Visão geral

O que é Scriptcase?

Scriptcase é uma ferramenta completa de desenvolvimento que possibilita, através de uma interface amigável, criar aplicações PHP com extrema velocidade e qualidade, economizando tempo, reduzindo custos, aumentando a produtividade e integrando a equipe de desenvolvimento. É possível criar inúmeras aplicações de **consultas, gráficos, formulários, calendários entre outras aplicações que o Scriptcase possui**, além de criar um sistema com login e níveis de permissão de acesso em poucos cliques.

Você pode dividir o ambiente do Scriptcase em 3 partes: **RAD (Desenvolvimento Rápido de Aplicativos), Ferramentas do ambiente Scriptcase** e **Editores de código**.

- **RAD (Desenvolvimento Rápido de Aplicativos)**: No Scriptcase, você pode encontrar alguns aplicativos prontos para uso, além de modelos de sistema completos. Você pode ver uma amostra de todos os aplicativos acessando nosso site aqui.
- **Ferramentas do ambiente Scriptcase**: Você tem muitas ferramentas disponíveis para ajudar no seu desenvolvimento no Scriptcase, como Gerenciador de Banco de Dados, SQL Builder, Dicionário de dados, conversores CSV, XLS e Access, Criador de Documentação, Gerenciador de Temas, Gerenciador de Imagens, Gerenciador de Bibliotecas, Gerenciador de Tarefas, e Atalhos de Teclas.
- **Editores de código:** Além dos aplicativos, modelos e ferramentas prontos para usar, você também pode personalizar ou criar seu aplicativo usando os editores. Eles funcionam como uma IDE integrada ao Scriptcase. Nos editores, você pode adicionar as regras do sistema integradas aos serviços da Web, bibliotecas e componentes de terceiros, APIs e funções internas do Scriptcase macros. Os editores são compatíveis com PHP, JavaScript, CSS e HTML, e você também pode usar os Atalhos do Emmet.

Como o Scriptcase trabalha?

O Scriptcase trabalha gerando aplicativos da Web em PHP e sempre relacionando o conteúdo com os bancos de dados mais utilizados no mercado. Instalando em um servidor Web, o Scriptcase pode ser acessado simultaneamente por muitos desenvolvedores através do navegador, permitindo o desenvolvimento remoto e colaborativo. O código fonte está em PHP e funciona independentemente da ferramenta. Depois de concluir seu projeto no Scriptcase, você pode implantá-lo em qualquer lugar com um servidor WEB que permita trabalhar com PHP. Você não precisa de uma licença para executar os aplicativos gerados. O Scriptcase fornece um “Ambiente de produção” onde você pode gerenciar as bibliotecas, conexões e aplicativos implantados. Saiba mais sobre a publicação aqui.

Qual código-fonte é gerado?

Scriptcase gera códigos-fonte (PHP, JavaScript, HTML e AJAX). O código gerado é totalmente independente da ferramenta e pode ser publicado em um servidor Web que possua o PHP habilitado. A linguagem PHP é gratuita (GNU) e pode ser usada em Windows ou Linux (os processamentos do PHP são feitos no servidor).

Quais são os bancos de dados suportados?

O Scriptcase se conecta aos principais bancos de dados relacionais: Oracle, MS-SQL Server, DB2, MySQL, Informix, PostgreSQL, Access, InterBase, FireBird, Progress e outros padrões ODBC ou OLEDB.

Quais são os requisitos para executar o ScriptCase?

Um servidor da web (Apache, IIS, Sambar, Abyss, PWS, Xitami) habilitado para executar scripts do PHP 7.3 e o IonCube Loader.

Acessando o Scriptcase

O acesso ao Scriptcase deve ser feito através de um browser de sua preferência. A ferramenta é compatível com os navegadores mais utilizados.

Para realizar o acesso devemos informar na barra de endereço do browser: **IP do servidor:+porta+nome da pasta do Scriptcase**

Exemplo de acesso ao realizar instalação local

- 127.0.0.1:8092/scriptcase
- localhost:8092/scriptcase

Exemplo de acesso ao realizar instalação em um servidor

- 180.204.163.144:8092/scriptcase/
- mysc.dominio.net/scriptcase/

Browser compatíveis

Chrome	Qualquer versão
Firefox	Versão 4 ou superior
Edge	Qualquer versão
Opera	Versão 9 ou superior
Safari	Versão 5.2 ou superior

Tela de Login



Além dos campos **Usuário** e **Senha** a tela de login conta com alguns recursos. **Mantenha-me conectado**, **Esqueceu sua senha?** e a **Seleção de idioma da interface**.

Mantenha-me conectado

Esta opção permite que o navegador armazene o cookie e permaneça conectado à sua conta ao fechar a aba do navegador onde o Scriptcase está aberto, e voltar mais tarde nem a necessidade de realizar login novamente.

O tempo de armazenamento do cookie é definido acessando o menu Configurações > Administração na opção **Tempo para expirar o cookie do login (dias)**

Esqueceu sua senha?

Permite a recuperação da senha de acesso ao Scriptcase. Para que esta opção funcione corretamente é necessário realizar a configuração do SMTP nas configurações da ferramenta.

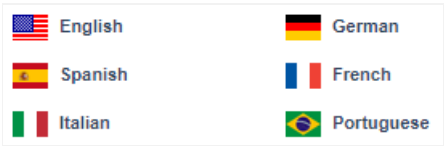
É indicado que esta configuração seja realizada logo nos primeiros acessos.

Confira aqui como realizar esta configuração. Veja também algumas opções de SMTP.

Seleção de Idioma da Interface

Permite definir o idioma da interface do Scriptcase.

Abaixo seguem as opções disponíveis.



O idioma Português está disponível apenas nos instaladores pt_br

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Visão Geral

O Scriptcase pode ser instalado através do instalador automático ou utilizando um arquivo compactado, ambos disponíveis em site.

Instalação automática

Disponível para Windows, Linux e Mac, este tipo de instalação configura o ambiente para utilização do Scriptcase automaticamente, utilizando as configurações minimas necessárias para o funcionamento.

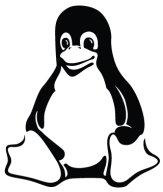
Disponível para **Windows**, **Linux** e **MacOS** nosso instalador configura de forma automática um ambiente completo, com as configurações minimas necessárias para utilização do Scriptcase.

Realize o download do instalador em nosso site de acordo com seu sistema operacional.

Selecione o Sistema operacional e possiga com o tutorial de instalação automática.



Windows



Linux



Mac OS

Instalação Manual

Este tipo de instalação é normalmente utilizado em servidores que já possuam um ambiente web configurado. Neste caso a configuração do ambiente fica a cargo do usuário do Scriptcase ou do serviço de host contratado.

Para a instalação manual será necessário realizar o dowload do Scriptcase compactado(zip ou tar.gz) disponível no final da página de download.

Valores recomendados para as diretívdas do PHP:

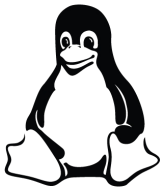
- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

Para o funcionamento do Scriptcase sera necessário habilitar o SourceGuardian Loader.

Selecione o Sistema operacional e possiga com o tutorial de instalação manual.



Windows



Linux



Mac OS

Instalador para Windows

O instalador automático configura de forma rápida e simples todo o ambiente necessário para a utilização do Scriptcase. Além da própria ferramenta, será realizada a configuração do **Apache** e **PHP**, habilitando bibliotecas essenciais para o funcionamento da ferramenta.

O que será instalado

O instalador automático do Scriptcase não realiza a instalação de nenhum banco de dados.

- Apache Web Server **v2.4.53**.
- PHP **8.1.6** com as extensões **MBSTRING**, **ZIP**, **BCMATH** e **GD** habilitadas.
- SourceGuardian **13.0.3**.
- Scriptcase

A instalação do Scriptcase com PHP 8.1 não entrará em conflito com uma instalação existente do Scriptcase com PHP 7.0 ou 7.3. O instalador configura um serviço Apache **(ApacheScriptcase9php81)** e porta **(8092)** diferente do instalador com PHP 7.0 ou 7.3.

O instalador está disponível em nosso site nas versões de x86 e x64 bits, baixe o instalador de acordo com a arquitetura do seu Windows.

Tabela de Compatibilidade

O Scriptcase é compatível com as seguintes versões do Windows.

Windows	Windows Server
Windows 11	Windows Server 2022
Windows 10	Windows Server 2019
Windows 8.1	Windows Server 2016
Windows 8	Windows Server 2012 R2
Windows Vista SP2	Windows Server 2012
Windows 7 SP1	Windows server 2008 R2 SP1
	Windows server 2008 SP2

Caso esteja utilizando o **Windows 7 SP1**, verifique se as bibliotecas **Visual C ++ Redistributable Packages for Visual Studio (2010, 2012, 2013, 2015 e 2017) x86 e x64** estão instaladas.

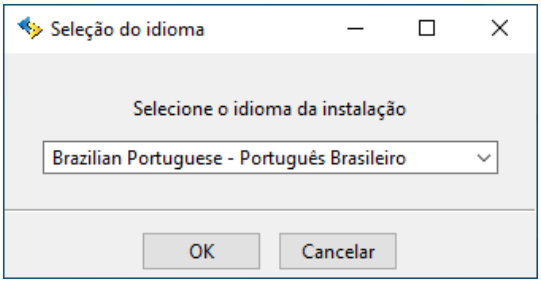
Confira abaixo o passo-a-passo da instalação.

Instalação do Scriptcase

1 - Seleção de Idioma

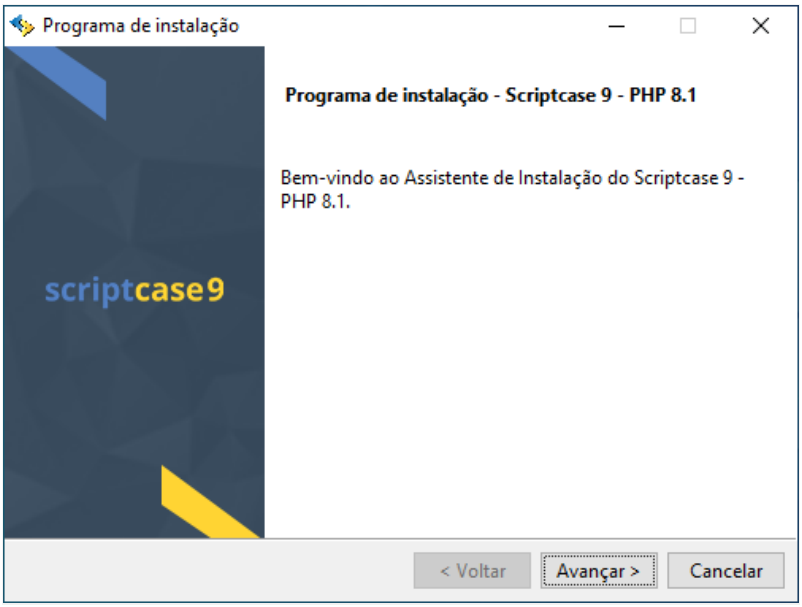
Define o idioma para as telas de instalação da ferramenta. Selecione o idioma desejado e clique em **OK**.

Esta etapa define o idioma que será utilizado nas demais telas da instalação, e não define o idioma da interface do Scriptcase.



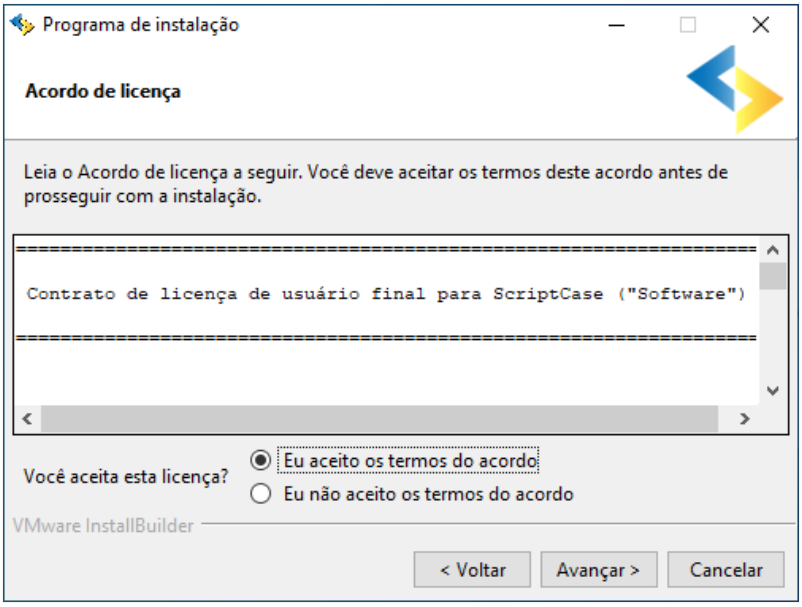
2 - Bem-vindo ao Scriptcase

Tela de boas vindas, clique em **Avançar**.



3 - Acordo de Licença

Leia o Acordo de licença antes de prosseguir. Após a leitura, marque a opção**Eu aceito os termos do acordo** e clique em **Avançar**.



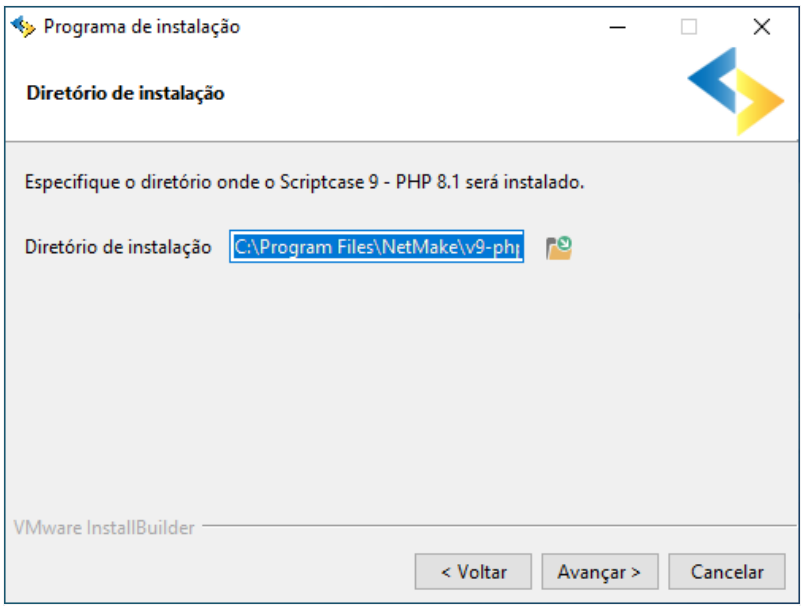
4 - Diretório de instalação

Nesta etapa é definido o diretório onde o Scriptcase será instalado. Por padrão, a instalação é realizada em: **C:\Arquivos de**

Programas\NetMake\v9-php81.

A mudança no local de instalação fica a seu critério, para seguir, cliqu em **Avançar**.

É possível informar um novo diretório ou selecionar uma pasta clicando no botão

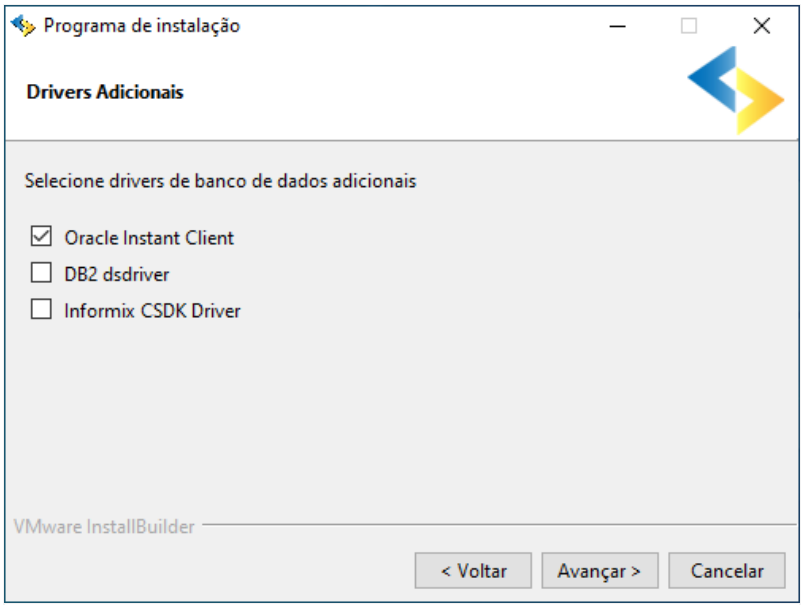


5 - Drivers Adicionais

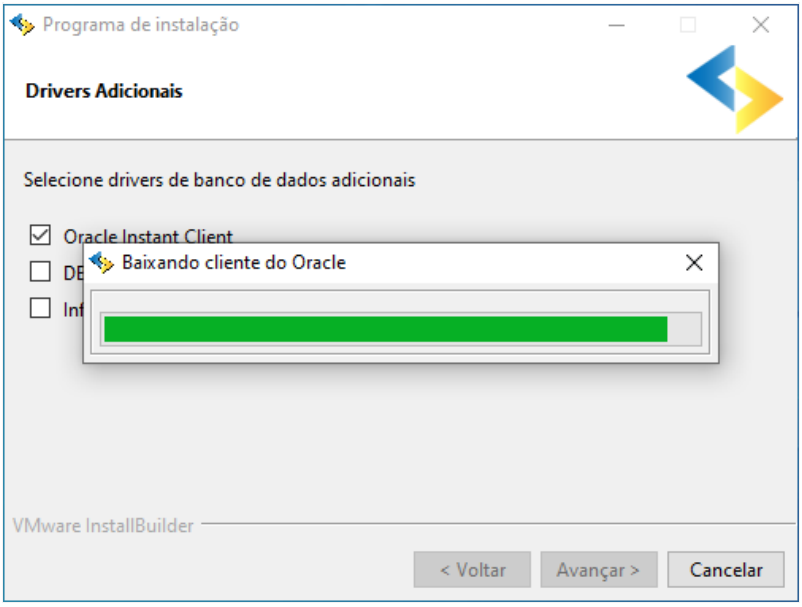
Nesta etapa é possível habilitar o drivers das conexões **Oracle**, **DB2** e/ou **Informix** de acordo com sua necessidade. As demais conexões são habilitadas automaticamente ao utilizar nosso instalador.

A escolha de um dos drivers é opcional, caso não tenha interesse em habilitar os referidos drivers basta clicar em **Avançar**.

Esta etapa está disponível apenas ao utilizar o instalador x64 devido a restrições da arquitetura x86.



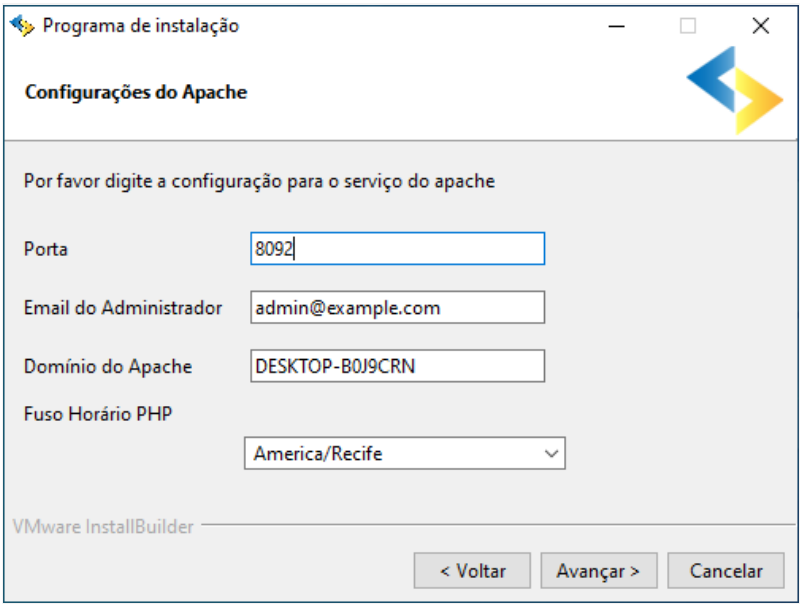
Caso opte pela configuração de algum dos drivers adicionais, basta marcar o driver desejado e clicar em **Avançar**.



Caso esteja utilizando o instalador x86 ou tenha instalado o Scriptcase sem selecionar alguns dos drivers, confira nossa documentação de como habilitar o Oracle, DB2 e Informix.

6 - Configurações do Apache

Definição das configurações utilizadas pelo apache do ambiente.



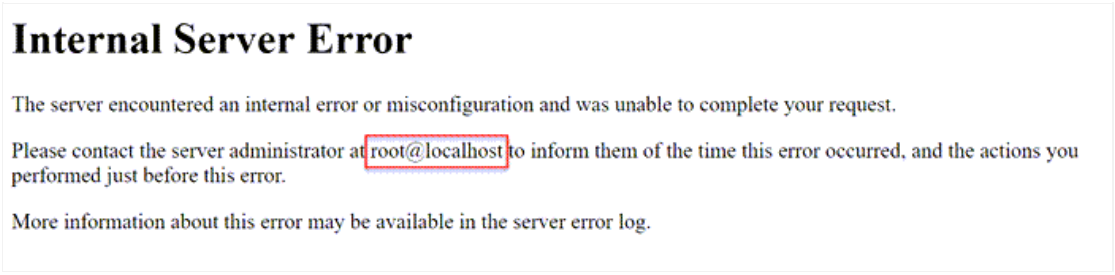
Porta

Define a porta onde o serviço Apache do Scriptcase será executado. Por padrão, o apache será configurado na porta **8092**. A alteração da porta fica a seu critério, sugerimos manter a definição padrão.

Email do Administrador

Você pode configurar o email do administrador do Apache para melhor controle do seu ambiente. Esta configuração serve como uma informação em momentos em que ocorra algum erro no servidor. o e-mail informando será exibido junto a mensagem de erro.

Exemplo da mensagem



Domínio do Apache

O domínio do Apache deve ser definido aqui. Não recomendamos que seja feita alguma alteração no valor predeterminado.

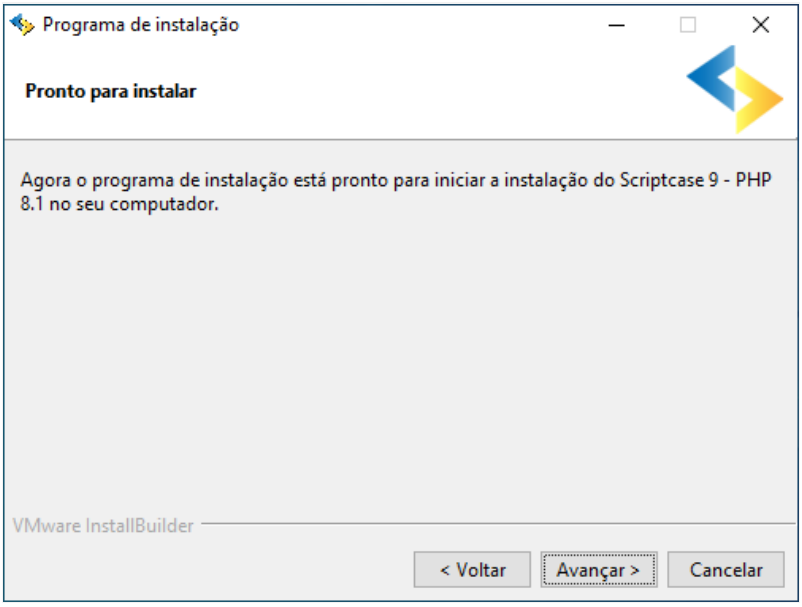
Fuso Horário do PHP

Nesta opção você pode definir o TimeZone do seu PHP. Você deve selecionar o TimeZone correspondente ao seu fuso horário, verifique a lista de TimeZones disponíveis no site do php.

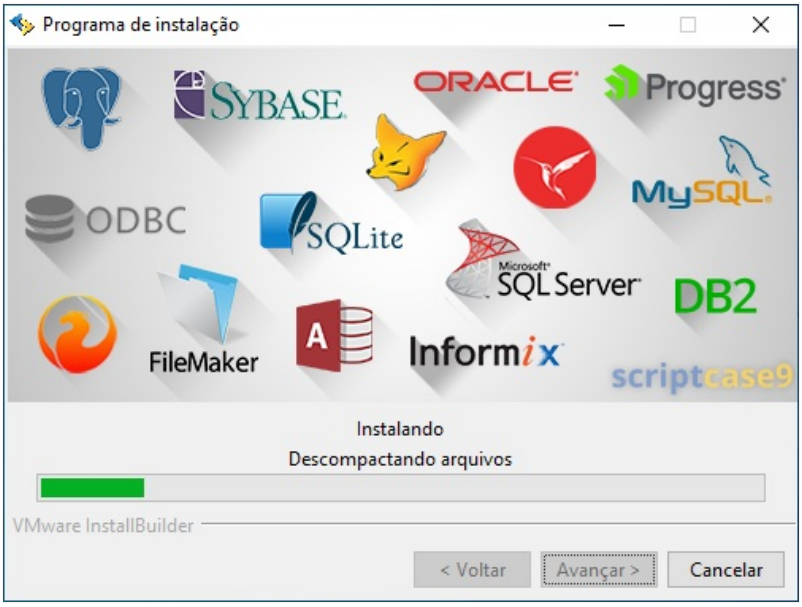
Clique em **Avançar** para continuar.

7 - Pronto para instalar

Após todas as definições, o programa de instalação está pronto para iniciar a instalação da ferramenta. Clique em **Avançar** para confirmar o início da instalação.

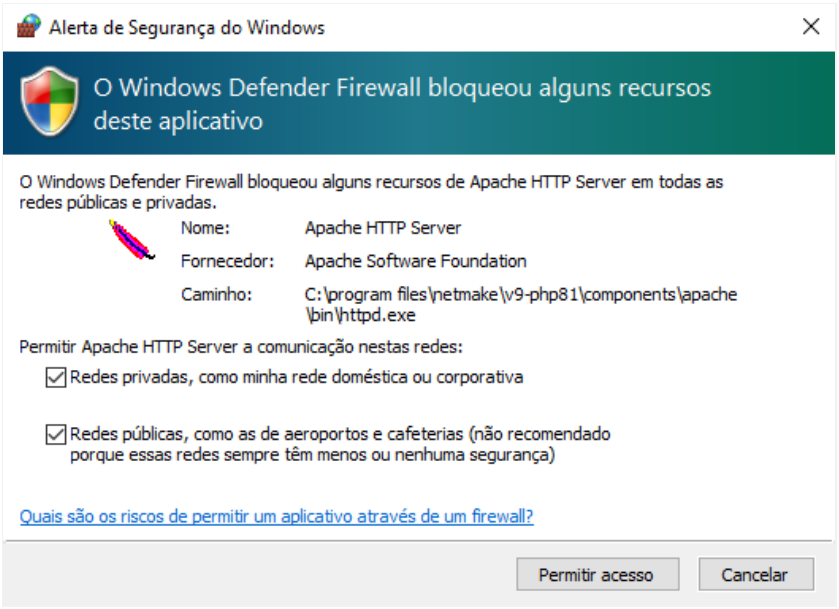


Aguarde o fim da instalação de todos os componentes e configuração do ambiente.



8 - Permissão do Apache

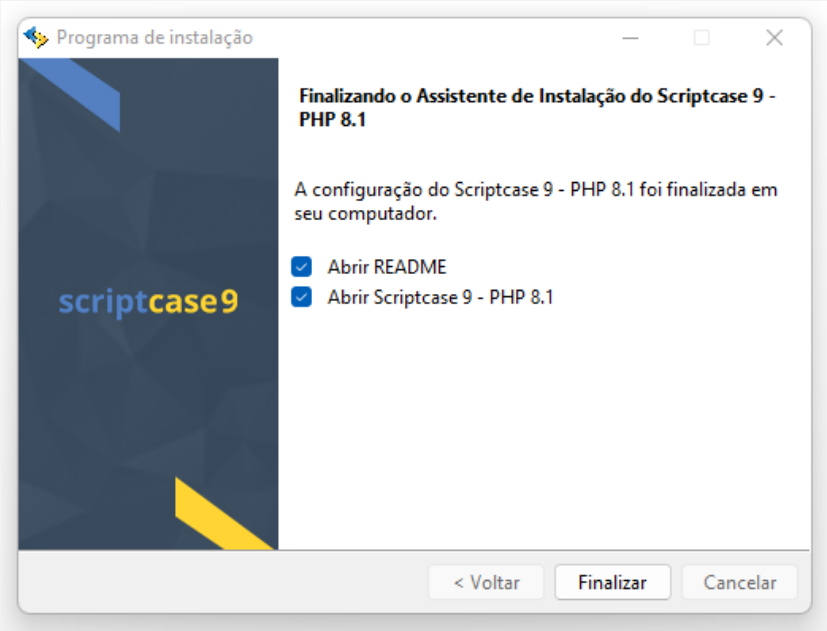
Ao finalizar a instalação, o apache precisará de permissão para ser executado. Marque as opções de **Redes privadas** e **Redes publicas** como na imagem abaixo, e clique em **Permitir Acesso**.



Devem ser marcadas as duas opções para permitir a execução do apache no sistema operacional.

9 - Completar a instalação

Por fim, a confirmação da instalação realizada.



Ver o arquivo Leia-me

Com esta opção marcada, ao clicar em finalizar, será aberta uma página com todas as informações iniciais necessárias e links úteis para o início da sua jornada com a ferramenta. Segue o link para a página: https://www.scriptcase.com.br/readme/

Abrir o Scriptcase 9

Ao marcar *Abrir o Scriptcase* e clicar em **"Finalizar"**, a ferramenta será aberta no navegador padrão do seu Windows.

Acessando o Scriptcase

Após a instalação será criado um atalho de acesso ao Scriptcase em sua área de trabalho. Veja abaixo como acessar a ferramenta diretamente em seu navegador.

1 - Acesso pelo Navegador

Utilizando o navegador de sua preferência, confira a tabela de compatibilidade abaixo, informe o endereço de IP ou domínio do servidor com a porta definida na configuração do apache.

Por padrão, o instalador utiliza o apache com a porta **8092**.

Navegadores Compatíveis

Chrome	Qualquer versão
Firefox	Versão 4 ou superior
Edge	Qualquer versão
Opera	Versão 9 ou superior
Safari	Versão 5.2 ou superior

Exemplo de acesso em uma instalação local

- 127.0.0.1:8092/scriptcase/
- localhost:8092/scriptcase/

Exemplo de acesso ao realizar a instalação em um servidor

- 180.204.163.144:8092/scriptcase/
- mysc.dominio.net/scriptcase/

2 - Efetuando Login no Scriptcase

Na tela de login, informe o usuário(**admin**) e senha(**admin**) padrão da instalação.

Caso esteja avaliando a ferramenta, e ainda não possua uma licença, esta instalação estará disponível pelo período de 20 dias, com todos os recursos liberados para a realização dos testes por completo. Durante este período também é possível acessar nosso suporte técnico especializado, por meio do chat dentro da própria ferramenta.

Caso já possua um serial veja como registrar seu scriptcase



Usuário

Informe o usuário para realizar o login na ferramenta. O usuário padrão é: **admin**.

Recomenda-se a criação de novos usuários para a utilização da ferramenta posteriormente. O usuário **admin** é criado por padrão e possui privilégios de administrador.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. A senha padrão é: **admin**.

Recomenda-se a alteração da senha para a utilização posterior da ferramenta.

Mantenha-me conectado

Mantem o usuário conectado pelo tempo de vida do cookie, definido nas configurações administrativas da ferramenta, ou até que o usuário realise o logout.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha de acesso ao Scriptcase. Este recurso está disponível apenas após a configuração do SMTP nas configurações do Scriptcase. Veja aqui as instruções.

Seleção de Idioma

Define o idioma da interface do Scriptcase, que está disponível em: **Inglês**, **Espanhol**, **Italiano**, **Alemão**, **Frances** e **Português**.

Instalador para Linux

O instalador automático configura de forma rápida e simples todo o ambiente necessário para a utilização do Scriptcase. Além da própria ferramenta, será realizada a configuração do **Apache** e **PHP**, habilitando bibliotecas essenciais para o funcionamento da ferramenta.

O que será instalado

O instalador automático do Scriptcase não realiza a instalação de nenhum banco de dados.

- Apache Web Server **v2.4.53**.
- PHP **8.1.6** com as extensões **MBSTRING**, **ZIP**, **BCMATH** e **GD** habilitadas.
- SourceGuardian **13.0.3**.
- Scriptcase

Caso ainda não tenha realizado o download do instalador clique aqui, para acessar a página de download do site.

Tabela de Compatibilidade

Atualmente nosso instalador é compatível com as seguintes distribuições do Linux:

O instalador do scriptcase é compatível com a distribuição que tenha o GLIBC 2.17 ou suprior

Distribuição	GLIBC	
RedHat 7	2.17	
RedHat 8	2.28	AlmaLinux, Rocky Linux, CentOS Stream
RedHat 9	2.28	AlmaLinux, Rocky Linux, CentOS Stream
Debian 8	2.19	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 9	2.24	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 10	2.28	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 11	2.31	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 12	2.36	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 13	2.37	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Ubuntu 18.04	2.27	Elementary, Mint, Pop!_OS, Linux Lite, KDE neon

Distribuição	GLIBC	
Ubuntu 20.04	2.31	Elementary, Mint, Pop!_OS, Linux Lite, KDE neon
Ubuntu 22.04	2.35	Elementary, Mint, Pop!_OS, Linux Lite, KDE neon
Ubuntu 23.04	2.37	Elementary, Mint, Pop!_OS, Linux Lite, KDE neon
SuSe 15	2.31	
openSuSe leap (15)	2.31	
openSuSe tumbleweed	2.38	
Fedora 37	2.36	
Fedora 38	2.37	
Fedora 39	2.38	
AWS 1	2.17	Amazon Linux
AWS 2	2.26	Amazon Linux
AWS 3	2.34	Amazon Linux
ArchLinux base-20230910.0.177821	2.38	EndeavourOS, Manjaro, Garuda, ArcoLinux

Execute o instalador do Scriptcase

O instalador requer permissões administrativas para fazer mudanças na sua máquina, desta forma é necessário utilizar o comando `sudo` para realizar a instalação automática.

1 - Acesse o diretório do arquivo baixado

Para executar o instalador acesse o diretório onde o arquivo baixado foi salvo, utilizando o comando `cd` .

Exemplo

```
cd /home/netmake/Downloads
```

2 - Conceda permissão de execução ao instalador.

Para executar o comando `chmod` e conceder permissão de execução ao instalador, o usuário deve ter permissão de administrador, para isso execute o comando `sudo` antes do comando de permissão.

Exemplo

```
sudo chmod +x scriptcase_linux_installer_pt_br_v9.9.021-php8.1.run
```

O comando `chmod +x` tem apenas a finalidade de permitir que o arquivo **.run** seja executado.

3 - Execute o instalador

O instalador requer que o usuário possua permissão de administrador para ser executado corretamente, para isso, execute o instalador precedido com o comando `sudo`, como no exemplo abaixo.

Exemplo

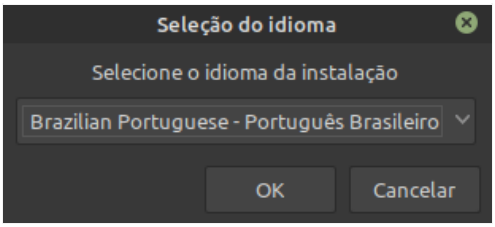
```
sudo ./scriptcase_linux_installer_pt_br_v9.9.021-php8.1.run
```

Selecionando as configurações no instalador

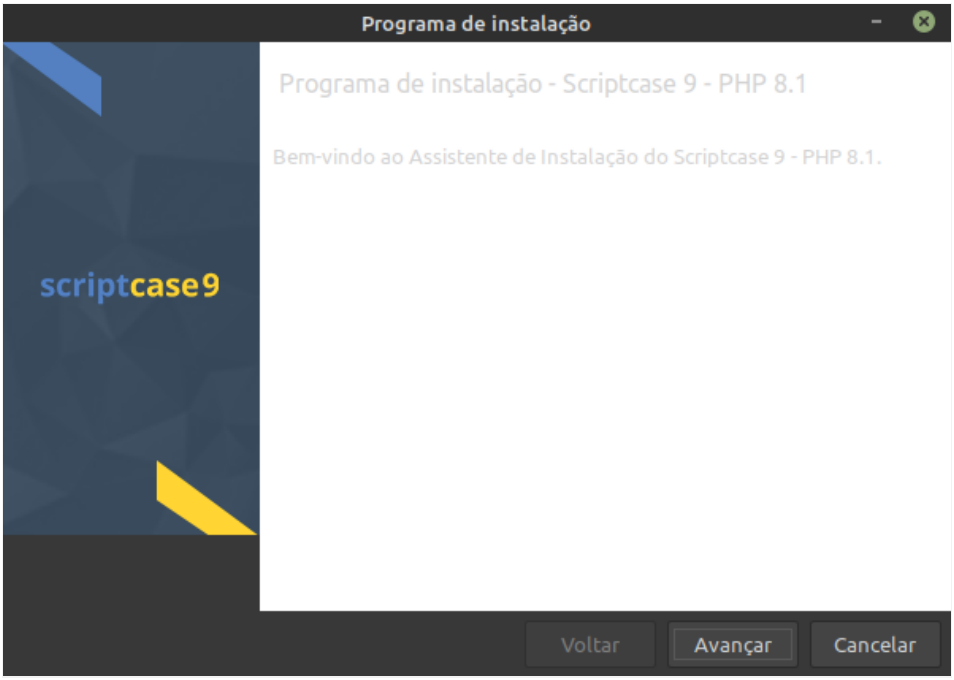
1 - Idioma da instalação.

Selecione o idioma para as telas da instalação e clique em **OK**

Esta tela define o idioma utilizado nas demais telas da instalação, e não define o idioma da interface do Scriptcase.

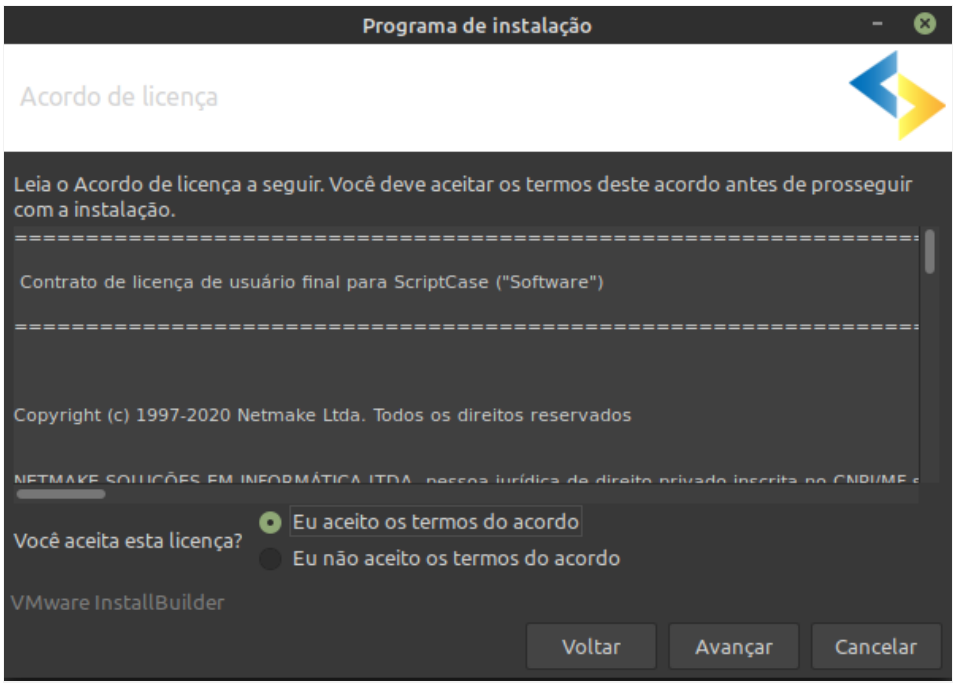


2 - Clique em “Avançar” para continuar.



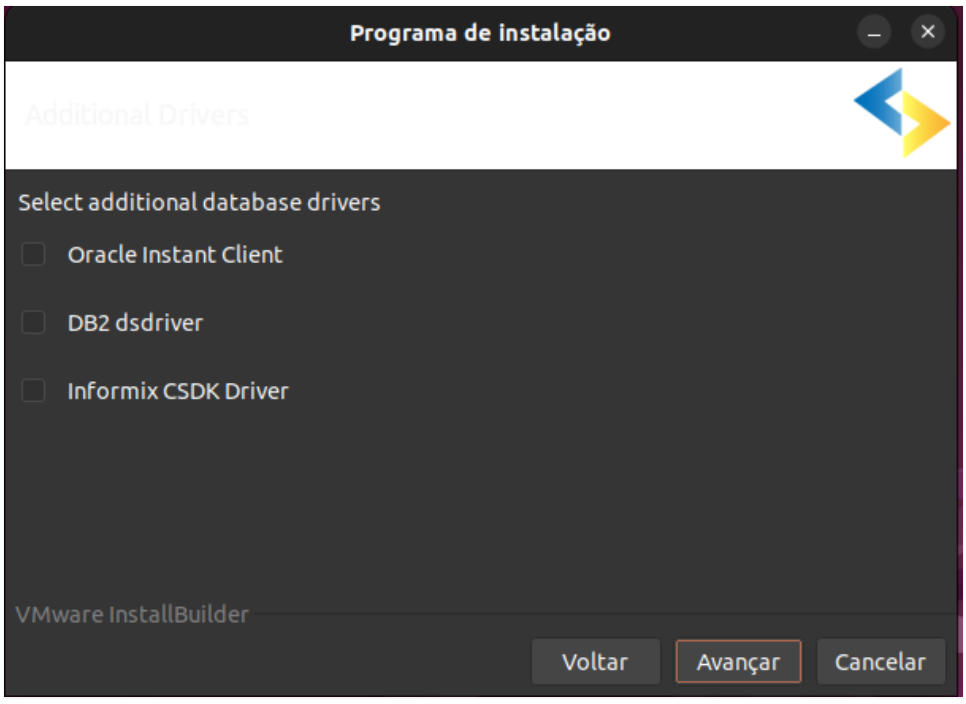
3 - Leia e aceite os termos do contrato de licença.

Marque a opção **Eu aceito os termos do acordo** e clique em **avançar**

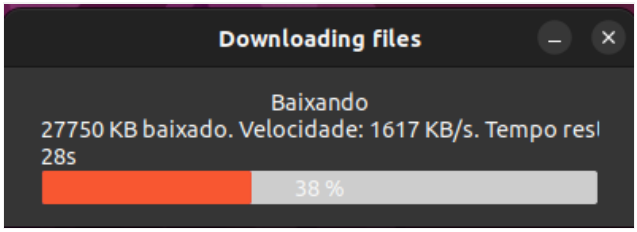


4 - Selecione os drivers a serem adicionados à instalação.

O instalador perguntará se você deseja adicionar ao processo de instalaçao alguns drivers adicionais: **Oracle instant Client, DB2 dsdriver e Informix CSDK Driver.**



Ao clicar em avançar, o instalador fará o download dos drivers escolhidos



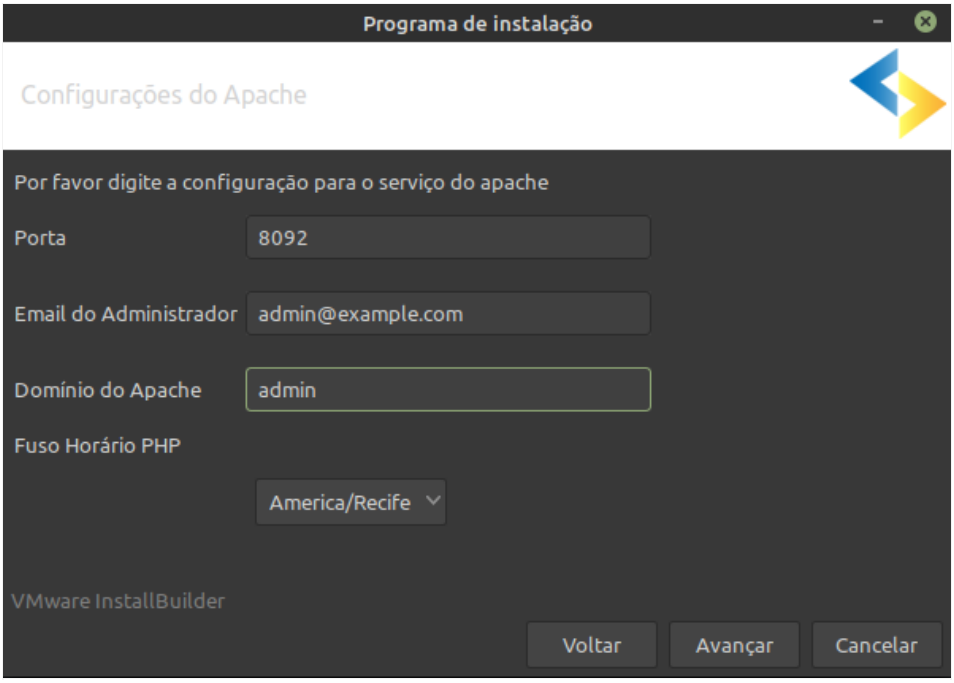
Caso você opte por não incluir nenhum desses drivers no momento da instalação, é possível adicioná-los manualmente. O caminho onde deve-se adicionar os drives segue a seguinte estrutura de pasta: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/pasta_do_driver**

A seguir, a tabela mostrará os drives adicionais, seus respectivos diretórios e os links para download.

Driver	Diretório	Link driver x64
OCI8/PDO_OCI	*/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/instantclient*	Download
PDO_INFORMIX	*/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix*	Download
PDO_IBM, IBM_DB2	*/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/Db2/dsdriver/*	Download

5 - Configure o Apache do Scriptcase.

Por padrão, o instalador utiliza a porta **8092** para o apache, caso você possua algum outro ambiente web (LAMP, Zend Server, etc) configurado em sua máquina certifique-se que esta porta não está em uso por outro serviço.



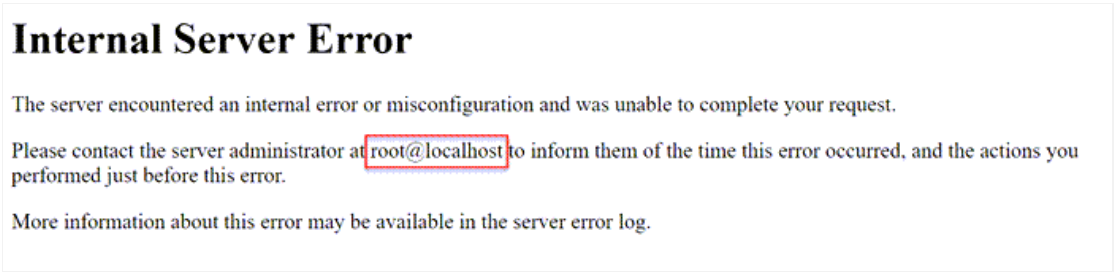
Porta

Define a porta utilizada pelo serviço Apache do Scriptcase. Recomendamos utilizar o valor padrão **8092**.

Email do Administrador

Define o email do administrador do Apache para melhor controle do seu ambiente. Esta configuração serve como uma informação em momentos em que ocorra algum erro no servidor. Será exibido uma mensagem juntamente com o email do administrador a ser contactado.

Exemplo de exibição do e-mail



Domínio do Apache

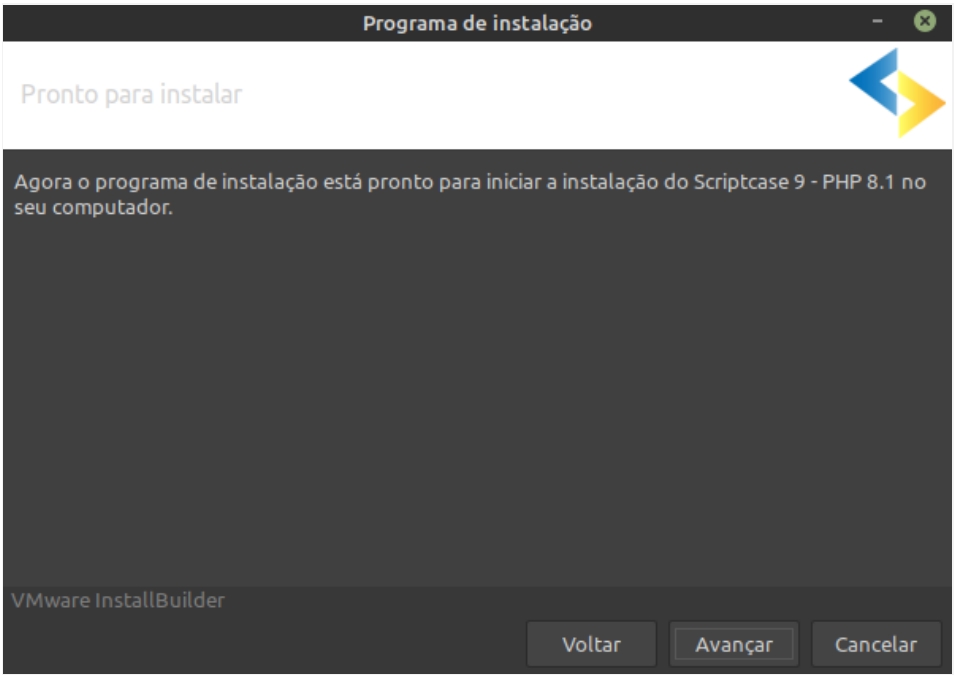
O domínio do Apache deve ser definido aqui. Não recomendamos que seja feita alguma alteração no valor predeterminado.

Fuso Horário no PHP

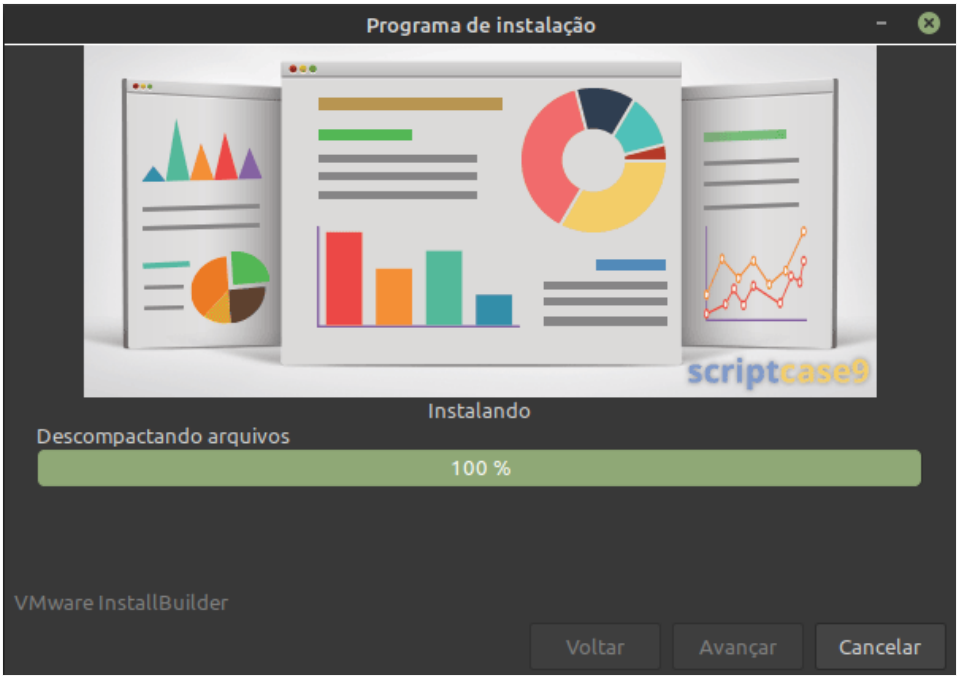
Nesta opção você pode definir o TimeZone do seu PHP. É recomendável selecionar o TimeZone correspondente ao seu fuso horário. Você pode verificar a lista de TimeZones disponíveis aqui.

Clique em **Avançar** para continuar.

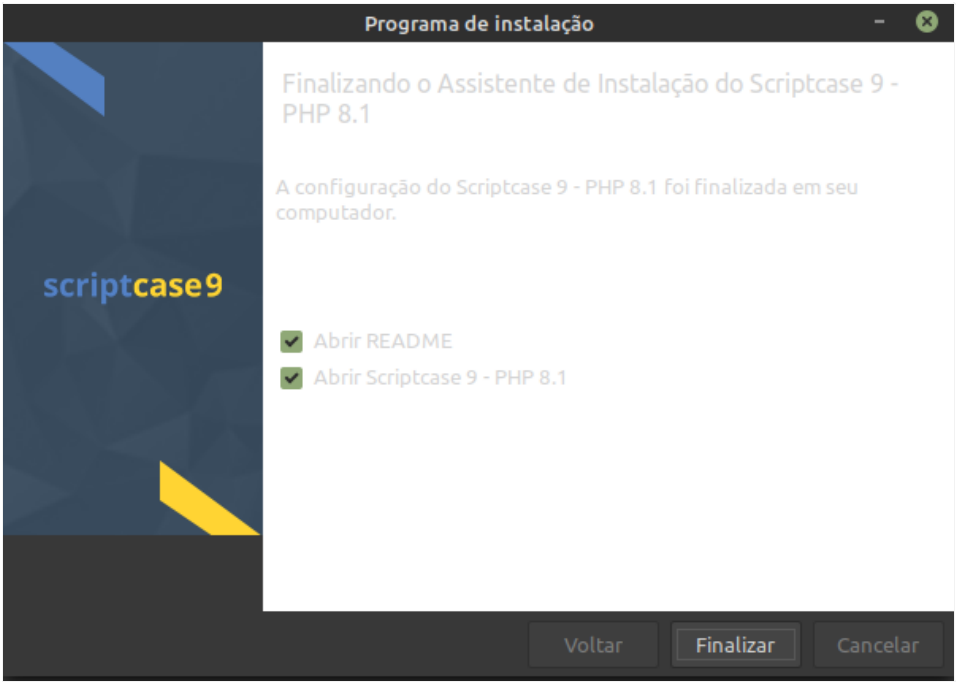
6 - Ao clicar em "Avançar" o processo de instalação será iniciado.



Aguarde até o fim da instalação de todos os componentes e configuração do ambiente.



7 - Completar a instalação.



Ver o arquivo "Leia-me"

Ao clicar em finalizar, será direcionado à uma página de "Leia-me" com todas as informações iniciais necessárias e links úteis.

https://www.scriptcase.com.br/readme/

Abrir o Scriptcase 9

Ao clicar em **"Finalizar"**, o Scriptcase será aberto em seu navegador padrão.

Acesse o Scriptcase

1 - Acesso pelo Navegador

Utilizando o navegador de sua preferência, confira a tabela de compatibilidade abaixo, informe o endereço de IP ou domínio do servidor com a porta definida na configuração do apache.

Por padrão, o instalador utiliza o apache com a porta **8092**.

Navegadores Compatíveis

Chrome	Qualquer versão
Firefox	Versão 4 ou superior
Edge	Qualquer versão
Opera	Versão 9 ou superior
Safari	Versão 5.2 ou superior

Exemplo de acesso em uma instalação local

- 127.0.0.1:8092/scriptcase/
- localhost:8092/scriptcase/

Exemplo de acesso ao realizar a instalação em um servidor

- 180.204.163.144:8092/scriptcase/
- mysc.dominio.net/scriptcase/

2 - Efetuando Login no Scriptcase

Na tela de login, informe o usuário(**admin**) e senha(**admin**) padrão da instalação.

Caso esteja avaliando a ferramenta, e ainda não possua uma licença, esta instalação estará disponível pelo período de 20 dias, com todos os recursos liberados para a realização dos testes por completo. Durante este período também é possível acessar nosso suporte técnico especializado, por meio do chat dentro da própria ferramenta.

Caso já possua um serial veja como registrar seu scriptcase



Usuário

Informe o usuário para realizar o login na ferramenta. O usuário padrão é: **admin**.

Recomenda-se a criação de novos usuários para a utilização da ferramenta posteriormente. O usuário **admin** é criado por padrão e possui privilégios de administrador.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. A senha padrão é: **admin**.

Recomenda-se a alteração da senha para a utilização posterior da ferramenta.

Mantenha-me conectado

Mantem o usuário conectado pelo tempo de vida do cookie, definido nas configurações administrativas da ferramenta, ou até que o usuário realise o logout.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha de acesso ao Scriptcase. Este recurso está disponível apenas após a configuração do SMTP nas configurações do Scriptcase. Veja aqui as instruções.

Seleção de Idioma

Define o idioma da interface do Scriptcase, que está disponível em: **Inglês**, **Espanhol**, **Italiano**, **Alemão**, **Frances** e **Português**.

Instalador para MacOS

O instalador do Scriptcase instala **Apache, PHP e o Scriptcase** em seu sistema operacional. **O instalador não inclui banco de dados.**

Pré-requisitos

Para realizar o download do instalador do Scriptcase, vá para a nossa página de download clicando aqui.

O instalador Scriptcase é um arquivo **.app**. Para executar o arquivo, você precisará pressionar e segurar a tecla **cntrl**, clicar com o botão direito do mouse/touchpad, e em seguida, clicar em **Abrir** para autenticar como administrador e instalar o Scriptcase.

Tabela de Compatibilidade

O Scriptcase é compatível com as seguintes versões do macOS.

Versão	Codinome
macOS 15.0	"Sequoia"
macOS 14.2	"Sonoma"
macOS 13.0	"Ventura"
macOS 12.0	"Monterey"
macOS 11.0	"Big Sur"
macOS 10.15	"Catalina"
macOS v10.14	"Mojave"
macOS v10.13	"High Sierra"
macOS v10.12	"Sierra"
OS X v10.11	"El Capitan"

Antes de proceder com a instalação, é recomendado que não haja quaisquer outros ambientes web (como MAMP, Zend Server, etc) instalados no sistema operacional.

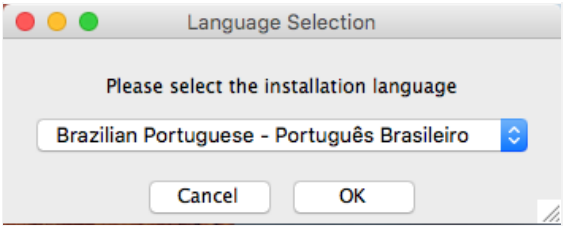
Selecionando as configurações no instalador

Será instalado automaticamente no sistema operacional:

- Apache Web Server **v2.4.53**.
- PHP **8.1.6** com as extensões **MBSTRING**, **ZIP**, **BCMATH** e **GD** habilitadas.
- Source Guardian **v13.0.3**.
- Scriptcase **9**.

A instalação do Scriptcase com PHP 8.1 não conflitará com uma instalação do Scriptcase com PHP 7.0 ou 7.3 já existente. O instalador configura um serviço do Apache **(apachesc9php81)** e porta **(8092)** diferente do instalado com o PHP 7.0 e 7.3.

1 - Selecione o idioma da instalação.

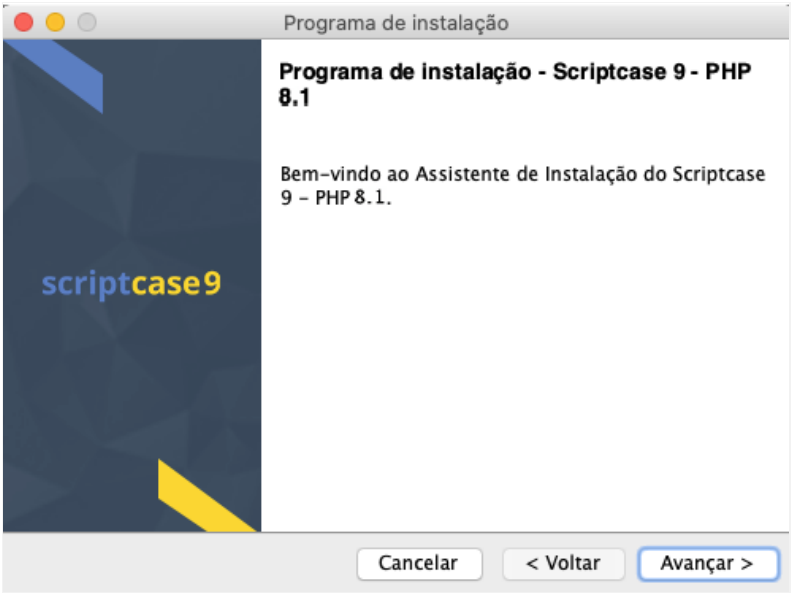


Idioma

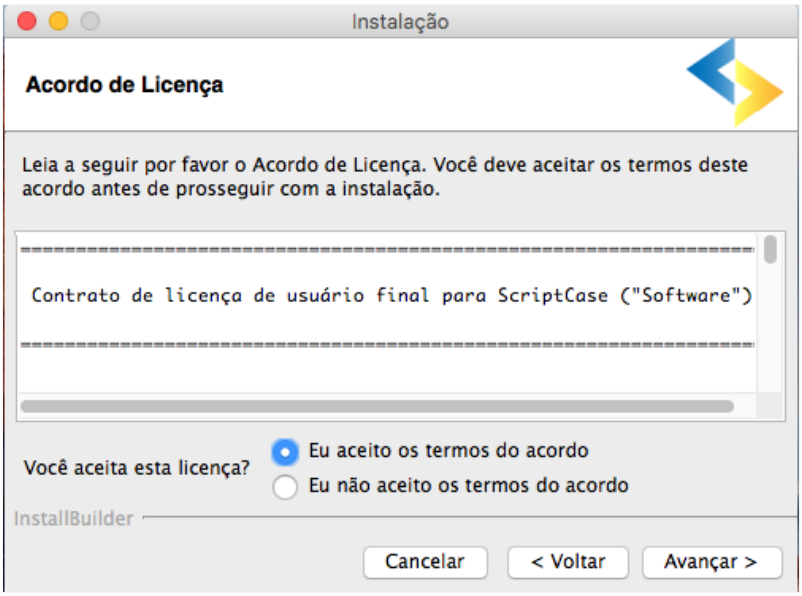
Você pode selecionar o idioma que será exibido no processo de instalação. Este passo não seleciona o idioma da interface do Scriptcase, mas somente o da instalação.

Clique em **Ok** para continuar

2 - Clique em "Avançar" para continuar.



3 - Leia e aceite os termos do contrato de licença



Clique em **Avançar** para continuar.

4 - Configure o Apache do Scriptcase.



Porta

Define a porta utilizada pelo serviço apache do Scriptcase. Recomendamos que utilize o valor definido nesta instalação **(8092)**.

Fuso Horário no PHP

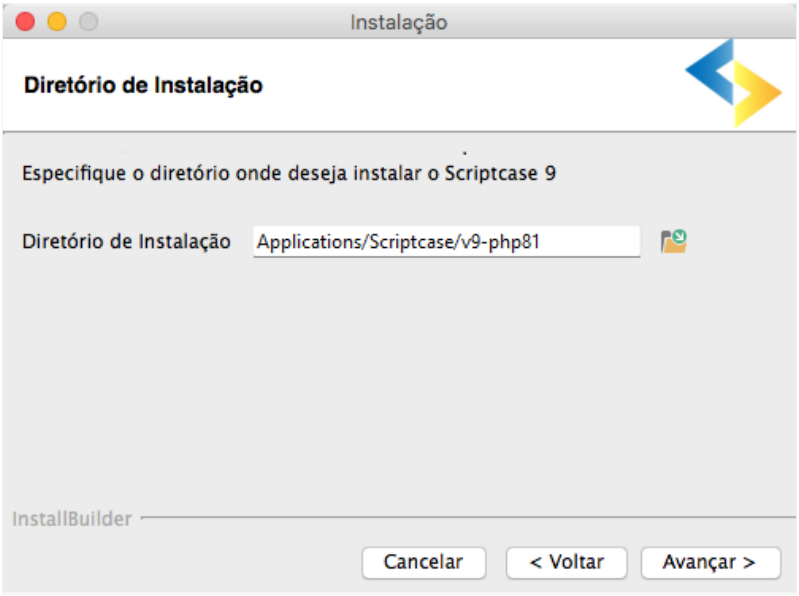
Nesta opção defina o TimeZone do PHP, selecione o TimeZone correspondente ao seu fuso horário.

Verifique a lista de TimeZones disponíveis aqui.

Clique em **Avançar** para continuar.

4 - Diretório de instalação.

O caminho de instalação predeterminado é **"/Applications/Scriptcase/v9-php81"**. Não é recomendável que seja feita alguma alteração neste caminho a menos que seja necessário.



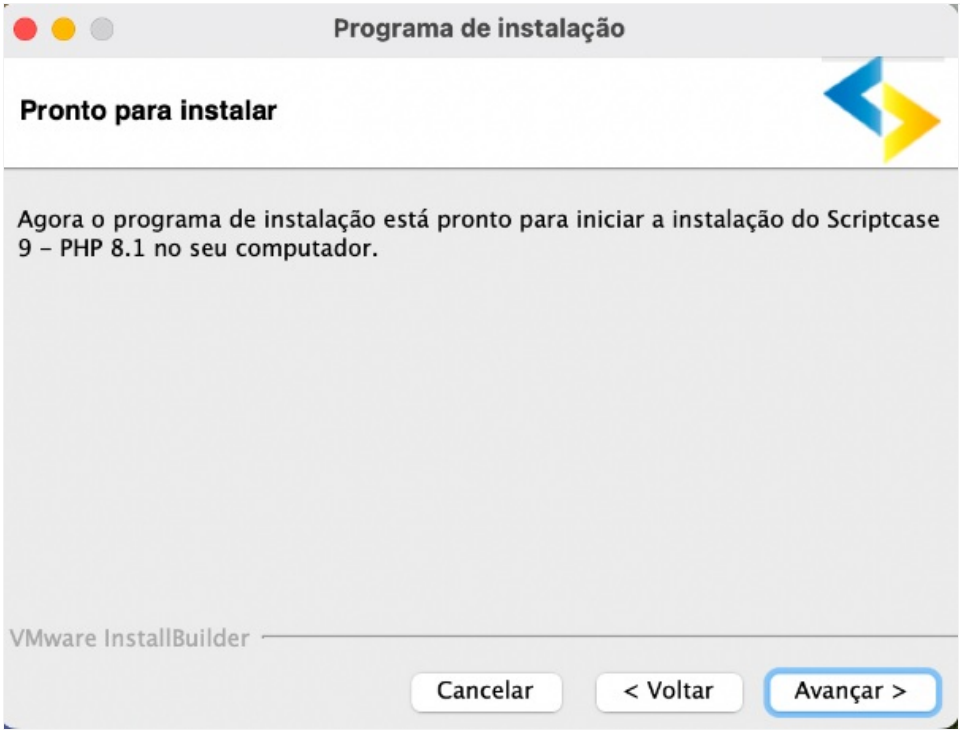
Diretório de instalação

Nesta opção você pode definir o caminho de instalação.

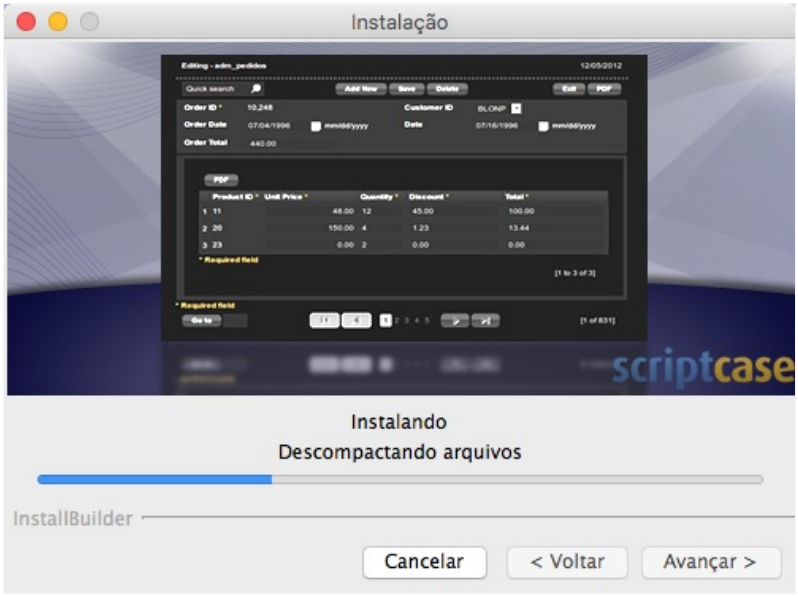
: Este botão permite selecionar a pasta de instalação ou criar uma nova.

Clique em **Avançar** para continuar.

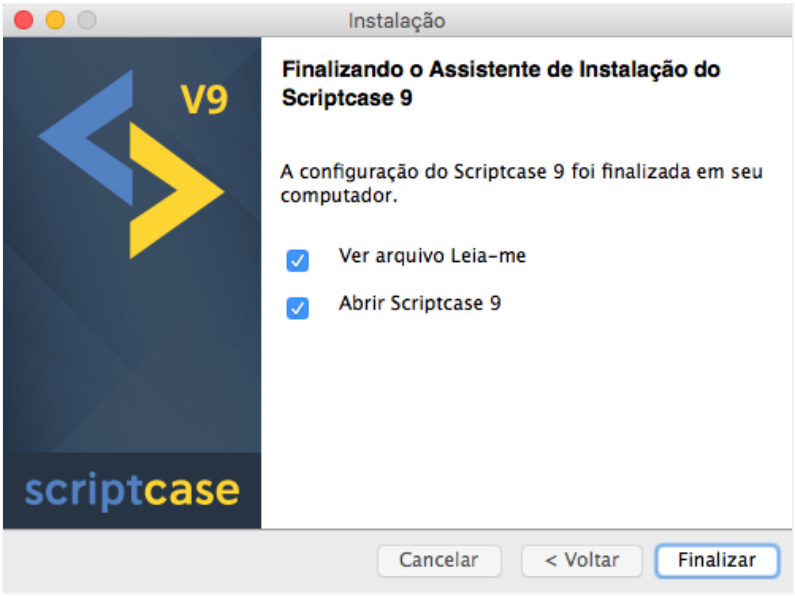
6 - Ao clicar em “Avançar” o processo de instalação será iniciado.



Aguarde até o fim da instalação de todos os componentes e configuração do ambiente.



7 - Completar a instalação.



Ver o arquivo Leia-me

Ao clicar em finalizar, será direcionado à uma página de “Leia-me” com todas as informações iniciais necessárias e links úteis.

https://www.scriptcase.com.br/readme/

Abrir o Scriptcase 9

Ao clicar em **“Finalizar”**, o Scriptcase será aberto em seu navegador padrão.

Acessando o Scriptcase

1 - Acesso pelo Navegador

Utilizando o navegador de sua preferência, confira a tabela de compatibilidade abaixo, informe o endereço de IP ou domínio do servidor com a porta definida na configuração do apache.

Por padrão, o instalador utiliza o apache com a porta **8092**.

Navegadores Compatíveis

Chrome	Qualquer versão
Firefox	Versão 4 ou superior
Edge	Qualquer versão
Opera	Versão 9 ou superior
Safari	Versão 5.2 ou superior

Exemplo de acesso em uma instalação local

- 127.0.0.1:8092/scriptcase/
- localhost:8092/scriptcase/

Exemplo de acesso ao realizar a instalação em um servidor

- 180.204.163.144:8092/scriptcase/

- mysc.dominio.net/scriptcase/

2 - Efetuando Login no Scriptcase

Na tela de login, informe o usuário(**admin**) e senha(**admin**) padrão da instalação.

Caso esteja avaliando a ferramenta, e ainda não possua uma licença, esta instalação estará disponível pelo período de 20 dias, com todos os recursos liberados para a realização dos testes por completo. Durante este período também é possível acessar nosso suporte técnico especializado, por meio do chat dentro da própria ferramenta.

Caso já possua um serial veja como registrar seu scriptcase



Usuário

Informe o usuário para realizar o login na ferramenta. O usuário padrão é: **admin**.

Recomenda-se a criação de novos usuários para a utilização da ferramenta posteriormente. O usuário **admin** é criado por padrão e possui privilégios de administrador.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. A senha padrão é: **admin**.

Recomenda-se a alteração da senha para a utilização posterior da ferramenta.

Mantenha-me conectado

Mantem o usuário conectado pelo tempo de vida do cookie, definido nas configurações administrativas da ferramenta, ou até que o usuário realise o logout.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha de acesso ao Scriptcase. Este recurso está disponível apenas após a configuração do SMTP nas configurações do Scriptcase. Veja aqui as instruções.

Seleção de Idioma

Define o idioma da interface do Scriptcase, que está disponível em: **Inglês**, **Espanhol**, **Italiano**, **Alemão**, **Frances** e **Português**.

Instalando PHP 8.1 - Windows

Esta documentação irá informar os passos necessários para a instalação do PHP 8.1, Apache 2.4 e Scriptcase de forma manual em ambientes Windows. **Realizando este tipo de instalação, você é responsável por configurar todo o seu ambiente, bem como as extensões de bancos de dados.**

Veja como instalar o Scriptcase com o PHP 7.0 ou 7.3 no Windows.

- Instalando o Scriptcase com PHP 7.0 no Windows
- Instalando o Scriptcase com PHP 7.3 no Windows

Abaixo estão listados os sistemas operacionais compatíveis, bem como as bibliotecas que são necessárias para o funcionamento em um determinado sistema.

Tabela de Compatibilidade

O Scriptcase é compatível com as seguintes versões do Windows.

Windows	Windows Server
Windows 11	Windows Server 2022
Windows 10	Windows Server 2019
Windows 8.1	Windows Server 2016
Windows 8	Windows Server 2012 R2
Windows Vista SP2	Windows Server 2012
Windows 7 SP1	Windows server 2008 R2 SP1
	Windows server 2008 SP2

Caso esteja utilizando o **Windows 7 SP1** verifique se as seguintes bibliotecas estão instaladas: **Visual C ++ Redistributable Packages for Visual Studio (2010, 2012, 2013, 2015 e 2017) x86 e x64**.

Pré-requisitos

Se você já possui um Servidor Web com Apache e PHP 8.1 configurados, basta seguir para como Habilitar o SourceGuardia Loader e prosseguir para a instalação manual.

Para proceder com a instalação, você precisa realizar o download de alguns arquivos.

Verifique abaixo os arquivos que serão necessários:

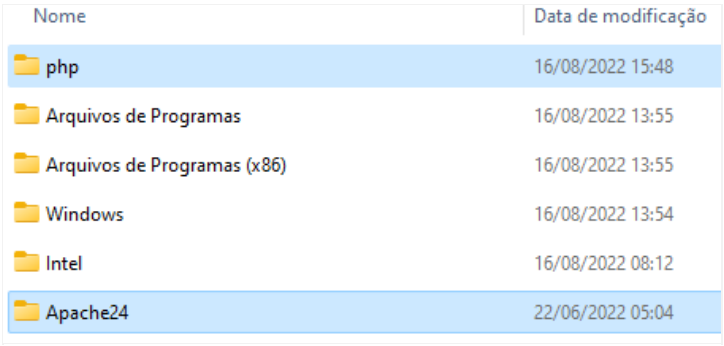
- PHP **8.1 NTS (x86 ou x64)**: Clique Aqui
- Apache **2.4 (x86 ou x64)**: Clique Aqui
- mod_Fcgi **(x86 ou x64)**: Clique Aqui
- SourceGuardian Loader 13.0.3 para Windows **(x86 ou x64)**: Clique Aqui
- Scriptcase **(.zip)**: Clique Aqui

Antes de proceder com a instalação recomendamos não ter quaisquer outros ambientes web (como WampServer, XAMPP, Zend Server, etc.) instalados no sistema operacional.

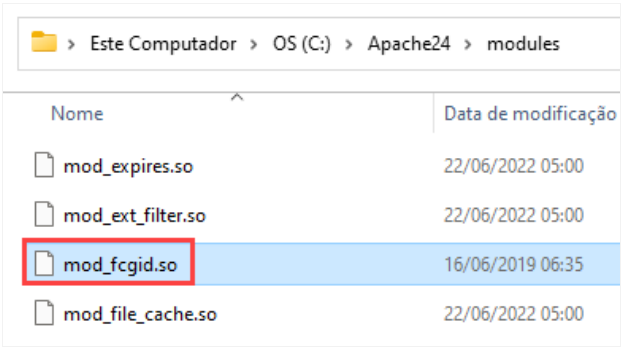
Veja abaixo as operações necessárias após o download dos itens especificados acima:

1 - Descompacte os arquivos referentes ao **PHP** e **Apache** em pastas separadas na unidade C: de seu sistema operacional.

2 - Renomeie a pasta do PHP para **php**. O resultado deve ser este:



3 - Descomprima o arquivo referente ao **mod_Fcgi**. Copie o arquivo **mod_fcgid.so** para a pasta `C:\Apache24\modules` .

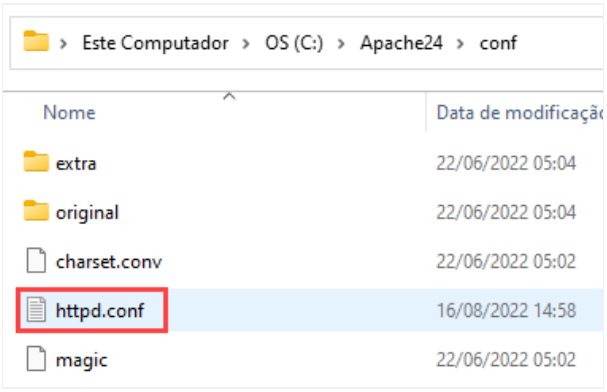


Configure o ambiente do Apache

Serão listados abaixo os passos necessários para a configuração do apache de forma manual. **Siga o passo a passo para evitar problemas na instalação e inicialização do serviço.**

Como as pastas do PHP e Apache estão no mesmo nível de diretório **(C:)**, não é necessário informar a pasta raiz nas diretívas que necessitam de que sejam informados caminhos isolados ou que apontem para um arquivo em específico.

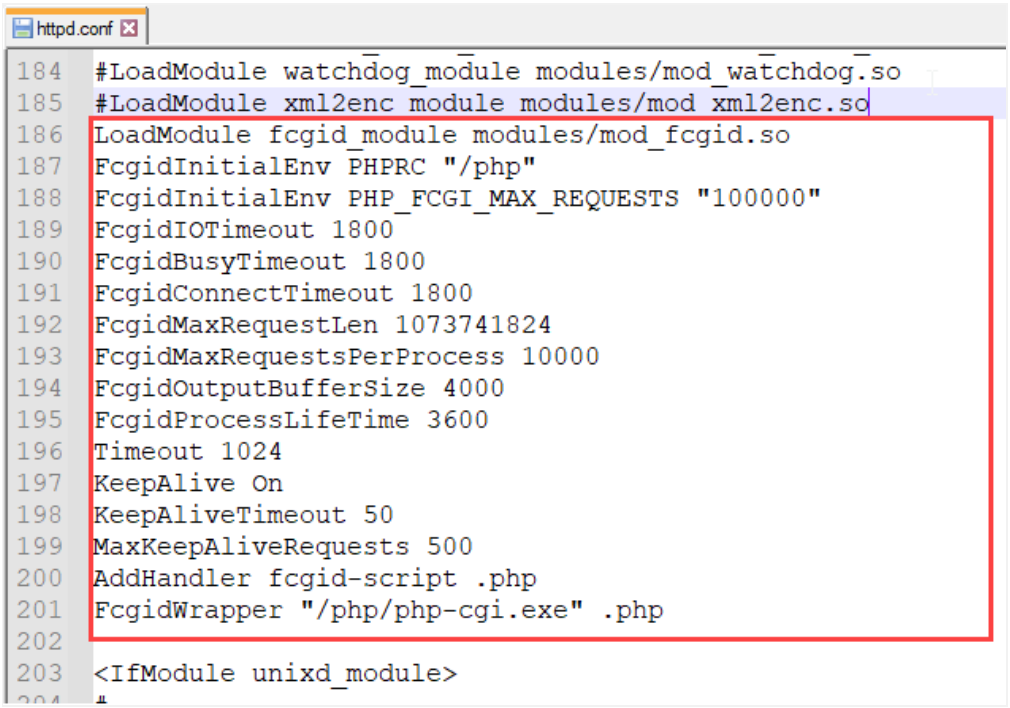
1 - Edite o arquivo **httpd.conf** localizado na pasta `C:\Apache24\conf\` utilizando um editor de texto em modo de Administrador para que as modificações realizadas sejam salvas.



2 - Adicione o conteúdo abaixo após a linha `#LoadModule xml2enc_module modules/mod_xml2enc.so` :

```
LoadModule fcgid_module modules/mod_fcgid.so
FcgidInitialEnv PHPRC "/php"
FcgidInitialEnv PHP_FCGI_MAX_REQUESTS "100000"
FcgidIOTimeout 1800
FcgidBusyTimeout 1800
FcgidConnectTimeout 1800
FcgidMaxRequestLen 1073741824
FcgidMaxRequestsPerProcess 10000
FcgidOutputBufferSize 4000
FcgidProcessLifeTime 3600
Timeout 1024
KeepAlive On
KeepAliveTimeout 50
MaxKeepAliveRequests 500
AddHandler fcgid-script .php
FcgidWrapper "/php/php-cgi.exe" .php
```

Exemplo:



Esta configuração só funcionará se você tiver copiado o arquivo **mod_fcgid.so** para a pasta `C:\Apache24\modules` como instruído anteriormente.

3 - Procure por `#ServerName www.example.com:80` e altere esta linha para `ServerName localhost:80` .

Neste tutorial o apache está configurado com a porta 80. Para definir uma outra porta é necessário alterar o valor informado no ServerName, por exemplo (localhost:8092). Além disso, será necessário alterar o `Listen` , por exemplo (Listen 8092). Antes de alterar você deve se certificar que a porta não está sendo utilizada por outro serviço

4 - Altere o conteúdo da diretiva `DirectoryIndex` adicionando os seguintes conteúdos na linha da diretiva: `index.php` `index.phtml` .

```
<IfModule dir_module>
    DirectoryIndex index.html index.php index.phtml
</IfModule>
```

Exemplo:

```
#
<IfModule dir_module>
    DirectoryIndex index.html index.php index.phtml
</IfModule>

```

5 - Configure a variável **${SRVROOT}** com o caminho da sua pasta do Apache:

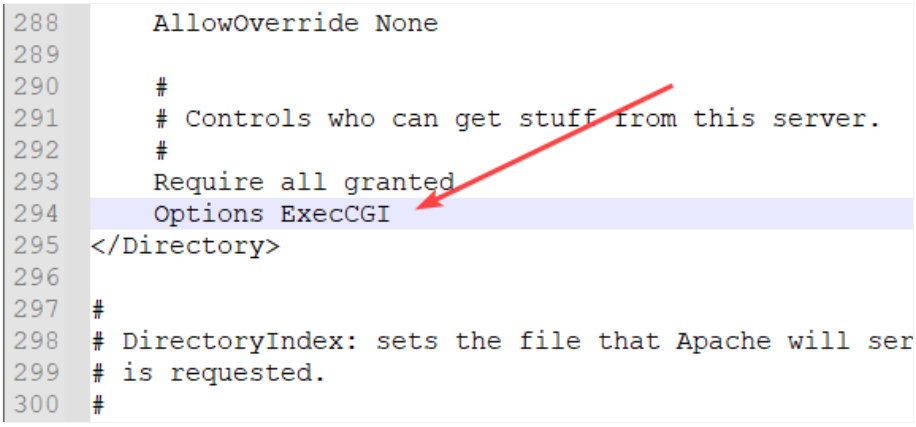
Procure pela linha **Define SRVROOT** e edite da seguinte forma:

`Define SRVROOT "/Apache24"`

6 - Adicione o comando `Options ExecCGI` abaixo da linha **Require all granted** na diretiva `<Directory "${SRVROOT}/htdocs">`.

```
    #
    Require all granted
 Options ExecCGI
</Directory>
```

Exemplo:



7 - Procure pela diretiva `<IfModule mime_module>` e adicione o conteúdo abaixo acima desta diretiva:

```
<Directory "/php">
    #
    AllowOverride None
    Options None
    Require all granted
    #
</Directory>
```

Exemplo:

```
413     RequestHeader unset Proxy early
414 </IfModule>
415
416 <Directory "/php">
417     #
418     AllowOverride None
419     Options None
420     Require all granted
421     #
422 </Directory>
423
424 <IfModule mime_module>
425     #
426     # TypesConfig points to the file cc
427     # filename extension to MIME-type.
```

Após realizar todos estes procedimentos, salve o arquivo `httpd.conf` para prosseguir para a instalação e inicialização do Apache e configuração do PHP.

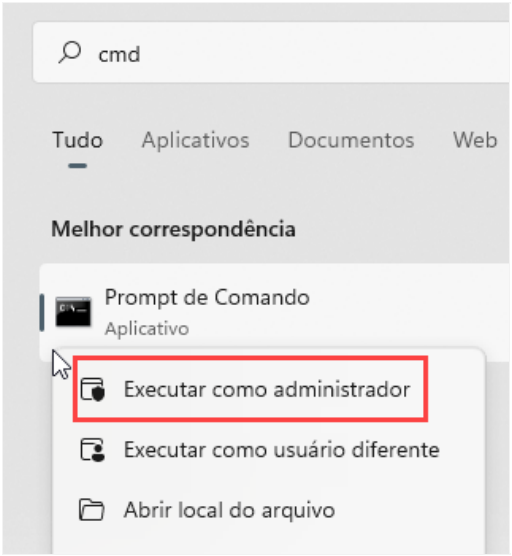
Instale e inicie o Apache

Agora que você configurou o seu apache, basta apenas que você instale e inicie o serviço.

Siga o passo a passo para a conclusão do processo.

1 - Execute o **prompt de comando(CMD)** com privilégios de **Administrador**:

Pesquise por **CMD** e clique com o botão direito do mouse para exibir o menu de contexto. Clique em **Executar como Administrador**.



2 - Navegue até a pasta `bin` do apache para instalar o executável **httpd.exe**:

Exemplo: `cd C:\Apache24\bin\`

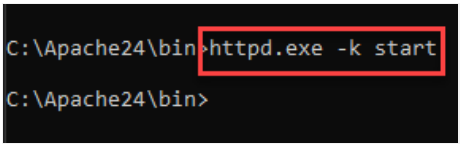
3 - Instale o Apache com o comando abaixo:

Exemplo `httpd.exe -k install`

Aguarde pela mensagem **"The 'Apache2.4' service is successfully installed."** para prosseguir.

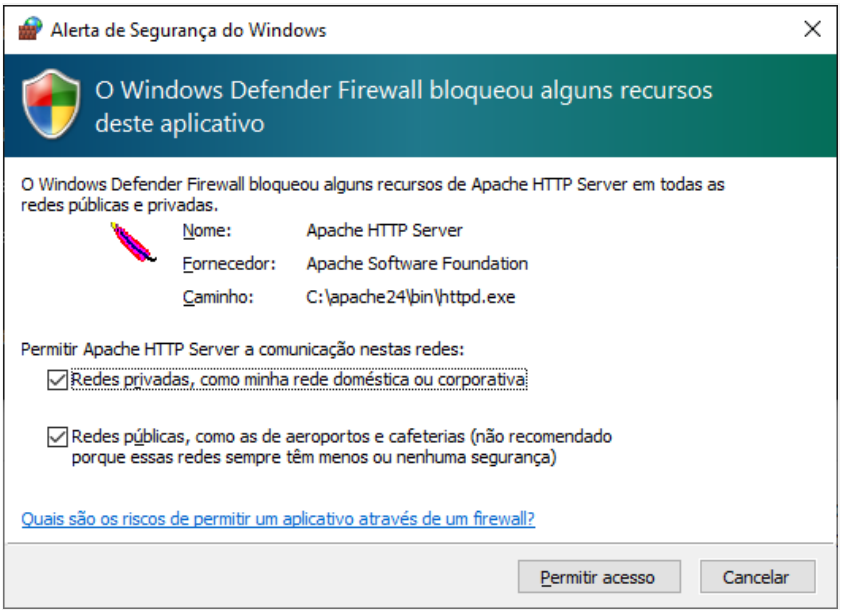
4 - Inicie o serviço do Apache e verifique o funcionamento do mesmo.

Após a confirmação da instalação, ainda no diretório `bin` , utilze o comando `httpd.exe -k start` para iniciar o serviço do Apache.



5 - Conceda permissão de execução do Apache no seu Firewall:

Selecione as duas opções disponíveis para conceder permissão para que o Apache funcione corretamente.



6 - Verifique o funcionamento do Apache.

Para verificar que o serviço está ativo, basta acessar a página de teste do Apache em seu navegador.

Você pode fazer de duas formas:

`127.0.0.1` ou `localhost`

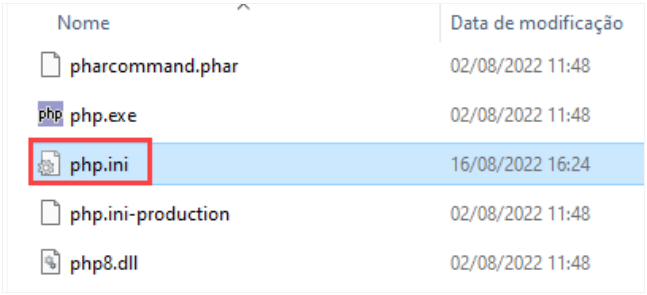
Ao utilizar a porta 80 não é necessário informá-la para acessar o serviço do apache. Caso tenha definido uma porta diferênte no **Listen**, a porta deve ser informada. Exemplo: **127.0.0.1:8093**



Configure o PHP 8.1

Com o Apache ativo e funcional, agora você só precisará definir e configurar o arquivo **.ini** do PHP para que as extensões do banco de dados e bibliotecas fiquem disponíveis para uso do Scriptcase.

1 - Acesse a pasta do PHP em `C:\` e renomeie o arquivo **php.ini-development** para **php.ini**.

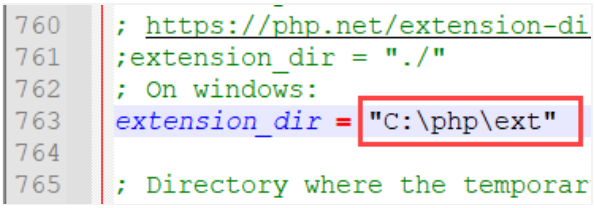


2 - Acesse o arquivo **php.ini** com um editor de texto com privilégios administrativos e procure pela diretiva `;extension_dir = "ext"` .

Atribua o valor **"C:\php\ext"** para esta diretiva e remova o **;**.

`extension_dir = "C:\php\ext"`

Exemplo:



3 - Ative as extensões listadas abaixo descomentando-as. Para isso remova o ponto e vírgula `;` no início da linha.

Extensões padrão:

- `extension=bz2`
- `extension=curl`
- `extension=gd2`
- `extension=gettext`
- `extension=imap`
- `extension=ldap`
- `extension=fileinfo`
- `extension=mbstring`
- `extension=openssl`
- `extension=exif`
- `extension=xsl`
- `extension=soap`

Extensões de banco de dados:

Extensão	Driver habilitado no Scriptcase
`extension=mysqli`	MySQLi
`extension=odbc`	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, MS SQL Server ODBC, Oracle ODBC, Progress
`extension=pdo_mysql`	MySQL PDO
`extension=pdo_odbc`	DB2 PDO ODBC, Progress PDO ODBC
`extension=pdo_pgsql`	PostgreSQL PDO
`extension=pdo_sqlite`	SQLite PDO
`extension=pgsql`	PostgreSQL 6.3 ou abaixo, PostgreSQL 6.4 ou acima, PostgreSQL 7 ou Acima

Algumas extensões de banco de dados irão depender de Drivers de terceiros para que sejam habilitadas. Clique aqui para acessar as instruções de configuração do seu banco de dados desejado.

4 - Defina corretamente o valor mínimo recomendado destas diretivas do PHP listadas abaixo para que o Scriptcase funcione corretamente. Procure pelas diretivas e atribua o valor de acordo com este exemplo:

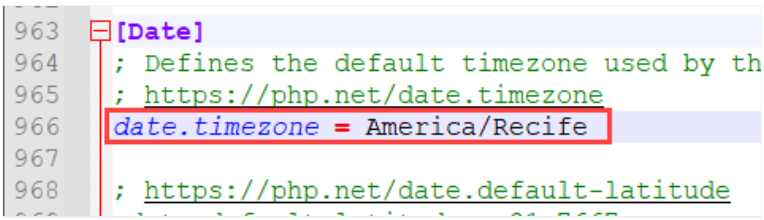
- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

Por padrão o PHP pode desabilitar algumas funções que são importantes para o funcionamento correto Scriptcase. Procure pela diretiva **disable_functions** e verifique se ela está conforme exemplo: `disable_functions=` . Clique aqui para ter acesso a lista destas funções.

5 - Configure o **TimeZone** do PHP de acordo com sua região. Deve-se utilizar o valor disponível na documentação do PHP. Procure pela linha **date.timezone** descomente-a e edite de acordo com o TimeZone selecionado:

`date.timezone = America/Recife`

Exemplo:



6 - Configure a pasta em que serão armazenados os arquivos temporários. Procure pela linha `;session.save_path` , decomente-a e informe o caminho até a sua pasta temporária.

`session.save_path = "C:\Windows\Temp"`

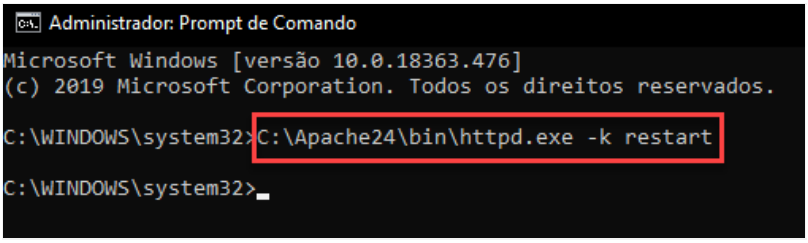
Exemplo:

```
1348  ;     session.save_path = "N;MODE;/path"
1349  ;
1350  ; where MODE is the octal representation of
1351  ; does not overwrite the process's umask.
1352  ; https://php.net/session.save-path
1353  session.save_path = "C:\Windows\Temp"
1354
1355  ; Whether to use strict session mode.
1356  ; Strict session mode does not accept an un
```

7 - Salve todas as alterações realizadas no arquivo `php.ini` .

8 - Reinicie o serviço do Apache utilizando no prompt de comando **(CMD)** com privilégios de Administrador o seguinte comando:

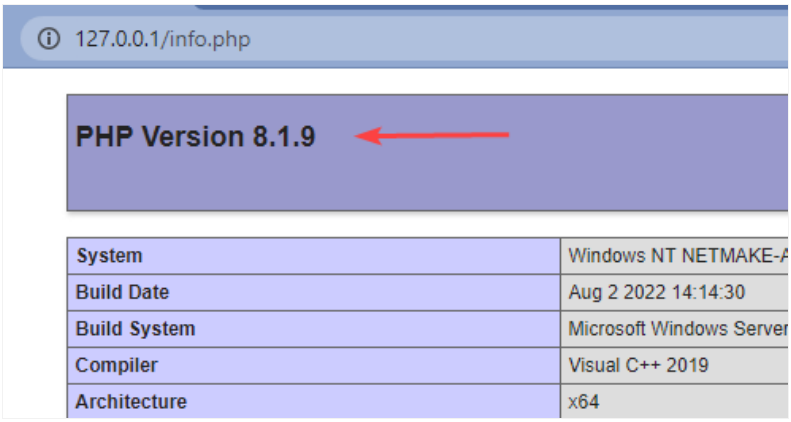
`C:\Apache24\bin\httpd.exe -k restart`



9 - Verfique as alterações realizadas através do arquivo **info.php**. Você precisa criar este arquivo e colocar no diretório `C:\Apache24\htdocs` com o seguinte conteúdo:

```
<?php
   phpinfo();
?>
```

Após isto, verifique no seu navegador a página gerada acessando a URL `127.0.0.1/info.php` .



Para mais informações sobre a função **phpinfo()**, verifique a documentação do PHP.

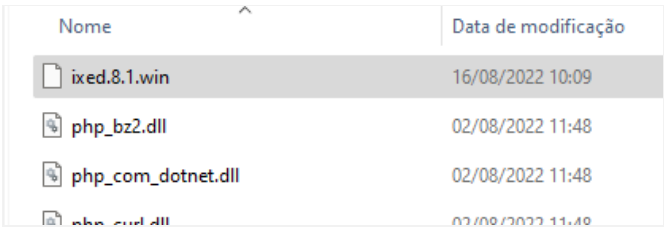
Habilitar o SourceGuardia Loader

Antes de dar início a instalação do Scriptcase, você precisa habilitar o loader responsável pela criptografia. Siga os passos abaixo para realizar esta ação com sucesso.

1 - Extraia os arquivos do **SourceGuardian Loader** que foi baixado anteriormente.

Caso ainda não tenha feito o download clique aqui e baixe o arquivo de acordo com a arquitetura utilizada.

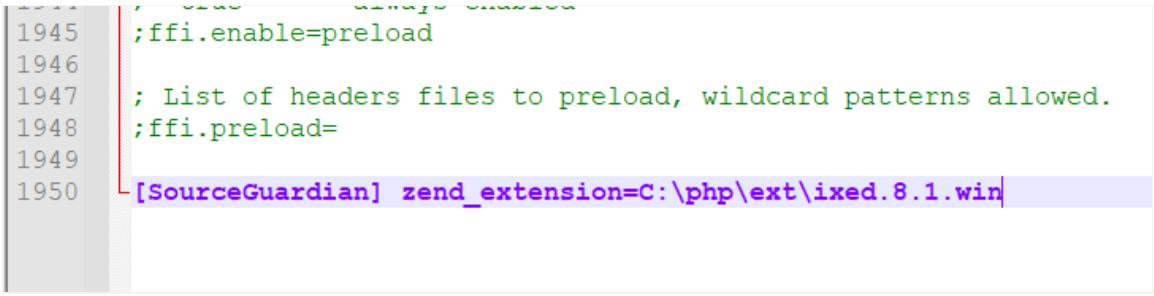
2 - Copie o arquivo **ixed.8.1.win** e cole no diretório de extensões do PHP `C:\php\ext` .



3 - Acesse o diretório `C:\php` e aba o arquivo **php.ini** em um editor de texto. Após a ultima linha do arquivo adicione o seguinte conteúdo:

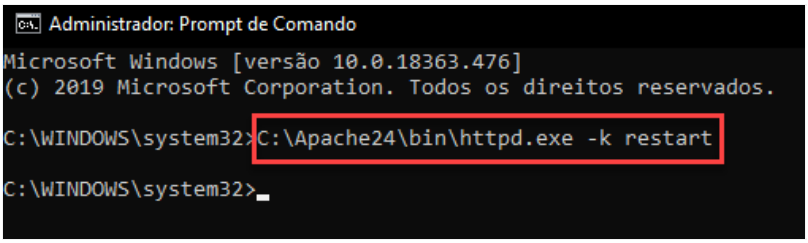
```
[SourceGuardian] zend_extension=C:\php\ext\ixed.8.1.win
```

Exemplo:



4 - Reinicie o serviço do Apache utilizando no prompt de comando **(CMD)** com privilégios de Administrador com o seguinte comando:

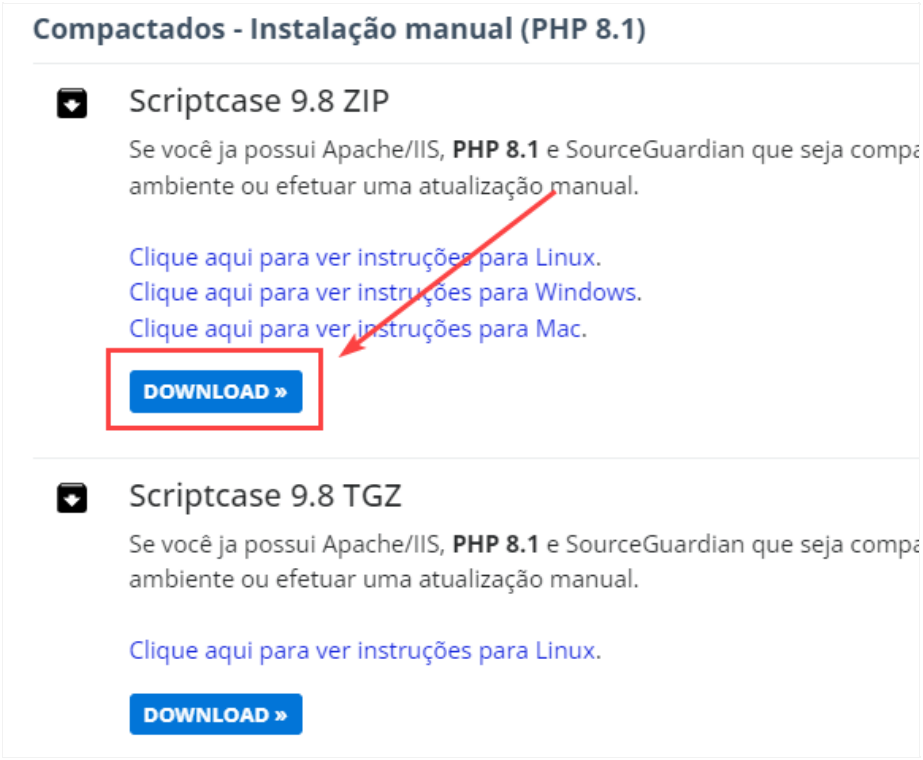
```
C:\Apache24\bin\httpd.exe -k restart
```



Instalação manual do Scriptcase

Este tutorial de instalação leva em consideração as configurações realizadas anteriormente, para a configuração do Servidor Web e PHP.

Para prosseguir, iremos utilizar o arquivo **.zip** do Scriptcase, como informado no início do artigo na etapa de Pré-requisitos. Caso não possua o arquivo acesse nosso site para baixá-lo.



Siga os passos abaixo.

1 - Mova o arquivo **.zip** para a raiz do seu servidor web.

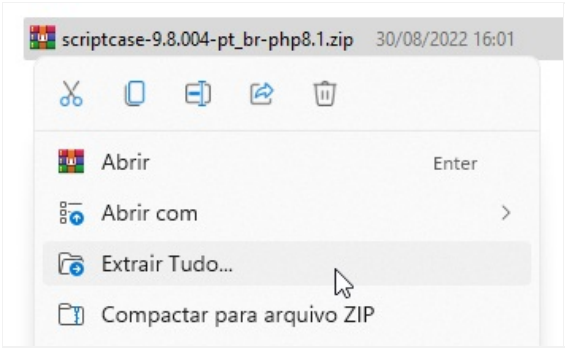
Seguindo nosso tutorial desde o início, a raiz do seu servidor deve está localizada em: `C:\Apache24\htdocs\`

Exemplos da configuração padrão dos servidores no Windows

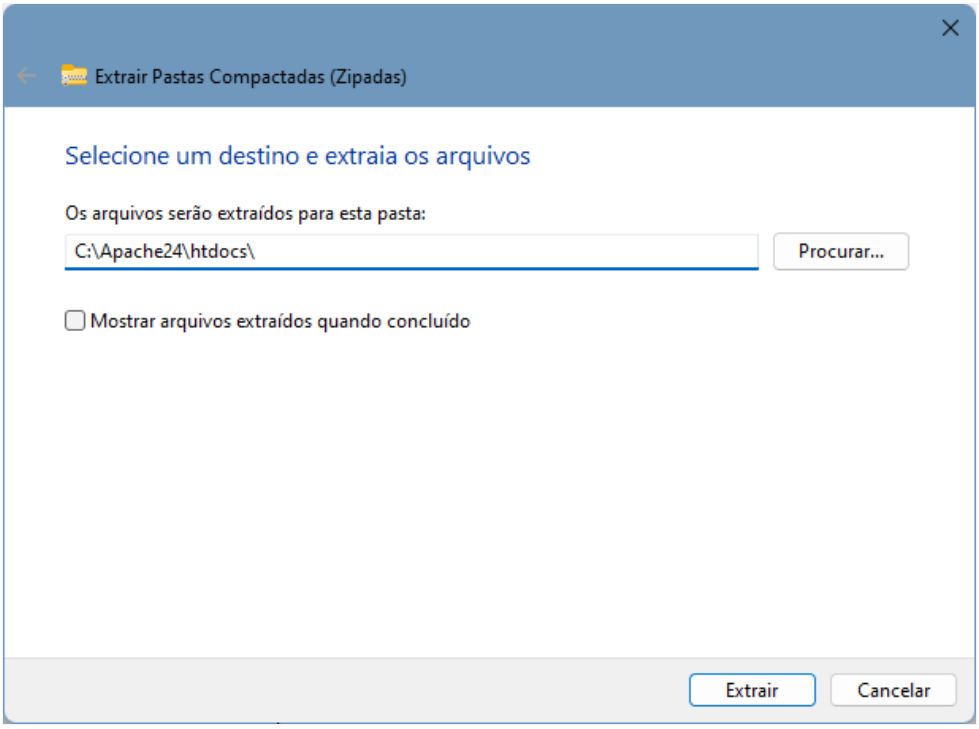
| Servidor | Path | | :—– | :———— | | Apache | `C:\Apache24\htdocs\` | | IIS | `C:\inetpub\wwwroot\` |

2 - Clique com o botão direito no arquivo e selecione a opção **Extair tudo**.

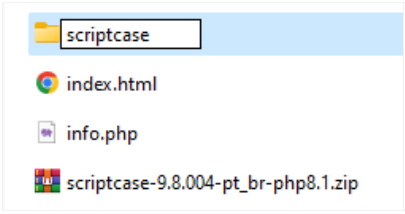
Isso pode demorar um pouco.



3 - Em seguida, defina o local onde o arquivo será descompactado. Informe o diretório raiz do servidor, como na imagem abaixo.



4 - Aguarde finalizar o processo e renomei a pasta para o nome de sua preferência. Neste tutorial iremos utilizar **scriptcase**.



A pasta do Scriptcase(antes scriptcase-9.8.004-pt_br-php8.1) deve está na raiz do seu servidor web.

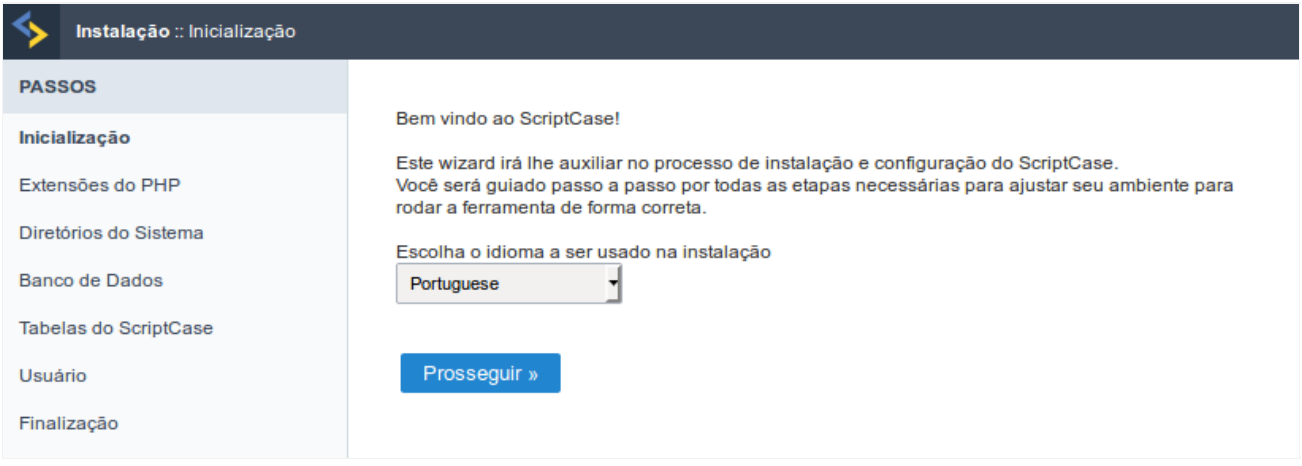
5 - Acese o scriptcase no navegador de sua preferência.

Exemplo de acesso em uma instalação local

- 127.0.0.1/scriptcase

6 - Selecione o idioma de sua preferência para o instalador.

Esta configuração serve para definir o idioma do instalador.



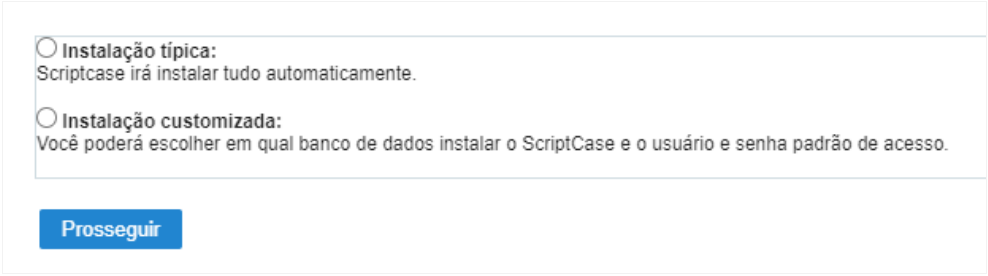
7 - Verifique as extensões necessárias para o funcionamento do Scriptcase e módulos de conexão ao banco de dados que estão habilitados.


Verifique se as extensões necessárias PHP são carregados.

Extensões obrigatórias		Ação
GD	Extensão usada para a criação de gráficos e manipuação de imagens	
MBSTRING	Extensão usada para conversão de caracteres especiais	
SIMPLEXML	A extensão SimpleXML fornece um conjunto de ferramentas muito simples e fácil de usar para converter XML para um objeto que pode ser processado com seletores de propriedade normais e iteradores matriz.	
ZIP	Extensão usada para compactação e extração de arquivos ZIP	
ZLIB	Extensão usada para extração de arquivos ZIP	
JSON	Esta extensão implementa o formato de troca de dados JavaScript Object Notation (JSON).	

Extensões de Banco de Dados		Ação
com_dotnet	Generic ADO, MS Access ADO	Permitir
ibm_db2	DB2, DB2 ODBC NATIVE	Permitir
interbase	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
mssql	MS SQL Server 7	Permitir
mysql	MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional)	Permitir
mysqli	MySQLi	
oci8	Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	Permitir
odbc	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress	
oracle	Oracle 7	Permitir
pdo_dblib	DBLIB, Sybase PDO DBLIB	
pdo_firebird	Firebird PDO	

8 - Neste etapa devemos selecionar o tipo de instalação que será realizada.



Instalação Típica

Neste tipo de instalação tudo será configurado automaticamente. O Scriptcase será instalado utilizando o SQLite, que será armazenado por padrão no diretório `..\scriptcase\devel\conf\scriptcase\`, e um usuário padrão com privilégio de administrador.

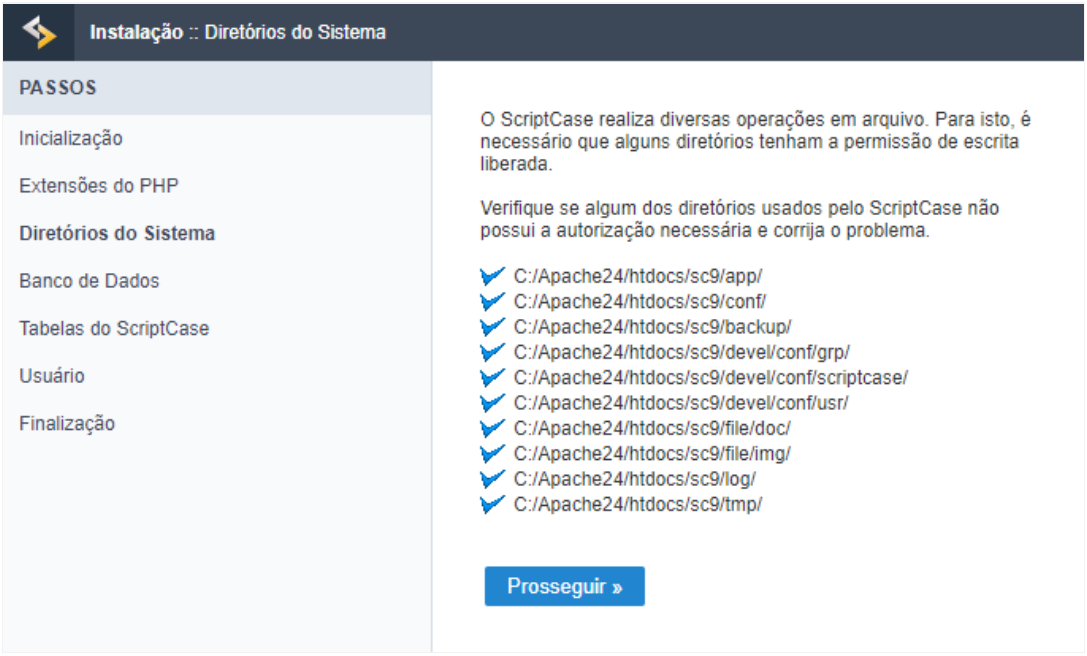
Instalação Customizada

Nessa instalação é possível configurar o banco de dados onde o Scriptcase será instalado e o usuário e senha padrão de acesso.

Os proximos passos são referêntes a **Instalação Customizada**. Clique aqui para pular os passos e seguir para a **Instalação Típica**.

Instalação Customizada

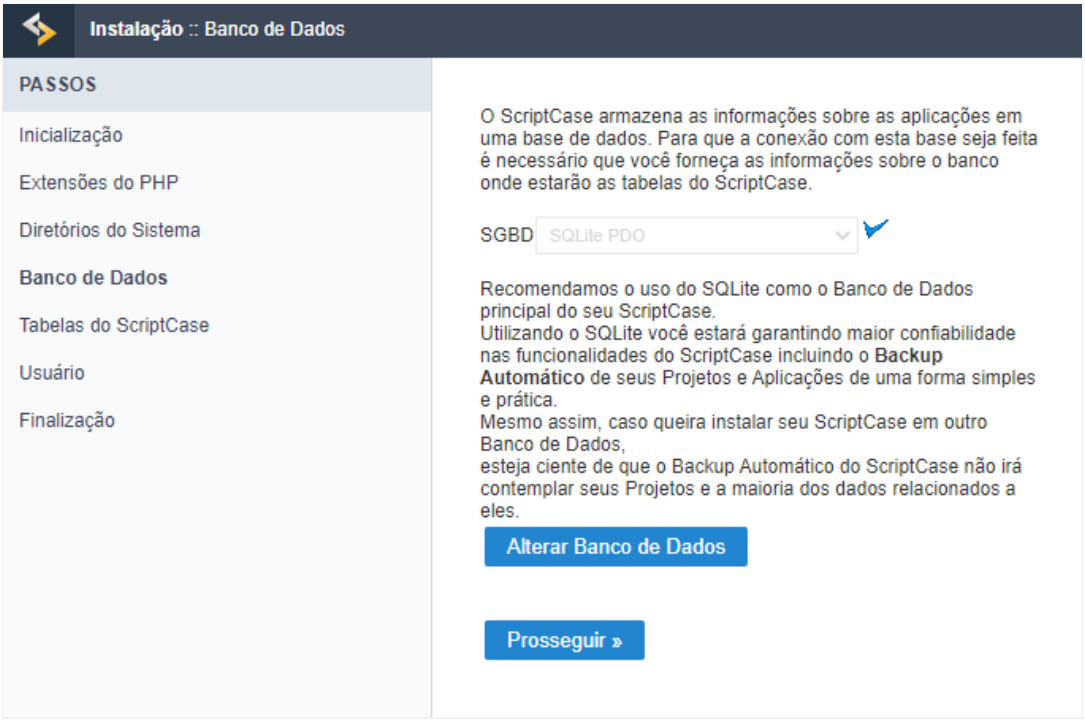
9 - Nesta etapa da instalação será verificada a permissão de escrita nos diretórios utilizados pelo Scriptcase. Caso algum diretório listado não possuir o ícone de verificação ativo  , será necessário ajustar a permissão de escrita do diretório.



Clique em **Prosseguir** para avançar no processo de instalação.

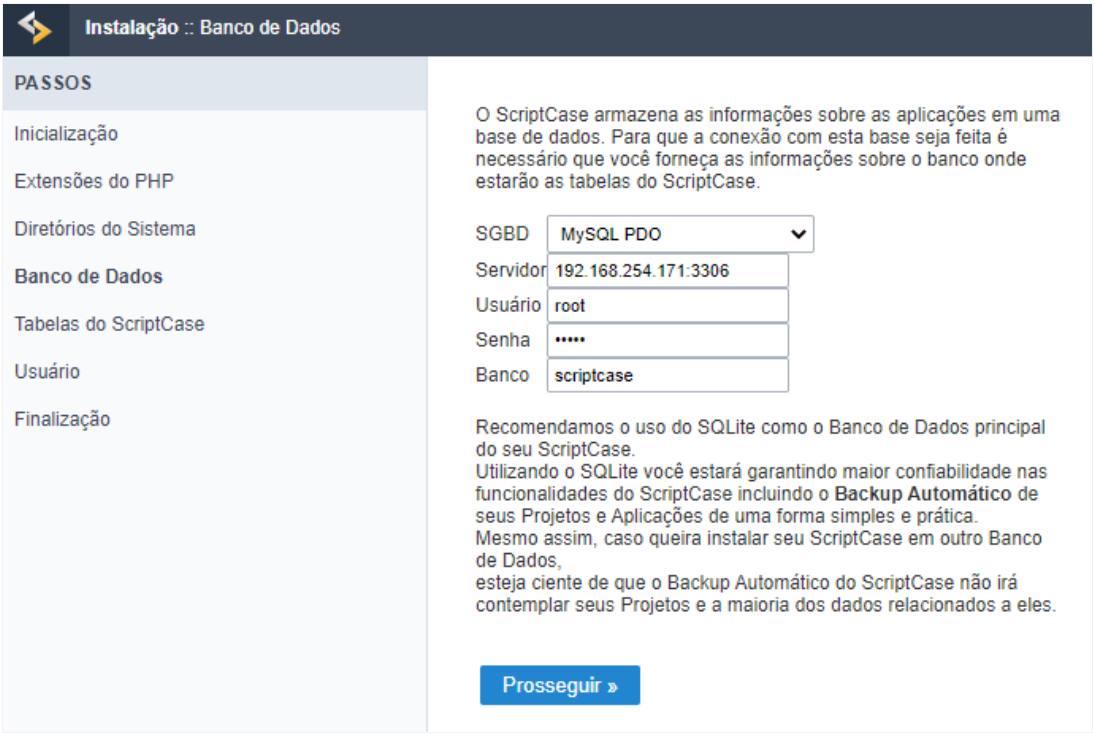
10 - Nesta passo será configurado o banco de dados utilizado para a instalação do Scriptcase. O SQLite é utilizado por padrão, para selecionar outro SGBD clique em **Alterar Banco de dados**.

Caso opte por utilizar o SQLite como o banco de dados da sua instalação, clique em **Prosseguir** e avançe para o item 12 do tutorial.



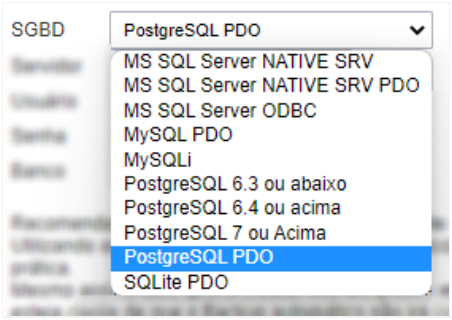
11 - Nesta etapa devemos configurar a conexão com o banco de dados.

O usuário informado deve ter permissão para criação de tabelas, já que no final desta etapa as tabelas do Scriptcase serão criadas na base de dados indicada. **Recomendamos a utilização de uma base de dados sem tabelas**, exclusiva para o Scriptcase.



SGBD

Selecione o banco de dados e o driver que será utilizado.



Servidor

Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a porta para a conexão.

Exemplo: `92.204.163.43:5432`

Usuário

Informe o usuário para a conexão com seu banco de dados.

Lembrando que o usuário informado deve possuir permissão para criação de tabelas na base de dados selecionada.

Senha

Informe a senha de autenticação correspondente ao usuário informado.

Banco

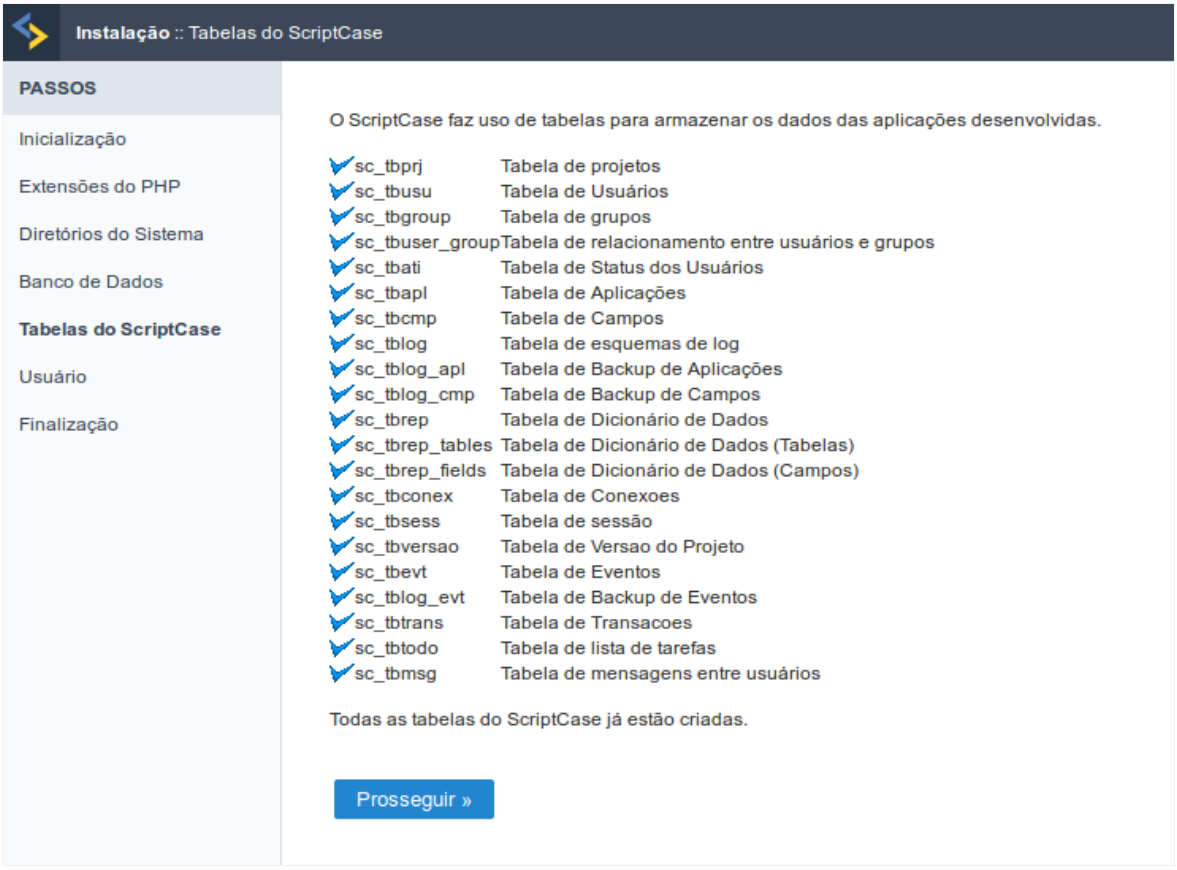
Informe o nome de uma base de dados existente em seu banco, para que a conexão seja realizada corretamente..

Este processo acarretará na criação de tabelas para uso da ferramenta, desta forma recomedamos a utilização de uma base de dados limpa e exclusiva para utilização do Scriptcase.

Clique em **Prosseguir** para avançar no processo de instalação.

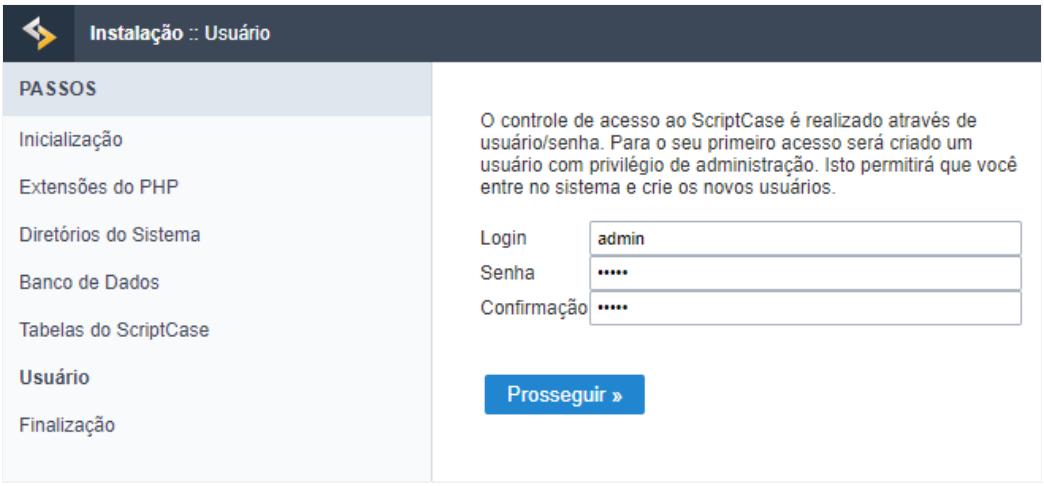
12 - Verifique as tabelas criadas em sua base. Ao lado do nome das tabelas será exibido o ícone ✔ informando que a criação foi

realizada com sucesso.



Clique em **Prosseguir** para avançar no processo de instalação.

13 - Configure o usuário para seu primeiro acesso. Este usuário terá privilégio de administrador no Scriptcase.{#conf-usuario-default}



Login

Nesta opção você informará o Login do usuário padrão do Scriptcase.

O login do Scriptcase permite apenas caracteres alfanuméricos e underscore(_)

Senha

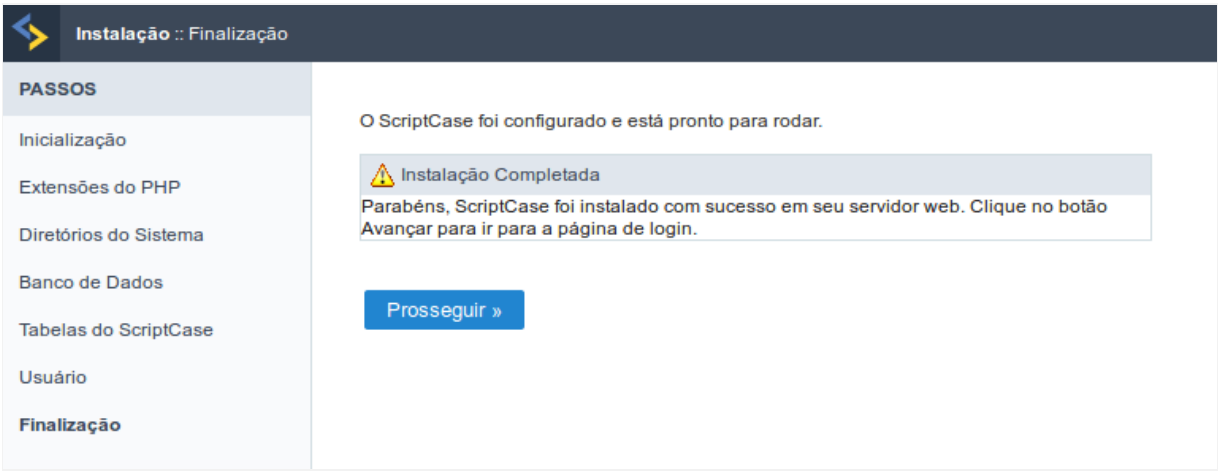
Nesta opção você deve informar a senha do usuário administrador, que está sendo criado.

Confirmação

Você precisa repetir a senha informada anteriormente, para que a criação do usuário seja realizada com sucesso.

Clique em **Prosseguir** para concluir o processo de instalação.

14 - Esta estapa confirma a instalação da ferramenta.



Após clicar em **Prosseguir**, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



Usuário

Neste campo informe o usuário configurado no passo 13 da instalação.

Caso tenha realizado uma instalação típica, o usuário será **admin**.

Senha

Neste campo informe a senha corespondente ao usuário configurado no passo 13.

Caso tenha realizado uma instalação típica, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Armazena o usuário logado em um cookie, mantendo a sessão ativa até que o usuário realize o logout pela interface.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha de acesso ao Scriptcase. Este recurso está disponível após a configuração do SMTP nas configurações do Scriptcase. [Veja aqui as instruções][link_smtp]{:target=”_blank”}.

> **Links Relacionados** 🔗

Instalando PHP 8.1 - Linux

Esta documentação irá informar os passos necessários para a instalação do PHP 8.1, Apache 2.4 e Scriptcase de forma manual em ambientes Linux. **Realizando este tipo de instalação, você é responsável por configurar todo o seu ambiente, bem como as extensões de bancos de dados.**

Abaixo estão listados os sistemas operacionais homologados para uso do Scriptcase. **Somente estas distribuições abaixo e suas distribuições derivadas estão homologadas para a instalação do Scriptcase.**

Confira a lista de sistemas operacionais suportados:

- RedHat
- Debian\Ubuntu
- Suse\OpenSuse

NOTA: Caso você deseje acessar a documentação sobre a instalação manual do Scriptcase referente ao **PHP 7.3** no Linux, acesse a documentação em nossa base de conhecimento.

Pré-requisitos

ATENÇÃO: Se você já possui um Servidor Web com Apache e PHP 8.1 configurados, basta seguir para a configuração do SourceGuardian e prosseguir para a instalação manual.

Para proceder com a instalação, você precisa realizar o download de alguns arquivos.

Arquivos necessários:

- SourceGuardian for **Linux (x86 ou x64)**: Clique Aqui
- Scriptcase **(.zip)**: Clique Aqui

NOTA: Antes de proceder com a instalação é recomendavel não ter quaisquer outros ambientes web (como XAMP, Zend Server, etc) instalados no sistema operacional. **É recomendável ter conhecimento de ambiente Linux/Unix para utilizar o terminal.**

Configure o PHP - Ubuntu 22.04\Debian 10

Abaixo serão listados os comandos necessários para a instalação manual do PHP 8.1 no Ubuntu 22.04 ou Debian 10. Verifique corretamente a nomenclatura dos pacotes em seu terminal.

1 - Antes de executar qualquer outra ação, atualize o seu sistema operacional com os seguintes comandos:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get upgrade
```

2 - Execute o comando `sudo apt-get install php8.1` para instalar o PHP 8.1. Após isto, aceite a instalação das dependências:

Caso o comando `sudo apt-get install php8.1` não funcione corretamente, será necessário adicionar um pacote externo ao comando:

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

Caso você esteja utilizando uma versão anterior ao Debian 10, é necessário adicionar um repositório em seu sistema para ter acesso aos pacotes referentes ao PHP 8.1. Veja como realizar este procedimento:

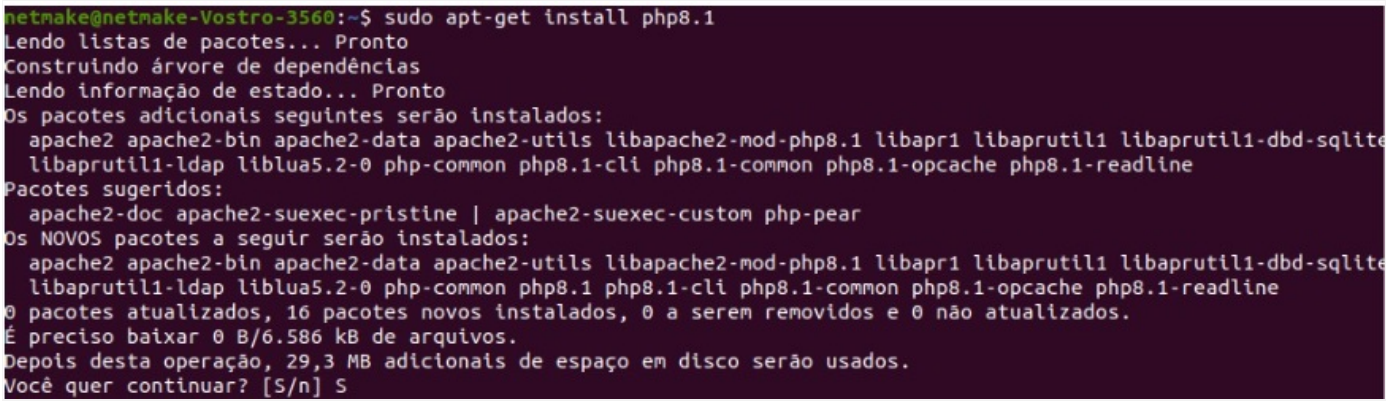
```
sudo apt -y install lsb-release apt-transport-https ca-certificates
```

```
sudo wget -O /etc/apt/trusted.gpg.d/php.gpg https://packages.sury.org/php/apt.gpg
echo "deb https://packages.sury.org/php/ $(lsb_release -sc) main" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/php8.1.list
```

`sudo apt-get update`

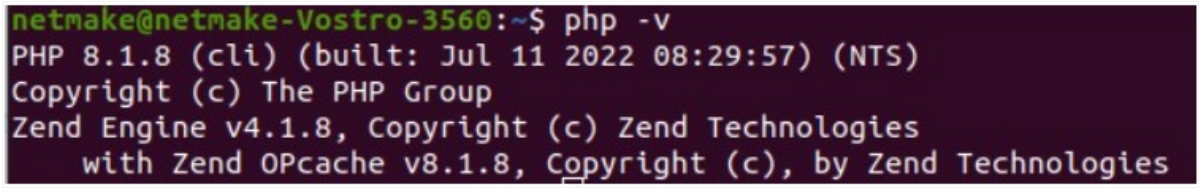
`sudo apt-get install php8.1`

Exemplo:



3 - Verifique a versão do PHP executando o comando: `php -v`

Exemplo:



4 - Agora, instale as extensões abaixo que são requeridas para o funcionamento do Scriptcase:

Extensões padrão:

- `sudo apt-get install php8.1-curl`
- `sudo apt-get install php8.1-gd`
- `sudo apt-get install php8.1-bcmath`
- `sudo apt-get install php8.1-cgi`
- `sudo apt-get install php8.1-ldap`
- `sudo apt-get install php8.1-mbstring`
- `sudo apt-get install php8.1-xml`
- `sudo apt-get install php8.1-soap`
- `sudo apt-get install php8.1-xsl`
- `sudo apt-get install php8.1-zip`

Extensões de banco de dados:

Extensão	Driver habilitado no Scriptcase
`sudo apt-get install php8.1-pgsql`	PostgreSQL PDO, PostgreSQL 6.3 ou abaixo, PostgreSQL 6.4 ou acima, PostgreSQL 7 ou Acima
`sudo apt-get install php8.1-mysql`	MySQLi, MySQL PDO
`sudo apt-get install php8.1-sqlite3`	SQLite PDO
`sudo apt-get install php8.1-interbase`	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5, Firebird PDO
`sudo apt-get install php8.1-odbc`	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress, DB2 PDO ODBC, Progress PDO ODBC, Sybase PDO ODBC
`sudo apt-get install php8.1-sybase`	DBLIB, Sybase PDO DBLIB

NOTA: Algumas extensões de banco de dados irão depender de Drivers de terceiros para que sejam habilitadas. Clique aqui para acessar as instruções de configuração do seu banco de dados desejado.

5 - Acesse o arquivo **php.ini** no diretório `/etc/php/8.1/apache2/` e defina corretamente o valor mínimo recomendado destas diretivas do PHP listadas abaixo para que o Scriptcase funcione corretamente.

Procure pelas diretivas e atribua o valor de acordo com este exemplo:

- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

6 - Por padrão, o PHP desabilita algumas funções que são importantes para o Scriptcase. Clique aqui para ter acesso a lista de funções necessárias para o funcionamento do Scriptcase.

- Altere a linha do item **disable_functions** conforme exemplo abaixo:

`disable_functions =`

Exemplo:

```
; This directive allows you to disable certain functions for security reasons.
; It receives a comma-delimited list of function names.
; http://php.net/disable-functions
disable_functions =
```

7 - Configure o **TimeZone** do PHP de acordo com sua região. Deve-se utilizar o valor disponível na documentação do PHP. Procure pela linha **date.timezone** no seu **php.ini**, descomente-a e edite de acordo com o TimeZone selecionado.

Exemplo:

`date.timezone = America/Recife`

8 - Configure a pasta em que serão armazenados os arquivos temporários. Procure pela linha `;session.save_path` , decomente-a e informe o caminho até a sua pasta temporária.

Exemplo:

`session.save_path = "/tmp"`

9 - Salve todas as modificações realizadas e reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

`sudo service apache2 restart`

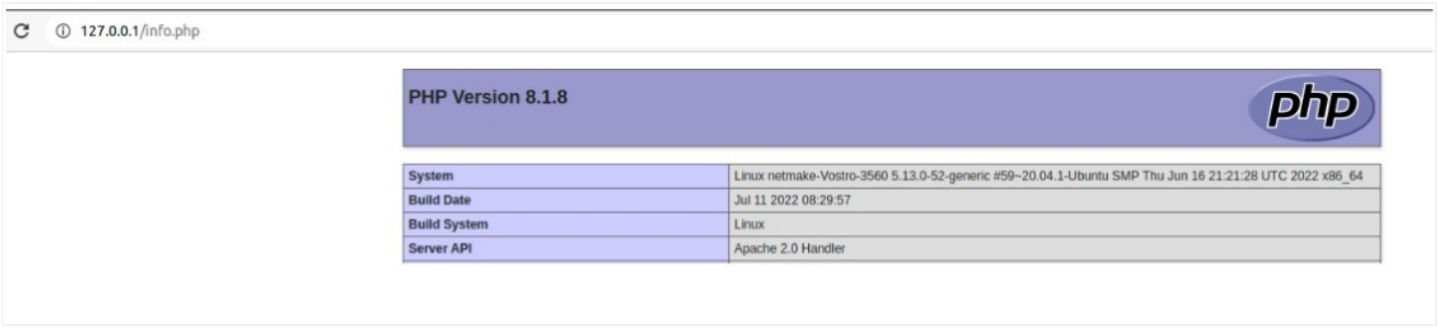
10 - Verfique as alterações realizadas através do arquivo **info.php**. Você precisa criar este arquivo e colocar no diretório `/var/www/html/` com o seguinte conteúdo:

`<?php`

`phpinfo();`

`?>`

Após isto, verifique no seu navegador a página gerada acessando a URL `127.0.0.1/info.php` .



NOTA: Para mais informações sobre a função **phpinfo()**, verifique a documentação do PHP.

Habilite o SourceGuardian

Antes de dar início a instalação do Scriptcase, você precisa habilitar o loader responsável pela criptografia do Scriptcase no PHP. Siga os passos abaixo para realizar esta ação com sucesso.

1 - Acesse a pasta de Downloads e realize a extração do arquivo baixado referente ao **SourceGuardian** no início desta documentação.

Exemplo:

`cd /home/Usuario/Downloads`

`sudo chmod 777 loaders.linux-x86_64.zip && unzip loaders.linux-x86_64.zip`

2 - Copie o arquivo **ixed.8.1.lin** e cole no diretório referente ao **extension_dir** do seu PHP. Usaremos o `/usr/lib/php/20210902` para este exemplo.

Exemplo:

Ubuntu 22.04\Debian 10
`/usr/lib/php/20210902`
`sudo cp ixed.8.1.lin /usr/lib/php/20210902`

3 - Edite o arquivo **php.ini** e abaixo da última linha informe o caminho para a extensão dentro do parâmetro `zend_extension` :

```
zend_extension = "/usr/lib/php/20210902/ixed.8.1.lin"
```

Exemplo:

Ubuntu 22.04\Debian 10
`/etc/php/8.1/apache2/`
`sudo nano /etc/php/8.1/apache2/php.ini`

`zend_extension = "/usr/lib/php/20210902/ixed.8.1.lin"`

4 - Reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

Ubuntu 22.04\Debian 10
`sudo service apache2 restart`

Instalação manual do Scriptcase

Abaixo estão listados os passos necessários para se realizar uma instalação manual do Scriptcase. **Para realizar os passos descritos, é necessário que você tenha um servidor web configurado em sua máquina.**

1 - Realize o download do Scriptcase **(.zip)** diretamente da página de downloads do Scriptcase.

2 - Extraia o arquivo **.zip** e renomeie a pasta extraída para `scriptcase` .

3 - Mova a pasta **scriptcase** para a raiz do seu servidor web. **Dependendo do seu sistema operacional e instalação, este caminho pode variar de acordo com a sua configuração.** Mas, por padrão temos os seguintes diretórios:

Windows	Servidor
`C:\Apache24\htdocs\`	Apache
`C:\inetpub\wwwroot\`	IIS

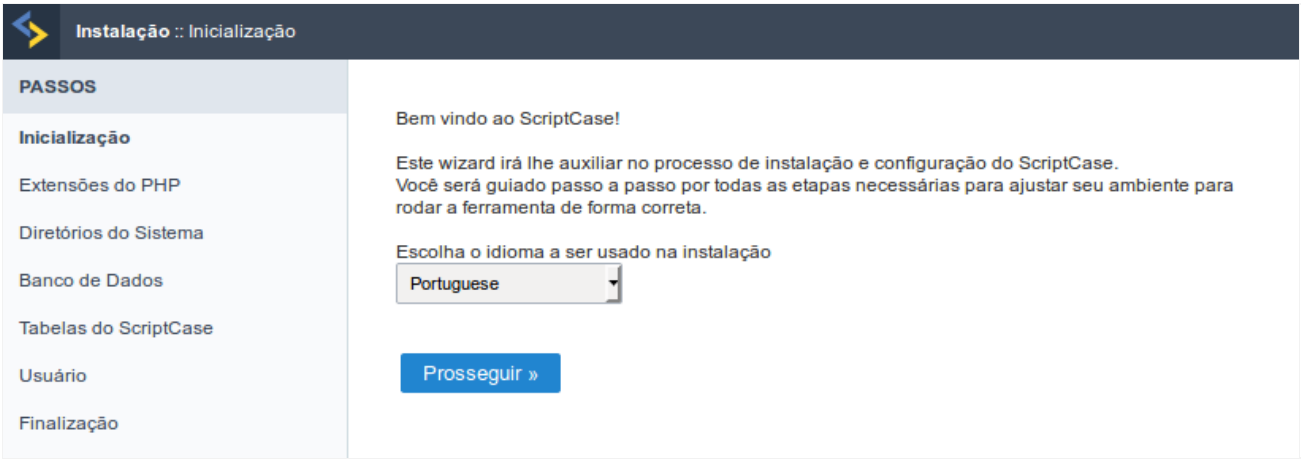
Linux	Servidor
`/var/www/html/`	Linux Local
`/home/$(whoami)/public_html/`	Linux em Hospedagem

macOS	Servidor
`/Library/WebServer/Documents`	Apache

4 - Acesse o Scriptcase em seu navegador seguindo o exemplo abaixo:

`127.0.0.1/scriptcase`

- **Por padrão o idioma selecionado para a instalação é o Português.**



5 - Verifique as extensões necessárias para o funcionamento do Scriptcase e módulos de conexão ao banco de dados que estão habilitados.



Instalação Típica

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma típica.

NOTA: Selecionando esta instalação, o Scriptcase irá configurar o seu ambiente de forma padrão. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário de login no Scriptcase.



Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

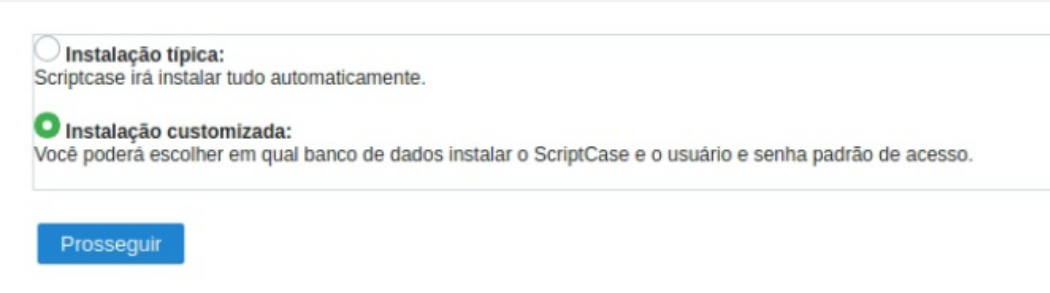
Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique aqui.

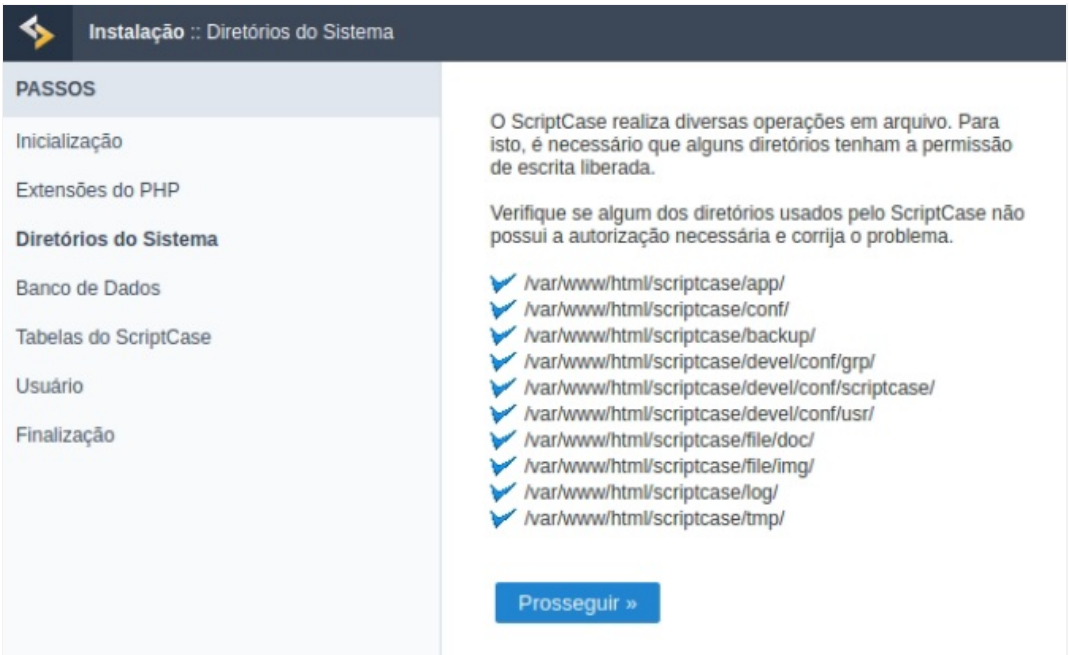
Instalação Customizada

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma customizada.

NOTA: Selecionando esta instalação, você será responsável por configurar o seu ambiente. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário para login no Scriptcase.



1 - Verifique se os diretórios requeridos pelo Scriptcase estão com as permissões corretas. Caso algum diretório listado não possuir o ícone de verificação ativo , corrija a permissão deste diretório.



Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

2 - Escolha o banco de dados em que será instalada a base de dados do Scriptcase. Por padrão, o Scriptcase recomenda que seja instalado com o banco de dados **SQLite**.



- Você pode alterar o banco padrão clicando no botão **Alterar Banco de Dados**. Ao clicar nesta opção, você precisará definir as seguintes opções:



SGBD

Nesta opção você selecionará o Driver de conexão ao seu banco de dados.

Servidor

Nesta opção você informará o servidor para conexão com o banco de dados desejado.

Usuário

Você precisa informar um usuário que tenha acesso ao banco de dados que você quer que o Scriptcase seja instalado.

Senha

Você deve informar a senha de autenticação correspondente ao usuário informado.

Banco

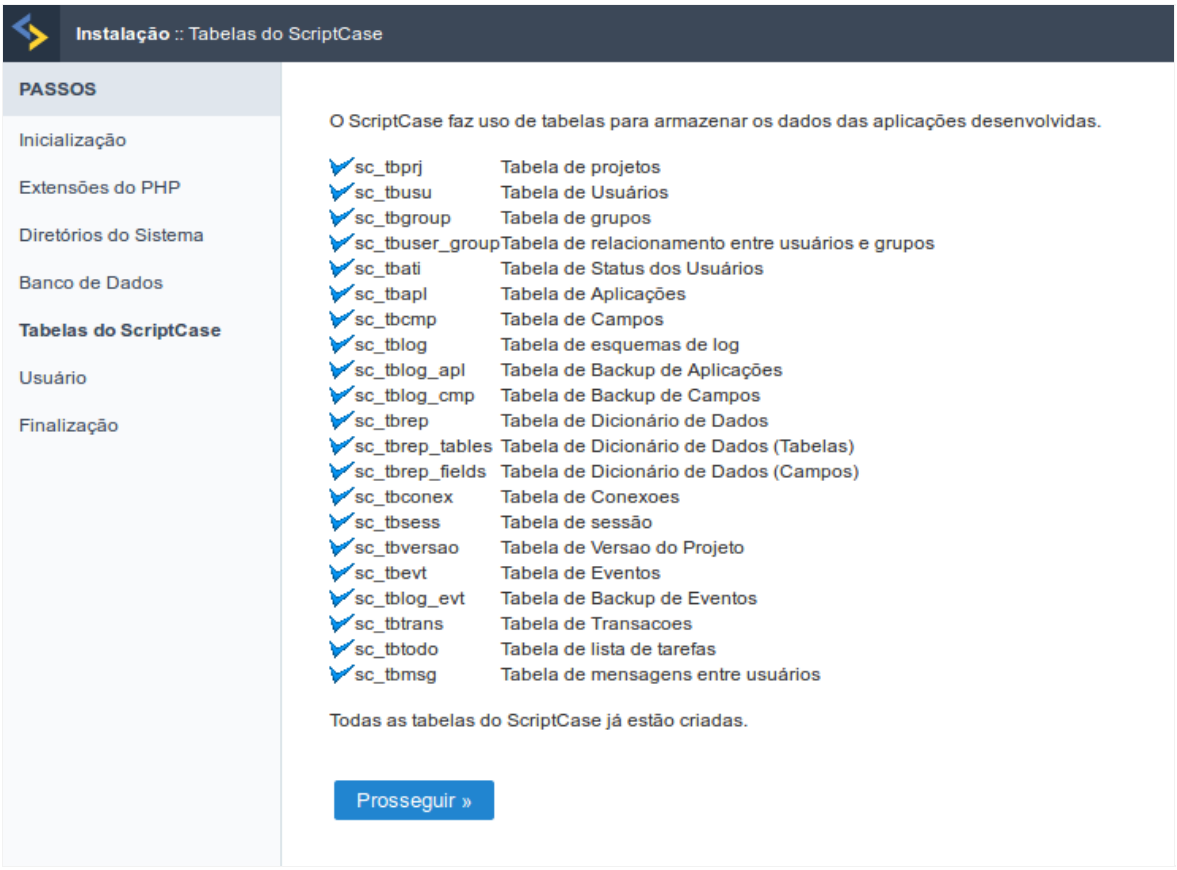
Você precisa informar o nome do banco de dados em que o Scriptcase será instalado.

Exemplo:

`scriptcase`

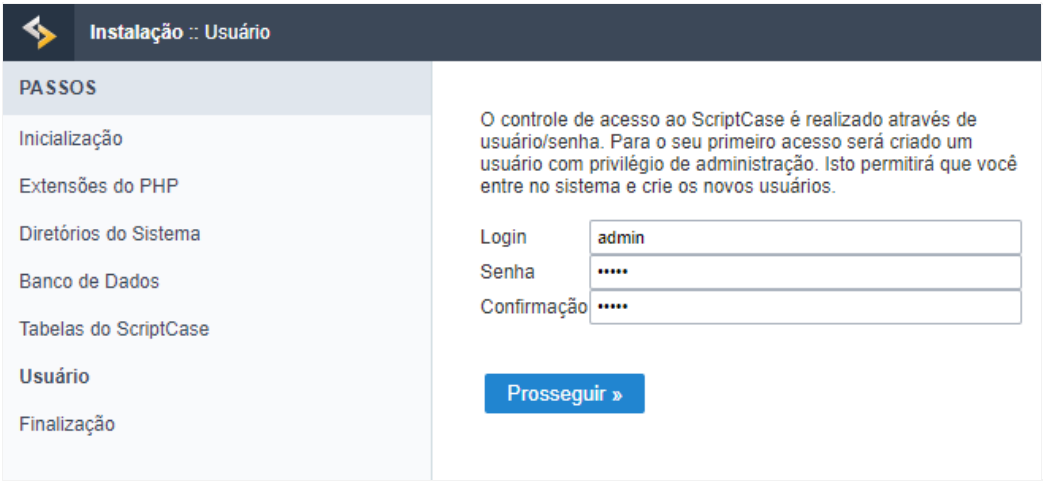
Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

3 - Verifique se a criação das tabelas da base de dados do Scriptcase ocorreu com sucesso. As tabelas serão marcadas com o ícone de sucesso na lateral.



Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

4 - Configure o usuário padrão que irá ter acesso ao Scriptcase.



Login

Nesta opção você informará o Login do usuário padrão do Scriptcase.

Senha

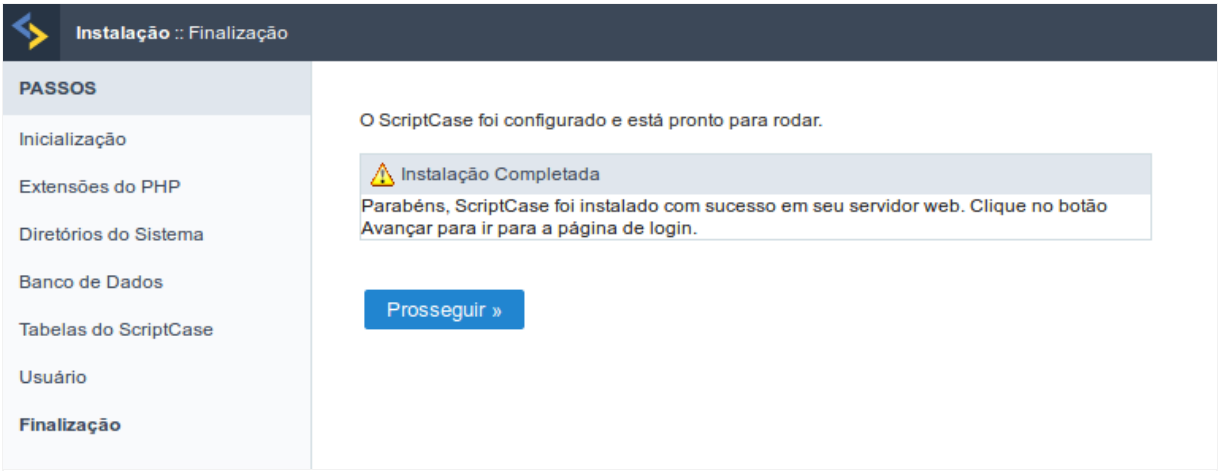
Nesta opção você deve informar a senha que será correspondente ao usuário informado.

Confirmação

Você precisa repetir a senha informada anteriormente para que a criação do usuário seja realizada com sucesso.

Clique em prosseguir para concluir o processo de instalação.

5 - Finalize a instalação customizada do Scriptcase em seu servidor web.



Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique aqui.

Precisa registrar o seu Scriptcase?

Você pode acessar a nossa base de conhecimento para entender todos os passos para o registro da licença do Scriptcase.

Instalando PHP 8.1 - MacOS

Esta documentação irá informar os passos necessários para a instalação do PHP 8.1 e Scriptcase de forma manual em ambientes MacOS. **Realizando este tipo de instalação, você é responsável por configurar todo o seu ambiente, bem como as extensões de bancos de dados.**

Abaixo estão listadas as versões do MacOS homologadas para uso do Scriptcase.

Confira a lista de versões suportadas:

Tabela de Compatibilidade

O Scriptcase é compatível com as seguintes versões do macOS.

Versão	Codinome
macOS 15.0	“Sequoia”
macOS 14.2	“Sonoma”
macOS 13.0	“Ventura”
macOS 12.0	“Monterey”
macOS 11.0	“Big Sur”
macOS 10.15	“Catalina”
macOS v10.14	“Mojave”
macOS v10.13	“High Sierra”
macOS v10.12	“Sierra”
OS X v10.11	“El Capitan”

Veja como instalar o Scriptcase com o PHP 7.0 ou 7.3 no MacOS.

- Instalando o Scriptcase com PHP 7.0 no MacOS
- Instalando o Scriptcase com PHP 7.3 no MacOS

Pré-requisitos

Se você já possui um Servidor Web com Apache e PHP 8.1 configurados, basta seguir para a configuração do SourceGardian Loader e prosseguir para a instalação manual do Scriptcase.

Para proceder com a instalação, você precisa realizar o download de alguns arquivos.

- SourceGuardian Loader para MacOS - **macOS**: Clique Aqui
- Scriptcase **(.zip)**: Clique Aqui

Configure o PHP

Abaixo serão listados os comandos necessários para a instalação manual do PHP 8.1 no MacOS. Verifique corretamente a

nomenclatura dos pacotes em seu MacOS terminal.

1 - Você precisa ter o **Homebrew** instalado para ter acesso ao PHP 8.1 e seus pacotes. Realize a instalação do **Brew** com o seguinte comando no MacOS terminal:

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

2 - No terminal macOS execute o comando `brew update` para atualizar o componente **Brew**.

3 - Utilize o comando `brew install shivammathur/php/php@8.1` para instalar o PHP 8.1.

4 - Após o processo de instalação ser concluído, execute o comando `brew info php@8.1` **e siga as instruções mostradas** para para prosseguir na configuração do ambiente.

```
php: stable 8.1.9 (bottled), HEAD
General-purpose scripting language
https://www.php.net/
/opt/homebrew/Cellar/php/8.1.9 (513 files, 81.7MB) *
  Poured from bottle on 2022-08-17 at 09:01:50
From: https://github.com/Homebrew/homebrew-core/blob/HEAD/Formula/php.rb
License: PHP-3.01
==> Dependencies
Build: httpd ✘, pkg-config ✘
Required: apr ✓, apr-util ✓, argon2 ✓, aspell ✓, autoconf ✓, curl ✓, freetds ✓, gd ✓, gettext ✓, gmp ✓, icu4c ✓,
krb5 ✓, libpq ✓, libsodium ✓, libzip ✓, oniguruma ✓, openldap ✓, openssl@1.1 ✓, pcre2 ✓, sqlite ✓, tidy-html5 ✓,
unixodbc ✓
==> Options
--HEAD
        Install HEAD version
==> Caveats
To enable PHP in Apache add the following to httpd.conf and restart Apache:
    LoadModule php_module /opt/homebrew/opt/php/lib/httpd/modules/libphp.so

    <FilesMatch \.php$>
        SetHandler application/x-httpd-php
    </FilesMatch>

Finally, check DirectoryIndex includes index.php
    DirectoryIndex index.php index.html

The php.ini and php-fpm.ini file can be found in:
    /opt/homebrew/etc/php/8.1/
```

5 - Você precisa configurar o Apache para que o PHP 8.1 que foi instalado no passo anterior seja utilizado como padrão em seu sistema.

Para usarmos o PHP no Apache nativo do MacOS, vamos precisar criar um certificado que autorize seu uso. Até o Monterey esse processo era opcional, mas agora é necessário ter o PHP Code Signed. Siga esse post para fazer a assinatura de código (em inglês)

5.1 - Edite o arquivo `httpd.conf` do Apache, encontre o bloco de linhas “Loadmodule” e adicione a linha de acordo com o seu equipamento:

Exemplo:

```
sudo nano /etc/apache2/httpd.conf
```

Chip Intel

```
LoadModule php_module /usr/local/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so
```

Chip da Apple

```
LoadModule php_module/opt/homebrew/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so
```

No final do arquivo adicione:

```
<FilesMatch .php$>
SetHandler application/x-httpd-php
</FilesMatch>
```

6 - Adicione o caminho até o módulo do PHP 8.1 instalado após a última linha `LoadModule` no **httpd.conf**.

Exemplo:

`LoadModule php_module /usr/local/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so`

```
#LoadModule rewrite_module libexec/apache2/mod_rewrite.so
#PHP was deprecated in macOS 11 and removed from macOS 12
#LoadModule perl_module libexec/apache2/mod_perl.so
LoadModule hfs_apple_module libexec/apache2/mod_hfs_apple.so
LoadModule php_module /opt/homebrew/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so "PHP 81"
```

`

Após realizar esta ação, salve o arquivo e reinicie o serviço de apache.

`sudo apachectl restart`

7 - Adicione o caminho para a instalação do PHP 8.1 no arquivo `~/.zshrc` com os seguintes comandos:

`sudo nano ~/.zshrc`

`echo 'export PATH="/opt/homebrew/opt/php@8.1/bin:$PATH"' >> ~/.zshrc` `echo 'exportPATH="/opt/homebrew/opt/php@8.1/sbin:$PATH"' >> ~/.zshrc`

8 - Edite o arquivo `~/.bash_profile` e adicione o caminho para a instalação do PHP 8.1 com o seguinte comando:

`echo 'export PATH="/opt/homebrew/opt/php@8.1/bin:$PATH"'`

9 - Verifique a versão do PHP executando o comando: `php -v`

Exemplo:

```
qascriptcase@MacBook-Air-de-scriptcase ~ % php -v
PHP 8.1.9 (cli) (built: Aug  4 2022 05:22:38) (NTS)
Copyright (c) The PHP Group
Zend Engine v4.1.9, Copyright (c) Zend Technologies
    with Zend OPcache v8.1.9, Copyright (c), by Zend Technologies
```

10 - Acesse o arquivo **php.ini** no diretório `/opt/homebrew/etc/php/8.1/` e defina corretamente o valor mínimo recomendado destas diretivas do PHP listadas abaixo para que o Scriptcase funcione corretamente.

Procure pelas diretivas e atribua o valor de acordo com este exemplo:

- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

11 - Por padrão, o PHP desabilita algumas funções que são importantes para o Scriptcase. Clique aqui para ter acesso a lista de funções necessárias para o funcionamento do Scriptcase.

- Altere a linha do item **disable_functions** conforme exemplo abaixo:

`disable_functions =`

Exemplo:

```
; This directive allows you to disable certain functions for security reasons.
; It receives a comma-delimited list of function names.
; http://php.net/disable-functions
disable_functions =
```

12 - Configure o **TimeZone** do PHP de acordo com sua região. Deve-se utilizar o valor disponível na documentação do PHP. Procure pela linha **date.timezone** no seu **php.ini**, descomente-a e edite de acordo com o TimeZone selecionado.

Exemplo:

`date.timezone = America/Recife`

13 - Configure a pasta em que serão armazenados os arquivos temporários. Procure pela linha `;session.save_path`, descomente-a e informe o caminho até a sua pasta temporária.

Exemplo:

`session.save_path = "/tmp"`

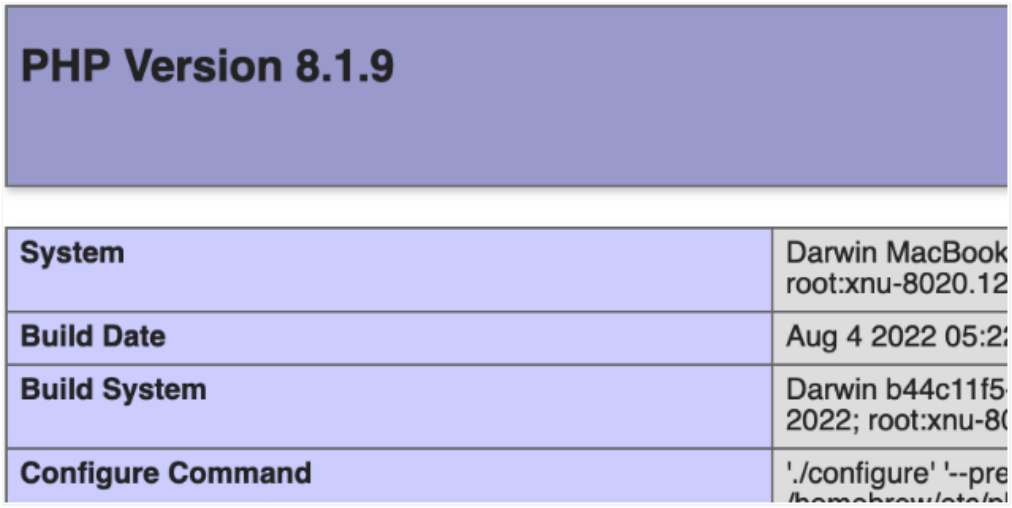
14 - Salve todas as modificações realizadas e reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

`sudo apachectl restart`

15 - Verfique as alterações realizadas através do arquivo **info.php**. Você precisa criar este arquivo e colocar no diretório `/Library/WebServer/Documents/` com o seguinte conteúdo:

```
<?php
phpinfo();
?>
```

Após isto, verifique no seu navegador a página gerada acessando a URL `127.0.0.1/info.php`.



Para mais informações sobre a função **phpinfo()**, verifique a documentação do PHP.

Habilite o SourceGuardian Loader

Antes de dar início a instalação do Scriptcase, você precisa habilitar o loader responsável pela criptografia do Scriptcase no PHP. Siga os passos abaixo para realizar esta ação com sucesso.

1 - Acesse a pasta de Downloads e realize a extração do arquivo baixado referente ao **SourceGuardian Loader** no início desta documentação.

Caso ainda não tenha feito o download do SourceGuardian Loader clique aqui e baixe o arquivo de acordo com a arquitetura

utilizada.

Exemplo:

```
cd /Users/usuario/Downloads
```

```
sudo chmod 777 loaders.macosx-arm64.zip && unzip loaders.macosx-arm64.zip
```

```
cd loaders.macosx-arm64
```

2 - Copie o arquivo **ixed.8.1.dar** e cole no diretório referente ao **extension_dir** do seu PHP. Usaremos o `/opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902` para este exemplo.

Exemplo:

```
sudo cp ixed.8.1.dar /opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902
```

3 - Edite o arquivo **php.ini** e abaixo da última linha informe o caminho para a extensão dentro do parâmetro `zend_extension` :

Exemplo:

```
sudo bash -c 'echo "zend_extension=/opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902/ixed.8.1.dar" >
/opt/homebrew/etc/php/8.1/conf.d/sourceguardian.ini'
```

4 - Reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

```
sudo apachectl restart
```

Instalação manual do Scriptcase

Abaixo estão listados os passos necessários para se realizar uma instalação manual do Scriptcase. **Para realizar os passos descritos, é necessário que você tenha um servidor web configurado em sua máquina.**

1 - Realize o download do Scriptcase **(.zip)** diretamente da página de downloads do Scriptcase.

2 - Extraia o arquivo **.zip** e renomeie a pasta extraída para `scriptcase` .

3 - Mova a pasta **scriptcase** para a raiz do seu servidor web. **Dependendo do seu sistema operacional e instalação, este caminho pode variar de acordo com a sua configuração.** Mas, por padrão temos os seguintes diretórios:

Windows	Servidor
`C:\Apache24\htdocs\`	Apache
`C:\inetpub\wwwroot\`	IIS

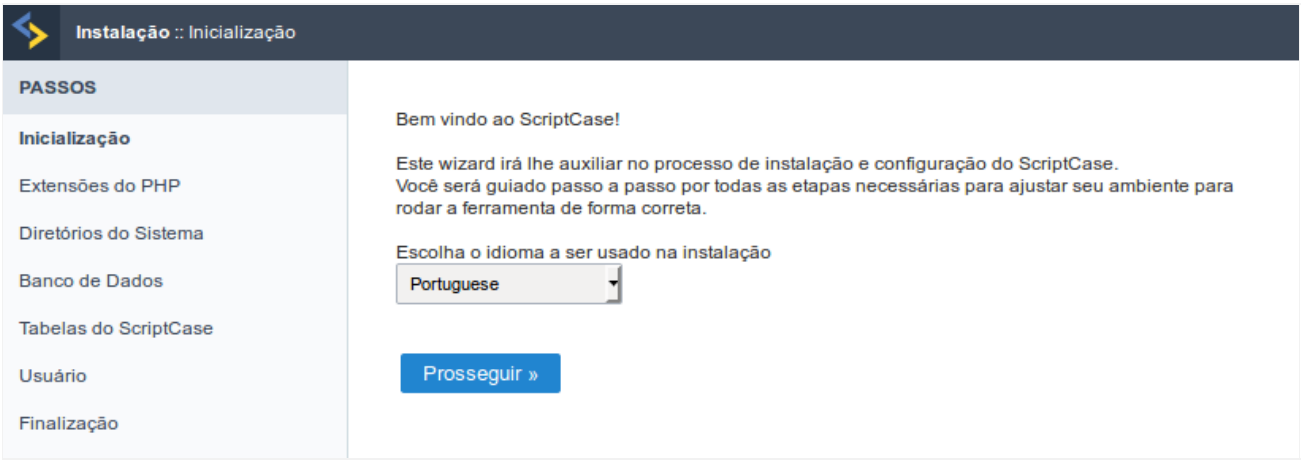
Linux	Servidor
`/var/www/html/`	Linux Local
`/home/$(whoami)/public_html/`	Linux em Hospedagem

macOS	Servidor
`/Library/WebServer/Documents`	Apache

4 - Acesse o Scriptcase em seu navegador seguindo o exemplo abaixo:

127.0.0.1/scriptcase

- **Por padrão o idioma selecionado para a instalação é o Português.**



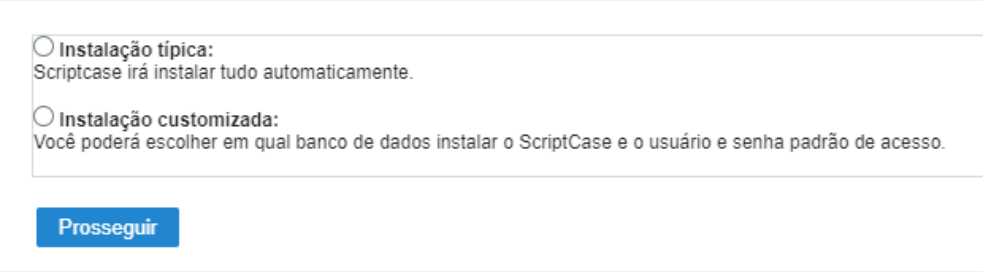
5 - Verifique as extensões necessárias para o funcionamento do Scriptcase e módulos de conexão ao banco de dados que estão habilitados.



Instalação Típica

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma típica.

NOTA: Selecionando esta instalação, o Scriptcase irá configurar o seu ambiente de forma padrão. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário de login no Scriptcase.



Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

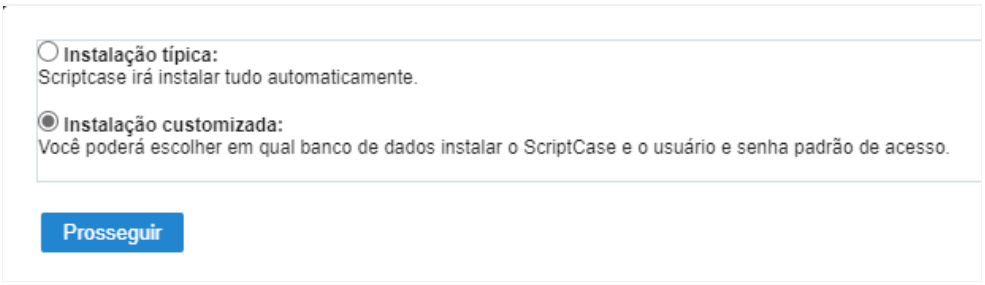
Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique aqui.

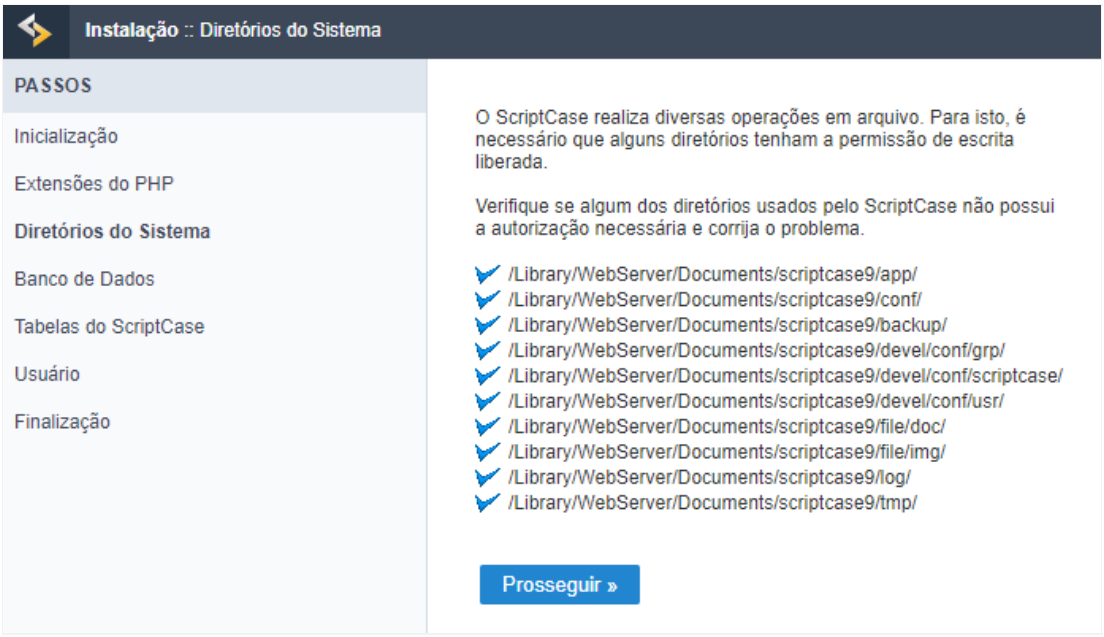
Instalação Customizada

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma customizada.

NOTA: Selecionando esta instalação, você será responsável por configurar o seu ambiente. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário para login no Scriptcase.



1 - Verifique se os diretórios requeridos pelo Scriptcase estão com as permissões corretas. Caso algum diretório listado não possuir o ícone de verificação ativo , corrija a permissão deste diretório.



Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

2 - Escolha o banco de dados em que será instalada a base de dados do Scriptcase. Por padrão, o Scriptcase recomenda que seja instalado com o banco de dados **SQLite**.



- Você pode alterar o banco padrão clicando no botão **Alterar Banco de Dados**. Ao clicar nesta opção, você precisará definir as seguintes opções:



SGBD

Nesta opção você selecionará o Driver de conexão ao seu banco de dados.

Servidor

Nesta opção você informará o servidor para conexão com o banco de dados desejado.

Usuário

Você precisa informar um usuário que tenha acesso ao banco de dados que você quer que o Scriptcase seja instalado.

Senha

Você deve informar a senha de autenticação correspondente ao usuário informado.

Banco

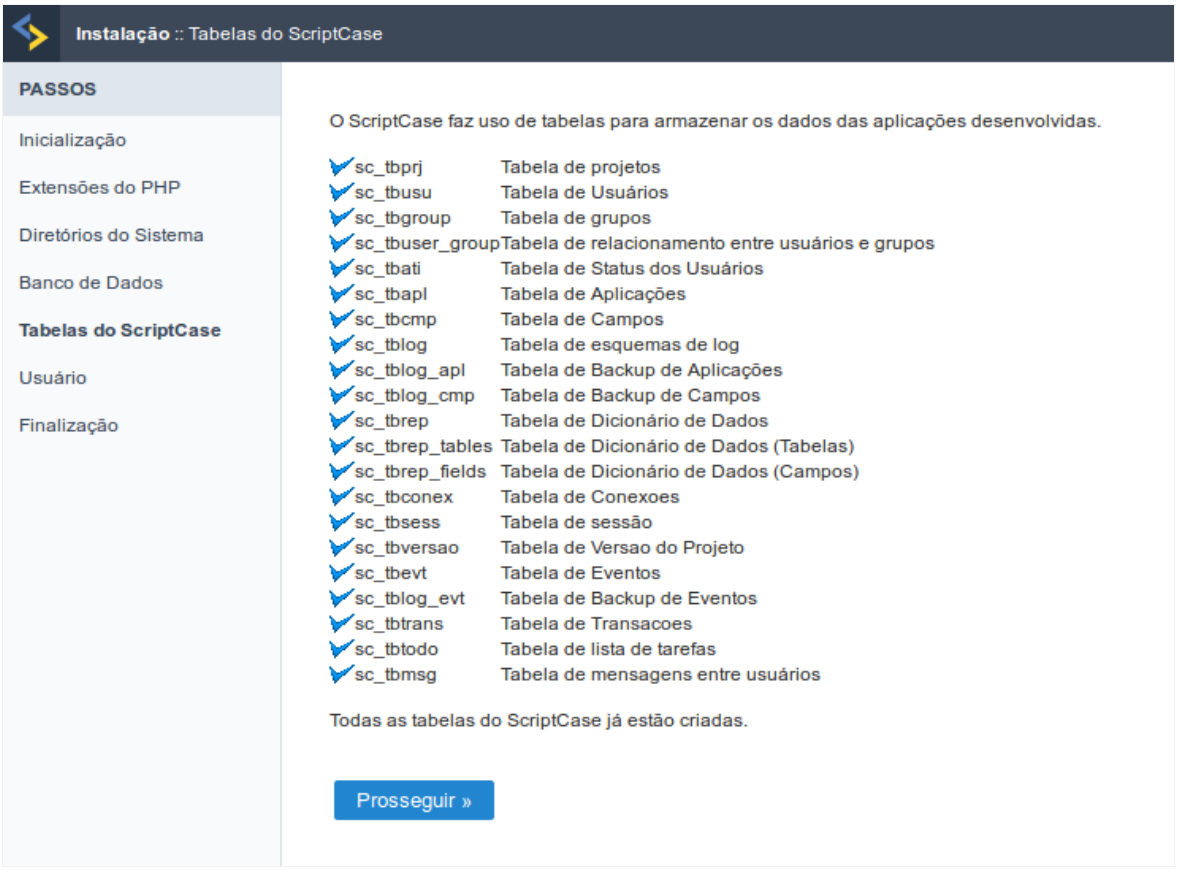
Você precisa informar o nome do banco de dados em que o Scriptcase será instalado.

Exemplo:

`scriptcase`

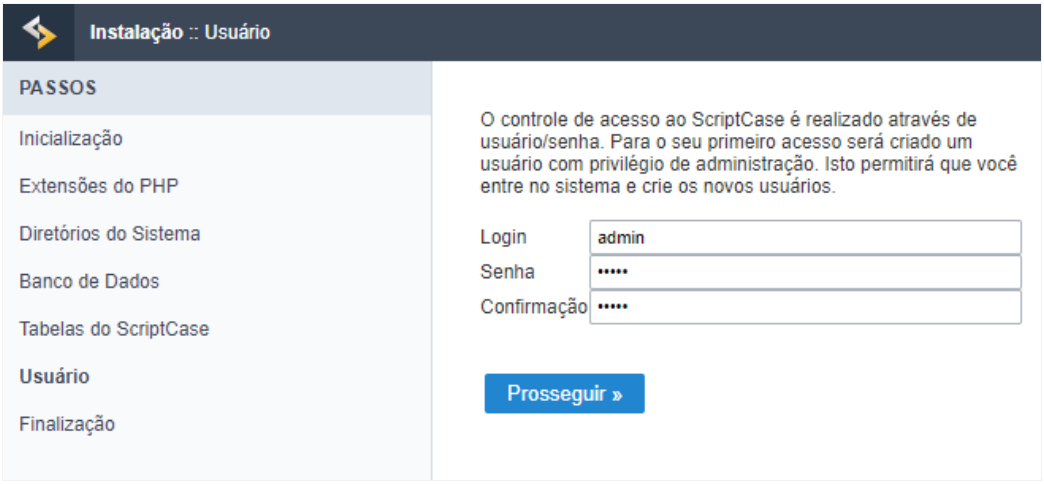
Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

3 - Verifique se a criação das tabelas da base de dados do Scriptcase ocorreu com sucesso. As tabelas serão marcadas com o ícone de sucesso na lateral.



Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

4 - Configure o usuário padrão que irá ter acesso ao Scriptcase.



Login

Nesta opção você informará o Login do usuário padrão do Scriptcase.

Senha

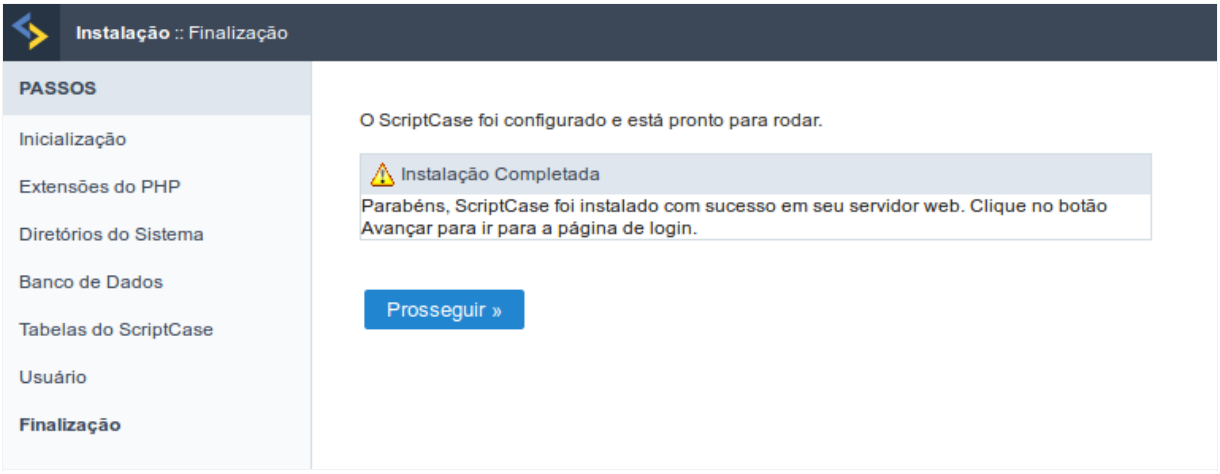
Nesta opção você deve informar a senha que será correspondente ao usuário informado.

Confirmação

Você precisa repetir a senha informada anteriormente para que a criação do usuário seja realizada com sucesso.

Clique em prosseguir para concluir o processo de instalação.

5 - Finalize a instalação customizada do Scriptcase em seu servidor web.



Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique aqui.

Precisa registrar o seu Scriptcase?

Você pode acessar a nossa base de conhecimento para entender todos os passos para o registro da licença do Scriptcase.

Instalação manual do Scriptcase

Abaixo estão listados os passos necessários para se realizar uma instalação manual do Scriptcase. **Para realizar os passos descritos, é necessário que você tenha um servidor web configurado em sua máquina.**

1 - Realize o download do Scriptcase **(.zip)** diretamente da página de downloads do Scriptcase.

2 - Extraia o arquivo **.zip** e renomeie a pasta extraída para `scriptcase` .

3 - Mova a pasta **scriptcase** para a raiz do seu servidor web. **Dependendo do seu sistema operacional e instalação, este caminho pode variar de acordo com a sua configuração.** Mas, por padrão temos os seguintes diretórios:

Windows	Servidor
`C:\Apache24\htdocs\`	Apache
`C:\inetpub\wwwroot\`	IIS

Linux	Servidor
`/var/www/html/`	Linux Local
`/home/$(whoami)/public_html/`	Linux em Hospedagem

macOS	Servidor
`/Library/WebServer/Documents`	Apache

4 - Acesse o Scriptcase em seu navegador seguindo o exemplo abaixo:

`127.0.0.1/scriptcase`

- **Por padrão o idioma selecionado para a instalação é o Português.**



5 - Verifique as extensões necessárias para o funcionamento do Scriptcase e módulos de conexão ao banco de dados que estão habilitados.


Verifique se as extensões necessárias PHP são carregados.

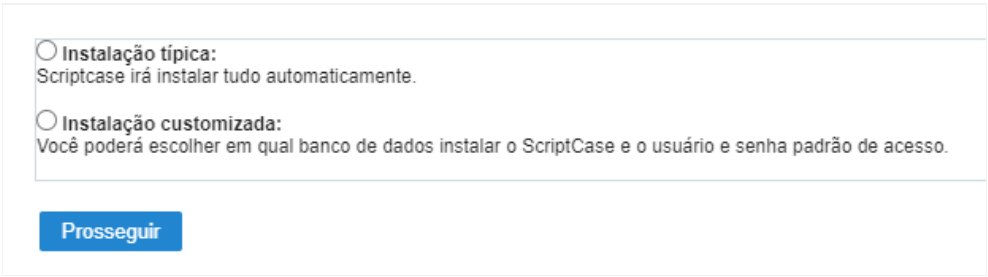
Extensões obrigatórias		Ação
GD	Extensão usada para a criação de gráficos e manipuação de imagens	
MBSTRING	Extensão usada para conversão de caracteres especiais	
SIMPLEXML	A extensão SimpleXML fornece um conjunto de ferramentas muito simples e fácil de usar para converter XML para um objeto que pode ser processado com seletores de propriedade normais e iteradores matriz.	
ZIP	Extensão usada para compactação e extração de arquivos ZIP	
ZLIB	Extensão usada para extração de arquivos ZIP	
JSON	Esta extensão implementa o formato de troca de dados JavaScript Object Notation (JSON).	

Extensões de Banco de Dados		Ação
com_dotnet	Generic ADO, MS Access ADO	Permitir
ibm_db2	DB2, DB2 ODBC NATIVE	Permitir
interbase	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
mssql	MS SQL Server 7	Permitir
mysql	MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional)	Permitir
mysqli	MySQLi	
oci8	Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	Permitir
odbc	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress	
oracle	Oracle 7	Permitir
pdo_dblib	DBLIB, Sybase PDO DBLIB	
pdo_firebird	Firebird PDO	

Instalação Típica

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma típica.

NOTA: Selecionando esta instalação, o Scriptcase irá configurar o seu ambiente de forma padrão. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário de login no Scriptcase.



Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

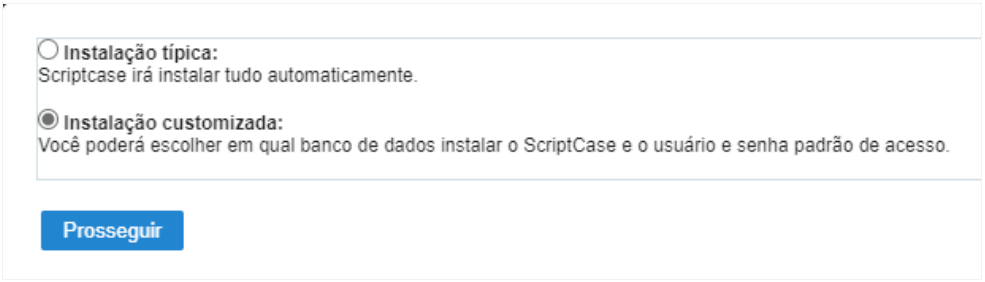
Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique aqui.

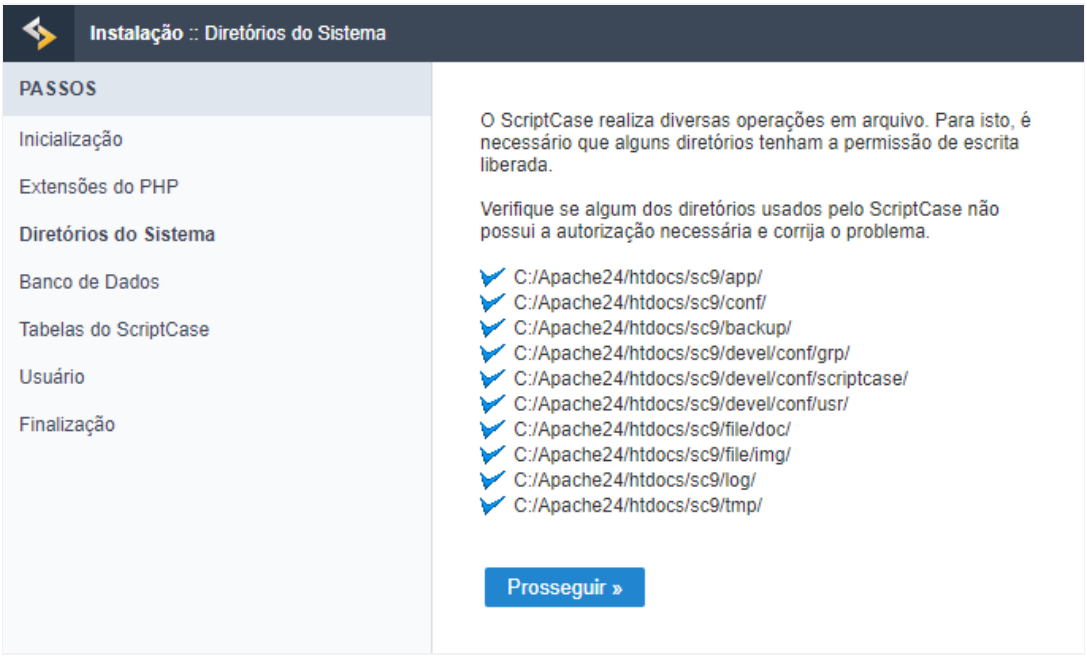
Instalação Customizada

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma customizada.

NOTA: Selecionando esta instalação, você será responsável por configurar o seu ambiente. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário para login no Scriptcase.



1 - Verifique se os diretórios requeridos pelo Scriptcase estão com as permissões corretas. Caso algum diretório listado não possuir o ícone de verificação ativo , corrija a permissão deste diretório.



Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

2 - Escolha o banco de dados em que será instalada a base de dados do Scriptcase. Por padrão, o Scriptcase recomenda que seja instalado com o banco de dados **SQLite**.



- Você pode alterar o banco padrão clicando no botão **Alterar Banco de Dados**. Ao clicar nesta opção, você precisará definir as seguintes opções:



SGBD

Nesta opção você selecionará o Driver de conexão ao seu banco de dados.

Servidor

Nesta opção você informará o servidor para conexão com o banco de dados desejado.

Usuário

Você precisa informar um usuário que tenha acesso ao banco de dados que você quer que o Scriptcase seja instalado.

Senha

Você deve informar a senha de autenticação correspondente ao usuário informado.

Banco

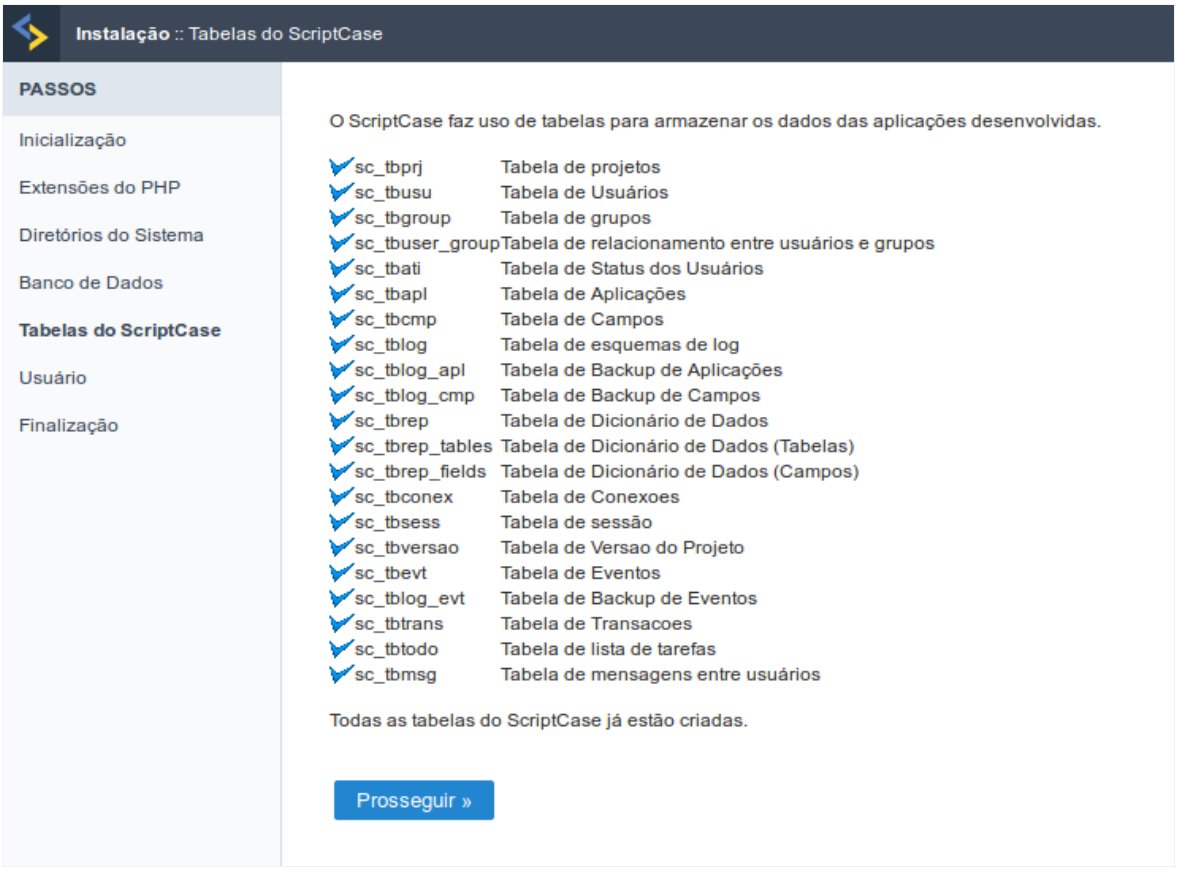
Você precisa informar o nome do banco de dados em que o Scriptcase será instalado.

Exemplo:

`scriptcase`

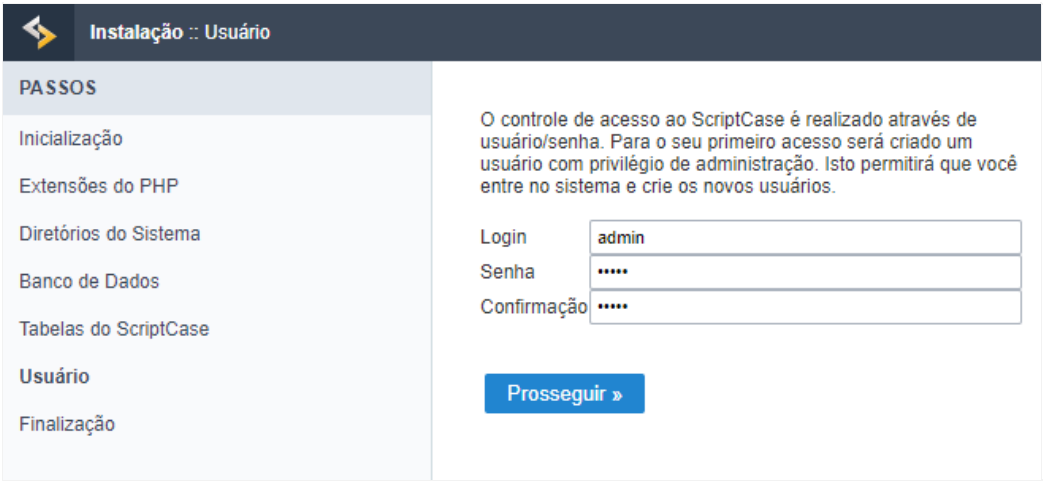
Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

3 - Verifique se a criação das tabelas da base de dados do Scriptcase ocorreu com sucesso. As tabelas serão marcadas com o ícone de sucesso na lateral.



Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

4 - Configure o usuário padrão que irá ter acesso ao Scriptcase.



Login

Nesta opção você informará o Login do usuário padrão do Scriptcase.

Senha

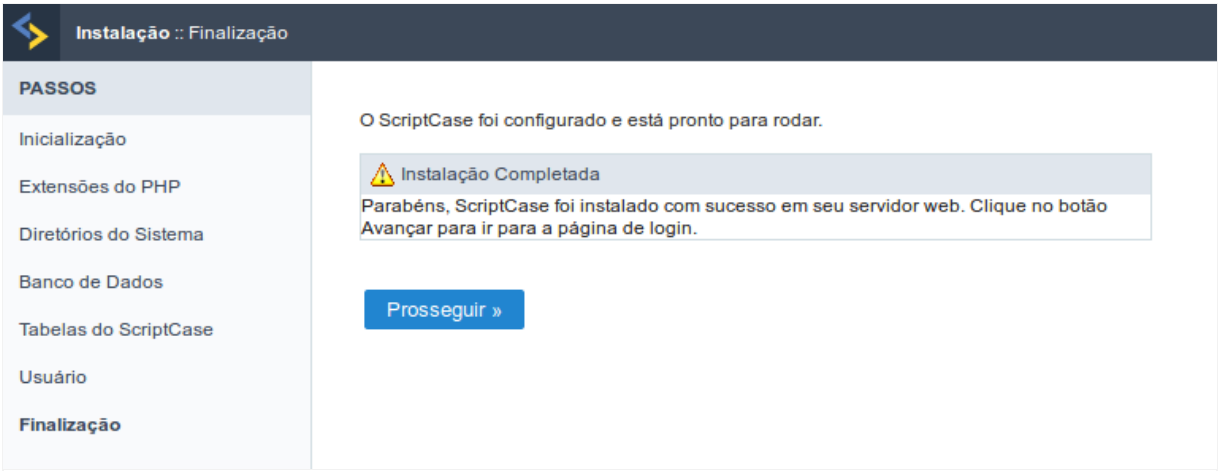
Nesta opção você deve informar a senha que será correspondente ao usuário informado.

Confirmação

Você precisa repetir a senha informada anteriormente para que a criação do usuário seja realizada com sucesso.

Clique em prosseguir para concluir o processo de instalação.

5 - Finalize a instalação customizada do Scriptcase em seu servidor web.



Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique aqui.

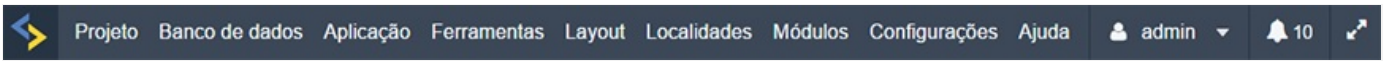
Precisa registrar o seu Scriptcase?

Você pode acessar a nossa base de conhecimento para entender todos os passos para o registro da licença do Scriptcase.

Visão Geral

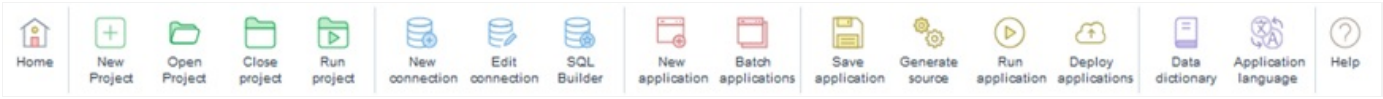
Menu Principal

Posicionado na parte superior da página, centraliza todas as opções existentes no Scriptcase



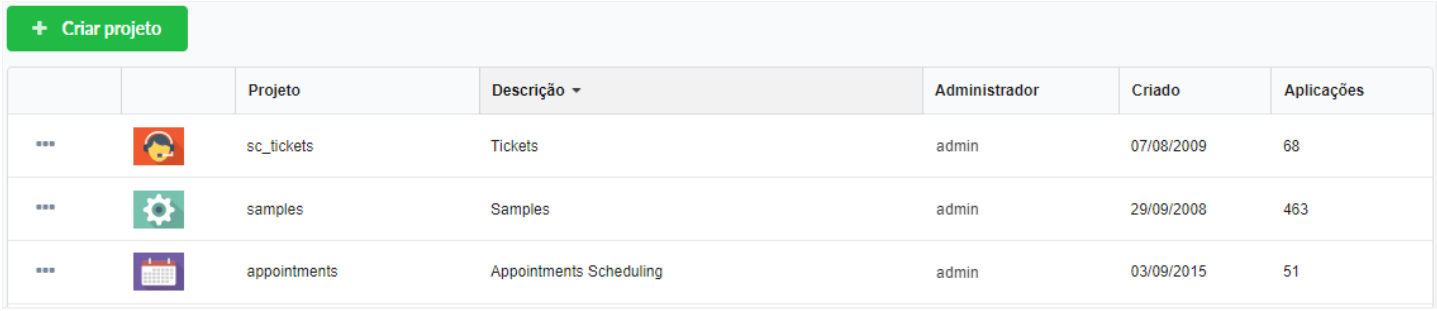
Barra de Ferramentas

Posicionado logo abaixo do menu principal, concentra as principais e mais utilizadas funcionalidades do Scriptcase para a criação e edição das aplicações.



Lista de Projetos

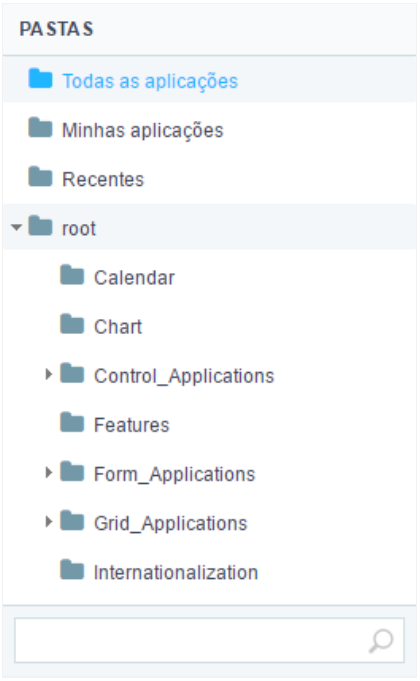
Tela inicial do Scriptcase, podemos visualizar todos os projetos existentes no Scriptcase que o usuário logado tem acesso.



		Projeto	Descrição	Administrador	Criado	Aplicações
•••		sc_tickets	Tickets	admin	07/08/2009	68
•••		samples	Samples	admin	29/09/2008	463
•••		appointments	Appointments Scheduling	admin	03/09/2015	51

Projeto Explorer

Localizado no canto esquerdo da tela, quando acessamos um projeto, podemos visualizar a estrutura de pastas do projeto acessado, criadas com o intuito de organizar as aplicações dentro dos projetos.



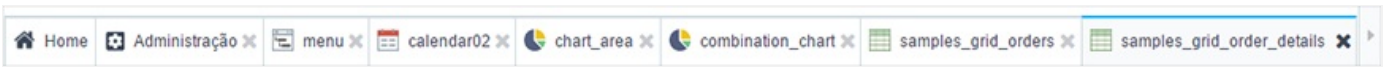
Lista de Aplicações

Localiza-se ao lado do **Projeto Explorer**, contendo a lista de todas as aplicações e subpastas da pasta que está selecionada no **Projeto Explorer**.



Barra de Tarefas

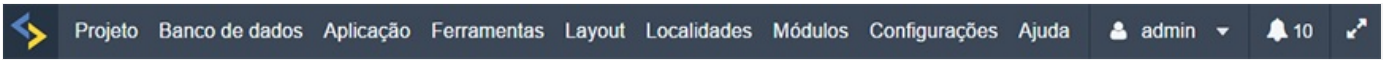
Exibe em abas todas as telas abertas no momento, por exemplo, ao acessar uma aplicação para edição.



Menu Principal

O menu principal da ferramenta comporta todas as funcionalidades do Scriptcase. Estas funcionalidades estão organizadas por categorias descritas abaixo.

Algumas opções estão disponíveis também através de atalhos do teclado, que podem ser configuradas no menu **Configurações > Minhas teclas de Atalho**



Projeto

- **Novo projeto**: Possibilita a criação de um projeto em branco ou a importação de um dos sistemas de exemplo.
- **Abrir Projeto**: Lista os projetos que o usuário possui permissão de acesso.
- **Fechar Projeto**: Fecha o projeto em edição.
- **Propriedades**: Possibilita a edição de algumas propriedades do projeto como seus temas e idiomas.
- **Valores Padrões**: Permite a edição dos valores padrões do projeto atual.
- **Histórico de Versões**: Exibe uma lista com as versões do projeto.
- **Incrementar Versão**: Possibilita o versionamento do projeto atual.
- **Exportar Projeto**: Permite a exportação de um projeto por vez, levando todas as informações fundamentais para seu funcionamento em outro Scriptcase da mesma versão.
- **Importar Projeto**: Permite a importação de um projeto exportado pelo Scriptcase de mesma versão.
- **Gerar Fonte**: Gera o código fonte de todas as aplicações do projeto atual.
- **Publicar Aplicações**: Abre o wizard de publicação para todas as aplicações do projeto atual.
- **Excluir**: Esta opção está disponível apenas quando um projeto está aberto e permite que este seja apagado.
- **Relatórios**:
  - **Lista de Aplicações**: Exibe as aplicações do projeto com detalhes de sua criação.
  - **Resumo por Desenvolvedores**: Exibe um resumo das aplicações e códigos criados pelo desenvolvedor.
- **Exibir Diagrama**: Exibe um diagrama completo do projeto mostrando o relacionamento entre as aplicações.
- **Pesquisar em Aplicações**: Permite realizarmos uma busca por textos em todas as aplicações do projeto.

Bancos de Dados

- **Nova Conexão**: Permite a criação de uma conexão no projeto atual.
- **Editar Conexão**: Permite editar as conexões existentes no projeto atual.
- **Importar ACCESS**: Permite a conversão de uma fontes de dados ACCESS em um banco de dados estruturado (MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server).
- **Importar EXCEL**: Permite a conversão de uma fontes de dados EXCEL em um banco de dados estruturado (MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server).
- **Importar CSV**: Permite a conversão de uma fontes de dados CSV em um banco de dados estruturado (MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server).
- **SQL Builder**: Ferramenta para criação e execução rápida de comandos SQL.
- **Database Builder**: Ferramenta para criação e edição rápida de tabelas no banco de dados.
- **Diagrama ER**: Ferramenta que possibilita a visualização dos relacionamentos das tabelas do banco de dados conectado.

Aplicação

- **Nova aplicação**: Possibilita a criação das aplicações disponíveis.
- **Aplicações em lote**: Permite criação simultânea de consultas e formulários.
- **Restaurar Aplicações**: Permite a restauração de aplicações do projeto, onde é exibido uma lista das últimas aplicações editadas.
- **Salvar Aplicação**: Salvar a alterações realizadas na aplicação atual.

- **Gerar fonte**: Gera o código fonte da Aplicação atual.
- **Executar aplicação**: Salva e executa a aplicação atual.
- **Exportar aplicações**: Permite a exportação de uma ou mais aplicações do projeto.
- **Importar aplicações**: Permite a importação de aplicações exportadas de um Scriptcase da mesma versão.
- **Código Fonte**: Permite a visualização do código fonte gerado da aplicação que está sendo editada.
- **Dados em Sessão**: É exibido todas as variáveis de sessão do Scriptcase, bem como as das aplicações executadas.

Ferramentas

- **Dicionário de Dados**: Permite ao usuário definir padrões para as tabelas (nomes, e tipos de campos, etc.).
- **Edição expressa de aplicações**: Possibilita a edição simultânea das aplicações do projeto.
- **HelpCase**: Possibilita a criação de uma documentação para o projeto.
- **Bibliotecas Externas**: Permite a criação de scripts em várias linguagens que serão utilizadas em todo o projeto.
- **Bibliotecas Internas**: Permite a criação de scripts PHP que serão utilizados em todo o projeto
- **Lista de Tarefas (To-Do)**: Possibilita a criação de uma lista de tarefas.
- **Mensagens**: Envia mensagens entre os desenvolvedores de uma mesma instalação do Scriptcase.
- **Conversores**:
    - **Versão 5**: Realiza a conversão dos projetos desenvolvidos na versão 5 do Scriptcase para a versão atual.
    - **Versão 6**: Realiza a conversão dos projetos desenvolvidos na versão 6 do Scriptcase para a versão atual.
    - **Versão 7**: Realiza a conversão dos projetos desenvolvidos na versão 7 do Scriptcase para a versão atual.
    - **Versão 8**: Realiza a conversão dos projetos desenvolvidos na versão 8 do Scriptcase para a versão atual.

Layout

- **CSS das Aplicações (Temas)**: Possibilita a criação e edição dos temas das aplicações.
- **CSS dos Botões**: Possibilita a criação e edição dos temas para os botões.
- **Templates HTML**: Permite realizar alterações nos diversos elementos do HTML que irão compor sua aplicação.
- **CSS dos Menus**: Possibilita a criação e edição de temas para os itens das aplicações de menu.
- **Ícones do Menu**: Permite alterar os ícones utilizados nas aplicações de menu
- **Gerenciador de Imagens**: Gerência as imagens existentes nos projetos.
- **Temas para os gráficos**: Permite realizar alterações nos temas das aplicações de gráficos.
- **Templates do editor HTML**: Permite configurar as funcionalidades presentes no campo editor html.

Localidades

- **Traduzir Aplicações**: Permite a criação e edição dos textos utilizados nas aplicações, facilitado por exemplo a criação um sistema multilíngue.
- **Configurações Regionais**: Possibilita a definição de alguns parâmetros de unidade monetária, data e número de acordo com o país ou região onde sua aplicação será utilizada.

Módulos

- **Segurança**: Possibilita a implementação de um controle de acesso a seu projeto.
- **Log**:
    - **Criar/Editar módulo de log**: Permite criar e/ou editar um modulo de log.
    - **Aplicações relacionadas ao log**: Permite relacionar qual aplicação utilizará o log.
    - **Criar consulta com relatório de log**: Possibilita a criação uma aplicação de consulta para exibir o relatório de log.

Configuração

- **Administração**: Permite o acesso a todas as configurações administrativas do Scriptcase.
- **Meu Scriptcase**: Permite realizar configurações personalizadas para o usuário atual.
- **Alterar Senha**: Permite a alteração da senha do usuário atual.
- **Minha barra de ferramentas**: Possibilita a personalização da barra de ferramentas do Scriptcase para o usuário atual.

Ajuda

- **WebHelp**: Possibilita o acesso a este manual.
- **Suporte Técnico**: Possibilita o acesso o suporte on-line do Scriptcase.
- **Diagnóstico**: Exibe configurações do ambiente onde o Scriptcase está instalado.
- **Verificar Atualizações**: Verifica se a versão está atualizada.
- **Atualizar Versão**: Possibilita a atualizar para a versão mais atualizada.
- **Registro de Licença**: Acesso a tela para registro do Scriptcase.
- **Sobre**: Informações sobre o Scriptcase.

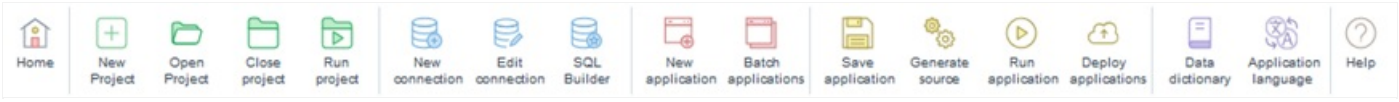
Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas padrão da ferramenta trás as funcionalidades mais utilizadas para o desenvolvimento do seu projeto.

Para otimizar ainda mais seu trabalho é possível personalizar sua barra de ferramentas, adicionando novas opções de acesso rápido e removendo os botões não utilizados.

Basta acessar o menu **Configuração > Minha barra de ferramentas**.

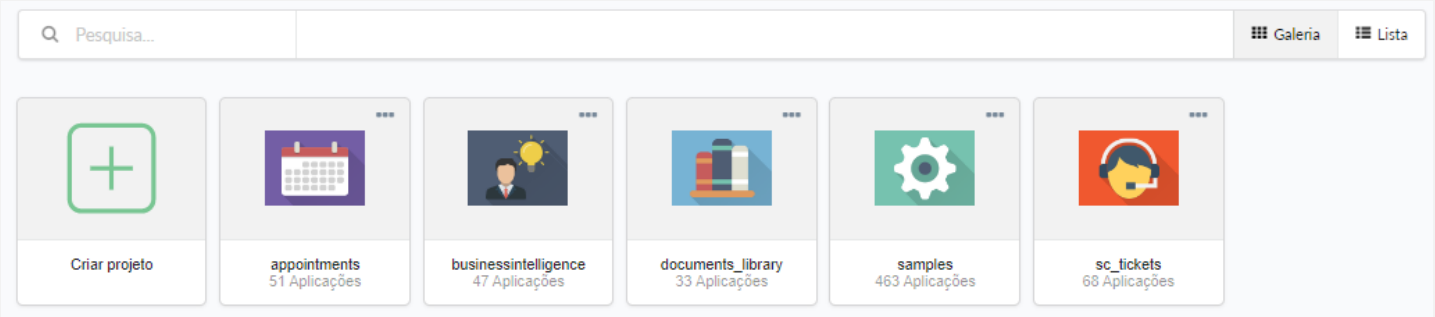
Clique aqui para ver mais detalhes de como configuração sua barra de ferramentas. As alteração realizadas na barra de ferramentas são vinculadas ao usuário que as realizou.



As opções abaixo referem-se a barra de ferramentas padrão do Scriptcase:

- **Home**: Retorna para a lista das aplicações do projeto aberto atualmente. Também é possível acionar o botão através do atálho **F4**
- **Novo projeto**: Abre a tela de criação de um novo projeto.
- **Abrir projeto**: Lista todos os projetos que o usuário possui permissão de acesso.
- **Fechar projeto**: Fecha o projeto atual e retorna para a tela de listagem dos projetos.
- **Executar projeto**: Executa o projeto completo. Para isso é necessário informar a aplicação inicial nas propriedades do projeto. Também é possível acionar o botão através do atálho **F12**.
- **Nova conexão**: Abre a lista de banco de dados disponíveis para a criação de uma nova conexão no projeto atual.
- **Editar conexão**: Lista as conexões existentes no projeto atual, possibilitando a edição destas conexões.
- **SQL Builder**: Abre a ferramenta de construção de comandos SQL presente no Scriptcase. Também é possível acionar o botão através do atálho **F6**.
- **Nova aplicação**: Exibe a lista de aplicações disponíveis para criação através do recurso wizard. Também é possível acionar o botão através do atálho **F2**.
- **Aplicações em lote**: Exibe a tela de criação expressa das aplicações, permitindo criar consultas e formulários.
- **Salvar aplicação**: Salva as alterações realizadas na configuração da aplicação aberta atualmente. Também é possível acionar o botão através do atálho **CTRL + S**.
- **Gerar fonte**: Salva e gera o código fonte da aplicação editada, aberta atualmente. Também é possível acionar o botão através do atálho **F8**.
- **Executar aplicação**: Salva, gera o código fonte e o executa a aplicação aberta atualmente. Também é possível acionar o botão através do atálho **F9**.
- **Publicar aplicação**: Abre o wizard de publicação para a aplicação que está sendo acessada.
- **Dicionário de Dados**: Abre a tela de configuração do Dicionário de Dados. Este recurso permite definir padrões para as tabelas (nomes, tipos de campos, etc.).
- **Traduzir aplicações**: Abre a tela de idiomas do projeto, onde é possível criar langs para a internacionalização do projeto.
- **Ajuda**: Exibe a documentação de todas as funcionalidades da ferramenta. Também é possível acionar o botão através do atálho **F1**.

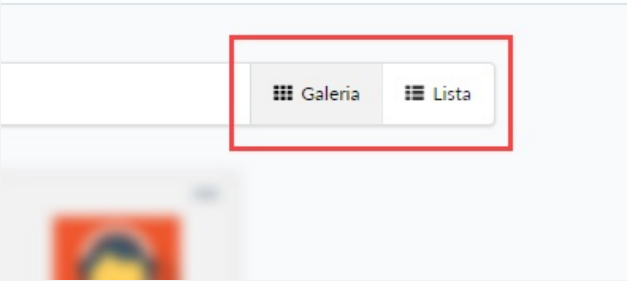
Lista Projetos



Esta é a tela inicial do Scriptcase, exibida logo após o login. Ela exibe os projetos criados na ferramenta ao qual o usuário tem acesso, estes projetos são exibidos no formato de **Galeria**(visualização padrão).

As definições de acesso aos projetos devem ser definidas pelo usuário administrador no menu Configurações > Administração

Opções de Exibição



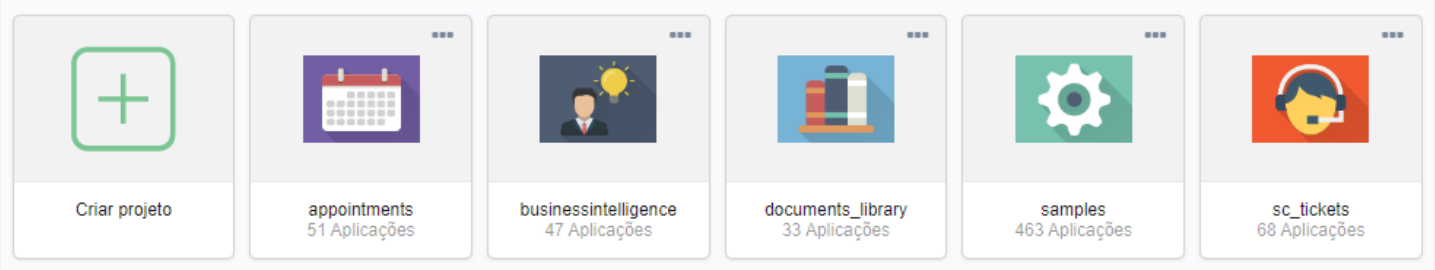
Atraves deste botão é possível alterar a exibição dos projetos entre **Galeria**(exibição padrão) e **Lista**.

Galeria

Exibição padrão ao acessa o Scriptcase pela primeira vez, exibe os projetos em cards com algumas informações básicas.

- Imagem do projeto, esta imagem pode ser alterada nas propriedades do projeto.
- Nome do Projeto, definido na criação.
- Quantidade de aplicações da versão.

Exemplo da galeria de projetos



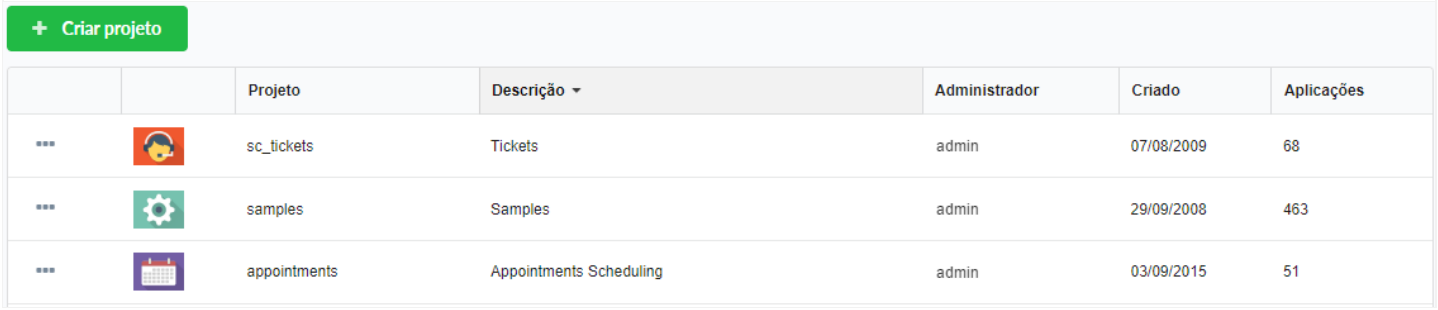
Lista

Exibe os projetos em lista com alguns detalhes a mais sobre os projetos.

- Imagem do projeto, esta imagem pode ser alterada nas propriedades do projeto.

- **Projeto** - Nome do Projeto, definido na criação.
- **Descrição** - Breve descrição definida na criação do projeto. Esta descrição pode alterada nas Propriedades do projeto
- **Administrador** - Lista dos usuários com permissão de administrador no projeto. Esta definição é realizada no gerenciamento dos usuários acessando Configurações > Administração
- **Criado** - Data de criação do projeto.
- **Aplicações** - Quantidade de aplicações da versão atual.

Exemplo da lista de projetos



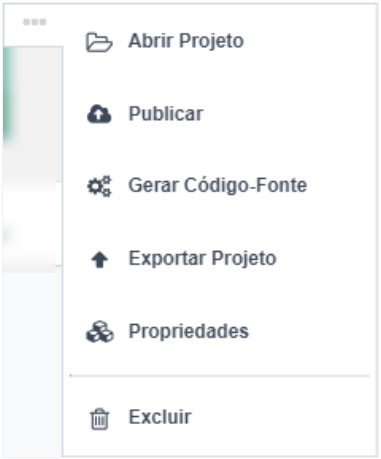
Campo Pesquisa

Este campo permite filtrar os projetos listados de acordo com as informações exibidas na tela, desta forma alterar a visualização entre **Galeria** ou **Lista** também altera o funcionamento do campo já que muda as informações exibidas.

Exemplo de Pesquisa por data



Menu Flutuante



Este menu, acessado clicando no botão ▪▪▪, agrupa algumas das principais opções do menu de projetos agilizando o acesso do desenvolvedor.

- Abrir Projeto - Abre o projeto na tela de home, onde seram listadas as aplicações do projeto.

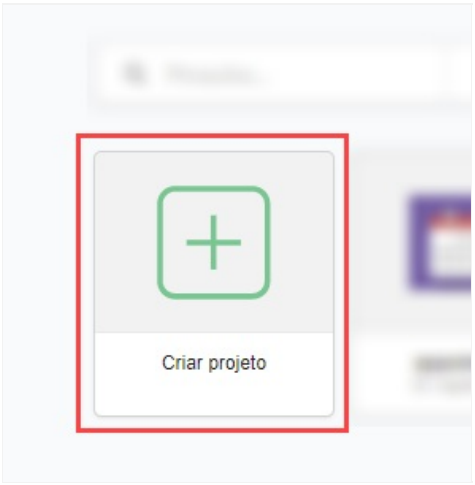
- Publicar - Abre o projeto acessando a tela inicial da publicação.
- Gerar Código-Fonte - Abre o projeto e inicia a geração do código fonte de todas as aplicações do projeto.
- Exportar Projeto - Abre o projeto e inicia o processo de exportação.
- Propriedades - Abre o projeto acessando a página de propriedades do projeto.
- Excluir - Deleta o projeto e suas versões, sem a necessidade de acessá-lo.

Criar projeto

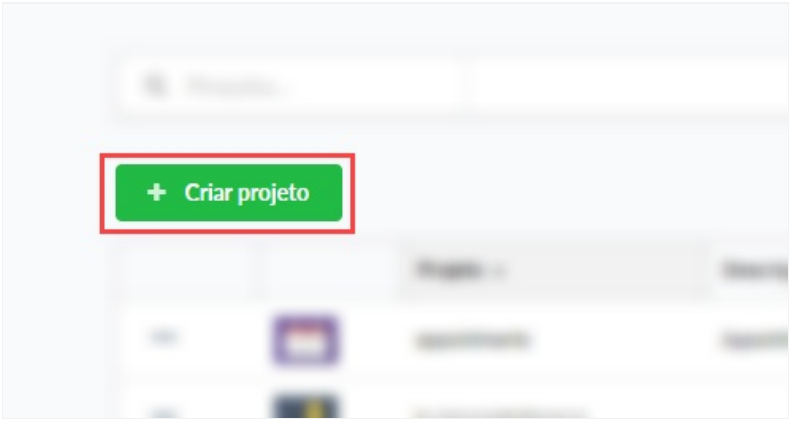
A alteração do modo de visualização dos projetos entre **Galeria** e **Lista** também altera a forma de exibição do botão **Criar Projeto**.

Clique aqui e veja como criar um projeto em branco ou importar um projeto de Exemplo

Exemplo Criar Projeto exibido na Galeria

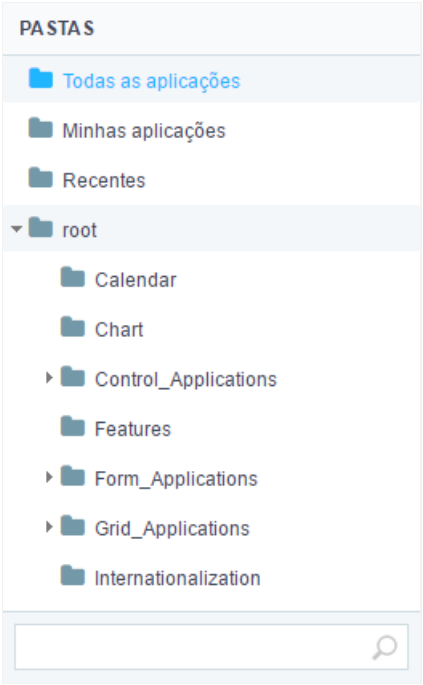


Exemplo Criar Projeto exibido na Lista



Projeto Explorer

Nessa área são listadas as pastas e subpastas criadas para organizar suas aplicações.



- **Criar**: Cria uma nova pasta para organizar as aplicações do projeto.
- **Renomear**: Renomear a pasta selecionada.
- **Deletar**: Deleta a pasta selecionada.
- **Todas Aplicações**: Lista todas as aplicações da pastas e subpastas existentes.
- **Minhas aplicações**: Lista todas as aplicações da pasta e subpastas desenvolvidas pelo usuário atual.
- **Recentes**: Lista todas as aplicações geradas recentemente.
- **Pesquisa**: Realiza uma pesquisa entre os nomes das aplicações da pasta acessada.

Lista de Aplicações

Nessa área são listadas as subpastas e aplicações da pasta acessada. Podemos visualizar ainda informações sobre as aplicações.

As colunas exibidas podem ser editadas em **Meu Scriptcase**.



- **APLICAÇÃO**: Nome das aplicações.
- **URL AMIGÁVEL**: URL amigável das aplicações.
- **DESCRIÇÃO**: Descrição das aplicações
- **CRIADOR**: Desenvolvedor da Aplicação.
- **GERAÇÃO**: Data e hora da última geração do código fonte da aplicação.
- **STATUS**: Status da aplicação (atualizada e desatualizada).
- **OPÇÕES**: Botões de atividades.
    - **Exec**: Executa a aplicação escolhida apenas quando a mesma estiver **atualizada**
    - **Editar**: Abre as configurações da aplicação escolhida para edição.
    - **Copiar**: Cria uma cópia da aplicação escolhida dentro da mesma pasta.
    - **Renomear**: Possibilita que a aplicação escolhida seja renomeada.

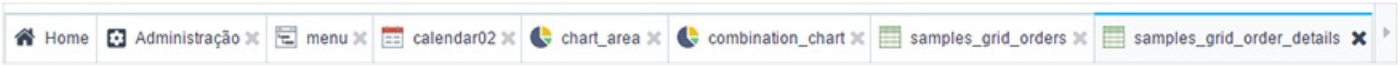
Opções do rodapé

Os botões do rodapé estão disponíveis quando uma ou mais aplicações estão selecionadas.

- **Editar**: Abre as configurações das aplicações selecionadas para edição, permanecendo o foco na última aplicação aberta.
- **Gerar**: Gera o código fonte de todas as aplicações selecionadas.
- **Publicar**: Abre o wizard de publicação para todas as aplicações selecionadas.
- **Deletar**: Deleta todas as aplicações selecionadas.
- **Copiar**: Cria uma cópia das aplicações selecionadas em outros projetos do Scriptcase.
- **Mover**: Move as aplicações selecionadas para outra pasta destro do mesmo projeto.
- **Exportar**: Permite a exportação das aplicações selecionadas.

Barra de Tarefas

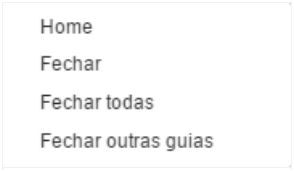
Exibe todas as telas e aplicações que estão abertas.



Todas as telas abrem em abas dentro da barra de tarefas, onde você pode alternar entre as telas de forma rápido e fácil.

O "**x**" presente ao lado do nome da aplicação server para fechar a aba.

Ao clicar com o botão direito do mouse sobre uma das abas na barra de tarefas, serão exibidas algumas opções de fechamento das abas.



Teclas de Atalho

Atalhos de teclado são teclas ou combinações de teclas que fornecem uma maneira alternativa de fazer algo que você normalmente faria com um mouse.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase.

Navegadores compatíveis com o Scriptcase

Chrome	Qualquer versão
Firefox	Versão 4 ou superior
Edge	Qualquer versão
Internet Explorer	Versão 11 ou superior
Opera	Versão 9 ou superior
Safari	Versão 5.2 ou superior

Atalhos do Scriptcase

A eficiência é essencial para o desenvolvimento de softwares e as teclas de atalhos são importantes para atingir essa eficiência. Abaixo podemos visualizar as teclas de atalhos disponíveis no Scriptcase.

Pressione as teclas	Para fazer isso
F1	Abre a documentação da ferramenta
CTRL+H ou ⌘+H ou F4	Mostra a página inicial do projeto
CTRL+S ou ⌘+S ou F7	Salva as alterações na aplicação
CTRL+B ou ⌘+B ou F8	Gera o codigo fonte da aplicação atual
CTRL+E ou ⌘+E ou F9	Executa a aplicação atual
F2	Abre a tela de criação de aplicação
CTRL+I ou ⌘+I ou F6	Acessa o SQL Builder
Alt+1~9	Acessa a aba selecionada 1~9
Alt+Q	Fecha aba atual
Alt+PgDown	Navega para a aba anterior
Alt+PgUp	Navega para a próxima aba

Atalhos do Editor - PHP

Utilizando os padrões de atalhos do Sublime, o Scriptcase disponibiliza uma série de atalhos com o intuito de agilizar o seu desenvolvimento.

Pressione as teclas	Para fazer isso
Tab	Indenta a linha ou seleção.
Ctrl+spacebar	Lista as macros do Scriptcase e campos disponíveis no evento atual.
Shift+Tab	Remove a indentação da linha ou seleção.
Ctrl+Shift+K	Apaga a linha atual.
Ctrl+Left	Move o cursor para a próxima palavra.
Ctrl+Right	Move o cursor para a palavra anterior.
Ctrl+L	Seleciona a linha atual inteira.
Ctrl+Shift+L	Adiciona o cursor em todas as linhas selecionadas
Ctrl+\	Cancela os multipolos cursores e move o cursor para a primeira instância.
Ctrl+Enter	Insere uma linha após a atual.
Ctrl+Shift+Enter	Insere uma linha antes da atual.
Ctrl+Shift+D	Seleciona a próxima ocorrência do texto.
Ctrl+Shift+Space	Seleciona o escopo atual (dentro de parêntesis, chaves, colchetes...).
Ctrl+Shift+M	Seleciona o contexto mais abrangente (Chaves, colchetes, parêntesis, página).
Ctrl+M	Move o cursor para o fechamento ou abertura do contexto atual. (Chaves, colchetes, parêntesis, tags).
Ctrl+/	Comenta ou Descomenta linha.
Ctrl+J	Junta a linha ou seleção.
Ctrl+D	Duplica linha ou seleção.
Ctrl+F9	Ordena as linhas alfabeticamente, ignorando caixa alta.
Backspace	Backspace inteligente (Remove a indentação com linha).
Ctrl+K Ctrl+K	Exclui texto à direita.
Ctrl+K Ctrl+U	Caixa alta na seleção ou cursor.
Ctrl+K Ctrl+L	Caixa baixa na seleção ou cursor.
Ctrl+K Ctrl+C	Rola a linha para o centro da visão.

Pressione as teclas Ctrl+Backspace	Para fazer isso à esquerda.
Ctrl+Shift+Up	Adiciona o cursor na linha anterior.
Ctrl+Shift+Down	Adiciona o cursor na próxima linha.
Ctrl+F3	Encontra a próxima ocorrência da seleção ou cursor.
Ctrl+Shift+F3	Encontra a ocorrência prévia da seleção ou cursor.
Ctrl+Shift+[	Mostra tag indentada.
Ctrl+Shift+]	Mostra tag Inline .
Ctrl+Shift+F	Ativa a busca e o substitui.
Ctrl+F	Ativa a busca.
F3	Encontra a próxima ocorrência da busca.
Shift+F3	Encontra a ocorrência prévia da busca.
Ctrl+Alt+I	Indentação automática do código selecionado.

Atalhos do Editor - HTML/CSS

Utilizando os padrões de atalhos do Emmet, o Scriptcase disponibiliza uma série de atalhos com o intuito de agilizar o seu desenvolvimento. Com este plugin é possível escrever códigos HTML e CSS através de seletores CSS.

Clique aqui e veja a lista completa de seletores CSS suportados pelo Scriptcase.

Por exemplo, basta escrevermos `ul>li.item${Este é o item $}*3` em seguida pressionamos a tecla “TAB” e o seguinte código será gerado.

```
<ul>
   <li class="item1">Este é o item 1</li>
   <li class="item2">Este é o item 2</li>
   <li class="item3">Este é o item 3</li>
</ul>
```

Para utilizar os atalhos do EMMET nos eventos do Scriptcase é necessário fechar e abrir o PHP no evento. Exemplo: `?> ul>li.item${Este é o item $}*3 <?PHP`

Pressione as teclas	Para fazer isso
Tab	Ativa as abreviações/seletores do EMMET. **Exemplo:** `ul>li.item${Este é o item $}*3` + Tab.
Ctrl+Shift+A ou ⌘+Shift+A	Envelopa o texto selecionado. Selecione o texto, informe a tag desejada em seguida utilize as teclas de atalho.
Ctrl+Alt+Right ou ⌘+Alt+Right	Edita/seleciona o próximo node. Junção entre tags, blocos de CSS.
Ctrl+Alt+Left ou ⌘+Alt+Left	Edita/seleciona o node anterior. Junção entre tags, blocos de CSS.
Ctrl+Shift+Y ou ⌘+Shift+Y	Valida e resolve expressão maremáticas. Exemplo: `2*8+4` .
Ctrl+Up ou ⌘+Up	Incrementa valor numérico `+1`
Ctrl+Down ou ⌘+Down	Decrementa valor numérico `-1`
Ctrl+Shift+. ou ⌘+Shift+.	Edita/seleciona o próximo item. Atributo, nome da tag.
Ctrl+Shift+, ou ⌘+Shift+,	Edita/seleciona o item anterior. Atributo, nome da tag
Enter	Insere quebra de linha indentada.

Variáveis do Scriptcase

Variáveis de campos

No Scriptcase os campos internamentes são tratados como variáveis locais do php, entretando, na interface do Scriptcase é necessário informá-los utilizando **chaves**, assim é possível recuperar ou atribuir valores aos campos da aplicação.

Esses campos podem ser utilizados nos eventos do Scriptcase, mas não irão funcionar apartir do evento **onScriptInit** pelo fato de que só os eventos após ele estarão com valores nos campos.

Nos exemplos abaixo é possível visualizar o funcionamento dos campos.

Recuperando valor do campo:

Para atribuir o valor do campo a uma variável local para ser utilizado dentro de um evento podemos fazer da seguinte maneira:

$var_local = {campo_aplicacao};

Para atribuir o valor do campo a uma variável global para ser utilizado entre aplicações podemos fazer da seguinte maneira:

[variavel_global] = {campo_aplicacao};

Atribuindo valor ao campo:

Para atribuir um valor ao campo, podemos fazer atribuição da mesma maneira que é feito com as variáveis, e se possível de acordo com o tipo do campo:

Campo tipo Texto: {campo_texto} = “Esse é um texto de exemplo”;
Campo tipo Número: {campo_numero} = 100;

Variáveis Globais (Variáveis de Sessão)

As **variáveis globais** são armazenadas na sessão da aplicação e podem ser utilizadas para passagem de parametro entre as aplicações do projeto, por exemplo, para a criação de uma ligação entre aplicações.

Por se tratar de uma variável de sessão, após defindа, seu valor poderá ser recuperado em qualquer evento da aplicação ou em outras aplicações do projeto.

É importante identificar a ordem de execução dos eventos da aplicação, já que a recuperação do valor atribuído a variável será possível apenas nos eventos que forem executados após sua definição.

Sintaxe

A variávle global deve ser utilizada entre colchetes, desta forma: `[variavel_global]` .

Ela pode ser utilizada em vários locais das aplicações e podem ser inicializadas com um valor (string, número, outra variável ou um campo) ou utilizada diretamente em uma validação ou na clausula WHERE de uma aplicação.

Exemplo da variável utilizada em uma validação

Neste exemplo, a variável foi declarada em outra aplicação, aqui, apenas valida o valor atual da variável

```
if ( empty([user_login]) ) {

   sc_alert('Usuário não identificado!');

}
```

Passagem de parâmetro entre aplicações

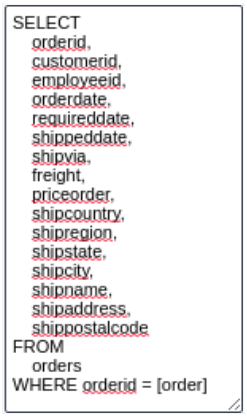
Como falado anteriormente, a variável global pode ser utilizada para realizar passagem de parâmetro entre aplicações.

É utilizando esta caracteristicas que devemos configurar aplicações para a criação de alguns tipos de **ligação entre aplicações**. Para utilizar este recurso, devemos adicionar uma variável global na clausula WHERE da aplicação de destino (Aplicação que será chamada na ligação).

Veja abaixo alguns exemplos

Configuração de parâmetro em aplicações: Consulta, Gráfico e ReportPDF

Este tipos de aplicação permitem a alteração do *SQL*, neste caso, devemos adicionar a clausula `WHERE` e utilizar uma variável global como o valor: `WHERE orderid = [order]`



Configuração de parâmetro em aplicações: Formulário, controle, e Calendário

Estas aplicações não permitem a alteração da query, porem disponibilizam um campo onde devemos informar apenas a condição desejada: `orderid = [order]`



Variáveis Locais

As variáveis locais são basicamente as variáveis do próprio PHP. Essas variáveis devem ser definidas utilizando um cifrão **$** no inicio e os nomes de variável são case-sensitive.

Essas variáveis só funcionam nos eventos ou métodos, utilizando ela em um evento ela ficará disponível somente nesse mesmo evento.

Nomes de variável seguem as mesmas regras como outros rótulos no PHP. Um nome de variável válido inicia-se com uma letra ou sublinhado, seguido de qualquer número de letras, números ou sublinhados.

Abaixo podemos ver alguns exemplos das variáveis locais:

`$texto = "Essa variável armazena um Texto";` `$numero = "Essa variável armazena um Texto";`

Para mais informações acesse a página sobre as variáveis do php.

Atalhos do EMMET

Abaixo temos uma lista de seletores CSS do EMMET em nosso editor de eventos.

Lembrando que por tratar-se de seletores CSS, para que os mesmo funcionem como esperado é necessário serem utilizados dentro da tag `<style> @m </style>`

Seletores CSS

Seletores CSS	Para Abrir
@i ou **@import**	`@import url( );`
@m ou **@media**	`@media screen { }`
@f	`@font-face {font-family: ; src:url(); }`
@f+	`@font-face {font-family: 'FontName'; src: url('FileName.eot'); src: url('FileName.eot?#iefix') format('embedded-opentype'), url('FileName.woff') format('woff'), url('FileName.ttf') format('truetype'), url('FileName.svg#FontName') format('svg'); font-style: normal; font-weight: normal; }`
anim	`animation: ;`
anim-	`animation: name duration timing-function delay iteration-count direction fill-mode;`
animdel	`animation-delay: time;`
animdir ou **animdir:n**	`animation-direction: normal;`
animdir:r	`animation-direction: reverse;`
animdir:a	`animation-direction: alternate;`
animdir:ar	`animation-direction: alternate-reverse;`
animdur	`animation-duration: 0s;`
animfm	`animation-fill-mode: both;`
animfm:f	`animation-fill-mode: forwards;`
animfm:b	`animation-fill-mode: backwards;`
animfm:bt ou **animfm:bh**	`animation-fill-mode: both;`
animic	`animation-iteration-count: 1;`

animic:i Seletores CSS	animation-iteration-count: infinite; Para Abrir
animn	animation-name: none;
animps	animation-play-state: running;
animps:p	animation-play-state: paused;
animps:r	animation-play-state: running;
animtf	animation-timing-function: linear;
animtf:e	animation-timing-function:ease;
animtf:ei	animation-timing-function:ease-in;
animtf:eo	animation-timing-function:ease-out;
animtf:eio	animation-timing-function:ease-in-out;
animtf:l	animation-timing-function:linear;
animtf:cb	animation-timing-function: cubic-bezier(0.1, 0.7, 0.1, 0.1);
ap	appearance: none;
!	!important"
pos ou pos:r	position: relative;
pos:s	position:static;
pos:a	position:absolute;
pos:f	position:fixed;
t	top: ;
t:a	top:auto;
r	right: ;
r:a	right:auto;
b	bottom: ;
b:a	bottom:auto;
l	left: ;
l:a	left:auto;
z	z-index: ;

Seletores CSS	Para Abrir
z:a	z-index:auto;
fl ou **fl:l**	float: left;
fl:n	float:none;
fl:r	float:right;
cl ou **cl:b**	clear: both;
cl:n	clear:none;
cl:l	clear:left;
cl:r	clear:right;
colm	columns: ;
colmc	column-count: ;
colmf	column-fill: ;
colmg	column-gap: ;
colmr	column-rule: ;
colmrc	column-rule-color: ;
colmrs	column-rule-style: ;
colmrw	column-rule-width: ;
colms	column-span: ;
colmw	column-width: ;
d ou **d:b**	display: block;
d:n	display:none;
d:f	display:flex;
d:if	display:inline-flex;
d:i	display:inline;
d:ib	display:inline-block;
d:ib+	display: inline-block;\n*display: inline;\n*zoom: 1;
d:li	display:list-item;
d:ri	display:run-in;

Seletores CSS	Para Abrir
d:cp	display:compact;
d:tb	display:table;
d:itb	display:inline-table;
d:tbcp	display:table-caption;
d:tbcl	display:table-column;
d:tbclg	display:table-column-group;
d:tbhg	display:table-header-group;
d:tbfg	display:table-footer-group;
d:tbr	display:table-row;
d:tbrg	display:table-row-group;
d:tbc	display:table-cell;
d:rb	display:ruby;
d:rbb	display:ruby-base;
d:rbbg	display:ruby-base-group;
d:rbt	display:ruby-text;
d:rbtg	display:ruby-text-group;
v ou **v:h**	visibility: hidden;
v:v	visibility:visible;
v:c	visibility:collapse;
ov ou **ov:h**	overflow: hidden;
ov:v	overflow:visible;
ov:s	overflow:scroll;
ov:a	overflow:auto;
ovx ou **ovx:h**	overflow-x: hidden;
ovx:v	overflow-x:visible;
ovx:s	overflow-x:scroll;

Seletores CSS	Para Abrir
ovx:a	overflow-x:auto;
ovy	overflow-y: hidden;
ovy:v	overflow-y:visible;
ovy:h	overflow-y:hidden;
ovy:s	overflow-y:scroll;
ovy:a	overflow-y:auto;
ovs ou ovs:s	overflow-style: scrollbar;
ovs:a	overflow-style:auto;
ovs:p	overflow-style:panner;
ovs:m	overflow-style:move;
ovs:mq	overflow-style:marquee;
zoo	zoom:1;
zm	zoom:1;
cp	clip: ;
cp:a	clip:auto;
cp:r	clip: rect(top right bottom left);
bxz	box-sizing: border-box;
bxz:cb	box-sizing:content-box;
bxz:bb	box-sizing:border-box;
bxsh	box-shadow: inset hoff voff blur color;
bxsh:r	box-shadow: inset hoff voff blur spread rgb(0, 0, 0);
bxsh:ra	box-shadow: inset h v blur spread rgba(0, 0, 0, .5);
bxsh:n	box-shadow:none;
m	margin: ;
m:a	margin:auto;
mt	margin-top: ;
mt:a	margin-top:auto;

Seletores CSS	Para Abrir
mr	margin-right: ;
mr:a	margin-right:auto;
mb	margin-bottom: ;
mb:a	margin-bottom:auto;
ml	margin-left: ;
ml:a	margin-left:auto;
p	padding: ;
pt	padding-top: ;
pr	padding-right: ;
pb	padding-bottom: ;
pl	padding-left: ;
w	width: ;
w:a	width:auto;
h	height: ;
h:a	height:auto;
maw	max-width: ;
maw:n	max-width:none;
mah	max-height: ;
mah:n	max-height:none;
miw	min-width: ;
mih	min-height: ;
mar	max-resolution: res;
mir	min-resolution: res;
ori	orientation: ;
ori:l	orientation:landscape;
ori:p	orientation:portrait;
ol	outline: ;

Seletores CSS	Para Abrir
ol:n	outline:none;
olo	outline-offset: ;
olw	outline-width: ;
olw:tn	outline-width:thin;
olw:m	outline-width:medium;
olw:tc	outline-width:thick;
ols	outline-style: ;
ols:n	outline-style:none;
ols:dt	outline-style:dotted;
ols:ds	outline-style:dashed;
ols:s	outline-style:solid;
ols:db	outline-style:double;
ols:g	outline-style:groove;
ols:r	outline-style:ridge;
ols:i	outline-style:inset;
ols:o	outline-style:outset;
olc	outline-color: #000;
olc:i	outline-color:invert;
bfv	backface-visibility: ;
bfv:h	backface-visibility:hidden;
bfv:v	backface-visibility:visible;
bd	border: ;
bd+	border: 1px solid #000;
bd:n	border:none;
bdbk ou **bdbk:c**	border-break: close;
bdcl	border-collapse: ;

Seletores CSS	Para Abrir
bdcl:c	border-collapse:collapse;
bdcl:s	border-collapse:separate;
bdc	border-color: #000;
bdc:t	border-color:transparent;
bdi	border-image: url();
bdi:n	border-image:none;
bdti	border-top-image:url();
bdti:n	border-top-image:none;
bdri	border-right-image:url();
bdri:n	border-right-image:none;
bdbi	border-bottom-image:url();
bdbi:n	border-bottom-image:none;
bdli	border-left-image:url();
bdli:n	border-left-image:none;
bdci	border-corner-image:url();
bdci:n	border-corner-image:none;
bdci:c	border-corner-image:continue;
bdtli	border-top-left-image:url();
bdtli:n	border-top-left-image:none;
bdtli:c	border-top-left-image:continue;
bdtri	border-top-right-image:url();
bdtri:n	border-top-right-image:none;
bdtri:c	border-top-right-image:continue;
bdbri	border-bottom-right-image:url();
bdbri:n	border-bottom-right-image:none;
bdbri:c	border-bottom-right-image:continue;
bdbli	border-bottom-left-image:url();

Seletores CSS	Para Abrir
bdbli:n	border-bottom-left-image:none;
bdbli:c	border-bottom-left-image:continue;
bdf ou **bdf:r**	border-fit: repeat;
bdf:c	border-fit:clip;
bdf:sc	border-fit:scale;
bdf:st	border-fit:stretch;
bdf:ow	border-fit:overwrite;
bdf:of	border-fit:overflow;
bdf:sp	border-fit:space;
bdlen	border-length: ;
bdlen:a	border-length:auto;
bdsp	border-spacing:|;
bds	border-style: ;
bds:n	border-style:none;
bds:h	border-style:hidden;
bds:dt	border-style:dotted;
bds:ds	border-style:dashed;
bds:s	border-style:solid;
bds:db	border-style:double;
bds:dtds	border-style:dot-dash;
bds:dtdtds	border-style:dot-dot-dash;
bds:w	border-style:wave;
bds:g	border-style:groove;
bds:r	border-style:ridge;
bds:i	border-style:inset;
bds:o	border-style:outset;
bdw	border-width: ;

Seletores CSS	Para Abrir
bdtw	border-top-width: ;
bdrw	border-right-width: ;
bdbw	border-bottom-width: ;
bdlw	border-left-width: ;
bdt ou **bt**	border-top: ;
bdt+	border-top: 1px solid #000;
bdt:n	border-top:none;
bdts	border-top-style: ;
bdts:n	border-top-style:none;
bdtc	border-top-color: #000;
bdtc:t	border-top-color:transparent;
bdr ou **br**	border-right: ;
bdr+	border-right: 1px solid #000;
bdr:n	border-right:none;
bdrst	border-right-style: ;
bdrst:n	border-right-style:none;
bdrc	border-right-color: #000;
bdrc:t	border-right-color:transparent;
bdb ou **bb**	border-bottom: ;
bdb+	border-bottom: 1px solid #000;
bdb:n	border-bottom:none;
bdbs	border-bottom-style: ;
bdbs:n	border-bottom-style:none;
bdbc	border-bottom-color: #000;
bdbc:t	border-bottom-color:transparent;
bdl ou **bl**	border-left: ;
bdl+	border-left: 1px solid #000;

Seletores CSS	Para Abrir
bdl:n	border-left:none;
bdls	border-left-style: ;
bdls:n	border-left-style:none;
bdlc	border-left-color: #000;
bdlc:t	border-left-color:transparent;
bdrs	border-radius: ;
bdtrrs	border-top-right-radius: ;
bdtlrs	border-top-left-radius: ;
bdbrrs	border-bottom-right-radius: ;
bdblrs	border-bottom-left-radius: ;
bg	background: #000;
bg+	background: #fff url() 0 0 no-repeat;
bg:n	background:none;
bg:ie	filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.AlphaImageLoader(src='x.png',sizingMethod='crop');
bgc	background-color: #fff;
bgc:t	background-color:transparent;
bgi	background-image:url();
bgi:n	background-image:none;
bgr	background-repeat: ;
bgr:n	background-repeat:no-repeat;
bgr:x	background-repeat:repeat-x;
bgr:y	background-repeat:repeat-y;
bgr:sp	background-repeat:space;
bgr:rd	background-repeat:round;
bga	background-attachment: ;
bga:f	background-attachment:fixed;
bga:s	background-attachment:scroll;

Seletores CSS	Para Abrir
bgp	background-position: 0 0;
bgpx	background-position-x: ;
bgpy	background-position-y: ;
bgbk	background-break: ;
bgbk:bb	background-break:bounding-box;
bgbk:eb	background-break:each-box;
bgbk:c	background-break:continuous;
bgcp ou bgcp:pb	background-clip: padding-box;
bgcp:bb	background-clip:border-box;
bgcp:cb	background-clip:content-box;
bgcp:nc	background-clip:no-clip;
bgo	background-origin: ;
bgo:pb	background-origin:padding-box;
bgo:bb	background-origin:border-box;
bgo:cb	background-origin:content-box;
bgsz	background-size: ;
bgsz:a	background-size:auto;
bgsz:ct	background-size:contain;
bgsz:cv	background-size:cover;
c	color: #000;
c:r	color: rgb(0, 0, 0);
c:ra	color: rgba(0, 0, 0, .5);
cm	/* */
cnt	content:' ';
cnt:n	content:normal;
cnt:oq	content:open-quote;

cnt:noq	content:no-open-quote;
cnt:cq	content:close-quote;
cnt:ncq	content:no-close-quote;
cnt:a	content:attr();
cnt:c	content:counter();
cnt:cs	content:counters();
tbl	table-layout: ;
tbl:a	table-layout:auto;
tbl:f	table-layout:fixed;
cps	caption-side: ;
cps:t	caption-side:top;
cps:b	caption-side:bottom;
ec	empty-cells: ;
ec:s	empty-cells:show;
ec:h	empty-cells:hide;
lis	list-style: ;
lis:n	list-style:none;
lisp	list-style-position: ;
lisp:i	list-style-position:inside;
lisp:o	list-style-position:outside;
list	list-style-type: ;
list:n	list-style-type:none;
list:d	list-style-type:disc;
list:c	list-style-type:circle;
list:s	list-style-type:square;
list:dc	list-style-type:decimal;
list:dclz	list-style-type:decimal-leading-zero;

list:lr	list-style-type:lower-roman;
list:ur	list-style-type:upper-roman;
lisi	list-style-image: ;
lisi:n	list-style-image:none;
q	quotes: ;
q:n	quotes:none;
q:ru	quotes: '00AB' '00BB' '201E' '201C';
q:en	quotes: '201C' '201D' '2018' '2019';
ct	content: ;
ct:n	content:normal;
ct:oq	content:open-quote;
ct:noq	content:no-open-quote;
ct:cq	content:close-quote;
ct:ncq	content:no-close-quote;
ct:a	content:attr( );
ct:c	content:counter( );
ct:cs	content:counters( );
coi	counter-increment: ;
cor	counter-reset: ;
va ou **va:t**	vertical-align: top;
va:sup	vertical-align:super;
va:tt	vertical-align:text-top;
va:m	vertical-align:middle;
va:bl	vertical-align:baseline;
va:b	vertical-align:bottom;
va:tb	vertical-align:text-bottom;
va:sub	vertical-align:sub;

Seletores CSS	Para Abrir
ta ou **tal**	text-align: left;
ta:c	text-align:center;
ta:r	text-align:right;
ta:j	text-align:justify;
ta-lst	text-align-last: ;
tal:a	text-align-last:auto;
tal:l	text-align-last:left;
tal:c	text-align-last:center;
tal:r	text-align-last:right;
td ou **td:n**	text-decoration: none;
td:u	text-decoration:underline;
td:o	text-decoration:overline;
td:l	text-decoration:line-through;
te	text-emphasis: ;
te:n	text-emphasis:none;
te:ac	text-emphasis:accent;
te:dt	text-emphasis:dot;
te:c	text-emphasis:circle;
te:ds	text-emphasis:disc;
te:b	text-emphasis:before;
te:a	text-emphasis:after;
th	text-height: ;
th:a	text-height:auto;
th:f	text-height:font-size;
th:t	text-height:text-size;
th:m	text-height:max-size;
ti	text-indent: ;

Seletores CSS	Para Abrir
ti	text-indent:-9999px;
tj	text-justify: ;
tj:a	text-justify:auto;
tj:iw	text-justify:inter-word;
tj:ii	text-justify:inter-ideograph;
tj:ic	text-justify:inter-cluster;
tj:d	text-justify:distribute;
tj:k	text-justify:kashida;
tj:t	text-justify:tibetan;
tov ou tov:e	text-overflow: ellipsis;
tov:c	text-overflow:clip;
to	text-outline: ;
to+	text-outline: 0 0 #000;
to:n	text-outline:none;
tr	text-replace: ;
tr:n	text-replace:none;
tt	text-transform: uppercase;
tt:n	text-transform:none;
tt:c	text-transform:capitalize;
tt:u	text-transform:uppercase;
tt:l	text-transform:lowercase;
tw	text-wrap: ;
tw:n	text-wrap:normal;
tw:no	text-wrap:none;
tw:u	text-wrap:unrestricted;
tw:s	text-wrap:suppress;
tsh	text-shadow: hoff voff blur #000;

Seletores

Para Abrir

tsh	text-shadow: hon von blur #000;
tsh:r	text-shadow: h v blur rgb(0, 0, 0);
tsh:ra	text-shadow: h v blur rgba(0, 0, 0, .5);
tsh+	text-shadow: 0 0 0 #000;
tsh:n	text-shadow:none;
trf	transform: ;
trf:skx	transform: skewX(angle);
trf:sky	transform: skewY(angle);
trf:sc	transform: scale(x, y);
trf:scx	transform: scaleX(x);
trf:scy	transform: scaleY(y);
trf:scz	transform: scaleZ(z);
trf:sc3	transform: scale3d(x, y, z);
trf:r	transform: rotate(angle);
trf:rx	transform: rotateX(angle);
trf:ry	transform: rotateY(angle);
trf:rz	transform: rotateZ(angle);
trf:t	transform: translate(x, y);
trf:tx	transform: translateX(x);
trf:ty	transform: translateY(y);
trf:tz	transform: translateZ(z);
trf:t3	transform: translate3d(tx, ty, tz);
trfo	transform-origin: ;
trfs	transform-style: preserve-3d;
trs	transition:prop time;
trsde	transition-delay:time;
trsdu	transition-duration:time;
trsp	transition-property:prop;

trsp	transition-property:prop;
Seletores CSS	Para Abrir
trstf	transition-timing-function:tfunc;
lh	line-height: ;
whs	white-space: ;
whs:n	white-space:normal;
whs:p	white-space:pre;
whs:nw	white-space:nowrap;
whs:pw	white-space:pre-wrap;
whs:pl	white-space:pre-line;
whsc	white-space-collapse: ;
whsc:n	white-space-collapse:normal;
whsc:k	white-space-collapse:keep-all;
whsc:l	white-space-collapse:loose;
whsc:bs	white-space-collapse:break-strict;
whsc:ba	white-space-collapse:break-all;
wob	word-break: ;
wob:n	word-break:normal;
wob:k	word-break:keep-all;
wob:ba	word-break:break-all;
wos	word-spacing: ;
wow	word-wrap: ;
wow:nm	word-wrap:normal;
wow:n	word-wrap:none;
wow:u	word-wrap:unrestricted;
wow:s	word-wrap:suppress;
wow:b	word-wrap:break-word;
wm ou wm:lrt	writing-mode:lr-tb;

wm:lrb	writing-mode:lr-bt;
wm:rlt	writing-mode:rl-tb;
wm:rlb	writing-mode:rl-bt;
wm:tbr	writing-mode:tb-rl;
wm:tbl	writing-mode:tb-lr;
wm:btl	writing-mode:bt-lr;
wm:btr	writing-mode:bt-rl;
lts	letter-spacing: ;
lts-n	letter-spacing:normal;
f	font: ;
f+	font: 1em Arial,sans-serif;
fw	font-weight: ;
fw:n	font-weight:normal;
fw:b	font-weight:bold;
fw:br	font-weight:bolder;
fw:lr	font-weight:lighter;
fs ou fs:i	font-style:italic;
fs:n	font-style:normal;
fs:o	font-style:oblique;
fv	font-variant: ;
fv:n	font-variant:normal;
fv:sc	font-variant:small-caps;
fz	font-size: ;
fza	font-size-adjust: ;
fza:n	font-size-adjust:none;
ff	font-family: ;
ff:s	font-family:serif;

Selectores CSS Para Abrir

ff:ss	font-family:sans-serif;
ff:c	font-family:cursive;
ff:f	font-family:fantasy;
ff:m	font-family:monospace;
ff:a	font-family: Arial, "Helvetica Neue", Helvetica, sans-serif;
ff:t	font-family: "Times New Roman", Times, Baskerville, Georgia, serif;
ff:v	font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;
fef	font-effect: ;
fef:n	font-effect:none;
fef:eg	font-effect:engrave;
fef:eb	font-effect:emboss;
fef:o	font-effect:outline;
fem	font-emphasize: ;
femp	font-emphasize-position: ;
femp:b	font-emphasize-position:before;
femp:a	font-emphasize-position:after;
fems	font-emphasize-style: ;
fems:n	font-emphasize-style:none;
fems:ac	font-emphasize-style:accent;
fems:dt	font-emphasize-style:dot;
fems:c	font-emphasize-style:circle;
fems:ds	font-emphasize-style:disc;
fsm	font-smooth: ;
fsm:a	font-smooth:auto;
fsm:n	font-smooth:never;
fsm:aw	font-smooth:always;
fst	font-stretch: ;

fst:n	font-stretch:normal;
fst:uc	font-stretch:ultra-condensed;
fst:ec	font-stretch:extra-condensed;
fst:c	font-stretch:condensed;
fst:sc	font-stretch:semi-condensed;
fst:se	font-stretch:semi-expanded;
fst:e	font-stretch:expanded;
fst:ee	font-stretch:extra-expanded;
fst:ue	font-stretch:ultra-expanded;
op	opacity: ;
op+	opacity: ; filter: alpha(opacity=);
op:ie	filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(Opacity=100);
op:ms	-ms-filter:'progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(Opacity=100)';
rsz	resize: ;
rsz:n	resize:none;
rsz:b	resize:both;
rsz:h	resize:horizontal;
rsz:v	resize:vertical;
cur	cursor:pointer;
cur:a	cursor:auto;
cur:d	cursor:default;
cur:c	cursor:crosshair;
cur:ha	cursor:hand;
cur:he	cursor:help;
cur:m	cursor:move;
cur:p	cursor:pointer;
cur:t	cursor:text;

Seletores CSS	Para Abrir
fxd	flex-direction: ;
fxd:r	flex-direction:row;
fxd:rr	flex-direction:row-reverse;
fxd:c	flex-direction:column;
fxd:cr	flex-direction:column-reverse;
fxw	flex-wrap: ;
fxw:n	flex-wrap:nowrap;
fxw:w	flex-wrap:wrap;
fxw:wr	flex-wrap:wrap-reverse;
fxf	flex-flow: ;
jc	justify-content: ;
jc:fs	justify-content:flex-start;
jc:fe	justify-content:flex-end;
jc:c	justify-content:center;
jc:sb	justify-content:space-between;
jc:sa	justify-content:space-around;
ai	align-items: ;
ai:fs	align-items:flex-start;
ai:fe	align-items:flex-end;
ai:c	align-items:center;
ai:b	align-items:baseline;
ai:s	align-items:stretch;
ac	align-content: ;
ac:fs	align-content:flex-start;
ac:fe	align-content:flex-end;
ac:c	align-content:center;
ac:sb	align-content:space-between;

Seletores CSS	Para Abrir
ac:sa	align-content:space-around;
ac:s	align-content:stretch;
ord	order: ;
fxg	flex-grow: ;
fxsh	flex-shrink: ;
fxb	flex-basis: ;
fx	flex: ;
as	align-self: ;
as:a	align-self:auto;
as:fs	align-self:flex-start;
as:fe	align-self:flex-end;
as:c	align-self:center;
as:b	align-self:baseline;
as:s	align-self:stretch;
pgbb	page-break-before: ;
pgbb:au	page-break-before:auto;
pgbb:al	page-break-before:always;
pgbb:l	page-break-before:left;
pgbb:r	page-break-before:right;
pgbi	page-break-inside: ;
pgbi:au	page-break-inside:auto;
pgbi:av	page-break-inside:avoid;
pgba	page-break-after: ;
pgba:au	page-break-after:auto;
pgba:al	page-break-after:always;
pgba:l	page-break-after:left;
pgba:r	page-break-after:right;

Seletores CSS	Para Abrir
orp	orphans: ;
us	user-select:none;
wid	widows: ;
wfsm ou **wfsm:a**	-webkit-font-smoothing:antialiased;
wfsm:s ou **wfsm:sa**	-webkit-font-smoothing:subpixel-antialiased;
wfsm:n	-webkit-font-smoothing:none;

Seletores HTML

Seletores HTML	Para Abrir
!!!	<!DOCTYPE html>
!!!4t	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
!!!4s	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
!!!xt	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
!!!xs	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
!!!xxs	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
c	<!-- -->
cc:ie6	<!--[if lte IE 6]> <![endif]-->
cc:ie	<!--[if IE]> <![endif]-->
cc:noie	<!--[if !IE]><!--><!--<![endif]-->
!	Cria uma estrutura HTML5
a	
a:link	
a:mail	
abbr	<abbr title=""></abbr>

Seletores HTML	Para Abrir
acr ou **acronym**	`<acronym title=""></acronym>`
base	`<base href="">`
basefont	`<basefont>`
br	` `
frame	`<frame>`
hr	`<hr>`
bdo	`<bdo dir=""></bdo>`
bdo:r	`<bdo dir="rtl"></bdo>`
bdo:l	`<bdo dir="ltr"></bdo>`
col	`<col>`
link	`<link rel="stylesheet" href="">`
link:css	`<link rel="stylesheet" href="style.css">`
link:print	`<link rel="stylesheet" href="print.css" media="print">`
link:favicon	`<link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">`
link:touch	`<link rel="apple-touch-icon" href="favicon.png">`
link:rss	`<link rel="alternate" type="application/rss+xml" title="RSS" href="rss.xml">`
link:atom	`<link rel="alternate" type="application/atom+xml" title="Atom" href="atom.xml">`
link:im ou **link:import**	`<link rel="import" href="component.html">`
meta	`<meta>`
meta:utf	`<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=UTF-8">`
meta:win	`<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=windows-1251">`
meta:vp	`<meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0">`
meta:compat	`<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=7">`
style	`<style>`
script	`<script></script>`
script:src	`<script src=""></script>`

Seletores HTML	Para Abrir
img	<img src="" alt="">
img:s ou **img:srcset**	<img srcset="" src="" alt="">
img:z ou **img:sizes**	<img sizes="" srcset="" src="" alt="">
picture	<picture>
src ou **source**	<source>
src:sc ou **source:src**	<source src="" type="">
src:s ou **source:srcset**	<source srcset="">
src:m ou **source:media**	<source media="(min-width:)" srcset="">
src:t ou **source:type**	<source srcset="" type="image/">
src:z ou **source:sizes**	<source sizes="" srcset="">
src:mt ou **source:media:type**	<source media="(min-width:)" srcset="" type="image/">
src:mz ou **source:media:sizes**	<source media="(min-width)" sizes="" srcset="">
src:zt ou **source:sizes:type**	<source sizes="" srcset="" type="image/">
iframe	<iframe src="" frameborder="0">
embed	<embed src="" type="">
object	<object data="" type="">
param	<param name="" value="">
map	<map name="">
area	<area shape="" coords="" href="" alt="">
area:d	<area shape="default" href="" alt="">
area:c	<area shape="circle" coords="" href="" alt="">
area:r	<area shape="rect" coords="" href="" alt="">
area:p	<area shape="poly" coords="" href="" alt="">
form	<form action="">
form:get	<form action="" method="get">

Seletores HTML	Para Abrir
form:get	`<form action="" method="get">`
form:post	`<form action="" method="post">`
label	`<label for="">`
input	`<input type="text">`
inp	`<input type="text" name="" id="">`
input:h ou **input:hidden**	`<input type="hidden" name="">`
input:t ou **input:text**	`<input type="text" name="" id="">`
input:search	`<input type="search" name="" id="">`
input:email	`<input type="email" name="" id="">`
input:url	`<input type="url" name="" id="">`
input:p ou **input:password**	`<input type="password" name="" id="">`
input:datetime	`<input type="datetime" name="" id="">`
input:date	`<input type="date" name="" id="">`
input:datetime-local	`<input type="datetime-local" name="" id="">`
input:month	`<input type="month" name="" id="">`
input:week	`<input type="week" name="" id="">`
input:time	`<input type="time" name="" id="">`
input:tel	`<input type="tel" name="" id="">`
input:number	`<input type="number" name="" id="">`
input:color	`<input type="color" name="" id="">`
input:c ou **input:checkbox**	`<input type="checkbox" name="" id="">`
input:r ou **input:radio**	`<input type="radio" name="" id="">`
input:range	`<input type="range" name="" id="">`
input:f ou **input:file**	`<input type="file" name="" id="">`
input:s ou **input:submit**	`<input type="submit" value="">`

Seletores HTML	Para Abrir
input:i ou **input:image**	`<input type="image" src="" alt="">`
input:b ou **input:button**	`<input type="button" value="">`
isindex	`<isindex>`
input:reset	`<input type="reset" value="">`
select	`<select name="" id=""></select>`
select:d ou **select:disabled**	`<select name="" id="" disabled></select>`
opt ou **option**	`<option value=""></option>`
textarea	`<textarea name="" id="" cols="30" rows="10"></textarea>`
marquee	`<marquee behavior="" direction=""></marquee>`
menu:c ou **menu:context**	`<menu type="context"></menu>`
menu:t ou **menu:toolbar**	`<menu type="toolbar"></menu>`
video	`<video src=""></video>`
audio	`<audio src=""></audio>`
html:xml	`<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"></html>`
keygen ou **kg**	`<keygen>`
command ou **cmd**	`<command>`
btn:s	`<button type="submit"></button>`
btn:r	`<button type="reset"></button>`
btn:d	`<button disabled></button>`
fst:d	`<fieldset disabled></fieldset>`
bq	`<blockquote></blockquote>`
fig	`<figure></figure>`
figc	`<figcaption></figcaption>`
pic	`<picture></picture>`

Seletores HTML	Para Abrir
ifr	`<iframe src="" frameborder="0"></iframe>`
emb	`<embed src="" type="">`
obj	`<object data="" type=""></object>`
cap	`<caption></caption>`
colg	`<colgroup></colgroup>`
fst ou **fset**	`<fieldset></fieldset>`
btn	`<button></button>`
optg	`<optgroup></optgroup>`
tarea	`<textarea name="" id="" cols="30" rows="10"></textarea>`
leg	`<legend></legend>`
sect	`<section></section>`
art	`<article></article>`
hdr	`<header></header>`
ftr	`<footer></footer>`
adr	`<address></address>`
dlg	`<dialog></dialog>`
str	`<strong></strong>`
prog	`<progress></progress>`
mn	`<main></main>`
tem	`<template></template>`
datag	`<datagrid></datagrid>`
datal	`<datalist></datalist>`
out	`<output></output>`
det	`<details></details>`
doc	`Cria uma estrutura em HTML5 com o titulo "Documento"`
doc4	`Cria uma estrutura em HTML5 com o http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=UTF-8"`
ri:d ou **ri:dpr**	`<img srcset="" src="" alt="">`

Seletores HTML	Para Abrir
ri:d ou **ri:dpr**	`<img srcset="" src="" alt="">`
ri:v ou **ri:viewport**	`<img sizes="" srcset="" src="" alt="">`
ri:a ou **ri:art**	Cria uma estrutura com as tags '<picture>', '<source media="(min-width:)" srcset="">' e '<img src="" alt="">'
ri:t ou **ri:type**	Cria uma estrutura com as tags '<picture>', '<source srcset="" type="image/">' e '<img src="" alt="">'
html:4t	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'loose.dtd'
html:4s	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'strict.dtd'
html:xt	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'xhtml1-transitional.dtd
html:xs	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'xhtml1-strict.dtd'
html:xxs	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'xhtml11.dtd'
html:5	Cria uma estrutura em HTML5
ol+	Cria uma estrutura com as tags ' ' e ' '
ul+	Cria uma estrutura com as tags ' ' e ' '
dl+	Cria uma estrutura com as tags '<dl>', '<dt>' e '<dd>'
map+	Cria uma estrutura com as tags '<map name="">' e '<area shape="" coords="" href="" alt="">'
table+	Cria uma estrutura com as tags '<table>', '<tr>' e '<td>'
colgroup+ ou **colg+**	Cria uma estrutura com as tags '<colgroup>' e '<col>'
tr+	Cria uma estrutura com as tags '<tr>' e '<td>'
select+	Cria uma estrutura com as tags '<select name="" id="">' e '<option value=""></option>'
optgroup+ ou **optg+**	Cria uma estrutura com as tags '<optgroup>' e '<option value=""></option>'
pic+	Cria uma estrutura com as tags '<picture>', '<source srcset="">' e '<img src="" alt="">'

Visão geral

Para gerenciar o desenvolvimento de aplicações no Scriptcase, existe o conceito de projeto, uma maneira prática de organizar o desenvolvimento de seus sistemas.

Para criar um projeto no Scriptcase, é necessário que haja uma interação com a sua Base de Dados. Assim você poderá criar as aplicações baseando-se nas tabelas e views.

Dentro de um projeto é possível definir Valores Padrões para o desenvolvimento das aplicações, trabalhar com Versionamento de Projetos, realizar Publicações dos seus sistemas ou de algumas aplicações, criar Relatórios de trabalho dos desenvolvedores, exibir Diagramas das aplicações entre outras opções. Cada projeto do Scriptcase tem privilégios de acesso para usuários e grupos. Esses privilégios podem ser configurados em Administração.

Recomendamos que você tenha uma boa estrutura e organização de suas tabelas e relacionamentos, isso irá facilitar no momento de trabalhar na criação de aplicações, realizar lookups de campos e etc. Você pode visualizar a atual estrutura da base de dados através do menu do Scriptcase Banco de Dados > Diagrama ER, após a criação do seu projeto.

Agora vamos criar seu primeiro projeto, clique aqui.

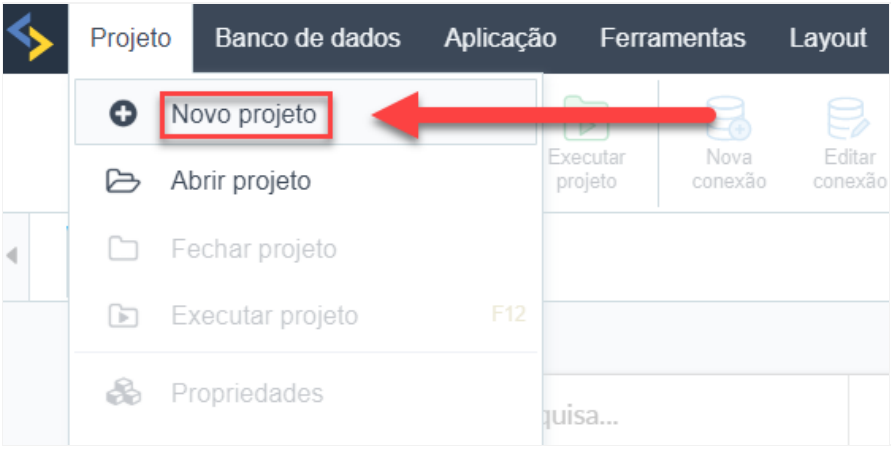
> **Vídeos relacionados** ▷

Criando um novo projeto

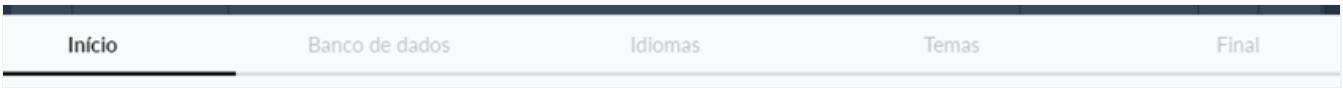
Neste artigo, você aprende como criar um novo projeto no Scriptcase.

Um sistema criado com o Scriptcase sempre deve começar criando um projeto. Um projeto para o Scriptcase é um conjunto de aplicativos com algumas configurações padrão. Durante a criação do projeto, você define algumas opções essenciais como nome e descrição, idiomas nos quais seu projeto pode estar disponível, um modelo de layout para os aplicativos e informa os dados de conexão do sistema de banco de dados nos quais os aplicativos buscam as informações para formar o sistema.

Para iniciar um novo projeto, você pode acessar o menu **"Projeto > Novo projeto"**.



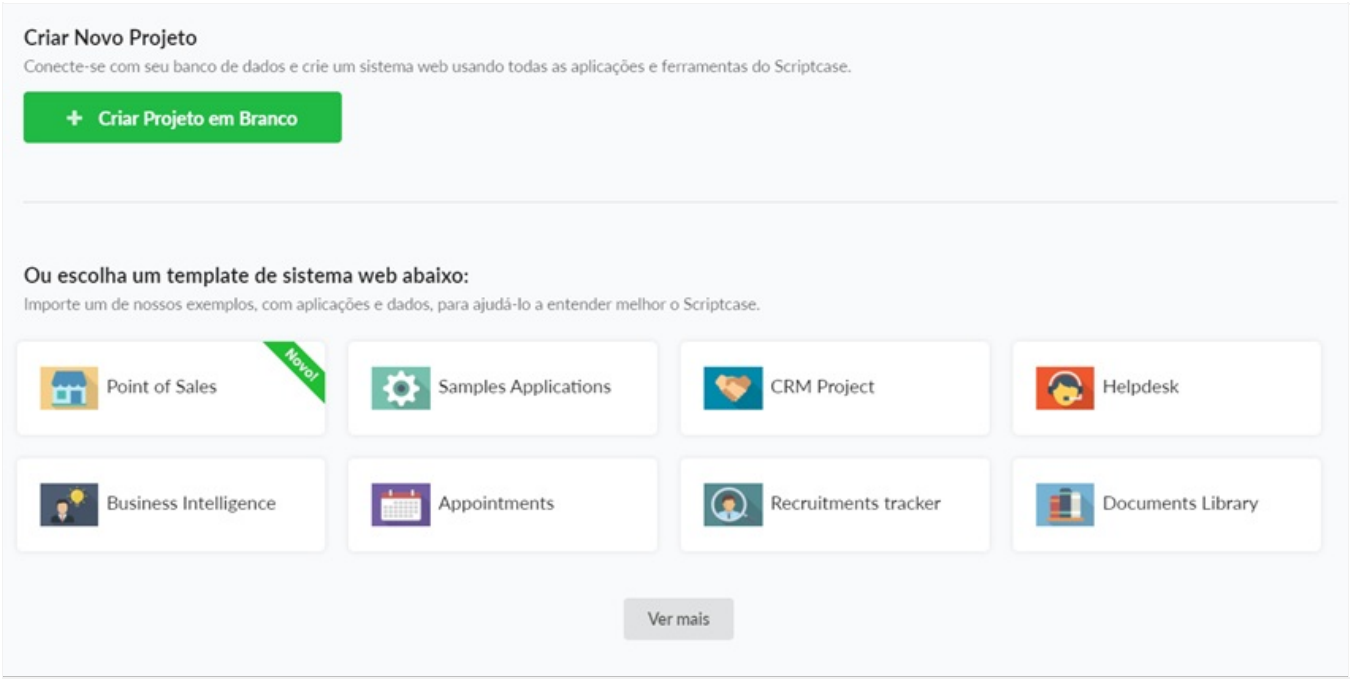
O processo de criação do projeto possui cinco etapas, que são: **Iniciar, Idiomas, Temas, Banco de Dados e Final.**



Início

Nesta etapa, devemos escolher entre um **Projeto em branco**, onde temos que criar nossa conexão de banco de dados e cada aplicação do zero, ou uma seleção de nossos **Projetos de modelo**, que podem servir de template para a criação do seu sistema.

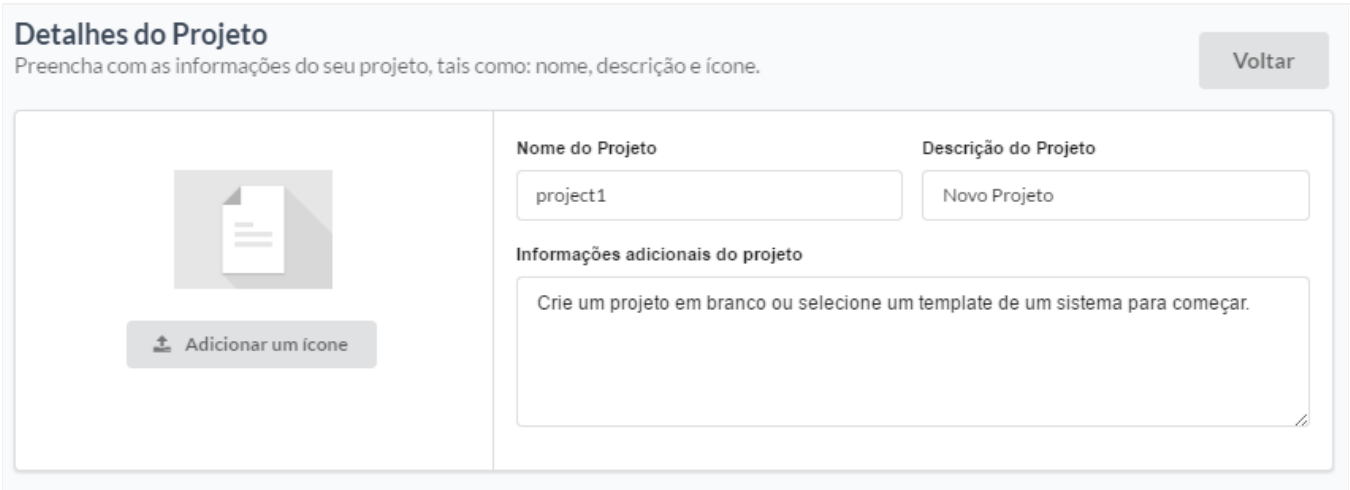
Projeto em Branco



NOTA: Para visualizar os projetos de exemplo disponíveis, clique no botão **Ver Mais**. Veja mais detalhes sobre nossos Projetos de Exemplo e como importá-los aqui.

Após selecionarmos **Criar Projeto em Branco**, defina um nome para o projeto.

Você também pode definir uma descrição, assim como informações adicionais e uma imagem para representá-lo, no entanto, nenhuma dessas configurações é obrigatórias.



Nome do Projeto

Única configuração obrigatória desta etapa, o nome deve conter de 1 a 32 caracteres alfanuméricos e não permite que seja iniciado com um algarismo.

Descrição do Projeto

Campo não obrigatório que nos permite definir uma descrição para o projeto.

A descrição do projeto pode ser visualizada na caixa de diálogo ao posicionarmos o mouse sobre o projeto criado ou na coluna de descrição, ao configurarmos a exibição da Lista de Projetos como **Lista**.

Coluna Descrição

Quando a visualização está no modo de **Lista**:

Descrição
Sistema de Album

Informações adicionais do projeto

Campo não obrigatório que nos permite outras informações que sejam relevantes para o projeto.

Imagem

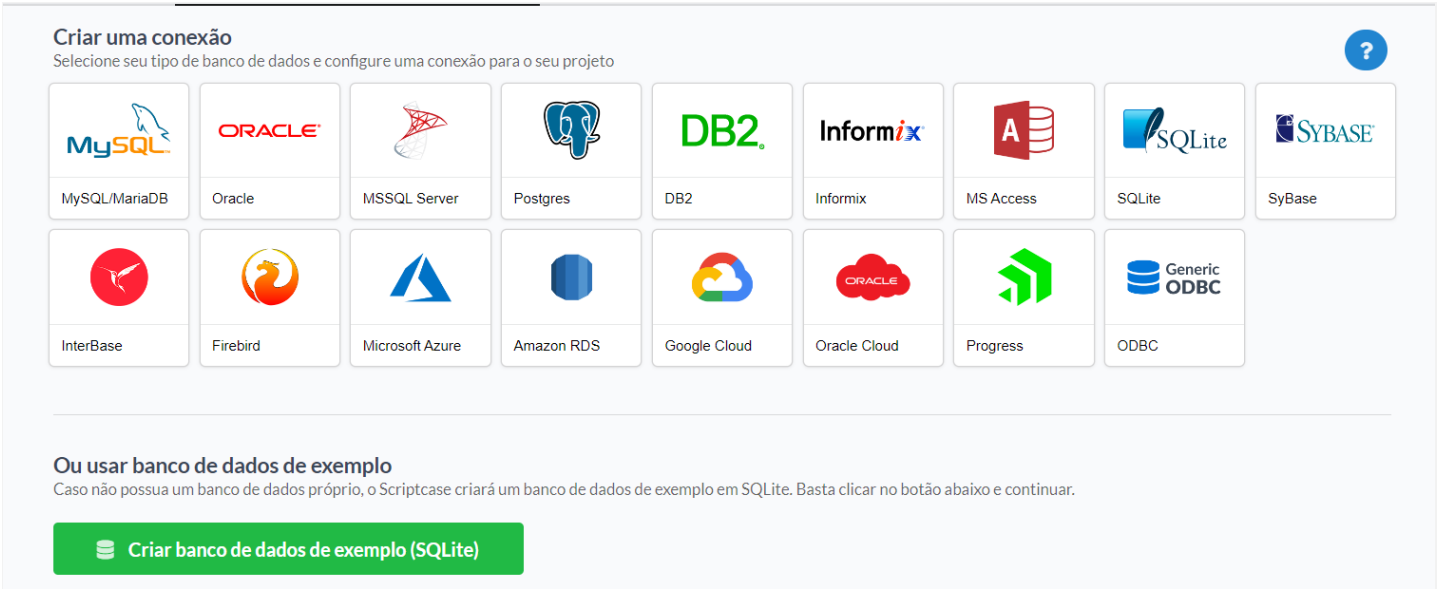
Opção não obrigatória que nos permite definir uma imagem para representar nosso projeto.

Todos os campos não obrigatórios desta etapa e demais configurações do projeto pode ser modificadas após a criação do projeto ao acessarmos o opção Propriedades do Projeto.

Banco de Dados

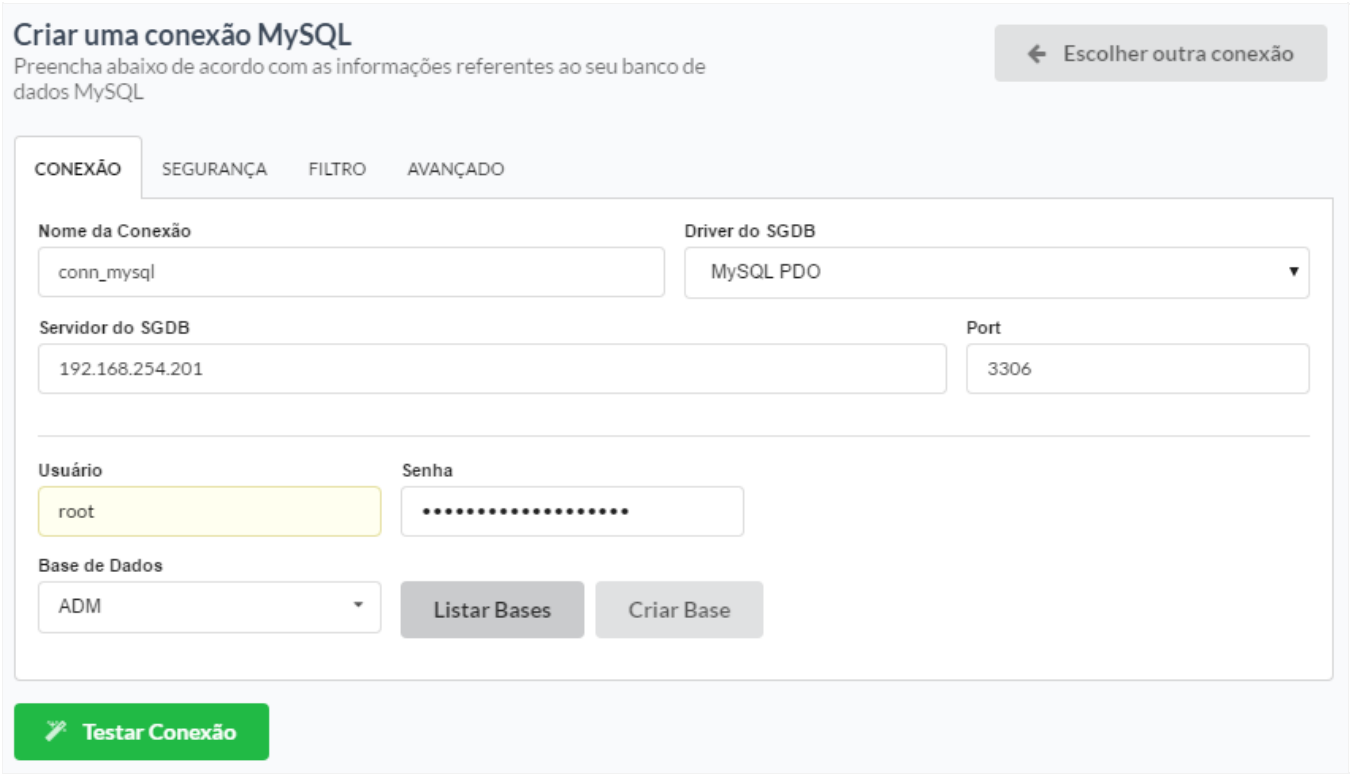
Na criação da conexão, serão listadas todas as conexões disponíveis no Scriptcase. Apenas as bases de dados disponíveis para sua licença ficarão habilitadas. Selecione o banco de dados desejado e prossiga para o próximo passo.

Nota: Caso não se tenha um banco de dados disponível para a criação do projeto, o Scriptcase disponibiliza um banco de dados de exemplo em SQLite já com as tabelas prontas para que o usuário prossiga com a criação do projeto. Para criar esse banco de dados basta clicar no botão **Criar banco de dados de exemplo (SQLite).**



Com o Scriptcase você pode criar e gerenciar projetos e tabelas de banco de dados. Durante esta etapa, você precisará criar ou conectar-se a, pelo menos, um projeto de banco de dados. Nós vamos usar um “Samples”. Após a criação do projeto, você pode usar os recursos Database manager e SQL Builder para gerenciar o projeto de banco de dados e as consultas.

As informações necessárias para criar uma conexão variam de acordo com banco de dados selecionado. No exemplo abaixo, iremos mostrar com conexão MySQL. Para mais informações de como conectar o seu banco de dados clique aqui .



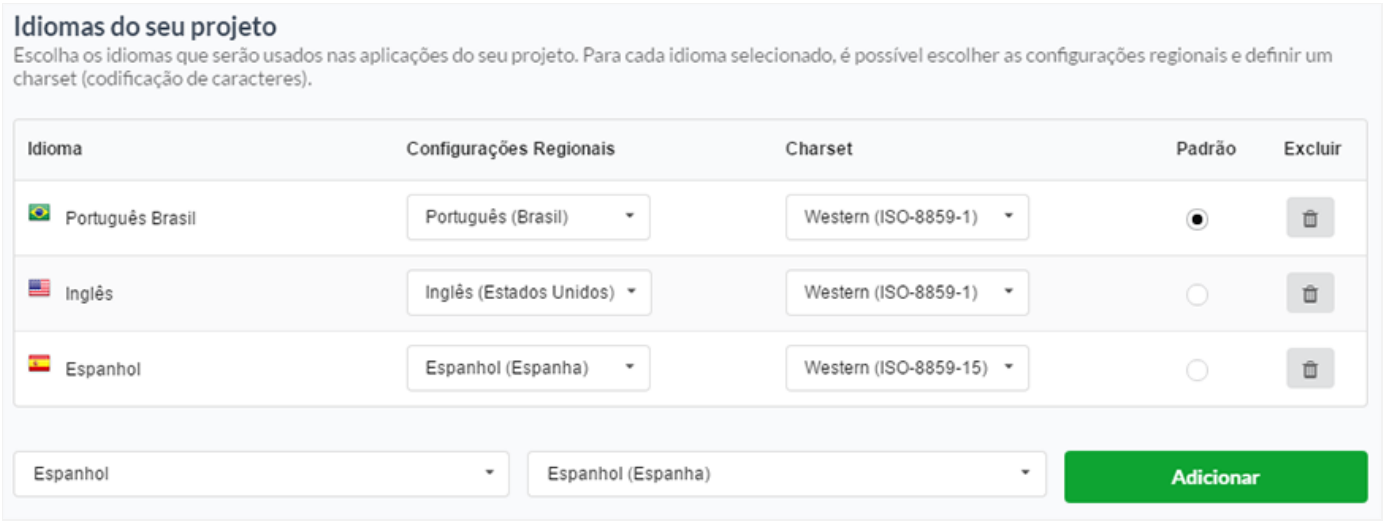
- **Nome da conexão** : Defina o nome de sua nova conexão.
- **Driver do SGDB** : Defina o driver que será utilizado para fazer a conexão com o banco.
- **Servidor do SGDB** : Insira o IP do servidor onde está localizado o banco de dados. Se o banco de dados estiver na mesma máquina do Scriptcase informe o IP **127.0.0.1** ou **localhost**
- **Porta** : Defina a porta que será usada na sua conexão. A porta padrão do MySQL é 3306.
- **Usuário** : Informe o usuário de acesso ao seu banco de dados.
- **Senha** : Informe a senha de acesso ao seu banco de dados.
- **Base de Dados** : Clique em “Listar base de dados” e selecione a base de dados desejada.

Todas as conexões disponíveis são listadas de acordo com seu tipo de licença.Acesse nossa loja online e veja as licenças disponíveis.

Se você tiver problemas de conexão, acesse nosso suporte gratuito para obter assistência por chat ou acesso remoto.

Idiomas

Nessa etapa devemos selecionar os idiomas que estarão disponíveis para o projeto. Podemos adicionar mais de um idioma, sendo um padrão, pois o Scriptcase possibilita a criação de um sistema multi-idioma. Permitindo um mesmo idioma com várias configurações regionais diferentes.



- **Idioma** - Lista os idiomas disponíveis para serem utilizados no projeto. Cada idioma selecionado estará disponível nas aplicações geradas pelo projeto. Recomendamos o uso do Dicionário de Dados para projetos com multi-idiomas.
- **Configurações Regionais** - Define à Configuração Regional de acordo com a região do país para o idioma selecionado. Essa configuração servirá para exibição dos formatos de unidade monetária, data, hora, número e direção da escrita.
- **Charset** - Define o formato de codificação de caracteres que será utilizado na aplicação. Essa codificação deve ser a mesma utilizada no seu banco de dados. Por padrão, o charset é preenchido de acordo com o idioma, podendo ser alterado após a criação nas propriedades no projeto.
- **Padrão** - Define o idioma padrão do projeto. As aplicações do projeto serão executadas e exibidas no idioma padrão, podendo ser alterado individualmente na configuração da aplicação.
- **Excluir** - Remove o idioma do projeto. Desta forma o idioma removido não estará mais disponível para o projeto, podendo ser incluído posteriormente.

Para adicionar um novo idioma você deve selecionar o idioma desejado, a configuração regional e depois clicar em “Adicionar”.

Temas

Temas são a apresentação visual de suas aplicações. Na seleção dos temas é possível escolher mais de um tema para o seu projeto. Para criar novos temas e saber mais informações clique em Layout > CSS das Aplicações (Temas)



- **Todos** - Lista todos os temas disponíveis para utilização no projeto.
- **Scriptcase** - Lista todos os temas padrões do Scriptcase.
- **Público** - Lista todos os temas definidos a nível Público.
- **Temas Selecionados** - Lista os temas selecionados para utilização no projeto.

NOTA: Para vizuzalizar todos os temas, clique no botão **Ver Mais**.

Para adicionar um tema ao projeto você só precisa seleciona-lo. Você deve marcar um tema para ser usado como padrão, para isso clique na ícone “padrão” do tema selecionado.

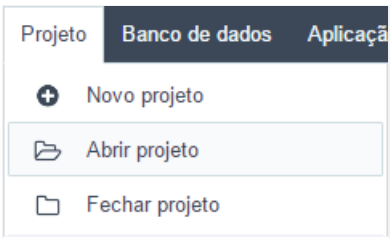
Seu projeto foi criado e configurado com todas as informações básicas. Para acessar o projeto, clique em Criar a primeira aplicação.



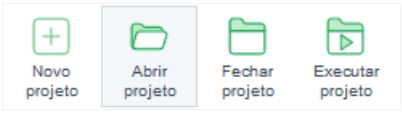
Vídeos relacionados ▷

Abrir Projeto

Acesse **Projeto > Abrir Projeto**.

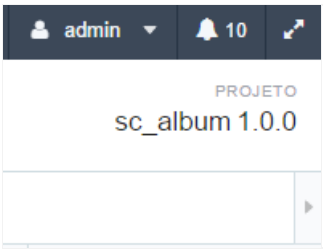


Ou clique no ícone Abrir Projeto na barra de ferramentas.



Esta opção exibe a Lista de projetos, onde podemos visualizar todos os projetos do Scriptcase que o usuário logado tem acesso. Para retornar para a lista das aplicações do projeto, clique no ícone home. Ao acessar um outro projeto, seu projeto atual será fechado.

É possível identificar o projeto em que se encontra no canto superior direito, como destacado na imagem abaixo.

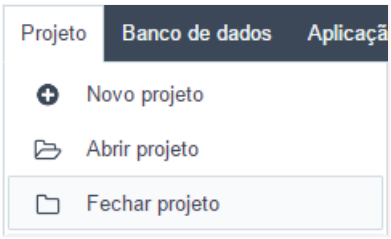


Vídeos relacionados ▷

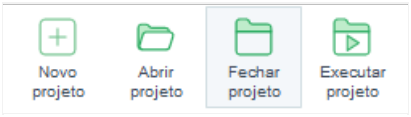
Fechar Projeto

Fecha o projeto atual, encerrando todas as abas abertas. Ao fechar um projeto retornaremos para a lista dos projetos.

Acesse **Projeto > Fechar Projeto**.



Ou clique no ícone Fechar Projeto na barra de ferramentas.



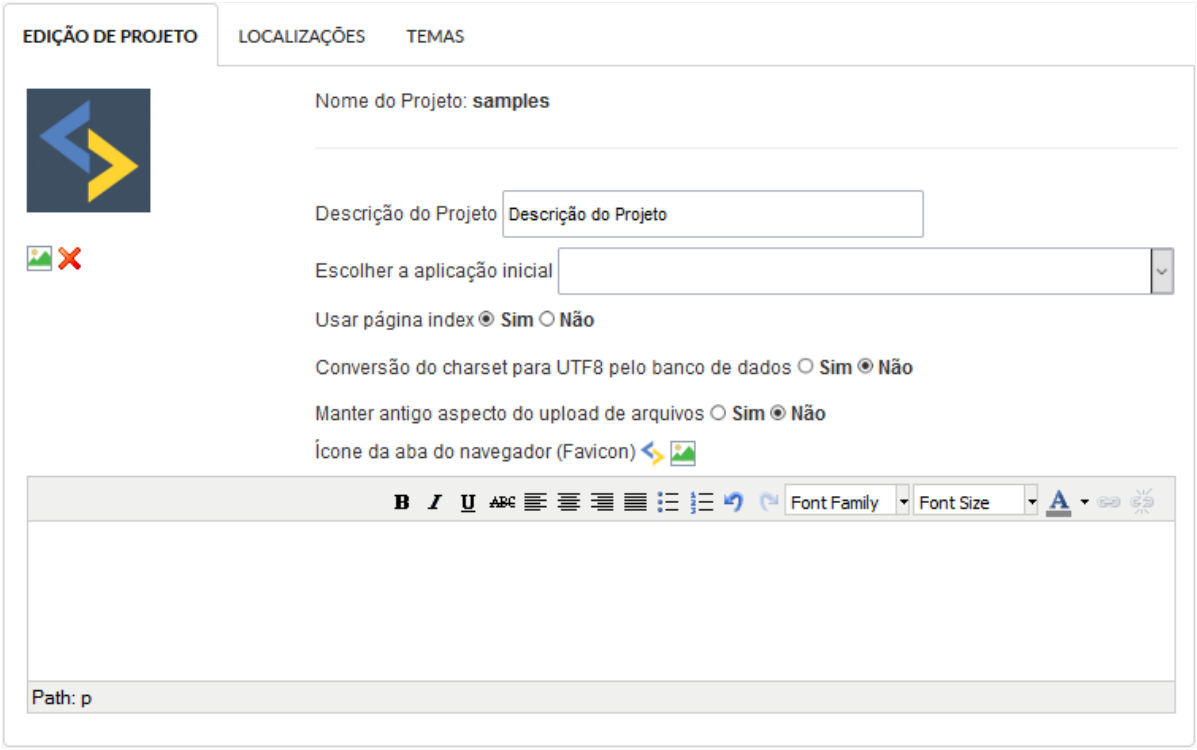
Vídeos relacionados ▷

Propriedades

Possibilita a edição de algumas informações do projeto. Esta opção está disponível apenas ao acessarmos um projeto.

Edição de projeto

Na aba edição de projetos, podemos editar algumas informações, como descrição e definir a utilização de index.



Nome do Projeto

Nome informado no momento da criação do projeto. Após criado o nome do projeto não pode ser alterado.

Descrição do Projeto

Descrição resumida, com no maximo 64 caracteres. Esta descrição será exibida junto ao nome do projeto, ao posicionar o mouse sobre o card do projeto, como na imagem abaixo.



Escolher aplicação inicial

Permite definir a aplicação inicial do projeto. Desta forma, ao clicar no botão **Executar Projeto** a aplicação informada nesta opção será executada.



Usar página index

Permite a utilização de URL amigável nas aplicações do Scriptcase. Por padrão esta opção vem habilitada.

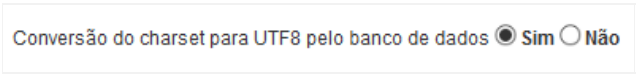
Conversão do charset para UTF8 pelo banco de dados

Define a forma que o charset será tratado no armazenamento dos dados.

Por padrão, esta opção está marcada como sim, para novos projetos.

Opção marcada como Sim

Ao marcar **sim**, o banco de dados converterá os caracteres enviados pelo servidor de acordo com o charset do banco Desta forma, o banco de dados será responsável pelo tratamento do charset.



Opção marcada como Não

Ao marcar **não** o tratamento dos caracteres enviado pelo servidor é realizado pelo Scriptcase.

Para projetos antigos, recomendamos a utilização da opção marcada como não.

Manter antigo aspecto do upload de arquivos

Opção adicionada para os usuários que não utilizavam o símbolo de barra (/) na criação de subdiretório, nos campos tipo imagem e documento. Neste cenário, os arquivos eram armazenados diretamente no diretório “file”.

Por exemplo, o nome do subdiretório configurado desta forma, em um campo do tipo documento é montado da segunte forma: **doc + nome_do_subdiretorio**.

O resultado final era: **docnome_do_subdiretorio**

Caso a estrutura dos seus arquivos esteja desta forma, com a criação do subdiretório sem utilizar a barra (/) é necessário habilitar esta flag

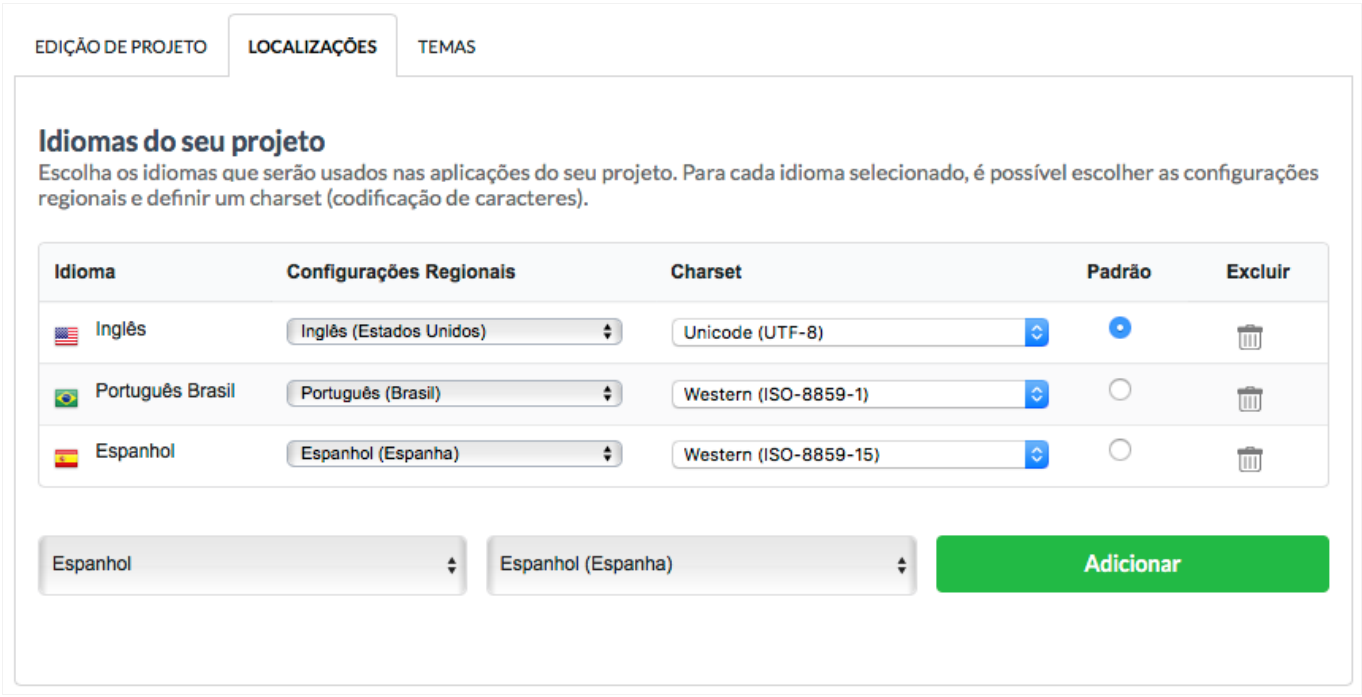
Nas versões mais recentes, as imagens e documentos estão sendo gravados no diretórios informados na instalação, ou seja, “file/img” para as imagens e “file/doc” para documentos.

Informações do Projeto

Armazena uma descrição detalhada do projeto. Neste campo, que está visível apenas nas propriedades do projeto, é possível detalhar as características e as funcionalidades existentes no projeto.

Localização

Permite incluir ou excluir idiomas do projeto. Os idiomas são definidos no momento da criação.



- **Idioma** - Lista de idiomas disponíveis para a utilização nos projetos.
- **Configurações Regionais** - Definem um padrão para unidade monetária, data e número de acordo com o país idioma selecionado.
- **Charset** - Define o encoding utilizado pelo idioma selecionado.
- **Padrão** - Define o idioma padrão do projeto, todas as aplicações criadas por padrão serão executadas no idioma selecionado como padrão.
- **Ícone da Lixeira** - Remove o idioma do projeto. Desta forma, o idioma removido não estará mais disponível para alteração dinâmica por exemplo.

Temas

Define os temas disponíveis no projeto e o tema padrão utilizado ao criar uma aplicação. Para definir um tema como padrão para o projeto, selecione o nome do tema desejado e clique em **definir tema padrão**, o nome (padrão) será exibido ao lado do nome do tema. Nesta imagem o tema padrão é o **Sc9_Rhino**.



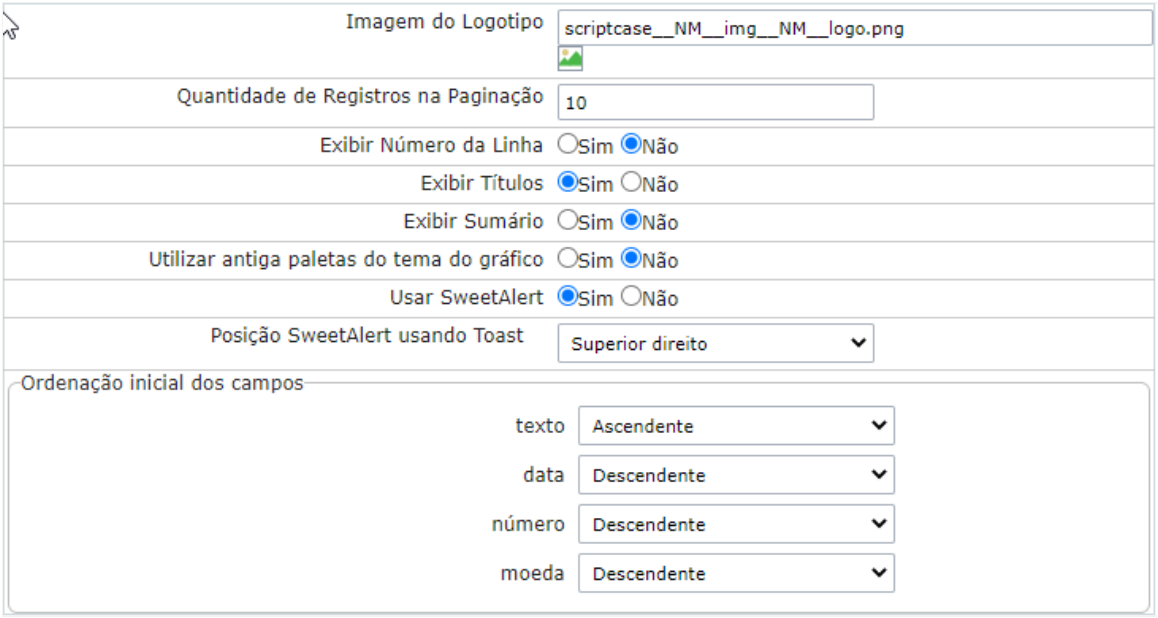
- **Todos os Temas** - Lista de todos os temas presentes no Scriptcase.
- **Temas do Projeto** - Lista de temas disponíveis para utilização no projeto.

Vídeos relacionados ▷

Valores Padrão

Com esta configuração é possível padronizar a criação das aplicações deste projeto, aumentando a produtividade no desenvolvimento das aplicações.

Dados Gerais



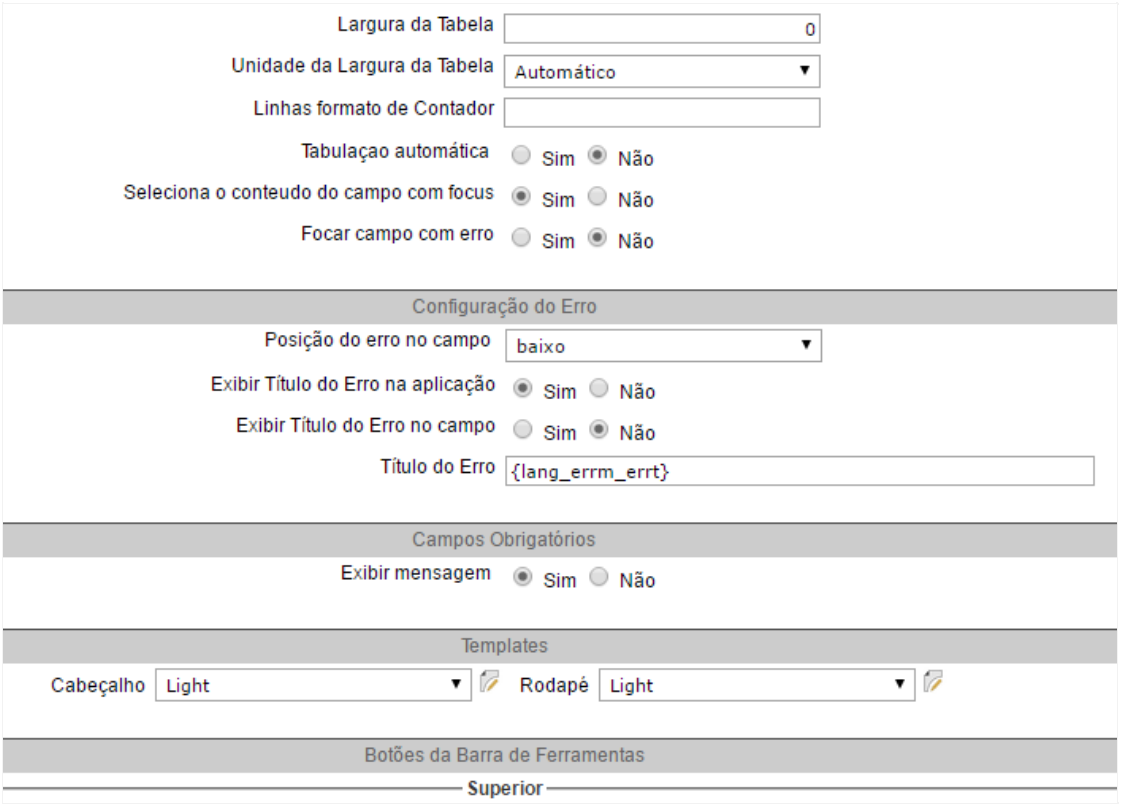
- **Imagem do Logotipo** - Logotipo utilizado no título da aplicação. Customize o projeto utilizando o mesmo logotipo em todos os títulos da aplicação.
- **Quantidade de Registros na Paginação** - Quantidade de exibição de registro por páginas.
- **Exibir Número de Linha** - Define a exibição ou não do número de linhas existentes em cada aplicação.
- **Exibir Títulos** - Exibe o título da aplicação em uso.
- **Exibir Sumário** - Exibe o número de registros exibidos na página, e o total de registros da aplicação. Esta opção será executada apenas se a opção linha, na barra de ferramentas, não estiver em uso na consulta.
- **Utilizar antiga paleta de tema de gráfico** - Define a utilização do antigo esquema de cores nos gráficos.
- **Ordenação inicial dos campos** - Define a ordenação inicial dos campos.

Consulta



- **Largura da tabela** - Define a largura para a tabela da aplicação. Esta opção está disponível ao selecionar **calculado** ou **porcentagem** na unidade da largura da tabela.
- **Unidade da largura da tabela** - Unidade de medida usada para definir a largura da aplicação. Automático (largura definida automaticamente de acordo com o tamanho dos campos); Pixel (largura definida por pixels, que deve ser informada no formato: 800px); Porcentagem (largura definida por porcentagem, que deve ser informada no formato: 80%)
- **Tabular Quebra** - Define a margem esquerda da quebra.
- **Dividir a Quebra** - Define a margem entre duas quebras.
- **Linhas por página** - Valores disponíveis no botão Linhas, da barra de ferramentas.
- **Templates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.
- **Alinhamento dos campos na consulta** - É possível definir o alinhamento padrão específico para campos numéricos e tipo data e o alinhamento dos demais tipos de campo.

Formulário



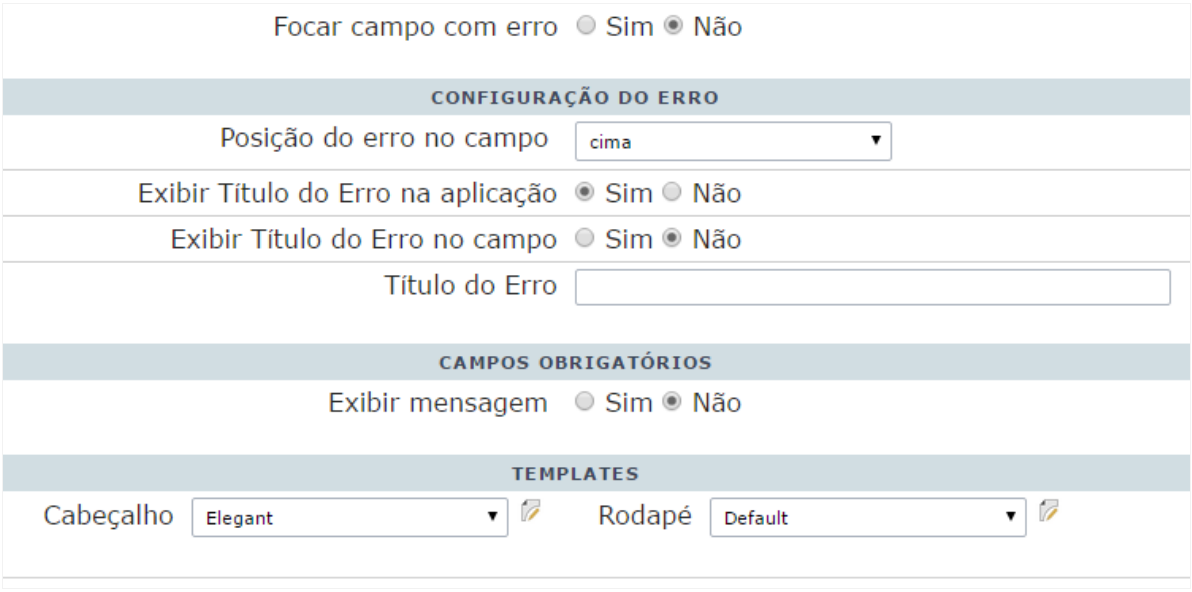
- **Largura da tabela** - Define a largura para a tabela da aplicação. Esta opção está disponível ao selecionar **calculado** ou **porcentagem** na unidade da largura da tabela.

- **Unidade da largura da tabela** - Unidade de medida usada para definir a largura da aplicação. Automático (largura definida automaticamente de acordo com o tamanho dos campos); Pixel (largura definida por pixels, que deve ser informada no formato: 800px); Porcentagem (largura definida por porcentagem, que deve ser informada no formato: 80%)
- **Linhas formato de contador** - Configuração de visualização da opção Exibir Sumário em formulários horizontais. A opção Exibir Sumário será executada apenas se a opção linha, na barra de ferramentas não estiver em uso.
- **Tabulação automática** - Habilita a tabulação automática ao preencher toda a informação do campo.
- **Selecione o conteúdo do campo com foco** - Permite a seleção do conteúdo do campo ao receber o foco.
- **Focar campo com erro** - Ao ocorrer um erro no campo (quando o mesmo for obrigatório, por exemplo) o foco será atribuído a este campo.

- **Posição do erro no campo** - Posição de exibição do erro no campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação** - Define a exibição ou não do título do erro exibido na aplicação.
- **Exibir Título do Erro no campo** - Define a exibição ou não do título do erro exibido no campo.
- **Título do Erro** - Define o título do erro.
- **Exibir Mensagem** - Define a exibição ou não da mensagem de campo obrigatório.

- **Templates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

Controle

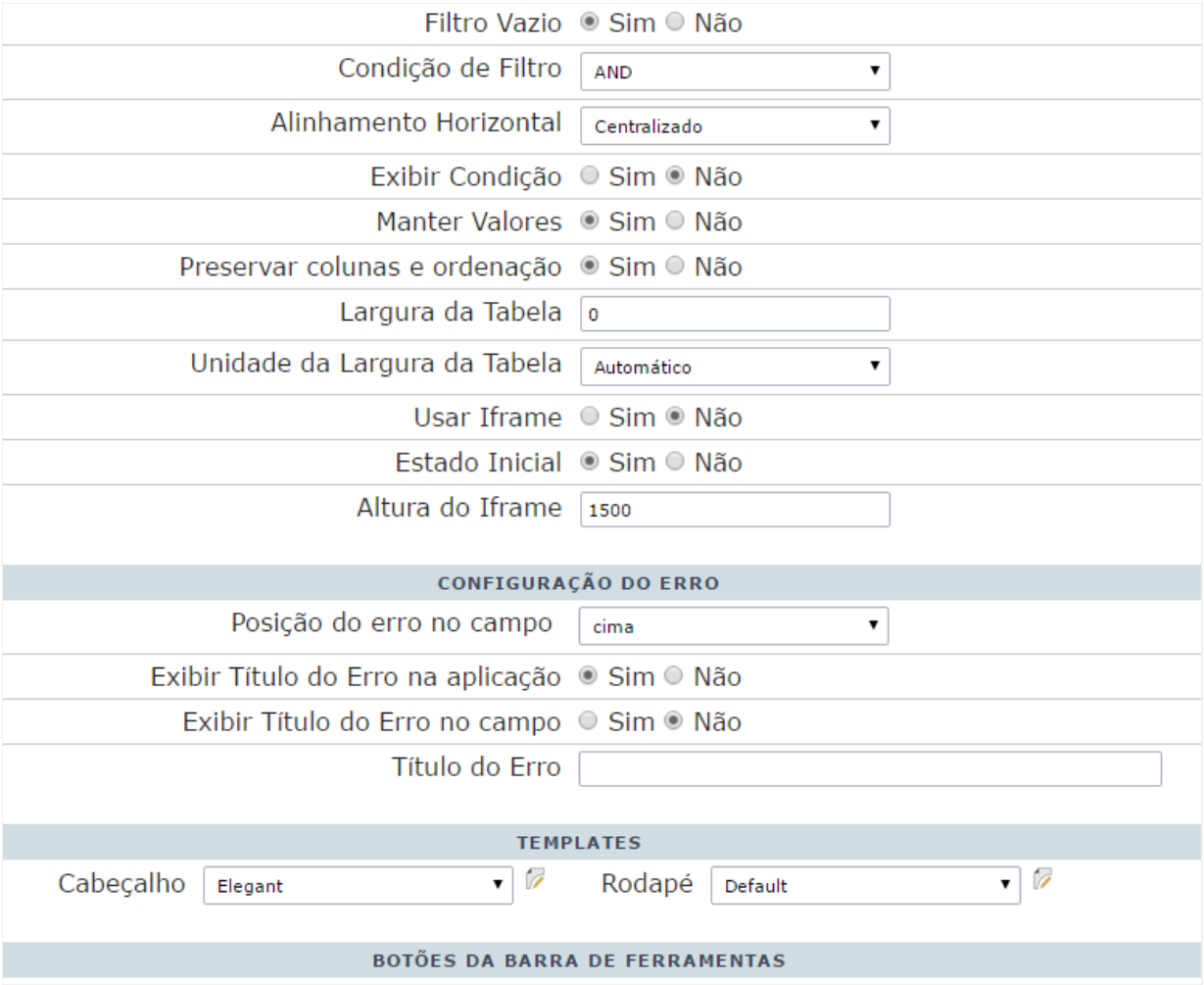


- **Focar campo com erro** - Ao ocorrer um erro no campo (quando o mesmo for obrigatório, por exemplo) o foco será atribuído a este campo.

- **Posição do erro no campo** - Posição de exibição do erro no campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação** - Define a exibição ou não do título do erro exibido na aplicação.
- **Exibir Título do Erro no campo** - Define a exibição ou não do título do erro exibido no campo.
- **Título do Erro** - Define o título do erro.
- **Exibir Mensagem** - Define a exibição ou não da mensagem de campo obrigatório.

- **Templates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

Filtro



- **Condição de Filtro** - Define como a pesquisa irá lidar com as condições informadas. AND (deve satisfazer todas as condições para que a pesquisa retorne algo) OR (deve satisfazer qualquer uma das condições informadas para que a pesquisa retorne algo).
- **Alinhamento Horizontal** - Alinhamento horizontal do filtro.
- **Exibir Condição** - Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção (AND ou OR).
- **Manter Valores** - Manter os valores do último filtro realizado ao entrar novamente na página de filtro.
- **Preservar colunas e ordenação** - Preserva a arrumação dos campos e da ordenação do último filtro realizado.
- **Largura da tabela** - Define a largura para a tabela da aplicação. Esta opção está disponível ao selecionar **calculado** ou **porcentagem** na unidade da largura da tabela.

- **Unidade da largura da tabela** - Unidade de medida usada para definir a largura da aplicação. Automático (largura definida automaticamente de acordo com o tamanho dos campos); Pixel (largura definida por pixels, que deve ser informado no formato: 800px); Porcentagem (largura definida por porcentagem, que deve ser informado no formato: 80%).
- **Usar Iframe** - Permite a exibição do filtro e da aplicação na mesma página usando iframes.
- **Estado Inicial** - Define a forma de exibição da aplicação na primeira visita quando usar filtro com iframe, se a aplicação será exibida inicialmente ou apenas após o filtro.
- **Altura do Iframe** - Define a altura em pixels do iframe usado para exibir a aplicação.

- **Posição do erro no campo** - Posição de exibição do erro no campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação** - Define a exibição ou não do título do erro exibido na aplicação.
- **Exibir Título do Erro no campo** - Define a exibição ou não do título do erro exibido no campo.
- **Título do Erro** - Define o título do erro.
- **Exibir Mensagem** - Define a exibição ou não da mensagem de campo obrigatório.

- **Templates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

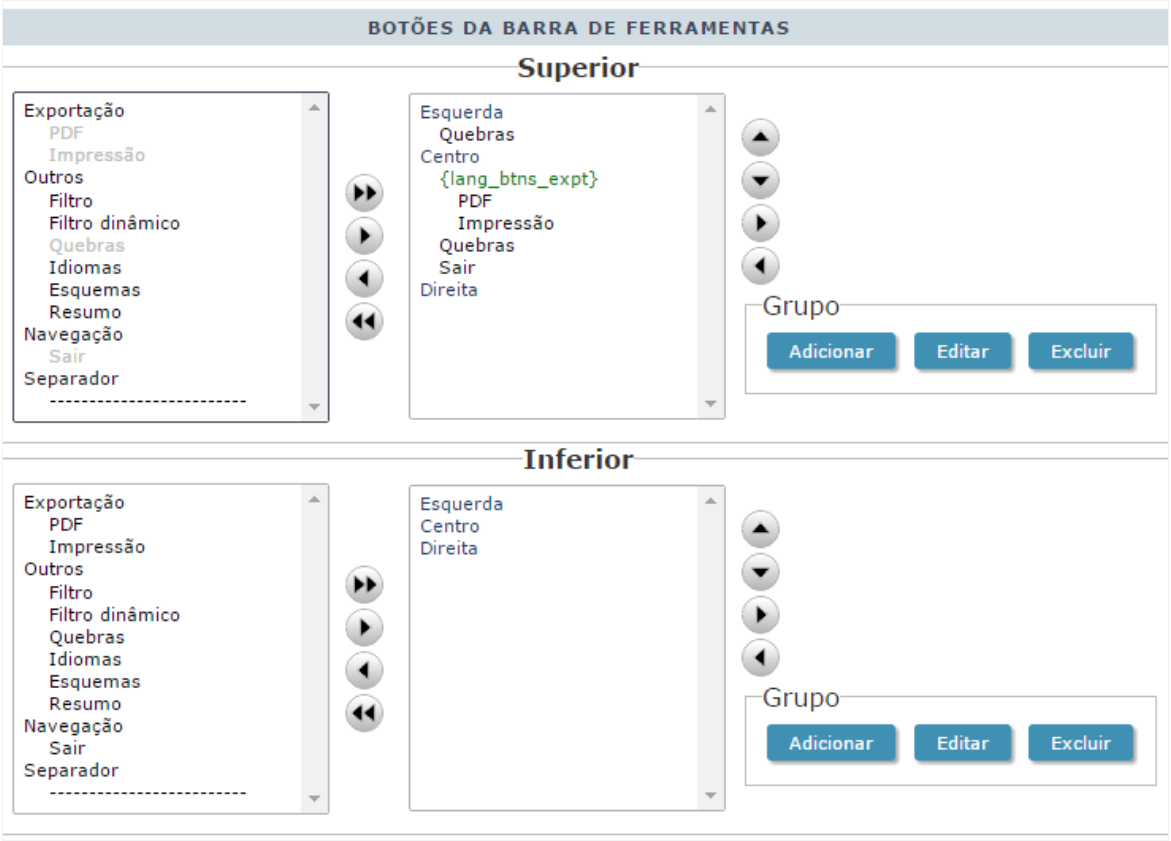
Calendário



Novo Gráfico



Gráfico Antigo

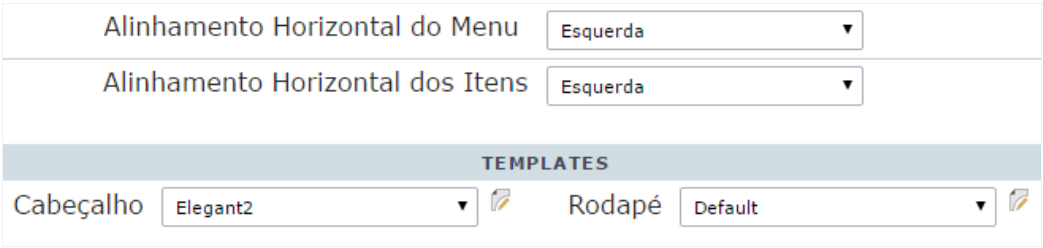


Aba



- **Alinhamento das Abas** - Alinhamento da exibição das abas na aplicação.
- **Templates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

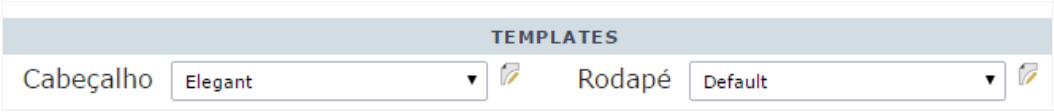
Menu



- **Alinhamento Horizontal do Menu** - Alinhamento do menu.
- **Alinhamento Horizontal dos Itens** - Modo de alinhamento dos itens do menu.
- **Templates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no

ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

Dashboard

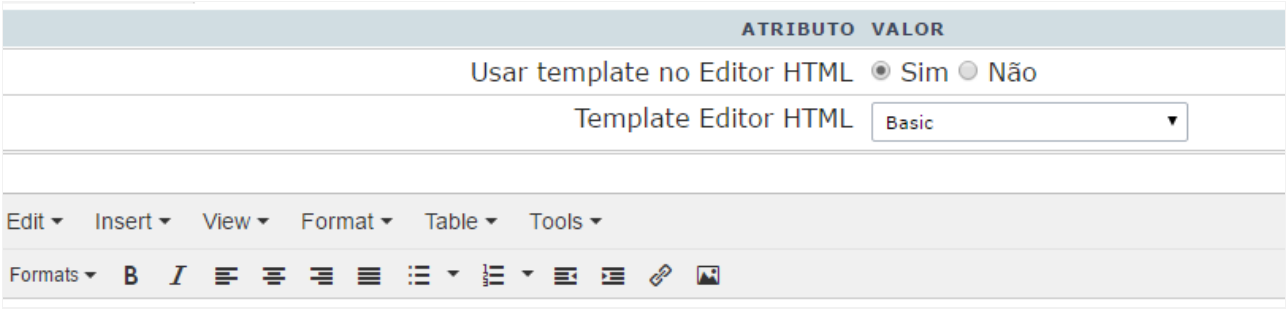


- **Templates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

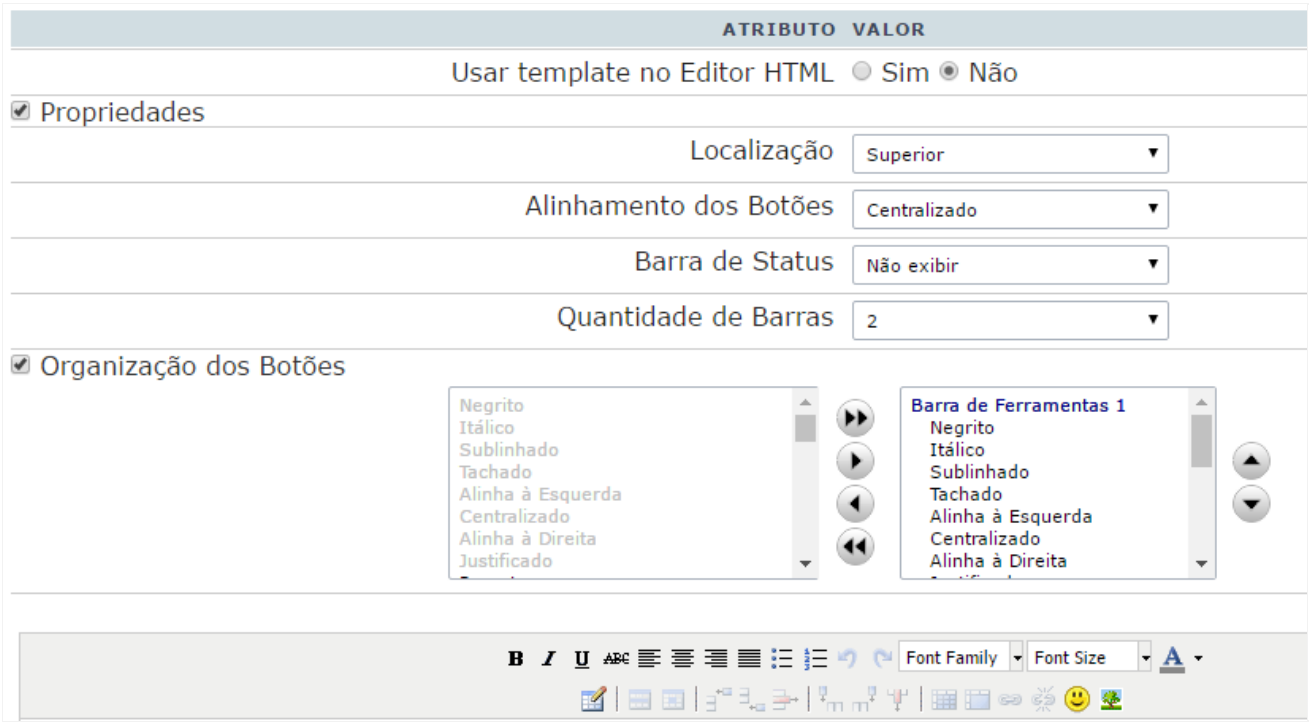
HTML Editor

O Editor HTML possui duas opções de configurações, dependendo da opção selecionada em **Usar Template no Editor HTML**.

- **Usar Template no Editor HTML** - Ao marcar sim (imagem abaixo), será utilizado os novos templates do campo editor HTML. Estes temas devem ser configurados em **Layout > Template do Editor HTML**.
- **Template Editor HTML** - Define o template padrão para os campos do tipo editor HTML.
- **Preview do campo** - Texto padrão no campo do tipo editor HTML.

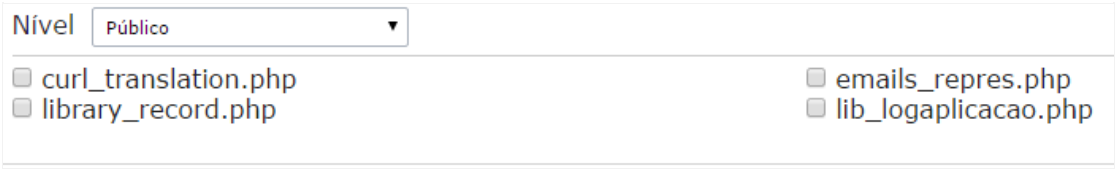


- **Usar Template no Editor HTML** - Ao marcar não (imagem abaixo), não será utilizado os novos templates do campo editor HTML, neste caso as suas opções devem ser configuradas no próprio campo.
- **Propriedades** - Define a visualização das propriedades.
- **Localização** - Define a posição (superior ou inferior) dos itens no campo.
- **Alinhamento dos Botões** - Define o alinhamento dos itens no campo. Esquerda, Centralizado, Direita.
- **Barra de Status** - Posição da barra de status.
- **Quantidade de Barras** - Quantidade de barras de organização dos itens.
- **Organização dos botões** - Disposição dos itens nas barras informadas.



Bibliotecas Internas

Define as bibliotecas que serão utilizadas nas aplicações do projeto.

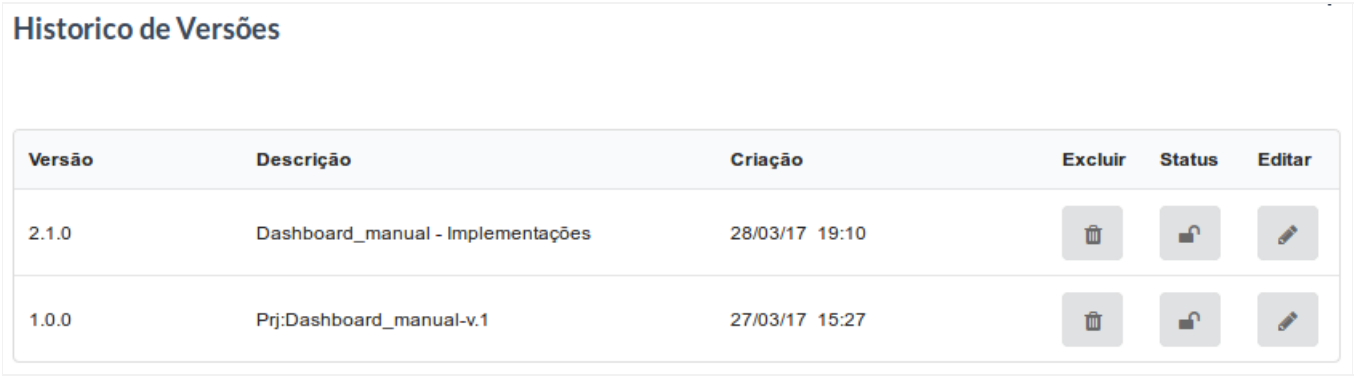


- **Nível** - Níveis de salvamento da biblioteca.
- **Lista de Bibliotecas** - Lista de bibliotecas internas disponíveis para utilização.

Vídeos relacionados ▷

Histórico de Versão

Lista todas as versões do projeto. A tela de Histórico de versão nos permite gerenciar as versões do projeto, criadas na opção incremento de versão, aqui podemos retornar a uma versão, abrir uma versão anterior ou excluir as versões criadas.



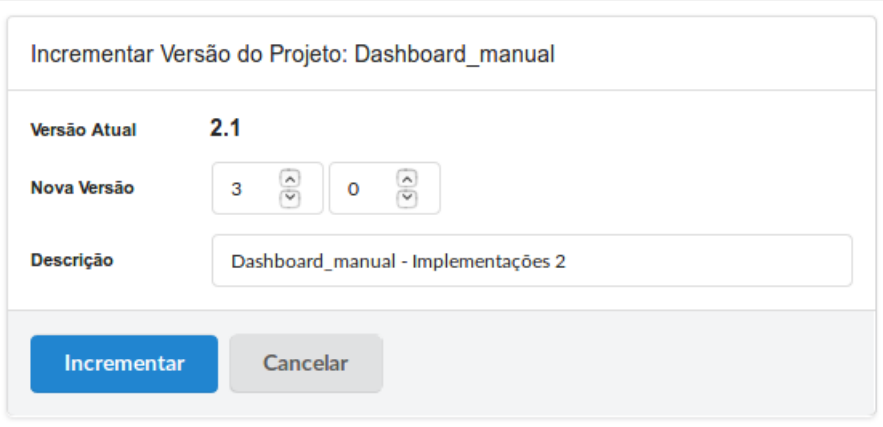
- **Versão** - Informa a versão dos projetos.
- **Descrição** - Descrição da versão dos projetos.
- **Criação** - Data da criação da versão.
- **Excluir** - Exclui a versão do projeto escolhida e todas as suas aplicações. Aplicações das demais versões do projeto não serão afetadas.
- **Status** - Define se a versão do projeto está aberta ou fechada para edições.
- **Editar** - Permite a edição do projeto na versão escolhida. Esta opção está disponível apenas para as versões com status Aberto.

Vídeos relacionados ▷

Incremento de Versão

Permite que seja controlado o desenvolvimento do projeto, separando por versões o que foi desenvolvido. O versionamento do projeto permite proteger as funcionalidades existentes no sistema, antes de realizar alguma alteração importante, criando uma nova versão dentro do projeto.

O Incremento de versão permite que apenas a última versão do projeto seja incrementada.

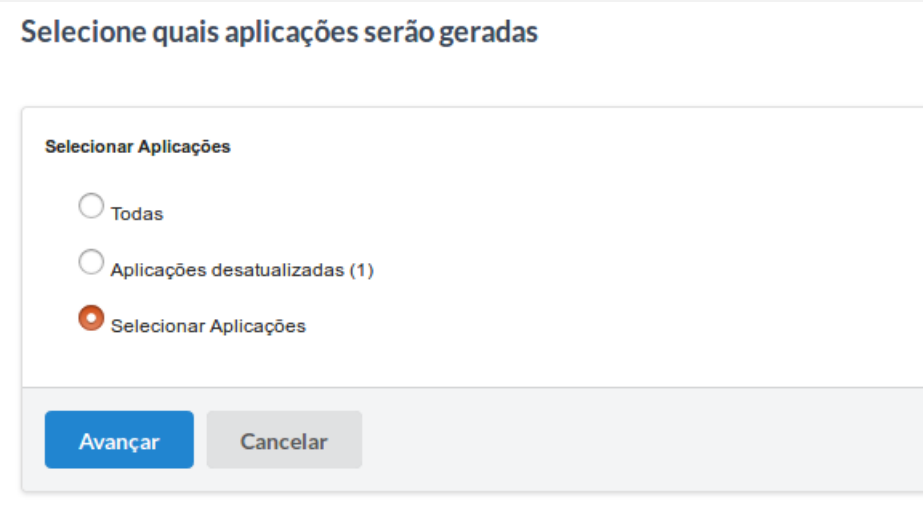


- **Versão atual** - Informa a versão atual do projeto.
- **Nova Versão** - Define o número da nova versão do projeto.
- **Descrição** - Define a nova descrição para o projeto.

Vídeos relacionados ▷

Gerar Código Fonte

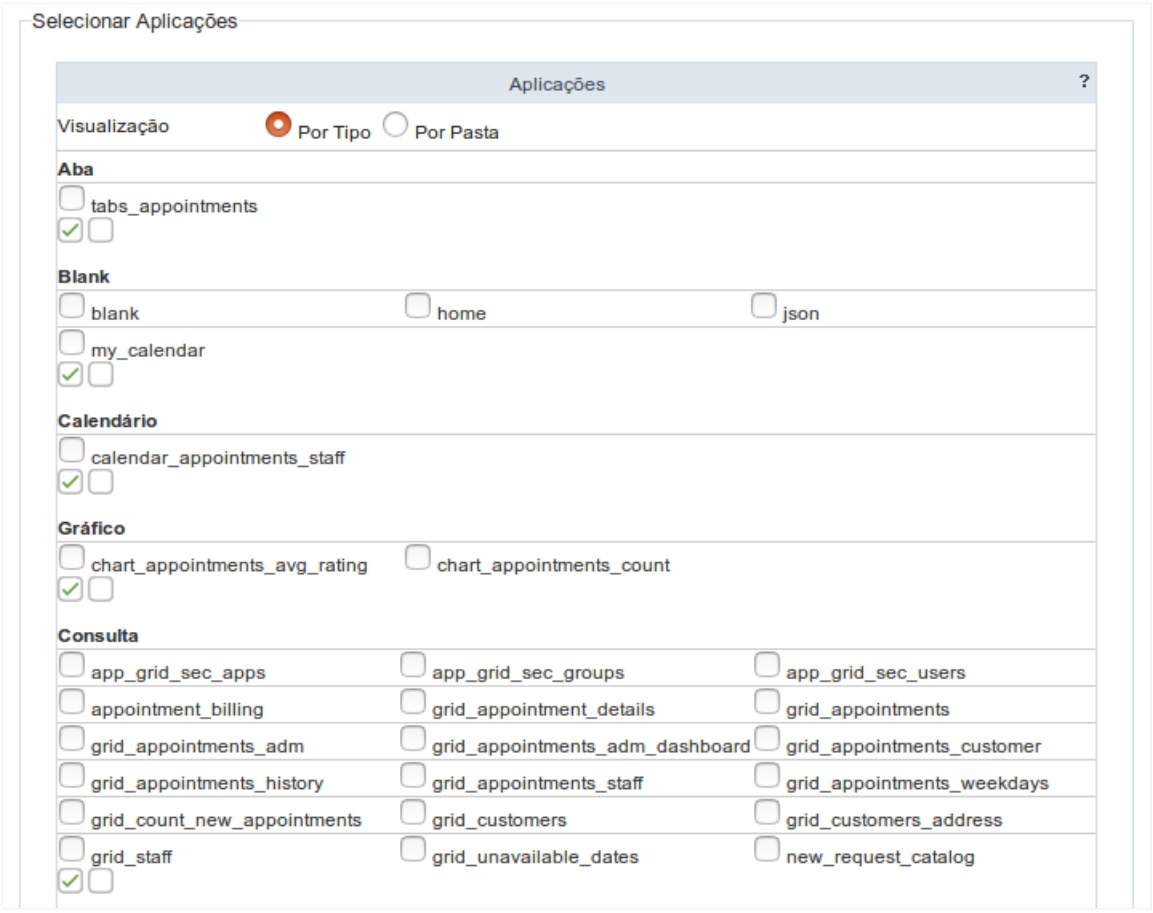
Permite gerar o código fonte de todas as aplicações do projeto, selecionar as aplicações desejadas ou gerar apenas as aplicações desatualizadas.



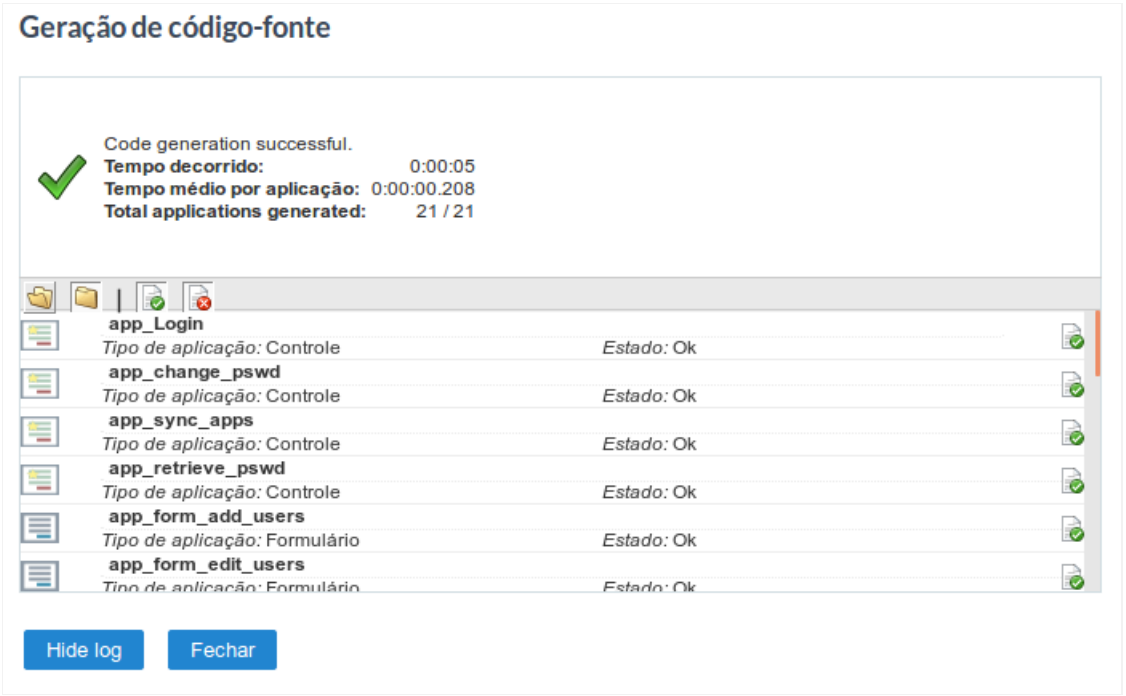
- **Todas** - Permite gerar o código fonte de todas as aplicações do projeto, ao selecionar esta opção seremos redirecionados diretamente para a tela de geração do código fonte, onde poderemos visualizar o log.
- **Aplicações desatualizadas** - Permite gerar o código fonte apenas das aplicações que foram alteradas ou que ainda não tiveram seu código fonte gerado. Ao selecionar esta opção seremos redirecionados diretamente para a tela de geração do código fonte, onde poderemos visualizar o log.
- **Selecionar Aplicações** - Permite selecionar as aplicações que terão seu código fonte gerado. Ao selecionar esta opção iremos para a tela de seleção de aplicações.

Selecionar Aplicações

Todas as aplicações do projeto serão listadas. Devemos selecionar as aplicações que desejamos gerar o código fonte. Podemos listar as aplicações de duas formas: Através do filtro por tipo de aplicação ou por pastas do projeto, como na imagem abaixo.



Após selecionar as aplicações que terão seu código fonte gerado, iremos para a tela de geração das aplicações onde podemos visualizar em tempo real a criação do log.



Podemos visualizar, na pasta destacada da imagem, algumas opções de filtro.

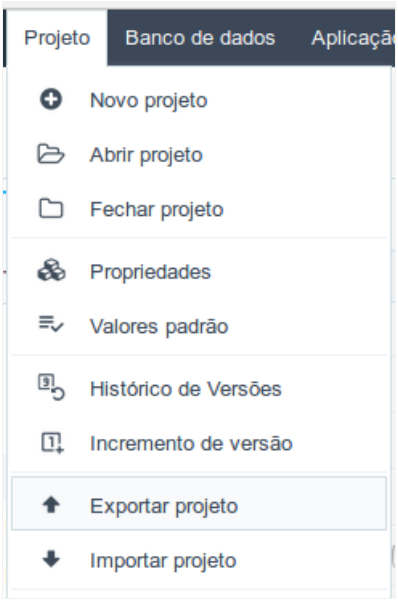
- **Ícone da pasta Aberta** Permite mostrar os possíveis erros ao gerar o fonte.
- **Ícone da pasta Fechada** Permite ocultar os possíveis erros ao gerar o fonte.
- **Documento OK** - Exibe apenas as aplicações que não apresentaram erros ao gerar o código fonte.
- **Documento Erro** - Exibe apenas as aplicações que apresentaram erros ao gerar o código fonte.

Vídeos relacionados ▷

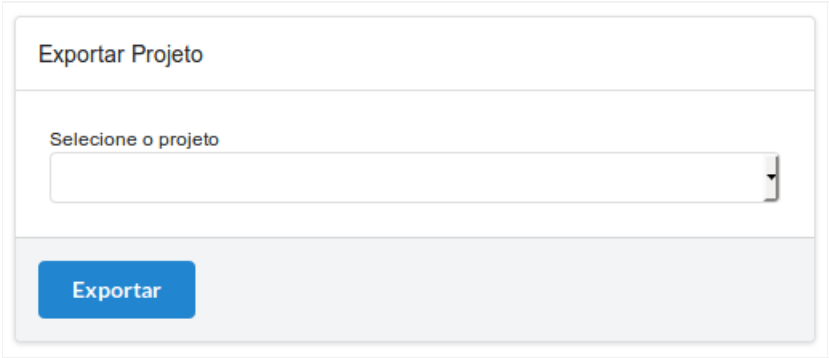
Exportar Projeto

Esta opção permite criar um arquivo .zip de todas as aplicações do projeto e todos os arquivos necessários para seu funcionamento.

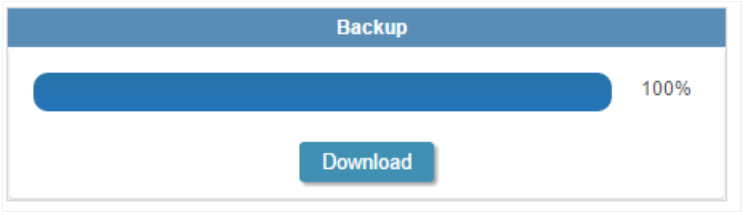
Acesse **Projeto > Exportar Projeto**.



Em seguida, selecione o projeto que deseja exportar.



Ao finalizar o processo realize o download do arquivo criado.

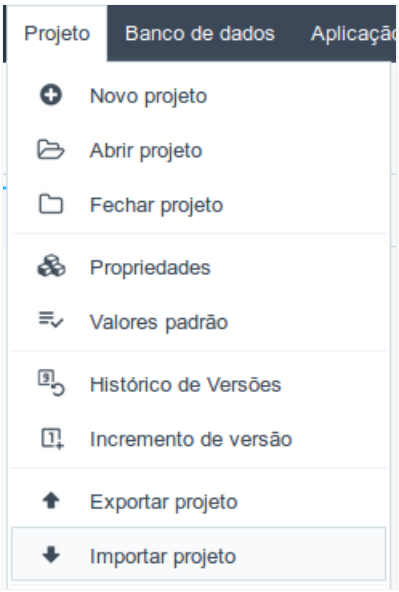


Vídeos relacionados ▷

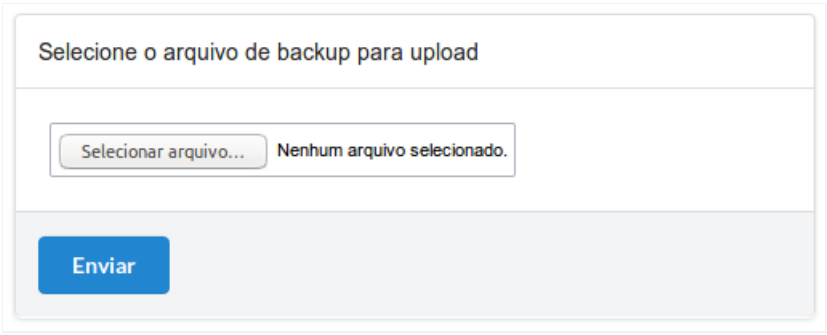
Importar Projeto

Permite importar um projeto exportado usando o Scriptcase, com todos os arquivos necessários para seu funcionamento.

Acesse **Projeto > Importar Projeto**.

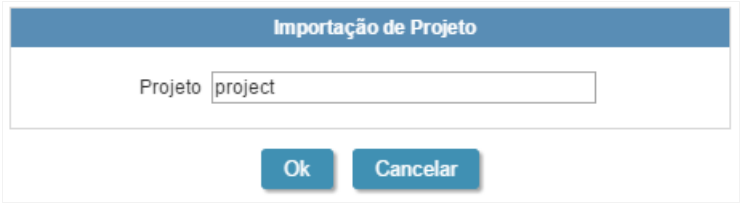


Em seguida devemos selecionar o projeto que desejamos importar.



Após o upload do arquivo, devemos informar o nome para o projeto que está sendo importado.

Caso exista um projeto com o mesmo nome, o projeto que está sendo importado irá sobrescrever o projeto existente.



Ao finalizar a importação do projeto, poderemos abrir o projeto importado.

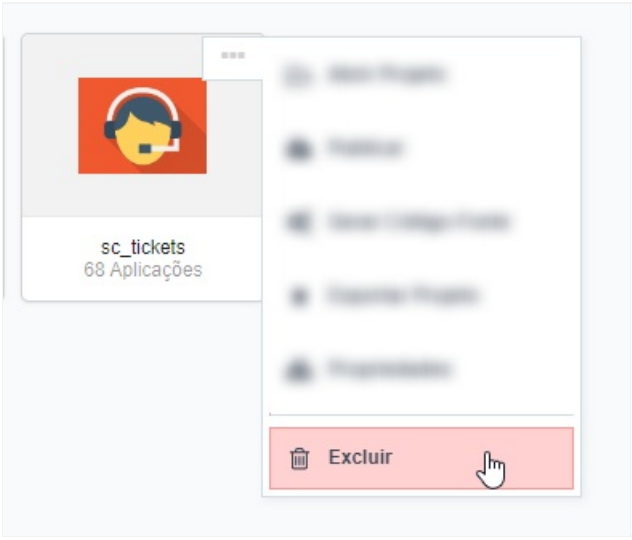


Vídeos relacionados ▷

Excluir Projeto

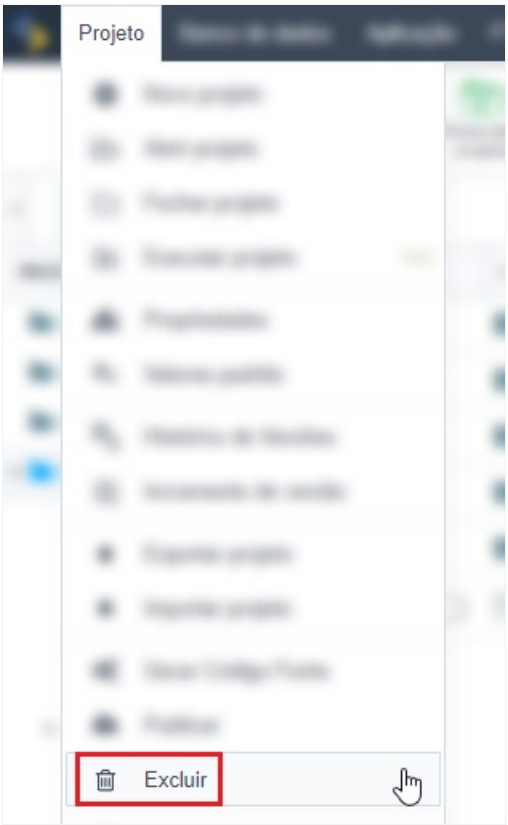
O projeto pode ser deletado através do **Menu flutuante** disponível na interface dos projetos. Clique aqui para mais detalhes do menu.

Menu Flutuante na lista dos projetos



Ou pode ser deletado através do menu **Projeto > Excluir**, neste caso será necessário acessar o projeto.

Menu Projeto

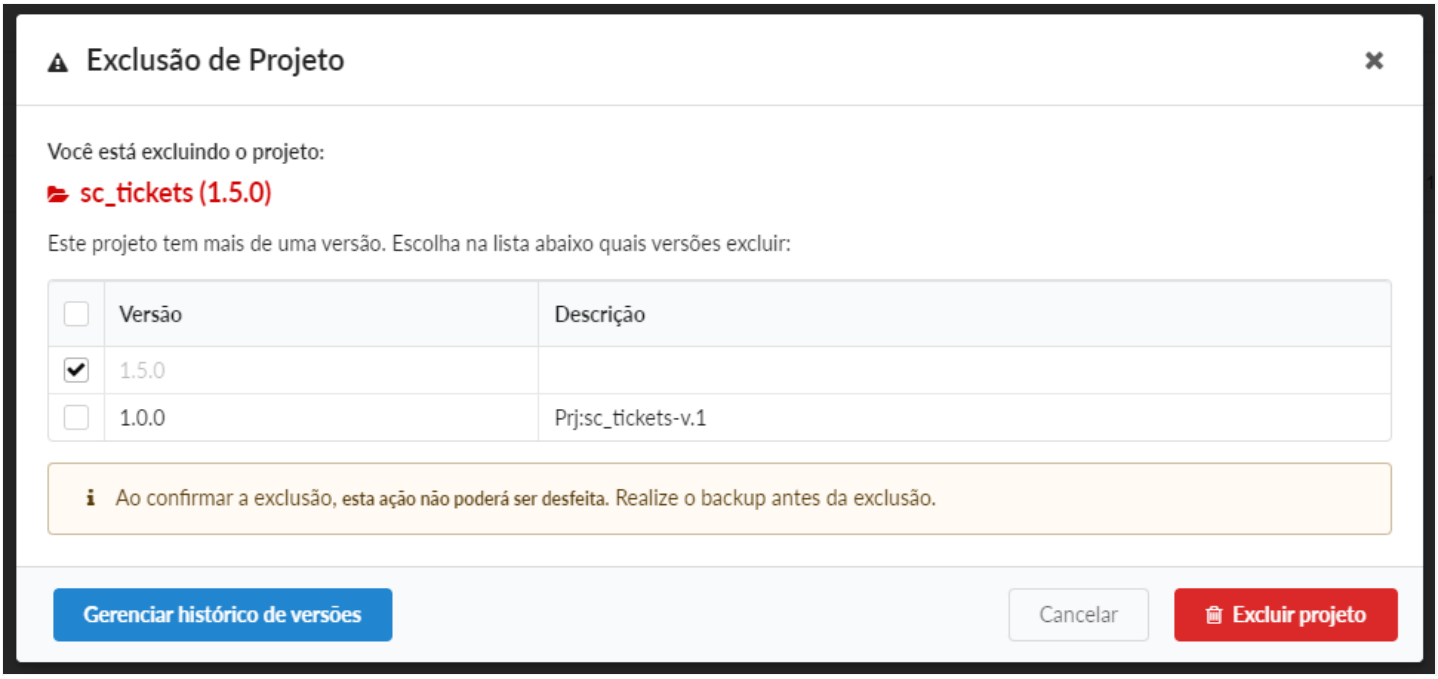


Confirmação de Exclusão

Ao clicar em excluir será aberta uma tela para a confirmação da ação.

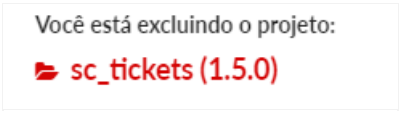
Excluir um projeto é um processo irreversível, por isso, recomendamos a realização de um backup para evitar a perda definitiva

do projeto.



Nesta tela teremos algumas informações importantes, para a exclusão do projeto.

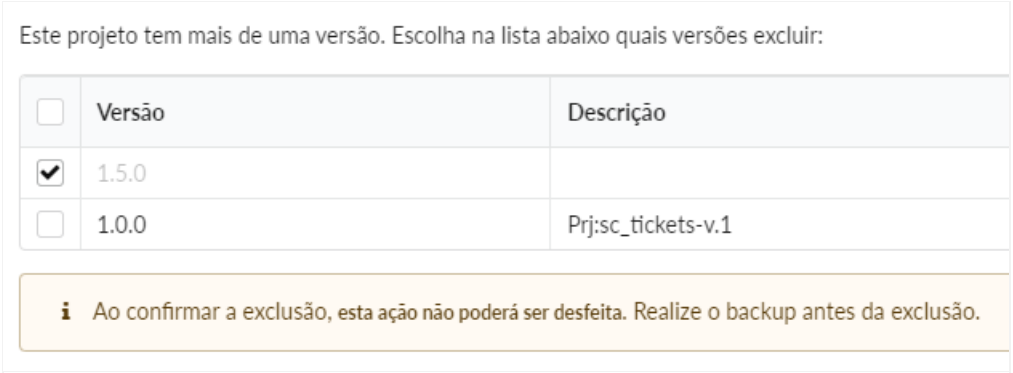
Confimação do nome e versão do projeto



Caso o projeto possua mais de uma versão, configurada no versionamento do projeto, elas serão listadas podendo ou não serem excluidas.

Ao deletar o projeto, teremos obrigatoriamente que deletar a versão a qual estamos acessando, a memos que ela esteja com o status fechada. Clique aqui para mais detalhes sobre o versionamento de projetos.

Lista de versões do projeto

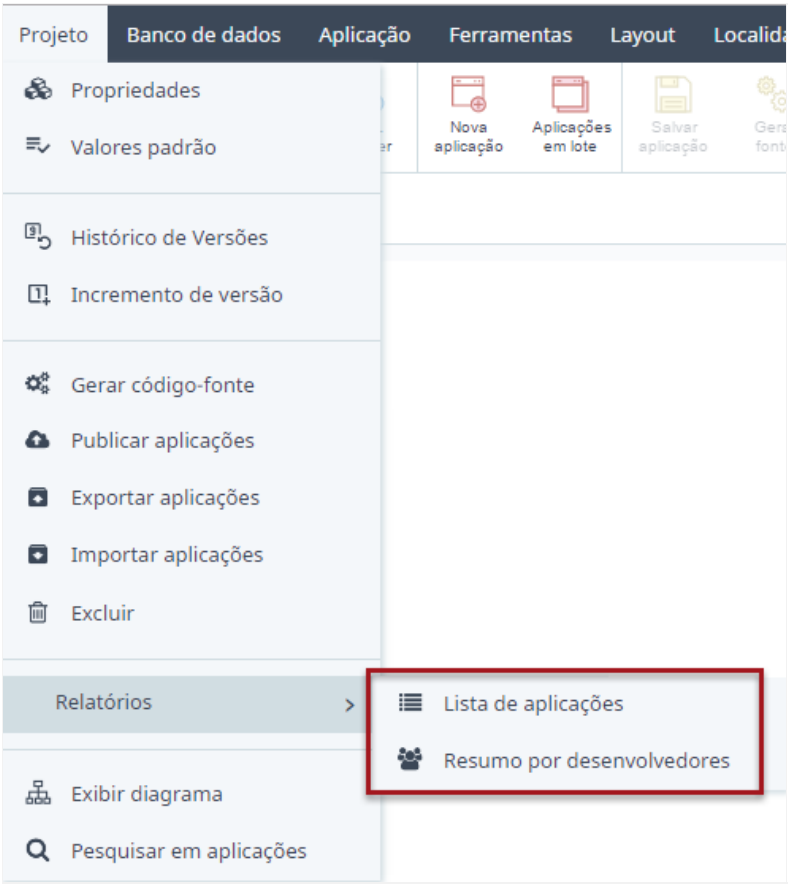


Vídeos relacionados ▷

Gerar Relatórios

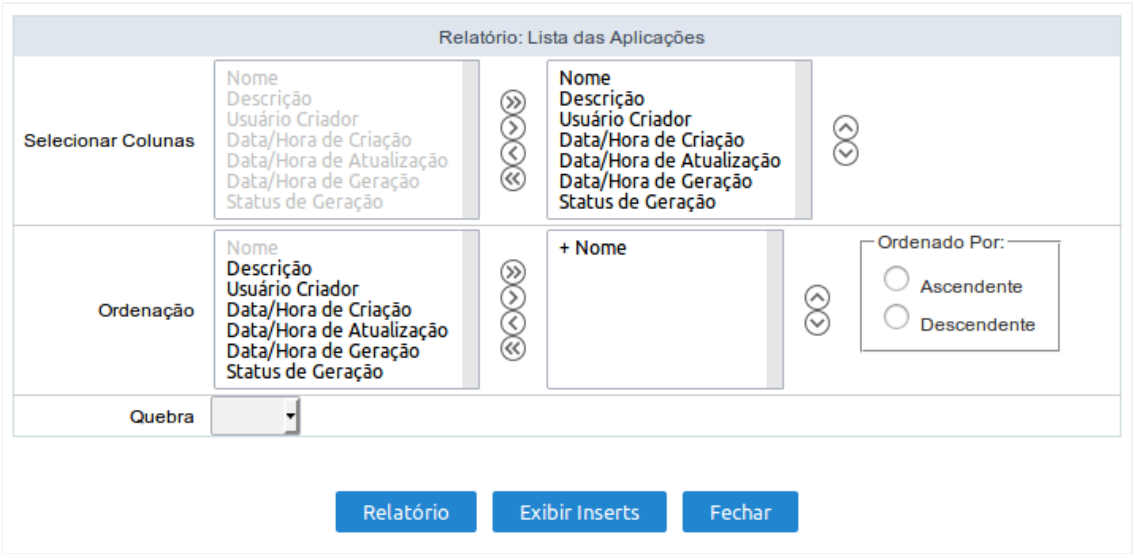
Fornecemos dois tipos de relatórios de projeto, onde podemos visualizar uma lista das aplicações criadas até o momento, com várias informações sobre cada uma delas e ainda um relatório da produção dos desenvolvedores deste projeto.

Para gerar os relatórios acesse **Projeto > Relatórios**



Lista de Aplicações

Exibe a lista de todas as aplicações existentes no projeto e o insert das tabelas. Para gerar este relatório primeiramente precisamos definir quais informações estarão disponíveis.



- **Selecionar Colunas** - Definição das colunas que farão parte do relatório.
- **Ordenação** - Definição dos campos em que a ordenação estará disponível.
- **Ordenado Por** - Definição da ordenação inicial do relatório, caso não informado utilizamos o padrão Ascendente.
- **Quebra** - Define a utilização de quebra no relatório, por tipo (da aplicação) ou por pasta (diretório de arquivos do projeto).

Após finalizar as configurações, clique em **Relatório**.

Relatório: Lista das Aplicações

root

Nome	Descrição	Usuário Criador	Data/Hora de Criação	Data/Hora de Atualização
blank		admin	22/08/11 15:56	16/10/14 18:02
container		admin	22/08/11 13:46	16/10/14 18:02
container_instructor		admin	23/08/11 11:43	16/10/14 18:02
login	Initial application	admin	22/08/11 14:27	27/10/14 08:54
menu		admin	18/08/11 16:48	16/10/14 18:02

root/Training/Configuration

Nome	Descrição	Usuário Criador	Data/Hora de Criação	Data/Hora de Atualização
form_conf_email	Email Configuration	admin	24/08/11 15:34	18/12/14 11:28

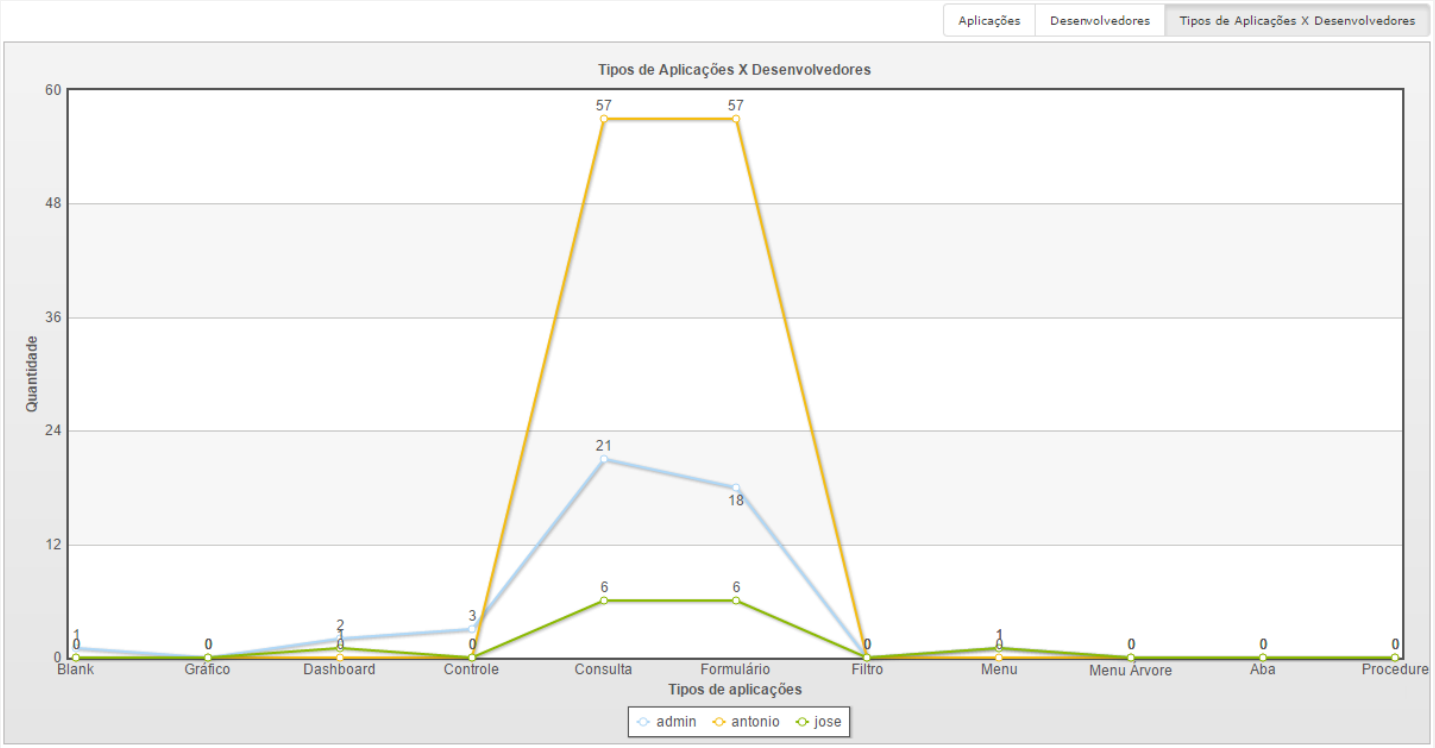
Resumo por desenvolvedores

Gera um resumo de tudo que o desenvolvedor fez dentro do projeto, mostrando o total de aplicações criadas e seus tipos e o total de linhas de código que o usuário criou nas aplicações.



Este mesmo relatório também está disponível em gráficos, com três formas de visualização.

- **Aplicações** - Total de aplicações do projeto separadas por tipo.
- **Desenvolvedores** - Total de aplicações criadas por cada desenvolvedor do projeto.
- **Aplicações x Desenvolvedores** - A junção dos dois gráficos anteriores.

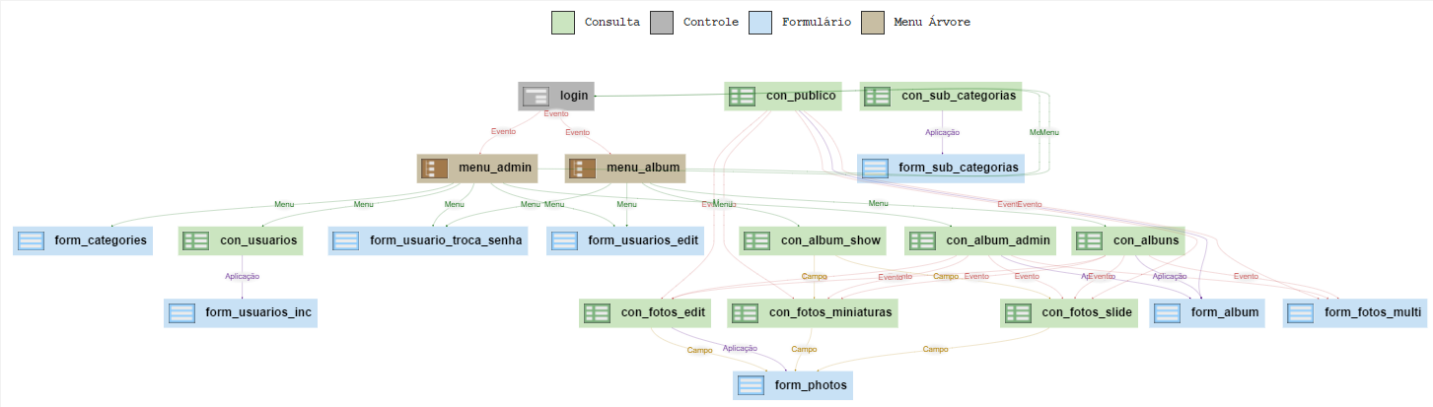


Vídeos relacionados ▷

Exibir Diagrama

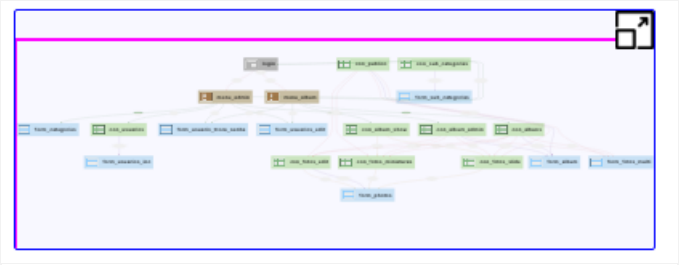
Gerar um diagrama de relacionamento das aplicações do projeto. Neste diagrama poderemos ver de forma clara quais aplicações estão relacionadas e qual o meio utilizado para criar este relacionamento.

Este exemplo estamos mostrando o relacionamento das aplicações do projeto sc_album.

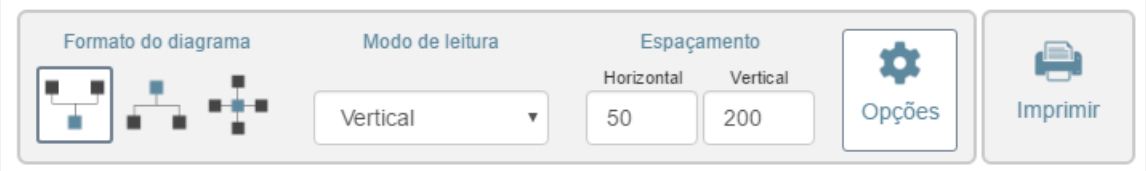


Existem algumas opções para auxiliar a visualização do diagrama.

Podemos exibir um mini mapa de todo o diagrama para ajudar na visualização. Para exibi-lo, clique no ícone no canto inferior esquerdo do diagrama.



Além do mini mapa, existem outras opções de visualização, como pode ser visto abaixo.



- **Formato do Diagrama** - Monta o diagrama de acordo com o posicionamento dos nós.
- **Modo de Leitura** - Define a perspectiva de leitura do diagrama para sua criação.
- **Espaçamento** - Define o espaçamento entre as colunas (horizontal) e camadas (vertical).

Vídeos relacionados ▷

Pesquisar em Aplicações

Realiza uma busca completa no projeto, pesquisando a palavra ou texto de código informado.

O local de busca será definido na seleção dos checkboxes.

Ao menos uma das opções devem ser selecionadas para que a busca seja realizada.



- **Tudo** - Realiza a busca em todas as opções abaixo juntas.
- **SQL** - Busca apenas no SQL das aplicações.
- **Nome e Label dos Campos** - Realiza busca por nome ou label do campo.
- **Ligações** - Realiza a busca apenas pelo nome das aplicações.
- **Lookup** - Realiza a busca apenas em lookup de campos.
- **Nomes de Esquemas** - Realiza a busca apenas por nome dos Esquemas (temas).
- **Nomes de Templates** - Realiza a busca apenas por nome dos templates HTML.
- **Bibliotecas** - Realiza busca por nomes das bibliotecas internas.
- **Cabeçalho e Rodapé** - Busca apenas pelos títulos da aplicação.
- **Nome e Label de Blocos** - Realiza a busca apenas por nome ou label dos blocos.

O resultado da pesquisa será exibido da seguinte forma.

Application	Item	Value
form_unregister_reservation (Form)		
	Comando SQL	SELECT * FROM classes WHERE id_classes = [id_classes]
grid_classes (Grid)		
	Comando SQL	SELECT id_classes, class_size, status, instructor, start_date_time, end_date_time, confirmed_reservations, start_date, start_time, end_date, end_time, pending_reservations, class_information, date_created, date_modified, id_instructor, id_curso, id_venues FROM classes
	Links	form_classes Param: id_classes => id_classes
	Blocks	0 Block Name => grid_classes Block Text => grid_classes

- **Application** - Nome das aplicações encontradas, que satisfazem a busca realizada.
- **Item** - Local da aplicação em que foi encontrado o item pesquisado.
- **Values** - Trecho encontrado que satisfaz a busca.

Vídeos relacionados ▷

Novo Projeto de Exemplo

O Processo de importação do projeto de exemplo é simples e intuitivo, este processo é dividido em duas etapas que serão detalhadas abaixo.
Os projetos importados, com permissão de acesso para o usuário, serão exibidos na

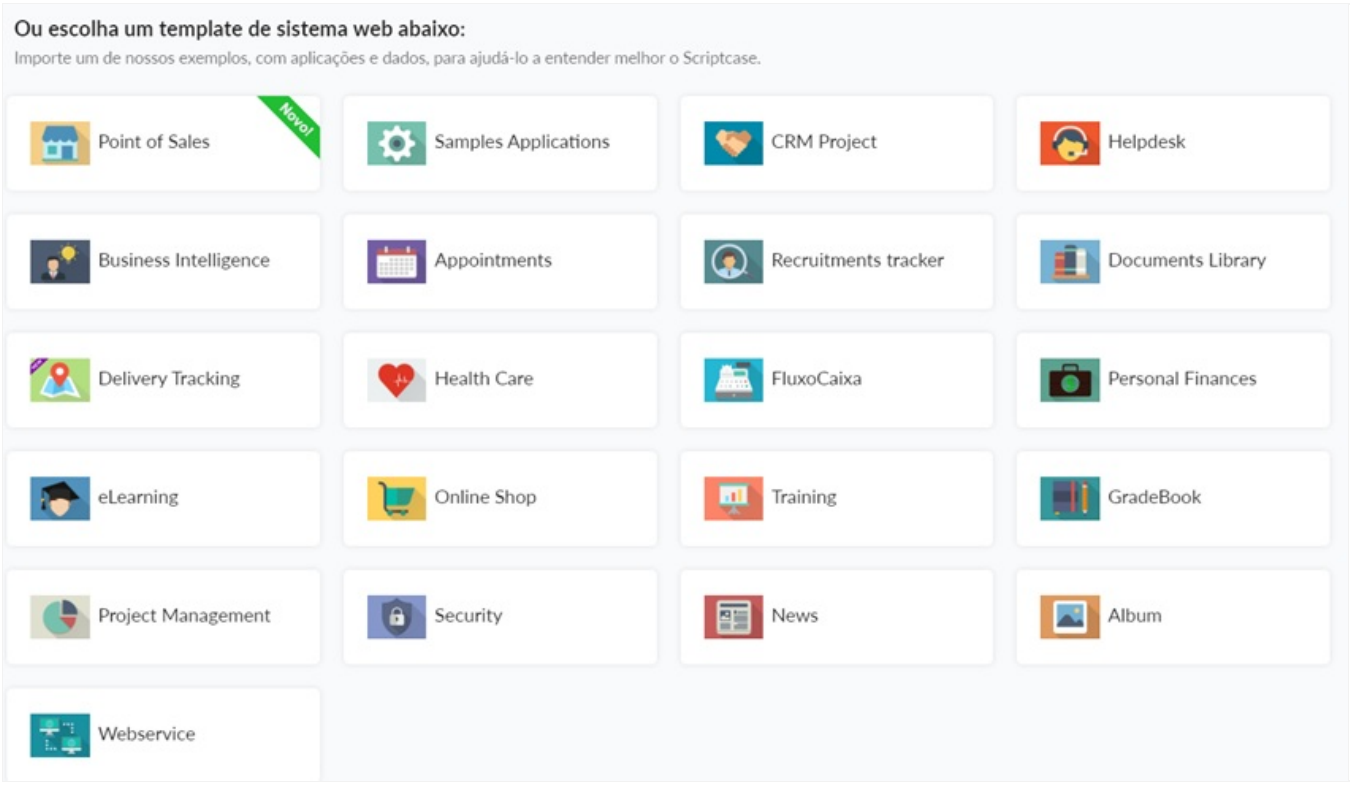
Lista de Projetos

.

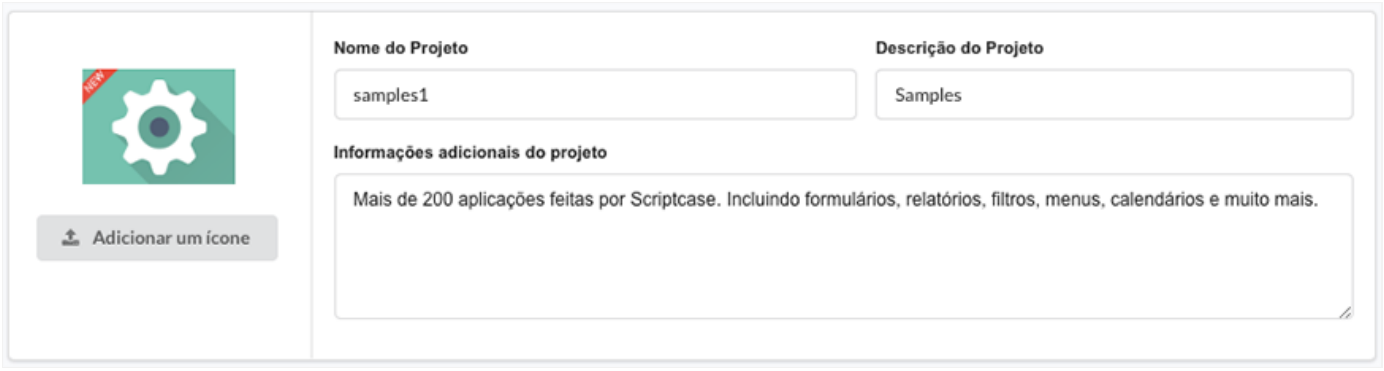
Início

Neste primeiro momento podemos criar um Projeto em Branco ou importar um dos Projetos de Exemplo disponíveis abaixo.

Nossos projetos de exemplo apresentam algumas funcionalidades da ferramenta, no exemplo abaixo vamos escolher o projeto Samples.



Nossos projetos de exemplos apresentam algumas funcionalidades da ferramenta, então vamos prosseguir com a criação de um Projeto de Exemplo, vamos escolher o projeto Samples.
Nesta tela é necessário informar um nome para o projeto. As outras informações, como descrição e imagem, são opcionais.



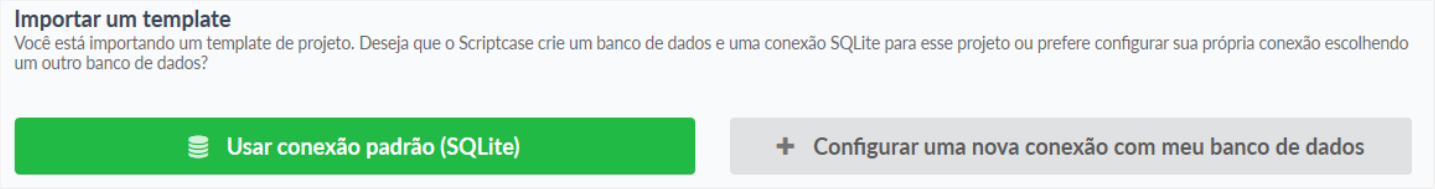
- **Nome do Projeto** - Define um nome para o projeto. Neste campo serão aceitos apenas caracteres alfanuméricos com um

limite de 32 caracteres.

- **Descrição do Projeto** - Define uma descrição para o projeto. Este campo não é obrigatório, podendo ser alterado após a criação nas propriedades no projeto.
- **Informações Adicionais do Projeto** - Define informações adicionais que deseja para o projeto. Este campo não é obrigatório, podendo ser alterado após a criação nas propriedades no projeto.
- **Imagem** - Define uma imagem para o seu projeto. Este campo não é obrigatório, podendo ser alterado após a criação nas propriedades no projeto.

Banco de Dados

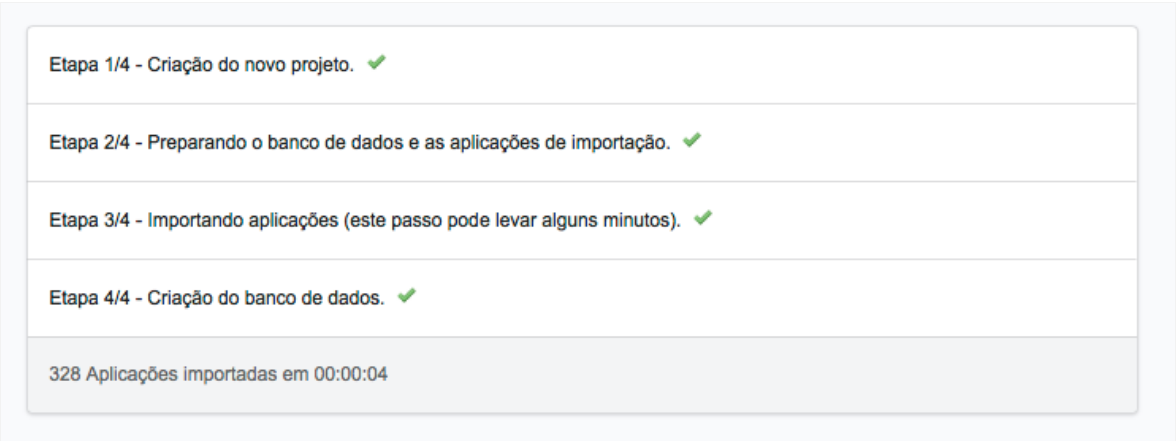
Nossos projetos de exemplos estão disponíveis para os bancos de dados MySQL, Oracle, SQL Server, Postgres, Access, SQLite, Firebird.
No primeiro momento a criação da conexão, serão listadas as opções de “Usar conexão padrão” e “Configurar uma nova conexão”.



Abaixo vamos detalhar os dois passos descritos acima.

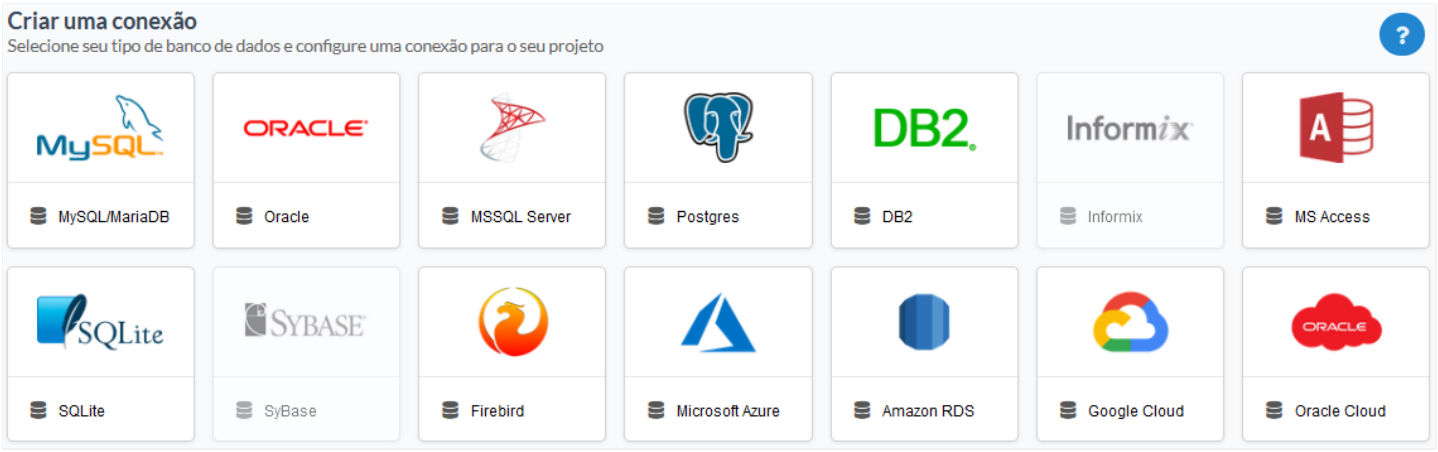
Usar conexão padrão (SQLite)

Ao clicar na opção “Usar conexão padrão (SQLite)” o Scriptcase encarrega-se de criar uma base de dados, com o banco de dados SQLite, e inserir todas as informações de tabelas e registros.



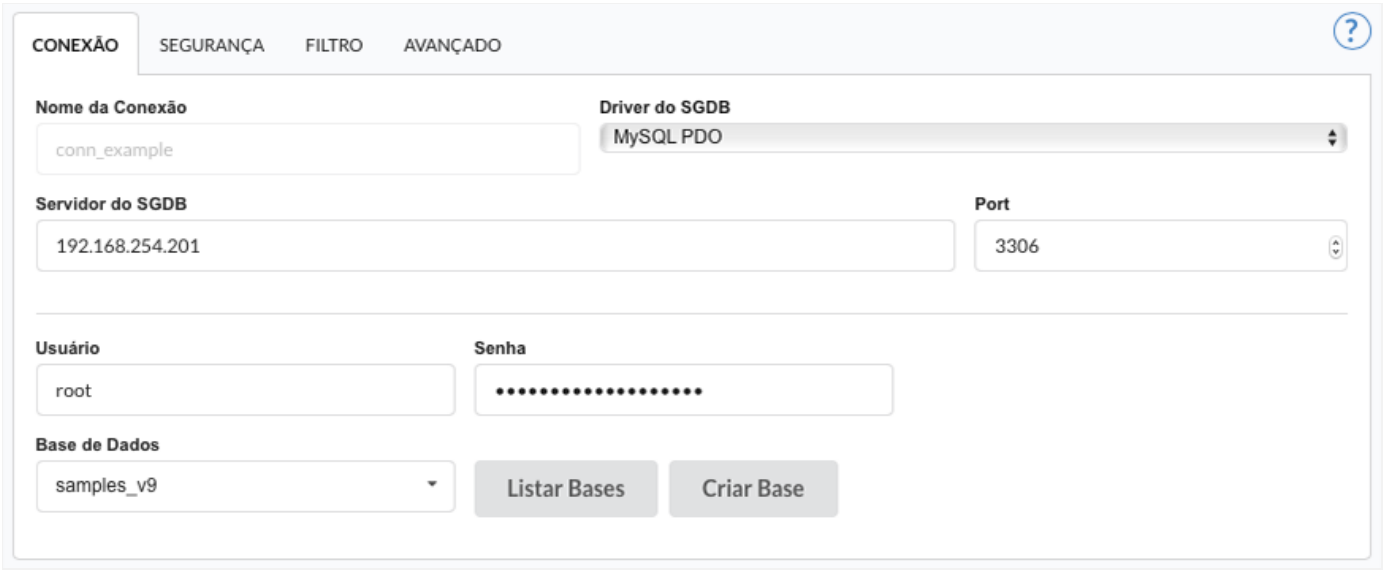
Pronto seu projeto foi criado e configurado com todas as informações básicas. Clique em “Abrir projeto” e visualize todas as aplicações criadas para o Projeto.

Configurar uma nova conexão com o meu Banco de Dados



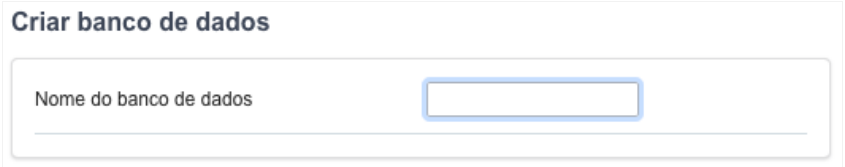
Após selecionar o banco de dados que deseja conectar, informe os dados solicitados para realizar a conexão.

As informações necessárias para criar uma conexão variam de acordo com banco de dados selecionado. No exemplo abaixo, iremos mostrar com conexão MySQL. Para mais informações de como conectar o seu banco de dados clique aqui .



- **Nome da conexão** : Defina o nome de sua nova conexão.
- **Driver do SGDB** : Defina o driver que será utilizado para fazer a conexão com o banco.
- **Servidor do SGDB** : Insira o IP do servidor onde está localizado o banco de dados. Se o banco de dados estiver na mesma máquina do Scriptcase informe o IP **127.0.0.1** ou **localhost**
- **Porta** : Defina a porta que será usada na sua conexão. A porta padrão do MySQL é 3306.
- **Usuário** : Informe o usuário de acesso ao seu banco de dados.
- **Senha** : Informe a senha de acesso ao seu banco de dados.
- **Base de Dados** : Clique em “Listar base de dados” e selecione a base de dados desejada.

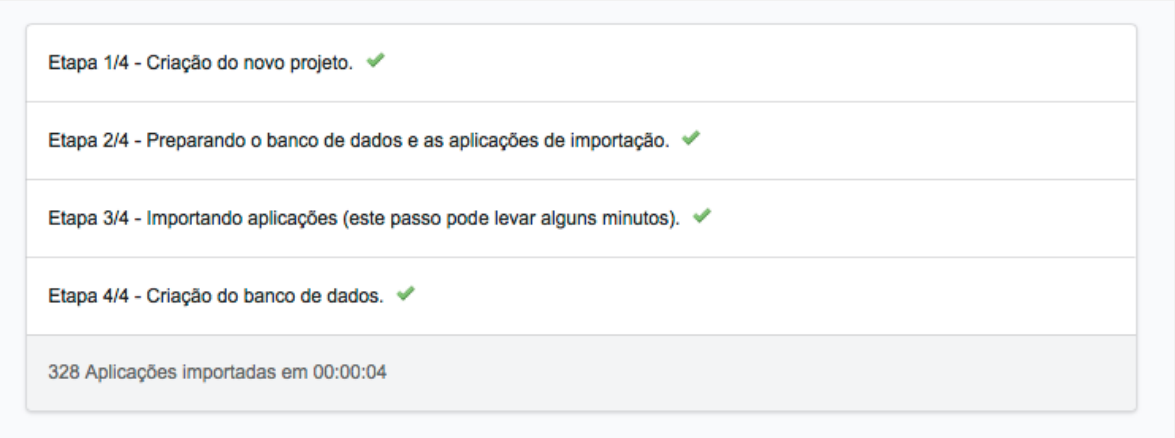
Se você não tiver uma base de dados criada em seu banco de dados, clique no botão “Criar Base” e a janela abaixo será exibida.



Informe um nome para sua base de dados e clique em “OK”. Após isso a base de dados criada será exibida no campo “Base de Dados”.

Gerando Código-Fonte

Ao clicar em “Concluir” o Scriptcase encarrega-se de criar todas as tabelas e inserir todas informações para serem utilizadas nas aplicações.



Pronto seu projeto foi criado e configurado com todas as informações básicas. Para visualizar todas as aplicações criadas clique em “Abrir projeto”.

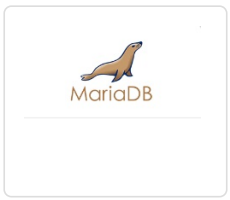
Vídeos relacionados ▷

Conexões

O Scriptcase oferece suporte a uma ampla variedade de sistemas de gerenciamento de banco de dados (SGBDs), permitindo que os desenvolvedores se conectem a bancos de dados populares, como MySQL, PostgreSQL, Oracle, SQL Server, entre outros. Para criar uma conexão com o banco de dados, o desenvolvedor precisa fornecer as informações necessárias para estabelecer a comunicação, o que pode variar dependendo do banco de dados escolhido.

Confira abaixo a lista das conexões disponíveis e clique no card correspondente a conexão que deseja utilizar, para acessar a documentação detalhada de como realizar a conexão no Scriptcase.











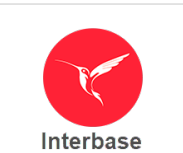







SQLite


SYBASE


Interbase


Firebird


Microsoft Azure


Amazon RDS


Google Cloud


ORACLE
Oracle Cloud


Progress

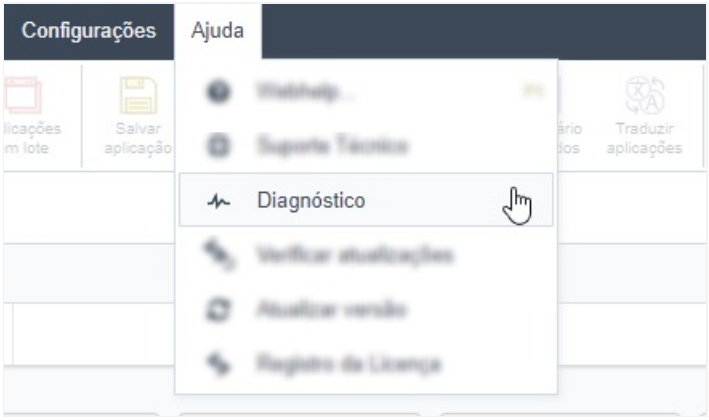

Generic
ODBC

Access

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o MS Access: **ODBC e ADO.**

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- Acessando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- Ou, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Veja como Hbilitar e conectar cada uns dos drivers.

- Access ODBC
- Access ADO

Conexão com MS Access ODBC

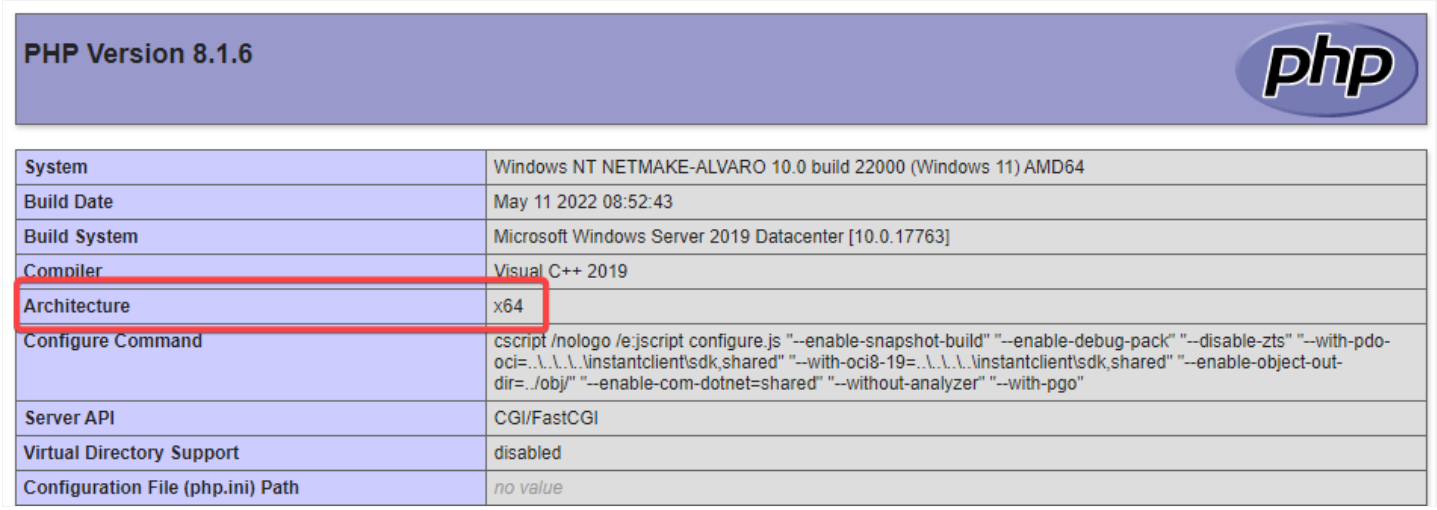
O Scriptcase disponibiliza dois drivers para a conexão com o banco de dados Access: **ODBC** e **ADO**. Para mais informações de como habilitar o driver MS Access ADO veja nossa documentação.

No Scriptcase, também é possível converter tabelas dos arquivos de banco de dados Access(**.mdb** ou **.accdb**) para as bases de dados: **MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server**. Para mais informações, veja nossa documentação de importação de base de dados.

Pré-Requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().



PHP Version 8.1.6

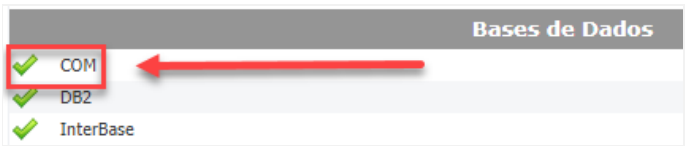
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- Arquitetura **x86** = 32 Bits
- Arquitetura **x64** = 64 Bits

ATENÇÃO: A arquitetura do PHP do Scriptcase e do Access devem ser equivalentes.

Na instalação automática do Scriptcase, a extensão **COM** já vem habilitada no PHP, necessitando apenas dos seguintes itens abaixo para realizar a conexão com Access:

- O Banco de Dados Access(**.mdb** ou **.accdb**) deve estar armazenado no mesmo servidor/máquina do Scriptcase com uma ou mais tabelas criadas.
- Access Database Engine instalado.
- DSN ODBC de Sistema criado no Gerenciador de ODBC do Windows.



Arquivos necessários:

x64

- Access Database Engine **2010**: Clique Aqui

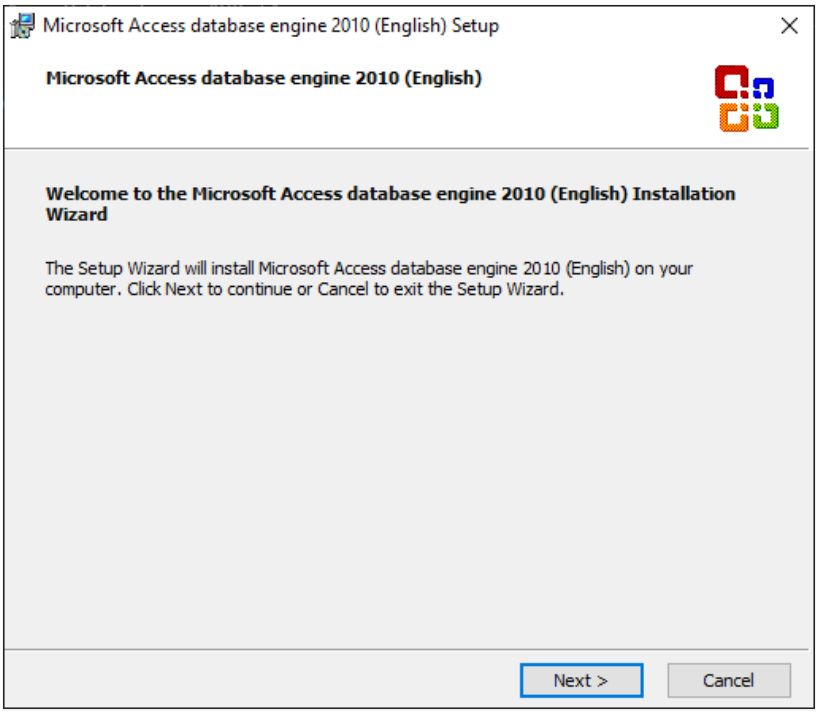
x86

- Access Database Engine **2010**: Clique Aqui

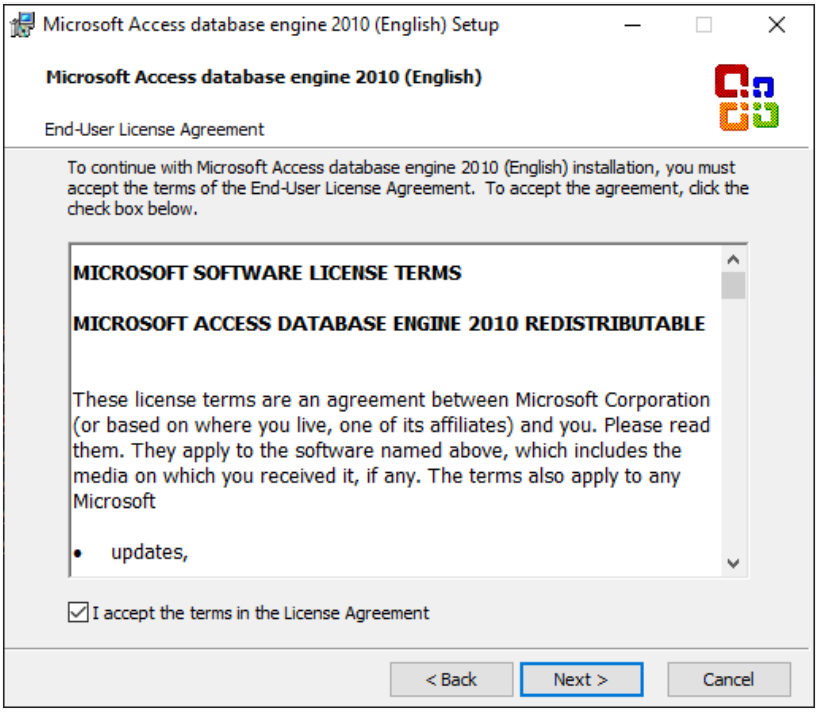
Instalando o Driver Microsoft Access Database Engine

1 Extraia o arquivo do Driver baixado anteriormente e o execute para proceder com a instalação.

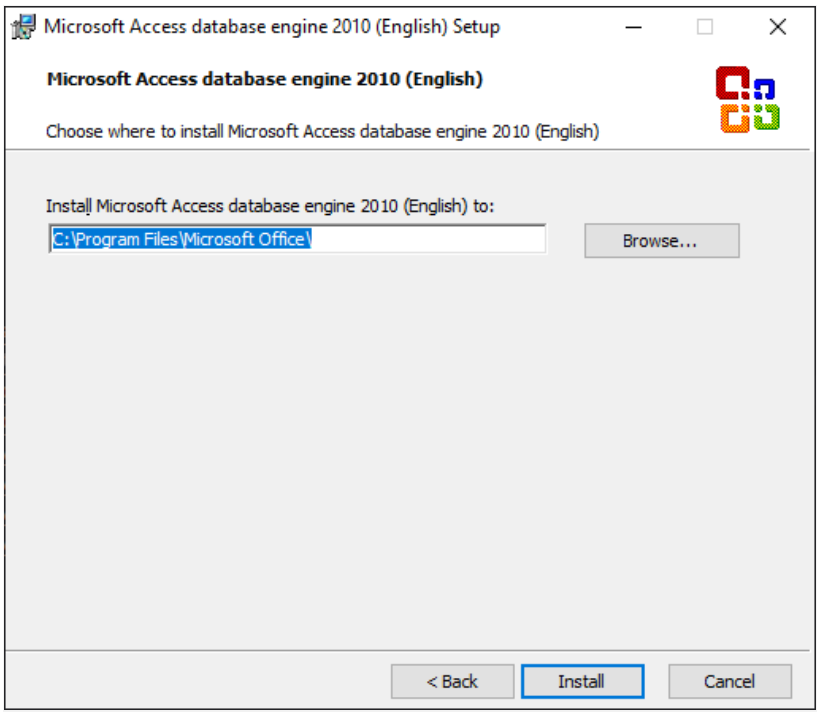
2 - Clique em **"Next"** para prosseguir na instalação.



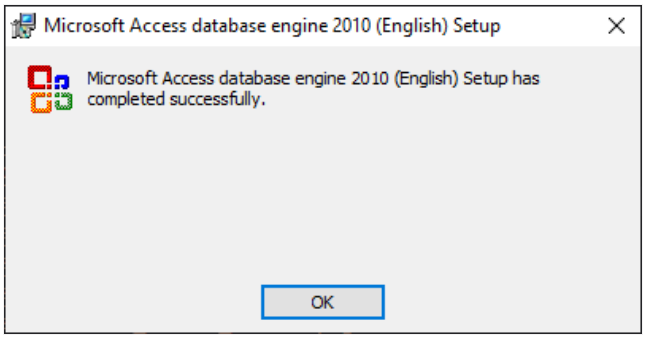
3 - Aceite os termos e acordo de licença para continuar.



4 - Defina o caminho da instalação do Access Engine. Você também pode utilizar o caminho padrão informado pelo instalador.



5 - Instalação concluída, clique em **"OK"** para finalizar.

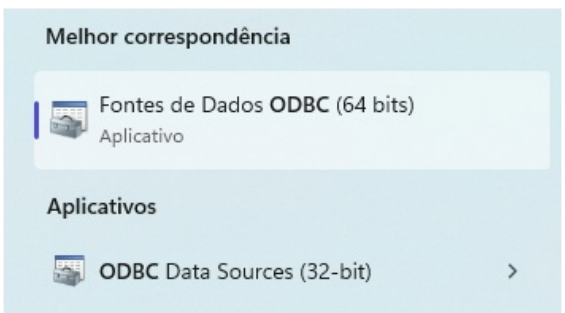


Criando um DSN de Sitema ODBC

Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

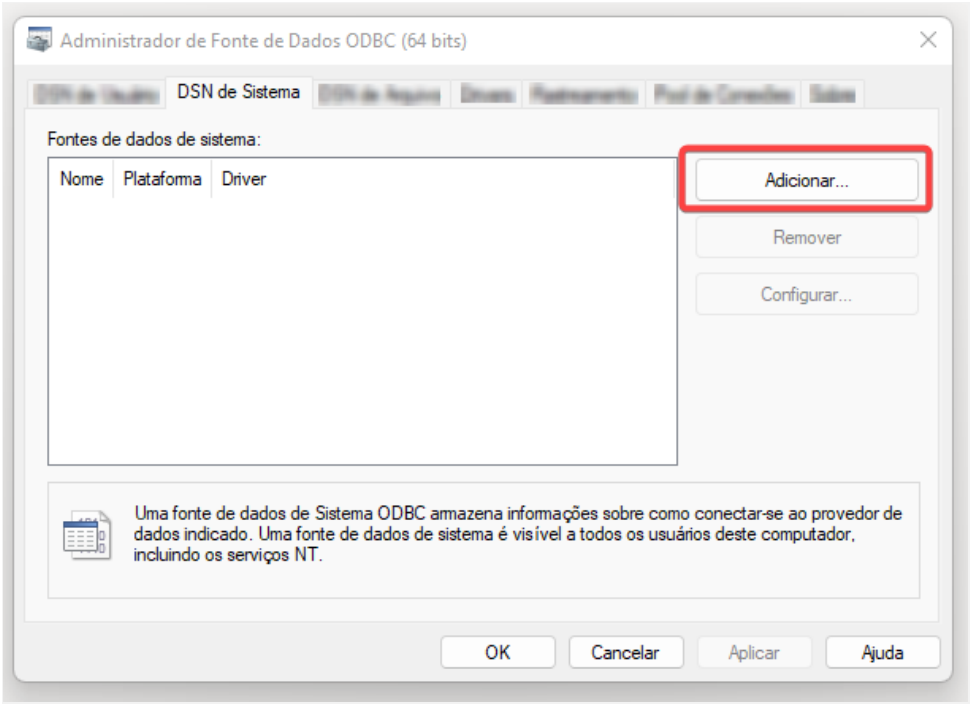
NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:

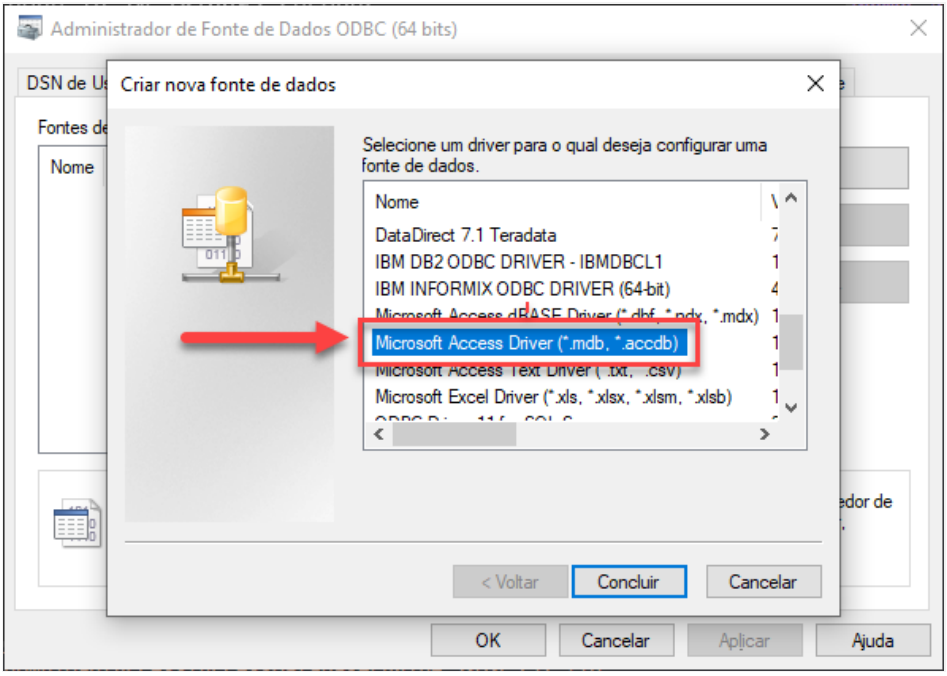


2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua

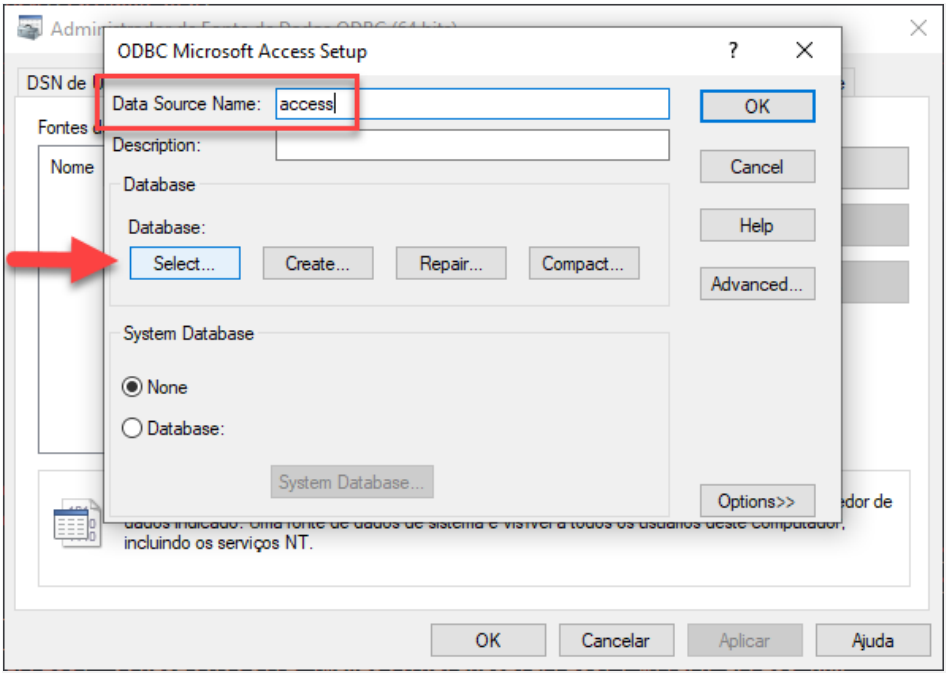
conexão com seu Banco de Dados Access.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Access. Selecione o Driver:**Microsoft Access Driver (*mdb, *accdb).**



4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN e selecionar o arquivo de banco de dados Access.



Data Source Name

Aqui você irá definir o nome do DSN que será informado na conexão do Scriptcase.

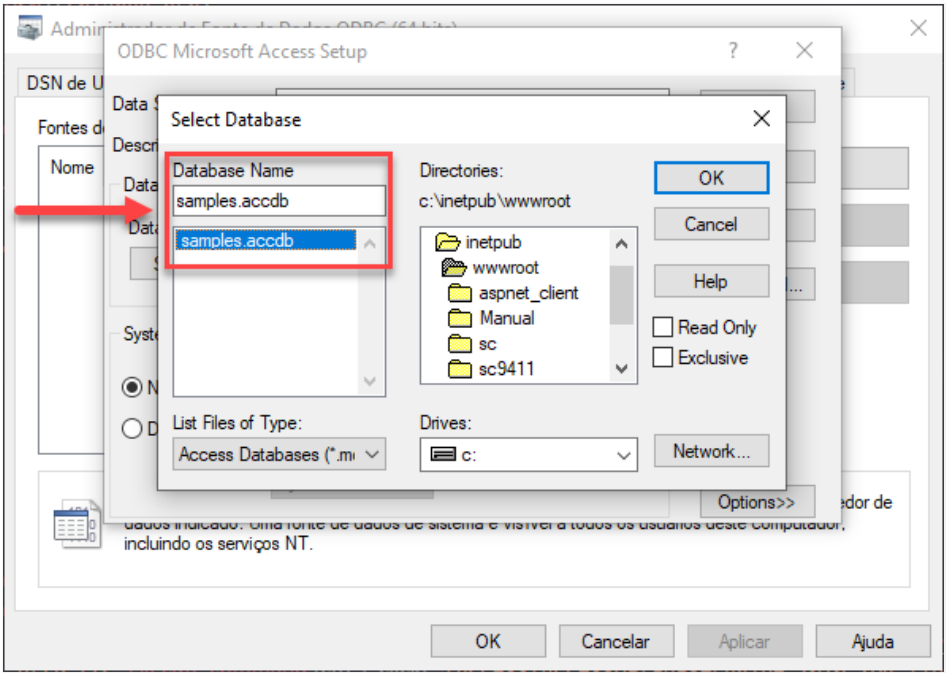
Description

Neste item você pode criar uma descrição para este DSN diferenciando-o de outro criado.

Database

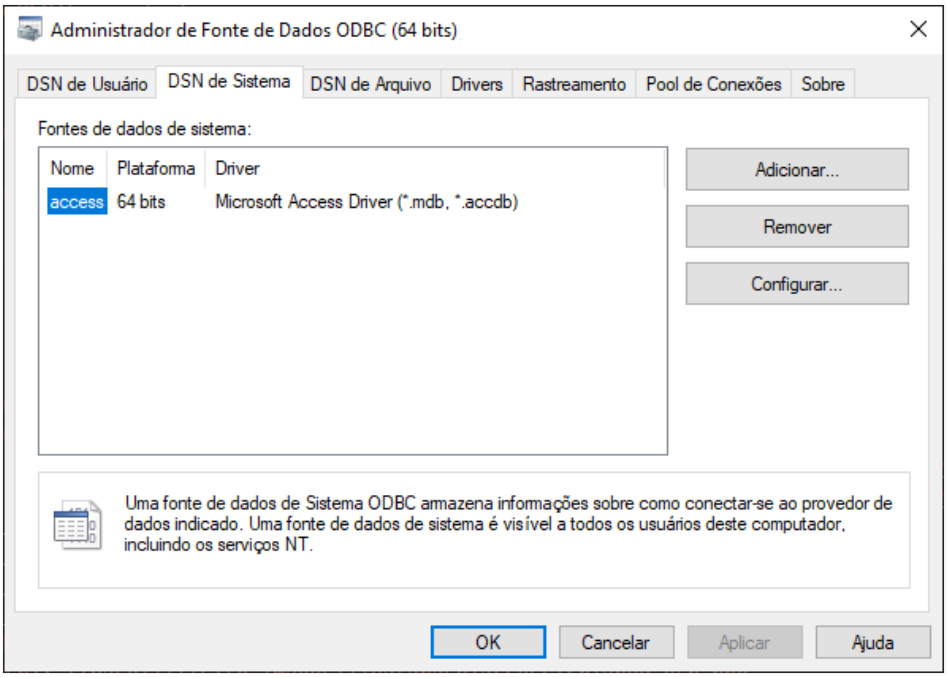
Nesta seção, você deve selecionar o arquivo do banco de dados clicando no botão **Select...**, mas também pode criar novos bancos de dados, reparar ou compactar arquivos já existentes.

5 - Após clicar em **Select**, você precisa escolher o caminho para o arquivo do Access.



6 - Agora basta apenas clicar em **"OK"** para confirmar a criação do DSN, assim ele aparecerá na lista de **DSN de Sistema**

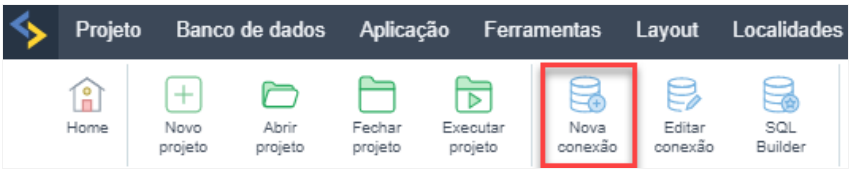
disponíveis.



Criando um Conexão no Scriptcase

Para criar uma conexão do Scriptcase com o Banco de Dados Access usando um ODBC, é necessário criar uma Conexão ODBC no Painel de Controle do Windows. Nesta documentação iremos mostrar a conexão através do driver ODBC pelo DSN do Sistema e pelo Caminho do Arquivo de banco de dados Access.

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu **"Banco de Dados > Nova Conexão"**.



Selecionando o tipo de conexão

Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- Selecione a conexão **"MS Access"**.

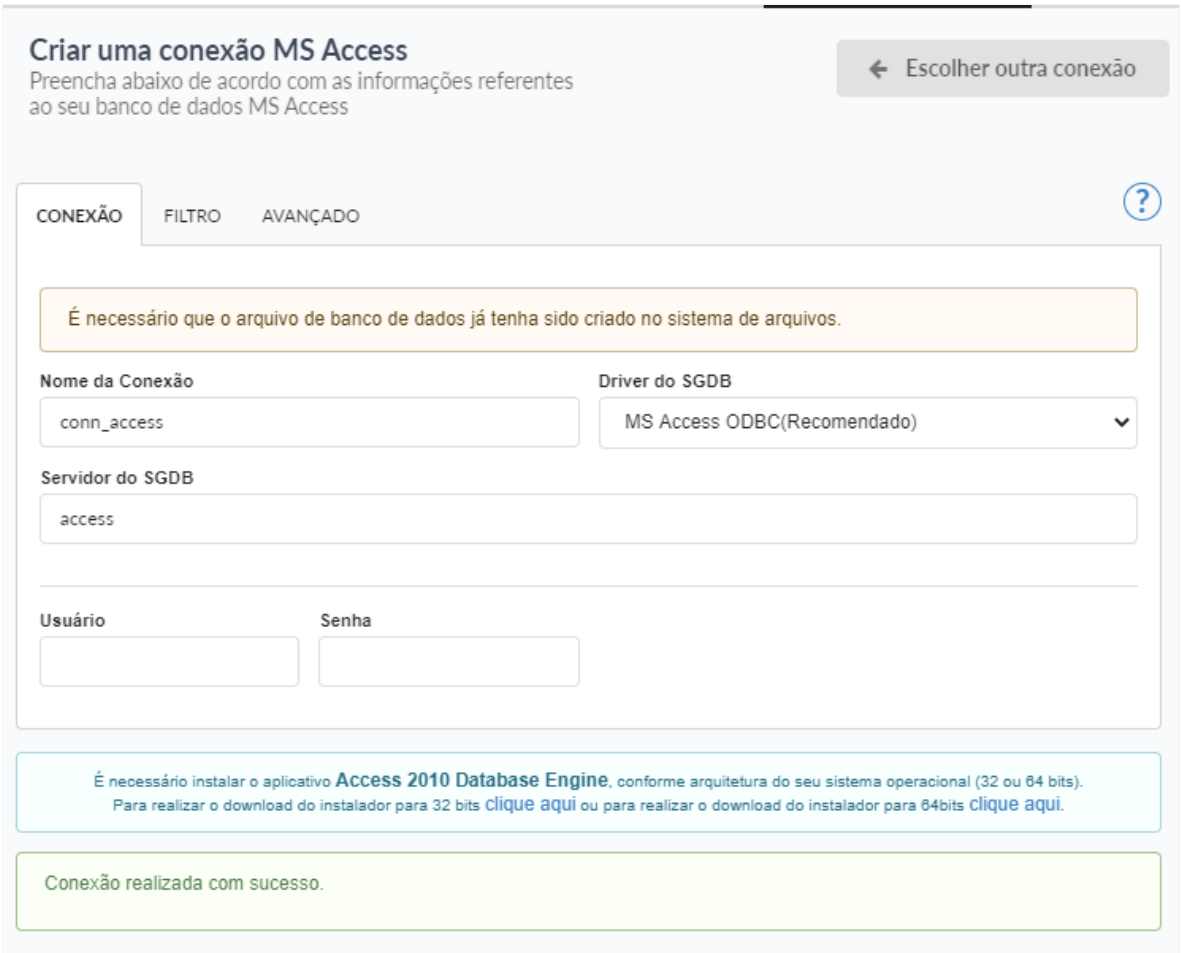


- Selecione o Driver do SGDB: **MS Access ODBC(Recomendado)**

Neste Driver de conexão Access, podemos conectar de duas formas: Utilizando o DSN ODBC e informando o caminho do banco de dados Access no item **"Servidor do SGBD"**.

Conectar ao Scriptcase utilizando o DSN de Sistema:

Neste tipo de conexão, nós devemos informar o DSN de Sistema criado no passo Criando uma fonte de dados ODBC da documentação para realizar a conexão.



Nome da Conexão

Defina o nome de sua nova conexão no Scriptcase.

Driver do SGDB

Selecione o Driver de conexão Access.

Servidor do SGDB

Informe o DSN de Sistema criado no ODBC do Windows.

Usuário

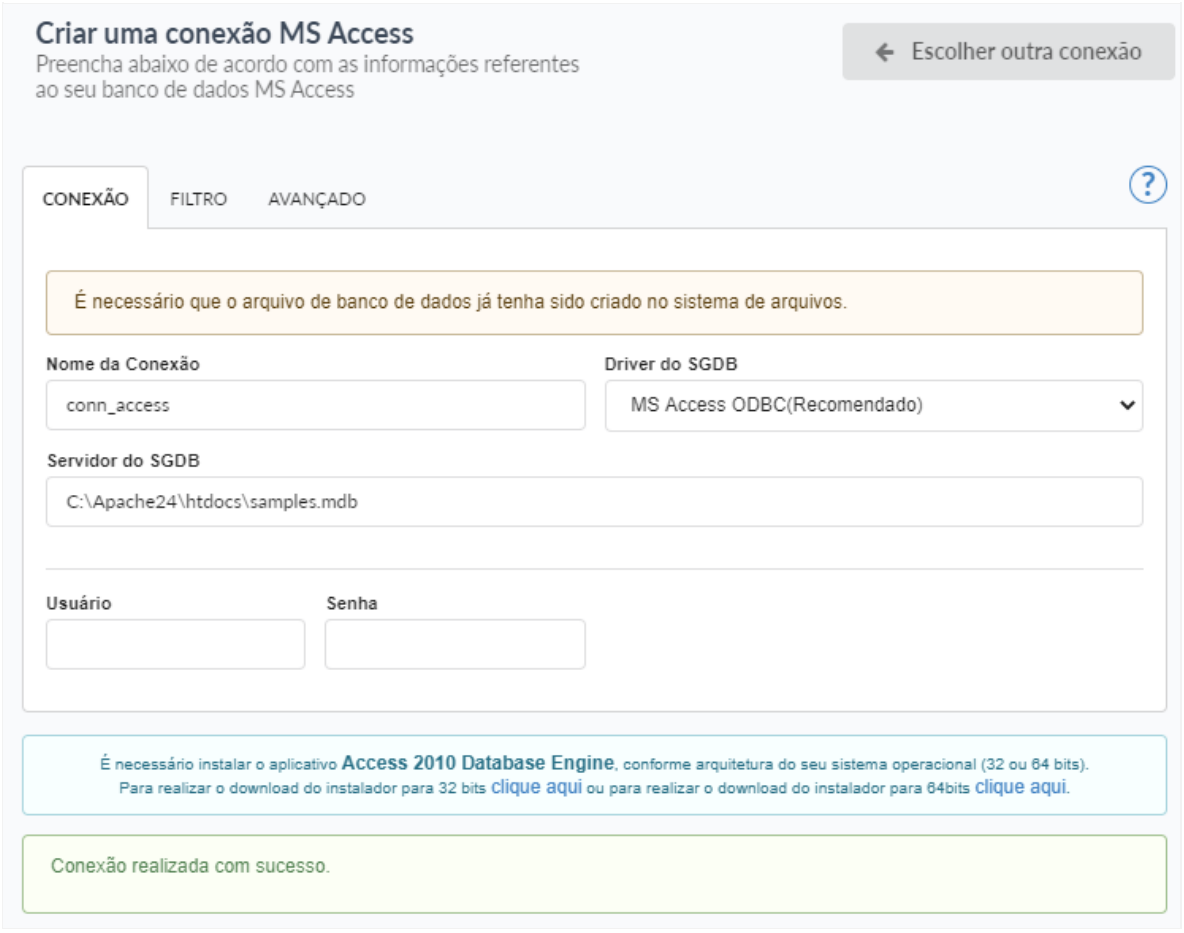
Informe o usuário para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se um usuário for configurado como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Senha

Informe a senha para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se uma senha for configurada como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Conectar ao Scriptcase utilizando o caminho para o arquivo Access:

Neste tipo de conexão, nós devemos informar caminho completo até o arquivo de banco de dados Access para realizar a conexão.



Nome da Conexão

Defina o nome de sua nova conexão no Scriptcase.

Driver do SGDB

Selecione o Driver de conexão Access.

Servidor do SGDB

Informe o caminho completo até o arquivo de banco de dados Access.

Usuário

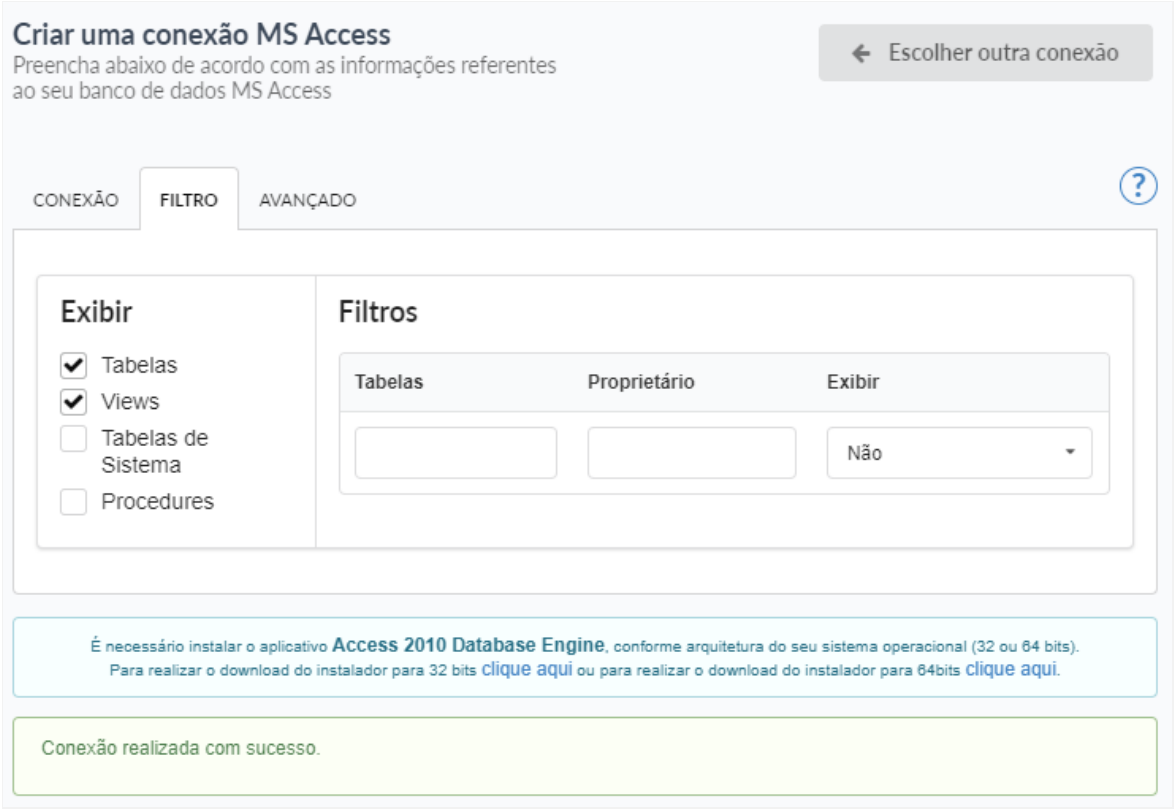
Informe o usuário para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se um usuário for configurado como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Senha

Informe a senha para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se uma senha for configurada como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Filtro

Nós podemos configurar a filtragem inicial de informações a serem trazidas e exibidas pelo banco de dados.



Exibir

Nesta opção, definiremos se a conexão trará as **Tabelas**, **Views**, **Tabelas do Sistema** ou **Procedures** do banco de dados.

Filtros

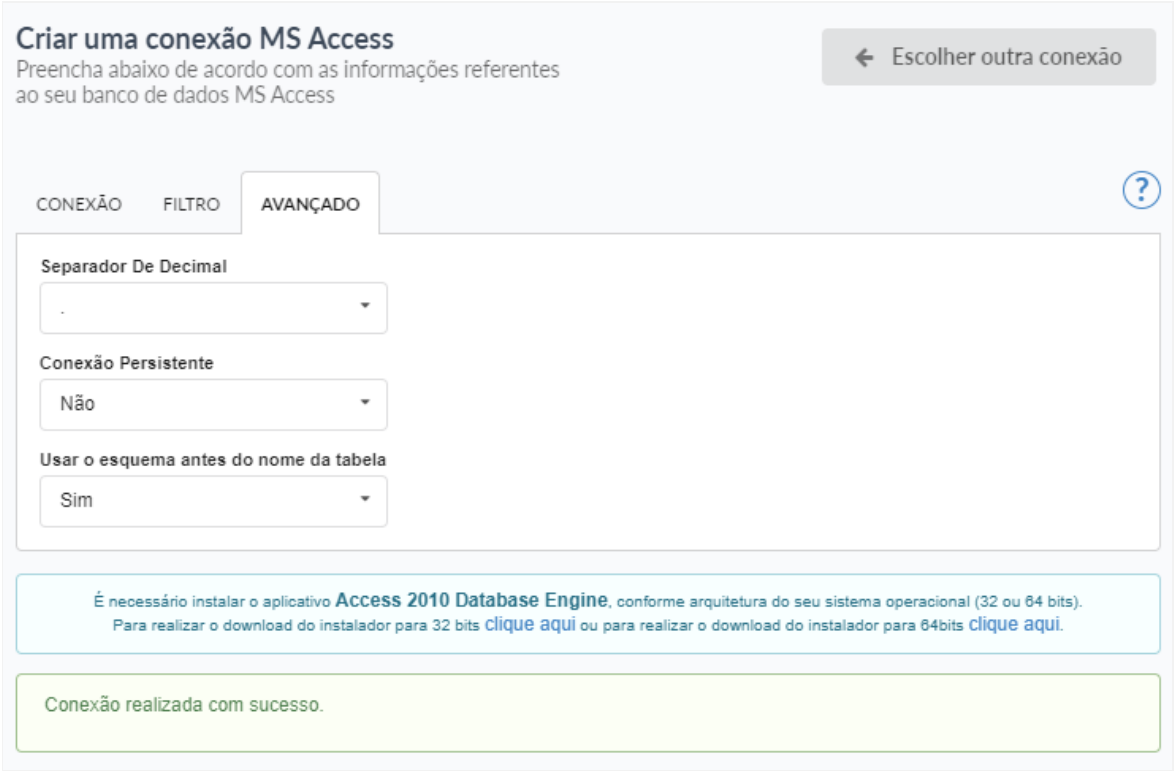
Nesta opção podemos configurar a exibição de tabelas específicas por usuário. Caso os itens fiquem vazios, o usuário informado na autenticação vizualizará todos os dados disponíveis para ele.

- **Tabelas:** Listaremos as tabelas que podem ou não, ser exibidas.
- **Proprietário:** Informaremos o nome do usuário que possui acesso as tabelas necesssárias ou a todo o banco de dados.

- **Exibir:** Definiremos se os itens informados serão ou não, exibidos nesta conexão.

Avançado

Podemos definir configurações mais avançadas para a conexão.



Separador de Decimal

Esta opção permite definir qual será o separador de decimal dos valores numéricos. É possível escolher entre ponto(`.`) e vírgula(`,`).

Conexão Persistente

Ao ativar esta opção, as conexões são serão fechadas quando a execução do script terminar.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Esta opção faz com que o Scriptcase utilize em todas as suas ações o esquema do banco de dados antes dos nomes das tabelas. Por exemplo:

`dbo.Account`

- **dbo**: É o nome do esquema utilizado.
- **Account**: É o nome da tabela sendo utilizada logo após.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MS Access ADO

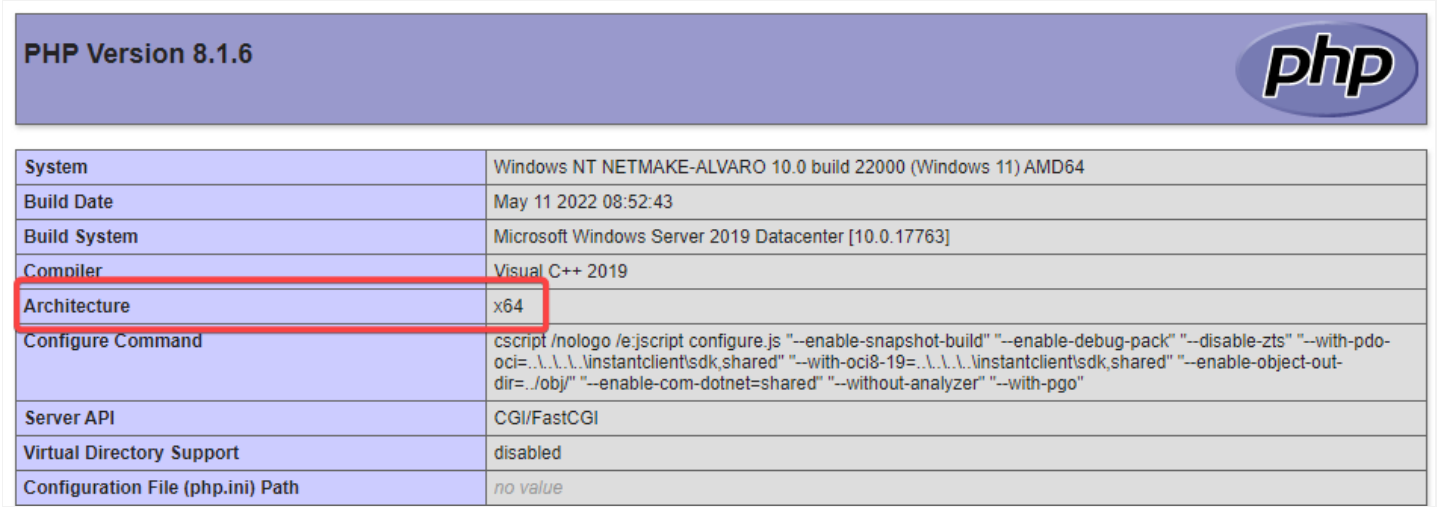
O Scriptcase disponibiliza dois drivers para a conexão com o banco de dados Access: **ADO** e **ODBC**. Para mais informações de como habilitar o driver MS Access ODBC veja nossa documentação.

No Scriptcase, também é possível converter tabelas dos arquivos de banco de dados Access(**.mdb** ou **.accdb**) para as bases de dados: **MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server**. Para mais informações, veja nossa documentação de importação de base de dados.

Pré-Requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().



PHP Version 8.1.6

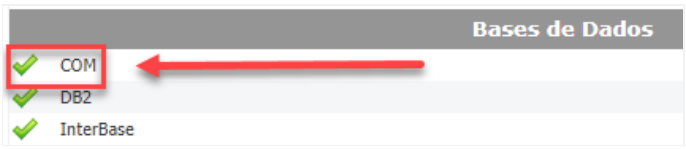
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = 32 Bits
- Arquitetura **x64** = 64 Bits

ATENÇÃO: A arquitetura do PHP do Scriptcase e do Access devem ser equivalentes.

Na instalação automática do Scriptcase, a extensão **COM** já vem habilitada no PHP, necessitando apenas dos seguintes itens abaixo para realizar a conexão com Access:

- O Banco de Dados Access(**.mdb** ou **.accdb**) deve estar armazenado no mesmo servidor/máquina do Scriptcase com uma ou mais tabelas criadas.
- Access Database Engine instalado.
- DSN ODBC de Sistema criado no Gerenciador de ODBC do Windows.



Arquivos necessários:

x64

- Access Database Engine **2010**: Clique Aqui

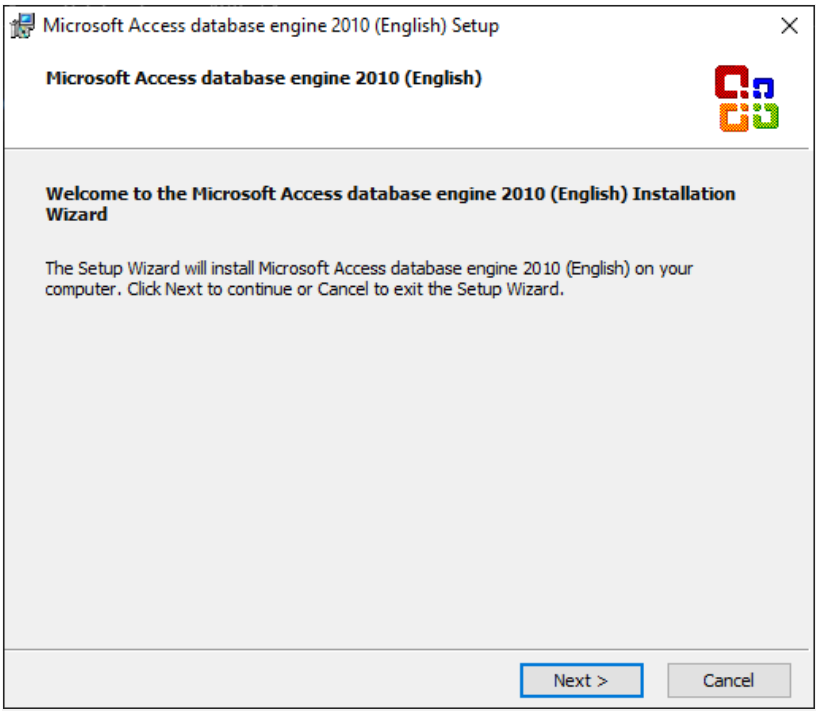
x86

- Access Database Engine **2010**: Clique Aqui

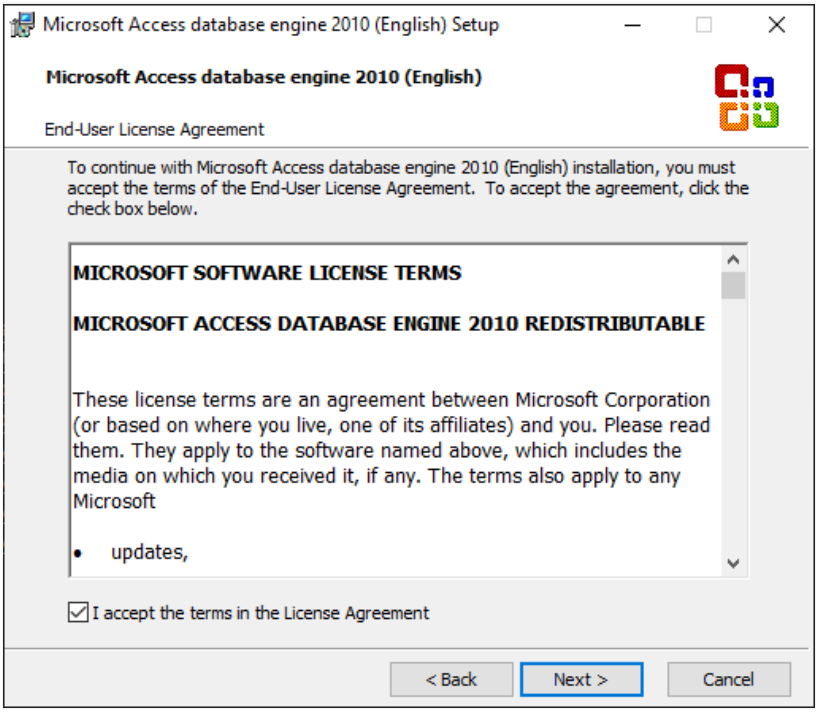
Instalando o Driver Microsoft Access Database Engine

1 Extraia o arquivo do Driver baixado anteriormente e o execute para proceder com a instalação.

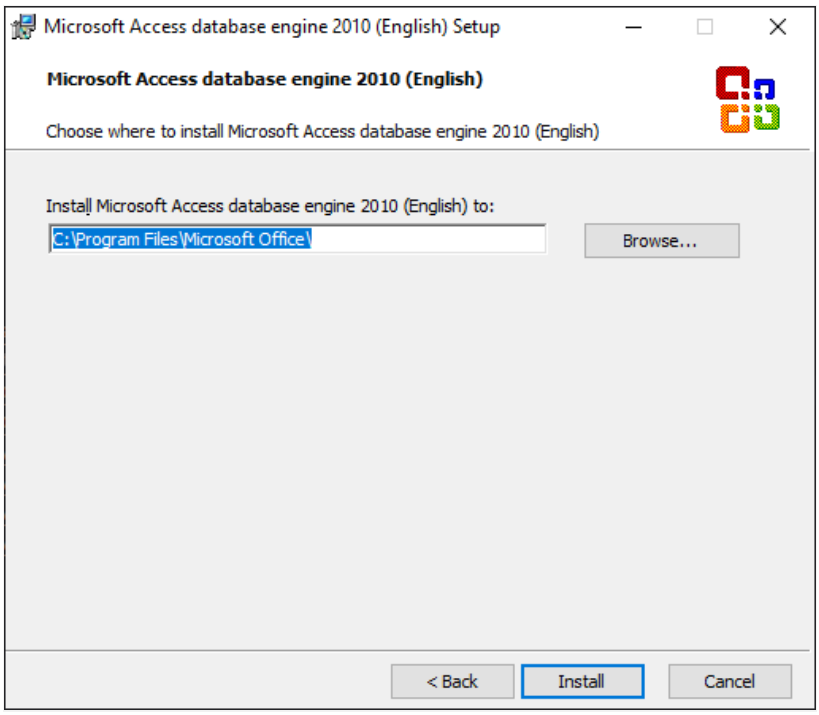
2 - Clique em **"Next"** para prosseguir na instalação.



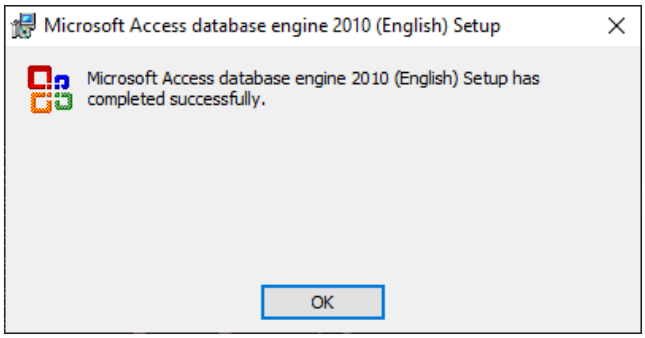
3 - Aceite os termos e acordo de licença para continuar.



4 - Defina o caminho da instalação do Access Engine. Você também pode utilizar o caminho padrão informado pelo instalador.



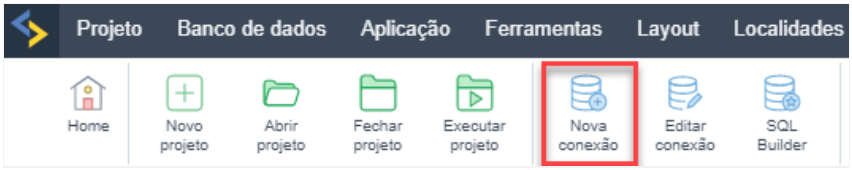
5 - Instalação concluída, clique em **"OK"** para finalizar.



Criando um Conexão no Scriptcase

Nesta documentação iremos mostrar a conexão o caminho do arquivo de banco de dados Access.

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu **"Banco de Dados > Nova Conexão"**.



Selecionando o tipo de conexão

Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

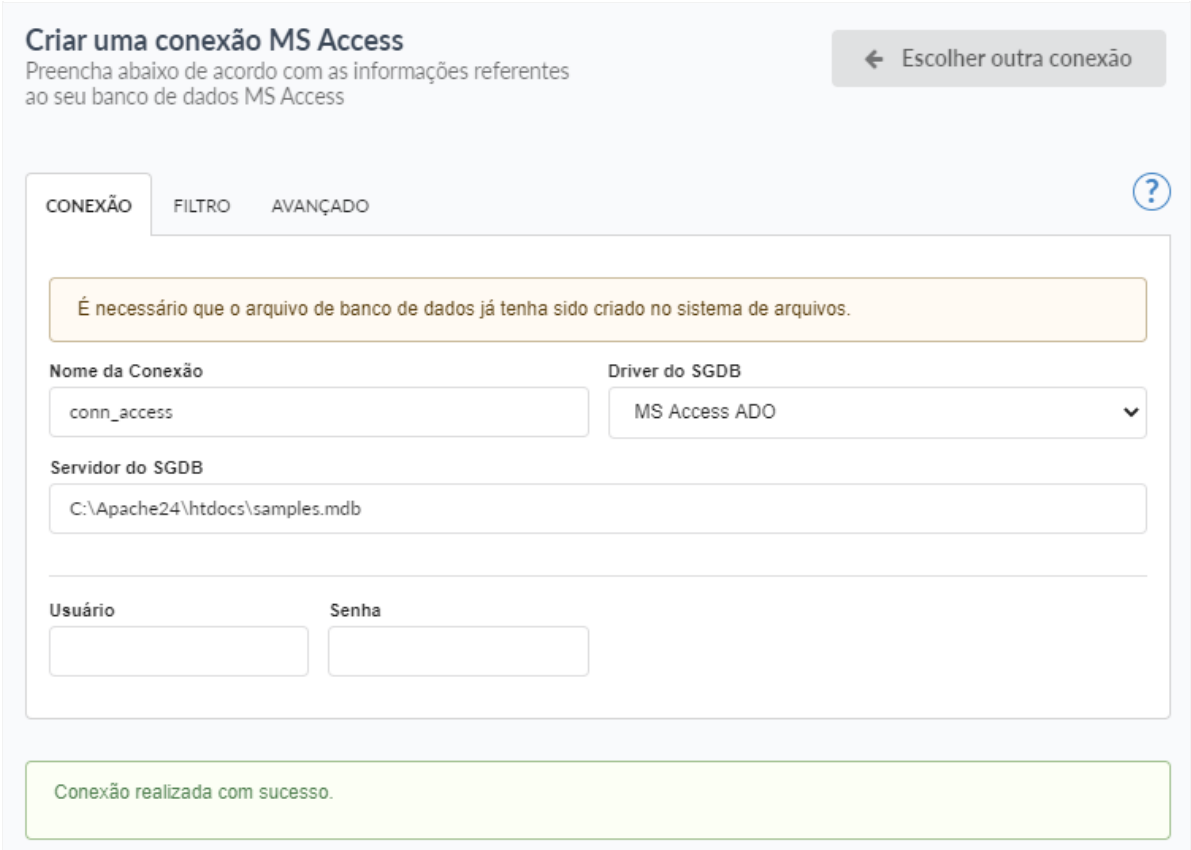
- Selecione a conexão **"MS Access"**.



- Selecione o Driver do SGDB: **MS Access ADO**

Conectando ao Scriptcase

Neste tipo de conexão, nós devemos informar caminho completo até o arquivo de banco de dados Access para realizar a conexão.



Nome da Conexão

Defina o nome de sua nova conexão no Scriptcase.

Driver do SGDB

Selecione o Driver de conexão Access.

Servidor do SGDB

Informe o caminho completo até o arquivo de banco de dados Access.

Usuário

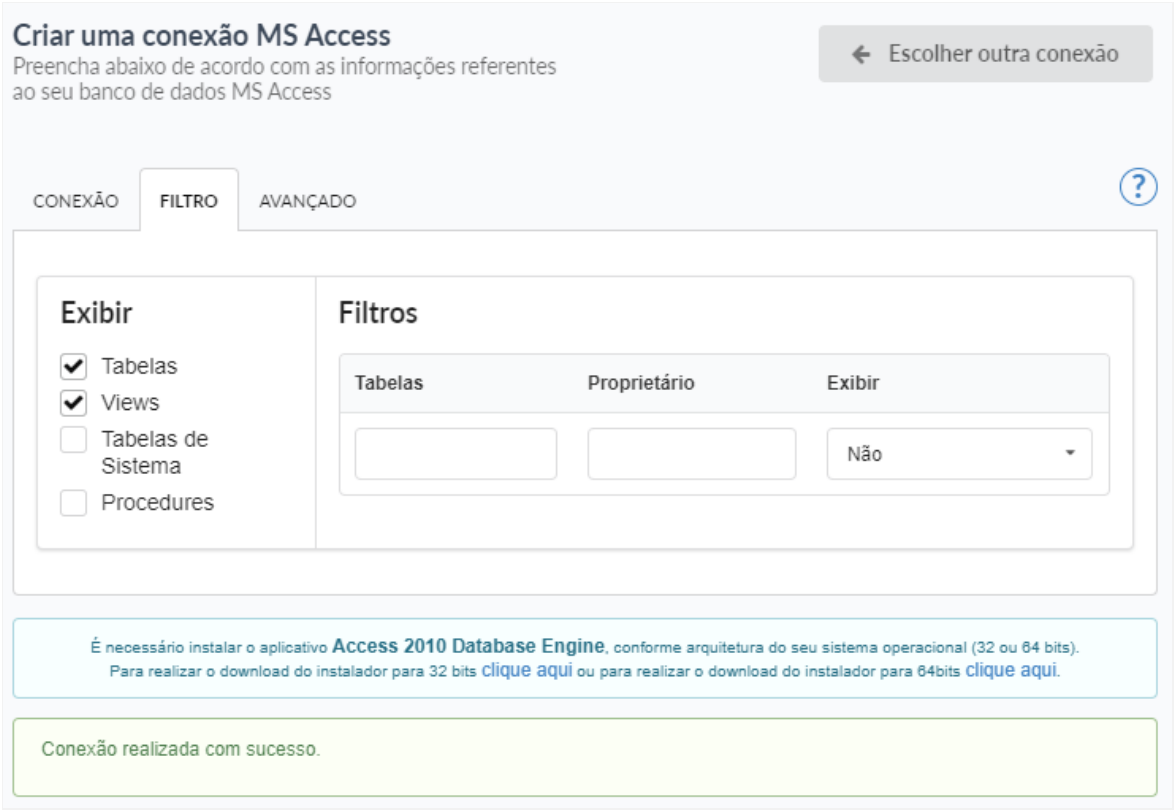
Informe o usuário para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se um usuário for configurado como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Senha

Informe a senha para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se uma senha for configurada como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Filtro

Nós podemos configurar a filtragem inicial de informações a serem trazidas e exibidas pelo banco de dados.



Exibir

Nesta opção, definiremos se a conexão trará as **Tabelas**, **Views**, **Tabelas do Sistema** ou **Procedures** do banco de dados.

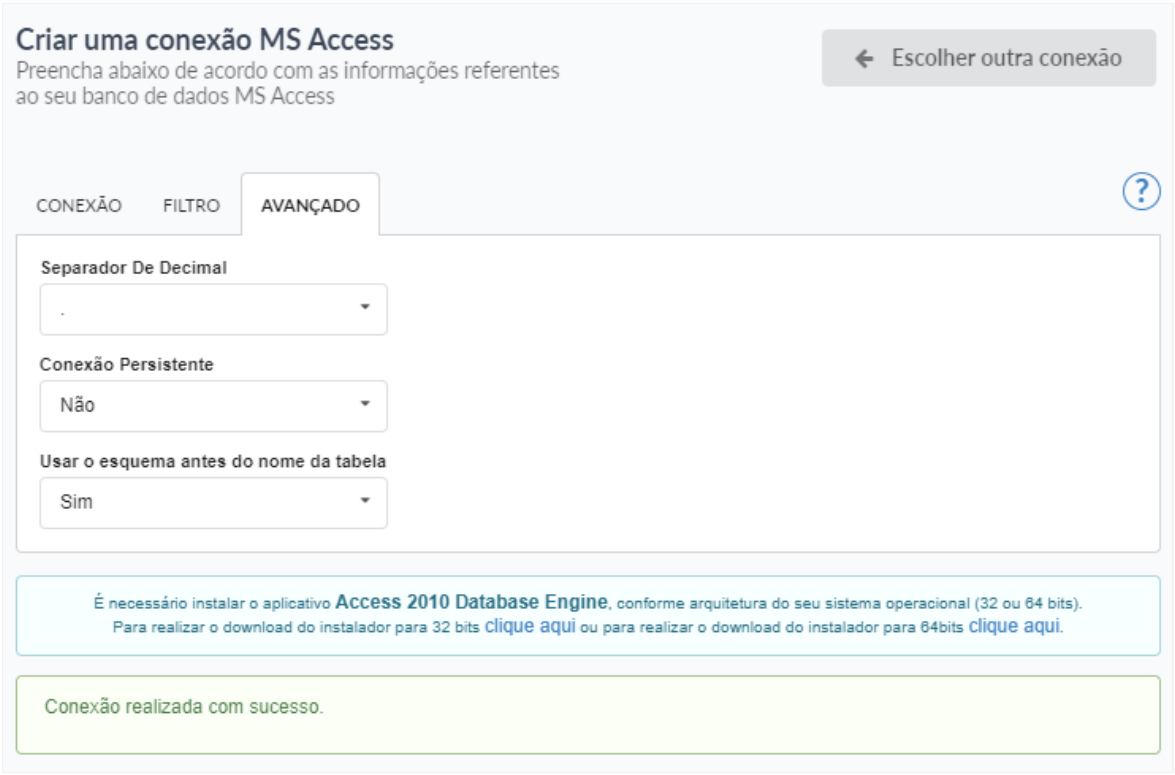
Filtros

Nesta opção podemos configurar a exibição de tabelas específicas por usuário. Caso os itens fiquem vazios, o usuário informado na autenticação vizualizará todos os dados disponíveis para ele.

- **Tabelas:** Listaremos as tabelas que podem ou não, ser exibidas.
- **Proprietário:** Informaremos o nome do usuário que possui acesso as tabelas necesssárias ou a todo o banco de dados.
- **Exibir:** Definiremos se os itens informados serão ou não, exibidos nesta conexão.

Avançado

Podemos definir configurações mais avançadas para a conexão.



Separador de Decimal

Esta opção permite definir qual será o separador de decimal dos valores numéricos. É possível escolher entre ponto(`.`) e vírgula(`,`).

Conexão Persistente

Ao ativar esta opção, as conexões são serão fechadas quando a execução do script terminar.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Esta opção faz com que o Scriptcase utilize em todas as suas ações o esquema do banco de dados antes dos nomes das tabelas. Por exemplo:

```
dbo.Account
```

- **dbo**: É o nome do esquema utilizado.
- **Account**: É o nome da tabela sendo utilizada logo após.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

IBM DB2

O Scriptcase disponibiliza algumas opções de drivers para a conexão com o DB2.

É possível visualizar se os drivers estão habilitados acessando o diagnosis.

Acessando pelo menu do Scriptcase.

Após o login, no menu superior da ferramenta acesse Ajuda > Diagnósis.

Acessando diretamente pelo browser

No seu navegador, sem precisar realizar o login no Scriptcase é possível acessar o diagnósis.

Em caso de instalações locais:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `localhost:8092/scriptcase/diagnosis.php`

Em caso de instalação em um servidor.

`dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Clique no driver que seja utilizar, de acordo com seu sistema operacional.

Windows

- DB2
- DB2 ODBC Nativo

Linux

- DB2
- DB2 ODBC Nativo

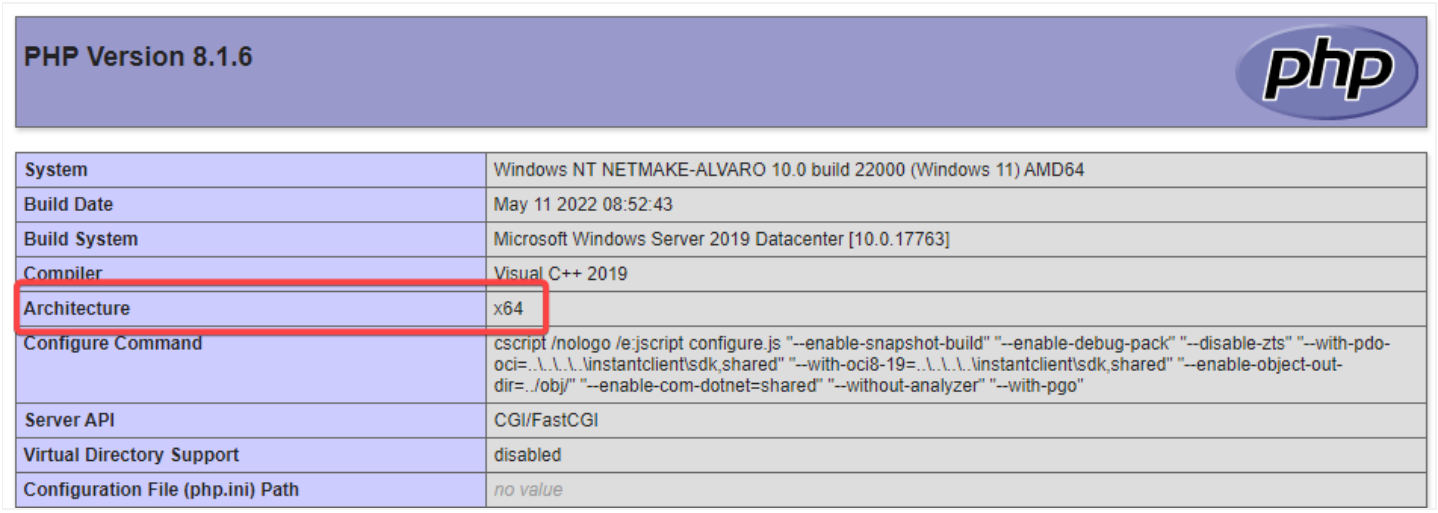
Conexão com DB2

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 e DB2 ODBC Nativo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do DB2 devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Instalação Automática

Caso você tenha feito a instalação da ferramenta através do instalador automático, e não tenha instalado o driver no momento da instalação. Você deve baixar o instalador do driver DB2 acordo com a sua arquitetura e fazer a instalação. A instalação irá instalar o client e habilitará as extensões necessárias.

Para verificar a arquitetura, basta acessar http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

x64

- scriptcase_database_drivers_v9.9-x64-php8.1: Download

x86

- scriptcase_database_drivers_v9.9-x86-php8.1: Download

Após ter instalado o driver DB2, siga para a configuração do DSN de conexão clicando aqui

Instalação Manual

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: Clique Aqui

x86

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(PHP_PDO_IBM e PHP_IBM_DB2)**: Clique Aqui

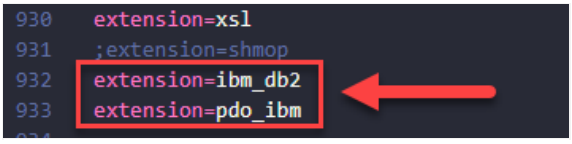
Configurando o DB2 no Windows

Antes de instalar o IBM Data Server Runtime Client, você precisa habilitar as extensões no PHP para que o Scriptcase reconheça os drivers de conexão com o DB2. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

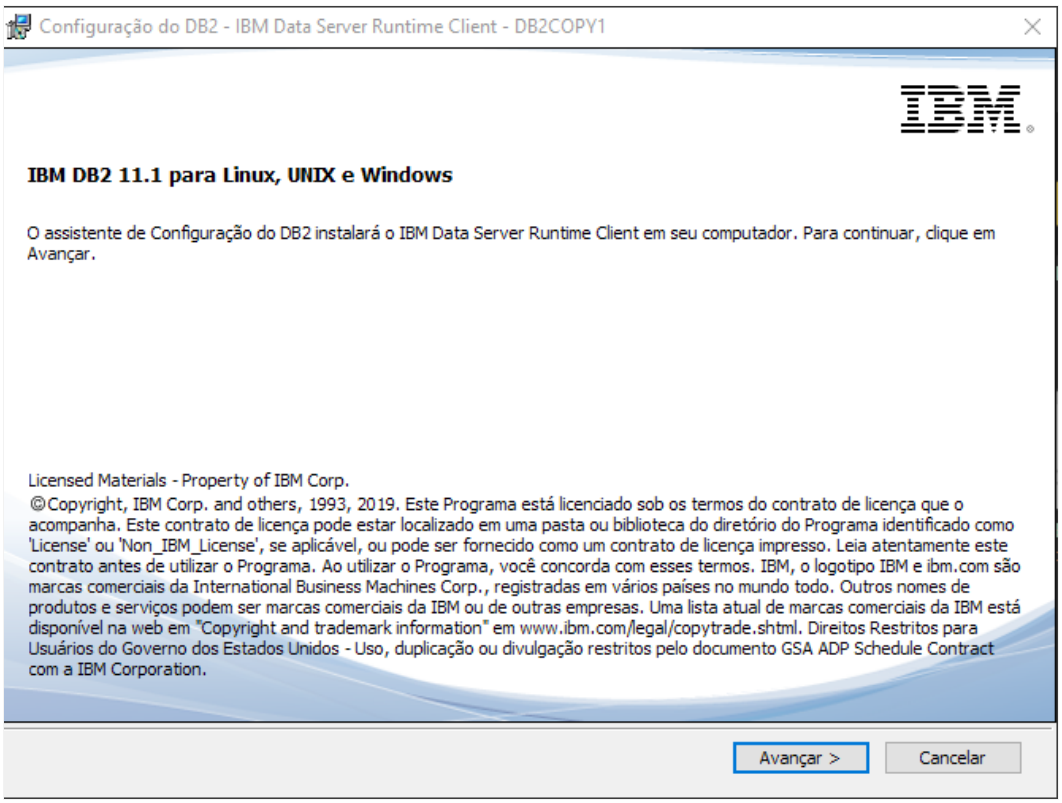
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do DB2 **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2**. Veja o exemplo abaixo:

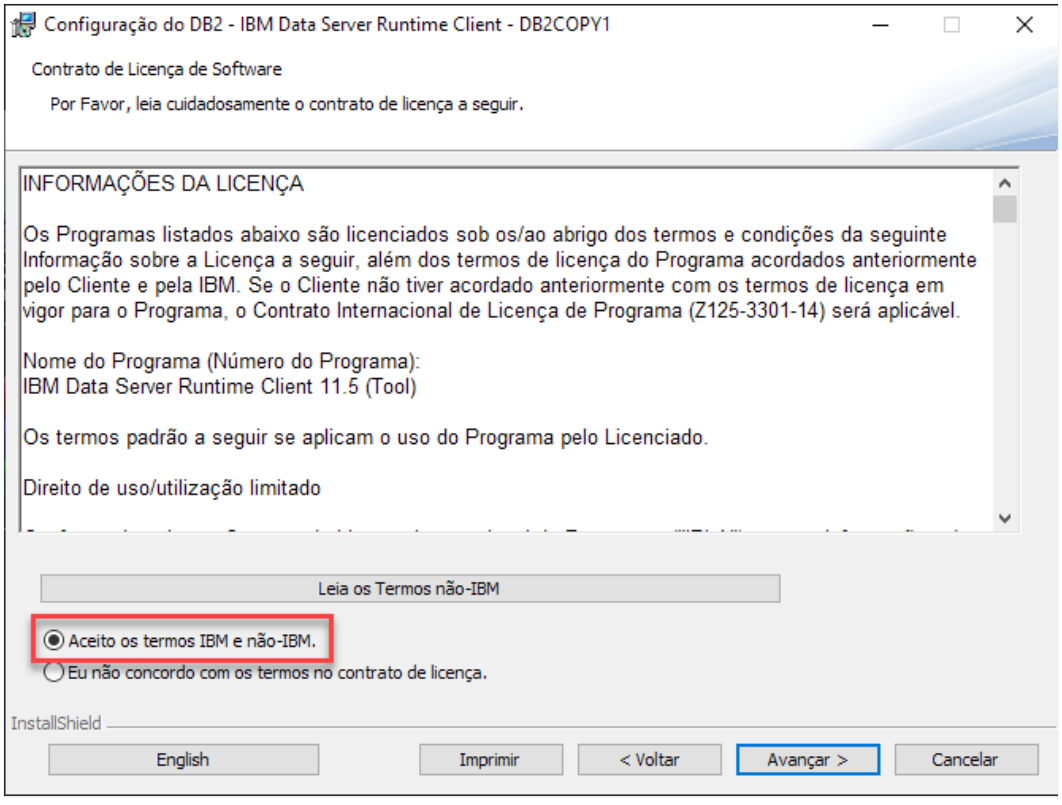
```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```



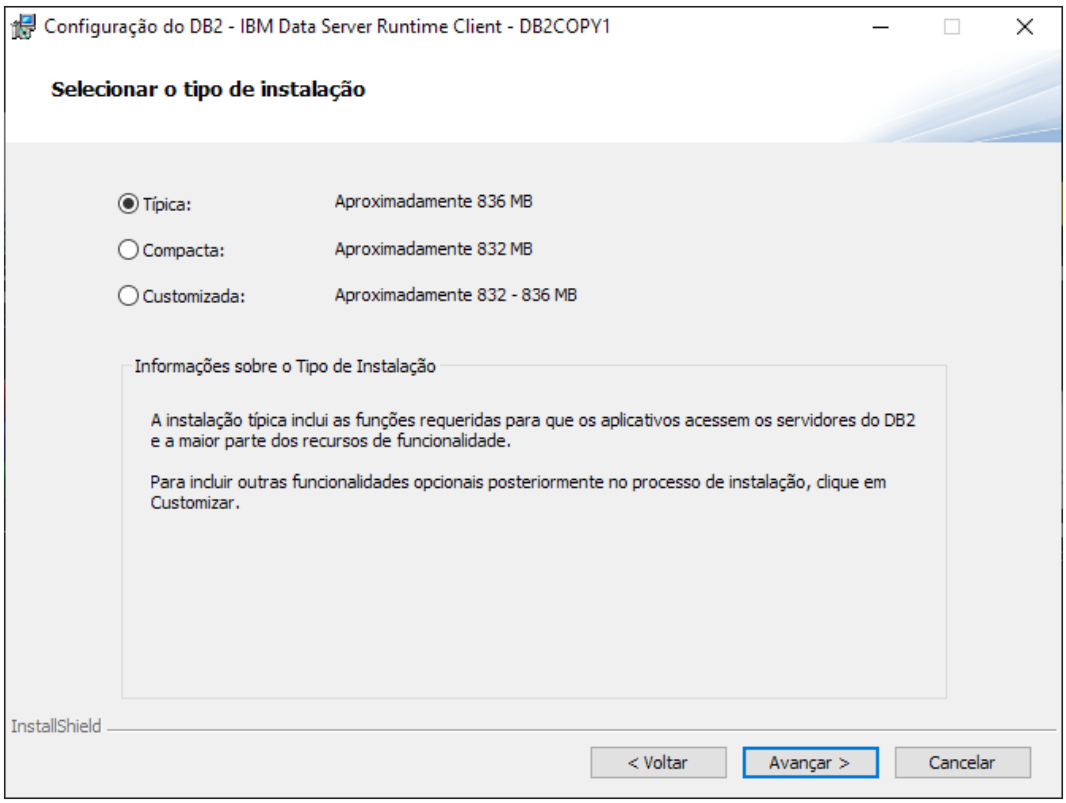
3 - Após o download, siga o wizard de instalação clicando em avançar mantendo os valores padões do instalador.



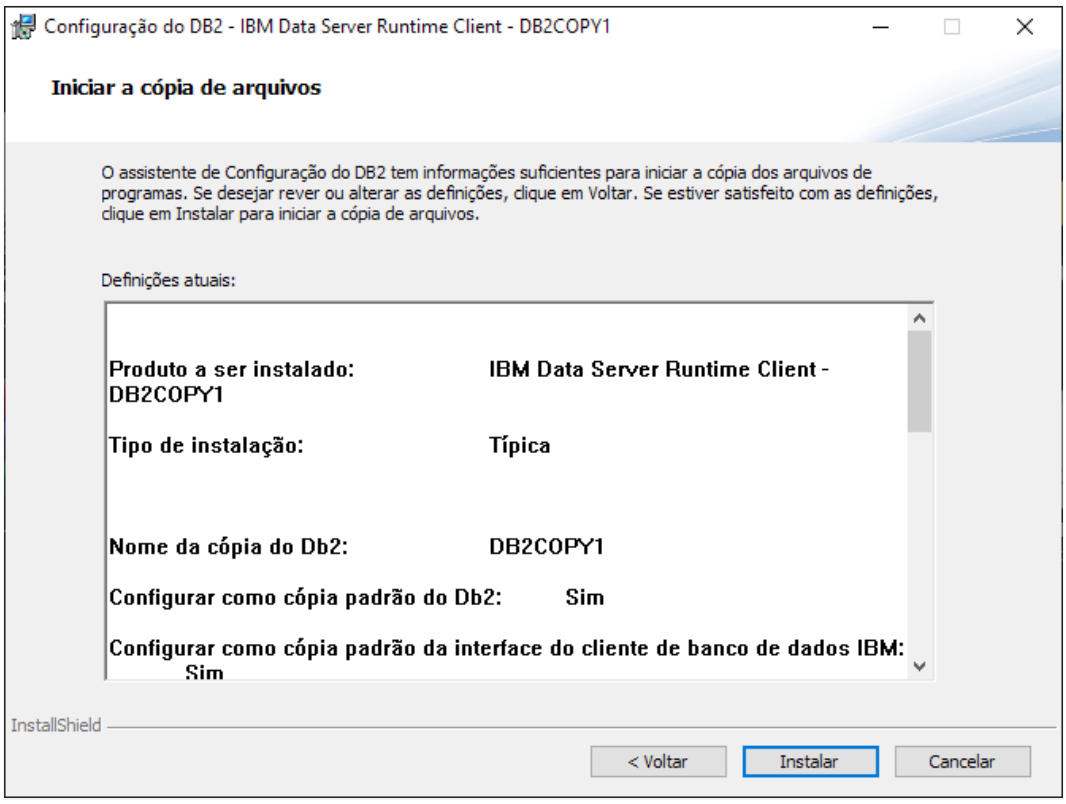
4 - Aceite os termos e prossiga com a instalação.



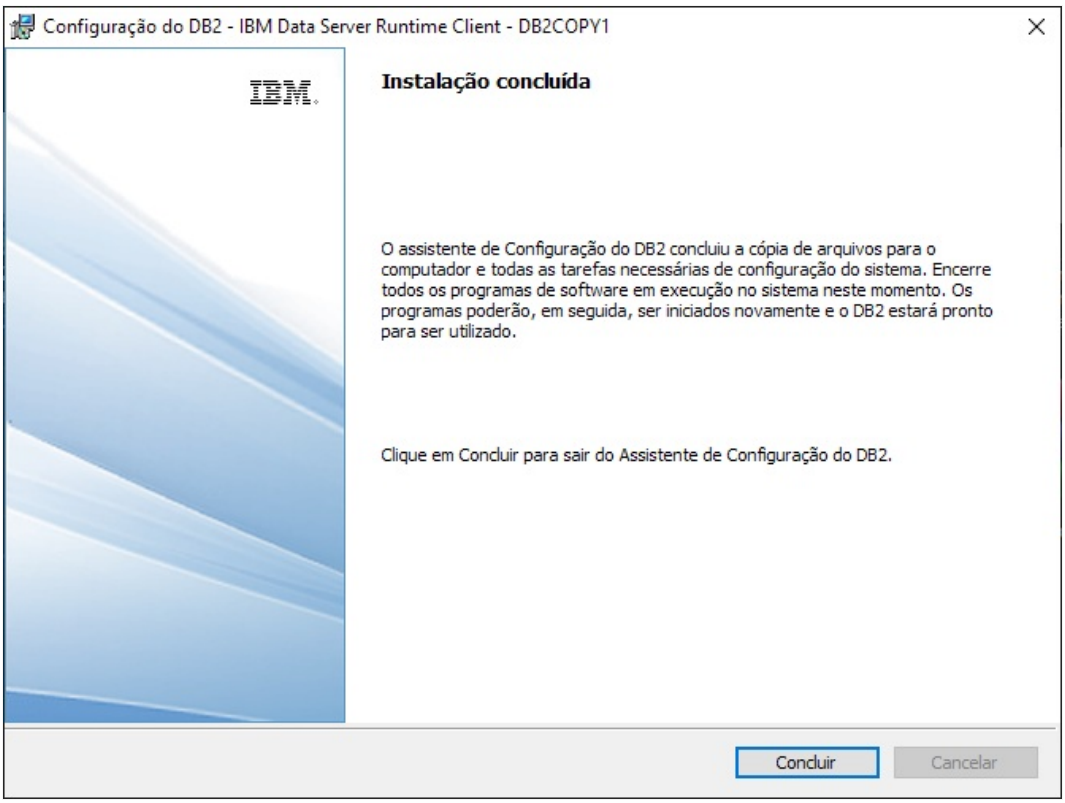
5 - Clique em Avançar, para manter os valores padrões do instalador



6 - Clique em Instalar, para iniciar o processo de instalação

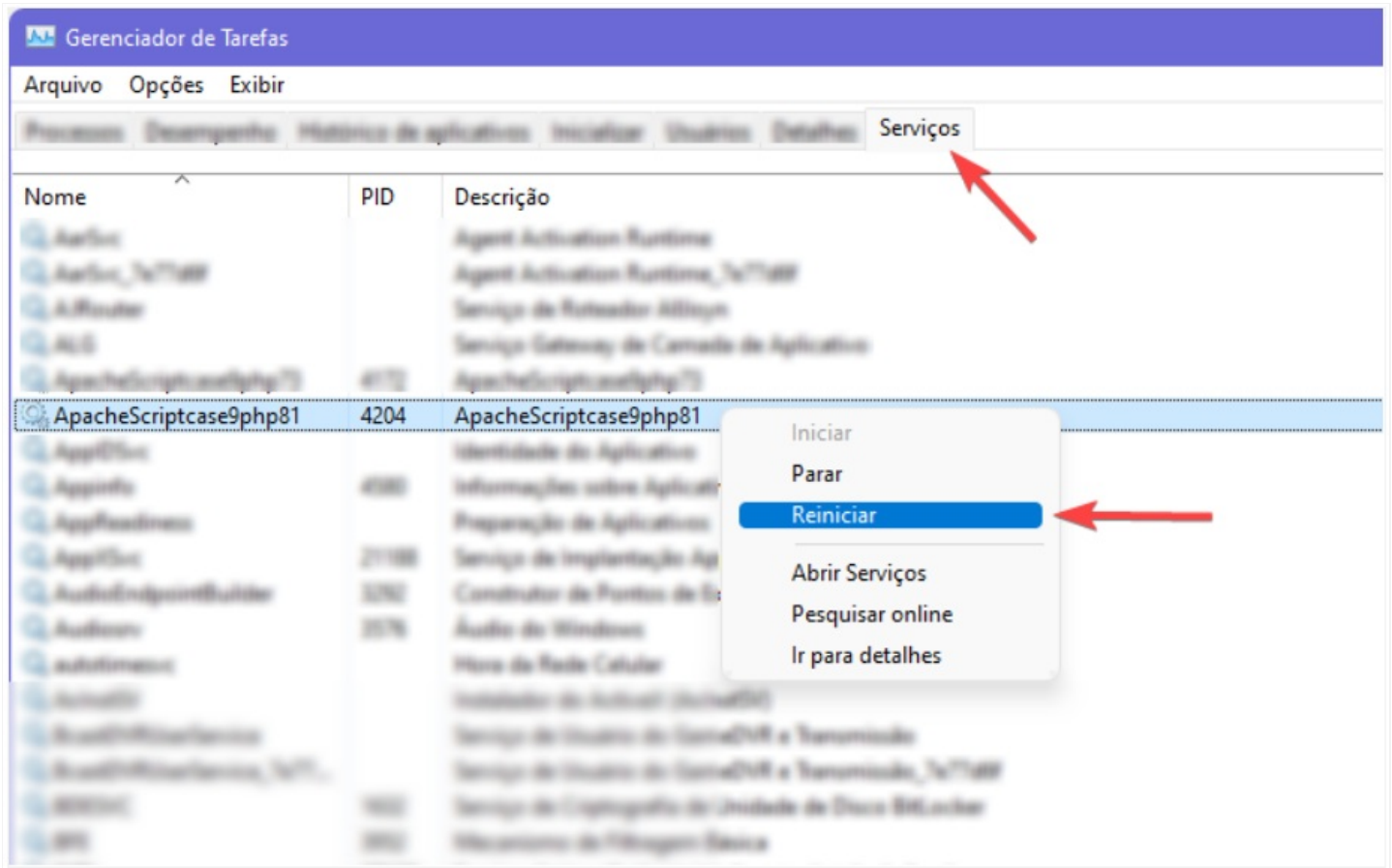


7 - Clique em concluir, para finalizar a instalação.



8 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache` ou `apachesc9php81` e **Reinicie** o serviço.

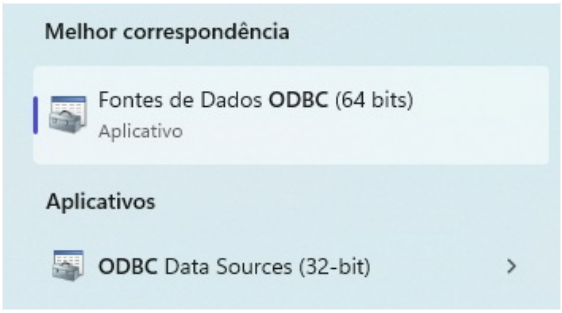


Realizando a criação do DSN para conexão

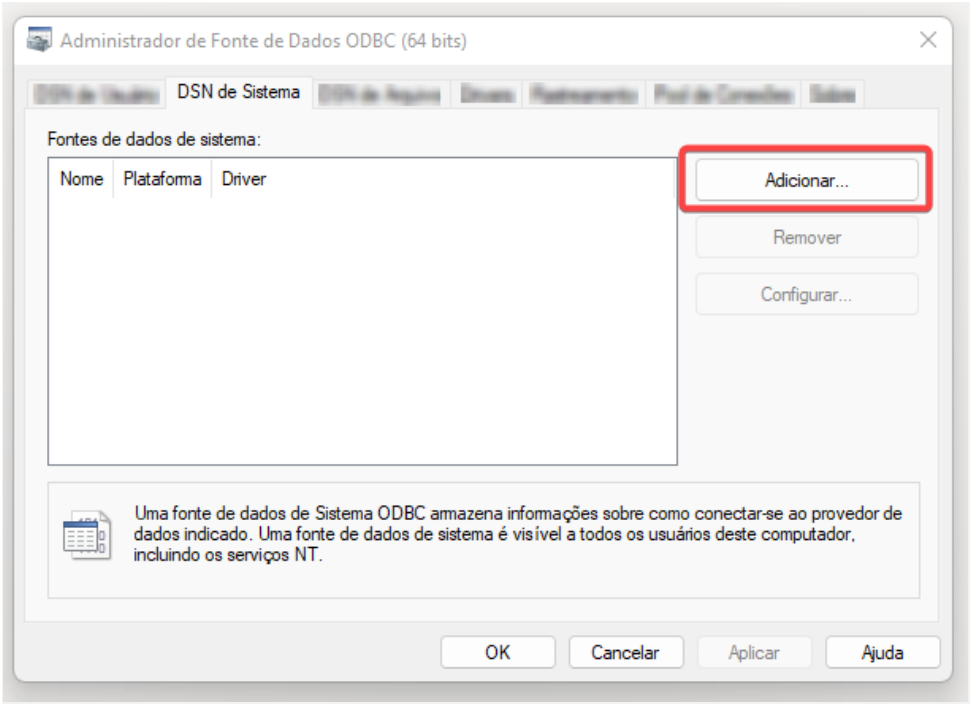
Para realizar a conexão com o Driver **DB2**, você precisa criar manualmente um DataSource Name nos arquivos do DB2. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

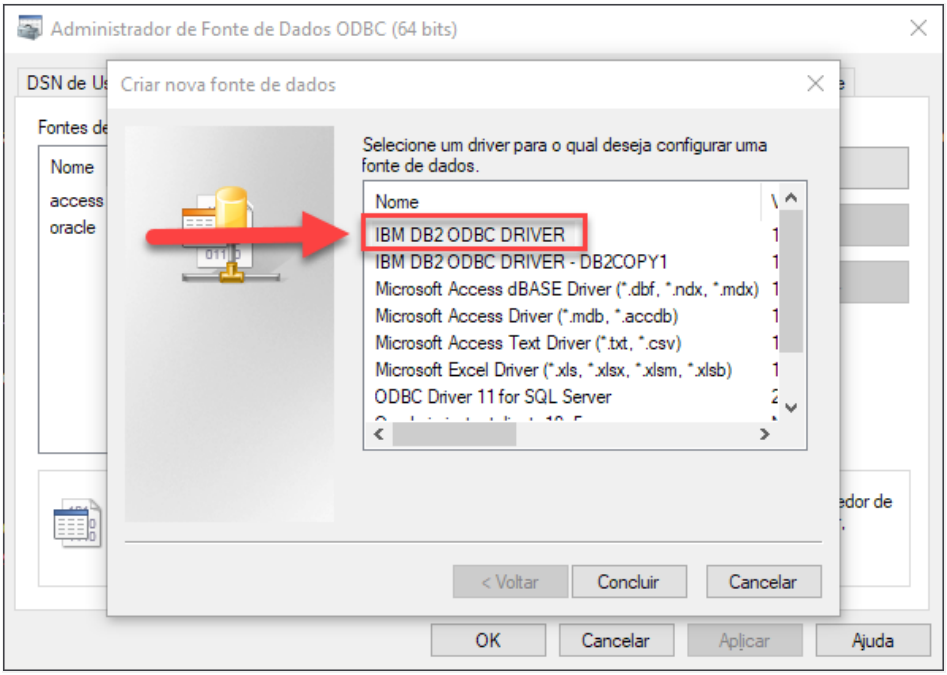
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:



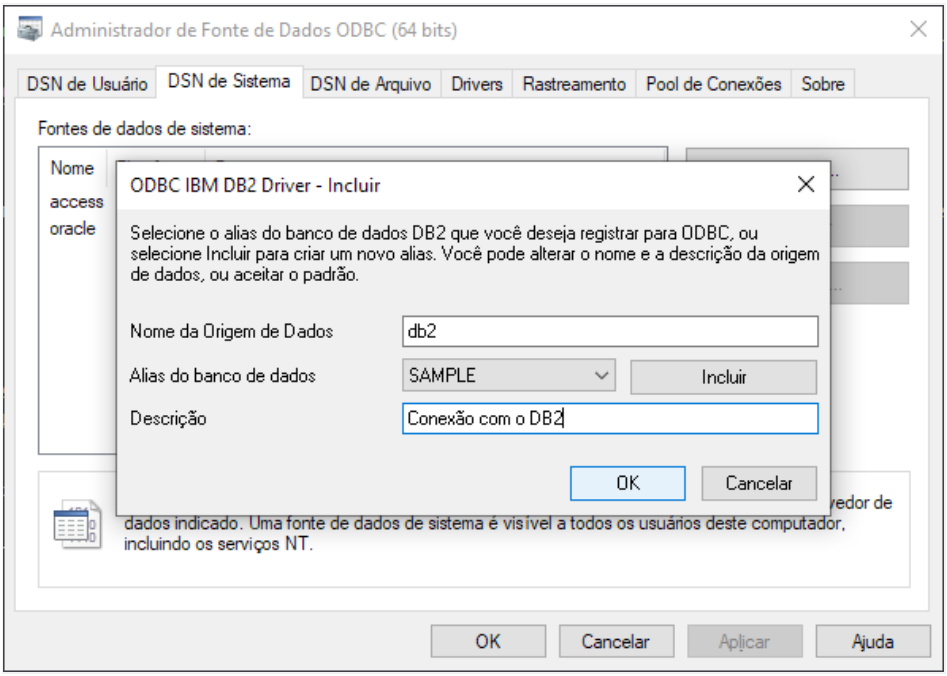
2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o DB2. Selecione o Driver: **IBM DB2 ODBC DRIVER.**

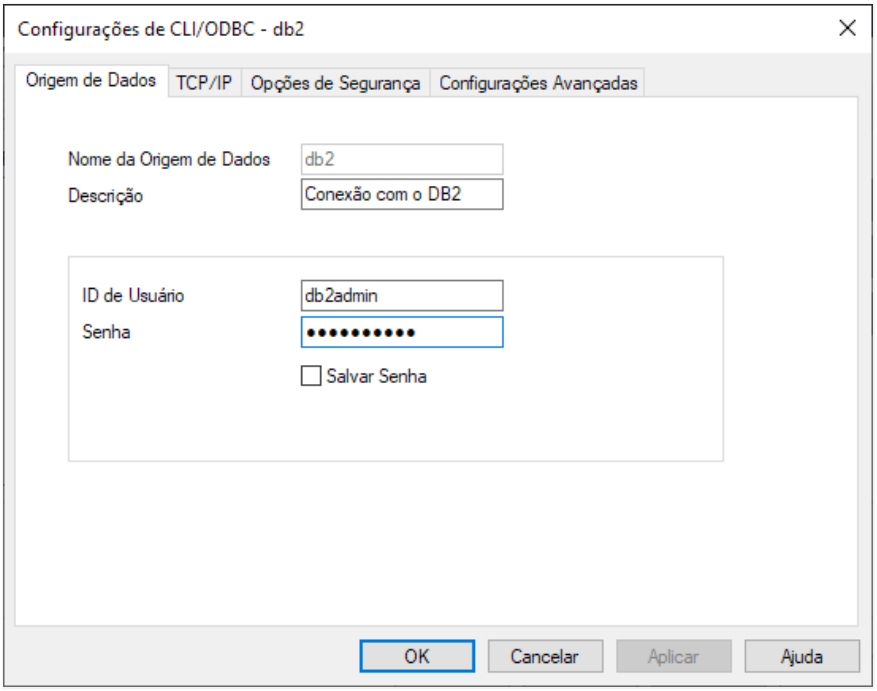


4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN e o alias do Banco de dados.



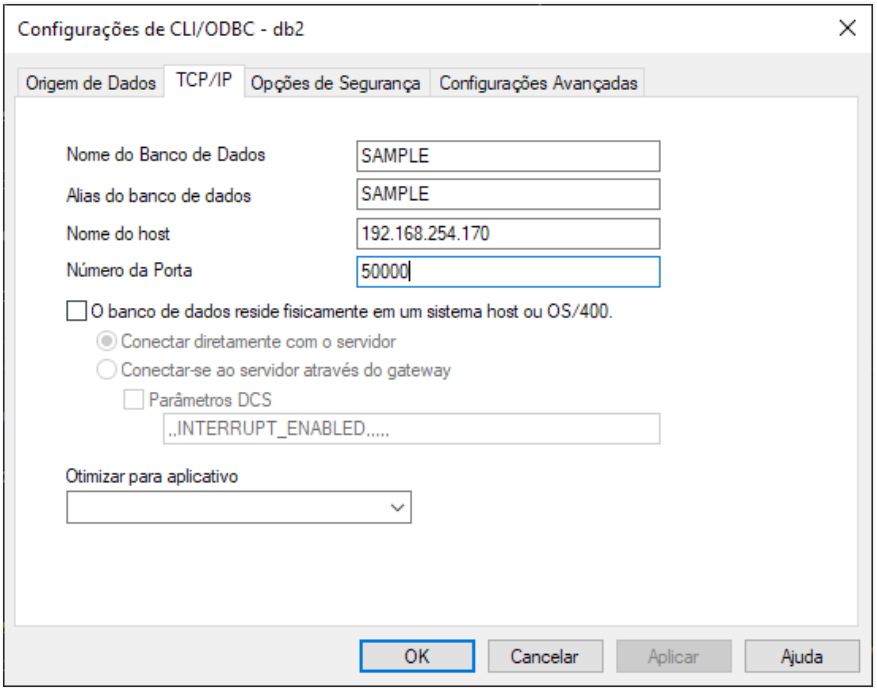
- **Nome da Origem de Dados:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
- **Alias do banco de dados:** Inclua e informe o nome do Banco de dados que você irá se conectar.
- **Descrição:** Adicione uma descrição para o DSN.

4.1 - Após informar o nome e a descrição clique no botãoApós informar o nome e a descrição clique no botão **Incluir**.



- **ID de Usuário:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados DB2.
- **Senha:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.
- **Salvar Senha:** Ao marcar esta opção, a senha fica armazenada para autenticações futuras e testes de conexão.

4.2 - Agora, para configurar o banco de dados clique na aba **TCP/IP**.



- **Nome do Banco de Dados:** Informe o banco de dados que você irá se conectar.
- **Alias do Banco de Dados:** Informe o alias do banco de dados, se o banco possuir. Caso não, utilize o mesmo nome do banco de dados.
- **Nome do host:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco DB2 está instalado.
- **Número da Porta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, bancos DB2 utilizam a porta `50000` .

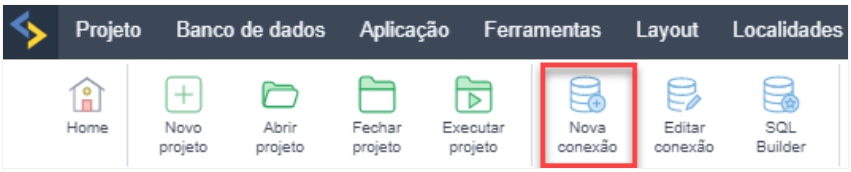
Para finalizar, clique em **OK**.

Criando um Conexão no Scriptcase

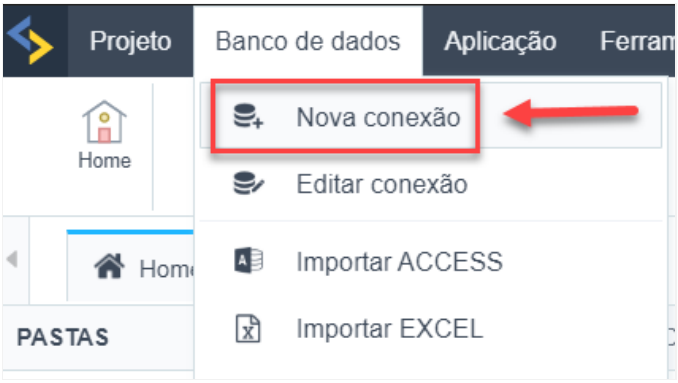
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

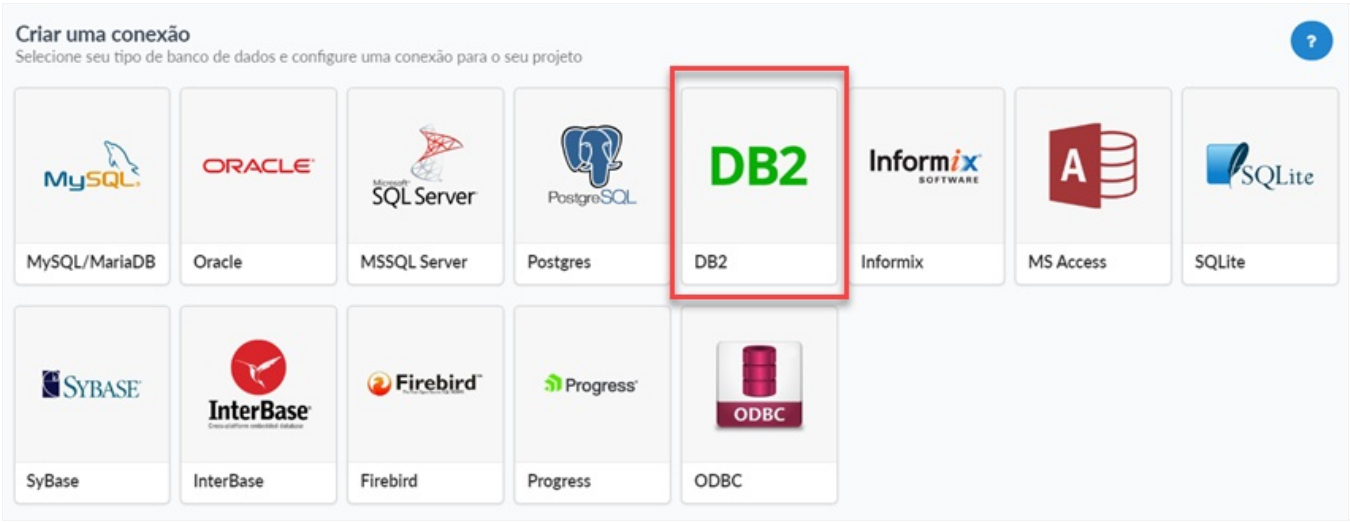


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



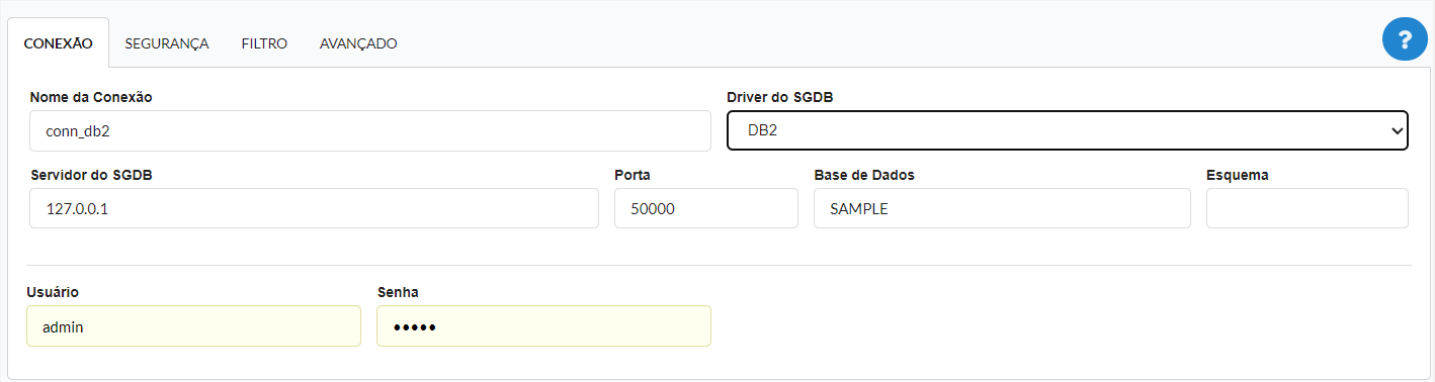
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.

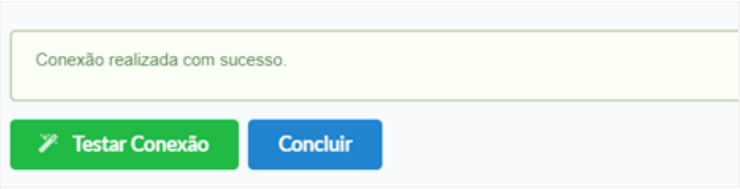


Conexão

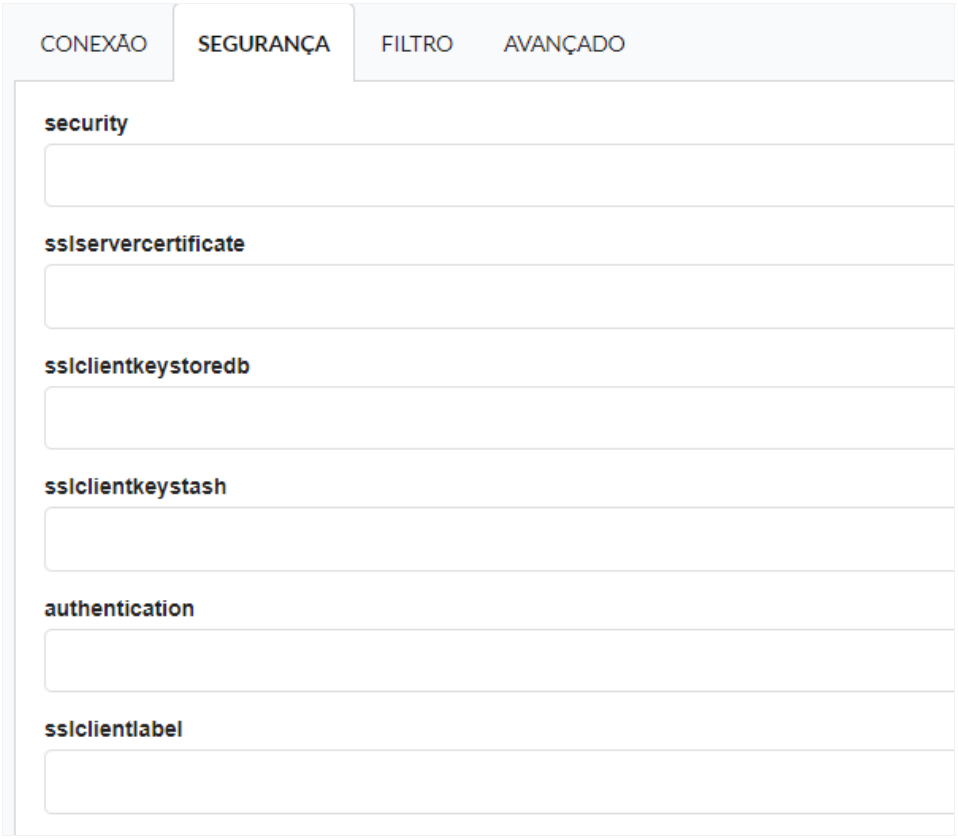
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **Base de Dados**: Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `SAMPLE`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

security

Define o nível de segurança da conexão com o banco de dados, configurando como a conexão lida com a autenticação e a proteção dos dados em trânsito. Pode incluir definições para criptografar a comunicação entre o cliente e o servidor..

sslservercertificate

Especifica o caminho para o certificado SSL do servidor, usado para autenticar o servidor para o cliente e garantir que a conexão seja estabelecida com o servidor correto. Este certificado ajuda a validar a identidade do servidor para proteger a comunicação.

sslclientkeystoredb

Define o arquivo de banco de chaves (keystore) do cliente, onde são armazenadas as chaves públicas e privadas e os certificados necessários para a autenticação SSL entre o cliente e o servidor.

sslclientkeystash

Especifica o arquivo que armazena as senhas de acesso ao keystore do cliente de maneira criptografada, permitindo que o cliente acesse suas chaves e certificados sem precisar fornecer a senha diretamente.

authentication

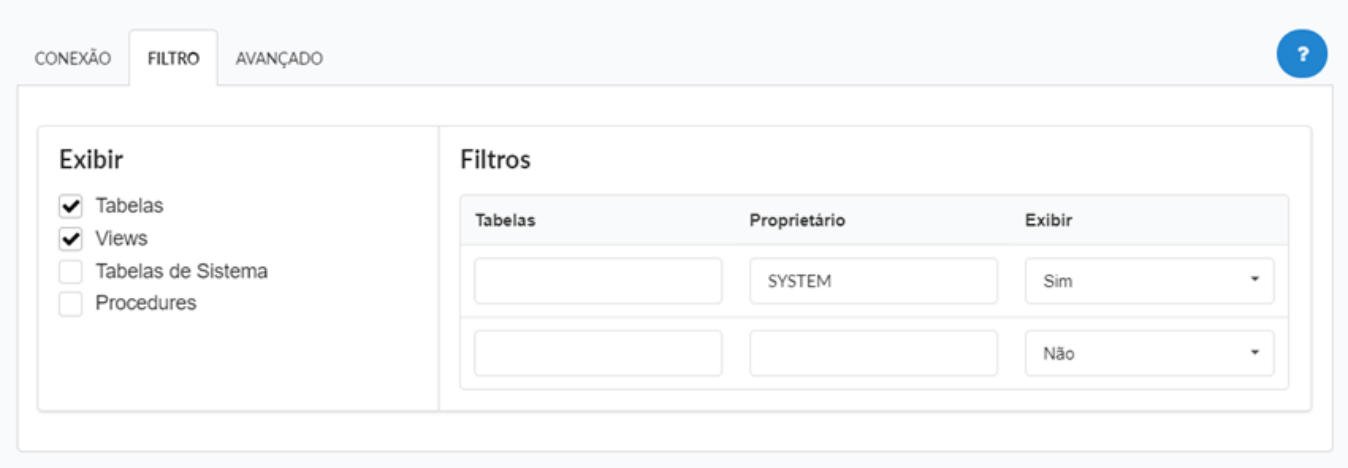
Controla o método de autenticação a ser usado na conexão, especificando como o cliente deve se autenticar ao acessar o banco de dados (por exemplo, via usuário e senha, certificados, ou outros métodos de autenticação suportados).

sslclientlabel

Define o rótulo específico para o certificado do cliente no keystore, que será usado para identificar o certificado correto ao autenticar o cliente junto ao servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

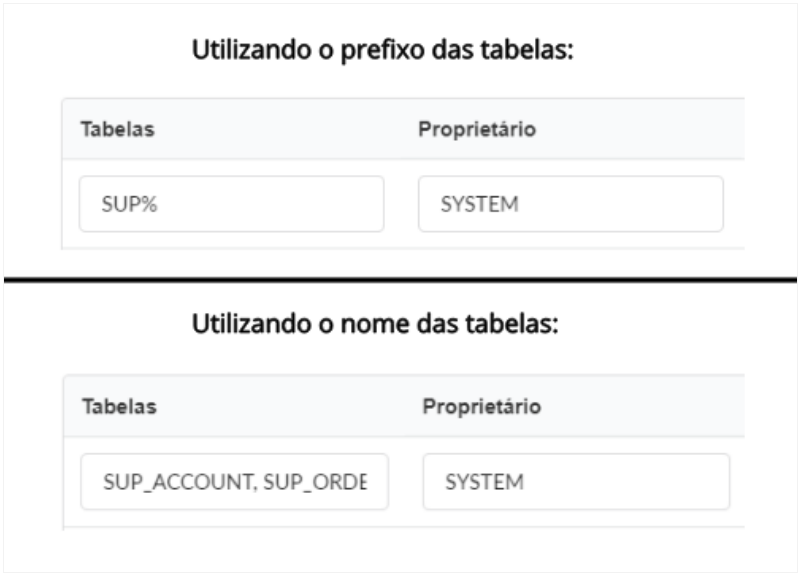
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



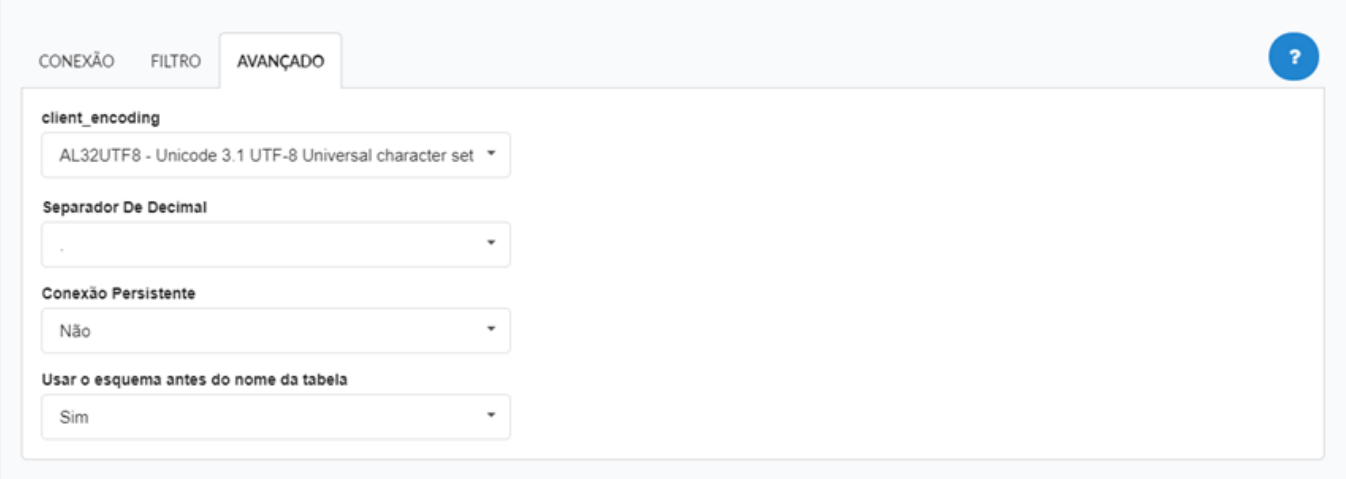
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

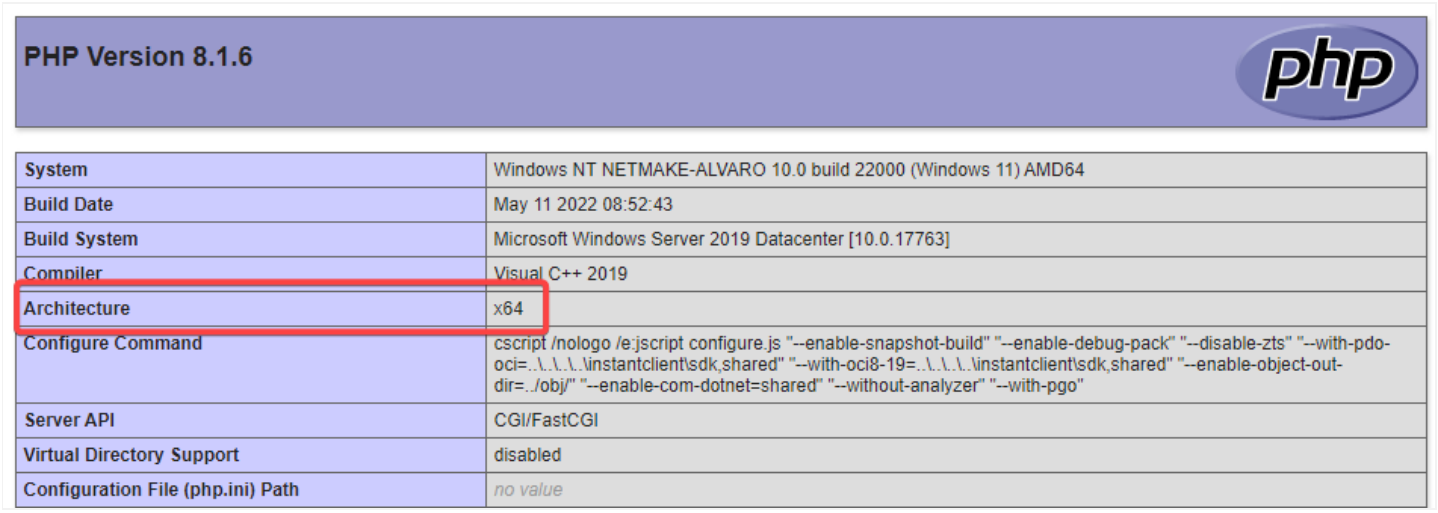
Conexão com DB2 ODBC Nativo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 e DB2 ODBC Nativo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do DB2 devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Instalação Automática

Caso você tenha feito a instalação da ferramenta através do instalador automático, e não tenha instalado o driver no momento da instalação. Você deve baixar o instalador do driver DB2 acordo com a sua arquitetura e fazer a instalação. A instalação irá instalar o client e habilitará as extensões necessárias.

Para verificar a arquitetura, basta acessar http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

x64

- scriptcase_database_drivers_v9.9-x64-php8.1: Download

x86

- scriptcase_database_drivers_v9.9-x86-php8.1: Download

Instalação Manual

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: Clique Aqui

x86

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(PHP_PDO_IBM e PHP_IBM_DB2)**: Clique Aqui

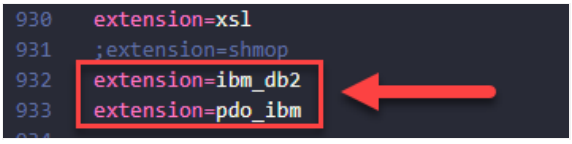
Configurando o DB2 ODBC Nativo no Windows

Antes de instalar o IBM Data Server Runtime Client, você precisa habilitar as extensões no PHP para que o Scriptcase reconheça os drivers de conexão com o DB2. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

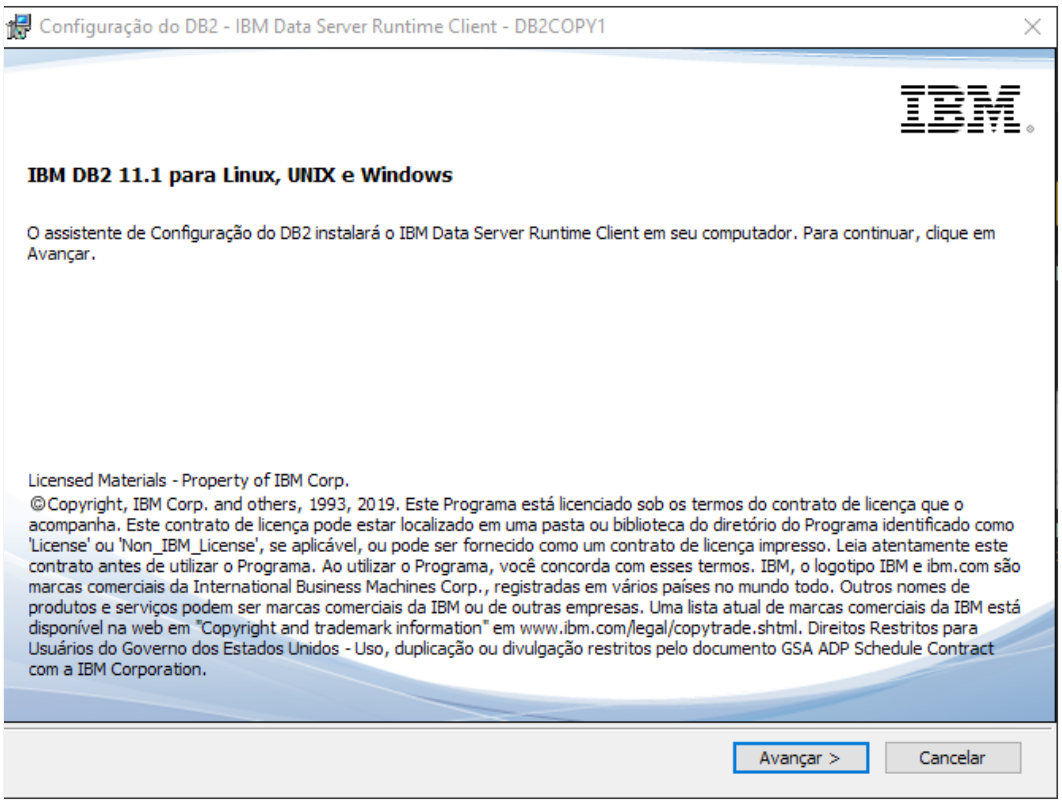
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do DB2 **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2**. Veja o exemplo abaixo:

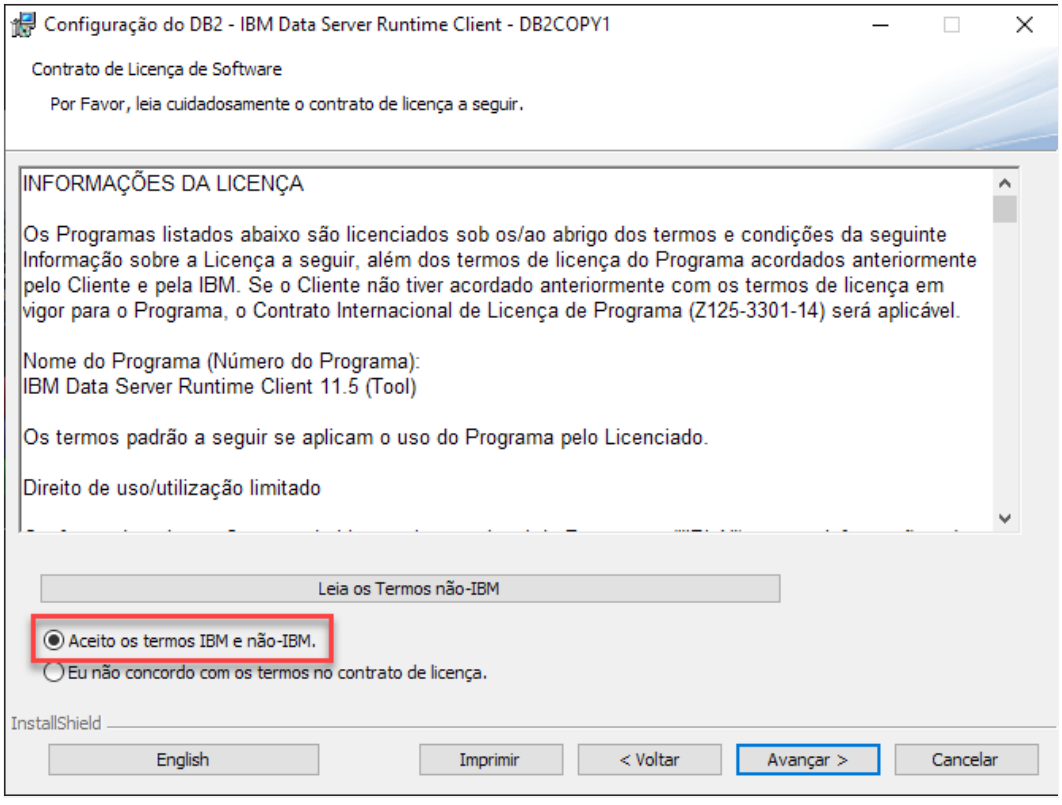
```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```



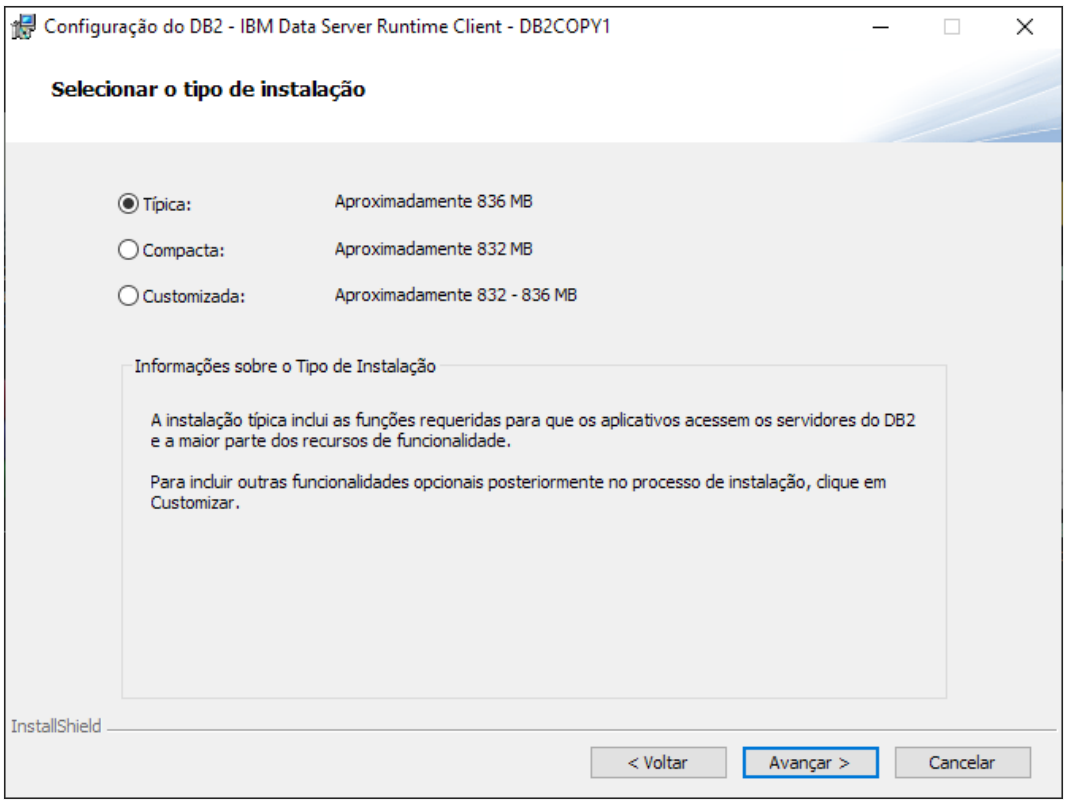
3 - Após o download, siga o wizard de instalação clicando em avançar mantendo os valores padões do instalador.



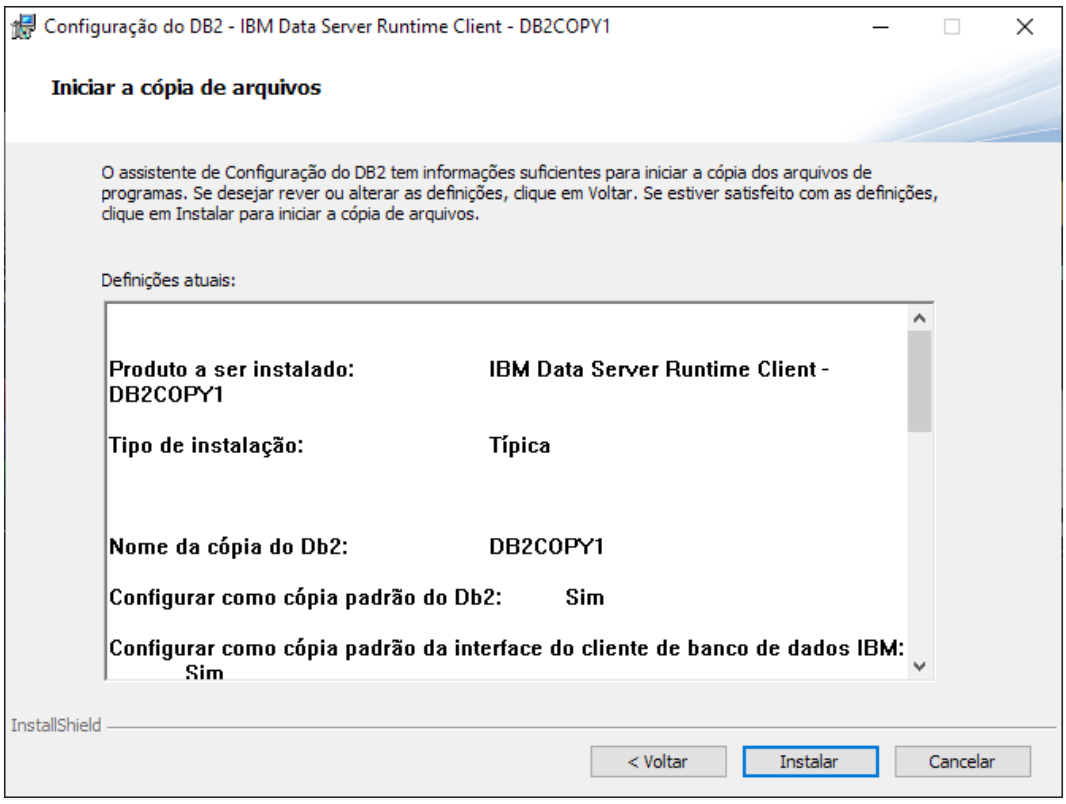
4 - Aceite os termos e prossiga com a instalação.



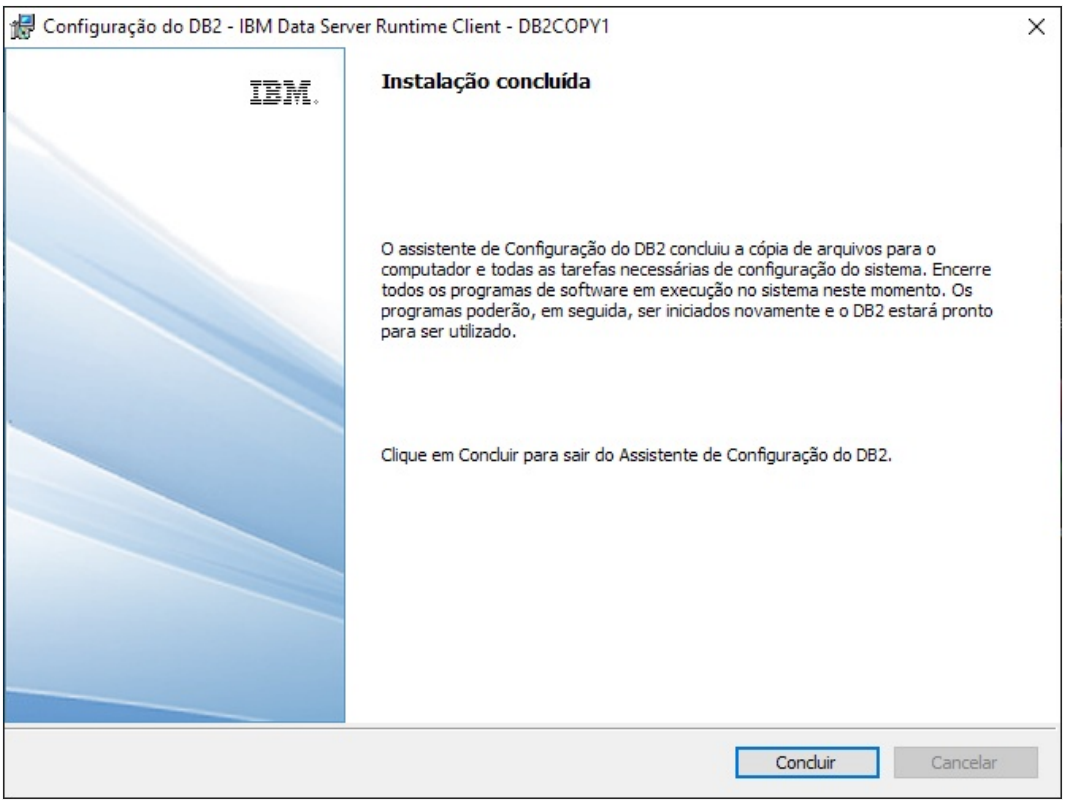
5 - Clique em Avançar, para manter os valores padrões do instalador



6 - Clique em Instalar, para iniciar o processo de instalação



7 - Clique em concluir, para finalizar a instalação.



8 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

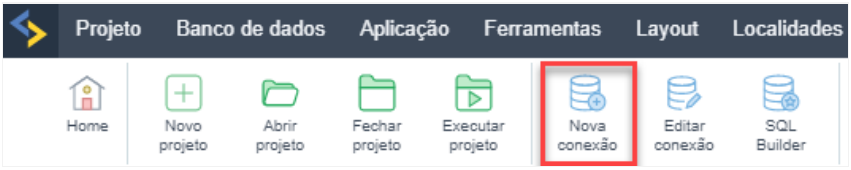
- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache` ou `apachesc9php81` e **Reinicie** o serviço.

Criando um Conexão no Scriptcase

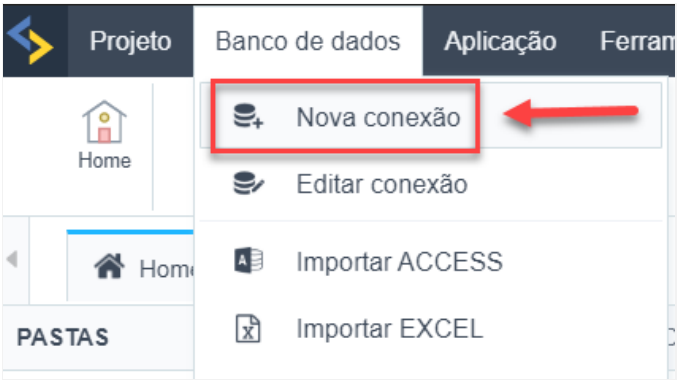
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

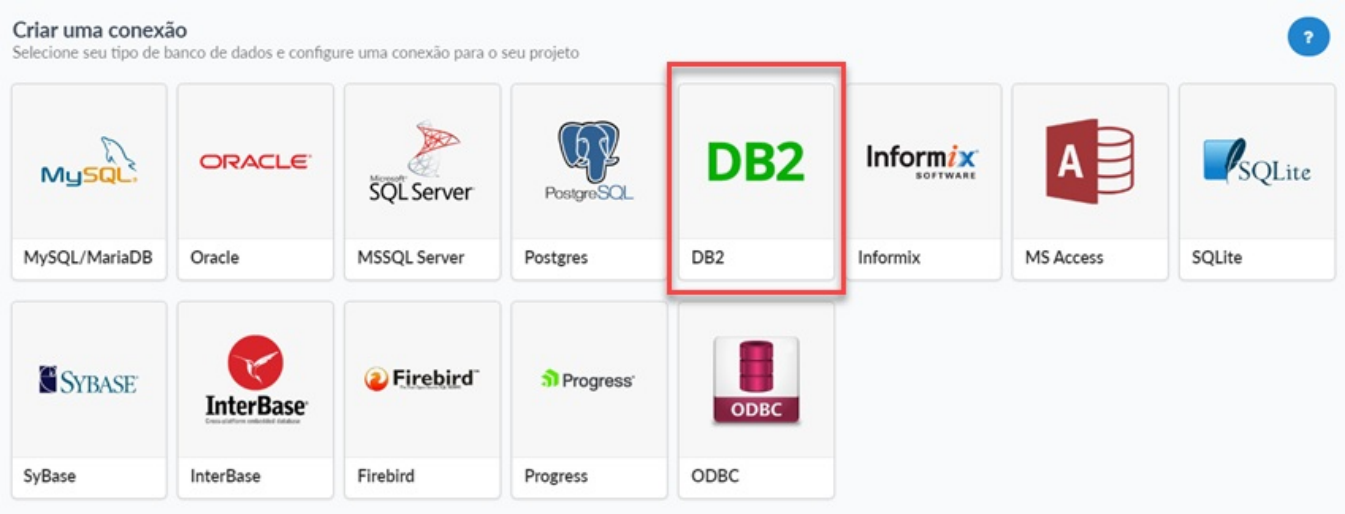


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



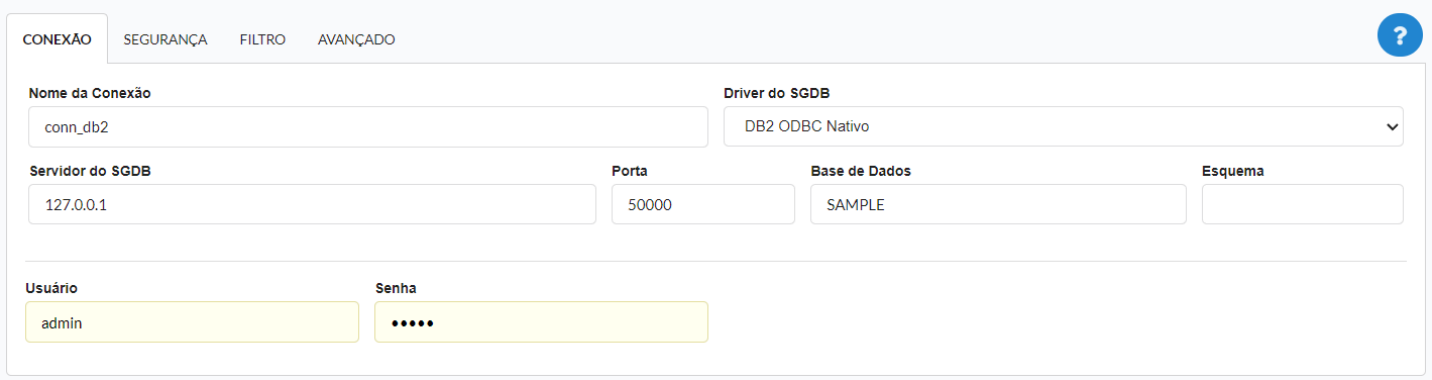
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.

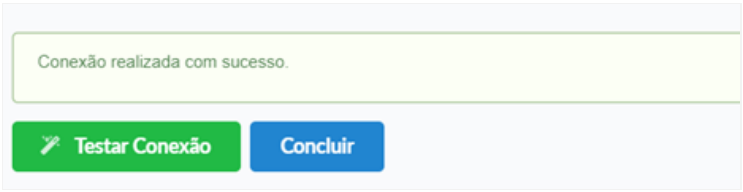


Conexão

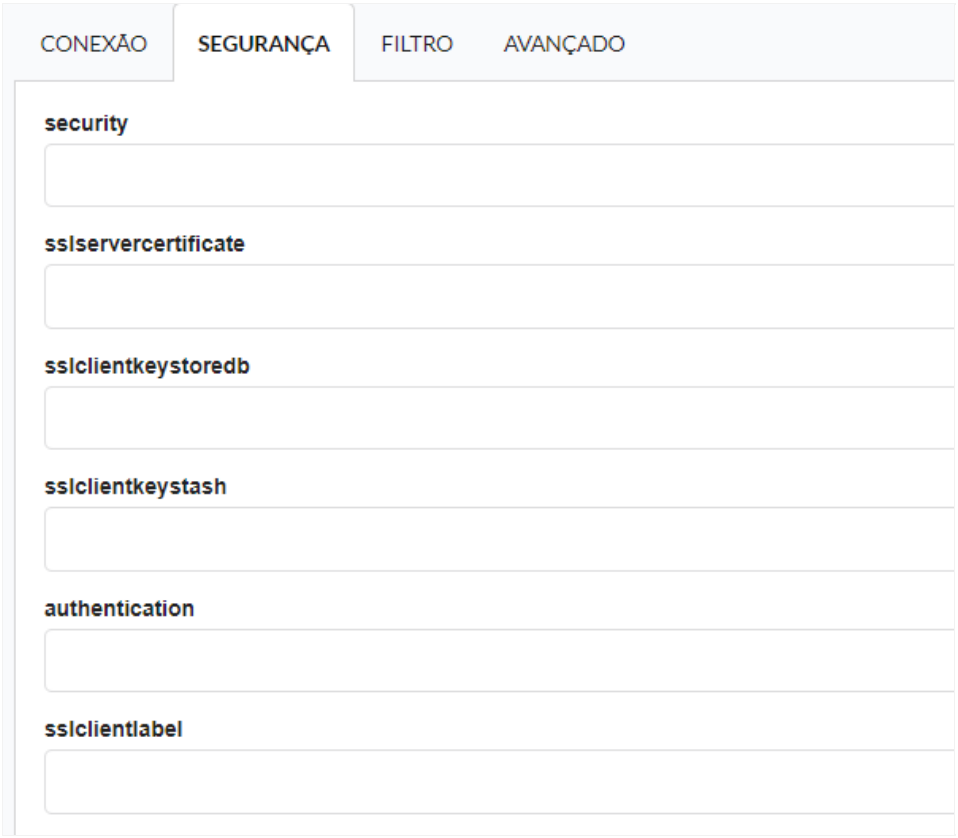
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados DB2 da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 ODBC Nativo**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **Base de Dados**: Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `SAMPLE`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

security

Define o nível de segurança da conexão com o banco de dados, configurando como a conexão lida com a autenticação e a proteção dos dados em trânsito. Pode incluir definições para criptografar a comunicação entre o cliente e o servidor..

sslservercertificate

Especifica o caminho para o certificado SSL do servidor, usado para autenticar o servidor para o cliente e garantir que a conexão seja estabelecida com o servidor correto. Este certificado ajuda a validar a identidade do servidor para proteger a comunicação.

sslclientkeystoredb

Define o arquivo de banco de chaves (keystore) do cliente, onde são armazenadas as chaves públicas e privadas e os certificados necessários para a autenticação SSL entre o cliente e o servidor.

sslclientkeystash

Especifica o arquivo que armazena as senhas de acesso ao keystore do cliente de maneira criptografada, permitindo que o cliente acesse suas chaves e certificados sem precisar fornecer a senha diretamente.

authentication

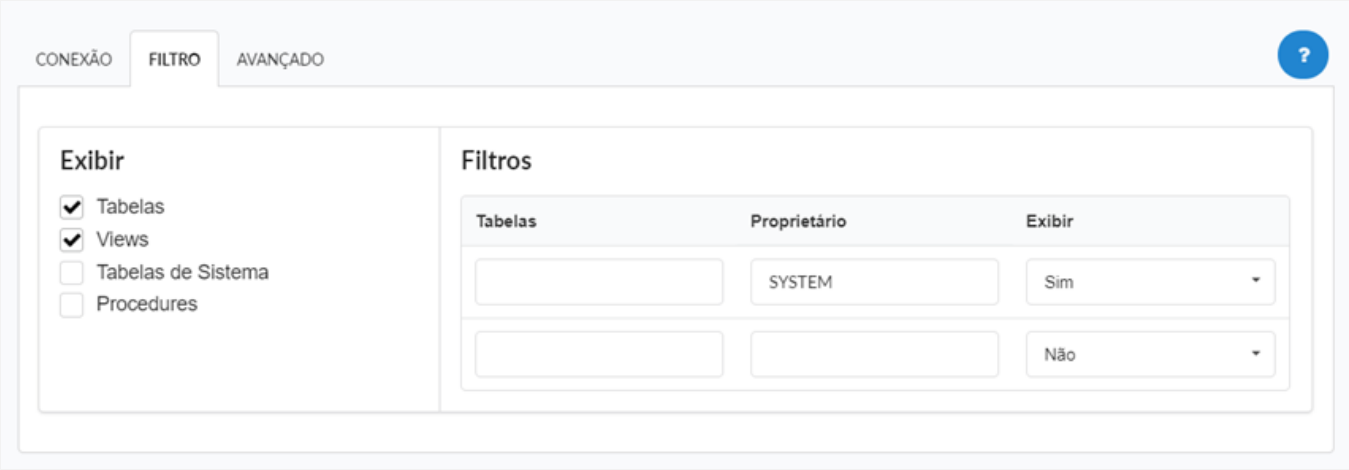
Controla o método de autenticação a ser usado na conexão, especificando como o cliente deve se autenticar ao acessar o banco de dados (por exemplo, via usuário e senha, certificados, ou outros métodos de autenticação suportados).

sslclientlabel

Define o rótulo específico para o certificado do cliente no keystore, que será usado para identificar o certificado correto ao autenticar o cliente junto ao servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

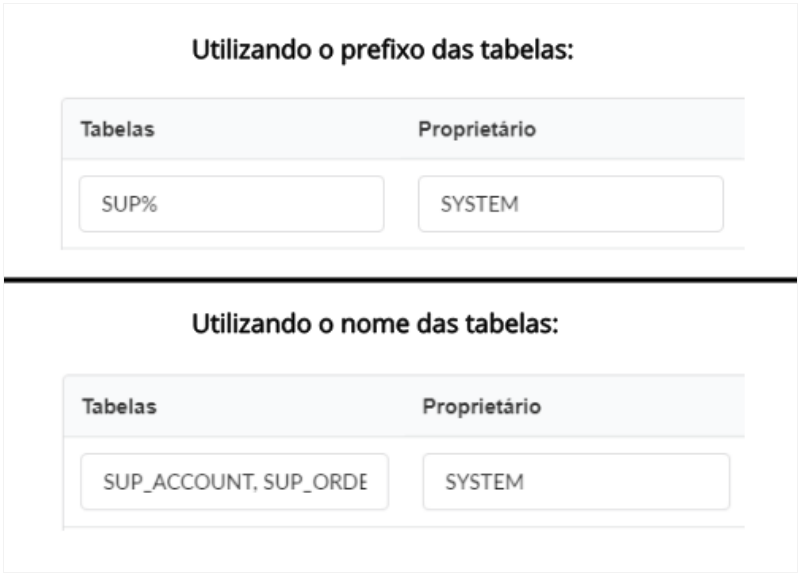
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



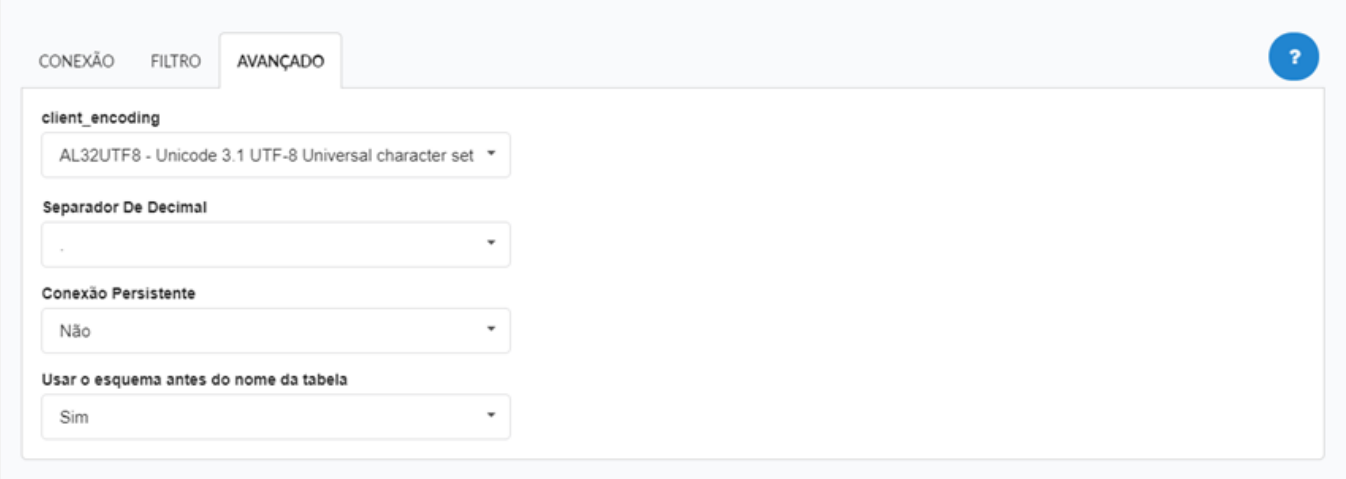
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 e DB2 ODBC Nativo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do DB2 devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Instalação Automática

Caso você tenha feito a instalação da ferramenta através do instalador automático e não adicionou o driver DB2 no monento da instalação, você deve baixar o instalador do driver e executá-lo através do terminal.

- scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run : Download

Executando o instalador

Entre na pasta onde se encontra o instalador e conceda permissão ao instalador

sudo chmod +x scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run

Execute o instalador e faça a instalação dos drivers

./sudo scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run

Após a instalação siga para o processo de configuração do arquivo db2dsdriver clicando aqui

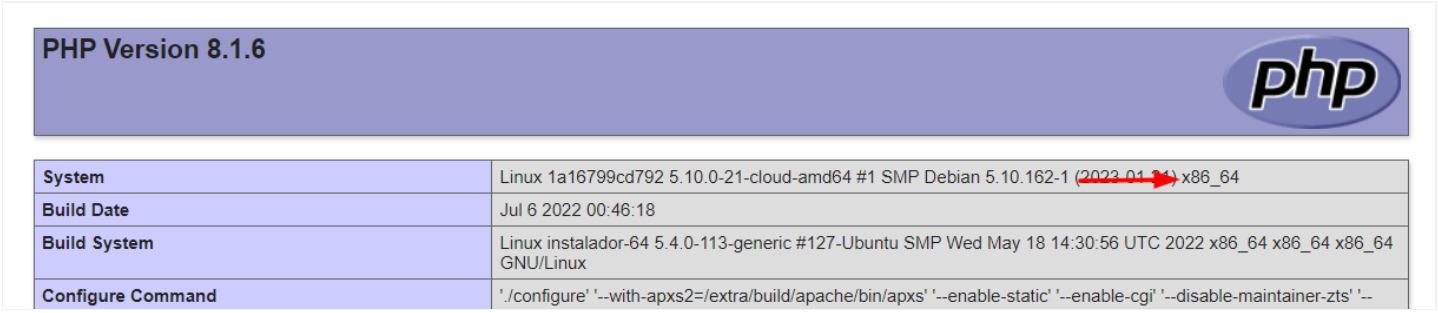
Instalação Manual

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do IBM DsDriver client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-[illegible]) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- IBM DsDriver **Linux(x64)**: Clique aqui

x86

- IBM DsDriver **Linux(x86)**: Clique aqui

Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

1 - Instale as dependências abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- `sudo apt-get update`	- `sudo yum update`
- `sudo apt-get install libaio1`	- `sudo yum install libaio-devel`
- `sudo apt-get install libncurses5`	- `sudo yum install libaio`
- `sudo apt-get install alien`	- `sudo yum install glibc`
- `sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	- `sudo yum install compat-libstdc++-33`
- `sudo apt-get install libpam0g`	- `sudo yum install glibc-devel`
- `sudo apt-get install ksh`	- `sudo yum install libstdc++`
- `sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	- `sudo yum install libstdc++`
	- `sudo yum install pam`
	- `sudo yum install ncurses-devel`
	- `sudo yum install unixODBC`
	- `sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm`
	- `sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm`
	- `sudo yum install nano`

2 - Instale o DsDriver IBM DB2:

ARQUITETURA x86	ARQUITETURA x64
- `sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2`	- `sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2`
- `sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2`	- `sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2`
- `sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz`	- `sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz`
- `sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver`	- `sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver`

3 - Reinicie o serviço do Apache:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Configurando o arquivo db2dsdriver.cfg

Antes de criar a conexão na interface do Scriptcase é preciso configurar o arquivo **db2dsdriver.cfg**

1 : Dê permissão recursiva no diretório do arquivo se caso você não tenha permissão para manipular o arquivo.

Insalação automática	Instalação manual
- `sudo chmod -R 755 /opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/Db2/dsdriver/cfg/`	- `sudo chmod -R 755 /opt/IBM/Db2/dsdriver/cfg/`

2 : Abra o arquivo db2dsdriver.cfg e configure o arquivo como na estrutura abaixo

```
<configuration>
<dsncollection>
   <dsn alias="db2" name="db2" host="hotel53.torolab.ibm.com" port="5000" ldap=1/>
</dsncollection>
   <databases>
      <database name="SAMPLE" host="hotel53.torolab.ibm.com" port="5000">
      </database>
   </databases>
</configuration>
```

Na instalação automática, é necessário antes renomear o arquivo **db2dsdriver.cfg.sample** para **db2dsdriver.cfg**

Na instalação manual, caso você não ache o arquivo, você pode criá-lo

Após ter configurado o arquivo, reinicie o apache e crie a conexão.

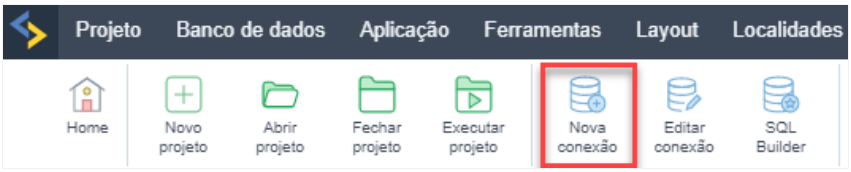
Instalação Automática	Instalação Manual
UBUNTU: `sudo service apachesc9php81 restart`	`sudo service apache2 restart`
CENTOS/RHEL: `sudo service apachesc9php81 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Criando um Conexão no Scriptcase

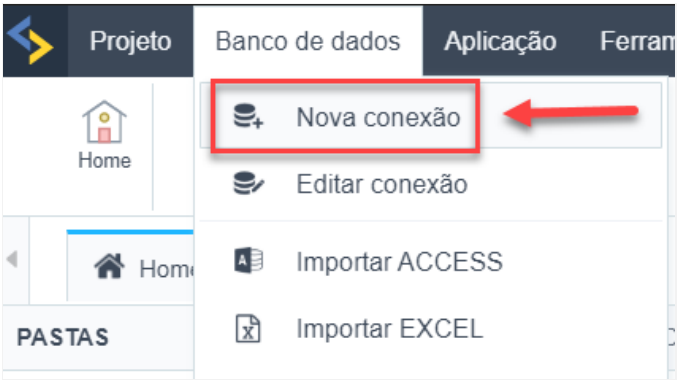
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

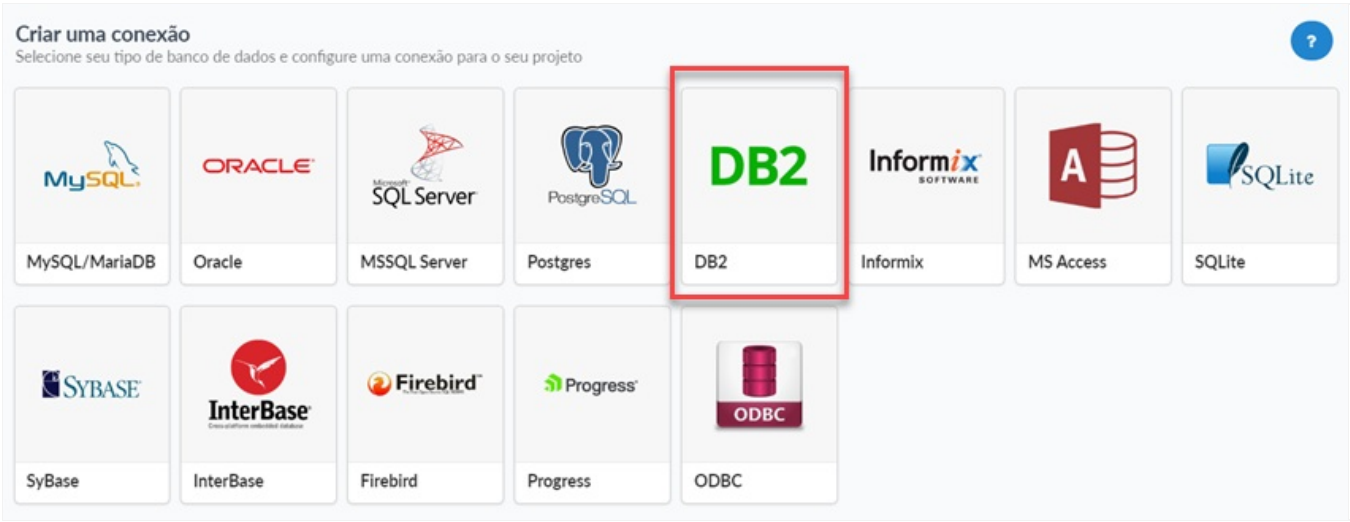


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



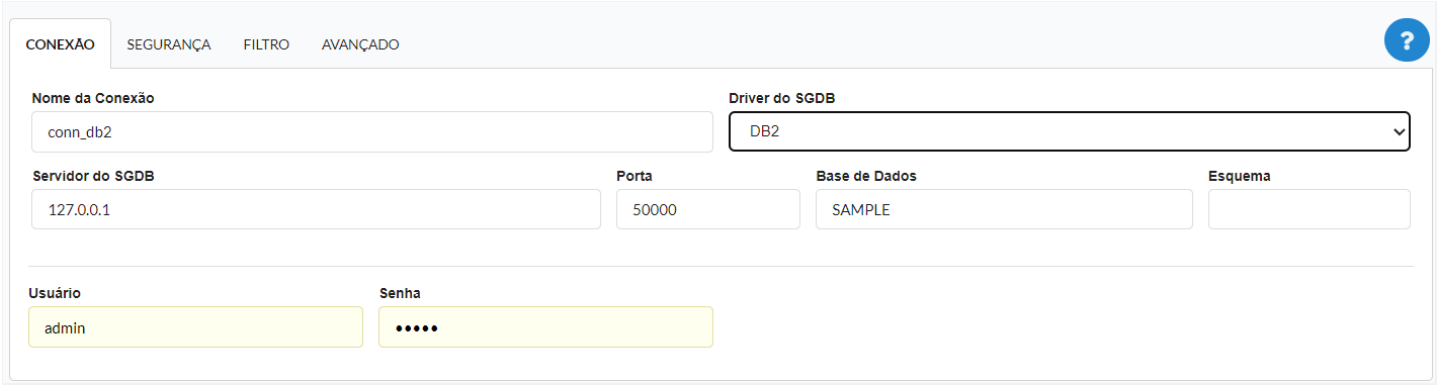
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.

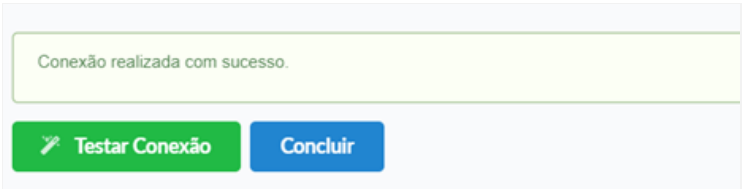


Conexão

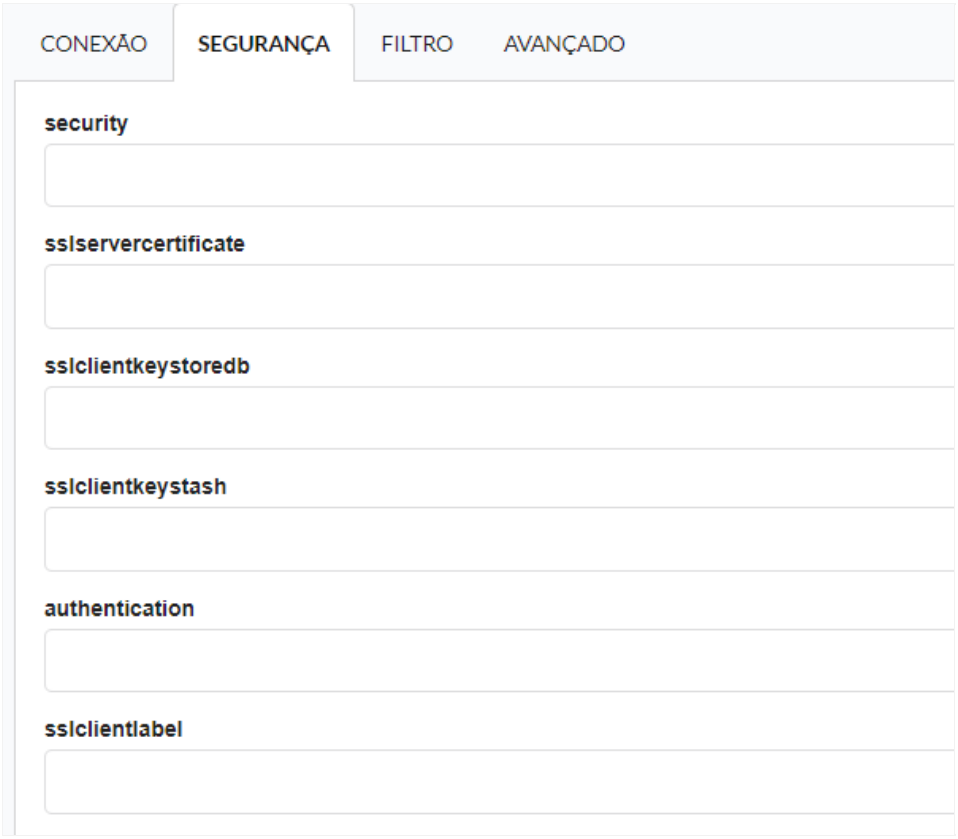
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **Base de Dados**: Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `SAMPLE`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

security

Define o nível de segurança da conexão com o banco de dados, configurando como a conexão lida com a autenticação e a proteção dos dados em trânsito. Pode incluir definições para criptografar a comunicação entre o cliente e o servidor..

sslservercertificate

Especifica o caminho para o certificado SSL do servidor, usado para autenticar o servidor para o cliente e garantir que a conexão seja estabelecida com o servidor correto. Este certificado ajuda a validar a identidade do servidor para proteger a comunicação.

sslclientkeystoredb

Define o arquivo de banco de chaves (keystore) do cliente, onde são armazenadas as chaves públicas e privadas e os certificados necessários para a autenticação SSL entre o cliente e o servidor.

sslclientkeystash

Especifica o arquivo que armazena as senhas de acesso ao keystore do cliente de maneira criptografada, permitindo que o cliente acesse suas chaves e certificados sem precisar fornecer a senha diretamente.

authentication

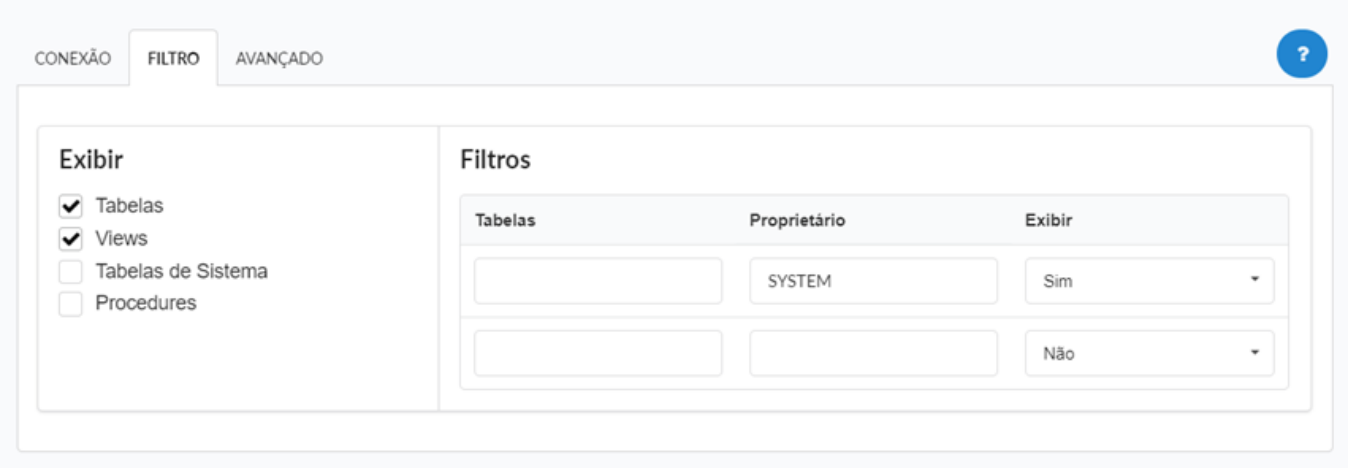
Controla o método de autenticação a ser usado na conexão, especificando como o cliente deve se autenticar ao acessar o banco de dados (por exemplo, via usuário e senha, certificados, ou outros métodos de autenticação suportados).

sslclientlabel

Define o rótulo específico para o certificado do cliente no keystore, que será usado para identificar o certificado correto ao autenticar o cliente junto ao servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

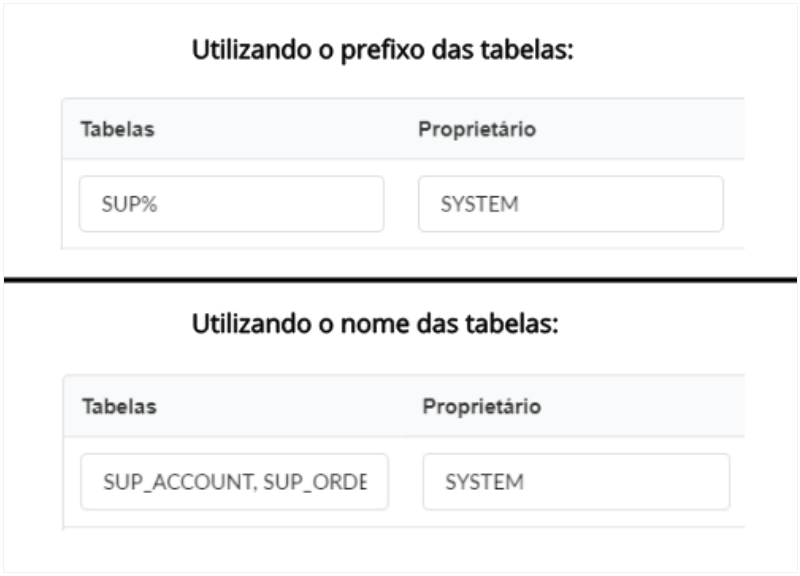
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



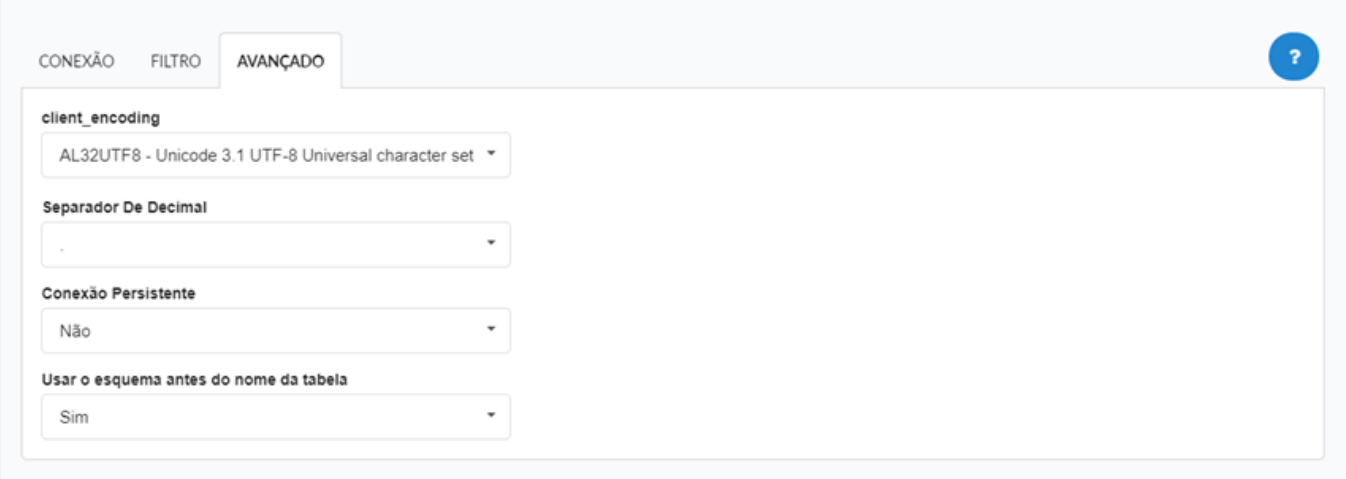
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão

SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2 ODBC Nativo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 e DB2 ODBC Nativo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do DB2 devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Instalação Automática

Caso você tenha feito a instalação da ferramenta através do instalador automático e não adicionou o driver DB2 no monento da instalação, você deve baixar o instalador do driver e executá-lo através do terminal.

- scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run : Download

Executando o instalador

Entre na pasta onde se encontra o instalador e conceda permissão ao instalador

sudo chmod +x scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run

Execute o instalador

./scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run

Após a instalação reincie o apache

`sudo service apachesc9php81 restart`

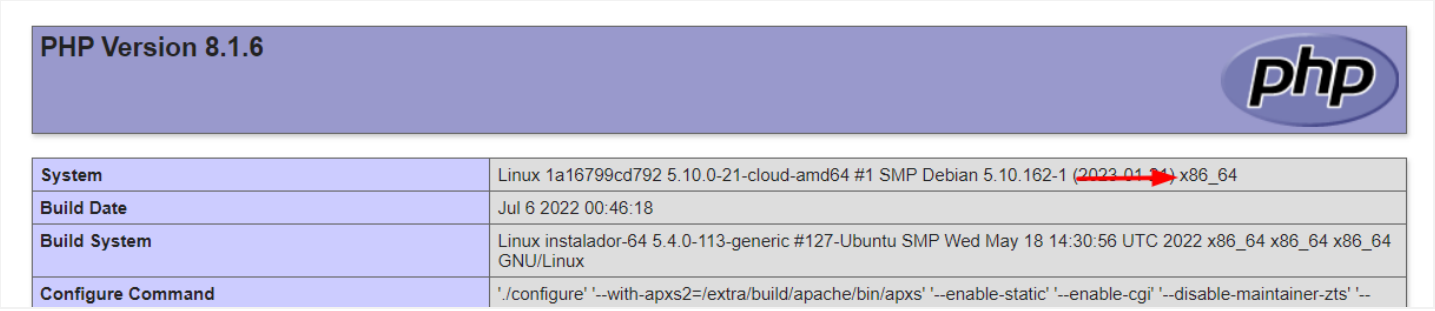
Instalação Manual

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do IBM DsDriver client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-21) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- IBM DsDriver **Linux(x64)**: Clique aqui

x86

- IBM DsDriver **Linux(x86)**: Clique aqui

Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

1 - Instale as dependências abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- `sudo apt-get update`	- `sudo yum update`
- `sudo apt-get install libaio1`	- `sudo yum install libaio-devel`
- `sudo apt-get install libncurses5`	- `sudo yum install libaio`
- `sudo apt-get install alien`	- `sudo yum install glibc`
- `sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	- `sudo yum install compat-libstdc++-33`
- `sudo apt-get install libpam0g`	- `sudo yum install glibc-devel`
- `sudo apt-get install ksh`	- `sudo yum install libstdc++`
- `sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	- `sudo yum install libstdc++`
	- `sudo yum install pam`
	- `sudo yum install ncurses-devel`
	- `sudo yum install unixODBC`
	- `sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm`
	- `sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm`
	- `sudo yum install nano`

2 - Instale o DsDriver IBM DB2:

ARQUITETURA x86	ARQUITETURA x64
- `sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2`	- `sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2`
- `sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2`	- `sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2`
- `sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz`	- `sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz`
- `sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver`	- `sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver`

3 - Reinicie o serviço do Apache:

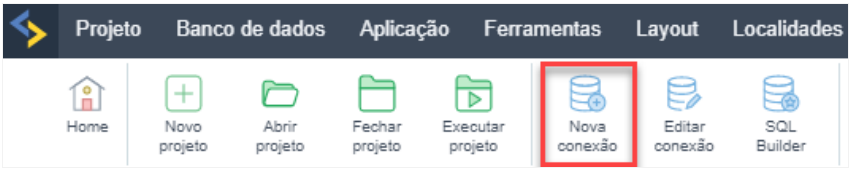
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Criando um Conexão no Scriptcase

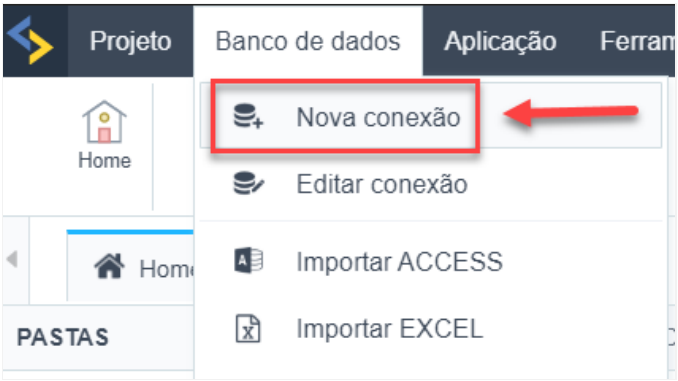
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

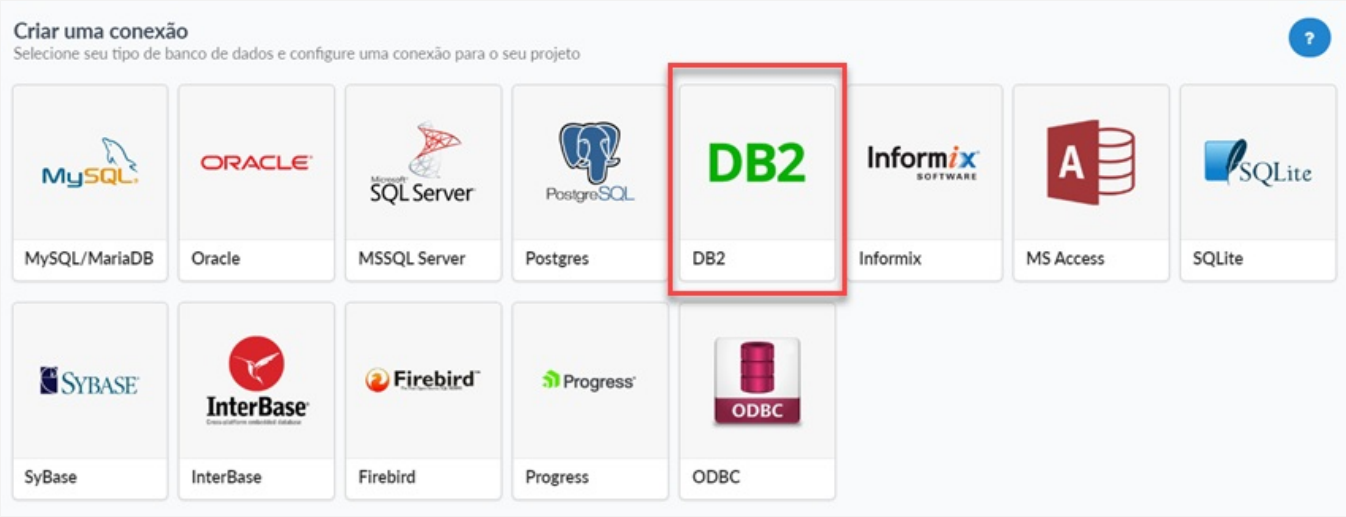


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



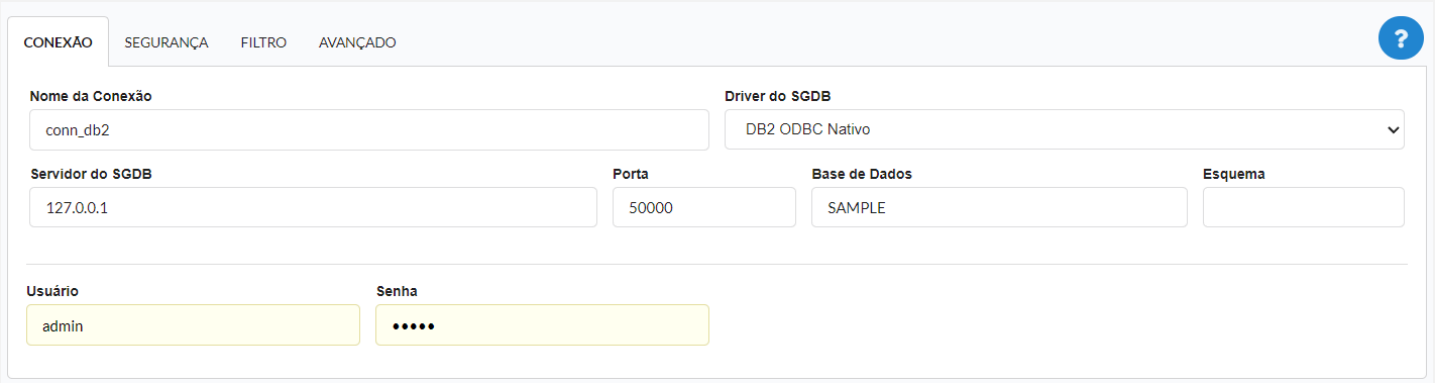
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.

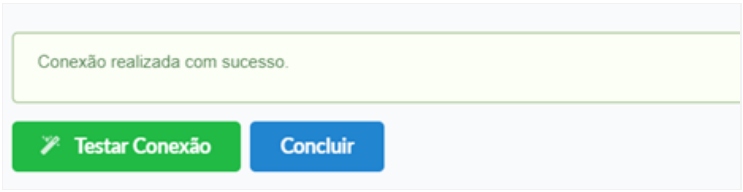


Conexão

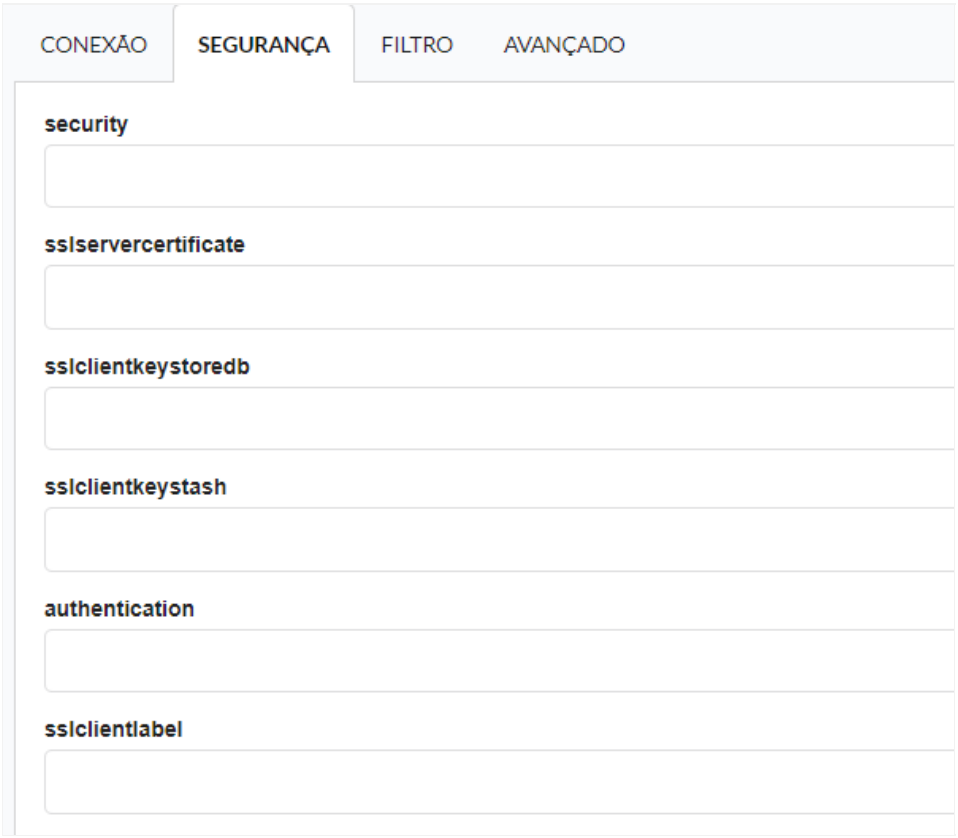
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados DB2 da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 ODBC Nativo**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **Base de Dados**: Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `SAMPLE`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

security

Define o nível de segurança da conexão com o banco de dados, configurando como a conexão lida com a autenticação e a proteção dos dados em trânsito. Pode incluir definições para criptografar a comunicação entre o cliente e o servidor..

sslservercertificate

Especifica o caminho para o certificado SSL do servidor, usado para autenticar o servidor para o cliente e garantir que a conexão seja estabelecida com o servidor correto. Este certificado ajuda a validar a identidade do servidor para proteger a comunicação.

sslclientkeystoredb

Define o arquivo de banco de chaves (keystore) do cliente, onde são armazenadas as chaves públicas e privadas e os certificados necessários para a autenticação SSL entre o cliente e o servidor.

sslclientkeystash

Especifica o arquivo que armazena as senhas de acesso ao keystore do cliente de maneira criptografada, permitindo que o cliente acesse suas chaves e certificados sem precisar fornecer a senha diretamente.

authentication

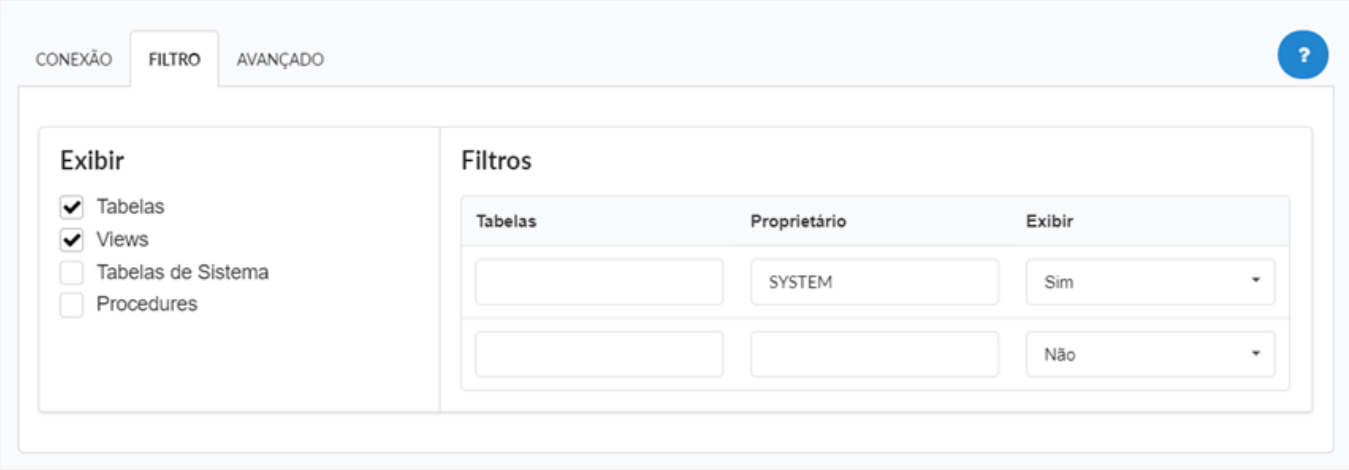
Controla o método de autenticação a ser usado na conexão, especificando como o cliente deve se autenticar ao acessar o banco de dados (por exemplo, via usuário e senha, certificados, ou outros métodos de autenticação suportados).

sslclientlabel

Define o rótulo específico para o certificado do cliente no keystore, que será usado para identificar o certificado correto ao autenticar o cliente junto ao servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

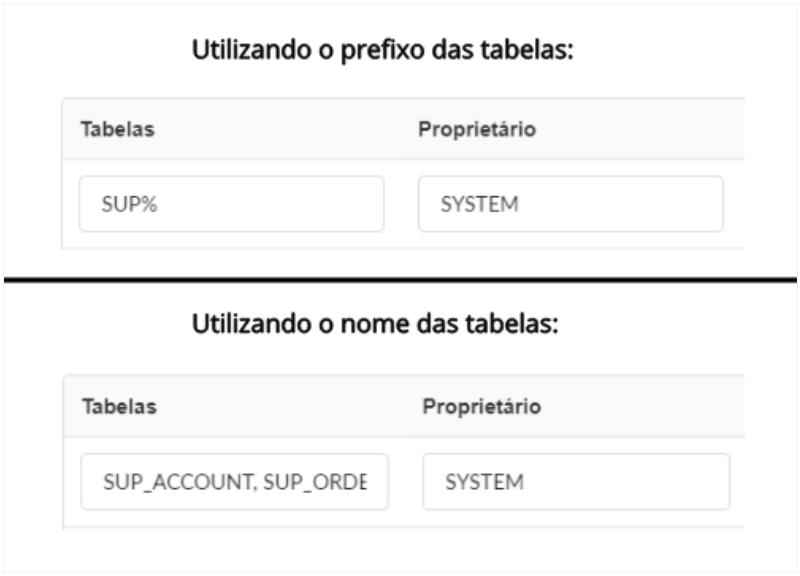
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



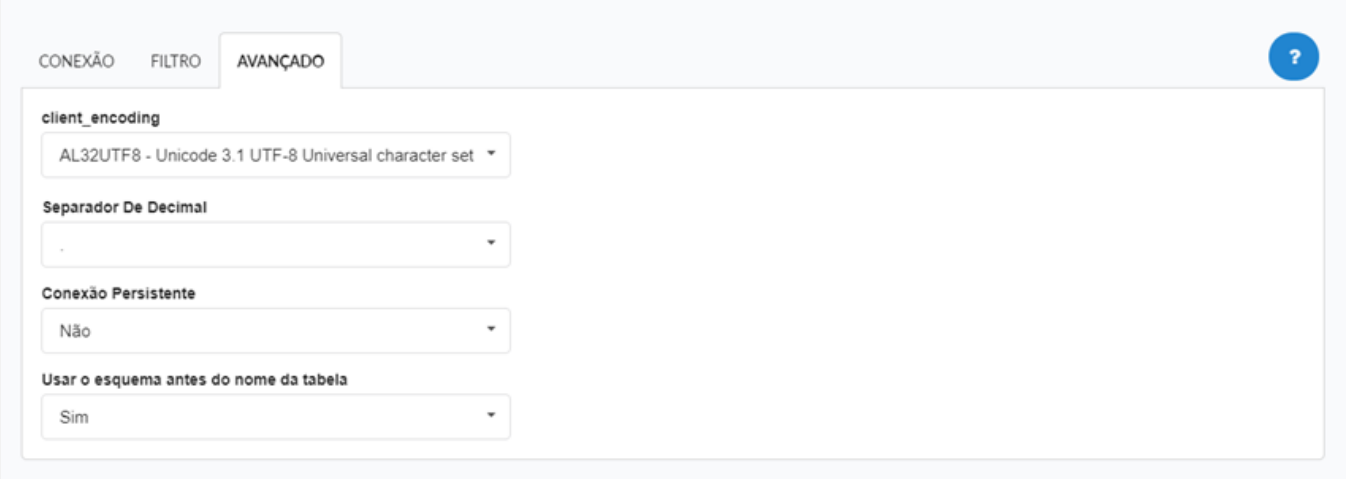
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão

SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

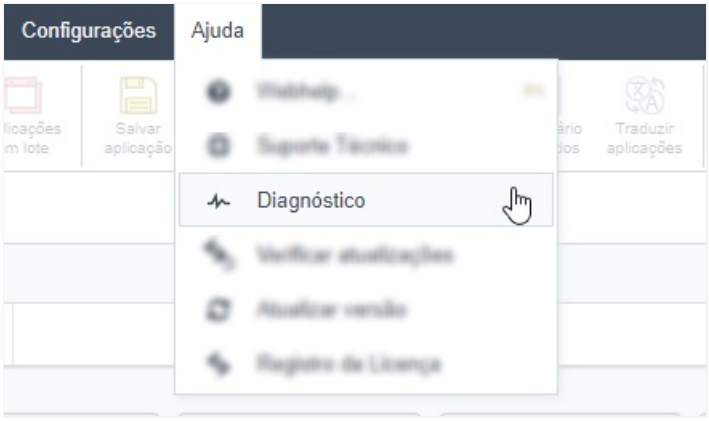
Firebird no Scriptcase

O Scriptcase, instalado em ambientes com PHP 8.1, disponibiliza apenas o driver **Firebird PDO** para realização da conexão com o Firebird.

Para ambientes com o PHP 7.3 está disponível também o driver Firebird. Veja os artigos de acordo com seu sistema operacional: Firebird no Scriptcase com PHP 7.3 - Windows Firebird no Scriptcase com PHP 7.3 - Linux Firebird no Scriptcase com PHP 7.3 - MacOS

Você pode verificar se o driver está habilitados acessando o diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verificar se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Disponibilidade da Conexão

A conexão com o firebird está disponível para Windows, Linux e MacOS com o driver Firebird PDO.

Selecione o sistema onde o Scriptcase será utilizado e veja nossa documentação sobre a conexão.

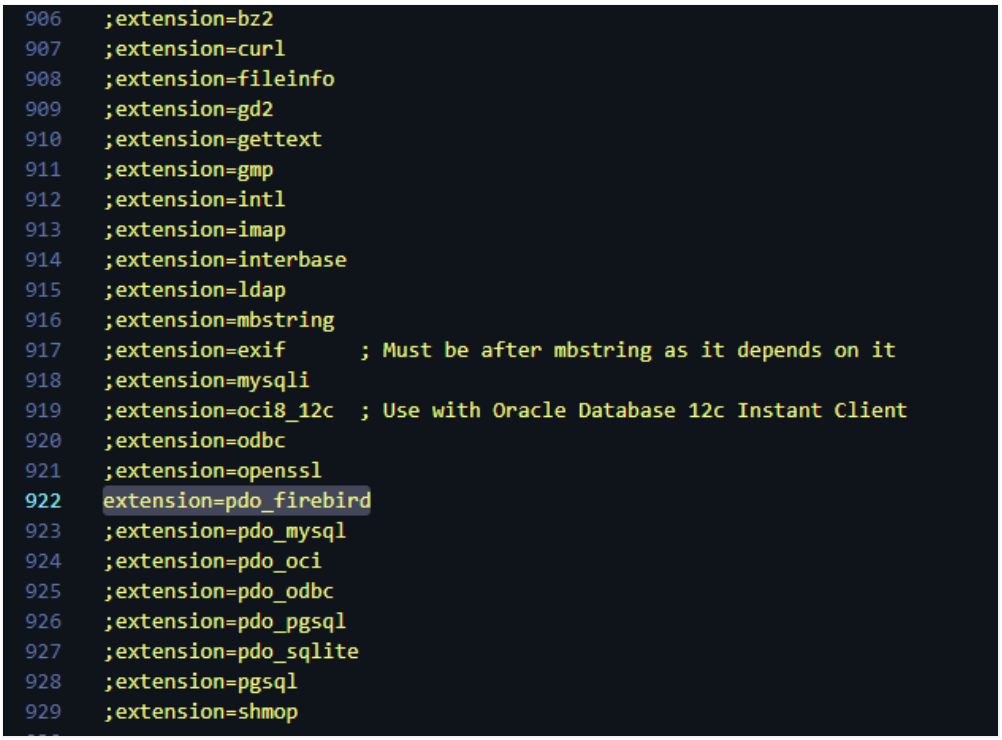
- Windows - Firebird PDO
- Linux - Firebird PDO
- macOS - Firebird PDO

Conexão com Firebird PDO

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, será necessário habilitar as extensões do Firebird no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

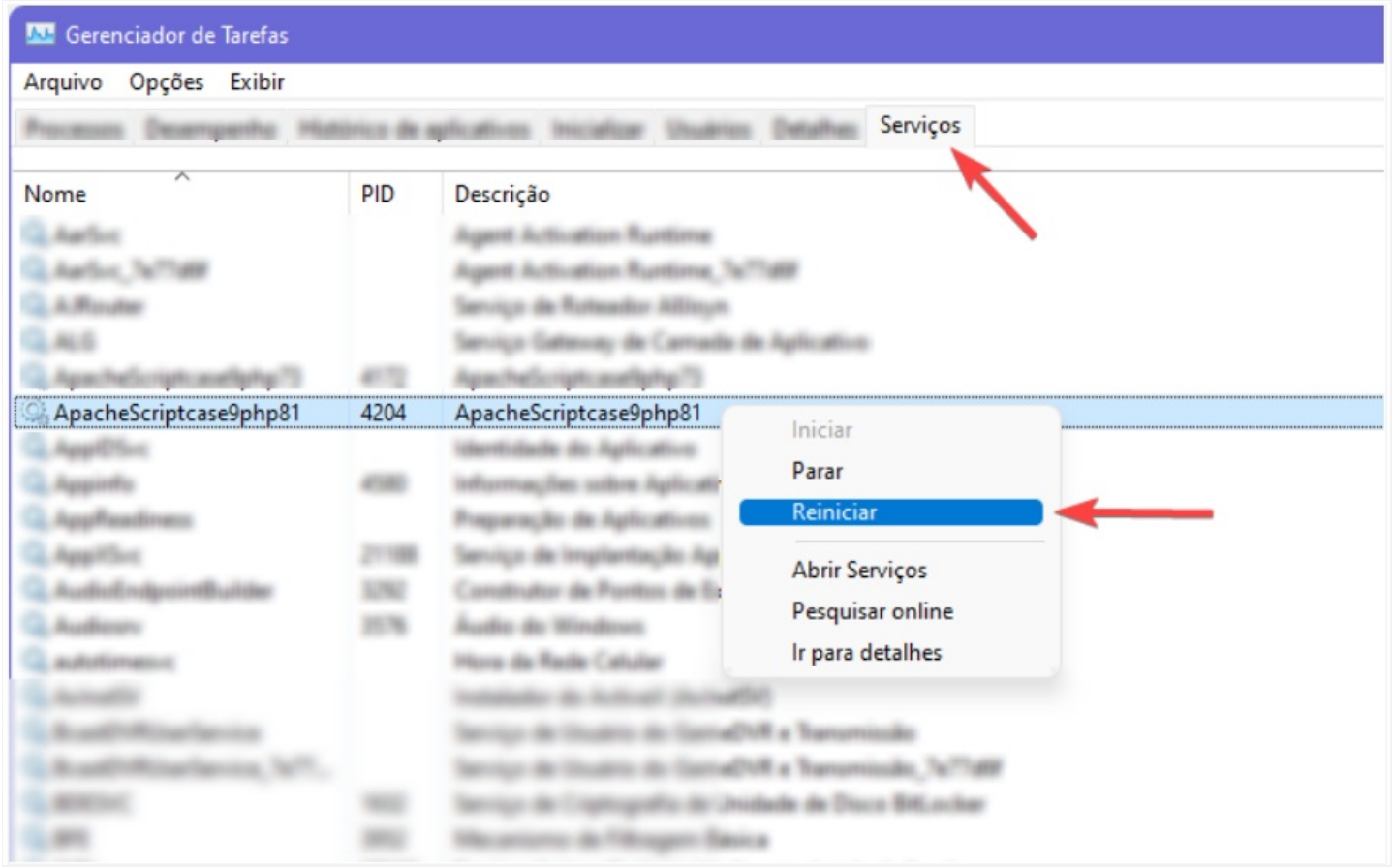
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente a linha referente a extensão do Firebird **php_pdo_firebird** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:



2 - Instale o client do firebird: https://github.com/FirebirdSQL/firebird/releases/download/v4.0.2/

3 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.

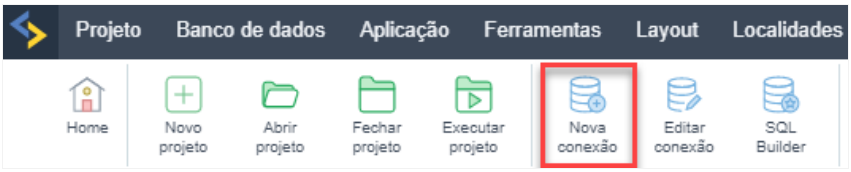


Criando uma conexão no Scriptcase

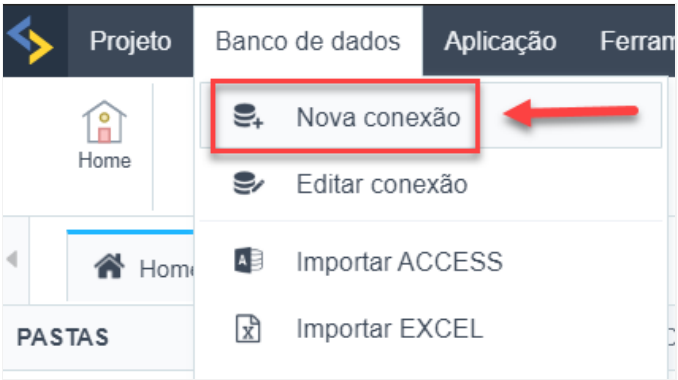
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Firebird**.



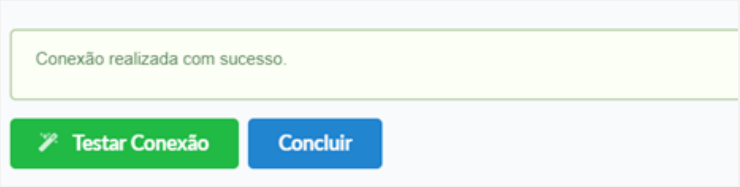
Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:



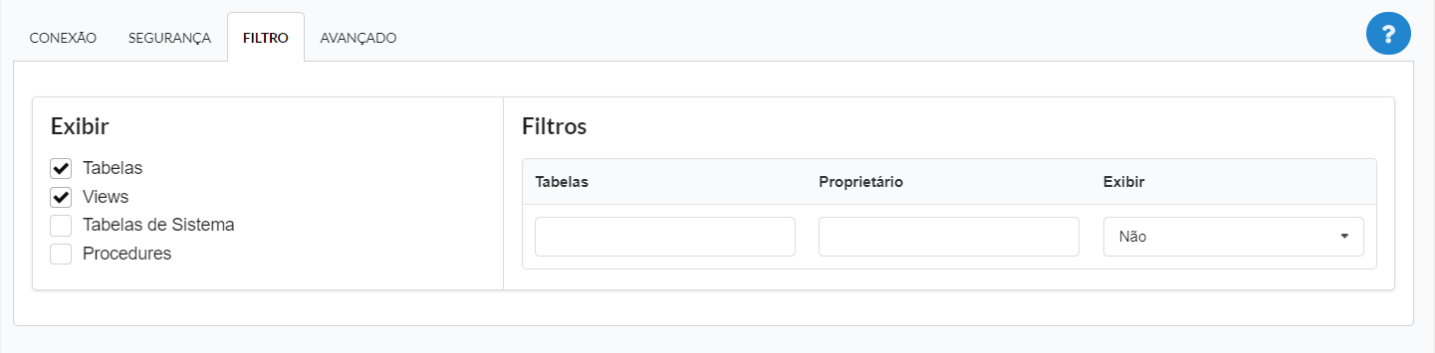
- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
  - **Ex:** `3050`
- **Base de Dados**: Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.

- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

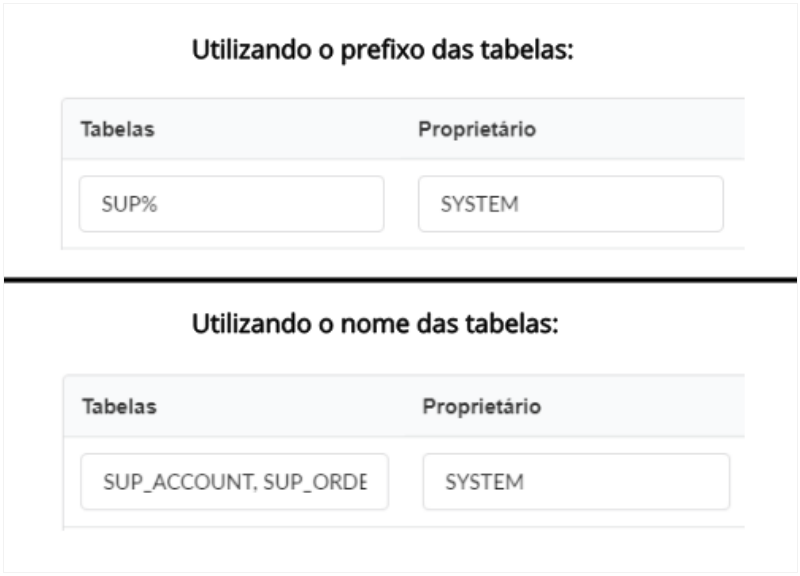
Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



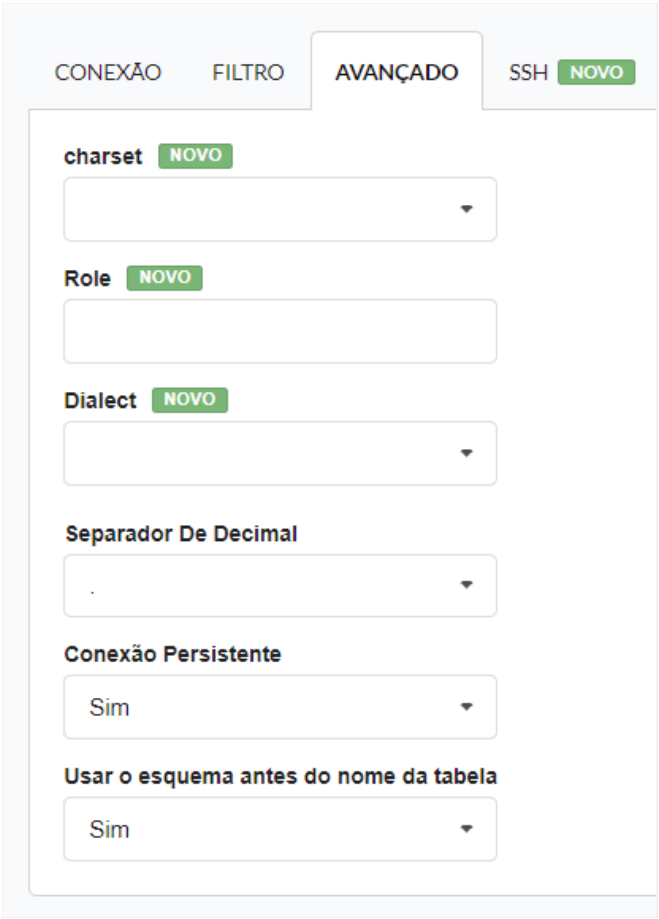
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



Charset

Selecione a codificação usada no seu banco de dados.

Role

Define a função do usuário para a sessão do banco de dados. As funções são usadas para gerenciar permissões e controle de acesso no Firebird.

Você pode definir mais de uma função para o usuário, separando-as com ";".

Dialect

Determina o dialeto SQL usado na conexão. O Firebird suporta diferentes dialetos (1, 2 ou 3), que afetam a sintaxe e o comportamento do SQL.

Se a opção do banco de dados estiver configurada a opção 2, não importa qual opção você escolha neste campo.

- **Opções**:
  - **Vazio** - Obtém o padrão do banco de dados.
  - **1** - Versão antiga do Firebird (1.5) > Não suporta timestamp, Numeric ou Decimal
  - **2** - Versão com suporte a timestamp
  - **3** - Versão mais recente (Case sensitive e compatível com Firebird 2.5, 3 e 4)

Separador decimal

Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

Conexão persistente

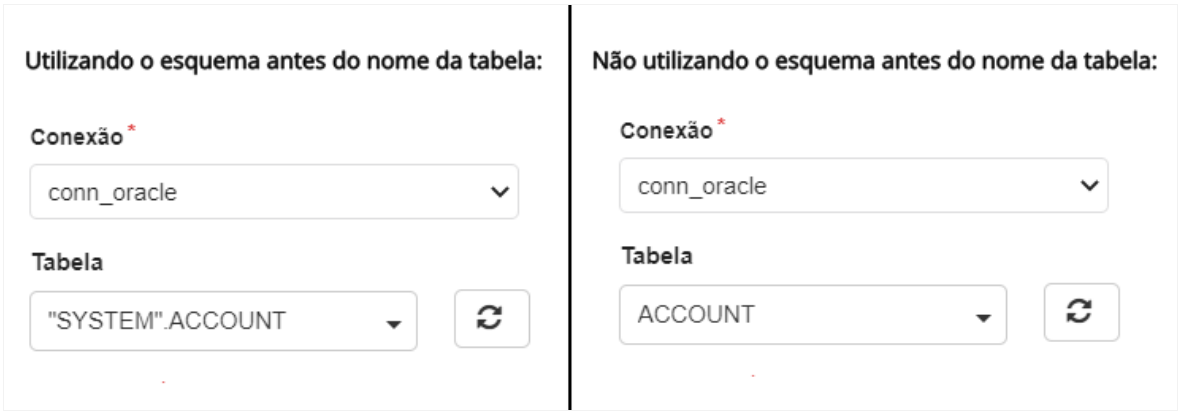
Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.

- **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

Use o esquema antes do nome da tabela

Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.

- **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



Conexão com Firebird PDO

No Scriptcase, temos o seguinte drive disponível para conexões com o Firebird: **Firebird PDO.**, Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão PDO_Firebird deve ser habilitada manualmente em no php.ini.

Pré-requisitos

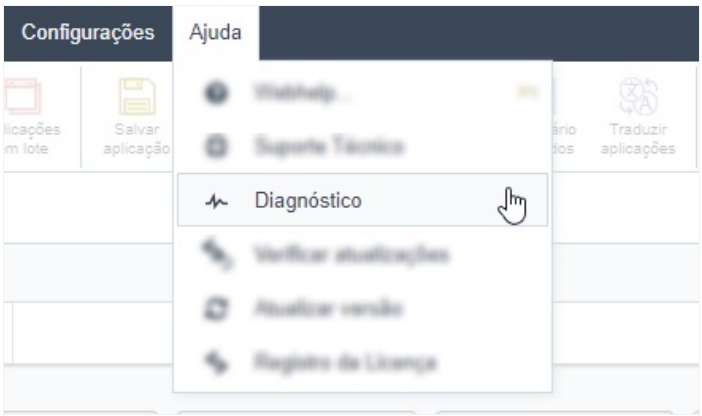
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do Firebird. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver Firebird PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-interbase`	`sudo yum install php-interbase`

2 - Verifique se o driver Firebird está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver **PDO_Firebird** está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

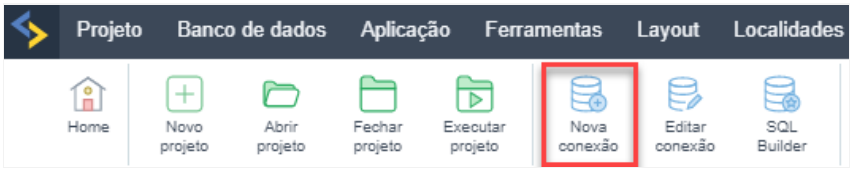
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

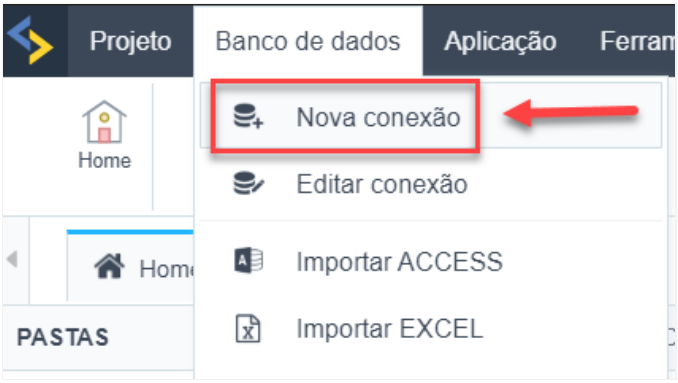
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



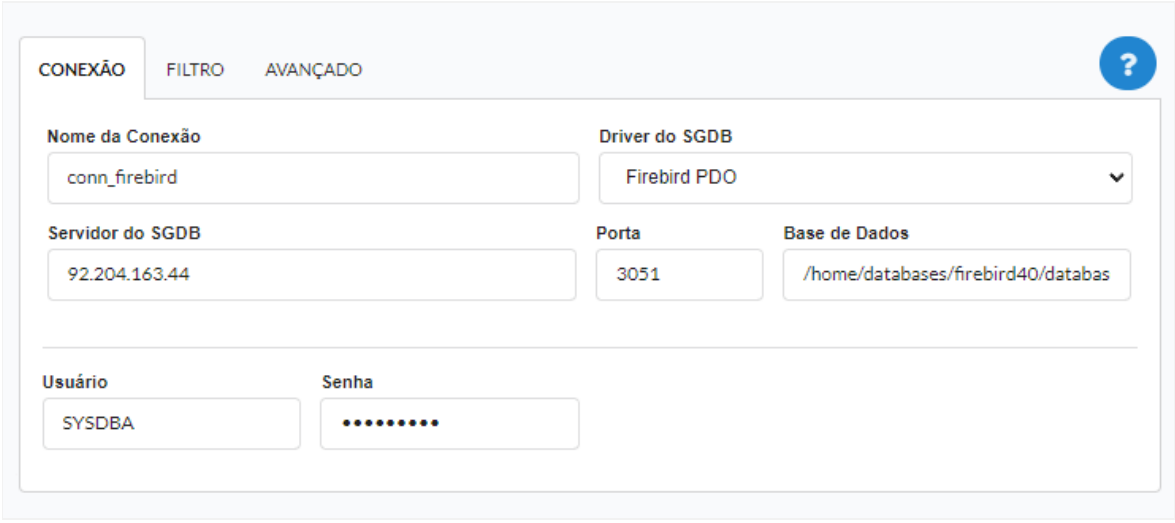
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Firebird**.

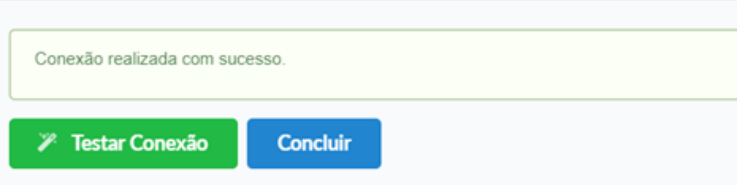


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:

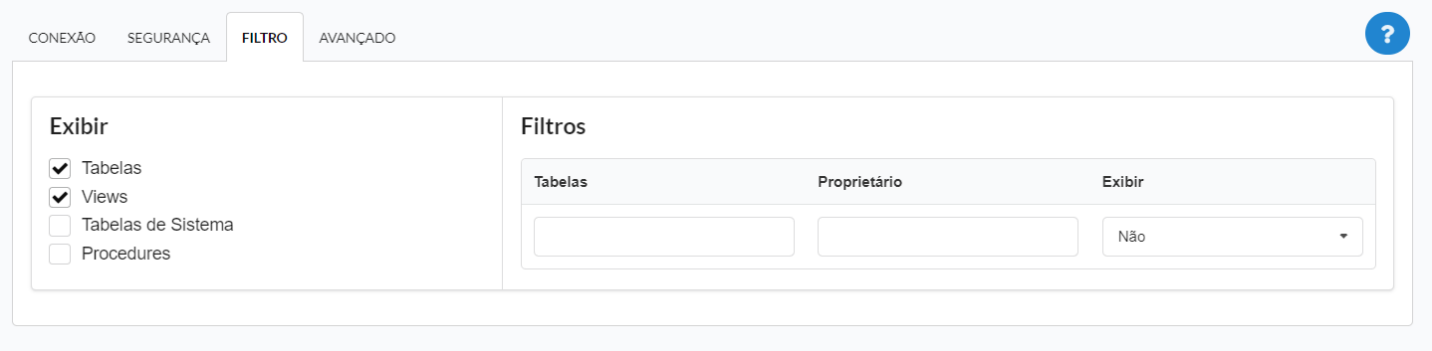


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
  - **Ex:** `3050`
- **Base de Dados**: Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

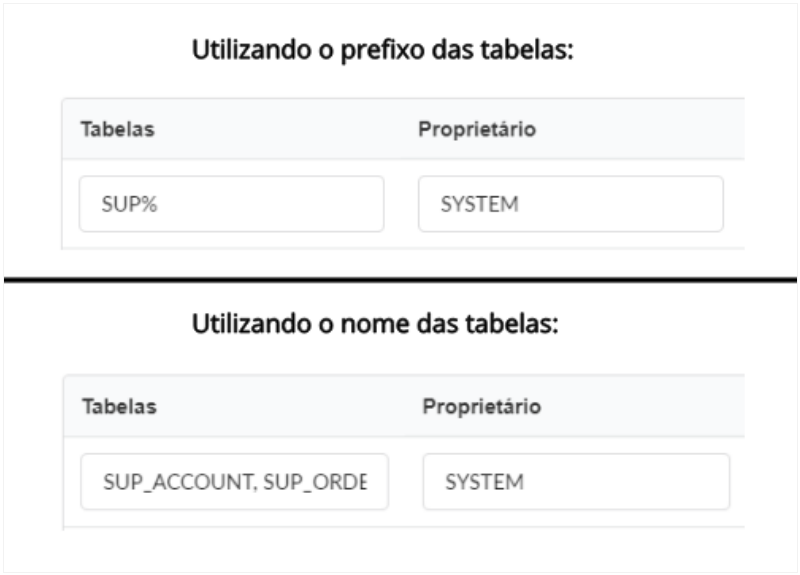
Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



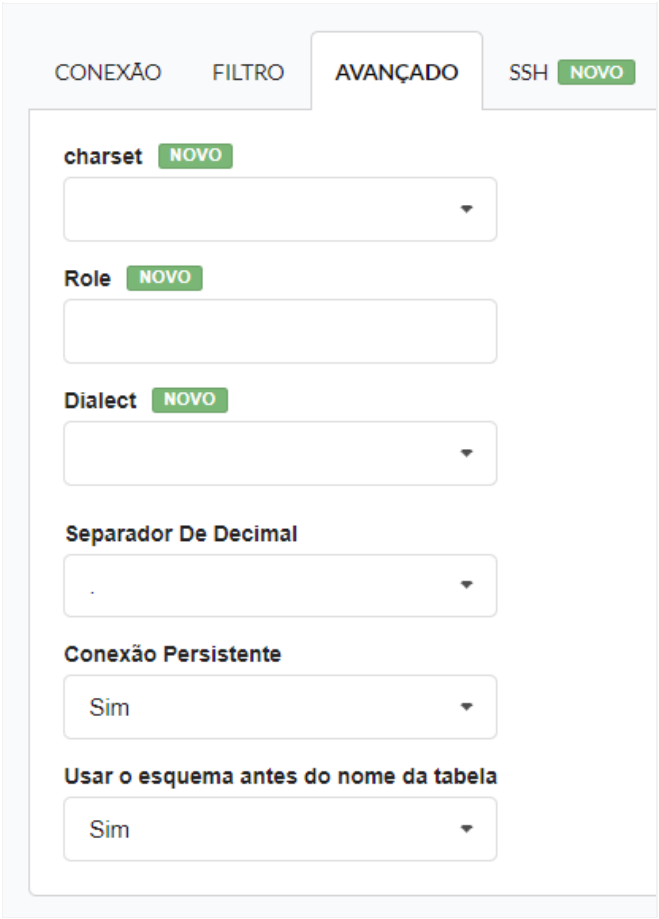
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



Charset

Selecione a codificação usada no seu banco de dados.

Role

Define a função do usuário para a sessão do banco de dados. As funções são usadas para gerenciar permissões e controle de acesso no Firebird.

Você pode definir mais de uma função para o usuário, separando-as com ";".

Dialect

Determina o dialeto SQL usado na conexão. O Firebird suporta diferentes dialetos (1, 2 ou 3), que afetam a sintaxe e o comportamento do SQL.

Se a opção do banco de dados estiver configurada a opção 2, não importa qual opção você escolha neste campo.

- **Opções**:
  - **Vazio** - Obtém o padrão do banco de dados.
  - **1** - Versão antiga do Firebird (1.5) > Não suporta timestamp, Numeric ou Decimal
  - **2** - Versão com suporte a timestamp
  - **3** - Versão mais recente (Case sensitive e compatível com Firebird 2.5, 3 e 4)

Separador decimal

Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

Conexão persistente

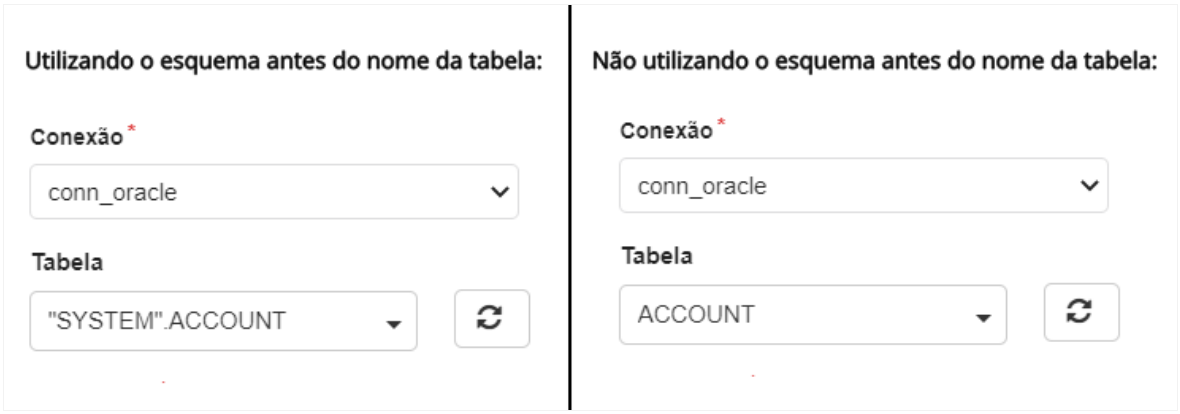
Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.

- **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

Use o esquema antes do nome da tabela

Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.

- **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Firebird PDO

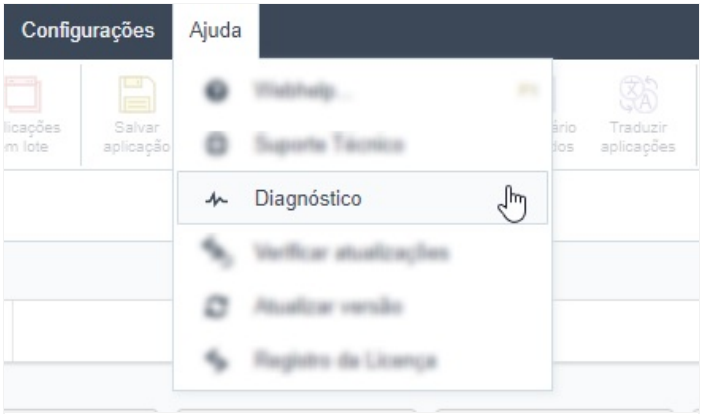
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o Firebird: **Firebird PDO, Firebird.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões Firebird devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver Firebird será habilitado. Clique aqui para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver Firebird está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

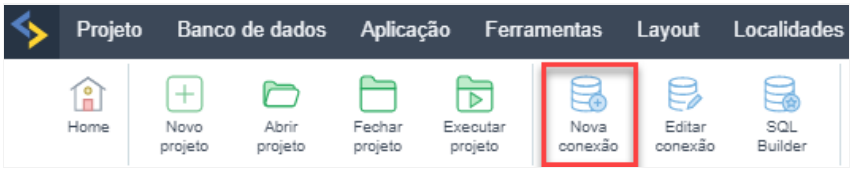
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

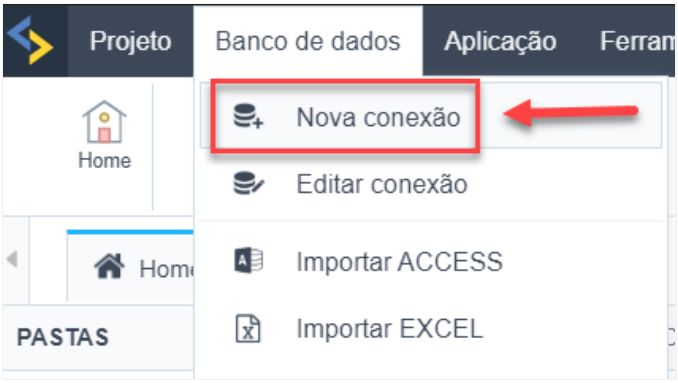
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



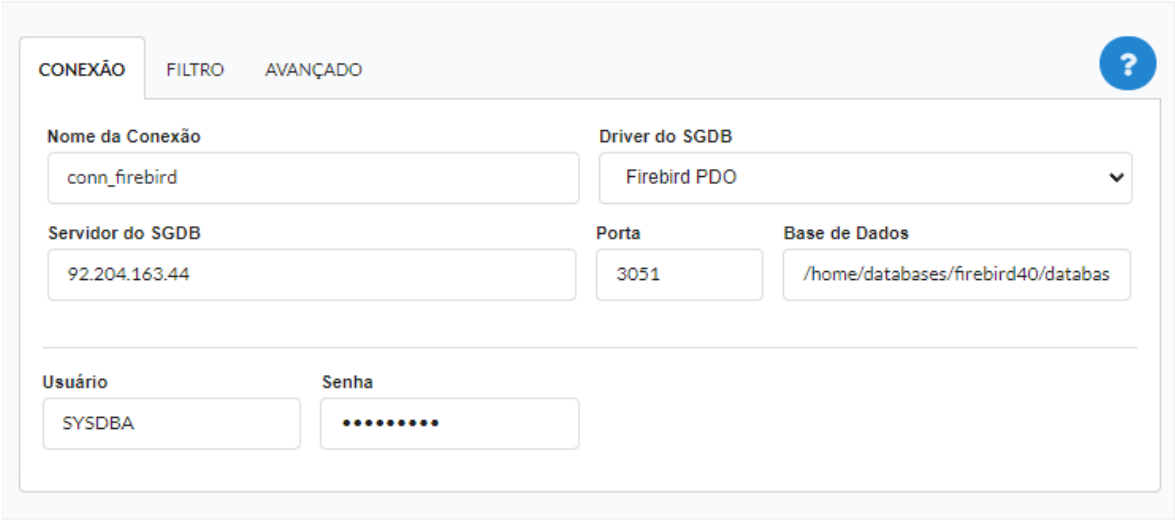
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Firebird**.

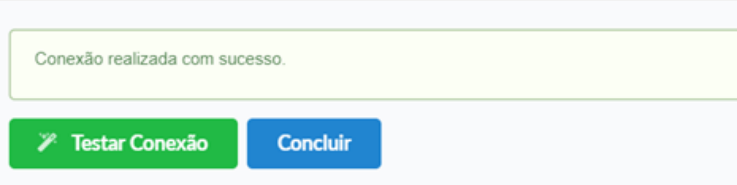


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:

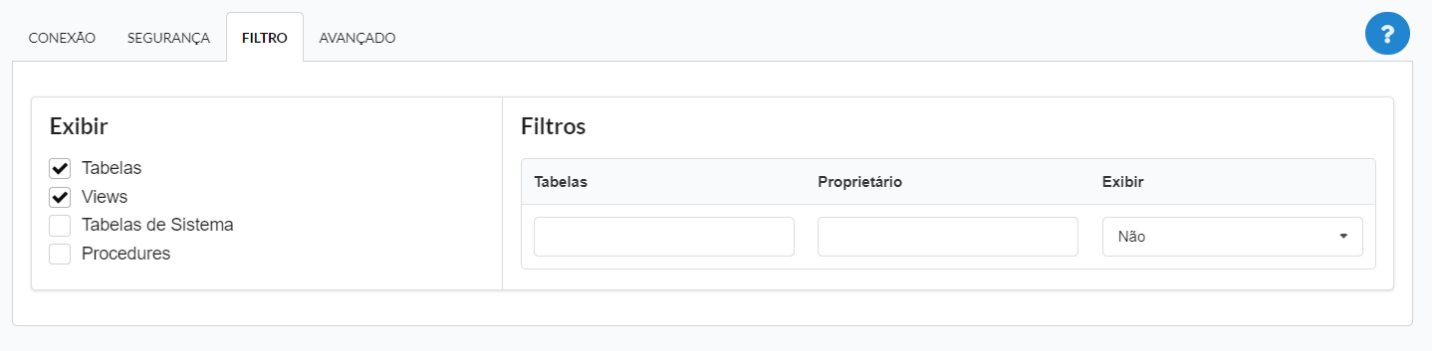


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
  - **Ex:** `3050`
- **Base de Dados**: Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

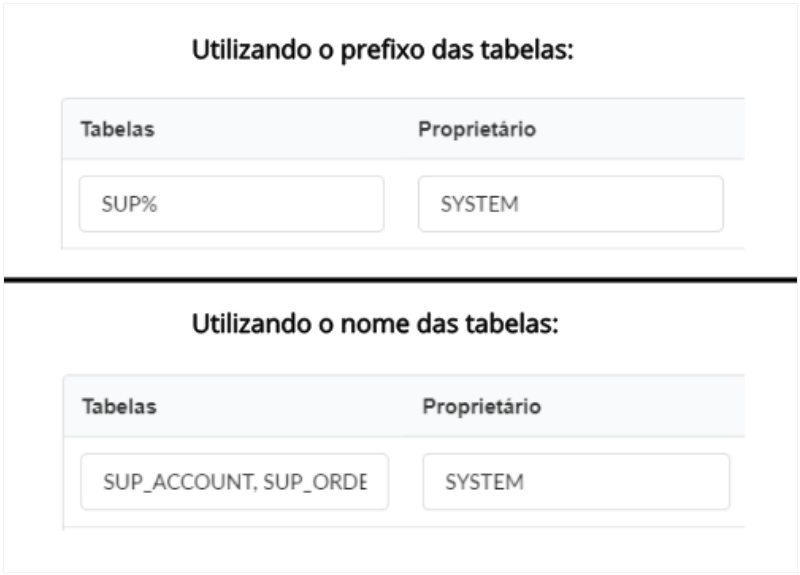
Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



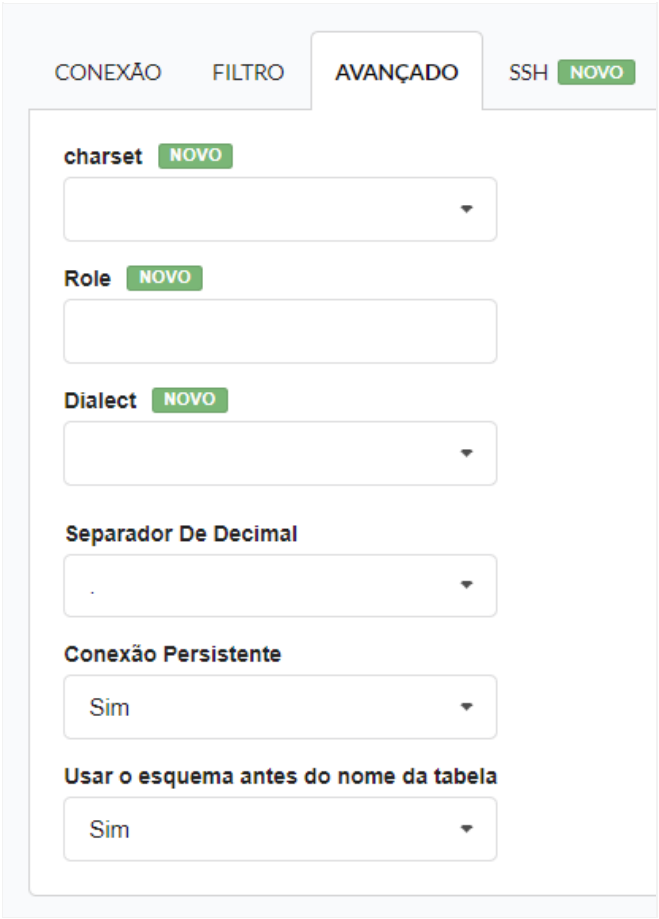
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



Charset

Selecione a codificação usada no seu banco de dados.

Role

Define a função do usuário para a sessão do banco de dados. As funções são usadas para gerenciar permissões e controle de acesso no Firebird.

Você pode definir mais de uma função para o usuário, separando-as com ";".

Dialect

Determina o dialeto SQL usado na conexão. O Firebird suporta diferentes dialetos (1, 2 ou 3), que afetam a sintaxe e o comportamento do SQL.

Se a opção do banco de dados estiver configurada a opção 2, não importa qual opção você escolha neste campo.

- **Opções**:
  - **Vazio** - Obtém o padrão do banco de dados.
  - **1** - Versão antiga do Firebird (1.5) > Não suporta timestamp, Numeric ou Decimal
  - **2** - Versão com suporte a timestamp
  - **3** - Versão mais recente (Case sensitive e compatível com Firebird 2.5, 3 e 4)

Separador decimal

Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

Conexão persistente

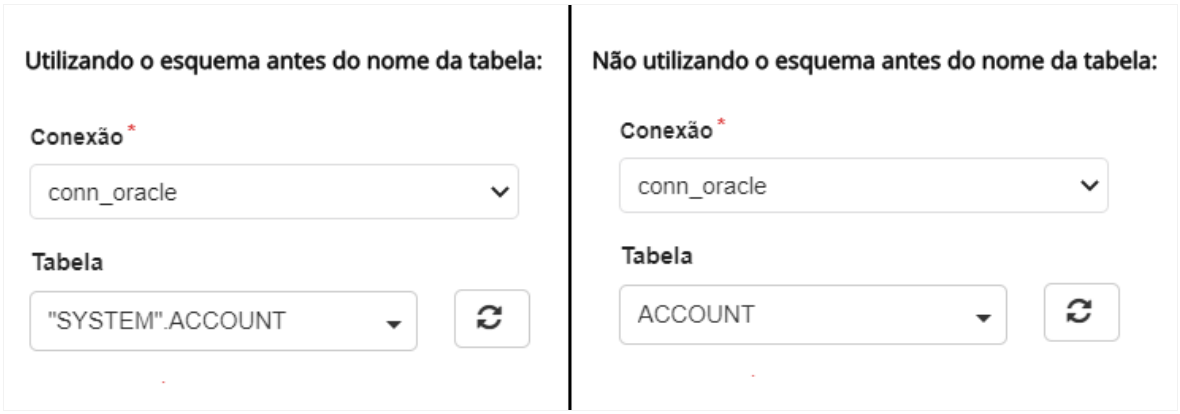
Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.

- **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

Use o esquema antes do nome da tabela

Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.

- **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

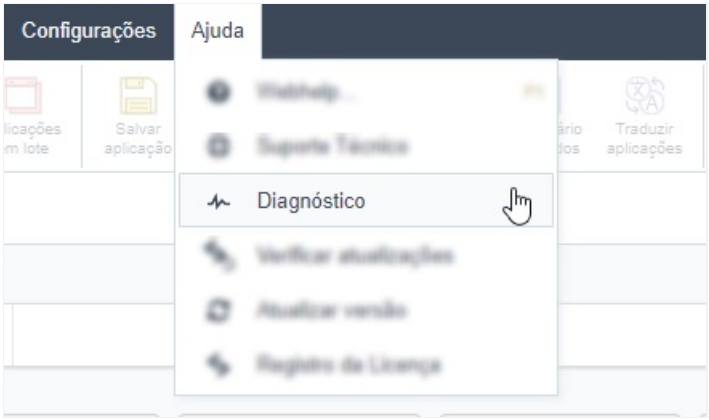
Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Informix no Scriptcase

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexão com o Informix: **Informix PDO.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, **a extensão do Informix deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Você pode verificar se o driver está habilitado acessando seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Se o driver já estiver habilitado e você só quiser saber como se conectar com o Scriptcase, clique no link abaixo de acordo com o sistema operacional que será utilizado.

Ambiente	Informix PDO
Windows	Conecte
Linux	Conecte
macOS	Conecte

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Informix - Windows

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexão com o Informix: **Informix PDO.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão do Informix deve ser habilitada manualmente em PHP.

NOTA: Na instalação automática Scriptcase, o driver Informix PDO já está habilitado. Basta apenas seguir os passos para conexão clicando aqui.

Pré-requisitos

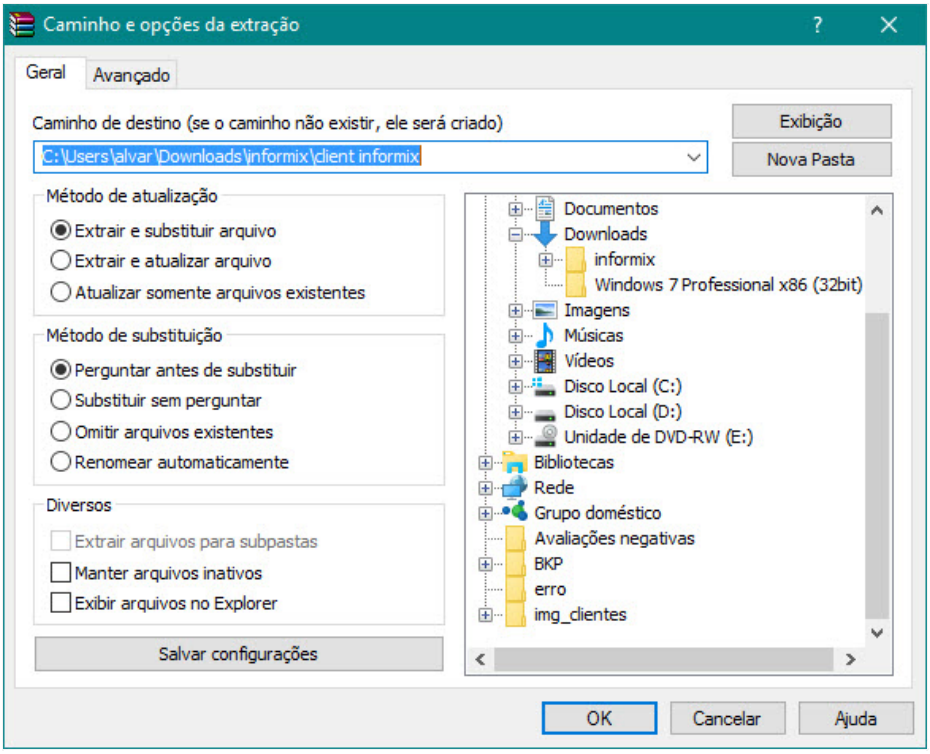
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar a extensão do Informix no arquivo **php.ini** e instalar o **Client SDK**. Verifique abaixo como fazer isso.

- Realize o download da instant client SDK compatível com a arquitetura do seu sistema operacional **x64** ou **x86**. Clique aqui para acessar a página de Download do SDK Informix.
    - **x86 = 32 bits**
    - **x64 = 64 bits**

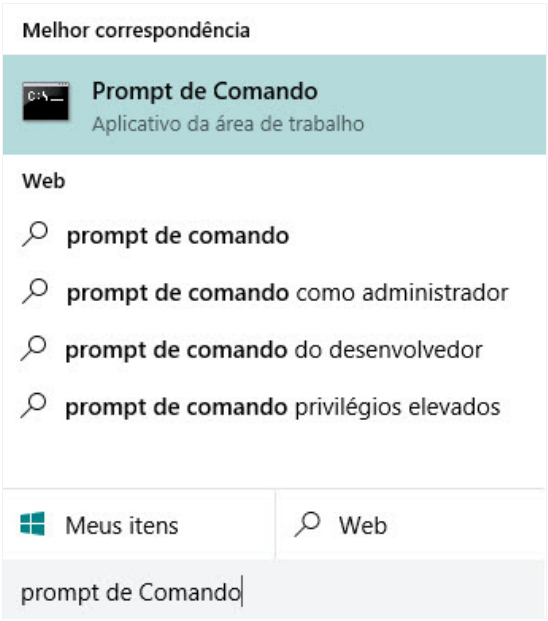
Instalação do Client SDK Informix

1 - Descompacte o arquivo dentro de uma pasta qualquer.

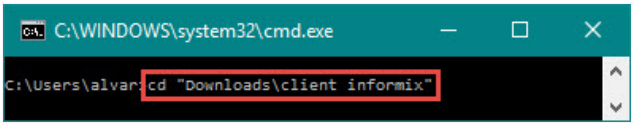
- **Exemplo:** `client informix`



2 - Acesse o **CMD** do seu windows, buscando por prompt de comando na pesquisa do Windows ou preciosando **ctrl+r** e digitando `cmd` no executar.

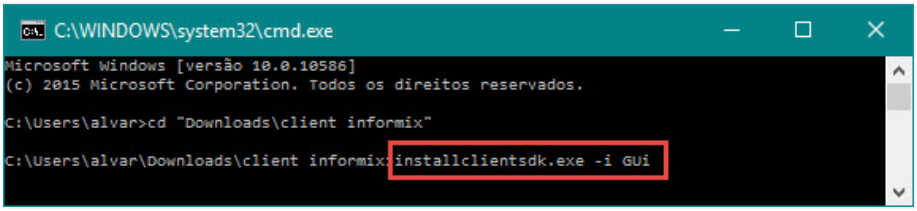


3 - Ao iniciar o **CMD**, acesse a pasta onde o arquivo foi salvo após o download usando o comando **cd** e informando o caminho para a pasta que o client SDK está. Exemplo:

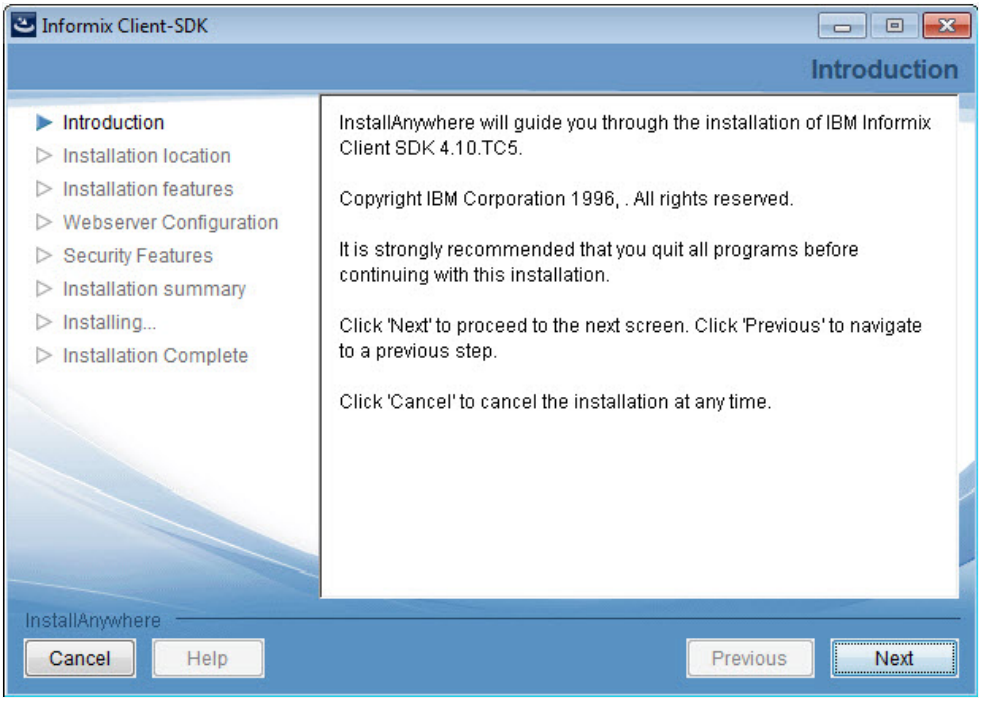


4 - Em seguida execute o arquivo .exe com os parâmetros `-i` e `GUI`.

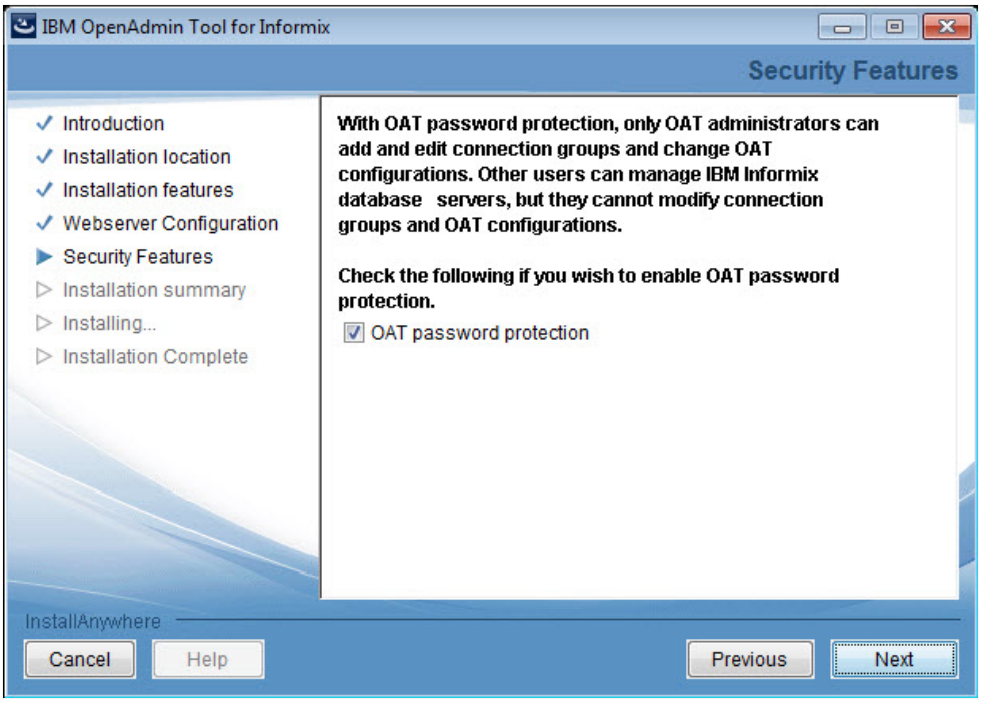
- **Exemplo:** `installclientsdk.exe -i GUI`



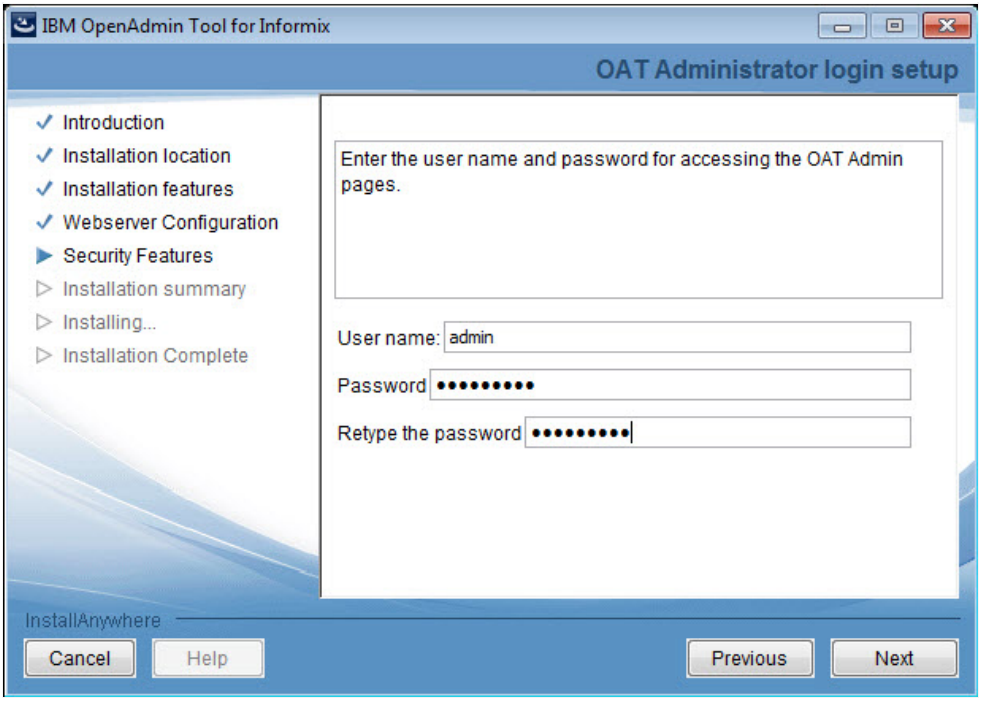
5 - Siga o wizard de instalação do client, clicando em next, para manter os valores padrões da instalação. Preste atenção na etapa Security Features.



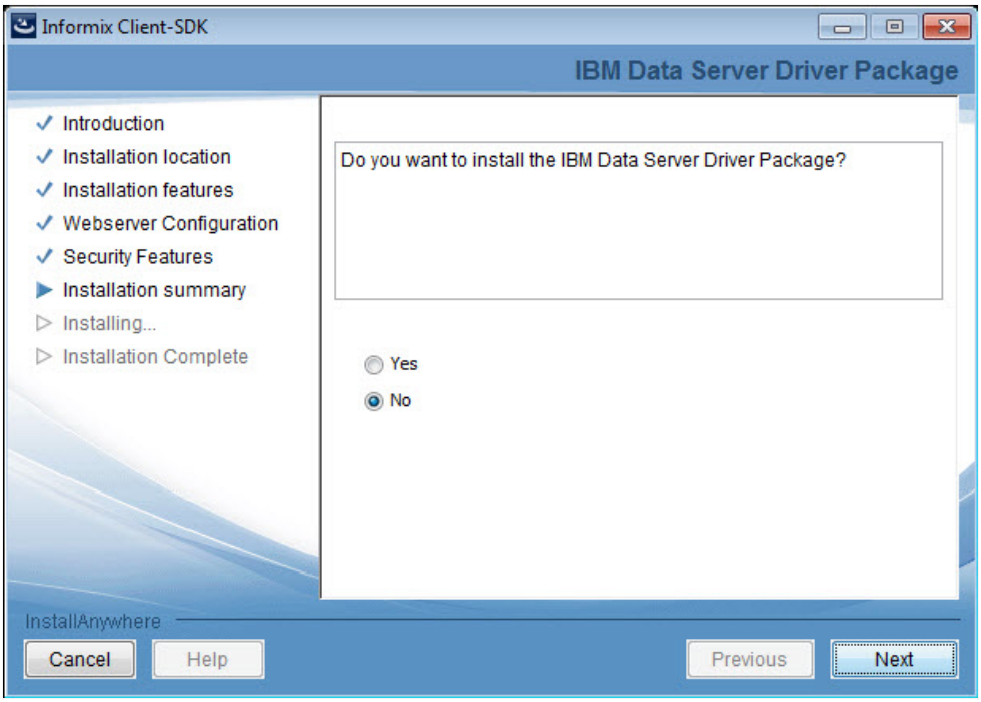
6 - Neste ponto é possível escolher se será utilizado ou não uma senha para acessar o OTA(Aplicativo para administração do Informix)



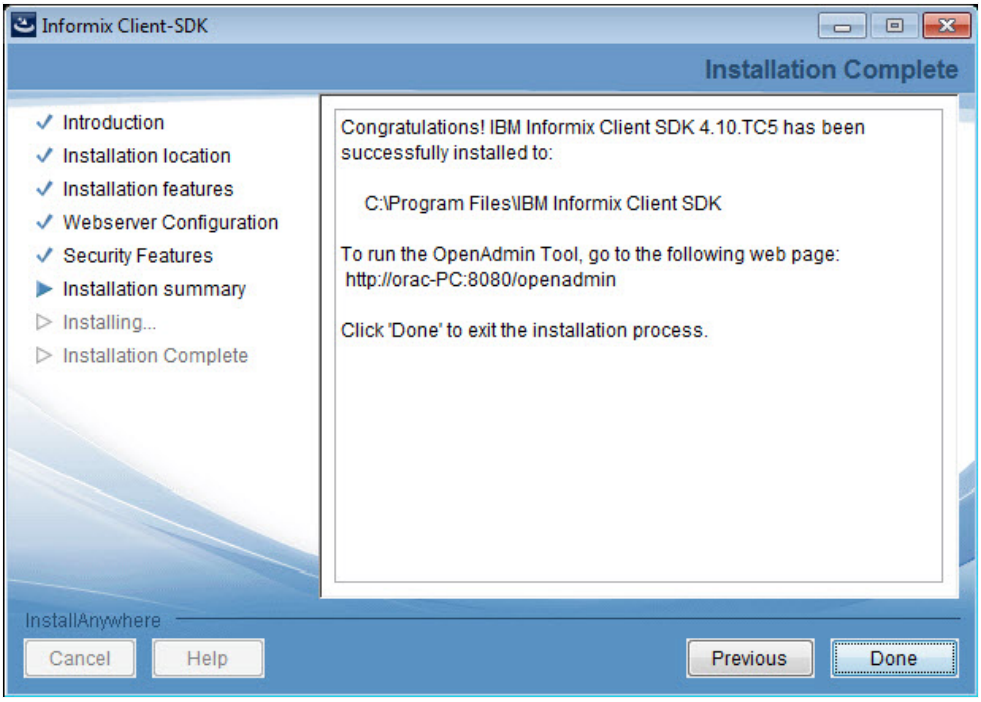
7 - Defina seu login e senha, caso tenha marcado a opção **OAT password protection**



8 - Selecione **NO** e prossiga com a instalação normalmente.



9 - Prossiga com a instalação clicando em **Done** e aguarde o fim do processo.



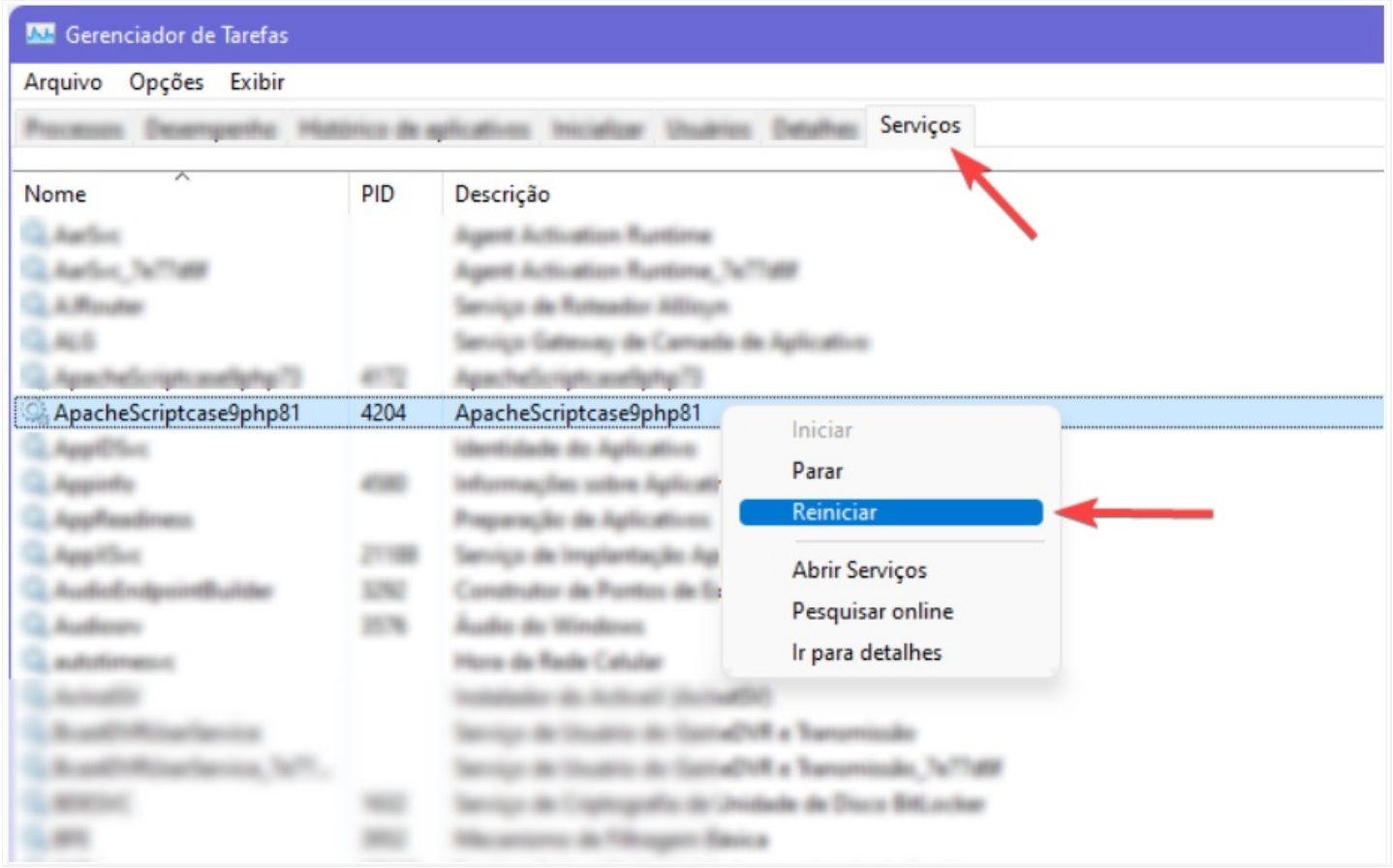
Configurando o `php.ini`

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente a linha referente a extensão do Informix **php_pdo_informix** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
906  ;extension=bz2
907  ;extension=curl
908  ;extension=fileinfo
909  ;extension=gd2
910  ;extension=gettext
911  ;extension=gmp
912  ;extension=intl
913  ;extension=imap
914  extension=interbase
915  ;extension=ldap
916  ;extension=mbstring
917  ;extension=exif      ; Must be after mbstring as it depends on it
918  extension=mysqli
919  ;extension=oci8_12c  ; Use with Oracle Database 12c Instant Client
920  ;extension=odbc
921  ;extension=openssl
922  extension=pdo_firebird
923  extension=pdo_mysql
924  extension=pdo_oci
925  extension=pdo_odbc
926  extension=pdo_pgsql
927  extension=pdo_sqlite
928  extension=pgsql
929  ;extension=shmop
930  extension=php_pdo_informix
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.

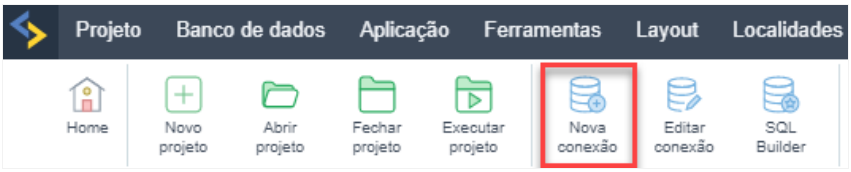


Criando um Conexão no Scriptcase

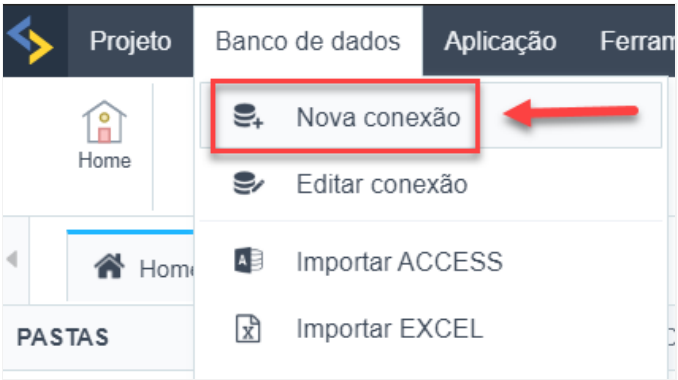
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Informix.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



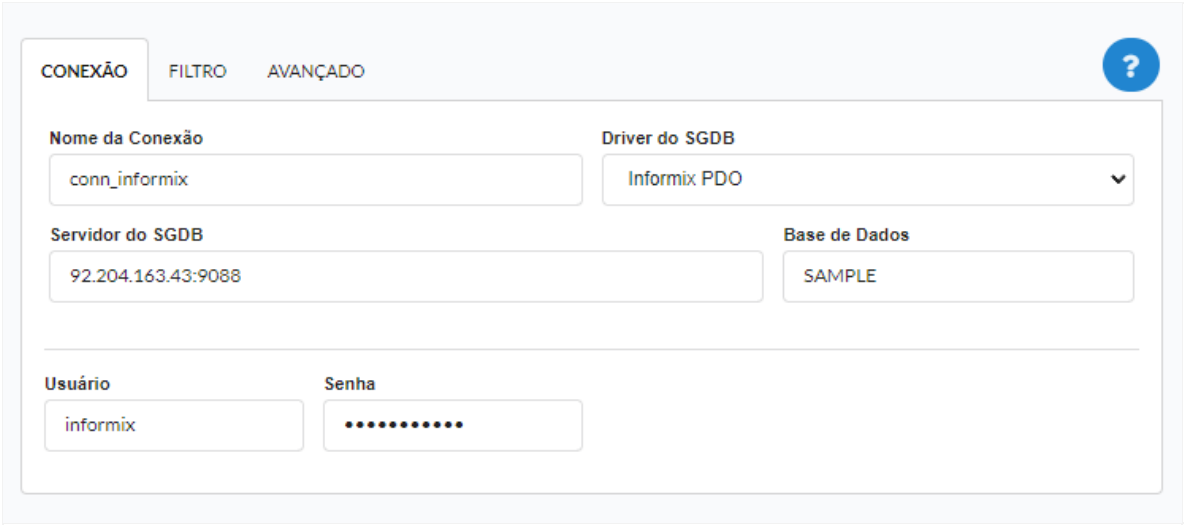
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Informix**.



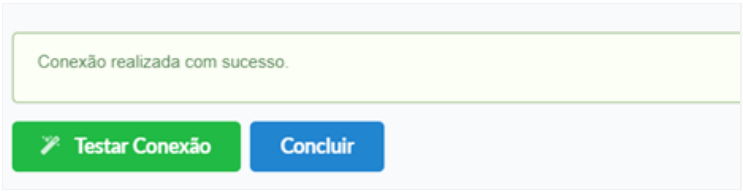
Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Informix da seguinte forma:



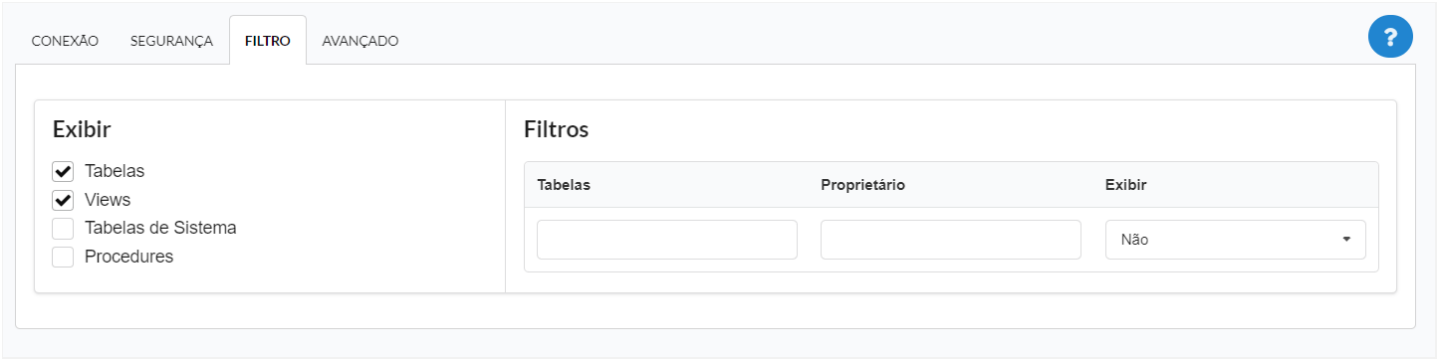
- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Informix utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Informix PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente com a porta de acesso.
  - **Ex:** `serverdomain.com:9088` ou `192.168.254.170:9088`
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Informix.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.

- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

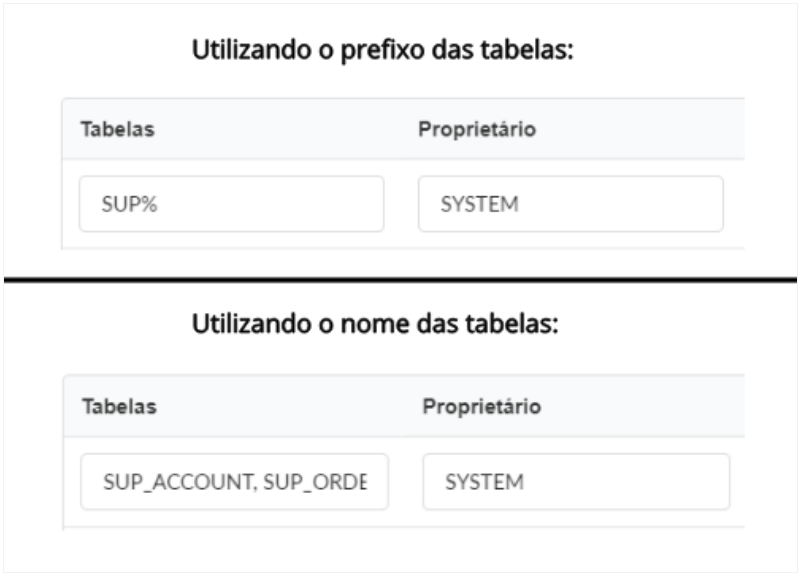
Permite que a conexão Informix veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



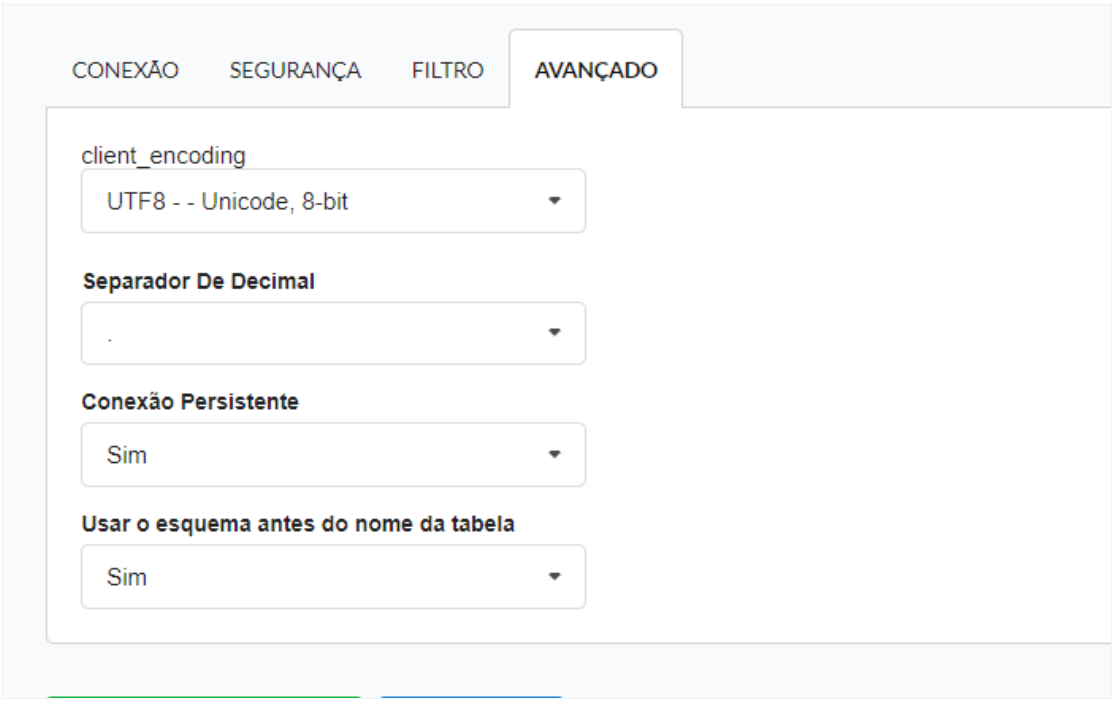
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



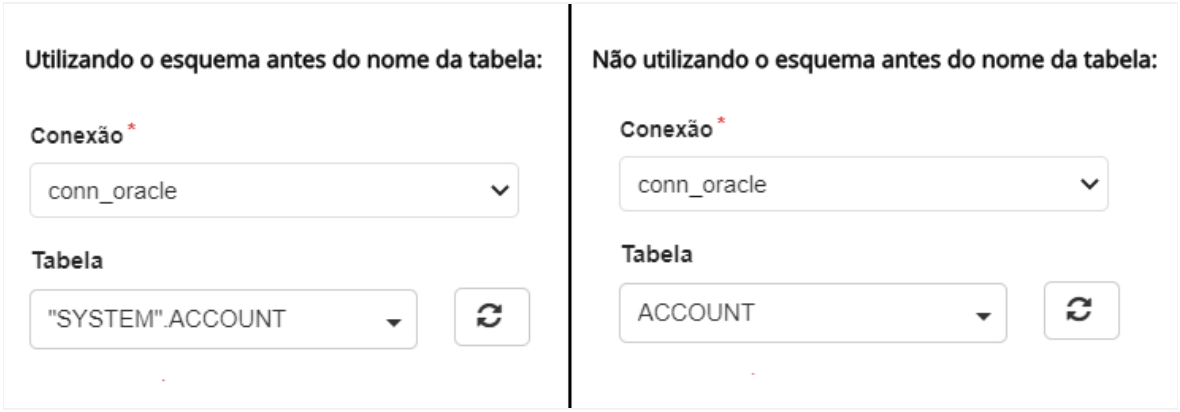
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Informix - Linux

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexão com o Informix: **Informix PDO.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado,a extensão do Informix deve ser habilitada manualmente em PHP.

NOTA: Na instalação automática do Scriptcase, o driver Informix PDO pode ser habilitado caso deseje, no processo de instalação. Caso tenha habilitado, basta apenas seguir os passos para conexão clicando aqui. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitar o driver.

Habilitando driver (instalação automática)

1 - Faça o download do client clicando aqui

2 - Vá até o diretório **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/** e crie o seguinte diretório: **IBM/informix**

O diretório completo deverá ficar: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix**

3 - Extraia os arquivos dentro da pasta **informix**

4 - Entre na pasta **informix** através do terminal e execute o comando abaixo

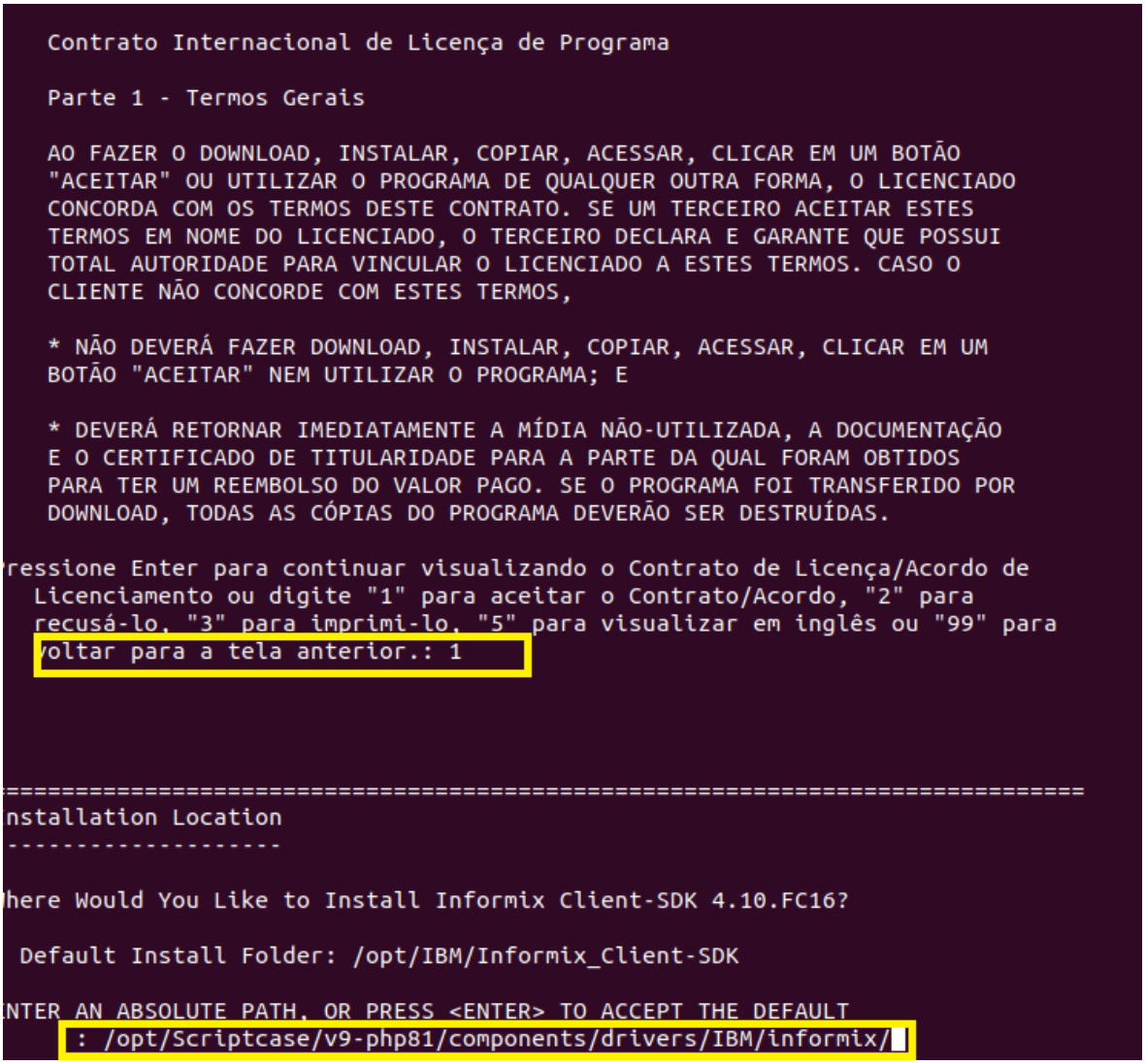
```
sudo tar -xf clientsdk.4.10.FC16_672.LINUX.tar
```

5 - Execute o arquivo de instalação através do comando abaixo:

```
sudo ./installclientsdk
```

6 - Ao entrar no processo de instalação, digite **1** para aceitar os temos e logo em seguida, digite o caminho absoluto da pasta do driver e pressione ENTER.

O caminho deve ser: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix** como é mostrado na imagem abaixo



7 - Em seguinda, escolha os recursos que serão instalados pelo instalador. Escolha todos os recursos como mostra na imagem e pressione ENTER para prosseguir

```
================================================================================
Choose ClientSDK Features to Install
---------------------------------

ENTER A COMMA_SEPARATED LIST OF NUMBERS REPRESENTING THE FEATURES YOU WOULD
LIKE TO SELECT, OR DESELECT. TO VIEW A FEATURE'S DESCRIPTION, ENTER
'?<NUMBER>'.  PRESS <RETURN> WHEN YOU ARE DONE:

    1- [X] Informix Client-SDK
    2-  |-[X] Informix Object Interface for C++
    3-     |-[X] Informix Object Interface for C++ Demos
    4-  |-[X] Informix ESQL/C
    5-     |-[X] Informix ESQL/C Demos
    6-     |-[X] 7.2 Application Compatibility Module
    7-  |-[X] Informix LIBDMI for Client Applications
    8-  |-[X] Informix ODBC Driver
    9-     |-[X] Informix ODBC Driver Demos
   10-  |-[X] Informix Common Database Utilities
   11- [X] Global Language Support (GLS)
   12-  |-[X] West European and Americas
   13-  |-[X] East European and Cyrillic
   14-  |-[X] Chinese
   15-  |-[X] Japanese
   16-  |-[X] Korean
   17-  |-[X] Thai

Press <ENTER> to install above selected features or choose the corresponding
number to change the feature selection: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17
```

8 - Espere a instalação ser completada. Você deverá visualizar a informação de que a instalação foi concluída com sucesso.

```
================================================================================
Installation Complete
---------------------

Congratulations. Informix Client-SDK 4.10.FC16 has been successfully installed
to:

/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix


PRESS <ENTER> TO EXIT THE INSTALLER:
root@jader-VirtualBox:/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix#
```

9 - Reinicie o apache

sudo service apachesc9php81 restart

Habilitando driver (Instalação manual)

Pré-requisitos

Instale as dependências abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install libaio1	- sudo yum install libaio-devel
- sudo apt-get install libncurses5	- sudo yum install libaio
- sudo apt-get install alien	- sudo yum install glibc
- sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	- sudo yum install compat-libstdc++-33
- sudo apt-get install libpam0g	- sudo yum install glibc-devel
- sudo apt-get install ksh	- sudo yum install libstdc++
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install libstdc++
	- sudo yum install pam
	- sudo yum install ncurses-devel
	- sudo yum install unixODBC
	- sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install nano

Configuração e Instalação do Client SDK Informix

1 - Realize o download da instant client SDK compatível com a arquitetura do seu sistema operacional **x64** ou **x86**. Clique aqui para acessar a página de Download do SDK Informix.

- **x86 = 32 bits**
- **x64 = 64 bits**

NOTA: O diretório de instalação do client Informix deve ser de acordo com sua arquitetura:

- **32 Bits:** /opt/IBM/ifx
- **64 Bits:** /opt/IBM/x64/informix

2 - Realize a instalação do Client SDK:

Arquitetura x86	Arquitetura x64
1 - sudo tar -xf x86_clientsdk.3.70.UC8DE.LINUX.tar	1 - sudo tar -xf x64_clientsdk.4.10.FC6DE.LINUX.tar
2 - sudo ./installclientsdk	2 - sudo ./installclientsdk
3 - Selecione 1 para aceitar os termos.	3 - Selecione 1 para aceitar os termos.
4 - Selecione as opções: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17	4 - Selecione as opções: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17

Prossiga com a finalização da instalação.

3 - Reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

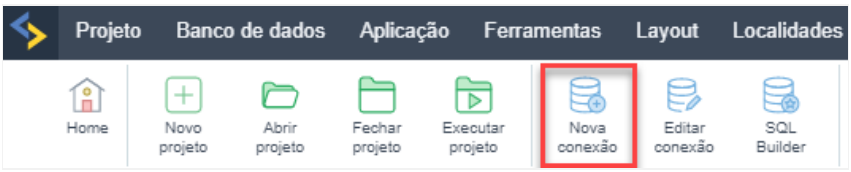
Ubuntu 20\Debian 9 ou Maior	CentOS 7/8 ou Maior
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Criando um Conexão no Scriptcase

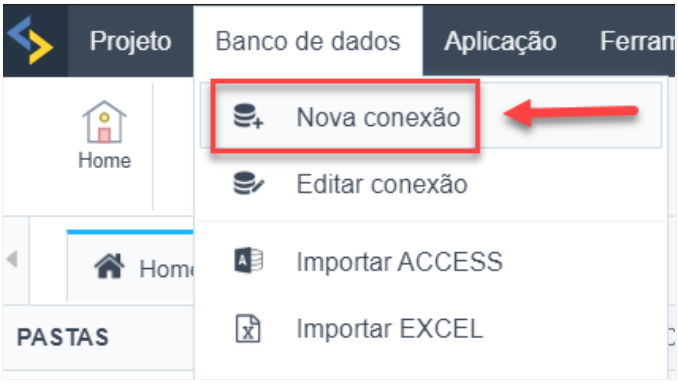
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Informix.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



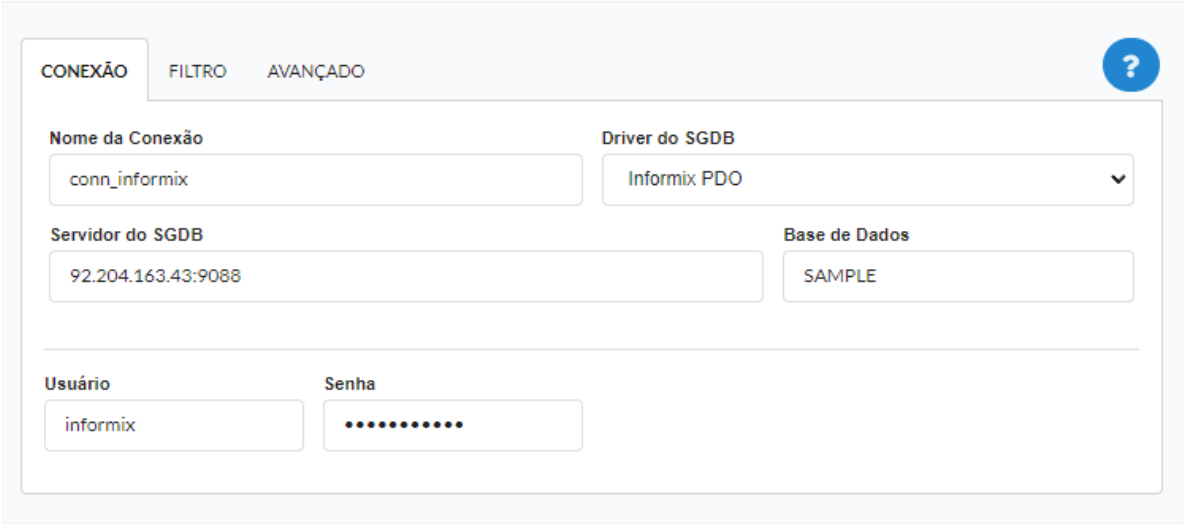
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Informix**.

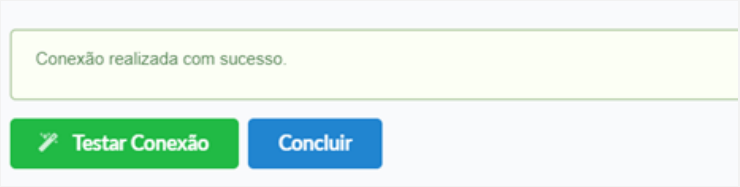


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Informix da seguinte forma:

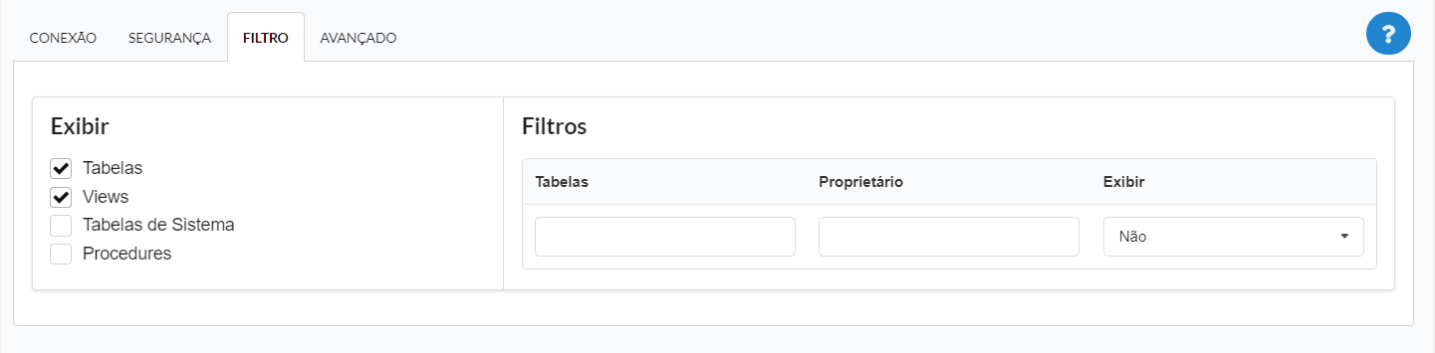


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Informix utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Informix PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente com a porta de acesso.
  - **Ex:** `serverdomain.com:9088` ou `192.168.254.170:9088`
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Informix.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

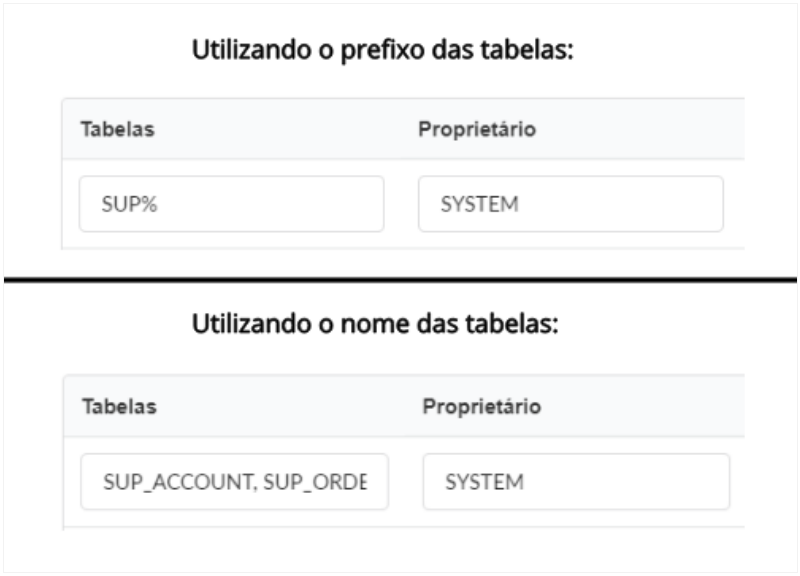
Permite que a conexão Informix veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



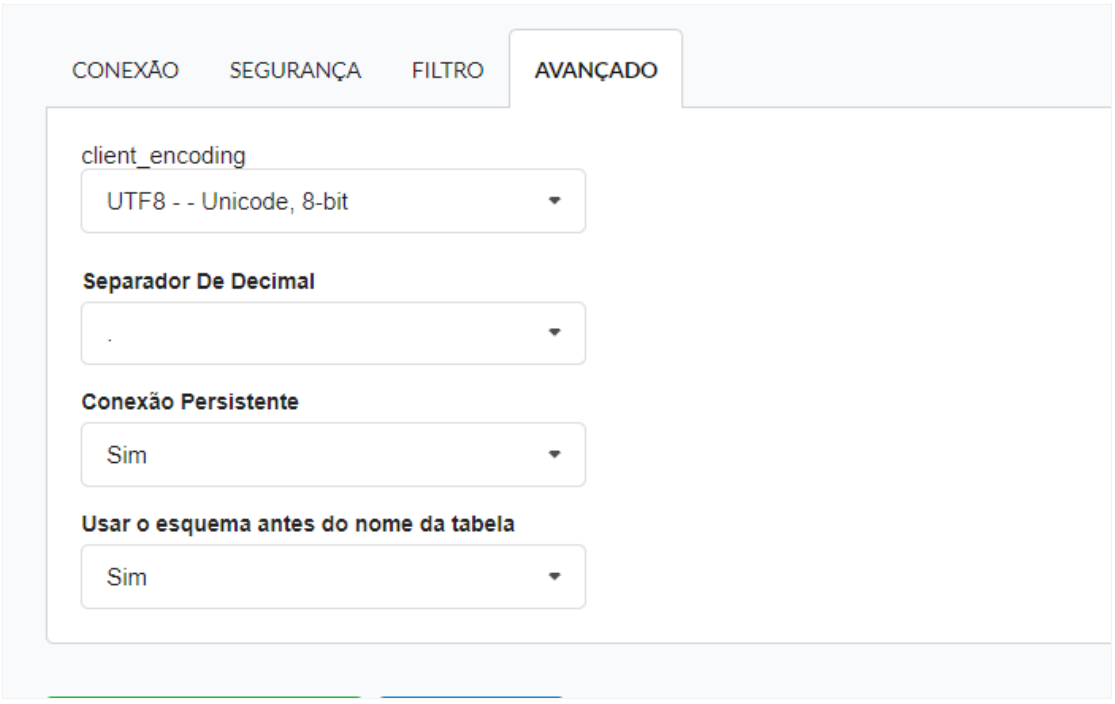
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



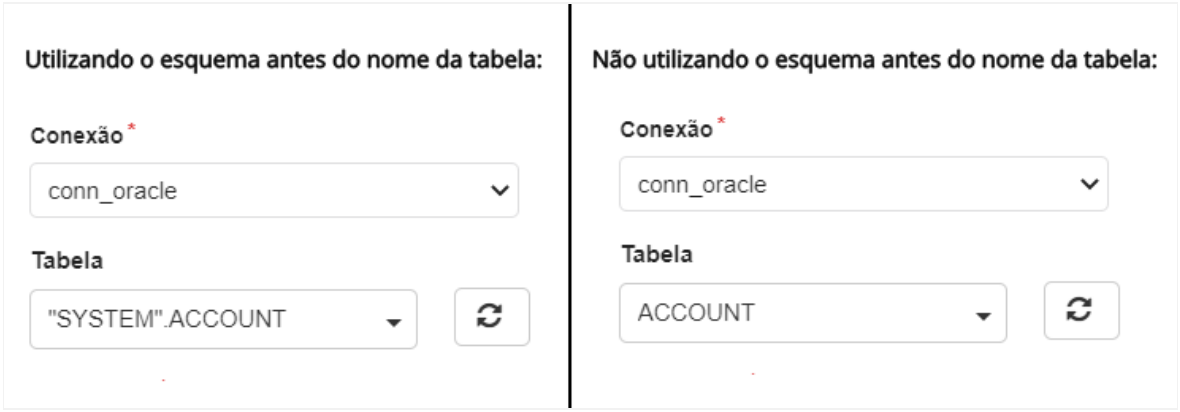
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Informix - MacOs

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexão com o Informix: **Informix PDO.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão do Informix deve ser habilitada manualmente em PHP.

NOTA: Na instalação automática Scriptcase, o driver Informix PDO já está habilitado. Basta apenas seguir os passos para conexão clicando aqui.

Pré-requisitos

- Realize o download da instant client SDK compatível com a arquitetura do seu sistema operacional **x64** ou **x86**. Clique aqui para acessar a página de Download do SDK Informix.
    - **x86 = 32 bits**
    - **x64 = 64 bits**

Configuração e Instalação do Client SDK Informix

1 - Extraia o arquivo do instant Client SDK.

2 - Realize a instalação através do terminal, acessando a pasta extraída e executando o comando abaixo:

```
sudo ./installclientsdk
```

NOTA: Instale no diretório padrão (/Applications/IBM/informix).

3 - Escolha as opções de 1 a 17 e finalize a instalação.

4 - Após realizar esta ação, salve o arquivo e reinicie o serviço de apache.

MacOs “Catalina” 10.15 ou Maior

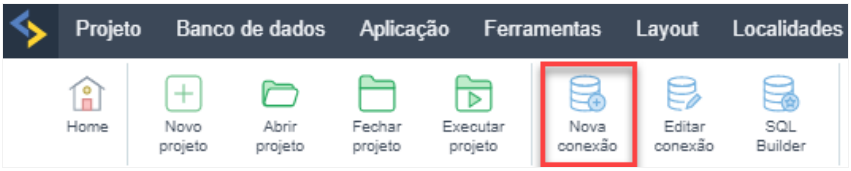
```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

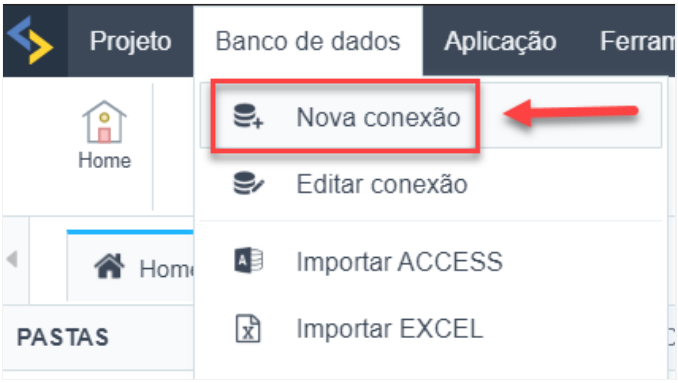
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Informix.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



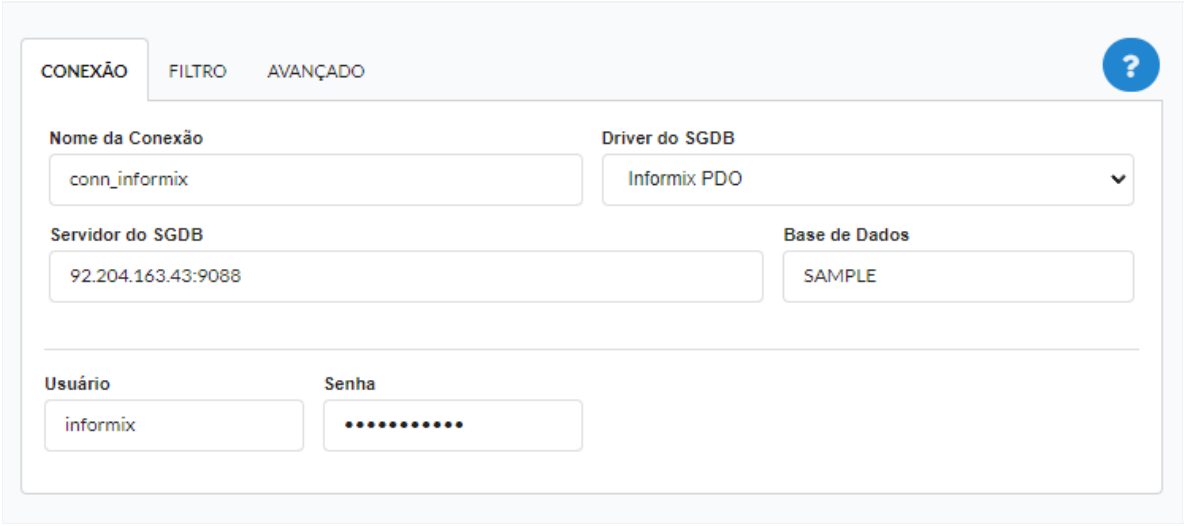
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Informix**.

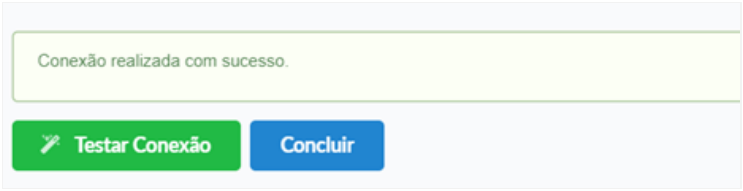


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Informix da seguinte forma:

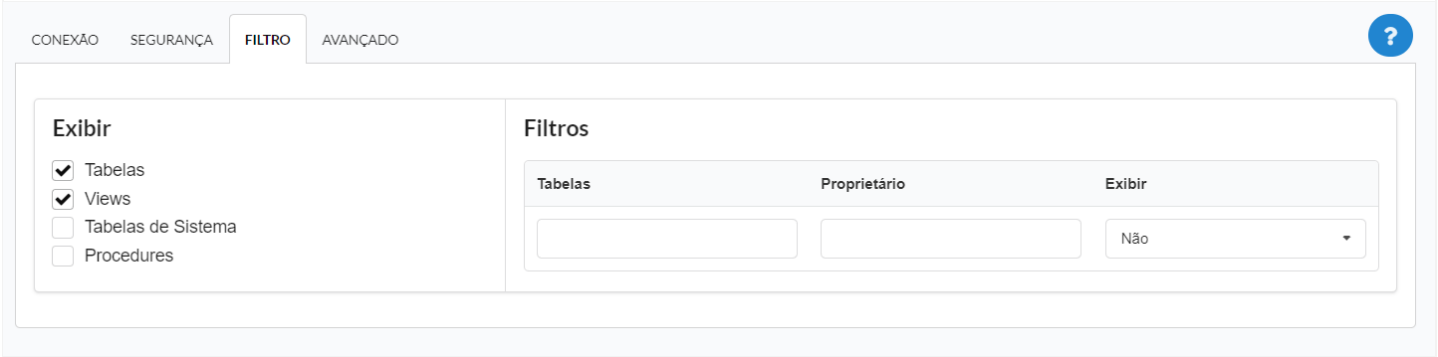


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Informix utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Informix PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente com a porta de acesso.
  - **Ex:** `serverdomain.com:9088` ou `192.168.254.170:9088`
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Informix.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

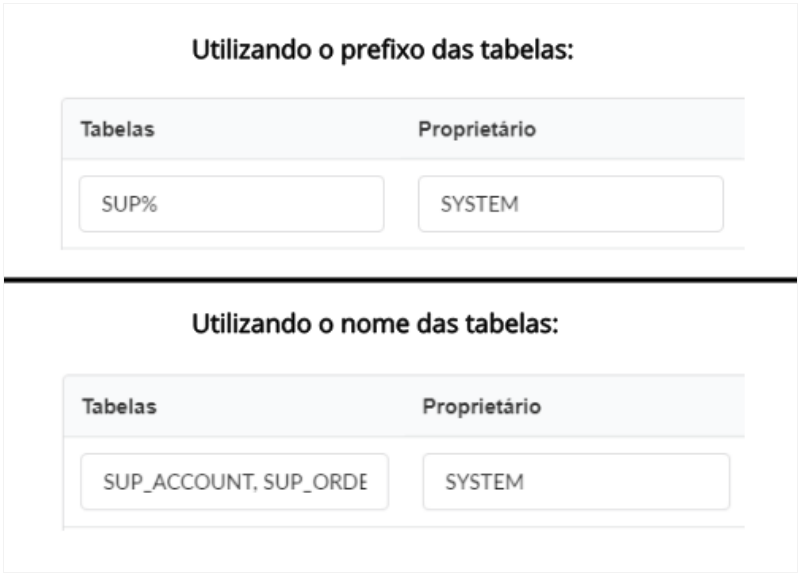
Permite que a conexão Informix veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



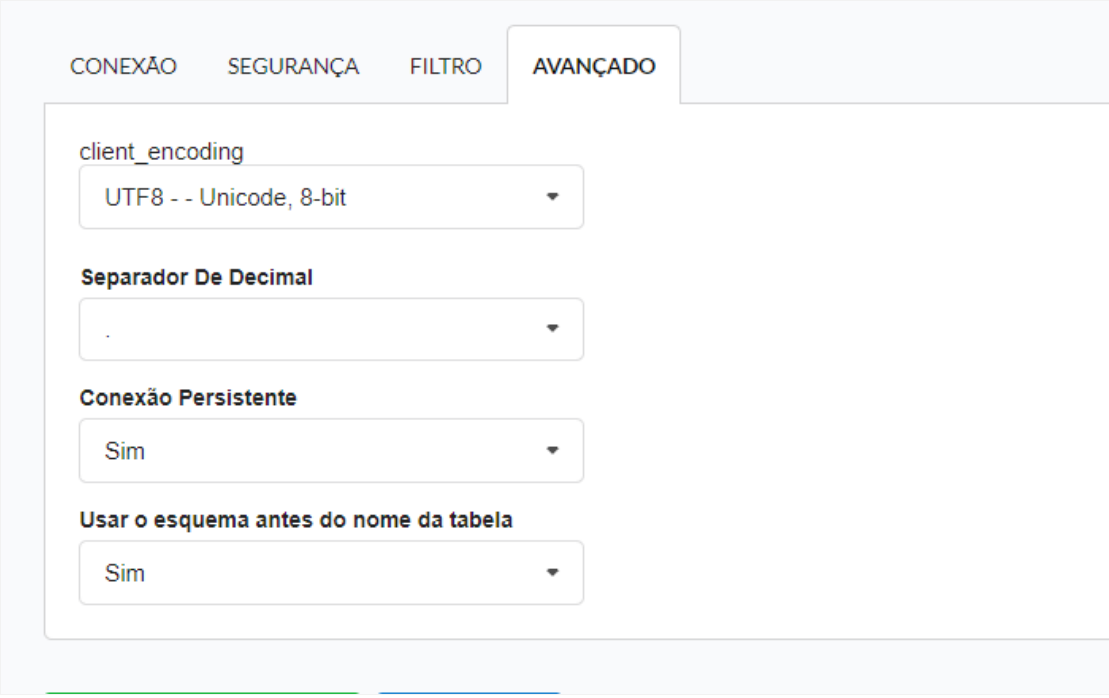
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

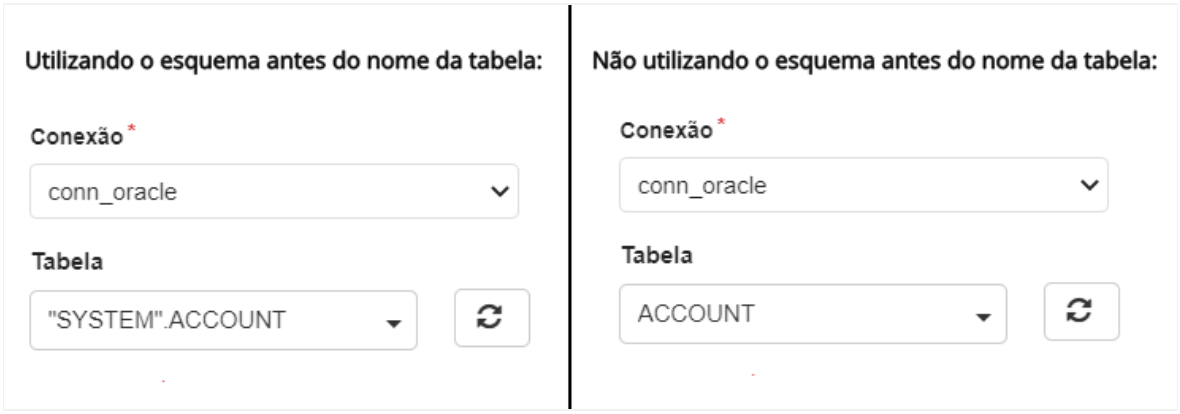
NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**
- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

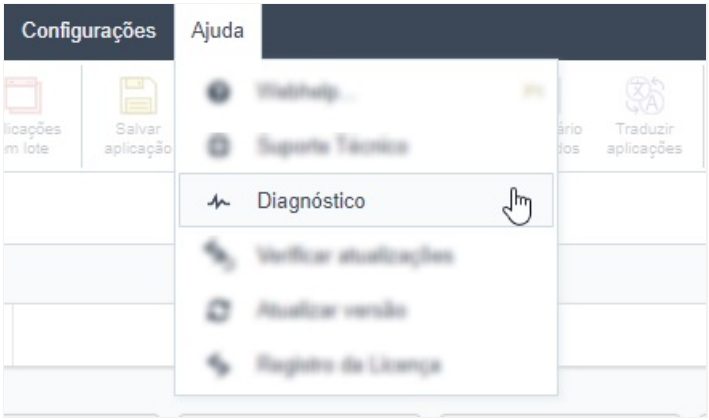
Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Interbase no Scriptcase

Com o Scriptcase com PHP 8.1, por limitação do PHP, apenas o driver Firibird PDO está disponível para realizar a conexão com o interbase.

Você pode verificar se o driver está habilitados acessando o diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verificar se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Disponibilidade da Conexão

A conexão com o firebird está disponível para Windows, Linux e MacOS com o driver Firebird PDO.

Selecione o sistema onde o Scriptcase será utilizado e veja nossa documentação sobre a conexão.

- Interbase no Windows
- Interbase no Linux
- Interbase no macOS

Conexão com Interbase

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexões com o Firebird: **Firebird PDO.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões Firebird devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

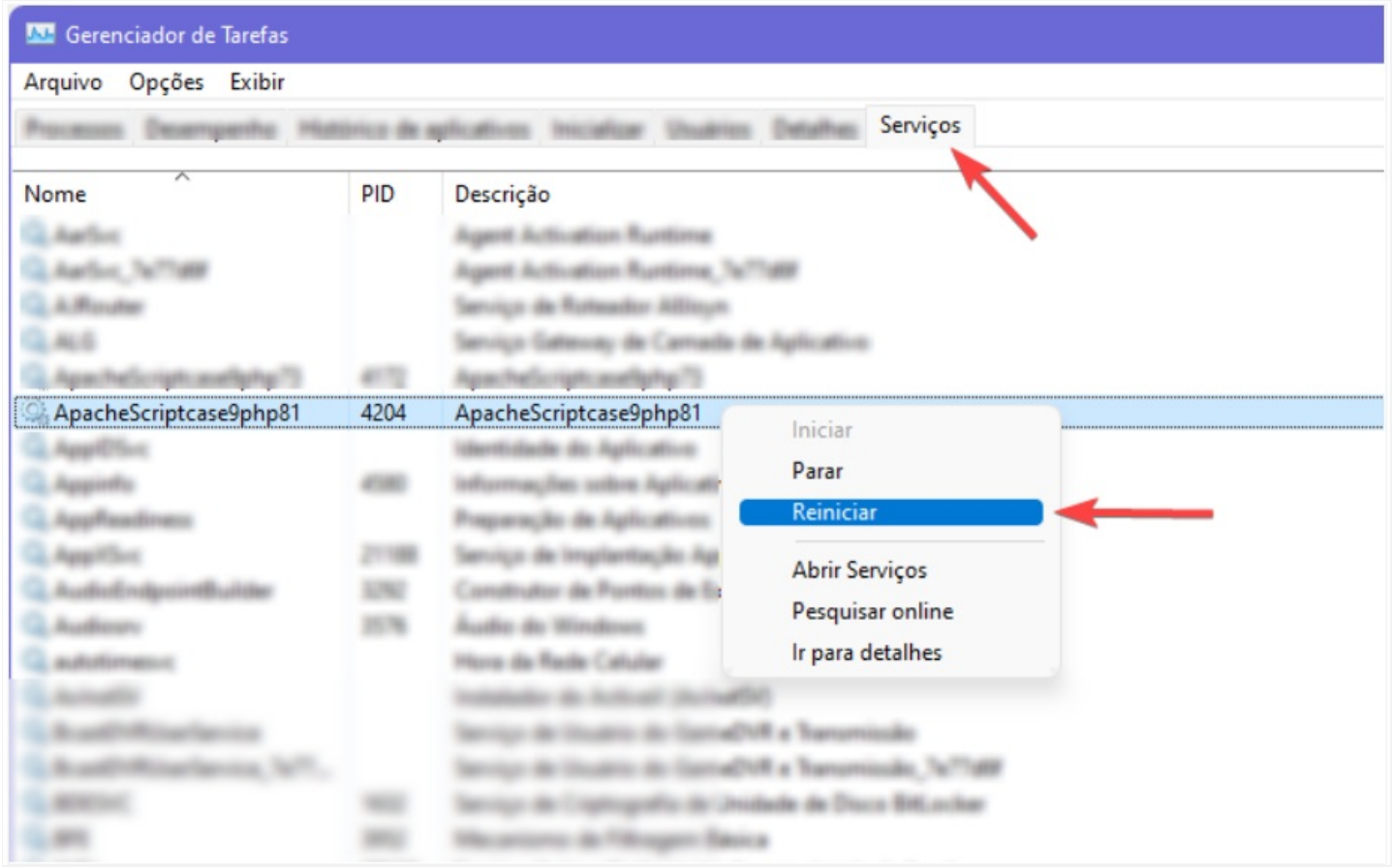
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do Firebird no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente a linha referente a extensão do Firebird **pdo_firebird** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
906   ;extension=bz2
907   ;extension=curl
908   ;extension=fileinfo
909   ;extension=gd2
910   ;extension=gettext
911   ;extension=gmp
912   ;extension=intl
913   ;extension=imap
914   ;extension=interbase
915   ;extension=ldap
916   ;extension=mbstring
917   ;extension=exif      ; Must be after mbstring as it depends on it
918   ;extension=mysqli
919   ;extension=oci8_12c  ; Use with Oracle Database 12c Instant Client
920   ;extension=odbc
921   ;extension=openssl
922   extension=pdo_firebird
923   ;extension=pdo_mysql
924   ;extension=pdo_oci
925   ;extension=pdo_odbc
926   ;extension=pdo_pgsql
927   ;extension=pdo_sqlite
928   ;extension=pgsql
929   ;extension=shmop
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.

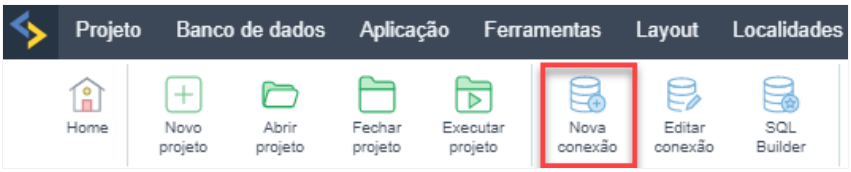


Criando uma conexão no Scriptcase

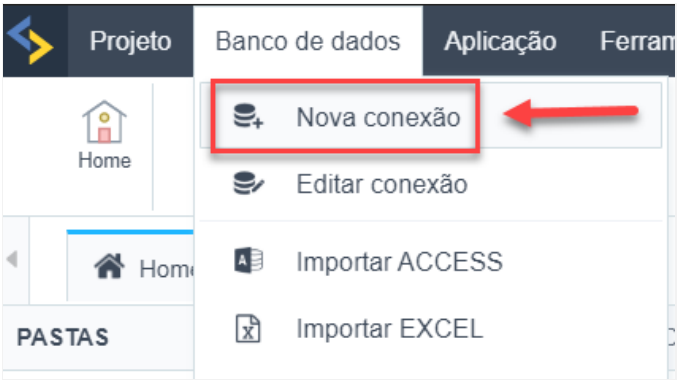
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Firebird**.



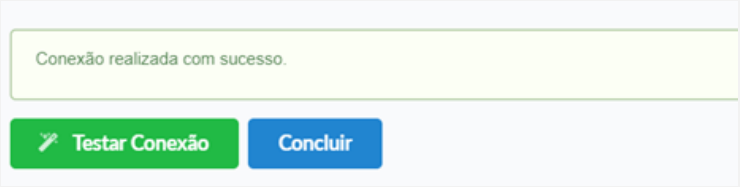
Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:



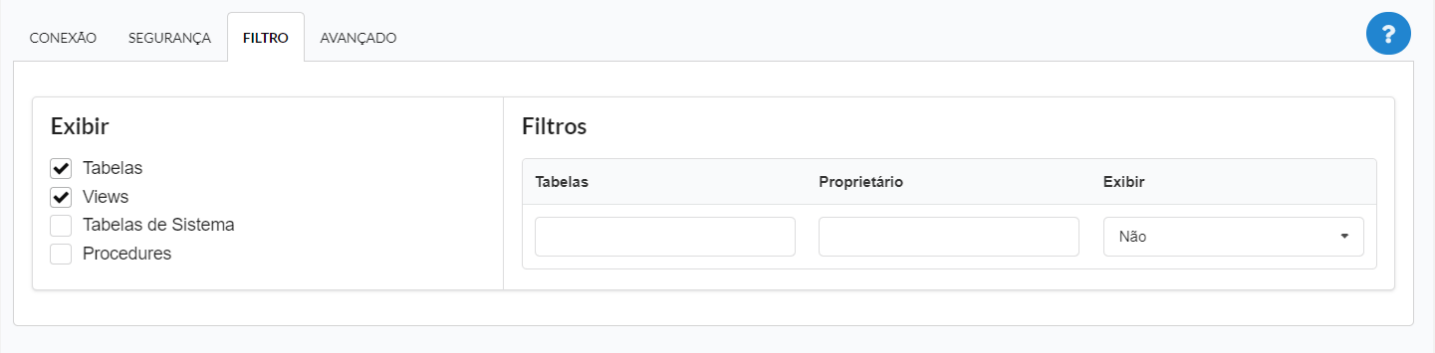
- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
  - **Ex:** `3050`
- **Base de Dados**: Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.

- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

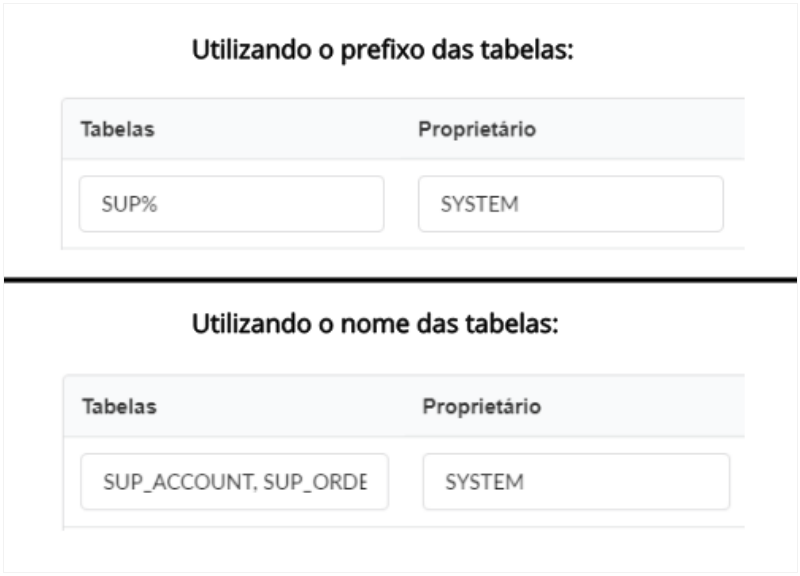
Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



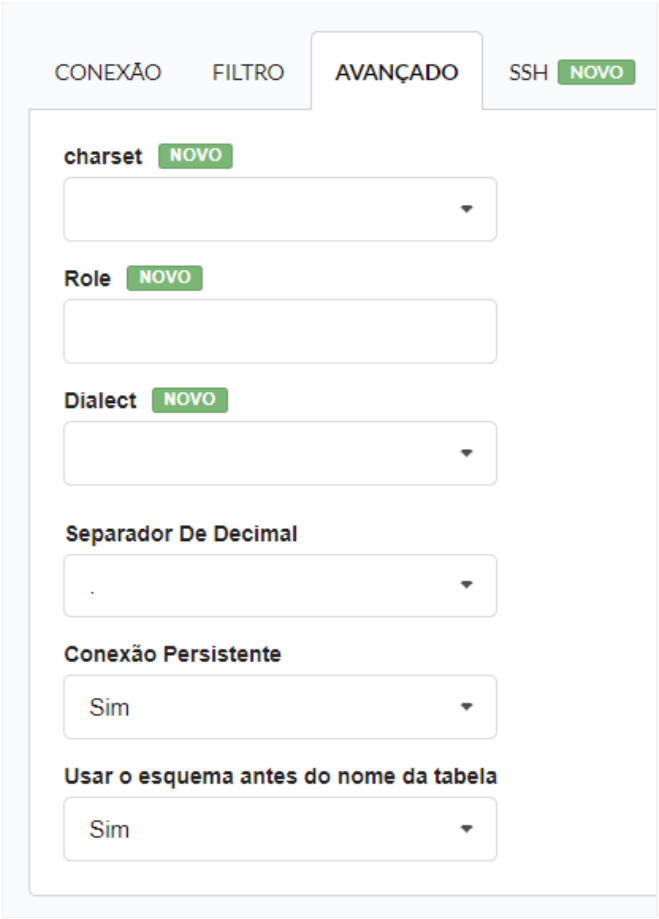
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



Charset

Selecione a codificação usada no seu banco de dados.

Role

Define a função do usuário para a sessão do banco de dados. As funções são usadas para gerenciar permissões e controle de acesso no Firebird.

Você pode definir mais de uma função para o usuário, separando-as com ";".

Dialect

Determina o dialeto SQL usado na conexão. O Firebird suporta diferentes dialetos (1, 2 ou 3), que afetam a sintaxe e o comportamento do SQL.

Se a opção do banco de dados estiver configurada a opção 2, não importa qual opção você escolha neste campo.

- **Opções**:
  - **Vazio** - Obtém o padrão do banco de dados.
  - **1** - Versão antiga do Firebird (1.5) > Não suporta timestamp, Numeric ou Decimal
  - **2** - Versão com suporte a timestamp
  - **3** - Versão mais recente (Case sensitive e compatível com Firebird 2.5, 3 e 4)

Separador decimal

Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

Conexão persistente

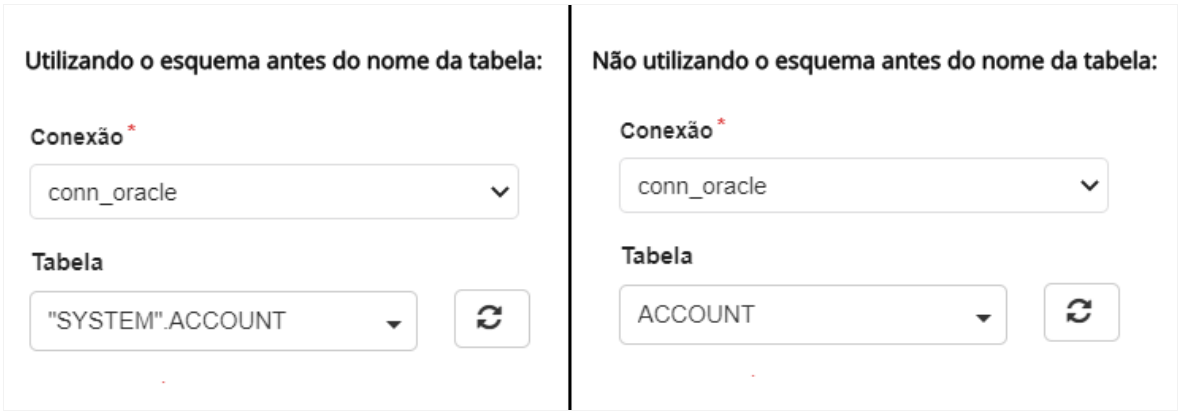
Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.

- **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

Use o esquema antes do nome da tabela

Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.

- **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Interbase

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexões com o Firebird: **Firebird PDO.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões Firebird devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

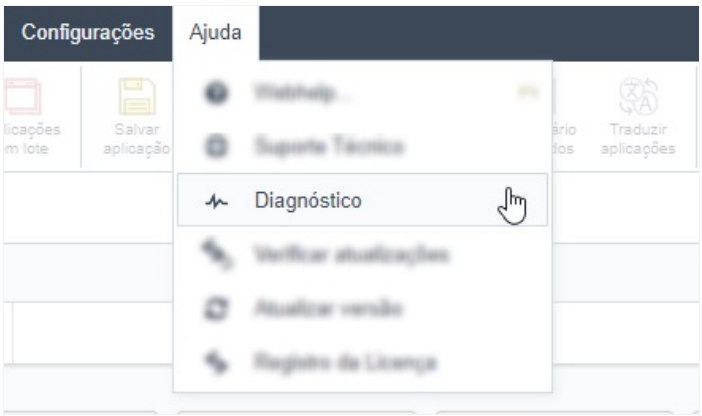
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do Firebird. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver Firebird PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-interbase`	`sudo yum install php-interbase`

2 - Verifique se o driver PDO Firebird está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

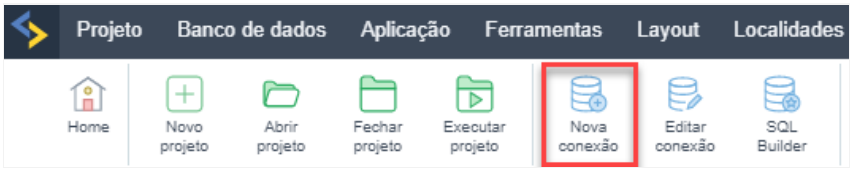
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

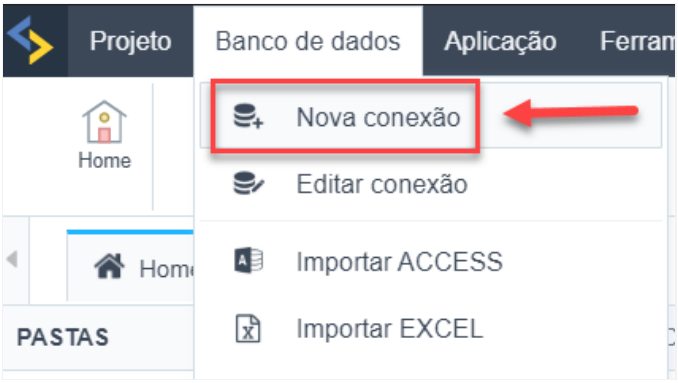
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



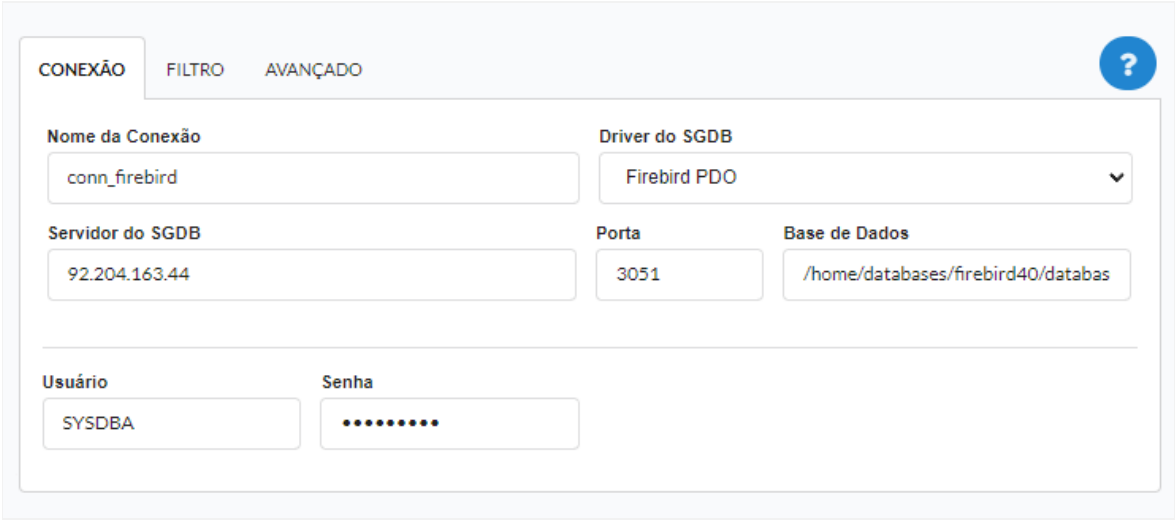
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Firebird**.

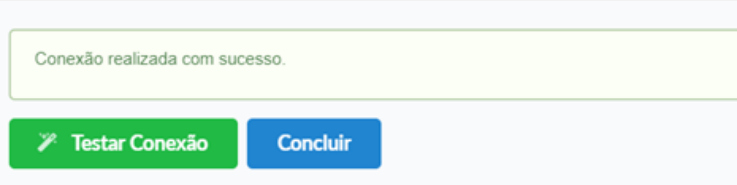


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:

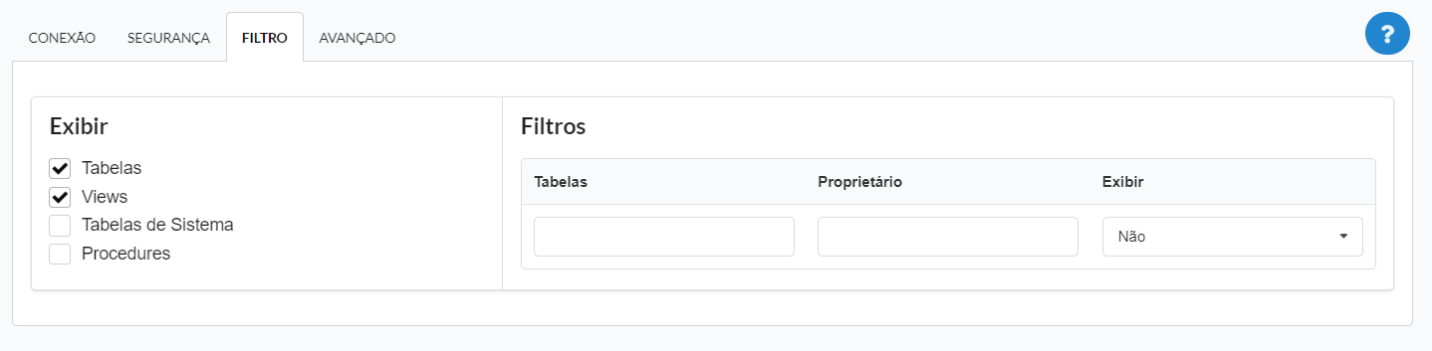


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
  - **Ex:** `3050`
- **Base de Dados**: Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

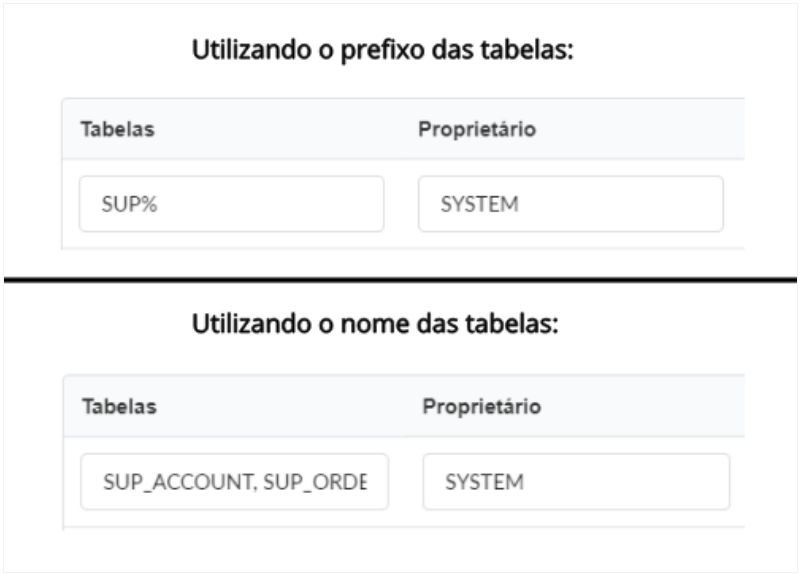
Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



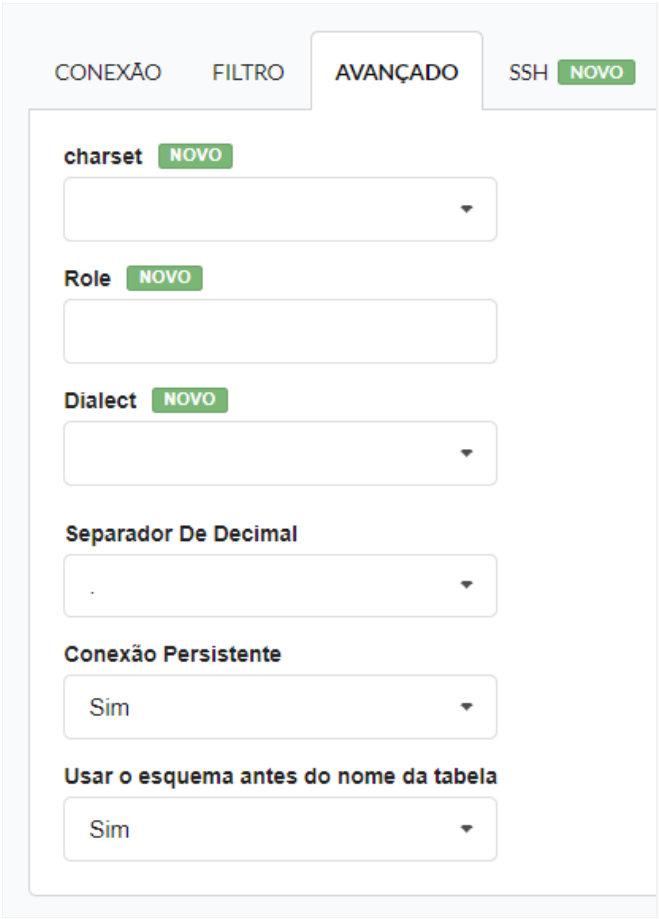
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



Charset

Selecione a codificação usada no seu banco de dados.

Role

Define a função do usuário para a sessão do banco de dados. As funções são usadas para gerenciar permissões e controle de acesso no Firebird.

Você pode definir mais de uma função para o usuário, separando-as com ";".

Dialect

Determina o dialeto SQL usado na conexão. O Firebird suporta diferentes dialetos (1, 2 ou 3), que afetam a sintaxe e o comportamento do SQL.

Se a opção do banco de dados estiver configurada a opção 2, não importa qual opção você escolha neste campo.

- **Opções**:
  - **Vazio** - Obtém o padrão do banco de dados.
  - **1** - Versão antiga do Firebird (1.5) > Não suporta timestamp, Numeric ou Decimal
  - **2** - Versão com suporte a timestamp
  - **3** - Versão mais recente (Case sensitive e compatível com Firebird 2.5, 3 e 4)

Separador decimal

Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

Conexão persistente

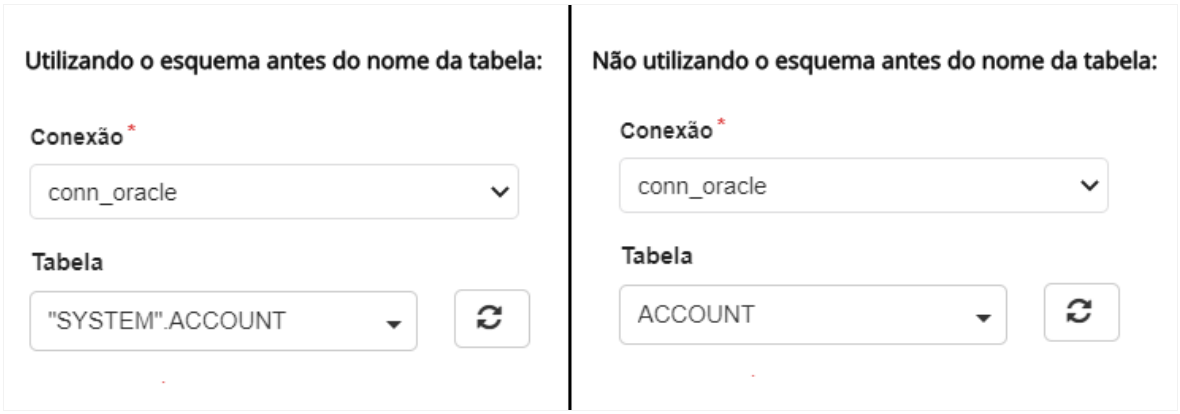
Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.

- **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

Use o esquema antes do nome da tabela

Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.

- **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Interbase

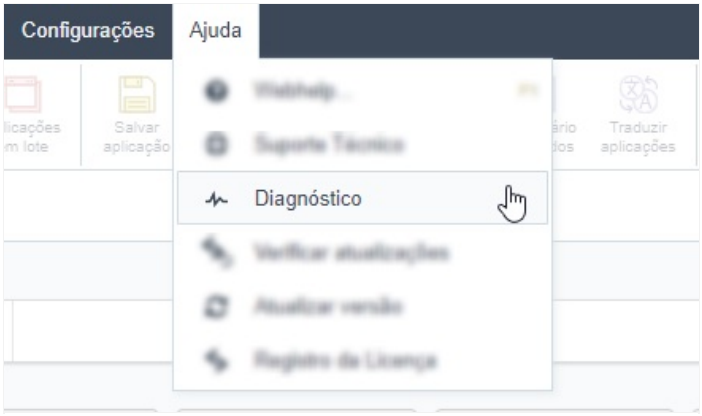
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o Firebird: **Firebird PDO, Firebird.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões Firebird devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver Firebird será habilitado. Clique aqui para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver Firebird está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

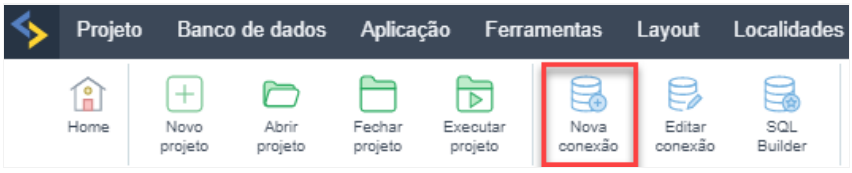
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

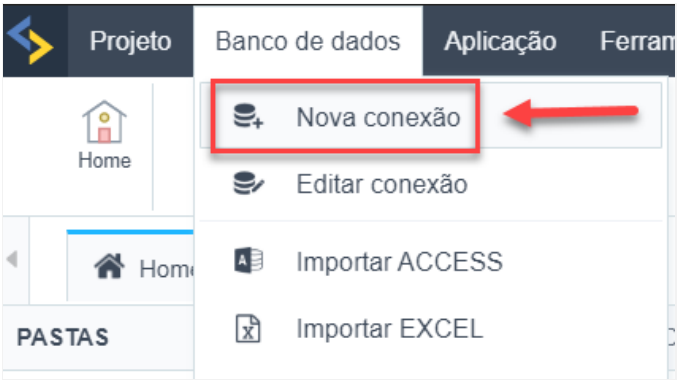
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



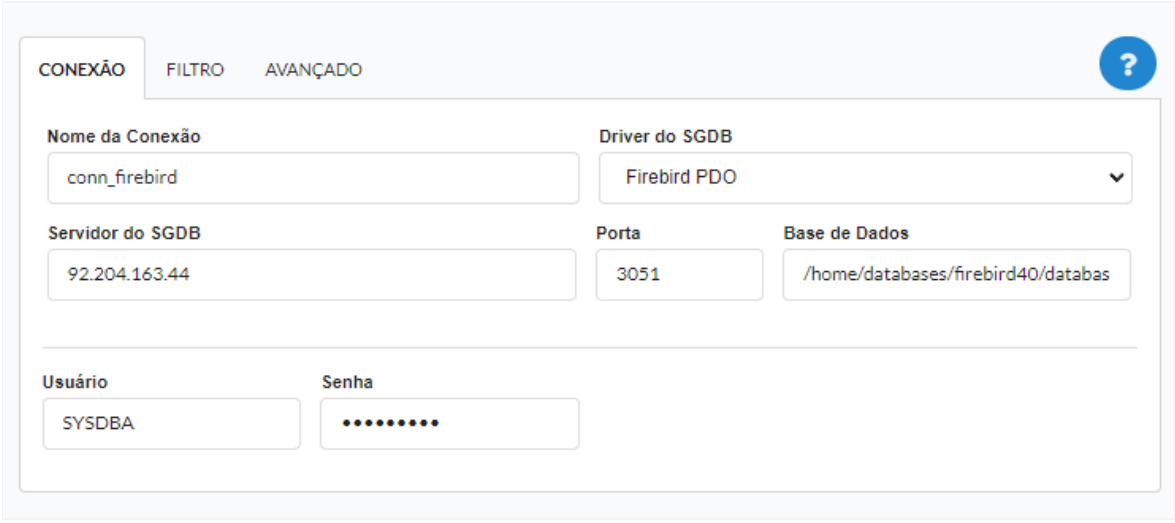
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Firebird**.

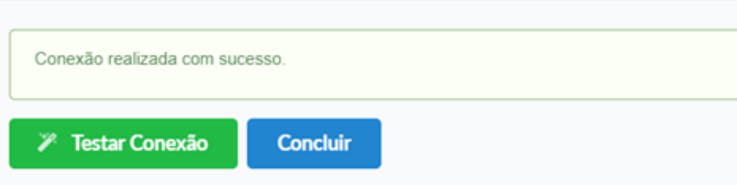


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:

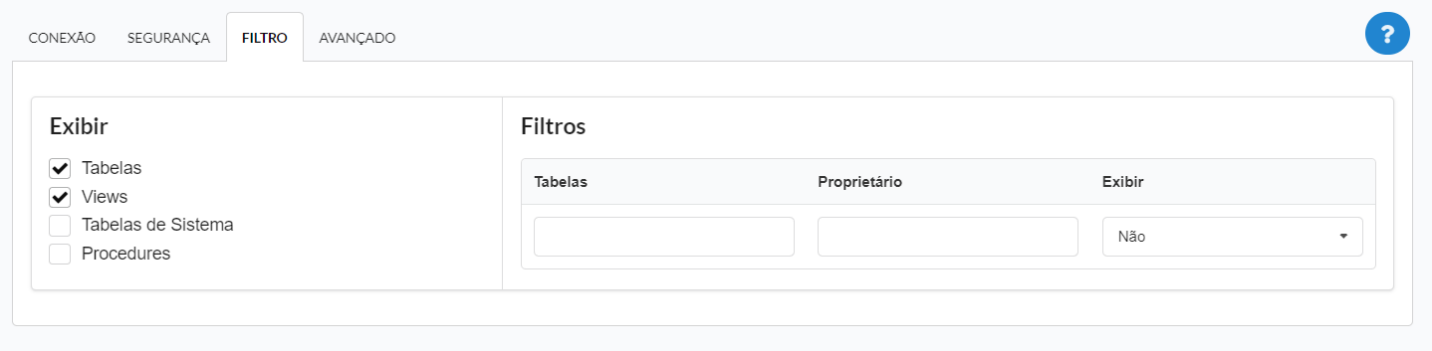


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
  - **Ex:** `3050`
- **Base de Dados**: Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

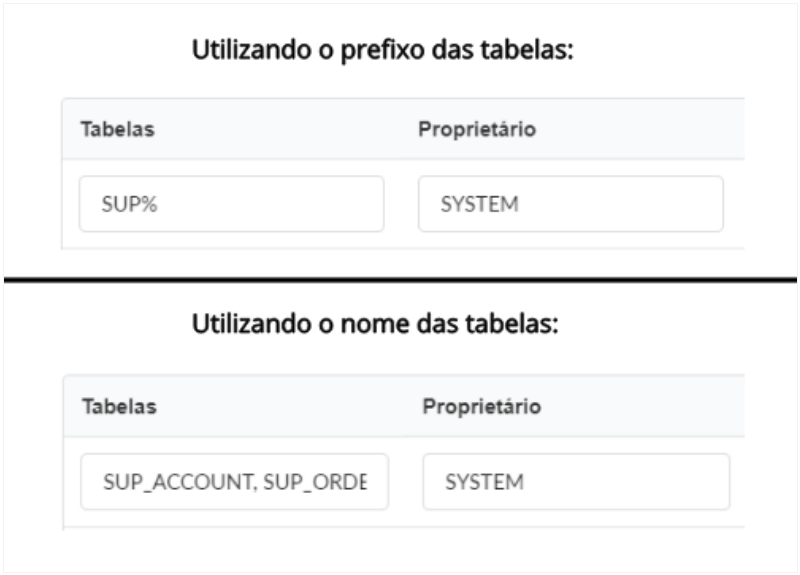
Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



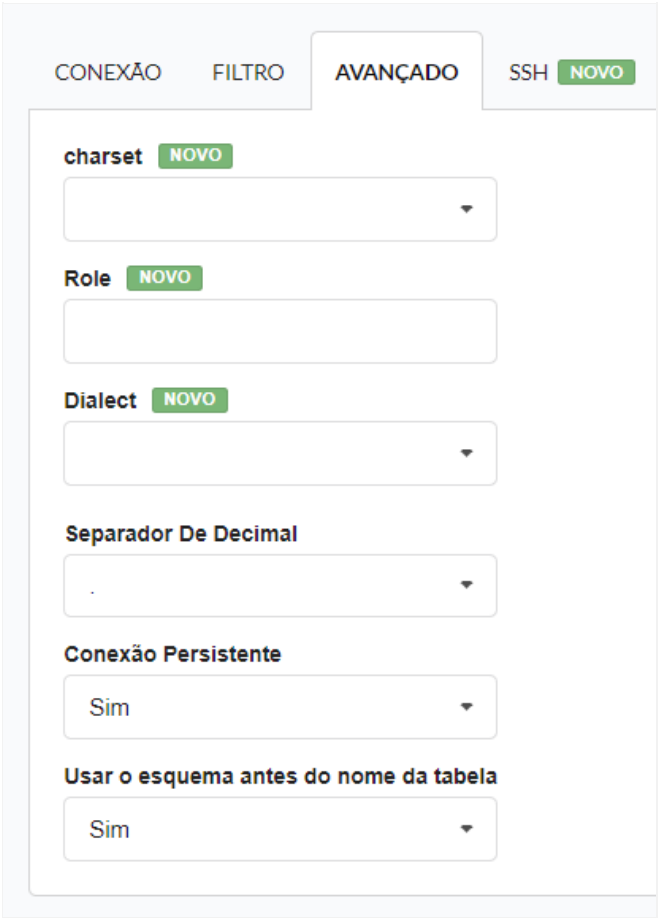
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



Charset

Selecione a codificação usada no seu banco de dados.

Role

Define a função do usuário para a sessão do banco de dados. As funções são usadas para gerenciar permissões e controle de acesso no Firebird.

Você pode definir mais de uma função para o usuário, separando-as com ";".

Dialect

Determina o dialeto SQL usado na conexão. O Firebird suporta diferentes dialetos (1, 2 ou 3), que afetam a sintaxe e o comportamento do SQL.

Se a opção do banco de dados estiver configurada a opção 2, não importa qual opção você escolha neste campo.

- **Opções**:
  - **Vazio** - Obtém o padrão do banco de dados.
  - **1** - Versão antiga do Firebird (1.5) > Não suporta timestamp, Numeric ou Decimal
  - **2** - Versão com suporte a timestamp
  - **3** - Versão mais recente (Case sensitive e compatível com Firebird 2.5, 3 e 4)

Separador decimal

Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

Conexão persistente

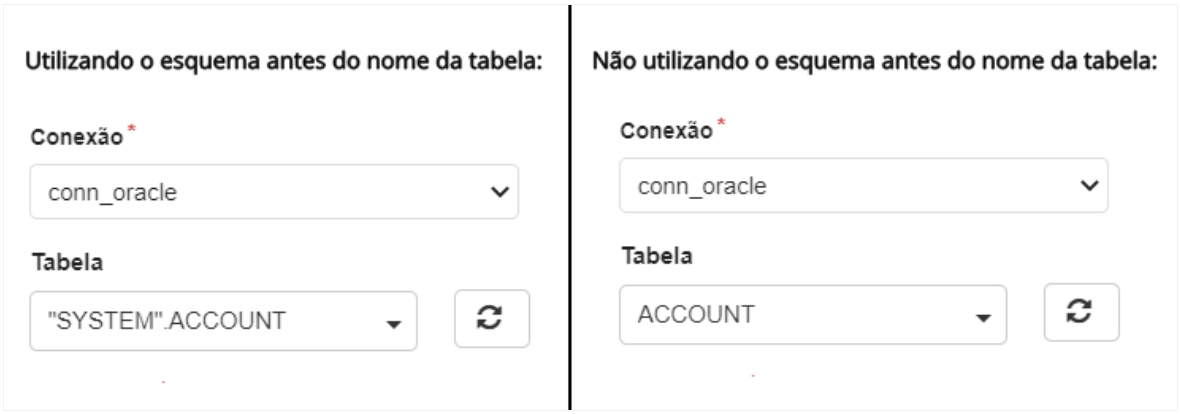
Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.

- **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

Use o esquema antes do nome da tabela

Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.

- **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

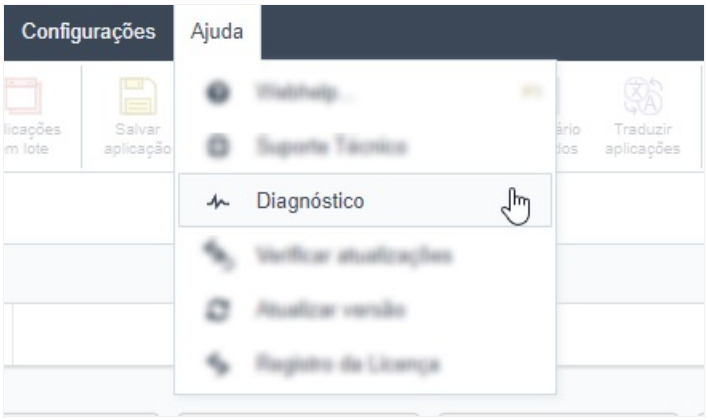
Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

MySQL/MariaDB no Scriptcase

No Scriptcase, temos dois drivers para conexão ao MySQL/MariaDB. Você deve escolher o mais adequado para o seu ambiente. É recomendável utilizar o **MySQL PDO** que é mais rápido, mas cabe a você escolher o driver que deseja utilizar.**Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões MySQL/MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP**.

Você pode verificar seus drivers habilitados acessando seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verificar se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Se o driver desejado já estiver habilitado e você só quiser saber como se conectar com o Scriptcase, clique em um link abaixo de acordo com o driver MySQL/MariaDB que será utilizado.

Ambiente	MySQL PDO	MySQLi
Windows	Veja como se conectar	Veja como se conectar
Linux	Veja como se conectar	Veja como se conectar
macOS	Veja como se conectar	Veja como se conectar

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MySQL PDO

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexão com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO e MySQLi.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

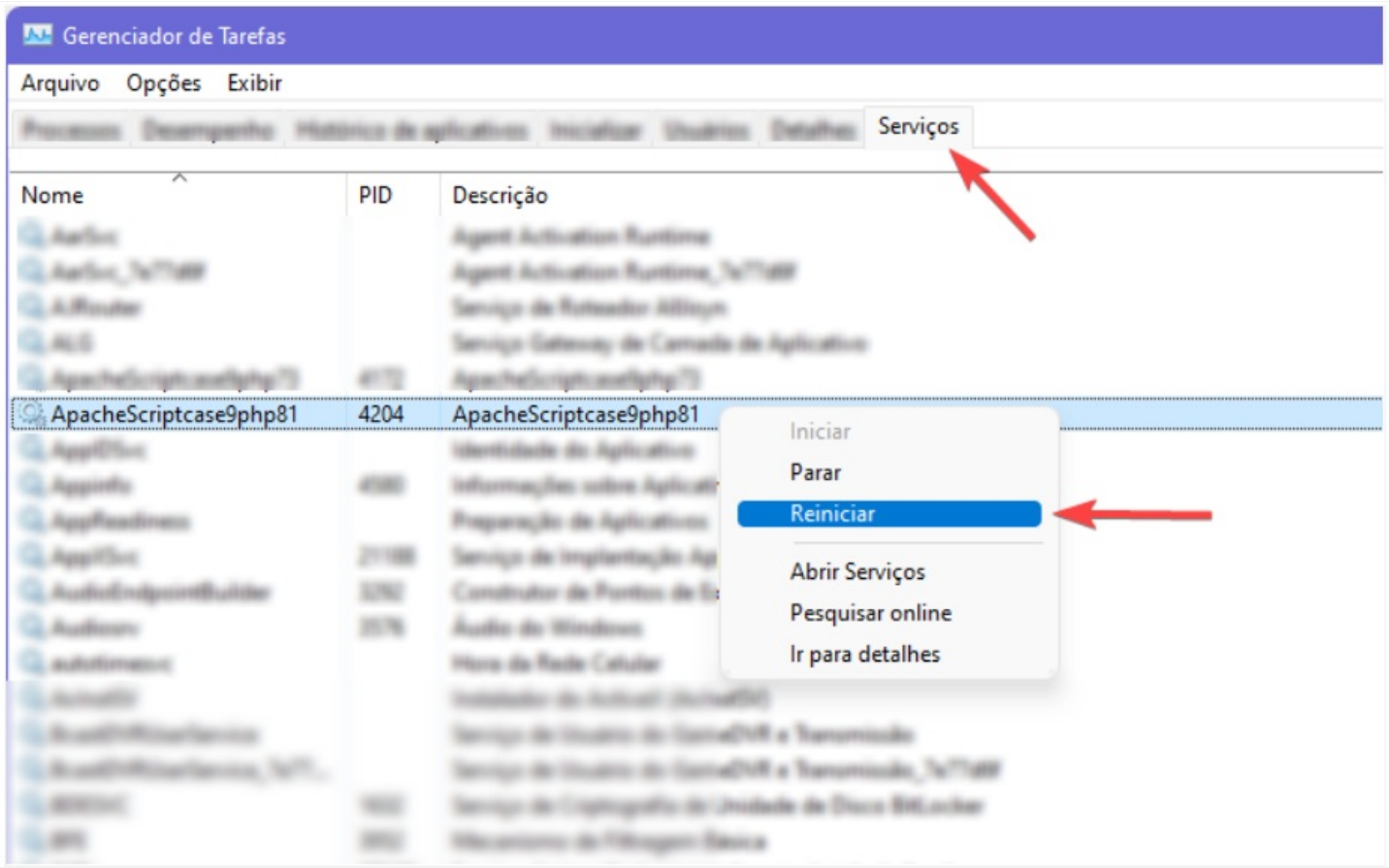
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do MySQL/MariaDB no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referentes às extensões do MySQL/MariaDB **php_pdo_mysql** e **php_mysqli** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=oci8_12c  ; Use with Oracle Datab
extension=odbc
extension=openssl
extension=sqlite3
extension=pdo_firebird
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Task Manager e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



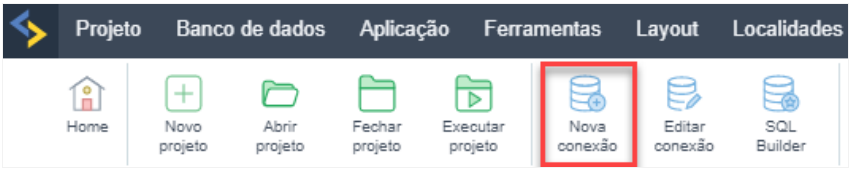
Criando uma conexão no Scriptcase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizado o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. Clique aqui e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes com o PHP 8.1**

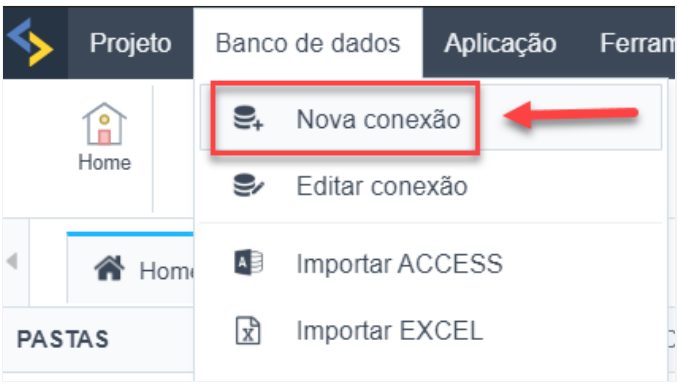
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



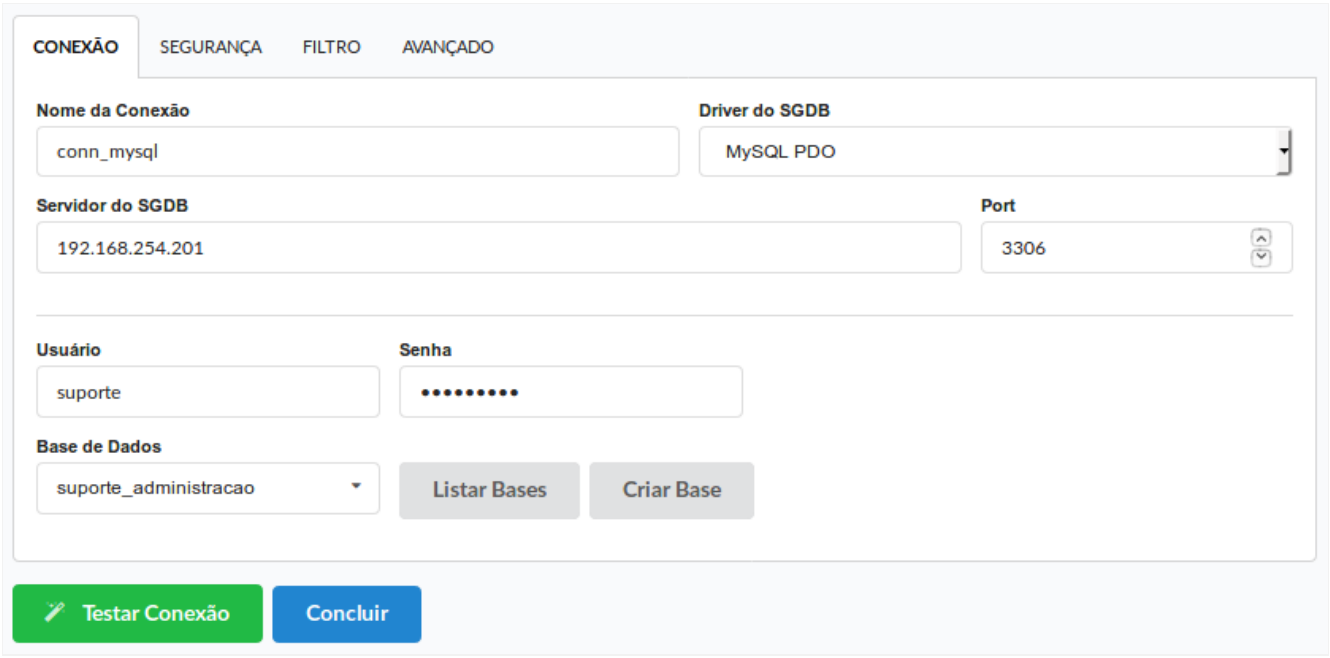
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.

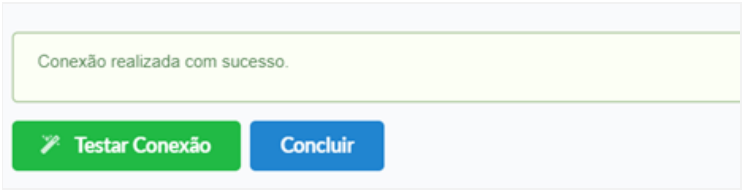


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

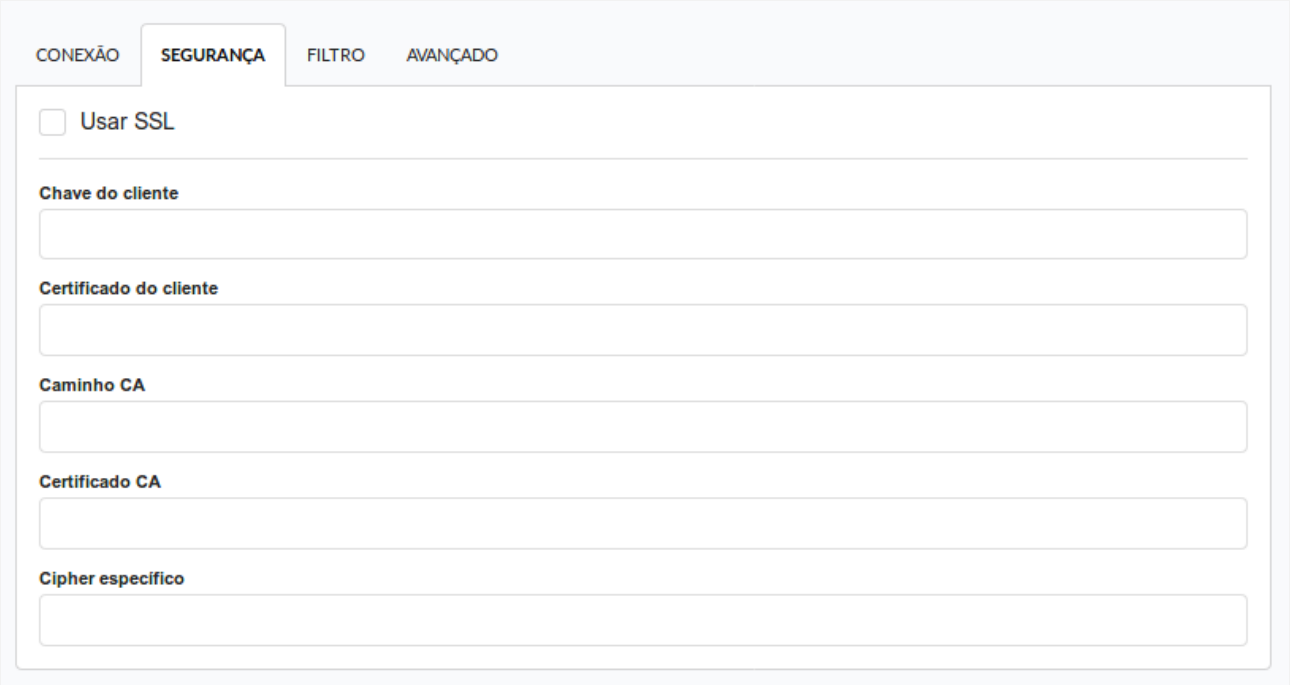


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

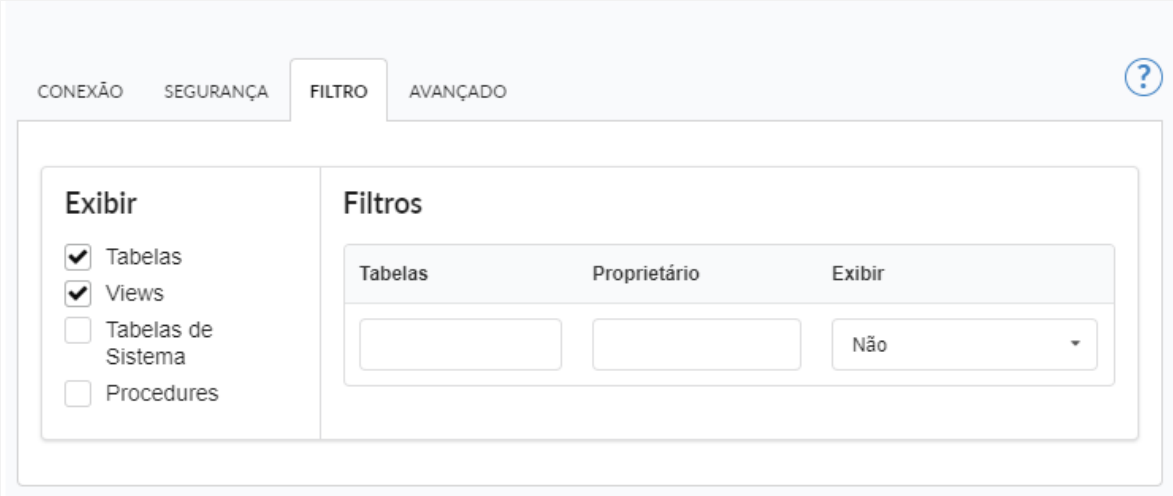
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

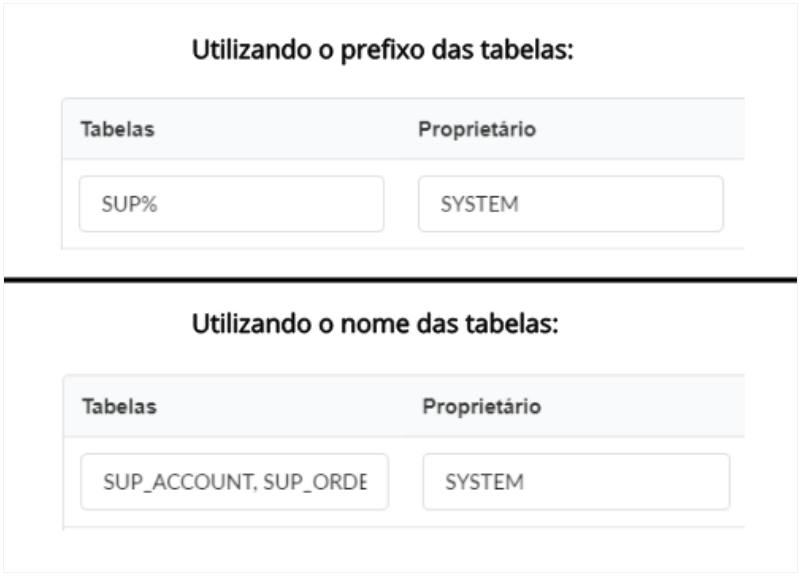
Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **E.g.**



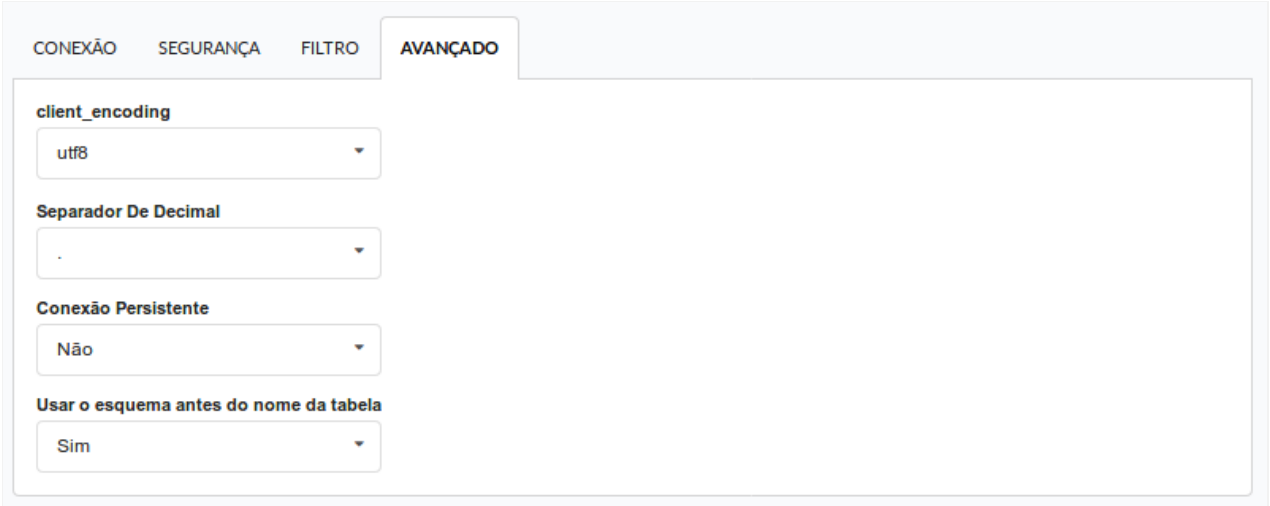
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

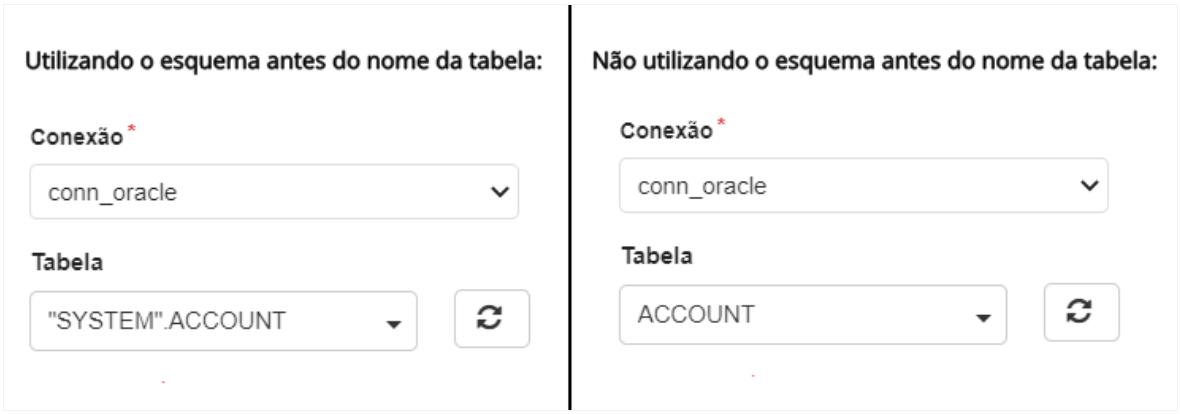


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MySQLi

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexão com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO e MySQLi.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

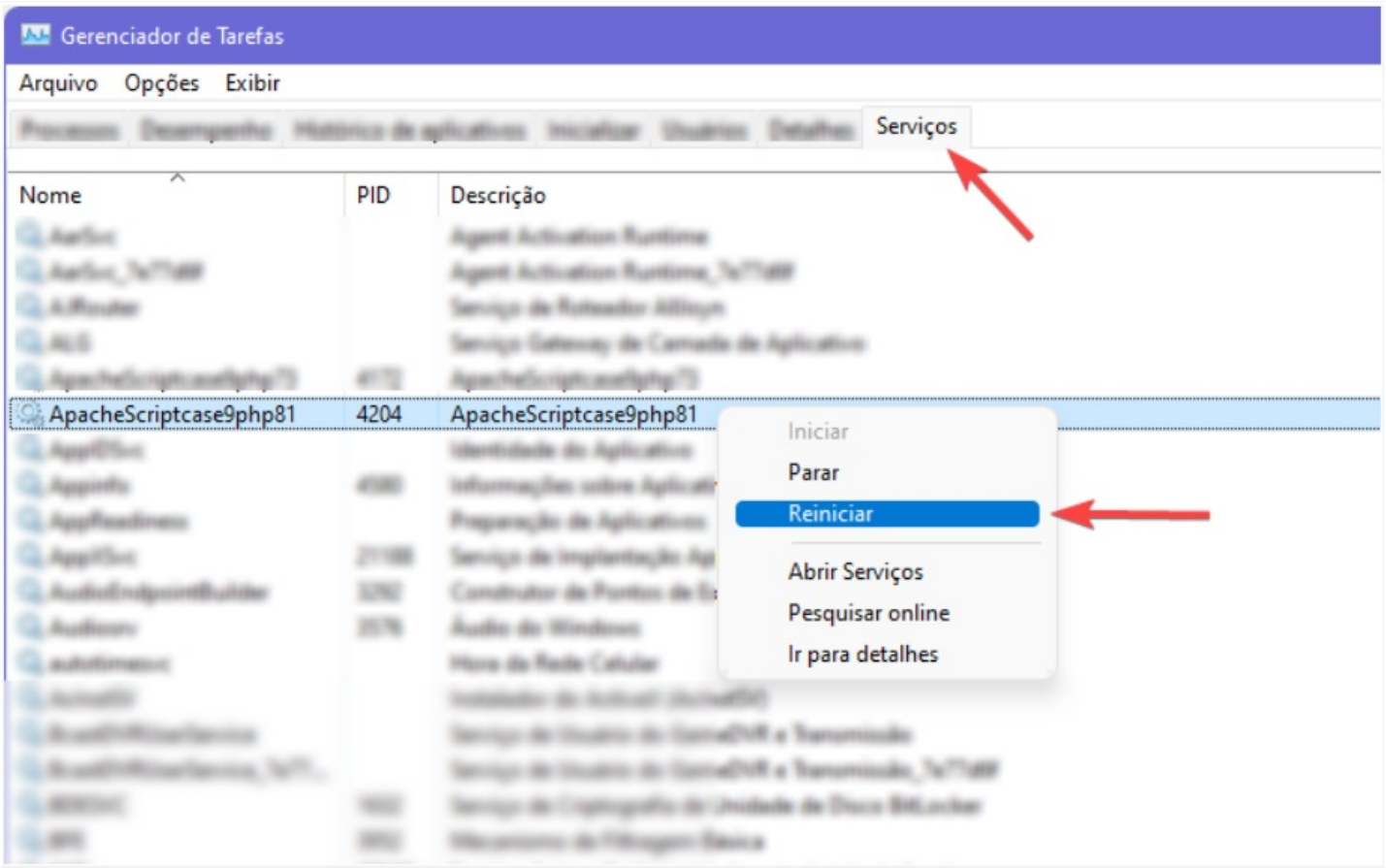
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do MySQL/MariaDB no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referentes às extensões do MySQL/MariaDB **php_pdo_mysql** e **php_mysqli** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=oci8_12c  ; Use with Oracle Datab
extension=odbc
extension=openssl
extension=sqlite3
extension=pdo_firebird
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Task Manager e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



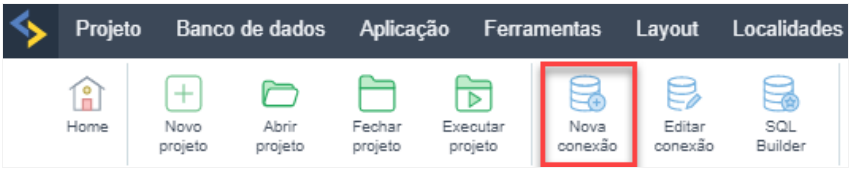
Criando uma conexão no Scriptcase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizado o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. Clique aqui e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes com o PHP 8.1**

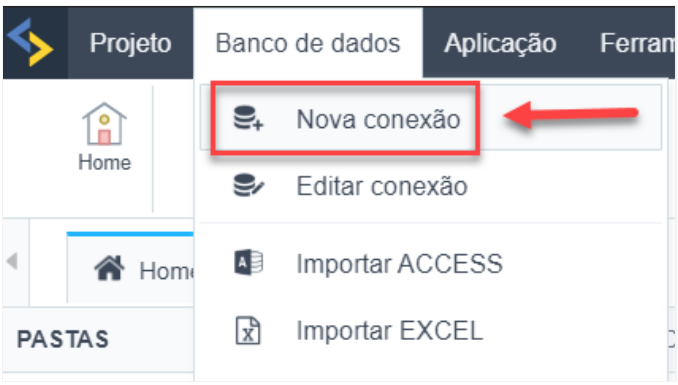
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



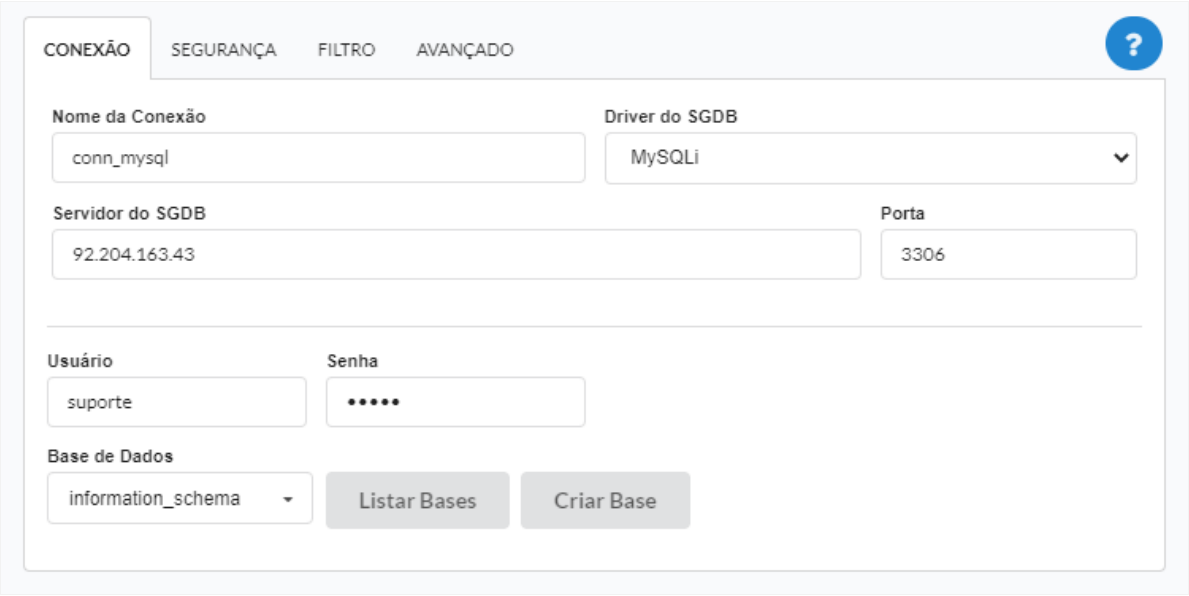
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.

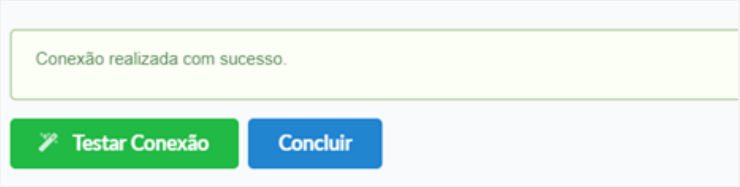


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

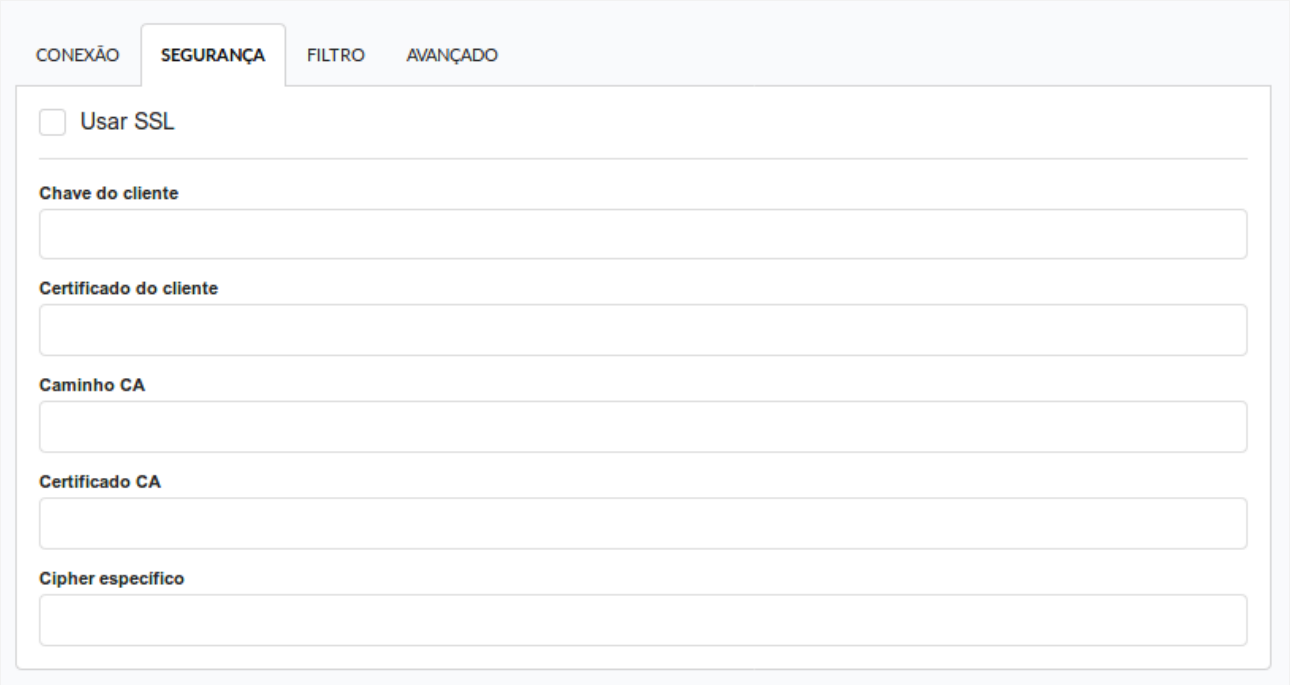


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQLi**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

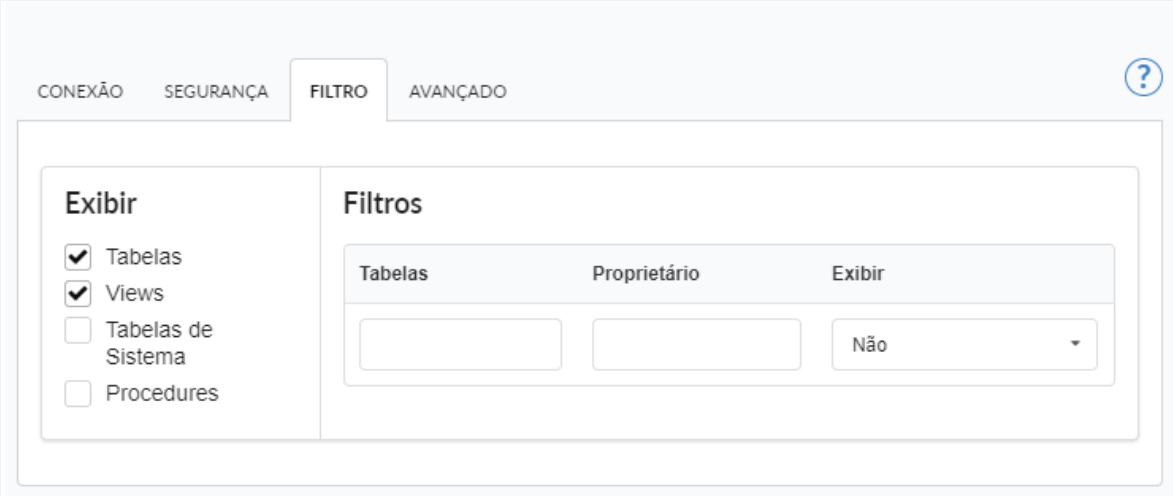
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

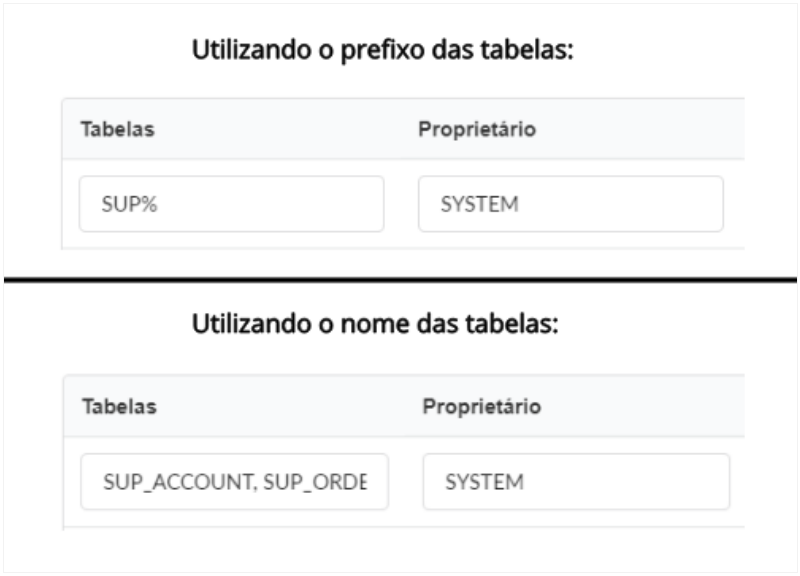
Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **E.g.**



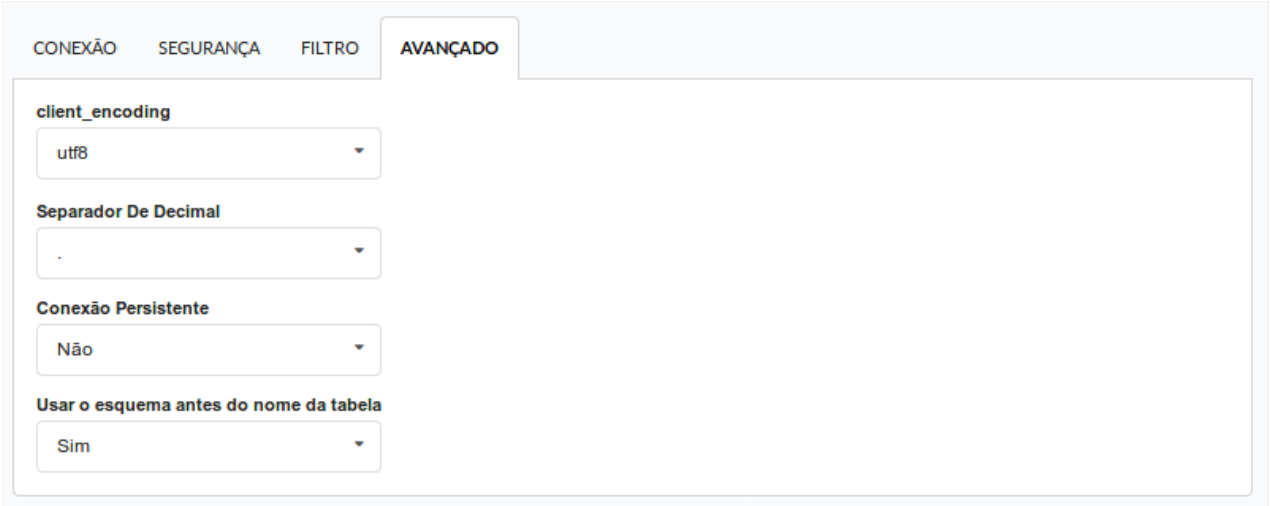
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

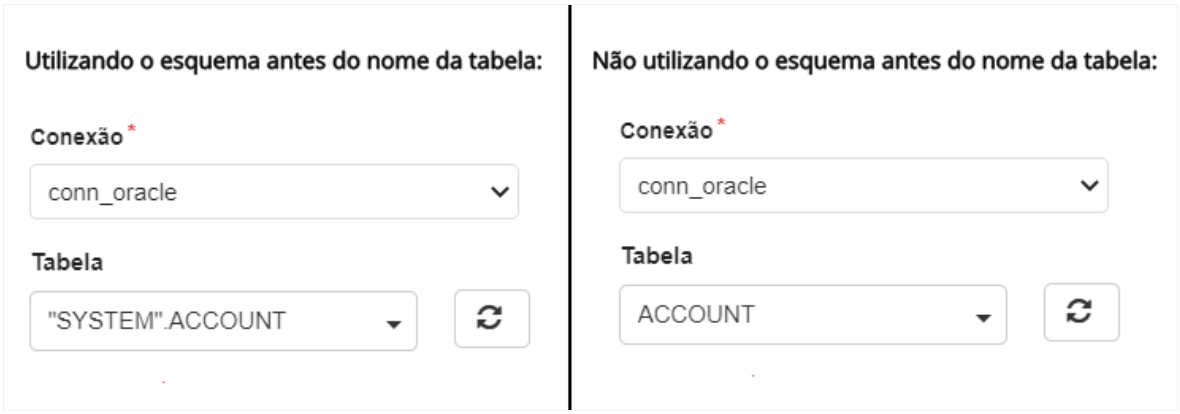


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MySQL PDO

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MySQL: **MySQL/MariaDB PDO e MySQLi.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

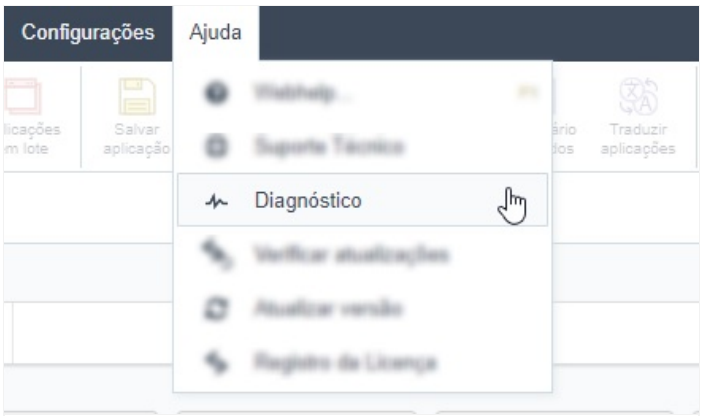
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do MySQL/MariaDB. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver MySQL PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-mysql`	`sudo yum install php-mysql`

2 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

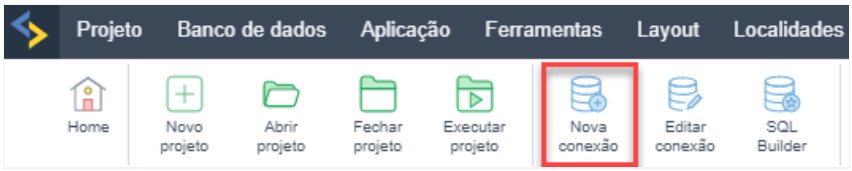
Criando uma conexão com o ScriptCase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizado o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. Clique aqui e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes com o PHP 8.1**

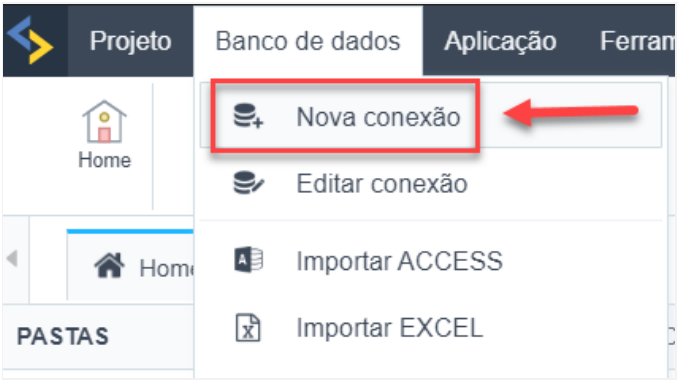
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.

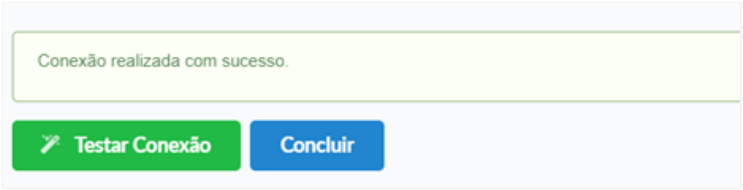


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

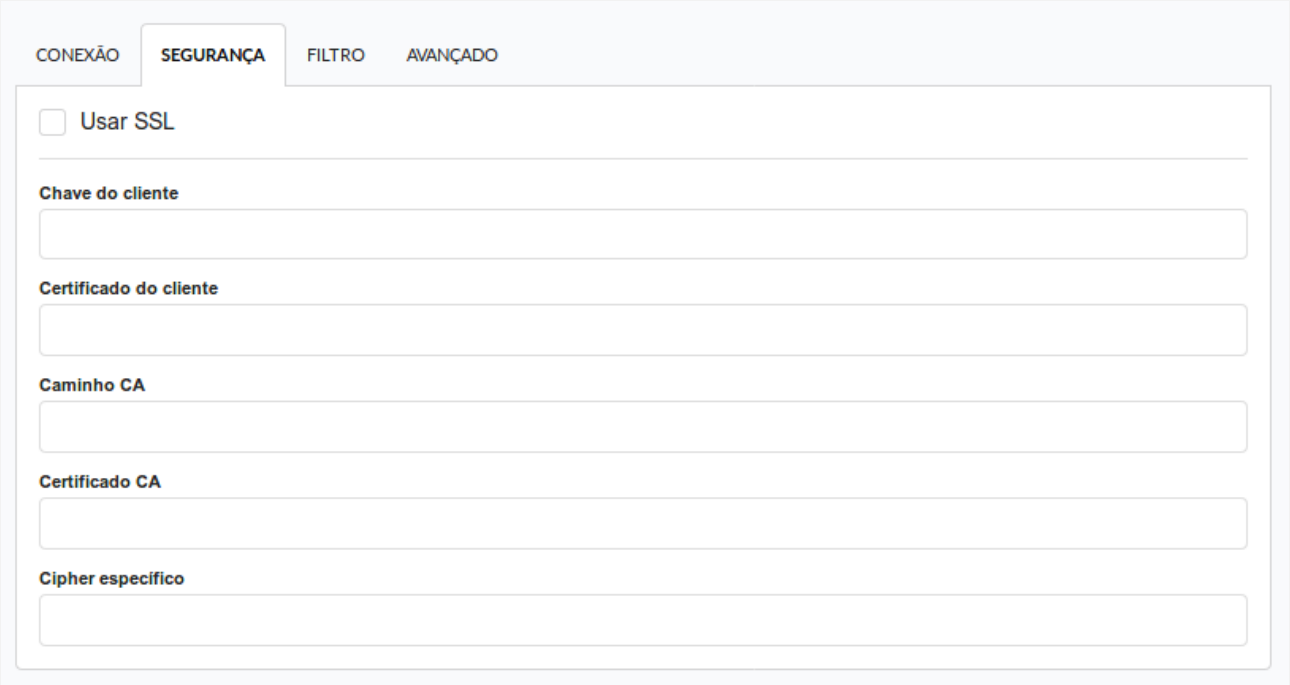


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

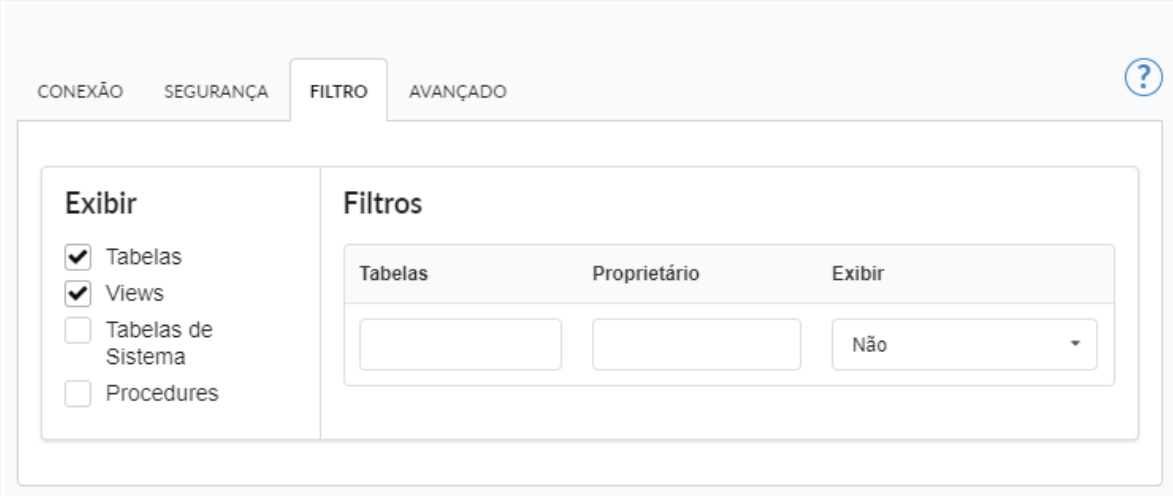
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

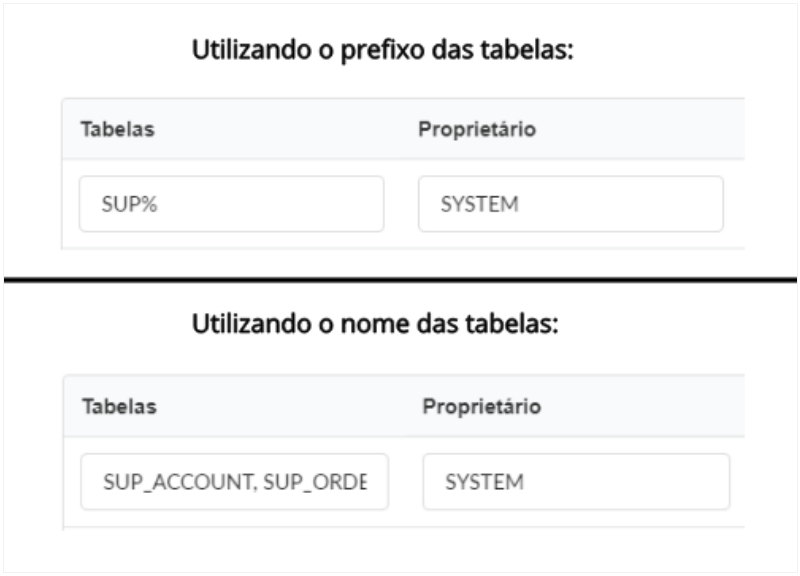
Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **E.g.**



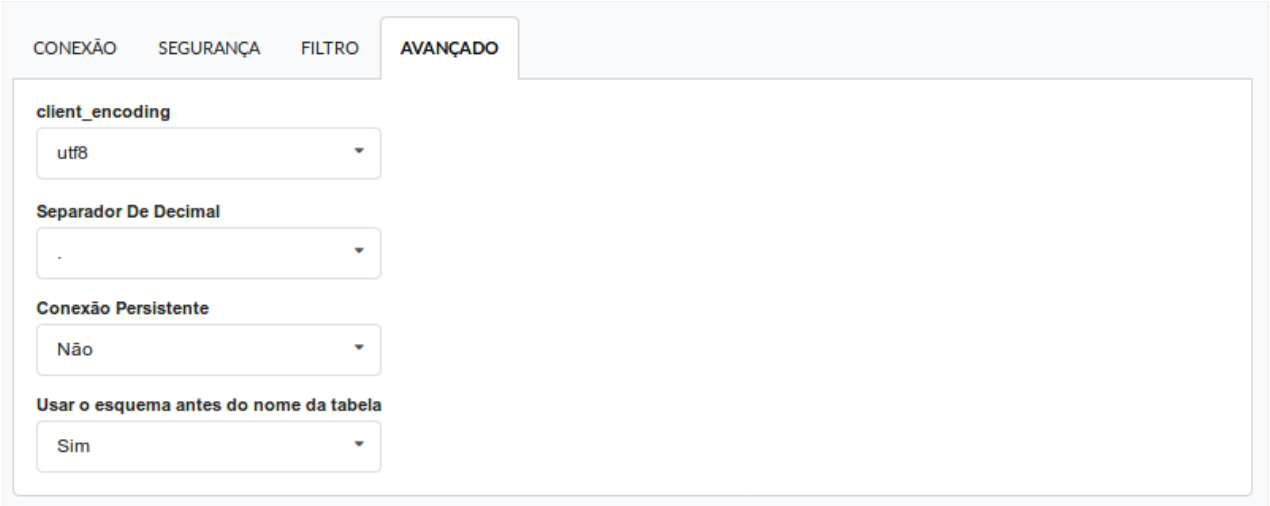
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

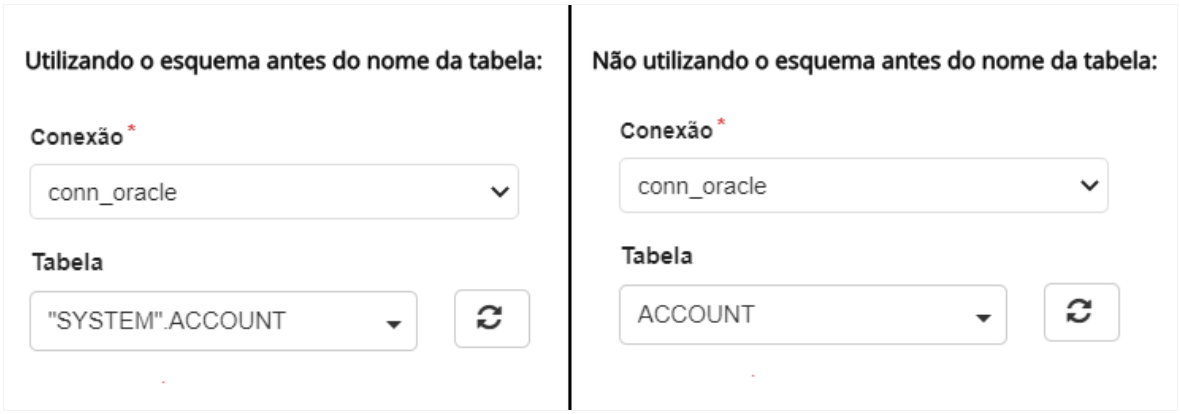


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MySQLi

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO e MySQLi.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

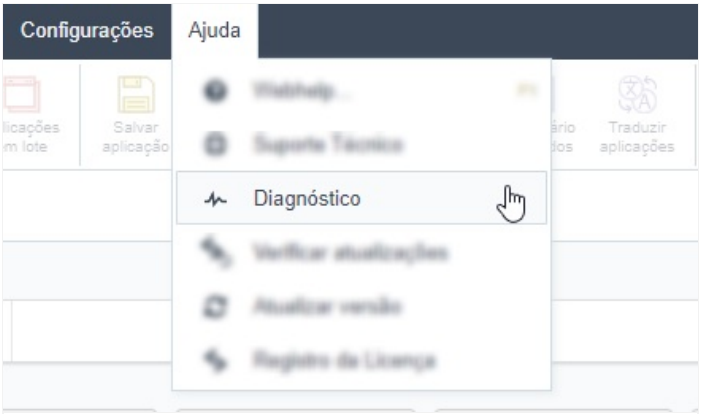
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do MySQL/MariaDB. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver MySQLi.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-mysql`	`sudo yum install php-mysql`

2 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

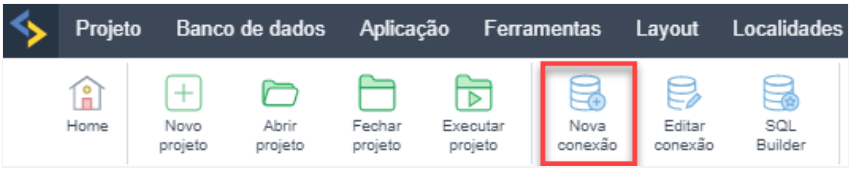
Criando uma conexão com o ScriptCase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizado o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. Clique aqui e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes com o PHP 8.1**

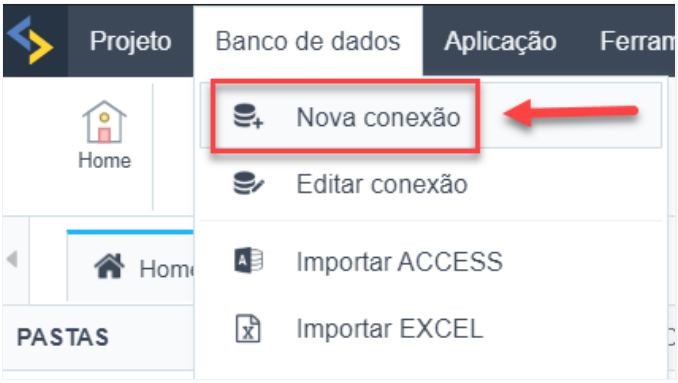
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



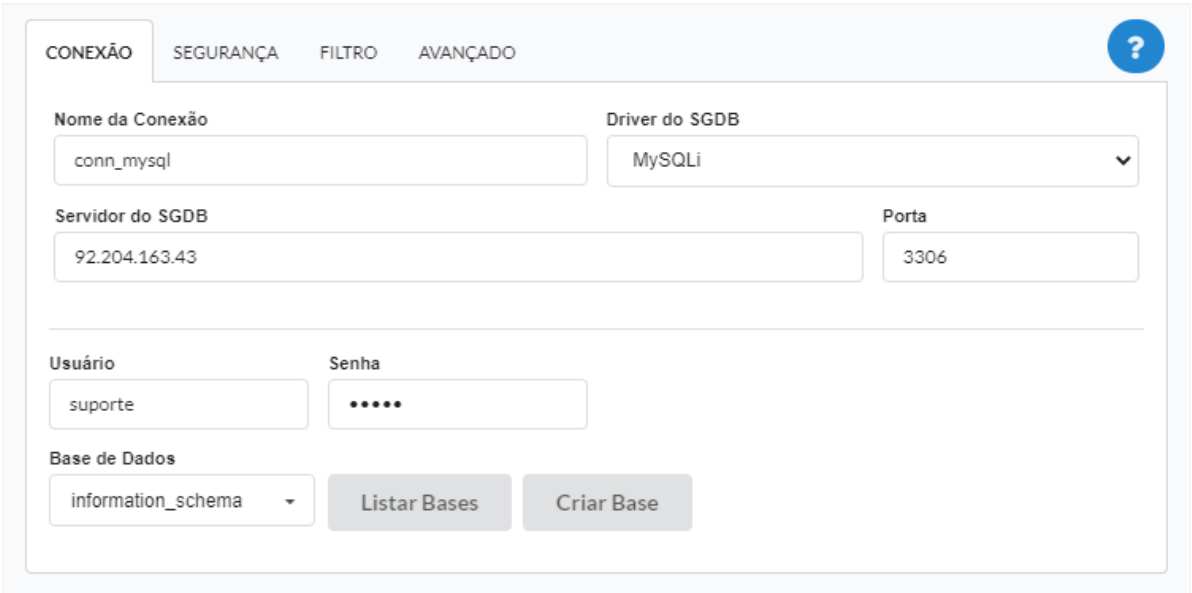
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.

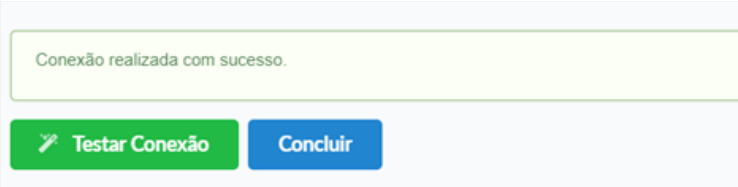


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

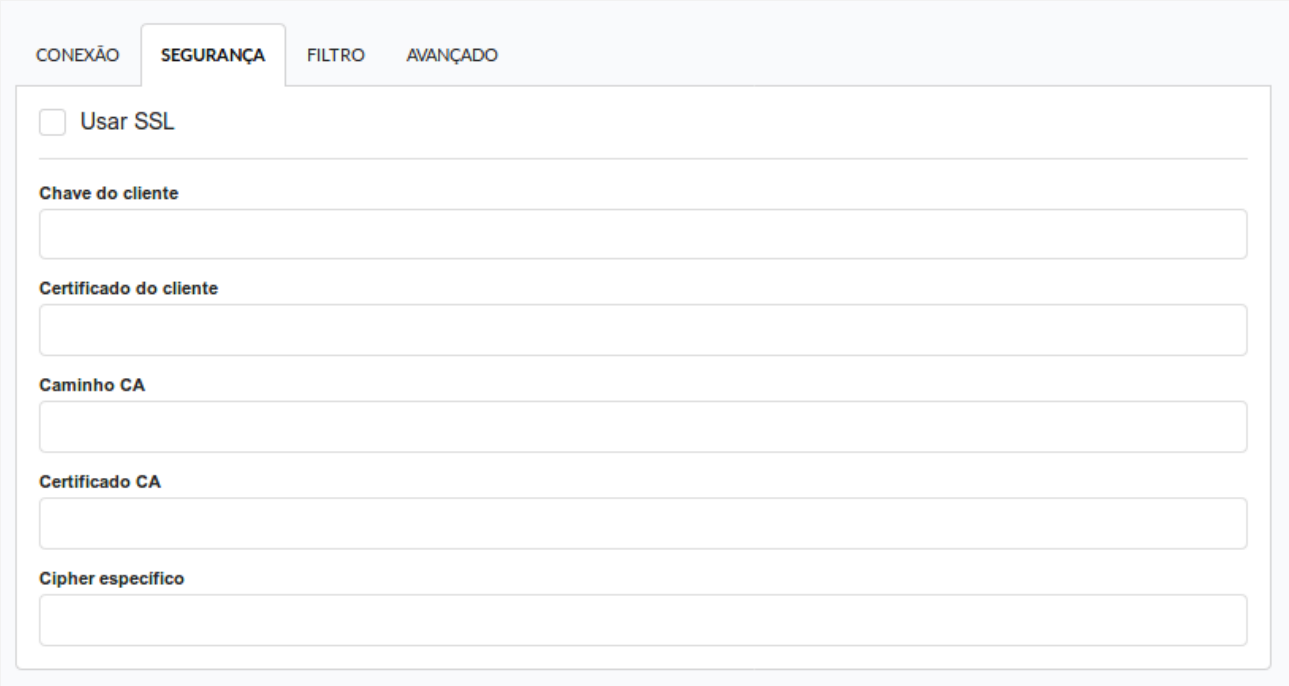


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQLi**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

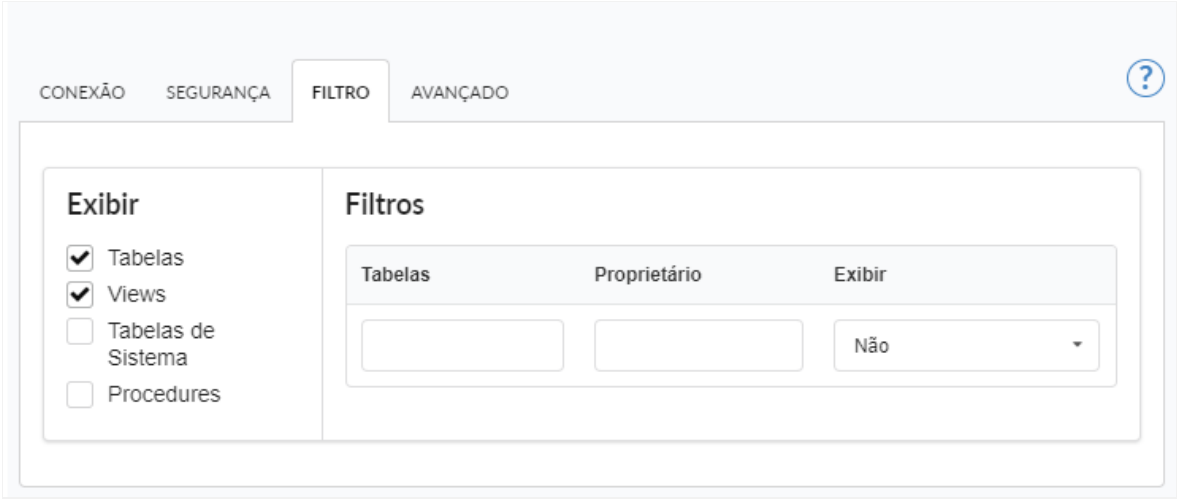
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

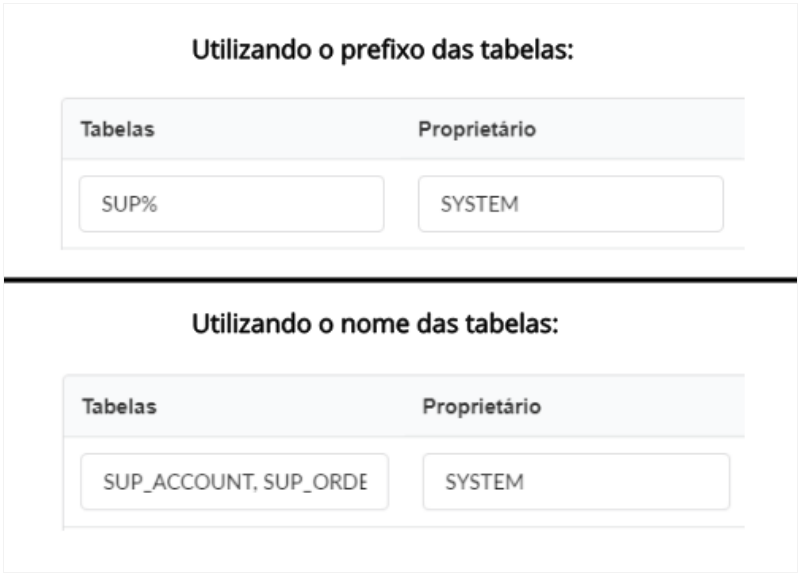
Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **E.g.**



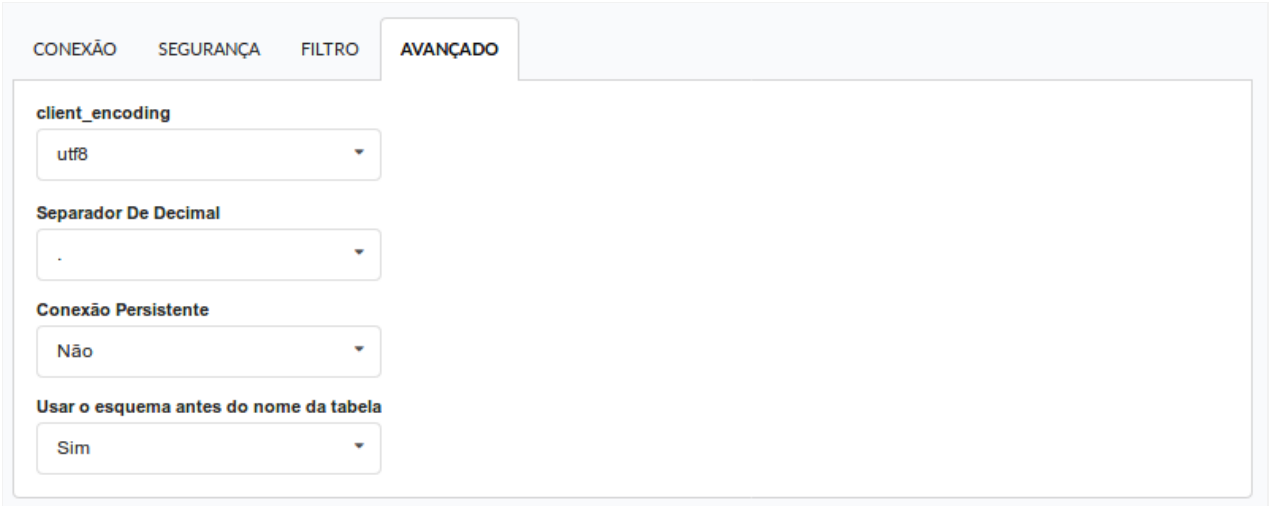
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



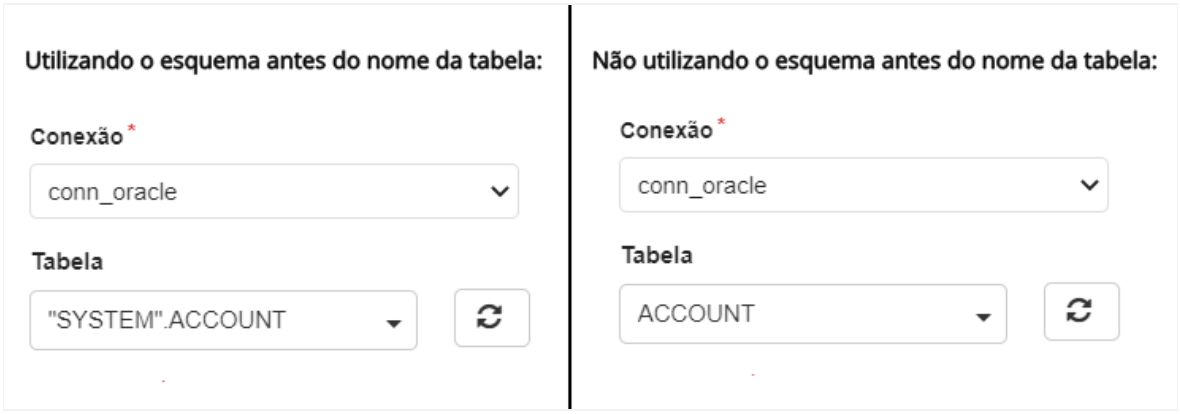
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding

UTF-8.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MySQL PDO

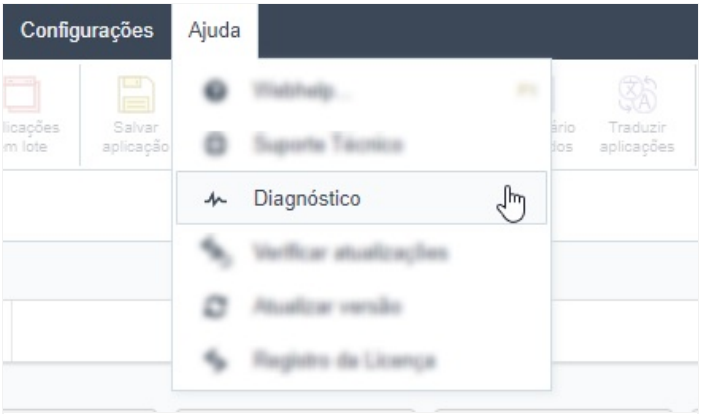
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO e MySQLi.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP, e o driver MySQL/MariaDB será habilitado. Clique aqui para saber como fazer isso.

1 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

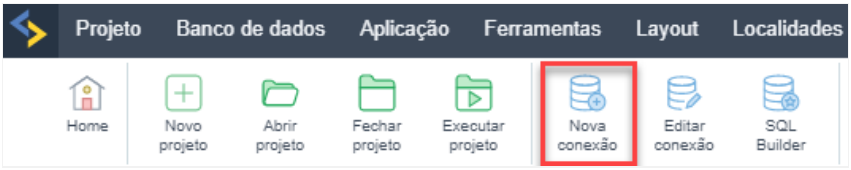
Criando uma conexão com o ScriptCase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizado o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. Clique aqui e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes com o PHP 8.1**

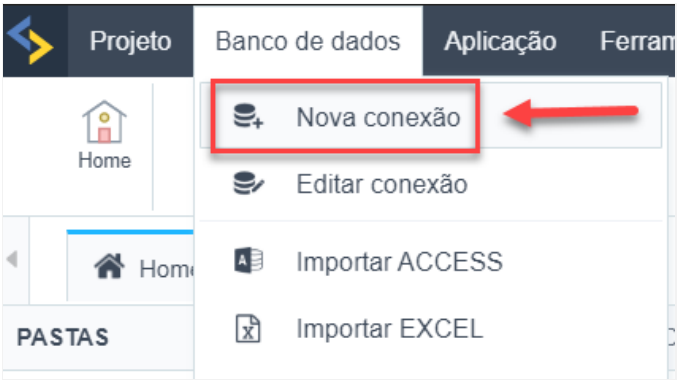
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



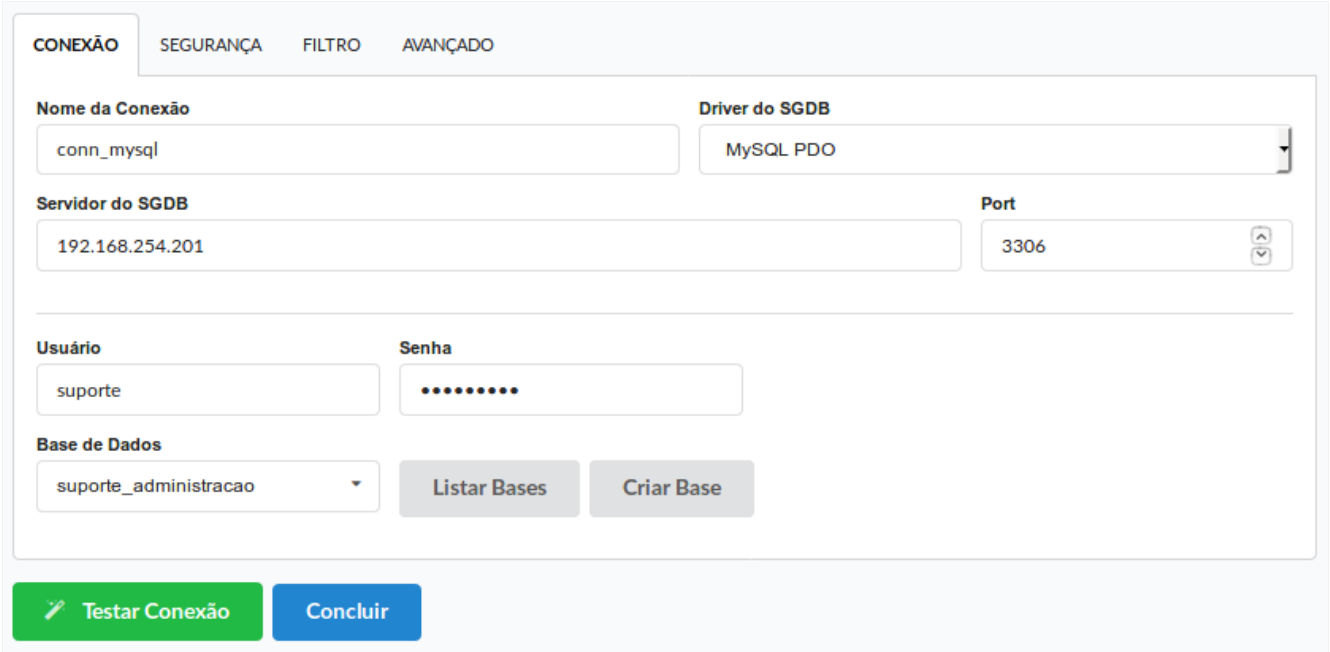
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.

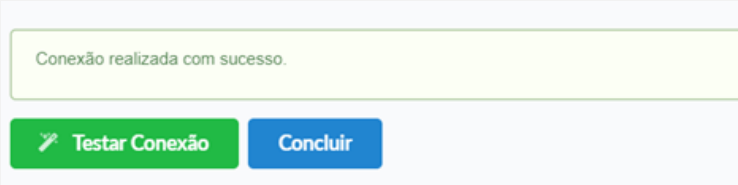


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

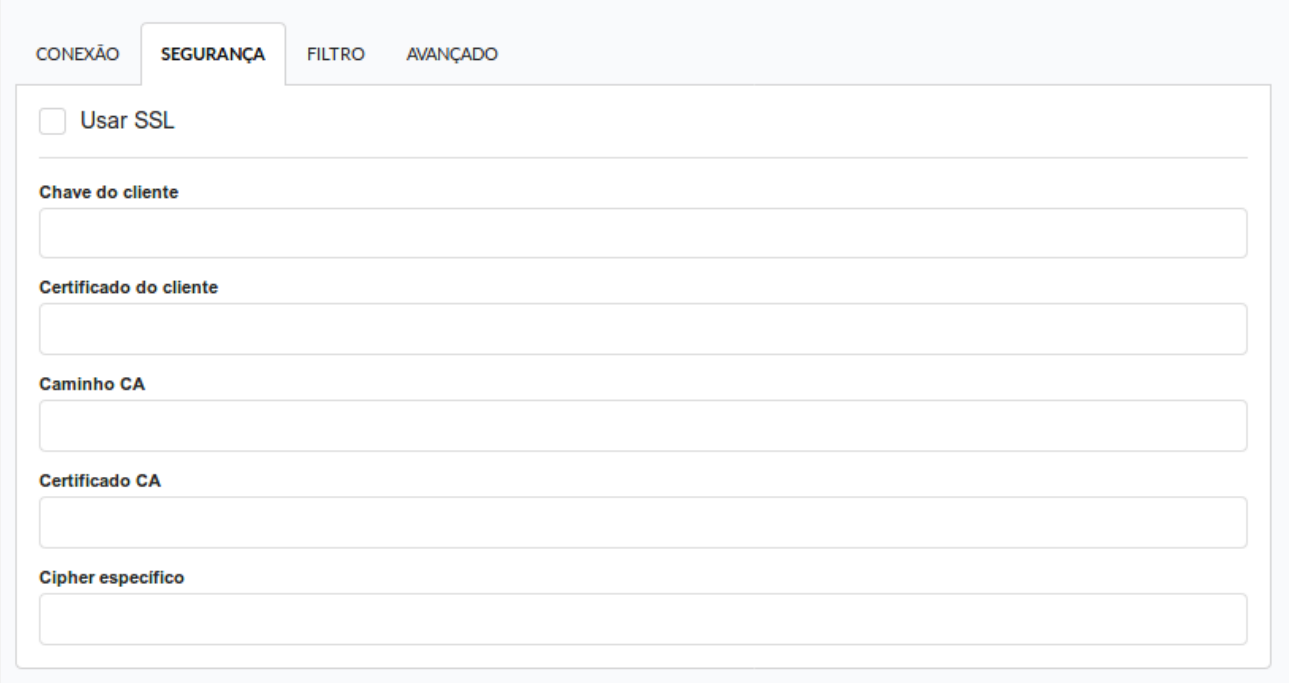


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

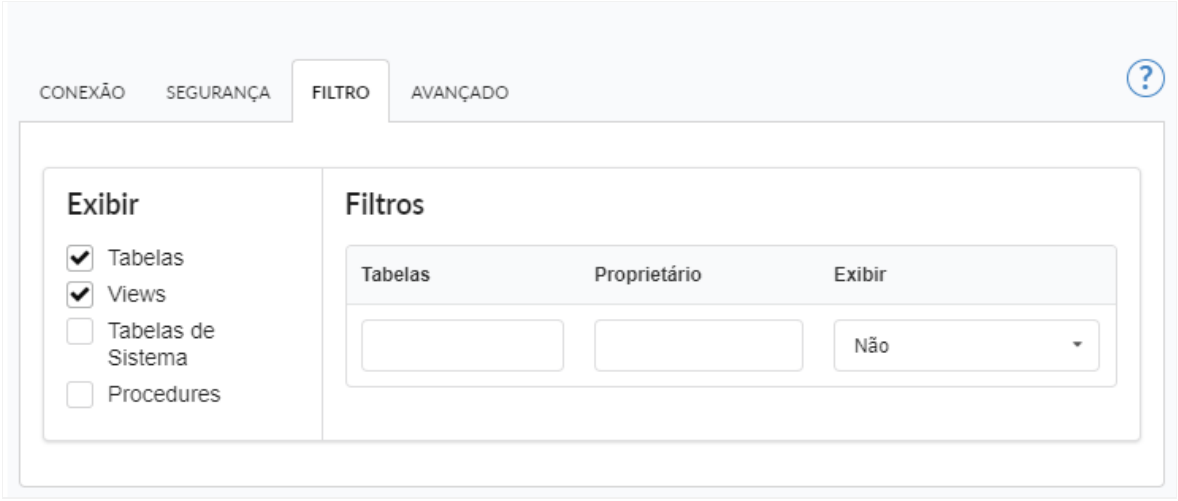
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

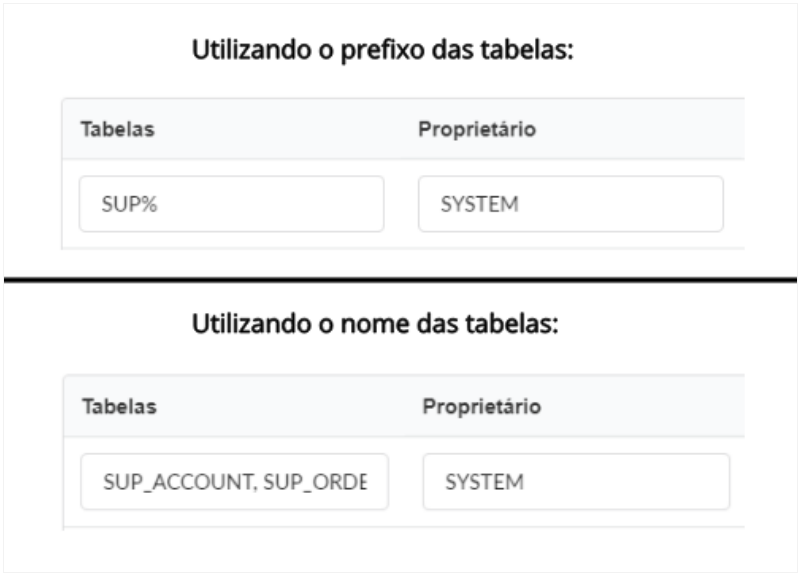
Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **E.g.**



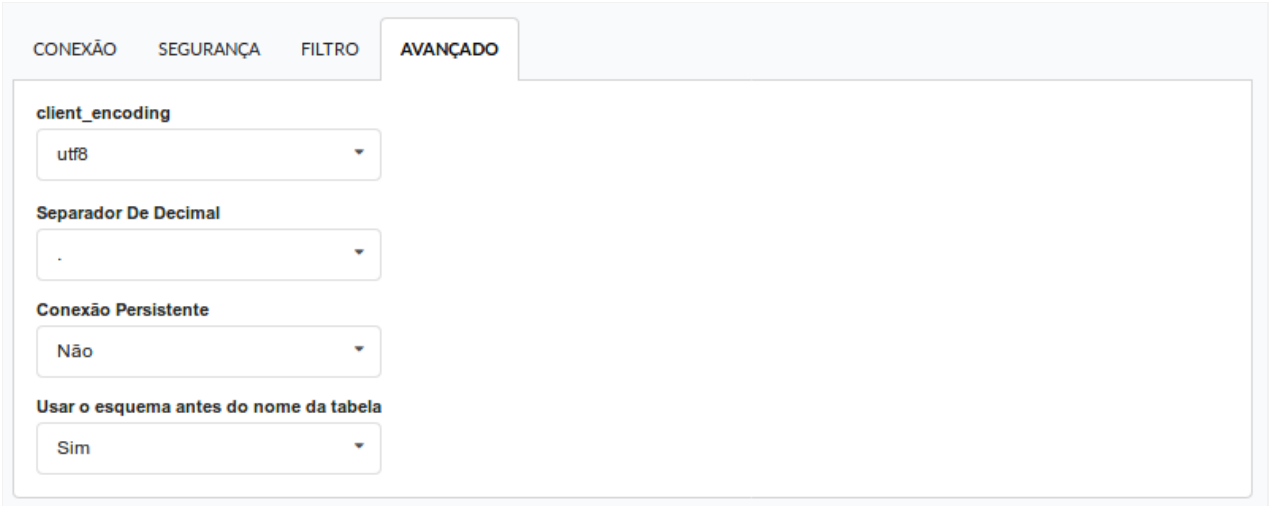
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



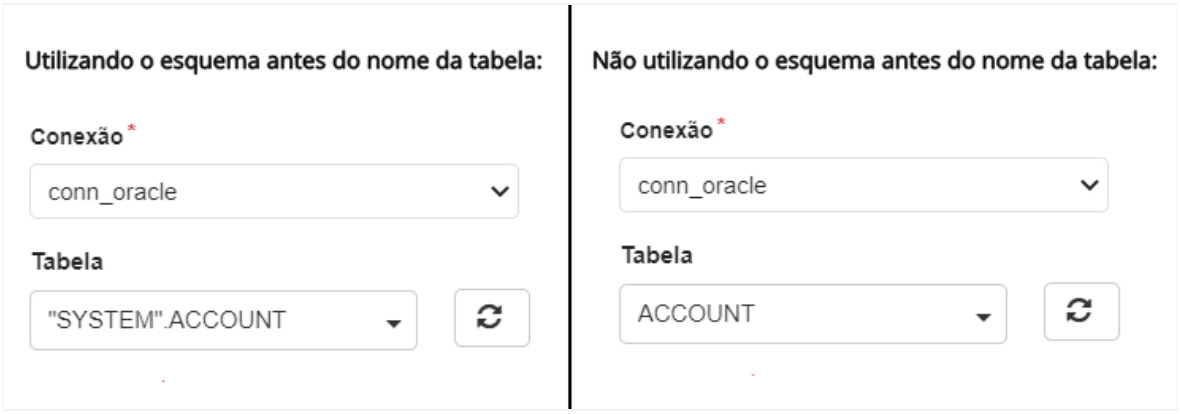
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding

UTF-8.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MySQLi

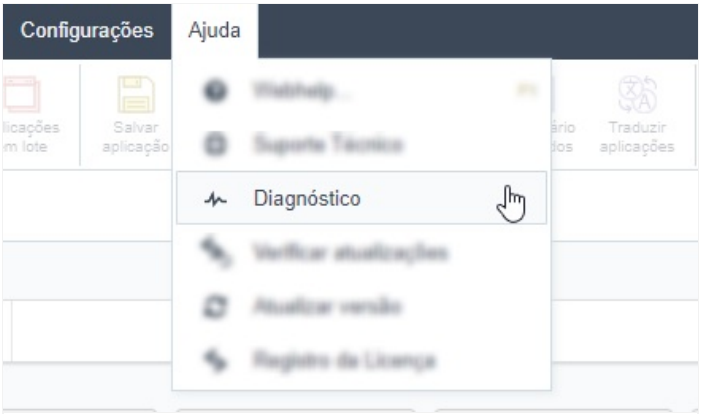
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO e MySQLi.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP, e o driver MySQL/MariaDB será habilitado. Clique aqui para saber como fazer isso.

1 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

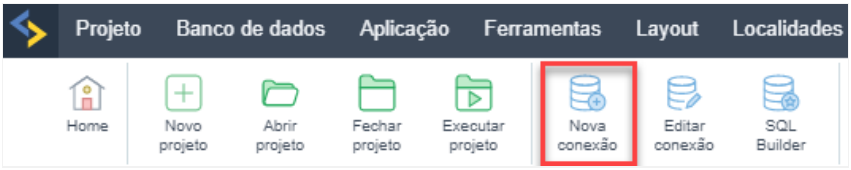
Criando uma conexão com o ScriptCase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizado o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. Clique aqui e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes com o PHP 8.1**

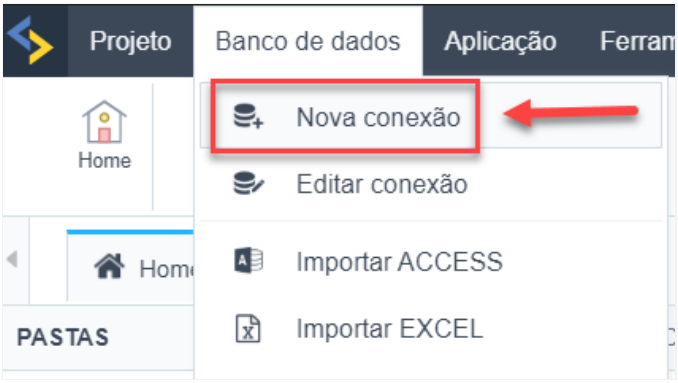
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



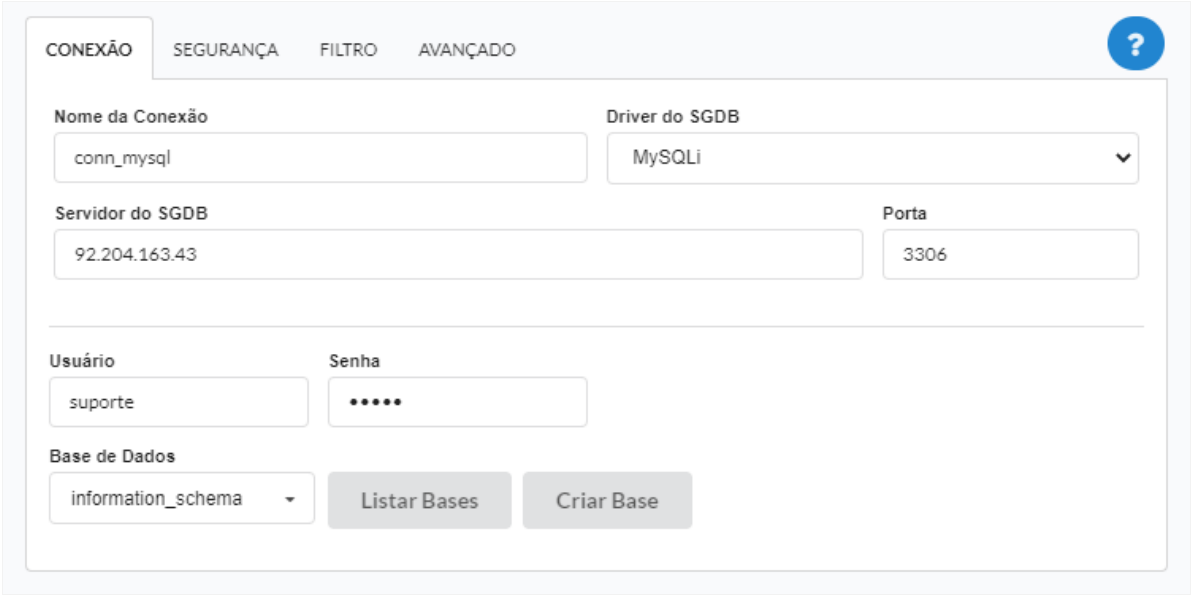
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.

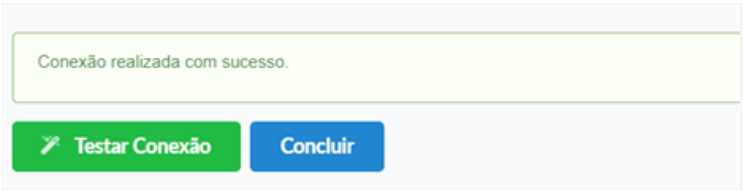


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

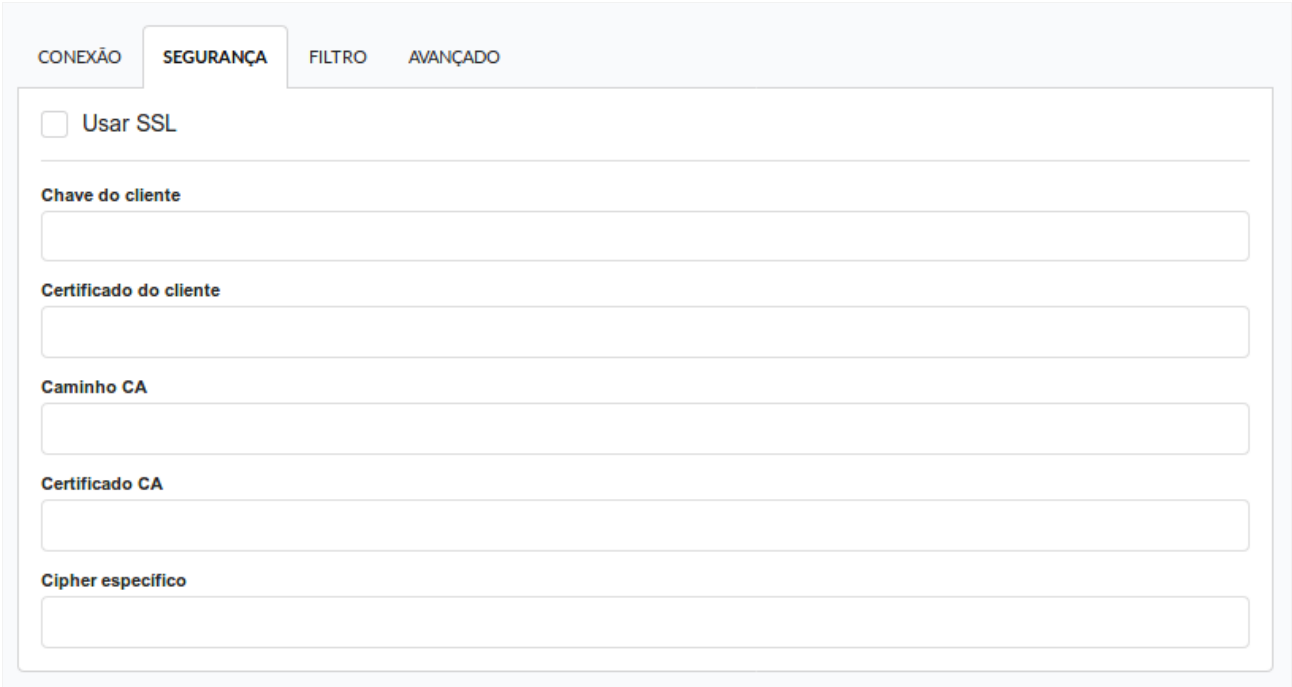


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQLi**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

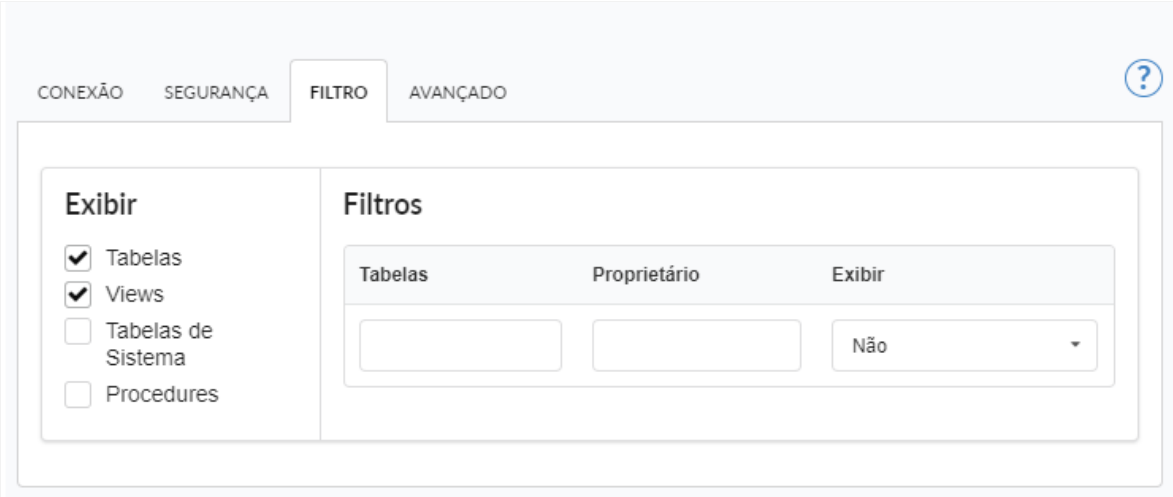
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

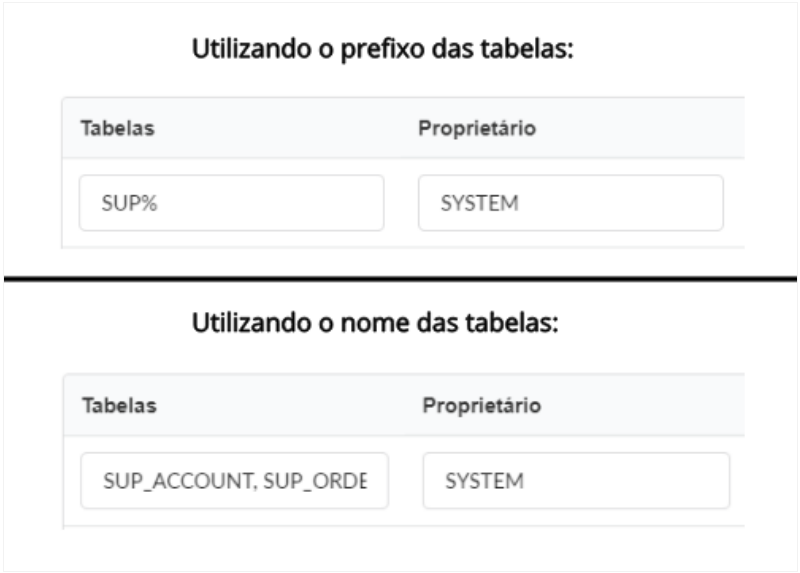
Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **E.g.**



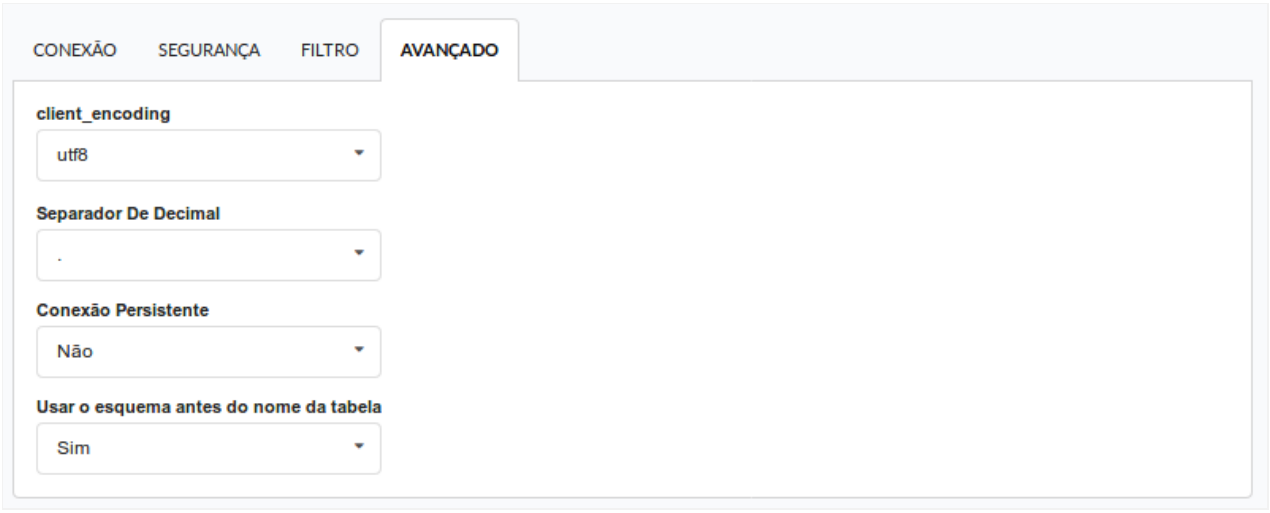
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

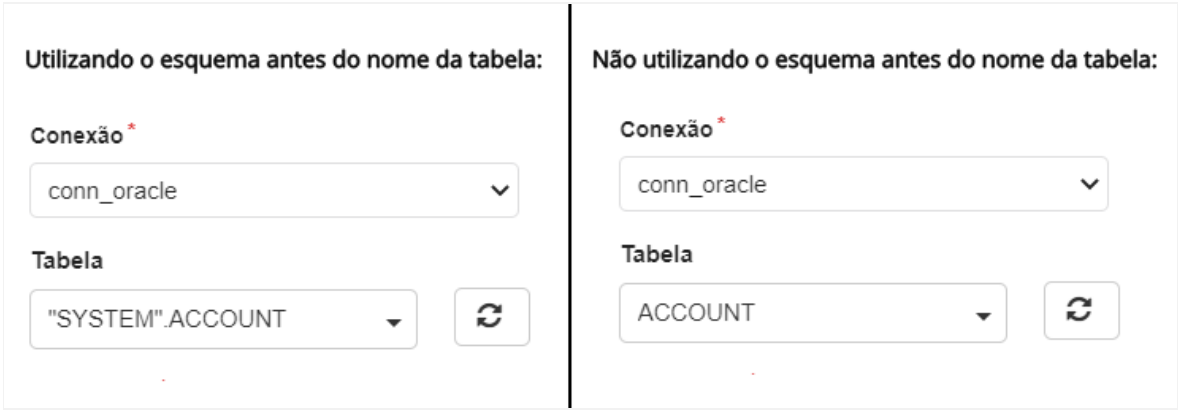


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

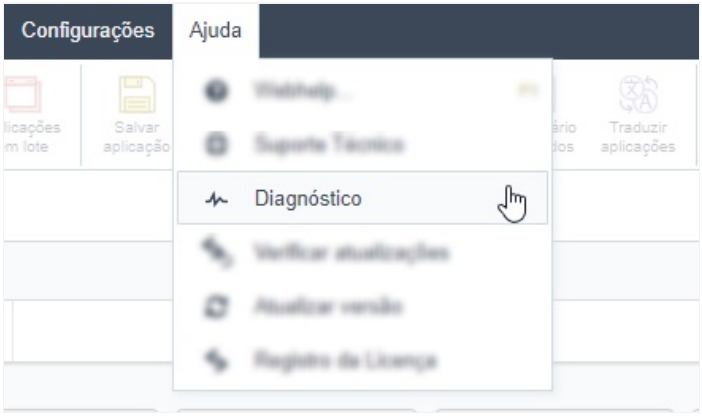
Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Oracle no Scriptcase

No Scriptcase, temos diversos drivers para conexão com Oracle. Você deve escolher o mais adequado para seu ambiente. É recomendada a utilização do **Oracle PDO** que é mais atualizado e rápido, no entanto fica a seu critério a escolha do driver. **Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP**.

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- Acessando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- Ou, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Instalação Automática

Se o driver desejado já estiver habilitado e você deseja apenas saber como conectar com o Scriptcase, clique no link a baixo de acordo com o driver que será utilizado.

Ambiente	Oracle PDO	Oracle 8.0.5 ou Acima	Oracle ODBC	Oracle 8
Windows	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar
Linux	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar
macOS	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar

Instalação Manual

Caso o driver que deseja utilizar esteja desabilitado, veja como habilitar cada um deles. Clique no link a baixo de acordo com o driver que será utilizado.

Ambiente	Oracle PDO	Oracle 8.0.5 ou Acima	Oracle ODBC	Oracle 8
Windows	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar
Linux	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar
macOS	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar

Conexão com Oracle PDO

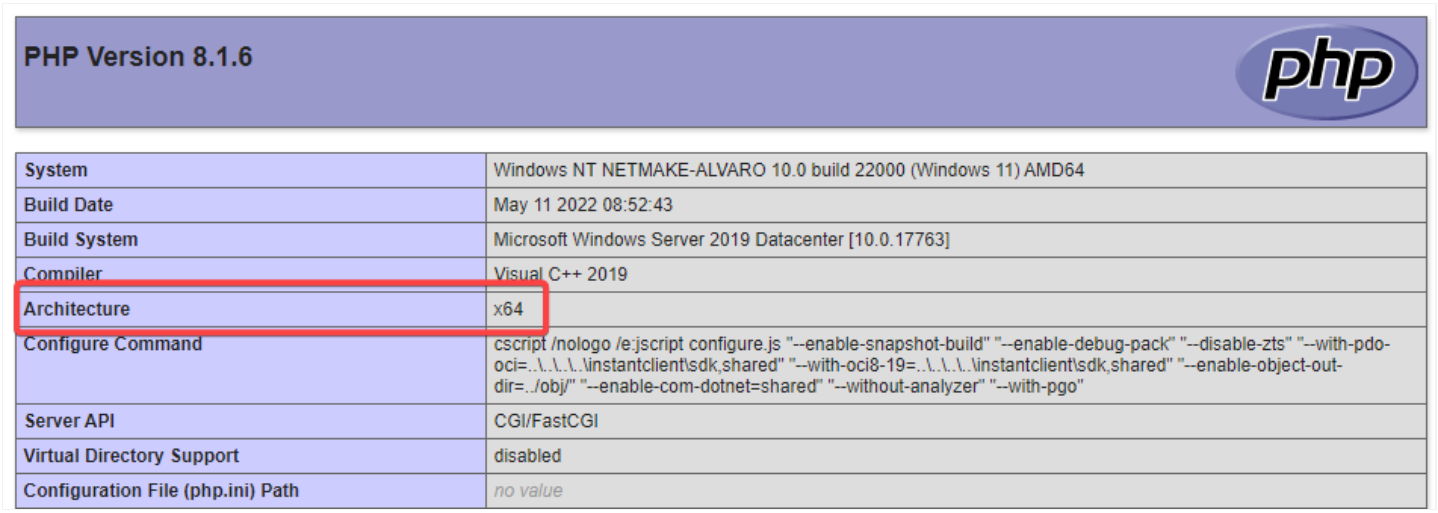
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando o Oracle PDO no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

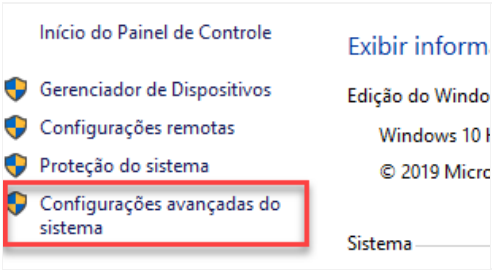
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

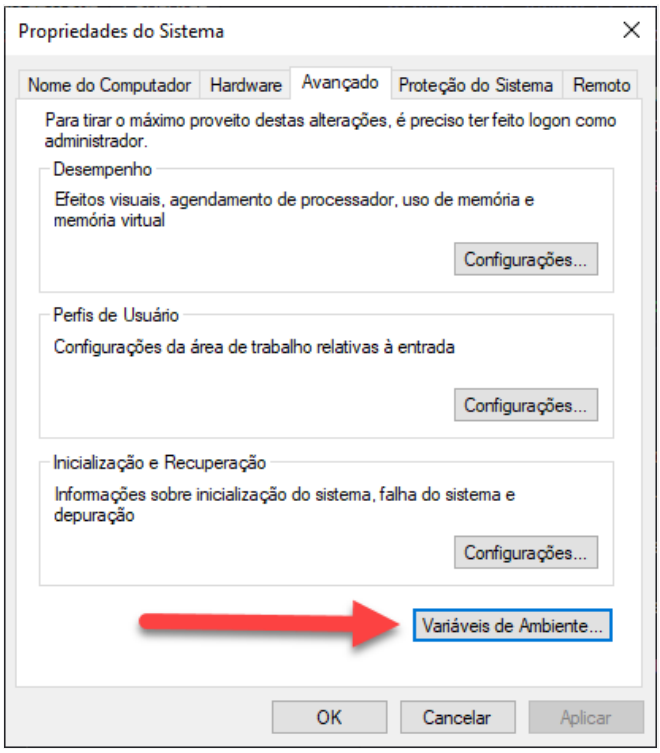
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

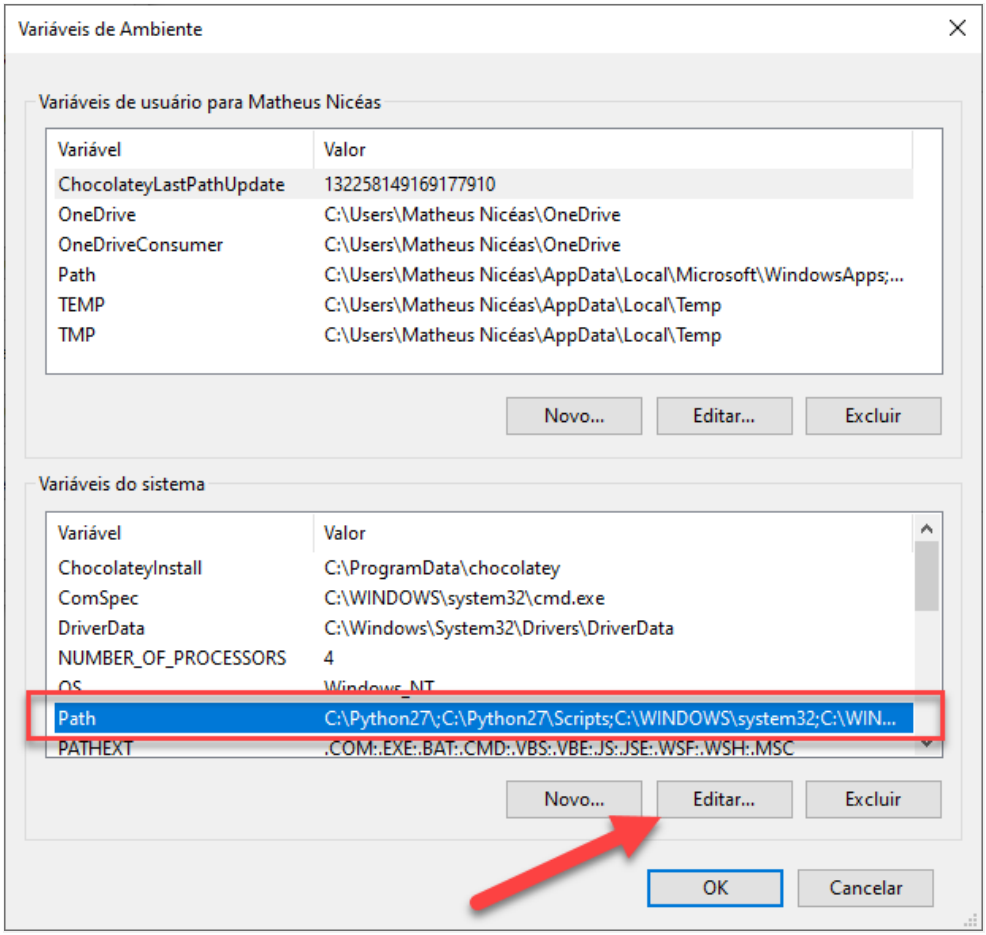
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



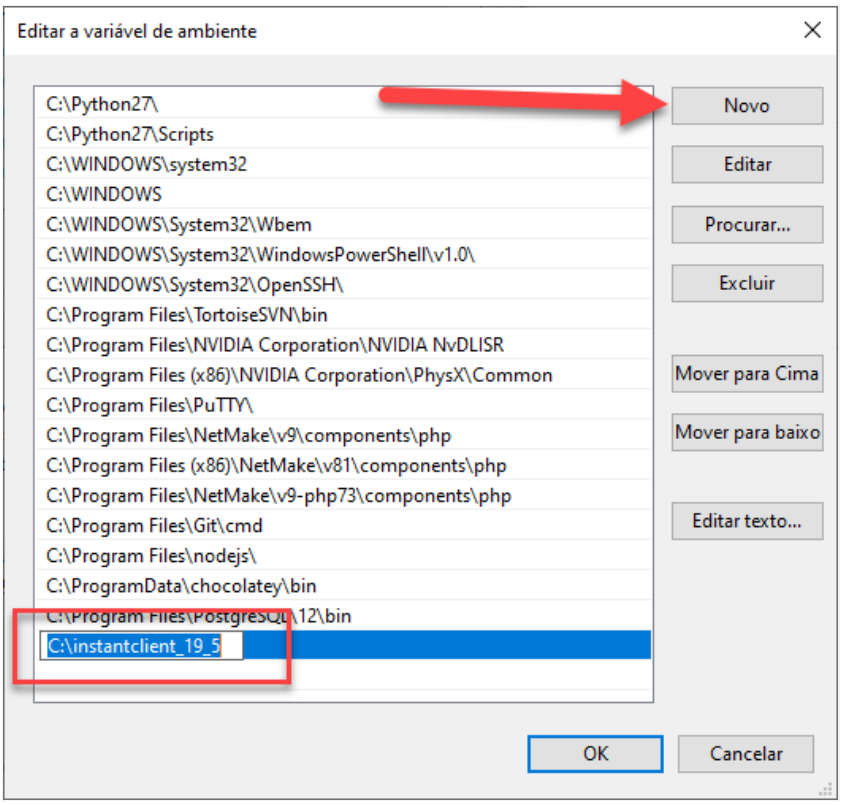
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

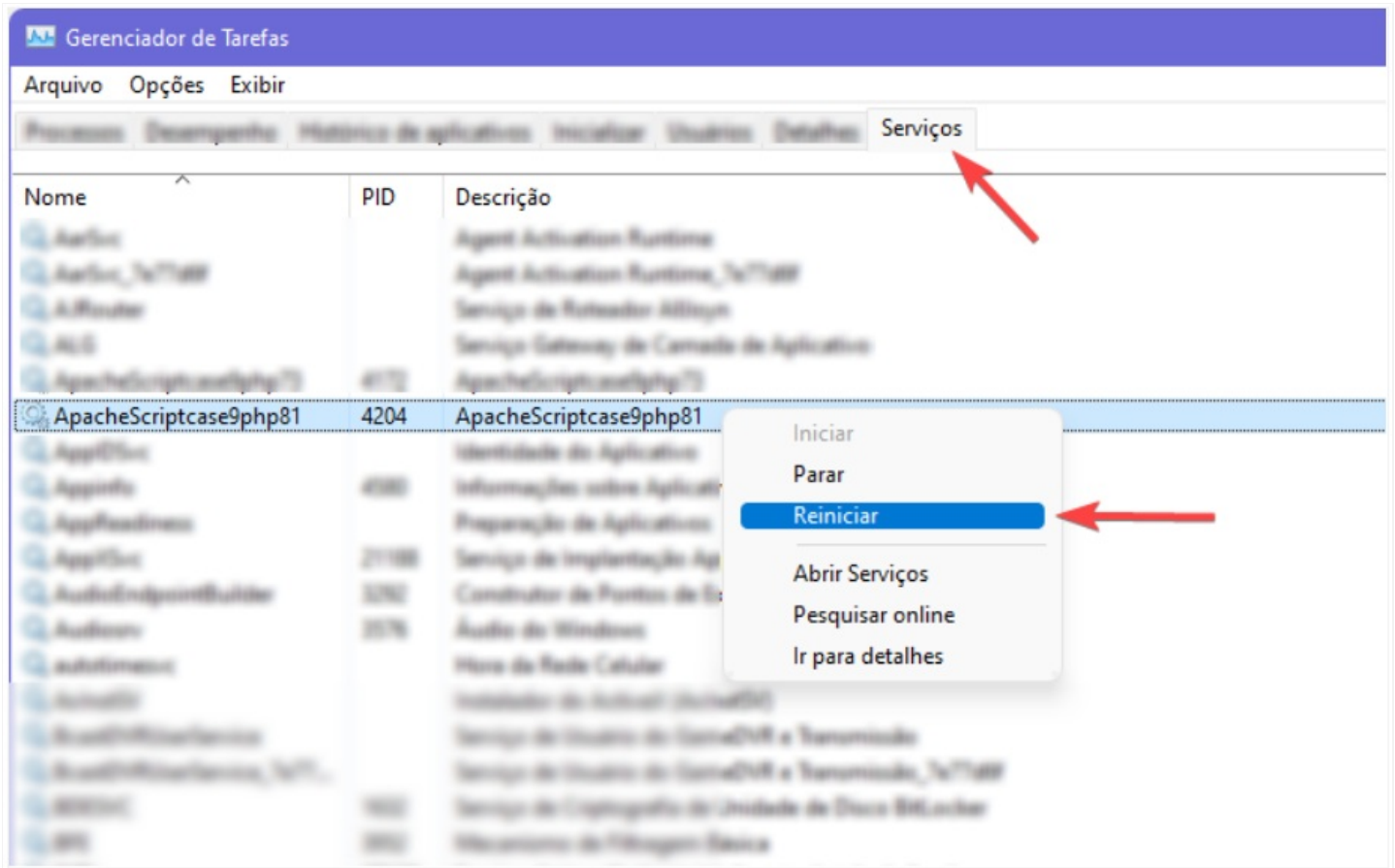


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Conexão no Scriptcase

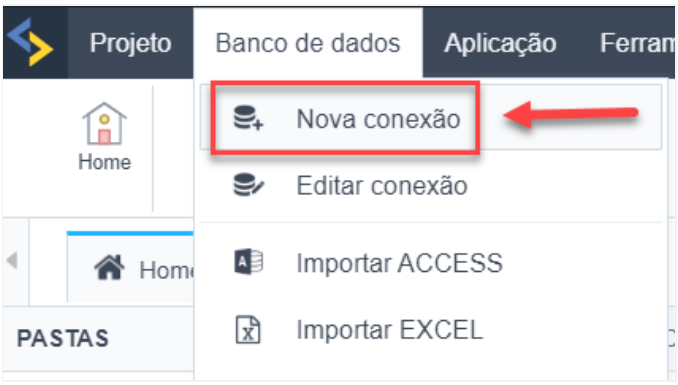
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



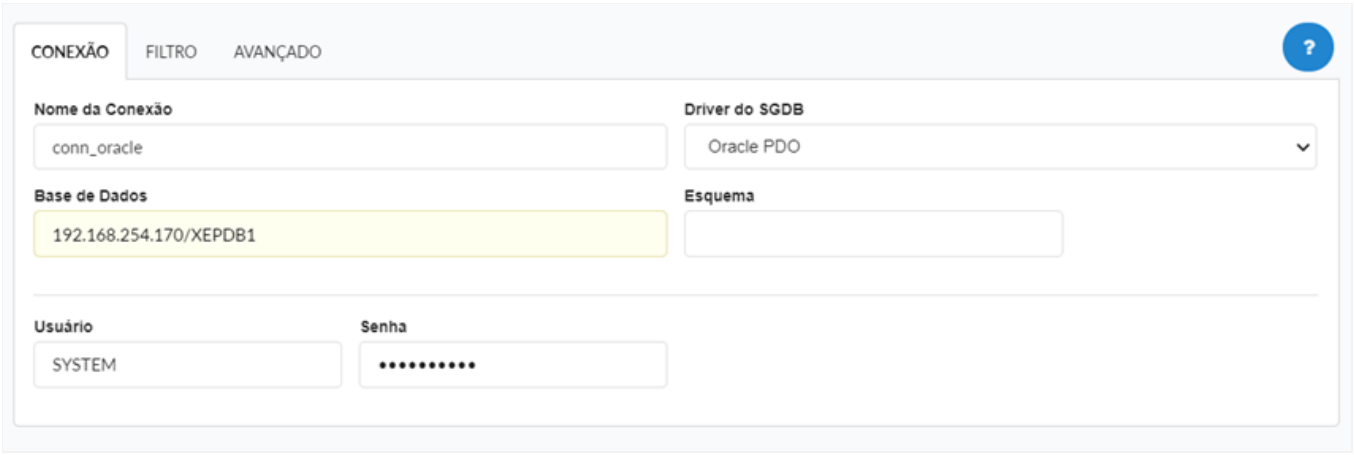
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

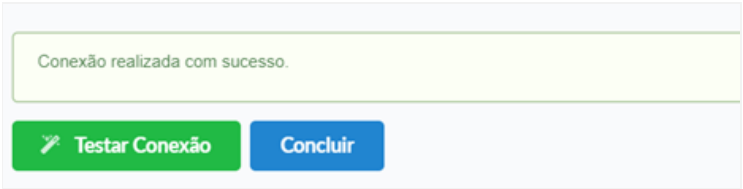


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

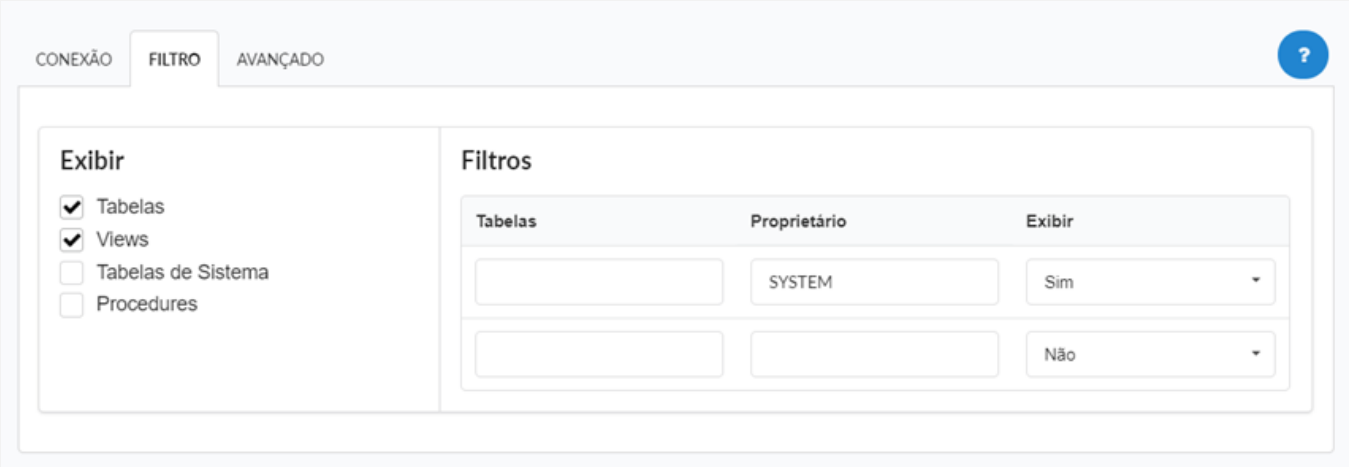


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

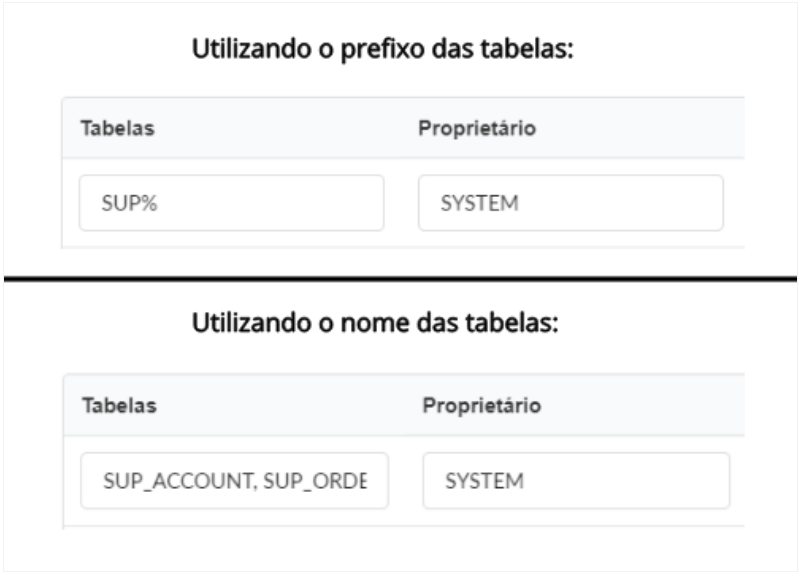
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



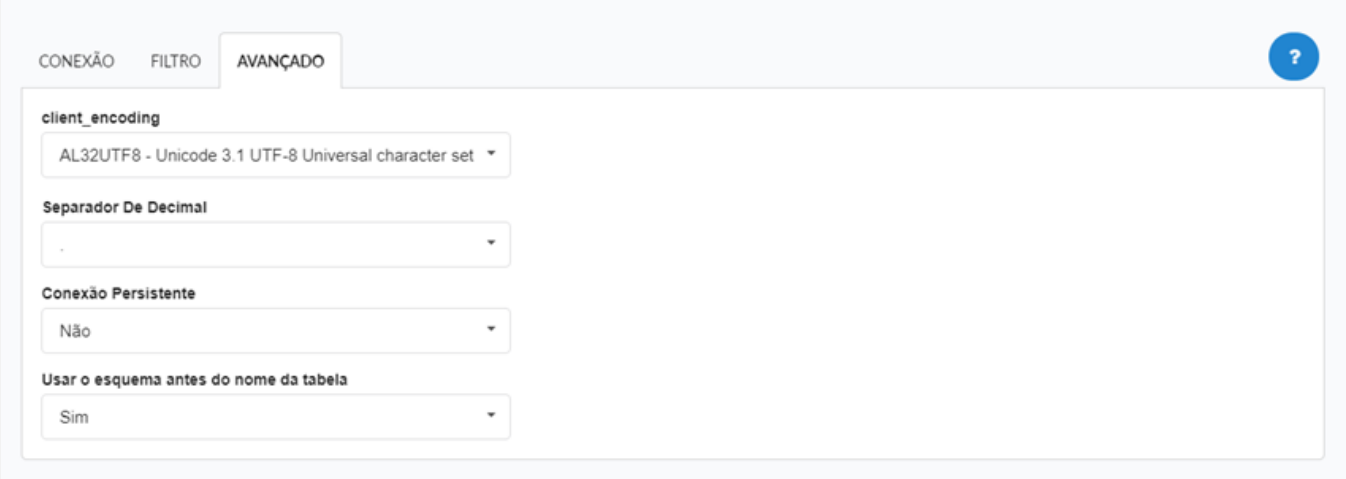
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

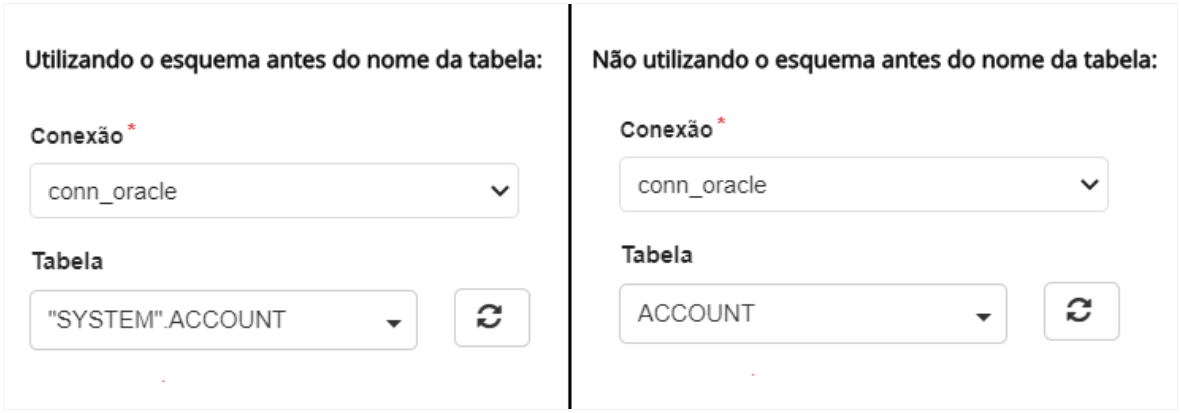


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

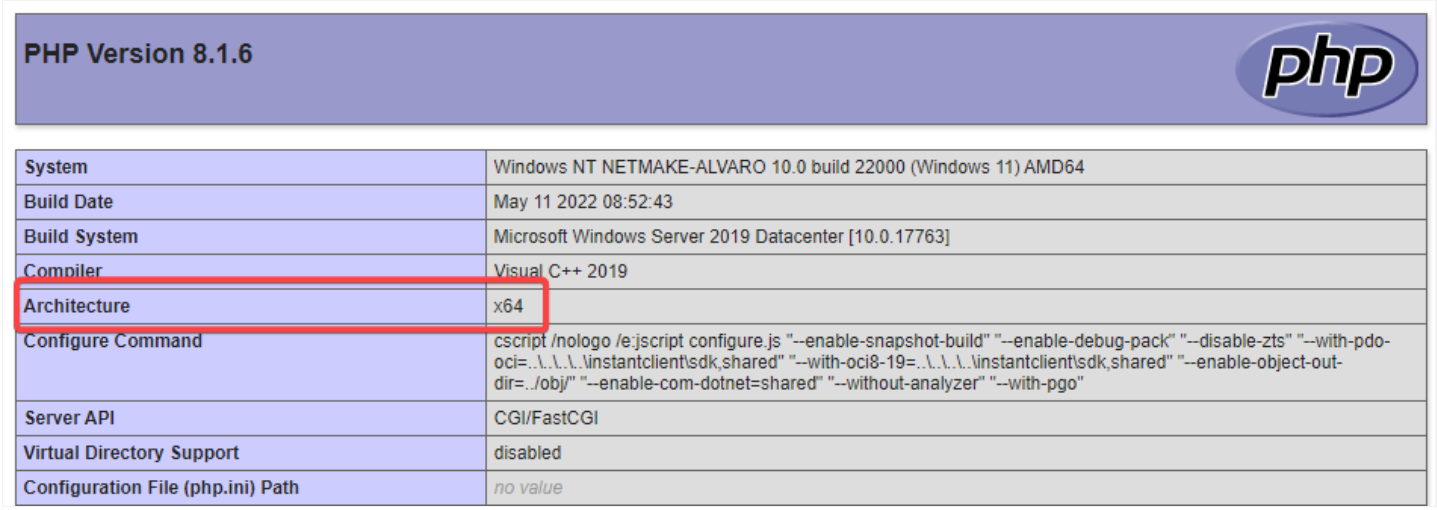
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando o Oracle 8.0.5 ou Acima no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

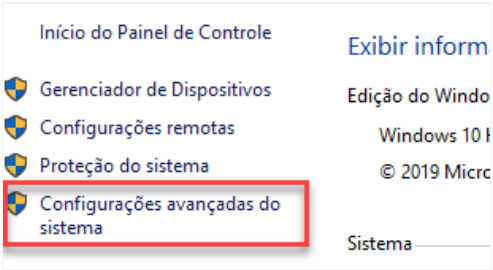
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

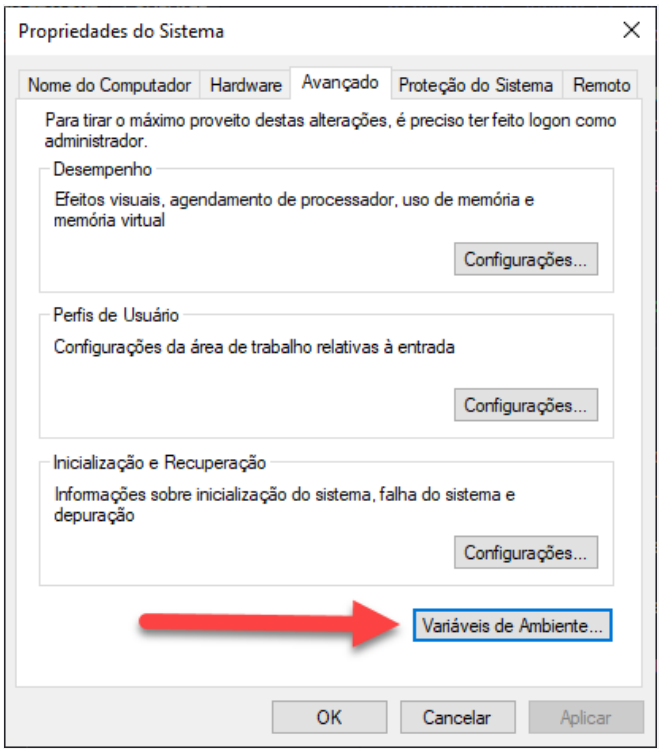
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

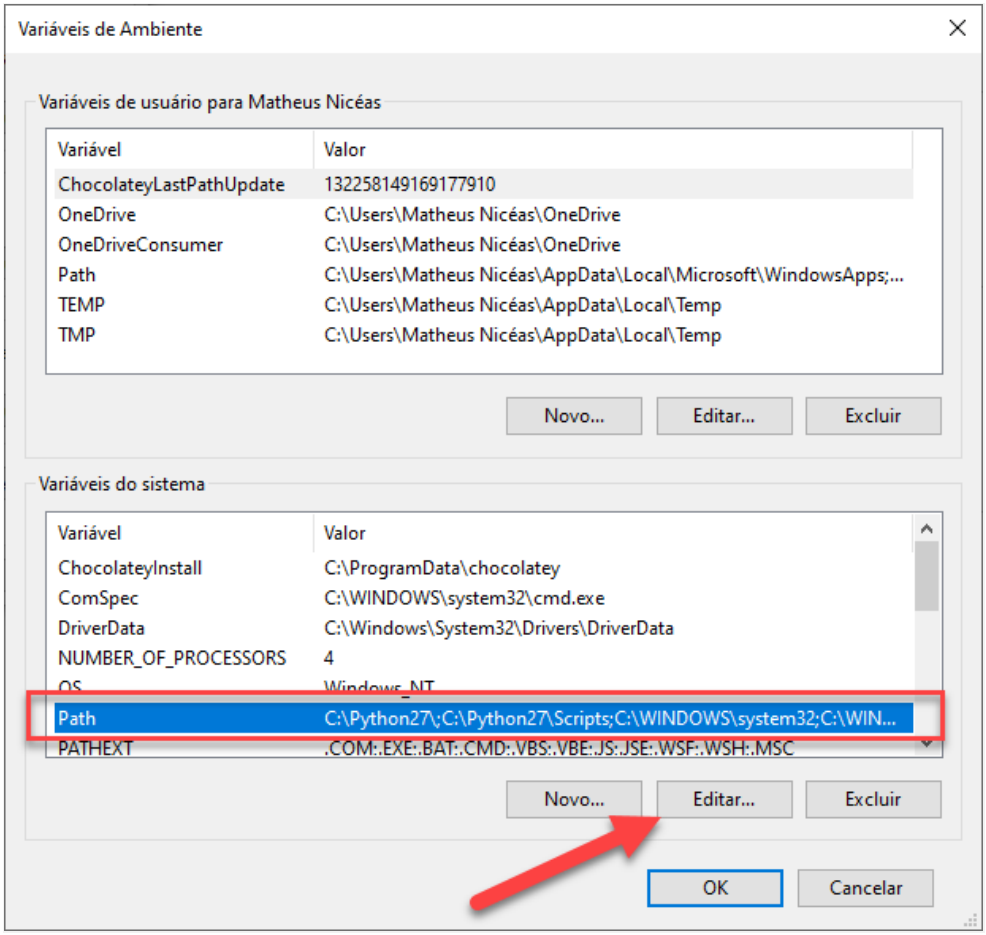
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



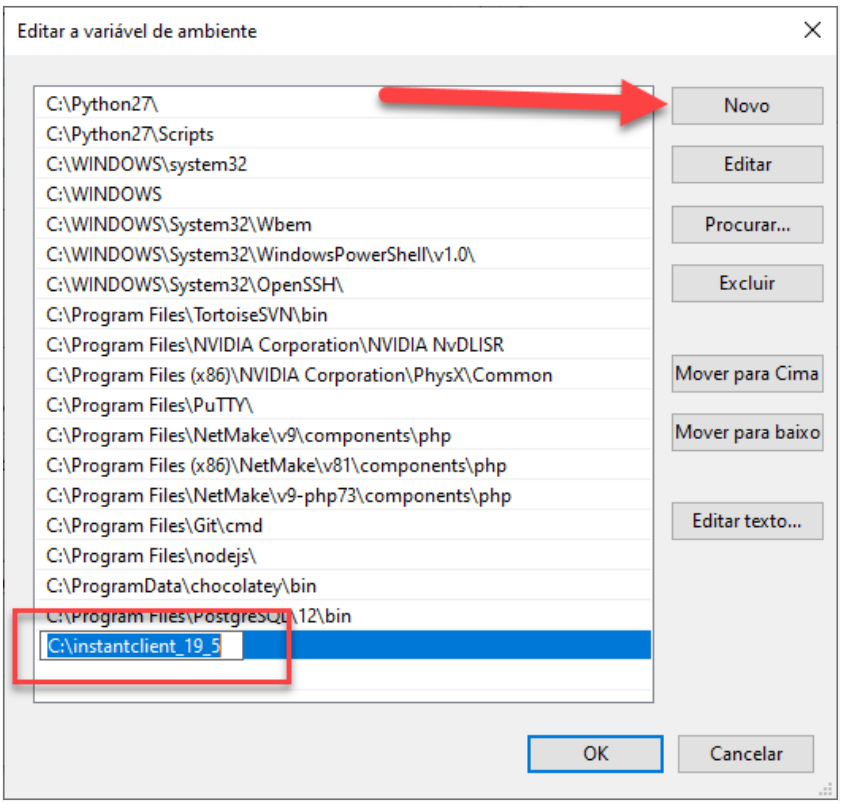
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

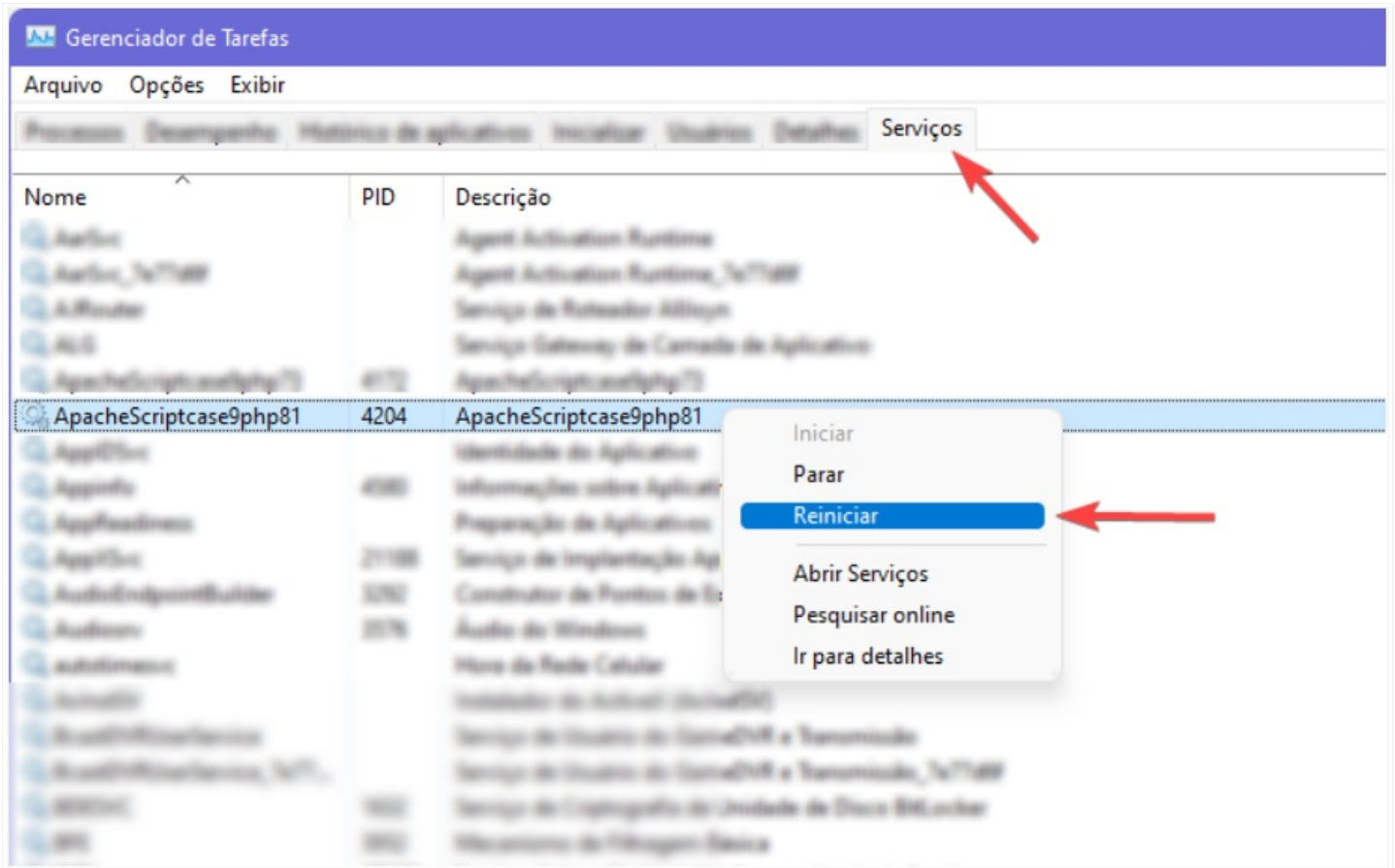


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Conexão no Scriptcase

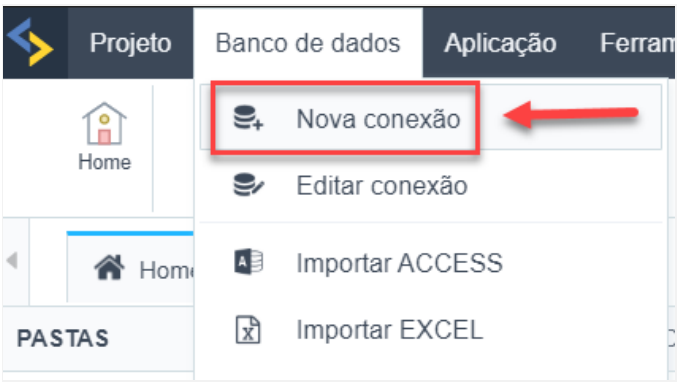
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



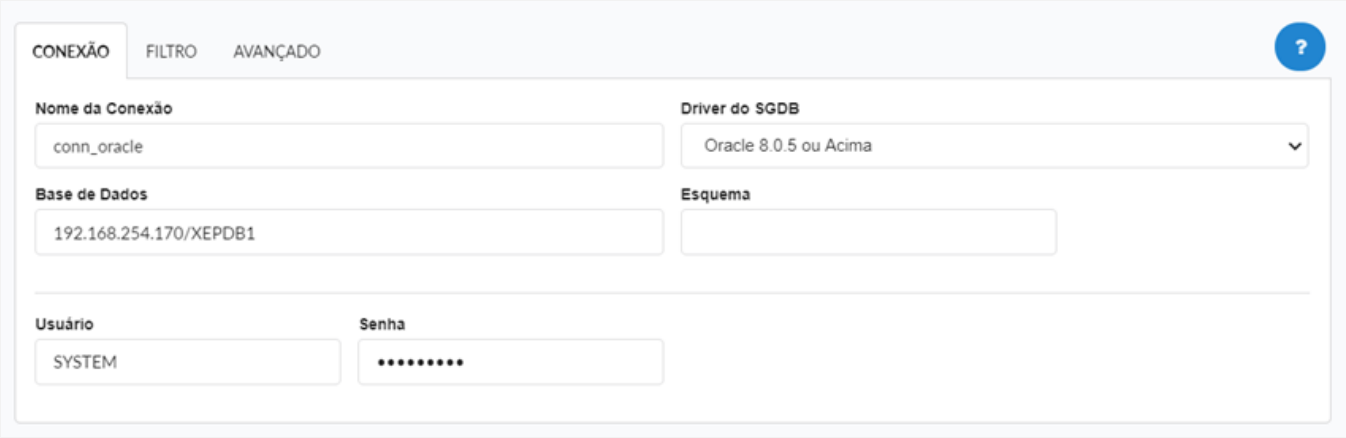
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

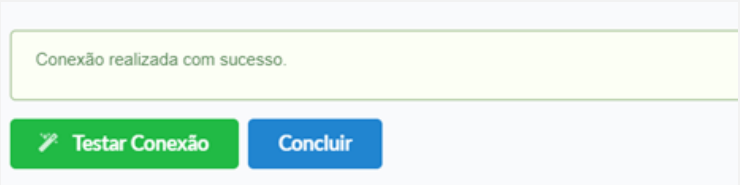


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

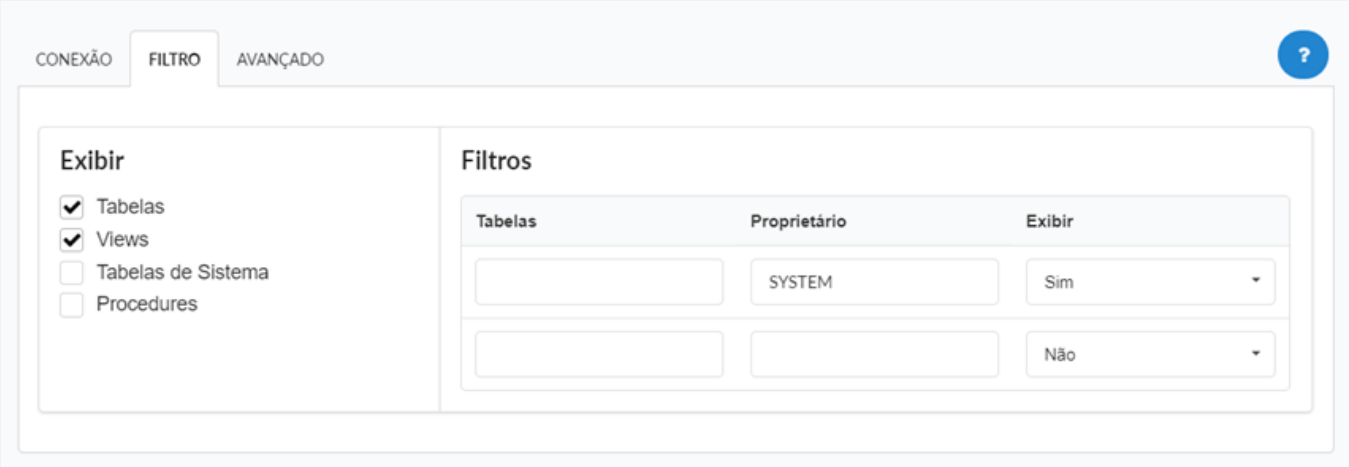


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

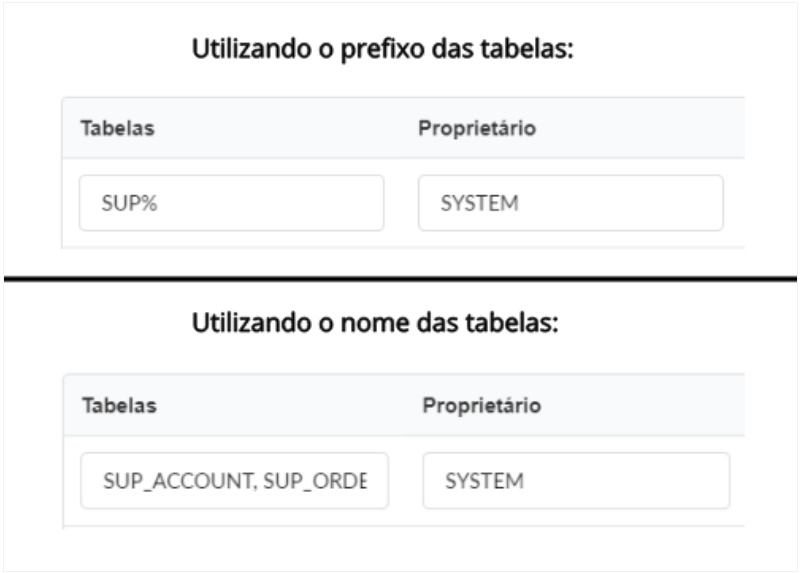
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



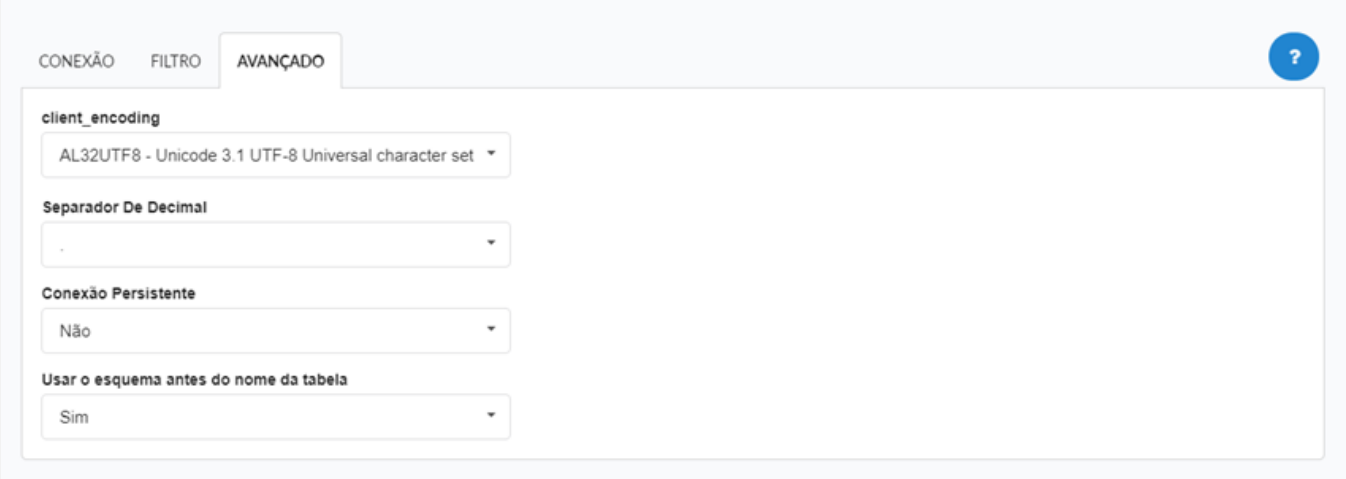
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

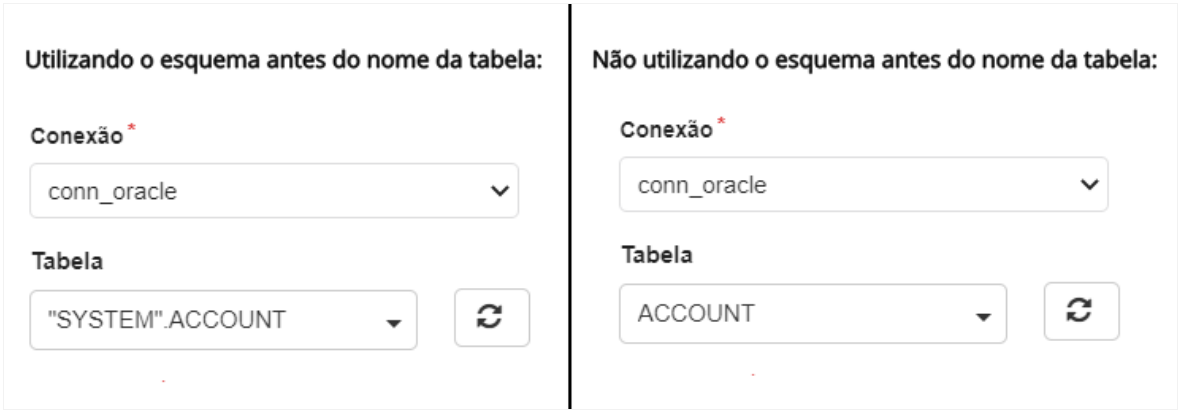


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle ODBC

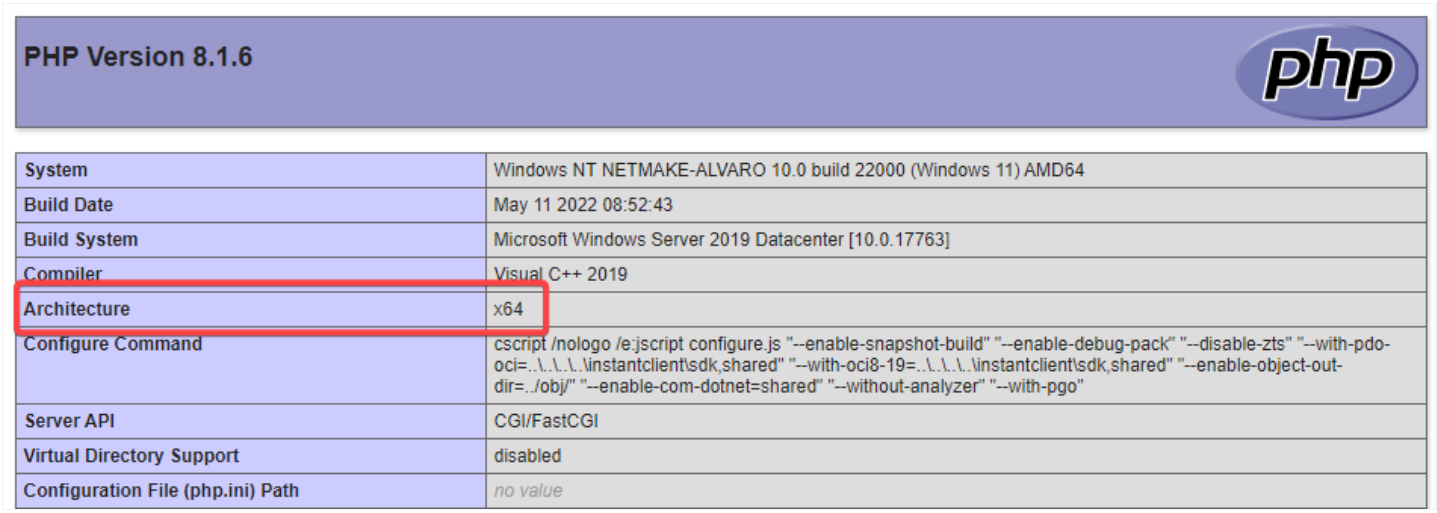
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.

Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle ODBC	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando o Oracle ODBC no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** e o pacote **ODBC** serem configurados para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Extraia o pacote **ODBC** baixado anteriormente para a pasta do Instant Client na raiz do seu computador.

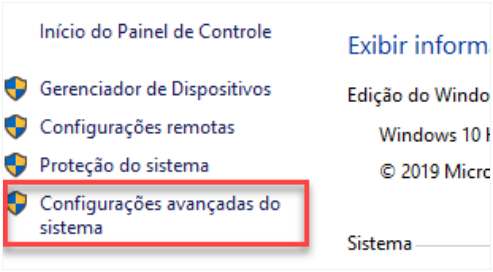
3 - Execute o arquivo **odbc_install.exe** com privilégios de administrador para que o Driver seja instalado em seu sistema.

4 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

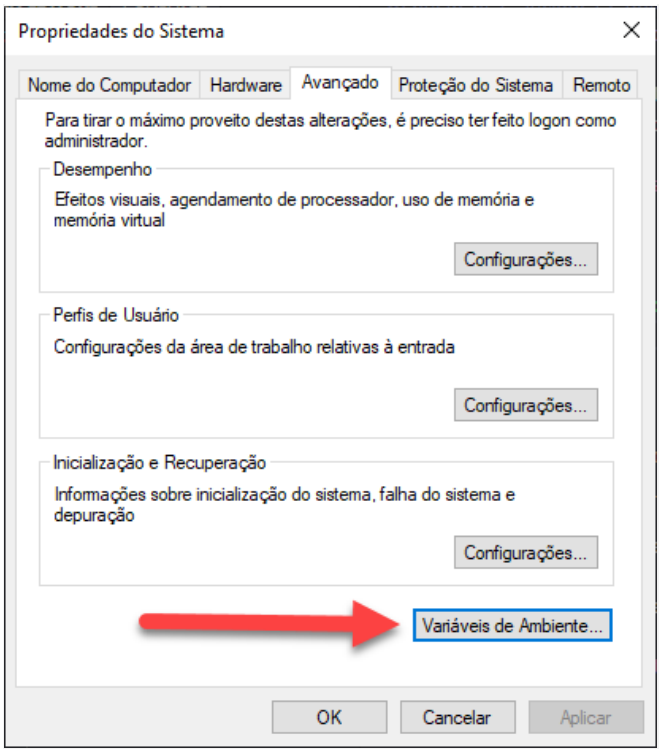
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

5 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

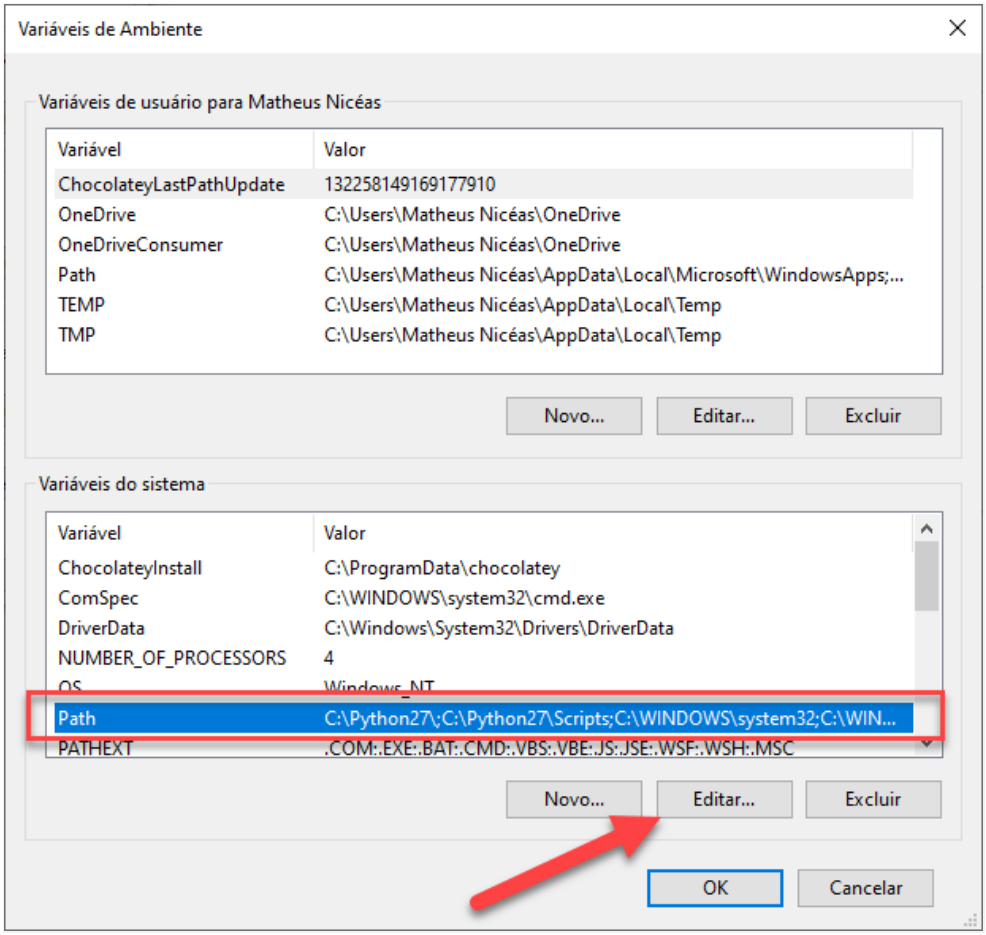
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



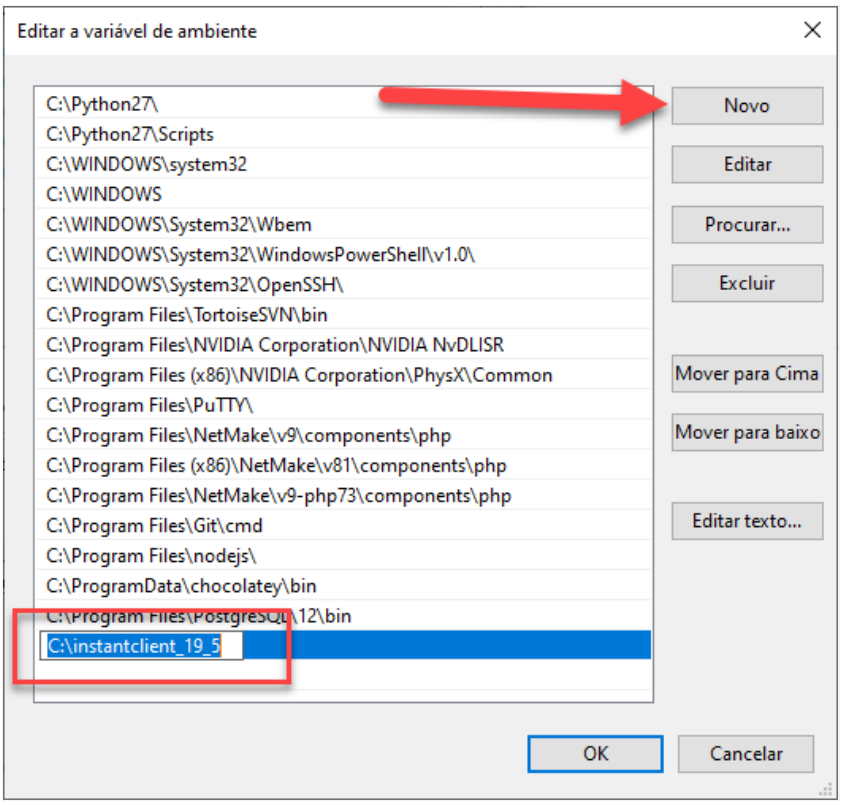
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

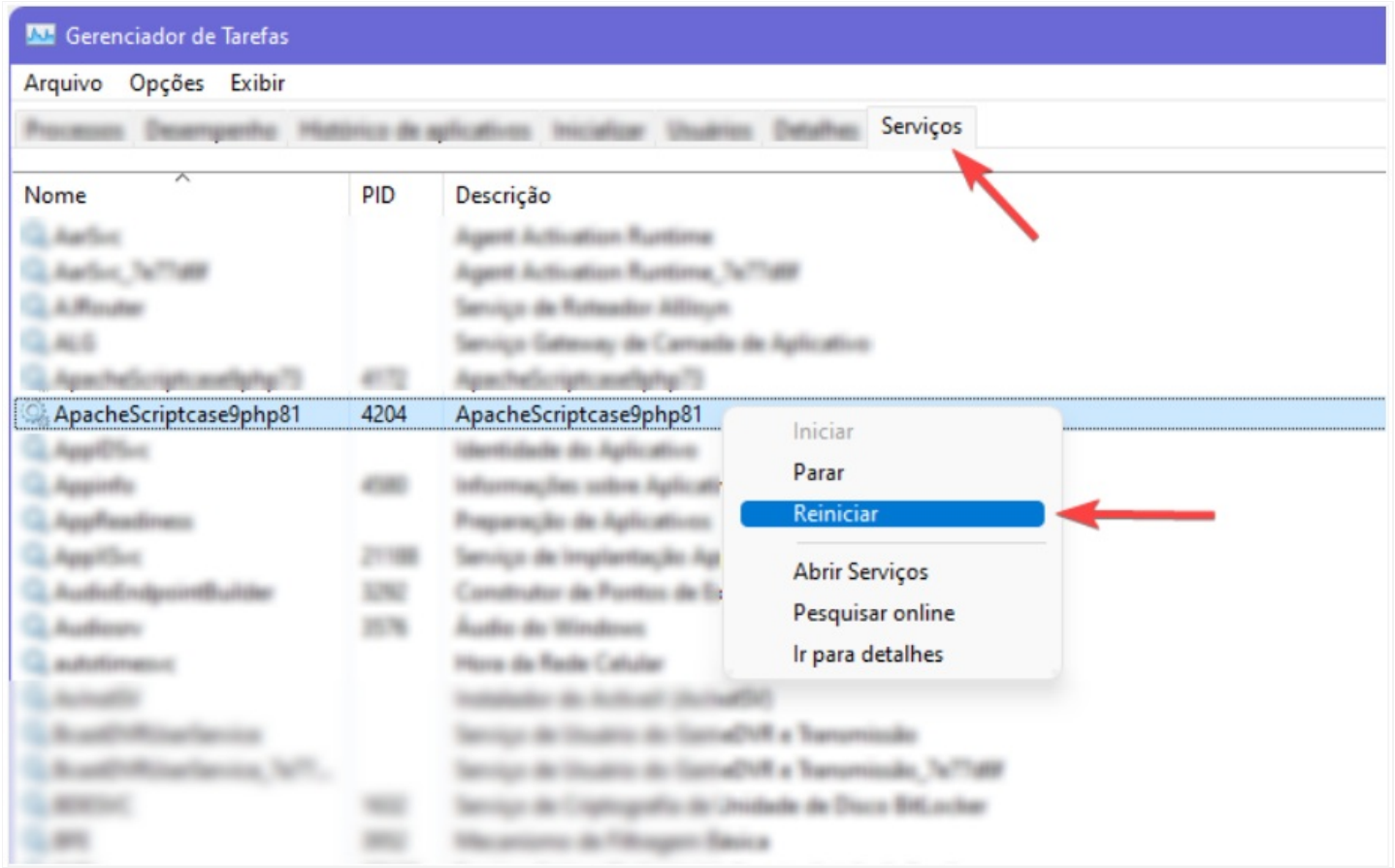


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



6 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.

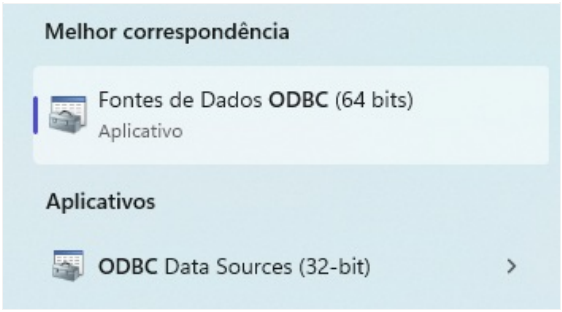


Criando um Data Source ODBC de Sistema

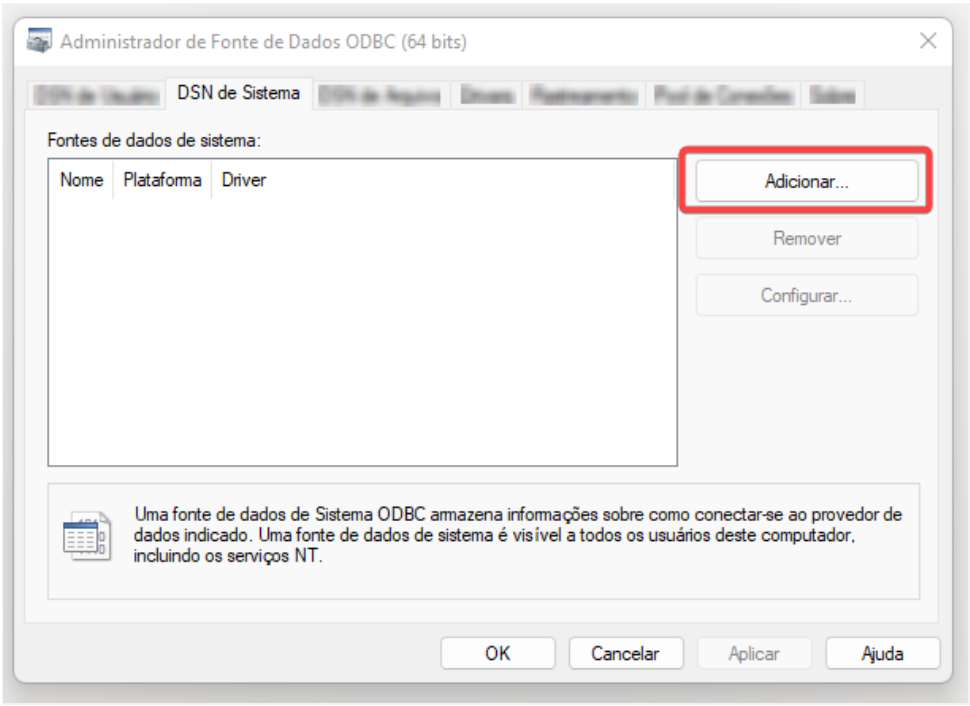
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

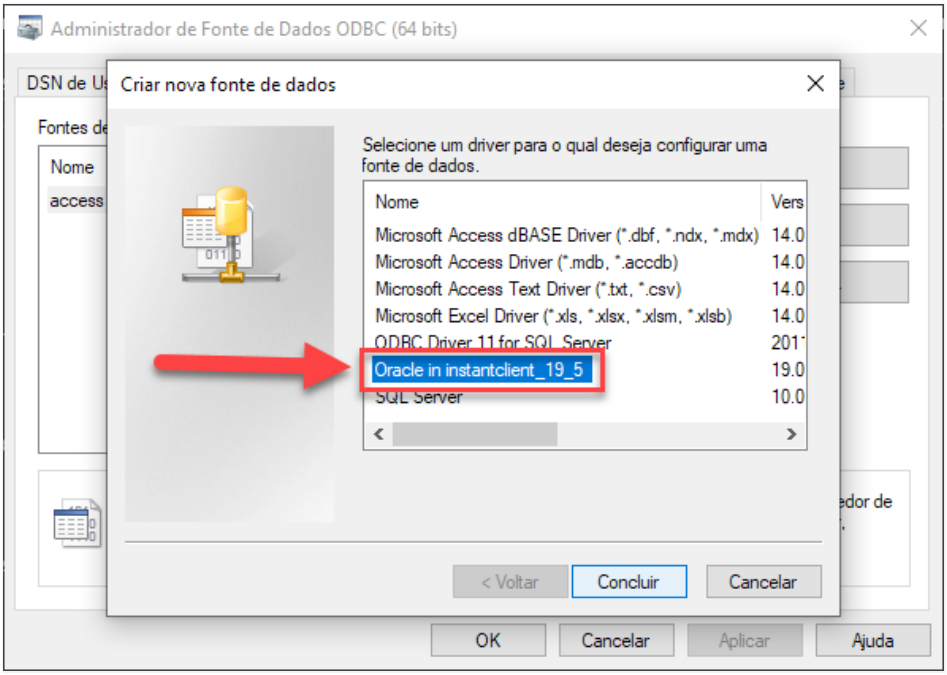
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

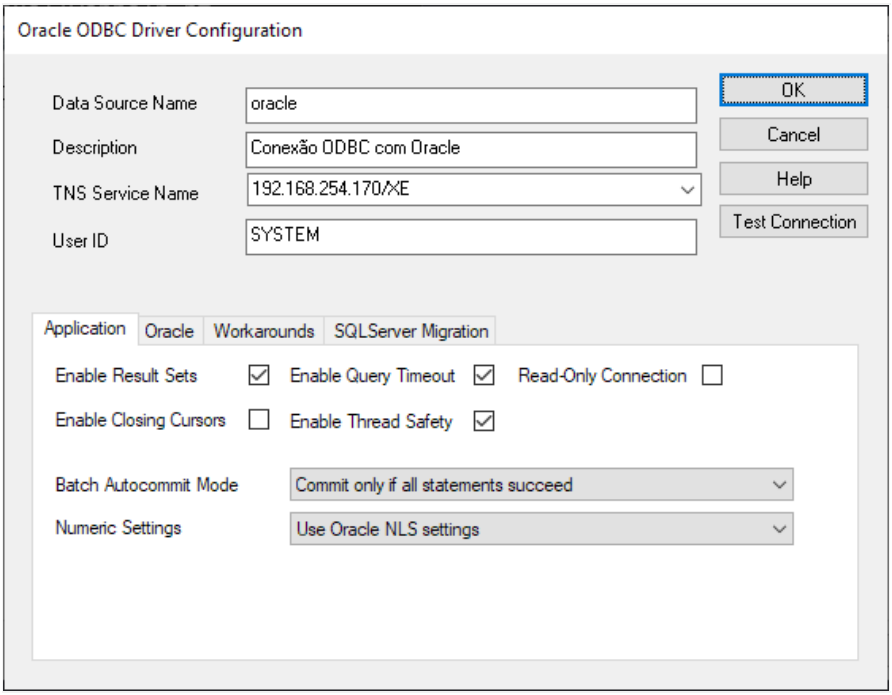


3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver:**Oracle in instantclient_19_6**



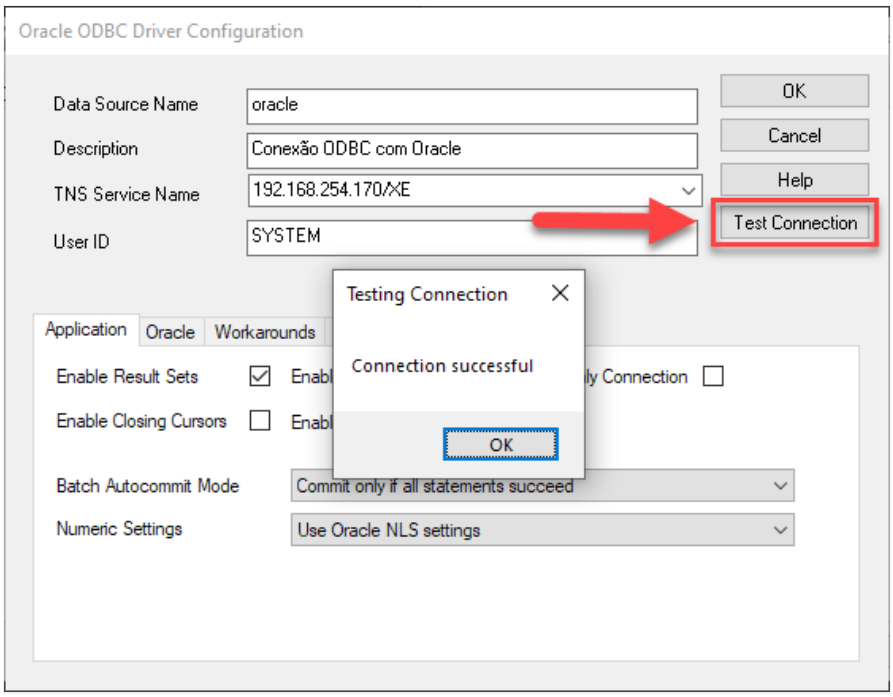
4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **Data Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **Description**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **TNS Service Name**: Informe aqui o IP ou domínio do servidor seguido do SERVICE NAME do Oracle.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **User ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



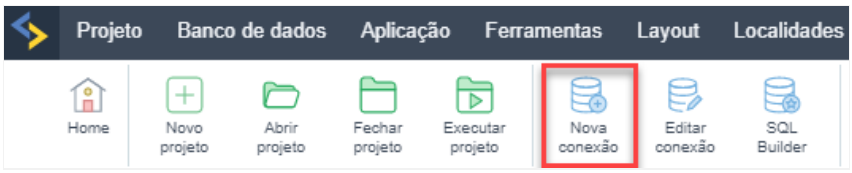
6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando um Conexão no Scriptcase

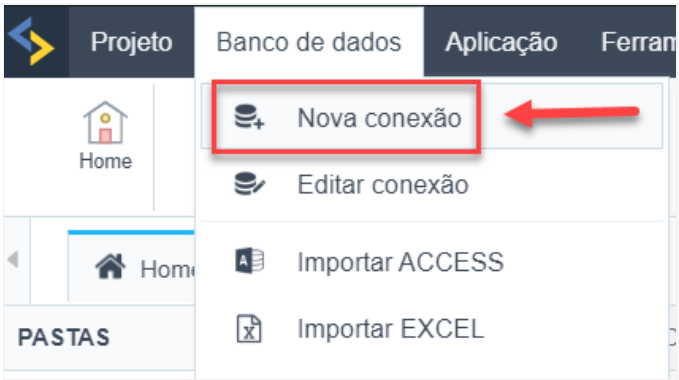
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



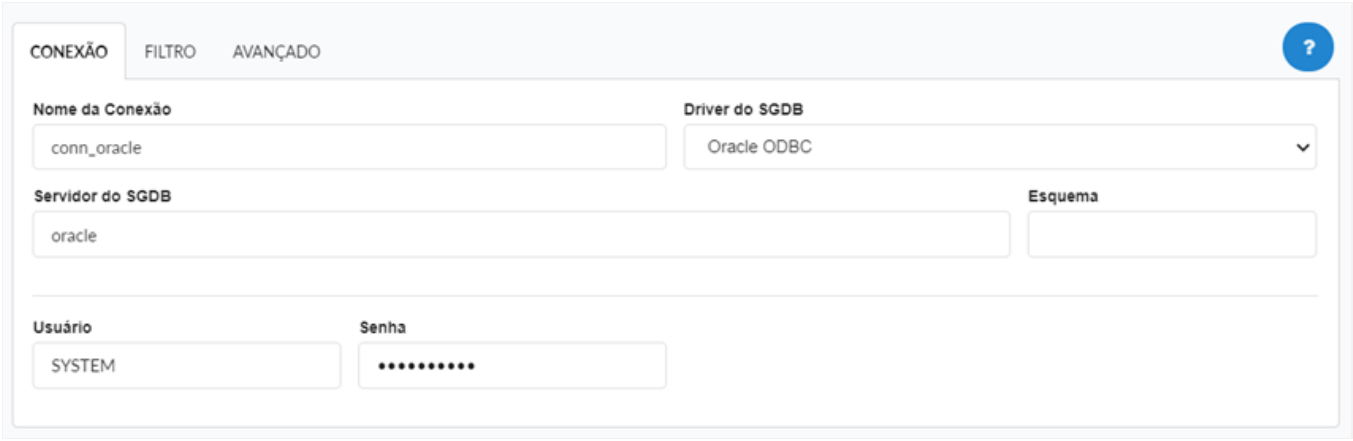
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

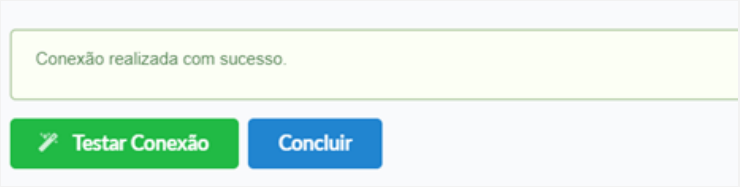


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

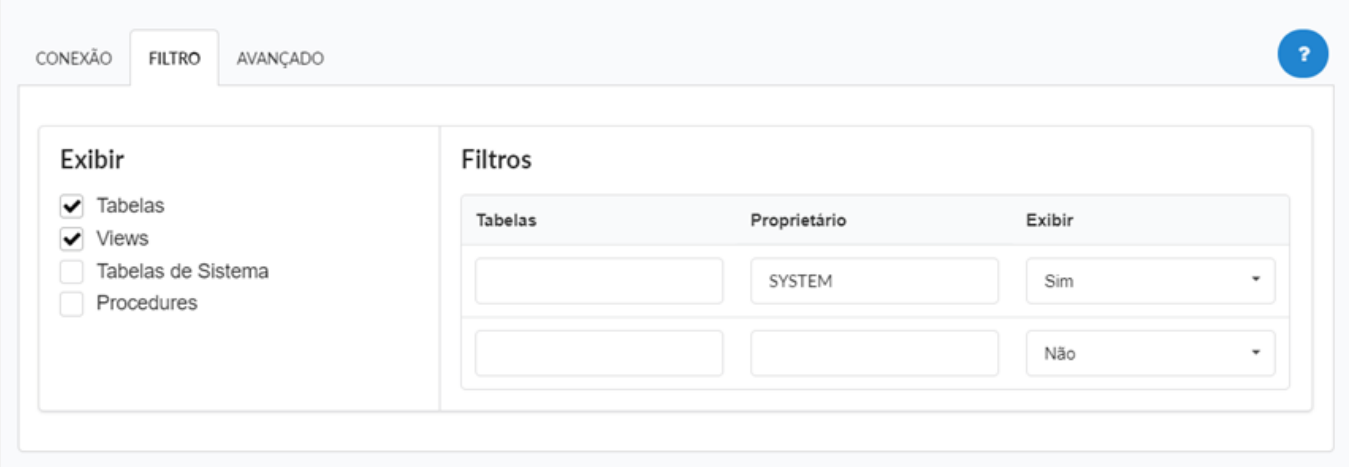


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

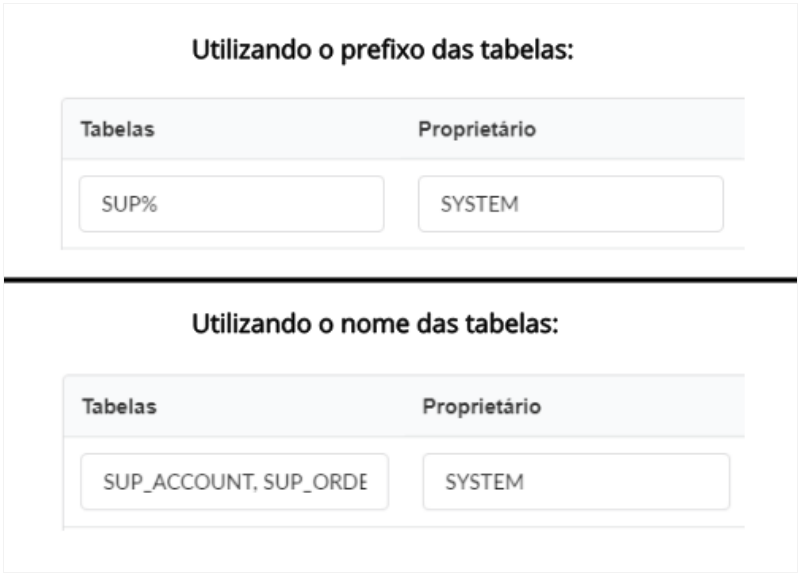
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



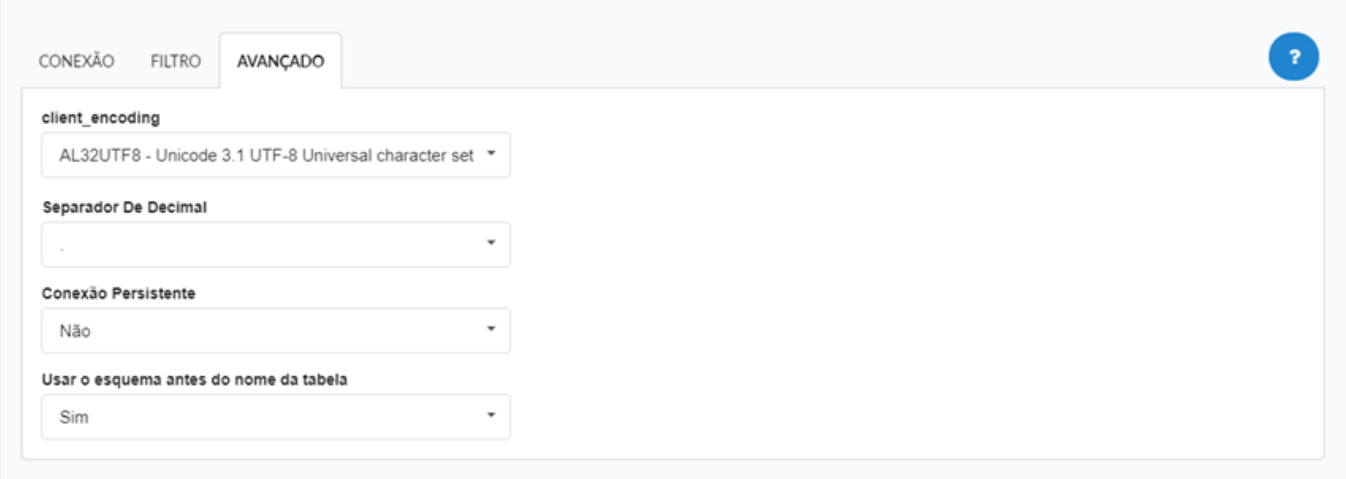
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



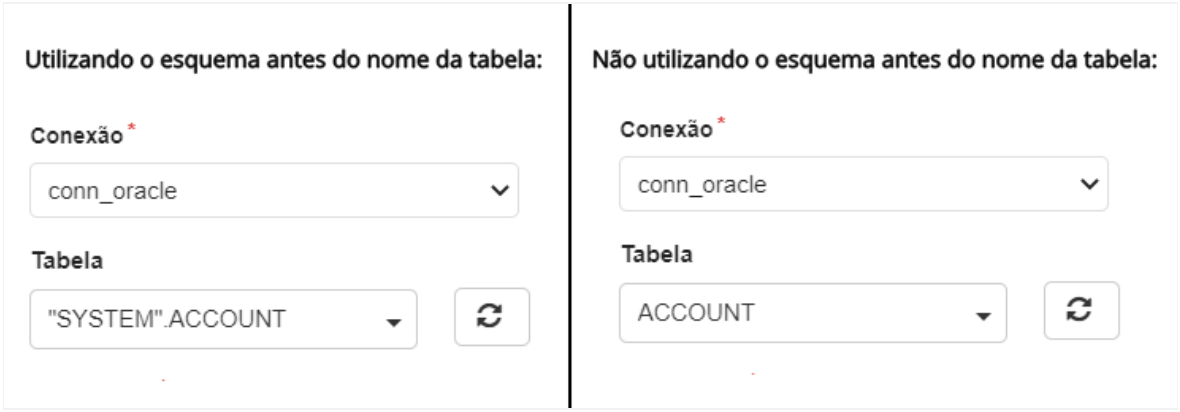
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8

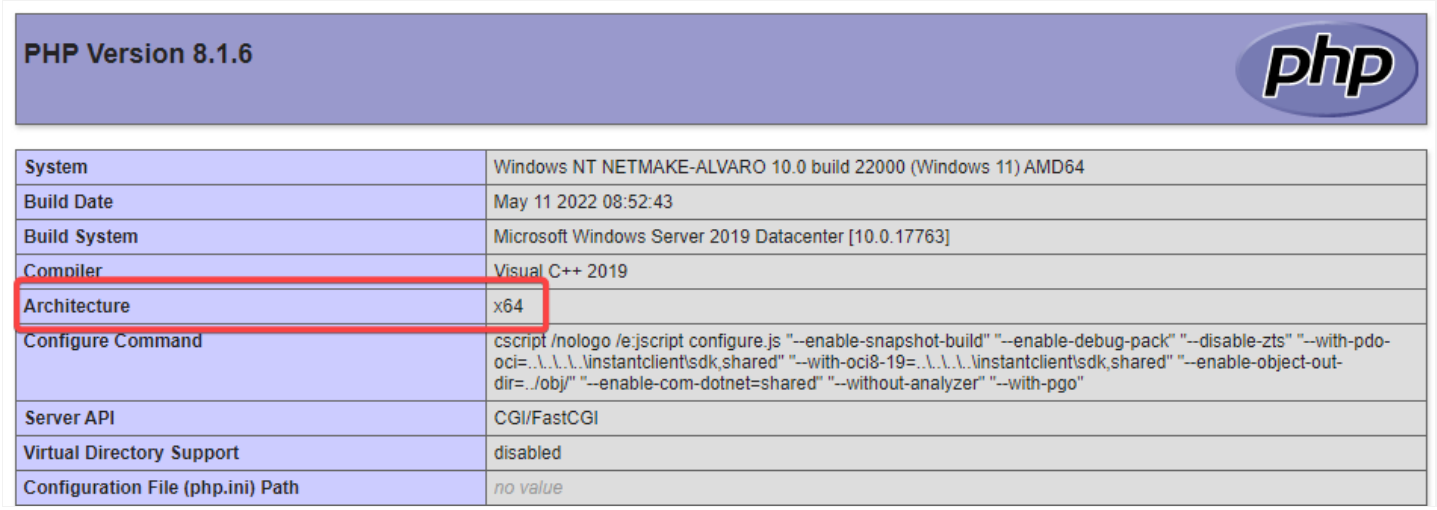
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle 8	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando o Oracle 8 ou Acima no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

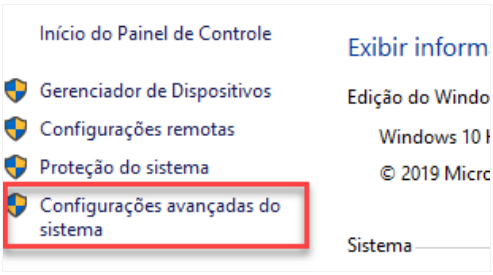
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

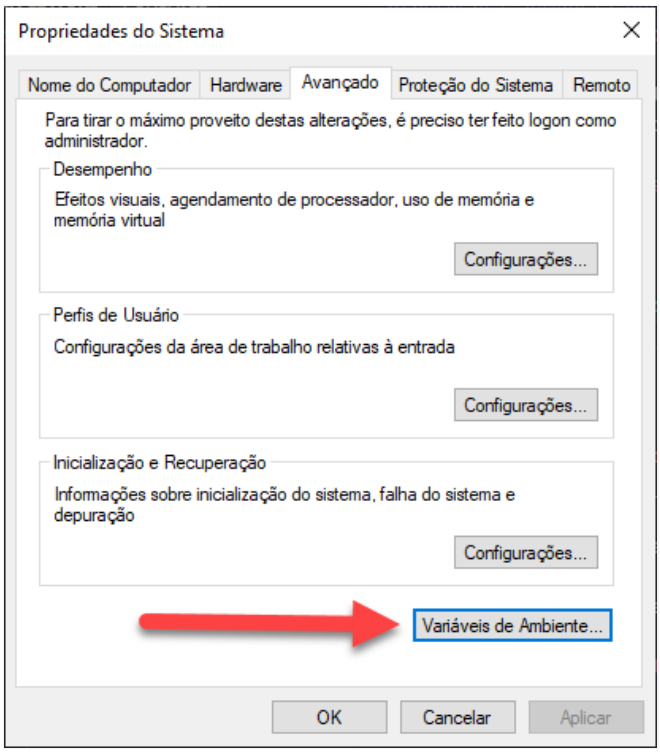
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

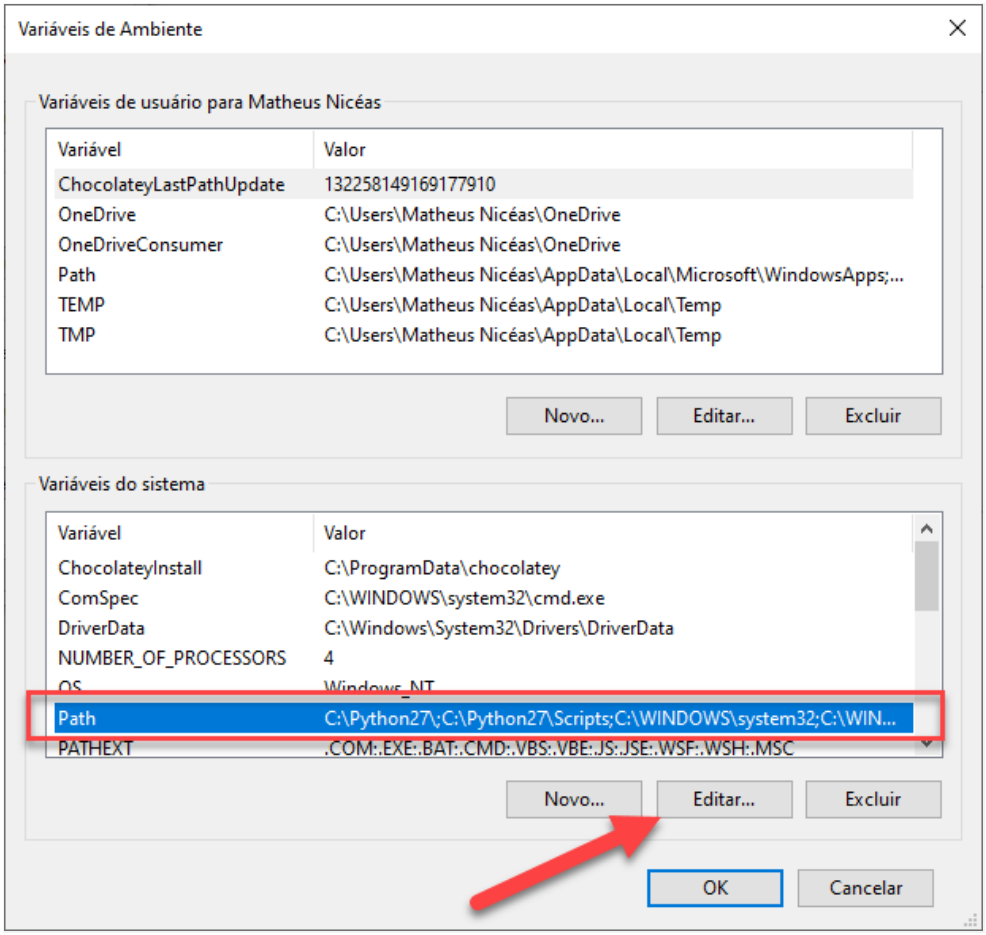
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



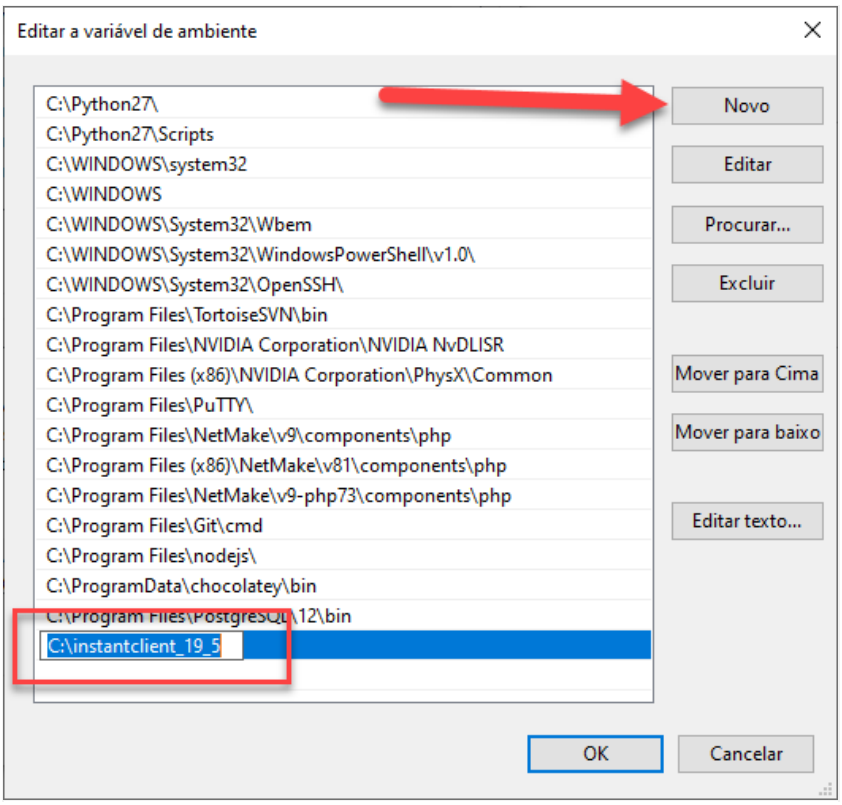
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

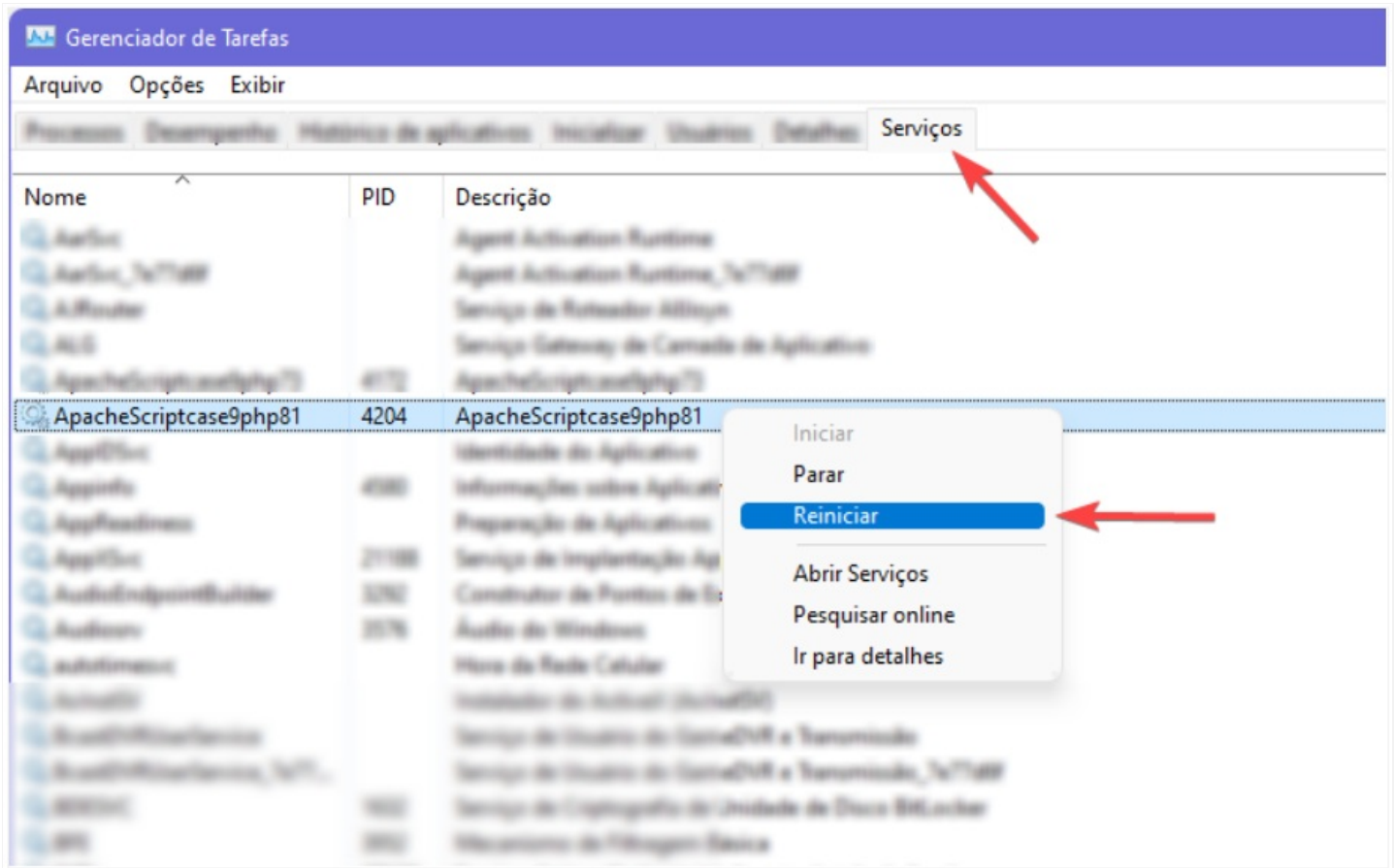


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Conexão no Scriptcase

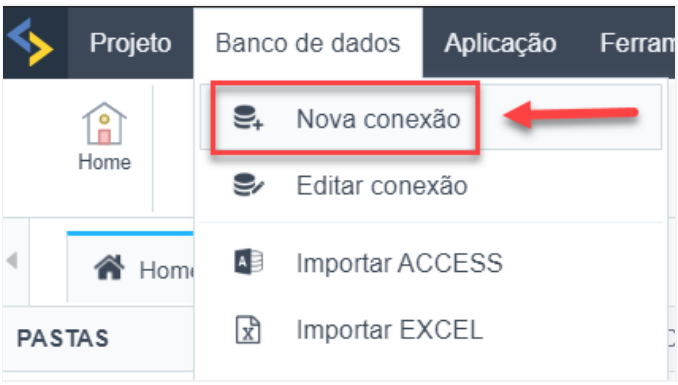
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



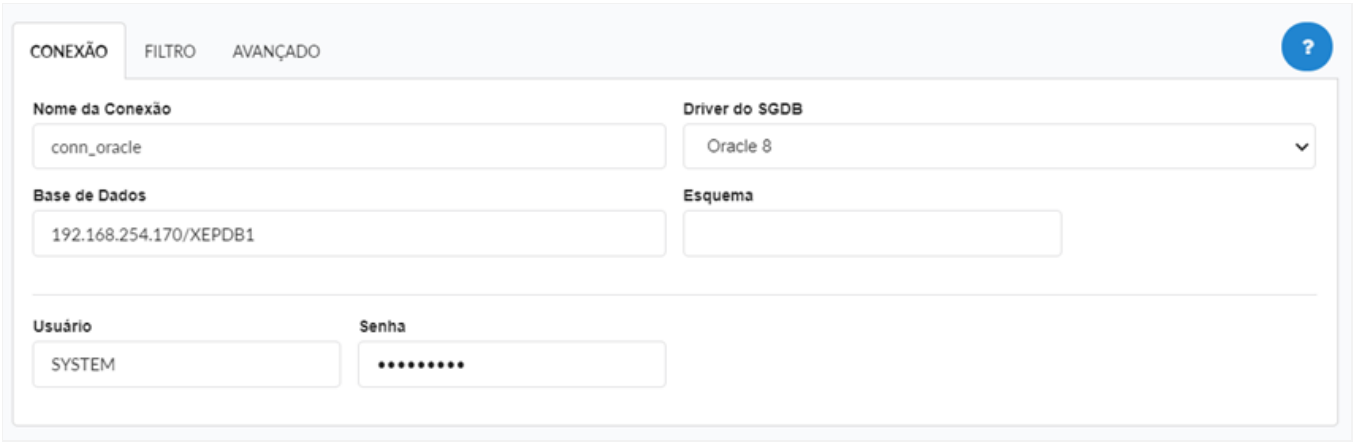
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

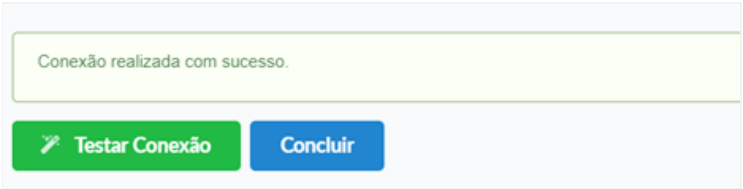


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

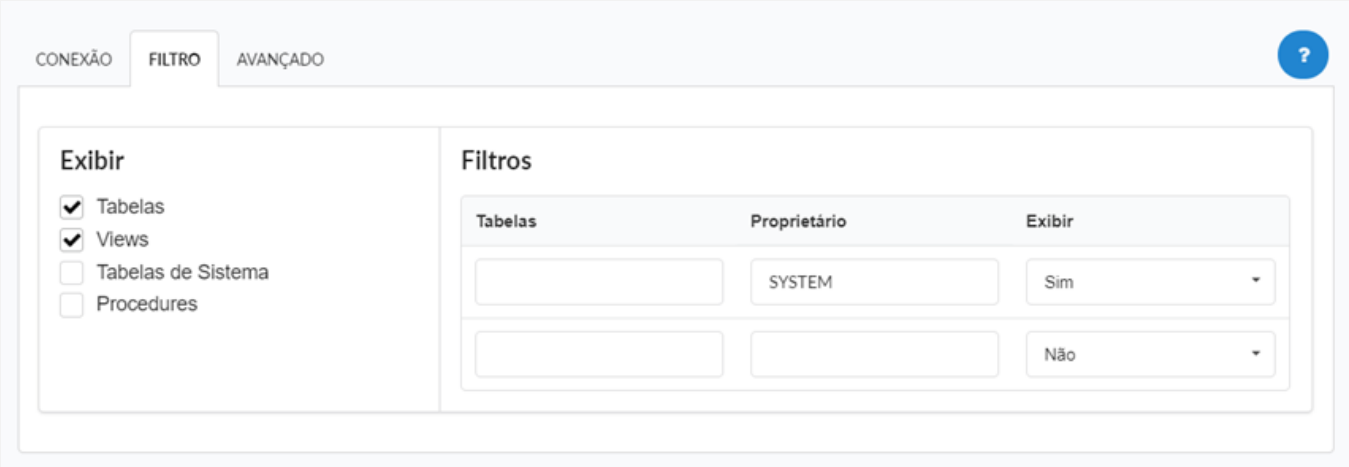


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

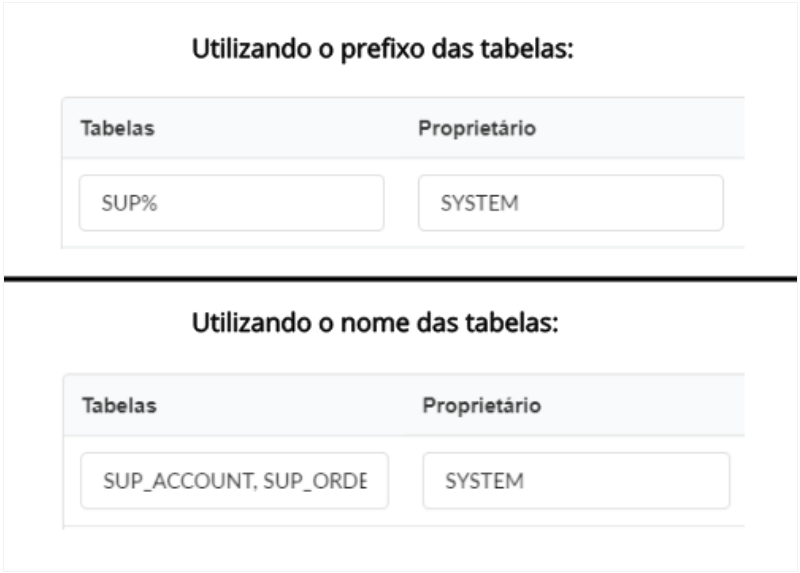
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



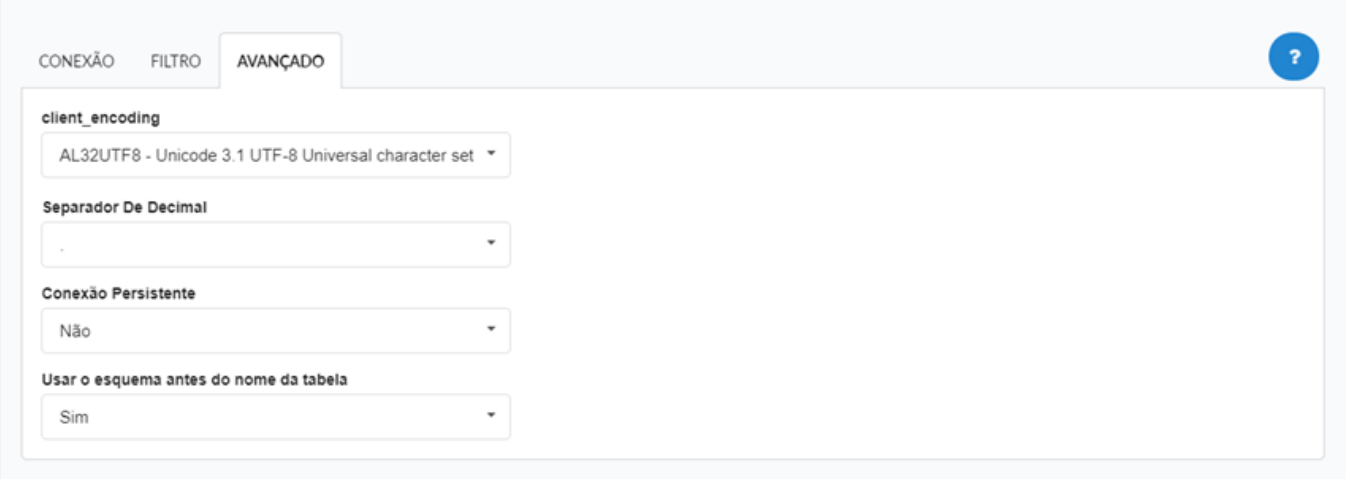
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

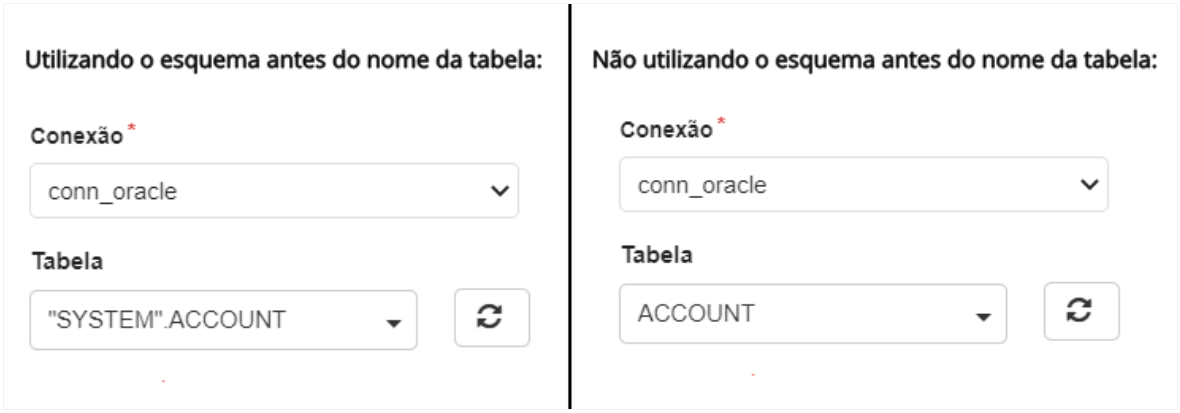


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle PDO

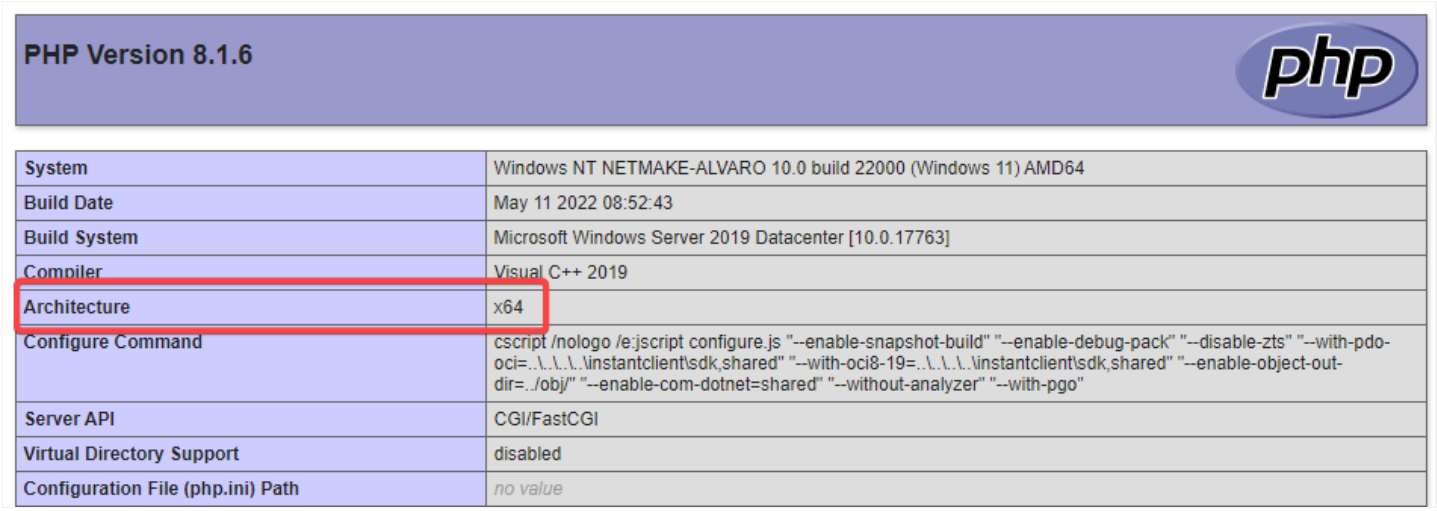
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1/scriptcase/info.php`, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. **Em instalações manuais, é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

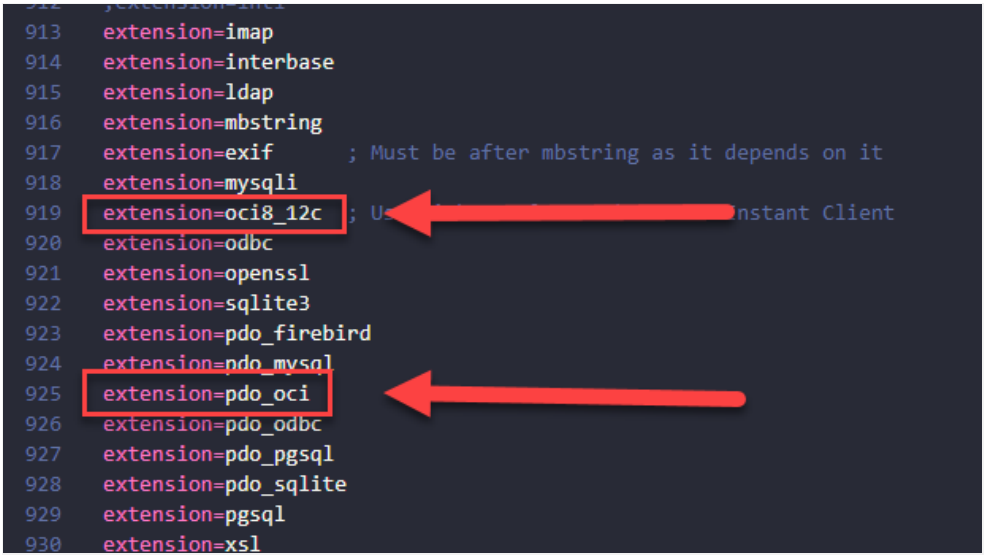
Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando o Oracle PDO no Windows

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referente as extensões do oracle **oci8_12c** e **pdo_oci** removendo o `;` do começo da linha. Veja o exemplo abaixo:



2 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

EX:

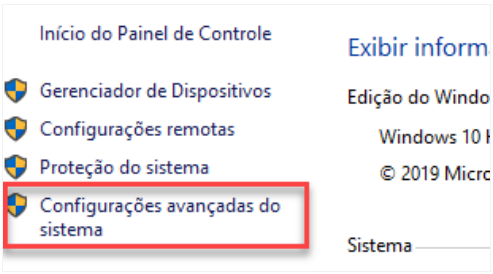
`C:\instantclient_19_6`

3 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\php` as DLLs listadas abaixo:

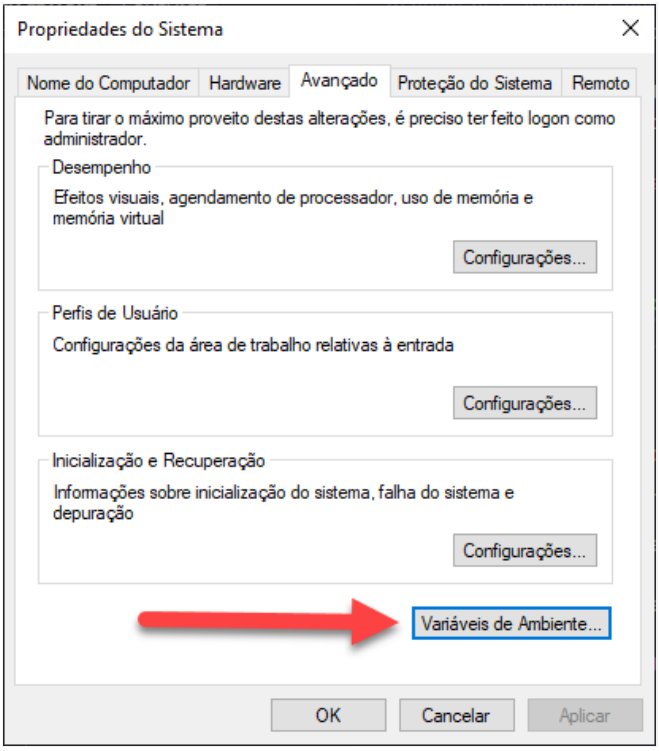
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

4 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

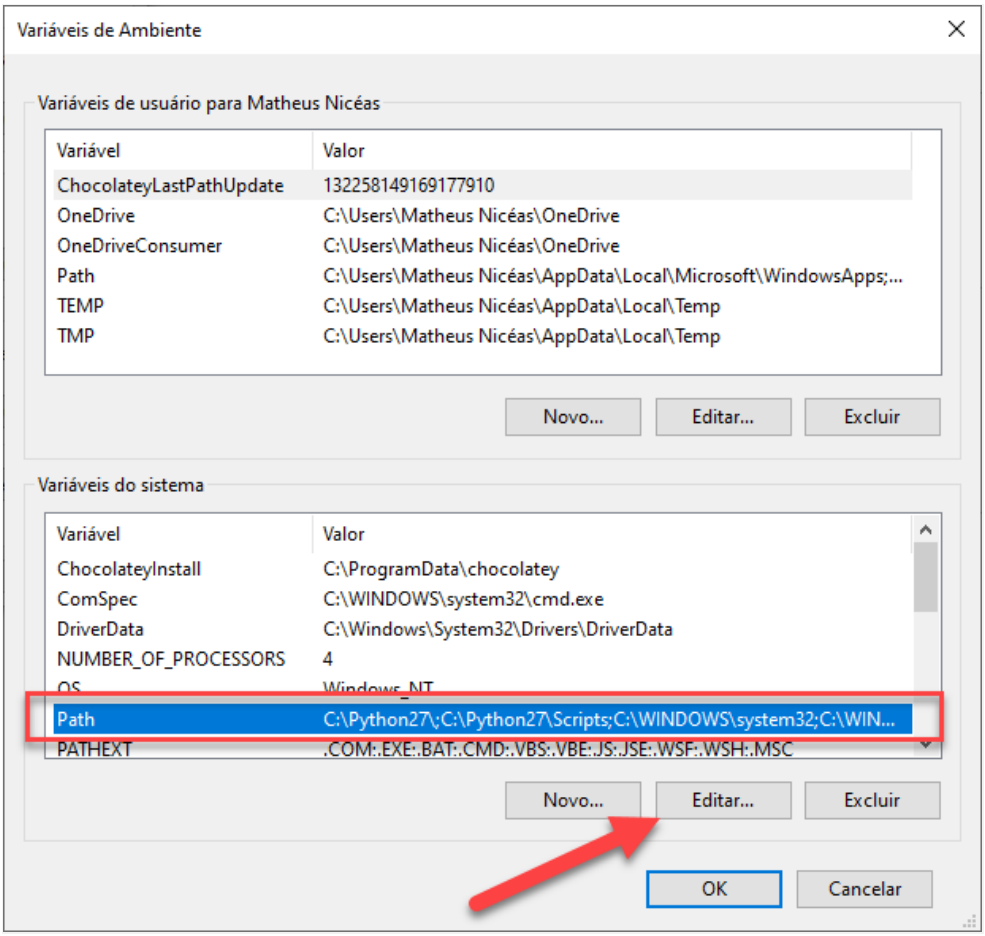
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



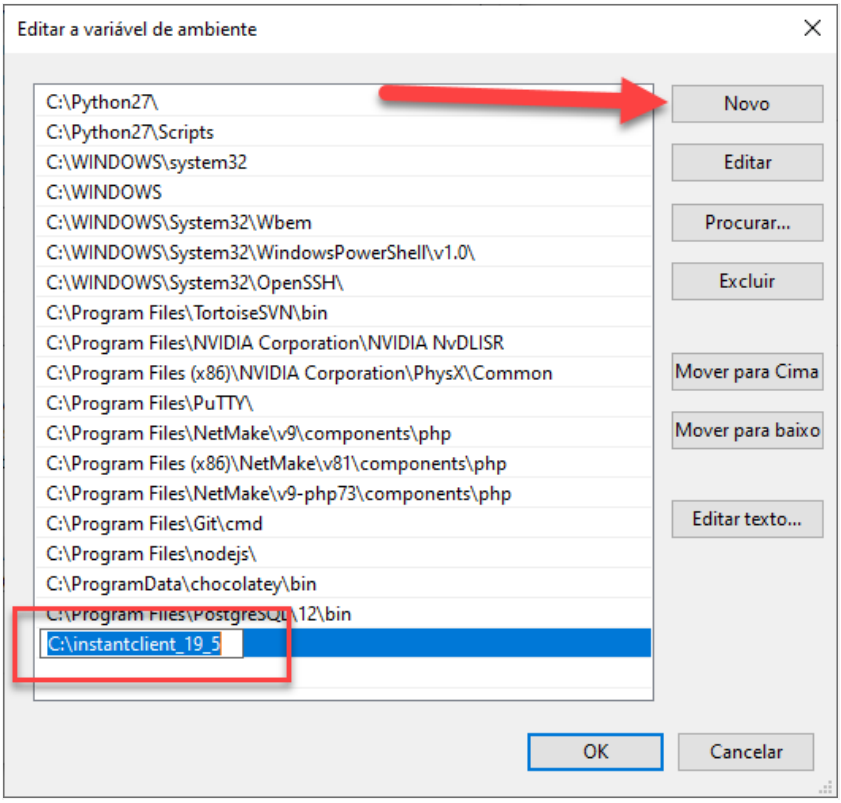
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

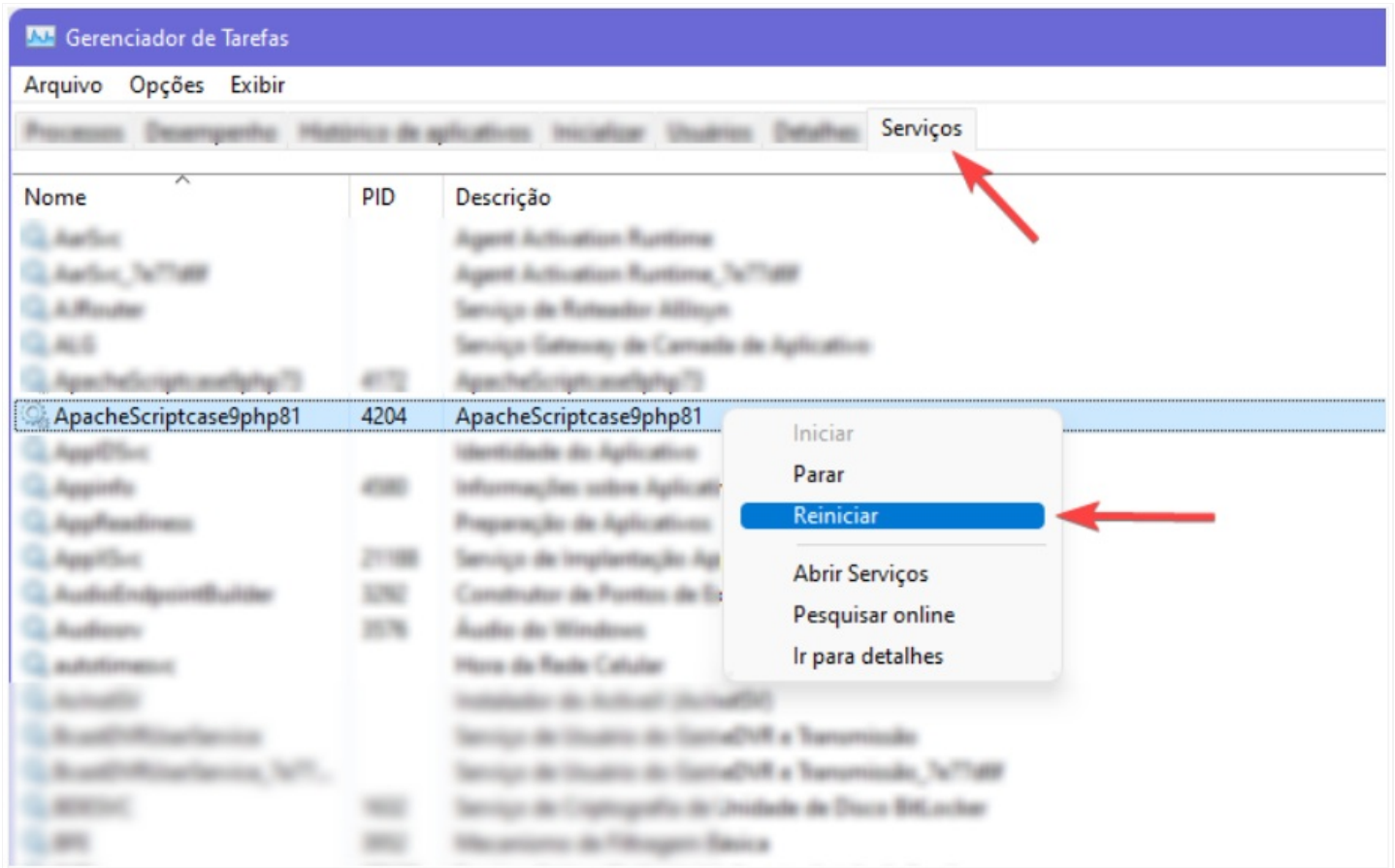


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



5 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Conexão no Scriptcase

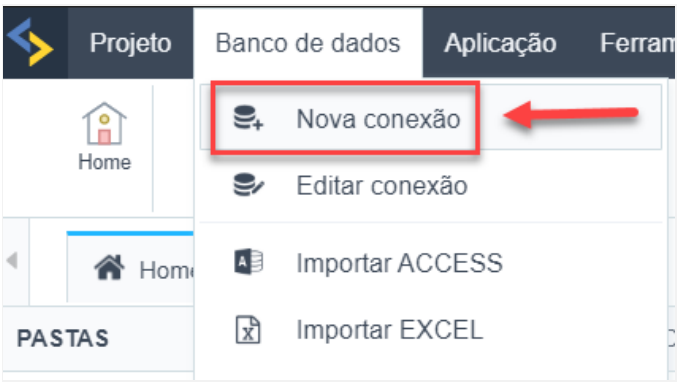
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



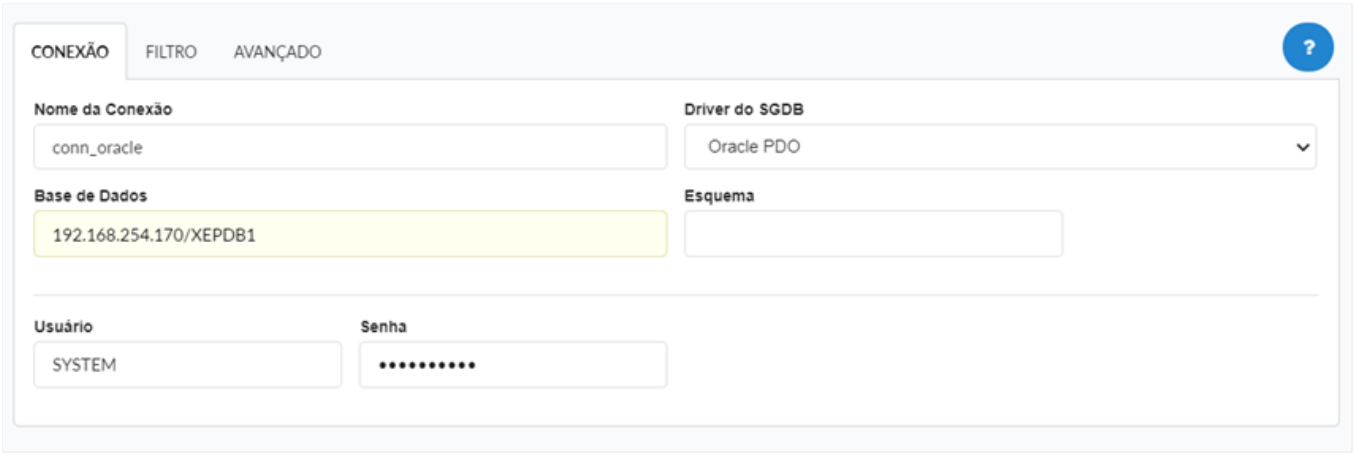
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

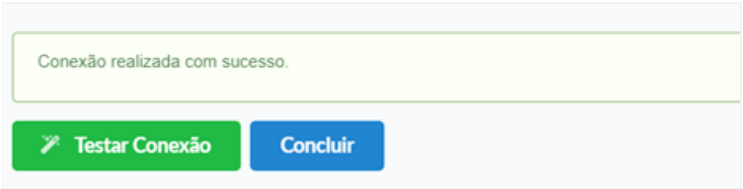


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

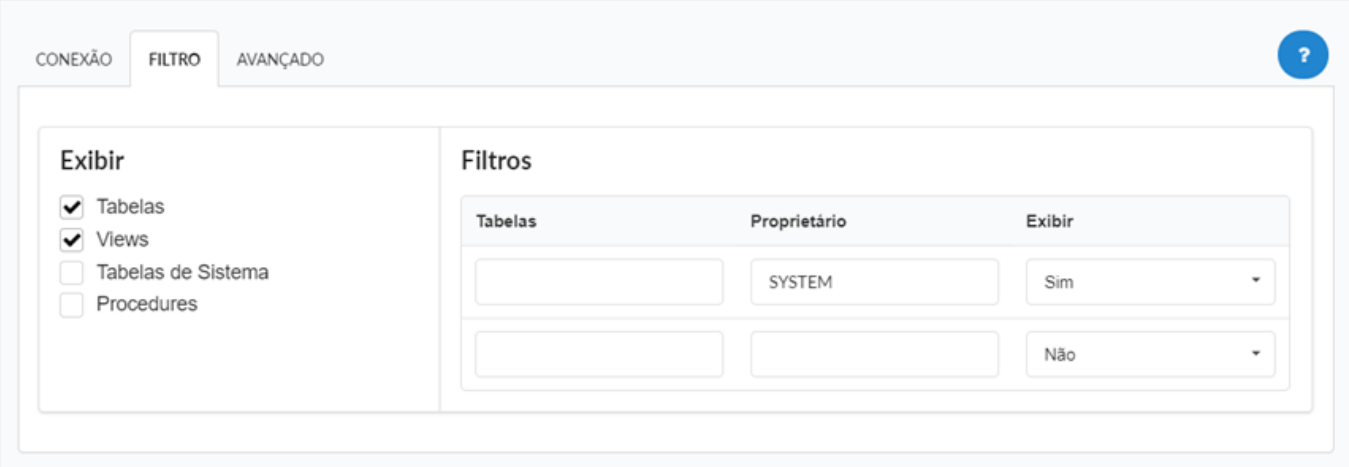


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

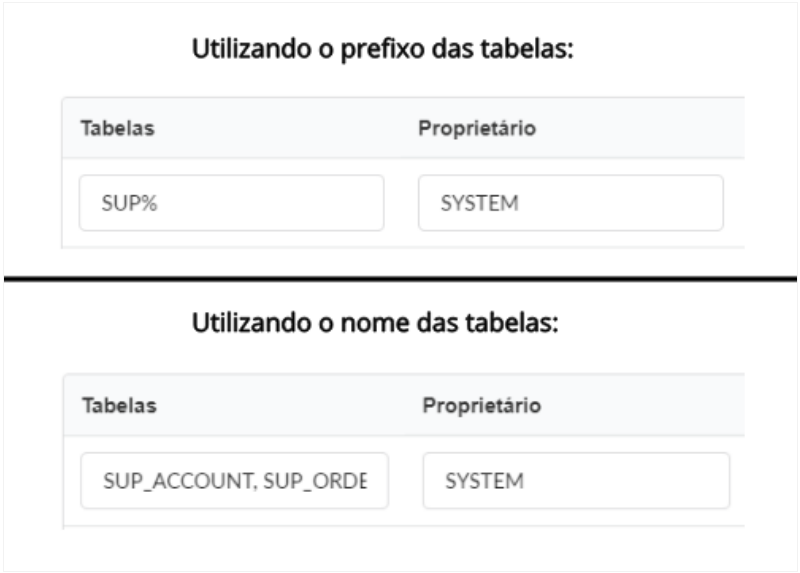
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



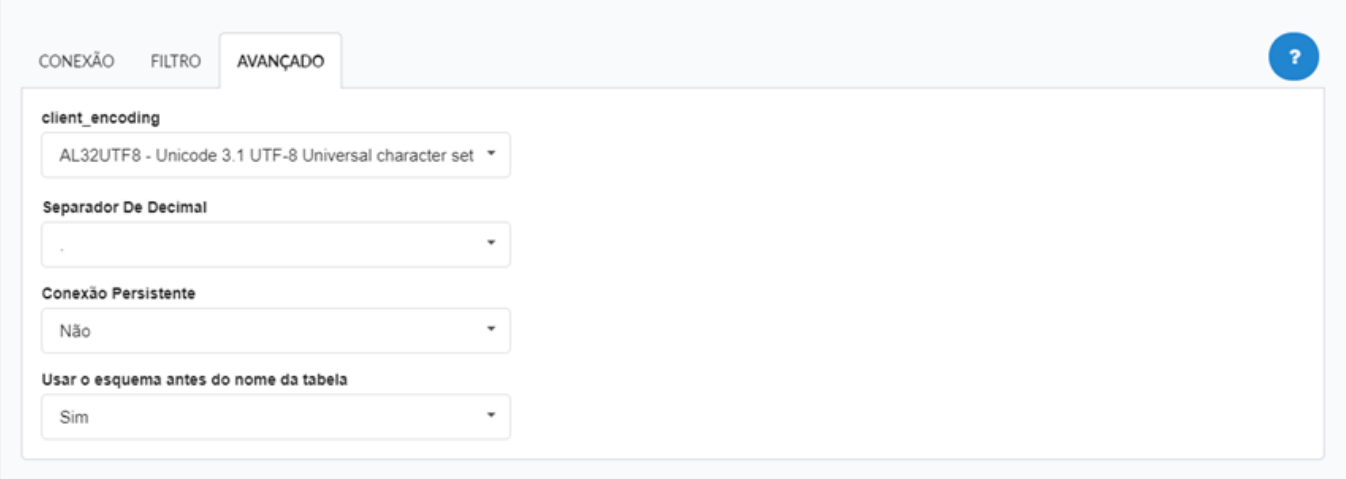
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

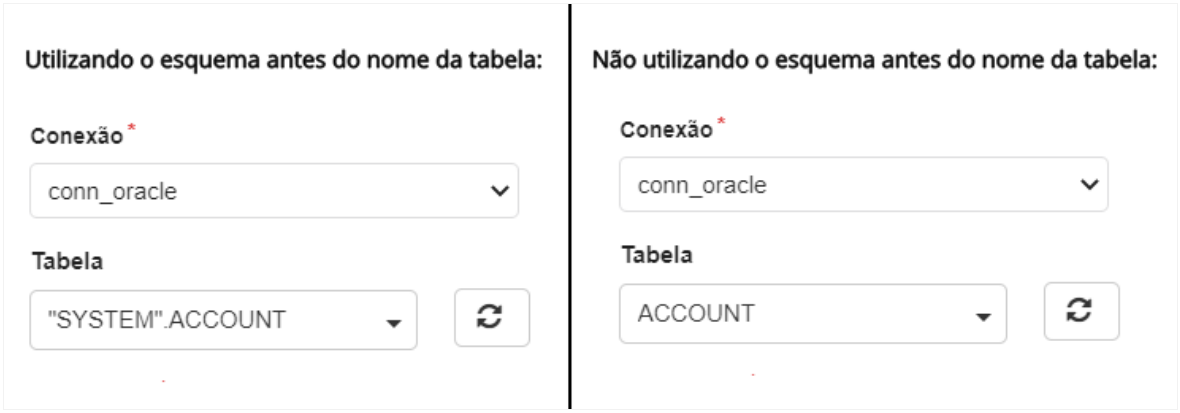


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

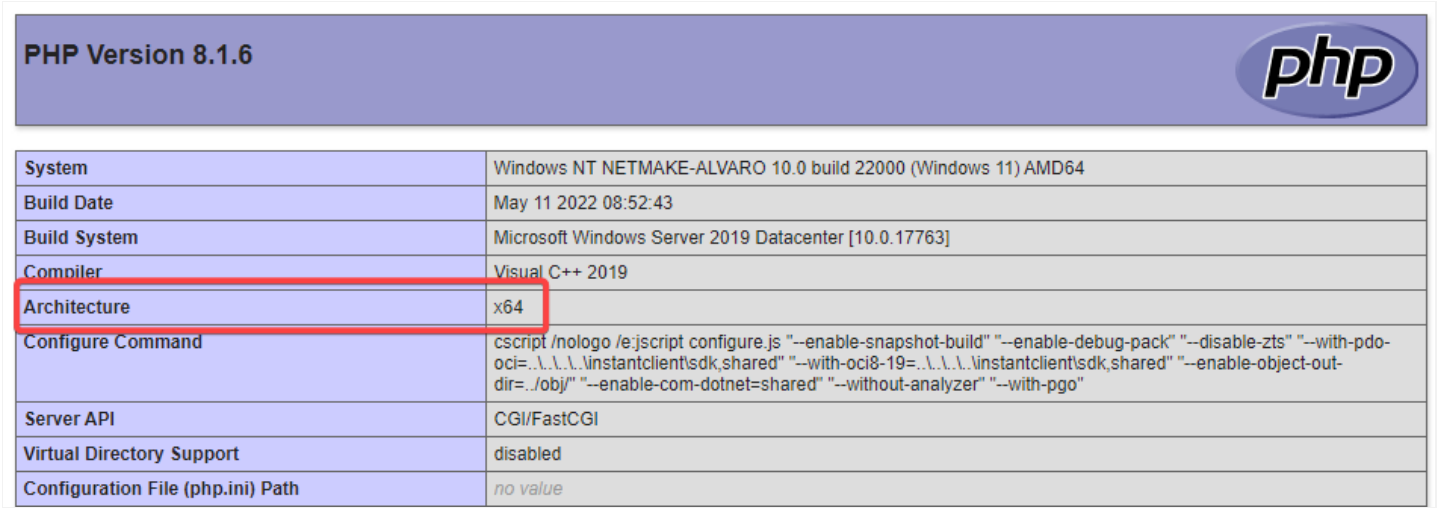
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1/scriptcase/info.php`, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. **Em instalações manuais, é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.6.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

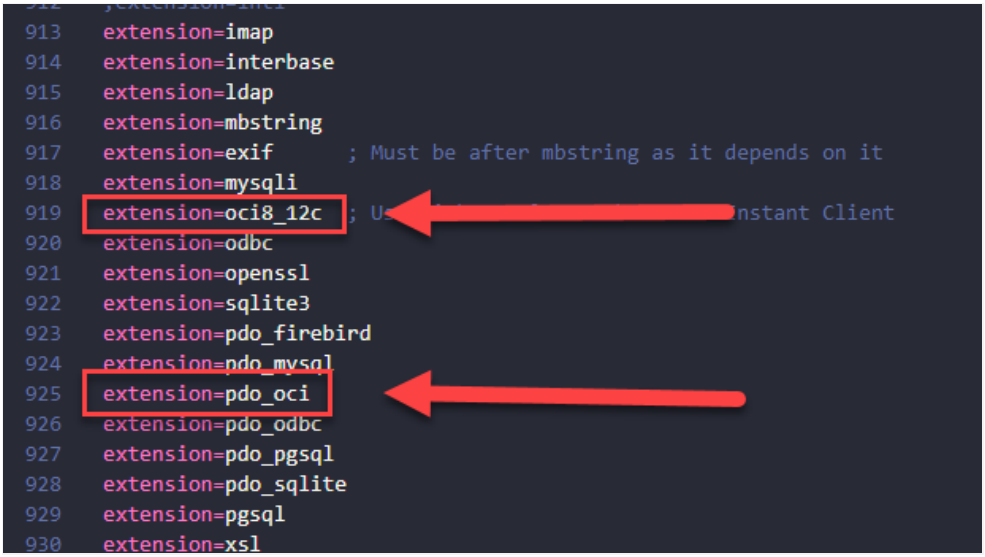
Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando o Oracle 8.0.5 ou Acima no Windows

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referente as extensões do oracle **oci8_12c** e **pdo_oci** removendo o `;` do começo da linha. Veja o exemplo abaixo:



2 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

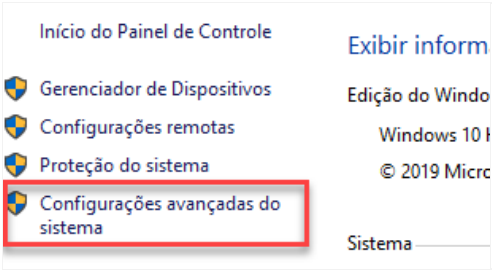
EX: `C:\instantclient_19_6`

3 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\php` as DLLs listadas abaixo:

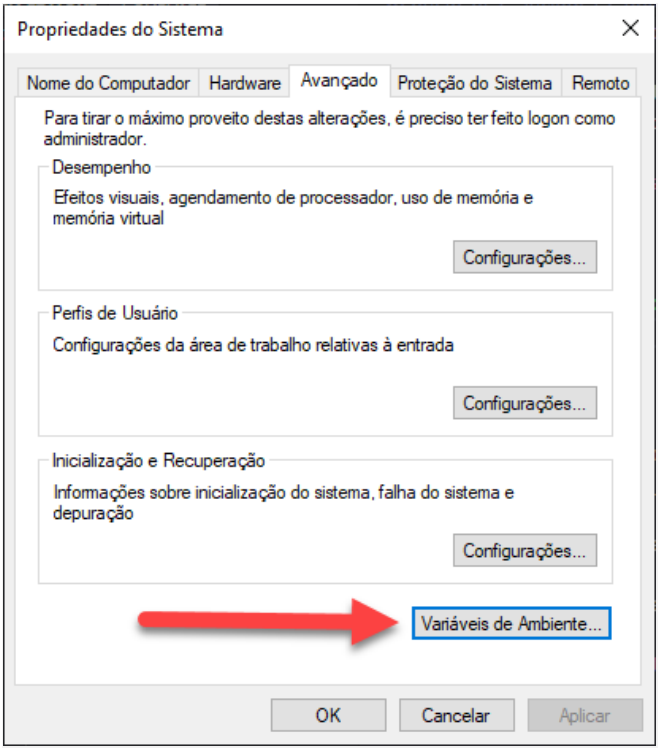
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

4 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

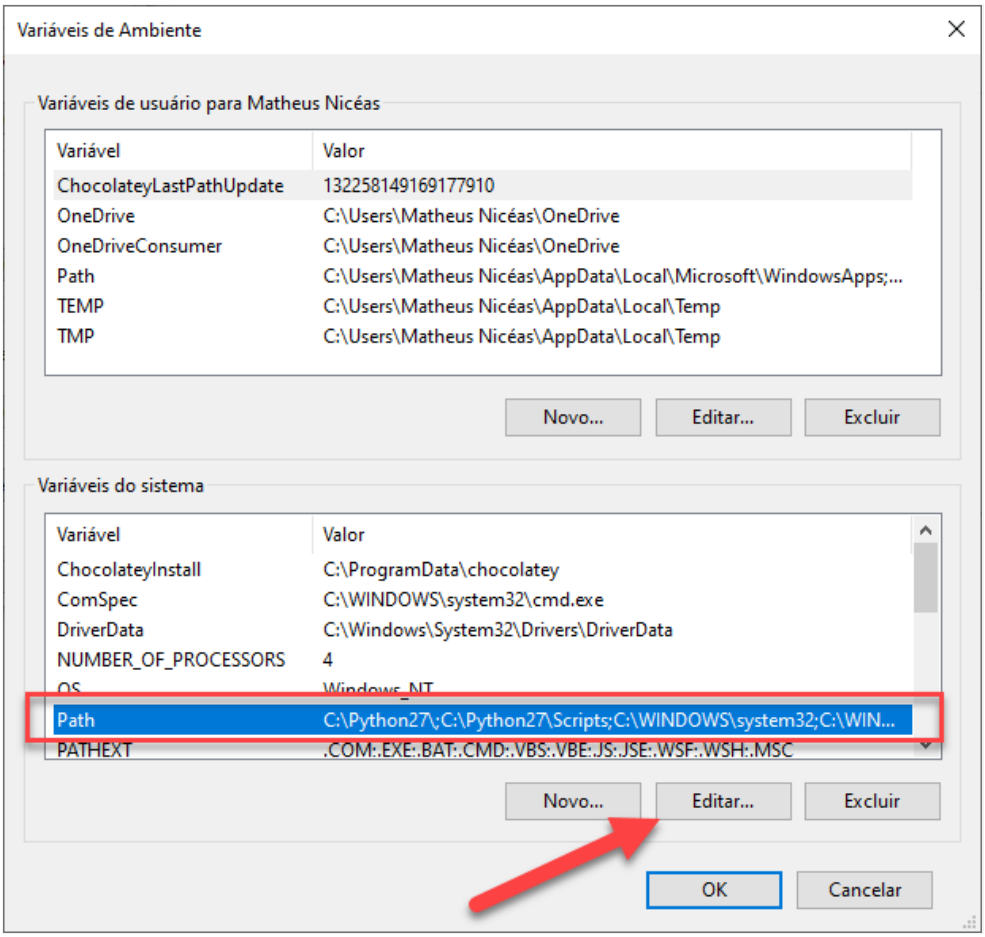
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



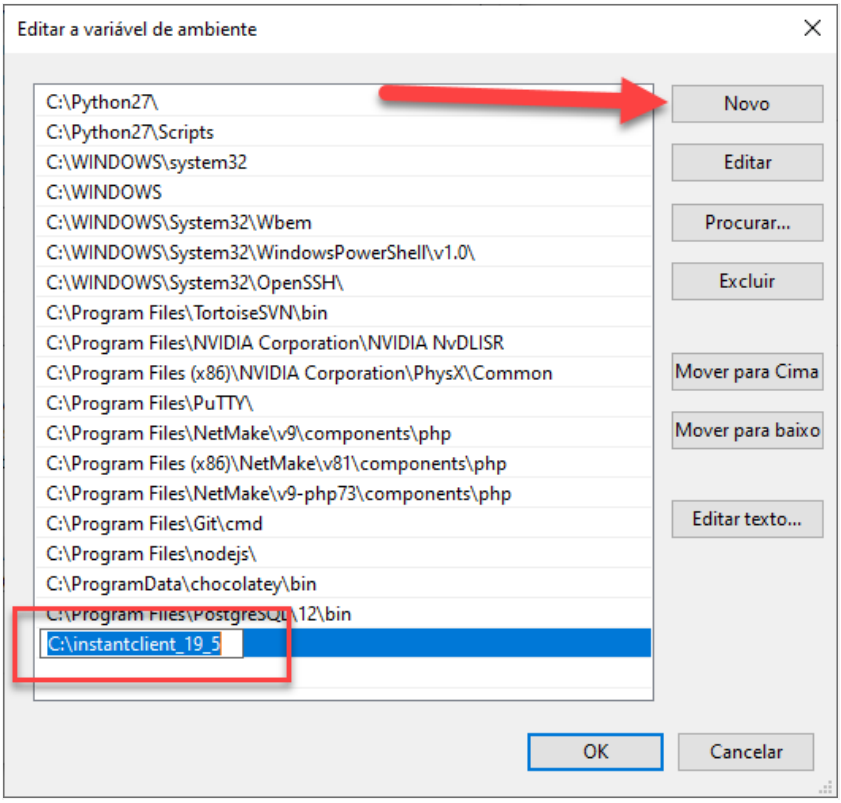
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

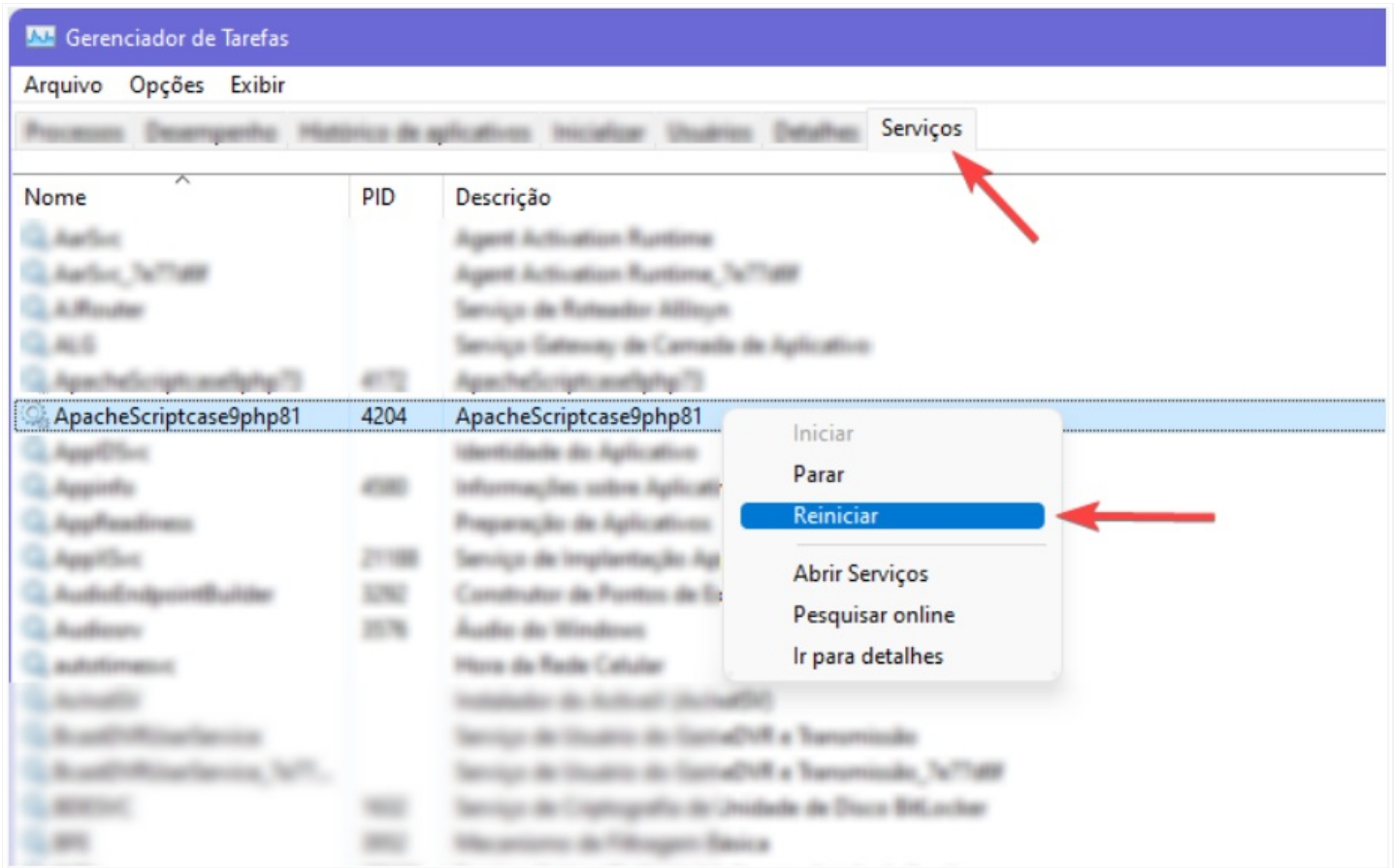


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



5 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Conexão no Scriptcase

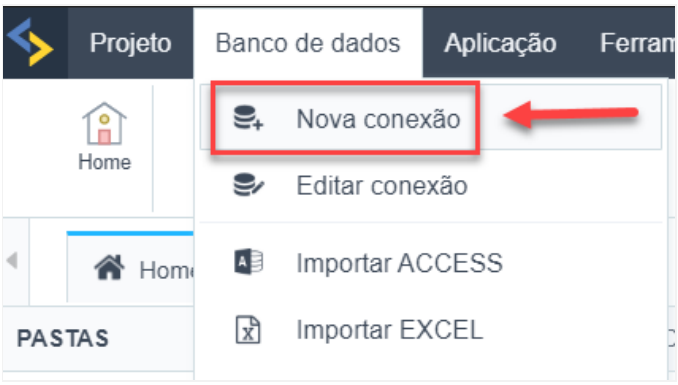
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



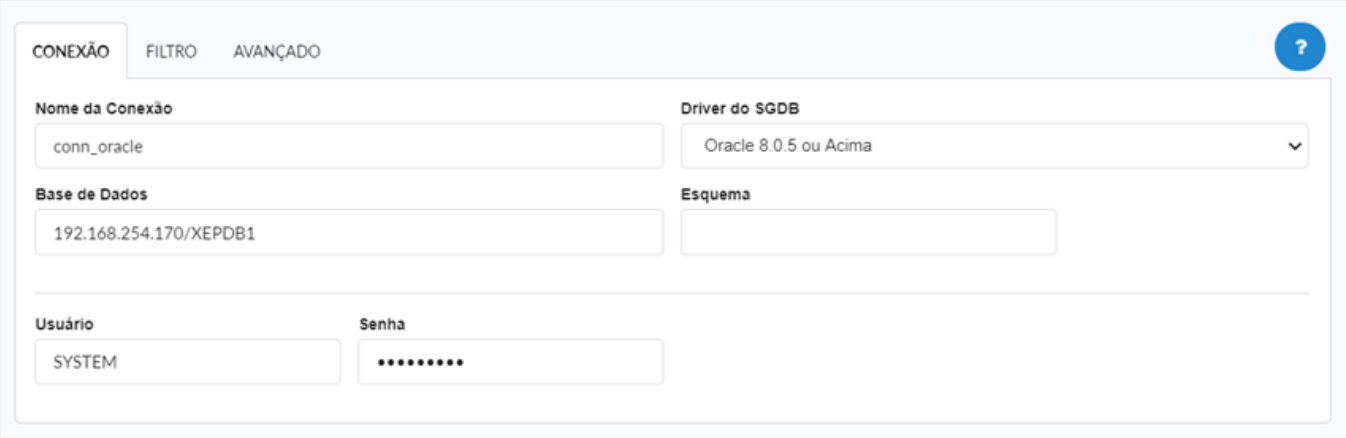
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

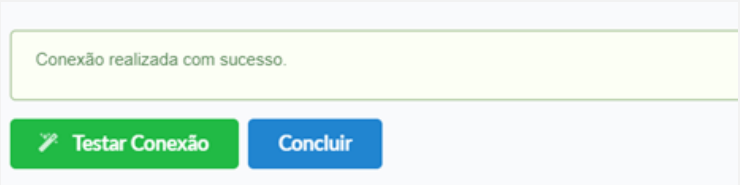


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

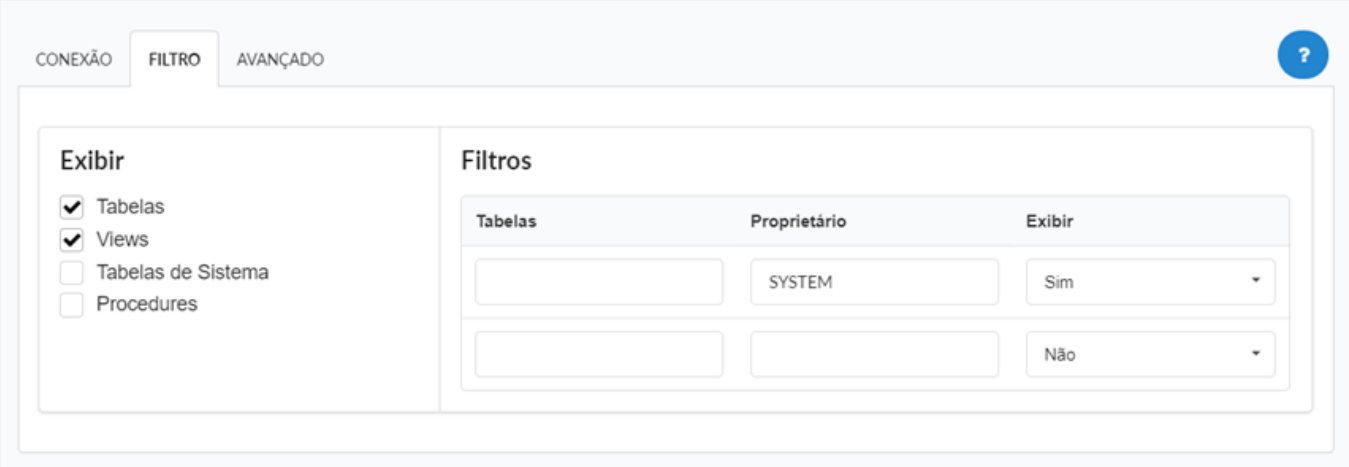


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

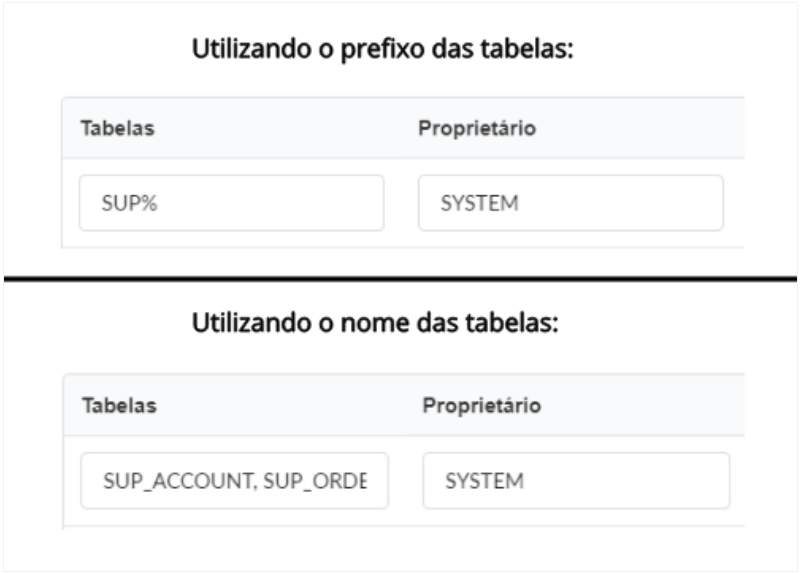
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



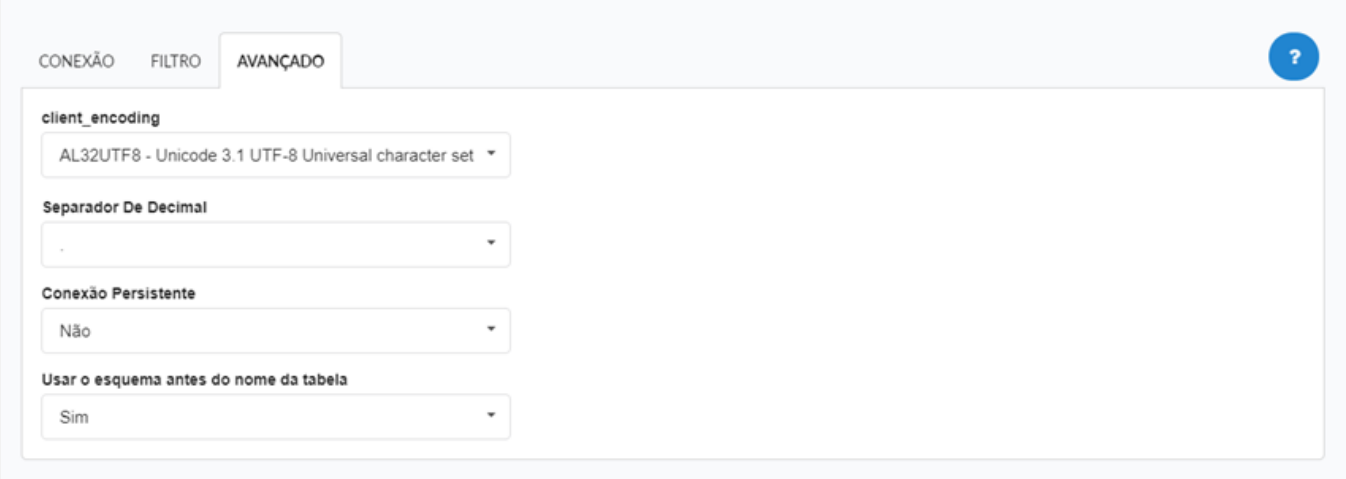
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

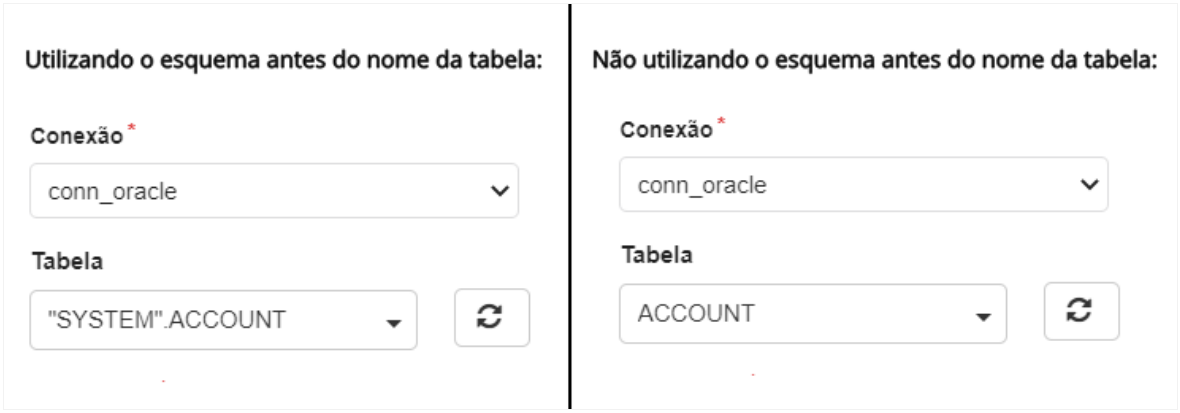


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle ODBC

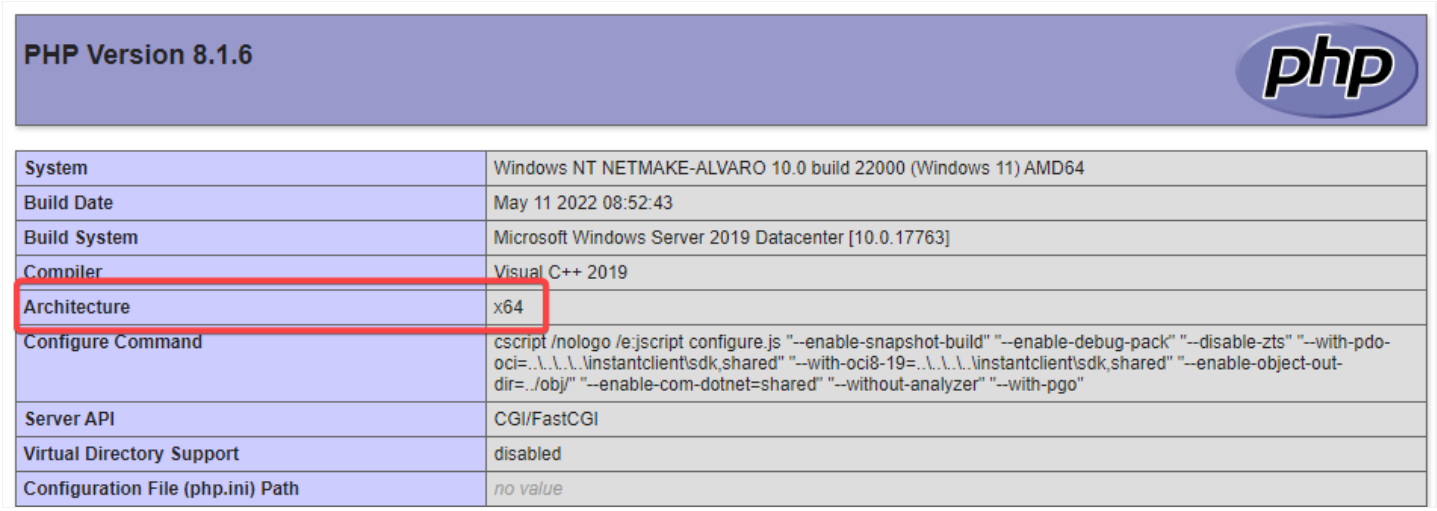
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1/scriptcase/info.php`, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Em instalações manuais, é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.6.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

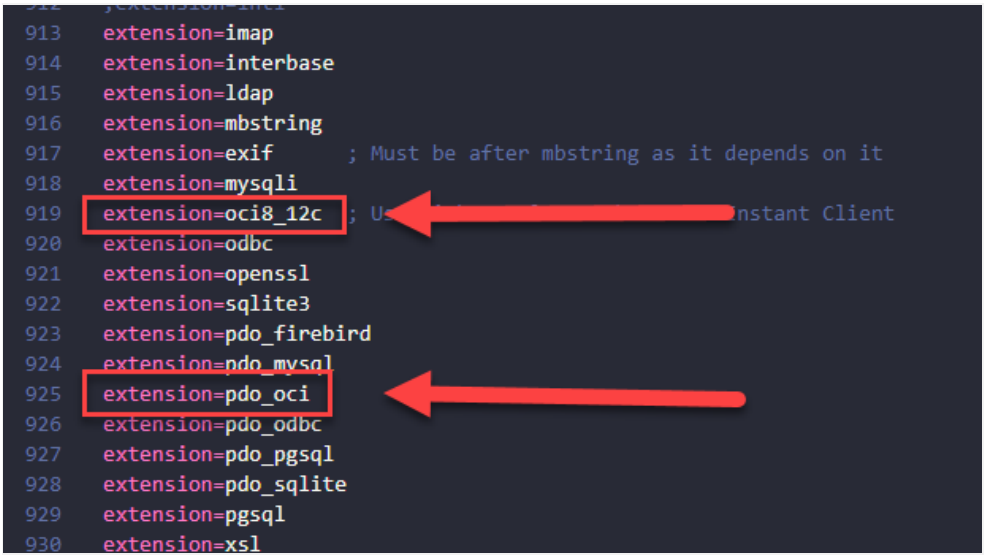
Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle ODBC	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando o Oracle ODBC no Windows

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referente as extensões do oracle **oci8_12c** e **pdo_oci** removendo o `;` do começo da linha. Veja o exemplo abaixo:



2 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

EX: `C:\instantclient_19_6`

3 - Extraia o pacote **ODBC** baixado anteriormente para a pasta do Instant Client na raiz do seu computador.

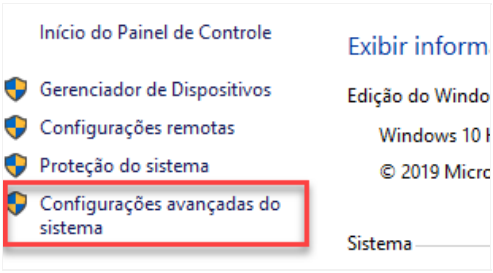
4 - Execute o arquivo **odbc_install.exe** com privilégios de administrador para que o Driver seja instalado em seu sistema.

5 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\php` as DLLs listadas abaixo:

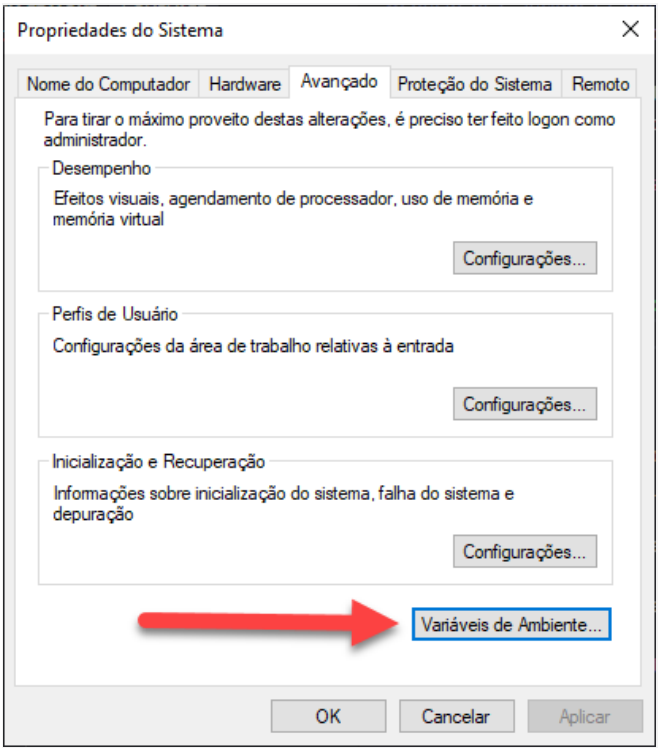
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

6 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

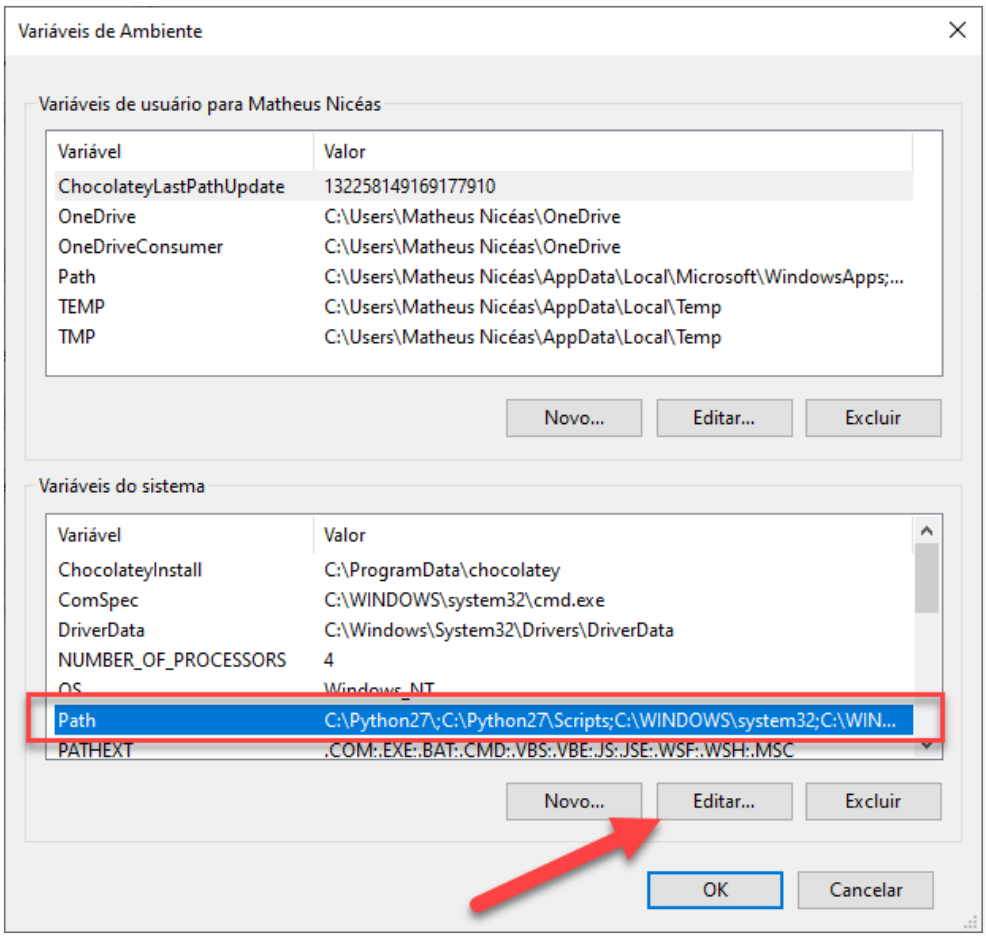
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



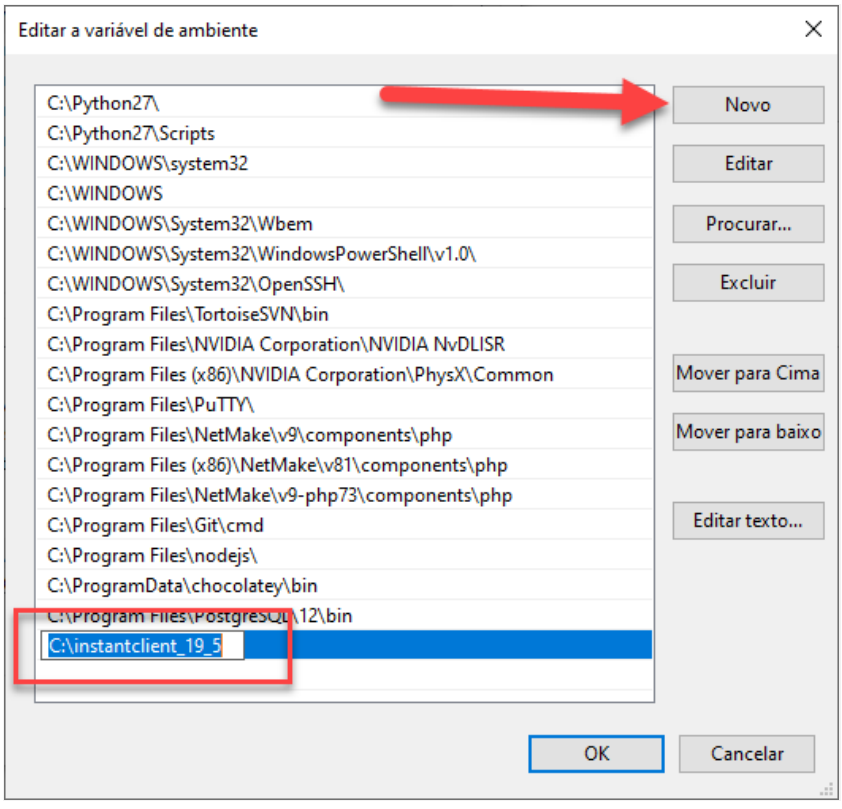
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.



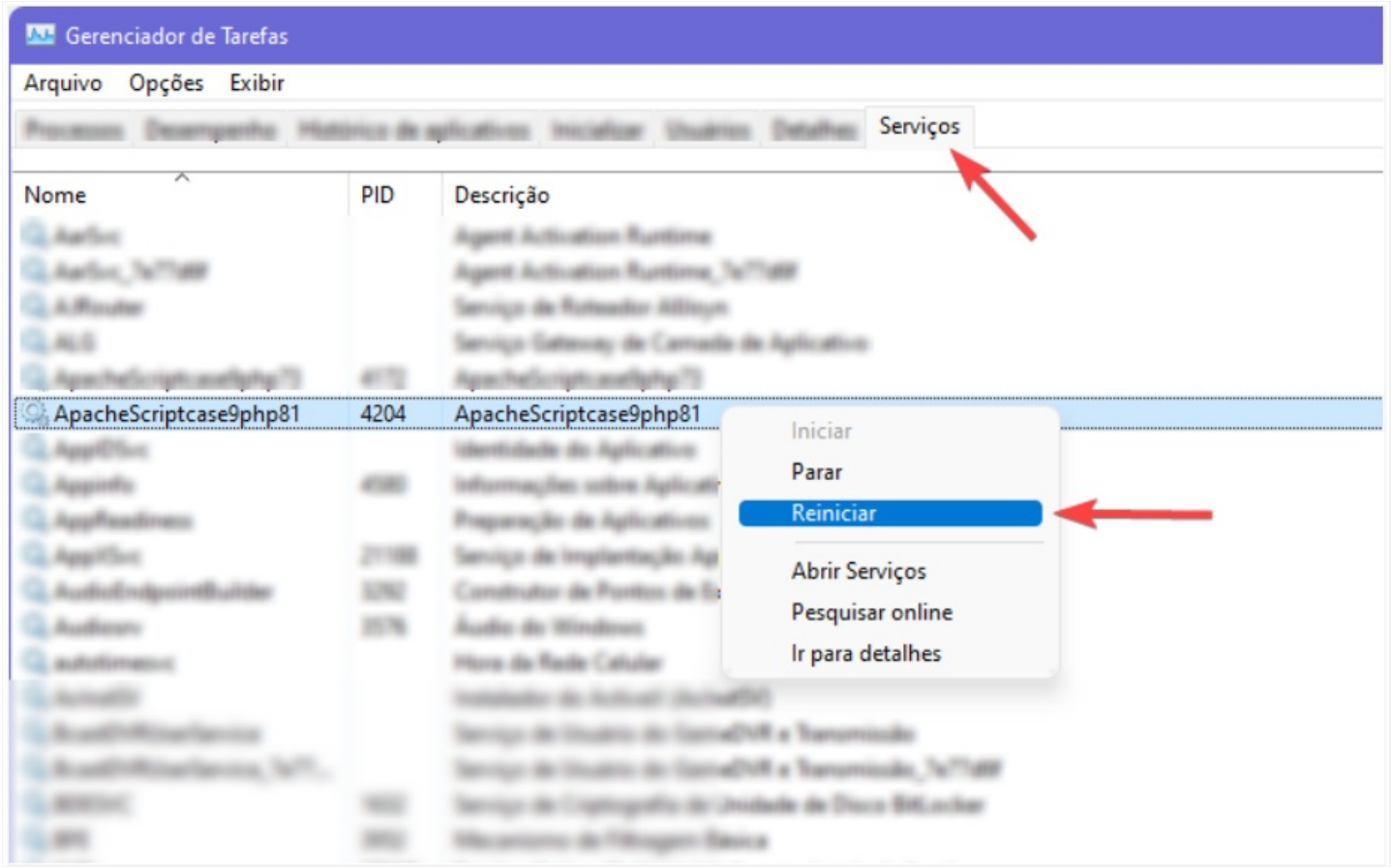
- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



7 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.

- Procure pelo serviço `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Data Source ODBC de Sistema

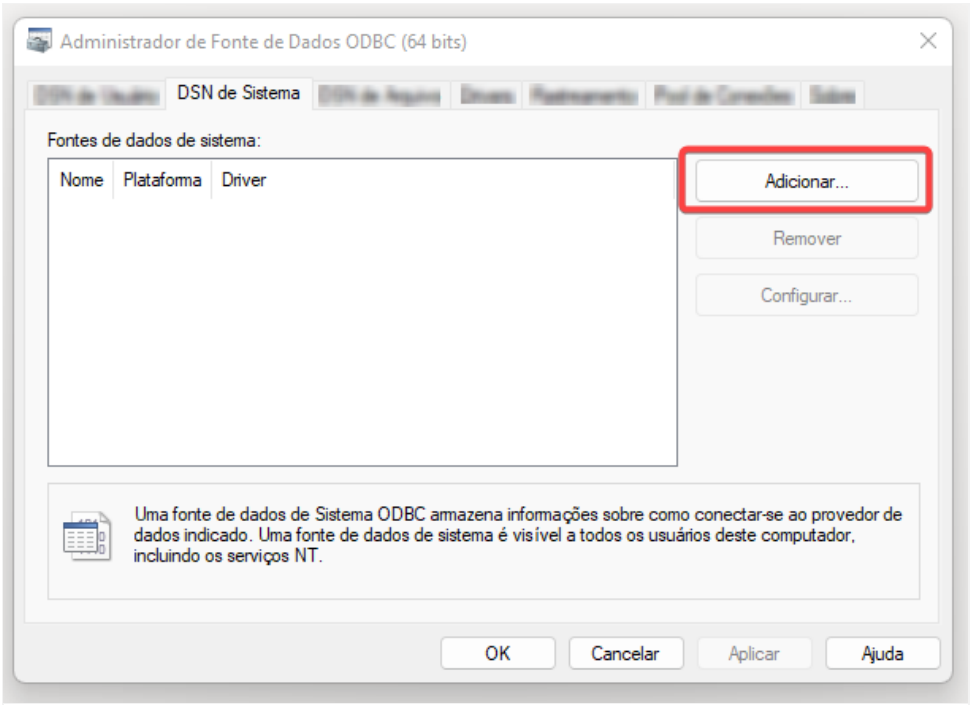
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

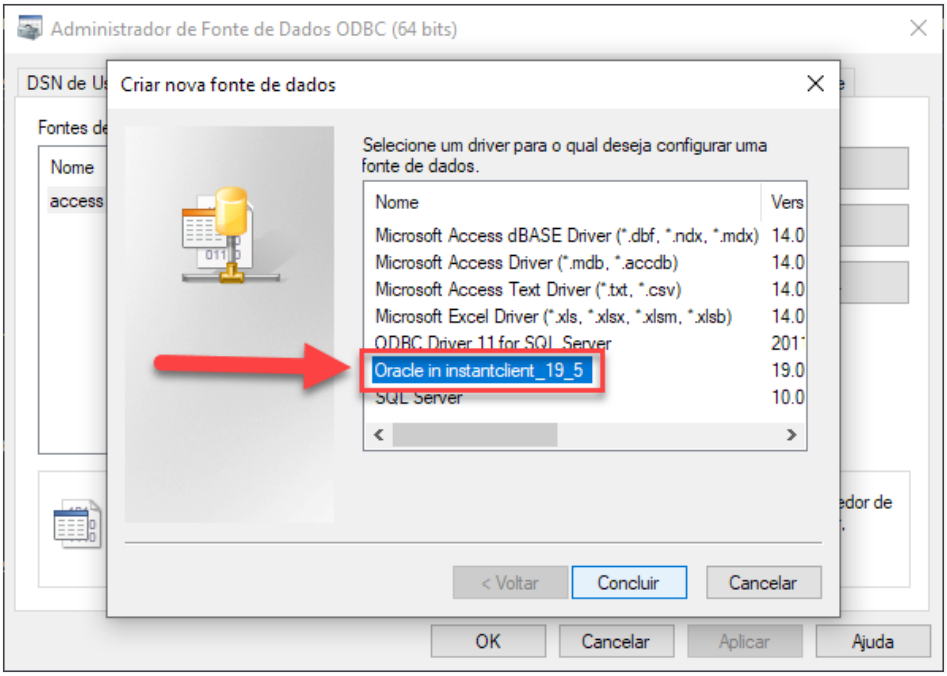
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

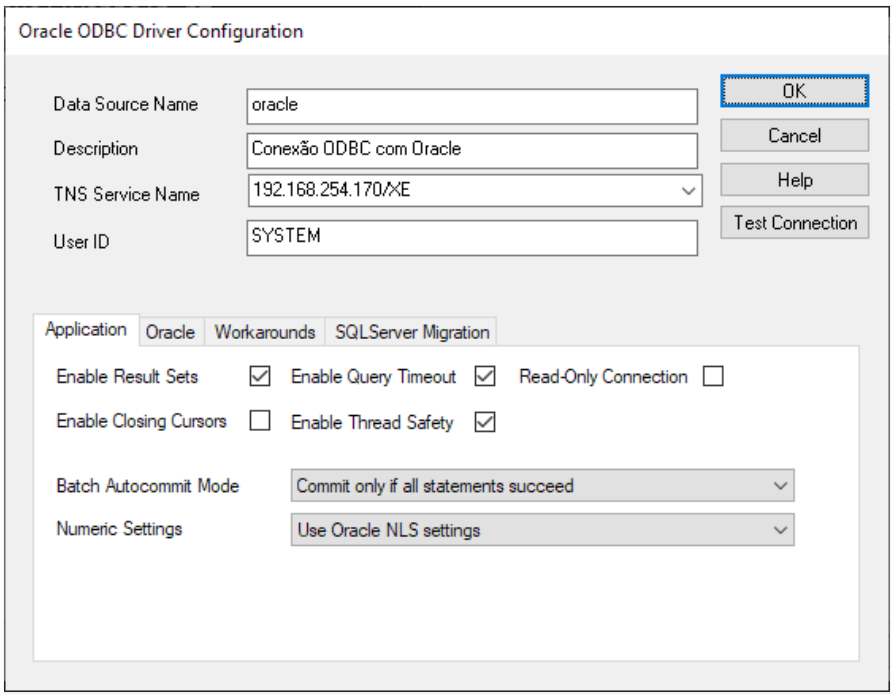


3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver:**Oracle in instantclient_19_5**



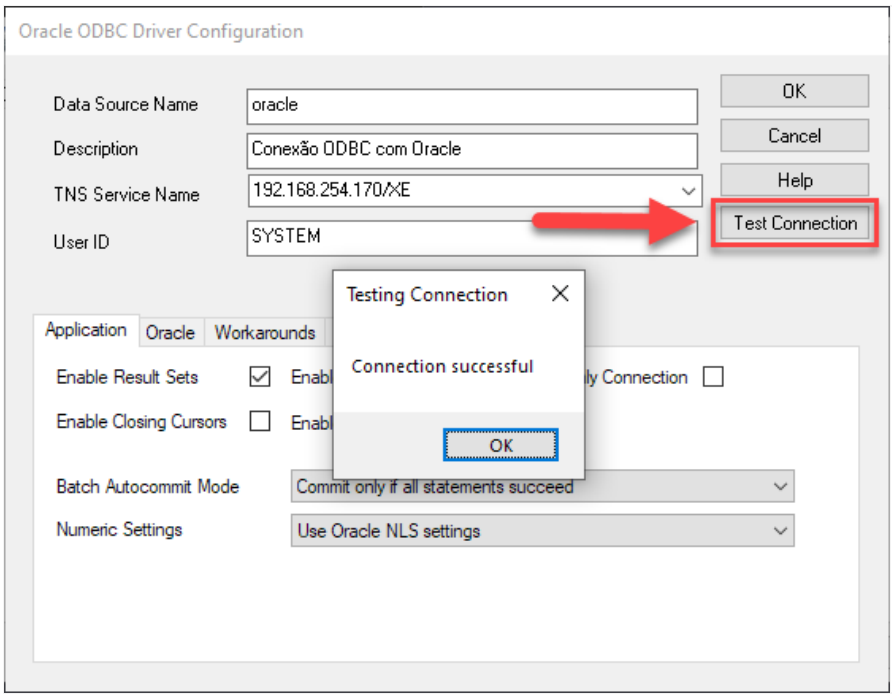
4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **Data Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **Description**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **TNS Service Name**: Informe aqui o IP ou domínio do servidor seguido do SERVICE NAME do Oracle.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **User ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



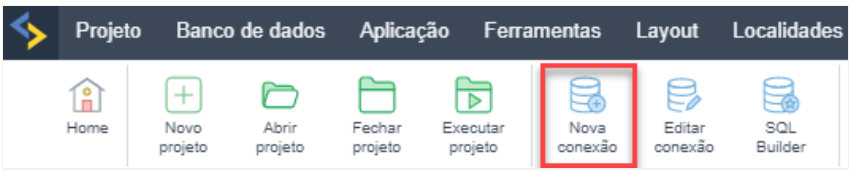
6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando um Conexão no Scriptcase

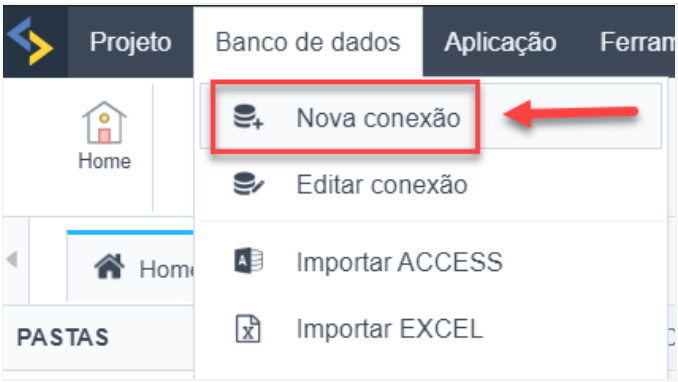
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



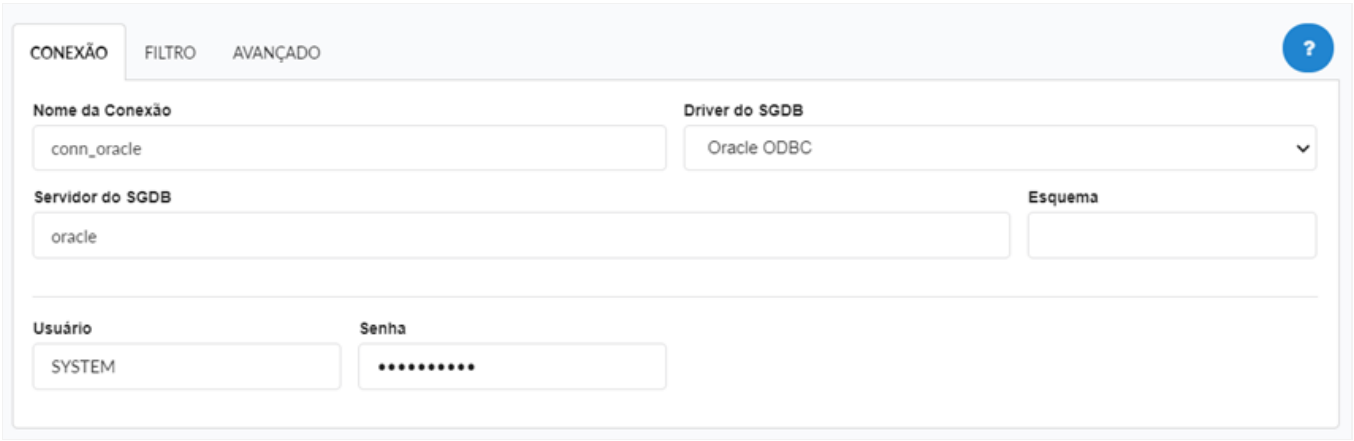
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

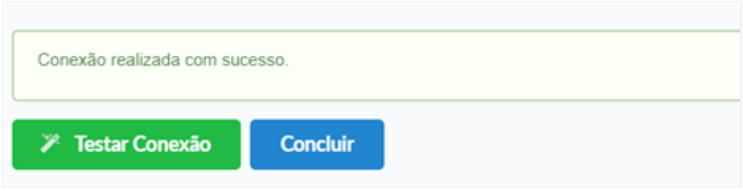


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

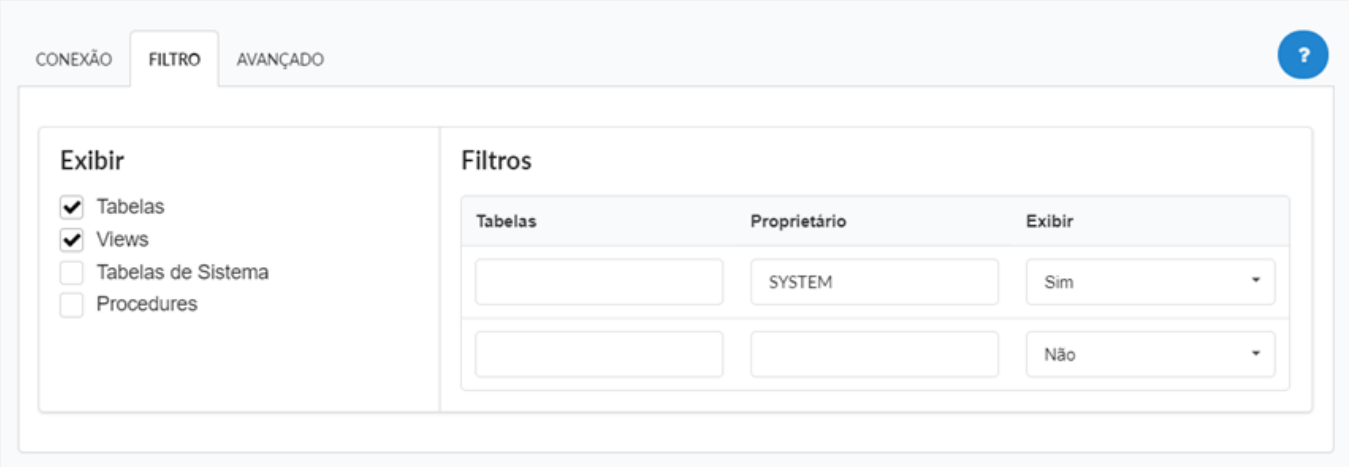


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

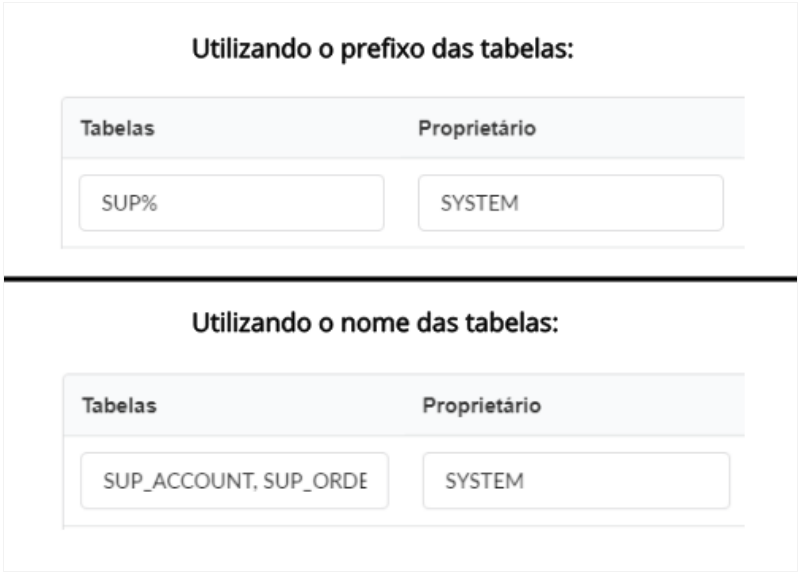
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



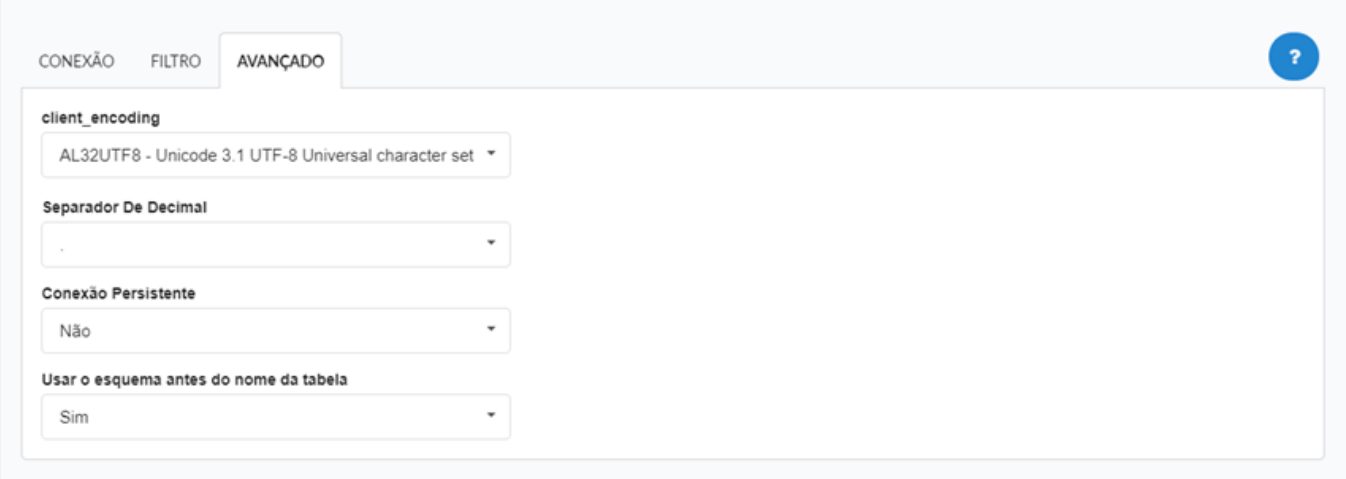
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

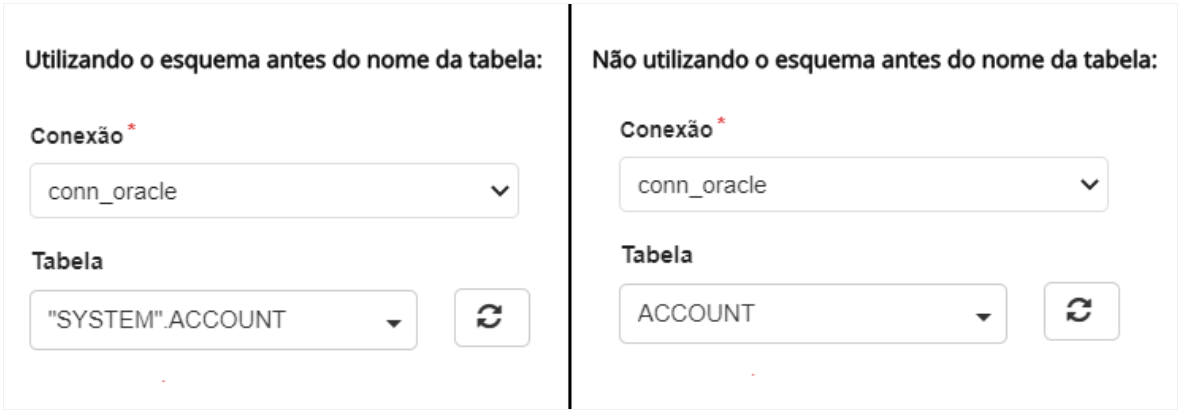


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8

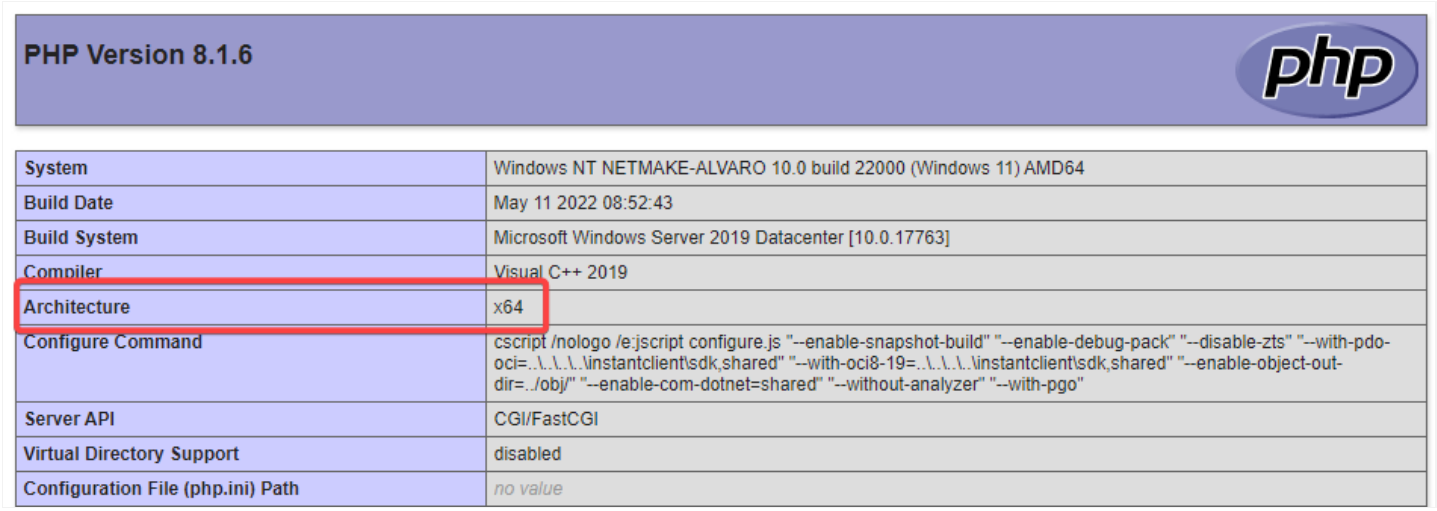
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1/scriptcase/info.php`, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. **Em instalações manuais, é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.6.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

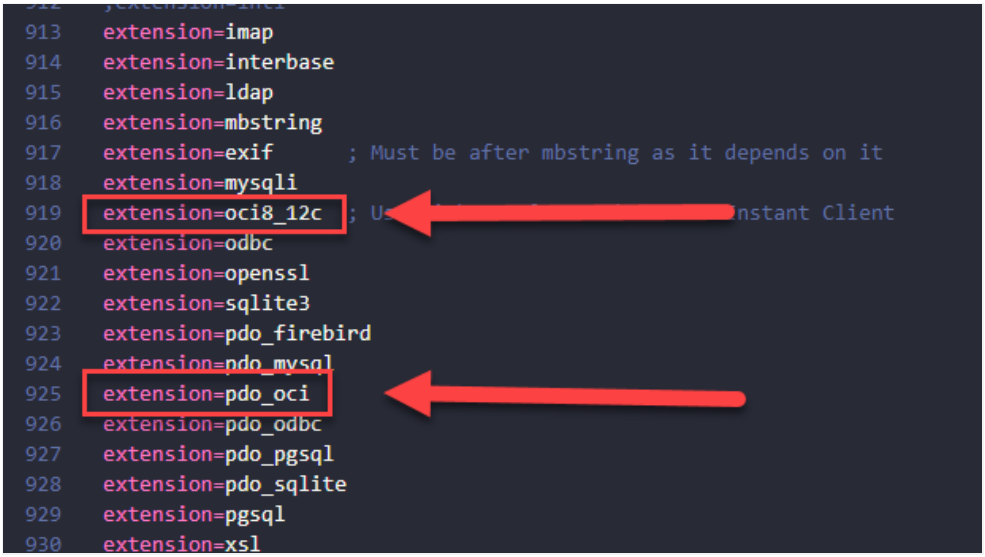
Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle 8	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando o Oracle 8 no Windows

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referente as extensões do oracle **oci8_12c** e **pdo_oci** removendo o `;` do começo da linha. Veja o exemplo abaixo:



2 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

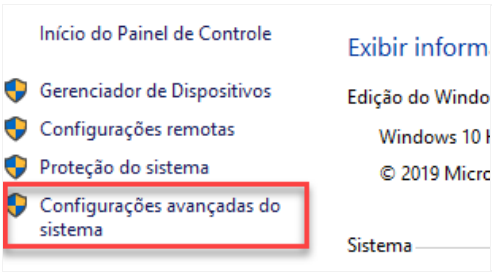
EX: `C:\instantclient_19_6`

3 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\php` as DLLs listadas abaixo:

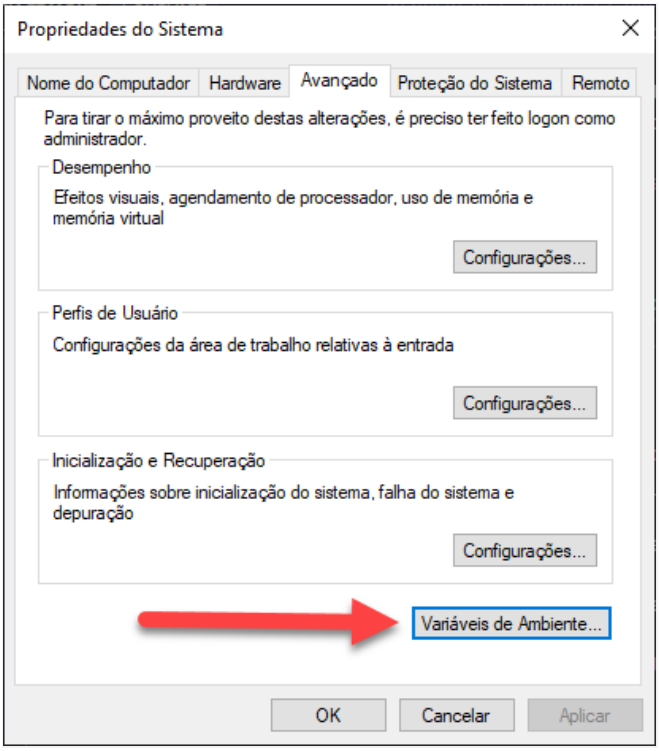
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

4 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

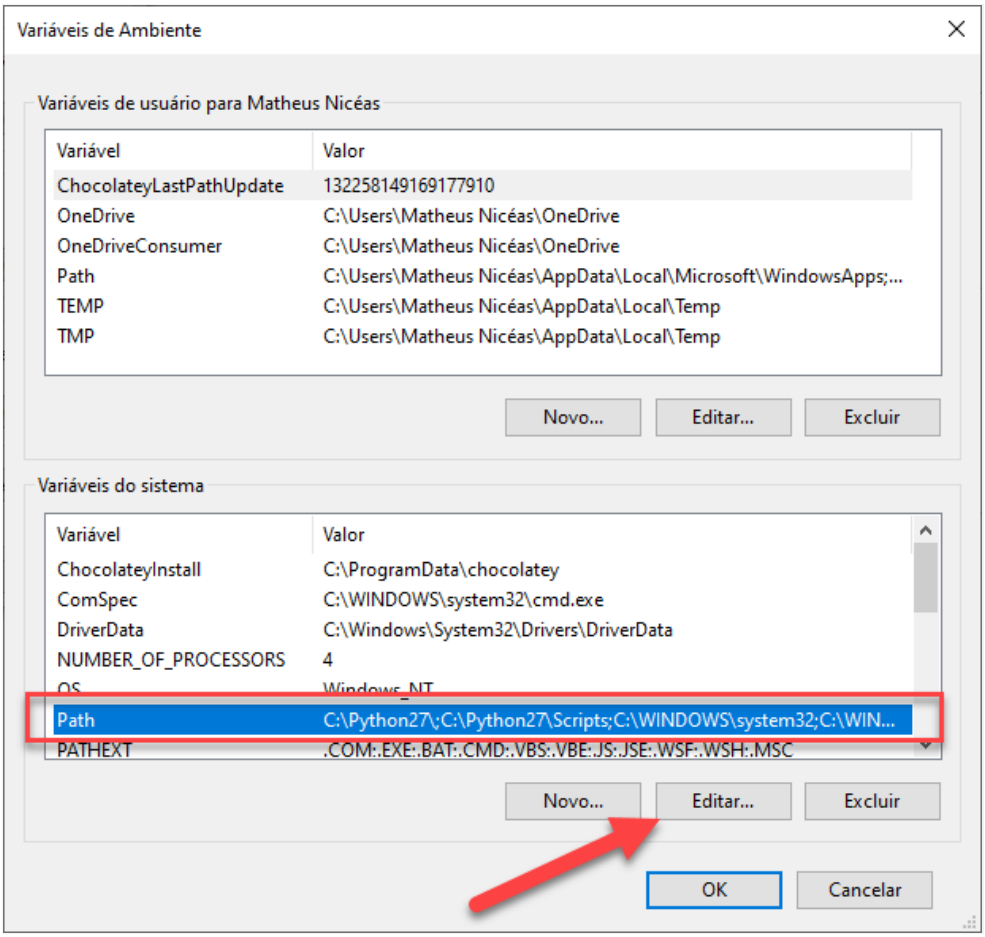
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



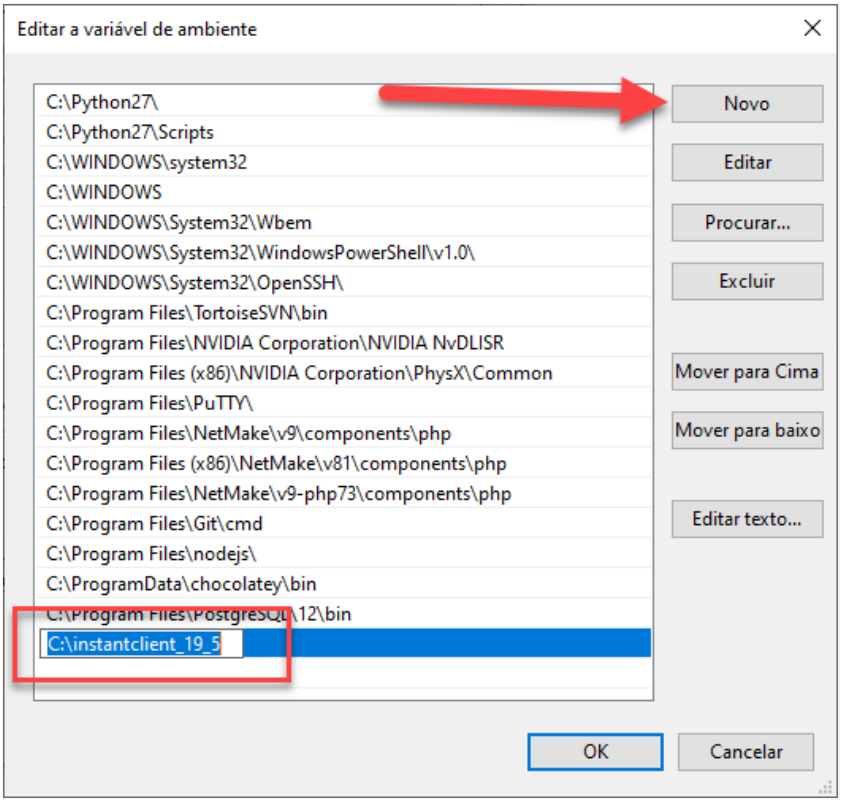
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

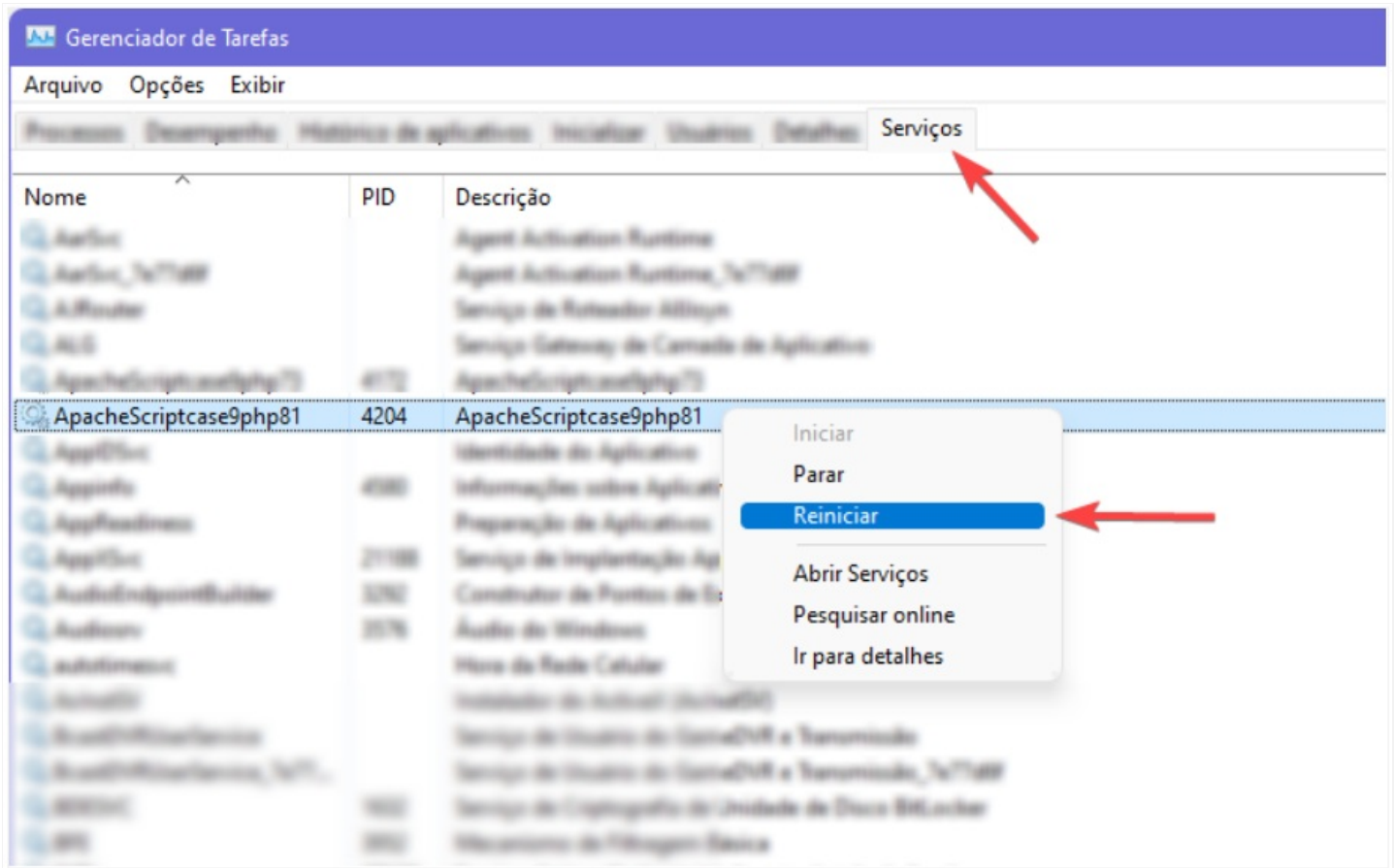


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



5 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Conexão no Scriptcase

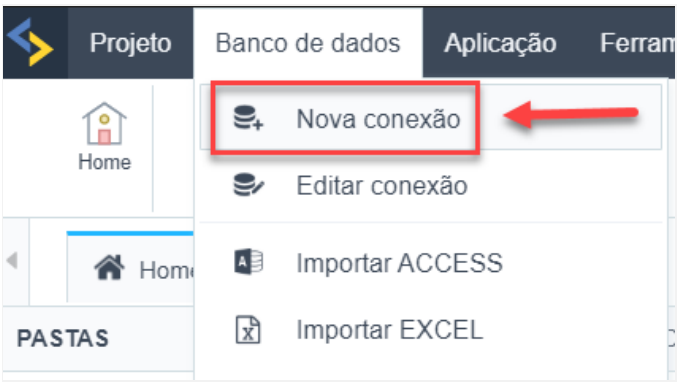
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



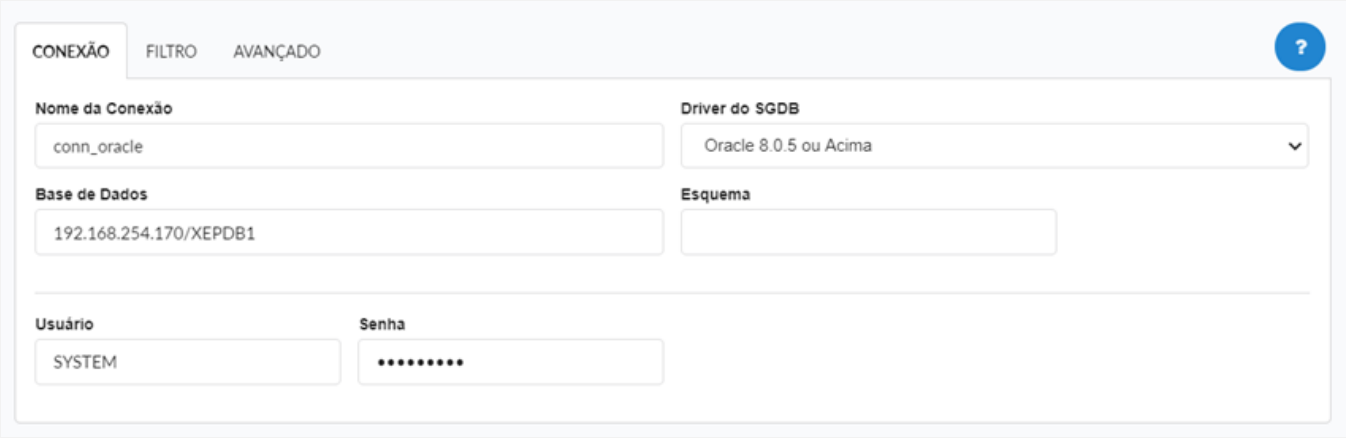
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

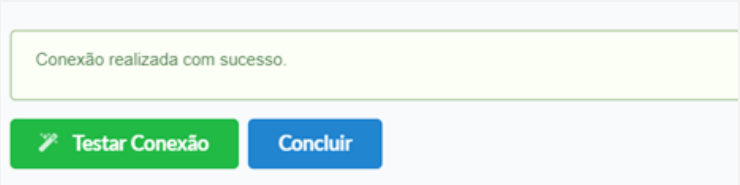


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

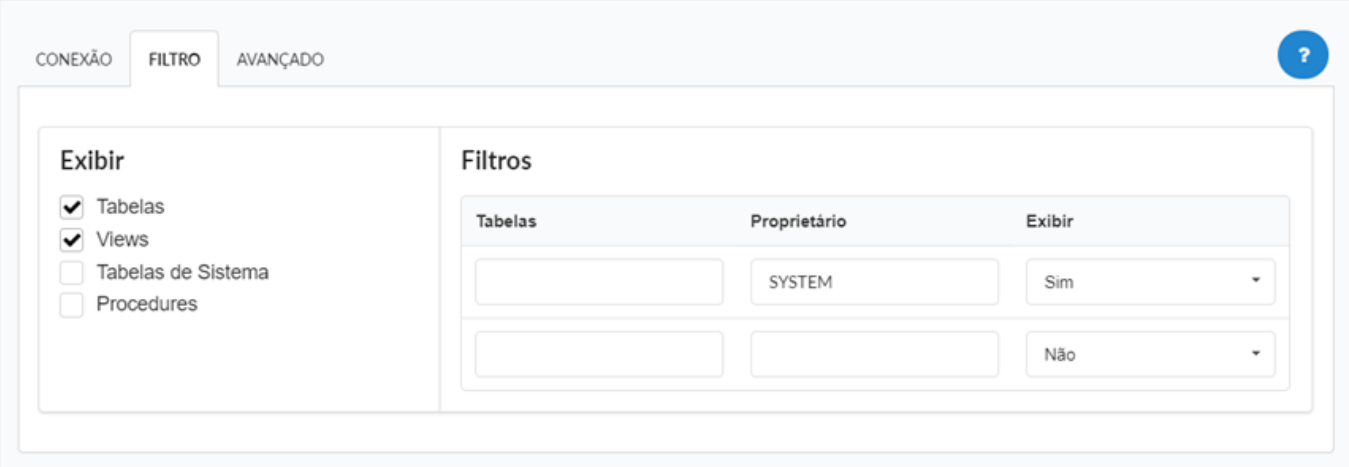


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

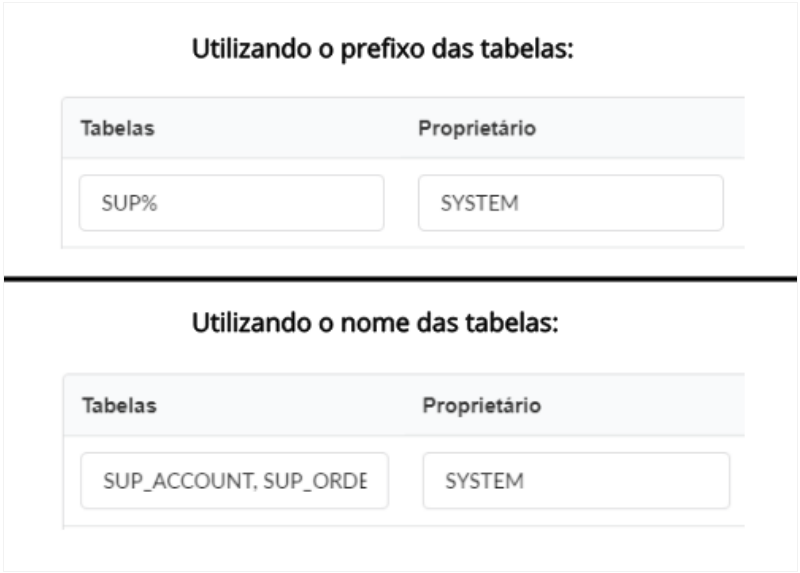
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



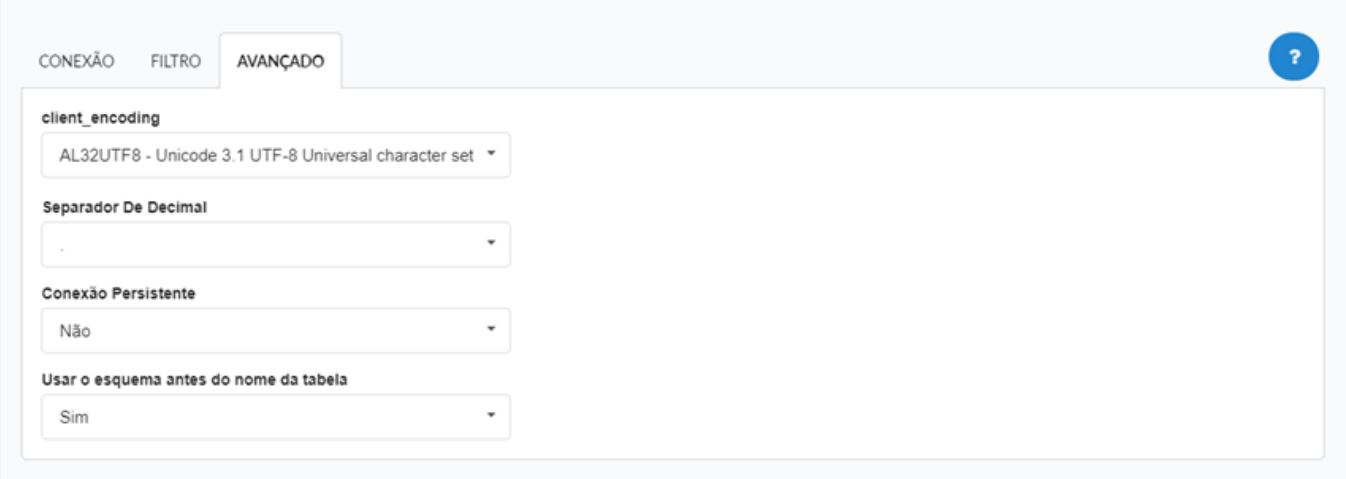
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

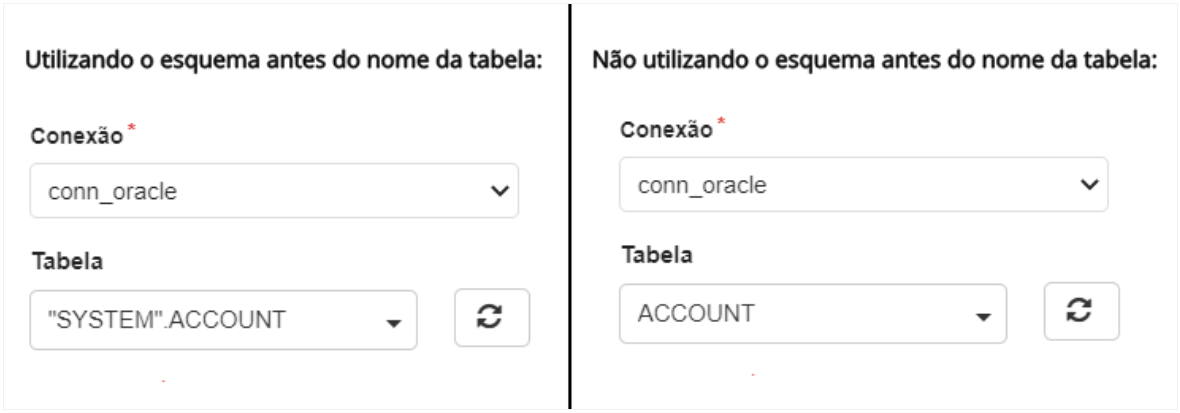


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Oracle PDO no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aquí.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache

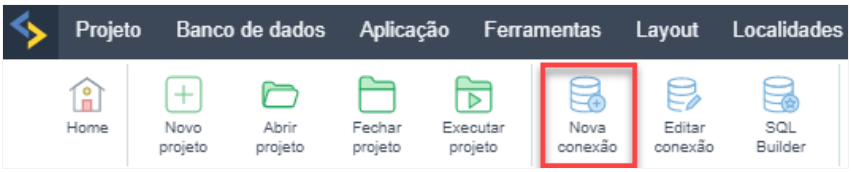
```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Conexão com o Scriptcase

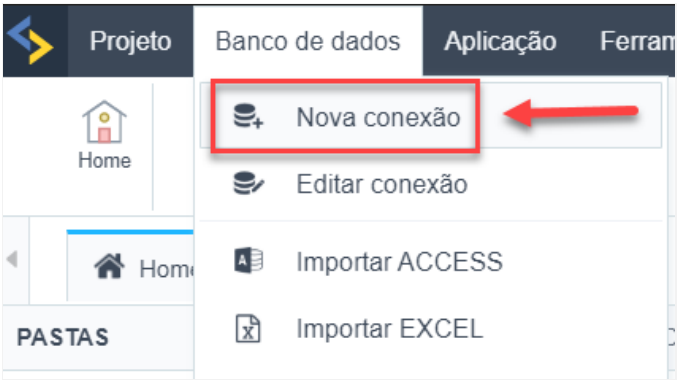
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



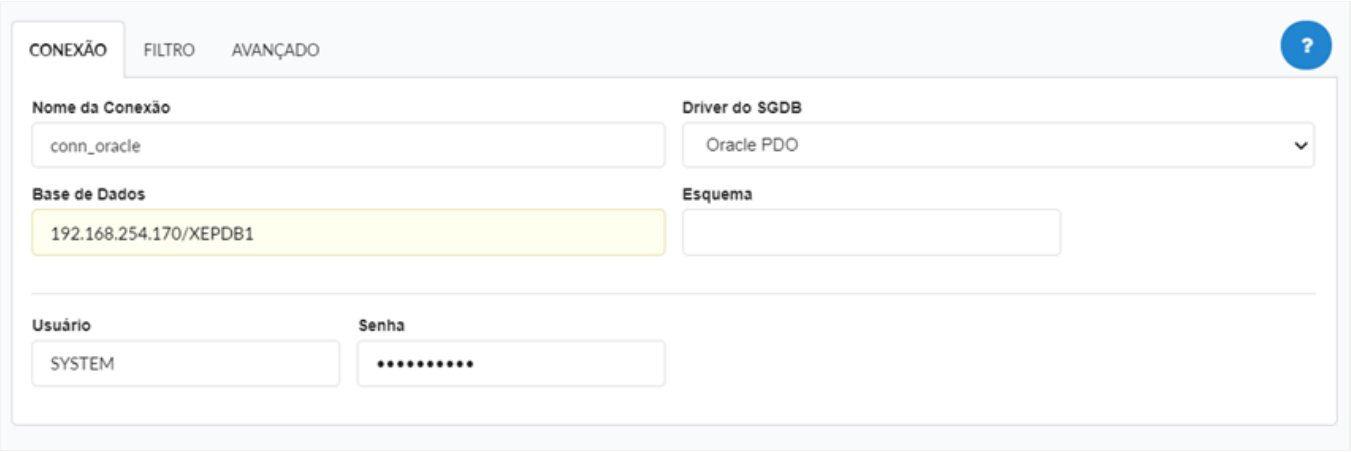
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



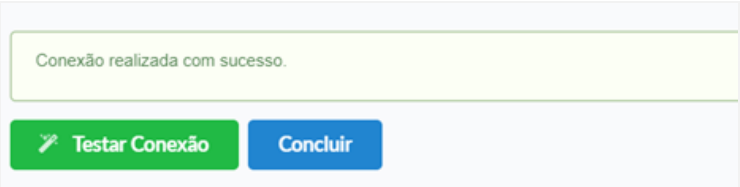
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:



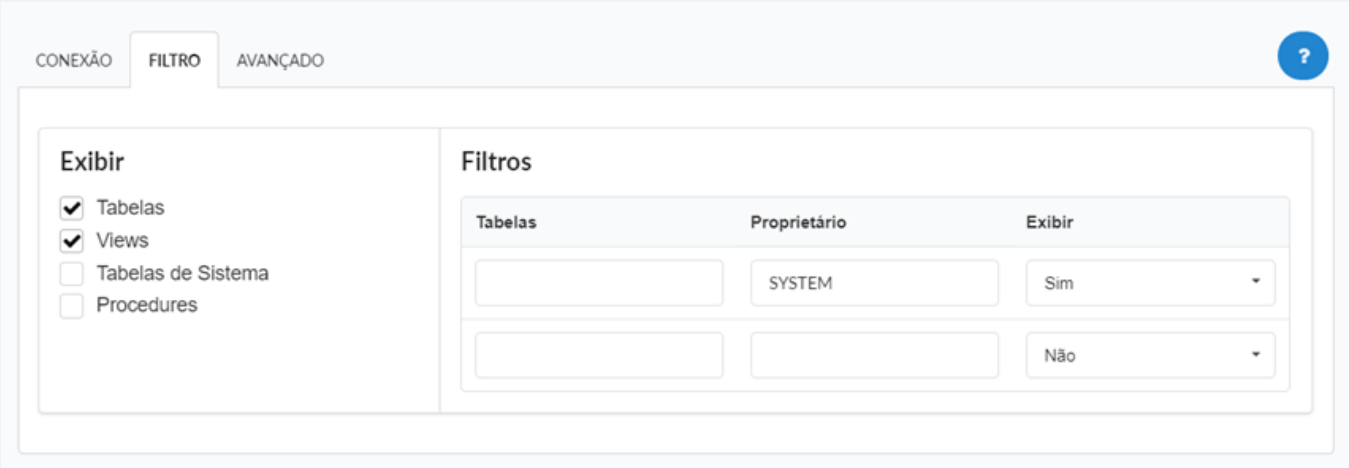
- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.

- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

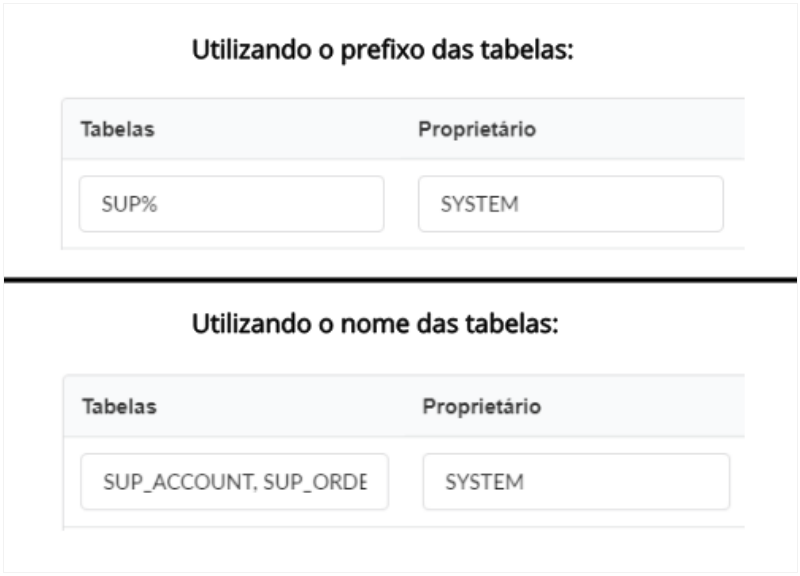
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



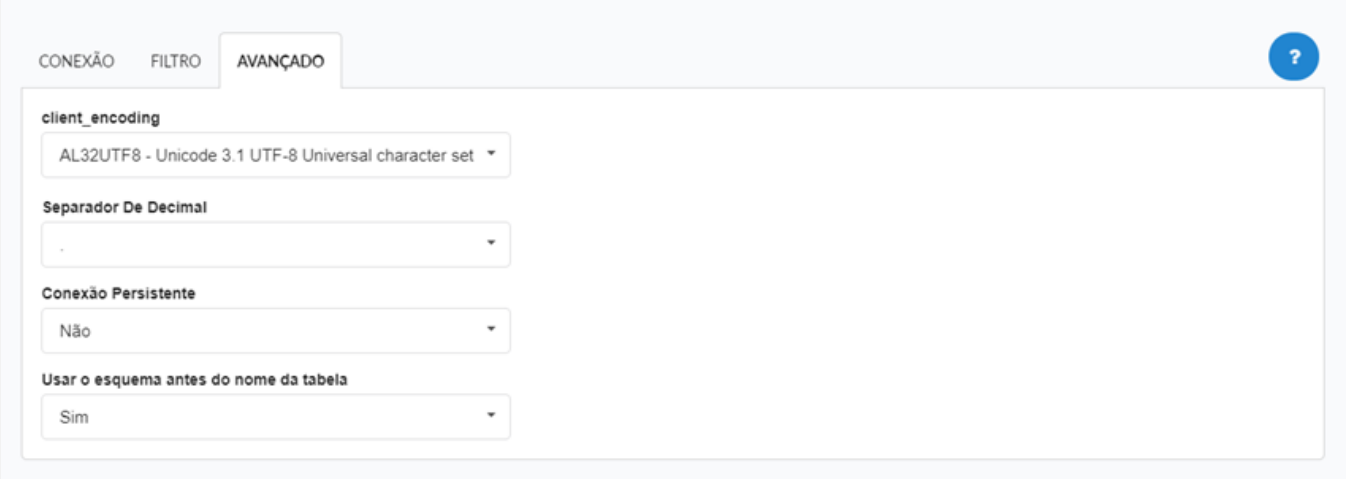
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



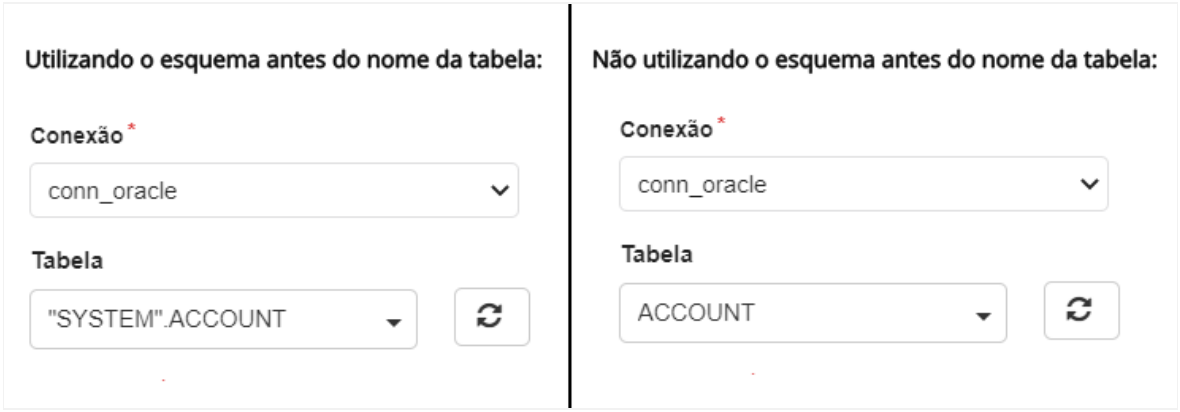
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache

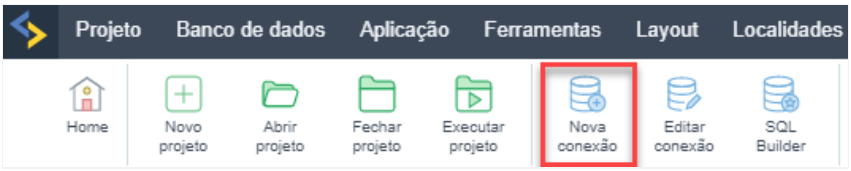
```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Conexão com o Scriptcase

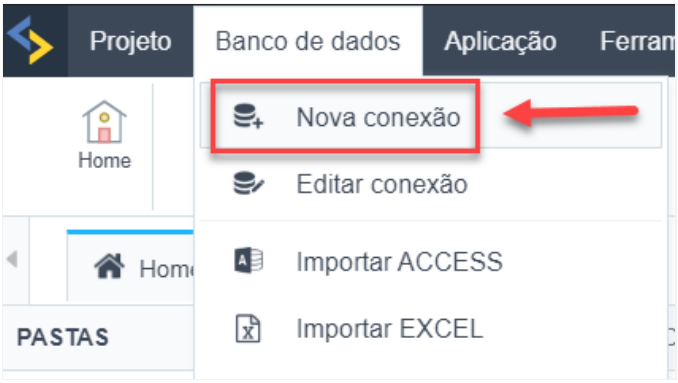
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.

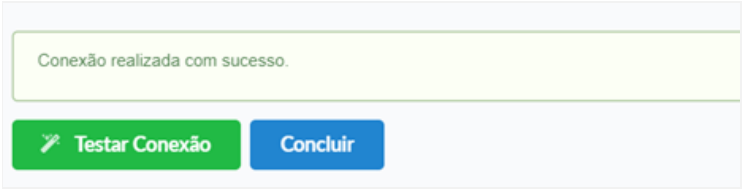
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.

- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**

- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.

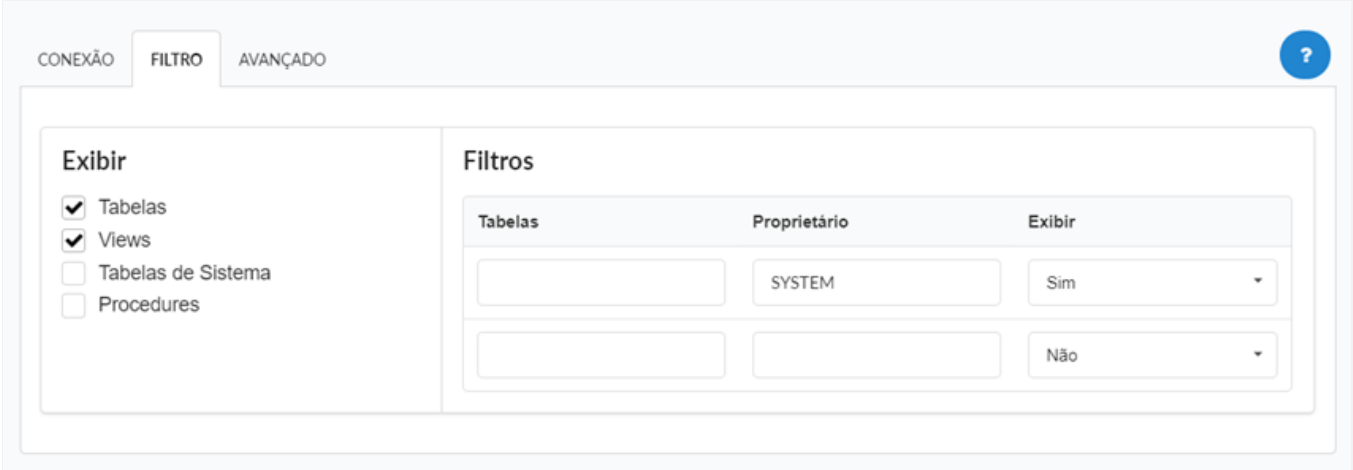
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.

- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

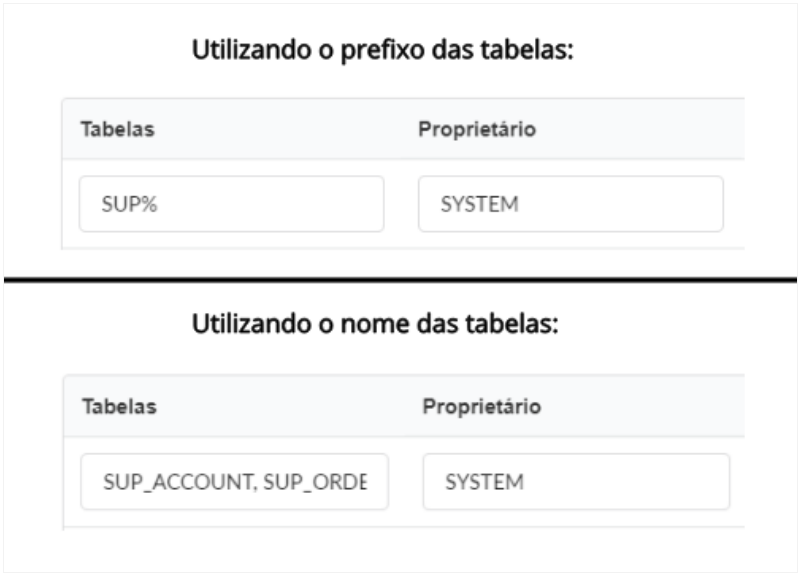
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



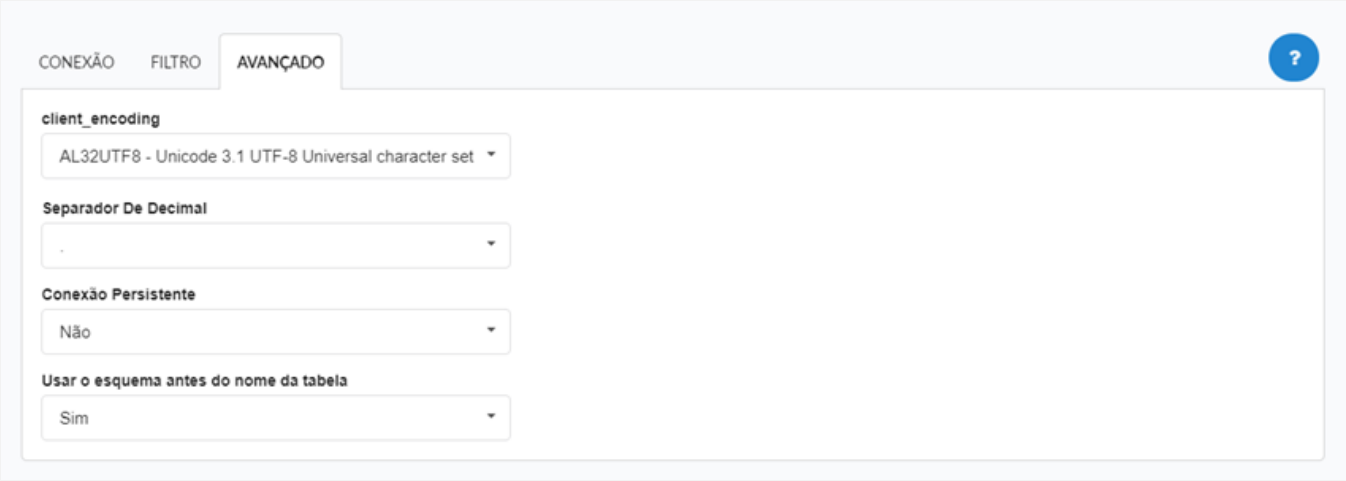
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

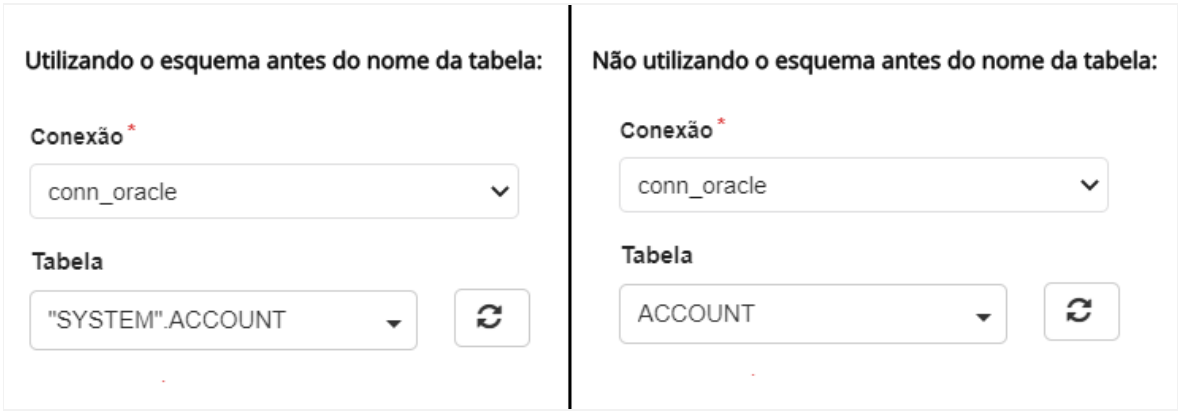


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle ODBC

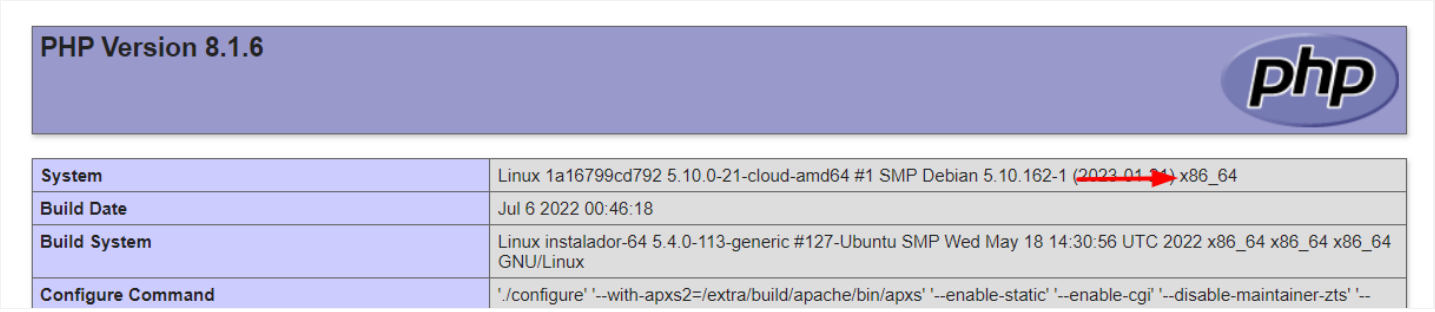
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-24) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle ODBC	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo apt-get update`	`sudo yum update`
`sudo apt-get install libaio1`	`sudo yum install libaio-devel`
`sudo apt-get install libncurses5`	`sudo yum install libaio`
`sudo apt-get install alien`	`sudo yum install glibc`
`sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	`sudo yum install compat-libstdc++-33`
`sudo apt-get install libpam0g`	`sudo yum install glibc-devel`
`sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install pam`
	`sudo yum install ncurses-devel`
	`sudo yum install unixODBC`

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo alien oracle-instantclient12.1-odbc-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-odbc-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-odbc_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	

3 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle utilizando o terminal:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

Execute o comando abaixo no terminal

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

4 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apachesc9php81 restart`	`sudo systemctl restart apachesc9php81`

Criando um Conexão no Scriptcase

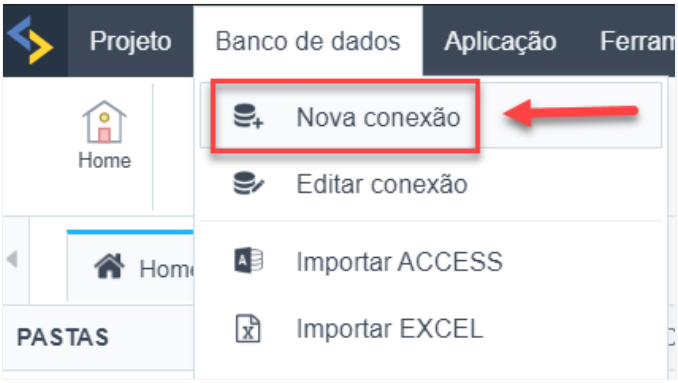
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



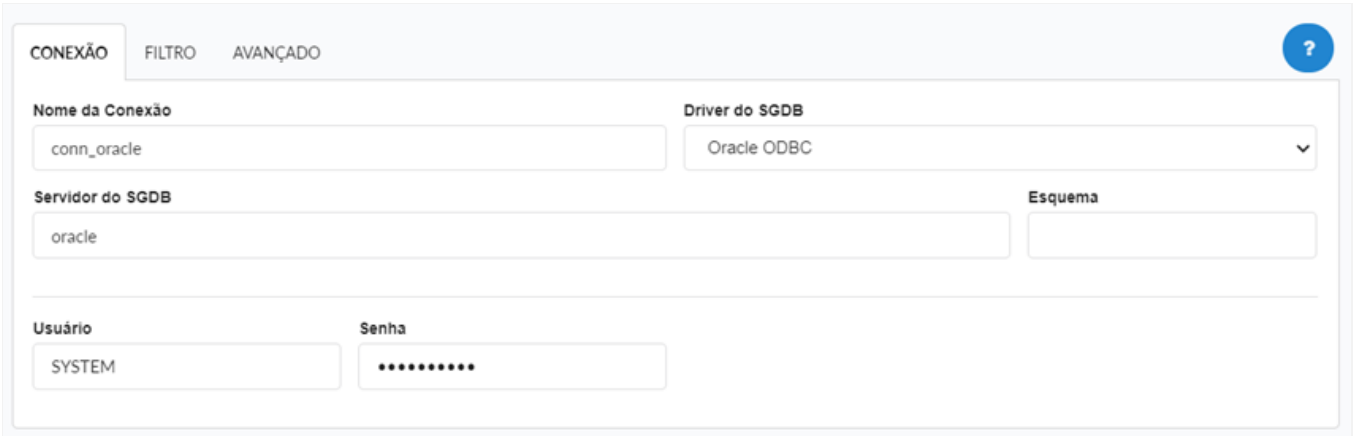
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



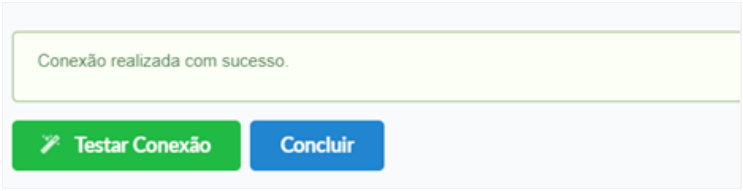
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:



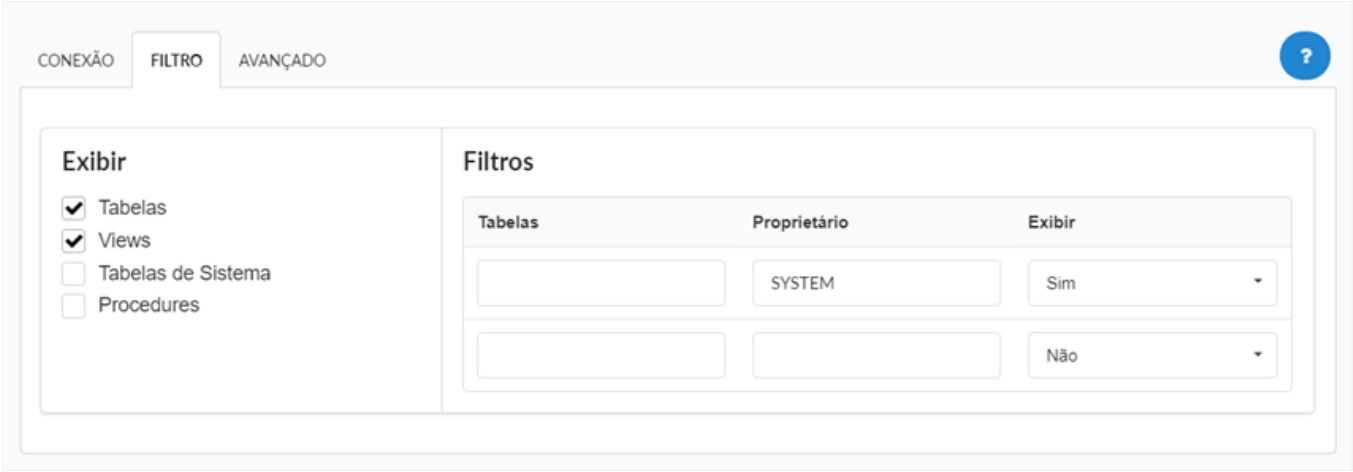
- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.

- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

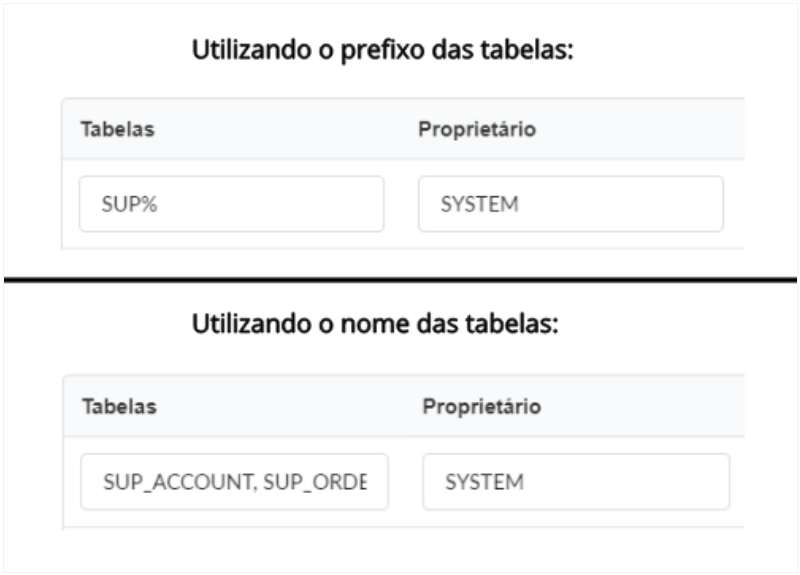
- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



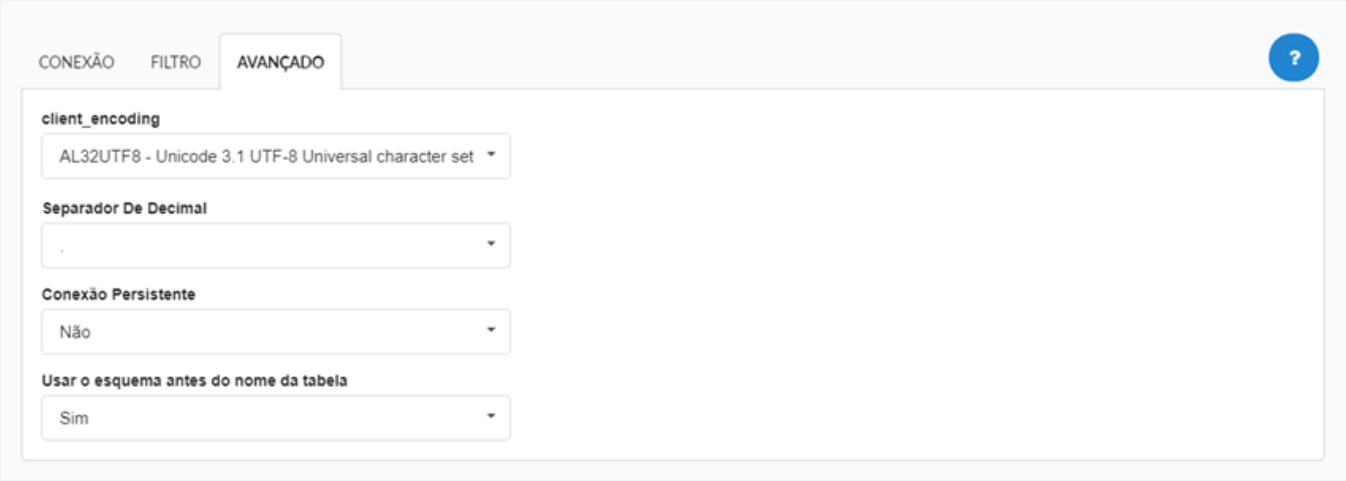
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

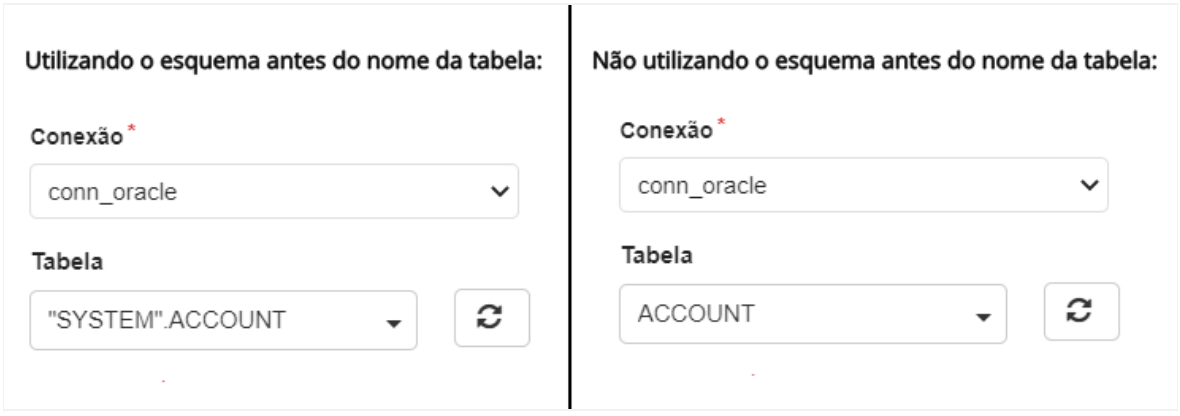


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Oracle 8 no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache

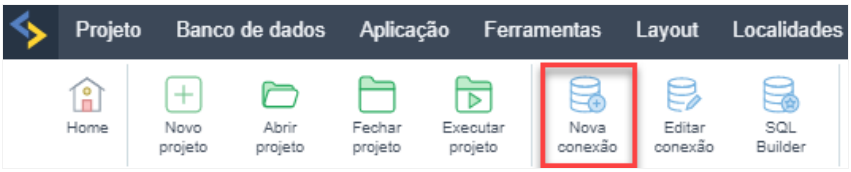
```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Conexão com o Scriptcase

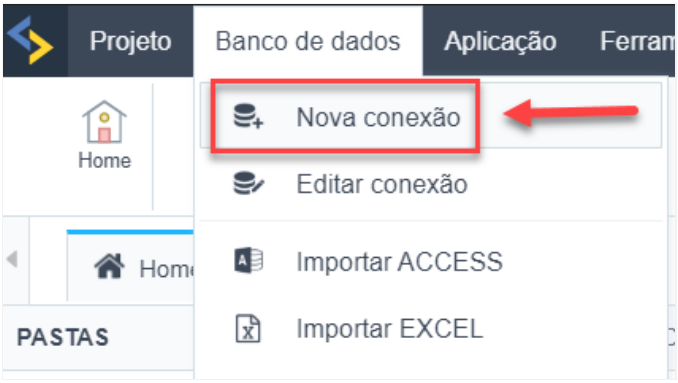
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



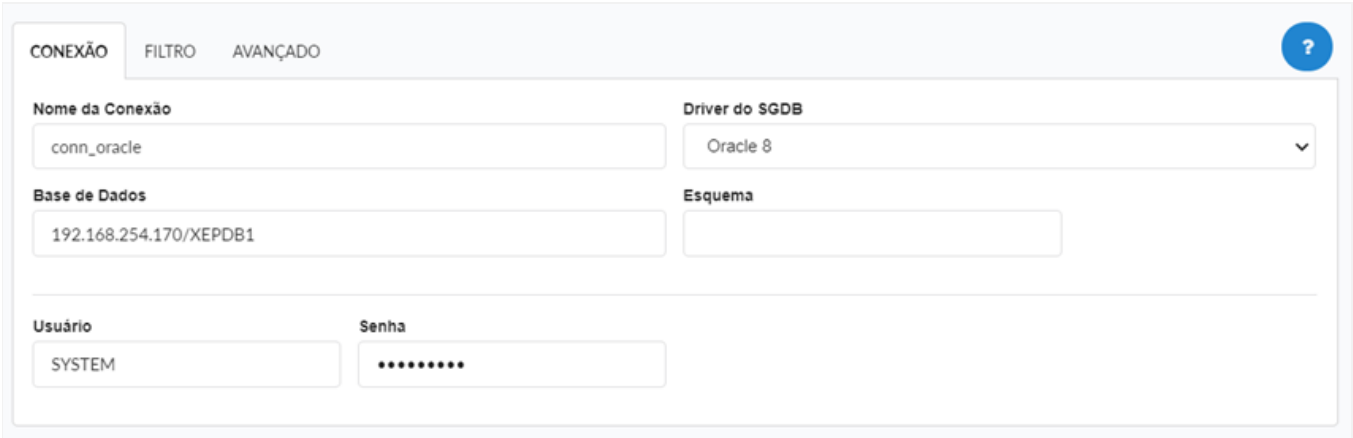
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.

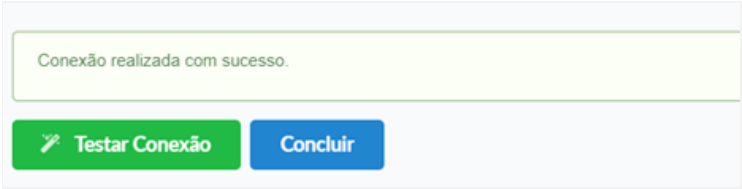
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.

- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**

- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.

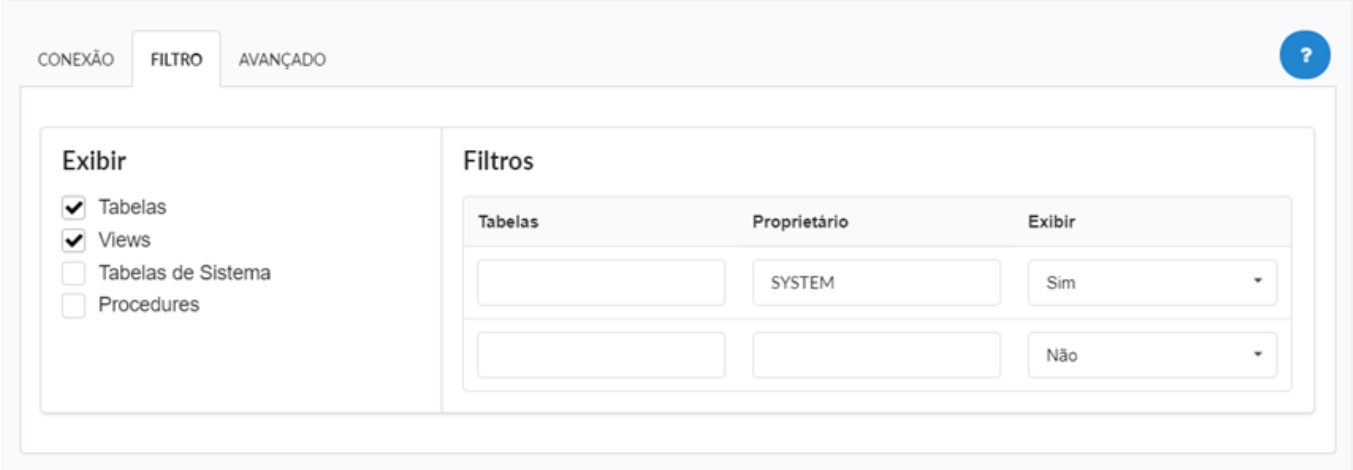
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.

- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

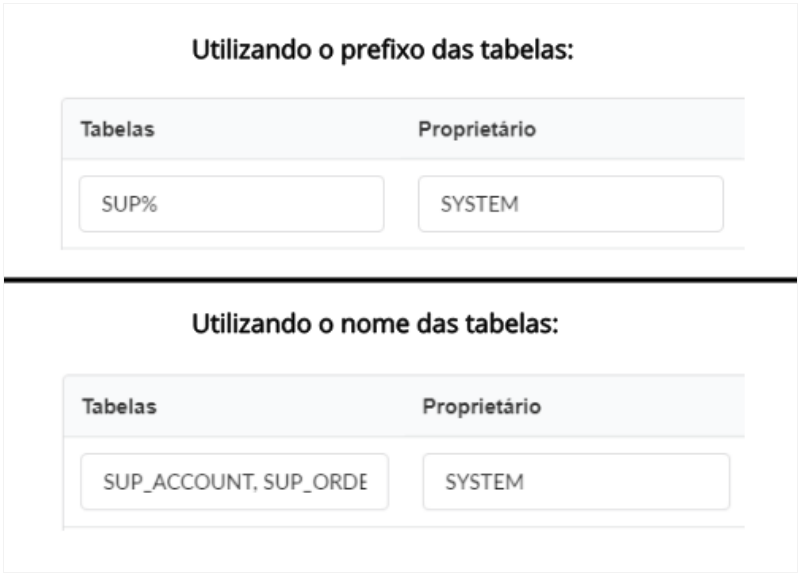
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



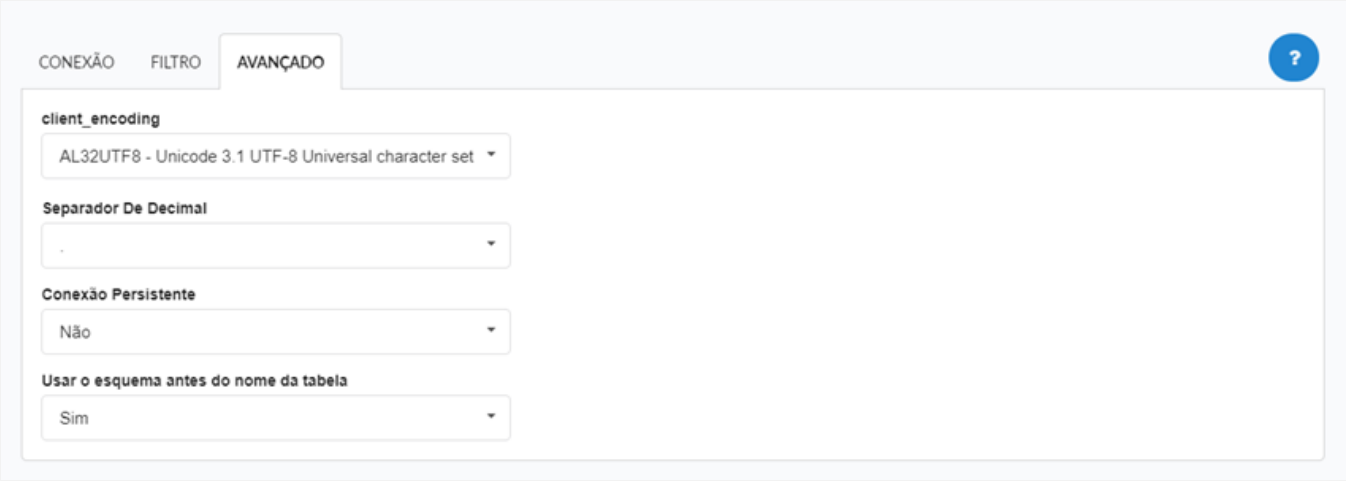
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

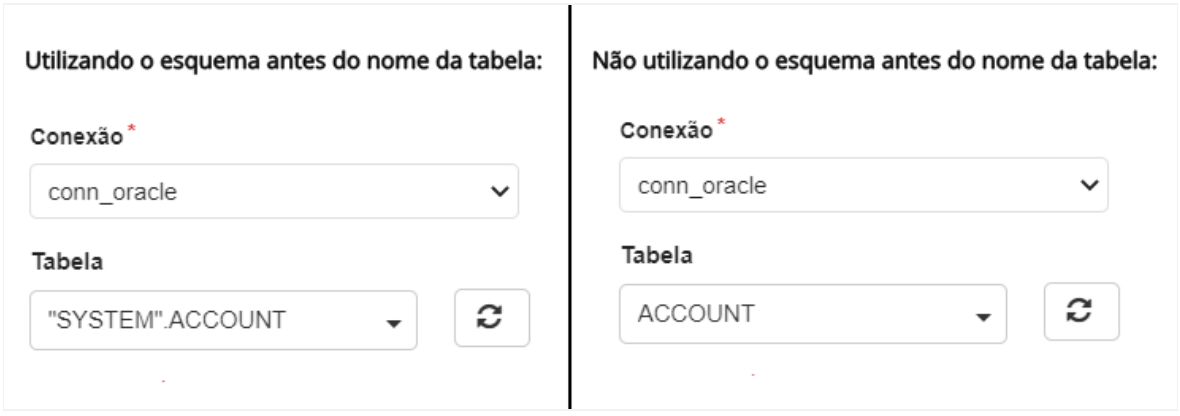


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle PDO

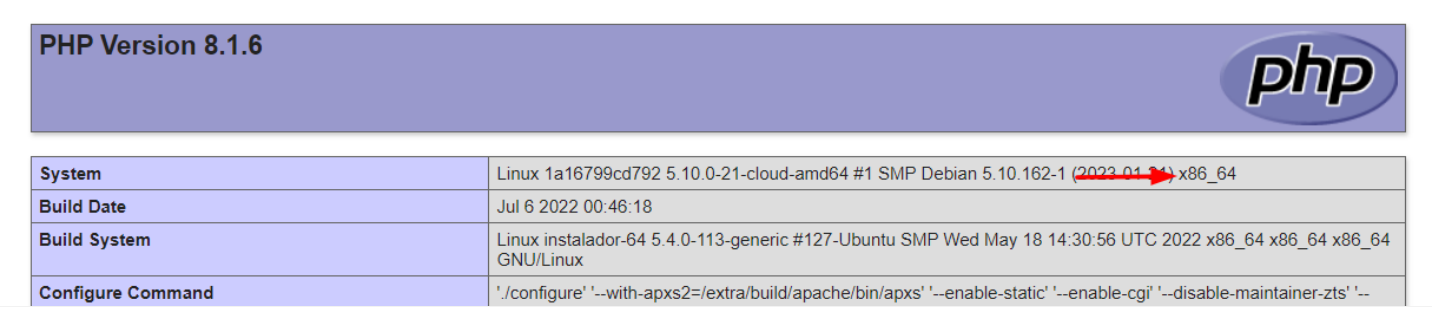
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-24) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle PDO no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo apt-get update`	`sudo yum update`
`sudo apt-get install libaio1`	`sudo yum install libaio-devel`
`sudo apt-get install libncurses5`	`sudo yum install libaio`
`sudo apt-get install alien`	`sudo yum install glibc`
`sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	`sudo yum install compat-libstdc++-33`
`sudo apt-get install libpam0g`	`sudo yum install glibc-devel`
`sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install pam`
	`sudo yum install ncurses-devel`
	`sudo yum install unixODBC`

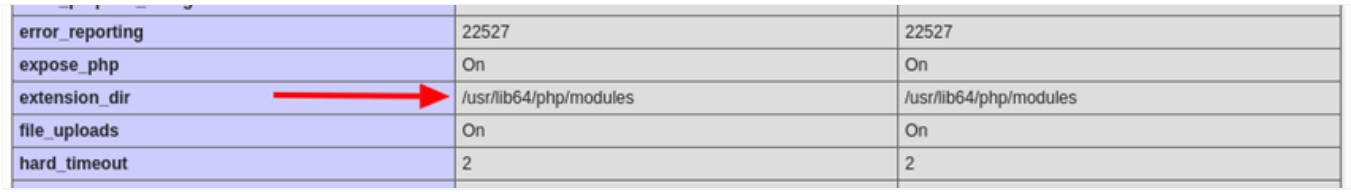
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

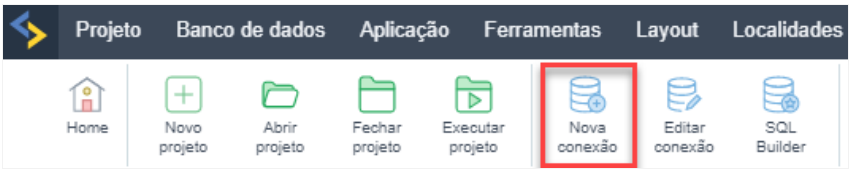
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Criando um Conexão no Scriptcase

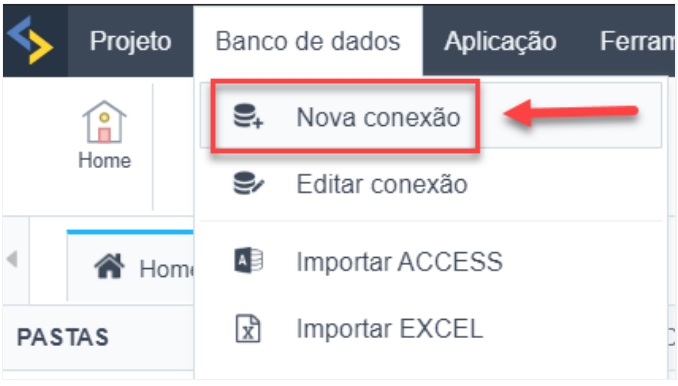
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



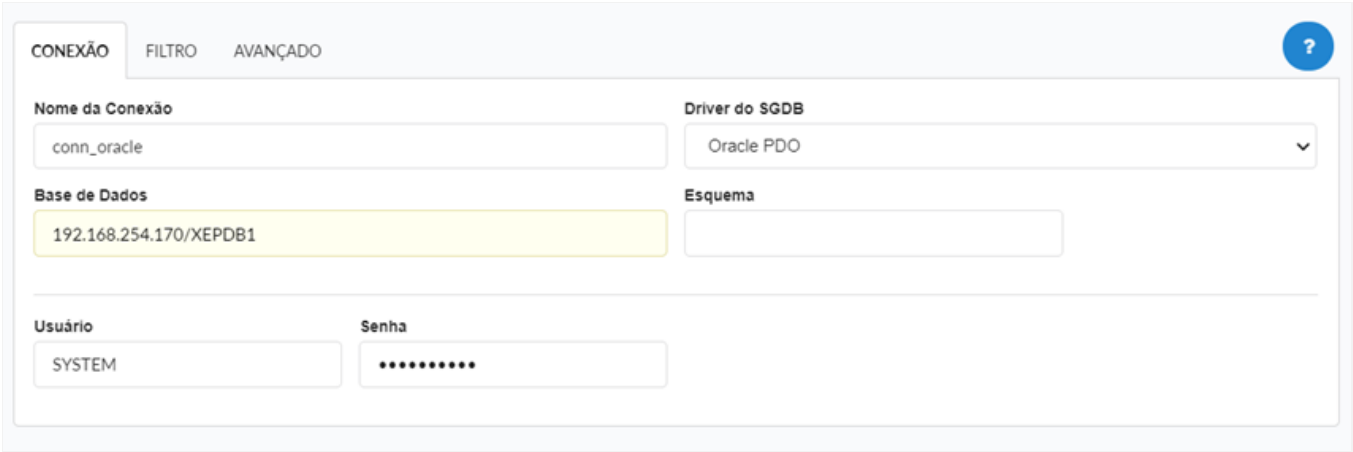
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

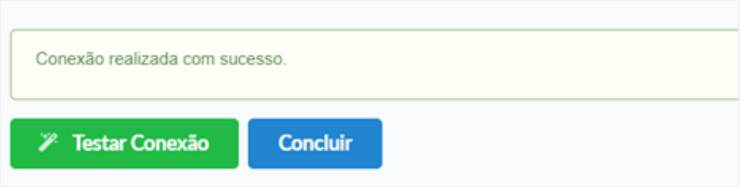


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

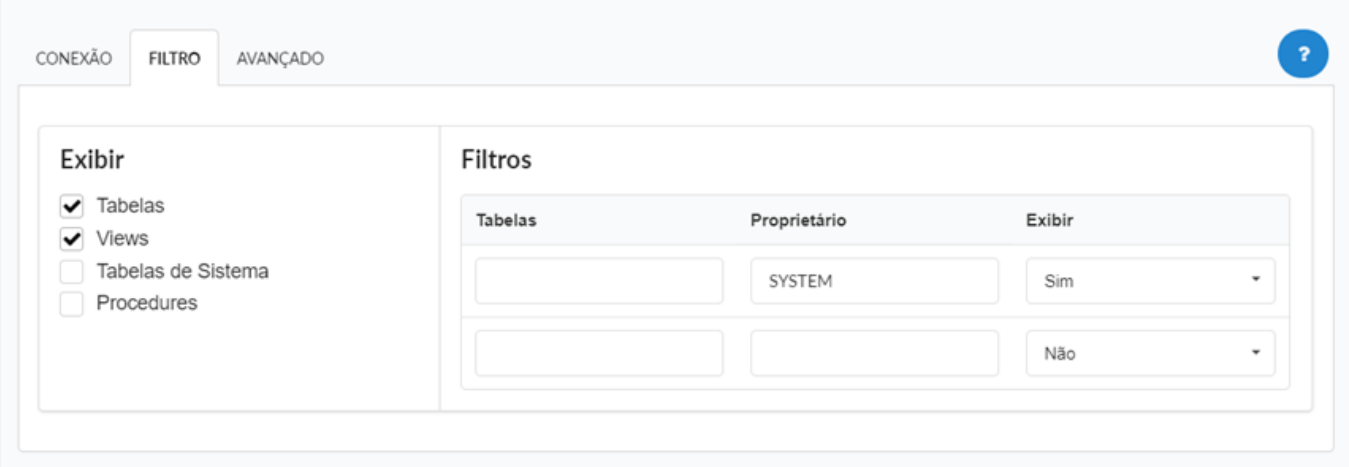


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

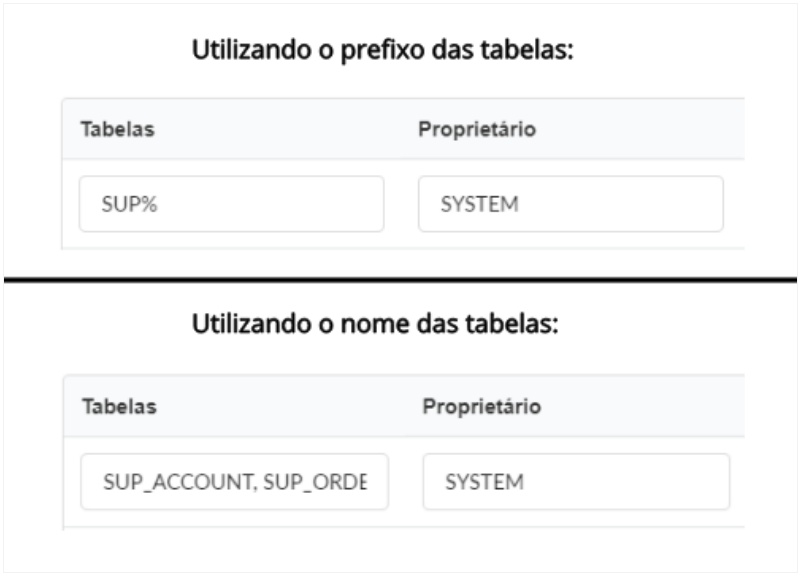
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



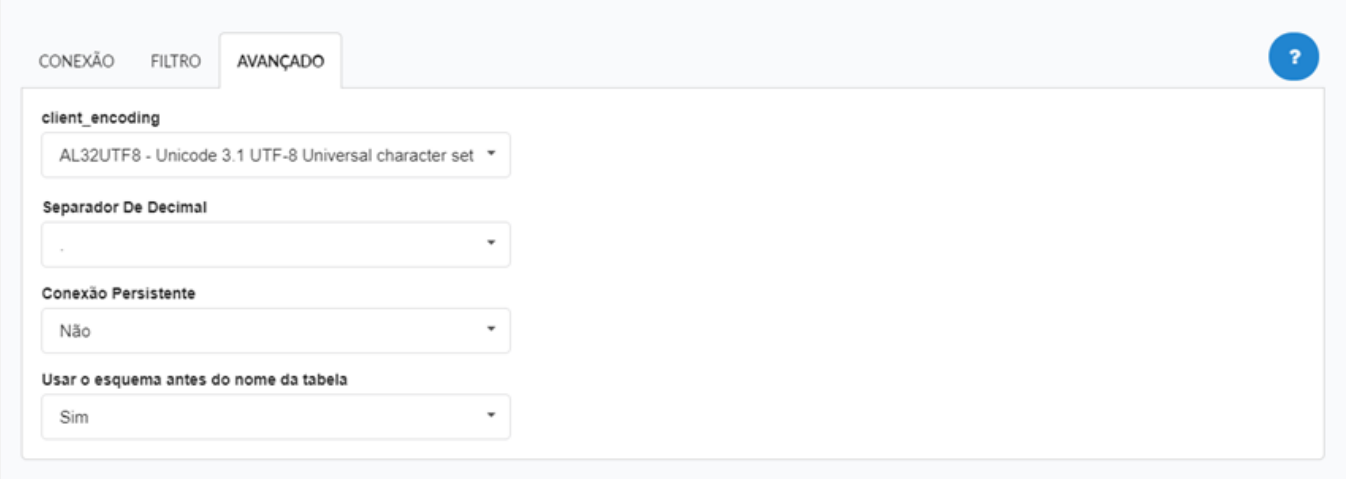
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



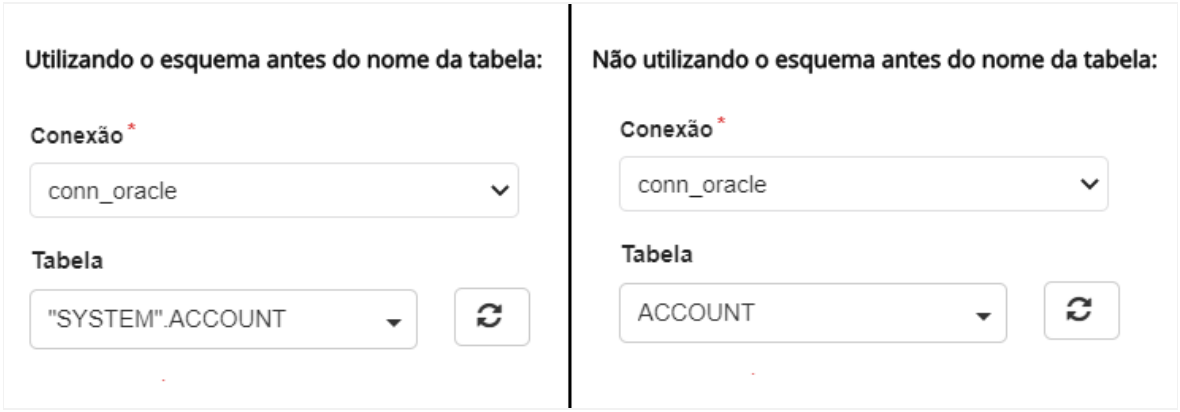
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

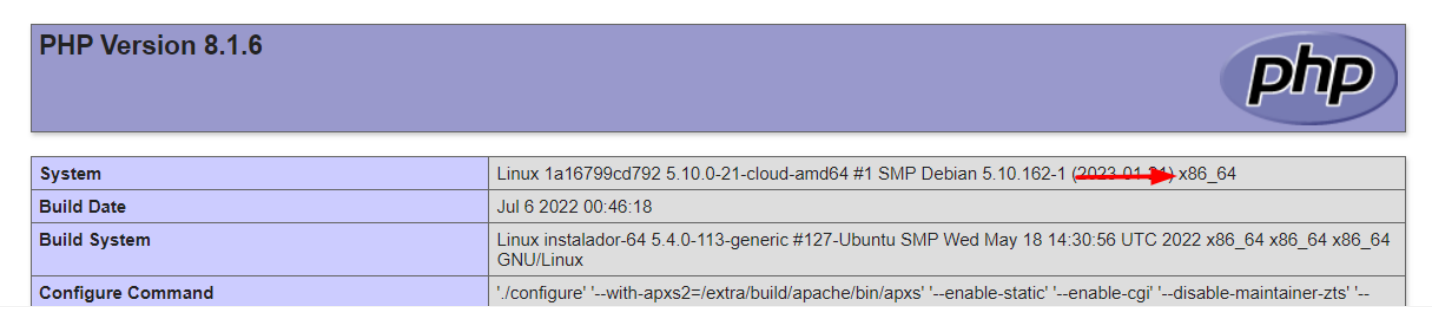
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo apt-get update`	`sudo yum update`
`sudo apt-get install libaio1`	`sudo yum install libaio-devel`
`sudo apt-get install libncurses5`	`sudo yum install libaio`
`sudo apt-get install alien`	`sudo yum install glibc`
`sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	`sudo yum install compat-libstdc++-33`
`sudo apt-get install libpam0g`	`sudo yum install glibc-devel`
`sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install pam`
	`sudo yum install ncurses-devel`
	`sudo yum install unixODBC`

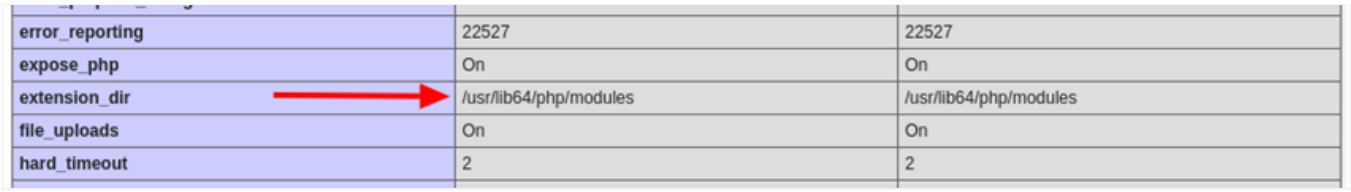
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

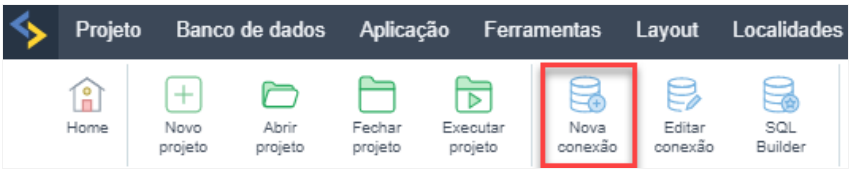
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Criando um Conexão no Scriptcase

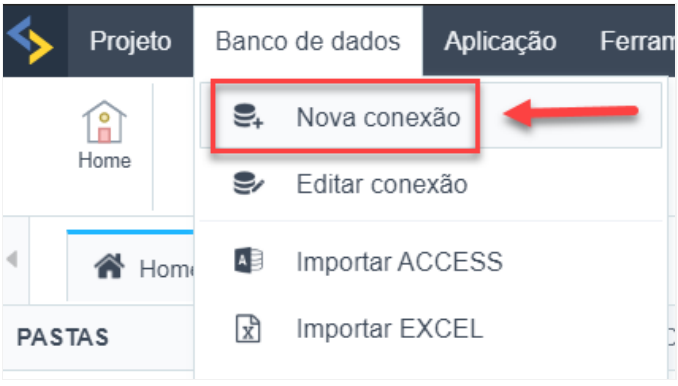
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

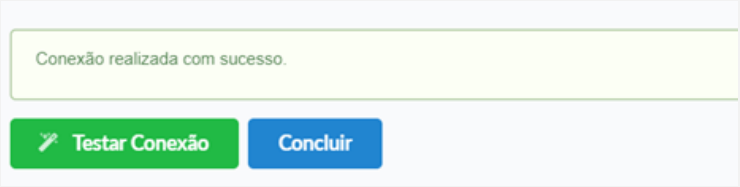


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

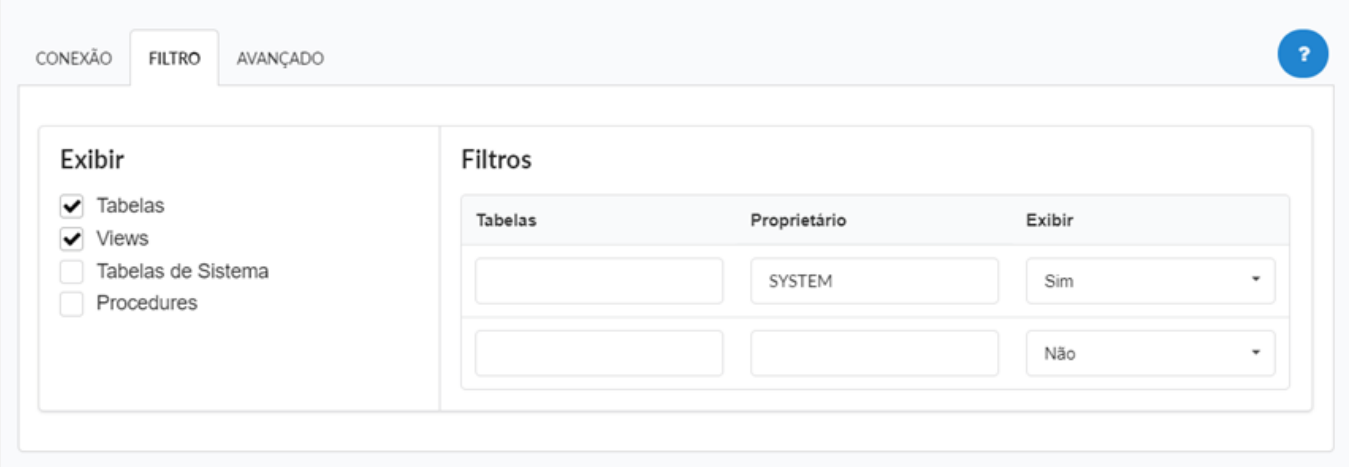


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

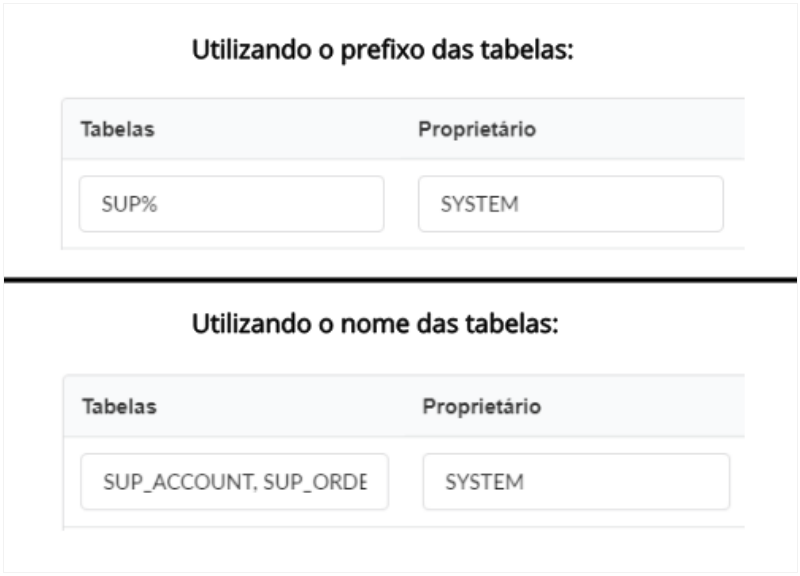
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



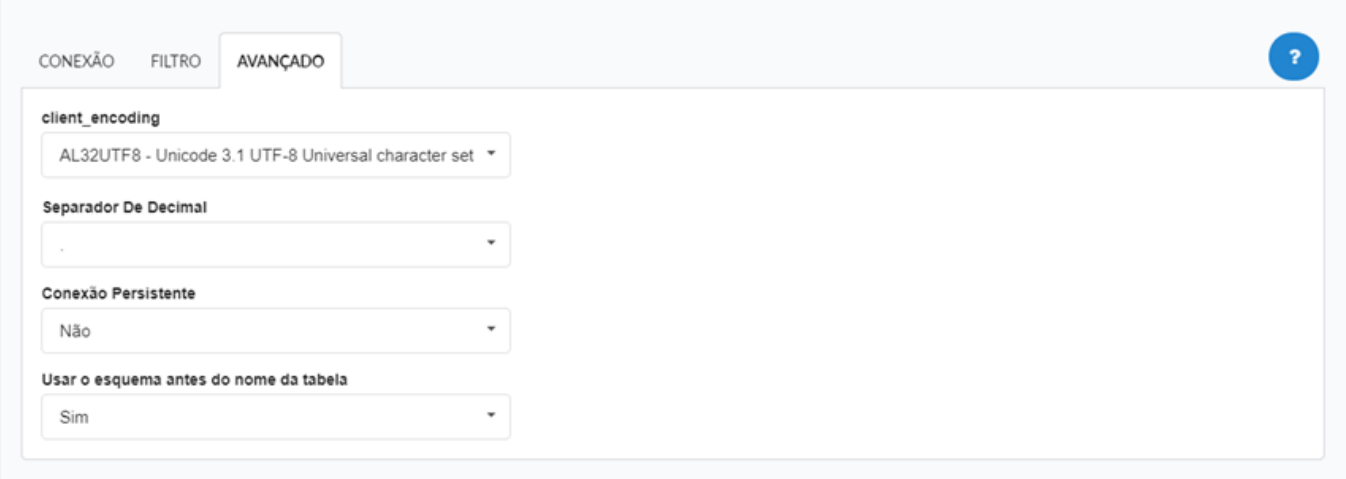
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



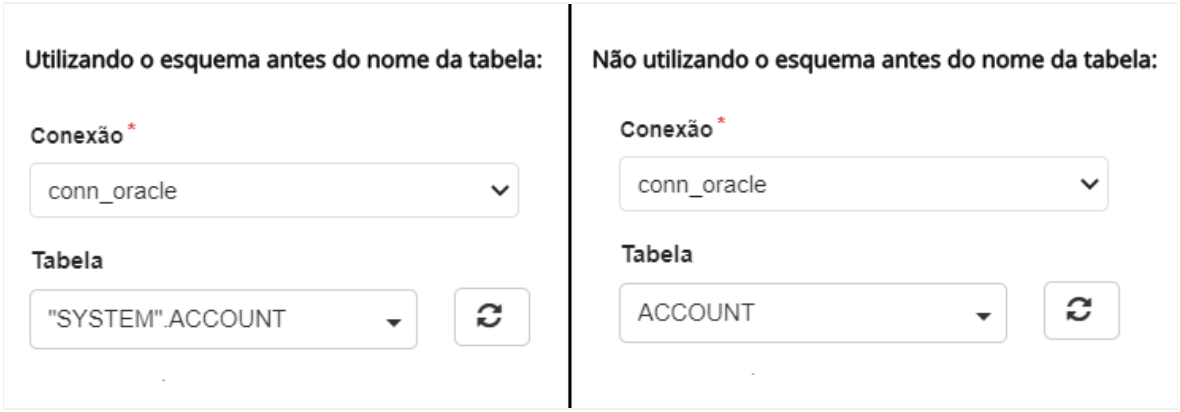
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle ODBC

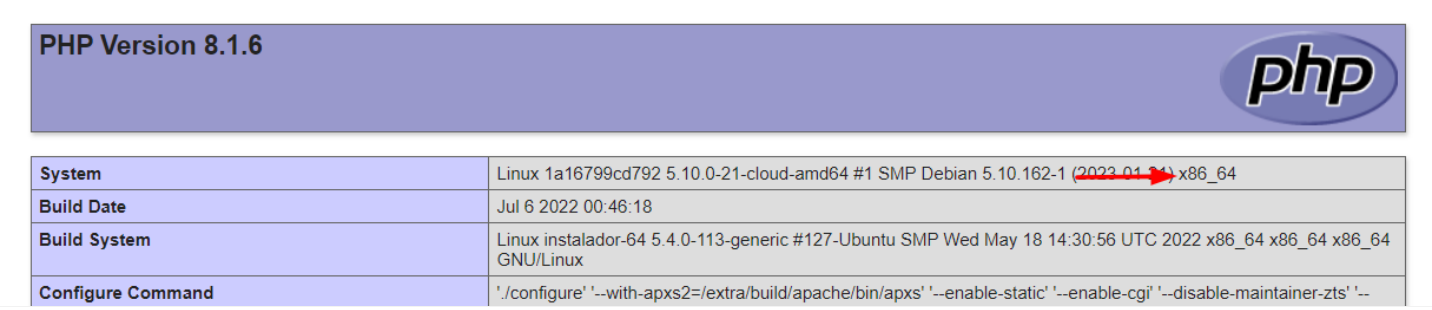
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-24) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle ODBC	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo apt-get update`	`sudo yum update`
`sudo apt-get install libaio1`	`sudo yum install libaio-devel`
`sudo apt-get install libncurses5`	`sudo yum install libaio`
`sudo apt-get install alien`	`sudo yum install glibc`
`sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	`sudo yum install compat-libstdc++-33`
`sudo apt-get install libpam0g`	`sudo yum install glibc-devel`
`sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install pam`
	`sudo yum install ncurses-devel`
	`sudo yum install unixODBC`

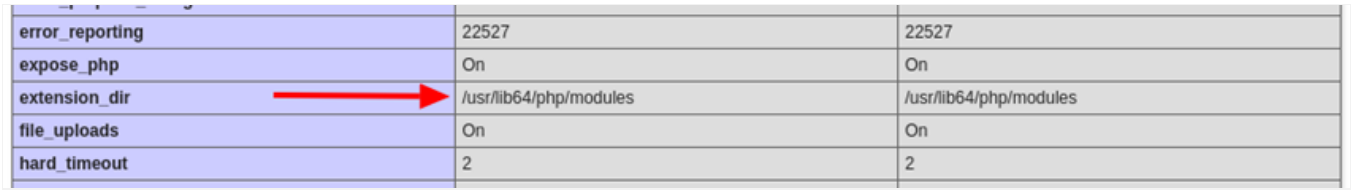
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

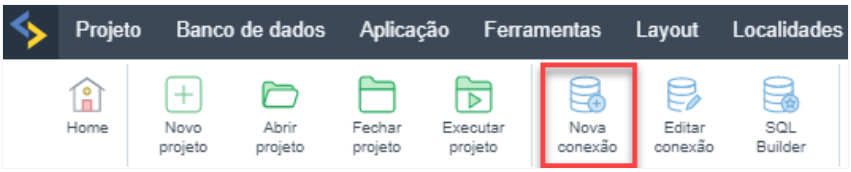
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Criando um Conexão no Scriptcase

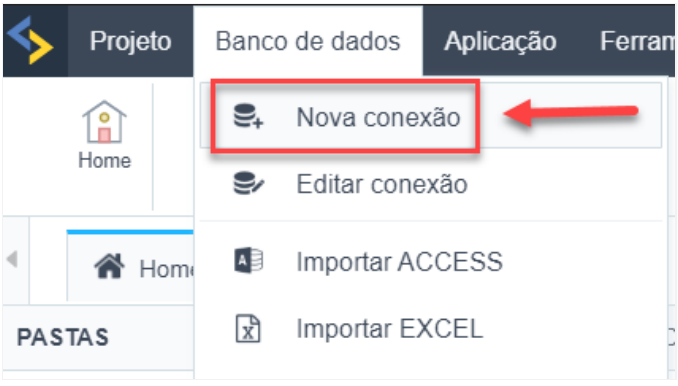
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

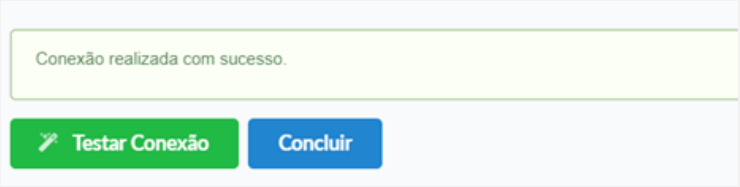


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

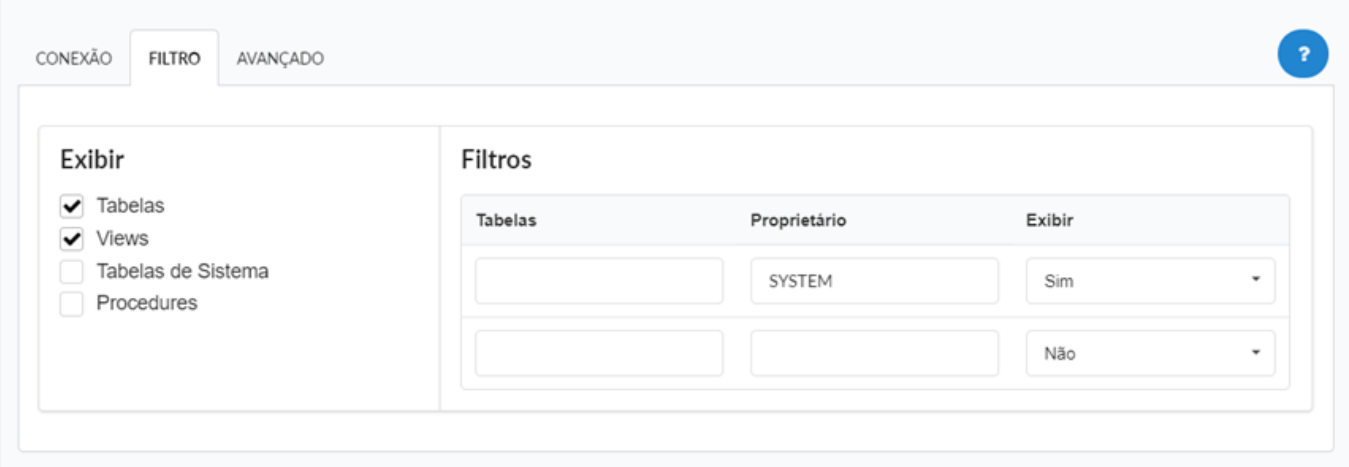


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

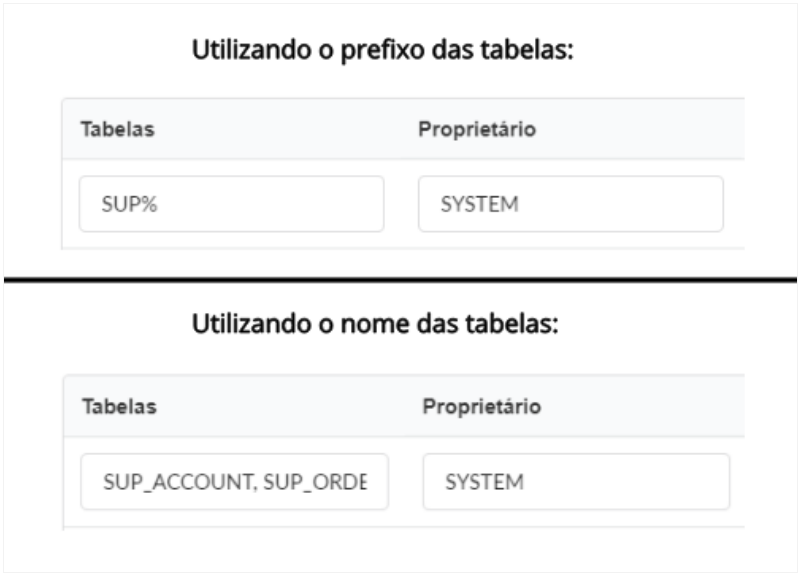
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



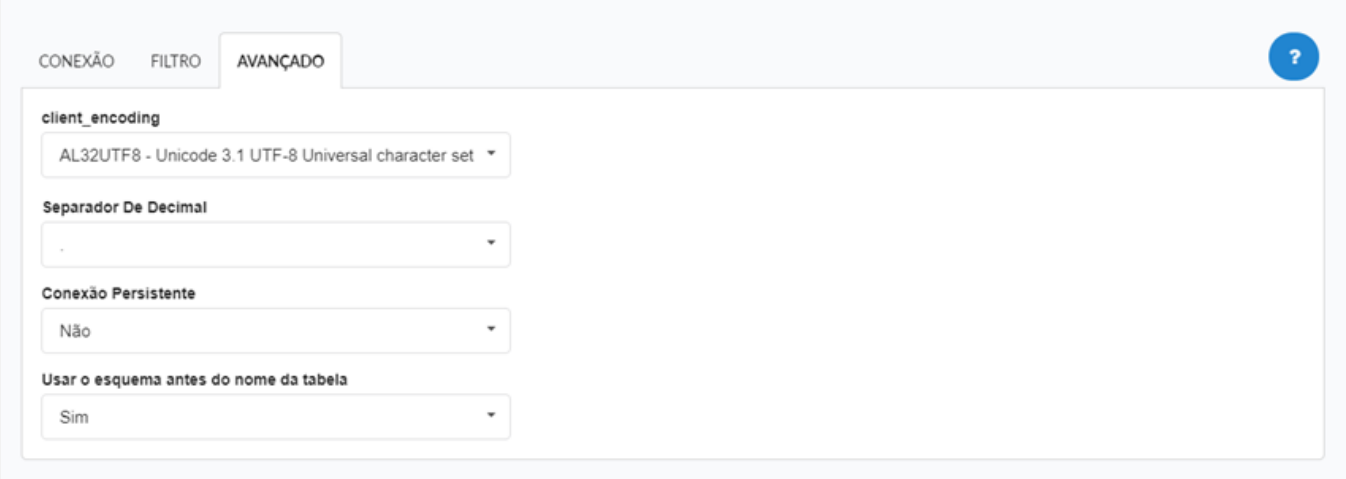
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



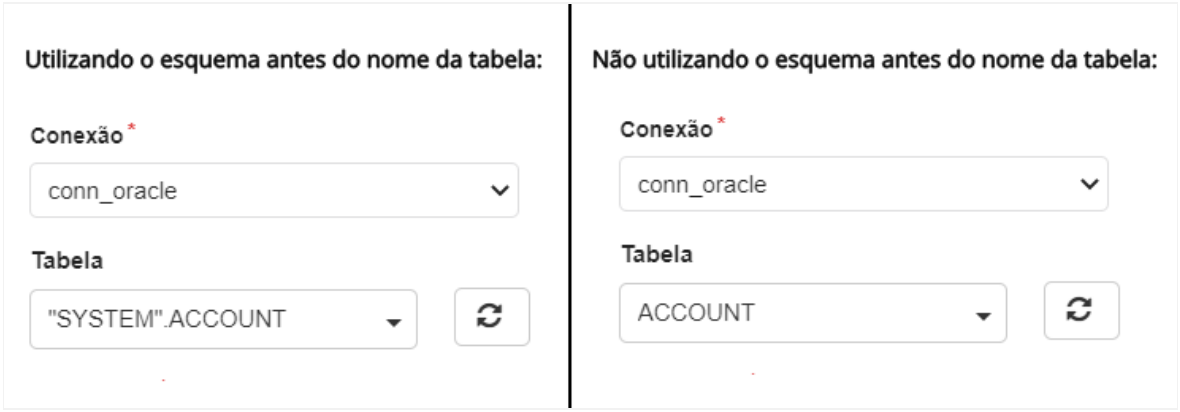
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8

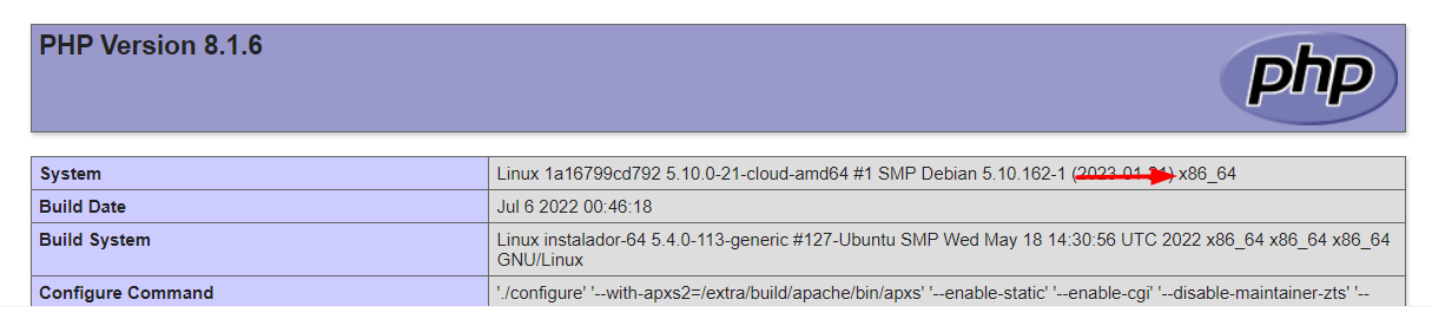
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-24) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle 8	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle 8 no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo apt-get update`	`sudo yum update`
`sudo apt-get install libaio1`	`sudo yum install libaio-devel`
`sudo apt-get install libncurses5`	`sudo yum install libaio`
`sudo apt-get install alien`	`sudo yum install glibc`
`sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	`sudo yum install compat-libstdc++-33`
`sudo apt-get install libpam0g`	`sudo yum install glibc-devel`
`sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install pam`
	`sudo yum install ncurses-devel`
	`sudo yum install unixODBC`

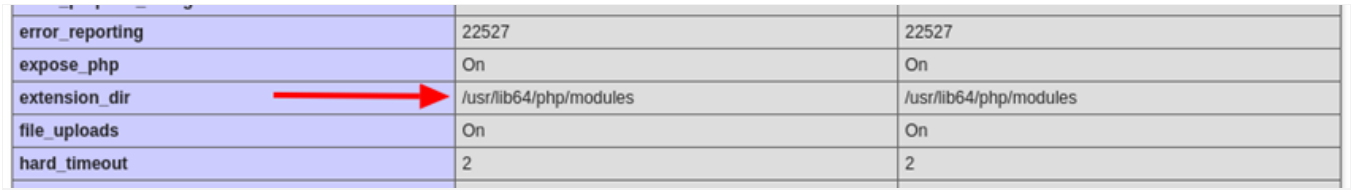
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

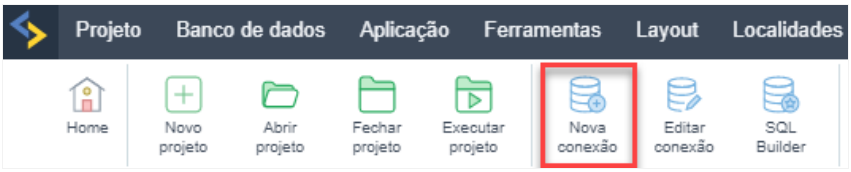
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Criando um Conexão no Scriptcase

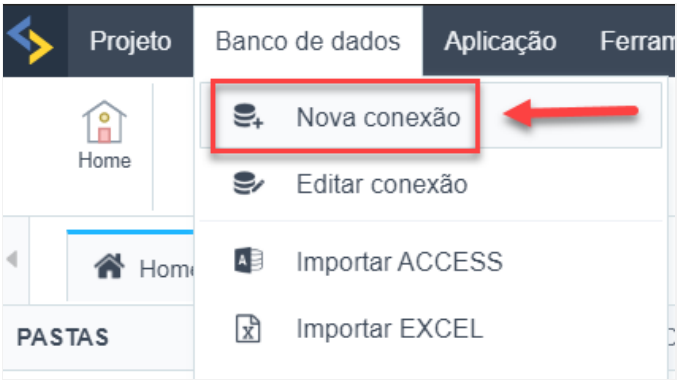
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



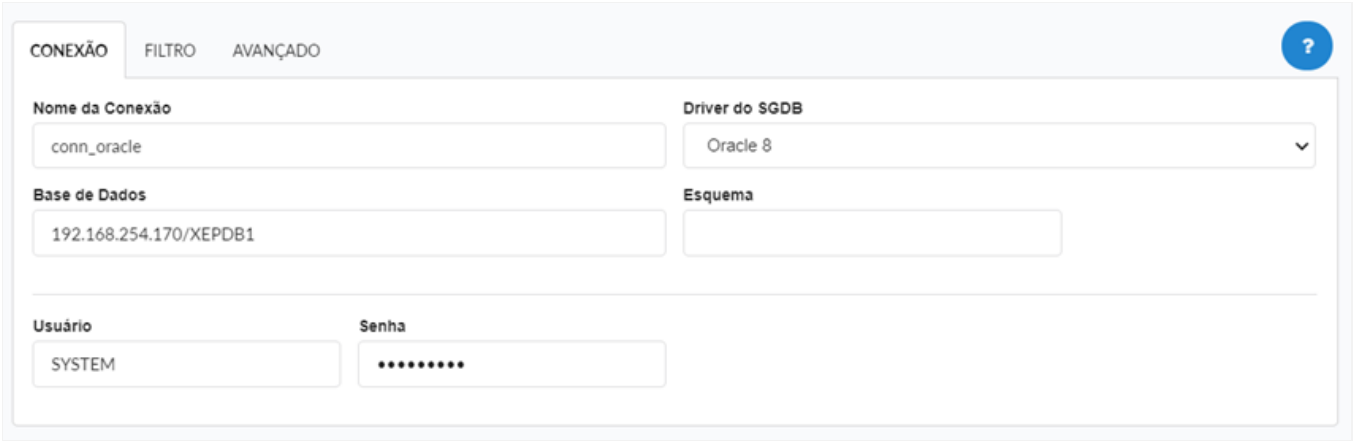
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

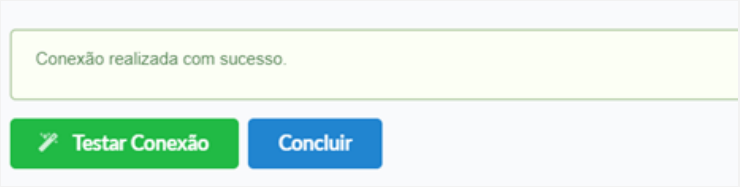


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

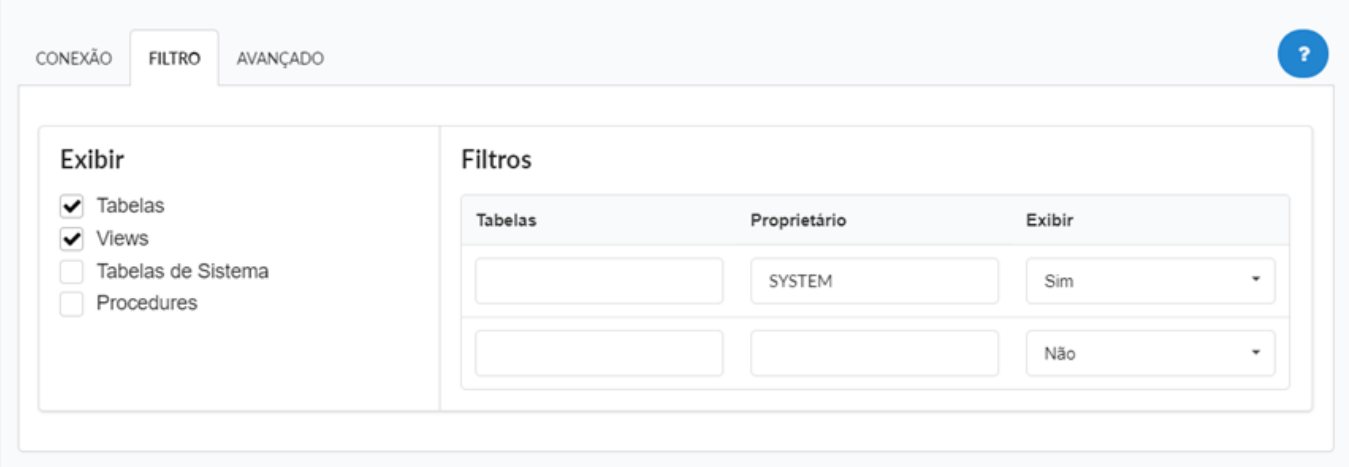


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

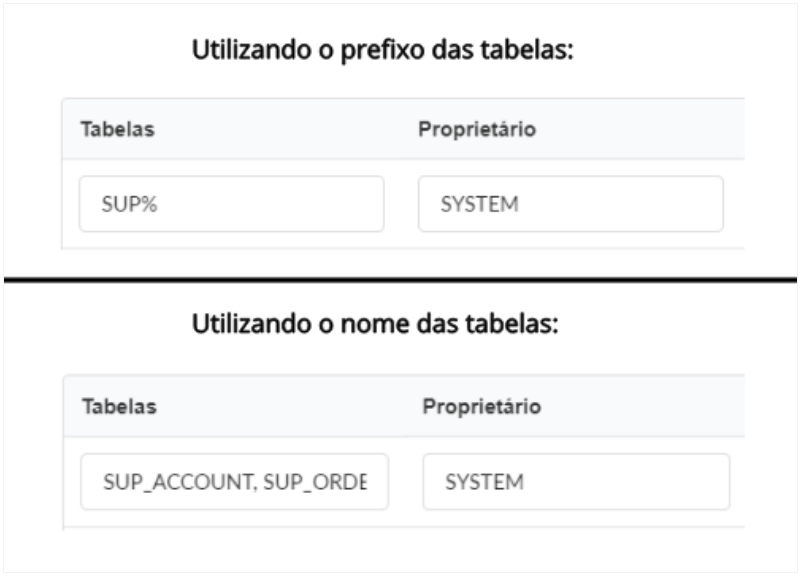
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



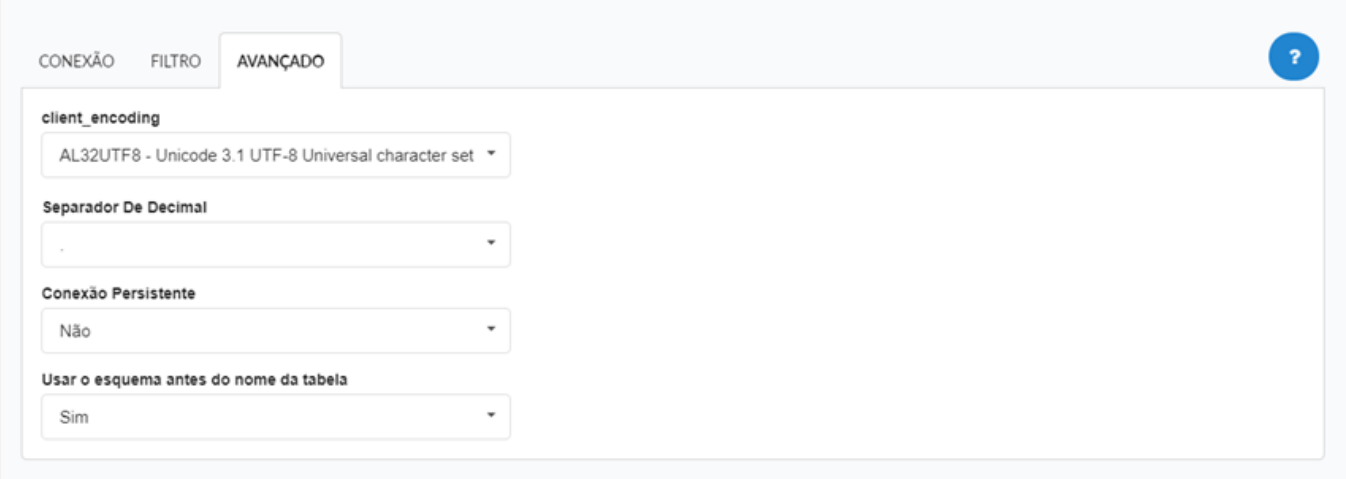
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



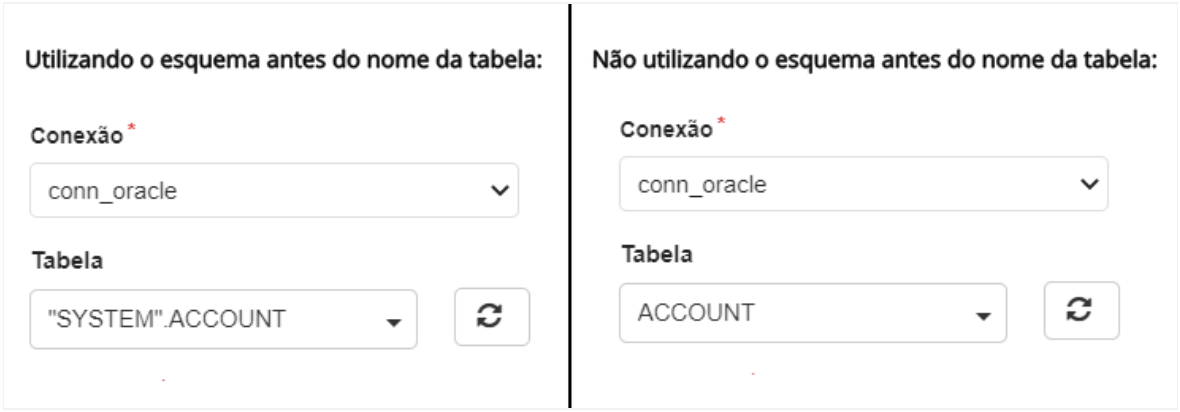
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle PDO

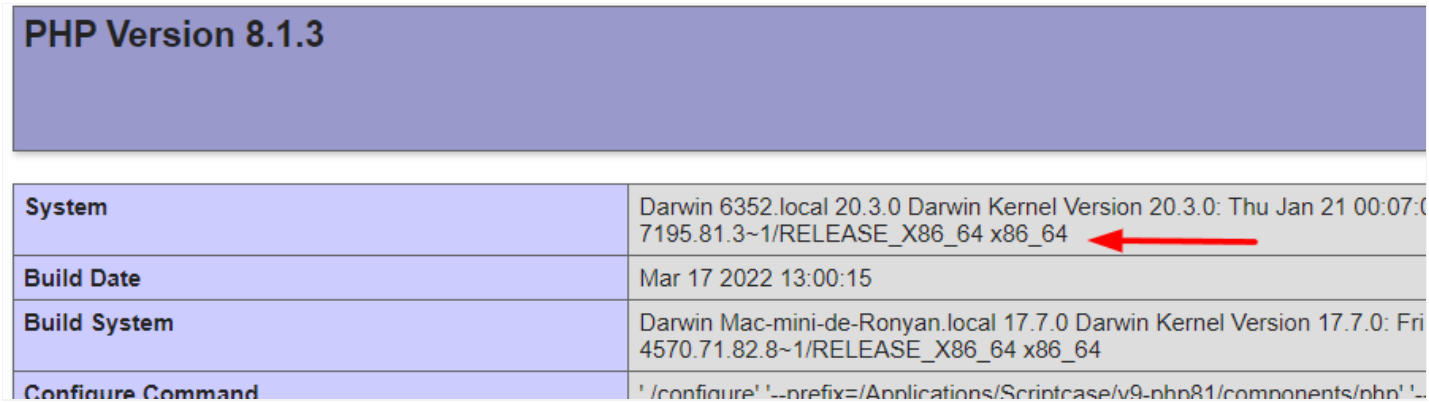
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:0 7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	' /configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '-

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle PDO no MacOs

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

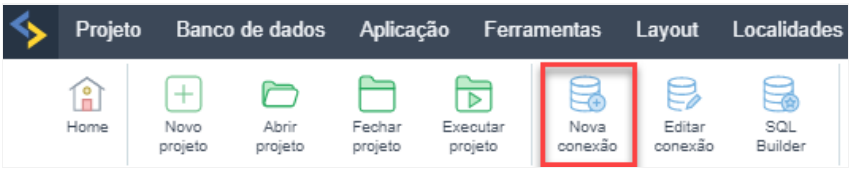
```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

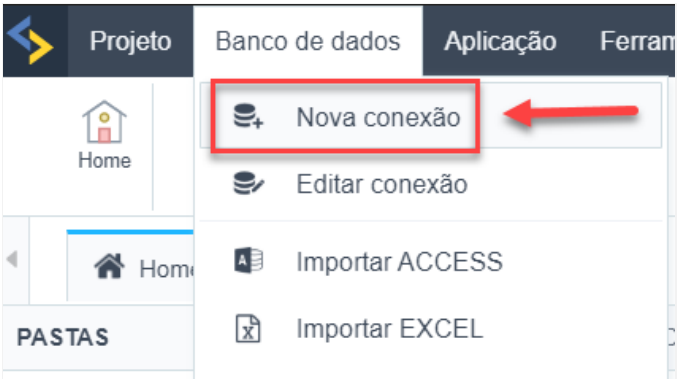
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitadoanteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



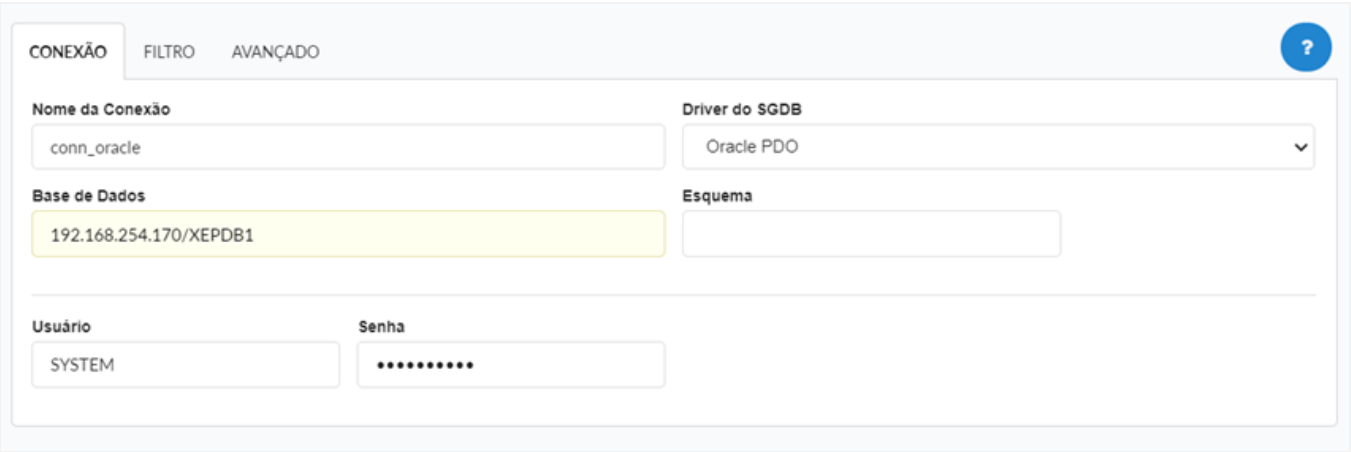
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



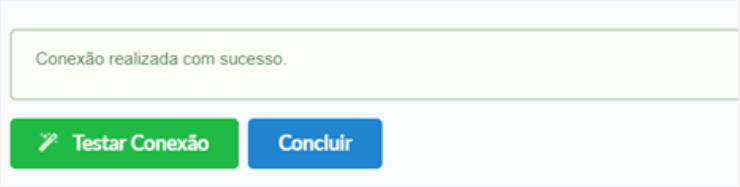
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:



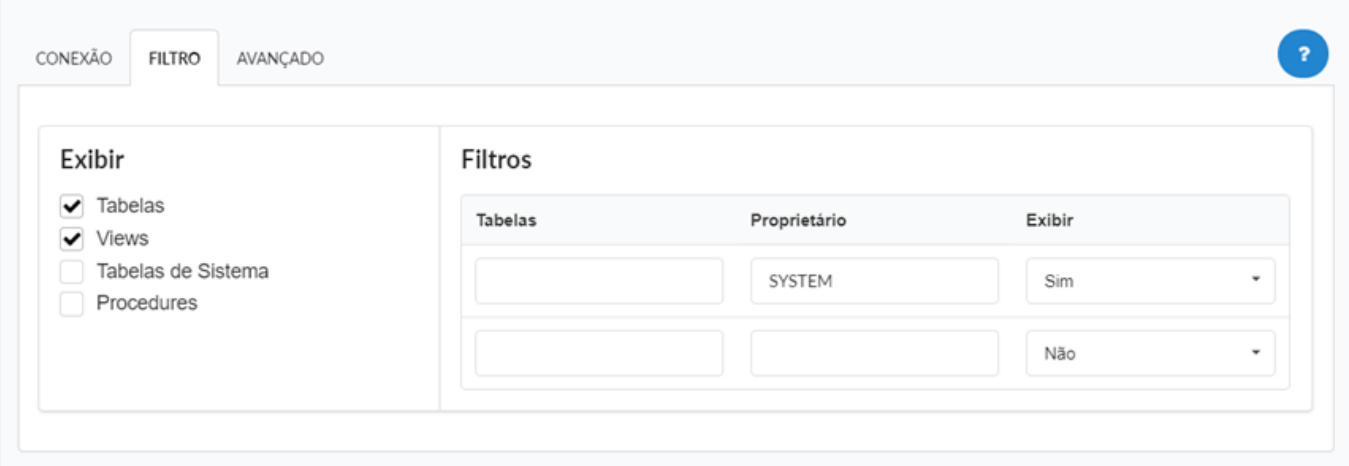
- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros

informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

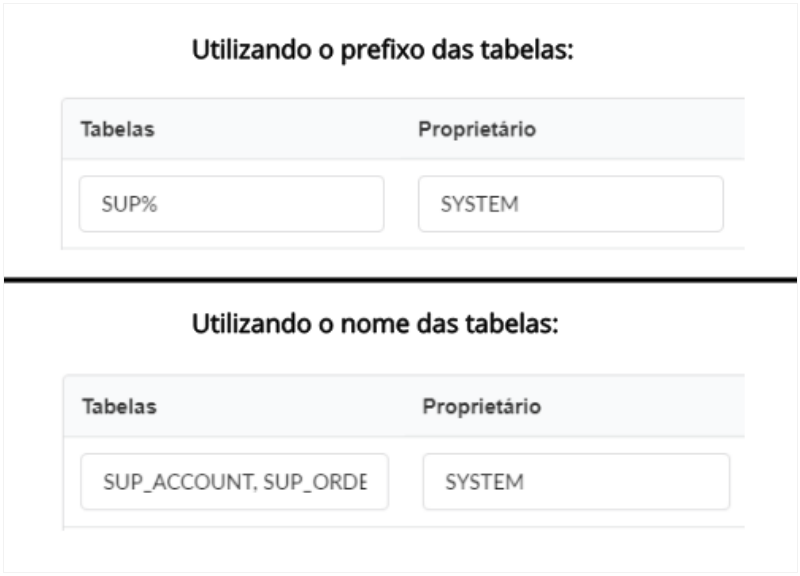
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



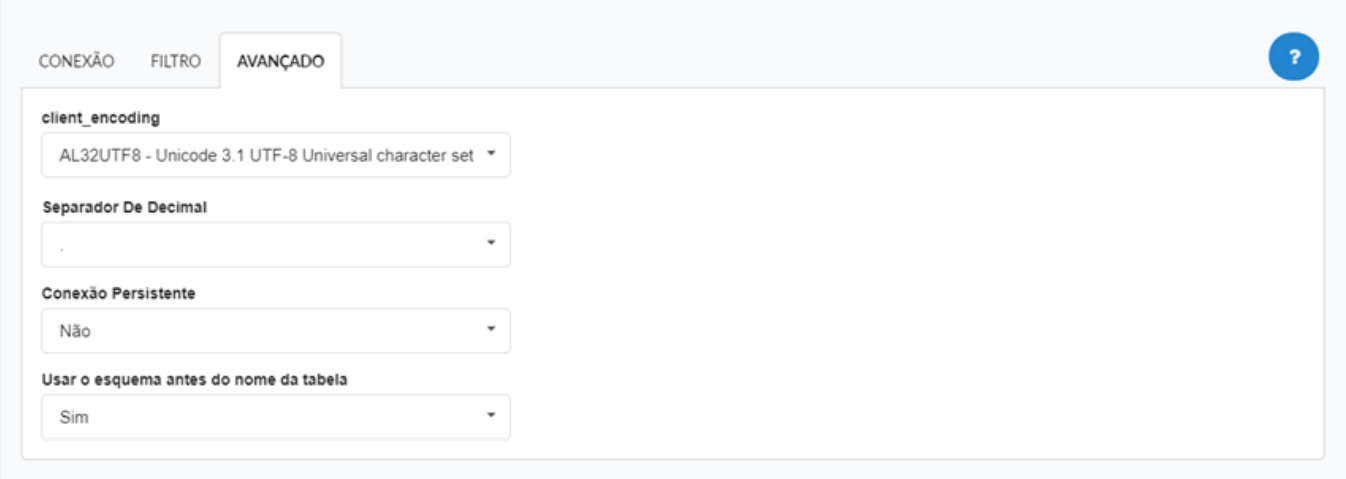
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



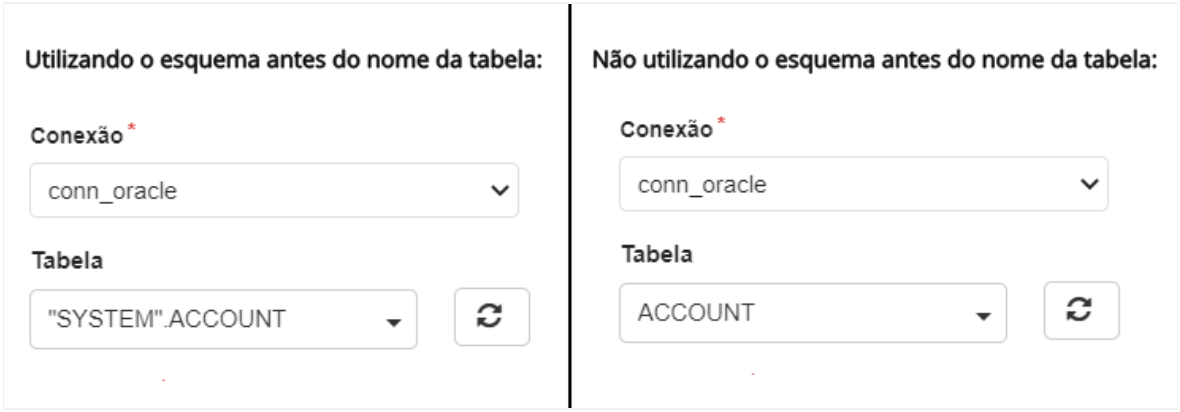
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

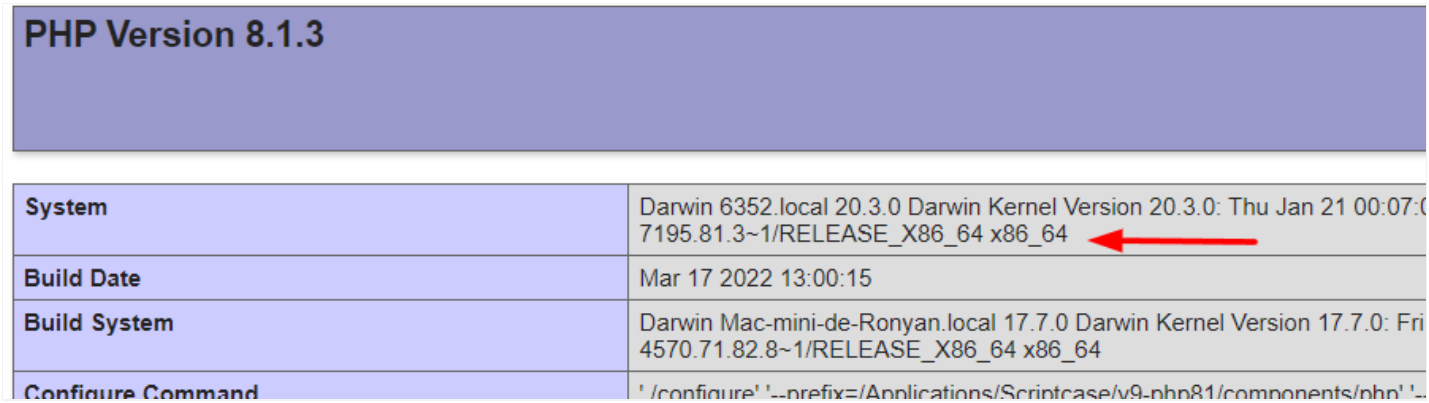
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:0 7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	'./configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '-

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						

Drive	Versão do banco de dados Oracle							
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no MacOs

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

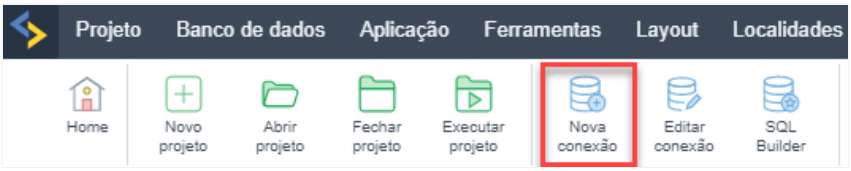
```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

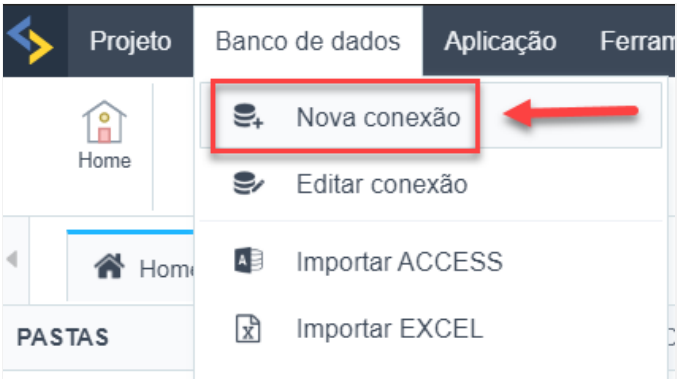
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitadoanteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

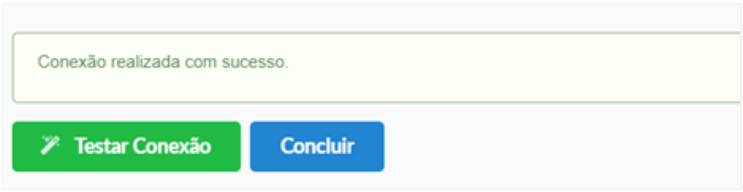


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

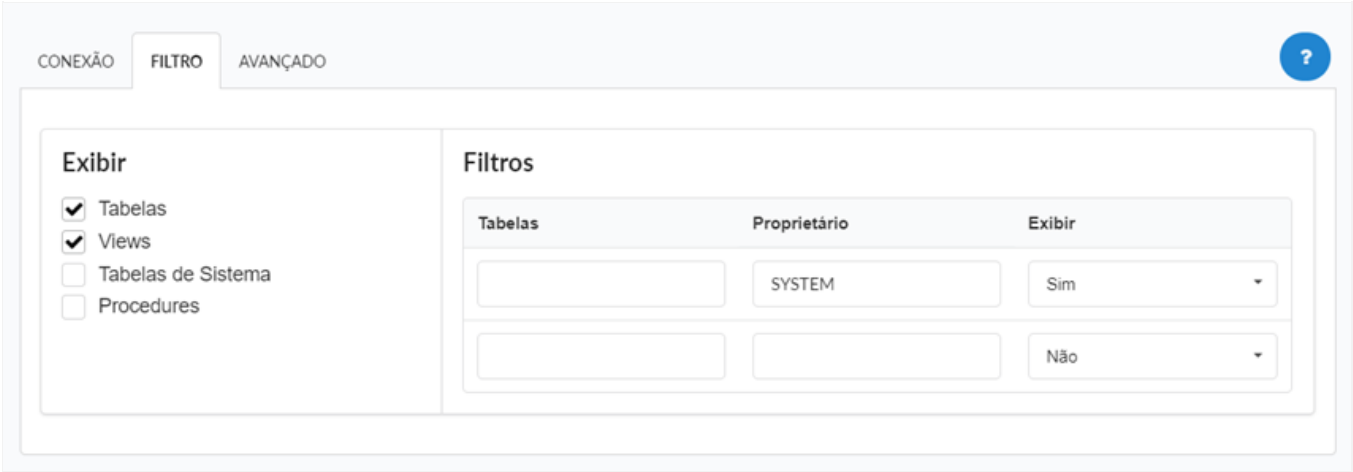


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

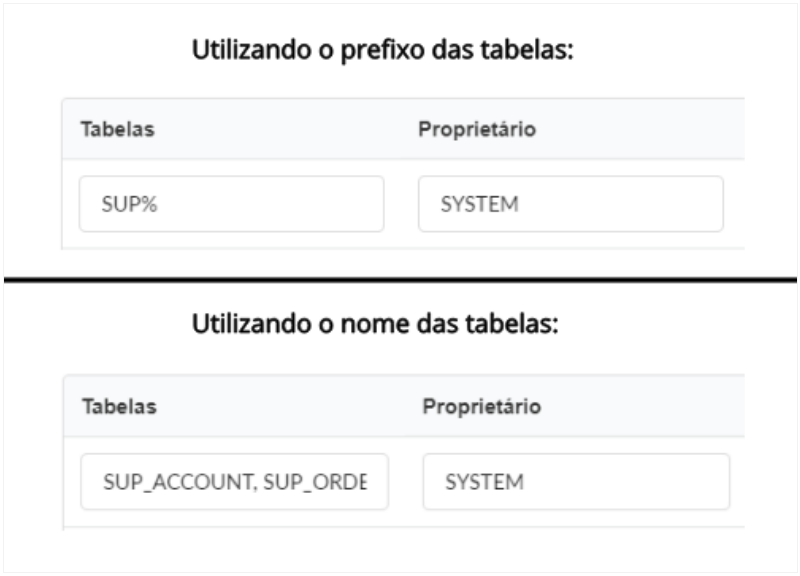
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



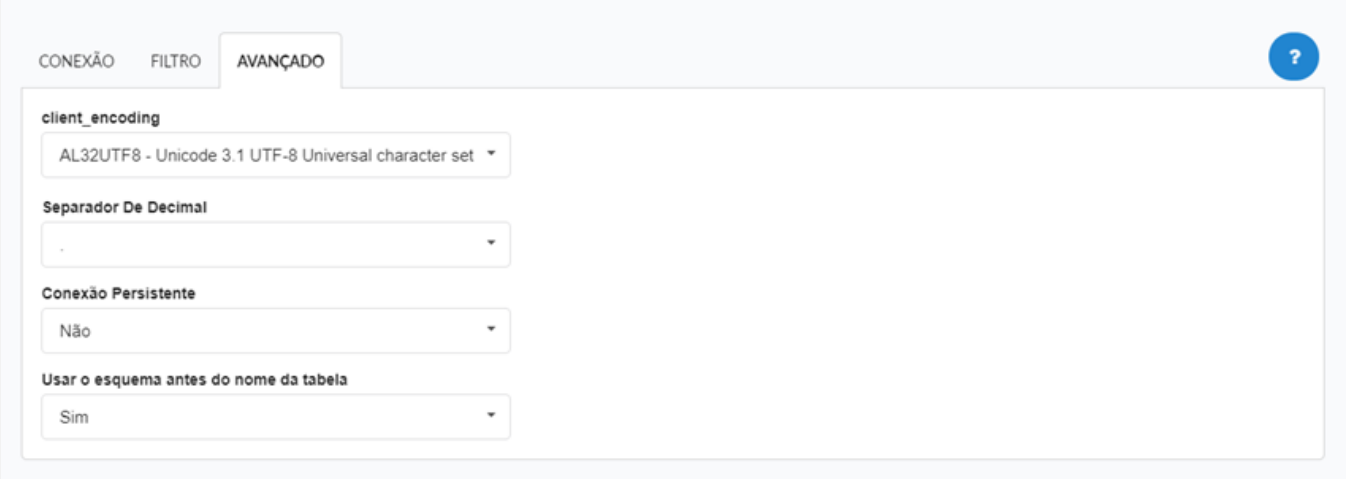
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



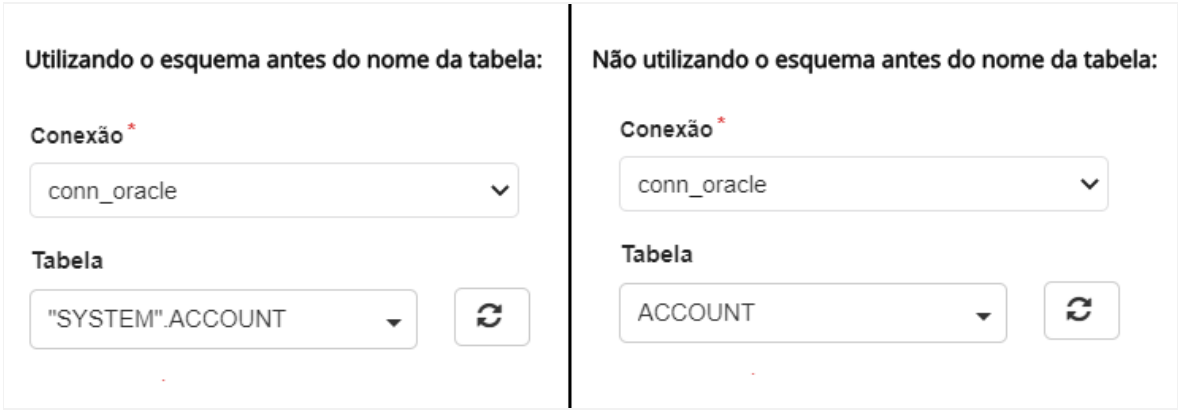
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle ODBC

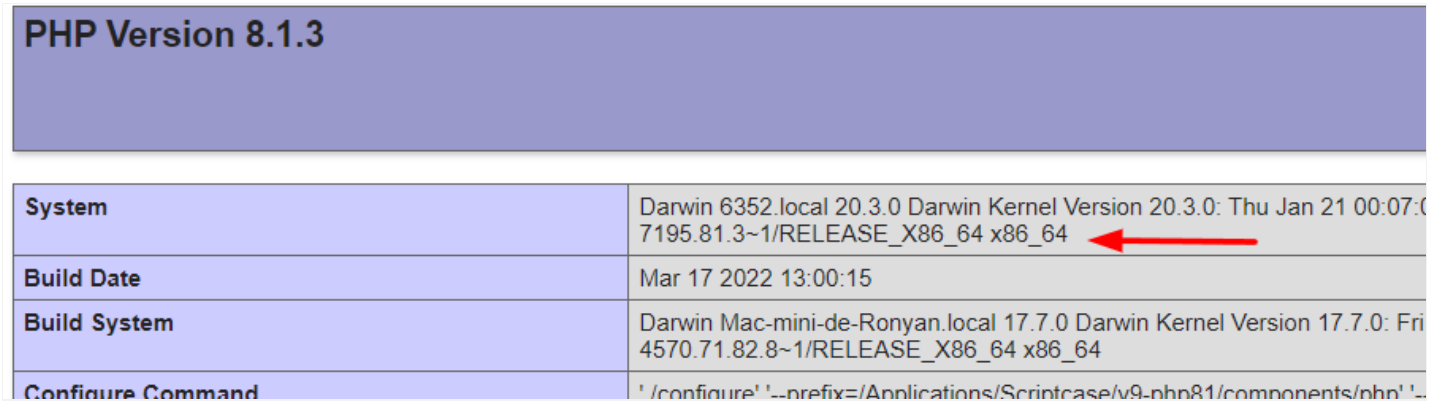
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php`, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle							
Oracle ODBC	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓	
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**							

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle ODBC no MacOs

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

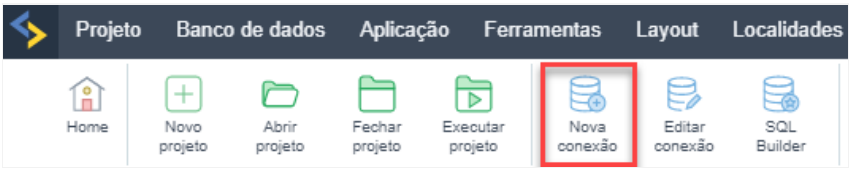
```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

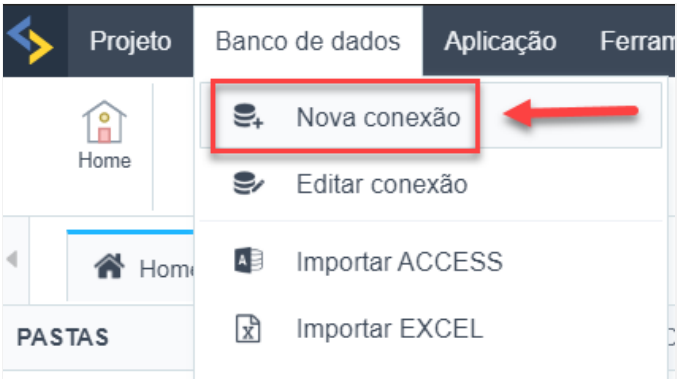
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitadoanteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



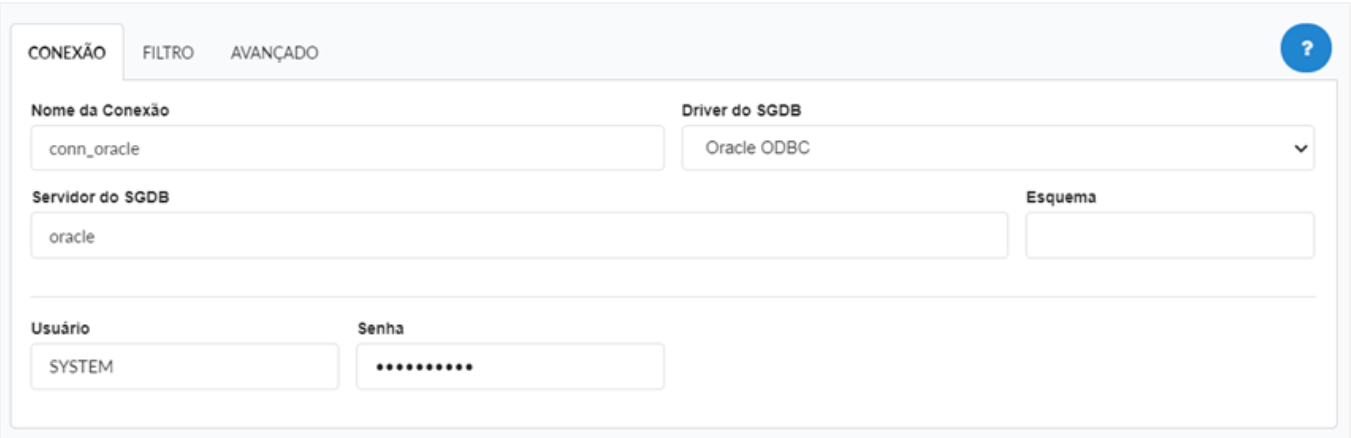
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

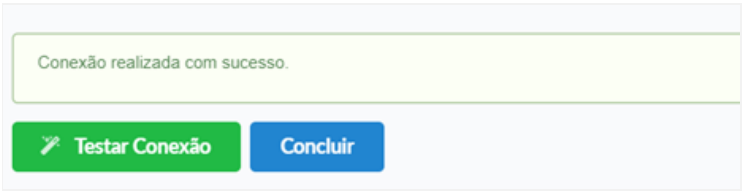


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

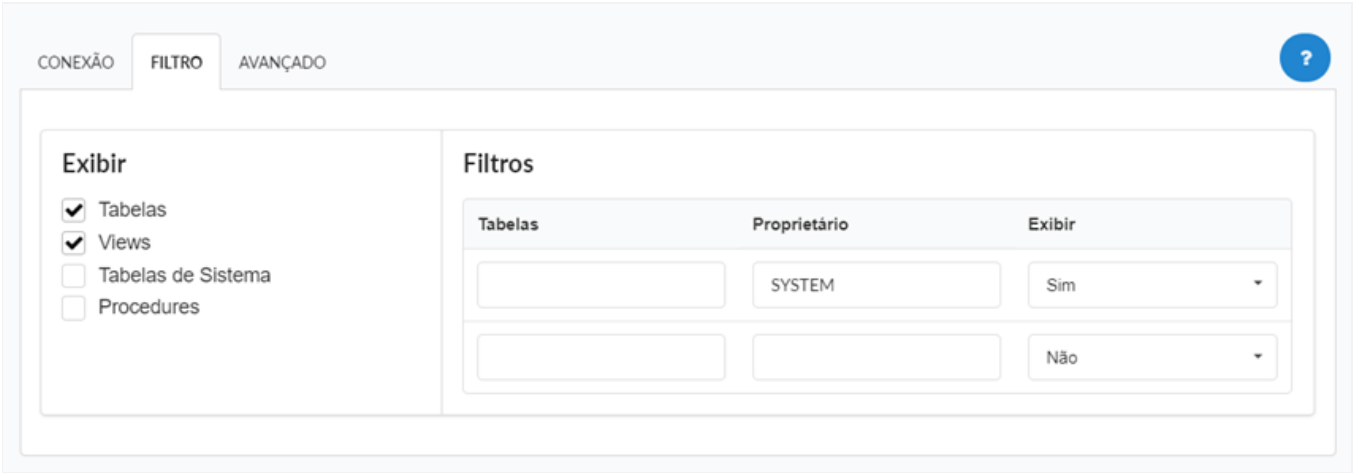


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

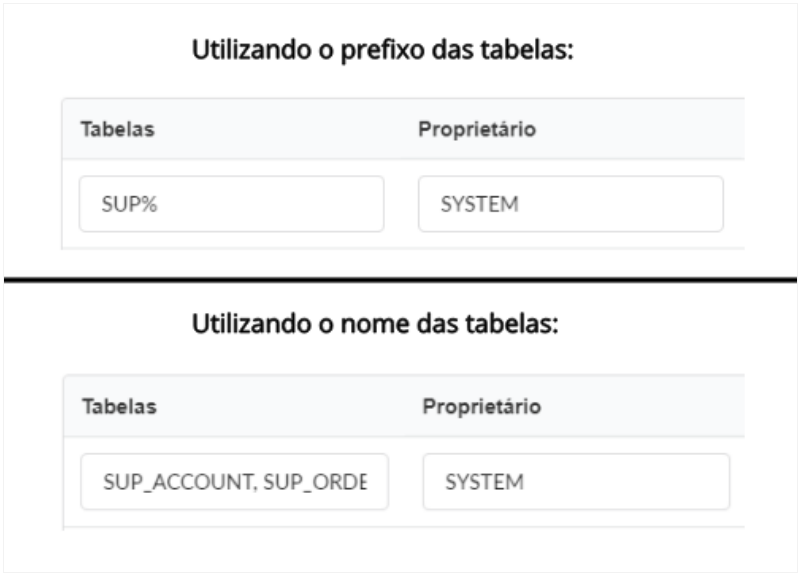
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



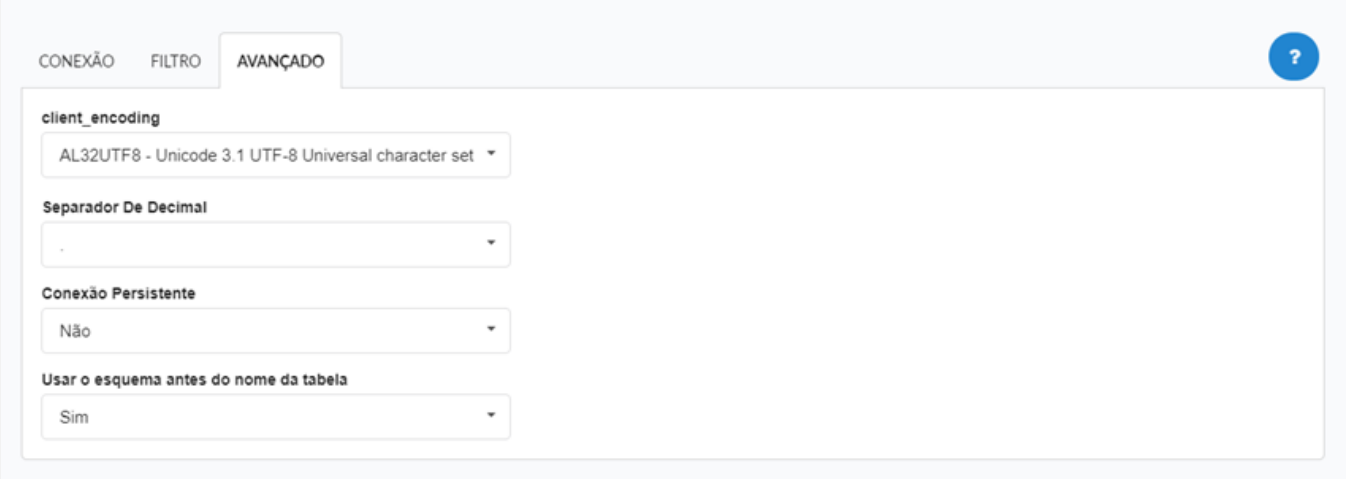
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



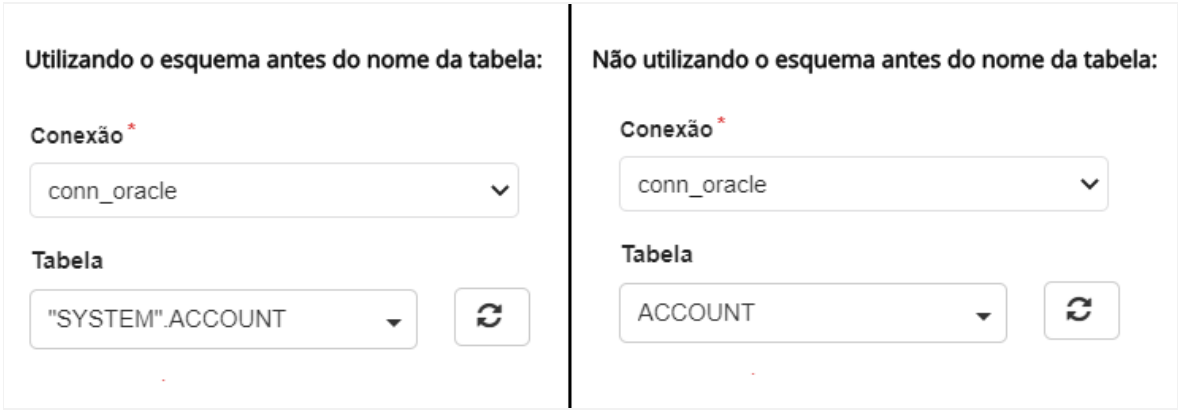
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?
Contacte o nosso

suporte
em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8

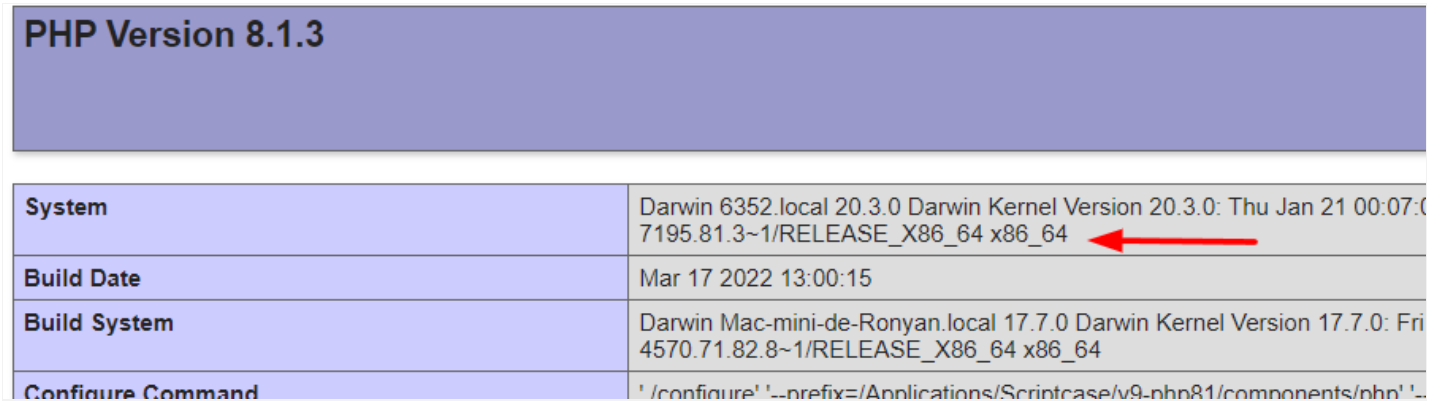
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:0 7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	' /configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '-

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle 8	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Instant Client	Versão de base de dados Oracle

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Configurando Oracle 8 no MacOs

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

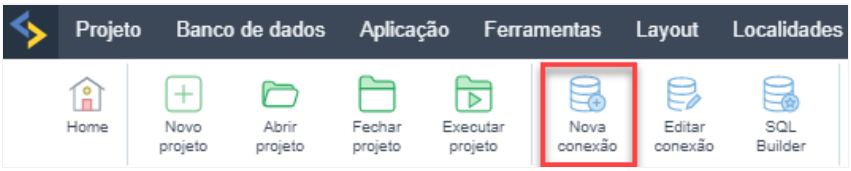
```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

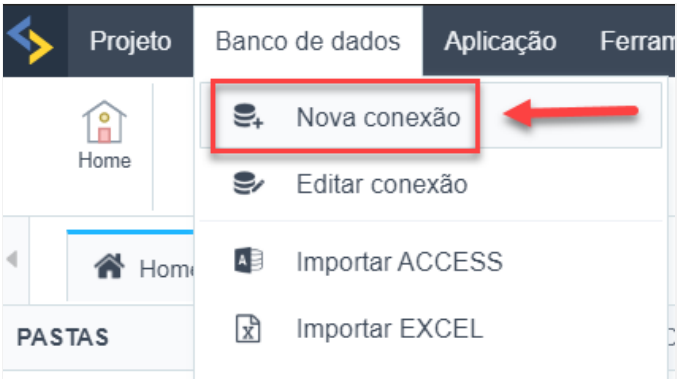
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitadoanteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



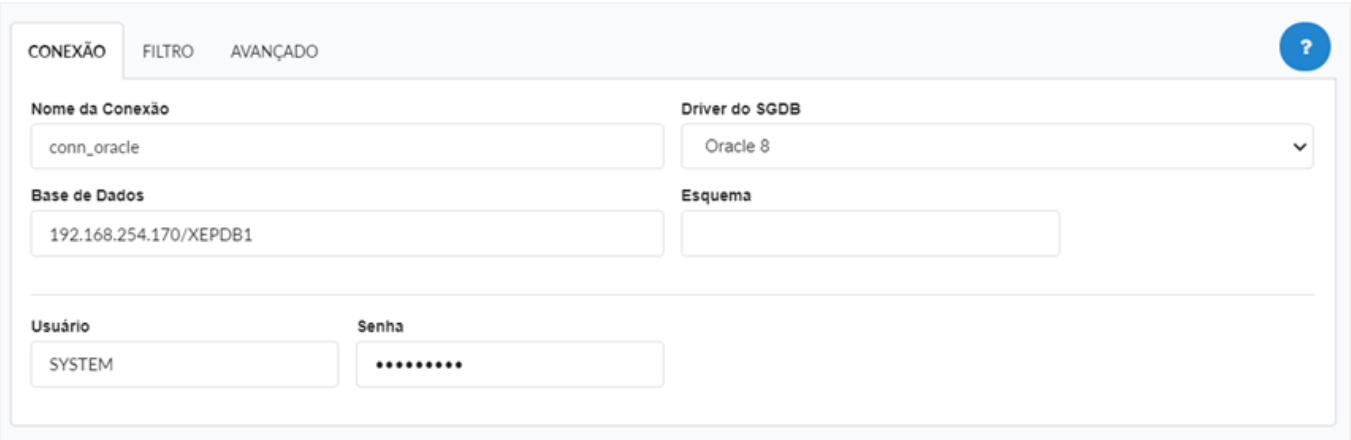
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

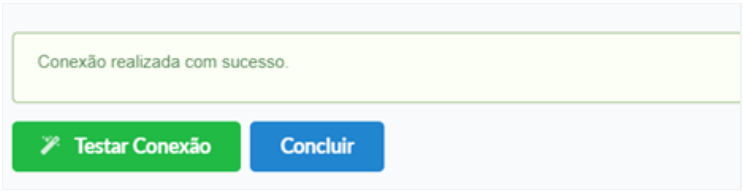


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

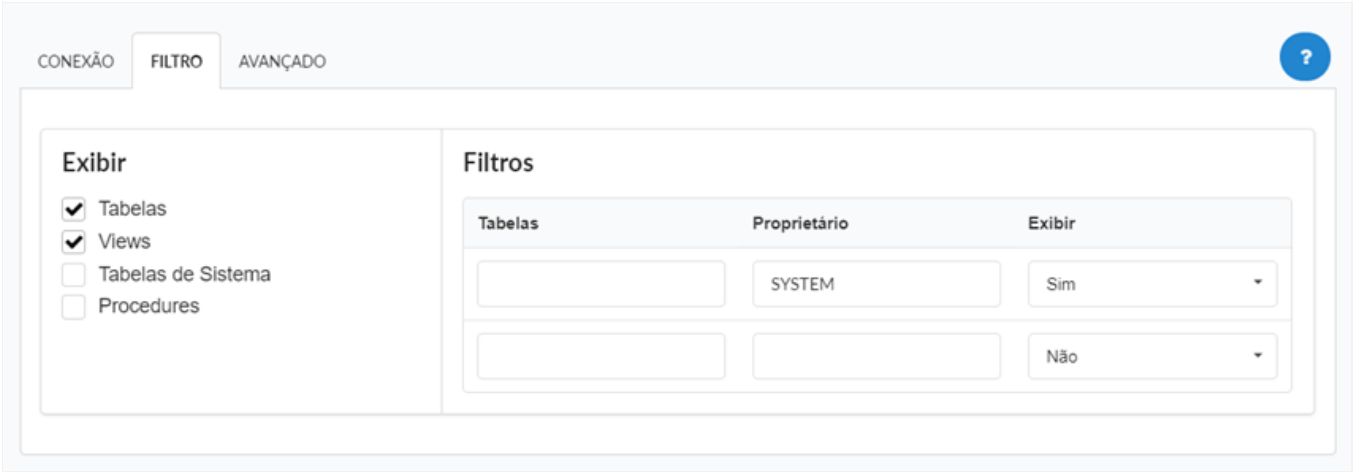


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

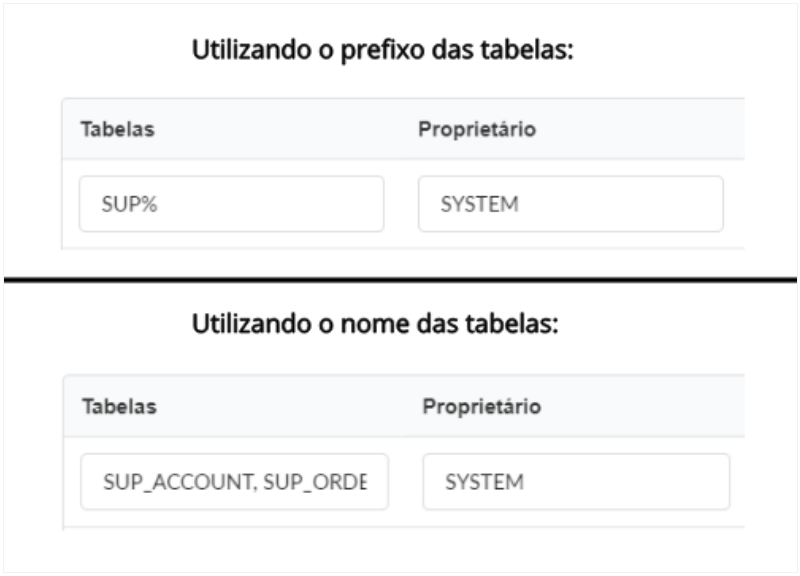
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



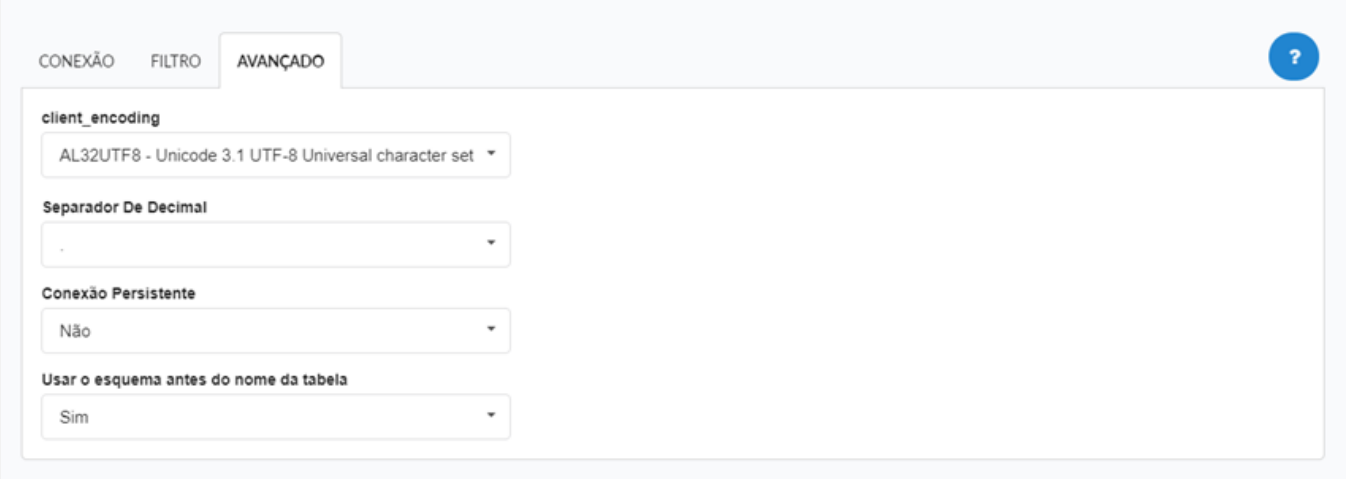
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



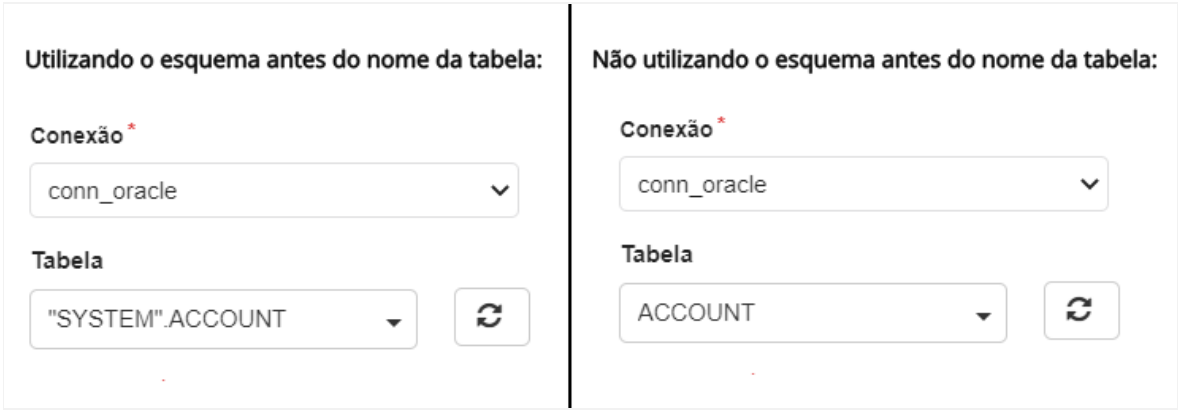
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será

roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle PDO

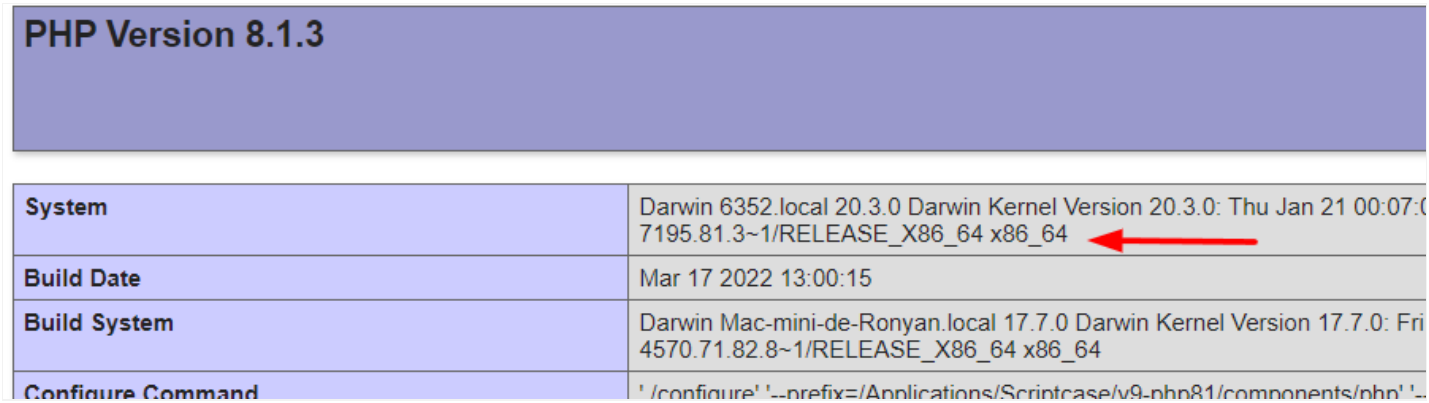
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle PDO no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa documentação para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de

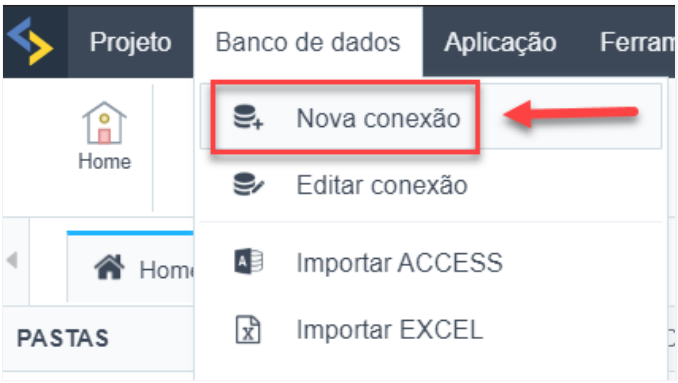
dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



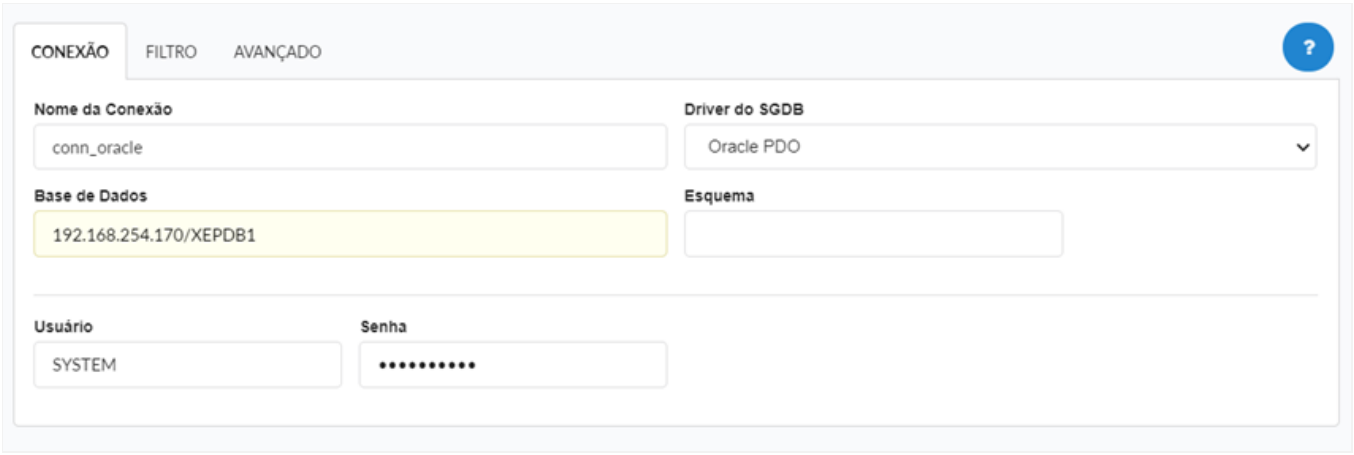
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

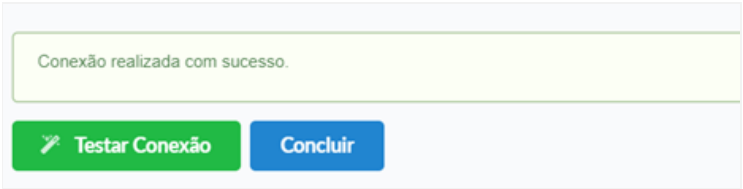


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

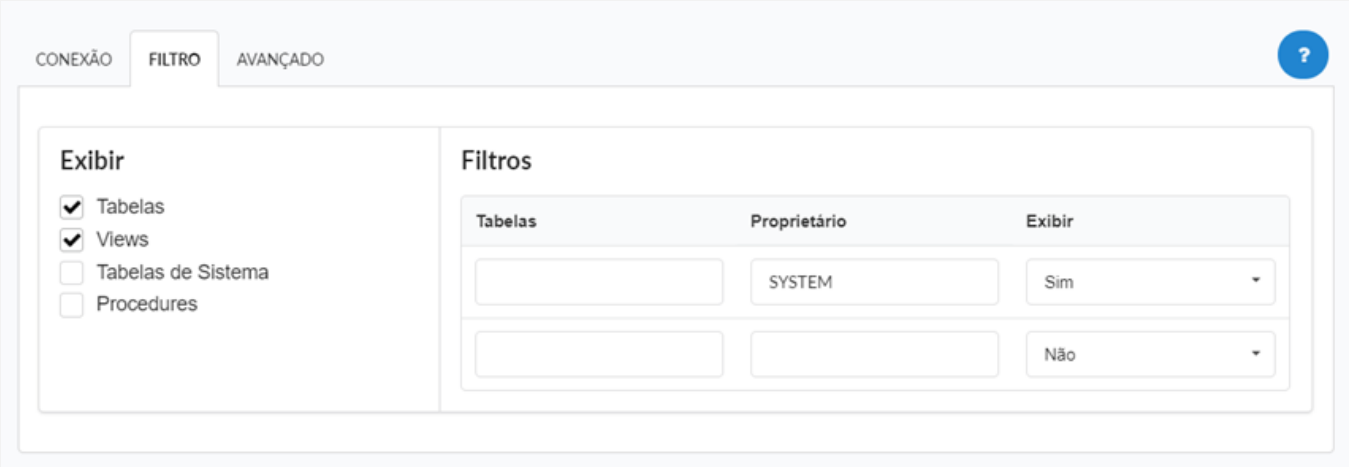


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

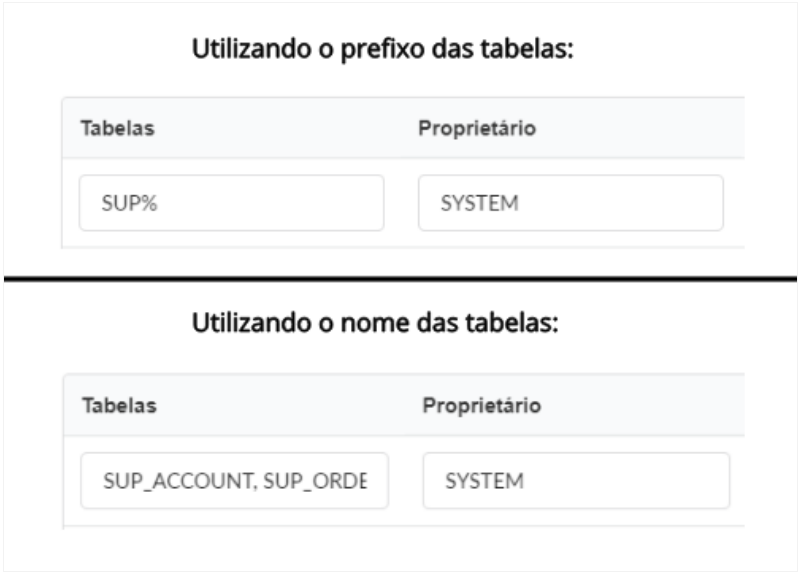
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



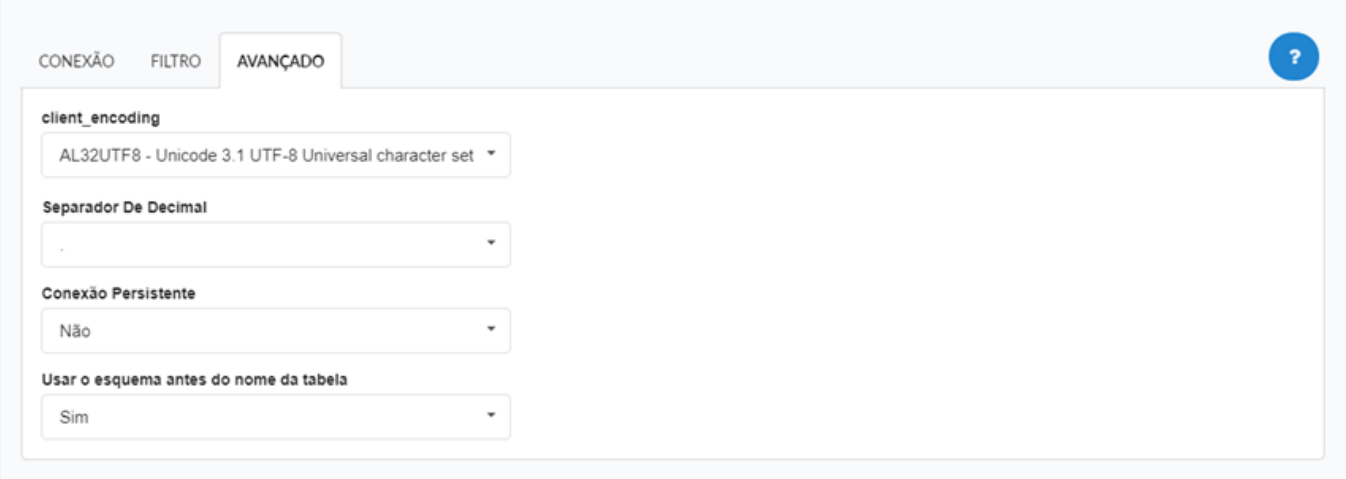
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

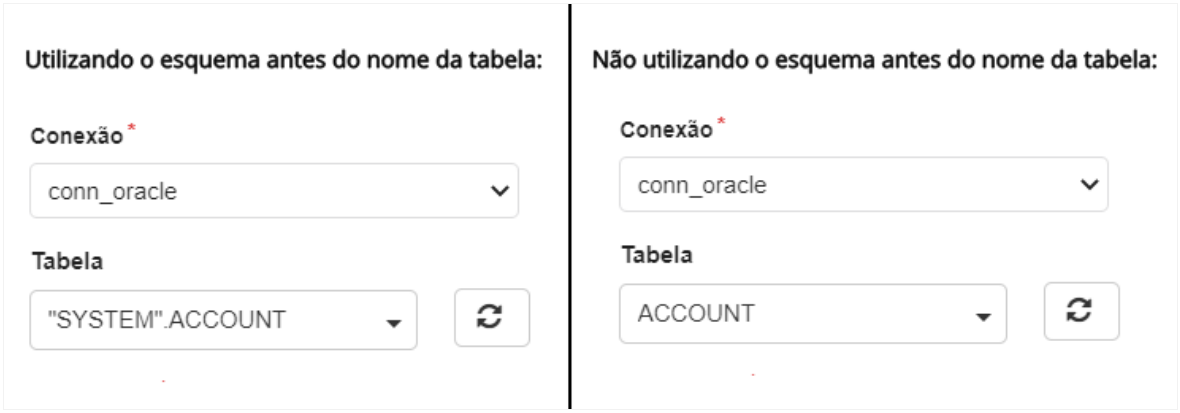


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

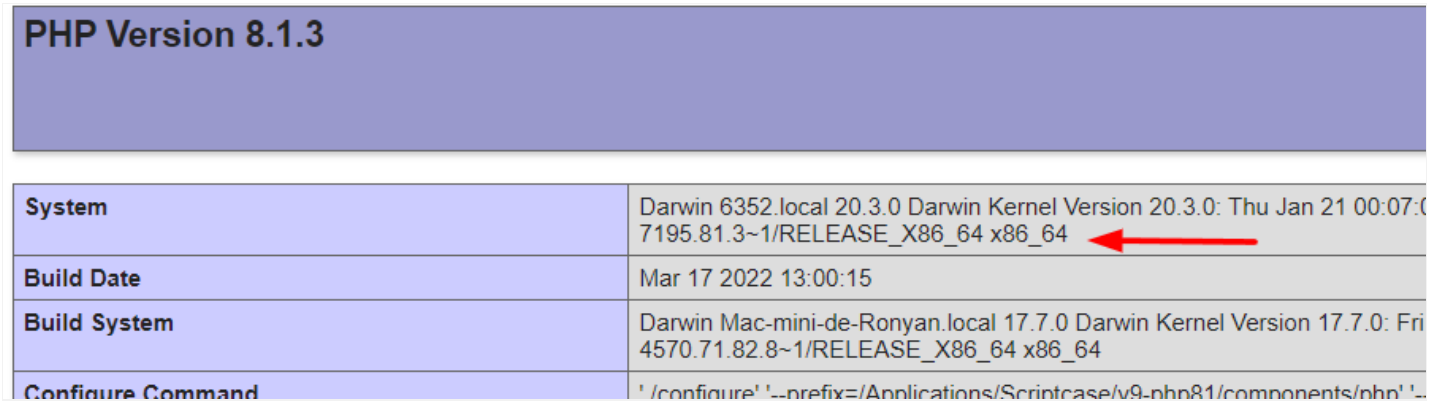
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa documentação para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de

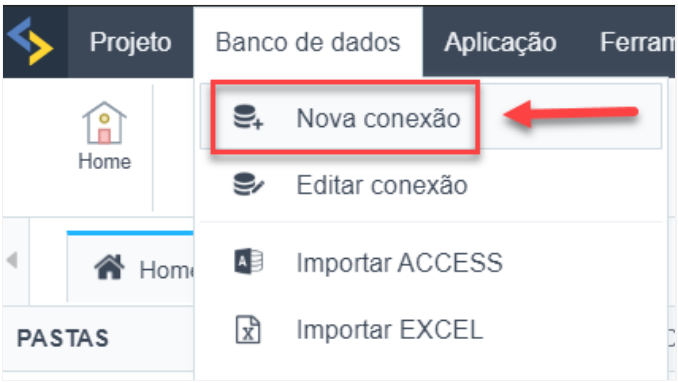
dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



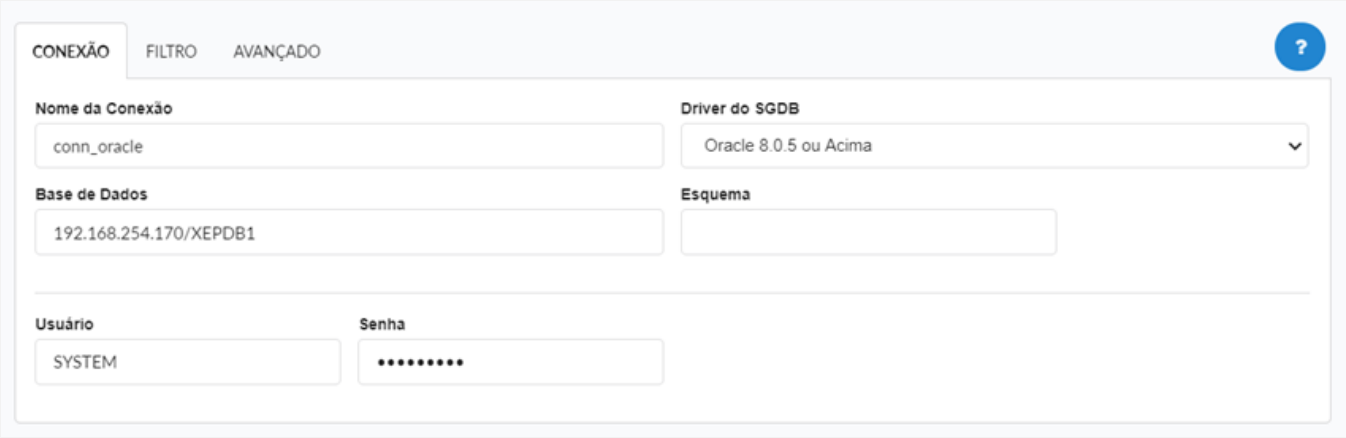
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

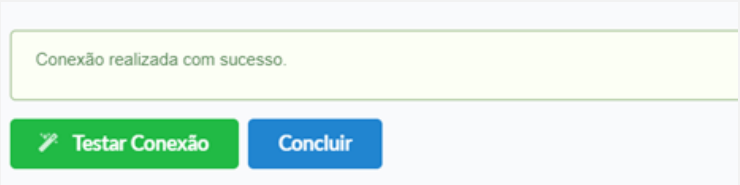


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

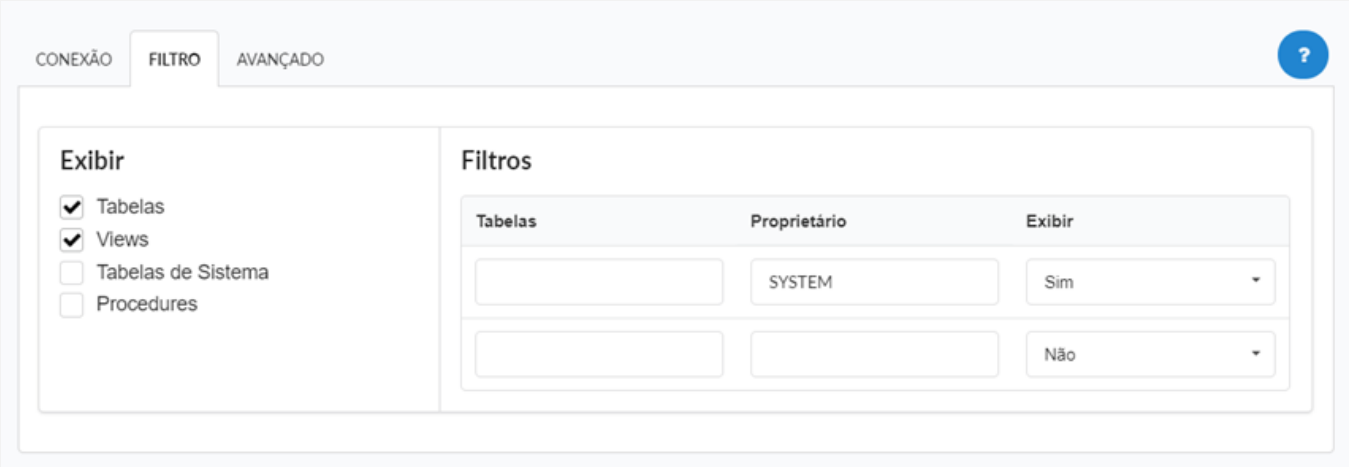


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

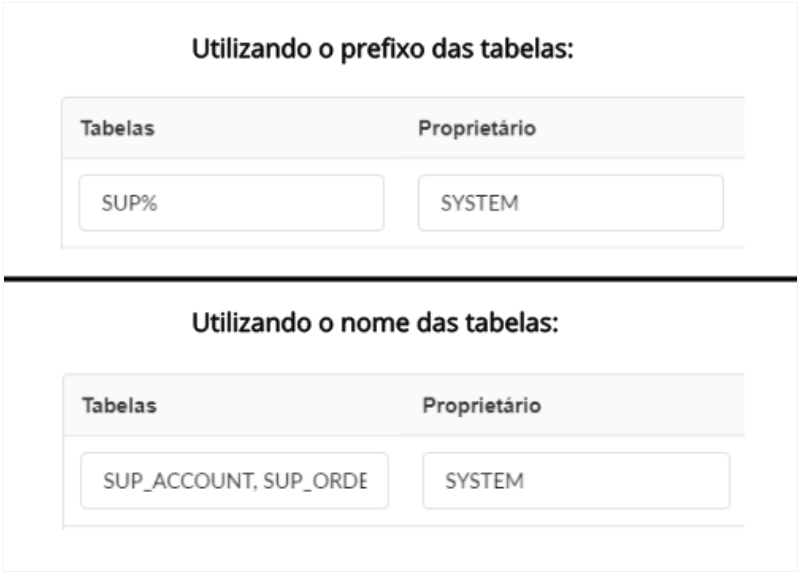
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



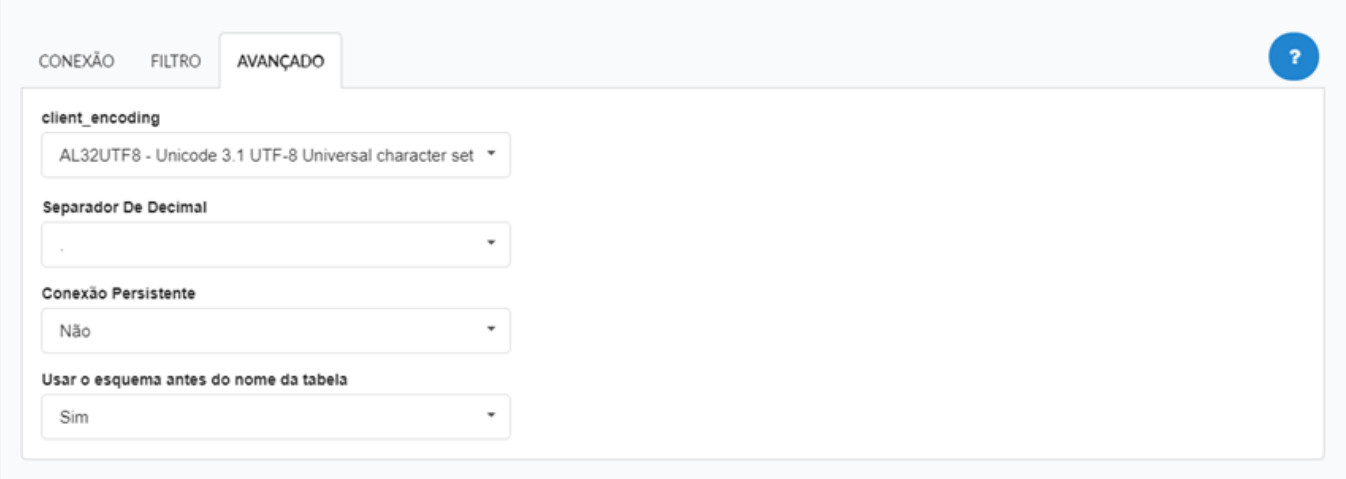
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

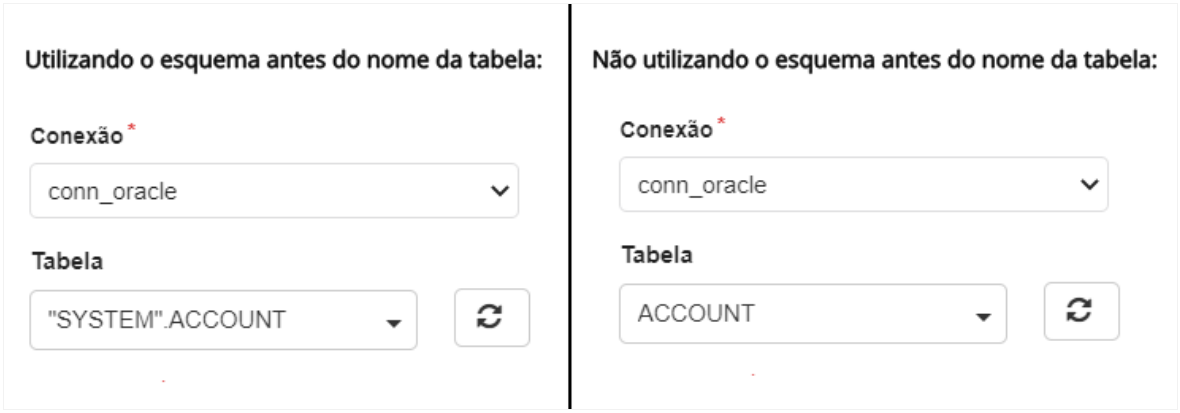


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle ODBC

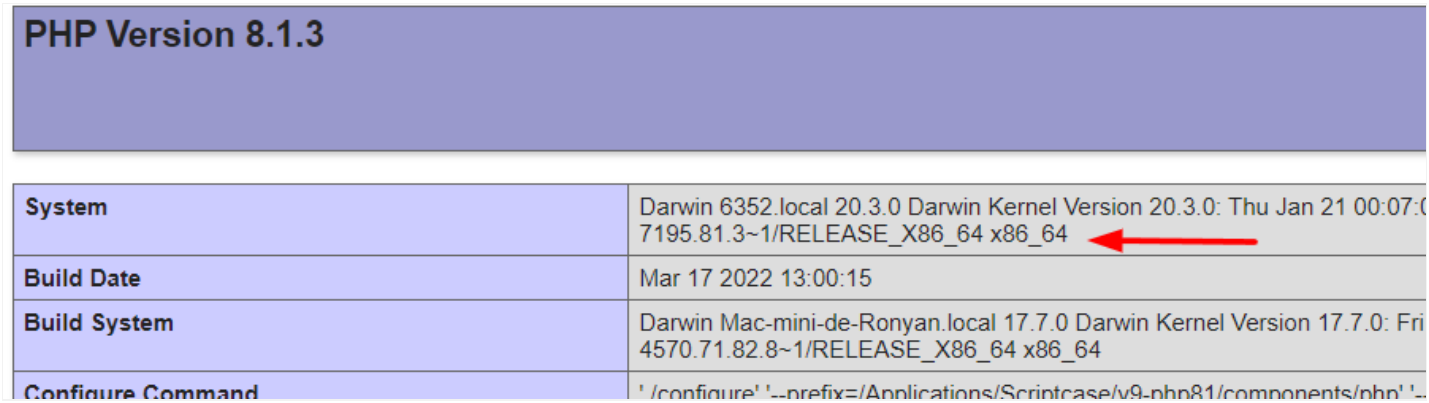
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:0 7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	' /configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle ODBC	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle ODBC no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa documentação para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de

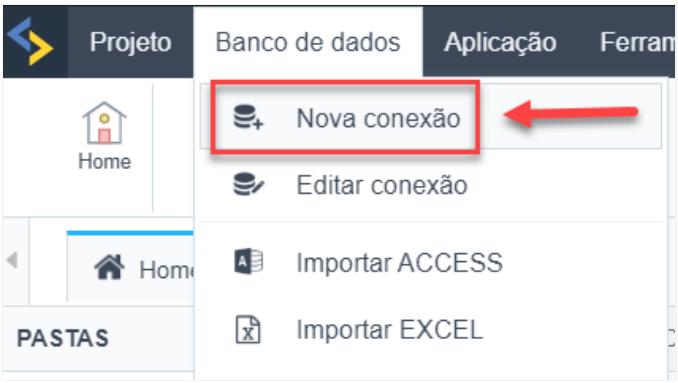
dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



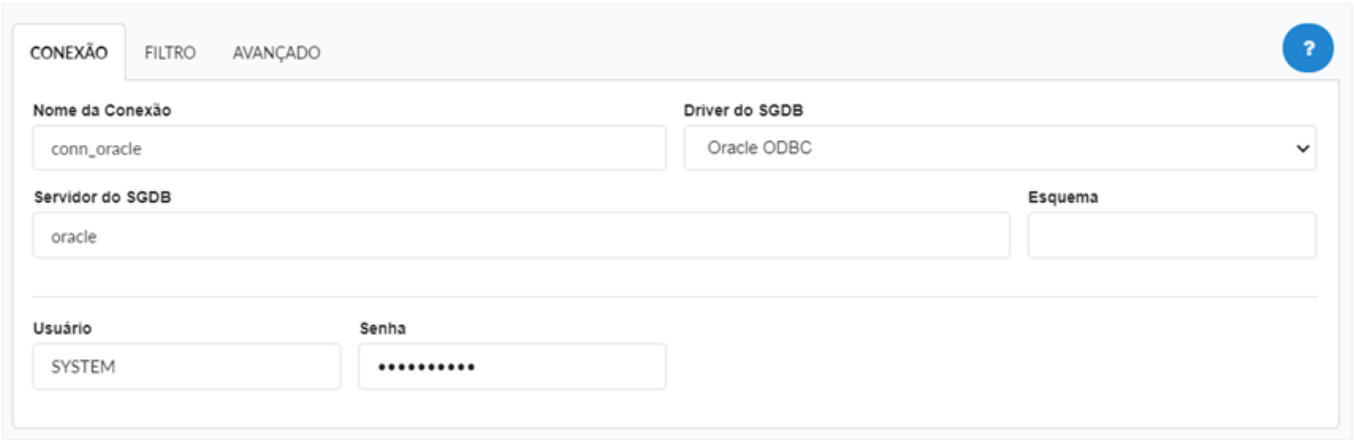
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

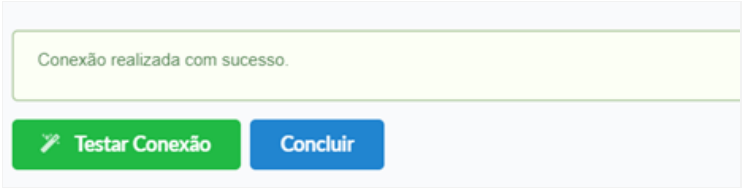


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

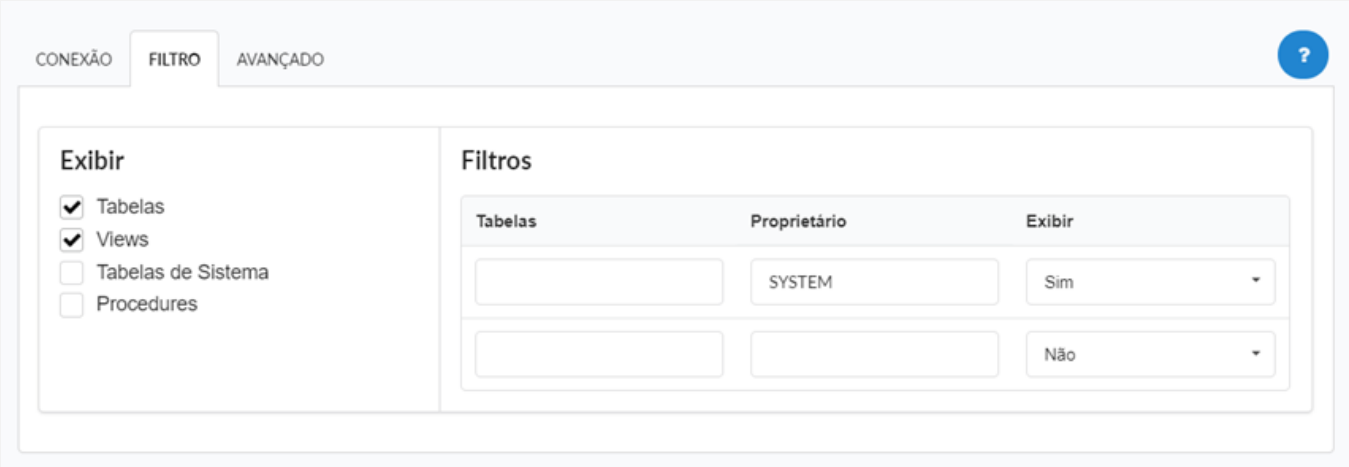


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

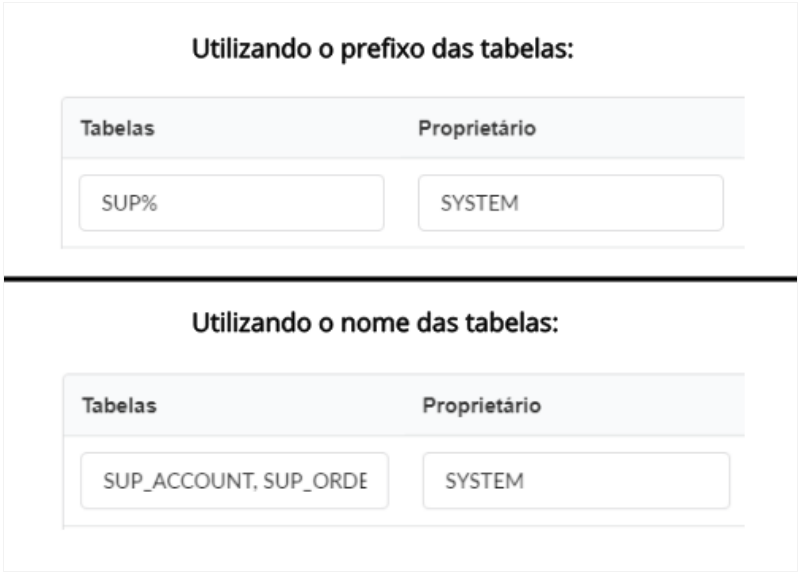
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



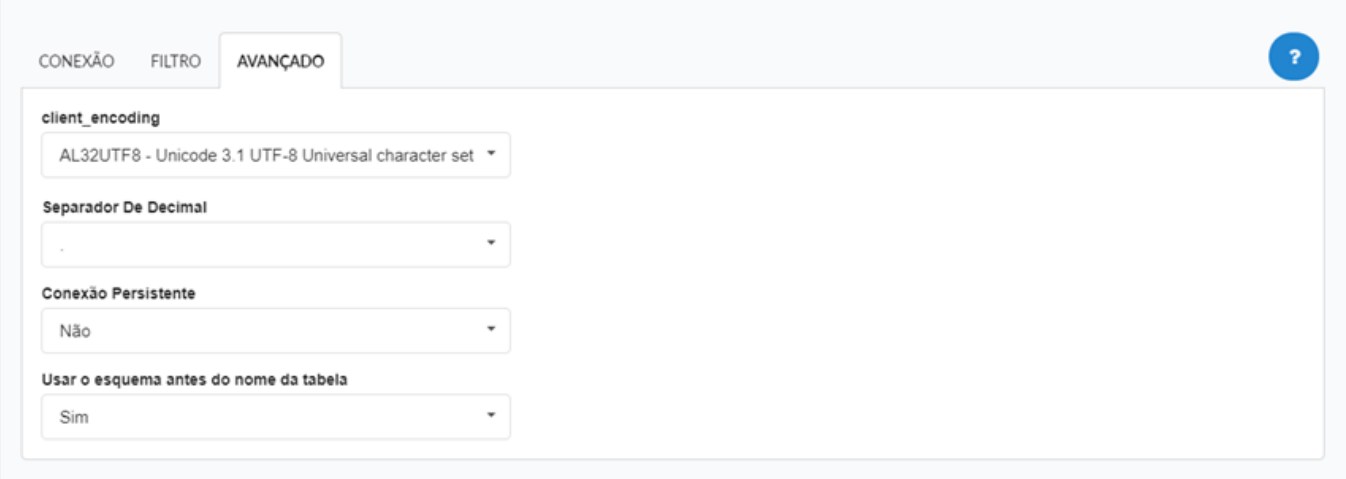
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

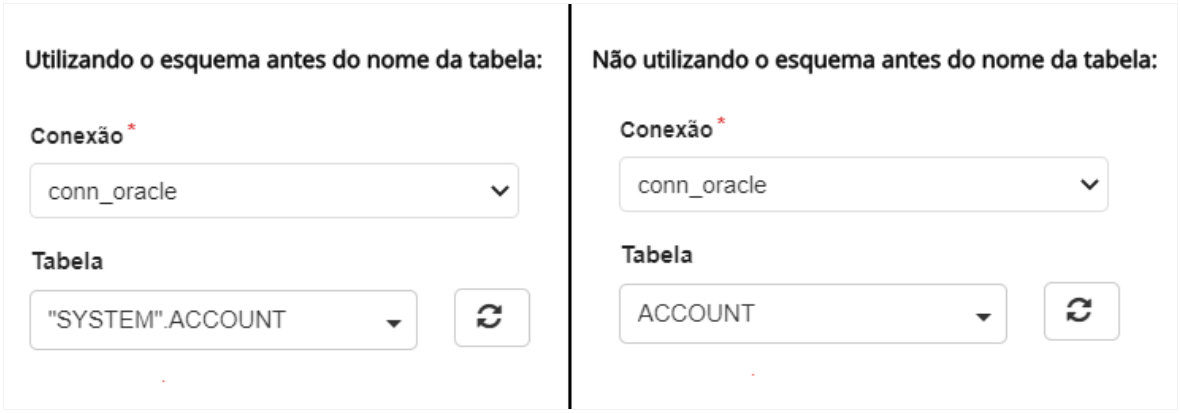


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8

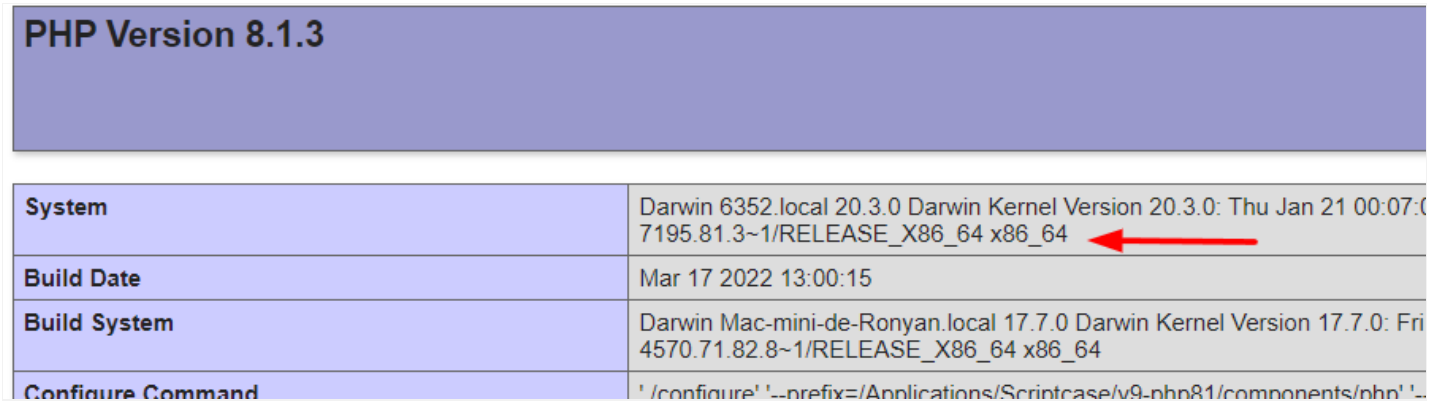
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:0 7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	' /configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Drive	Versão do banco de dados Oracle							
Oracle 8	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓	
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**							

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle 8 no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa documentação para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de

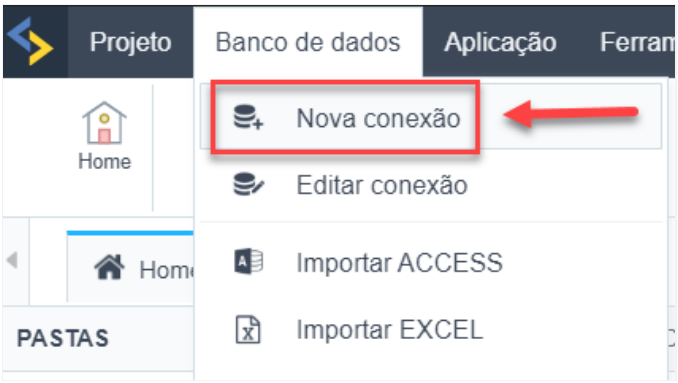
dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



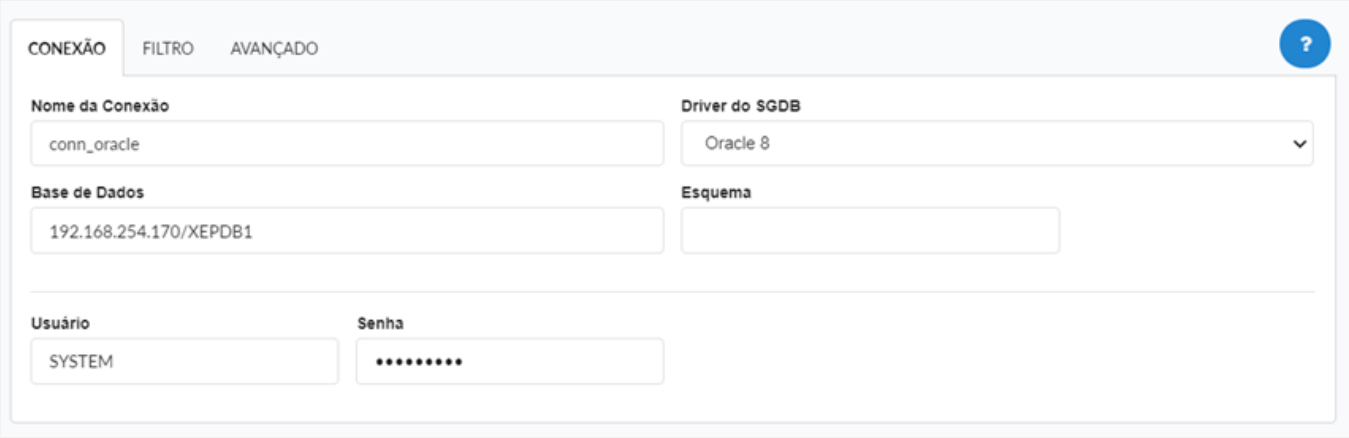
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

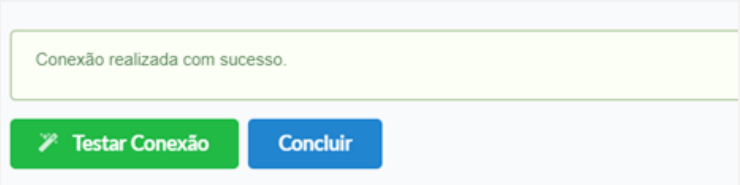


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

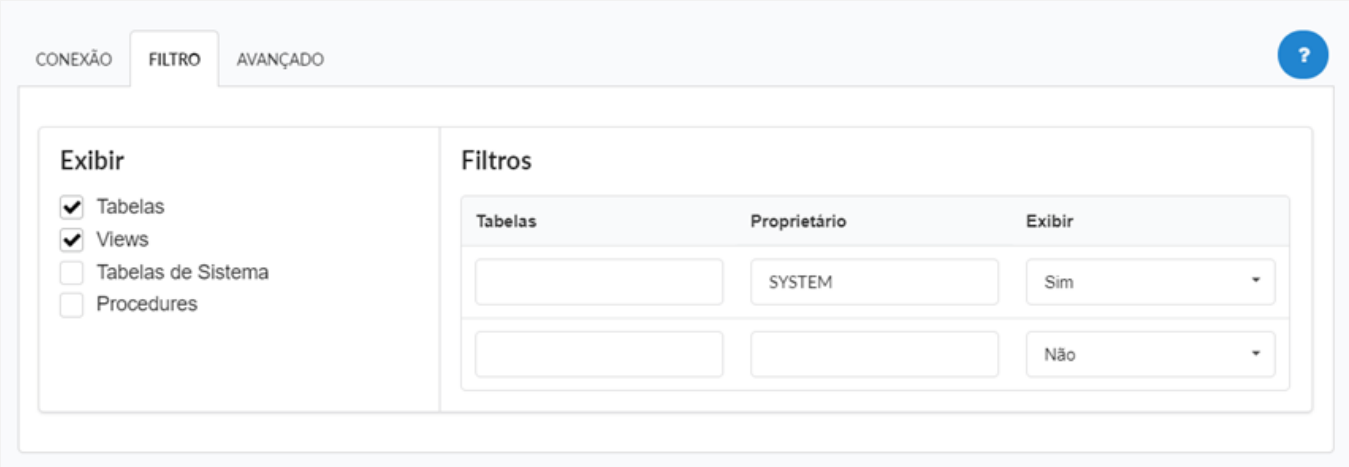


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

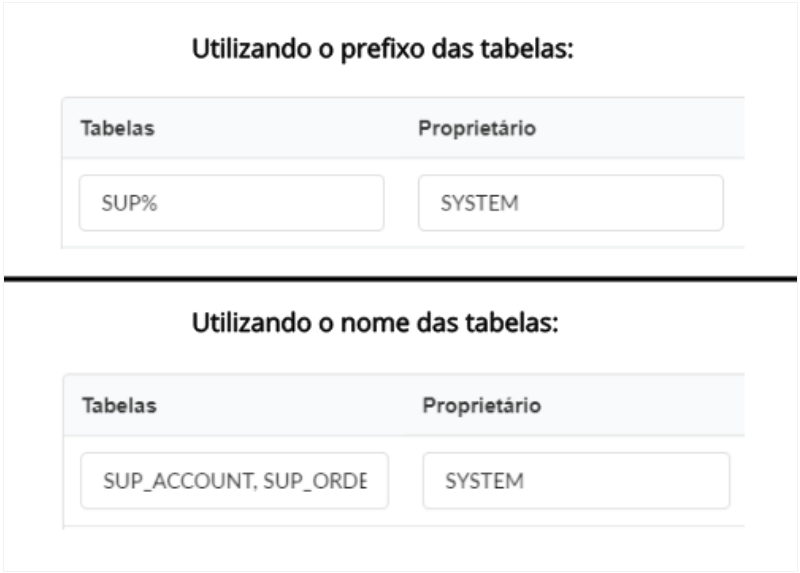
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



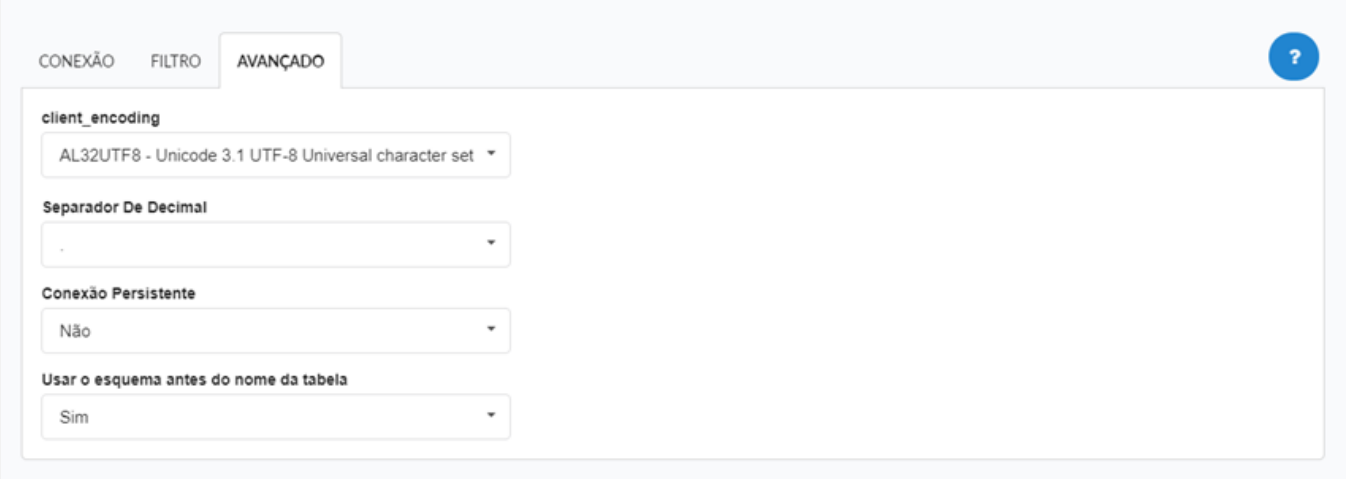
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

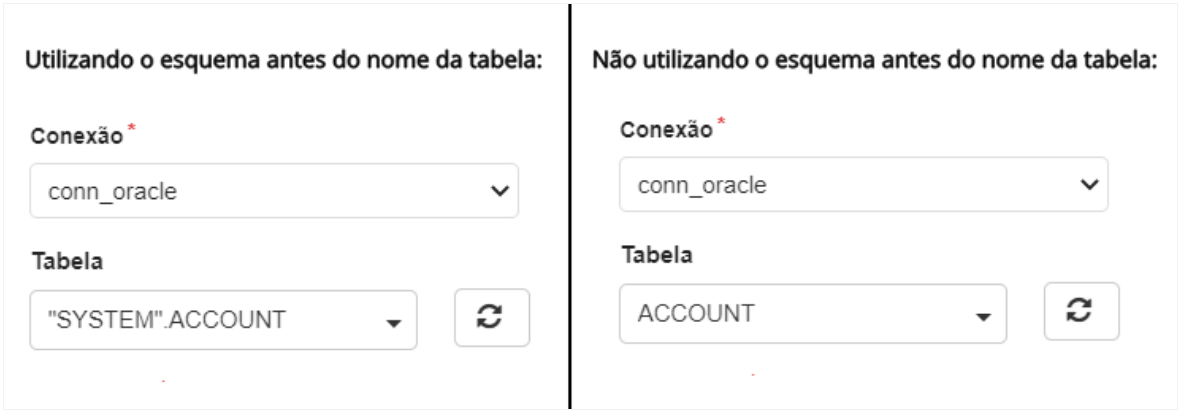


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

PostgreSQL no Scriptcase

O Scriptcase disponibiliza quatro opções de drivers para realização da conexão com o PostgreSQL. **Recomendamos a utilização do driver PostgreSQL PDO**, que é mais rápido, porém cabe a você escolher o driver que deseja utilizar.

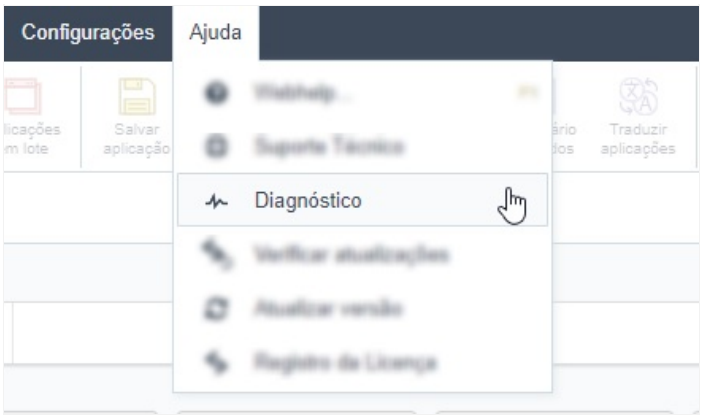
Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Versões do PostgreSQL suportadas no Scriptcase

PostgreSQL Version	PostgreSQL PDO (recommended)	PostgreSQL 7 or Higher	PostgreSQL 6.4 or Higher	PostegreSQL 6.3 or Lower
15	✅	✅	✅	✅
14	✅	✅	✅	✅
13	✅	✅	✅	✅
12	✅	✅	✅	✅
11	✅	✅	✅	✅
10	✅	✅	✅	✅
9.6	✅	✅	✅	✅
9.5	✅	✅	✅	✅
9.4	✅	✅	✅	✅
9.3	✅	✅	✅	✅
9.2	✅	✅	✅	✅
9.1	✅	✅	✅	✅
9.0	✅	✅	✅	✅

Verificar extensões habilitadas

Para verificar se as extensões da conexão estão habilitadas, acesse o Diagnóstico do Scriptcase através do menu **Ajuda > Diagnóstico**

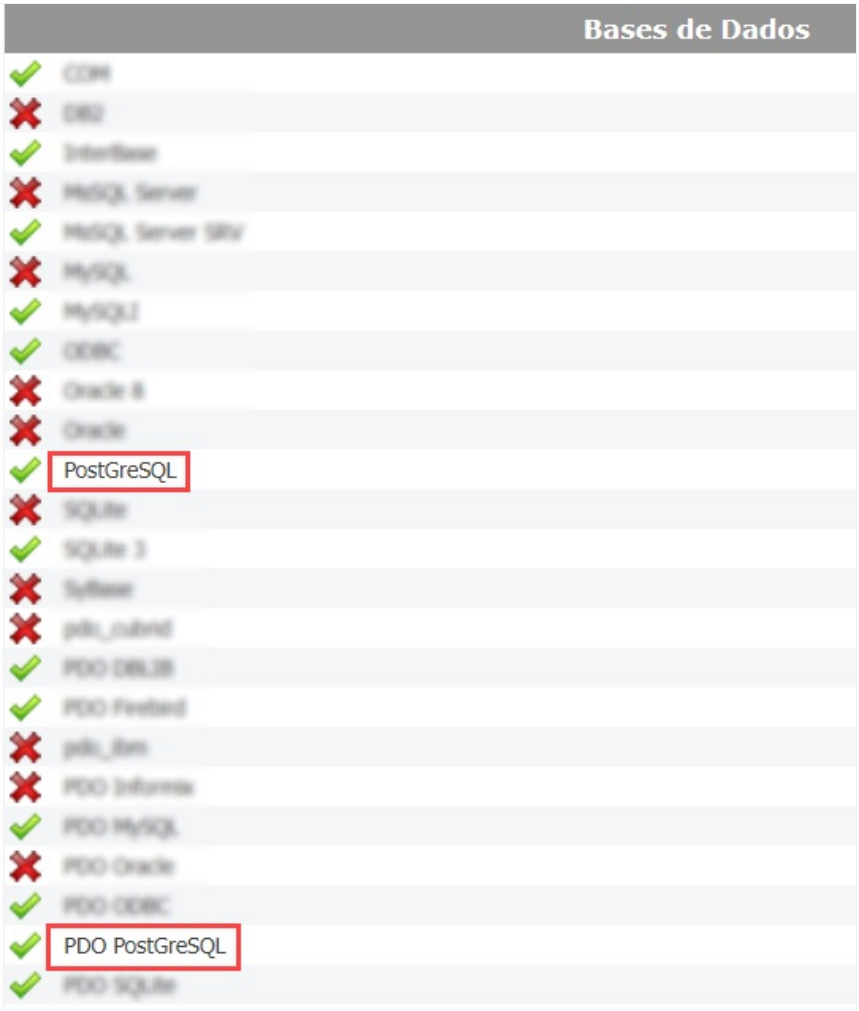


Também é possível acessar diretamente em seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `seudominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

No bloco Bases de Dados, serão listadas as extensões disponíveis, procure por: **PostGreSQL** e **PDO PostGreSQL**

A extensão **PDO PostGreSQL** habilita todos os drivers disponíveis na conexão do Postgre, já a extensão **PostGreSQL** habilita apenas os drivers: PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou Abaixo



Click no link de acordo com o driver que será utilizado

Ambiente	PostgreSQL PDO	PostgreSQL 7 ou Acima	PostgreSQL 6.4 ou Acima	PostgreSQL 6.3 ou Abaixo
Windows	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui
Linux	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui
macOS	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

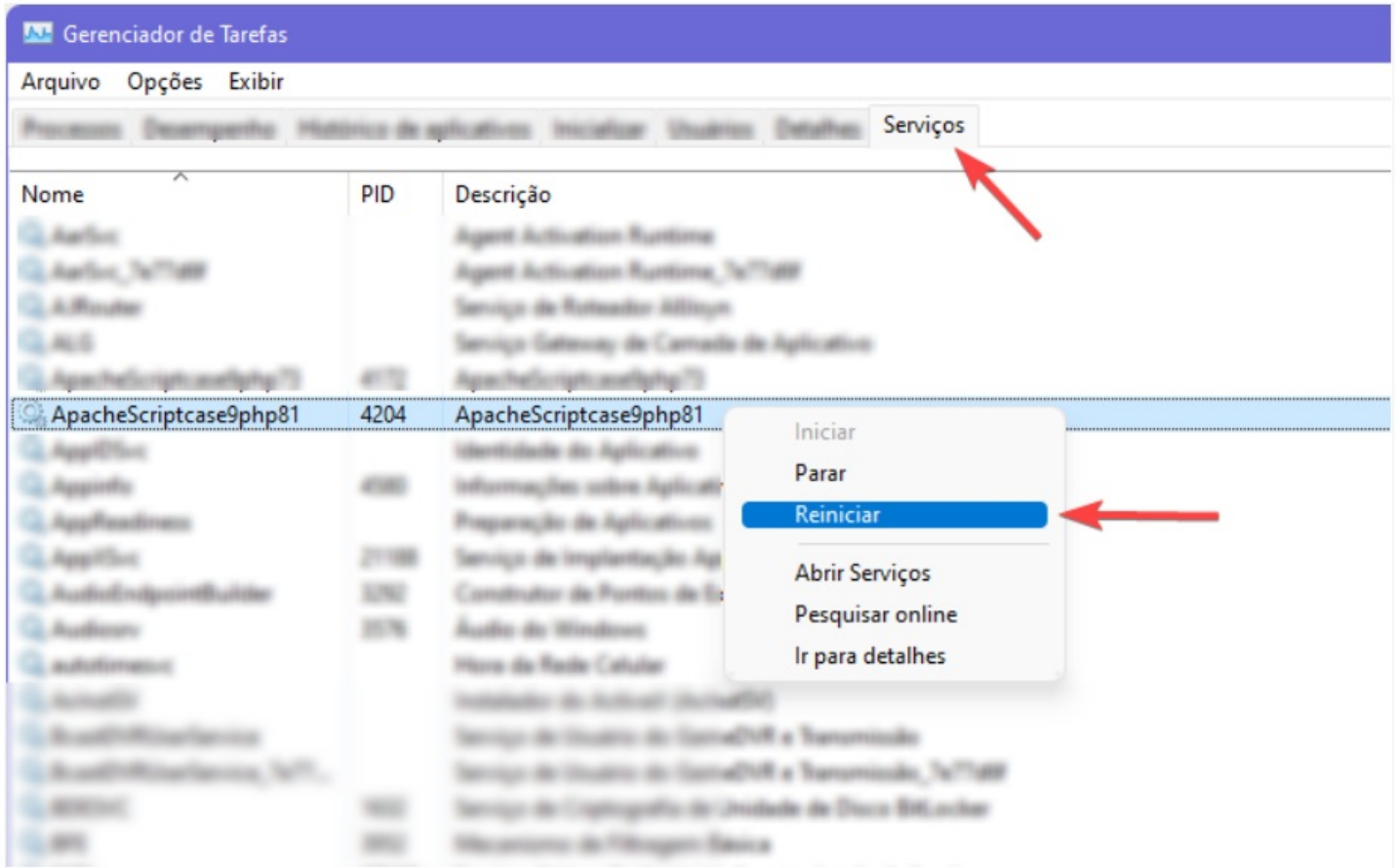
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do PostgreSQL no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referentes as extensões do PostgreSQL **php_pdo_pgsql** e **php_pgsql** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
926  extension=pdo_odbc
927  extension=pdo_pgsql
928  extension=pdo_sqlite
929  extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.

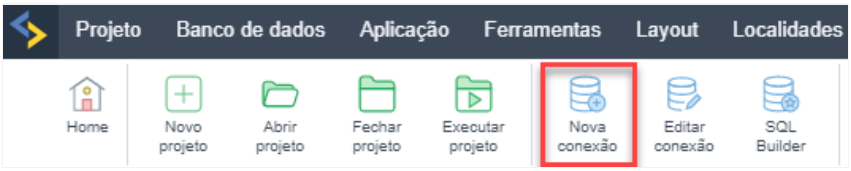


Criando uma conexão no Scriptcase

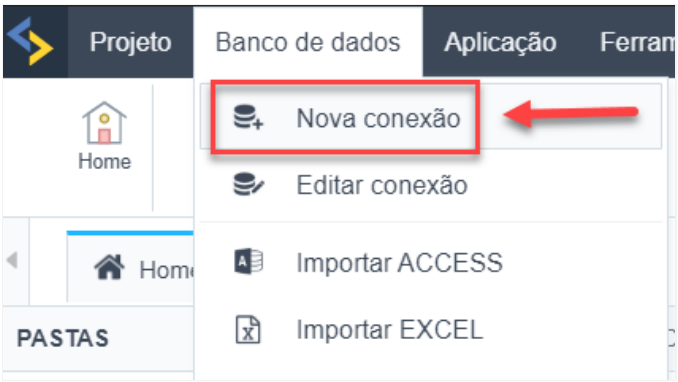
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

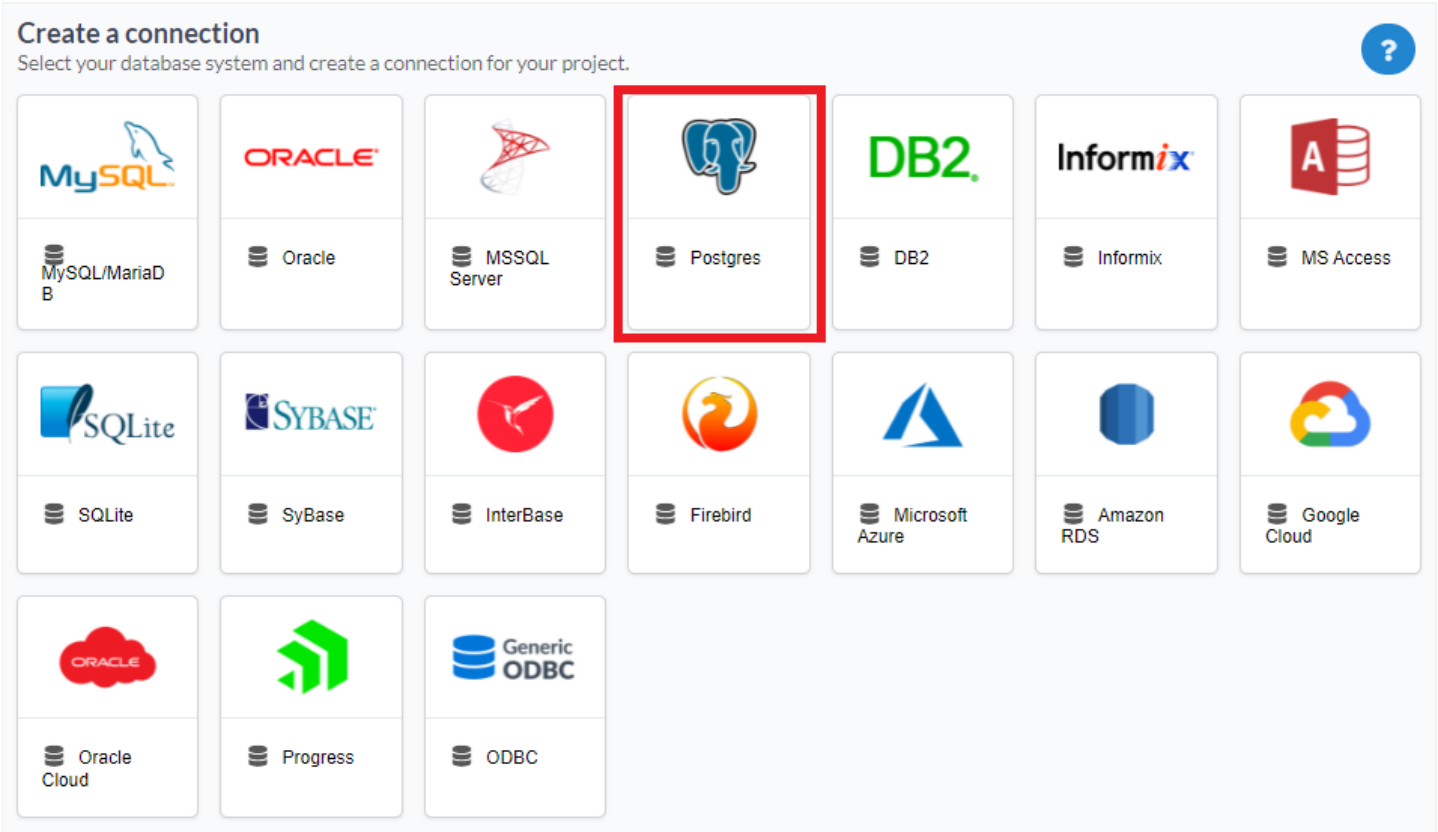


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



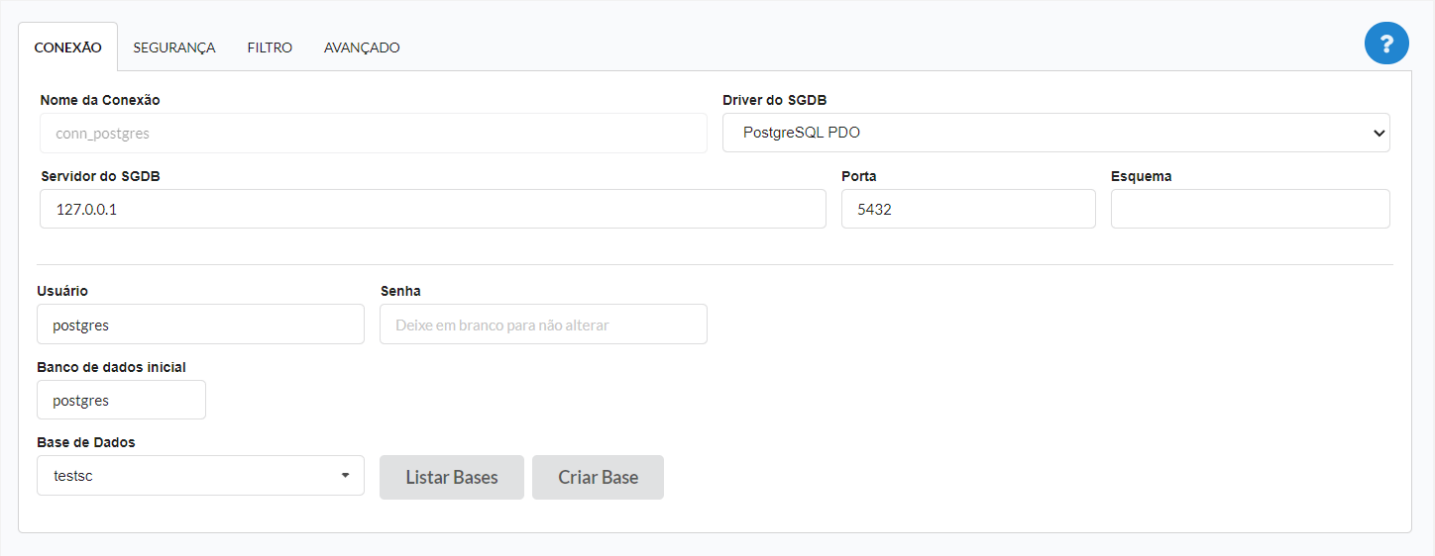
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

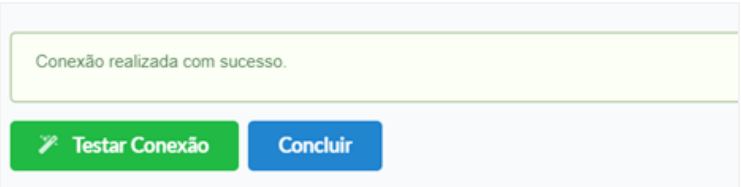


Conexão

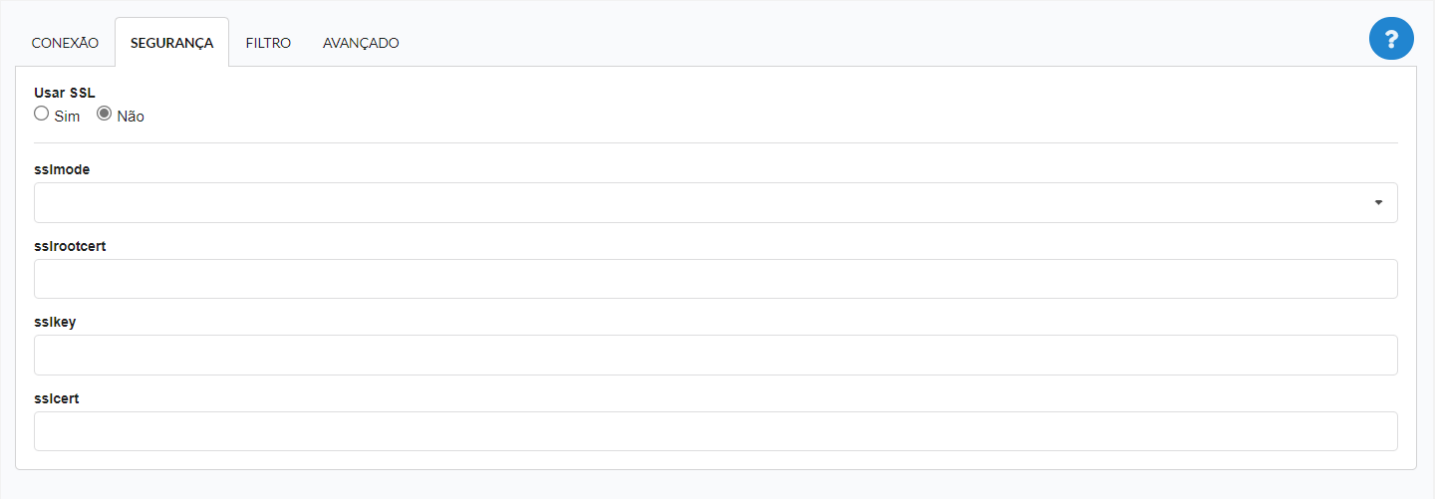
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

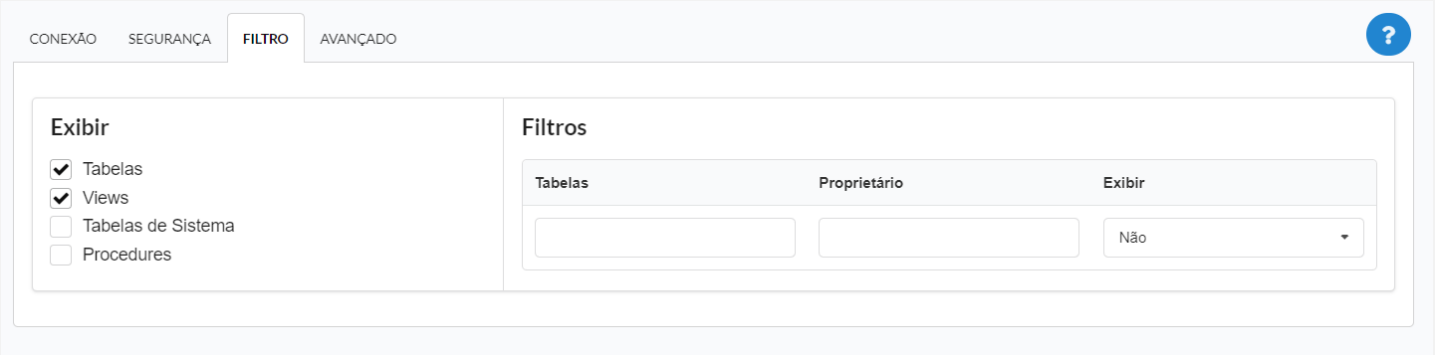
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

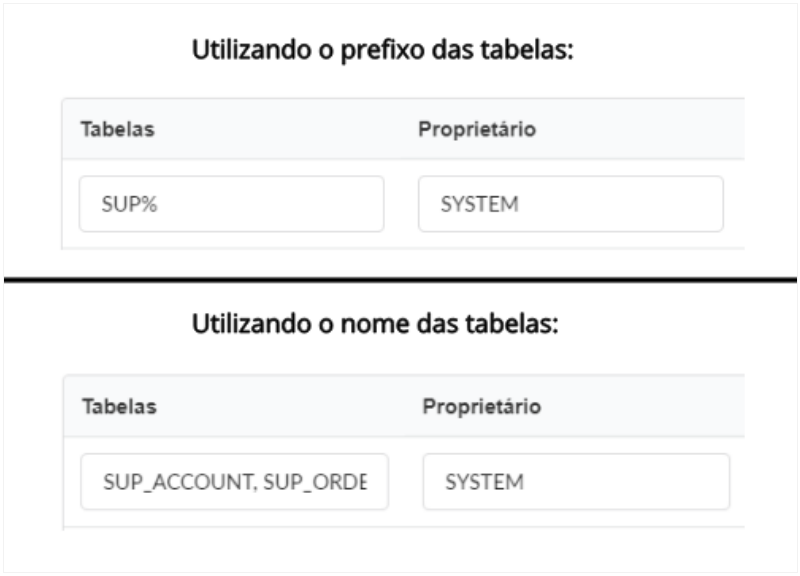
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



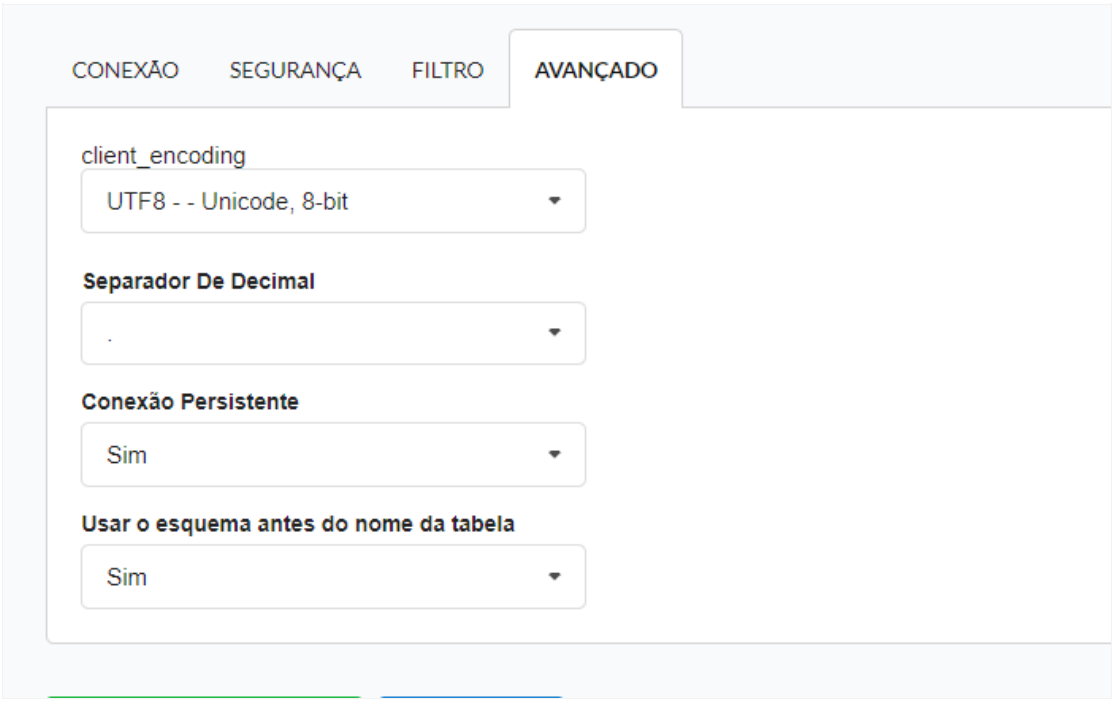
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



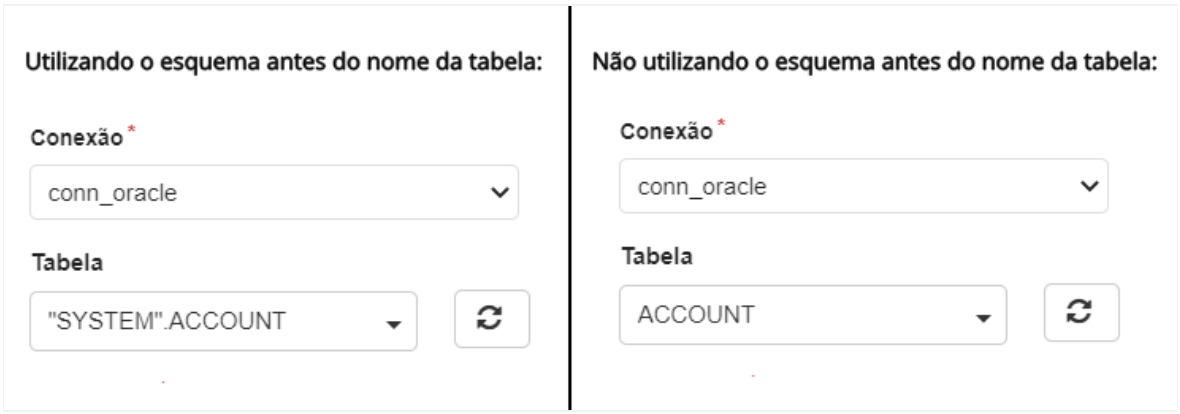
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

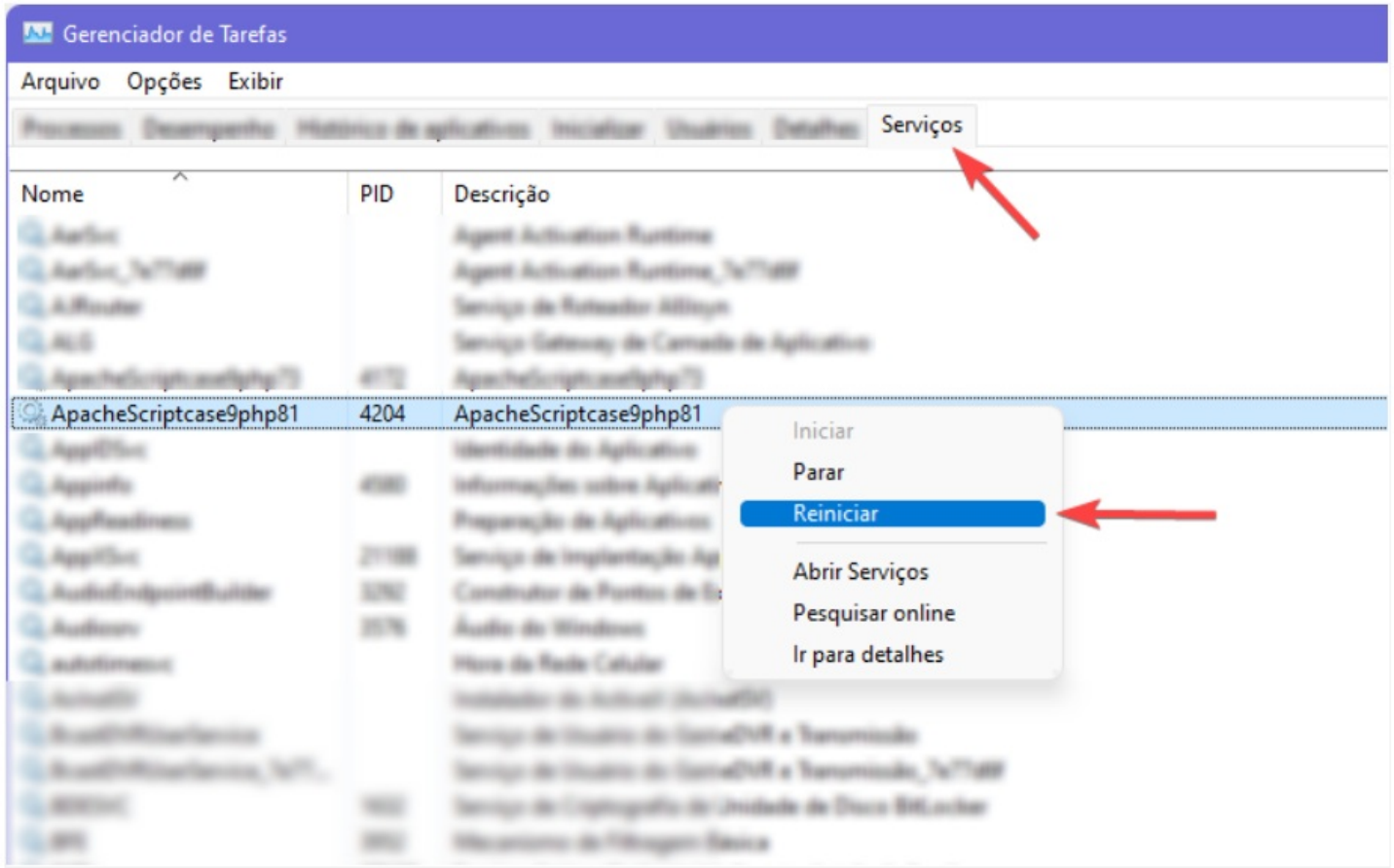
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do PostgreSQL no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referentes as extensões do PostgreSQL **php_pdo_pgsql** e **php_pgsql** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
926  extension=pdo_odbc
927  extension=pdo_pgsql
928  extension=pdo_sqlite
929  extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.

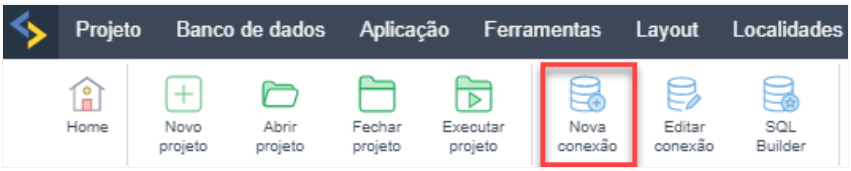


Criando uma conexão no Scriptcase

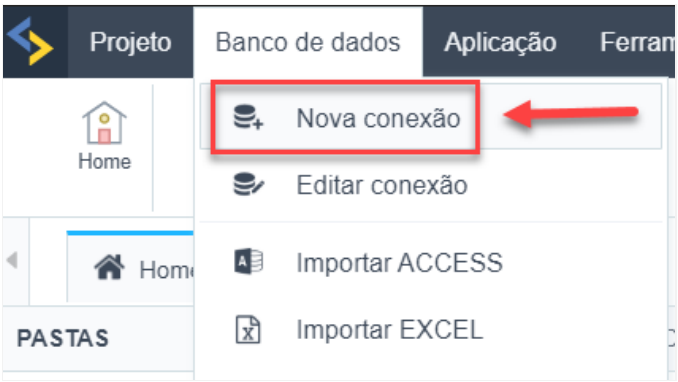
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

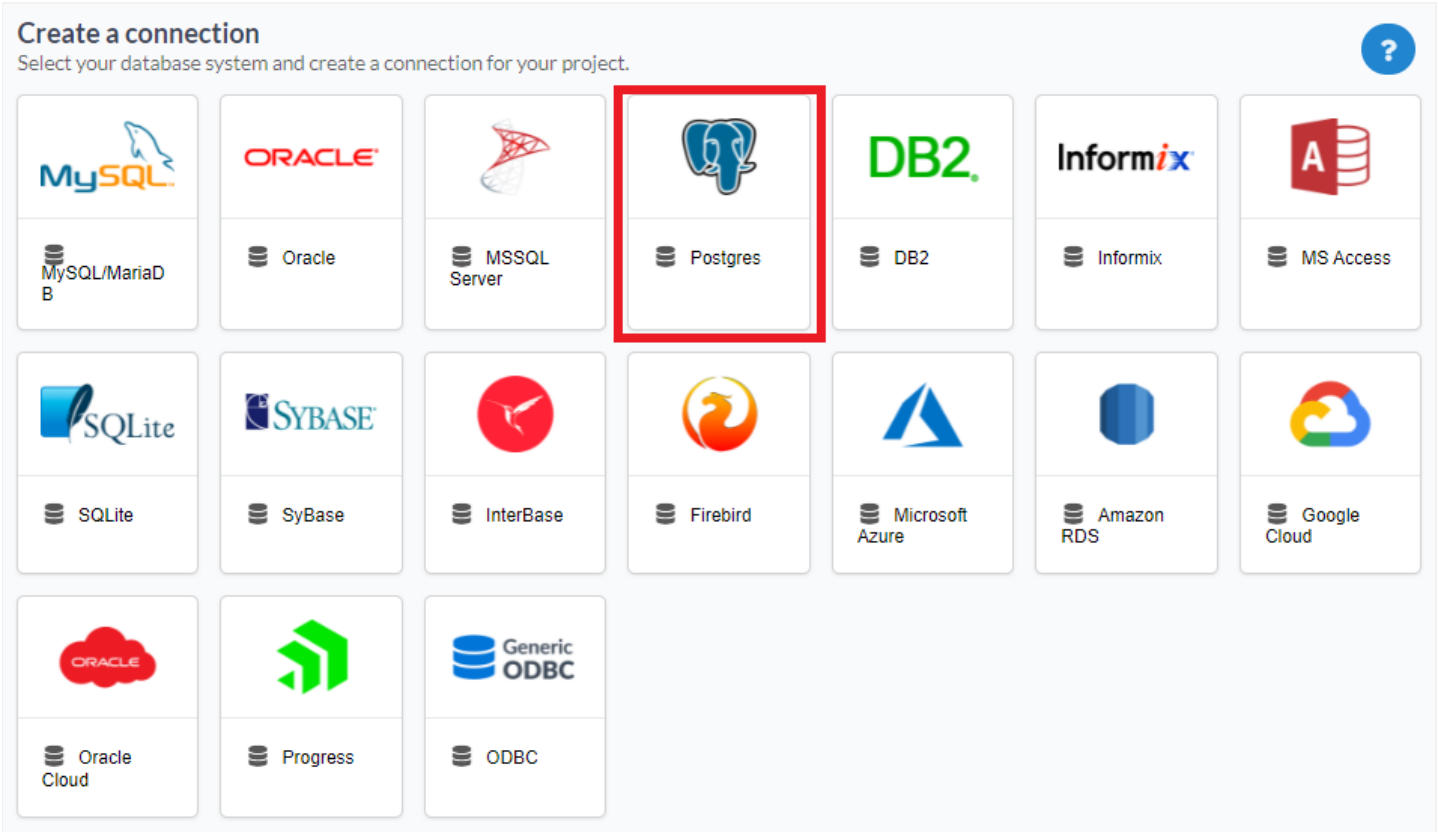


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



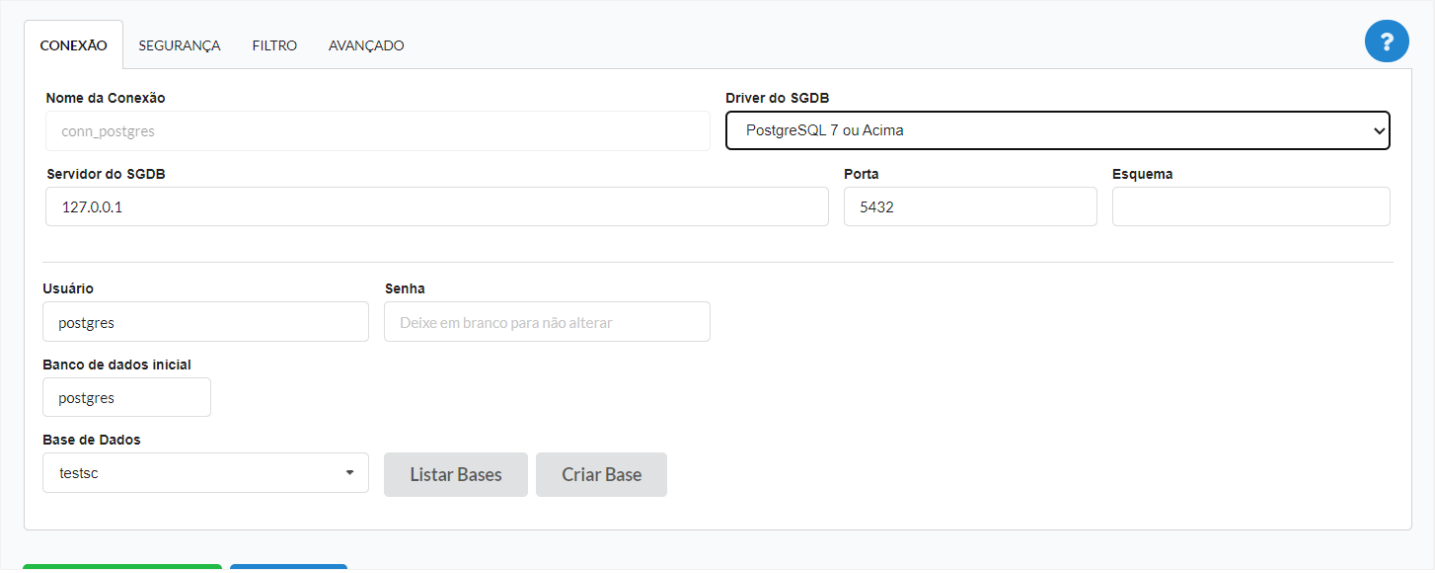
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

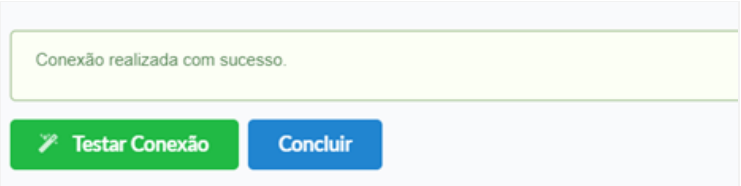


Conexão

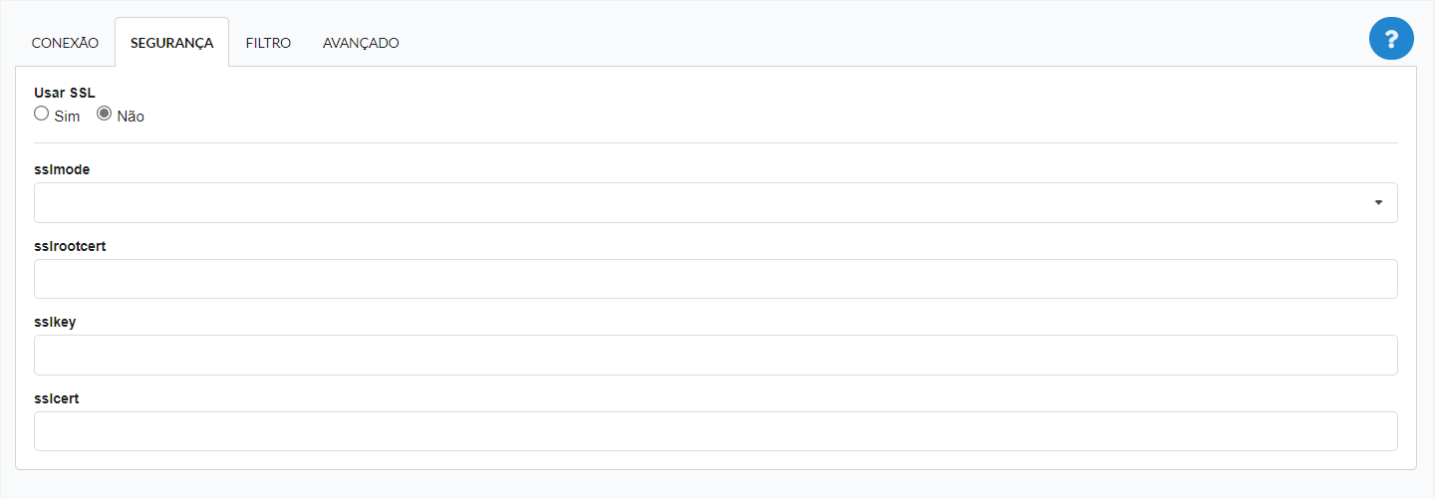
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 7 ou Acima**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

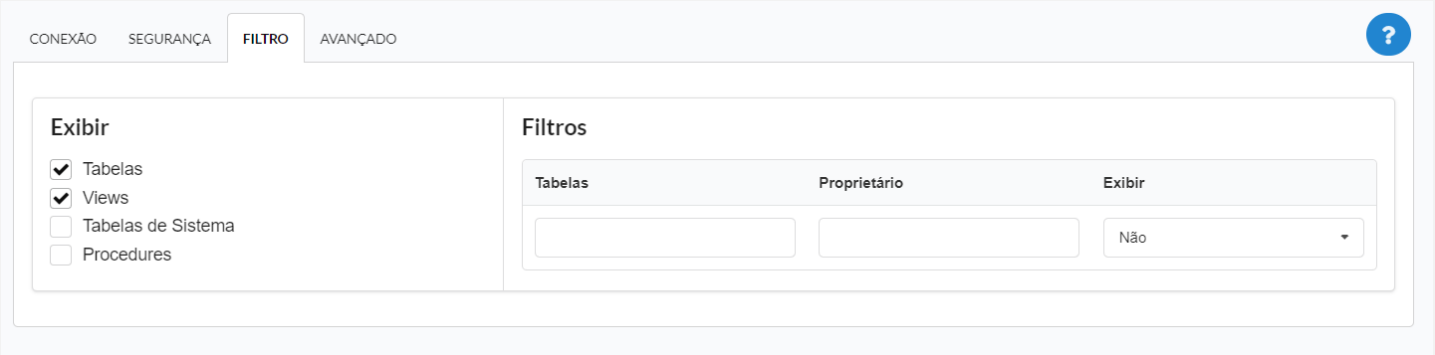
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

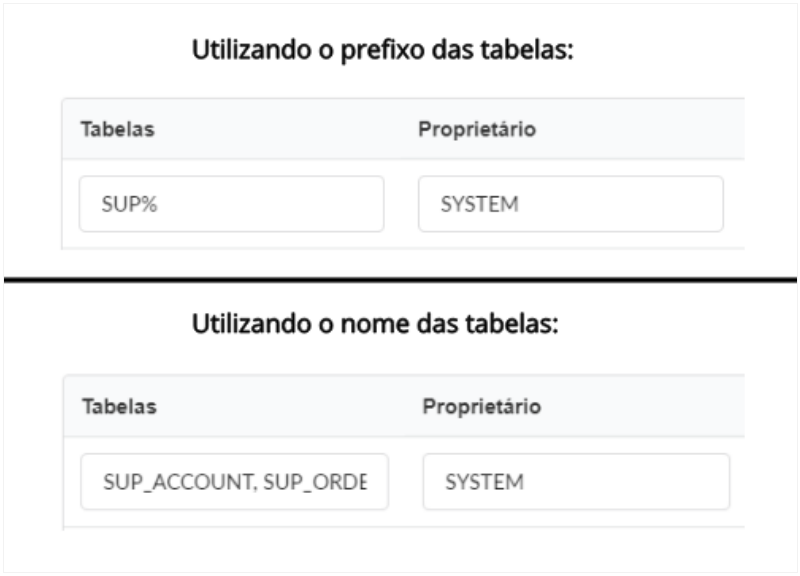
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



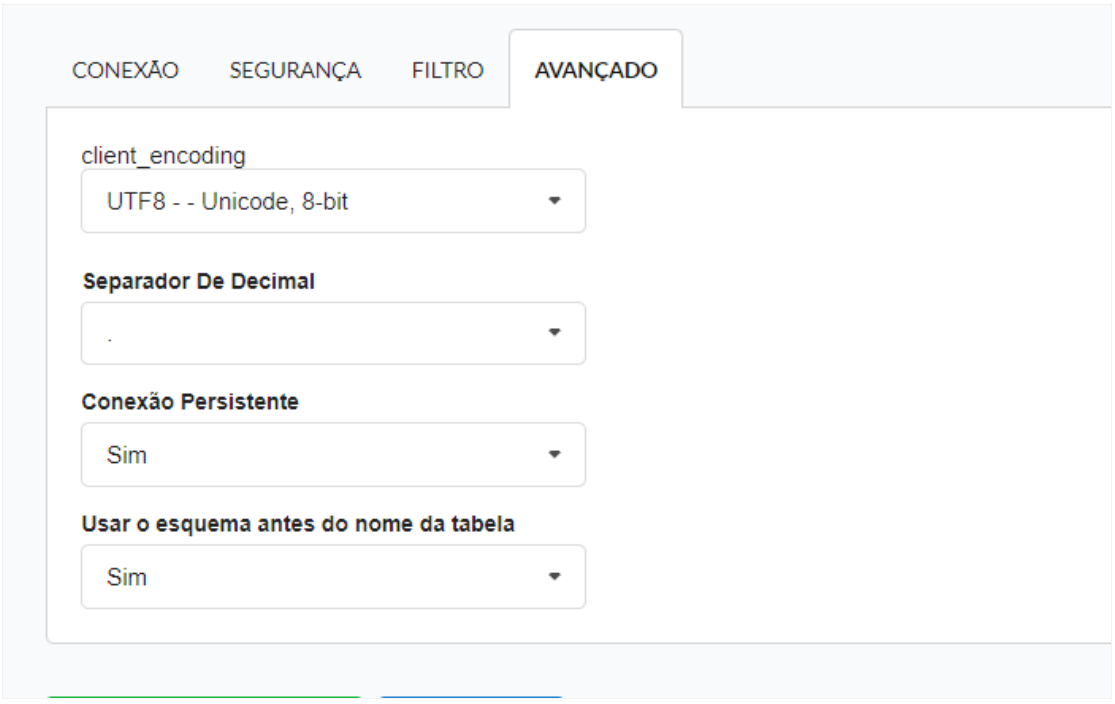
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



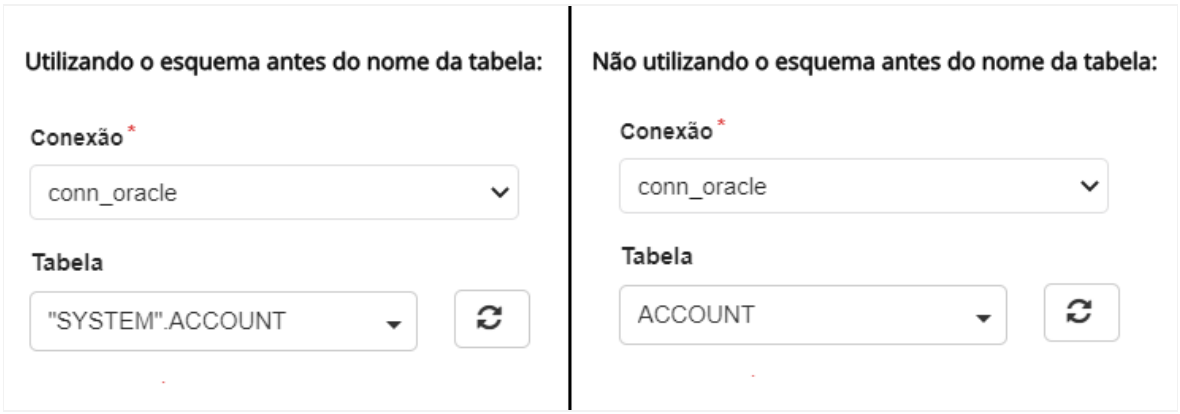
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

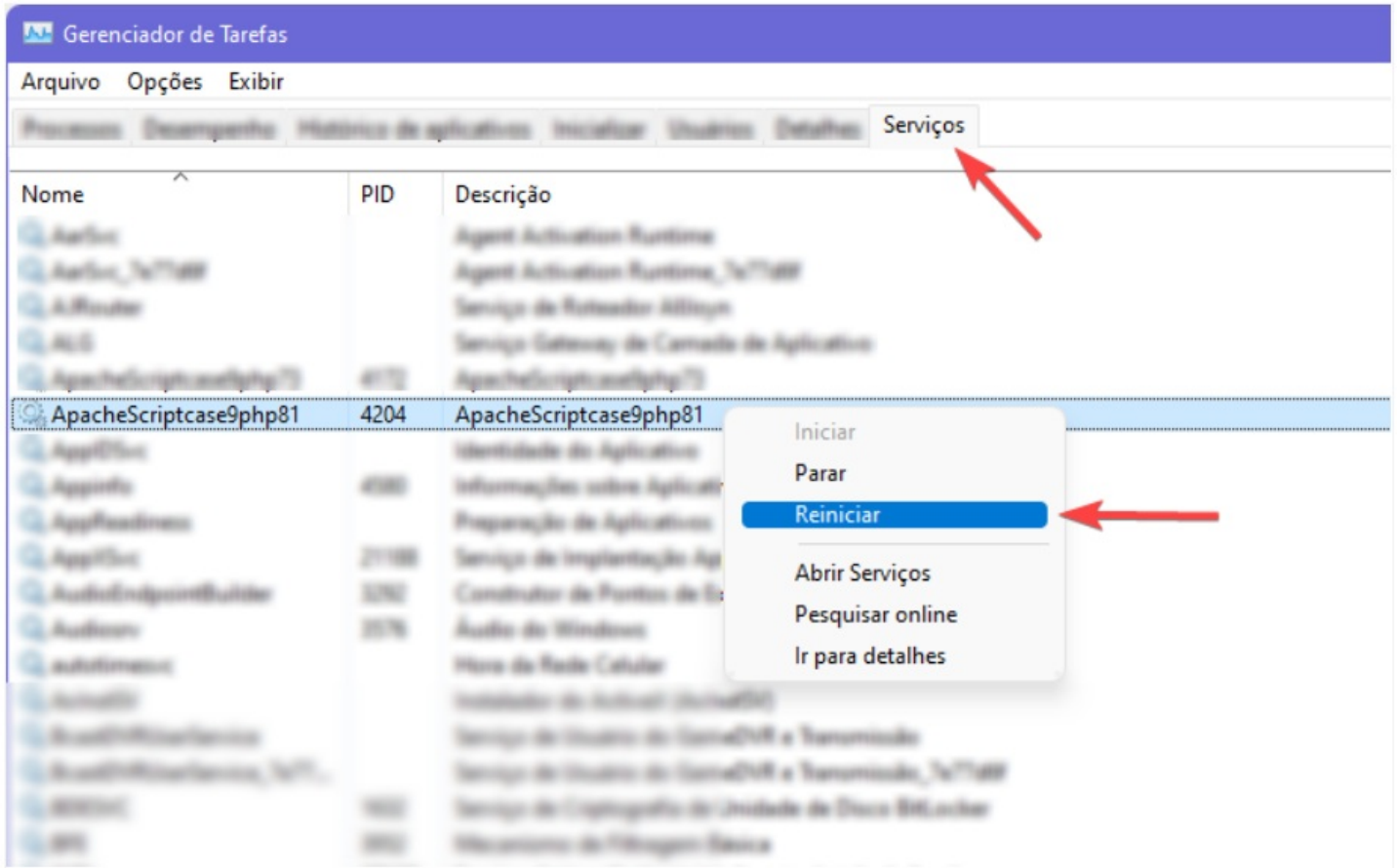
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do PostgreSQL no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referentes as extensões do PostgreSQL **php_pdo_pgsql** e **php_pgsql** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
926  extension=pdo_odbc
927  extension=pdo_pgsql
928  extension=pdo_sqlite
929  extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.

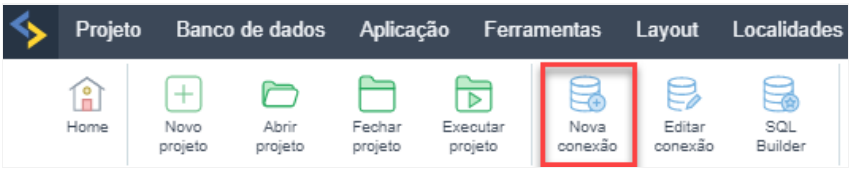


Criando uma conexão no Scriptcase

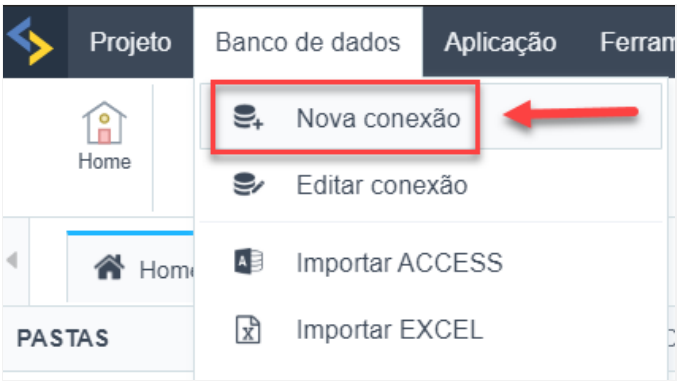
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

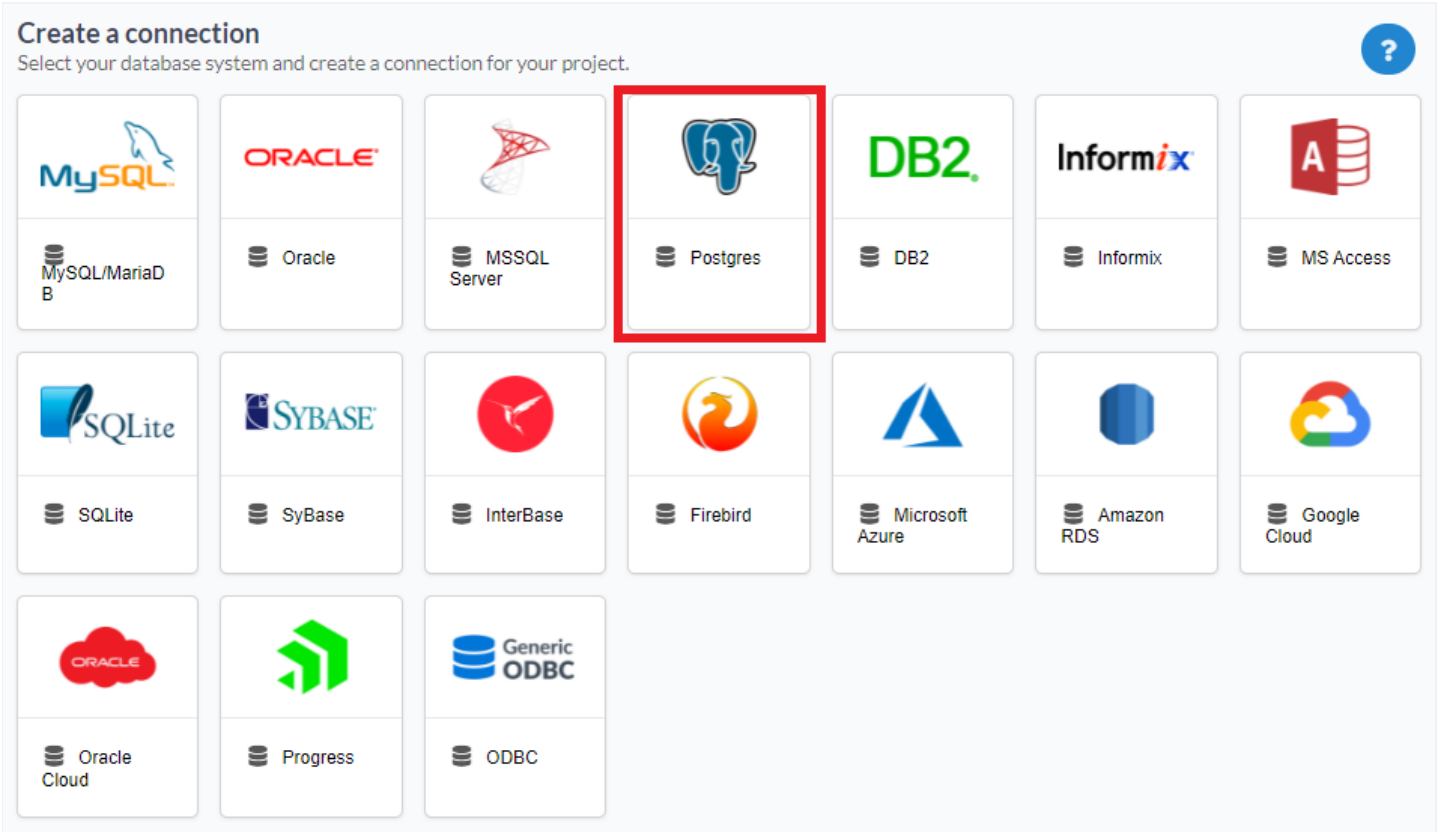


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



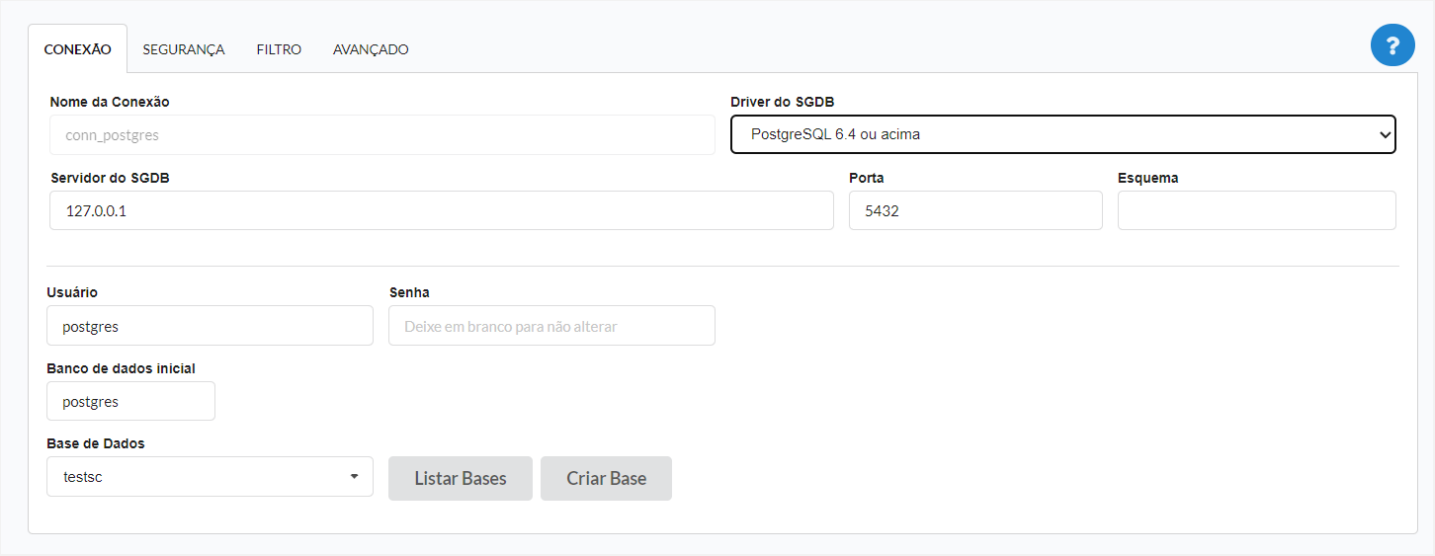
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

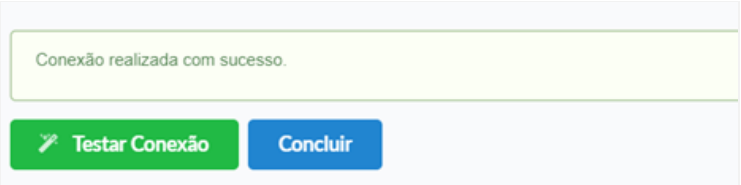


Conexão

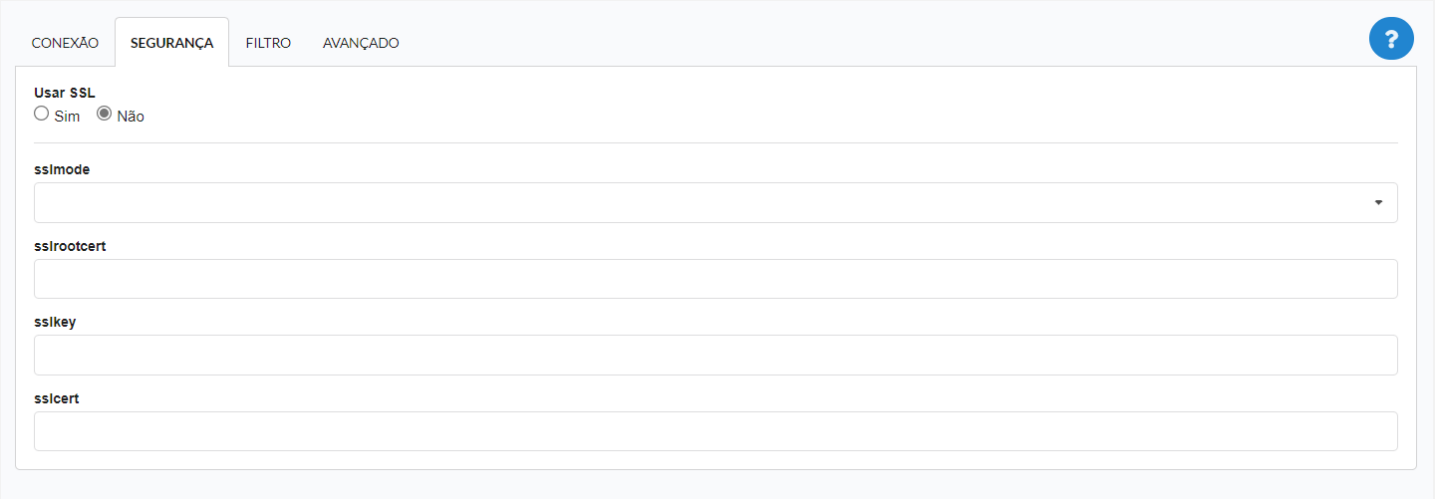
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.4 ou acima**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

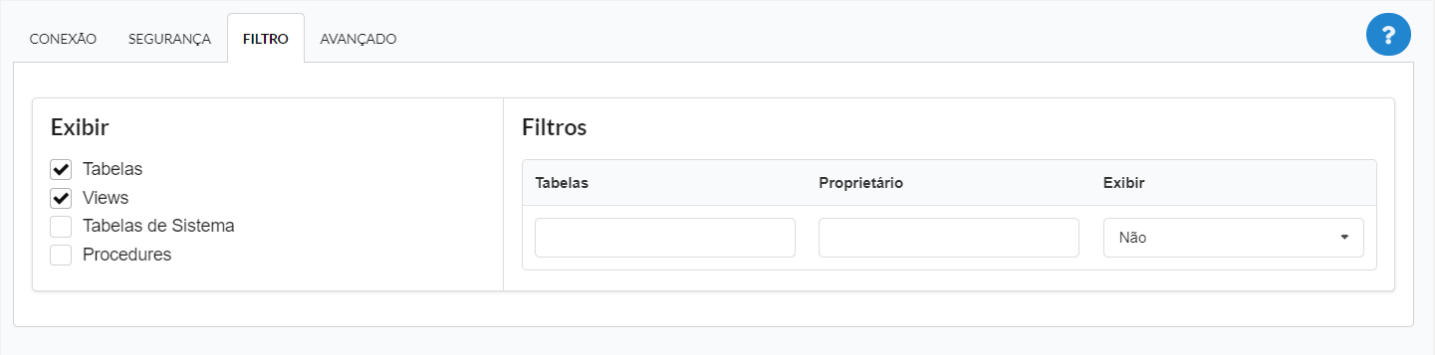
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

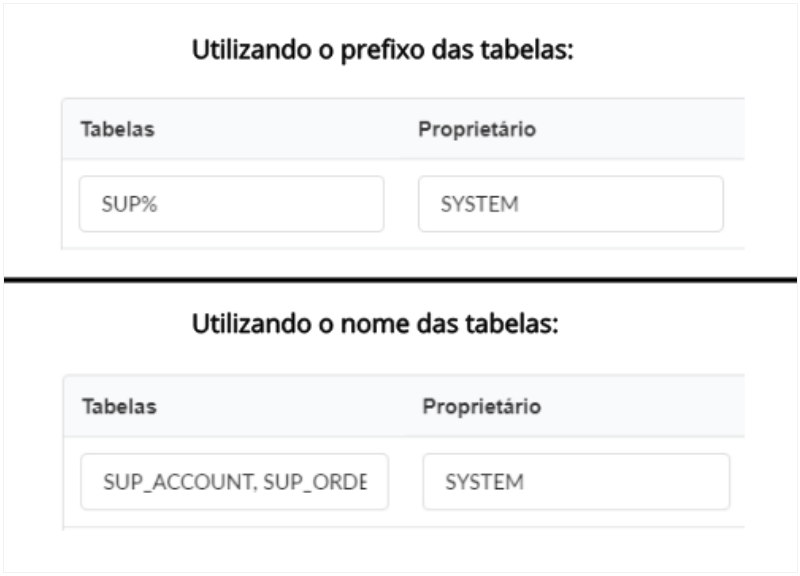
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



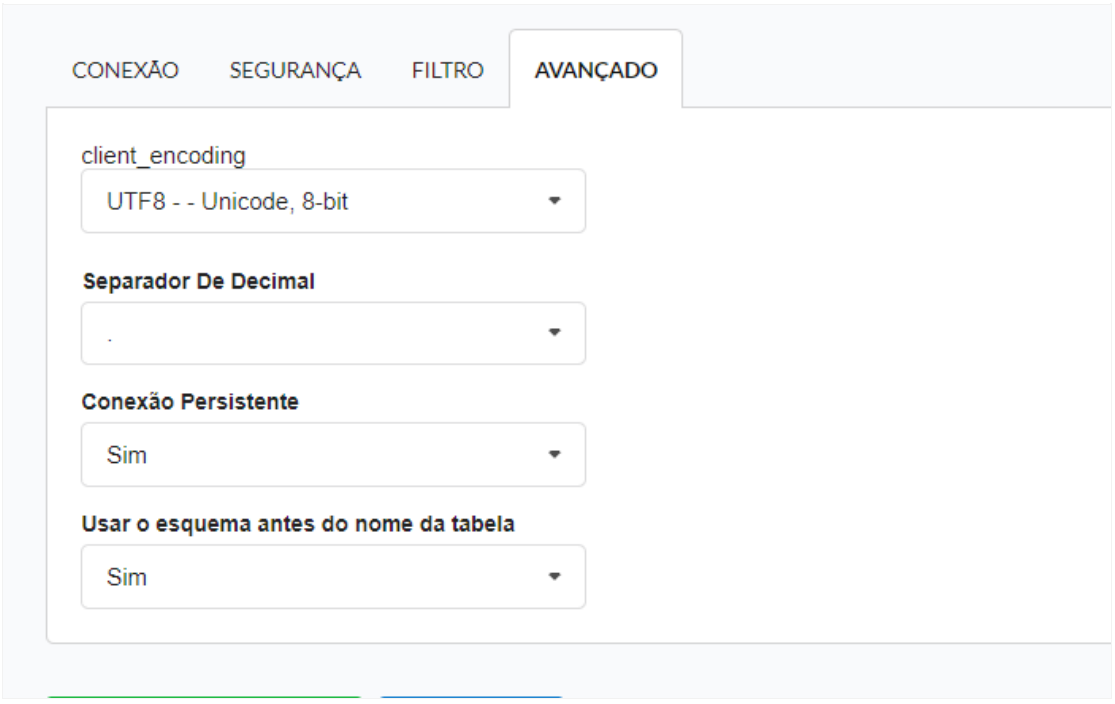
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



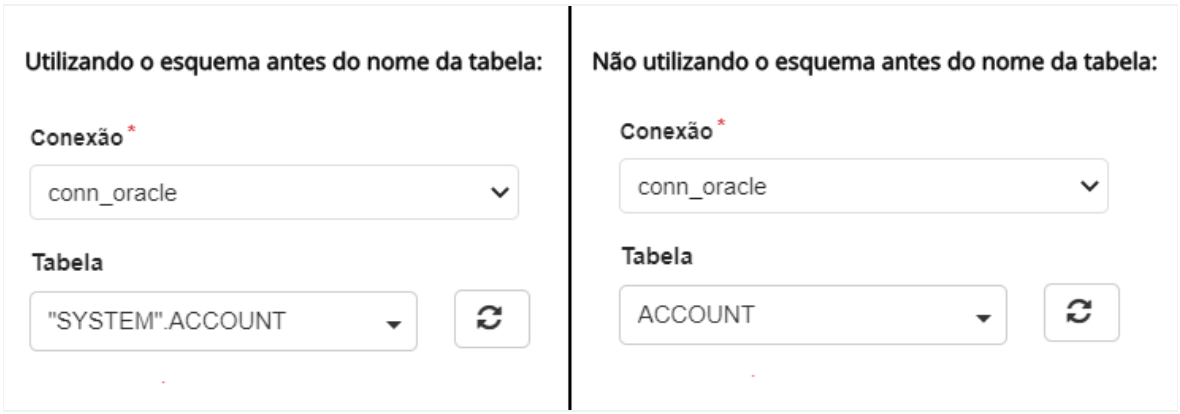
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.3 ou Abaixo

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

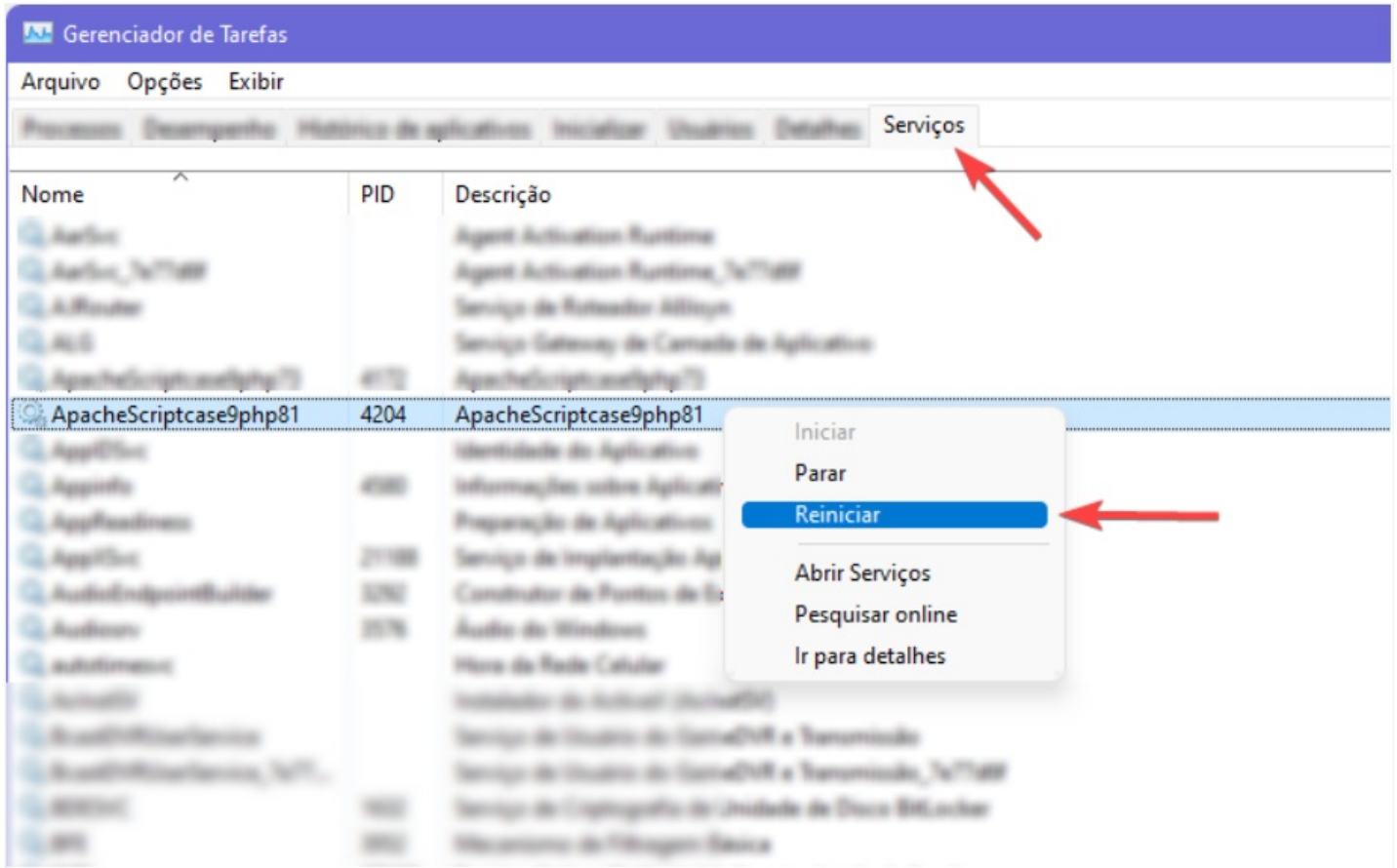
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do PostgreSQL no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente as linhas referentes as extensões do PostgreSQL **php_pdo_pgsql** e **php_pgsql** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
926  extension=pdo_odbc
927  extension=pdo_pgsql
928  extension=pdo_sqlite
929  extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.

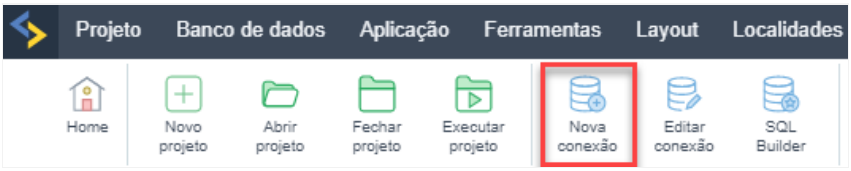


Criando uma conexão no Scriptcase

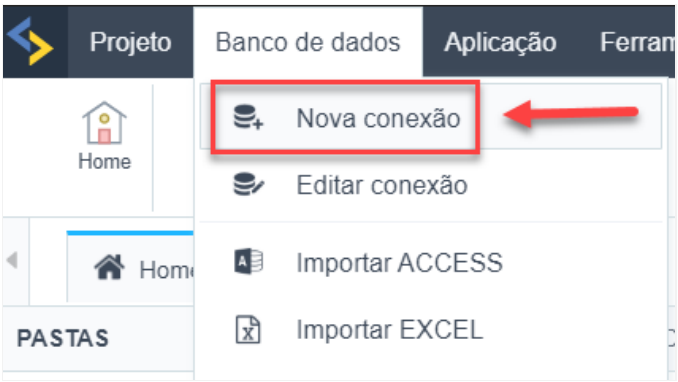
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

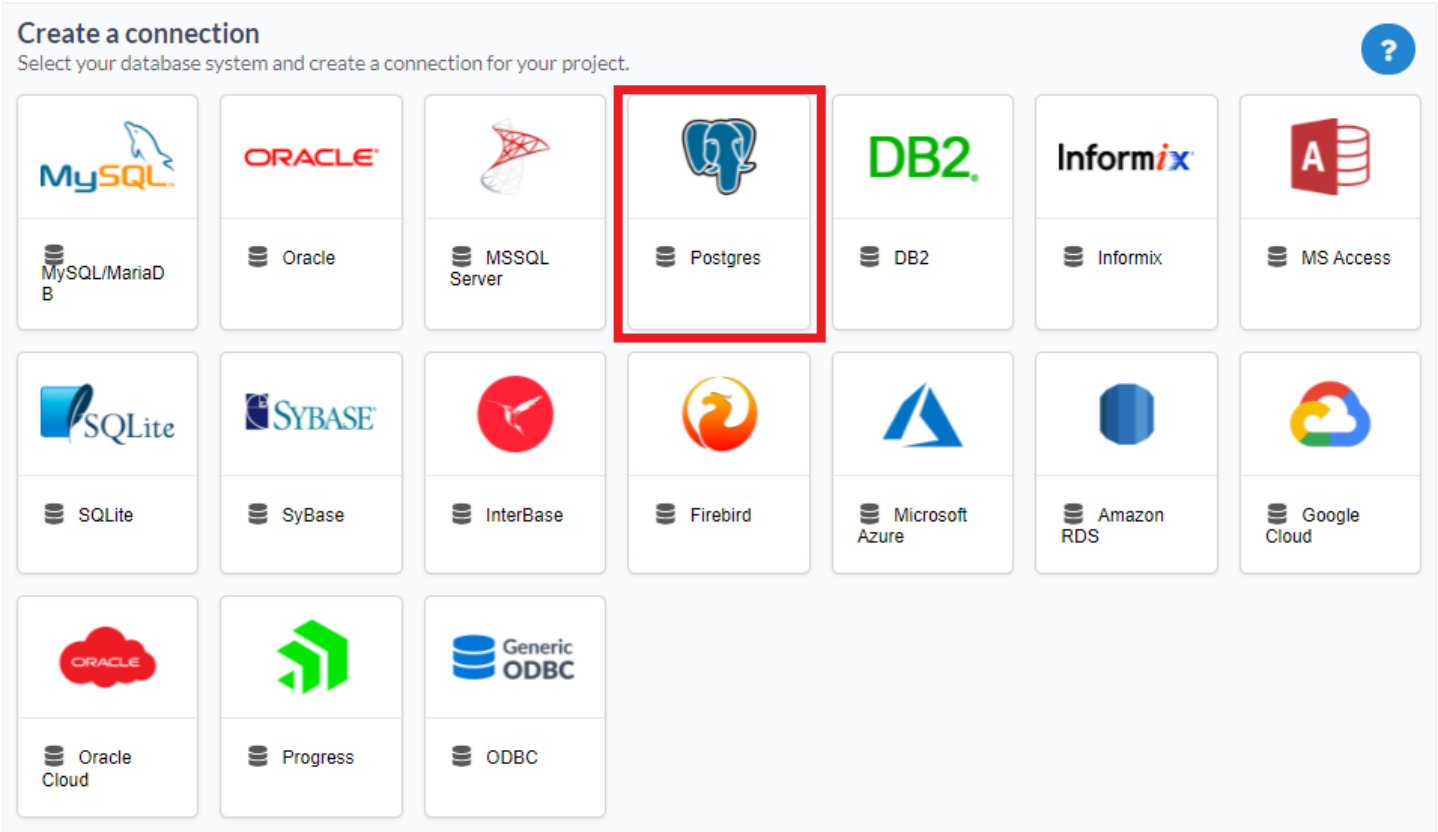


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



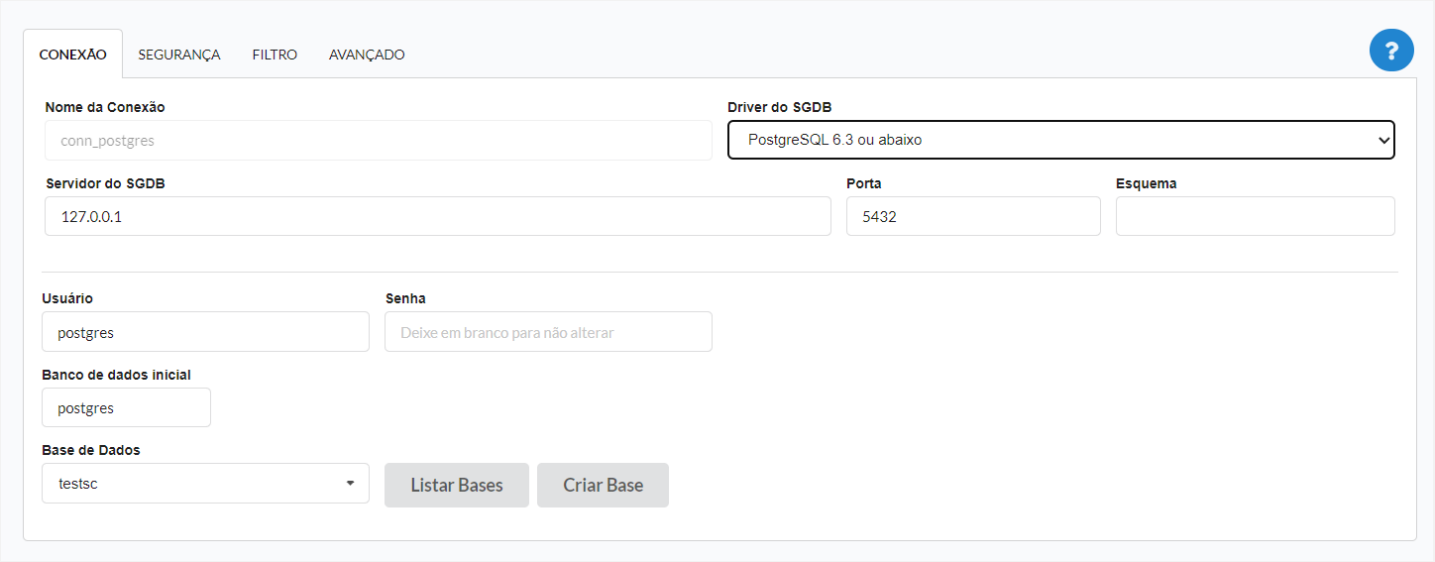
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

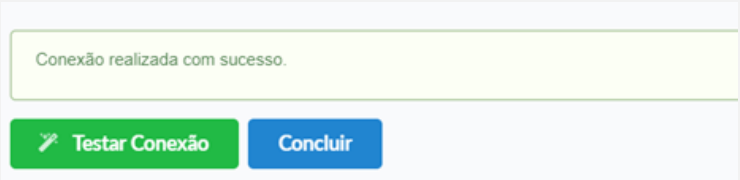


Conexão

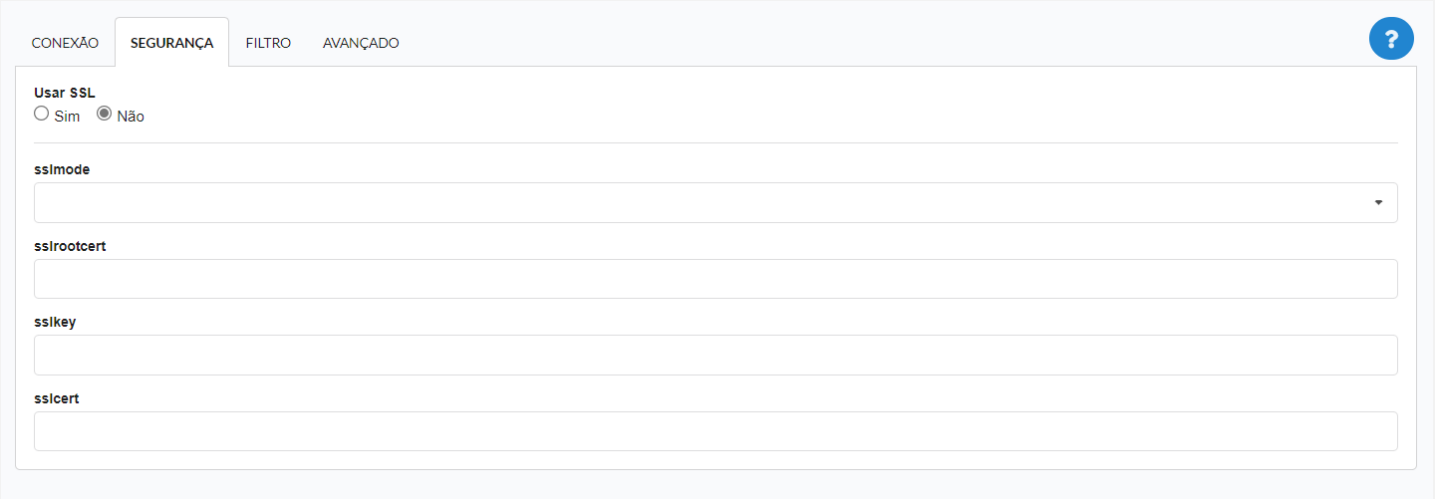
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

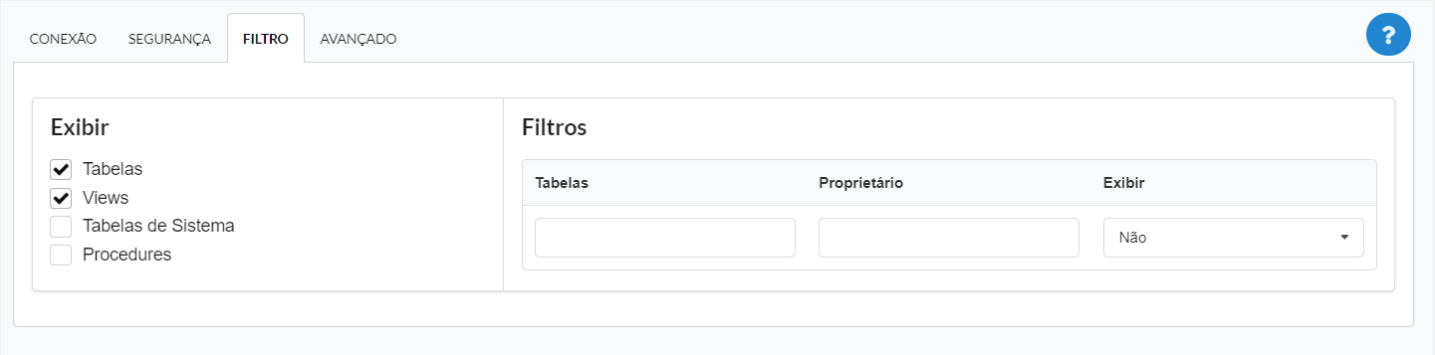
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

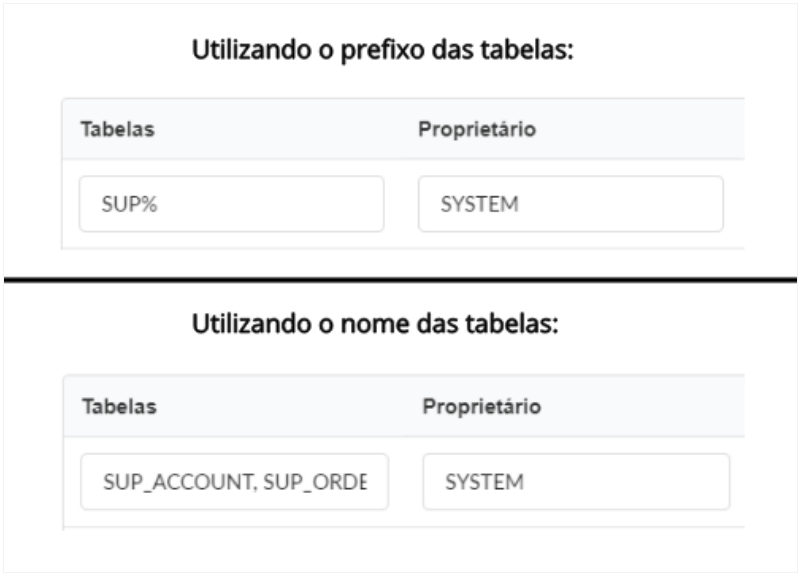
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



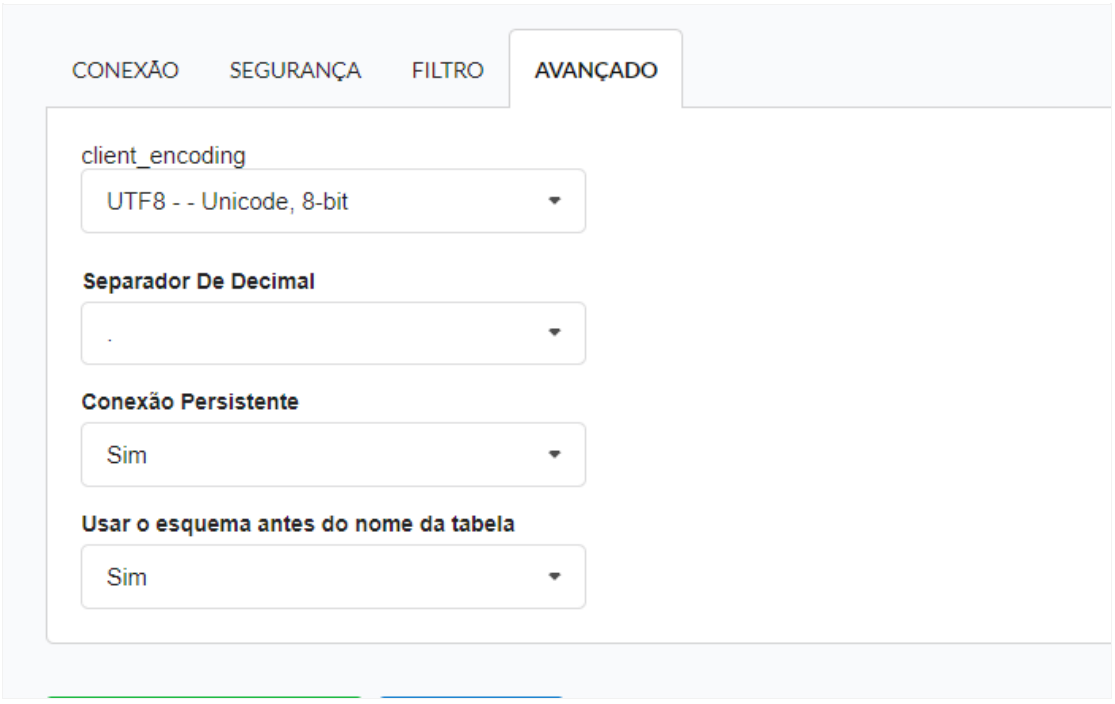
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



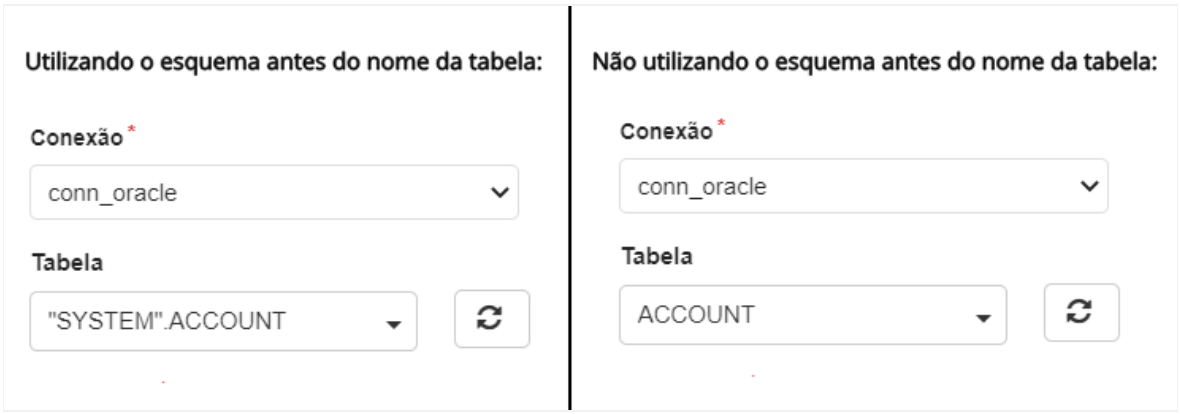
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

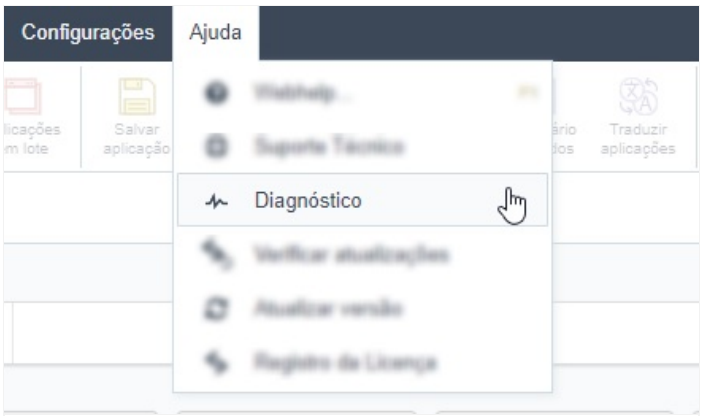
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do PostgreSQL. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver PostgreSQL PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-pgsql`	`sudo yum install php-pgsql`

2 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

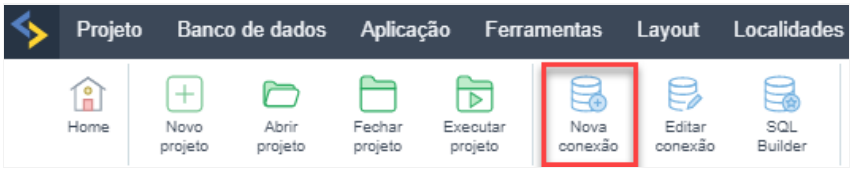
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

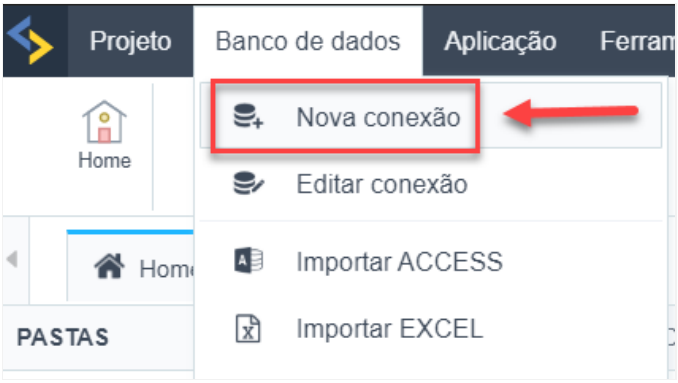
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

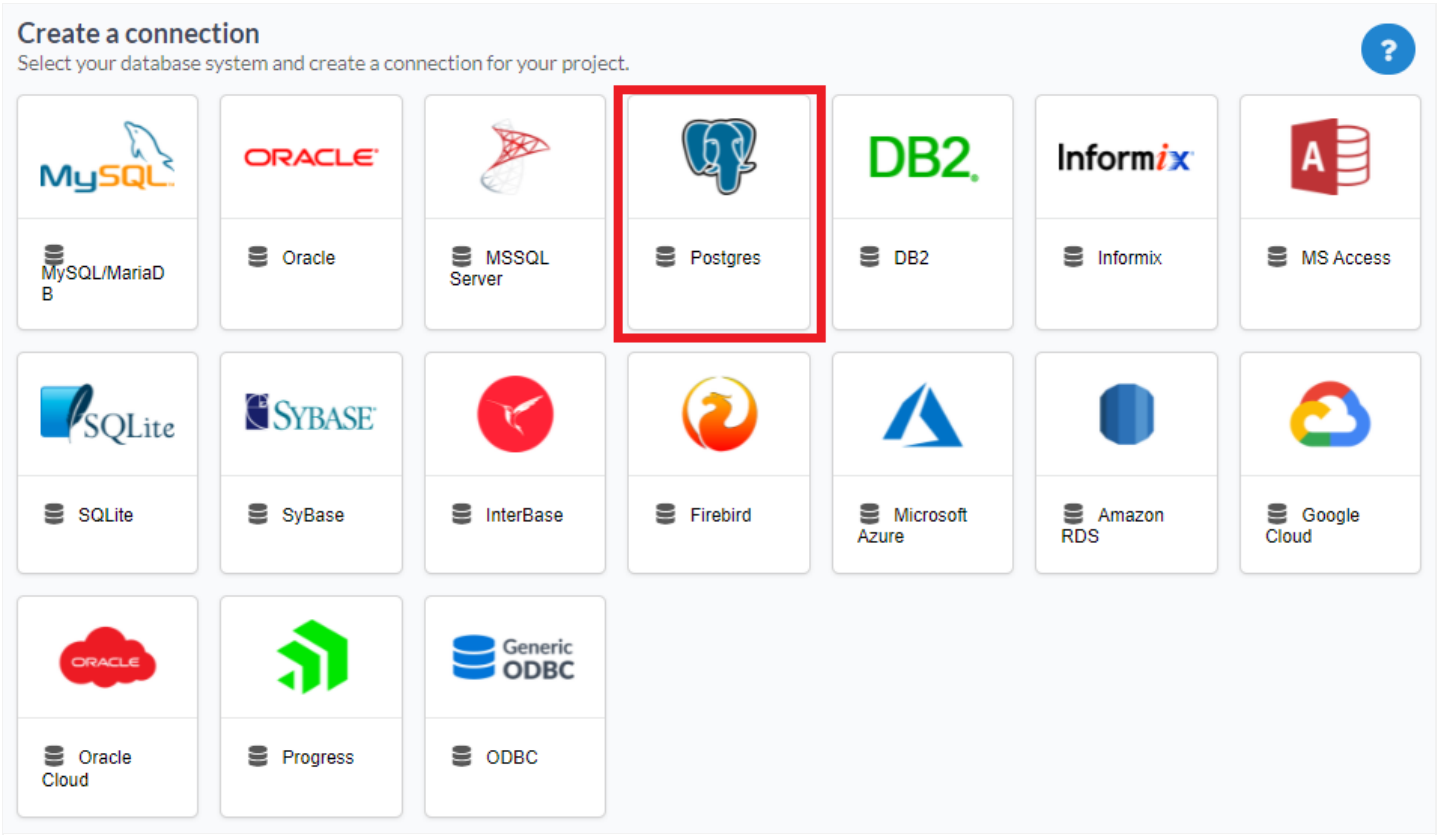


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



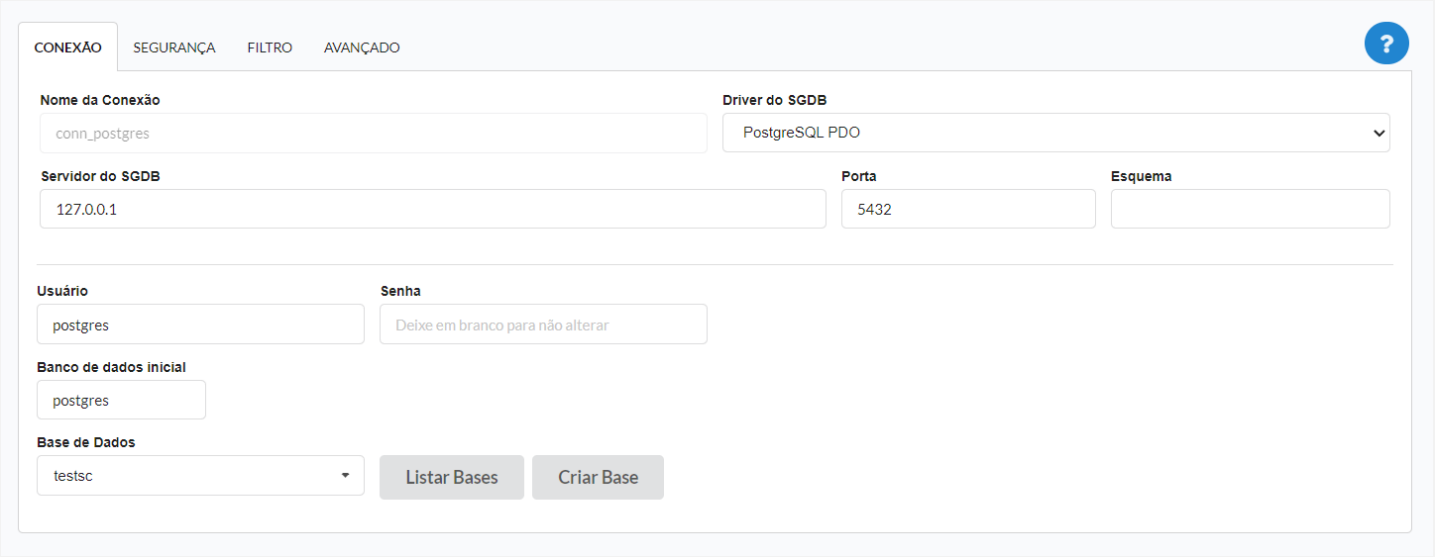
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

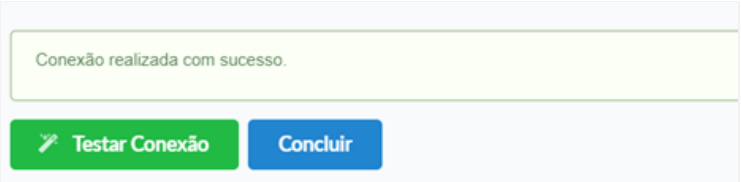


Conexão

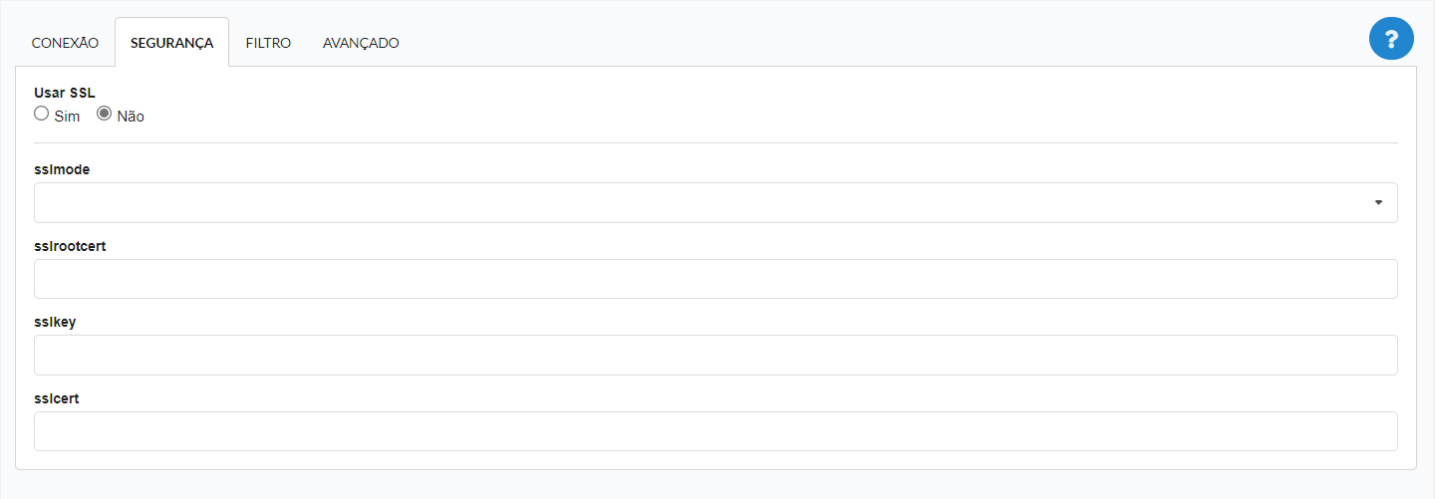
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

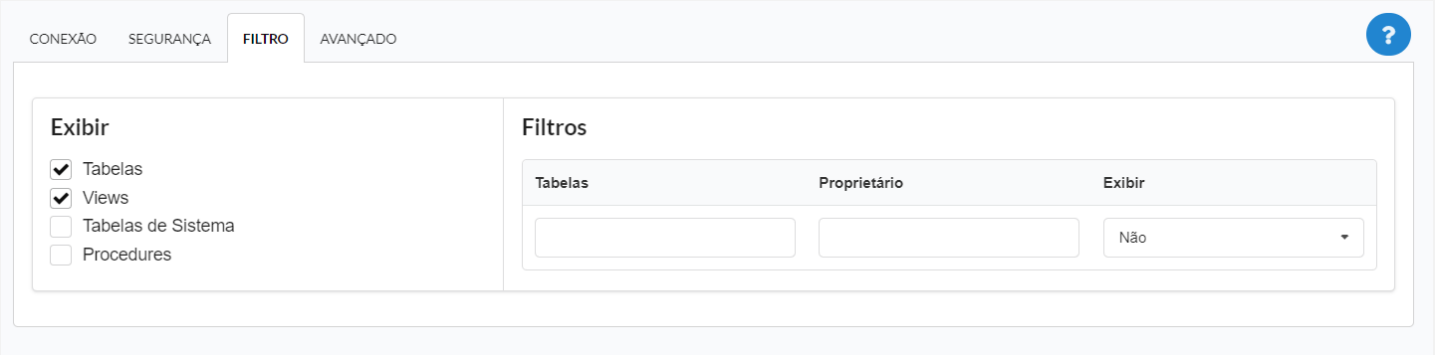
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

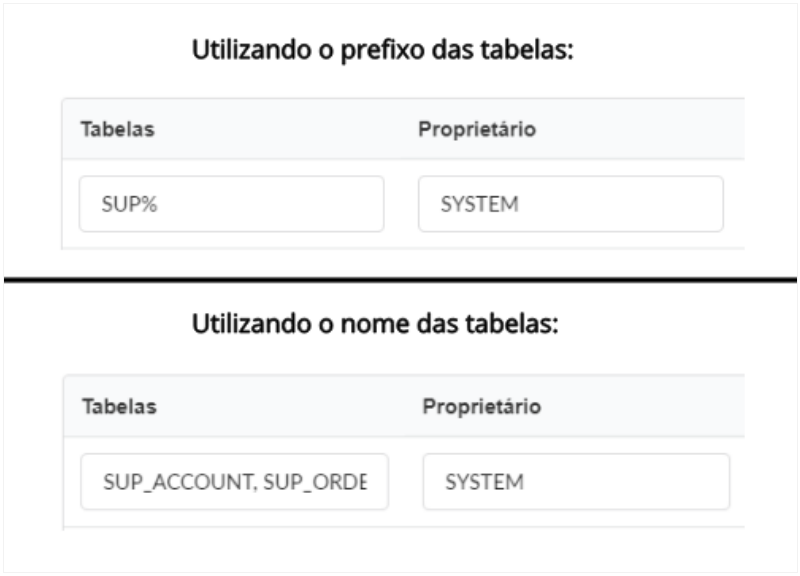
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



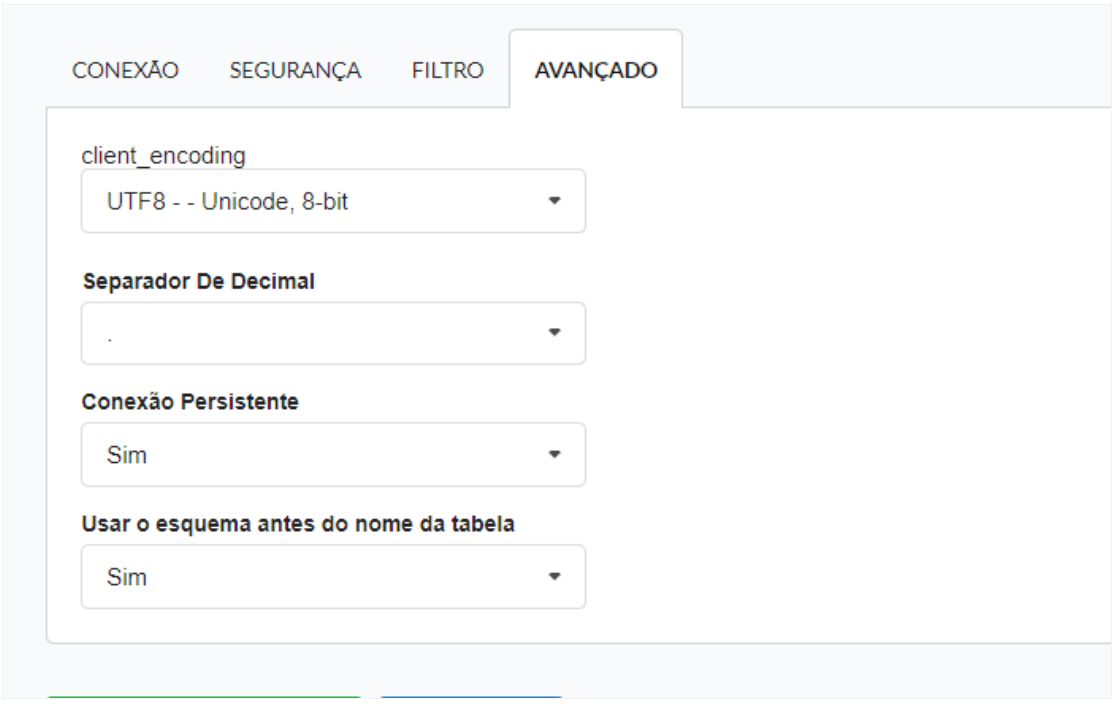
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



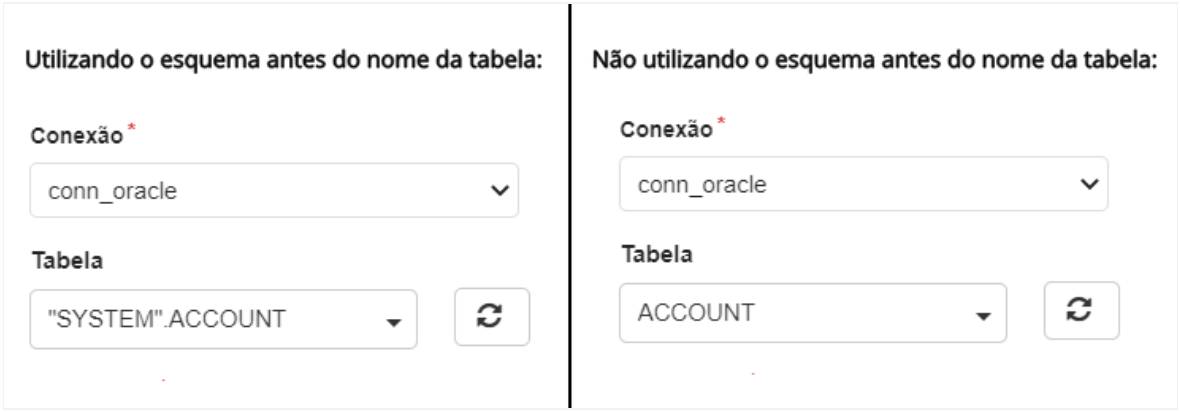
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

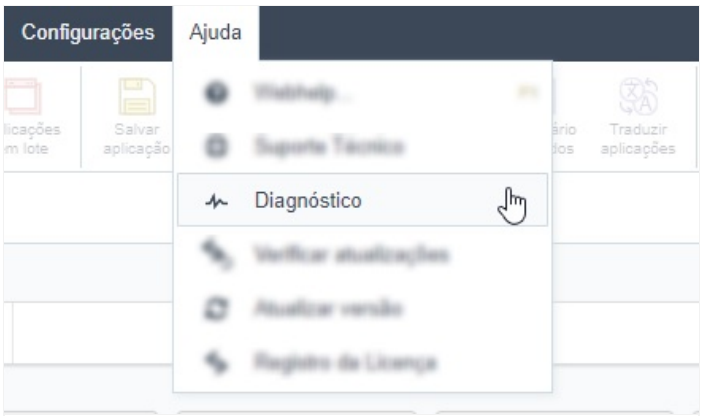
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do PostgreSQL. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver PostgreSQL PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-pgsql`	`sudo yum install php-pgsql`

2 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

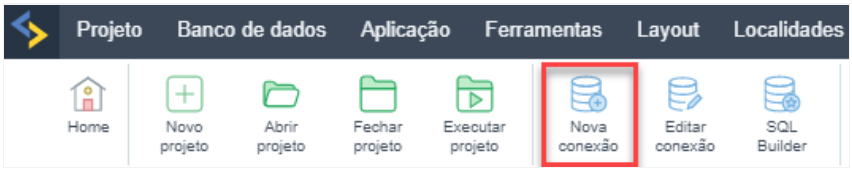
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

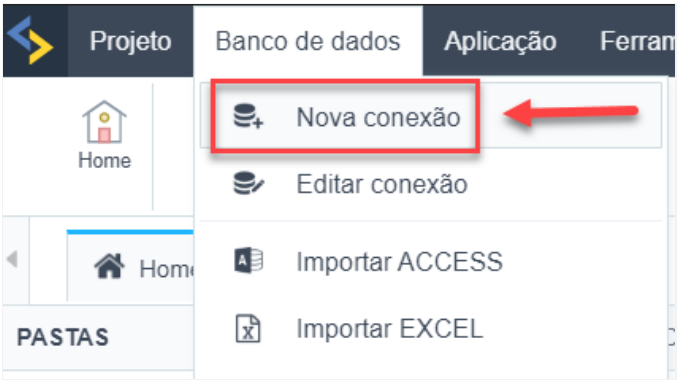
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

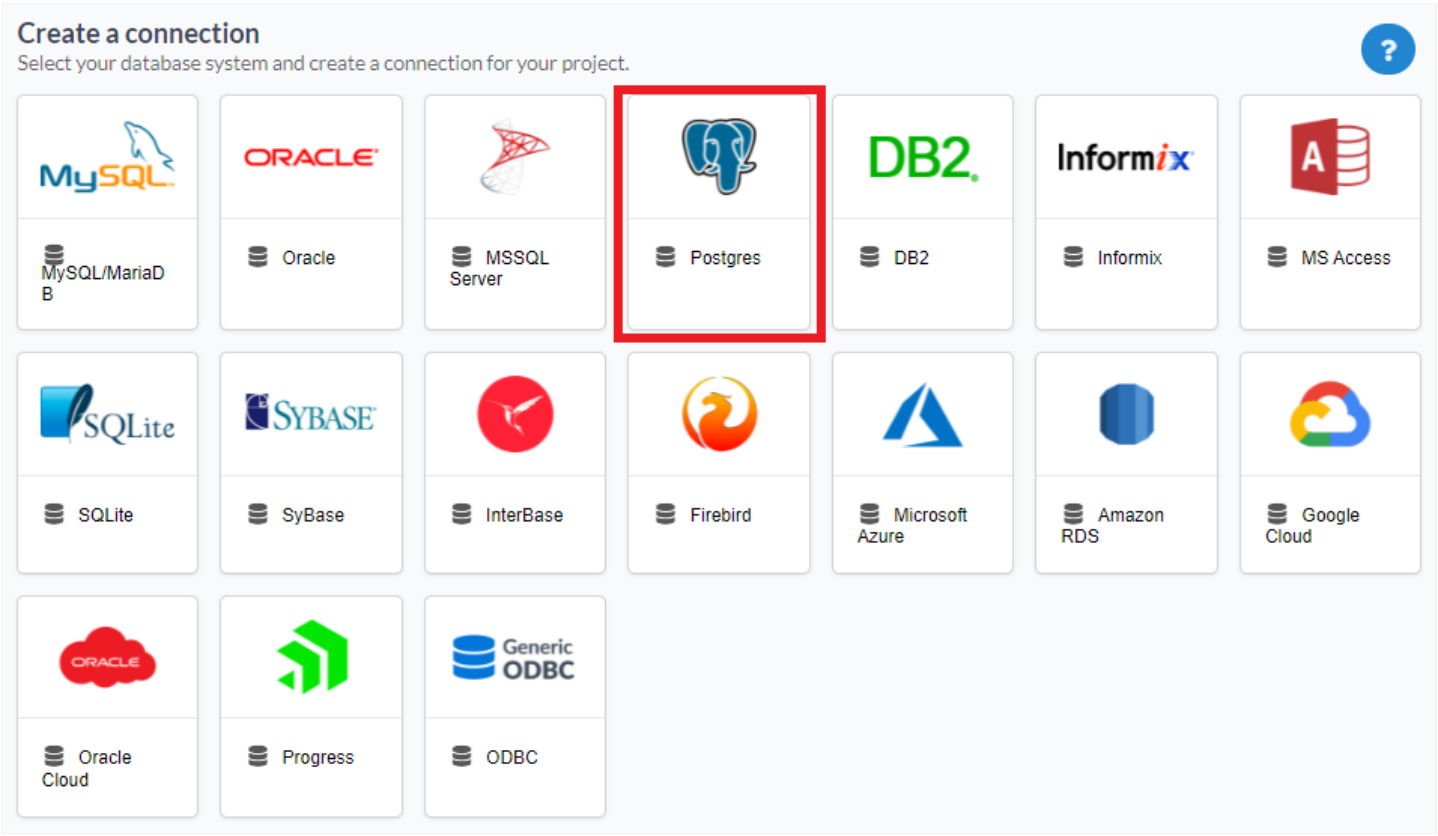


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



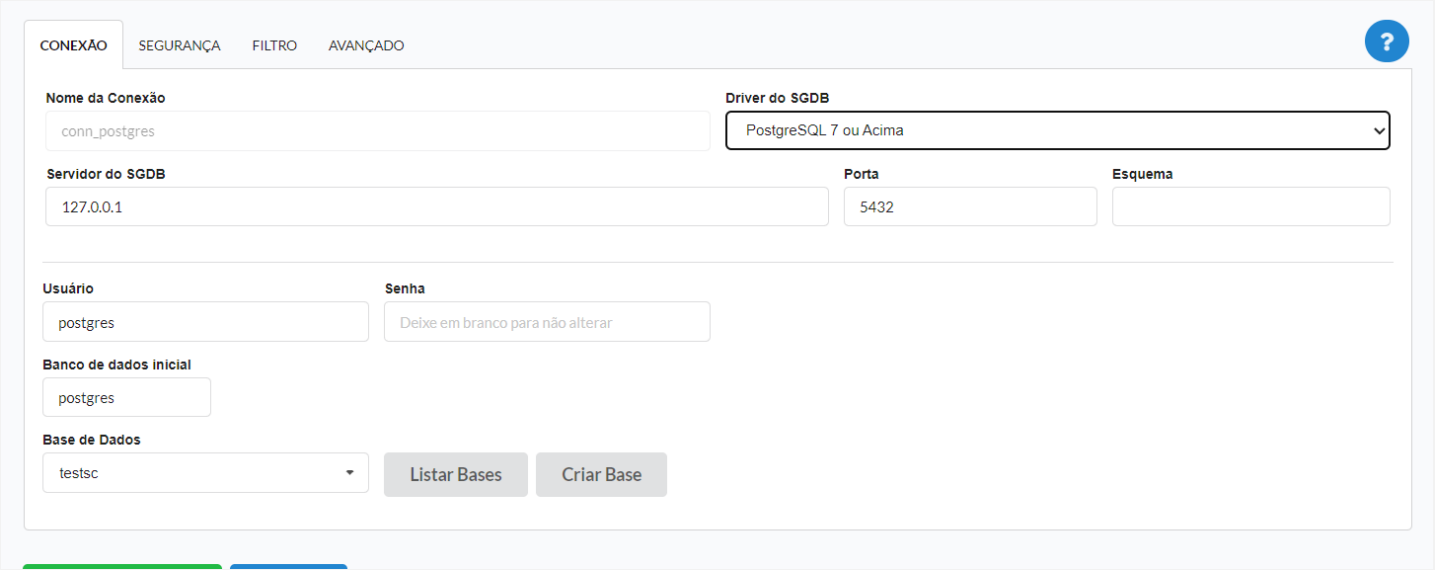
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

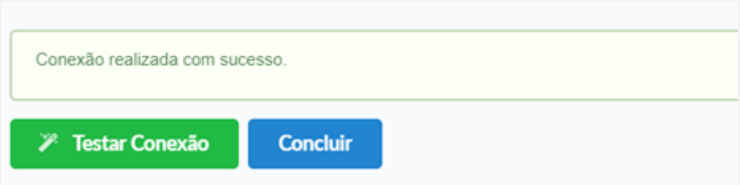


Conexão

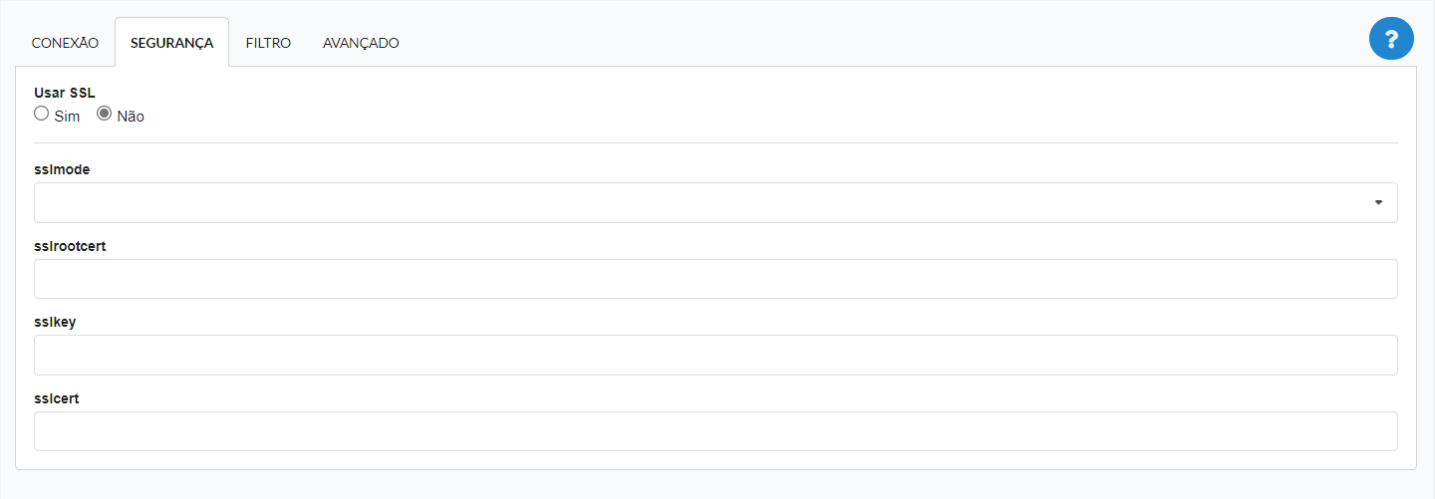
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 7 ou Acima**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

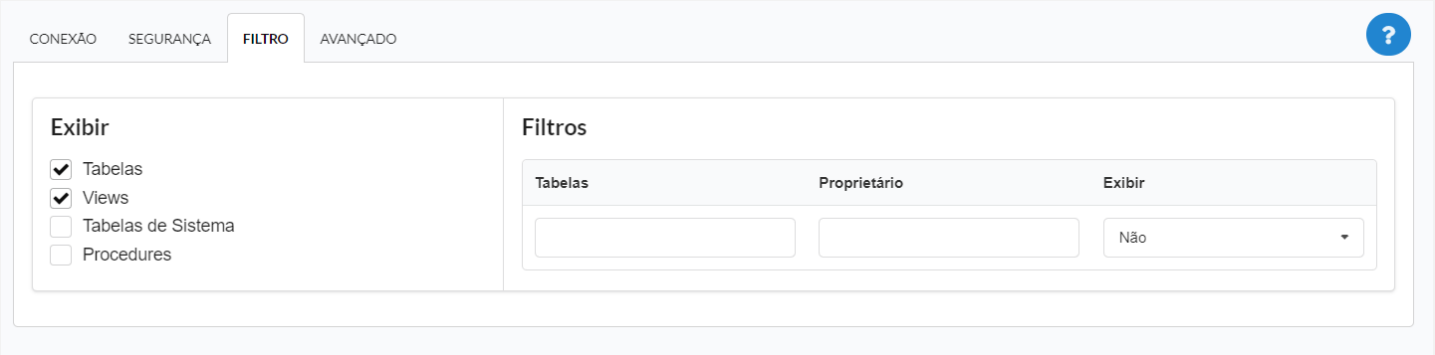
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

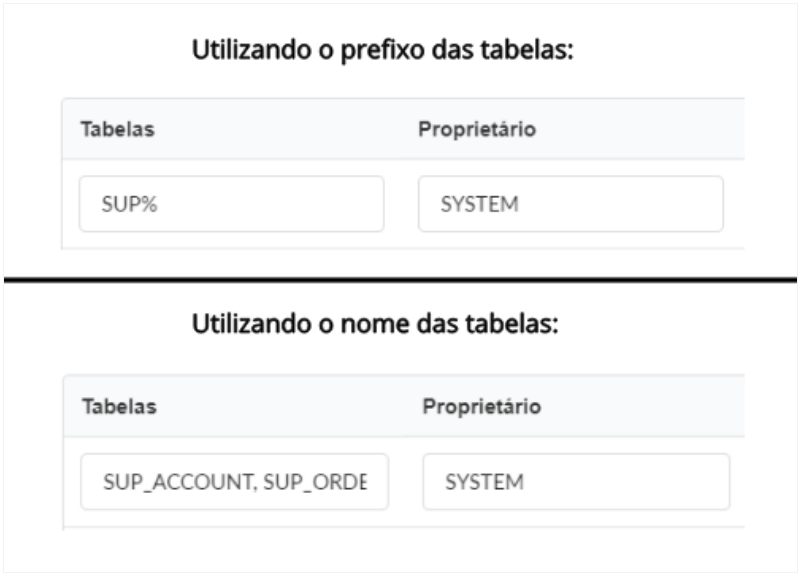
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



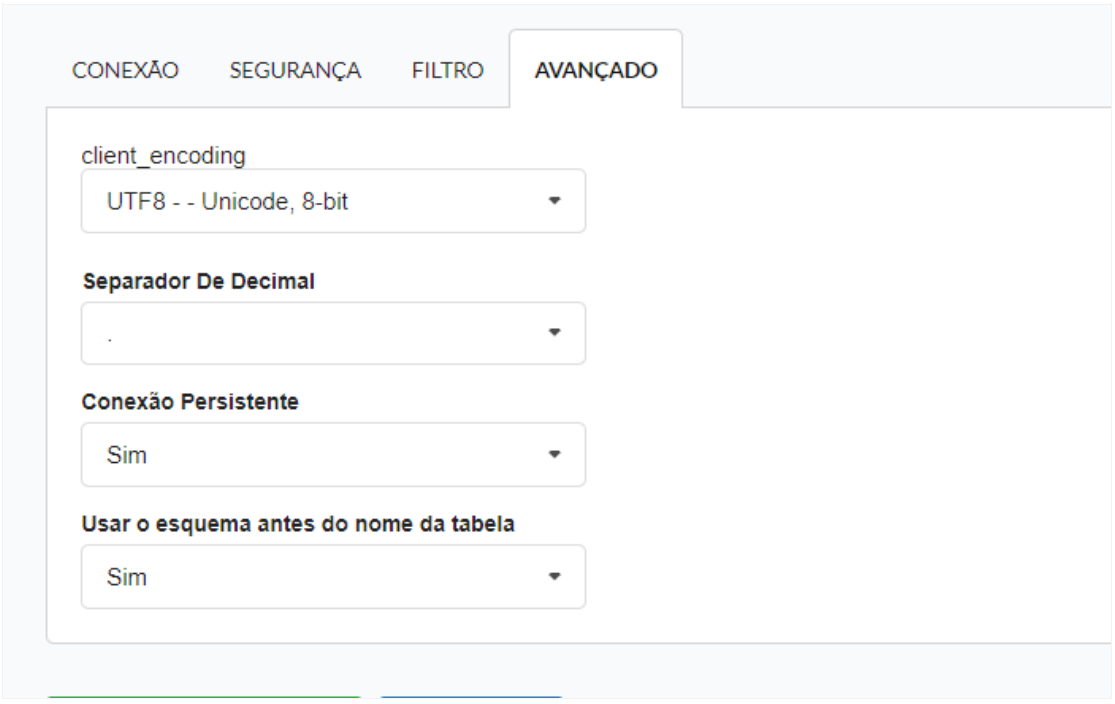
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



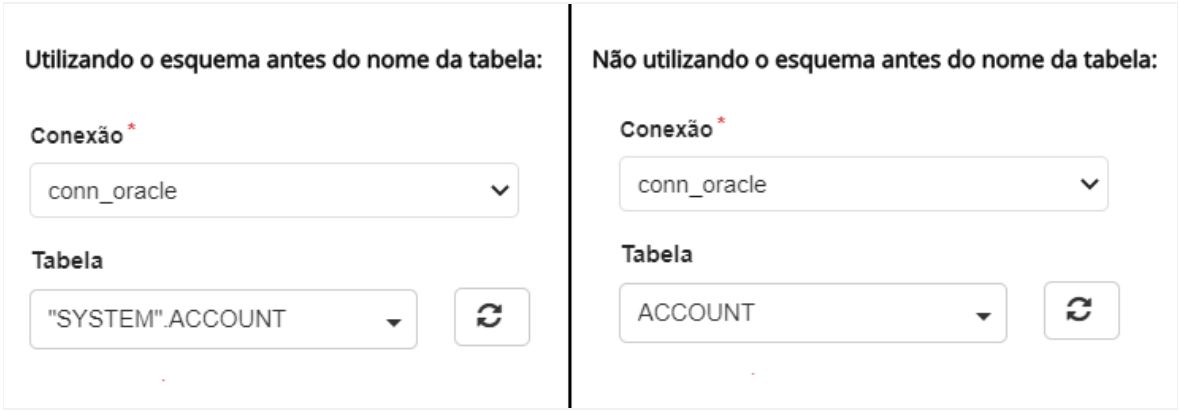
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

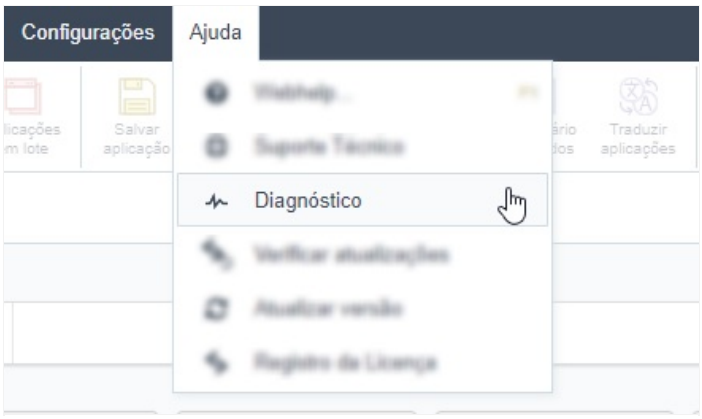
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do PostgreSQL. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver PostgreSQL PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-pgsql`	`sudo yum install php-pgsql`

2 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

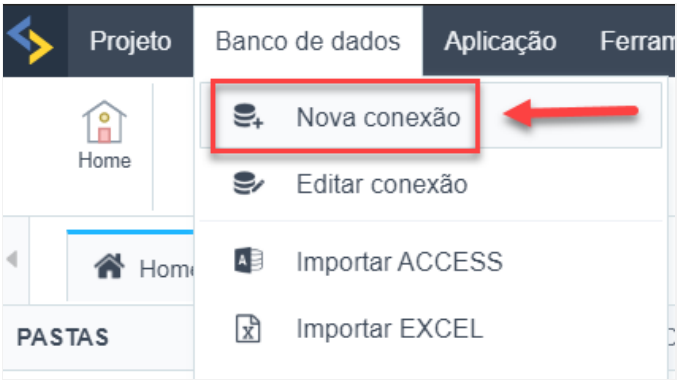
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

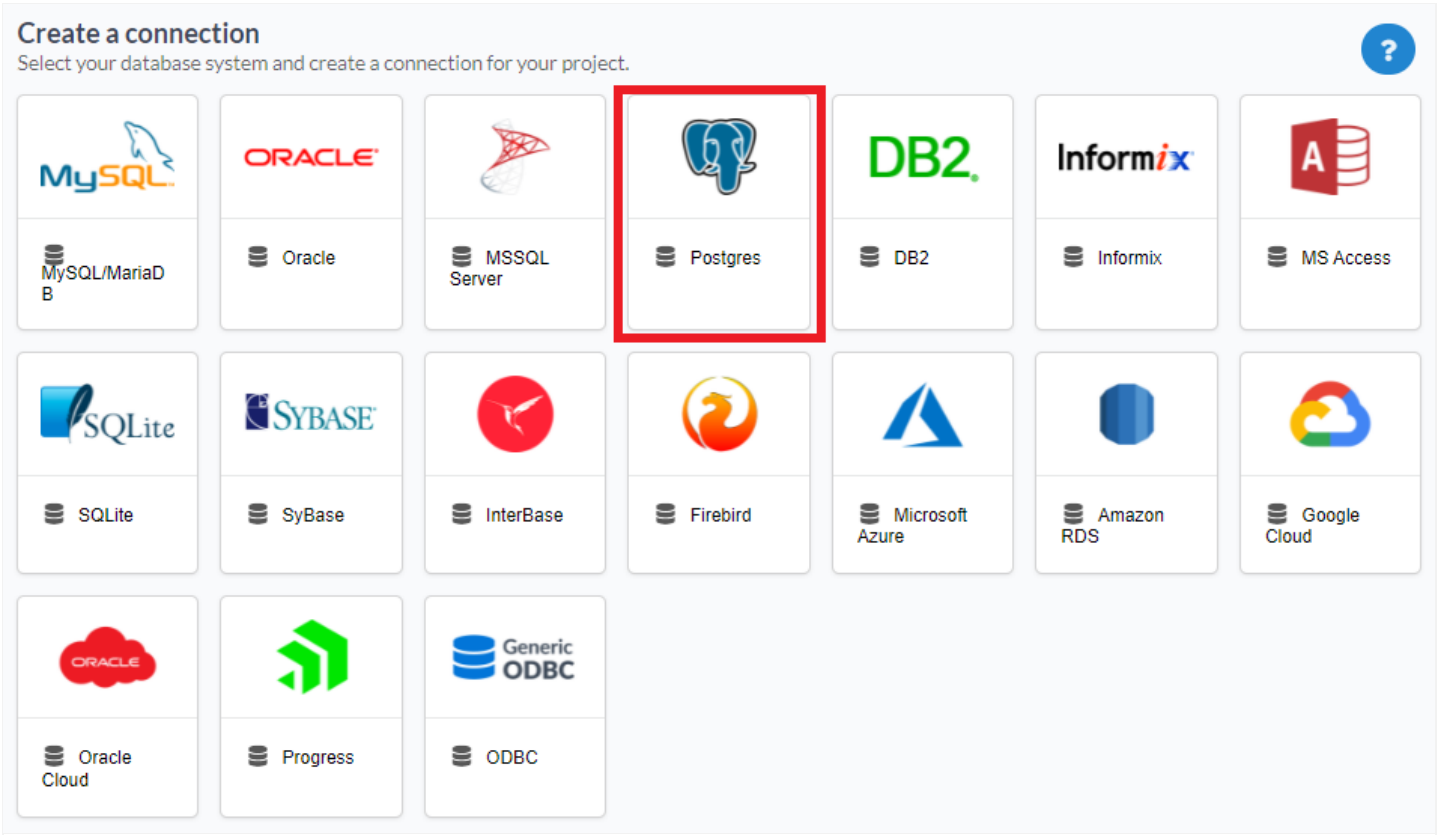


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



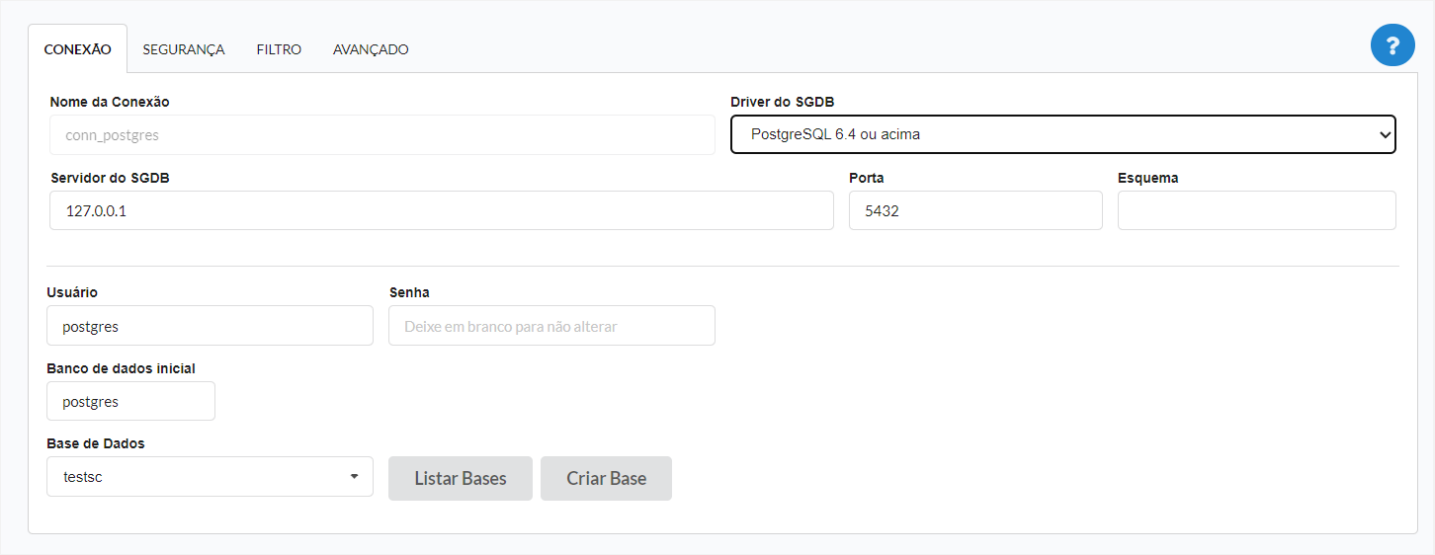
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

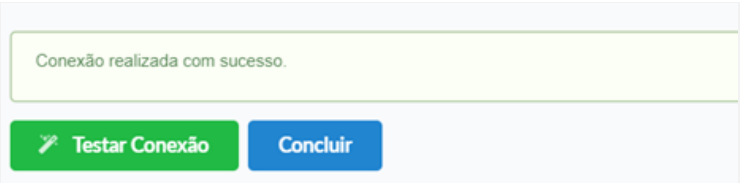


Conexão

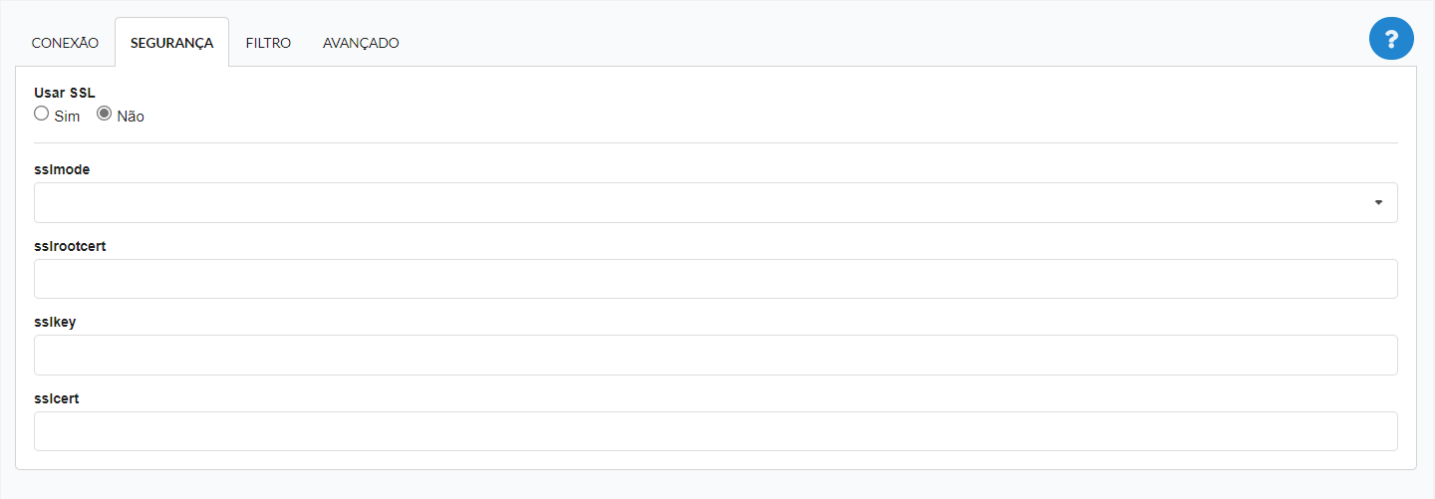
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.4 ou acima**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

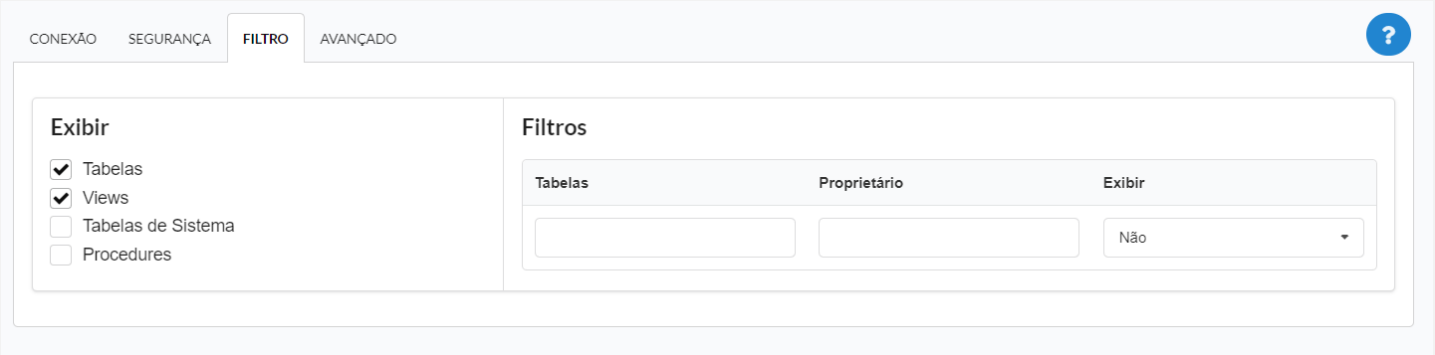
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

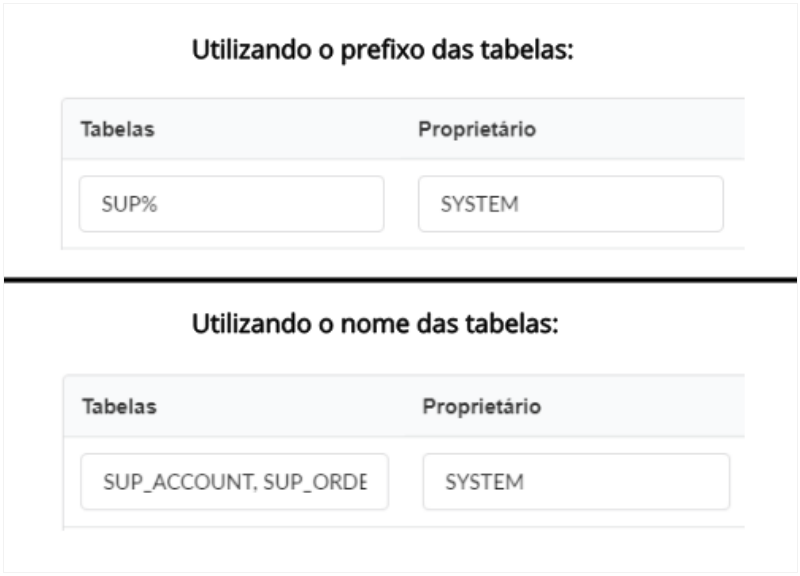
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



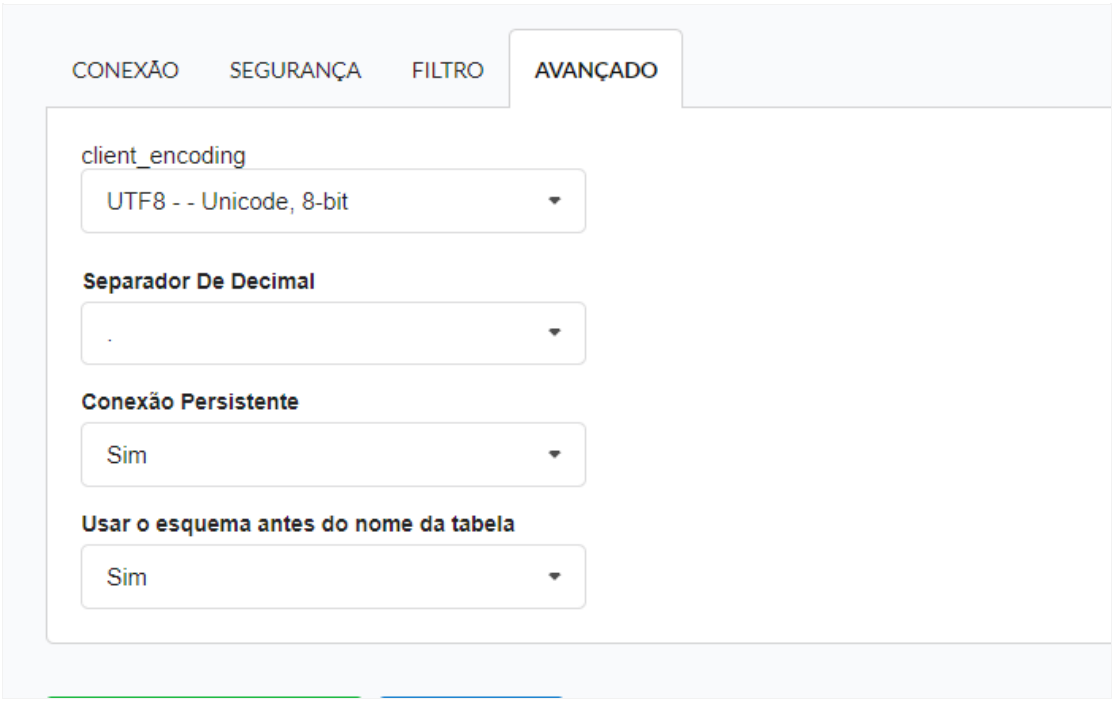
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



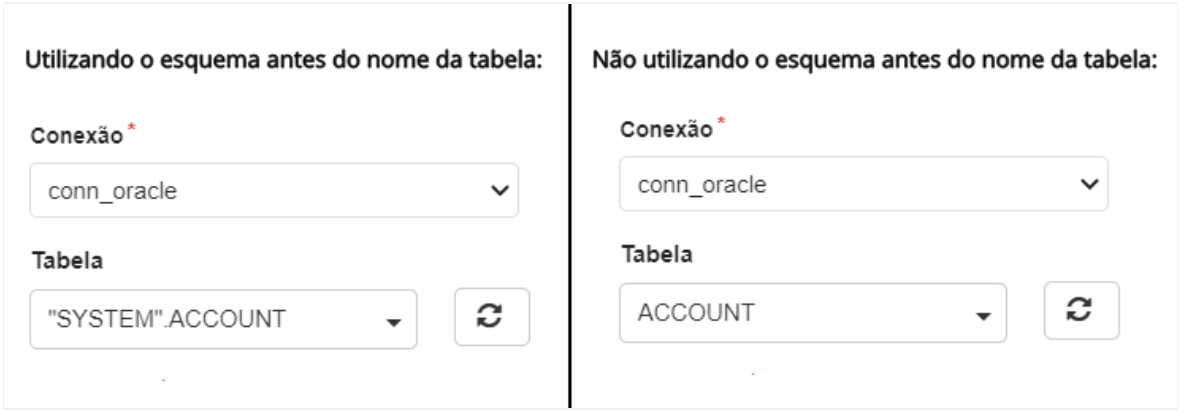
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.3 ou Abaixo

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

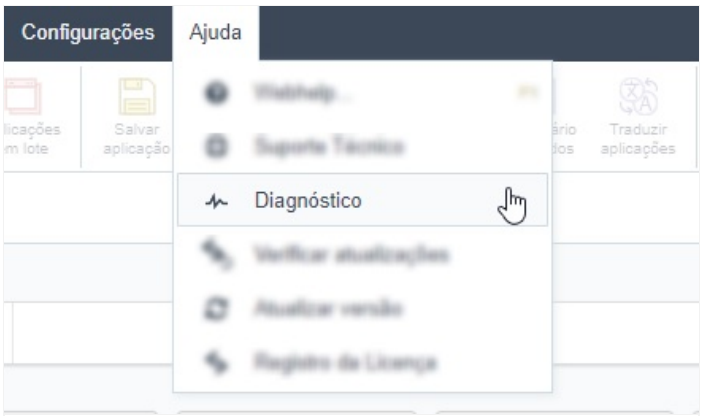
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do PostgreSQL. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver PostgreSQL PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-pgsql`	`sudo yum install php-pgsql`

2 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

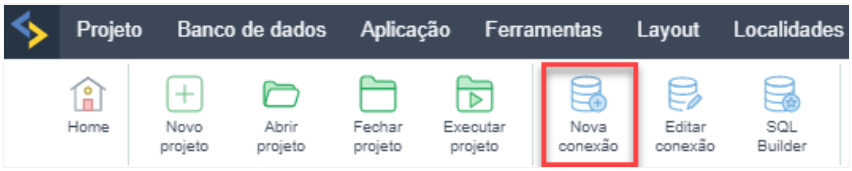
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

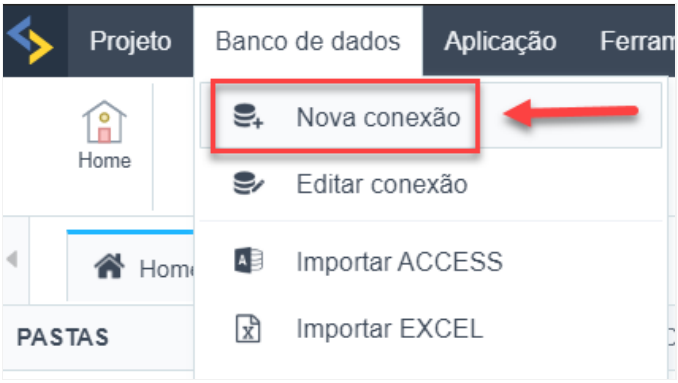
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

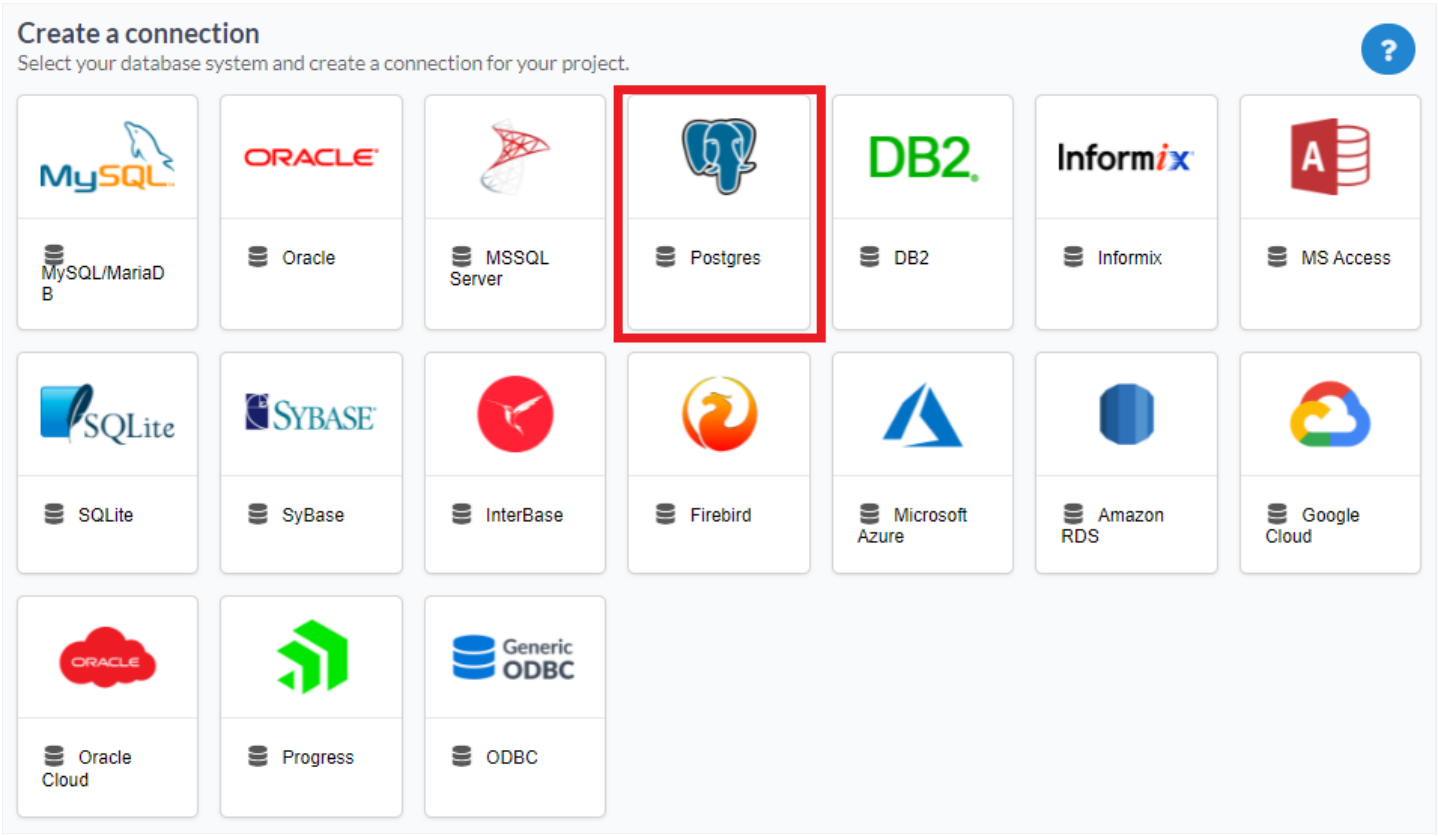


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



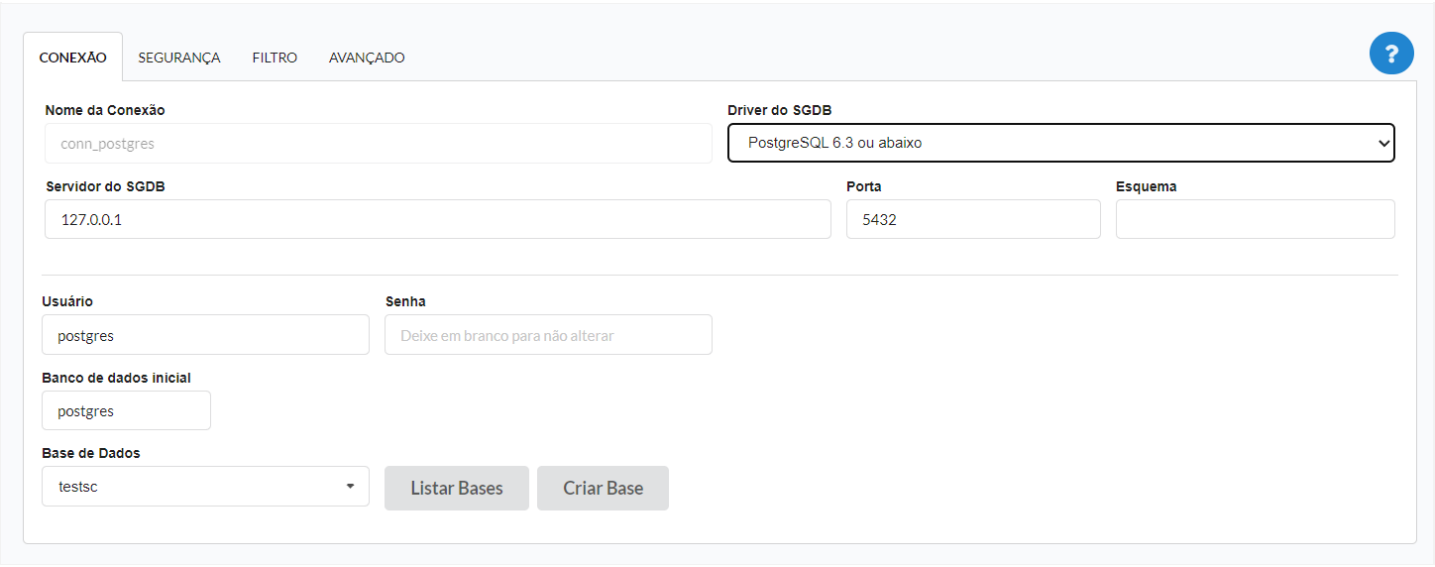
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

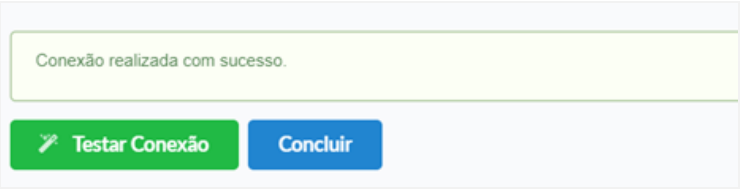


Conexão

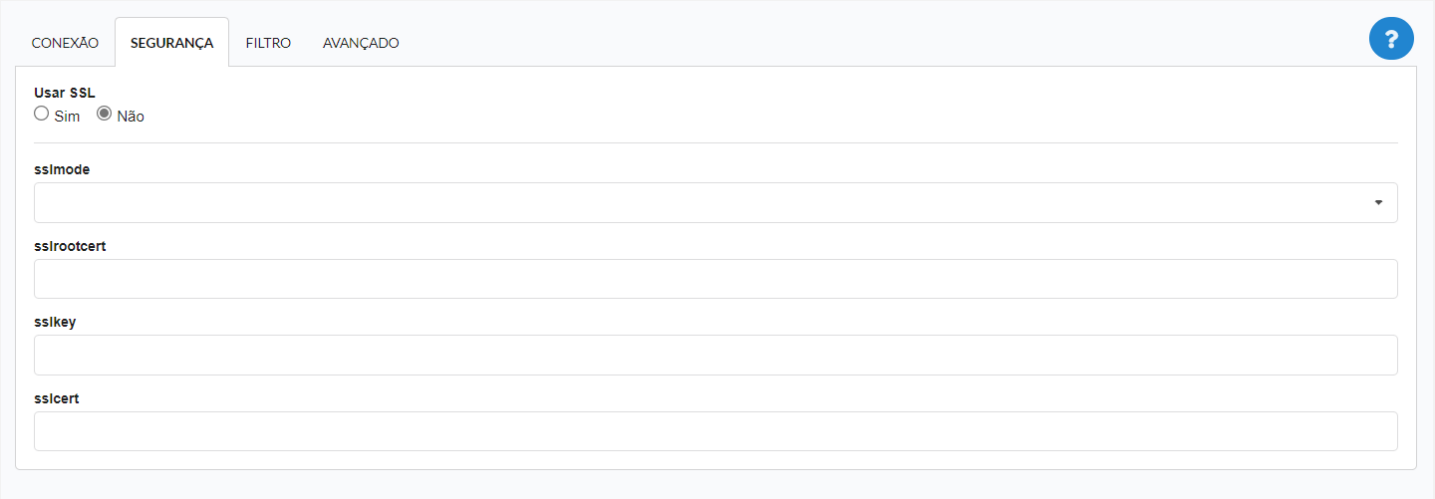
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

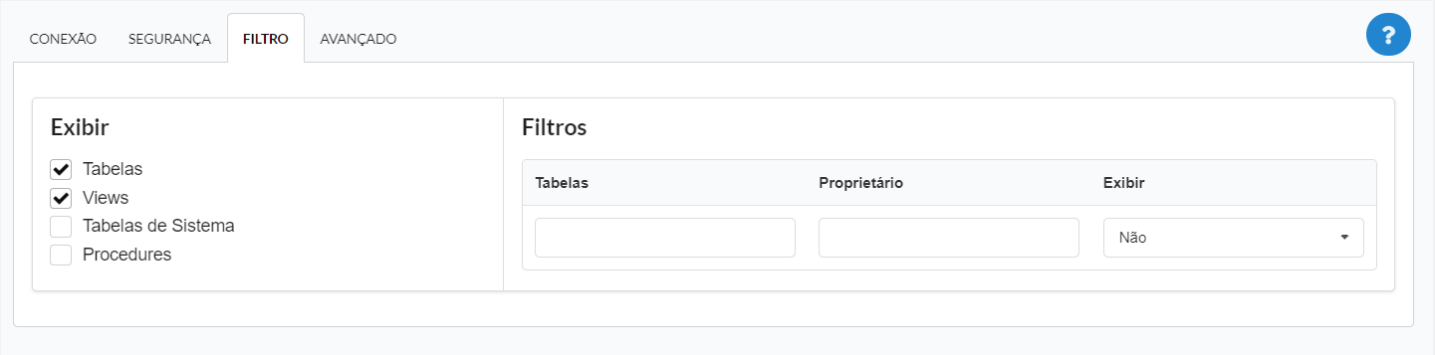
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

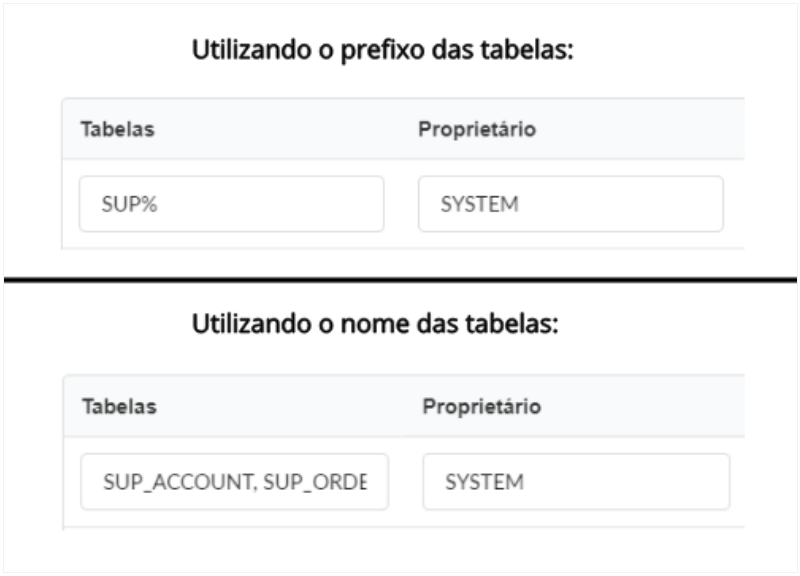
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



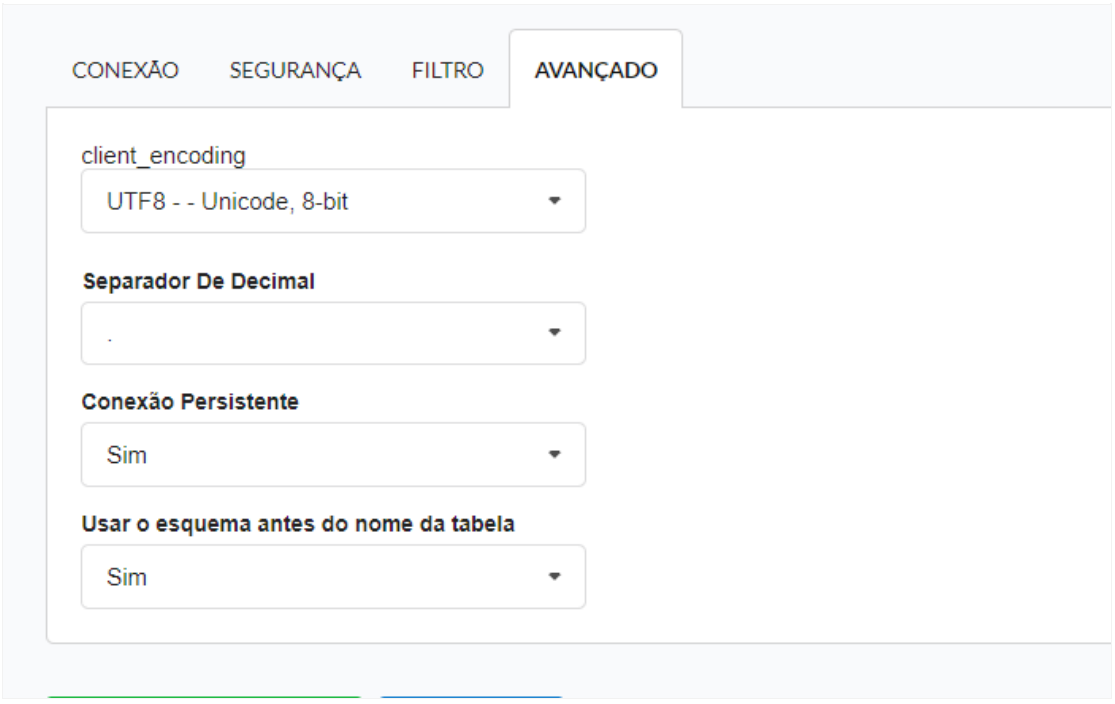
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



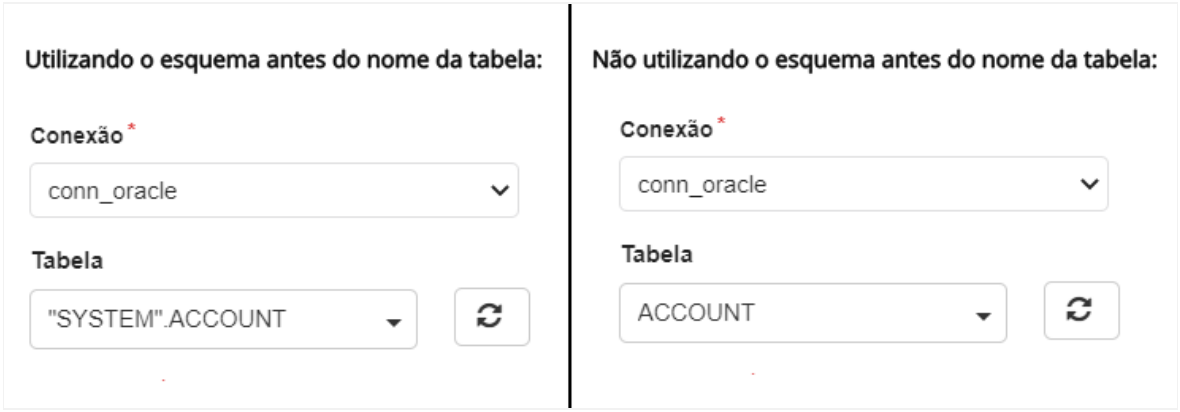
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL PDO

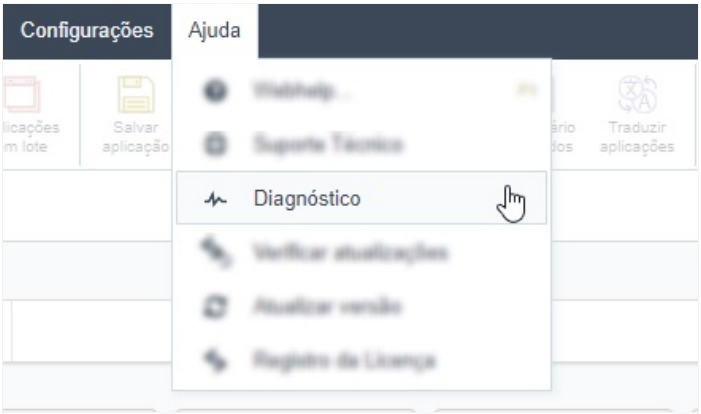
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique aqui para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

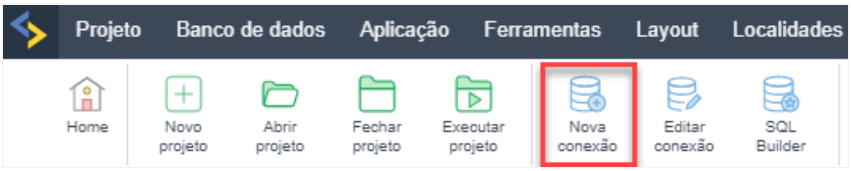
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

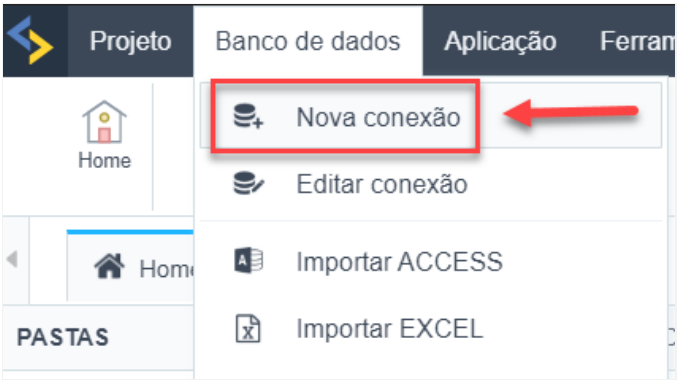
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

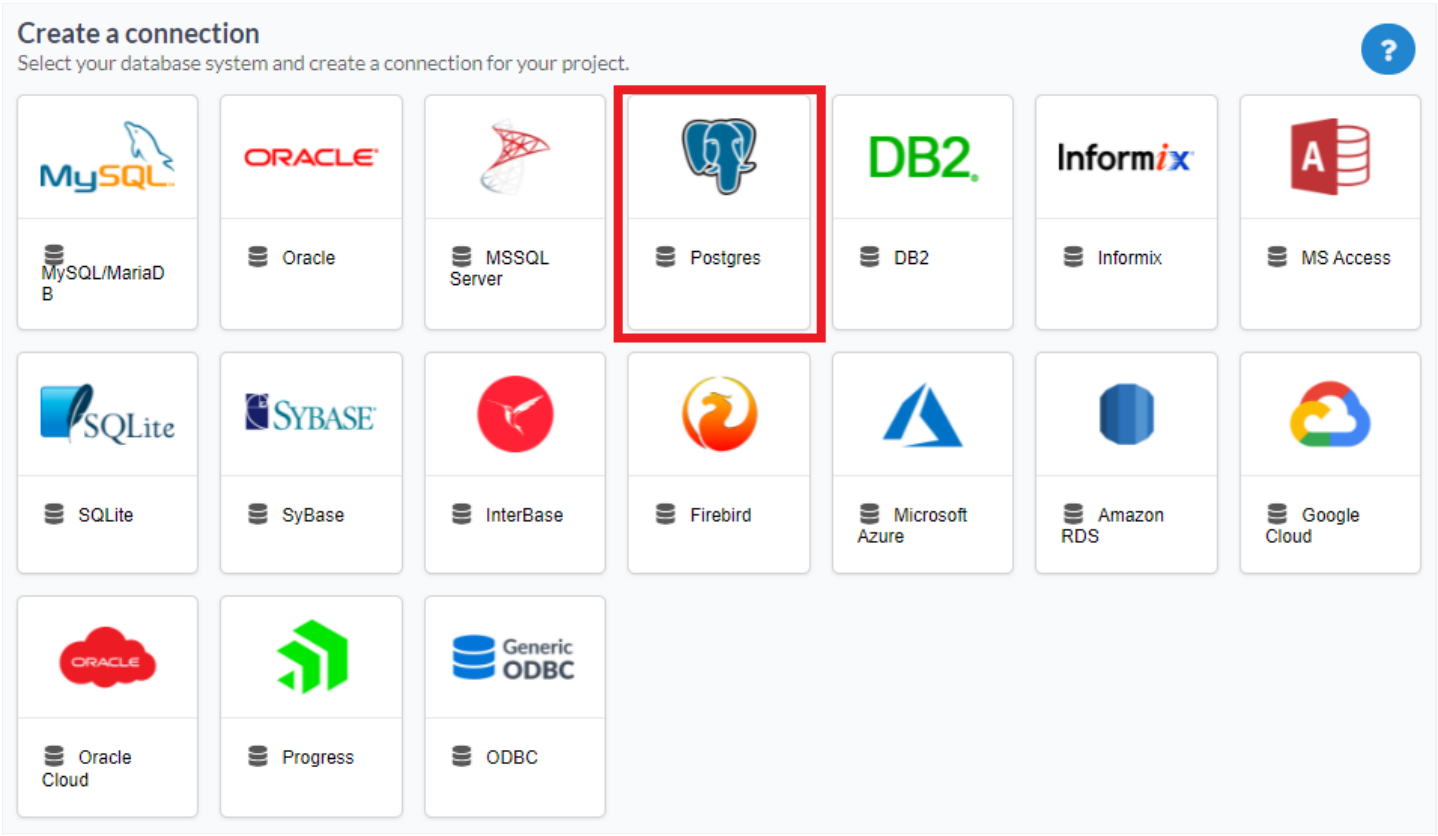


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



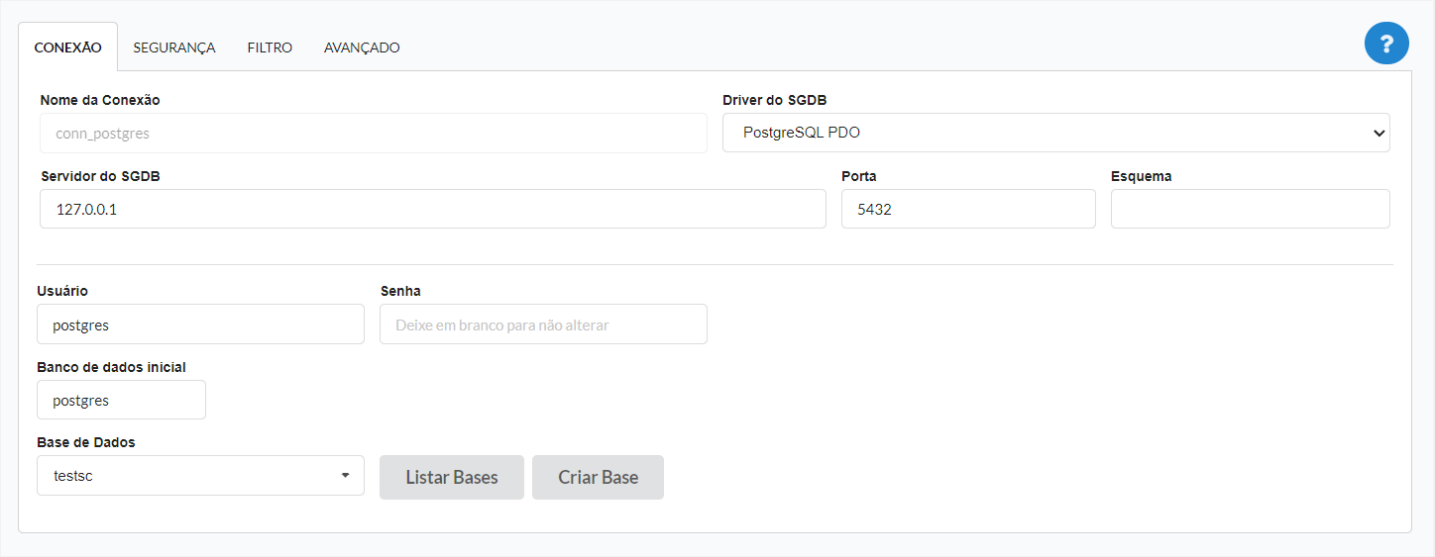
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

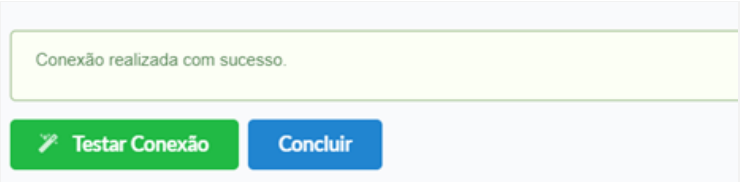


Conexão

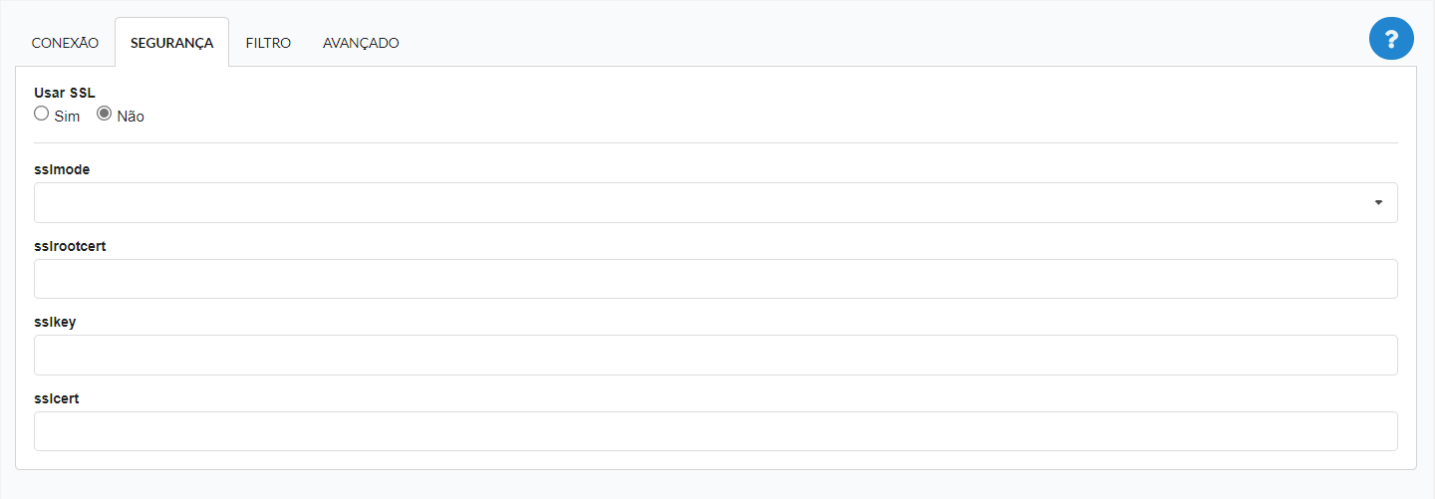
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

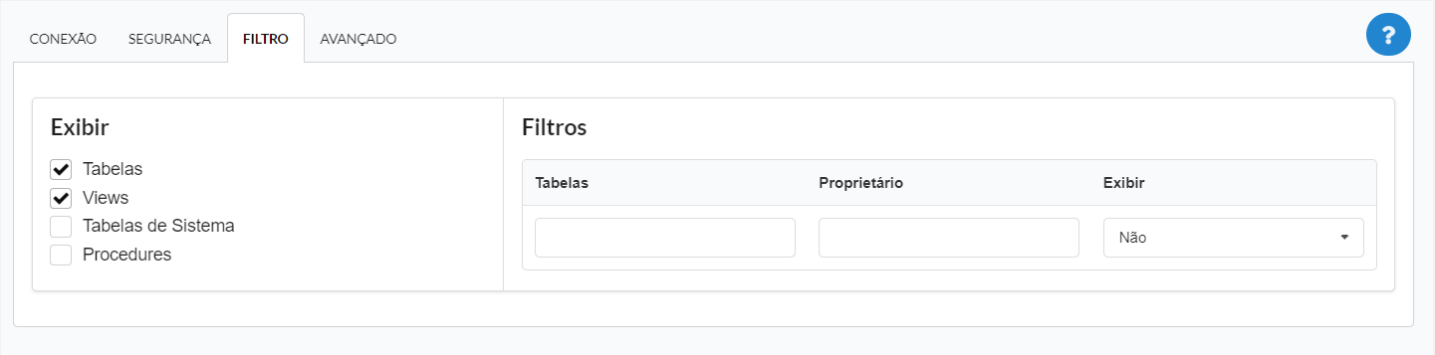
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

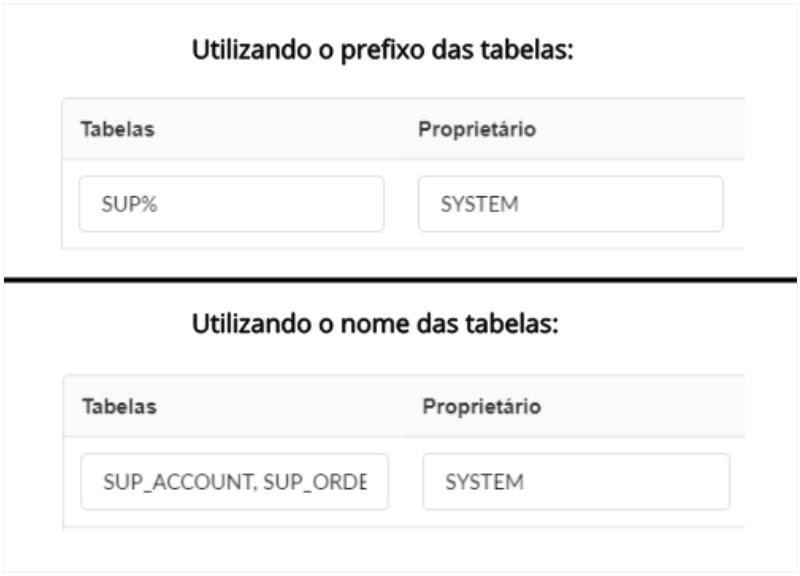
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



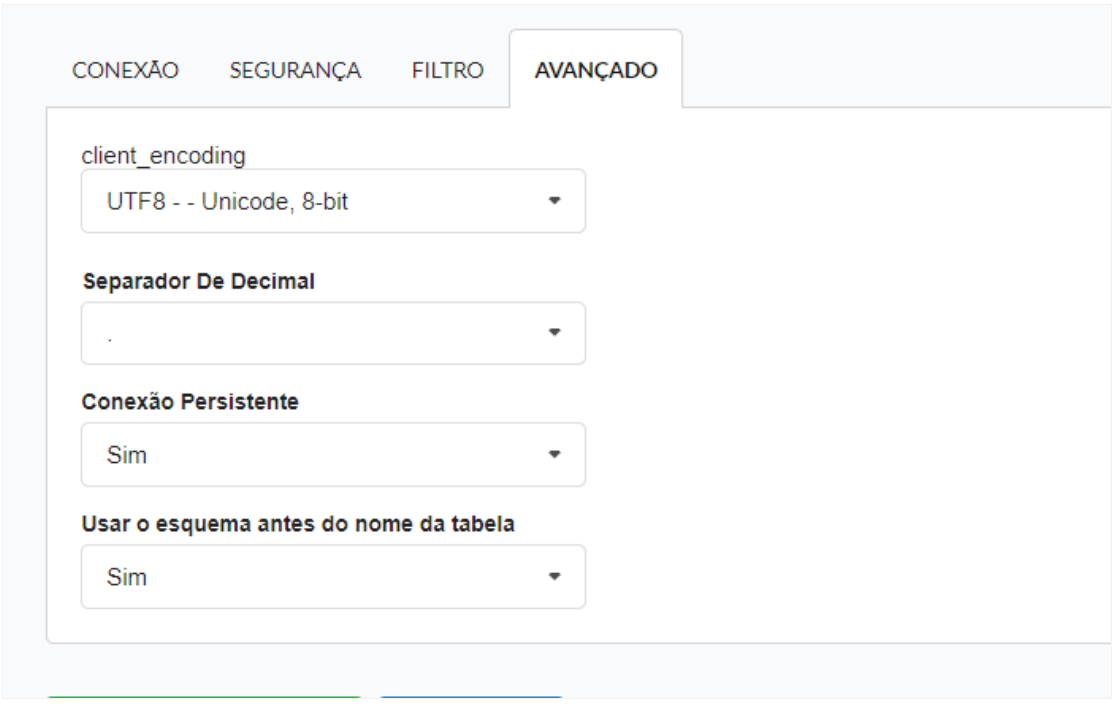
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



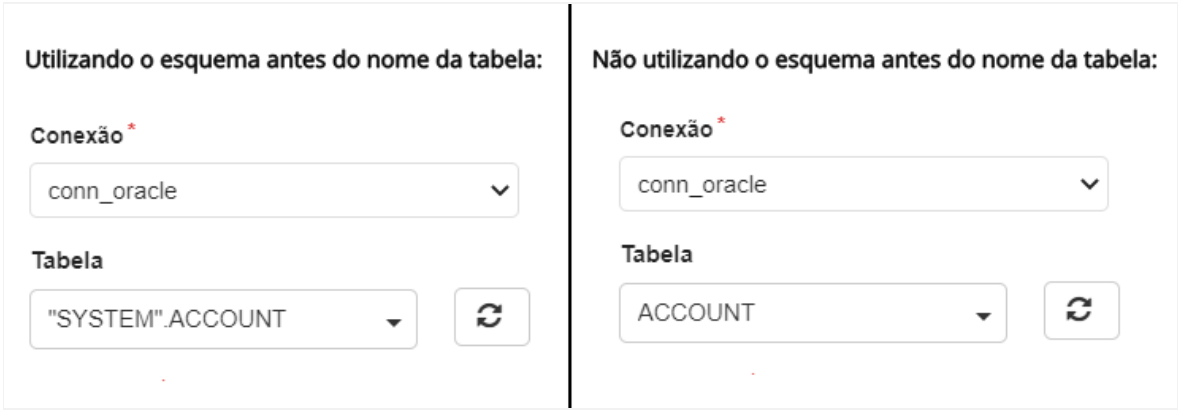
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 7 ou Acima

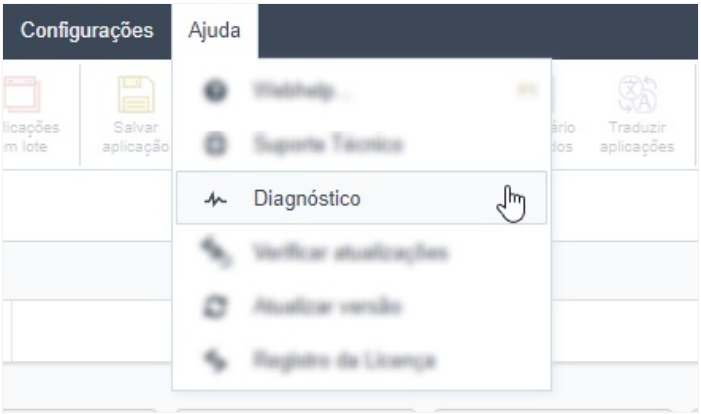
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique aqui para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

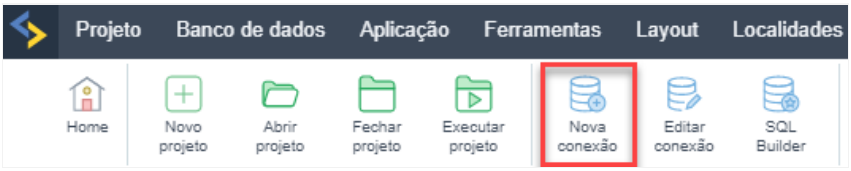
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

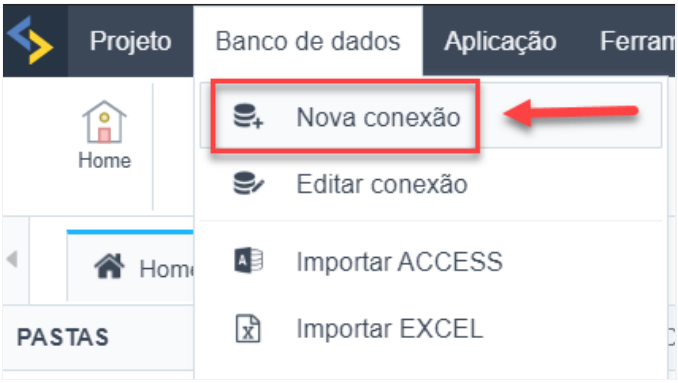
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

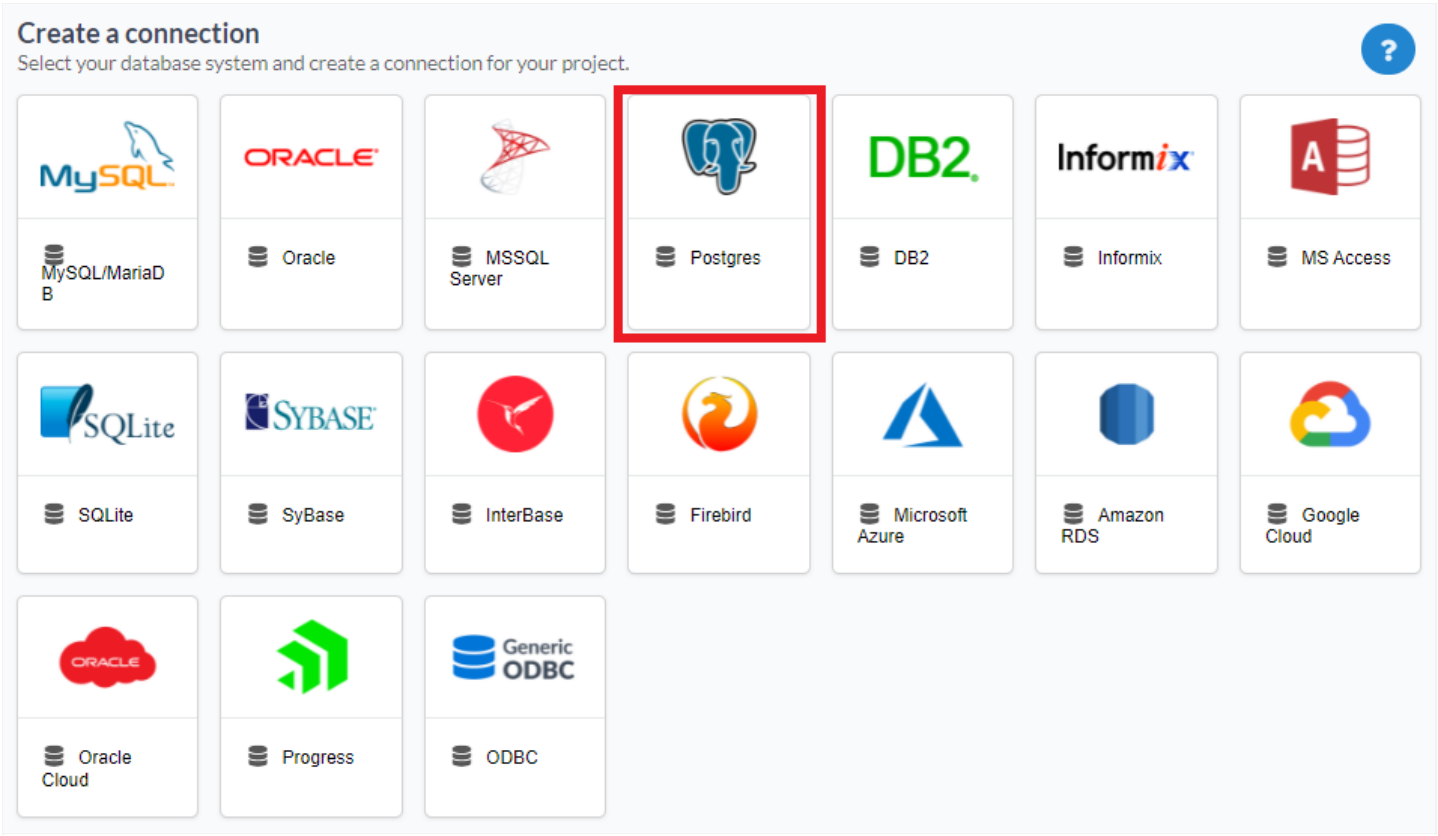


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



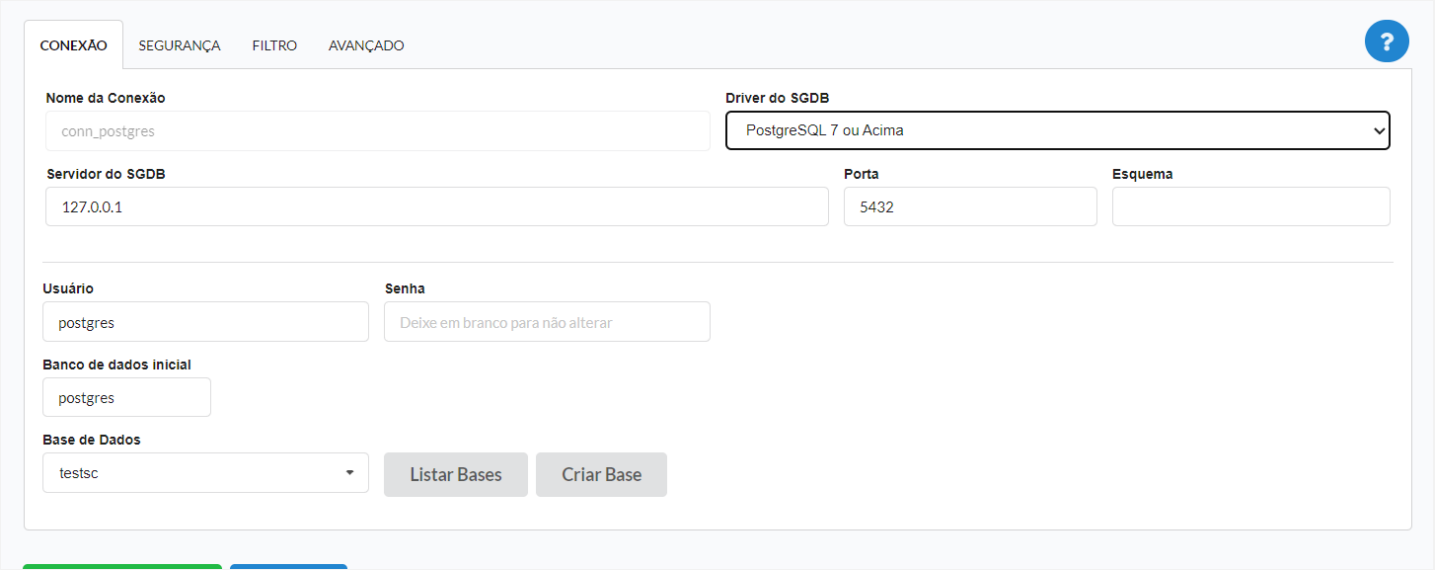
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

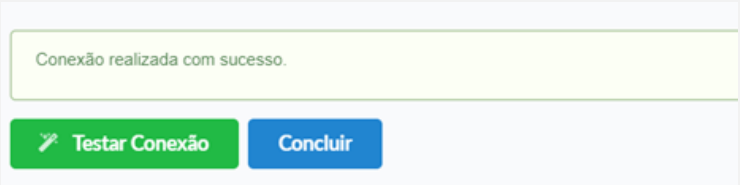


Conexão

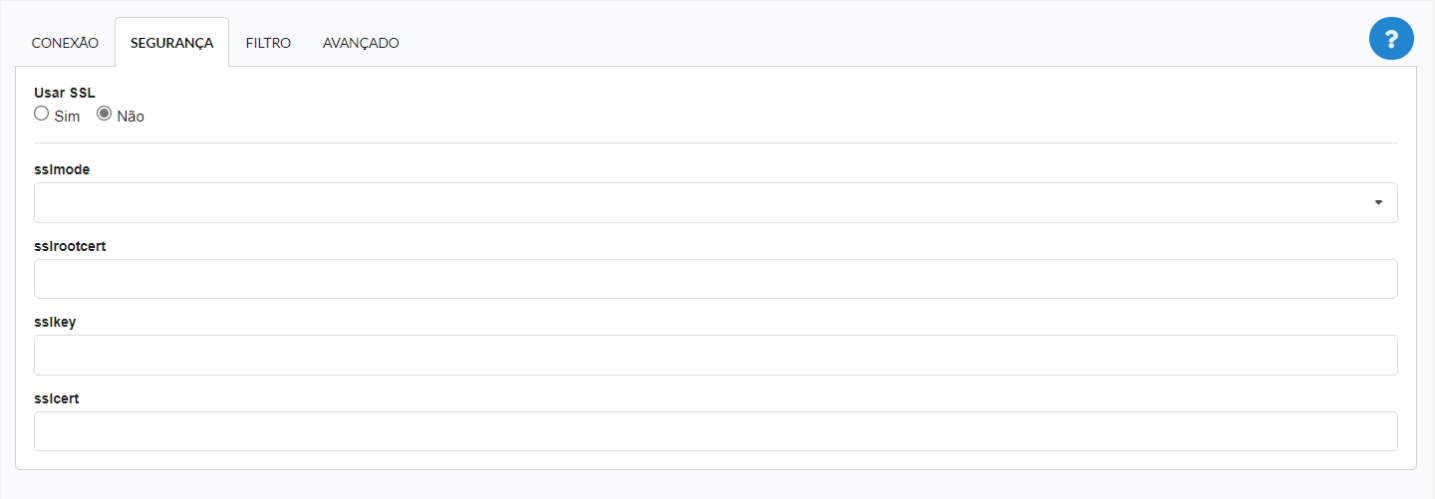
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 7 ou Acima**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

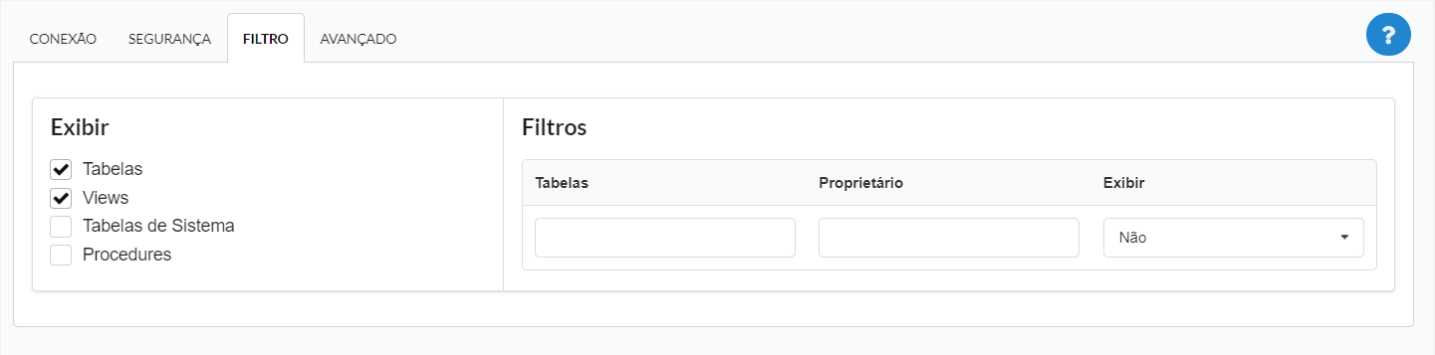
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

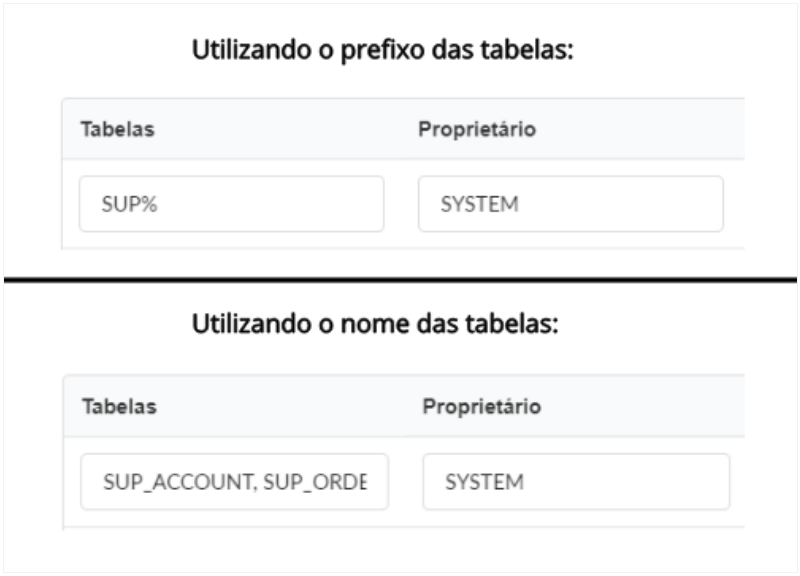
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



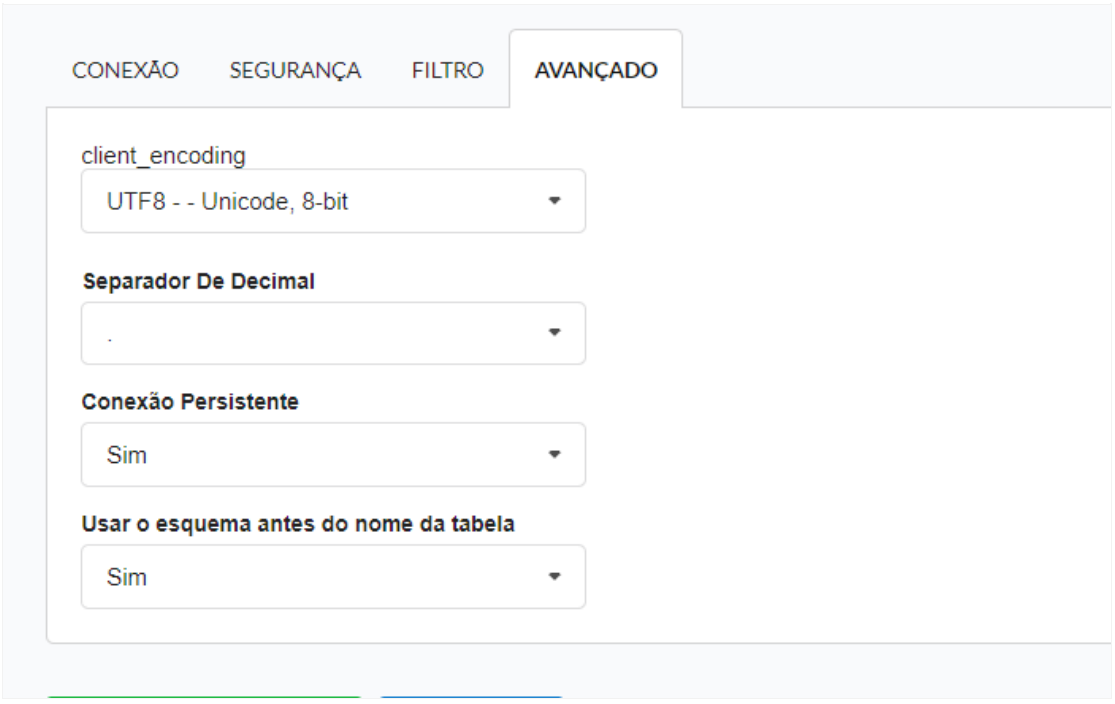
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



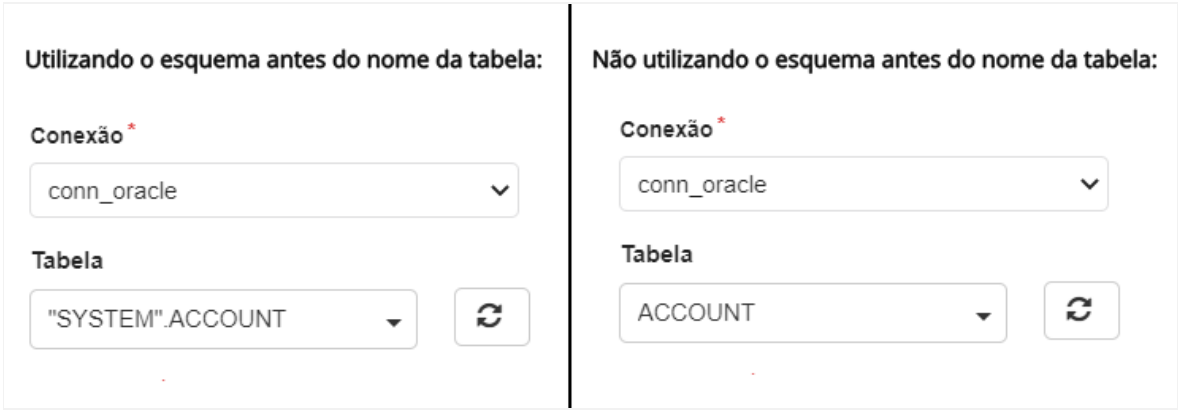
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.4 ou Acima

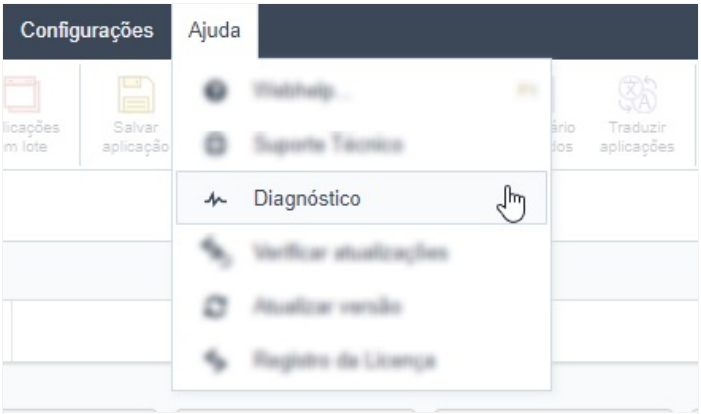
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique aqui para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

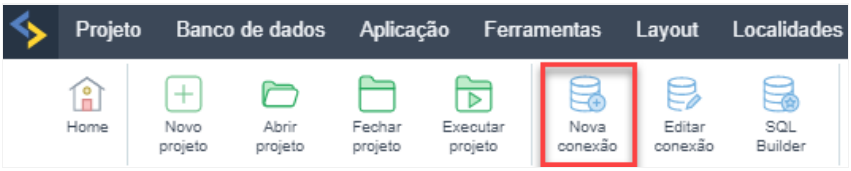
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

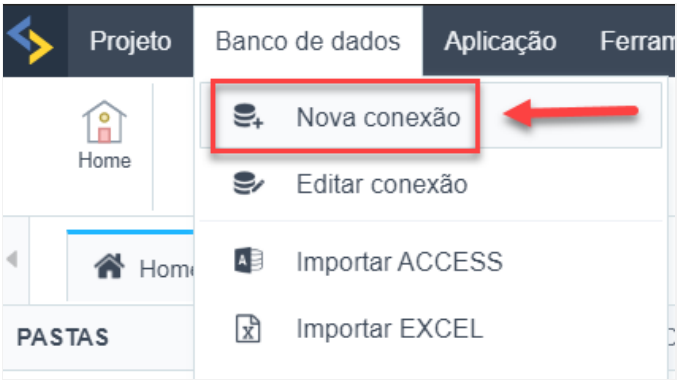
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

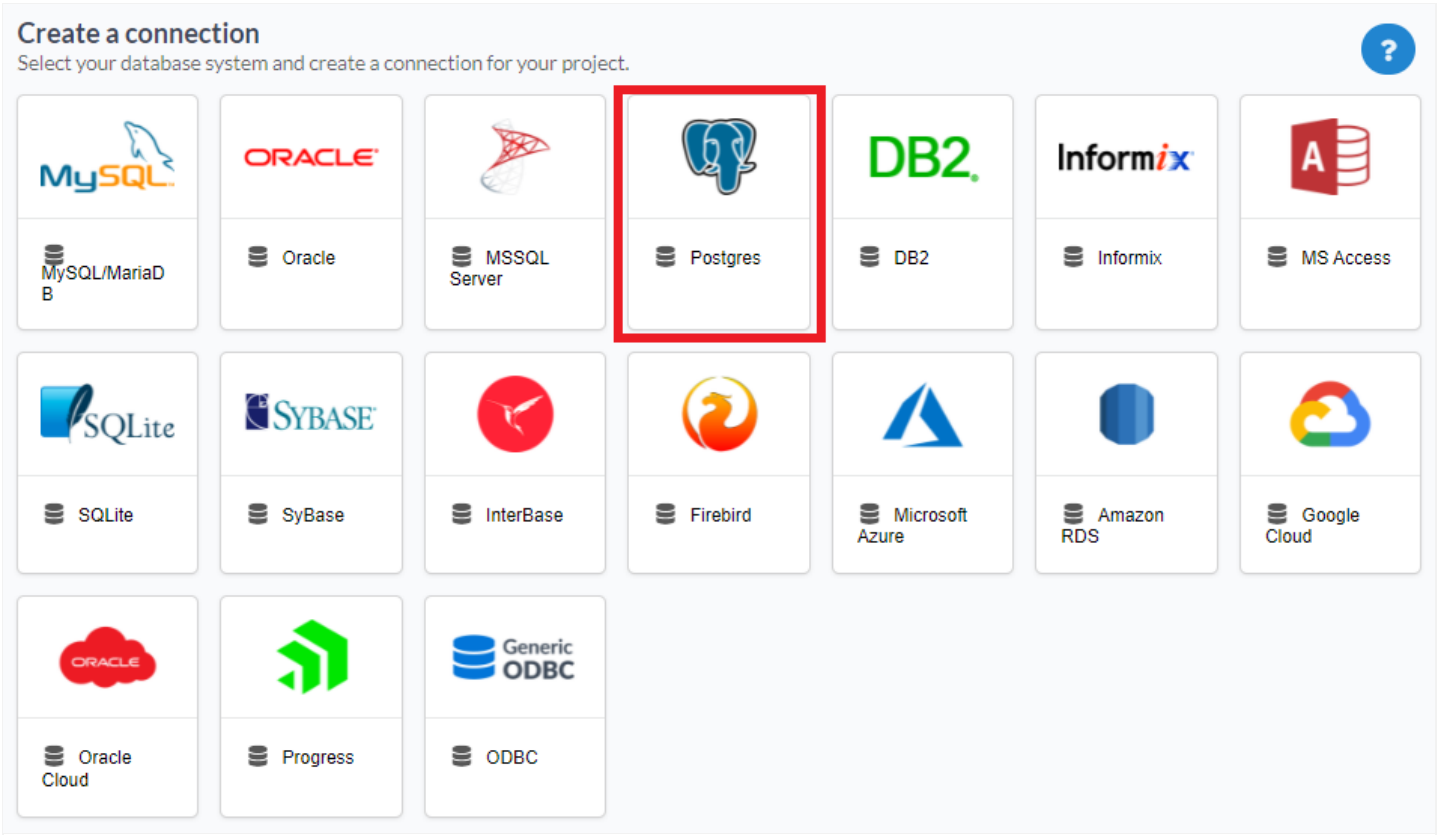


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



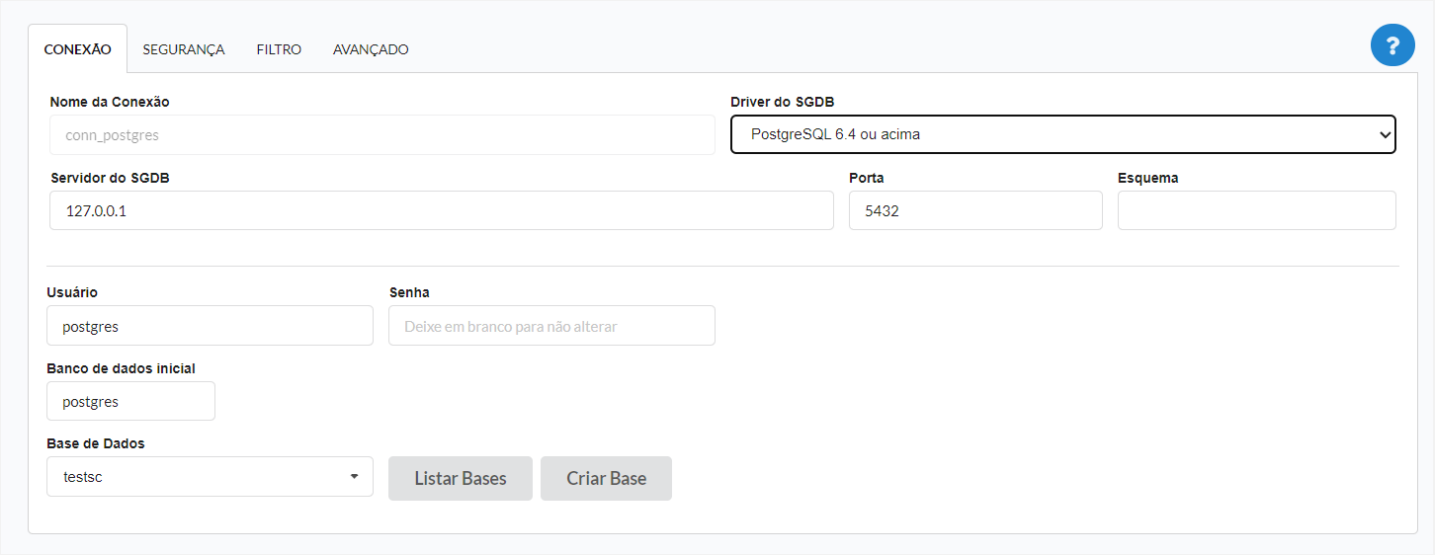
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

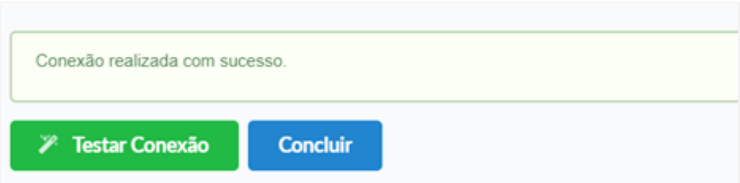


Conexão

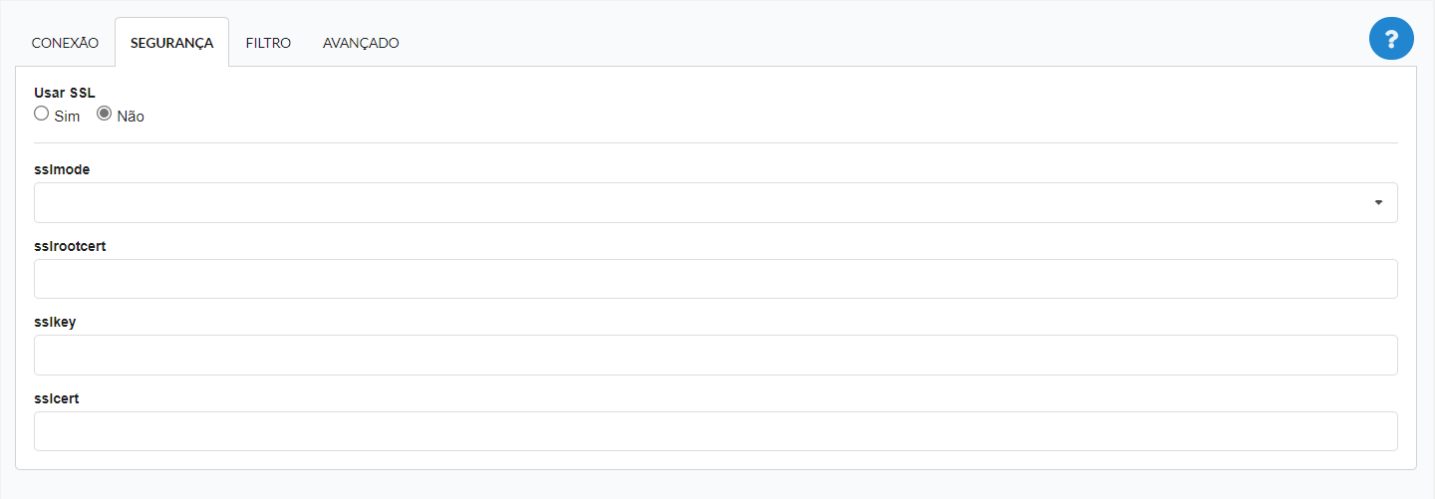
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.4 ou acima**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

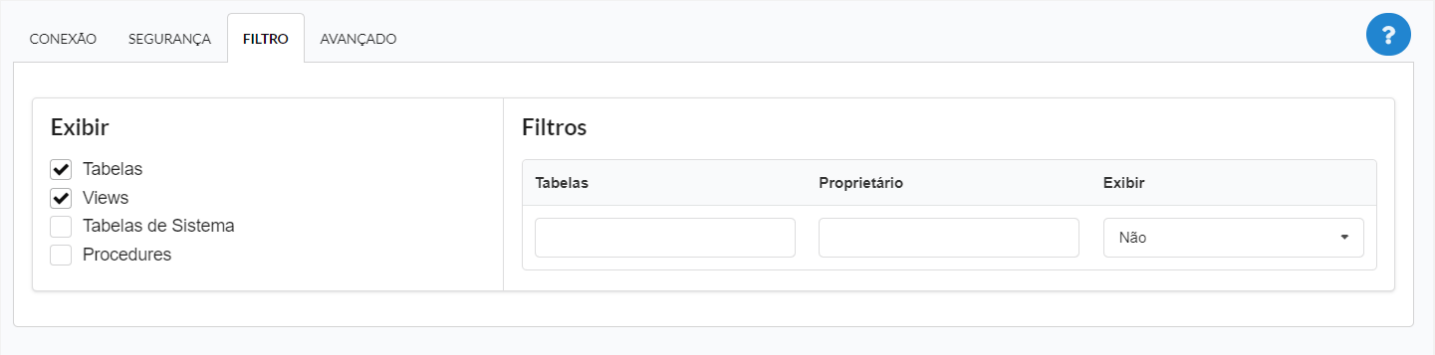
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

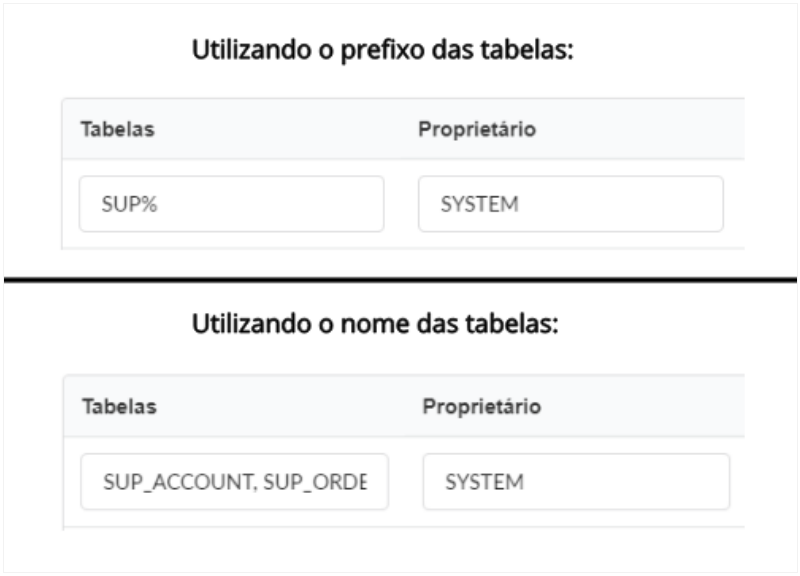
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



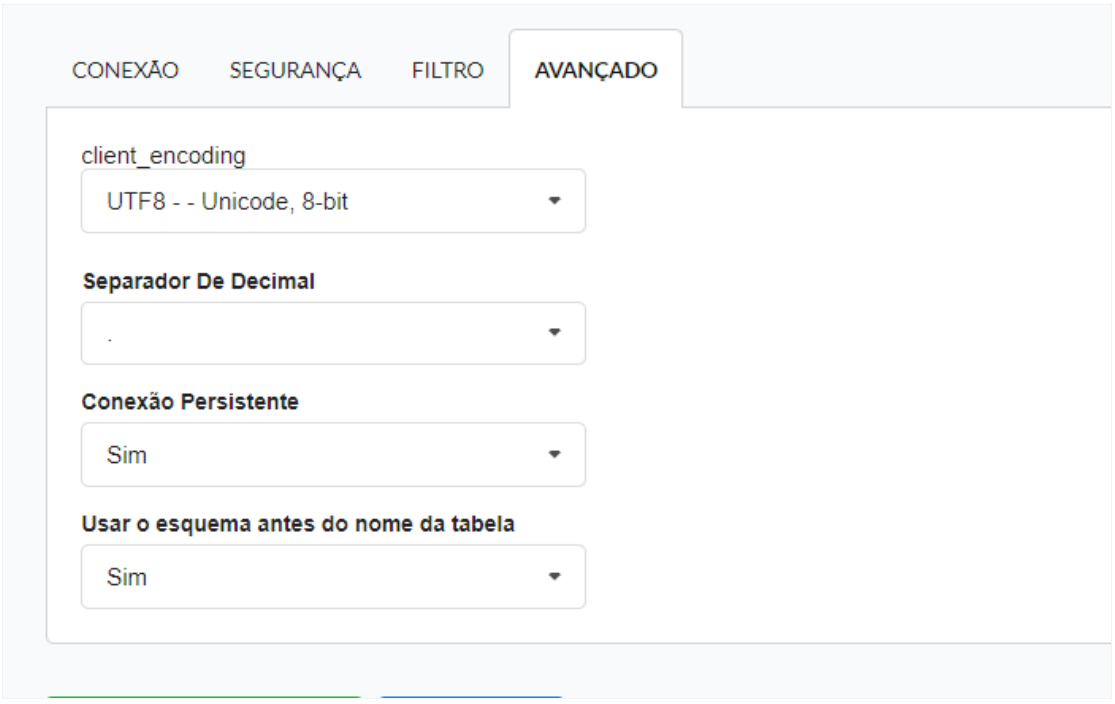
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



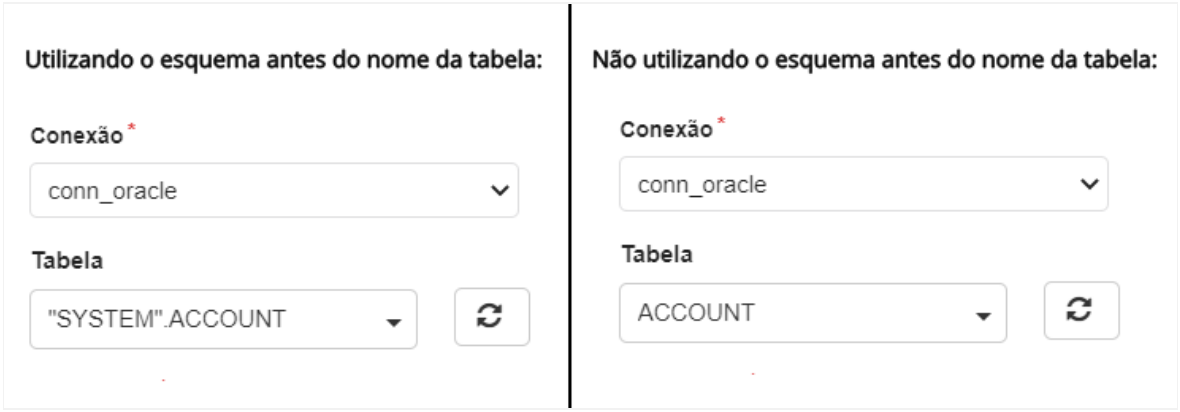
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.3 ou Abaixo

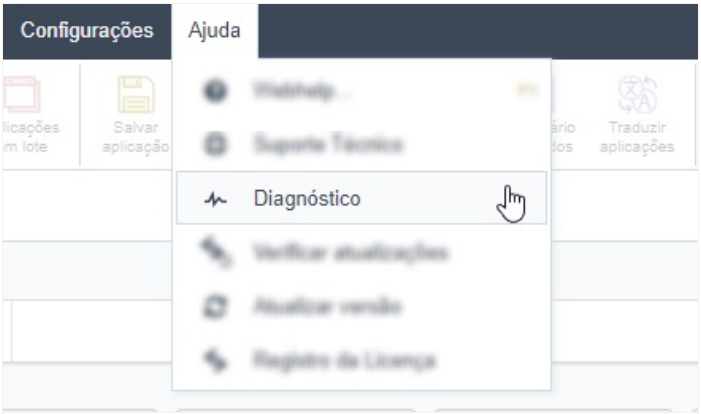
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique aqui para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

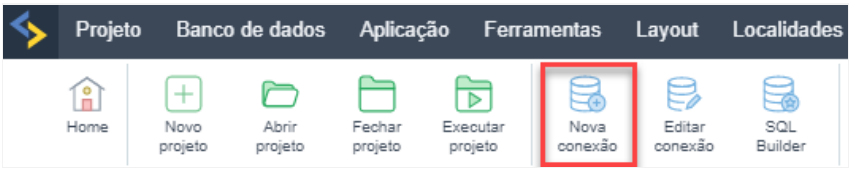
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

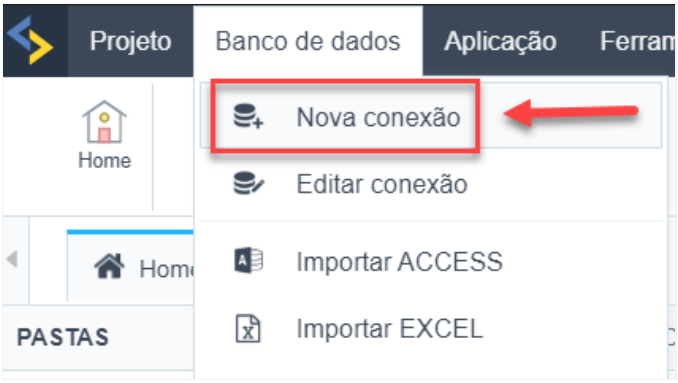
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

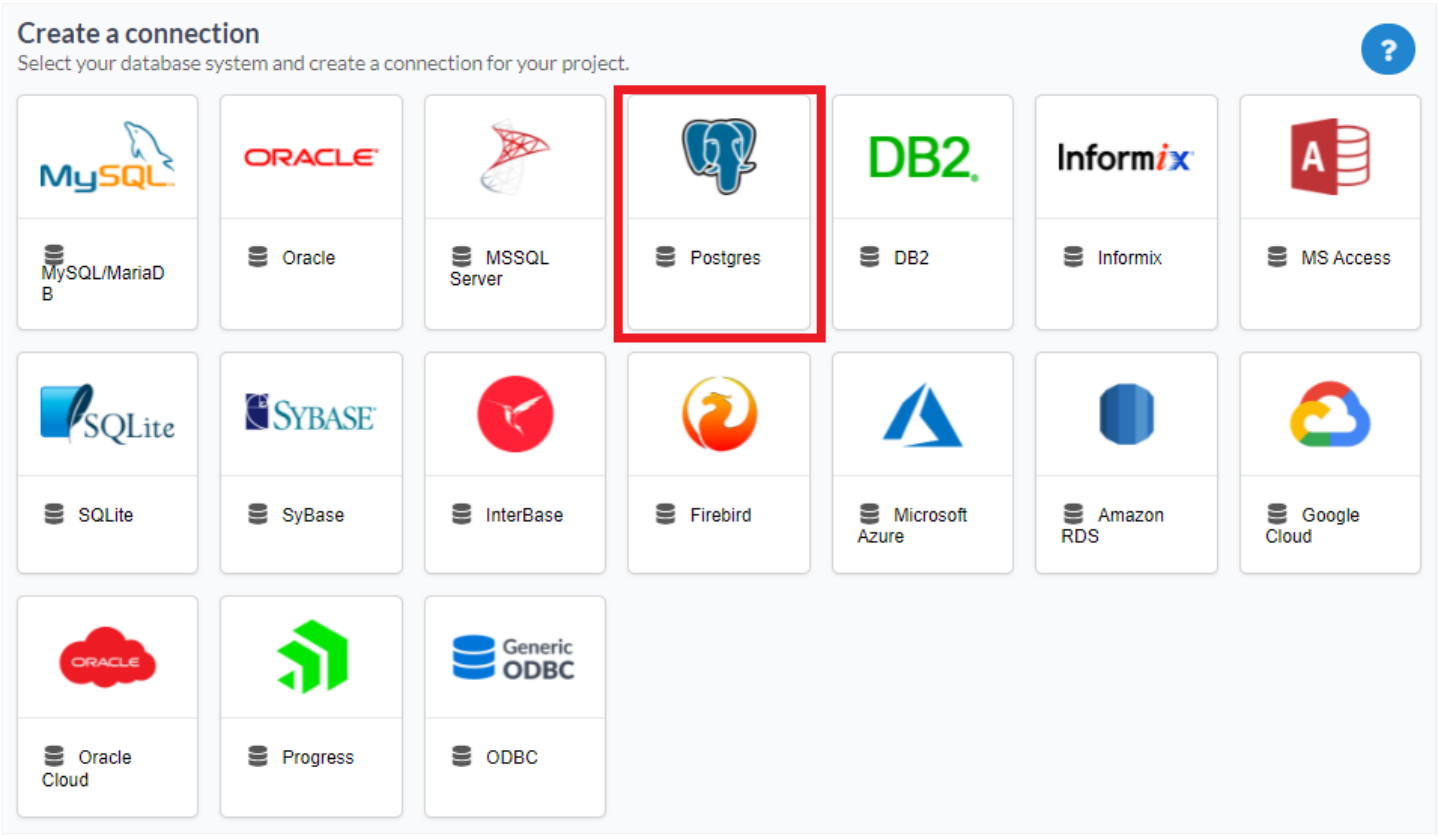


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



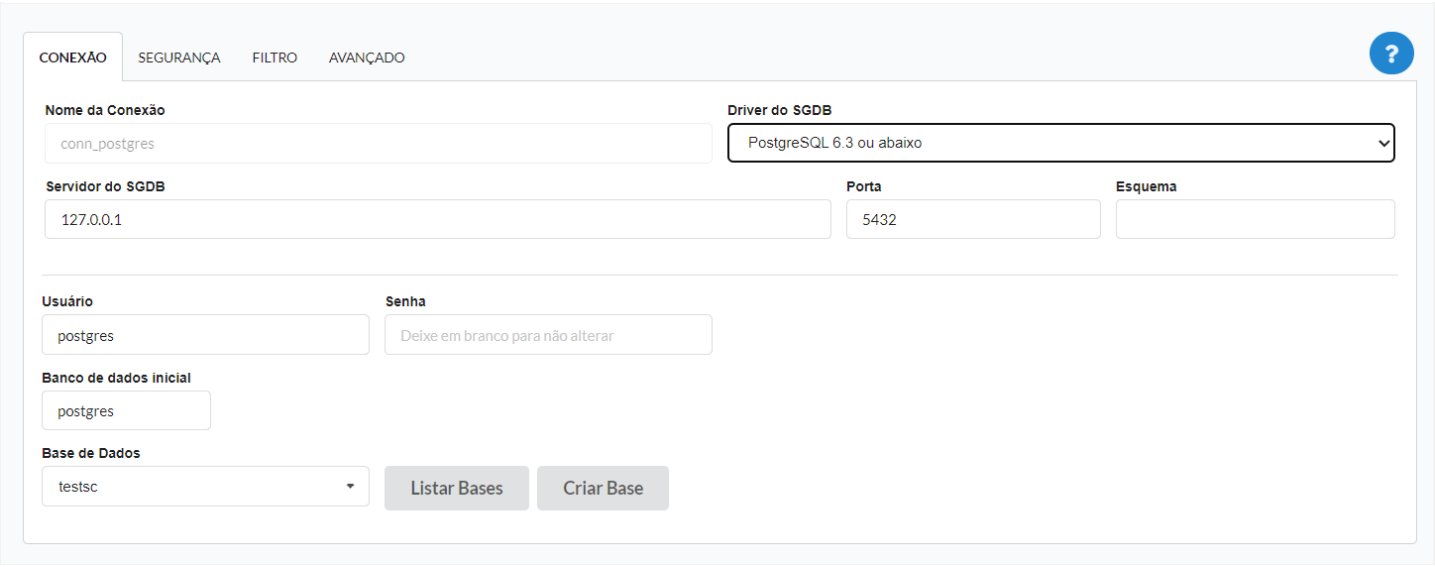
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.

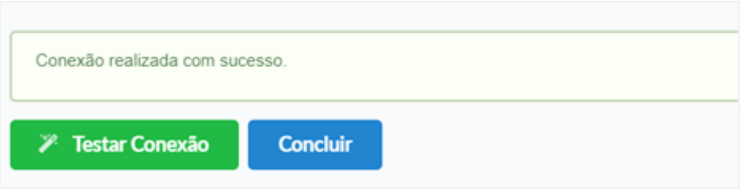


Conexão

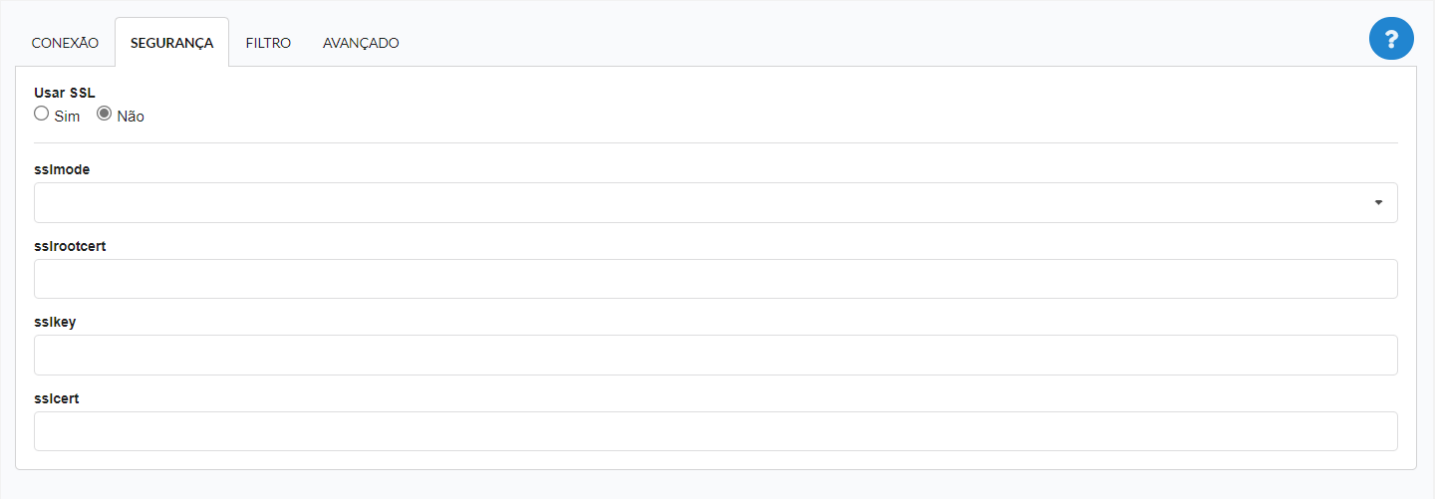
Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
  - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Base de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para seu usuário.
  - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL)

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL)

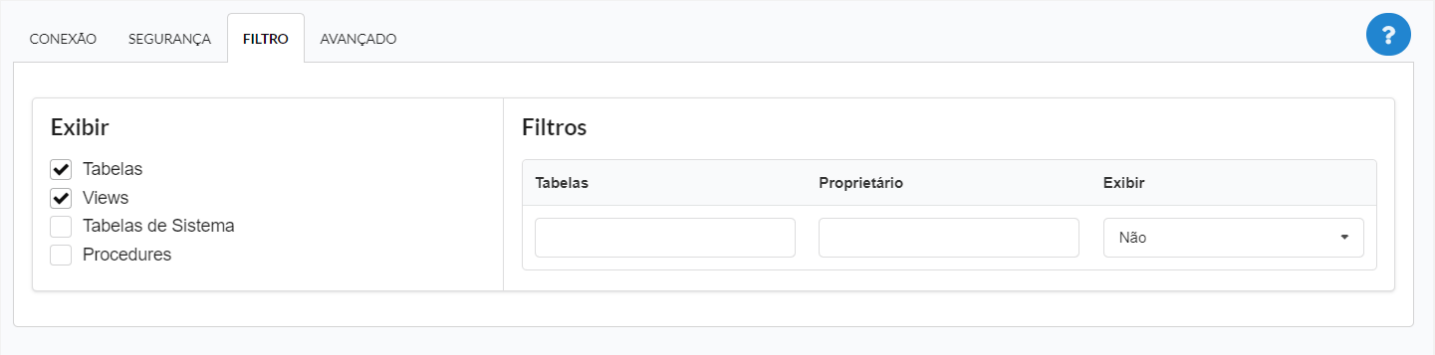
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL)

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

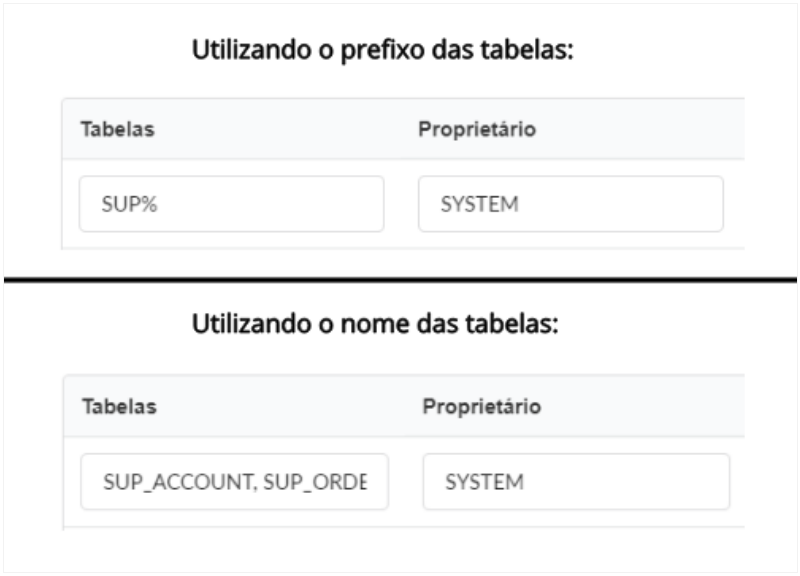
Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



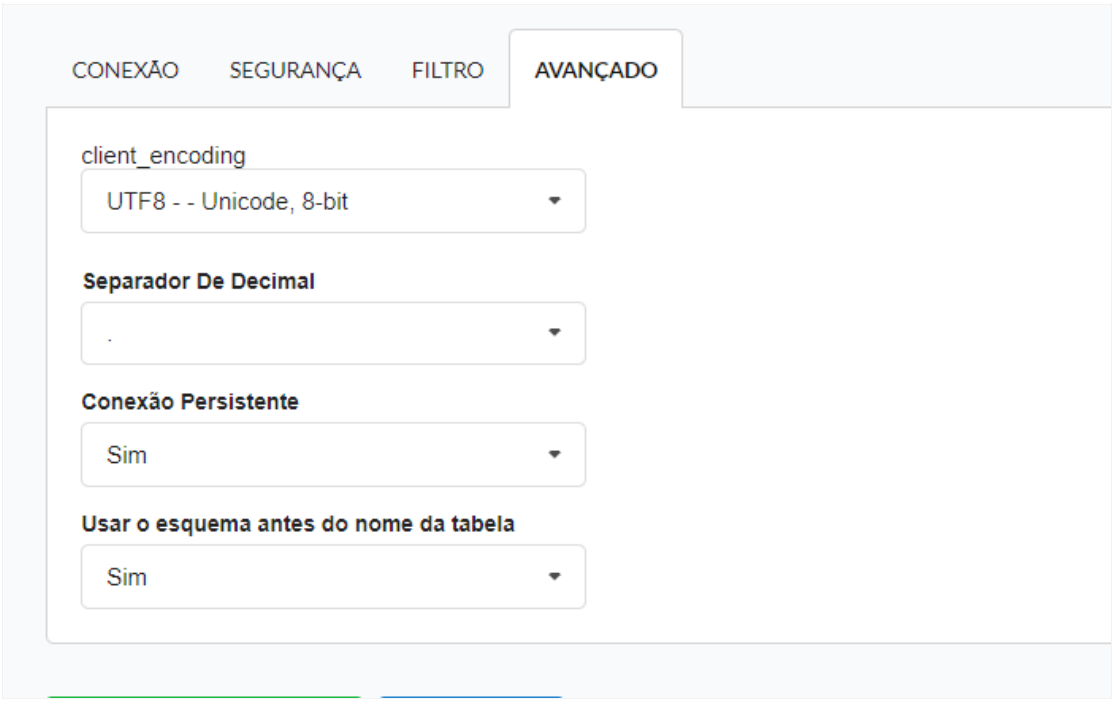
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



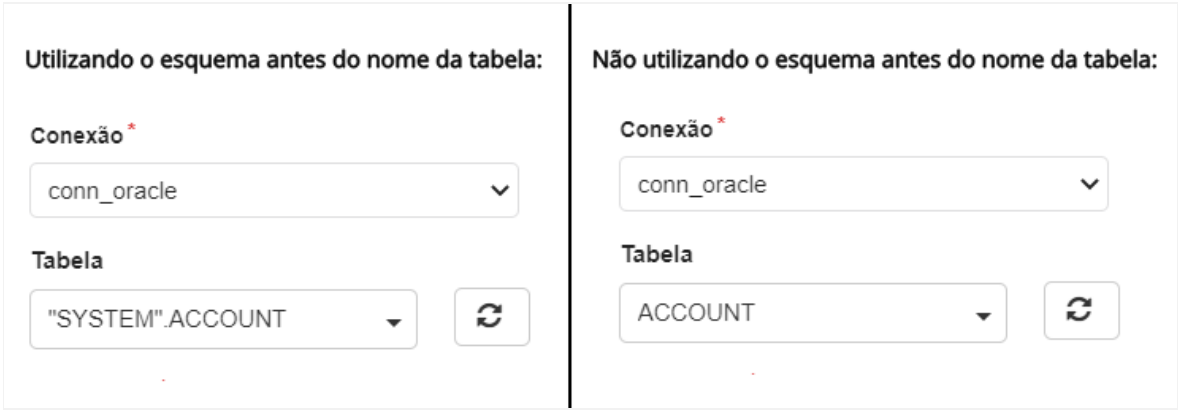
- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

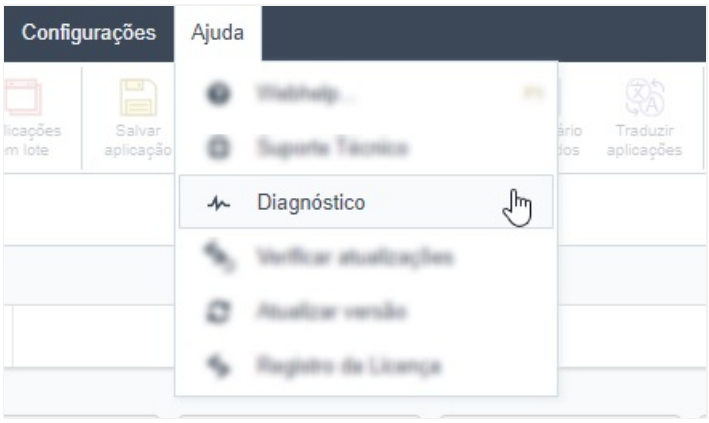
Conexão com MSSQL Server

O Scriptcase disponibiliza alguns drivers para a conexão com o MSSQL Server, compatíveis com as últimas versões do Windows, linux e MacOS.

É possível visualizar se os drivers estão habilitados acessando o diagnosis.

Acessando diagnosis na interface do Scriptcase

Após o login, no menu superior da ferramenta acesse **Ajuda > Diagnósis**.



Acessando diagnosis diretamente pelo browser

No seu navegador, sem precisar realizar o login no Scriptcase é possível acessar o diagnósis.

Em caso de instalações locais:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `localhost:8092/scriptcase/diagnosis.php`

Em caso de instalação em um servidor.

`dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Clique no driver que deseja utilizar de acordo com seu sistema operacional.

Windows

- MSSQL Server NATIVE SRV
- MSSQL Server NATIVE SRV PDO
- MSSQL Server ODBC

Linux

- PDO DBLIB

Mac OS

- PDO DBLIB

Tabela de compatibilidade OS x Drivers

Confira abaixo a lista de drivers disponíveis em cada sistema operacional.

OS x Drivers	Native SRV PDO	Native SRV	ODBC	PDO DBlib
Windows Server 2016	✅	✅	✅	❌
Windows Server 2019	✅	✅	✅	❌
Windows Server 2012 /R2	✅	✅	✅	❌
Windows 10	✅	✅	✅	❌
Windows 8 / 8.1	✅	✅	✅	❌
Windows Server 2008 SP2 / R2 SP1	✅	✅	✅	❌
Windows 7 SP1	❌	❌	✅	❌
Windows Vista SP2	❌	❌	✅	❌
Linux	❌	❌	❌	✅
Mac OS	❌	❌	❌	✅

Conexão com MSSQL Server NATIVE SRV

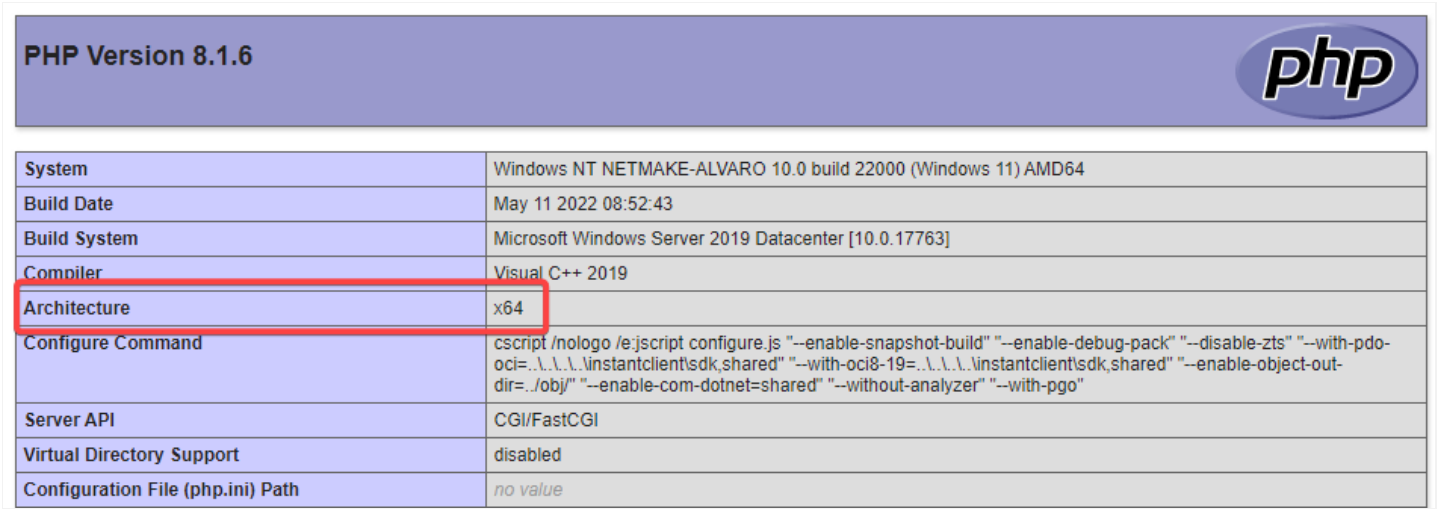
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o SQL Server no Windows: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Lista de arquivos

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x64**
- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x86**
- Extensões do SQL Server para PHP

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando o MSSQL Server Native SRV

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

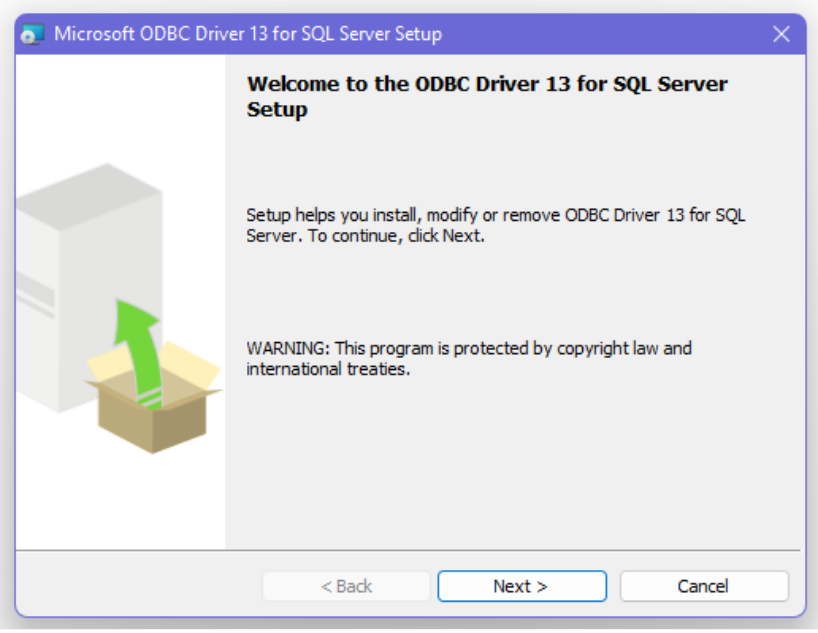
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** e **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** e **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

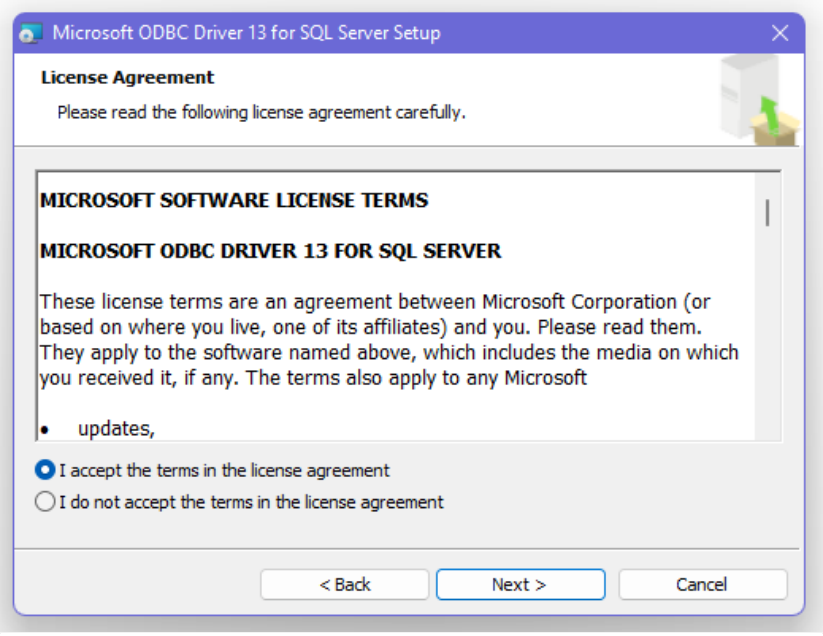
```
extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=sqlsrv_81_nts_x64
```

```
946
947  extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948  extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950
951
```

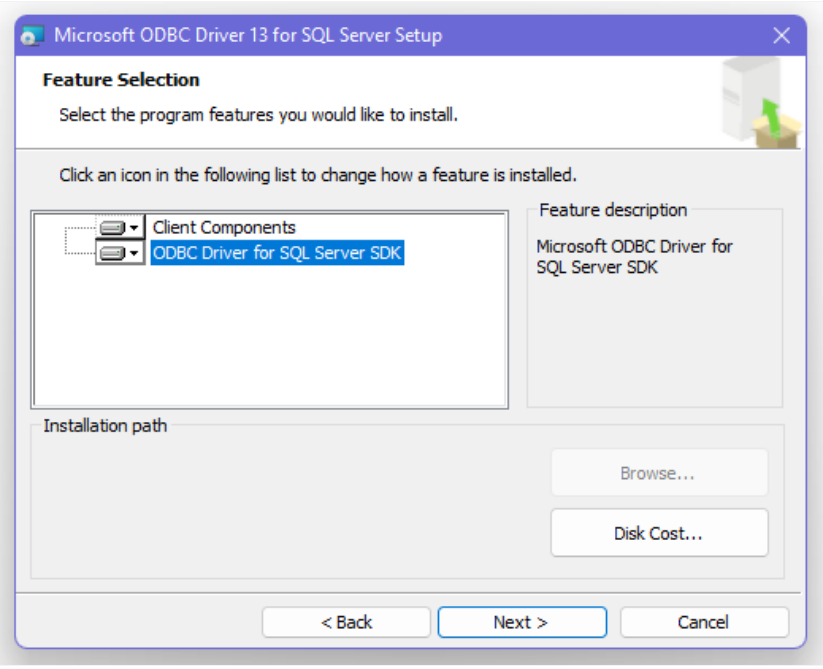
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

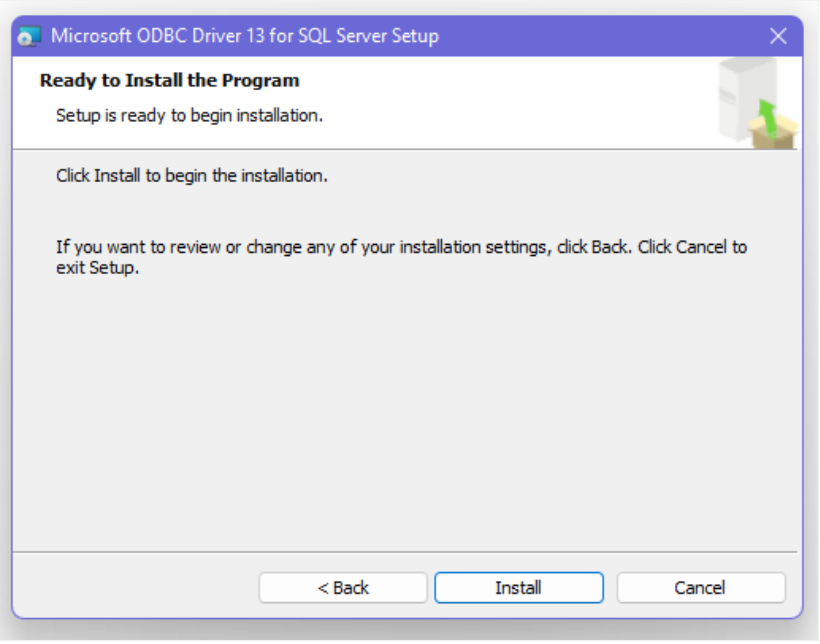


5 - Marque a opção **“ODBC Driver for SQL Server SDK”**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

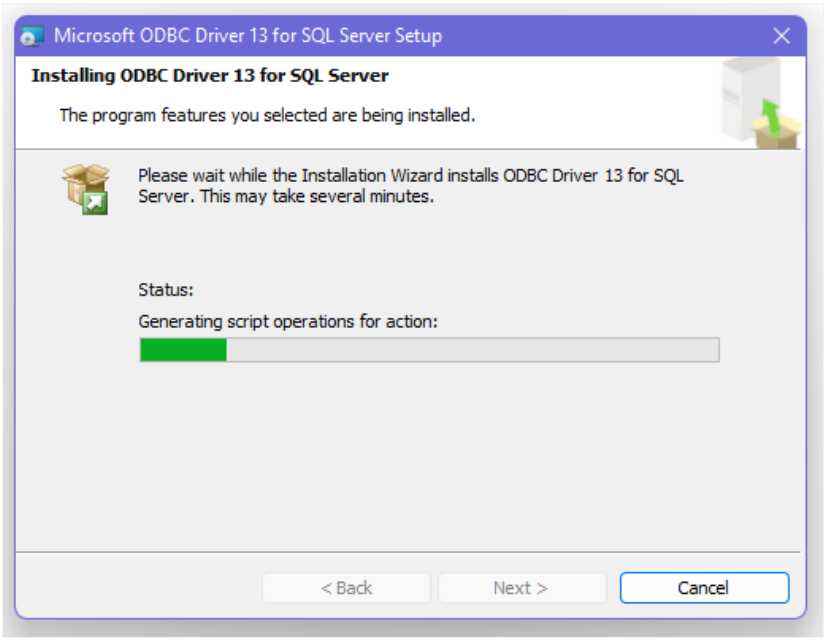


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

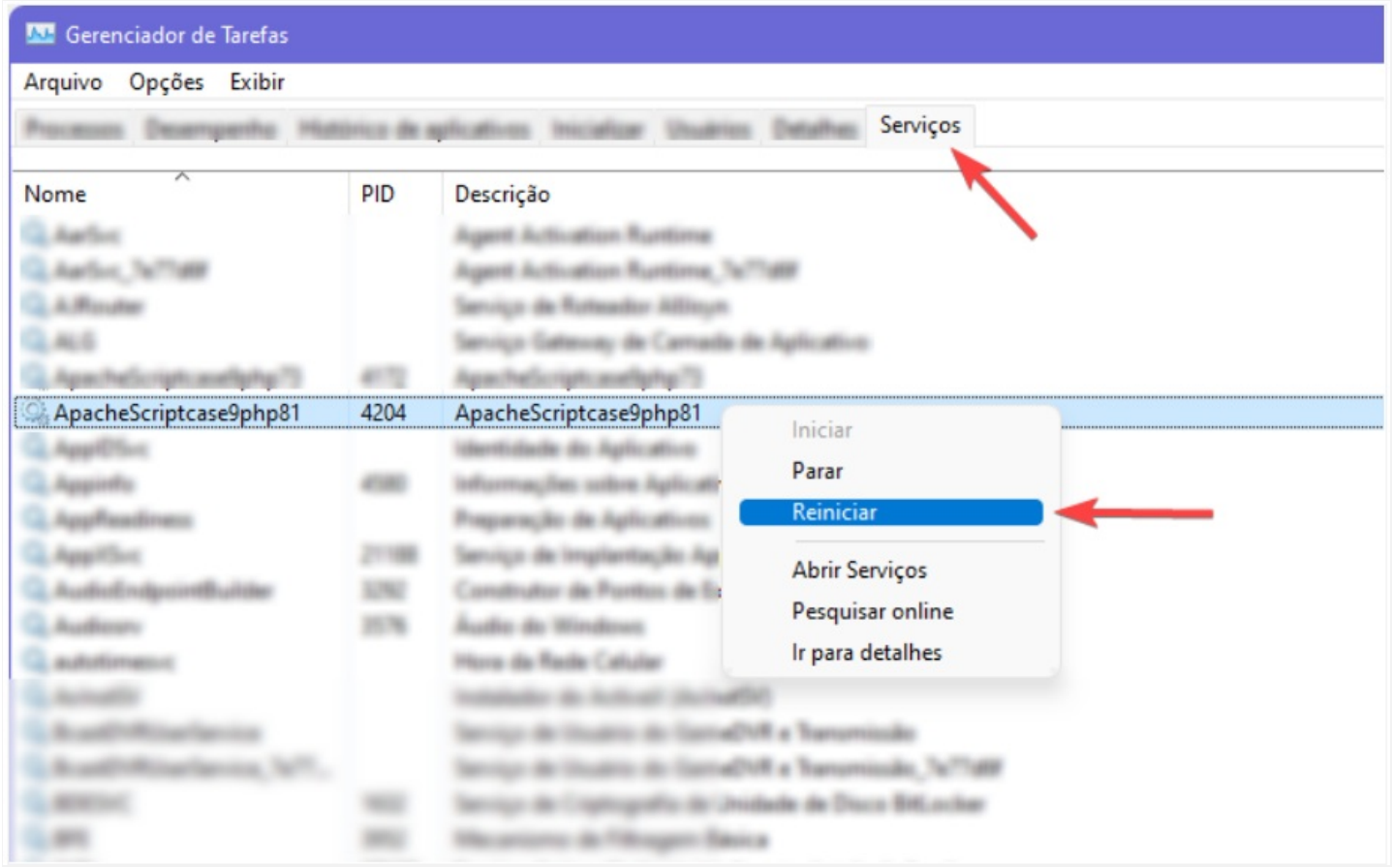


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.

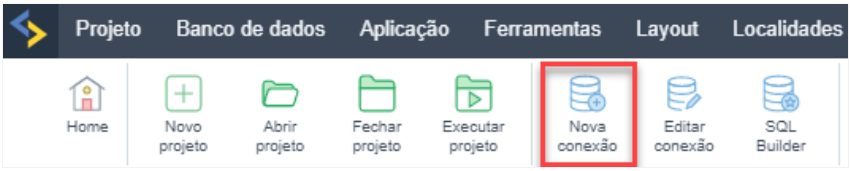


Criando um Conexão no Scriptcase

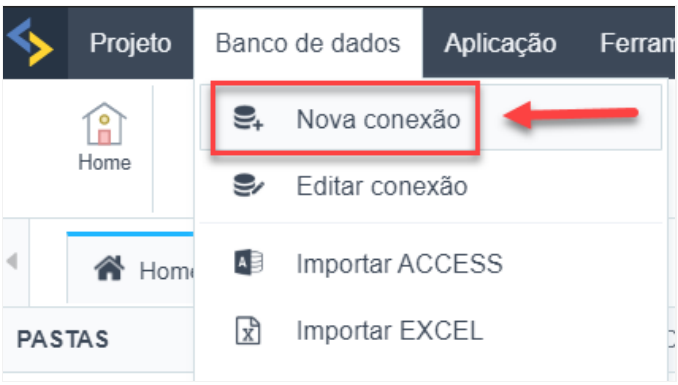
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



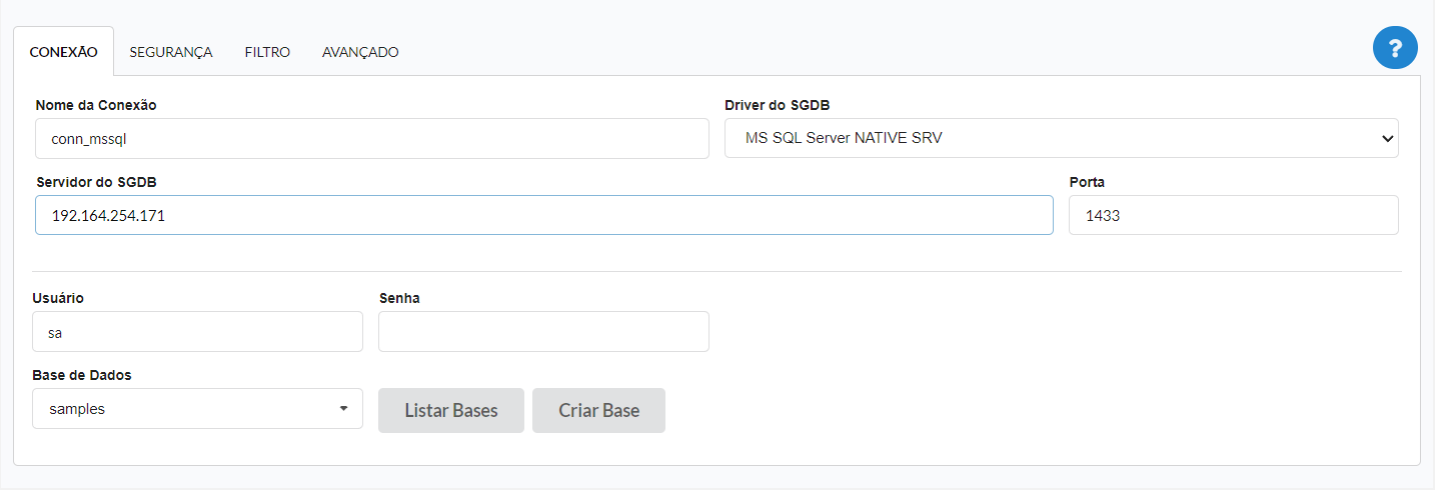
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



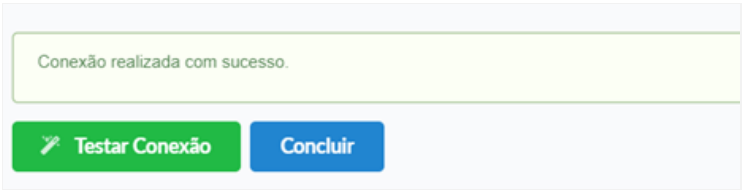
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **EX:** `dominiodoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.

- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.

Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

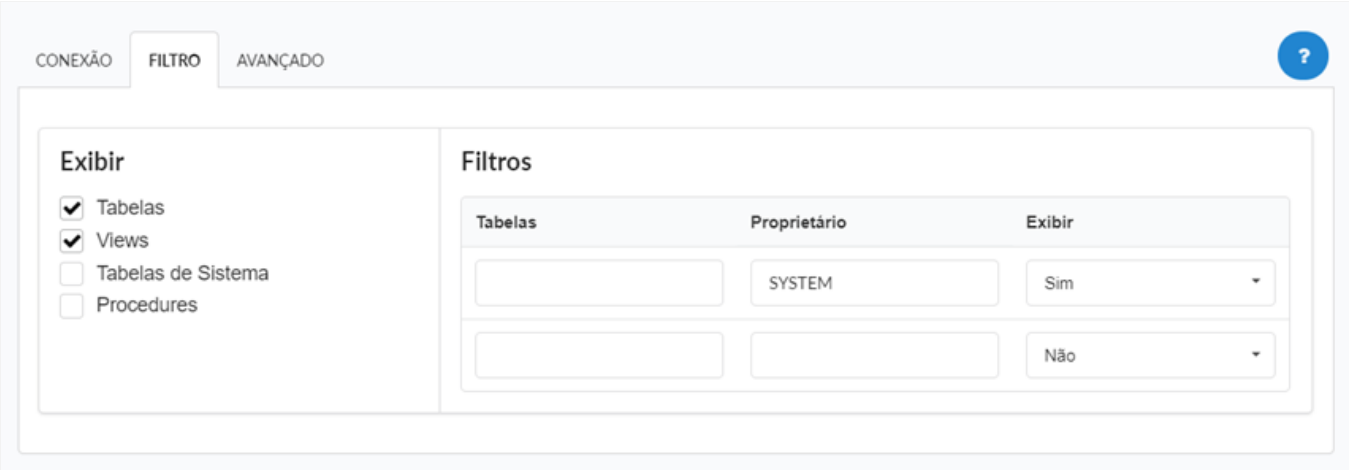
Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia,

consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

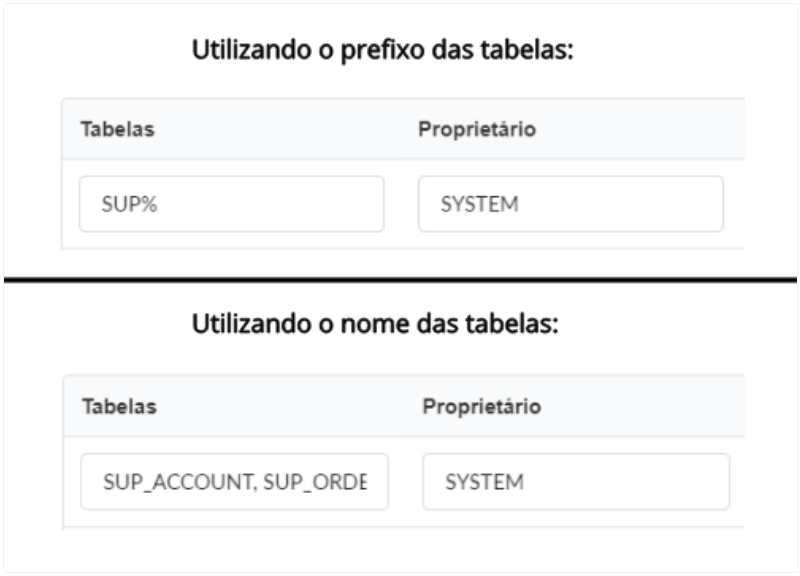
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



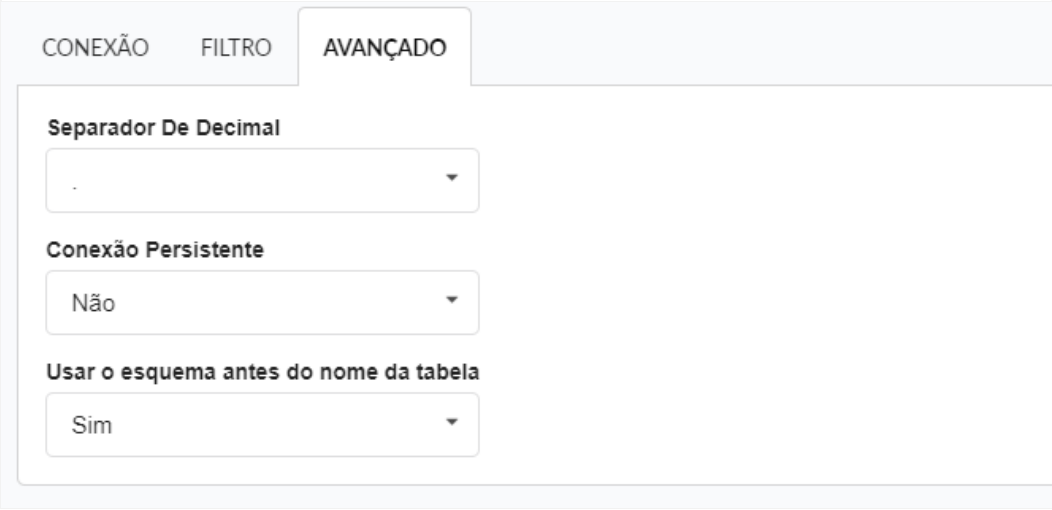
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das

tabelas.

- **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MSSQL Server NATIVE SRV PDO

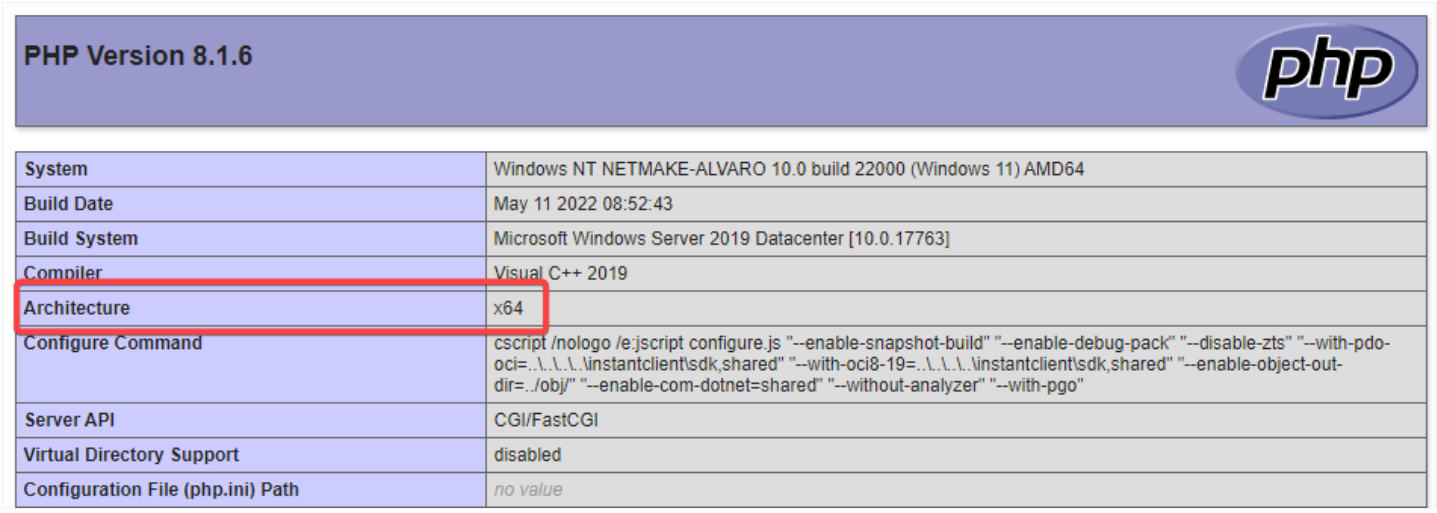
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o SQL Server no Windows: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Lista de arquivos

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x64**
- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x86**
- Extensões do SQL Server para PHP

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando o MSSQL Server Native SRV PDO

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

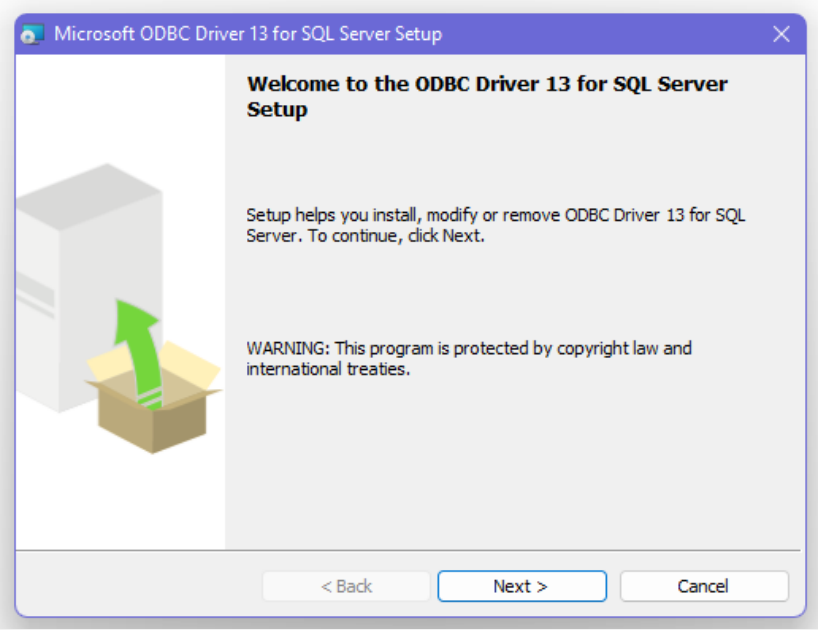
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** e **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** e **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

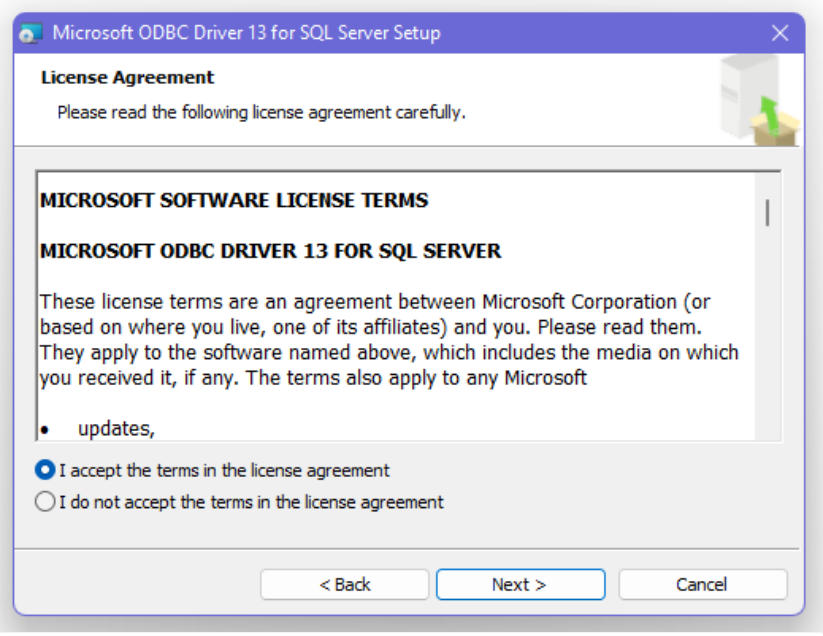
```
extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=sqlsrv_81_nts_x64
```

```
946
947  extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948  extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950
951
```

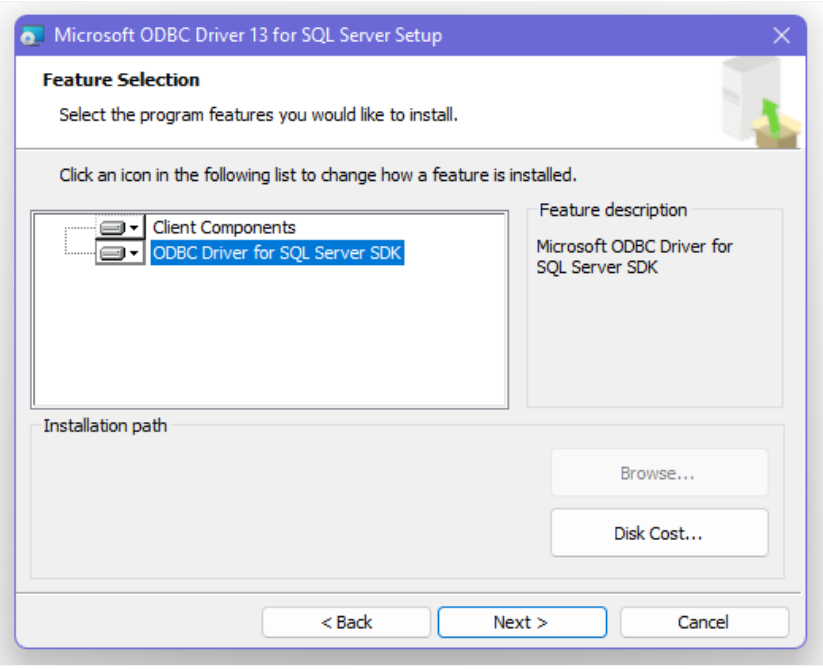
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

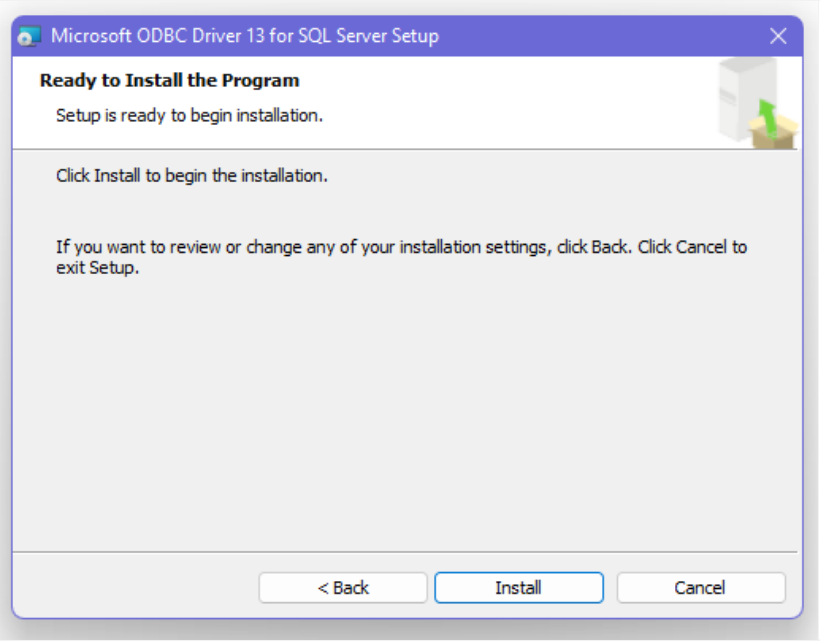


5 - Marque a opção **“ODBC Driver for SQL Server SDK”**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

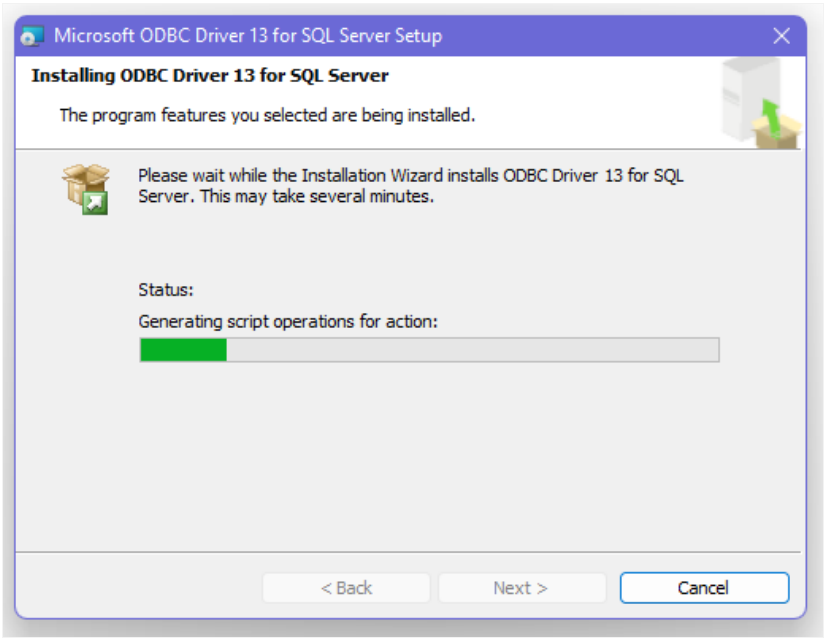


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

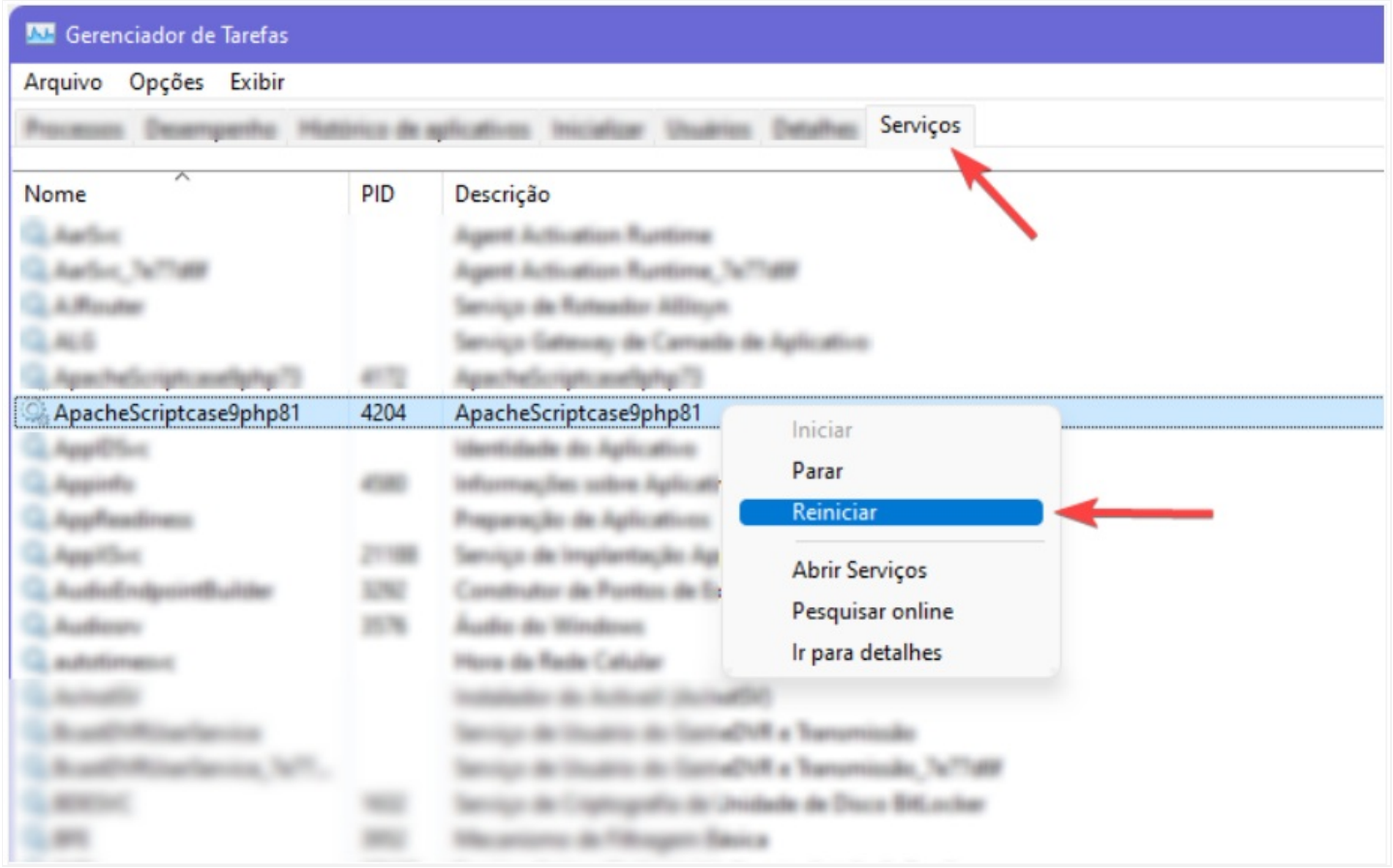


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.

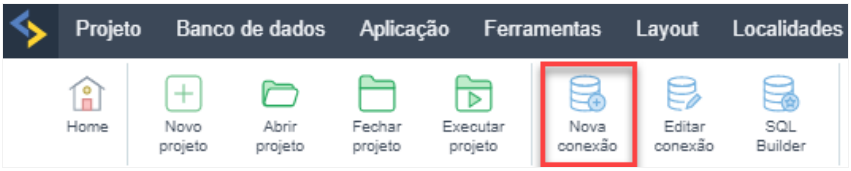


Criando um Conexão no Scriptcase

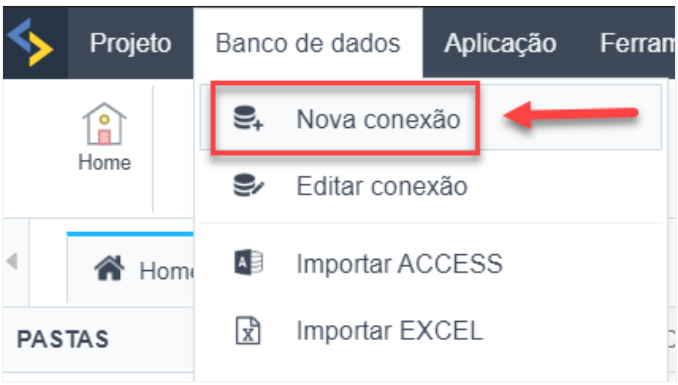
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



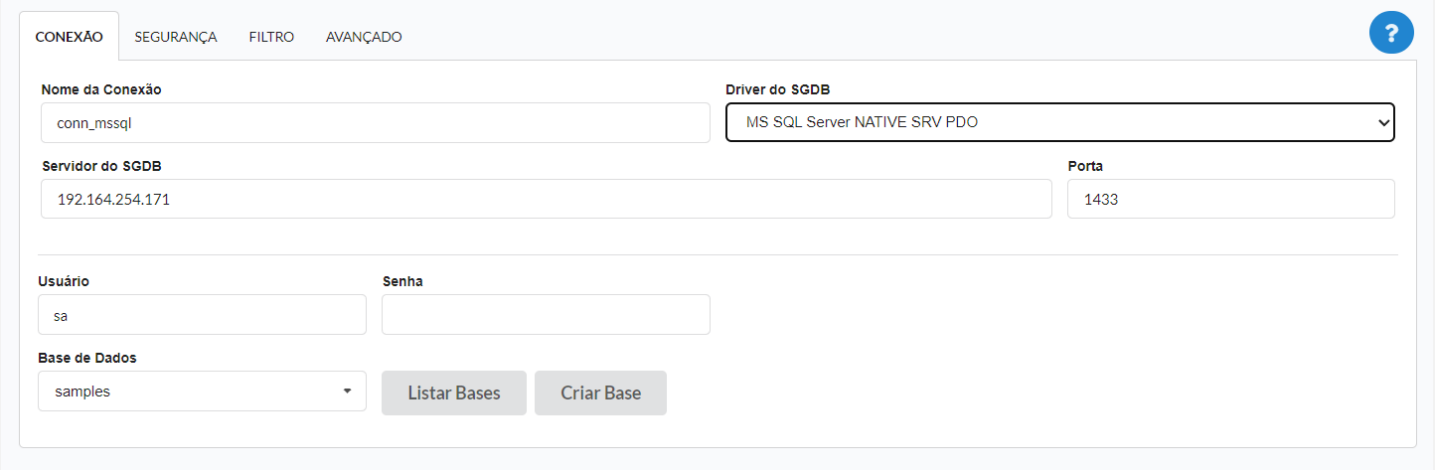
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



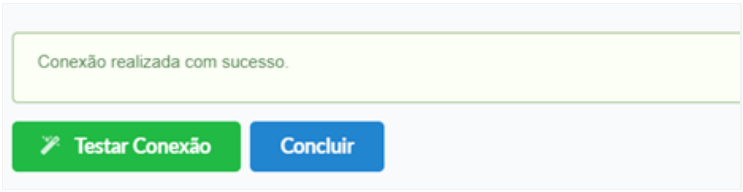
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **EX:** `dominiodoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.

- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.

Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

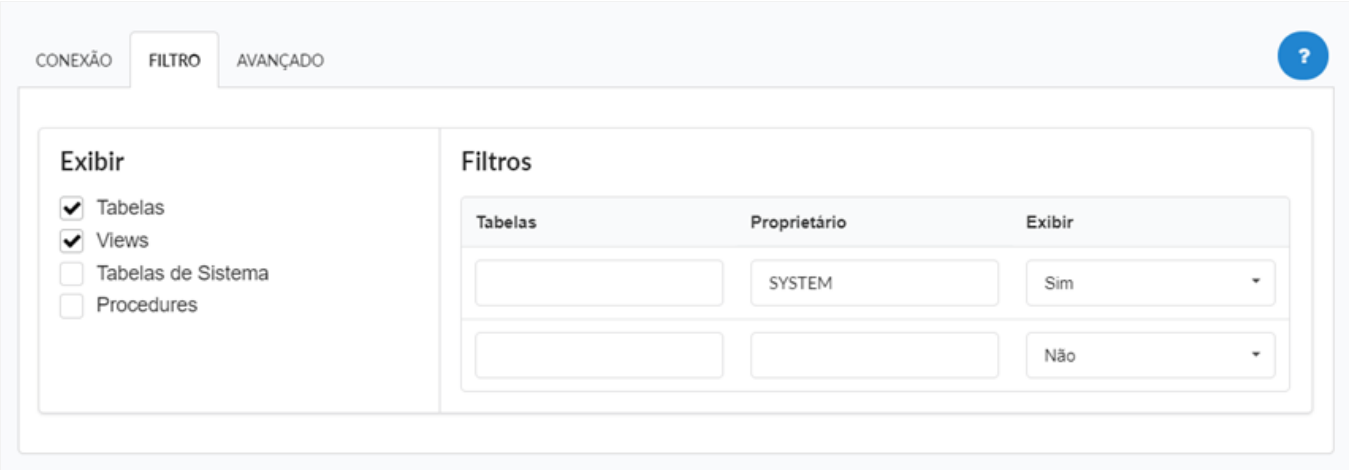
Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia,

consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

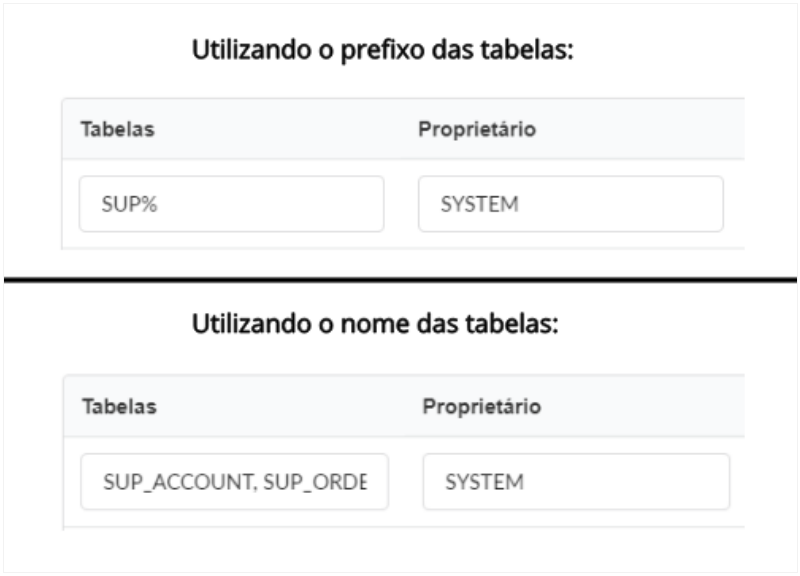
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



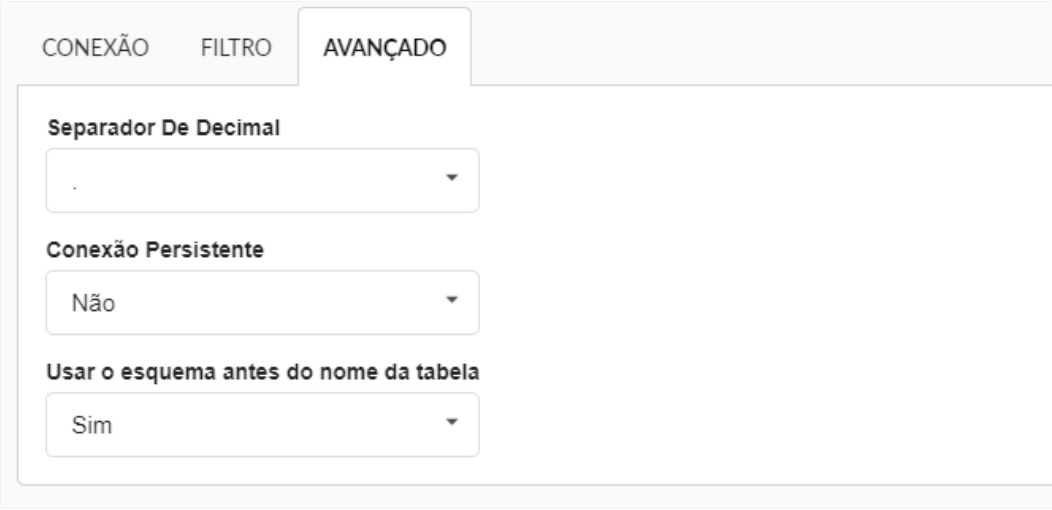
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das

tabelas.

- **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MSSQL Server ODBC

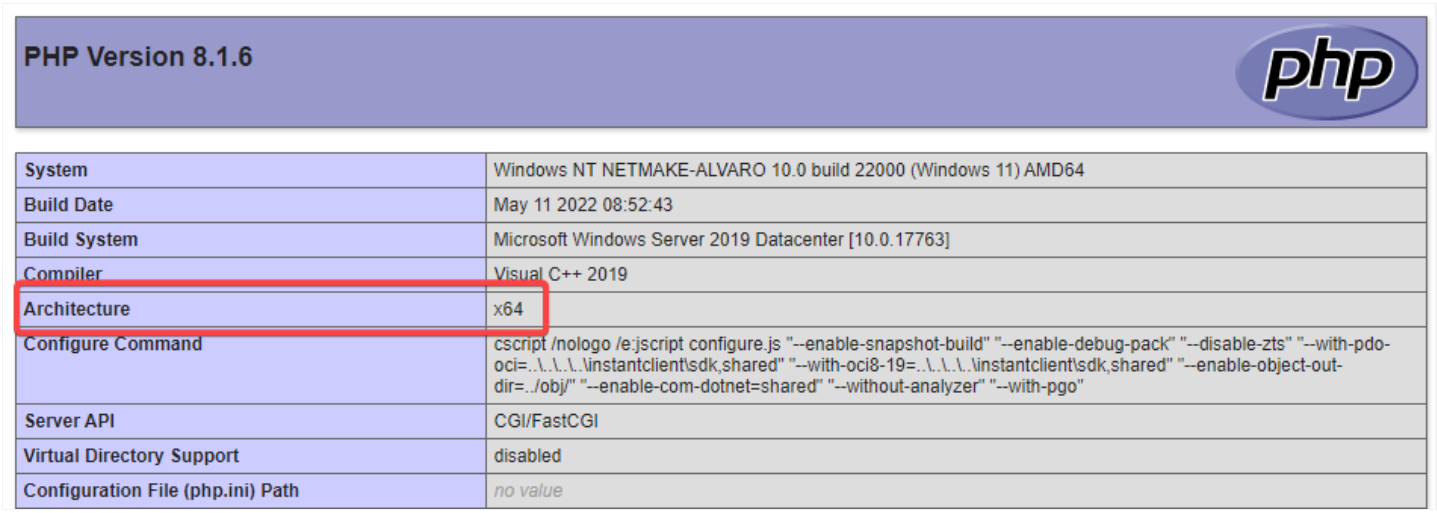
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o SQL Server no Windows: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Lista de arquivos

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x64**
- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x86**
- Extensões do SQL Server para PHP

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

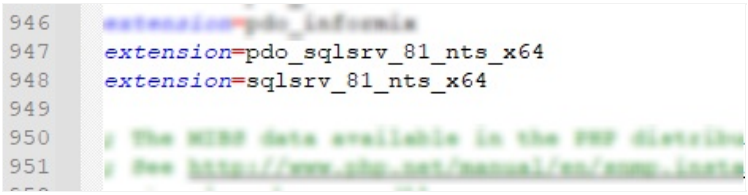
Configurando o MSSQL Server ODBC

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

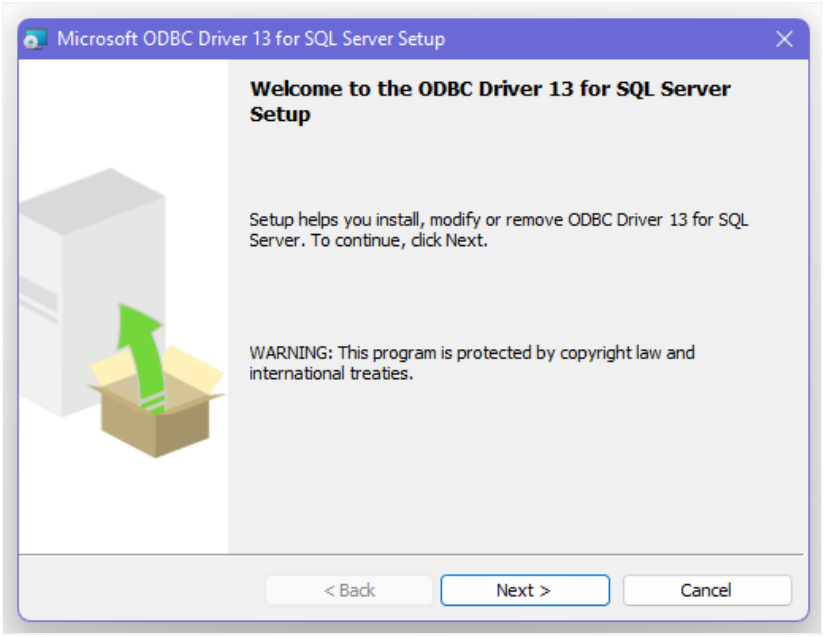
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** e **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** e **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

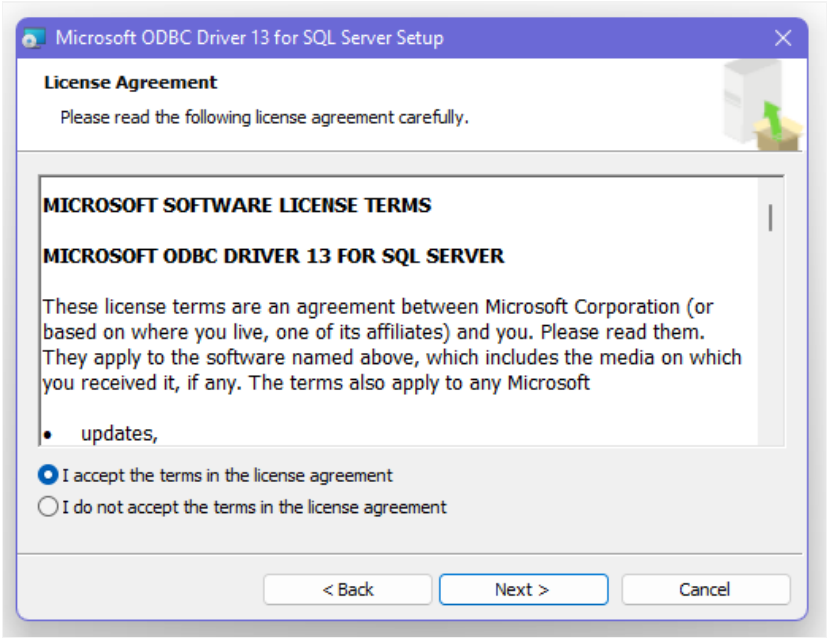
```
extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=sqlsrv_81_nts_x64
```



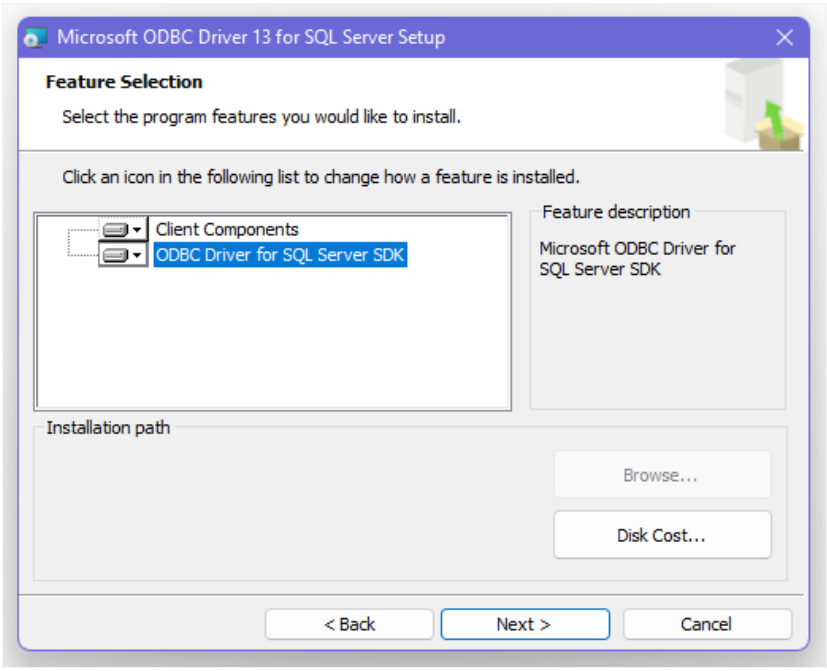
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

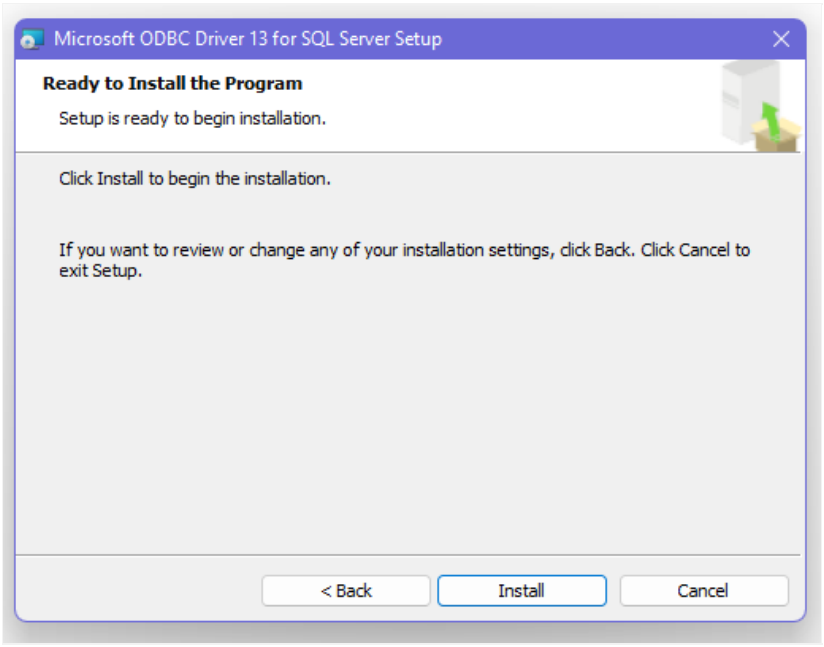


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

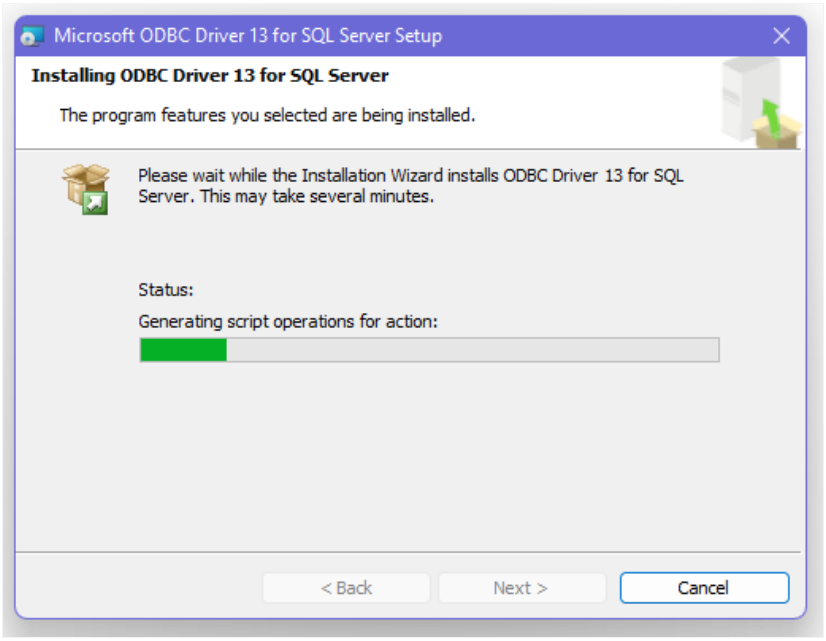


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

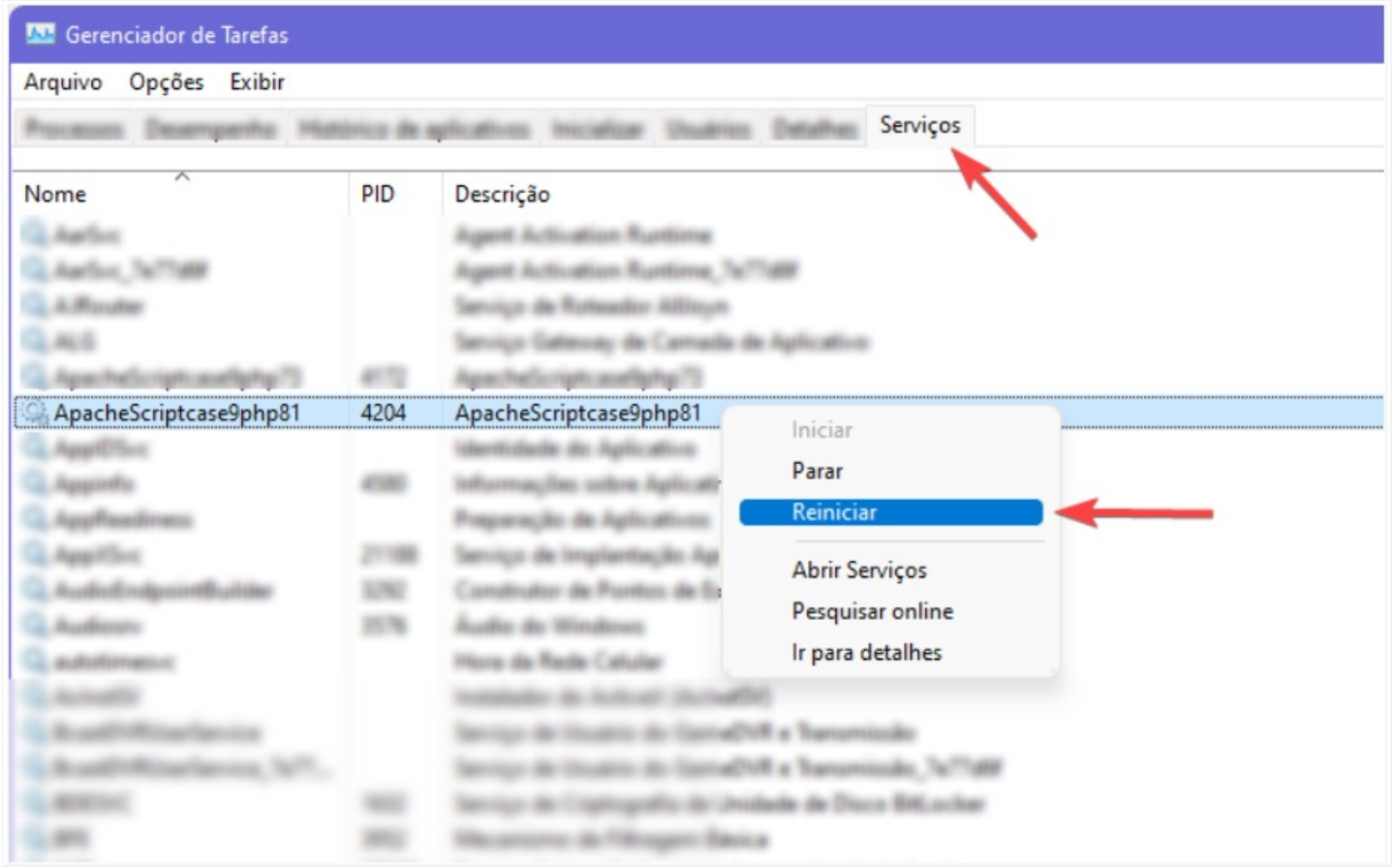


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.

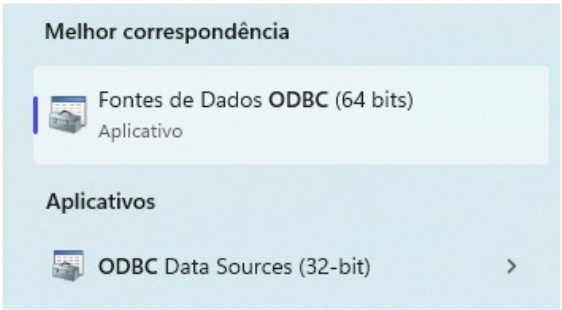


Realizando a criação do DSN para conexão

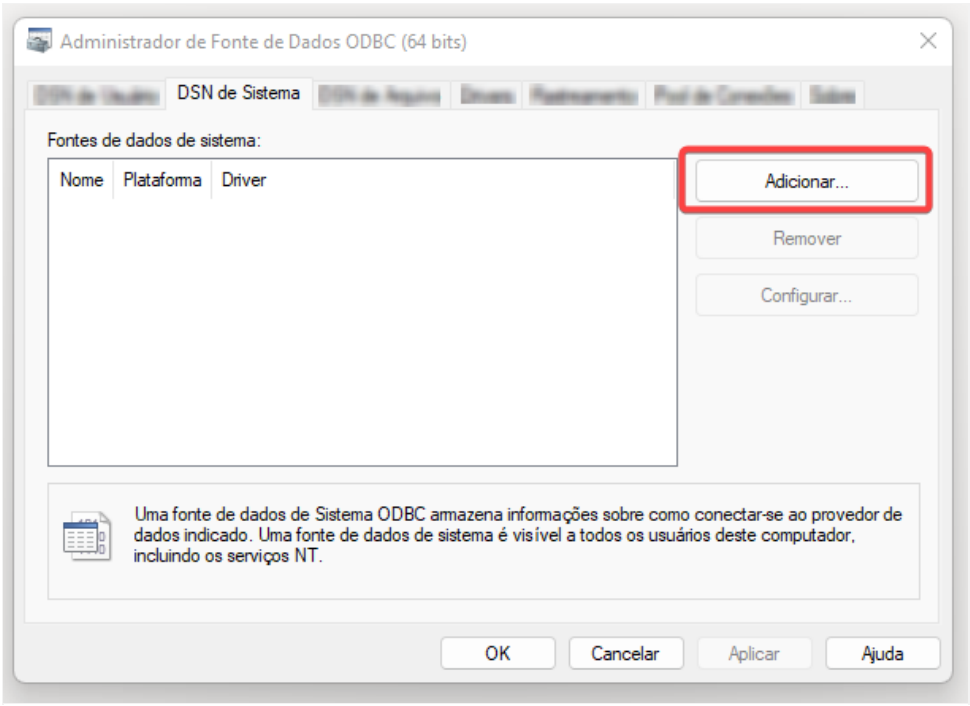
Para realizar a conexão com o Driver **MSSQL Server ODBC**, você precisa configurar um DSN de Sistema. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

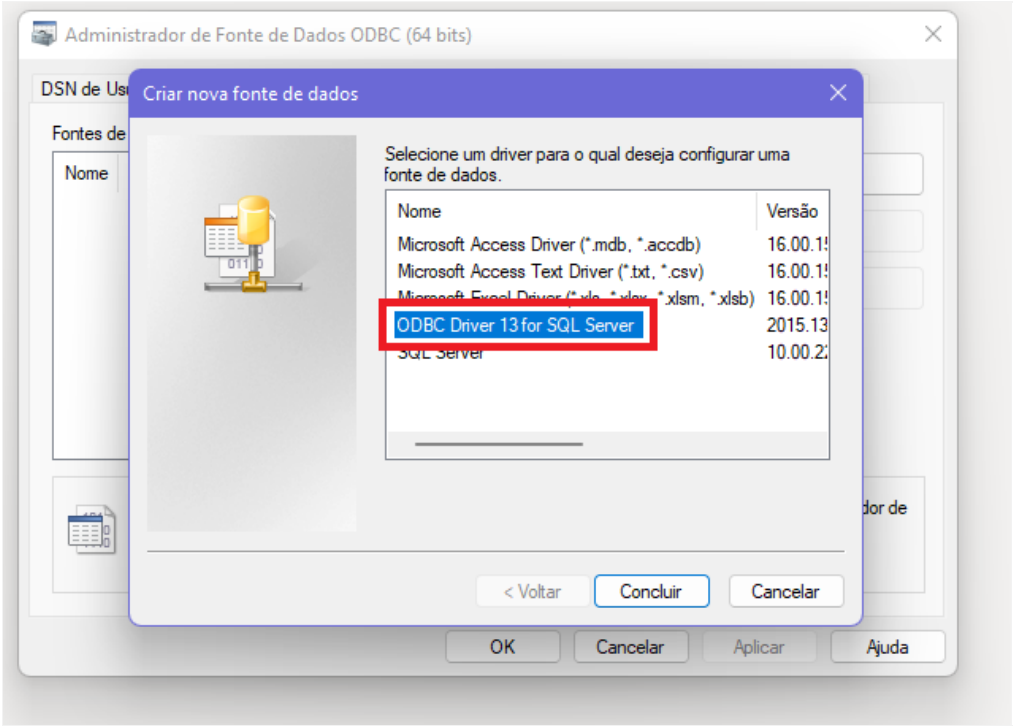
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:



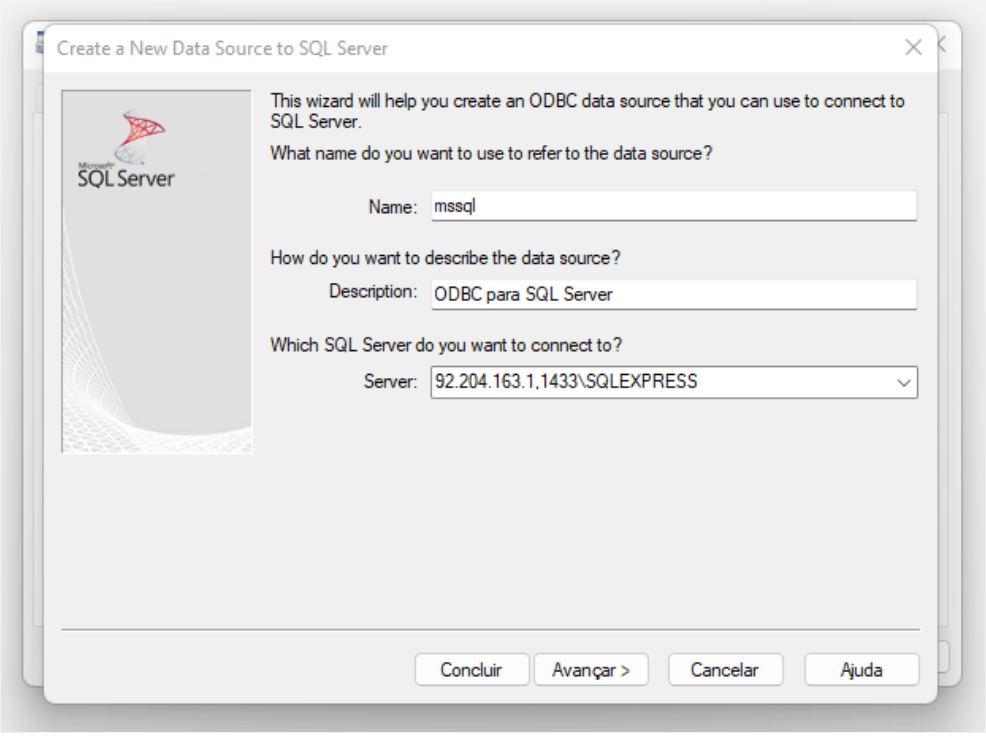
2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o MSSQL Server. Selecione o Driver:**ODBC Driver 11 for SQL Server.**

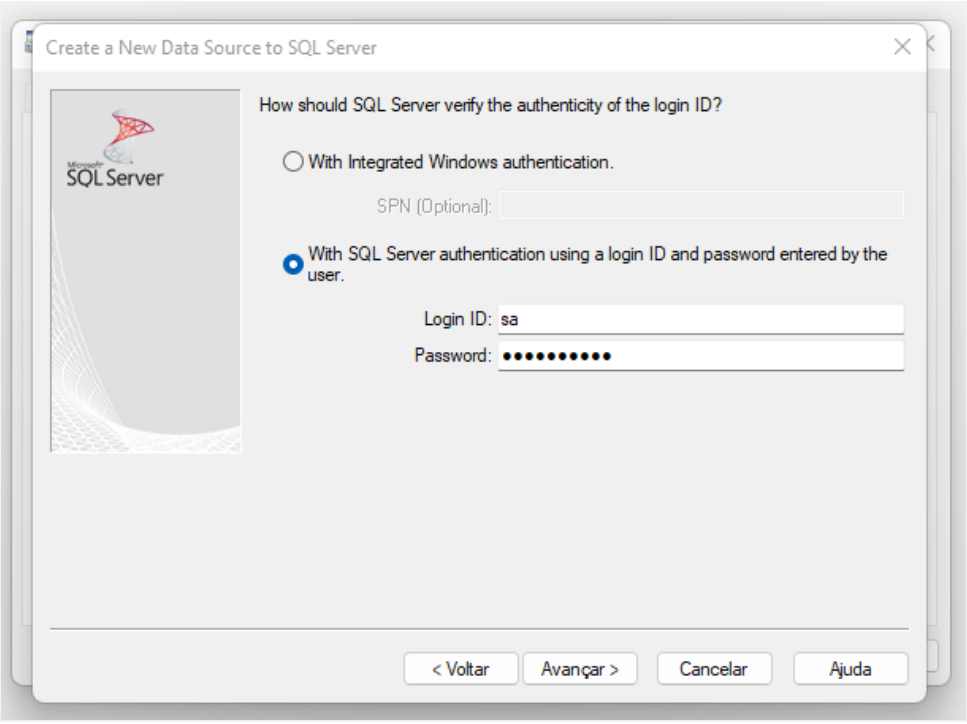


4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN, a descrição e o servidor de conexão do Banco de dados.



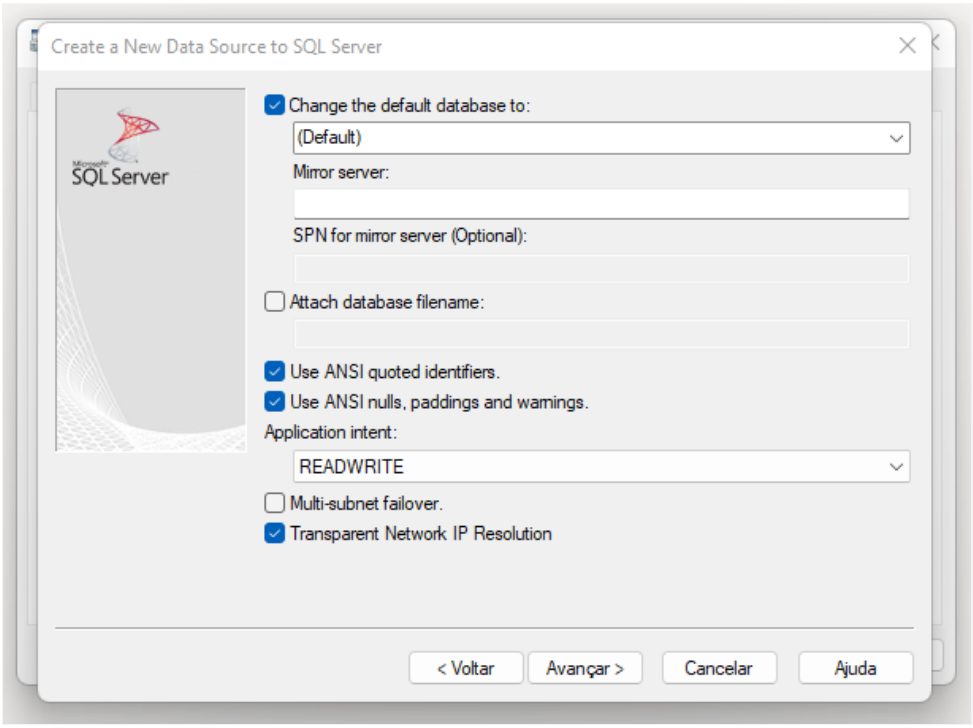
- **Name:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
- **Description:** Adicione uma descrição para o DSN.
- **Server:** informe o server, a porta e a instância do Banco de dados que você irá se conectar.

4.1 - Após informar os dados, clique no botão **Avançar** para informar o nome do usuário e a senha necessários para conexão.



- **Login ID:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados.
- **Password:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.

4.2 - Agora, clique em **Avançar** para selecionar o banco de dados padrão.



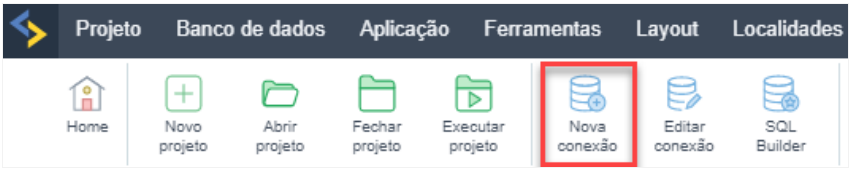
Para finalizar, clique em **Avançar** e por fim, clique em **Concluir**.

Criando um Conexão no Scriptcase

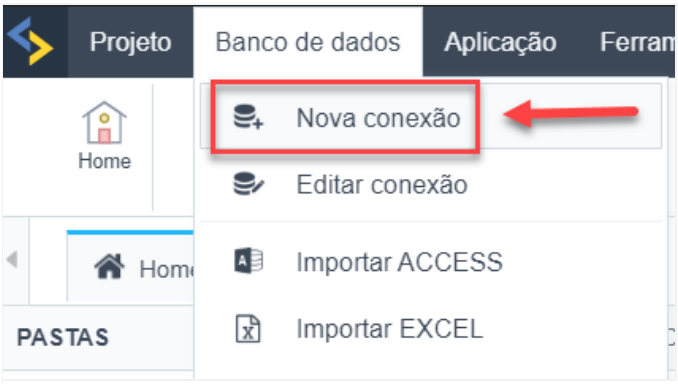
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



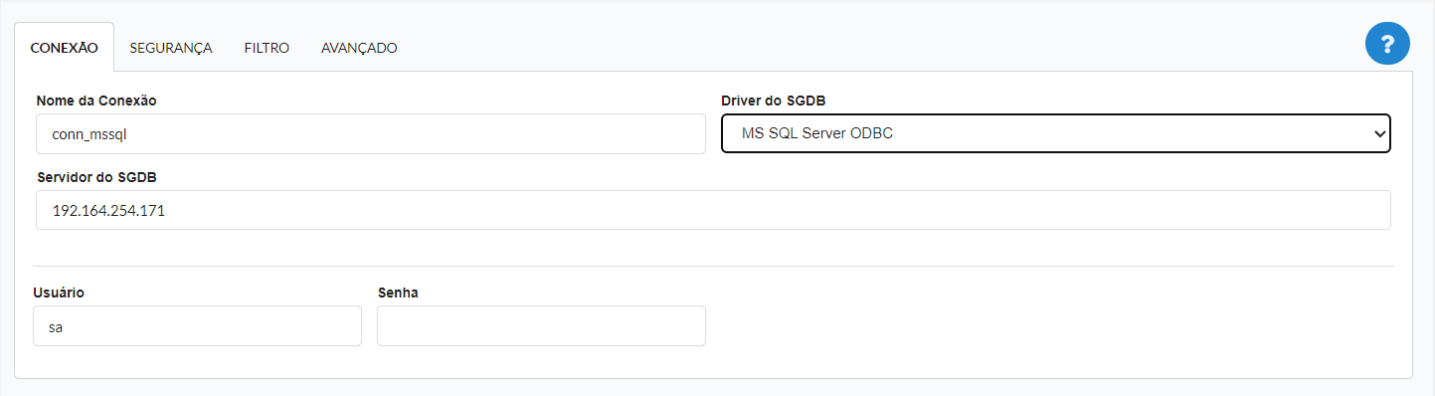
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.

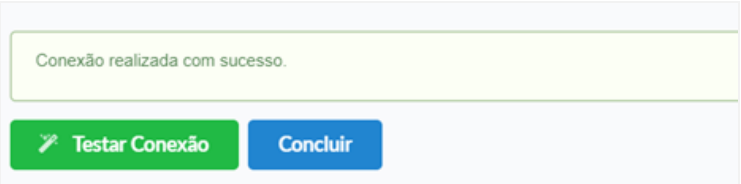


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server ODBC**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o DSN de sistema que foi configurado no ODBC Manager.
- **EX:** `mssql`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.

Encrypt__

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

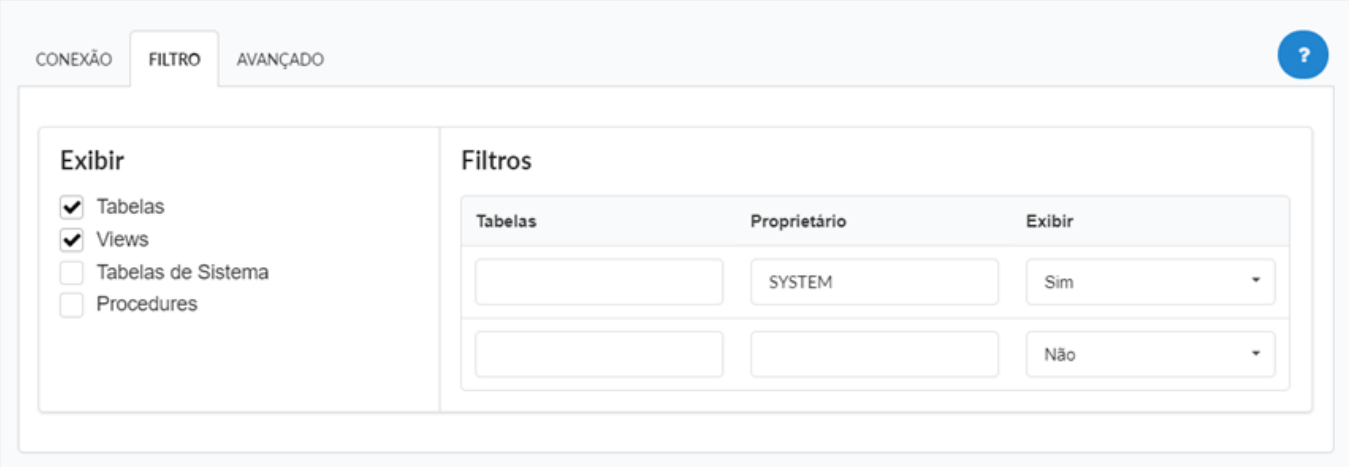
O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

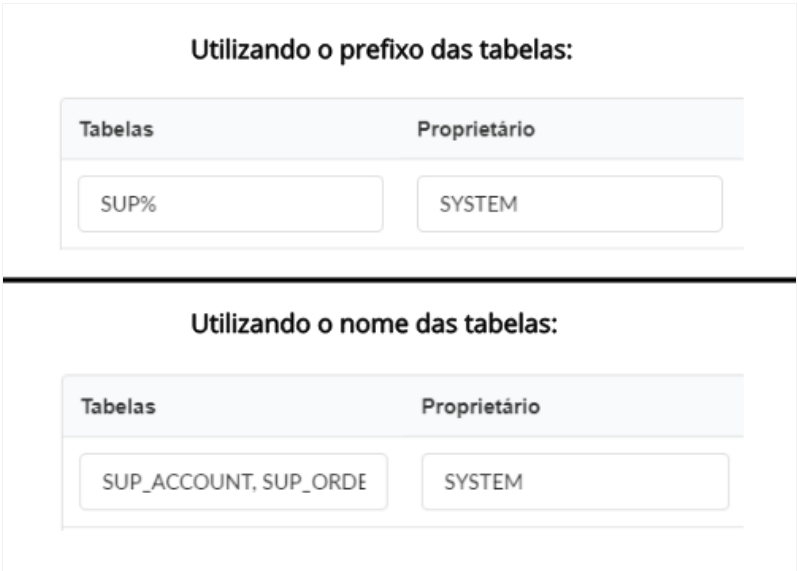
- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas. **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas. **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição. **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição. **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo abaixo.**

EX:



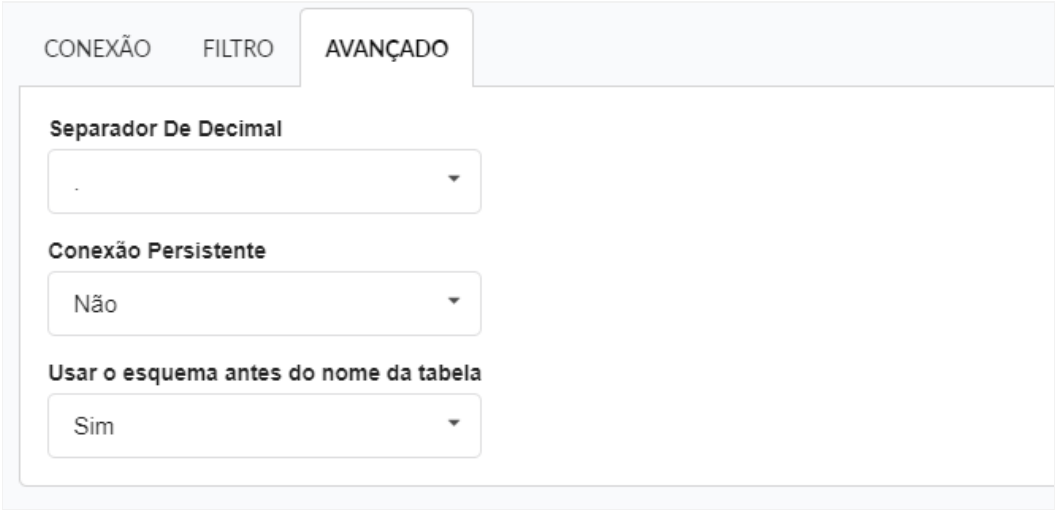
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da

conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação da extensão PDO DBLIB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

Acesse o shell (terminal) com root e instale os pacotes abaixo:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
`sudo apt-get install unixodbc unixodbc-dev gcc nano wget make`	`sudo yum install unixODBC unixODBC-devel gcc nano wget make`

Baixe FreeTDS:

```
wget https://www.freetds.org/files/stable/freetds-0.95.95.tar.gz
```

Descompacte o FreeTDS:

```
tar -zxf freetds-0.95.95.tar.gz
```

Entre na pasta FreeTDS:

```
cd freetds-0.95.95
```

Acesse o diretório do FreeTDS e execute o seguinte comando para compilar e instalar o FreeTDS:

```
sudo ./configure --with-tdsver=7.4 --with-unixodbc=/usr --disable-libiconv --disable-static --disable-threadsafe --enable-msdblib --disable-sspi --with-gnu-ld --enable-sybase-compat && make && make install
```

Edite o arquivo de configuração do FreeTDS:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
`sudo nano /usr/local/etc/freetds.conf`	`sudo vim /usr/local/freetds/freetds.conf`

E adicione o ip do seu servidor SQL, por exemplo:

[MSSQLServer] host = 192.18.72.03

port = 1433
versão do tds = 7.2

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

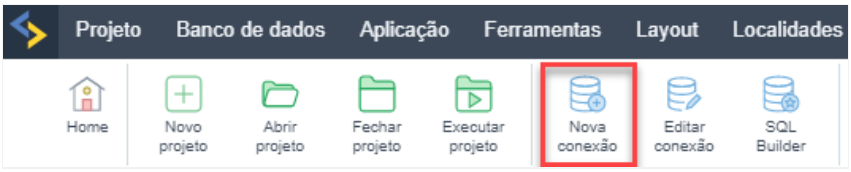
```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

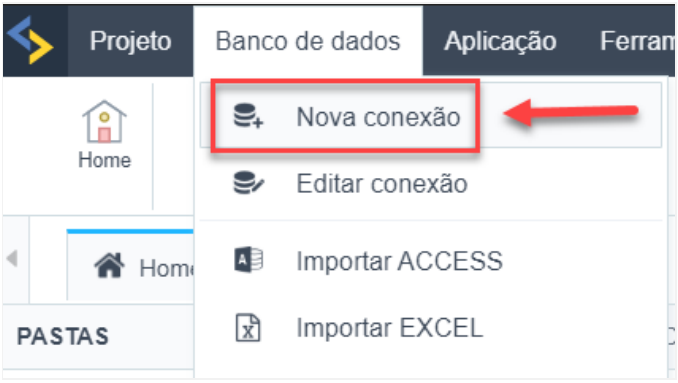
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**DBLIB**) e o banco de dados MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



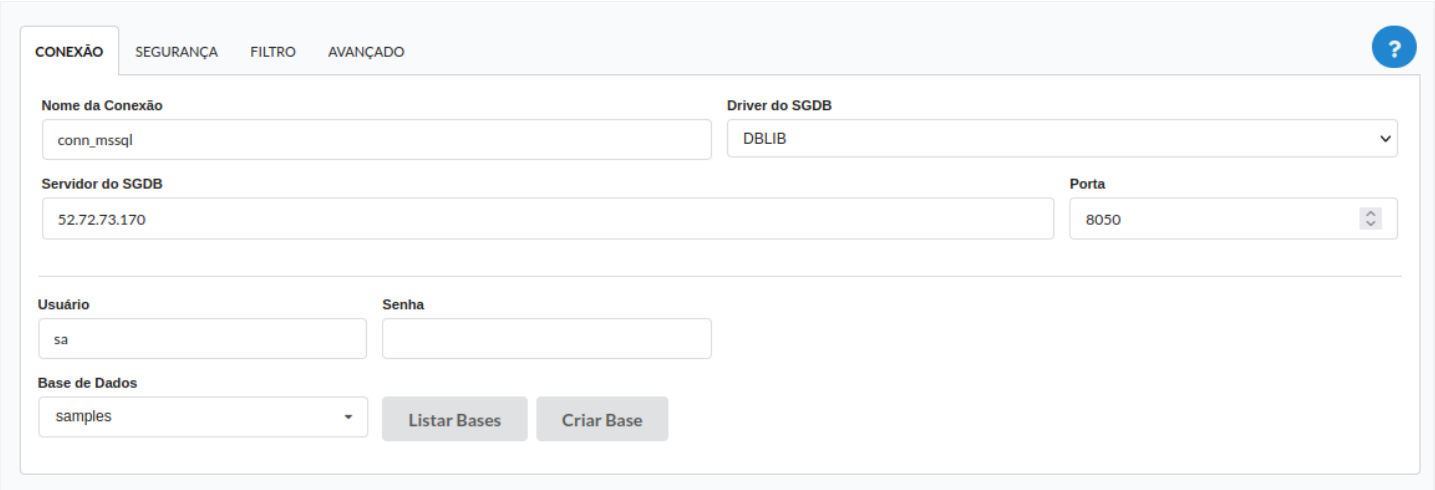
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.

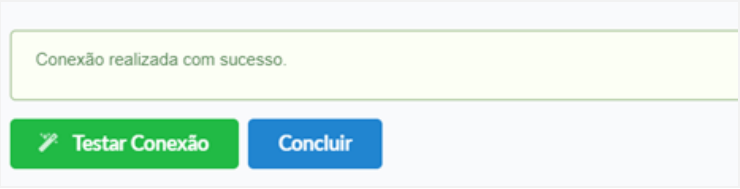


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain-sql.database.windows.net`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.



Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por

criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

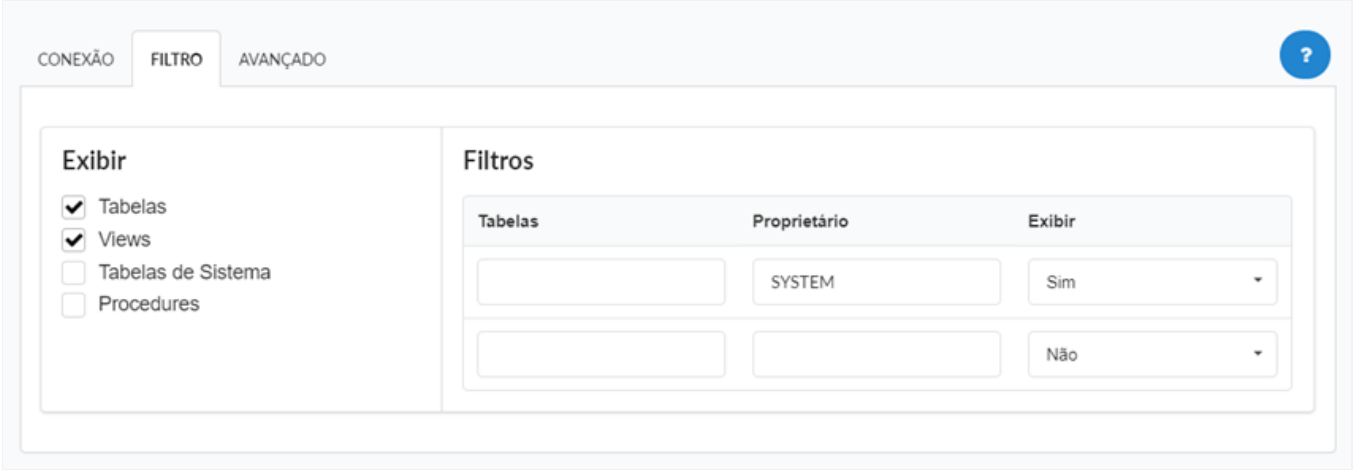
O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

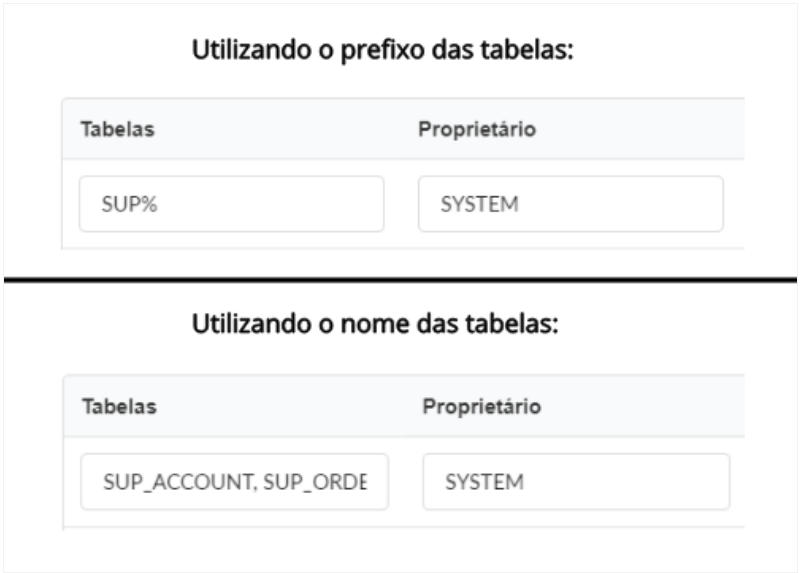
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

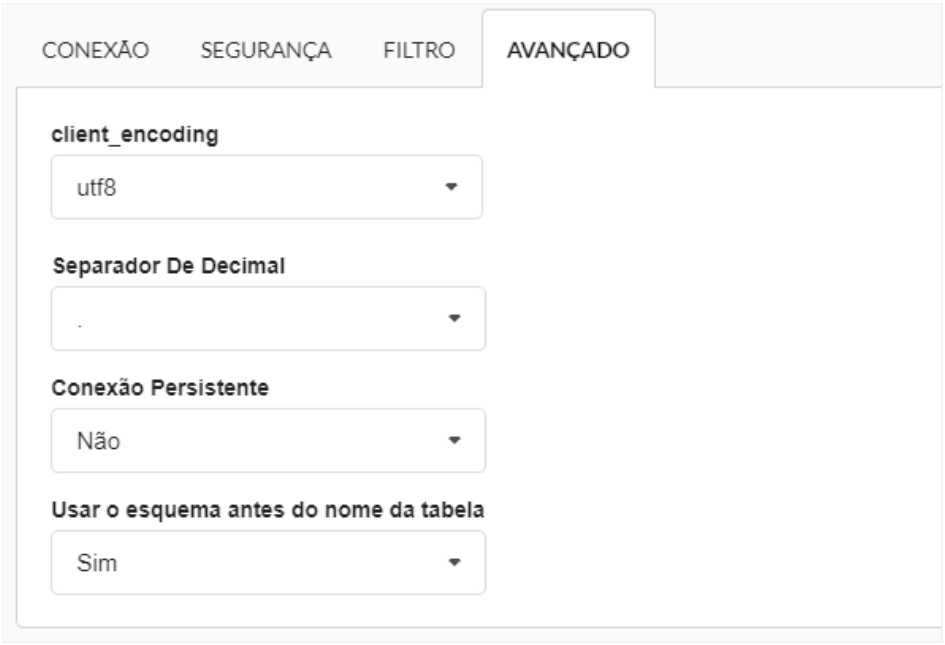


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com NATIVE SRV PDO

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB, NATIVE SRV PDO e NATIVE SRV.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Tutorial de instalação de Drivers da Microsoft para PHP e SQL Server

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - Acesse o shell (terminal) com root e instale os pacotes abaixo:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
`sudo apt-get install unixodbc-dev`	`sudo yum install unixODBC-devel`

Ubuntu\Debian

No seu terminal linux, você precisará executar os comandos a seguir para que os drivers sejam instalados.

```
sudo pecl install pdo_sqlsrv

sudo su
printf "; priority=30\nextension=pdo_sqlsrv.so\n" > /etc/php/8.1/mods-available/pdo_sqlsrv.ini

exit

sudo phpenmod -v 8.1 pdo_sqlsrv
```

- Caso você não consiga executar o comando pecl ou algum outro comando acima por falta de pacotes, execute os comandos abaixo para adicionar o repositório, atualizar e logo após instalar o php.

```
sudo su

add-apt-repository ppa:ondrej/php -y

sudo apt-get update

apt-get install php8.1 php8.1-dev php8.1-xml -y --allow-unauthenticated
```

Importante: No Ubuntu, ao final da instalação do php através do comando **apt-get install php8.1 php8.1-dev php8.1-xml -y –allow-unauthenticated** Poderá ser mostrada uma tela informando sobre modificações no seu PHP. Escolha a opção **“Manter a versão local atualmente instalada”** pressione “Enter” e volte a executar os comandos de instalação do drive pdo_sqlsrv.

RHEL\CentOS

No seu terminal linux, você precisará executar os comandos a seguir para que os drivers sejam instalados.

```
sudo pecl install pdo_sqlsrv

sudo su
```

```
echo extension=pdo_sqlsrv.so >> `php --ini | grep "Scan for additional .ini files" | sed -e "s|.*:\s*||"`/30-pdo_sqlsrv.ini

exit
```

- Caso você não consiga executar o comando pecl ou algum outro comando acima por falta de pacotes, execute os comandos abaixo para adicionar o repositório, atualizar e logo após instalar o php.

```
sudo su

dnf install https://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-release-latest-8.noarch.rpm

dnf install https://rpms.remirepo.net/enterprise/remi-release-8.rpm

dnf install yum-utils

dnf module reset php

dnf module install php:remi-8.1

subscription-manager repos --enable codeready-builder-for-rhel-8-x86_64-rpms

dnf update

dnf install php-pdo php-pear php-devel
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Importante: Continue para a instalação do Microsoft ODBC Driver para que o processo de habilitação dos drivers possa ser completado.

Instalar o Microsoft ODBC Driver para SQL Server (Linux)

1 - No terminal execute os comandos abaixo na ordem que está definida:

Ubuntu

```
if ! [[ "16.04 18.04 20.04 22.04" == *"$(lsb_release -rs)"* ]];
then
    echo "Ubuntu $(lsb_release -rs) is not currently supported.";
    exit;
fi

sudo su
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -

curl https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/$(lsb_release -rs)/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

exit

sudo apt-get update

sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

Debian

```
sudo su

curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -
```

```
#Baixe o pacote apropriado para a sua versão do Sistema Operacional
#Escolha apenas o que corresponde a versão do seu SO

#Debian 9
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/9/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

#Debian 10
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/10/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

#Debian 11
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/11/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

sudo apt-get update

sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

RHEL\CentOS

```
sudo su

#Baixe o pacote apropriado para a sua versão do Sistema Operacional
#Escolha apenas o que corresponde a versão do seu SO

#RHEL 7 and Oracle Linux 7
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/7/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

#RHEL 8 and Oracle Linux 8
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/8/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

#RHEL 9
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/9.0/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

sudo yum remove unixODBC-utf16 unixODBC-utf16-devel #to avoid conflicts

sudo ACCEPT_EULA=Y yum install -y msodbcsql17
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

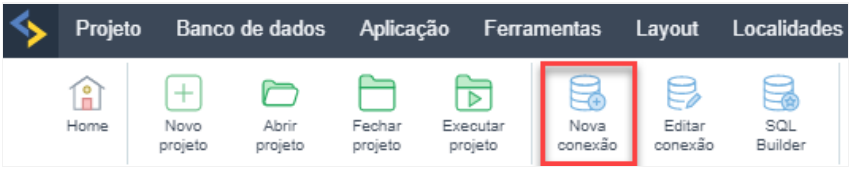
```
sudo service apache2 restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

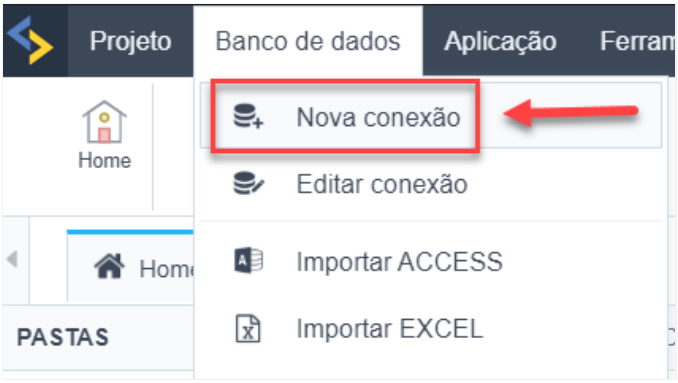
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



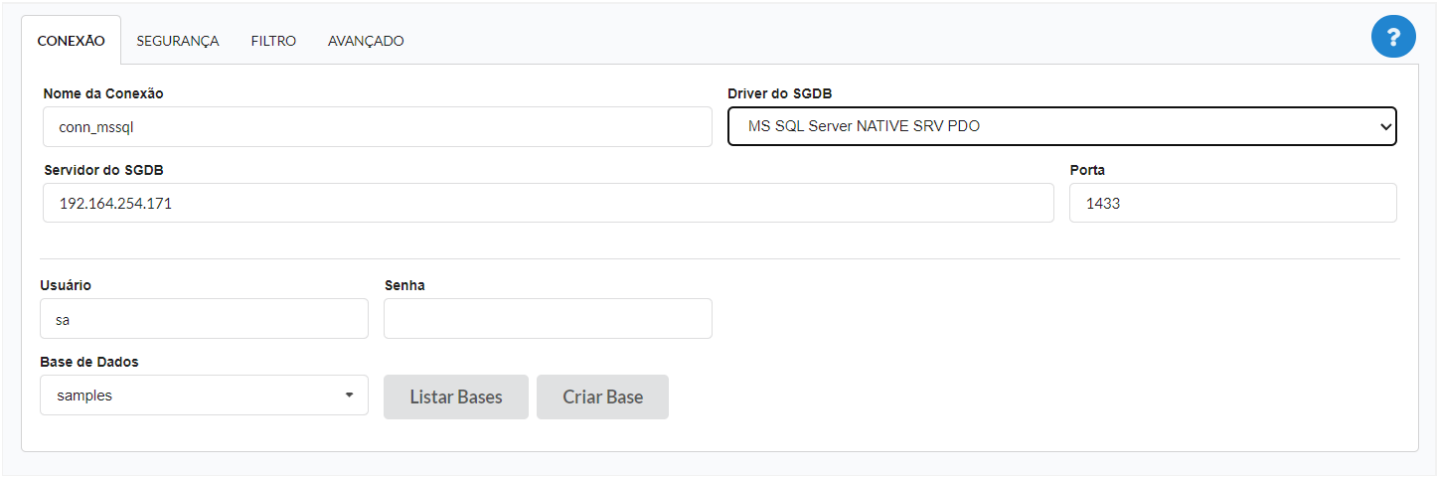
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



Conexão

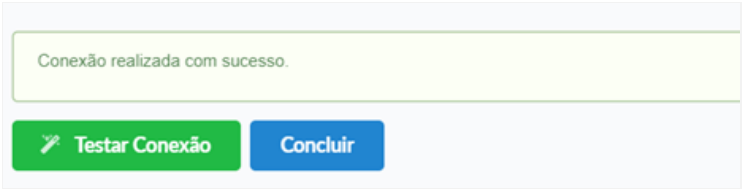
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV**

PDO.

- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **EX:** `dominiodoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.



Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

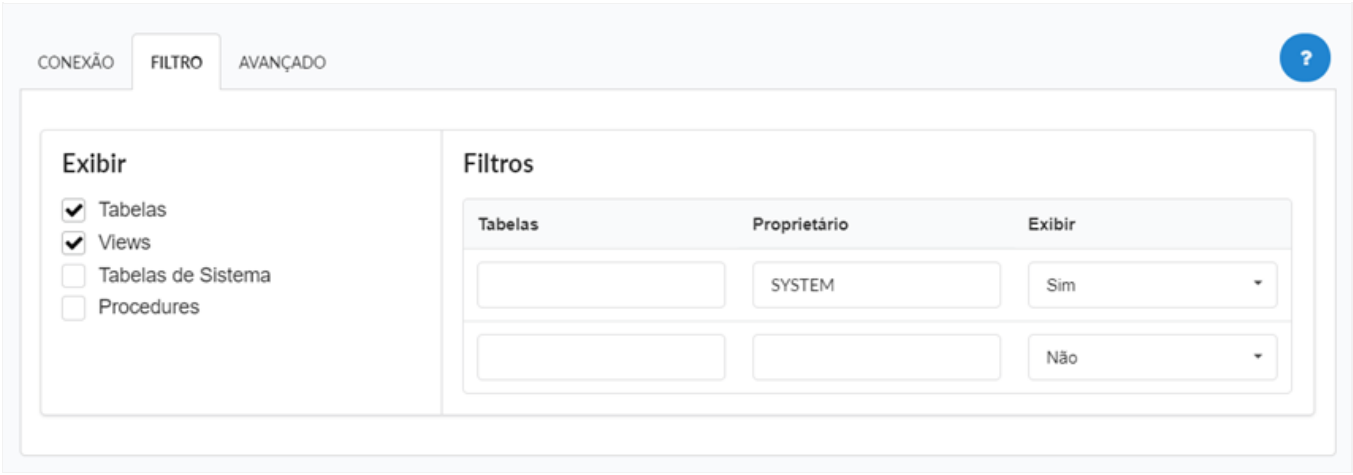
O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

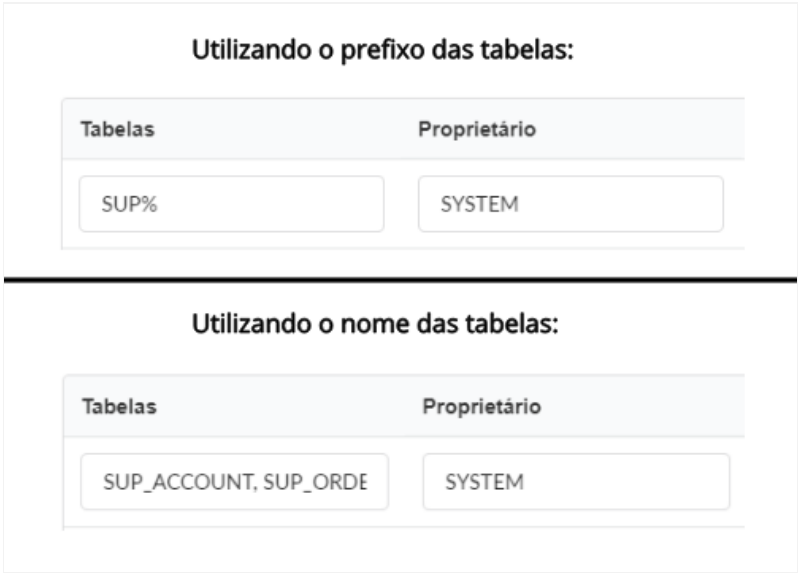
Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome

das tabelas para exibição.

- **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
- **EX:**

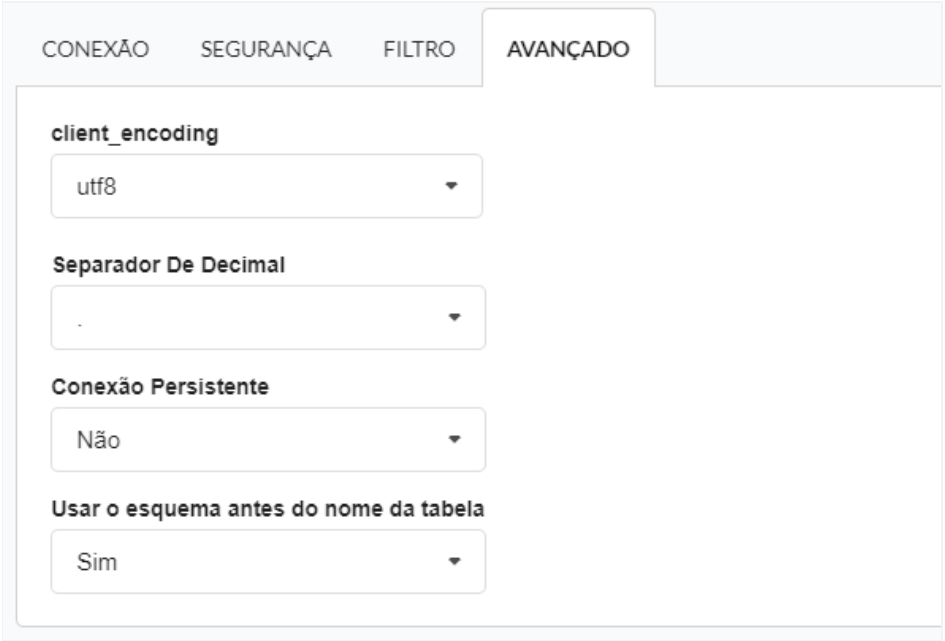


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

    - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com NATIVE SRV

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB, NATIVE SRV PDO e NATIVE SRV.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Tutorial de instalação de Drivers da Microsoft para PHP e SQL Server

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - Acesse o shell (terminal) com root e instale os pacotes abaixo:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
`sudo apt-get install unixodbc-dev`	`sudo yum install unixODBC-devel`

No seu terminal linux, você precisará executar os comandos a seguir para que os drivers sejam instalados.

Ubuntu\Debian

```
sudo pecl install sqlsrv

sudo su
printf "; priority=20\nextension=sqlsrv.so\n" > /etc/php/8.1/mods-available/sqlsrv.ini

exit

sudo phpenmod -v 8.1 sqlsrv
```

- Caso você não consiga executar o comando pecl ou algum outro comando acima por falta de pacotes, execute os comandos abaixo para adicionar o repositório, atualizar e logo após instalar o php.

```
sudo su

add-apt-repository ppa:ondrej/php -y

sudo apt-get update

apt-get install php8.1 php8.1-dev php8.1-xml -y --allow-unauthenticated
```

Importante: No Ubuntu, ao final da instalação do php através do comando **apt-get install php8.1 php8.1-dev php8.1-xml -y –allow-unauthenticated** Poderá ser mostrada uma tela informando sobre modificações no seu PHP. Escolha a opção **“Manter a versão local atualmente instalada”** pressione “Enter” e volte a executar os comandos de instalação do drive pdo_sqlsrv.

RHEL\CentOS

```
sudo pecl install sqlsrv

sudo su

echo extension=sqlsrv.so >> `php --ini | grep "Scan for additional .ini files" | sed -e "s|.*:\s*||"`/20-sqlsrv.ini
```

exit

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

sudo service apache2 restart

Importante: Continue para a instalação do Microsoft ODBC Driver para que o processo de habilitação dos drivers possa ser completado.

Instalar o Microsoft ODBC Driver para SQL Server (Linux)

1 - No terminal execute os comandos abaixo na ordem que está definida:

Ubuntu

```
if ! [[ "16.04 18.04 20.04 22.04" == *"$(lsb_release -rs)"* ]];
then
    echo "Ubuntu $(lsb_release -rs) is not currently supported.";
    exit;
fi
```

```
sudo su
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -

curl https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/$(lsb_release -rs)/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

exit

sudo apt-get update

sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

Debian

```
sudo su

curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -

#Baixe o pacote apropriado para a sua versão do Sistema Operacional
#Escolha apenas o que corresponde a versão do seu SO

#Debian 9
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/9/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

#Debian 10
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/10/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

#Debian 11
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/11/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

sudo apt-get update

sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

RHEL\CentOS

```
sudo su
```

#Baixe o pacote apropriado para a sua versão do Sistema Operacional
#Escolha apenas o que corresponde a versão do seu SO

#RHEL 7 and Oracle Linux 7
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/7/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

#RHEL 8 and Oracle Linux 8
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/8/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

#RHEL 9
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/9.0/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

sudo yum remove unixODBC-utf16 unixODBC-utf16-devel #to avoid conflicts

sudo ACCEPT_EULA=Y yum install -y msodbcsql17

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

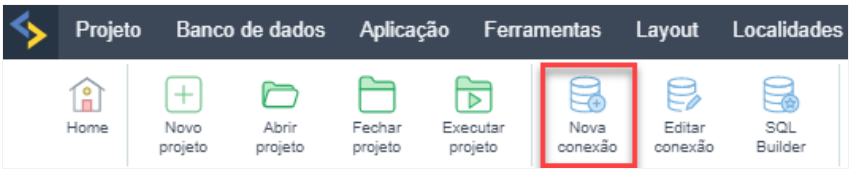
sudo service apache2 restart

Criando um Conexão no Scriptcase

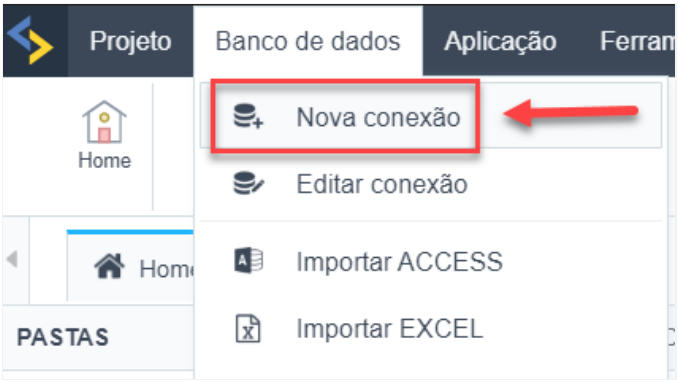
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitadoanteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



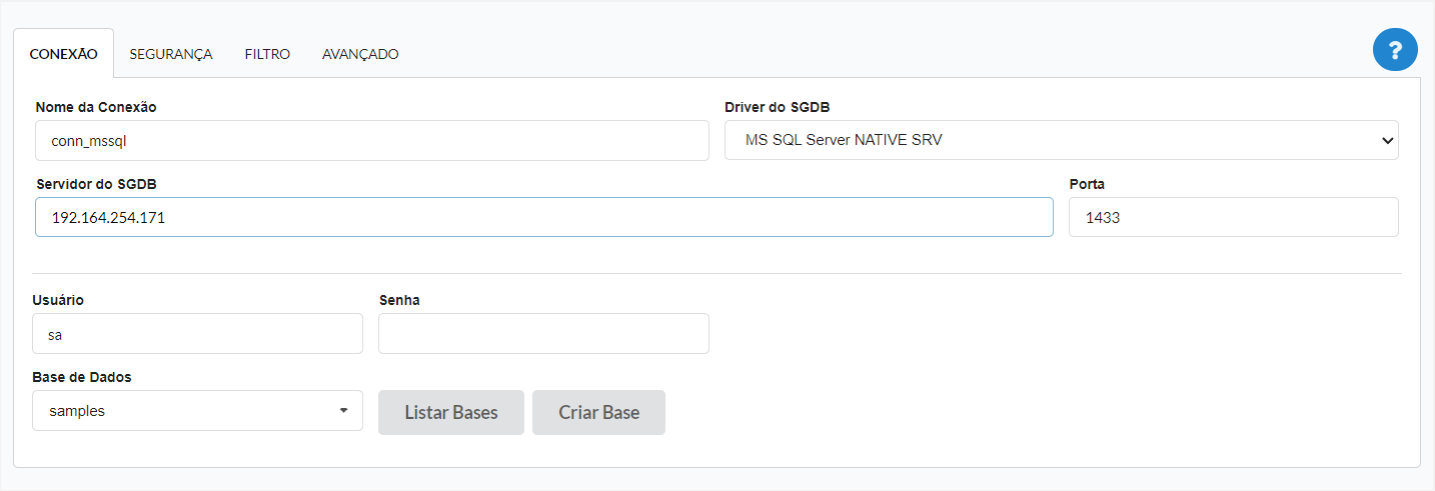
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.

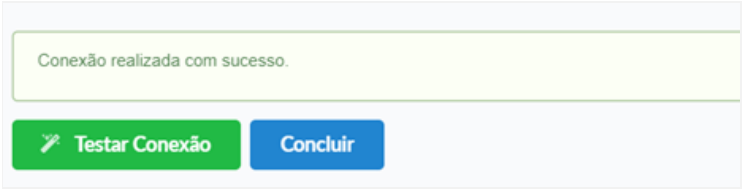


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **EX:** `dominiodoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.

Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

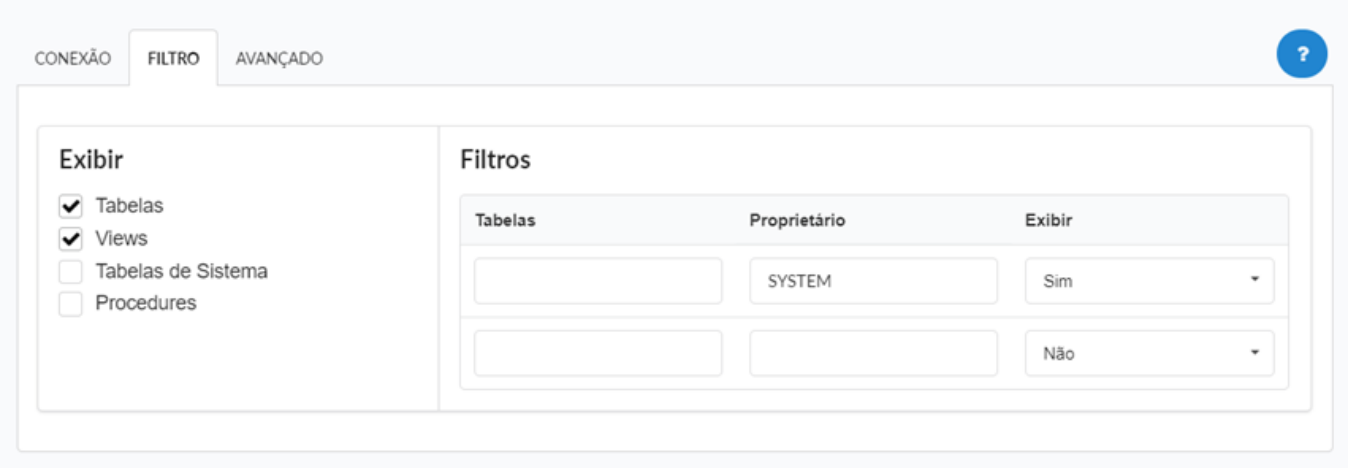
O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

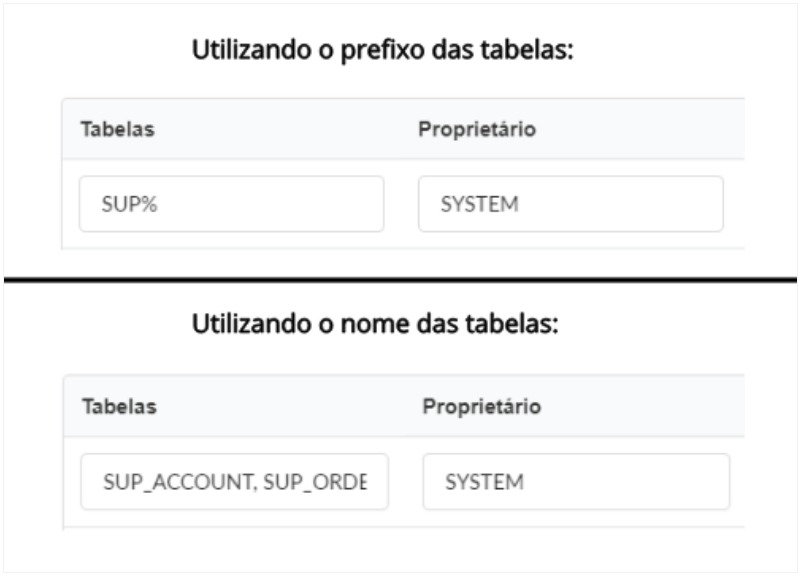
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

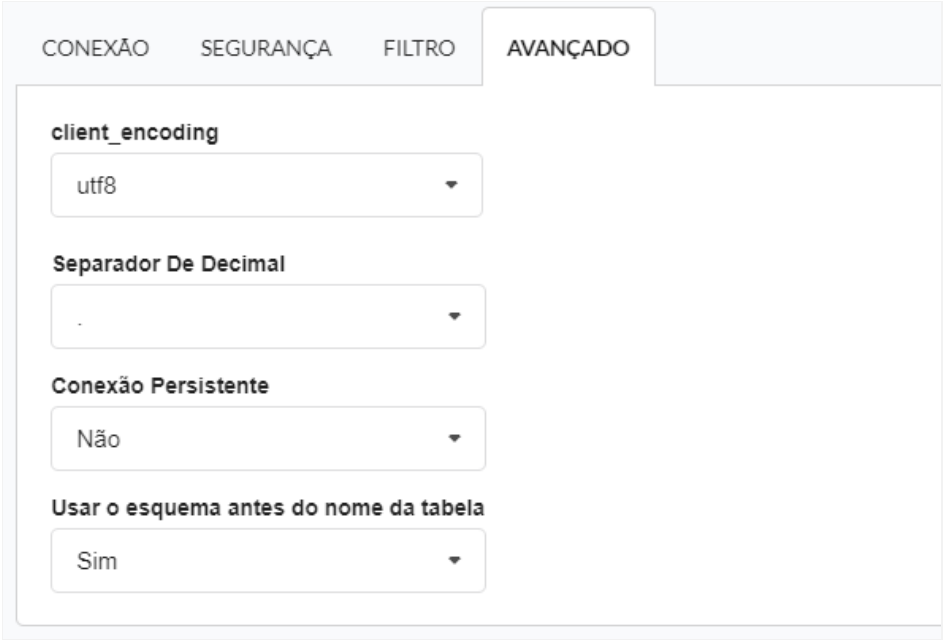


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do

Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PDO DBLIB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

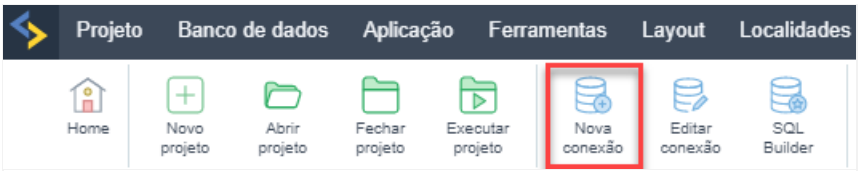
PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

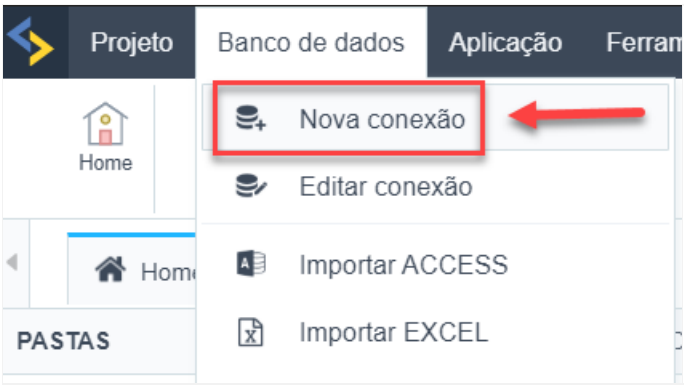
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



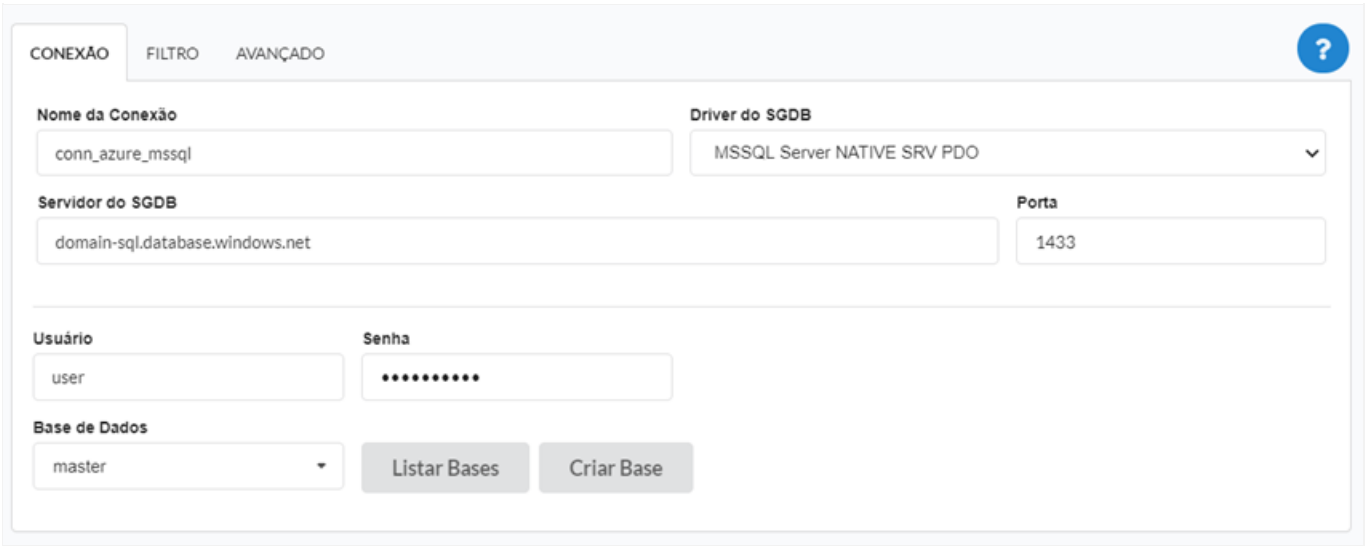
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.

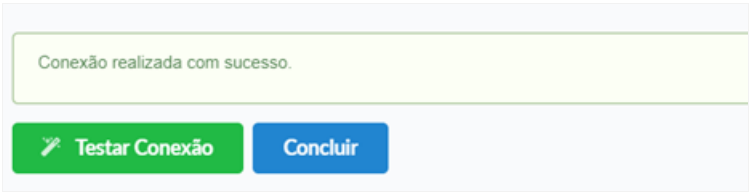


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain-sql.database.windows.net`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.

Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

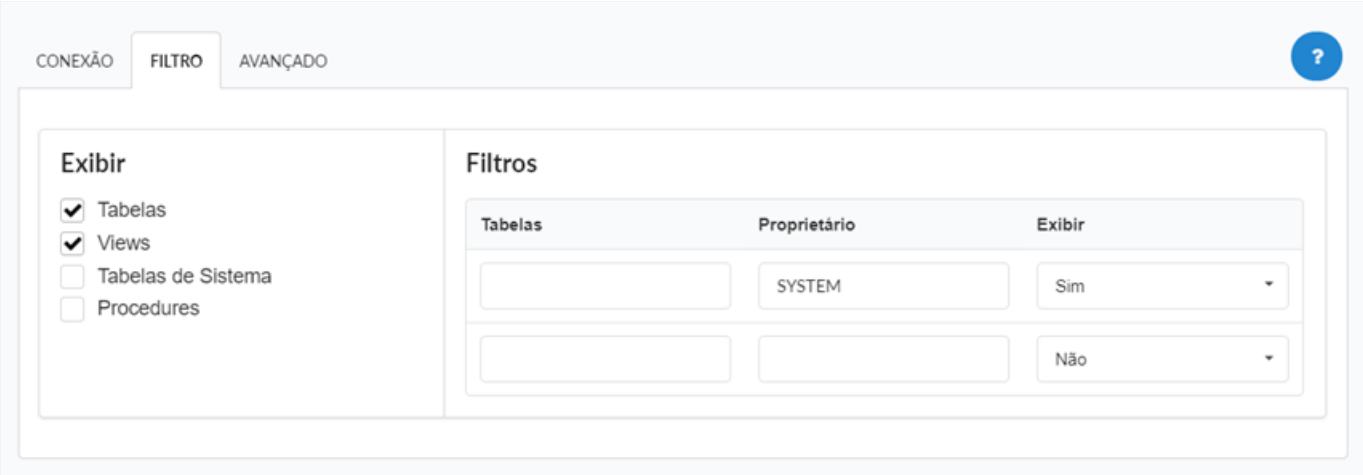
O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

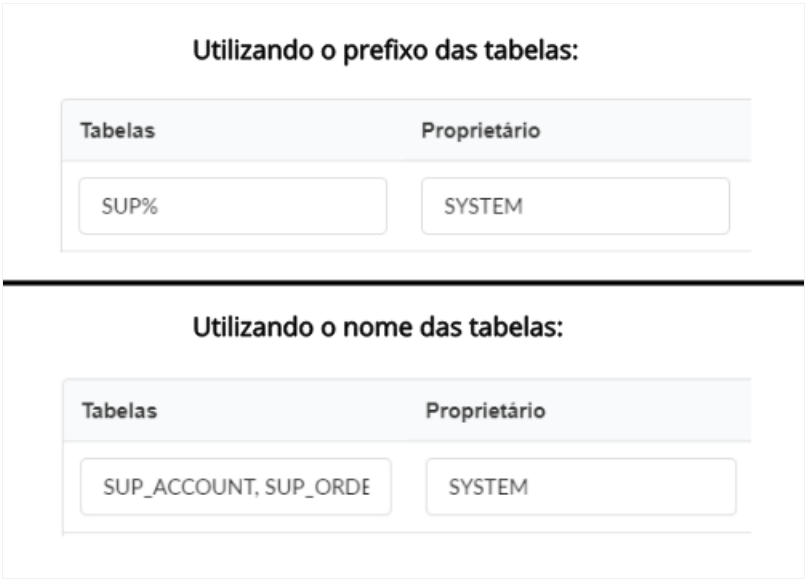
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



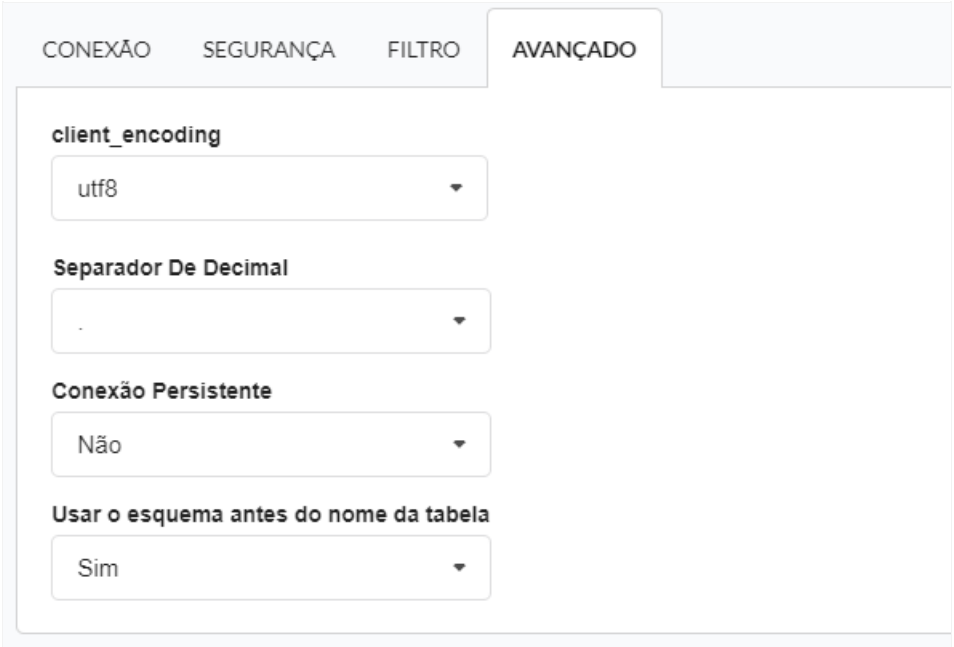
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

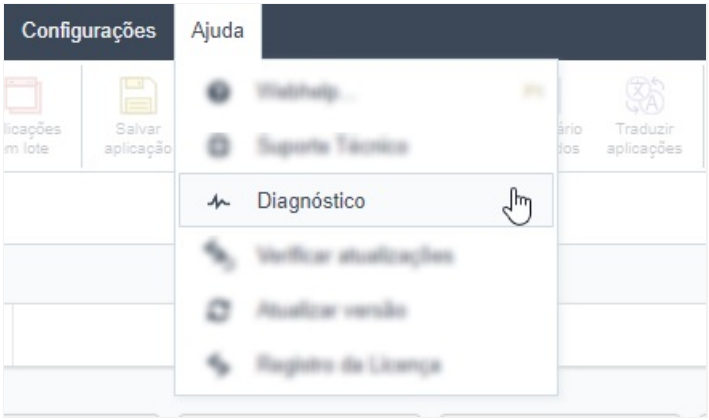
Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

SQLite no Scriptcase

No Scriptcase, temos apenas um driver para conectar com o SQLite: **SQLite PDO**. **Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão do SQLite deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Você pode verificar se o seu driver está habilitado acessando seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico:

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Se o driver já estiver habilitado, você só precisa se conectar com o Scriptcase, clique no link abaixo para ser direcionado para o driver que será utilizado.

Ambiente	SQLite PDO
Windows	Conecte
Linux	Conecte
macOS	Conecte

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Windows

No Scriptcase, temos apenas um driver para conectar com o SQLite: **SQLite PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a **extensão do SQLite deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar a extensão do SQLite no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

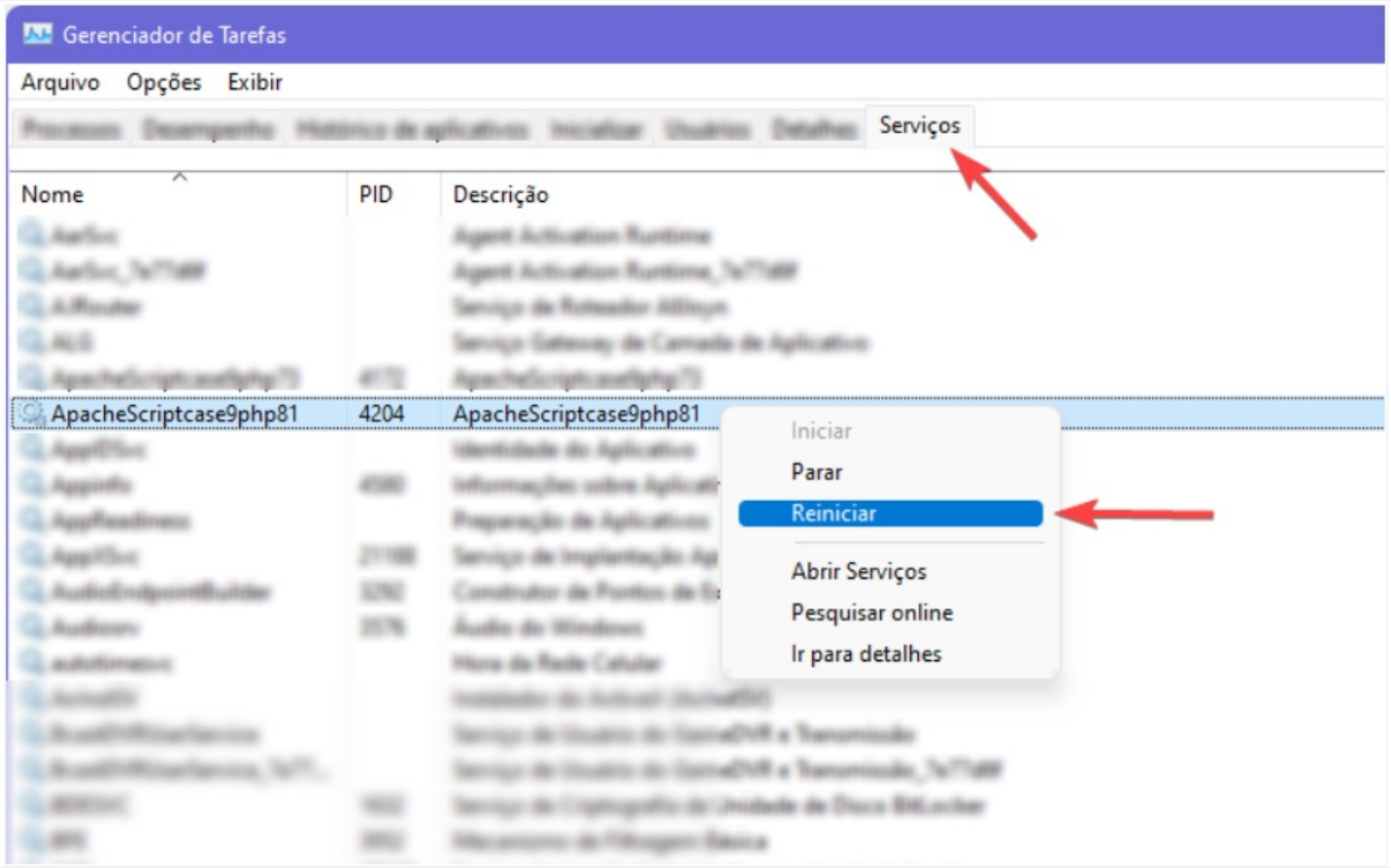
NOTA: Se você estiver utilizando uma instalação automática do Scriptcase, o driver SQLite será habilitado automaticamente.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente a linha referente a extensão do SQLite **pdo_sqlite** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
922  ;extension=pdo_firebird
923  ;extension=pdo_mysql
924  ;extension=pdo_oci
925  ;extension=pdo_odbc
926  ;extension=pdo_pgsql
927  extension=pdo_sqlite
928  ;extension=pgsql
929  ;extension=shmop
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



Criando uma conexão no Scriptcase

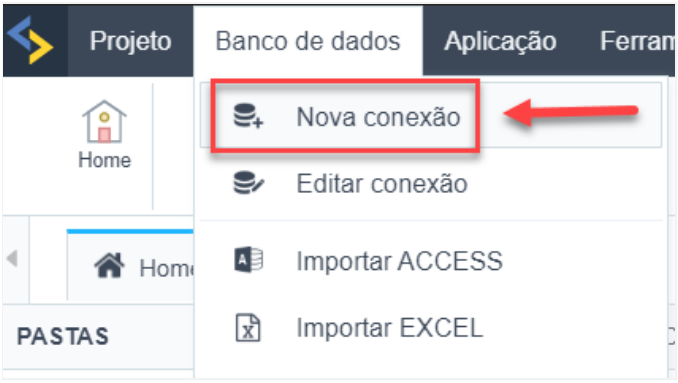
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados SQLite.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

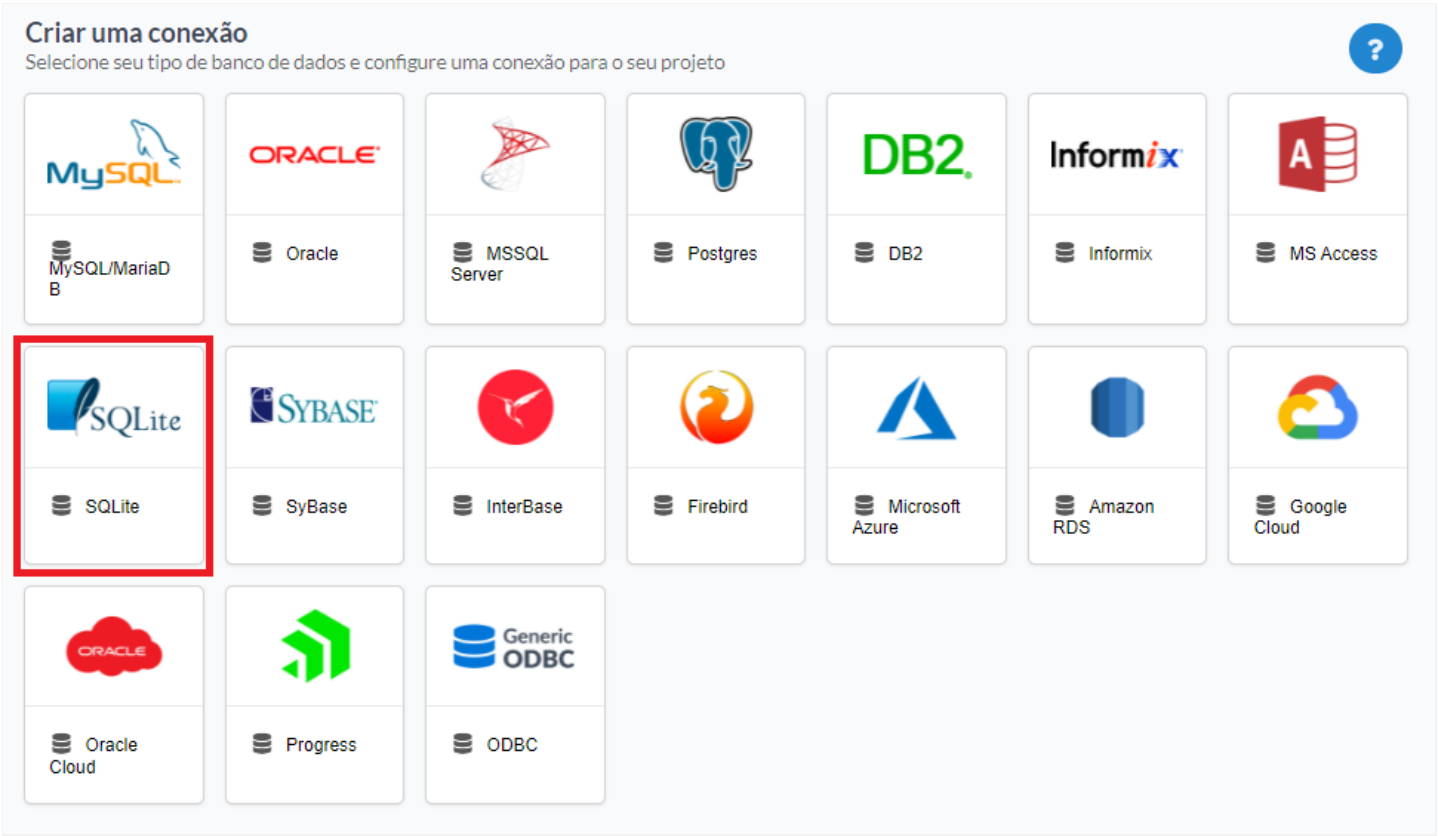


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



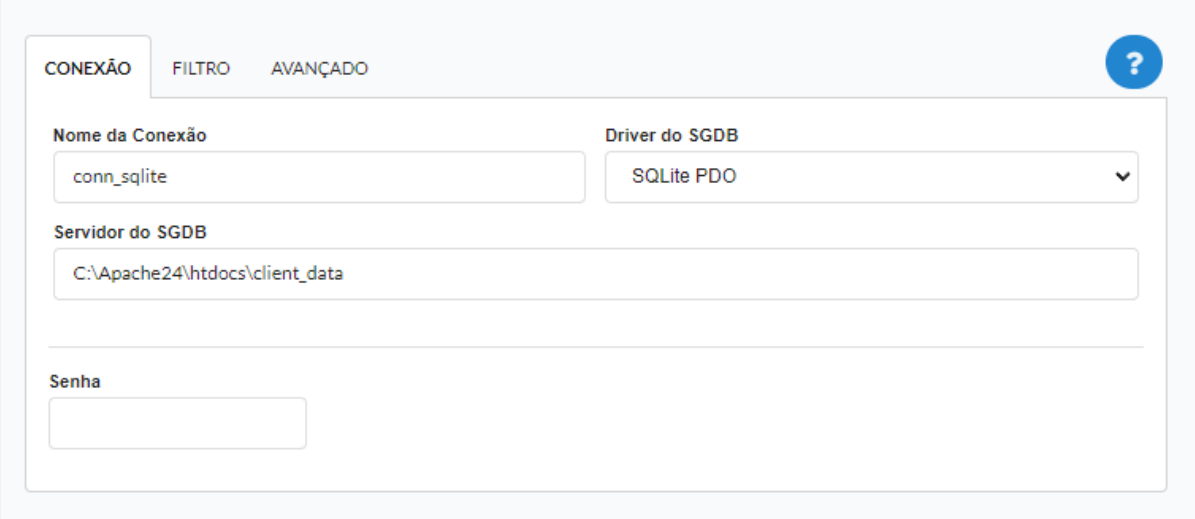
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **SQLite**.

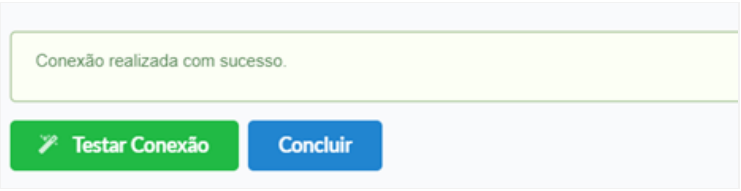


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados SQLite da seguinte forma:

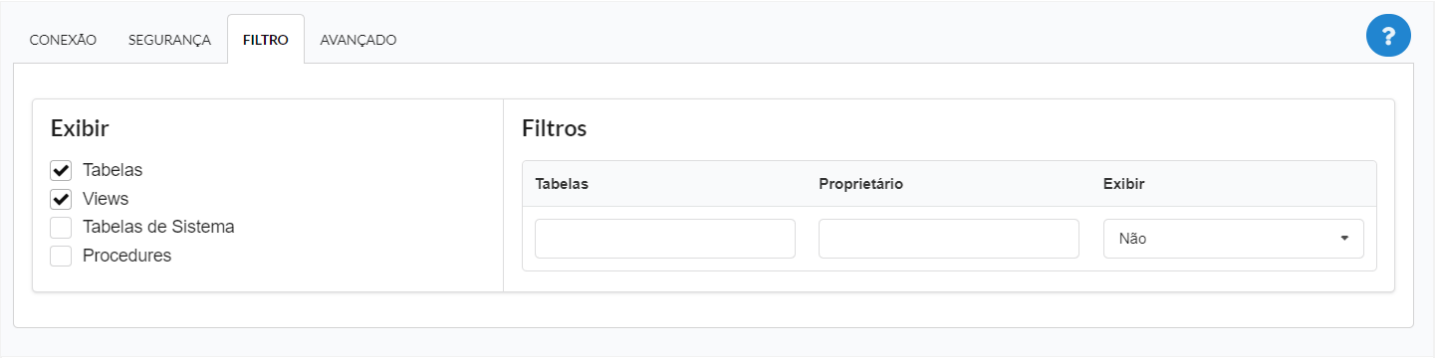


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver SQLite utilizado para conectar. Por padrão, o Driver será **SQLite PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o caminho completo até o arquivo do seu banco de dados SQLite. **EX:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação caso você tenha configurado para o seu arquivo DB.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

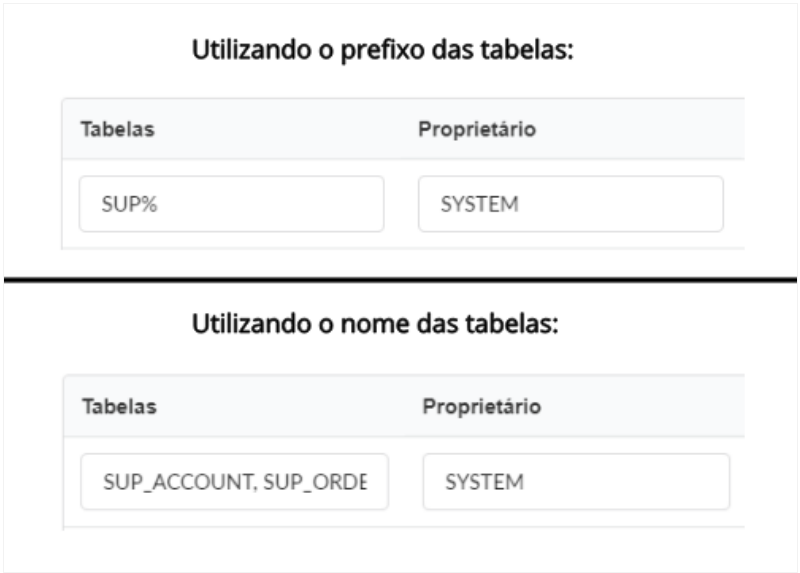
Permite que a conexão SQLite veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**



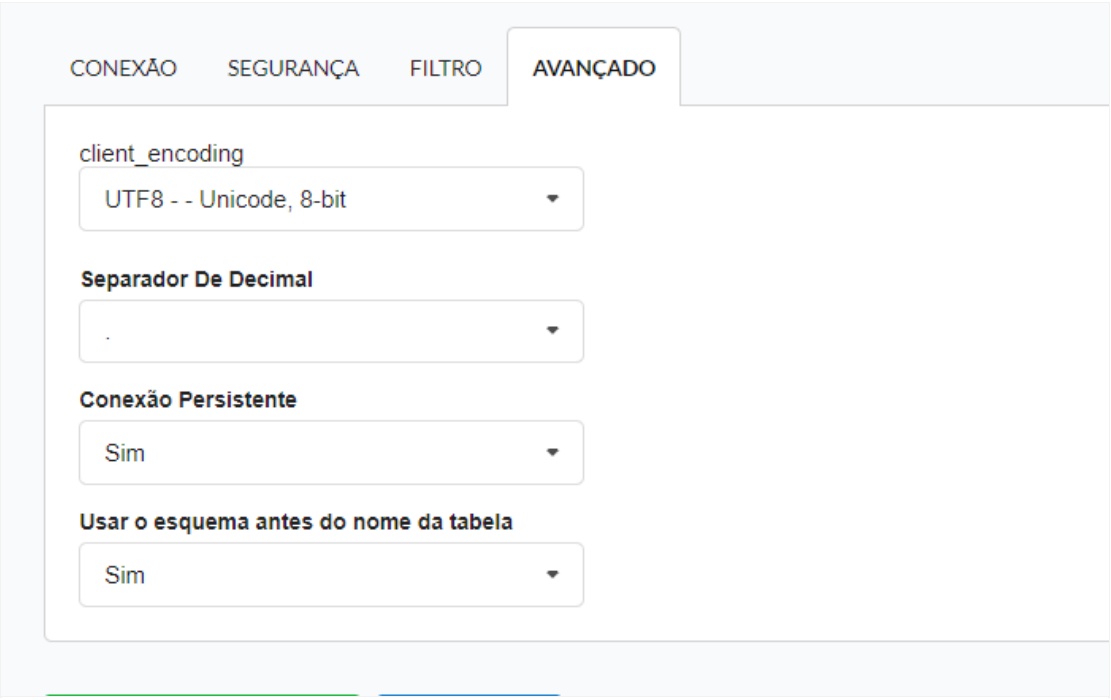
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

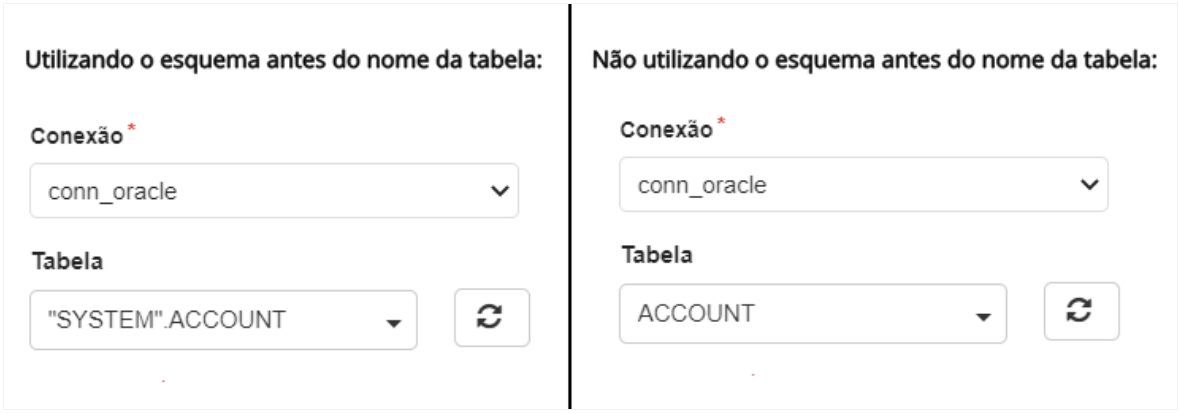
Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de

dados e o desempenho da aplicação.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**
- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Linux

No Scriptcase, temos apenas um driver para conectar com o SQLite: **SQLite PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a **extensão do SQLite deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do SQLite. Verifique abaixo como fazer isso:

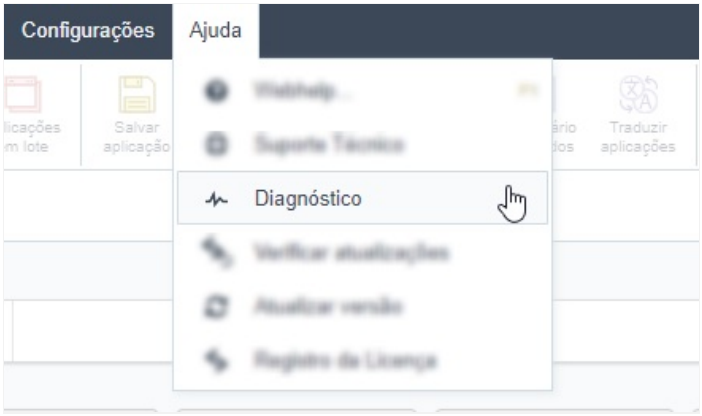
NOTA: Se você estiver utilizando uma instalação automática do Scriptcase, o driver SQLite será habilitado automaticamente.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver SQLite PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-sqlite3`	`sudo yum install php-sqlite3`

2 - Verifique se o driver PDO SQLite está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase:

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

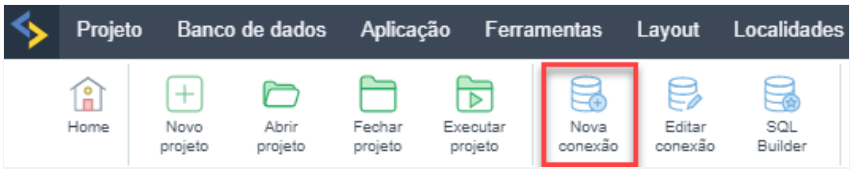
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

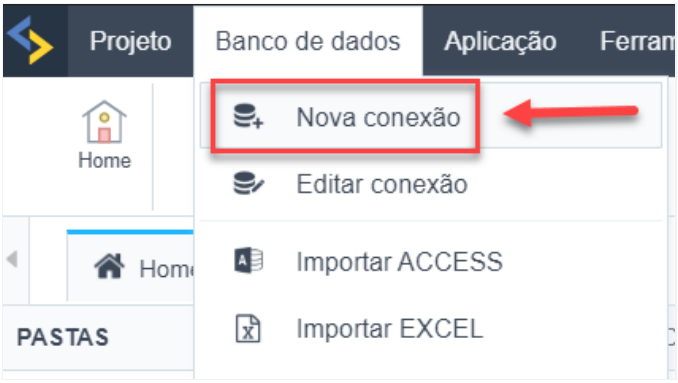
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados SQLite.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

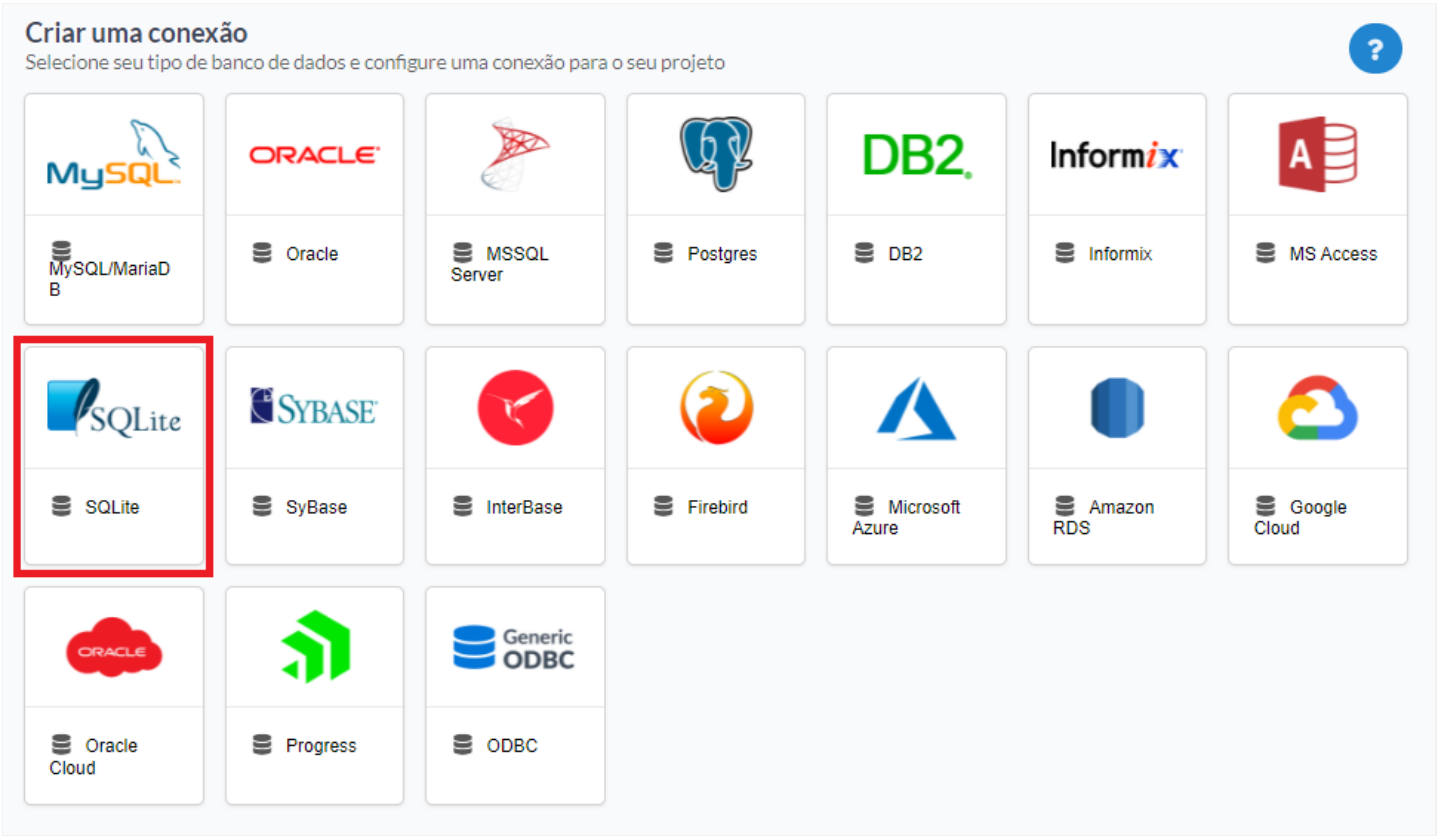


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



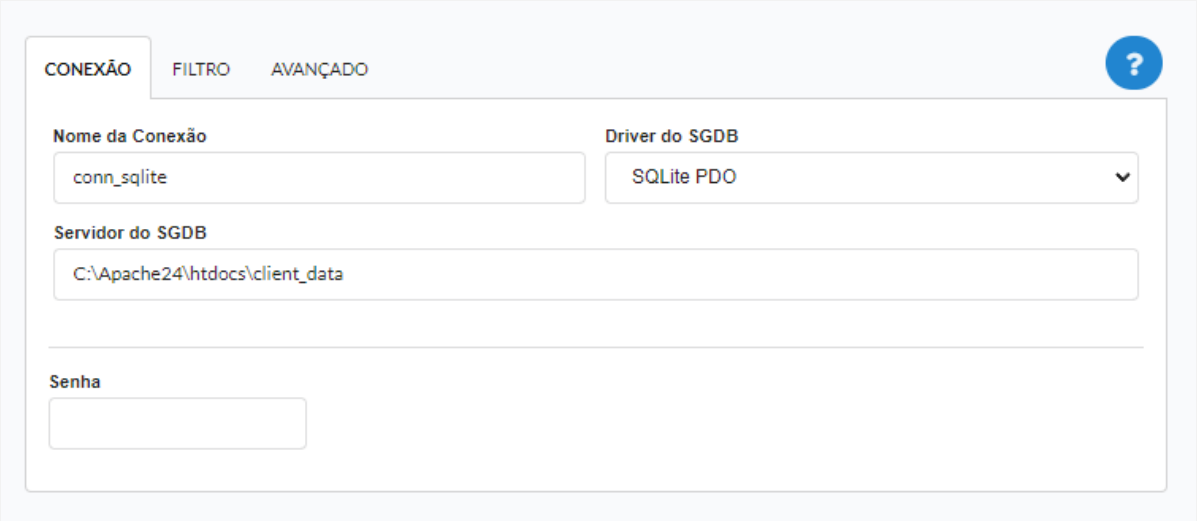
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **SQLite**.

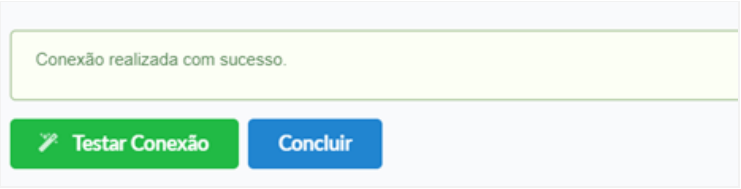


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados SQLite da seguinte forma:

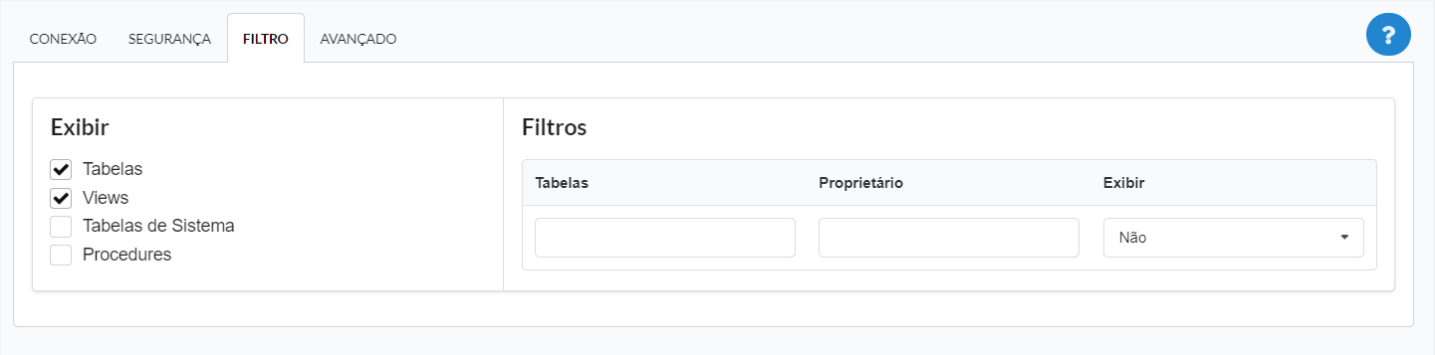


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver SQLite utilizado para conectar. Por padrão, o Driver será **SQLite PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o caminho completo até o arquivo do seu banco de dados SQLite. **EX:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação caso você tenha configurado para o seu arquivo DB.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

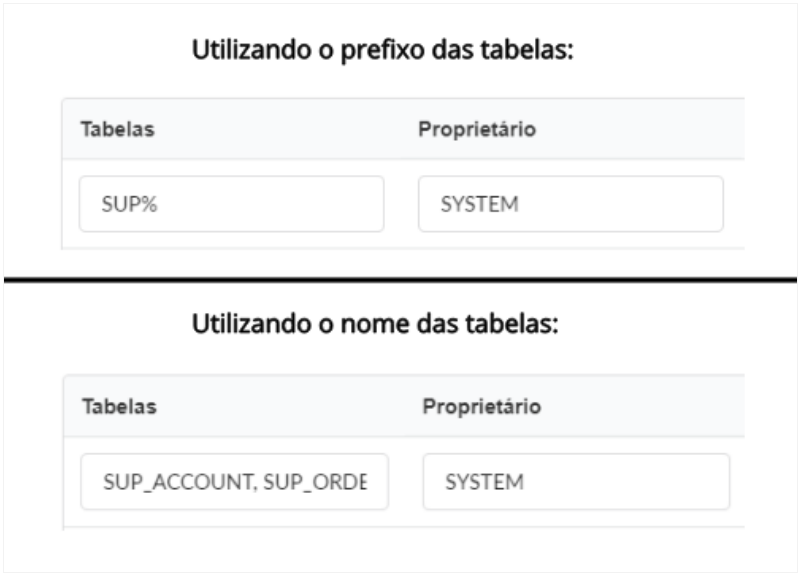
Permite que a conexão SQLite veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**

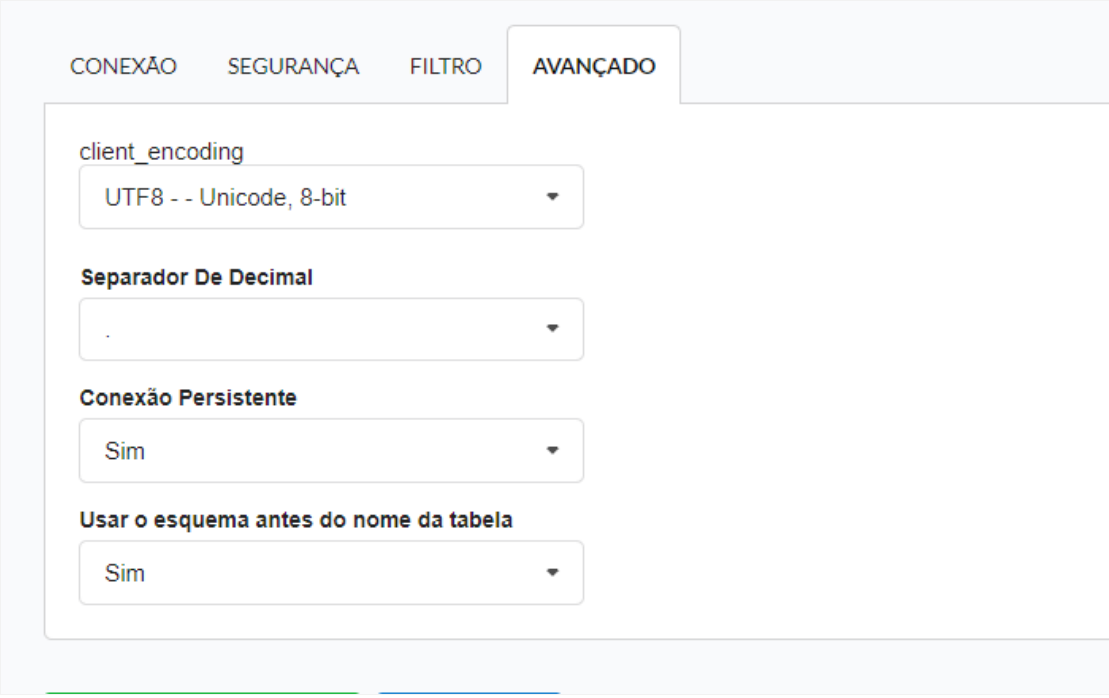


- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

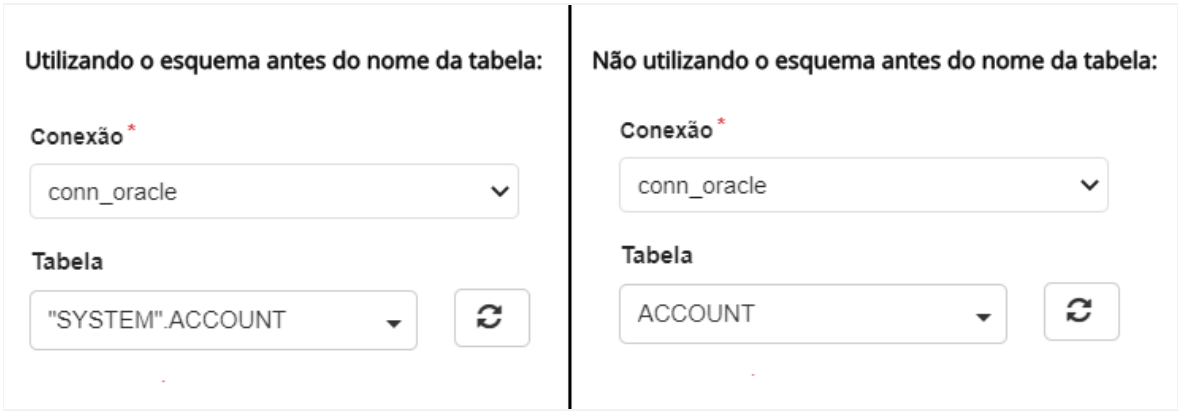
NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**
- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Mac OS

No Scriptcase, temos apenas um driver para conectar com o SQLite: **SQLite PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a **extensão do SQLite deve ser habilitada manualmente no PHP**.

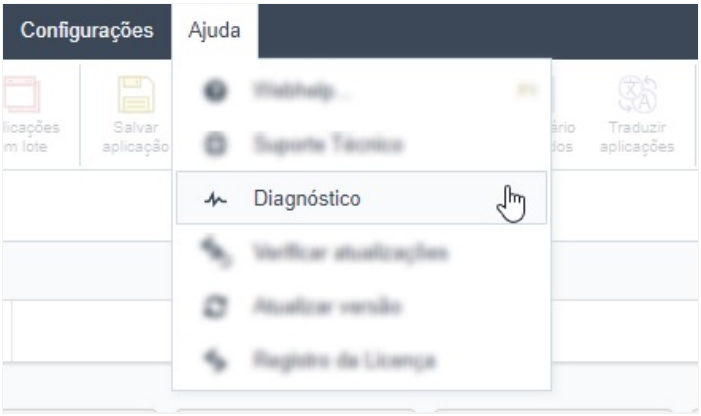
Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver SQLite será habilitado. Clique aqui para ver como fazer isso.

NOTA: Se você estiver utilizando uma instalação automática do Scriptcase, o driver SQLite será habilitado automaticamente.

1 - Verifique se o driver SQLite está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico:

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

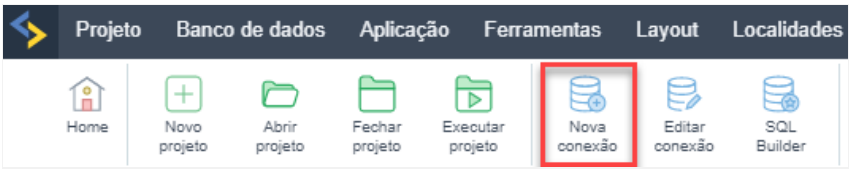
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

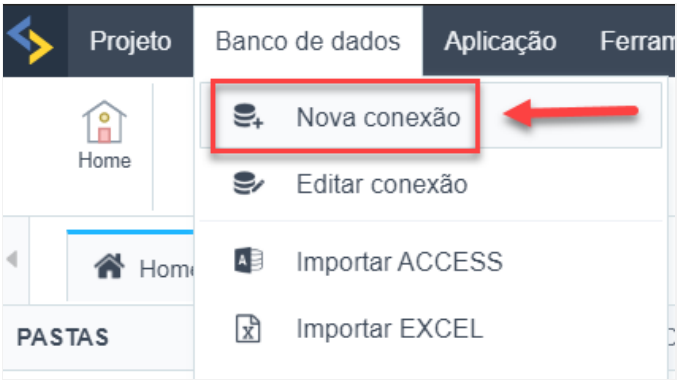
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados SQLite.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

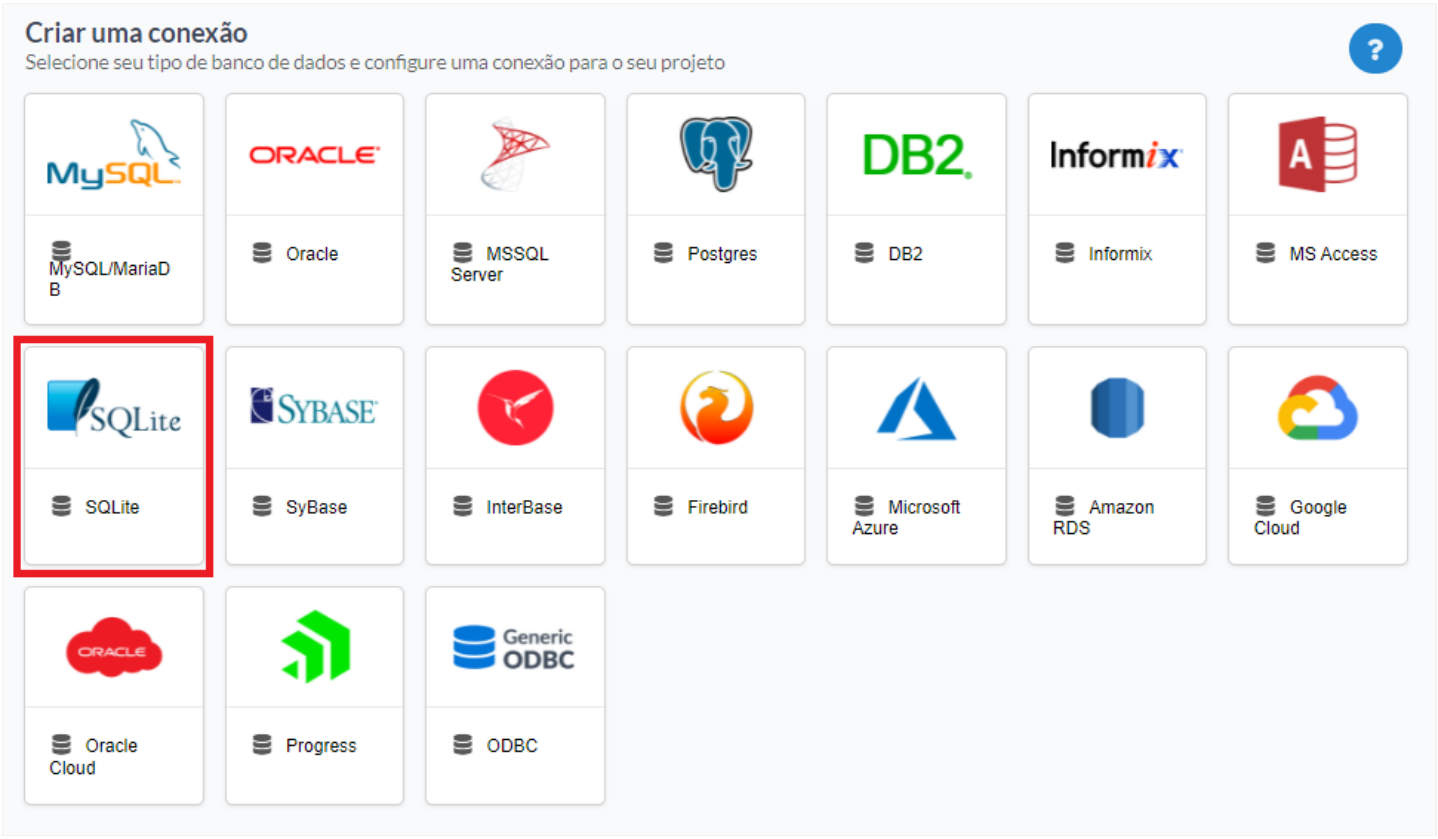


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



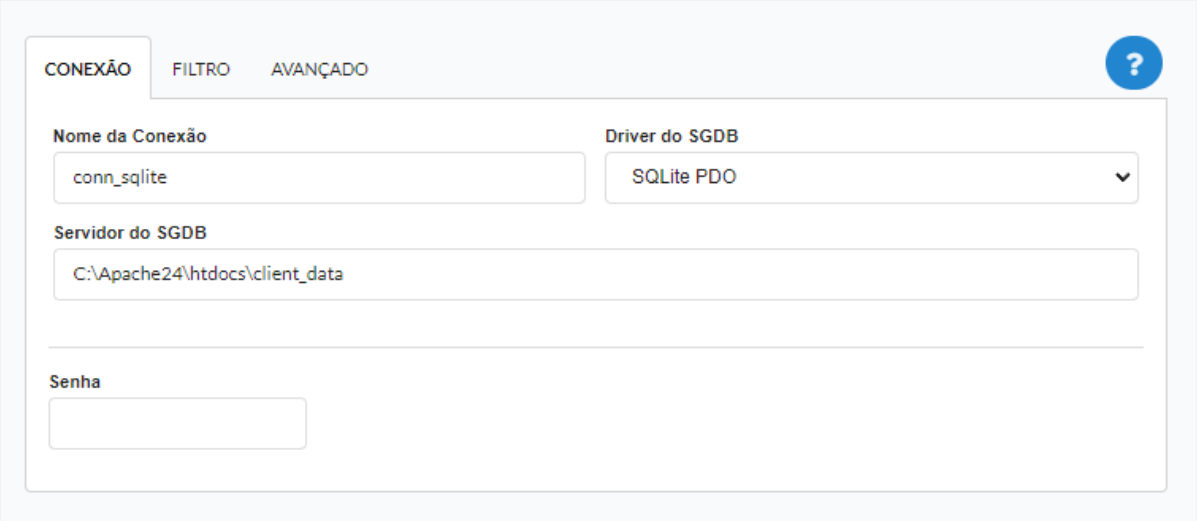
Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **SQLite**.

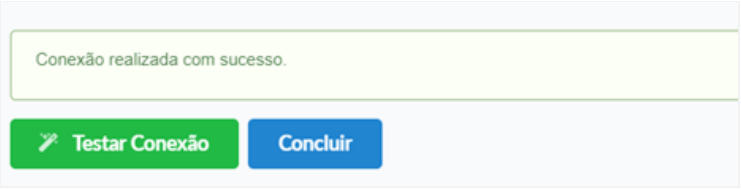


Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados SQLite da seguinte forma:

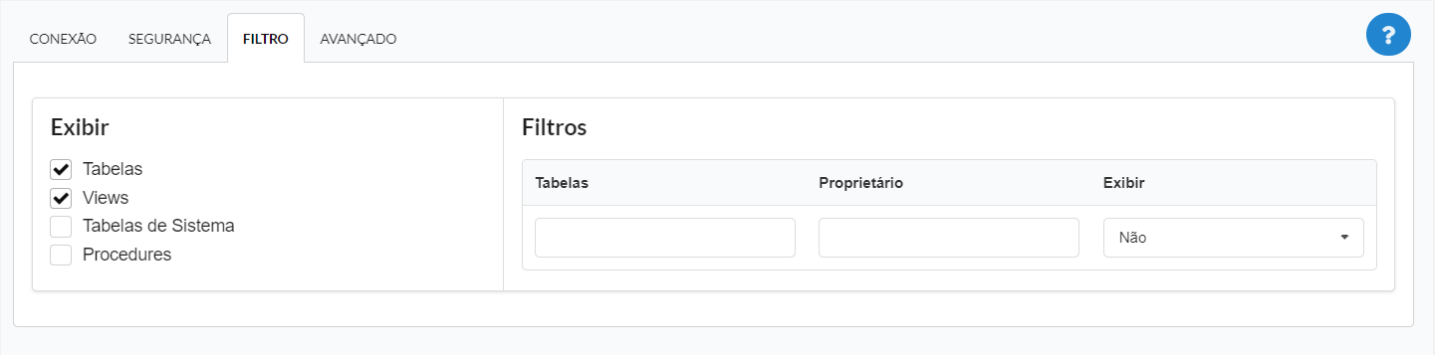


- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver SQLite utilizado para conectar. Por padrão, o Driver será **SQLite PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o caminho completo até o arquivo do seu banco de dados SQLite. **EX:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação caso você tenha configurado para o seu arquivo DB.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

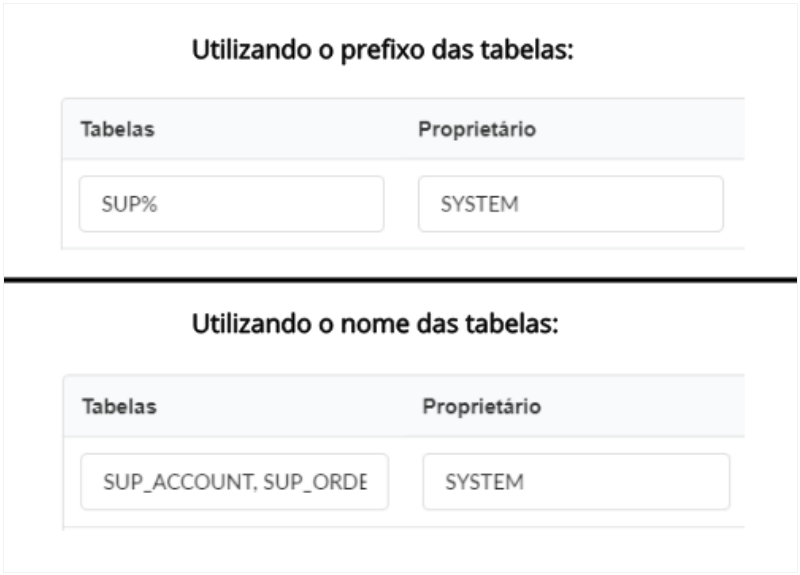
Permite que a conexão SQLite veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **Ex:**

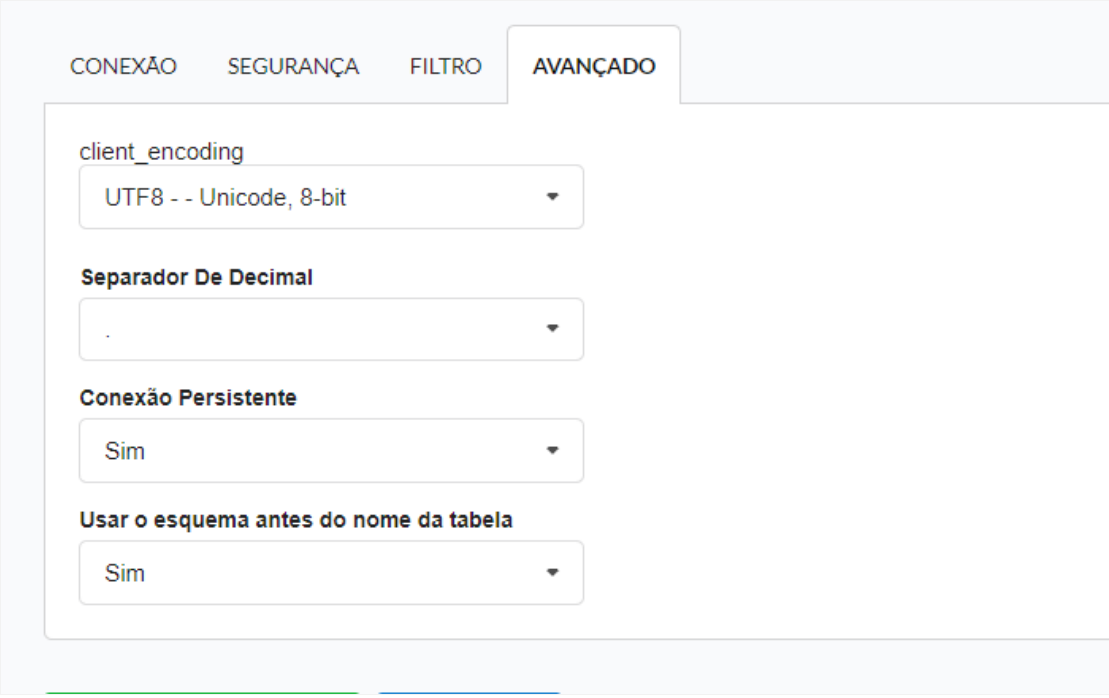


- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

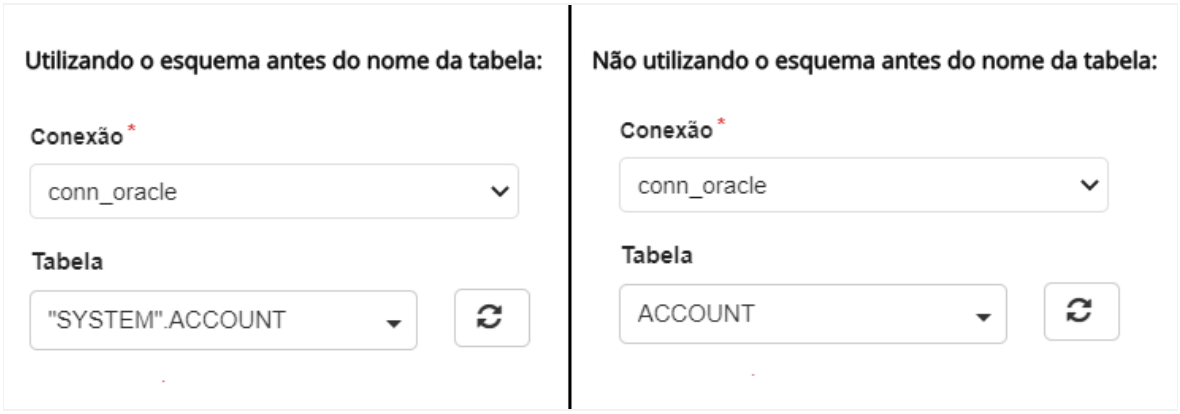
NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**
- **Conexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **Use o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
  - **Ex:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

ODBC



.png"/>



.png"/>



.png"/>

Windows

A conexão via ODBC Genérico é geralmente utilizada para criar conexões com bancos de dados dBase (.dbf), Progress, Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Basta que você tenha disponível o driver ODBC correspondente ao seu banco de dados.

Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, então a extensão ODBC deve ser habilitada no PHP.

ODBC Genérico

Configurando ODBC no Windows

A instalação automática do Scriptcase já habilita automaticamente a conexão ODBC.

Criando um Conexão no Scriptcase

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu “Banco de Dados > Nova Conexão”



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados. Selecione a conexão **“ODBC”**.



Conexão

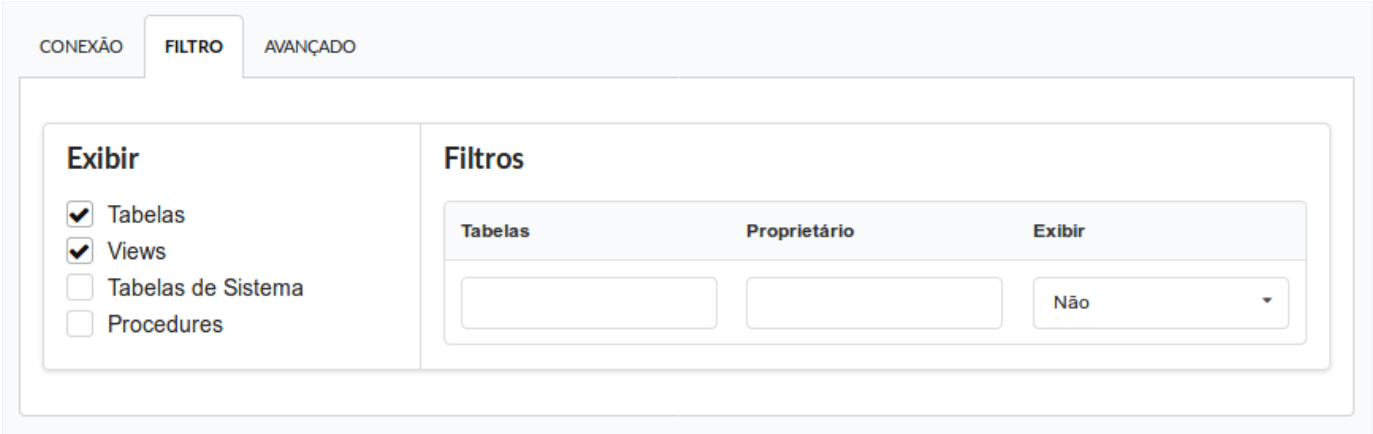
Neste momento deverá ser informado os dados para conexão ao seu banco de dados:



- **Nome da conexão** : Defina o nome de sua nova conexão.
- **Modelo do SGDB** : Definido como ODBC Genérico.
- **Driver específico** : Definido como ODBC Genérico, Permite definir se a conexão utilizará um driver específico para as fontes de dados: DBF, FileMaker, Progress ou Visual FoxPro.
- **Nome do ODBC** : Na opção Nome do ODBC, informe o nome da fonte de dados ODBC criada no Painel de Controle do Windows.
- **Usuário** : Informe, se houver, o usuário para conseguir acesso ao seu banco de dados Windows
- **Senha** : Informe, se houver, a senha para conseguir acesso ao seu banco de dados Windows
- **Testar conexão** : Exibirá se a conexão foi realizada com sucesso ou não.

Filtro

Ao acessar esta aba podemos configurar quais tabelas serão exibidas na conexão:



Exibir

Permite a exibição de filtros nas tabelas, views, tabelas de sistema e procedures.

Tabelas

Permite configurar a exibição das tabelas de sua base de dados.

Views

Permite configurar a exibição das Views de sua base de dados.

Tabelas do Sistema

Permite configurar a exibição das tabelas do sistema de sua base de dados.

Procedures

Permite configurar a exibição das Procedures de sua base de dados.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

Tabelas

Permite configurar um prefixo (prefixo%) ou nome de tabelas para exibição.

Proprietário

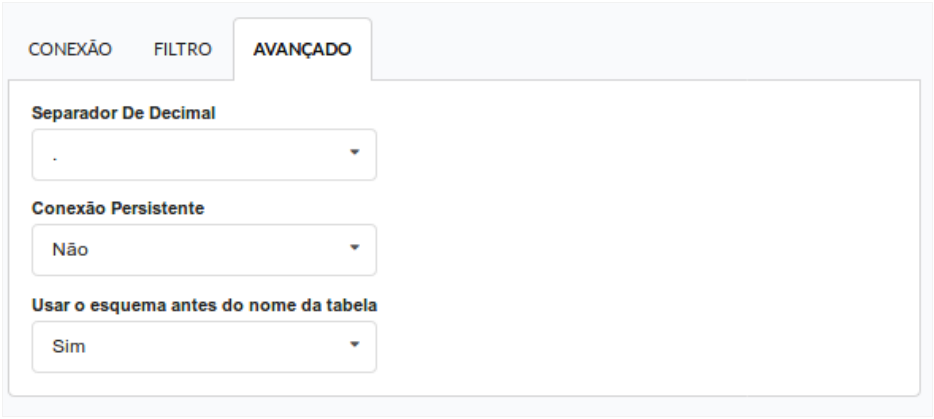
Permite configurar o proprietário de tabelas para exibição.

Exibir

Permite configurar se será exibido ou não a configuração de tabelas e proprietários.

Avançado

Para mais detalhes na configuração da conexão do banco da dados clique na aba **Avançado**:



Separador de decimal

Selecione o tipo do separador, entre vírgula e ponto.

Conexão Persistente

Conexões persistentes são conexões que não fecham quando a execução do seu script termina.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Permite a utilização de schemas antes dos nomes das tabelas.

<!–

.png

Linux

A conexão via ODBC Genérico é geralmente utilizada para criar conexões com bancos de dados dBase (.dbf), Progress, Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Basta que você tenha disponível o driver ODBC correspondente ao seu banco de dados.

Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, então a extensão ODBC deve ser habilitada no PHP.

ODBC Genérico

Configurando ODBC no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com o ODBC pré-configurado, deve-se instalar apenas o driver UnixODBC para realizar a conexão.

UBUNTU\DEBIAN x86_64	CENTOS\RHEL x86_64
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install unixODBC

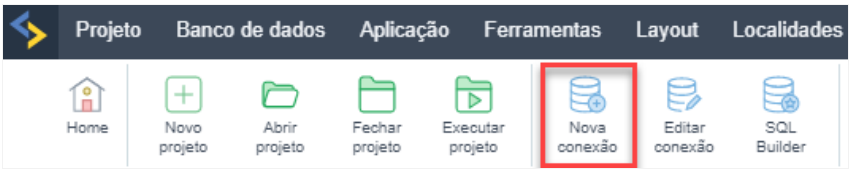
UBUNTU\DEBIAN i386 (x86)	CENTOS\RHEL i686 (x86)
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install unixODBC

Reinicie o serviço do Apache:

```
sudo /etc/init.d/apachesc9 restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu “Banco de Dados > Nova Conexão”

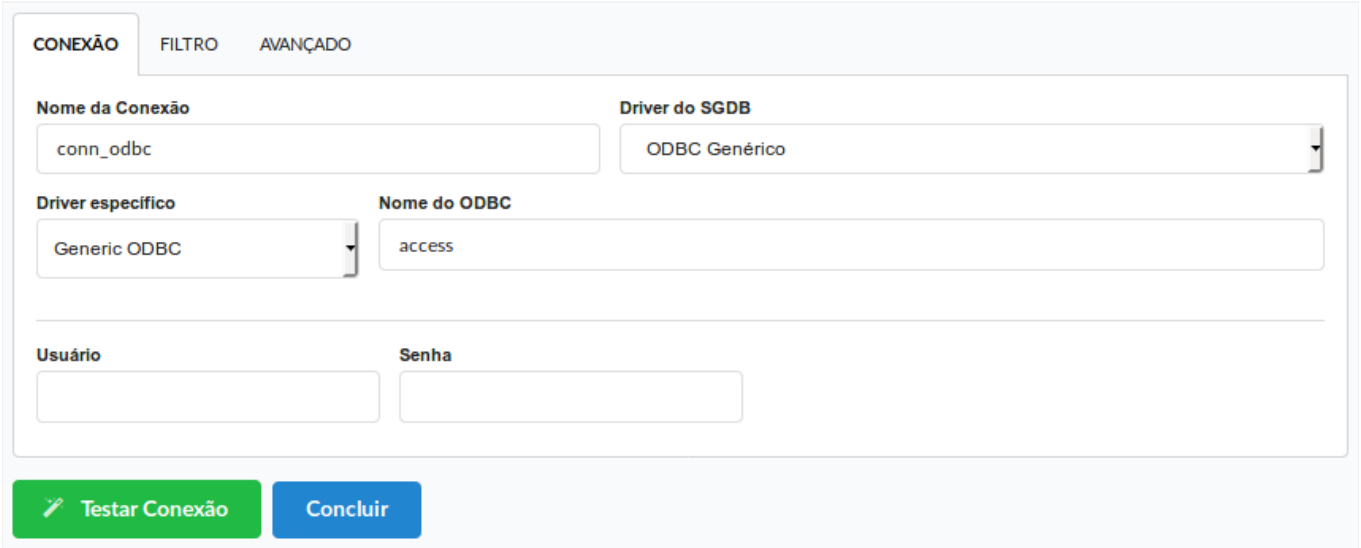


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados. Selecione a conexão **“ODBC”**.



Conexão

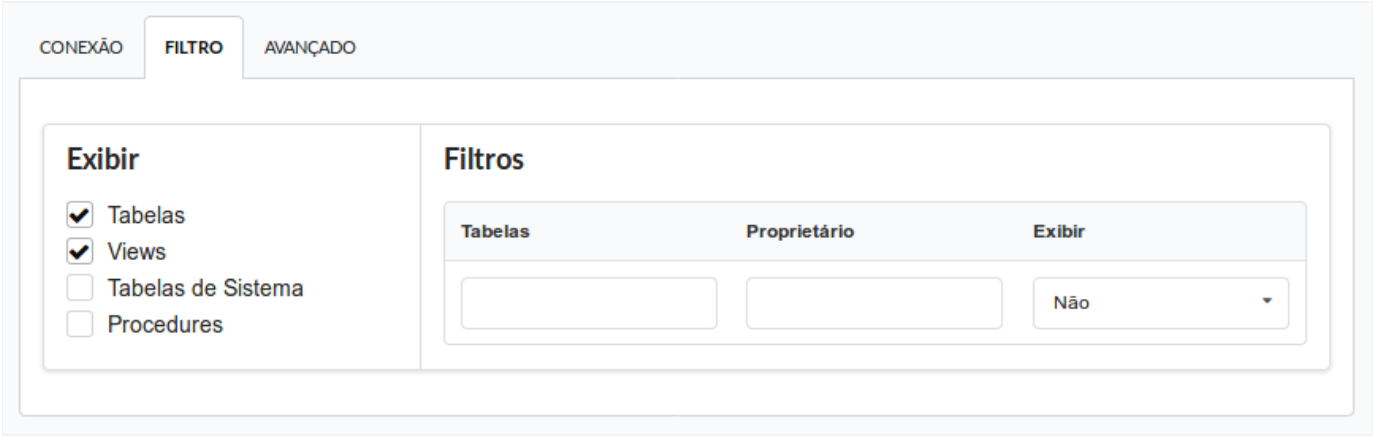
Neste momento deverá ser informado os dados para conexão ao seu banco de dados:



- **Nome da conexão** : Defina o nome de sua nova conexão.
- **Modelo do SGDB** : Definido como ODBC Genérico.
- **Driver específico** : Definido como ODBC Genérico, Permite definir se a conexão utilizará um driver específico para as fontes de dados: DBF, FileMaker, Progress ou Visual FoxPro.
- **Nome do ODBC** : Na opção Nome do ODBC, informe o nome da fonte de dados ODBC criada no Painel de Controle do Windows.
- **Usuário** : Informe, se houver, o usuário para conseguir acesso ao seu banco de dados Linux
- **Senha** : Informe, se houver, a senha para conseguir acesso ao seu banco de dados Linux
- **Testar conexão** : Exibirá se a conexão foi realizada com sucesso ou não.

Filtro

Ao acessar esta aba podemos configurar quais tabelas serão exibidas na conexão:



Exibir

Permite a exibição de filtros nas tabelas, views, tabelas de sistema e procedures.

Tabelas

Permite configurar a exibição das tabelas de sua base de dados.

Views

Permite configurar a exibição das Views de sua base de dados.

Tabelas do Sistema

Permite configurar a exibição das tabelas do sistema de sua base de dados.

Procedures

Permite configurar a exibição das Procedures de sua base de dados.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

Tabelas

Permite configurar um prefixo (prefixo%) ou nome de tabelas para exibição.

Proprietário

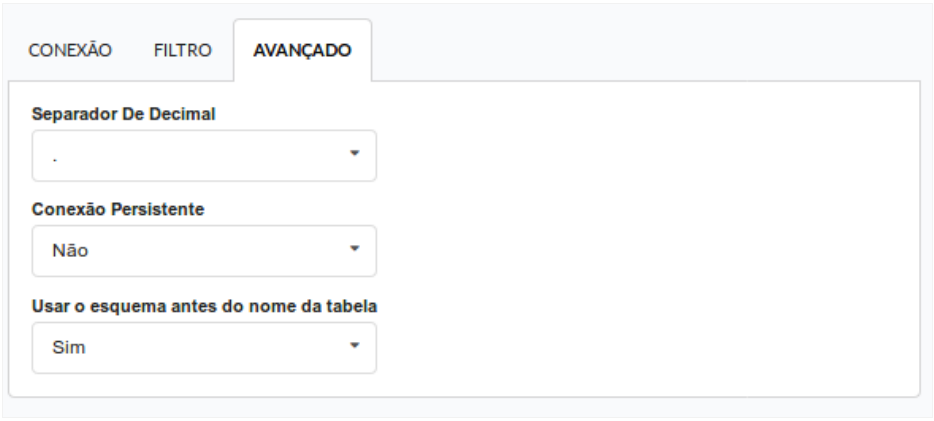
Permite configurar o proprietário de tabelas para exibição.

Exibir

Permite configurar se será exibido ou não a configuração de tabelas e proprietários.

Avançado

Para mais detalhes na configuração da conexão do banco da dados clique na aba **Avançado**:



Separador de decimal

Selecione o tipo do separador, entre vírgula e ponto.

Conexão Persistente

Conexões persistentes são conexões que não fecham quando a execução do seu script termina.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Permite a utilização de schemas antes dos nomes das tabelas.

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

<!–

.png

Mac OS X

A conexão via ODBC Genérico é geralmente utilizada para criar conexões com bancos de dados dBase (.dbf), Progress, Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Basta que você tenha disponível o driver ODBC correspondente ao seu banco de dados.

Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, então a extensão ODBC deve ser habilitada no PHP.

ODBC Genérico

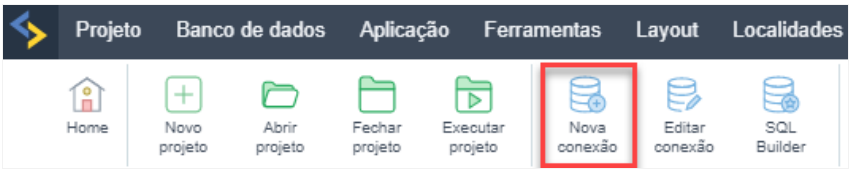
Configurando ODBC no MAC OS X

A instalação automática do Scriptcase já habilita automaticamente a conexão ODBC.

Basta criar a fonte de dados em **/Applications/Scriptcase/v9/components/apache/bin/unixODBC/odbc.ini**

Criando um Conexão no Scriptcase

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu “Banco de Dados > Nova Conexão”

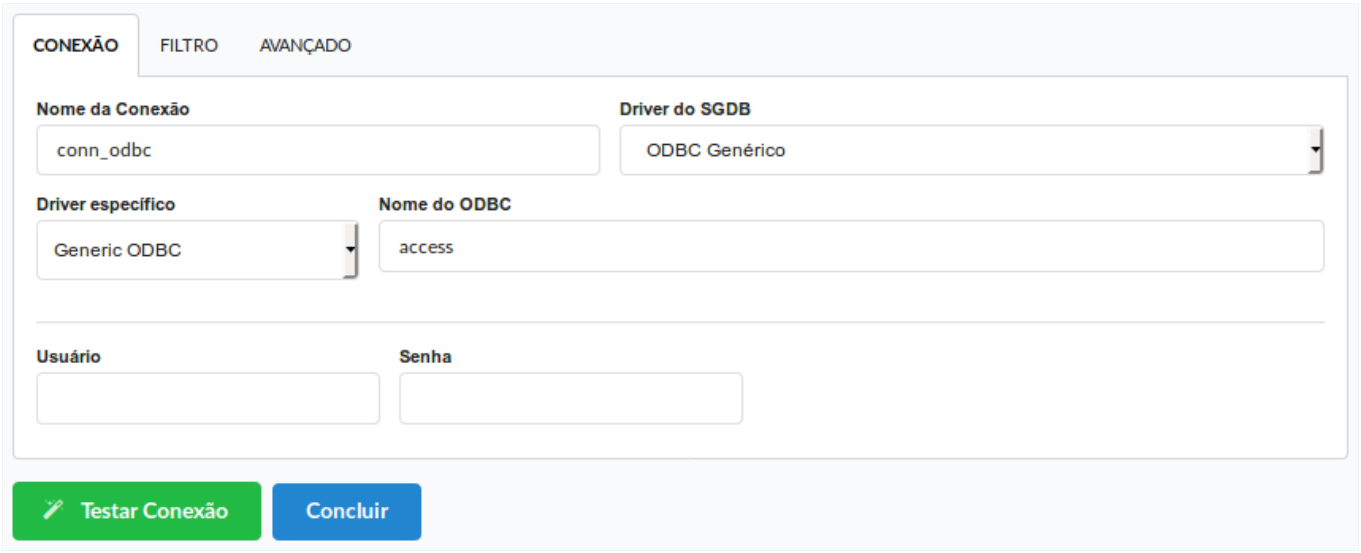


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados. Selecione a conexão **“ODBC”**.



Conexão

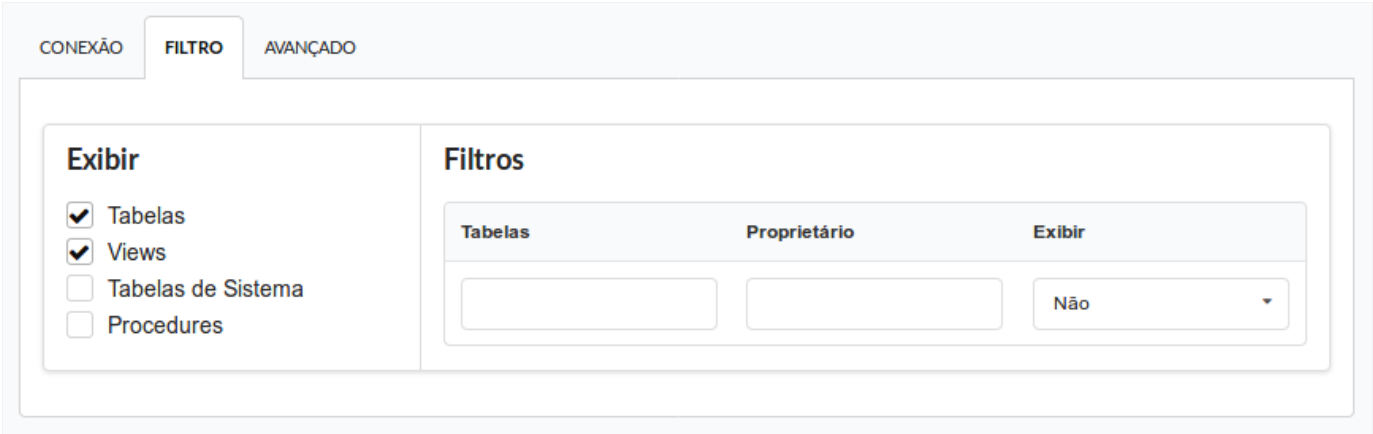
Neste momento deverá ser informado os dados para conexão ao seu banco de dados:



- **Nome da conexão** : Defina o nome de sua nova conexão.
- **Modelo do SGDB** : Definido como ODBC Genérico.
- **Driver específico** : Definido como ODBC Genérico, Permite definir se a conexão utilizará um driver específico para as fontes de dados: DBF, FileMaker, Progress ou Visual FoxPro.
- **Nome do ODBC** : Na opção Nome do ODBC, informe o nome da fonte de dados ODBC criada no Painel de Controle do Windows.
- **Usuário** : Informe, se houver, o usuário para conseguir acesso ao seu banco de dados Mac OS X
- **Senha** : Informe, se houver, a senha para conseguir acesso ao seu banco de dados Mac OS X
- **Testar conexão** : Exibirá se a conexão foi realizada com sucesso ou não.

Filtro

Ao acessar esta aba podemos configurar quais tabelas serão exibidas na conexão:



Exibir

Permite a exibição de filtros nas tabelas, views, tabelas de sistema e procedures.

Tabelas

Permite configurar a exibição das tabelas de sua base de dados.

Views

Permite configurar a exibição das Views de sua base de dados.

Tabelas do Sistema

Permite configurar a exibição das tabelas do sistema de sua base de dados.

Procedures

Permite configurar a exibição das Procedures de sua base de dados.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

Tabelas

Permite configurar um prefixo (prefixo%) ou nome de tabelas para exibição.

Proprietário

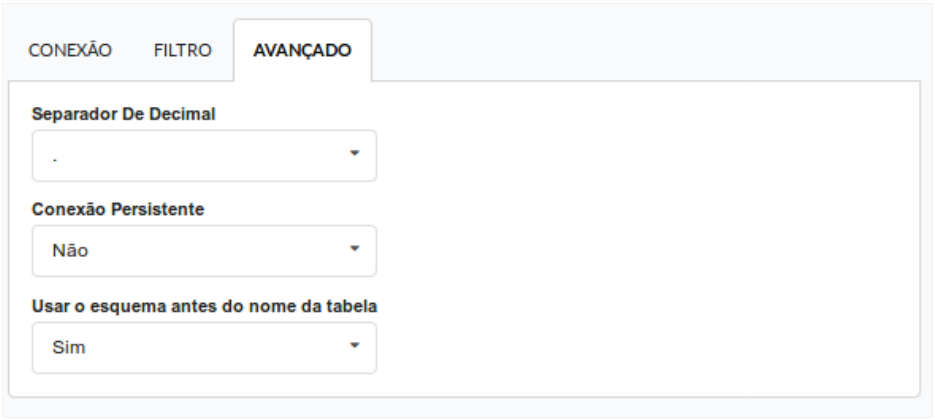
Permite configurar o proprietário de tabelas para exibição.

Exibir

Permite configurar se será exibido ou não a configuração de tabelas e proprietários.

Avançado

Para mais detalhes na configuração da conexão do banco da dados clique na aba **Avançado**:



Separador de decimal

Selecione o tipo do separador, entre vírgula e ponto.

Conexão Persistente

Conexões persistentes são conexões que não fecham quando a execução do seu script termina.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Permite a utilização de schemas antes dos nomes das tabelas.

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

<!–

.png

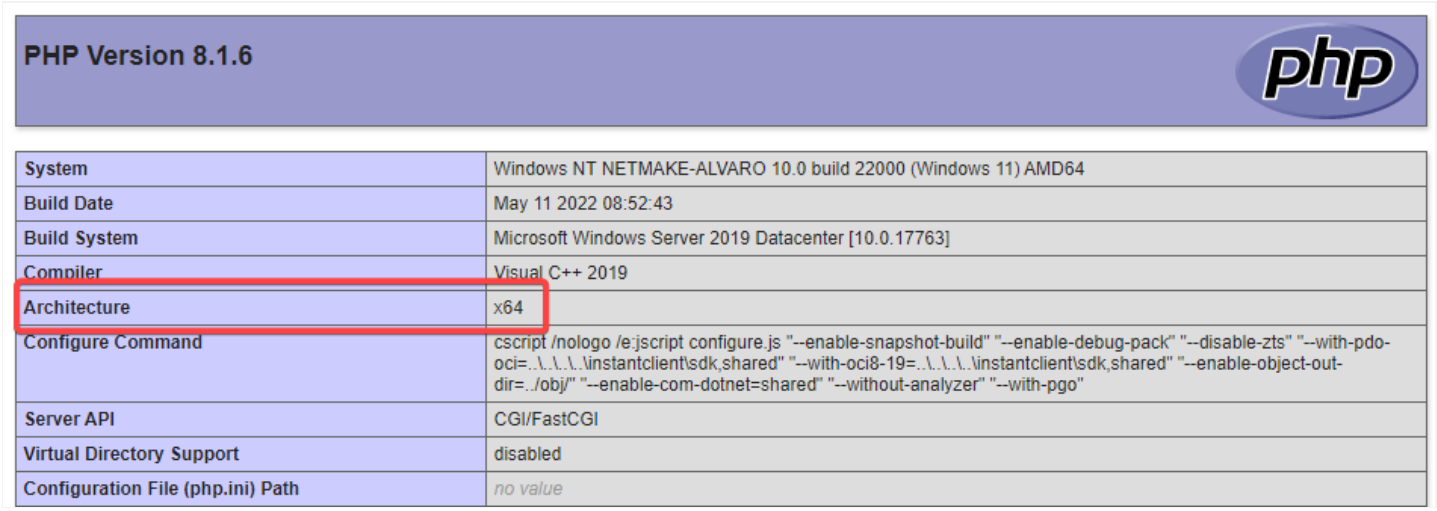
Progress

Windows

Antes de prosseguir com esse tutorial verifique a arquitetura do seu PHP dentro do phpinfo().

Acessando o phpinfo do seu scriptcase você irá encontrar a arquitetura do PHP.

Por exemplo: http://127.0.0.1:8090/scriptcase/info.php,



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou.

Progress OpenEdge ODBC

Nesse tutorial iremos mostrar como realizar a instalação do Driver necessário para a conexão com o banco de dados Progress, o **Progress OpenEdge ODBC**.

Pré-Requisitos

O Banco de Dados Progress instalado.
Possuir uma ou mais tabelas criadas.

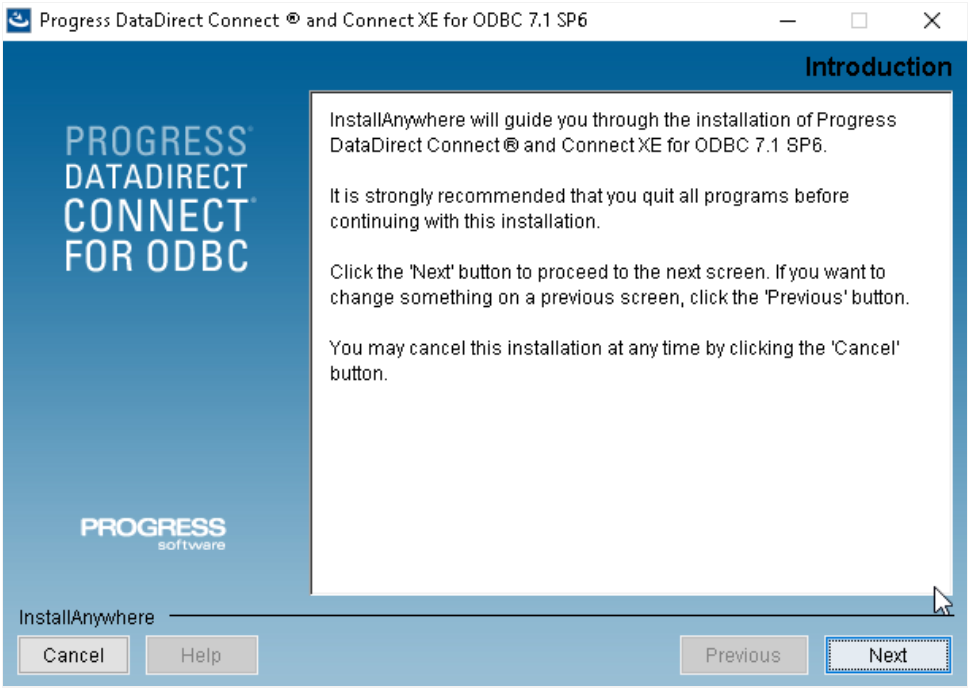
Instalando o driver ODBC do Progress

Primeiramente devemos realizar o download do **Progress® OpenEdge® ODBC Connector for Windows** de acordo com a arquitetura do seu PHP.

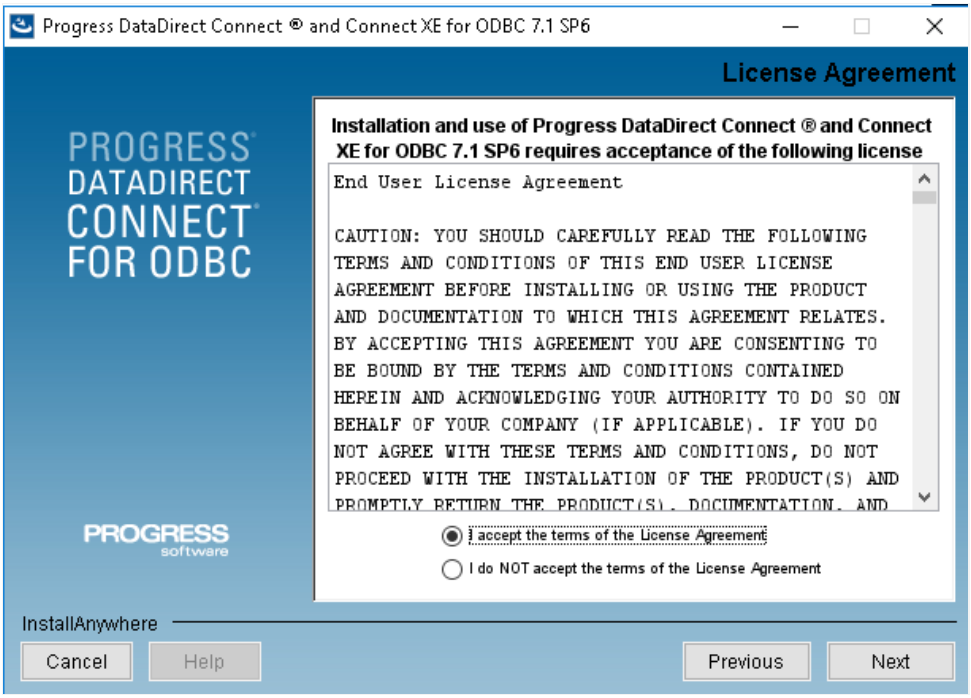
- Para realizar o download do engine para 64 bits. clique aqui
- Para realizar o download do engine para 32 bits. clique aqui

Após o download execute o arquivo para poder instalar o Driver e siga os passos a baixo.

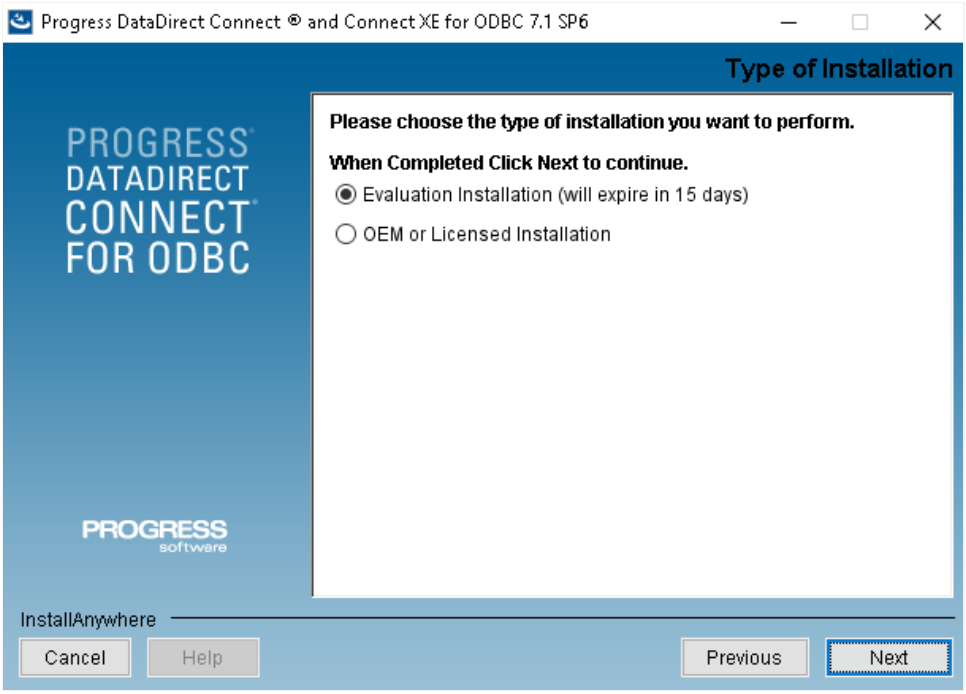
1-Nessa primeira tela clique em **Next** para serguir para o próximo passo.



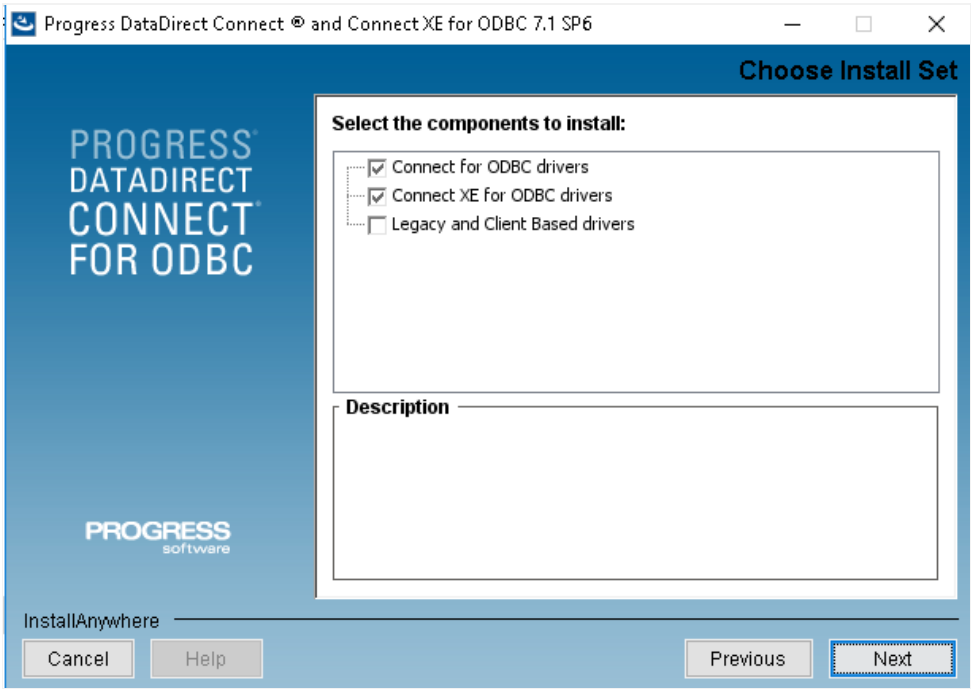
2-Aceite os termos e condições para que possa seguir para o próximo passo.



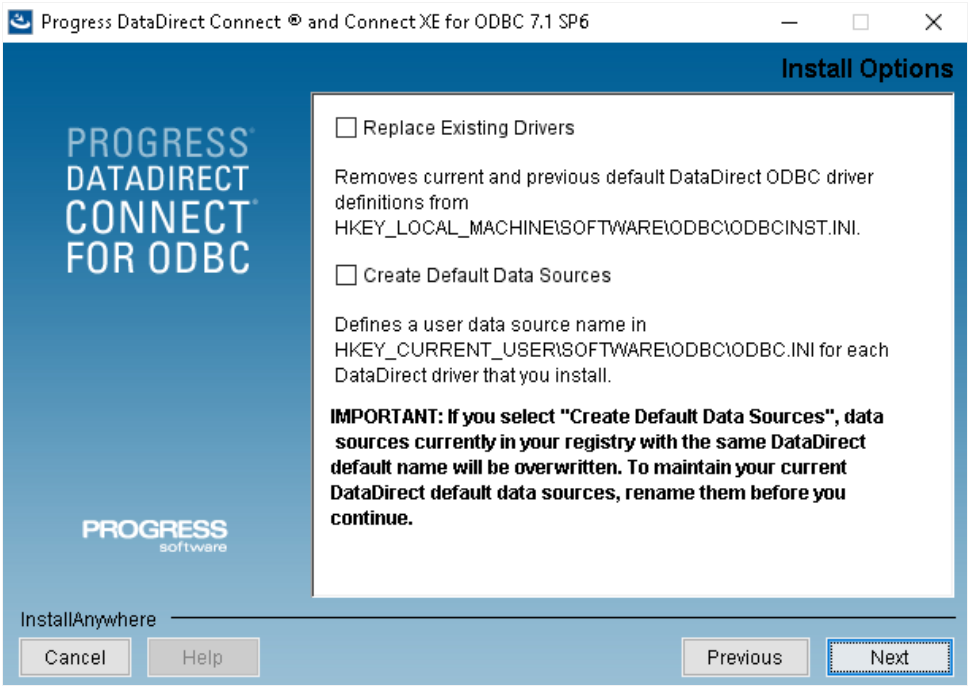
3-Clique em **OEM ou Licensed Installation** para poder informar o serial do seu Progress ou **Evaluation Installation** para testar o driver do Progress.



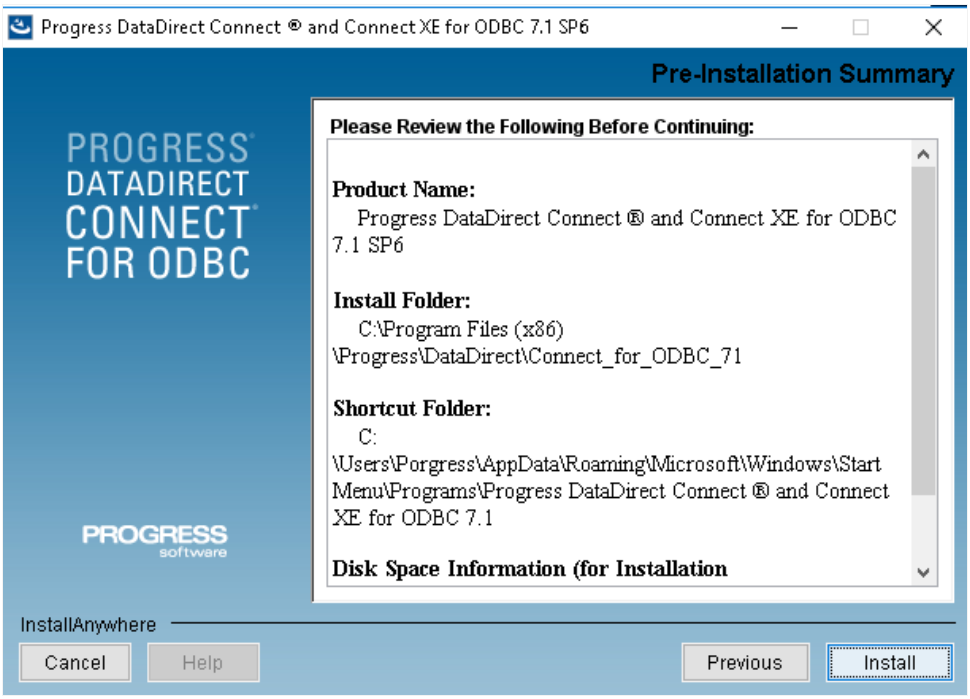
4-Deixe as duas primeiras opções selecionadas.



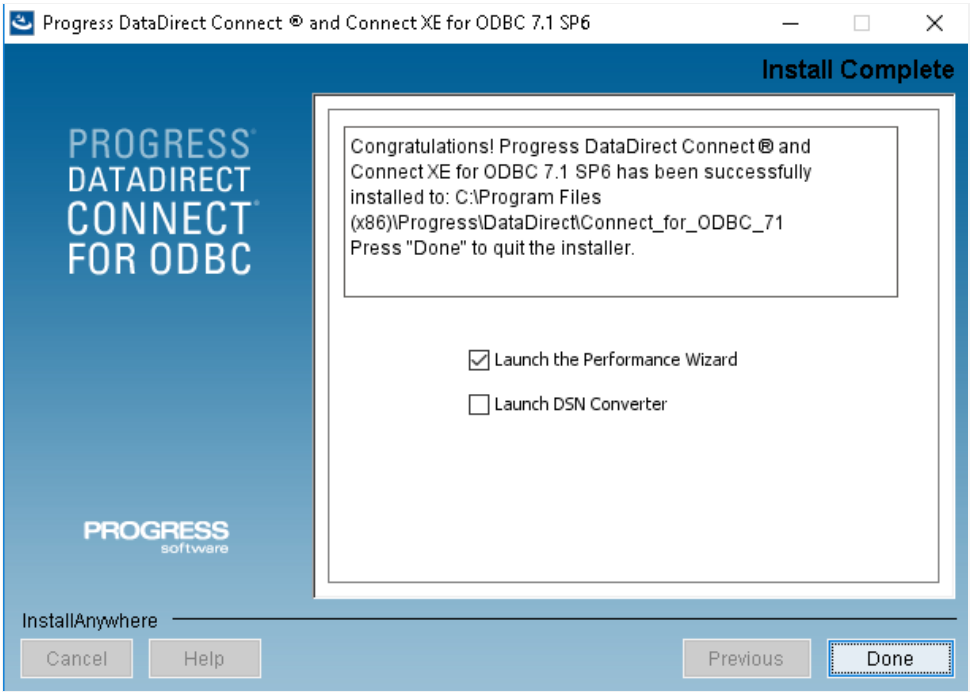
5-Clique em **Next** para ir para o próximo passo.



6-Clique em **Install** para proseguir com a instalação.



7-Clique em **Done** para terminar a instalação.

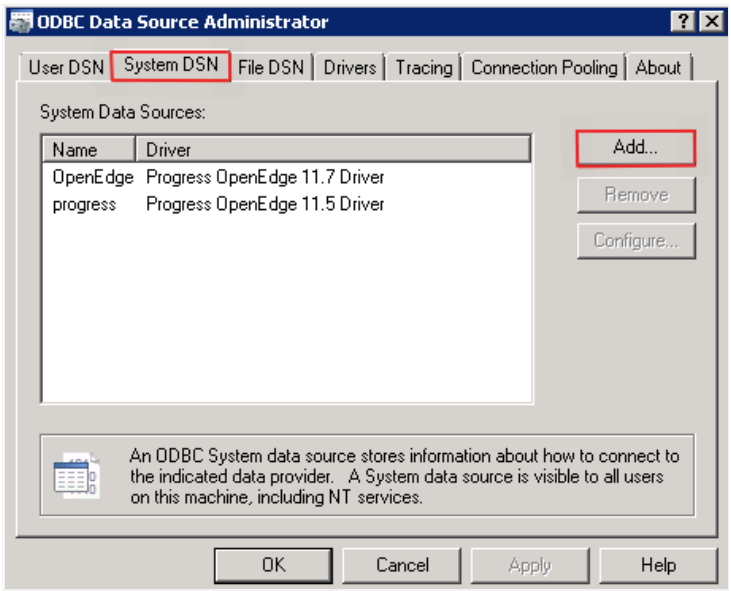


Criando Fonte de Dados ODBC

Acesse Painel de Controle > Sistemas e Segurança > Ferramentas Administrativas > Fontes de Dados ODBC(32 ou 64 bits), de acordo com a arquitetura do seu PHP.

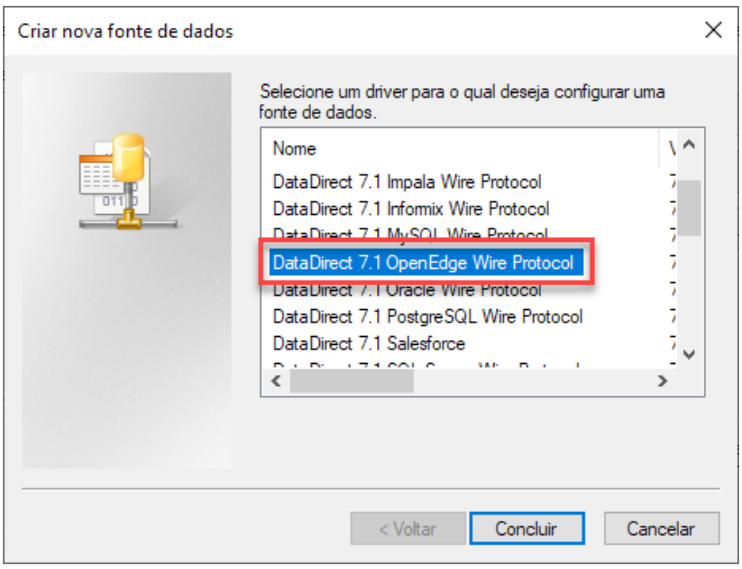
Caso possua uma fonte de dados configurada prossiga para Criação da Conexão no Scriptcase.

Selecione a aba DNS de Sistema e clique em Adicionar



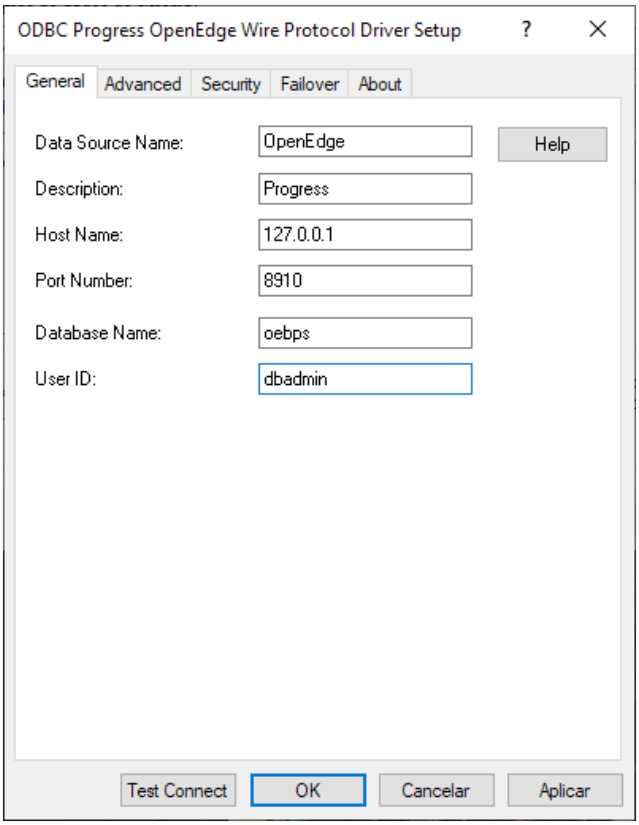
Escolha o seguinte driver:

- **Progress OpenEdge 11.7 Driver**



Após selecionar o driver será exibida a tela abaixo:
Dois campos são obrigatórios para a configuração da fonte de dados:

- **Data Source Name**: Nome da fonte de dados que será utilizado na criação da conexão no Scriptcase
- **Descriptioin**: Informar uma descrição para a conexão
- **Host Name**: Ip de onde o Progress está instalado
- **Port Number**: Número da porta do banco Progress
- **Data Base Name**: Nome do banco de dados que será utilizado na conexão do Scriptcase
- **User ID**: Usuário do banco de dados;

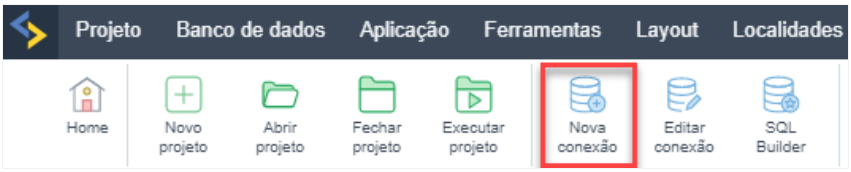


Após o termino da configuração, clique em OK para finalizar a configuração.

Retorando para tela de Administrador de Fontes de Dados ODBC é possível visualizar as conexões já configuradas.

Criando um Conexão no Scriptcase

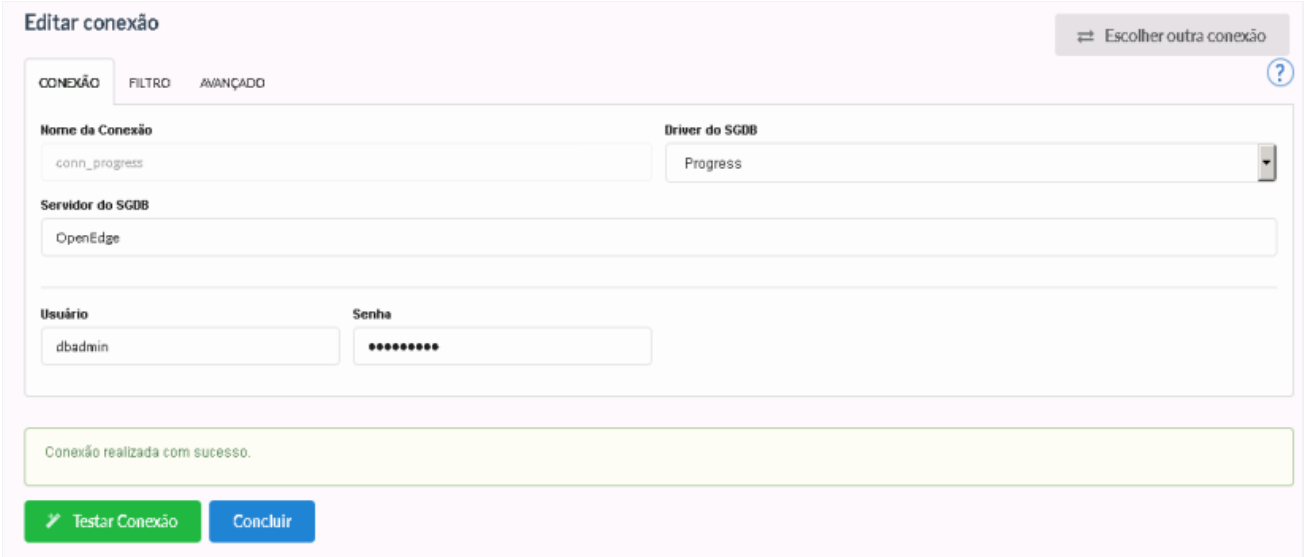
Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu “Banco de Dados > Nova Conexão”



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados. Selecione a conexão **Progress**



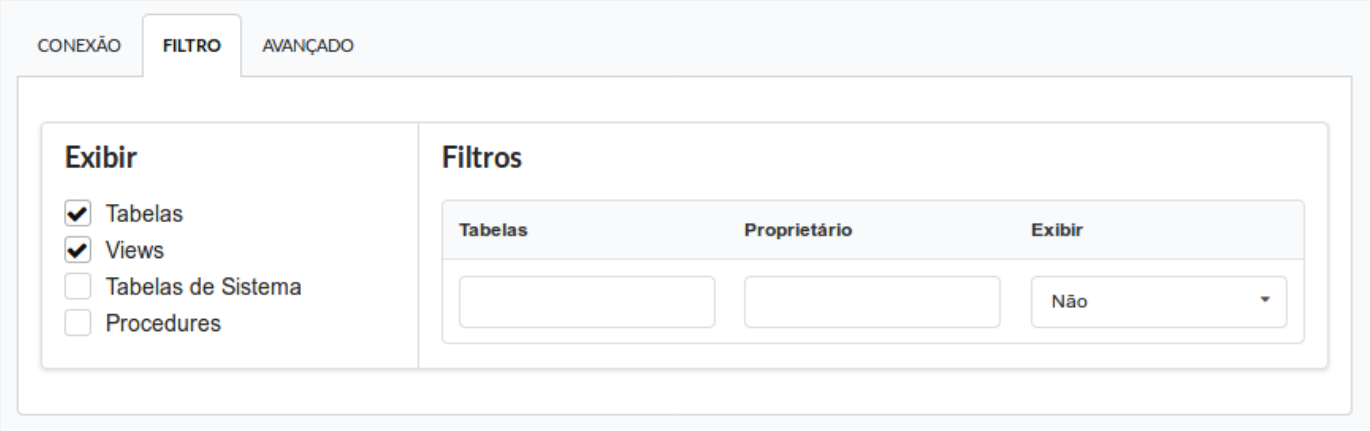
Conexão : Neste momento deverá ser informado os dados para conexão ao seu banco de dados:



Para mais detalhes na configuração da conexão do banco da dados clique na aba **Avançado** :

![Configuração avançada da conexão do banco de dados][conexao_avancado_all]

Filtro : Ao acessar esta aba podemos configurar quais tabelas serão exibidas na conexão:



Exibir

Permite a exibição de filtros nas tabelas, views, tabelas de sistema e procedures.

Tabelas

Permite configurar a exibição das tabelas de sua base de dados.

Views

Permite configurar a exibição das Views de sua base de dados.

Tabelas do Sistema

Permite configurar a exibição das tabelas do sistema de sua base de dados.

Procedures

Permite configurar a exibição das Procedures de sua base de dados.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

Tabelas

Permite configurar um prefixo (prefixo%) ou nome de tabelas para exibição.

Proprietário

Permite configurar o proprietário de tabelas para exibição.

Exibir

Permite configurar se será exibido ou não a configuração de tabelas e proprietários.

.png .png [conexao_avancado_all]: /avancado.png

Microsoft Azure no Scriptcase

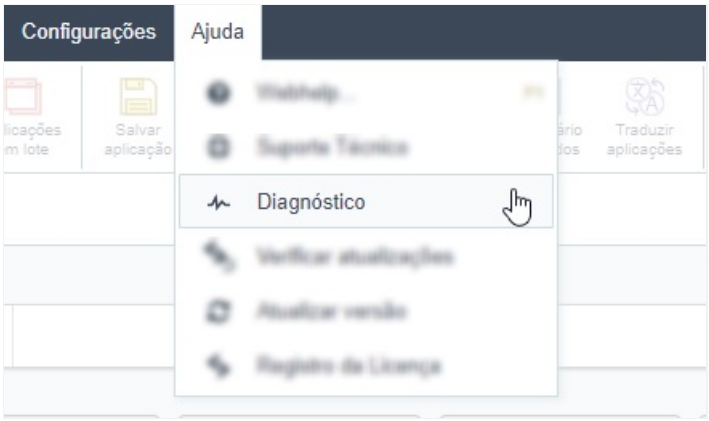
No Scriptcase, temos diversos bancos(**MySQL, PostgreSQL e MSSQL Server**) e seus respectivos drivers para conexão com Azure. Você deve escolher o mais adequado para seu ambiente e necessidade.

Caso você não possua nenhum banco Azure criado dos que estão disponíveis no Scriptcase, verifique abaixo como realizar uma criação de base de dados:

- **Criação de base de dados Azure MySQL:** Clique aqui
- **Criação de base de dados Azure PostgreSQL:** Clique aqui
- **Criação de base de dados Azure MSSQL Server:** Clique aqui

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- Acessando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- Ou, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Verifique abaixo como habilitar cada banco de dados no Scriptcase de acordo com o seu sistema operacional:

MySQL

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

MariaDB

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

PostgreSQL

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

MSSQL Server

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

Habilitando Azure MySQLi

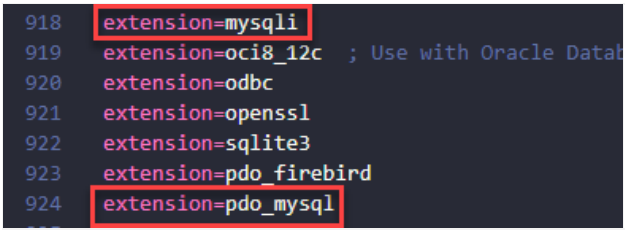
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQLi no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

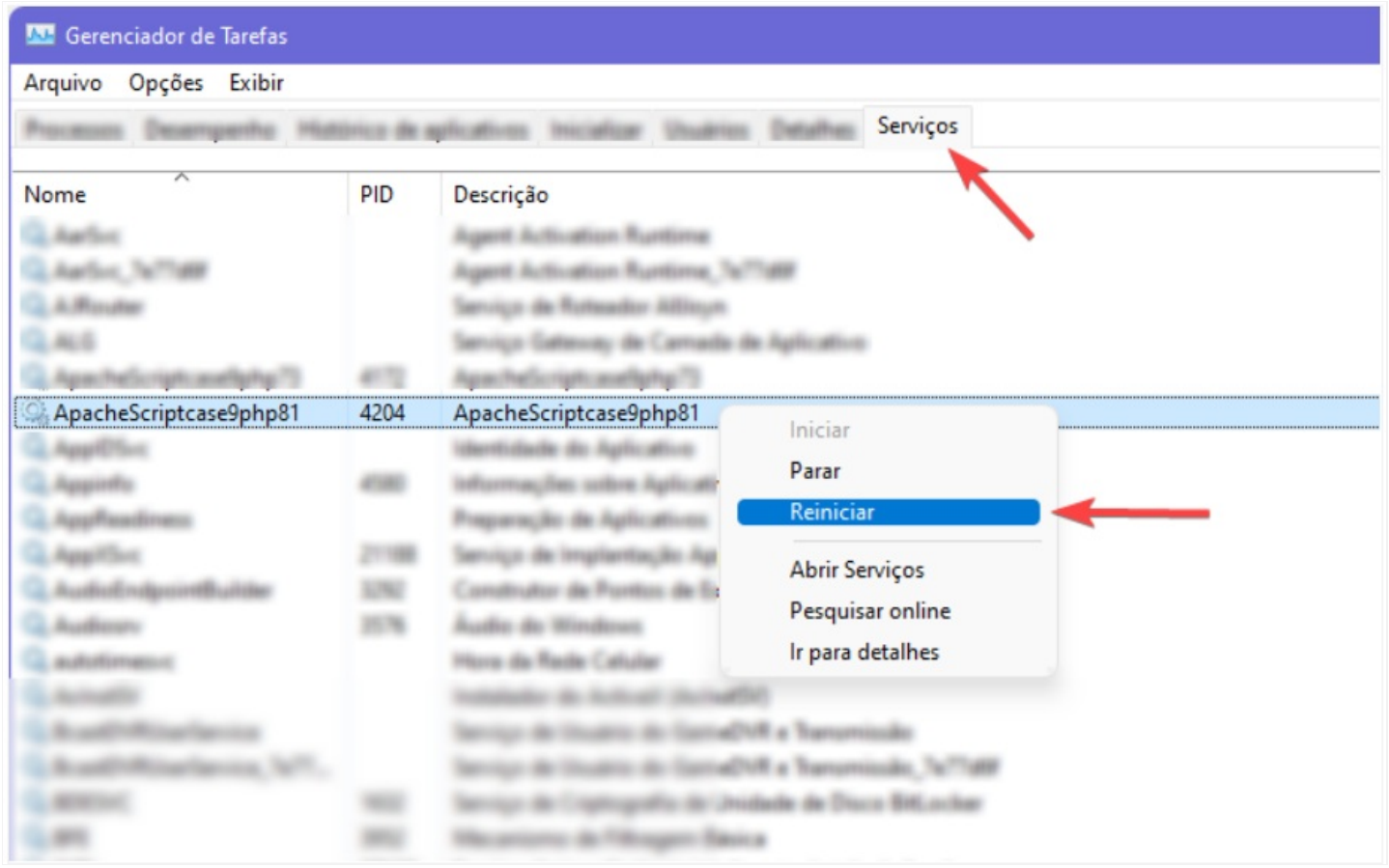
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQL PDO

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

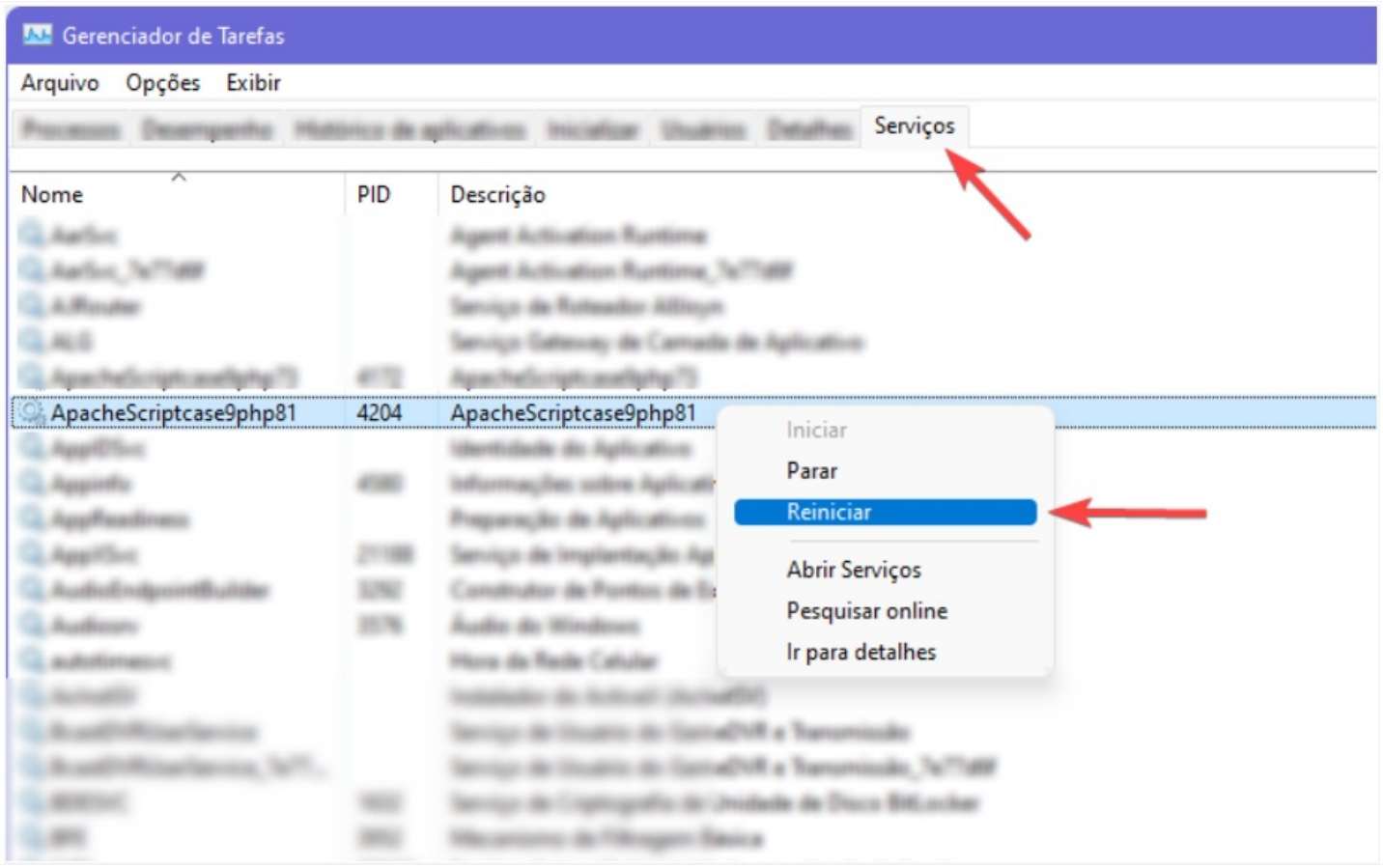
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

```
extension=mysqli
extension=oci8_12c  ; Use with Oracle Datab
extension=odbc
extension=openssl
extension=sqlite3
extension=pdo_firebird
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

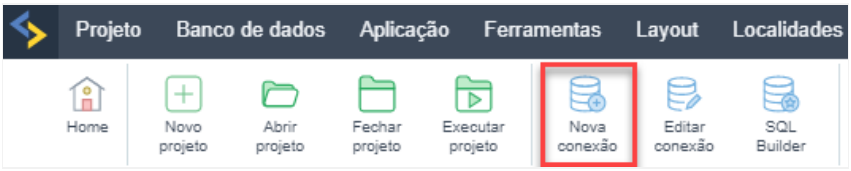
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MySQL criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

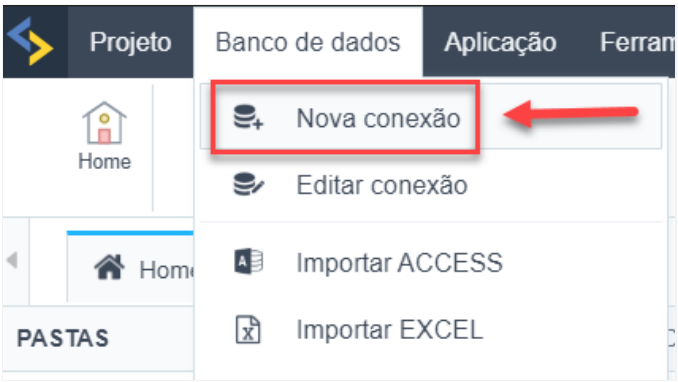
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Azure MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

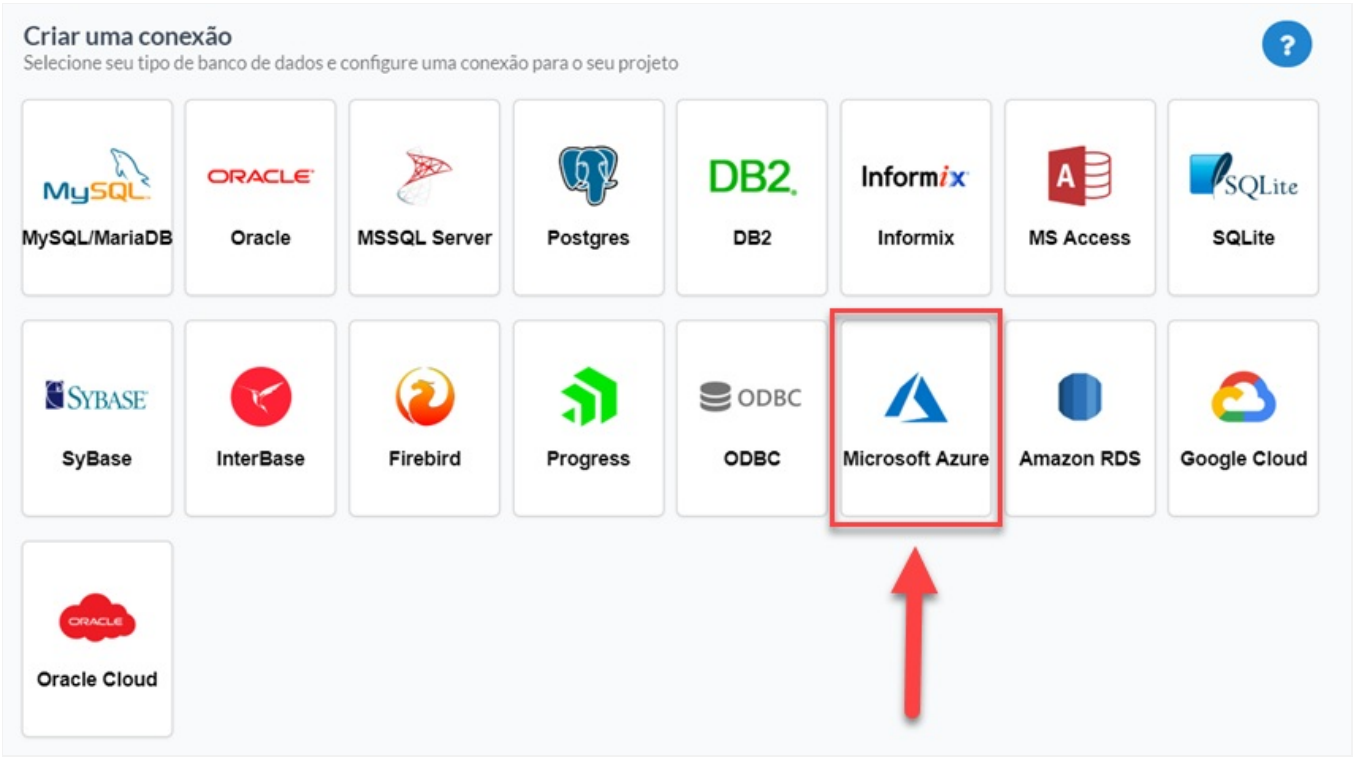


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

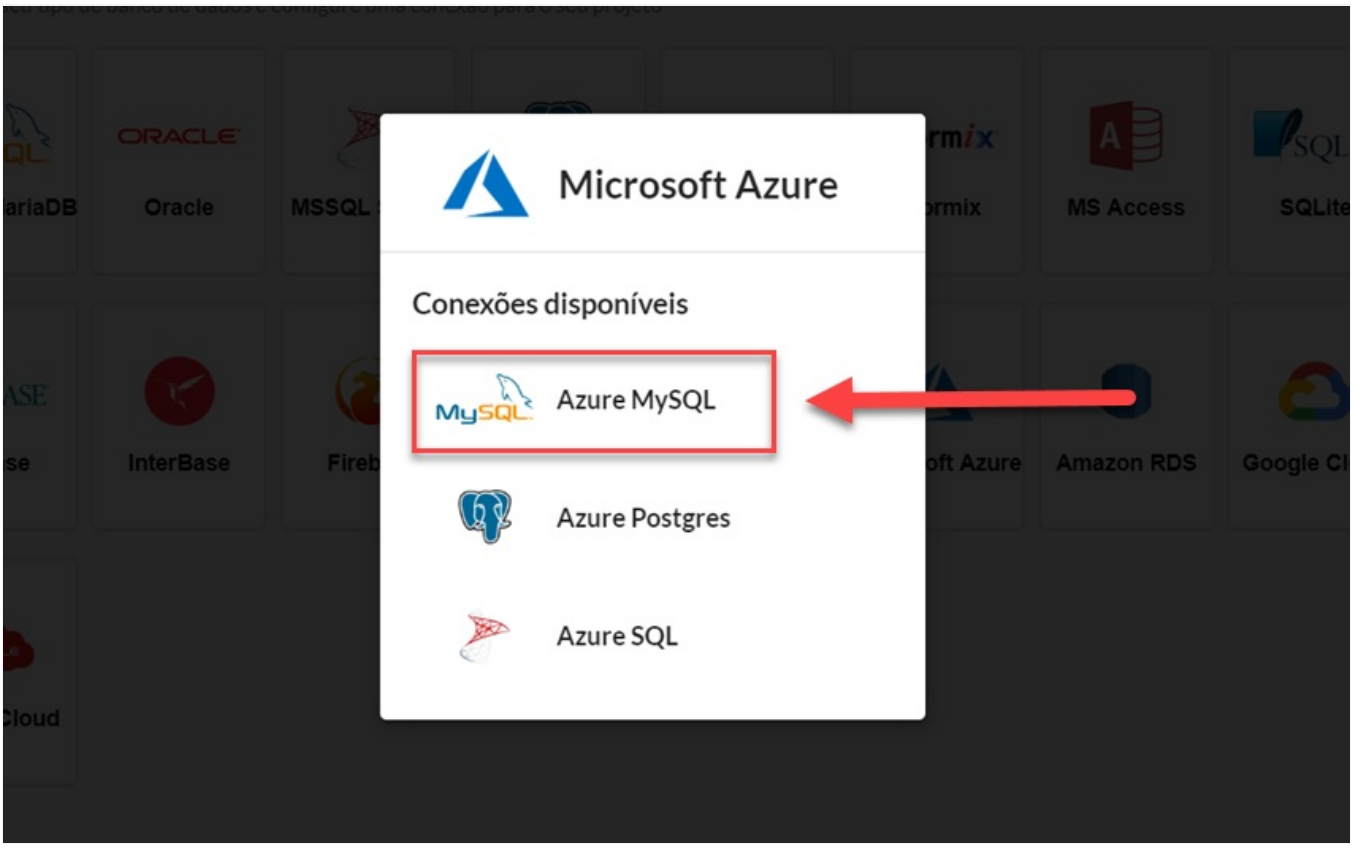


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

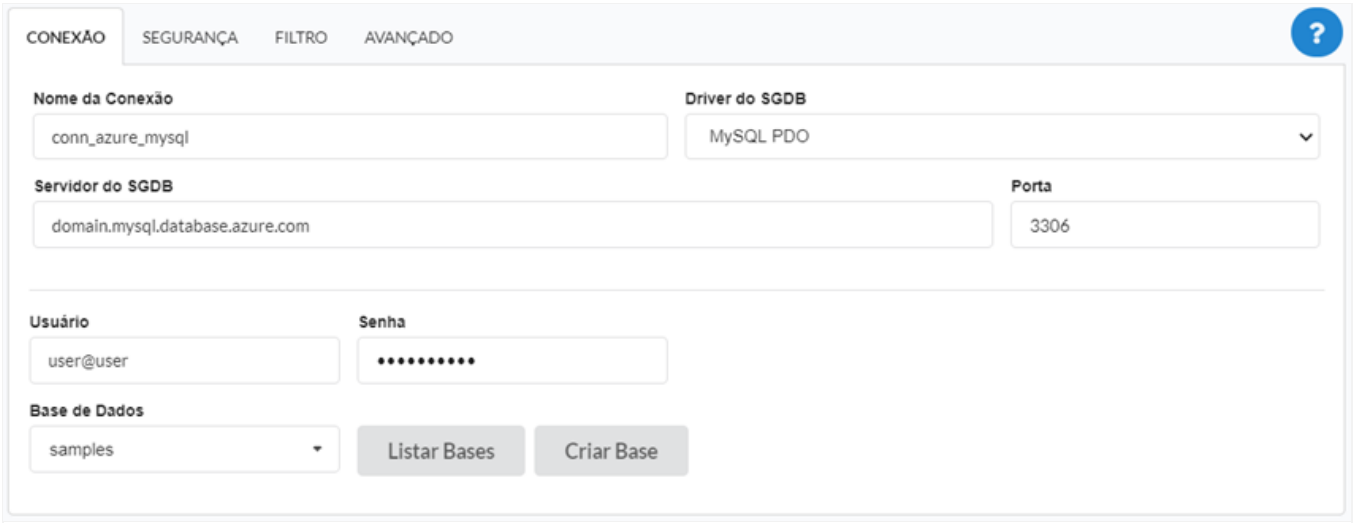


4 - E escolha o banco de dados **Azure MySQL**.

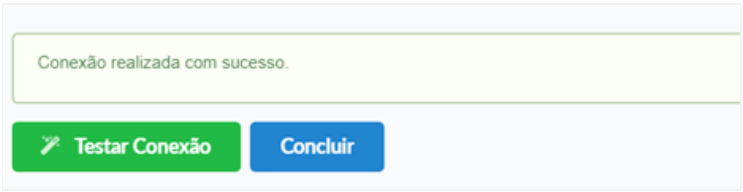


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MySQL da seguinte forma:

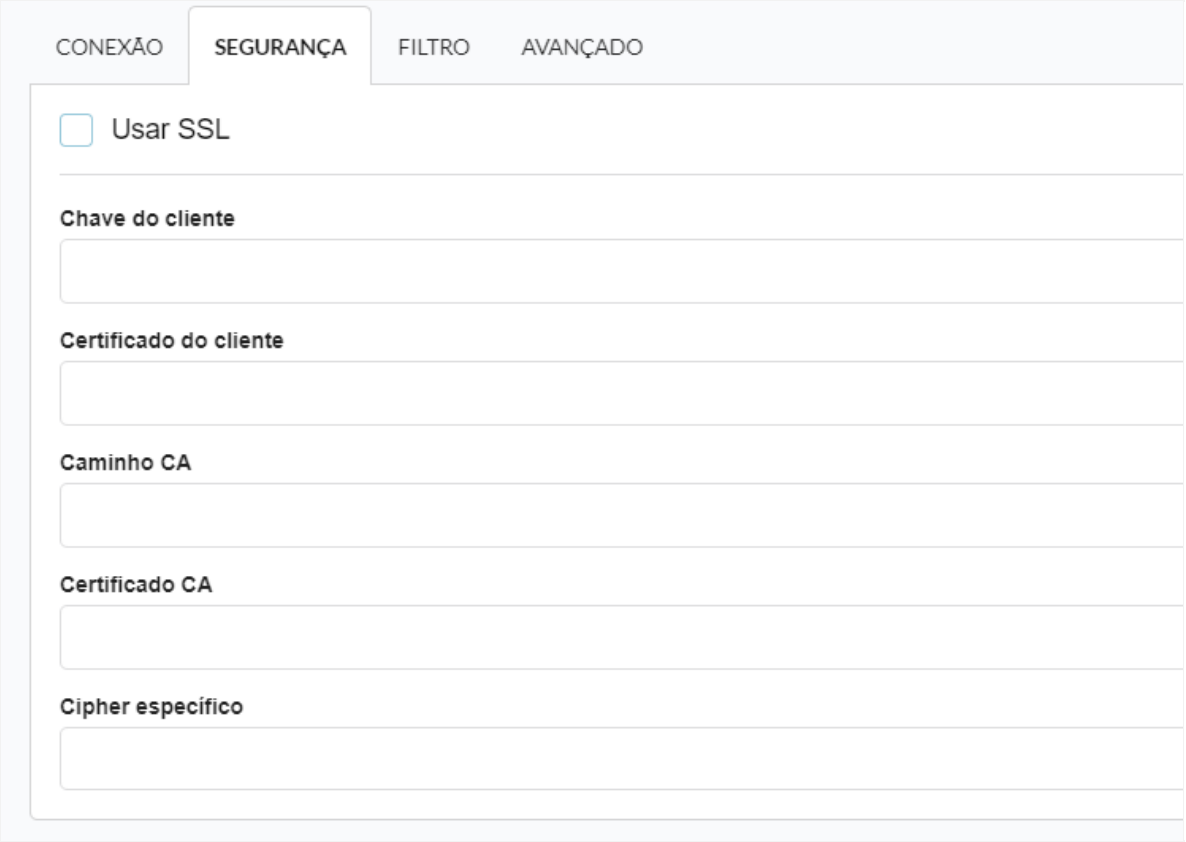


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.mysql.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

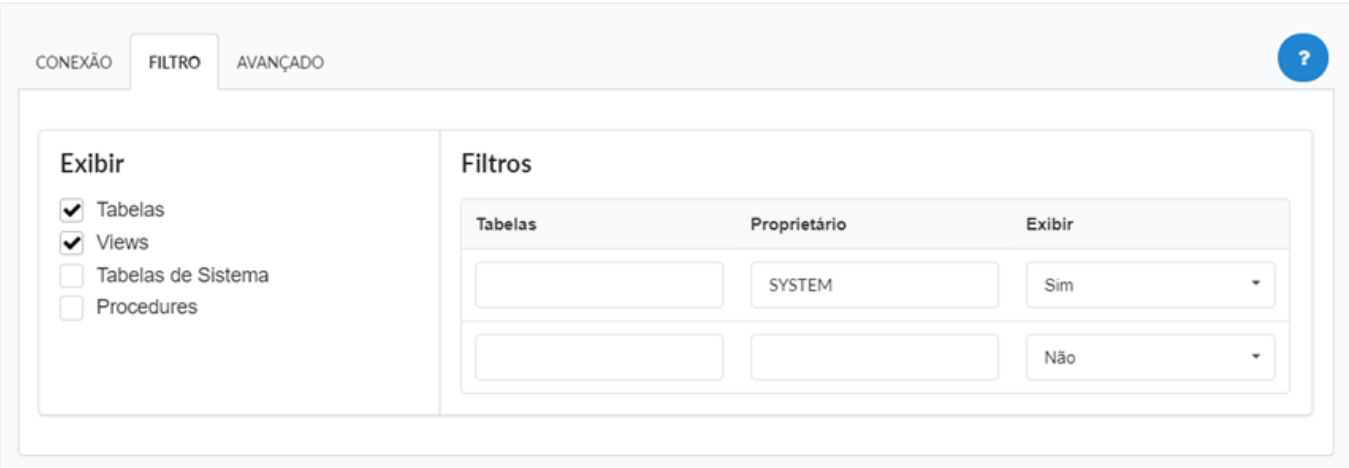
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

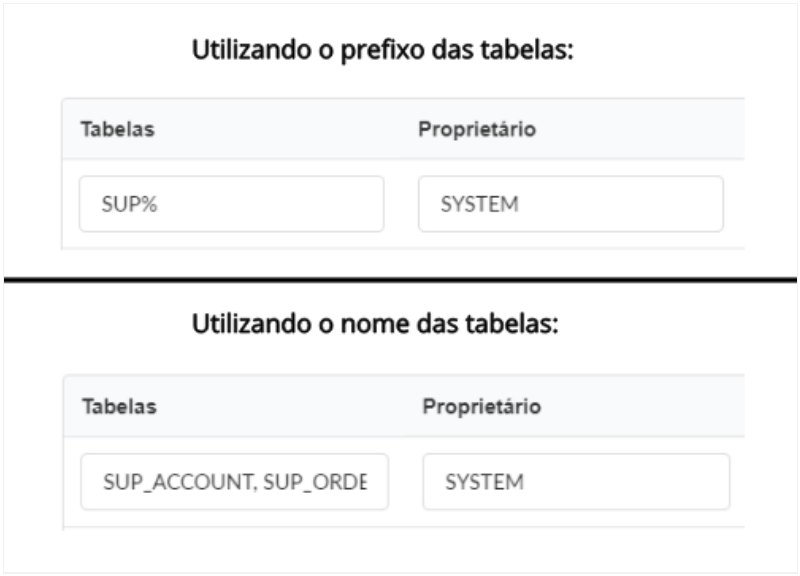
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



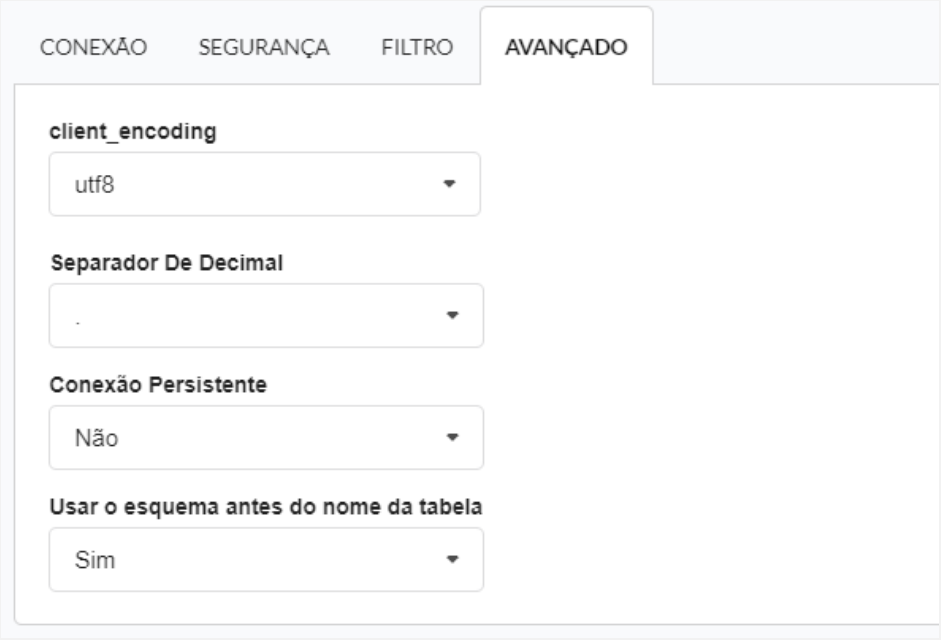
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQLi no Linux

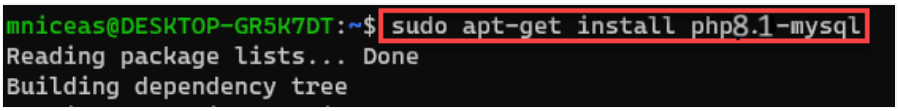
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQL PDO no Linux

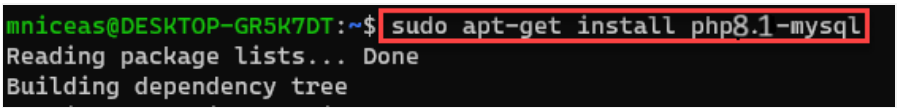
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

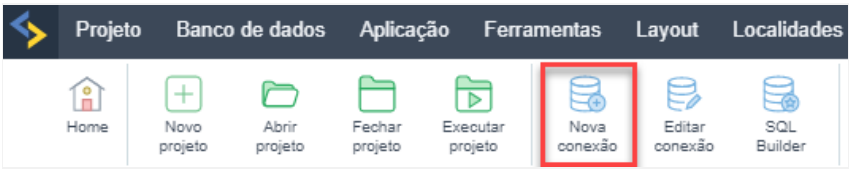
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MySQL criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

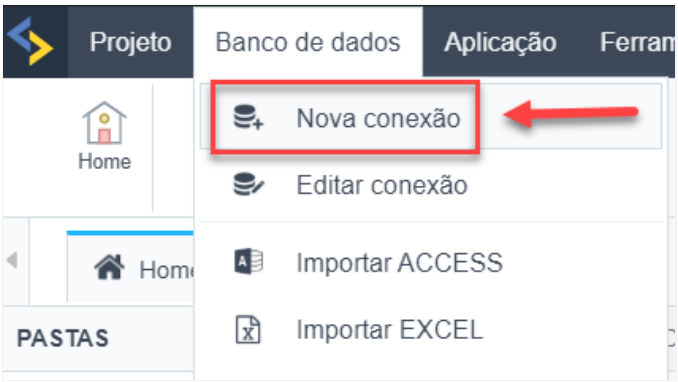
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Azure MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

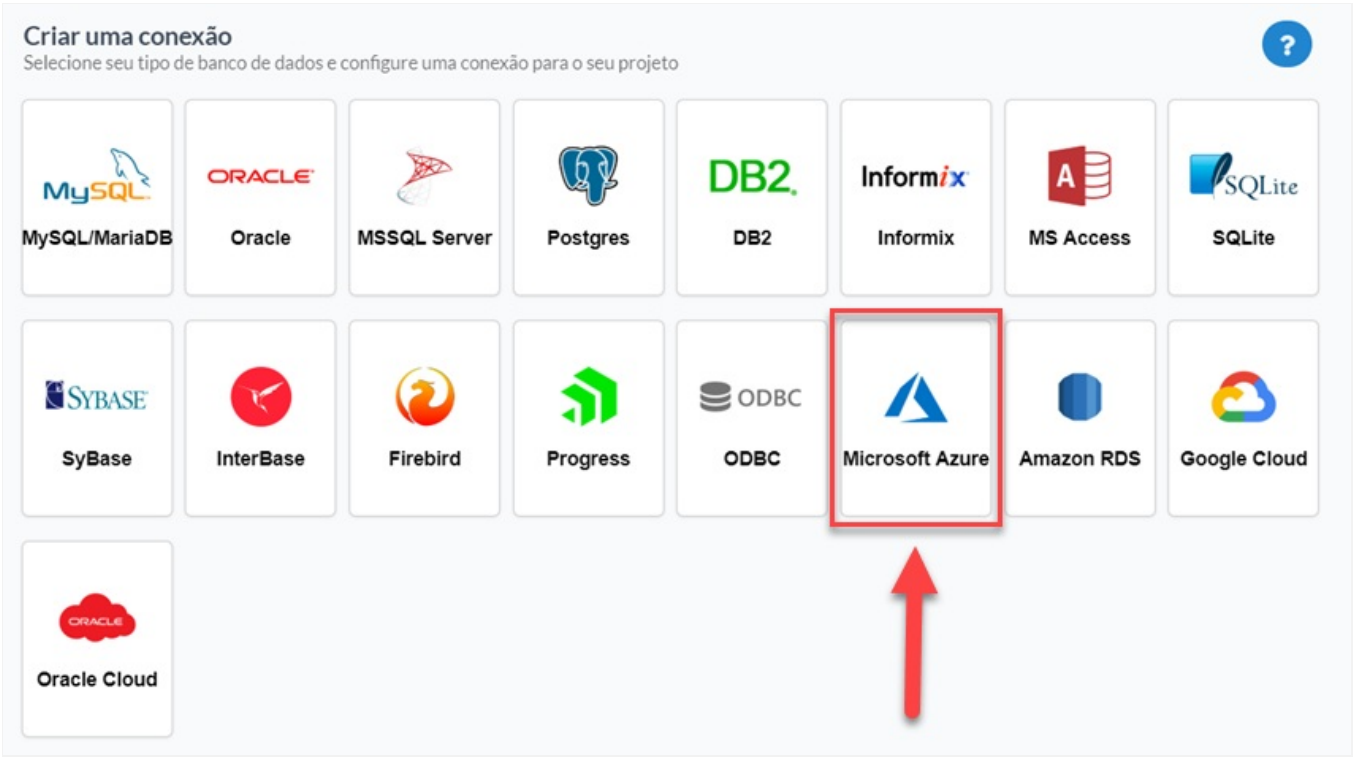


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

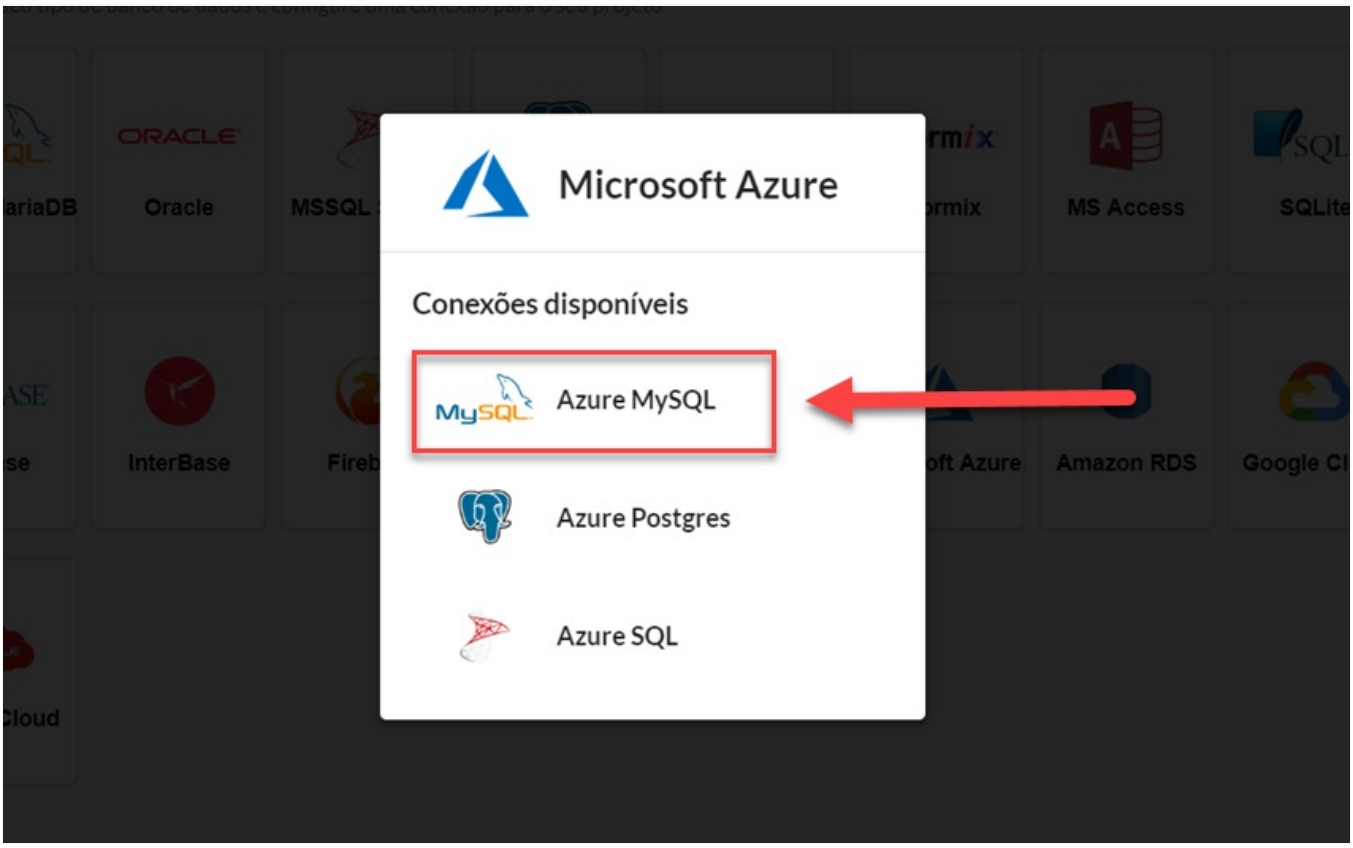


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

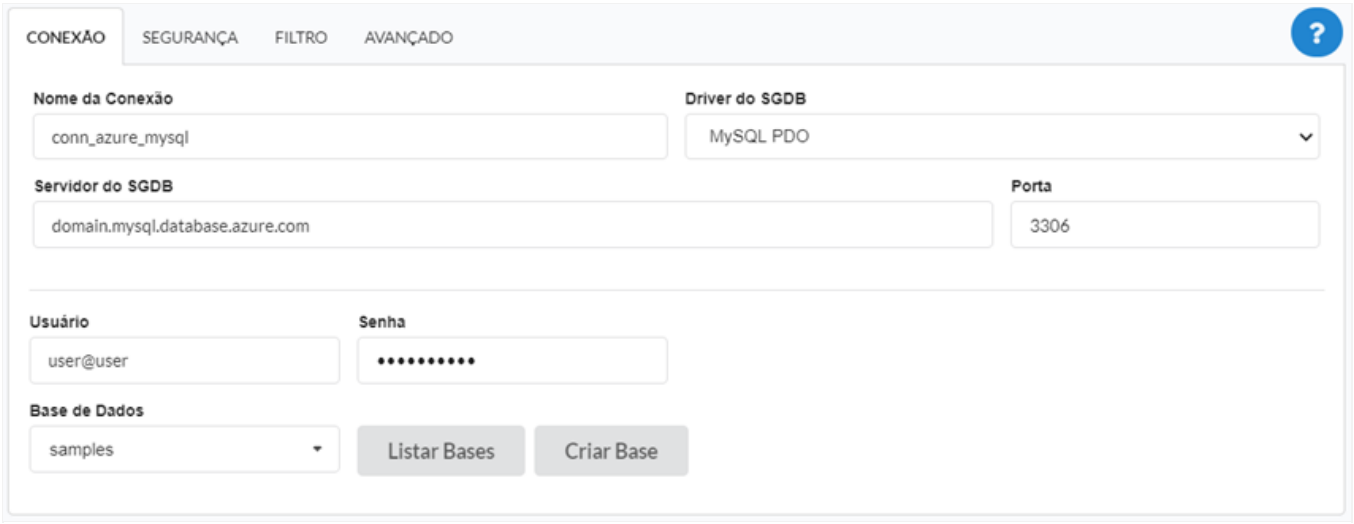


4 - E escolha o banco de dados **Azure MySQL**.

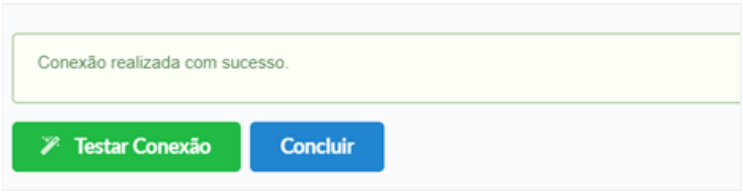


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MySQL da seguinte forma:

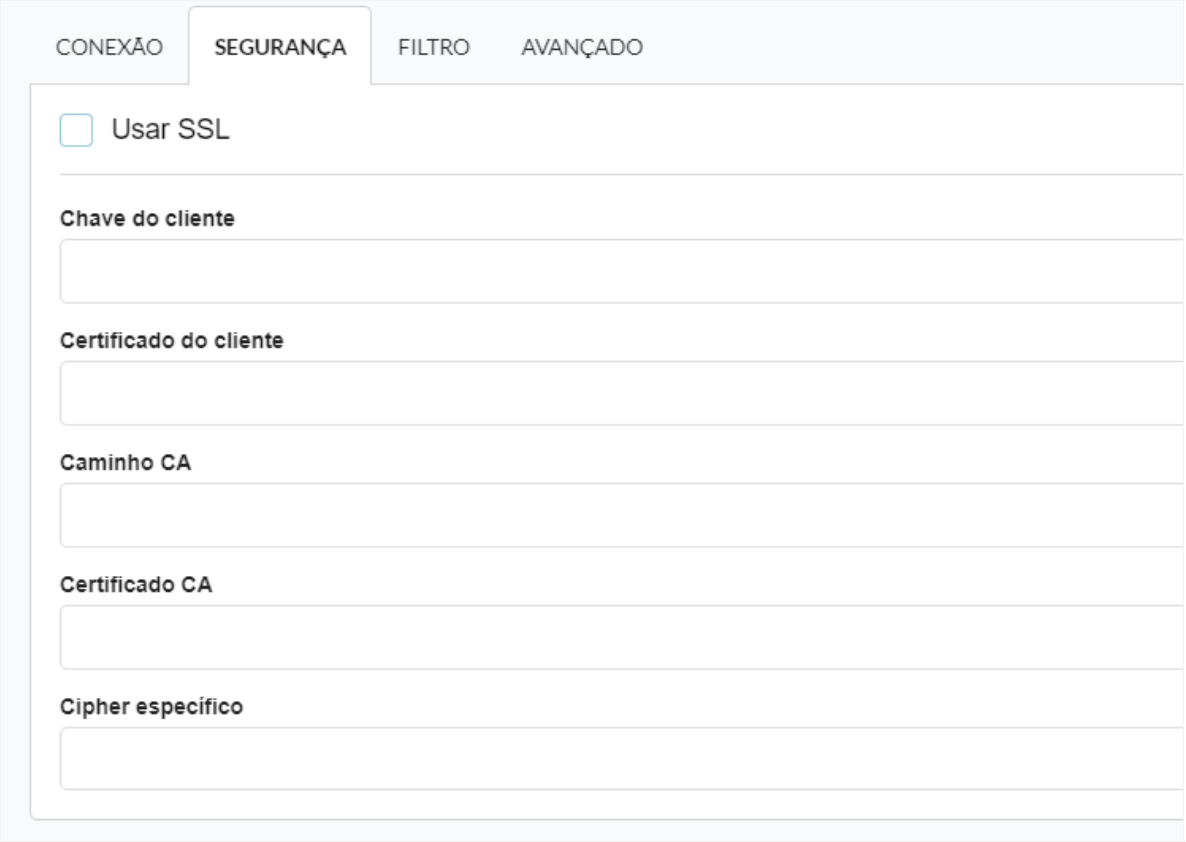


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.mysql.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

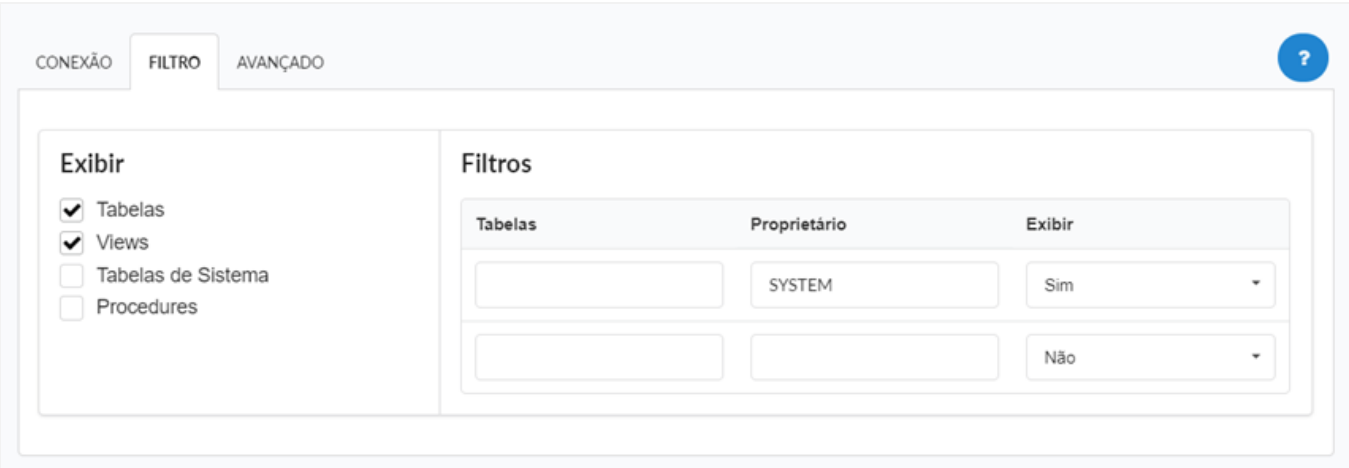
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

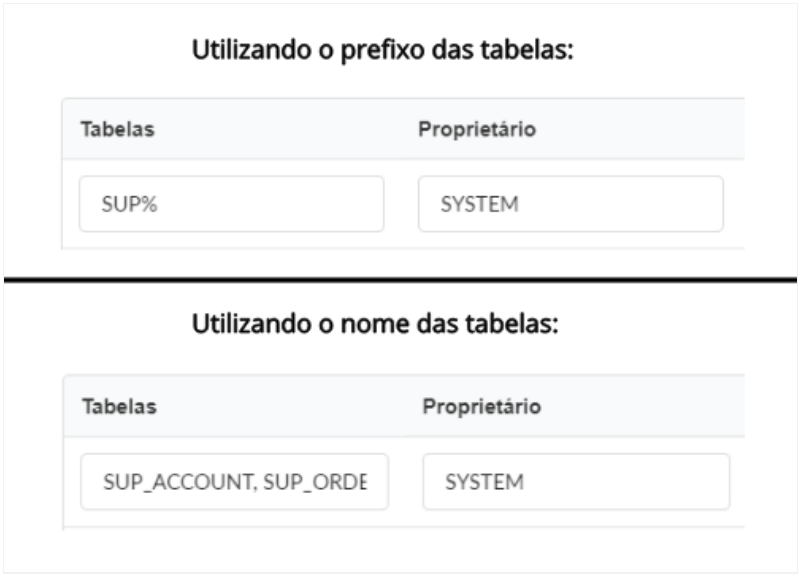
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



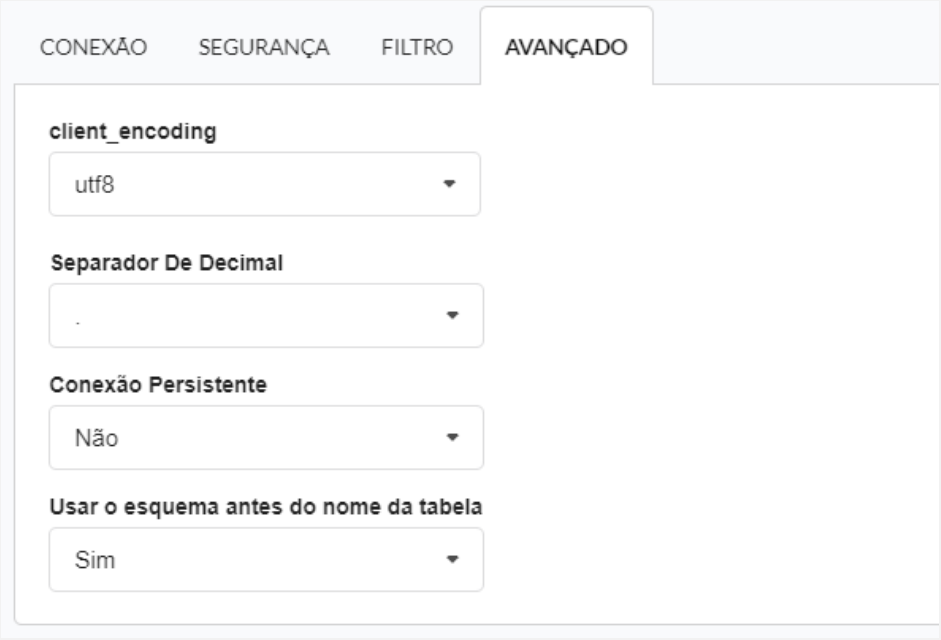
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQLi no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

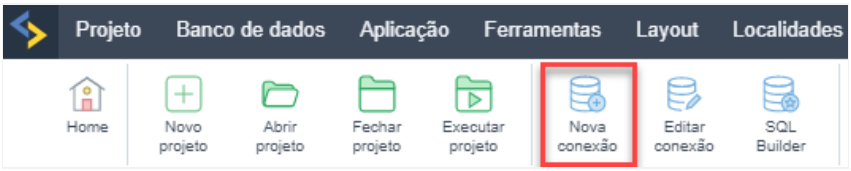
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MySQL criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

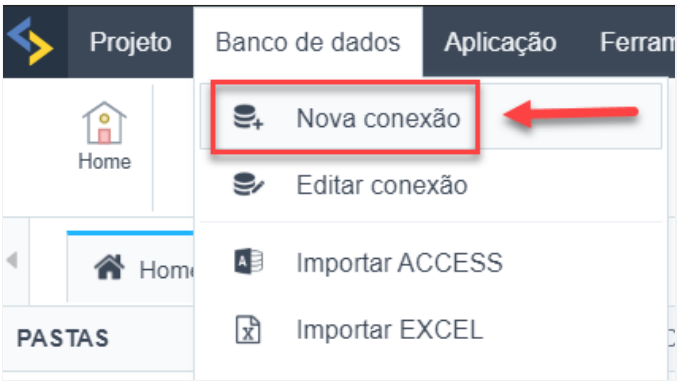
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Azure MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

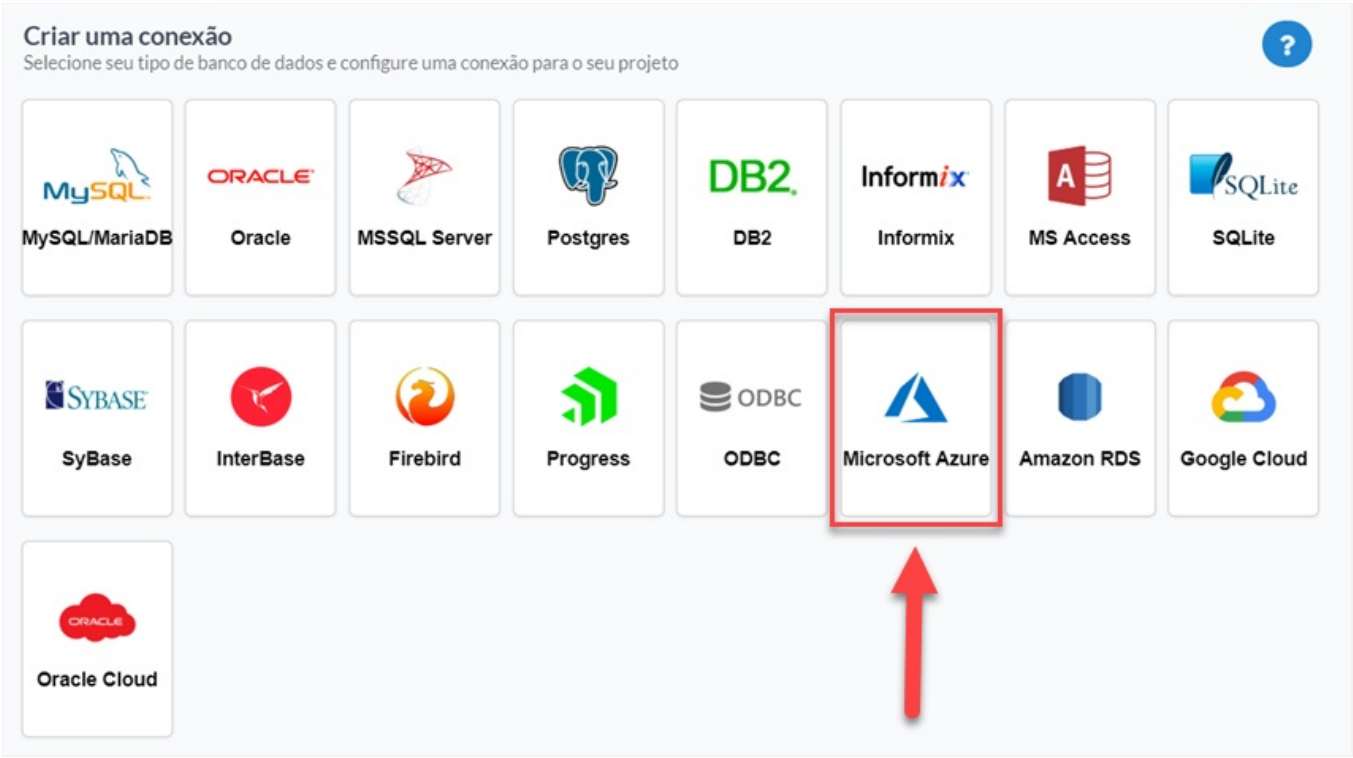


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

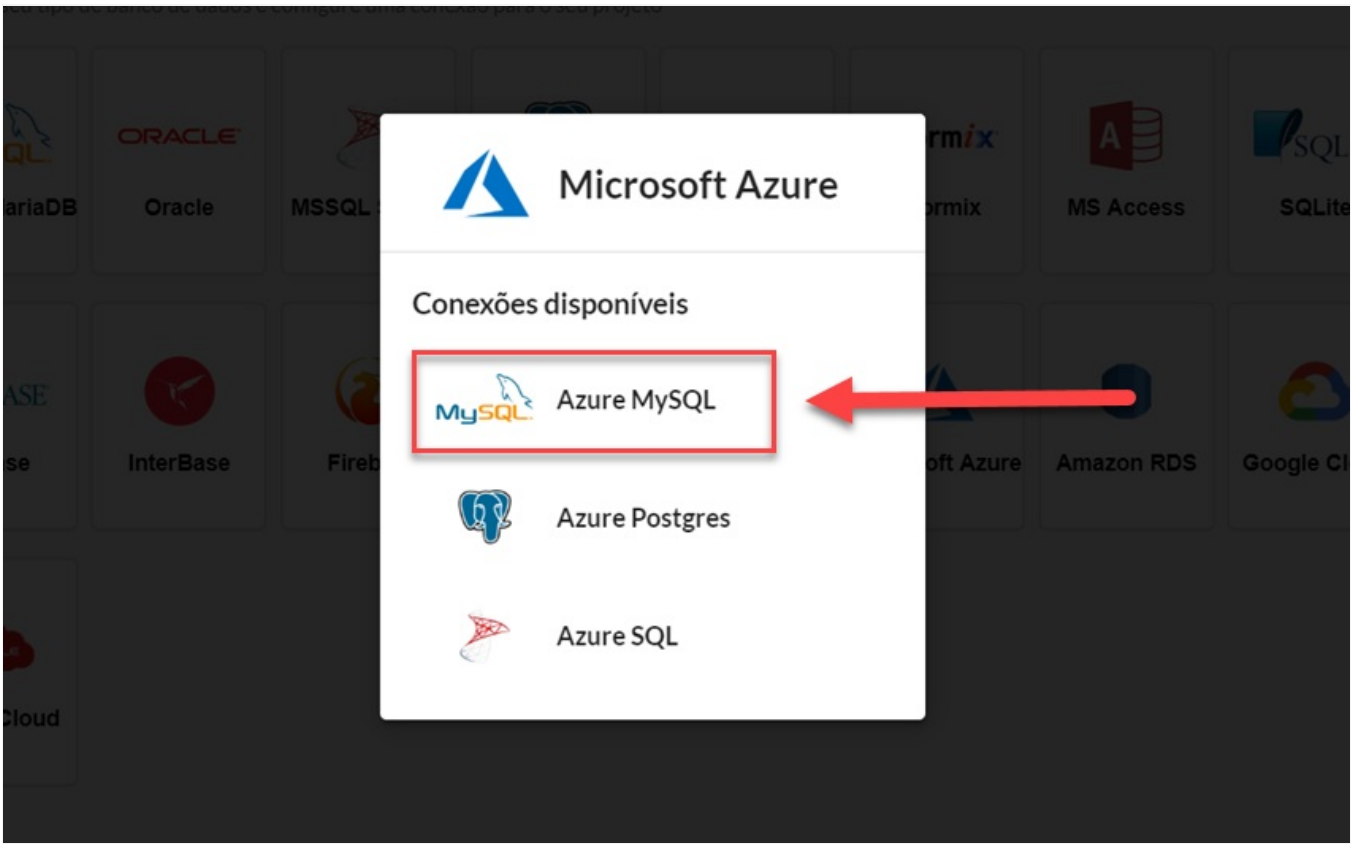


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

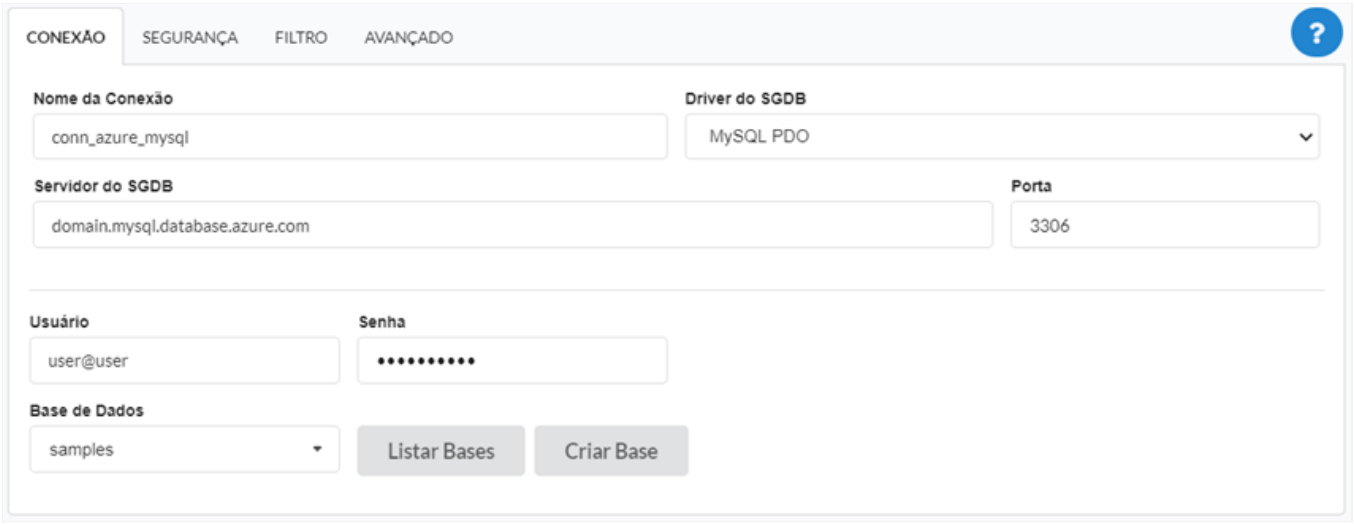


4 - E escolha o banco de dados **Azure MySQL**.

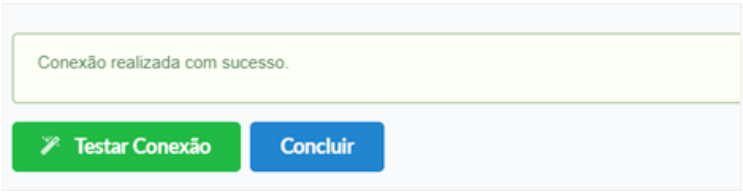


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MySQL da seguinte forma:

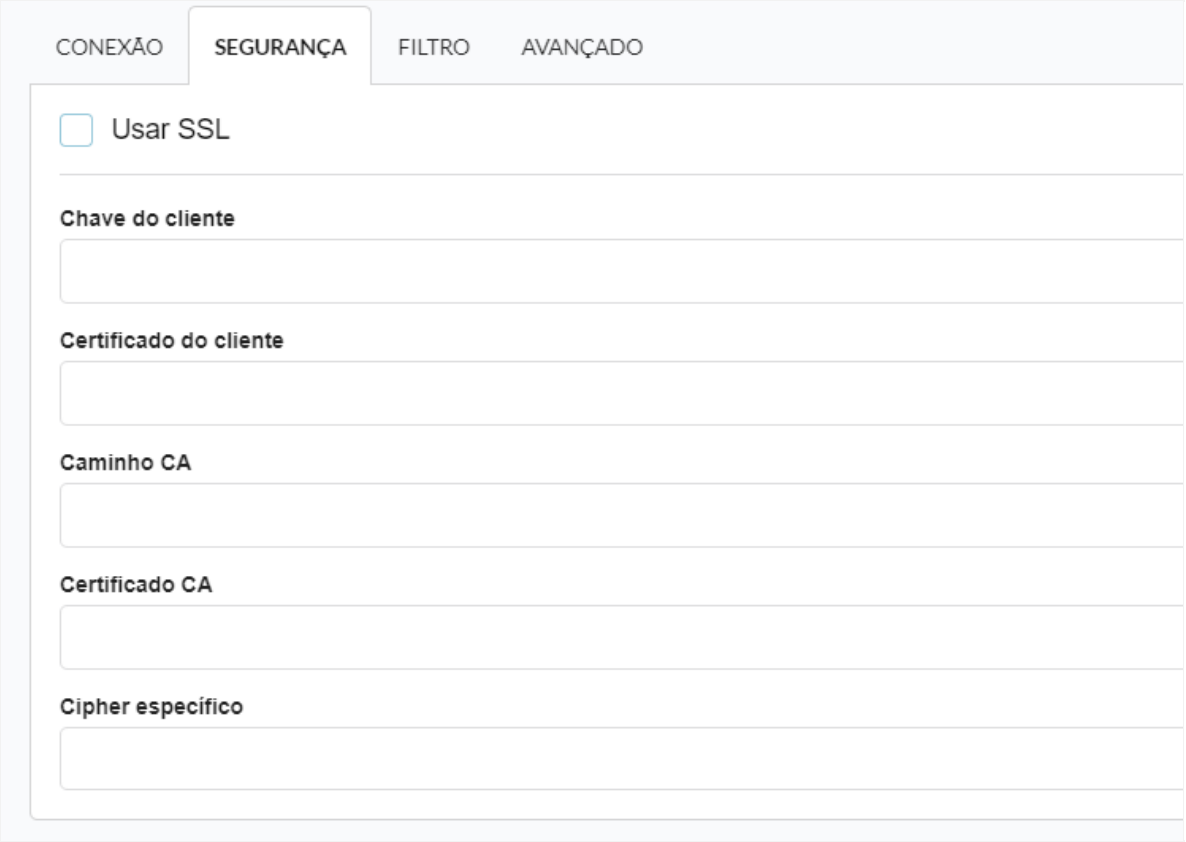


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.mysql.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

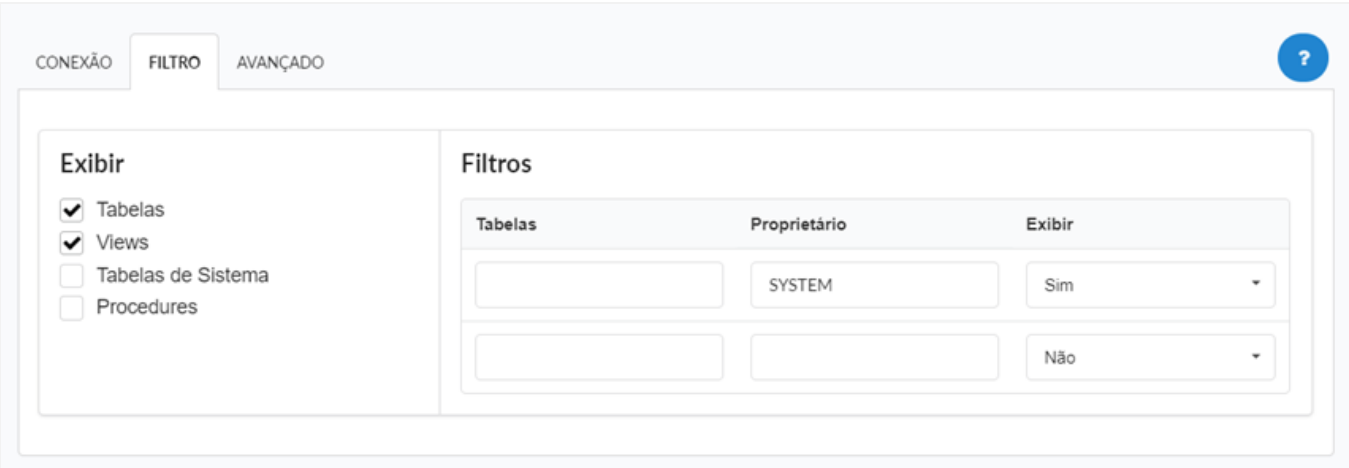
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

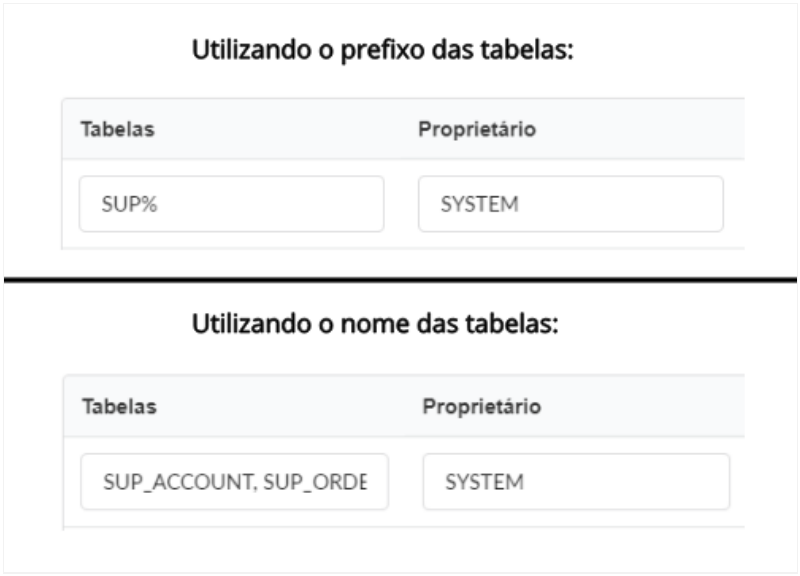
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



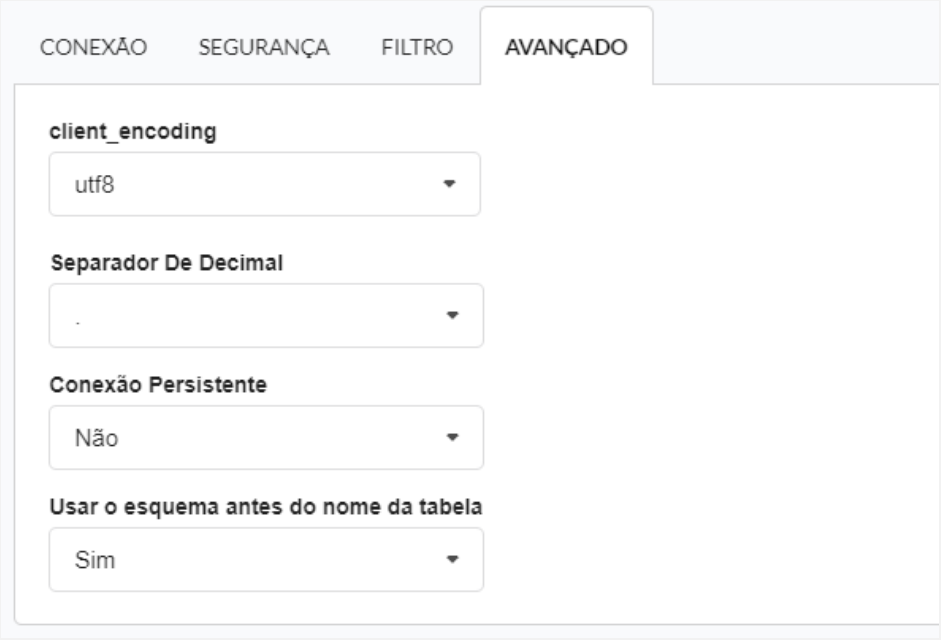
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

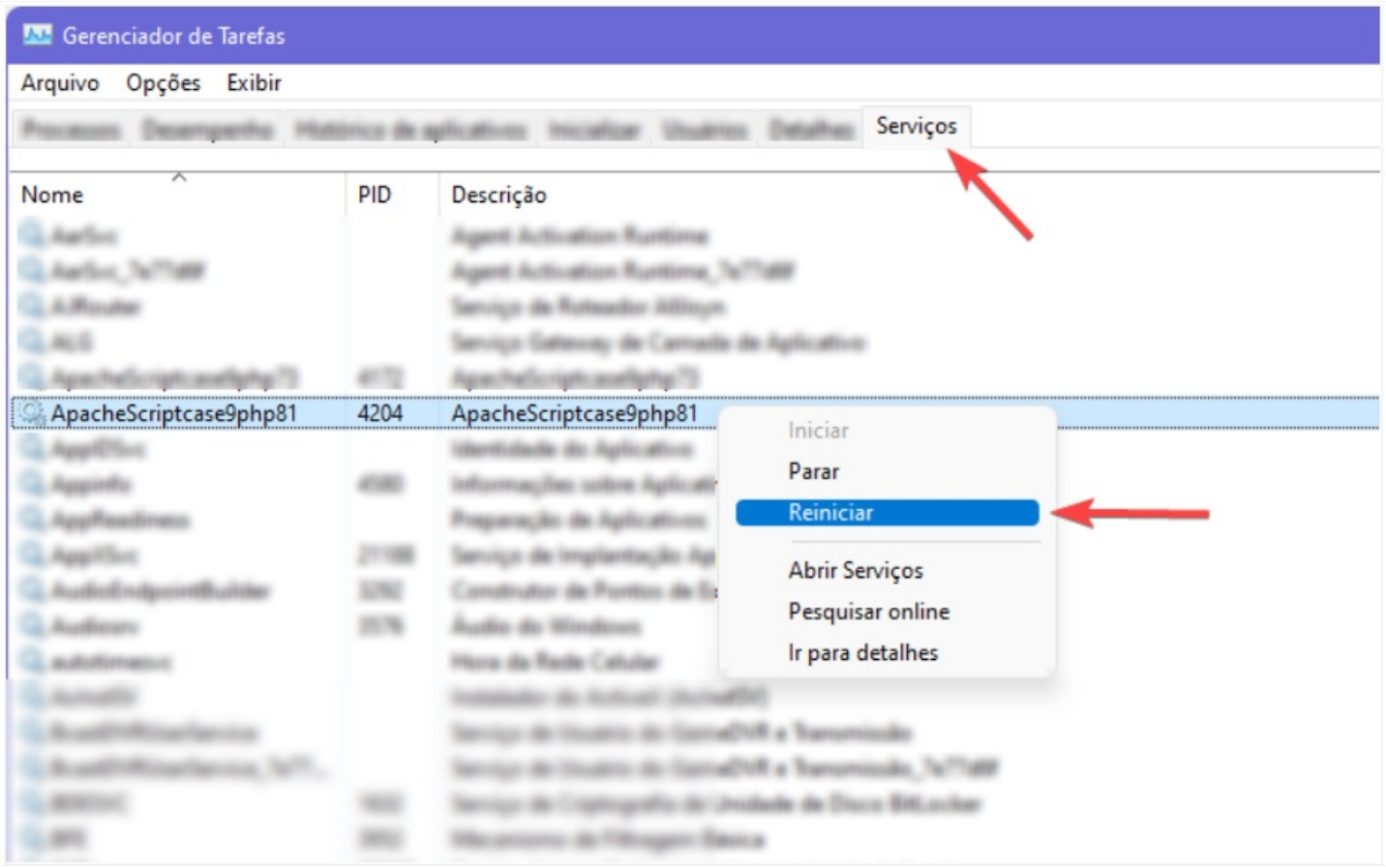
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926  extension=pdo_odbc
927  extension=pdo_pgsql
928  extension=pdo_sqlite
929  extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 7 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

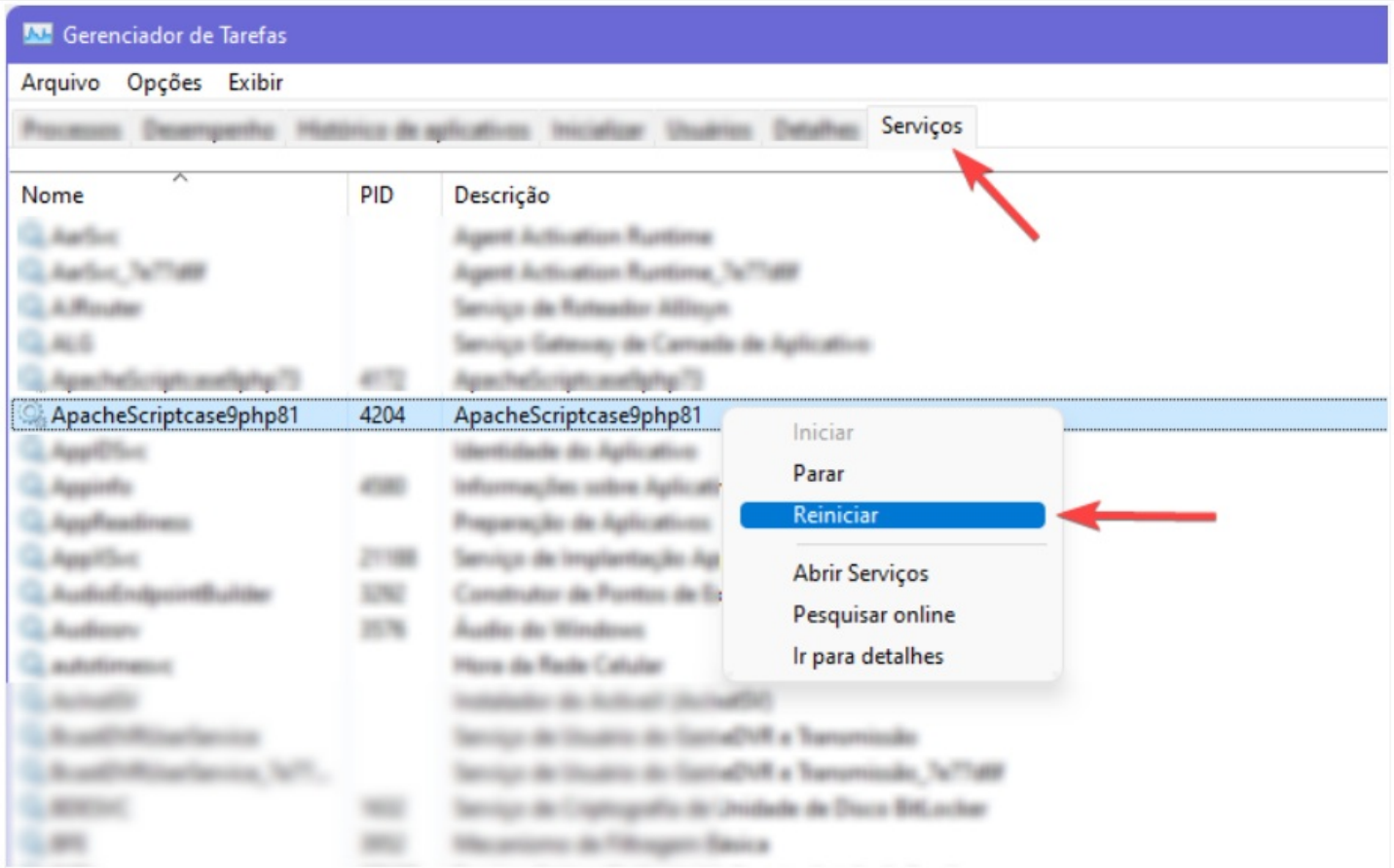
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926  extension=pdo_odbc
927  extension=pdo_pgsql
928  extension=pdo_sqlite
929  extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.4 ou Acima

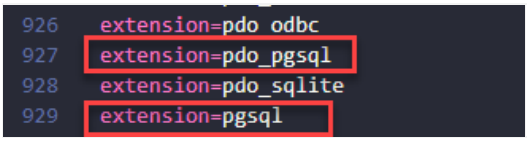
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 6.4 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

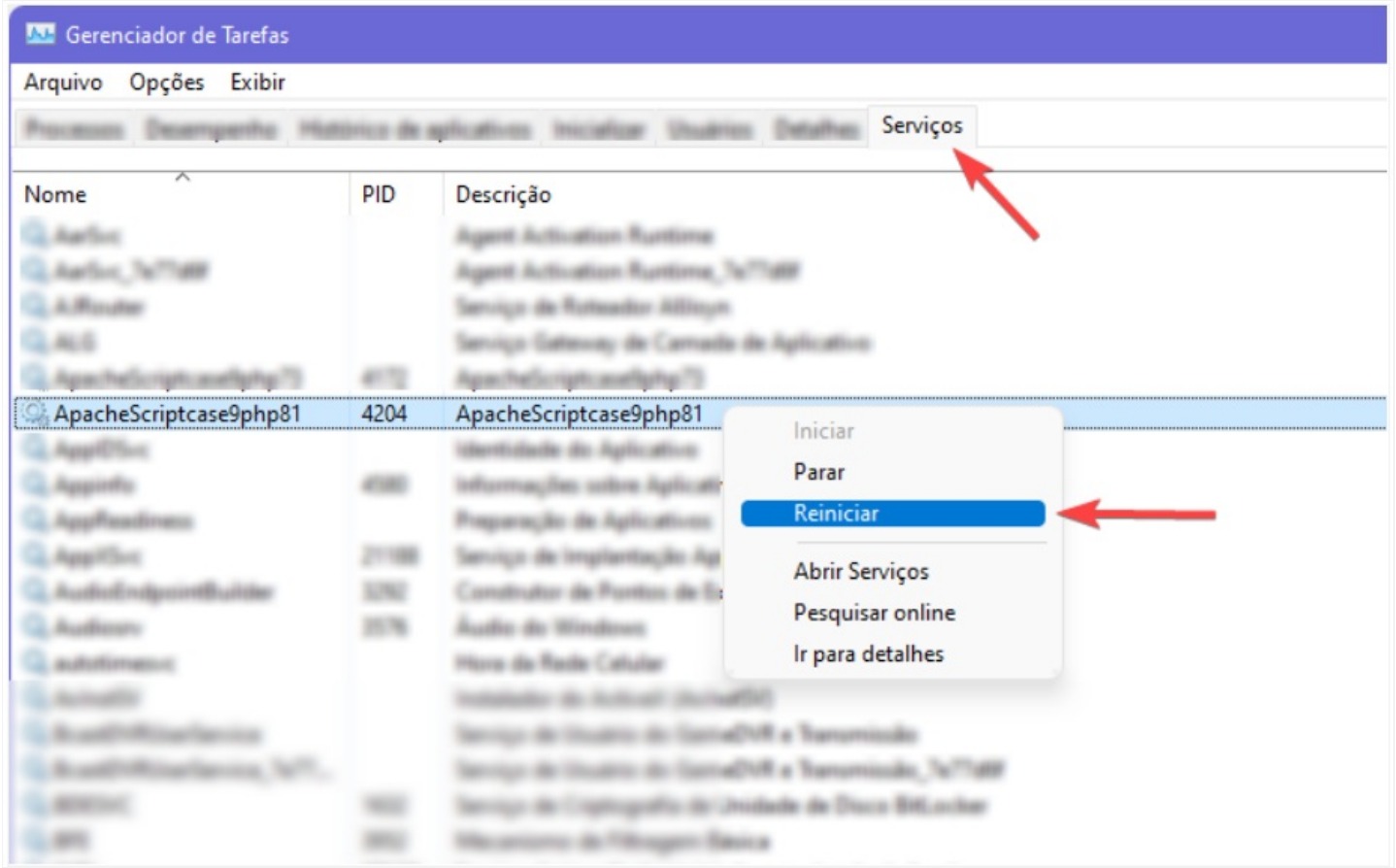
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.3 ou abaixo

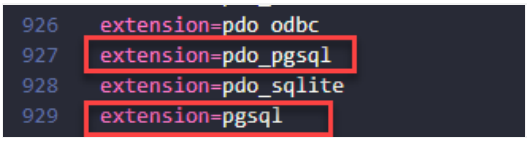
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 6.3 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

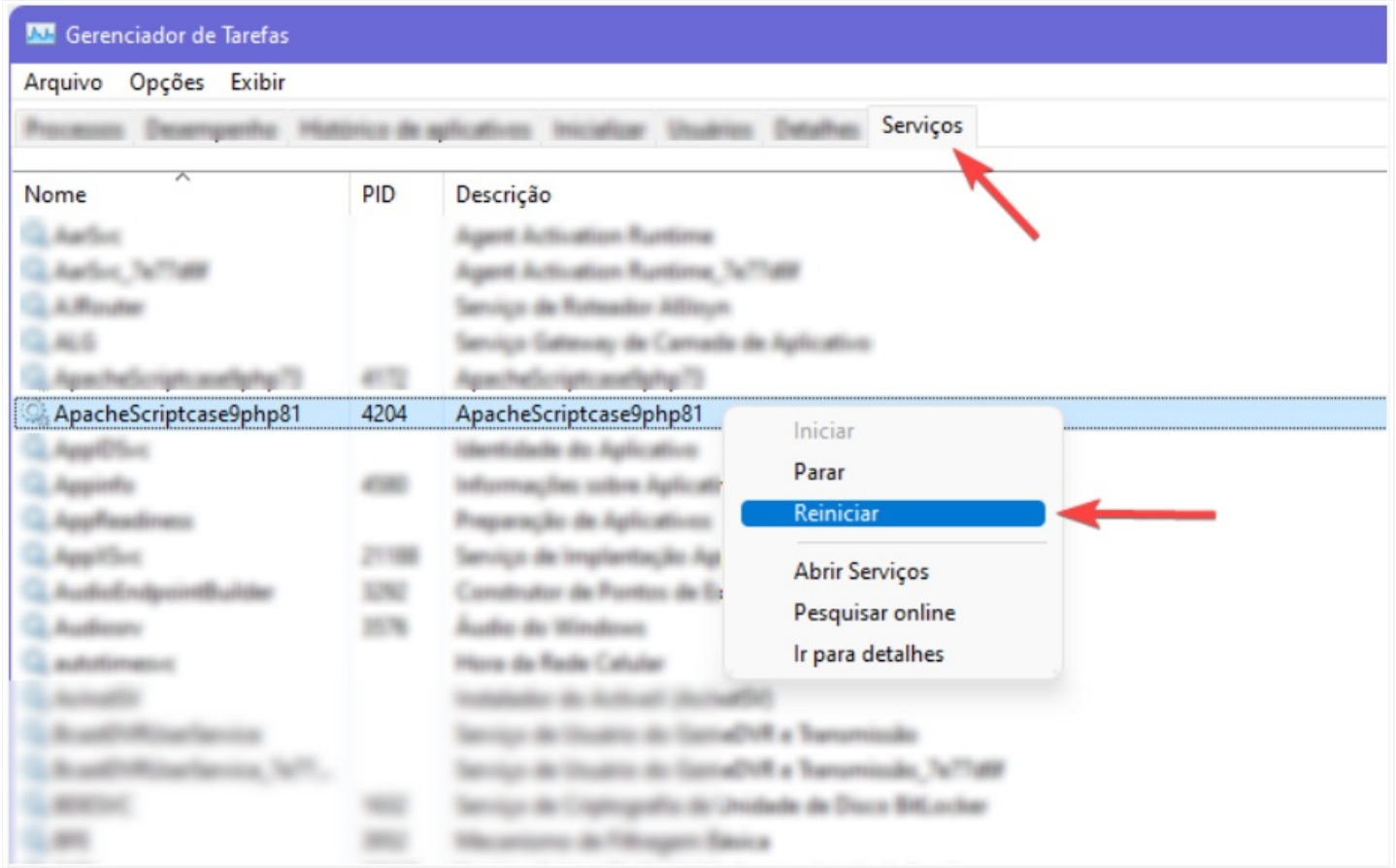
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure PosgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

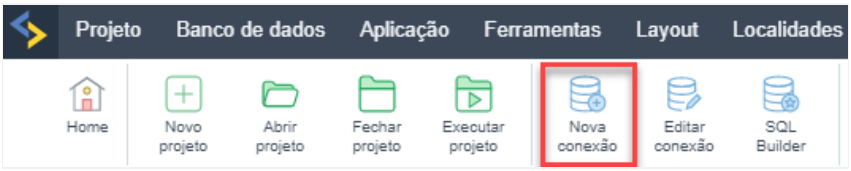
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure PostegreSQL criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

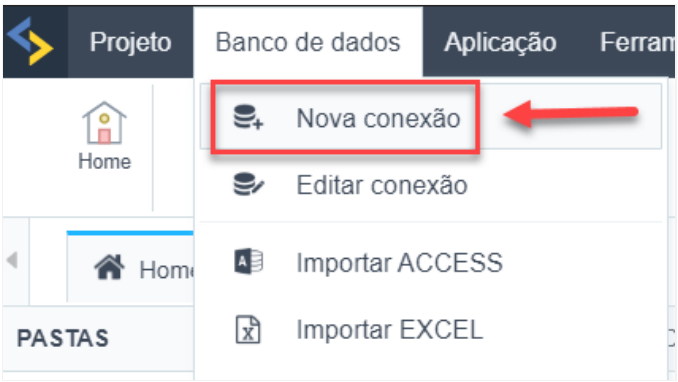
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Azure PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

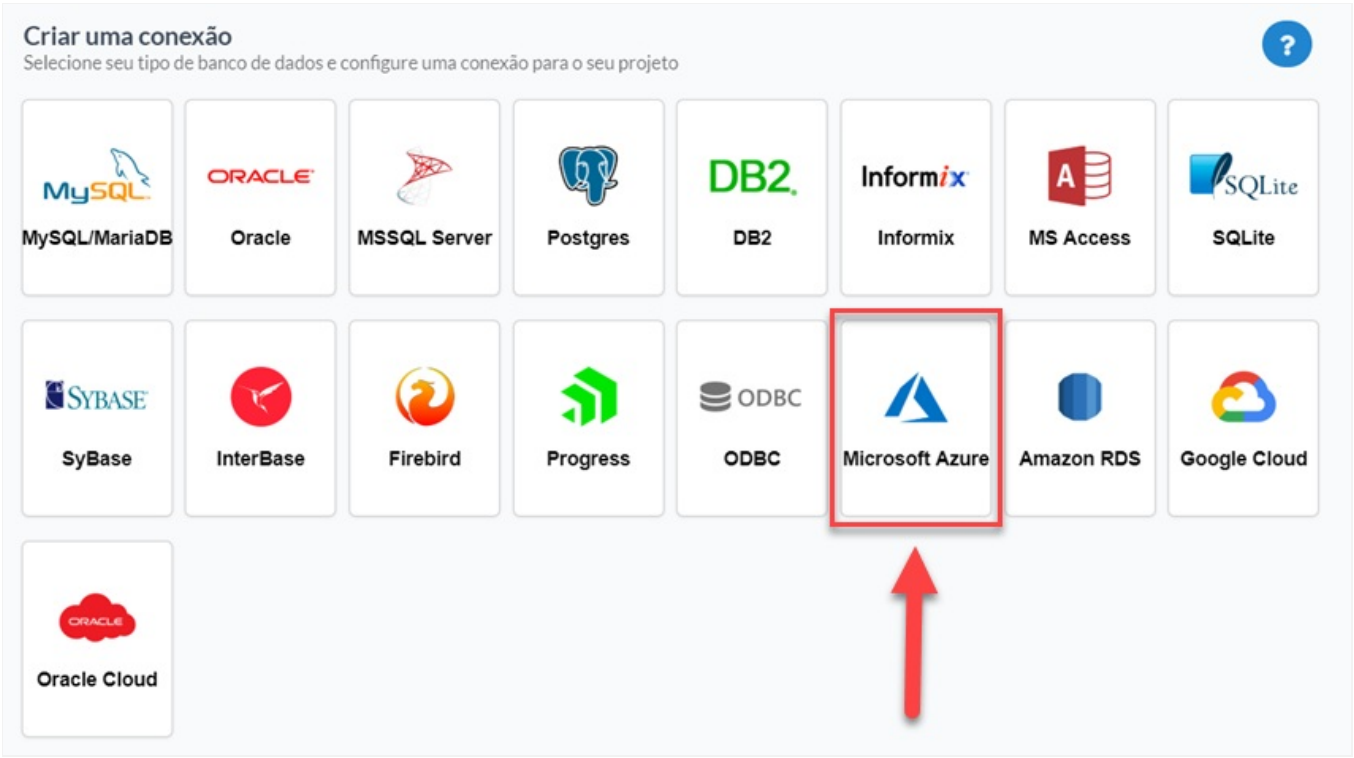


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

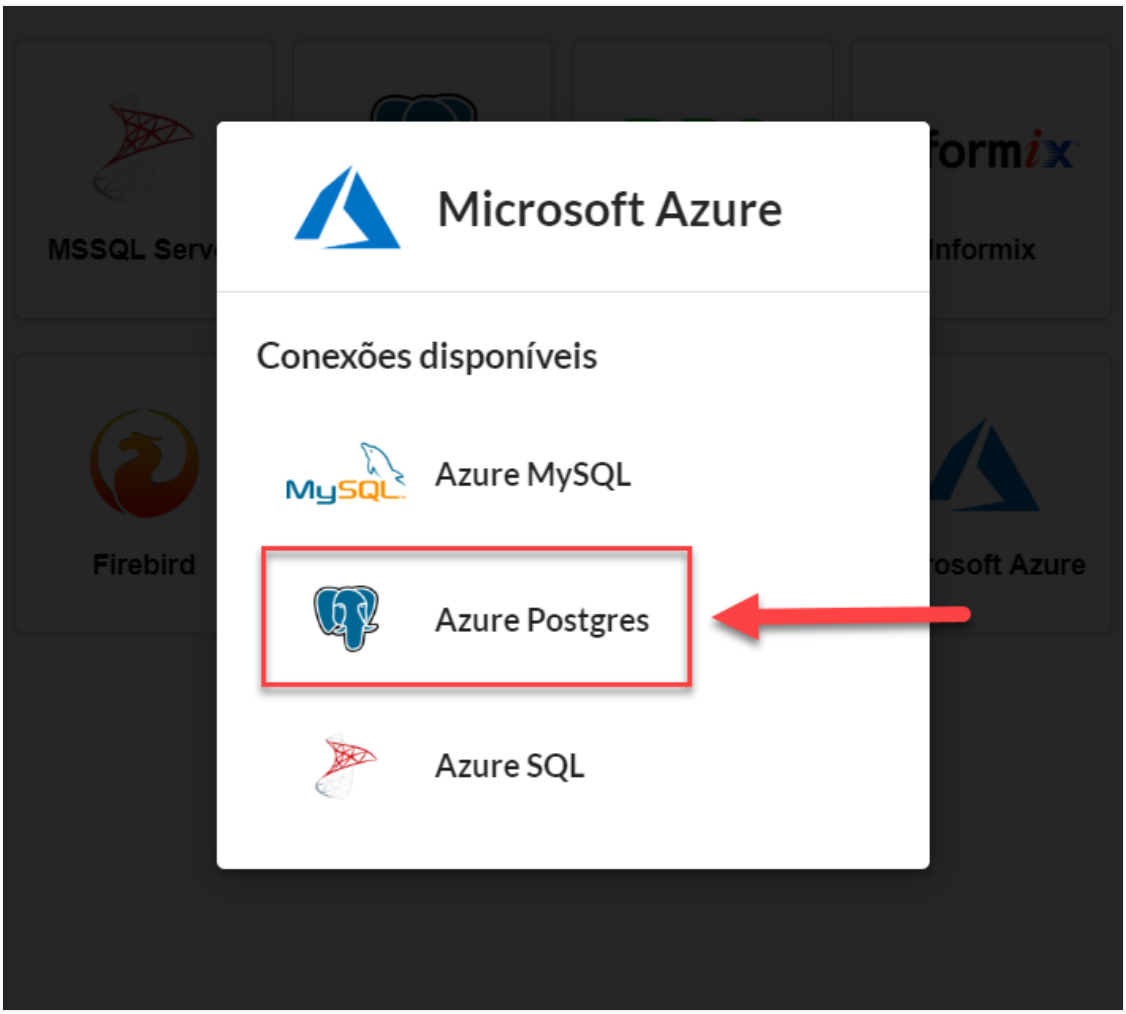


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

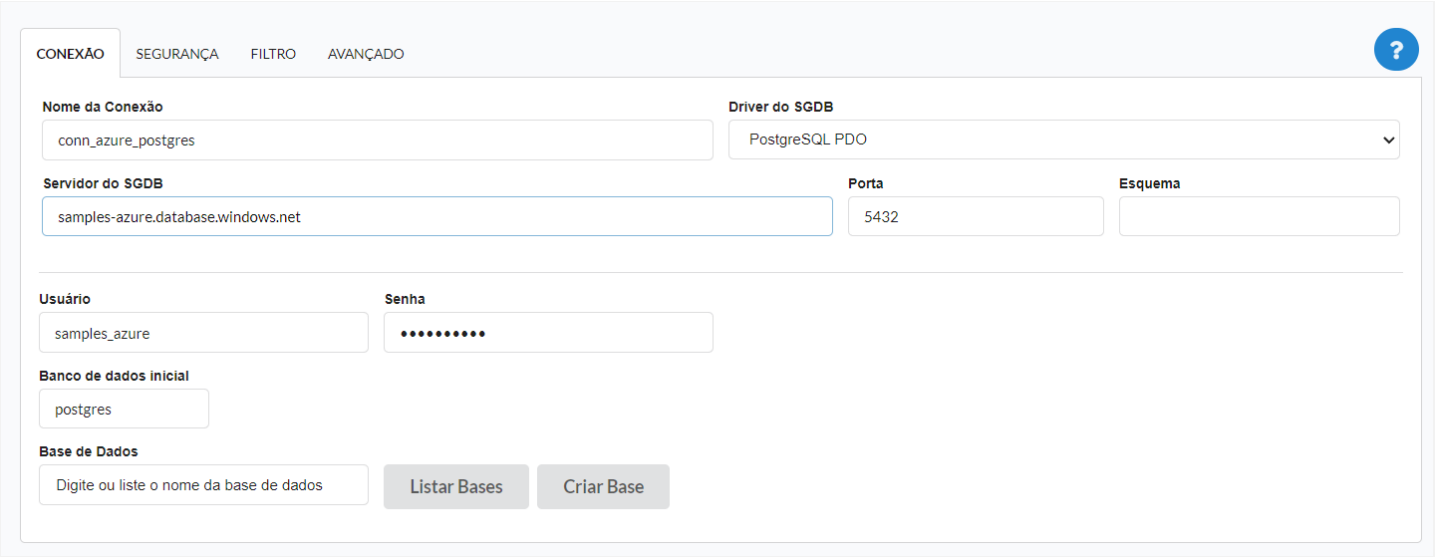


4 - E escolha o banco de dados **Azure Postgres**.

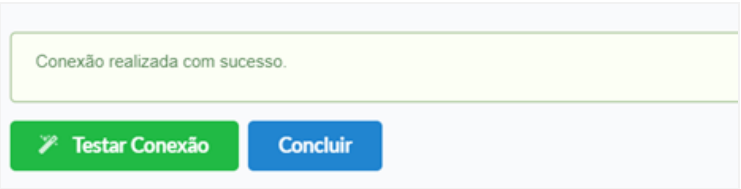


Conexão

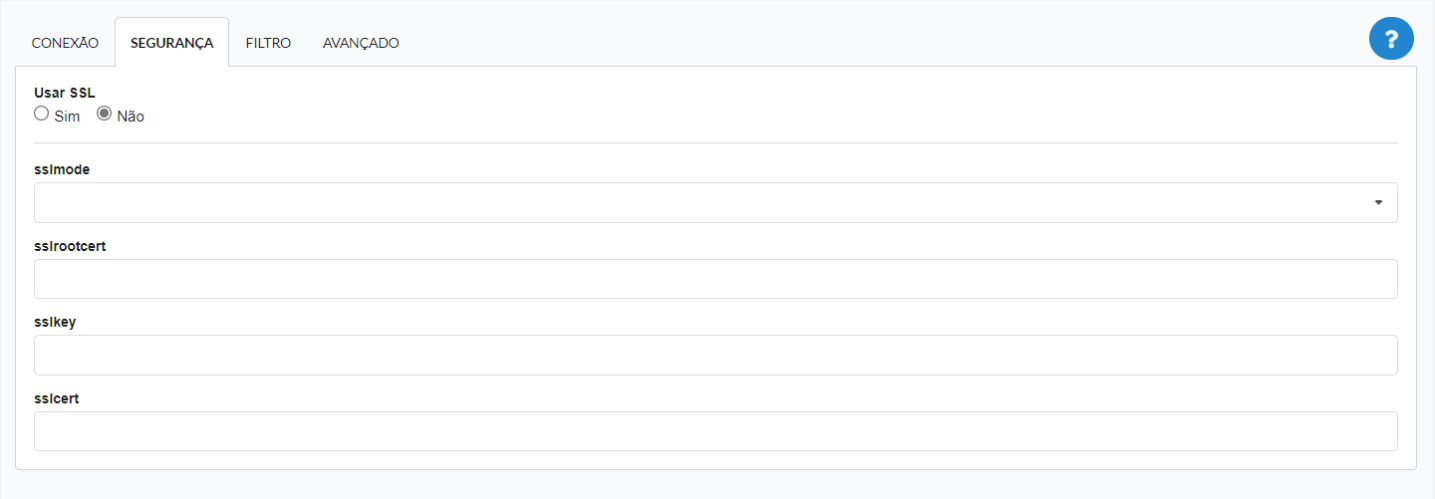
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain-postgres.postgres.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

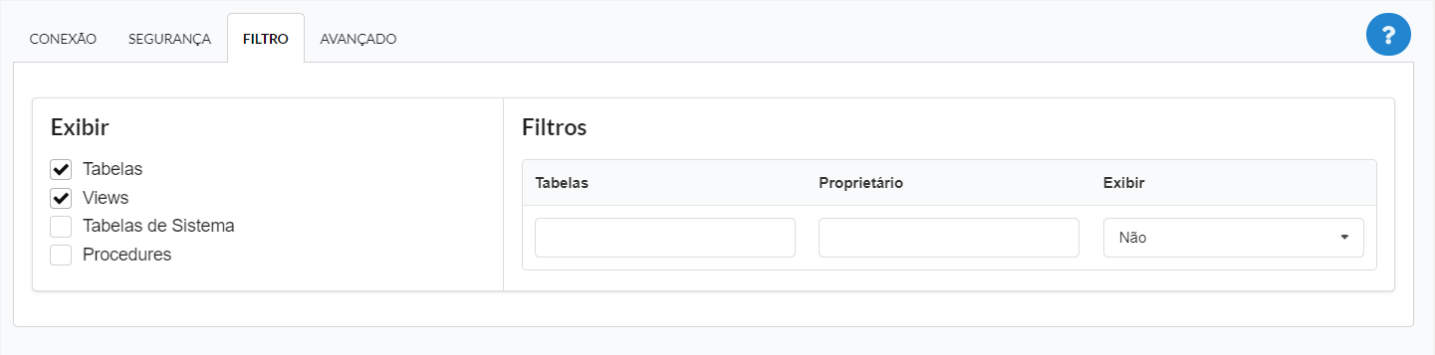
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

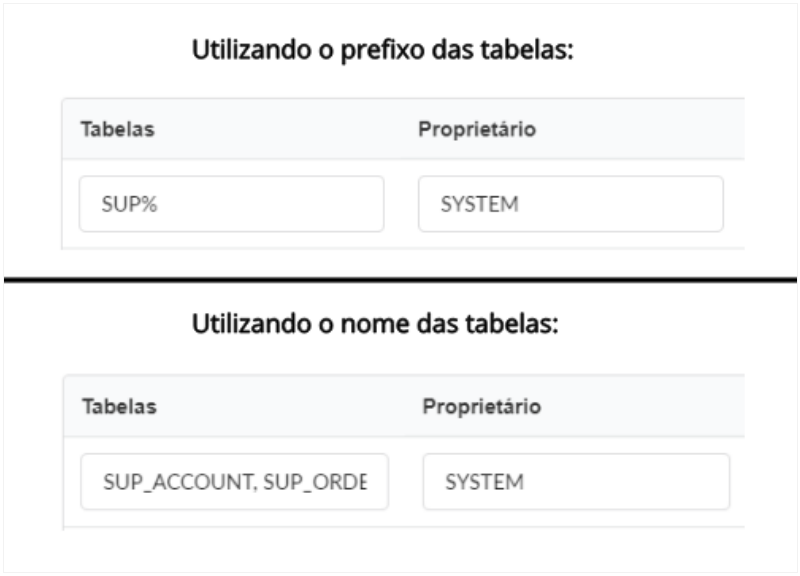
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



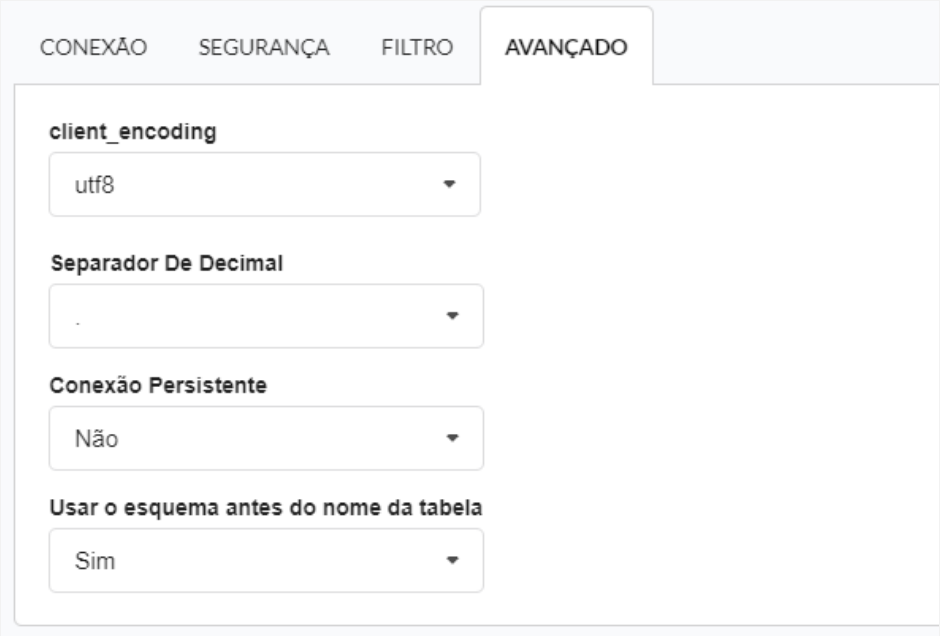
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL PDO no Linux

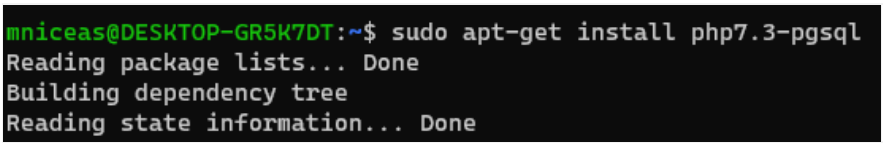
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 7 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 7 ou acima no Linux

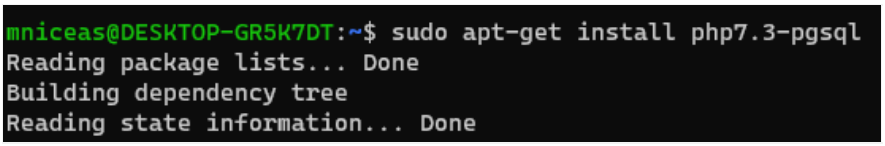
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 6.4 ou acima no Linux

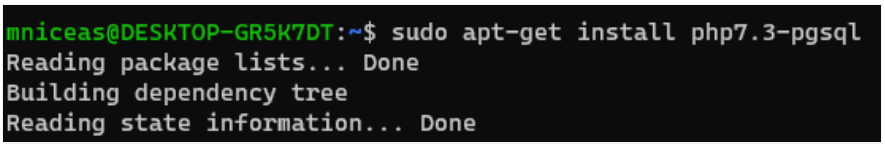
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 6.3 ou abaixo no Linux

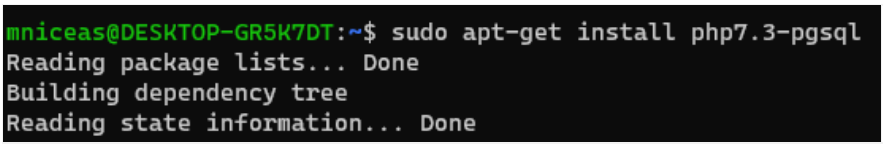
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure PosgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

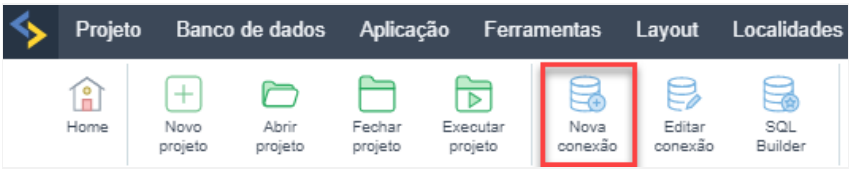
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure PostegreSQL criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

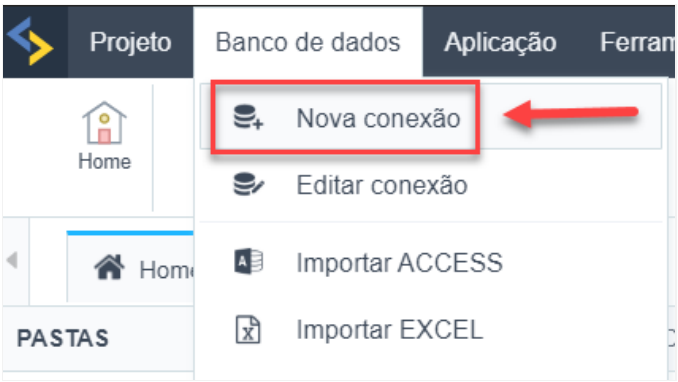
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Azure PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

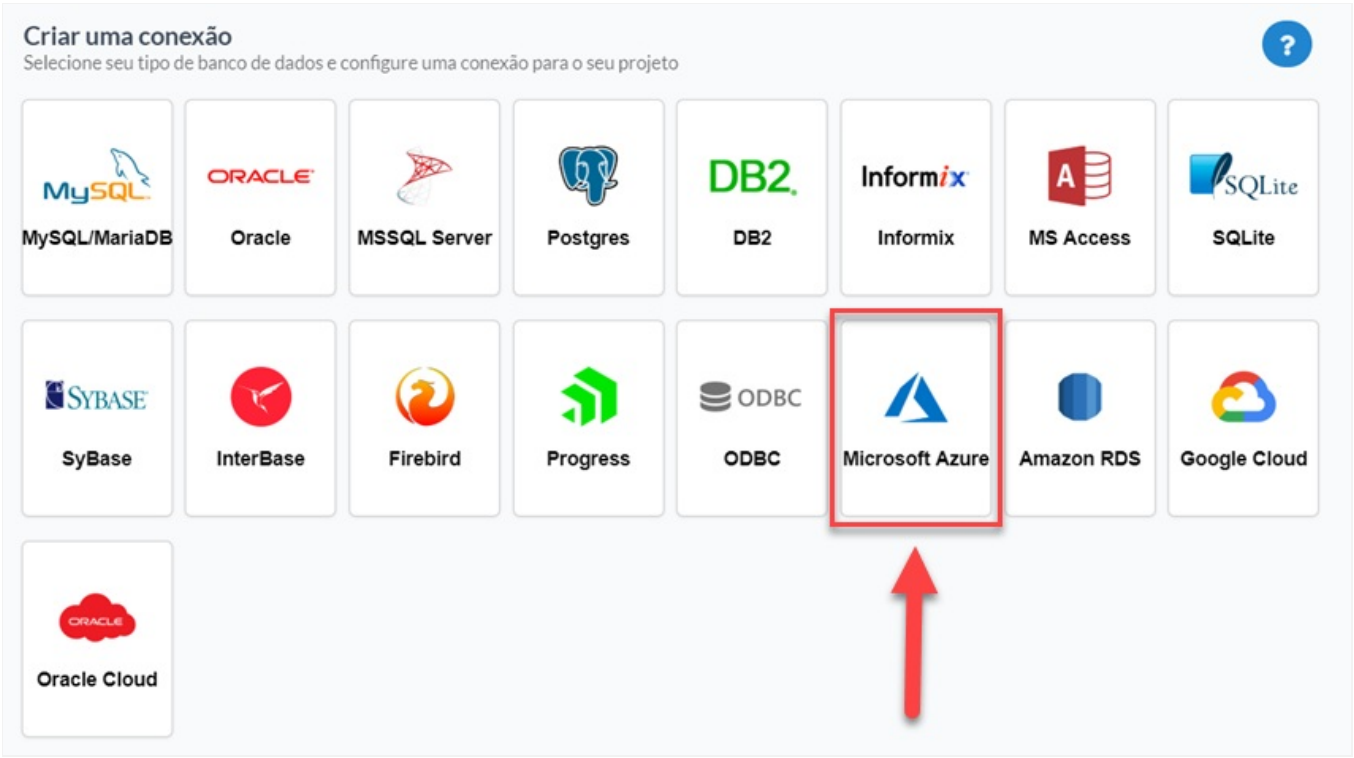


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

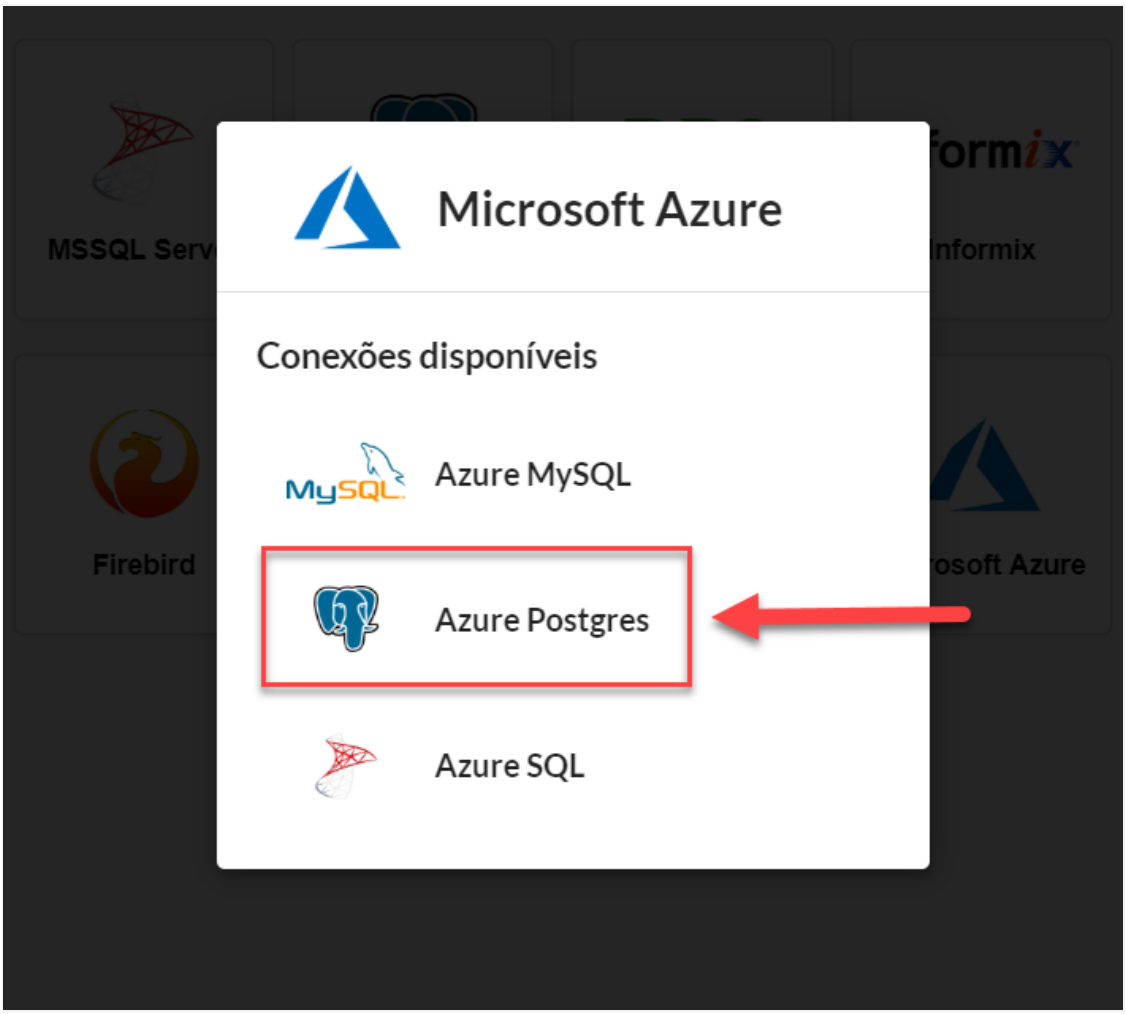


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

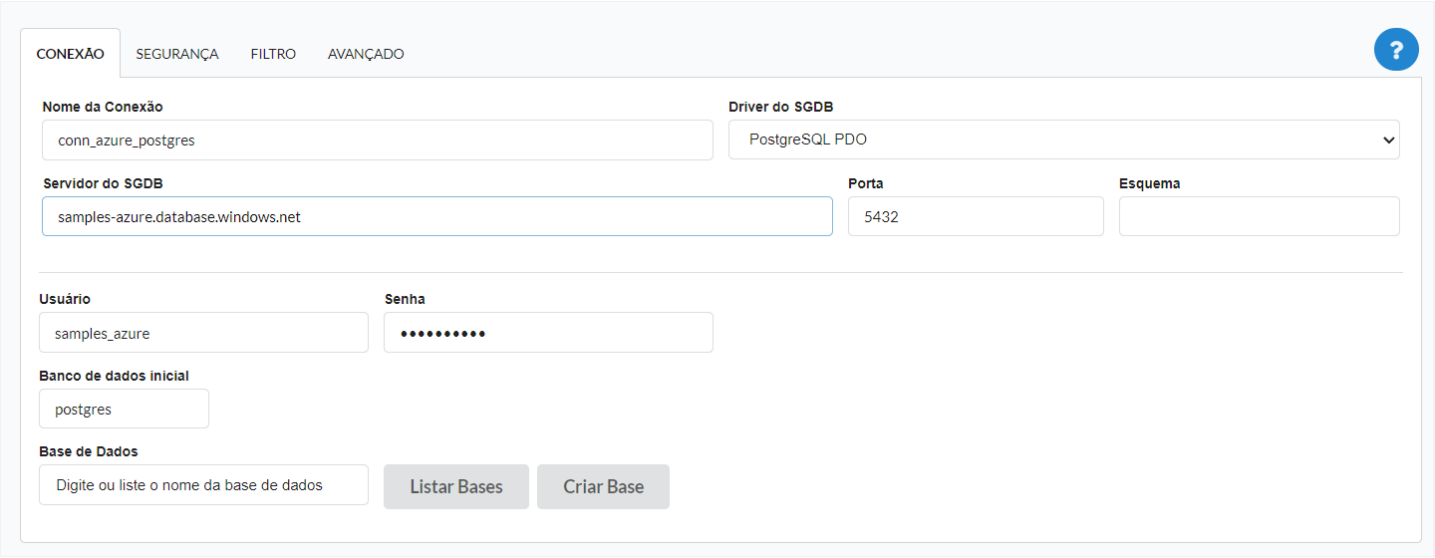


4 - E escolha o banco de dados **Azure Postgres**.

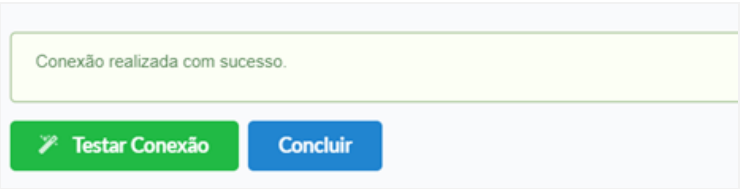


Conexão

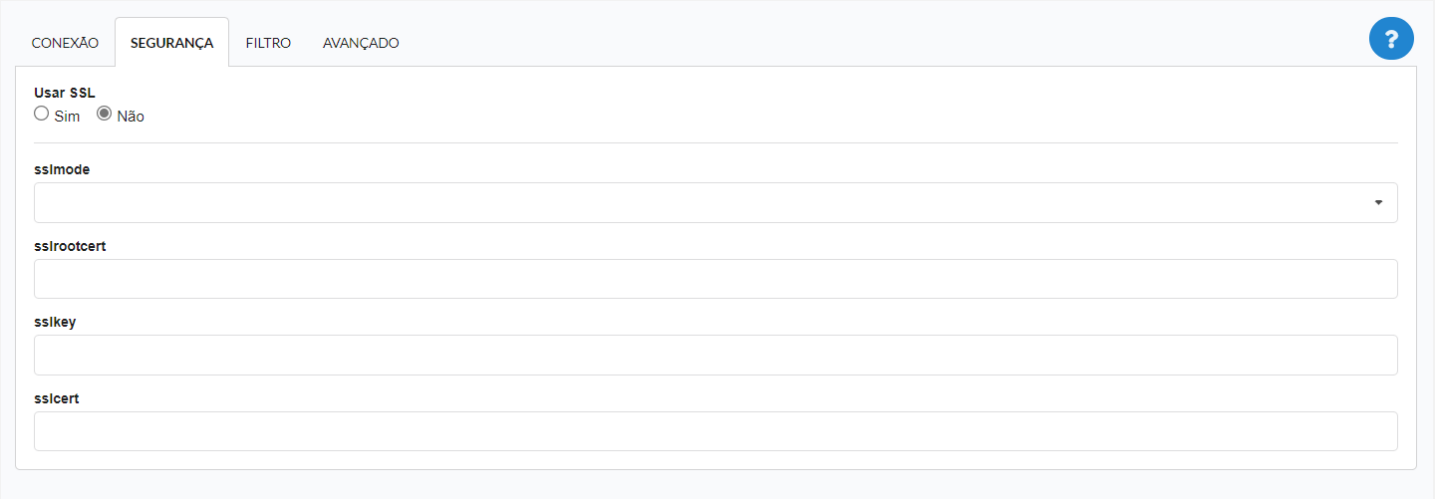
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain-postgres.postgres.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

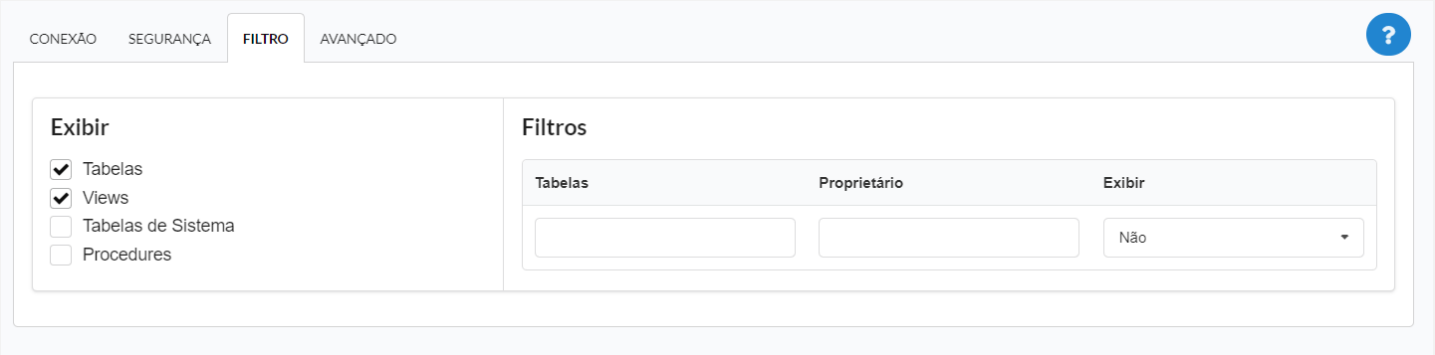
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

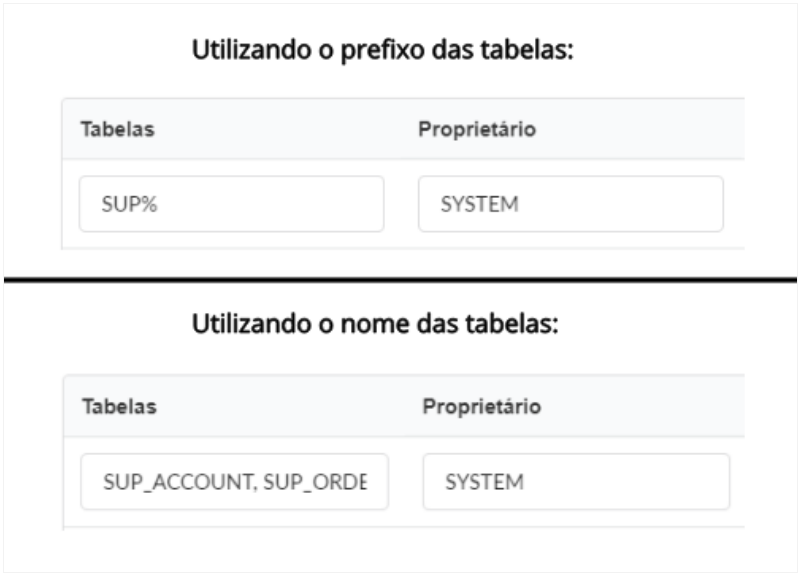
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



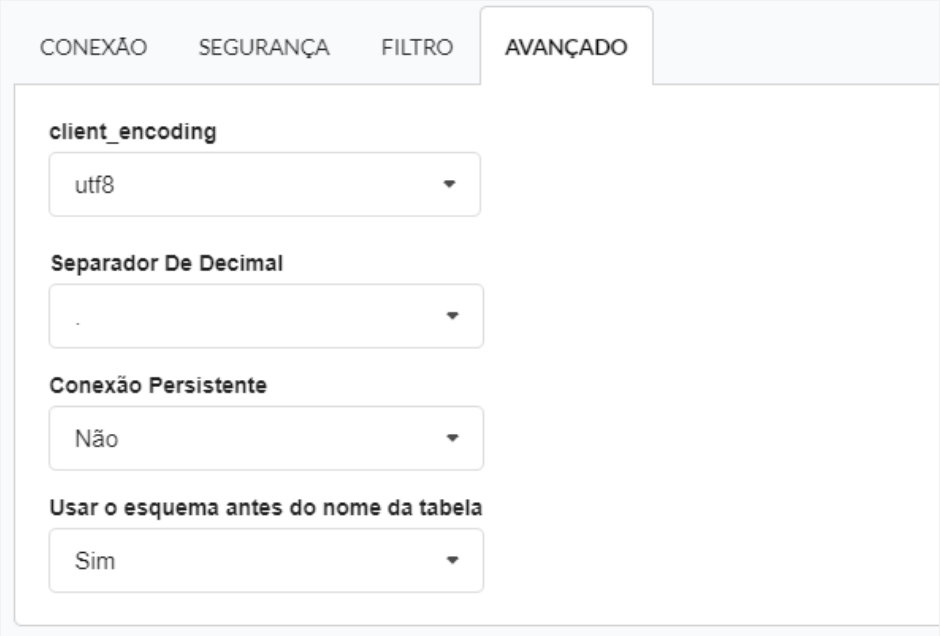
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Habilitando Azure PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure PosgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

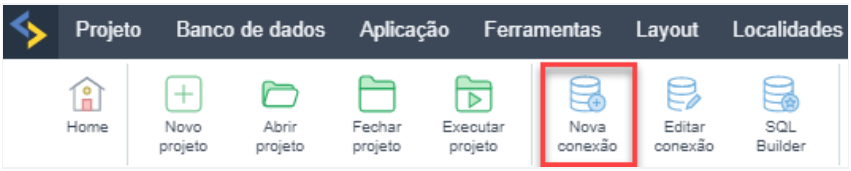
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure PostegreSQL criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

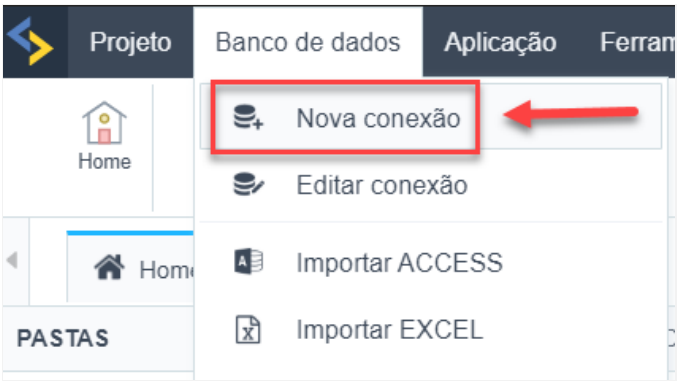
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Azure PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

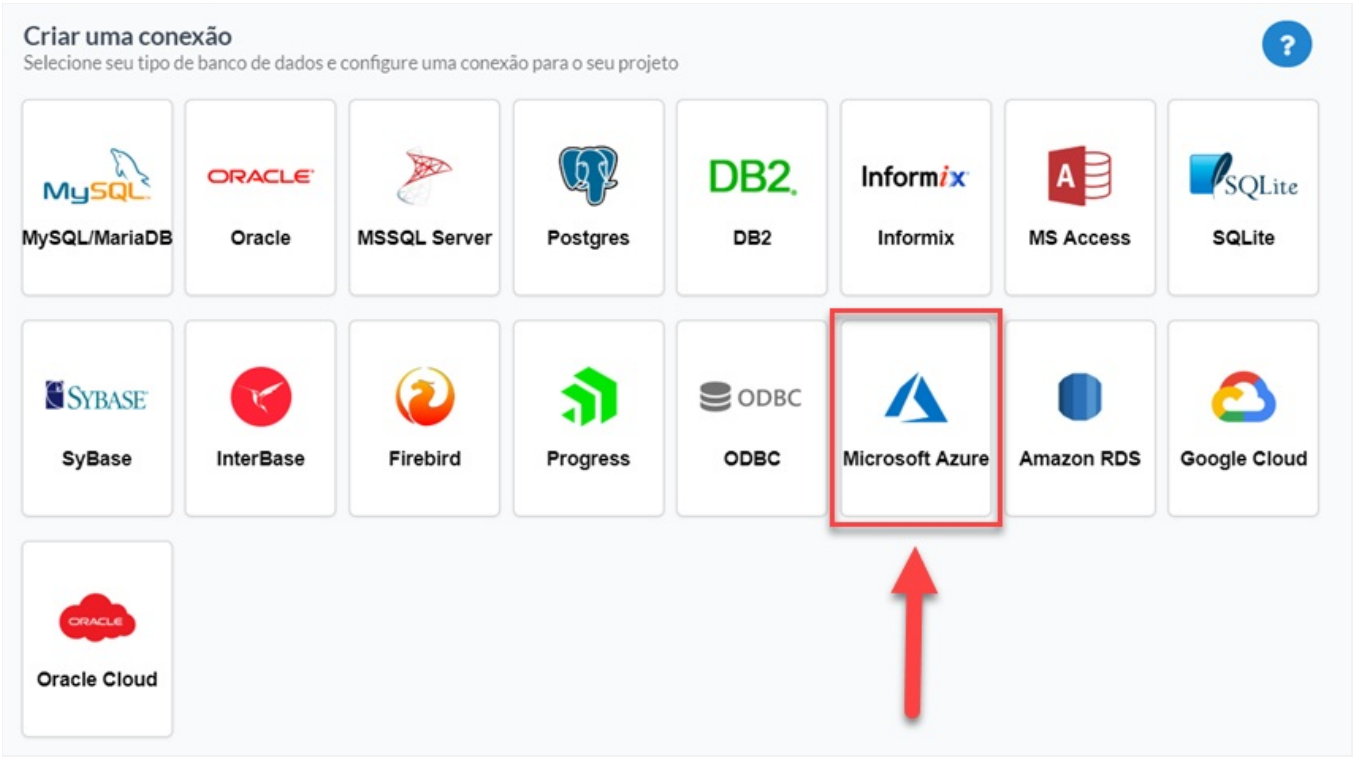


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

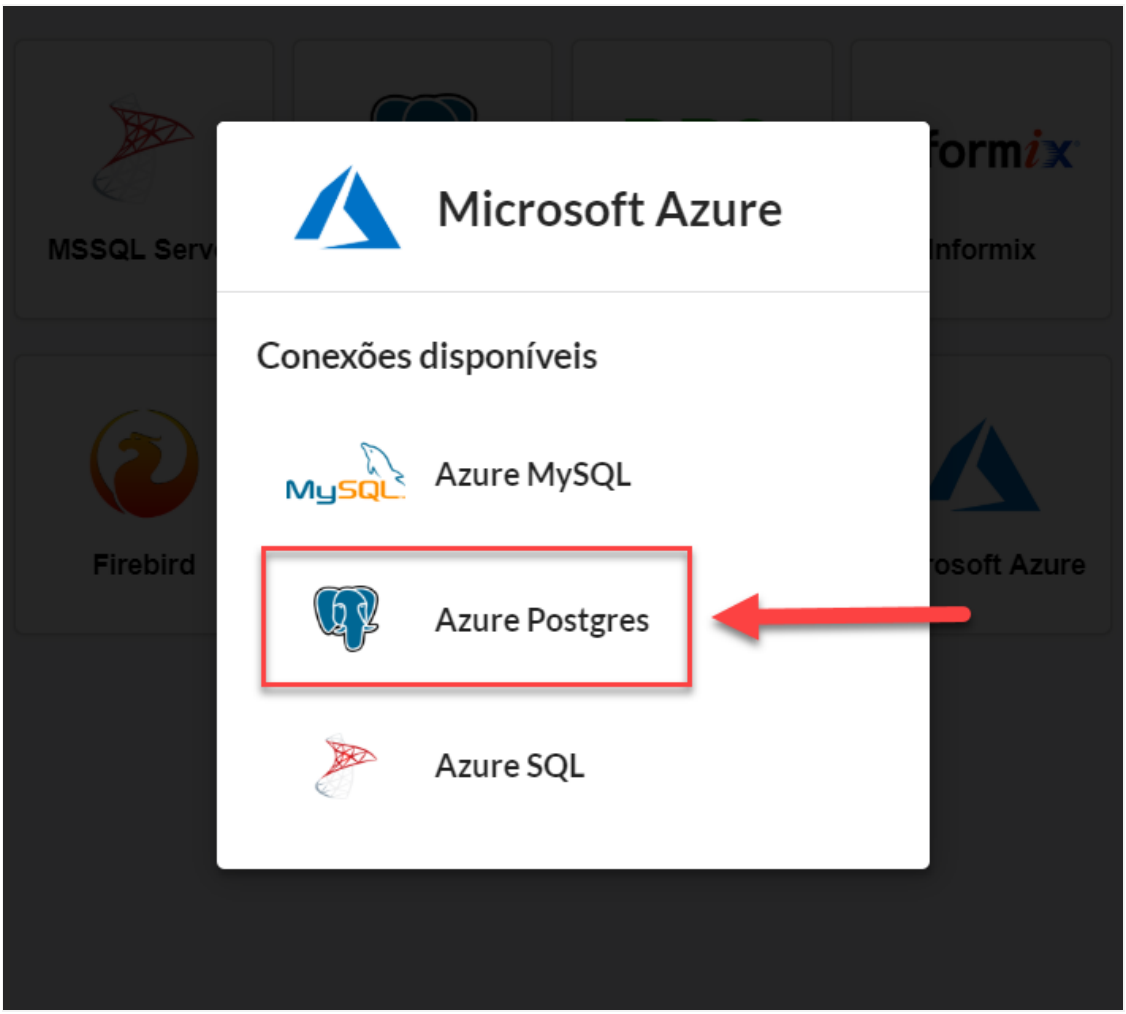


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

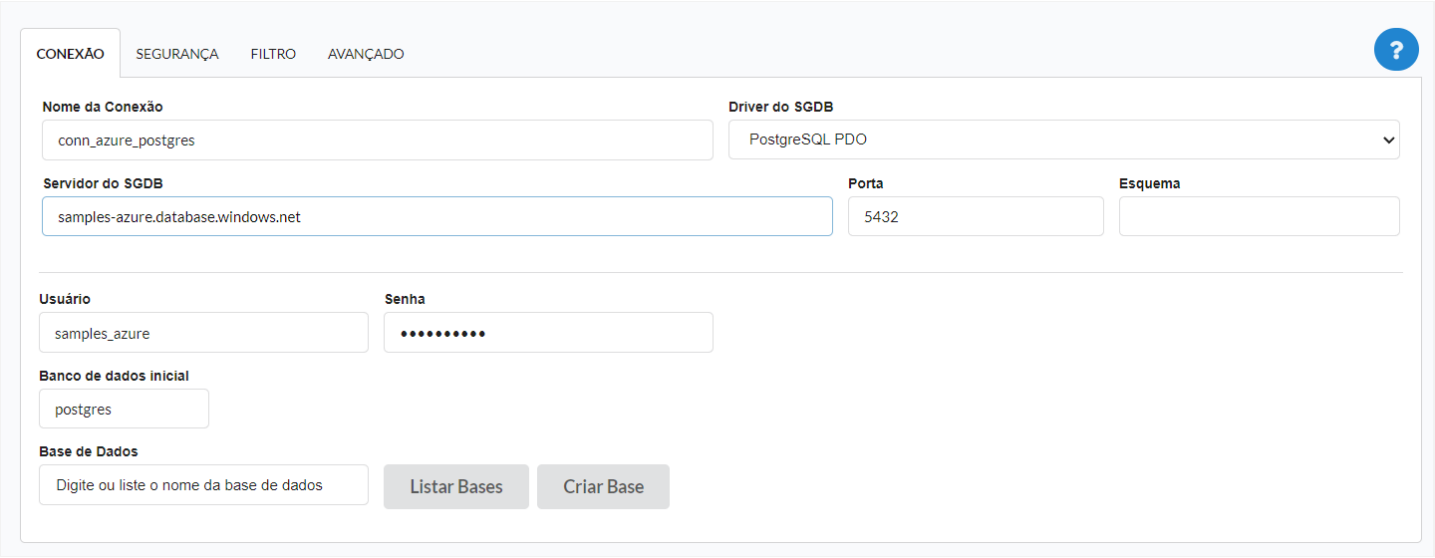


4 - E escolha o banco de dados **Azure Postgres**.

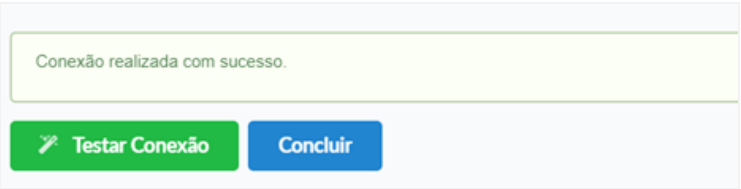


Conexão

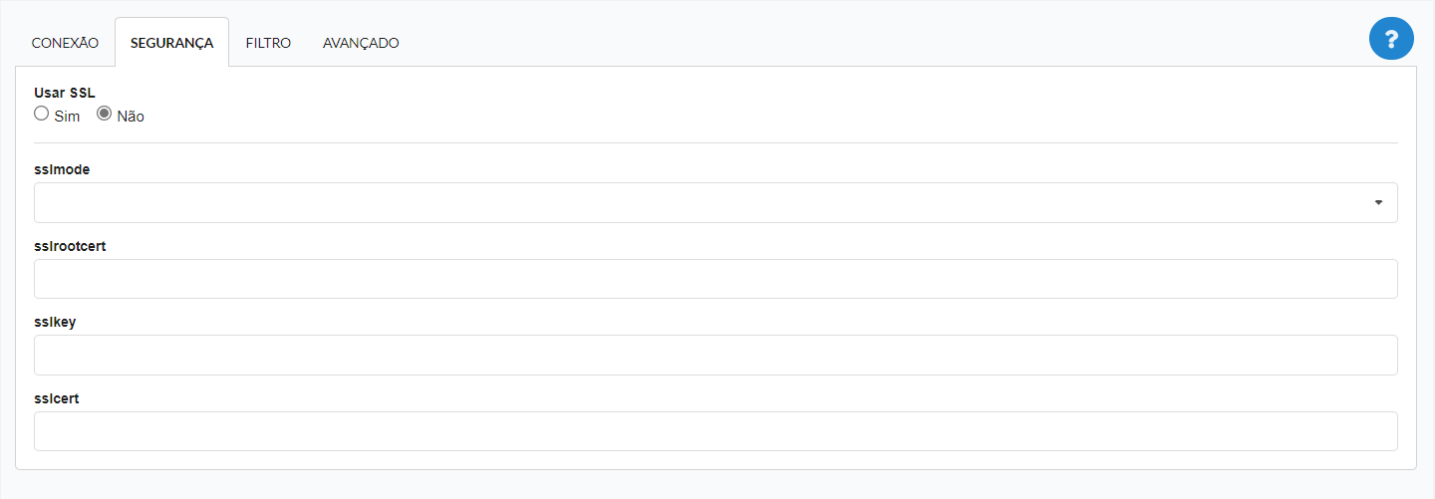
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain-postgres.postgres.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

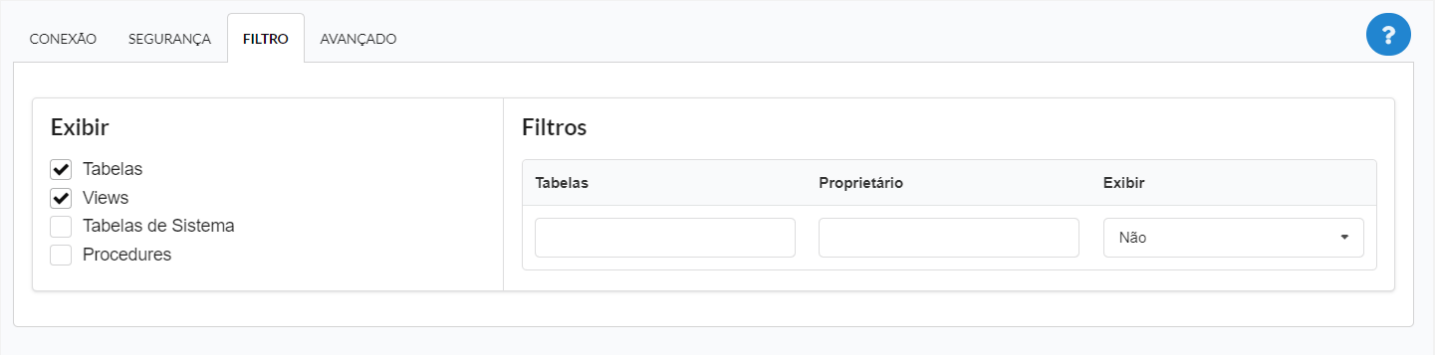
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

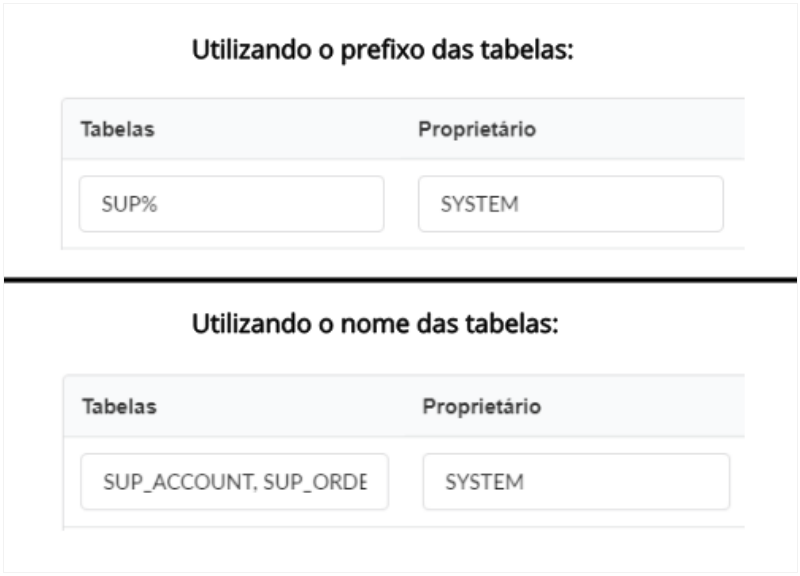
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



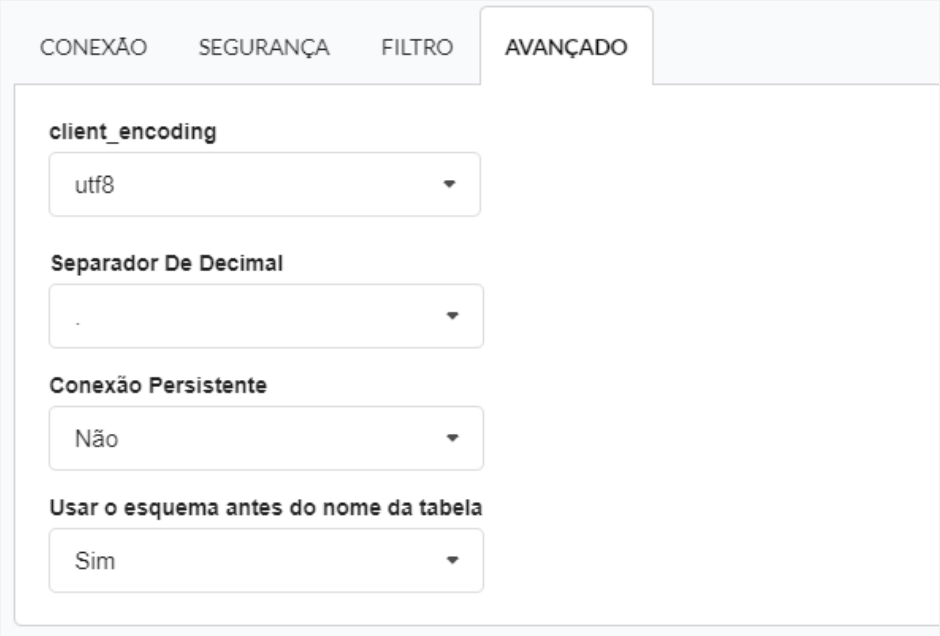
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MSSQL Server SRV

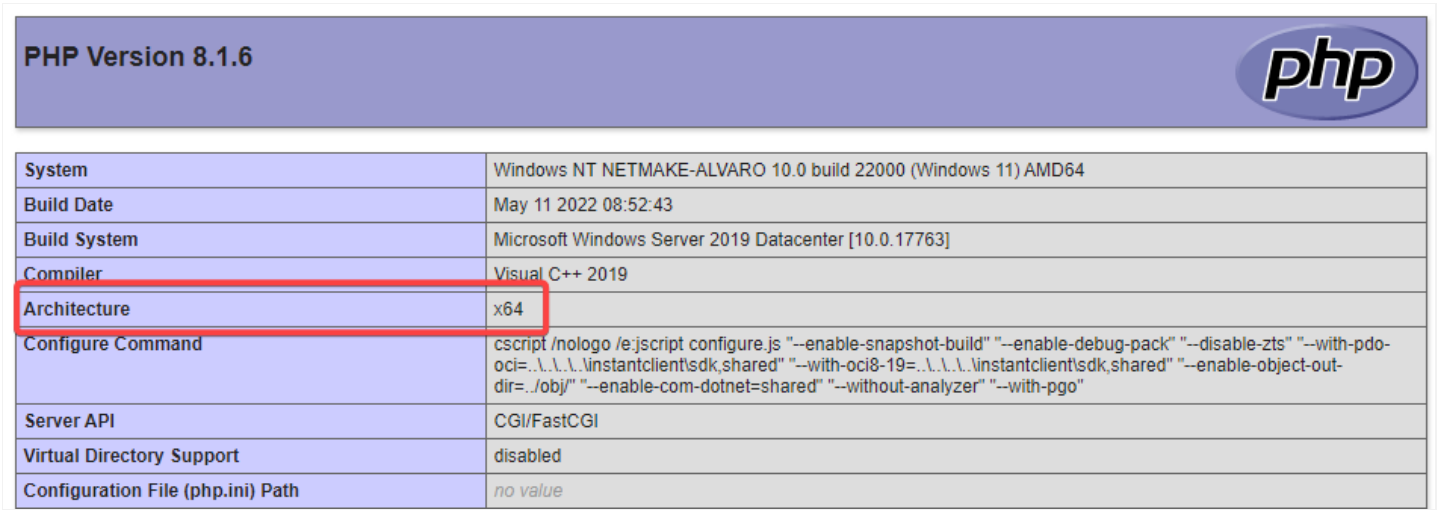
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: Clique Aqui

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64)**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
Native SRV	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
ODBC	✅	✅	✅	✅	✅	✅	✅

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

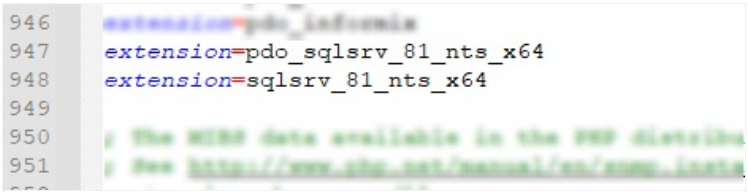
Configurando e habilitando o Azure MSSQL Server SRV no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

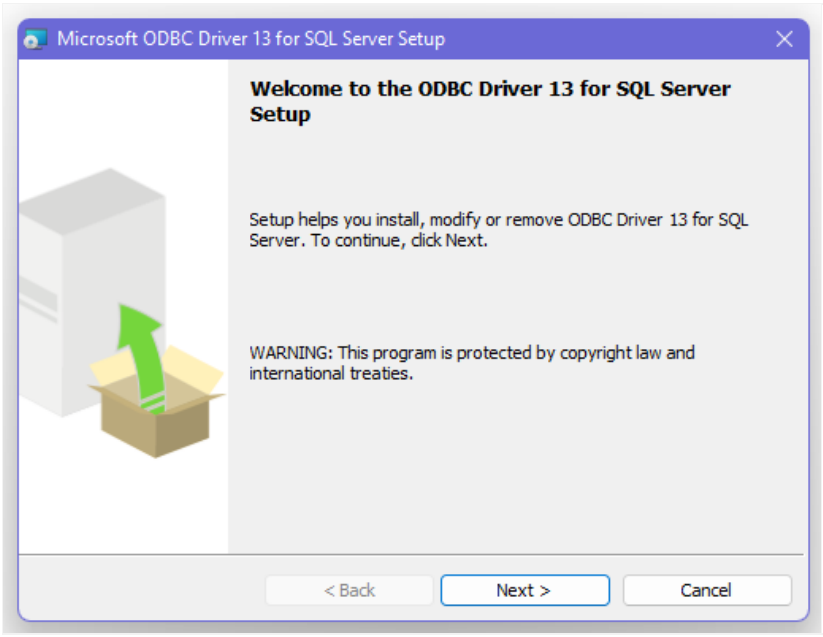
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

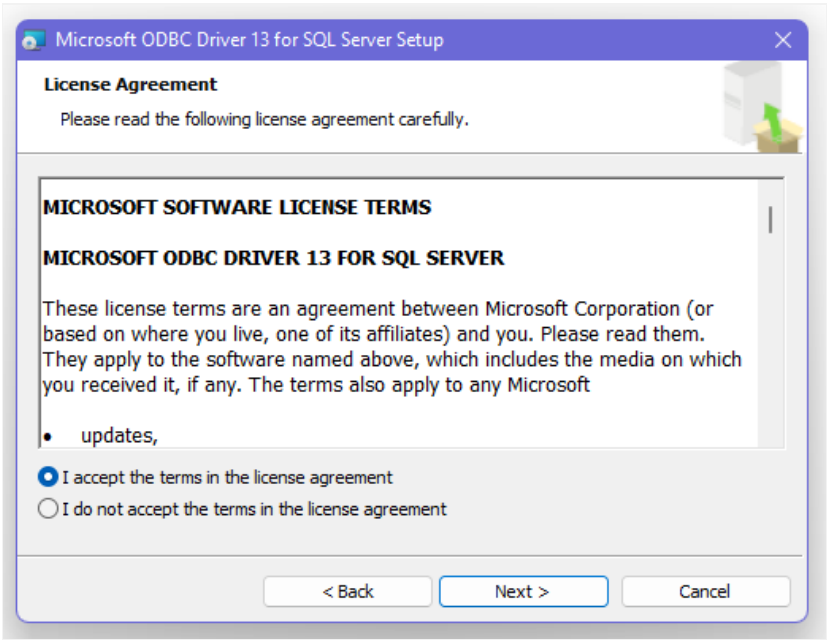
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```



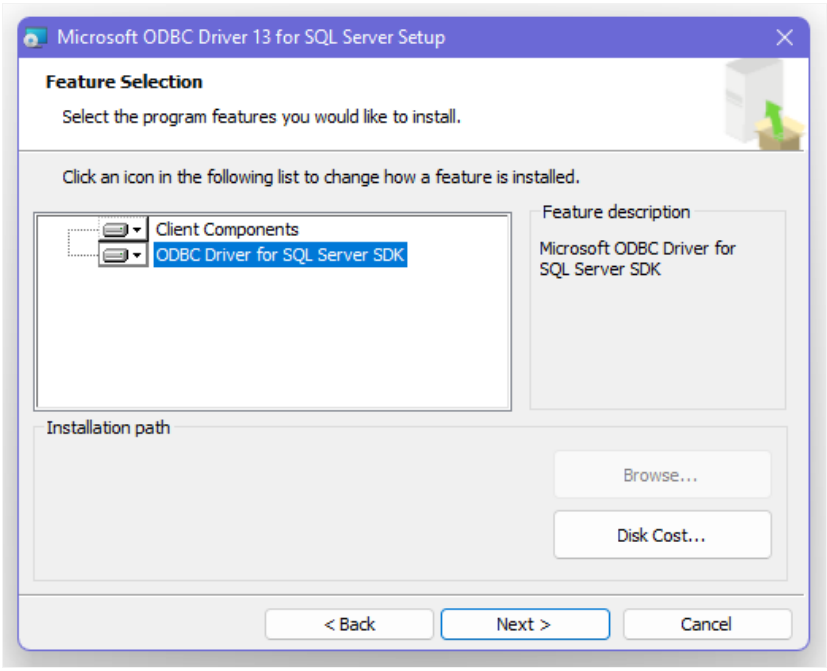
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

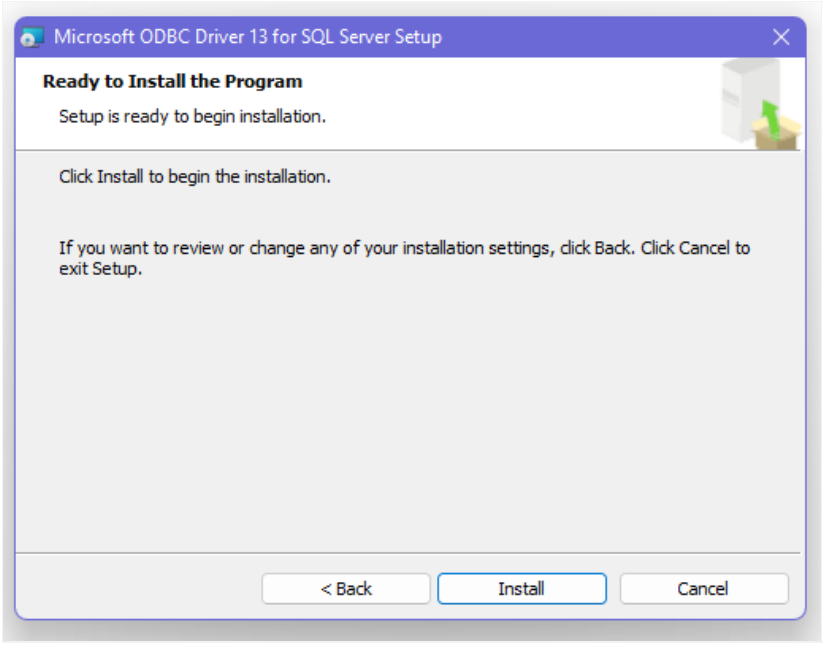


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

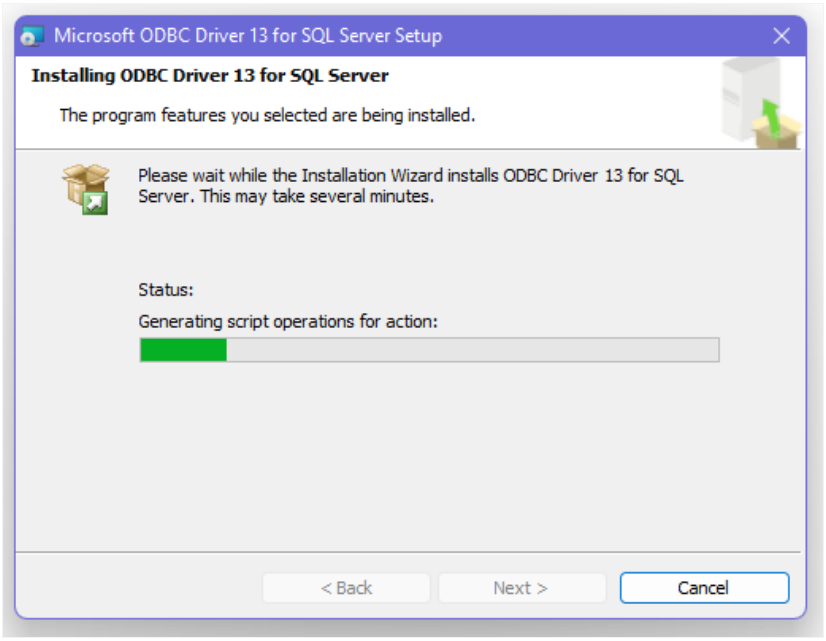


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

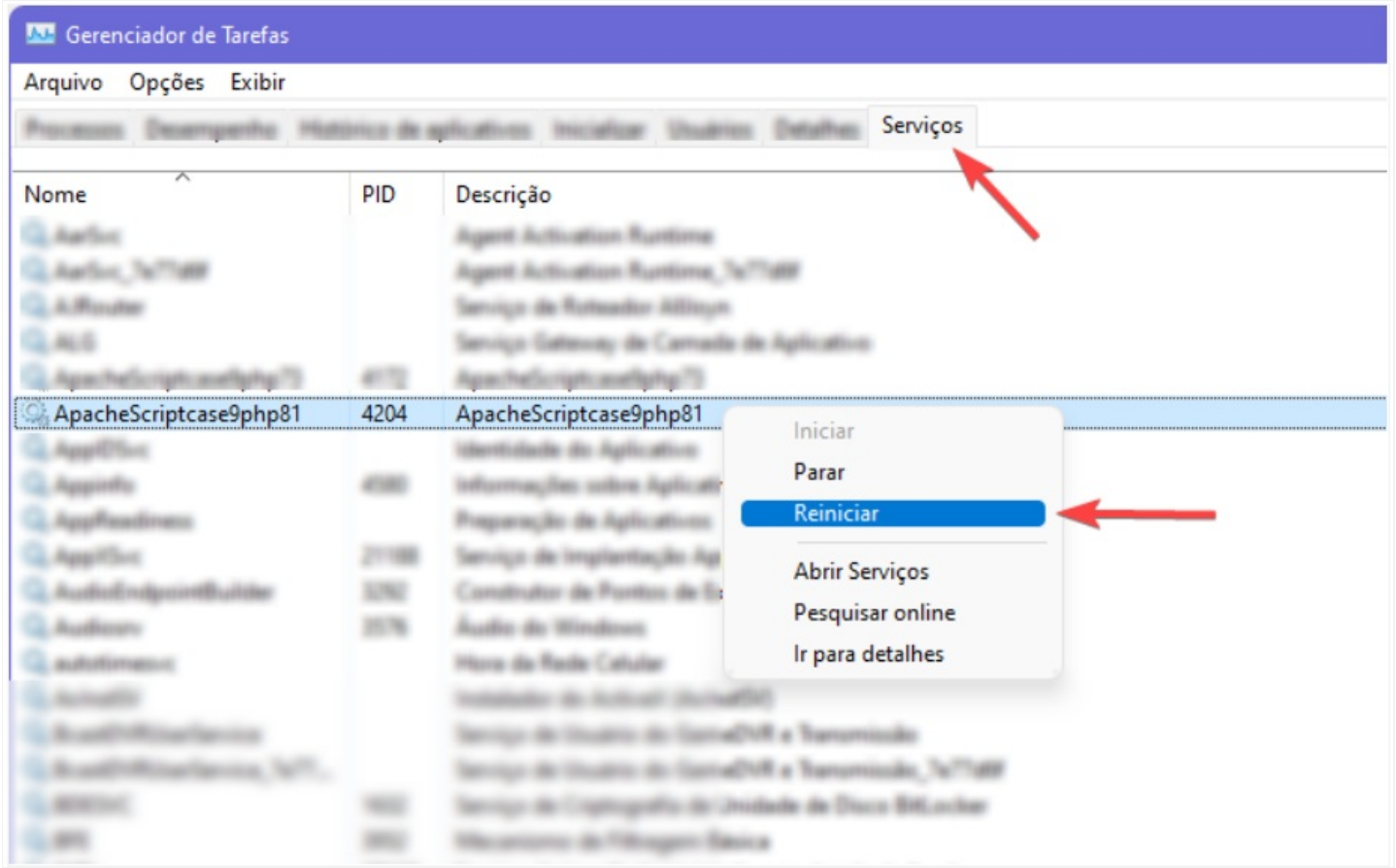


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MSSQL Server SRV PDO

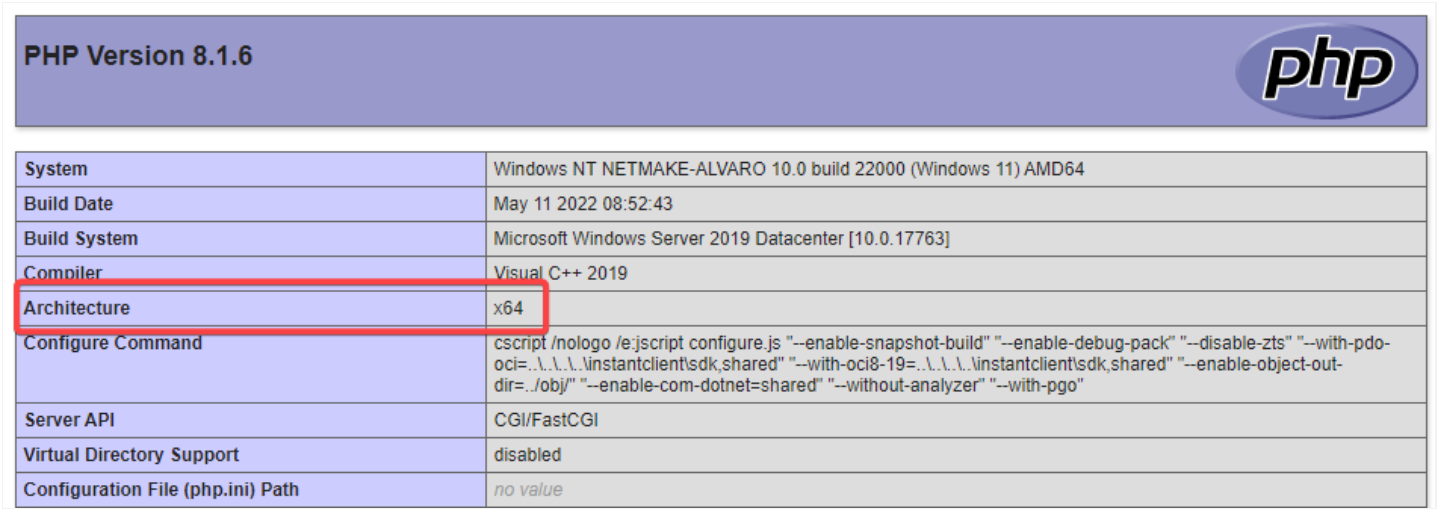
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: Clique Aqui

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64)**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
Native SRV	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
ODBC	✅	✅	✅	✅	✅	✅	✅

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

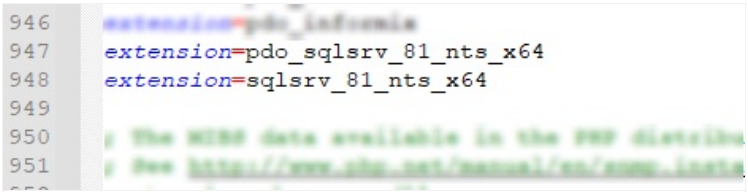
Configurando e habilitando o Azure MSSQL Server SRV PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

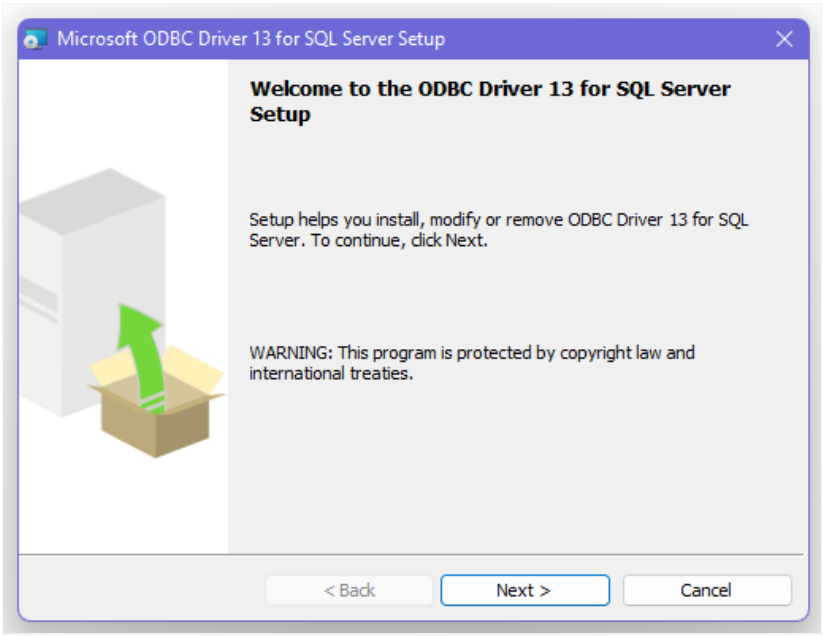
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

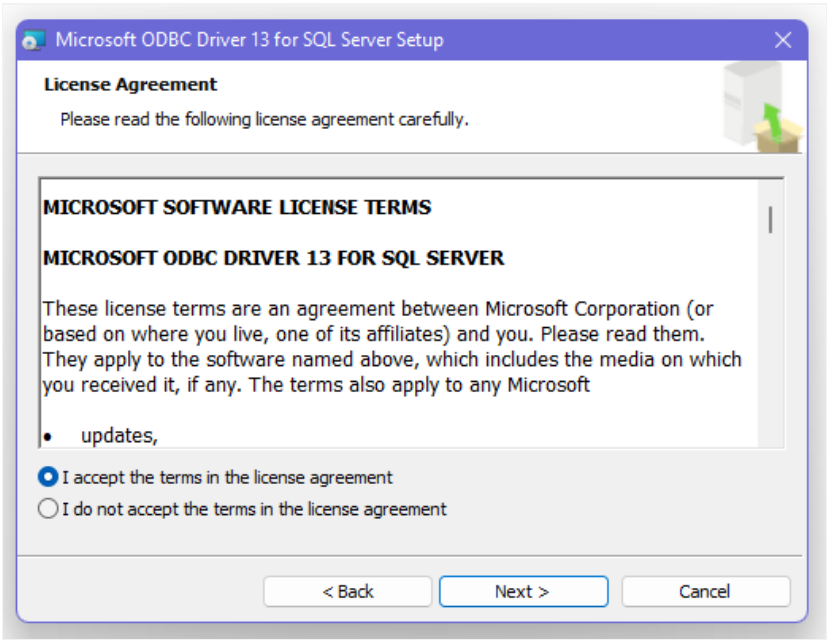
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```



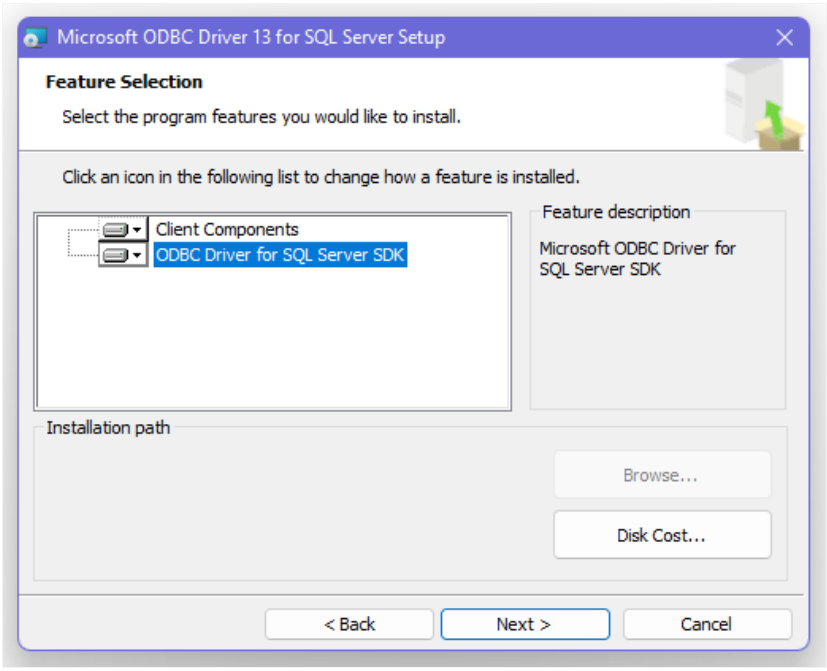
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

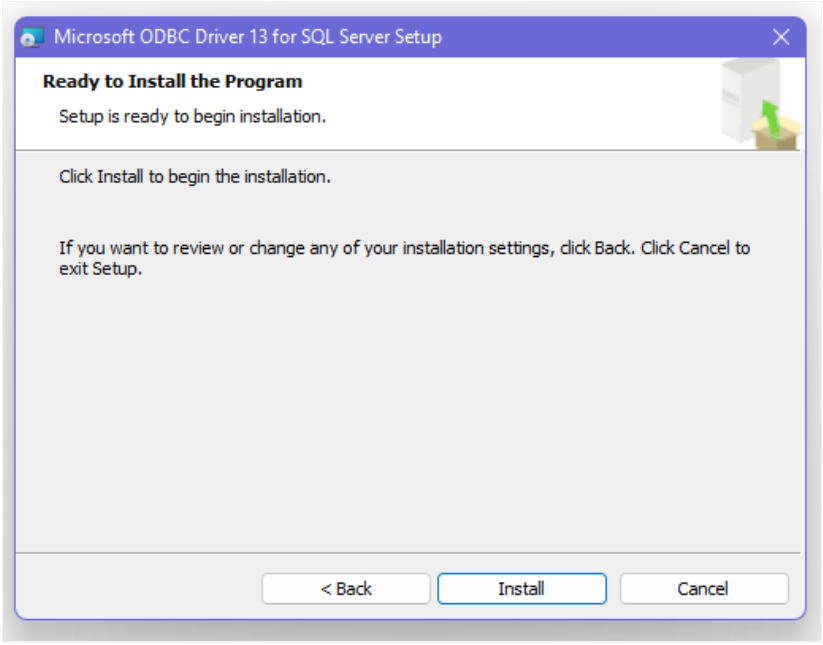


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

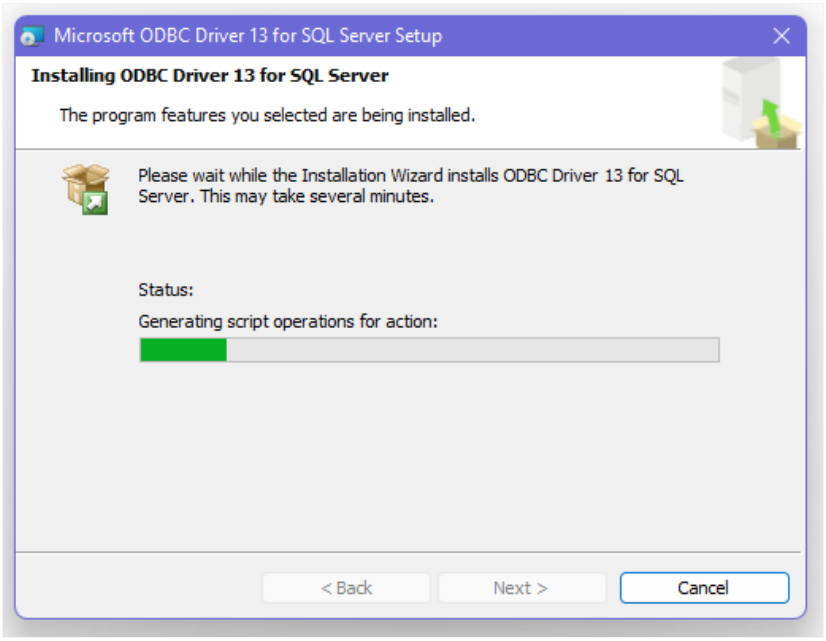


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

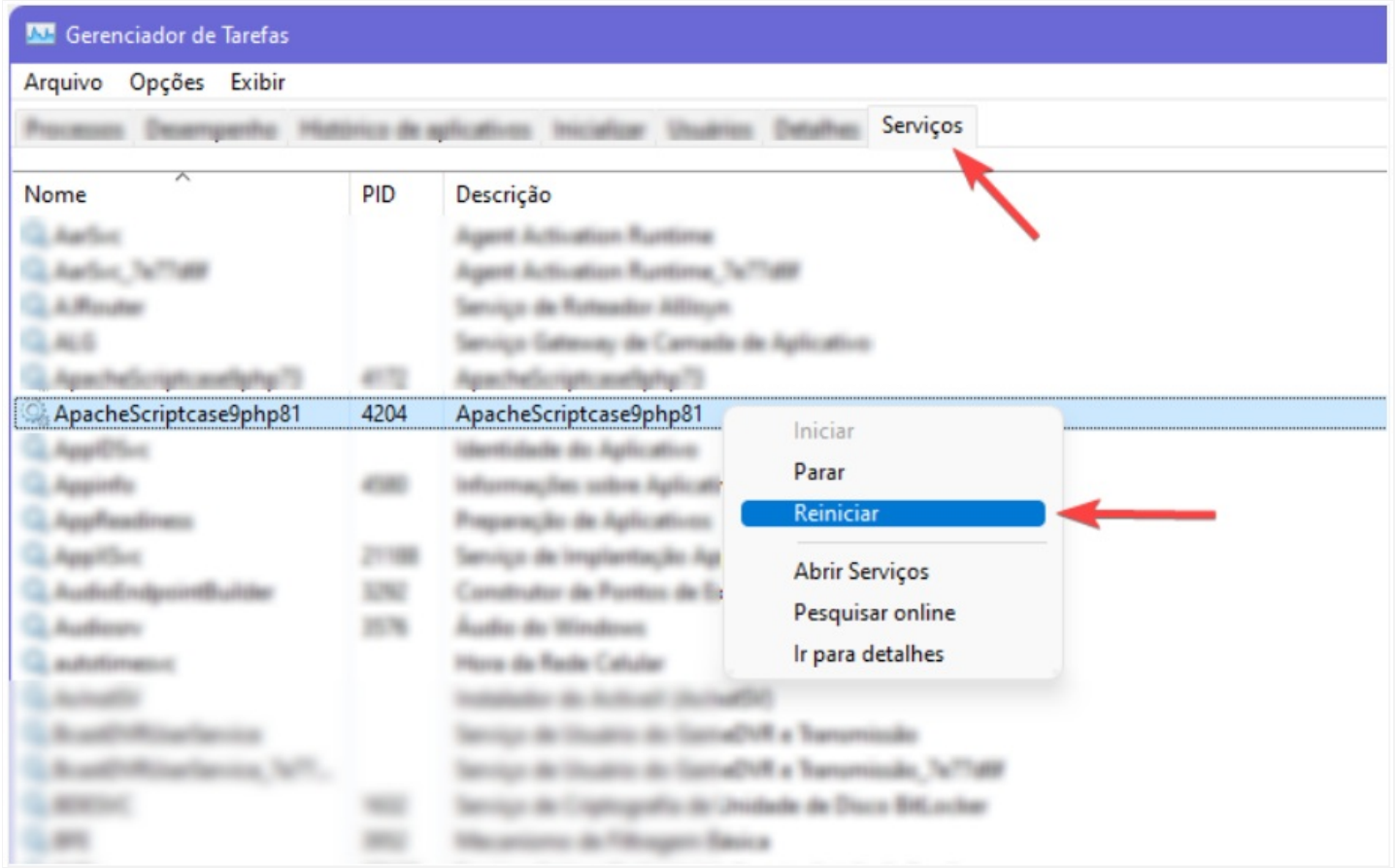


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MSSQL Server ODBC

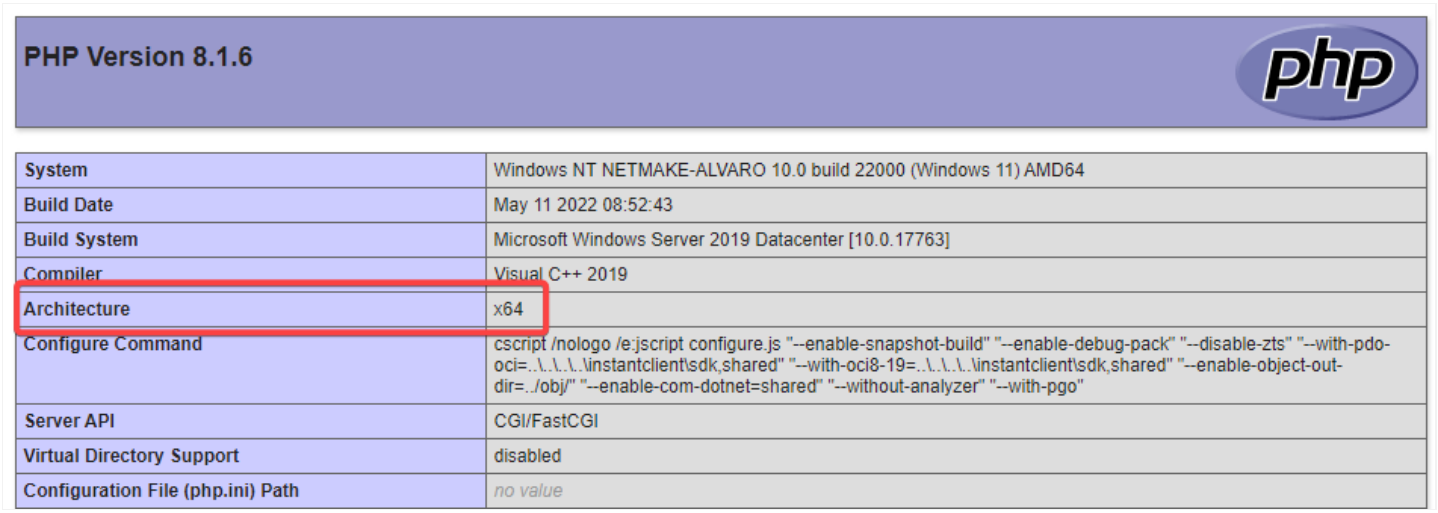
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: Clique Aqui

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64)**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
Native SRV	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
ODBC	✅	✅	✅	✅	✅	✅	✅

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

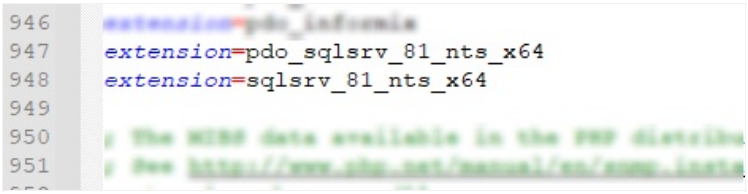
Configurando e habilitando o Azure MSSQL Server ODBC no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

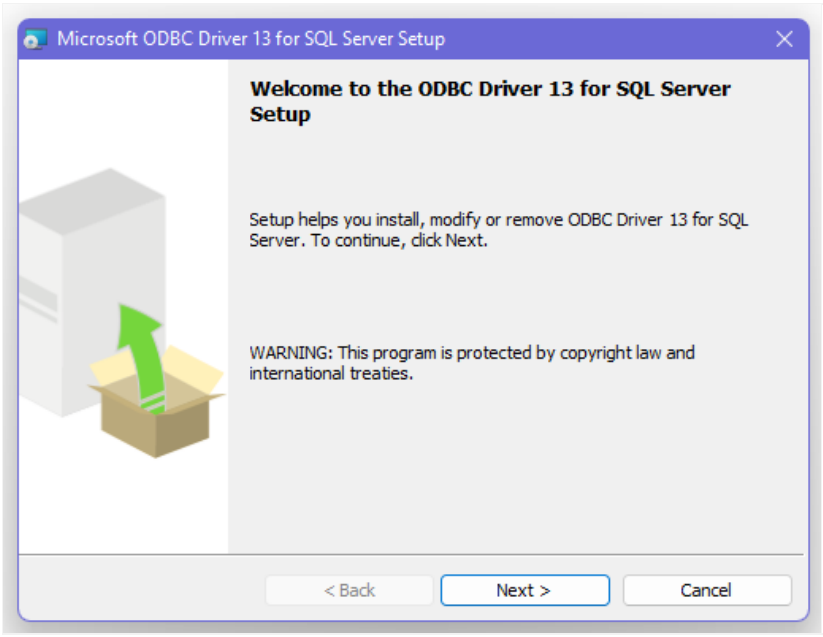
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

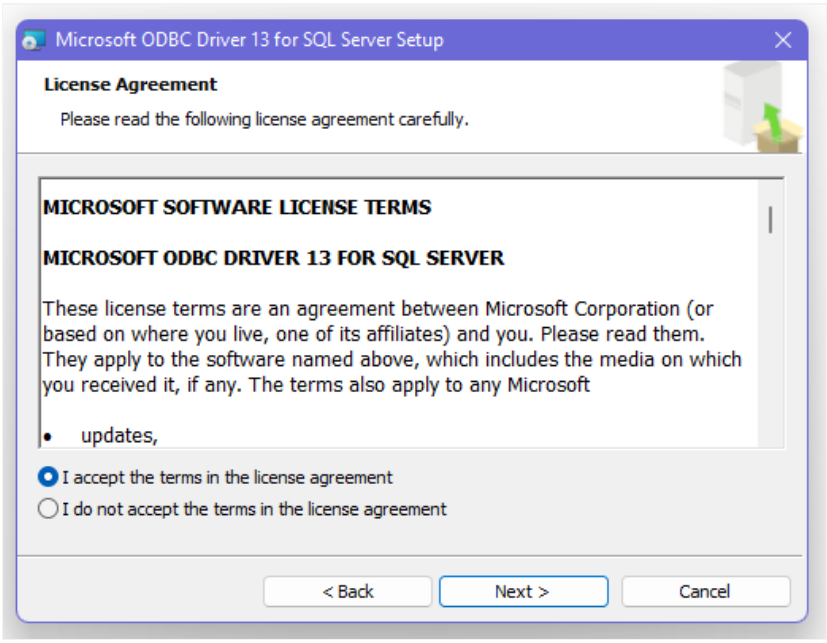
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```



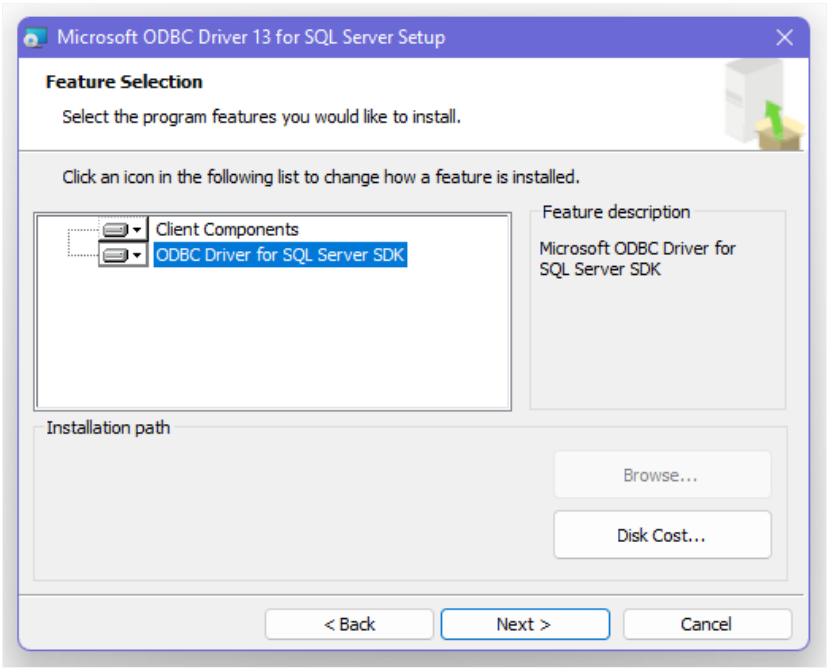
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

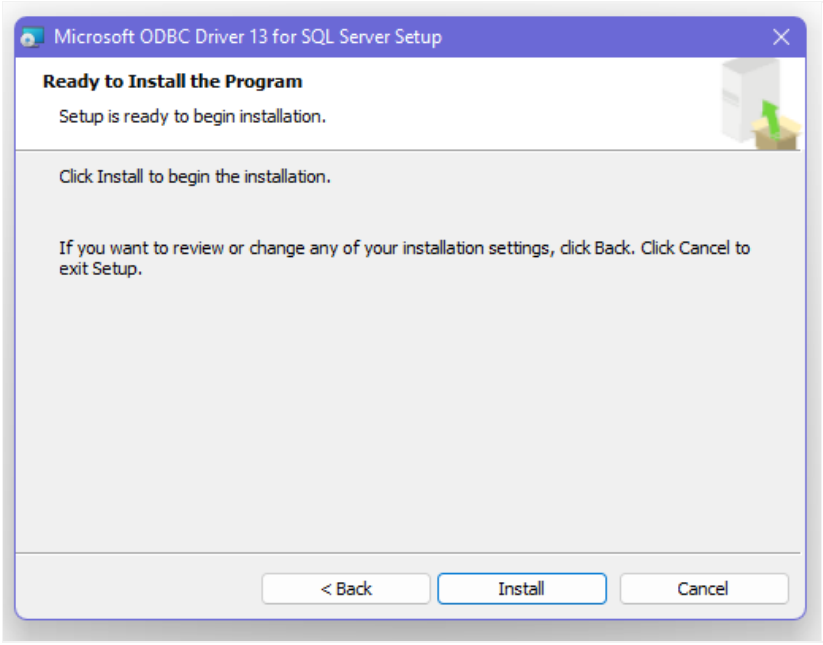


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

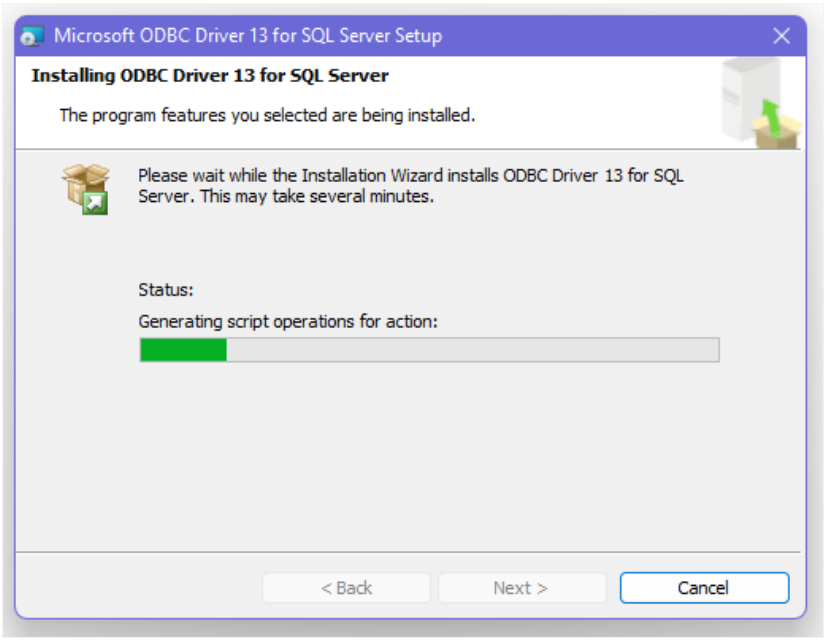


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

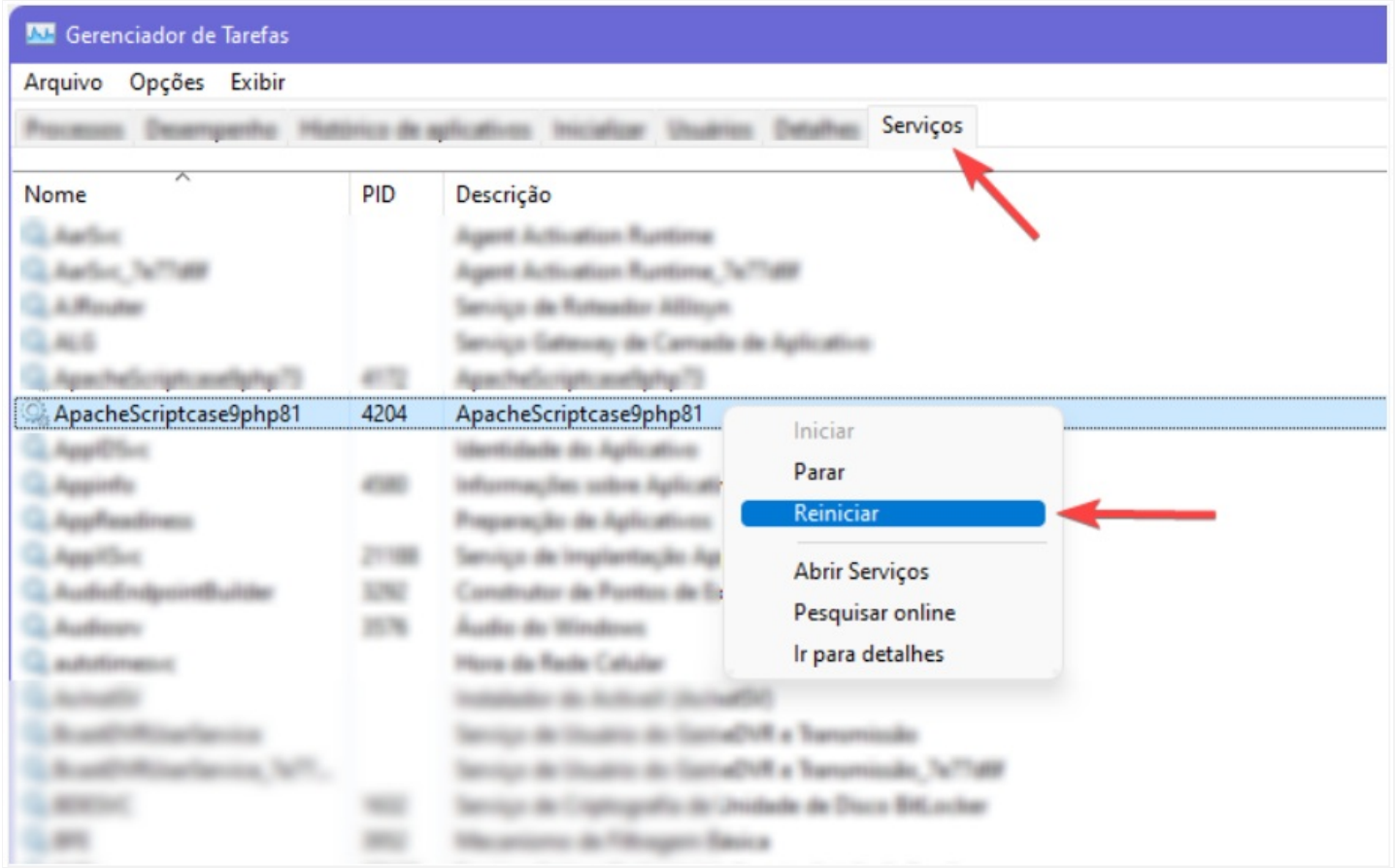


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MSSQL Server ODBC:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MSSQL

Se você não tiver os drivers **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV**: Clique aqui
- Para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**: Clique aqui

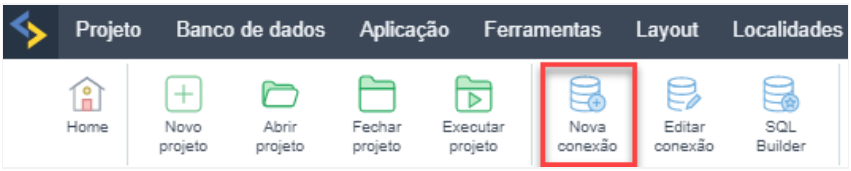
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MSSQL Server criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

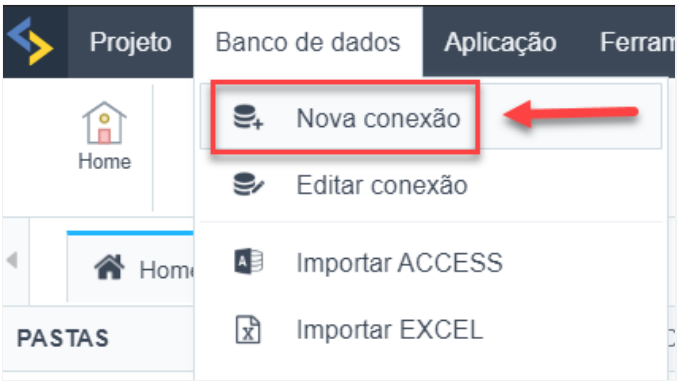
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

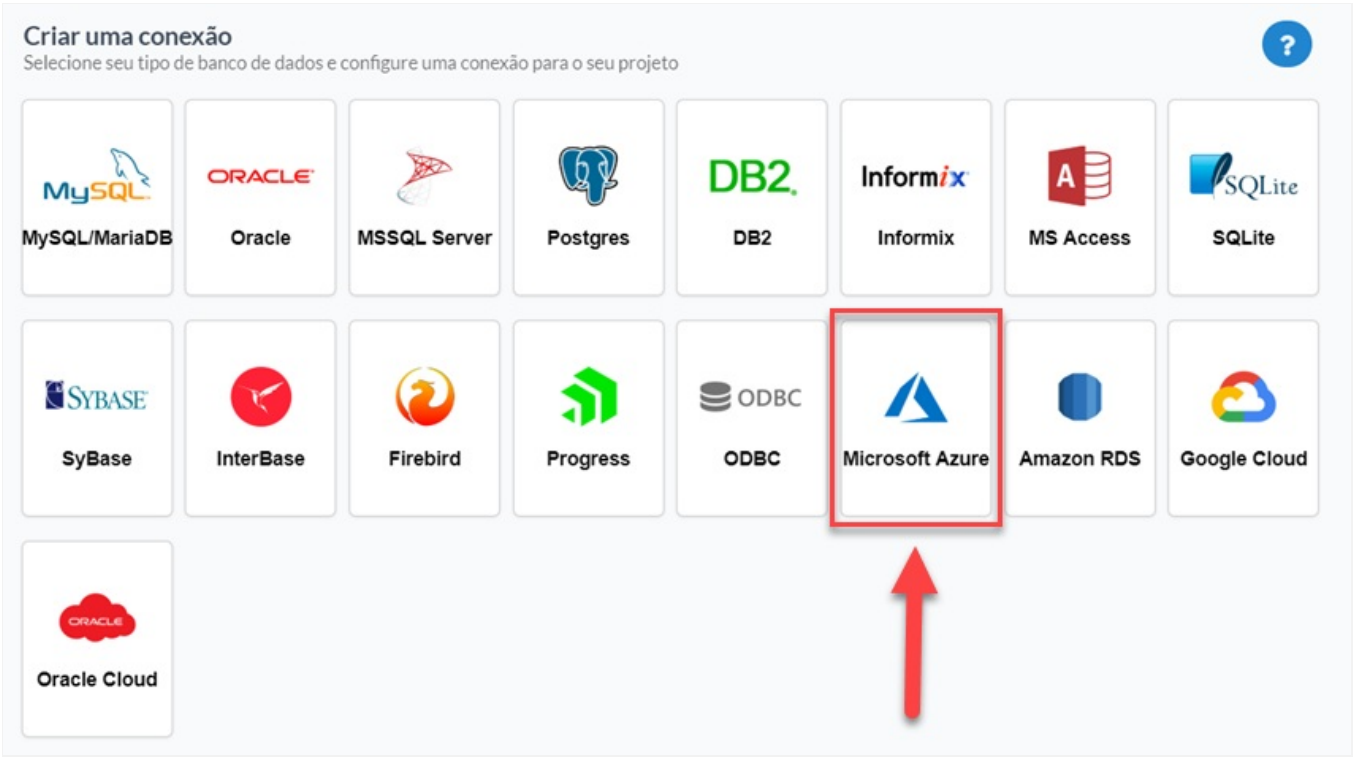


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

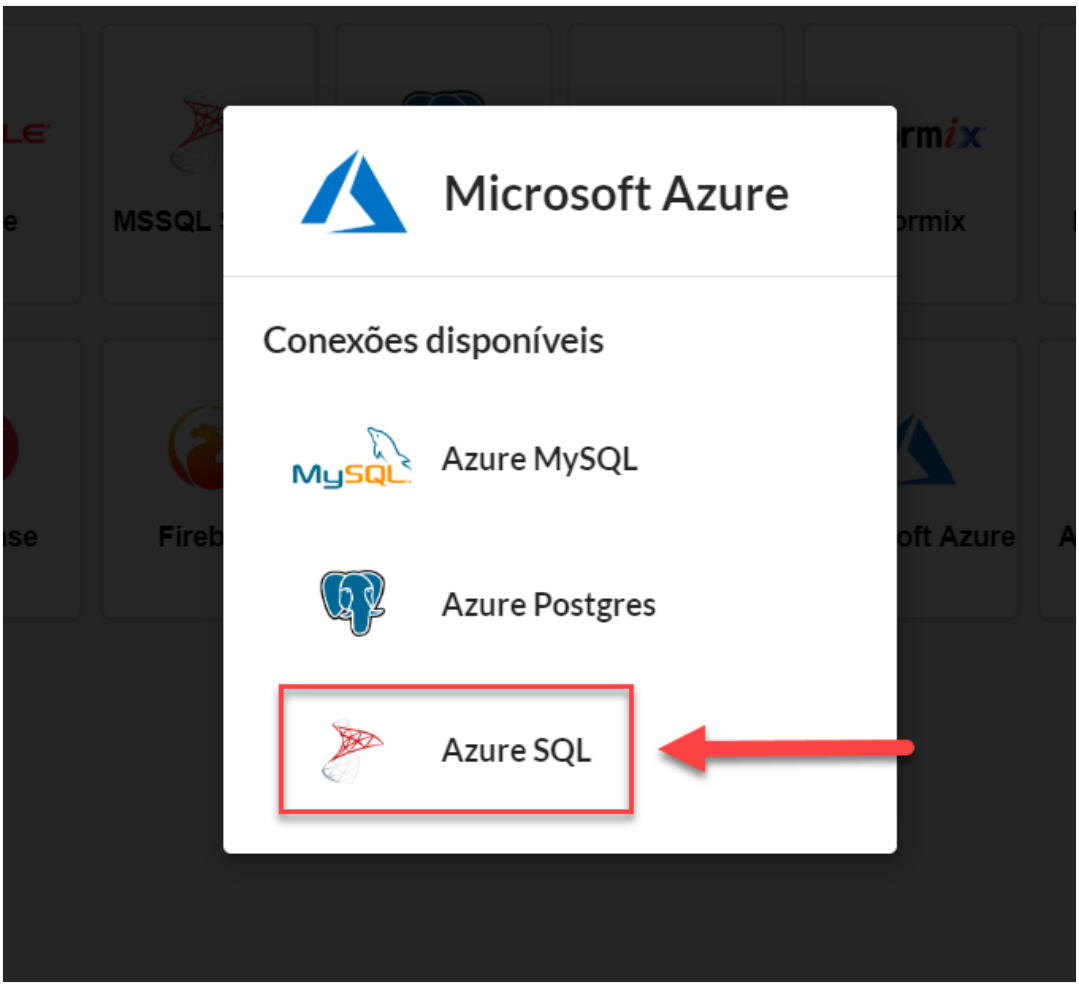


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

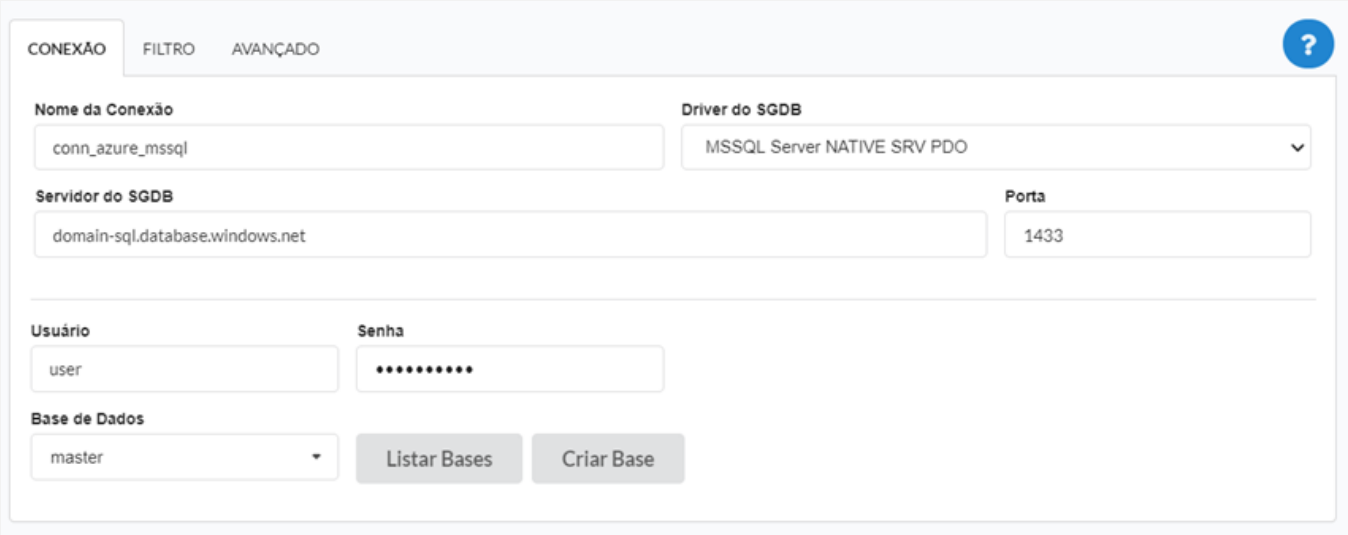


4 - E escolha o banco de dados **Azure SQL**.

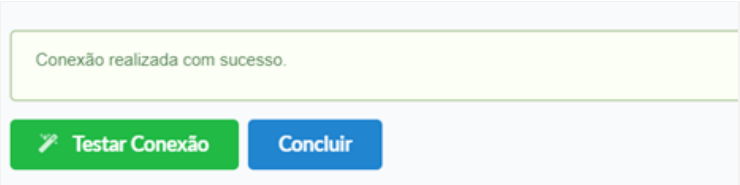


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

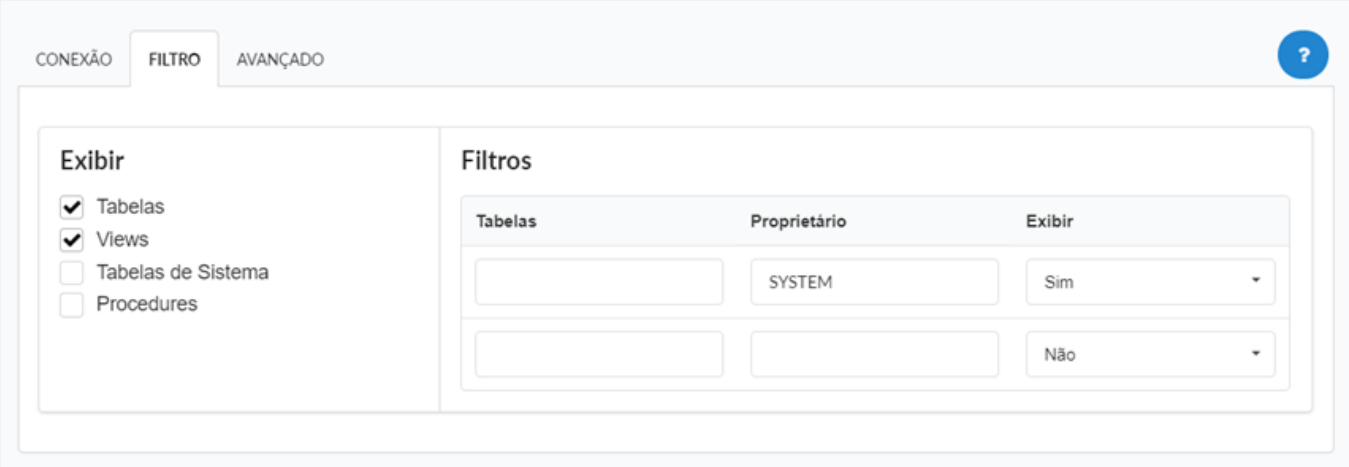


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain-sql.database.windows.net`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

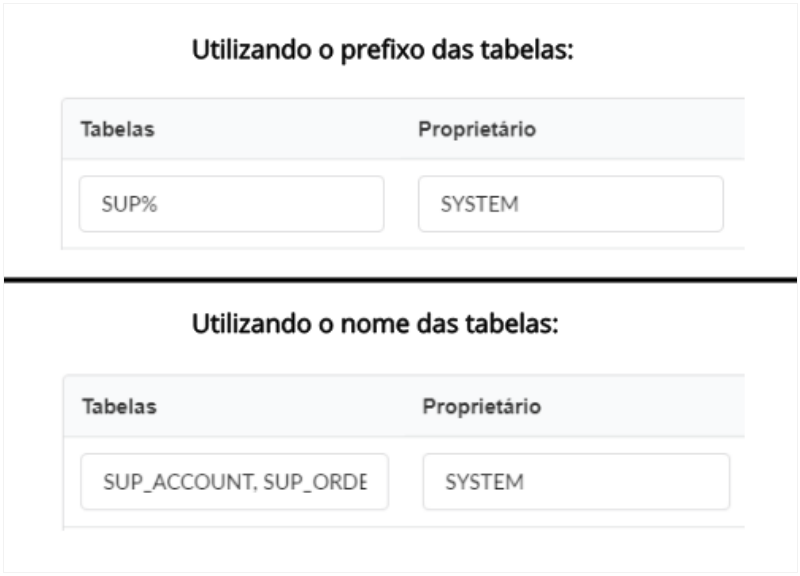
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



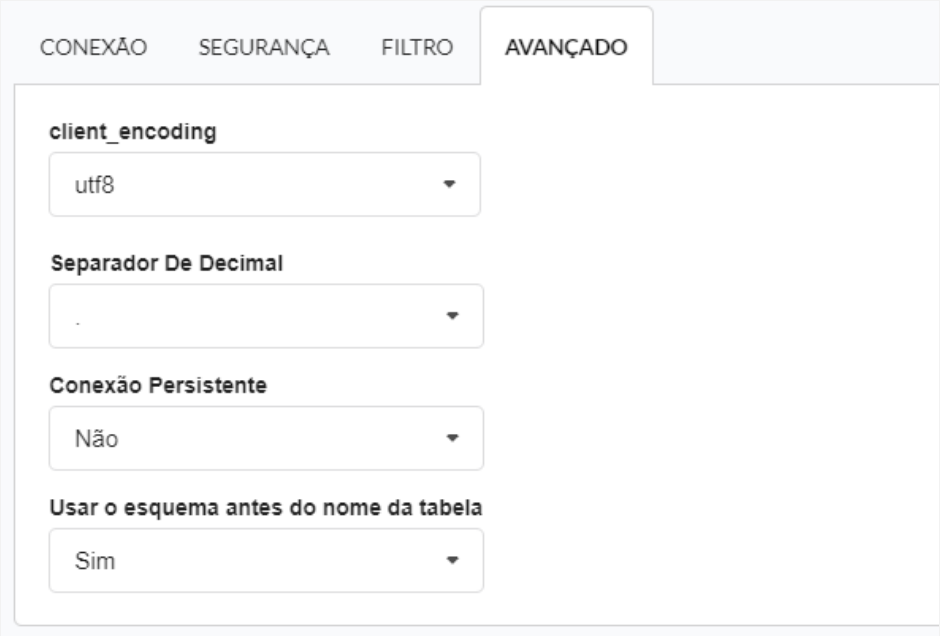
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

    - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MSSQL ODBC

Se você não tiver o driver **MSSQL Server ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MSSQL Server ODBC**: Clique aqui

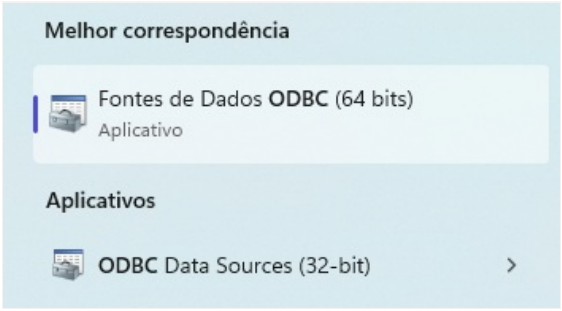
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MSSQL Server criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Realizando a criação do DSN para conexão

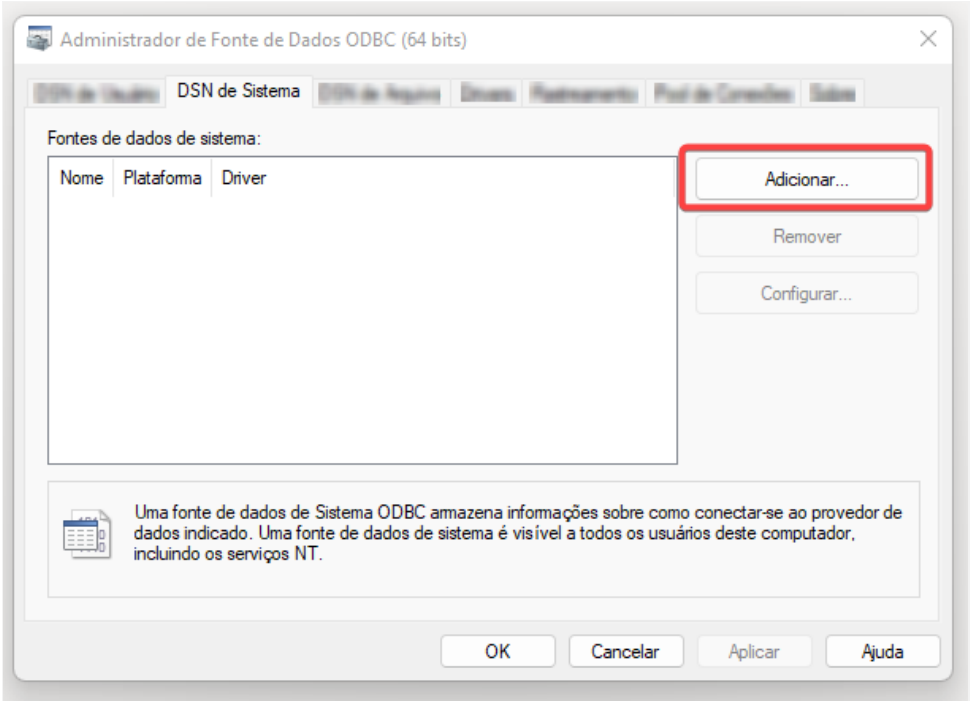
Para realizar a conexão com o Driver **MSSQL Server ODBC**, você precisa configurar um DSN de Sistema. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

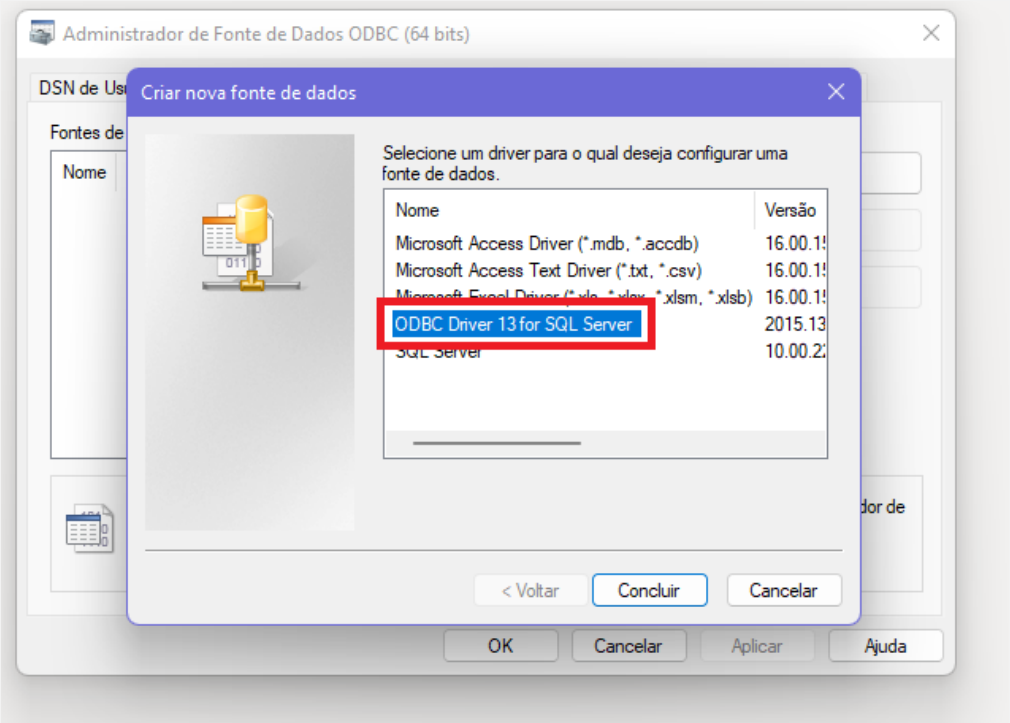
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:



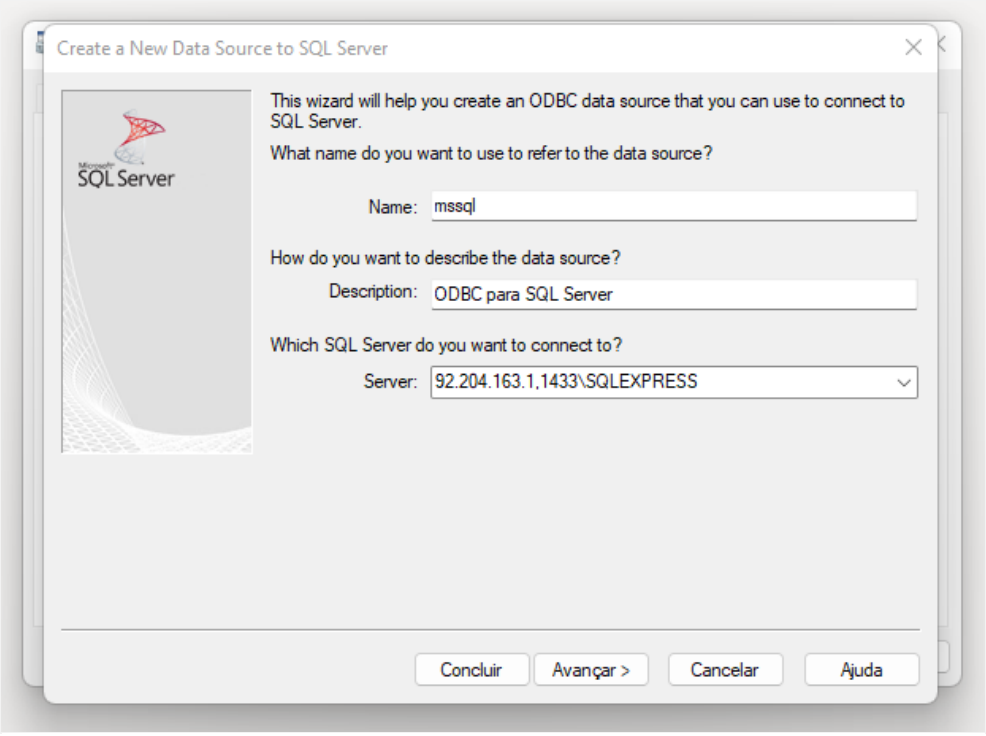
2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o MSSQL Server. Selecione o Driver:**ODBC Driver 11 for SQL Server.**

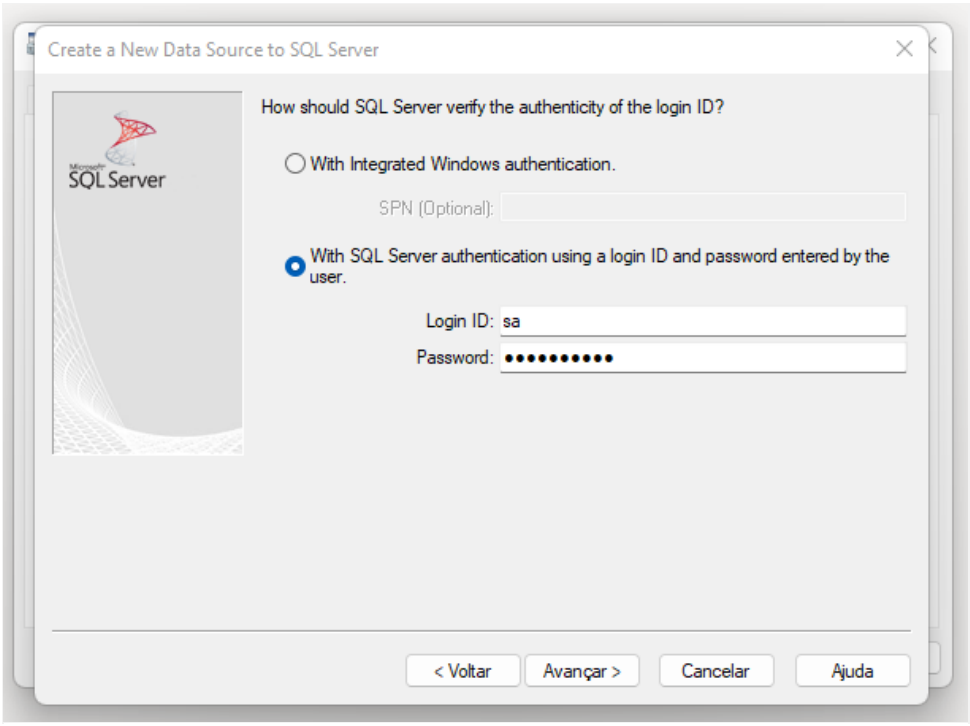


4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN, a descrição e o servidor de conexão do Banco de dados.



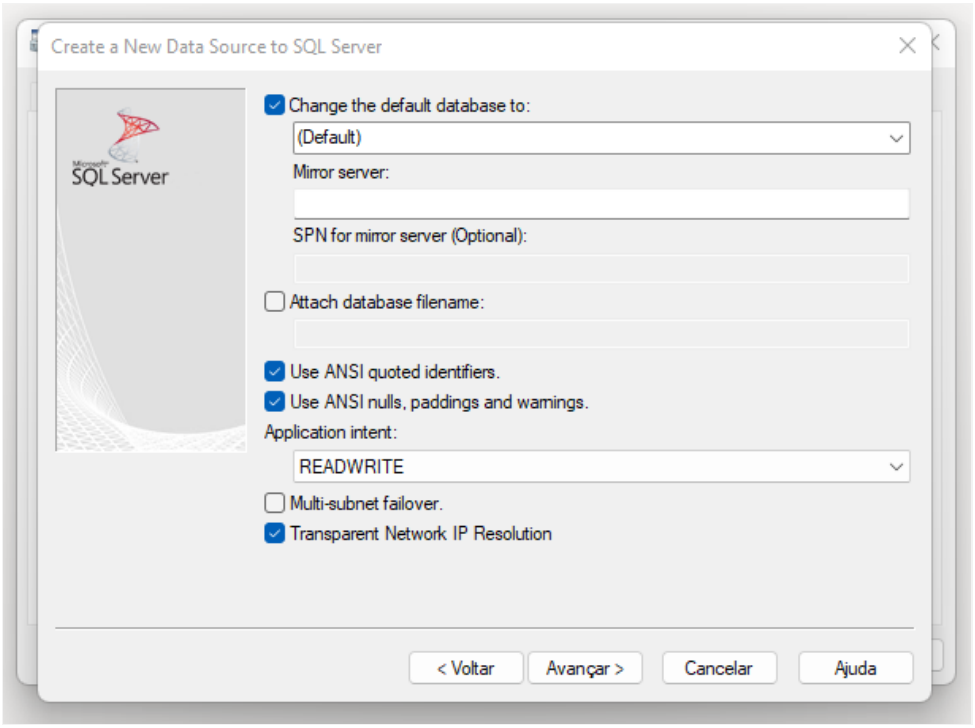
- **Name:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
- **Description:** Adicione uma descrição para o DSN.
- **Server:** informe o server, a porta e a instância do Banco de dados que você irá se conectar.

4.1 - Após informar os dados, clique no botão **Avançar** para informar o nome do usuário e a senha necessários para conexão.



- **Login ID:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados.
- **Password:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.

4.2 - Agora, clique em **Avançar** para selecionar o banco de dados padrão.



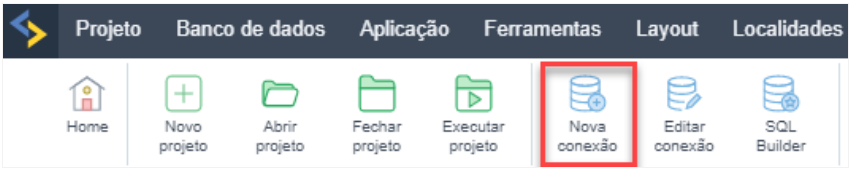
Para finalizar, clique em **Avançar** e por fim, clique em **Concluir**.

Criando uma conexão com o Scriptcase

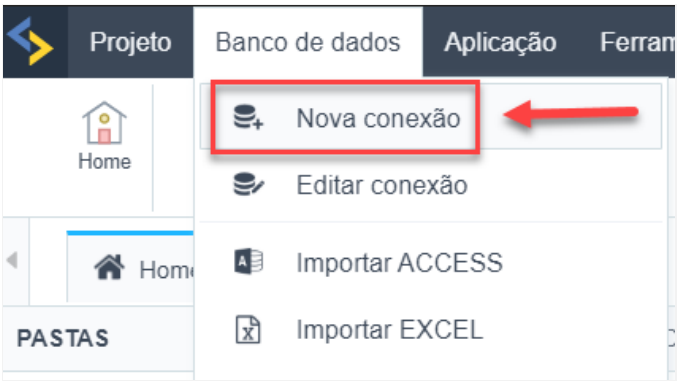
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

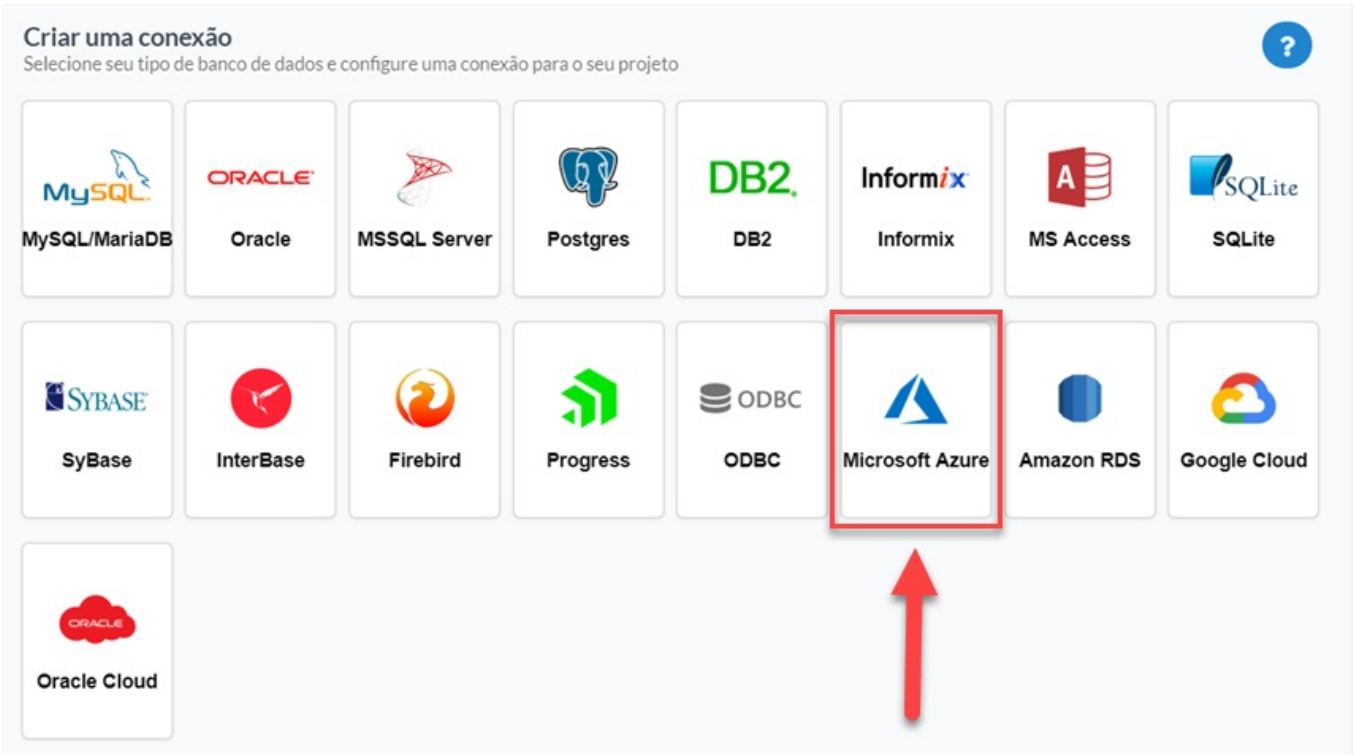


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

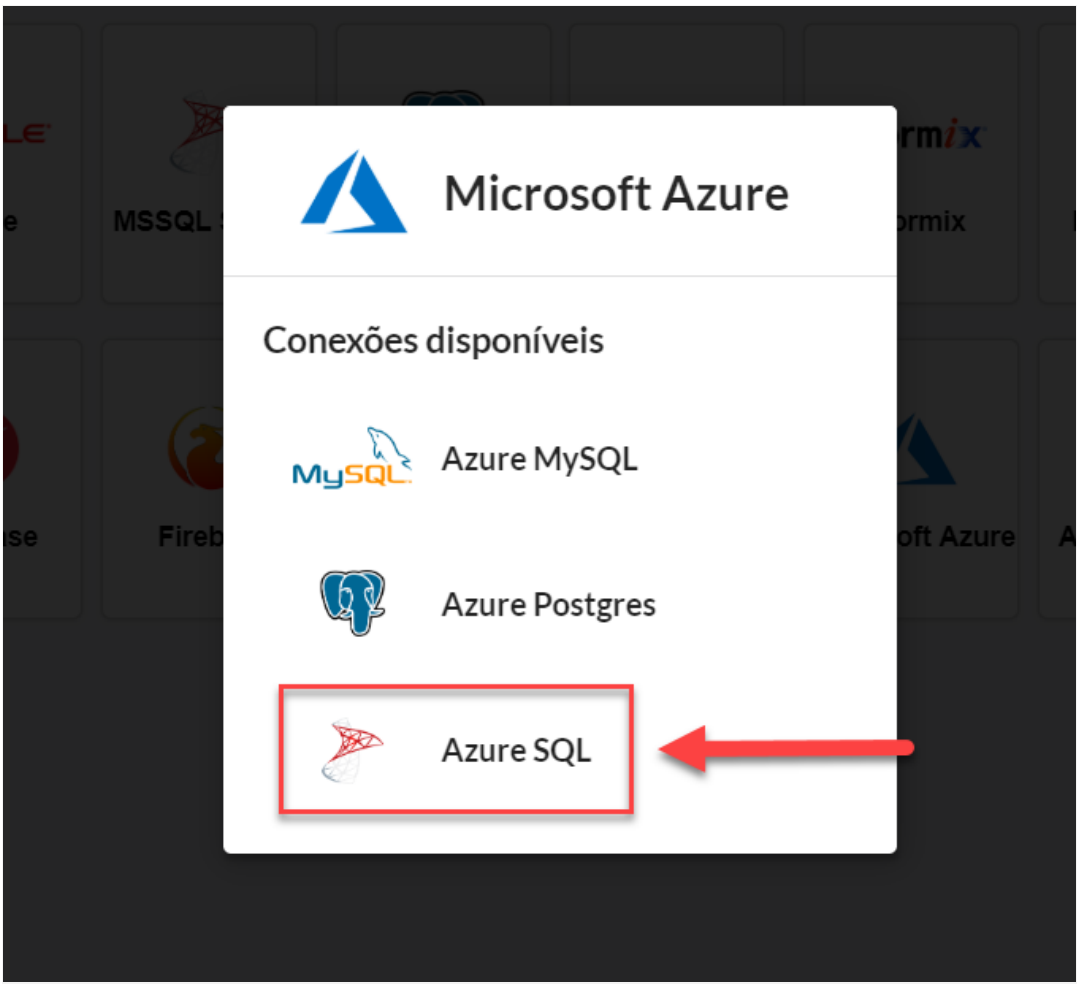


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

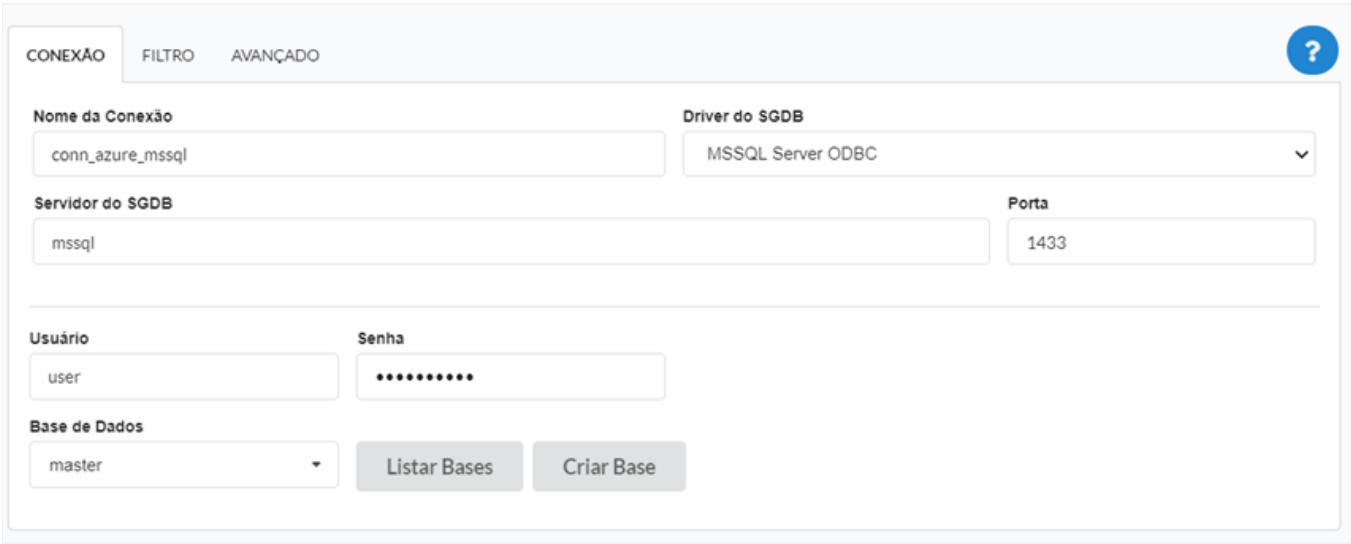


4 - E escolha o banco de dados **Azure SQL**.



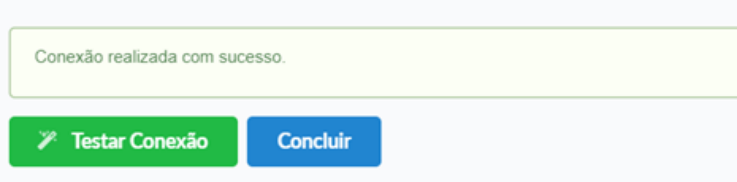
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:



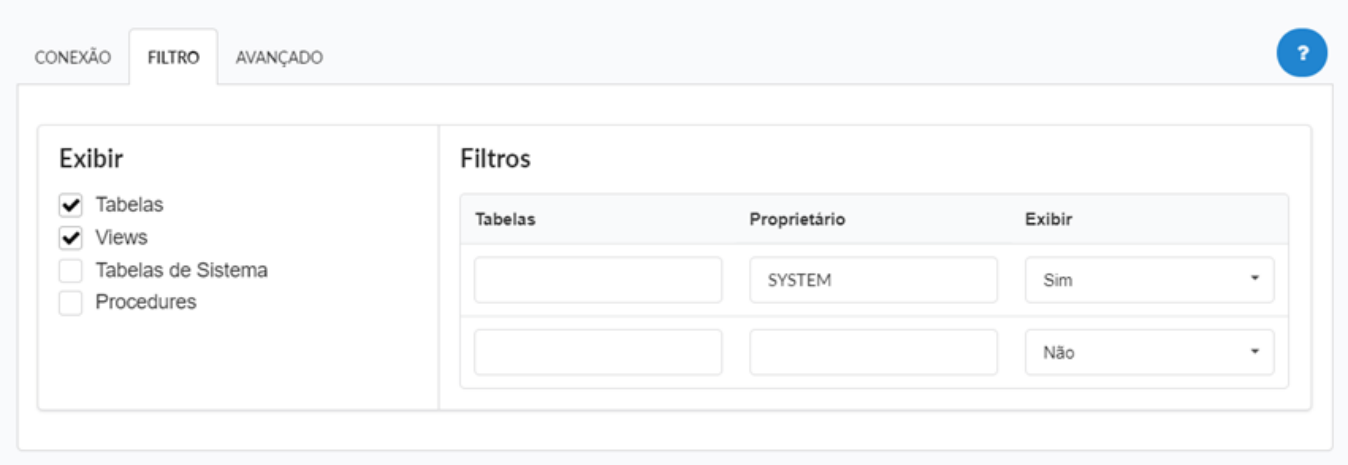
- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server ODBC**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o DSN configurado no seu ambiente.

- **EX:** `mssql`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

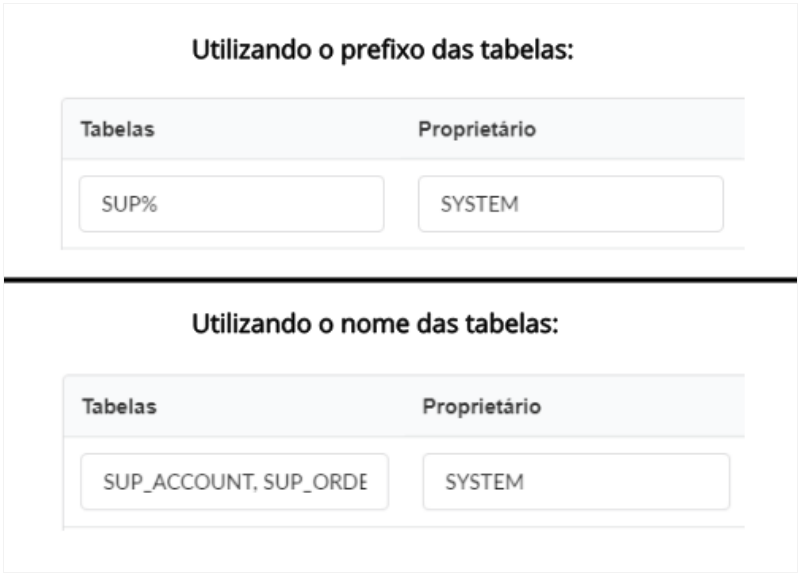
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



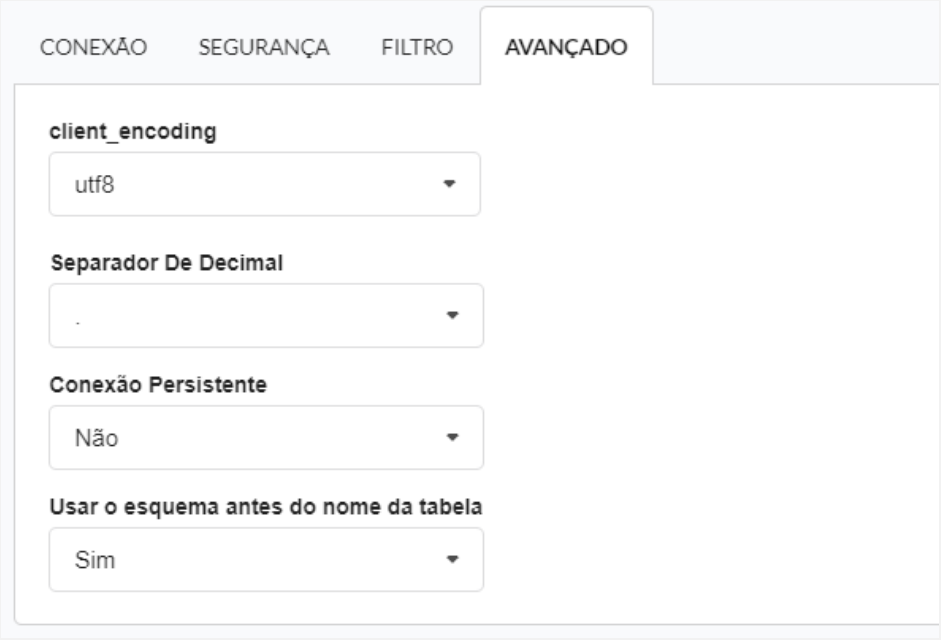
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PDO DBLIB no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação da extensão PDO DBLIB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PDO DBLIB:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: Clique aqui

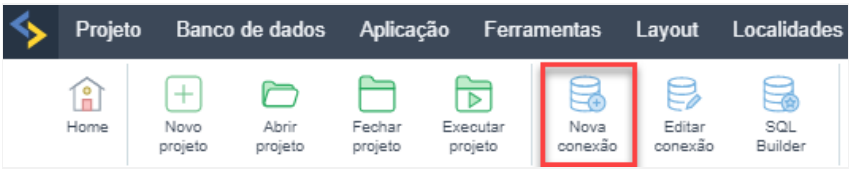
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MSSQL Server criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

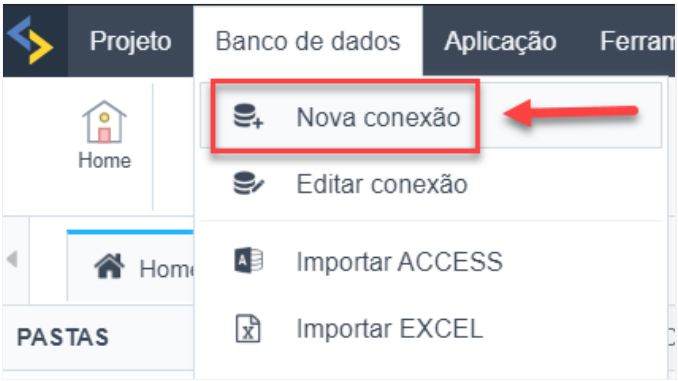
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

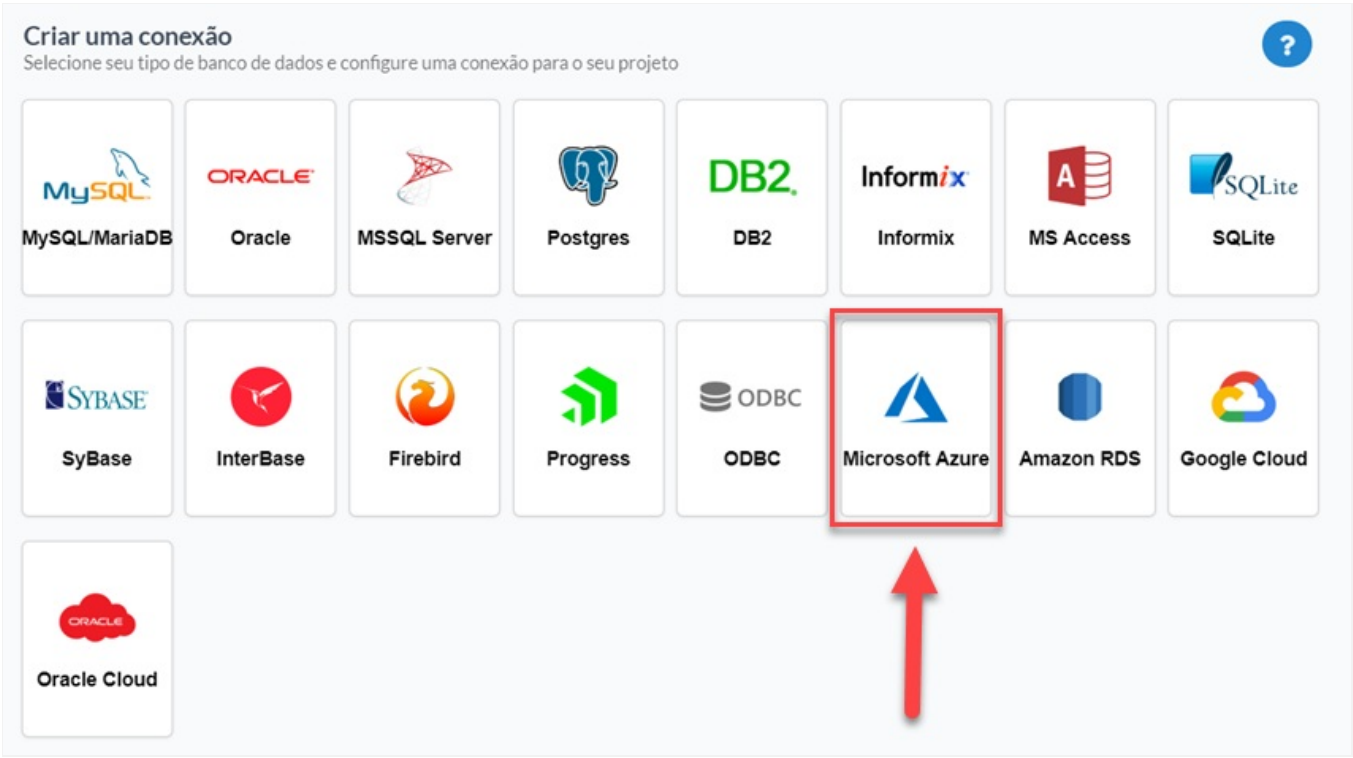


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

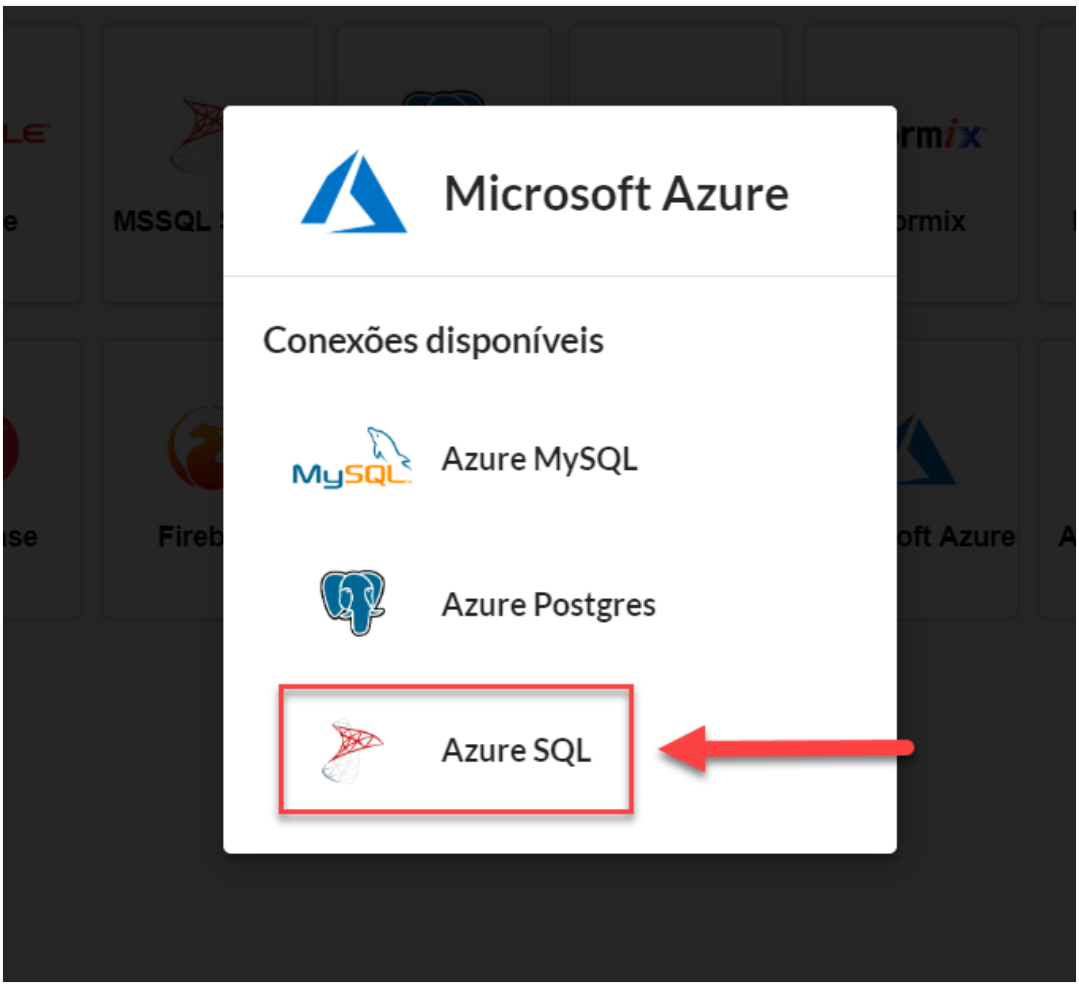


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

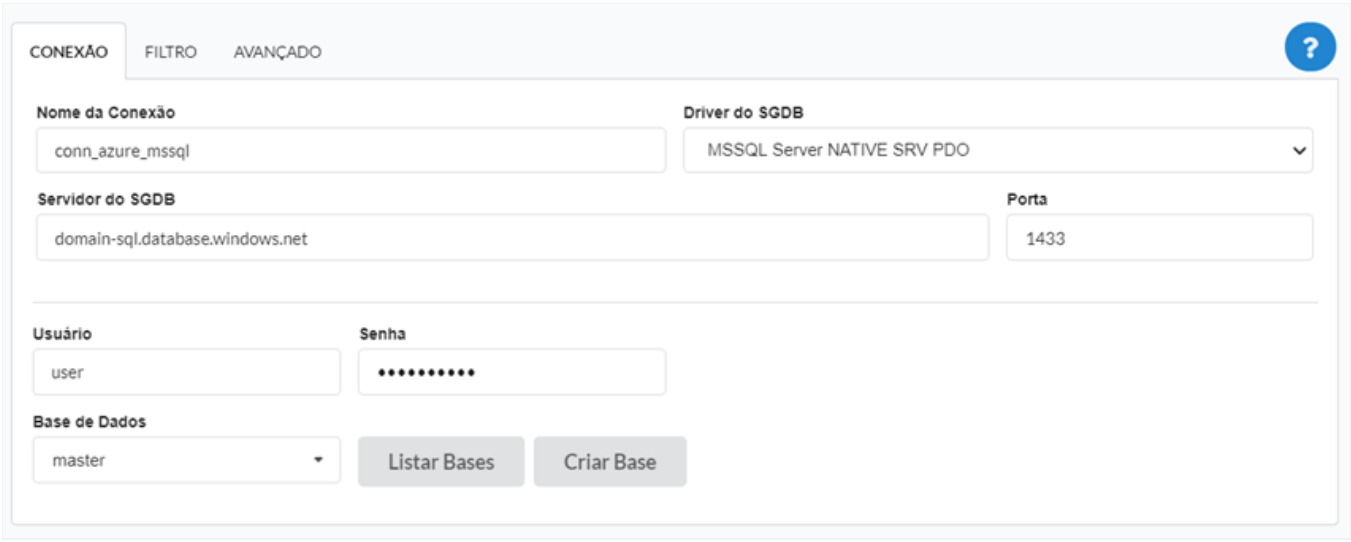


4 - E escolha o banco de dados **Azure SQL**.

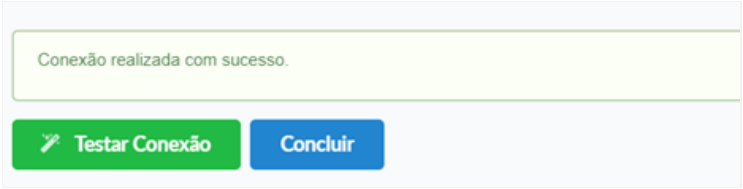


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

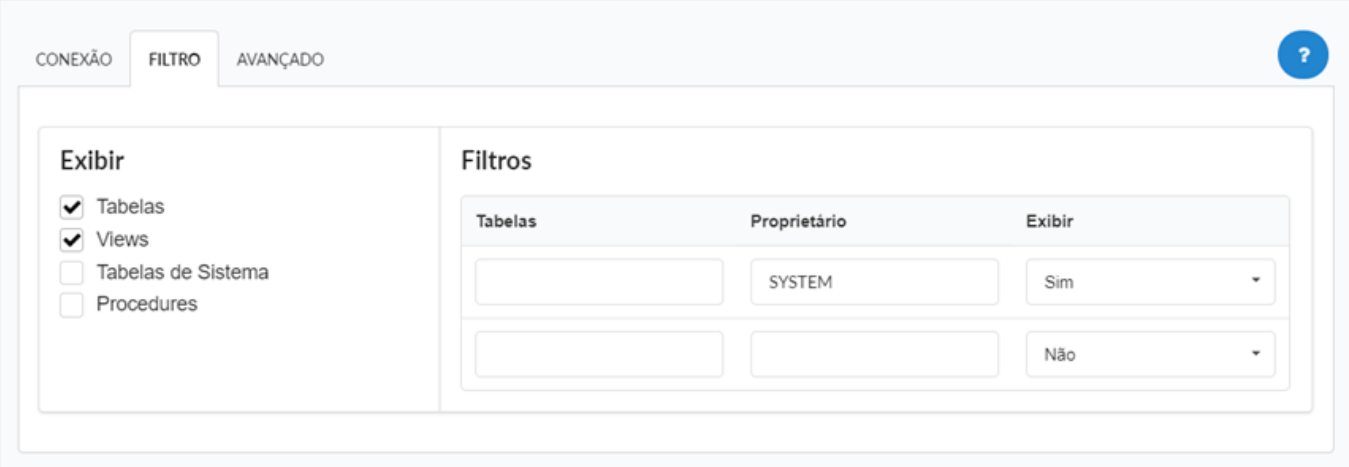


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain-sql.database.windows.net`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

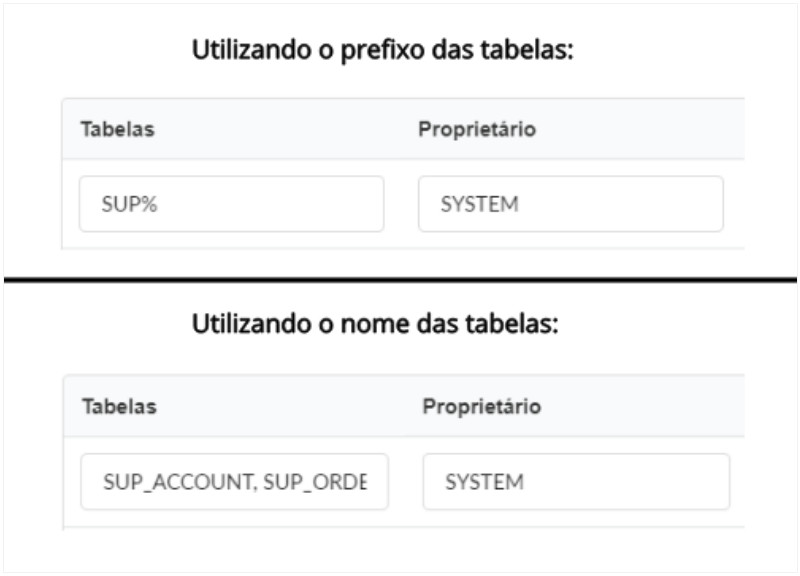
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



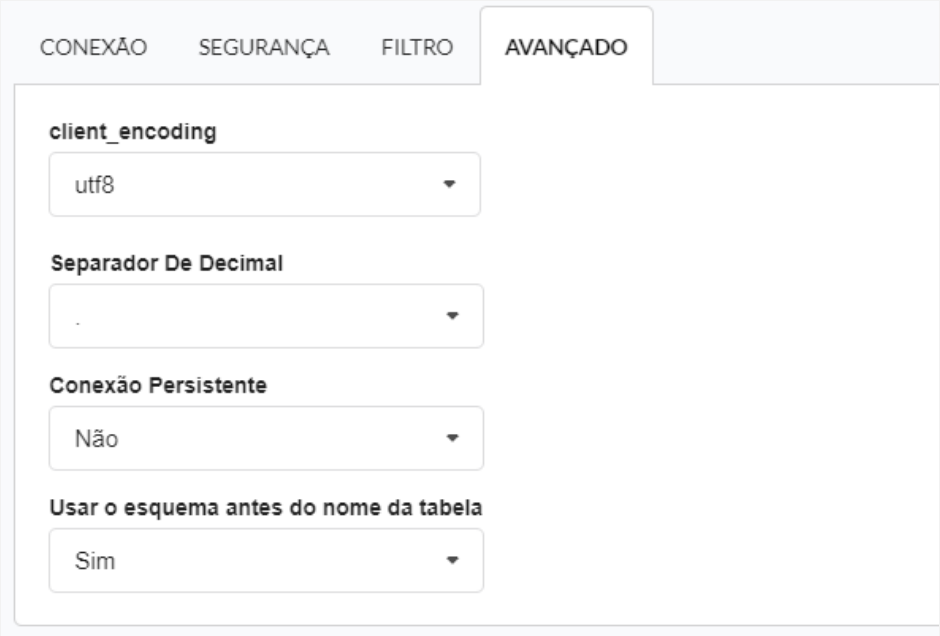
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

    - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em macOs, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PDO DBLIB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PDO DBLIB:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: Clique aqui

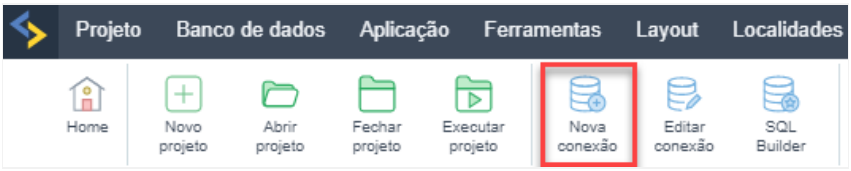
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MSSQL Server criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

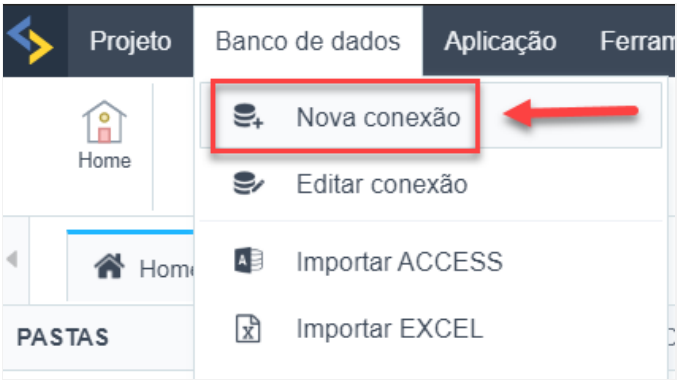
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

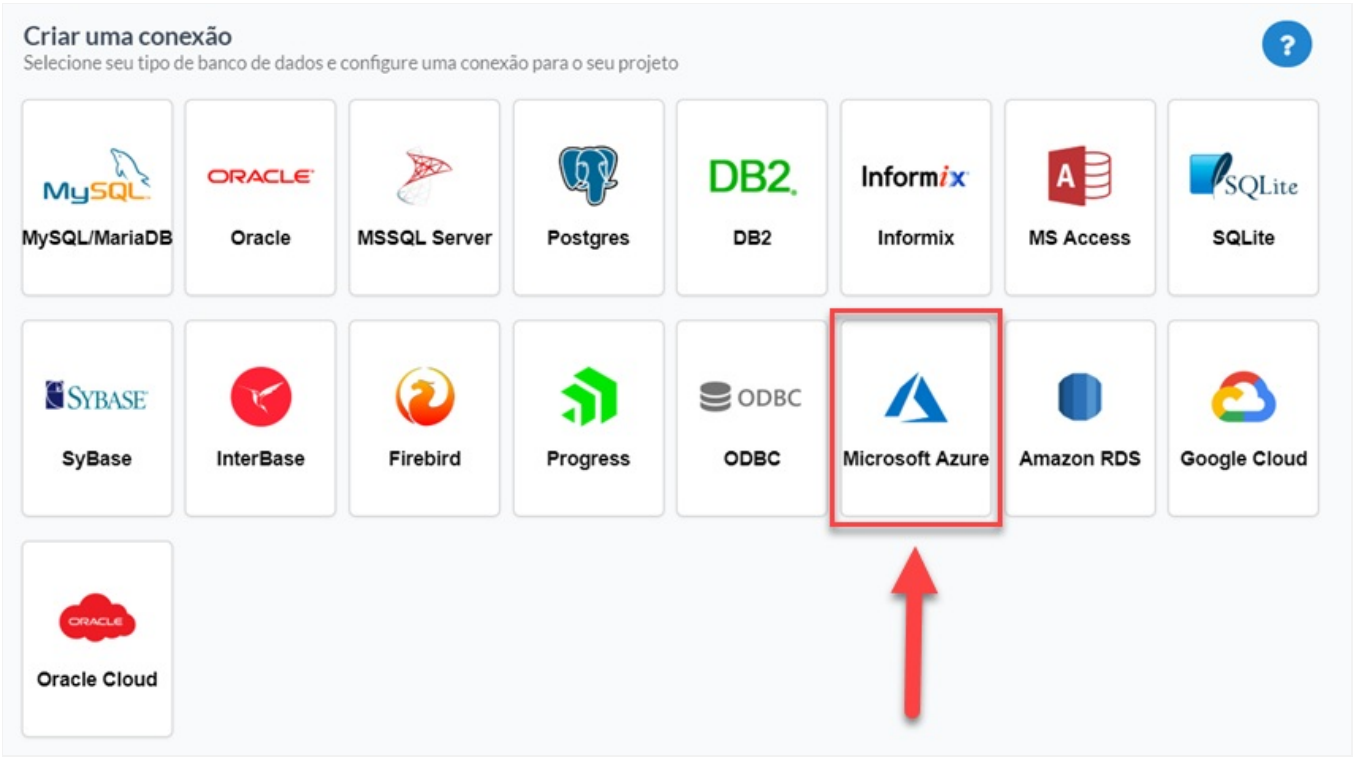


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

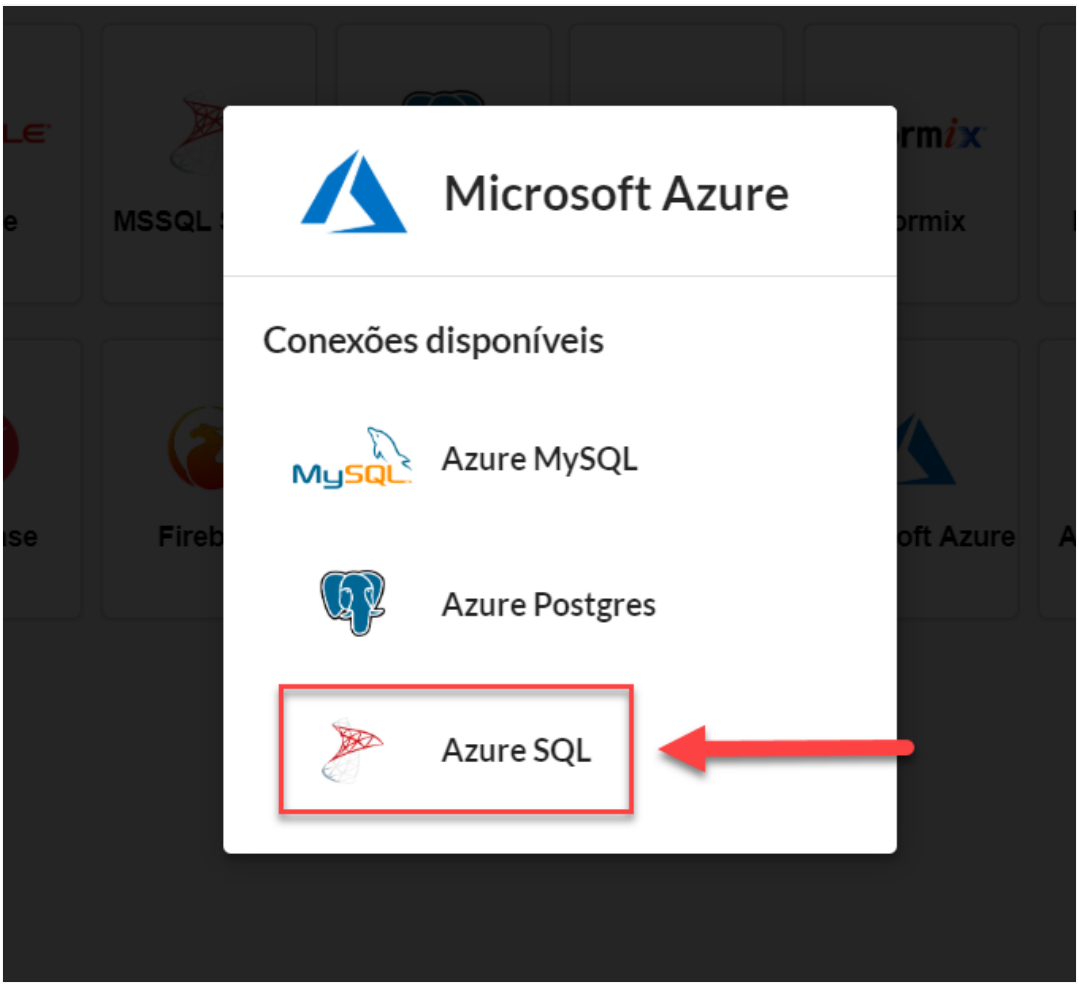


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

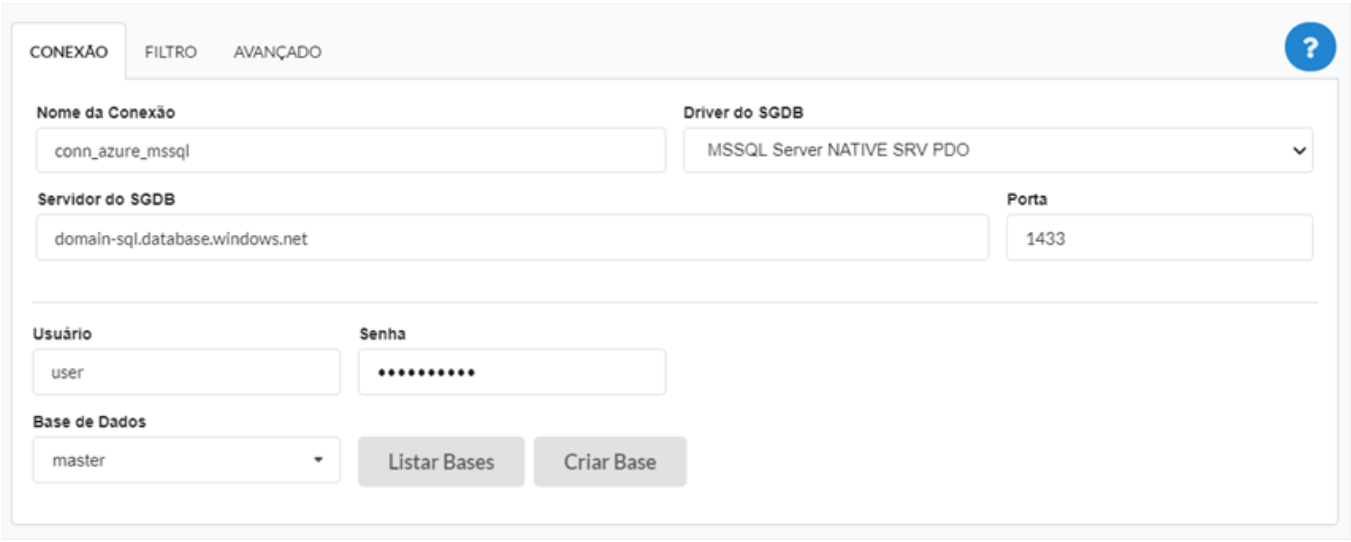


4 - E escolha o banco de dados **Azure SQL**.

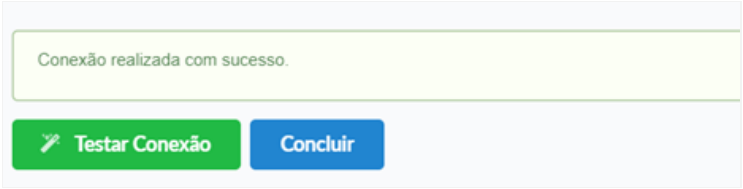


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

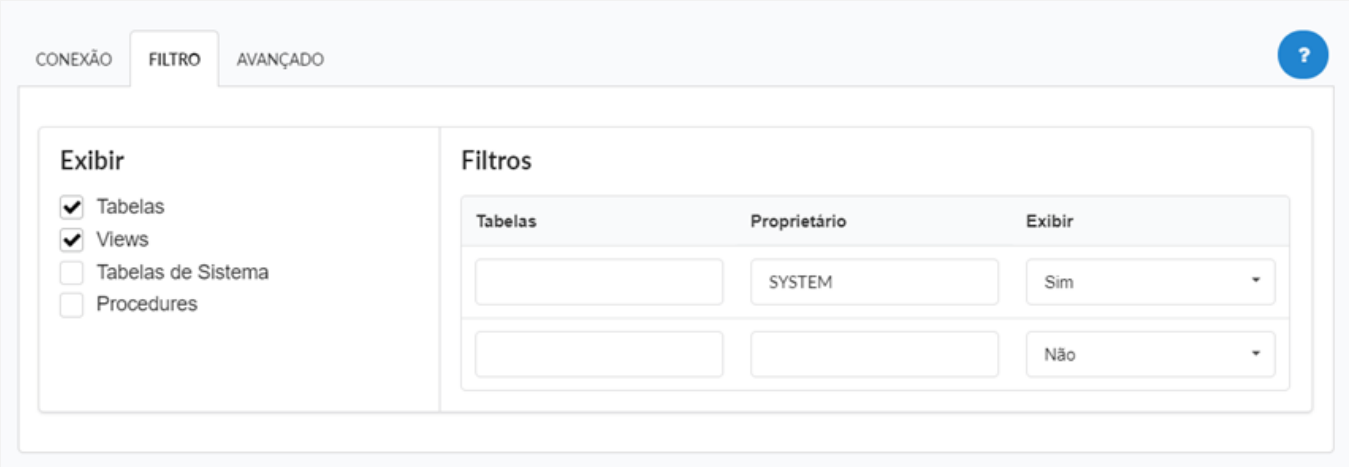


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain-sql.database.windows.net`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

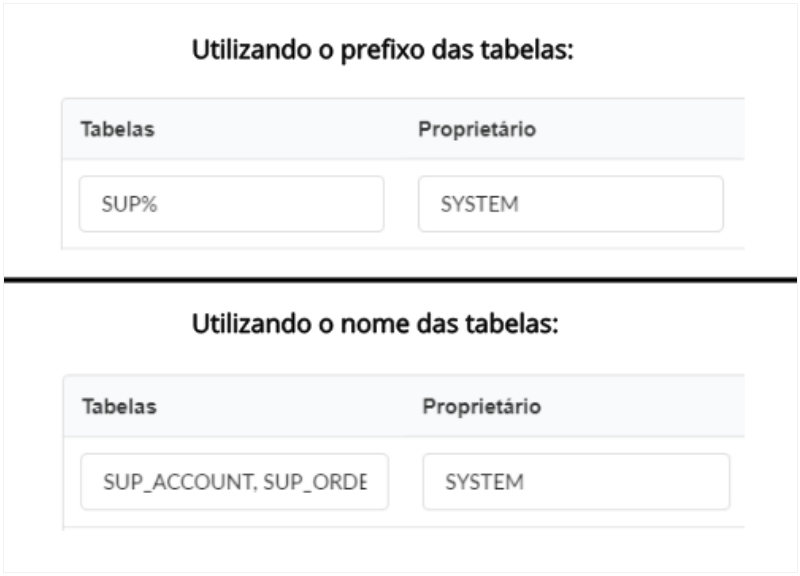
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



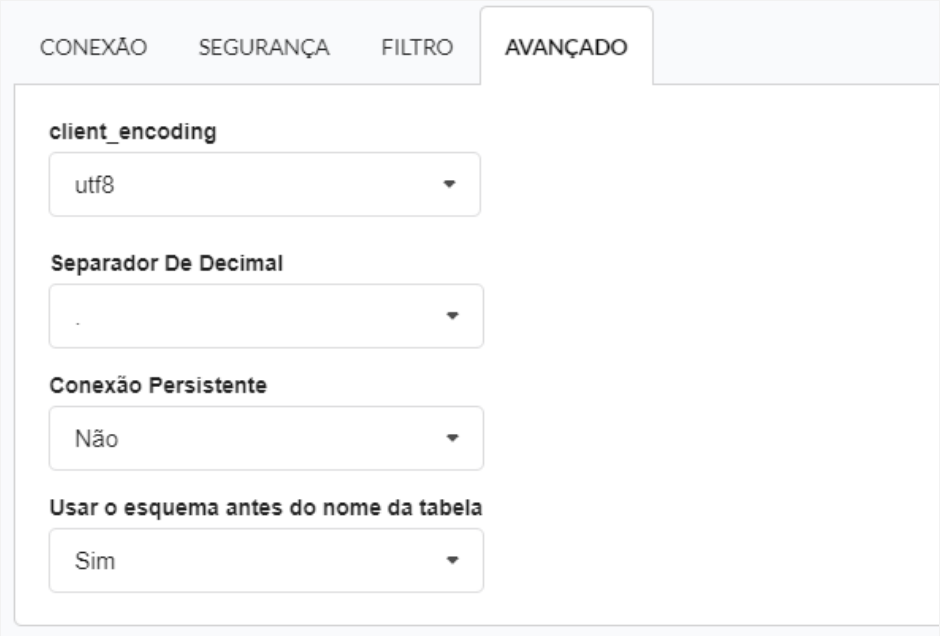
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

    - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MariaDB PDO

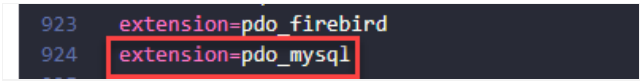
No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MariaDB PDO

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

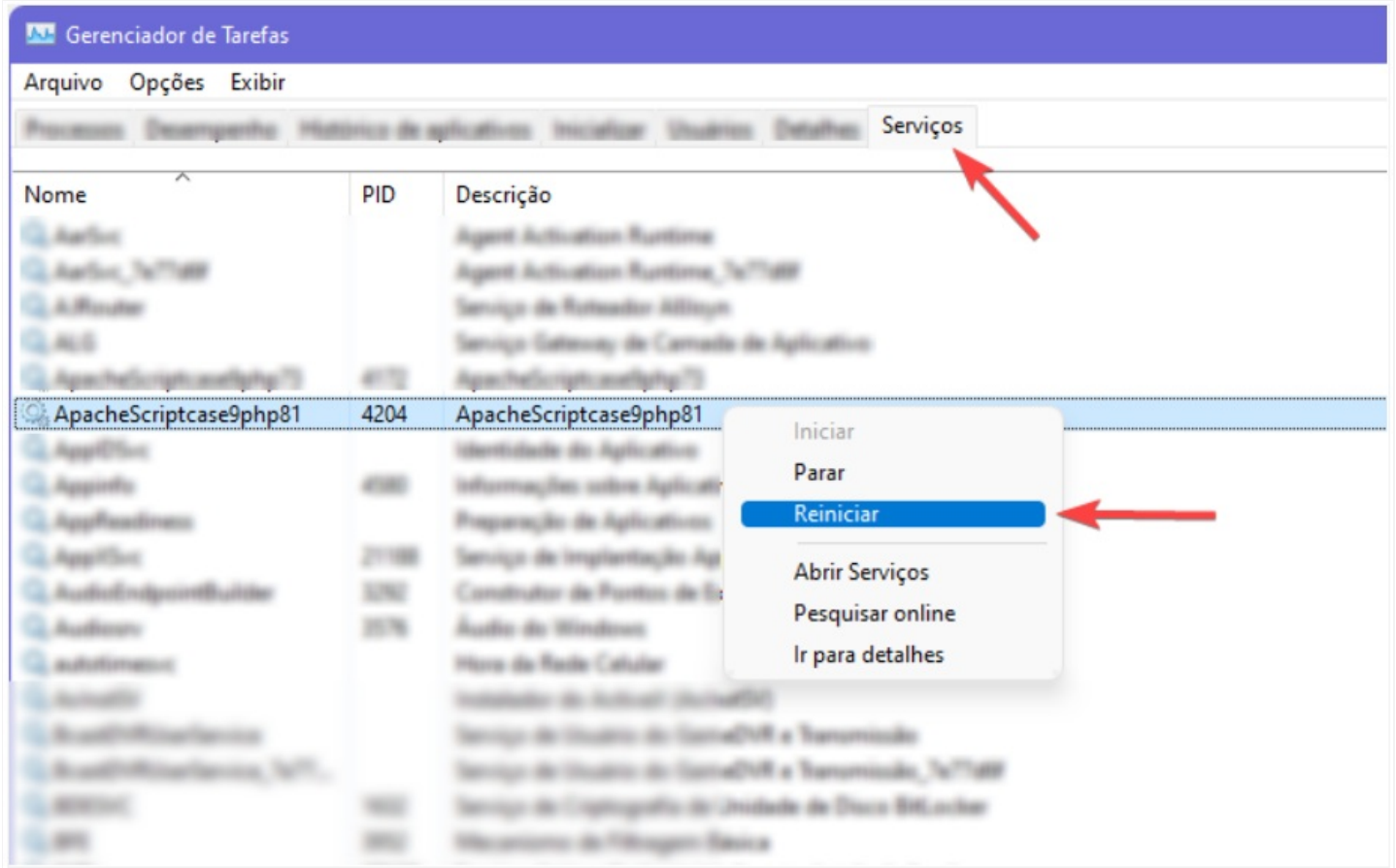
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pela linha referente a extensão do MariaDB: **pdo_mysql** e remova o `;` do início da linha para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pdo_mysql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MariaDB PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MariaDB

Se você não tiver o driver para conexão **MariaDB PDO** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

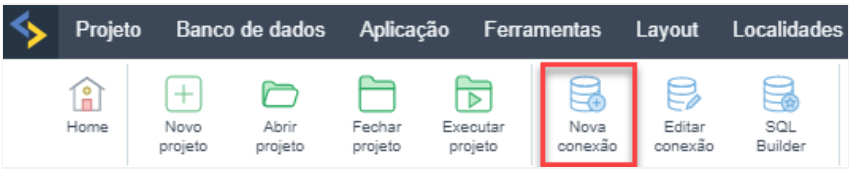
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MariaDB criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

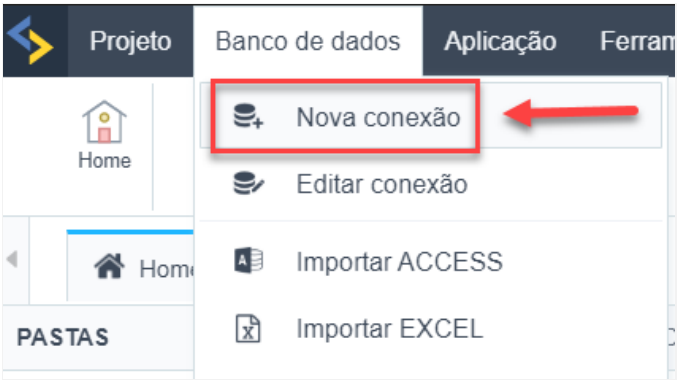
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Azure MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

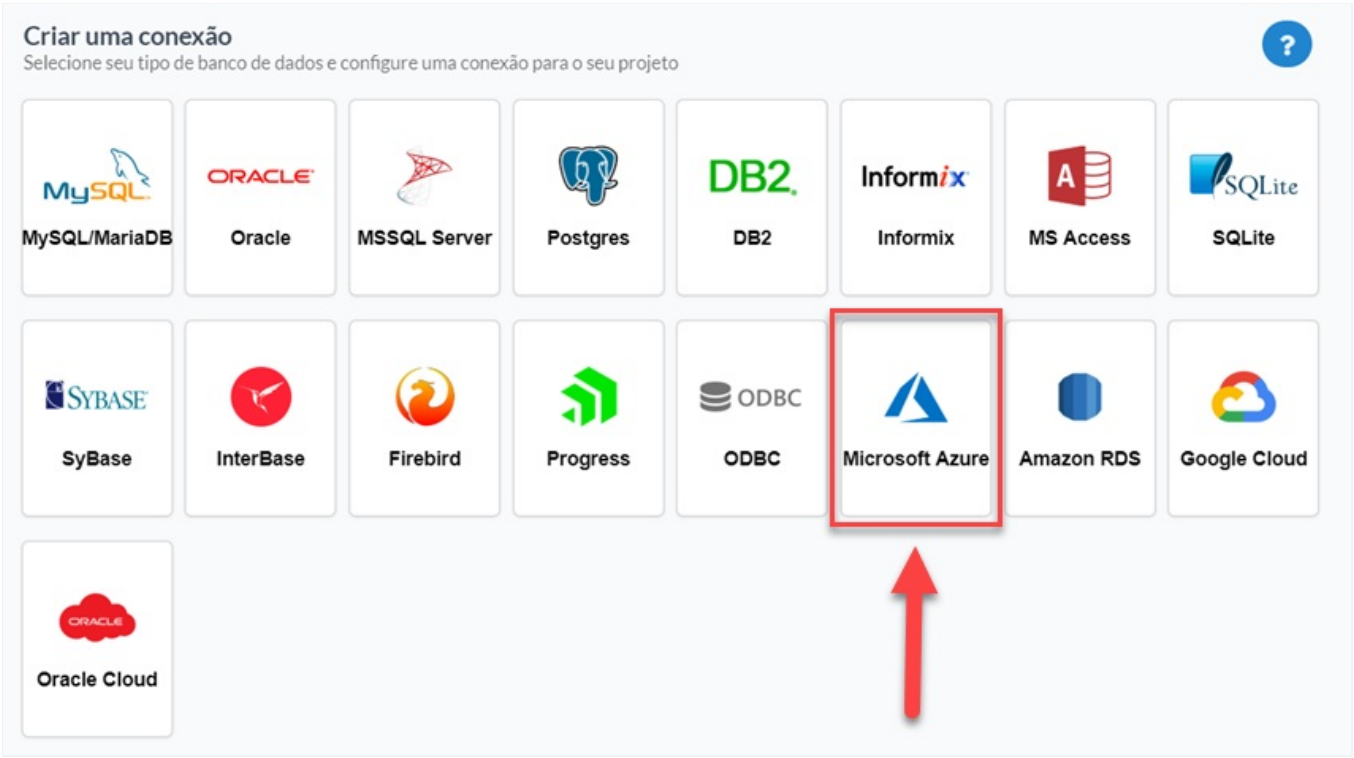


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

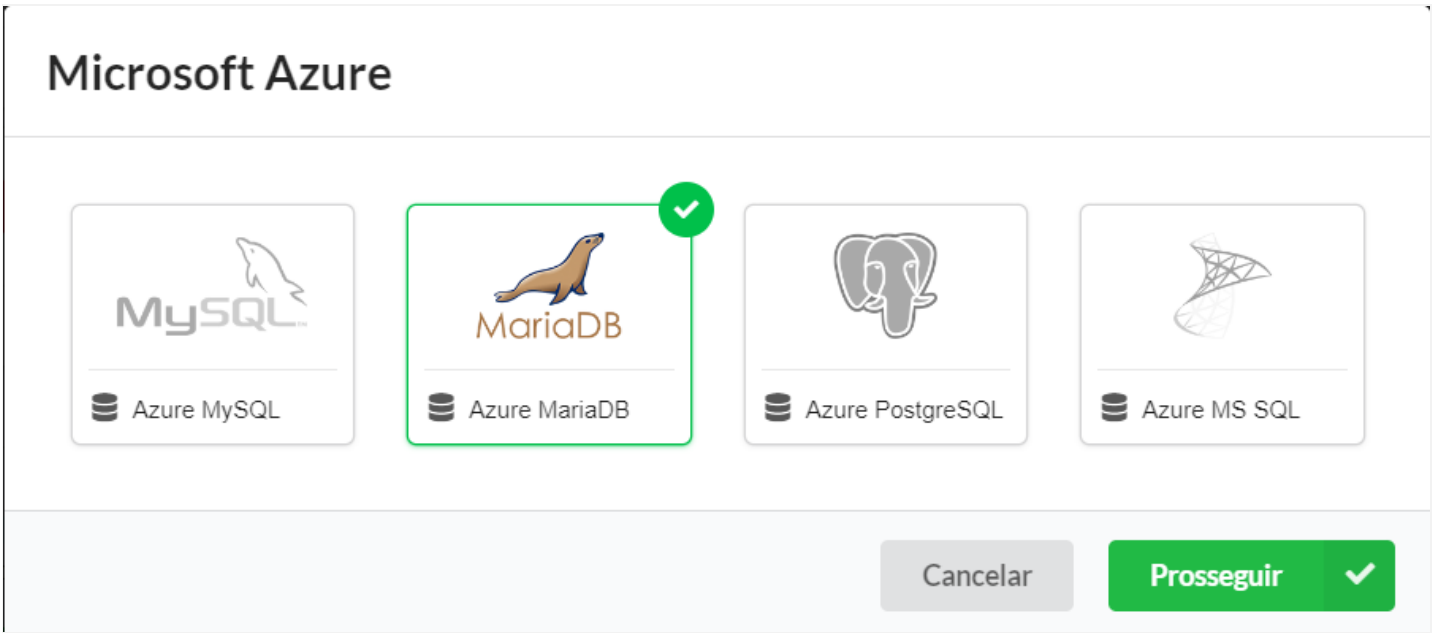


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

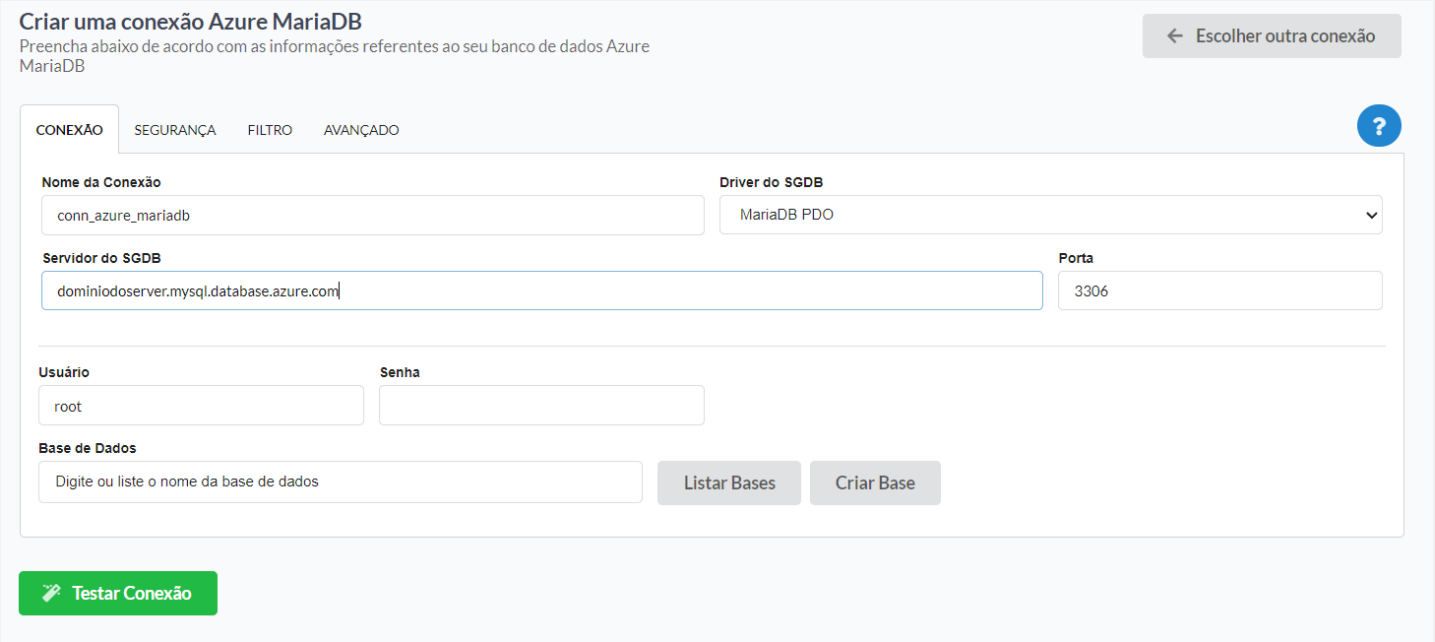


4 - E escolha o banco de dados **Azure MariaDB**.

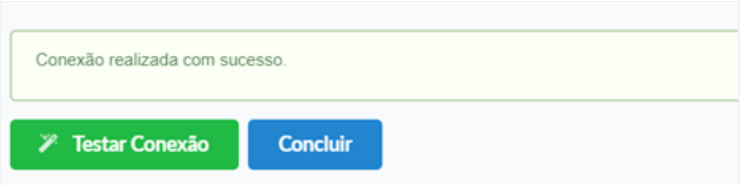


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MariaDB da seguinte forma:

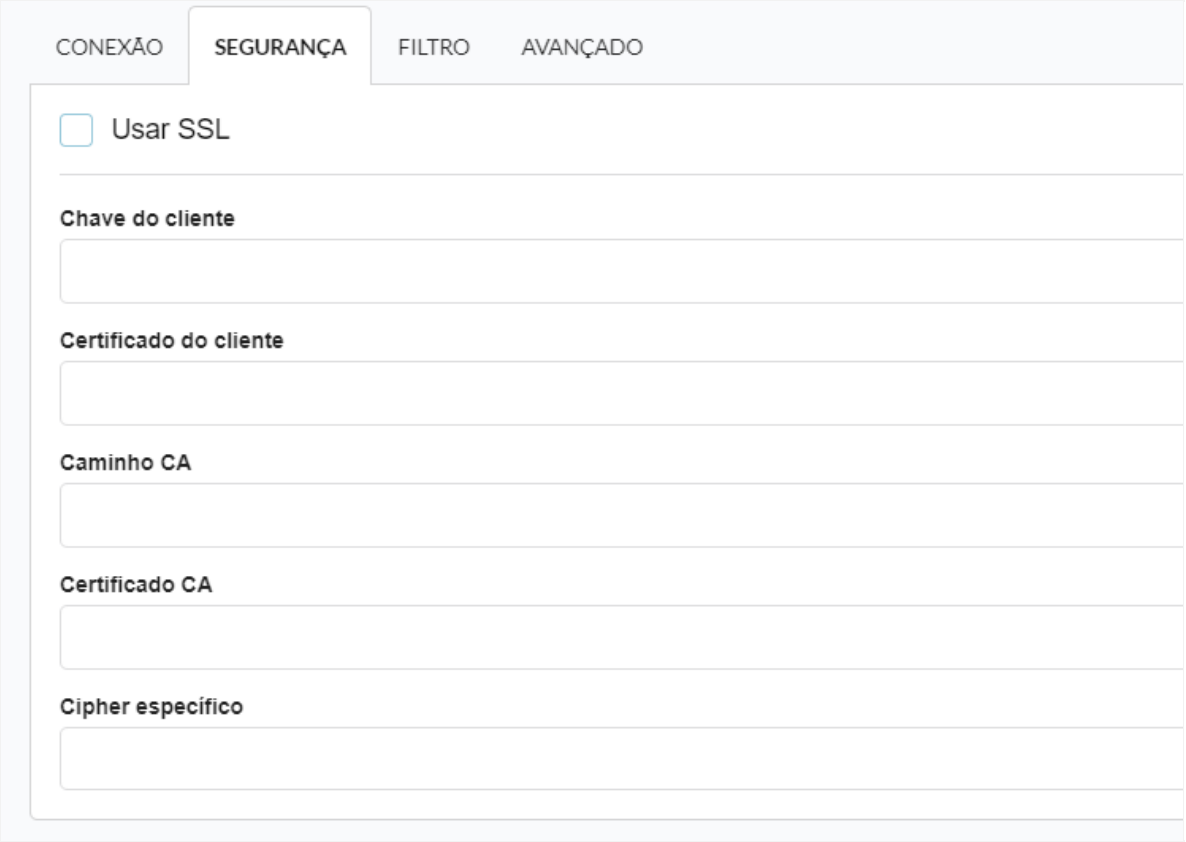


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.mariadb.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

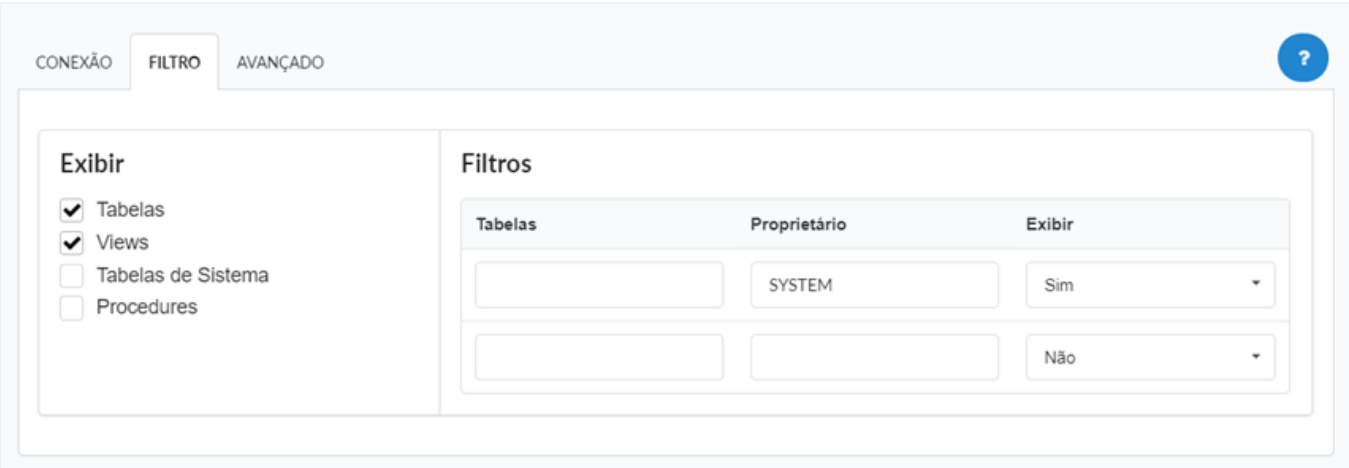
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MariaDB.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

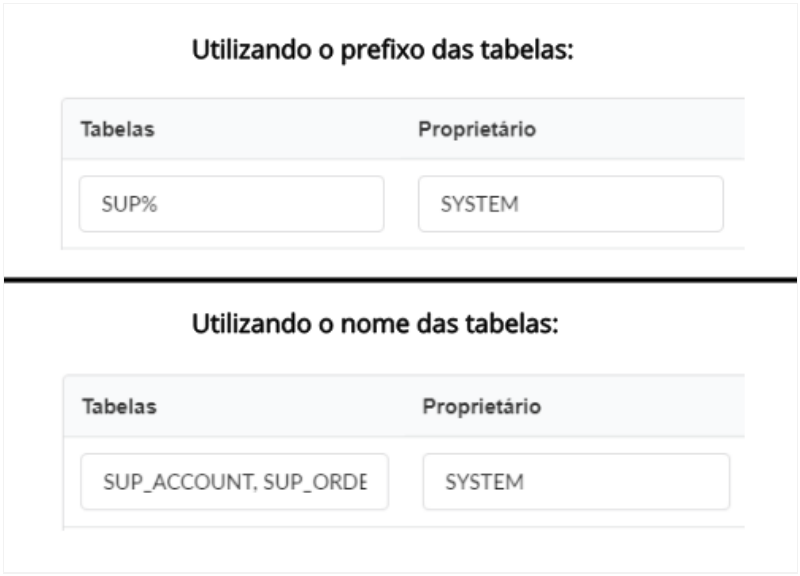
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



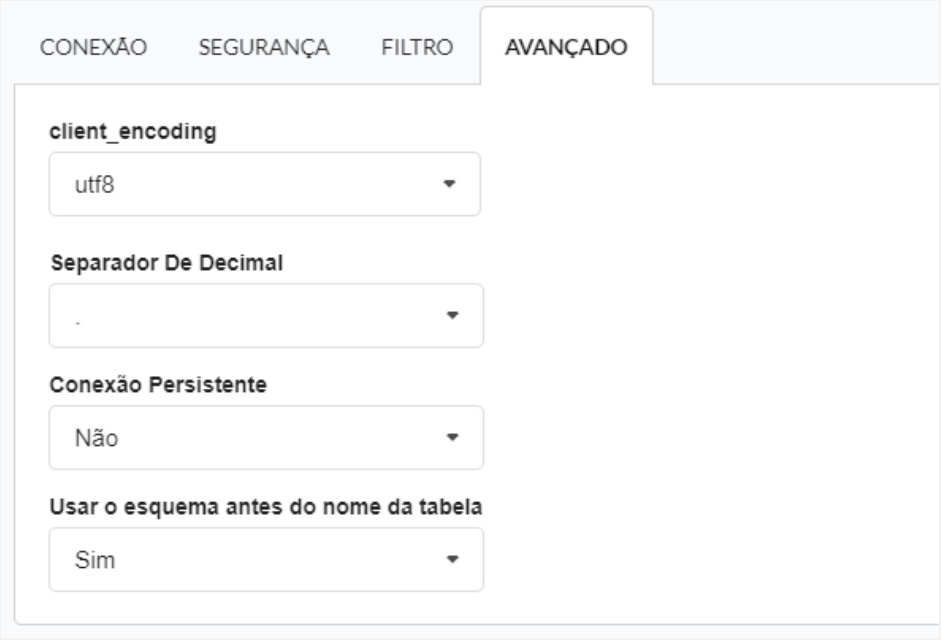
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MariaDB PDO

No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB: **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MariaDB PDO no Linux

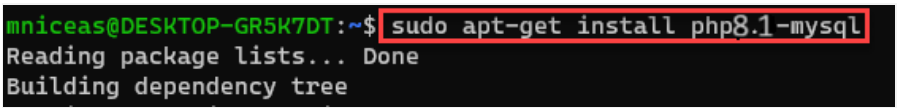
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **a extensão já está habilitada no PHP**, pronta para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MariaDB Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MariaDB PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MariaDB

Se você não tiver o driver **MariaDB PDO** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

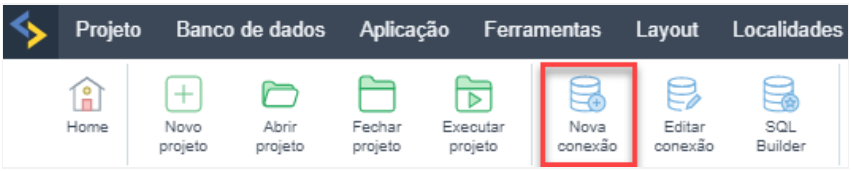
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MariaDB criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

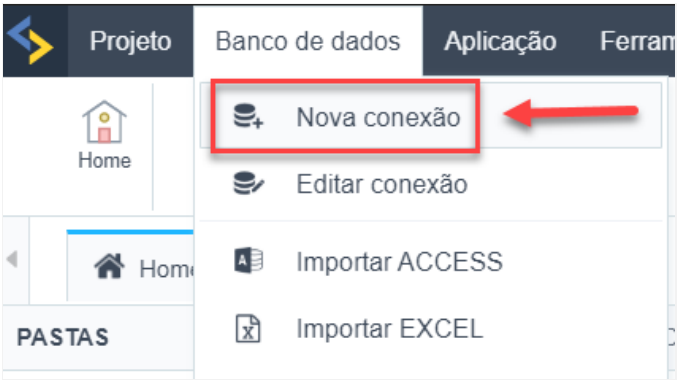
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Azure MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

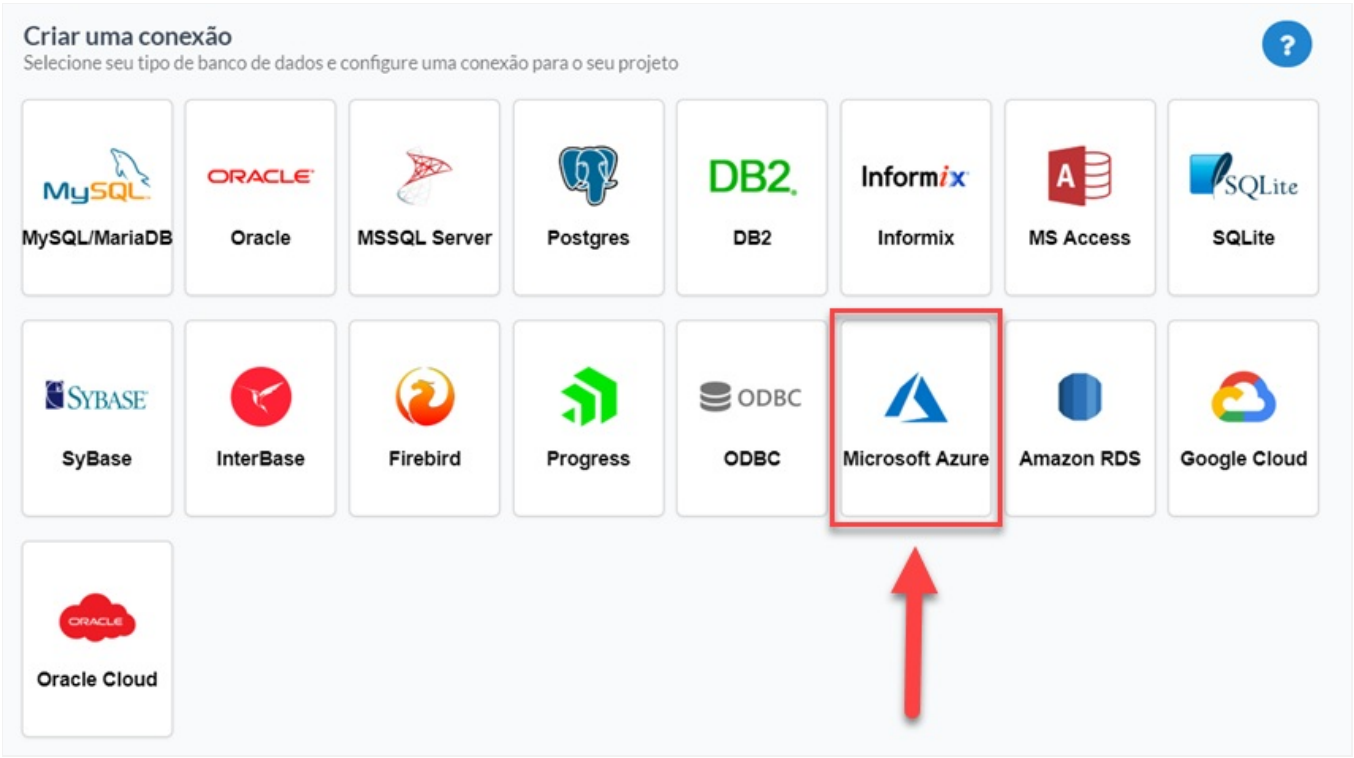


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

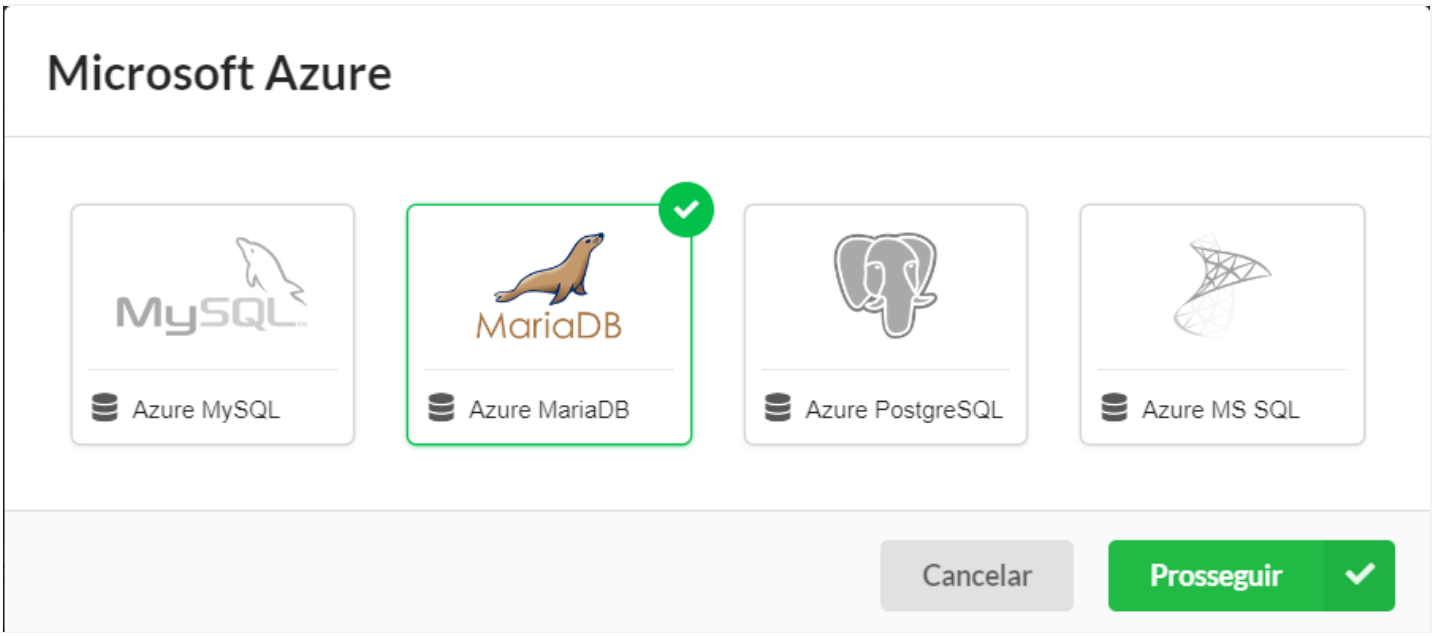


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

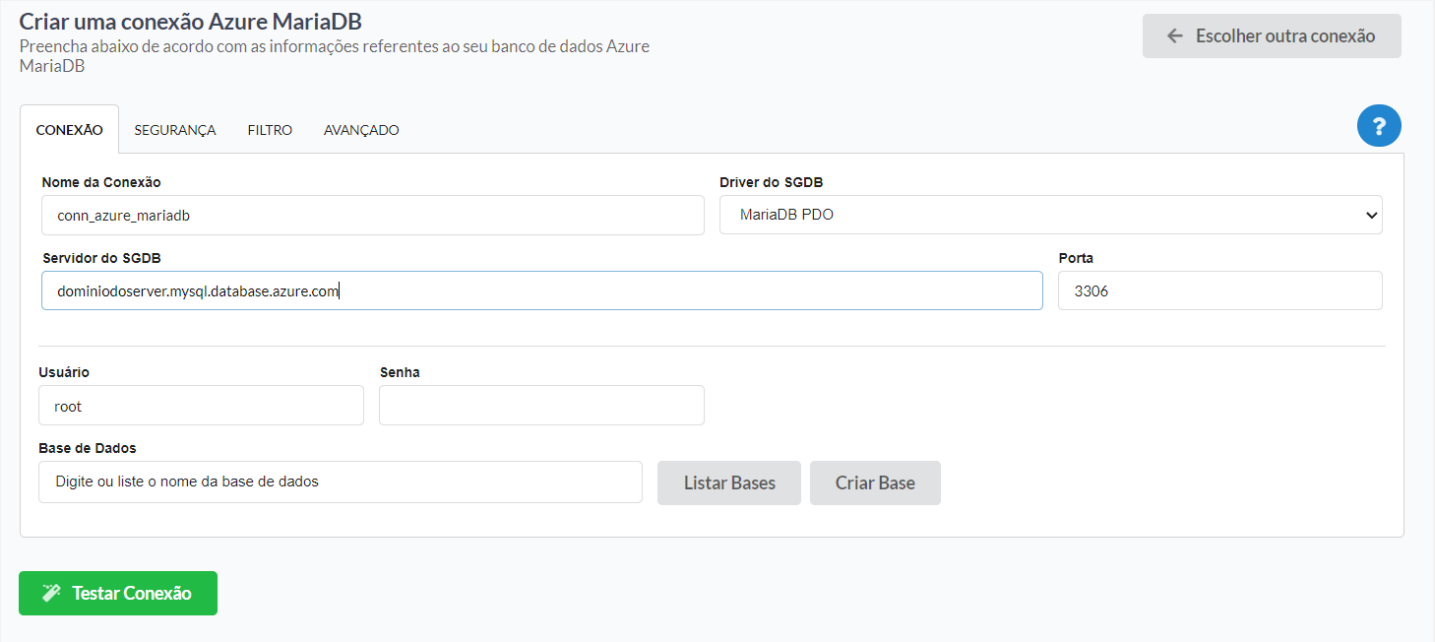


4 - E escolha o banco de dados **Azure MariaDB**.

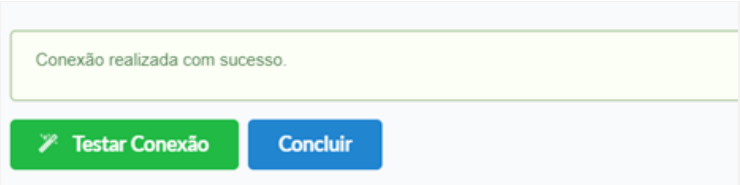


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MariaDB da seguinte forma:

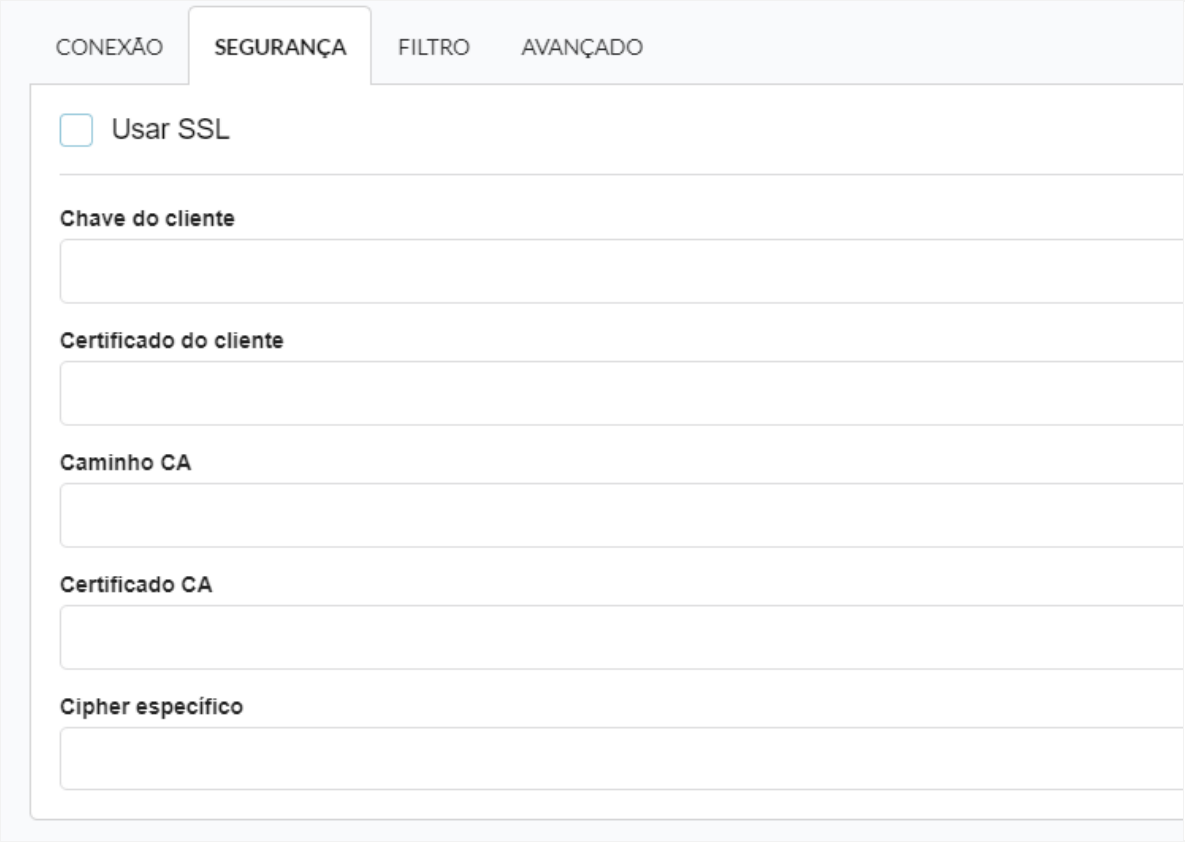


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.mariadb.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

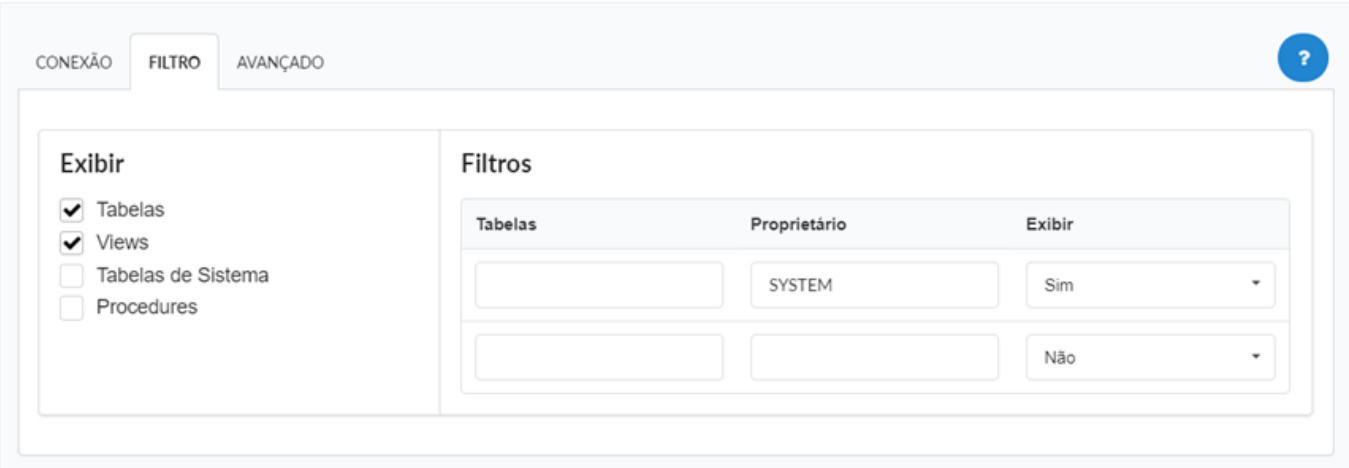
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MariaDB.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

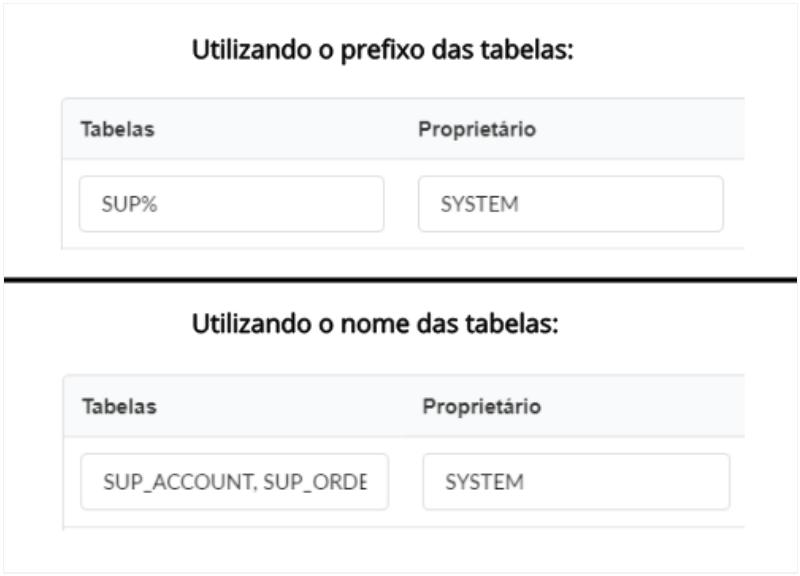
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



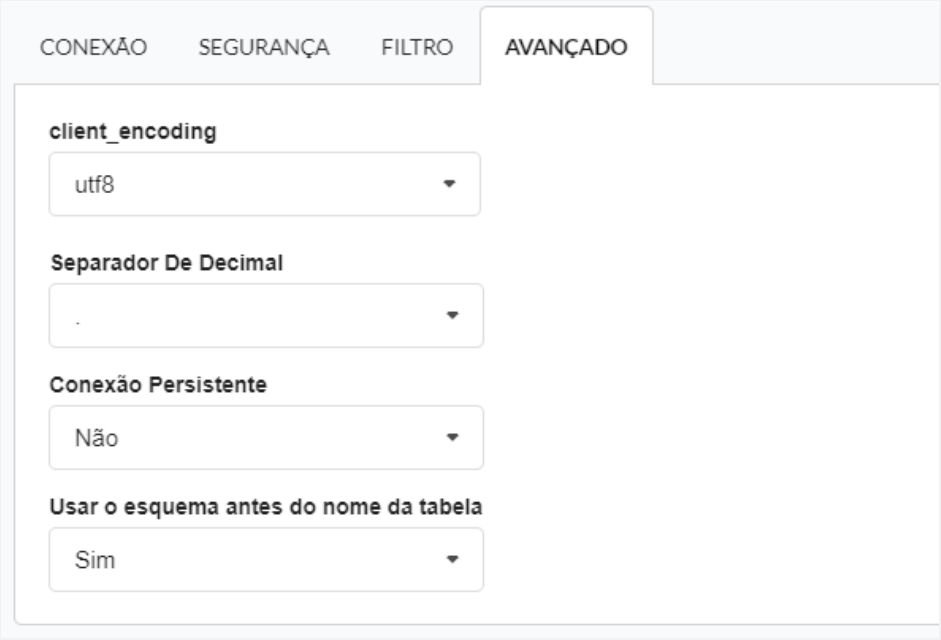
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MariaDB PDO

No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB: **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MariaDB PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **a extensão já está habilitada no PHP**, pronta para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 8.1 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MariaDB PDO já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 8.1 com homebrew no macOS.

PHP 8.1 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MariaDB PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MariaDB

Se você não tiver o driver **MariaDB PDO** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

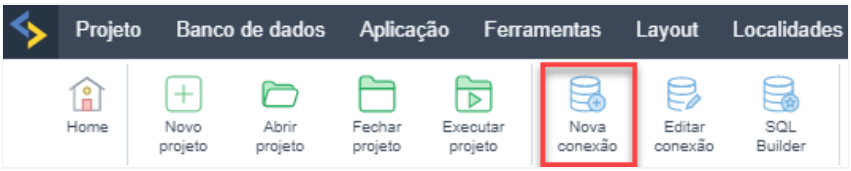
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MySQL criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

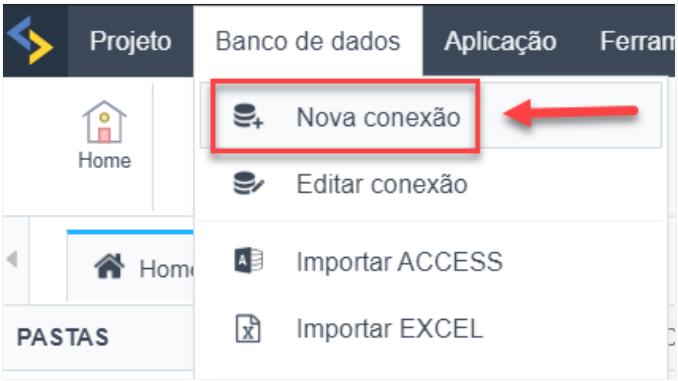
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Azure MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

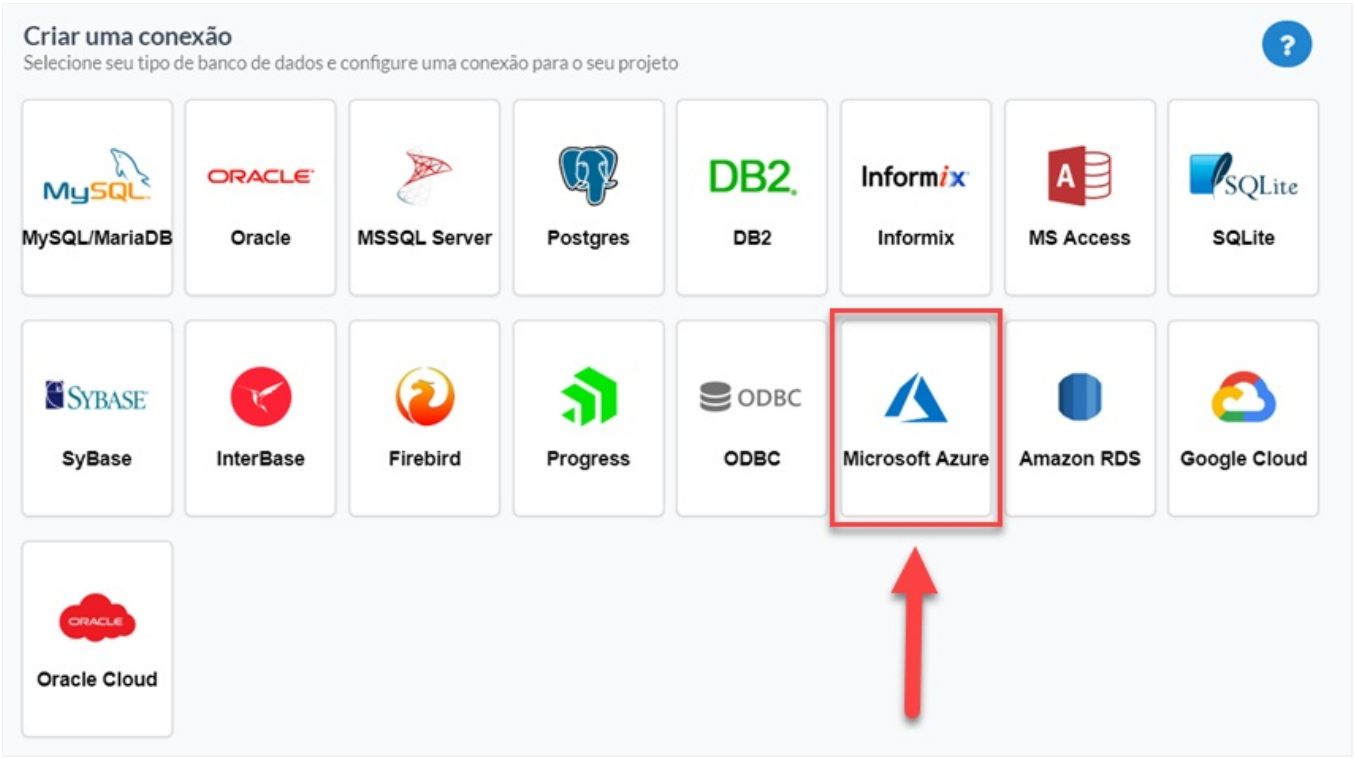


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

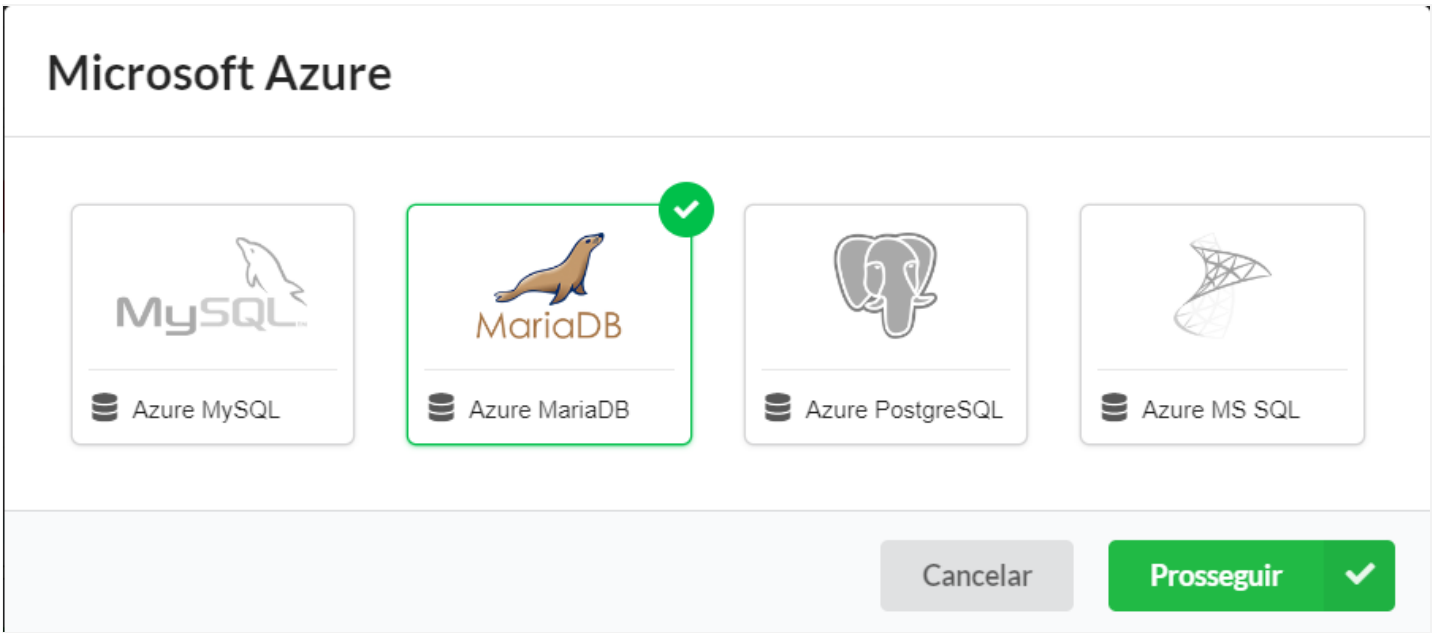


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.

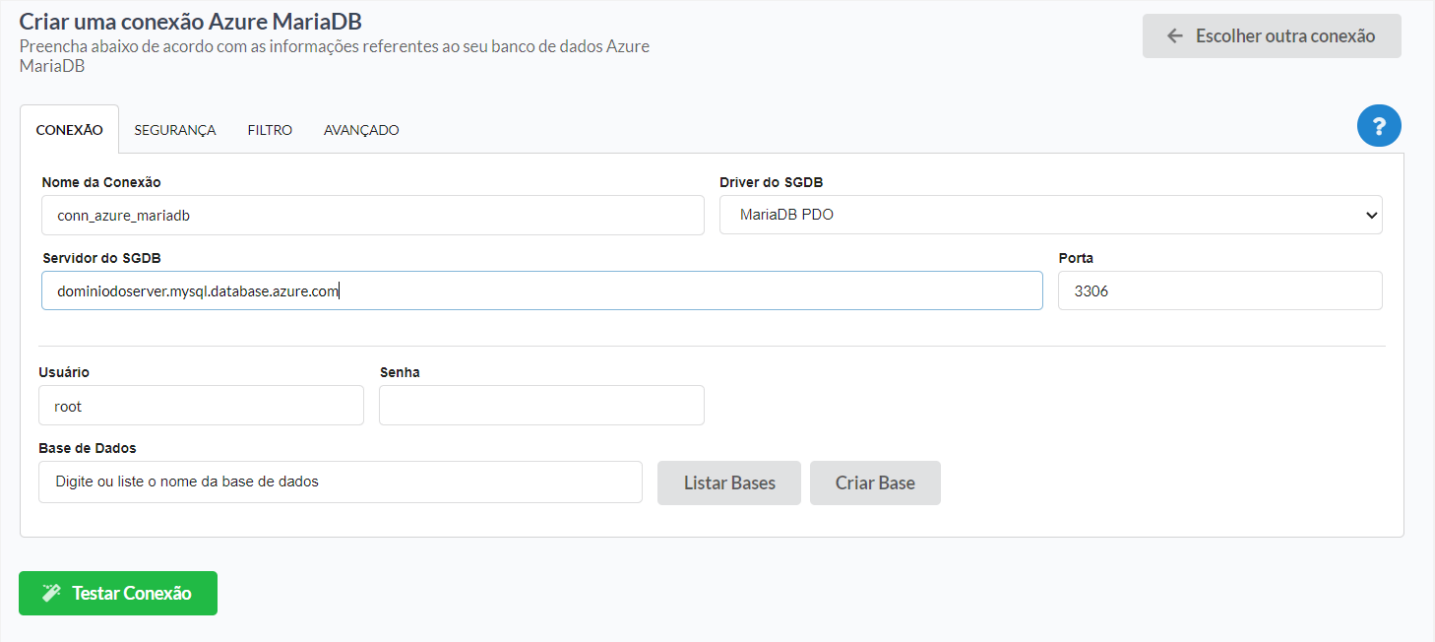


4 - E escolha o banco de dados **Azure MariaDB**.

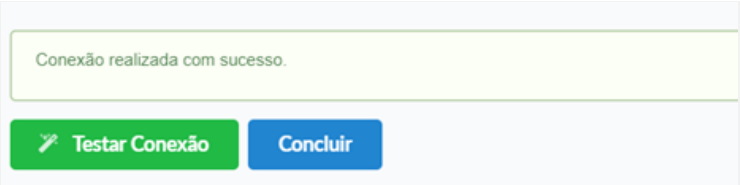


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MariaDB da seguinte forma:

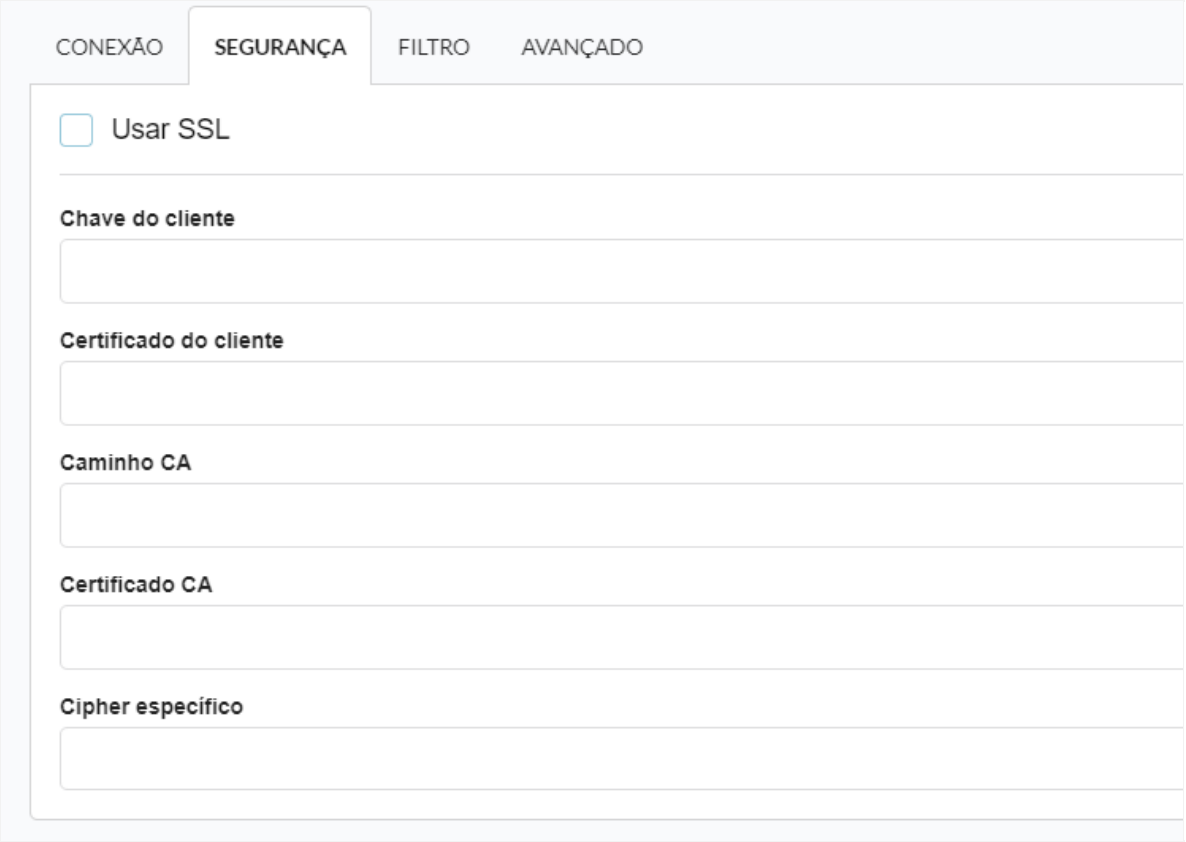


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.mariadb.database.azure.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

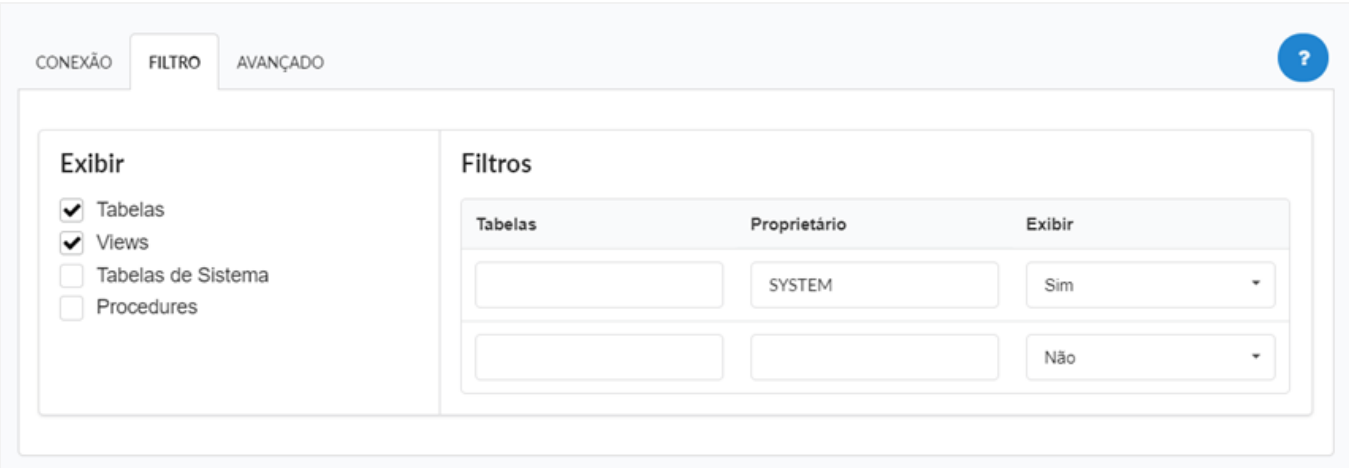
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MariaDB.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

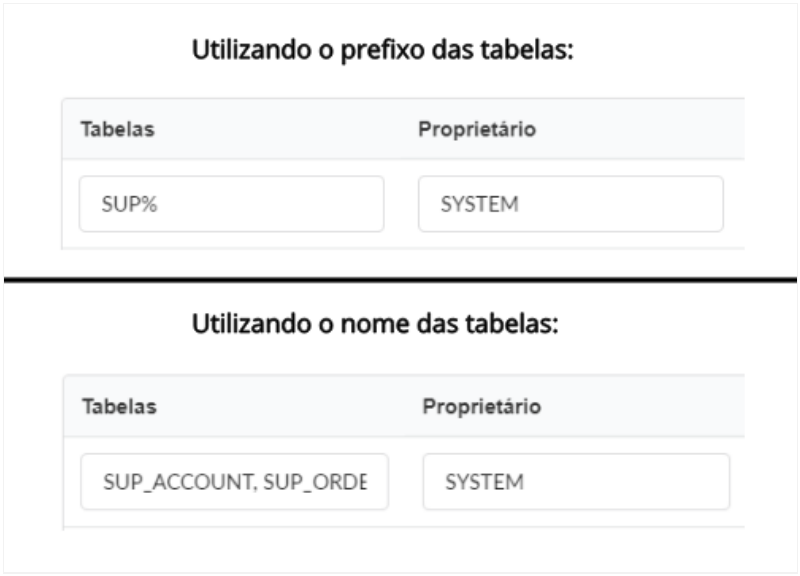
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



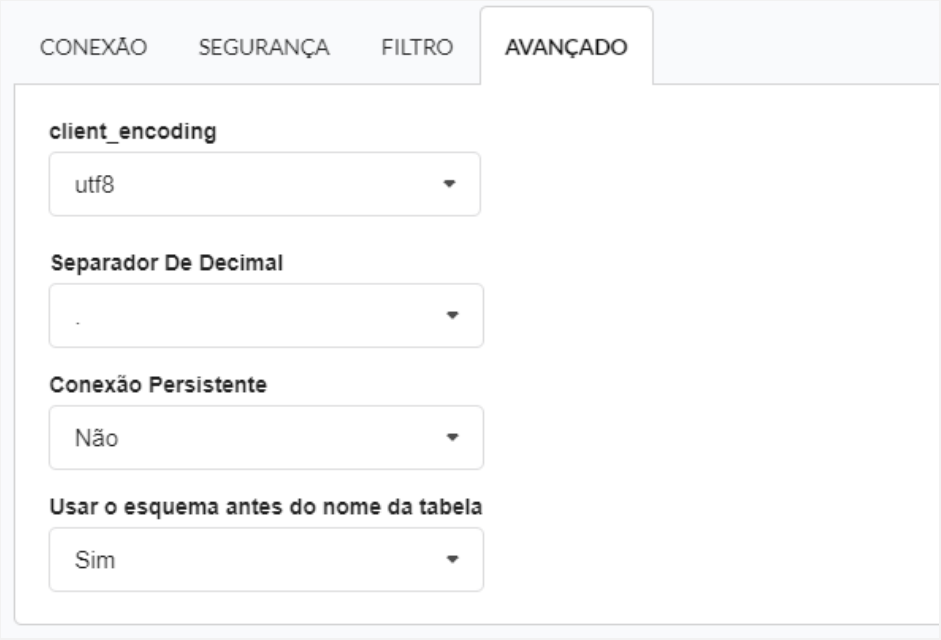
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Amazon RDS no Scriptcase

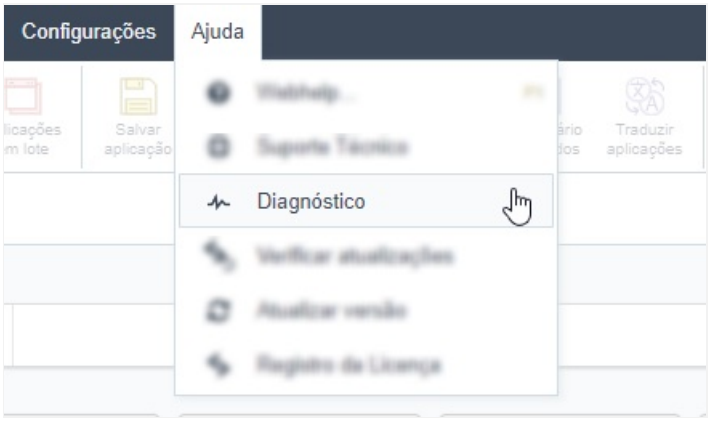
No Scriptcase, temos diversos bancos(**MySQL, PostgreSQL, MariaDB, MSSQL Server e Oracle**) e seus respectivos drivers para conexão com Amazon RDS. Você deve escolher o mais adequado para seu ambiente e necessidade.

Caso você não possua nenhum banco Amazon criado dos que estão disponíveis no Scriptcase, verifique abaixo como realizar uma criação de base de dados:

- **Criação de base de dados Amazon RDS:** Clique aqui

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- Acessando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- Ou, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Verifique abaixo como habilitar cada banco de dados no Scriptcase de acordo com o seu sistema operacional:

MySQL

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

MariaDB

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

PostgreSQL

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

MSSQL Server

- **Windows:** Clique aqui

- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

Oracle

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

Habilitando Amazon RDS MySQLi

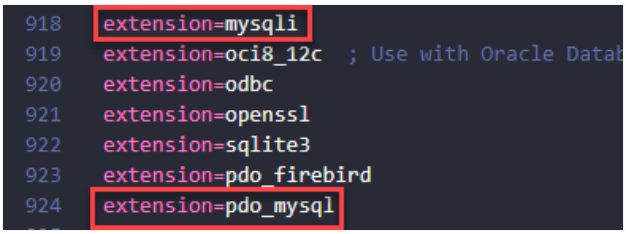
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS MySQLi no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

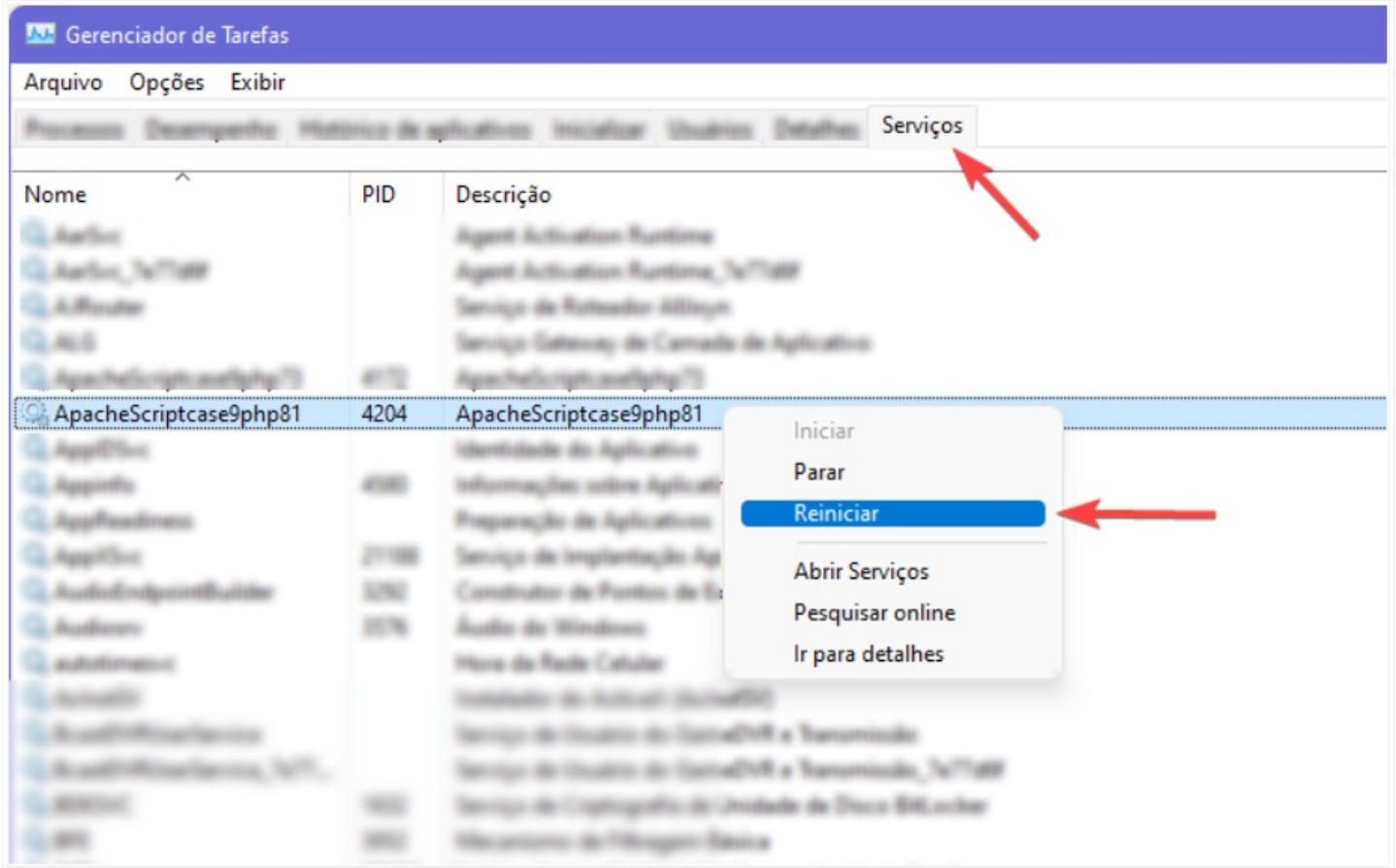
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQL PDO

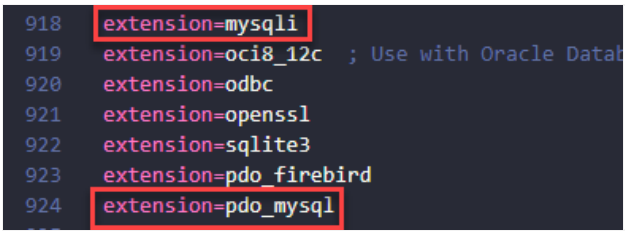
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS MySQL PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

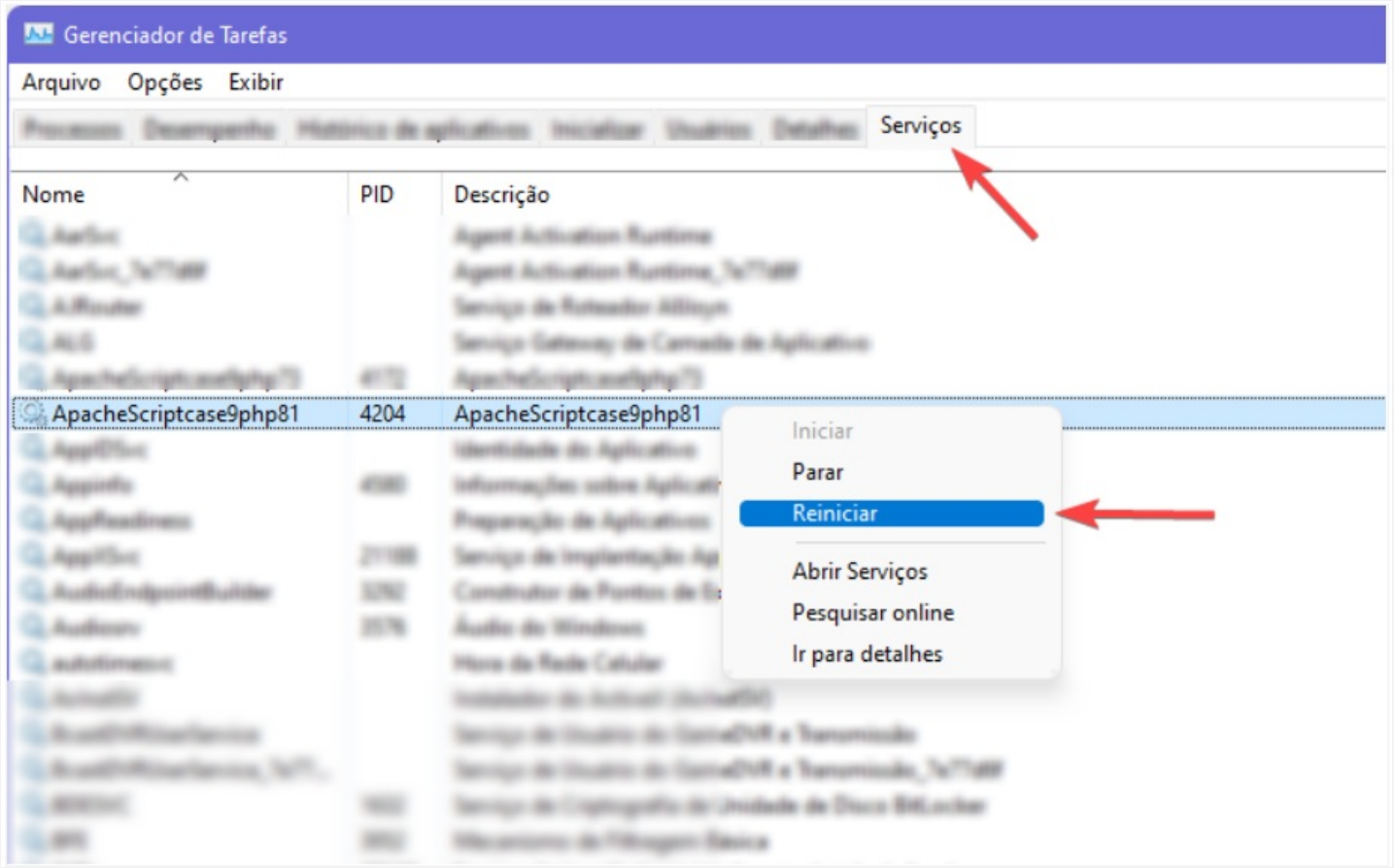
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

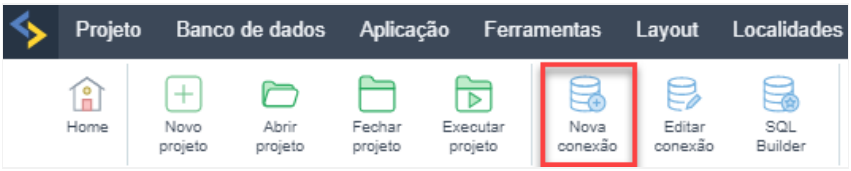
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

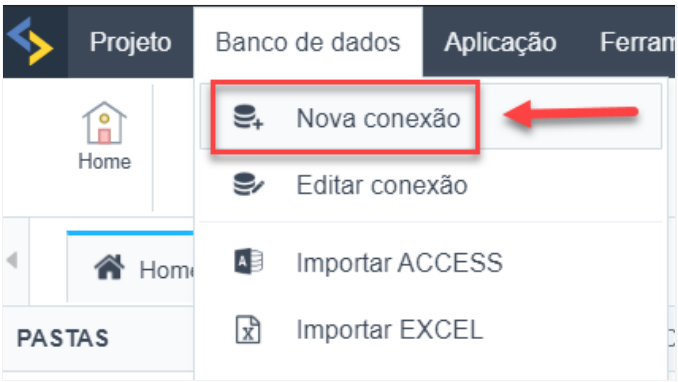
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Amazon RDS MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

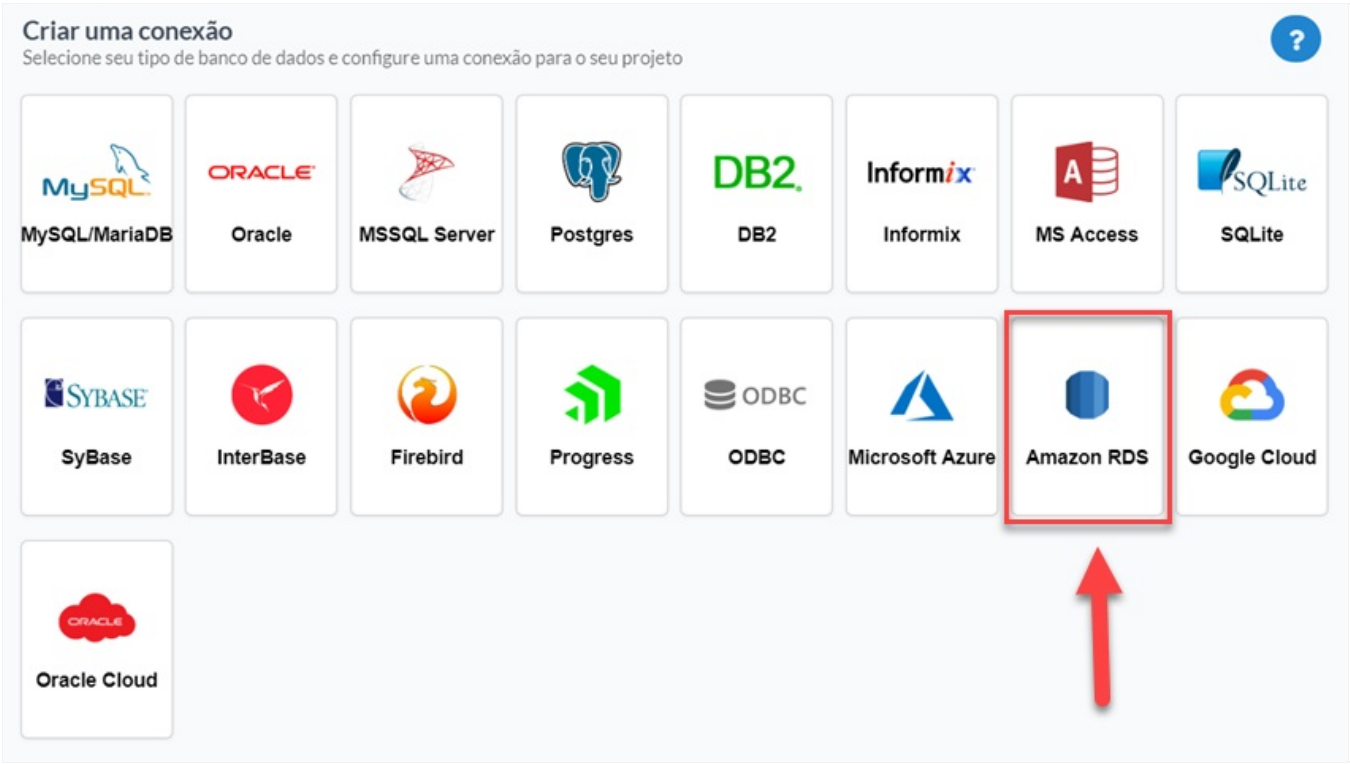


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

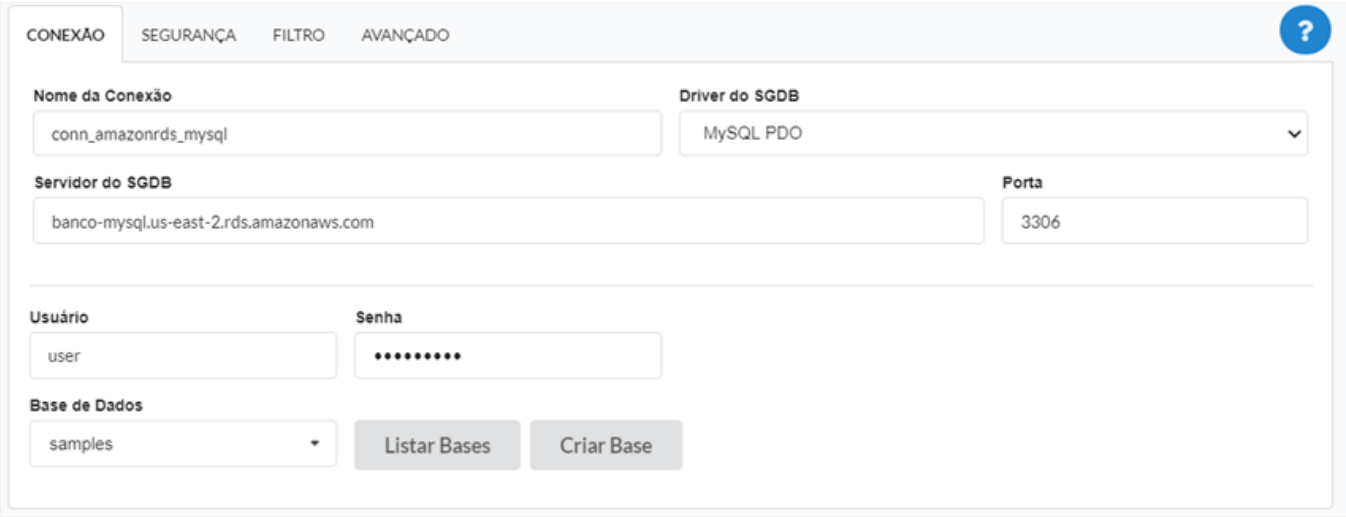


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MySQL**.

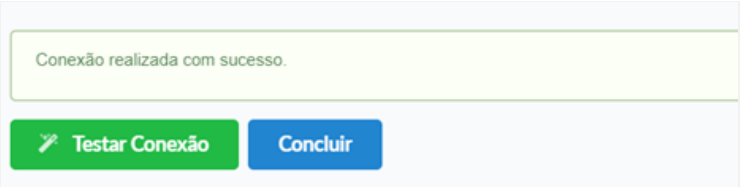


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MySQL da seguinte forma:

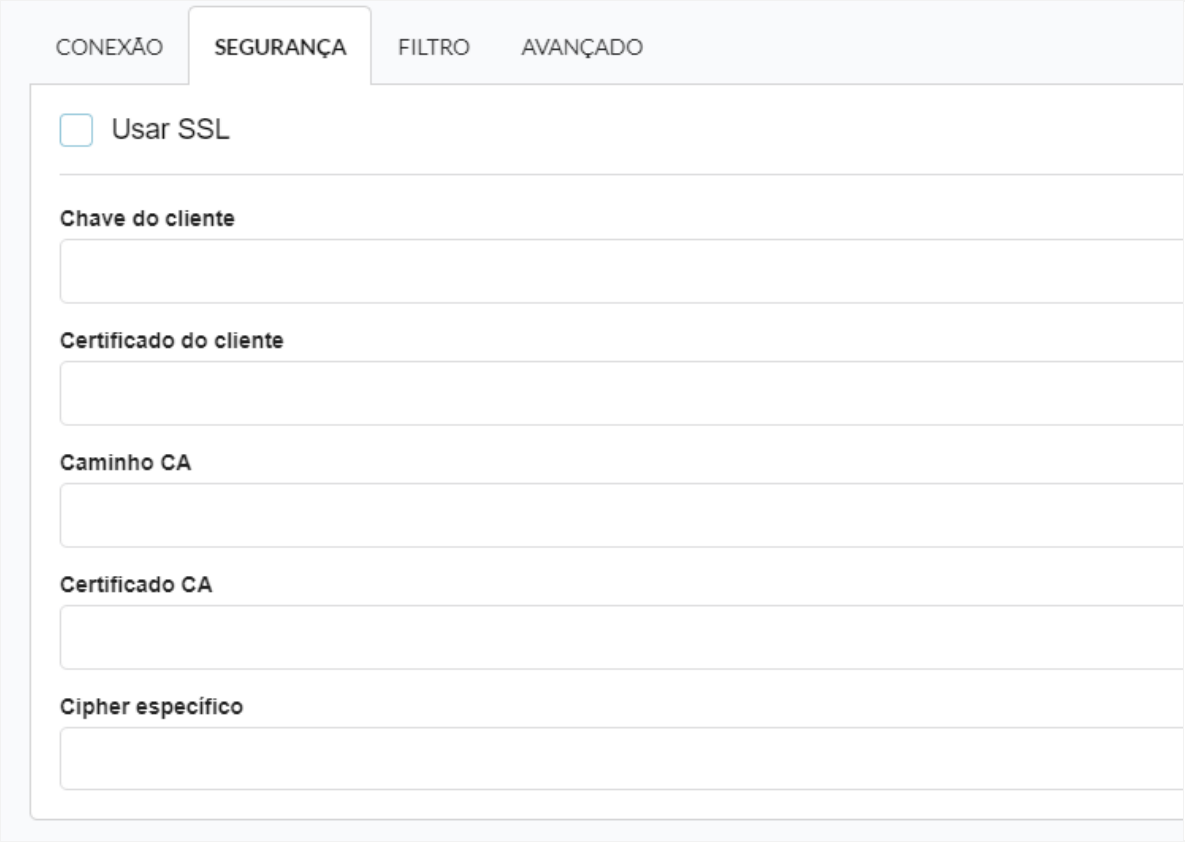


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

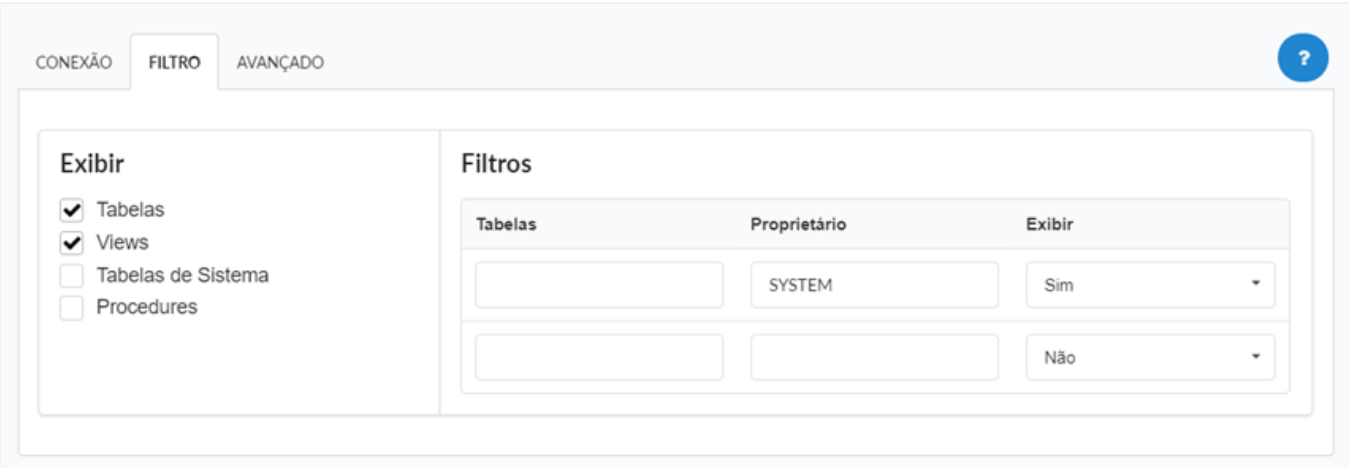
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

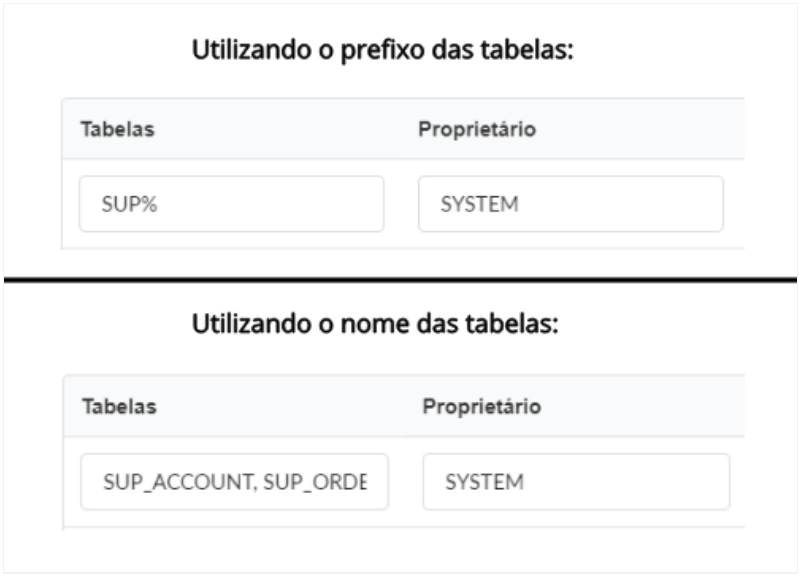
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



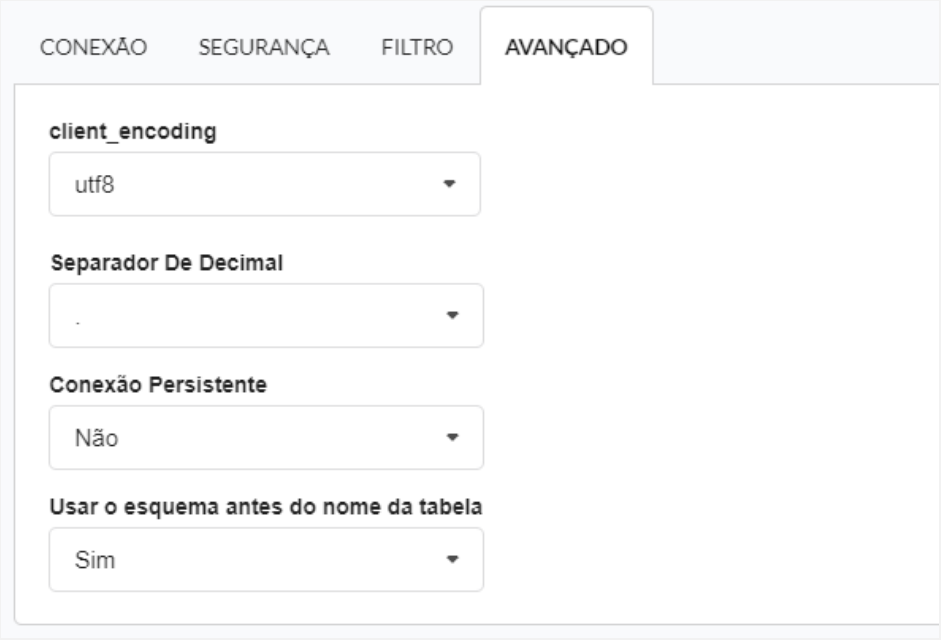
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQLi no Linux

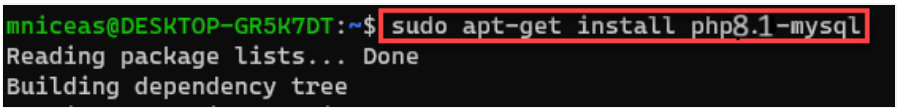
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQL PDO no Linux

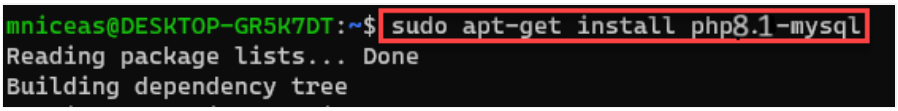
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

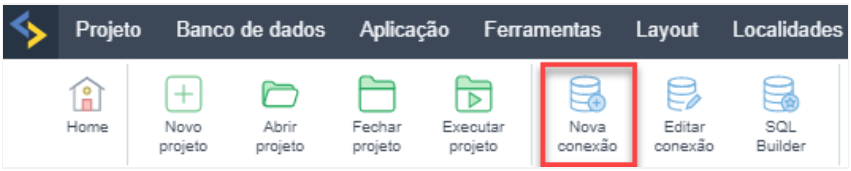
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

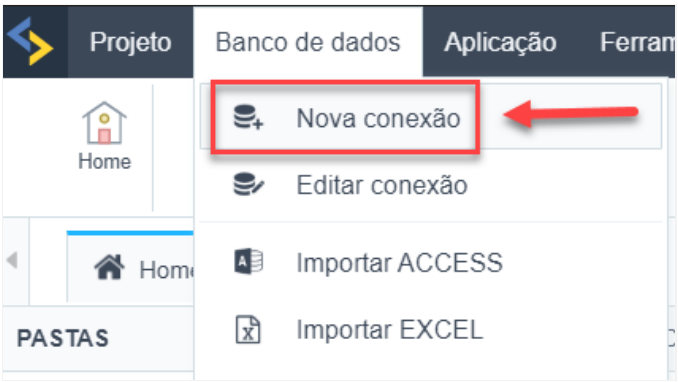
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Amazon RDS MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

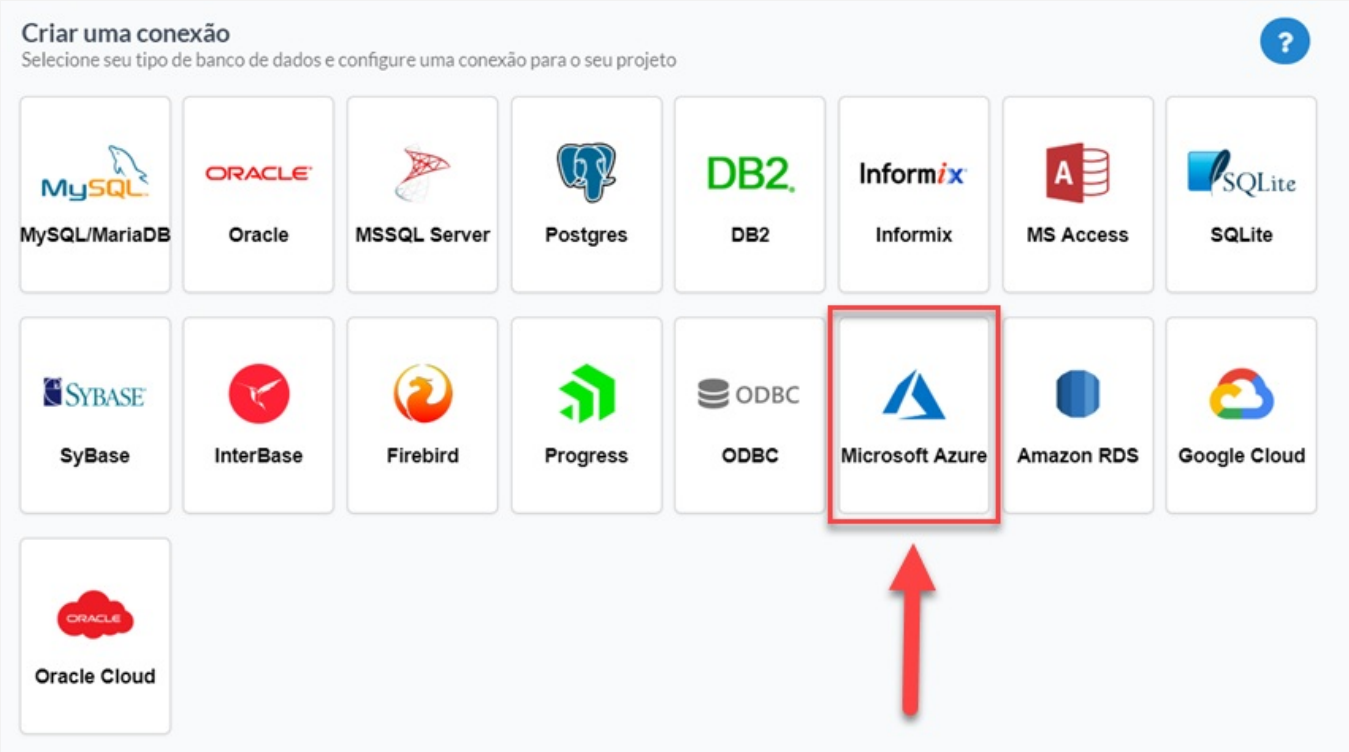


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

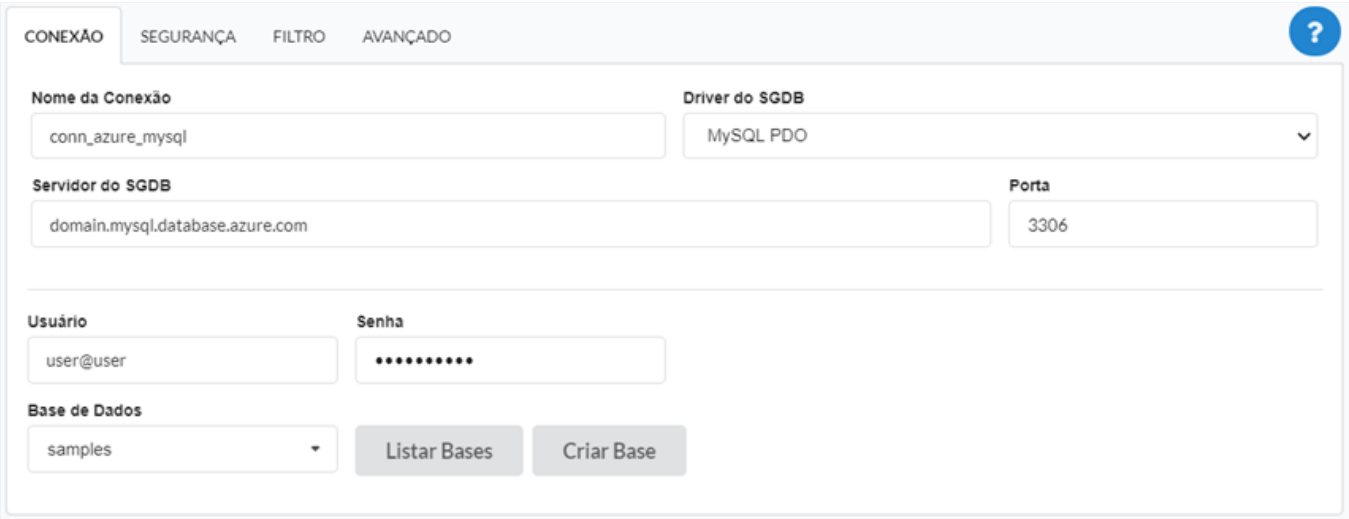


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MySQL**.

![Selecionando o banco de dados][amazon_mysql]

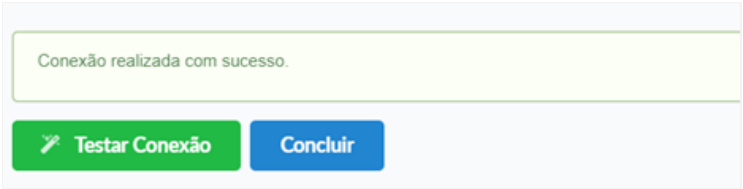
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MySQL da seguinte forma:



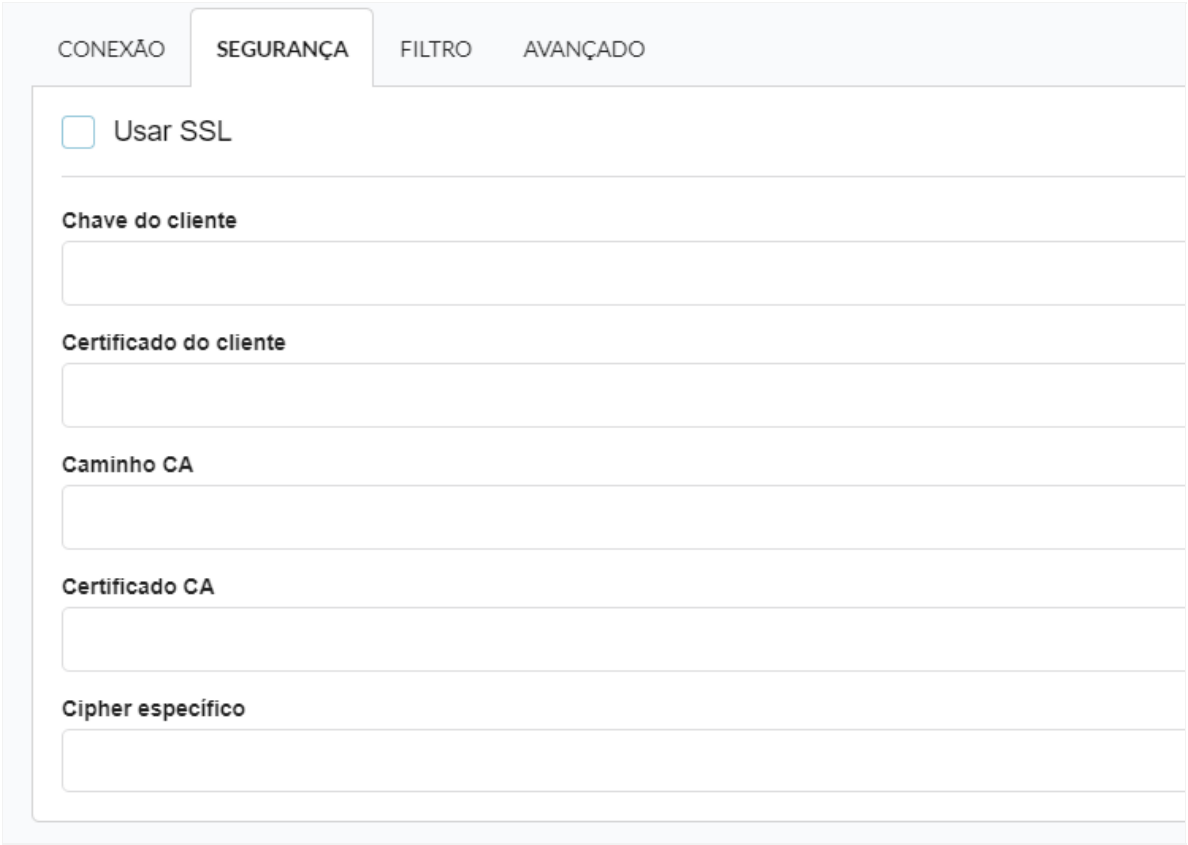
- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.

- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

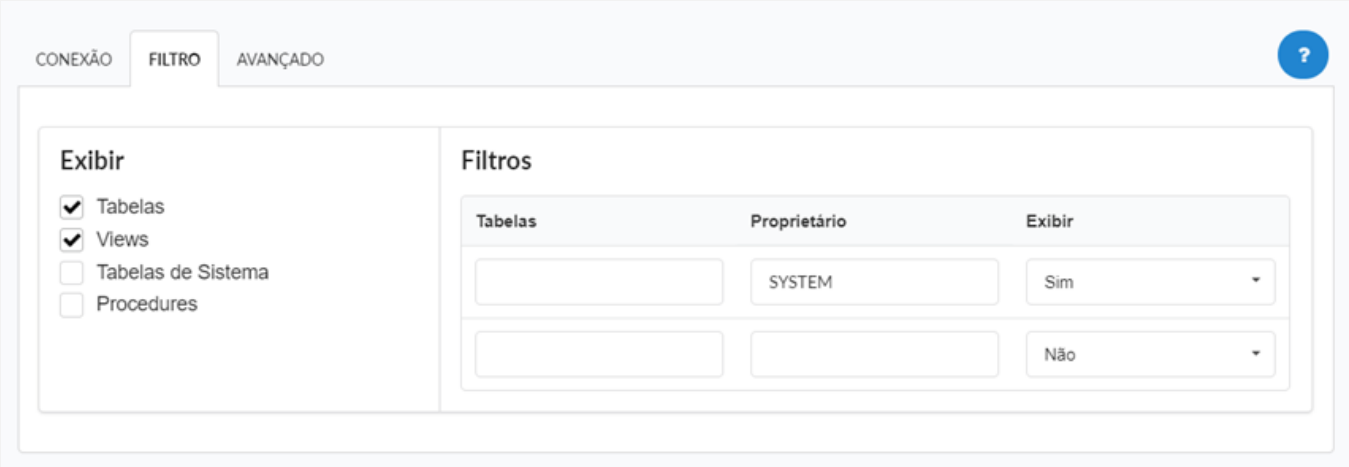
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

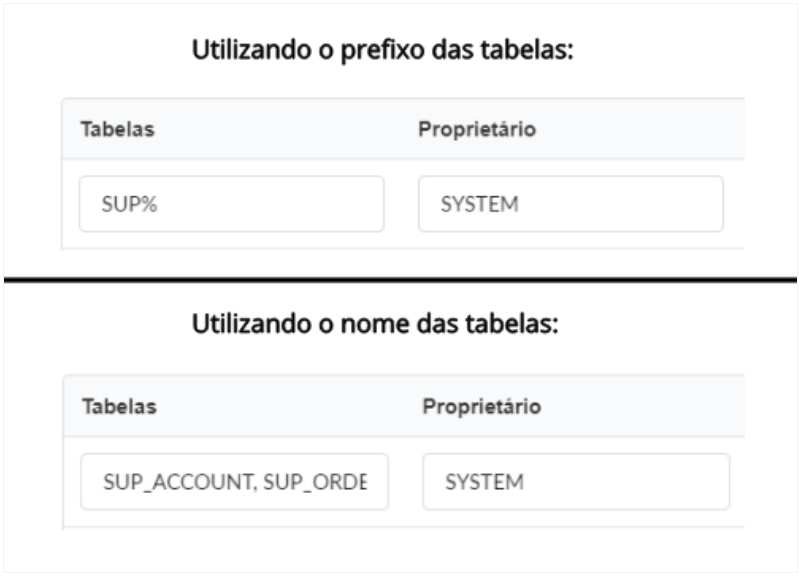
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



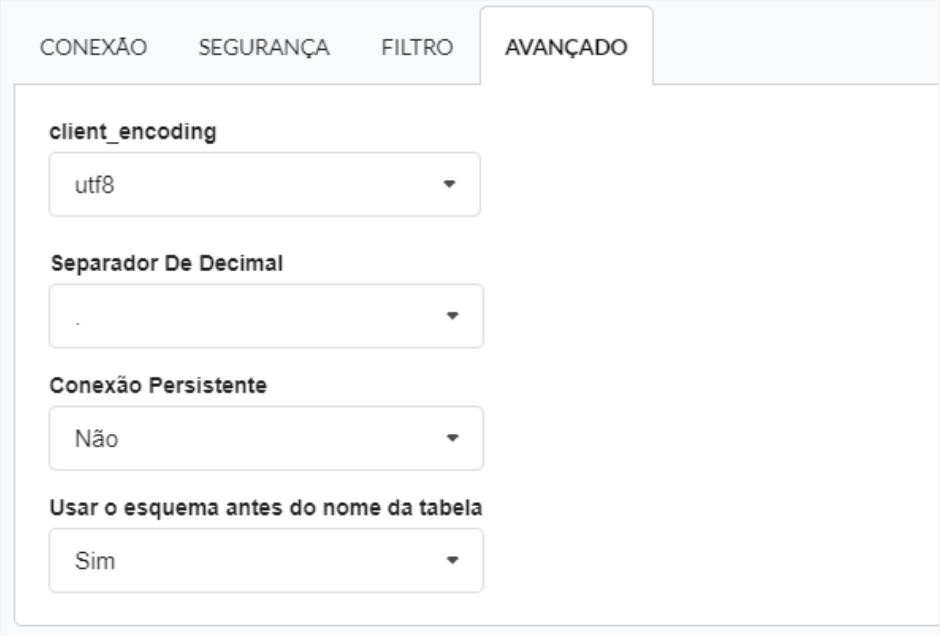
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

    - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQLi no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MySQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

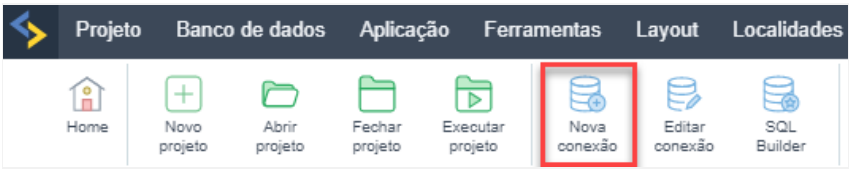
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

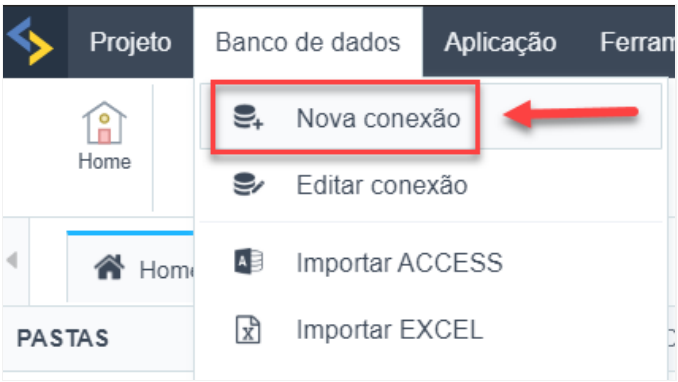
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Amazon RDS MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

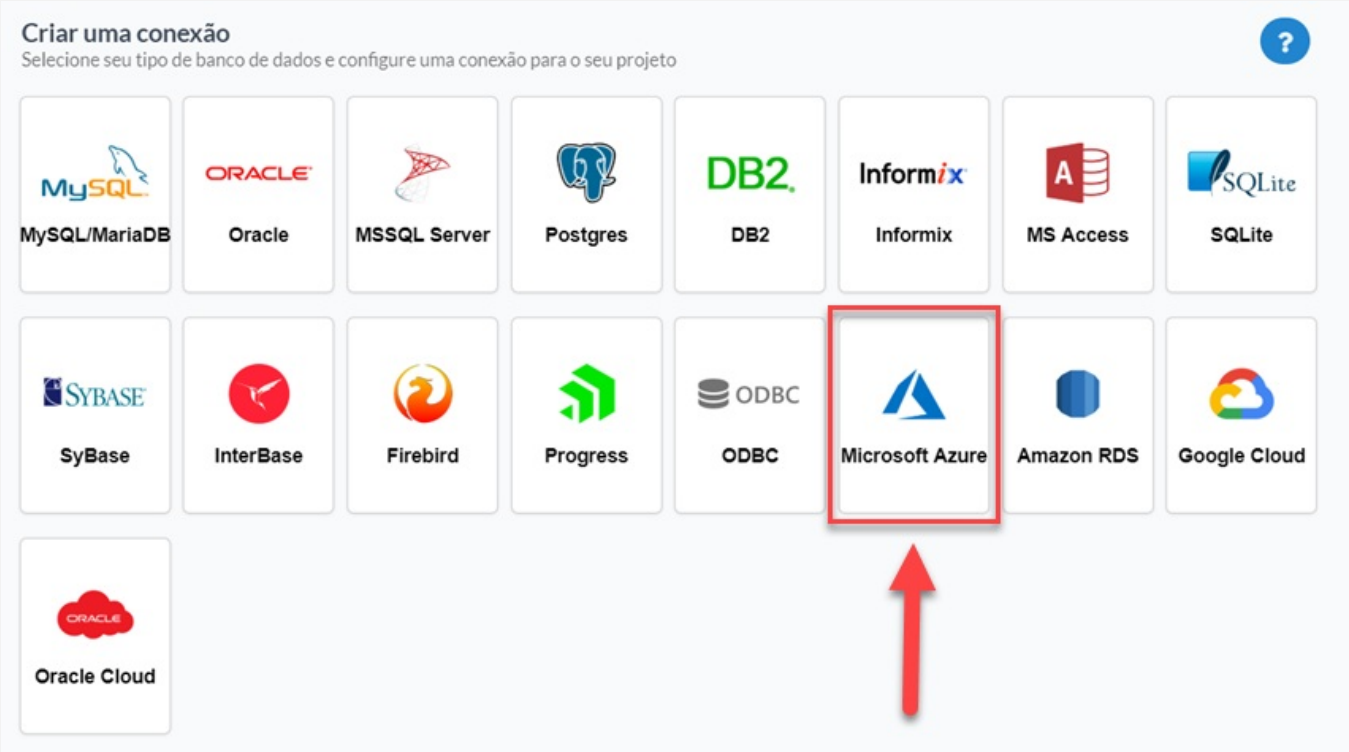


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

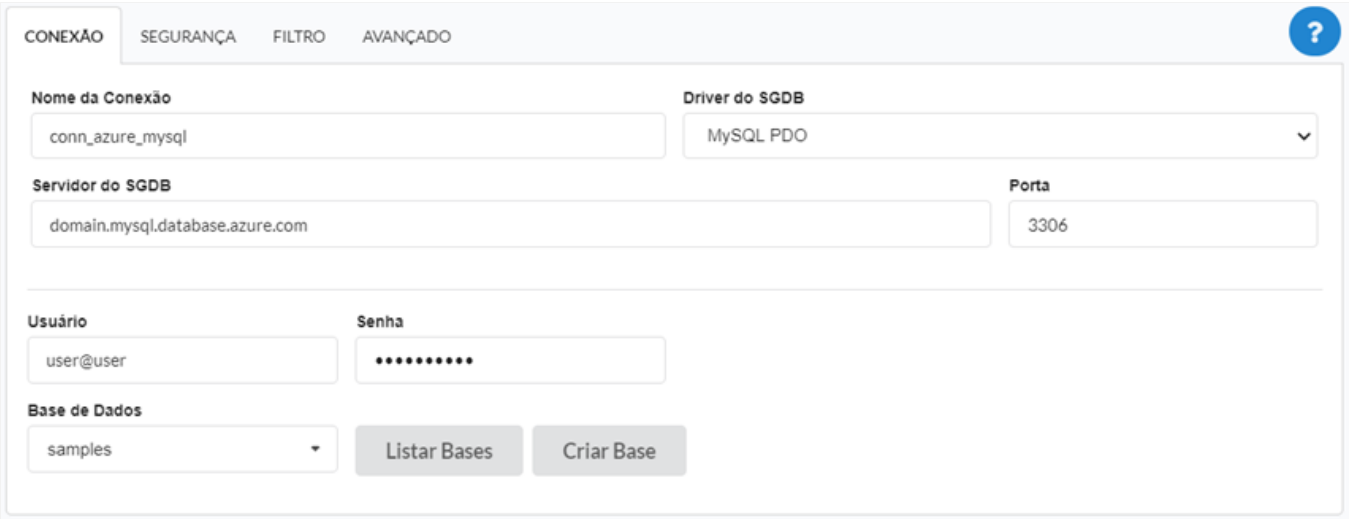


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MySQL**.

![Selecionando o banco de dados][amazon_mysql]

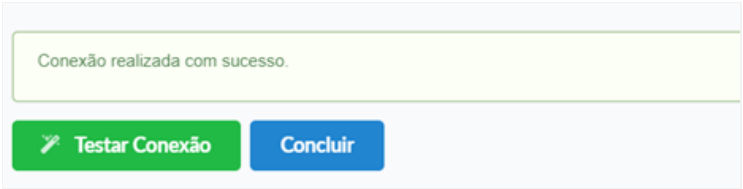
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MySQL da seguinte forma:



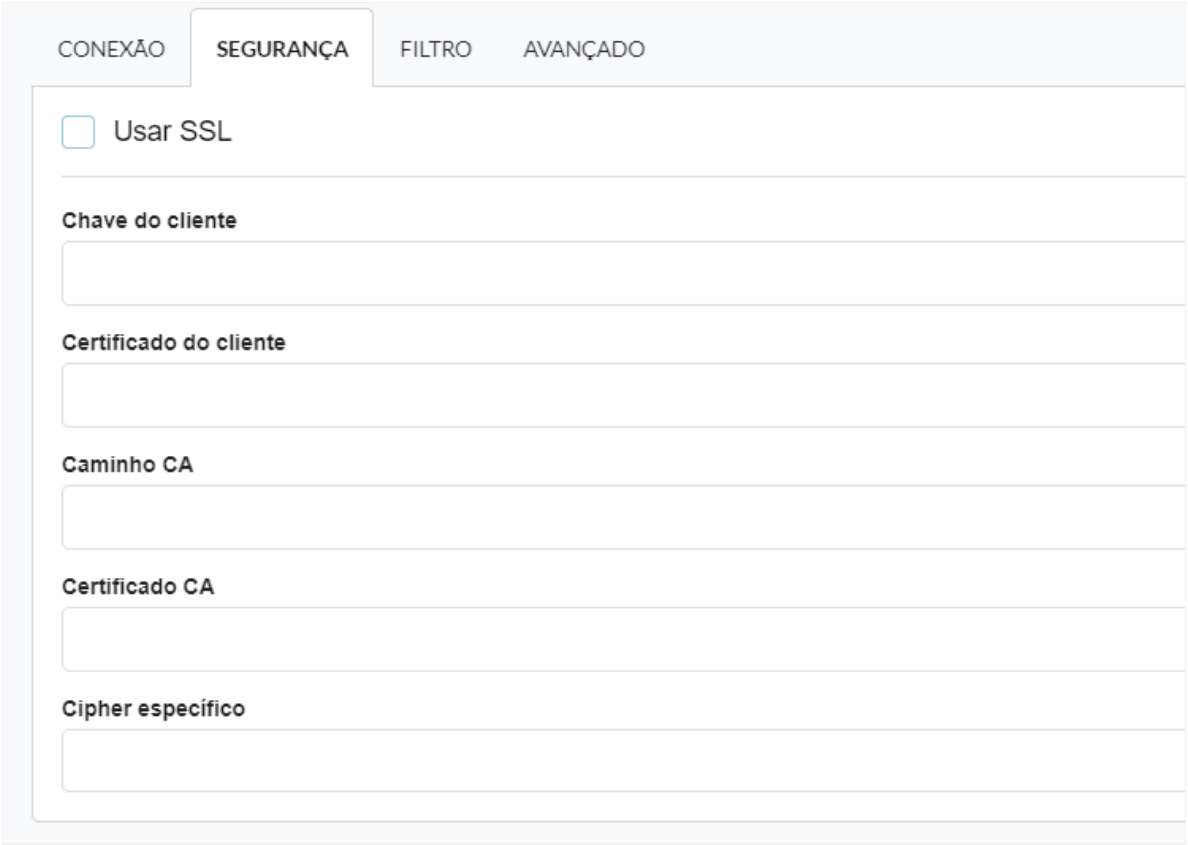
- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.

- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

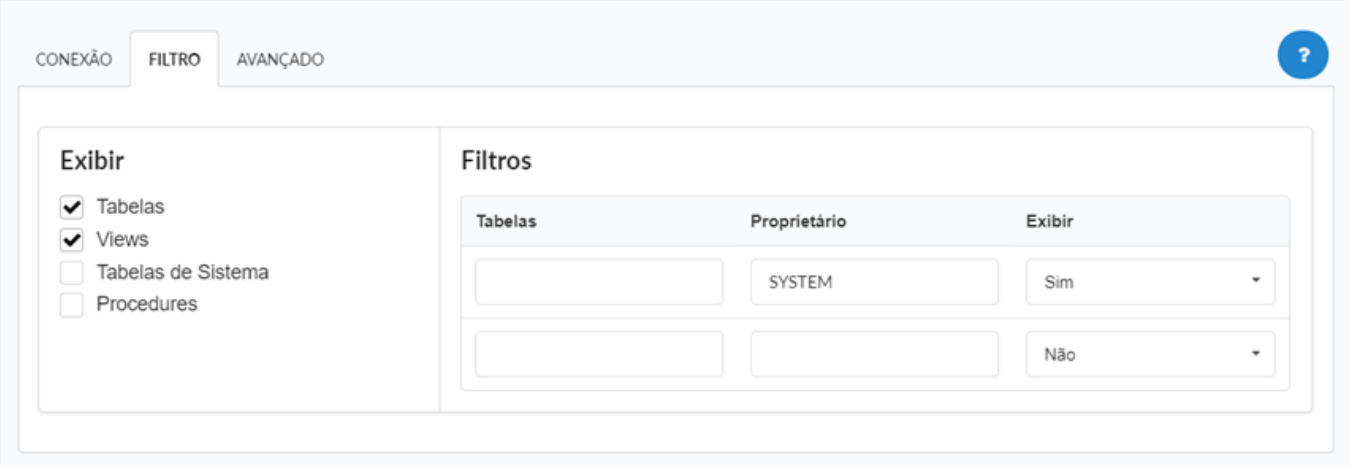
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

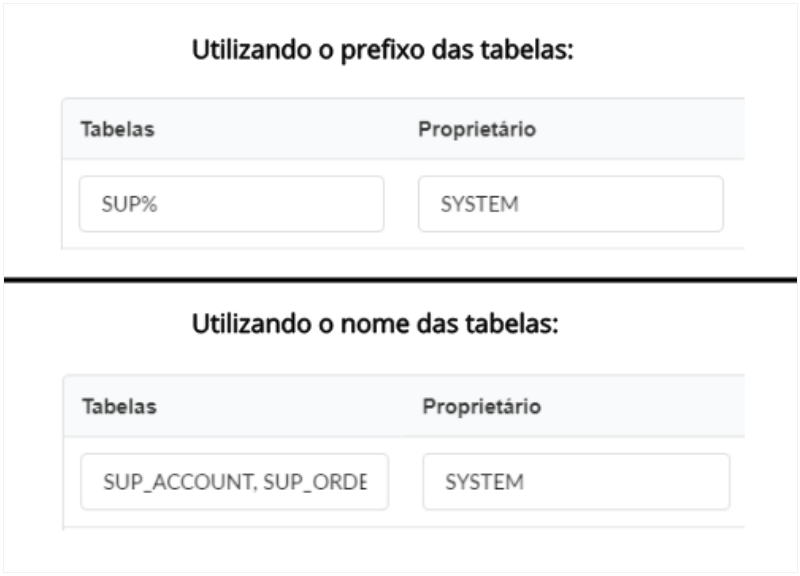
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



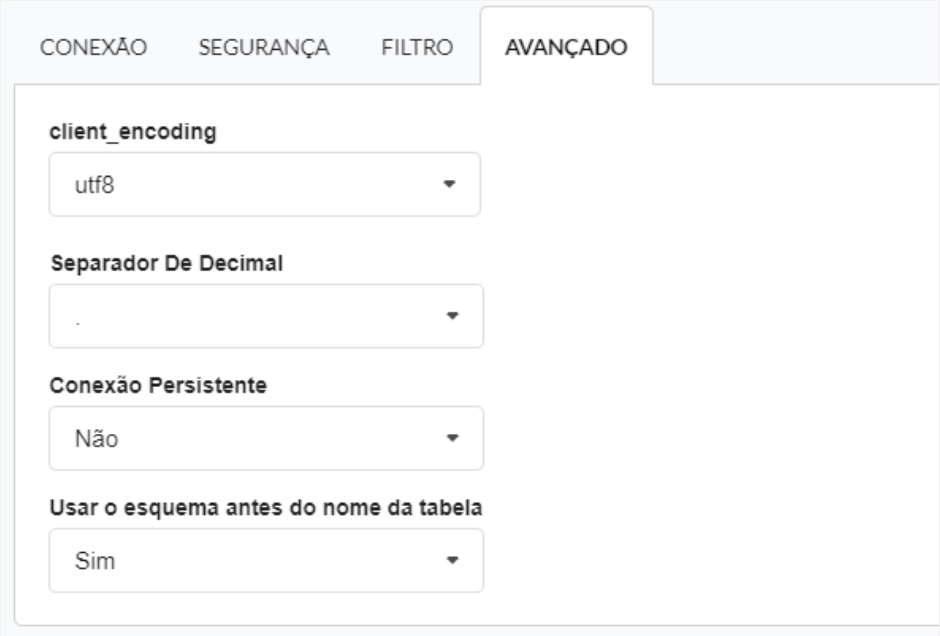
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

    - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL PDO

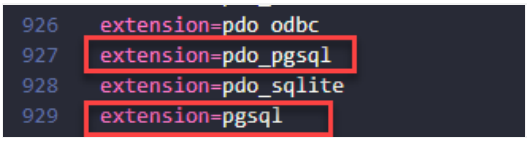
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

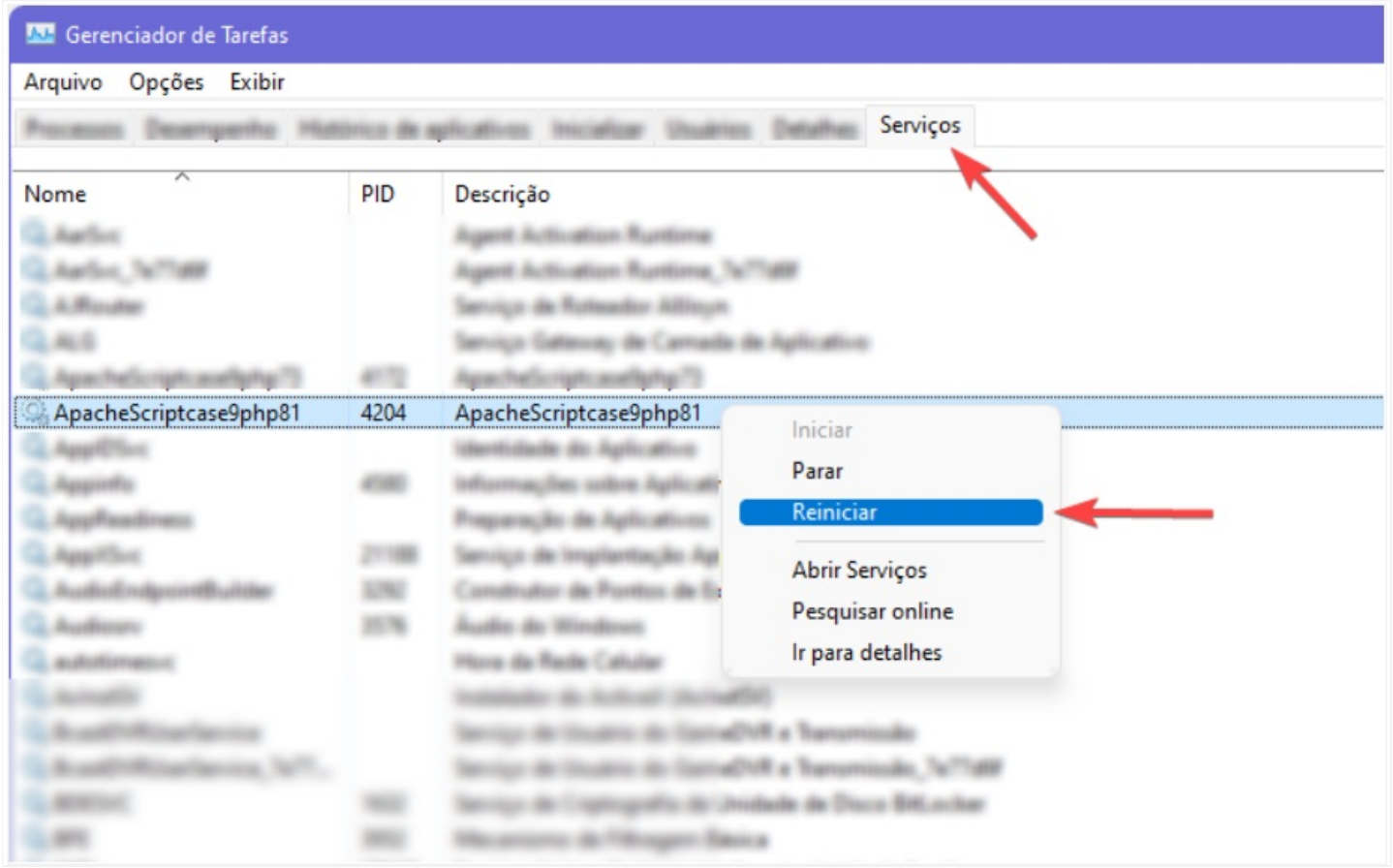
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 7 ou Acima

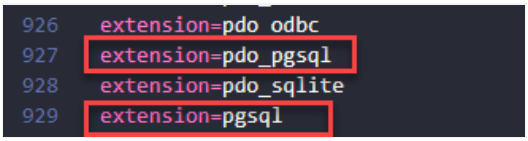
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 7 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

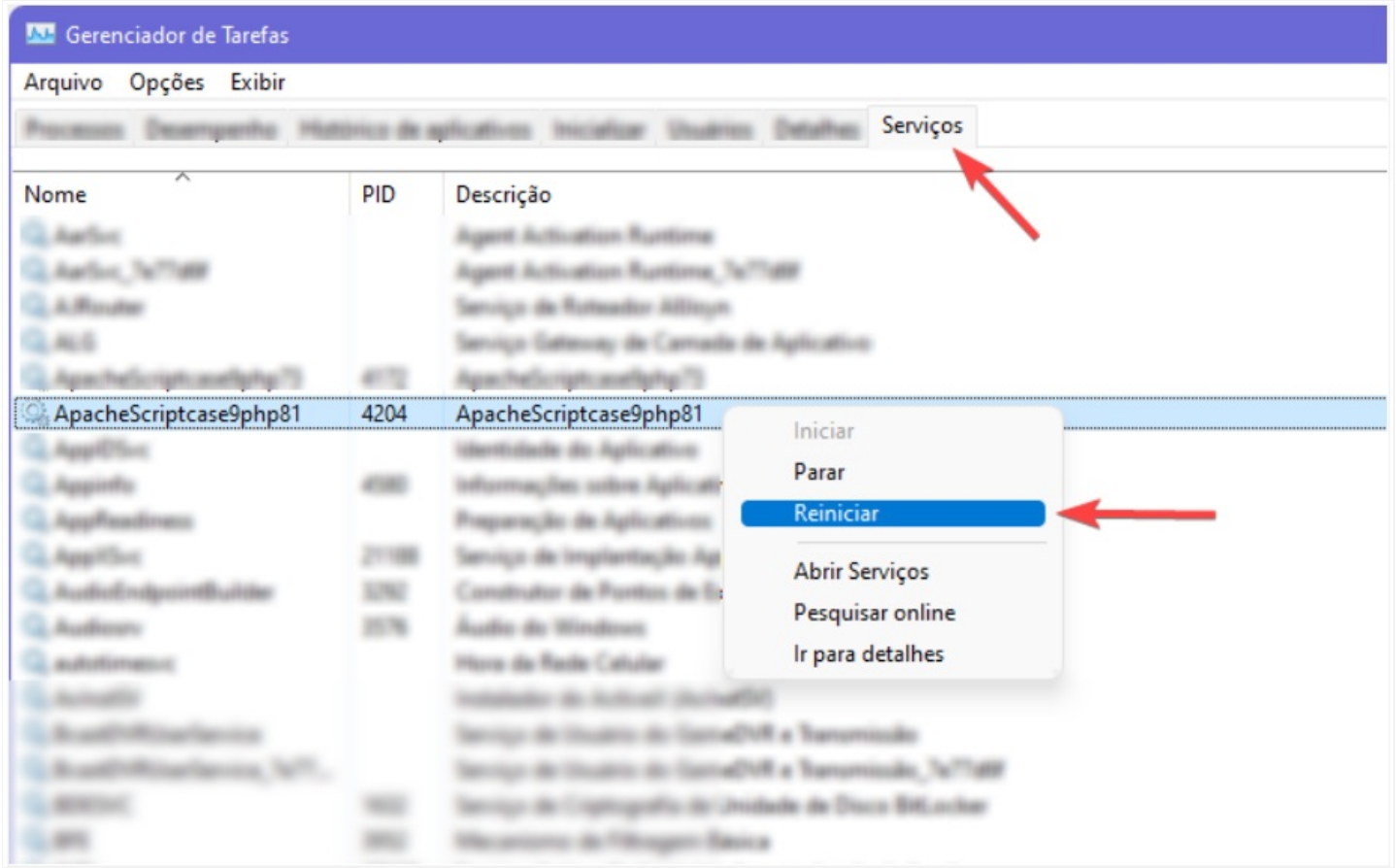
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.4 ou Acima

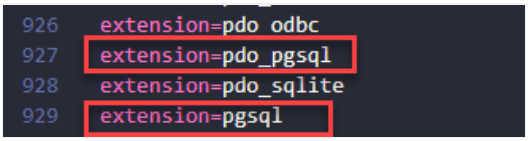
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 6.4 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

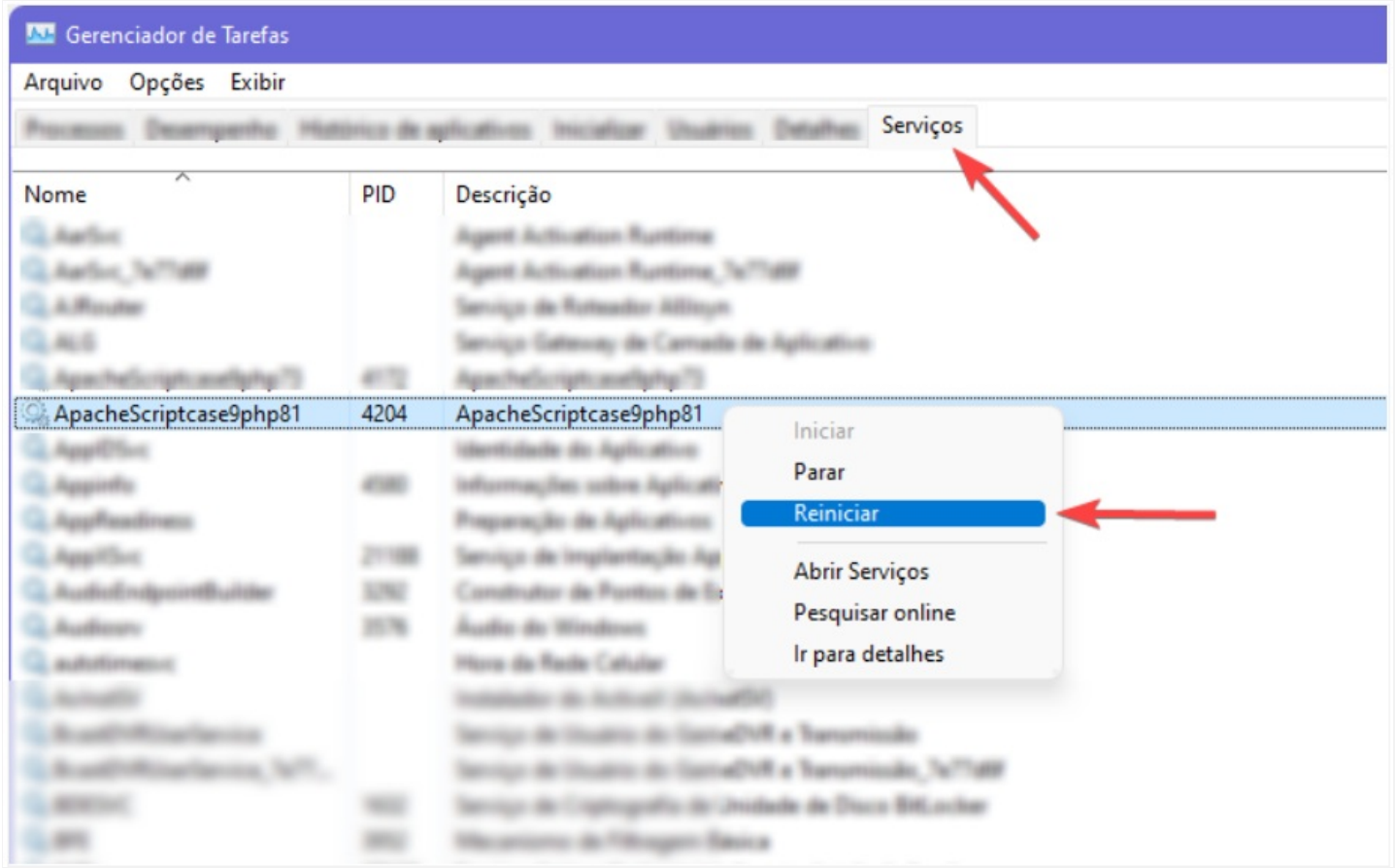
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.3 ou abaixo

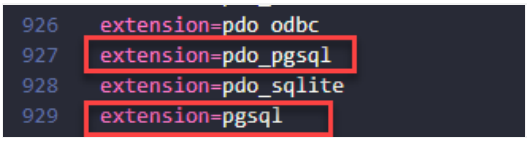
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 6.3 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

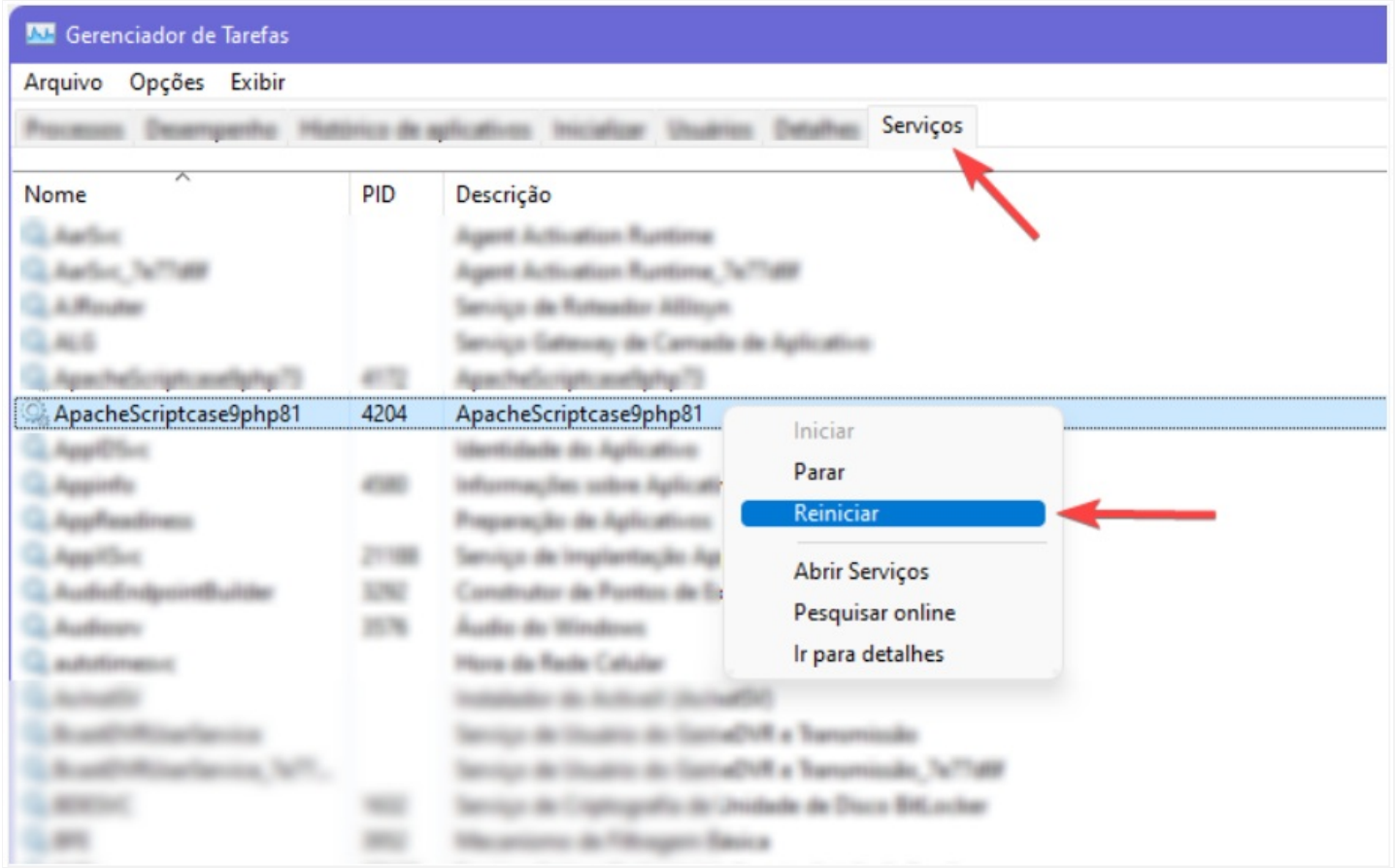
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PosgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

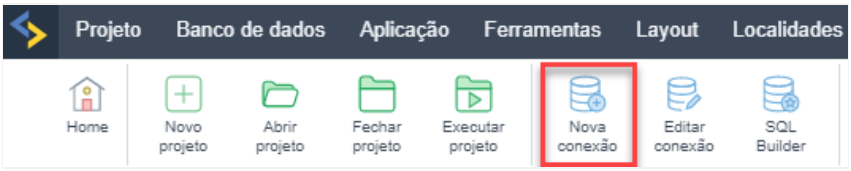
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

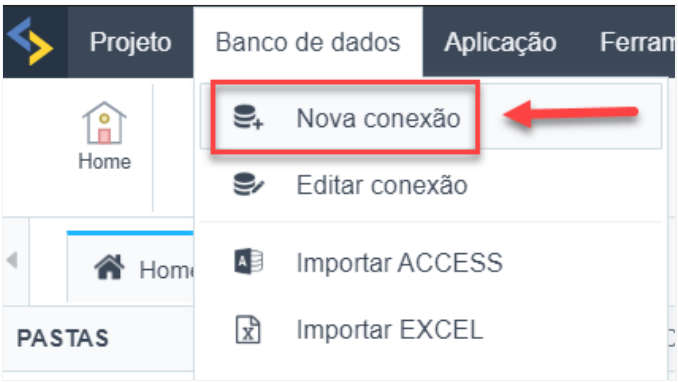
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Amazon RDS PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

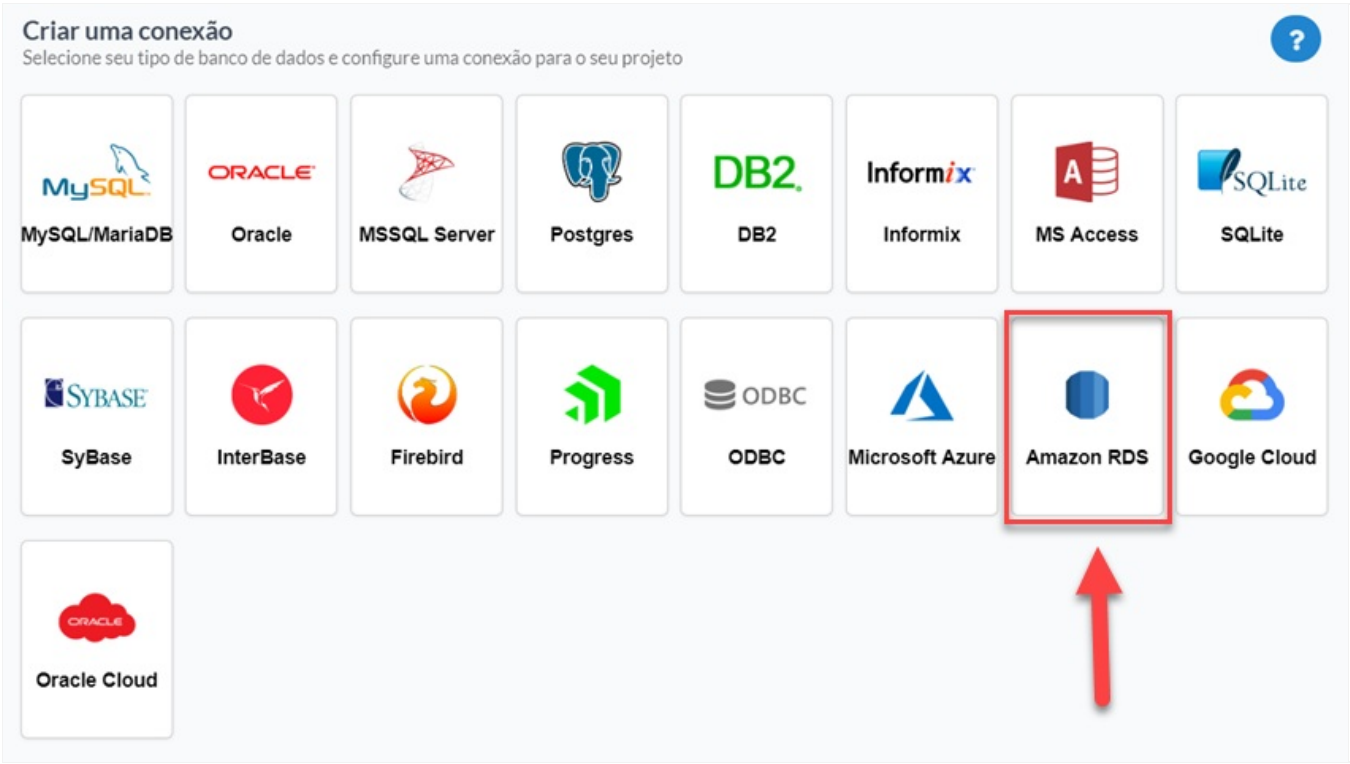


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

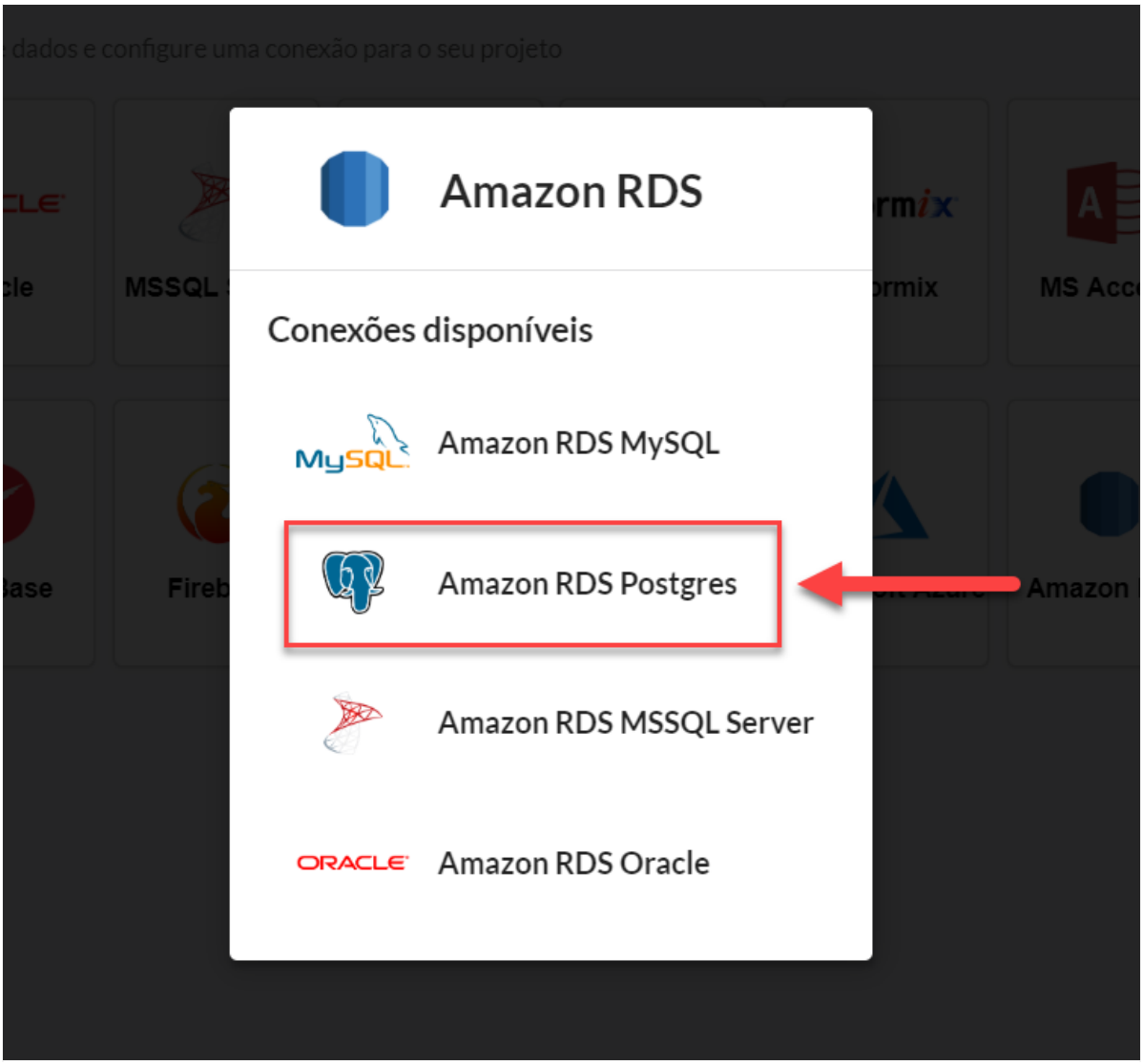


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

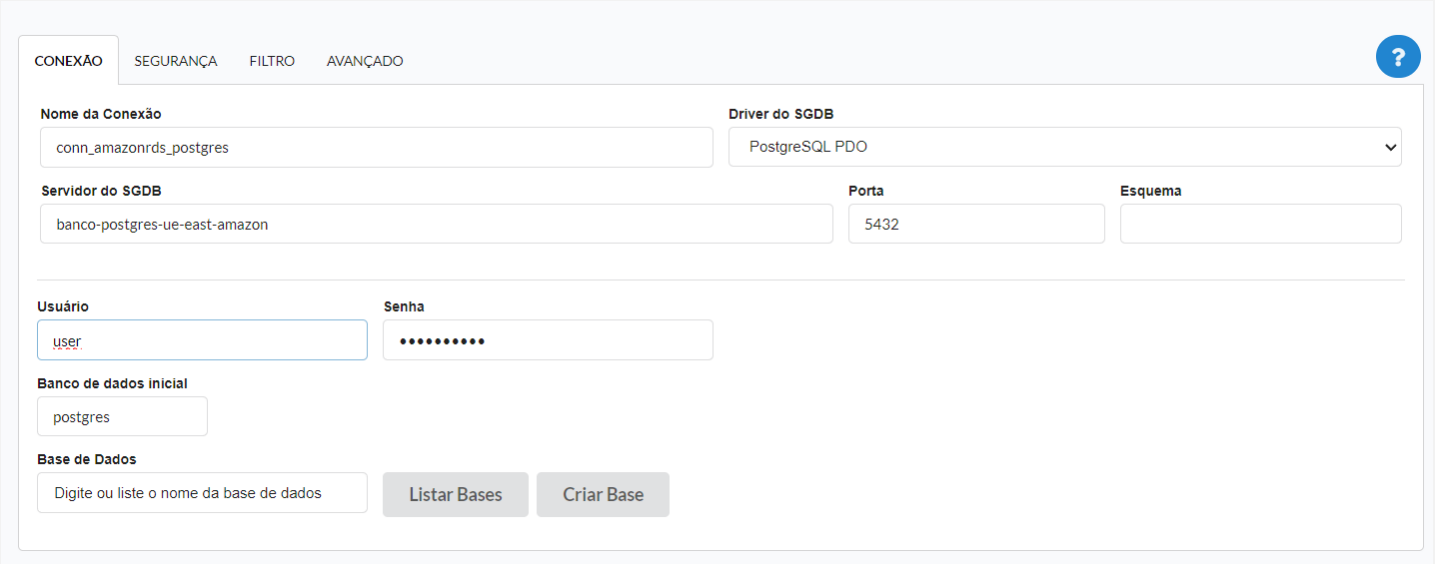


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Postgres**.

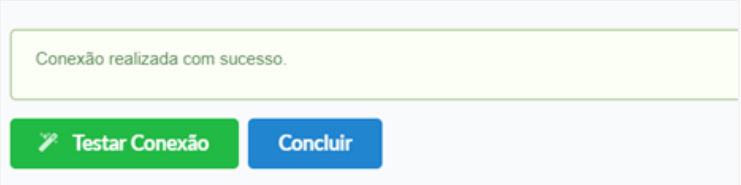


Conexão

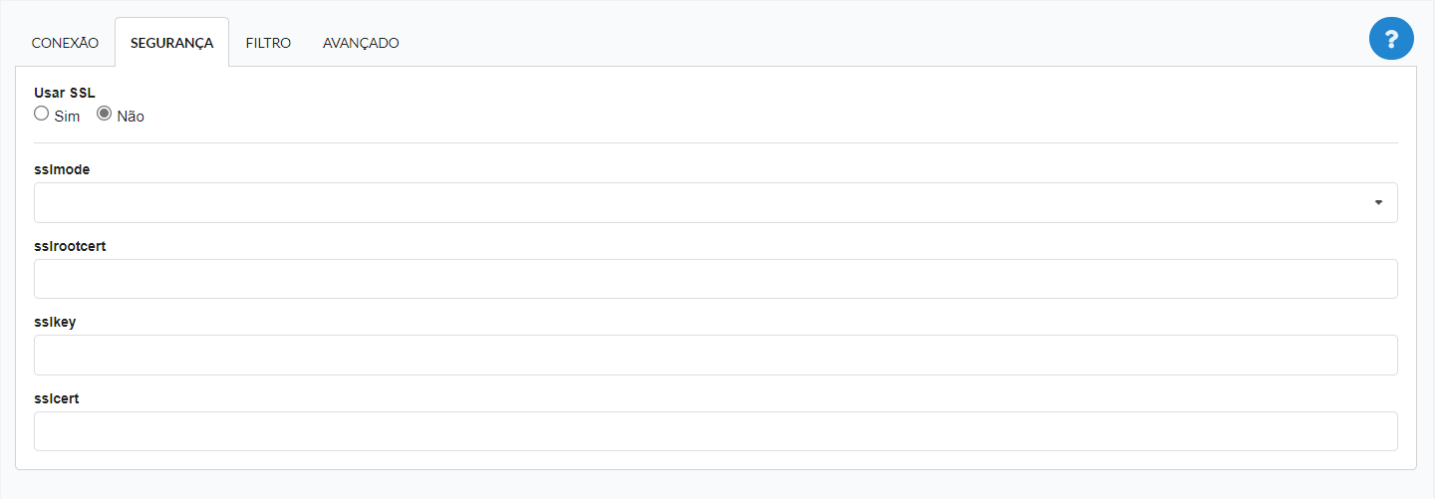
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

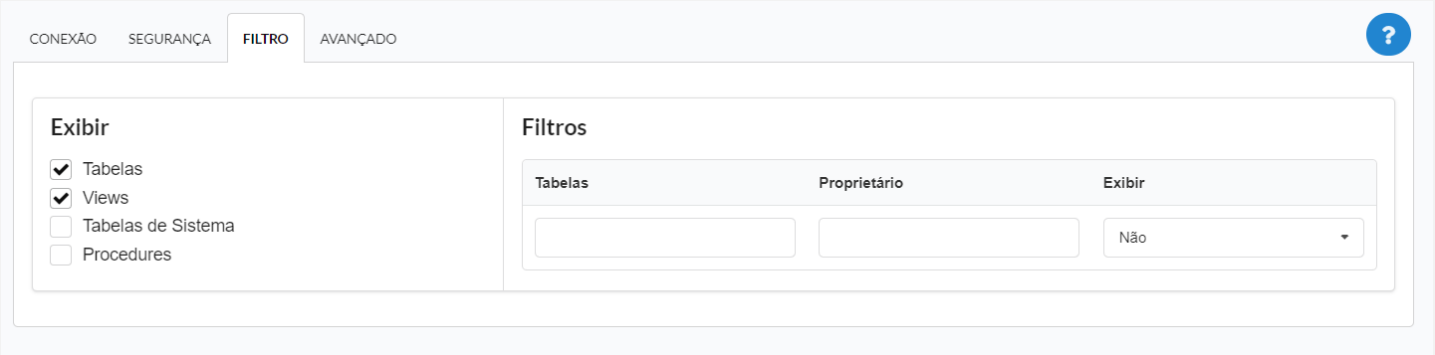
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

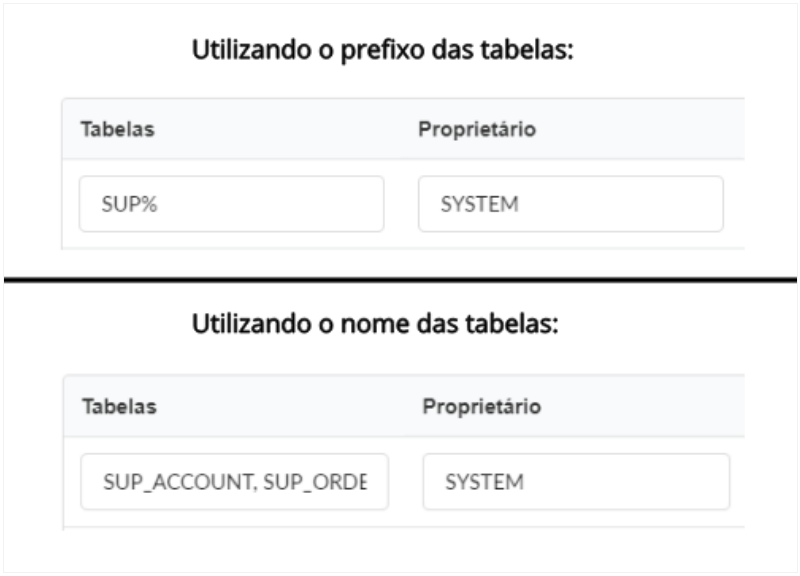
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



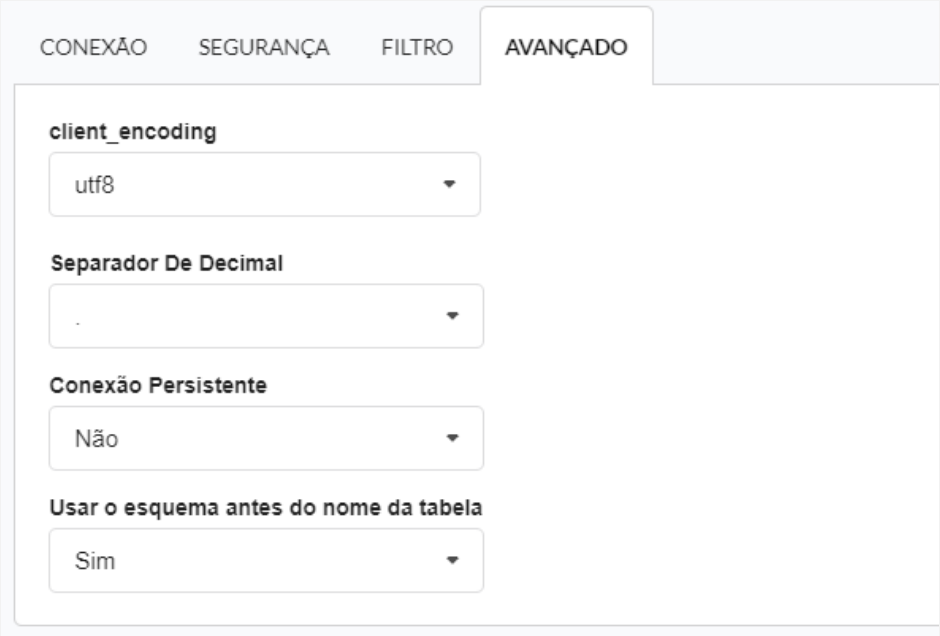
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL PDO no Linux

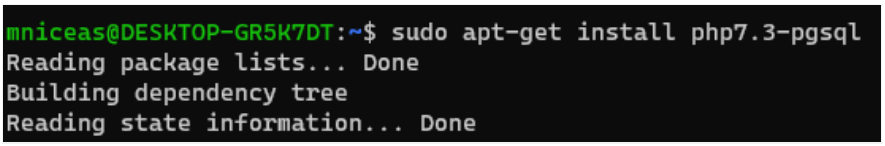
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 7 ou Acima no Linux

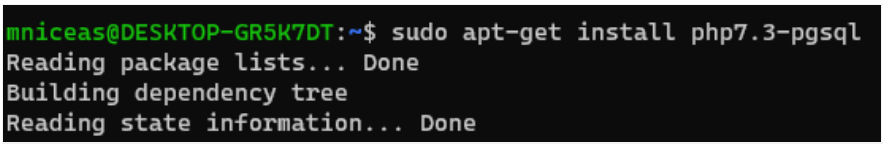
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 6.4 ou acima no Linux

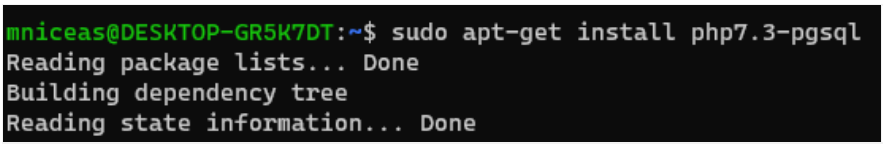
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 6.3 ou abaixo no Linux

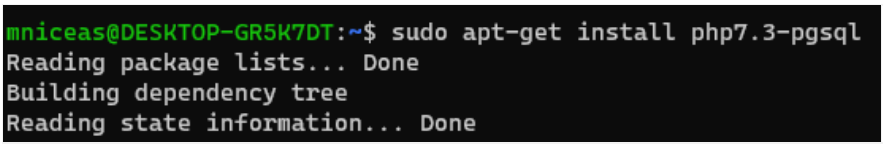
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PosgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

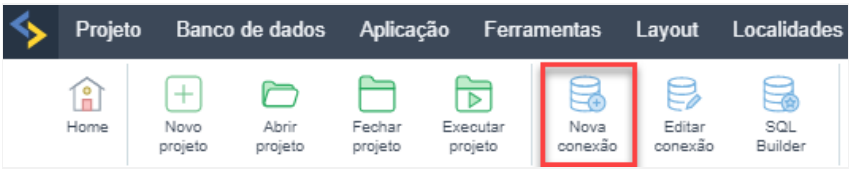
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

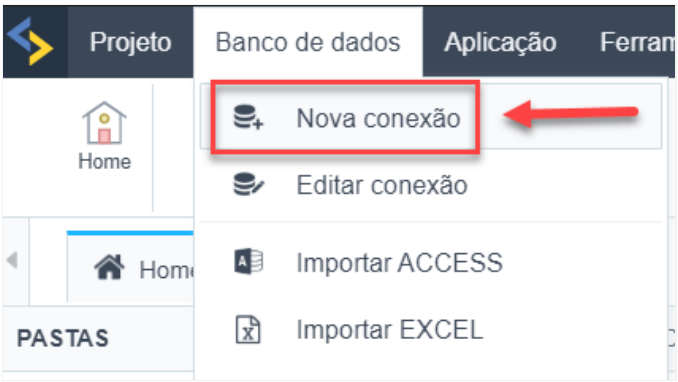
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Amazon RDS PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

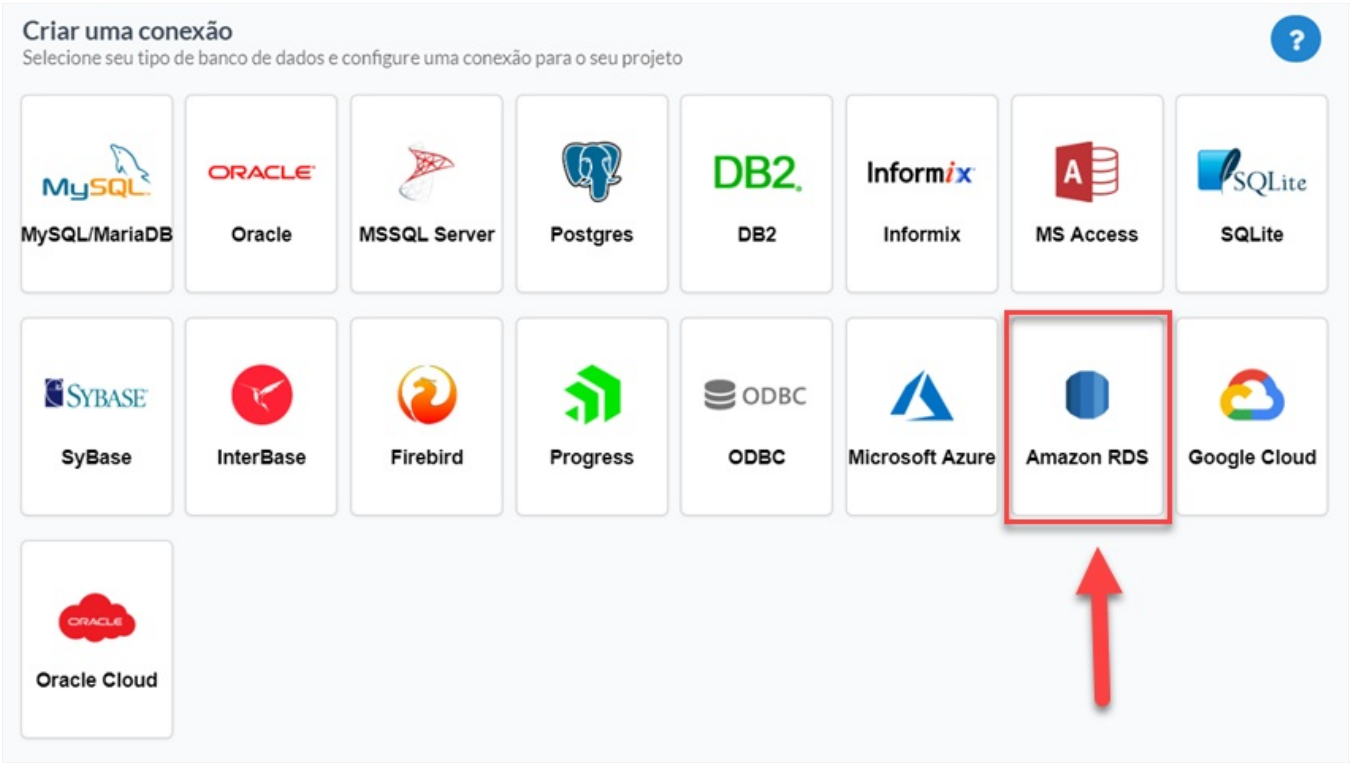


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

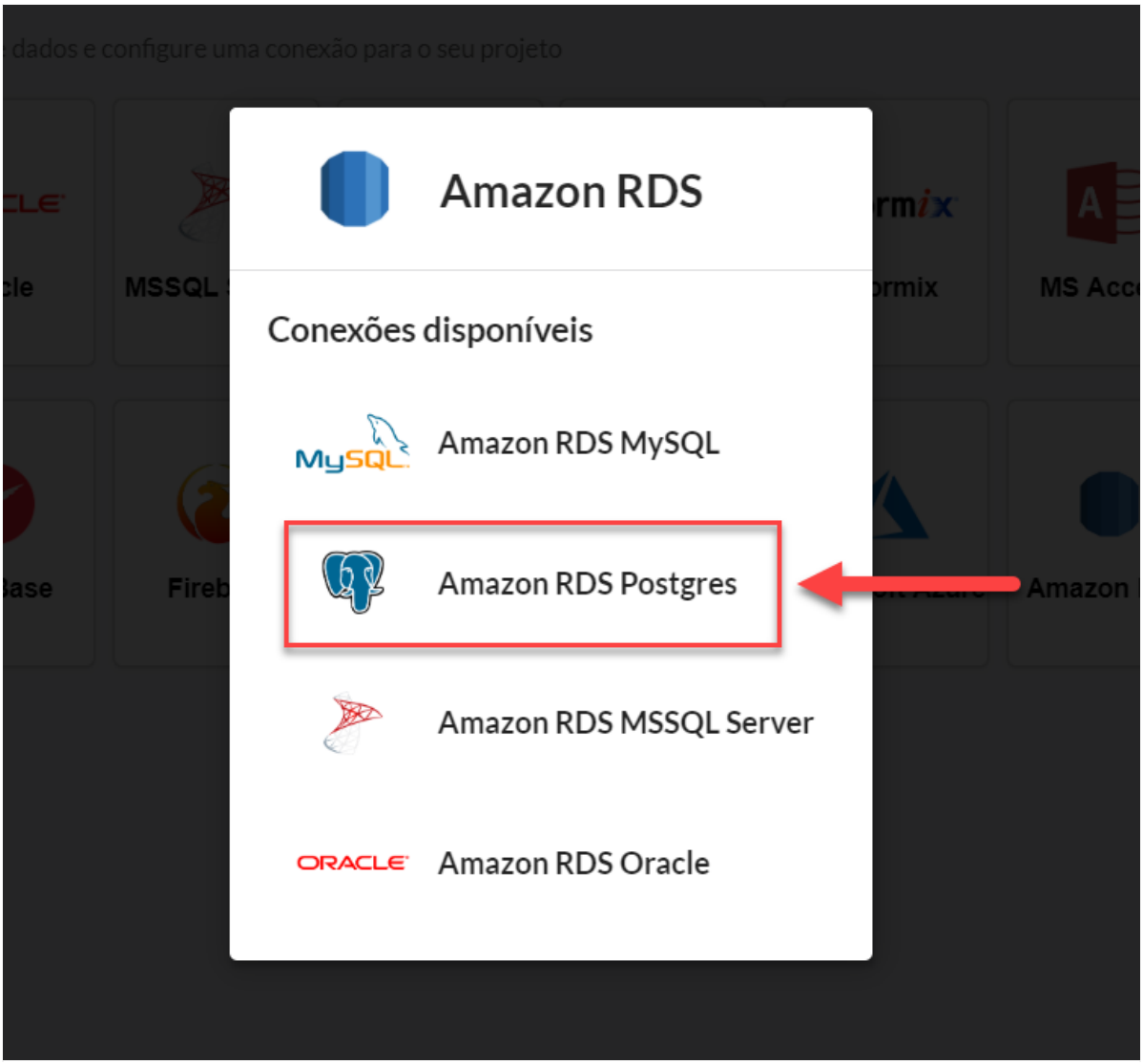


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

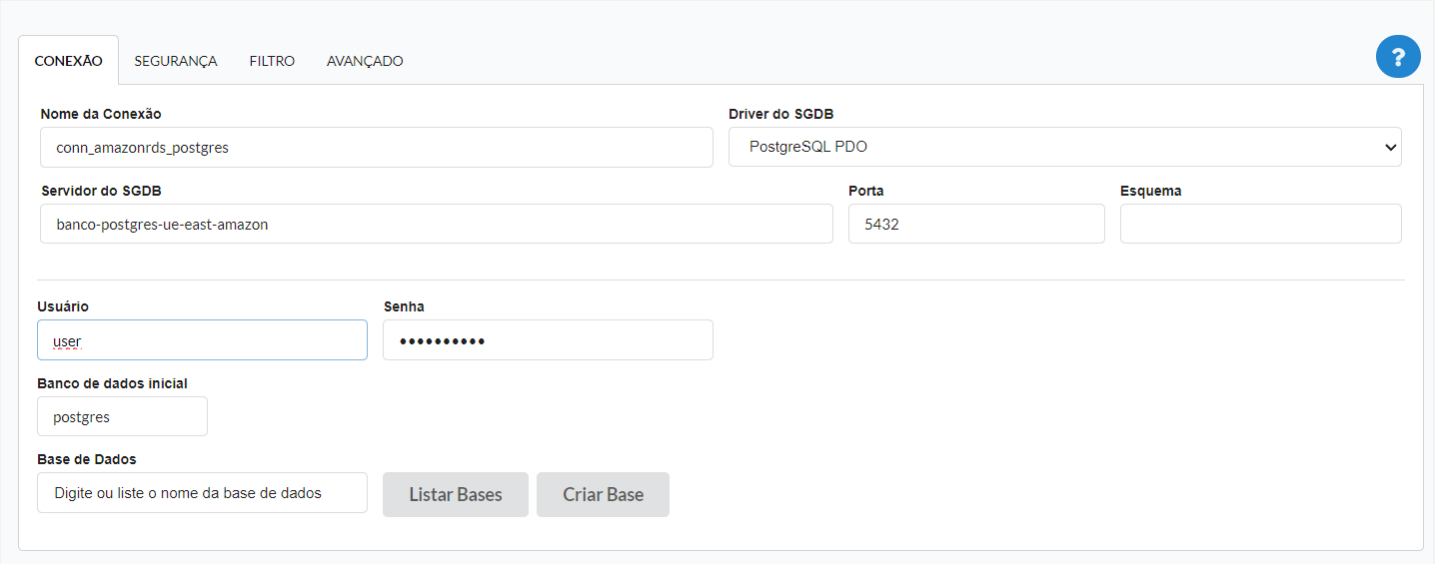


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Postgres**.

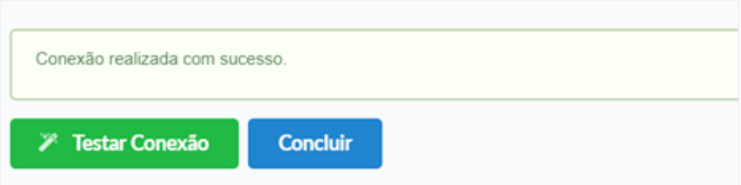


Conexão

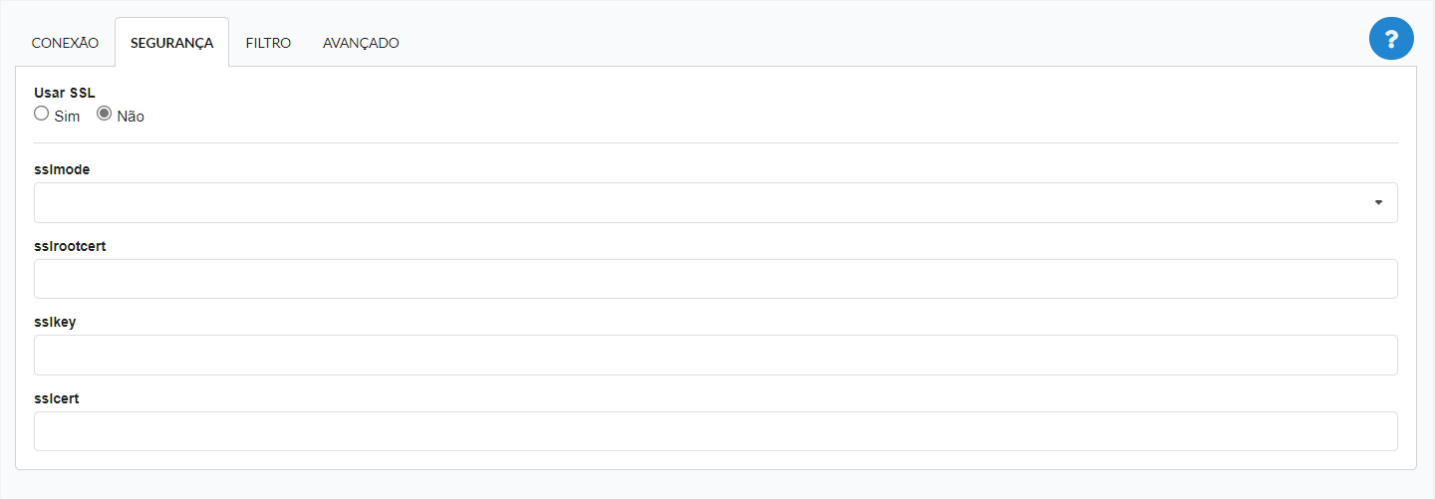
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

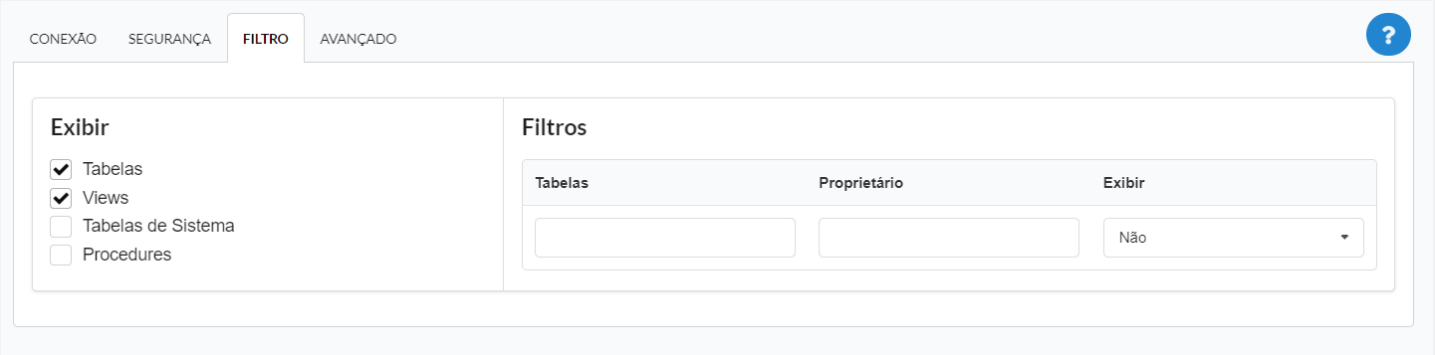
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

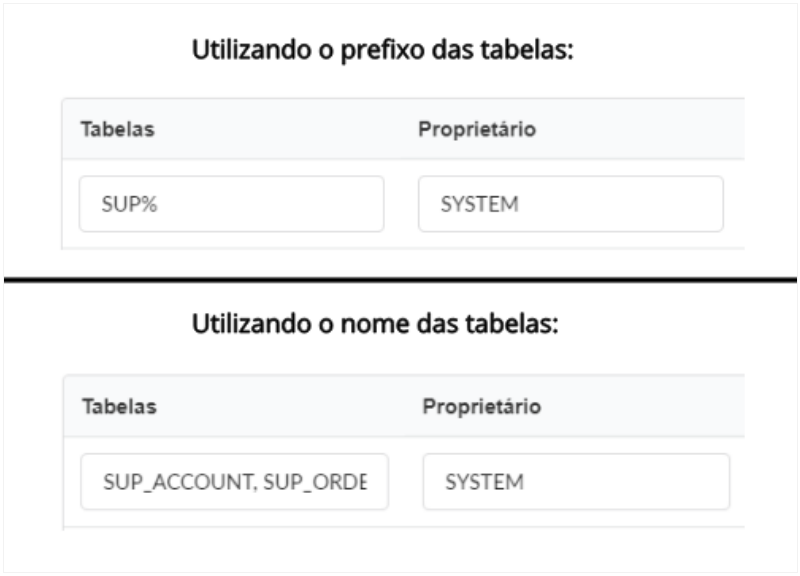
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



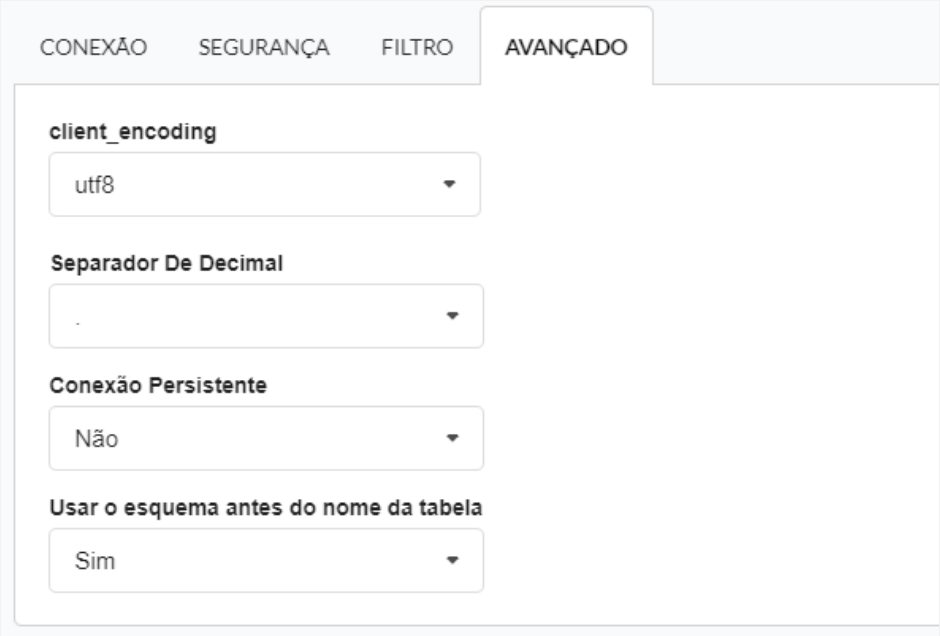
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL 7 ou Acima no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL 6.4 ou Acima no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL 6.3 ou abaixo no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PosgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

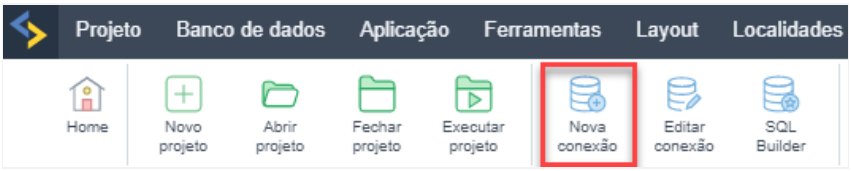
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

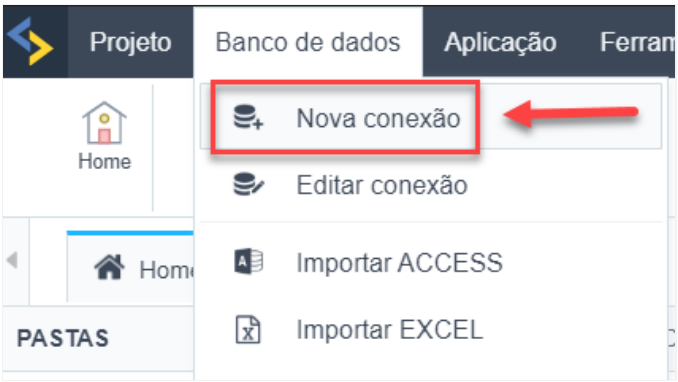
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Amazon RDS PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

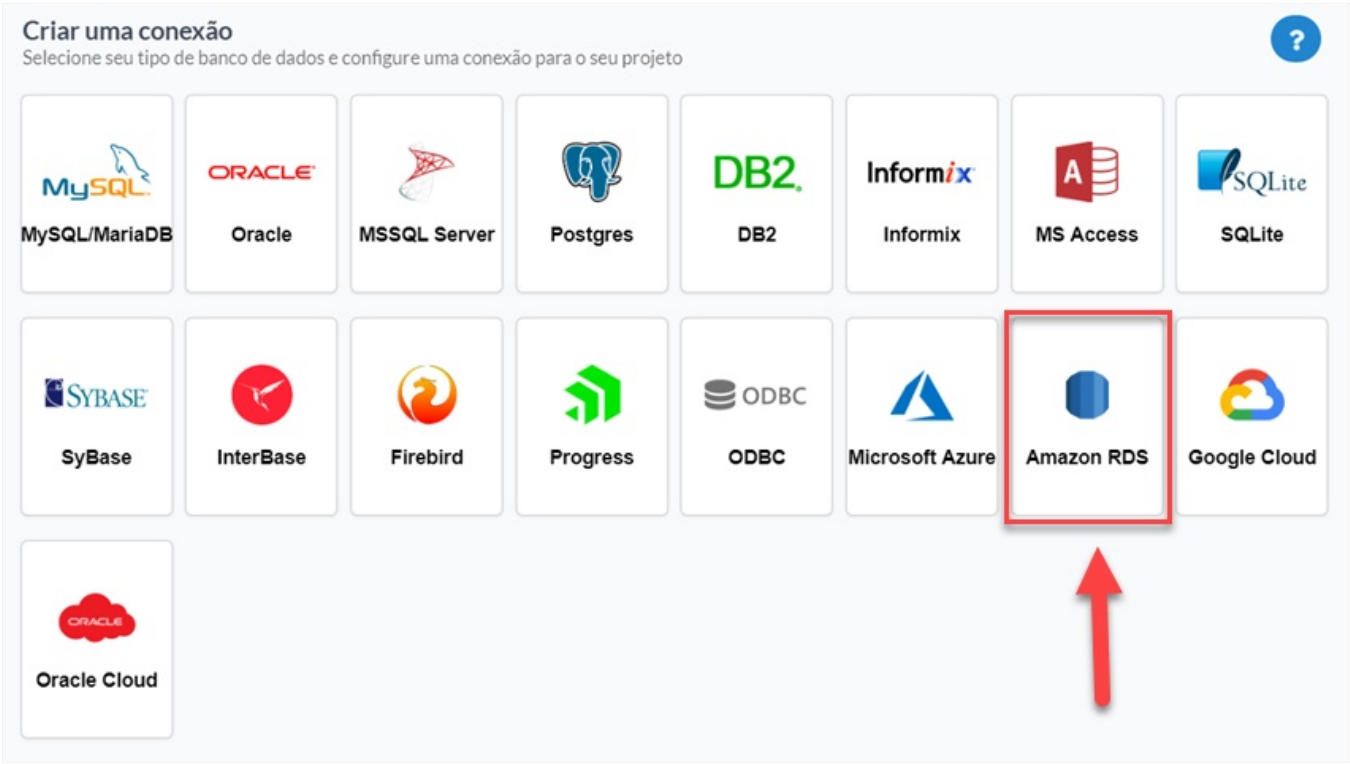


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

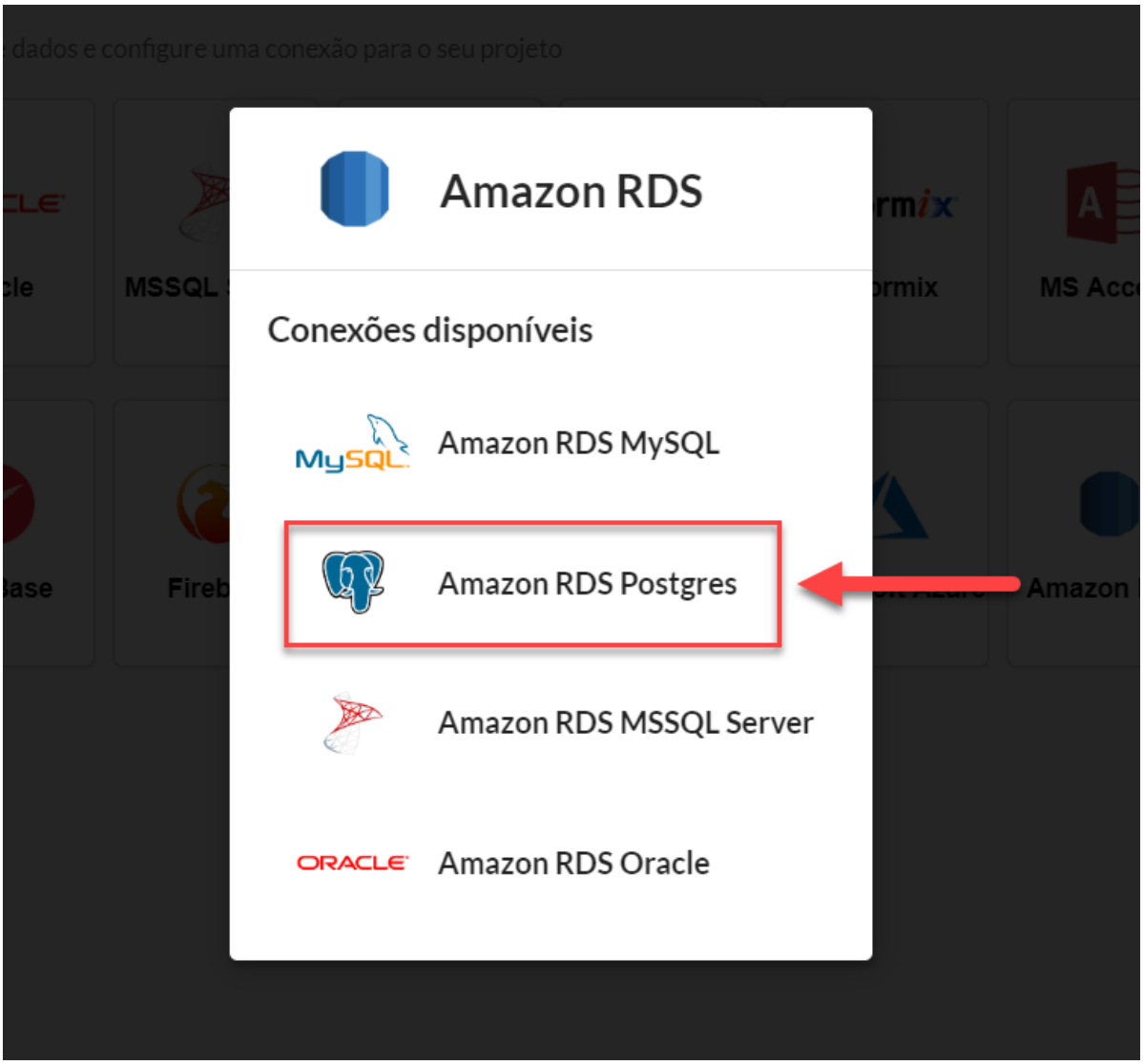


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

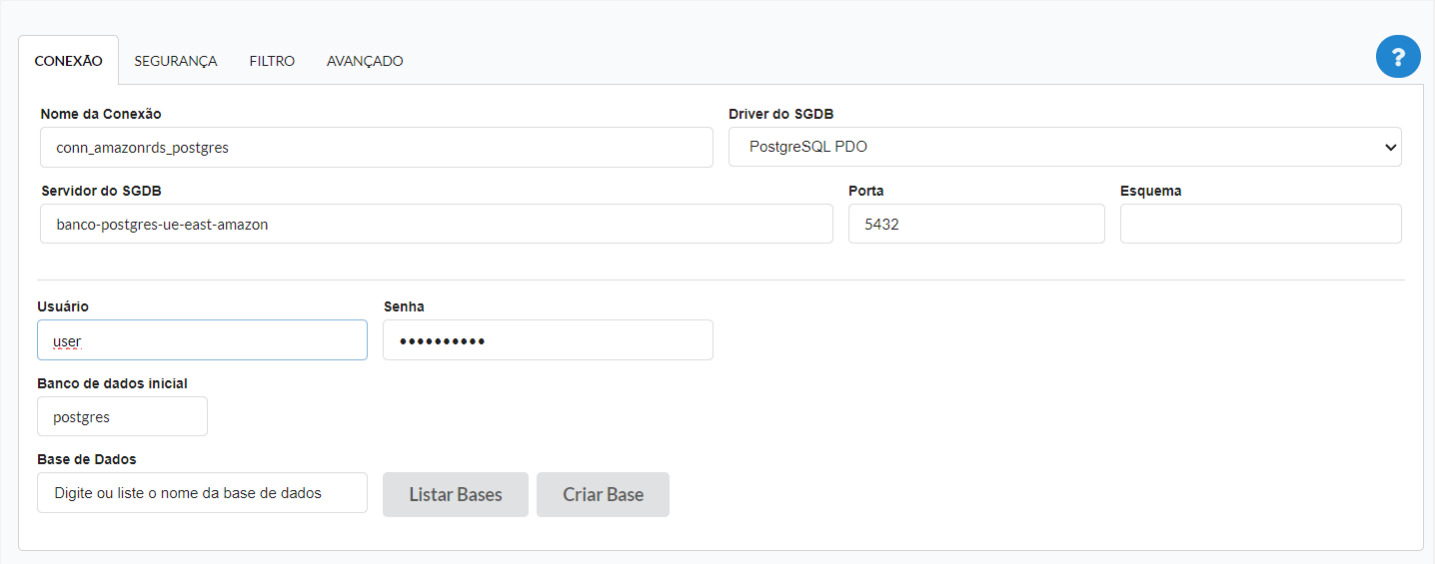


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Postgres**.

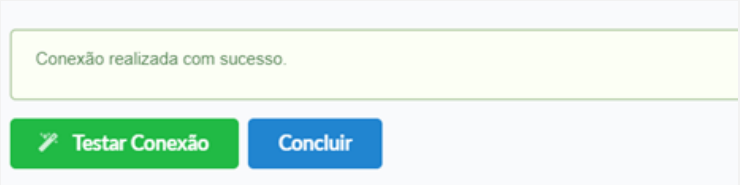


Conexão

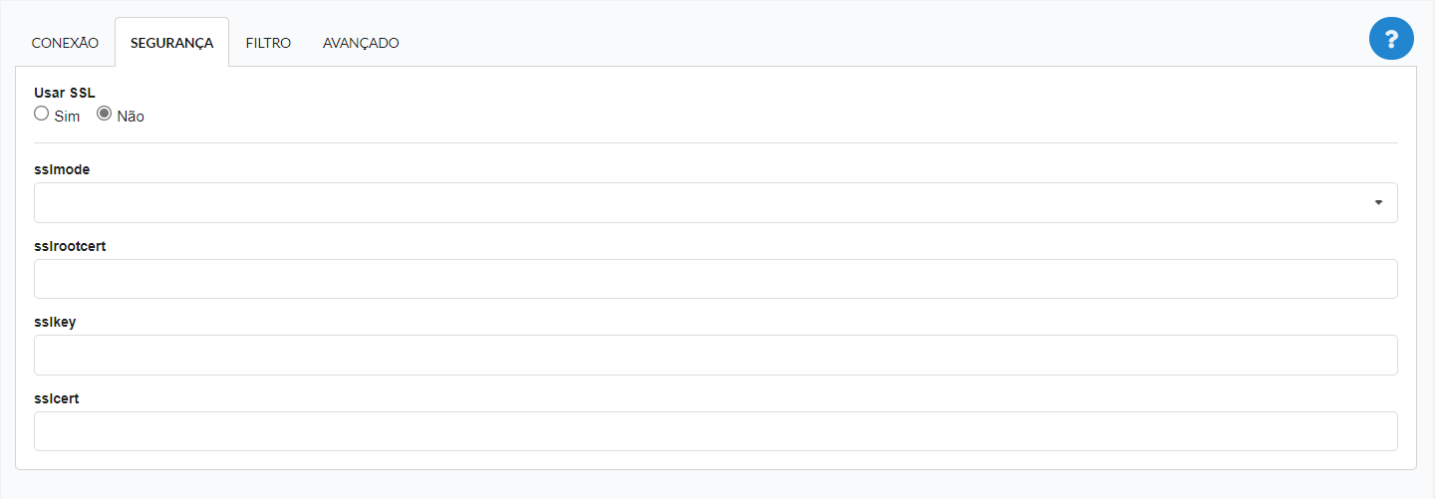
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

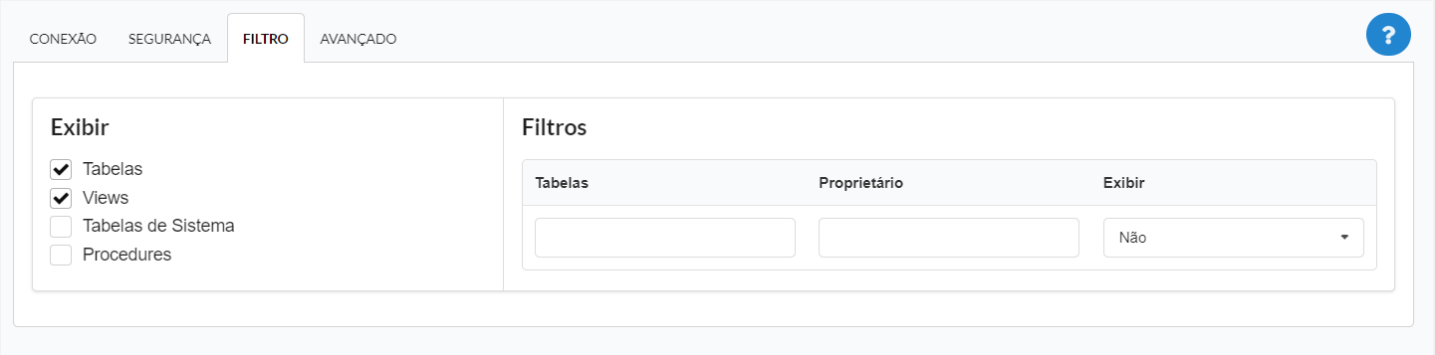
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

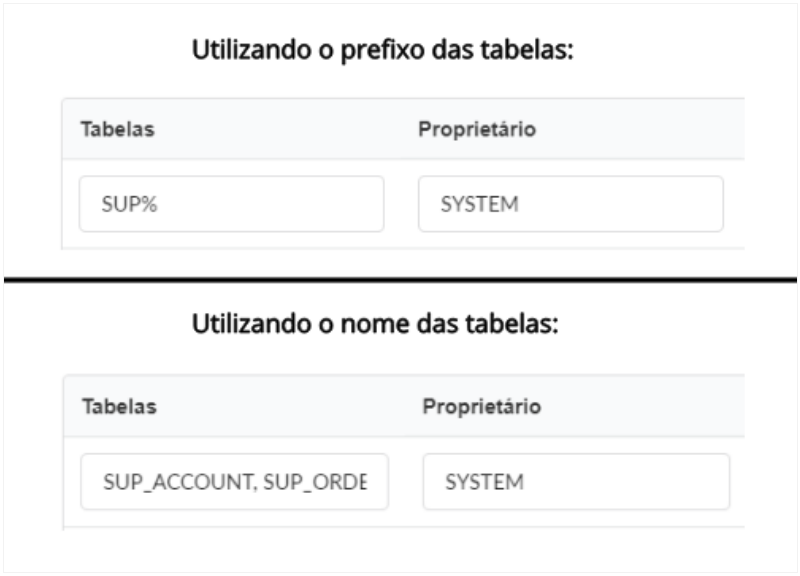
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



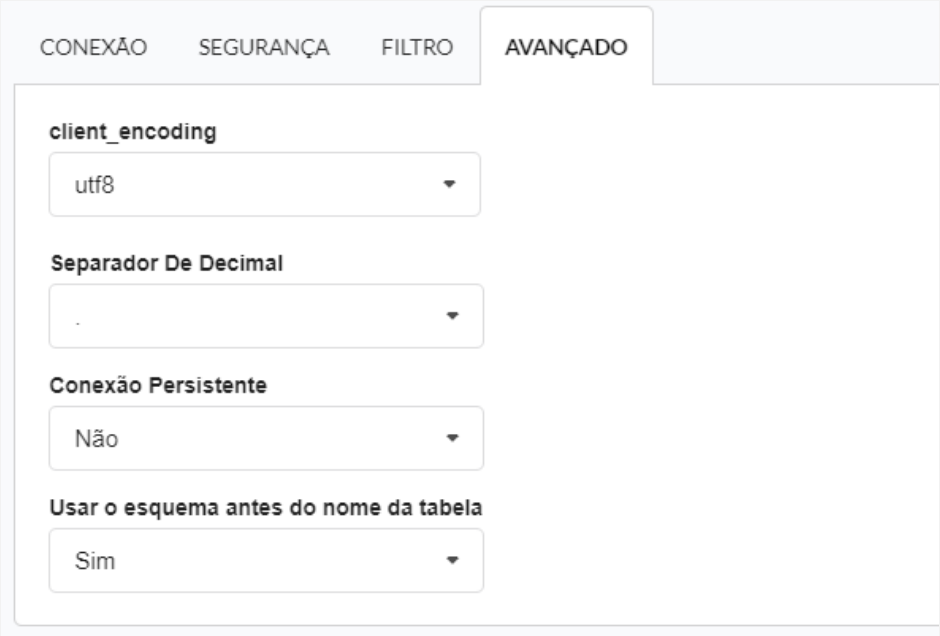
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MSSQL Server SRV

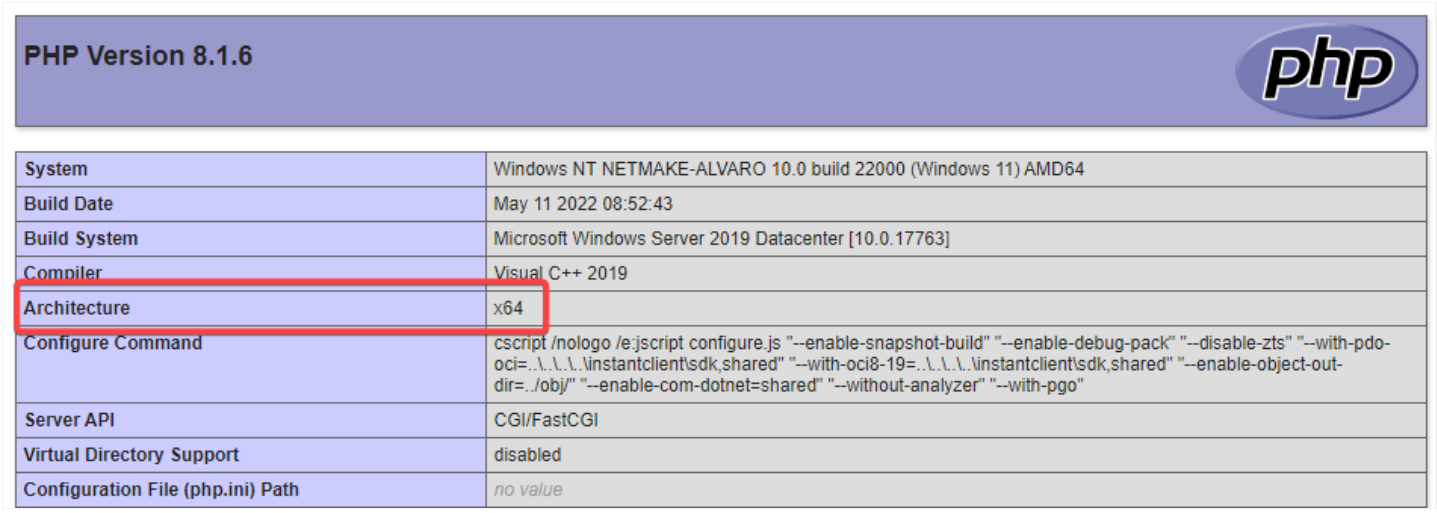
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Amazon RDS MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: Clique Aqui

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64)**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
Native SRV	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
ODBC	✅	✅	✅	✅	✅	✅	✅

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

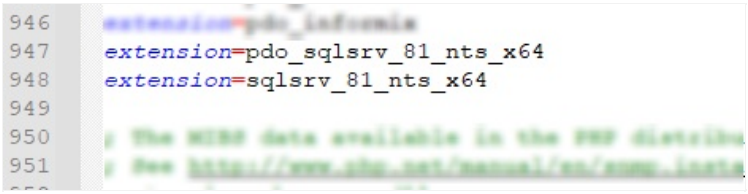
Configurando e habilitando o Amazon RDS MSSQL Server SRV no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

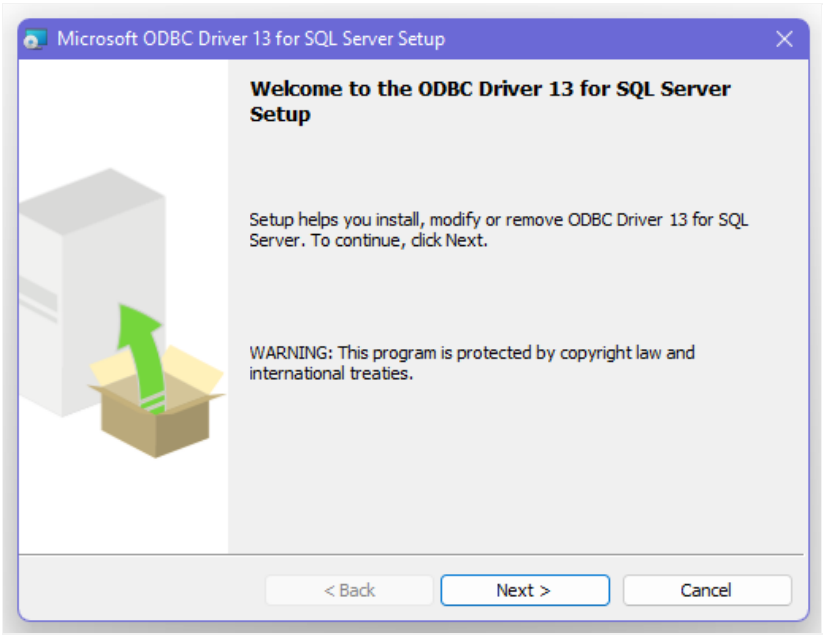
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

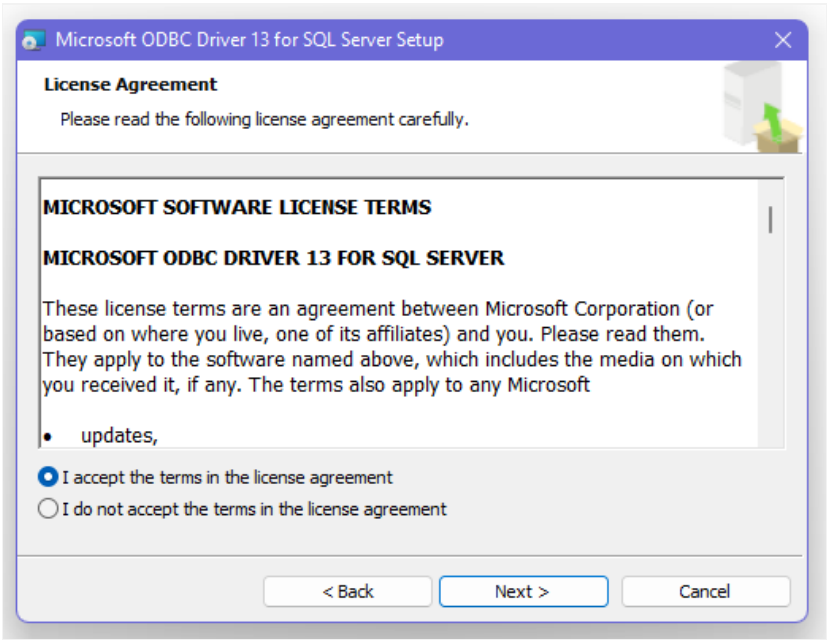
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```



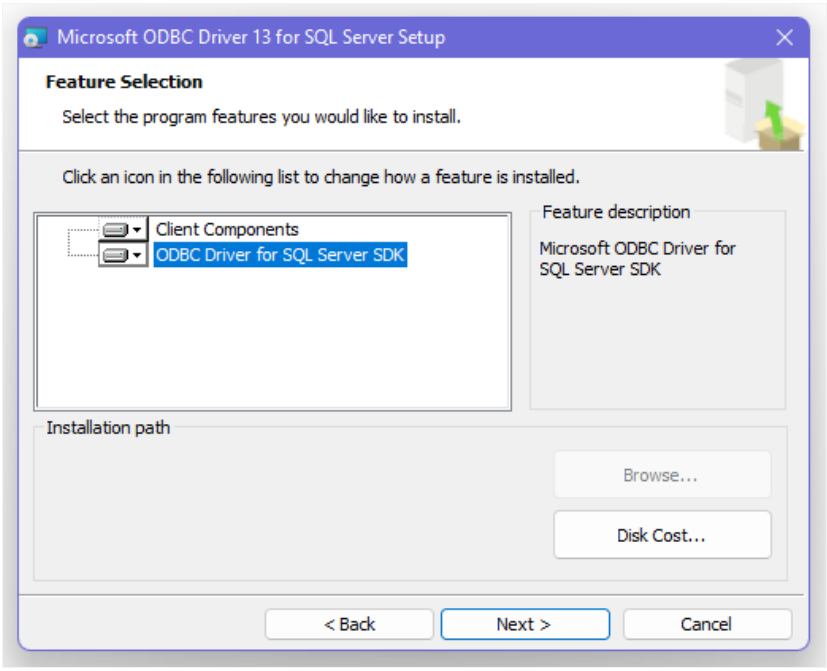
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

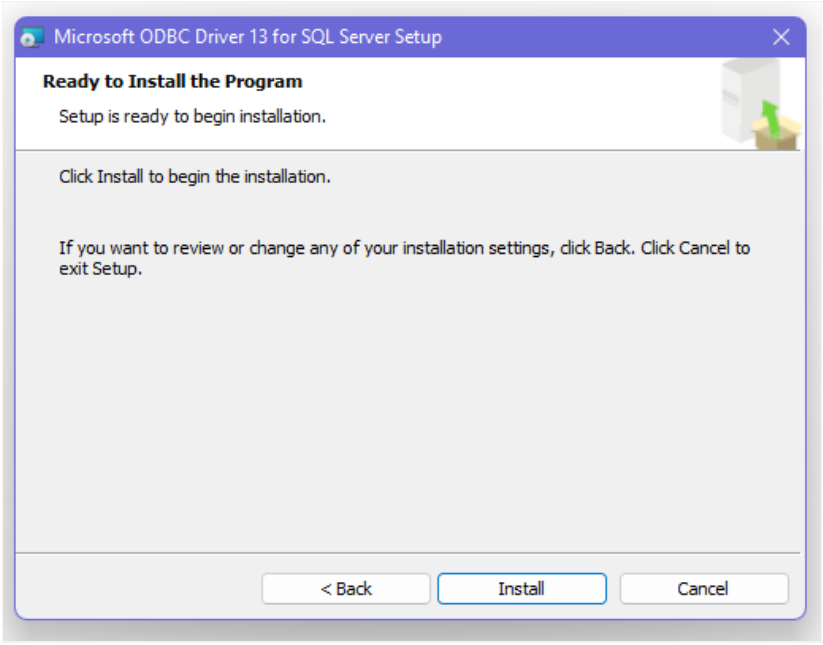


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

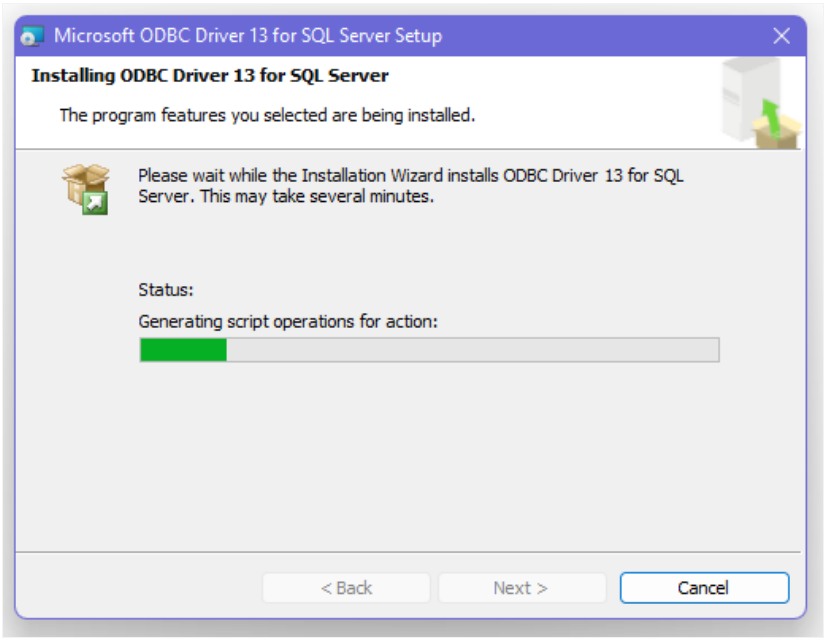


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

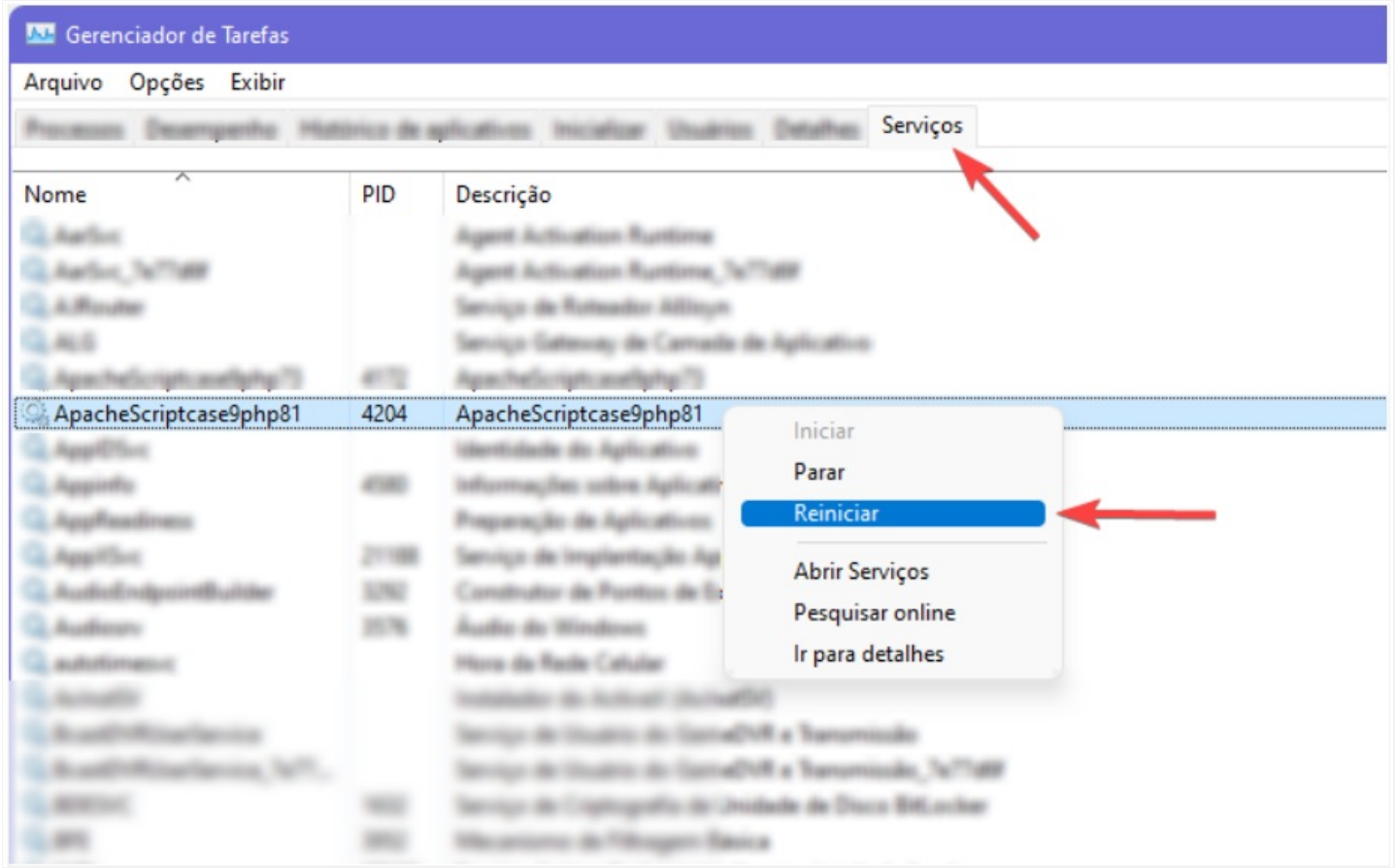


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MSSQL Server SRV PDO

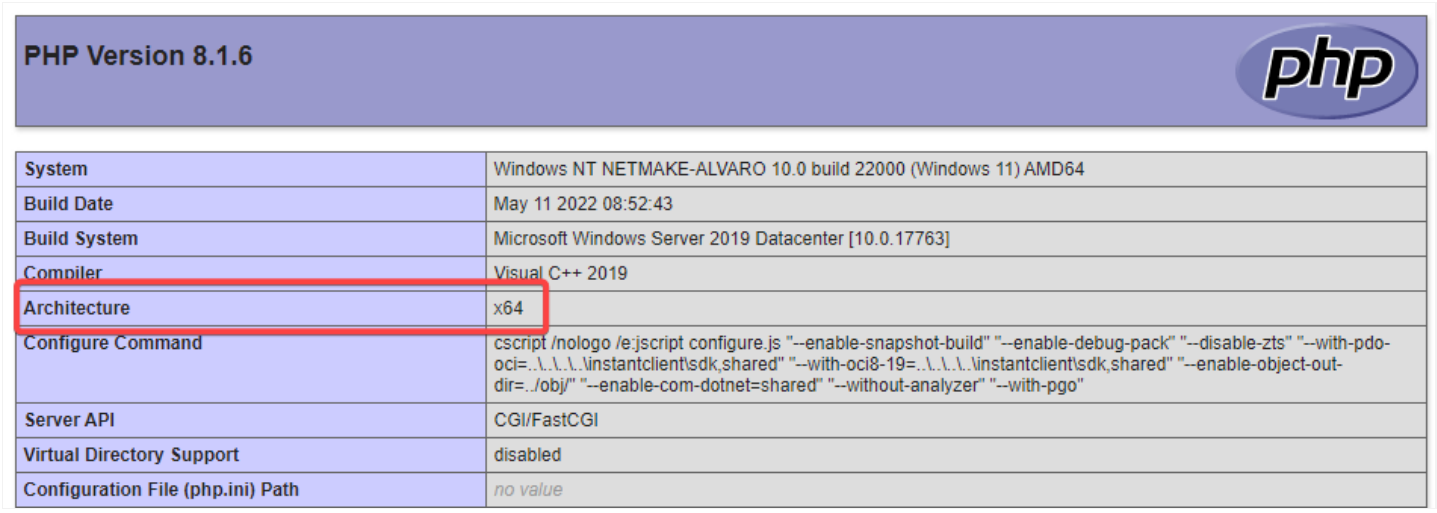
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Amazon RDS MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: Clique Aqui

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64)**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
Native SRV	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
ODBC	✅	✅	✅	✅	✅	✅	✅

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

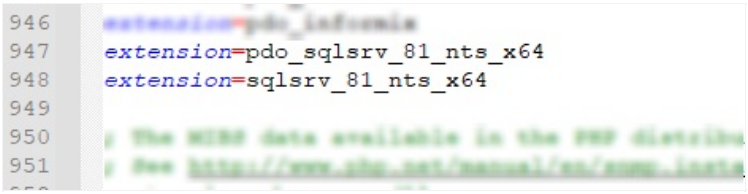
Configurando e habilitando o Amazon RDS MSSQL Server SRV PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

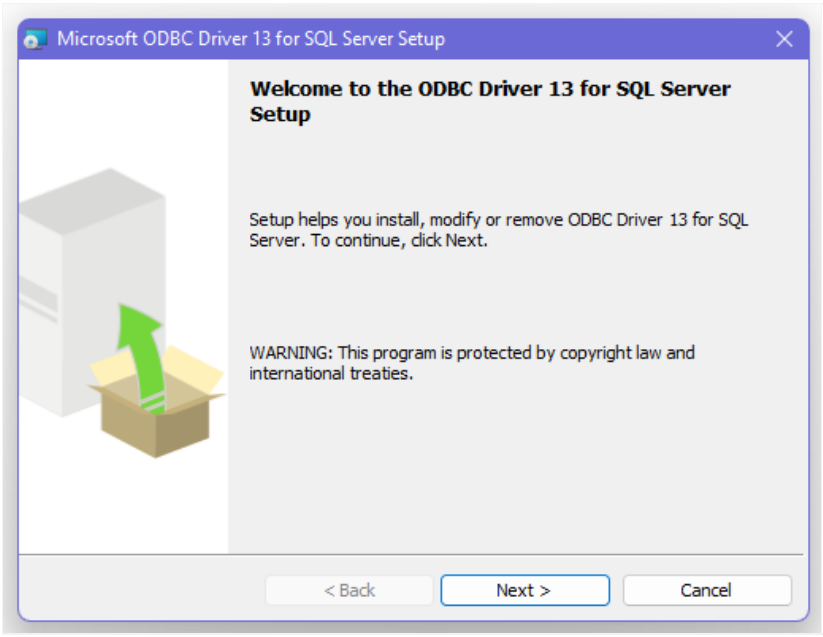
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

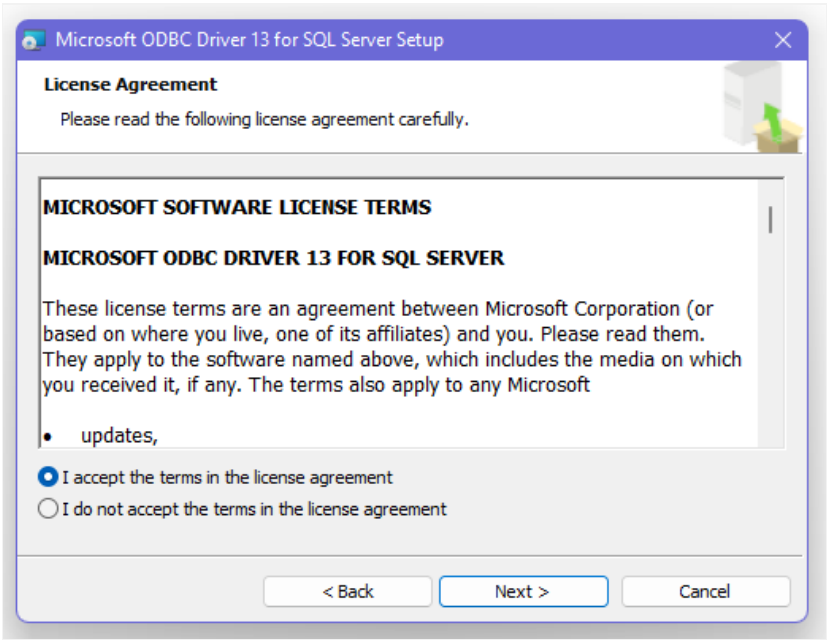
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```



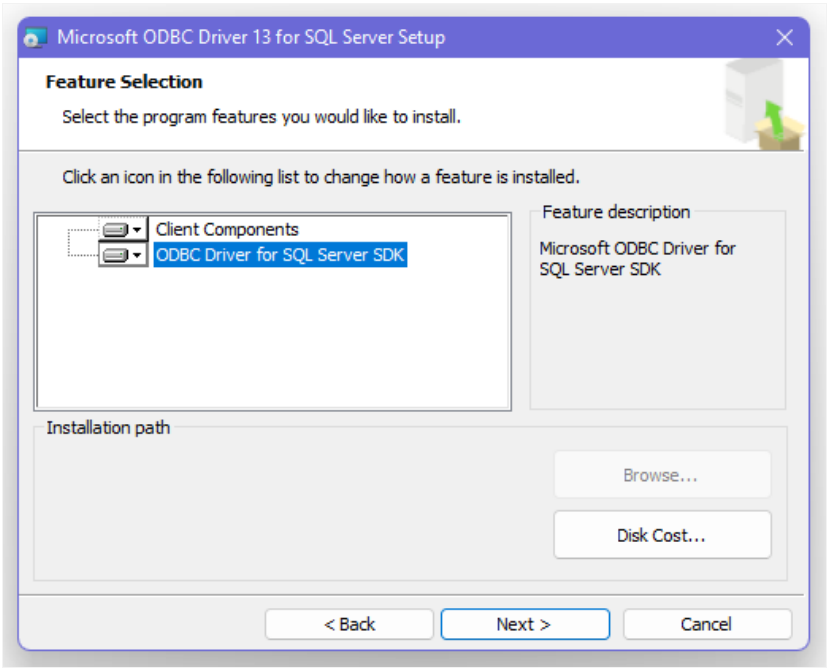
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

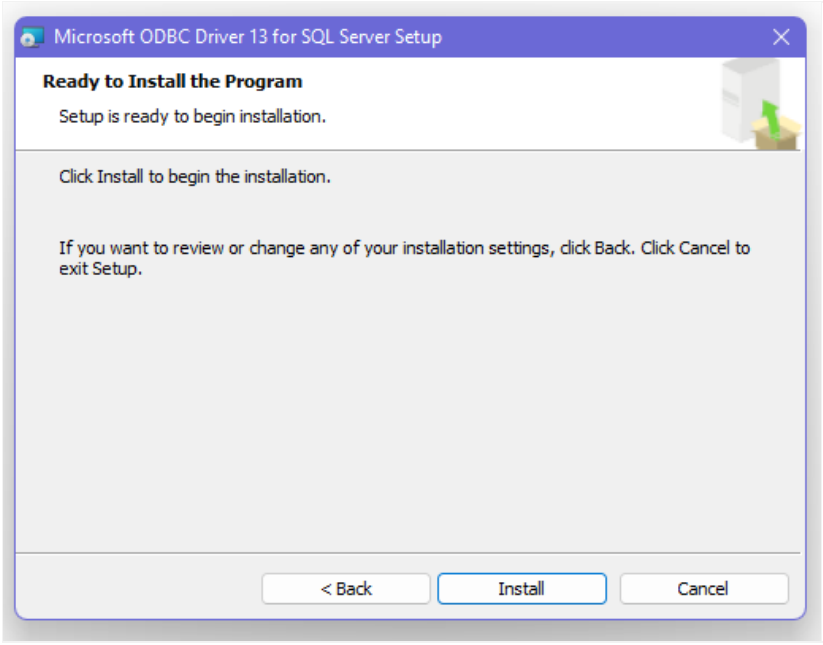


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

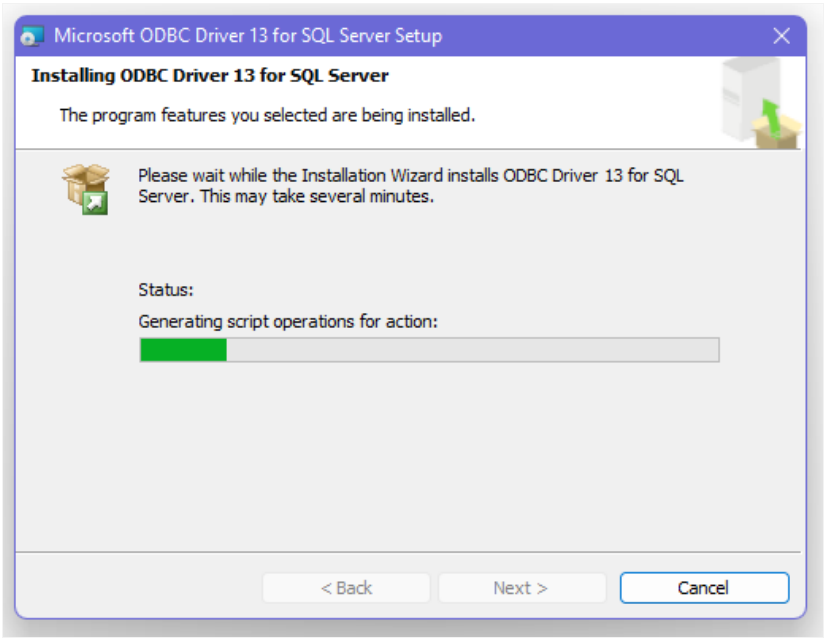


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

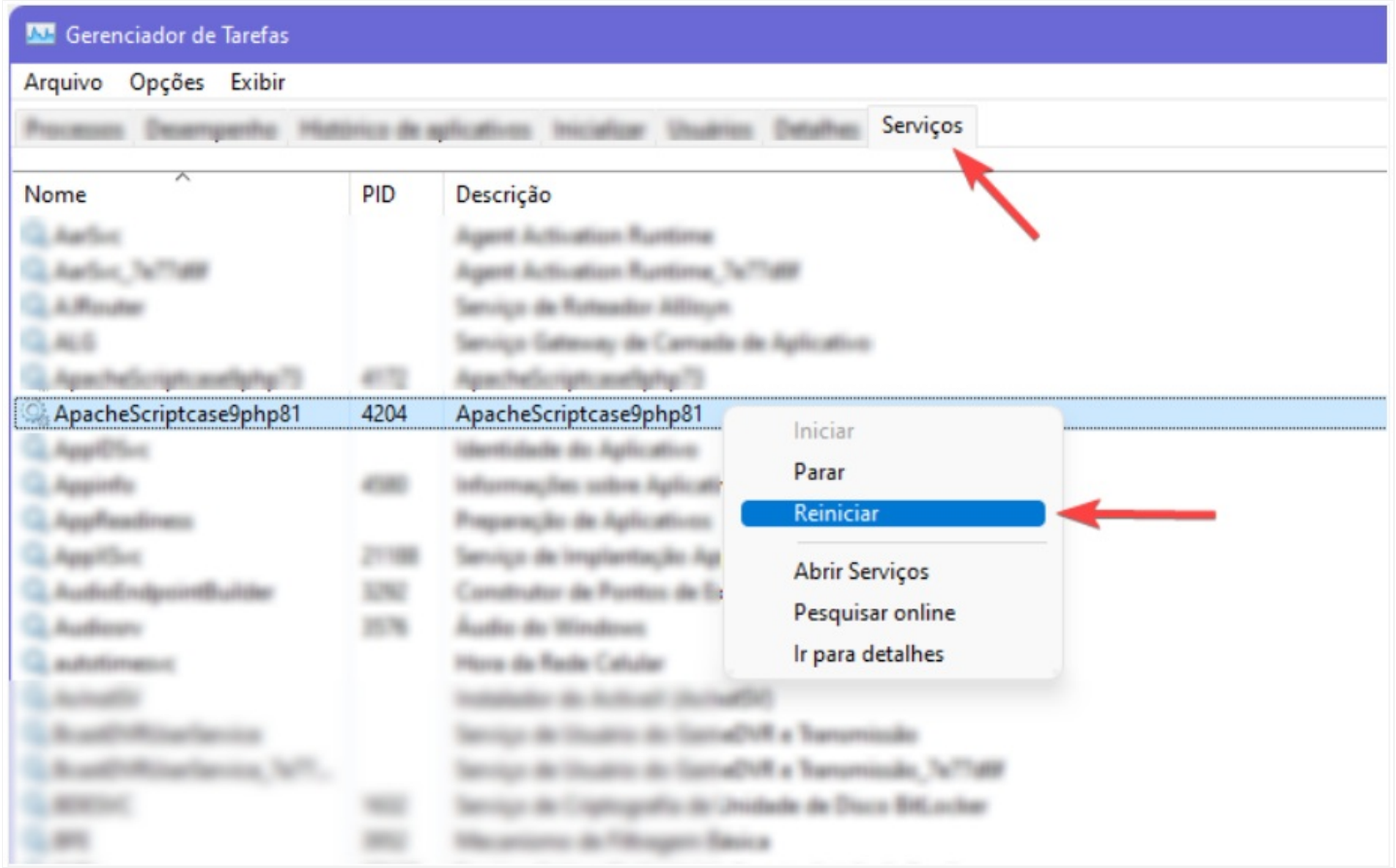


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MSSQL

Se você não tiver os drivers **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV**: Clique aqui
- Para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**: Clique aqui

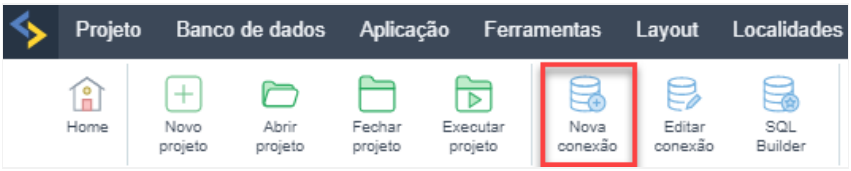
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

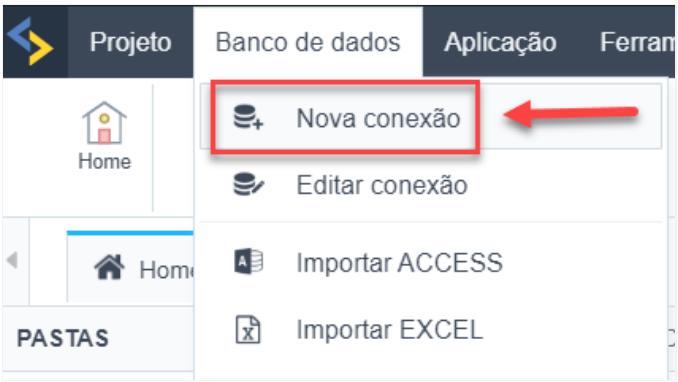
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Amazon RDS MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

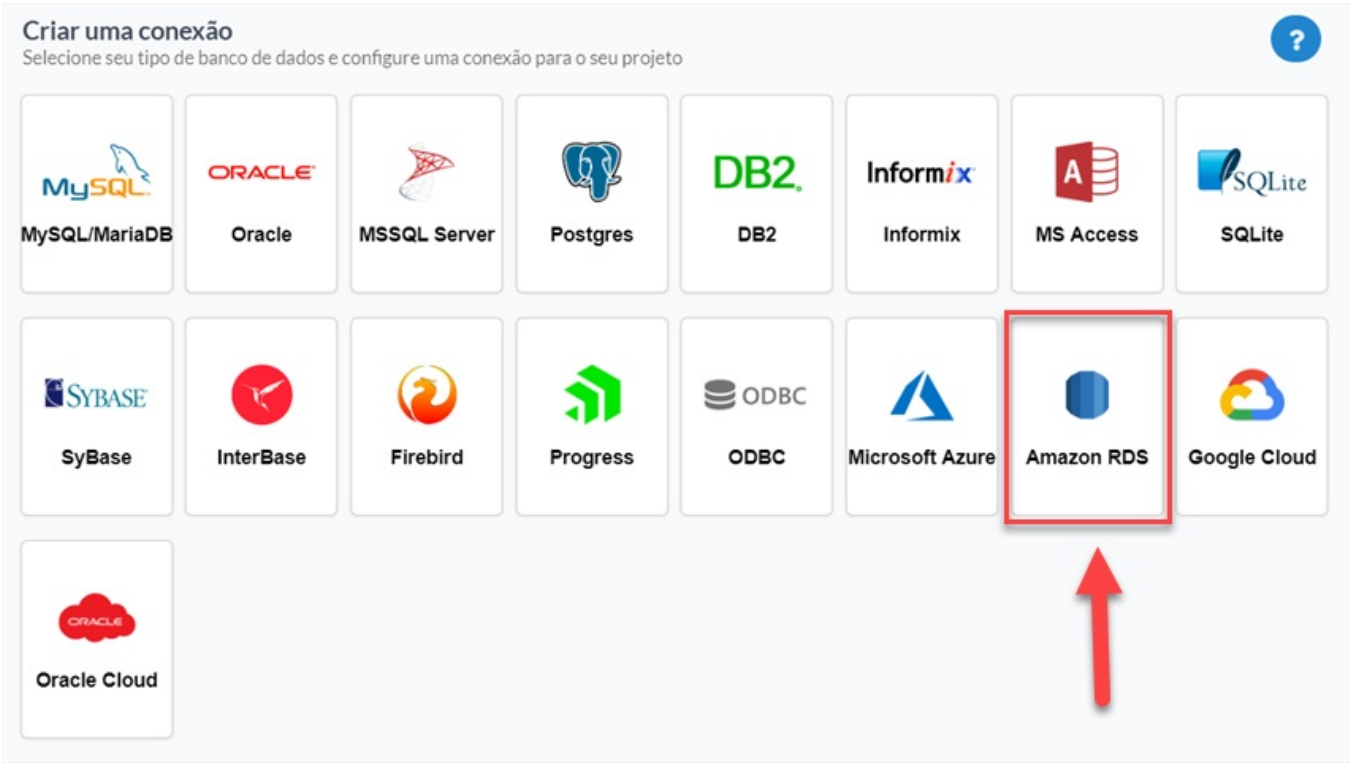


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

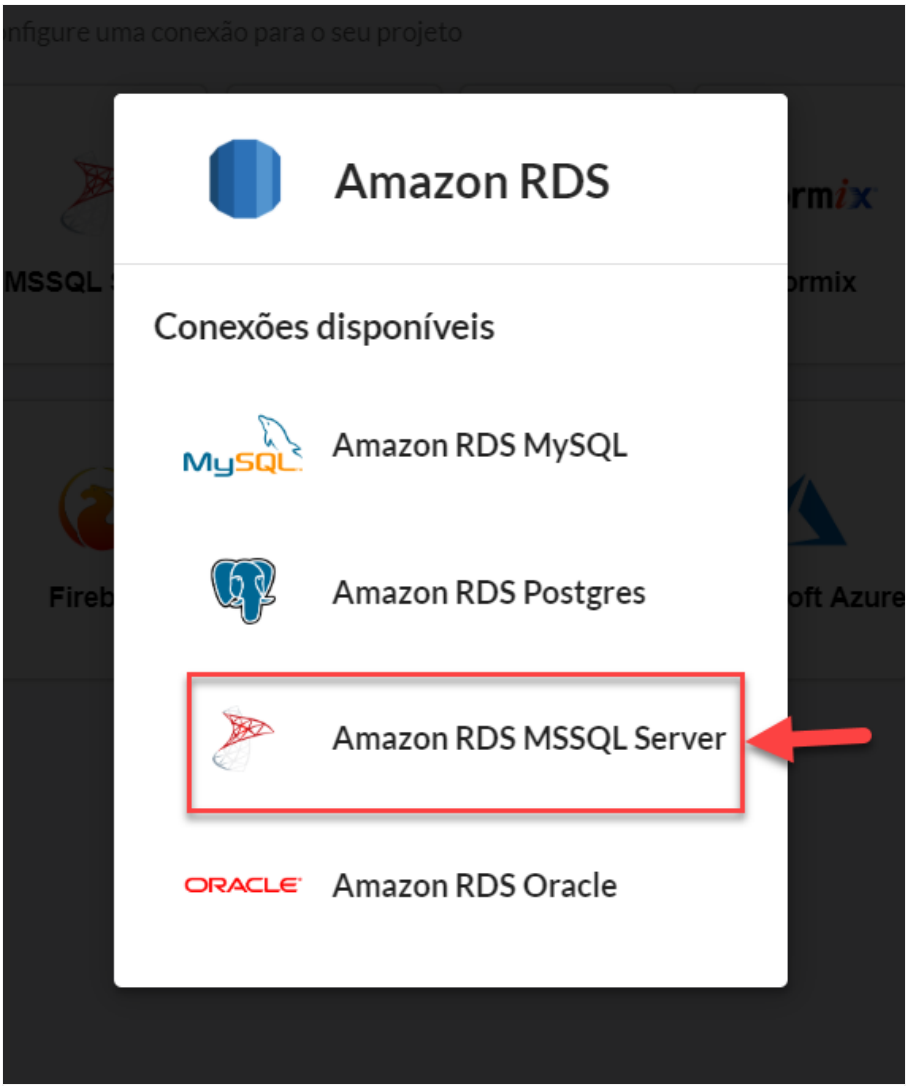


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



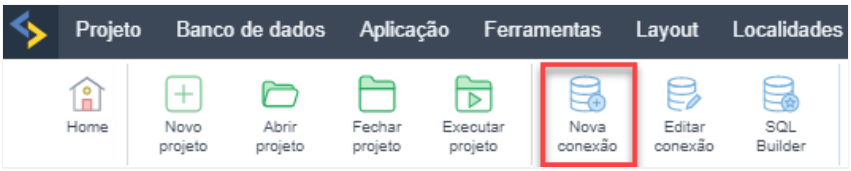
4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MSSQL Server**.



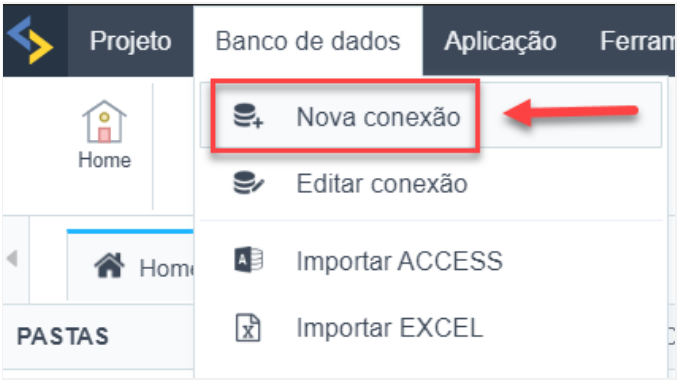
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

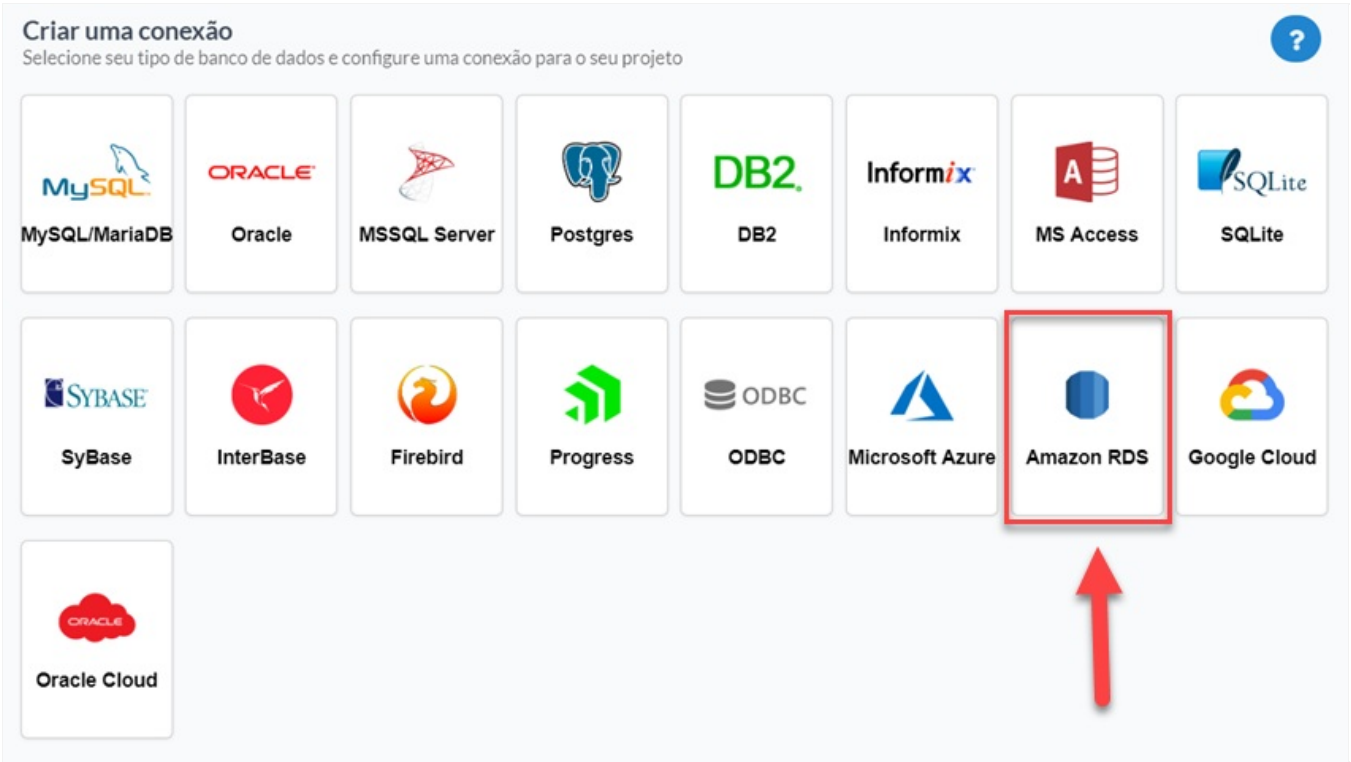


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



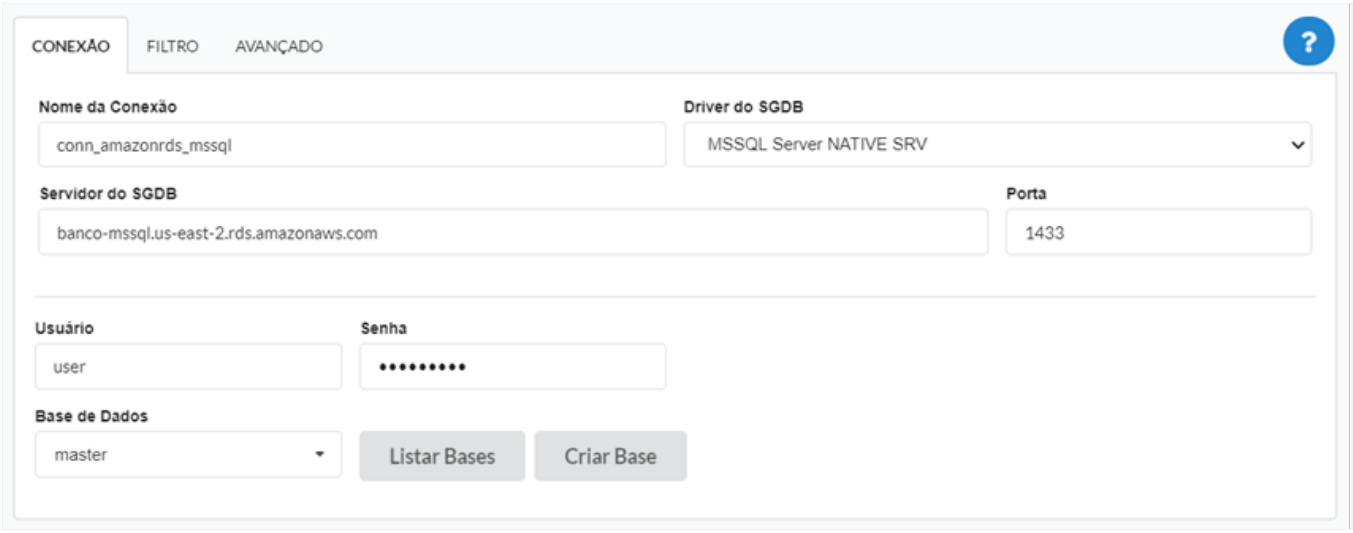
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.

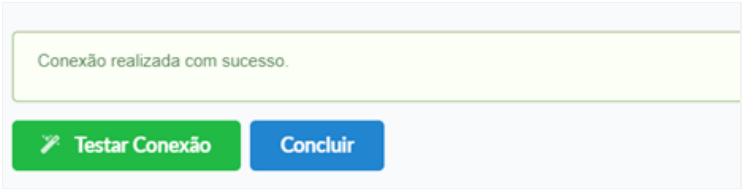


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **EX:** `dominiodoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.



Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

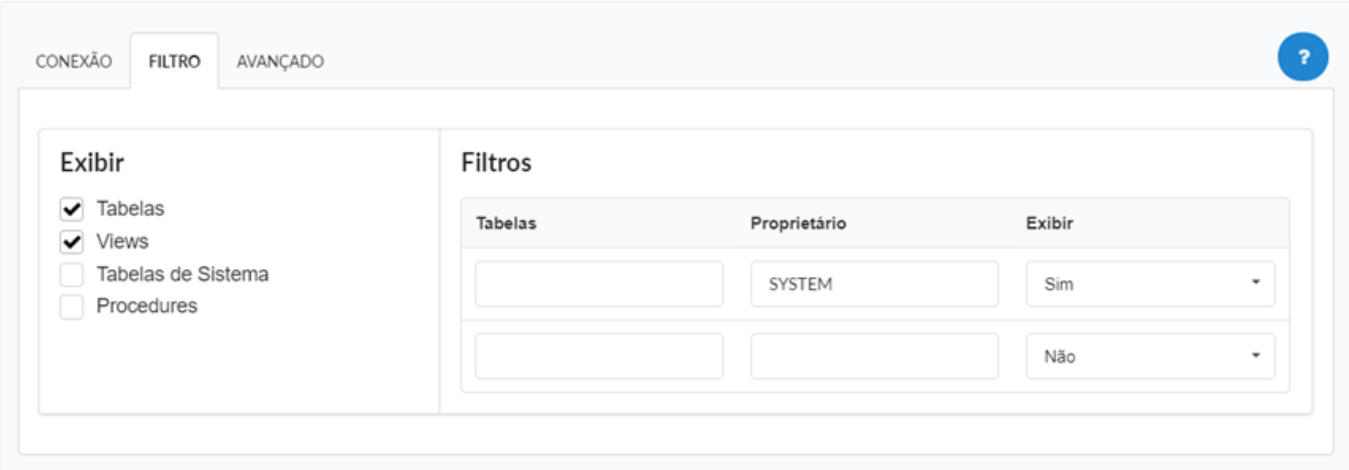
O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

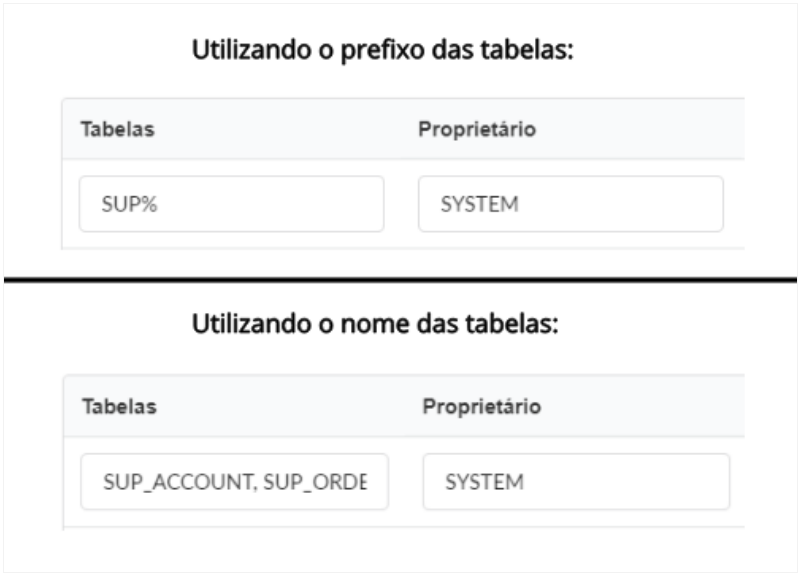
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

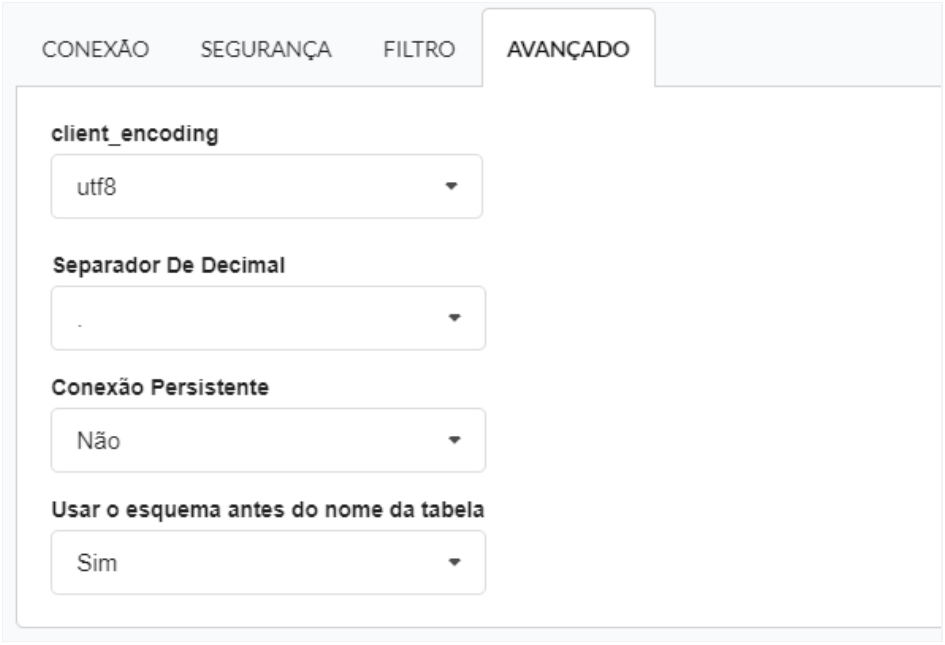


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PDO DBLIB no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação da extensão PDO DBLIB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PDO DBLIB:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: Clique aqui

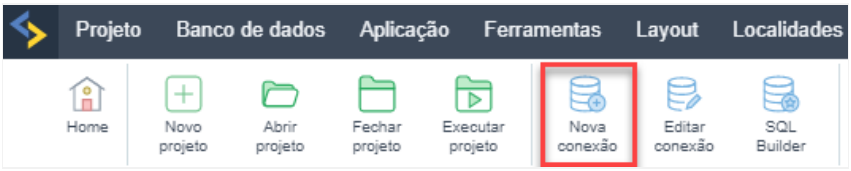
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

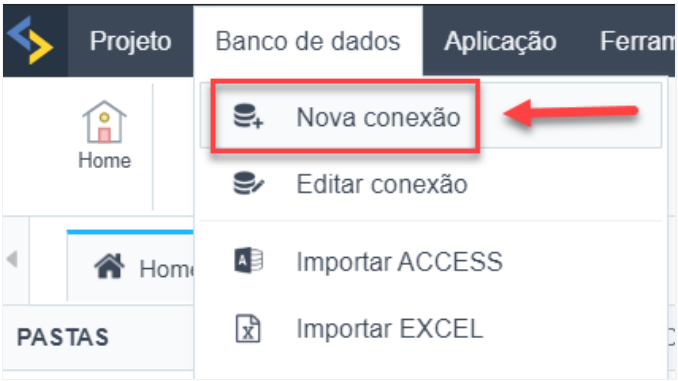
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PDO DBLIB**) e o banco de dados Amazon RDS MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

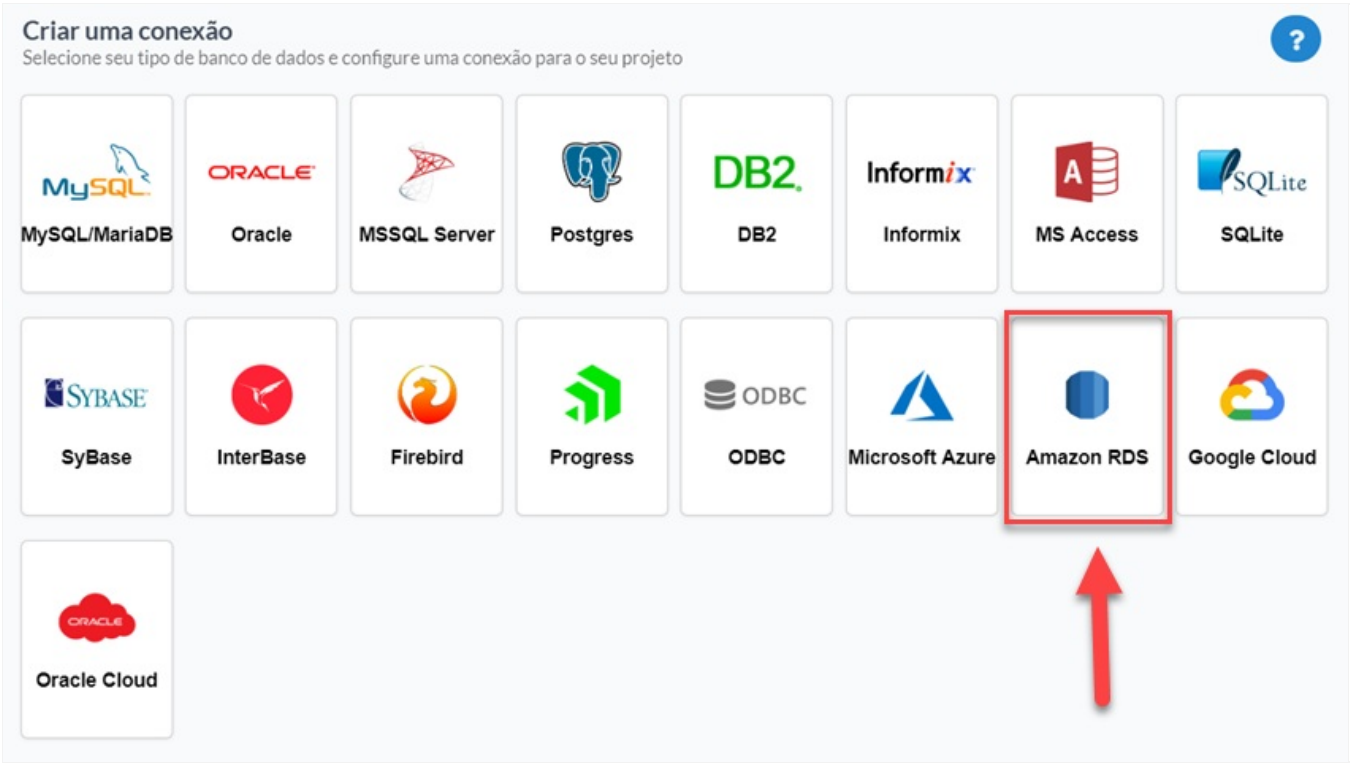


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

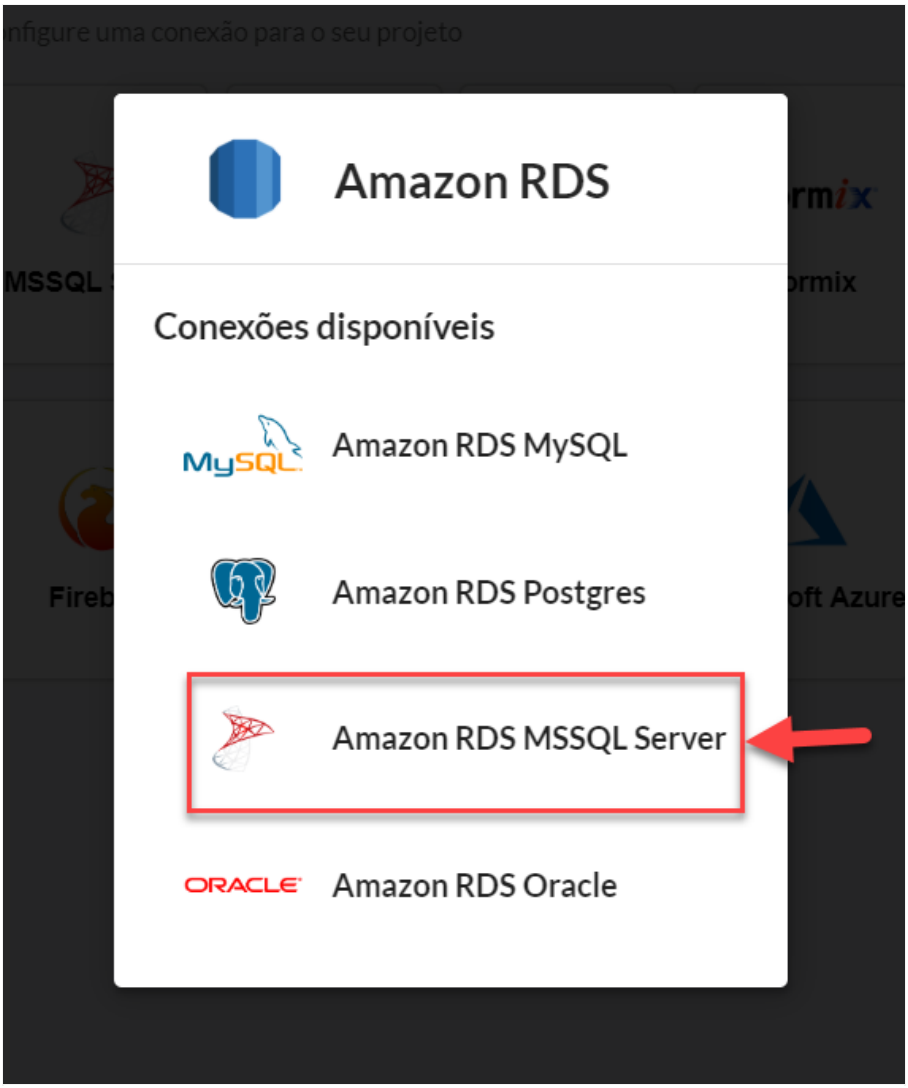


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



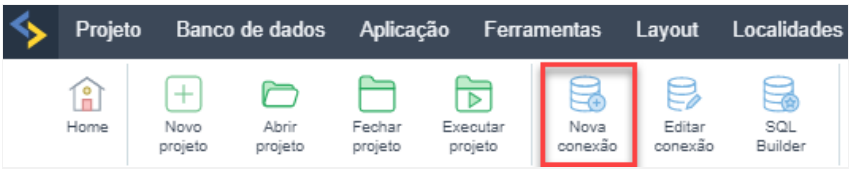
4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MSSQL Server**.



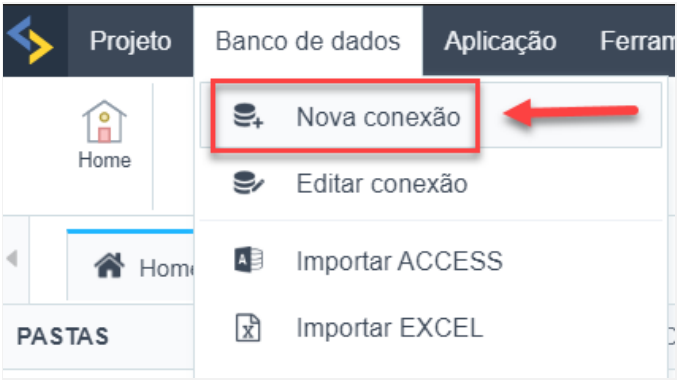
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

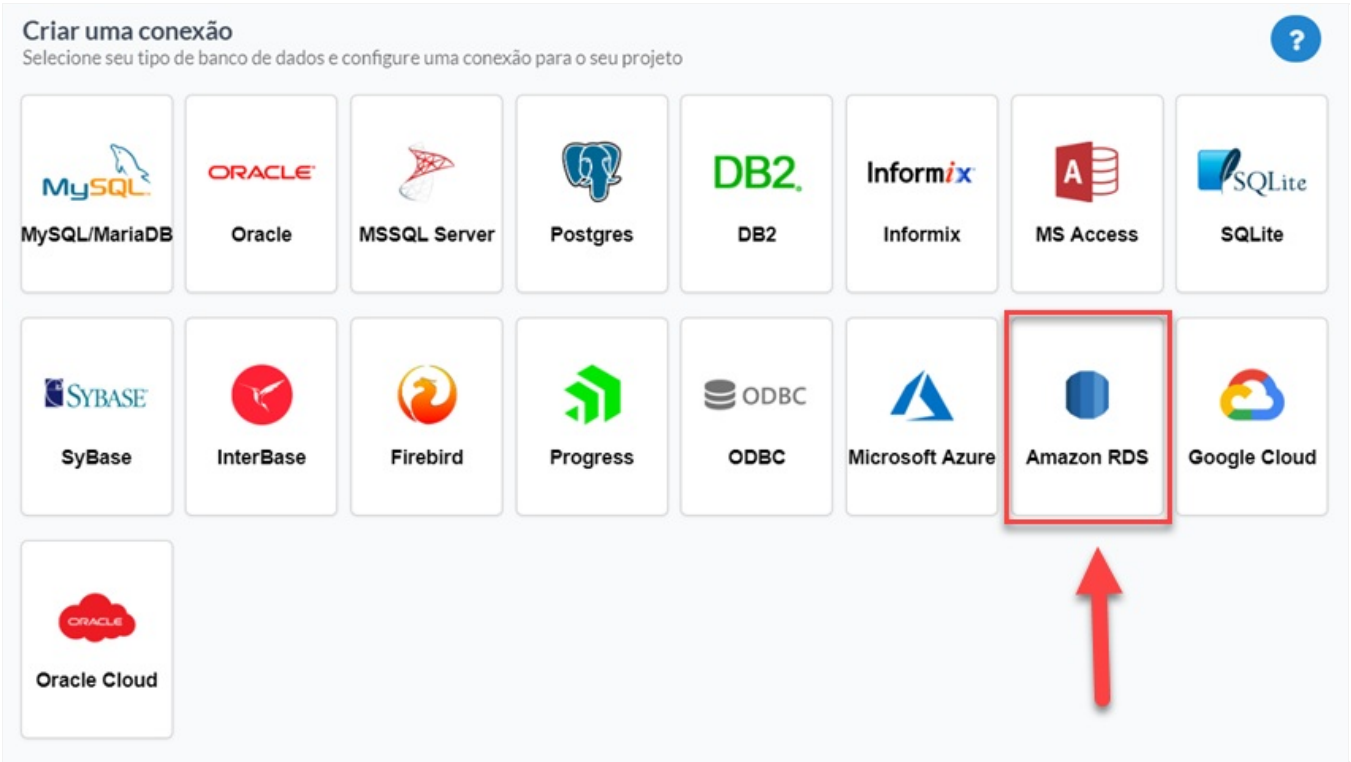


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



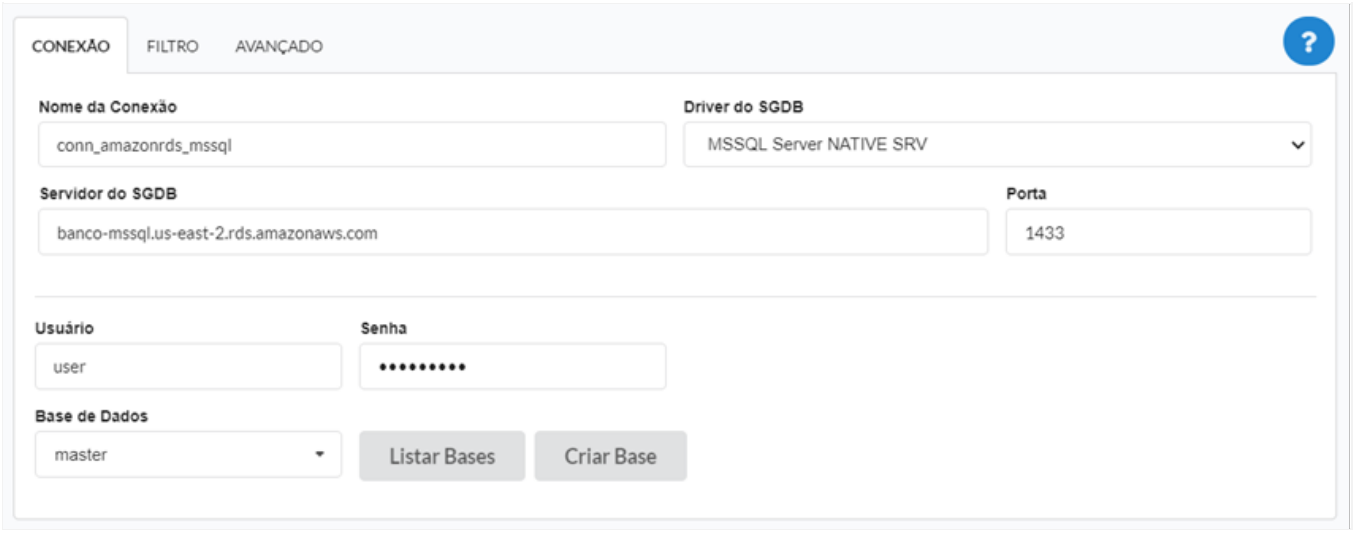
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.

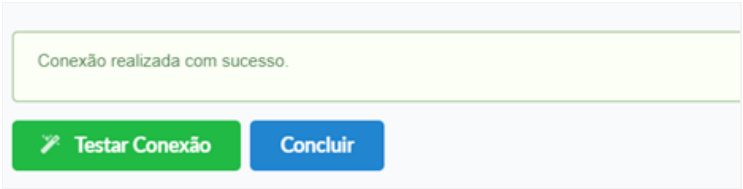


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **EX:** `dominiodoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.



Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

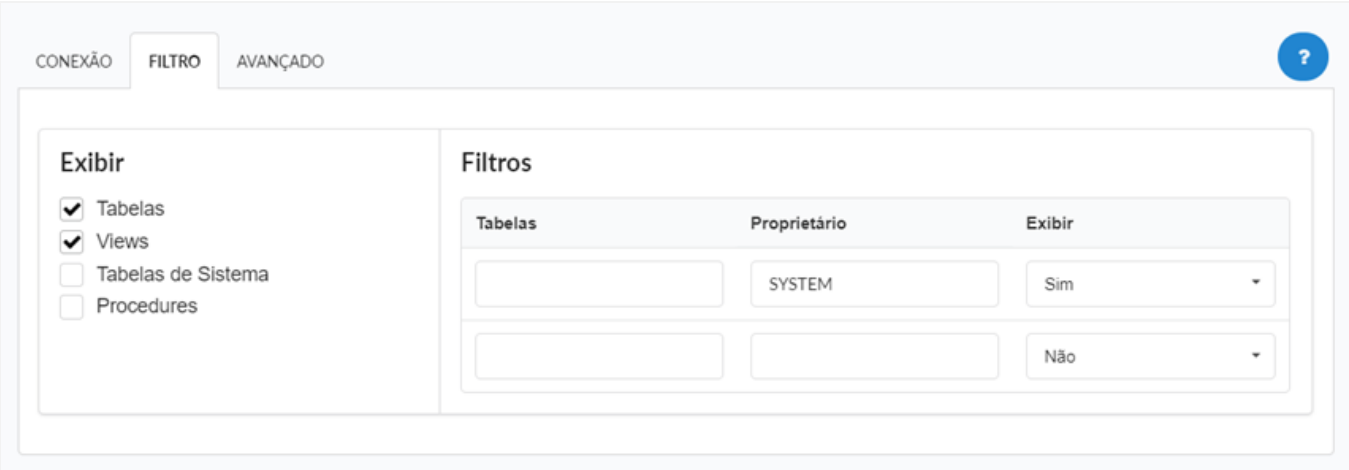
O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

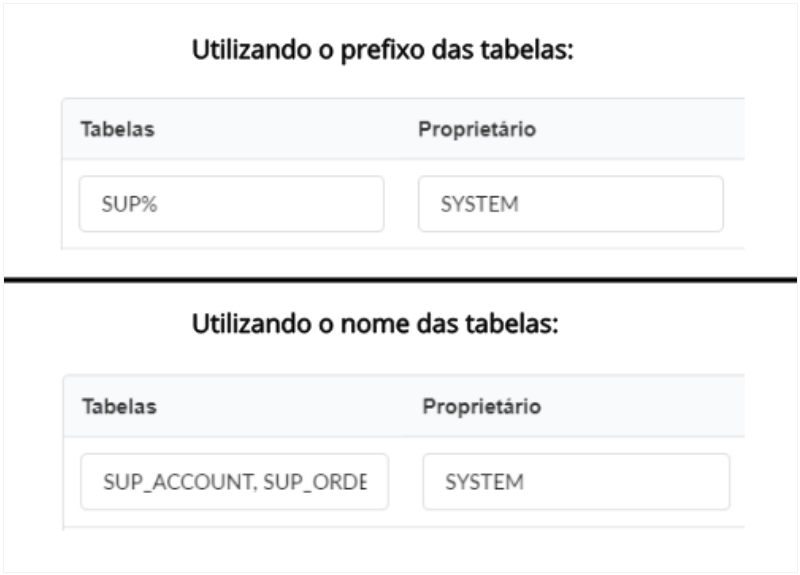
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

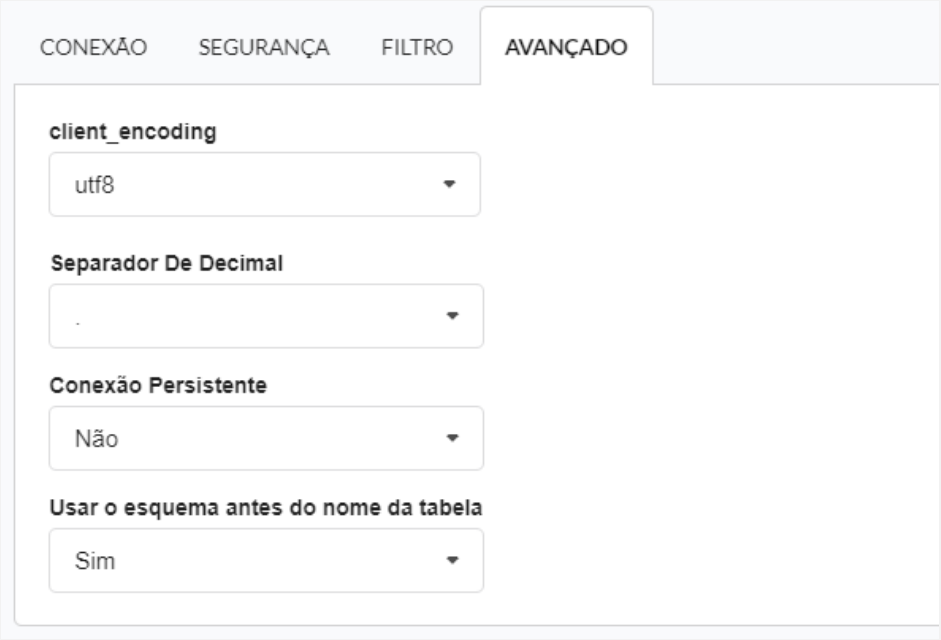


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em macOs, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no macOS

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PDO DBLIB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PDO DBLIB:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: Clique aqui

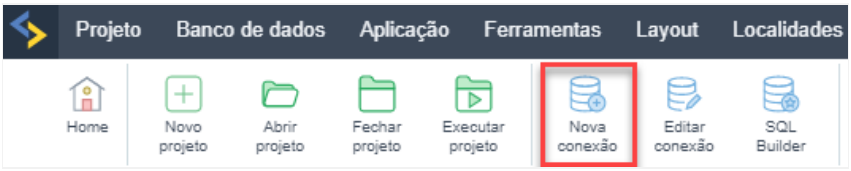
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

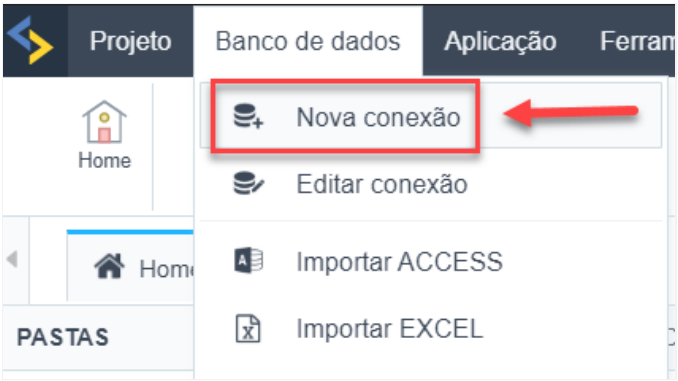
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PDO DBLIB**) e o banco de dados Amazon RDS MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

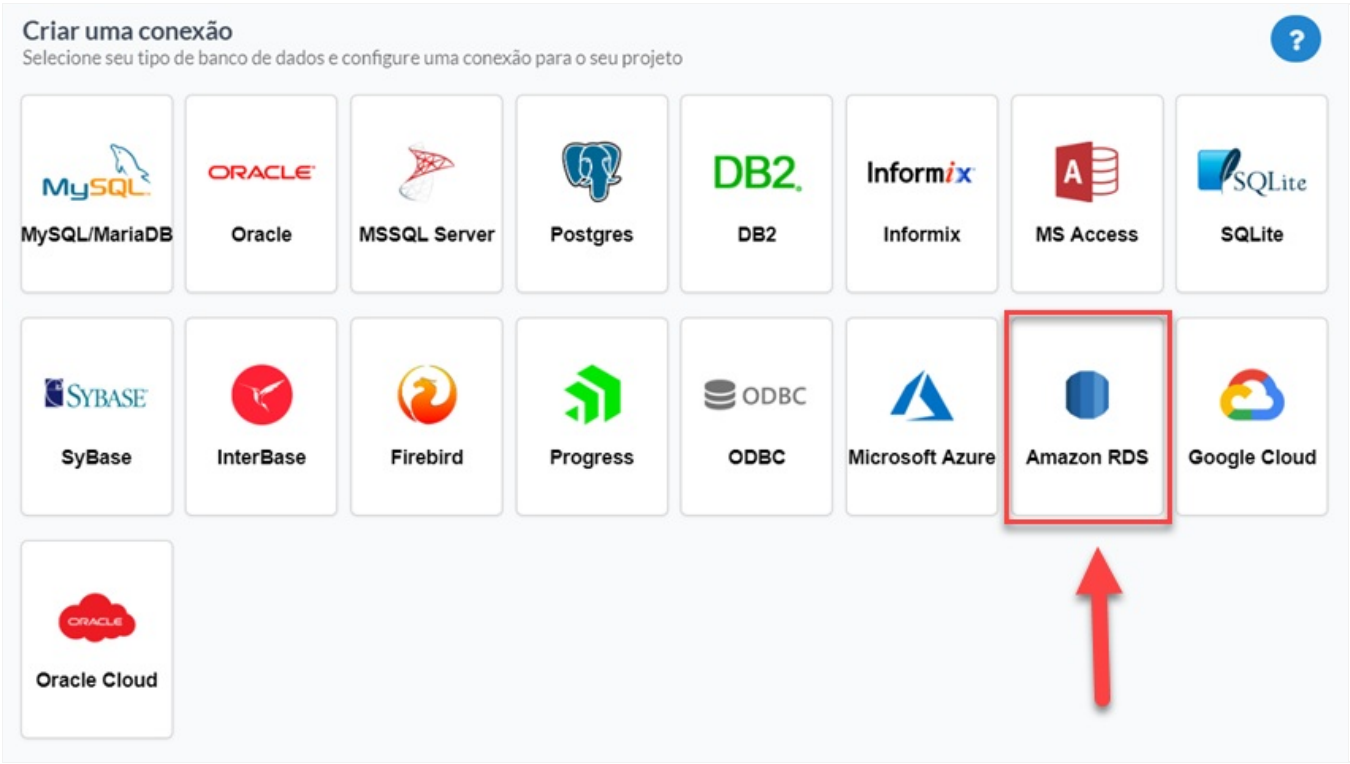


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

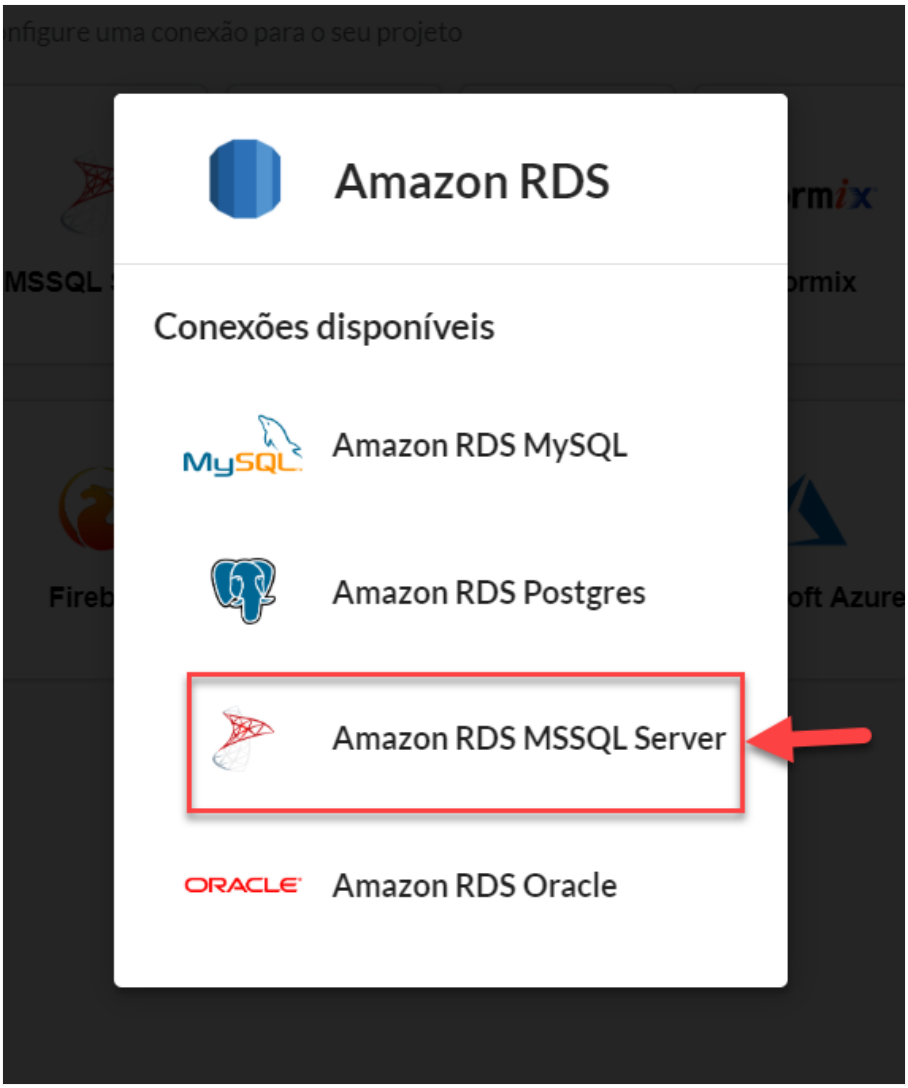


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

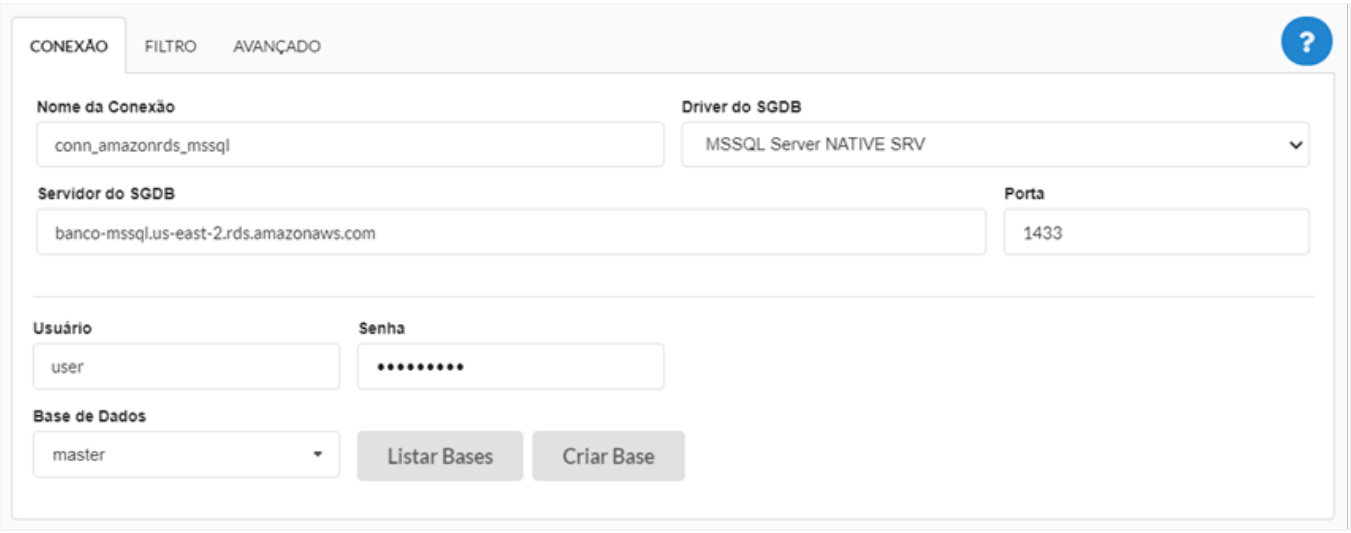


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MSSQL Server**.

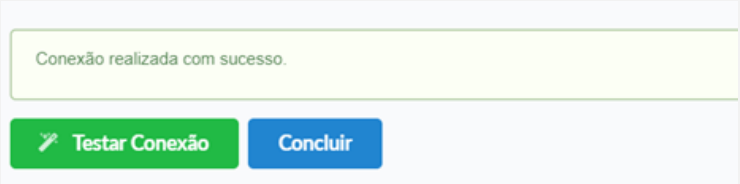


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Azmazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.



- **Encrypt**

  Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você

deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

- **trustservercertificate**

  Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

  Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

- **trustStore**

  O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

  Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

- **trustStorePassword**

  A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

  Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

- **hostnameInCertificate**

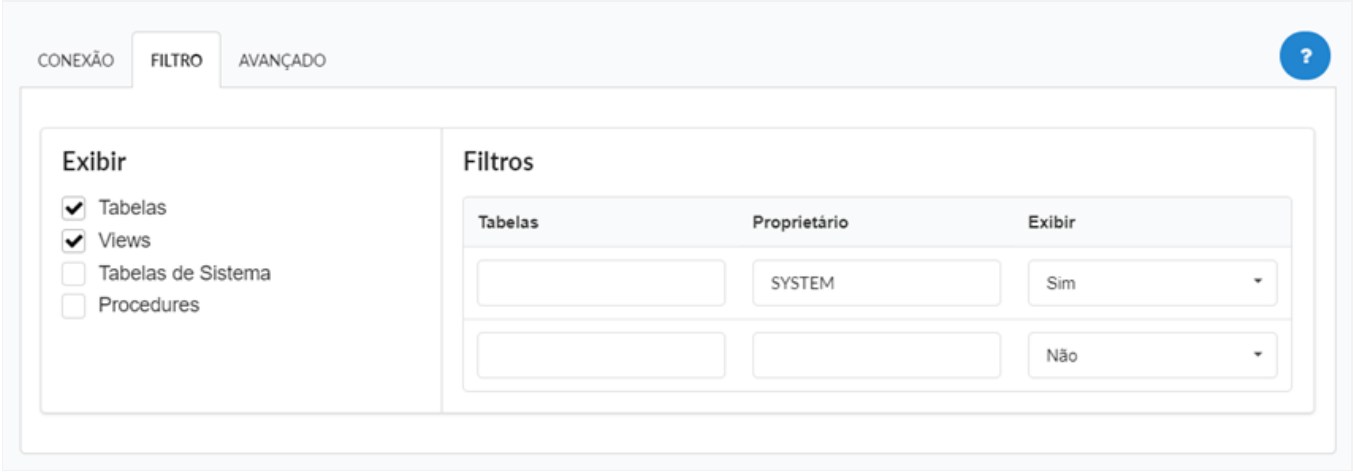
  O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

  Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

  Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

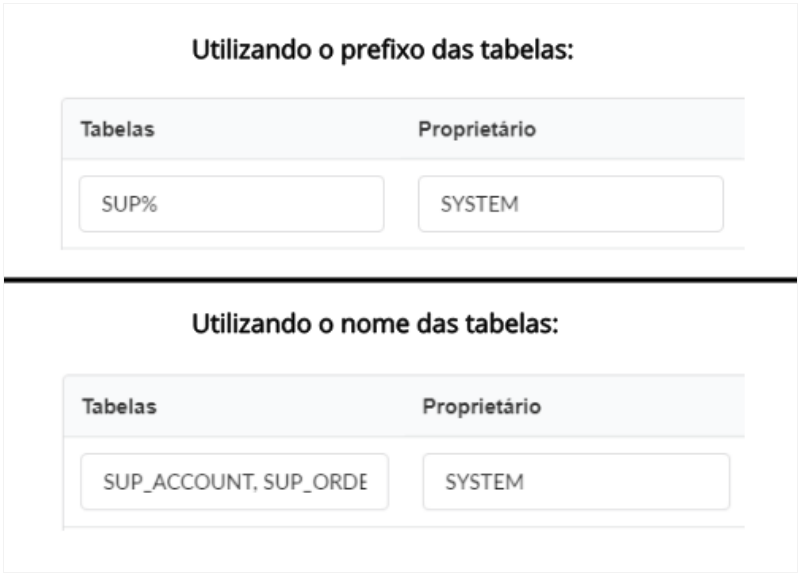
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

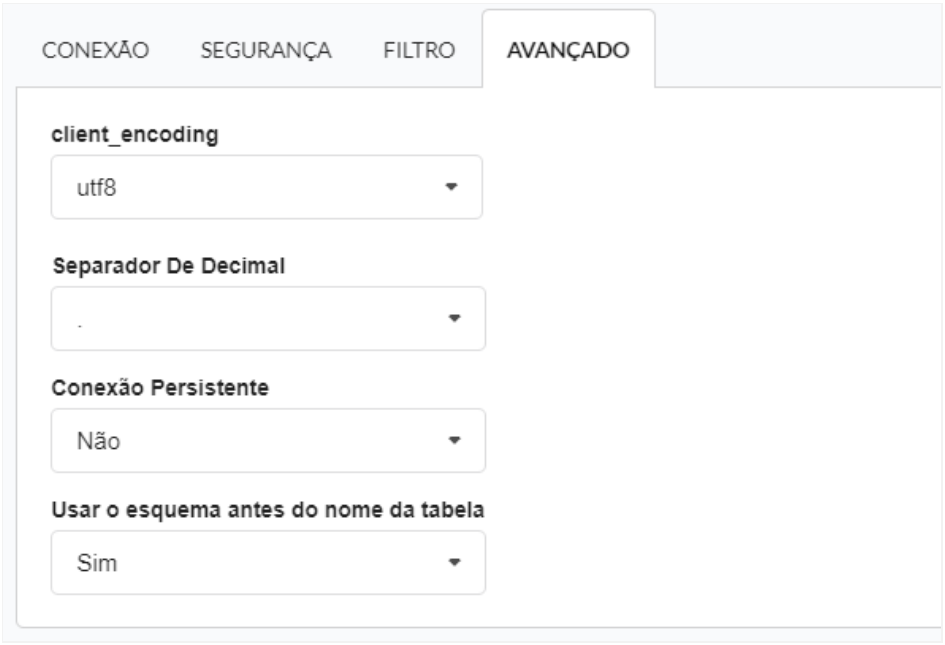


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

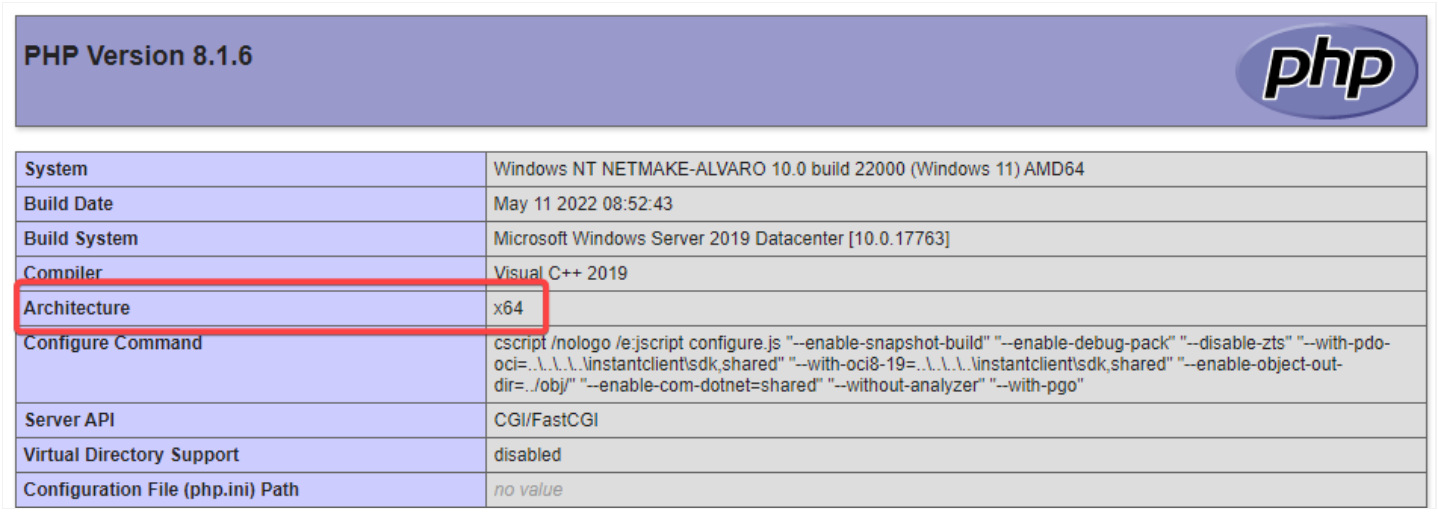
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui

- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle 8.0.5 ou Acima	
Instant Client	**Versão do banco de dados Oracle**
19.6.0.0	

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Amazon RDS Oracle 8.0.5 no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

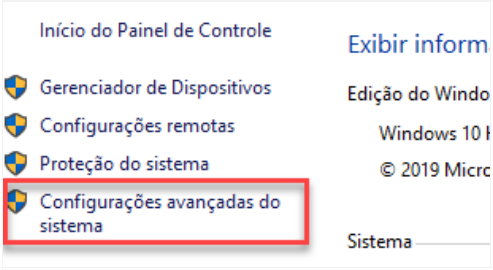
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

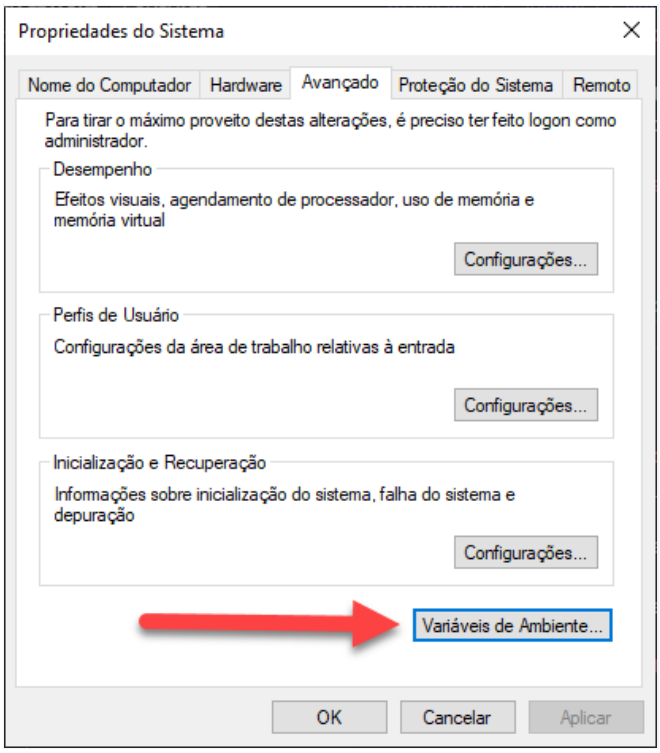
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

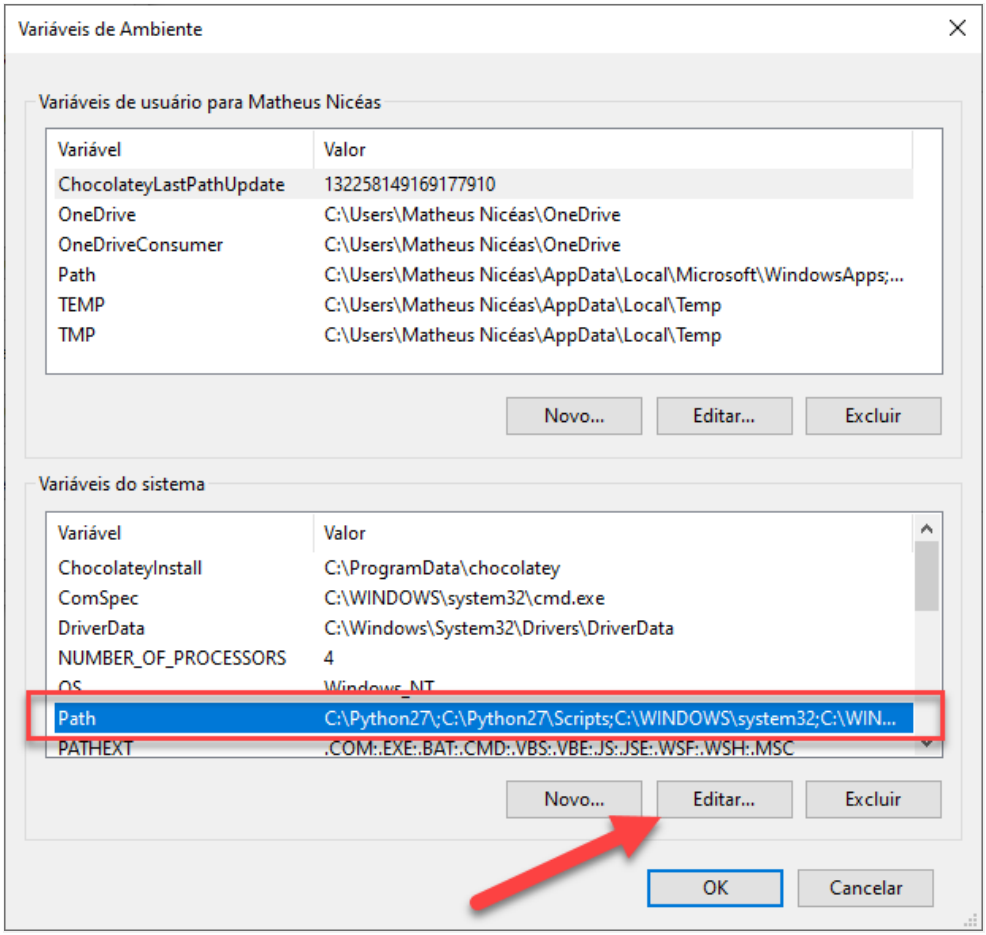
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



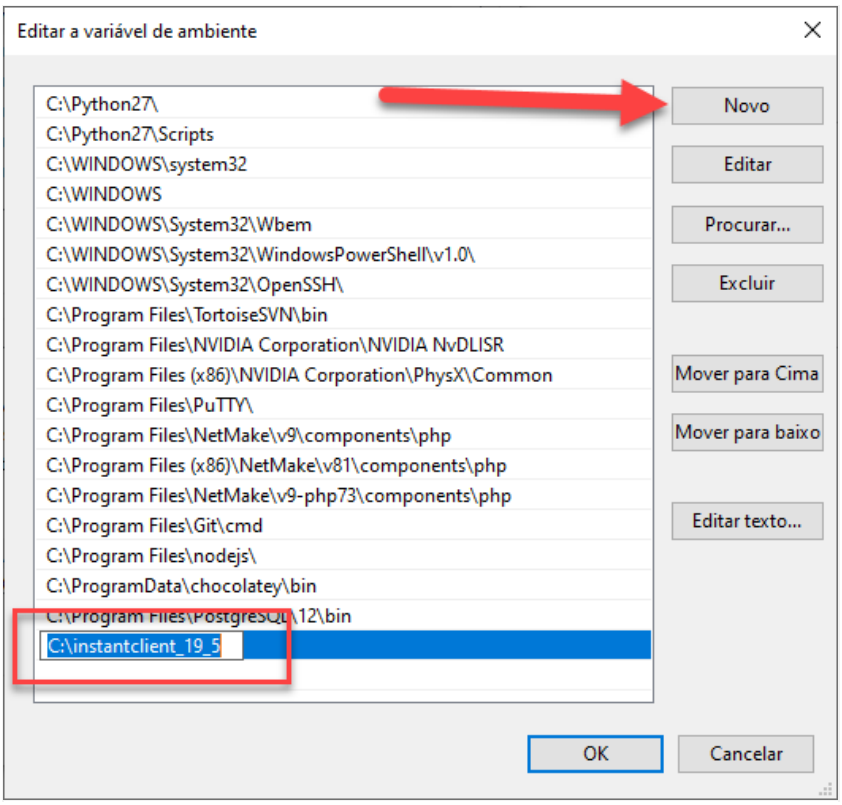
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

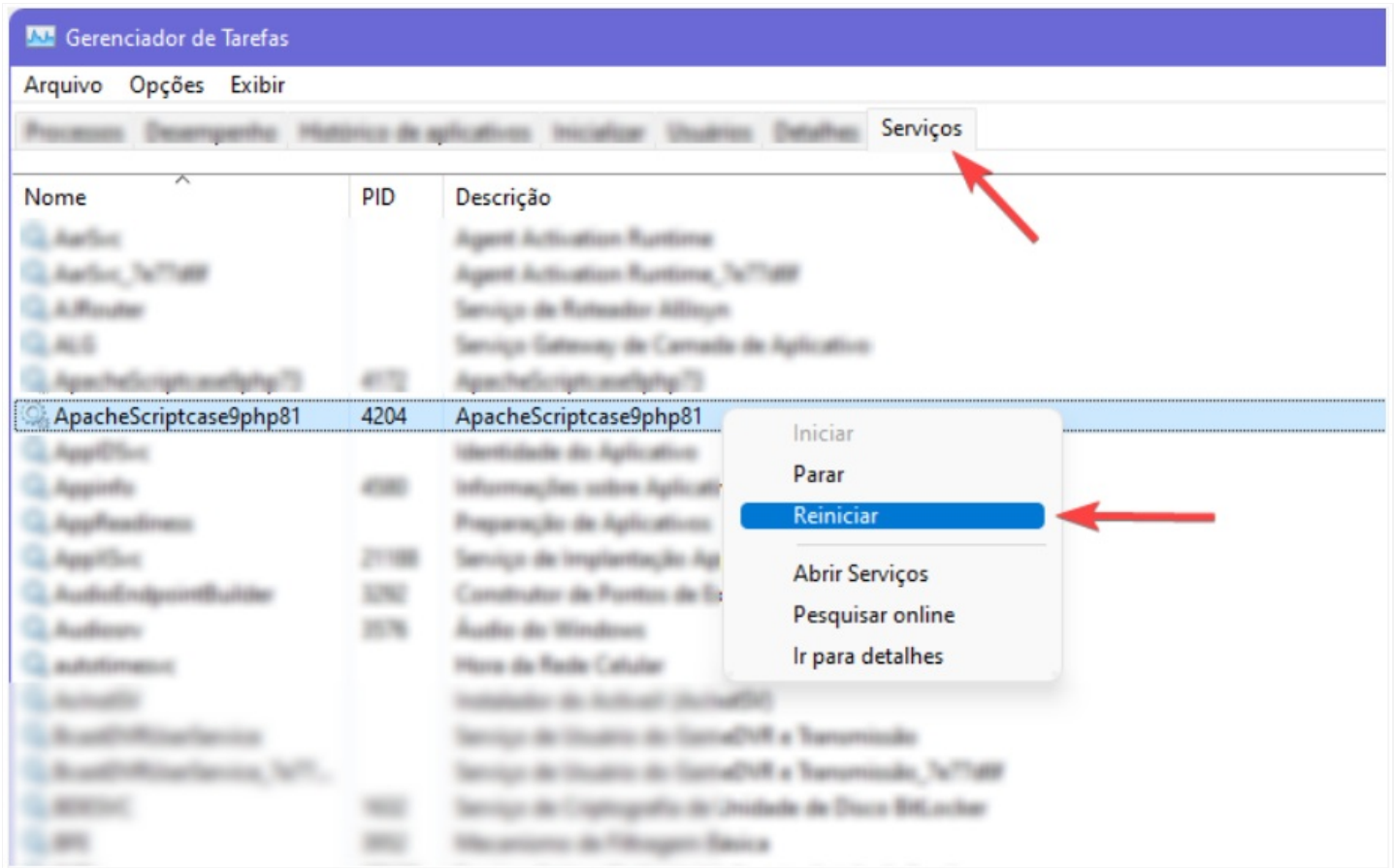


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 ou Acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

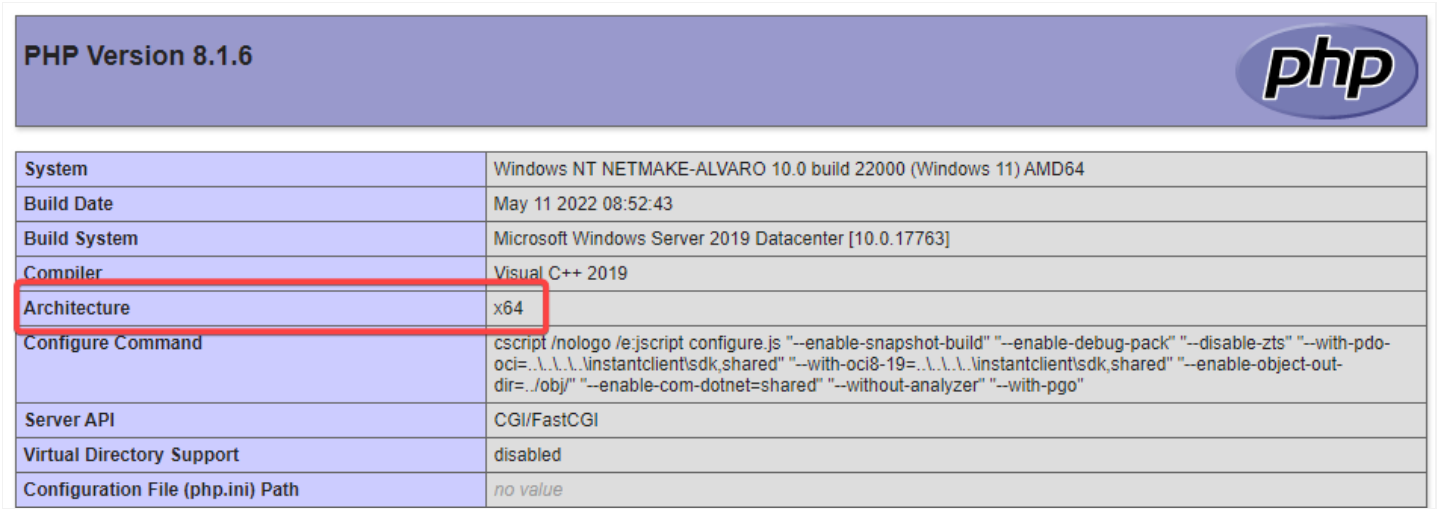
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle PDO	
Instant Client	**Versão do banco de dados Oracle**
19.6.0.0	

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Amazon RDS Oracle PDO no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

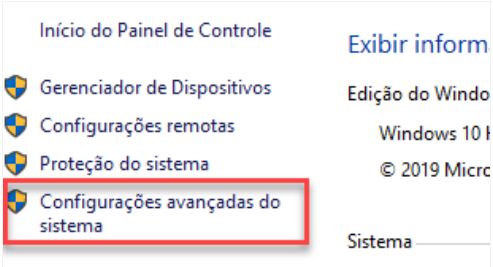
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

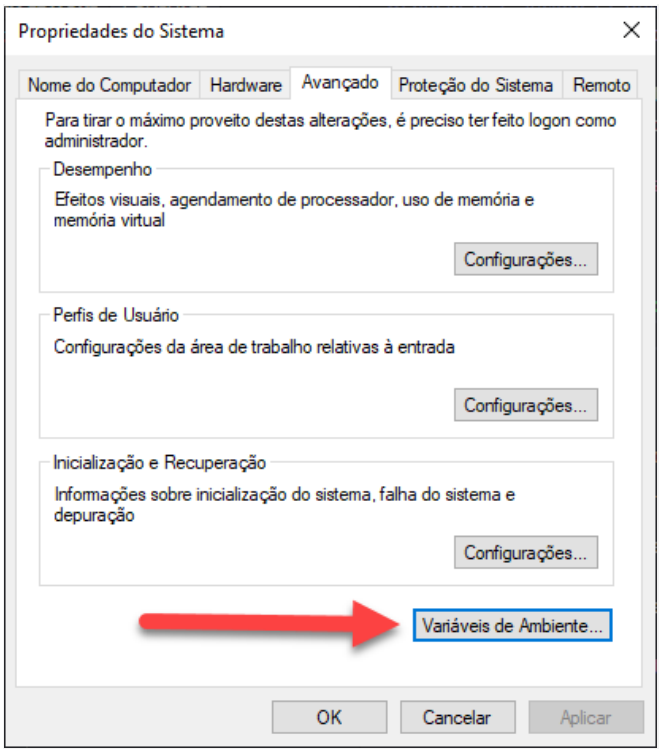
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

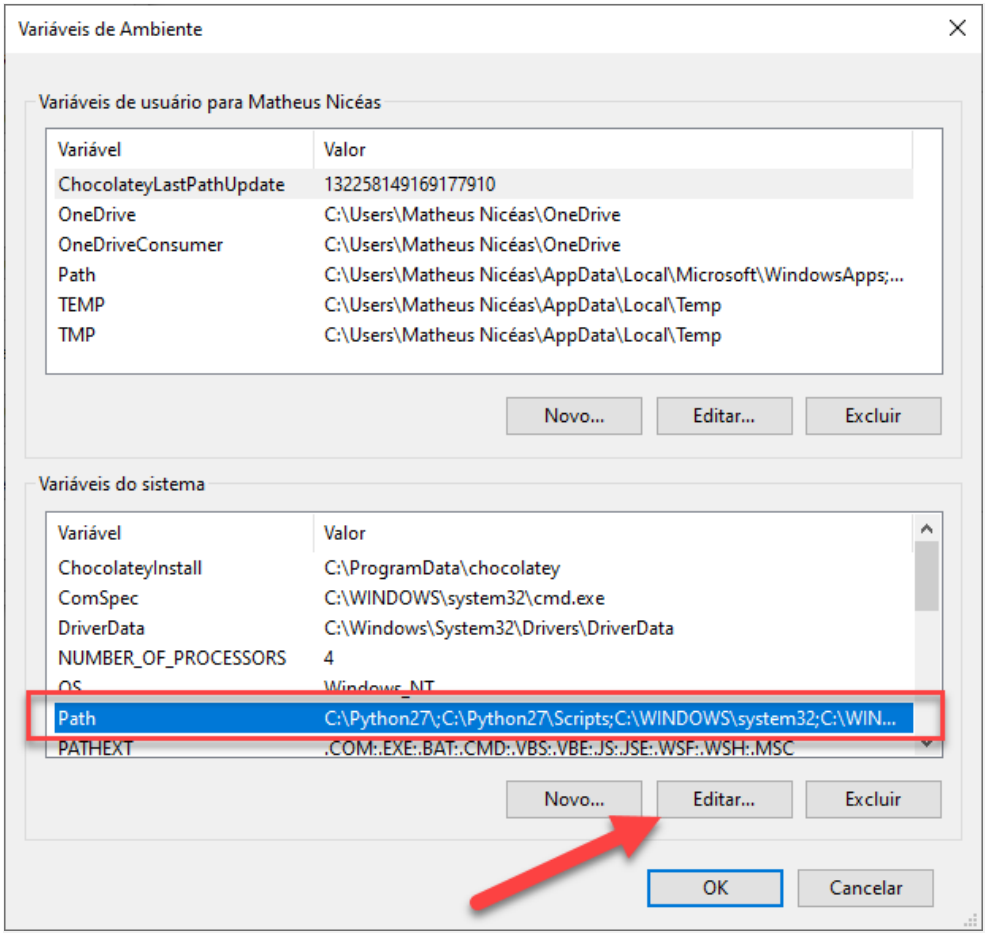
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



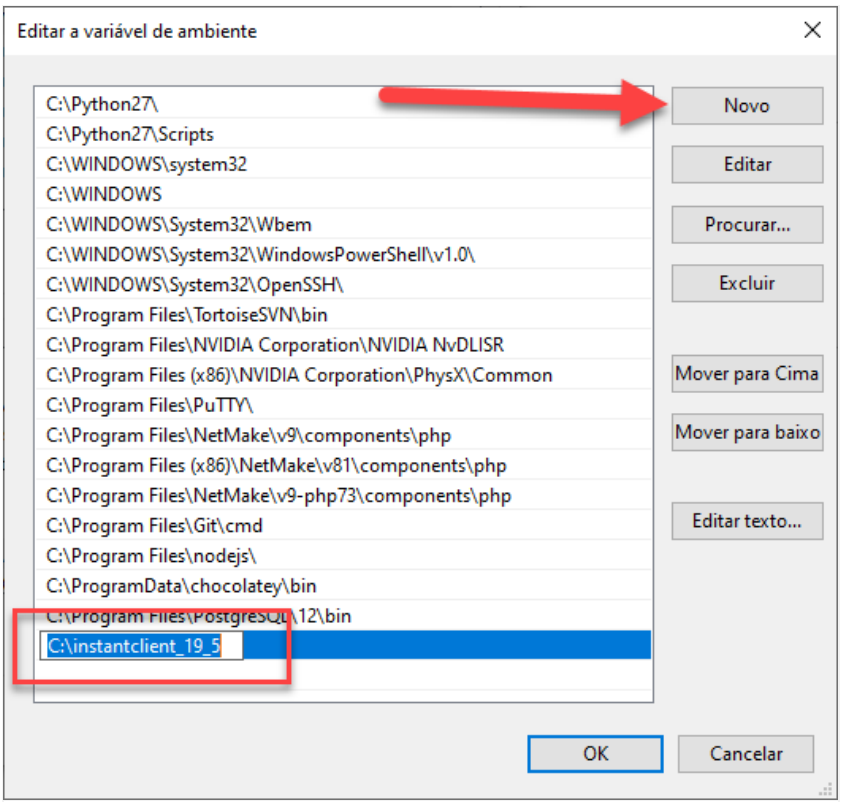
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

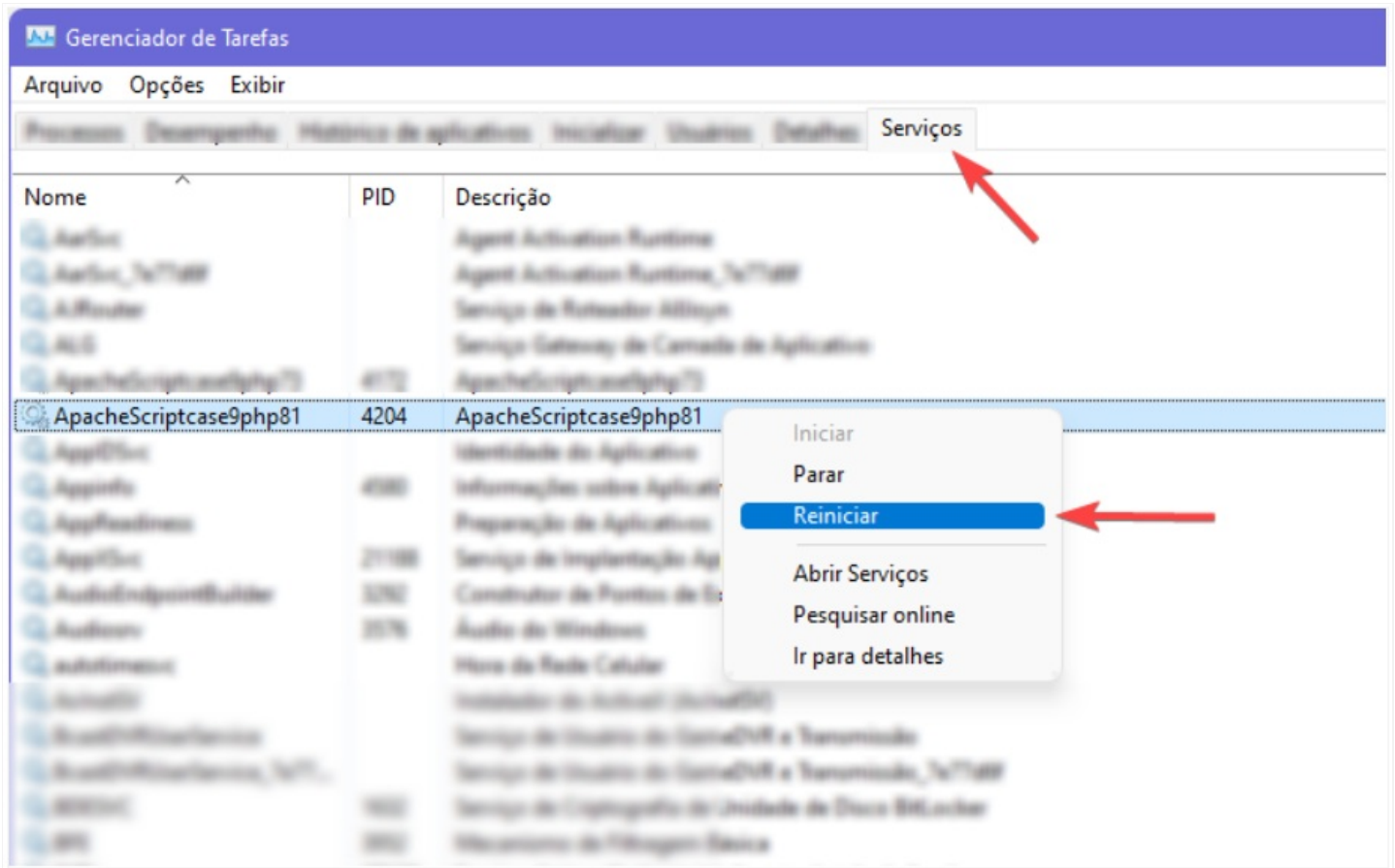


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

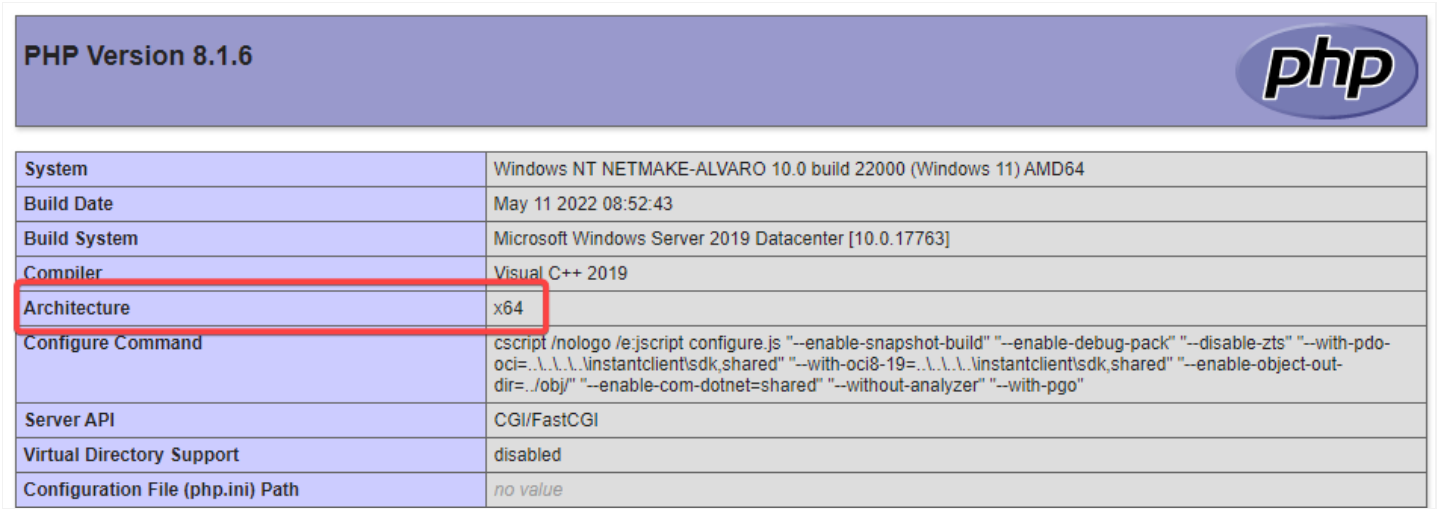
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versão do banco de dados Oracle**
19.6.0.0	

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Amazon RDS Oracle ODBC no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

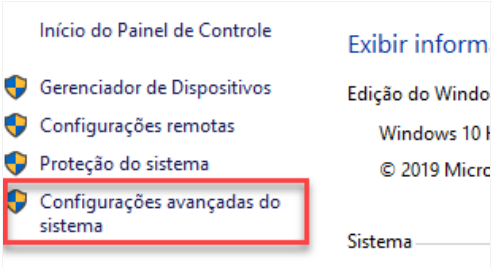
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

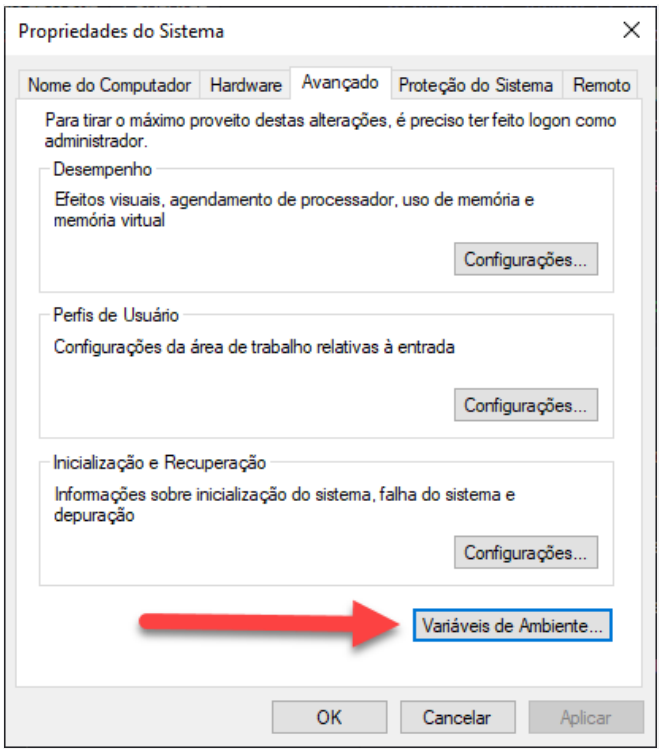
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

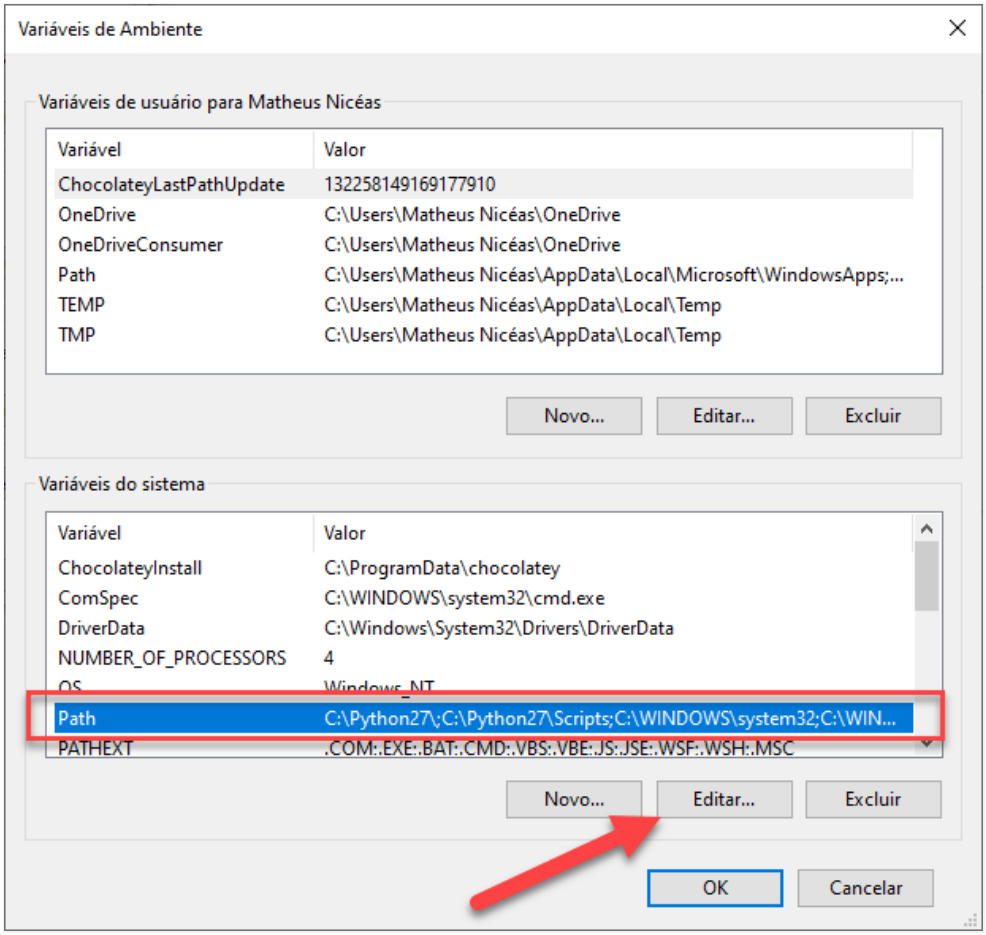
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



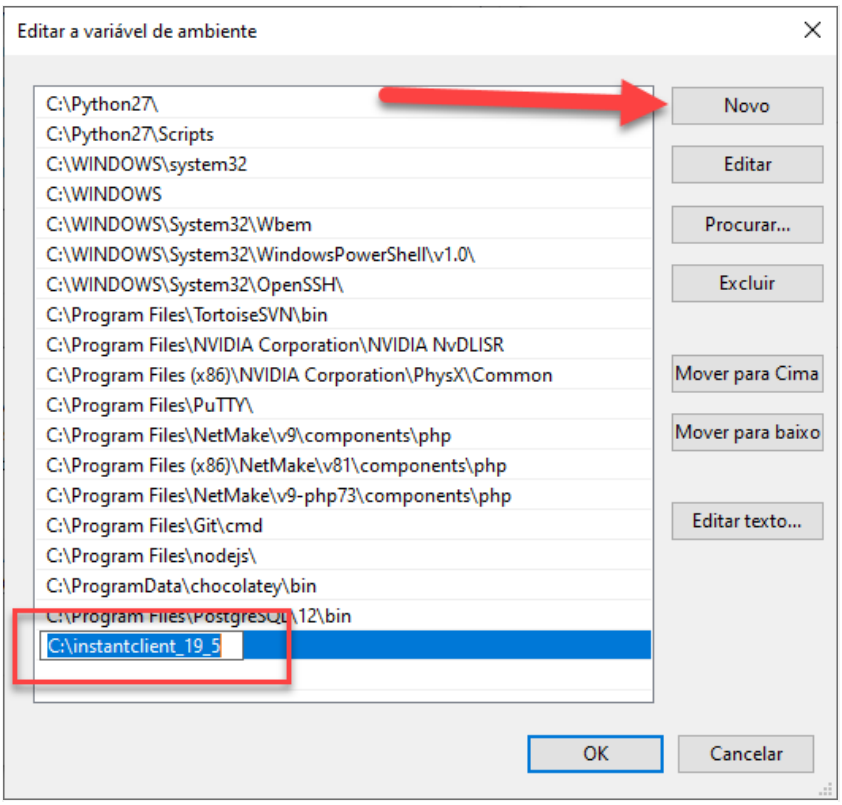
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

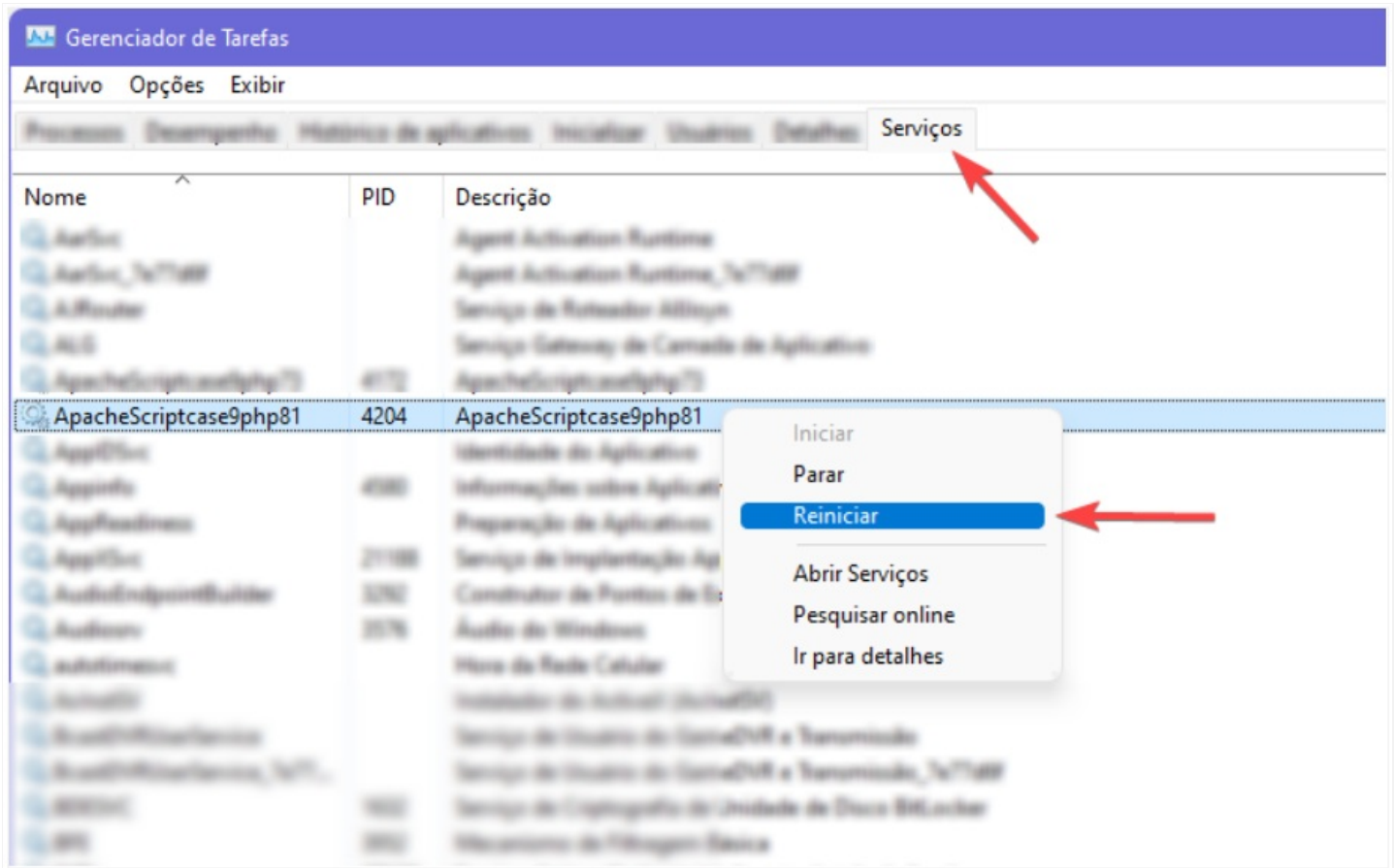


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle ODBC:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

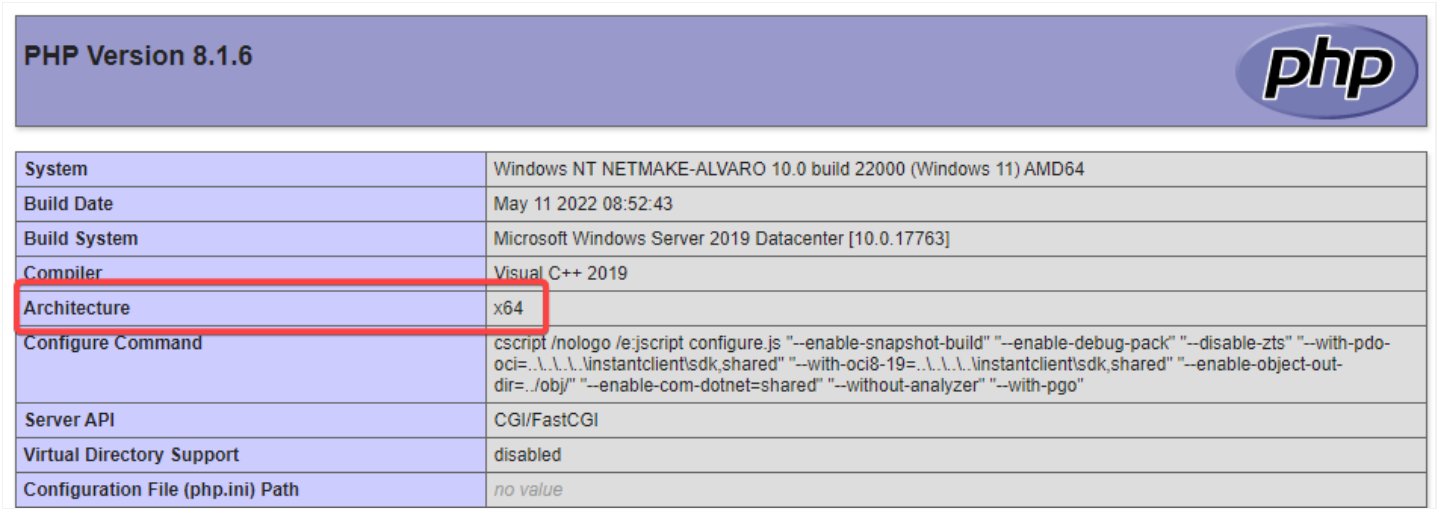
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle 8	

Instant Client	Versão do banco de dados Oracle
19.6.0.0	

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Amazon RDS Oracle 8 no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

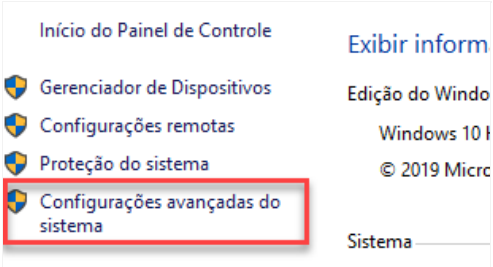
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

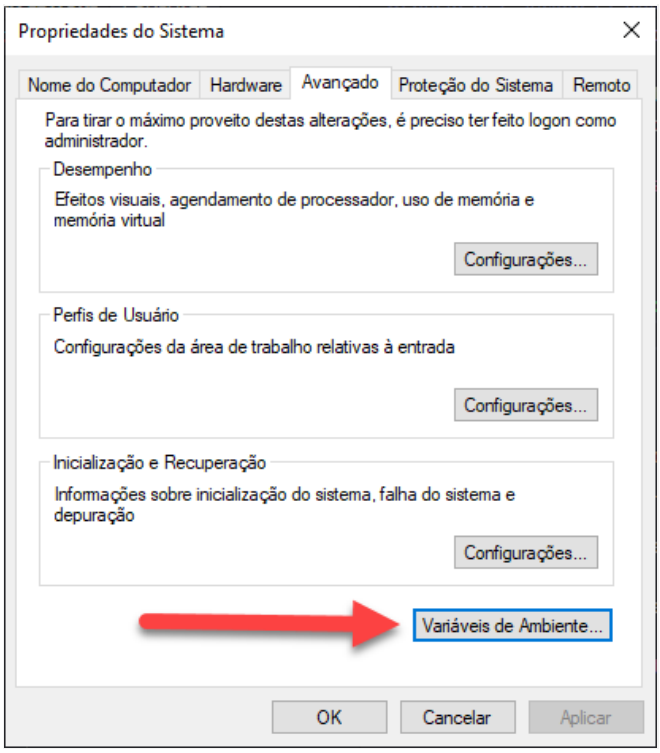
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

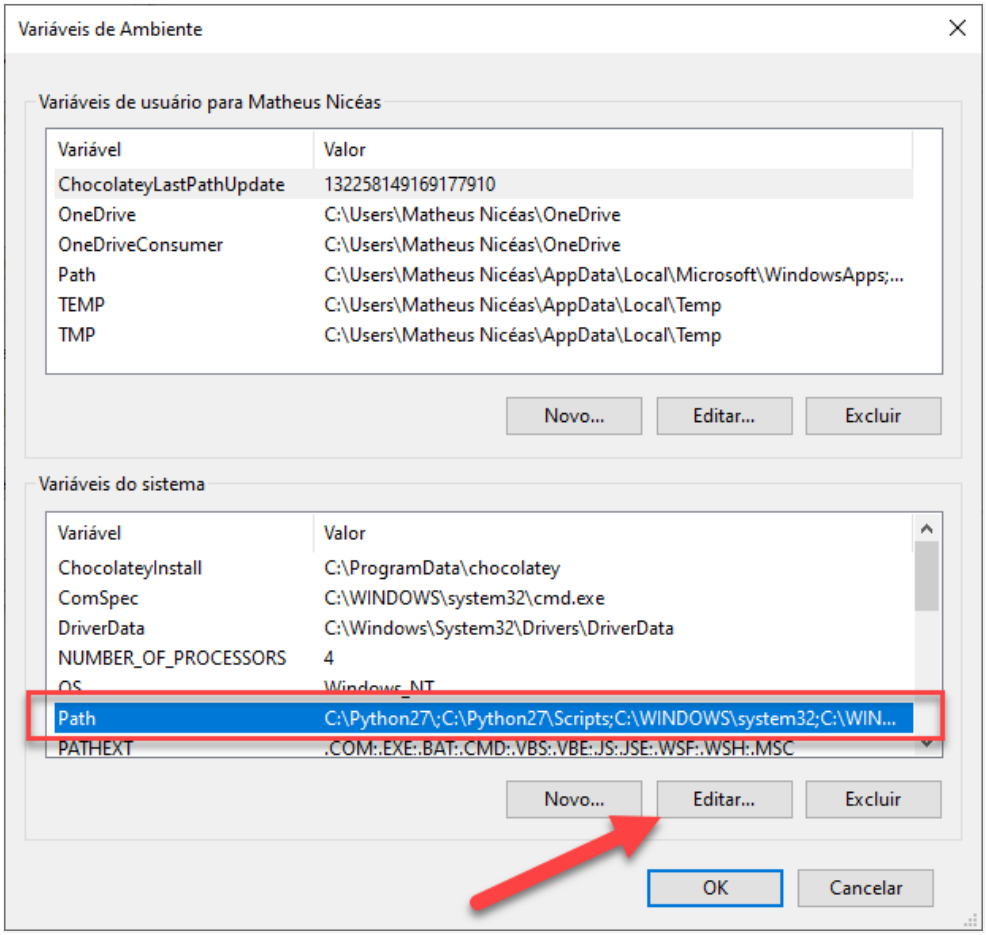
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



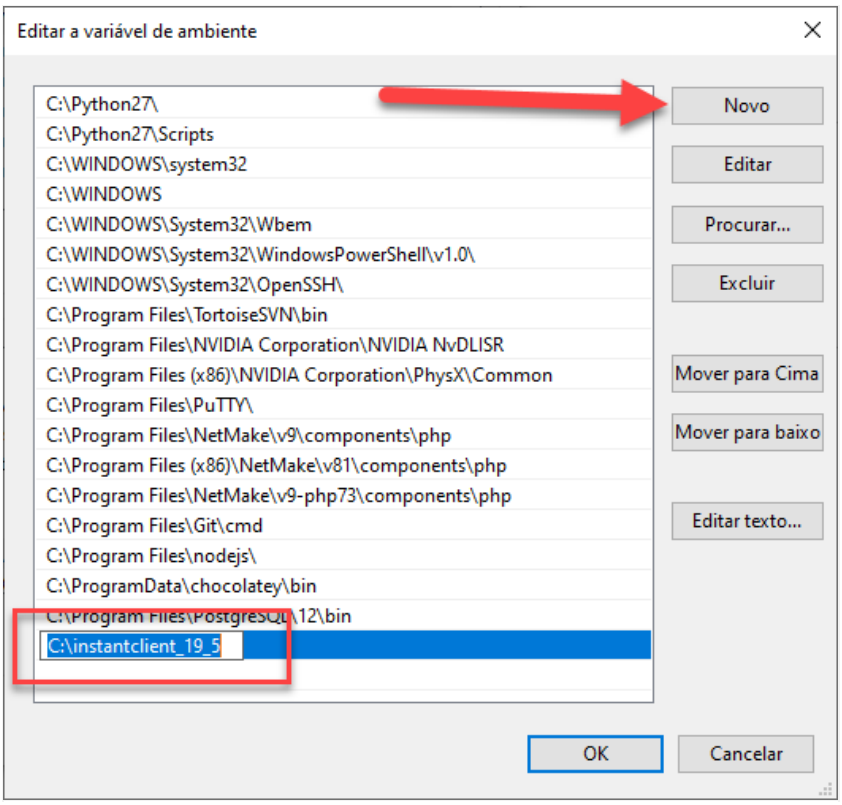
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

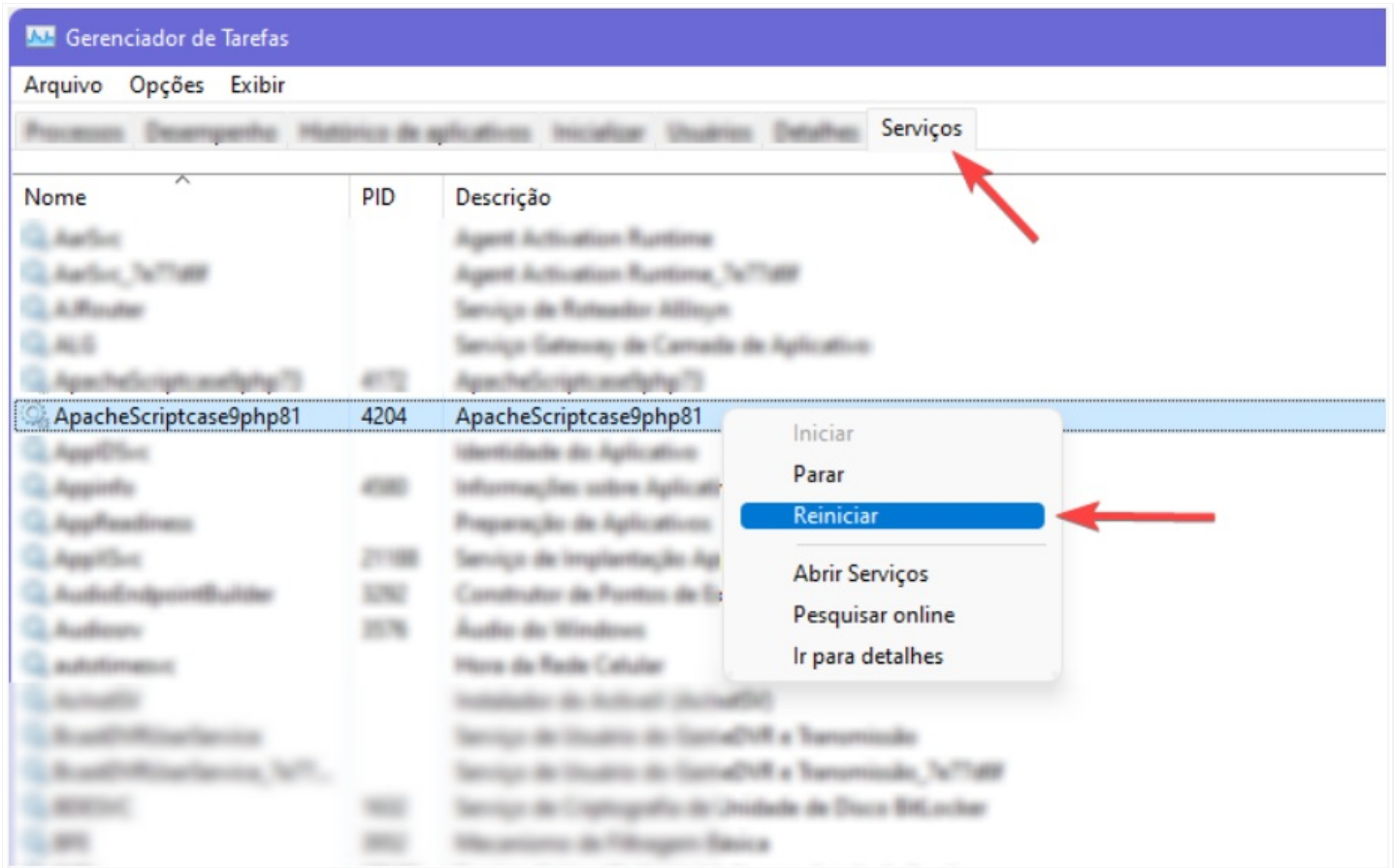


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS Oracle

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, e Oracle 8.** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle PDO**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle 8**: Clique aqui

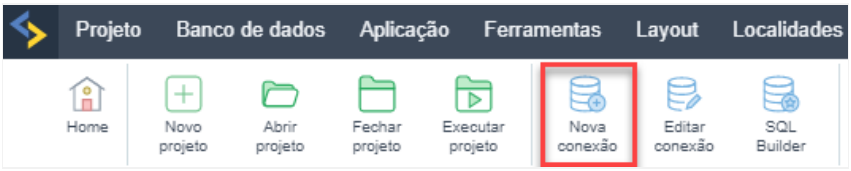
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

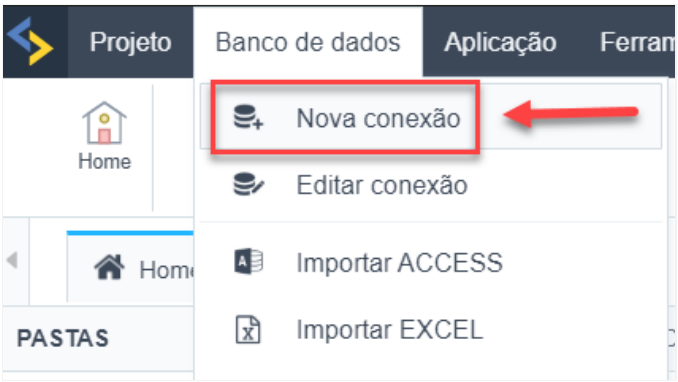
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

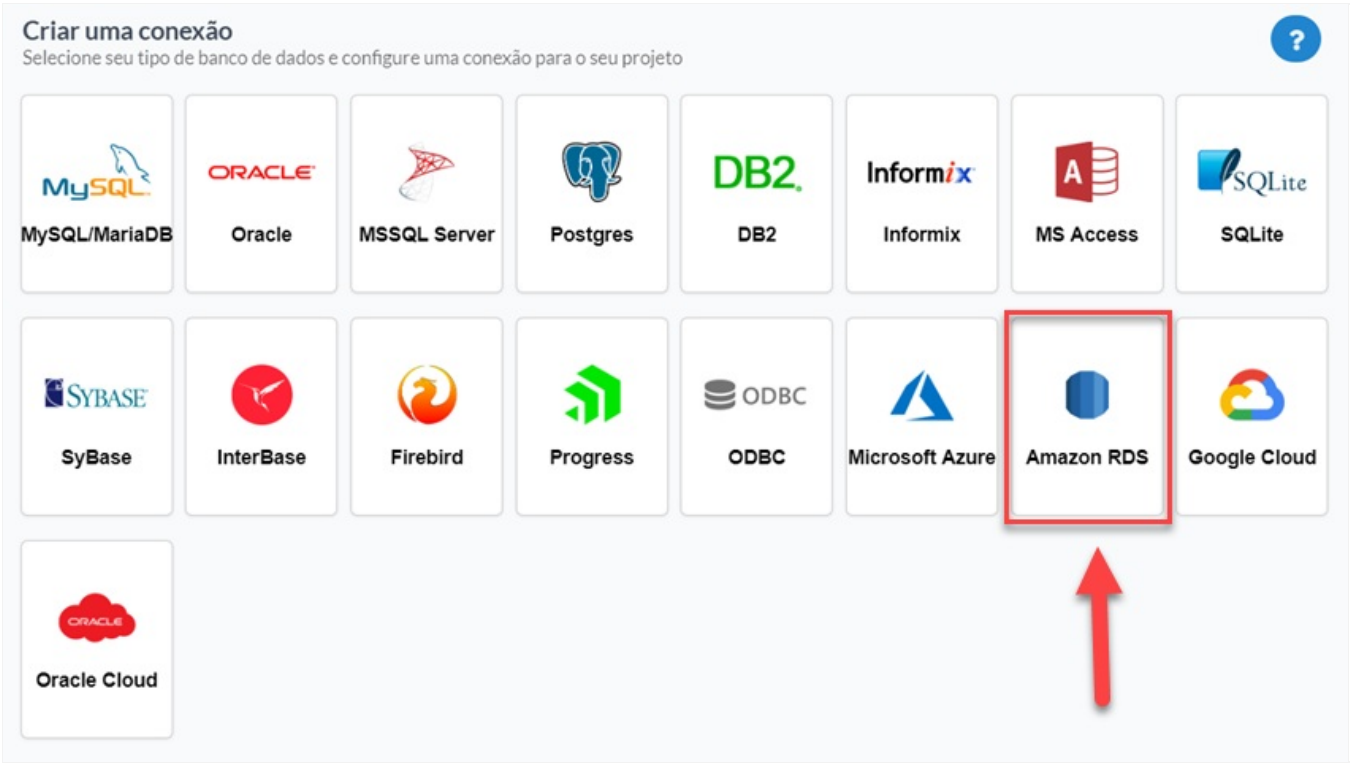


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

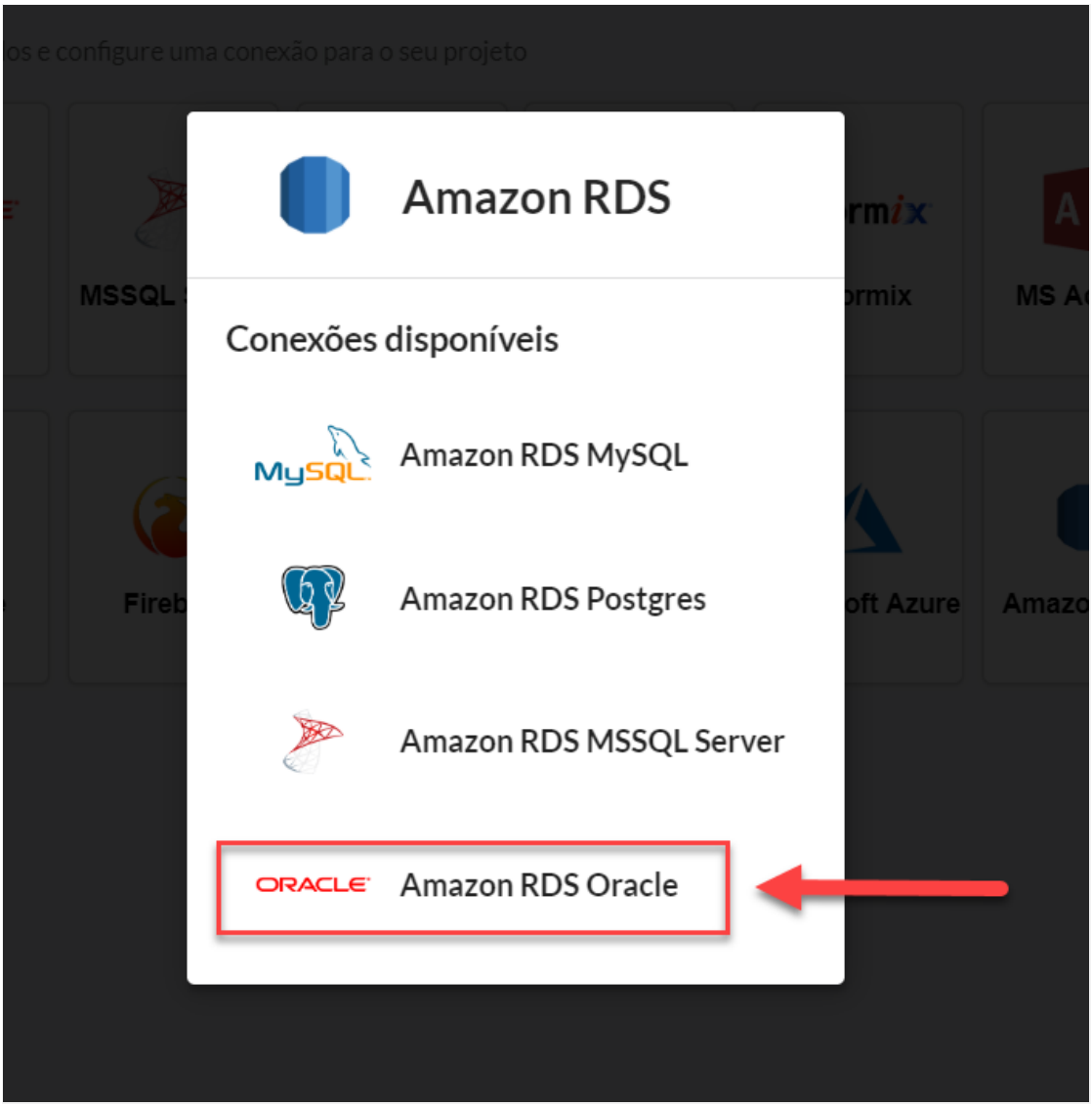


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

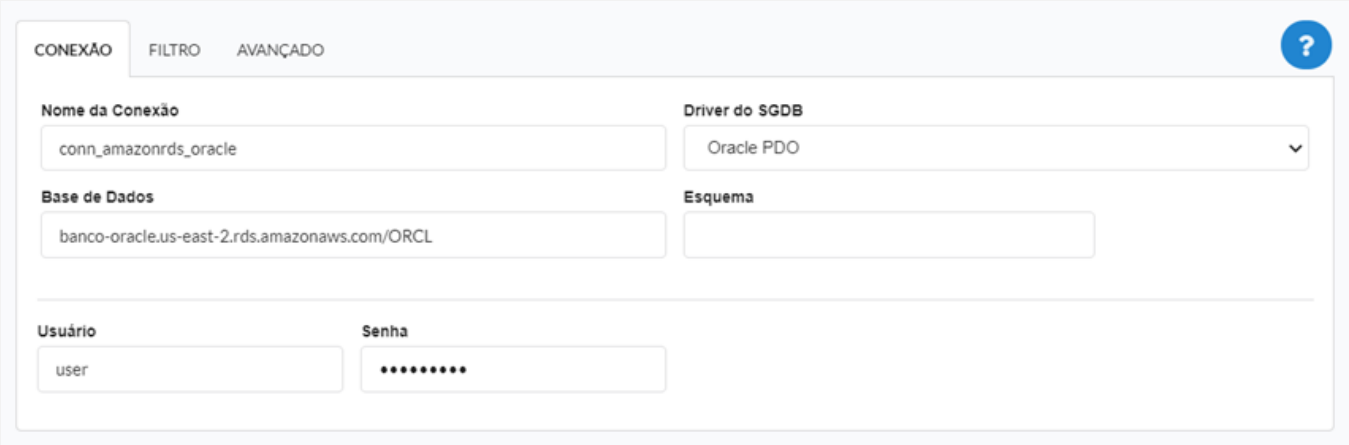


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Oracle**.

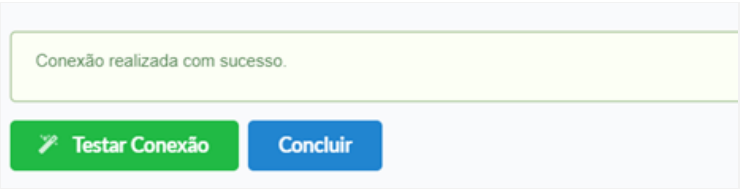


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

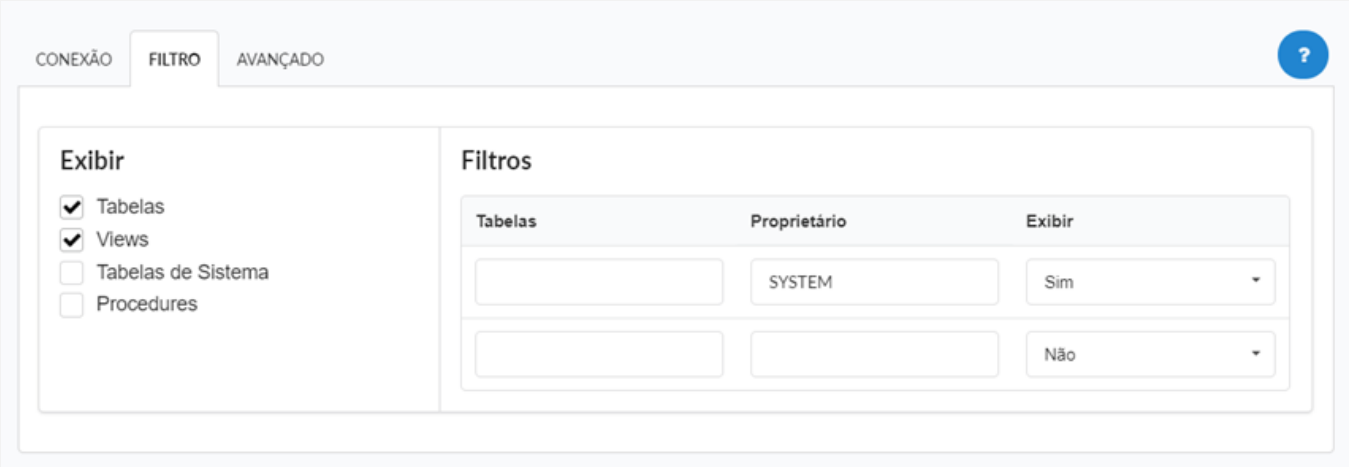


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o endpoint do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name** ou a **Instância**.
  - **EX:** `banco-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

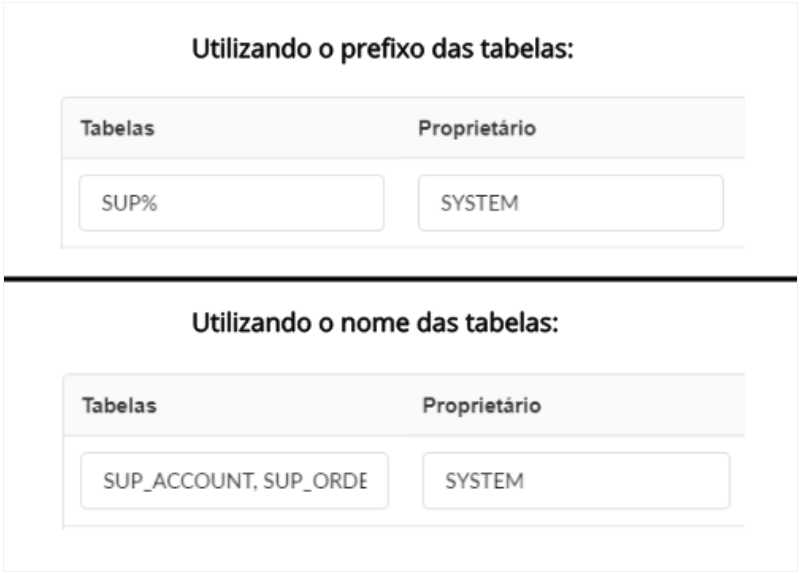
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



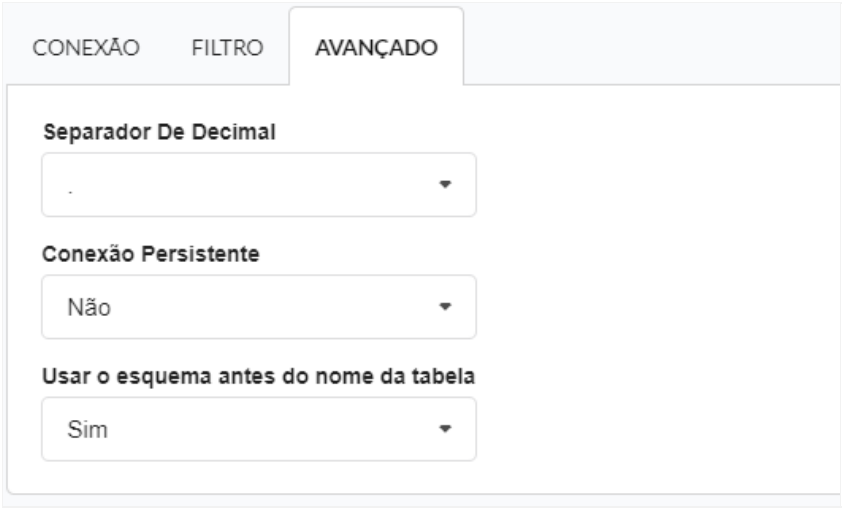
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

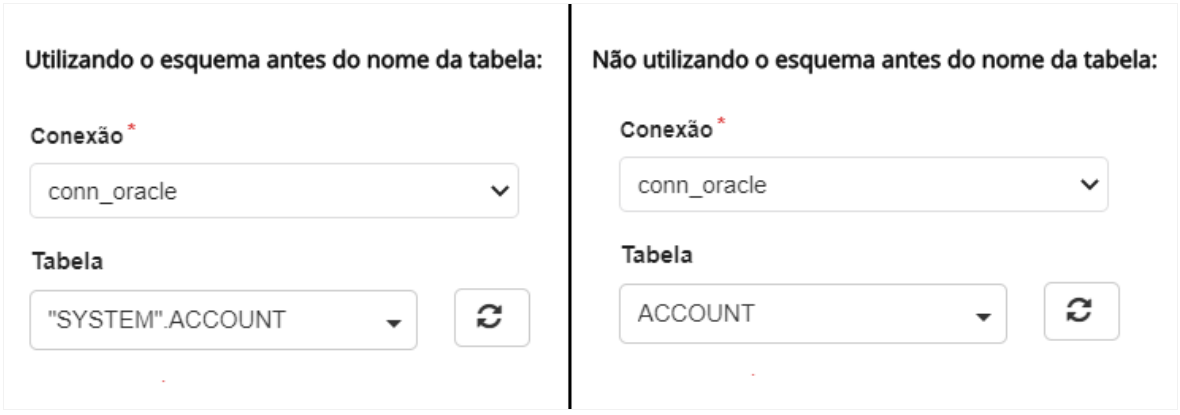
Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS Oracle ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: Clique aqui

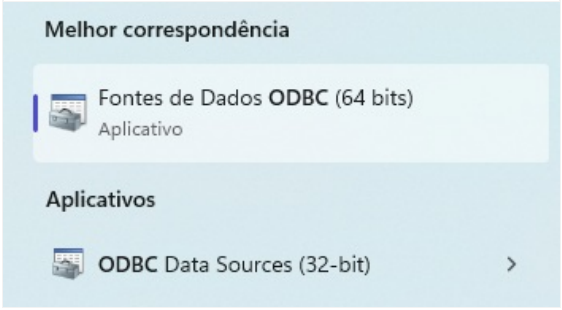
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando um Data Source ODBC de Sistema

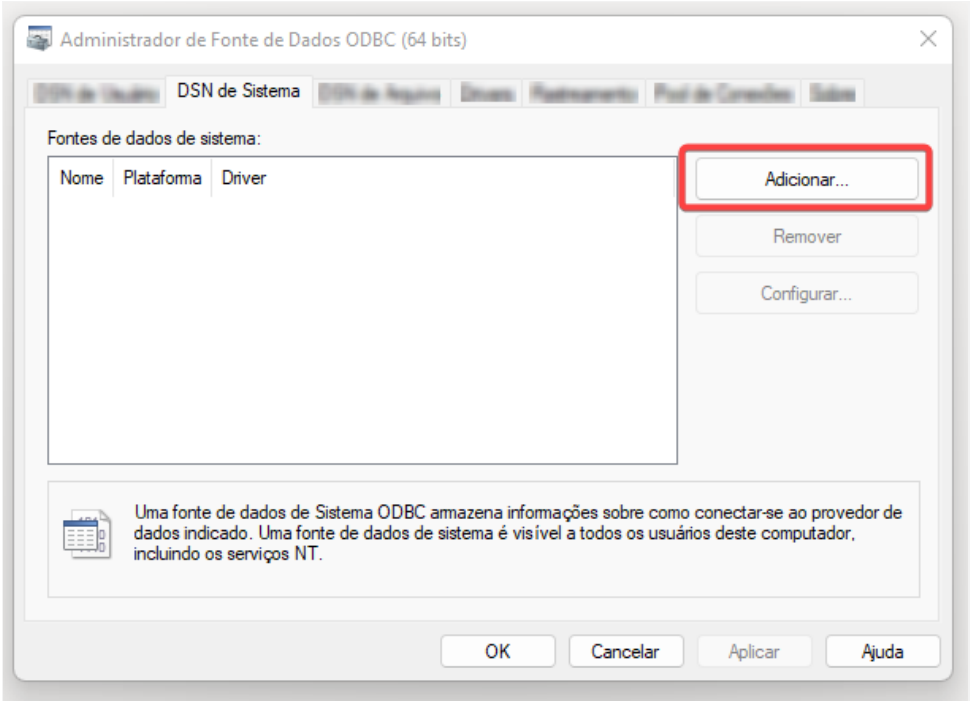
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

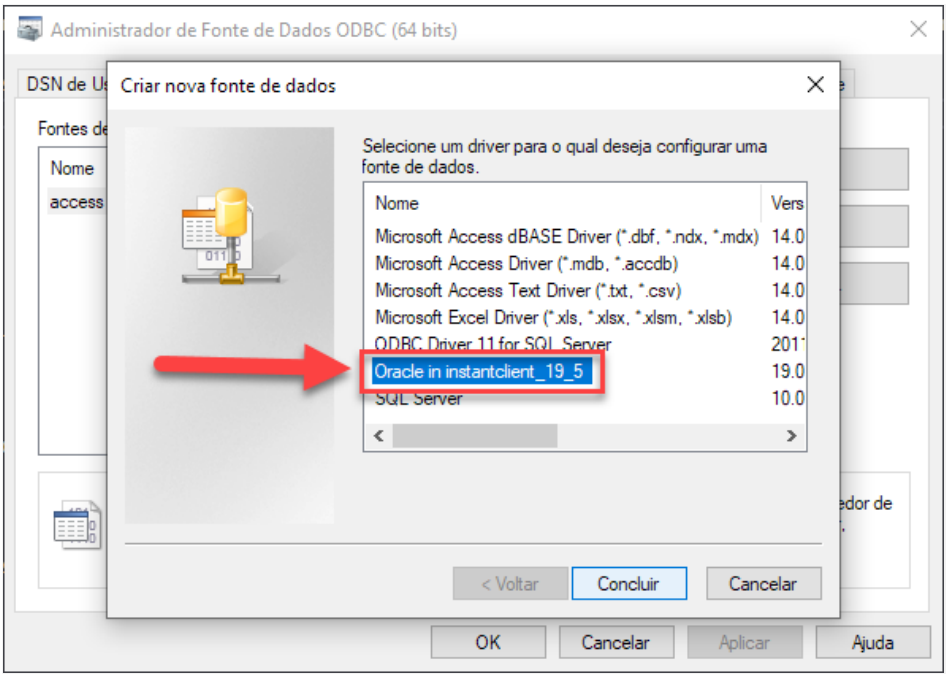
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

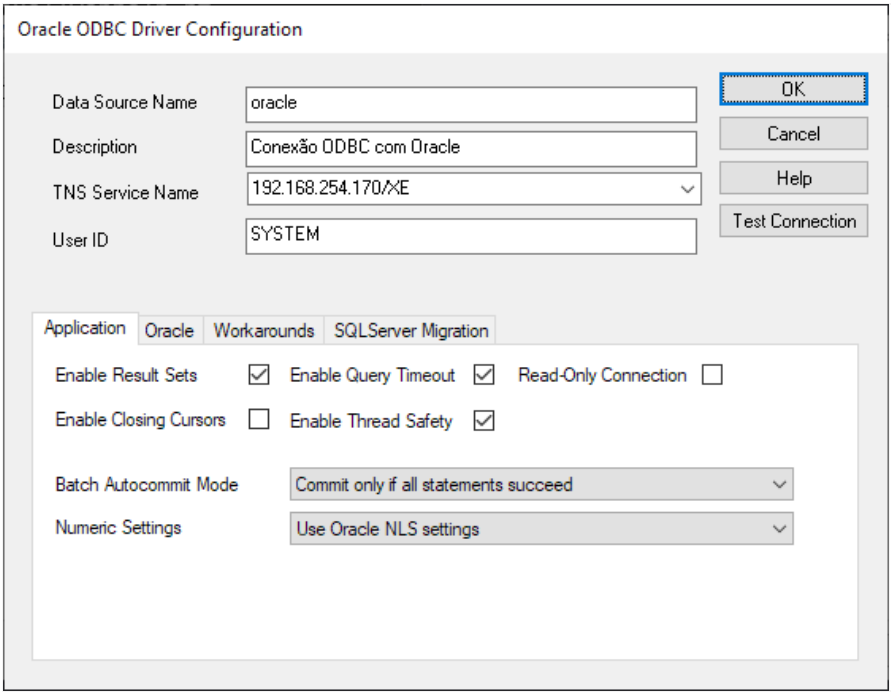


3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver:**Oracle in instantclient_19_6**



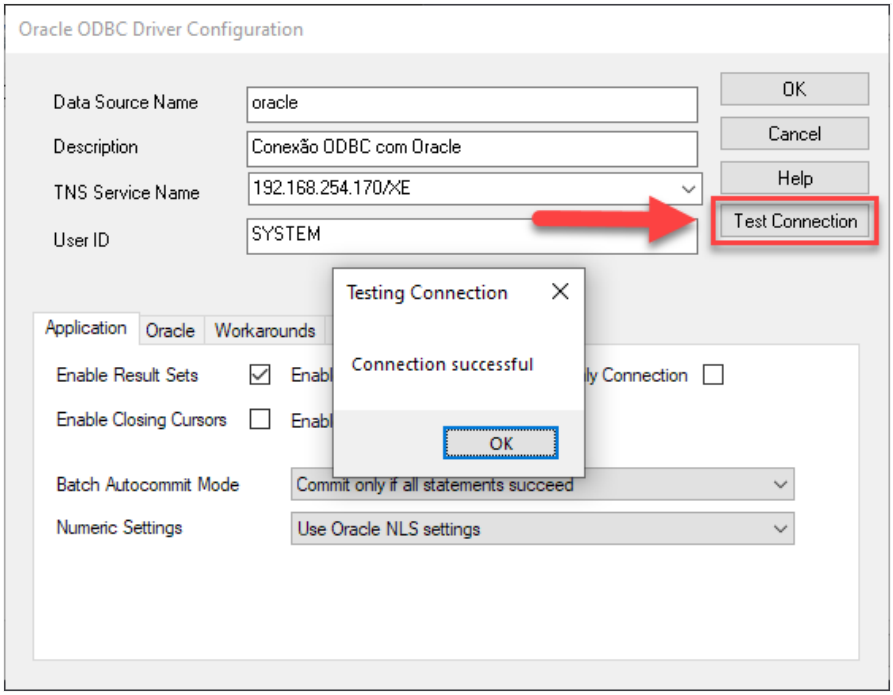
4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **Data Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **Description**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **TNS Service Name**: Informe o endpoint do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name** ou a **Instância**.
  - **EX:** `banco-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **User ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



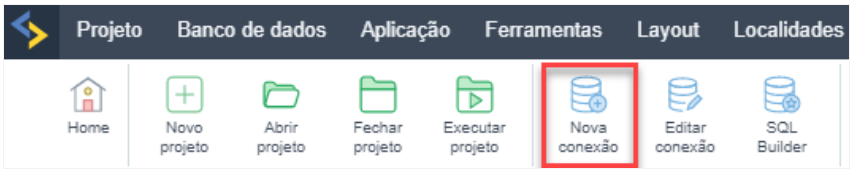
6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando uma conexão com o Scriptcase

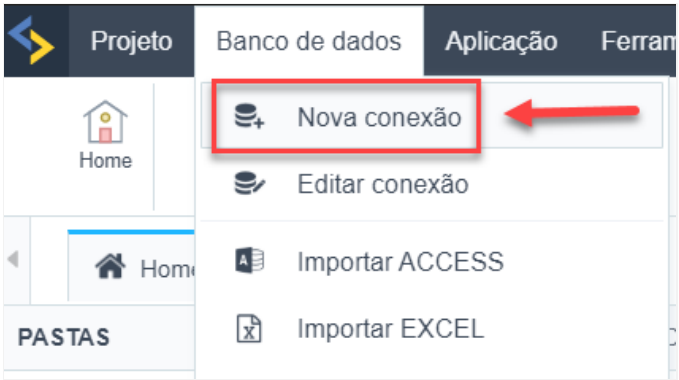
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

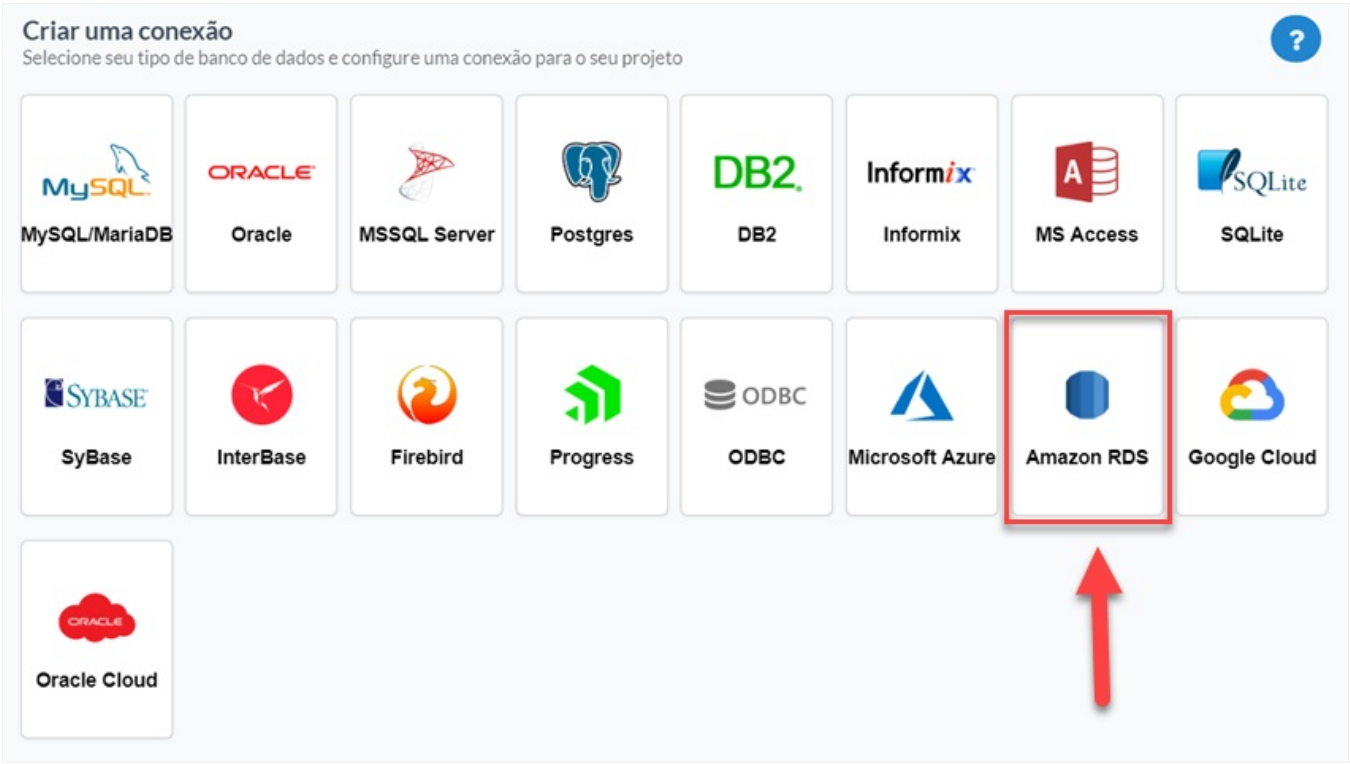


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

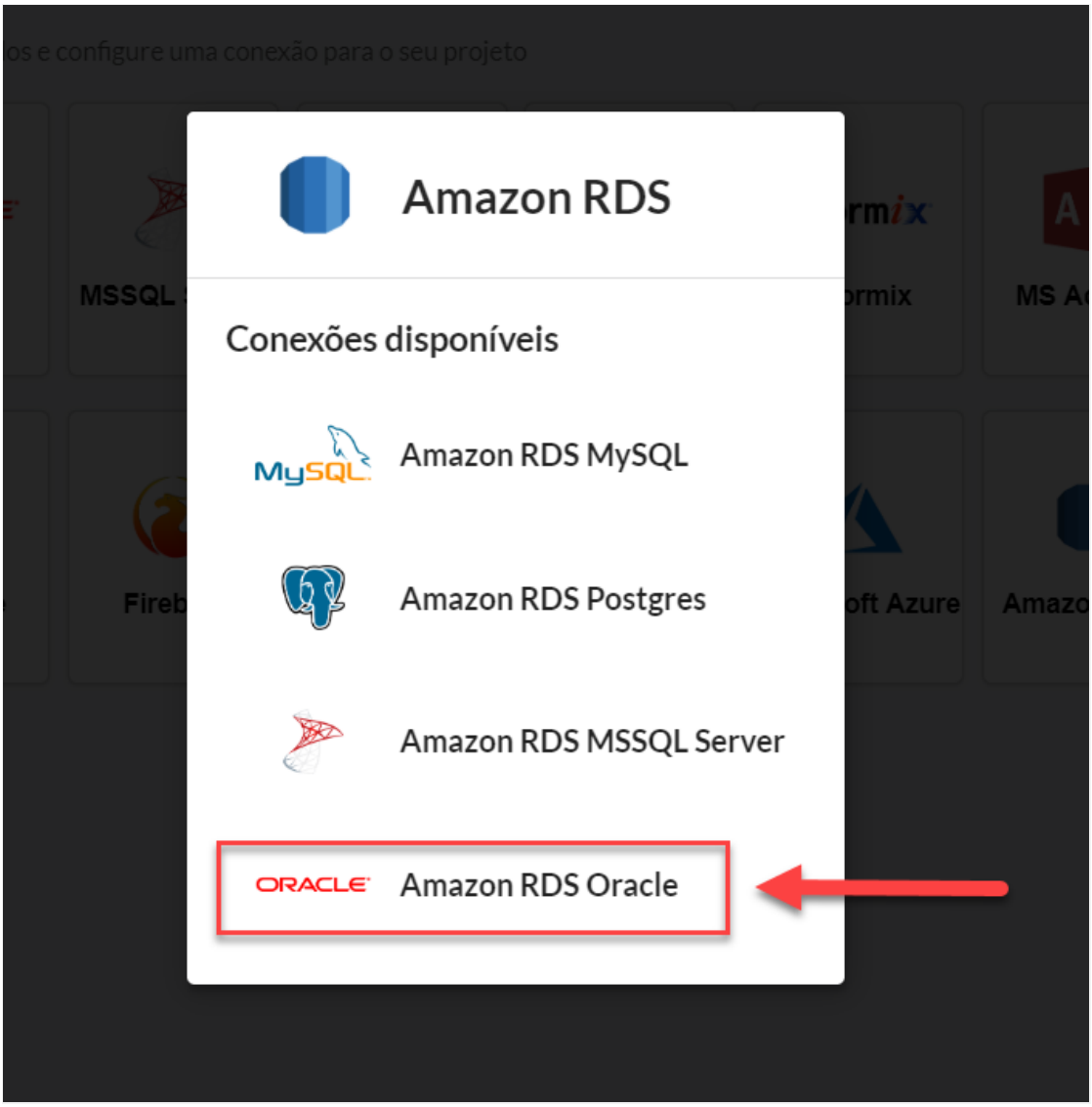


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

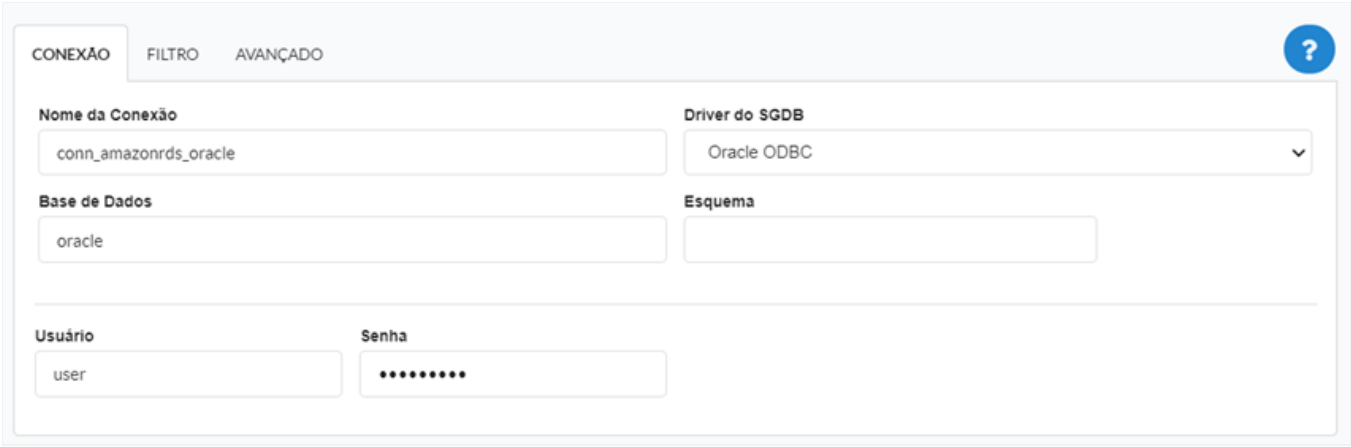


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Oracle**.

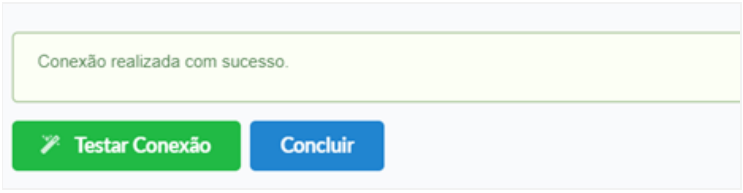


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

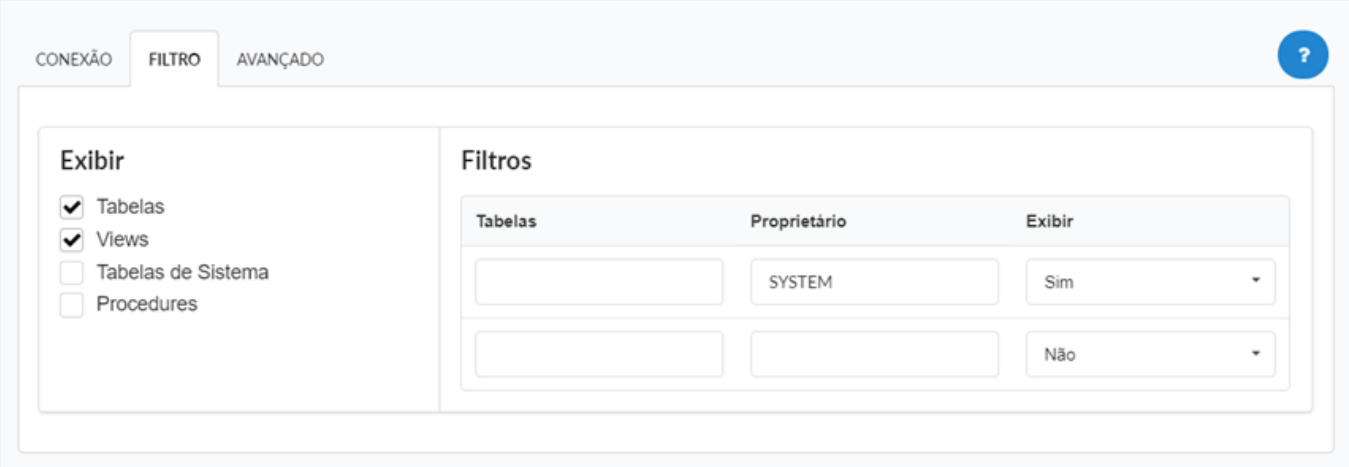


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

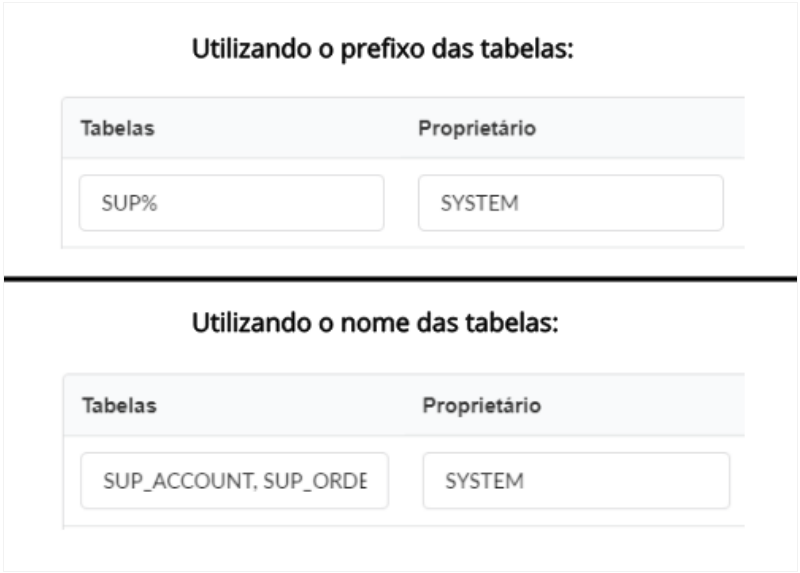
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



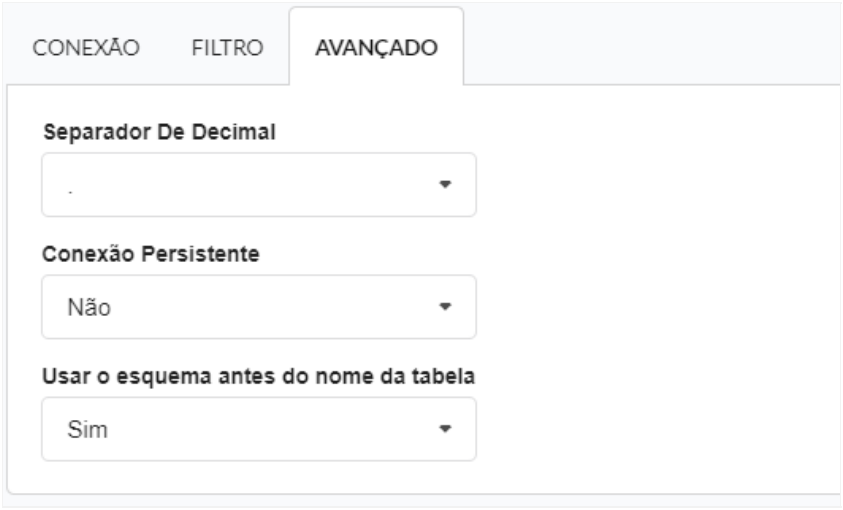
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

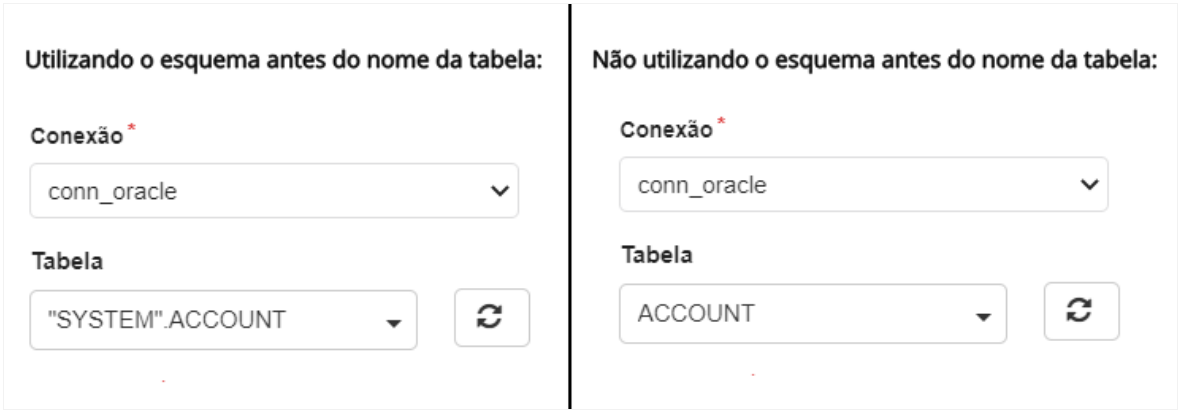
Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

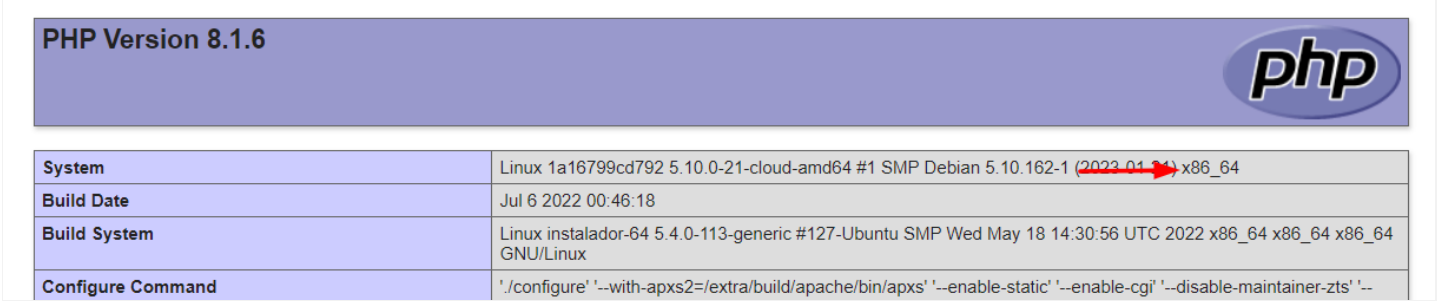
Configurando Amazon RDS Oracle 8.0.5 no Linux (Instalação manual)

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-[illegible]) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Oracle Database Version							
Oracle 8.0.5 O Highter	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓	
Instant Client	**Oracle database version**							
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓	

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

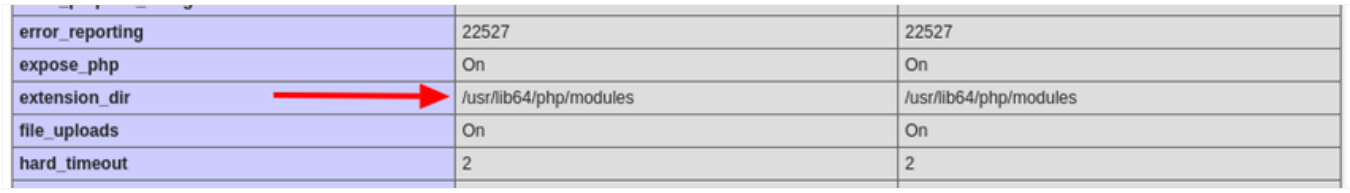
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

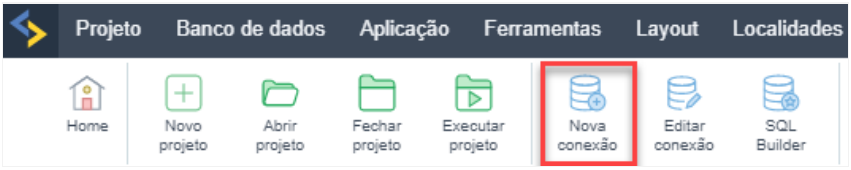
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Conexão com o Scriptcase

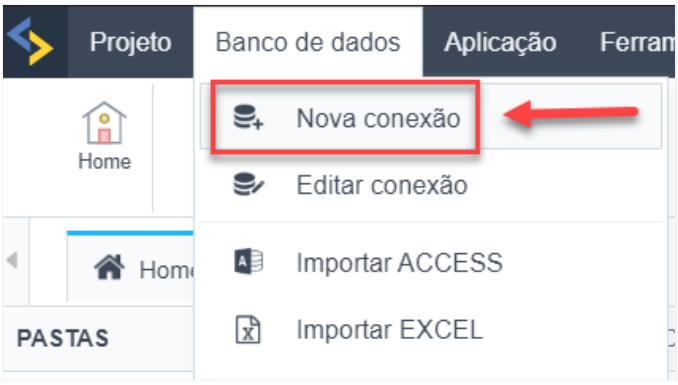
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



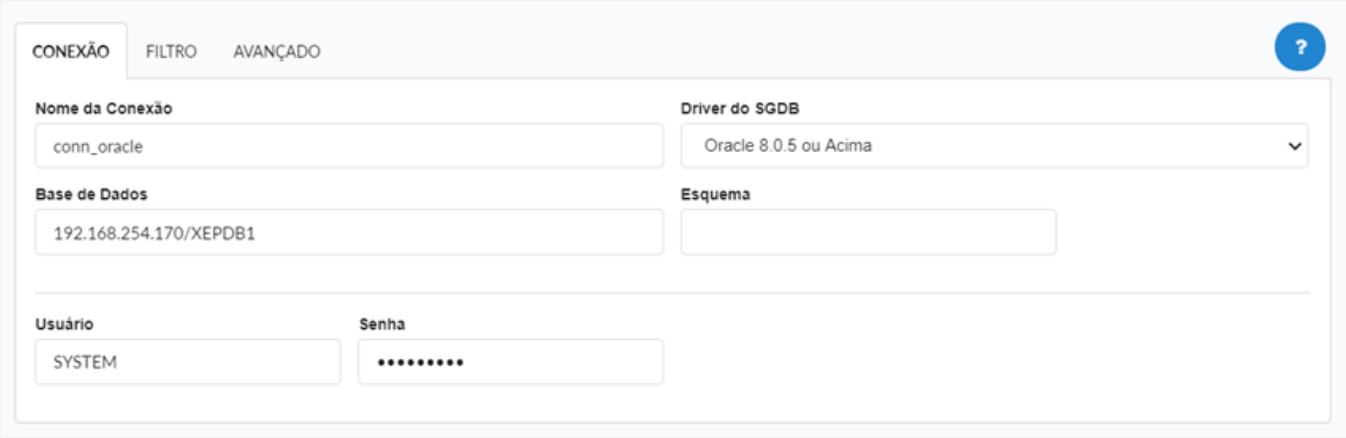
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

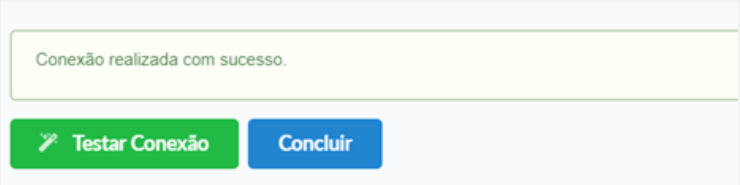


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

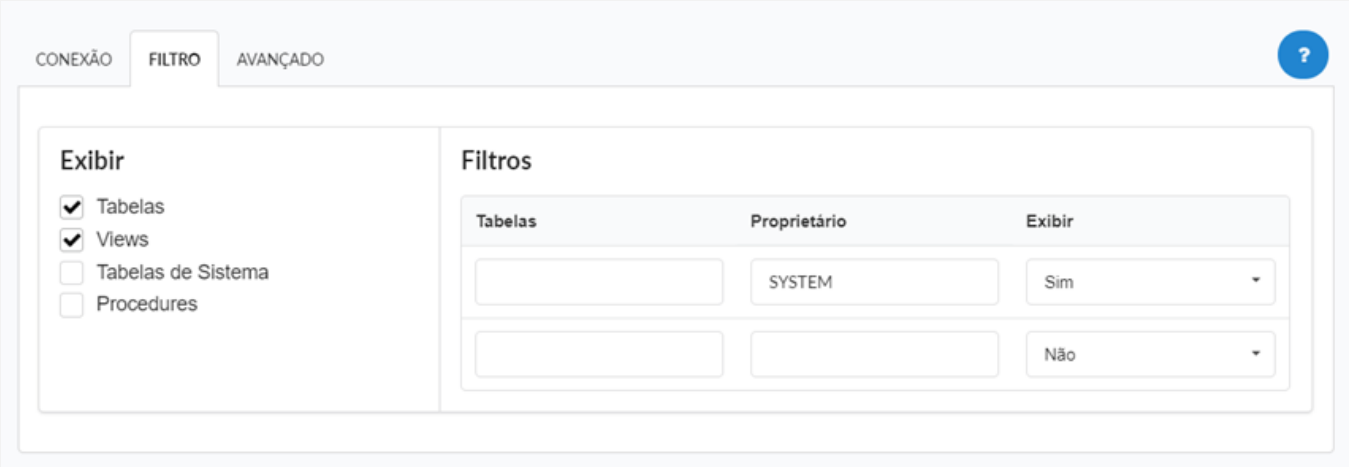


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

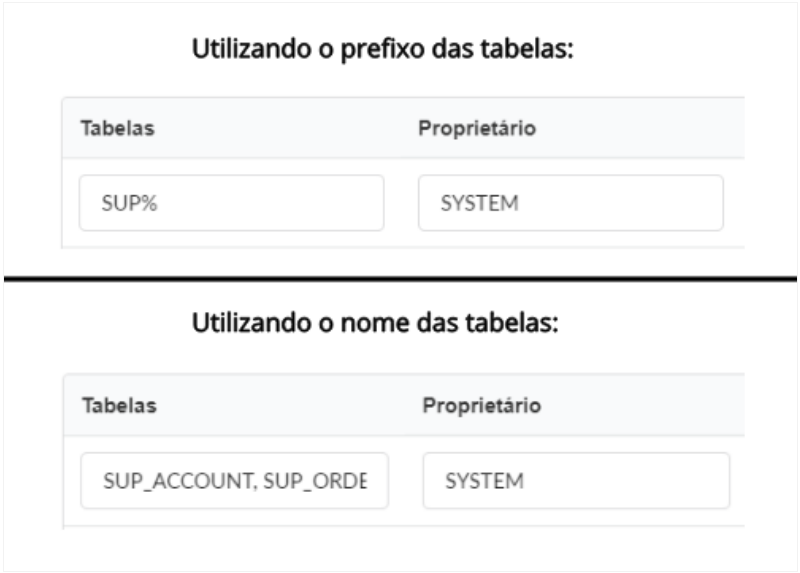
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



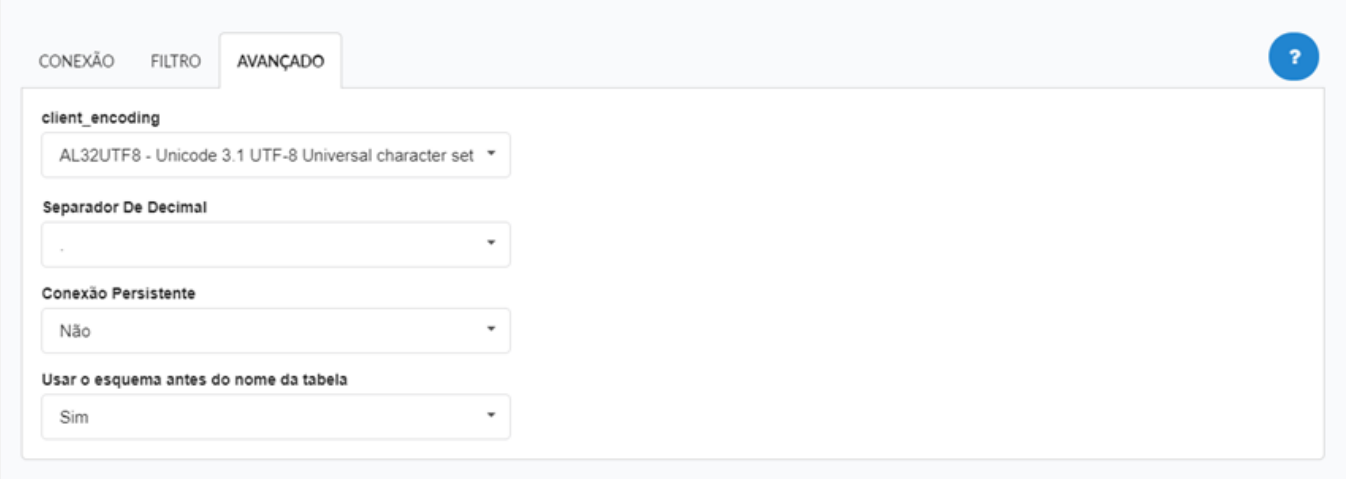
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

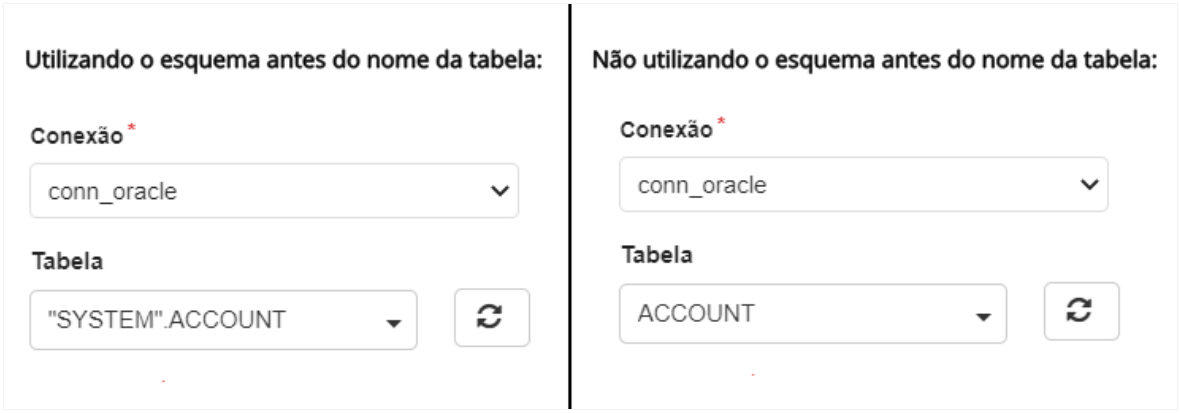


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Amazon RDS Oracle PDO no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

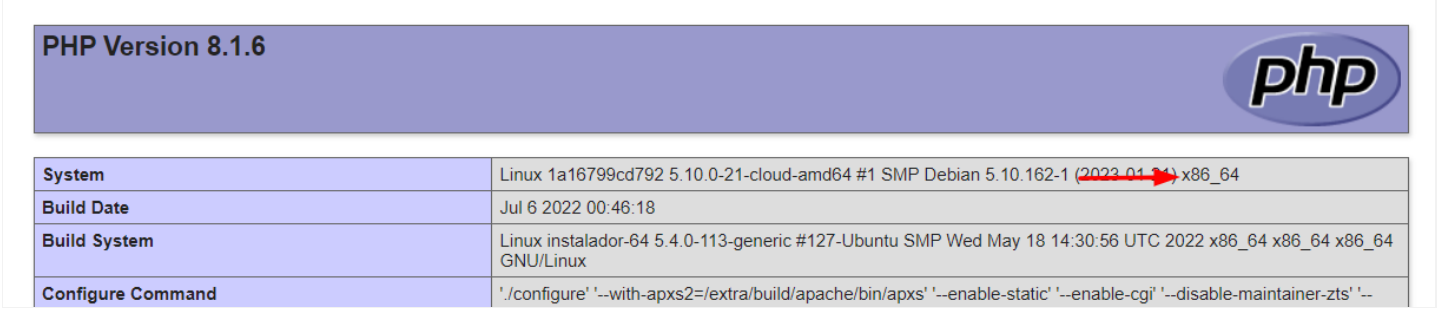
Configurando Amazon RDS Oracle PDO no Linux (Instalação manual)

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**

- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Oracle Database Version							
Oracle 8.0.5 O Highter	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓	
Instant Client	**Oracle database version**							
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓	

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

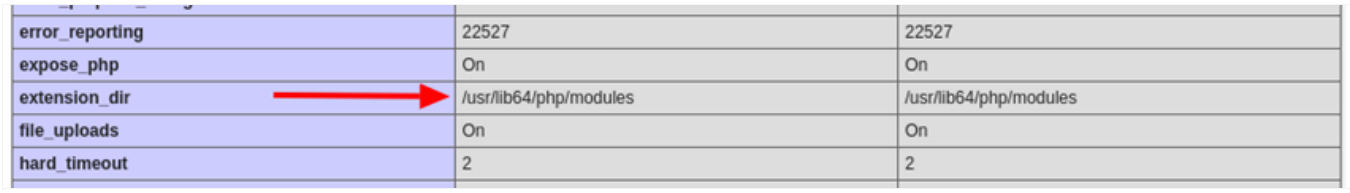
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

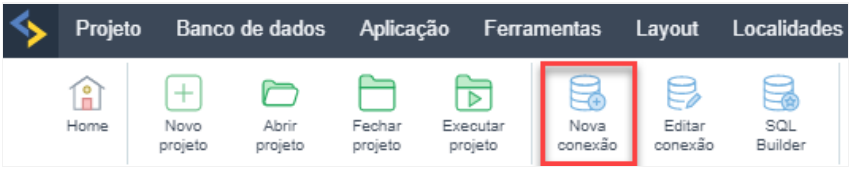
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Conexão com o Scriptcase

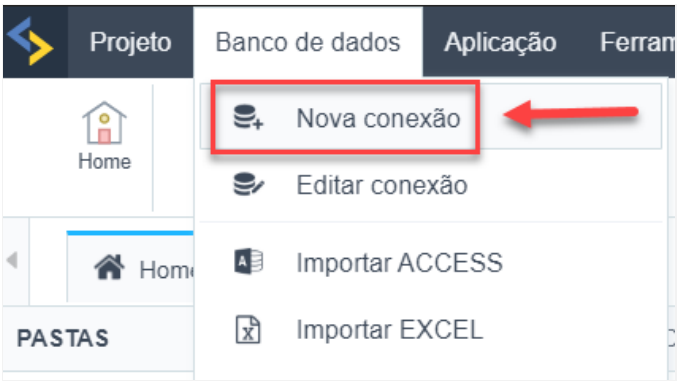
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



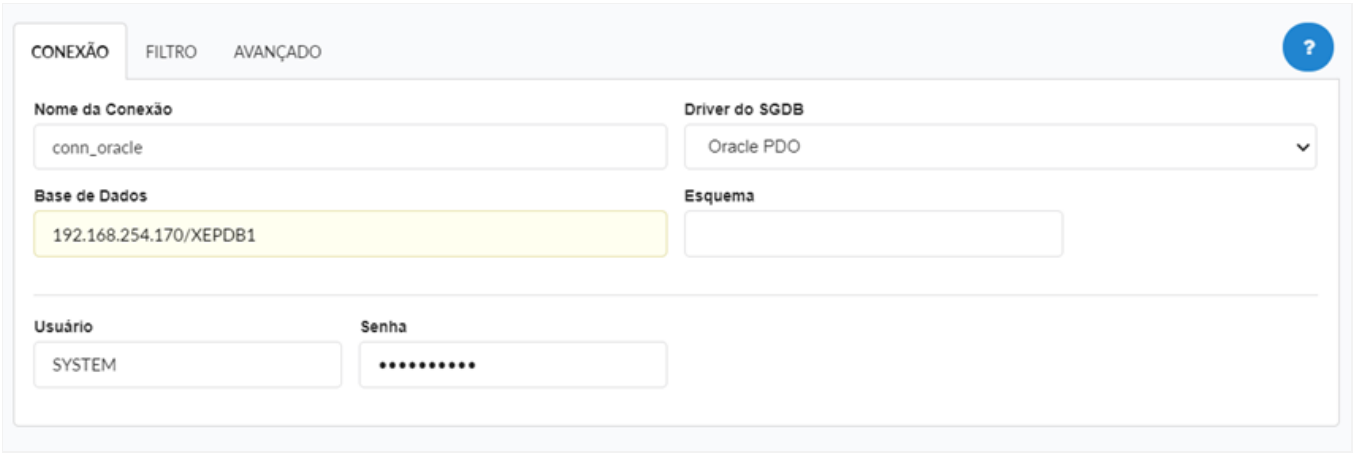
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

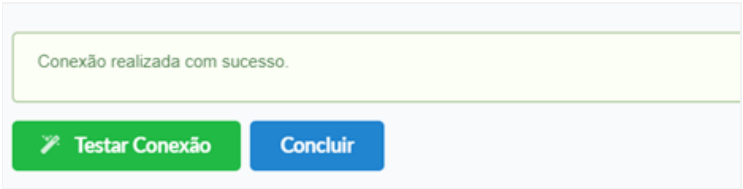


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

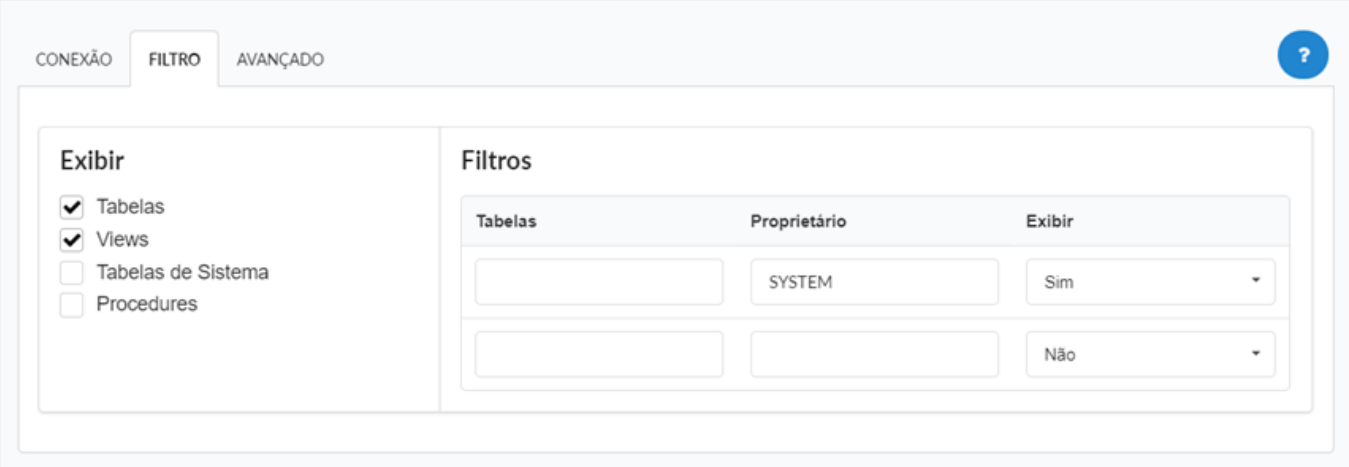


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

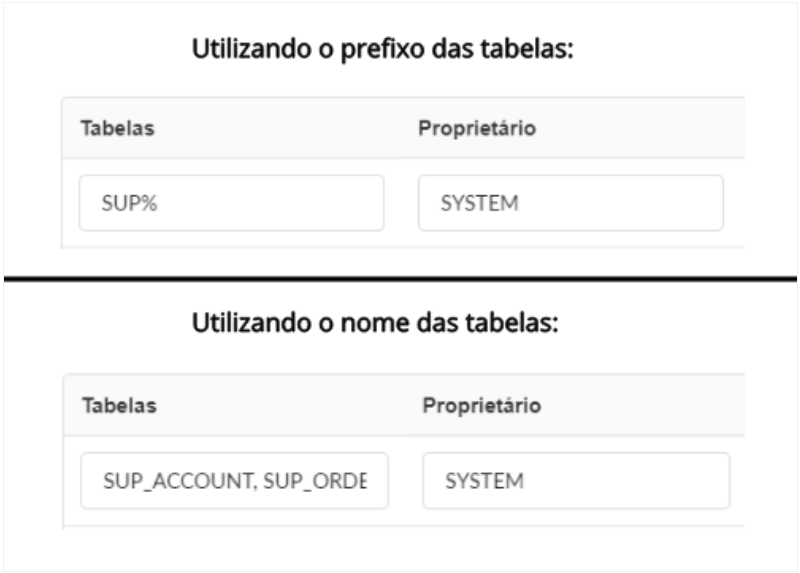
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



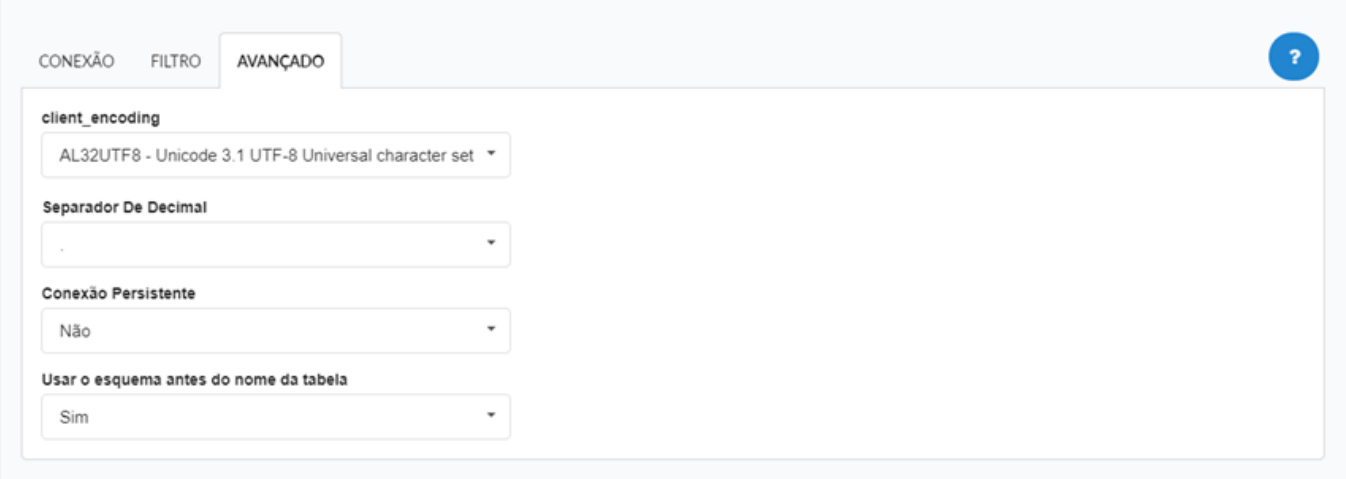
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

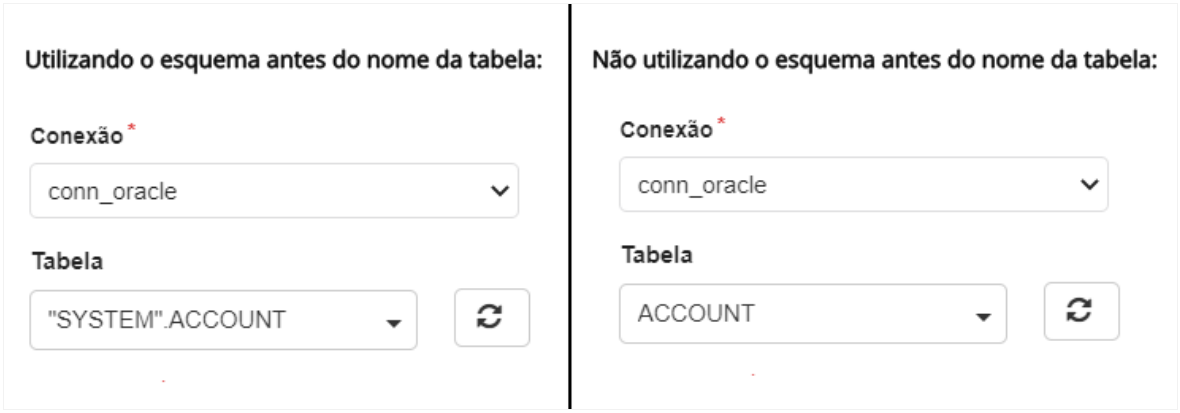


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

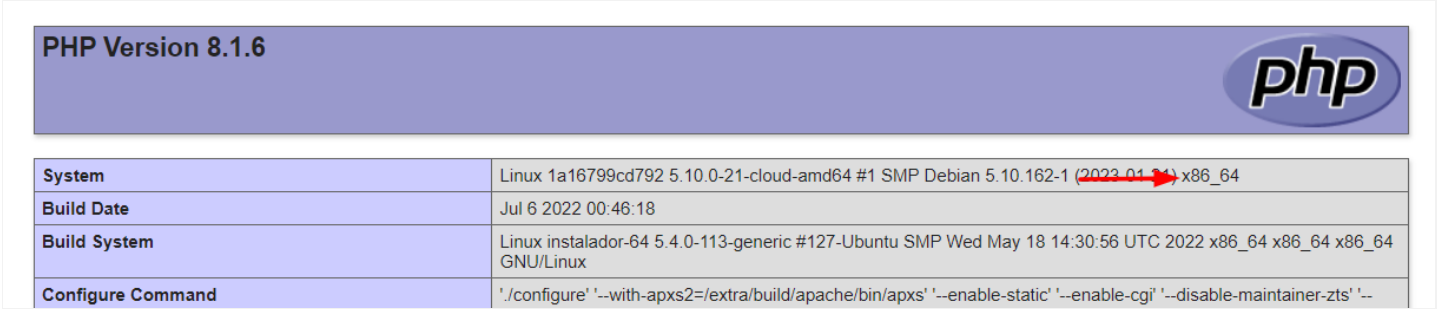
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versão do banco de dados Oracle**
12.1.0.2	

Configurando Amazon RDS Oracle ODBC no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo apt-get update`	`sudo yum update`
`sudo apt-get install libaio1`	`sudo yum install libaio-devel`
`sudo apt-get install libncurses5`	`sudo yum install libaio`
`sudo apt-get install alien`	`sudo yum install glibc`
`sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	`sudo yum install compat-libstdc++-33`
`sudo apt-get install libpam0g`	`sudo yum install glibc-devel`
`sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install pam`
	`sudo yum install ncurses-devel`
	`sudo yum install unixODBC`

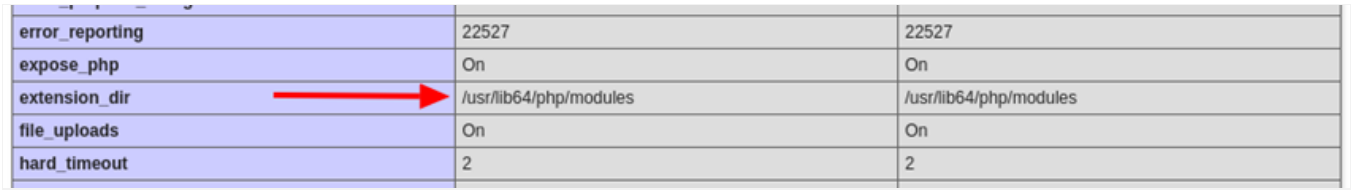
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/7.3/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

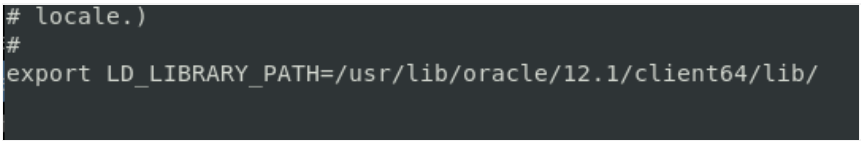
ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:



NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle ODBC:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Amazon RDS Oracle 8 no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

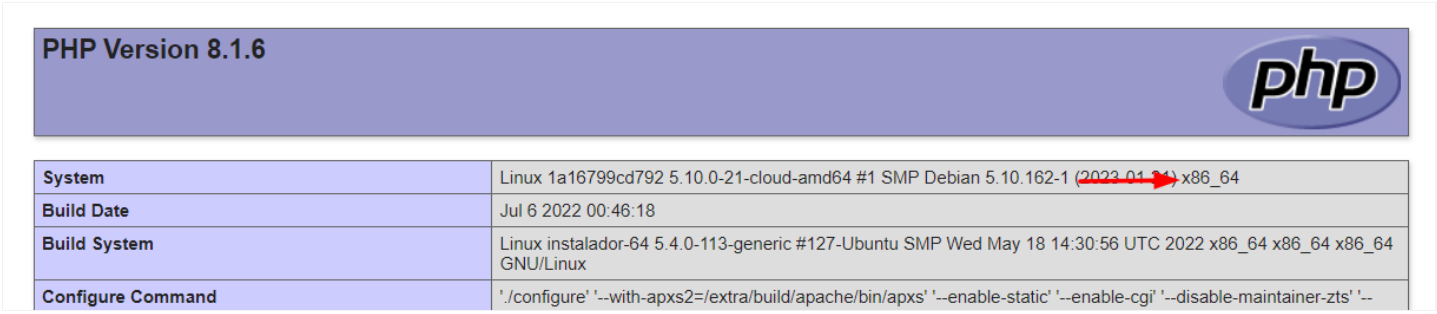
Configurando Amazon RDS Oracle 8 no Linux (Instalação manual)

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-21) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**

- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Oracle Database Version							
Oracle 8.0.5 O Highter	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓	
Instant Client	**Oracle database version**							
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓	

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

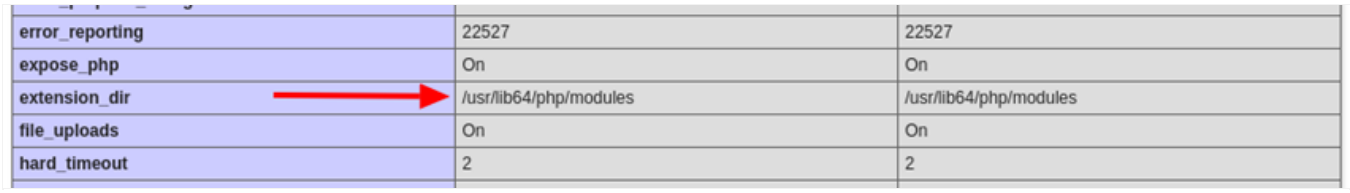
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

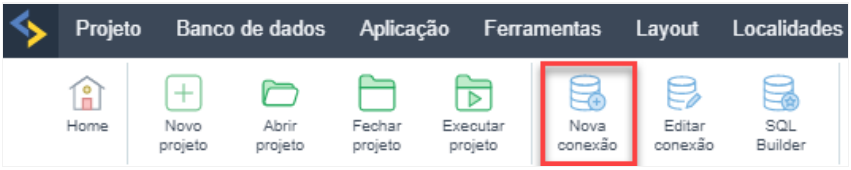
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Conexão com o Scriptcase

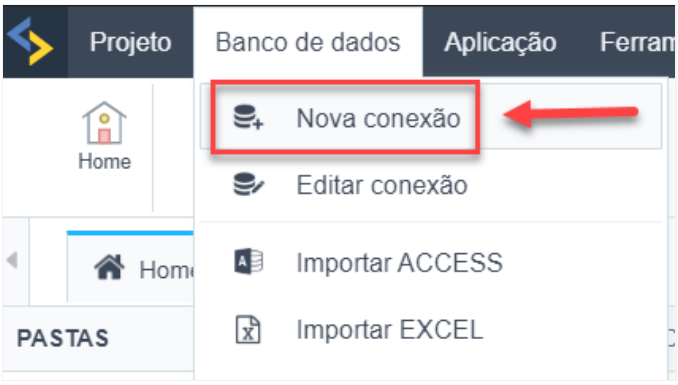
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



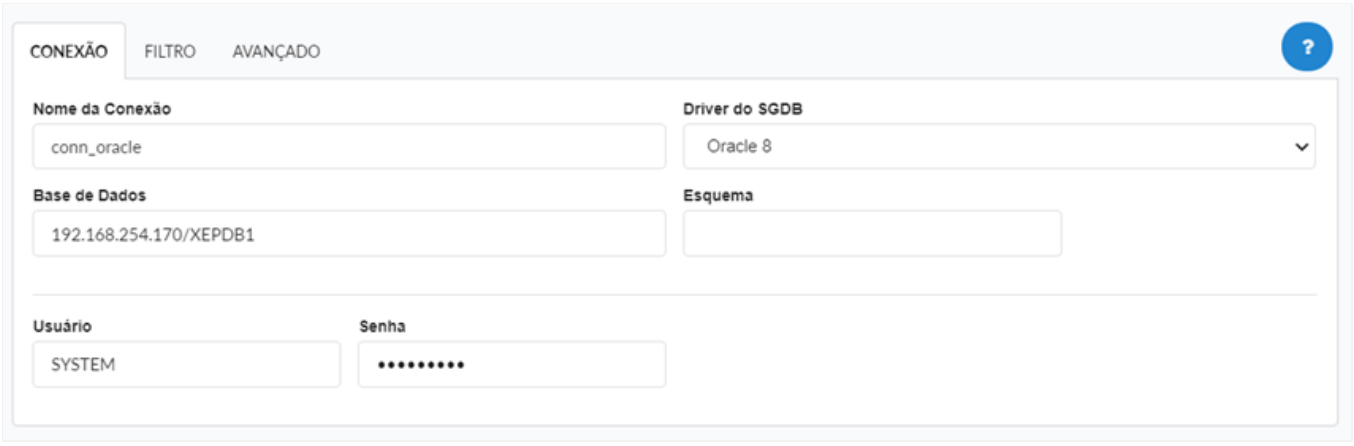
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

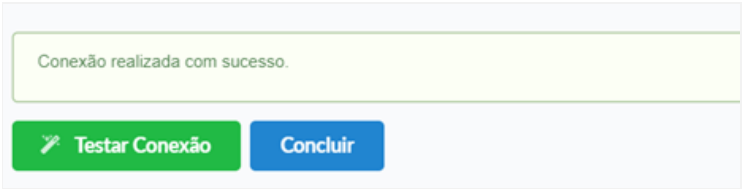


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

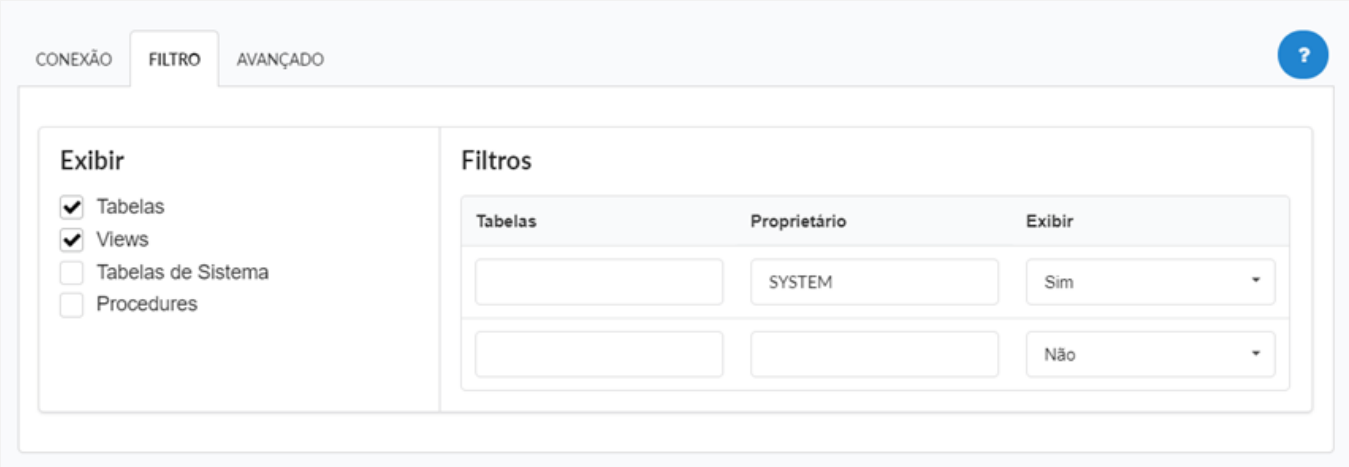


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

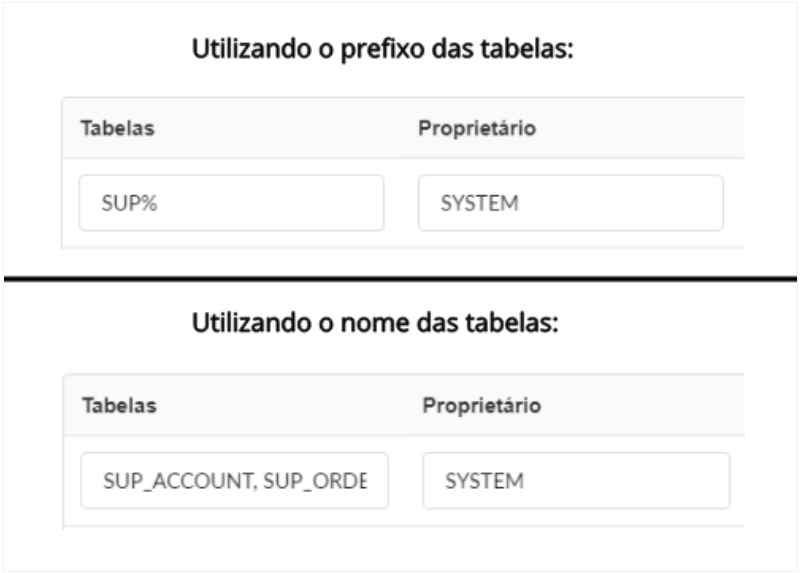
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



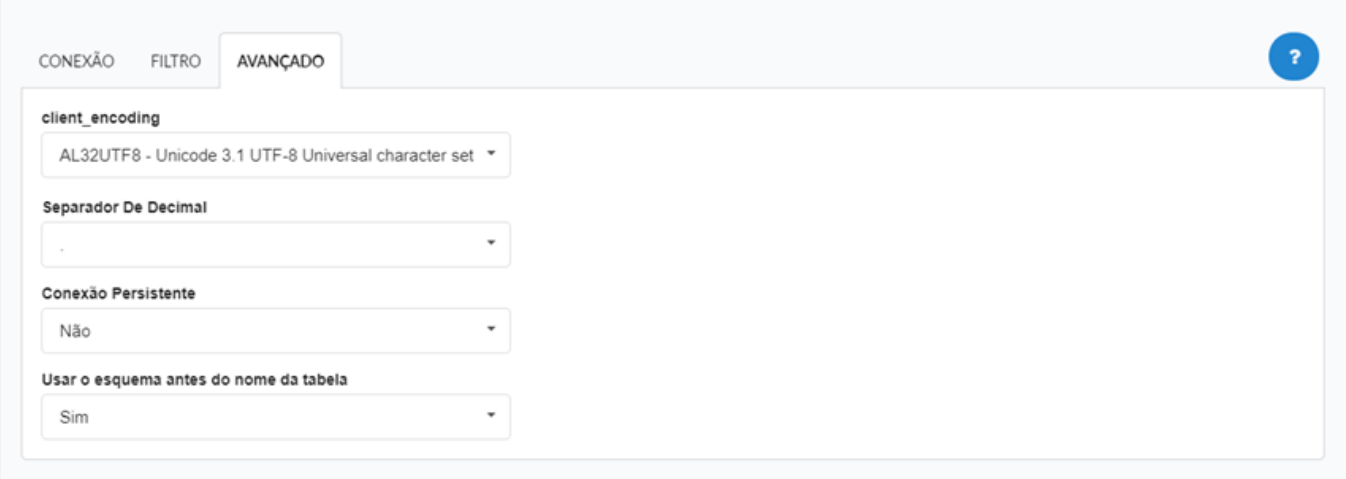
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

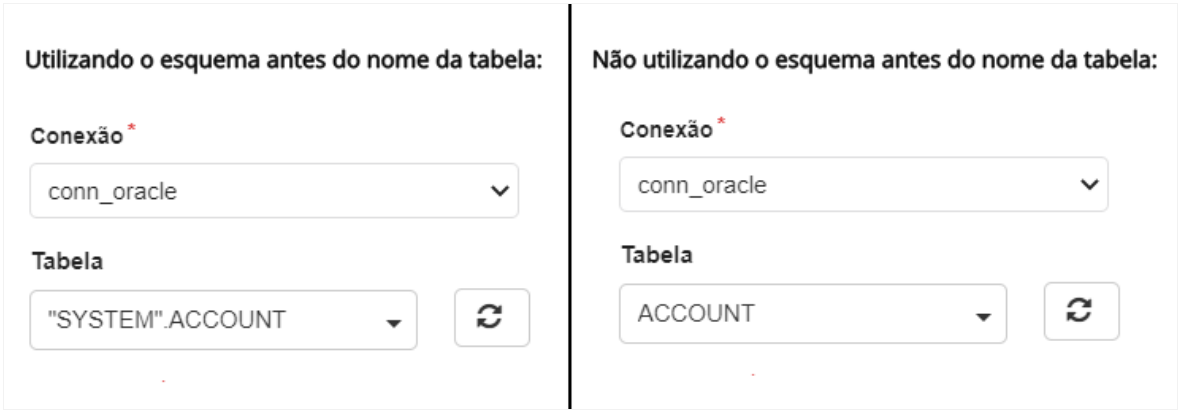


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS Oracle

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, e Oracle 8.** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle PDO**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle 8**: Clique aqui

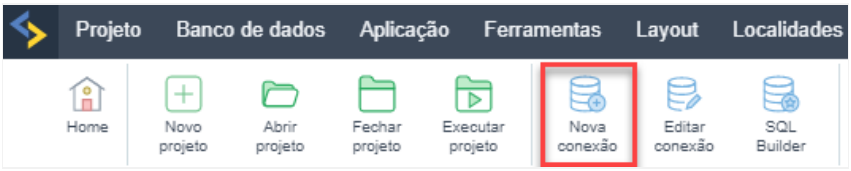
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

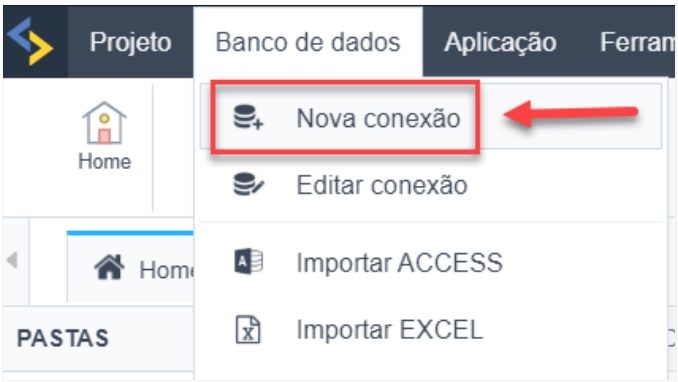
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

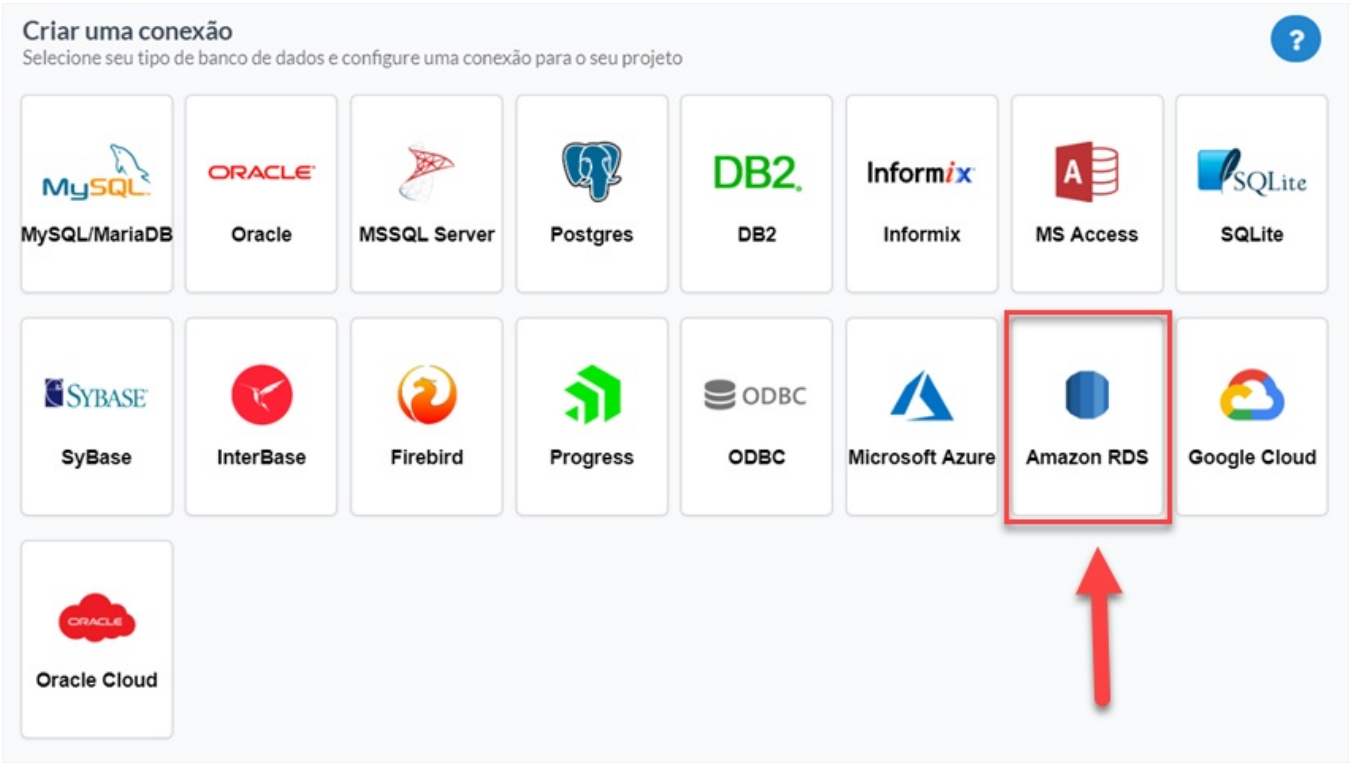


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

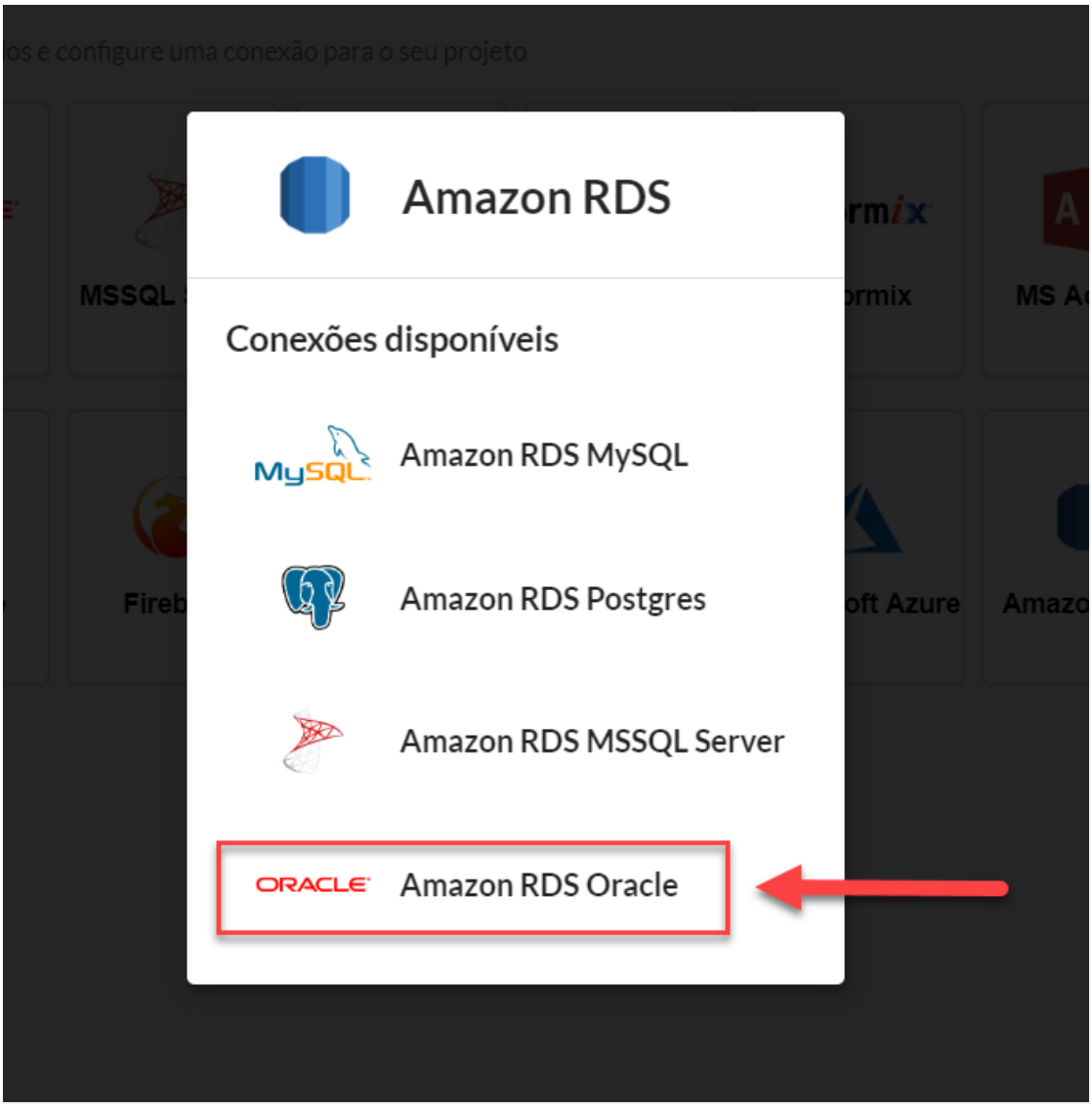


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

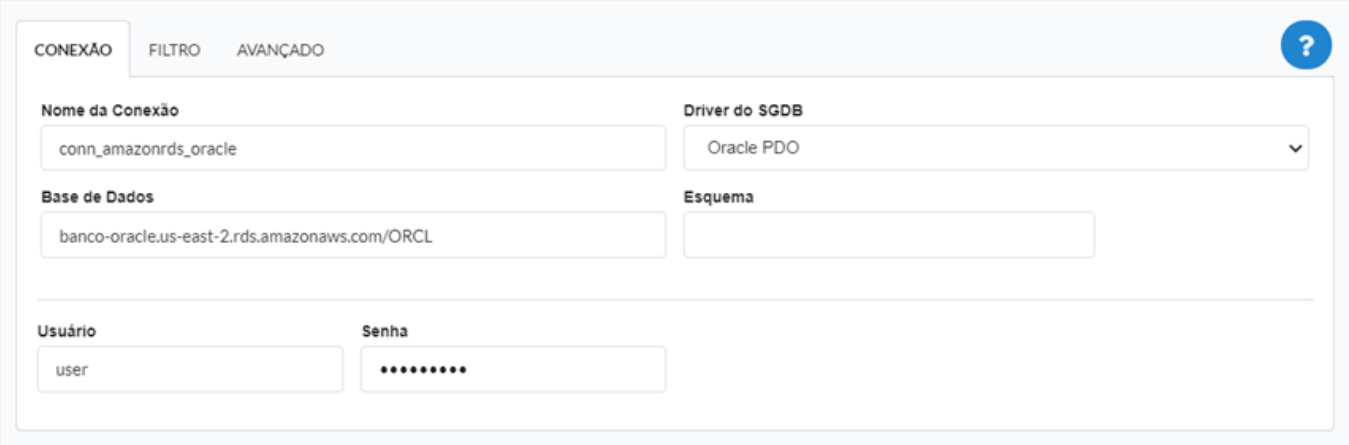


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Oracle**.

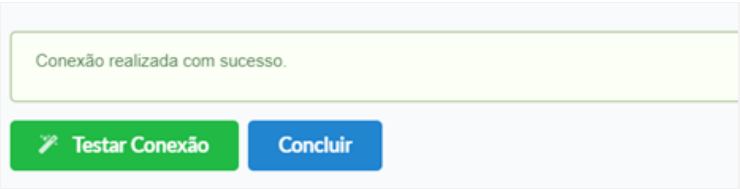


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

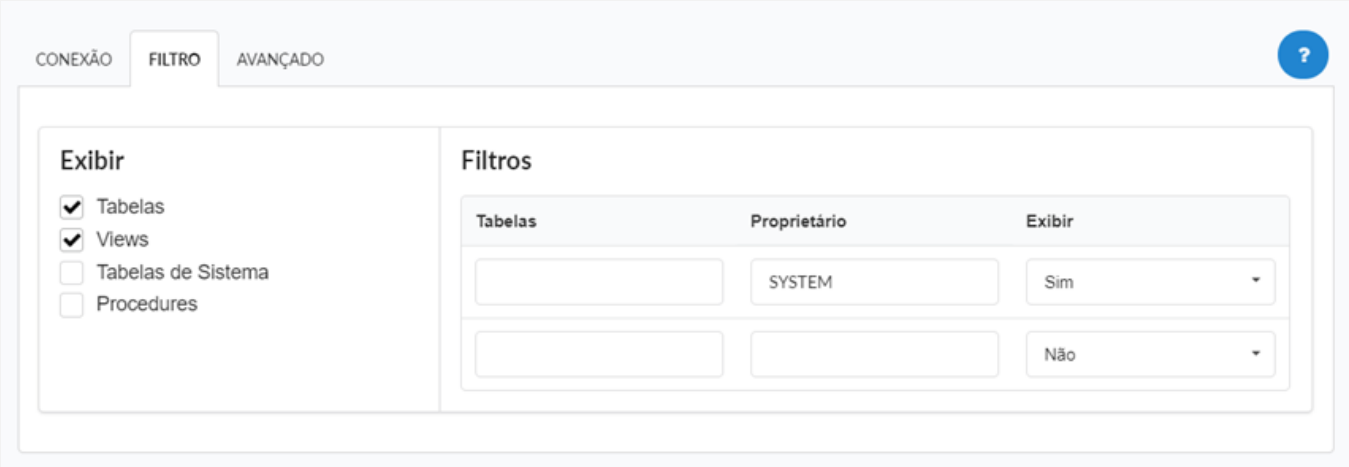


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o endpoint do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name** ou a **Instância**.
  - **EX:** `banco-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

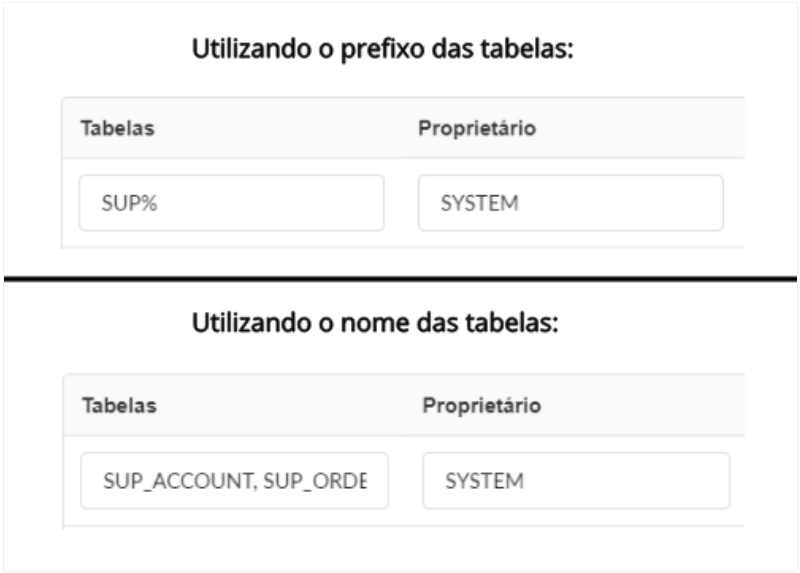
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



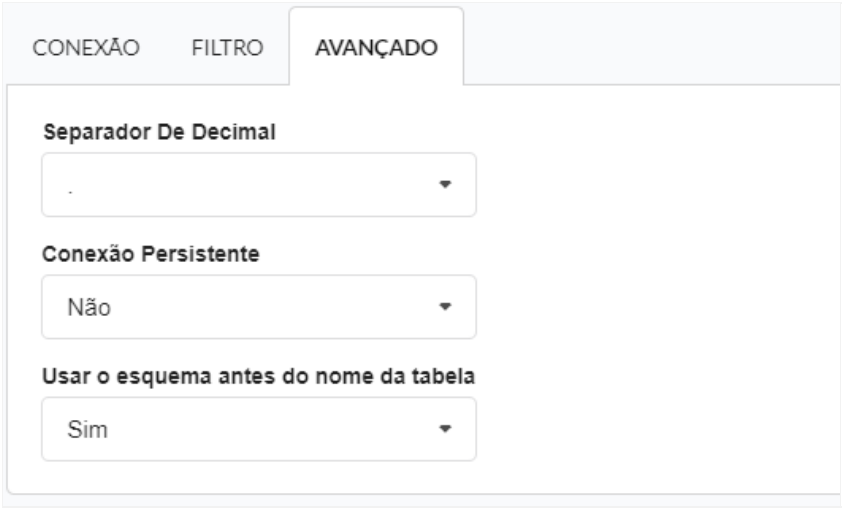
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

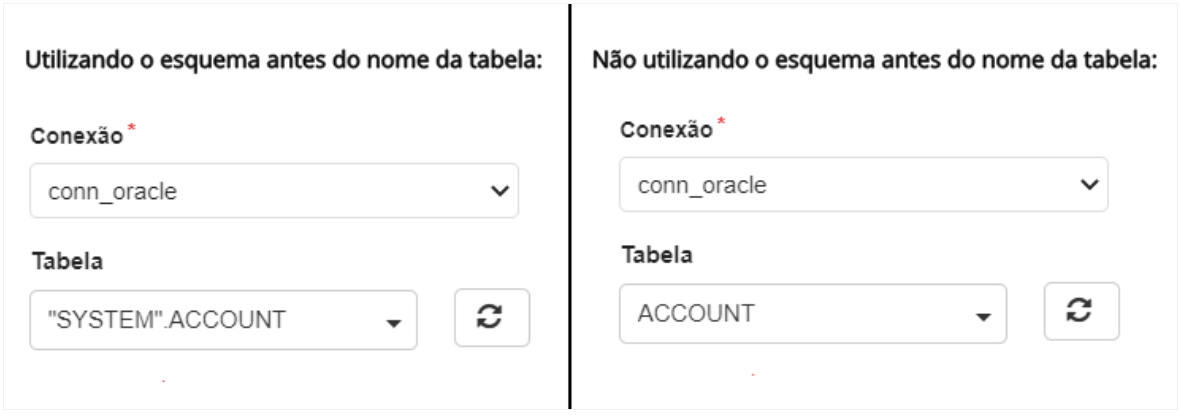
Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS Oracle ODBC

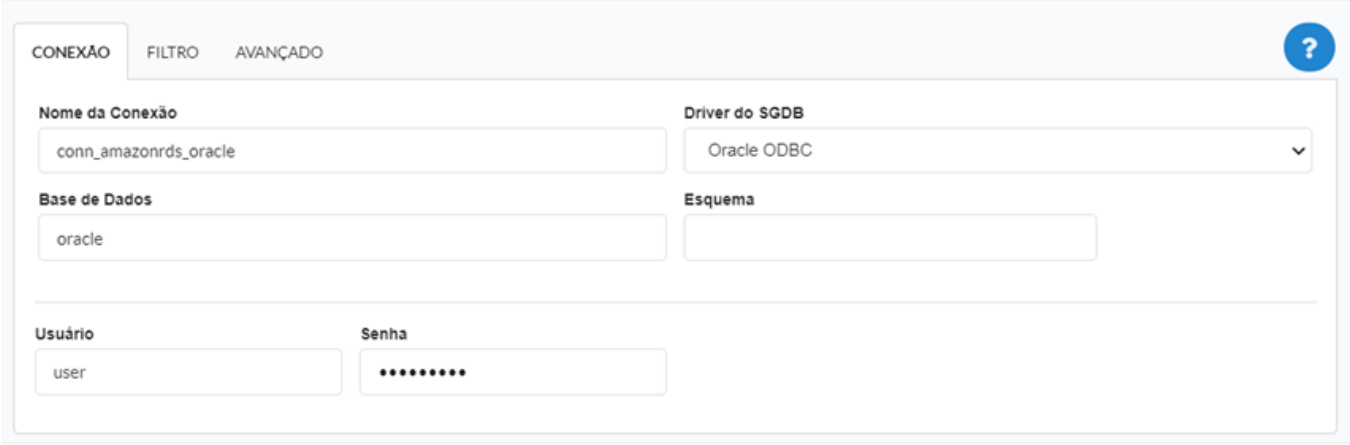
Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: Clique aqui

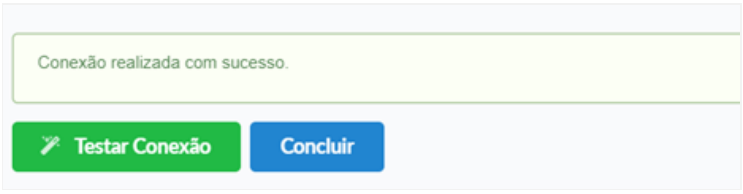
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

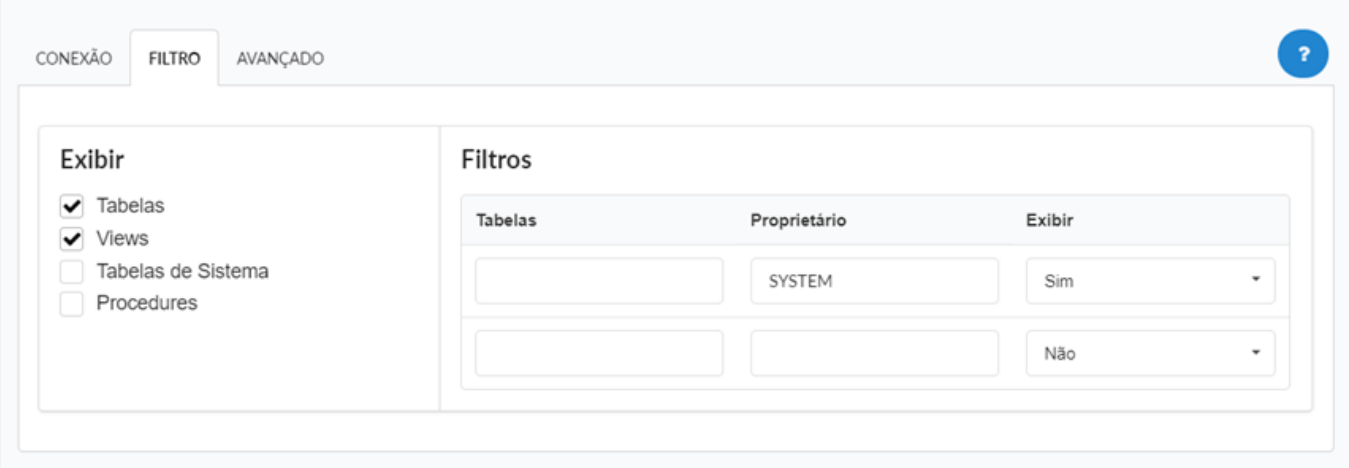


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

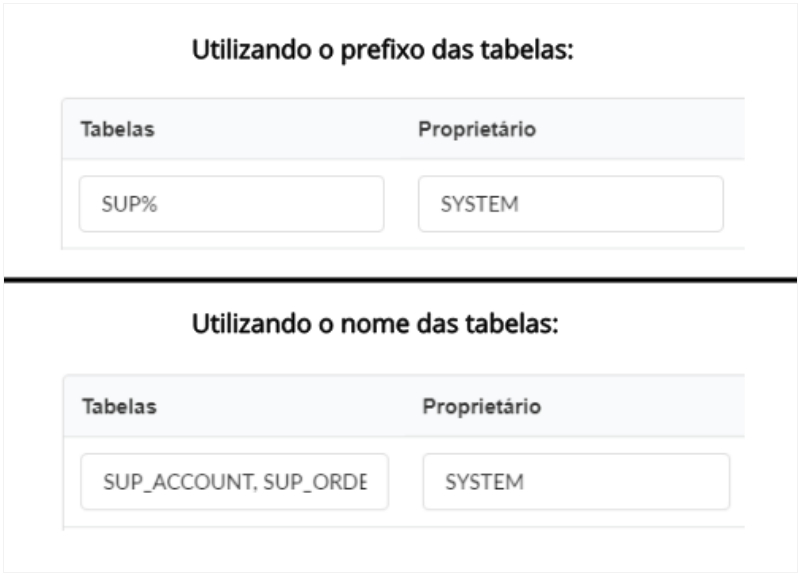
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



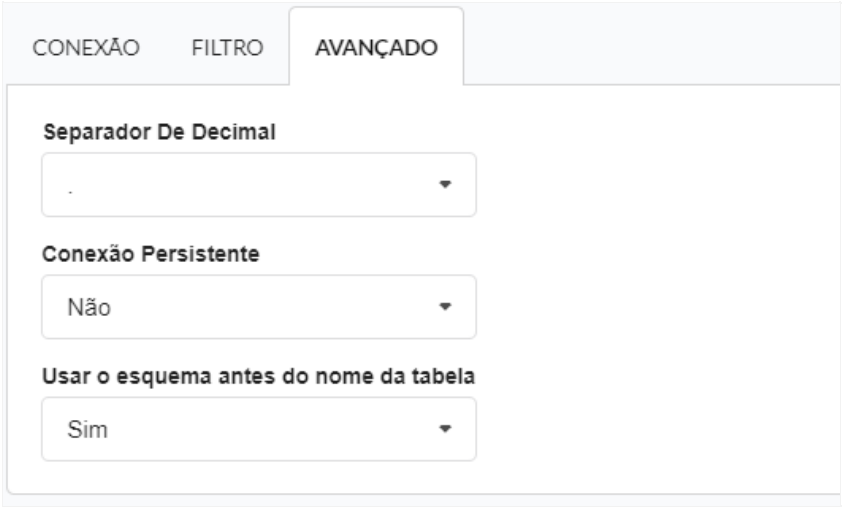
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



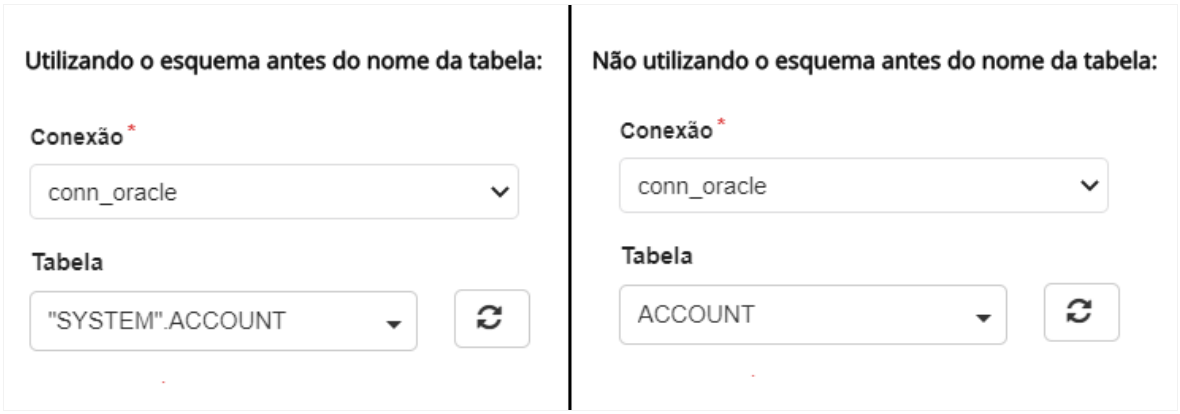
- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das

tabelas.

- **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
- **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

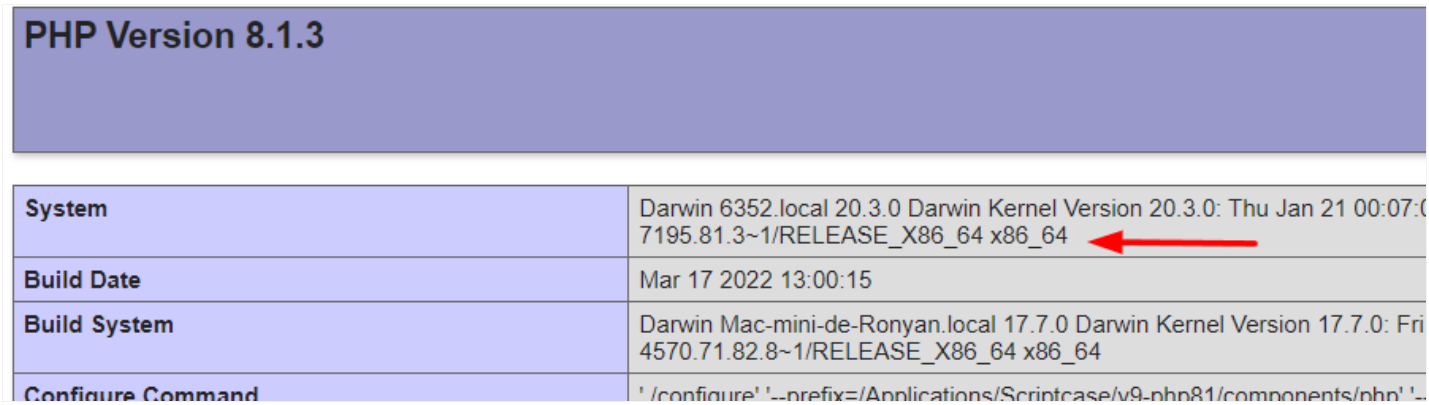
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:0 7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	'./configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '-

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle 8.0.5 ou Acima	

Instant Client	Versão do banco de dados Oracle
12.1.0.2	

Configurando Amazon RDS Oracle 8.0.5 ou Acima no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 ou Acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

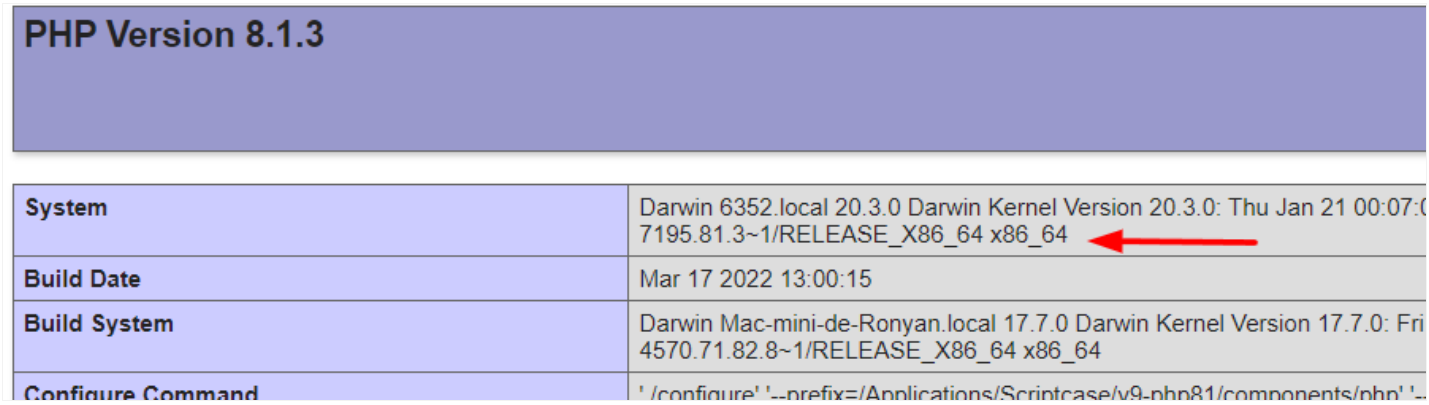
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:(7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	' /configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

❌❌✅✅✅✅✅❌❌✅✅✅✅✅

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle PDO	

Instant Client	Versão do banco de dados Oracle
12.1.0.2	

Configurando Amazon RDS Oracle PDO no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

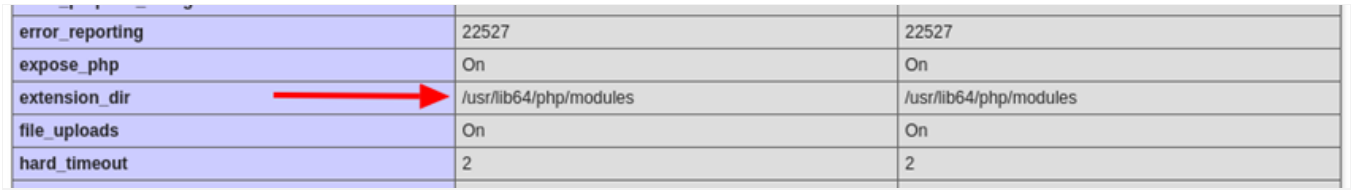
3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

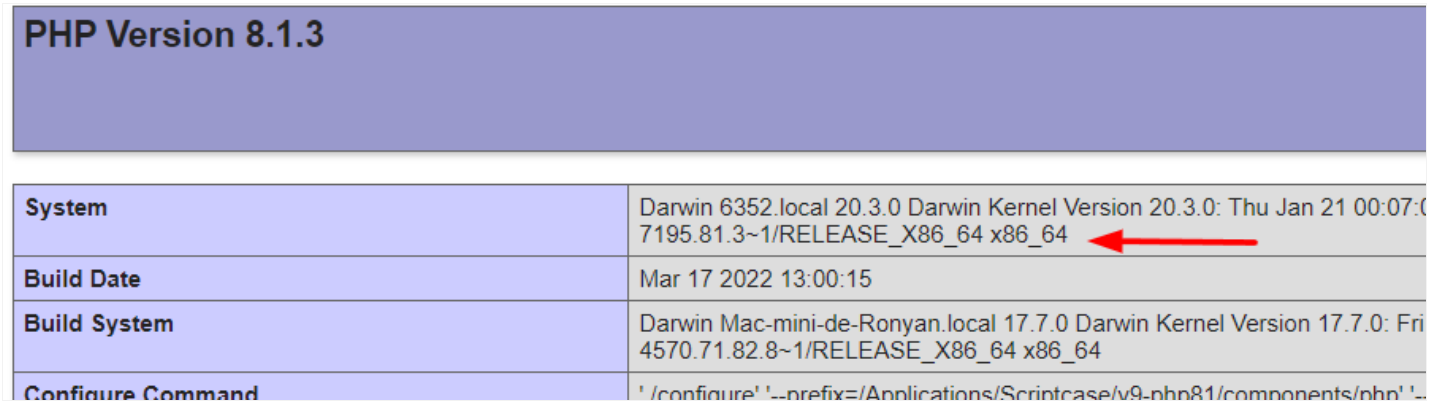
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

❌❌✅✅✅✅✅❌❌✅✅✅✅✅

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versão do banco de dados Oracle**
12.1.0.2	

Configurando Amazon RDS Oracle ODBC no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

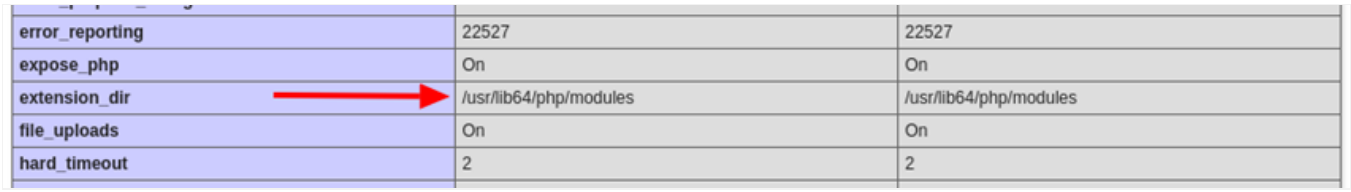
3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle ODBC:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

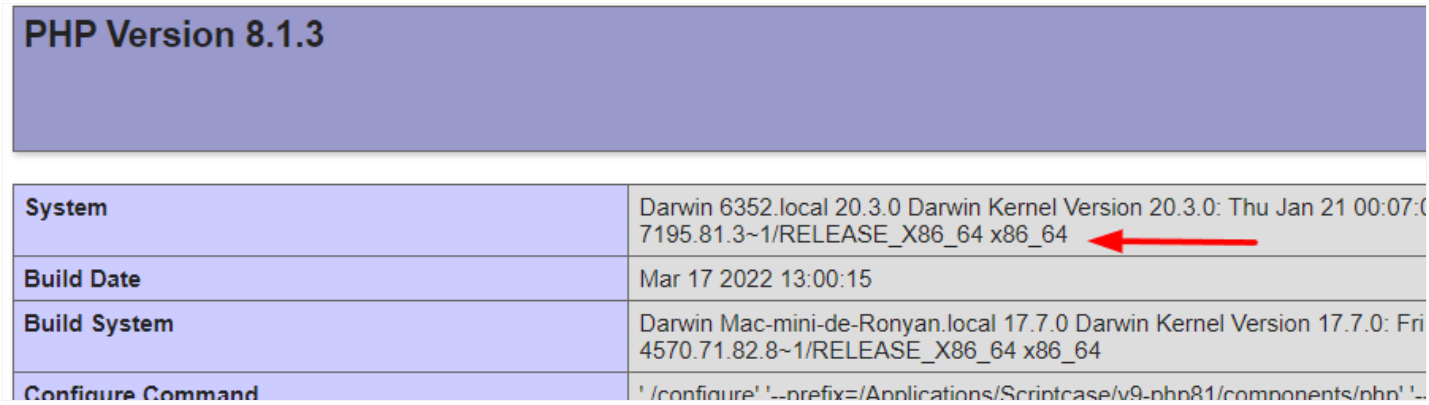
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

❌❌✅✅✅✅✅❌❌✅✅✅✅✅

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle 8	

Instant Client	Versão do banco de dados Oracle
12.1.0.2	

Configurando Amazon RDS Oracle 8 no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

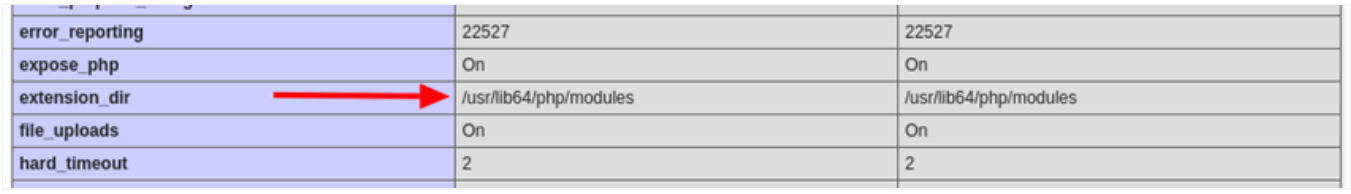
3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS Oracle

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, e Oracle 8.** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle PDO**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle 8**: Clique aqui

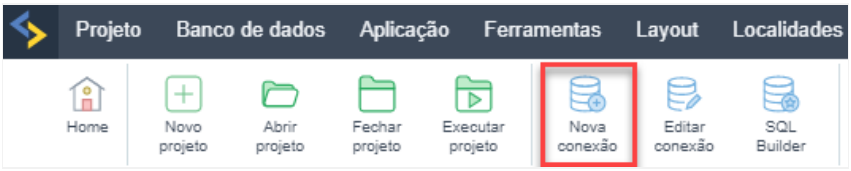
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

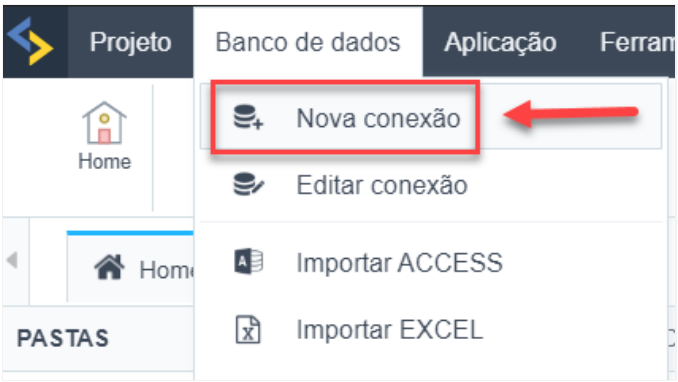
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

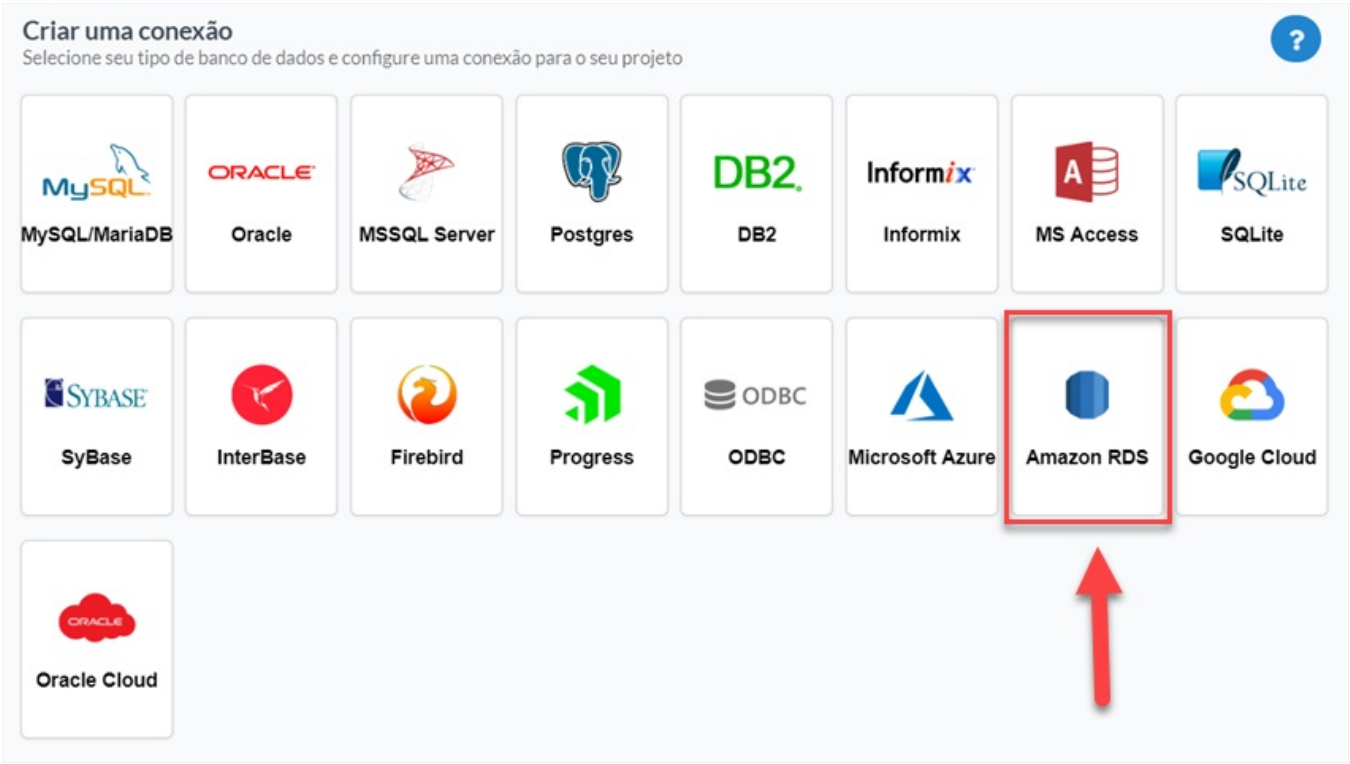


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

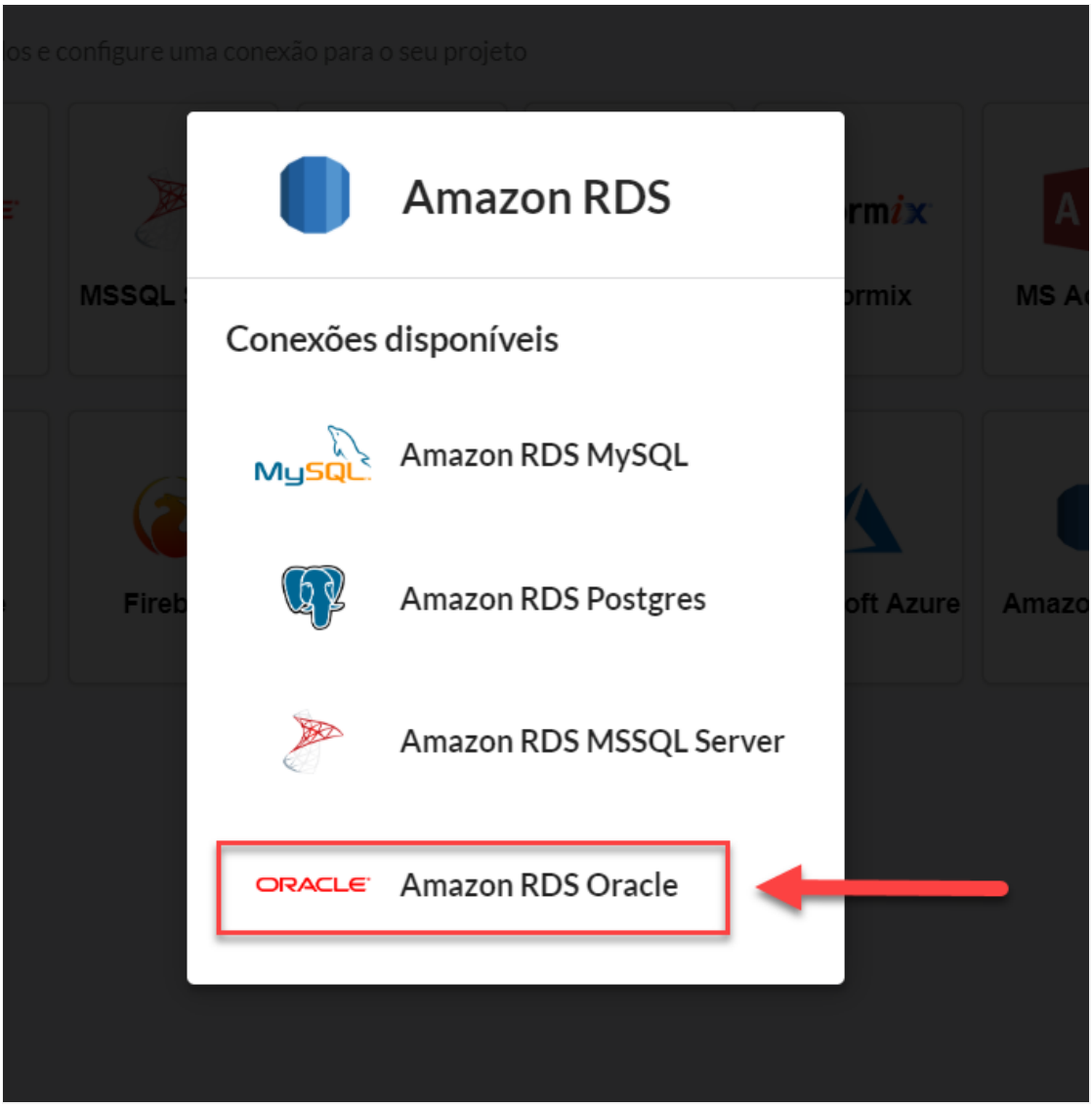


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

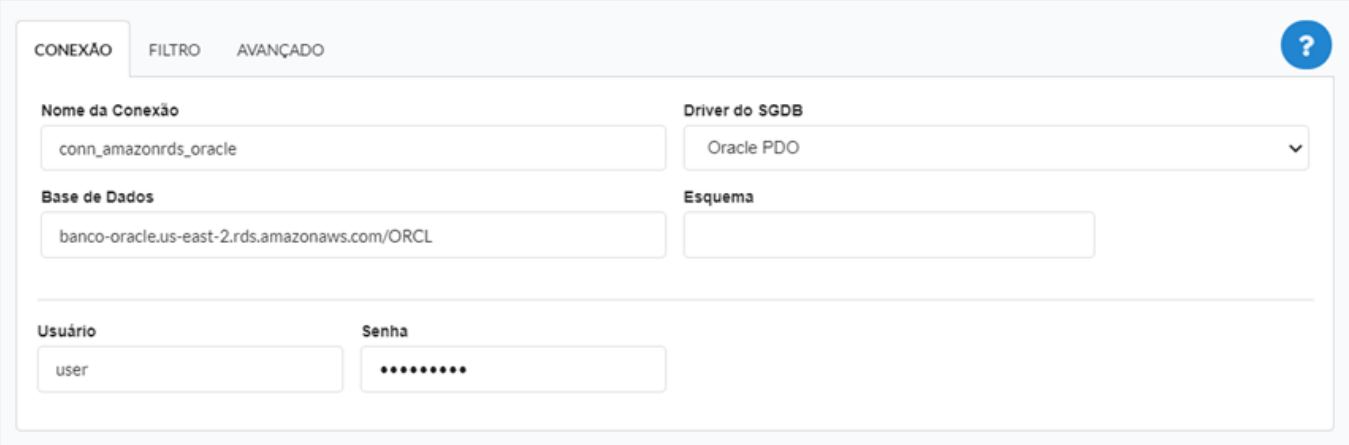


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Oracle**.

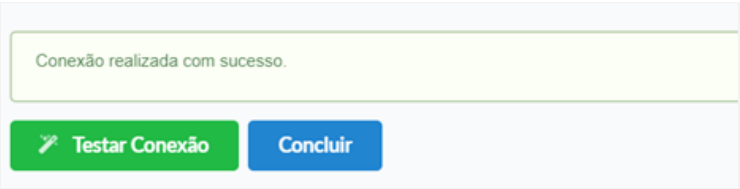


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

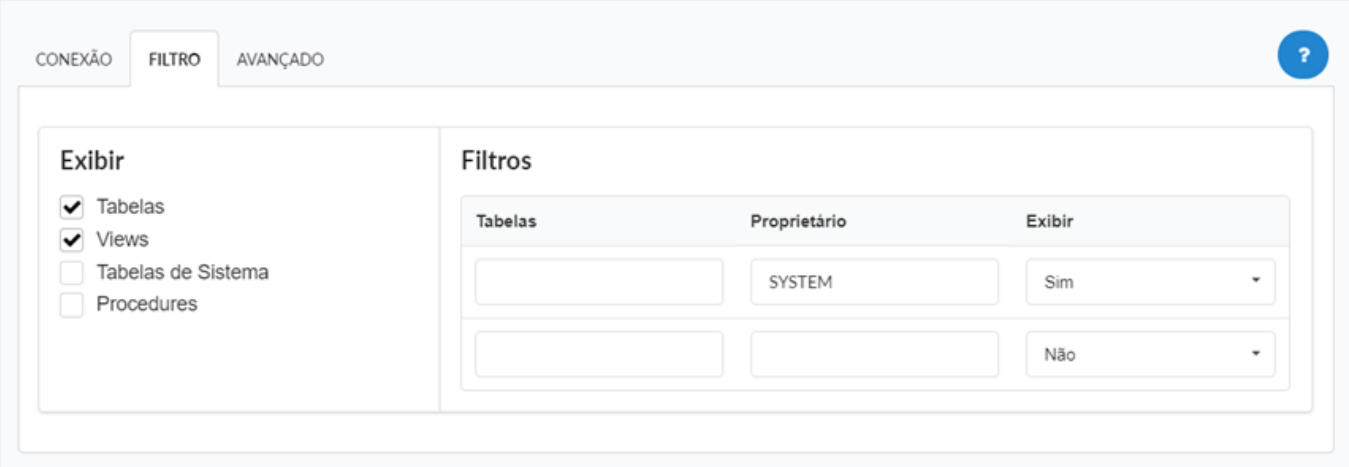


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o endpoint do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name** ou a **Instância**.
  - **EX:** `banco-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

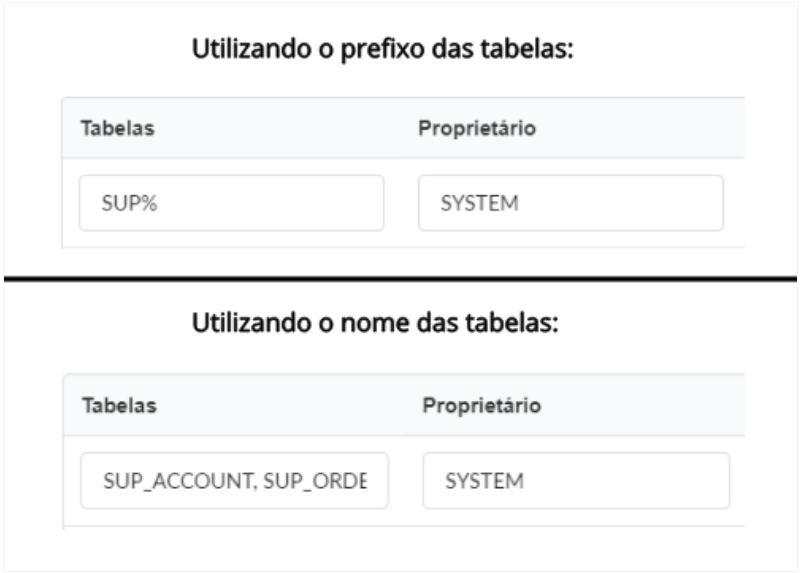
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



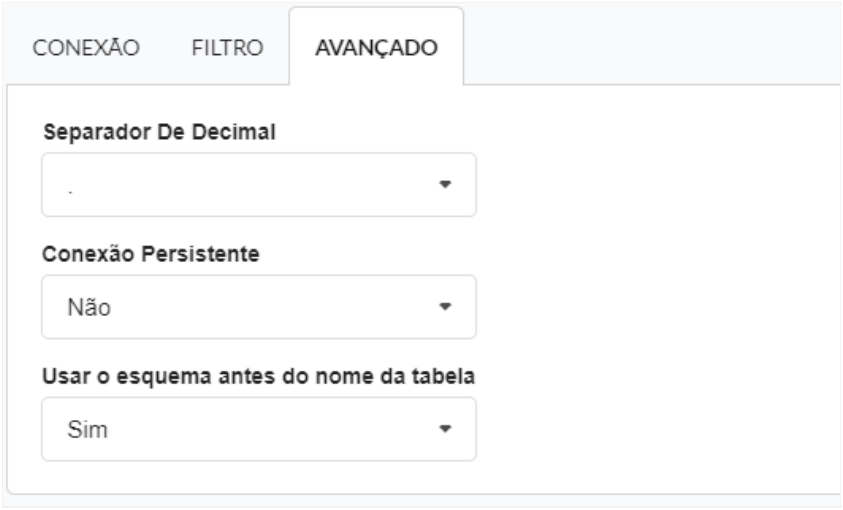
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

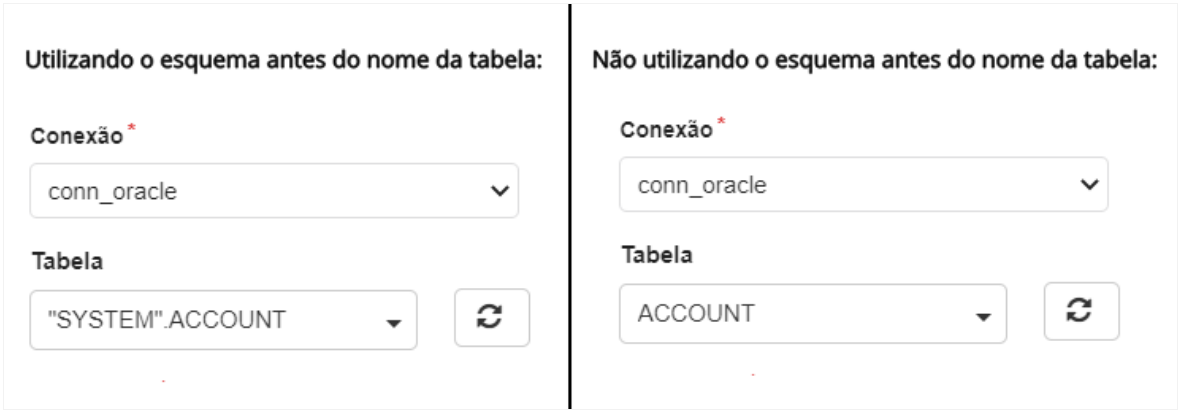
Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS Oracle ODBC

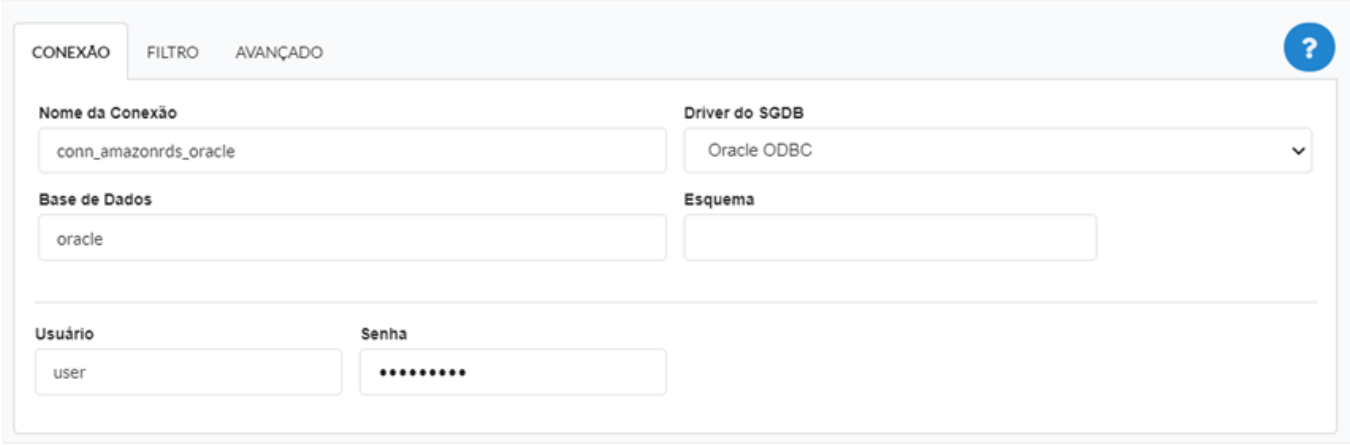
Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: Clique aqui

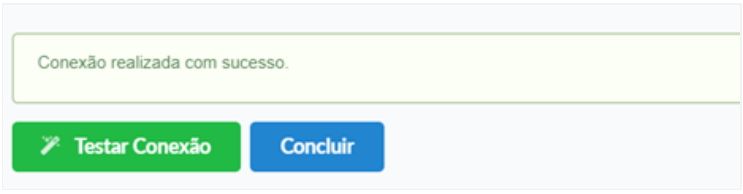
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

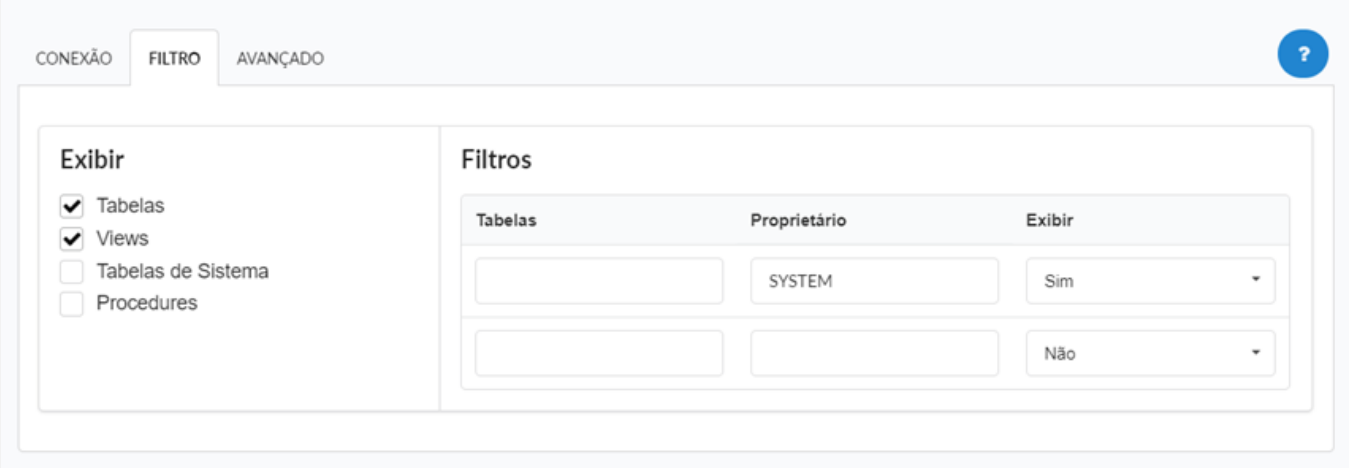


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

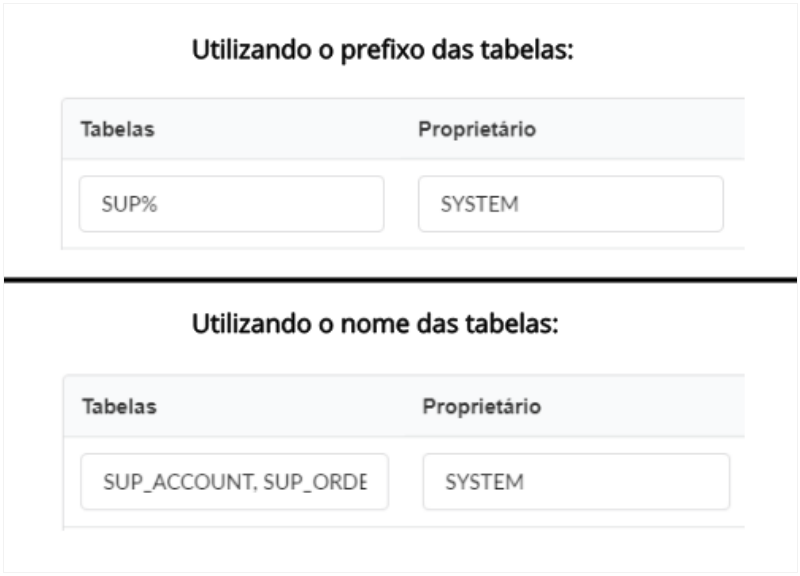
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



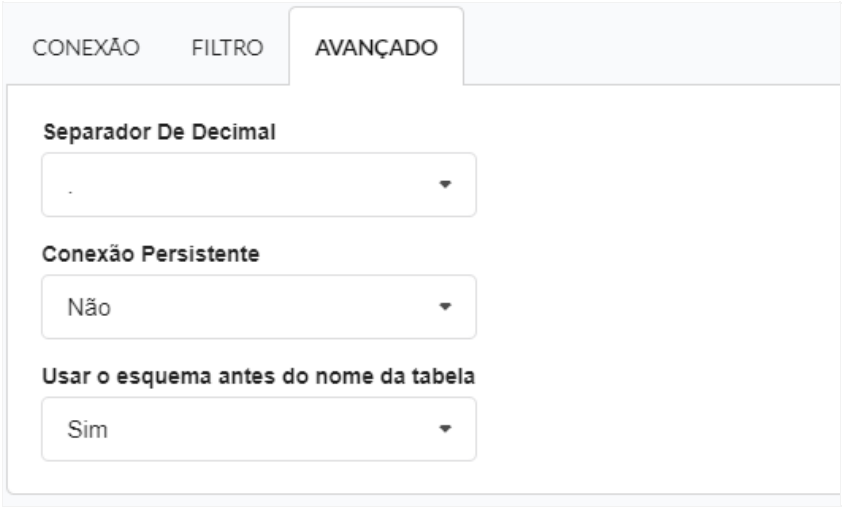
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



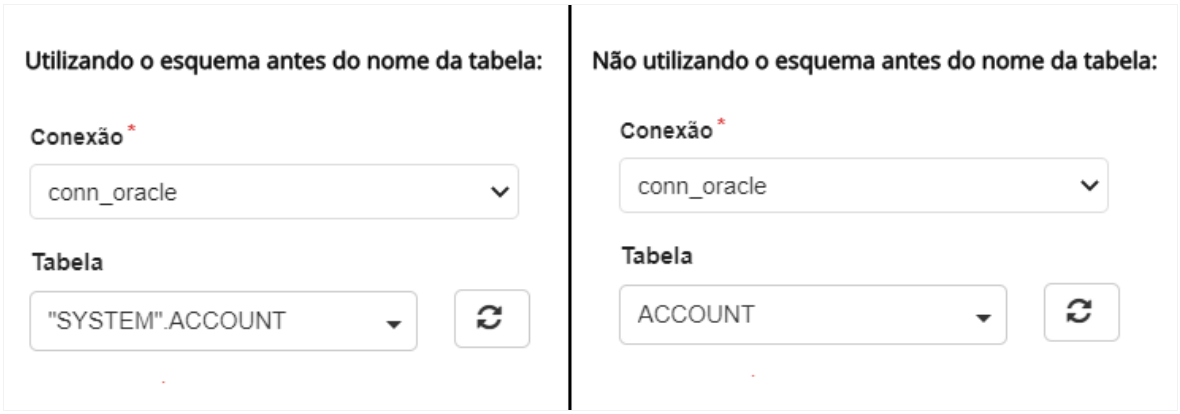
- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das

tabelas.

- **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
- **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MariaDB PDO

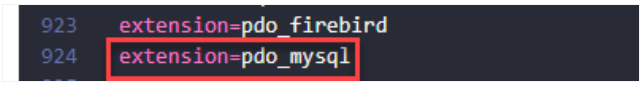
No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB: **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS MariaDB PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

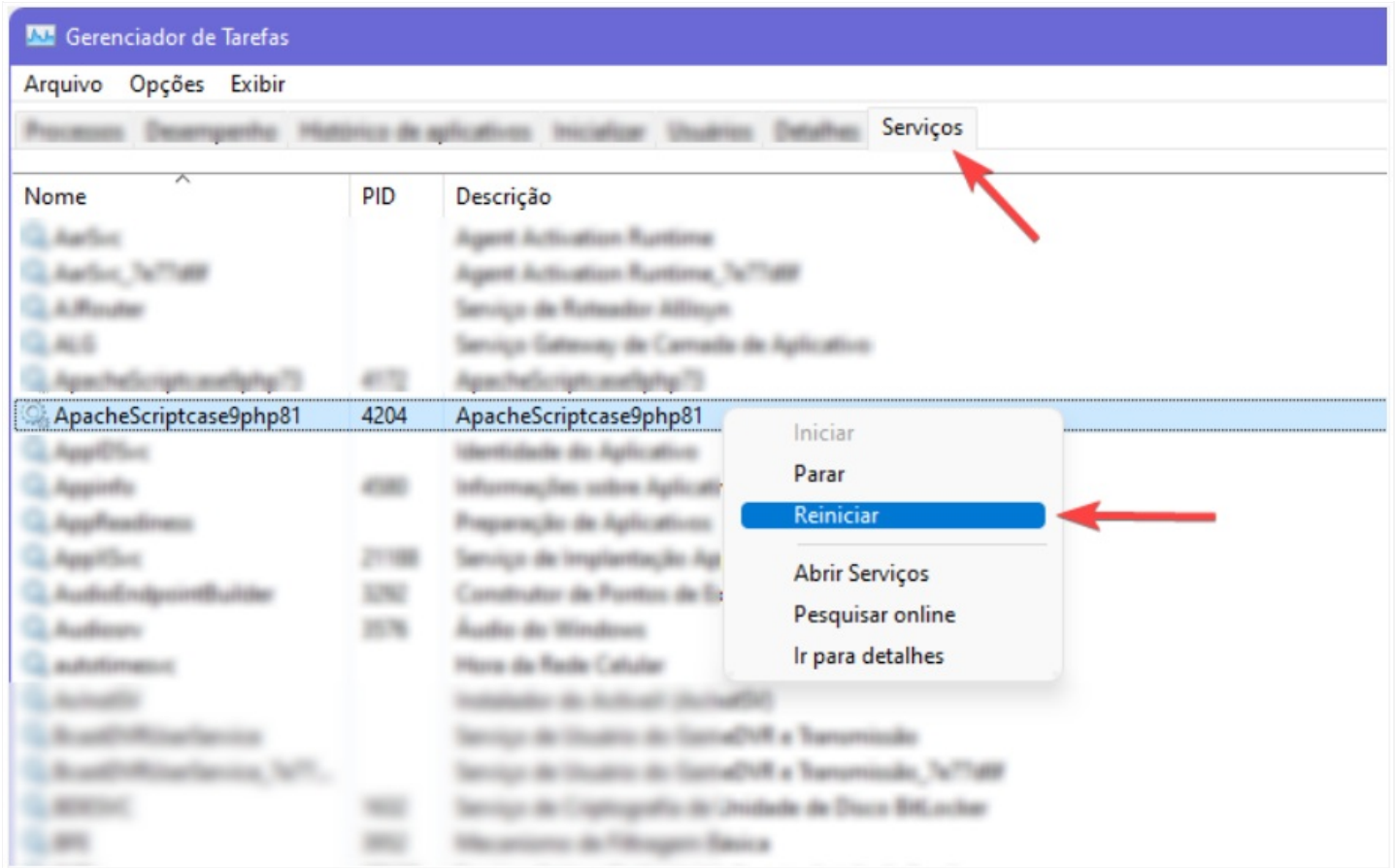
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pela linha referente a extensão do MariaDB: **pdo_mysql** e remova o `;` do início da linha para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pdo_mysql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MariaDB:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MariaDB PDO

Se você não tiver o driver **MariaDB PDO** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

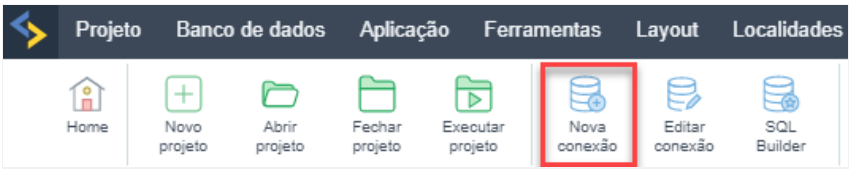
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MariaDB criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

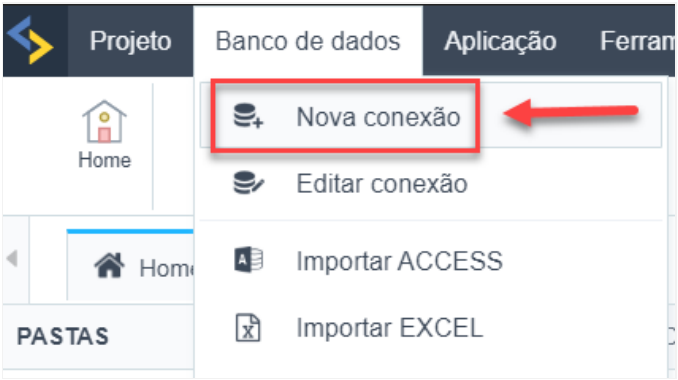
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Amazon MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

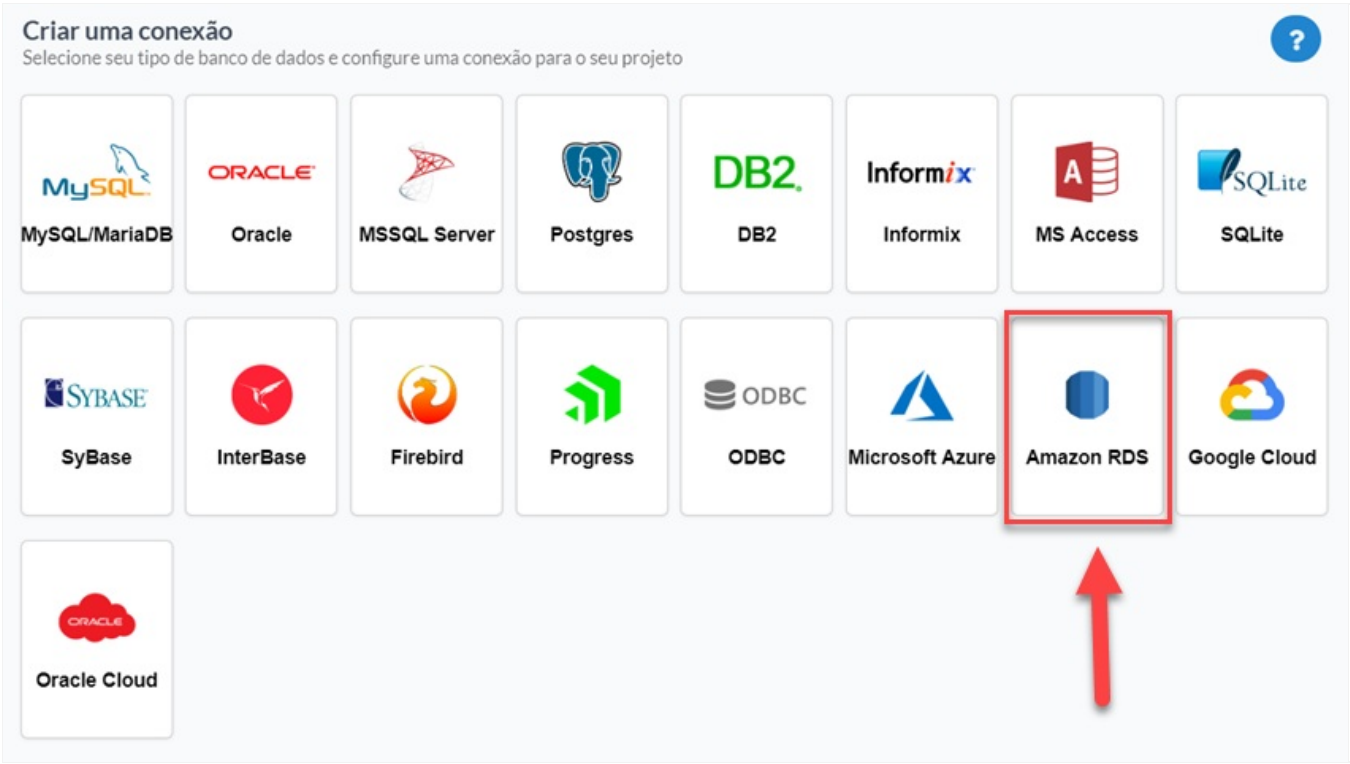


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

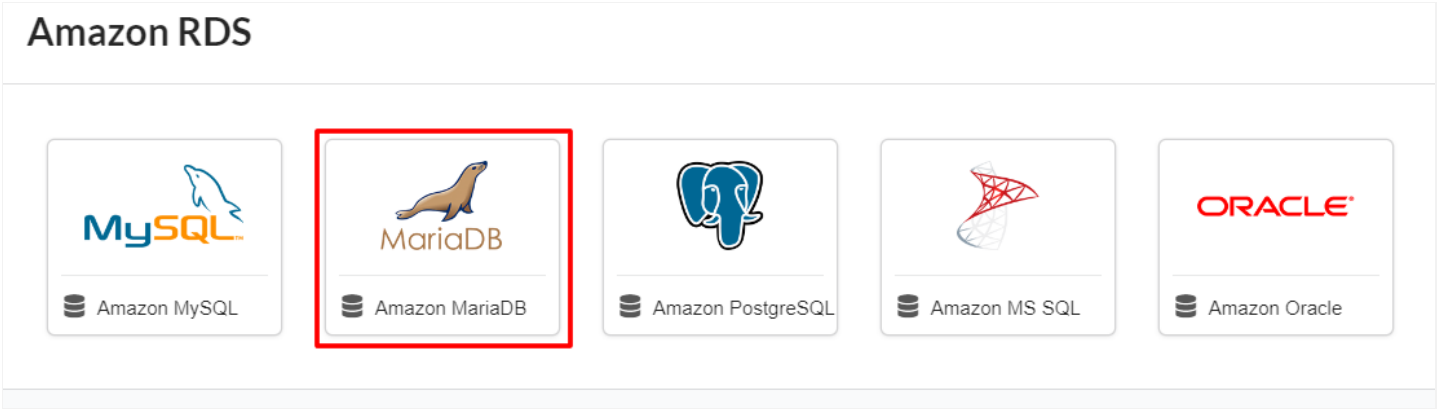


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

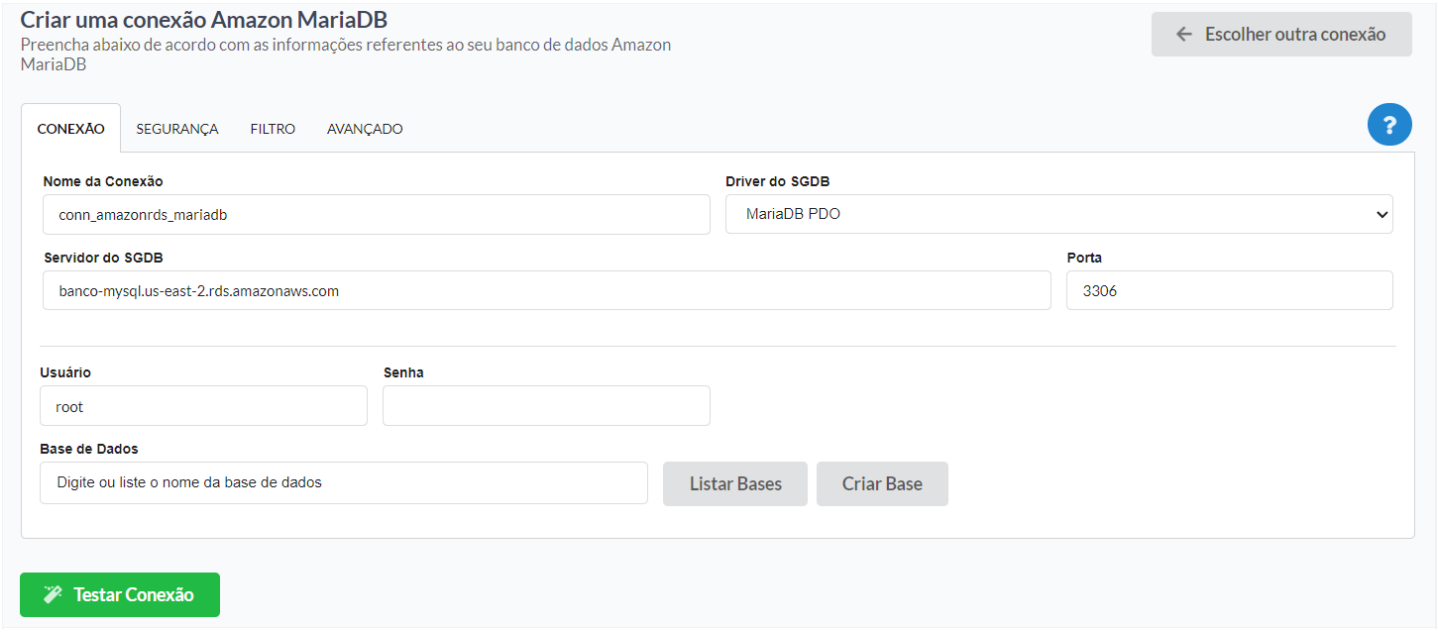


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MariaDB**.

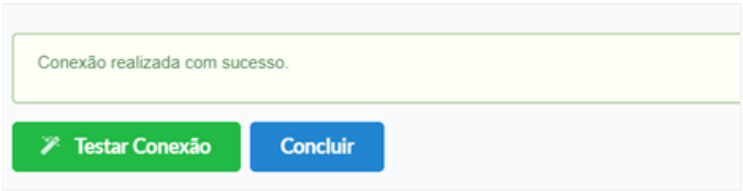


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MariaDB da seguinte forma:

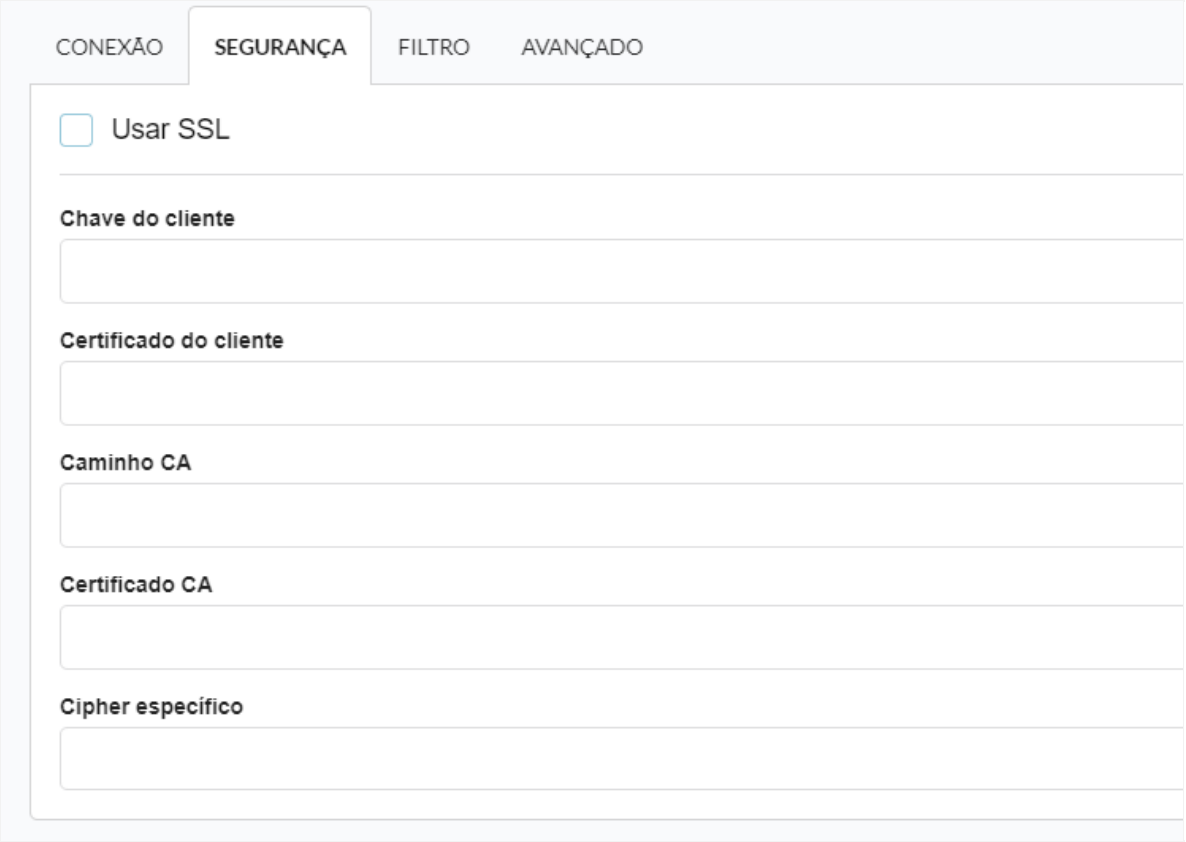


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB PDO para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mariadb.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

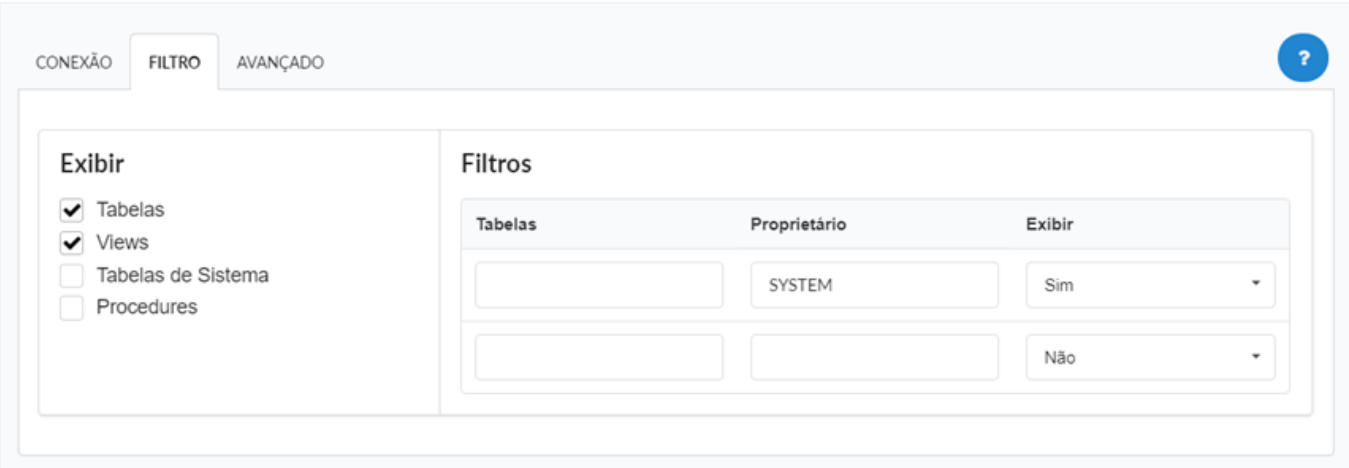
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MariaDB PDO.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

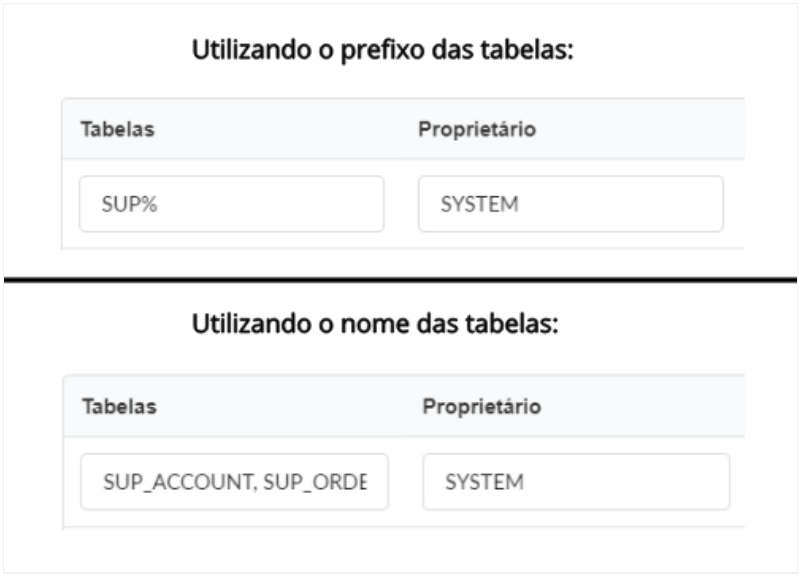
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



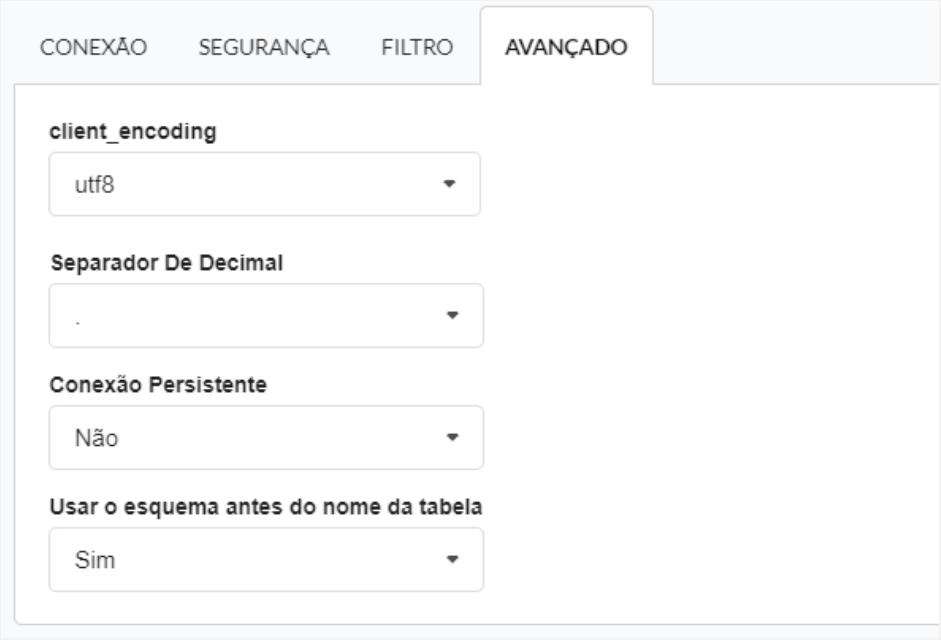
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MariaDB PDO

No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MariaDB PDO no Linux

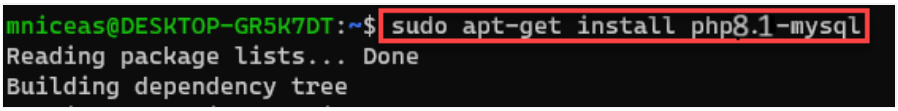
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MariaDB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MariaDB PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon MariaDB PDO

Se você não tiver o driver **MariaDB PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

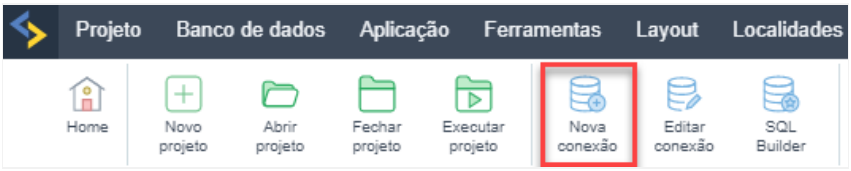
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MariaDB criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

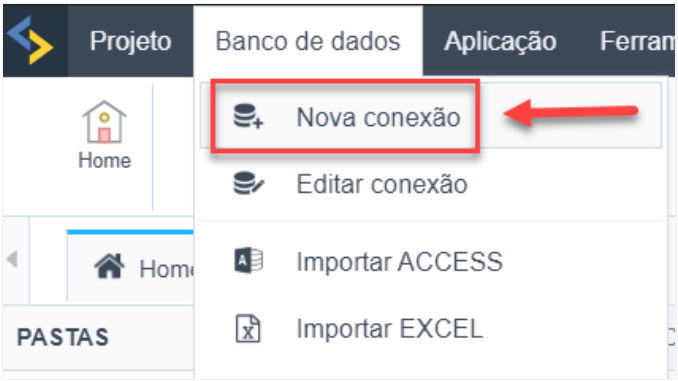
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Amazon MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

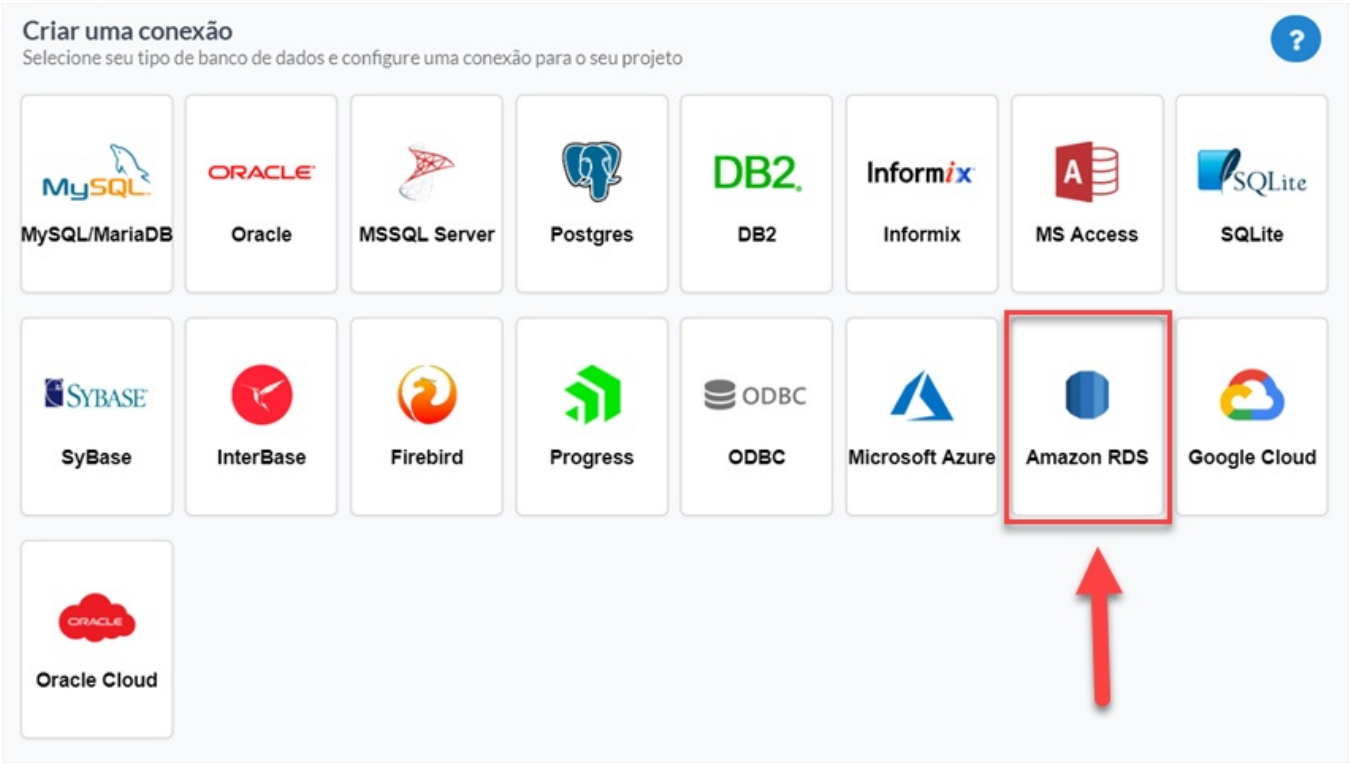


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

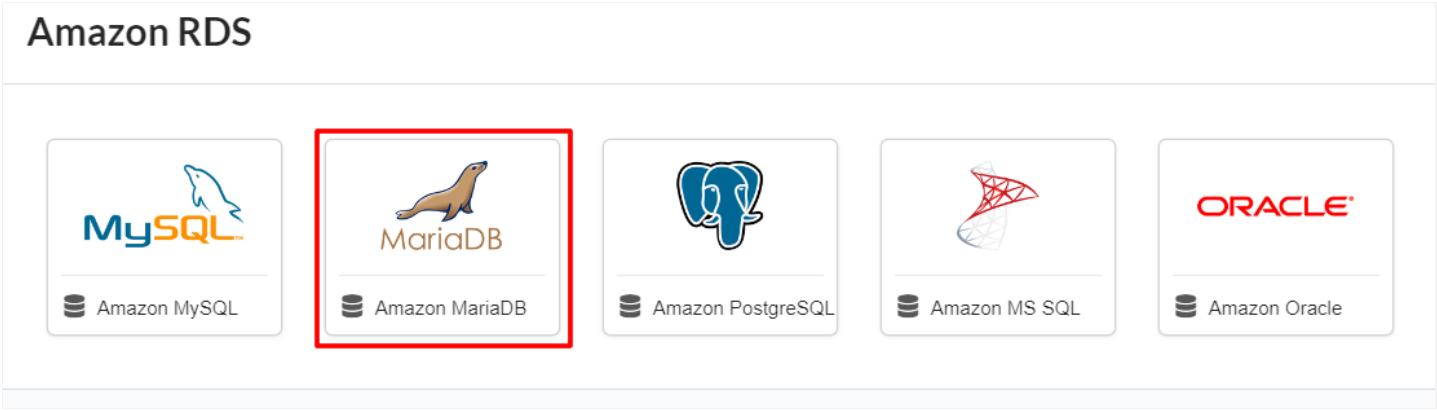


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

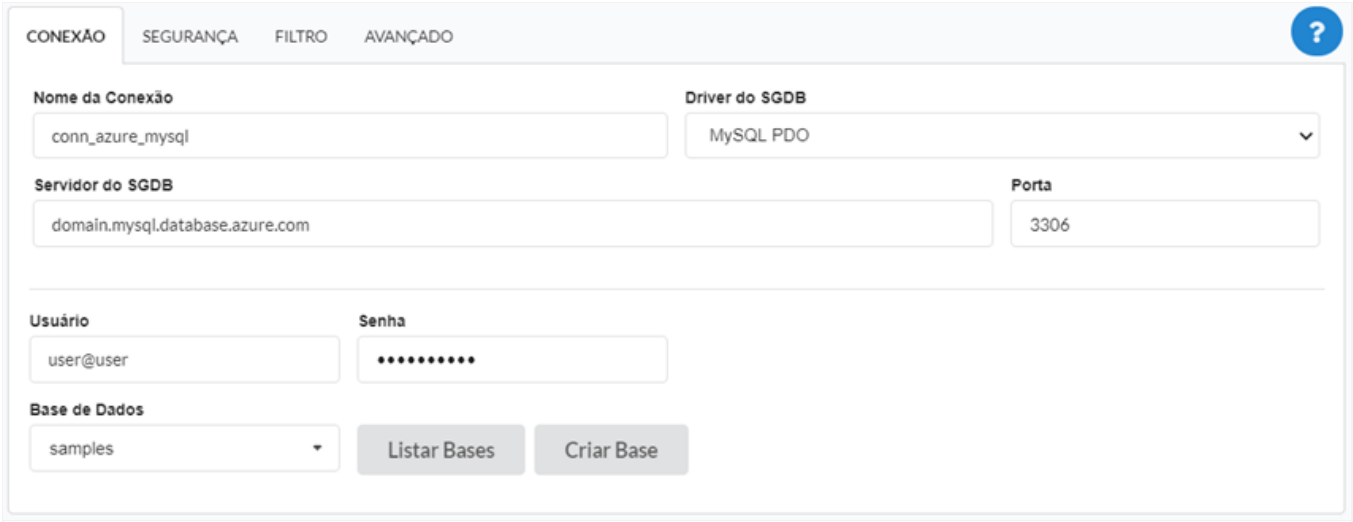


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MariaDB PDO**.

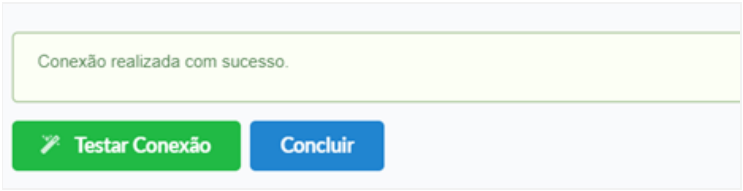


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MariaDB da seguinte forma:

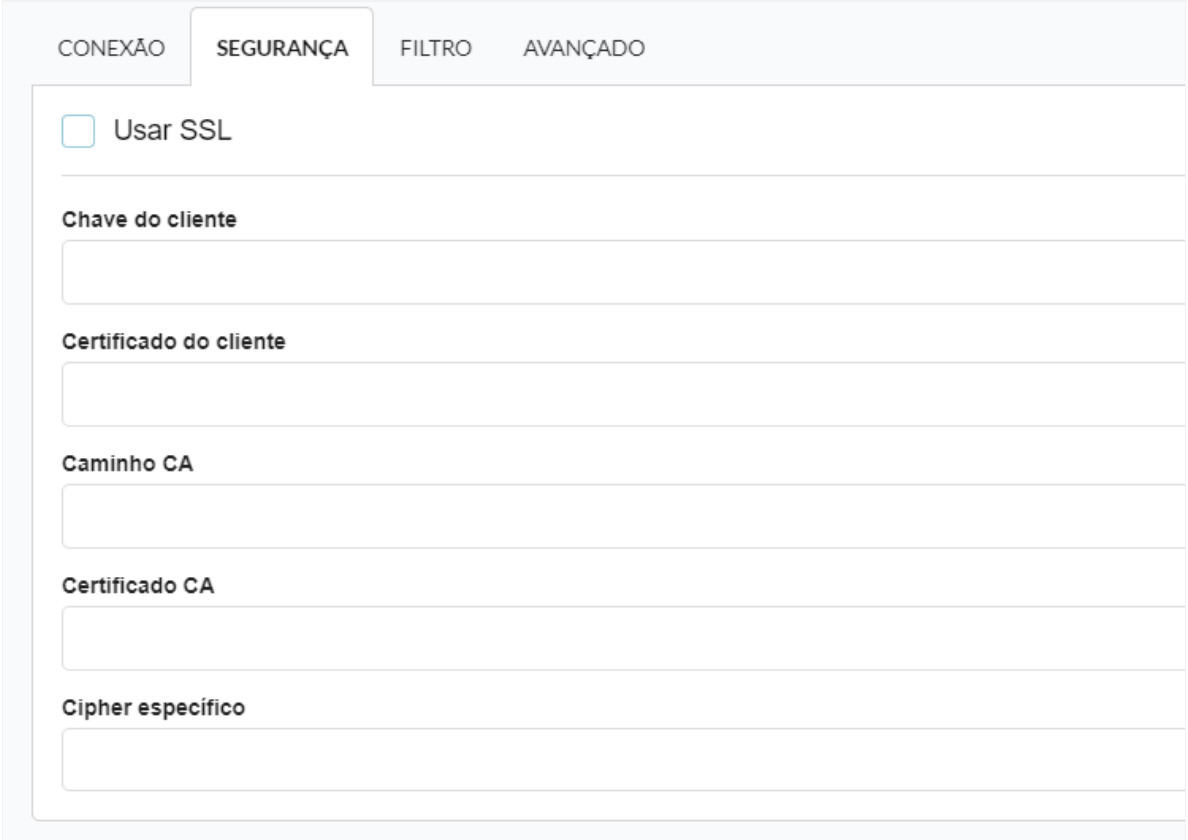


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mariadb.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MariaDB.

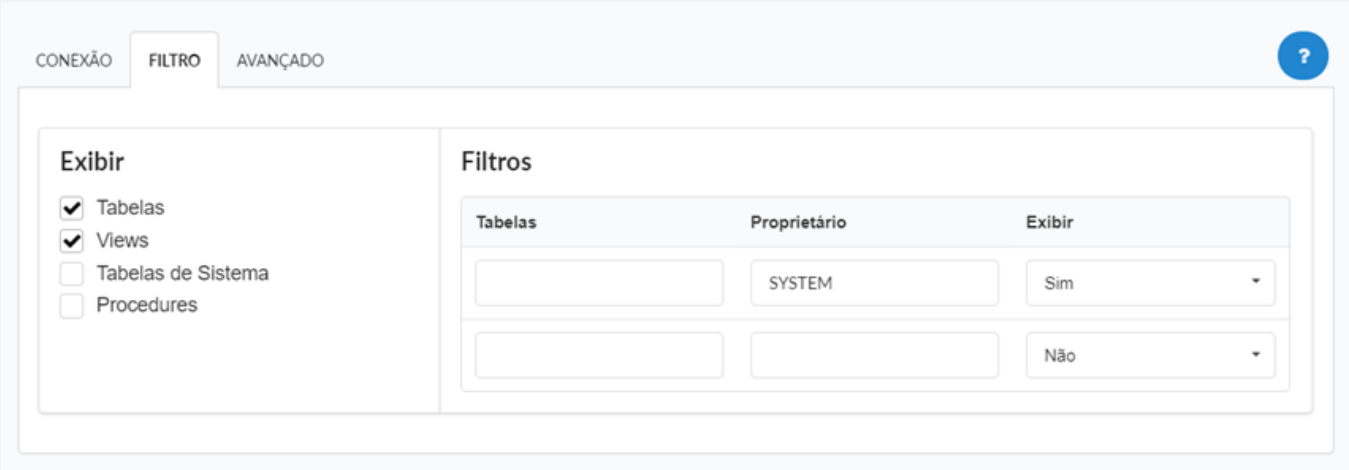


- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

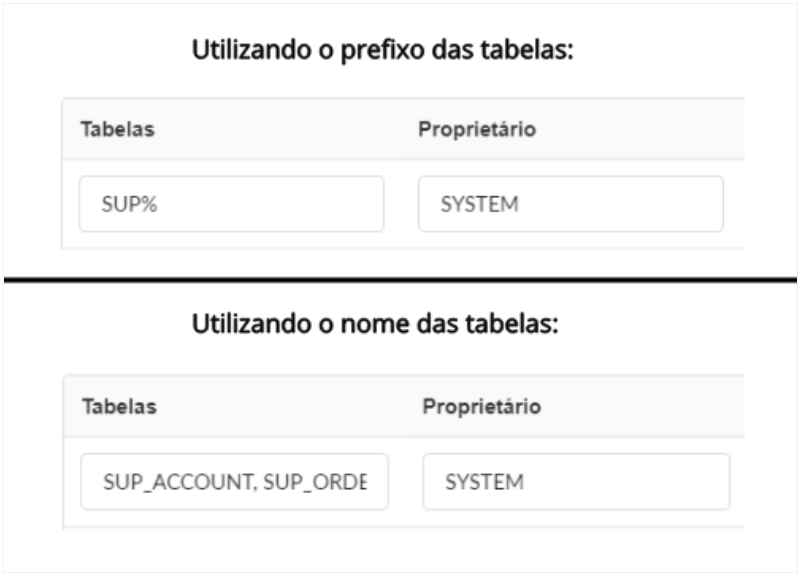
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



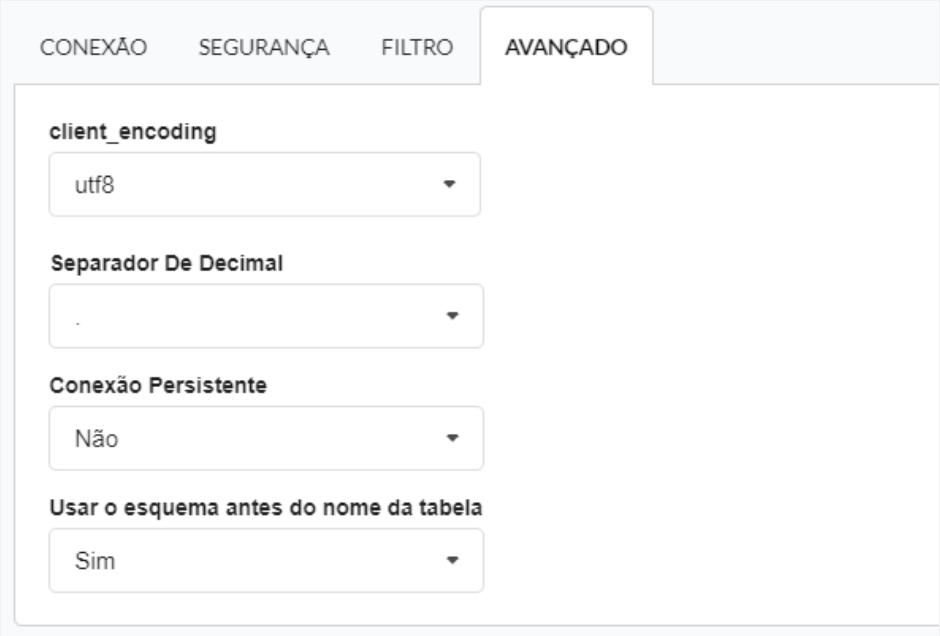
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

    - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MariaDB PDO

No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o MariaDB PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 8.1 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MariaDB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 8.1 com homebrew no macOS.

PHP 8.1 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MariaDB PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MariaDB PDO

Se você não tiver o driver **MariaDB PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

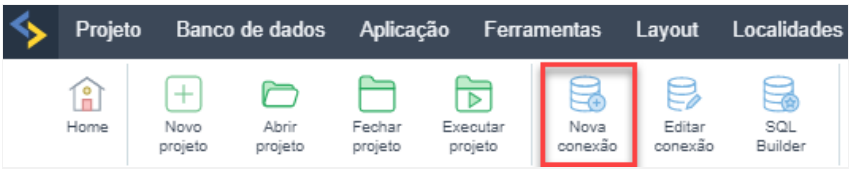
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MariaDB criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

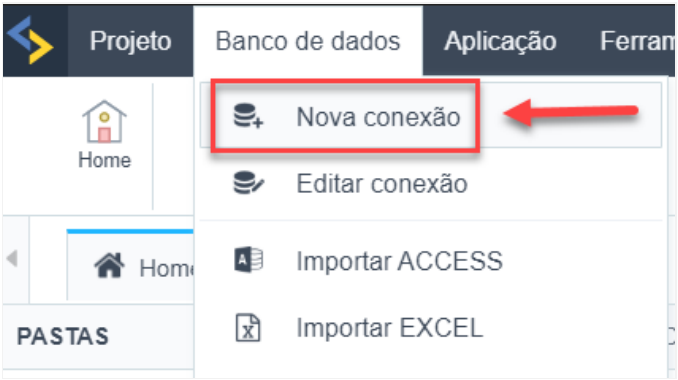
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Azure MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

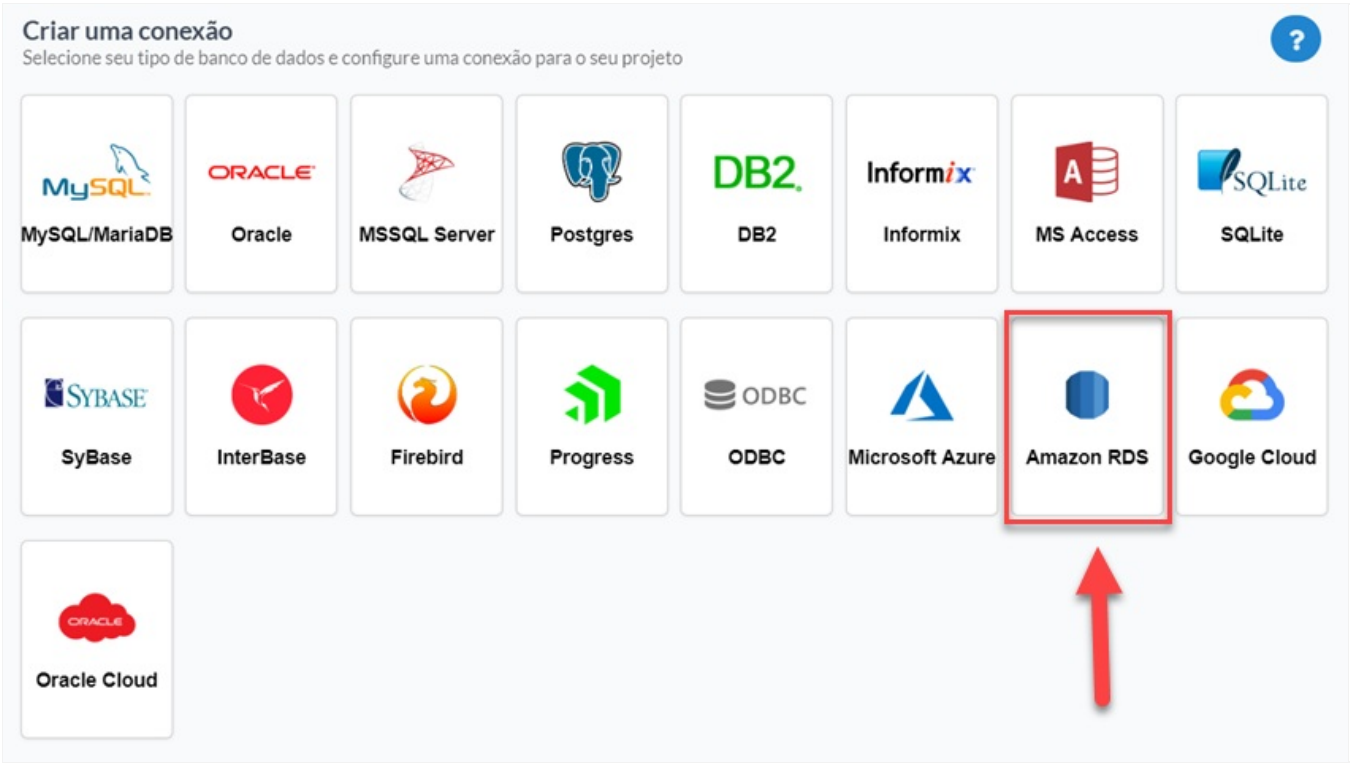


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

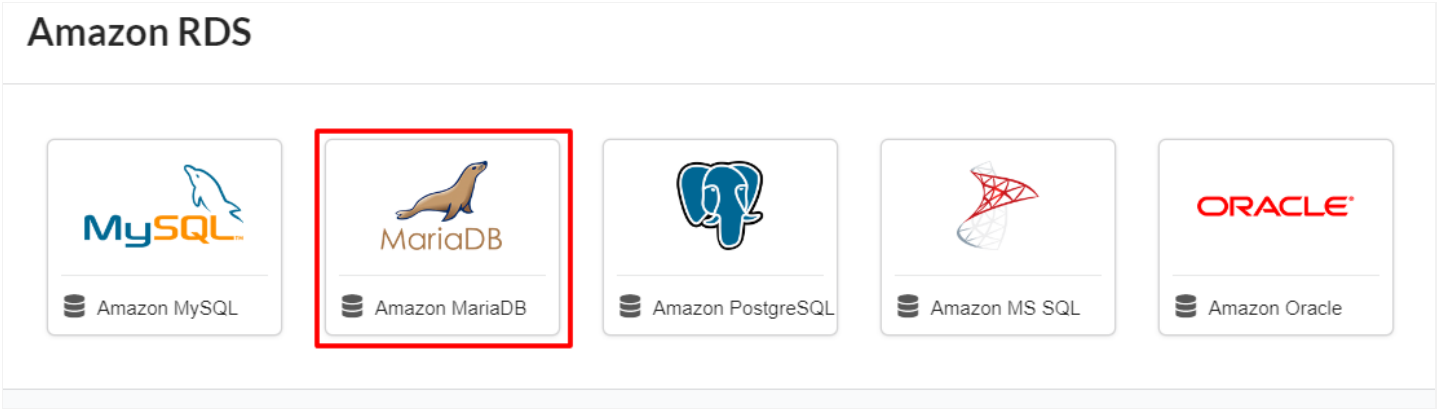


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.

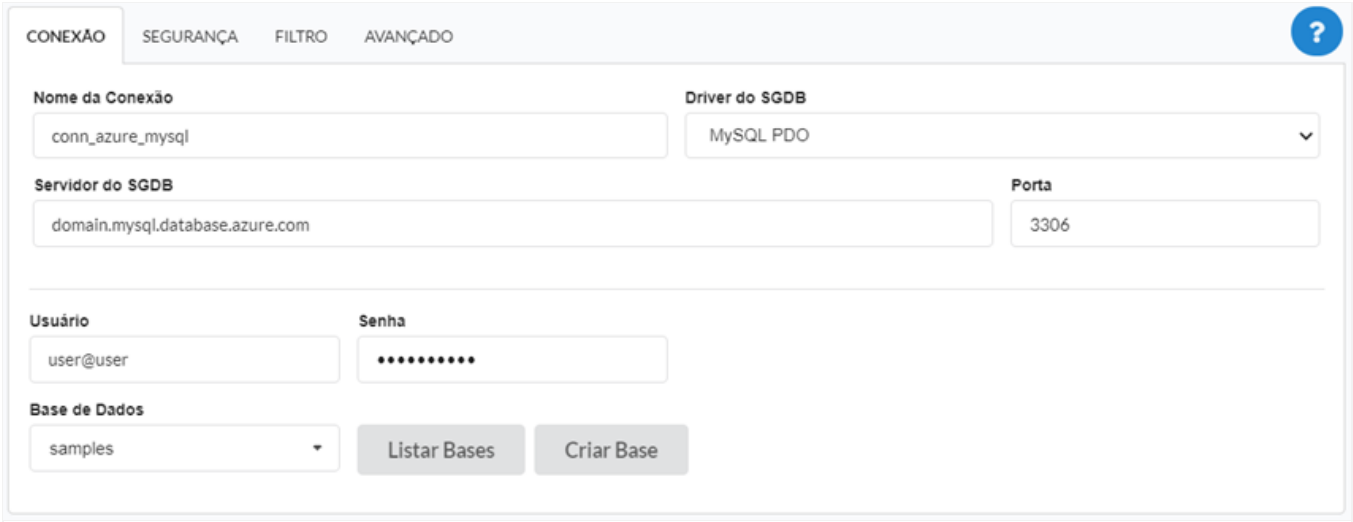


4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MariaDB**.

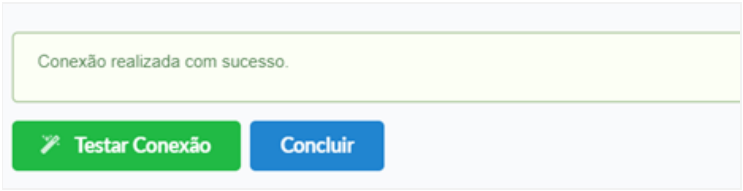


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MariaDB da seguinte forma:

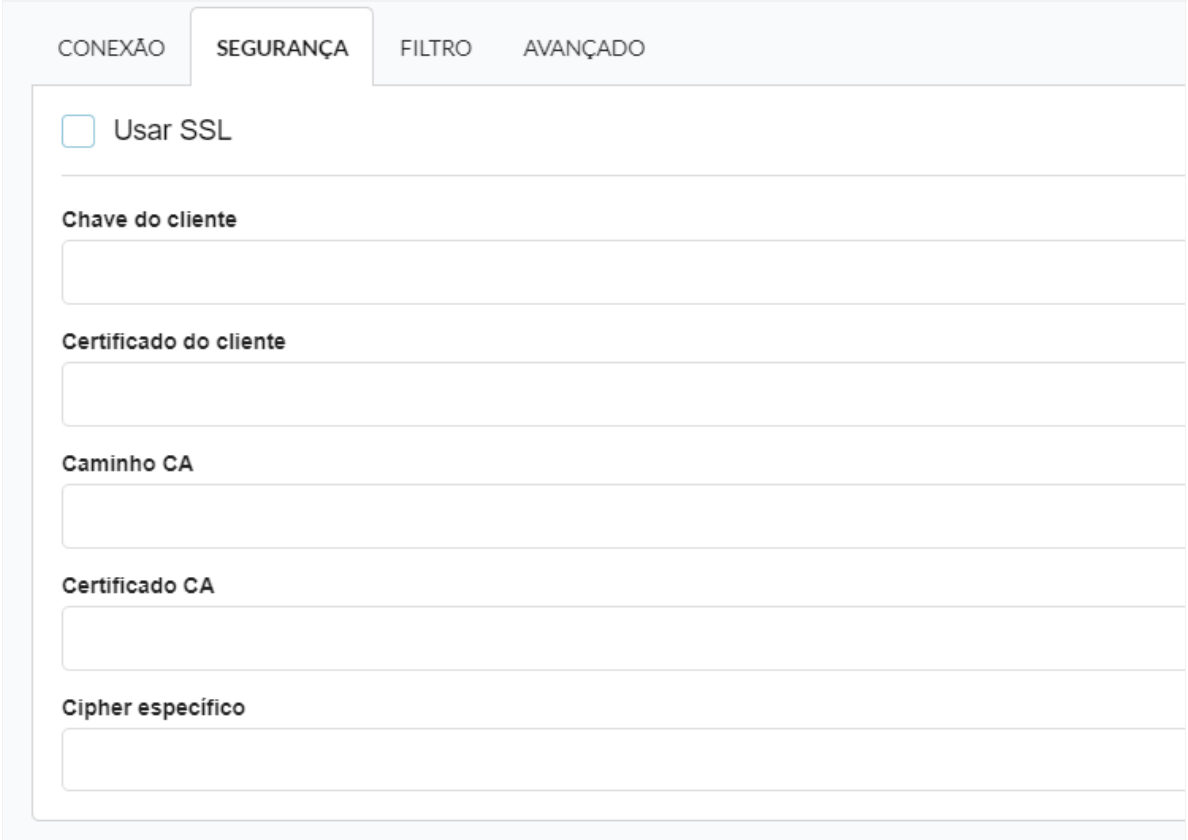


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mariadb.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MariaDB.

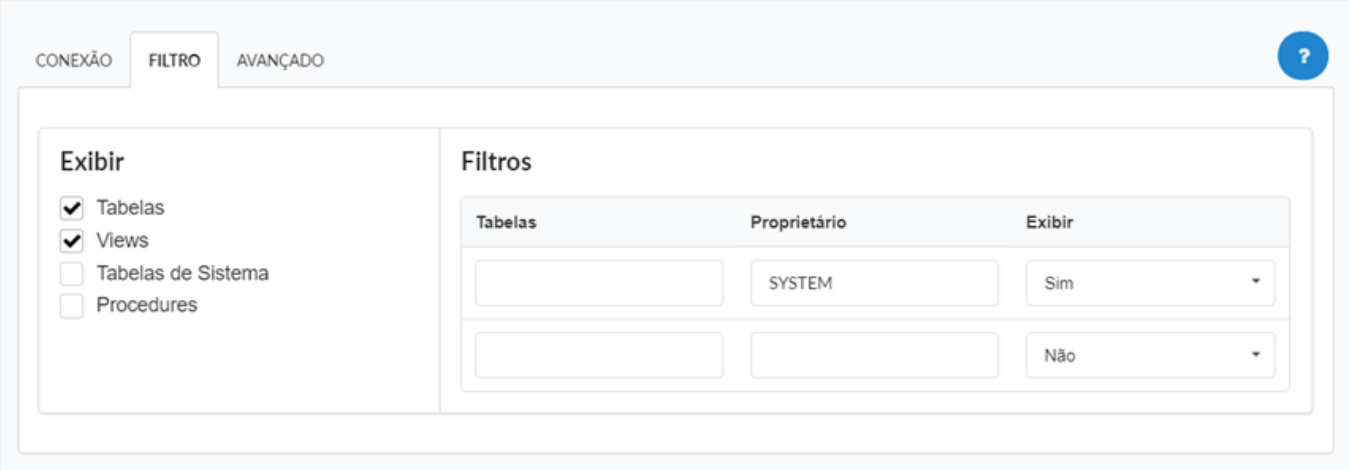


- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.

- **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

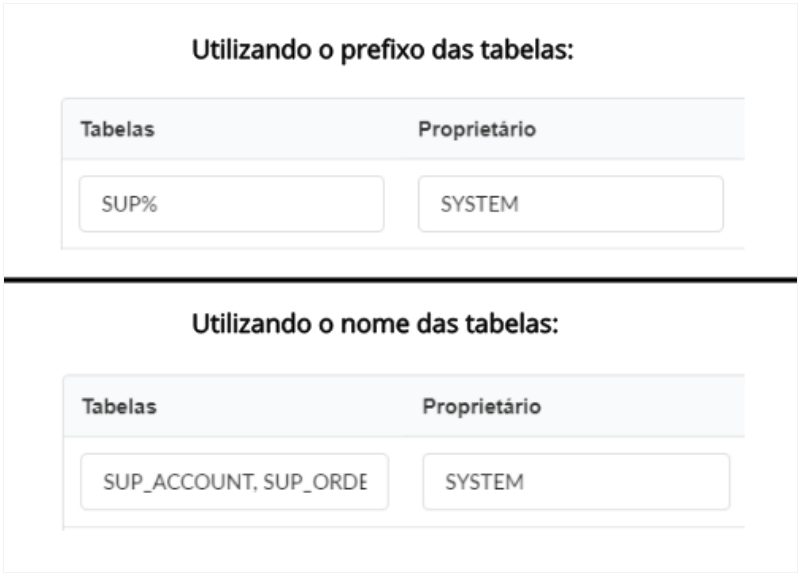
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



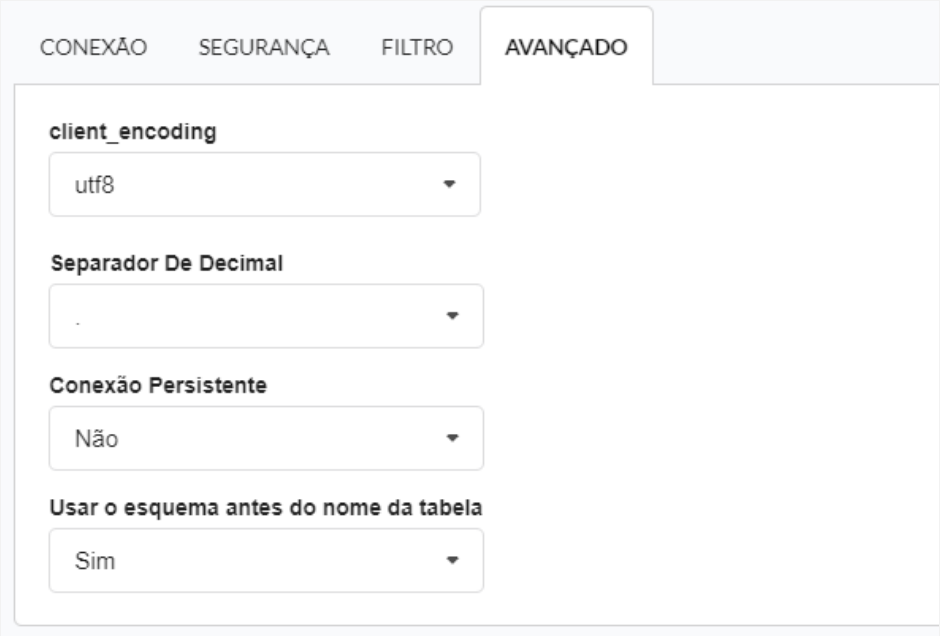
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

    - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
    - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
    - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Google Cloud no Scriptcase

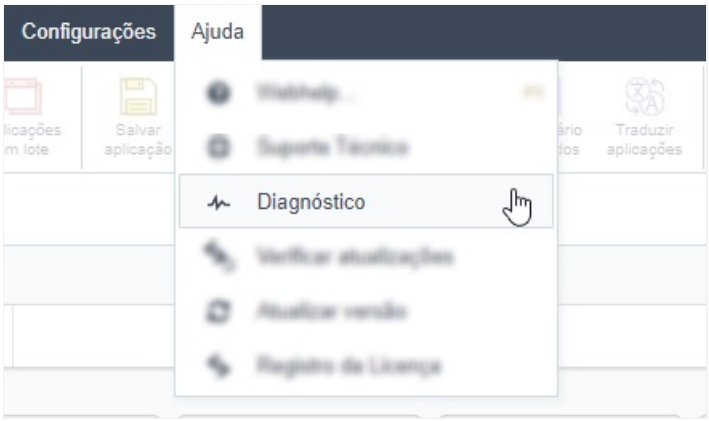
No Scriptcase, temos diversos bancos(**MySQL, PostgreSQL e MSSQL Server**) e seus respectivos drivers para conexão com Google Cloud. Você deve escolher o mais adequado para seu ambiente e necessidade.

Caso você não possua nenhum banco Google Cloud criado dos que estão disponíveis no Scriptcase, verifique abaixo como realizar uma criação de base de dados:

- **Criação de base de dados Google Cloud MySQL:** Clique aqui
- **Criação de base de dados Google Cloud PostgreSQL:** Clique aqui
- **Criação de base de dados Google Cloud MSSQL Server:** Clique aqui

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- Acessando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- Ou, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Verifique abaixo como habilitar cada banco de dados no Scriptcase de acordo com o seu sistema operacional:

MySQL

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

MariaDB

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

PostgreSQL

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

PostgreSQL

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

MSSQL Server

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

Habilitando Google Cloud MySQLi

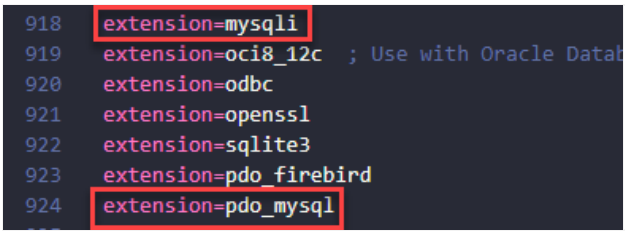
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQLi no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

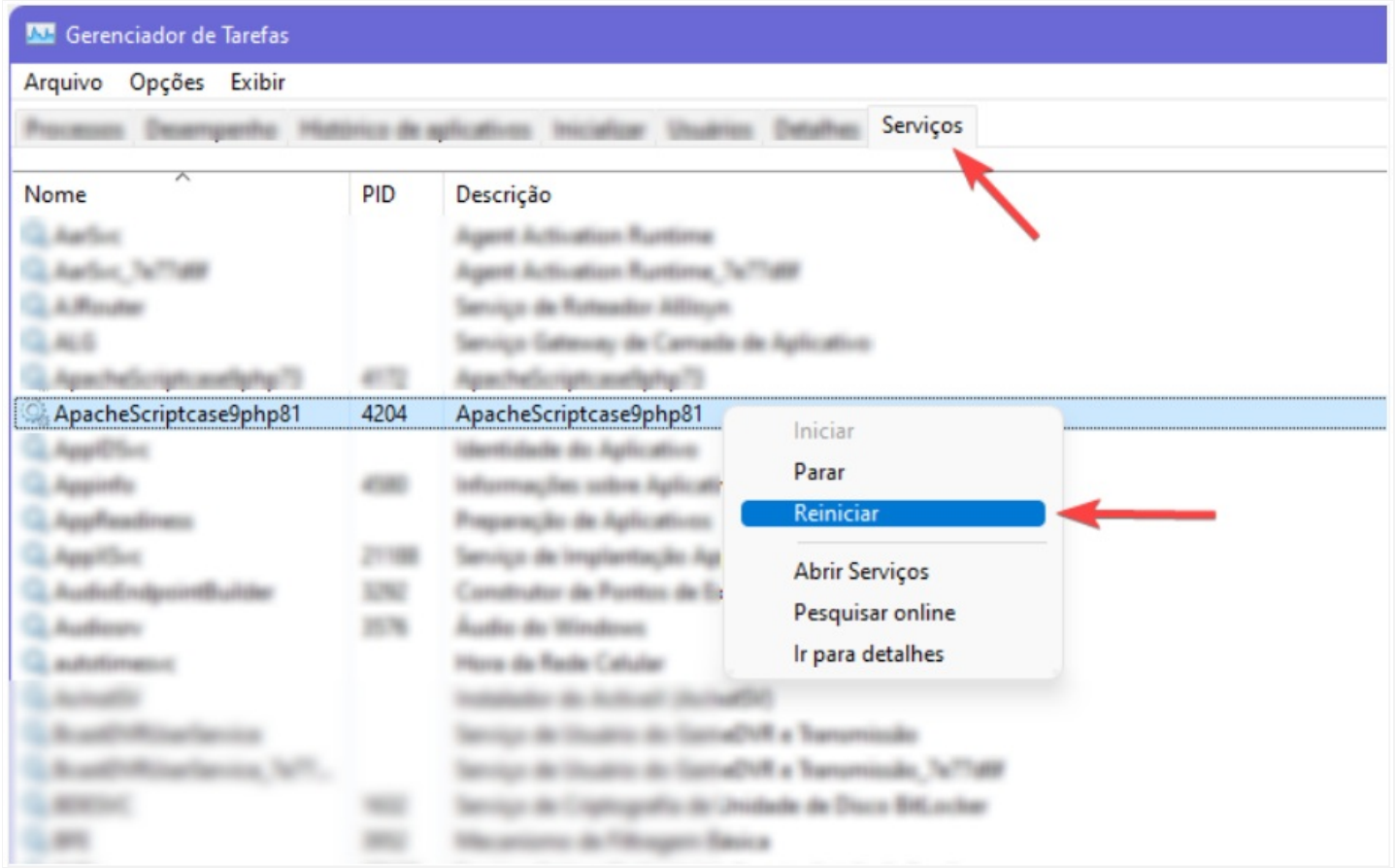
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQL PDO

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

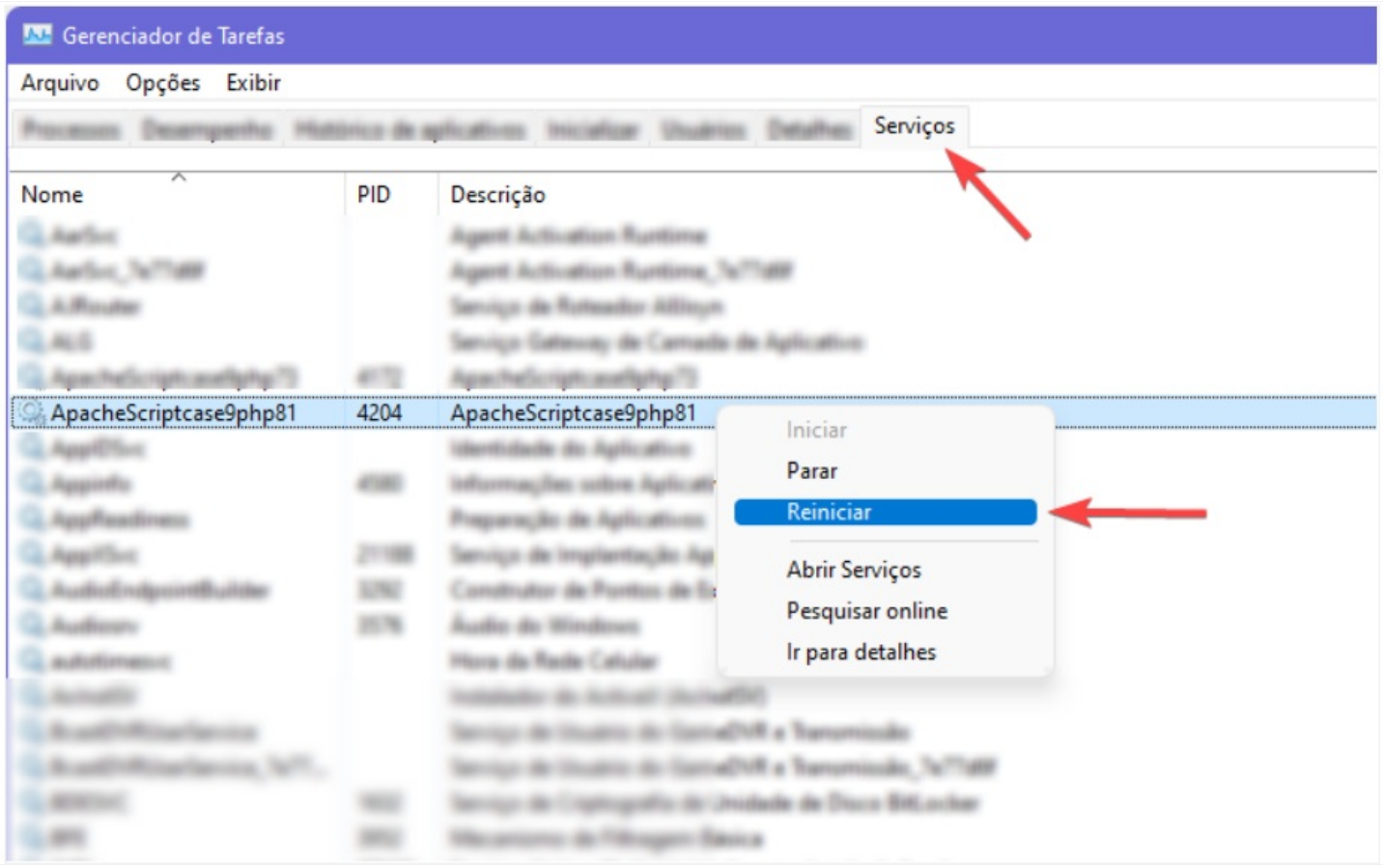
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

```
extension=mysqli
extension=oci8_12c  ; Use with Oracle Datab
extension=odbc
extension=openssl
extension=sqlite3
extension=pdo_firebird
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

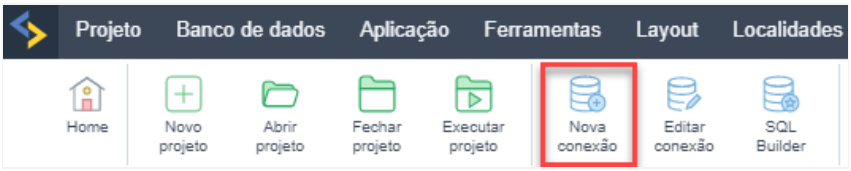
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

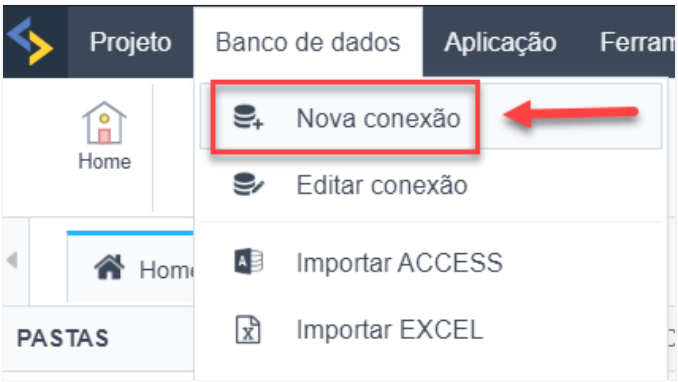
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Google Cloud MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

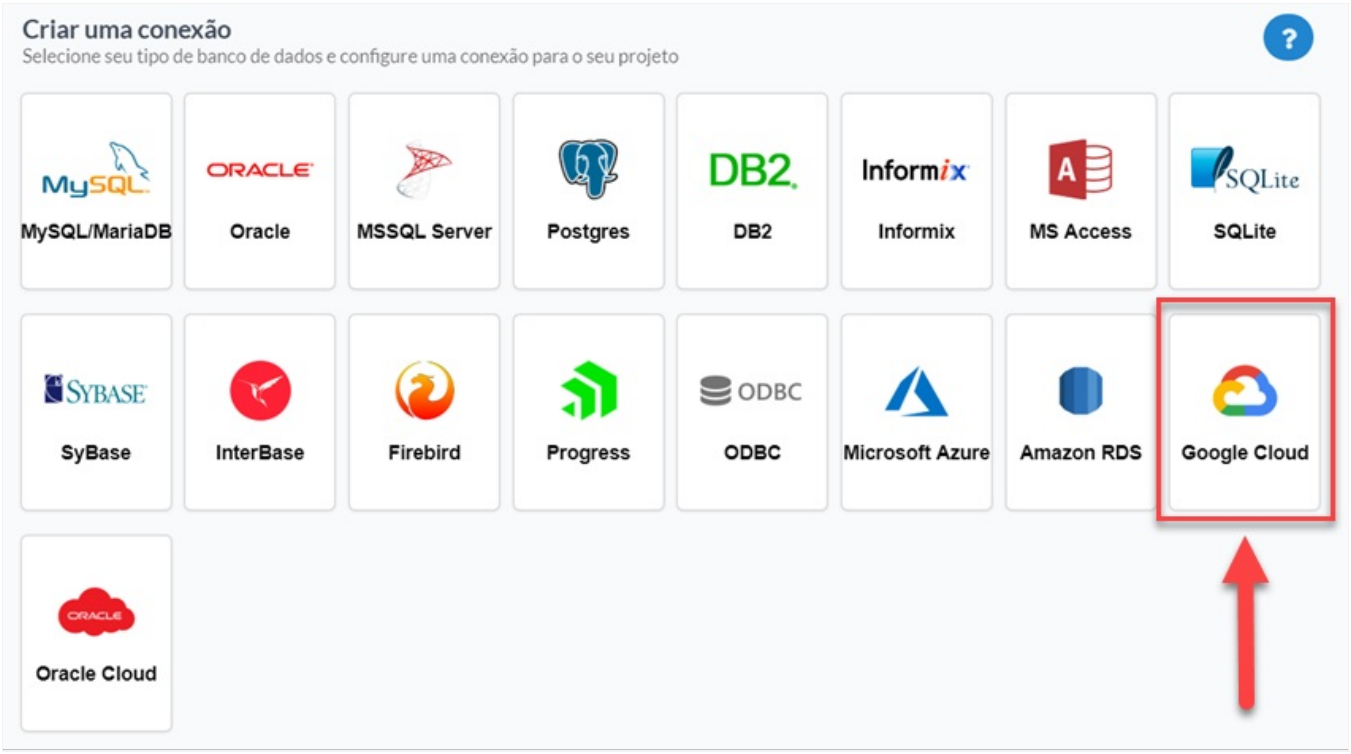


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

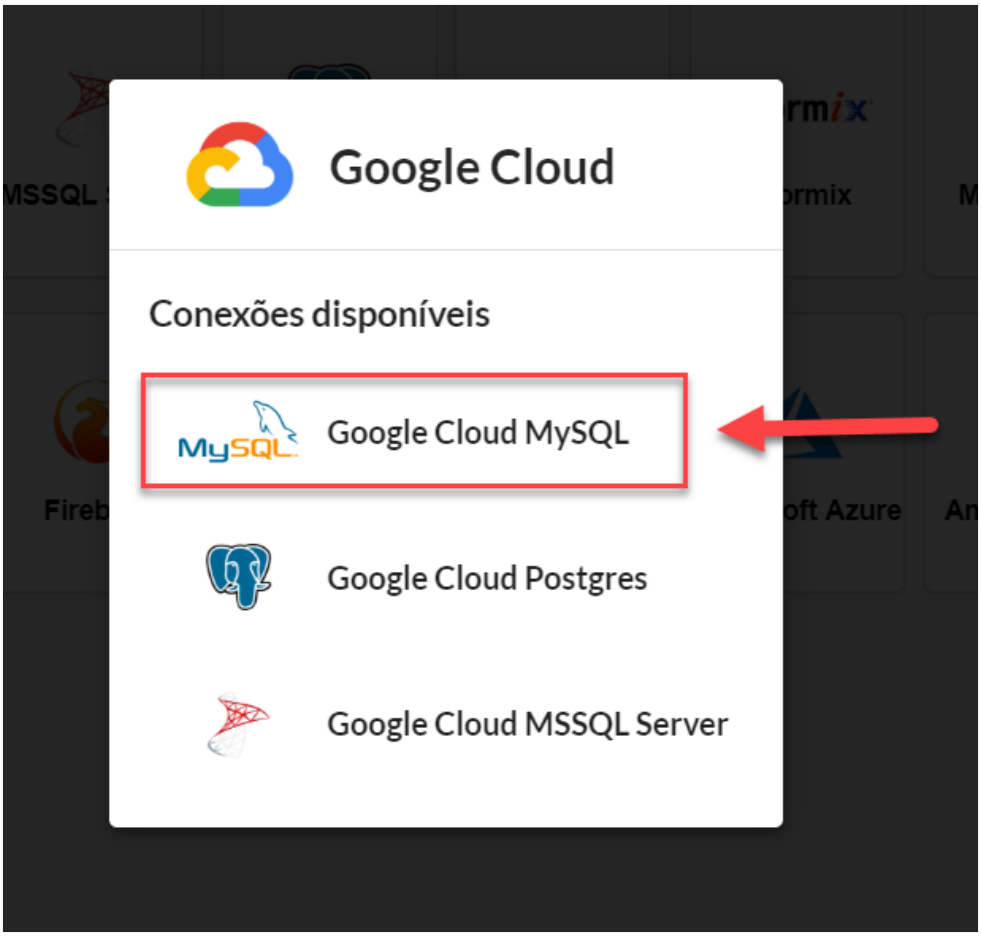


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

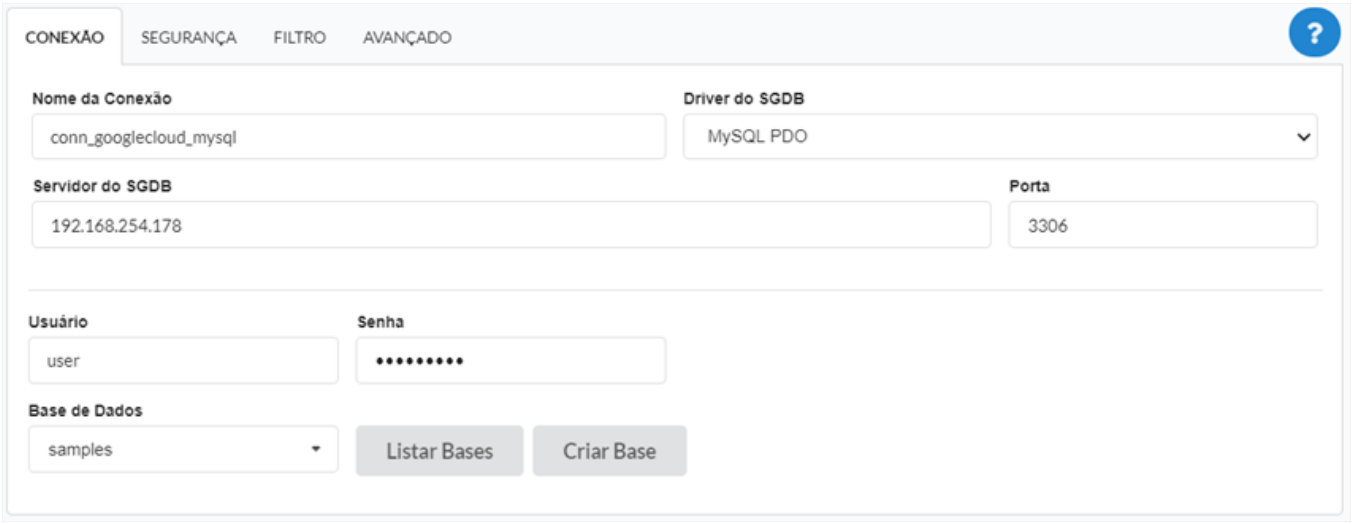


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MySQL**.

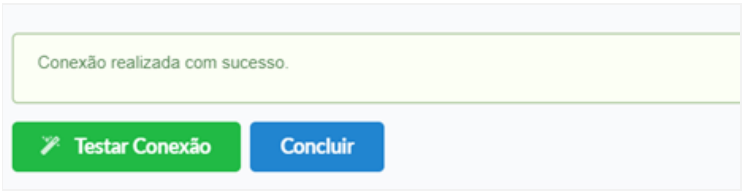


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MySQL da seguinte forma:

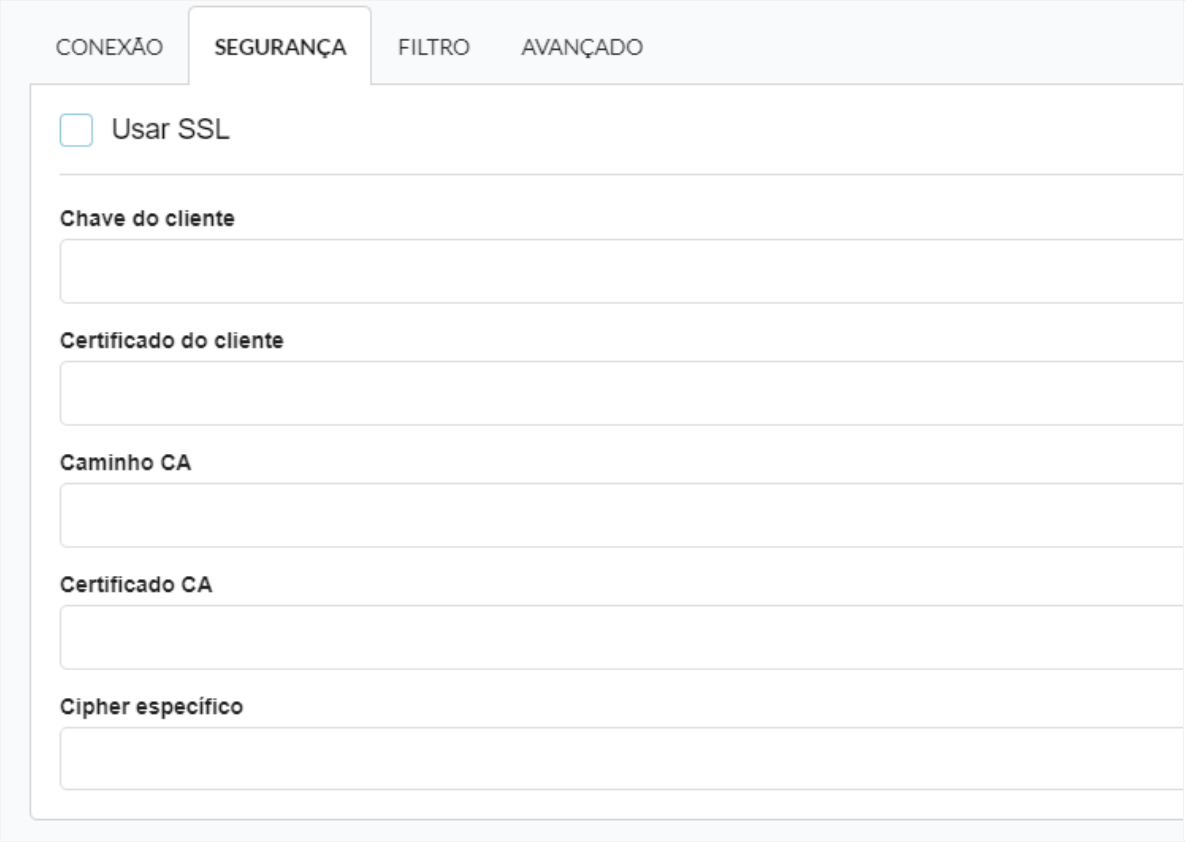


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

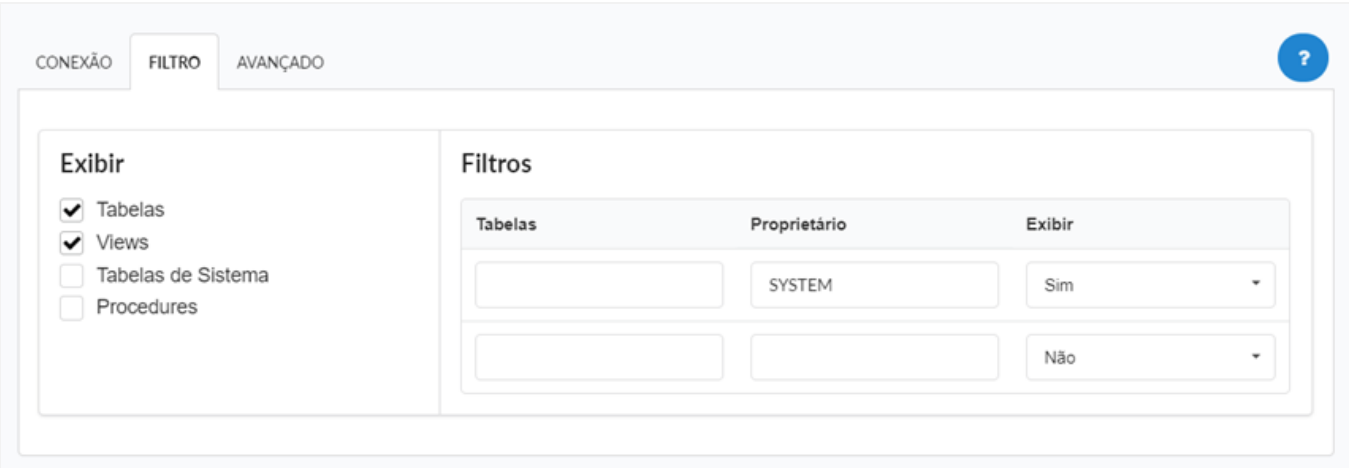
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

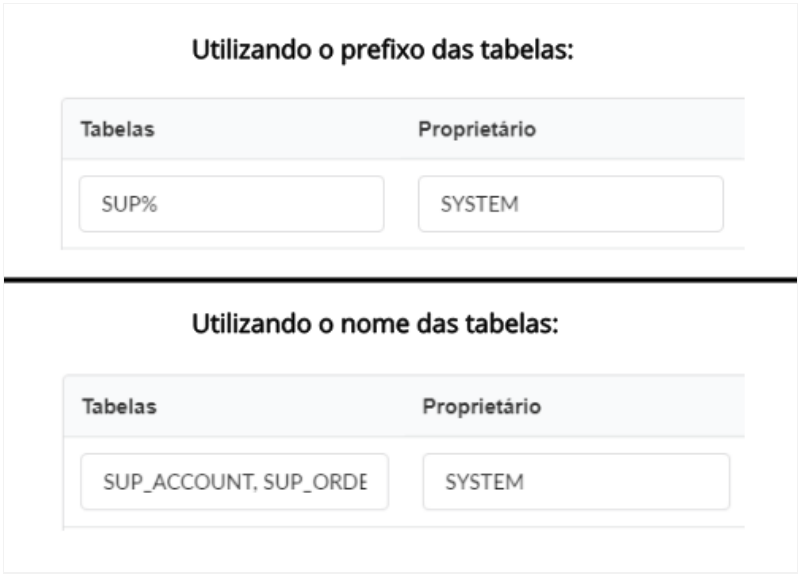
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



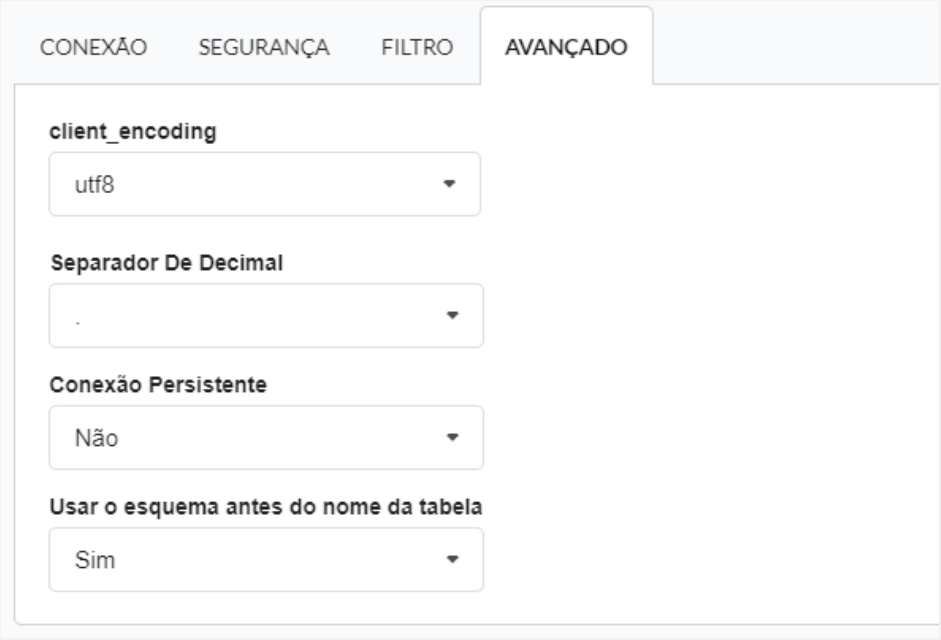
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQLi no Linux

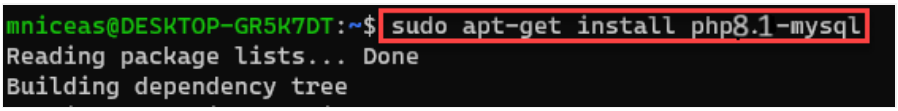
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQL PDO no Linux

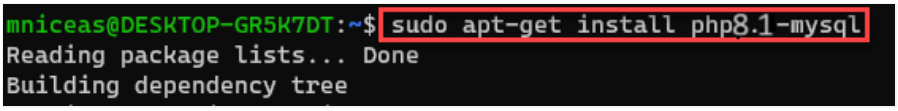
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

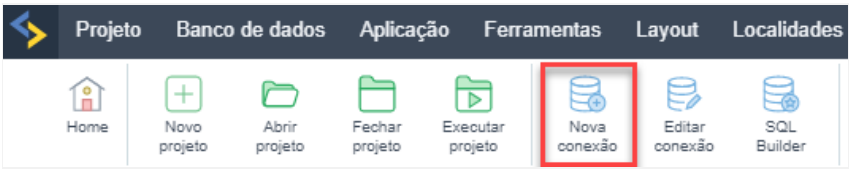
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

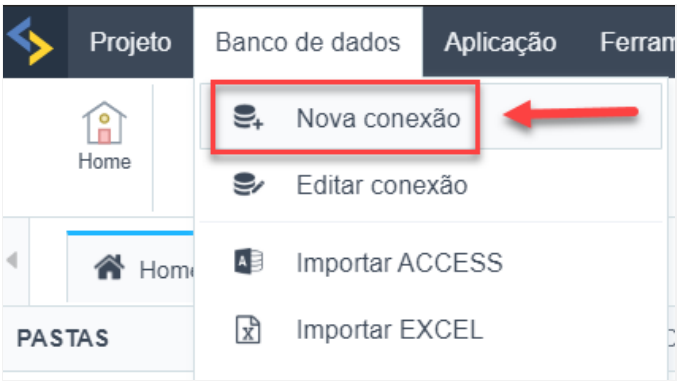
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Google Cloud MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

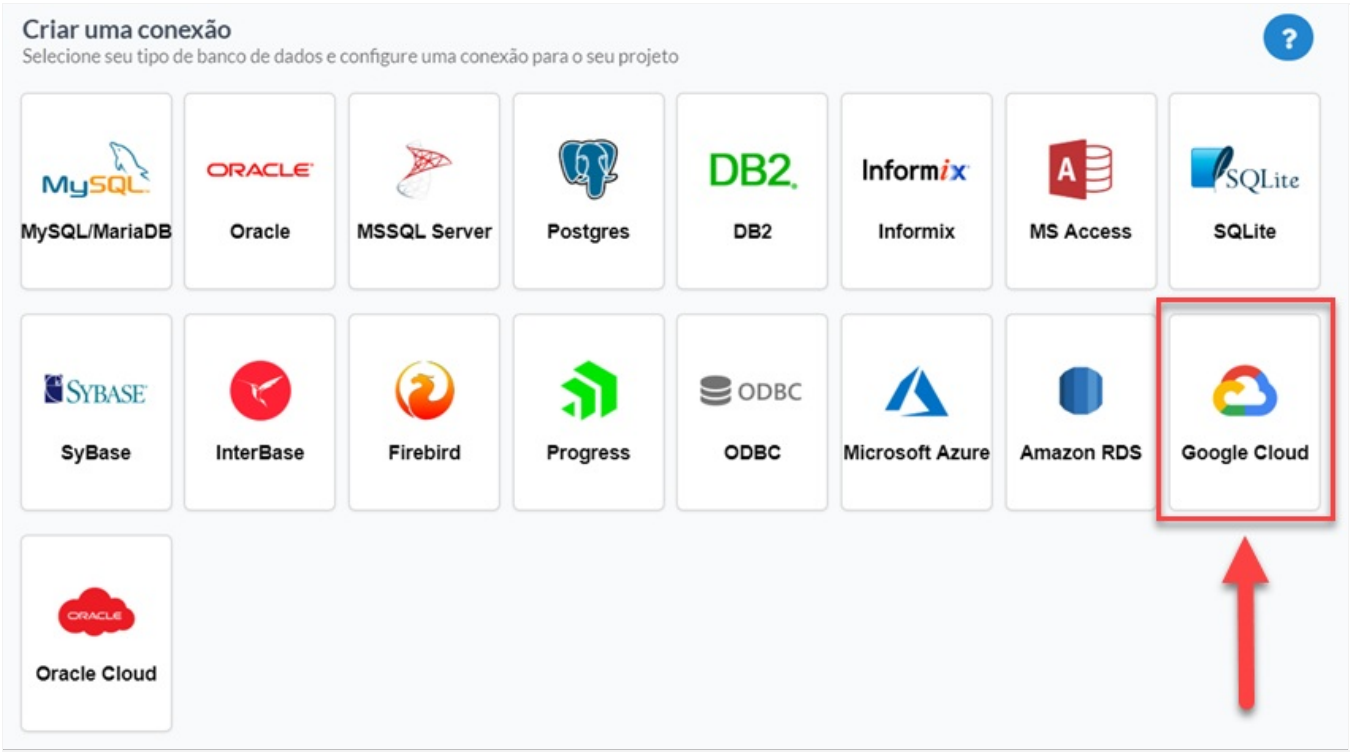


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

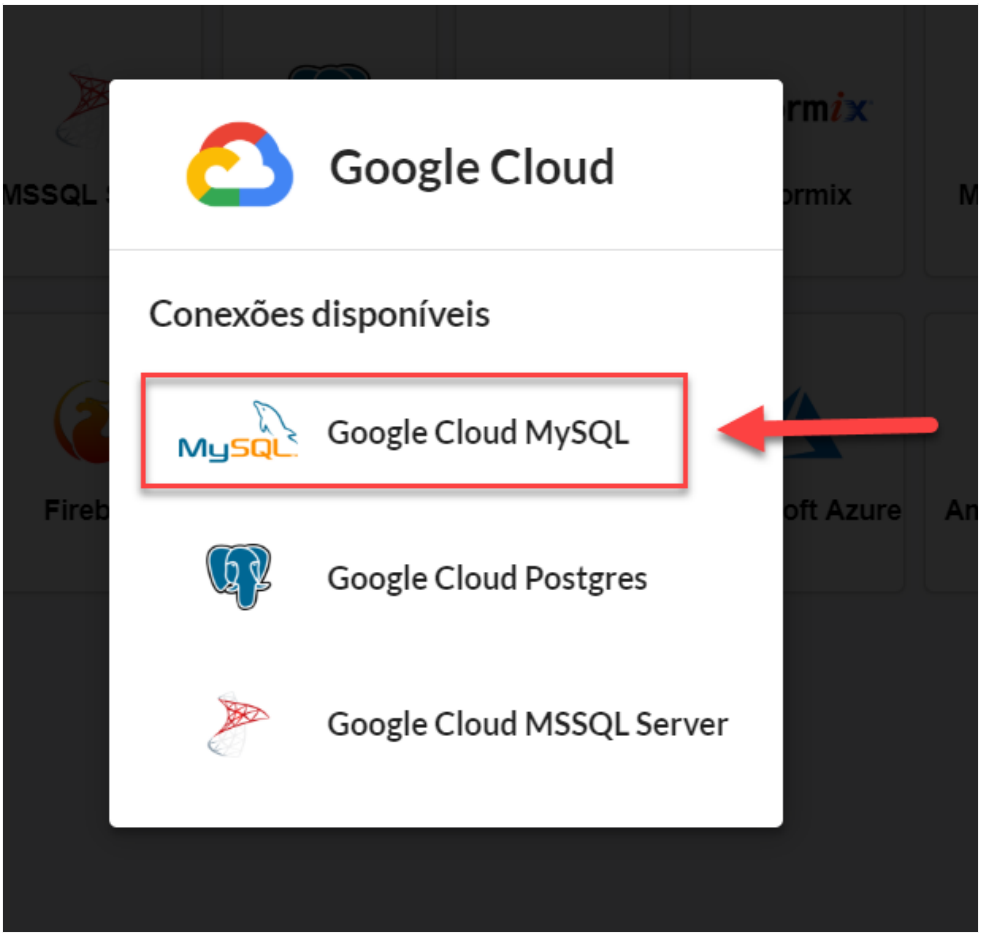


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

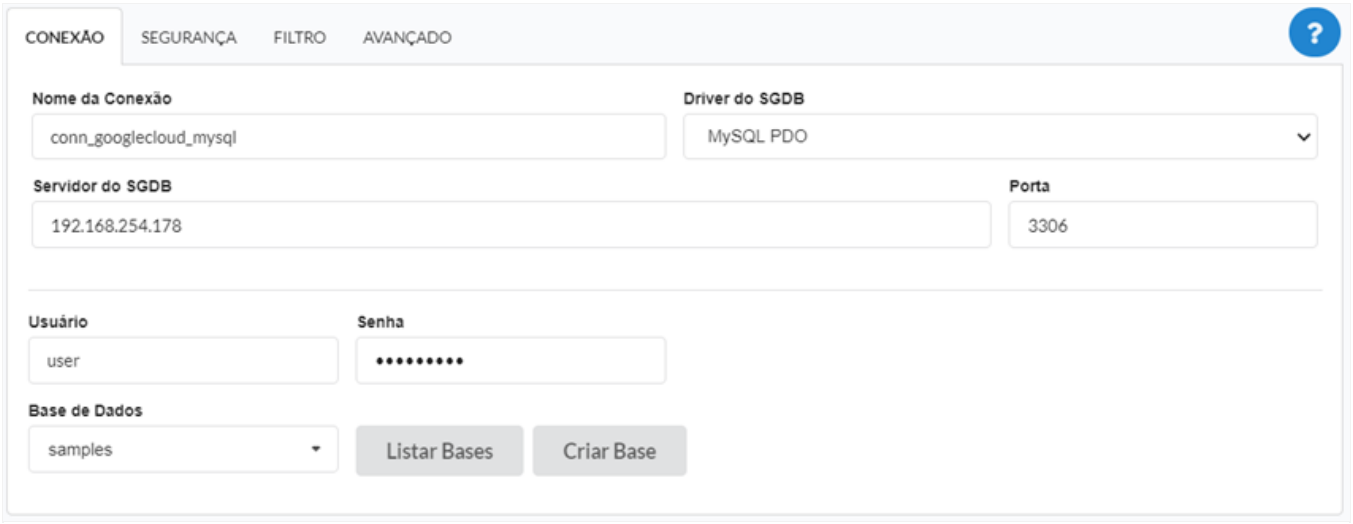


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MySQL**.

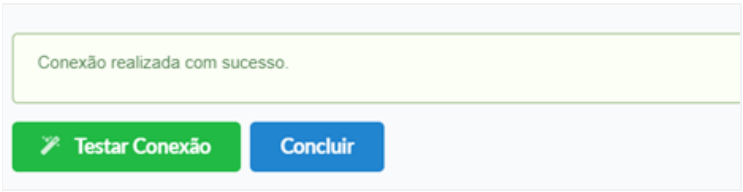


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MySQL da seguinte forma:

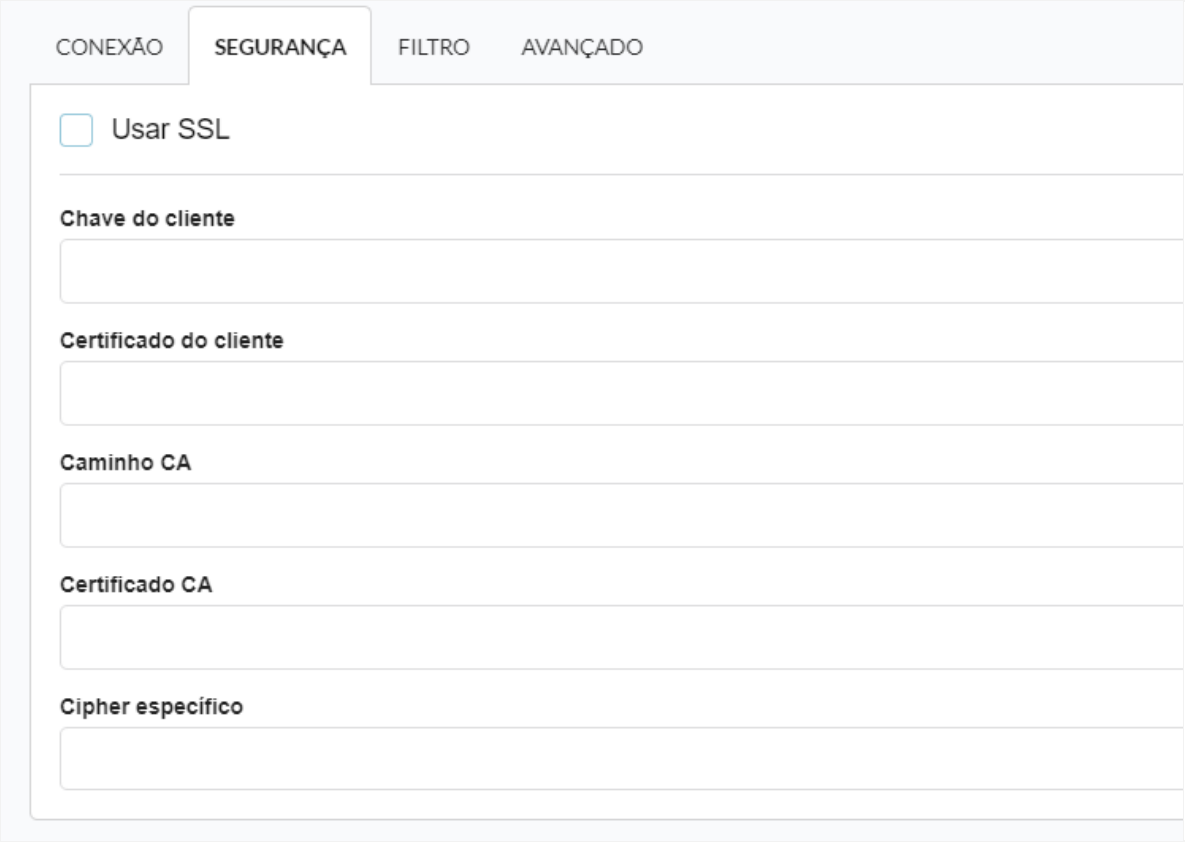


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

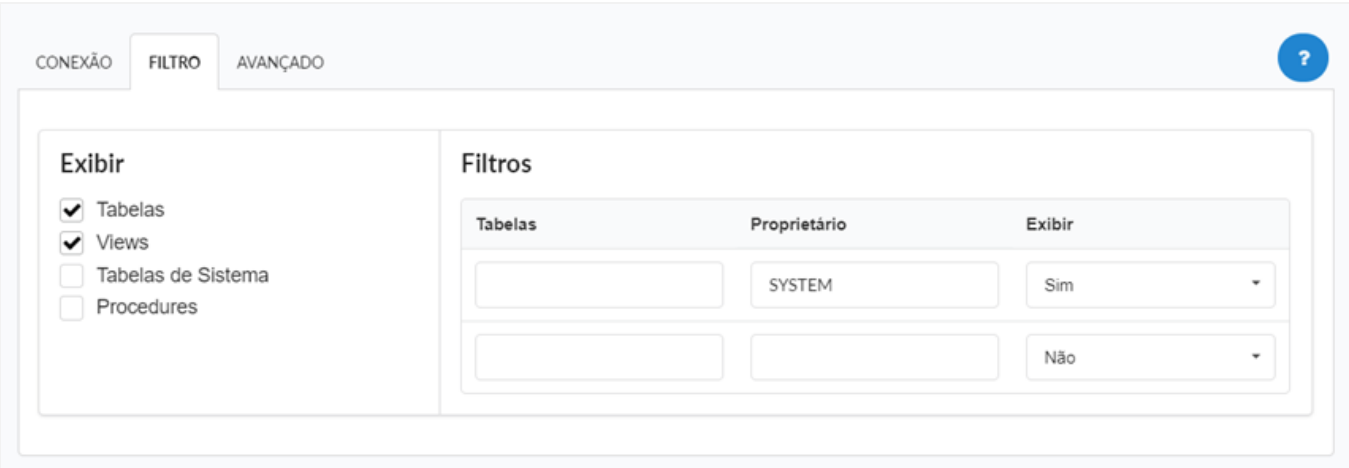
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

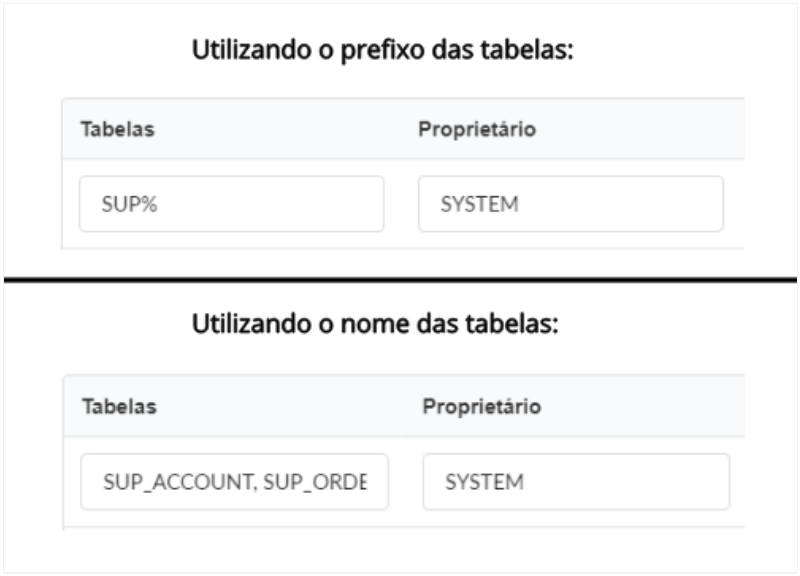
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



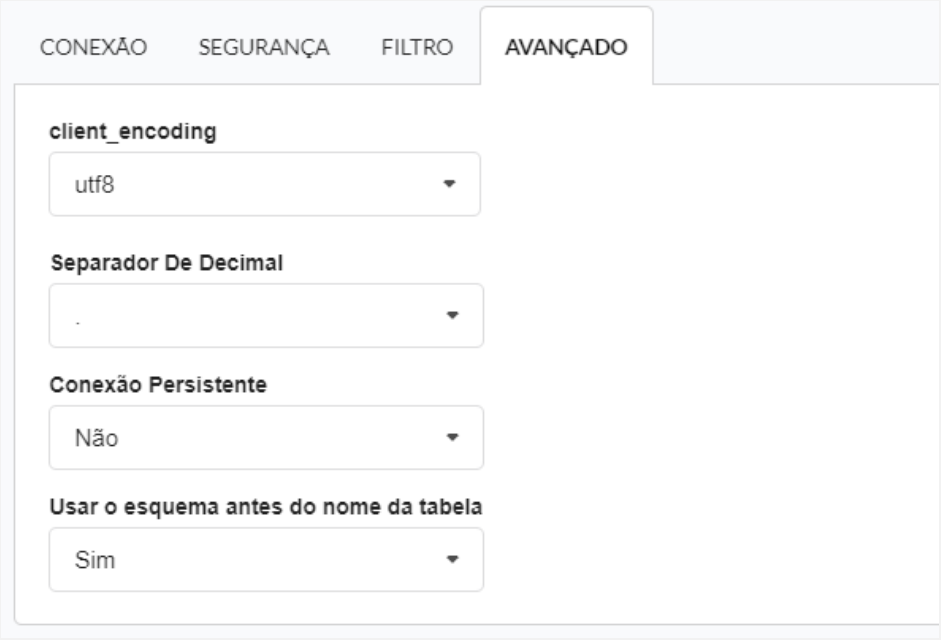
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQLi no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MySQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MySQLi**: Clique aqui
- Para habilitar o **MySQL PDO**: Clique aqui

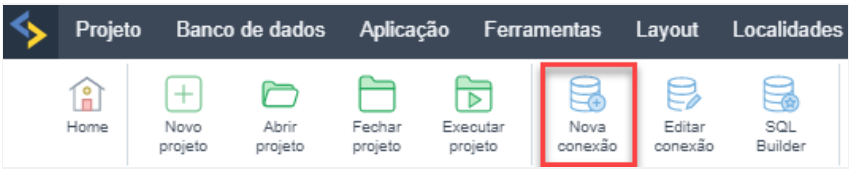
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

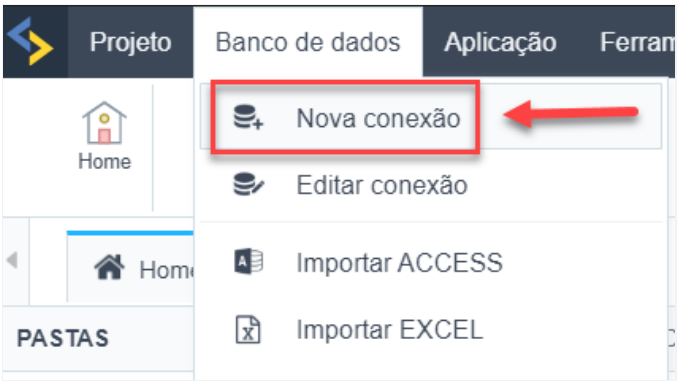
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi ou MySQL PDO**) e o banco de dados Google Cloud MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

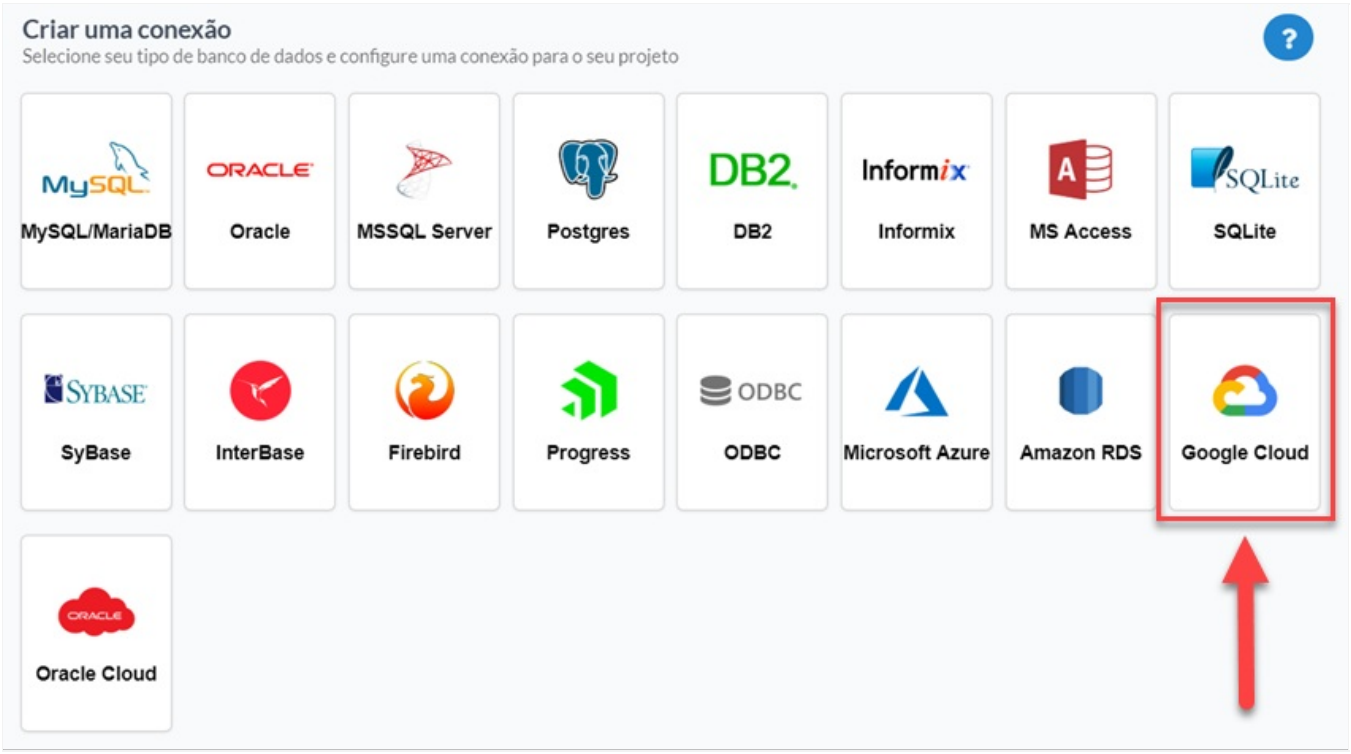


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

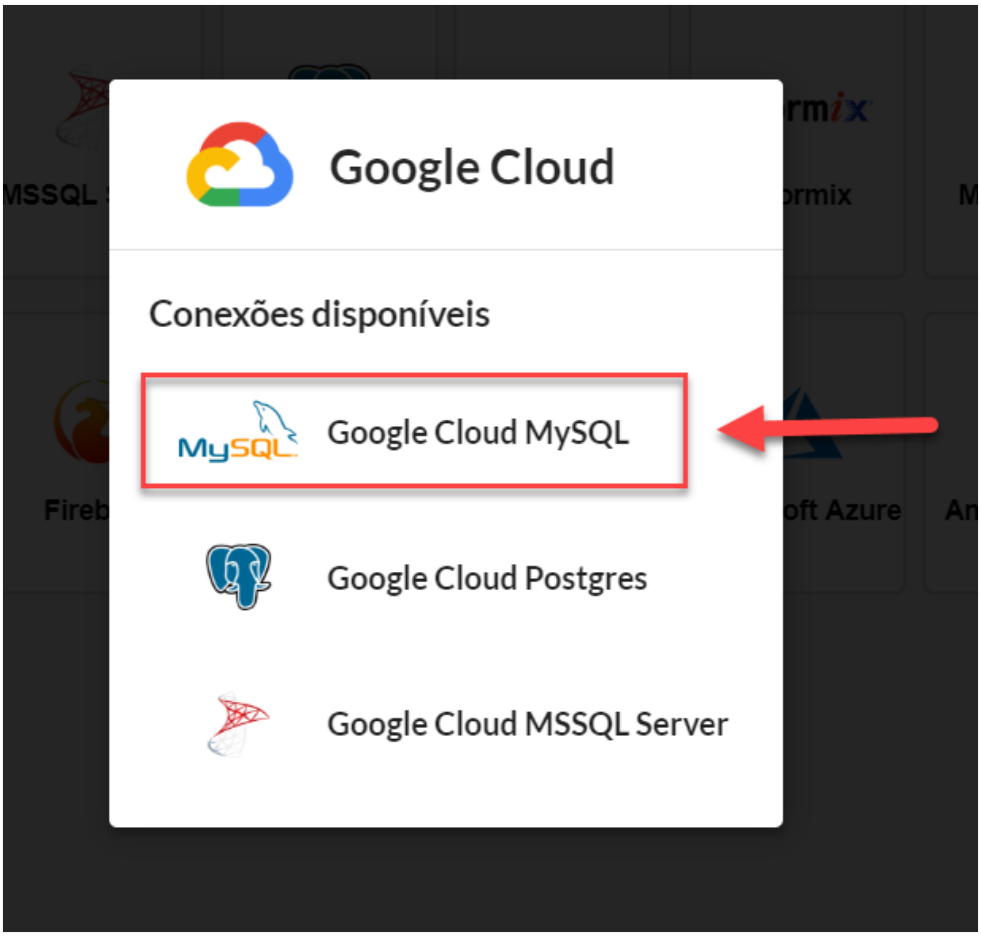


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

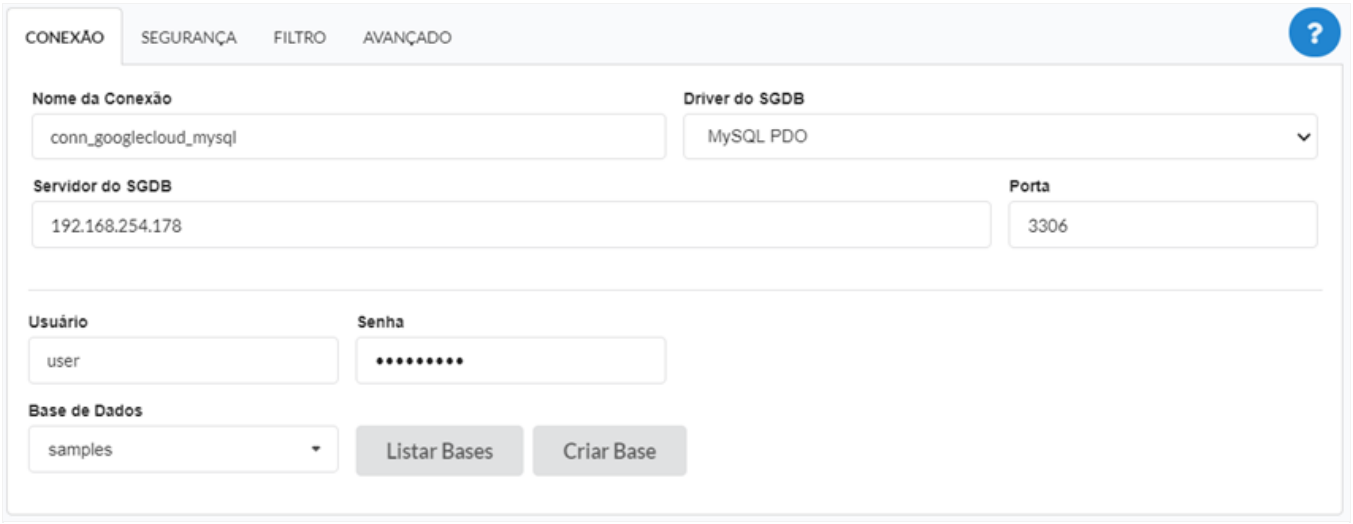


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MySQL**.

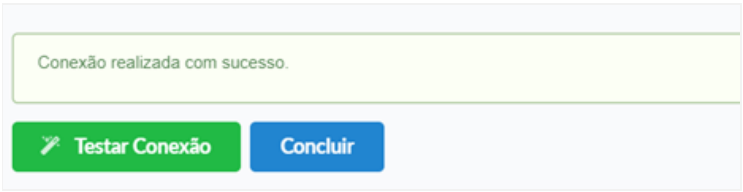


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MySQL da seguinte forma:

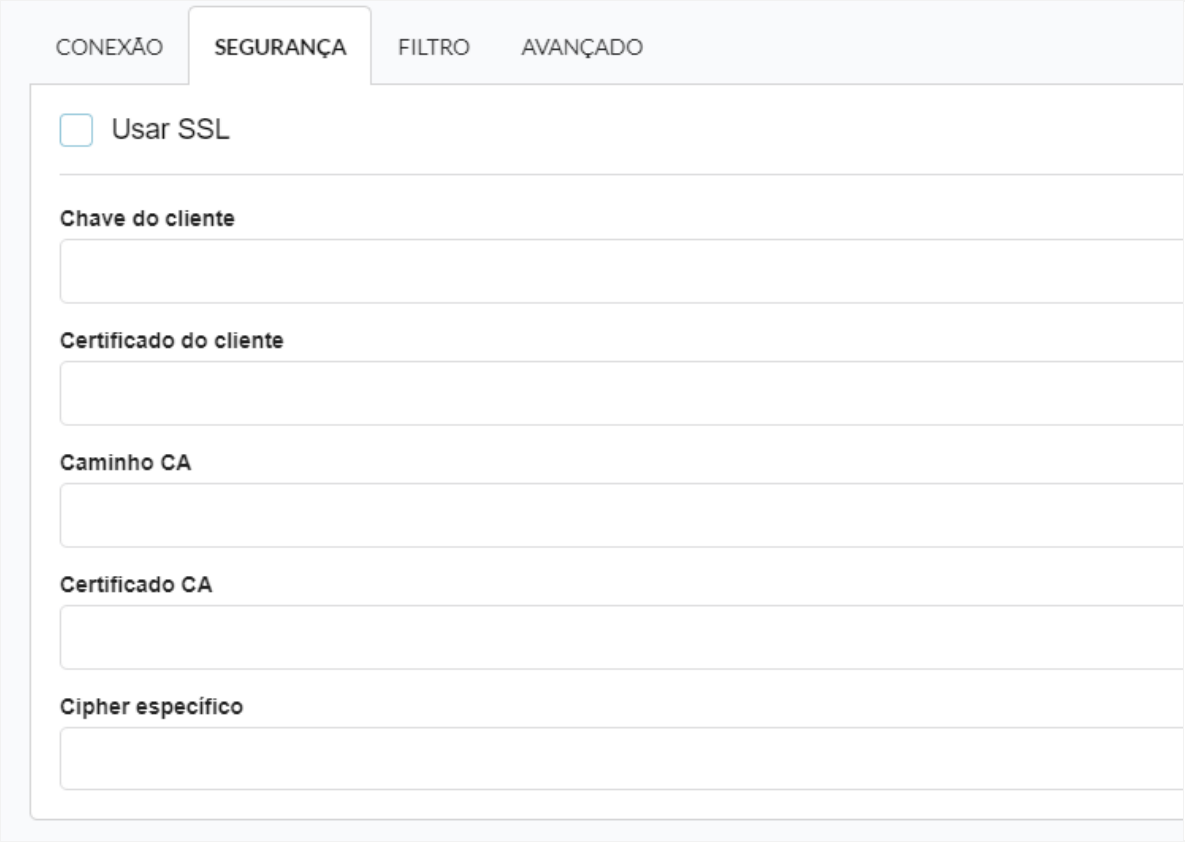


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

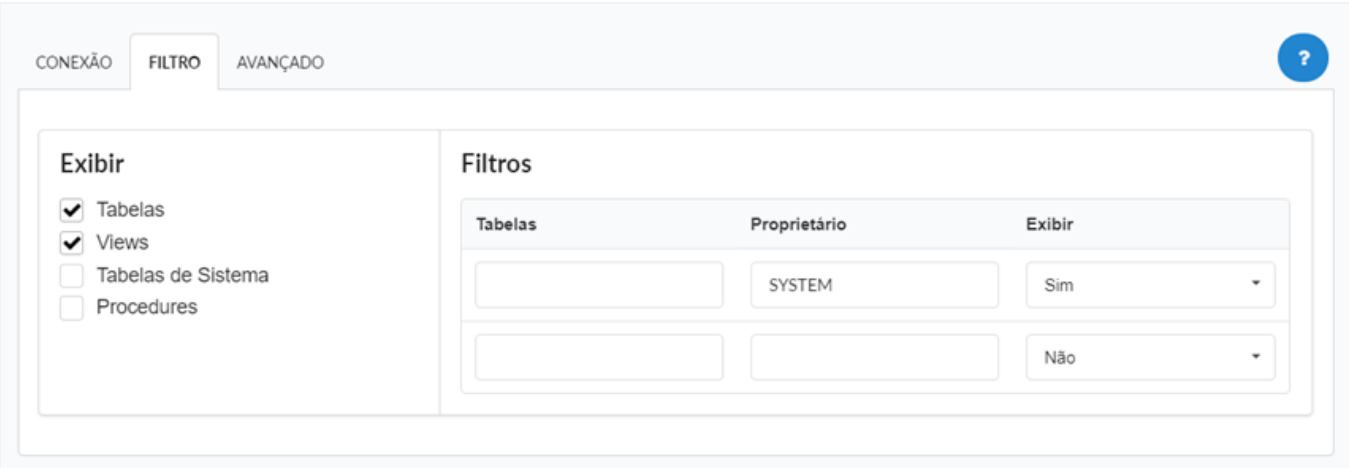
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MySQL.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

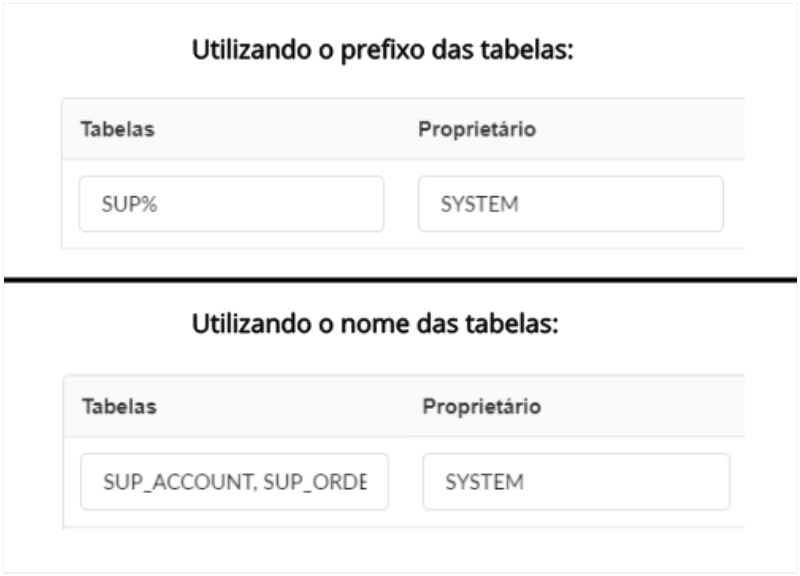
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



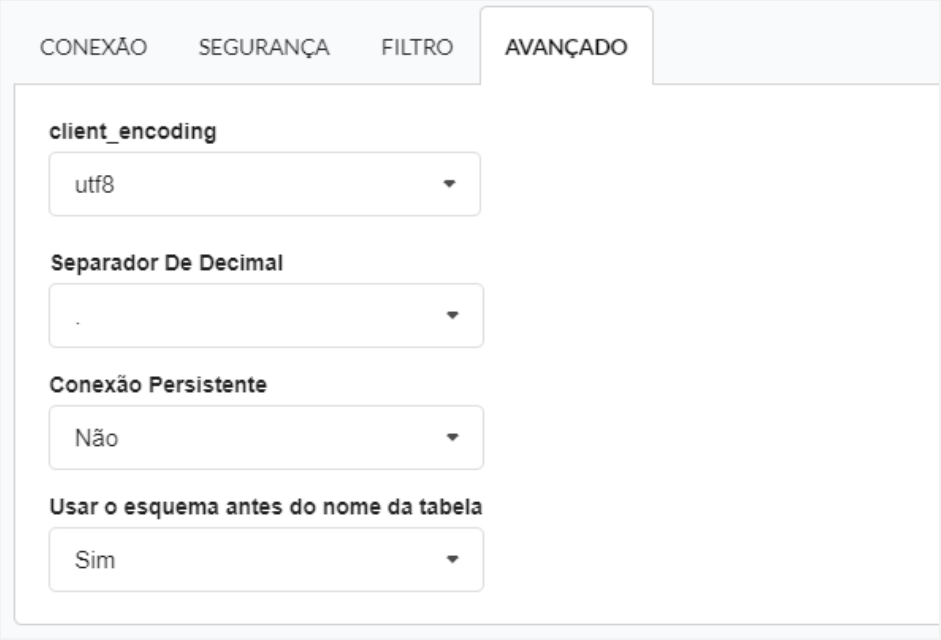
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL PDO

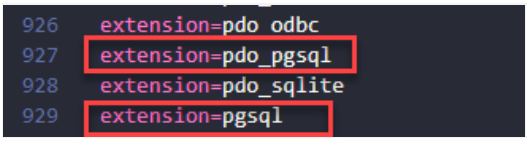
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

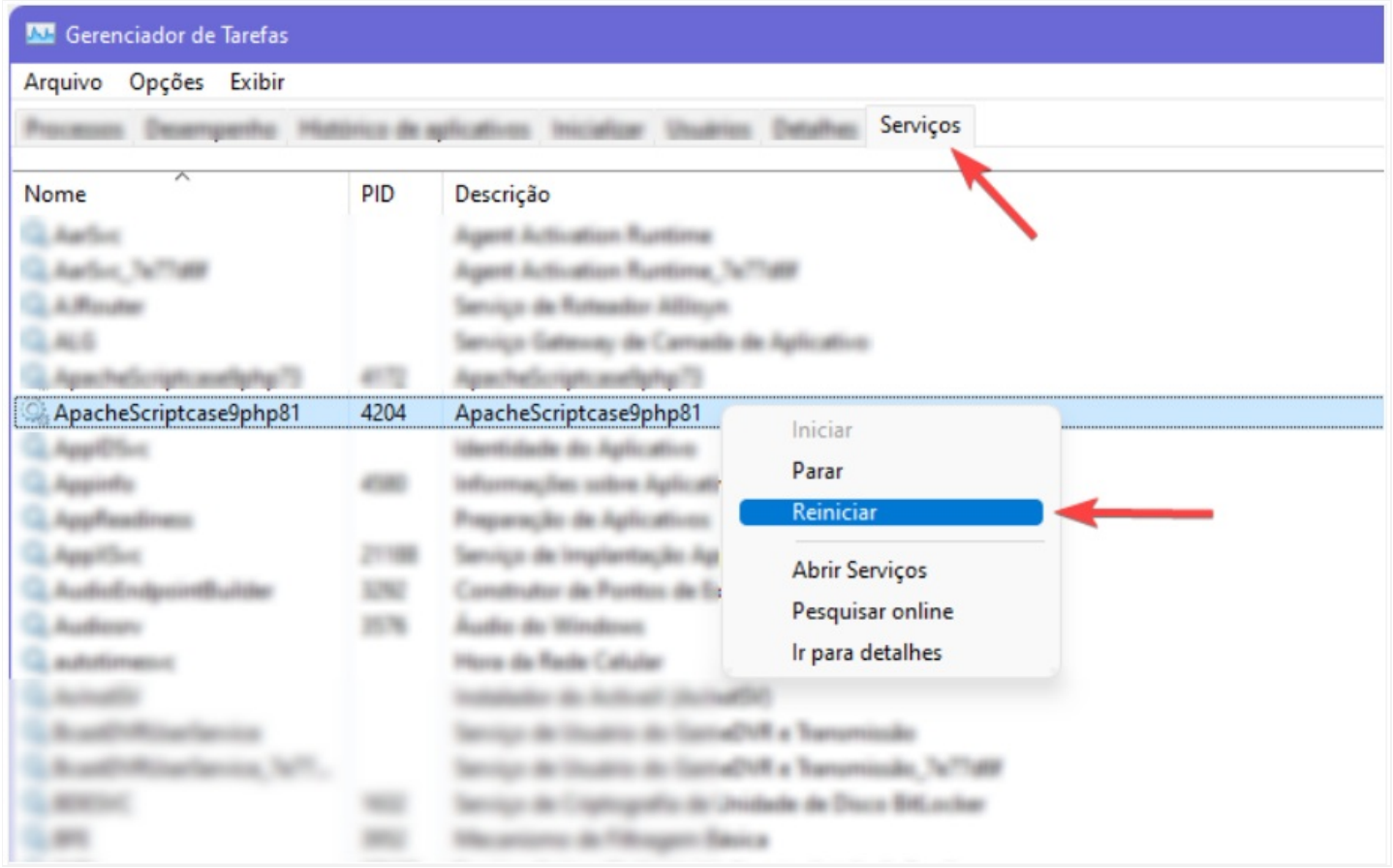
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima

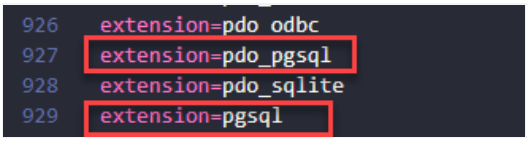
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

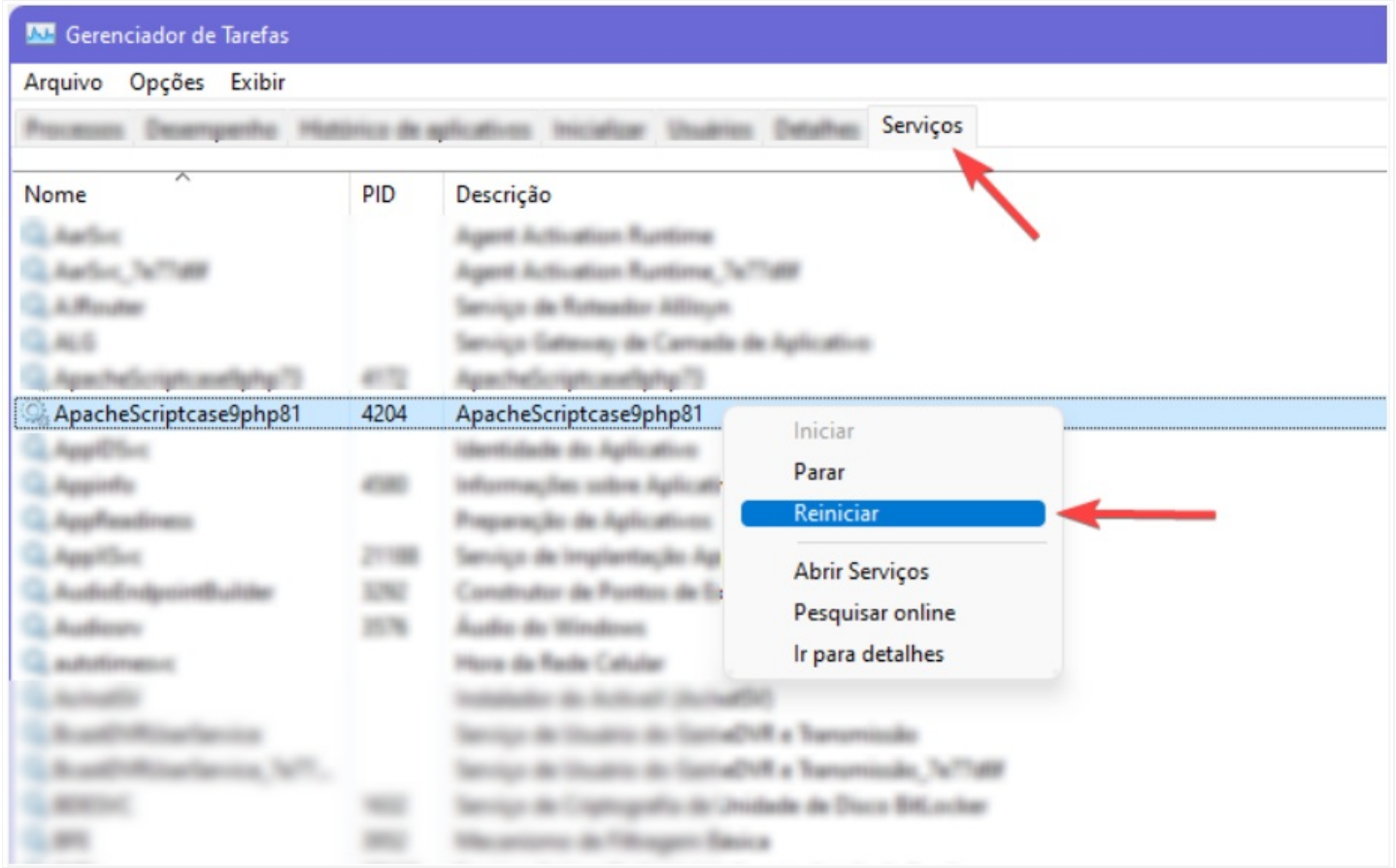
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima

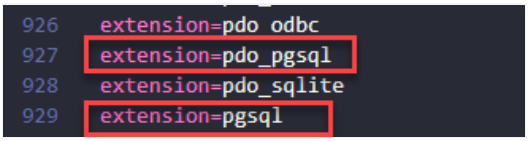
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

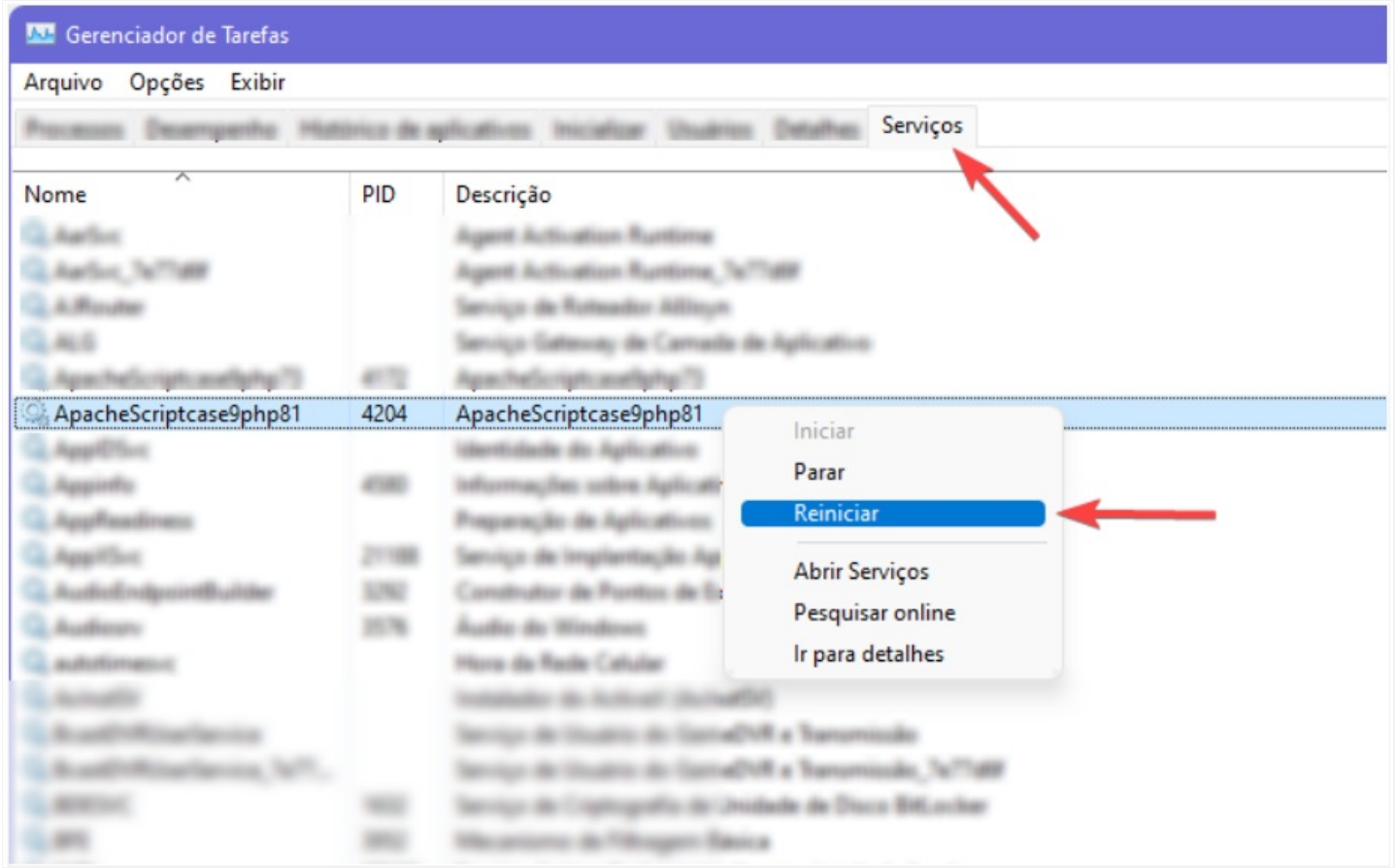
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo

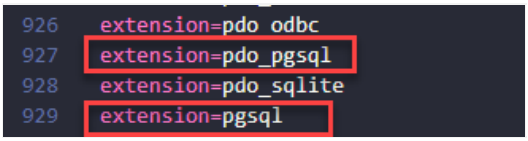
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

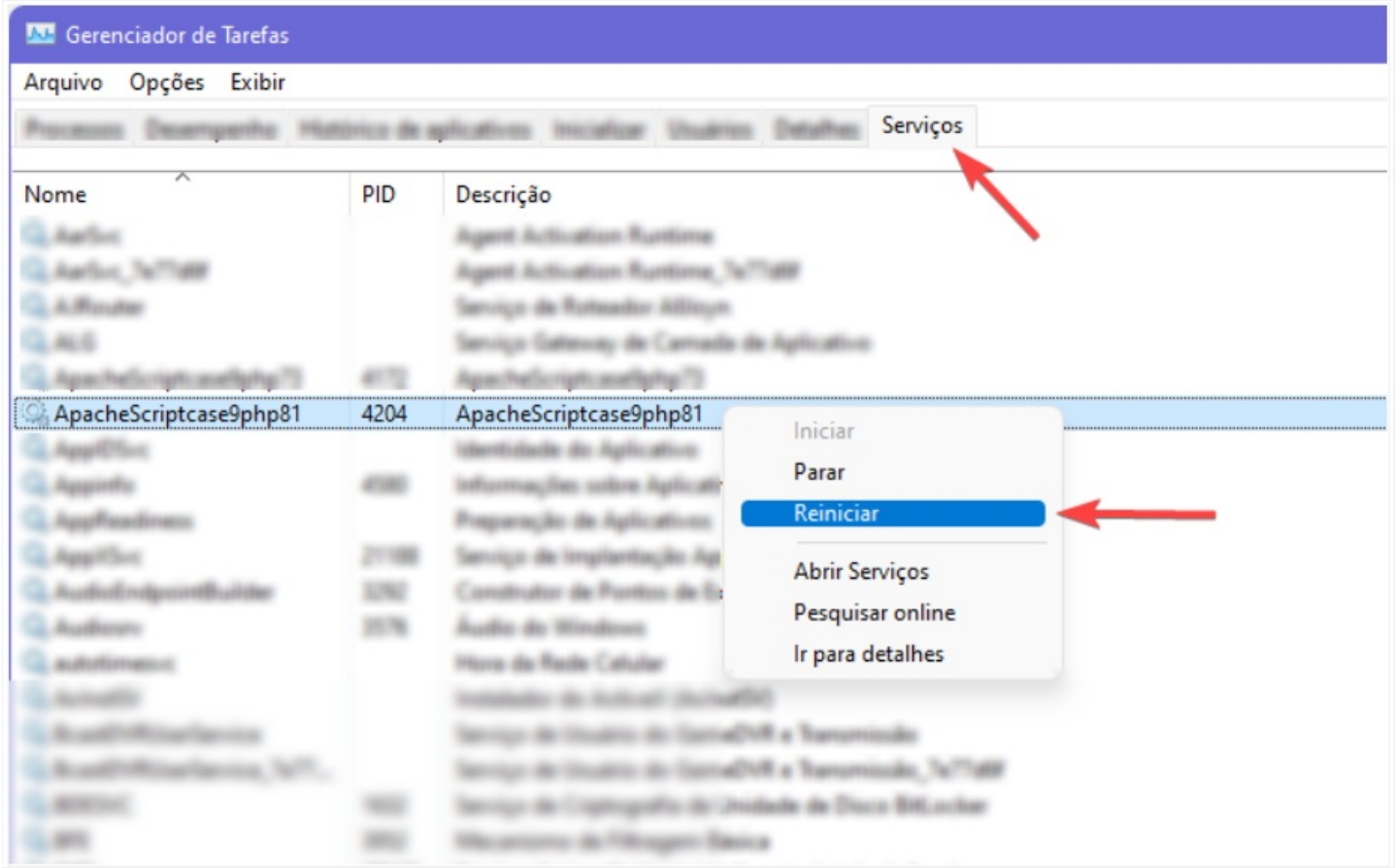
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: **pgsql** e **pdo_pgsql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

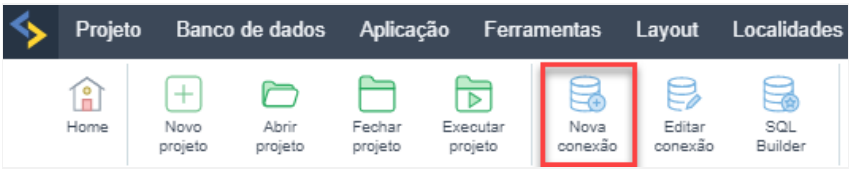
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

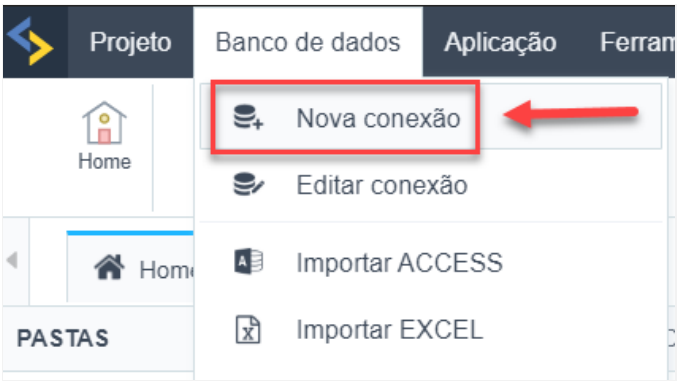
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Google Cloud PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

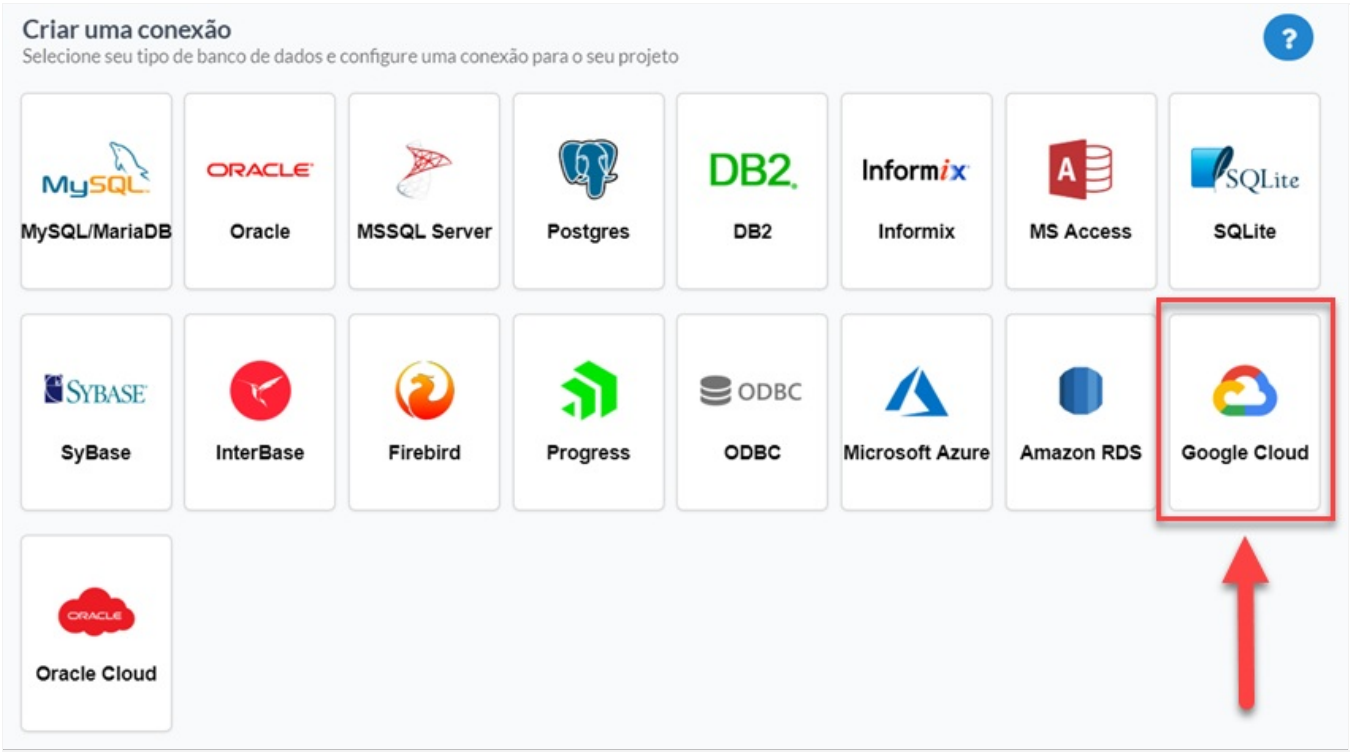


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

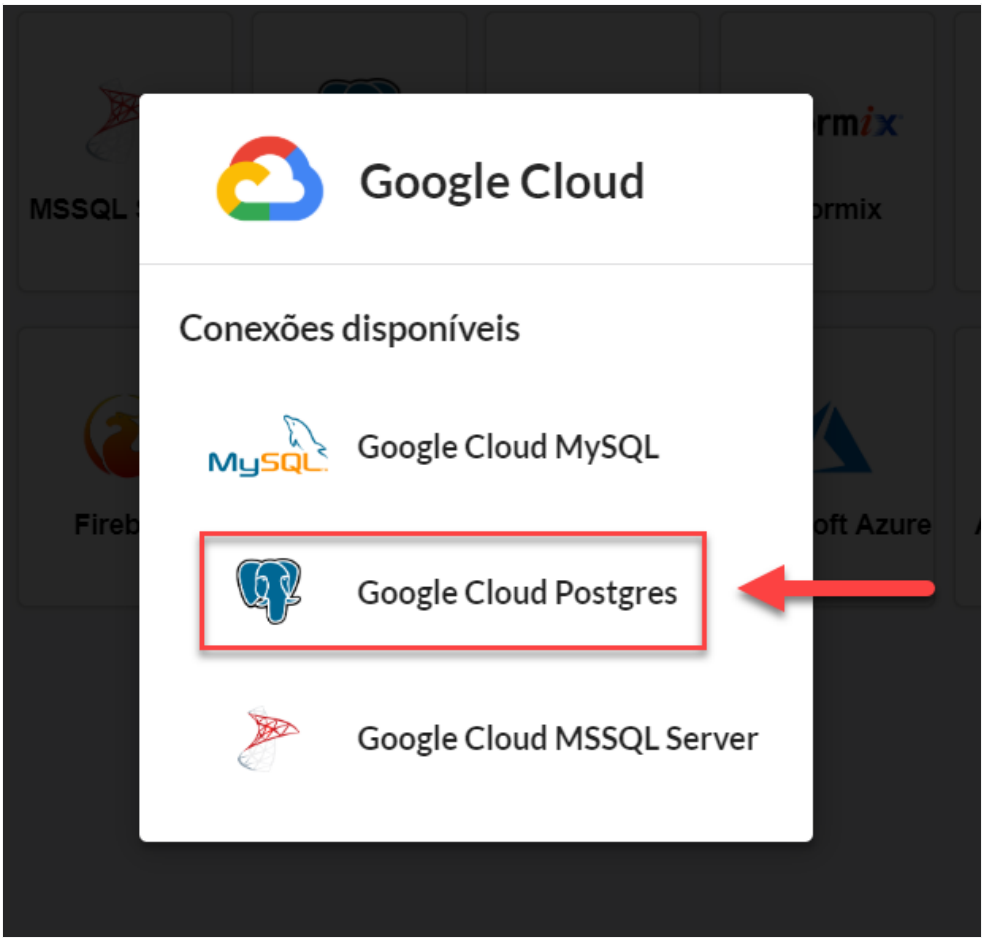


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

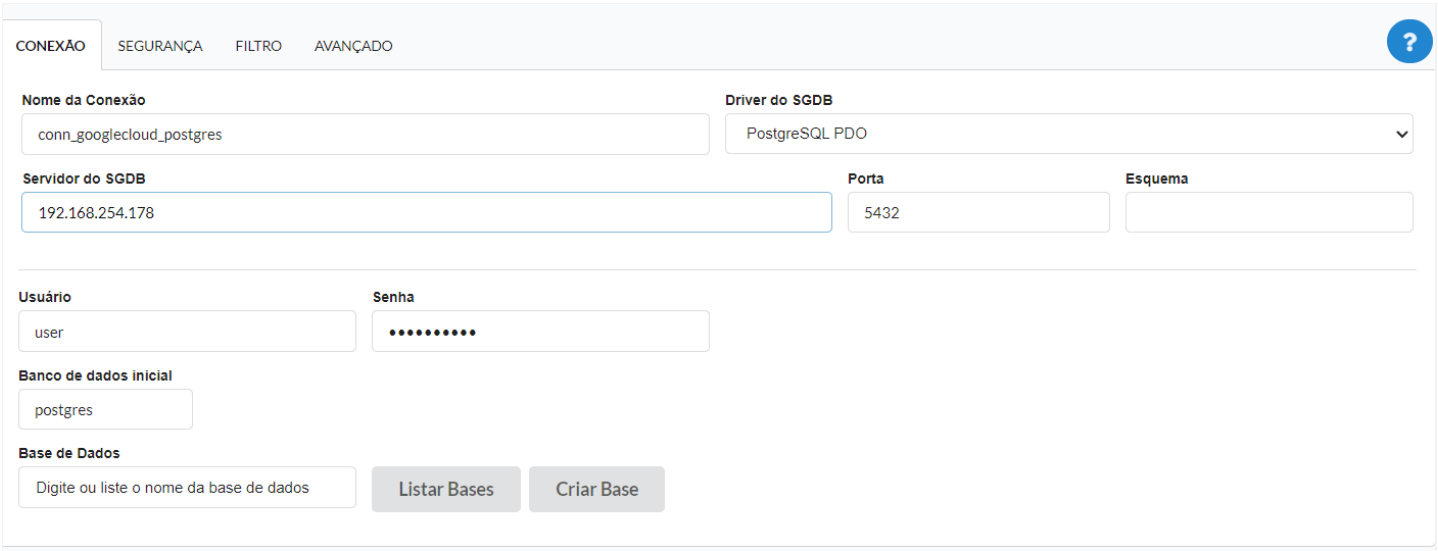


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud Postgres**.

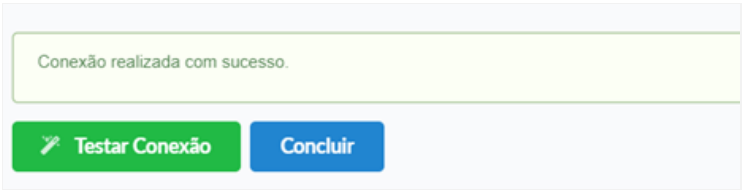


Conexão

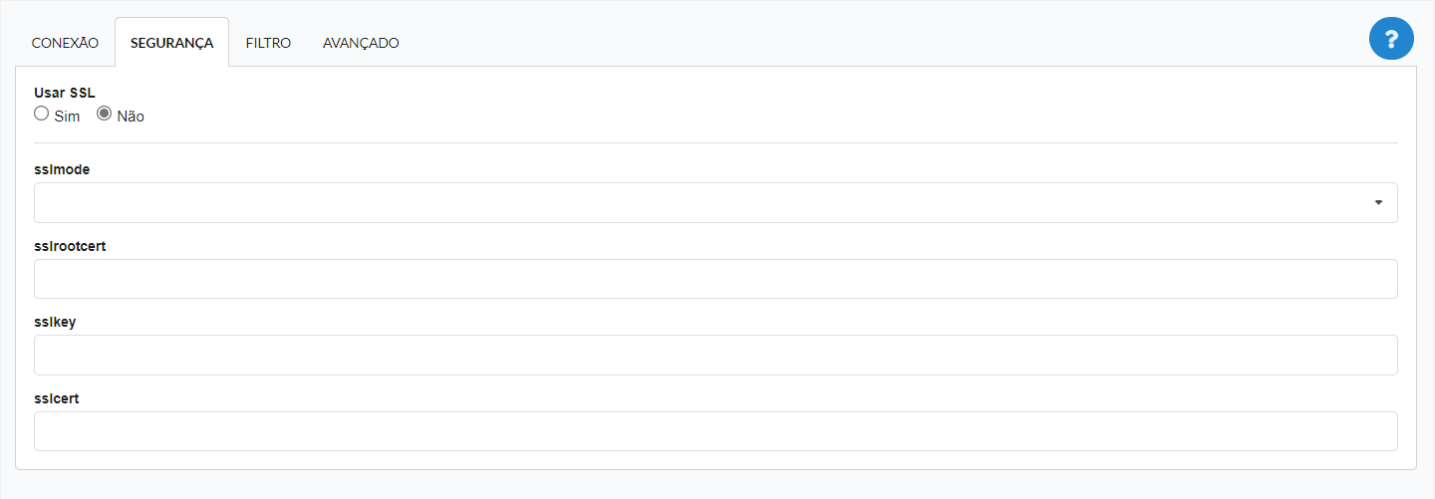
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

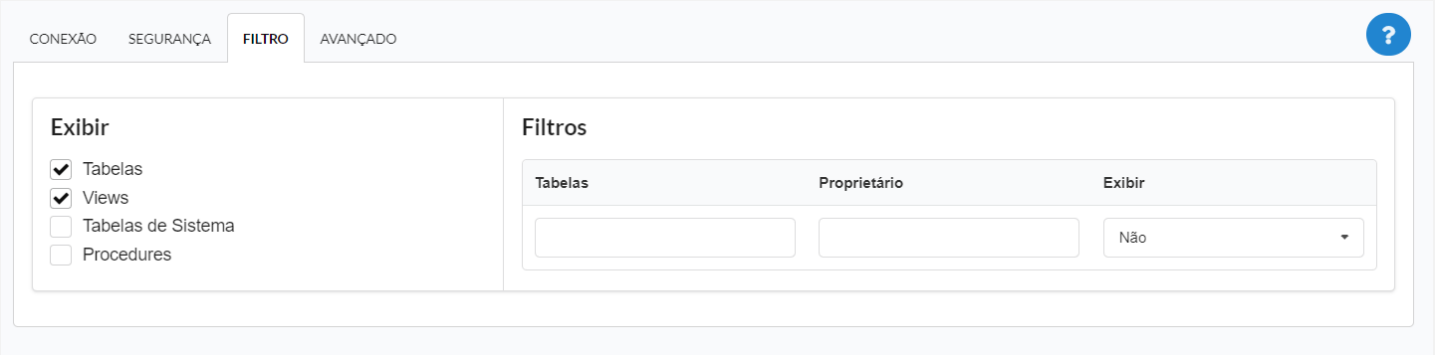
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

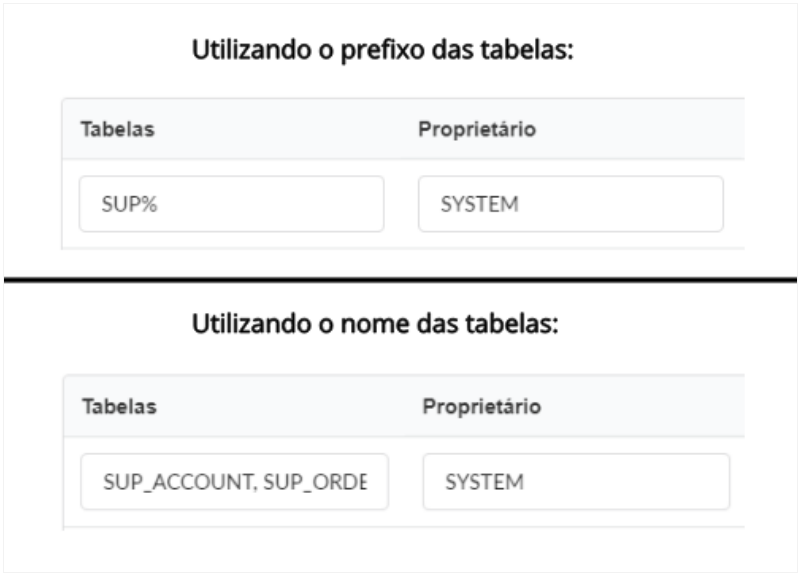
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



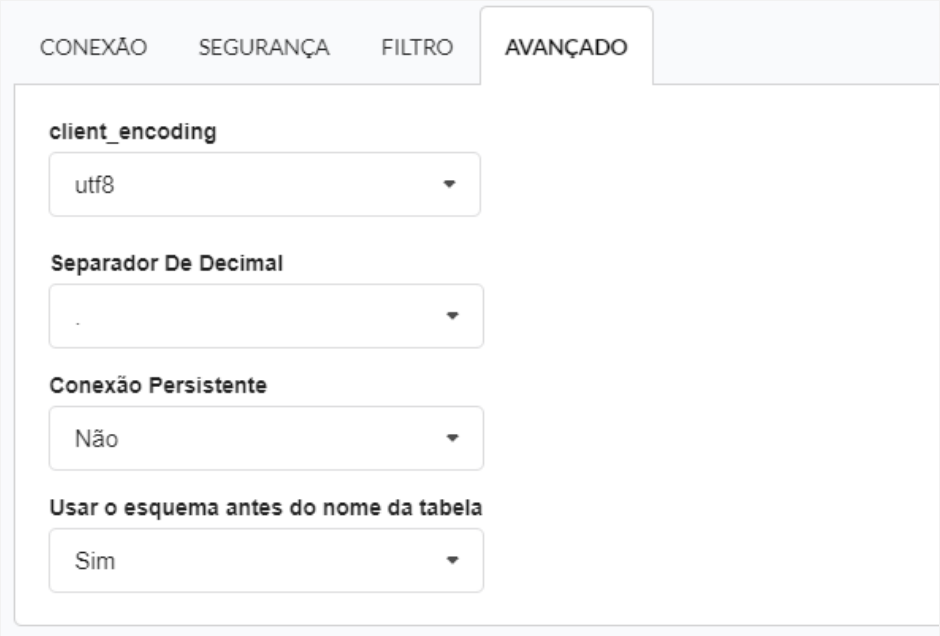
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL PDO no Linux

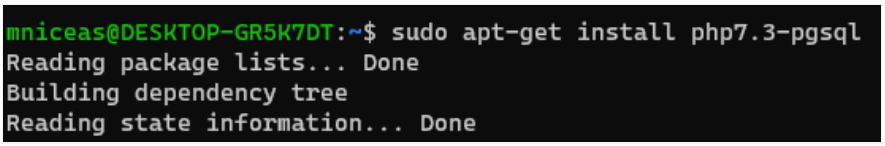
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima no Linux

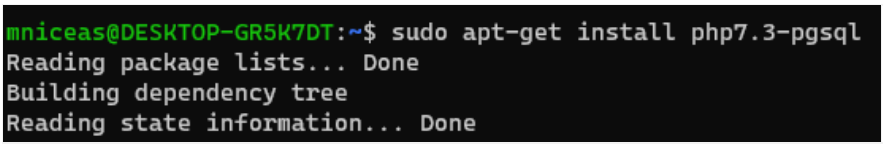
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima no Linux

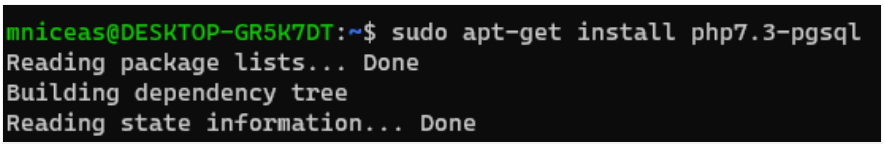
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo no Linux

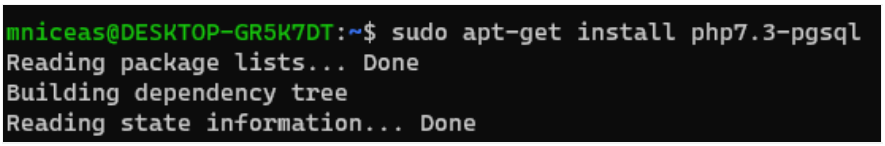
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

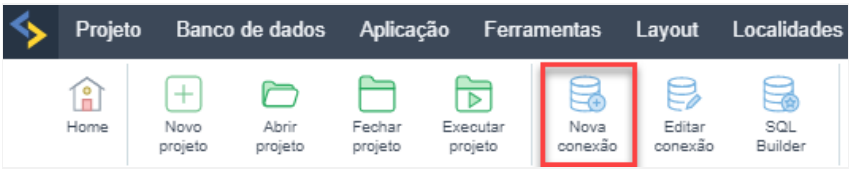
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

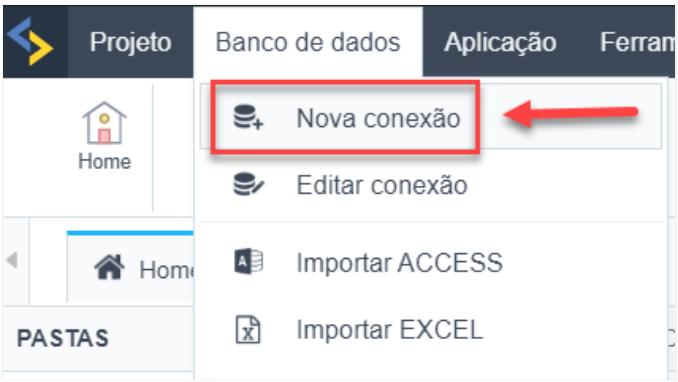
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Google Cloud PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

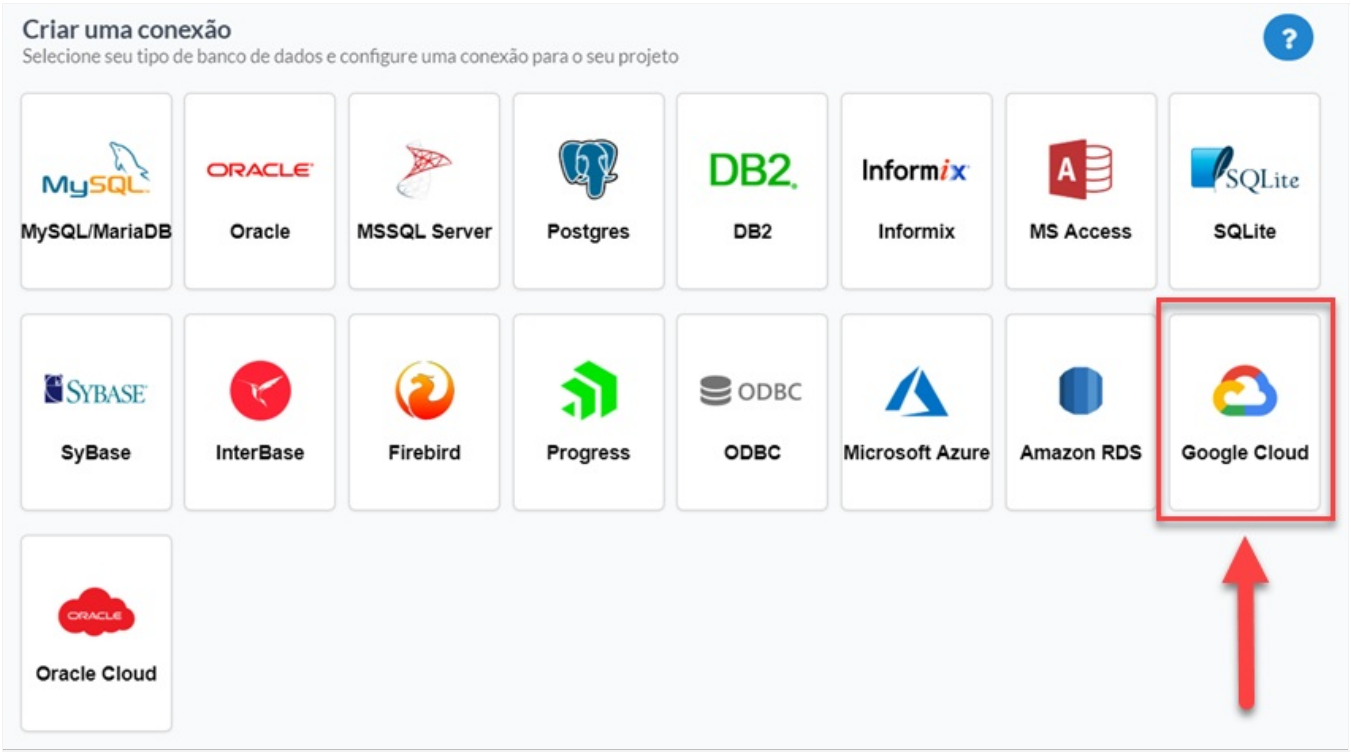


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

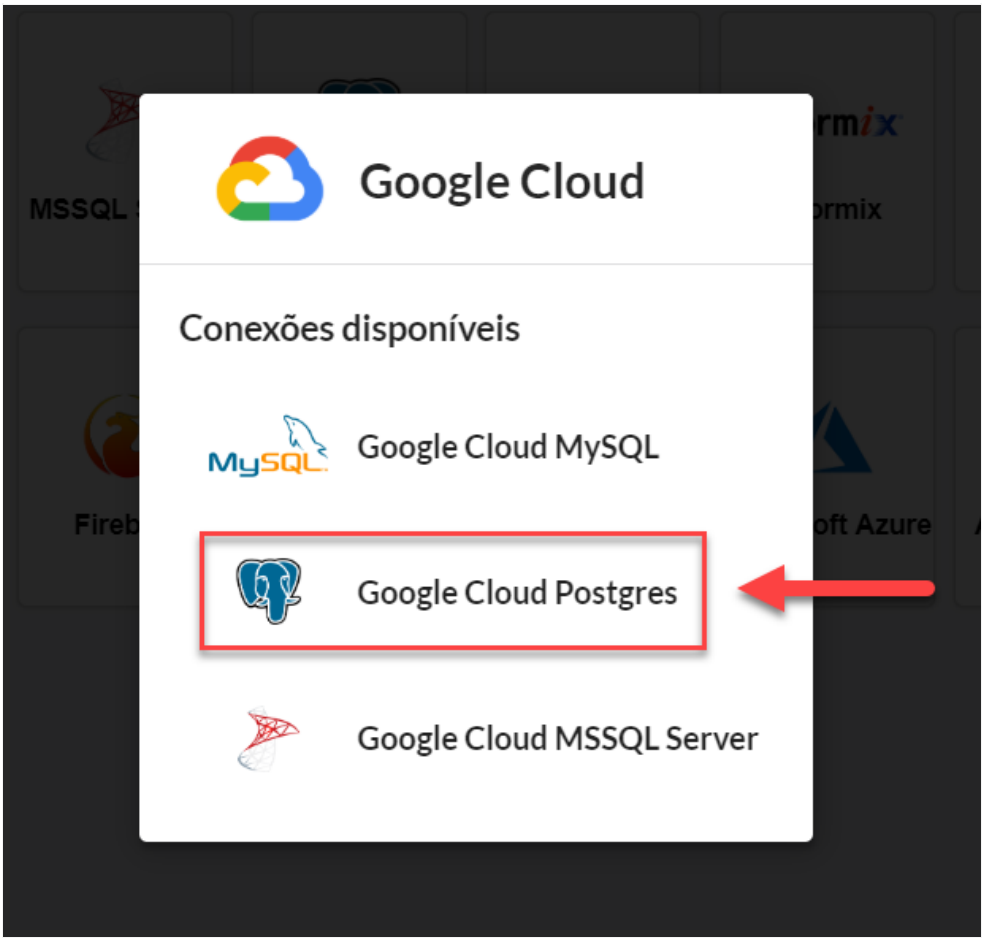


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

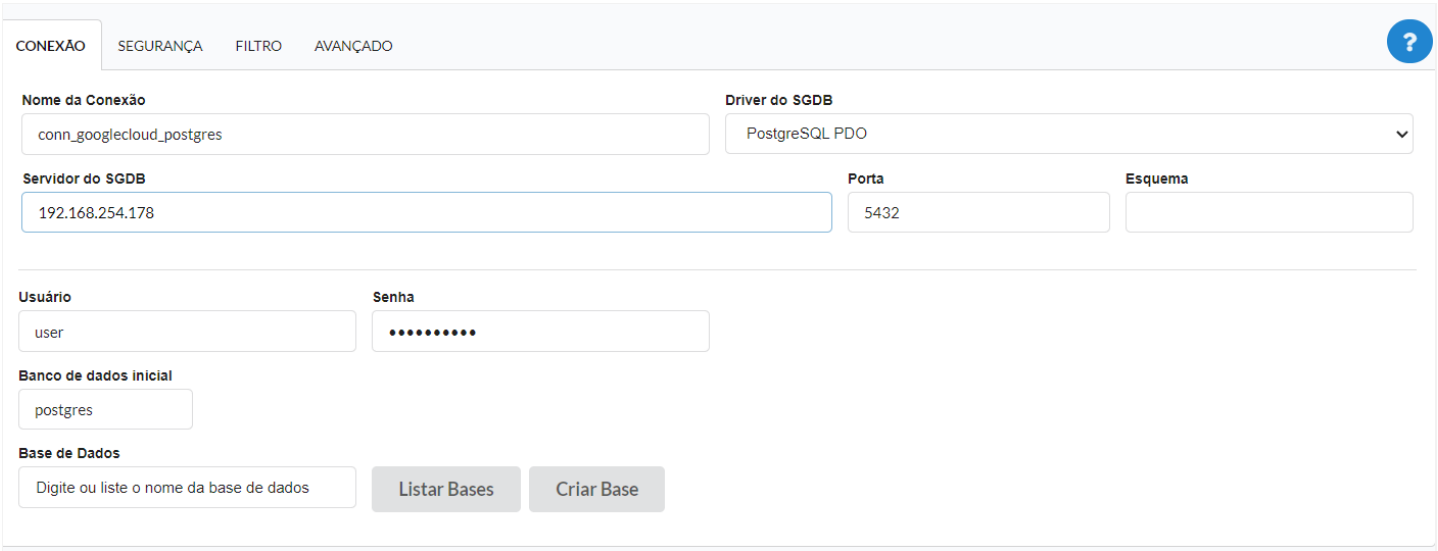


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud Postgres**.

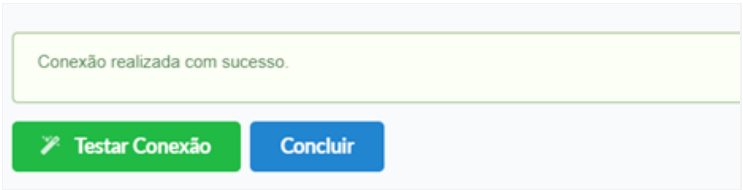


Conexão

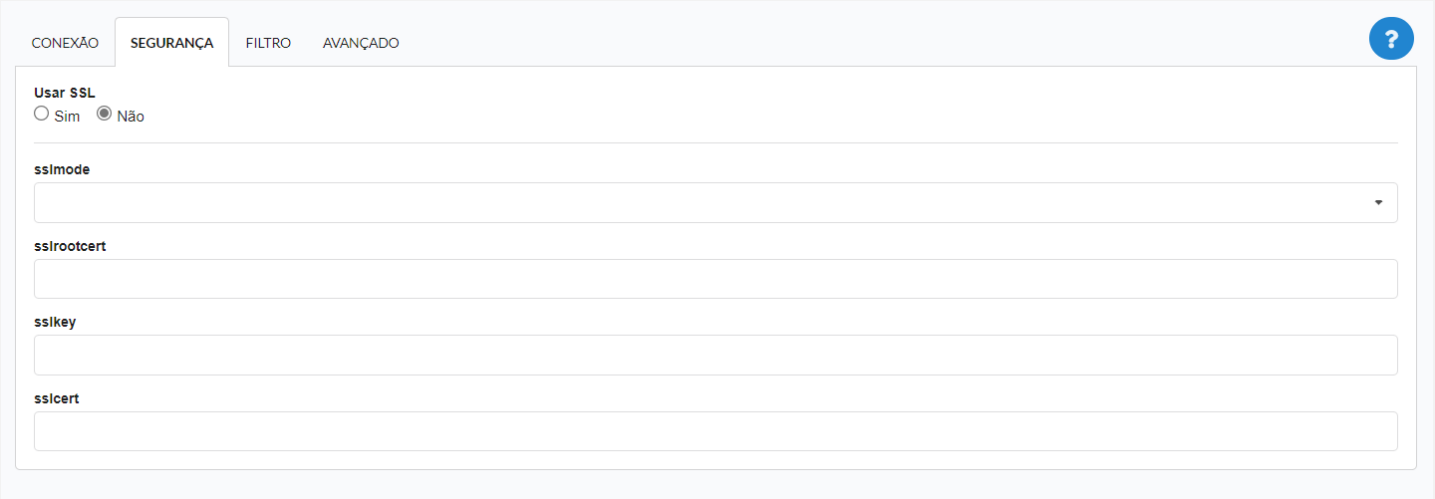
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

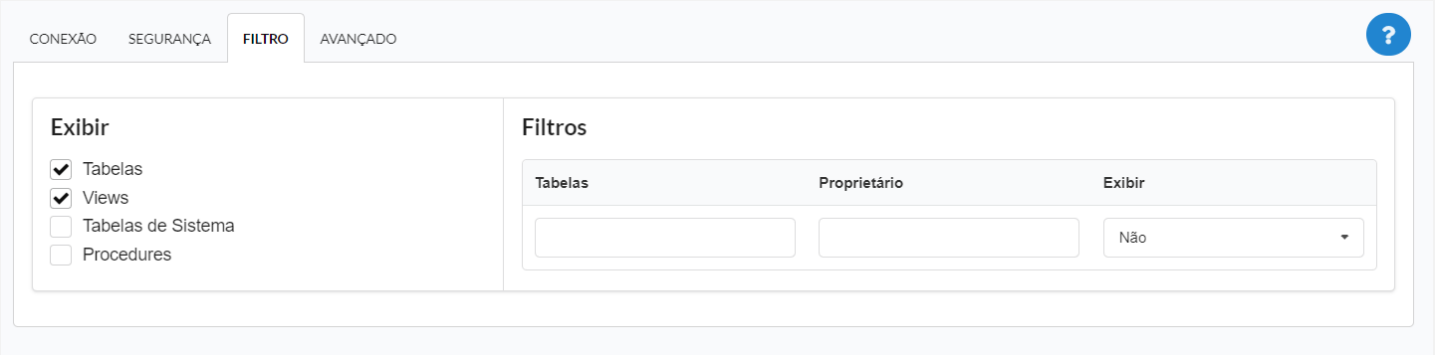
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

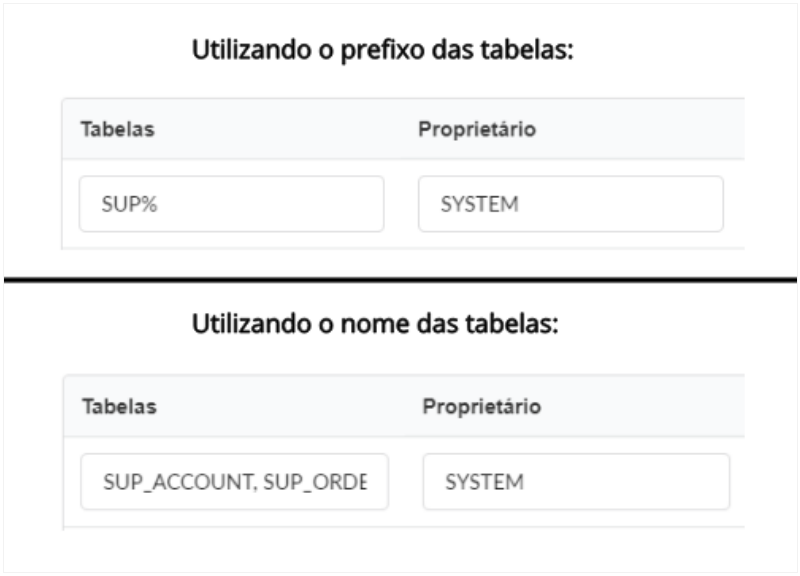
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



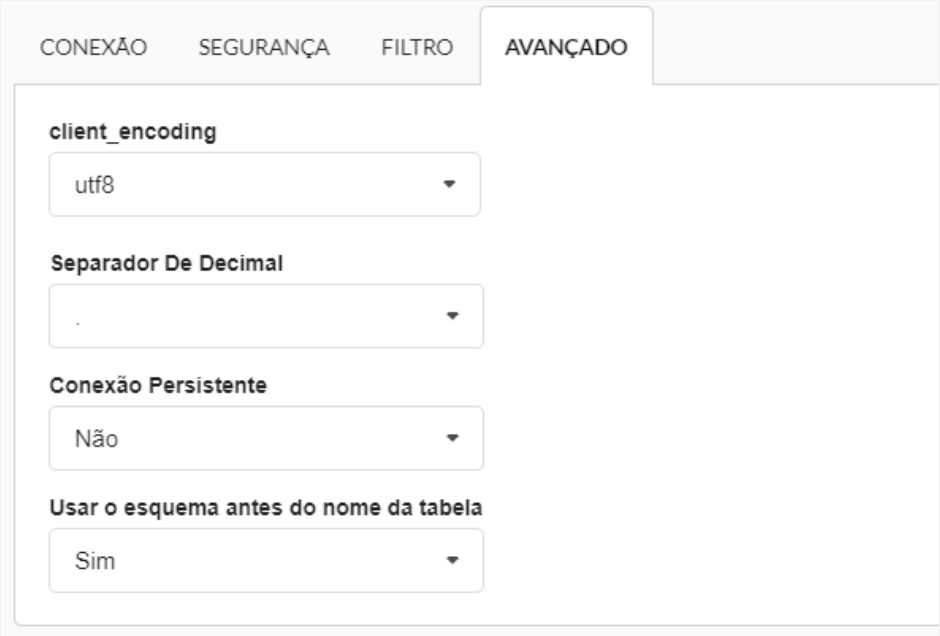
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostegreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PostgreSQL PDO:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima:** Clique aqui
- Para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** Clique aqui

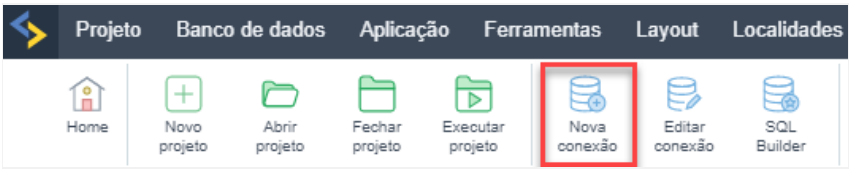
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

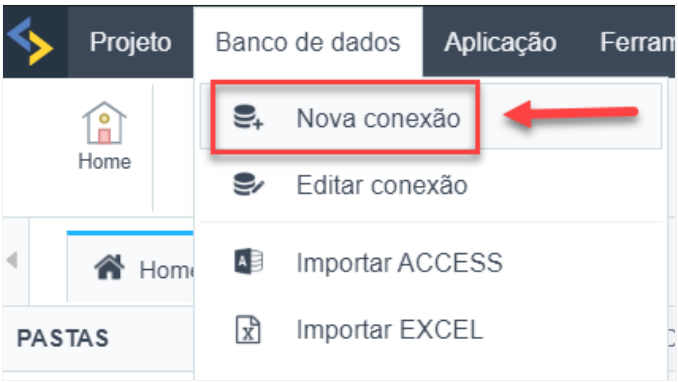
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Google Cloud PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

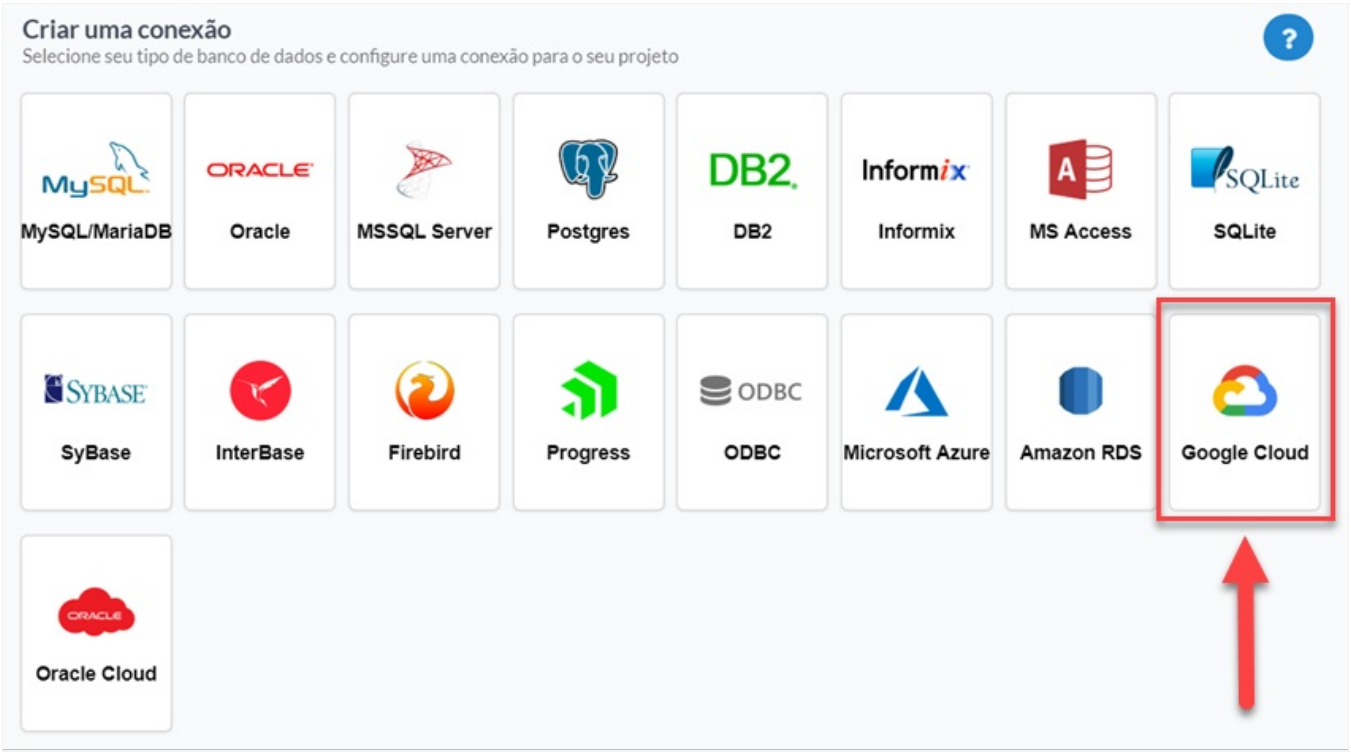


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

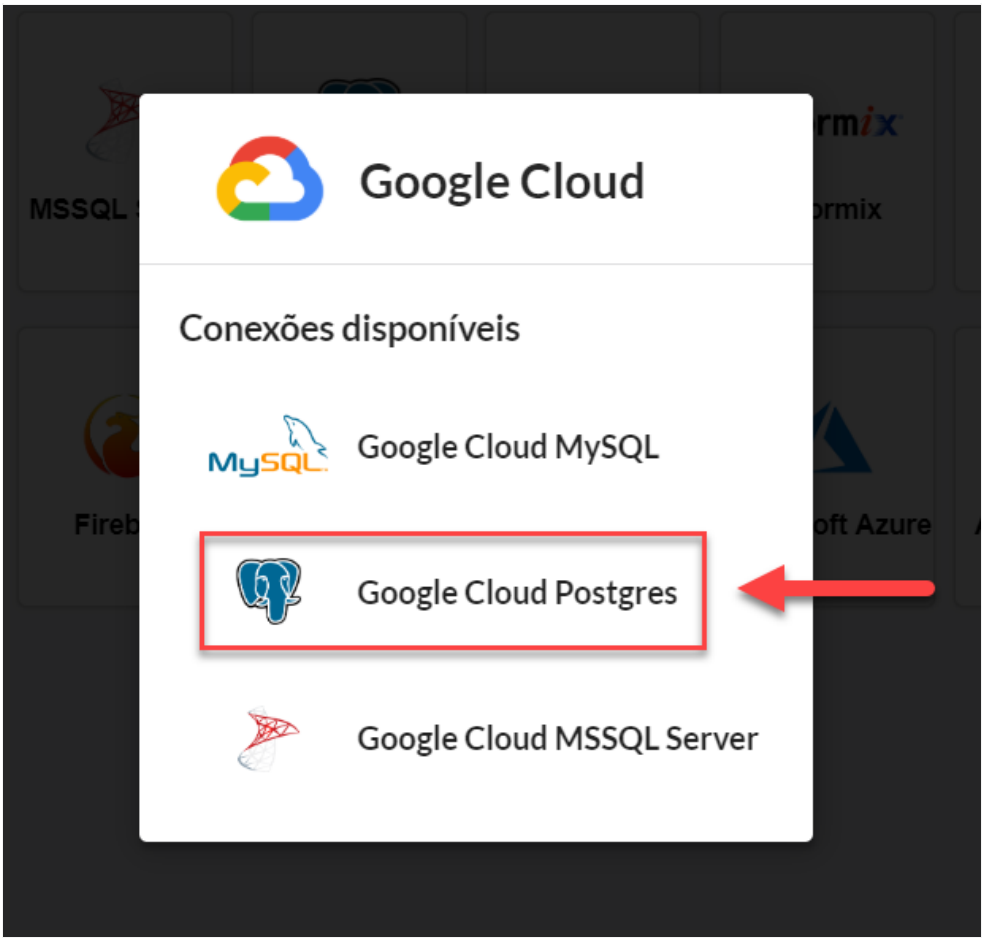


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

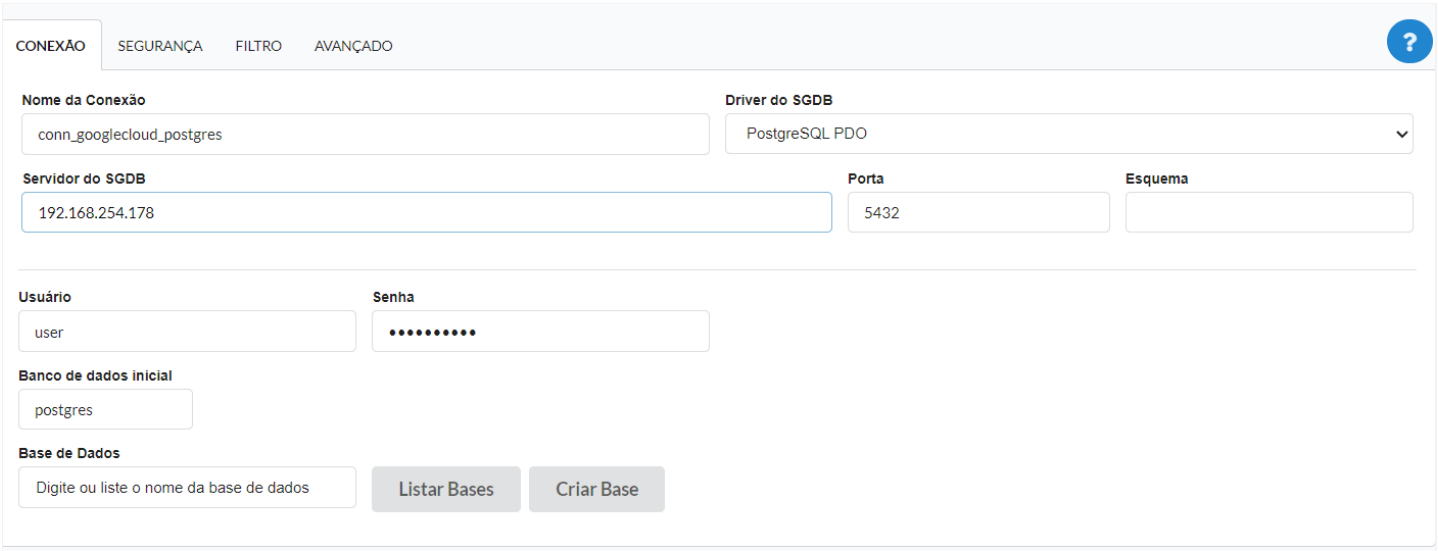


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud Postgres**.

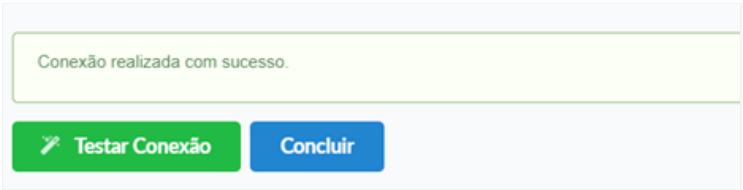


Conexão

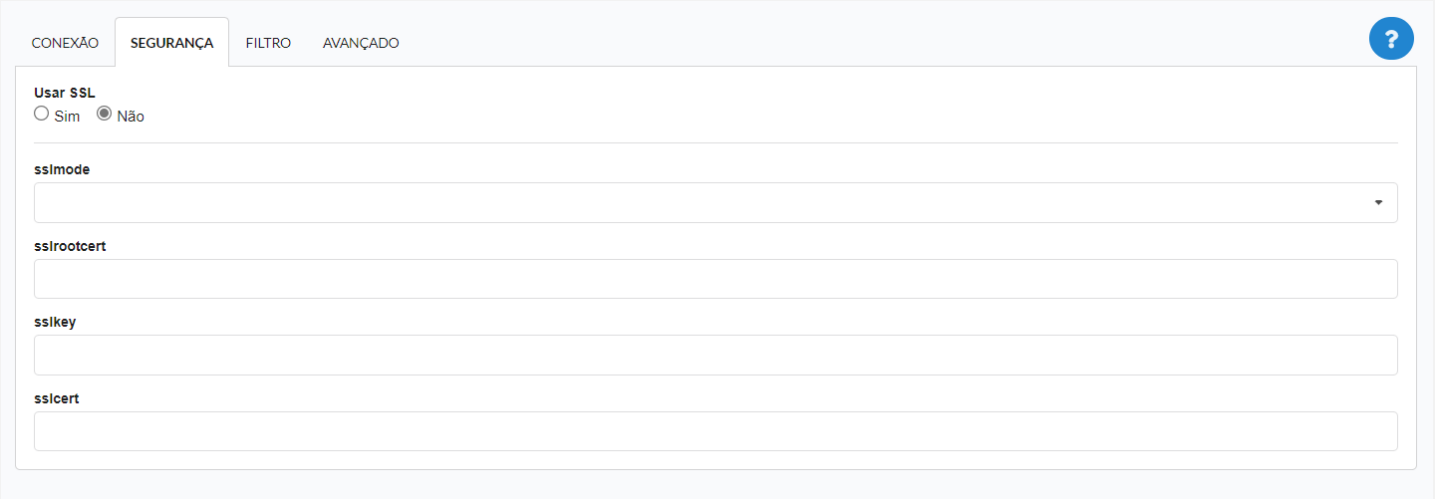
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud PostgreSQL da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `domain.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **Esquema**: Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança



Permite definir as seguranças da conexão

Usar SSL

Permite definir se a conexão fará uso do SSL. Por padrão a opção não vem habilitada.

sslmode

sslmode	proteção	proteção MITM	Declaração
disable	Não	Não	Não me importo com segurança e não quero pagar o custo da criptografia.
allow	Talvez	Não	Não me importo com segurança, mas vou pagar o custo da criptografia se o servidor insistir nisso.
prefer	Talvez	Não	Não me importo com criptografia, mas gostaria de pagar o custo da criptografia se o servidor suportar.
require	Sim	Não	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo.
verify-ca	Sim	Depende da política da CA	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio.
verify-full	Sim	Sim	Quero que meus dados sejam criptografados e aceito o custo. Quero ter certeza de que me conecto a um servidor em que confio e que é o que eu especifico.

sslrootcert (Certificado Raiz SSL):

Este parâmetro refere-se ao certificado raiz SSL/TLS utilizado para verificar a autenticidade do certificado apresentado pelo servidor durante a comunicação segura. Uso: O valor deste parâmetro deve ser o caminho completo para o arquivo contendo o certificado raiz.

sslkey (Chave Privada SSL):

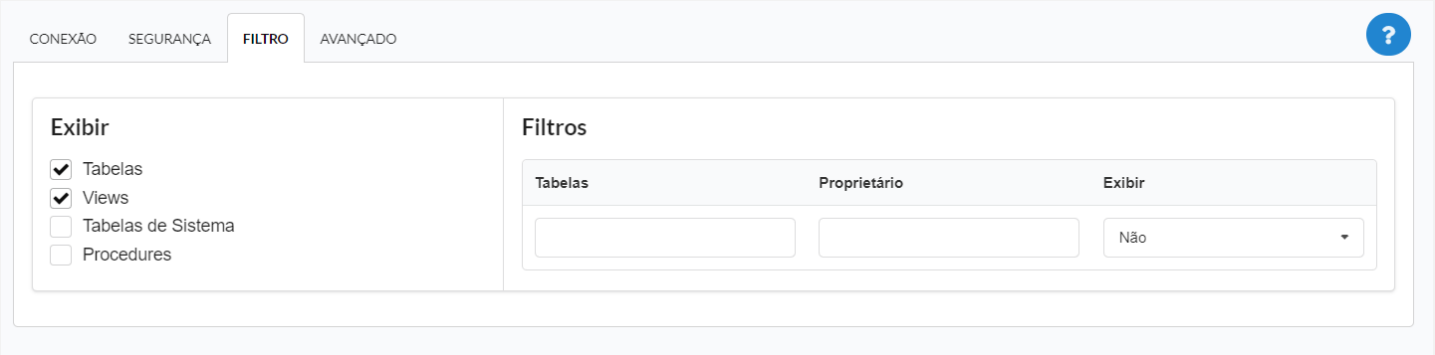
Este parâmetro representa a chave privada associada ao certificado SSL/TLS utilizado pelo servidor para autenticação. Uso: Deve ser especificado o caminho completo para o arquivo contendo a chave privada.

sslcert (Certificado SSL):

O parâmetro sslcert refere-se ao certificado SSL/TLS do servidor, que é apresentado durante o processo de negociação de segurança para autenticação. Uso: Deve ser fornecido o caminho completo para o arquivo contendo o certificado SSL/TLS do servidor.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

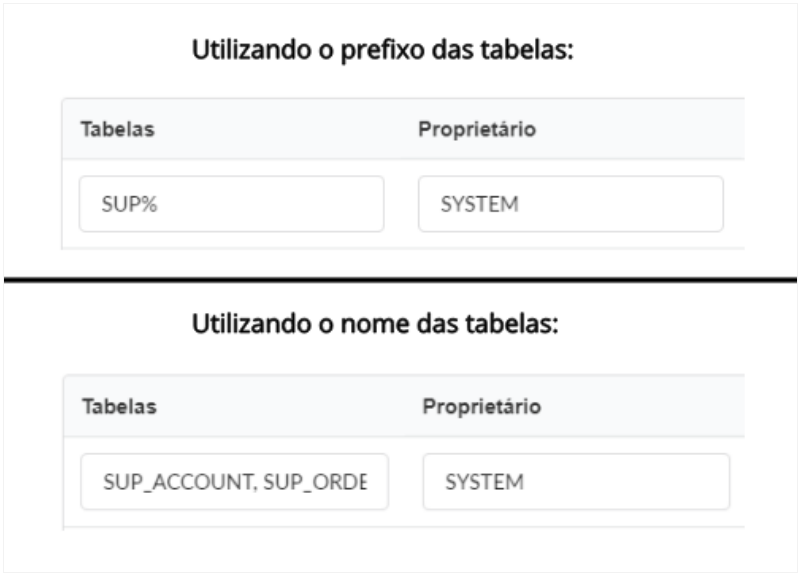
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



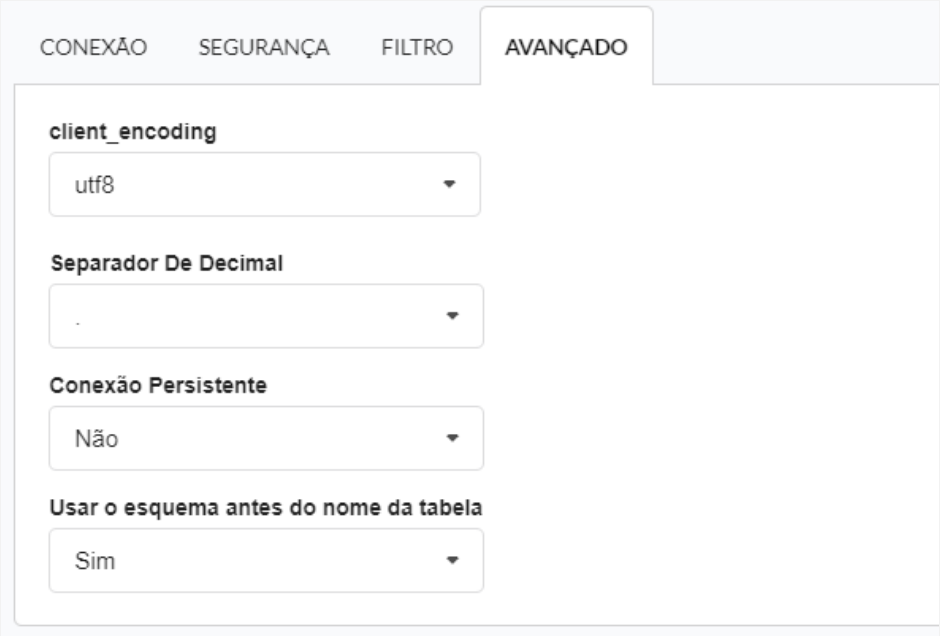
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MSSQL Server SRV

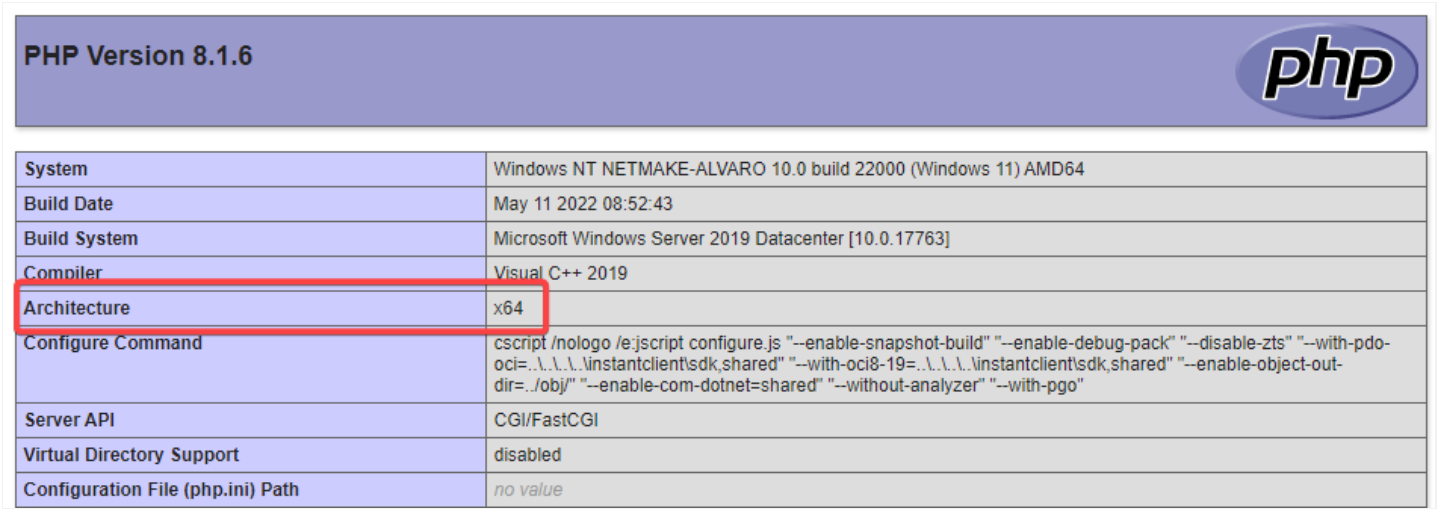
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: Clique Aqui

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64)**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
Native SRV	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
ODBC	✅	✅	✅	✅	✅	✅	✅

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

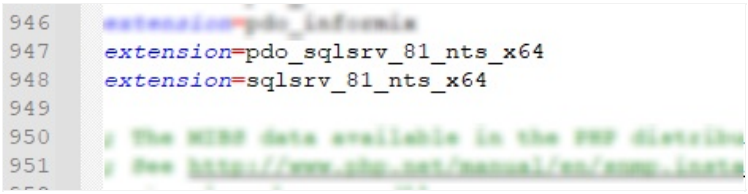
Configurando e habilitando o Google Cloud MSSQL Server SRV no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

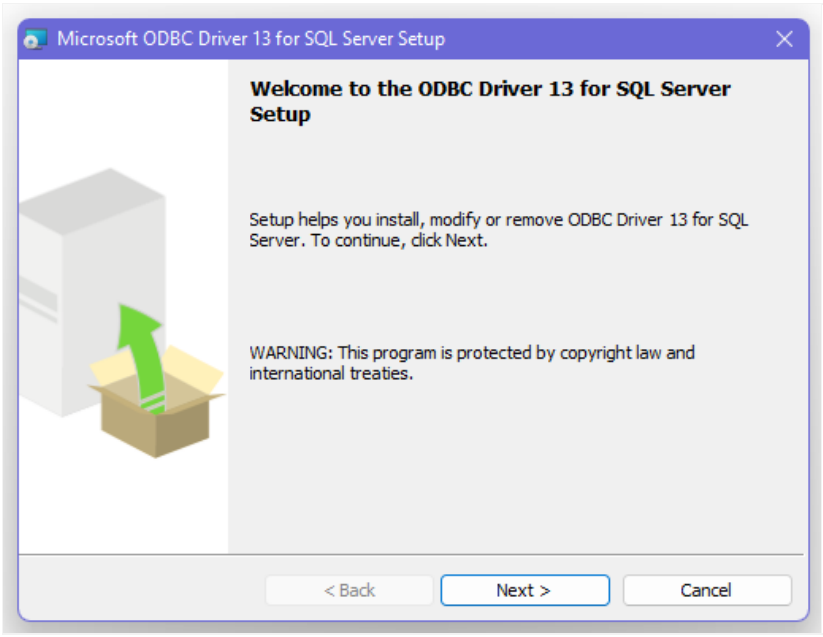
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

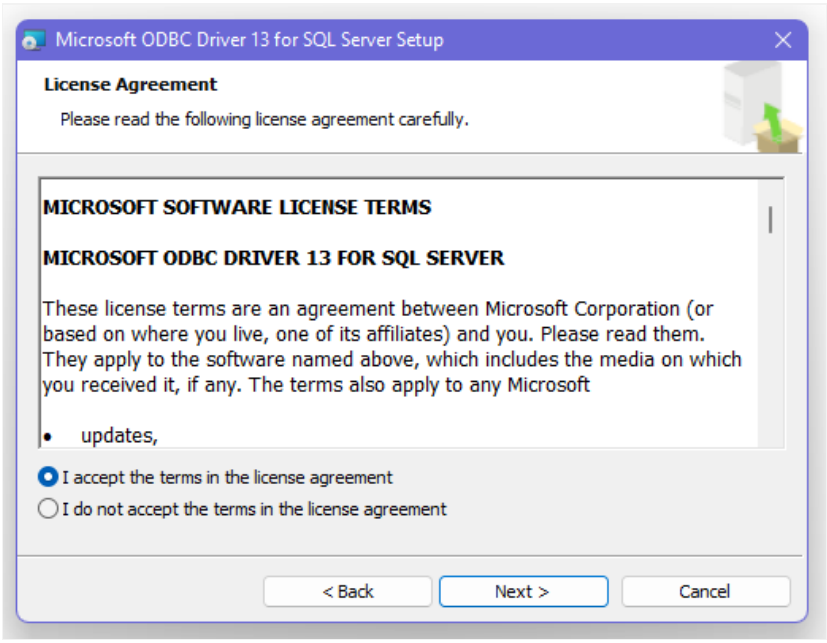
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```



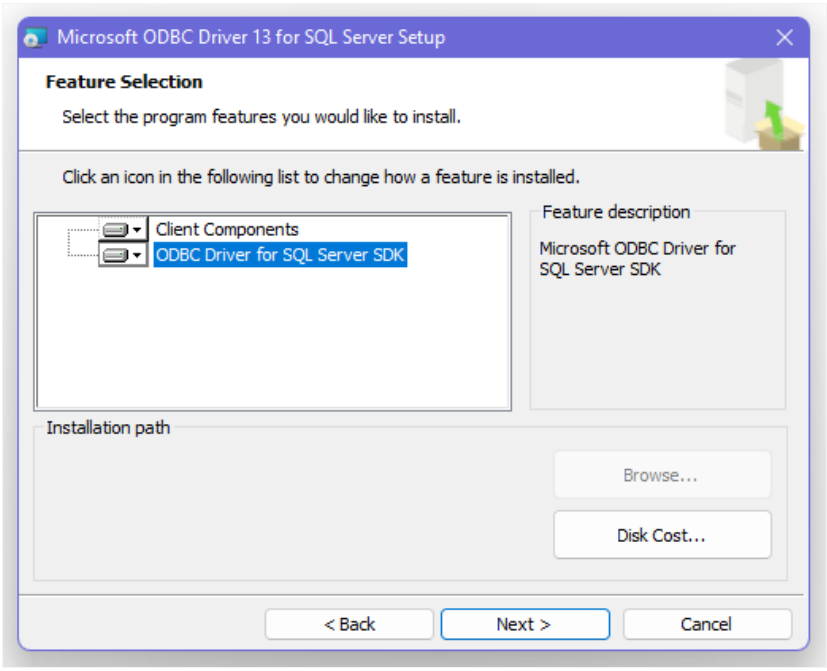
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

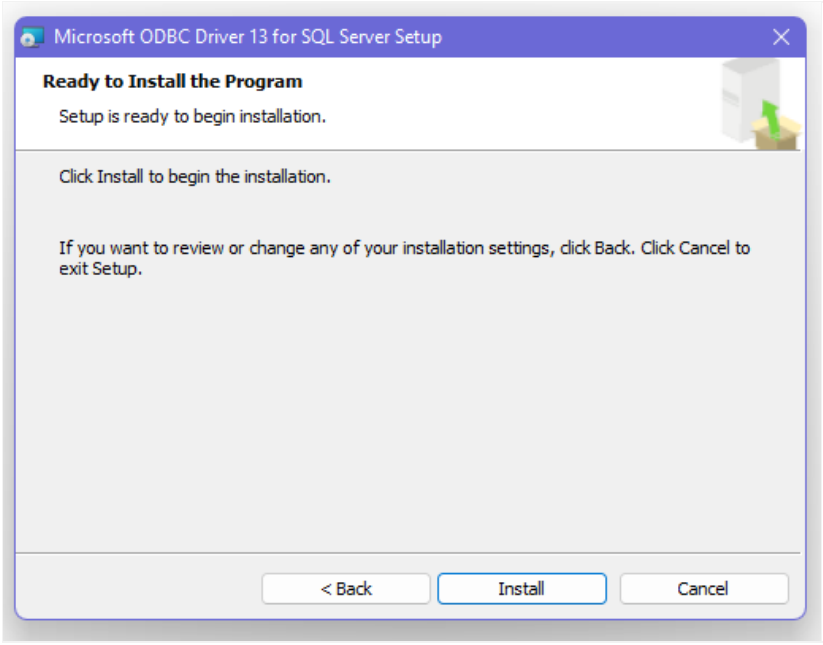


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

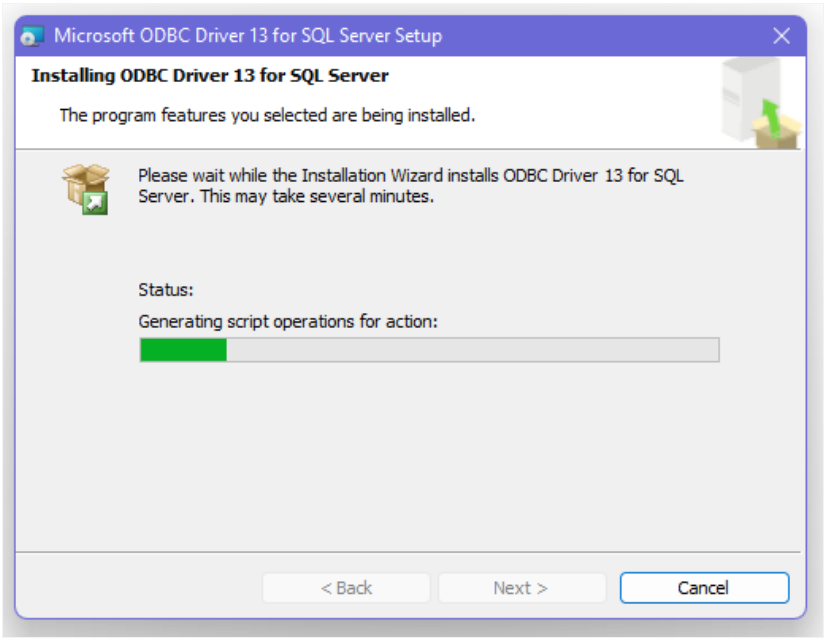


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

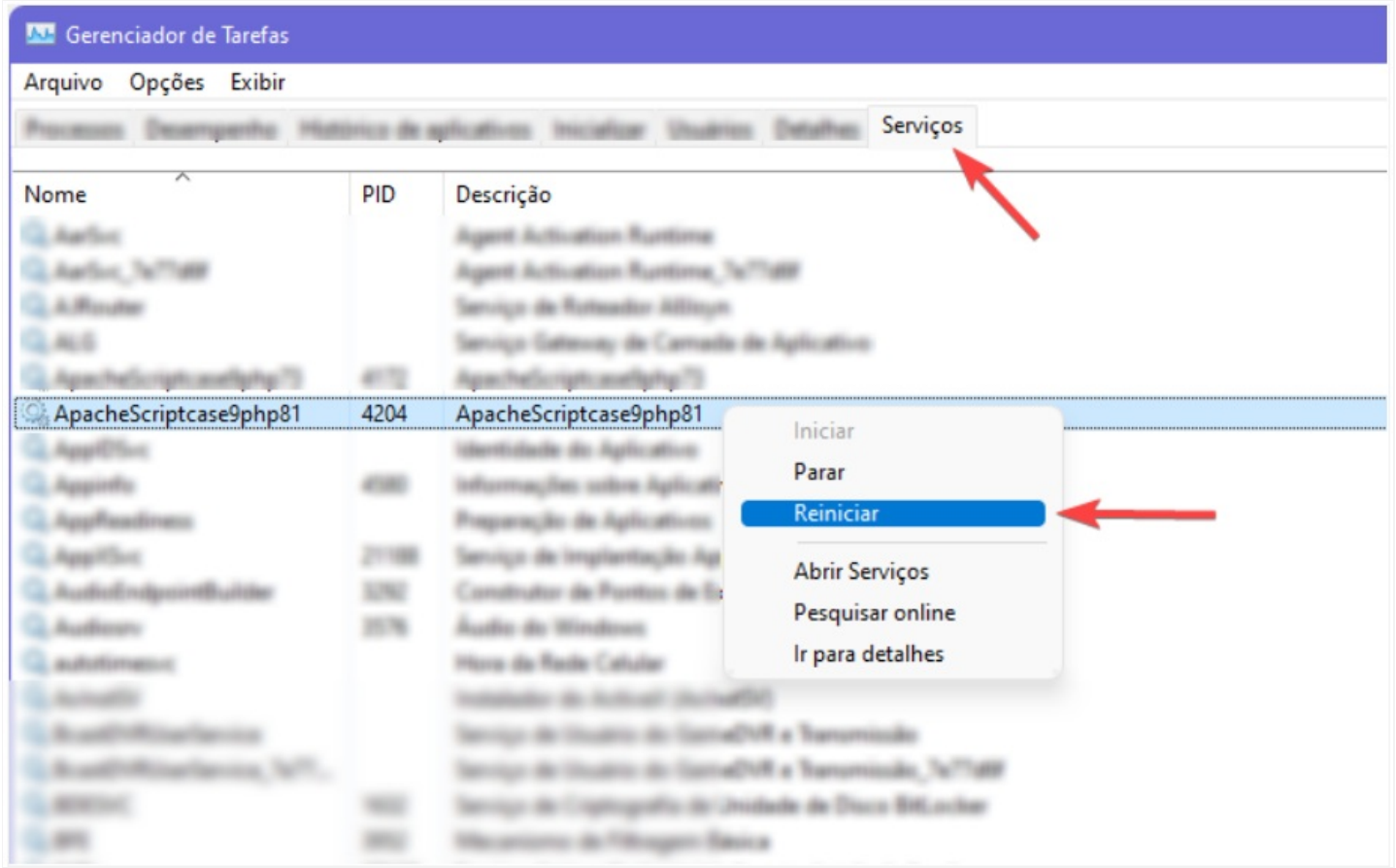


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MSSQL Server SRV PDO

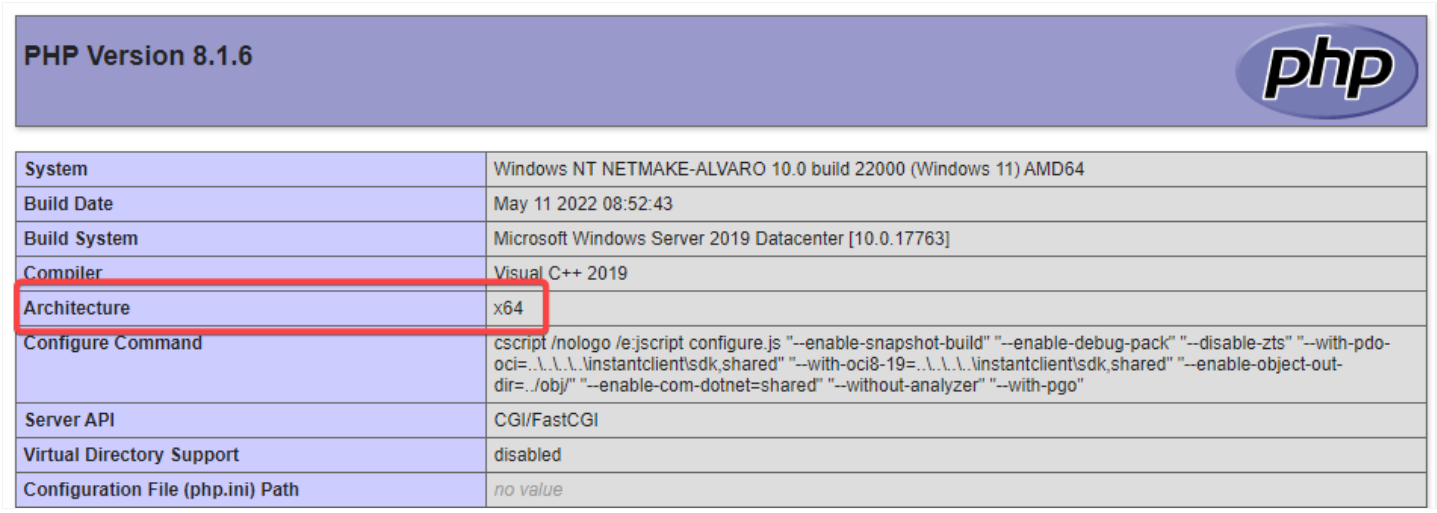
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: Clique Aqui

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64)**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
Native SRV	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
ODBC	✅	✅	✅	✅	✅	✅	✅

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

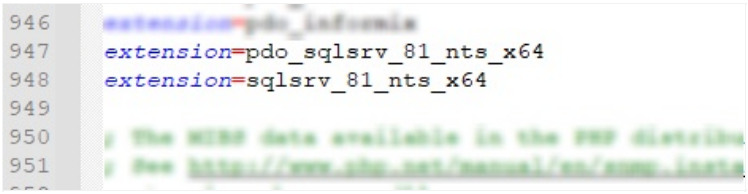
Configurando e habilitando o Google Cloud MSSQL Server SRV PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

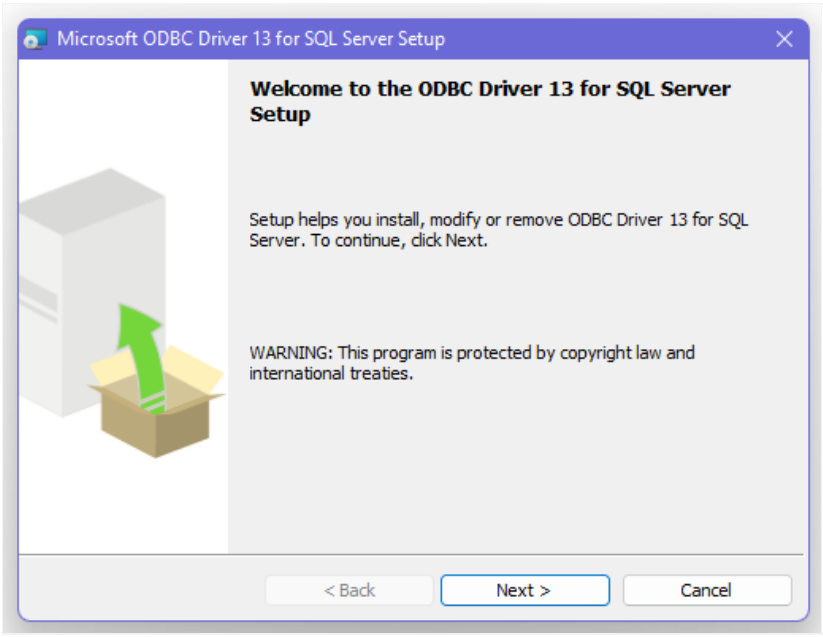
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

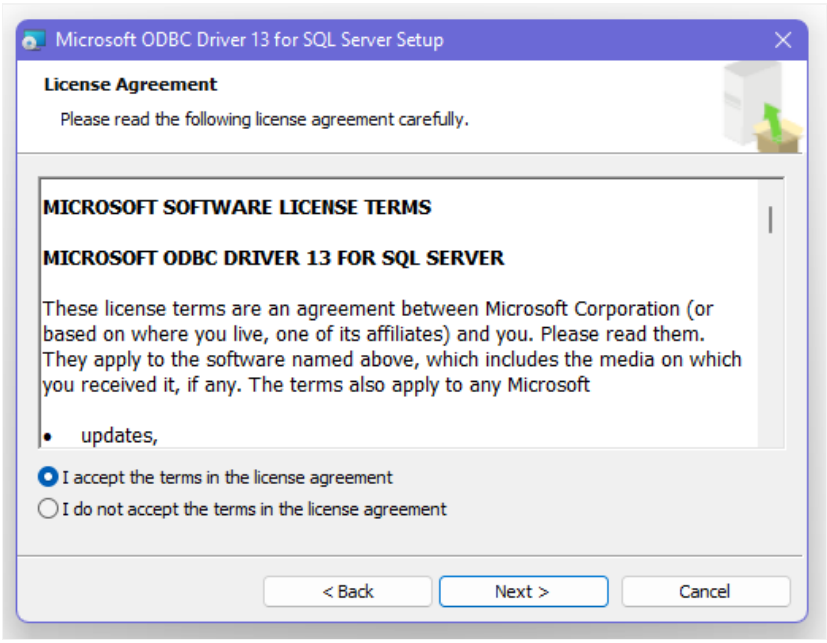
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```



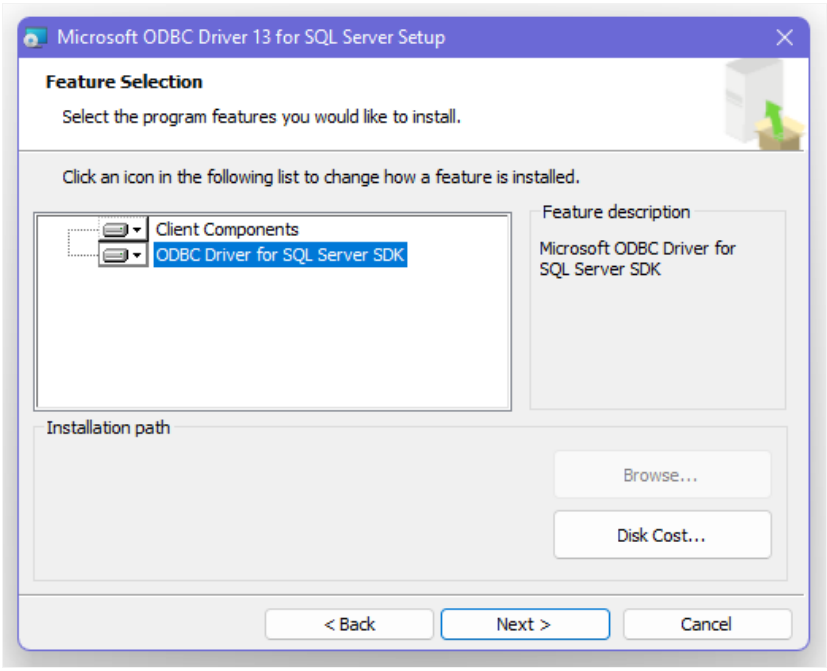
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

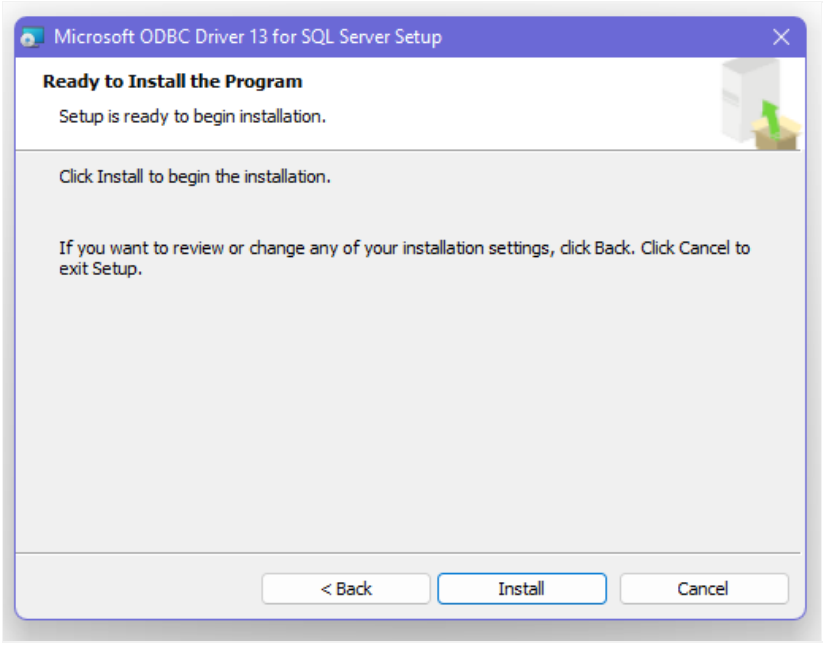


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

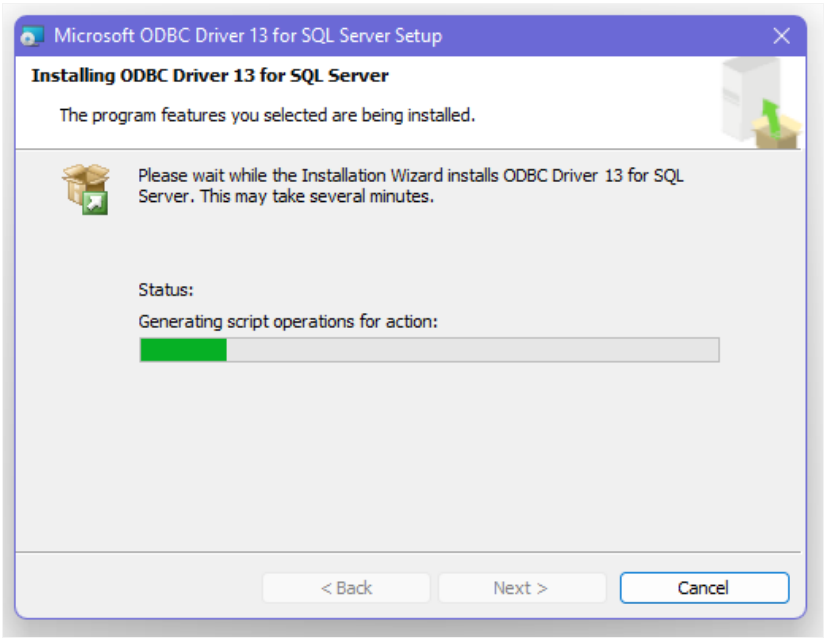


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

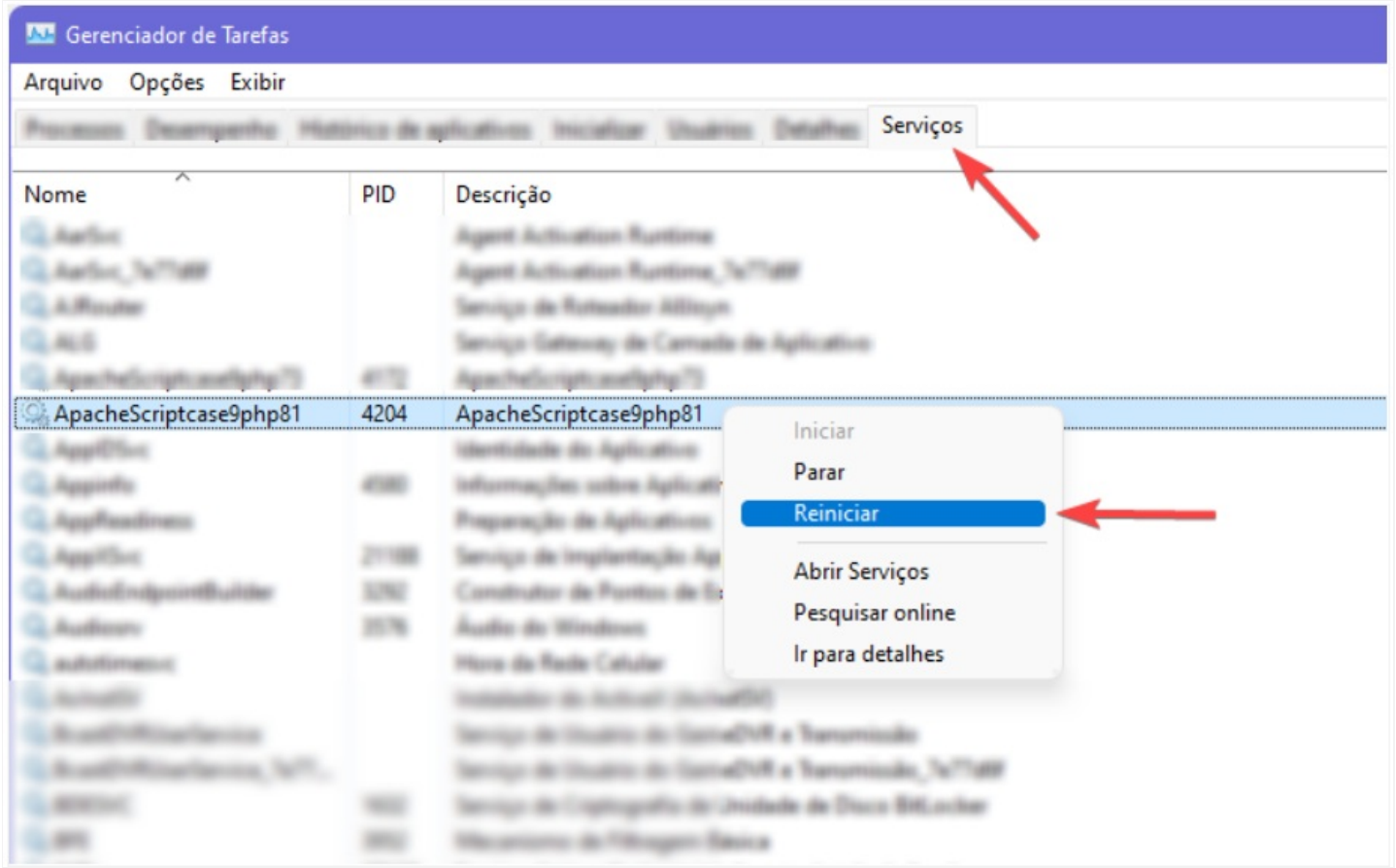


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MSSQL Server ODBC

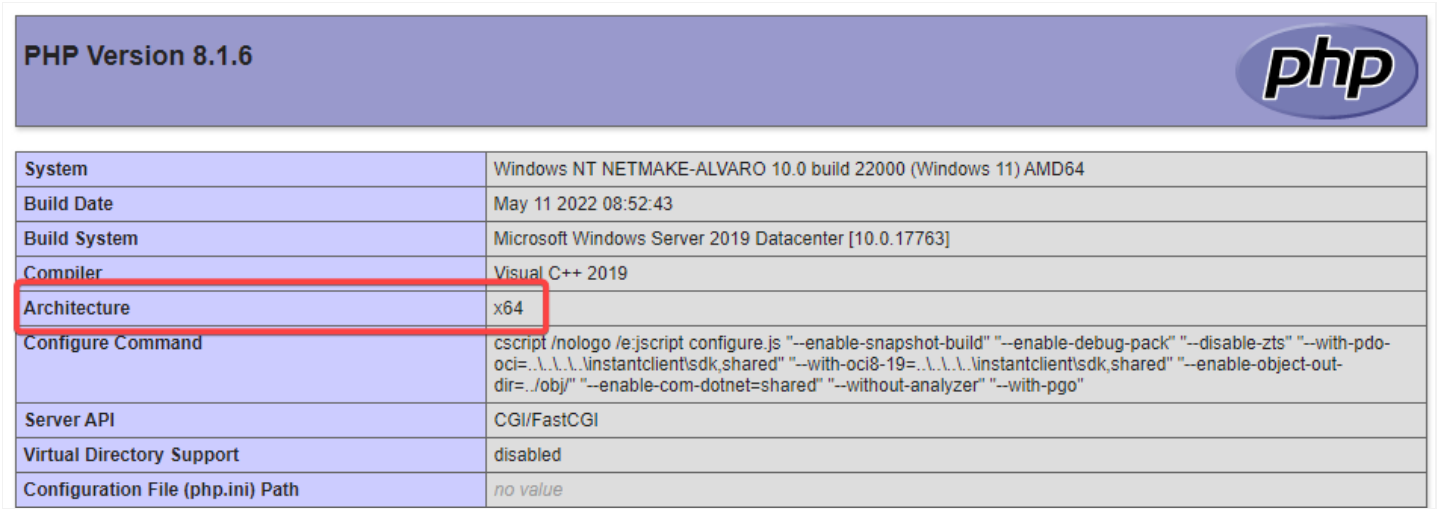
No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: Clique Aqui

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: Clique Aqui

Outros Arquivos

- Extensões PHP **(php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64)**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
Native SRV	✅	✅	✅	✅	✅	✅	
ODBC	✅	✅	✅	✅	✅	✅	✅

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

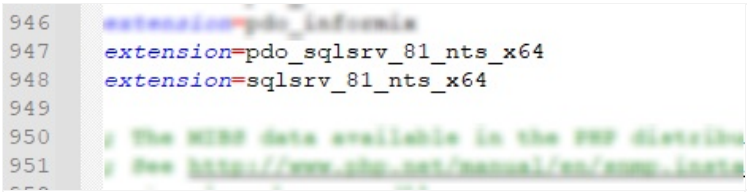
Configurando e habilitando o Google Cloud MSSQL Server ODBC no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

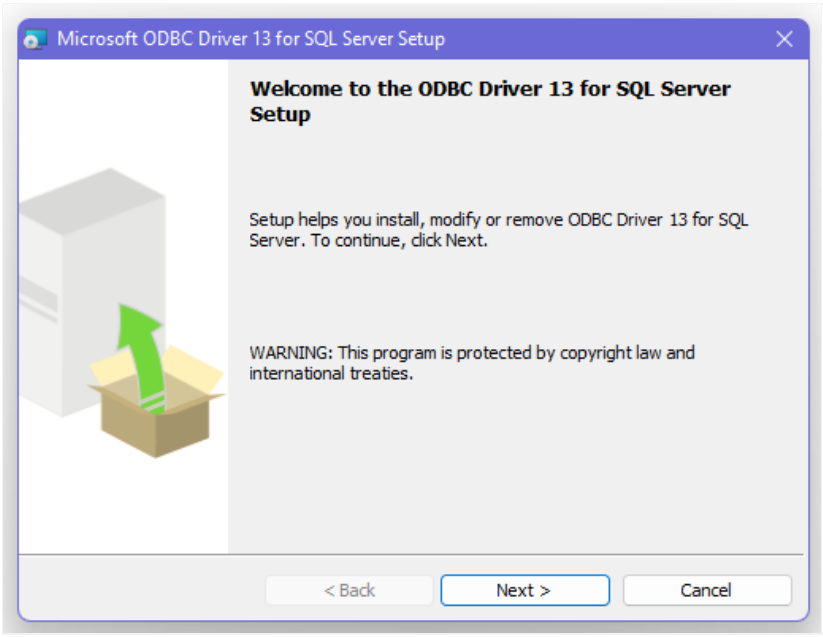
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados anteriormente para a pasta `ext` do seu PHP.

2 - No arquivo `php.ini` , localizado em `C:\php` , adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

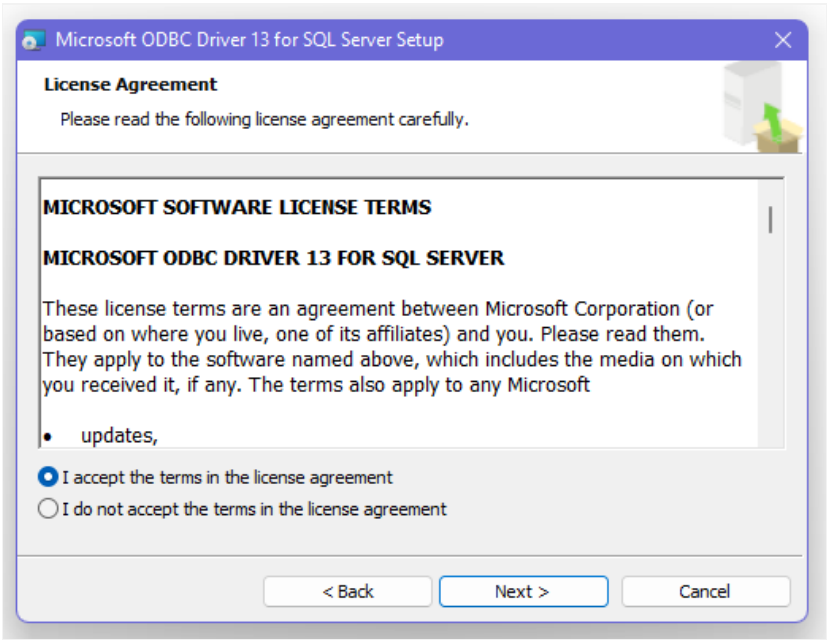
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```



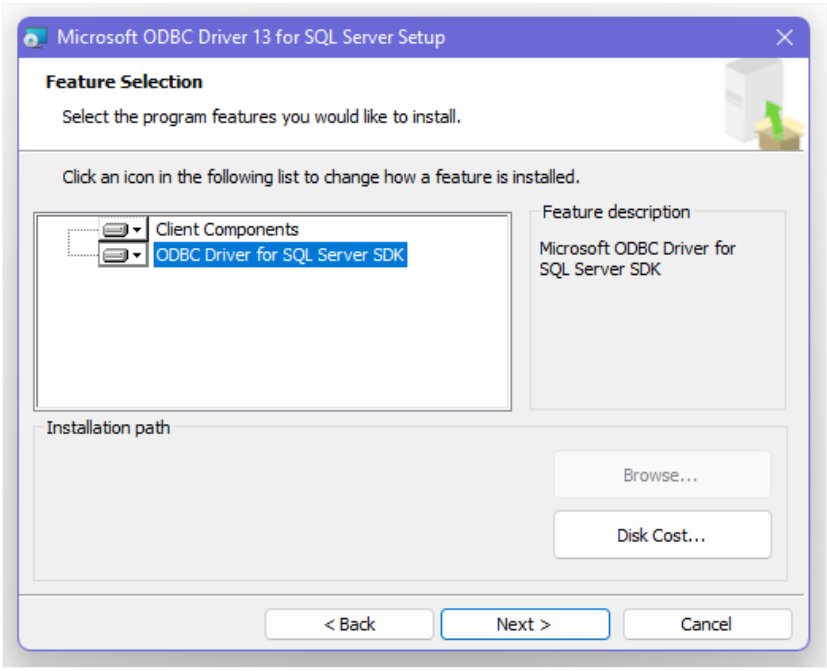
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server anteriormente, execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

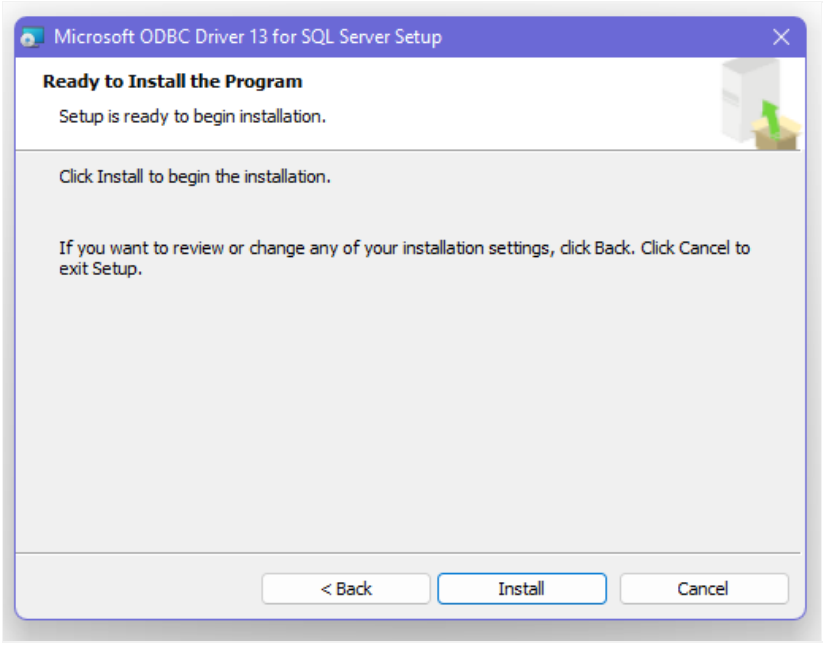


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

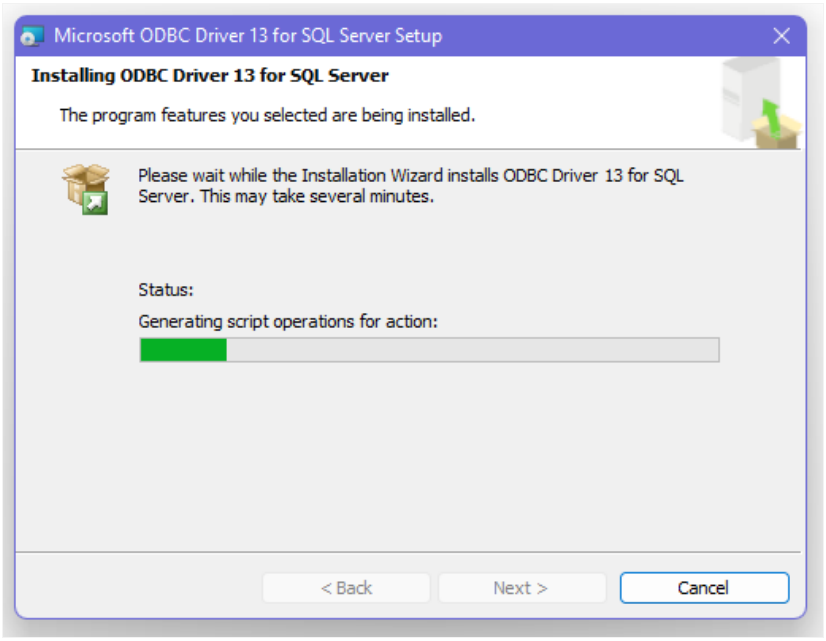


- **Nesta opção deixe marcado a opção “Client Components”.**

6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

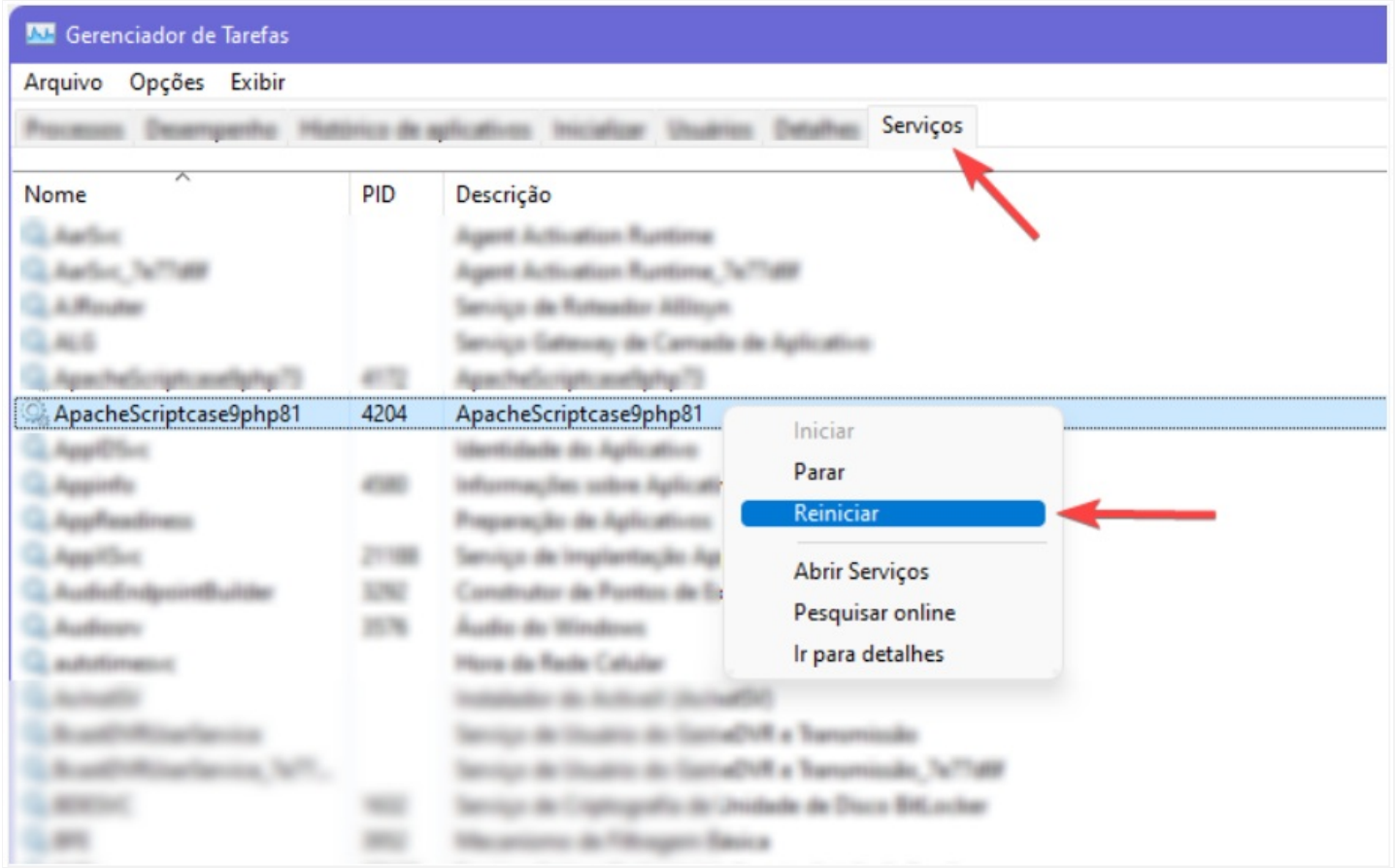


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MSSQL Server ODBC:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MSSQL

Se você não tiver os drivers **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV**: Clique aqui
- Para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**: Clique aqui

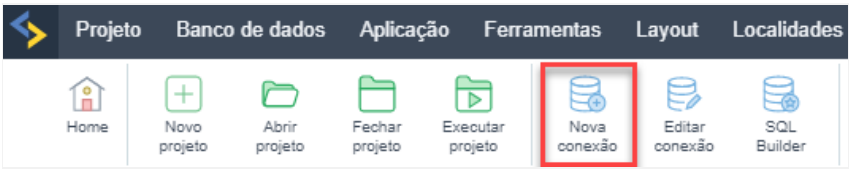
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

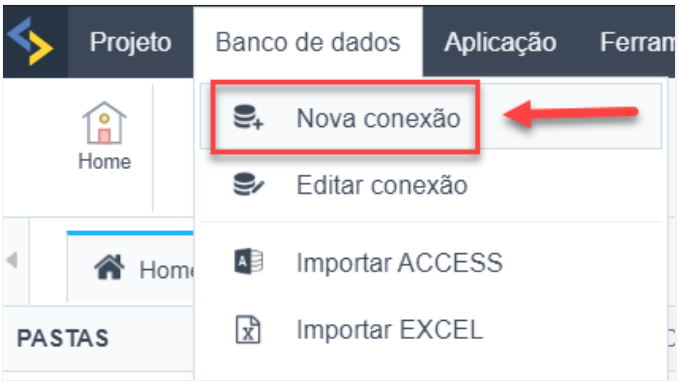
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Google Cloud MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

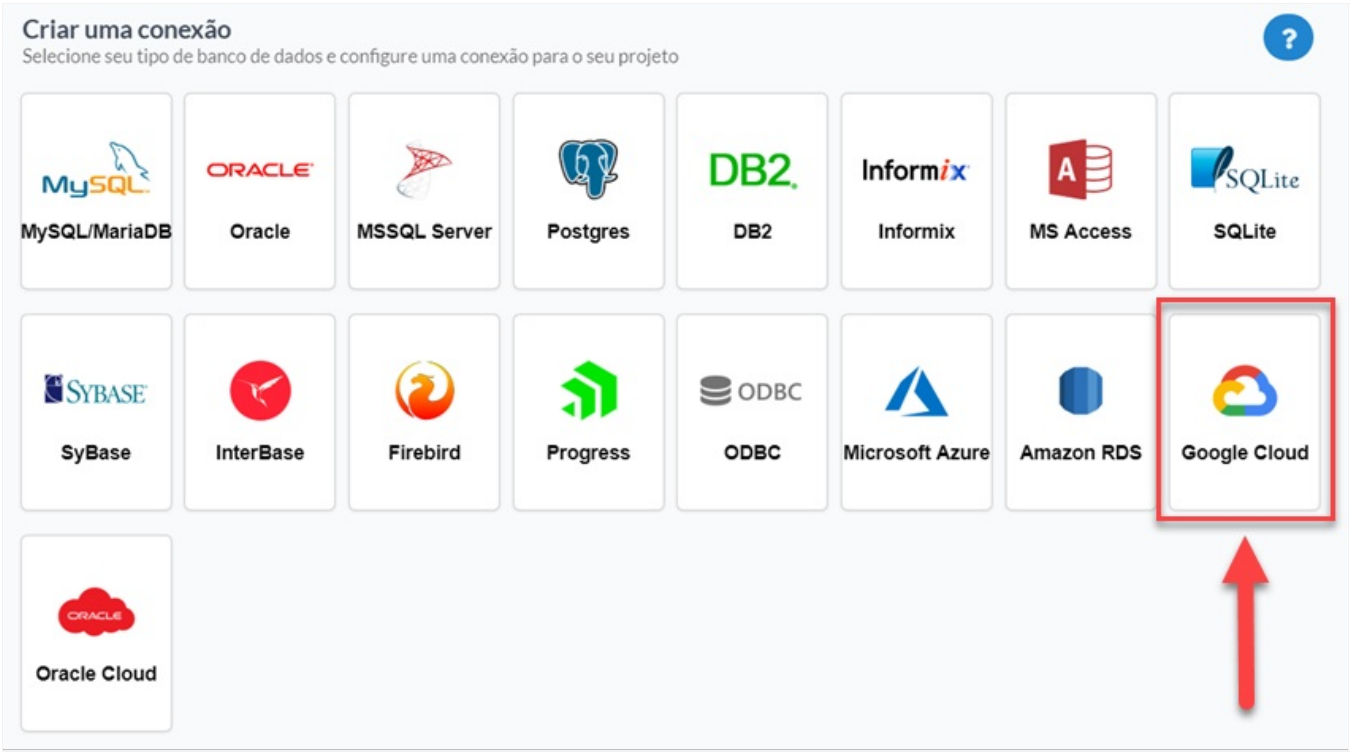


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

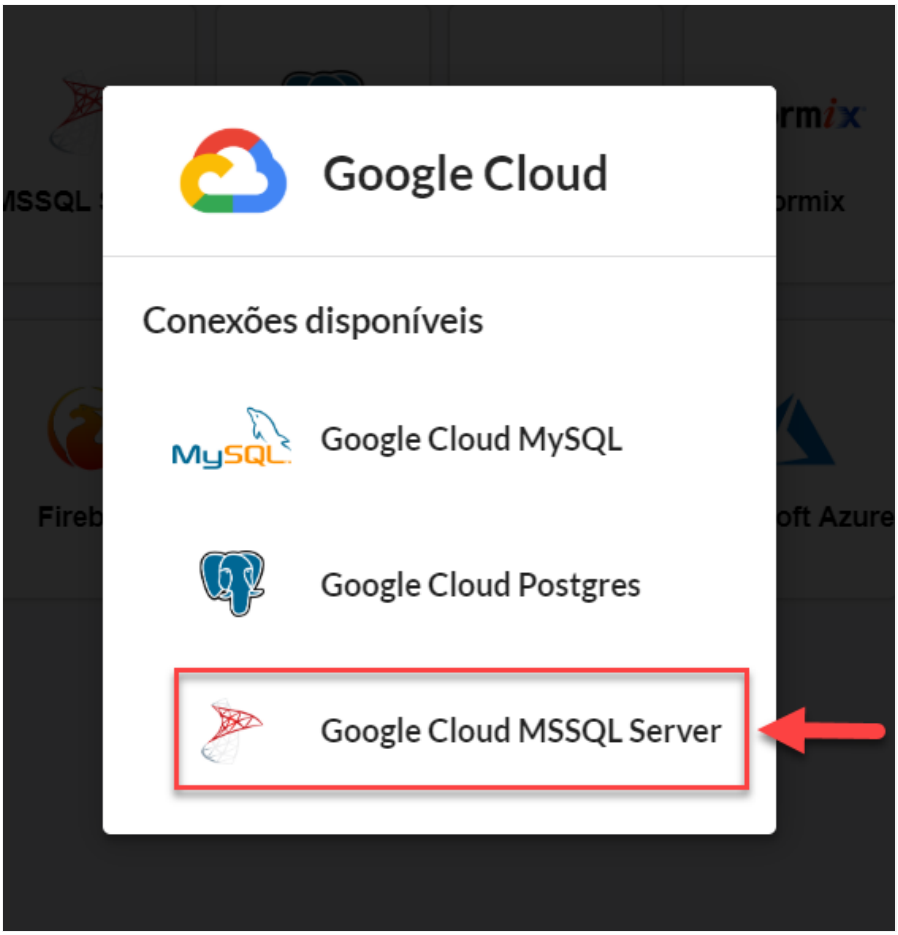


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



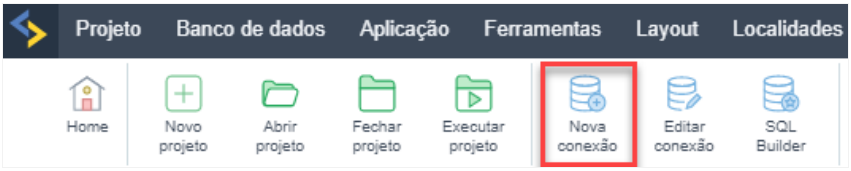
4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MSSQL Server**.



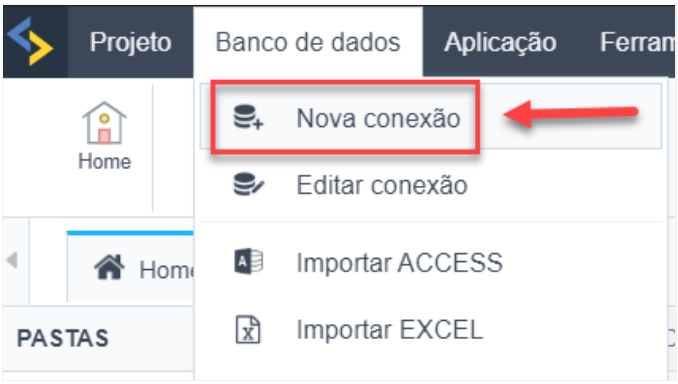
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

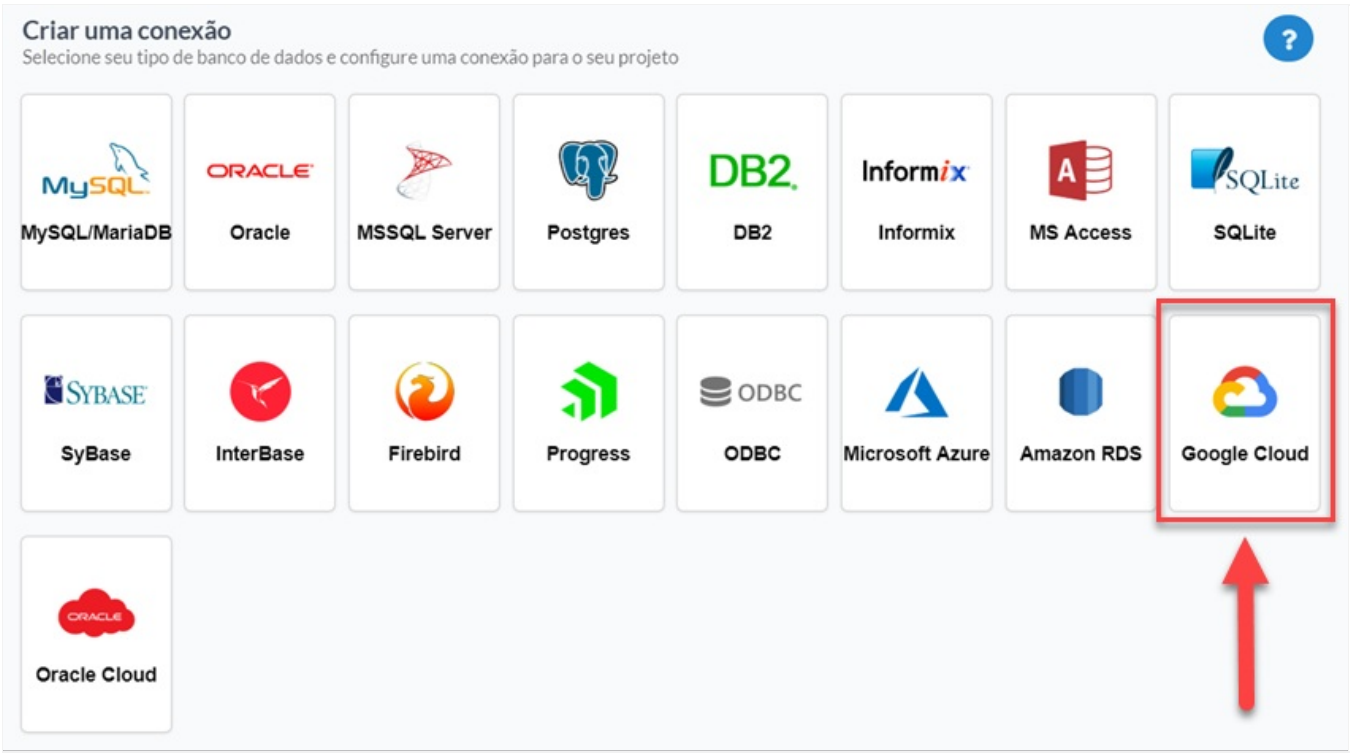


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



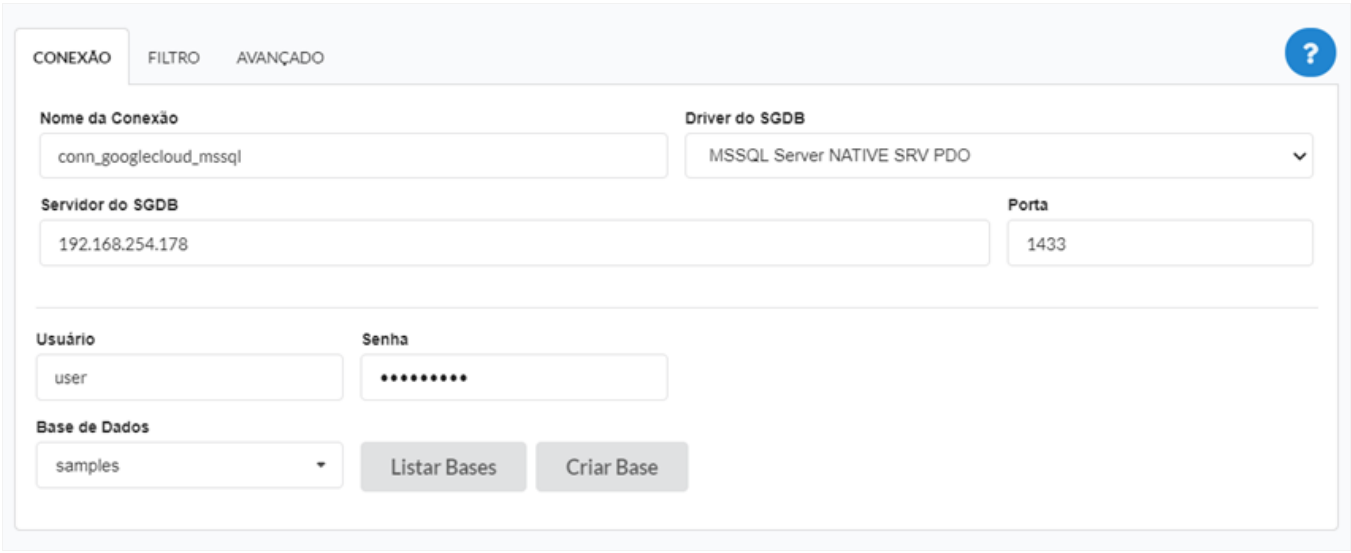
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.

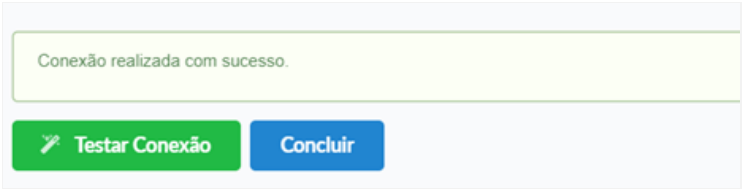


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **EX:** `dominiodoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.



Encrypt

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

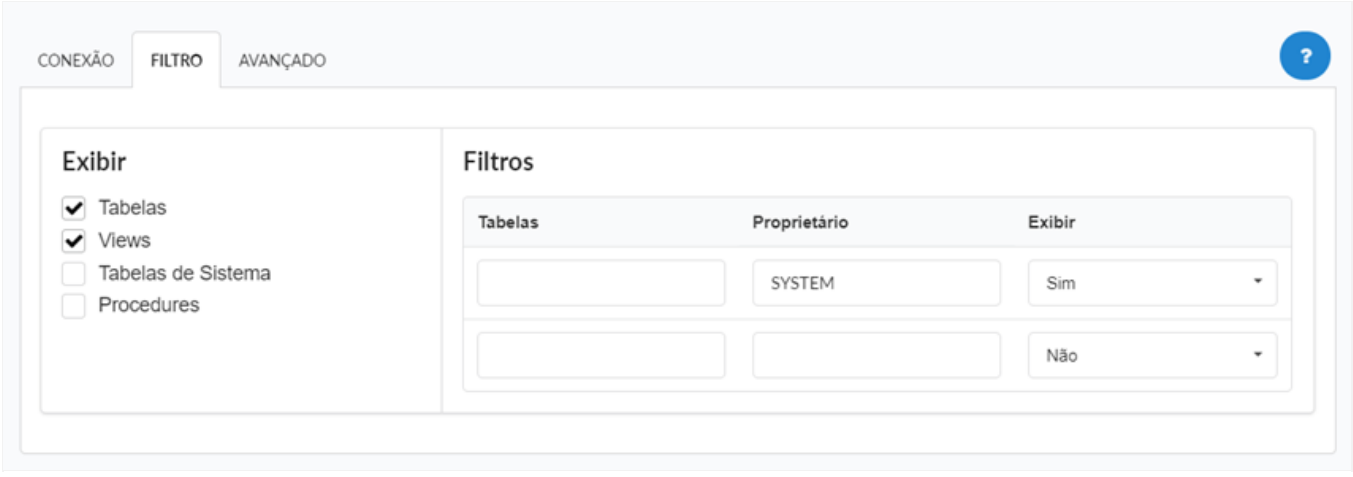
O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

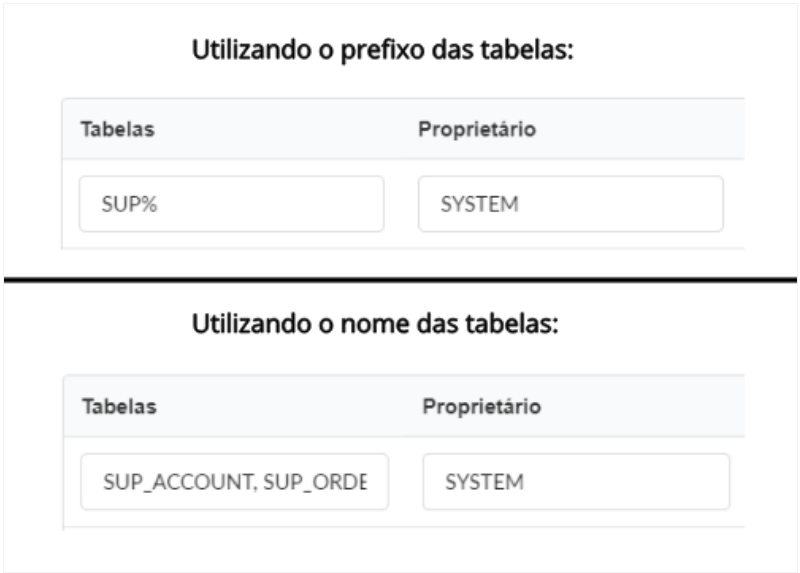
Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



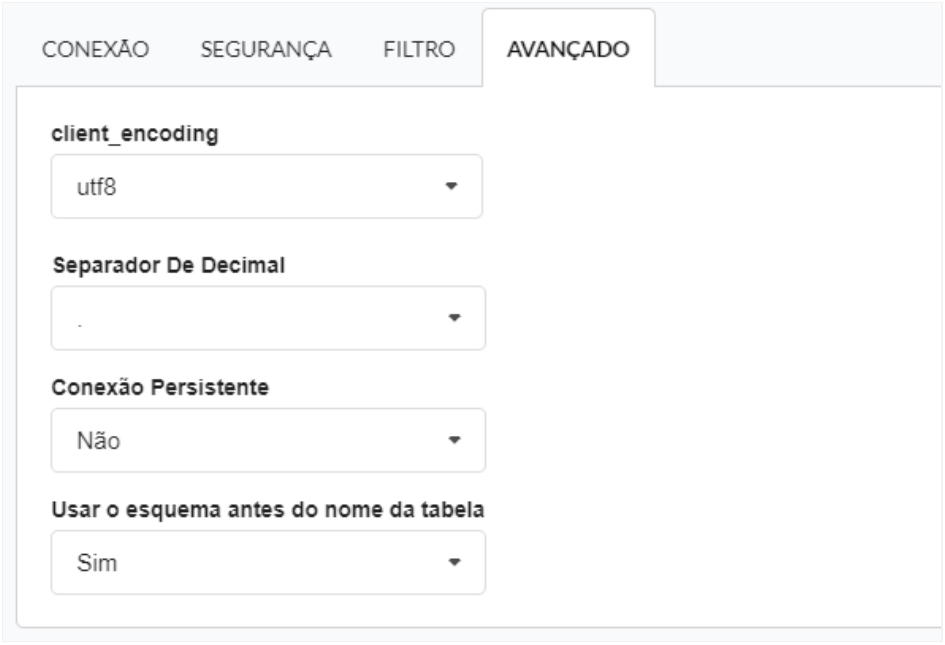
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na

exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MSSQL ODBC

Se você não tiver o driver **MSSQL Server ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MSSQL Server ODBC**: Clique aqui

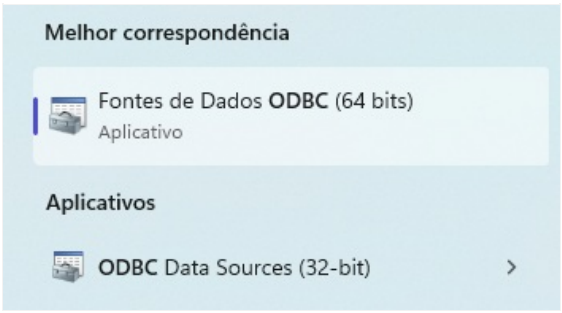
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Realizando a criação do DSN para conexão

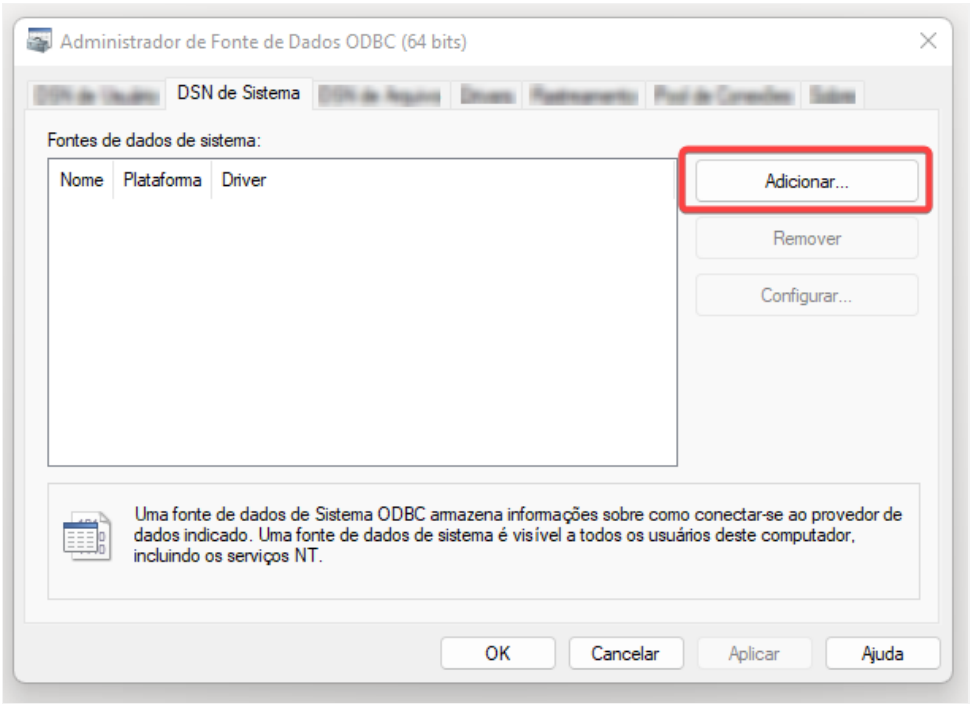
Para realizar a conexão com o Driver **MSSQL Server ODBC**, você precisa configurar um DSN de Sistema. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:

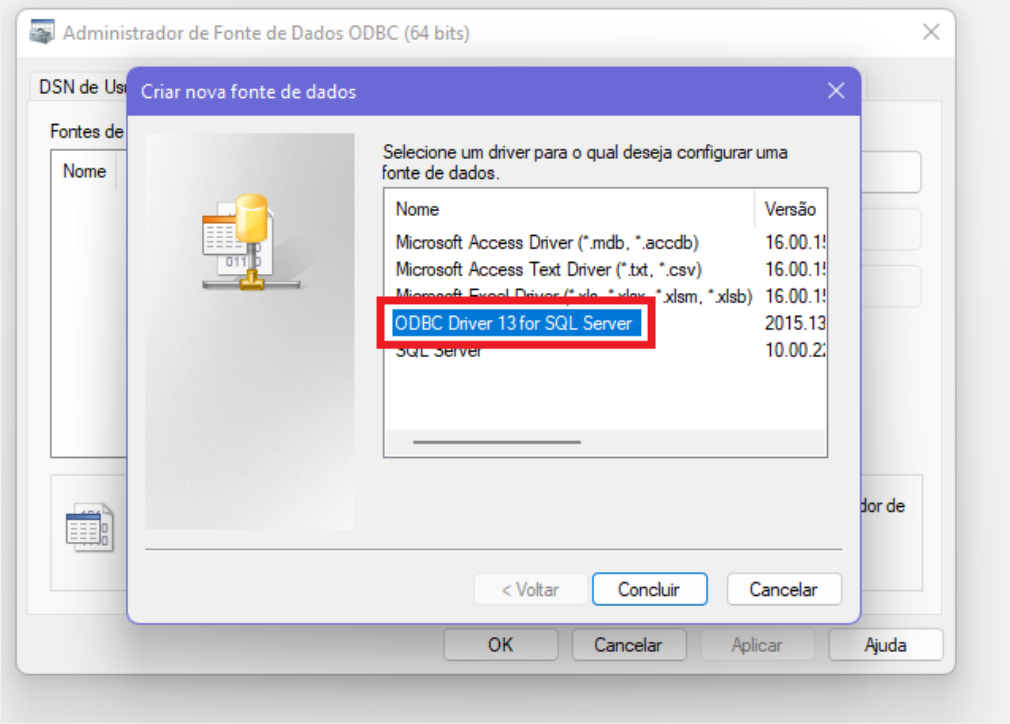


2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.

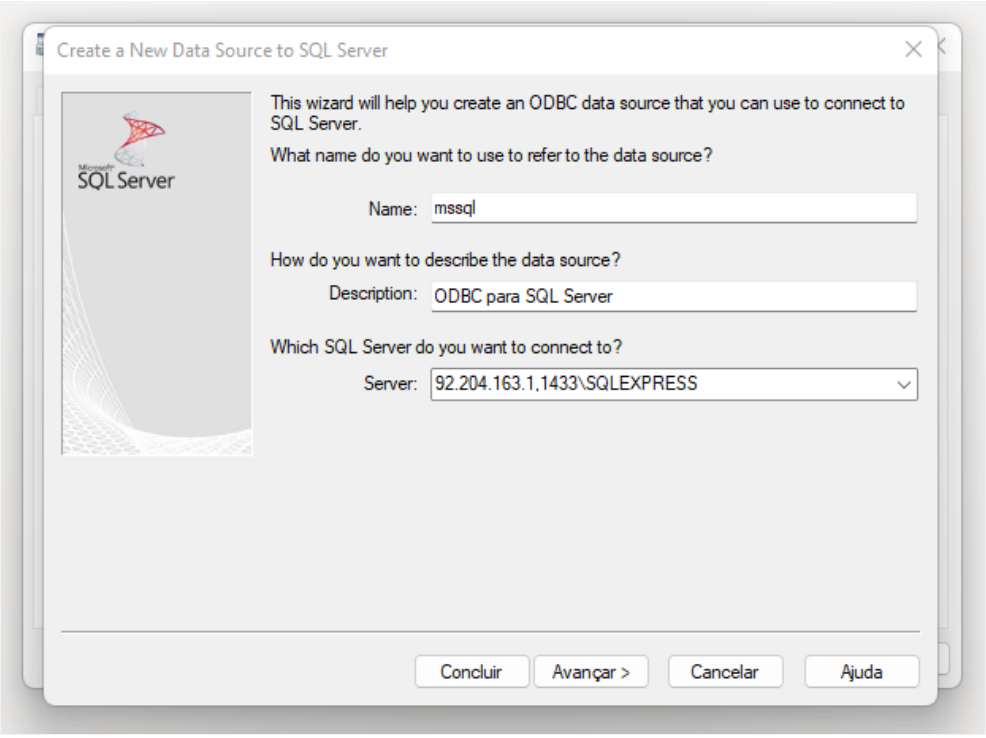


3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o MSSQL Server. Selecione o Driver:**ODBC Driver 11 for SQL**

Server.

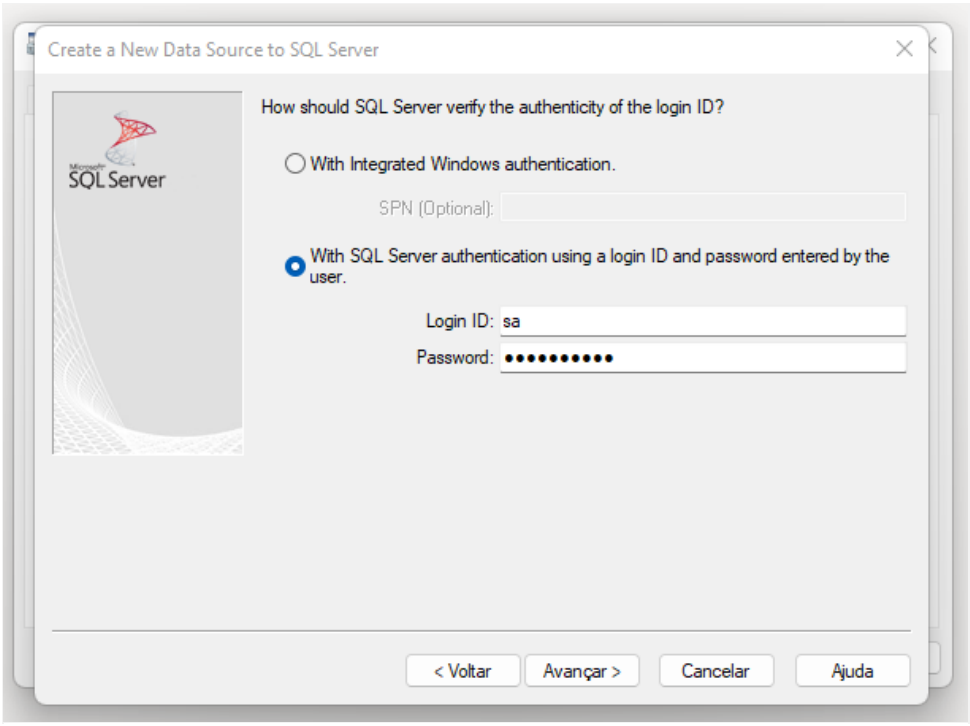


4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN, a descrição e o servidor de conexão do Banco de dados.



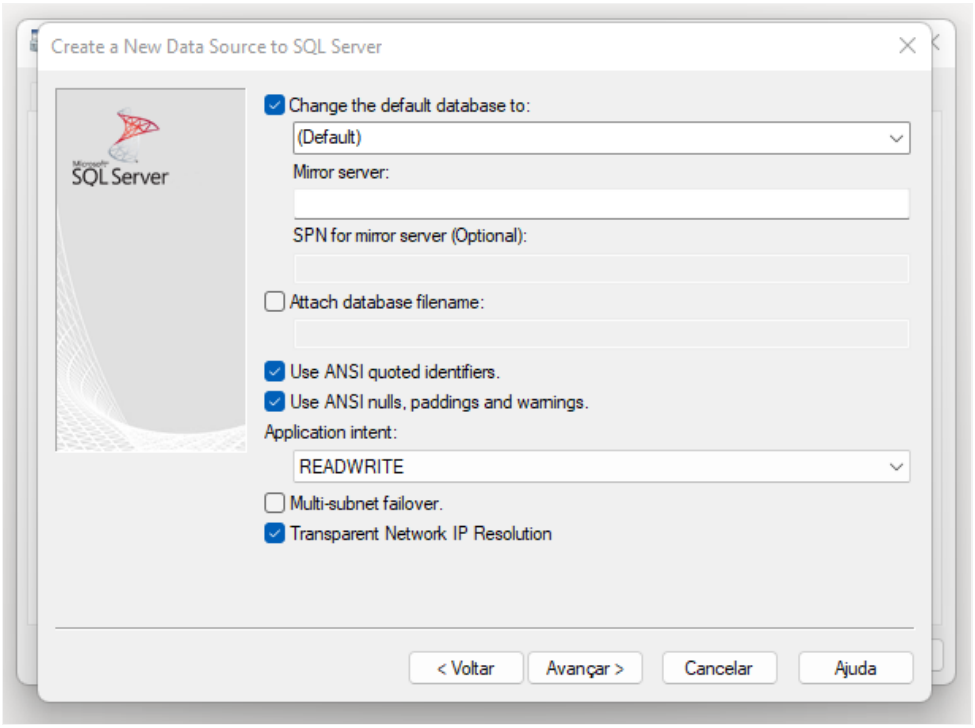
- **Name:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
- **Description:** Adicione uma descrição para o DSN.
- **Server:** informe o server, a porta e a instância do Banco de dados que você irá se conectar.

4.1 - Após informar os dados, clique no botão **Avançar** para informar o nome do usuário e a senha necessários para conexão.



- **Login ID:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados.
- **Password:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.

4.2 - Agora, clique em **Avançar** para selecionar o banco de dados padrão.



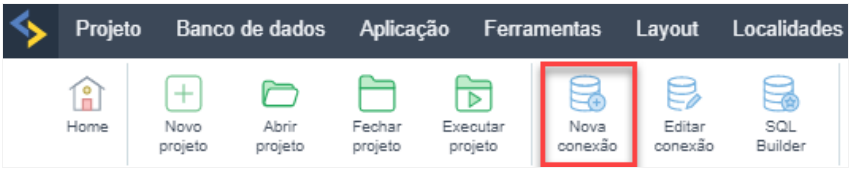
Para finalizar, clique em **Avançar** e por fim, clique em **Concluir**.

Criando uma conexão com o Scriptcase

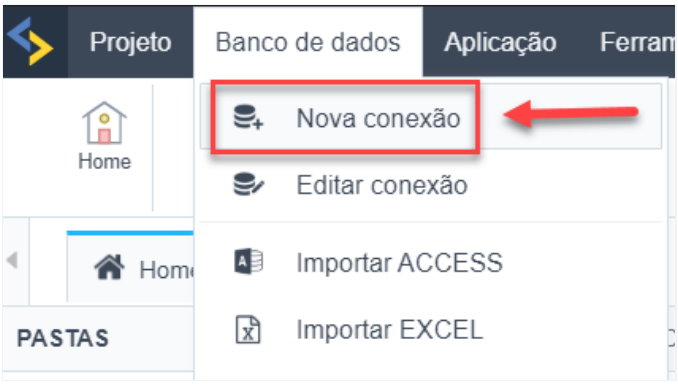
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

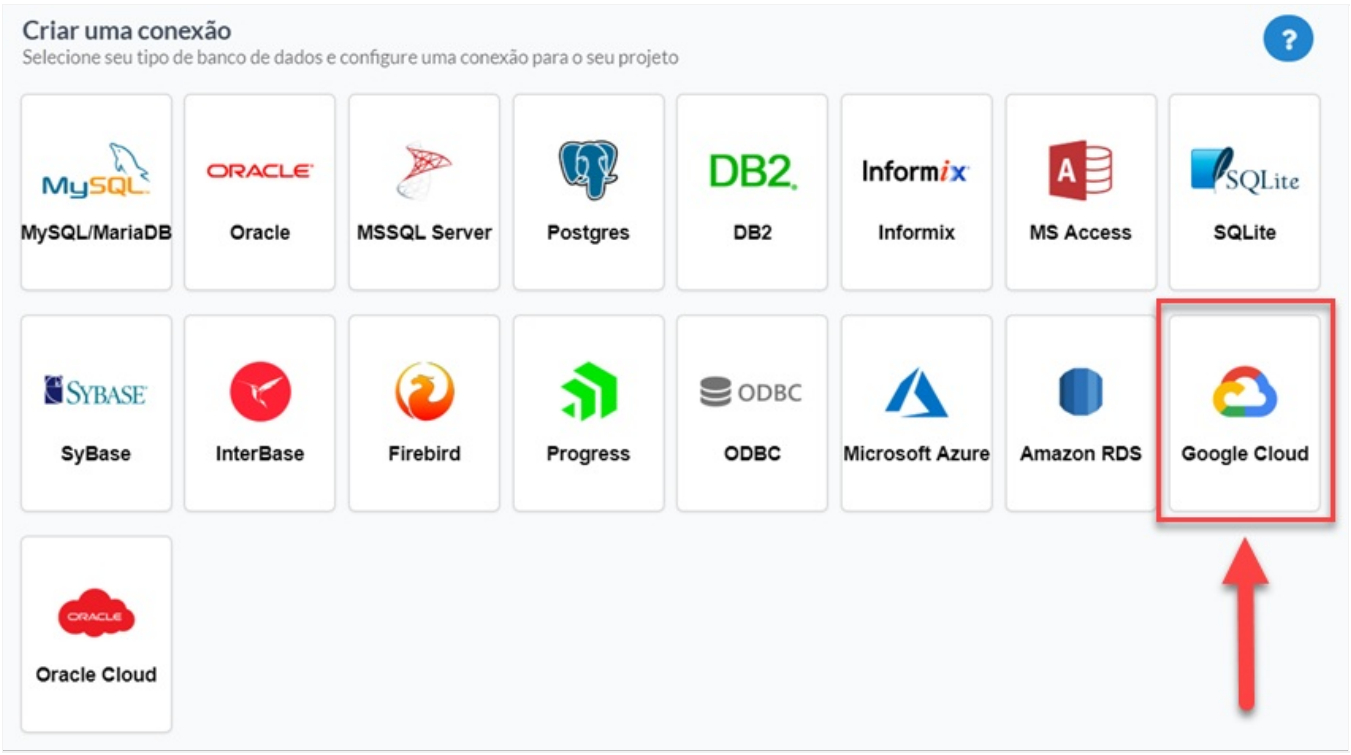


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

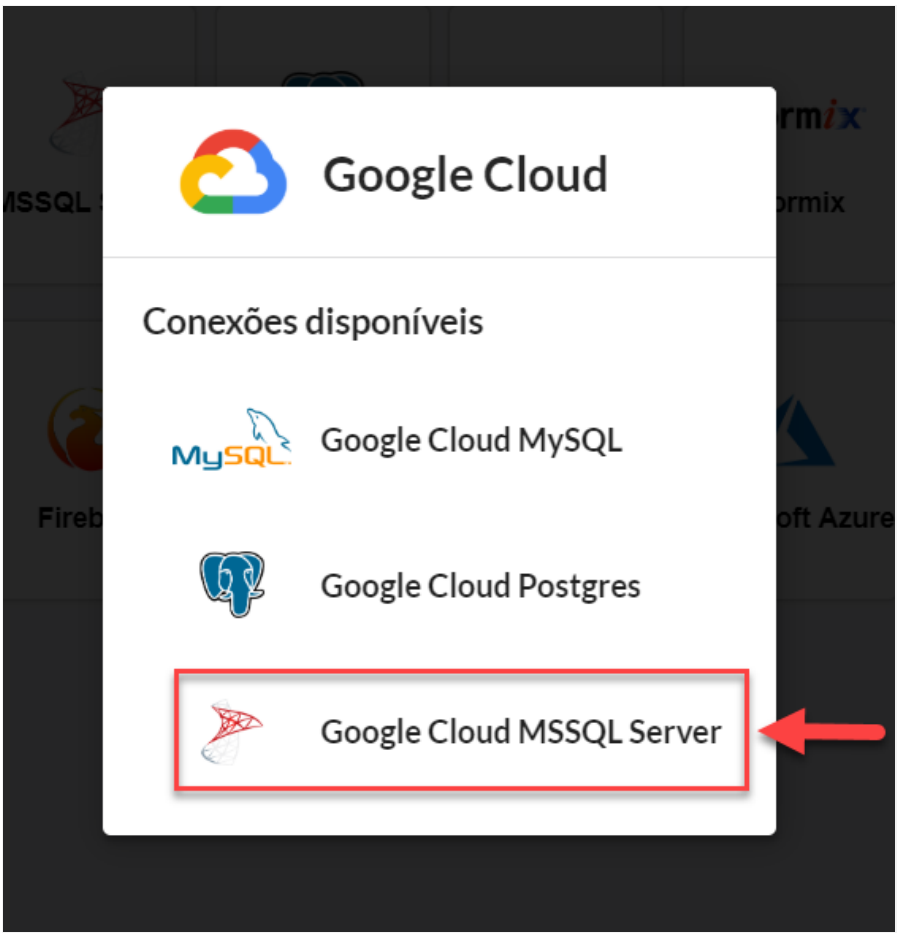


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MSSQL Server**.



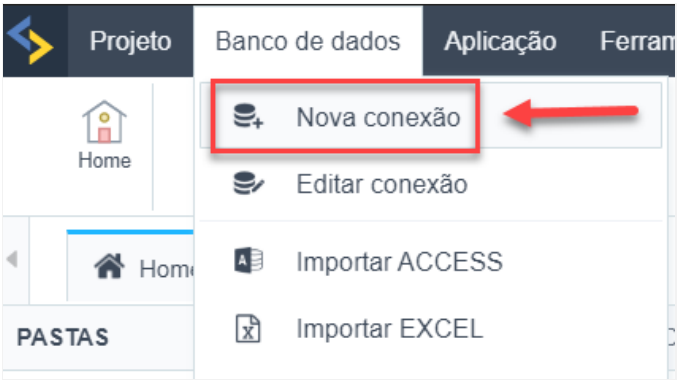
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

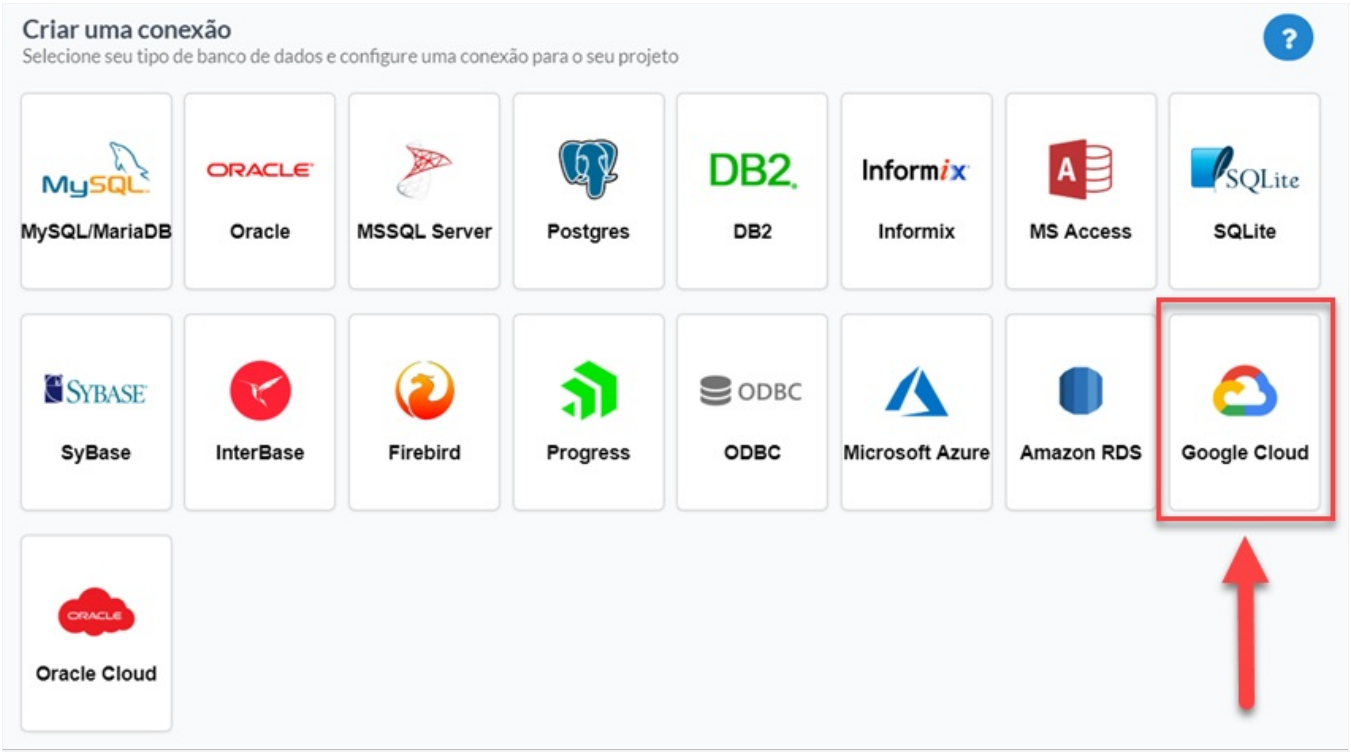


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



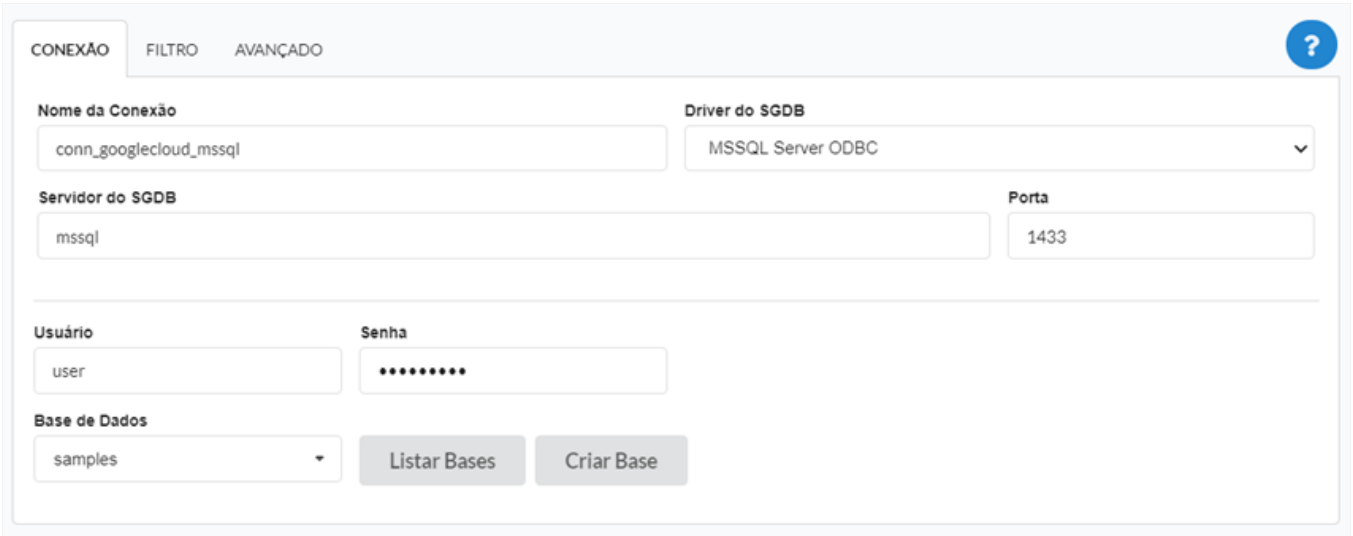
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



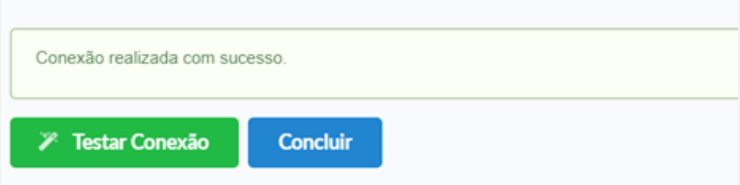
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server ODBC**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o DSN de sistema que foi configurado no ODBC Manager.
- **EX:** `mssql`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros

informados estão corretos.



Segurança

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.

Encrypt__

Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

trustservercertificate

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

trustStore

O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

trustStorePassword

A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

hostnameInCertificate

O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

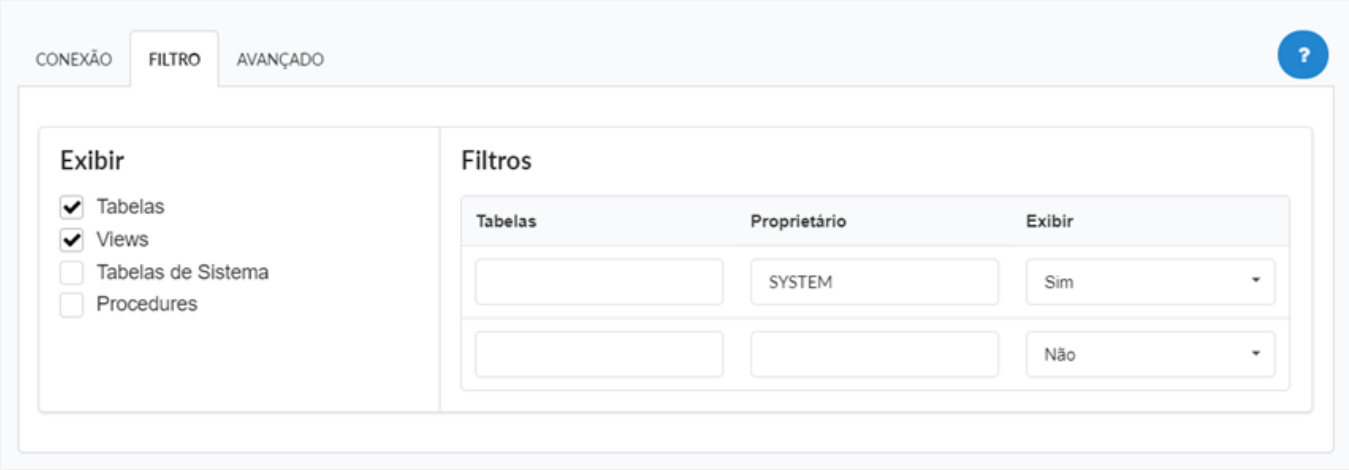
Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia,

consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

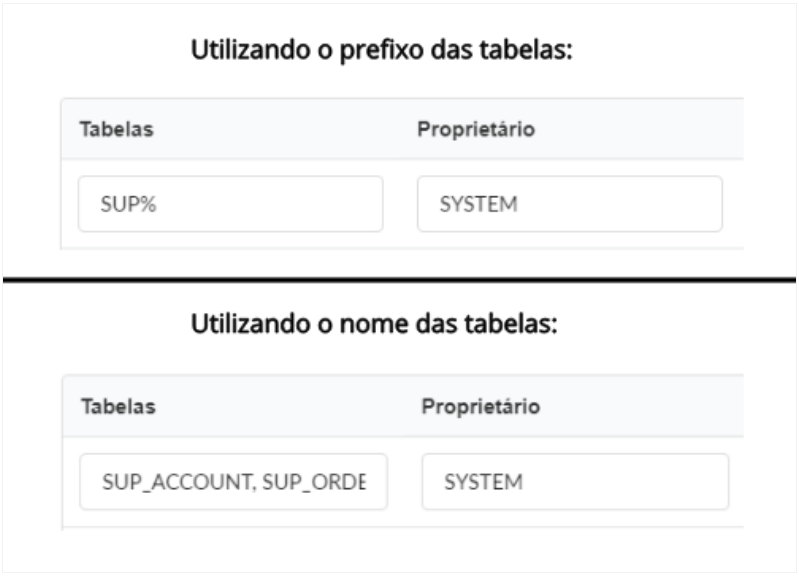
- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas. **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas. **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição. **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição. **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo abaixo.**

EX:

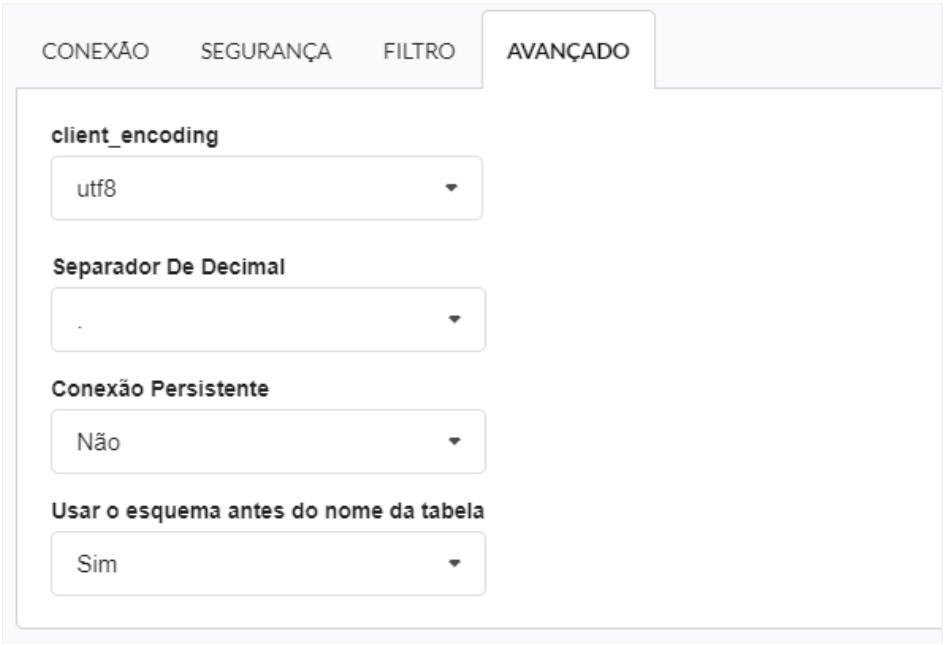


- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.

- **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PDO DBLIB no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação da extensão PDO DBLIB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PDO DBLIB:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: Clique aqui

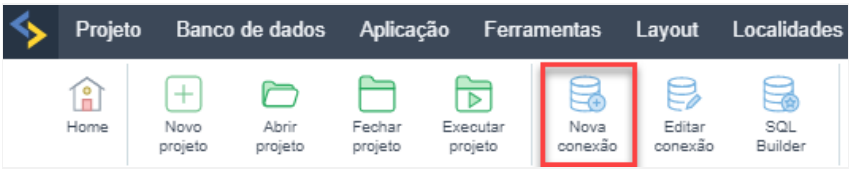
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

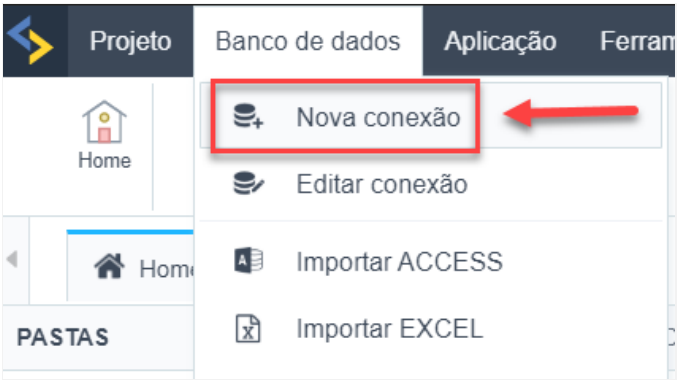
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PDO DBLIB**) e o banco de dados Google Cloud MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

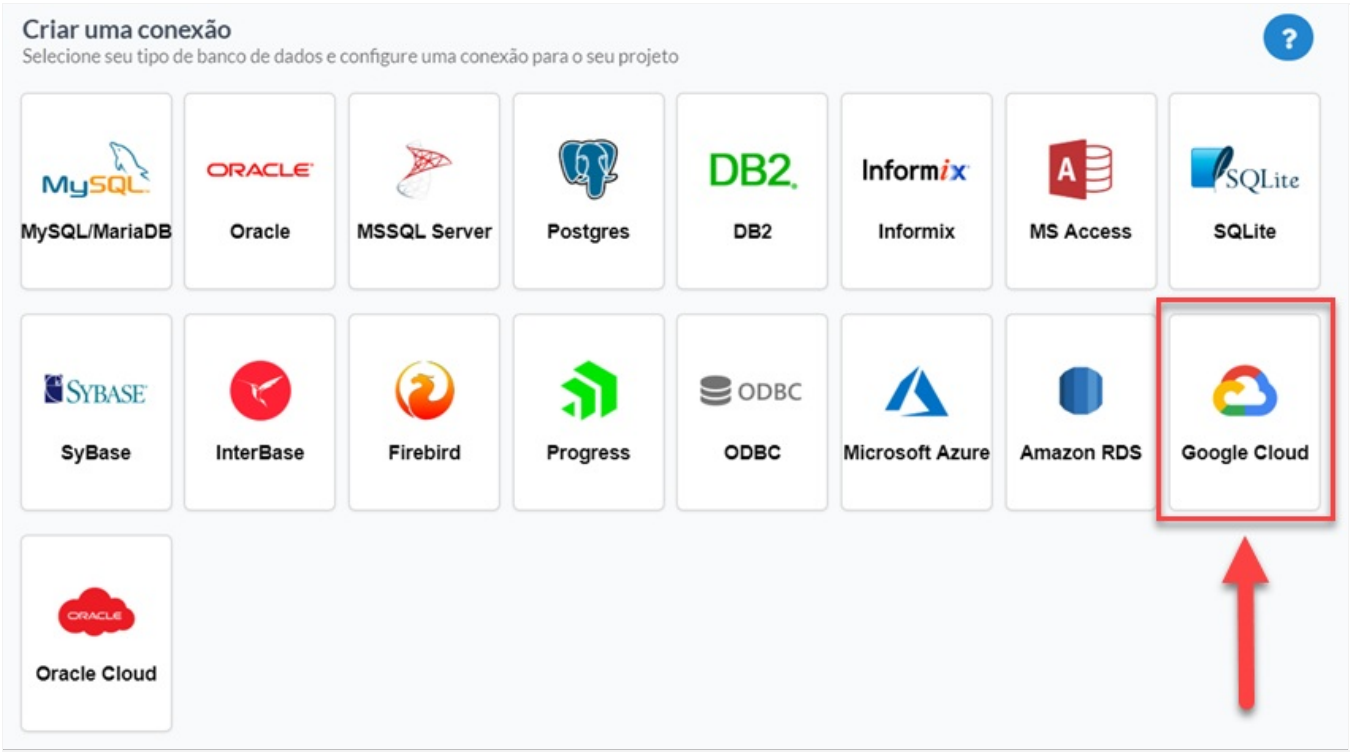


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

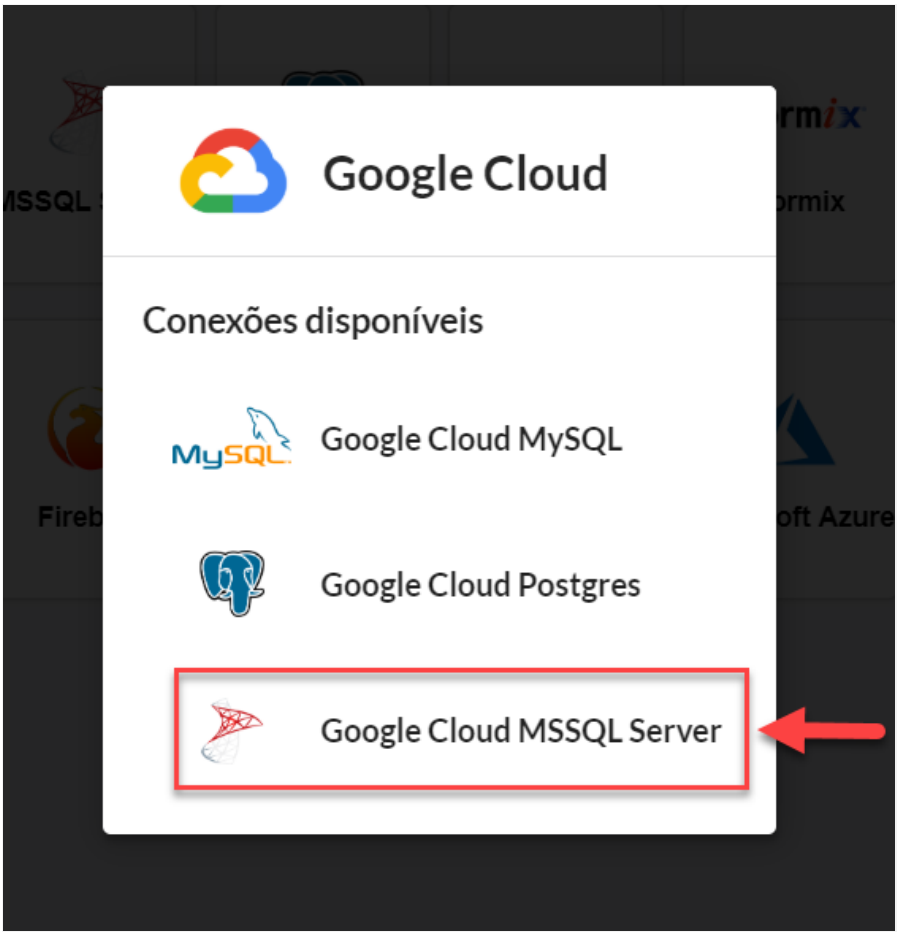


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

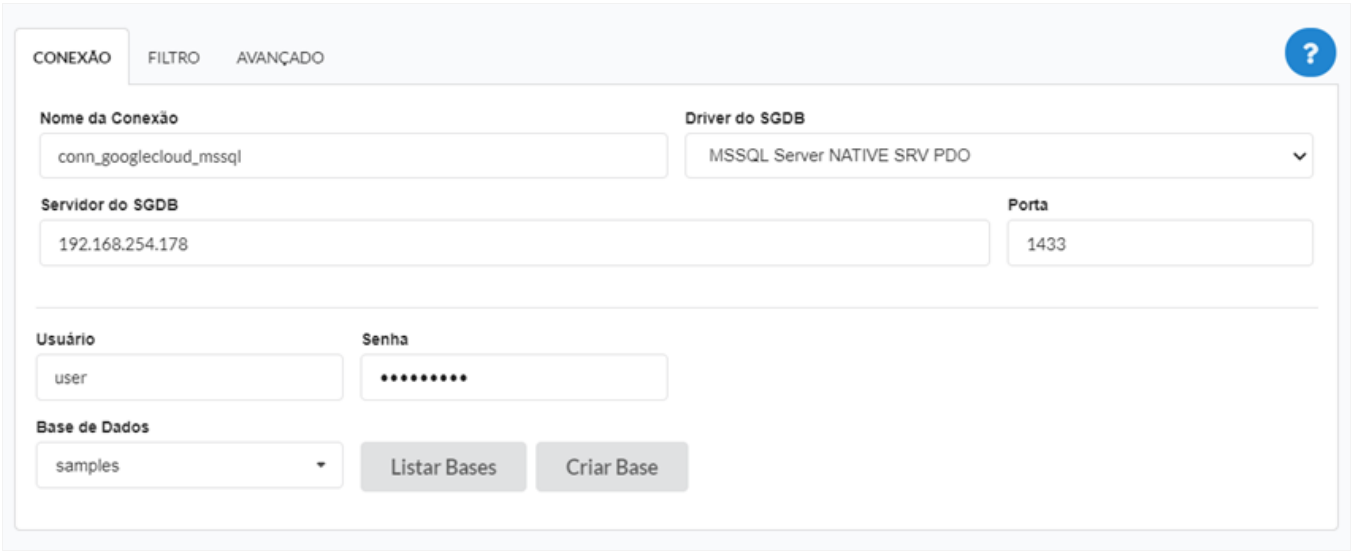


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MSSQL Server**.

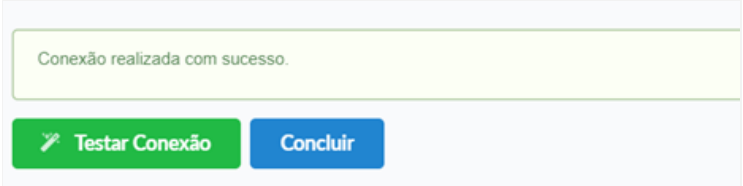


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança {id-03}

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.



- **Encrypt**

  Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

- **trustservercertificate**

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

- **trustStore**

  O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

  Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

- **trustStorePassword**

  A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

  Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

- **hostnameInCertificate**

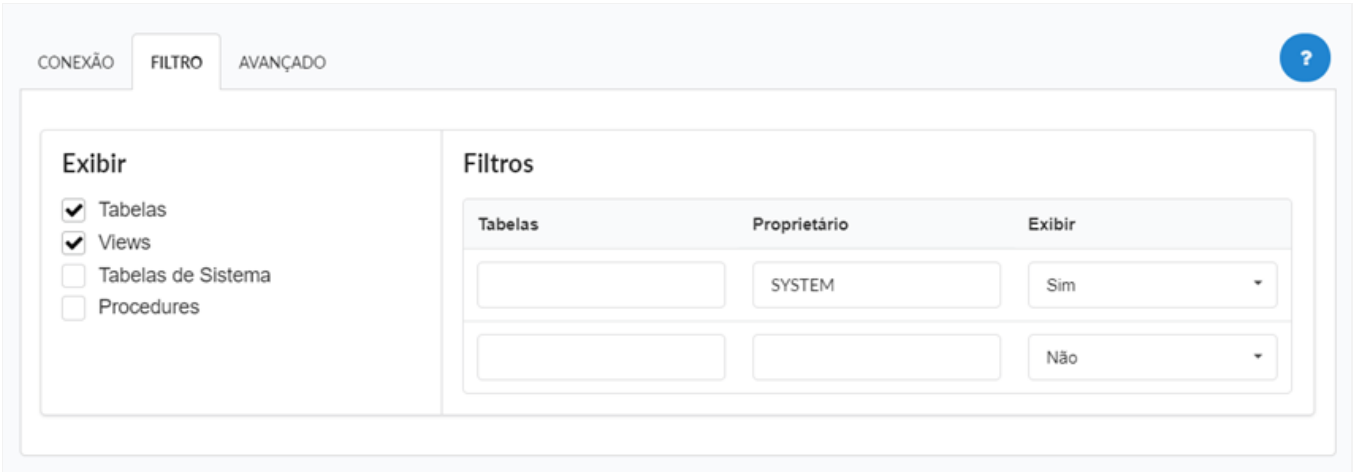
  O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

  Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

  Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo

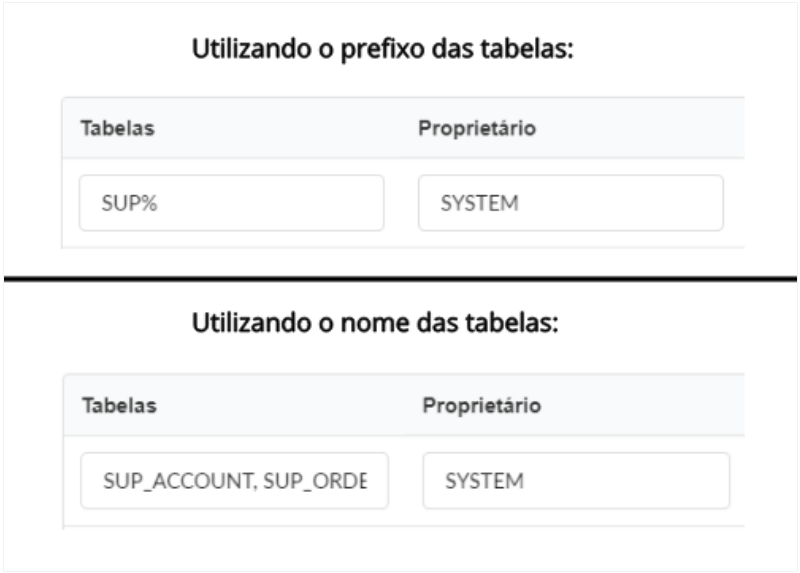
usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

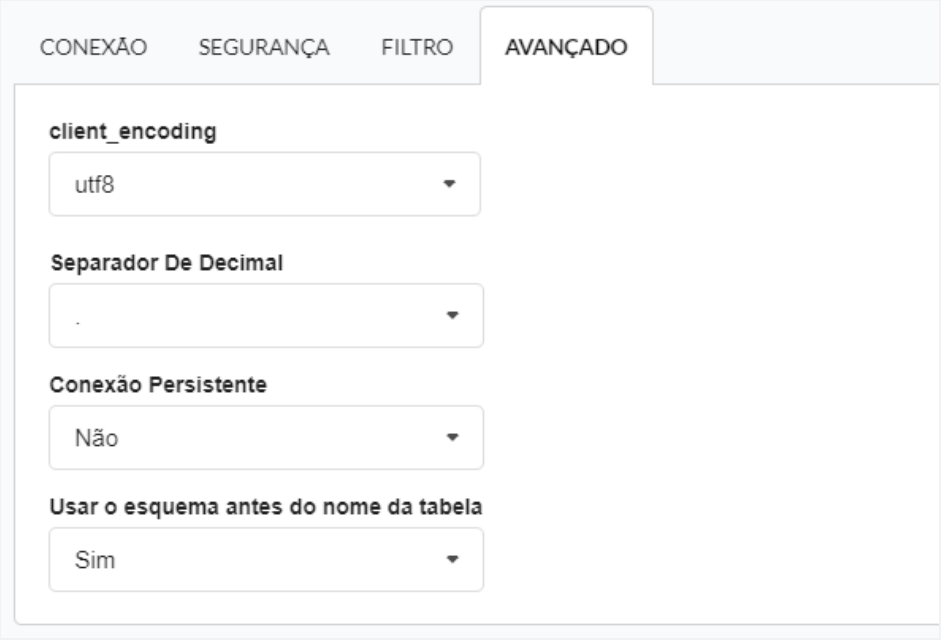


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em macOS, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no macOS

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PDO DBLIB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 com homebrew no macOS.

PHP 7.3 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **PDO DBLIB:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: Clique aqui

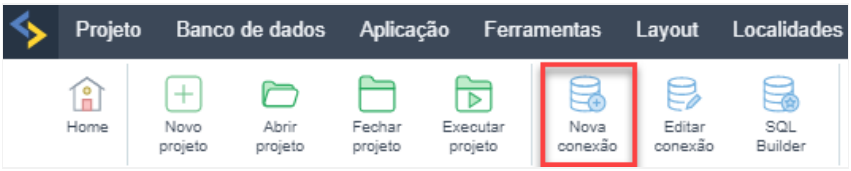
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

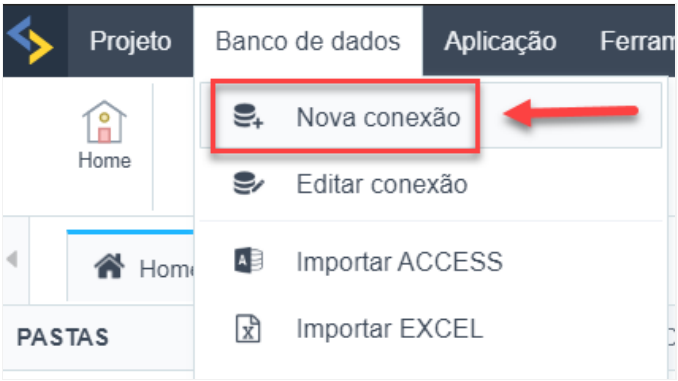
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PDO DBLIB**) e o banco de dados Google Cloud MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

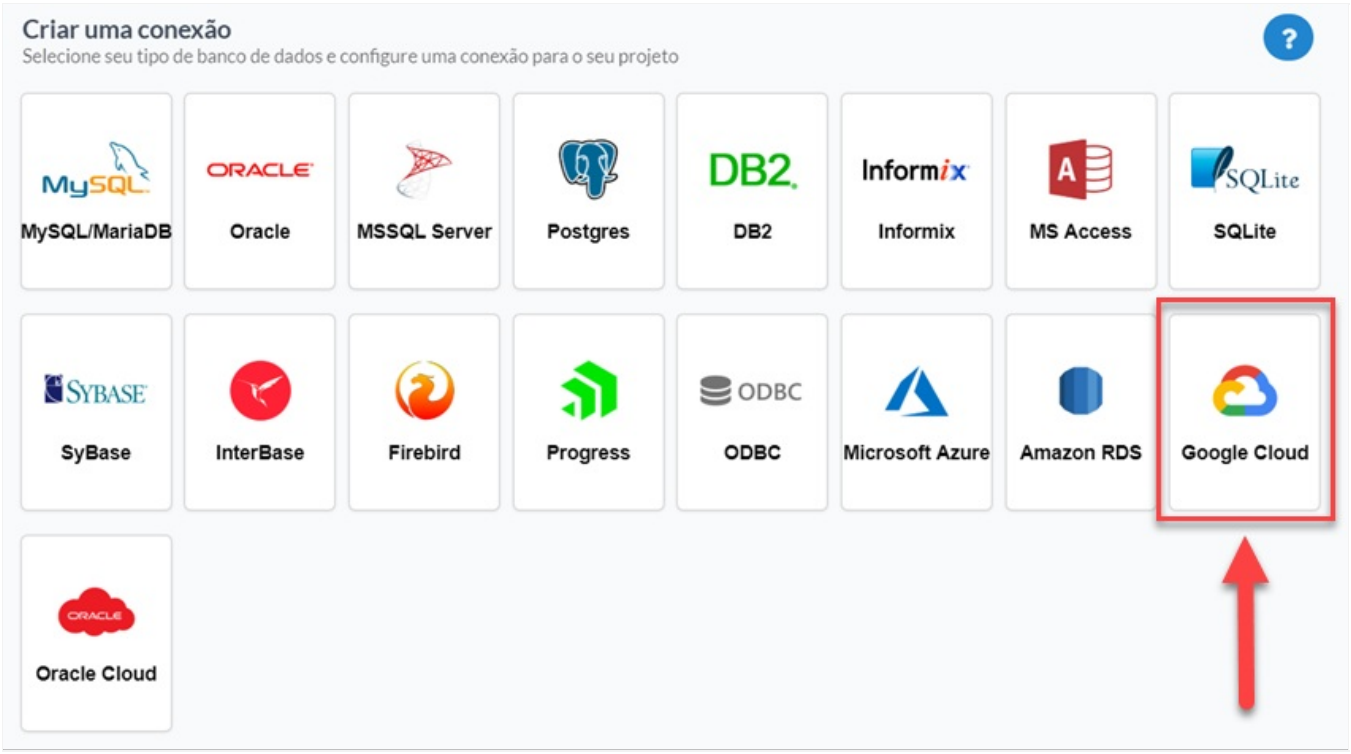


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

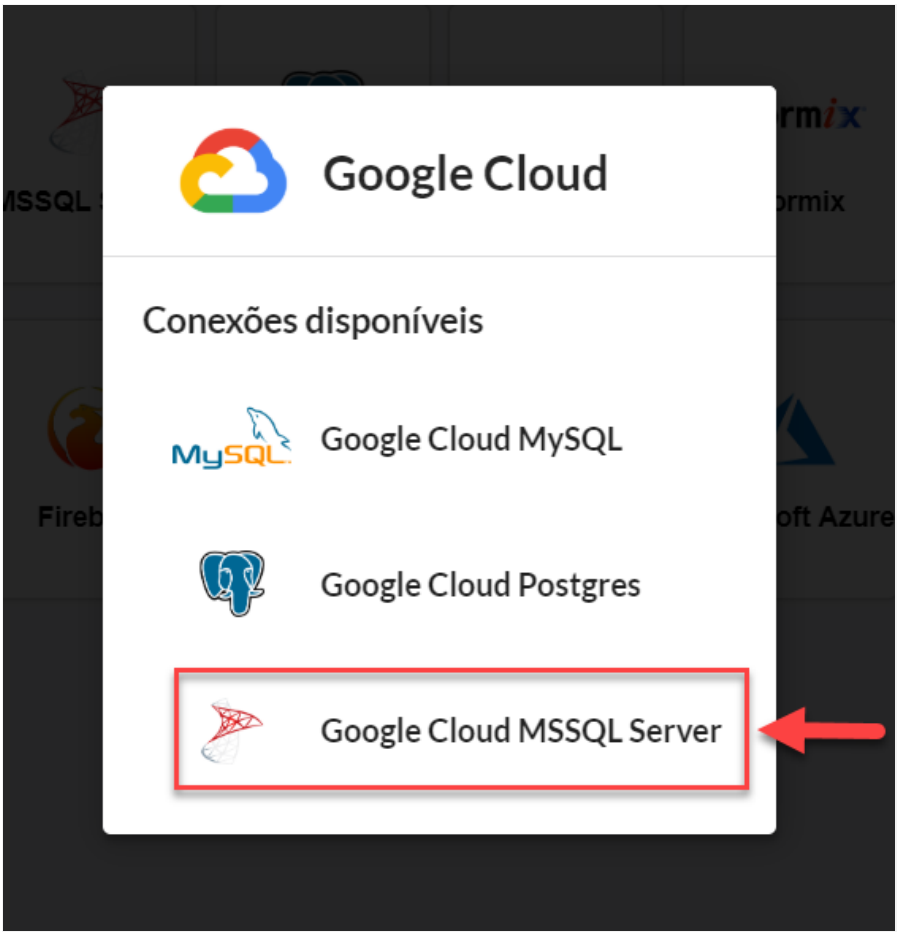


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

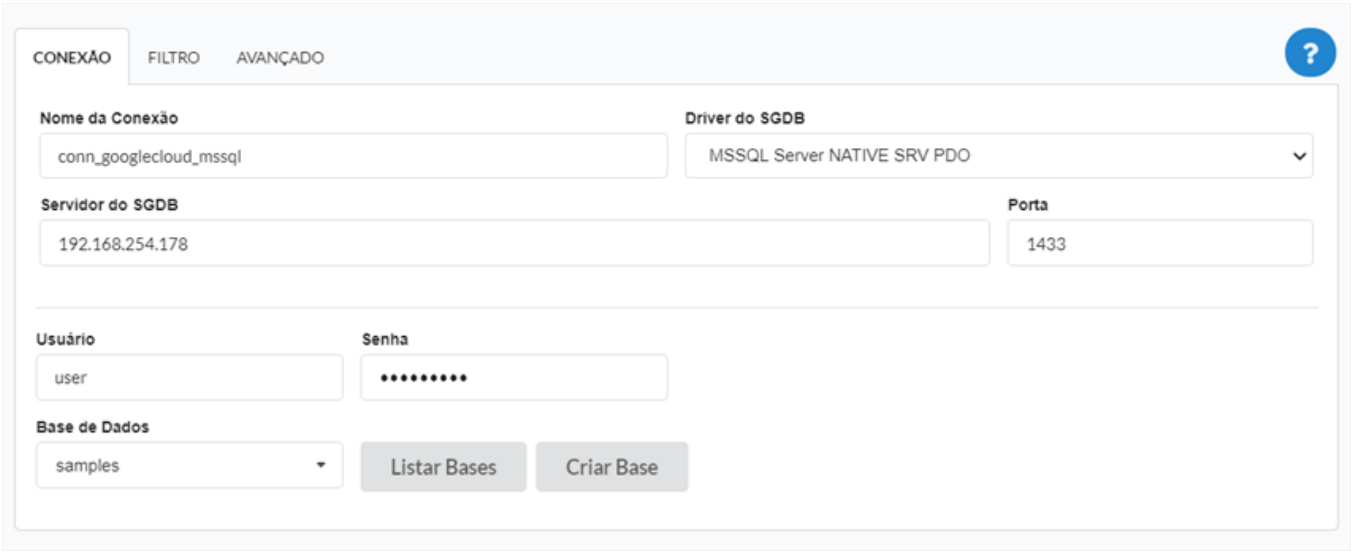


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MSSQL Server**.

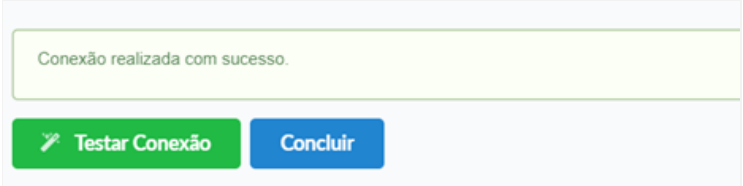


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:



- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança {id-03}

Aba segurança, onde é definida as configurações de criptografia da conexão.



- **Encrypt**

  Essa propriedade especifica se a comunicação com o servidor SQL deve ser criptografada. Para habilitar a criptografia, você deve definir essa propriedade como “true”. Isso garante que os dados enviados entre o cliente e o servidor sejam protegidos por criptografia.

- **trustservercertificate**

Defina como “true” para especificar que o driver não valida o certificado TLS/SSL do servidor.

Se for “true”, o certificado TLS/SSL do servidor será automaticamente confiável quando a camada de comunicação for criptografada usando TLS.

- **trustStore**

  O caminho (incluindo o nome do arquivo) para o arquivo trustStore do certificado. O arquivo trustStore contém a lista de certificados nos quais o cliente confia.

  Quando essa propriedade não é especificada ou é definida como nula, o driver depende das regras de consulta da fábrica do gerenciador confiável para determinar qual armazenamento de certificados usar.

- **trustStorePassword**

  A senha usada para verificar a integridade dos dados do trustStore.

  Se a propriedade trustStore estiver configurada, mas a propriedade trustStorePassword não estiver configurada, a integridade do trustStore não será verificada.

- **hostnameInCertificate**

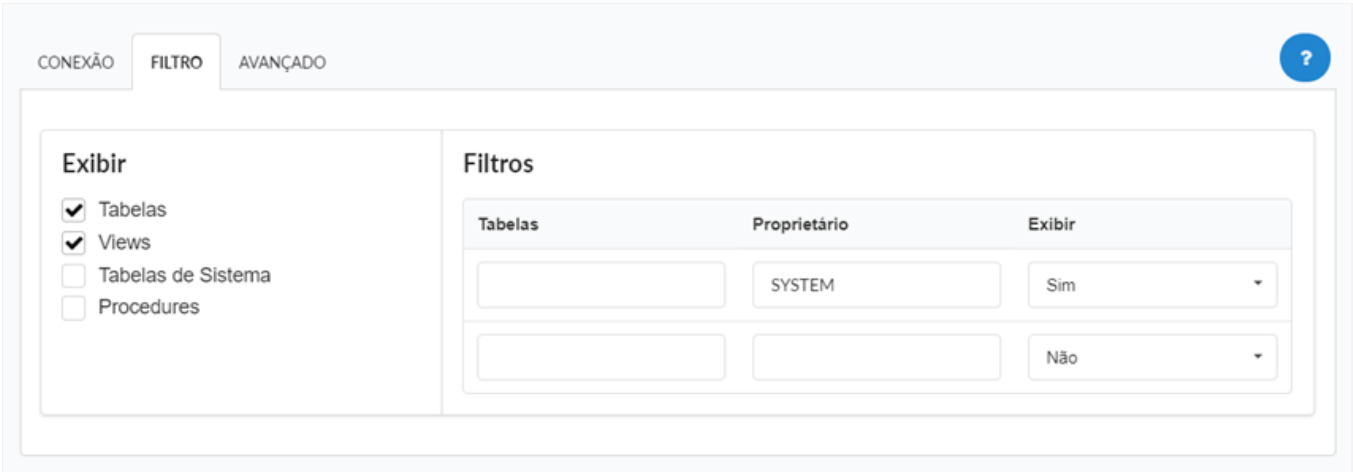
  O nome do host a ser usado para validar o certificado TLS/SSL do SQL Server.

  Esta propriedade permite especificar o nome do host esperado no certificado do servidor SQL. Isso é útil para garantir que a conexão seja feita apenas com o servidor correto e não com um servidor mal-intencionado que possa estar usando um certificado inválido.

  Nota: Esta propriedade é usada em combinação com as propriedades **encrypt** / autenticação e a propriedade **trustServerCertificate** . Esta propriedade afeta a validação do certificado, se a conexão usar criptografia **TLS** e o **trustServerCertificate** estiver definido como “false”. Certifique-se de que o valor foi passado para hostNameInCertificatecorresponde ao Nome Comum (CN) ou ao nome DNS no Nome Alternativo do Assunto (SAN) no certificado do servidor para que uma conexão **TLS** seja bem-sucedida. Para obter mais informações sobre o suporte à criptografia, consulte Noções básicas sobre suporte à criptografia .

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo

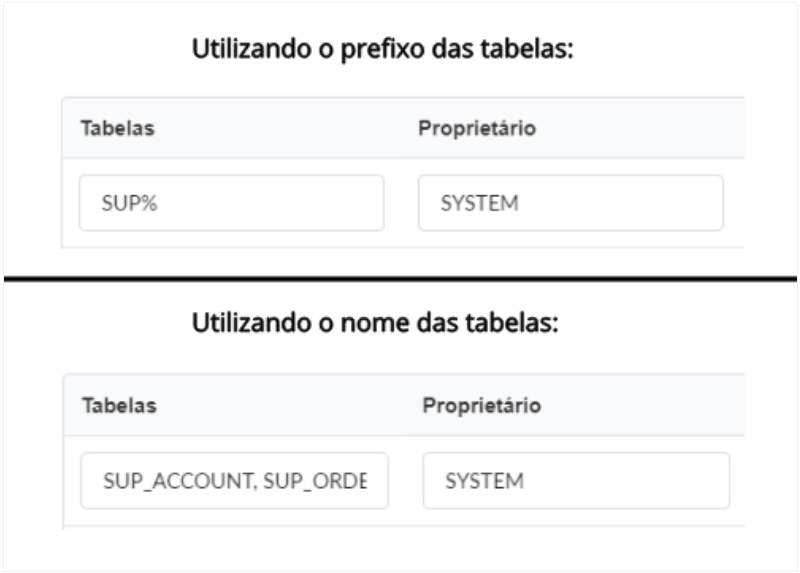
usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

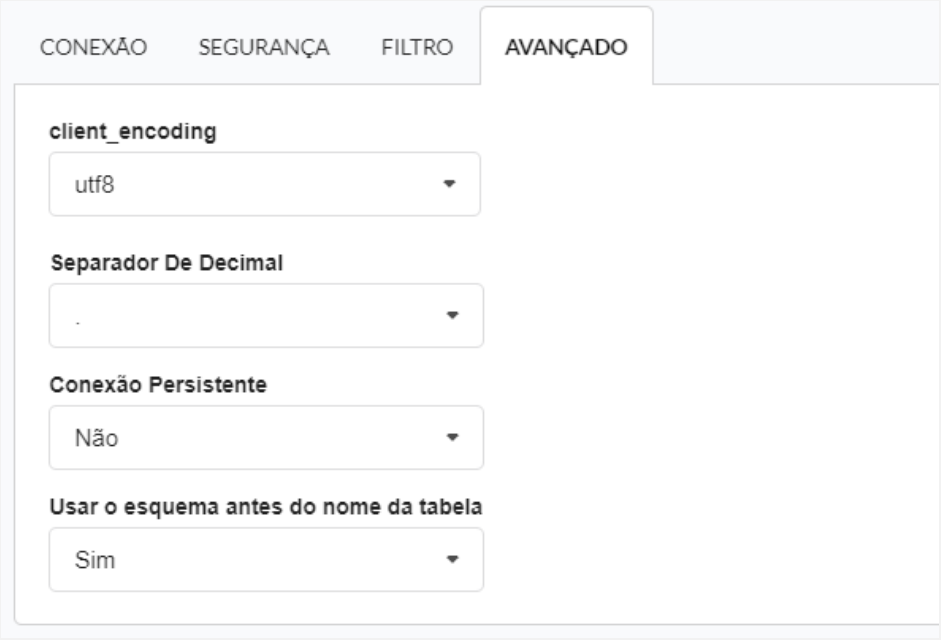


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MariaDB PDO

No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MariaDB PDO

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

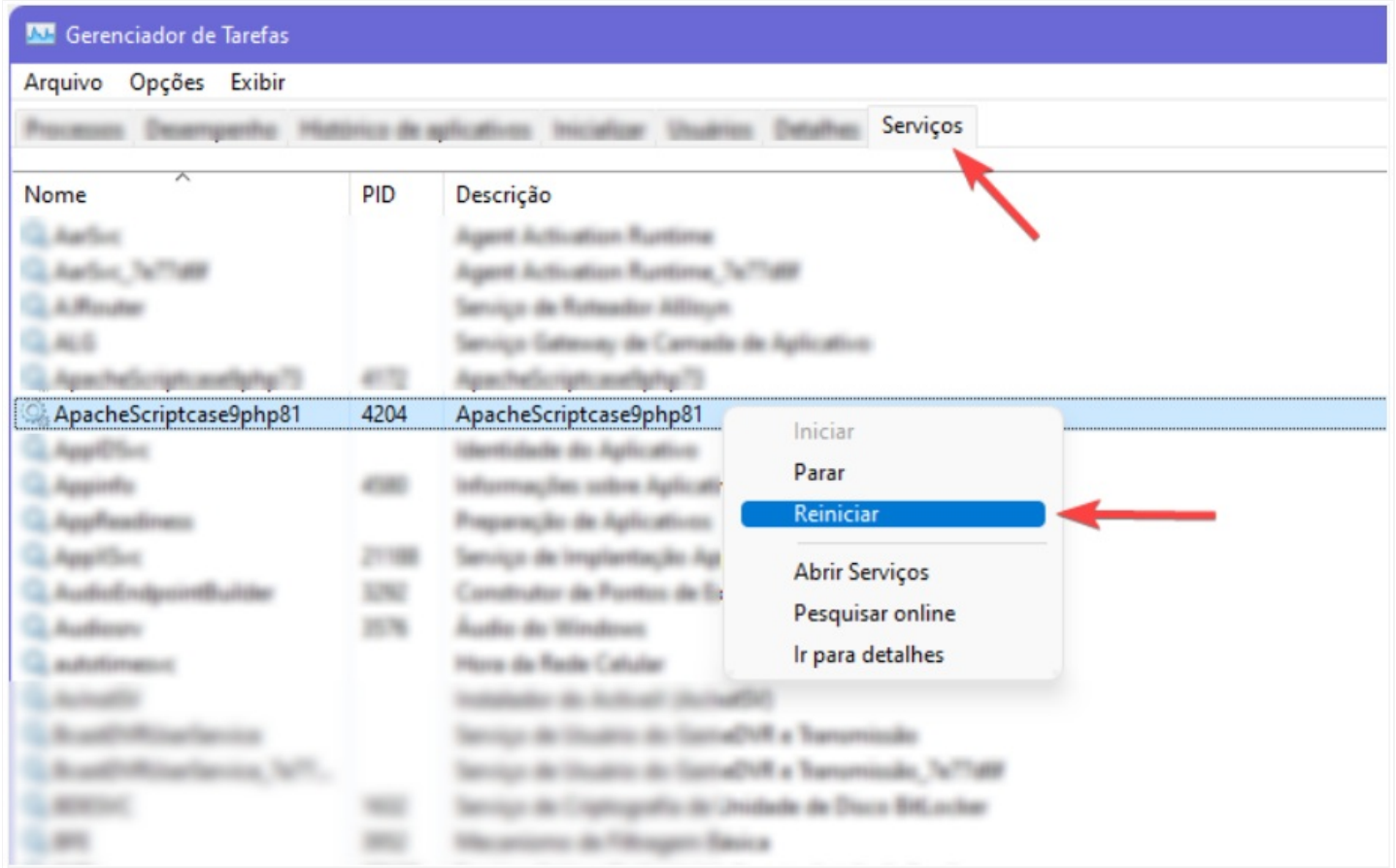
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pela linhaa referente a extensão do MariaDB: **pdo_mysql** e remova o `;` do início da linha para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pdo_mysql
```

```
923  extension=pdo_firebird
924  extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MariaDB PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MariaDB

Se você não tiver o driver **MariaDB PDO** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

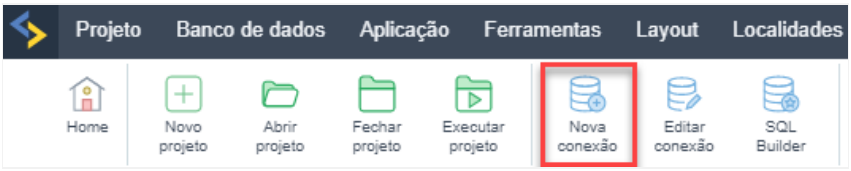
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

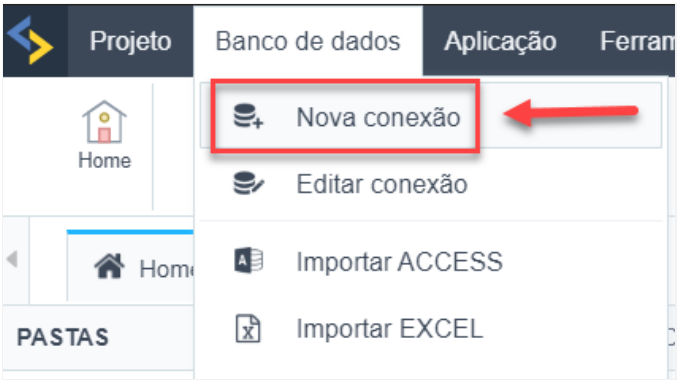
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Azure MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

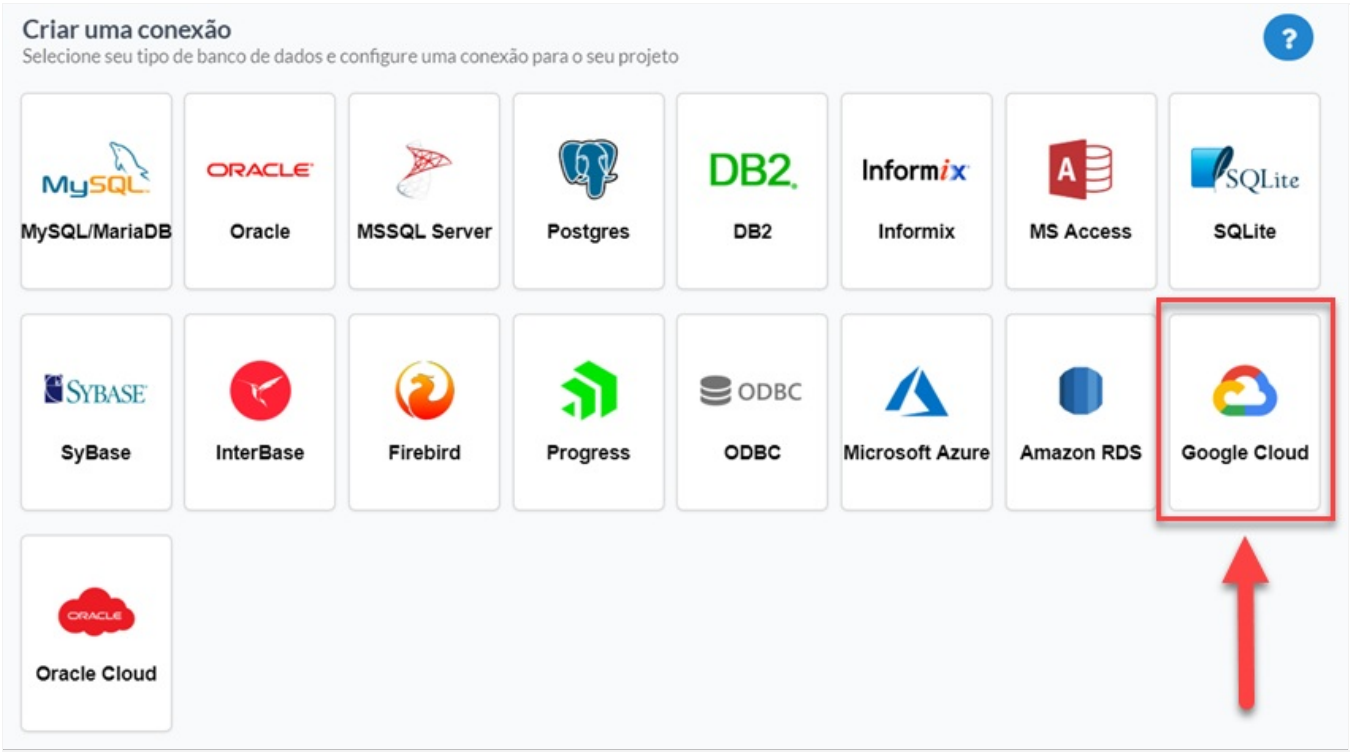


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

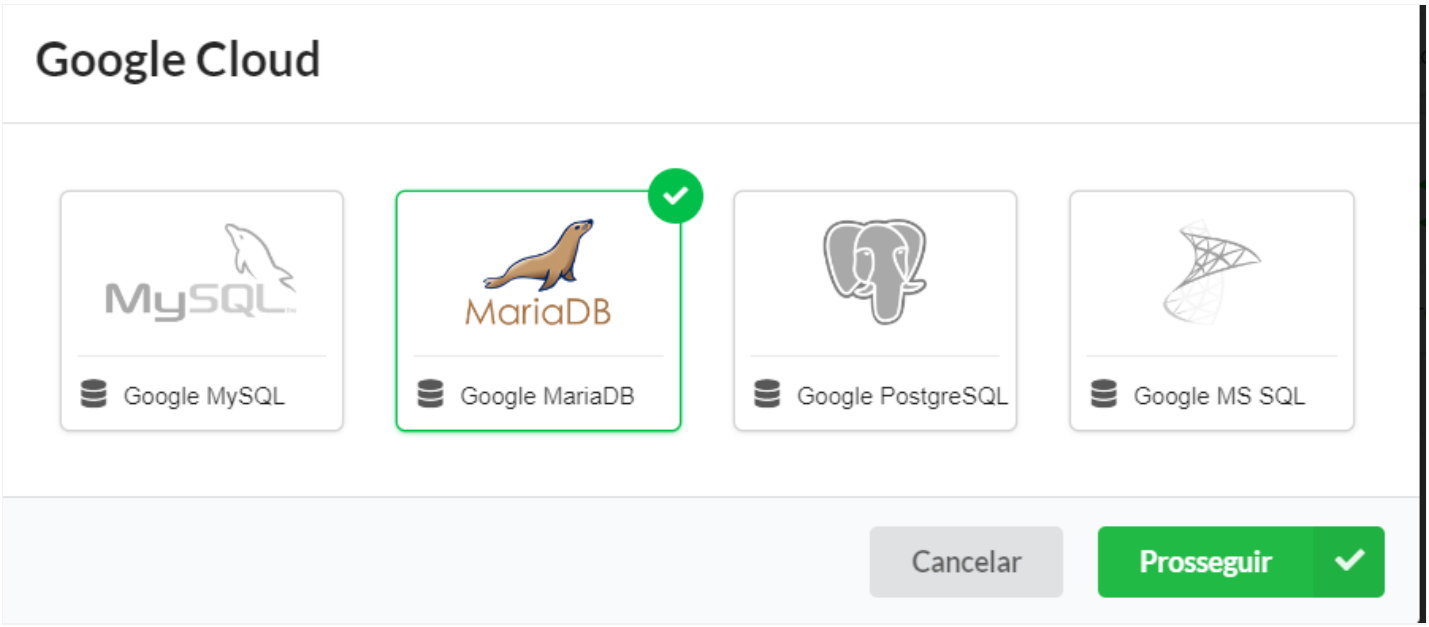


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

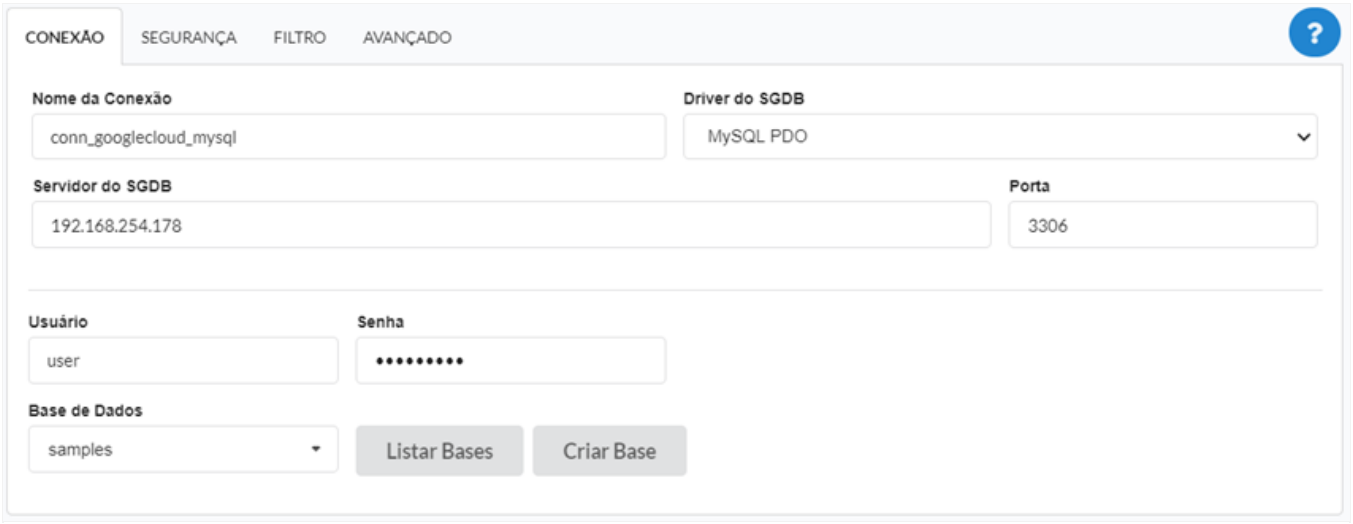


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MariaDB**.

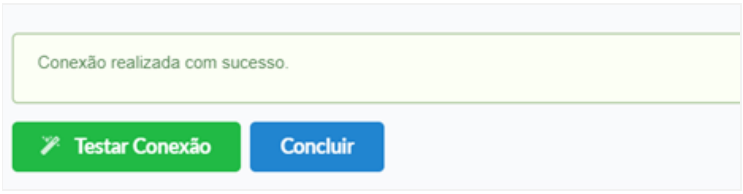


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MariaDB da seguinte forma:

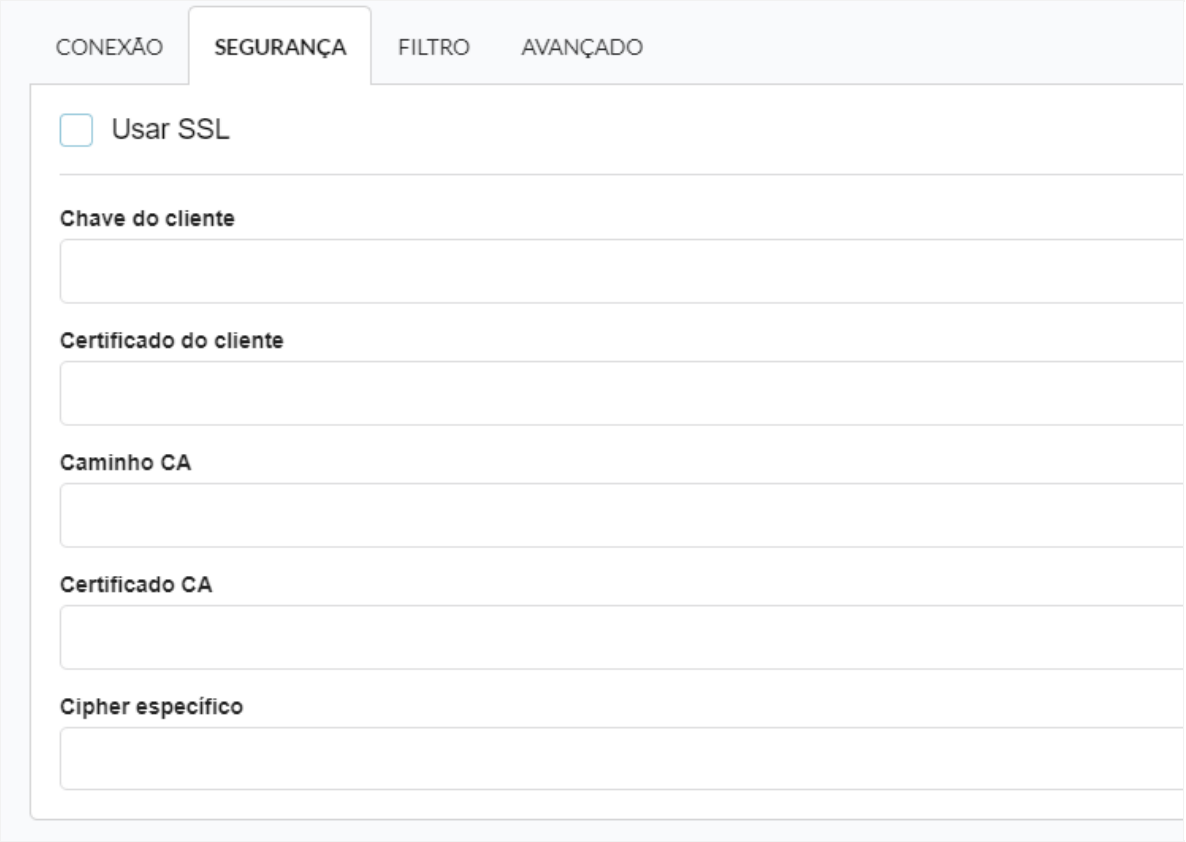


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

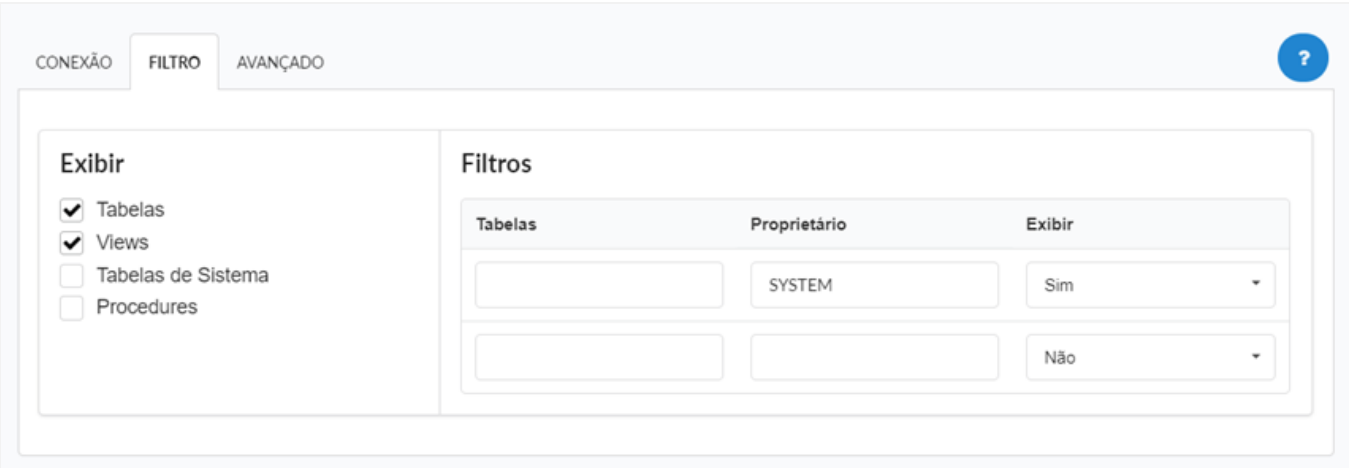
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MariaDB.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

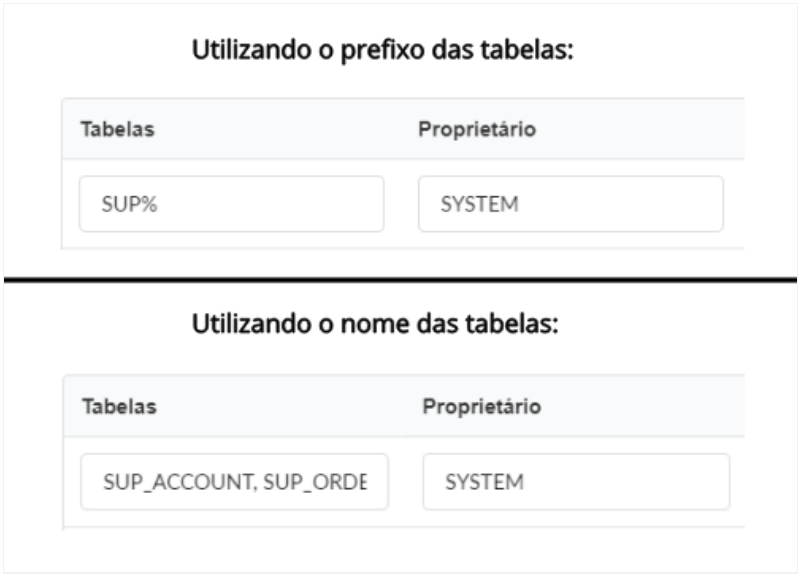
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



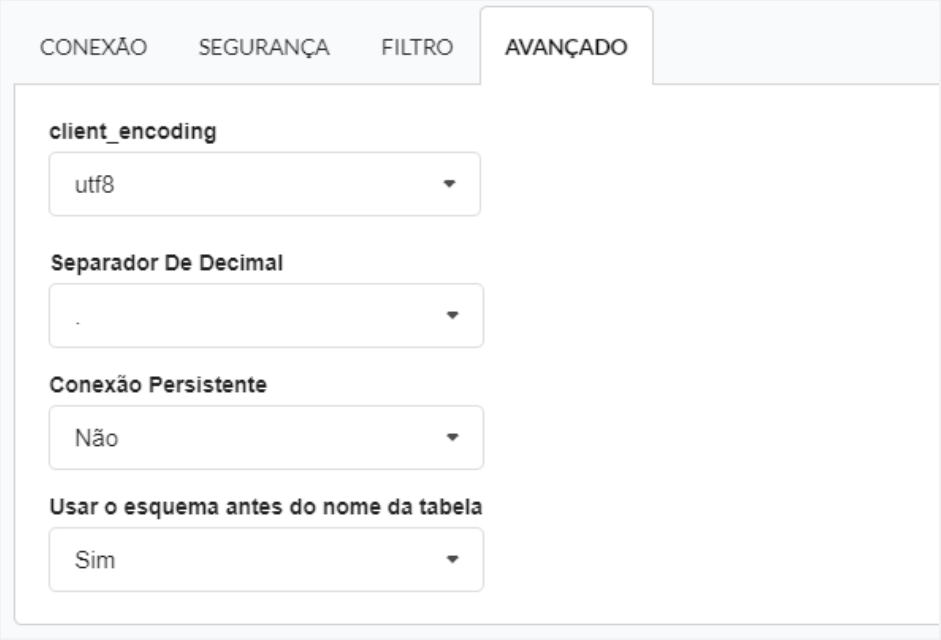
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MariaDB PDO

No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MariaDB PDO no Linux

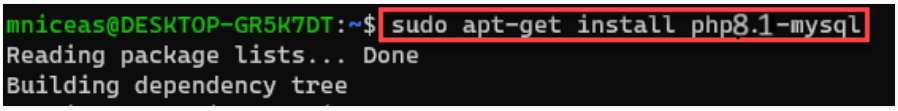
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MariaDB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```



2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MariaDB PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MariaDB

Se você não tiver o driver **MariaDB PDO** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

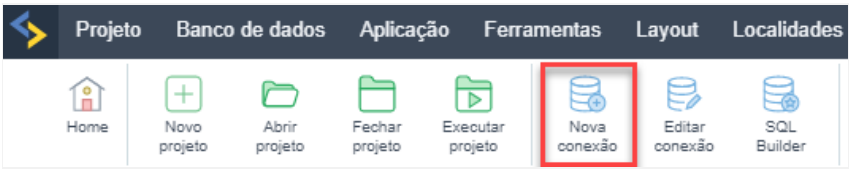
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

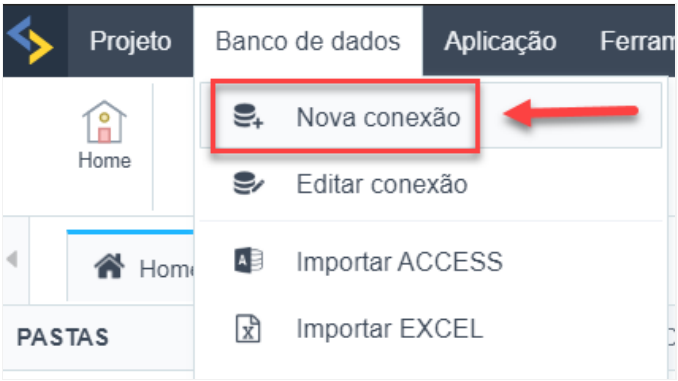
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Azure MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

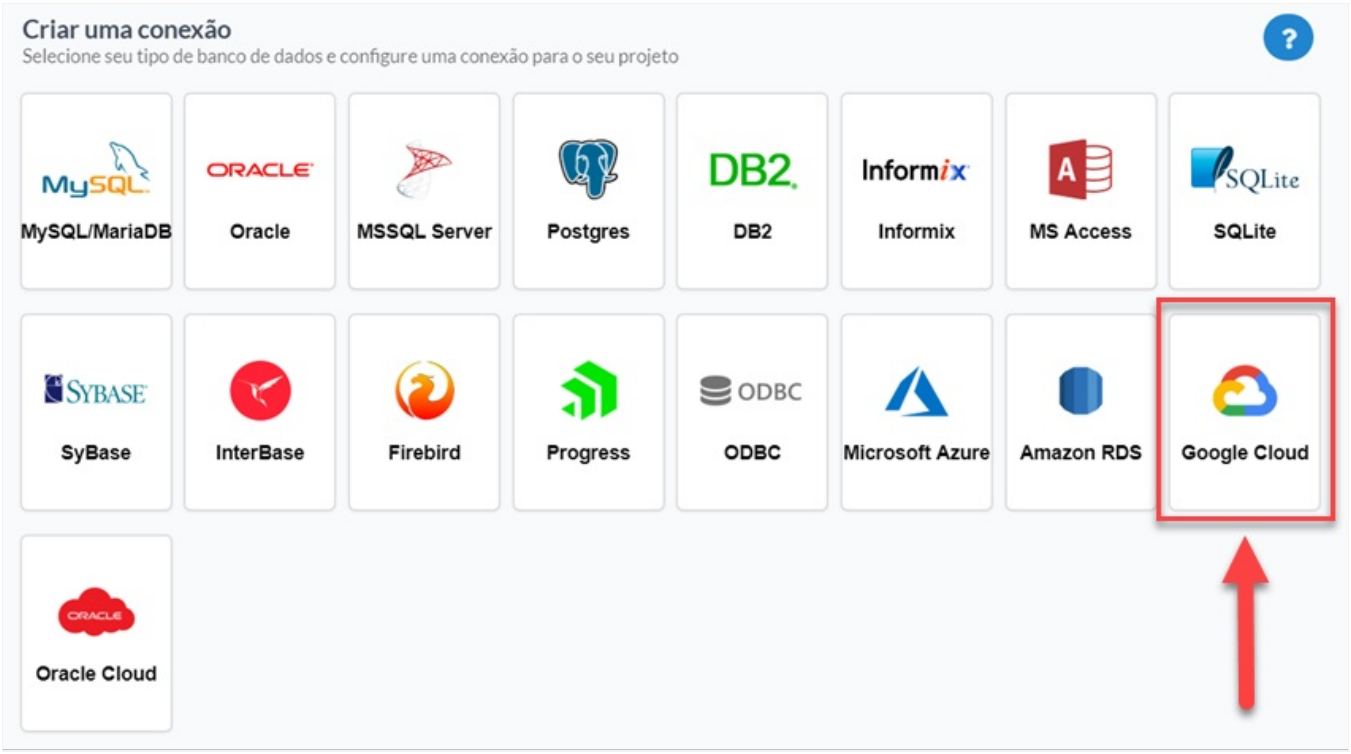


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

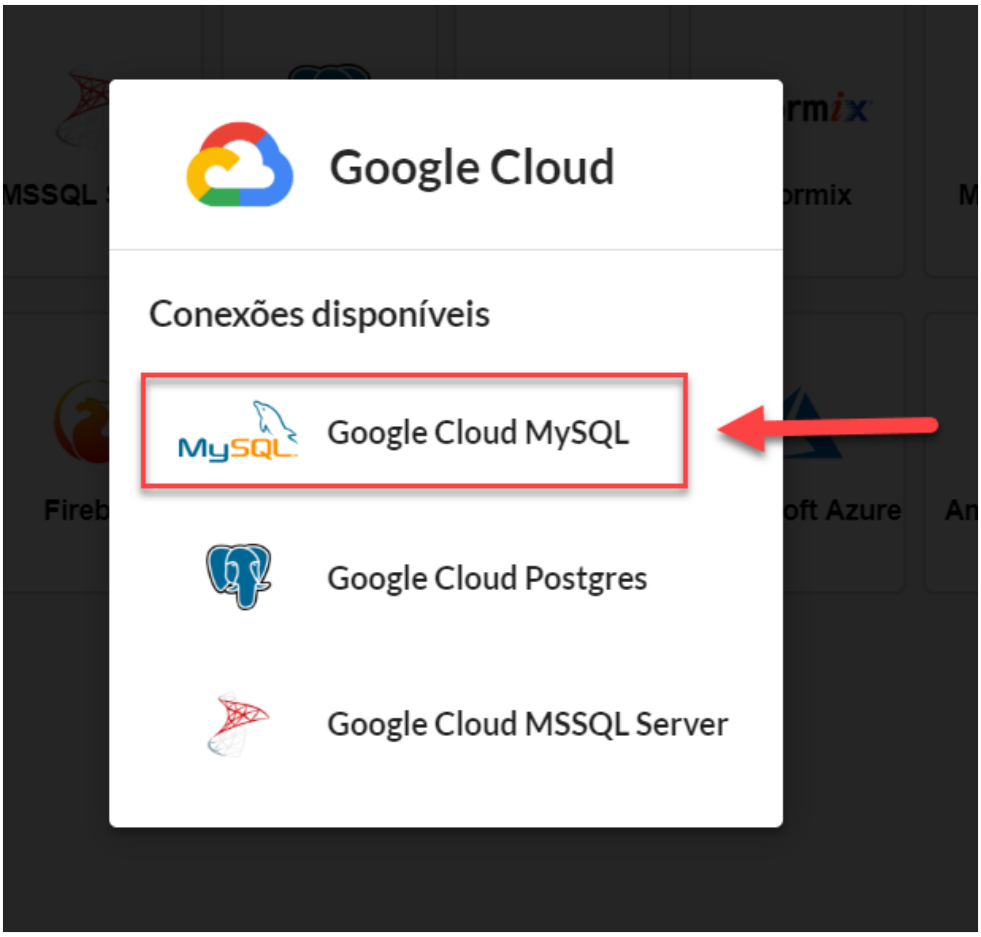


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

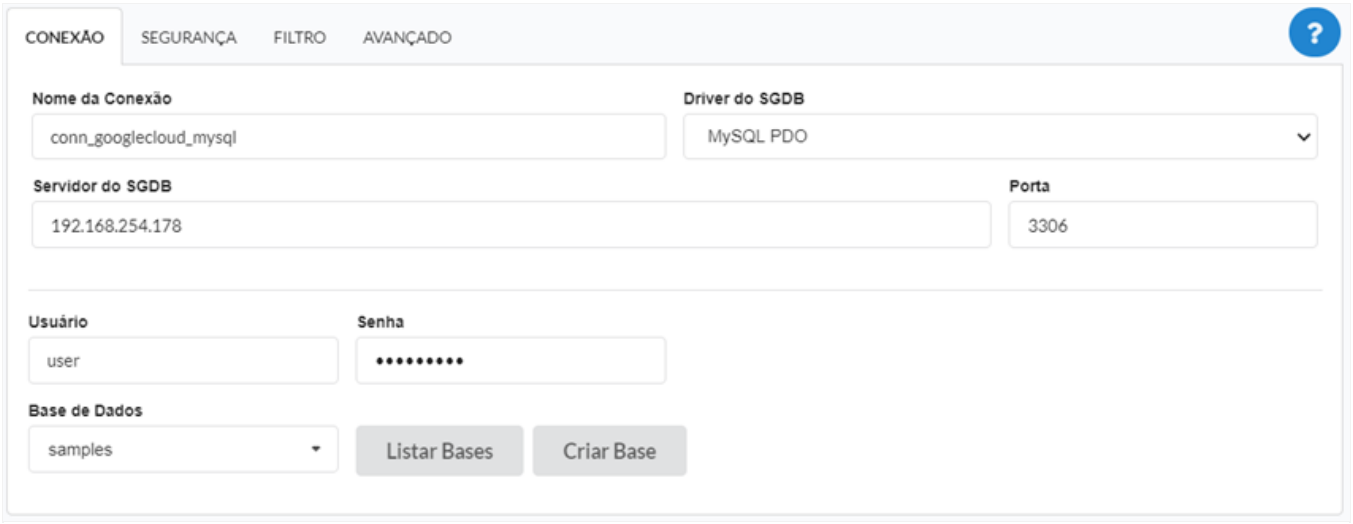


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MariaDB**.

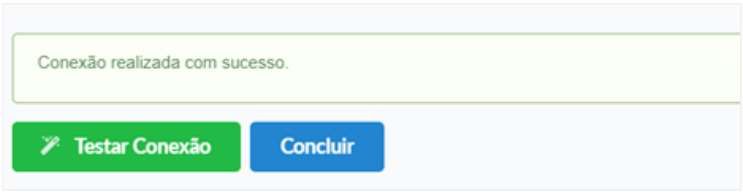


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MySQL da seguinte forma:

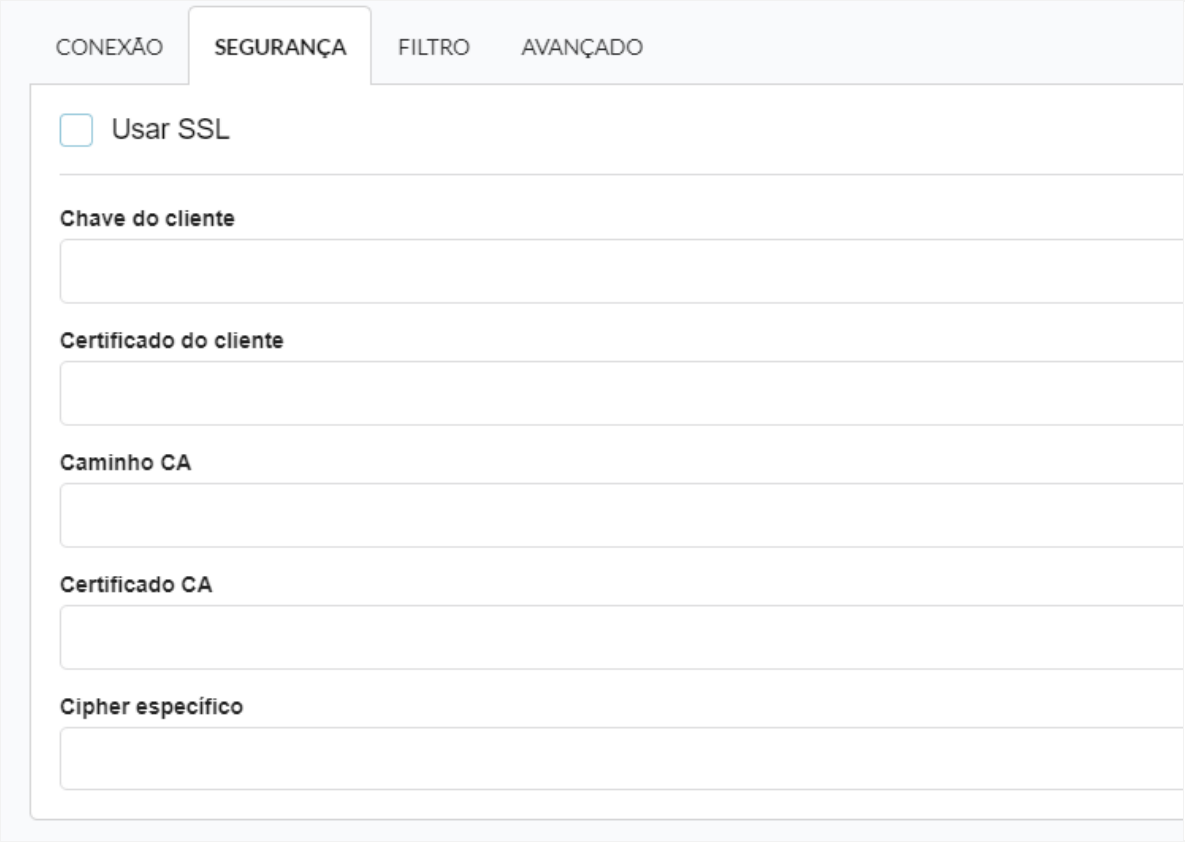


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB PDO para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

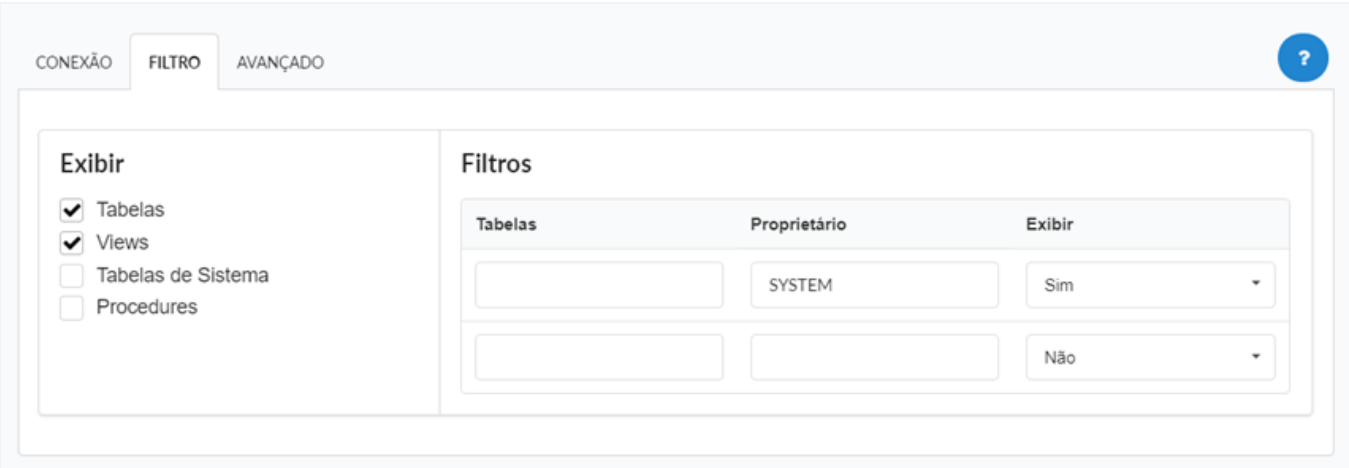
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MariaDB.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

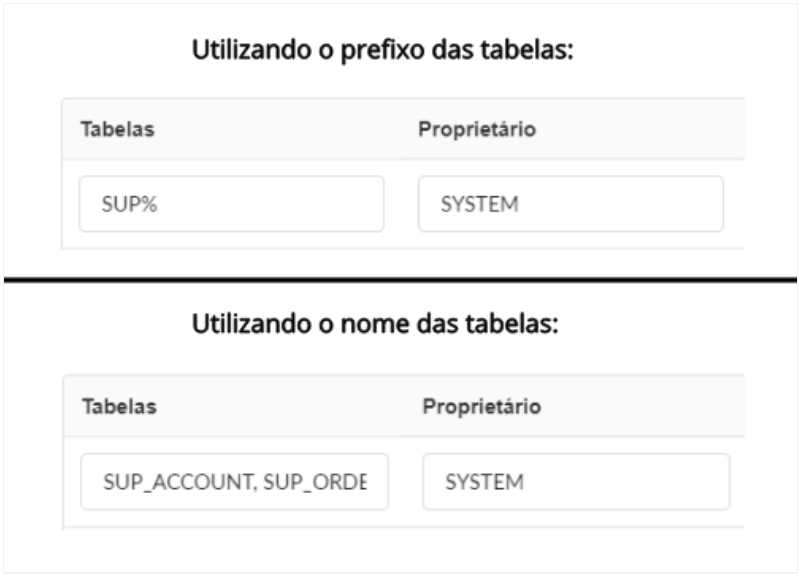
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



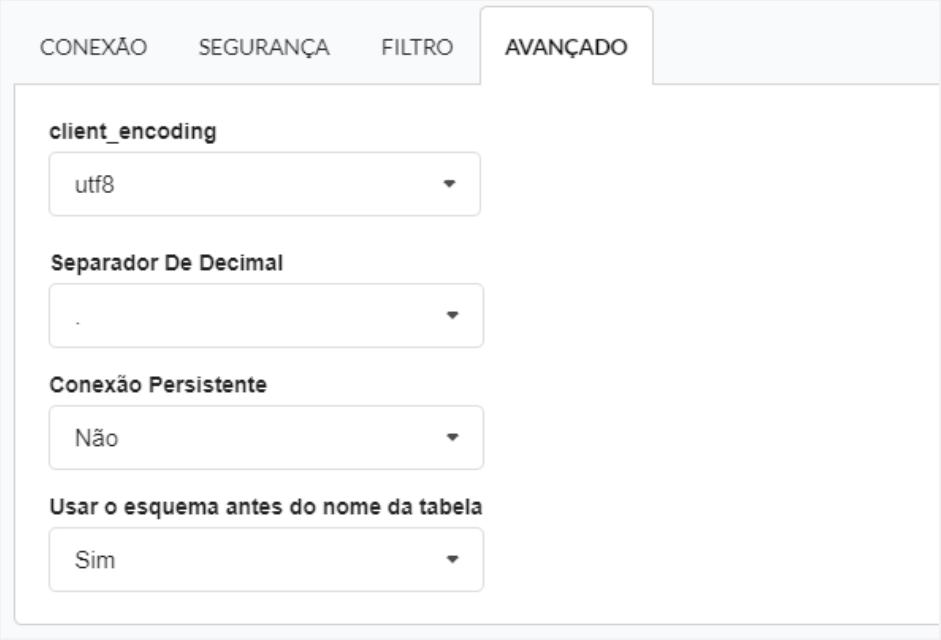
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MariaDB PDO

No Scriptcase, temos disponível o seguinte driver para conexão com MariaDB **MariaDB PDO.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, a extensão do MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud MariaDB PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 8.1 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MariaDB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 8.1 com homebrew no macOS.

PHP 8.1 no macOS: Clique aqui

Conexão com o Scriptcase

- **MariaDB PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MariaDB

Se você não tiver o driver **MariaDB PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitá-lo no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **MariaDB PDO**: Clique aqui

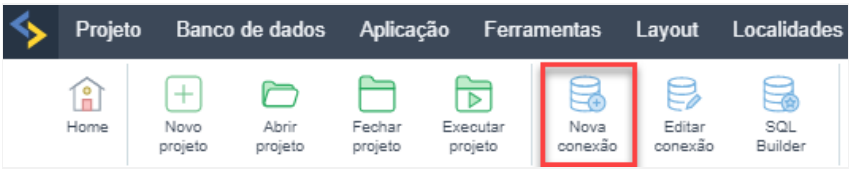
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

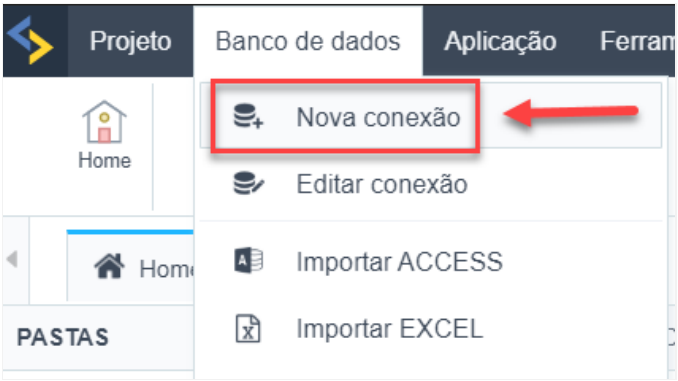
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MariaDB PDO**) e o banco de dados Azure MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

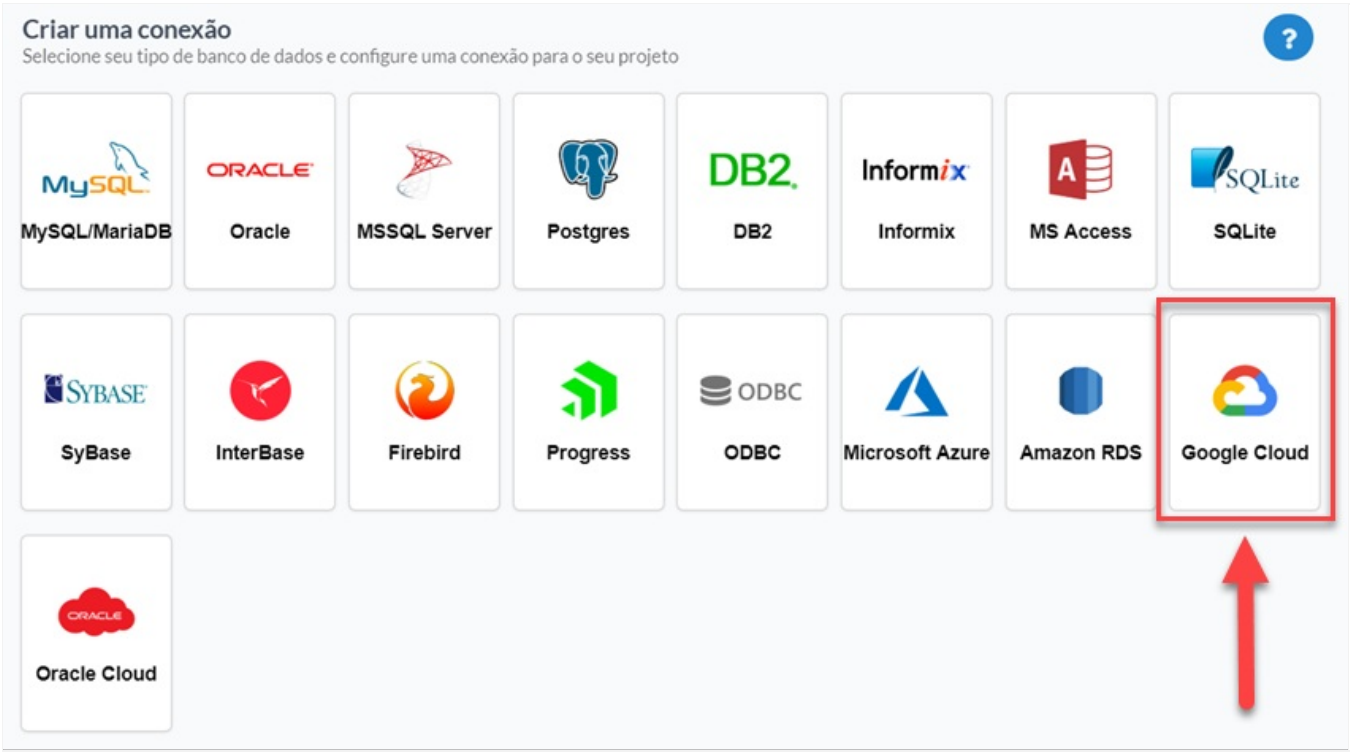


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

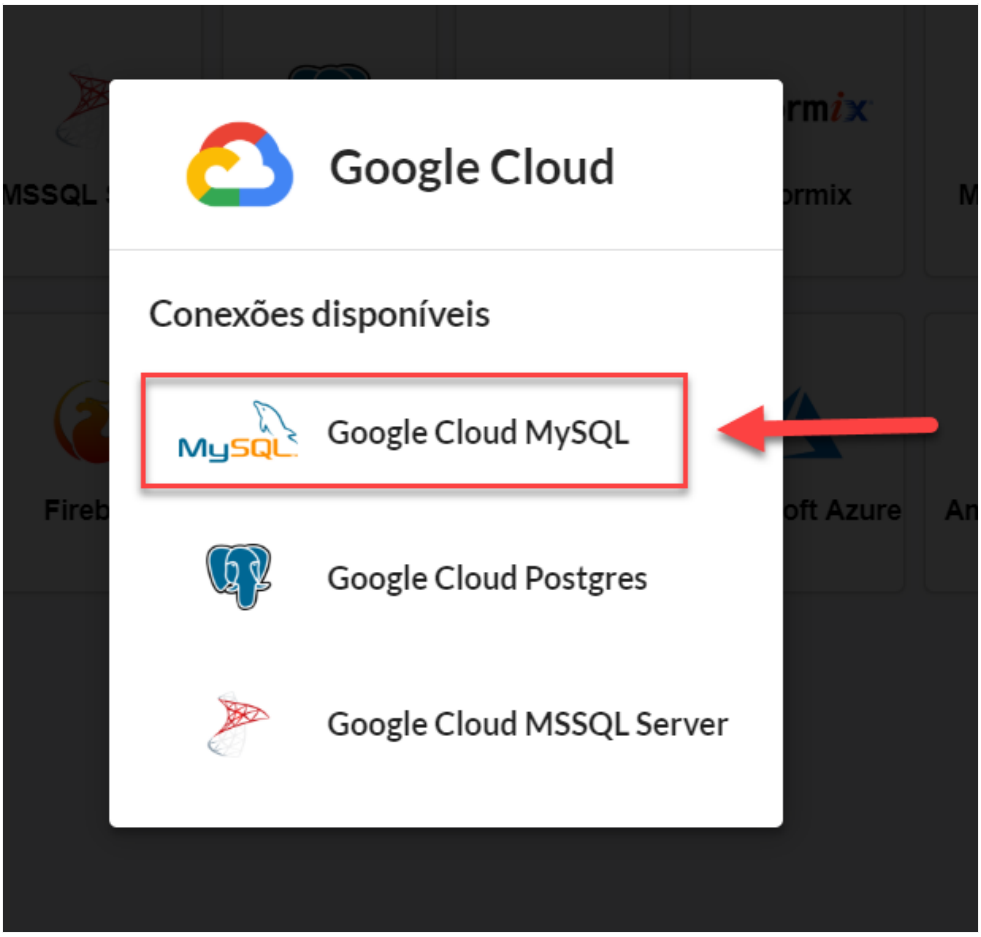


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.

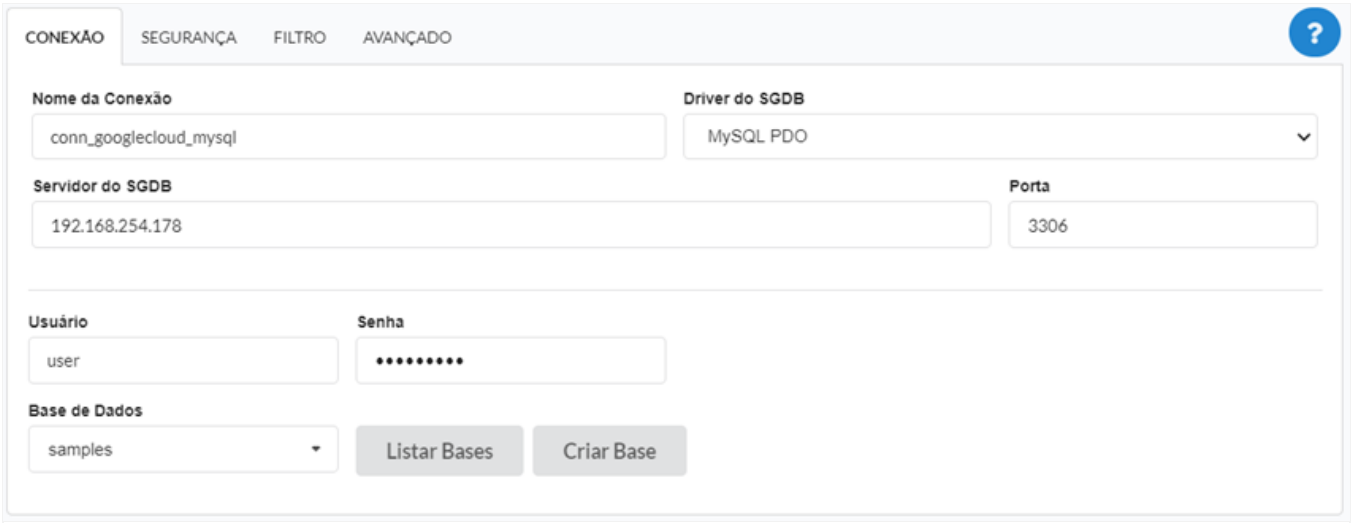


4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MariaDB**.

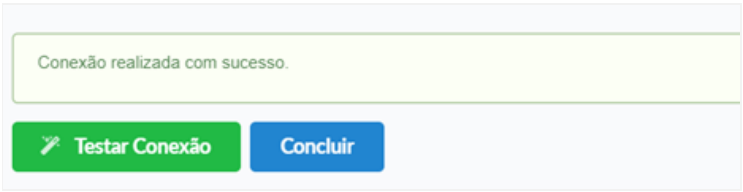


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MariaDB da seguinte forma:

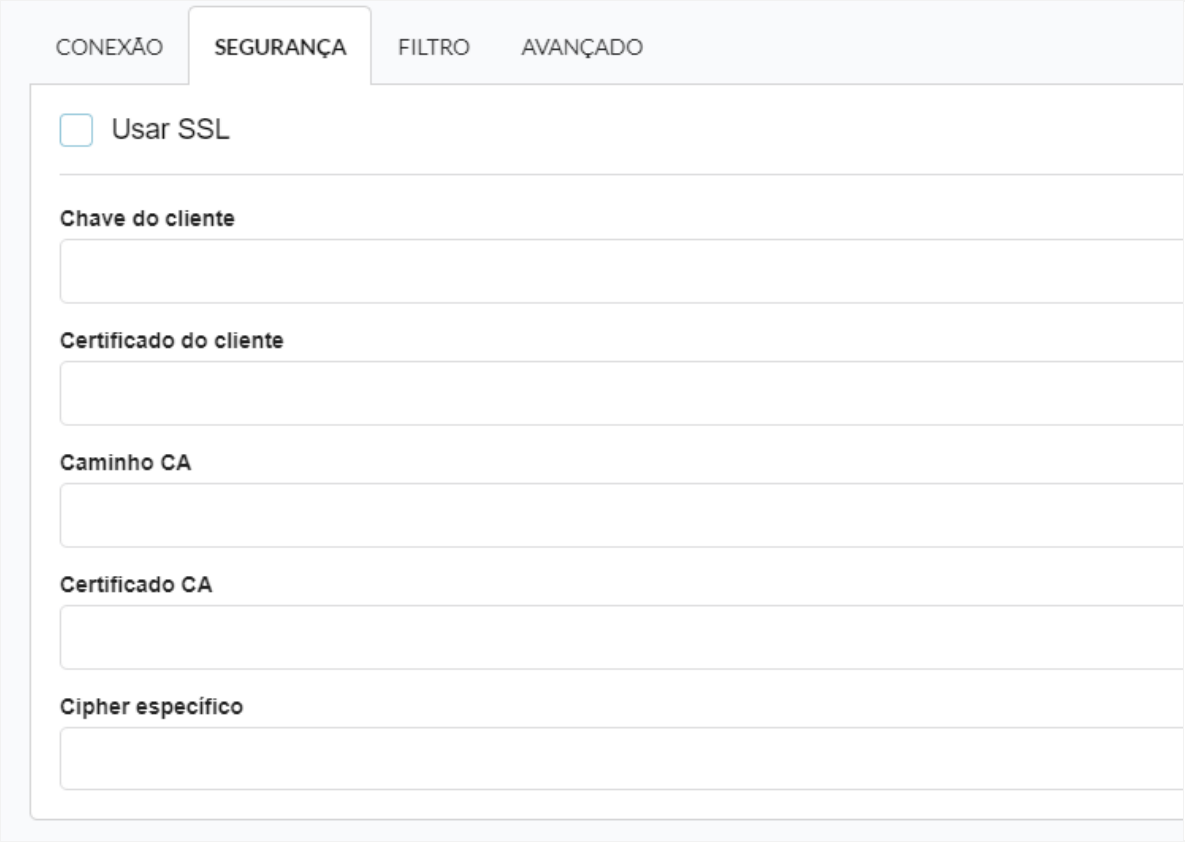


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB PDO para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **EX:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.178`
- **Porta**: Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados**: Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **EX:** `samples`
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Segurança

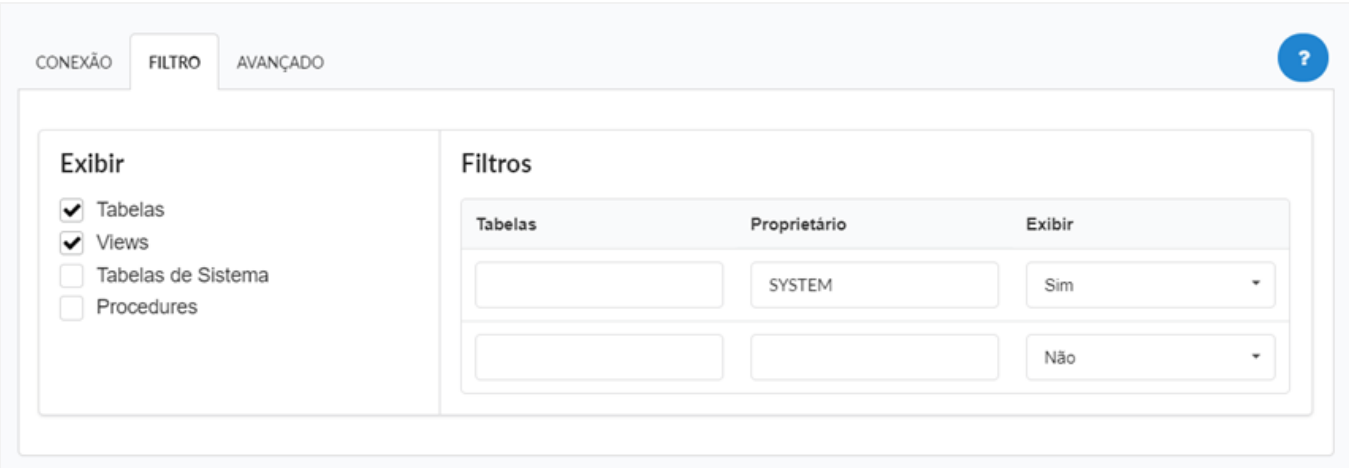
Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MariaDB.



- **Usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

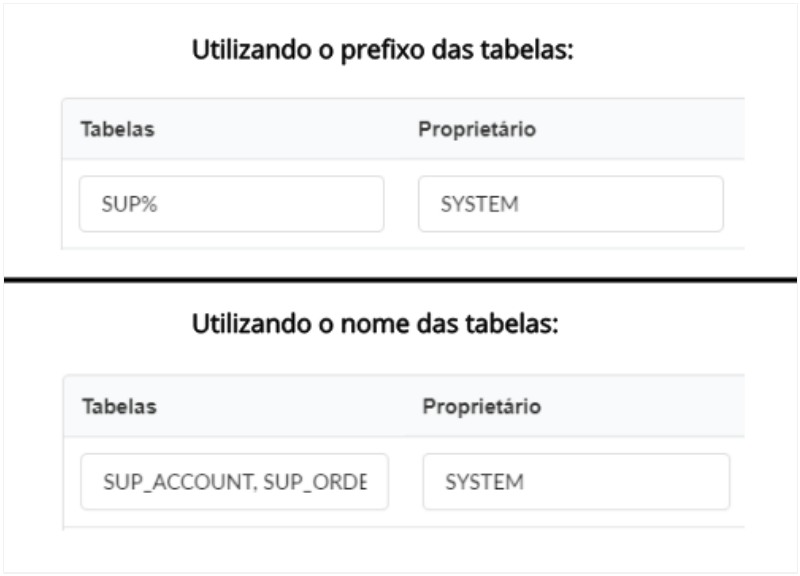
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



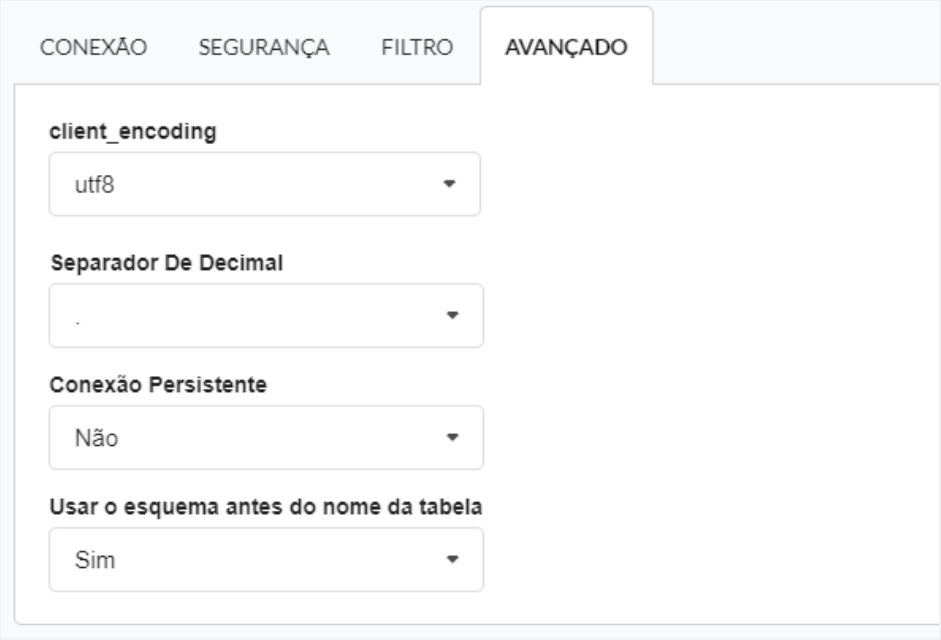
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
  - **Por padrão, é setado o charset utf8.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Oracle Cloud no Scriptcase

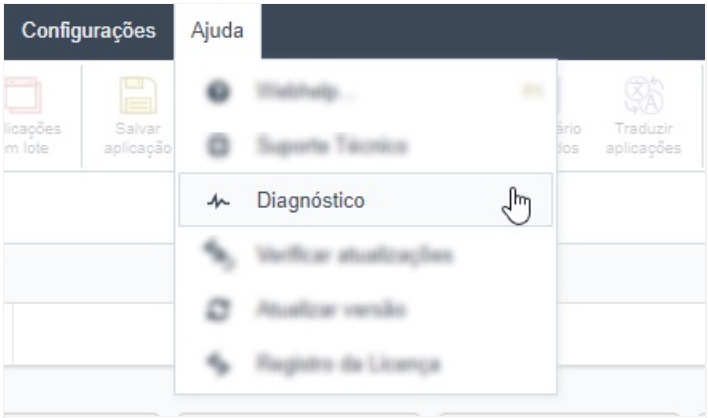
No Scriptcase, o banco de dados **Oracle** e seus respectivos drivers estão disponíveis para conexão com Oracle Cloud. Você deve escolher o driver mais adequado para seu ambiente e necessidade.

Caso você não possua nenhum banco Oracle Cloud criado dos que estão disponíveis no Scriptcase, verifique abaixo como realizar uma criação de base de dados:

- **Criação de base de dados Oracle Cloud:** Clique aqui

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- Acessando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- Ou, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Verifique abaixo como habilitar cada banco de dados no Scriptcase de acordo com o seu sistema operacional:

Oracle

- **Windows:** Clique aqui
- **Linux:** Clique aqui
- **macOS:** Clique aqui

Habilitando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

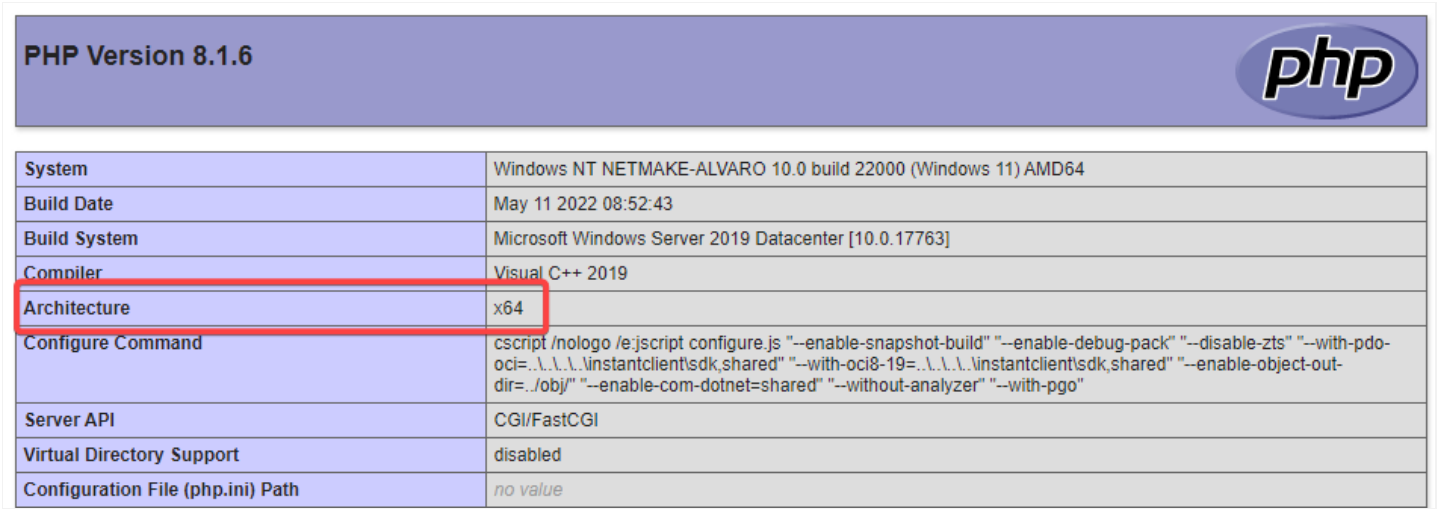
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle 8.0.5 ou Acima	

Instant Client	Versão do banco de dados Oracle
19.6.0.0	

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Oracle Cloud 8.0.5 no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

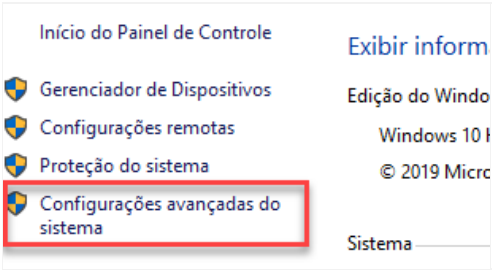
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

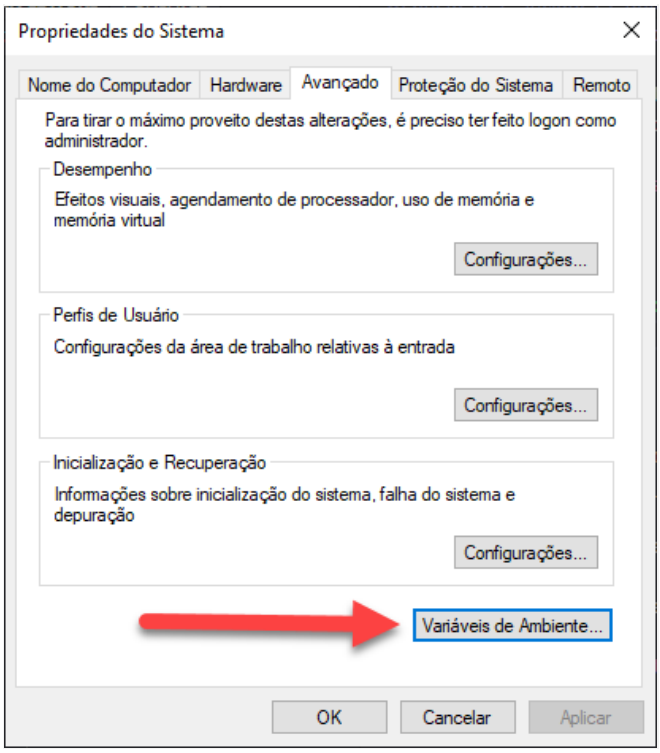
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

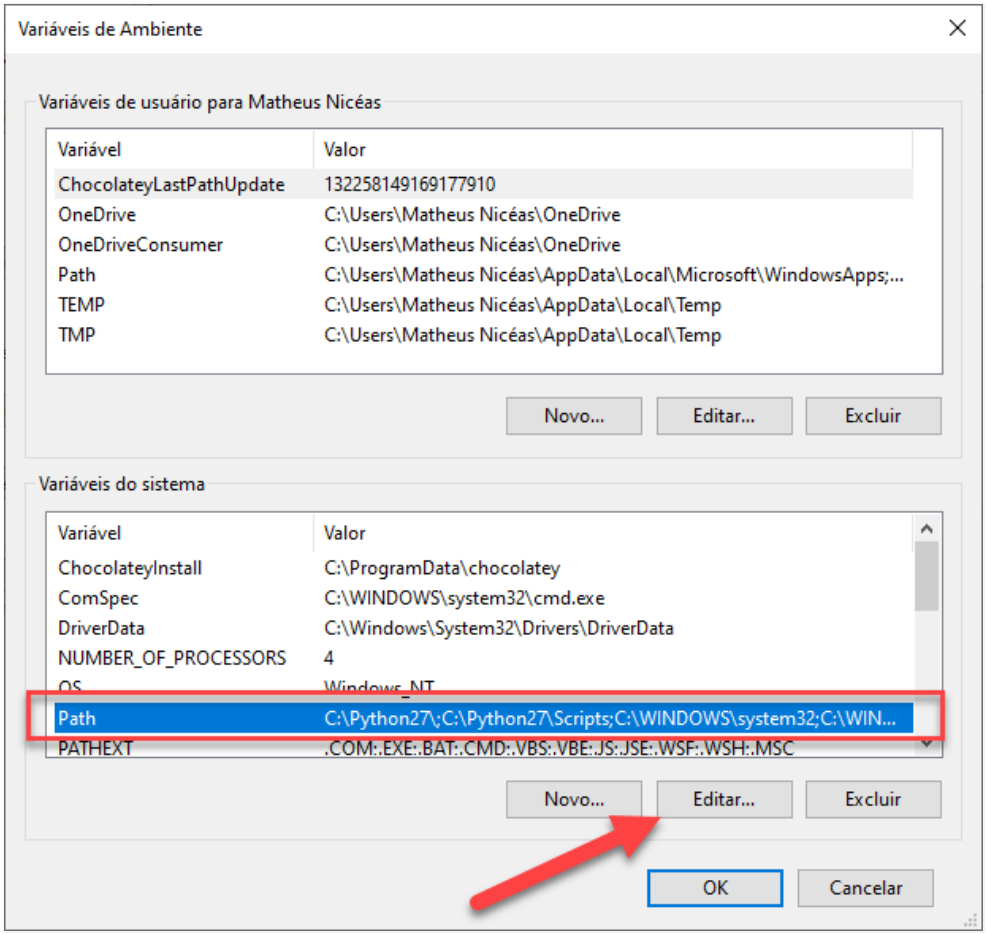
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



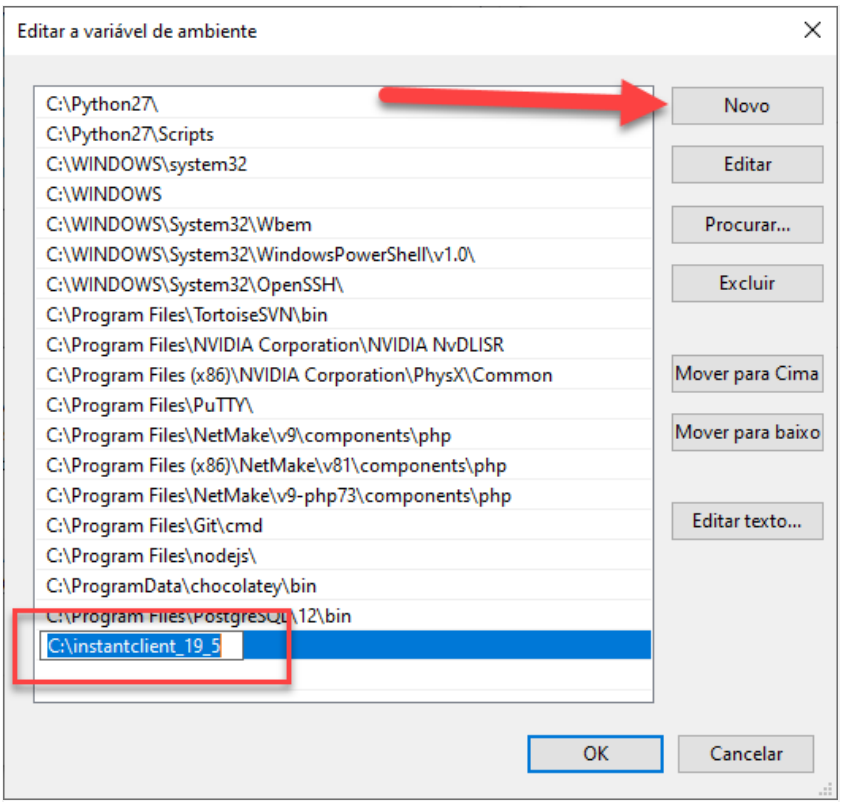
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

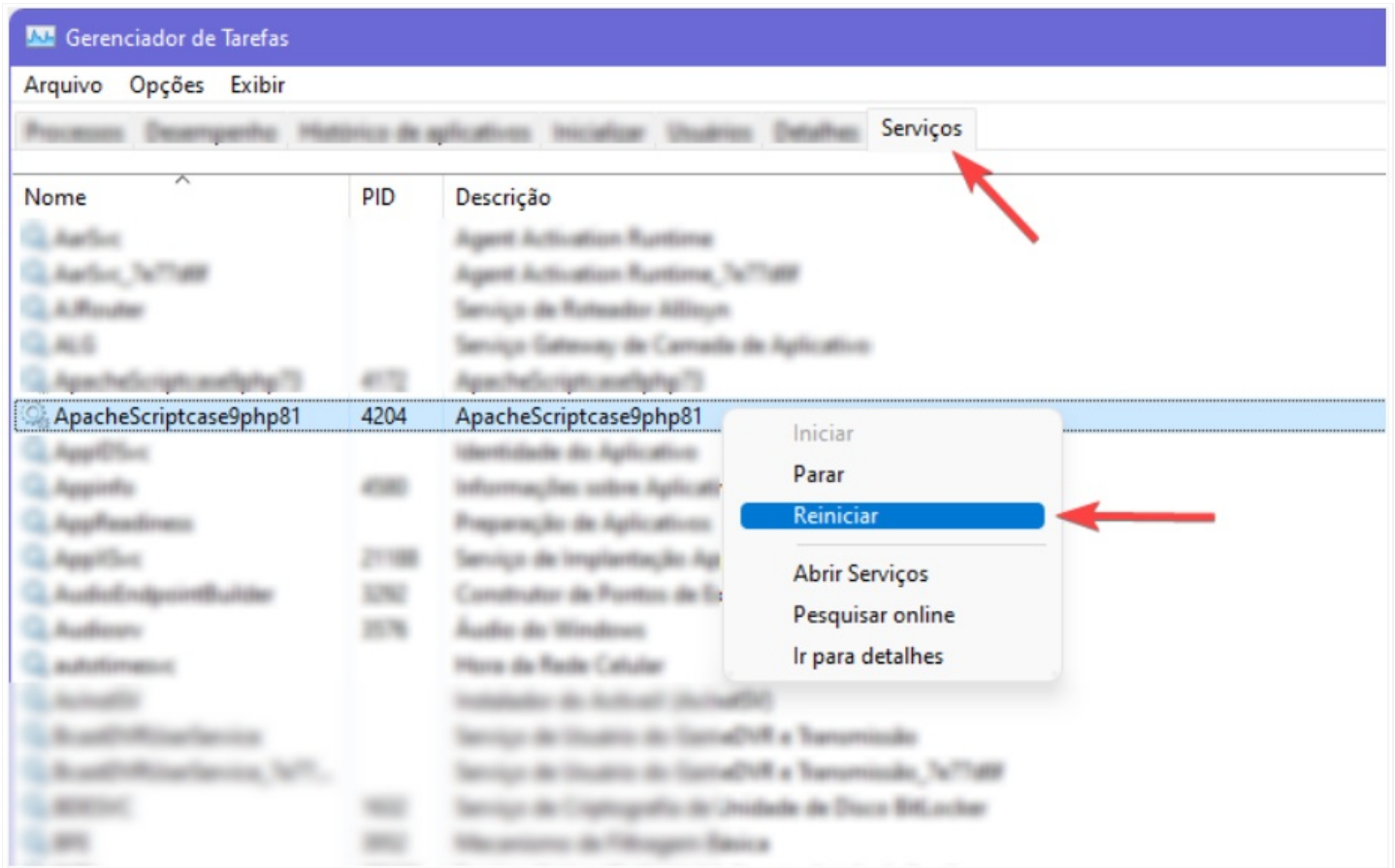


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 ou Acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

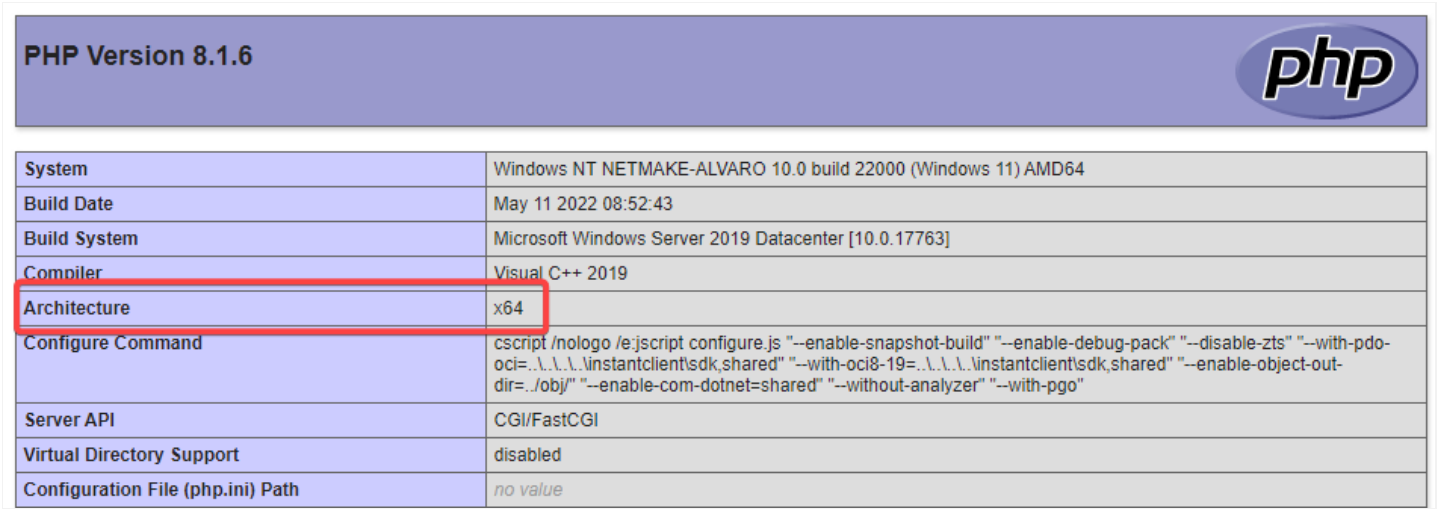
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	*no value*

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle PDO	
Instant Client	**Versão do banco de dados Oracle**
19.6.0.0	

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Oracle Cloud PDO no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

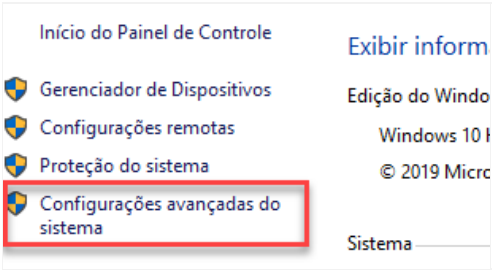
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

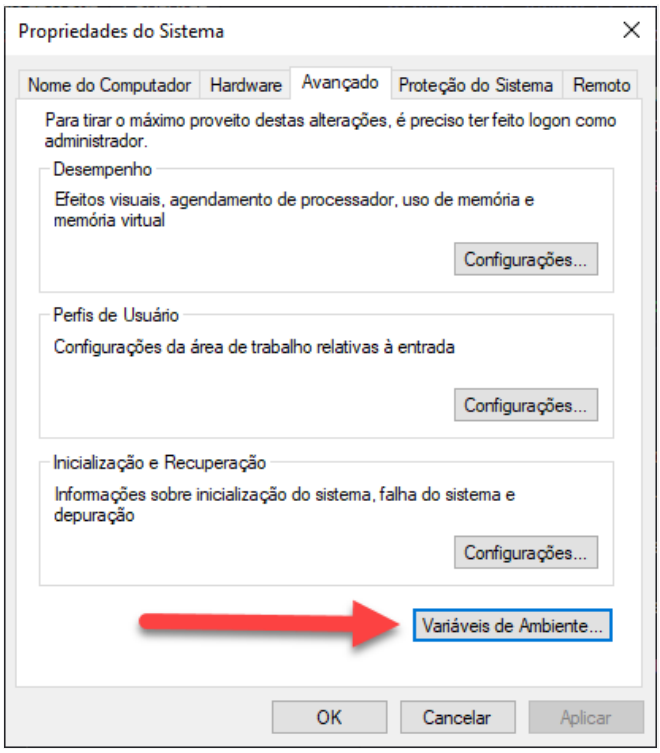
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

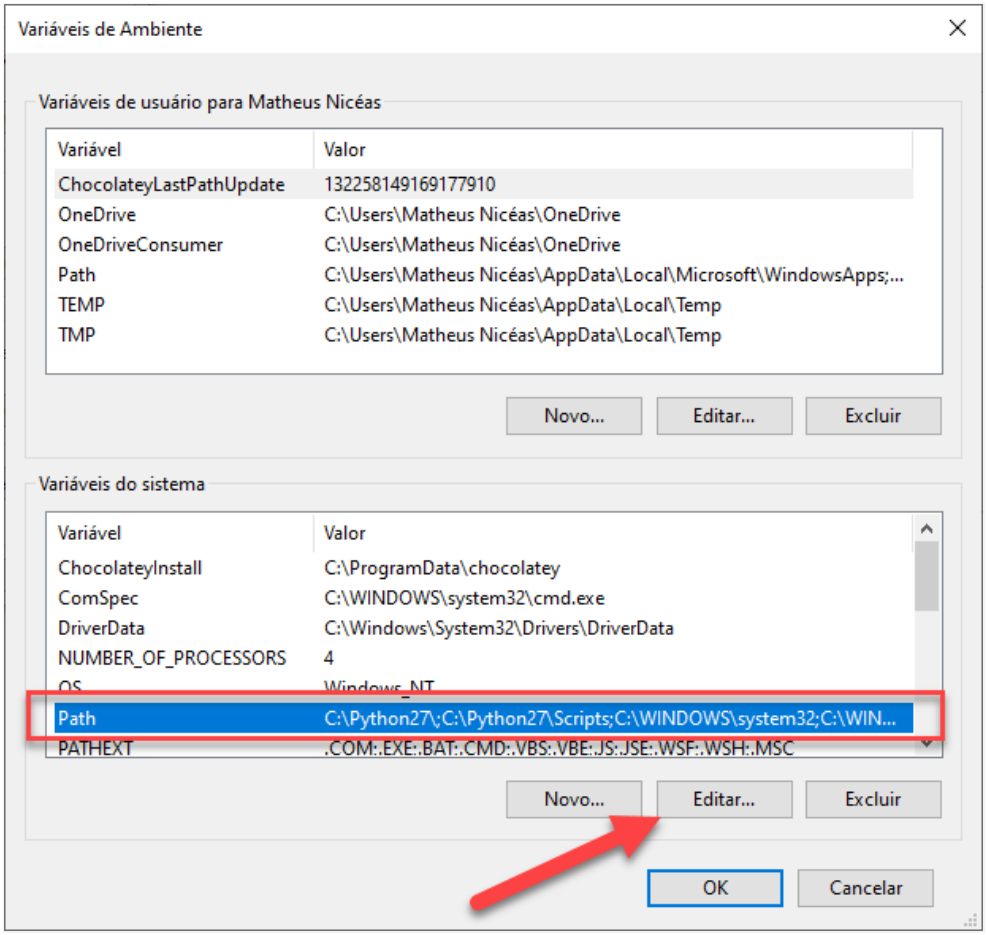
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



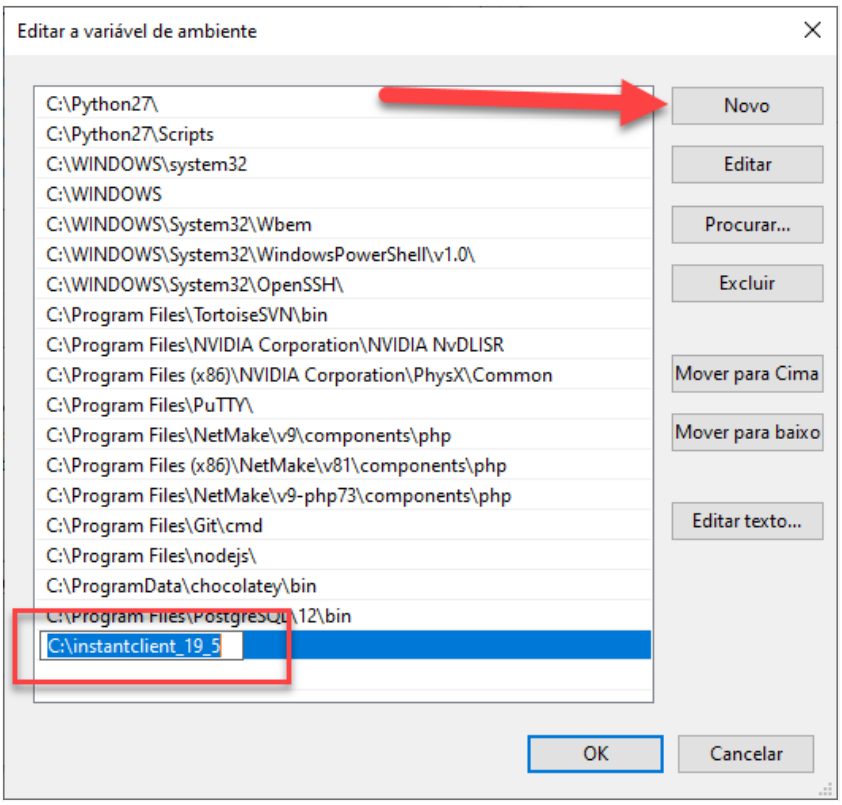
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

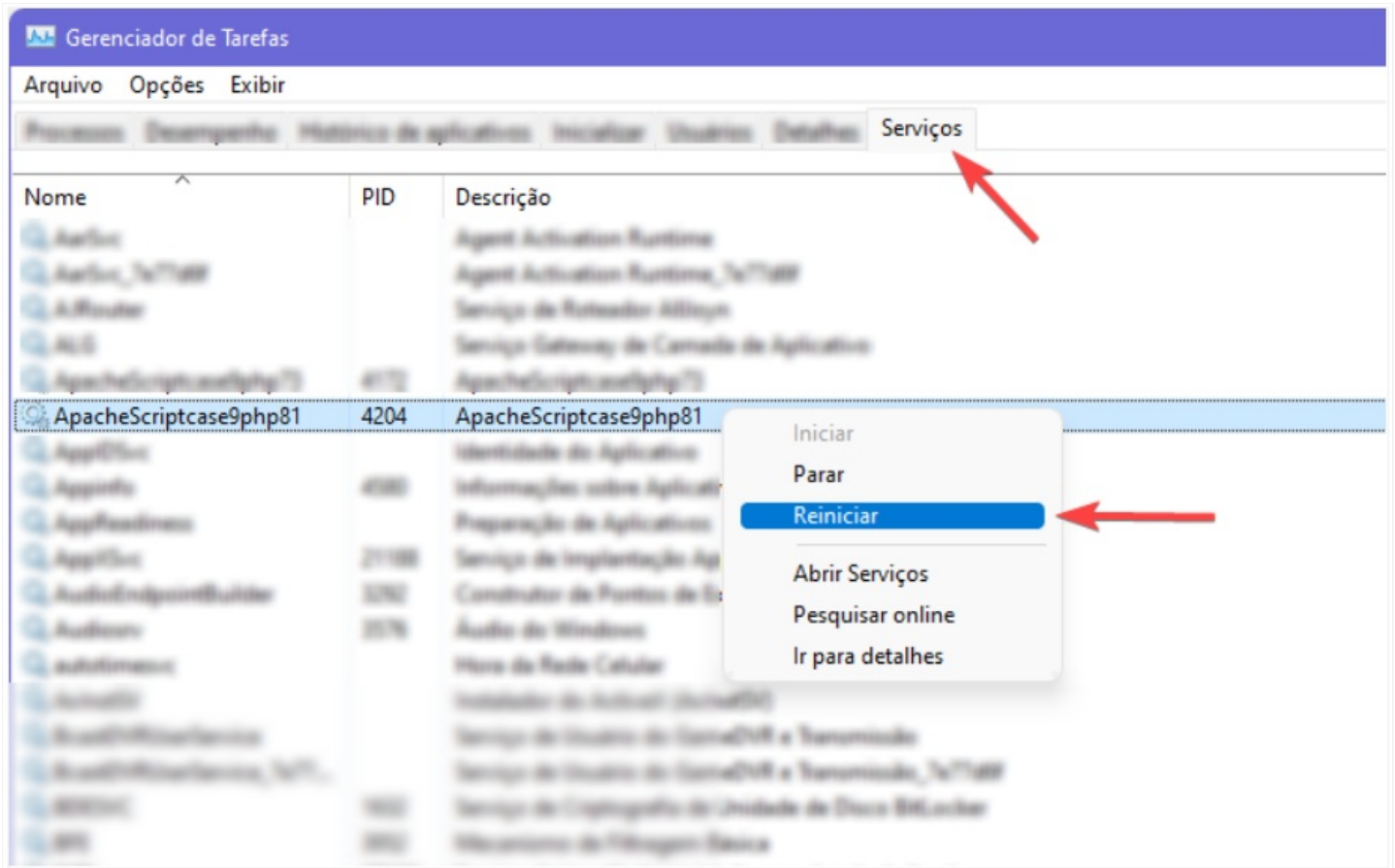


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

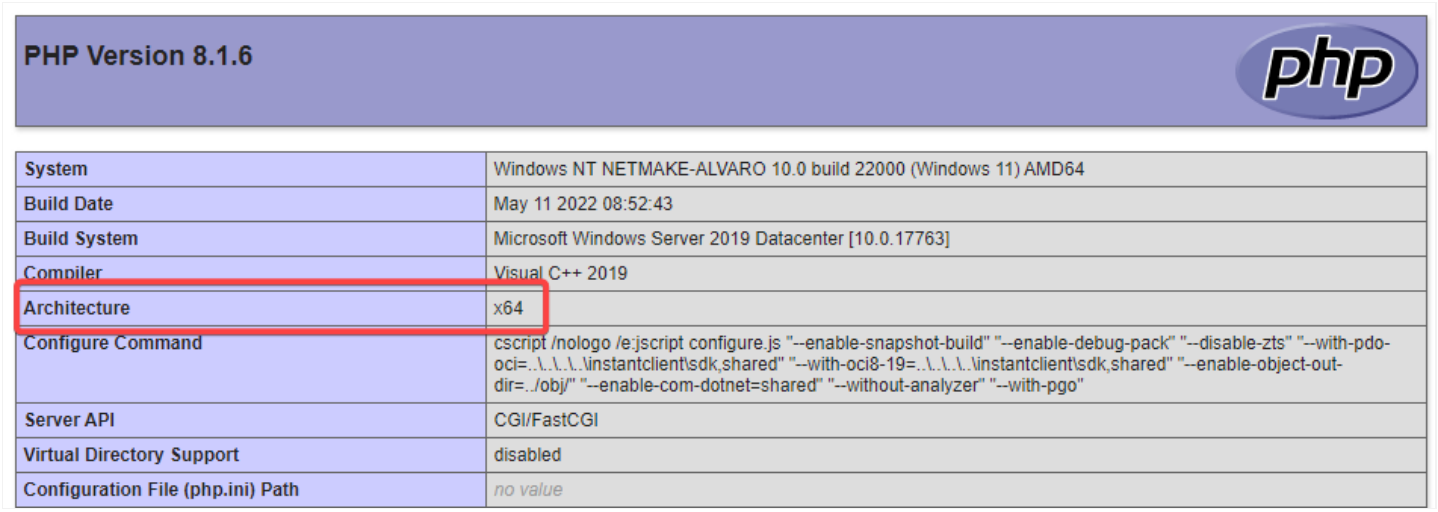
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versão do banco de dados Oracle**
19.6.0.0	

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Oracle Cloud ODBC no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

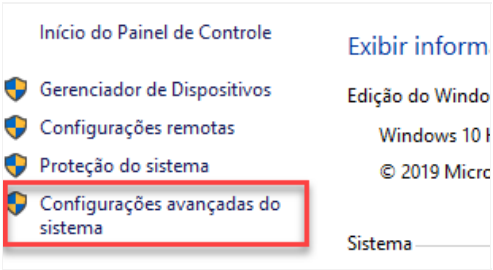
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

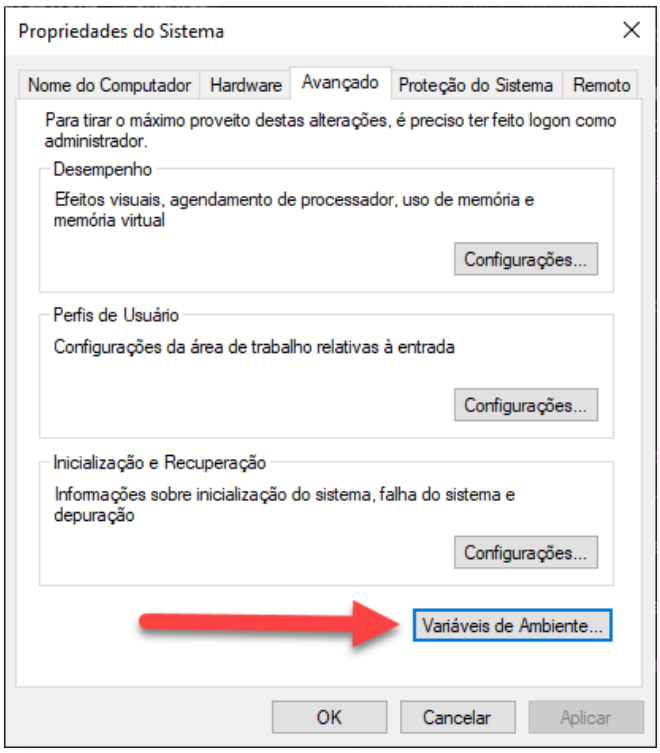
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

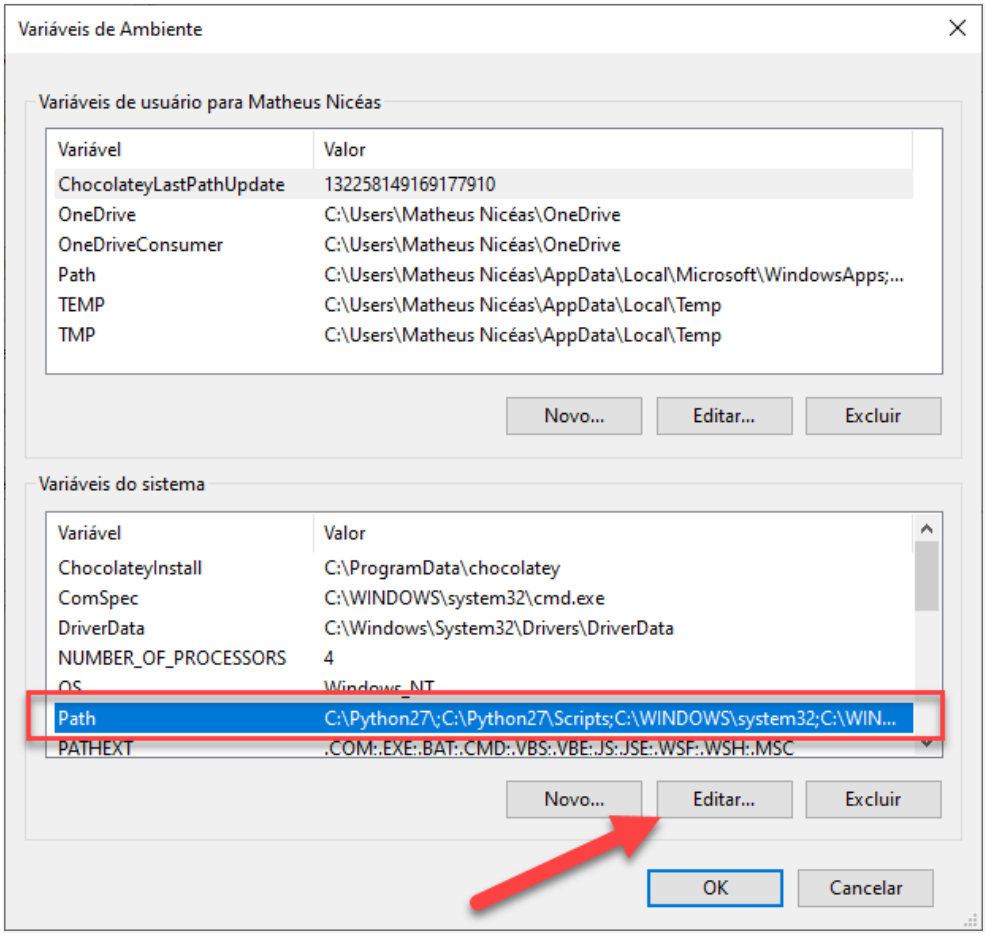
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



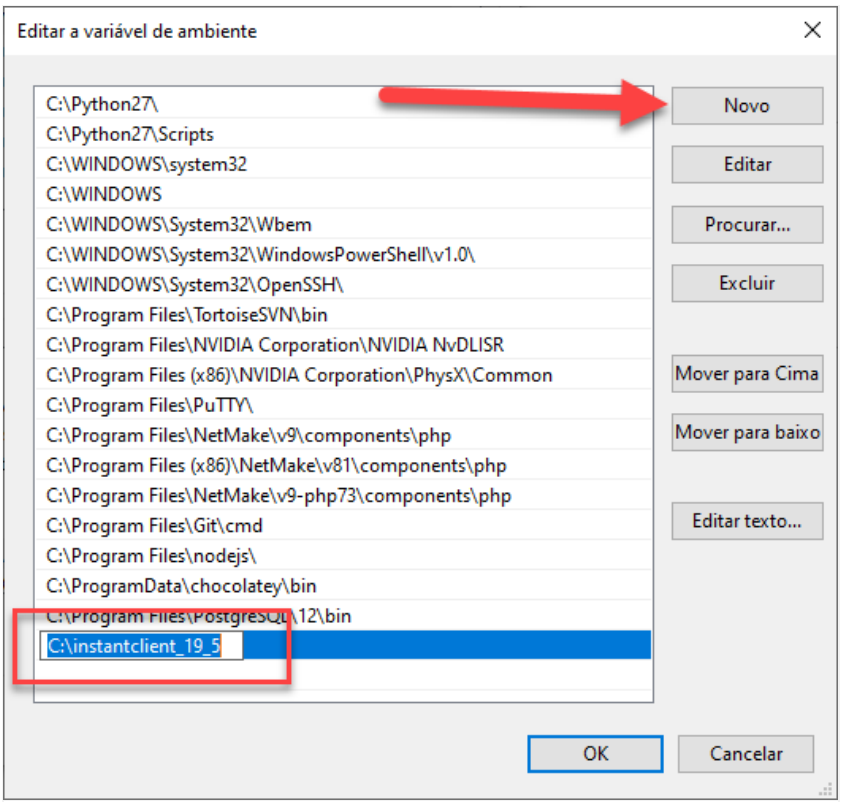
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

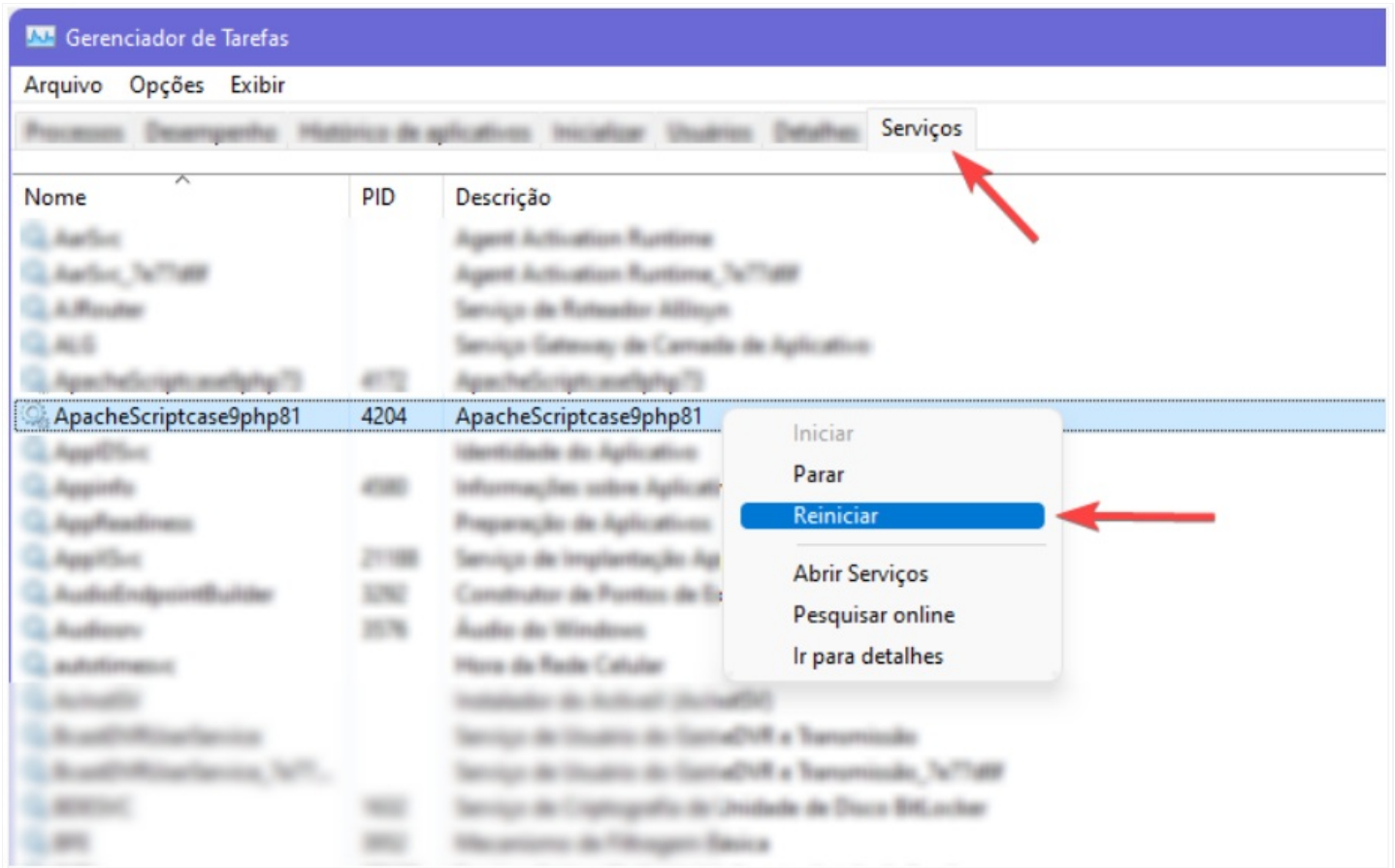


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle ODBC:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

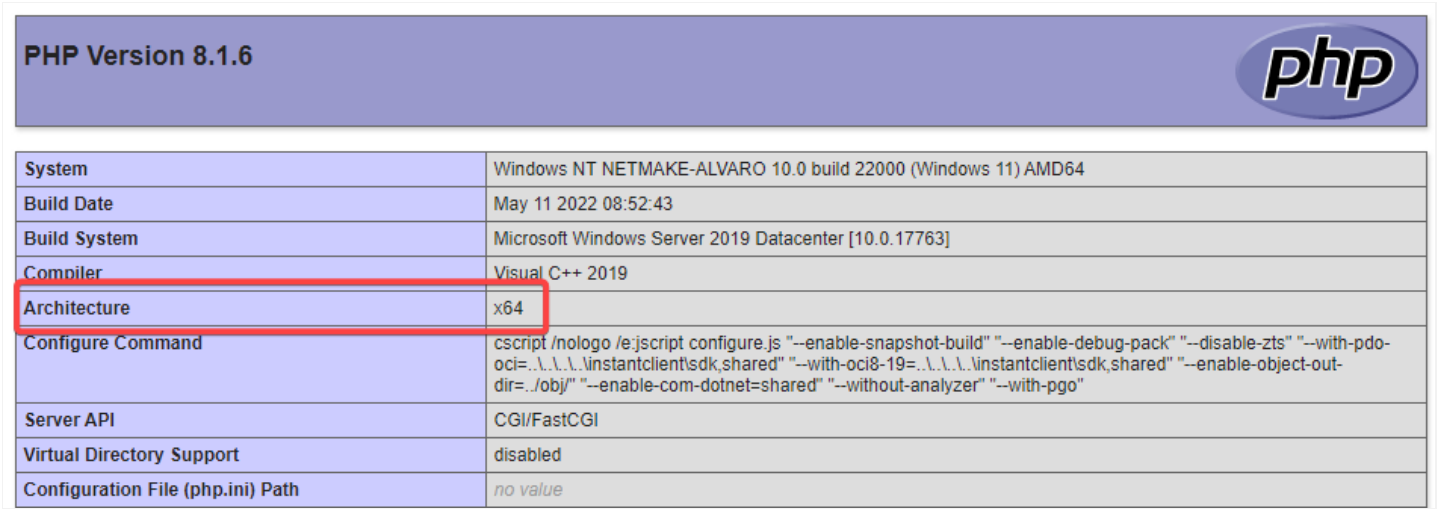
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**



PHP Version 8.1.6

System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- Arquitetura **x86** = **32 bits**
- Arquitetura **x64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em instalações manuais, **é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clique Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clique Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Driver	Versão do banco de dados Oracle
Oracle 8	
Instant Client	**Versão do banco de dados Oracle**
19.6.0.0	

ATENÇÃO: Para utilzar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Oracle Cloud 8 no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado anteriormente para raiz do seu computador.

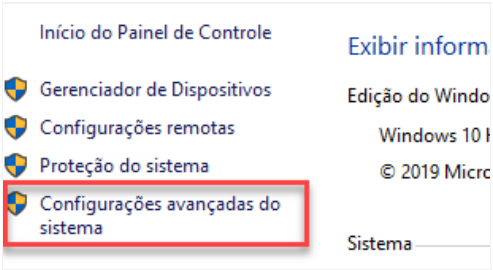
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

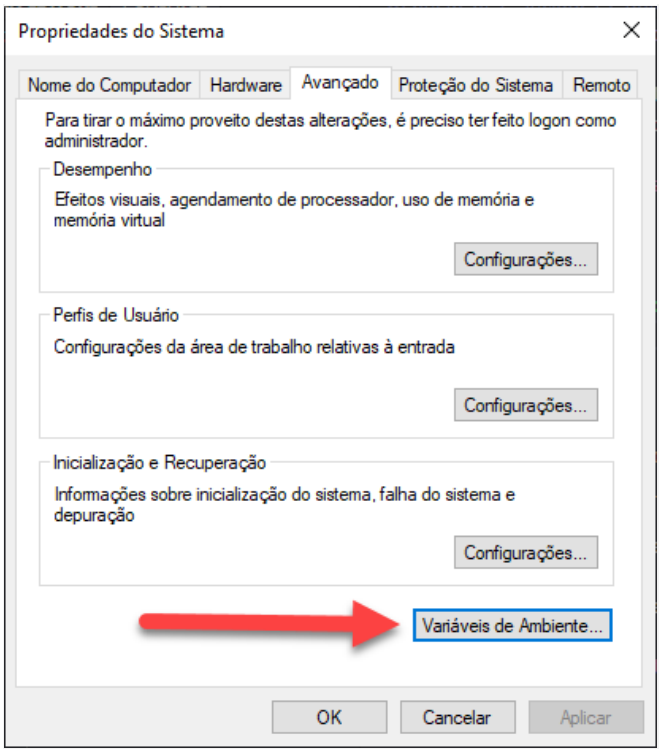
- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

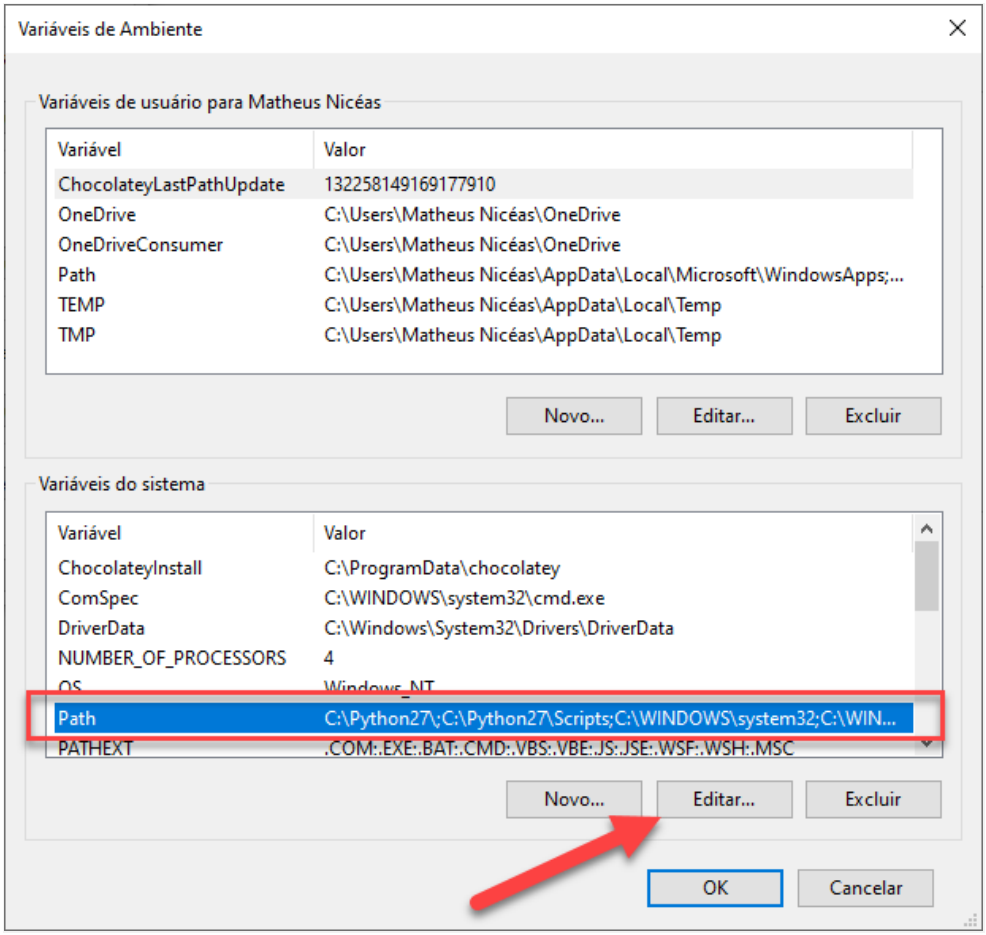
- Acesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



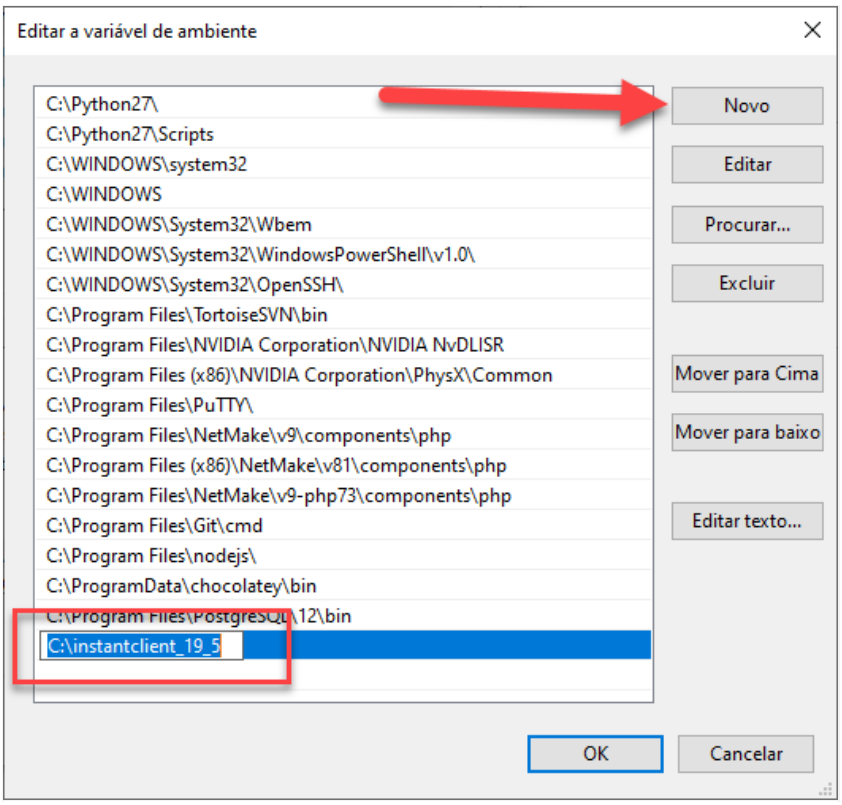
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente.**



- Em **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

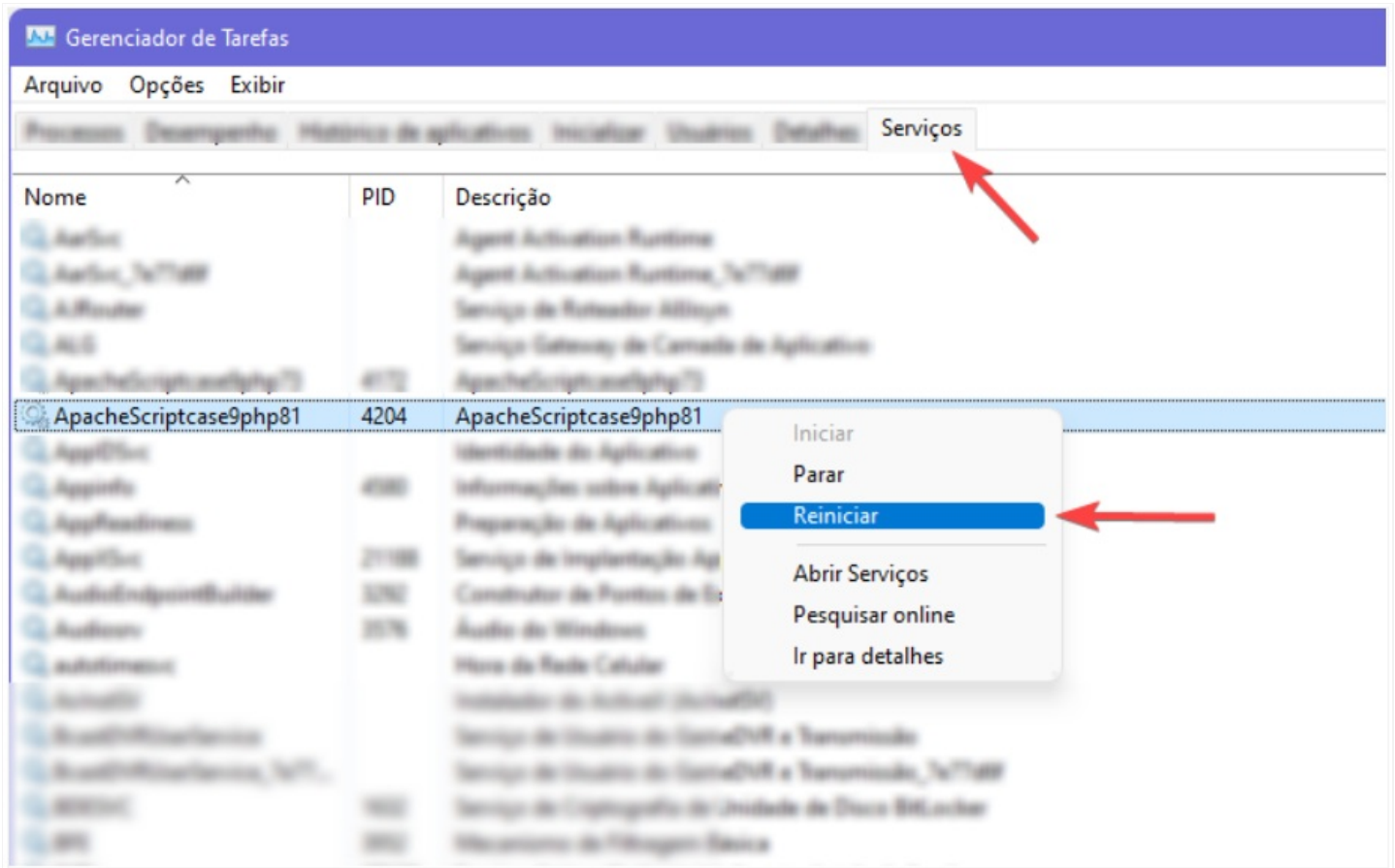


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle Cloud

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, e Oracle 8.** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle PDO**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle 8**: Clique aqui

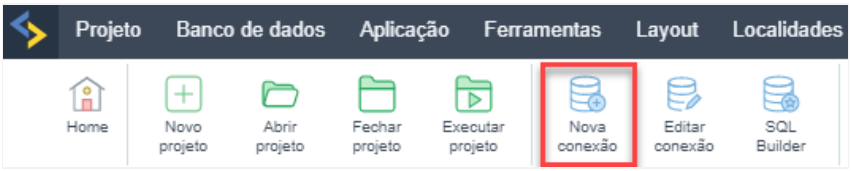
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

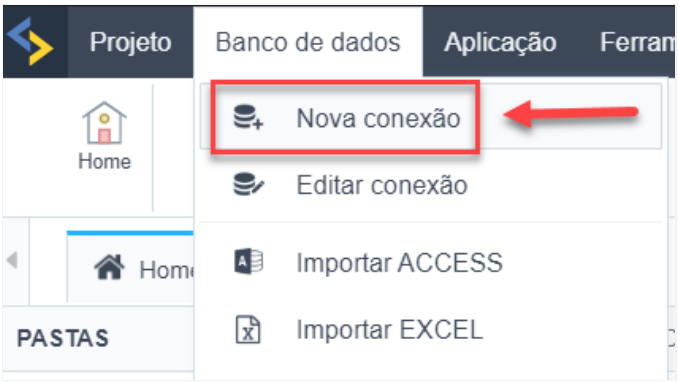
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

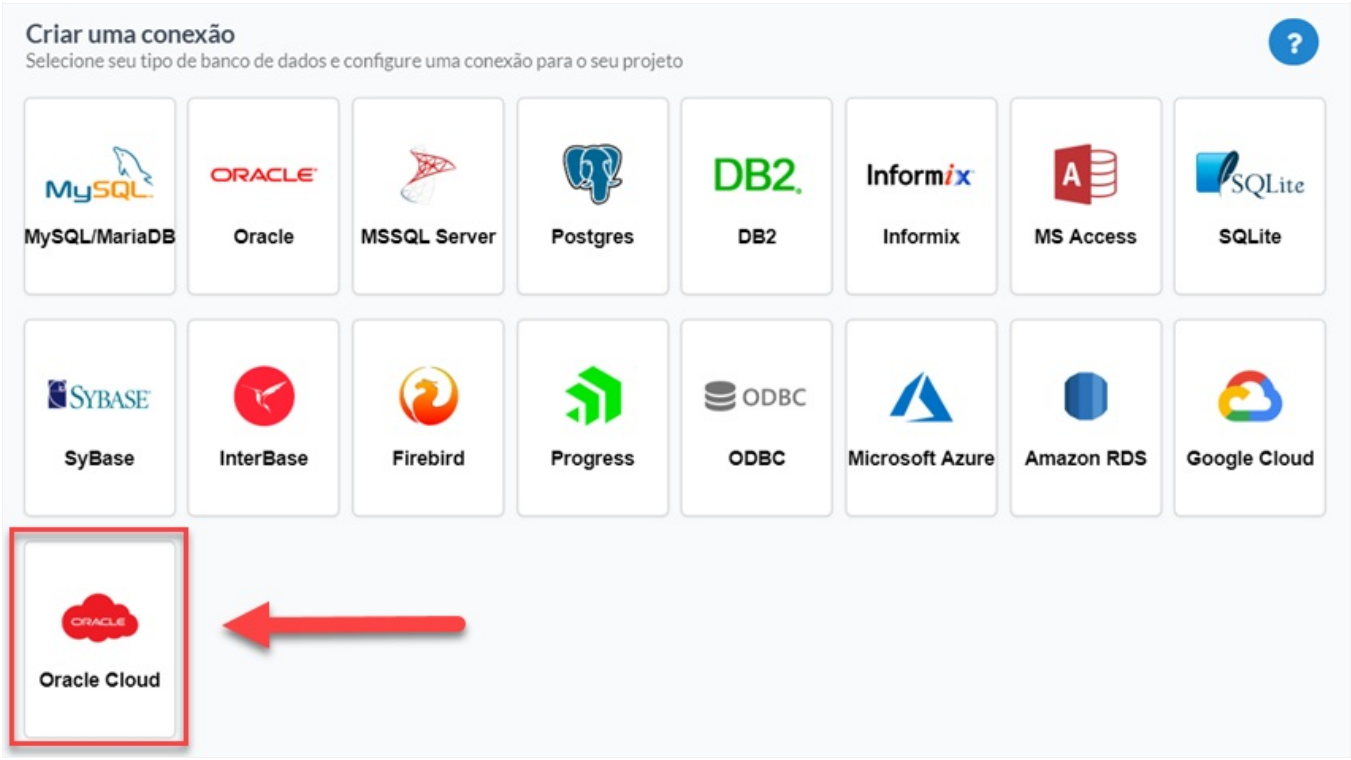


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

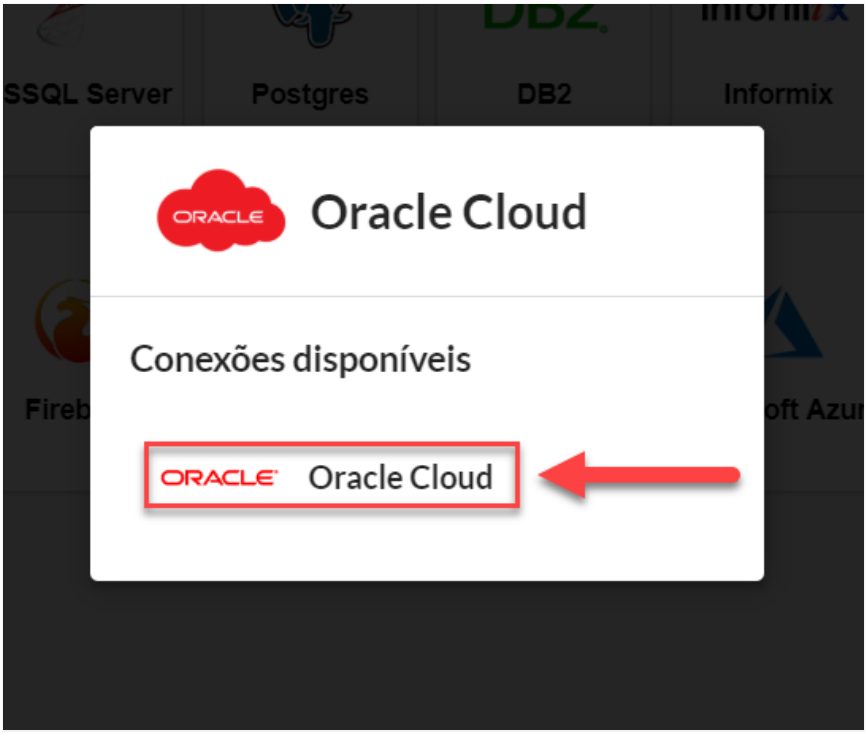


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.

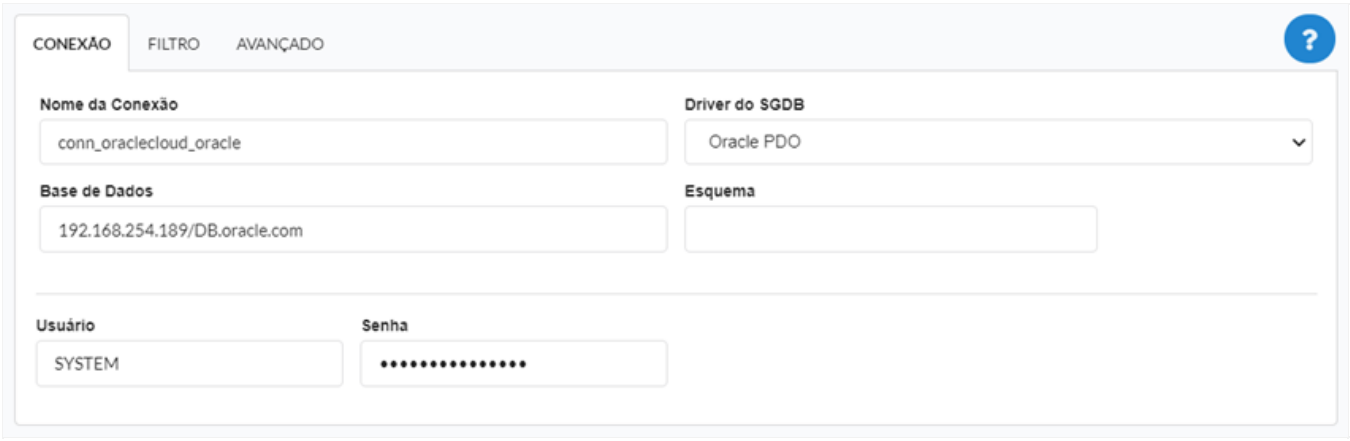


4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

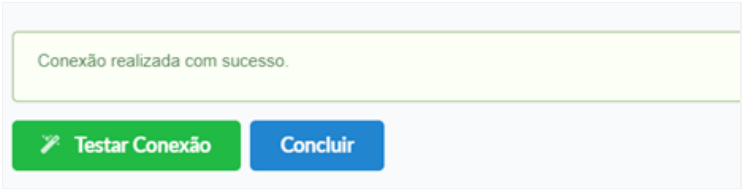


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name(Endpoint)** que está logo após do IP na imagem abaixo. **EX:** `192.168.254.189/DB.oracle.com`

Verifique qual endpoint utilizar na conexão:

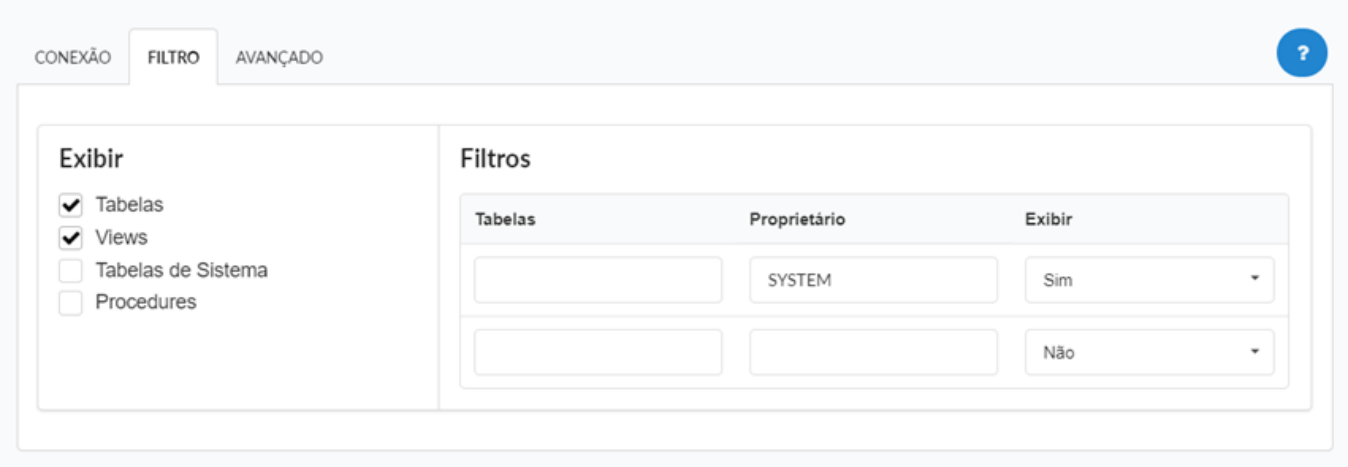


- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

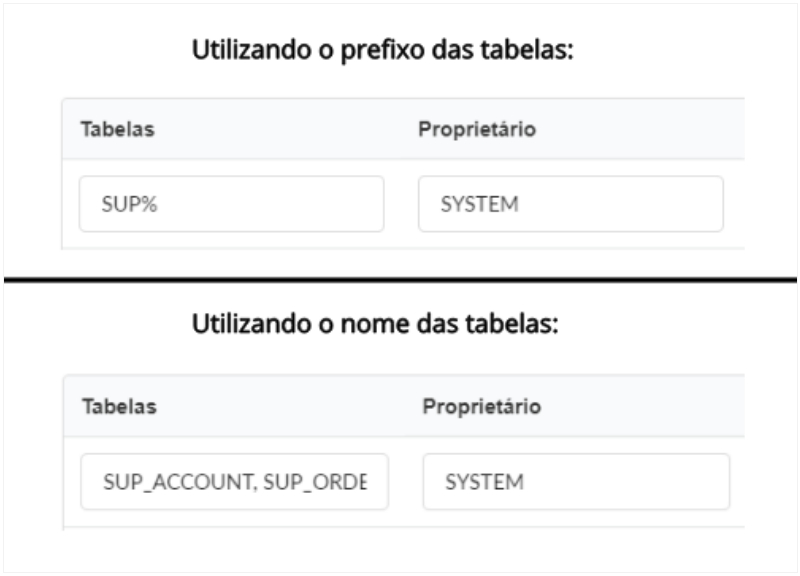
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



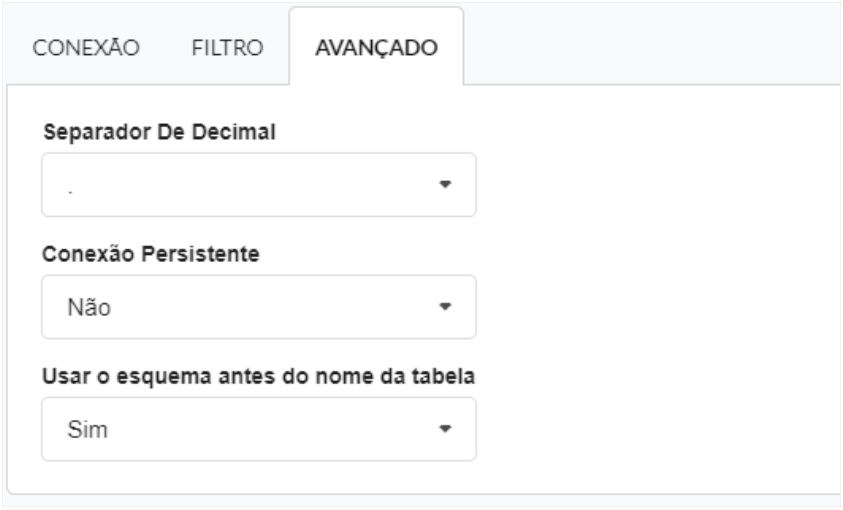
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



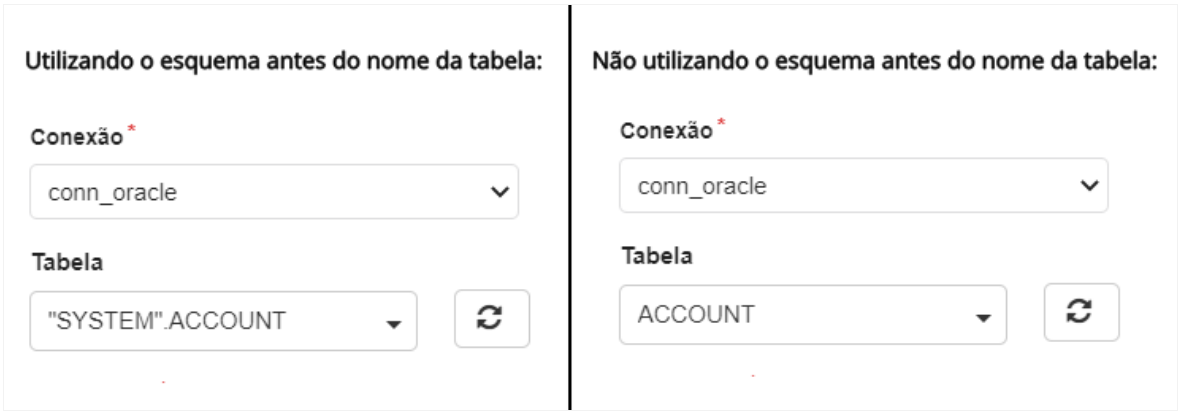
- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das

tabelas.

- **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
- **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle Cloud ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: Clique aqui

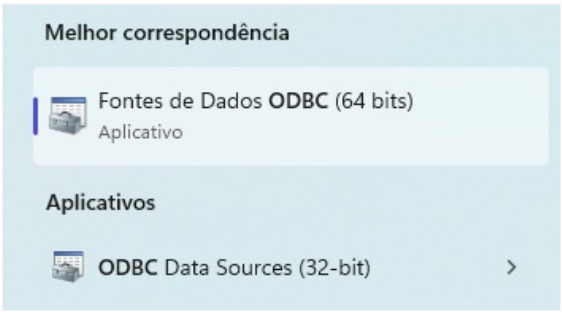
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando um Data Source ODBC de Sistema

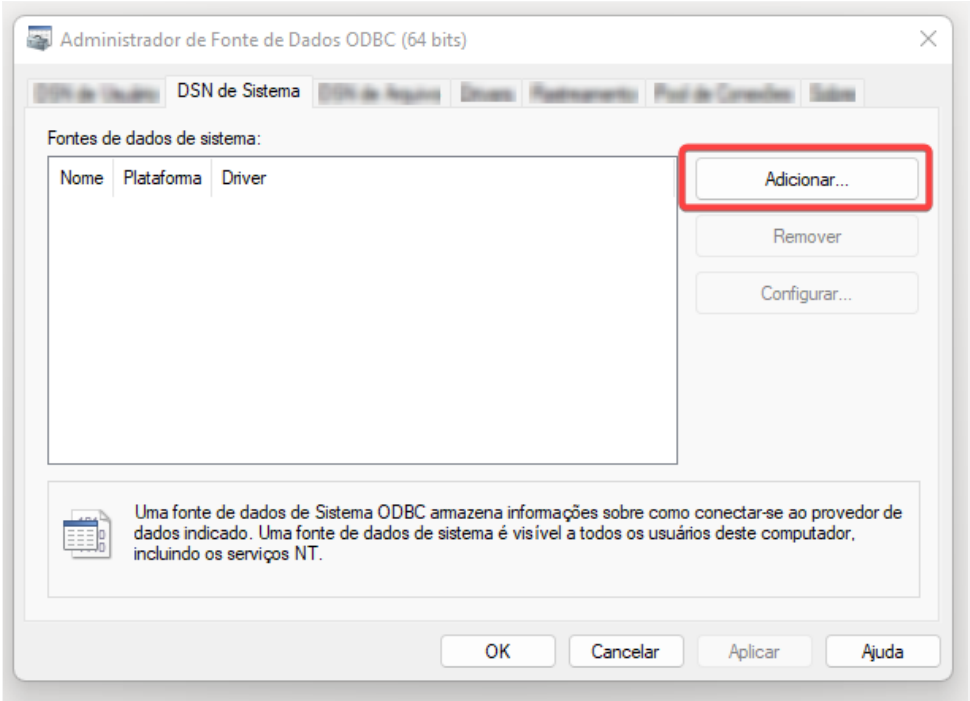
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

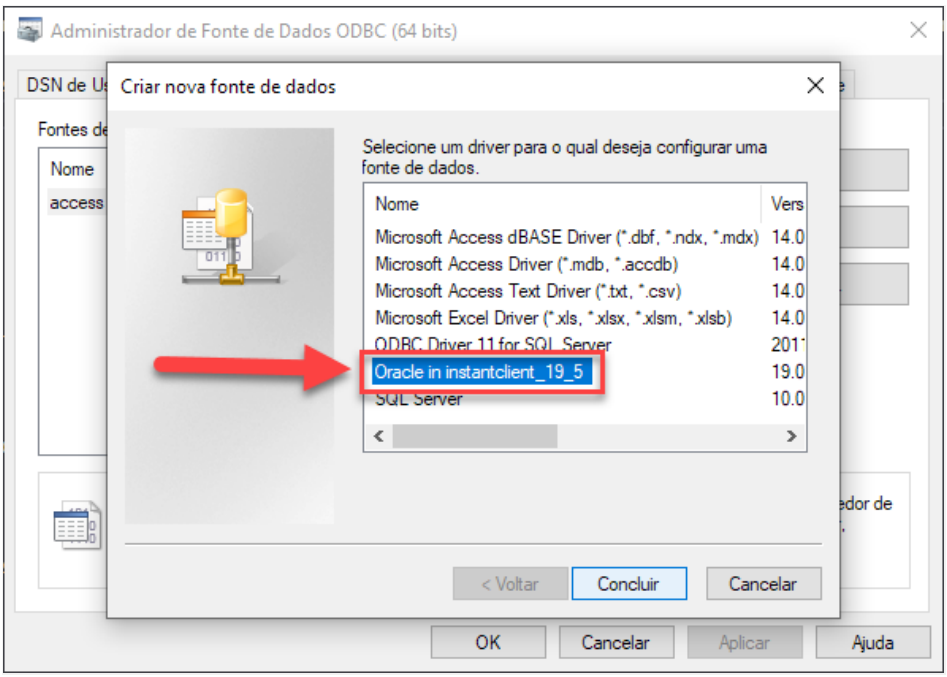
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver:**Oracle in instantclient_19_6**



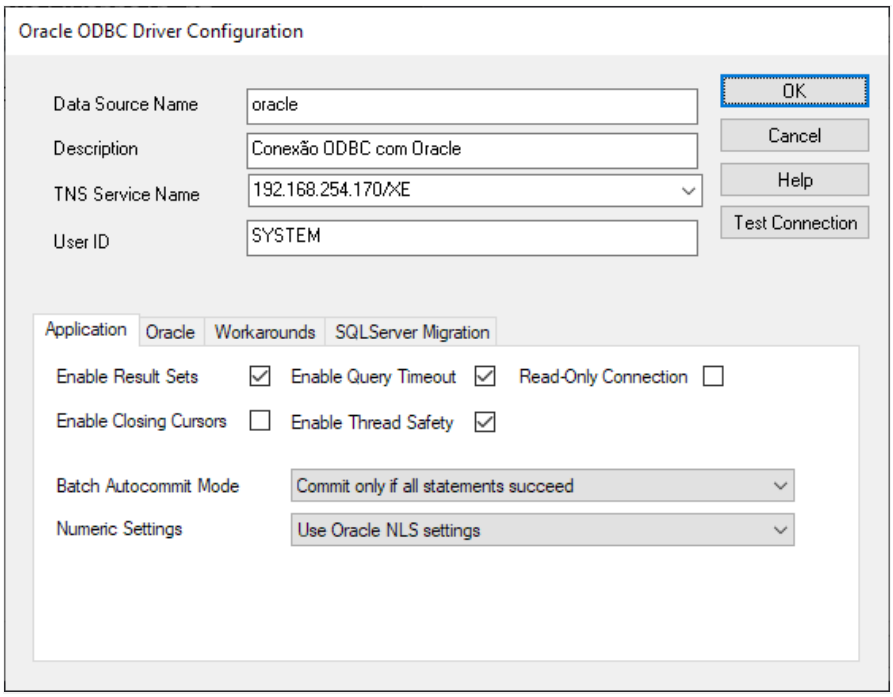
4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **Data Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **Description**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **TNS Service Name**: É o item está logo após do IP no seu console do Oracle Cloud, como na imagem abaixo. **EX:** `192.168.254.189/DB.oracle.com`

Verifique qual endpoint utilizar na conexão:

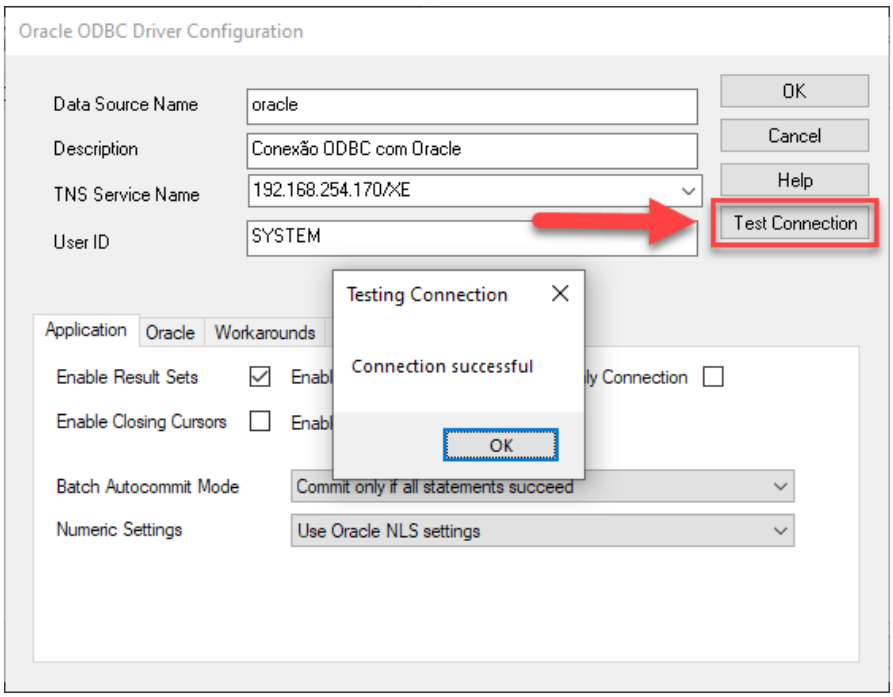


- **User ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



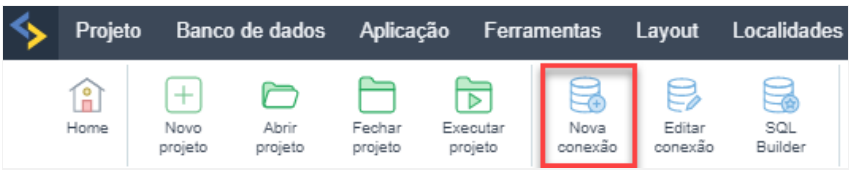
6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando uma conexão com o Scriptcase

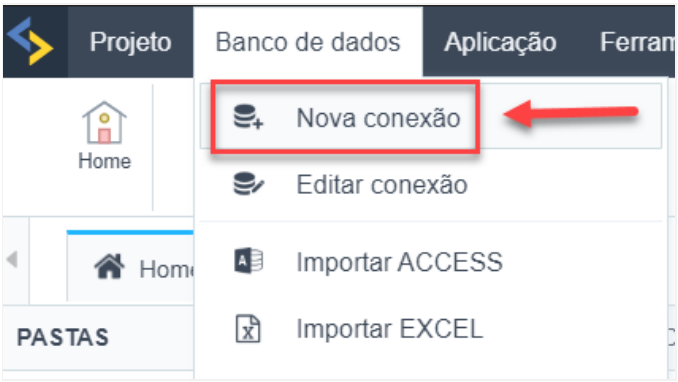
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

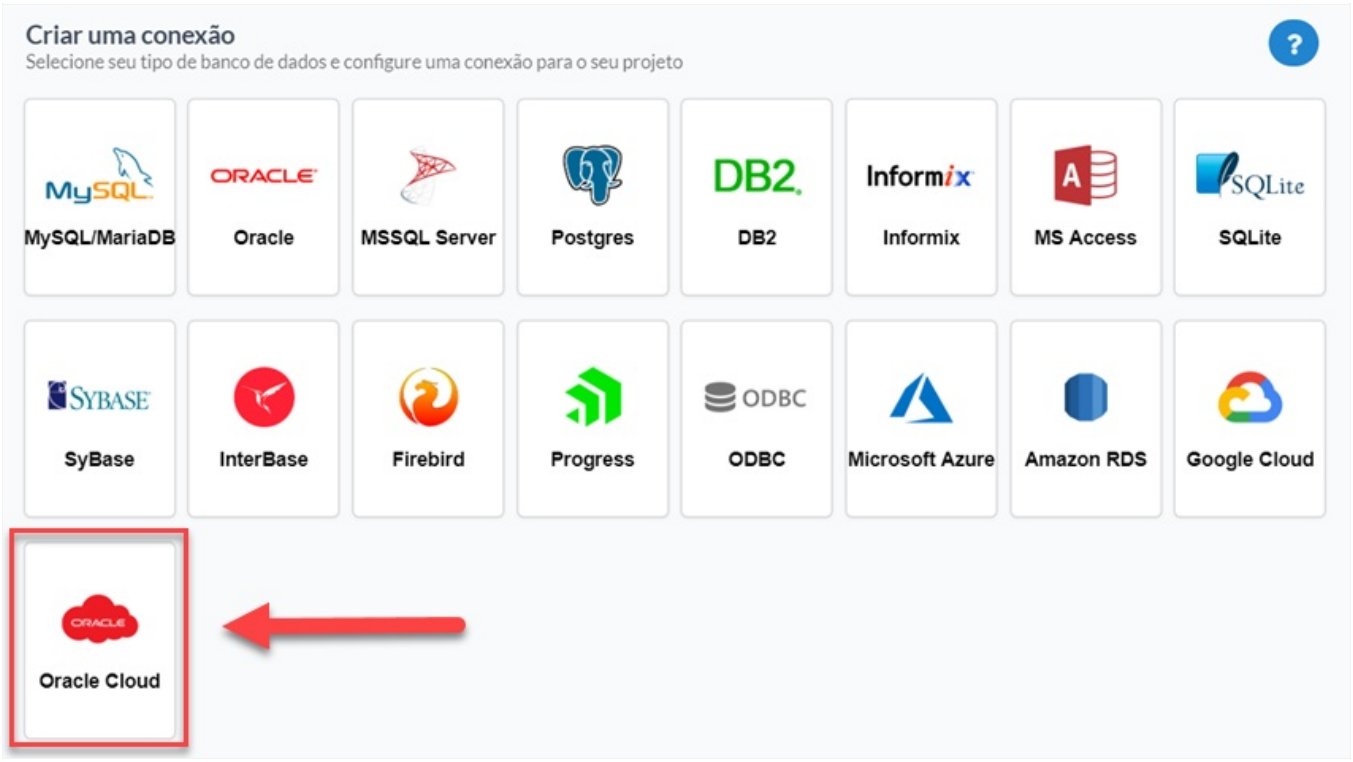


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.

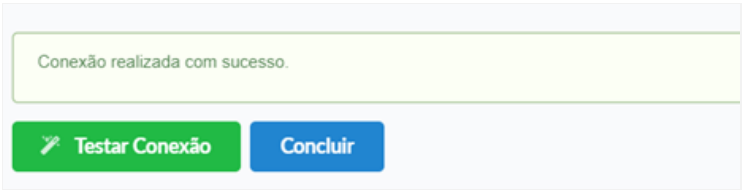


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

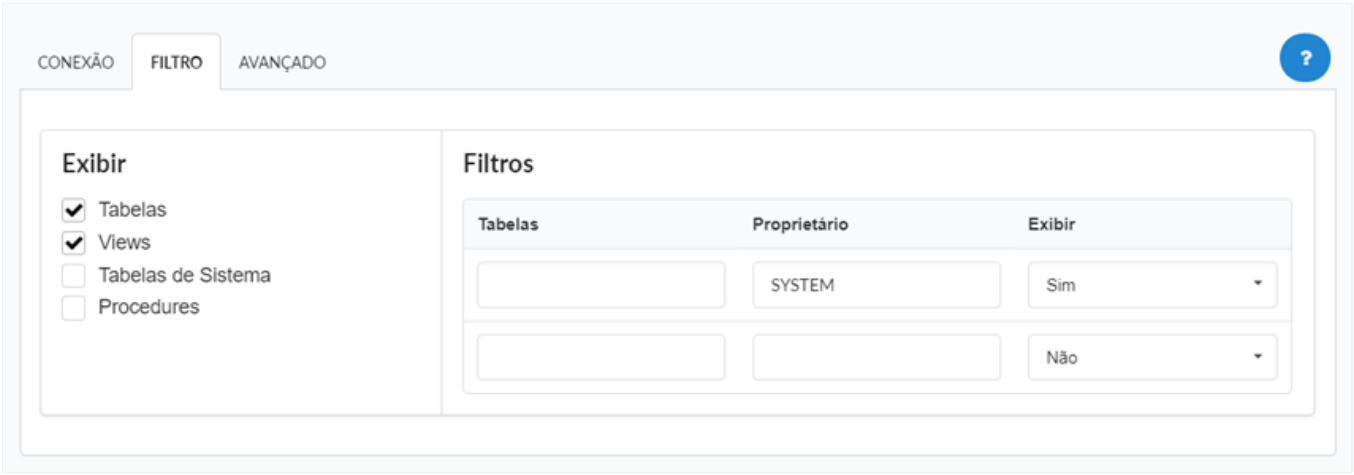


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

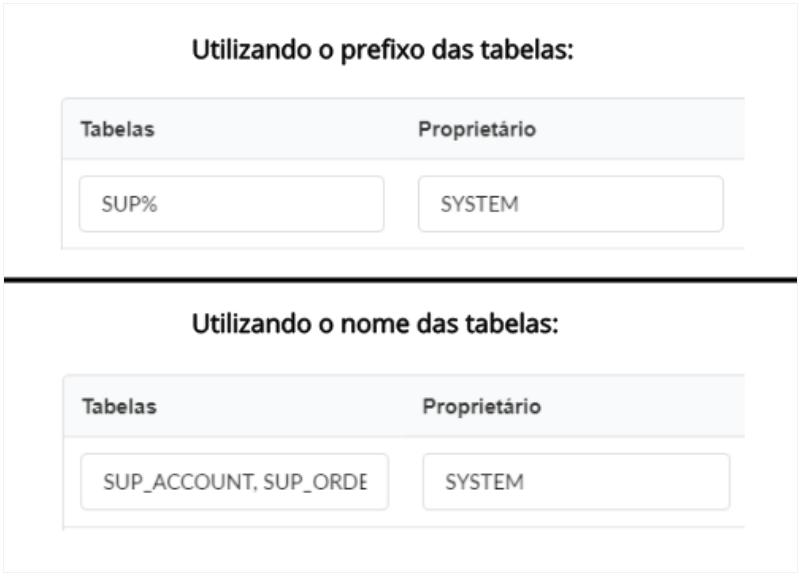
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



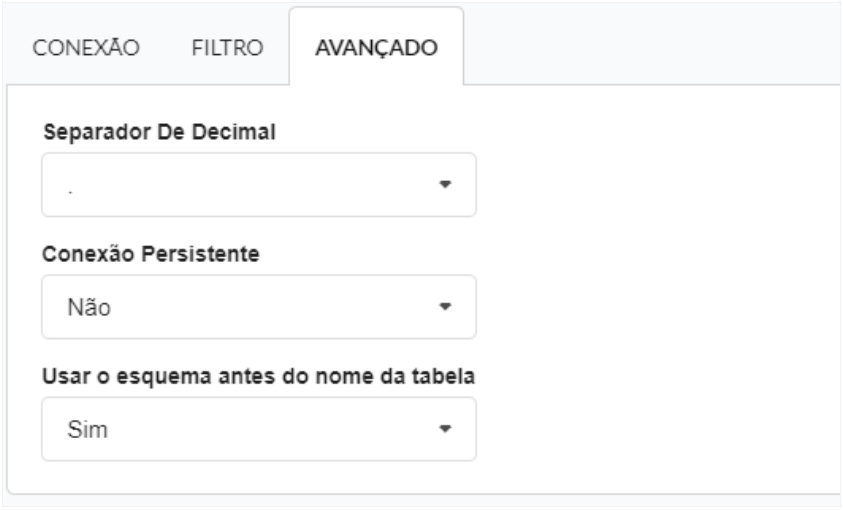
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



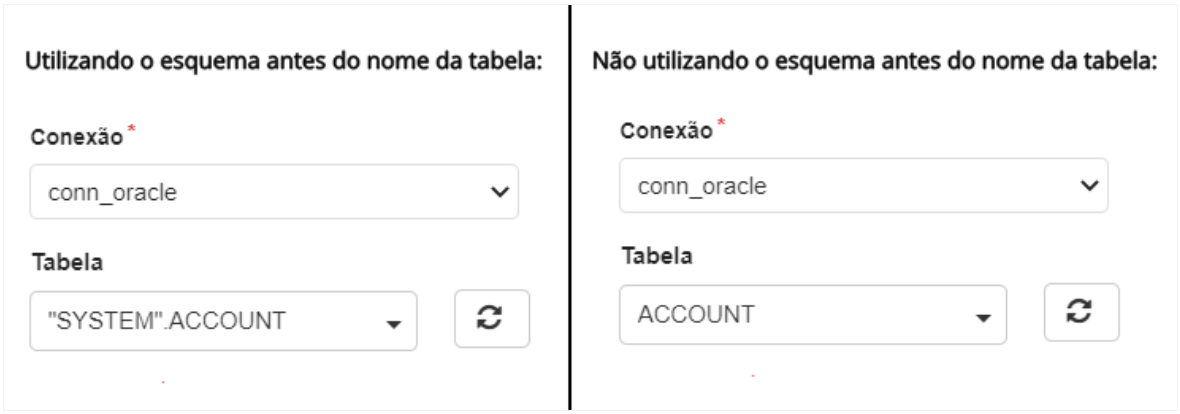
- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das

tabelas.

- **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
- **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão pré-configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache `sudo service apachesc9php81 restart`

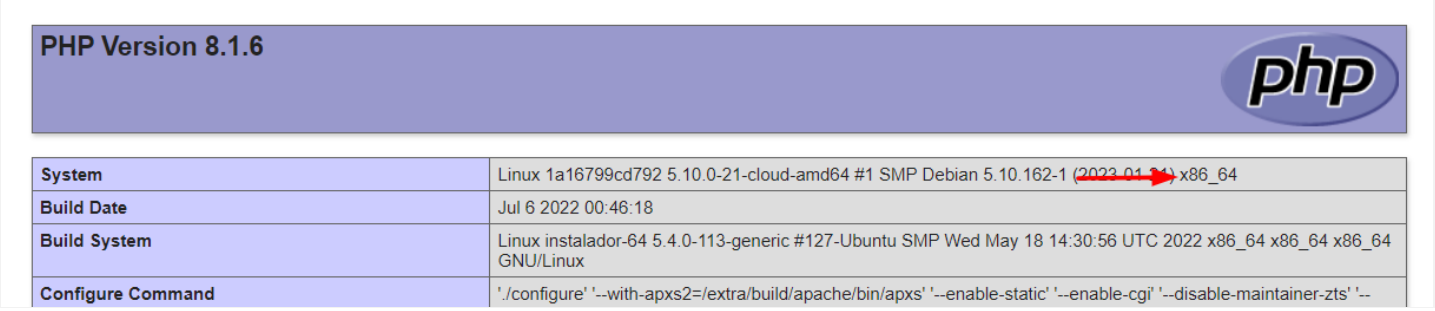
Configurando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima no Linux (Instalação manual)

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle 8.0.5 or Highter	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Configurando o instantclient

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

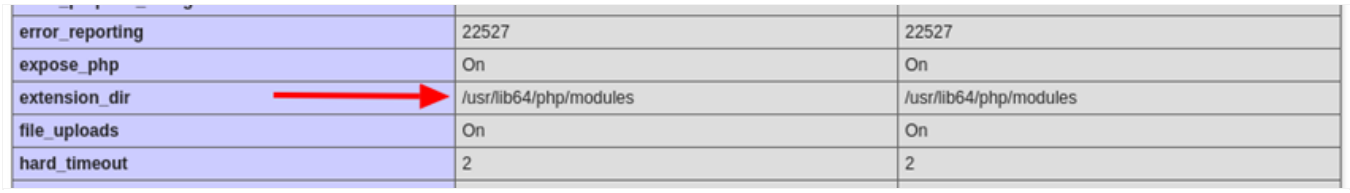
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

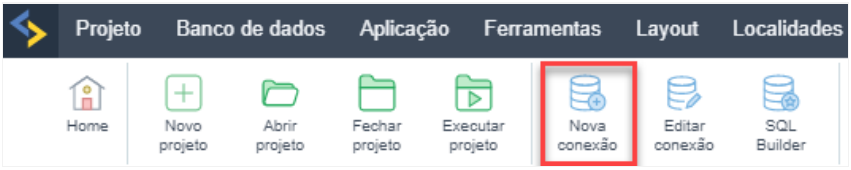
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Conexão com o Scriptcase

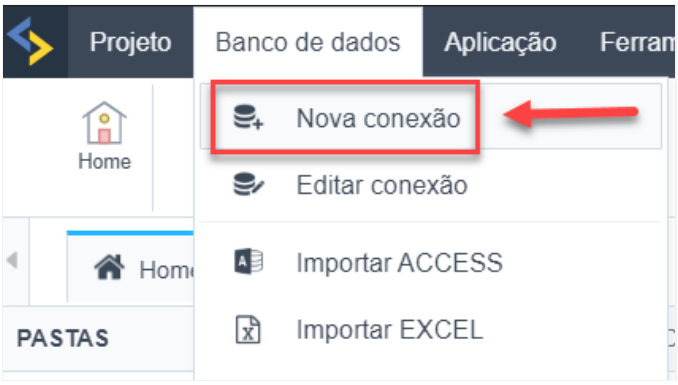
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



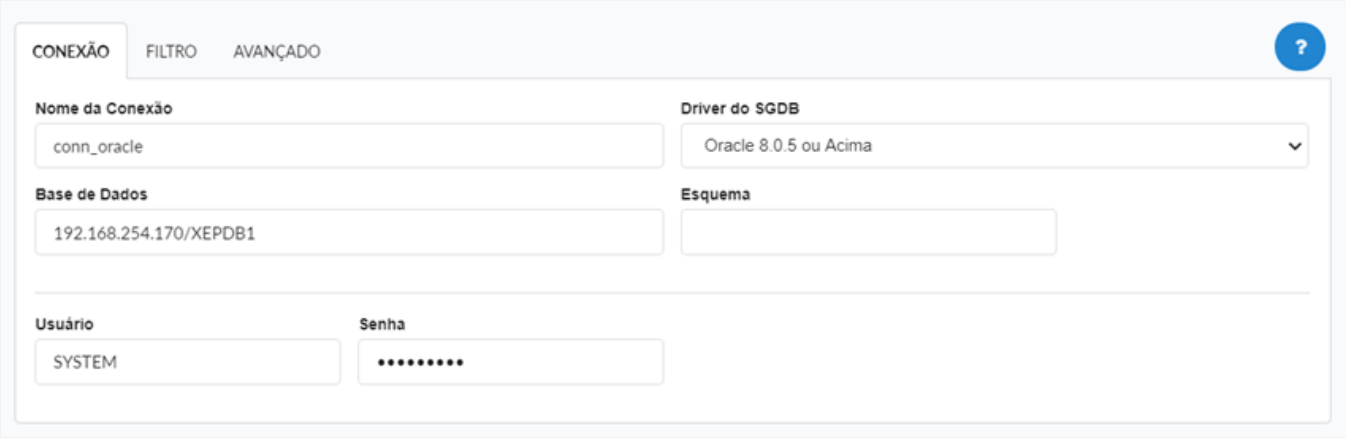
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

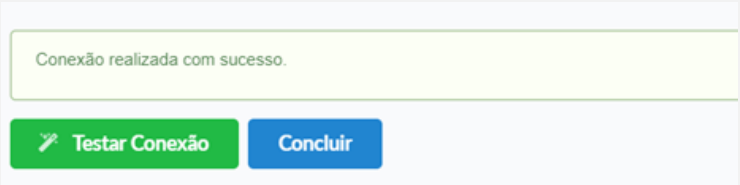


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

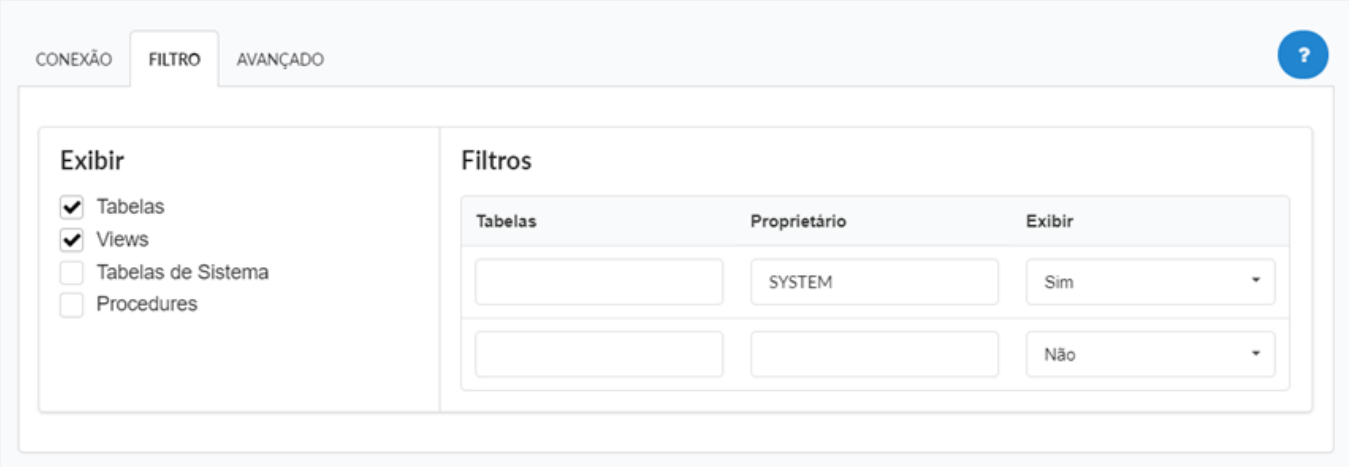


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

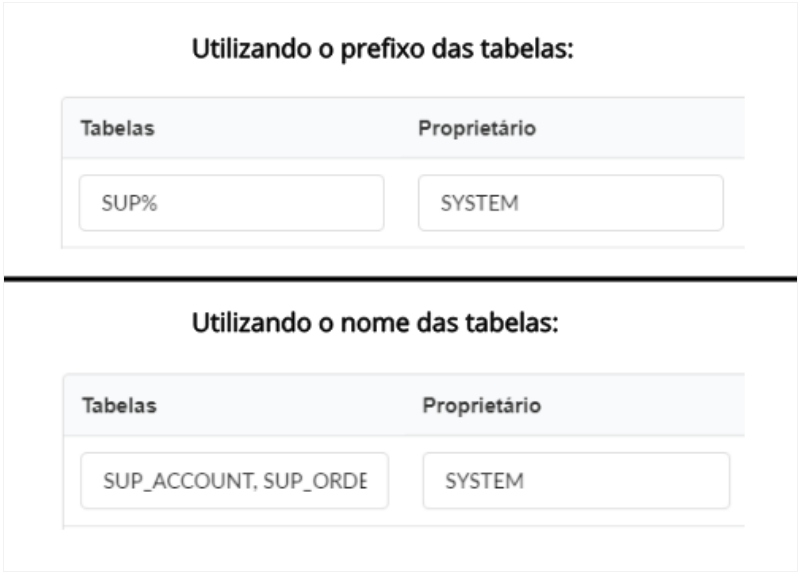
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



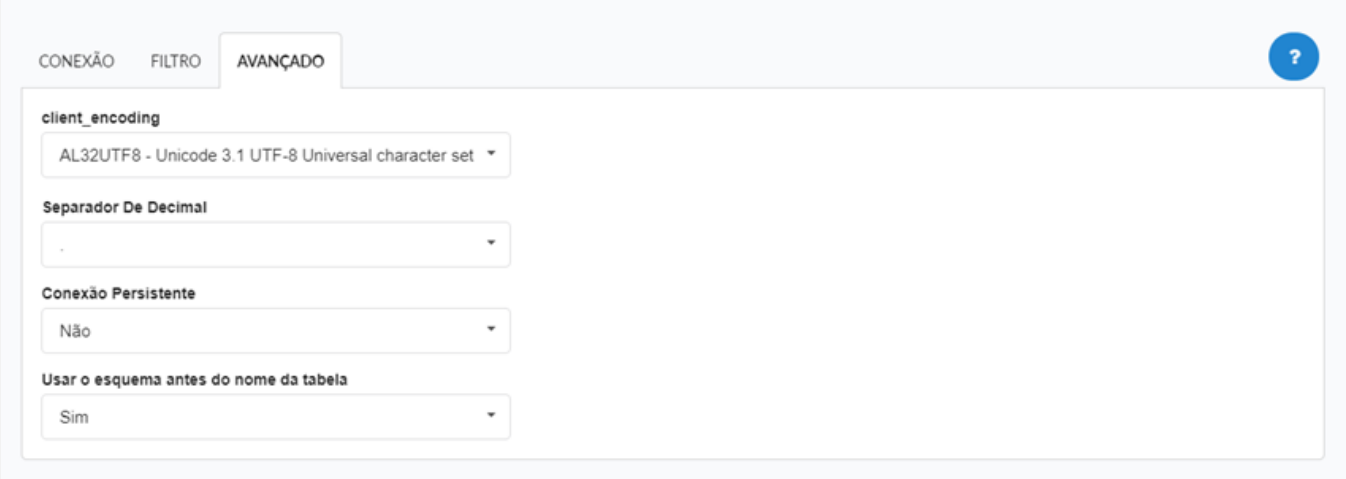
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

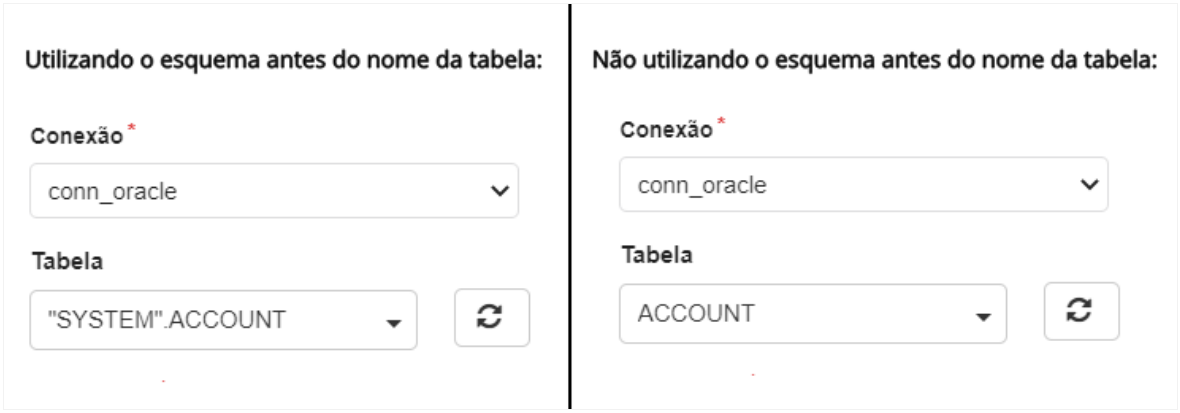


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Oracle PDO no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache `sudo service apachesc9php81 restart`

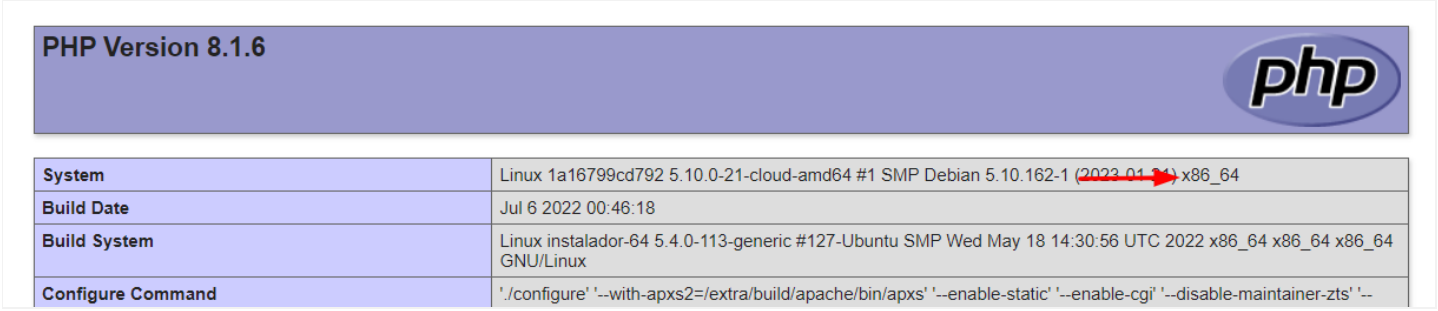
Configurando Oracle Cloud PDO no Linux (Instalação manual)

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-[illegible]) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Configurando o instantclient

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

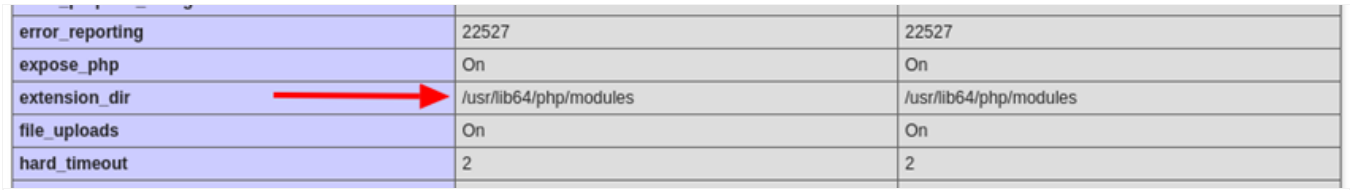
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

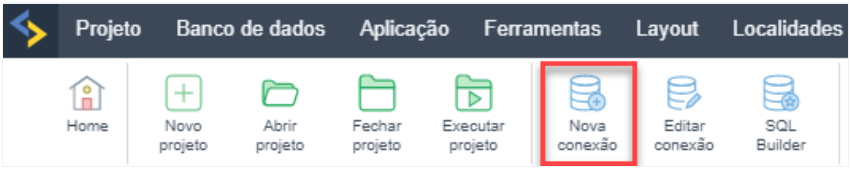
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Conexão com o Scriptcase

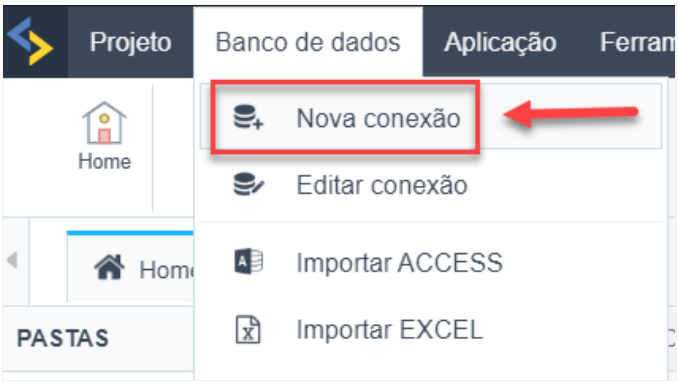
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



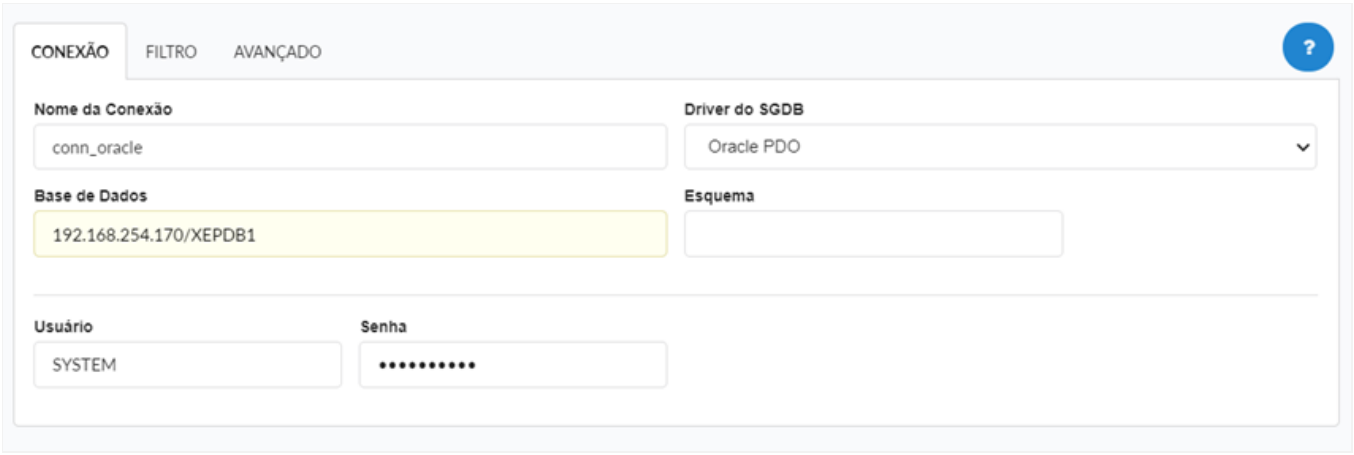
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

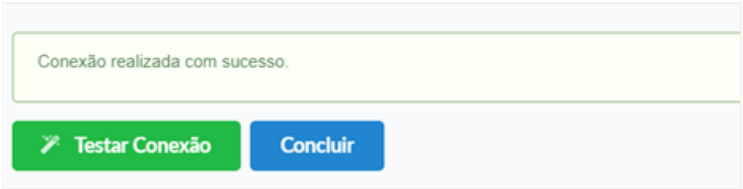


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

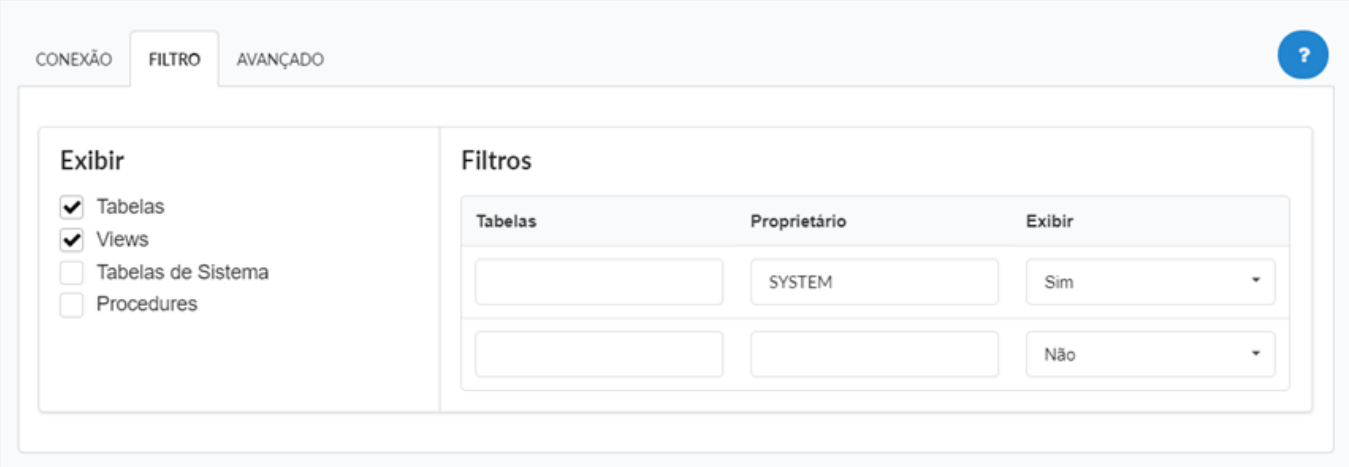


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

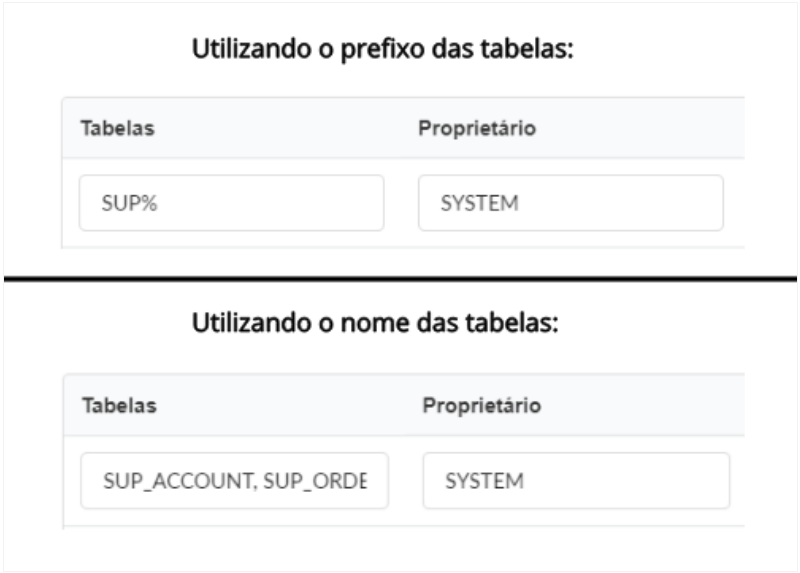
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



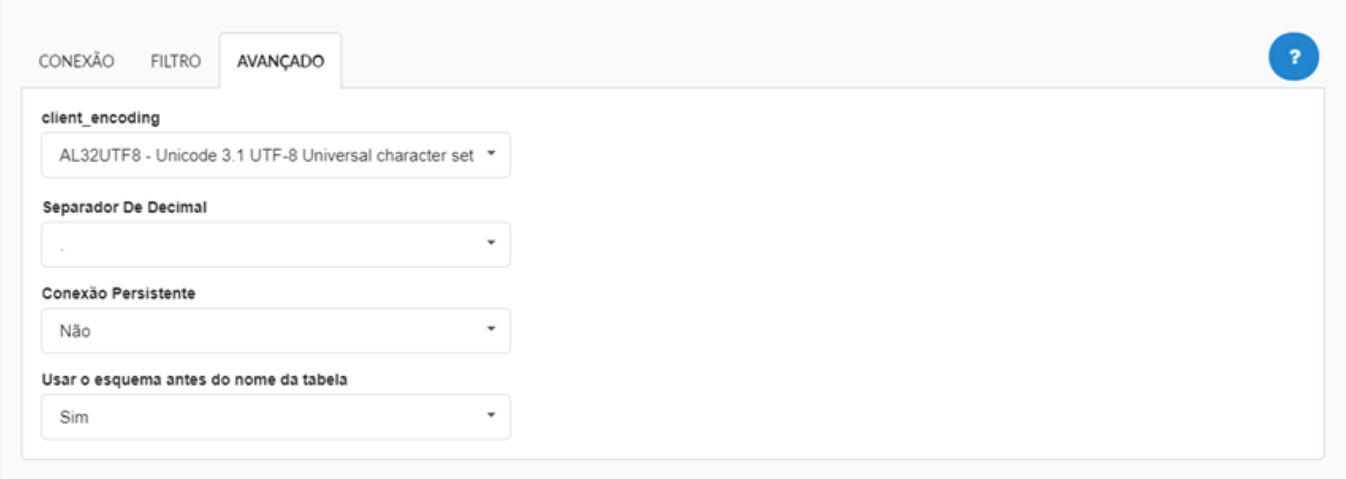
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

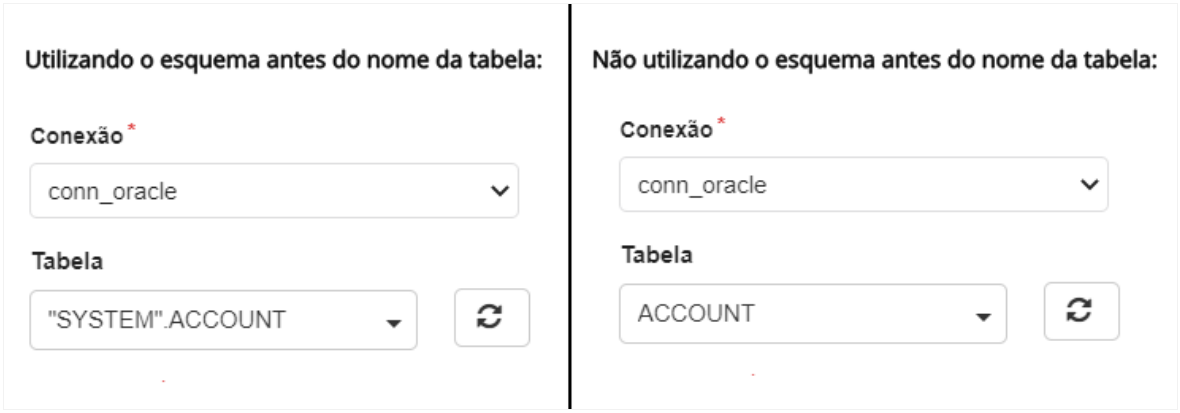


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

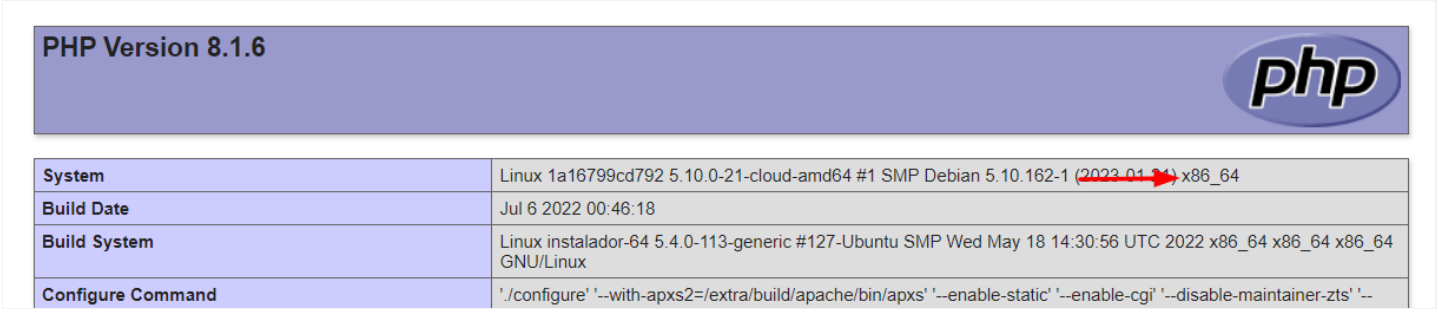
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle ODBC	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle Cloud ODBC no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo apt-get update`	`sudo yum update`
`sudo apt-get install libaio1`	`sudo yum install libaio-devel`
`sudo apt-get install libncurses5`	`sudo yum install libaio`
`sudo apt-get install alien`	`sudo yum install glibc`
`sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib`	`sudo yum install compat-libstdc++-33`
`sudo apt-get install libpam0g`	`sudo yum install glibc-devel`
`sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc`	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install libstdc++`
	`sudo yum install pam`
	`sudo yum install ncurses-devel`
	`sudo yum install unixODBC`

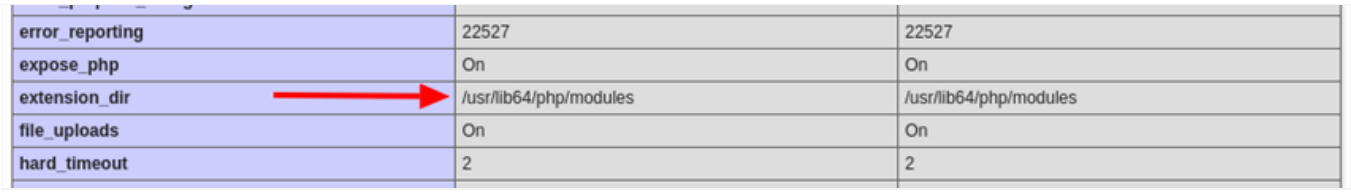
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`	`sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm`
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	
`sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb`	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/7.3/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

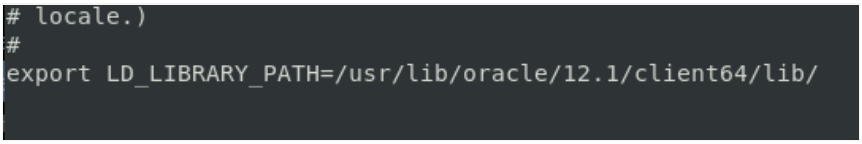
ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:



NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle ODBC:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático, **as extensões já estão pré-configuradas no PHP**, prontas para conexão, caso você tenha habilitado elas no processo de instalação. Caso não tenha habilitado, veja abaixo como habilitá-las.

Configurando Oracle 8 no Linux (Instalação automática)

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Após ter feito o download, extraia o arquivo, e copie a pasta **instantclient** para dentro do diretório: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reinicie o Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

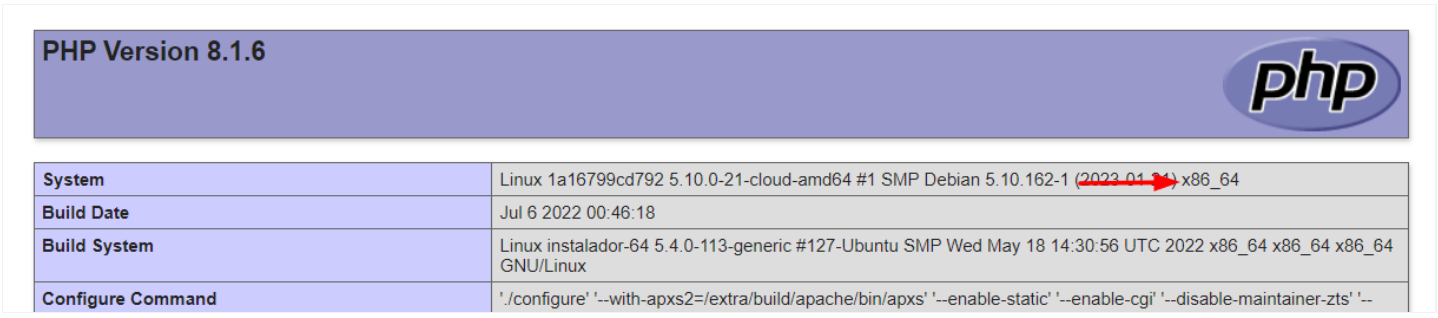
Configurando Oracle Cloud 8 no Linux (Instalação manual)

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.6

System	Linux 1a16799cd792 5.10.0-21-cloud-amd64 #1 SMP Debian 5.10.162-1 (2023-01-21) x86_64
Build Date	Jul 6 2022 00:46:18
Build System	Linux instalador-64 5.4.0-113-generic #127-Ubuntu SMP Wed May 18 14:30:56 UTC 2022 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zts' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle 8	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**						
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Configurando o instantclient

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

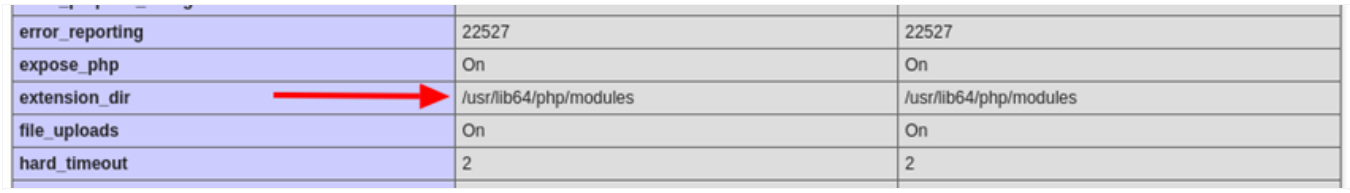
2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados anteriormente em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.



error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`/etc/php/8.1/apache2/php.ini`	`/etc/php.ini`

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a váriavel **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/` .

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo nano /etc/apache2/envvars`	`sudo nano /etc/sysconfig/httpd`

- Adicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

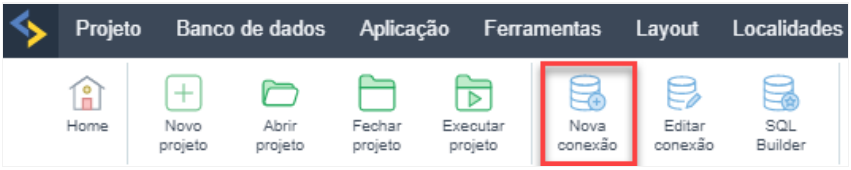
UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
`sudo service apache2 restart`	`sudo systemctl restart httpd`

Conexão com o Scriptcase

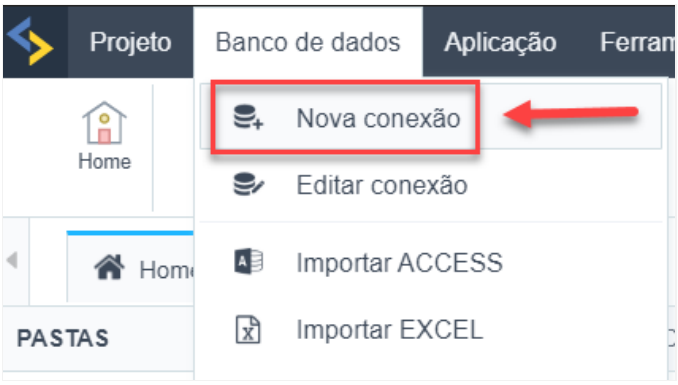
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado anteriormente e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



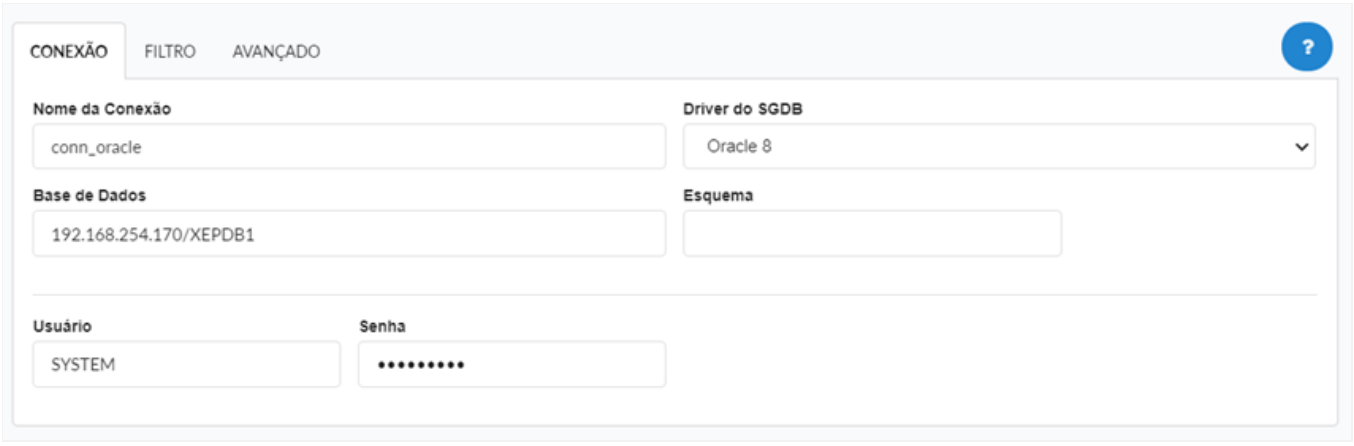
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

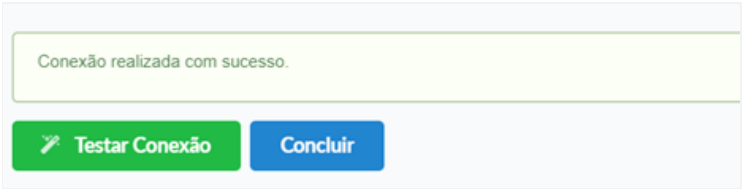


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

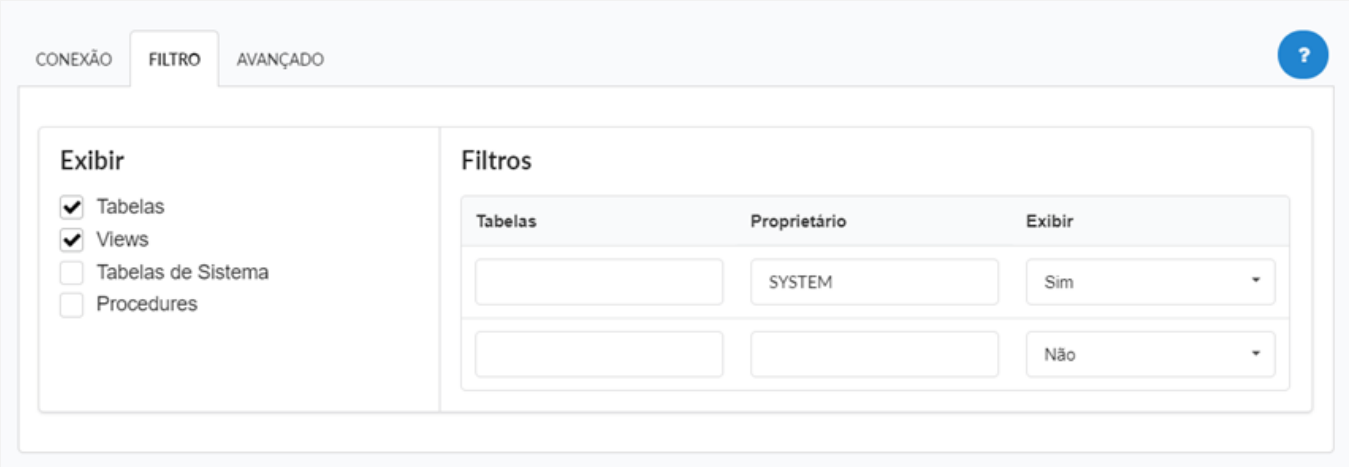


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

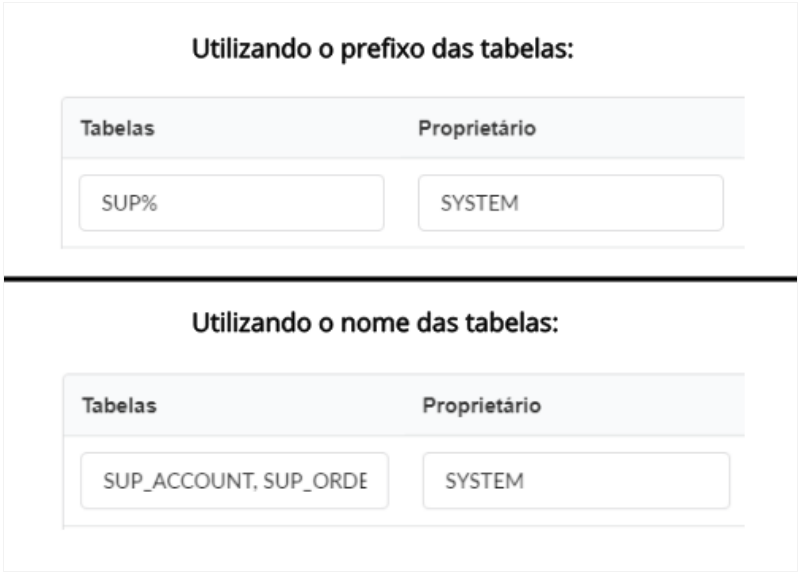
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



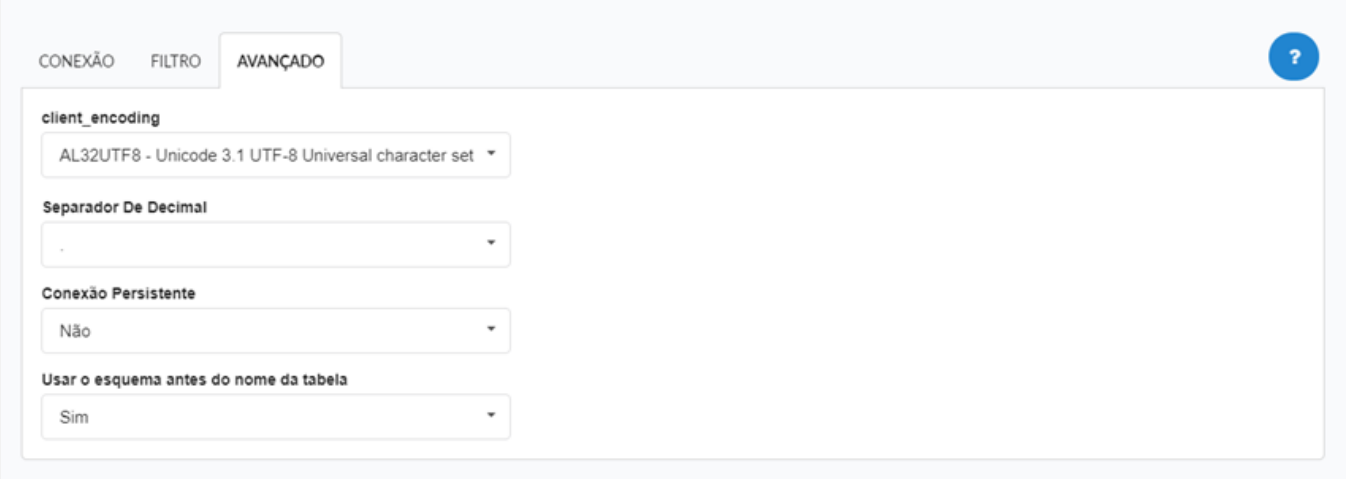
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

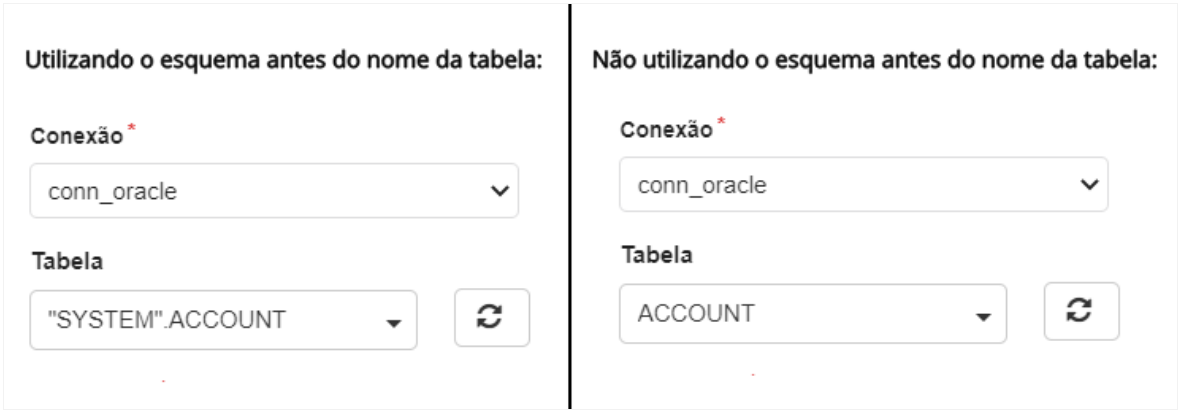


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
  - **Por padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



SSH

Aqui estão as opções de SSH disponíveis na imagem e suas descrições relacionadas à conexão com o banco de dados:



Usar SSH

Habilita ou desabilita o túnel SSH para a conexão com o banco de dados. Quando ativado, a conexão com o banco de dados será roteada através do servidor SSH.

Servidor SSH

O endereço IP ou nome do host do servidor SSH que será utilizado para o tunelamento. Esta é a máquina que atuará como uma ponte para acessar o banco de dados com segurança.

Porta SSH

A porta utilizada para se conectar ao servidor SSH. A porta padrão do SSH é 22, a menos que tenha sido configurada de outra forma no servidor.

Usuário SSH

O nome de usuário utilizado para autenticação no servidor SSH. Esse usuário deve ter permissões para estabelecer uma conexão SSH.

Arquivo de certificado privado

O arquivo de chave privada utilizado para autenticação, caso o servidor SSH exija autenticação baseada em chave em vez de senha.

Porta local para porwarding

A porta local na máquina cliente que será utilizada para encaminhar o tráfego do banco de dados através do túnel SSH. Essa porta atua como uma ponte entre o cliente do banco de dados e o banco de dados remoto.

Servidor de banco a partir do SSH

O nome do host ou endereço IP do servidor de banco de dados conforme visto a partir do servidor SSH. Isso é necessário quando o banco de dados só é acessível dentro da rede do servidor SSH.

Porta do banco a partir do SSH

A porta do servidor de banco de dados que será acessada através do túnel SSH. Essa porta deve corresponder à porta de escuta do serviço de banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle Cloud

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, e Oracle 8.** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle PDO**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle 8**: Clique aqui

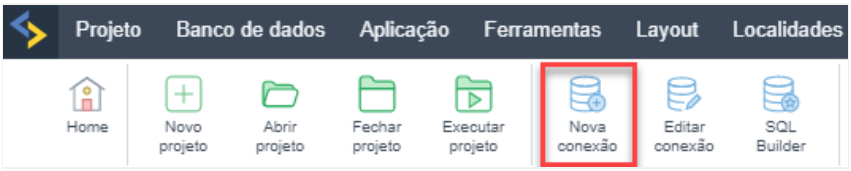
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

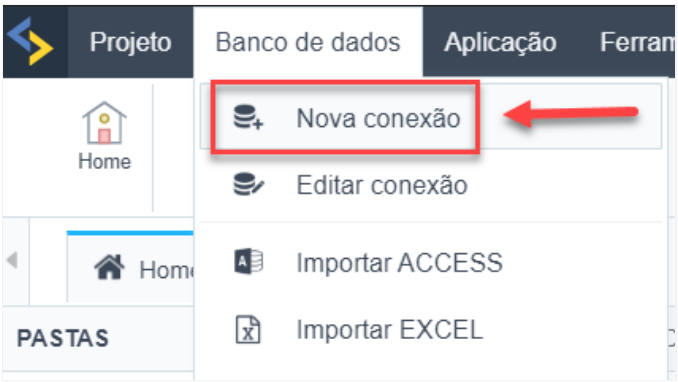
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

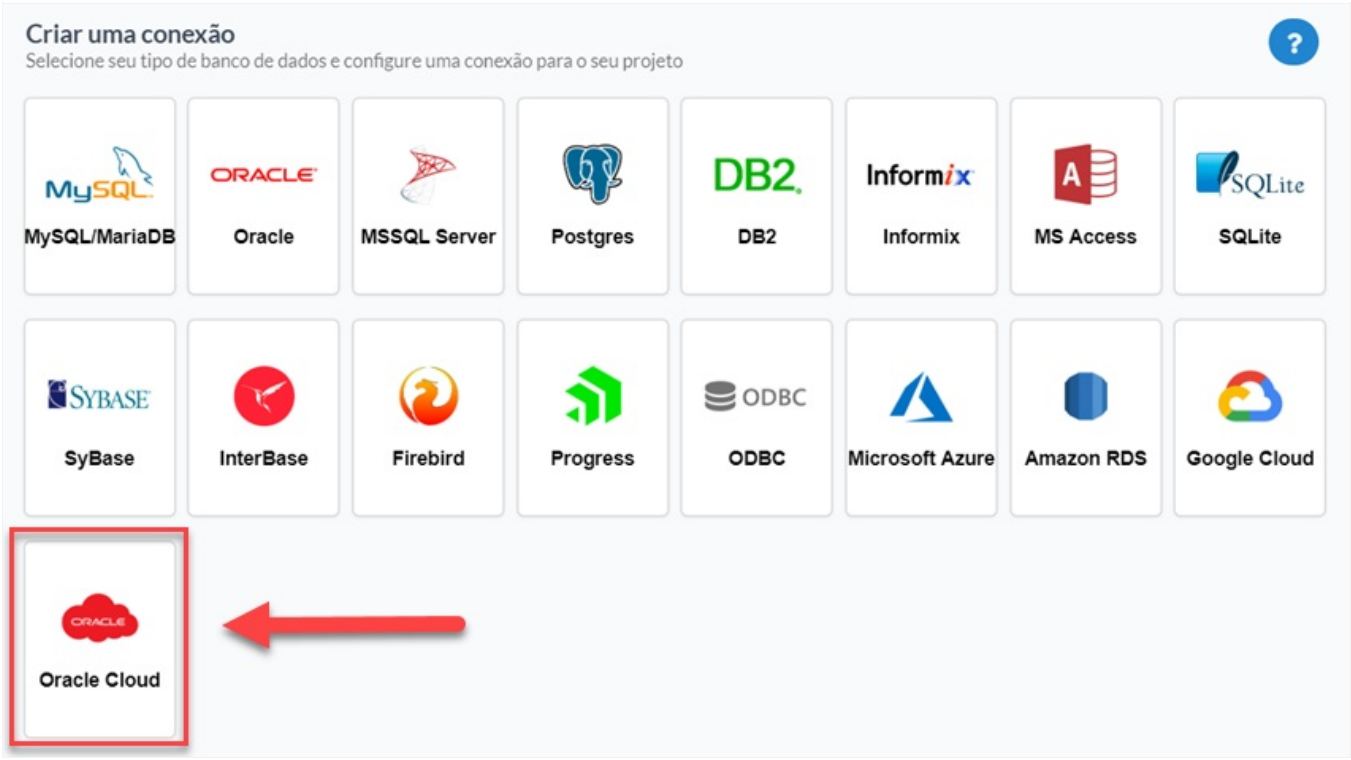


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

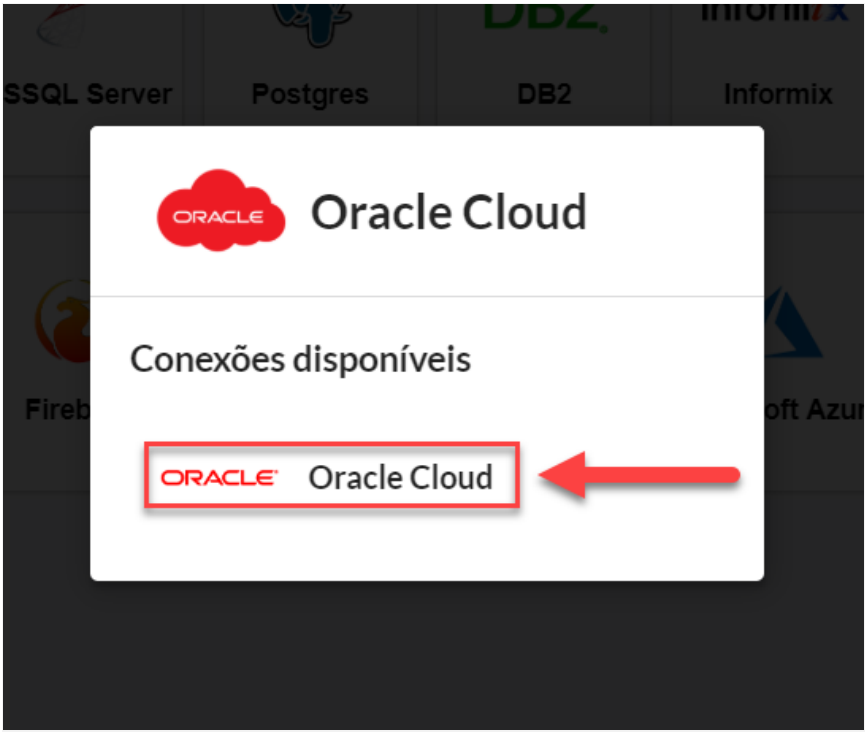


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.

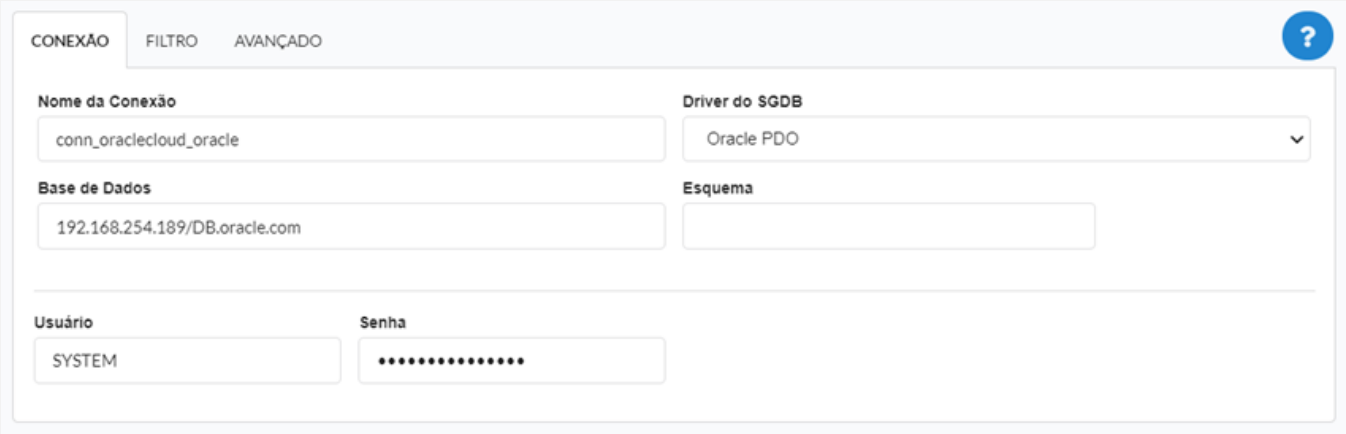


4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.

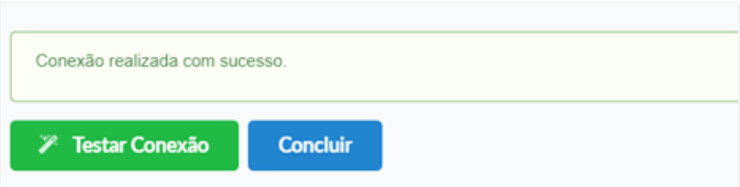


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

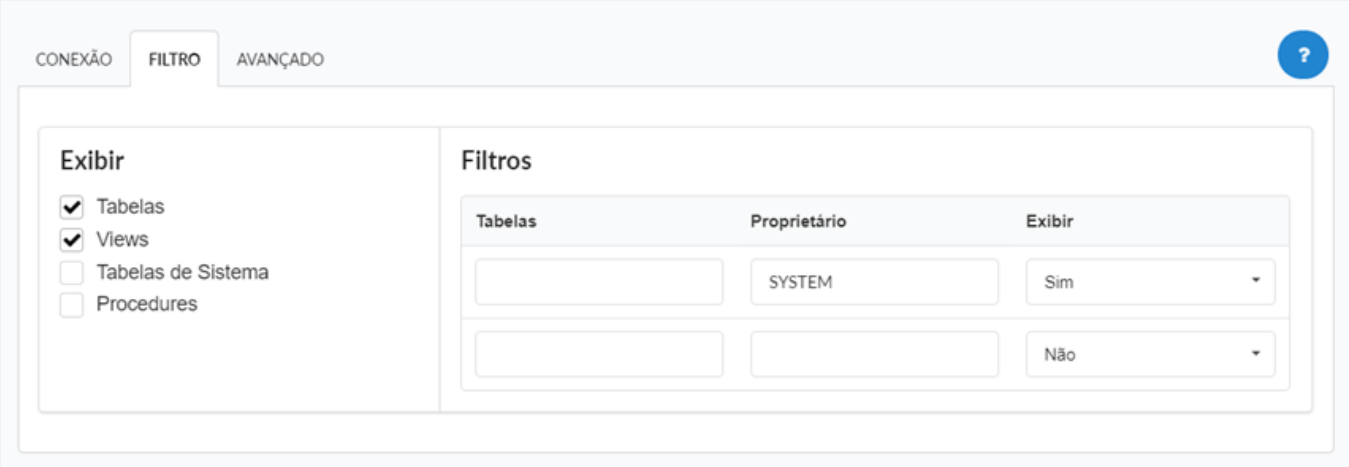


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `192.168.254.189/DB.oracle.com`
  - Para mais informações sobre **Service Name:** Clique Aqui
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

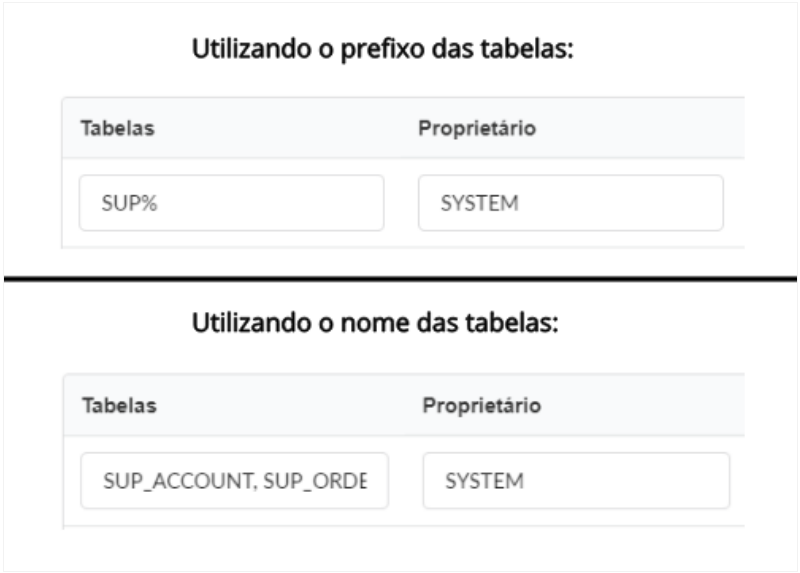
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



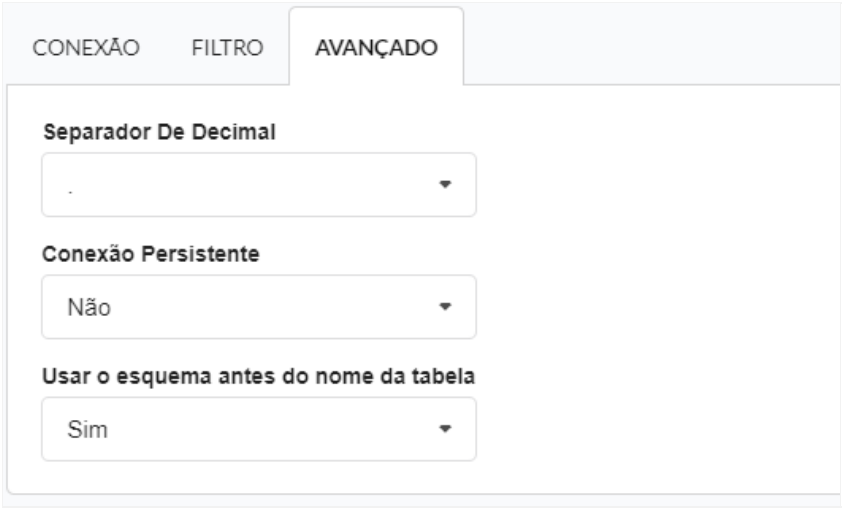
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

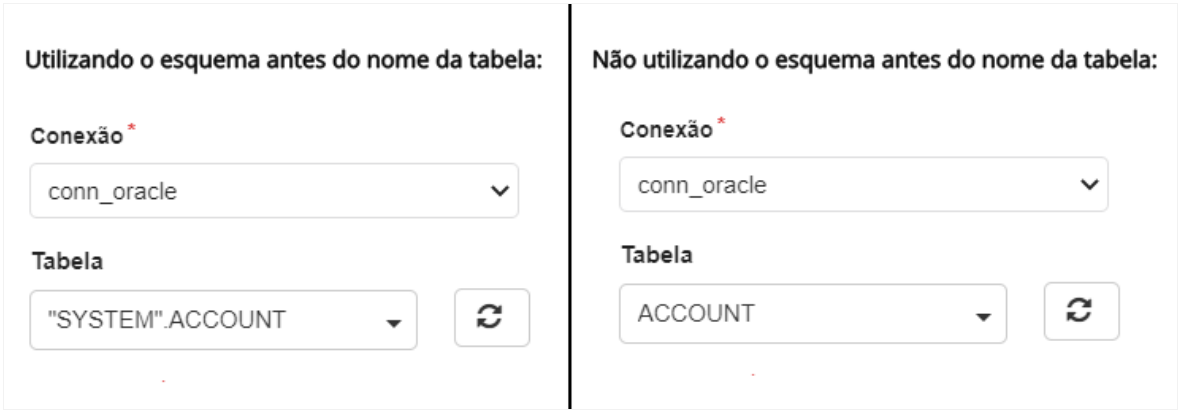
Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle Cloud ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: Clique aqui

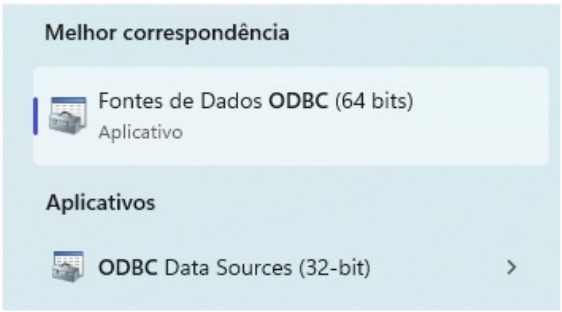
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando um Data Source ODBC de Sistema

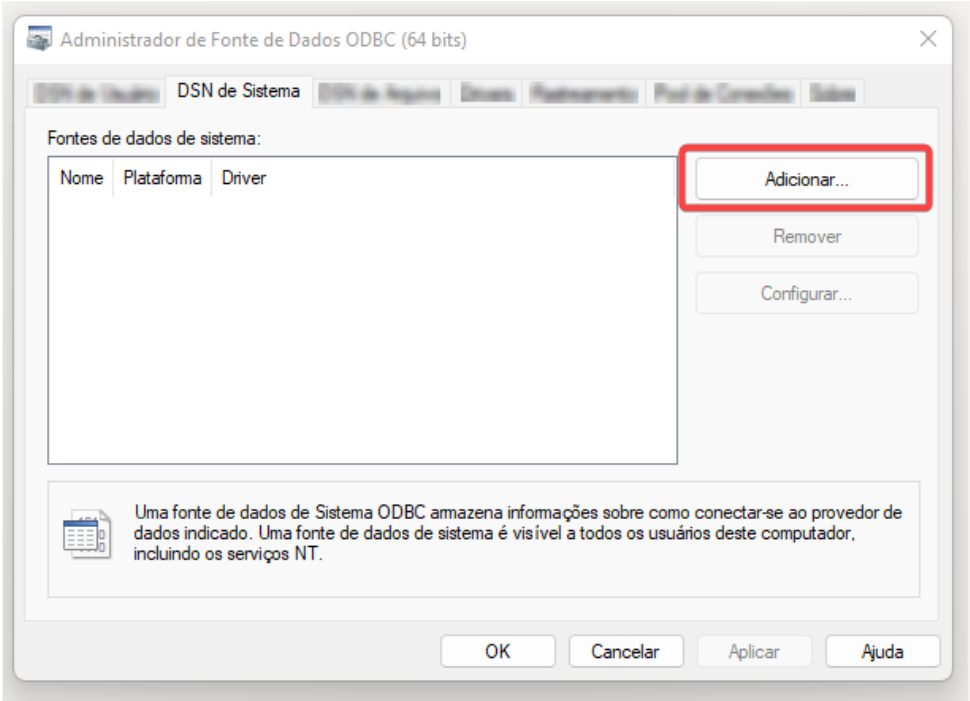
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

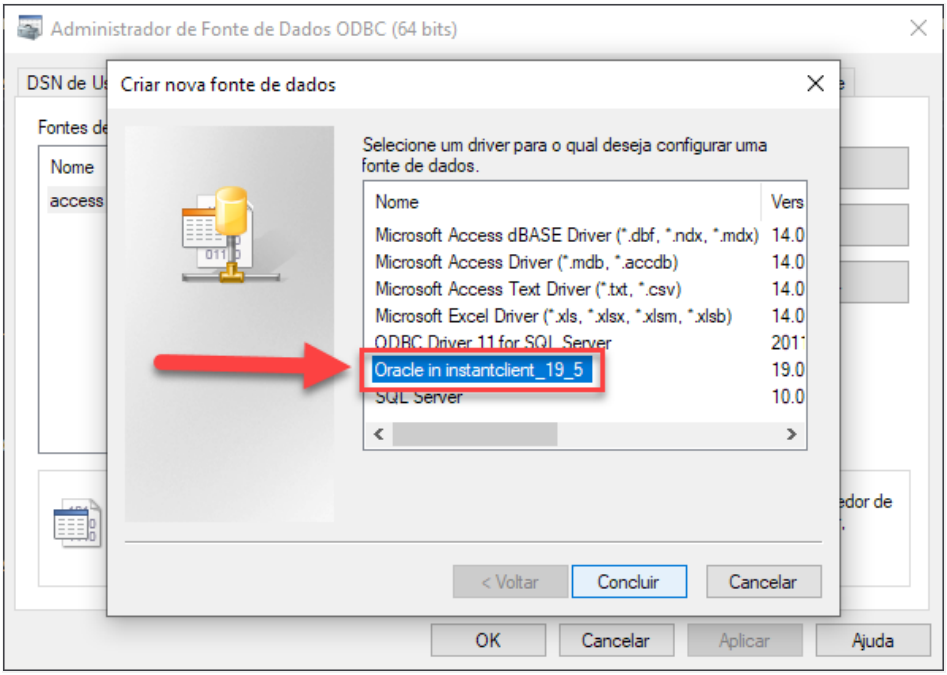
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

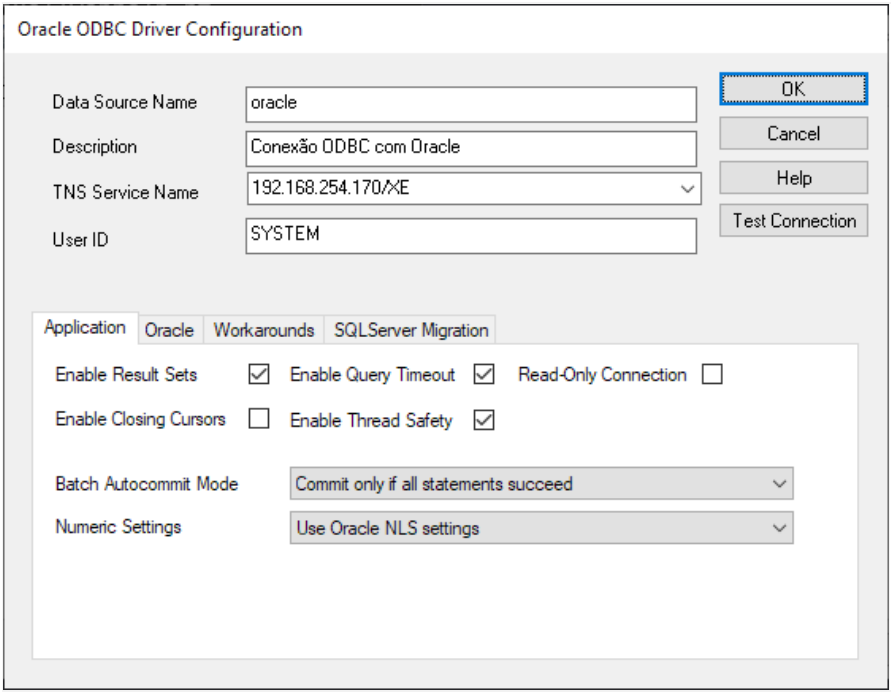


3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver:**Oracle in instantclient_19_6**



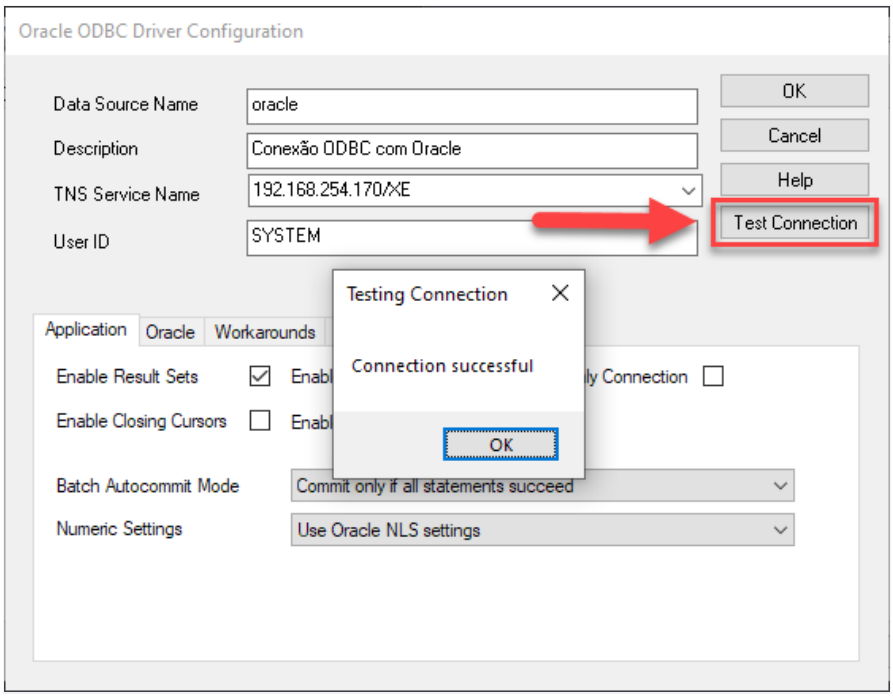
4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **Data Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **Description**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **TNS Service Name**: Informe aqui o IP ou domínio do servidor seguido do SERVICE NAME do Oracle.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **User ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando uma conexão com o Scriptcase

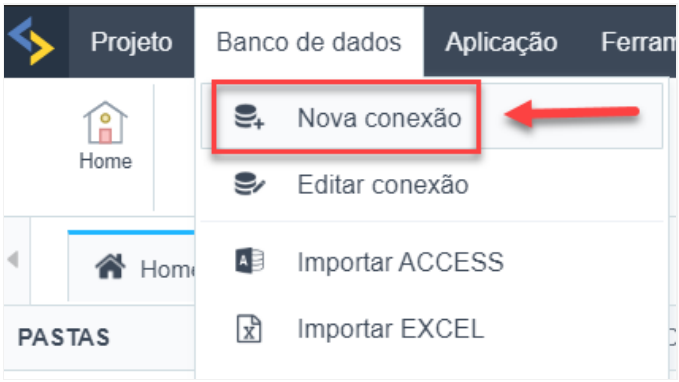
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

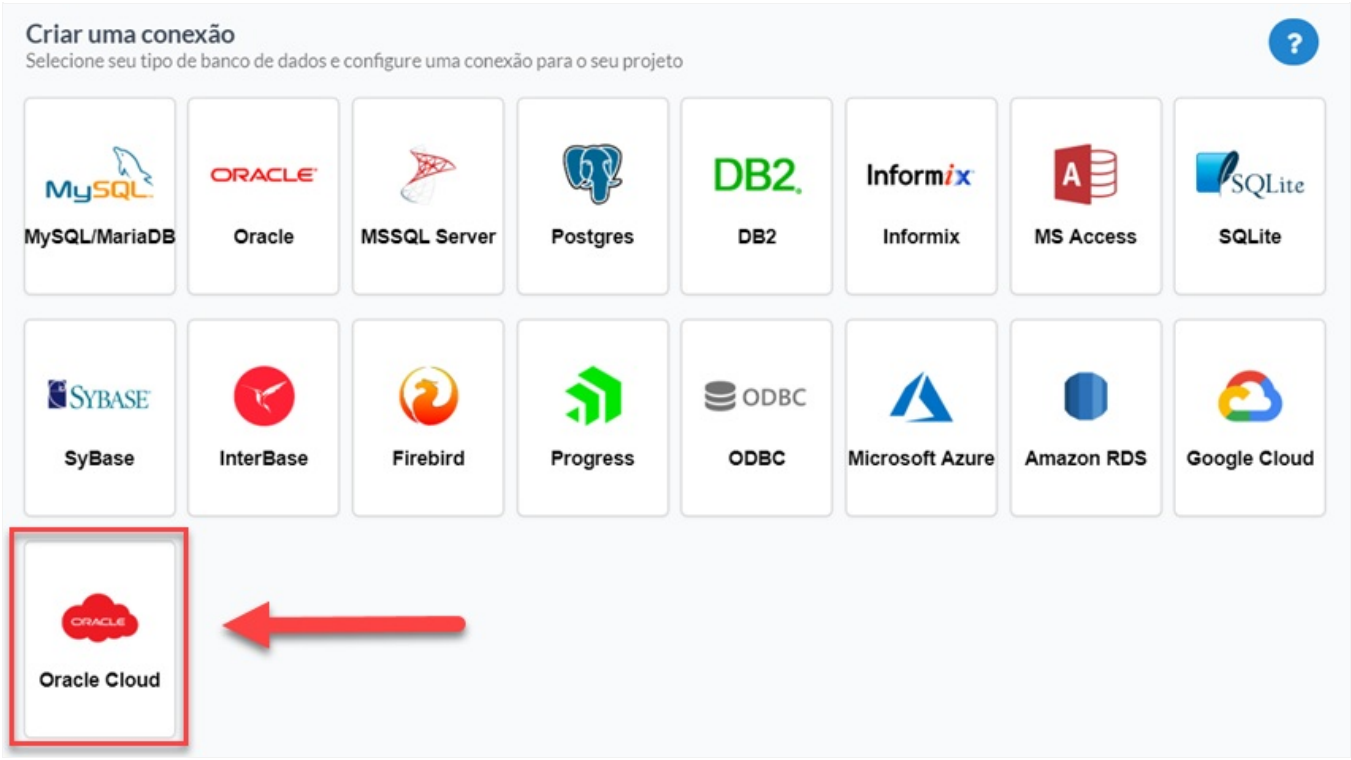


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

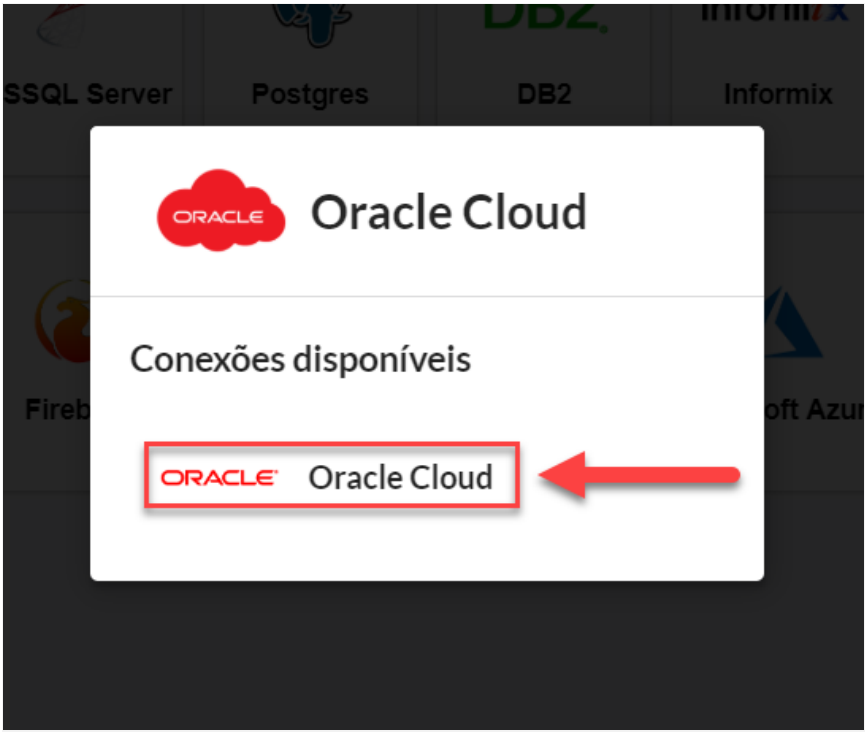


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.

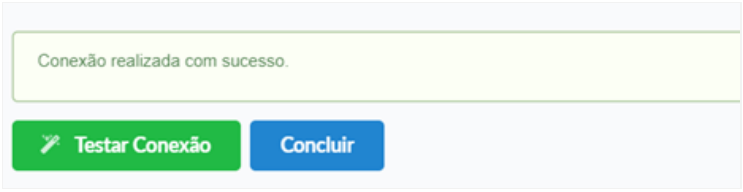


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

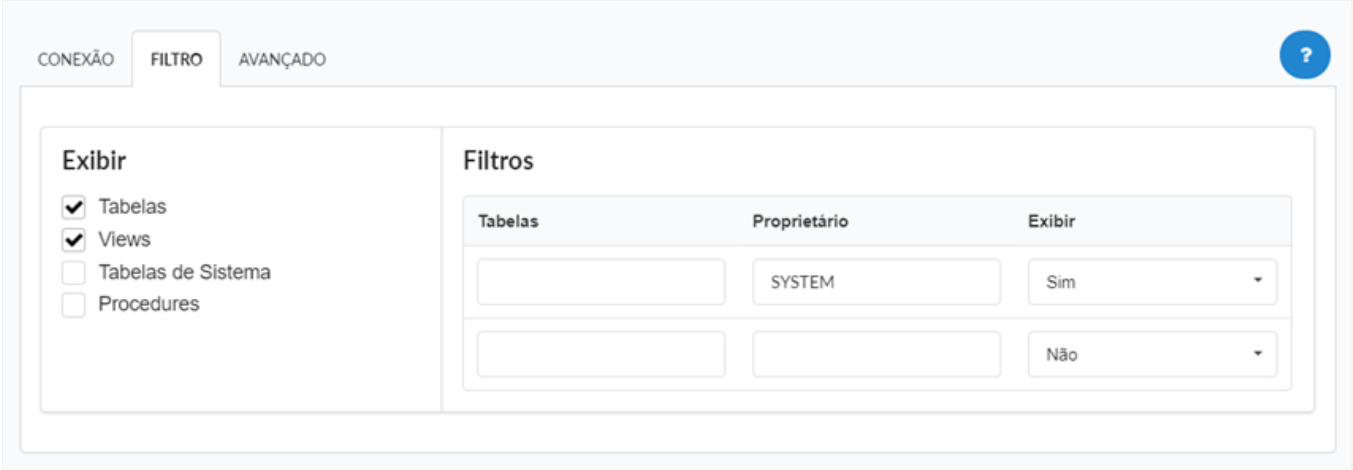


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

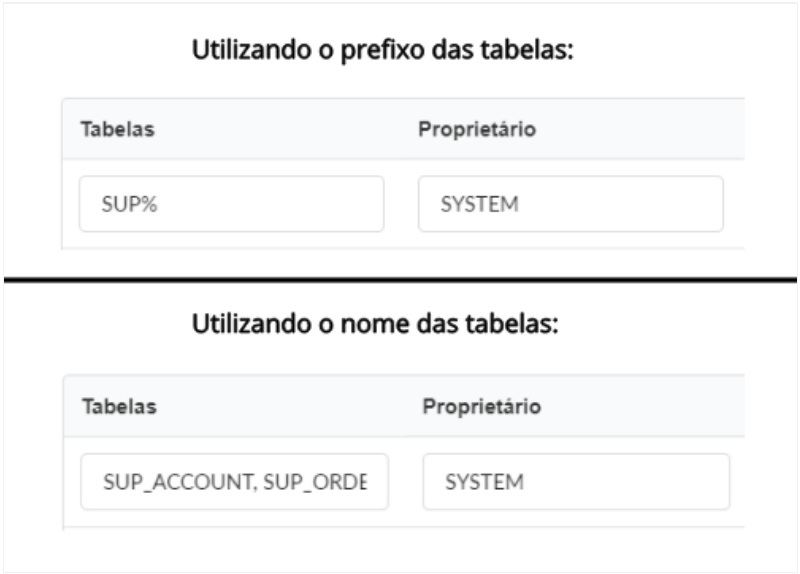
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

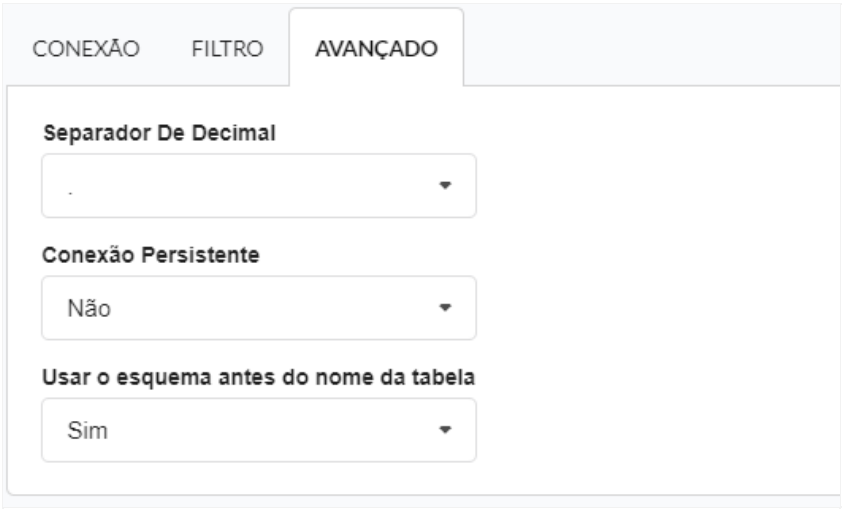


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

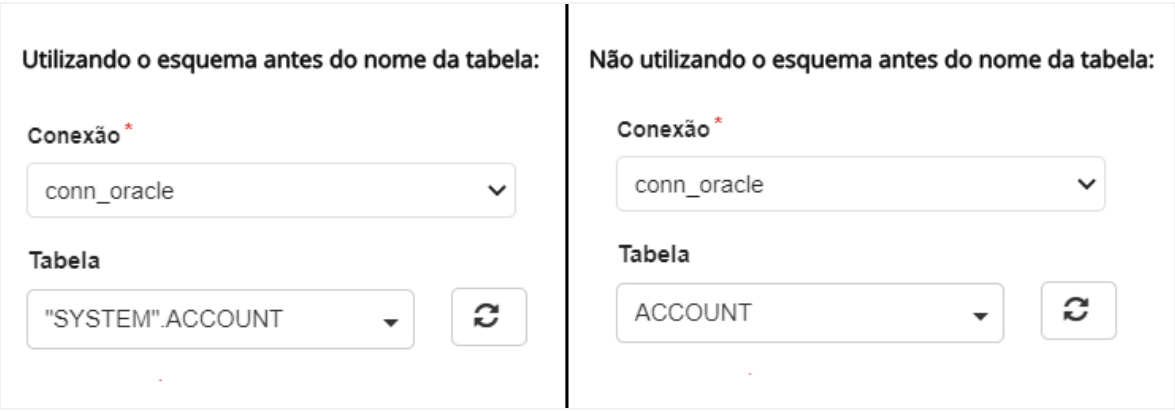
Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

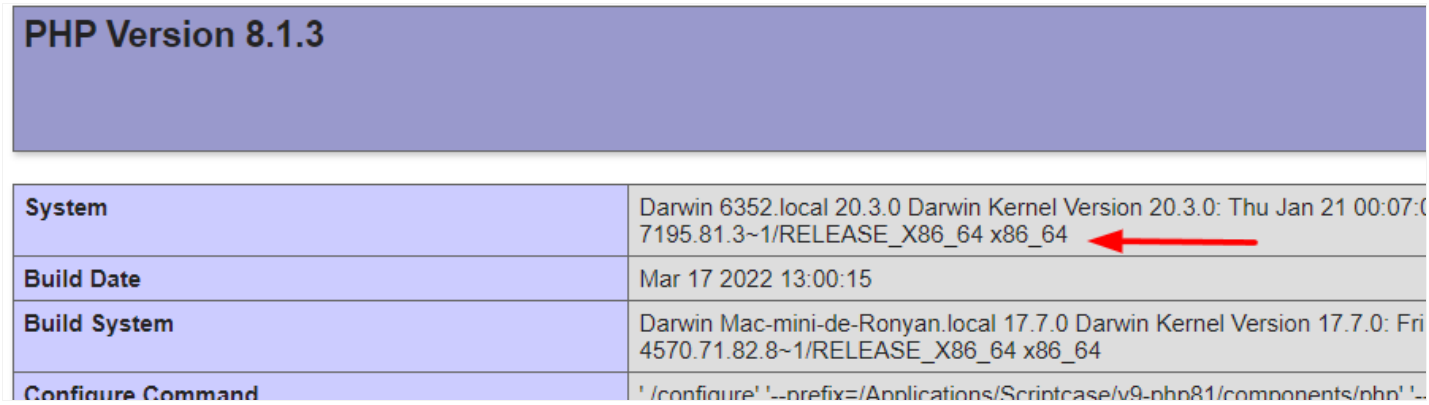
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:0 7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	' /configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Versão do banco de dados Oracle

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Configurando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 ou Acima:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

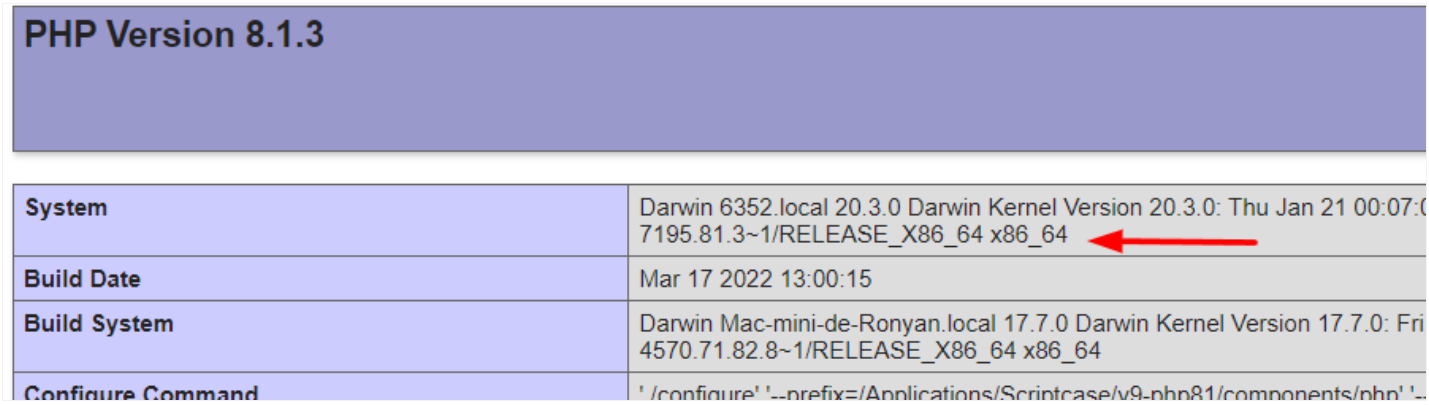
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Versão do banco de dados Oracle

Drive	Versão do banco de dados Oracle				
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓ 18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**				
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓ 18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle Cloud PDO no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle PDO:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

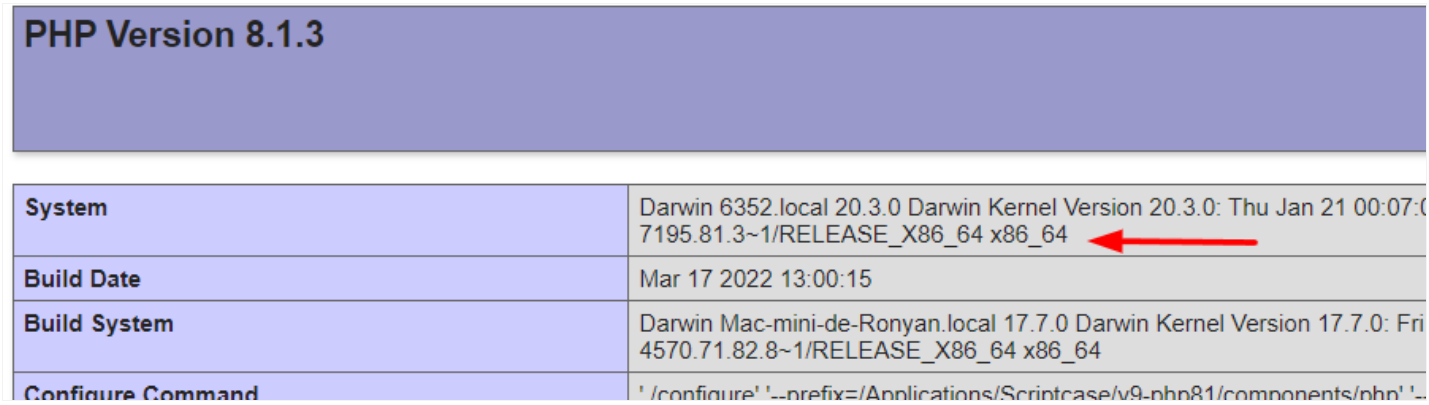
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



PHP Version 8.1.3

System	Darwin 6352.local 20.3.0 Darwin Kernel Version 20.3.0: Thu Jan 21 00:07:0 7195.81.3~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Build Date	Mar 17 2022 13:00:15
Build System	Darwin Mac-mini-de-Ronyan.local 17.7.0 Darwin Kernel Version 17.7.0: Fri 4570.71.82.8~1/RELEASE_X86_64 x86_64
Configure Command	'./configure' '--prefix=/Applications/Scriptcase/v9-php81/components/php' '--

- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Versão do banco de dados Oracle

Drive	Versão do banco de dados Oracle					
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**					
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓	18c ✓	19c ✓

Configurando Oracle Cloud ODBC no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle ODBC:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.

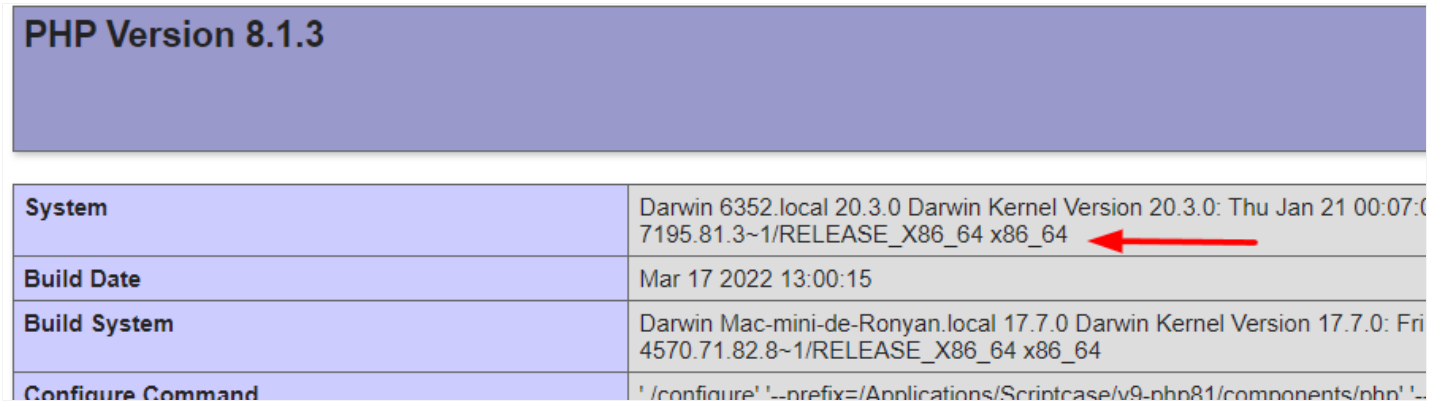
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php` , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no phpinfo().

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.



- Arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- Extensão **oci8.so**: Clique Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma Conta Oracle.

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: Clique Aqui

Tabela de Compatibilidade

Drive	Versão do banco de dados Oracle

Drive	Versão do banco de dados Oracle				
Oracle PDO	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✓	11g R2(11.2) ✓	12c ✓ 18c ✓ 19c ✓
Instant Client	**Versão de base de dados Oracle**				
19.6.0.0	9i ✗	10g ✗	11g R1 ✗	11g R2(11.2) ✓	12c ✓ 18c ✓ 19c ✓

Configurando Oracle Cloud 8 no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/` .

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado anteriormente em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada anteriormente para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOs, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8:** Clique aqui

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle Cloud

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, e Oracle 8.** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle PDO**: Clique aqui
- Para habilitar o **Oracle 8**: Clique aqui

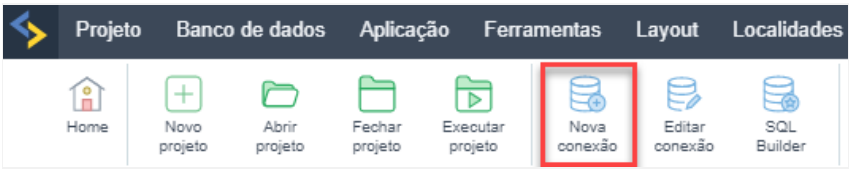
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando uma conexão com o Scriptcase

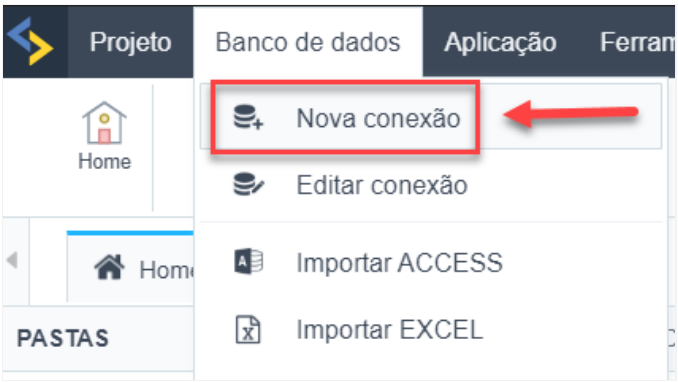
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

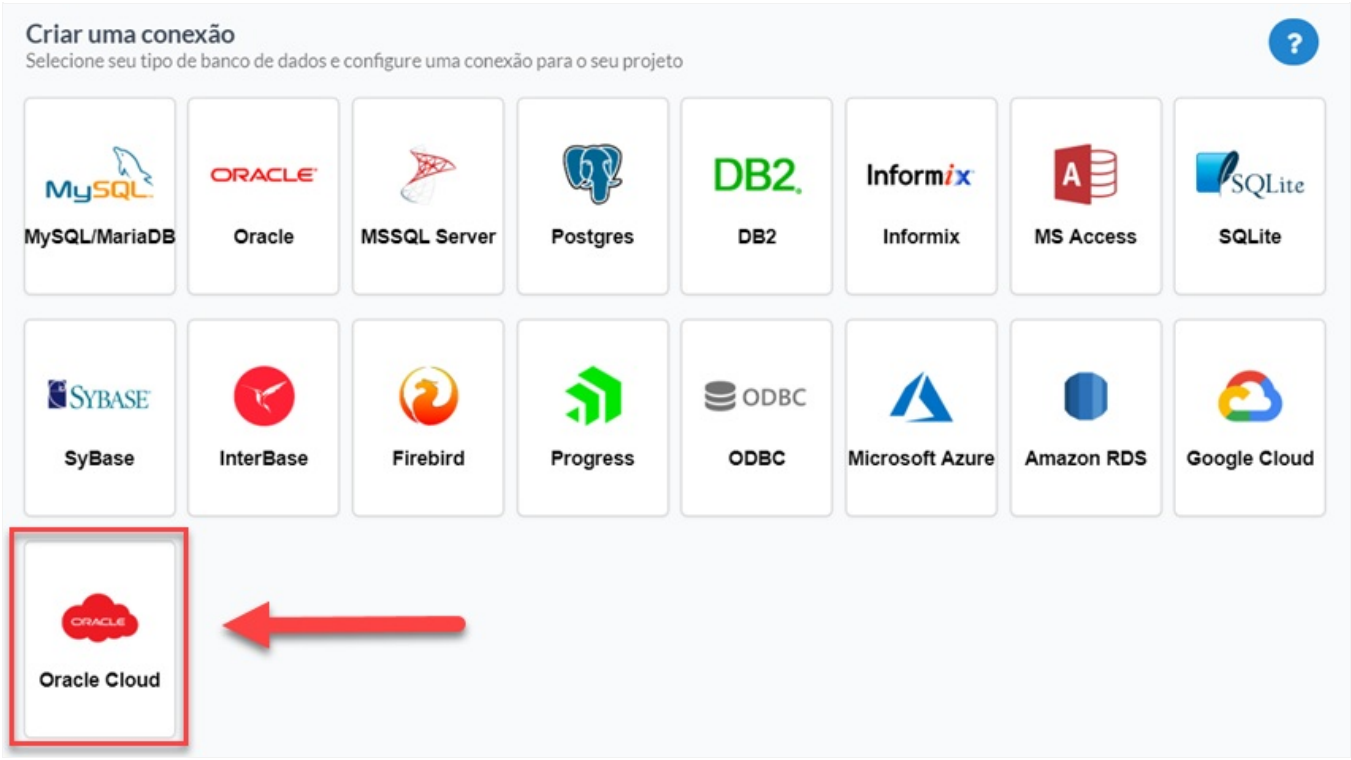


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

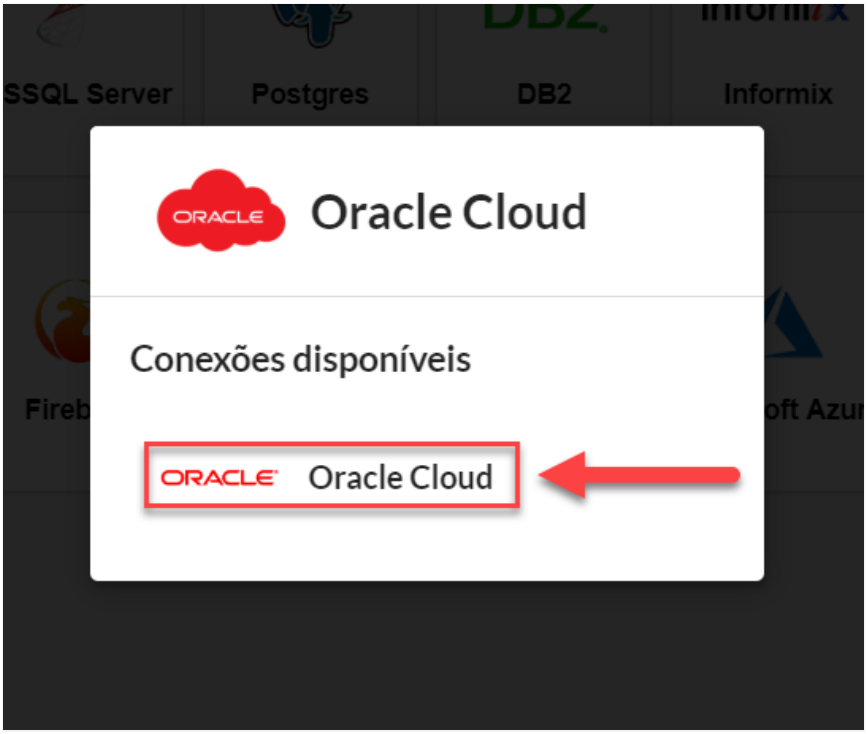


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.

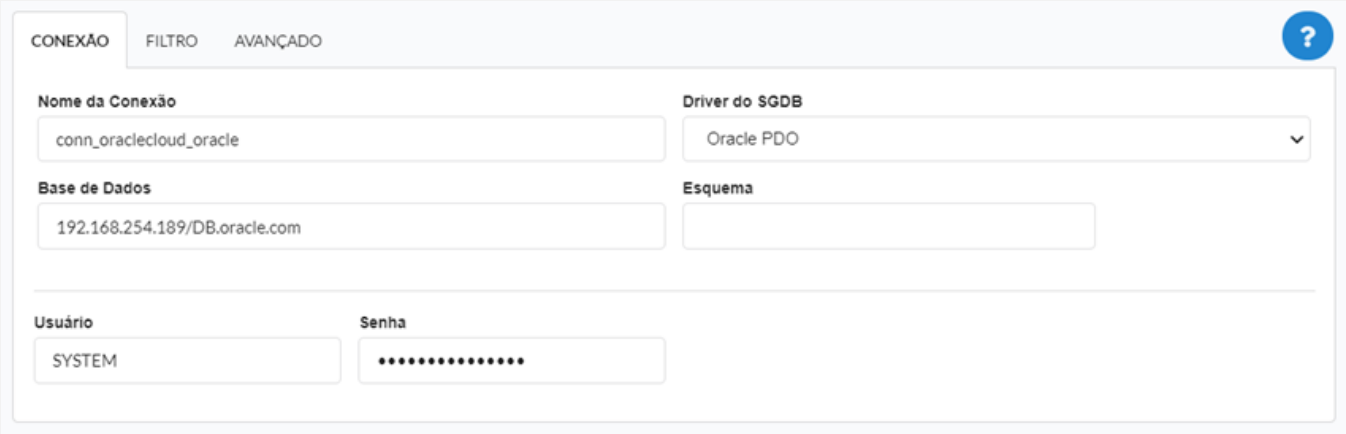


4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.

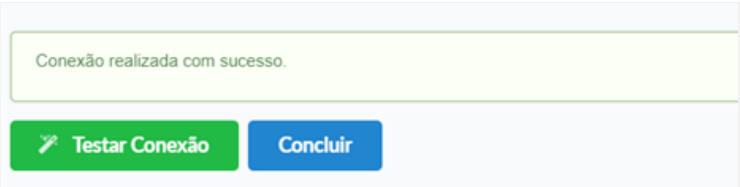


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

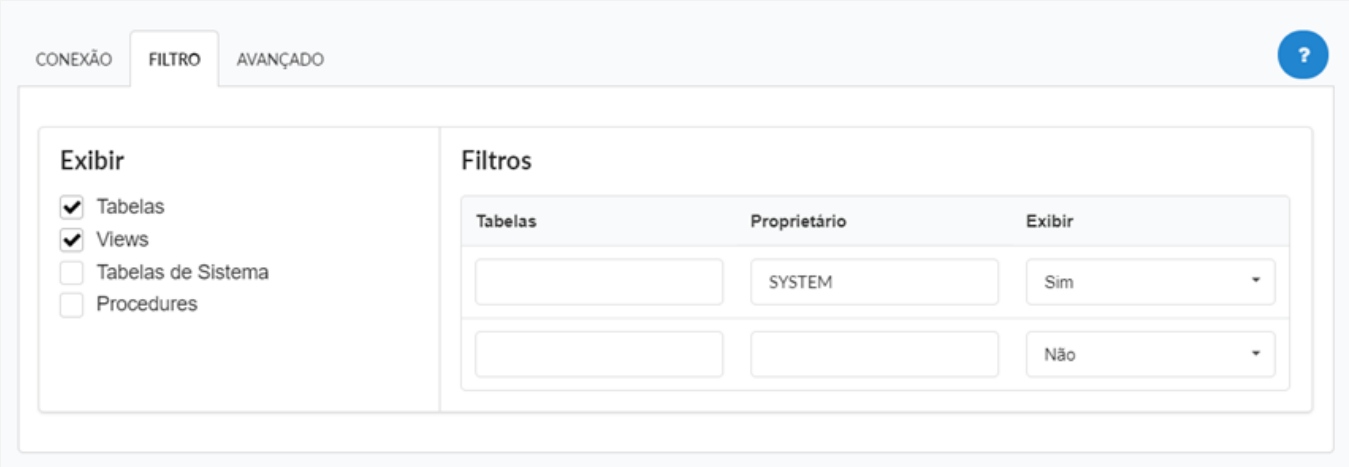


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **Base de Dados**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
  - **EX:** `192.168.254.189/DB.oracle.com`
  - Para mais informações sobre **Service Name:** Clique Aqui
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

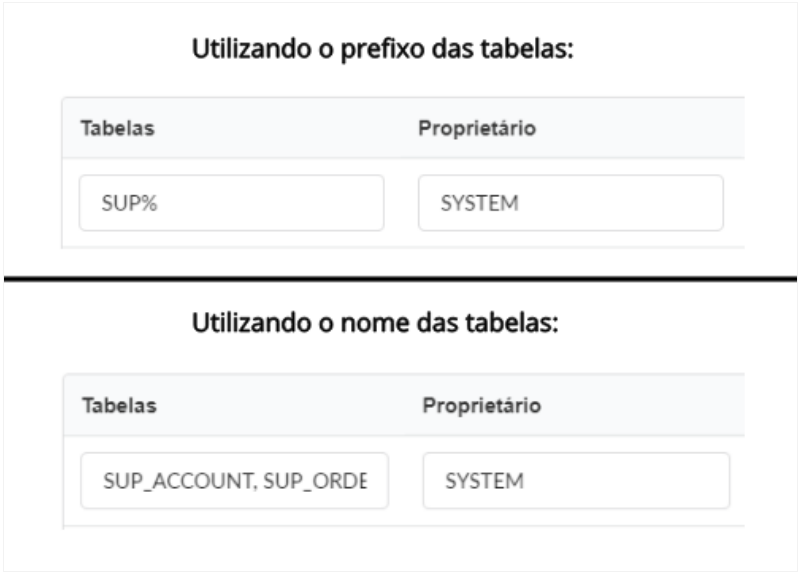
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**



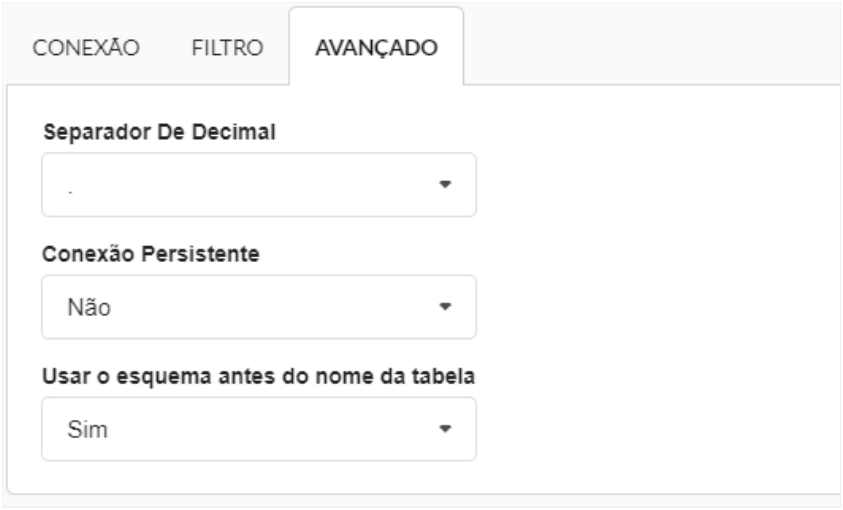
- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

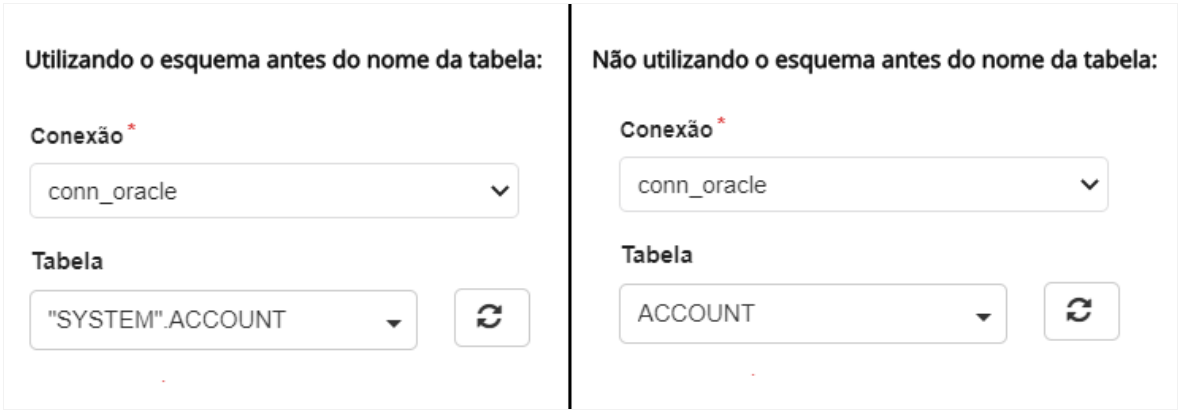
Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle Cloud ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: Clique aqui

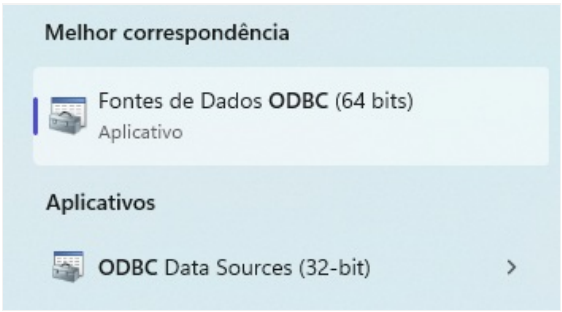
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando aqui.

Criando um Data Source ODBC de Sistema

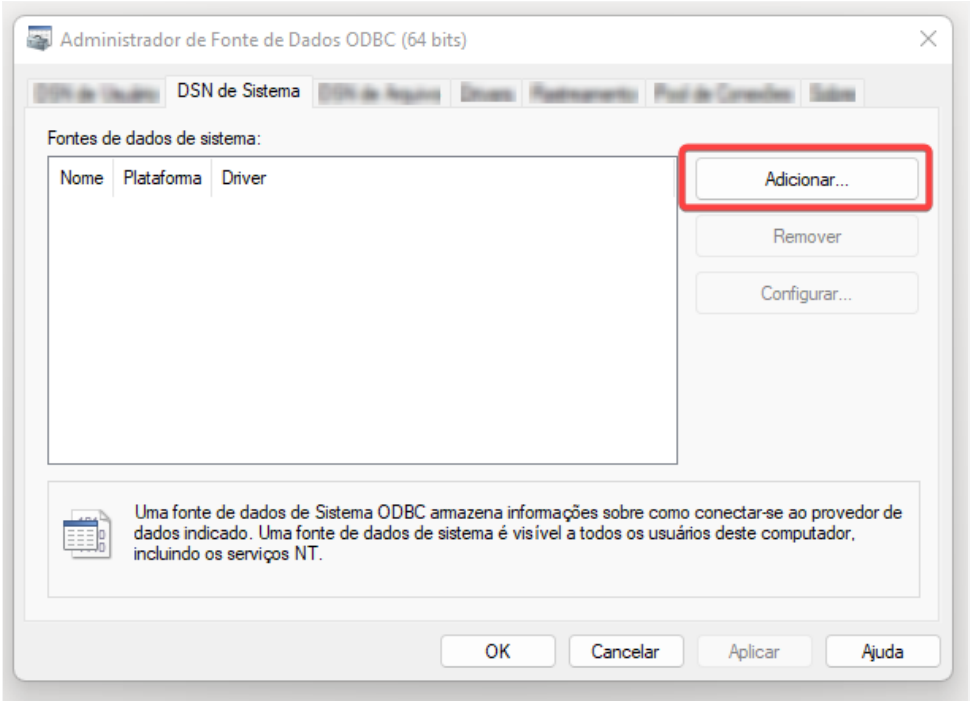
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

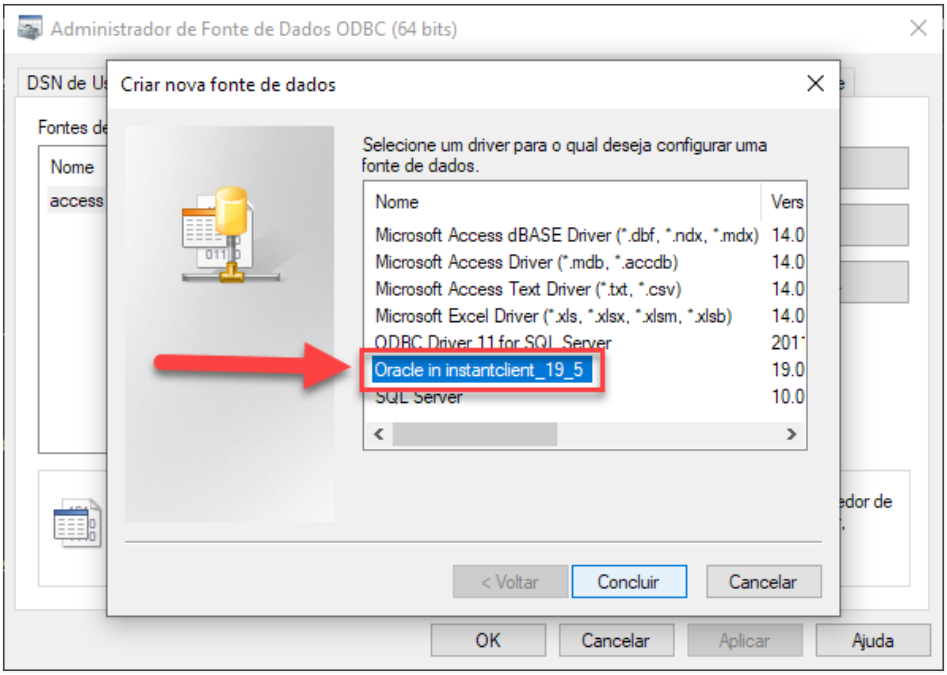
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

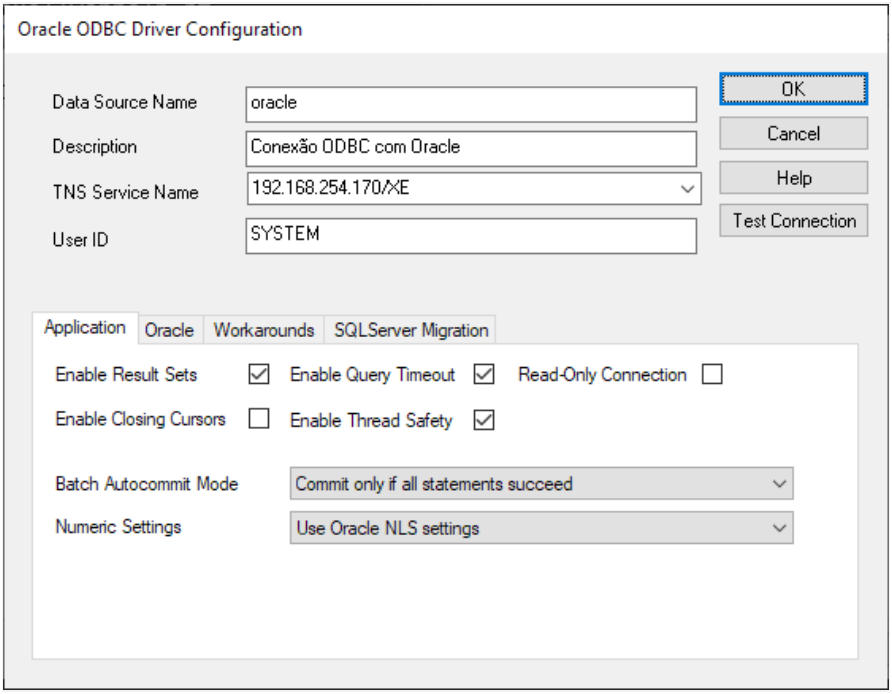


3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver:**Oracle in instantclient_19_6**



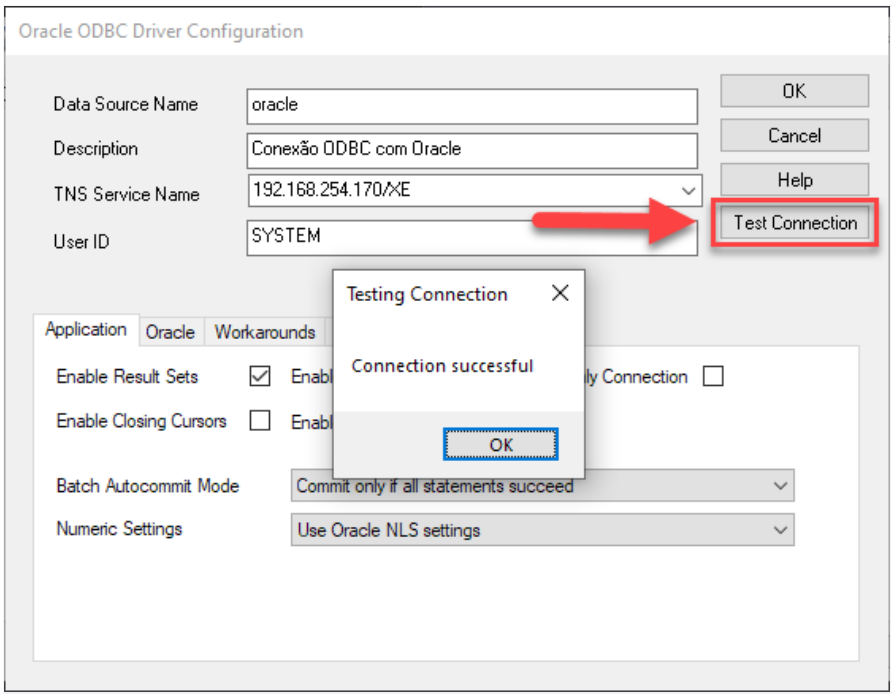
4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **Data Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **Description**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **TNS Service Name**: Informe aqui o IP ou domínio do servidor seguido do SERVICE NAME do Oracle.
  - **EX:** `dominiodoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
  - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, clique aqui.
- **User ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando uma conexão com o Scriptcase

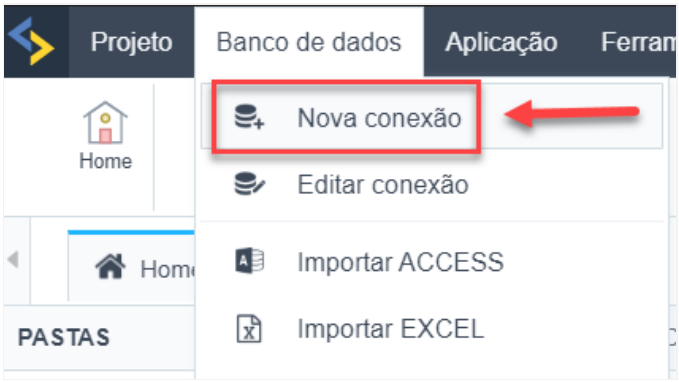
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

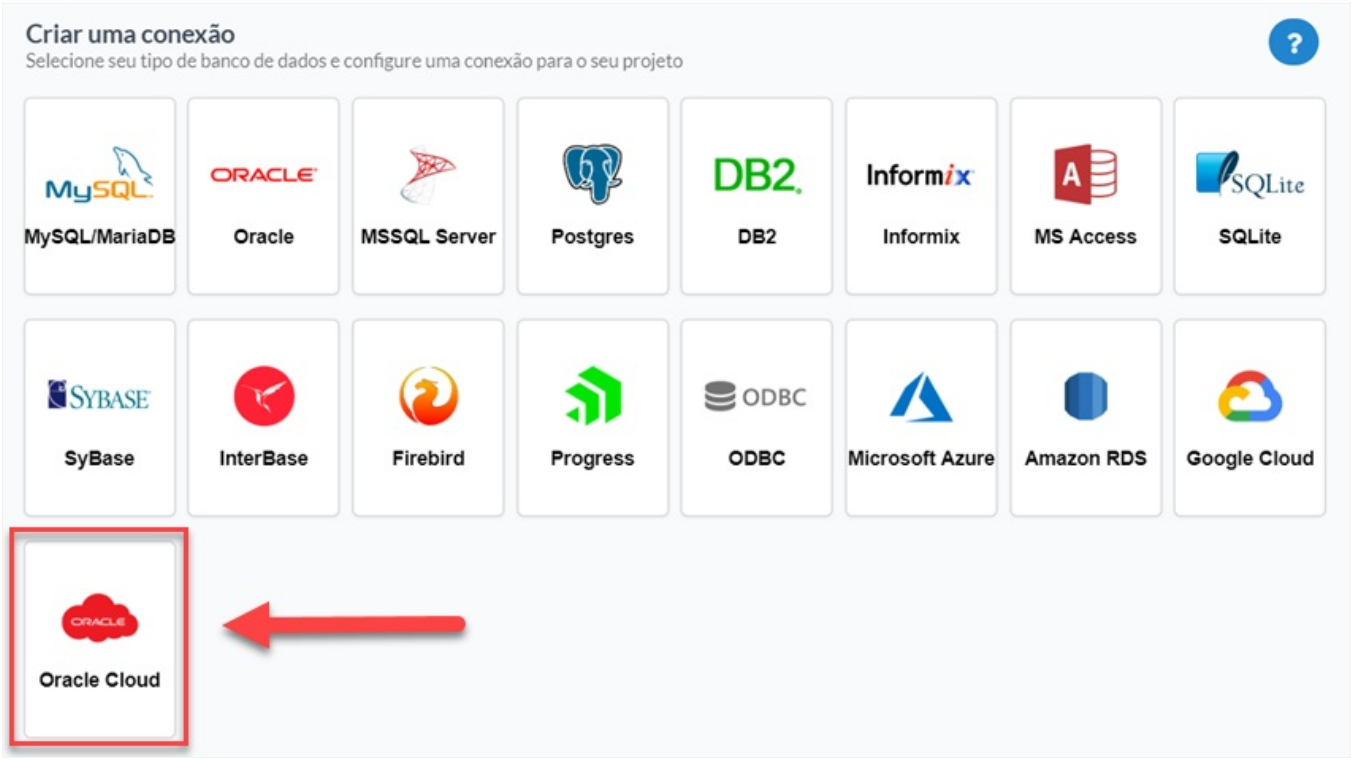


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

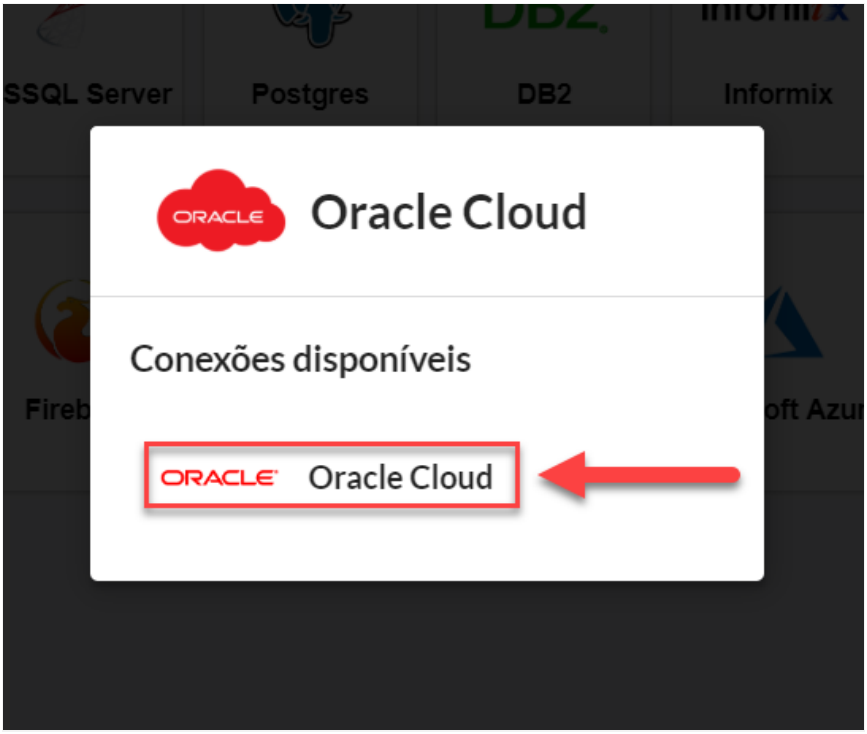


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.

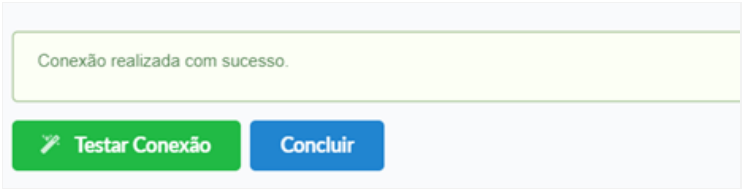


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

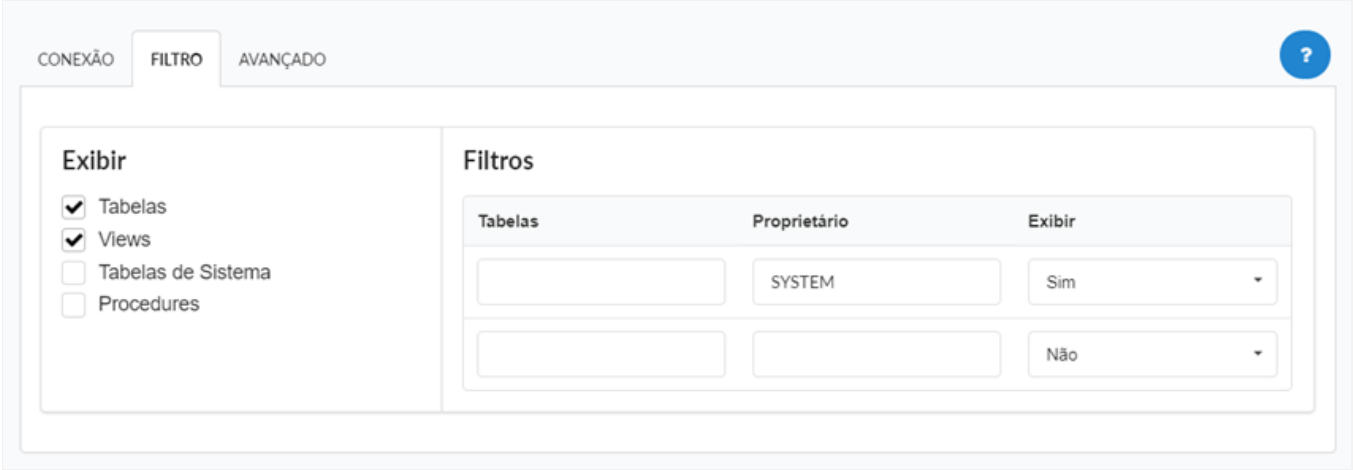


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **Base de Dados**: Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
  - **EX:** `oracle`
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
  - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
  - **Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar conexão**: Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

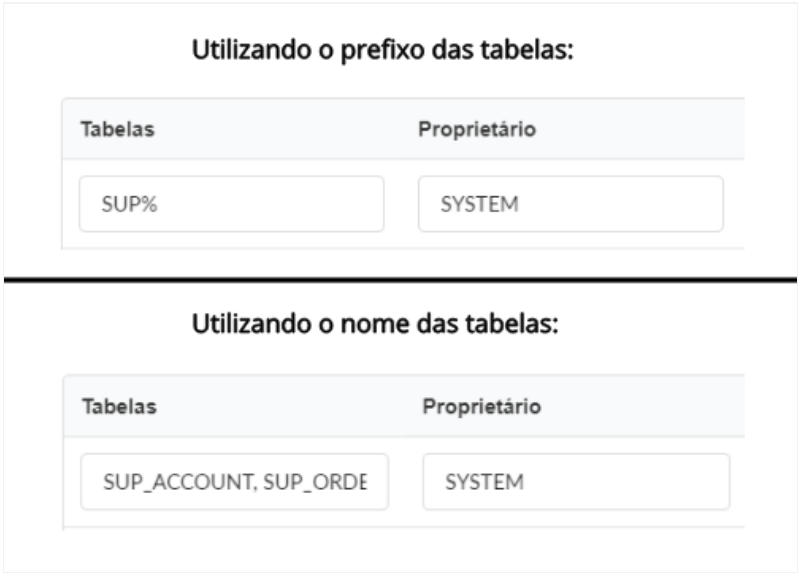
Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **EX:**

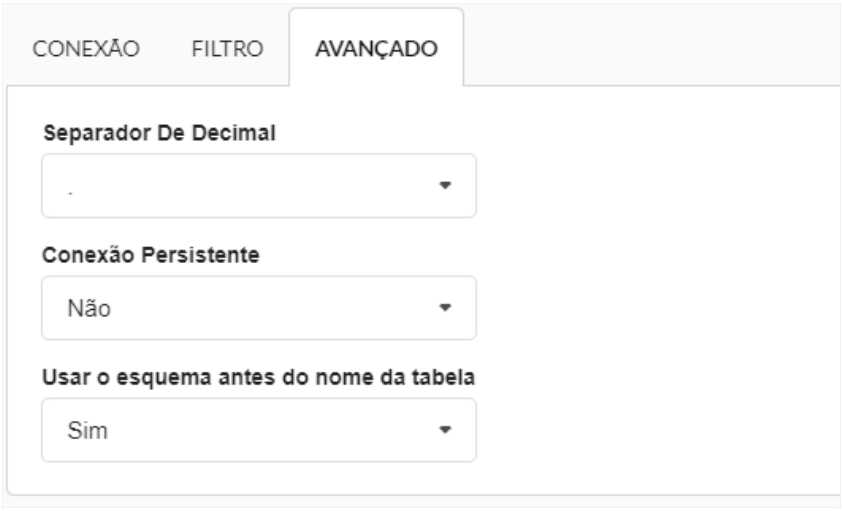


- **Proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
  - **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **Exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

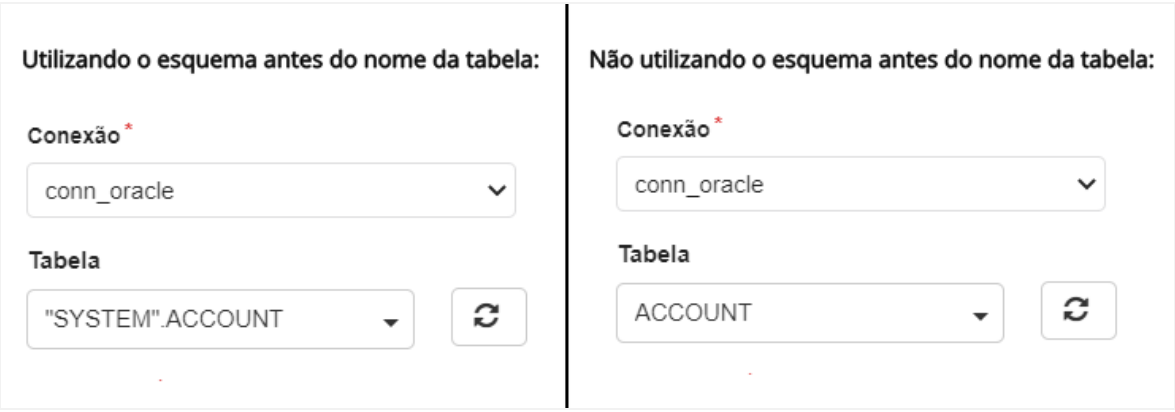
Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.



- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, é selecionado o ponto `.` como separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
  - **EX:**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

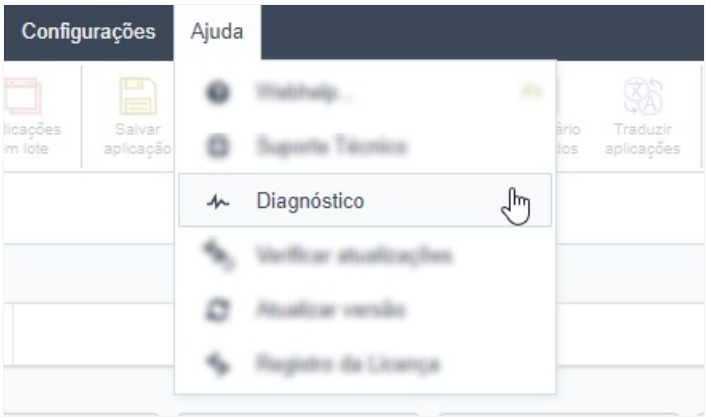
Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

MariaDB no Scriptcase

No Scriptcase, temos o driver para conexão ao MariaDB. **Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Você pode verificar seus drivers habilitados acessando seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verificar se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Se o driver desejado já estiver habilitado e você só quiser saber como se conectar com o Scriptcase, clique em um link abaixo de acordo com o driver MariaDB que será utilizado.

Ambiente	MariaDB PDO
Windows	Veja como se conectar
Linux	Veja como se conectar
macOS	Veja como se conectar

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MariaDB PDO

No Scriptcase, temos o driver para conexão ao MariaDB. **Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão MariaDB deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Pré-requisitos

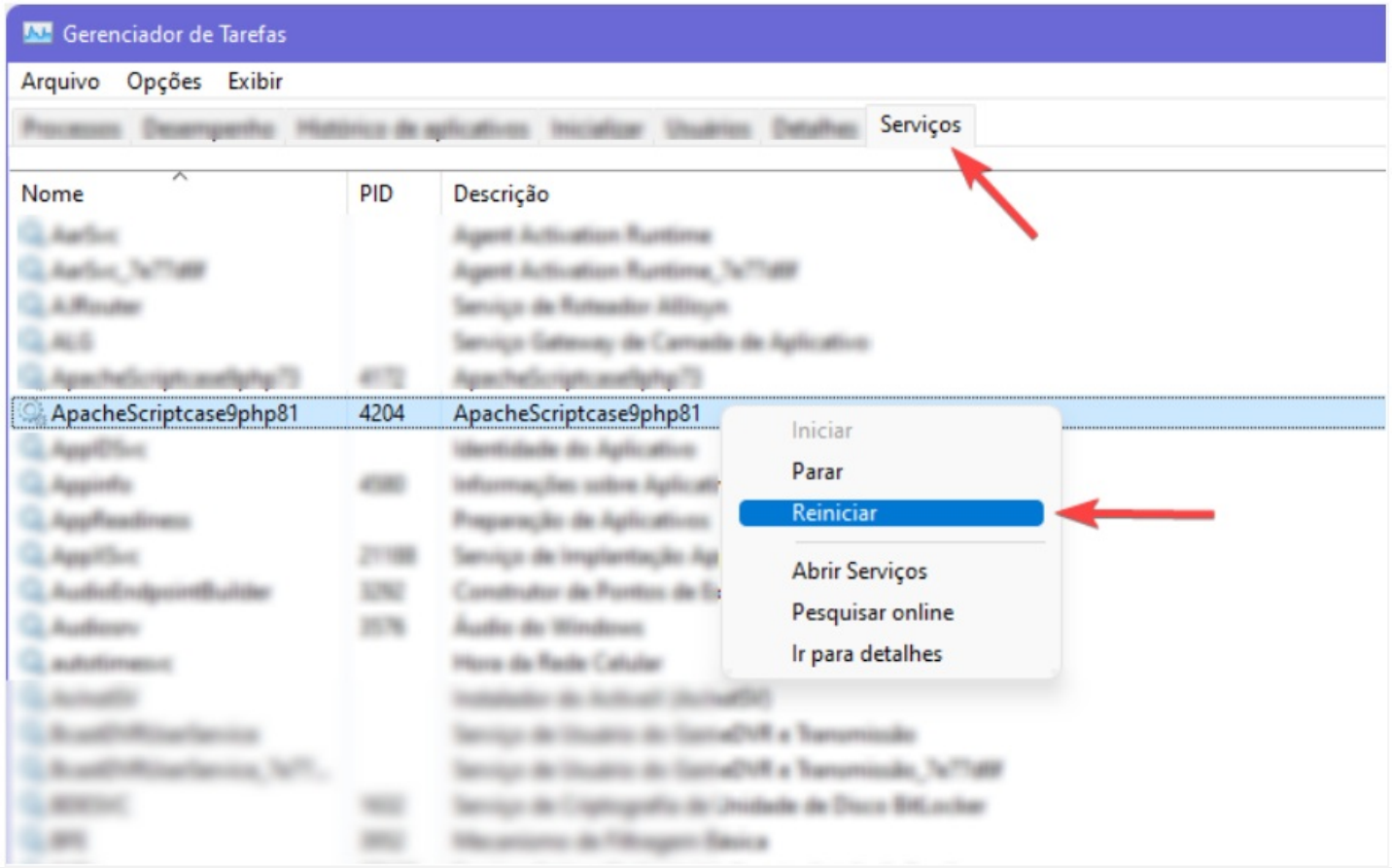
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar a extensão do MariaDB no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente a linha referente a extensão do MariaDB: **pdo_mysql** removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
923  extension=pdo_firebird
924  extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- Abra o Task Manager e clique na aba **Serviços**.
- Procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.

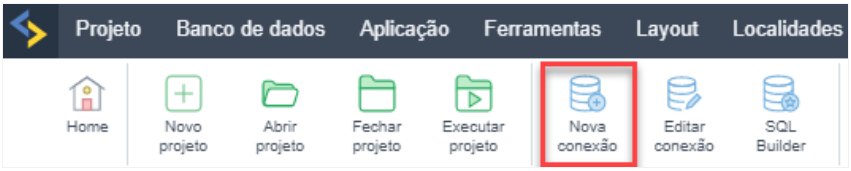


Criando uma conexão no Scriptcase

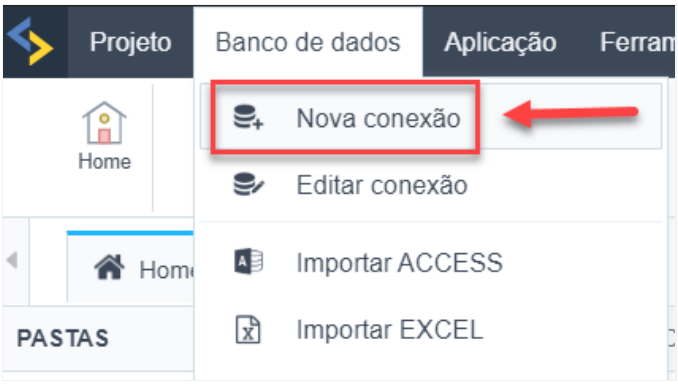
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.

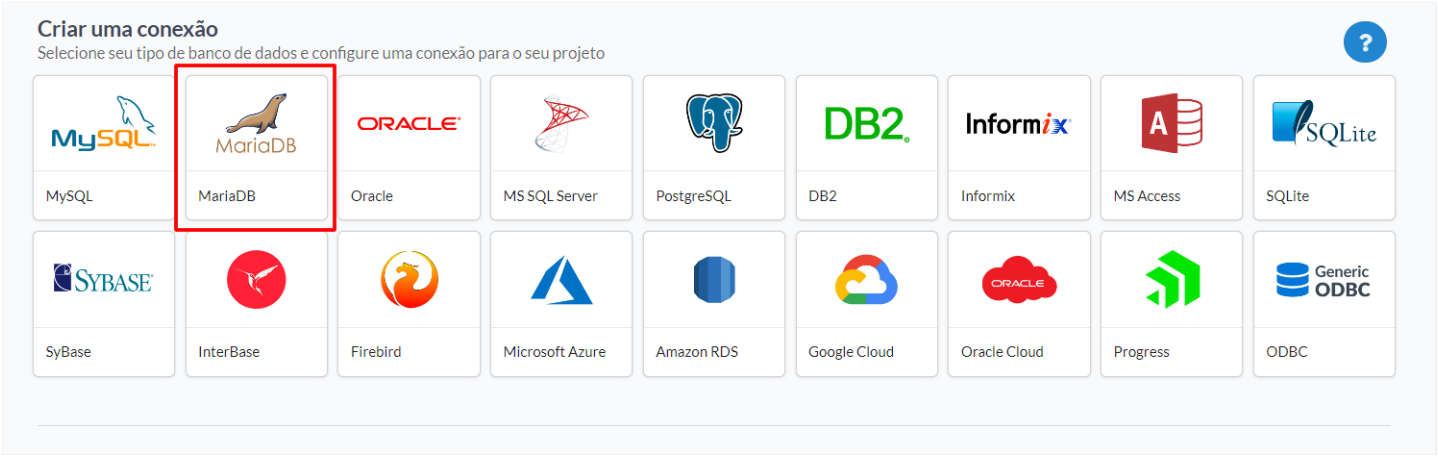


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



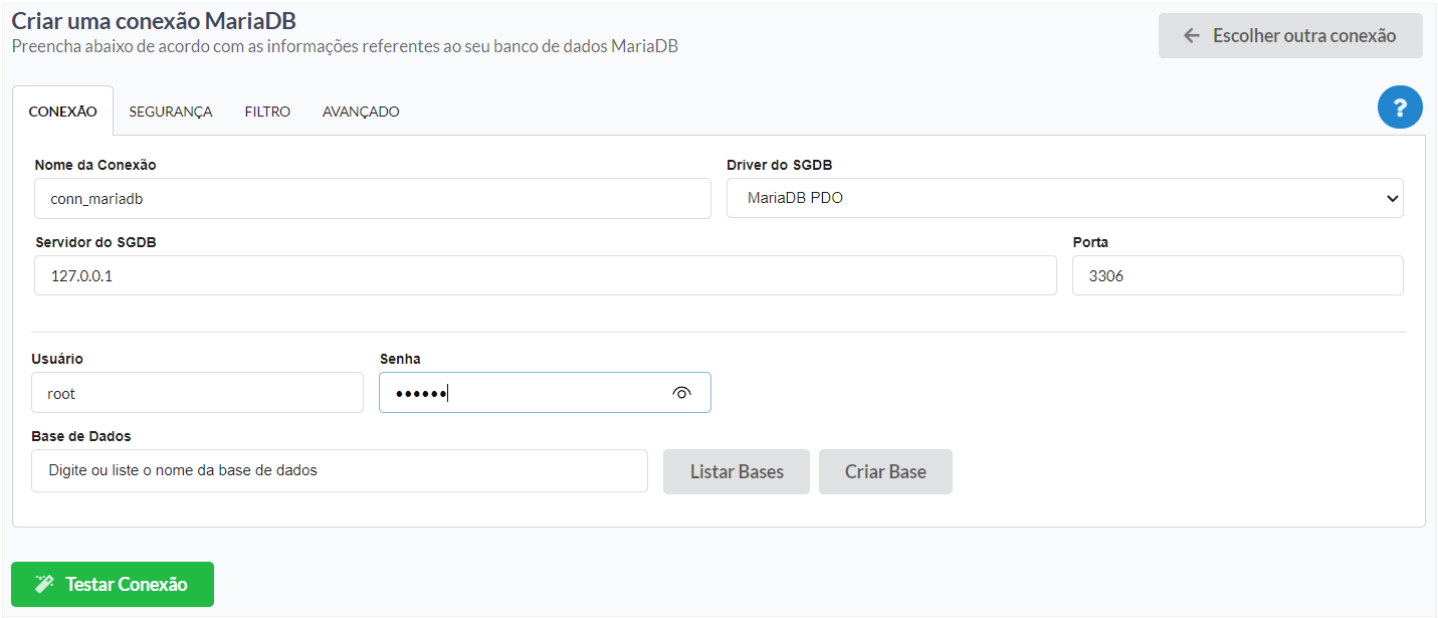
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MariaDB**.

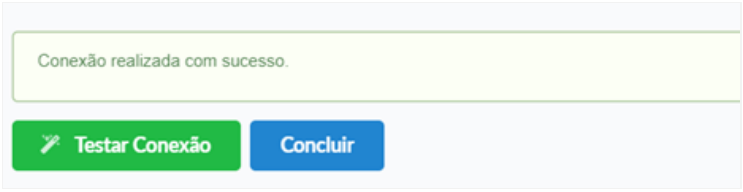


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MariaDB da seguinte forma:

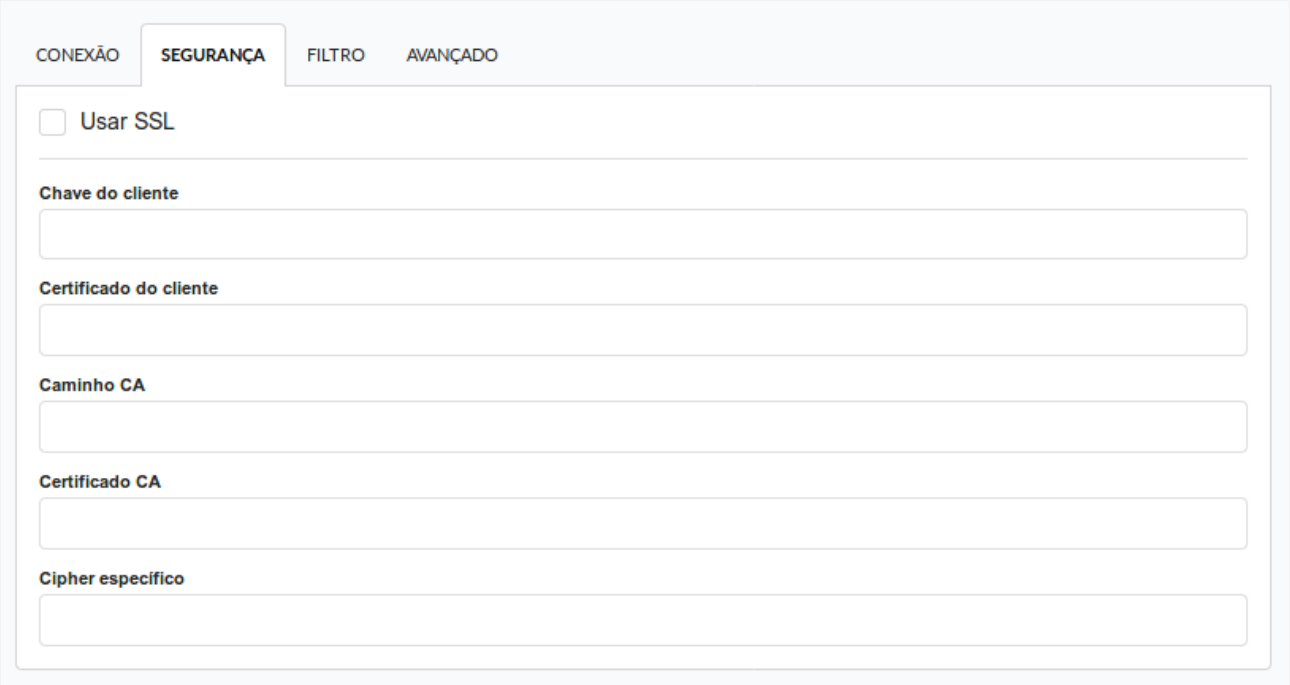


- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MariaDB.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MariaDB.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

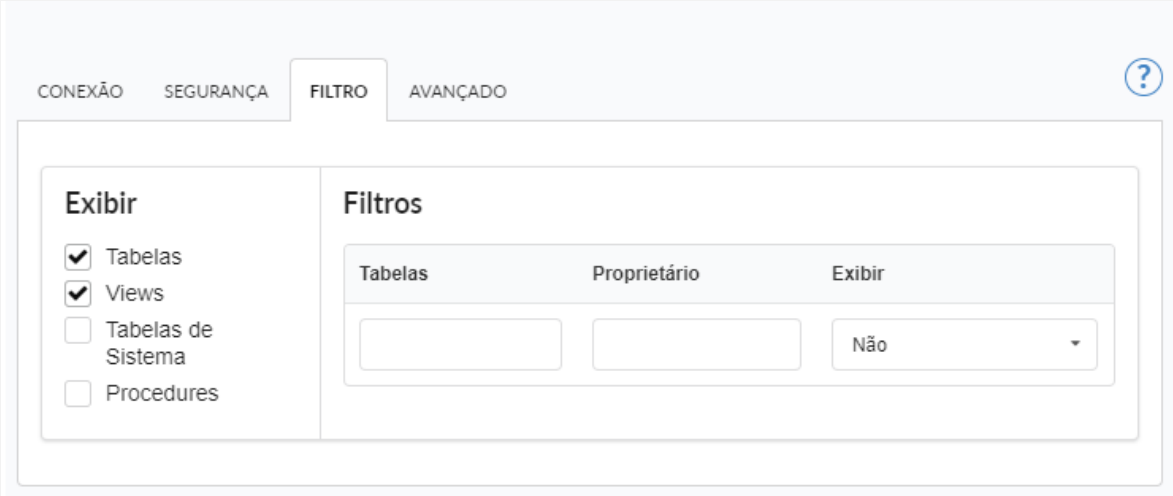
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

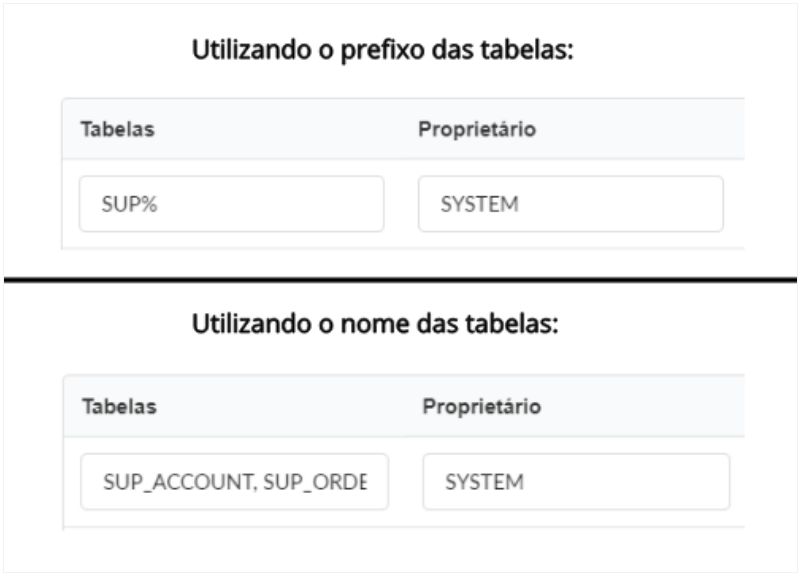
Permite que a conexão MariaDB veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
  - **E.g.**



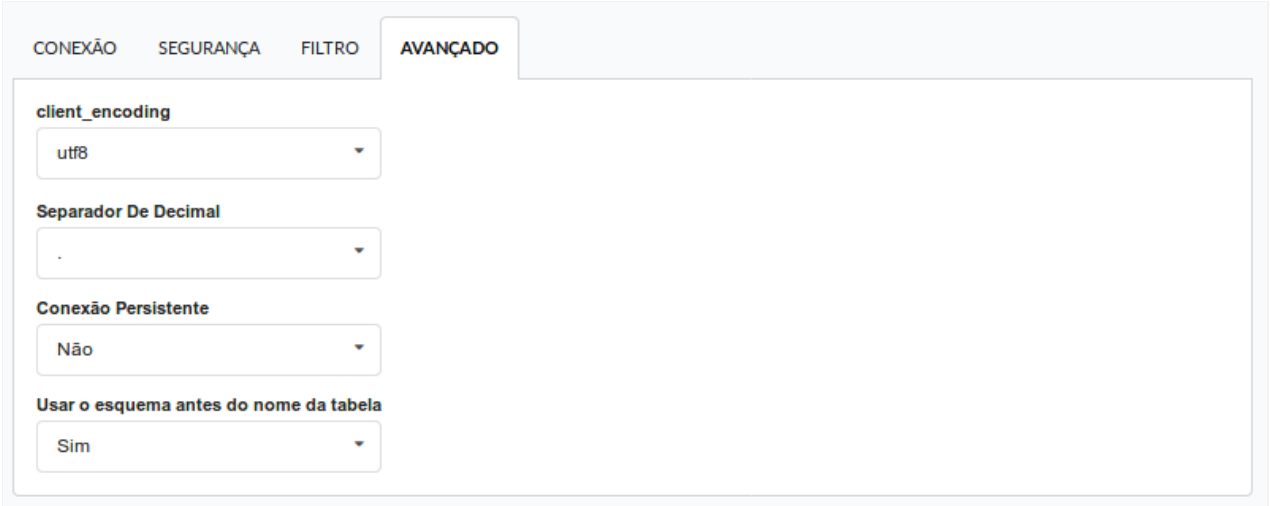
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

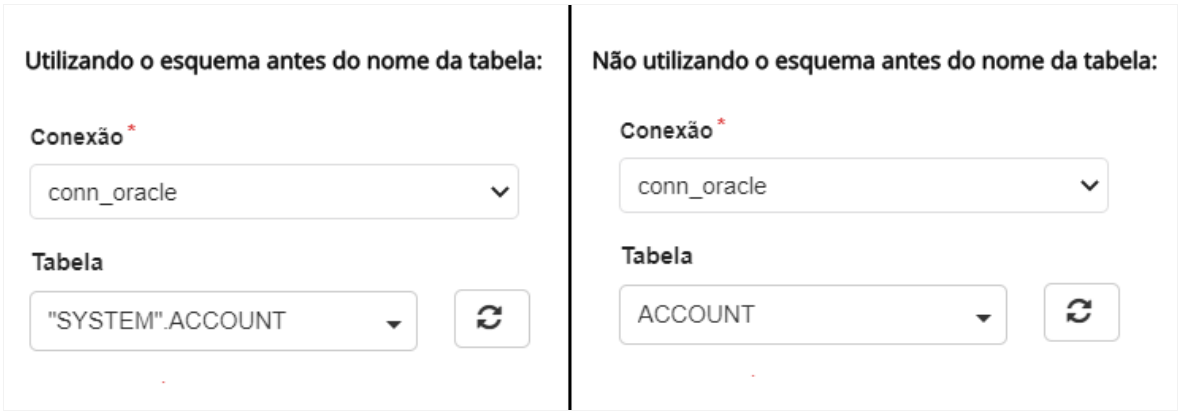


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MariaDB PDO

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexões com o MariaDB: **MariaDB PDO.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

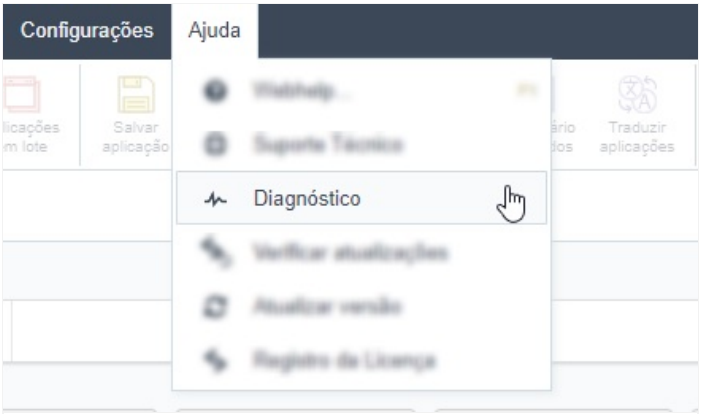
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do MariaDB. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver MariaDB PDO.

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php8.1-mysql`	`sudo yum install php-mysql`

2 - Verifique se o driver MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

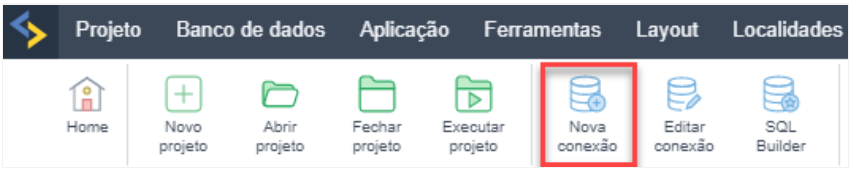
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão com o ScriptCase

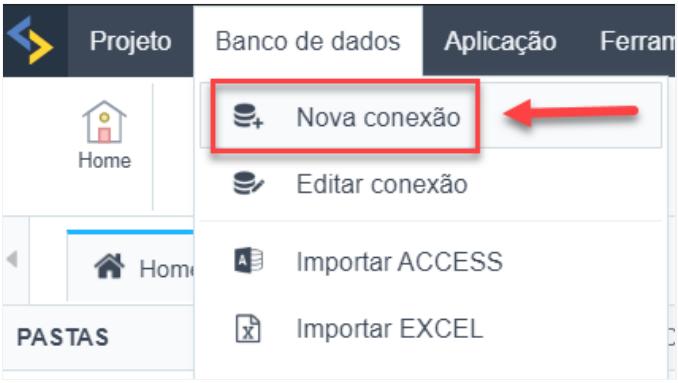
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.

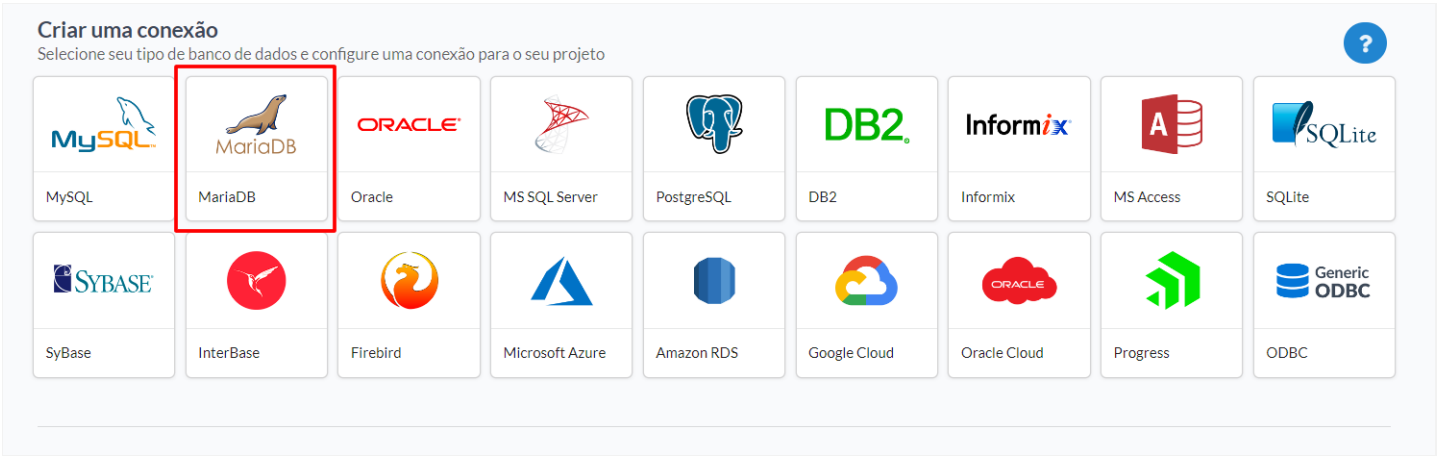


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



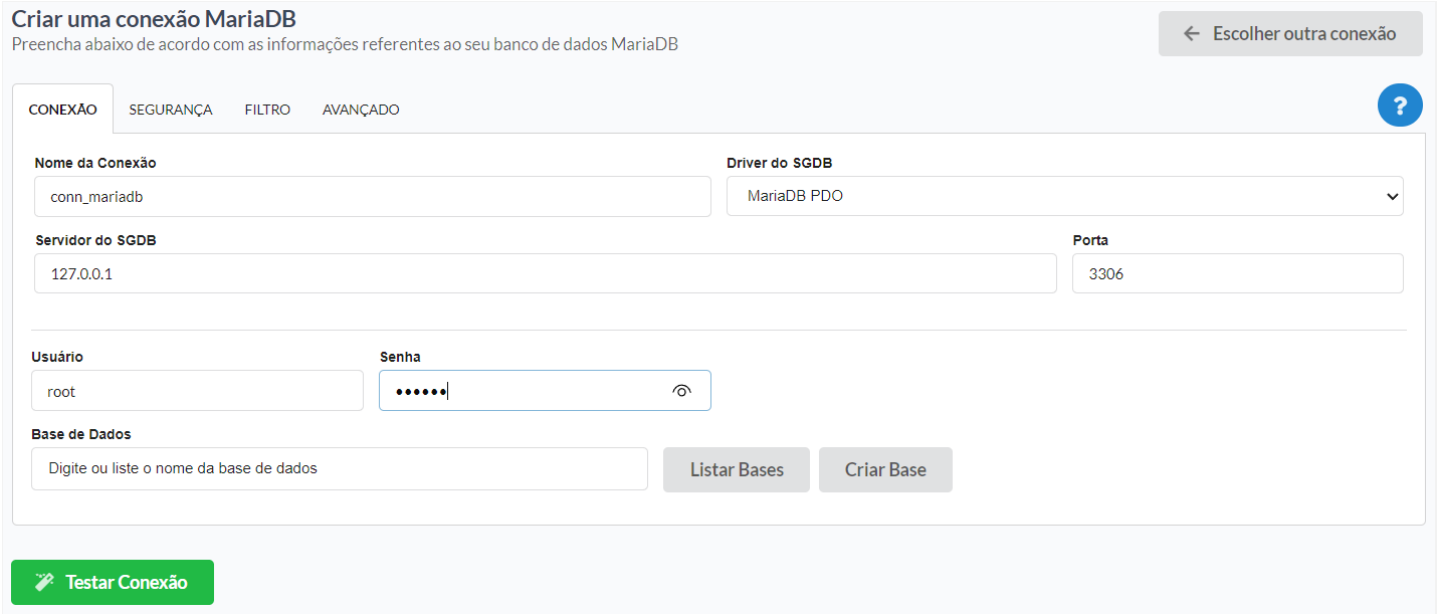
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MariaDB**.



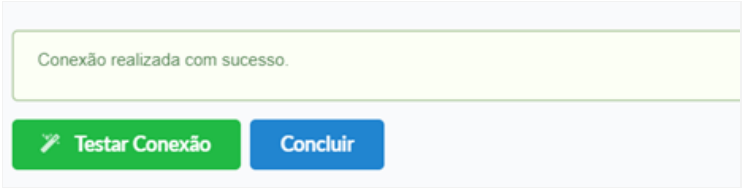
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MariaDB da seguinte forma:



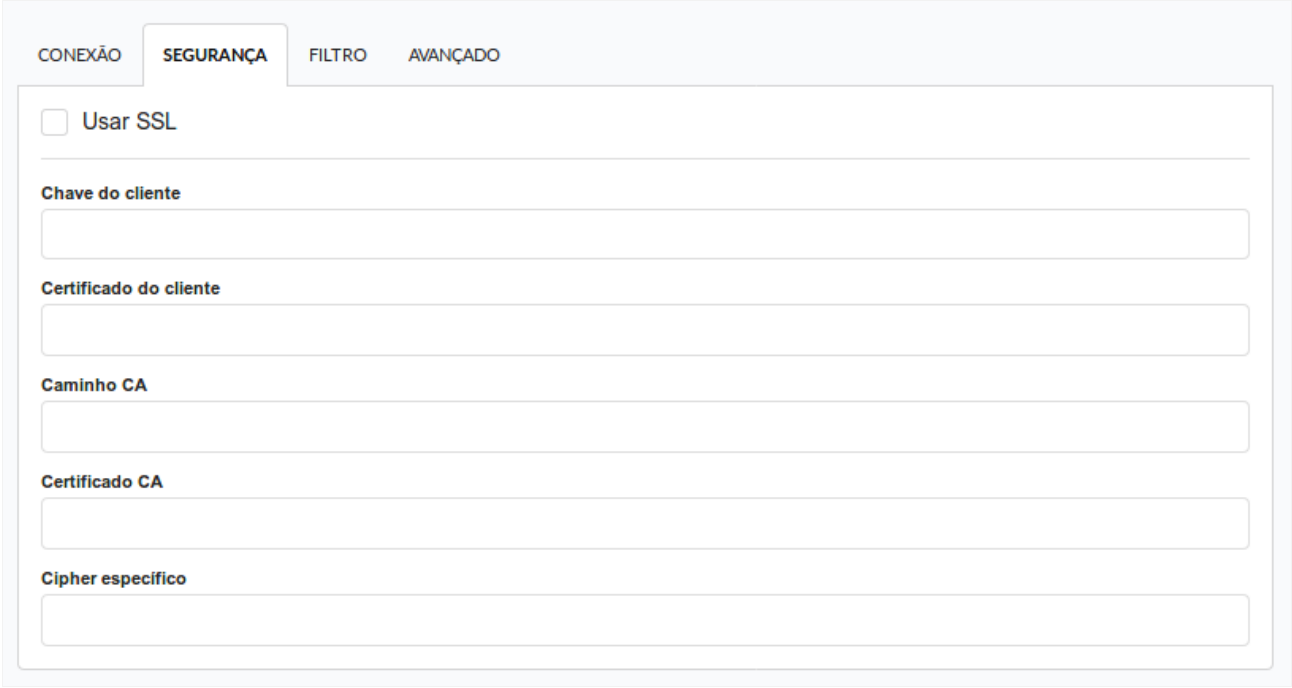
- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.

- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MariaDB.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MariaDB.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

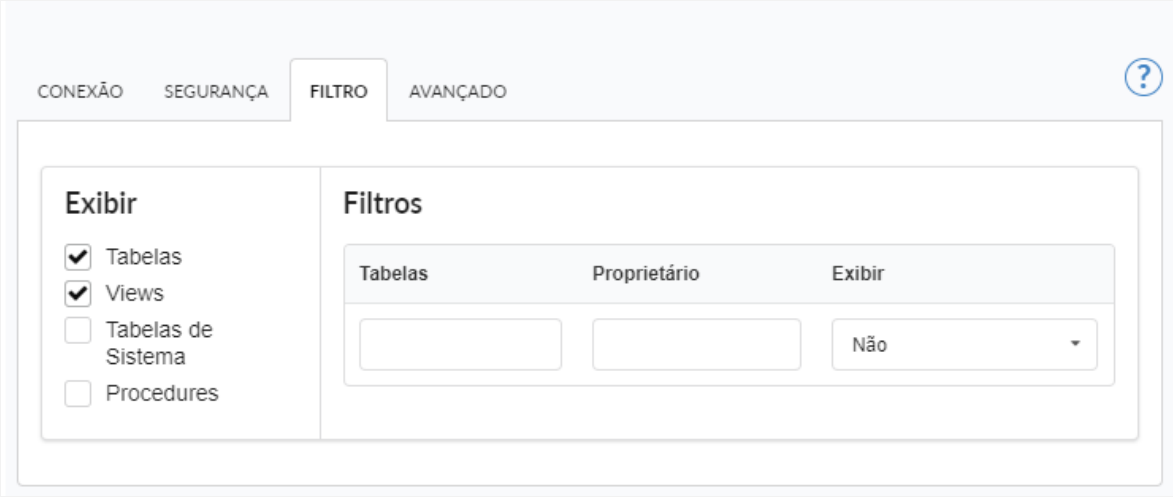
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão MariaDB veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

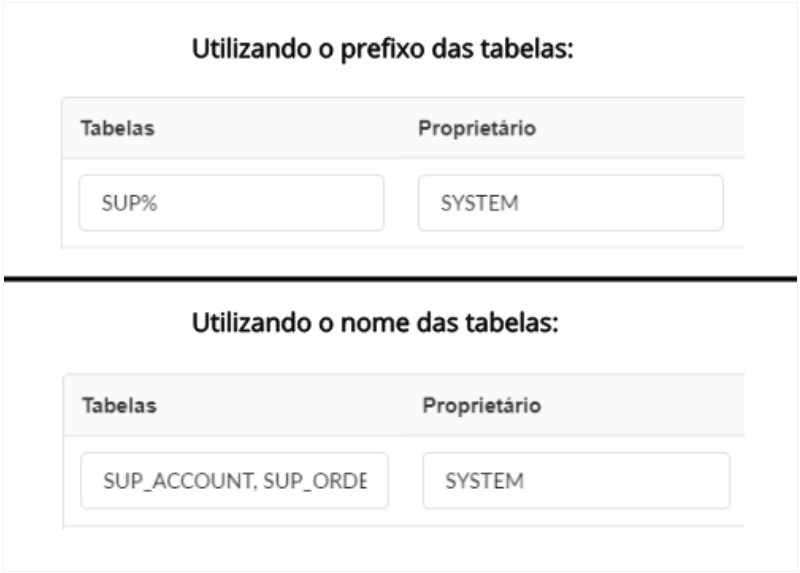
- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
- **E.g.**



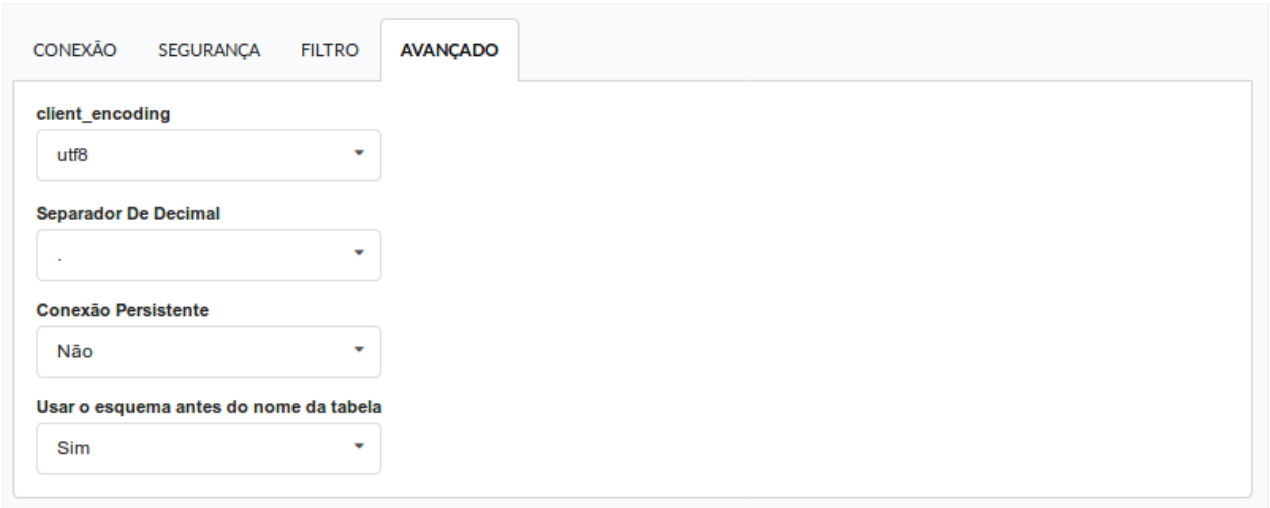
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

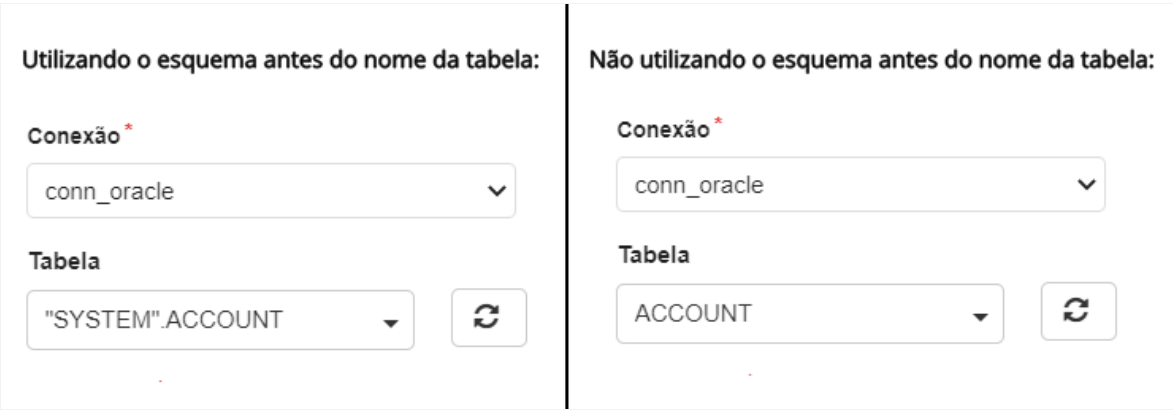


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MariaDB PDO

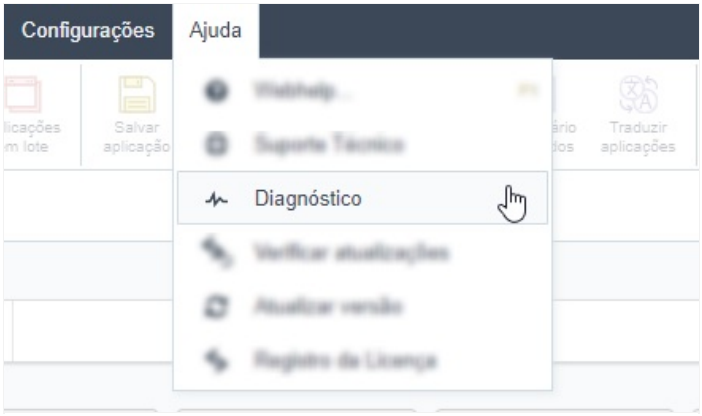
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MariaDB: **MariaDB PDO.** Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP, e o driver MariaDB será habilitado. Clique aqui para saber como fazer isso.

1 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- Ao acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- Ou, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

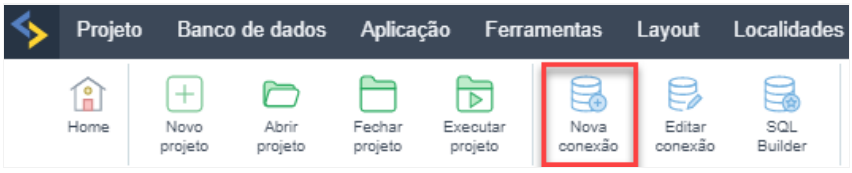
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão com o ScriptCase

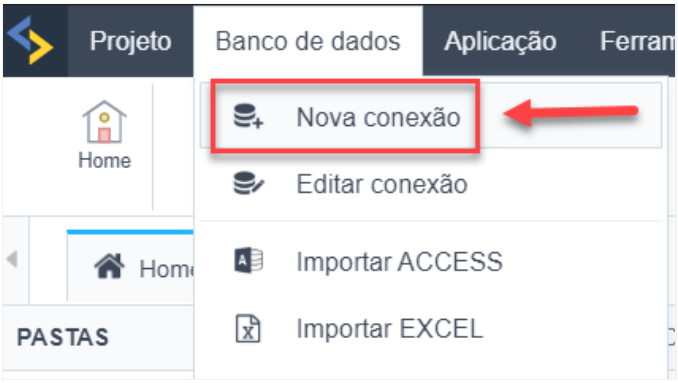
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MariaDB.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.

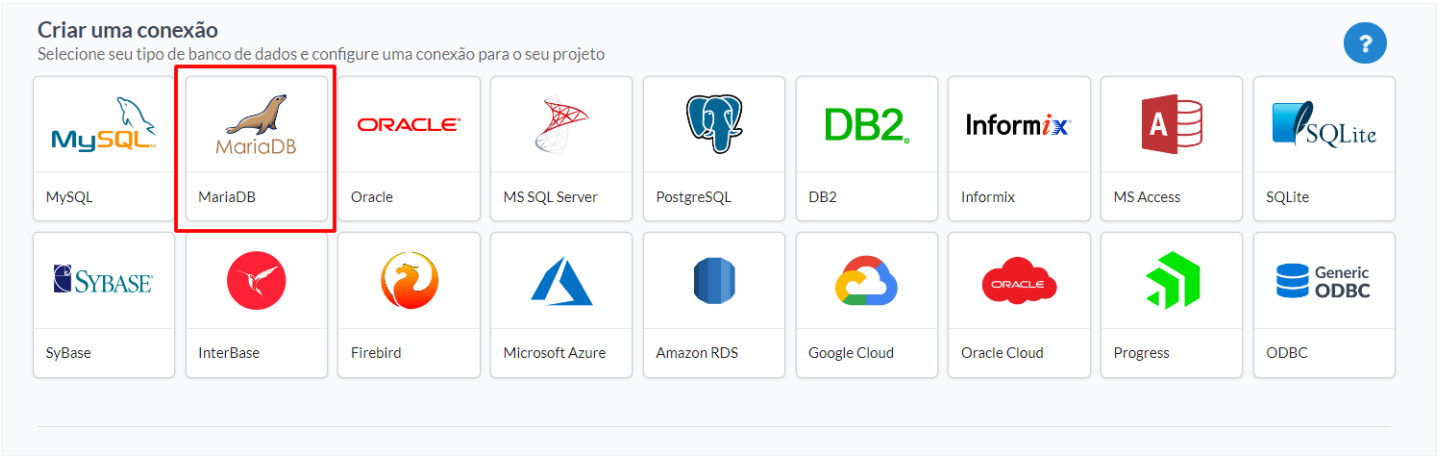


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



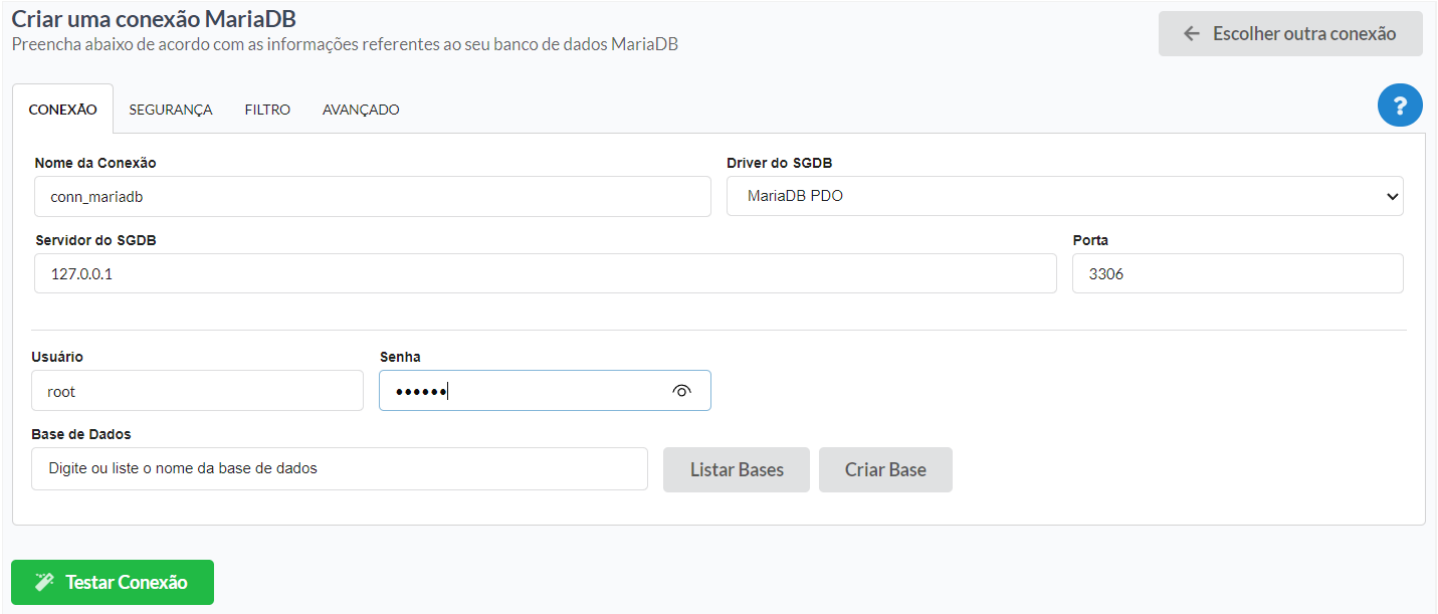
Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MariaDB**.



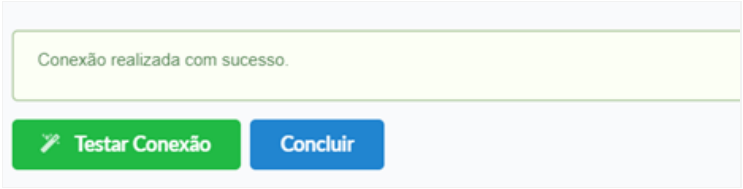
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MariaDB da seguinte forma:



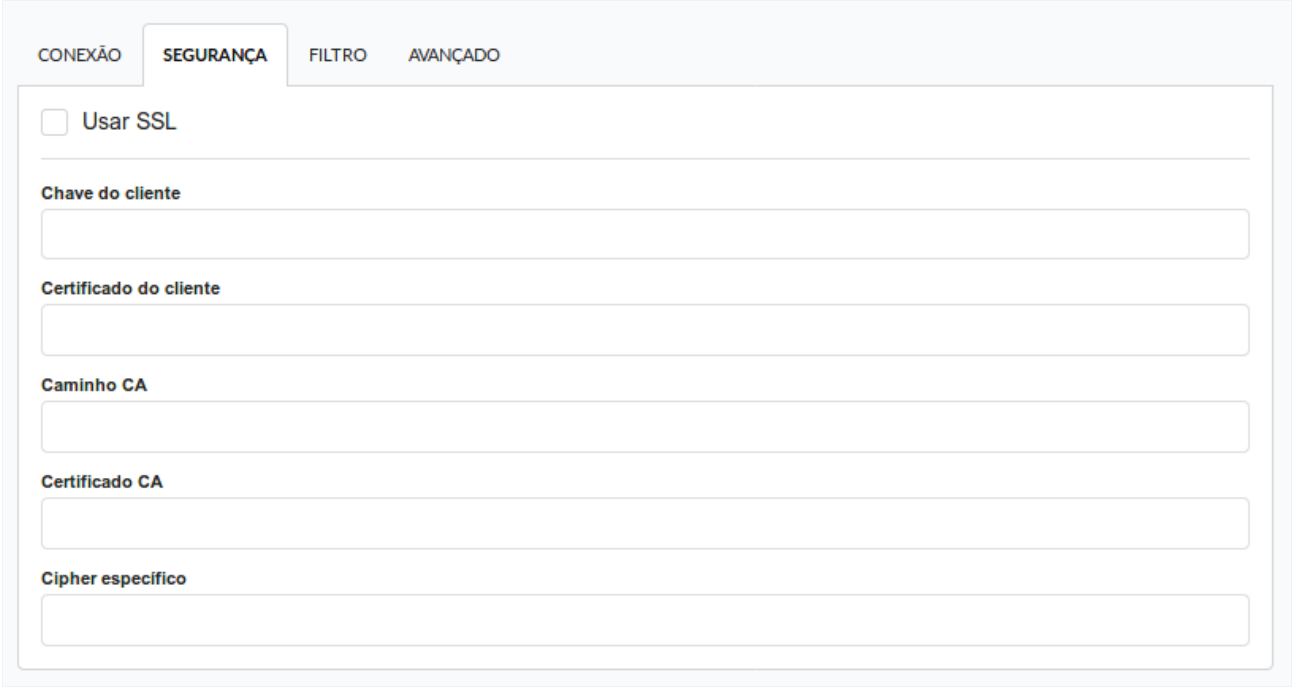
- **Nome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.

- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver MariaDB para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MariaDB PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **Porta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MariaDB.
- **Senha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.



Usar SSL

Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MariaDB.

Chave do cliente

Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.

Certificado do cliente

Caminho para a chave do certificado público do cliente.

Caminho CA

Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

Certificado CA

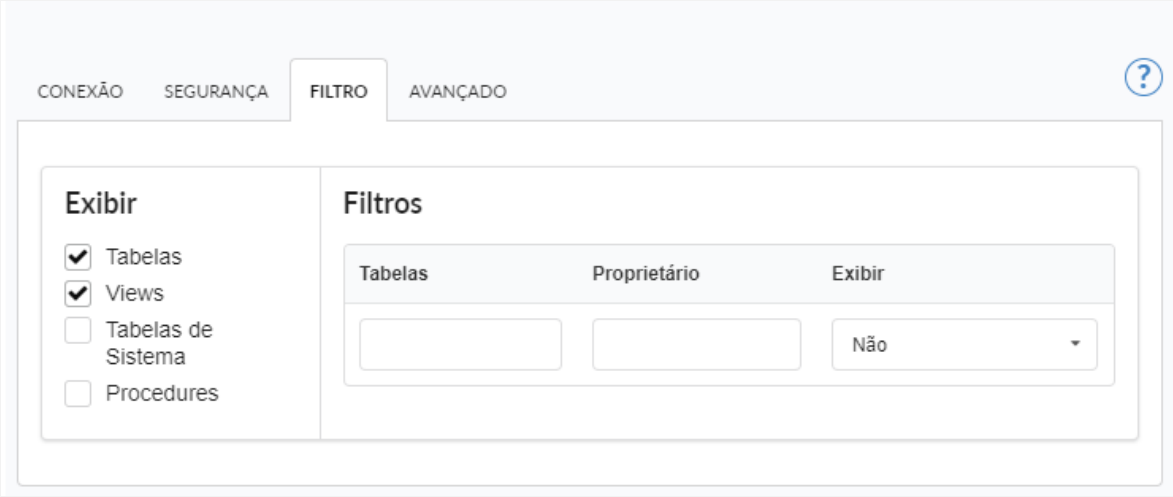
Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.

Chipher específico

Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão MariaDB veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

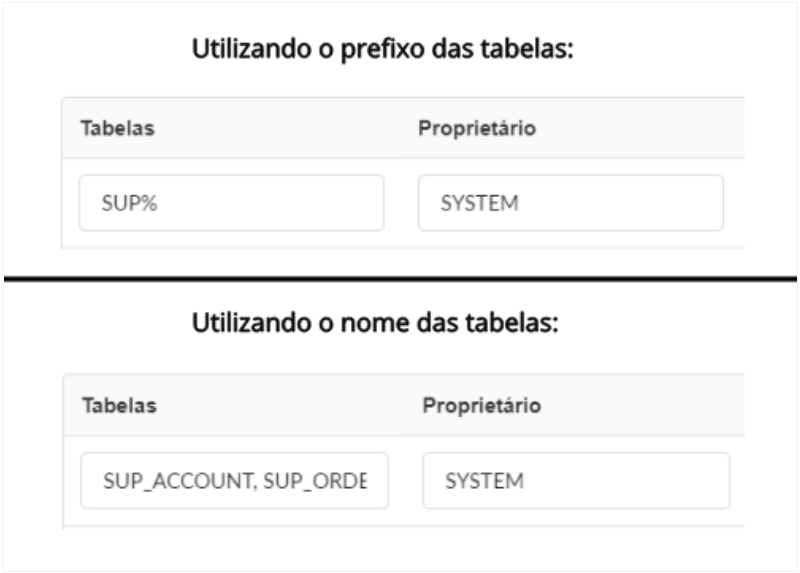
- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
  - **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.

- **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
- **E.g.**



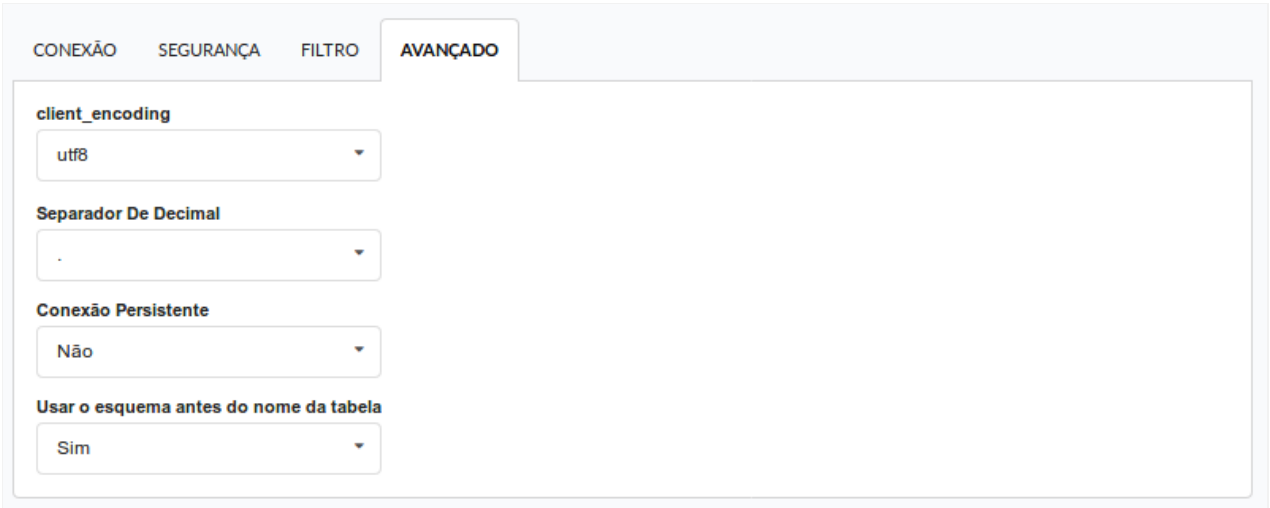
- **Proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
  - **O usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**

- **Exibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

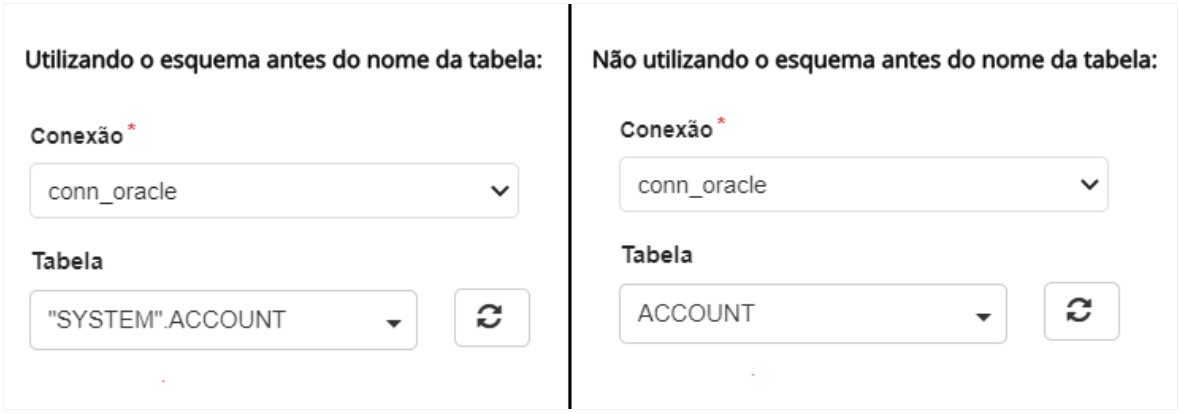


- **client_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.

- **Separador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
  - **Por padrão, o ponto `.` é selecionado como um separador.**

- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**

- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
  - **Por padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
  - **E.g.**



Dúvidas ou Problemas de Conexão?

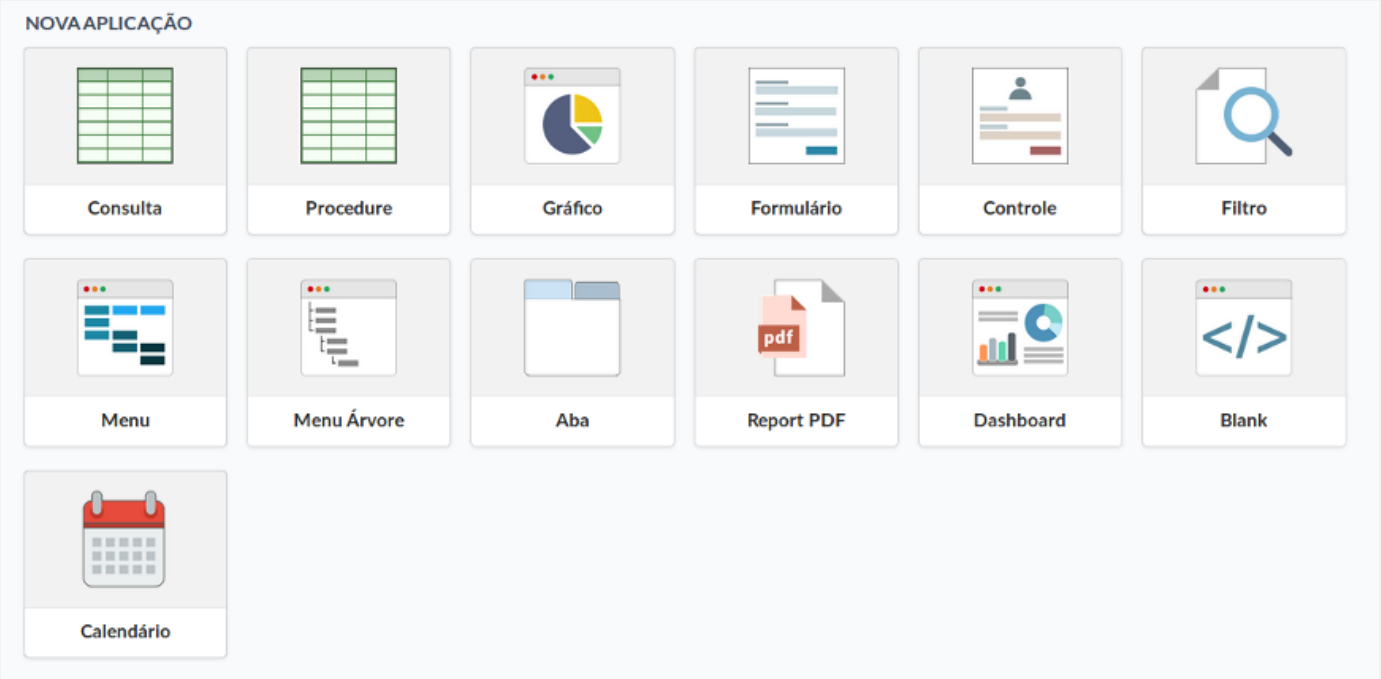
Contacte o nosso suporte em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Visão Geral

Lista de Aplicações

O Scriptcase oferece uma série de aplicações e recursos embarcados possibilitando a criação de projetos completos, da forma que desejar.

Para a criação das aplicações é necessário apenas um banco de dados relacional disponível para conexão com uma base de dados populada.



Veja abaixo os tipos de aplicações disponíveis na ferramenta.

Consulta

Voltada para a visualização de dados podendo ser utilizada com uma ou mais tabelas, esta aplicação é voltada para geração de relatórios onde é possível realizar exportações PDF, XLS, XML entre outros formatos.

A consulta possui vários módulos integrados(Resumo, Gráfico e Filtros) tornando o desenvolvimento do relatório ainda mais completo.

Clique aqui para ver alguns exemplos da consulta.

Formulário

Veja como criar uma aplicação de Formulário

Aplicação exclusiva para inclusão e edição de dados e pode ser configurada em 4 orientações.

- Único Registro
- Múltiplos registro
- Grid Editável
- Grid Editável (View)

O formulário pode ser vinculado a uma aplicação de consulta, para que desta forma seja possível editar registros a partir da aplicação de consulta.

Clique aqui para ver alguns exemplos do formulário.

Abas

Veja como criar uma aplicação de Abas

Esta aplicação permite a criação de abas onde podemos comportar outras aplicações como consultas e formulários.

Controle

Veja como criar uma aplicação de Controle

Aplicação utilizada para criação de controles em um sistema, não é vinculada com tabelas, e necessita da criação de um ou mais campos para seu funcionamento.

Um exemplo de utilização é na criação de uma tela de login.

O controle possibilita ainda a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação, facilitando assim a customização do layout da aplicação.

Clique aqui para ver alguns exemplos do controle.

Menu

Veja como criar uma aplicação de Menu e Menu Árvore

Servem para criar uma estrutura hierárquica de navegação das aplicações do sistema. Existem dois tipos de menu disponíveis, Menu Horizontal e Menu Árvore, que diferem na forma de visualização dos seus itens.

Menu responsivo

Veja como criar uma aplicação de Menu responsivo

Serve para criar uma estrutura hierárquica de navegação das aplicações do sistema.

Filtro

Veja como criar uma aplicação de Filtro

Utilizada exclusivamente quando vinculada a formulários, esta aplicação permite a utilização de filtro avançado para a aplicação de formulário. Aplicação utilizada para criação de filtros exclusivamente para formulários.

Report PDF

Veja como criar uma aplicação de Report PDF

Aplicação responsável por gerar relatórios utilizando formatos predefinidos, onde podemos posicionar os dados no relatório.

Dashboard

Veja como criar uma aplicação de Dashboard

Permite exibir várias aplicações inseridas em widgets.

Blank

Veja como criar uma aplicação de Blank

Esta aplicação permite a inserção de código PHP / HTML e exibe o resultado do processamento. A vantagem da utilização desta

aplicação é a possibilidade de utilização das macros e a integração nativa com as demais aplicações.

Calendário

Veja como criar uma aplicação de Calendário

Aplicação onde podemos manter uma agenda de eventos podendo ser vinculado ao google calendar.

Procedure

Veja como criar uma aplicação de Procedure

Semelhante a consulta, esta aplicação está disponível apenas para alguns bancos de dados (MSSQL Server, Oracle e Db2) ao selecionar a conexão, caso exista uma procedure que retorna informações será exibida esta aplicação especial.

Visão Geral

O menu aplicações agrega todas os recursos exclusivos para aplicações como a criação em lote, edição expressa e recuperar aplicação.



Abaixo segue um breve explicação de cada uma das opções.

Nova Aplicação

Abre a tela de criação das aplicações. Apesar de extremamente simples cada aplicação possui opções distintas, para destrinchar melhor a criação de cada uma das aplicações os artigos foram separados.

Abaixo seguem os links para a documentação de criação de cada uma das aplicações. **Clique na aplicação que deseja criar**

- Consulta
- Gráfico
- Formulário
- Controle
- Filtro
- Menu
- Menu Árvore
- Calendário
- Abas
- Report PDF
- Dashboard
- Blank
- Procedure

Criar aplicação em Lote

Exclusivo para criação de Consultas e Formulários, permite a criação multiplas aplicações com ligação de edição já configurada.

Clique aqui para mais detalhes.

Edição Expressa

Permite editar de forma simultanea as aplicações do projeto possibilitando a definição de valores comuns entre elas.

Clique aqui para mais detalhes.

Restaurar Aplicações

Este recurso permite restaurar as aplicações do projeto que sofreram alguma alteração recente. Os pontos de restauração são definidos automaticamente pela ferramenta, sempre que uma alteração é salva.

Clique aqui para mais detalhes.

Salvar Aplicações

Esta opção salva a aplicação que está aberta em modo de edição no momento do salvamento.

Clique aqui para mais detalhes.

Gerar Fonte

Gera o código fonte apenas da aplicação aberta em modo de edição.

Clique aqui para mais detalhes.

Executar Aplicação

Salva e executa a aplicação que está aberta no modo de edição.

Clique aqui para mais detalhes.

Exportar Aplicações

Exporta uma ou mais aplicações do projeto. Neste tipo de exportação são enviados todos os arquivos necessários para o funcionamento das aplicações selecionadas.

Clique aqui para mais detalhes.

Importar Aplicações

Permite importar as aplicações geradas apartir da opção **Exportar Aplicações**.

É necessário que a exportação das aplicações tenha sido realizadas em uma versão igual ou inferior para que a exportação do projeto funcione. Deste modo, não é possível exportar uma aplicação do Scriptcase 9.7.002 e importar e uma instalação 9.7.001.

Clique aqui para mais detalhes.

Código-fonte

Nessa opção é possível visualizar o código fonte da aplicação que esteja aberta em modo de edição.

Para que este recurso esteja disponível é necessário que o código fonte da aplicação tenha sido gerado previamente.

Clique aqui para mais detalhes.

Dados de sessão

Nessa opção, é possível ver todas as variáveis de sessão disponiveis no ambiente de desenvolvimento, ou seja, é a arvore de sessão armazenada pelo Scriptcase.

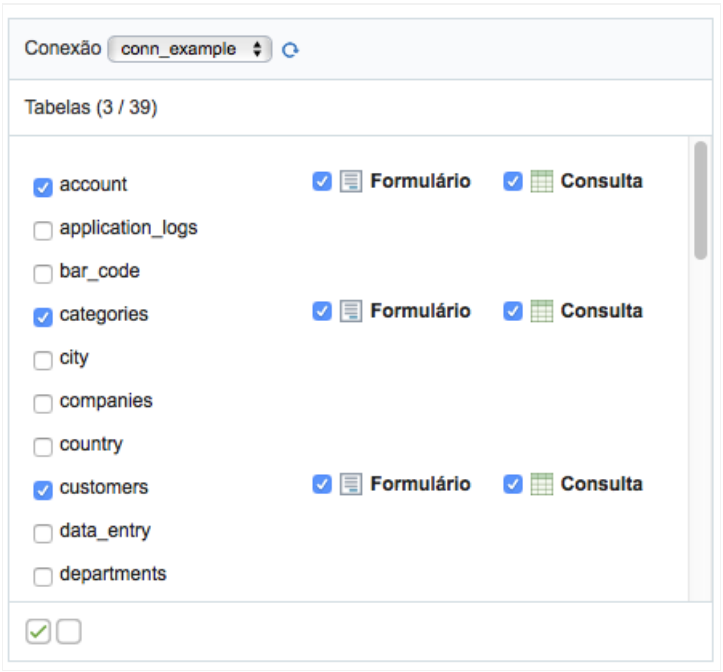
Clique aqui para mais detalhes.

Aplicações em Lote

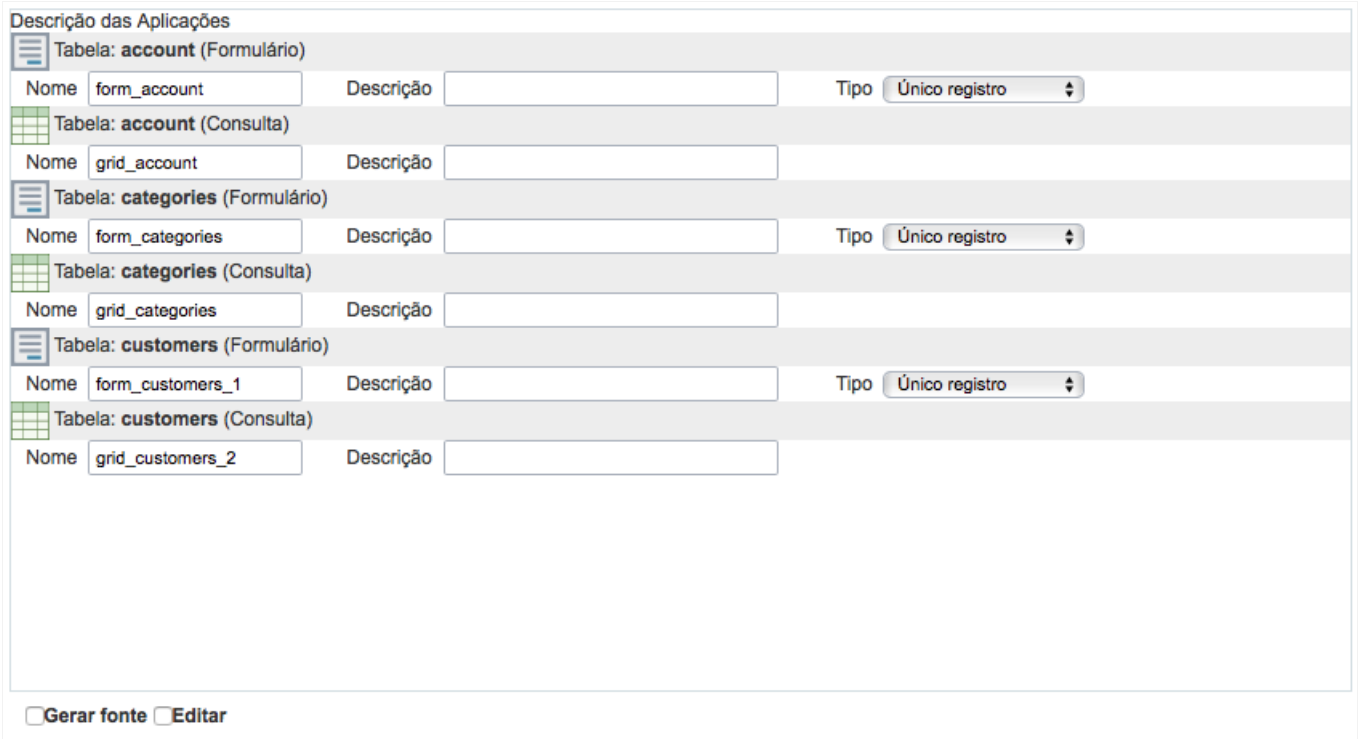
Com esta ferramenta é possível criar múltiplas aplicações (Formulários e Consultas).

Ao criar consultas e formulários utilizando essa tabela, as aplicações serão criadas com uma ligação de aplicação. Essa ligação de aplicação permite a edição do registro a partir da consulta.

Para iniciar a criação das aplicações devemos selecionar uma conexão, para que as tabelas sejam listadas. Em seguida, devemos selecionar as tabelas que serão utilizadas para a criação das aplicações. Ao selecionar uma tabela podemos definir quais aplicações (Formulários e Consultas) serão criadas.



Ao avançar, você pode definir o nome e descrição da aplicação. Para os formulários você pode também alterar o tipo de exibição dele.



- **Nome** - Nome da aplicação que será criada.
- **Descrição** - Descrição da aplicação
- **Tipo** - Opção disponível apenas para os formulários, define o tipo de formulário que será criado (Único Registro, Múltiplos Registros, Grid Editável ou Grid Editável View)
    - **Único Registro** – Um registro por página.
    - **Múltiplos registros** – Vários registros por página onde a interação com os dados pode ser feita em várias linhas ao mesmo tempo.
    - **Grid Editável** – Vários registros por página onde cada interação com os dados é realizada individualmente e as linhas estão habilitadas para edição.
    - **Grid Editável View** - Vários registros por página onde cada interação com os dados é realizada individualmente e as linhas estão desabilitadas para edição, para editá-las é preciso habilitar clicando no ícone de edição.
- **Gerar fonte** - Ao selecionar está opção todas as aplicações que estão sendo criadas terão seu código fonte gerado.
- **Editar** - Ao selecionar esta opção todas as aplicações que estão sendo criadas serão abertas automaticamente no modo de edição, logo após a criação.

Após todas as configurações feitas clique no botão “Concluir”.

Edição Expressa

Esta ferramenta possibilita a edição das aplicações do projeto em lote, podendo definir valores a vários atributos comuns as estas aplicações.

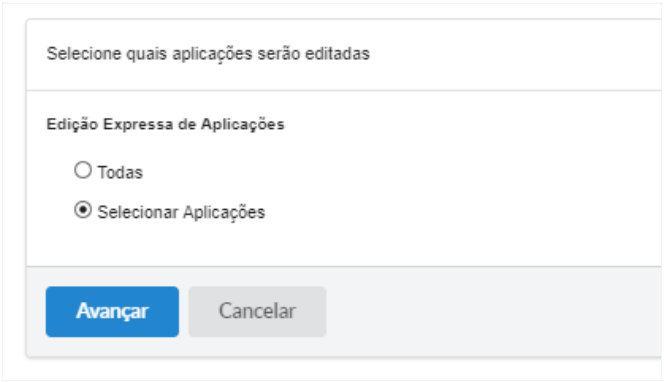
Para acessar o recurso vá no menu **Aplicação > Edição Expressa**.



É possível ainda configurar o ícone da edição expressa na barra de ferramenta, acessando o menu Configurações > Minha barra de ferramentas

Selecione Aplicações Editadas

Define quais aplicações estarão disponíveis para edição: **Todas**, seleciona todas as aplicações do projeto e a opção **Selecionar Aplicações** permite que o desenvolvedor selecione as aplicações que deseja alterar.



Vale ressaltar que as alterações serão aplicadas apenas nas aplicações onde o recurso alterado estiver disponível. **Por exemplo**: Alterações na opção **Entrada de texto em JavaScript** serão aplicadas apenas às aplicações de controle e formulário, mesmo que a opção Todas esteja marcada.

Todas

Nesta opção todas as aplicações do projetos receberam as alterações aplicadas na edição expressa.

Lembrando que as alterações serão realizadas apenas nas aplicações onde o recurso está disponível.

Selecionar Aplicações

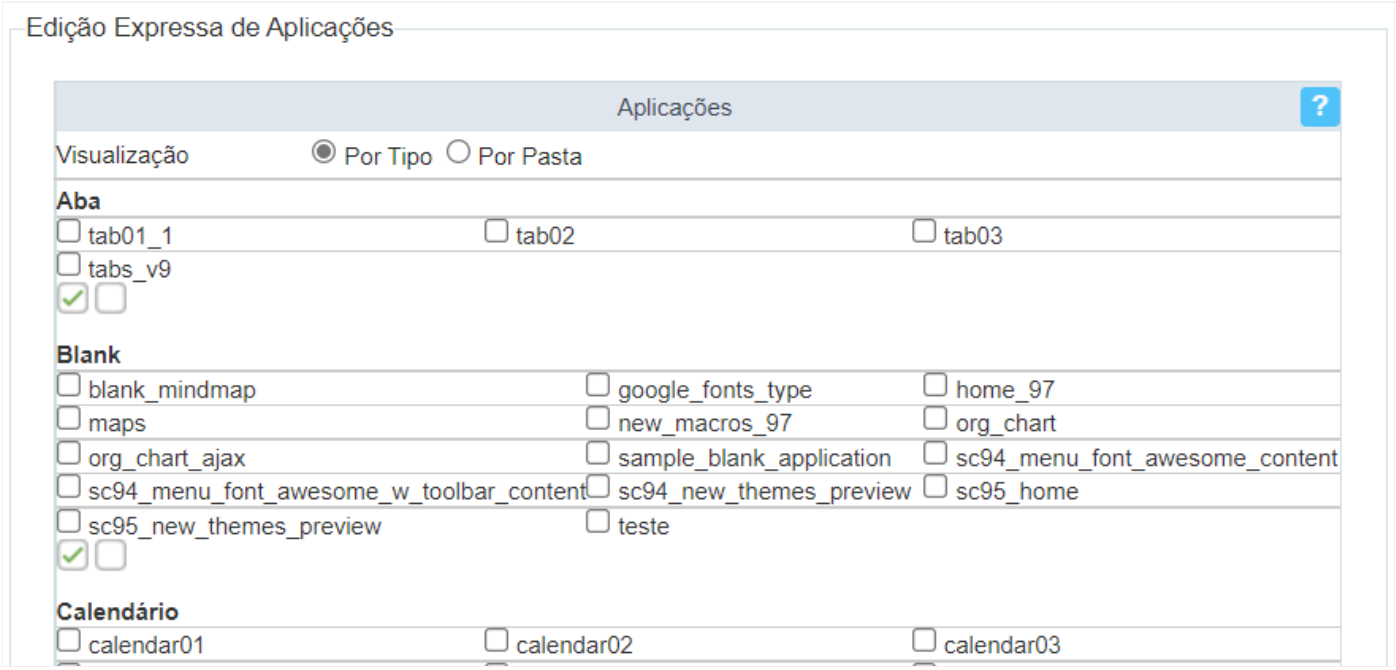
Ao optar por **selecionar as aplicações**, uma lista com as aplicações do projeto será mostrada e o desenvolvedor deve selecionar as aplicações que deseja realizar as alterações.

Nesta tela é possível organizar a lista de aplicações de duas formas:

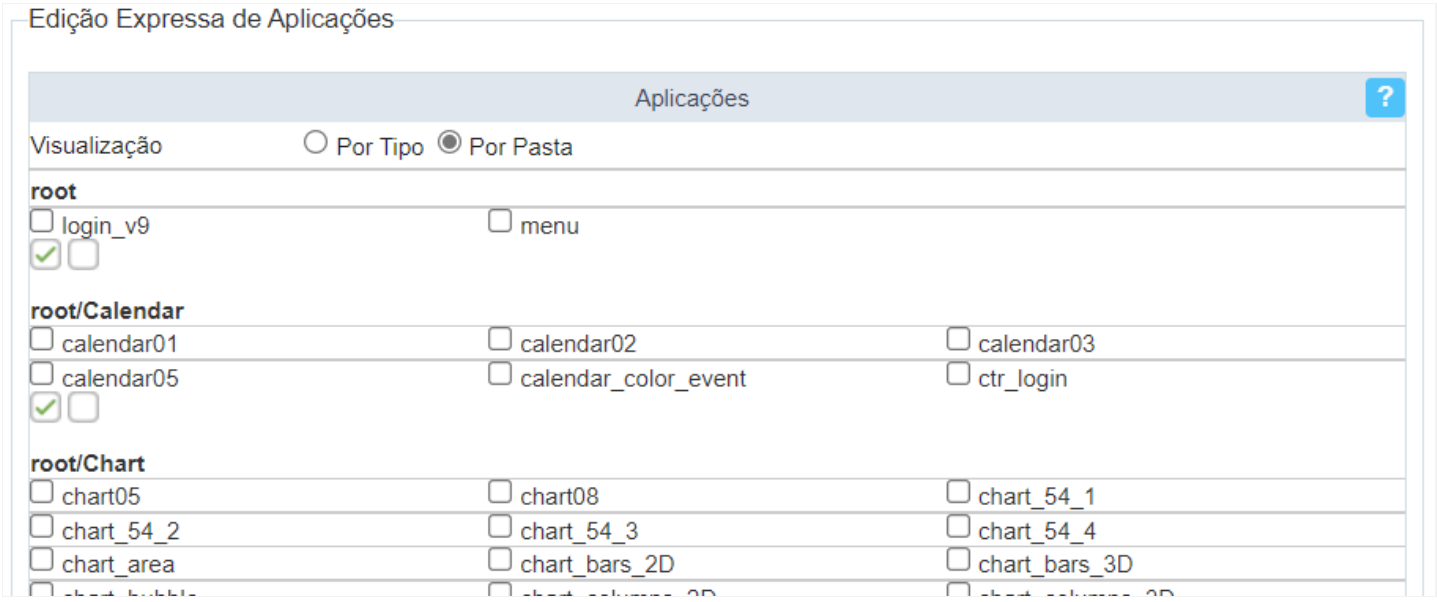
- **Por Tipo** onde as aplicações serão agrupadas de acordo com seu tipo(Formulários, Consultas, Gráficos).
- **Por Pasta** nesta opção as aplicações são agrupadas de acordo com a organização de pastas criada no explore do projeto

Por exemplo, caso todas as suas aplicações estejam dentro da pasta root ao selecionar o agrupamento **por pasta** todas as aplicações serão exibidas juntas, sem divisão.

Exemplo da listagem Por Tipo



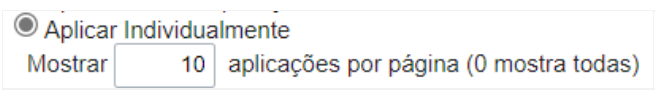
Exemplo da lista de aplicação Por Pasta



Propriedades

Esta tela lista os atributos disponíveis para utilização separados por categorias, estes atributos podem ser aplicados em todas as aplicações simultaneamente selecionando **Aplicar a todas aplicações** ou aplicados individualmente selecionando **Aplicar Individualmente**.

Ao selecionar **Aplicar Individualmente** é possível definir a quantidade de aplicações que serão exibidas por página para edição dos atributos.



Estas opções alteram o comportamento da tela de **Editar Propriedades**.

Veja abaixo a lista de atributos disponíveis detalhadamente.

Categoria - Layout/Tema

Lista de atributos disponíveis dentro da categoria Layout/Tema.

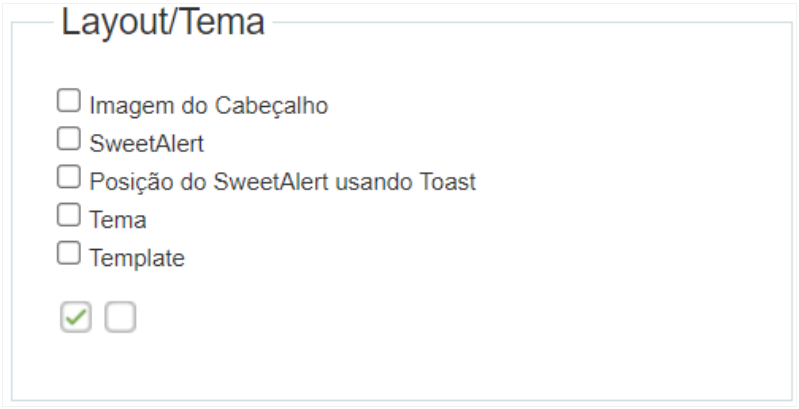


Imagem do Cabeçalho

Define uma imagem para o cabeçalho das aplicações.

SweetAlert

Permite que todas as mensagens de Alerta sejam substituídas pelas mensagens do SweetAlert.

Posição do SweetAlert usando Toast

Define a posição do SweetAlert usando Toast

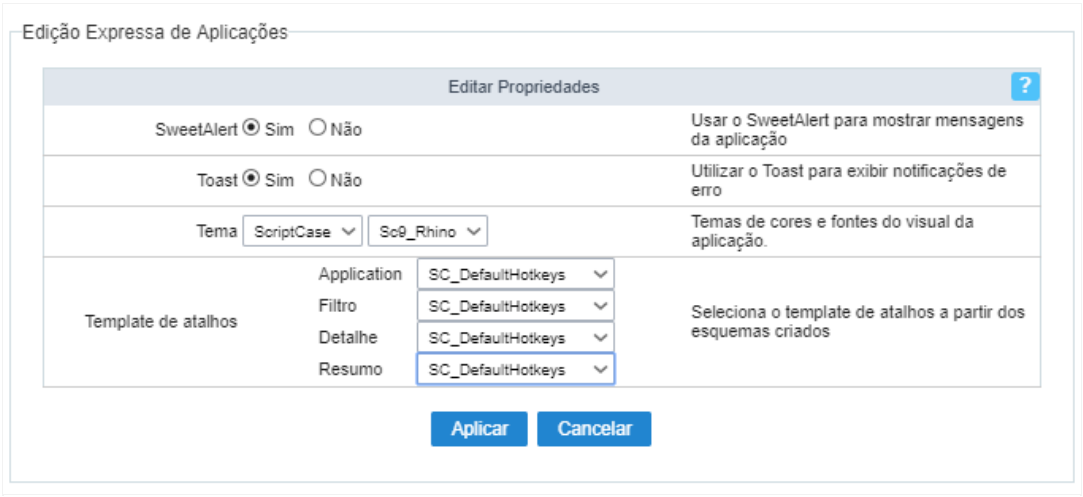
Tema

Define um tema para as aplicações do projeto.

Template

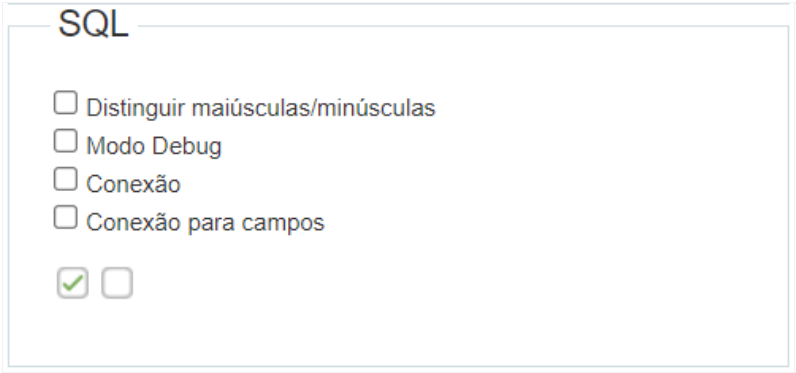
Definir o cabeçalho e o rodapé das aplicações do projeto.

Ao escolher aplicar as configurações, iremos visualizar uma lista dos atributos selecionados para alteração.



Categoria - SQL

Lista de atributos disponíveis dentro da categoria SQL.



Distinguir maiúsculas/minúsculas

Permite que o Scriptcase realize a distinção de letras maiúsculas e minúsculas.

Modo Debug

Executa a aplicação no modo de depuração, mostrando comandos SQL.

Conexão

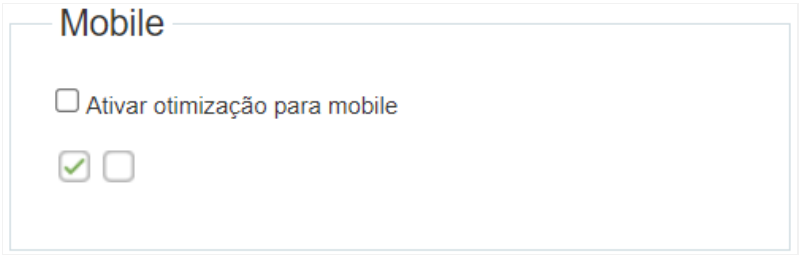
Permite alterar a conexão das aplicações do projeto.

Conexão para campos

Define a utilização de uma conexão para todos os campos das aplicações. (Esta opção terá efeito em campos que possuem a opção de utilizar uma conexão específica.)

Categoria - Mobile

Lista de atributos disponíveis dentro da categoria Mobile.

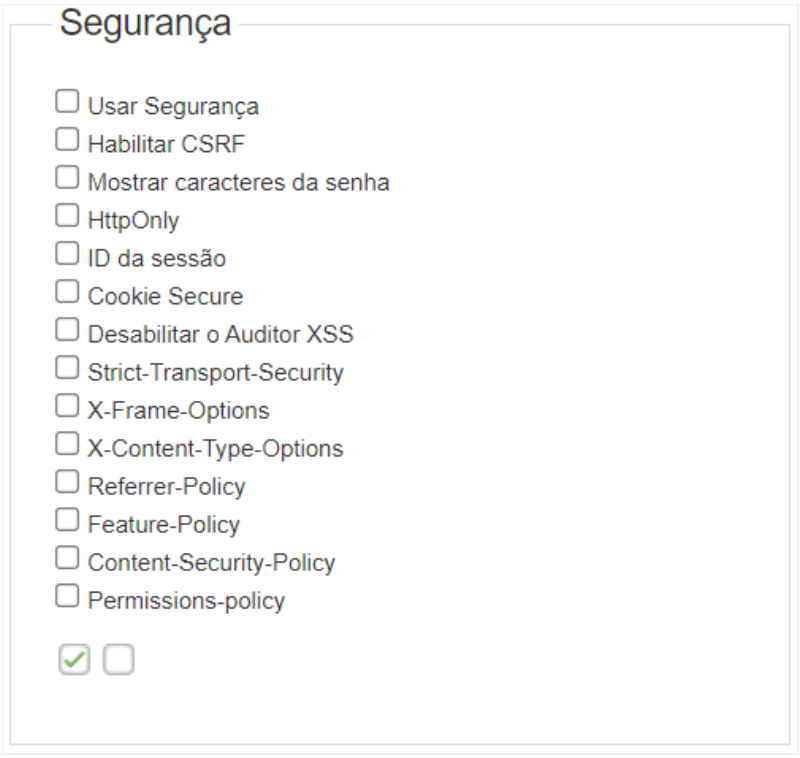


Ativar otimização para mobile

Determina se a aplicação utilizará estilos e elementos específicos quando rodando em ambiente mobile.

Categoria - Segurança

Lista de atributos disponíveis dentro da categoria Segurança.



Usar Segurança

Define a utilização de segurança nas aplicações do projeto.

Habilitar CSRF

Ativa a proteção contra “Cross-Site Request Forgery”. (Esta opção aplica-se apenas nas aplicações de Controle e Formulário)

Mostrar caracteres da senha

Habilita a opção de exibir senha nos campos do tipo senha.

HttpOnly

Define a utilização ou não do recurso.

Esta opção informa ao navegador que os cookies devem ser acessados apenas através do protocolo HTTP, impedindo seu acesso a linguagens de script como Javascript.

ID da sessão

Determina que o ID da sessão deverá ser armazenado em cookies no lado do cliente, não podendo ser passado através de URLs.

Cookie Secure

Determina que os cookies devem ser transmitidos somente em conexões seguras.

Desabilitar o Auditor XSS

Determina a utilização ou não da opção Auditor XSS

Strict-Transport-Security

Determina que as páginas da aplicação somente poderão ser acessadas através do protocolo HTTPS.

X-Frame-Options

Determina a regra para inclusão da aplicação em iframes.

- SAMEORIGIN permite que apenas páginas no mesmo site incluam sua aplicação em iframes.
- DENY não permite que suas aplicações sejam abertas em iframes.

X-Content-Type-Options

Determina que os tipos MIME dos arquivos requisitados devem ser respeitados pelo navegador.

Referrer-Policy

Determina a quantidade de informações de referência deve ser incluída nas requisições.

Feature-Policy

Determina quais recursos poderão ser carregados pelo navegador. Adicione a regra na mesma linha sendo separados por ponto e virgula(;) **Exemplo:** Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera *;

Content-Security-Policy

Determina o comportamento de determinadas funcionalidades e APIs do navegador. Adicione a regra na mesma linha sendo separados por ponto e vírgula(;) **Exemplo:** Content-Security-Policy: default-src https: 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none'

Permissions-policy

Determina o comportamento de determinadas características do navegador. Adicione a regra na mesma linha sendo separados por vírgula(,) **Exemplo:** fullscreen=(), geolocation=()

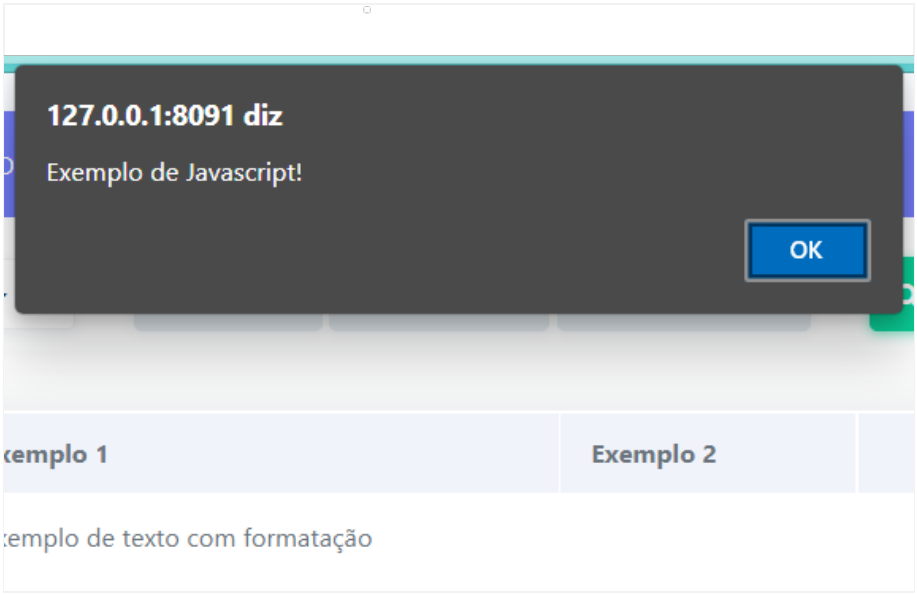
Categoria - Campos

Executar conteúdos em javascript

Define o comportamento do código javascript atribuídos aos campos do tipo texto e texto múltiplas.

Quando habilitada(sim) o código será interpretado pelo navegador, veja o exemplo abaixo.

Usando o código `<script>alert("Exemplo de Javascript!");</script>` no campo **{contacttitle}**, ao executar a aplicação o código é executado.



Quando esta configuração está desativada, o código não é executado e a exibição do conteúdo depende da configuração utilizada na flag **Mostrar conteúdo HTML**.

Remover as tags HTML

Define o comportamento dos campos do tipo texto(texto e Texto Múltiplas linhas) com relação as tags **HTML** quando a opção **Mostrar conteúdo HTML** está habilitada(sim)

Sim

Apenas o texto será exibido removendo as tags HTML, com na imagem abaixo.

Exemplo 1	Exemplo 2
Exemplo de texto com formatação	alert("Exemplo de Javascript!");

Não

As tags são exibidas no campo como texto padrão

Exemplo 1	Exemplo 2
Exemplo de texto com formatação	<script>alert("Exemplo de Javascript!");</script>

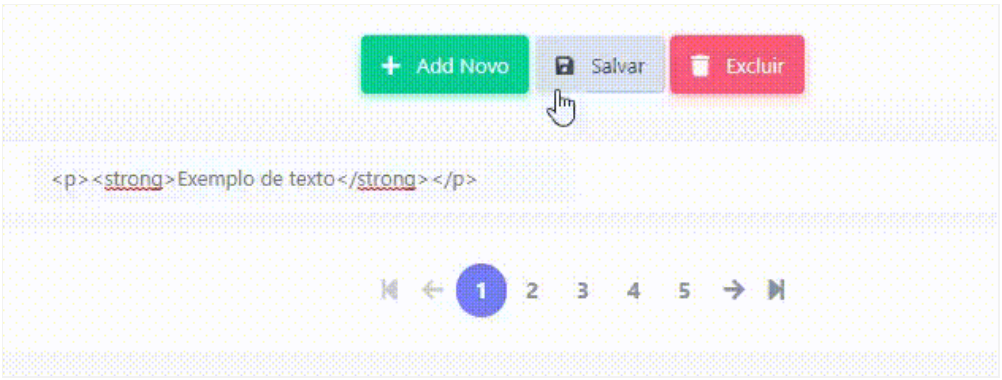
Esta opção está disponível na consulta apenas quando a opção **Mostrar conteúdo HTML** está ativa.

Gravar tags HTML

Define o comportamento dos campos do tipo texto e Texto Múltiplas linhas em aplicações de formulário permitindo ou não o salvamento de tags HTML.

Quando ativa permite o salvamento das tags HTML nos campos texto.

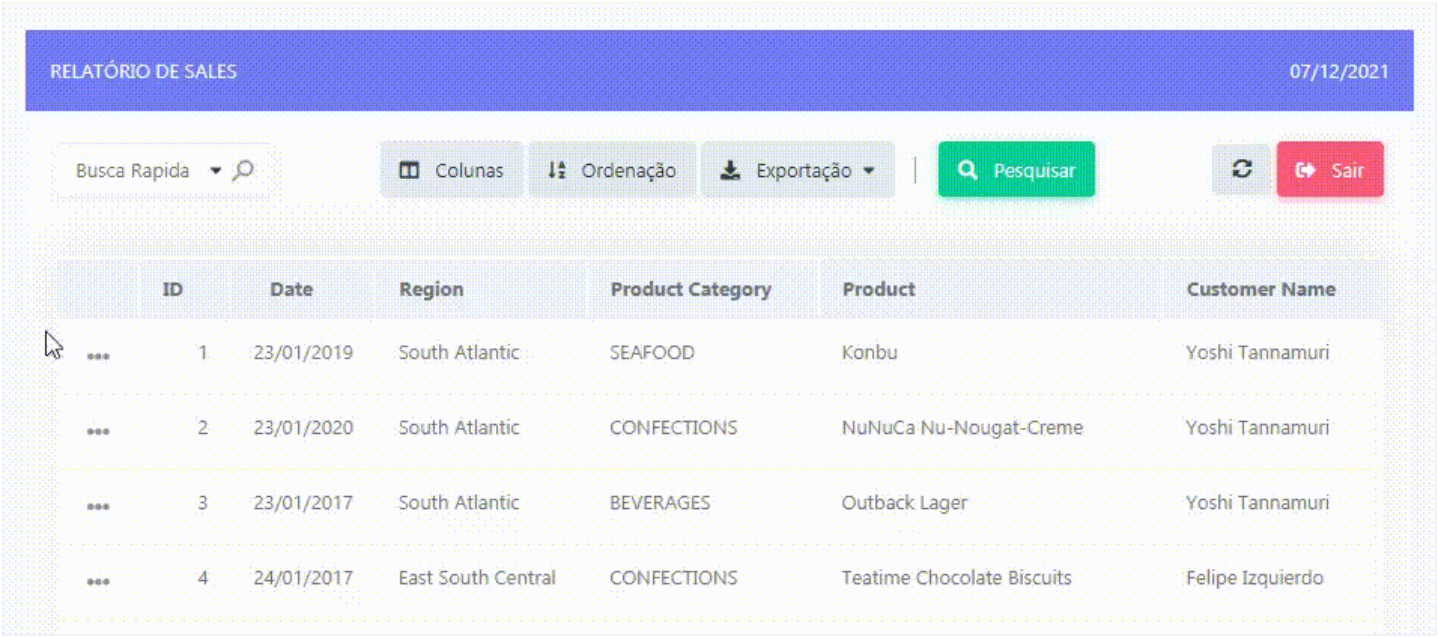
Quando desativada impede a inclusão de tags html no campo, removendo todos as tags ao salvar. Nesta opção, ao tentar inserir um texto `<p><strong>Exemplo de texto</strong></p>` apenas o texto será salvo.



Label Fixo

Define o comportamento da label dos campos durante ao rolar a página. Quando ativa a label será fixada no topo ao rolar a página, ao desativar a label das aplicações também será

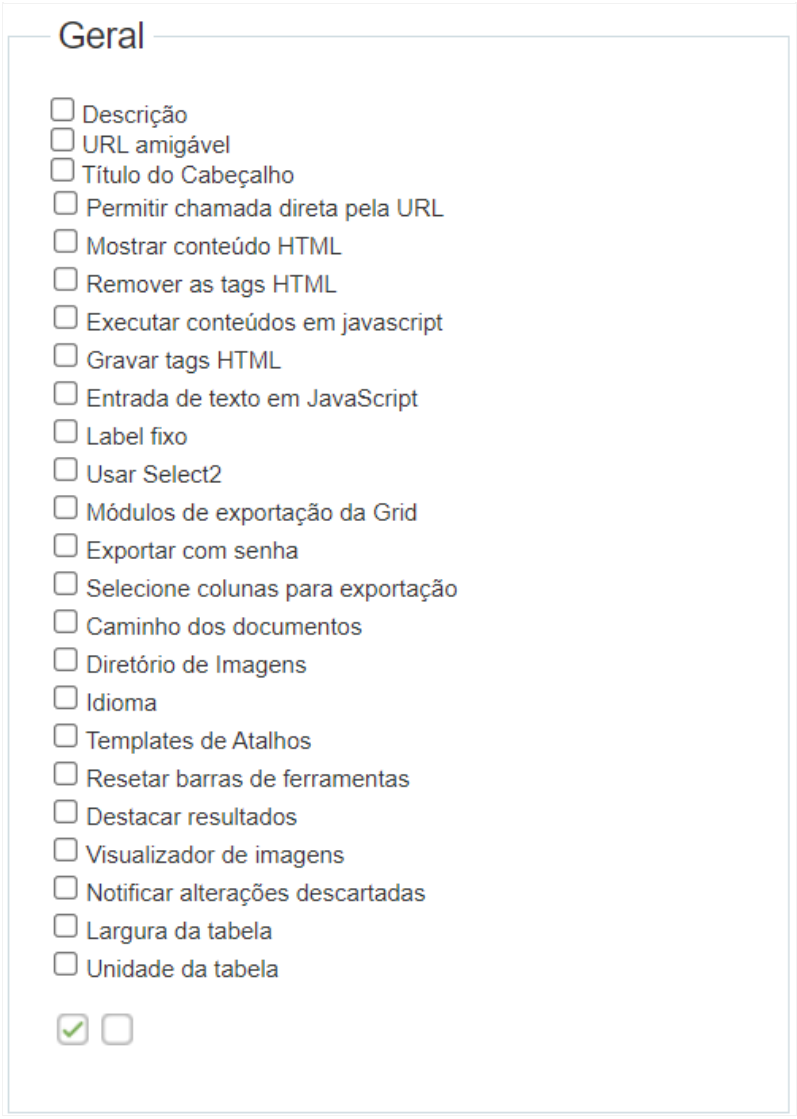
Exemplo de label fixa na consulta



Usar Select2

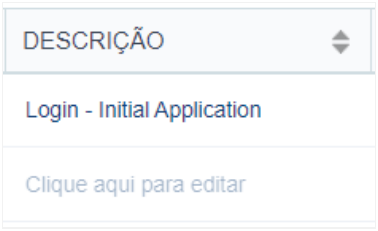
Define a utilização do Select2 nos campos dos tipos Select, Texto Auto-Complete e Número Auto-Complete.

Categoria - Geral



Descrição

Permite alterar a descrição das aplicações. Quando informada a descrição é exibida no campo **descrição** na lista das aplicações do projeto ou nas propriedades da aplicação.



Esta configuração está disponível apenas ao selecionar a opção **Aplicar Individualmente**.

URL amigável

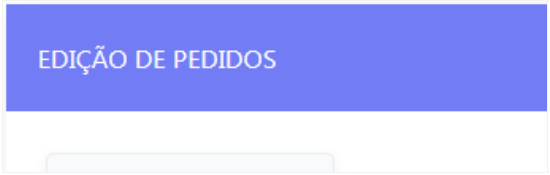
Permite definir a URL amigável para a aplicação. Quando informada a descrição é exibida no campo **URL Amigável** na lista das aplicações do projeto ou nas propriedades da aplicação.



Esta configuração está disponível apenas ao selecionar a opção **Aplicar Individualmente**.

Título do Cabeçalho

Define o título do cabeçalho das aplicações. Outra maneira de editar este atributo é acessando as configurações de**Cabeçalho & Rodapé** no menu **Layout**



Esta configuração está disponível apenas ao selecionar a opção **Aplicar Individualmente**.

Permitir chamada direta pela URL

Esta opção define se uma aplicação poderá ou não ser chamada digitando a URL diretamente nos navegadores.

Sim

Permite que a aplicação seja executada quando sua URL for informada diretamente no navegador.

Não

Impede a abertura da aplicação caso tenha sua URL informada diretamente no navegador retornando um erro de dados inválidos, como na imagem abaixo.



Mostrar conteúdo HTML

Define o comportamento das tags HTML nos campos dos tipos texto e texto múltiplas linhas.

Quando ativo as tags não são interpretadas, mostrando o código inserido no campo.

Exemplo da flag habilitada

Exemplo 1	Exemplo 2
Exemplo de texto com formatação	<script>alert("Exemplo de Javascript!");</script>

Quando desabilitada as tags serão interpretadas ao executar a aplicação.

Para que o conteúdo Javascript seja interpretado é necessário ativar também a opção **Executar conteúdos em javascript**

Exemplo da flag desabilitada



Entrada de texto em JavaScript

Define o comportamento dos campos do tipo texto e texto múltiplas linhas com relação a tag `<script>` .

Quando ativa, caso o texto inserido possua a referida tag, todo o texto é desconsiderado e o valor não é salvo.

Caso o texto inserido não possua a tag o texto é inserido normalmente.

Módulos de exportação da Grid

Permite que sejam levados os módulos da Grid para a exportação da aplicação.

Exportar com Senha

Permite que seja definida uma senha para exportação em todas as aplicações.

Selecione colunas para exportação

Permite que no momento da exportação sejam selecionadas as colunas desejadas.

Caminho dos documentos

Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.

Diretório de Imagens

Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.

Idioma

Altera a linguagem inicial utilizada pelas aplicações do projeto.

Templates de Atalhos

Permite configurar o mesmo template de atalhos do teclado para todas as aplicações.

Resetar barras de ferramentas

Permite resetar as configurações das barras de ferramentas das aplicações.

Destacar resultados

Define se os resultados da pesquisa serão destacados.

Visualizador de imagens

Define se será utilizado o novo visualizador de imagens

Notificar alterações descartadas

Notifica o usuário quando alguma alteração realizada será perdida ao recarregar os dados.

Largura da tabela

Define a largura da tabela de acordo com a unidade de medida selecionada na opção **Unidade da tabela**

O valor é aplicado ao selecionar pixel ou porcentagem

Unidade da tabela

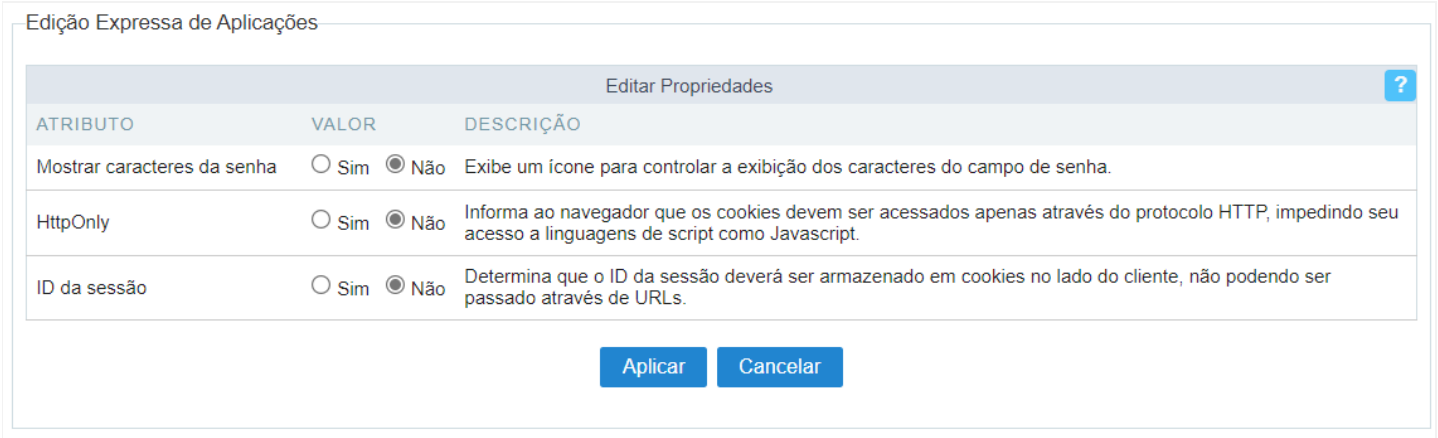
Define a unidade de medida para a opção Largura da tabela:

Editar Propriedades

Este é o último passo no processo de edição expressa das aplicações onde serão editadas as propriedades selecionadas no passo anterior. Esta tela pode ser exibida de duas formas dependendo da opção de edição escolhida anteriormente. **Aplicar a todas aplicações** ou **Aplicar Individualmente**.

Aplicar a todas aplicações

Caso tenha optado por aplicar em todas as aplicações, a tela de edição será organizada com os atributos em linha. Nesta opção, a propriedade editada será aplicada em todas as aplicações de forma simultânea. Neste caso será necessário aplicar a alteração um única vez fazendo com que todas as aplicações selecionadas recebam o mesmo atributo.

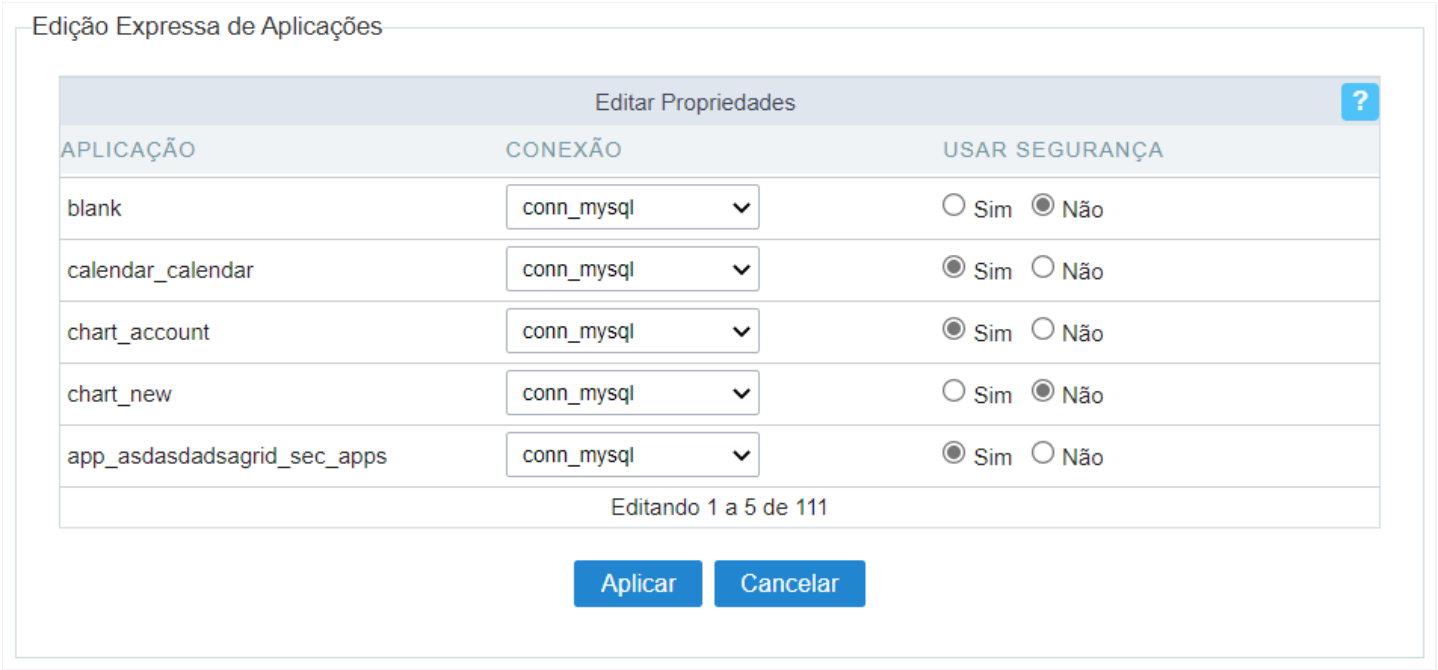


Nesta opção todas as aplicações selecionadas receberão a mesma configuração.

Aplicar Individualmente

Caso tenha optado por aplicar as configurações individualmente a tela de edição será organizada de forma diferente. Nesta opção, cada linha referência uma aplicação selecionada e os atributos estarão distribuídos em colunas. Nesta opção as configurações serão aplicadas individualmente nas aplicações selecionadas a grande vantagem é a possibilidade de configurar

cada aplicação de forma diferênte.



Aplicações Alteradas

Após aplicar as configurações desejadas será exibida a tela de log, onde será possível ver quais foram as aplicações alteradas. Nesta tela é possível gerar o código fonte apenas destas aplicações.

Vale ressaltar que as alterações serão aplicadas apenas nas aplicações onde o recurso alterado estiver disponível. **Por exemplo**: Alterações na opção **Entrada de texto em JavaScript** serão aplicadas apenas às aplicações de controle e formulário, mesmo que a opção Todas esteja marcada.

Vídeos relacionados ▷

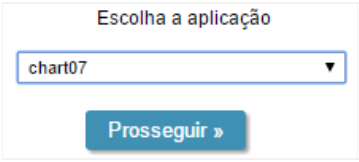
Restaurar Aplicações

Restaurar Aplicações

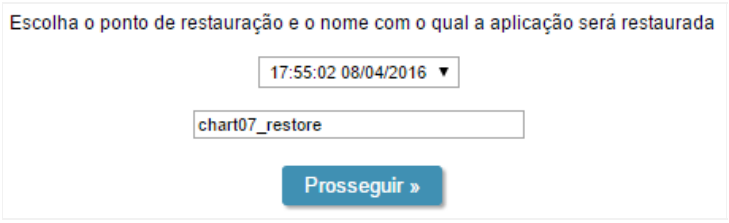
Este recurso permite restaurar as aplicações do projeto que sofreram alterações recentemente. Ao salvar uma aplicação, o Scriptcase armazena automaticamente um número limitado de cópias desta aplicação para que possa ser restaurada.

O número de cópias informado acima pode ser alterado em **Administração** > **Configurações do sistema** > **Opção Quantidade de cópias automáticas das aplicações**.

Primeiramente você deve selecionar a aplicação que deseja restaurar.



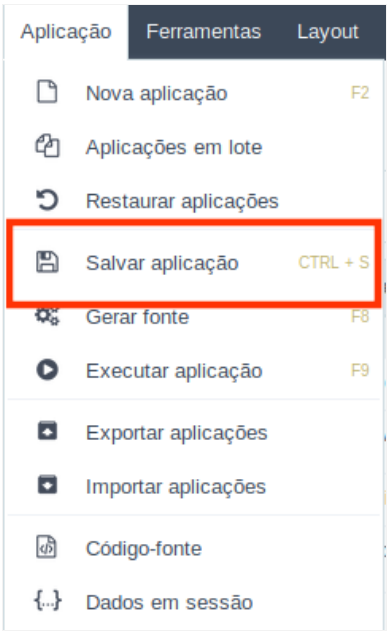
Posteriormente, você deve selecionar o ponto de restauração que deseja e definir um nome para essa aplicação restaurada.



Salvar Aplicações

Salvar Aplicações

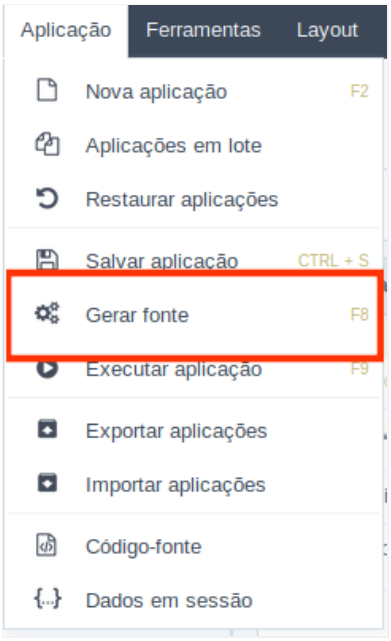
Esta opção salva a aplicação que está aberta no modo de edição.
Esta opção pode ser encontrada dentro do menu Aplicações ou na barra de ferramentas padrão, além de ser possível utilizar o atalho CTRL+S.



Gerar Fonte

Gerar Fonte

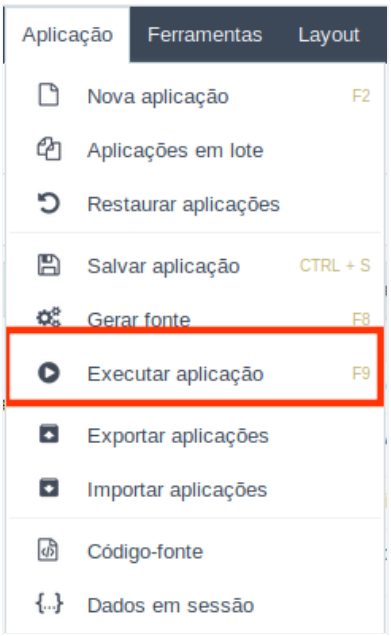
Diferente do gerar código fonte encontrado no meu projeto, esta opção salva e gera o código fonte apenas da aplicação aberta no modo de edição.
Esta opção pode ser encontrada dentro do menu Aplicações ou na barra de ferramentas padrão, além de ser possível utilizar o atalho F8.



Executar Aplicação

Executar Aplicação

Salva e executa a aplicação que está aberta no modo de edição.
Esta opção pode ser encontrada dentro do menu Aplicações ou na barra de ferramentas padrão, além de ser possível utilizar o atalho F9.



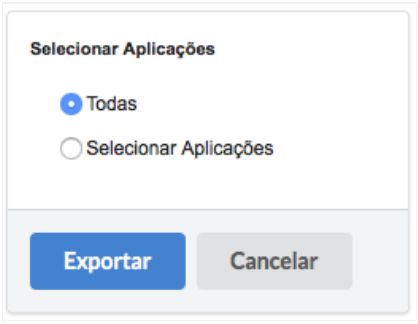
Exportar Aplicações

Exportar Aplicações

Todas as aplicações de um projeto ou algumas aplicações podem ser exportadas. Nessa exportação, além das aplicações também é exportado os arquivos necessários para o funcionamento dessas aplicações selecionadas.

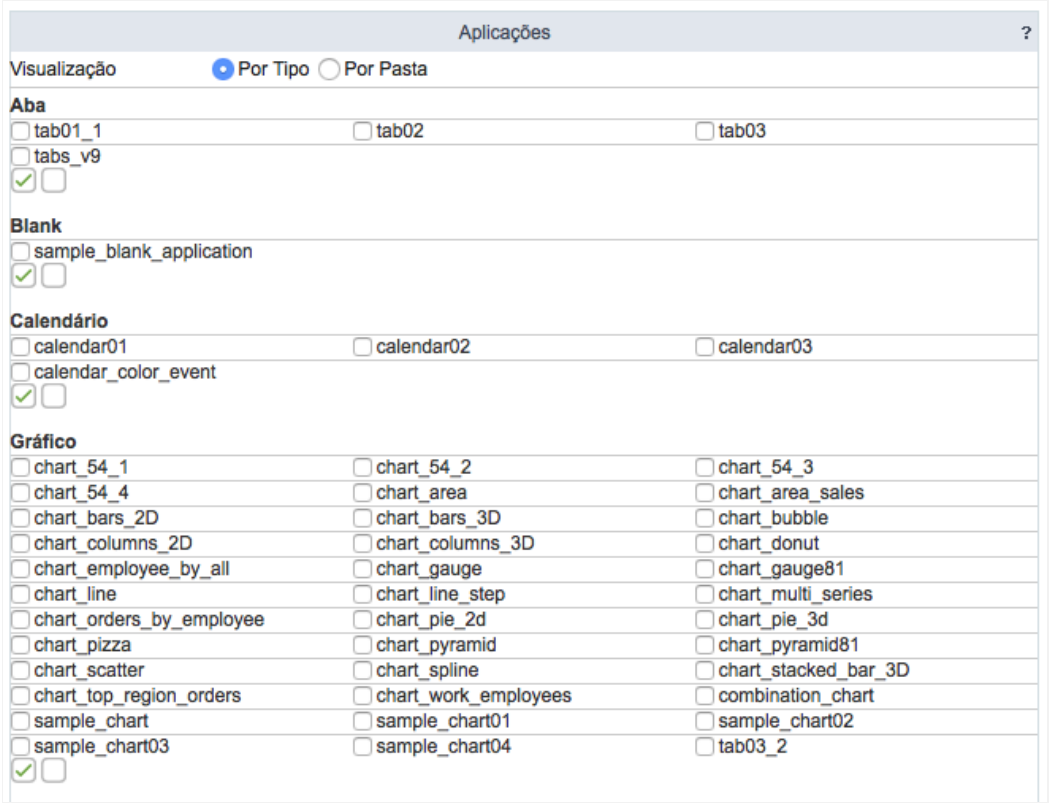
Esta opção pode ser encontrada dentro do menu **Aplicação**.

Primeiramente você deve selecionar se deseja exportar todas as aplicações ou se deseja selecionar algumas aplicações.



Ao selecionar todas as aplicações, já será exibida a tela com o log de exportação e o link para download do arquivo gerado.

Neste exemplo, optamos por "**Selecionar Aplicações**", neste caso as aplicações são listadas de acordo com o tipo ou pasta.



Para prosseguir, selecione as aplicações desejadas e clique em exportar. Posteriormente será exibido um log dos arquivos exportados e um link para realização do download do arquivo gerado.

Rotina de Backup

Relatório
Tempo: 0:00:00,43
Itens: 176

MÓDULO	ITENS	TEMPO
Botões	19	0:00:00,02
Imagens	3	0:00:00,03
Esquemas	1	0:00:00,00
Templates de Rodapé	2	0:00:00,01
Templates de Corpo	33	0:00:00,02
Templates de Cabeçalho	1	0:00:00,00
Idiomas	50	0:00:00,04
Projetos	1	0:00:00,00
Versões	1	0:00:00,00
Conexões	1	0:00:00,00
Aplicações	9	0:00:00,00
Campos	44	0:00:00,12
Eventos	10	0:00:00,07
Arquivo Zip	1	0:00:00,09

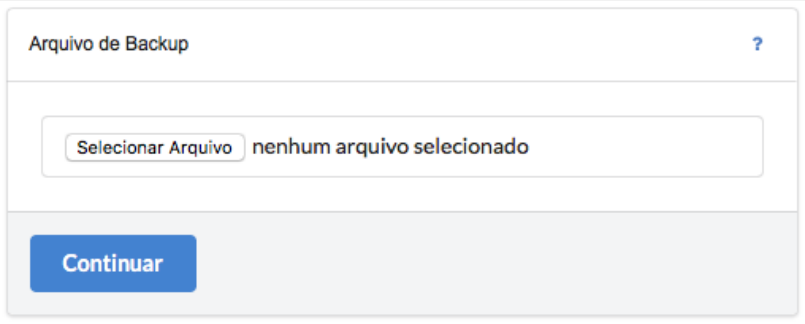
Arquivo de backup
sc8_201705230858_export_samples.zip

Importar Aplicações

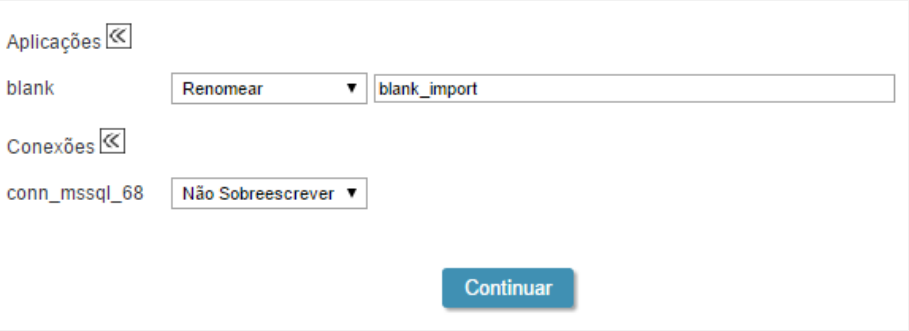
Importar Aplicações

Permite importar aplicações criadas na mesma versão do Scriptcase. Esta opção pode ser encontrada dentro do menu **Aplicação**.

Após abrir a tela de importação de aplicação selecione o arquivo que deseja importar.

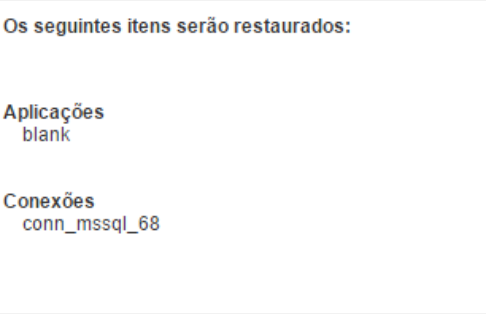


As opções são:



Sobrescrever - Sobrescreve os arquivos do projeto pelos arquivos que estão sendo importados.
Não Sobrescrever – Mantem os arquivos do projeto, ignorando os arquivos que estão sendo importados.
Renomear – Mantem os arquivos do projeto e importa os arquivos selecionados com os nomes definidos.

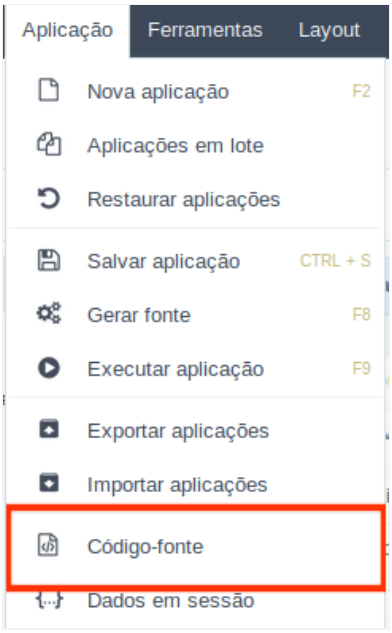
No próximo passo exibe um resumo do que será restaurado.



Código Fonte

Código-fonte

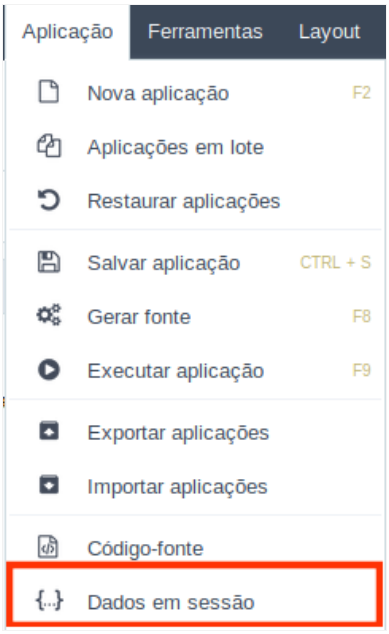
Nessa opção é possível visualizar o código fonte da aplicação após a sua geração.



Dados em Sessão

Dados de sessão

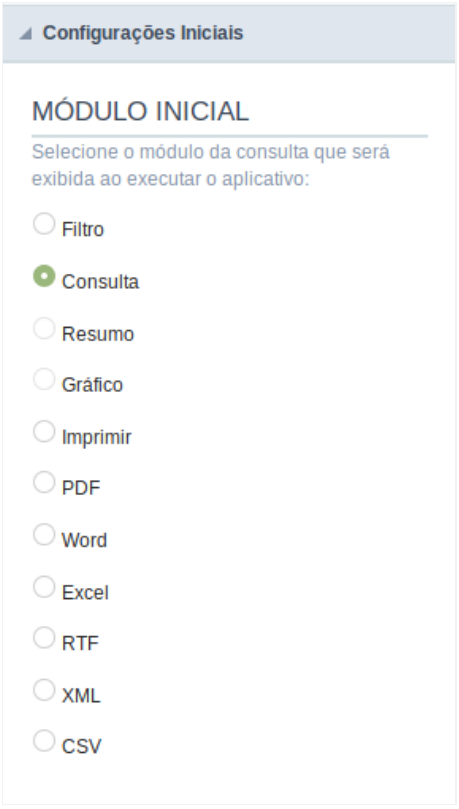
Nessa opção, é possível ver todas as variáveis de sessão disponiveis no ambiente de desenvolvimento, ou seja, é a arvore de sessão que o Scriptcase armazena.



Módulos da Grid

Configurações Iniciais

Esta opção permite que o desenvolvedor selecione o formato em que ele deseja que a aplicação de Consulta seja inicializada. Assim, podendo dinamizar as suas aplicações e o seu projeto.

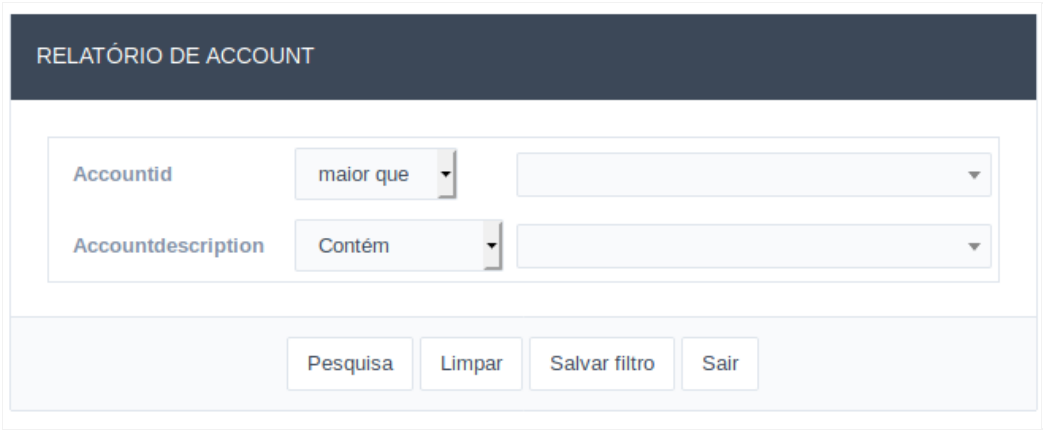


Módulos Iniciais da Consulta:

Filtro:

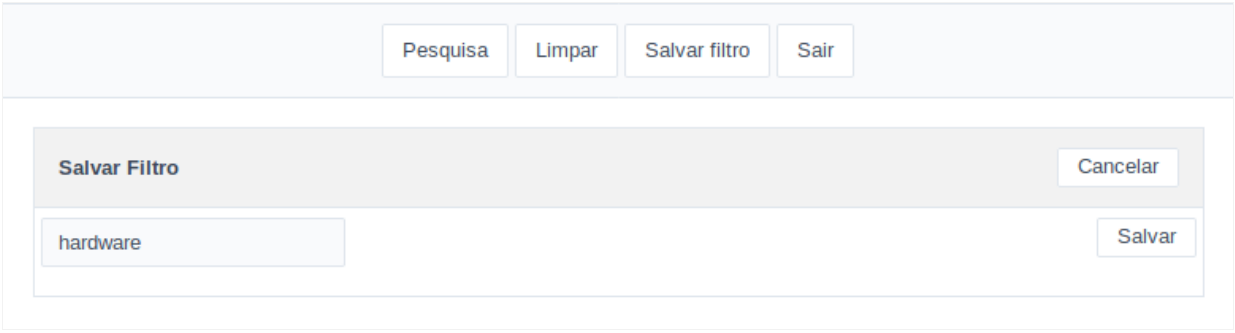
Esta opção permite que a aplicação seja iniciada pelo Filtro utilizando as configurações definidas dentro do Filtro Avançado da aplicação. Desta forma, o desenvolvedor poderá iniciar a sua Consulta com a filtragem dos dados.

Exemplo:



Salvar filtro: Com esta opção, o desenvolvedor poderá salvar as suas opções de pesquisa. Podendo assim dinamizar a sua busca e

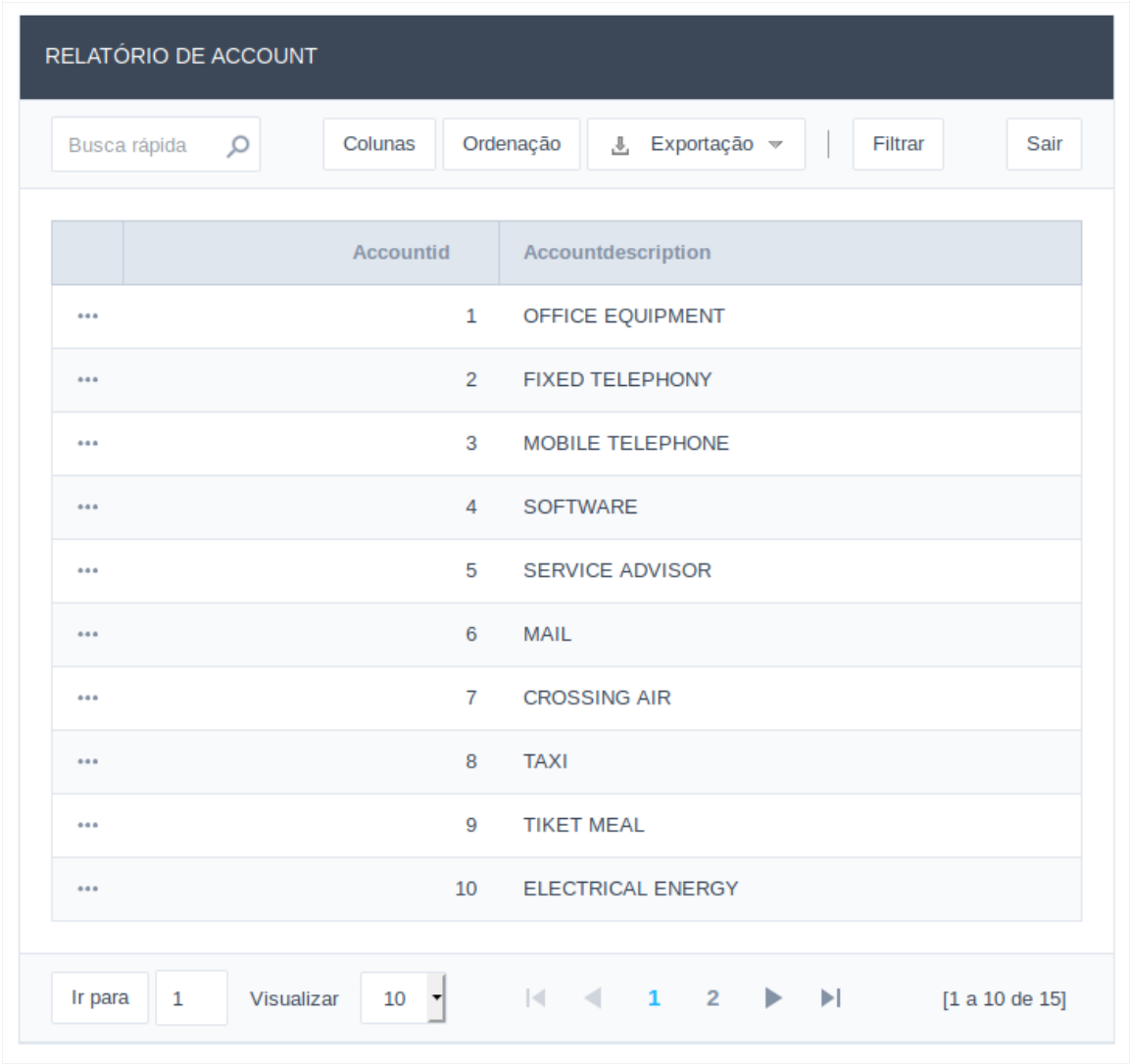
economizando o seu tempo.



Consulta:

Selecionando esta aplicação, a Consulta será iniciada através da sua forma padrão de Exibição, que é o formato exibido durante a criação da Aplicação.

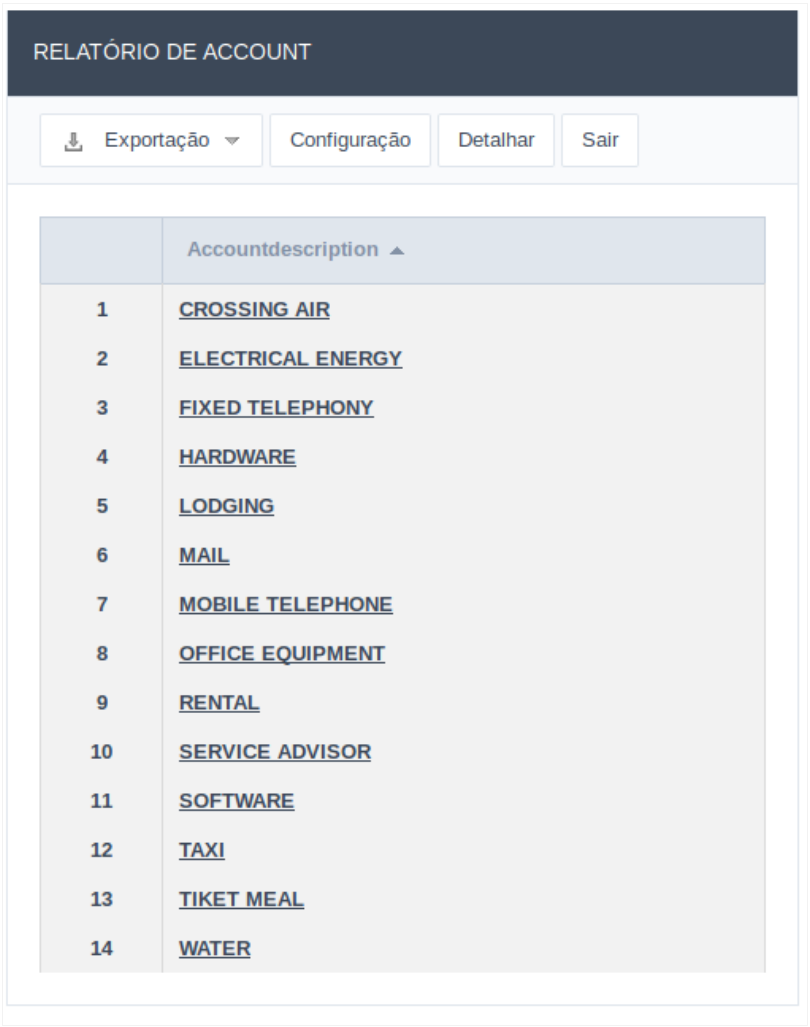
Exemplo:



Resumo:

Selecionando esta opção, a aplicação será iniciada pelo módulo de Resumo. Mostrando inicialmente o resumo dos dados selecionados na Quebra. Para que esta opção esteja disponível, é necessário ter ao menos uma Quebra criada na sua aplicação.

Exemplo:

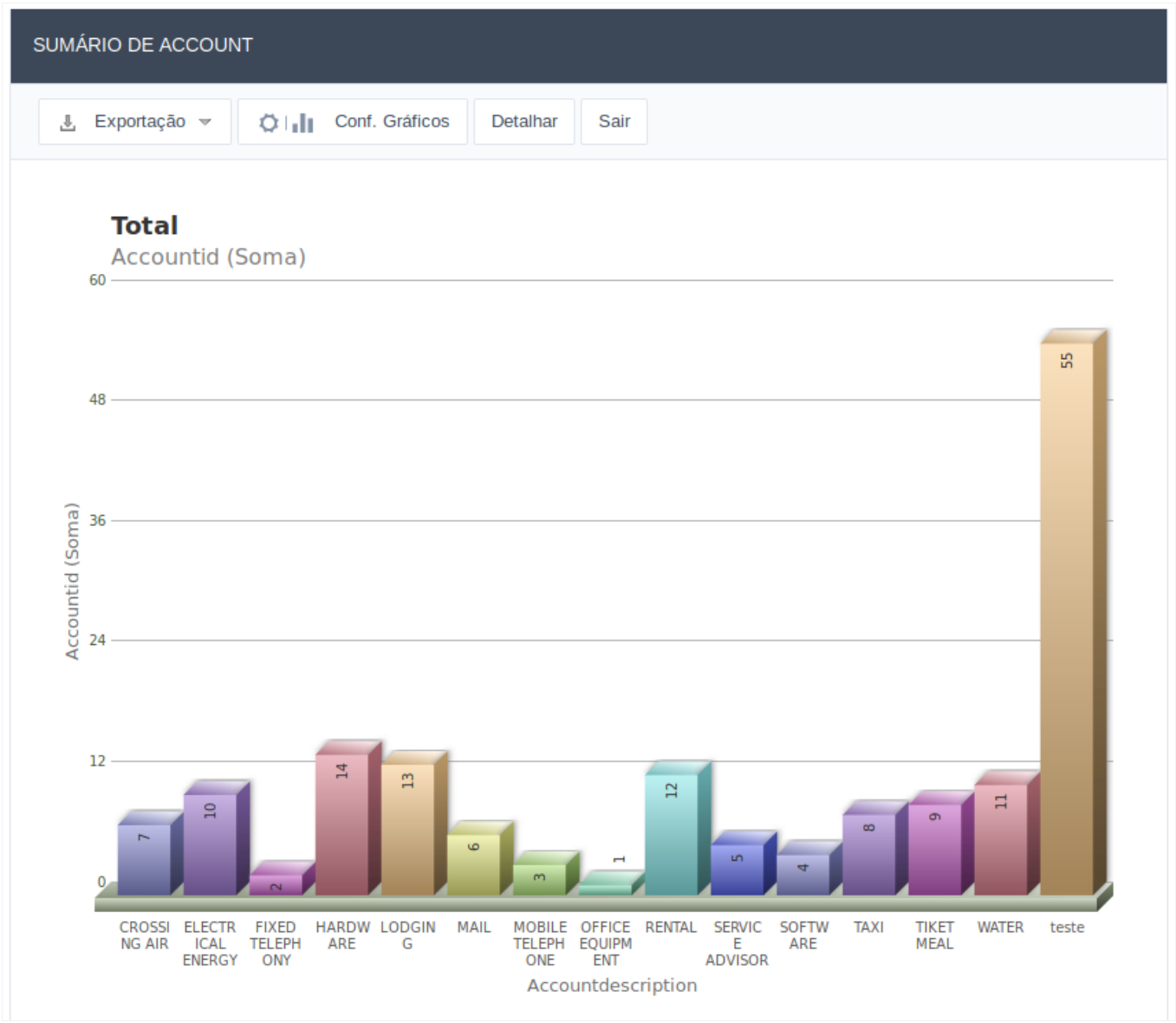


Detalhar: Selecionando esta opção, será exibido um detalhe dos registros de acordo com os campos definidos na Quebra.

Gráfico:

Selecionando esta opção, a aplicação será iniciada pelo módulo de Gráfico. Mostrando inicialmente a representação gráfica dos dados selecionados. Para que esta opção esteja disponível, é necessário ter ao menos uma Quebra criada na sua aplicação.

Exemplo:

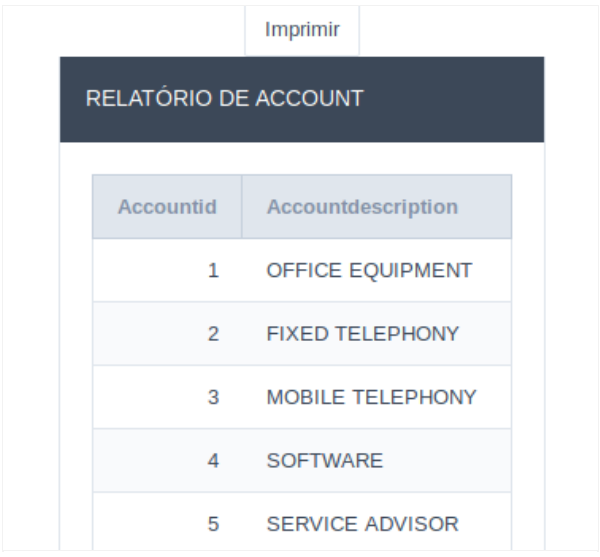


Detalhar: Selecionando esta opção, será exibido um detalhe dos registros de acordo com os campos definidos na Quebra.

Imprimir:

Esta opção permite que o desenvolvedor inicie a sua aplicação de Consulta em modo de Impressão dos dados.

Exemplo:

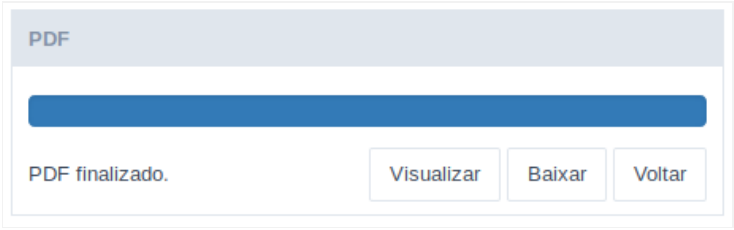


Imprimir: Permite que você realize a impressão da página da aplicação.

PDF:

Selecionando esta opção, a aplicação será iniciada com as opções de Exibir ou Baixar o arquivo de PDF da Consulta.

Exemplo:

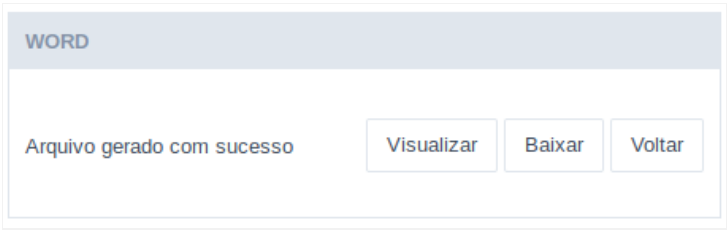


Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de PDF gerado sem necessidade de realizar o download.
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo PDF da aplicação.
Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

Word:

Selecionando esta opção, a aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do Word(.doc ou .docx) contendo os dados da Consulta.

Exemplo:

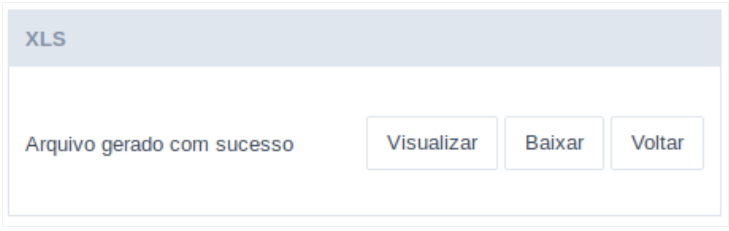


Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de Word gerado sem necessidade de realizar o download.
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo Word da aplicação.
Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

Excel:

A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do Excel (.xls ou .xls).

Exemplo:

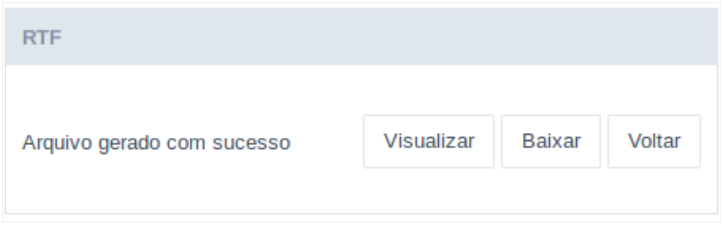


Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de Excel gerado sem necessidade de realizar o download.
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo Excel da aplicação.
Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

RTF:

A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo RTF (.tft).

Exemplo:

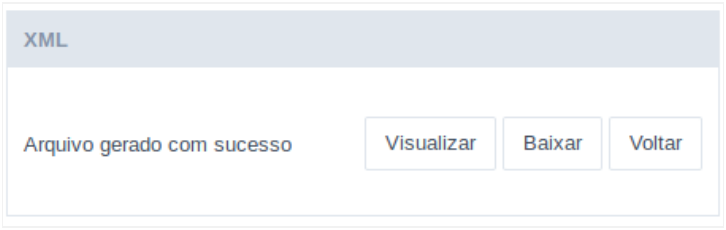


Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de RTF gerado sem necessidade de realizar o download.
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo RTF da aplicação.
Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

XML:

A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo XML.

Exemplo:

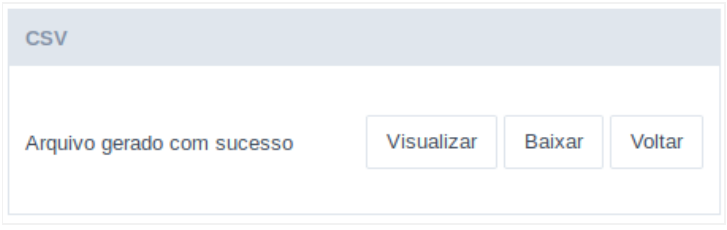


Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de XML gerado sem necessidade de realizar o download.
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo XML da aplicação.
Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

CSV:

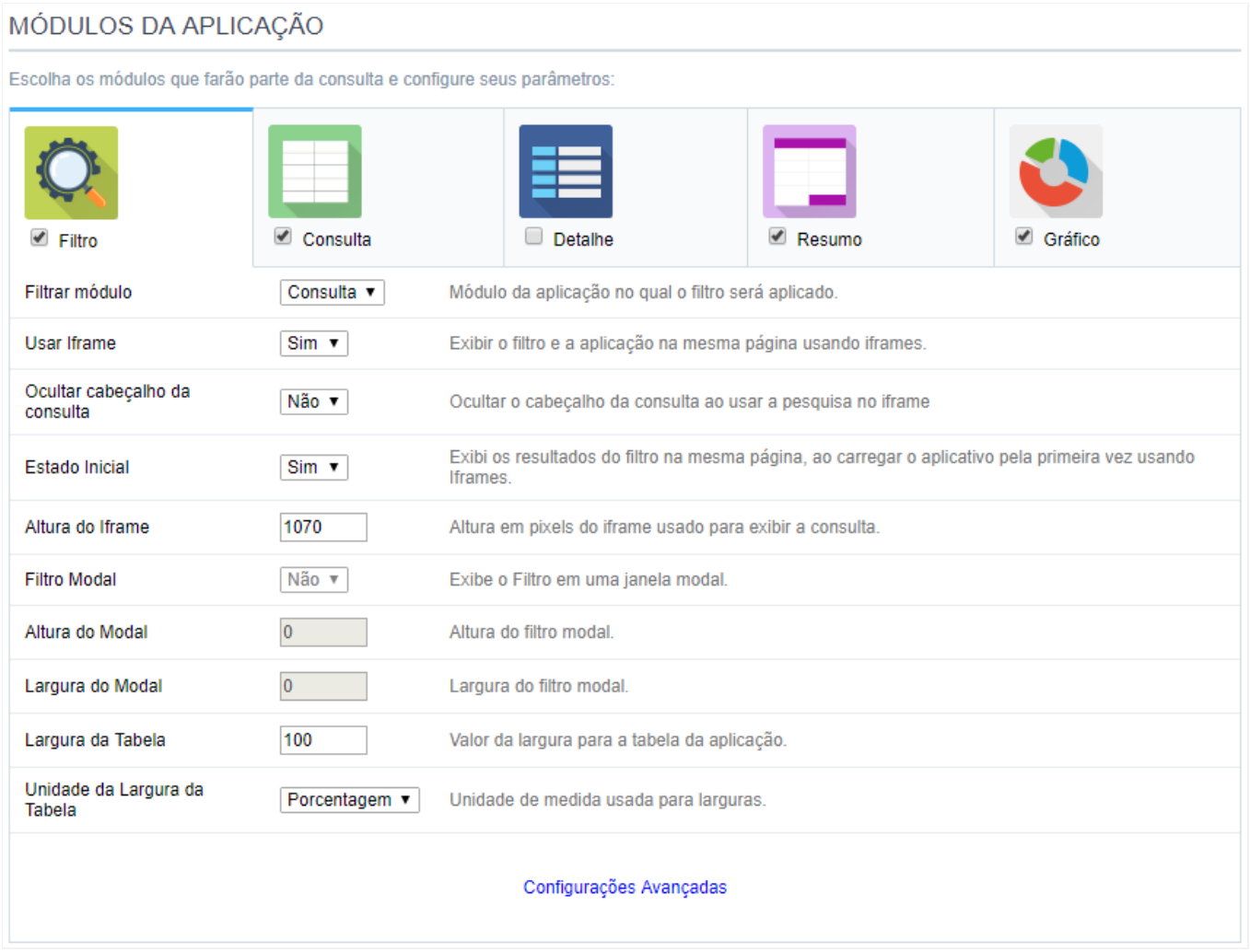
A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo CSV.

Exemplo:



Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de CSV gerado sem necessidade de realizar o download.
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo CSV da aplicação.
Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

Filtro



Filtrar Módulo:

Configuração para qual módulo será realizada a filtragem de dados da aplicação.

Usar Iframe:

Configuração para exibir o Filtro em um iframe exibindo o Filtro e o módulo filtrado na mesma página. Esta opção está disponível apenas quando o módulo inicial seja Filtro.

Ocutar cabeçalho da consulta:

Oculta o cabeçalho da consulta ao usar a pesquisa no iframe.

Estado Inicial:

Configuração para exibir o módulo filtrado no momento de execução da aplicação ou após realizar a filtragem.

Altura do Iframe:

Altura em pixels do iframe utilizado para exibir o módulo filtrado.

Filtro Modal:

Configuração da exibição do filtro em uma janela modal.

Altura do Filtro:

Altura da caixa modal do filtro em pixels. Esta opção está disponível apenas quando o Filtro Modal está ativado.

Largura do Filtro:

Largura da caixa modal do filtro em pixels. Esta opção está disponível apenas quando o Filtro Modal está ativado.

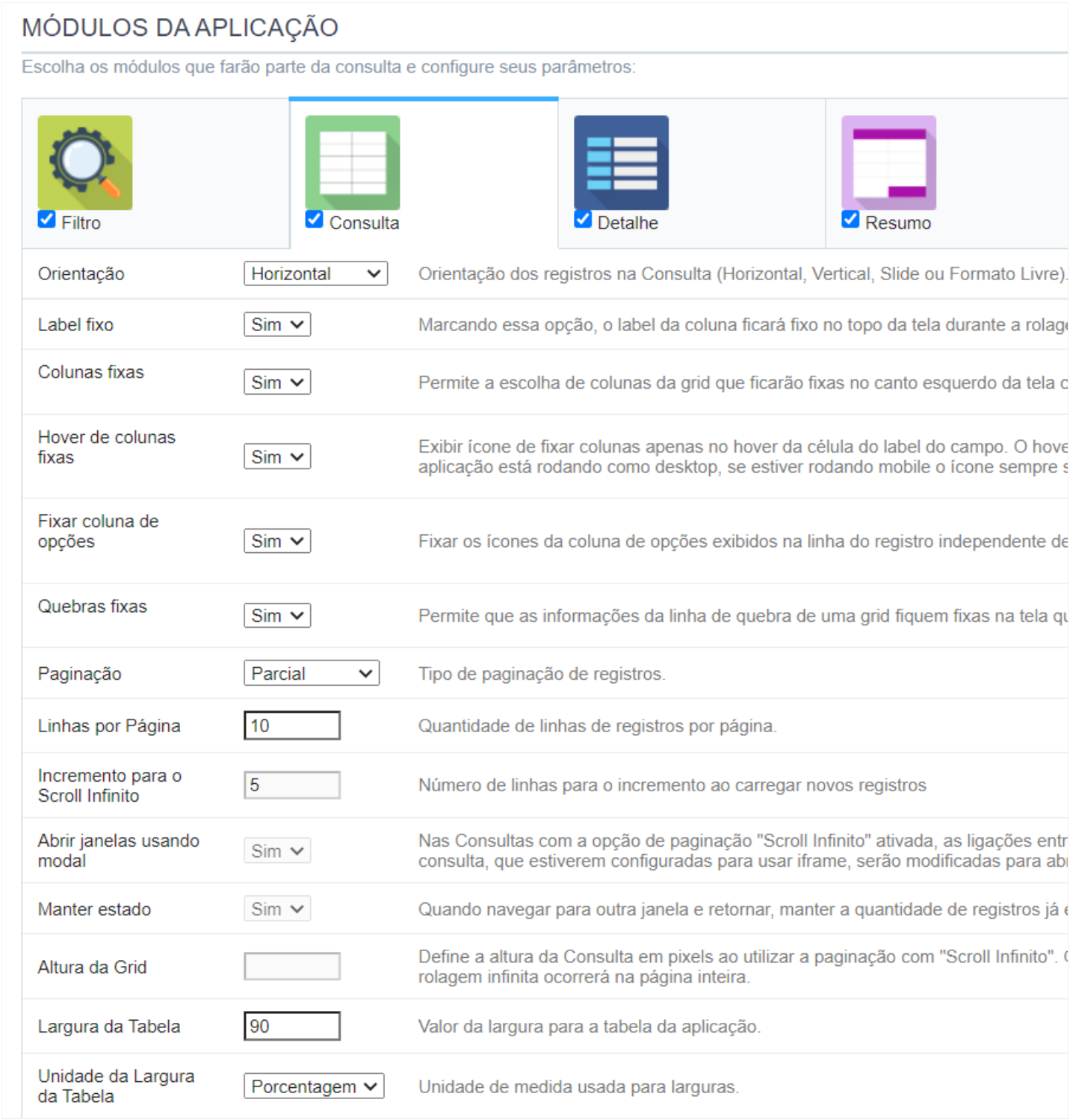
Largura da Tabela:

Largura da tabela da aplicação.

Unidade da Largura da Tabela:

Permite selecionar a unidade de medida utilizada na definição da largura da tabela.

Consulta



Orientação:

Define o tipo de orientação da Consulta como Horizontal, Vertical, Slide ou Formato Livre.

Label fixo:

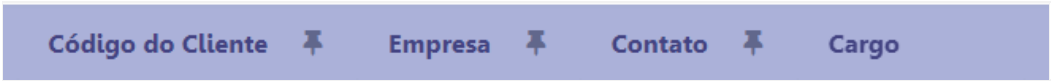
Ao ativar esta opção, o label das colunas será fixado no topo da página. Esta opção está disponível apenas quando a orientação for Horizontal.

Este atributo habilita a opção de fixar uma ou mais colunas da aplicação executada. Esta funcionalidade será representado pelo ícone posicionado no lado direito da label.

A cor do ícone é definida pelo tema da aplicação.

Ao fixar uma coluna, as demais que estiverem posicionadas a esquerda da coluna fixada também serão fixadas.

Por exemplo, ao fixar a coluna **Contato** as colunas **Código do Cliente** e **Empresa** também foram fixadas.



Para que apenas o campo Contato seja fixado, ele deve está posicionado mais a esquerda da aplicação.



Veja como configurar a opção de colunas na grid.

Define se o botão de fixar coluna estará sempre visível na aplicação ou apenas no hover do campo.

Esta opção de hover funciona apenas em aplicativos executados no desktop, caso a aplicação seja aberta em um dispositivo mobile os ícones de fixar coluna estarão sempre visíveis.

Ao marcar sim o ícone será exibido ao passar o mouse sobre a coluna.



Ao marcar não o ícone para fixar a coluna estará sempre visível.



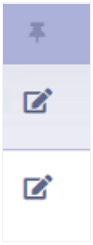
Permite fixar a coluna opções exibida nas linhas dos registros.

Caso o desenvolvedor opte por **marcar sim** a coluna permanecerá fixa sem a possibilidade do usuário da aplicação alterar seu comportamento, como na imagem abaixo.

O ícone que possibilita alterar o comportamento da coluna não é exibido.



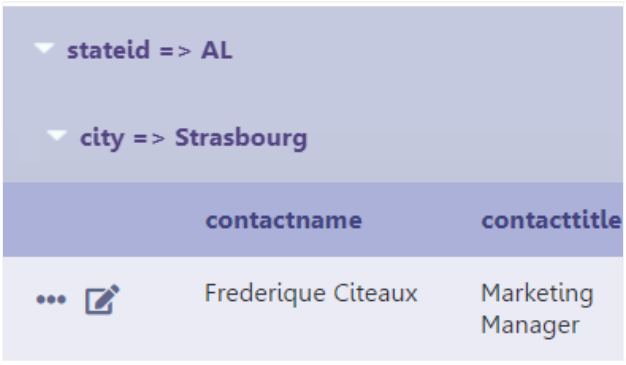
Ao marcar não a opção de fixar a coluna fica a critério do usuário da aplicação e o ícone de fixar será exibido, seguindo o comportamento definido na configuração anterior **Hover de colunas fixas**.



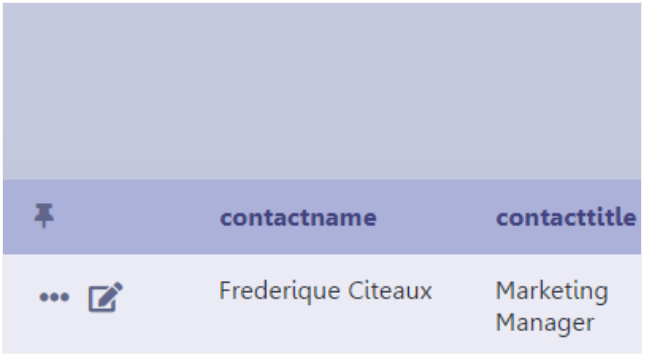
Quebras fixas

Esta opção fixa a linha com as informações da quebra quando existe uma rolagem horizontal.

Ao marcar sim caso a aplicação possua uma rolagem horizontal as informações da quebra sempre estarão visíveis.



Ao marcar não ao realizar a rolagem horizontal a informação da quebra deixa de ser exibida, como no exemplo abaixo.



Paginação:

Define o tipo de paginação das consultas do tipo Parcial, Total ou Scroll Infinito.

Linhas por Página:

Define a quantidade de linhas por página que serão exibidas na consulta.

Incremento para o Scroll Infinito:

Define a quantidade de linhas exibidas em cada incremento de novos registros. Esta opção está disponível apenas quando a paginação estiver definida como Scroll Infinito.

Abrir janelas usando modal:

Define se as ligações da consulta para outras aplicações ou o detalhe que estiverem configuradas para exibição em iframe serão exibidas em um modal. Esta opção está disponível apenas quando a paginação estiver definida como Scroll Infinito.

Manter estado:

Define se a quantidade de registros será preservada ao navegar para outras páginas. Esta opção está disponível apenas quando a paginação estiver definida como Scroll Infinito.

Altura da Grid:

Define a altura da consulta em pixels. Caso esta opção estiver vazia, a rolagem infinita ocorrerá na página inteira.

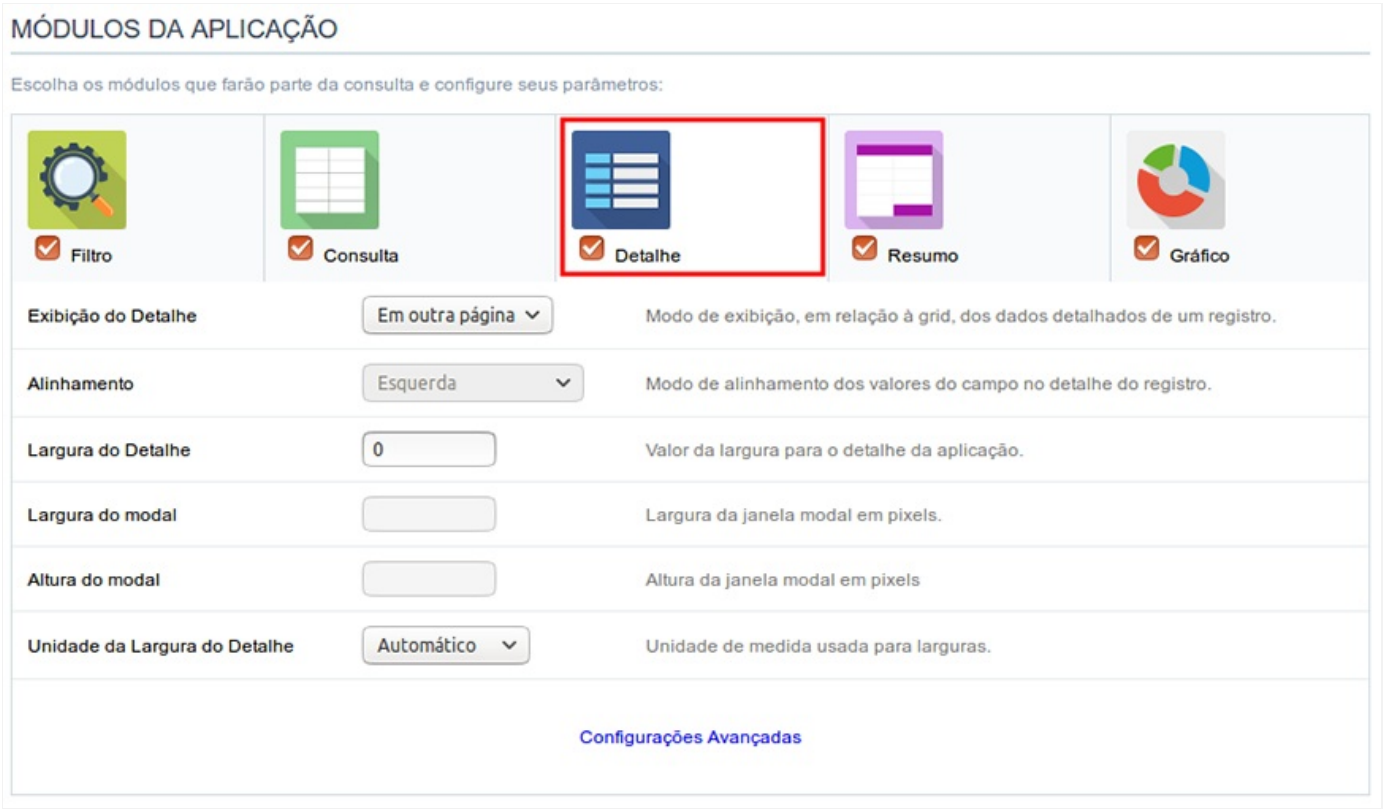
Largura da Tabela:

Define a largura da tabela da aplicação.

Unidade da Largura da Tabela:

Define a unidade da largura da tabela como Automático ,Porcentagem ou Pixels.

Detalhe



Exibição do Detalhe:

Define o modo de exibição do detalhe. Com as opções a serem definidas como Ao lado, Abaixo, Em outra página, Em outra janela ou Modal.

Alinhamento:

Define o alinhamento dos campos no detalhe. Que pode ser Definido por Campo, Esquerda, Direita ou Centralizado. Esta opção está disponível apenas quando a exibição do detalhe estiver como “Abaixo” ou “Ao Lado”.

Largura do Detalhe:

Define a largura do detalhe da aplicação.

Largura do modal:

Define a largura do modal do detalhe em pixels. Esta opção está disponível apenas quando a exibição do detalhe estiver como “modal”.

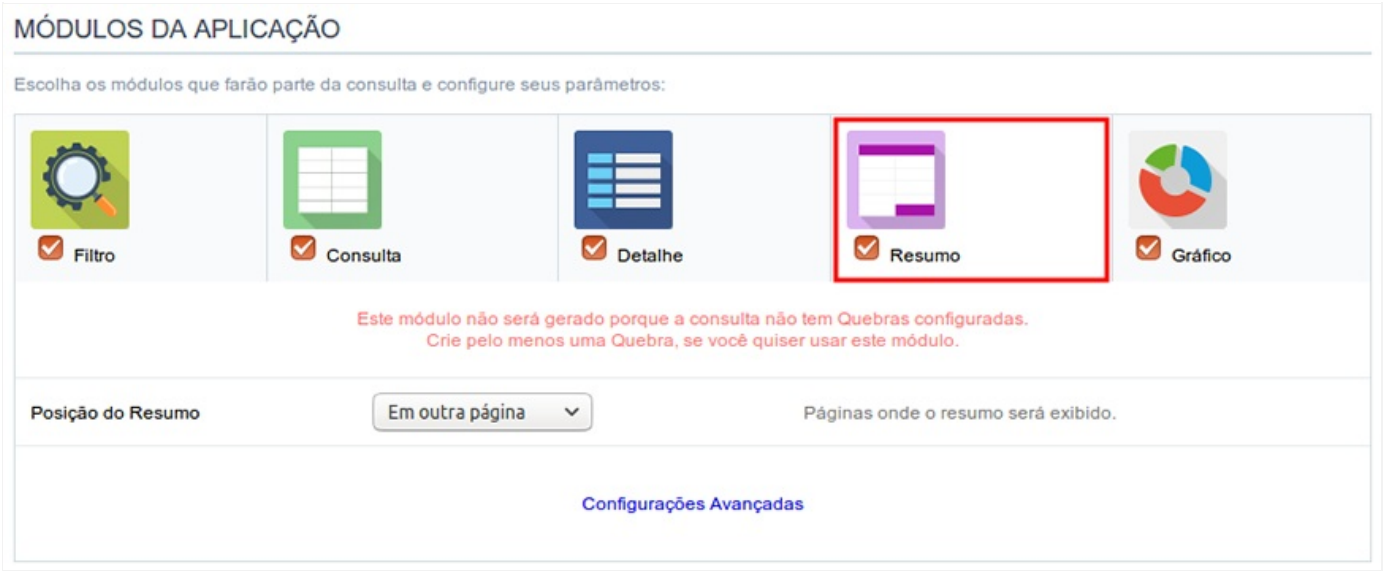
Altura do modal:

Define a altura do modal do detalhe em pixels. Esta opção está disponível apenas quando a exibição do detalhe estiver como “modal”.

Unidade de Largura do Detalhe:

Define a unidade de largura do detalhe. Esta opção pode ser definida como Automático, Pixels ou Porcentagem.

Resumo

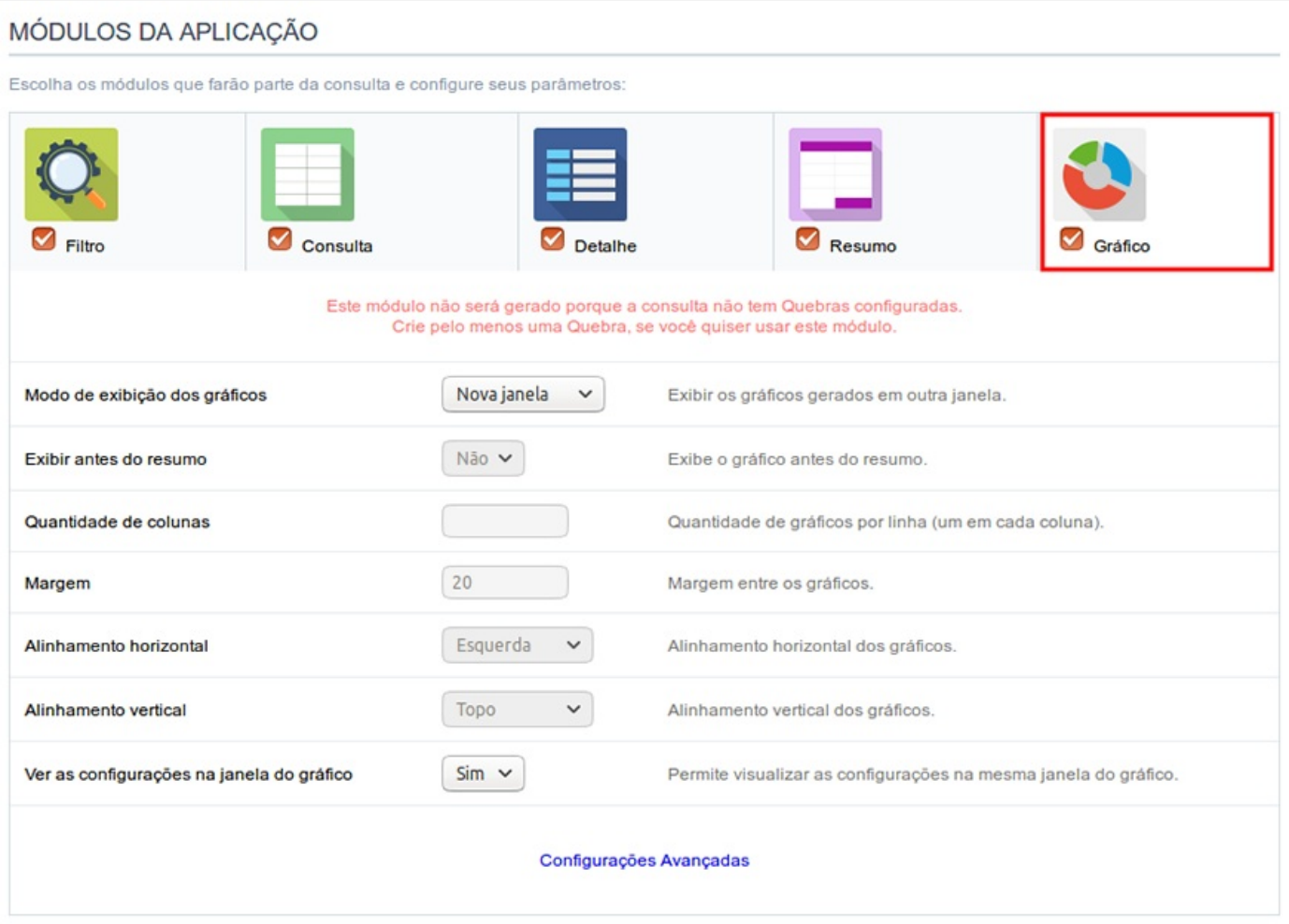


Posição do Resumo:

Define o modo de exibição do resumo da aplicação. A posição pode ser definida como Em outra página, Na última página ou Em todas as páginas.

O Resumo só será exibido quando existir uma Quebra criada na Aplicação. Veja aqui como funciona a crição de uma quebra.

Gráfico



Modo de exibição dos gráficos:

Define o modo de exibição dos gráficos. Pode ser definido como Nova janela, Mesma página, Outra página.

Exibir antes do resumo:

Define se o gráfico será exibido acima ou abaixo do resumo. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definida como Mesma Janela.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas do Gráfico por linha. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definida como Mesma Janela.

Margem:

Define a margem horizontal dos gráficos. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definida como Mesma Janela.

Alinhamento horizontal:

Define o posicionamento horizontal do gráfico. Podendo ser definida como Esquerda, Direita ou Centralizado. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definido como Mesma Janela.

Alinhamento vertical:

Define o posicionamento vertical do gráfico. Podendo ser definido como Topo, Centralizado ou Final. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definido como Mesma Janela.

Ver as configurações na janela do gráfico:

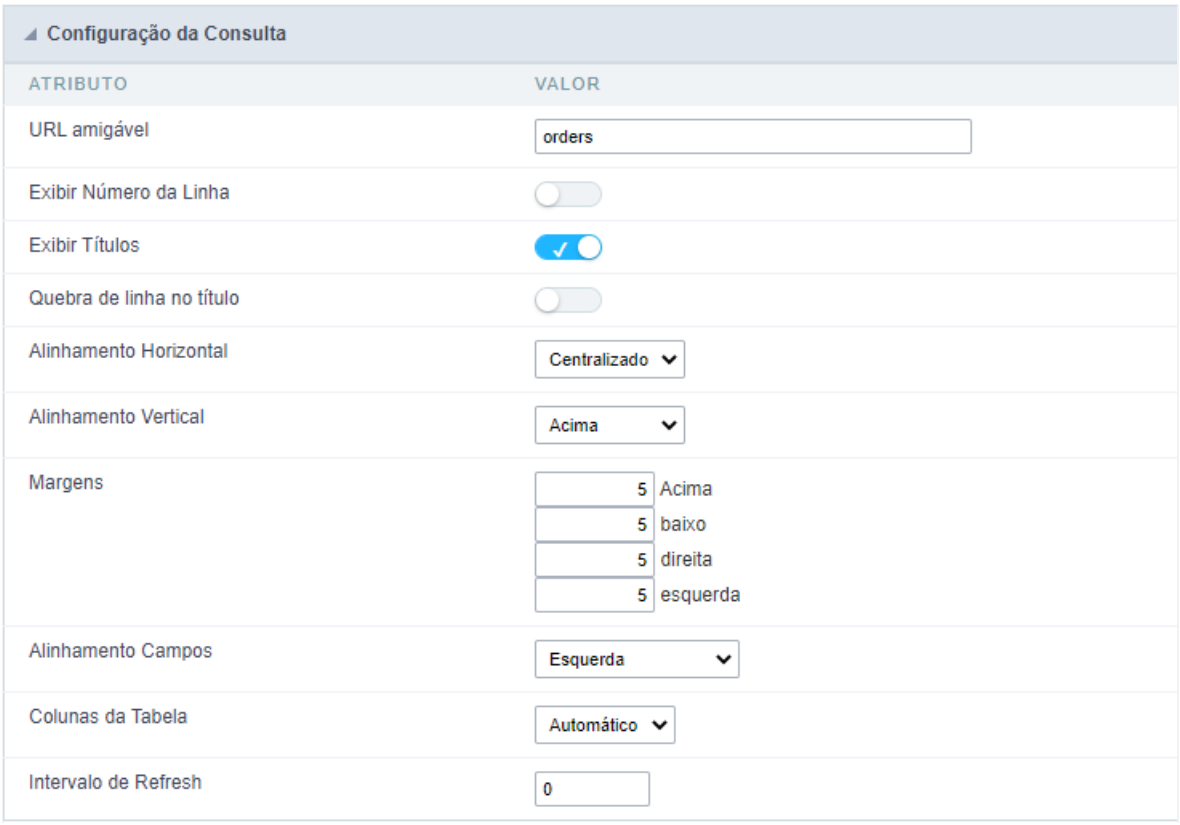
Define a exibição das configurações do gráfico na mesma página. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos esteja definido como Outra página ou Nova janela.

O Gráfico só será exibido quando existir uma Quebra criada na Aplicação. Veja aqui como funciona a crição de uma quebra.

Links Relacionados 🔗

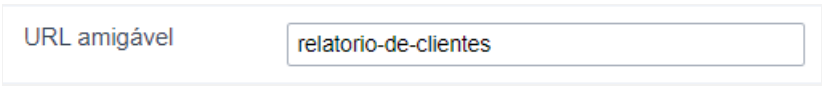
Videos Relacionados ▷

Configuração



URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.



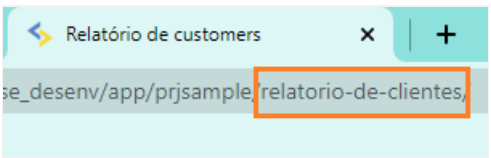
São permitidos caracteres alfanuméricos e alguns caracretes especiais como: **hífen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Algumas recomendações para definição são:

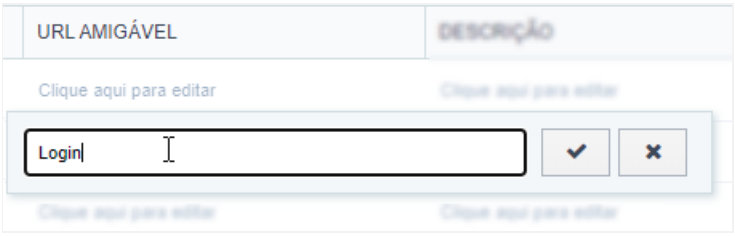
- Utilizar palavras-chave para identificação.
- Utilizar hífens para separar as palavras.
- Utilizar apenas de letras minúsculas.
- Evitar uso de datas.

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável



A URL amigável pode ser definida tambem na lista de aplicações, na tela inicial do projeto.

Veja o exemplo abaixo



Exibir Número da Linha

Este atributo define a exibição ou não do contador de linhas na aplicação. O contador de linhas será posicionado ao lado da coluna de opções.

Exemplo com exibir número da linha ativado



Exemplo com exibir número da linha desativado



Exibir títulos

Define se a Label do campo será exibida ou não na aplicação.

Quebra de Linha no título

Este atributo define se será permitida ou não a quebra de linha na label dos campos.

Este atributo está disponível apenas em formulários horizontais (Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável (View)) configurados para utilizar a **paginação parcial**.

Quando habilitado, não permite a quebra de linha na label do campo. Desta forma, mesmo que o campo ocupe um espaço menor que a label, como no campo Código do Cliente na imagem abaixo, a linha não será quebrada.

Exemplo da Quebra de Linha no título habilitada



Quando desabilitado, permite a quebra da linha na label do campo. Ao utilizar esta opção, o espaço destinado a label será

definido pelo tamanho do campo desta forma caso a ladel seja maior que o espaço destinado ao campo haverá a quebra na linha.

Exemplo da Quebra de Linha no título desabilitada



Alinhamento Horizontal

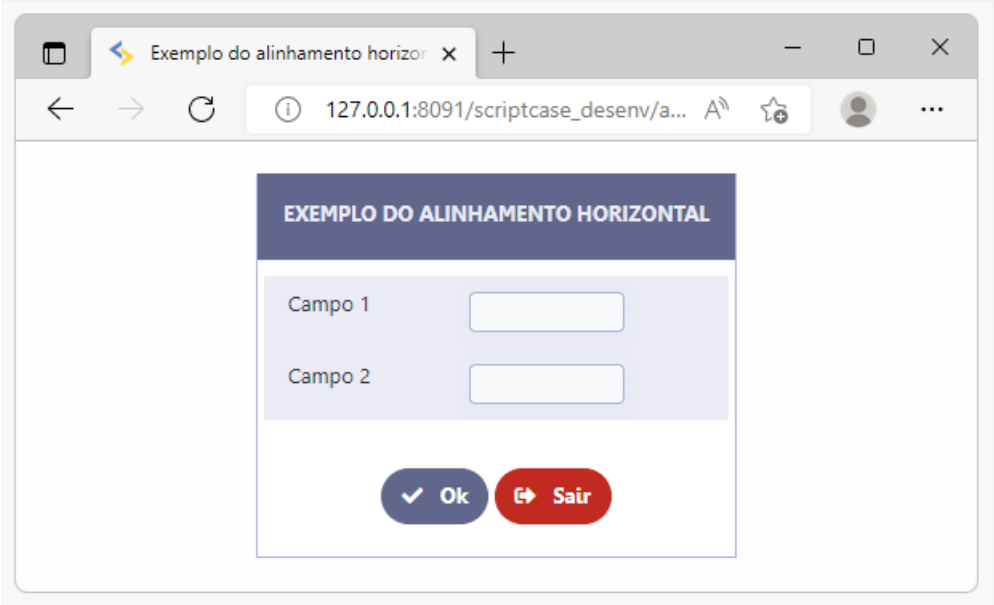
Define o alinhamento horizontal da aplicação podendo ser definido como: **Centralizado**, **Esquerda** ou **Direita**.

A configuração padrão do atributo é **Centralizado**

Centralizado

Posiciona a aplicação no centro da página, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

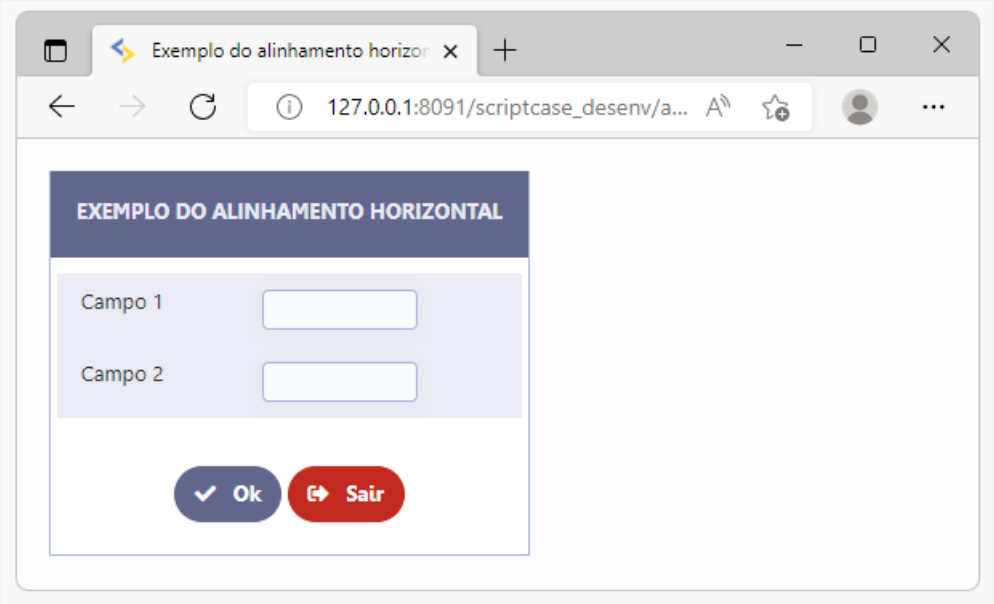
Exemplo da aplicação com alinhamento centralizado



Esquerda

Posiciona a aplicação no canto esquerdo da tela, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

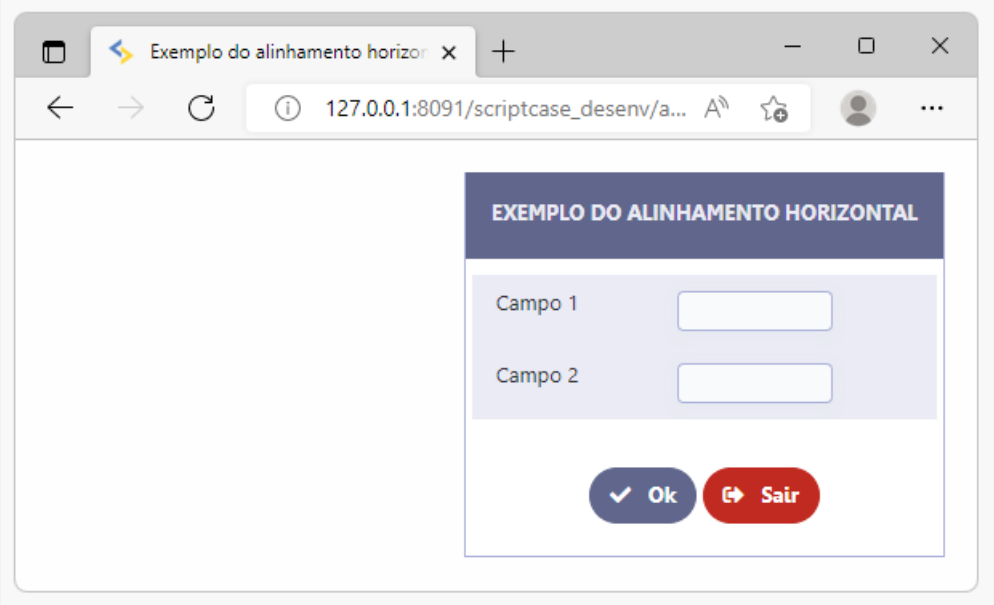
Exemplo da aplicação alinhada à esquerda



Direita

Posiciona a aplicação no canto direito da tela, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

Exemplo da aplicação alinhada à direita



Alinhamento Vertical

Este atributo define o alinhamento vertical da aplicação e pode ser configurado com as seguintes opções: Sem valor, Acima, Centralizado ou Abaixo.

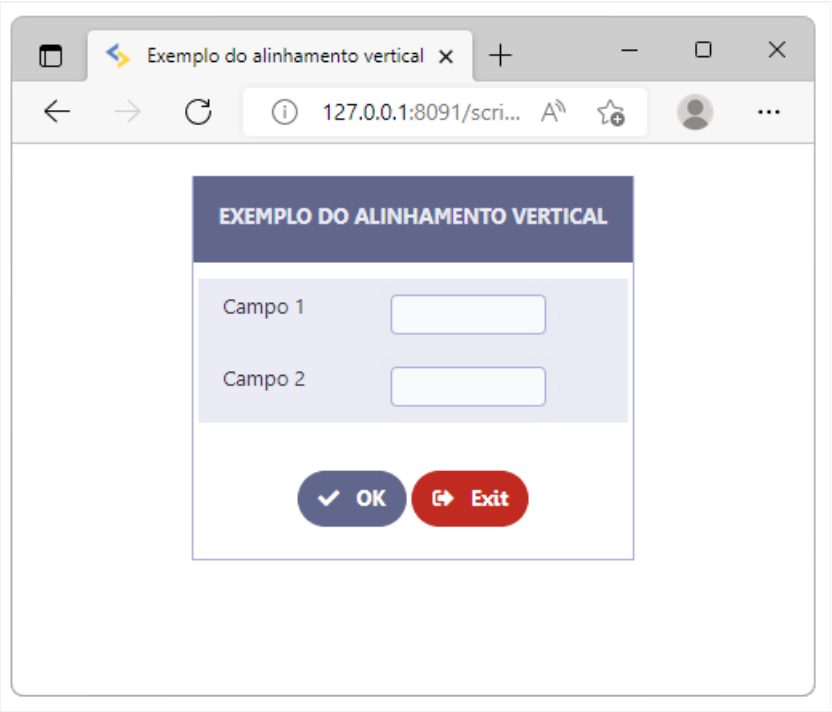
Ao utilizar os alinhamentos **Acima**, **Centralizado** ou **Abaixo** o atributo margem é desconsiderado.

Confira abaixo o detalhamento de cada uma das opções de alinhamento.

Sem Valor

Alinhamento vertical padrão para novas aplicações. Nesta configuração, a aplicação é posicionada na parte superior da tela respeitando as margens definidas no atributo **margem** ou na definição do tema utilizado na aplicação.

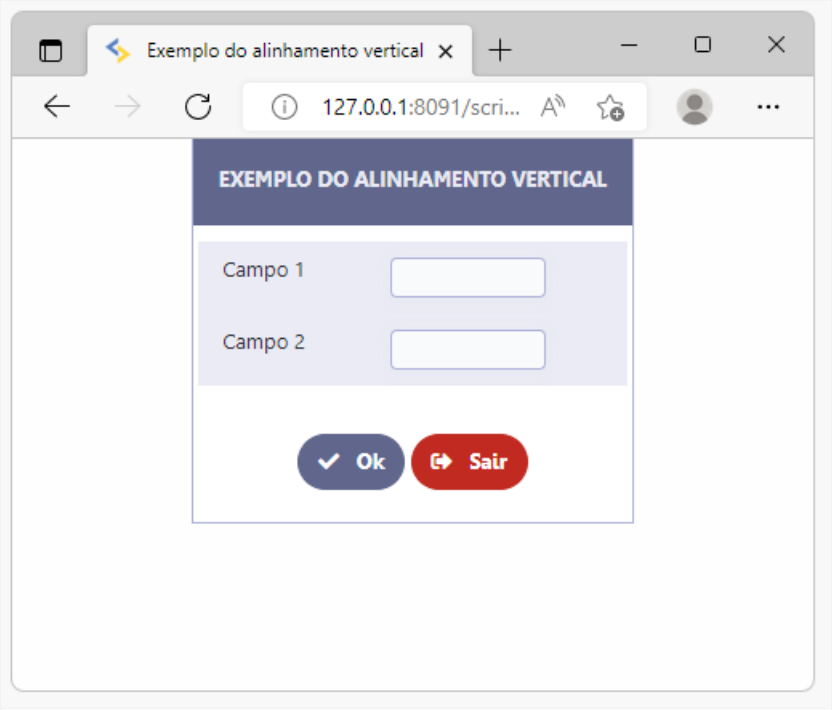
Exemplo da aplicação com alinhamento padrão



Acima

Posiciona a aplicação na parte superior da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

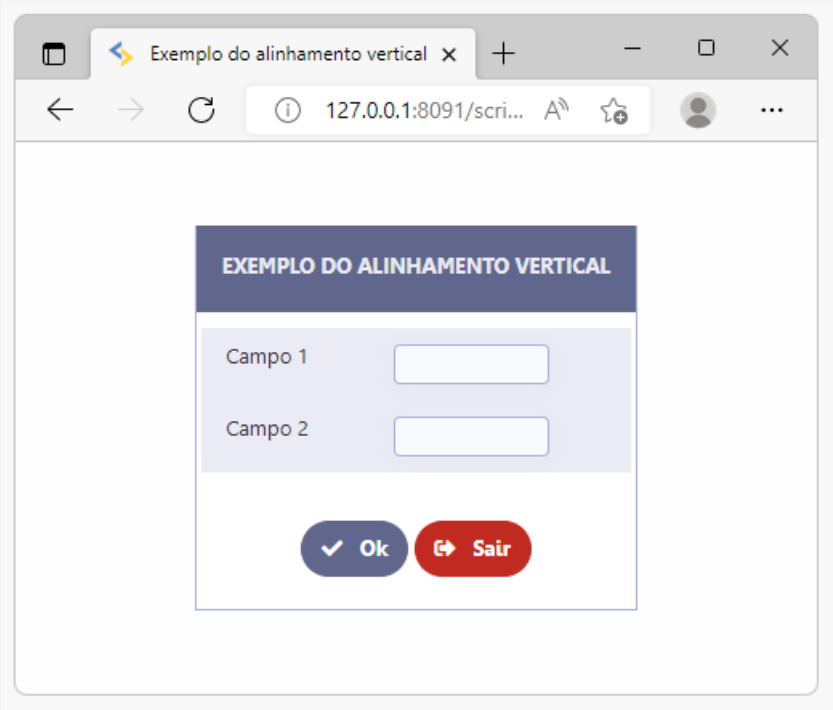
Exemplo da aplicação com alinhamento Acima



Centralizado

Posiciona a aplicação no centro da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

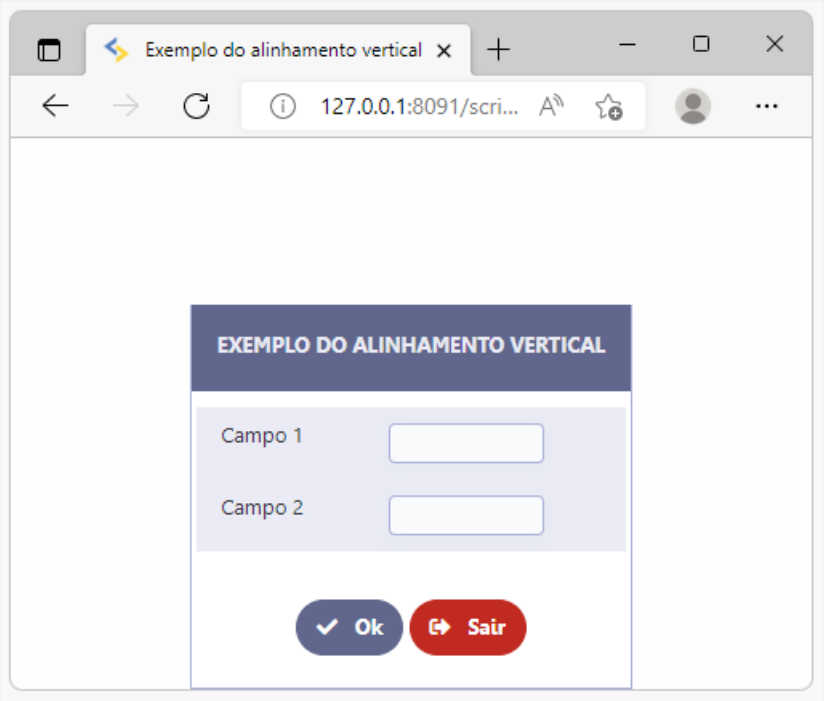
Exemplo da aplicação com alinhamento Centralizado



Abaixo

Posiciona a aplicação na parte inferior da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

Exemplo da aplicação com alinhamento Abaixo



Margens

Permite ao desenvolvedor definir o valor das margens da aplicação em pixels. Caso nenhum valor seja especificado, a aplicação utilizará os valores padrão do tema configurado.

Atenção:
Ao configurar o atributo **Alinhamento Vertical**, os valores definidos para as margens serão desconsiderados.

Exemplo de como utilizar o atributo



Alinhamento campos

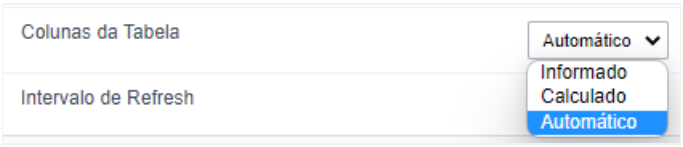
Define o alinhamento dos valores dos campos quando a grid utiliza as orientações **Vertical** ou **Slide**.

Este atributo é considerado apenas em grids configuradas como Slid ou Vertical

Permite definir o alinhamento dos campos quando a orientação da consulta está configurada como Vertical ou Slide.

Colunas da Tabela

Este parâmetro define a largura dos campos da aplicação. As opções disponíveis são: **Informado**, **Calculado** e **Automático**.



Informado

Esta propriedade define que a largura dos campos será definida individualmente, a nível de campo através do atributo **Largura**.

Utilizando esta propriedade é obrigatório que o atributo largura na configuração dos campos possua um valor, caso contrário, o campo assumirá o comportamento da proprieade **Automático**.

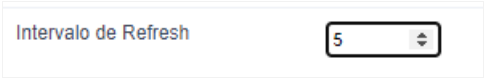
Calculado

A largura do campo é calculada por nosso gerador de acordo com seu tipo e tamanho do campo.

Automático

Neste caso a largura do campo será definida utilizando os critérios do browser. Não será informado nenhuma largura específica para os campos.

Intervalo de Refresh



Este atributo define o tempo de recarga da página. Este tempo é definido em segundo e apenas números devem ser informados.

Por padrão o atributo vem definido com **0**. Com este valor não haverá recarga da página.

Editar Campos

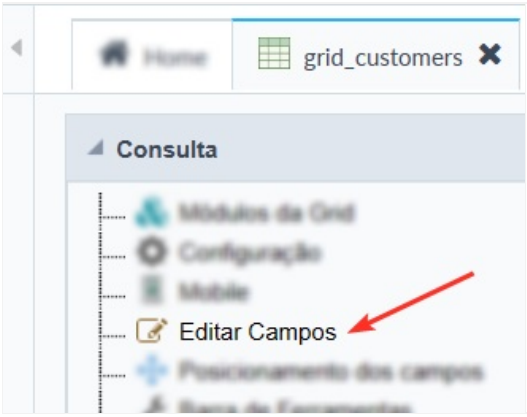
Este recurso exibe a lista de campos da aplicação e permite que o desenvolvedor realize algumas configurações rápidas comuns aos campos, como por exemplo, definir label e o tipo de de dados dos campos.

Os atributos disponíveis para edição mudam de acordo com o tipo de aplicação.

Além disso, utilizando drag-and-drop, podemos ordenar e posicionar os campos na aplicação e ainda definir os campos que não serão exibidos arrastando-os para o bloco **CAMPOS NÃO MOSTRADOS**.



Esta tela de configuração está disponível no item Editar Campos, no menu lateral de configuração da aplicação, como destacado na imagem abaixo.

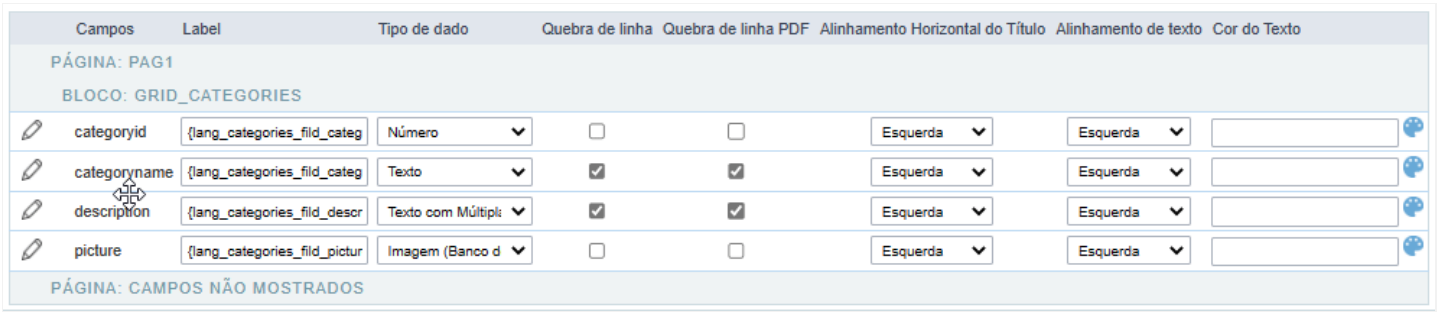


Ordenação e Exibição dos Campos

Na lista de campos, o desenvolvedor pode ordenar e posicionar os campos exibidos ao executar a aplicação de acordo com sua necessidade, utilizando o drag-and-drop, como mostrado abaixo.

Além disso é possível definir os campos que não serão exibidos na aplicação, para isso, basta movê-los para o bloco **PAGINA: CAMPOS NÃO MOSTRADOS**.

Exemplo de ordenação com drag-and-drop

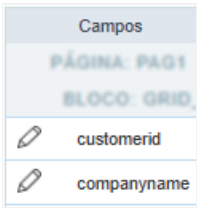


Configuração dos campos



Confira abaixo o detalhamento dos atributos disponíveis para configuração.

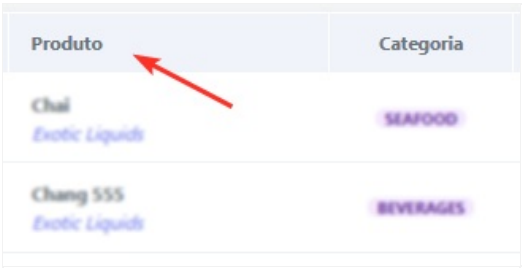
Campos



Exibe o nome dos campos da aplicação. Ao clicar no ícone do lápis (disponível apenas para campos exibidos na aplicação) seremos redirecionados para a tela de configuração específica do campo.

Label



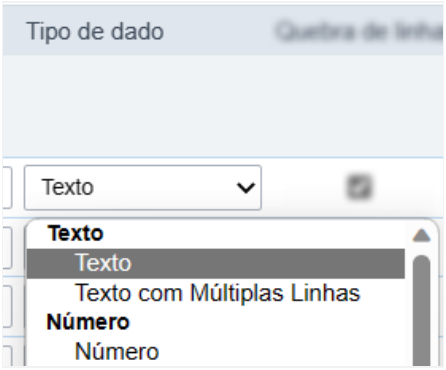


Define o título de um campo em uma aplicação do Scriptcase, com o objetivo de identificar e descrever o propósito do campo para o usuário do sistema.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Utilizando a macro sc_label o desenvolvedor pode criar rotinas para alterar dinamicamente o nome dos campos, atendendo às necessidades do sistema.

Tipo de dado



Define o formato dos dados no campo da aplicação. Cada tipo de dado possui características e configurações específicas que influenciam a maneira como os dados são manipulados, validados e exibidos.

O tipo de dado é definido automaticamente pelo Scriptcase, de acordo com o tipo do campo na tabela, por exemplo, um campo do tipo `varchar(255)` terá seu *Tipo de Dado* definido como `texto`.

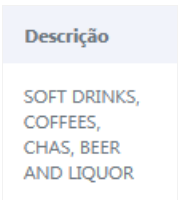
O desenvolvedor pode alterar o tipo de dado para atender as necessidades do sistema, mas deve levar em consideração o tipo do campo na tabela.

Quebra de linha

Este atributo define se os registros da coluna podem quebrar a linha, caso ultrapassem a largura do campo definida nas configurações da aplicação.

A quebra da linha sempre será realizada nos espaços entre as palavras ou acentuação impedido a separação de palavras.

Exemplo da quebra de linha habilitada

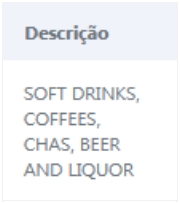


Quebra de linha PDF

Este atributo define se os registros da coluna podem quebrar a linha, caso ultrapassem a largura do campo definida nas configurações da aplicação ao realizar uma exportação PDF.

A quebra da linha sempre será realizada nos espaços entre as palavras ou acentuação impedido a separação de palavras.

Exemplo da quebra de linha habilitada



Alinhamento Horizontal do Título

Este atributo define o alinhamento horizontal do título do campo, que podem ser definidos como:

- **Esquerda** - Alinha o texto do título junto à margem esquerda.
- **Direita** - Alinha o texto do título junto a direita esquerda.
- **Centralizado** - Centraliza o texto dentro do espaço disponível.
- **Justificado** - O texto é distribuído uniformemente entre as margens esquerda e direita.

Ao deixar o alinhamento com o valor em branco o campo herdará a configuração do tema da aplicação.

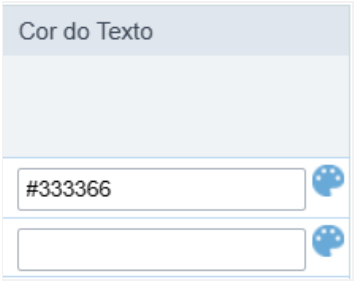
Alinhamento do texto

Este atributo define o alinhamento horizontal dos registros do campo, que podem ser definidos como:

- **Esquerda** - Alinha o texto do título junto à margem esquerda.
- **Direita** - Alinha o texto do título junto a direita esquerda.
- **Centralizado** - Centraliza o texto dentro do espaço disponível.
- **Justificado** - O texto é distribuído uniformemente entre as margens esquerda e direita.

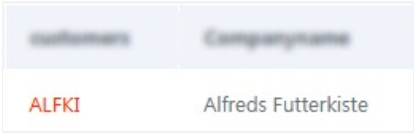
Ao deixar o alinhamento com o valor em branco o campo herdará a configuração do tema da aplicação.

Cor do texto



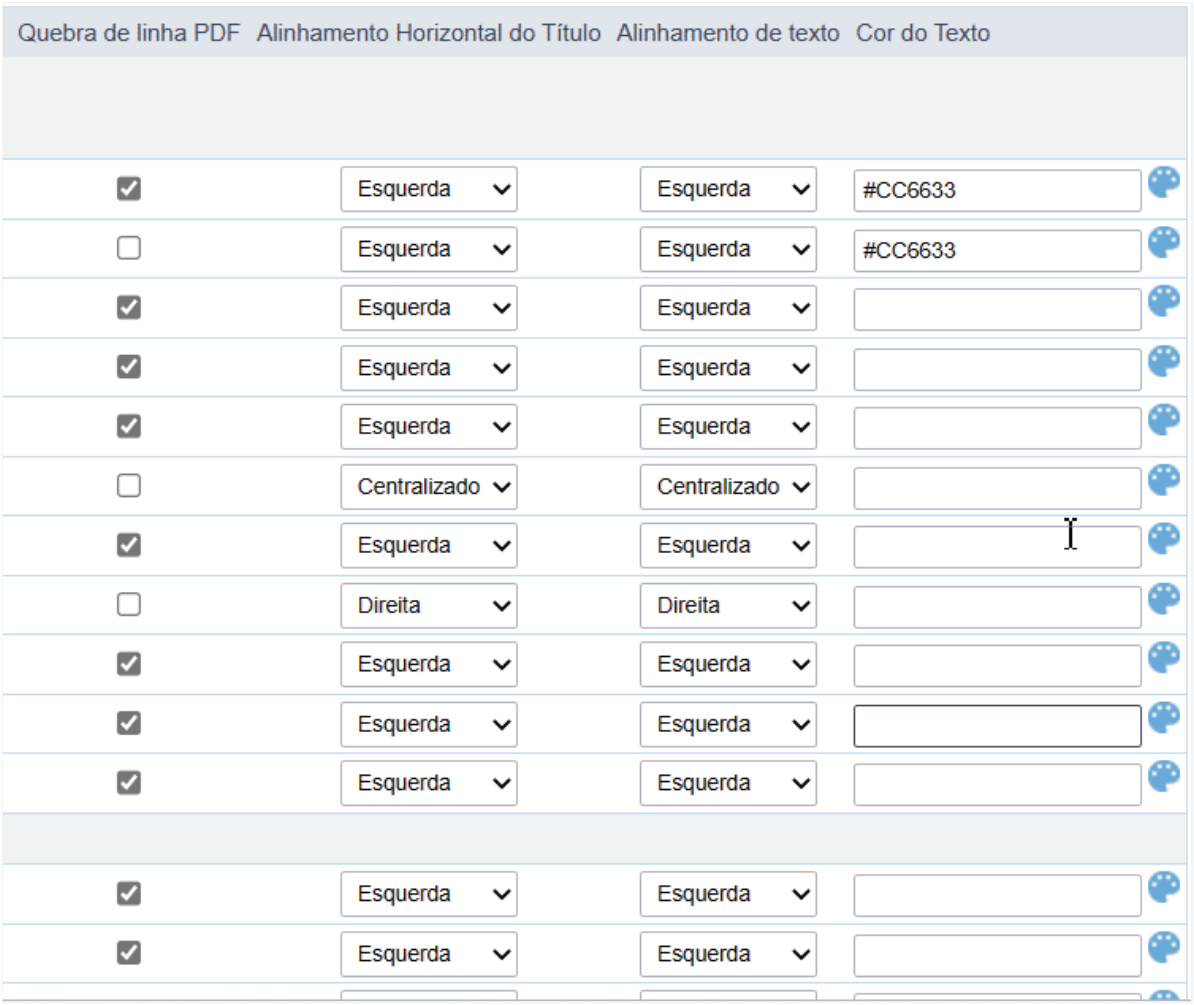
Este atributo define a cor da fonte dos registros do campo. A cor deve ser definida utilizando um código hexadecimal como mostrado na imagem acima.

Exemplo de registro com cor definida x cor do tema



Esta cor deve ser definida utilizando código hexadecimal que pode ser inserido manualmente ou gerados a partir das cores listadas ao clicar no ícone .

Definição da cor do texto



Posicionamento dos Campos

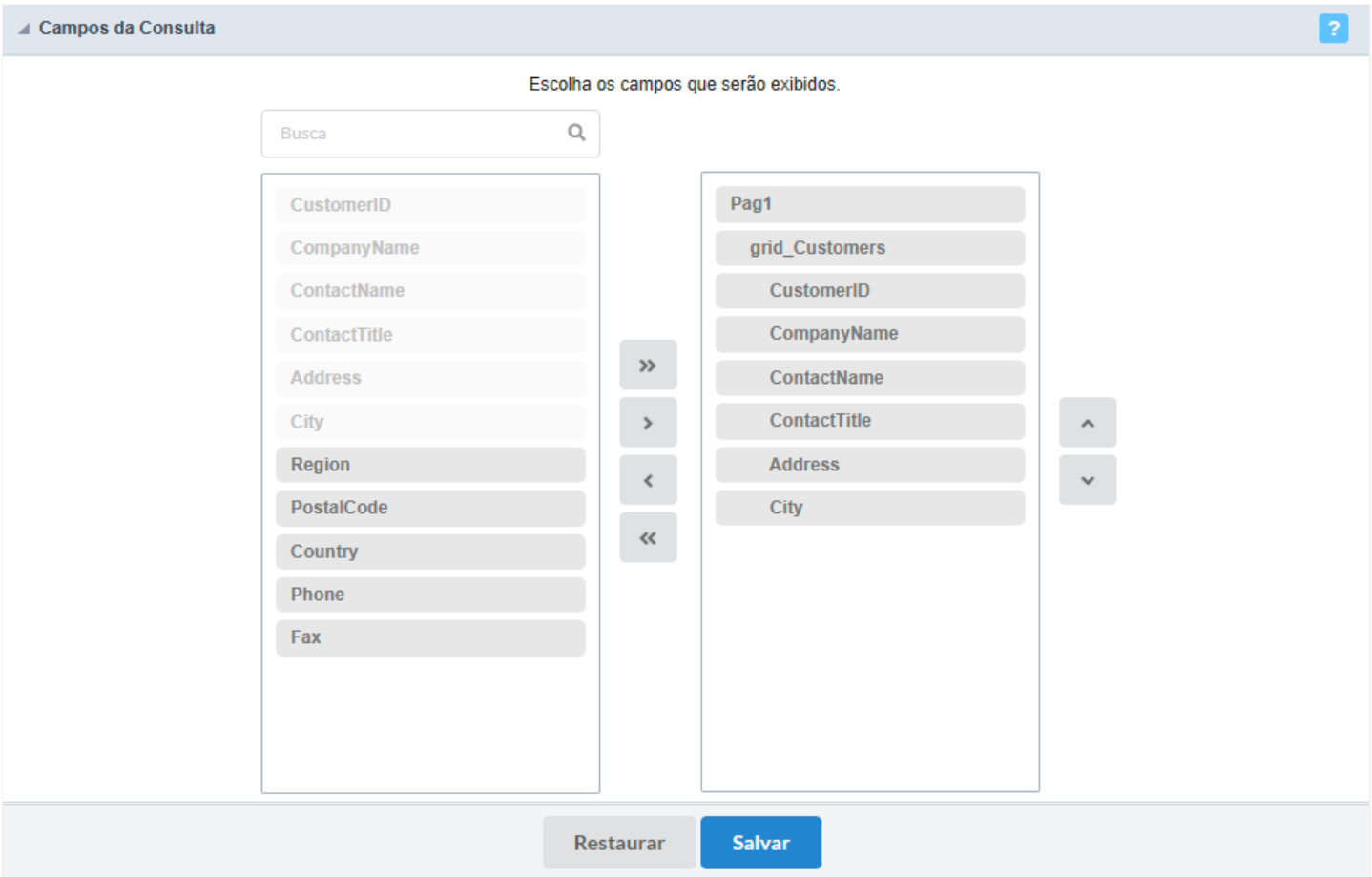
Nesta configuração serão definidos os campos que farão parte da aplicação em execução, para utilização do usuário do sistema.

As aplicações são estruturadas com páginas e blocos, desta forma, para que a aplicação execute corretamente, todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco, que por sua vez, deve está dentro de uma página.

Algumas aplicações possibilitam a utilização de multiplas páginas e blocos, sempre seguindo esta estrutura.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição ao executar a aplicação.

Na imagem abaixo é possível ver a estrutura mencionada anteriormente, com os campos posicionados no bloco (**grid_Customers**) dentro da página (**Pag1**).



Adicionar e Remover campos da aplicação

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

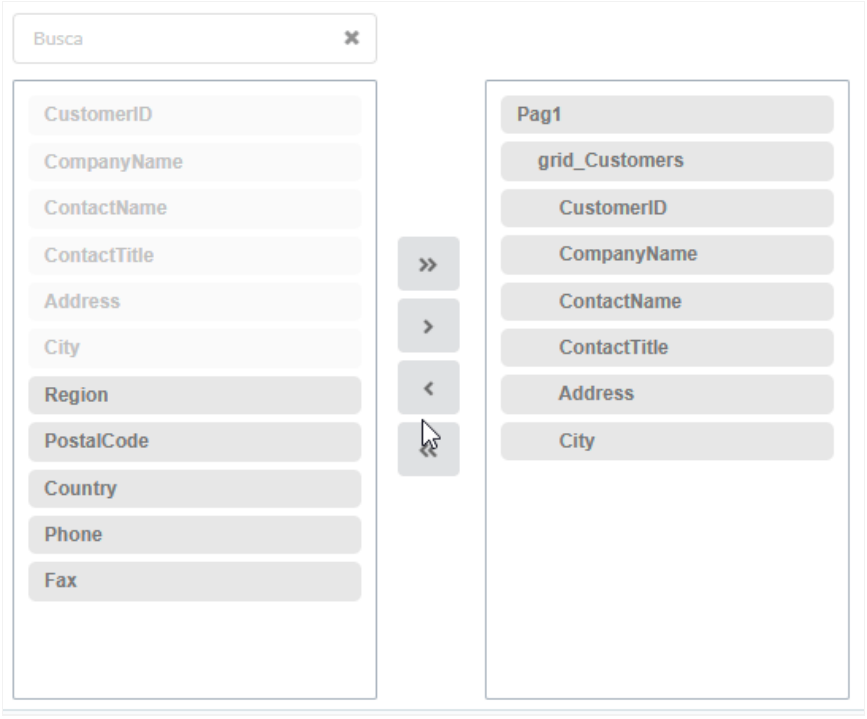
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



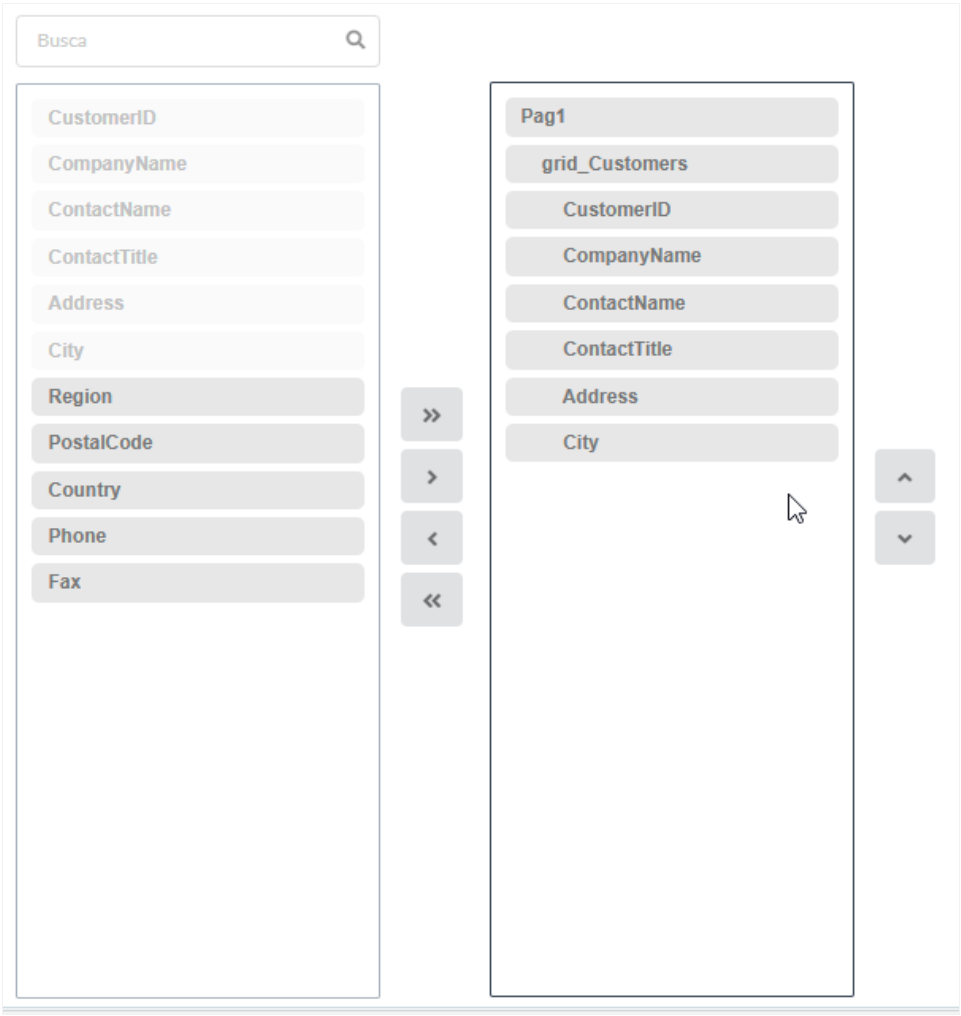
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e ˅ que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

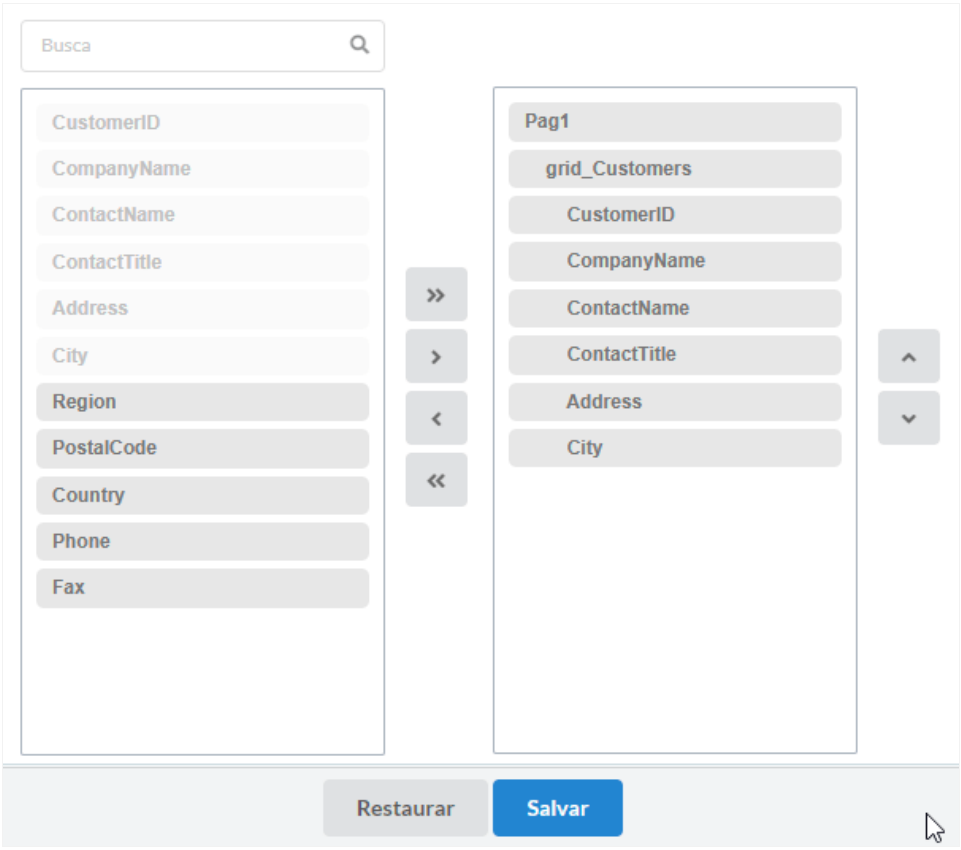


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possivel definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funcionam de forma indepente permitindo, por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

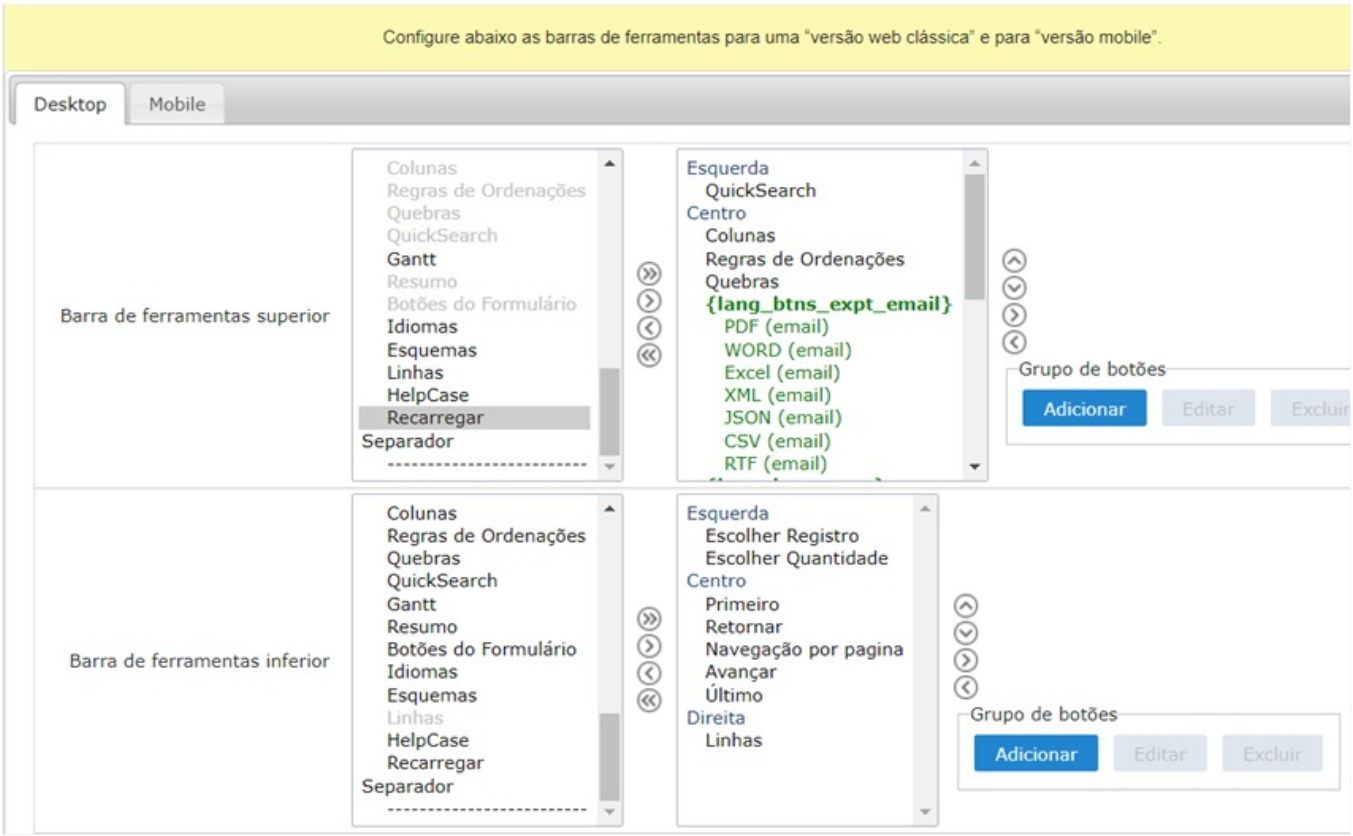
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

Avançar	Avança para a próxima página da consulta.
Anterior	Retorna para a página anterior da consulta.
Primeiro	Redireciona para primeira página da consulta.
Último	Redireciona para última página da consulta.
Sair	Finaliza a aplicação.
Navegação por página	Exibe o link para páginas. **Exemplo:** 1 2 3 4 5
Recarregar	Exibe um botão para recarregar os dados da consulta

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF.
WORD	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato WORD.
XLS	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato Excel.
XML	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato XML.
CSV	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato CSV.
RTF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato RTF.
Impressão	Cria uma consulta em formato html.

Exportação por email:

Formatos disponíveis para envio de e-mail com exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato PDF.
WORD (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato WORD.
XLS (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato Excel.
XML (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato XML.
CSV (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato CSV.
RTF (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato RTF.

Outros:

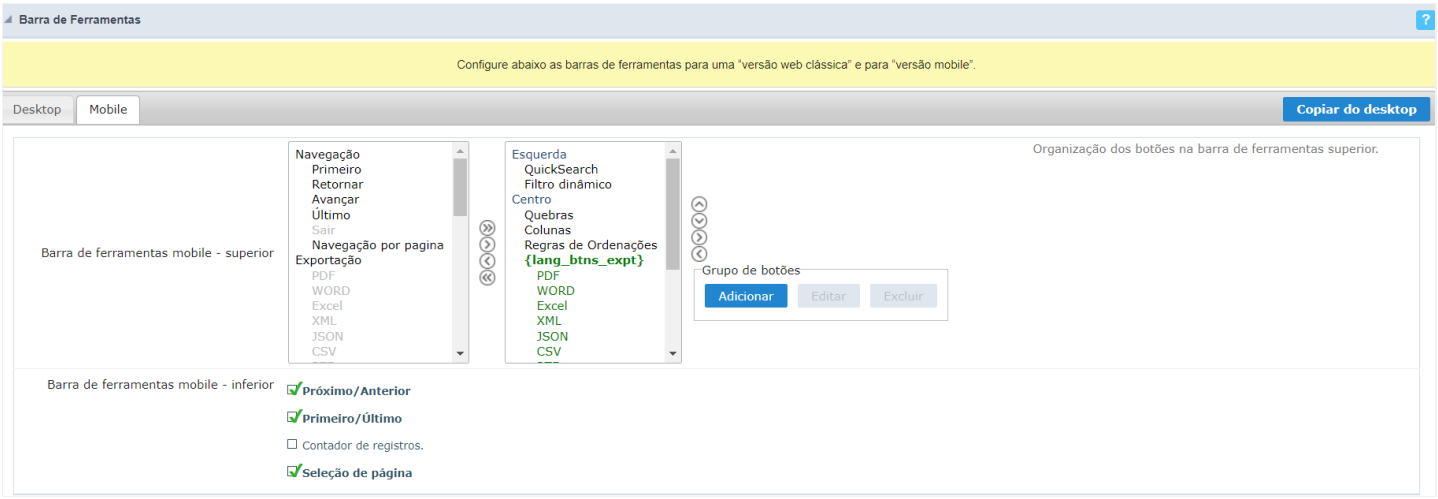
Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Escolher registro	Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado.
Escolher Quantidade	Exibe um combobox para definir um número máximo de linhas por páginas.
Filtro	Quando clicado, redireciona para um formulário de pesquisa.
Filtro Dinâmico	Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa.
Colunas	Permite definir quais colunas serão exibidas ou não.
Regras de Ordenação	Exibe um botão responsável pela ordenação dos campos da aplicação.
Quebras	Permite selecionar uma regra de Quebra. Quando a quebra for criada previamente na aplicação.
Salvar Grid	Permite salvar o estado atual do aplicativo. Por exemplo, na Pesquisa avançada, você pode salvar os dados da pesquisa para uso posterior. Crie critérios para este botão sob a opção “Grid » Save Grid”.
QuickSearch	Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação.
Gantt	Quando clicado, exibe o gráfico de gantt.
Resumo	Quando clicado, exibe a linha de resumo com um conjunto de informações dos registros.
Botões do formulário	Exibe os botões do formulário, quando há uma ligação previamente criada na aplicação.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Linhas	Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação.
HelpCase	Exibe um botão com redirecionamendo para a página de ajuda.

Separador:

————————	Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Barra de ferramentas Mobile



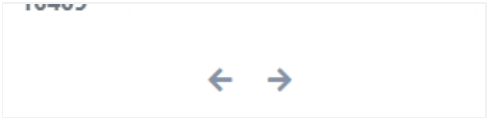
Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item “Copiar do desktop”, no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos items da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

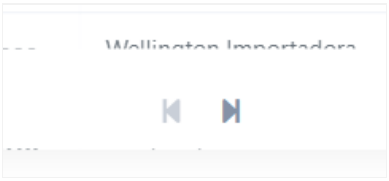
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a proxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



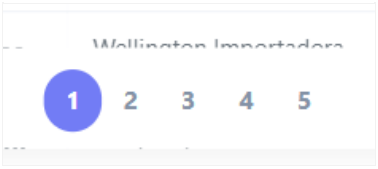
Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrado o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.



Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

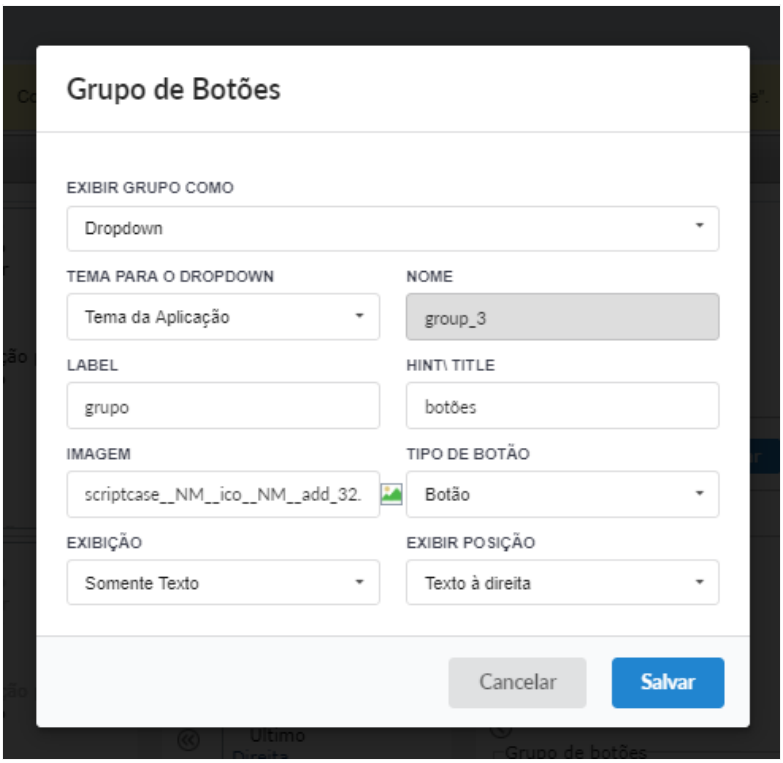
Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown



Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

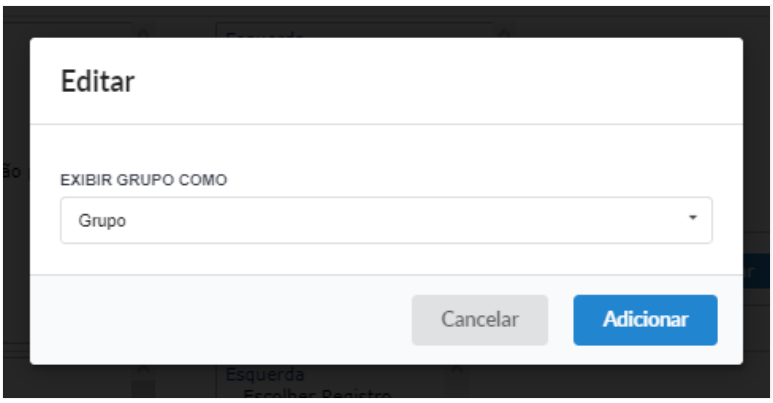
Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

Exibir posição:

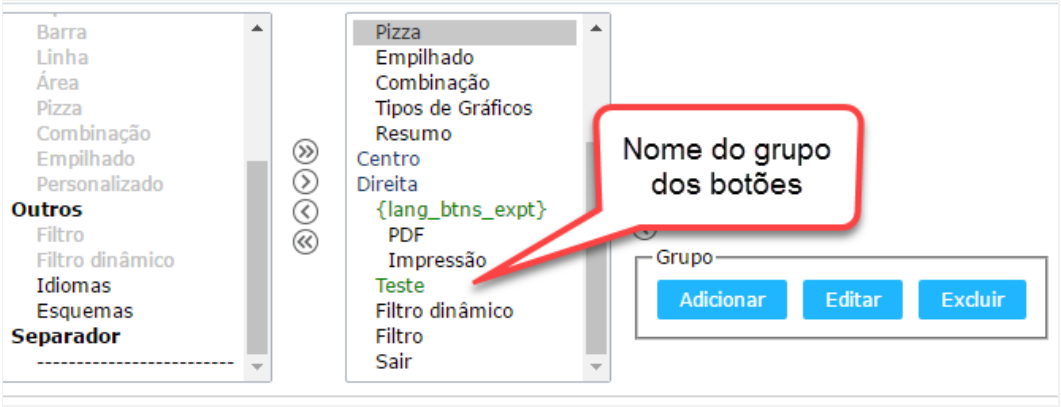
Permite definir o posicionameto do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo

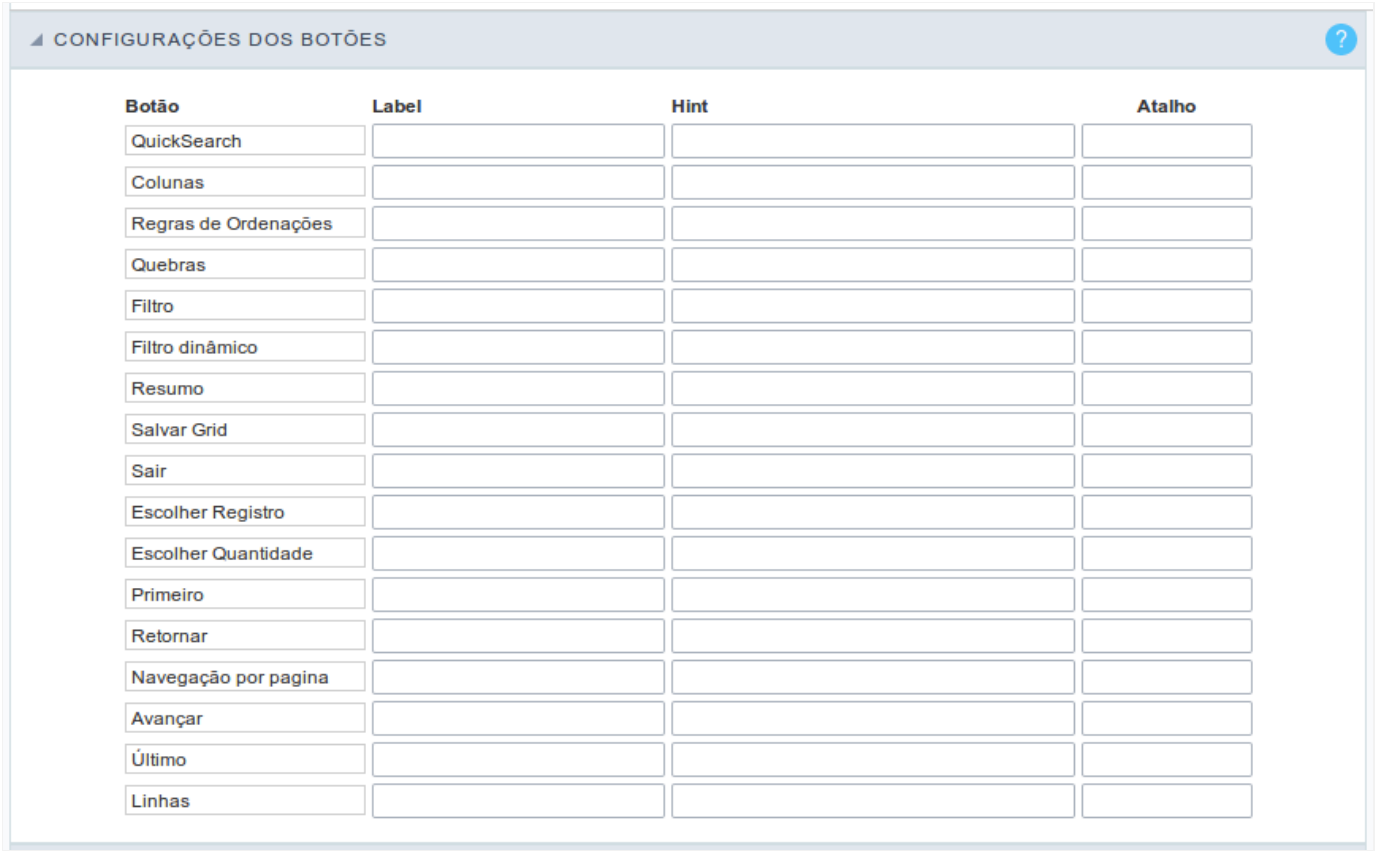


Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Configuração dos Botões



Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

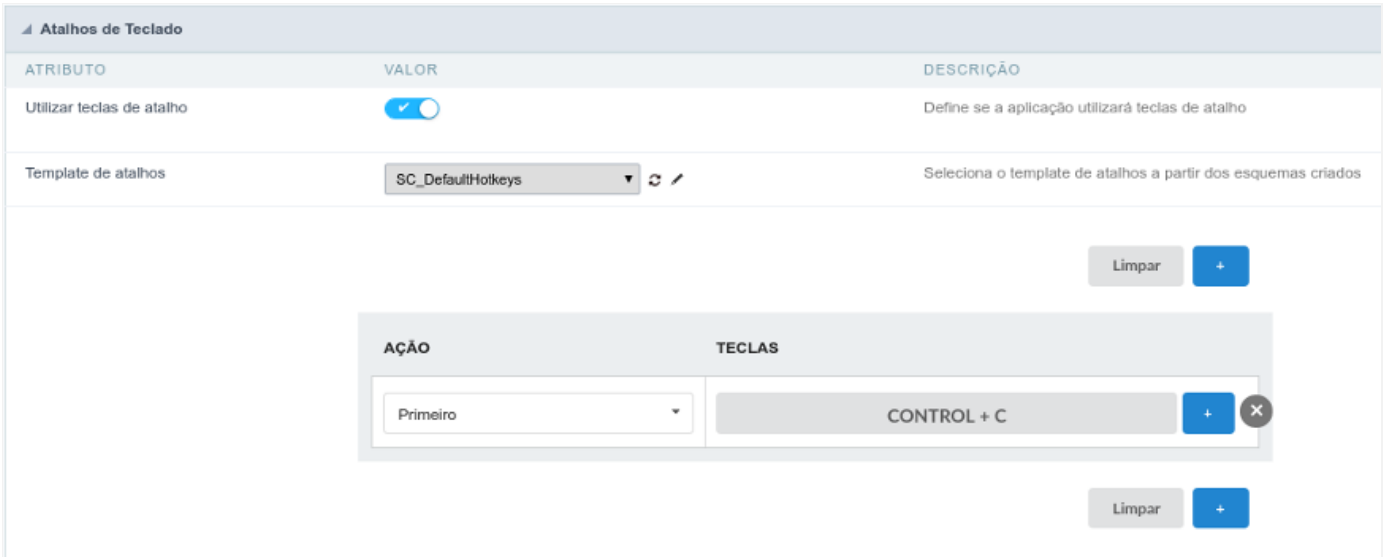
Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

Browsers	Windows / Linux	Mac
Firefox 57 ou superior	`Alt + shift + key`	`Control + Option + key` or `Control + Alt + key`
Edge	`Alt + key`	N/A
Internet Explorer	`Alt + key`	N/A
Chrome	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Safari	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Opera 15 ou superior	`Alt + key`	`Control + Alt + key`

Atalhos de Teclado



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

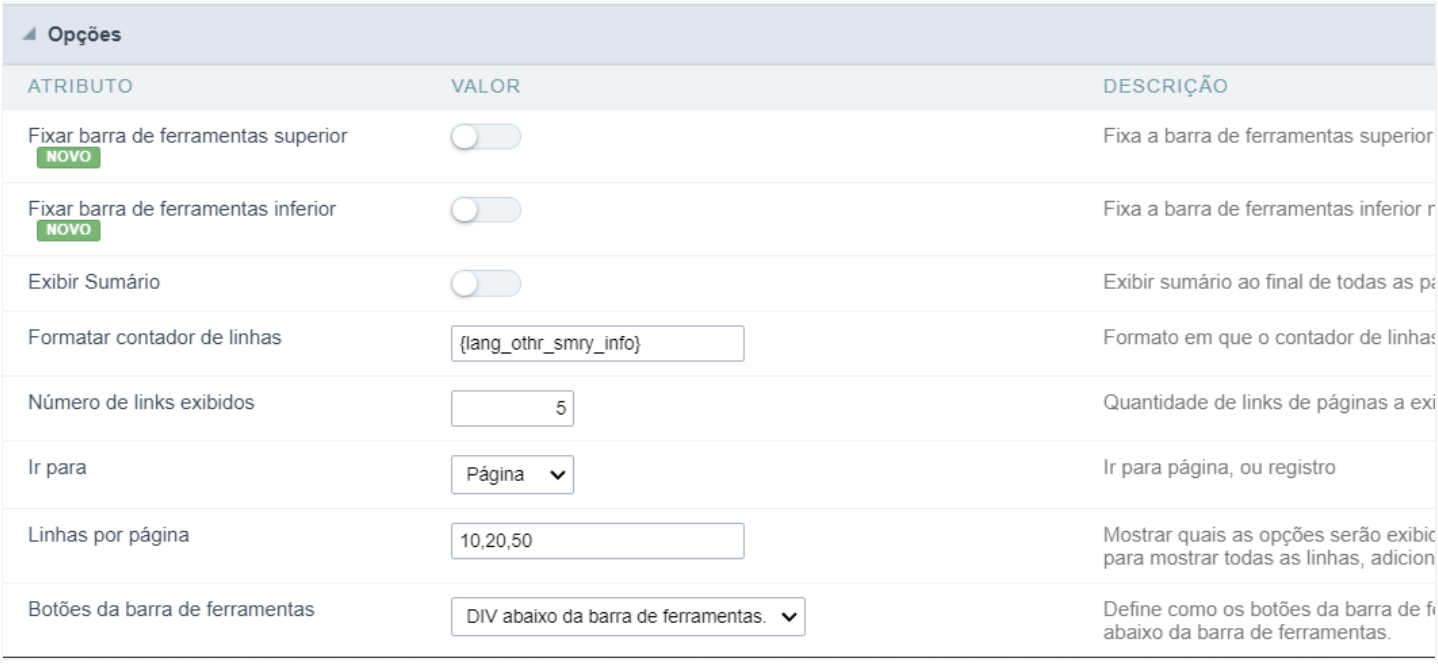
Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções



Fixar barra de ferramentas superior:

Permite fixar a barra de ferramentas superior no topo da página.

Fixar barra de ferramentas inferior:

Permite fixar a barra de ferramentas inferior na parte inferior da tela.

Exibir sumário:

Permite definir se o botão de resumo será exibido para cada página.

Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Ir para:

Permite definir se o redirecionamento será para página ou registro.

Linhas por página:

Permite definir quais as opções de quantidade de linhas exibidas no combobox.

Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas ,Modal).

Links Relacionados 🔗

Visão geral

O menu Exportação contem as configurações dos vários tipos de exportação presentes na aplicação de consulta.

Os arquivos gerados na exportação podem ser apenas visualizados no navegador, baixados para a máquina do cliente ou enviados por email utilizando as APIs de envio (SMTP, Mandril ou Amazon SES) incorporadas na ferramenta.

Cada tipo de exportação possui sua prorpia configuração que podem ser definidas previamente pelo desenvolvedor ou repassadas para o usuário final através da opção de exportação configurável tornando assim a geração de relatório mais dinâmica.

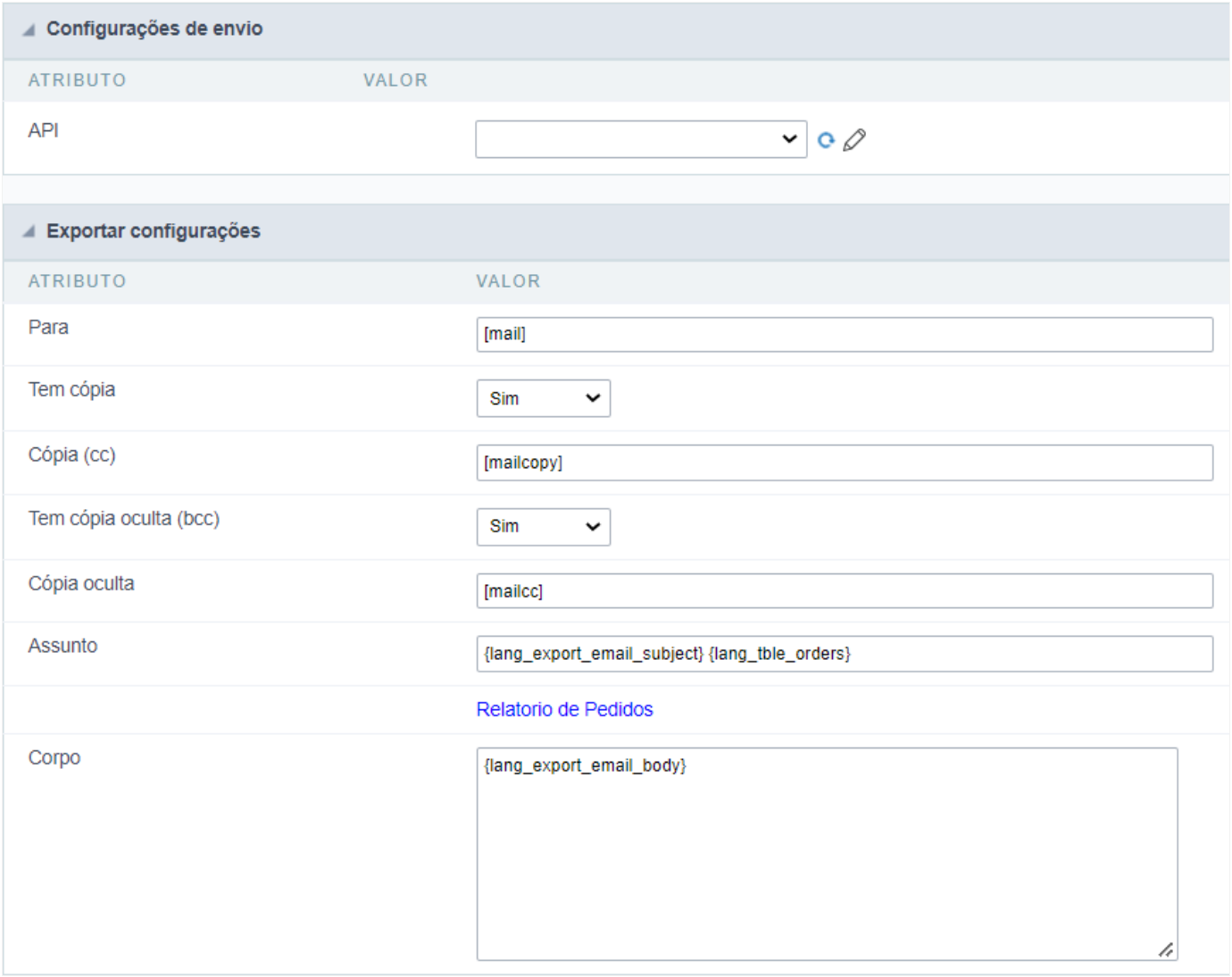
Lista de Tipo de exportação da Consulta

PDF	XML
WORD	JSON
CSV	Impressão HTML
Excel	RTF

E-mail

Neste menu será definido o serviço utilizado para o envio dos e-mails no bloco **Configurações de envio** bem como o corpo dos e-mails que serão enviados no bloco **Exportar Configurações**.

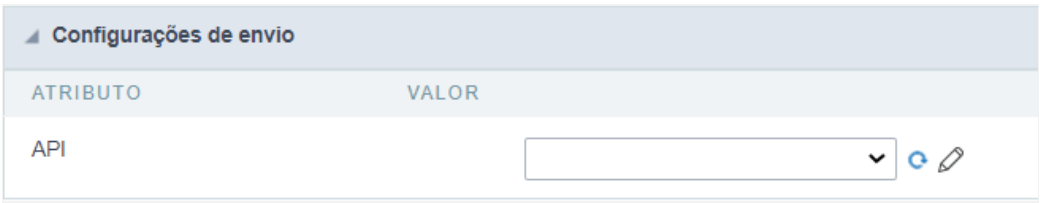
Para utilização deste recurso é necessário que os campos de exportação por e-mail estejam habilitados na barra de ferramentas da aplicação.



Configurações de envio

Neste bloco devemos definir o serviço de envio que será utilizado na aplicação. Este serviço deve ser definido no atributo **API** selecionando uma API pré configurada ou selecionado a opção **Personalizadas** que deve ser configurada na aplicação.

Este opção permite selecionar apenas um serviço de envio para a aplicação. Para a definiçao dinâmica do serviç é necessário utilizar a macro sc_send_mail_api.

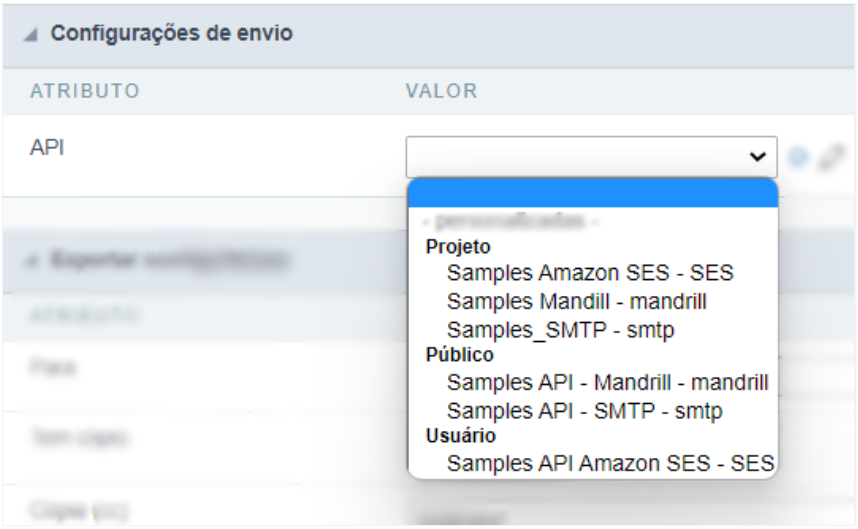


API

Este atributo define o serviço que será utilizado pela aplicação para o envio dos e-mails.

O desenvolvedor optar entre selecionar uma das APIs de envio de e-mails listadas ou a opção **Personalizadas** que permite configurar um serviço de envio na própria aplicação.

APIs pré configuradas



Caso exista uma ou mais APIs de e-mail configuradas e ativas, elas serão listadas e categorizadas de acordo com o**nível de acesso** em que foram criadas.

Níveis de acesso

- **Público**: Disponível para todos os usuários em todos os projetos.
- **Projeto**: Disponível apenas no projeto em que foi criada.
- **Usuário**: Disponível apenas para o usuário que realizou a configuração da API.

É possível também configurar uma nova API ou editar alguma existente clicando no ícone , que abre a tela de configuração das APIs.

O ícone é responsável por atualizar a lista das APIs no atributo realizando um refresh no campo, permitindo que as novas APIs configuradas sejam exibidas sem a necessidade de recarregar a página.

Personalizadas

Ao selecionar esta opção os campos de configuração serão exibidos abaixo do Atributo API, neste caso, não é necessário que exista uma API configurada no menu **Ferramentas > API**.

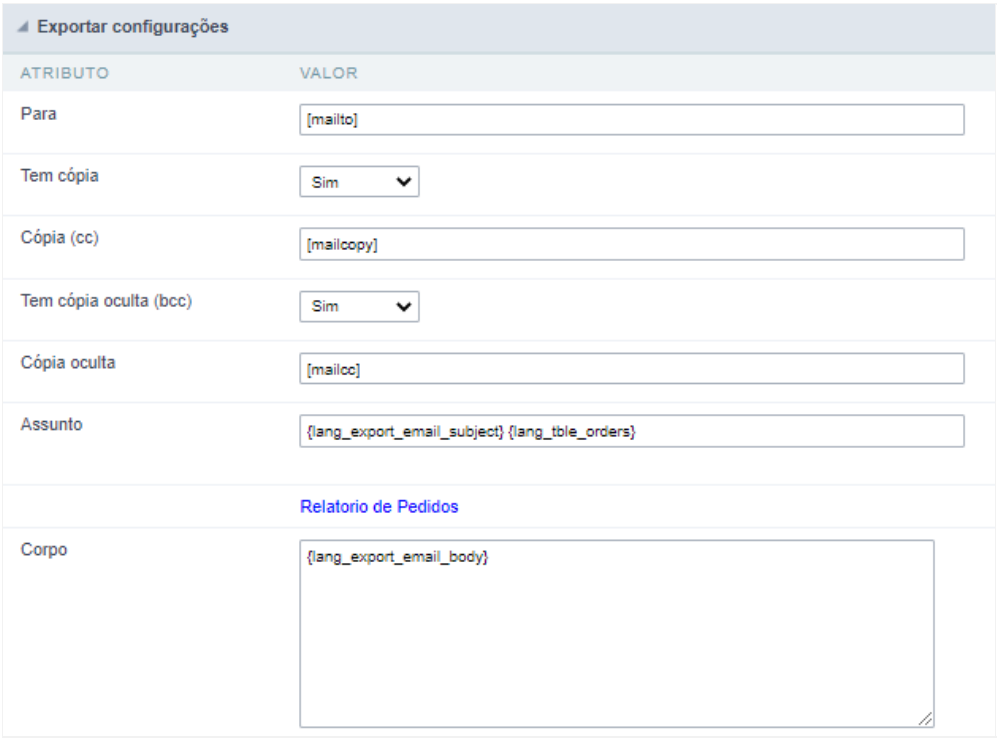
O desenvolvedor deve configurar o serviço de envio utilizando os campos exibidos de acordo com a **Gateway** selecionado.

Os dados solicitados são os menos utilizado na configuração dos Perfis de API. [Clique aqui][link_conf_export_email] {:target="_blank"} para ver mais detalhes sobre as configurações.

link_conf_export_email

Exportar configurações

Permite a definição dos valores padrão da internface de enviou de e-mail utilizada pelo usuário final da aplicação.



Para

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

Informar ou não um valor padrão para o campo é escolha do desenvolvedor, que pode optar por deixar o **atributo vazio**, usar uma **variável global** ou informar um **texto fixo**.

Seja utilizando a variável ou texto fixos no campo, caso opte por informar mais de dois e-mails eles devem está separados por **,** ou **;**.

Atributo vazio

Ao optar por não informar um valor o desenvolvedor obriga que o usuário informe um ou mais e-mails de destino.

Variável global

Neste caso basta adicionar a variável no valor do atributo contendo a lista de e-mails padrão do campo.



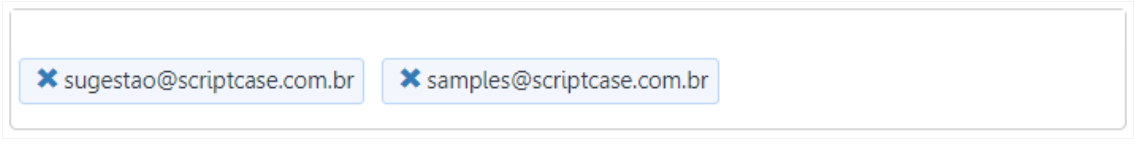
Texto fixo

O desenvolvedor pode definir um ou mais e-mails padrão diretamente no atributo sem a utilização de variável.



Exemplo de exibição do campo Para na interface de envio de e-mail do usuário

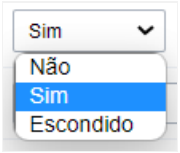
Abaixo segue o exemlo de como os e-mails definidos pelo desenvolvedor serão exibidos na tela de envio para o usuáro da aplicação. Neste tela o usário pode remover os valores padrão definido previamente pelo desenvolvedor ao clicar no **X** ou pode adicionar novos e-mails ao campo.



Tem Cópia

Define o comportamento do atributo **Cópia (cc)** na tela de envio utilizada pelo usuário final.

Possui três configurações possíveis:



Não

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** não estará disponível na aplicação impossibilitando o envio de e-mails com Cópia(cc).

Sim

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** estará disponível na aplicação para a configuração do desenvolvedor e na interface de envio de e-mail do usuário.

Escondido

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** estará disponível **apenas** para a configuração do desenvolvedor. O campo **Cópia (cc)** não será exibido na tela interface de envio de e-mail do usuário impossibilitando assim a alteração dos valores padrão definido pelo desenvolvedor.

Neste caso, o e-mail sempre será enviado com cópia para os e-mails configurados pelo desenvolvedor.

Cópia (CC)

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

Informar ou não um valor padrão para o campo é escolha do desenvolvedor, que pode optar por deixar o **atributo vazio**, usar uma **variável global** ou informar um **texto fixo**.

Seja utilizando a variável ou texto fixos no campo, caso opte por informar mais de dois e-mails eles devem está separados por **,** ou **;**.

Atributo vazio

Ao optar por não informar um valor o desenvolvedor obriga que o usuário informe um ou mais e-mails de destino.

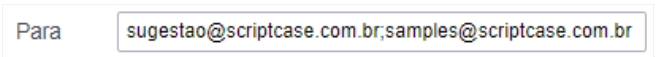
Variável global

Neste caso basta adicionar a variável no valor do atributo contendo a lista de e-mails padrão do campo.



Texto fixo

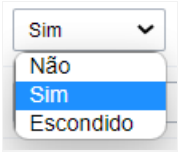
O desenvolvedor pode definir um ou mais e-mails padrão diretamente no atributo sem a utilização de variável.



Tem cópia oculta (BCC)

Define o comportamento do atributo **Cópia (cc)** na tela de envio utilizada pelo usuário final.

Possui três configurações possíveis:



Não

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** não estará disponível na aplicação impossibilitando o envio de e-mails com Cópia(cc).

Sim

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** estará disponível na aplicação para a configuração do desenvolvedor e na interface de envio de e-mail do usuário.

Escondido

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** estará disponível **apenas** para a configuração do desenvolvedor. O campo **Cópia (cc)** não será exibido na tela interface de envio de e-mail do usuário impossibilitando assim a alteração dos valores padrão definido pelo desenvolvedor.

Neste caso, o e-mail sempre será enviado com cópia para os e-mails configurados pelo desenvolvedor.

Cópia oculta (BCC)

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

Informar ou não um valor padrão para o campo é escolha do desenvolvedor, que pode optar por deixar o **atributo vazio**, usar uma **variável global** ou informar um **texto fixo**.

Seja utilizando a variável ou texto fixos no campo, caso opte por informar mais de dois e-mails eles devem está separados por **,** ou **;**.

Atributo vazio

Ao optar por não informar um valor o desenvolvedor obriga que o usuário informe um ou mais e-mails de destino.

Variável global

Neste caso basta adicionar a variável no valor do atributo contendo a lista de e-mails padrão do campo.



Texto fixo

O desenvolvedor pode definir um ou mais e-mails padrão diretamente no atributo sem a utilização de variável.



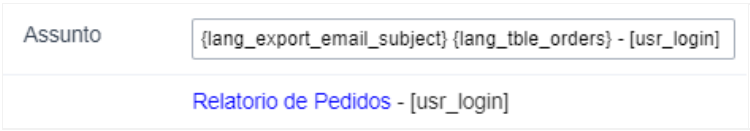
Assunto

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

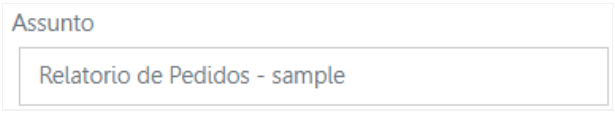
O desenvolvedor por optar por definir um valor padrão utilizando **variável global**, **variável de lang**, informando um **texto fixo** ou pode optar por não definir um texto padrão deixando o **atributo vazio**.

O valor padrão definido pelo desenvolvedor pode ser alterado pelo usuário da aplicação.

Exemplo de configuração do atributo Assunto



Exemplo de campo Assunto na interface do usuário



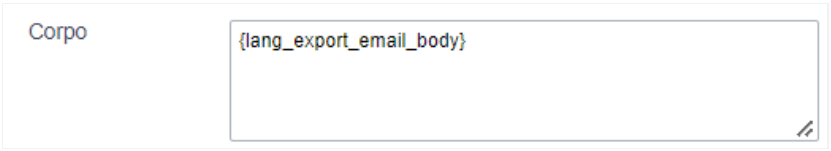
Corpo

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

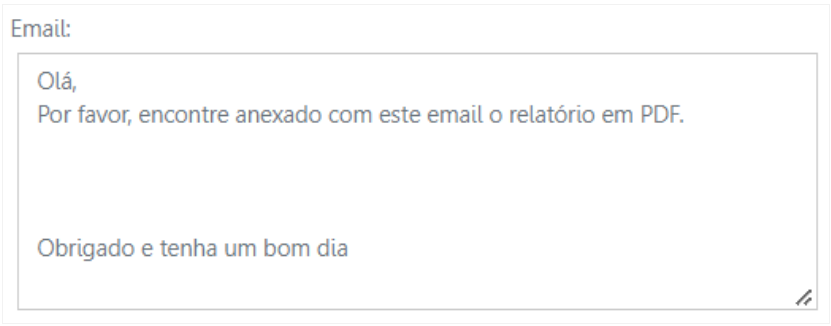
O desenvolvedor por optar por definir um valor padrão utilizando **variável global**, **variável de lang**, informando um **texto fixo** ou pode optar por não definir um texto padrão deixando o **atributo vazio**.

O valor padrão definido pelo desenvolvedor pode ser alterado pelo usuário da aplicação.

Exemplo de configuração do atributo Assunto



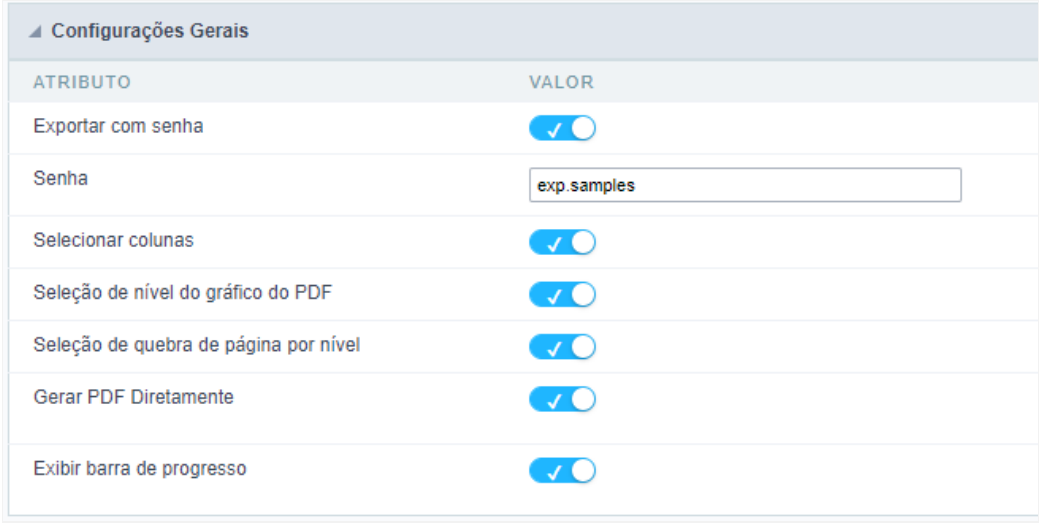
Exemplo de campo Assunto na interface do usuário



PDF

Confira as configurações disponíveis na Exportação PDF da consulta.

Configurações Gerais



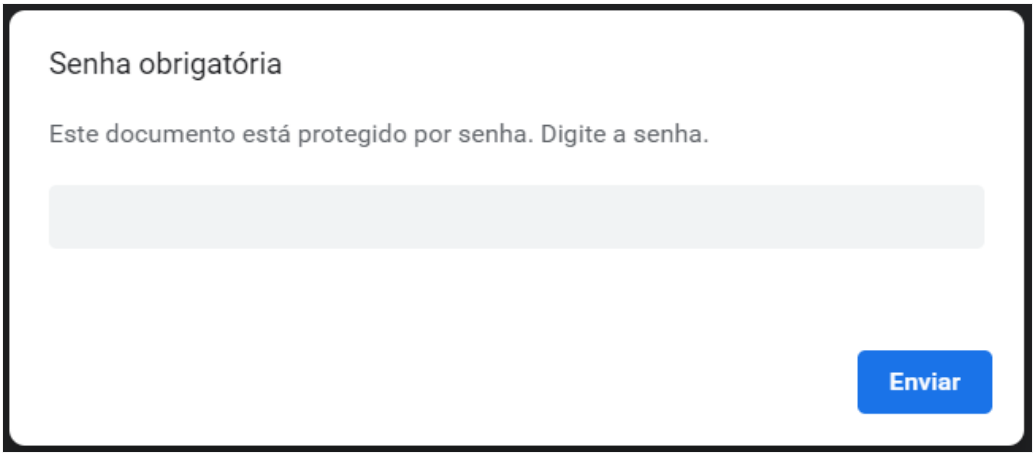
Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:



Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

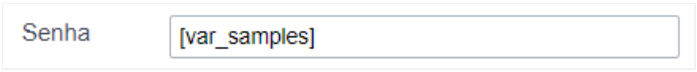
Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.



Utilizando uma variável global

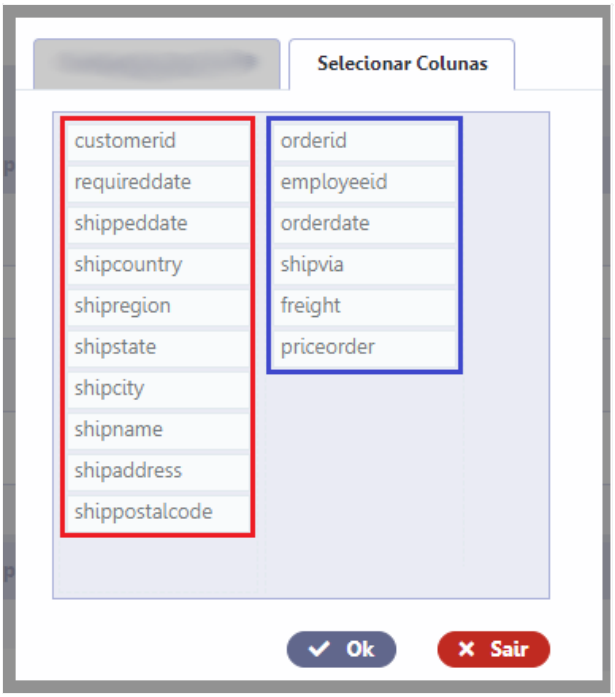
Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.



Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.

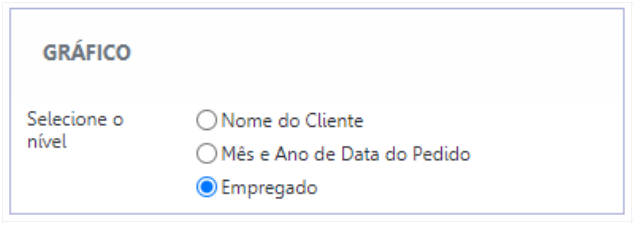


Seleção de nível do gráfico do PDF

Este atributo controla a exibição da opção de seleção do nível para o gráfico que será gerado na exportação PDF.

Quando habilitado, na tela de configuração da exportação PDF será exibida uma lista dos campos que compõem a quebra atual da aplicação.

Exemplo da opção Selecione o nível



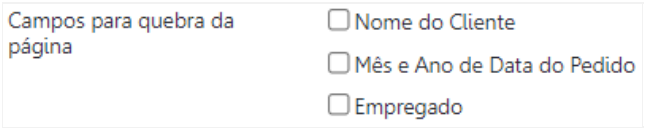
Na imagem acima a aplicação possui uma quebra com três campos(níveis).

- O **Nível 1** seria o **Nome do Cliente**.
- O **Nível 2** seria o **Mês e Ano de Data do Pedido**.
- O **Nível 3** seria o **Empregado**.

O nível selecionado define a quantidade de gráficos que será gerado no arquivo, desta forma ao selecionar o nível 3 da quebra, como na imagem, o PDF será gerado com 3 gráficos, um para cada nível/campo.

Seleção de quebra de página por nível

Este atributo habilita a opção **Campos para querba da página**, na tela de configuração da exportação do usuário final, que define os campos que irão saltar de página no PDF gerado.



Por exemplo

Levando em consideração que o usuário selecionar o campo **Mês e Ano de Data do Pedido** foi selecionado.

O PDF será gerado com cada mês/ano ocupando sua propria página.

Mês e Ano de Data do Pedido - **03/2022** Todos os registros com o mesmo mês/ano do pedido serão exibidos na página 01

Mês e Ano de Data do Pedido - **02/2022** Todos os registros com o mesmo mês/ano do pedido serão exibidos na primeira página após o fim do registro anterior.

Neste caso, serão exibidos na página 02.

Porem, se os registros referêntes a **03/2022** estivessem utilizando alguma parte da página 02 os dados referêntes a **02/2022** seriam exibidos a partir na página 03.

Gerar PDF Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se desabilitado será exibida um tela intermediária na mesma aba da aplicação. Nesta tela o usuário pode acompanhar a geração do arquivo através da barra de progresso, ao fim do processo os botões de acesso ao arquivo serão habilitados.

Neste caso o usuário pode optar por visualizar o arquivo no navegador ou realizar o download além de retornar para a aplicação de origem.



- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma nova aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado na máquina do usuáro.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem da exportação.

Se Habilitado a exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso a opção

de download não está disponível sendo possível apenas visualizar o arquivo no navegador.

Ao habilitar opção de gerar o PDF diretamente o atributo **Exibir barra de progresso** será disponíbilisado.

Exibir barra de progresso

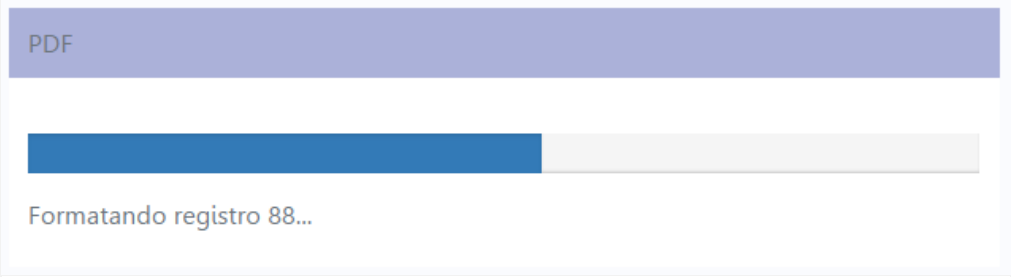
Disponível apenas quando o atribúto **Gerar PDF Diretamente** está habilitado, esta flag controla a exibição da barra de progresso ao realizar uma exportação.

Se habilitado uma barra de progresso como essa será exibida onde é possível acompanhar o processo de geração do arquivo.

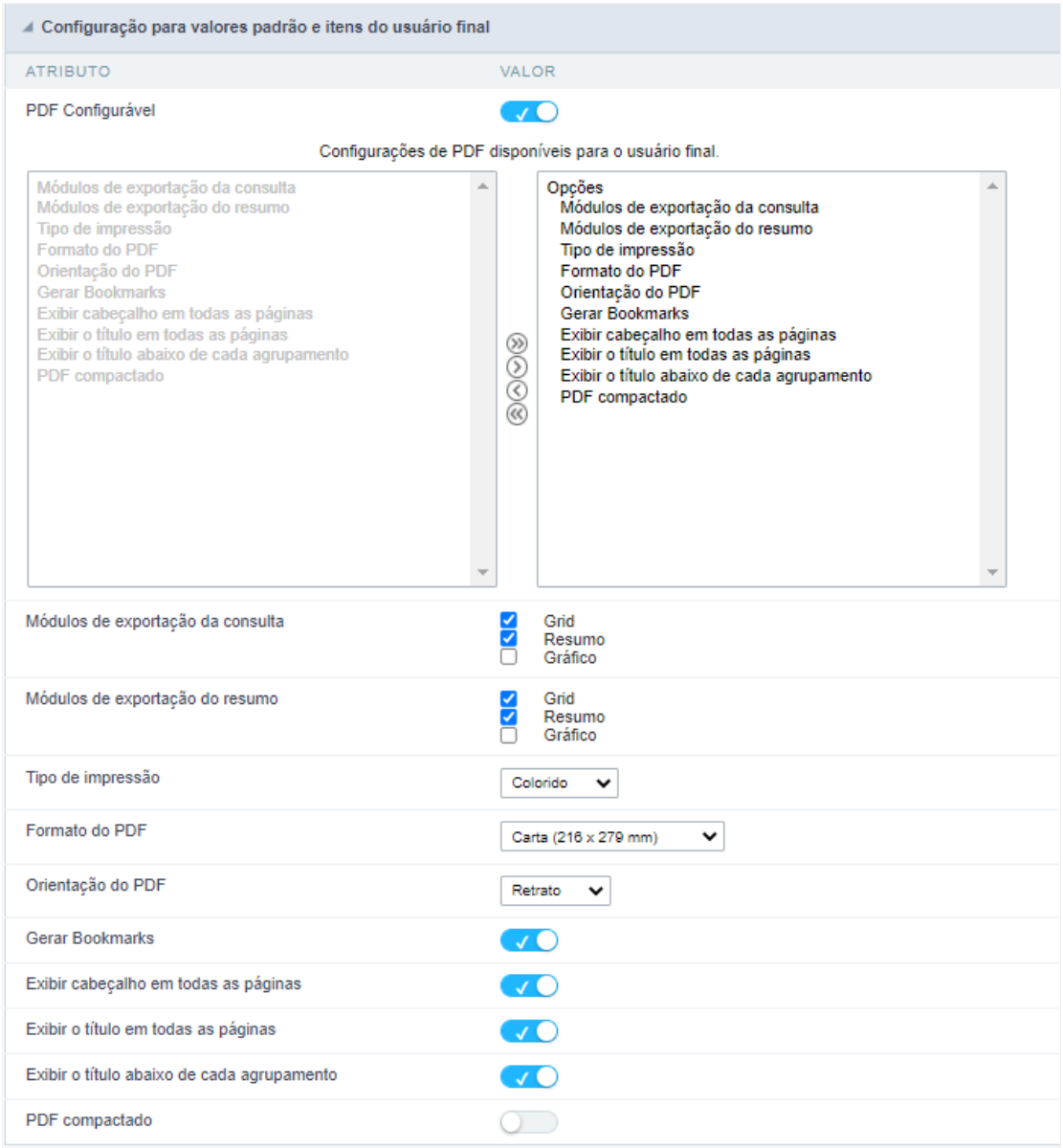
Quando não utilizada a barra de progresso não será exibida ao realizar a exportação, neste caso o usuário não terá nenhum retorno sobre o andamento do processo, que pode ser demorado dependendo da aplicação utilizada.

Recomendamos a utilização da barra de progresso habilitada quando a quantidade de dados processada for alta ou se estiver utilizando a geração de gráficos.

Exemplo da barra de progresso



Configuração para valores padrão e itens do usuário final



PDF configurável

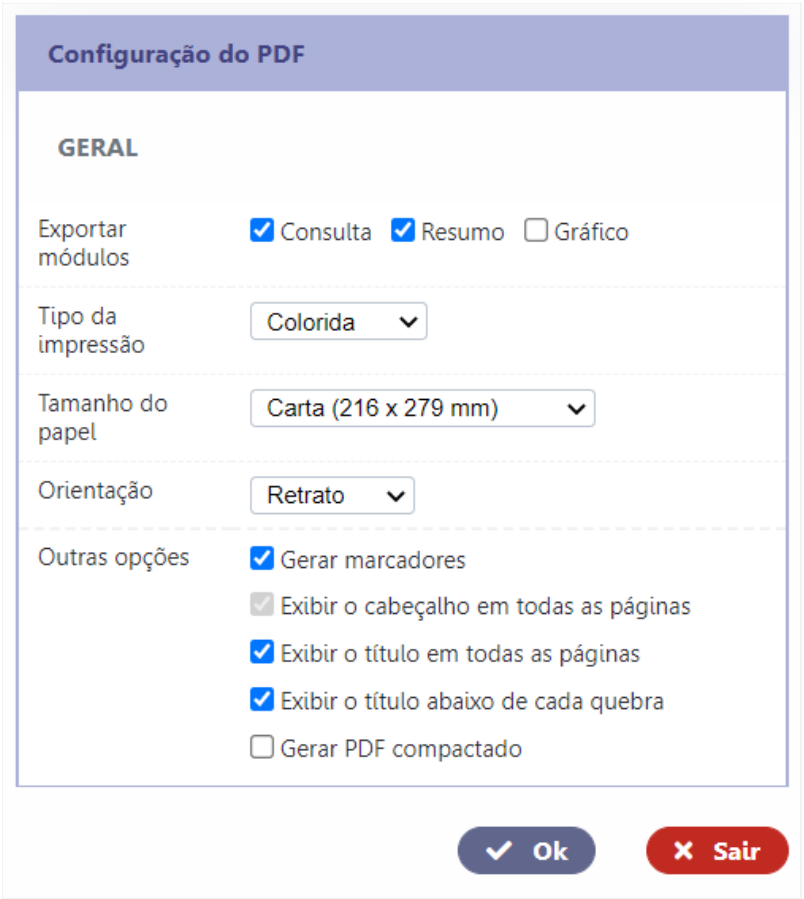
Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação para o usuário final da aplicação.

Quando habilitado este recurso habilita a tela de **Configuração do PDF**, permitindo que o usuário da aplicação configure o arquivo da forma que desejar, de acordo com as opções disponibilizadas pelo desenvolvedor no campo **Configurações de PDF disponíveis para o usuário final**.

O desenvolvedor deve definir os valores padrão para os campos disponibilizados para edição do usuário.

Se desabilitado o usuário não terá a possibilidade de configurar o PDF, o arquivo será gerado de acordo com as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Exemplo da tela de configuração do usuário



Módulos de exportação da consulta



Define os módulos da consulta que serão adicionados ao arquivo exportado.

Caso o campo **Módulos de exportação da consulta** seja adicionado para edição do usuário os valores definidos pelo desenvolvedor será o valor padrão do campo na interface de configuração do usuário.

As opções de **Gráfico** e **Resumo** ficam disponíveis apenas quando exite uma ou mais Quebras configuradas na aplicação e quando seus respectivos módulos estão habilitados no menu Módulos da Grid.

Exemplo

Configuração do módulo de exportação da consulta:



Exemplo do campo Exprotar módulos na interface de configuração do usuário da aplicação:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Caso o campo **Módulos de exportação do resumo** seja adicionado para edição do usuário os valores definidos pelo desenvolvedor será o valor padrão do campo na interface de configuração do usuário.

As opções de **Gráfico** e **Resumo** ficam disponíveis apenas quando exite uma ou mais Quebras configuradas na aplicação e quando seus respectivos módulos estão habilitados no menu Módulos da Grid.

Exemplo

Configuração do Módulos de exportação do resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Tipo de impressão

Permite definir o modo de impressão do arquivo (Econômico , Colorido).

Econômico: Impressão preto e branco Colorido: Impressão Colorida

Formato do PDF

Essa opção permite definir o formato das páginas dos relatórios (carta,A4,etc).

Orientação do PDF

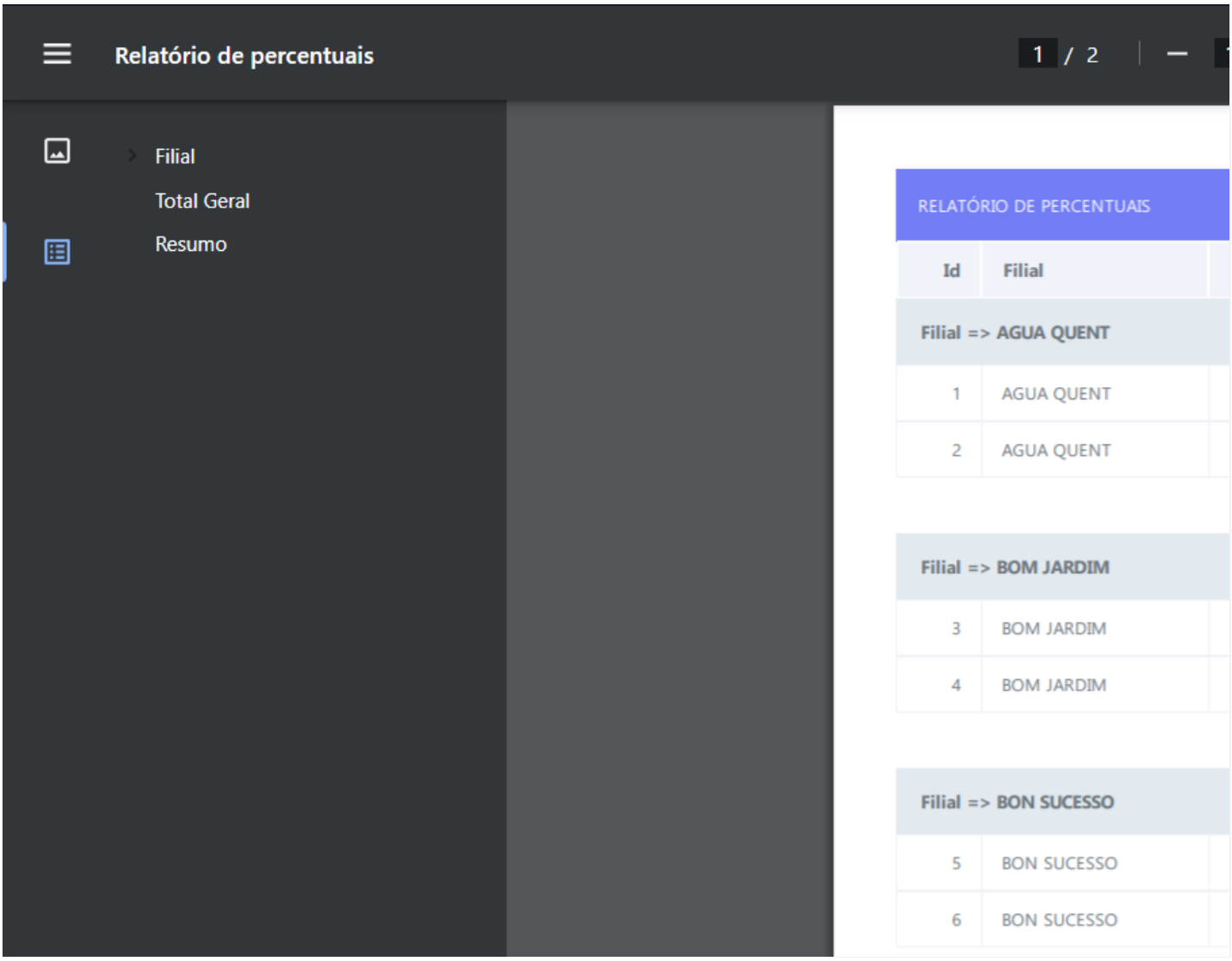
Possibilita definir se a impressão será na orientação Retrato ou Paisagem.

Gerar bookmarks

Essa opção cria bookmarks (marcadores), que facilitam a navegação entre os registros do pdf.

Caso a opção de gerar bookmarkers esteja habilitada na hora da exportação do PDF, será gerado marcadores, no canto superior esquerdo da tela, como demonstrado na imagem abaixo:

Bookmarkers (**marcadores**) só serão gerados, caso esteja definida alguma quebra na aplicação.



Informações que apareceção caso a opção de bookmarkers esteja habilitada:

- Informações das Quebras
- Informações sobre a totalização da consulta
- Informações sobre o resumo da consulta

Exibir cabeçalho em todas as páginas

Permite que o cabeçalho seja exibido mesmo que não esteja disponível na consulta.

Essa opção por padrão, vem desabilitada na interface da configuração do pdf, fazendo com que o cabeçalho seja exibido. Para habilitar essa opção na interface da configuração do pdf, é nessecário desmarcar a caixa da opção **Exibir o título em todas as páginas**.

Exibir o título em todas as páginas

Essa opção irá exibir o título das colunas em todas as páginas do PDF. Caso essa opção seja desmarcada, o título só será exibido na primeira página.

Exibir o título abaixo de cada agrupamento

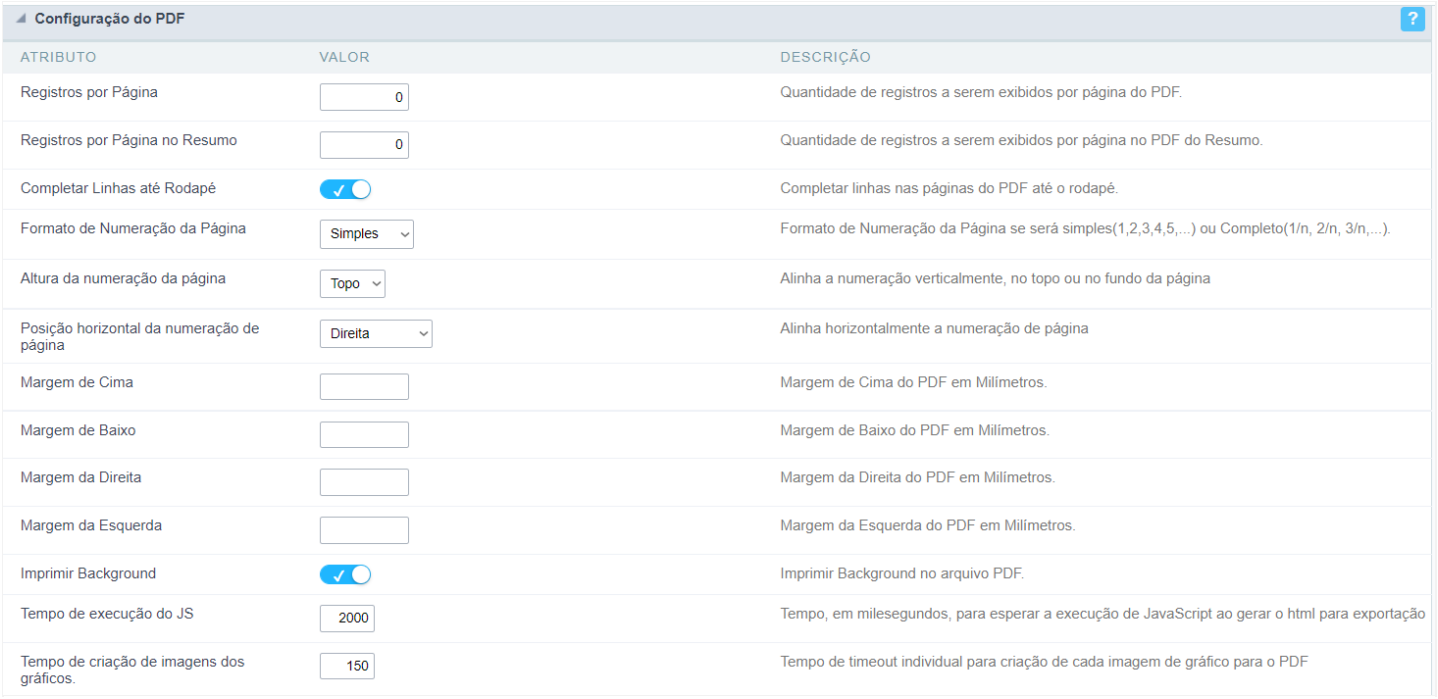
Quando essa opção for habilitada, ela exibirá na configuração do PDF uma caixa já marcada por padrão onde é possível desmarcar caso desejado. Se a caixa estiver marcada, ela exibirá no PDF o título das colunas em todas as quebras disponíveis.

PDF compactado

Gera o arquivo .PDF compactado em formato .zip possibilitando a diminuição no arquivo gerado.

Esta opção torna a geração de PDF um pouco mais demorada.

Configuração do PDF



Registros por página

Permite definir a quantidade de linhas por página da consulta que será exibido no arquivo.

Registros por página no resumo

Permite definir a quantidade de linhas por página do resumo que será exibido no arquivo.

Completar linhas até rodapé

Completa com linhas (vazias) até o rodapé.

Formato de numeração da página

Formato de Numeração da Página se será simples(1,2,3,4,5,...), Completo(1/n, 2/n, 3/n,...) ou não utilizará numeração.

Altura da numeração da página

Permite alinhar a numeração verticalmente, no topo ou no fundo da página.

Posição horizontal da numeração da página

Permite alinhar horizontalmente a numeração da página (Esquerda, centralizado, Direita).

Margem

Deverá ser preenchido o valor em milímetros a ser aplicados nas margens do PDF(Cima, Baixo, Direita, Esquerda).

O preenchimento do valor em milímetros vale para margem (cima, baixo, direita e esquerda).

Imprimir background

Permite imprimir background no arquivo PDF.

Tempo de execução do JS

Tempo máximo (em segundos) de espera do servidor ao executar o JS.

Tempo de criação de imagem dos gráficos

Permite definir se os gráficos da aplicação serão exibidos no PDF.

.png

Word

Configurações Gerais



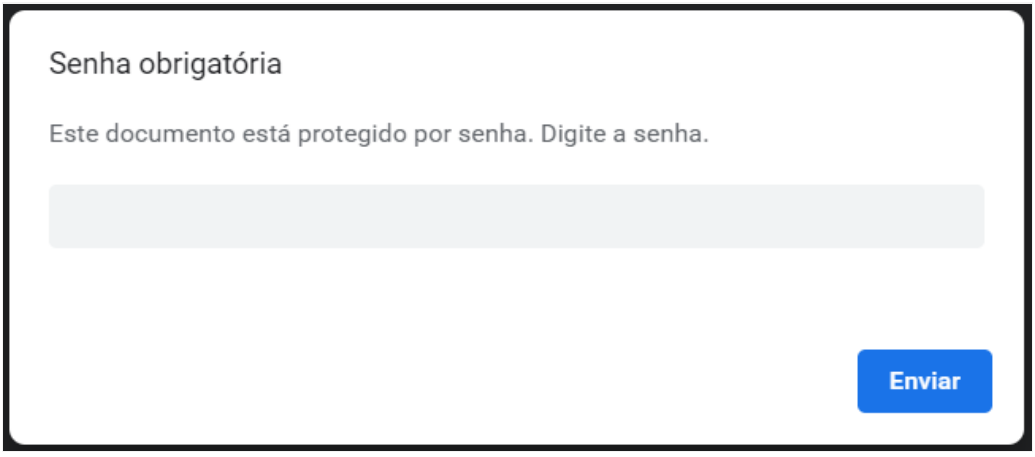
Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:



Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

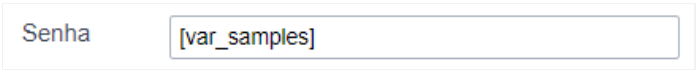
Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.



Utilizando uma variável global

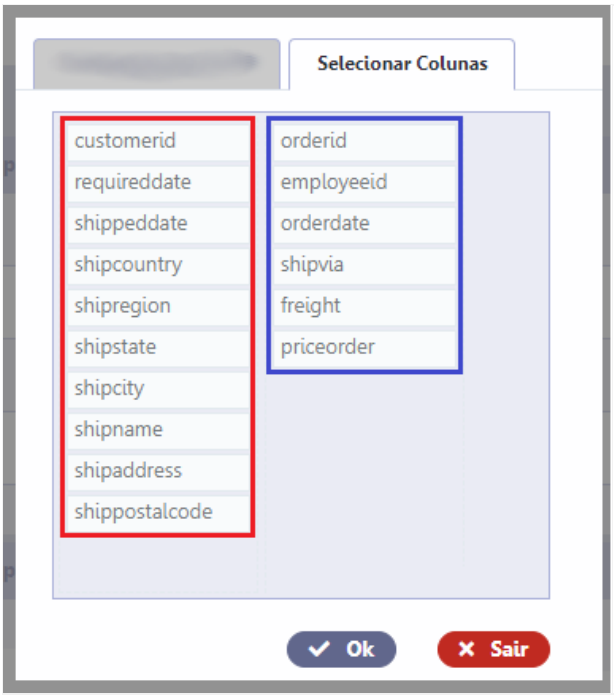
Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.



Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.



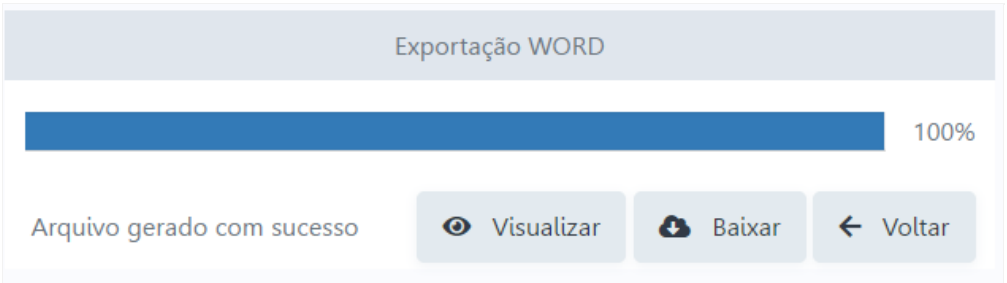
Abrir o WORD Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a aplicação de origem.

A tela exibida será a seguinte:

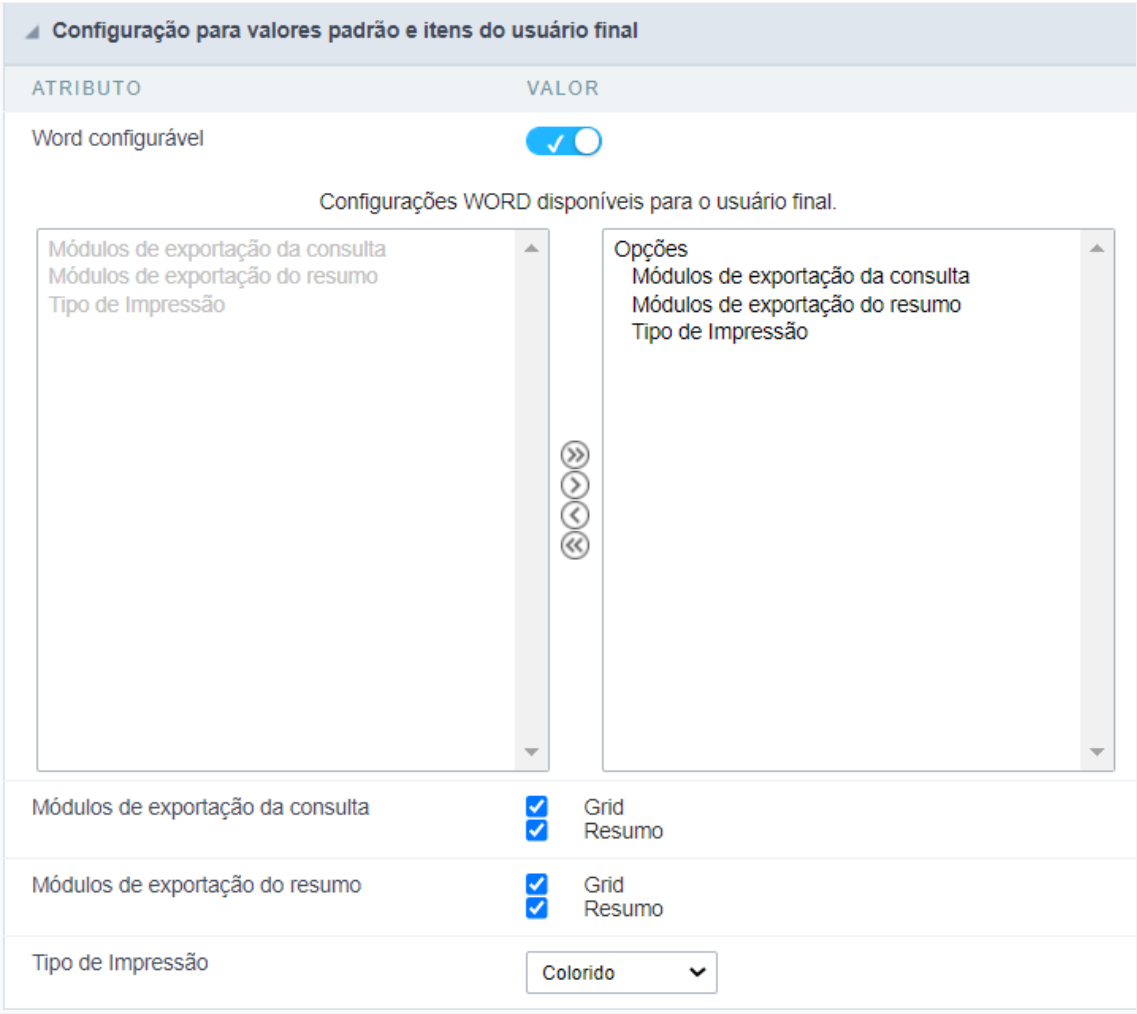


- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final



Word configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

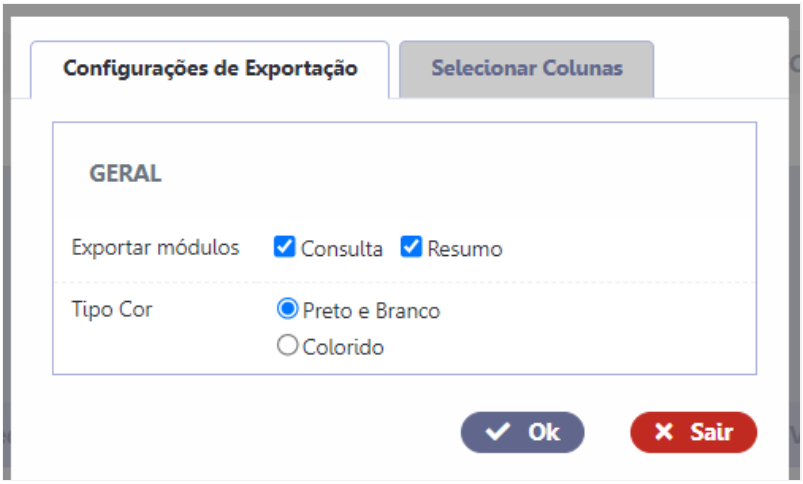
Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações WORD disponíveis para o usuário final.**.

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração



Se Desabilitado

Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Definições do Word



Linhas por página na Consulta

Permite definir a quantidade de linhas por página da consulta que será exibido no arquivo.

Linhas por página no Resumo

Permite definir a quantidade de linhas por página do resumo que será exibido no arquivo.

CSV

Configurações Gerais



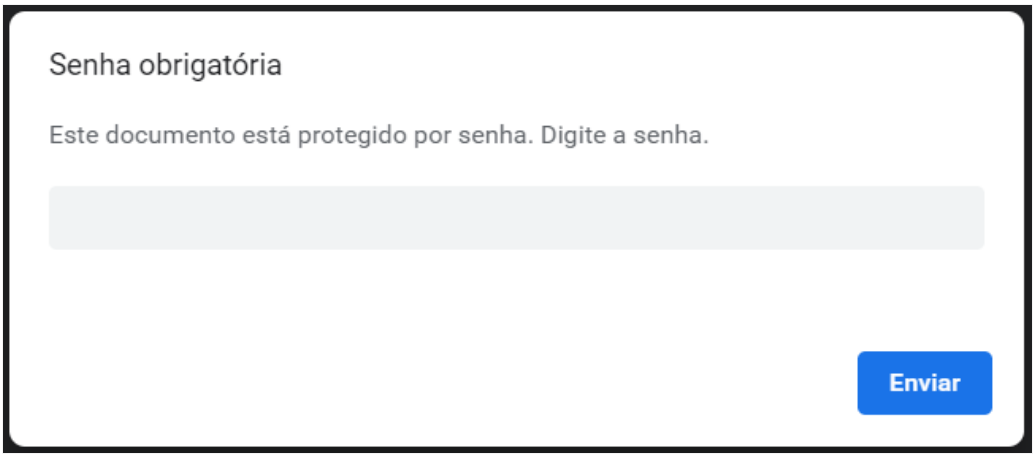
Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:



Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

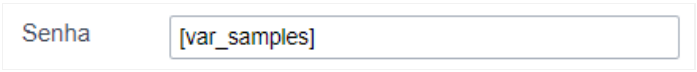
Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.



Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.



Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.



Abrir CSV Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a aplicação de origem.

A tela exibida será a seguinte:

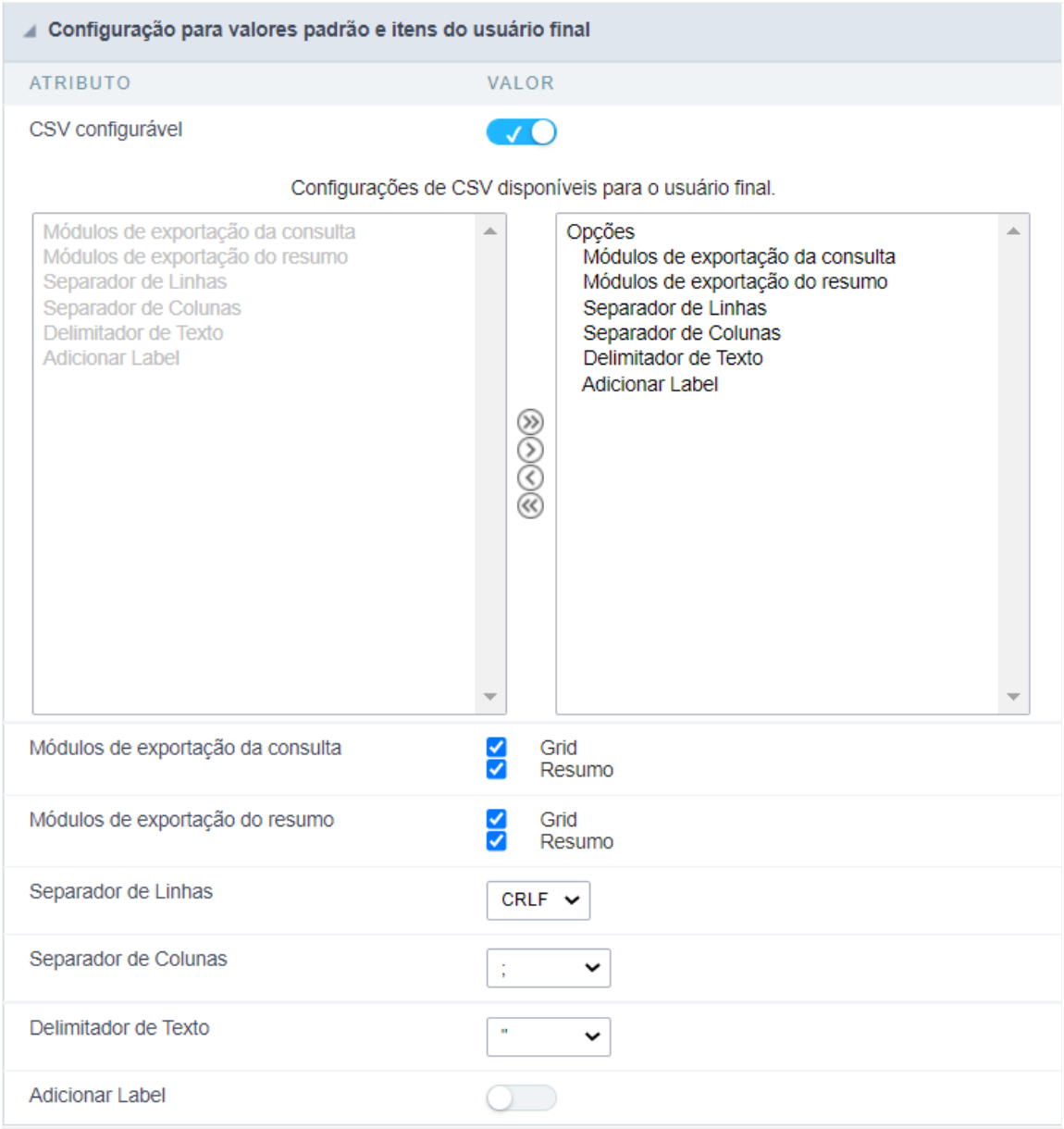


- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final



CSV configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações CSV disponíveis para o usuário final.**.

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração



Se Desabilitado

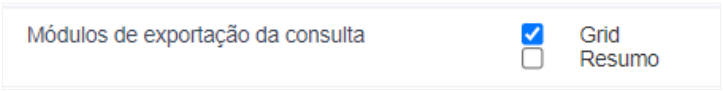
Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

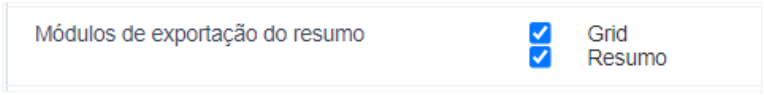


Módulos de exportação do resumo

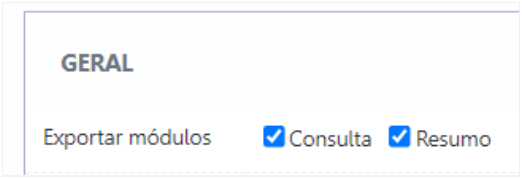
Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Nenhuma opção desabilitada na exportação do Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Separador de linhas

Permite definir o caractere separador de linhas.

Separador de colunas

Permite definir o caractere separador das colunas e registros.

Delimitador de texto

Permite definir o caractere utilizado para delimitar o texto das colunas.

Adicionar label

Permite definir se o label das colunas será adicionado ao arquivo.

Excel

Configurações Gerais



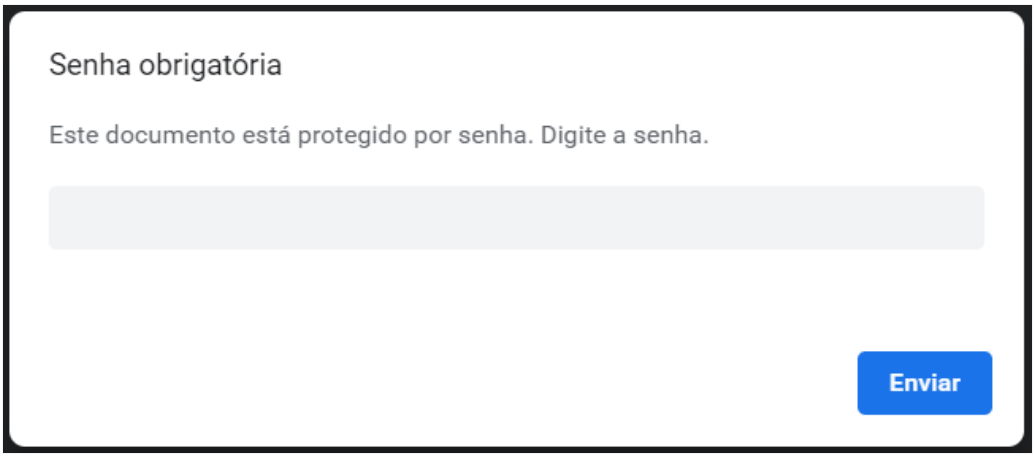
Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:



Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

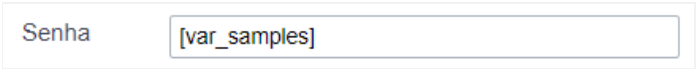
Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.



Utilizando uma variável global

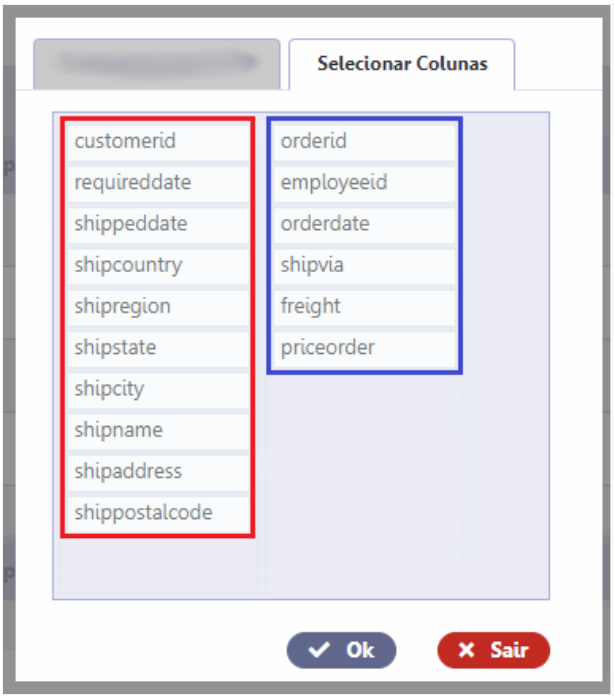
Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.



Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.



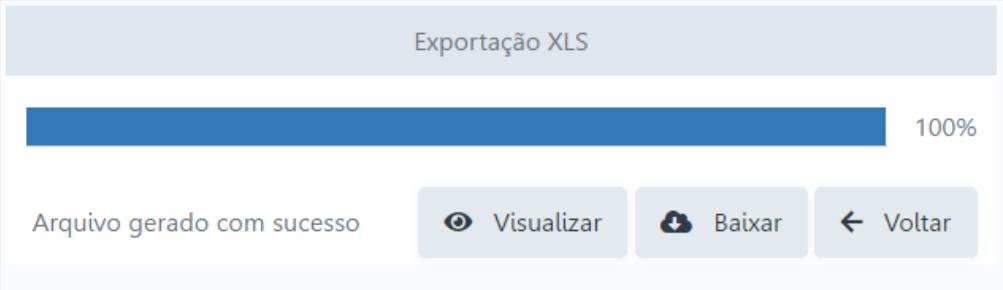
Gerar Excel Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a aplicação de origem.

A tela exibida será a seguinte:

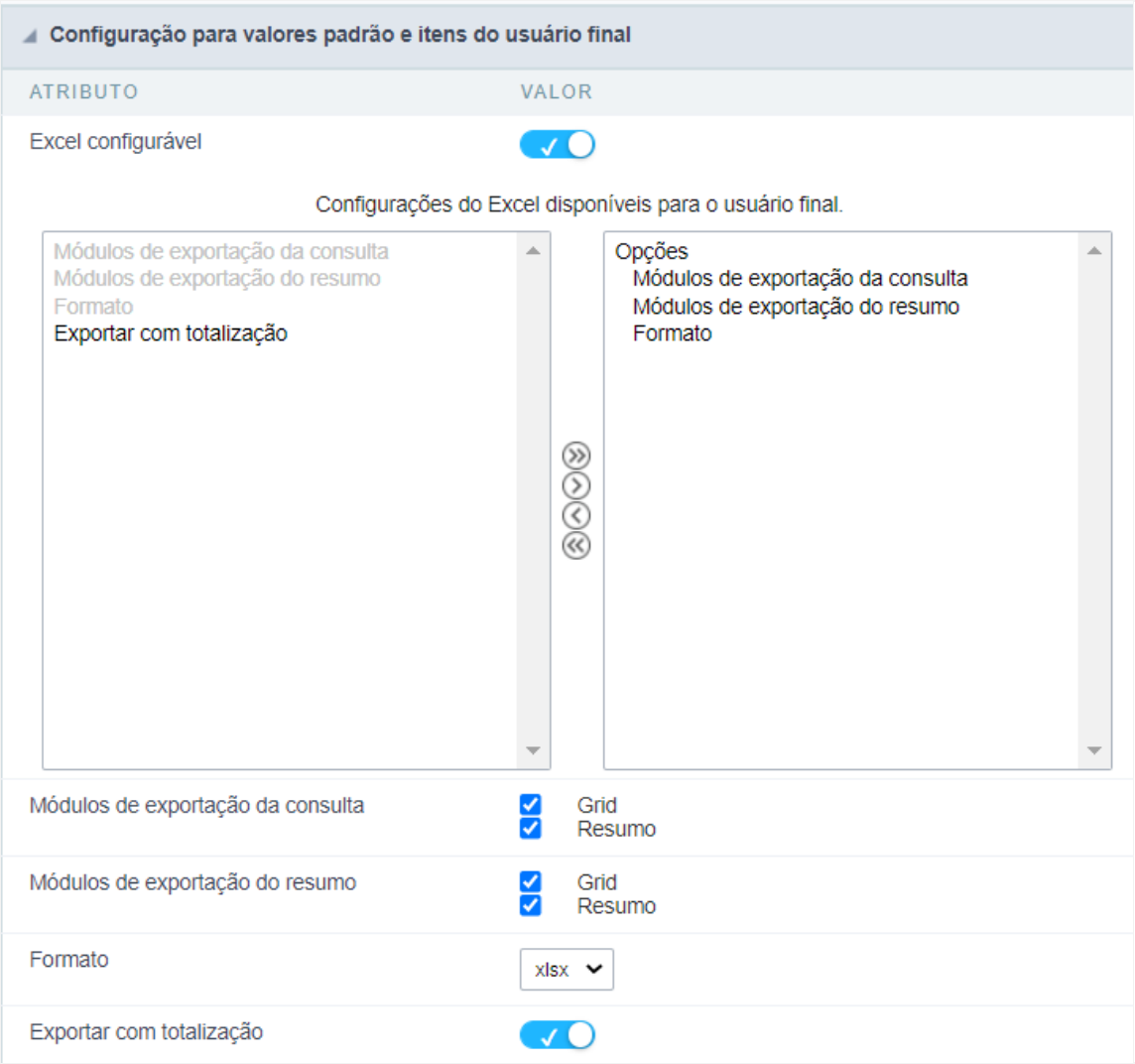


- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final



Excel configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

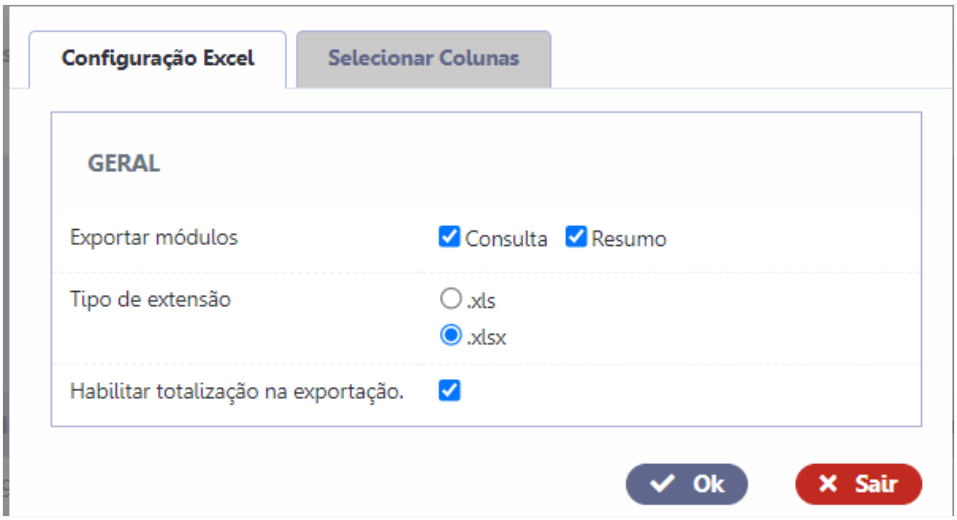
Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações Excel disponíveis para o usuário final.**.

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração



Se Desabilitado

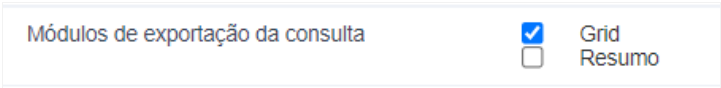
Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

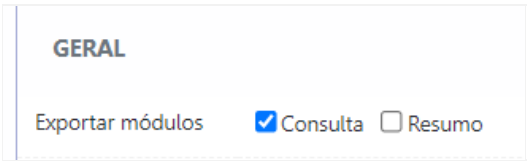
Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

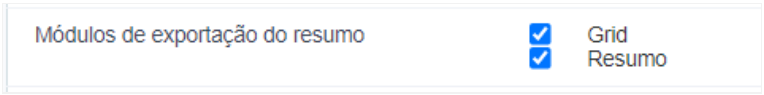


Módulos de exportação do resumo

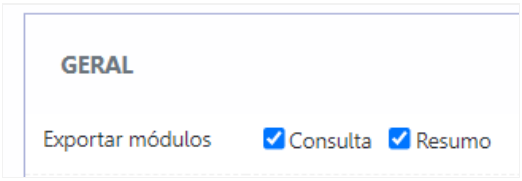
Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Nenhuma opção desabilitada na exportação do Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Formato

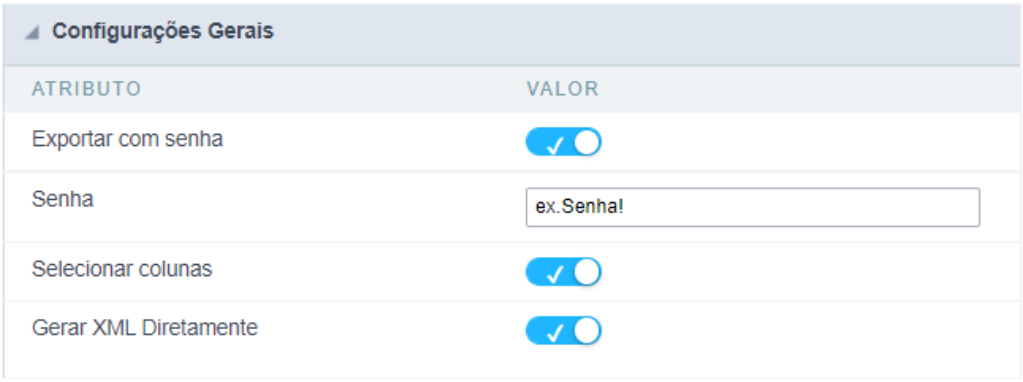
Permite definir o formato do documento gerado (xls ou xls).

Exportar com totalização

Permite a exibição da totalização ao exportar para o Excel.

XML

Configurações Gerais



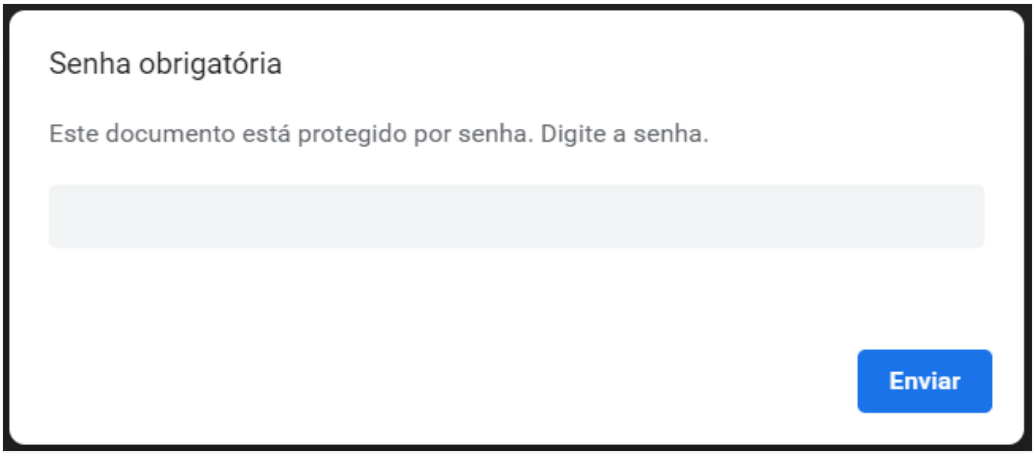
Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:



Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

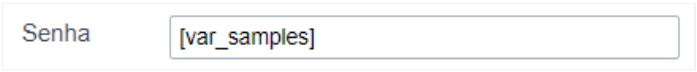
Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.



Utilizando uma variável global

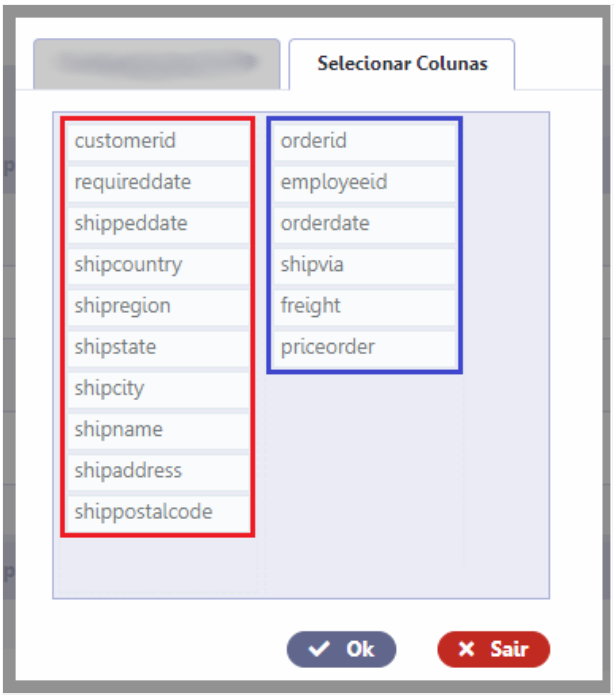
Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.



Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.



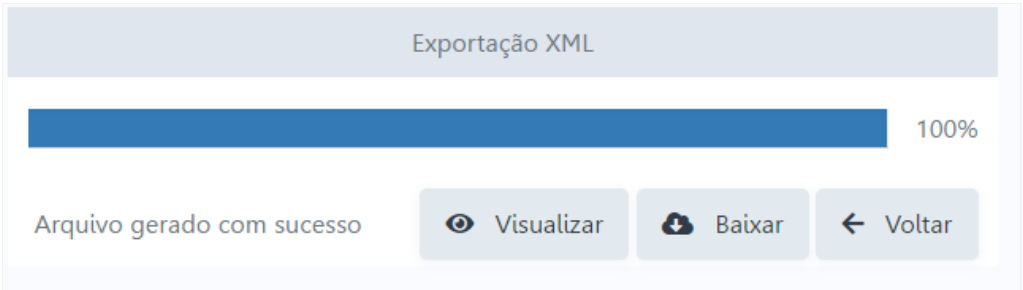
Gerar XML Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a aplicação de origem.

A tela exibida será a seguinte:

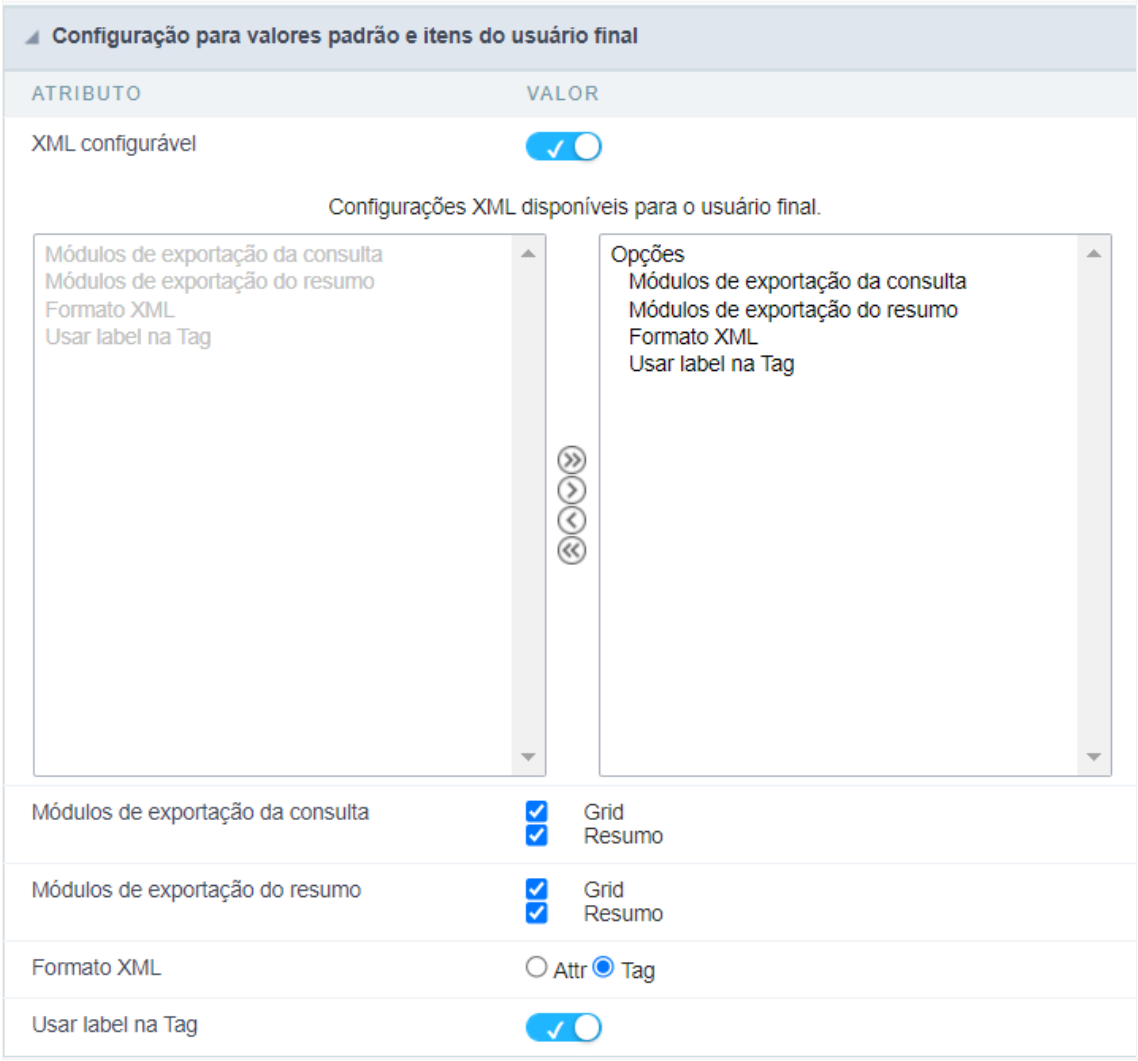


- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final



Excel configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

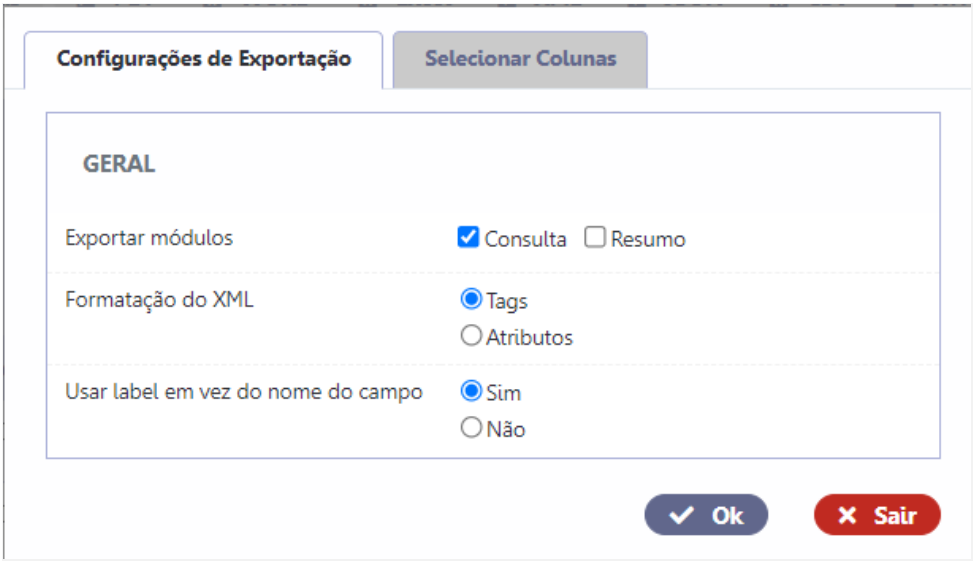
Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações Excel disponíveis para o usuário final.**.

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração



Se Desabilitado

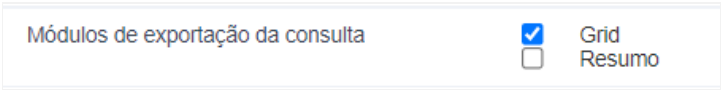
Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

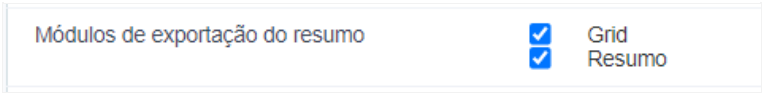


Módulos de exportação do resumo

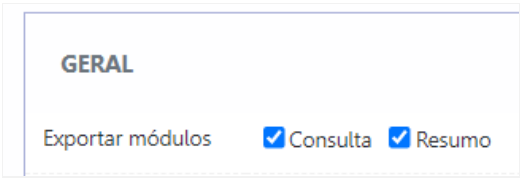
Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Nenhuma opção desabilitada na exportação do Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Formato

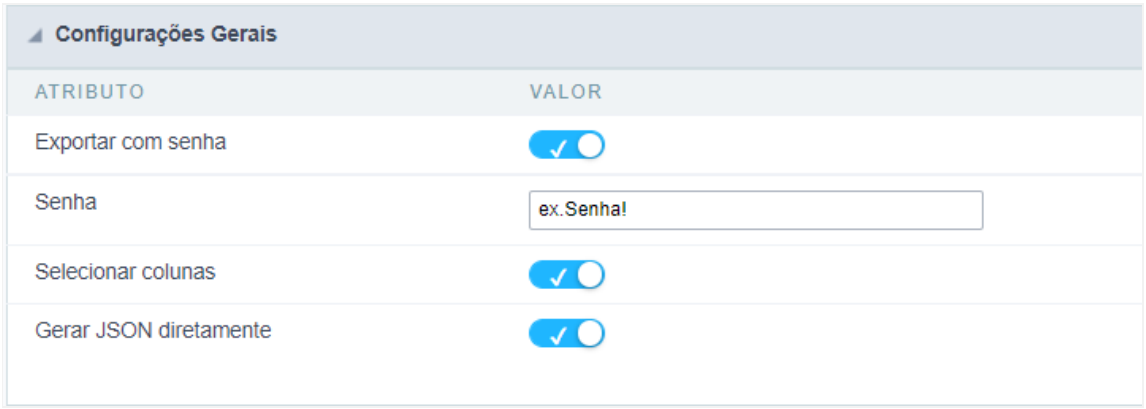
Permite definir o formato do documento gerado (Attr ou Tag).

Usar label na Tag

Usar o label do campo na tag ou atributo do XML

JSON

Configurações Gerais



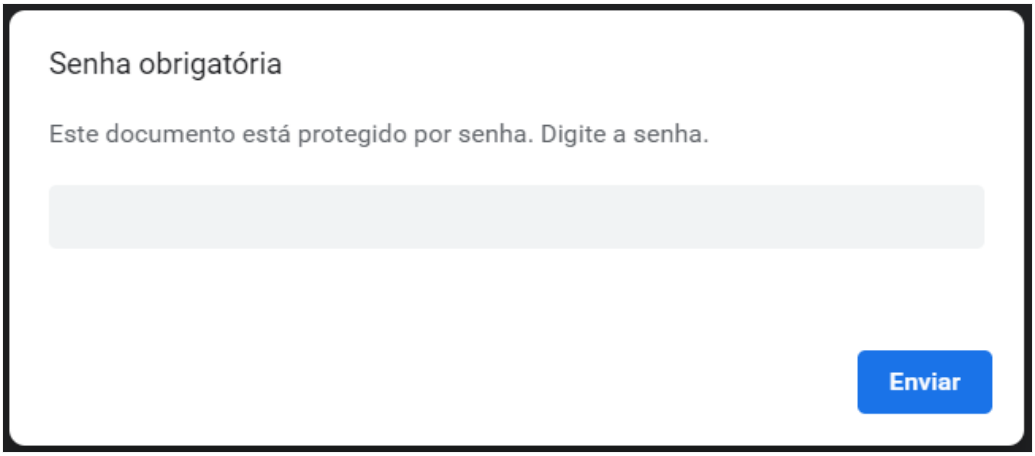
Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:



Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.



Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.



Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.



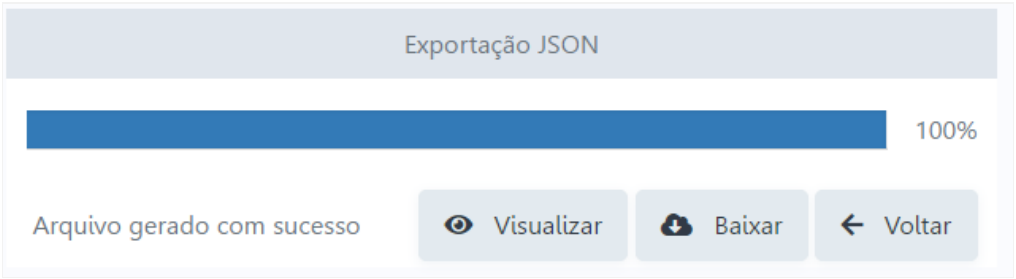
Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Gerar JSON Diretamente

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a aplicação de origem.

A tela exibida será a seguinte:



- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem.

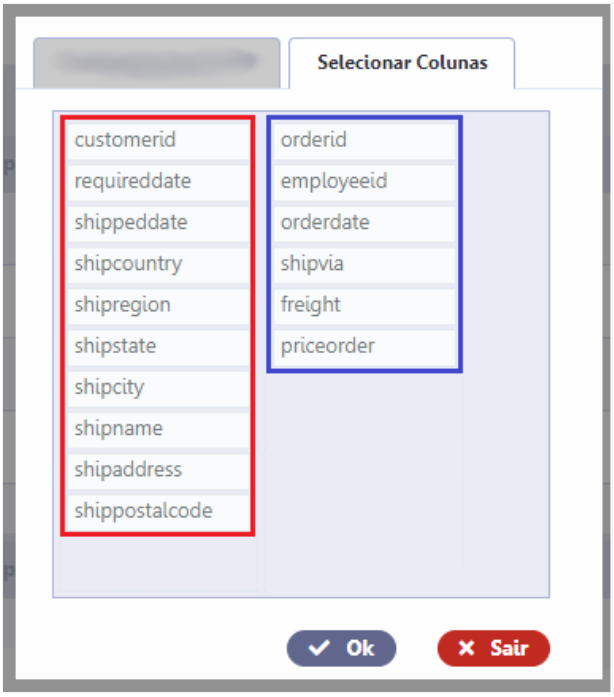
Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

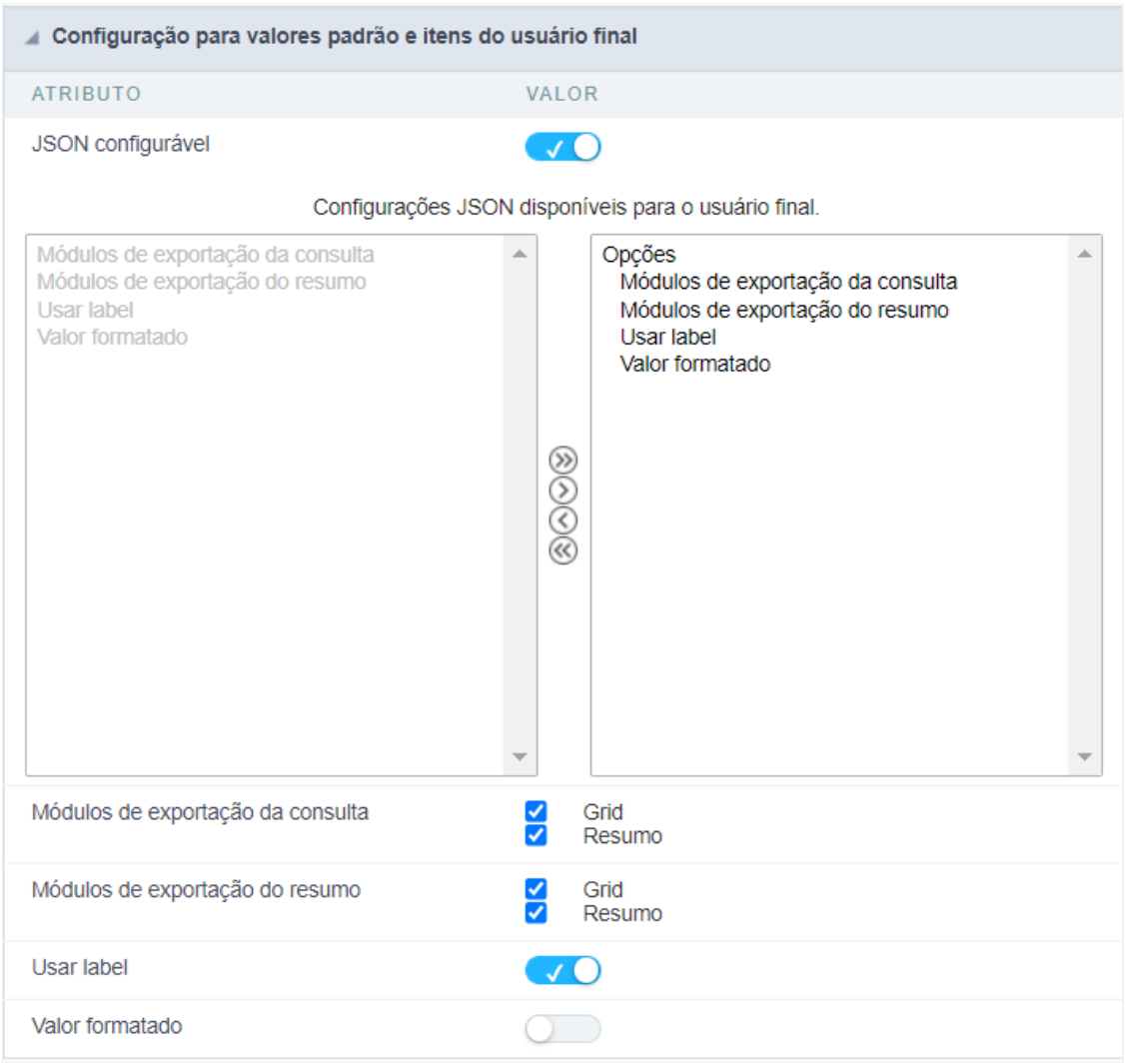
Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.



Configuração para valores padrão e itens do usuário final



JSON configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

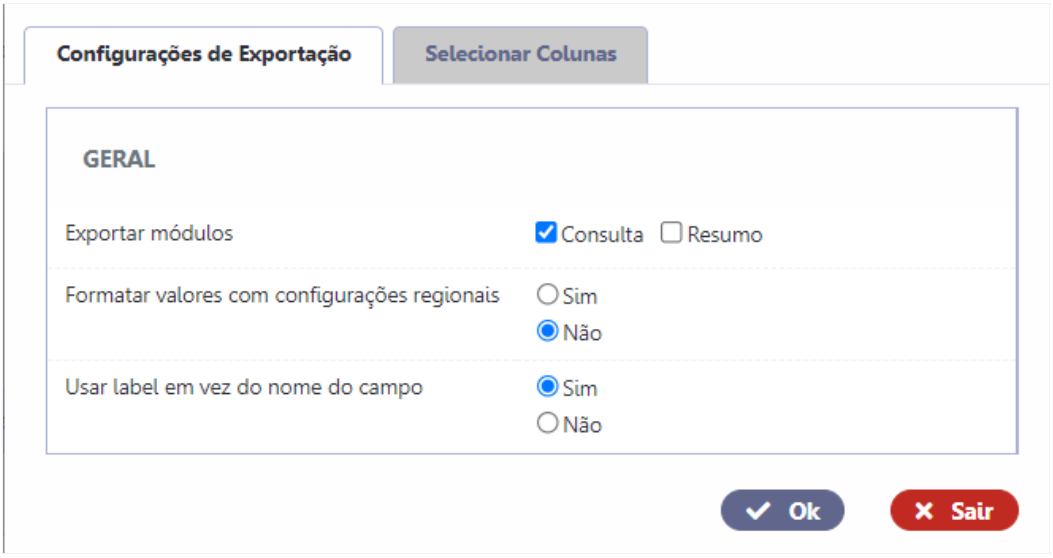
Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações JSON disponíveis para o usuário final.**.

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração



Se Desabilitado

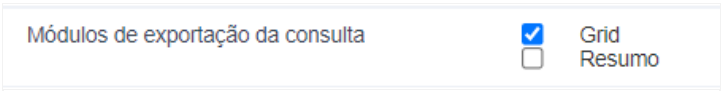
Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

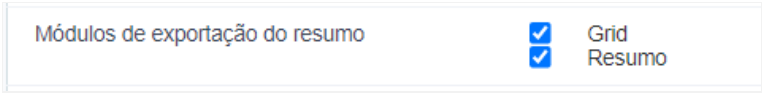


Módulos de exportação do resumo

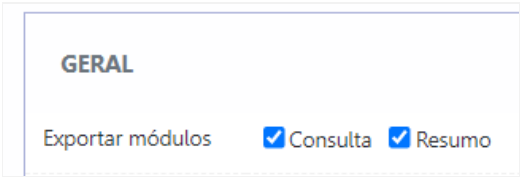
Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Nenhuma opção desabilitada na exportação do Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Usar Label

Permite que a label utilizada no campo da aplicação seja enviada no atributo do JSON.

Valor Formatado

Permite exibir o valor numérico formatado ou o valor exibido no banco da dados.

Impressão HTML

Configurações Gerais



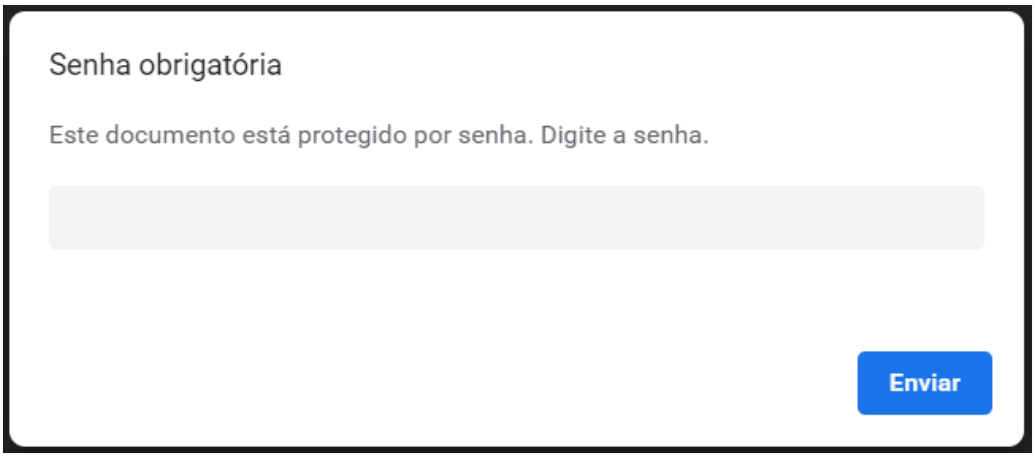
Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:



Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.



Utilizando uma variável global

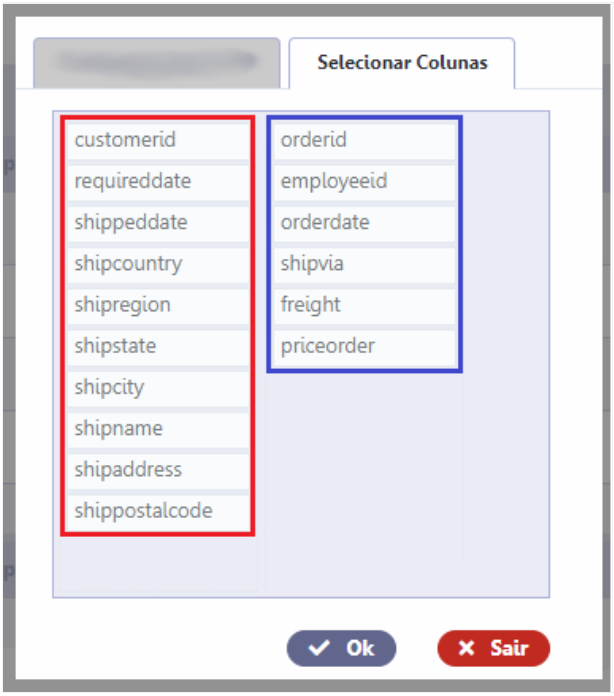
Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.



Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.

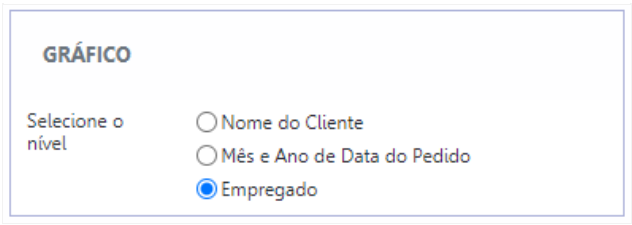


Seleção de nível do gráfico do PDF

Este atributo controla a exibição da opção de seleção do nível para o gráfico que será gerado na exportação PDF.

Quando habilitado, na tela de configuração da exportação PDF será exibida uma lista dos campos que compõem a quebra atual da aplicação.

Exemplo da opção Selecione o nível



Na imagem acima a aplicação possui uma quebra com três campos(níveis).

- O **Nível 1** seria o **Nome do Cliente**.

- O **Nível 2** seria o **Mês e Ano de Data do Pedido**.
- O **Nível 3** seria o **Empregado**.

O nível selecionado define a quantidade de gráficos que será gerado no arquivo, desta forma ao selecionar o nível 3 da quebra, como na imagem, o PDF será gerado com 3 gráficos, um para cada nível/campo.

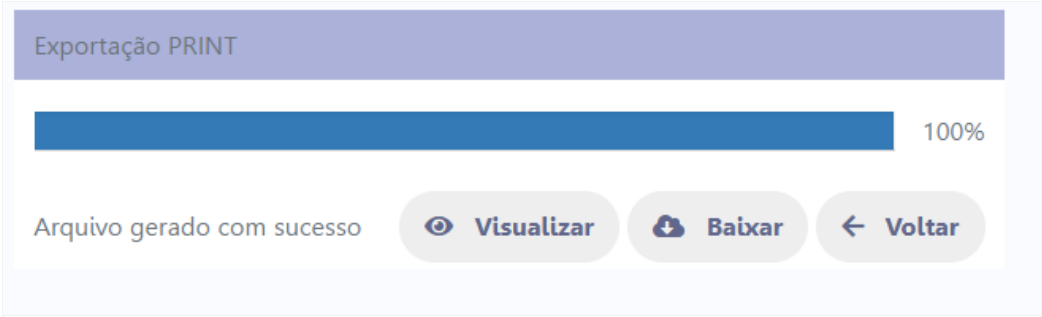
Abrir Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a aplicação de origem.

A tela exibida será a seguinte:

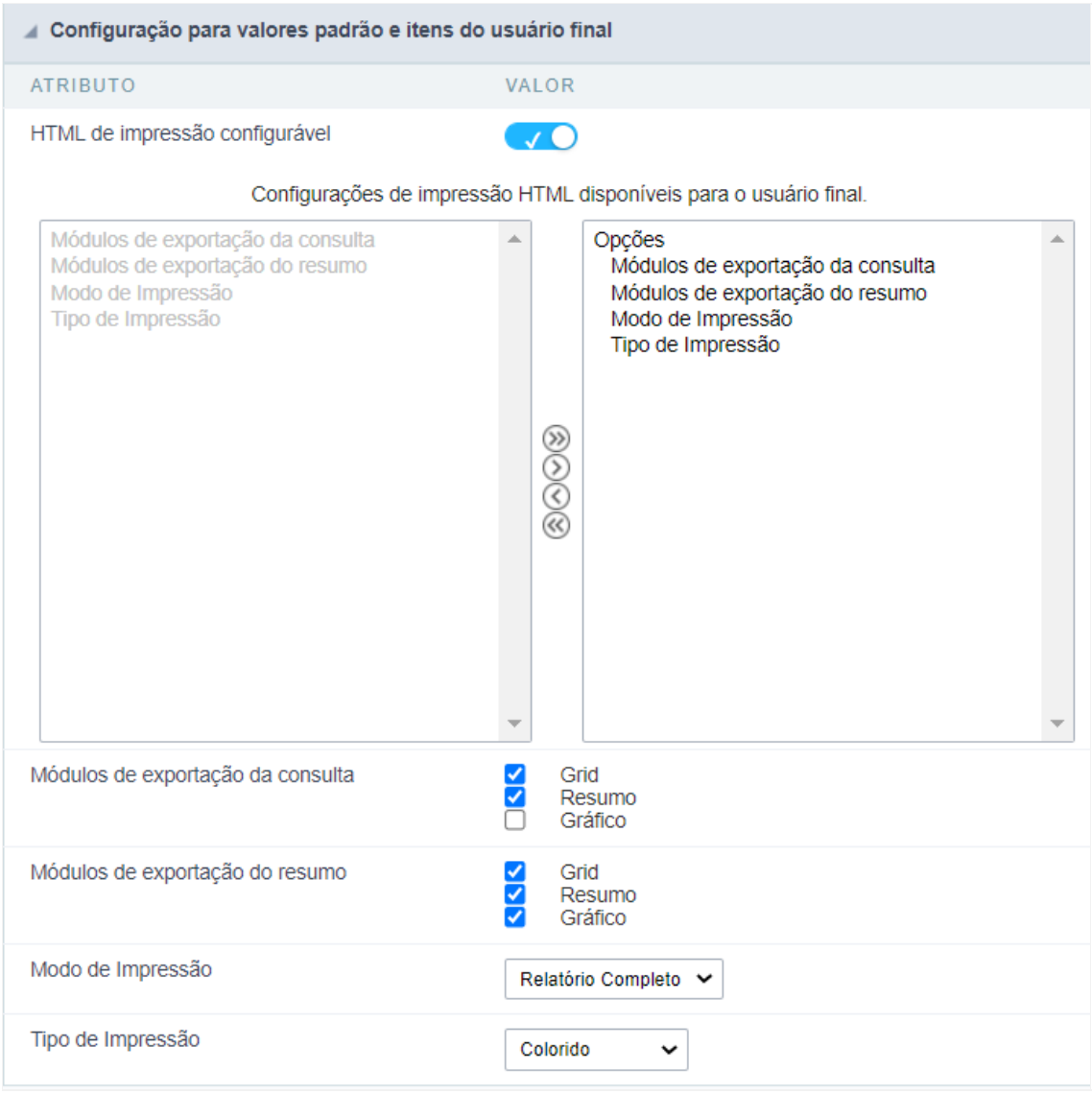


- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova janela, sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final



HTML de impressão configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

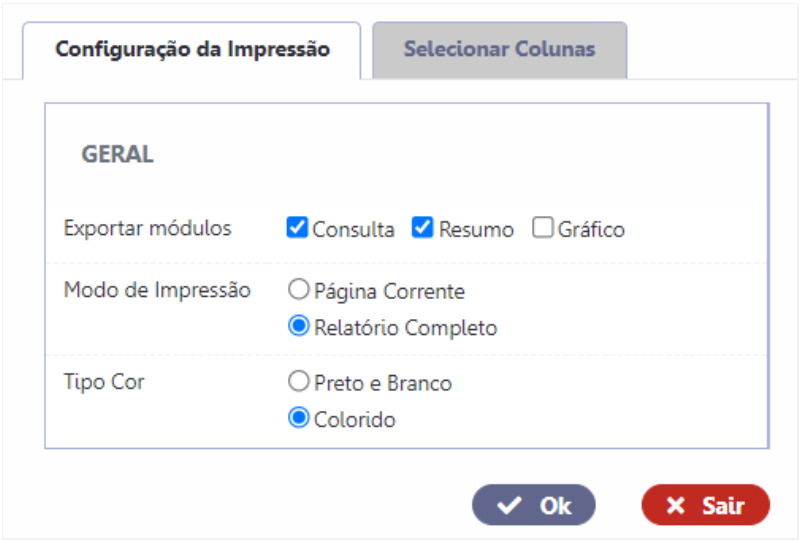
Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações de impressão HTML disponíveis para o usuário final**.

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração



Se Desabilitado

Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta



Define os módulos da consulta que serão adicionados ao arquivo exportado.

As opções de **Gráfico** e **Resumo** ficam disponíveis apenas quando exite uma ou mais Quebras configuradas e quando seus módulos estão habilitados no menu Módulos da Grid.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



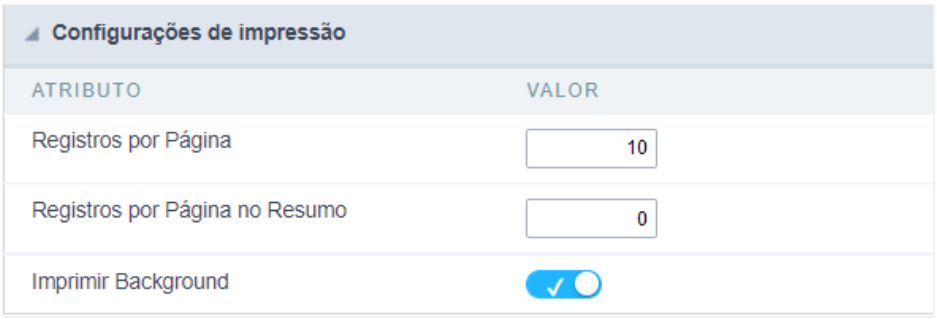
Modo de impressão

Permite definir o conteúdo da impressão do arquivo (Ambos, Página corrente, Relatório completo).

Tipo de impressão

Permite definir o tipo de impressão do arquivo. (Ambos, Preto e Branco , Colorido).

Configurações de impressão



Registros por página

Permite definir a quantidade de linhas por página da consulta que será exibido no arquivo.

Registros por página no resumo

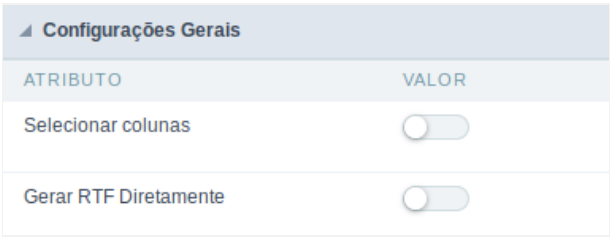
Permite definir a quantidade de linhas por página do resumo que será exibido no arquivo.

Imprimir background

Permite definir se o background será exibido na impressão.

RTF

Configurações Gerais



Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelhor estão fora do arquivo exportado.



Gerar RTF Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a aplicação de origem.

A tela exibida será a seguinte:



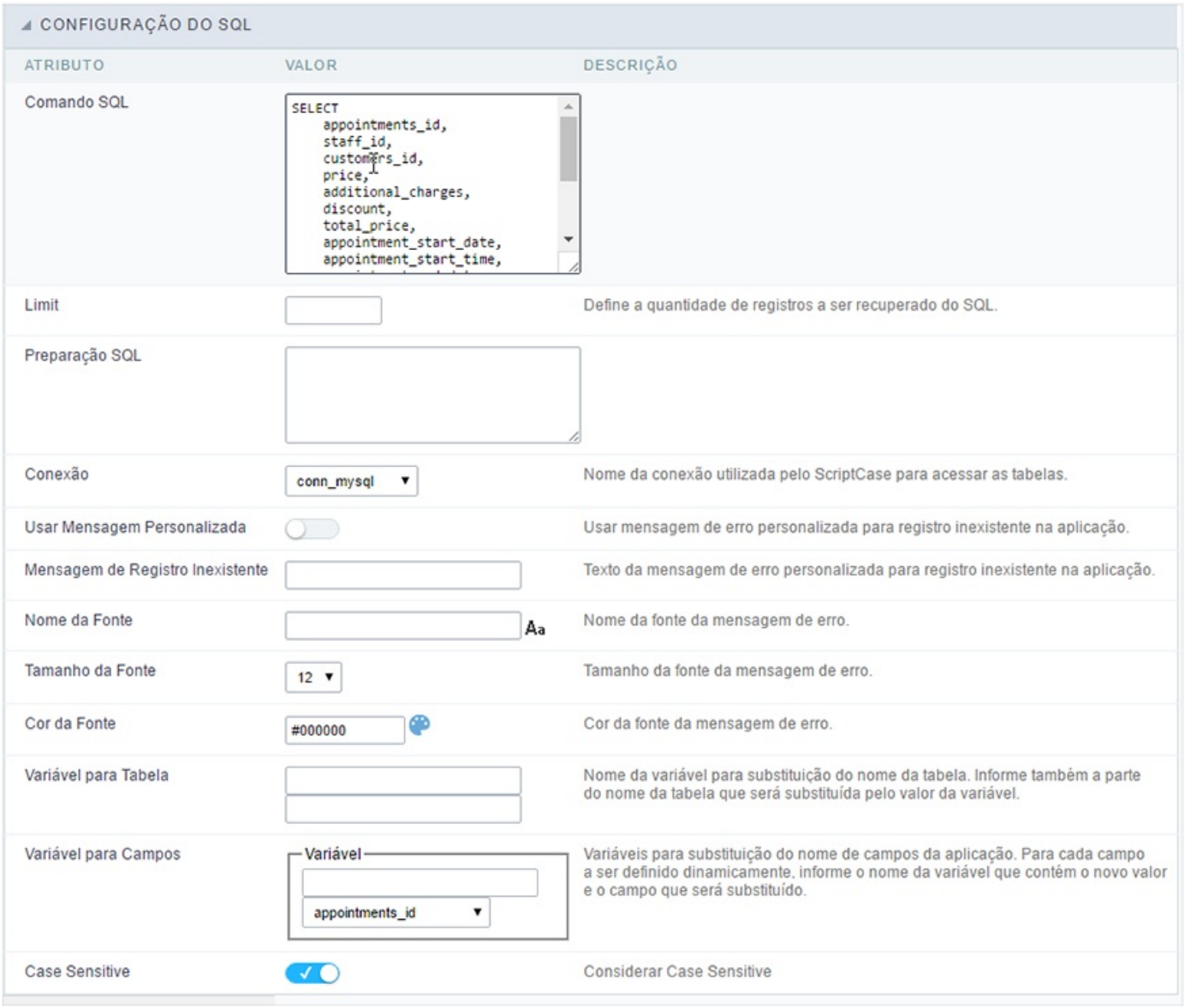
- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

SQL

Configuração do SQL



Configuração de SQL da consulta

Comando SQL	Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
Limit	Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
Preparação SQL	É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
Conexão	Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
Usar mensagem personalizada	Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
Mensagem de registro inexistente	Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
Nome da fonte	Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Tamanho da fonte	Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Cor da fonte	Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.

Variável para tabela Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

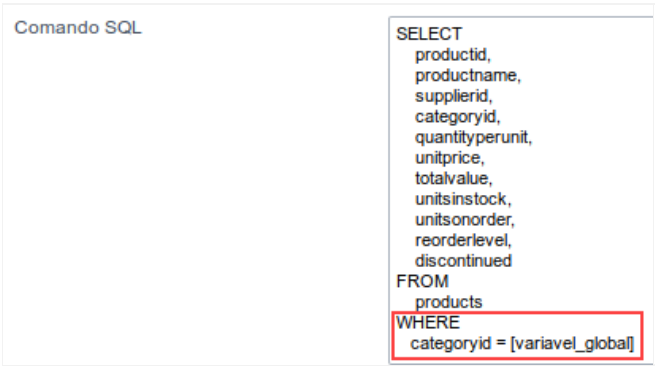
Criação de Parâmetro para as ligações

Os parâmetros servem para passagem de valores entre aplicações. Quando a aplicação de destino for uma consulta, recomendamos que seja adicionada uma variável global na cláusula WHERE para filtrar os registros que atendam uma condição específica.

Para configurar o parâmetro, na aplicação de destino acesse a opção SQL no menu lateral esquerdo da aplicação.



Devemos editar o SQL da consulta, adicionando a cláusula WHERE e o campo que vai receber o valor passado pela variável global(como demonstrado na imagem abaixo).

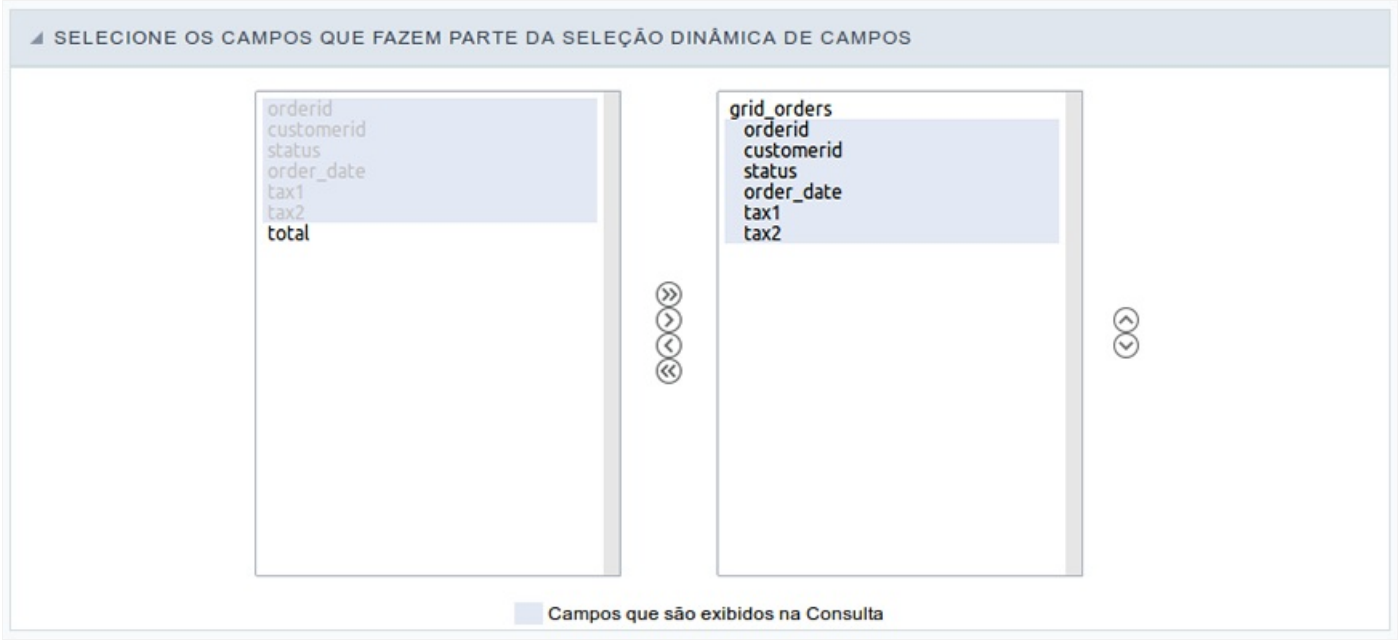


Após a edição, devemos gerar a aplicação novamente, clicando no botão **Gerar fonte** - 

- ou utilizando o atalho de teclado **F8**.

Colunas

Podemos definir os campos que estarão disponíveis na seleção dinâmica de campos.



Configuração das colunas da consulta

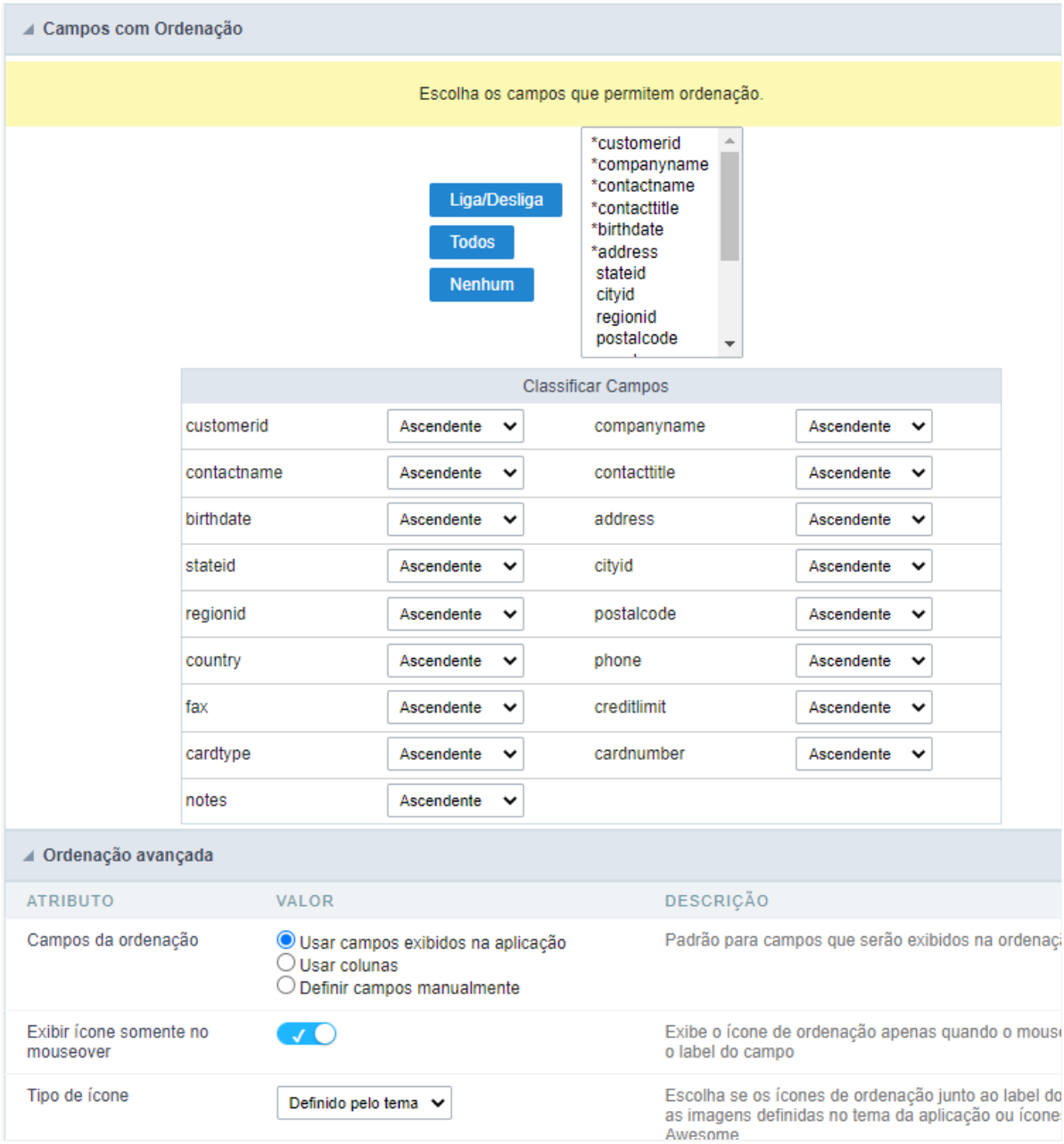
A caixa à esquerda representa os campos que não estão sendo exibidos na seleção dinâmica de campos.

A caixa à direita representa os campos que estão sendo exibidos na seleção dinâmica de campos.

Ordenação

Definem os campos disponíveis para as opções de ordenação na aplicação em tempo de execução e seu comportamento.

Para configurar a ordenação inicial da aplicação é necessário adicionar um **order by** na query da consulta no menu **SQL**.

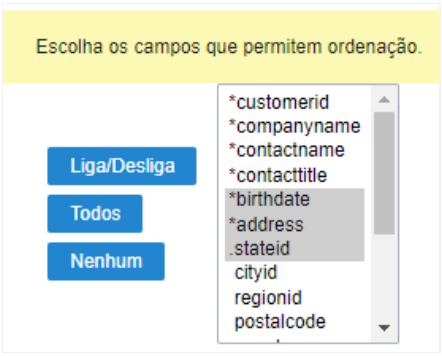


As configurações no bloco **Campos com Ordenação** são referentes aos campos da aplicação já as opções de **Ordenação avançada** referem-se ao botão presente na barra de ferramentas.

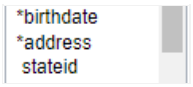
Campos com Ordenação

Esta definição é feita através do botão **Liga/Desliga** que ao ser acionado inverte a definição atual dos campos selecionados.

Por padrão, os seis primeiros campos da aplicação vem habilitados para estarem disponíveis para ordenação

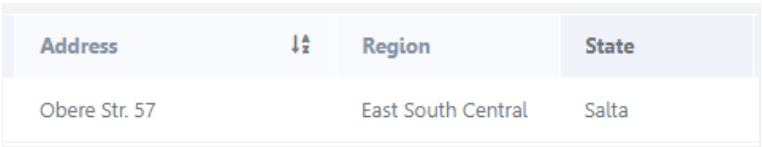


Os campos ativos para ordenação na aplicação são representados pelo asterisco ao lado do nome. No exemplo abaixo os campos **birthdate** e **address** estarão disponíveis para ordenação já o campo **stateid** não estará.

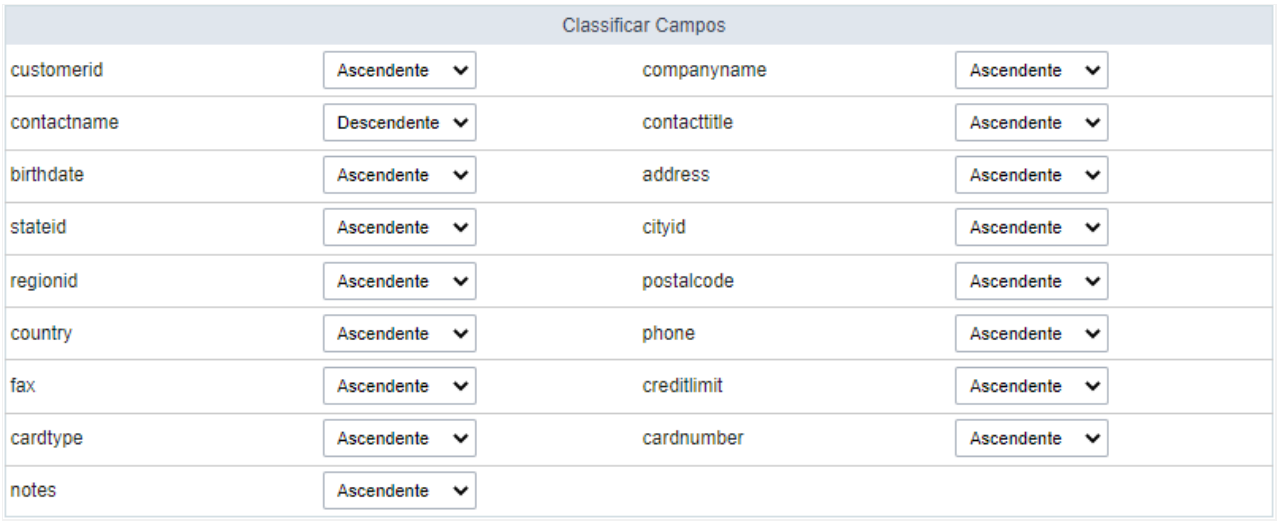


Na aplicação os campos disponíveis para ordenação podem ser identificados pelo ícone de ordenação exibido no hover (ao passar o mouse sobre) das colunas.

Para que os ícones sejam sempre exibidos devemos alterar a opção **Exibir ícone somente no mouseover** nas configurações avançadas abaixo.

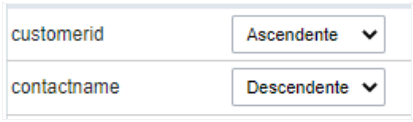


Classificar Campos

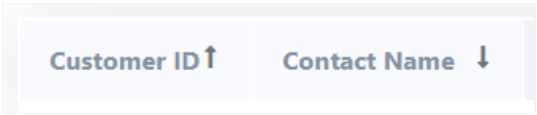


Nesta opção todos os campos da aplicação serão exibidos, nela é definido o comportamento inicial do campo quando clicado para realizar a ordenação.

Por exemplo, o campo **customerid** está selecionado para realizar uma ordenação **Ascendente** no primeiro clique já o campo **contacname** está definido para iniciar a ordenação de forma **Descendente**.



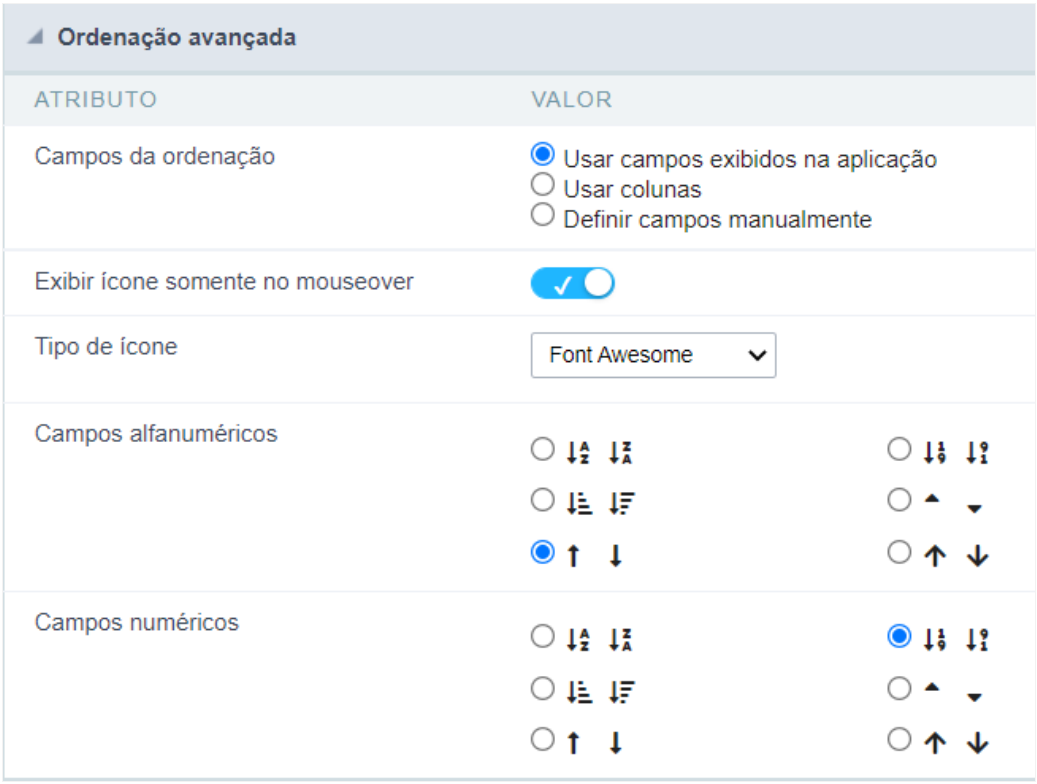
Esta configuração também pode ser identificada na aplicação de acordo com o ícone exibido no hover do campo



Desta forma, ao clicar no campo **contacname** será realizada uma ordenação descendente no primeiro momento.

Ordenação avançada

Estas opções definem os campos disponíveis no botão ordenação da barra de ferramentas além do comportamento e ícones dos campos disponíveis para ordenação na aplicação.



Campos da ordenação

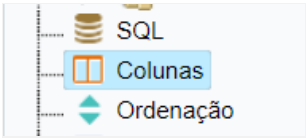
Neste atributo definimos os campos disponíveis para ordenação no campo **ordenação** da barra de ferramenta.

Usar campos exibidos na aplicação

Os campos definidos para exibição na aplicação no menu **posicionamento de campos** estarão disponíveis para ordenação.

Usar colunas

Nesta opção o botão **ordernação** herda todos os campos selecionados para integrar o botão colunas. Estes campos são definidos no menu **Colunas**.



Definir campos manualmente

Ao selecionar esta opção um novo atributo, **Campos definidos para a ordenação** será exibido para que sejam definidos os campos disponíveis no botão ordenação.

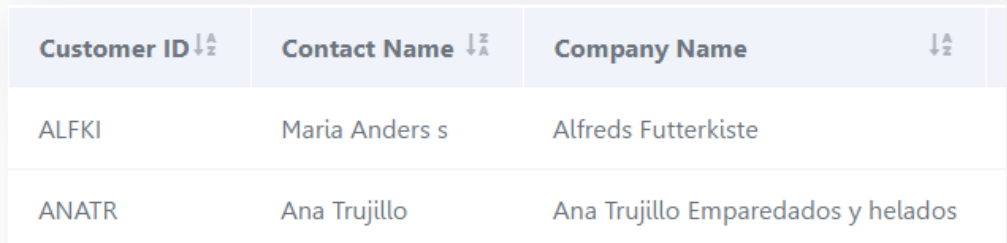
Os campos em destaque, por exemplo **customerid** e **address**, são os campos que estão sendo exibidos atualmente na aplicação.



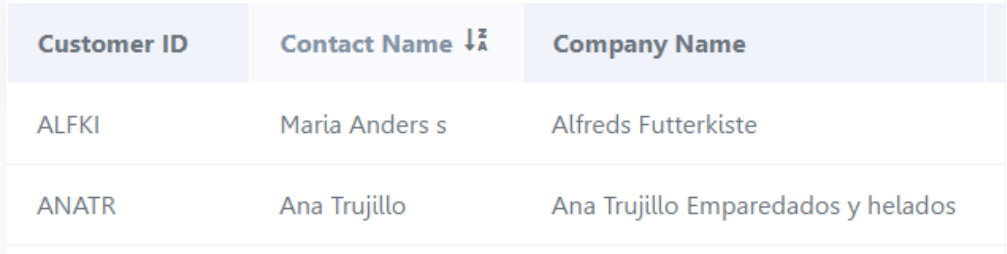
Exibir ícone somente no mouseover

Este atributo define se o ícone de ordenação estará sempre visível ou se estará disponível apenas no mouseover do campo.

Opção Exibir ícone somente no mouseover desativada



Opção Exibir ícone somente no mouseover ativada



Tipo de Ícone

Define se o ícone será herdado pelo tema ao selecionar **Definido pelo tema** ou se irá utilizar **font Awesome** que habilita dois outros atributos: **Campos Alfanuméricos** e **Campos Numéricos**.

No tema do projeto não é possível selecionar a opção **font Awesome** para definir os ícones da ordenação.

Campos Alfanuméricos

Define o ícone de ordenação para todos os campos alfanuméricos da aplicação.



Campos Numéricos

Define o ícone de ordenação para todos os campos numéricos da aplicação.

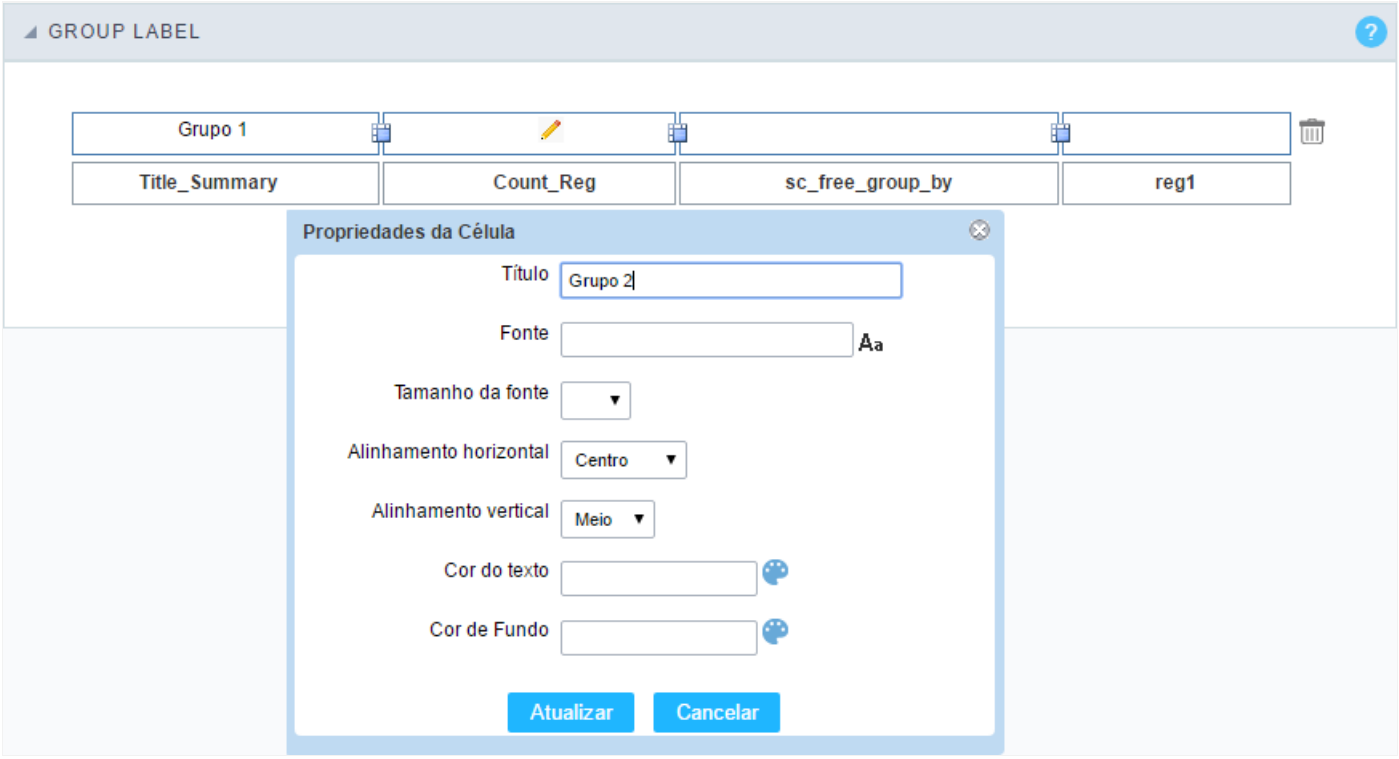


> **Video Relacionado** ▷

Group Label

Com essa opção, você pode inserir um ou mais títulos para suas colunas em suas aplicações, podendo alterar seu tamanho, sua cor, sua fonte e posicioná-los como desejar.

Caso você tenha campos com exibição dinâmica o Group Label não irá funcionar.

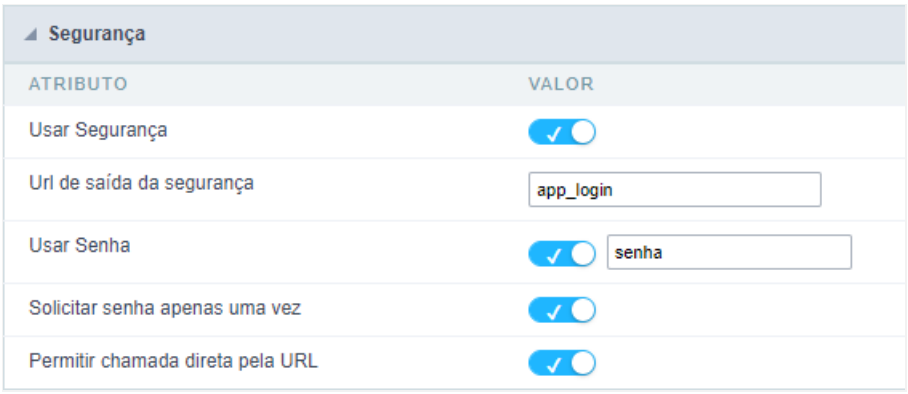


Edição de propriedades da célula do group label

- **Atributos**

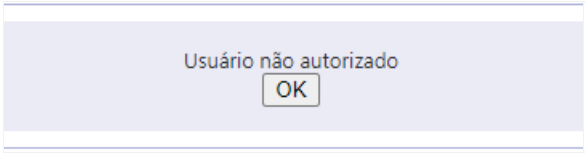
Título	Permite definir o título que será exibido em seu Group Label.
Fonte de texto	Permite definir a fonte do título de seu group label.
Tamanho da fonte	Permite definir o tamanho da fonte do título de seu group label.
Alinhamento horizontal	Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo esquerda, centro ou direita.
Alinhamento vertical	Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo meio, baixo ou topo.
Cor de texto	Permite definir a cor do texto do título de seu group label.
Cor de fundo	Permite definir a cor de fundo do espaço onde o título de seu group label será exibido.

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



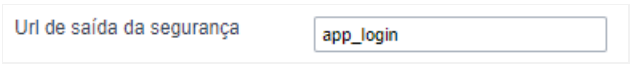
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

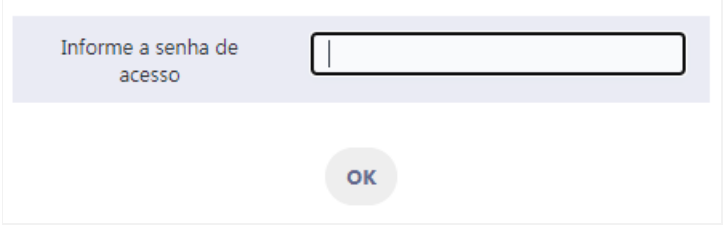


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

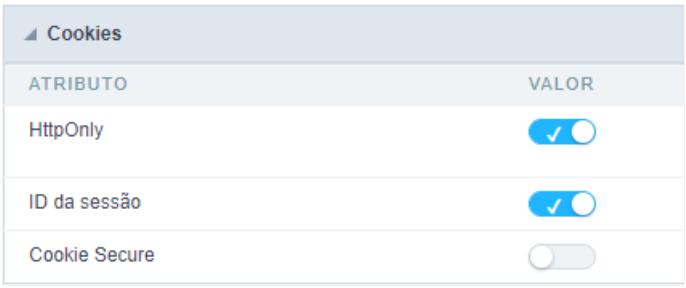
Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

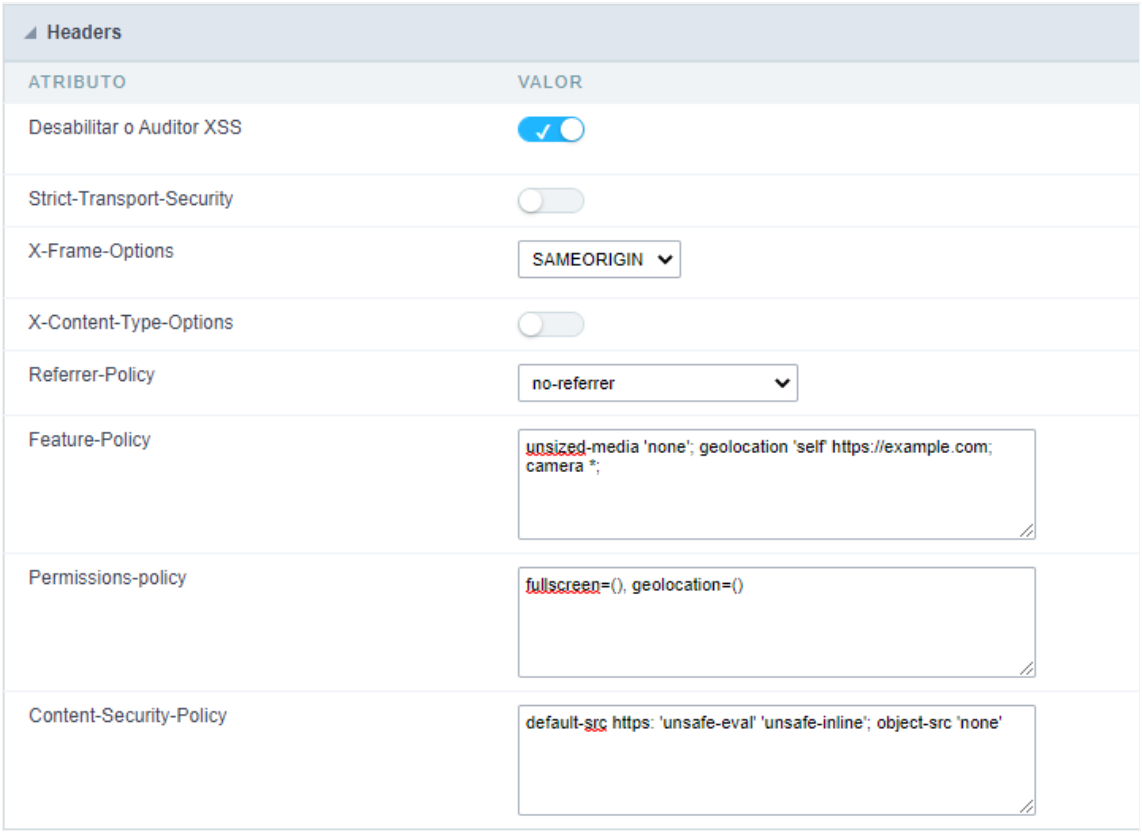
Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

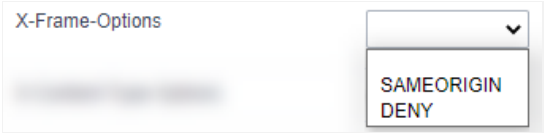
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

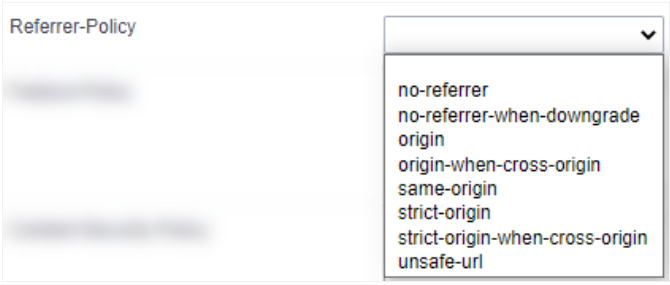
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

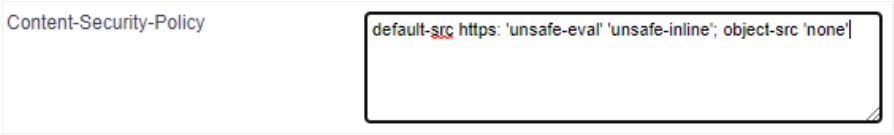
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

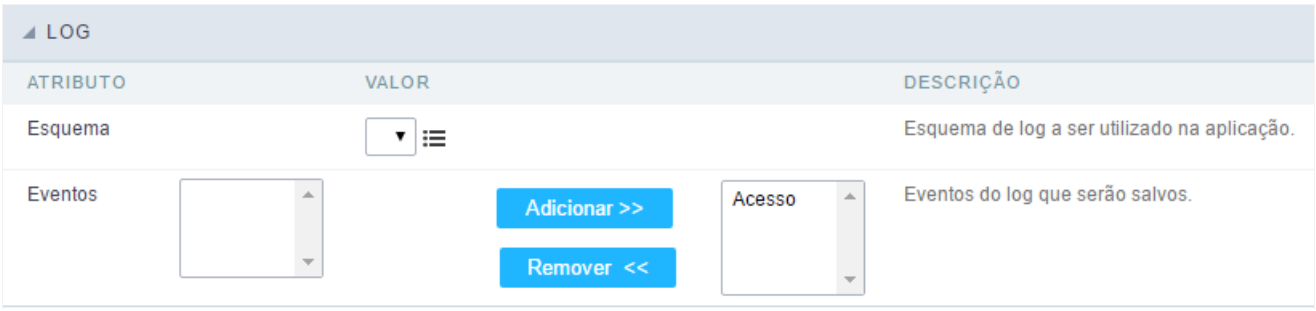
Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Gráfico de Gantt

Gráfico de Gantt

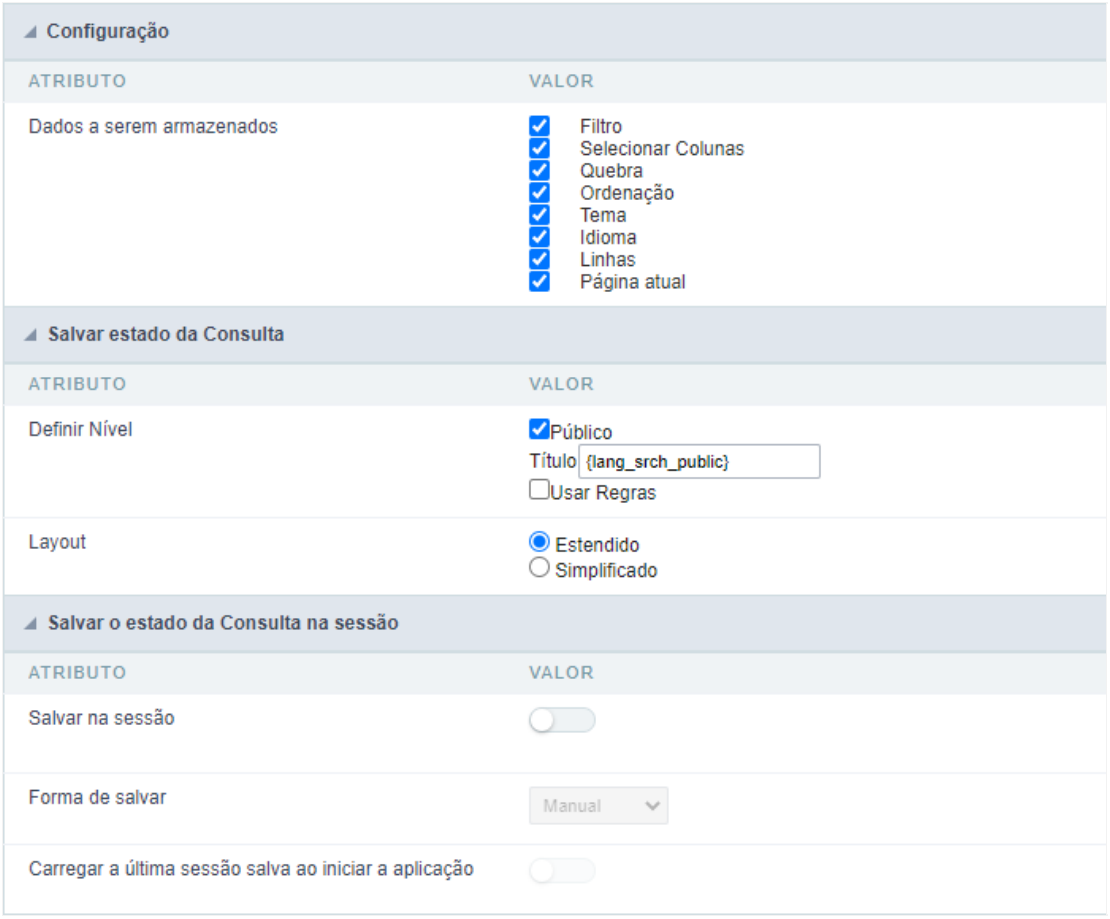
ATRIBUTO	VALOR
Título do gráfico	Titulo do Gráfico
Tema do gráfico	Herdar do tema da aplicação
Posição no gráfico	Centralizado
Formato de saída	HTML5
Campo label	taskname
Largura	70%
Altura	900
Meses	12
Data inicial	startdate
Data final	finishdate
O formato de exibição	Configurações regionais
Percentual completo	percentcomplete
Recurso	assignedto

Atributo	Descrição
Título do gráfico	Define o ticket para o gráfico.
Tema do gráfico	Define o tema utilizado no gráfico
Posição no gráfico	Define a posição de exibição do gráfico.
Formato de saída	Formato de saída do gráfico de Gantt.
Campo label	Campo contendo o label do registro do gráfico de Gantt.
Largura	Permite definir a largura do gráfico de Gantt.
Altura	Permite definir a altura do gráfico de Gantt.
Meses	Permite definir a quantidade de meses exibidos no gráfico de Gantt.
Data inicial	Campo contendo a data de início do registro no gráfico de Gantt.
Data final	Campo contendo a data final do registro no gráfico de Gantt.
Formato de exibição	Permite configurar o formato de exibição da data.
Percentual completo	Campo contendo a informação a respeito da porcentagem completa da tarefa no gráfico de Gantt.
Recurso	Campo contendo o nome do recurso alocado à tarefa no gráfico de Gantt.

Salvar Consulta

Esta opção possibilita que o usuário configure um layout para a aplicação de consulta e resumo, e salve esta configuração para ser utilizado posteriormente.

Por exemplo, o cliente pode alterar a disposição e exibição dos campos e mudar a ordenação da aplicação, salvando este layout. Em seguinda, ao realizar um filtro, ele pode aplicar o layout salvo para que a aplicação seja exibida da forma que ele configurou ateriormente.



A definição dos dados que serão armazenadas pela opção Salvar Consulta é definida pelo desenvolvedor.

A opção Salvar Consulta pode ser utlizada de duas formas, **Salvar Consulta** e **Persistir Estado**, o que difere entre elas é a forma como cada uma é salva.

Salvar Consulta - Salva o estado atual da consulta em um perfil criado no momento do salvamento. Permitindo que mais de um layout seja salvo.

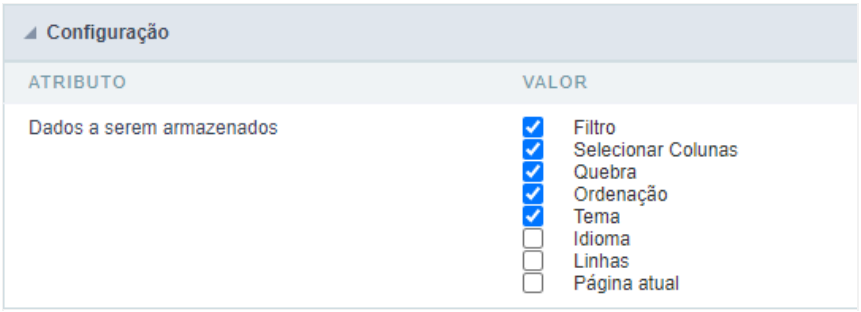


Persistir Estado - Salva o estado da consulta na sessão. Não é necessário a criação de um perfil e armazena apenas o último estado.



Para ativar as opções, devemos adicionar os botões na barra de ferramentas.

Configuração



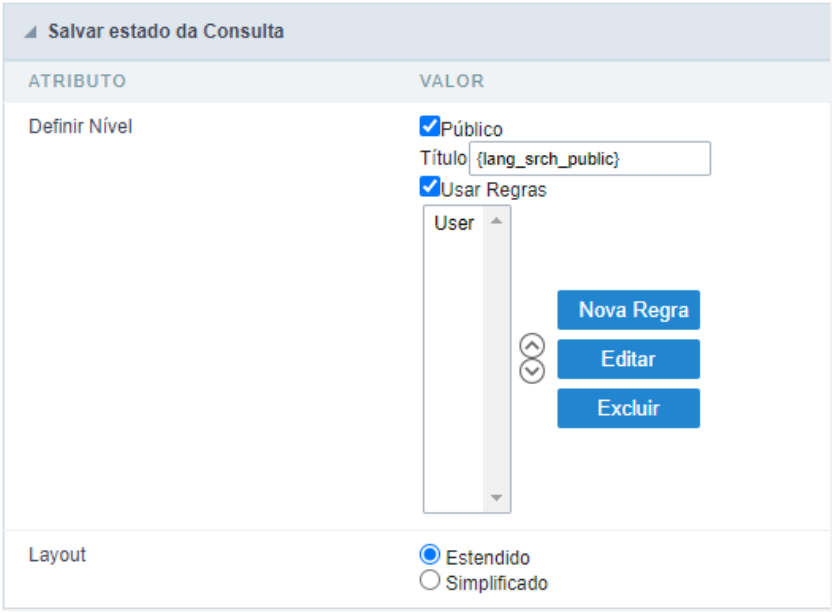
Esta configuração é relativa as duas opções, **Salvar Consulta** e **Persistir Estado**, definindo os dados que serão armazenados quando a opção for utilizada.

Abaixo a lista dos dados que podem ser armazenados.

- **Filtro**
- **Selecionar Colunas**
- **Quebra**
- **Ordenação**
- **Tema**
- **Idioma**
- **Linhas**
- **Página Atual**

A opção de filtro abrange todos os filtros da consulta - Quicksearch, Filtro Avançado, Filtro Dinâmico ou Filtro Refinado.

Salvar estado da Consulta



Estas configurações são referentes apenas a opção **Salvar Grid**

Definir Nível

Público - Os perfis salvos neste nível estarão visíveis para todos que acessarem a aplicação.

Usar Regras - Criação de regras para a criação de perfil com restrição de acesso. Clique aqui para ver como criar uma regra.

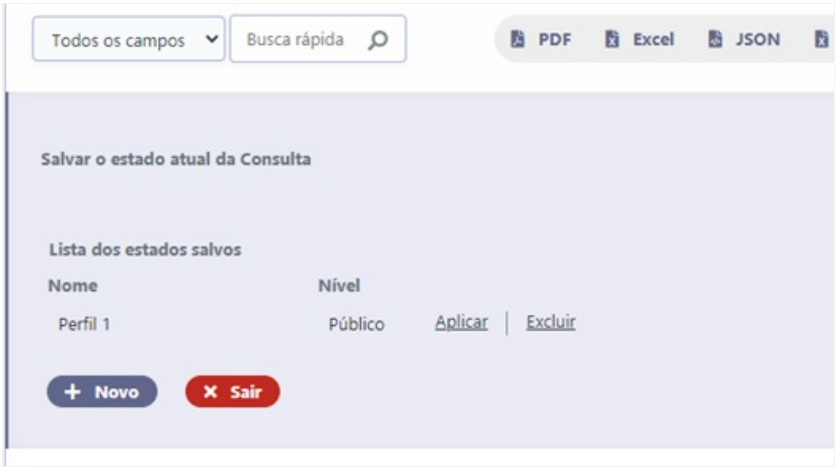
Layout

Define a forma de exibição da opção **Salvar Consulta**

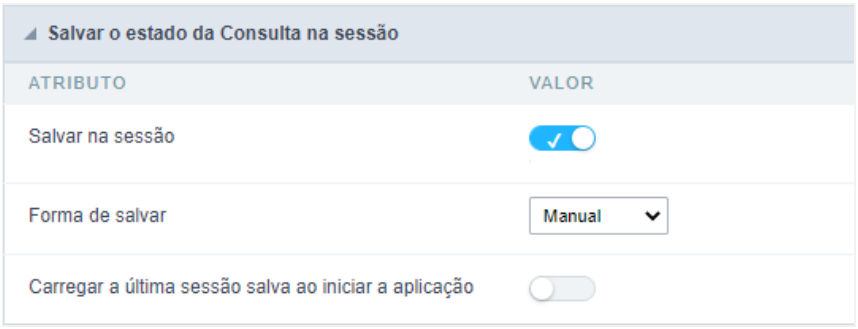
Estendido - Exibe as opções do Salvar Consulta em um modal abaixo do botão.



Simplificado - Exibe as opções do Salvar Consulta em uma div abaixo da barra de ferramentas.



Salvar o estado da Consulta na sessão



Salvar na Sessão

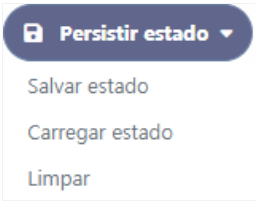
Ativa a opção Persistir estado, permitindo o salvamento do estado da consulta na sessão, sem a necessidade da criação de um perfil.

Será necessário adicionar o botão **Persistir estado** na barra de ferramentas da aplicação.

Forma de salvar

Define se o salvamento do estado na sessão será realizada de forma automática ou manual. O layout da opção de **Persistir estado** muda de acordo com a opção selecionada.

Manual - Quando selecionada, a opção **Persistir estado** exibe 3 opções na interface.



- Salvar Estado - Salva o estado atual da consulta na sessão
- Carregar Estado - Carrega o ultimo estado da consulta salvo na sessão
- Limpar - Limpa o estado da consulta salvo na sessão

Automático - Quando selecionada, a opção **Persistir estado** exibe apenas o botão **Limpar**, já que as opções de **Carregar Estado** e **Salvar Estado** não serão mais exibidas.



Carregar a última sessão salva ao iniciar a aplicação

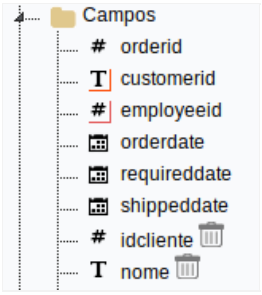
Quando ativa, esta opção faz com que a aplicação seja iniciada com o último estado salvo na sessão. Caso não exista nenhum dado armazenado, a consulta será iniciada com a configuração definida no seu desenvolvimento.

Esta opção está disponível apenas ao selecionar **manual** na opção opção **Forma de salvar**

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



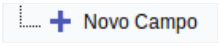
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

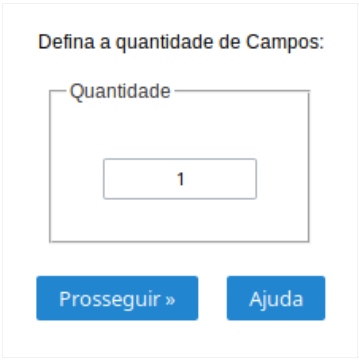
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

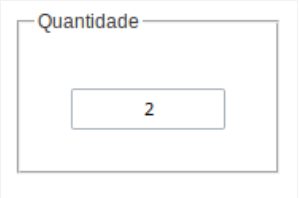
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.

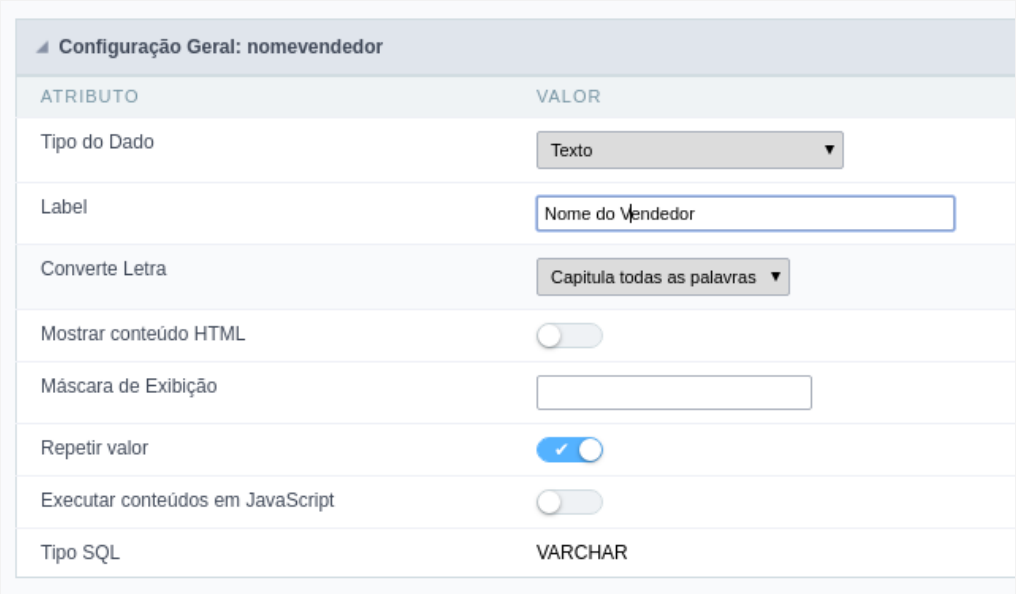


Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas campos para a exibição dos dados vindos do banco de dados, onde o usuário final poderá ver os dados na forma que foi configurado pelo desenvolvedor.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Converte Letra

Essa opção permite que o desenvolvedor informe como o texto será mostrado no momento da execução.

As opções disponiveis são:

Caixa Baixa: Todas as letras do texto serão convertidas para minúsculas.

maria josé da silva

Caixa Alta: Todas as letras do texto serão convertidos para maiúsculas.

MARIA JOSÉ DA SILVA

Capitula primeira palavra: A primeira letra da primeira palavra será convertida para maiúscula.

Maria josé da silva

Capitula todas as palavras: A primeira letra da todas as palavras Serão convertidas para maiúsculas.

Maria José Da Silva

Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:

Máscara de Exibição (zz)zzzzz-zzzz

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:

(55)55555-5555

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	10
17	Marcos Paulo	10
18	Luana Carla	10

Repetir valor Habilitado

Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	
17	Marcos Paulo	
18	Luana Carla	

Repetir valor Desabilitado

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Lookup

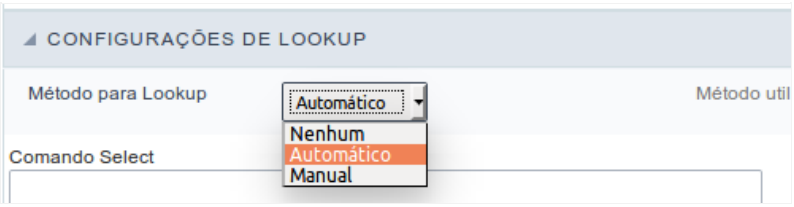
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

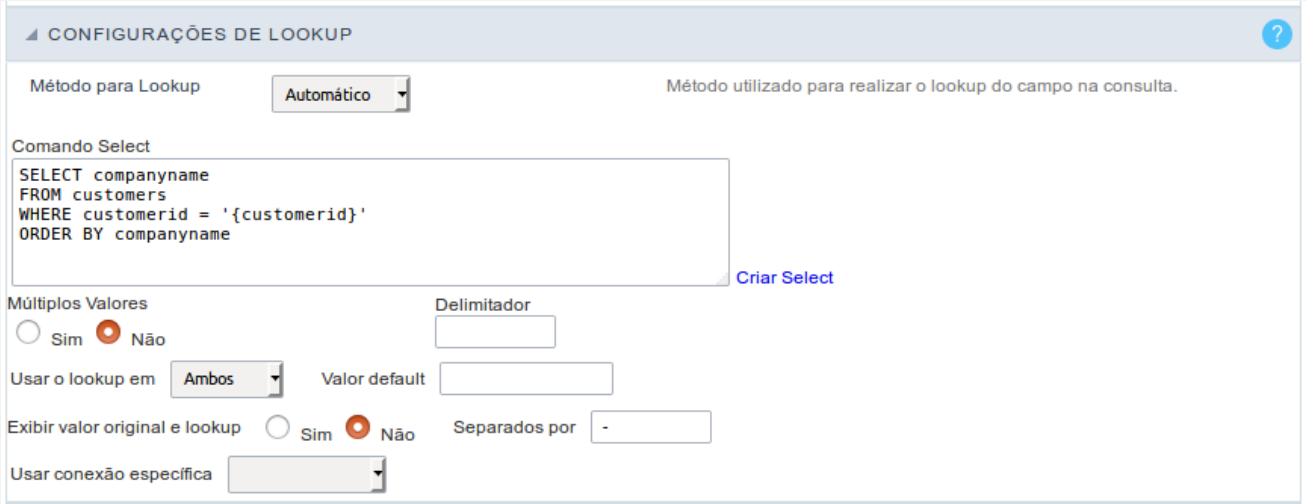
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

- **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

  - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
    O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

  - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
  - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
  - **Usar o lookup em** :
    - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
    - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
    - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
  - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
  - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
  - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
  - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



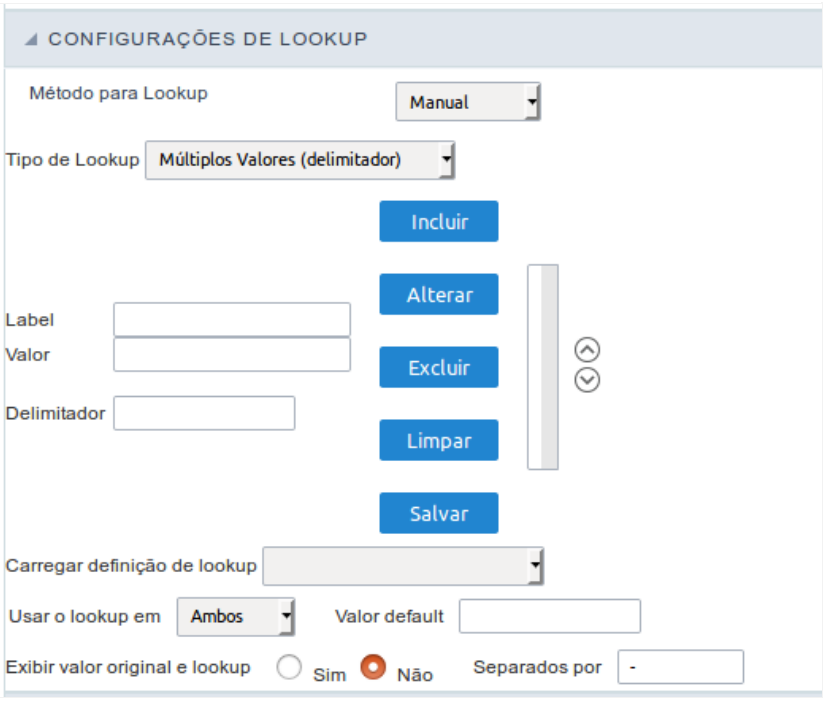
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

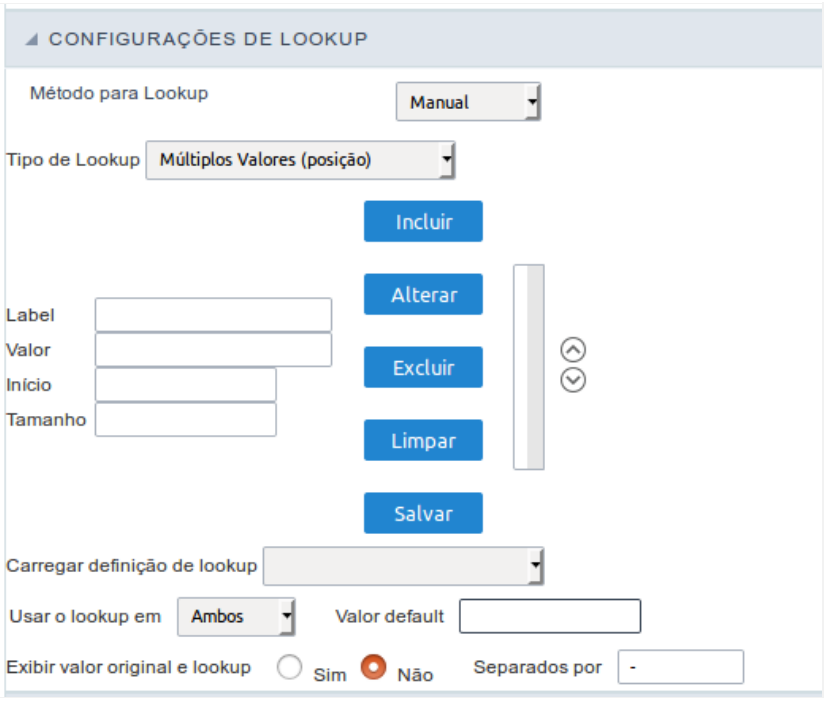
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

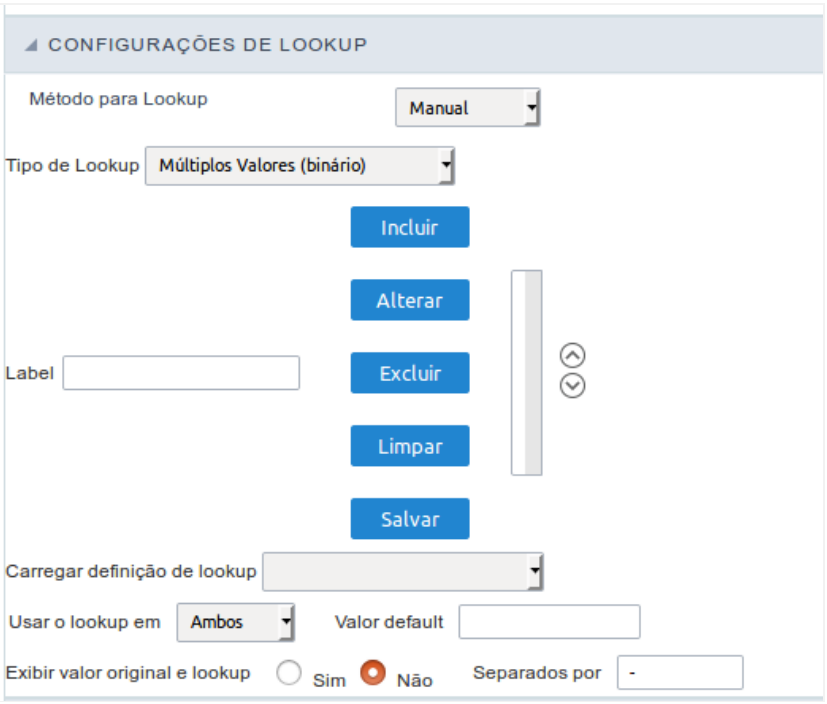
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



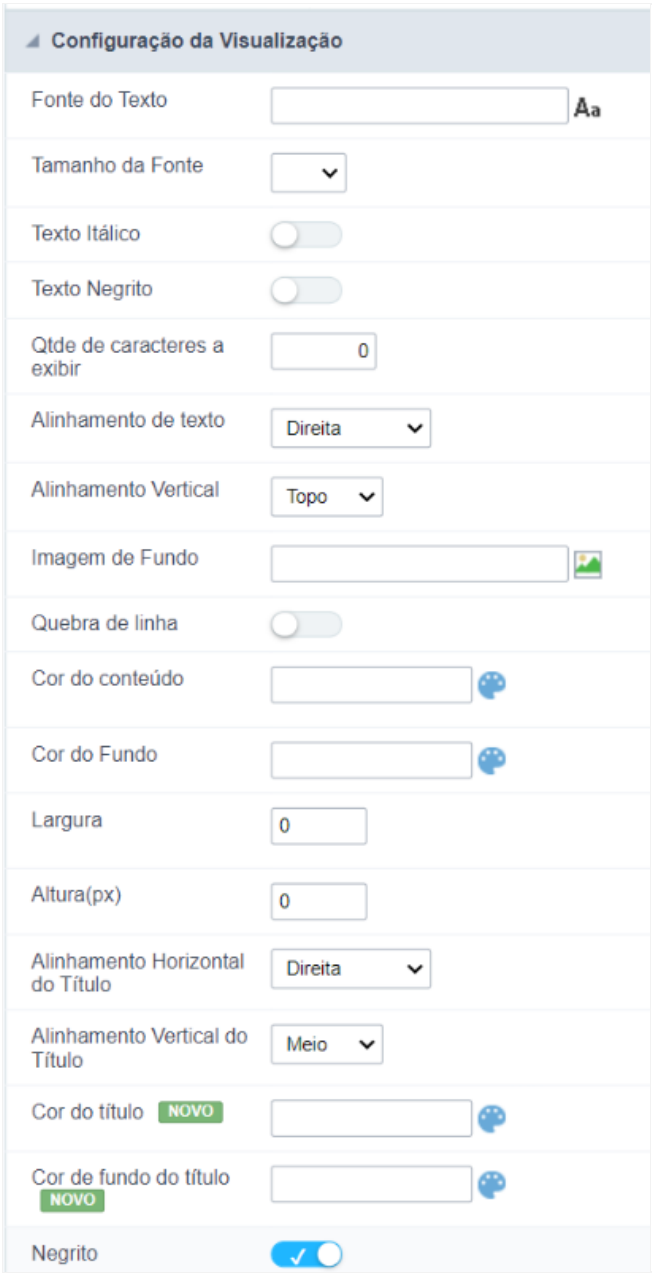
Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

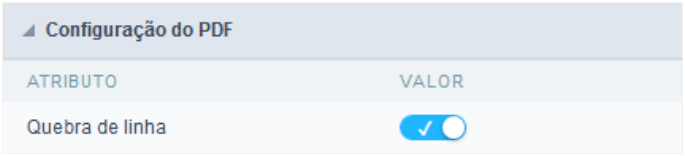


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



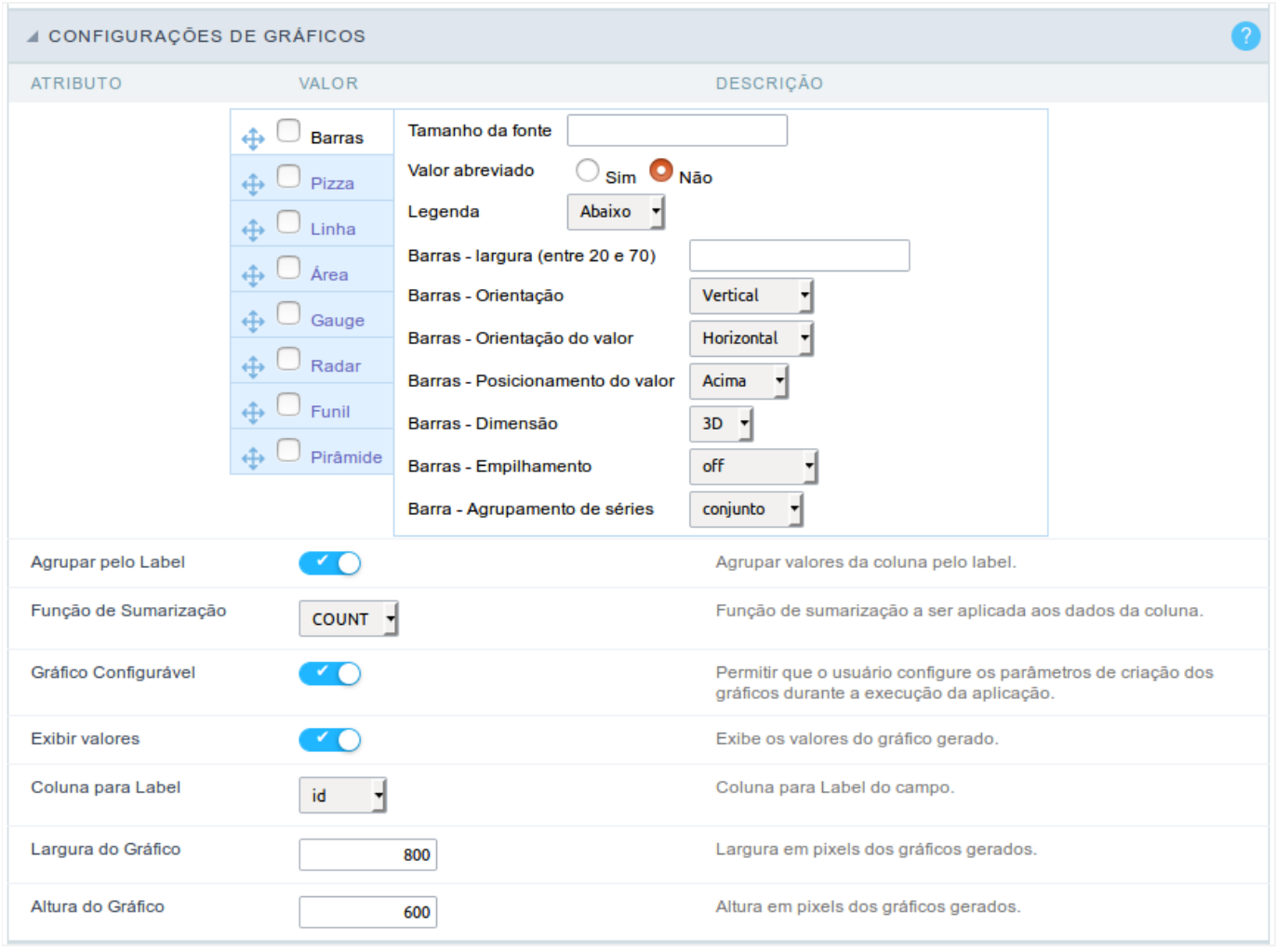
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

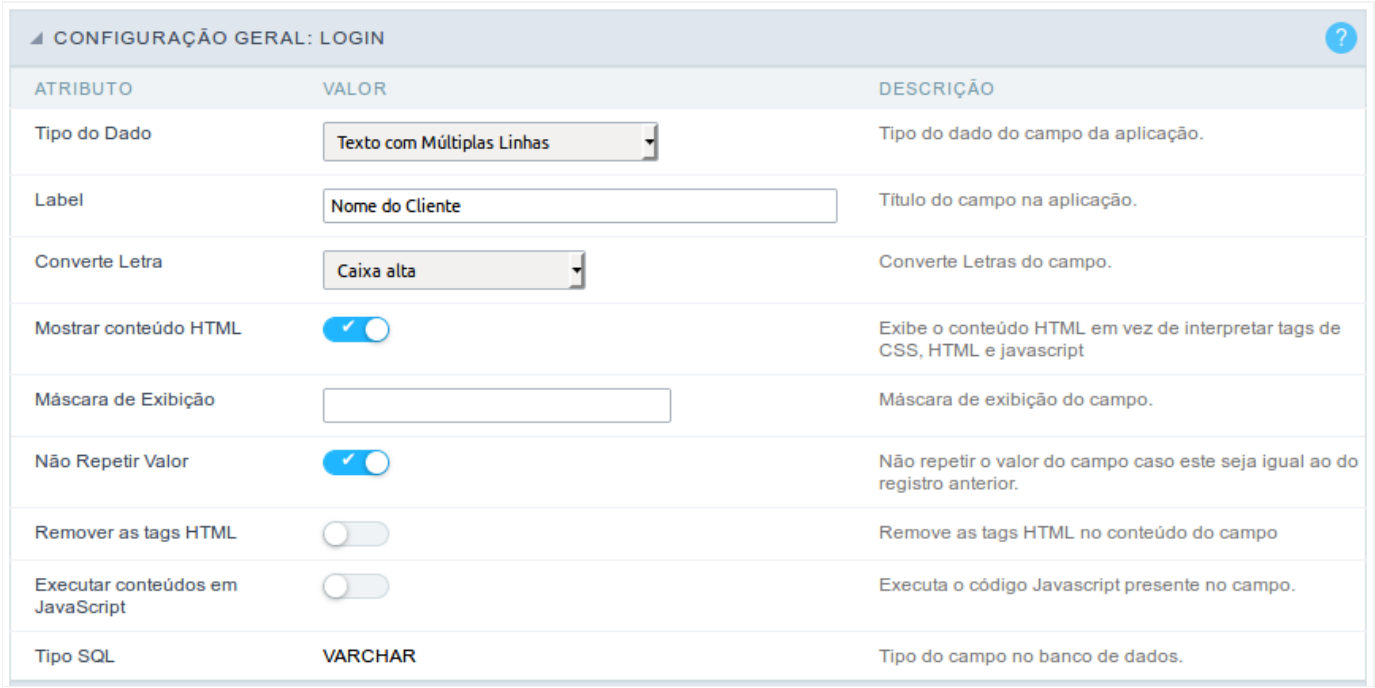
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



Texto Multiplas Linhas

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Converte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
  - **Caixa Alta** : Todas em maiúscula
  - **Caixa Baixa** : Todas em minúscula
  - **Capitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
  - **Capitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **Mostrar conteúdo HTML** : Determina se o html contido no campo será exibido ou não. Se for marcado como “Sim”, o html será exibido, caso a opção seja marcada como “Não” o html será interpretado pelo navegador.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——–| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |———————|———————–|———————–| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

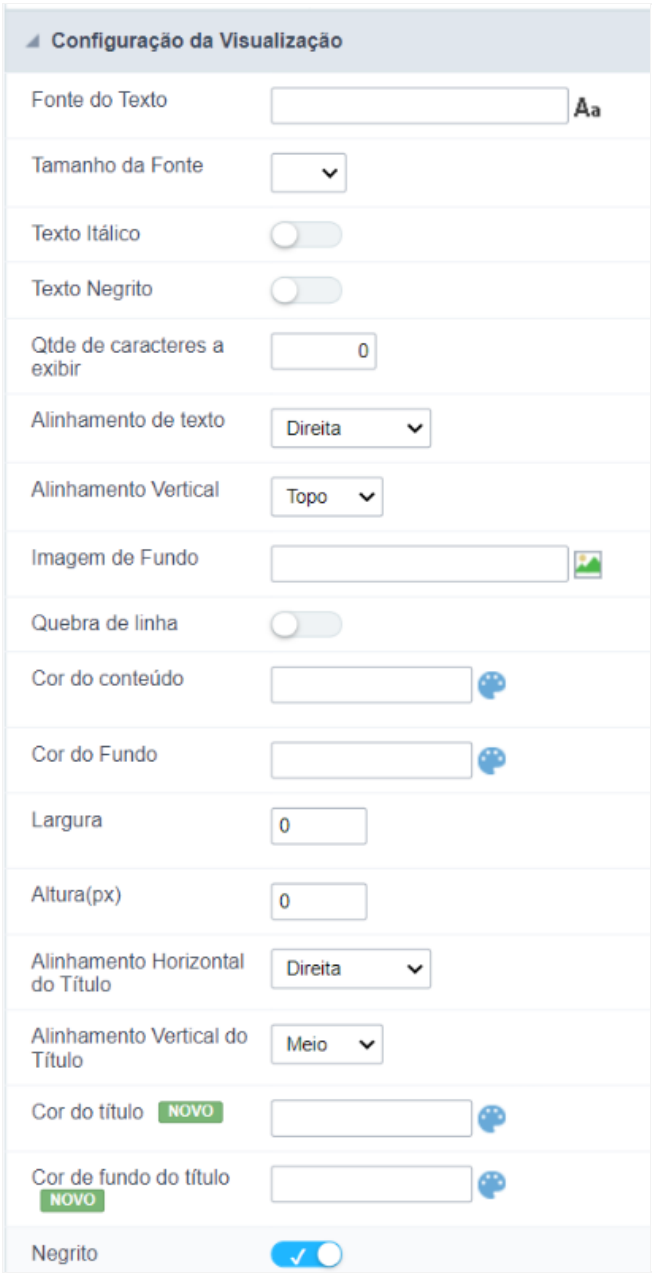
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Executar conteúdos em JavaScript** : Se esta opção for marcado como “Sim”, o conteúdo javascript contido no campo será interpretado, caso a opção seja marcada como “Não” o conteúdo javascript será exibido.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

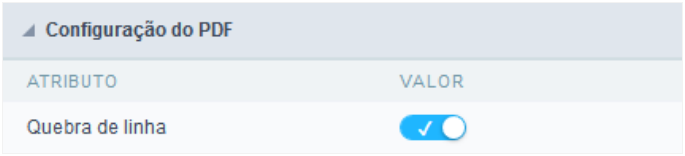


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



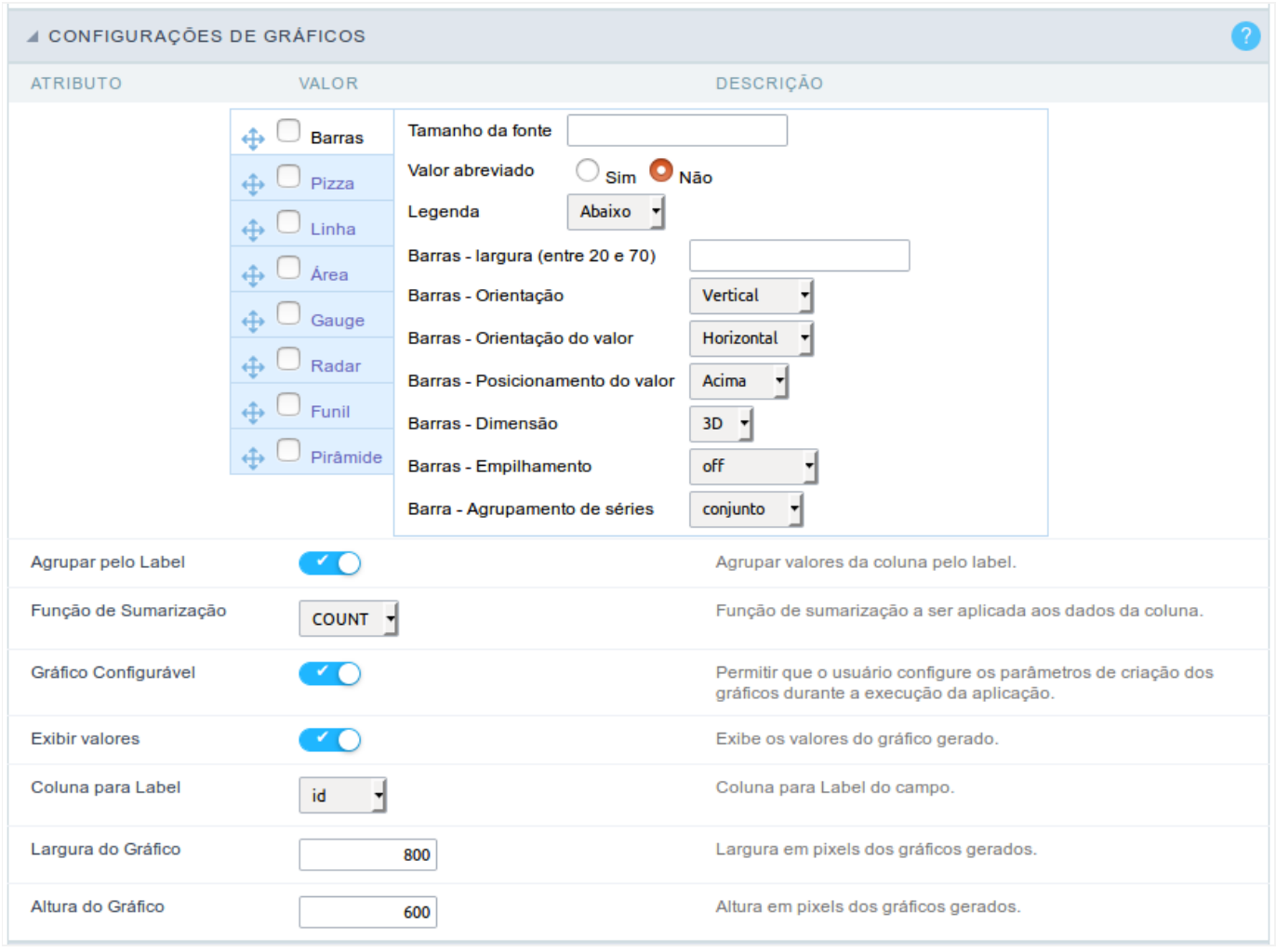
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

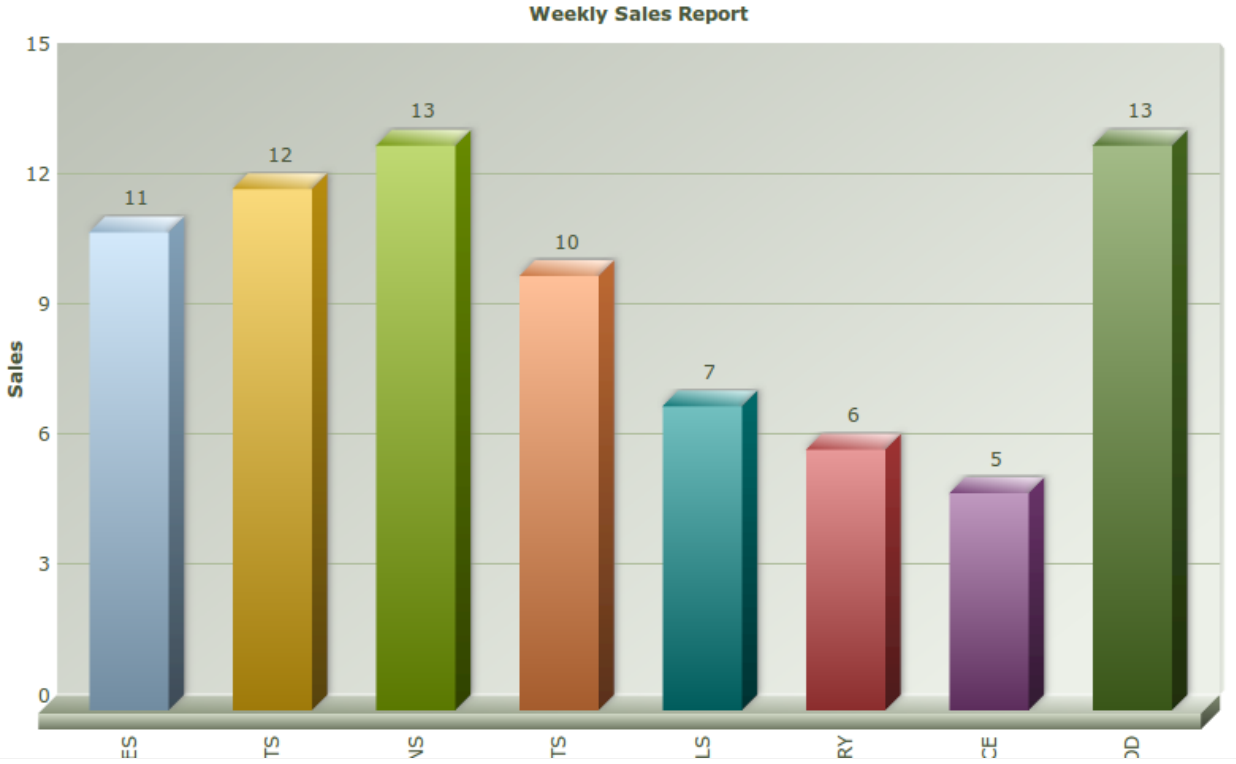
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

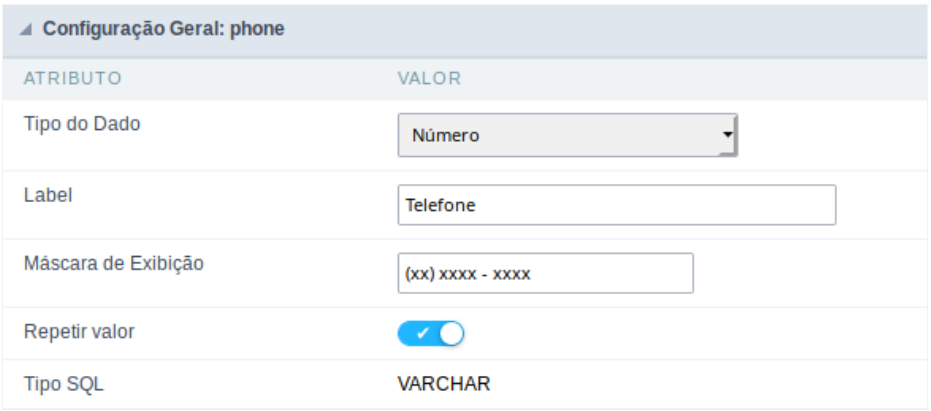
Tipo de gráfico: Barras



Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:
![Configuracao Mascara][img_mascaraconf_grid]

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:
![Execucao Mascara][img_mascaraexec_grid]

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	10
17	Marcos Paulo	10
18	Luana Carla	10

Repetir valor Habilitado

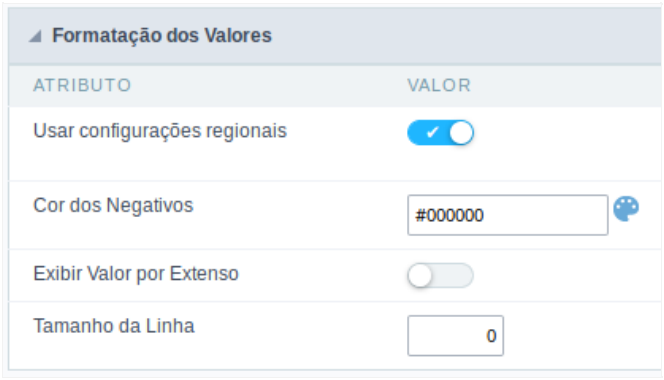
Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	
17	Marcos Paulo	
18	Luana Carla	

Repetir valor Desabilitado

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

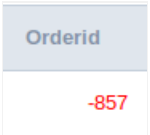
Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Cor dos Negativos:

Permite definir uma cor quando o valor for negativo, facilitando o entendimento do usuário final.

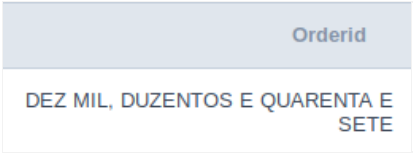
Exemplo:



Exibir valor por extenso:

O valor do campo será exibido por extenso na aplicação. Esta funcionalidade pode facilitar a compreensão e entendimento do usuário.

Exemplo:



Tamanho da Linha:

Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

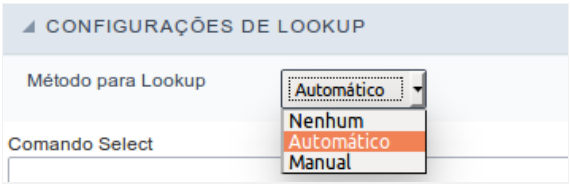
Com Lookup

Métodos para Lookup

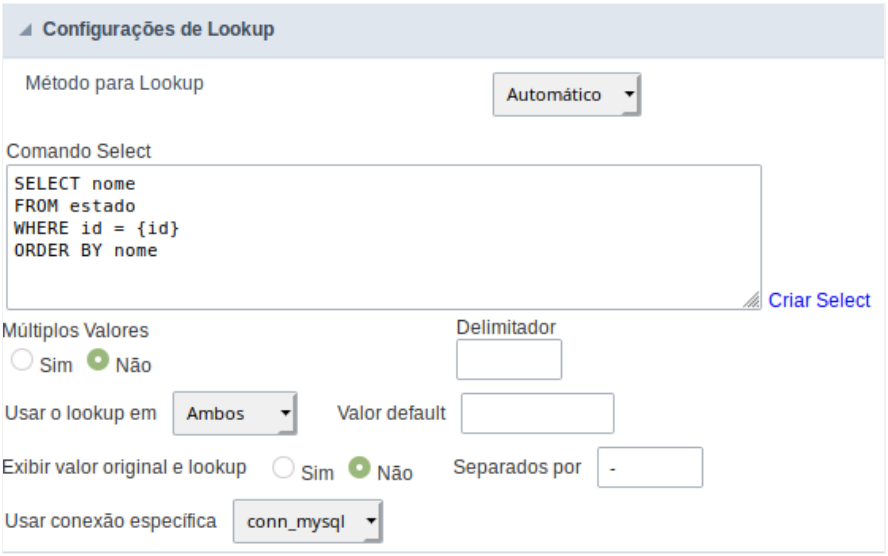
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

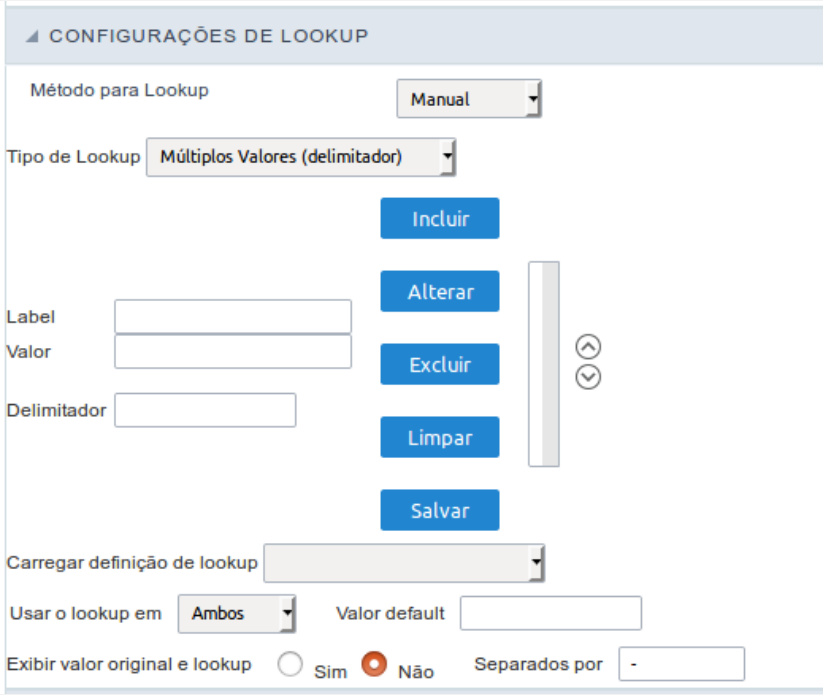


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

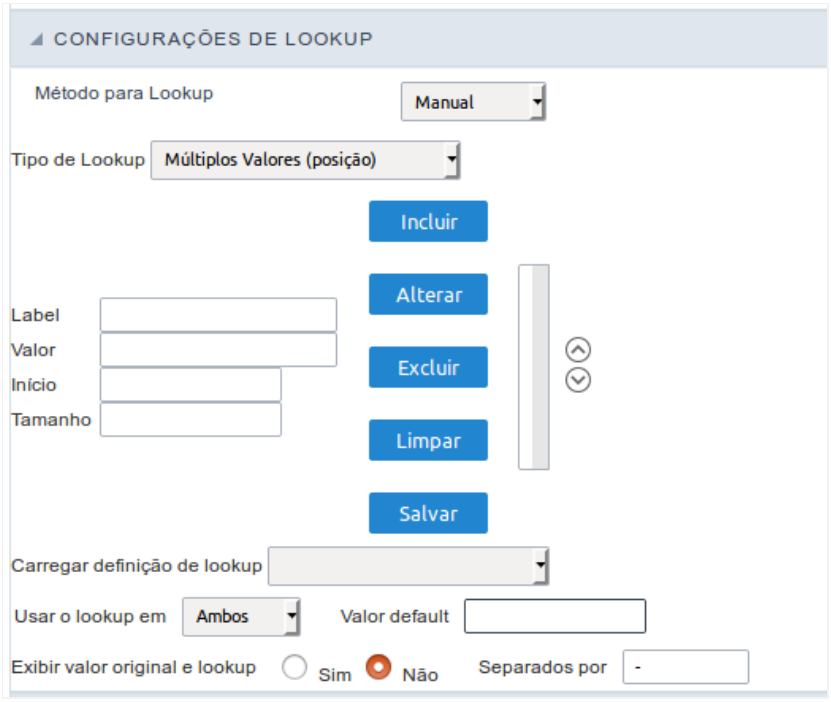
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

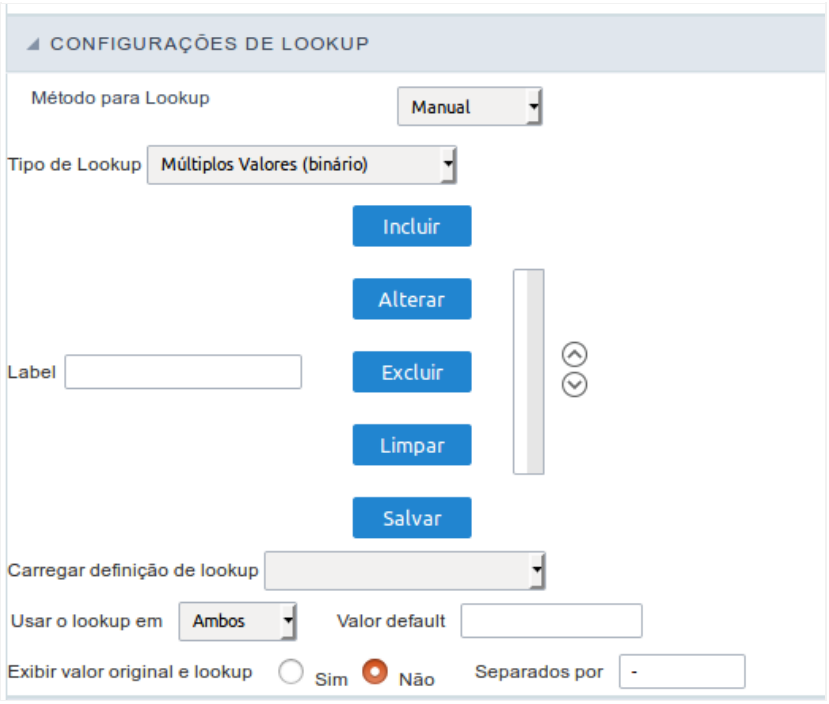
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

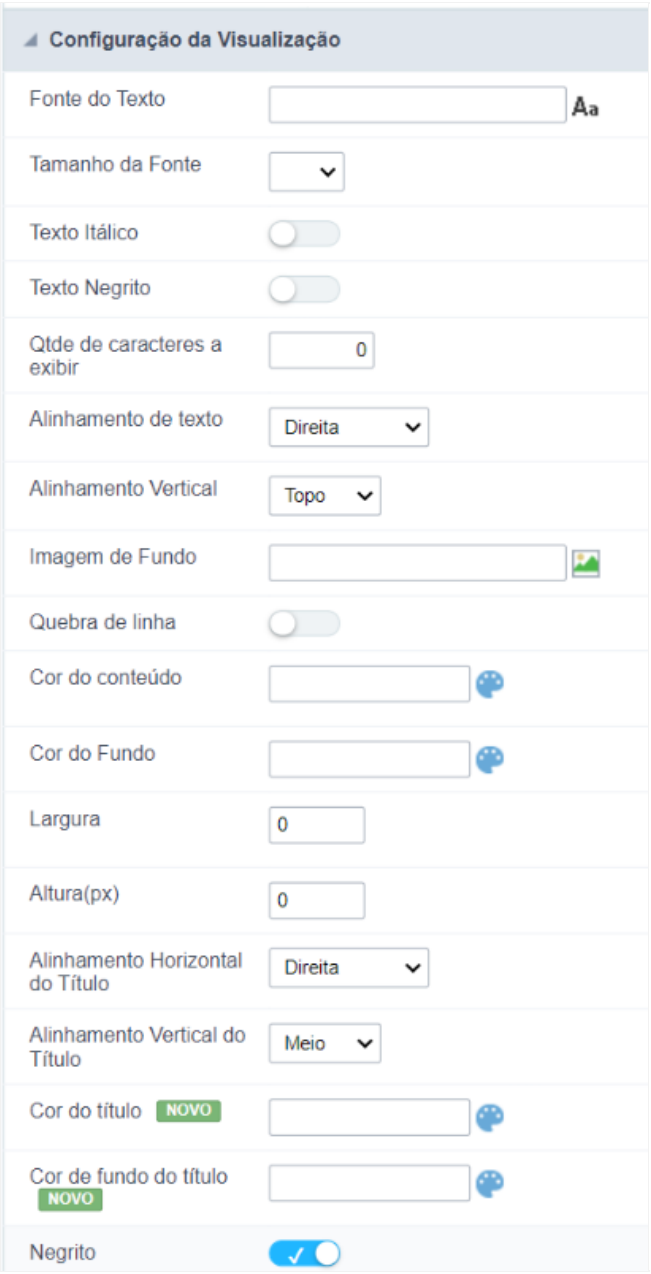
Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



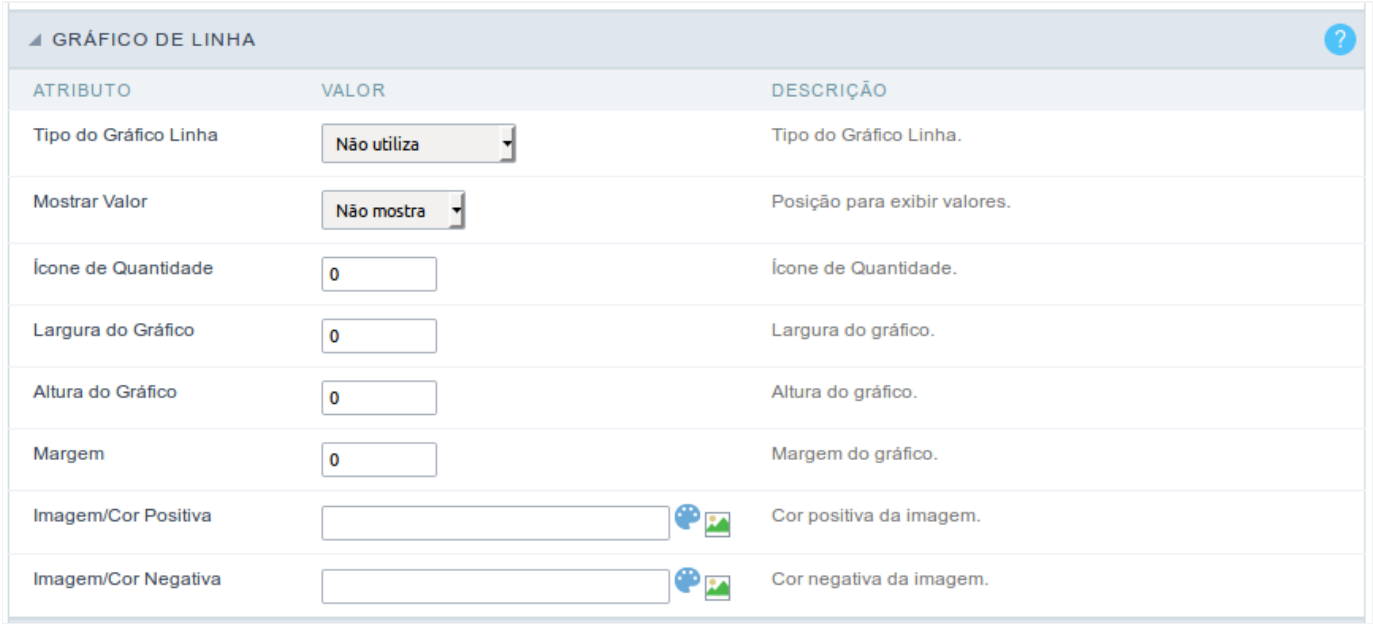
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.

- **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
- **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
- **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
- **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



	ClienteId	NomeCliente	NomeContato	CargoContato	LimiteCred
1	WILS	wilson oliveira			
2	BERGS	Bernadete Refeições	Cristiane Alencar	Administrador	
3	DRACD	Dracula Delicatessen	Waldetario Silva	Administrador	
4	EASTC	Estacao do Oriente	Ana Clara	Agente de Vendas	
5	MAISD	Maravilhas do Amazonas	Catarina da Silva	Agente de Vendas	
6	VICTE	Visconde Sabores Mil	Maria Savaroni	Agente de Vendas	
7	OCEAN	Océano Atlántico Ltda.	Isaura Fonseca Carneiro	Agente de Vendas	
8	CACTU	Cactus Comidas	Petrucio Souza Junior	Agente de Vendas	
9	NTMAS	NETMAKE SOLUÇÕES	Franciso Rodrigues	ANALISTA DE SUPORTE	
10	FOLIG	Forte e Alimentado	Marcos Ribeiro Couto	Assistente Agente Vendas	

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



	ClienteId	NomeCliente	NomeContato	CargoContato	LimiteCred
1	ANTON	DUMON TTYT	globalização.txt	Proprietario	
2	AROUT	CENTC	Timoteo Brito	Rep Vendas	
3	BERGS	Bernadete Refeições	Cristiane Alencar	Administrador	
4	BLAUS	Belo Delicatessen	Helena Gusmao	Rep Vendas	
5	BLONP	Belarmino pais e filhos	Frederico Cardoso	Ger Vendas	
6	BOLID	Barto Comidas	Marcos Soares	Proprietario	
7	BONAP	Bom Apetite	Lourival Almeida	Proprietario	
8	BOTTM	Barcelos Mercado	Marilia Gabriela	Ger Contabil	
9	BSBEV	Beto Bebidas	Vitoria Guimaraes	Rep Vendas	
10	CACTU	Cactus Comidas	Petrucio Souza Junior	Agente de Vendas	

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

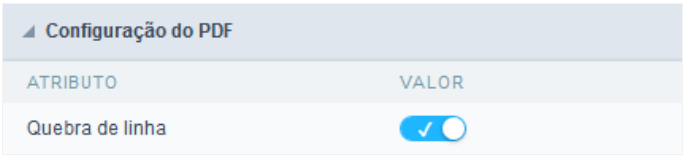
O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone".

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF



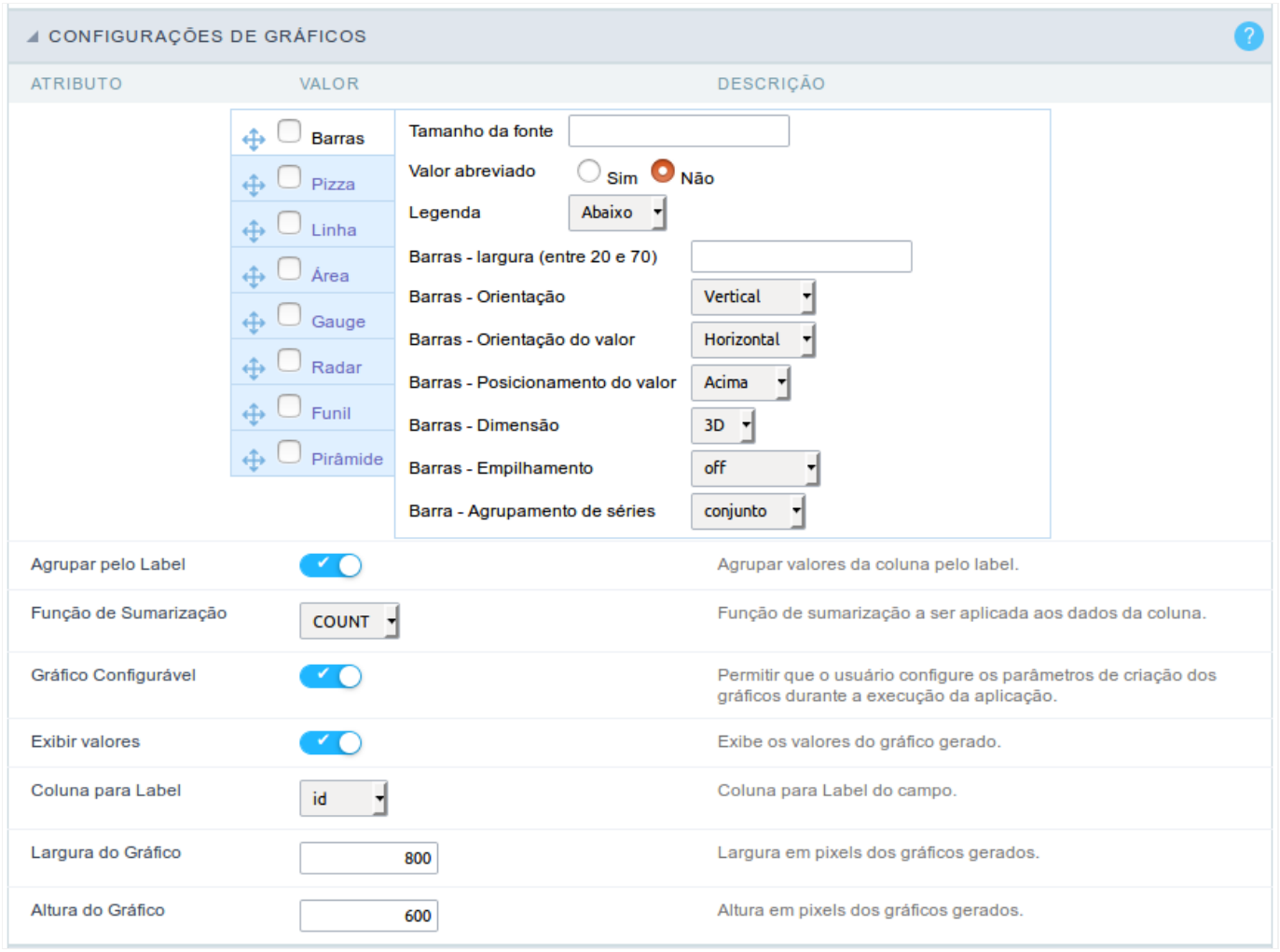
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Gráfico de Coluna

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

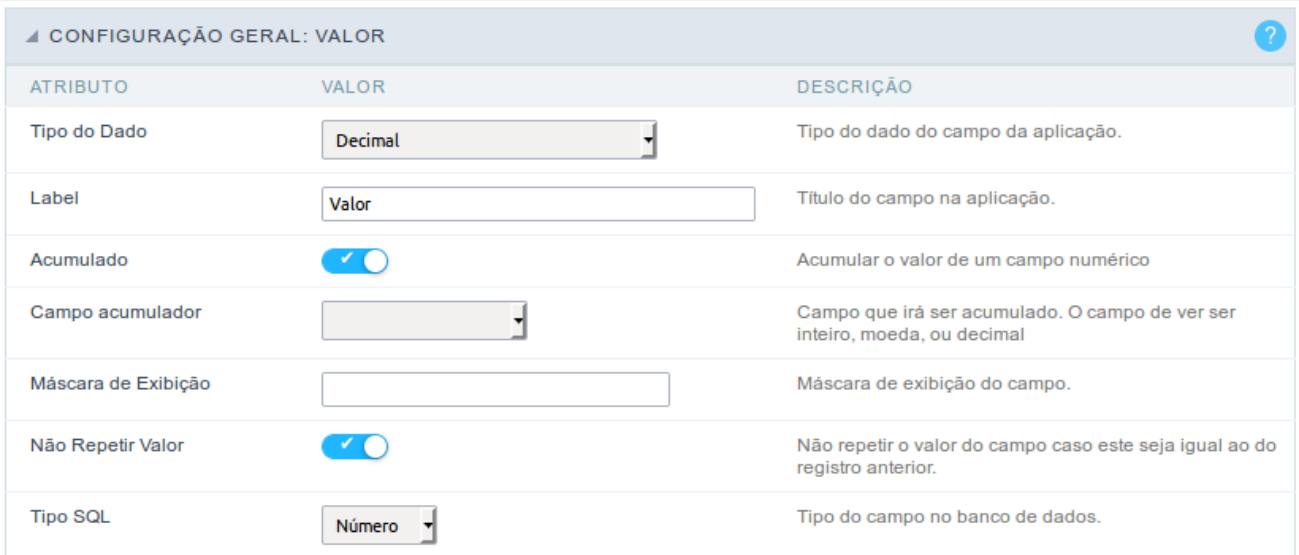
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Decimal

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——-| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |———————|———————-|———————-| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

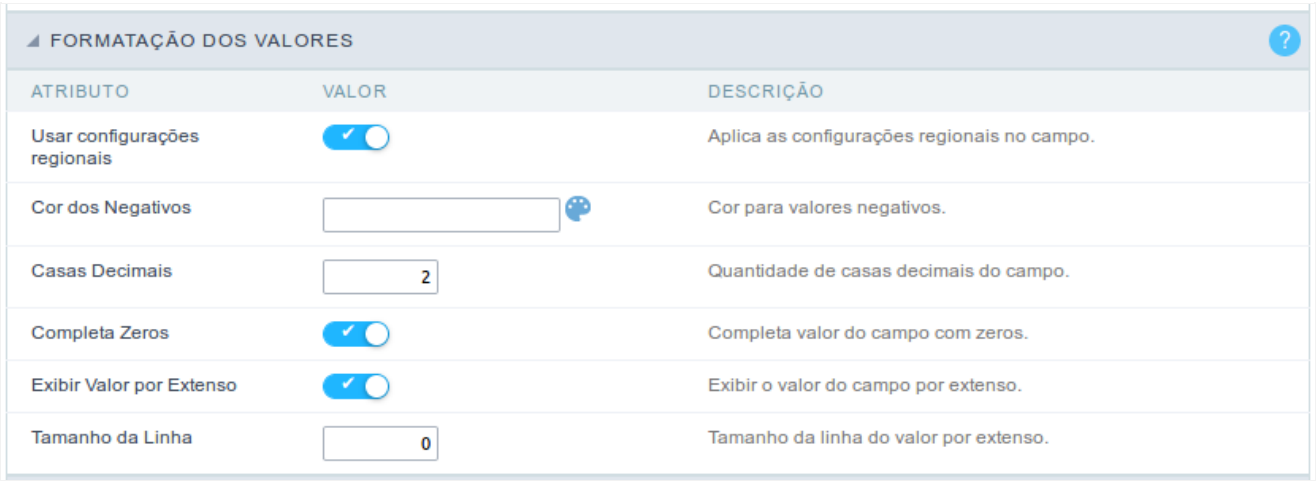
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

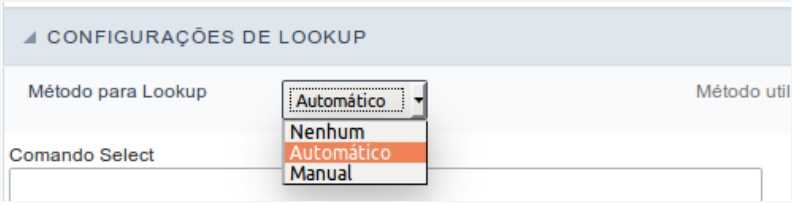
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

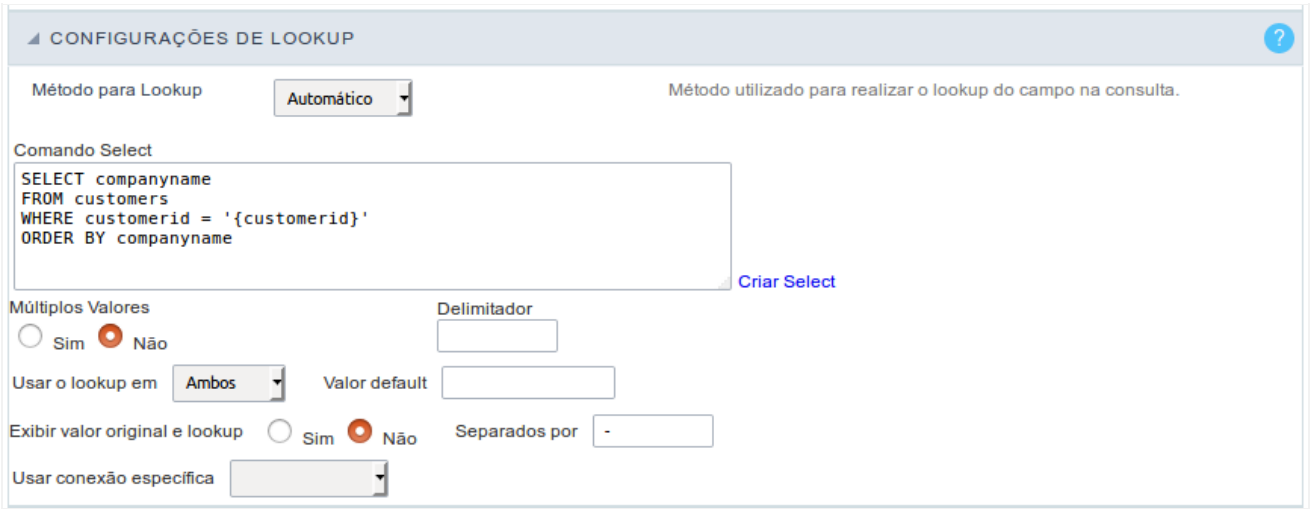
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select

separados pelo caracter definido em Separados por.

- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

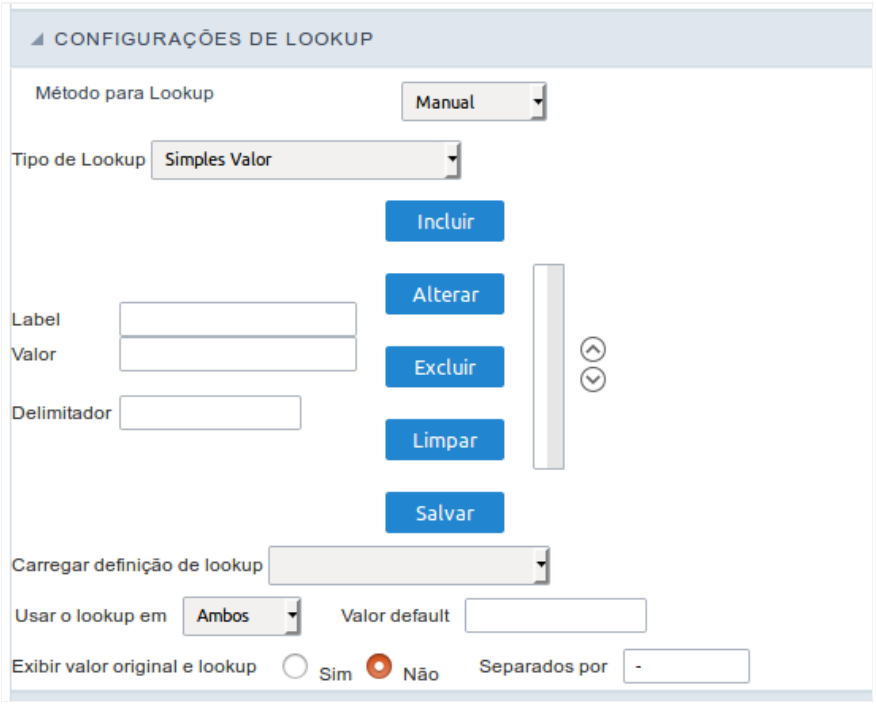
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

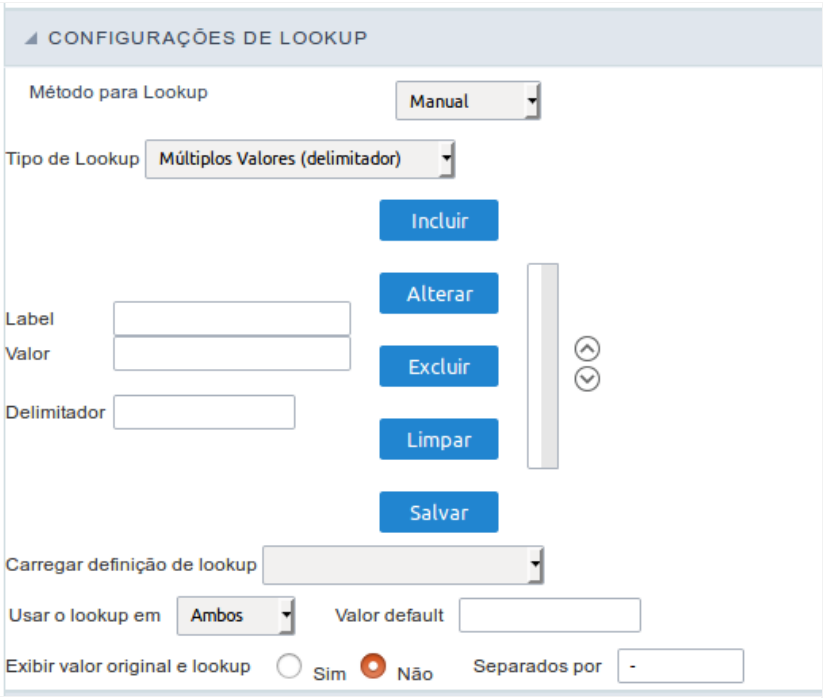
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

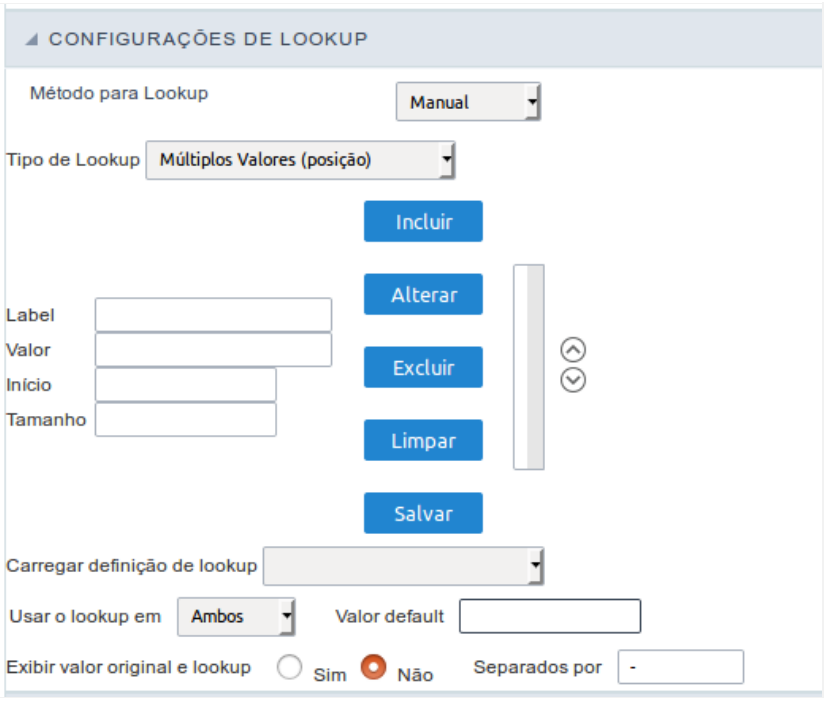
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

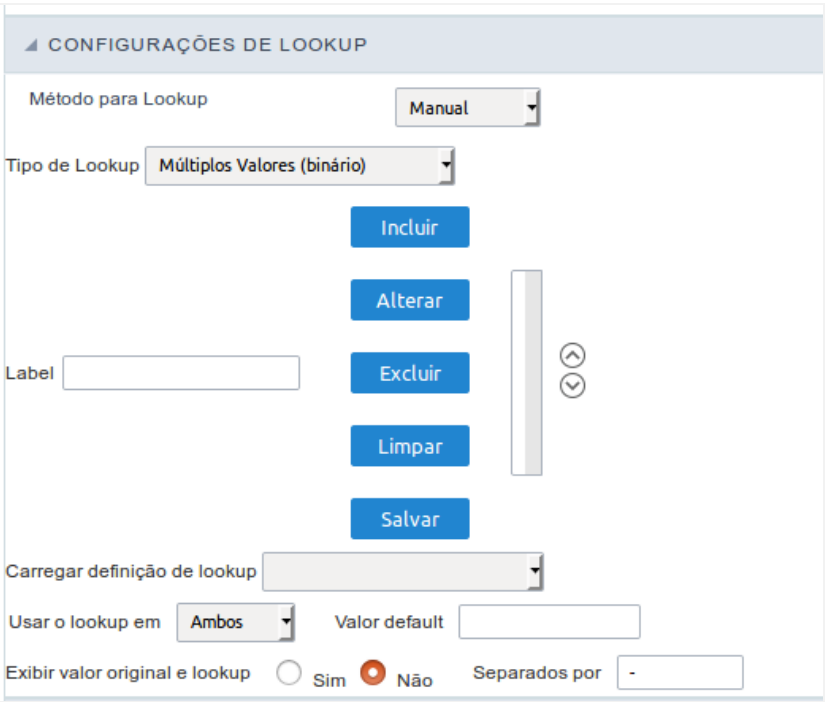
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



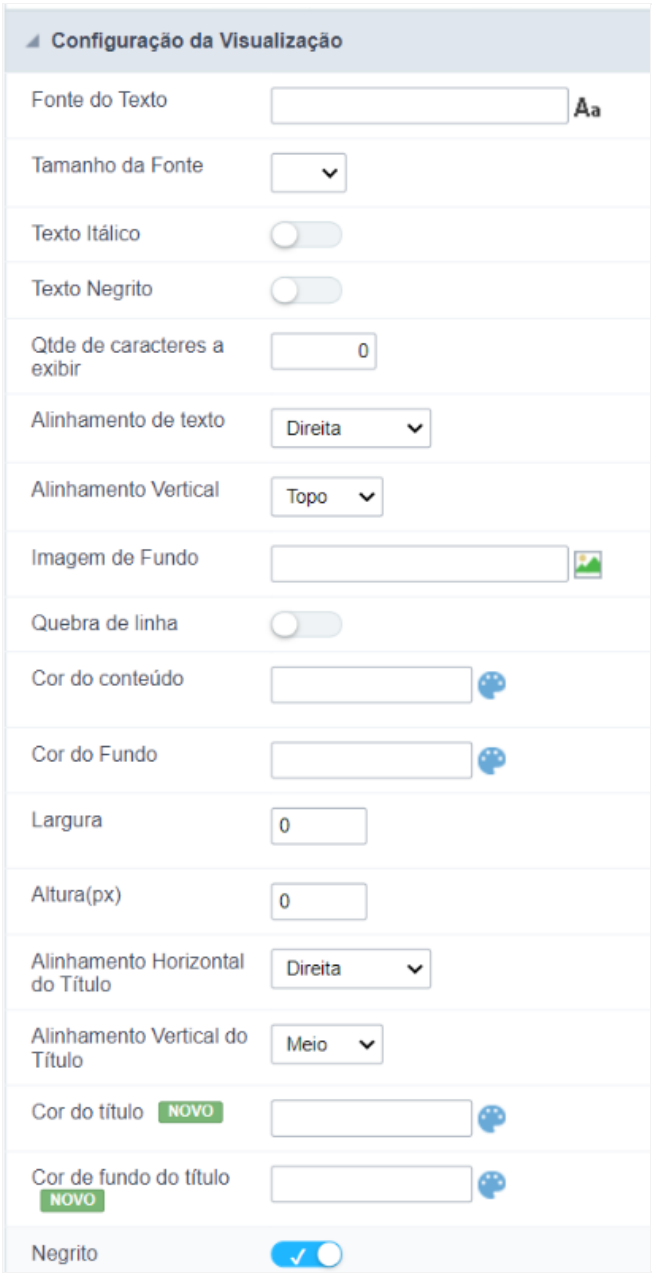
Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



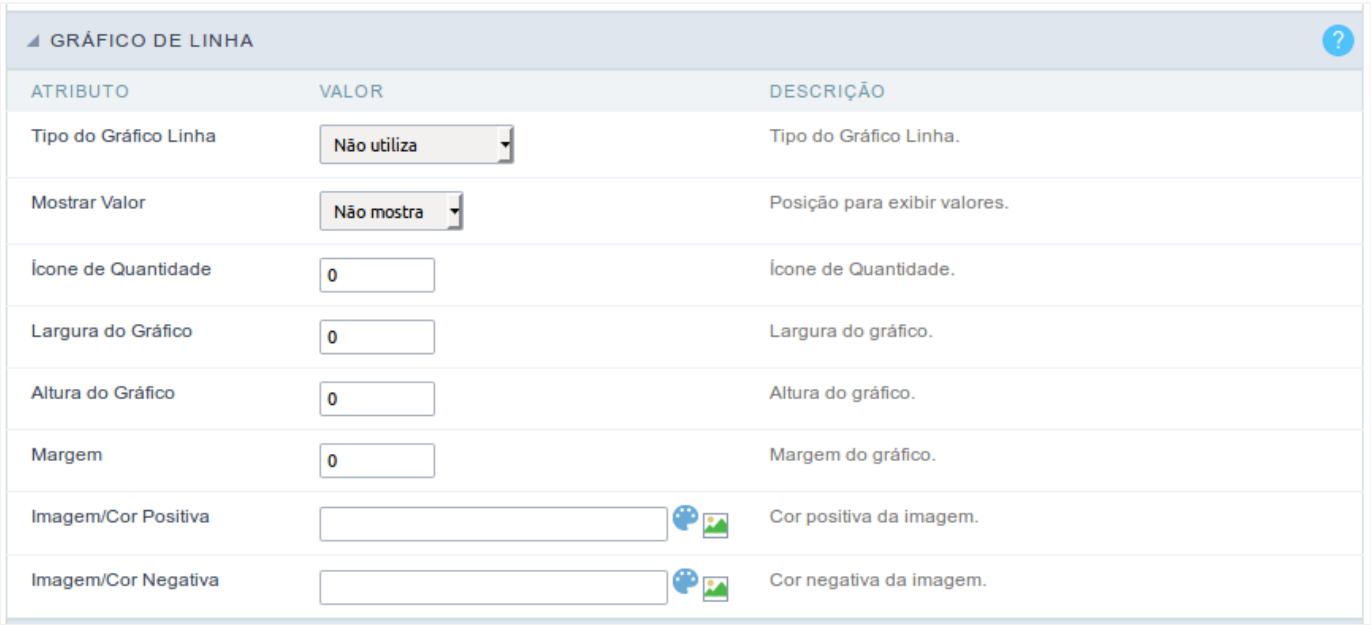
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

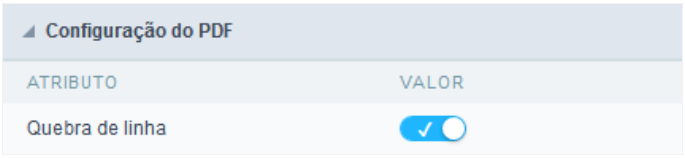
O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem “Ícone”.

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF



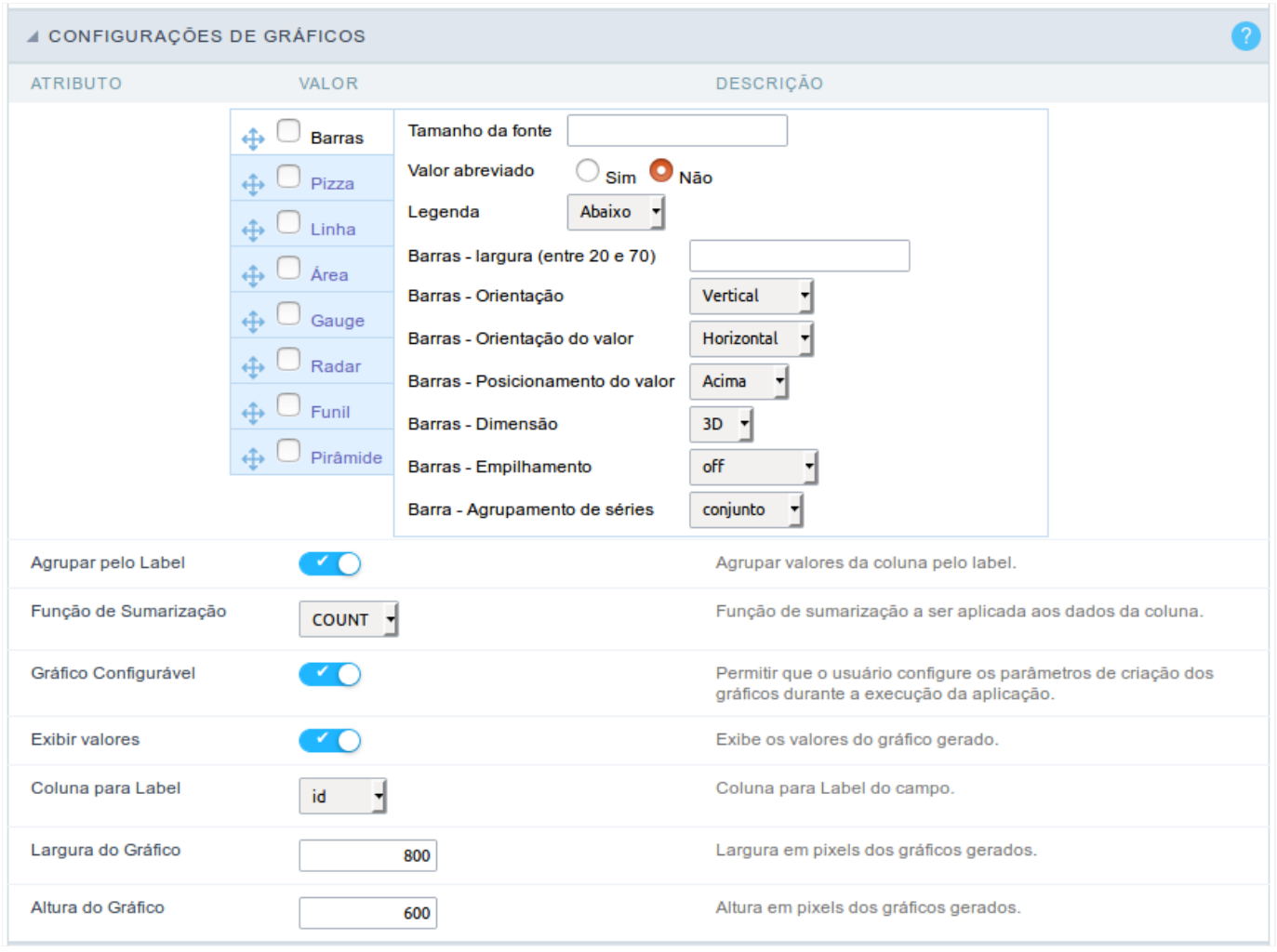
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

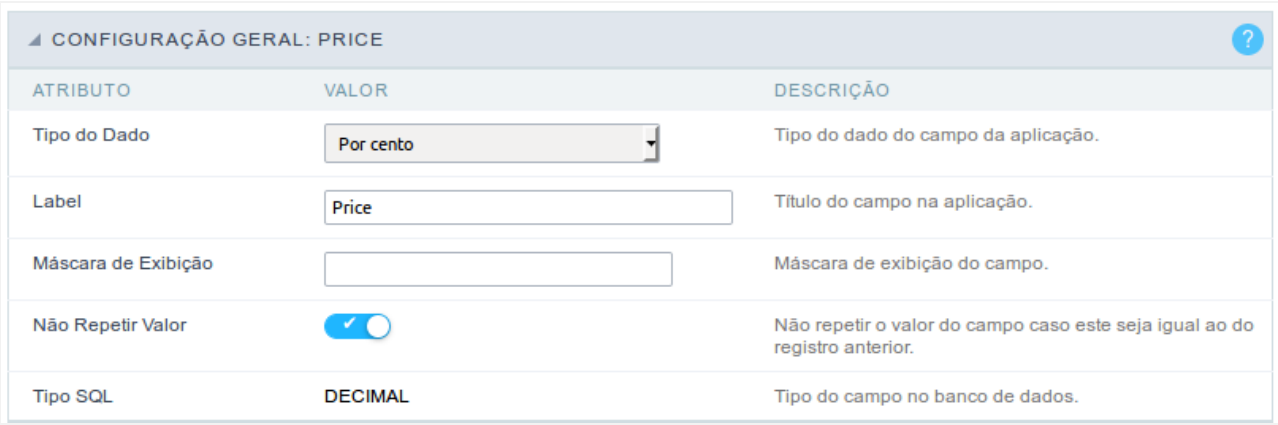
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout



Por cento

Configuração Geral



Interface de configuração do campo porcentagem.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Máscara de Exibição**: Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- **Não Repetir Valor**: Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X

Exemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

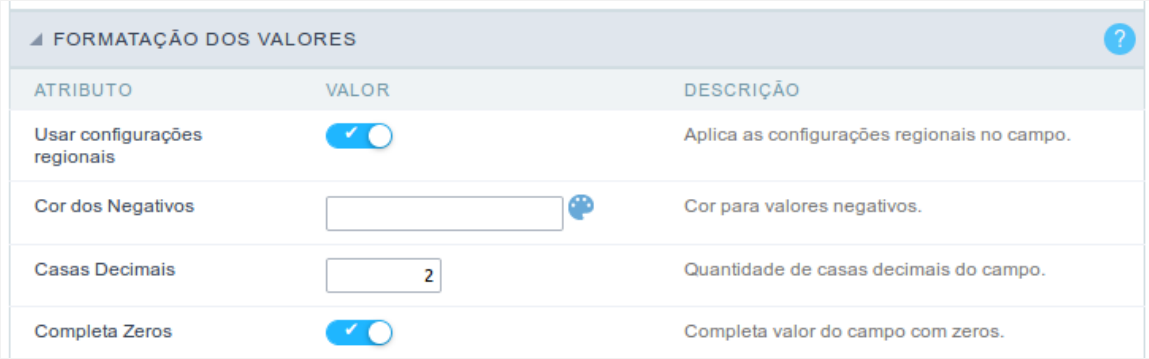
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formtação de Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

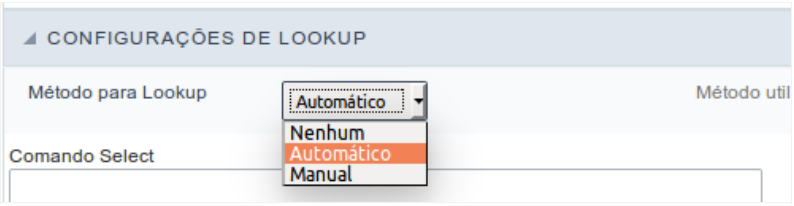


Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

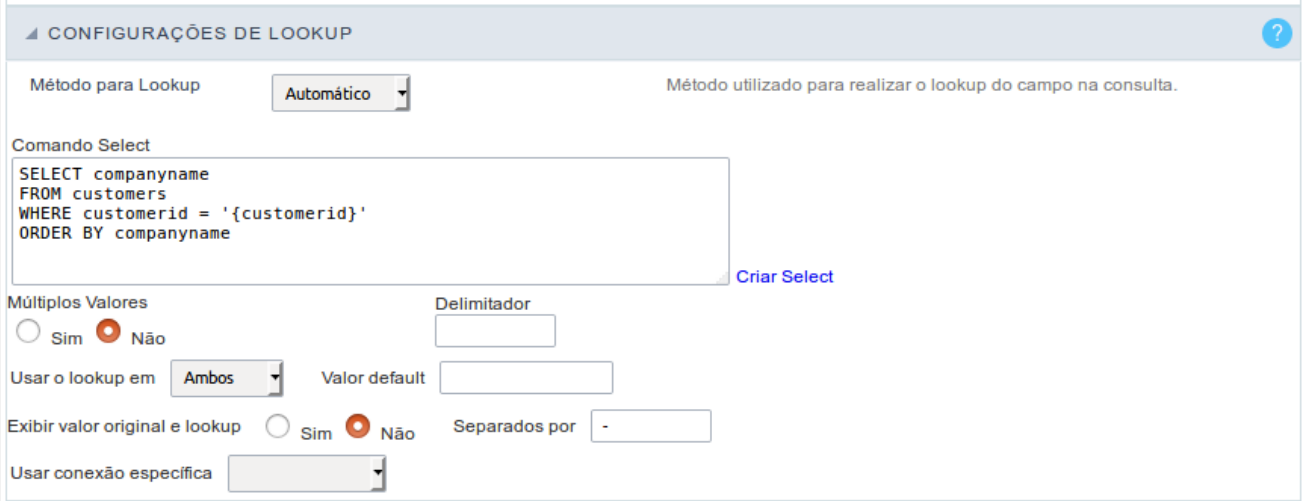
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático

(utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

- **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

  - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
    O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

  - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
  - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
  - **Usar o lookup em** :
    - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
    - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
    - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
  - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
  - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
  - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
  - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



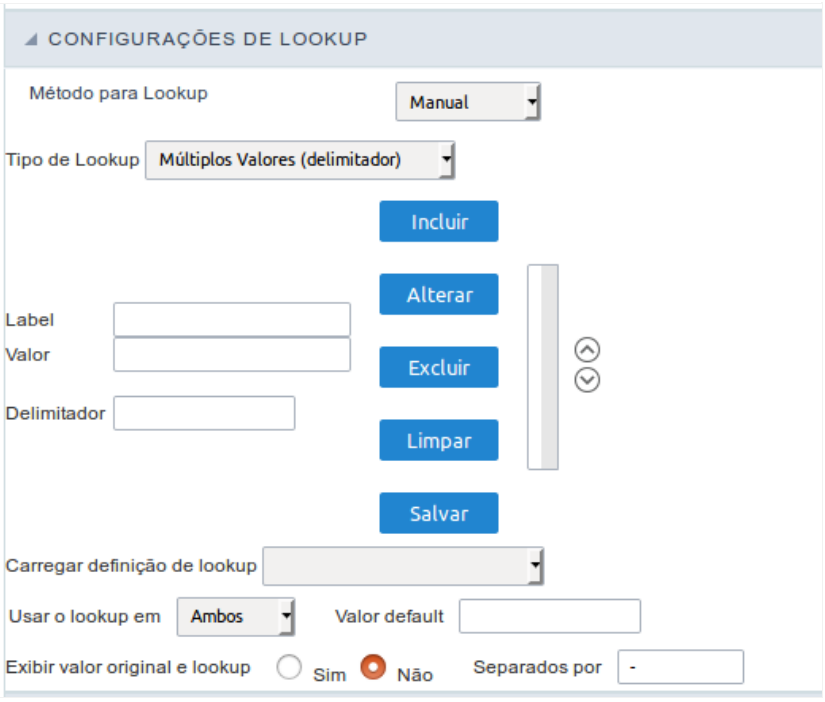
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

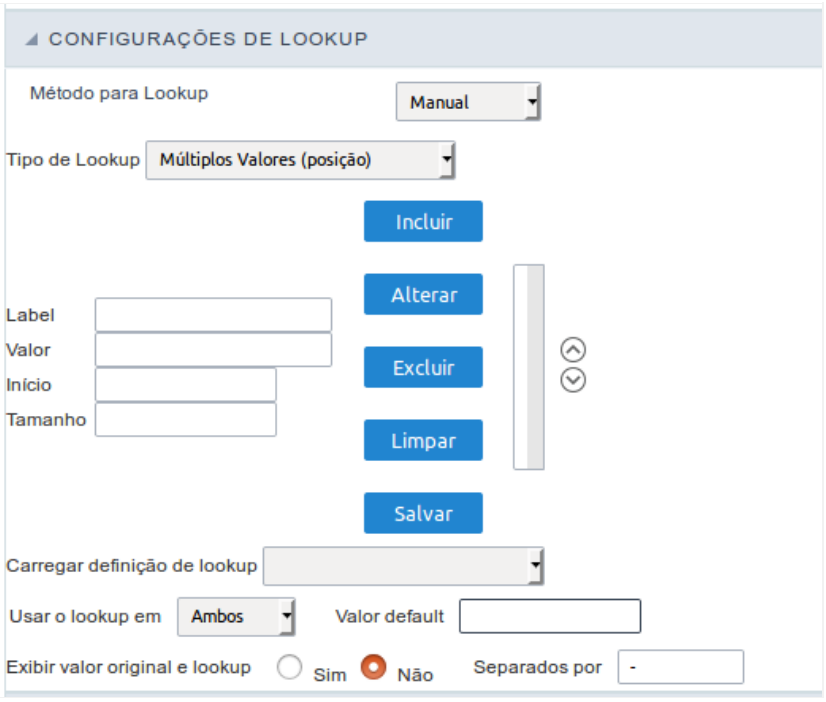
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

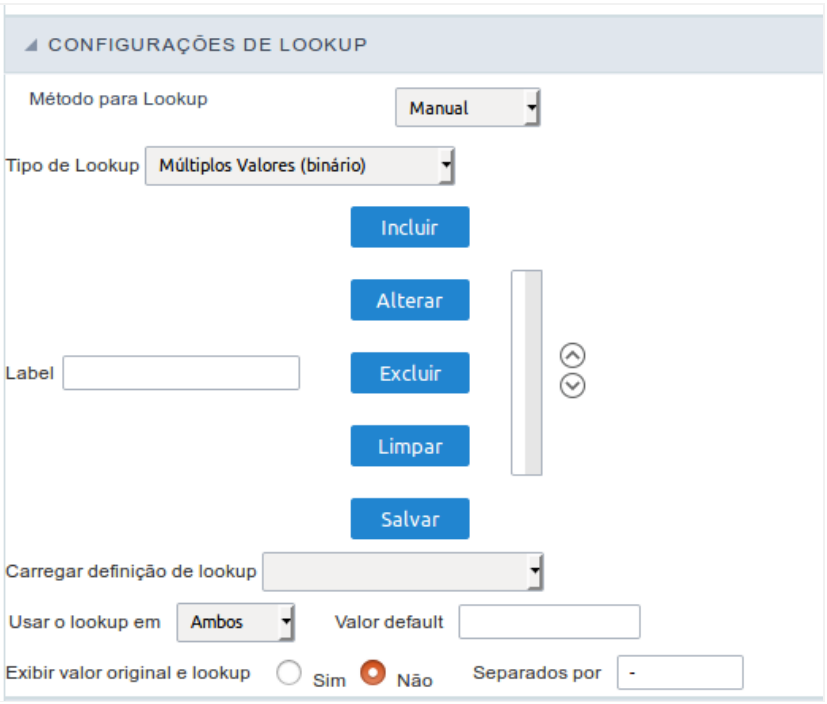
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



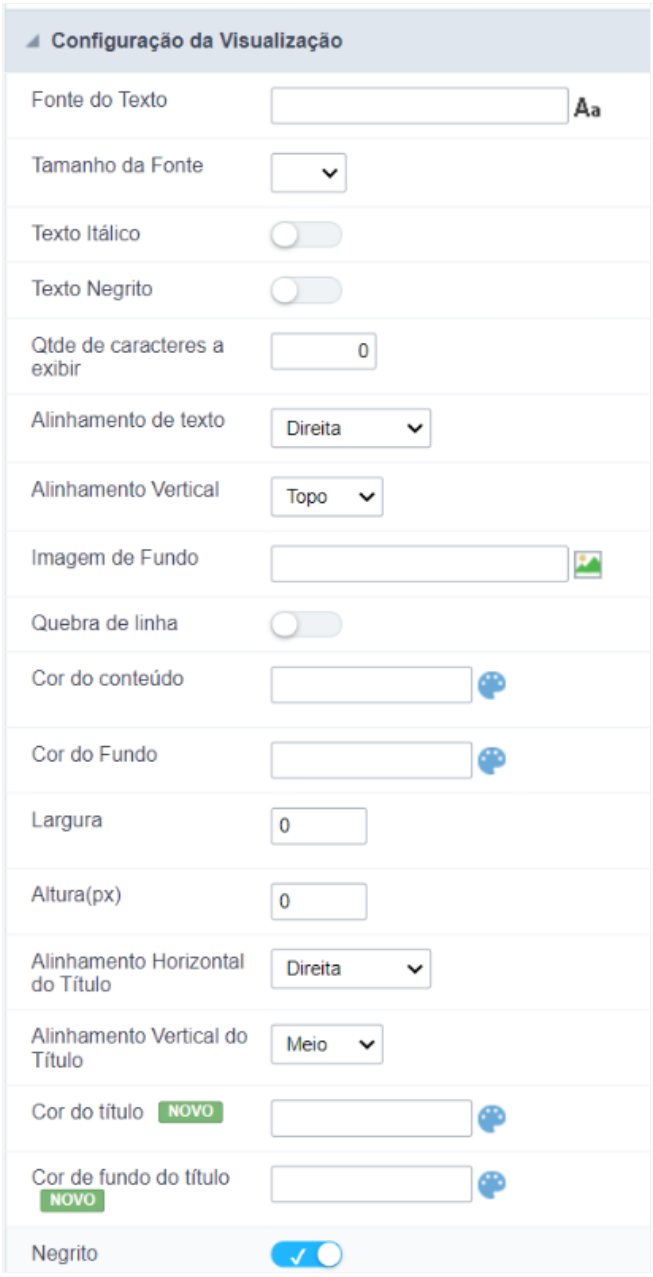
Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



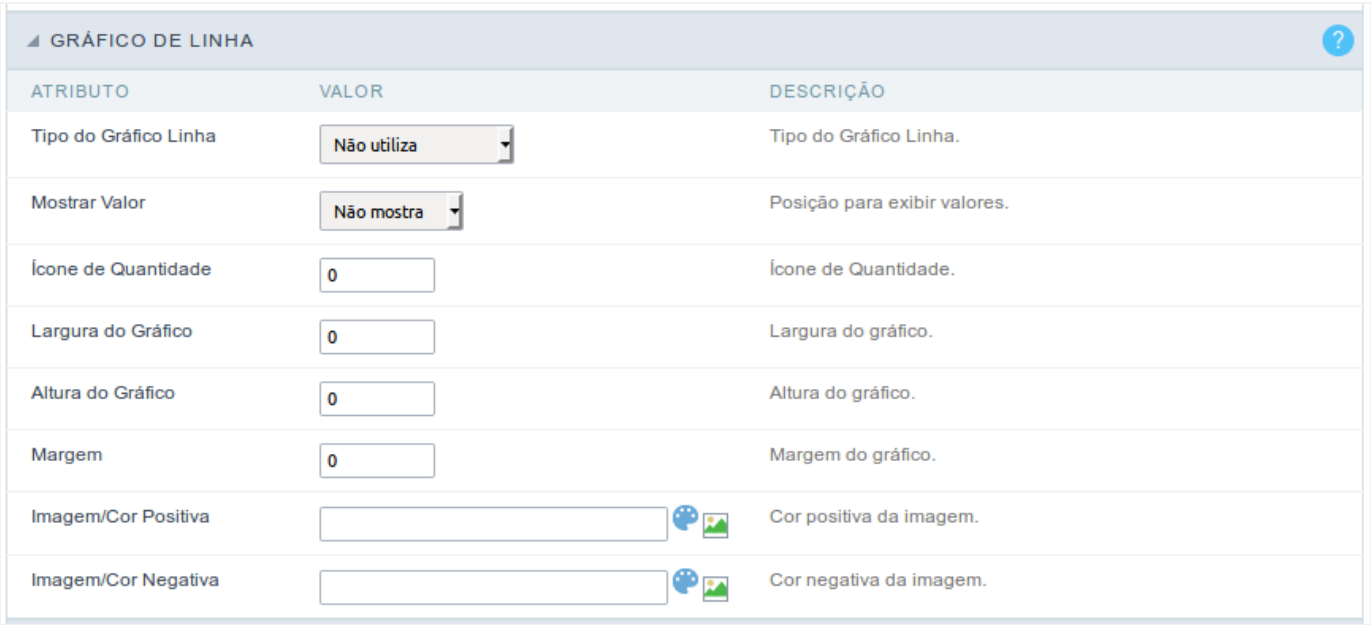
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

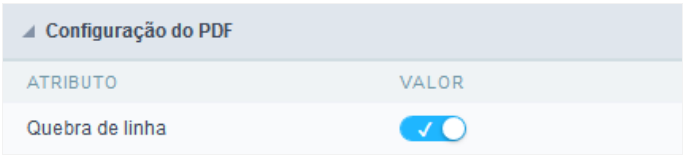
O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem “Ícone”.

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF



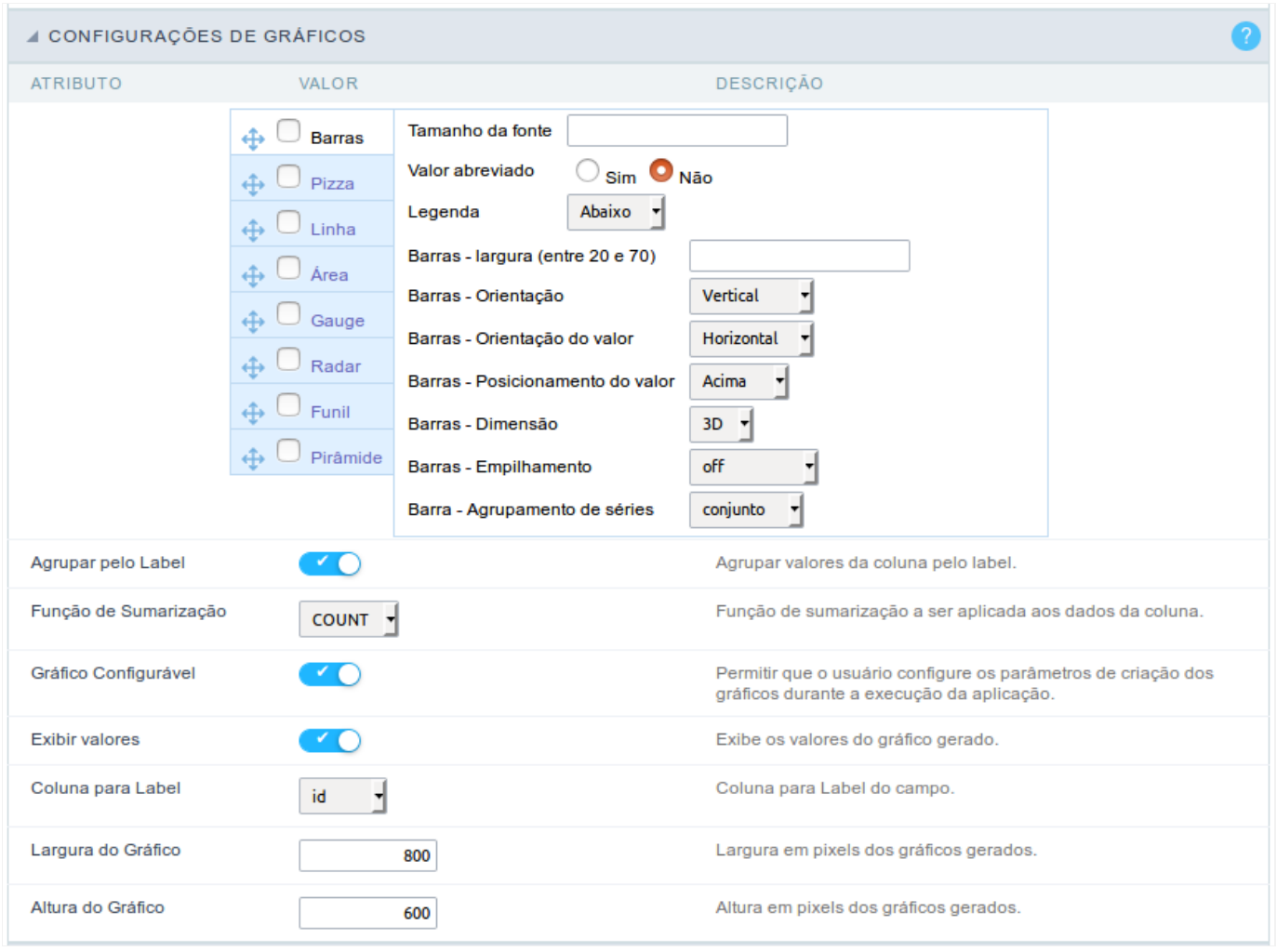
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

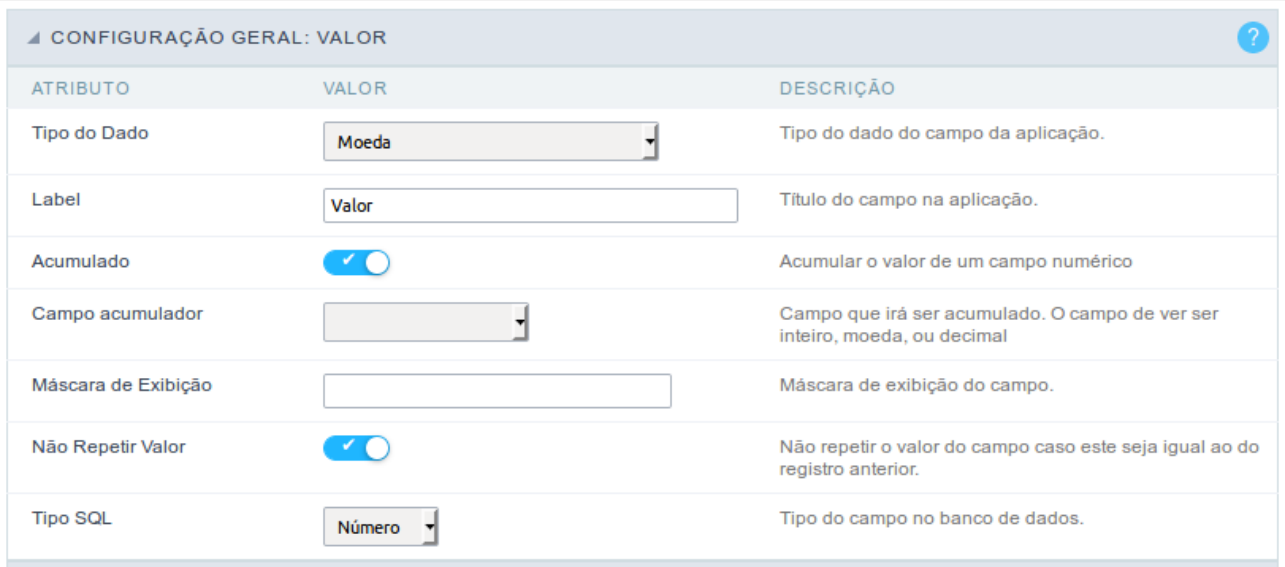
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Moeda

Configuração Geral



Interface de configuração do campo moeda.

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |——————|——| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |————————|————————|————————| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

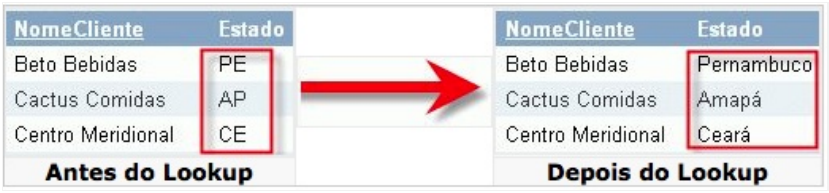


Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Formato Monetário** : Permite definir se o conteúdo do campo será apresentado ou não no formato monetário.
- **Símbolo Monetário** : Define quais caracteres representam o símbolo monetário.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de moeda positivo** : Define a formatação do valor de moeda positivo.
- **Formato de moeda negativo** : Define a formatação do valor de moeda negativo.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é R$ 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será R$ 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

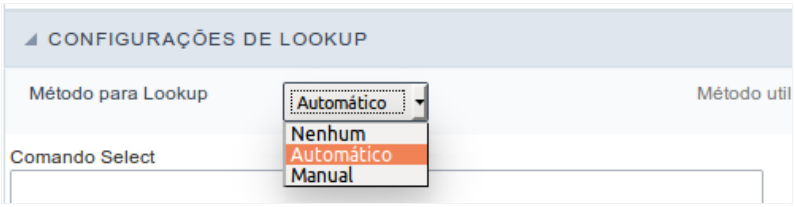
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

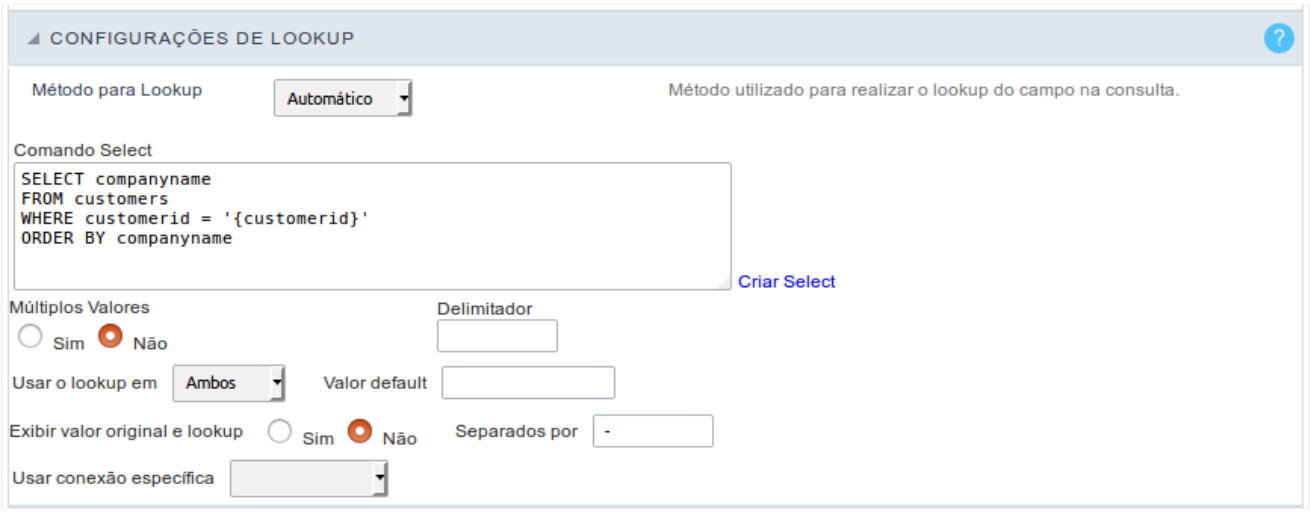
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
      O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

    - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
    - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
    - **Usar o lookup em** :
      - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
      - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

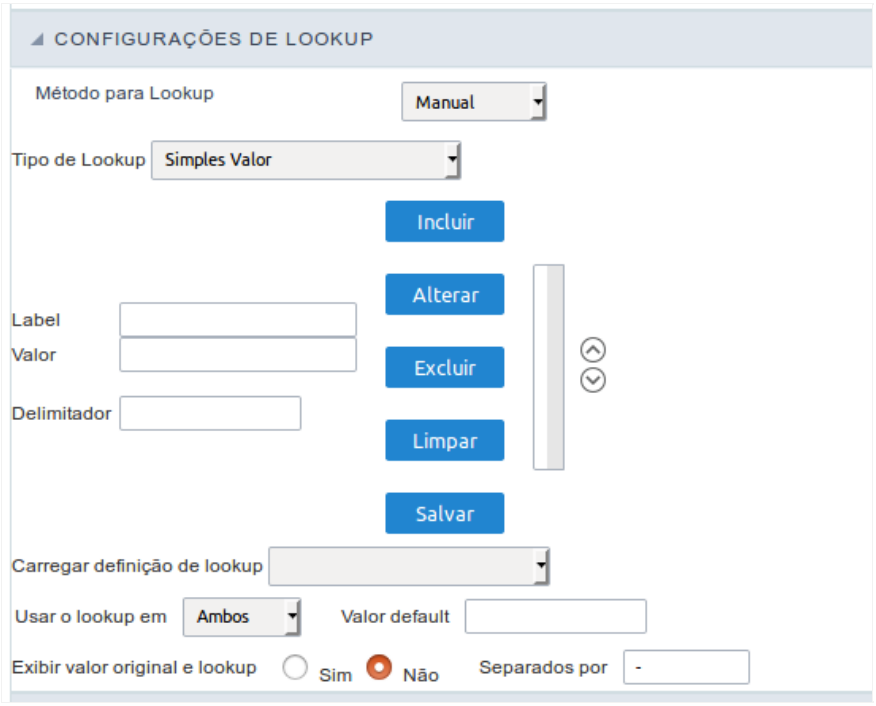
        - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
    - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
    - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
    - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
    - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

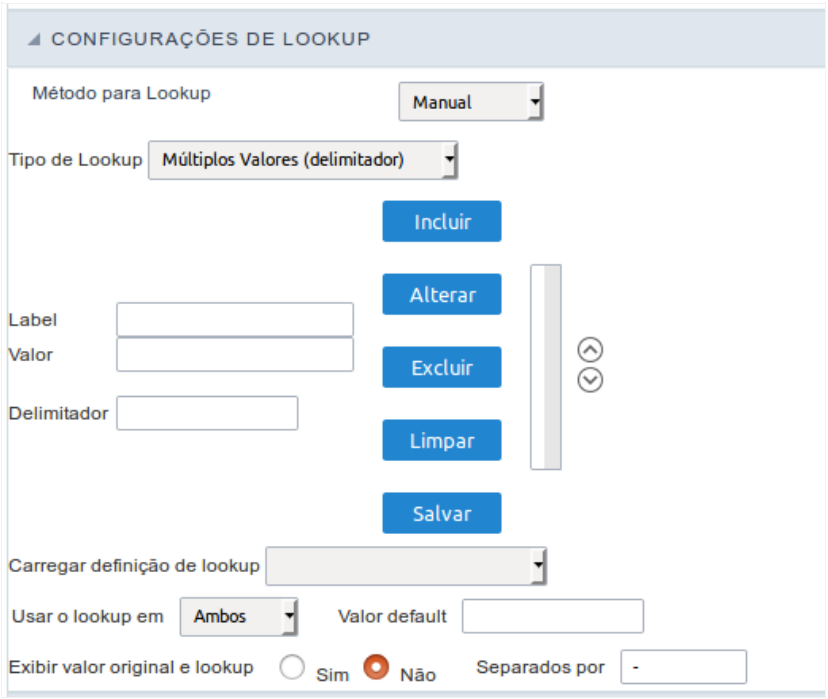


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos

Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do

campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

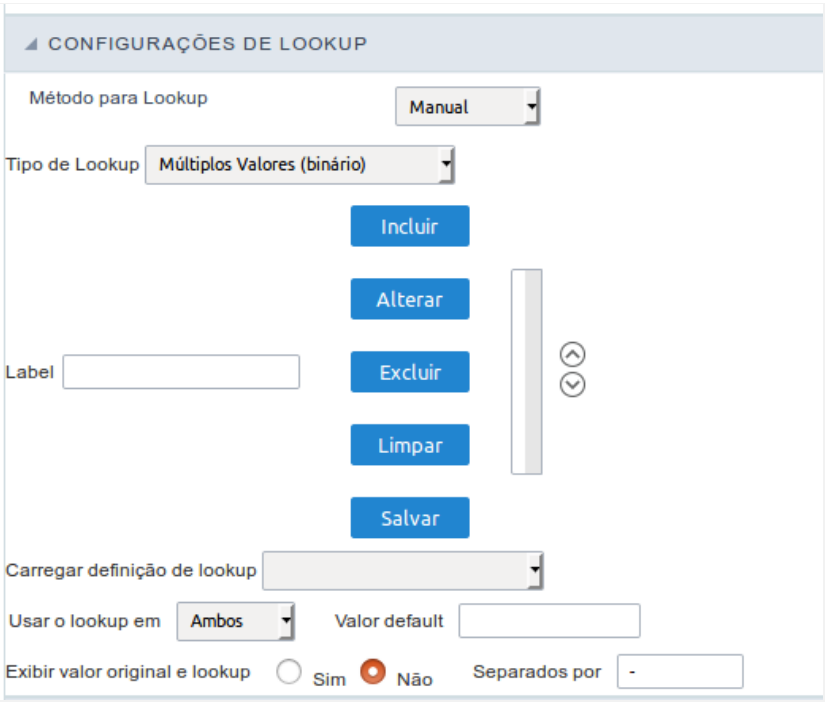
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

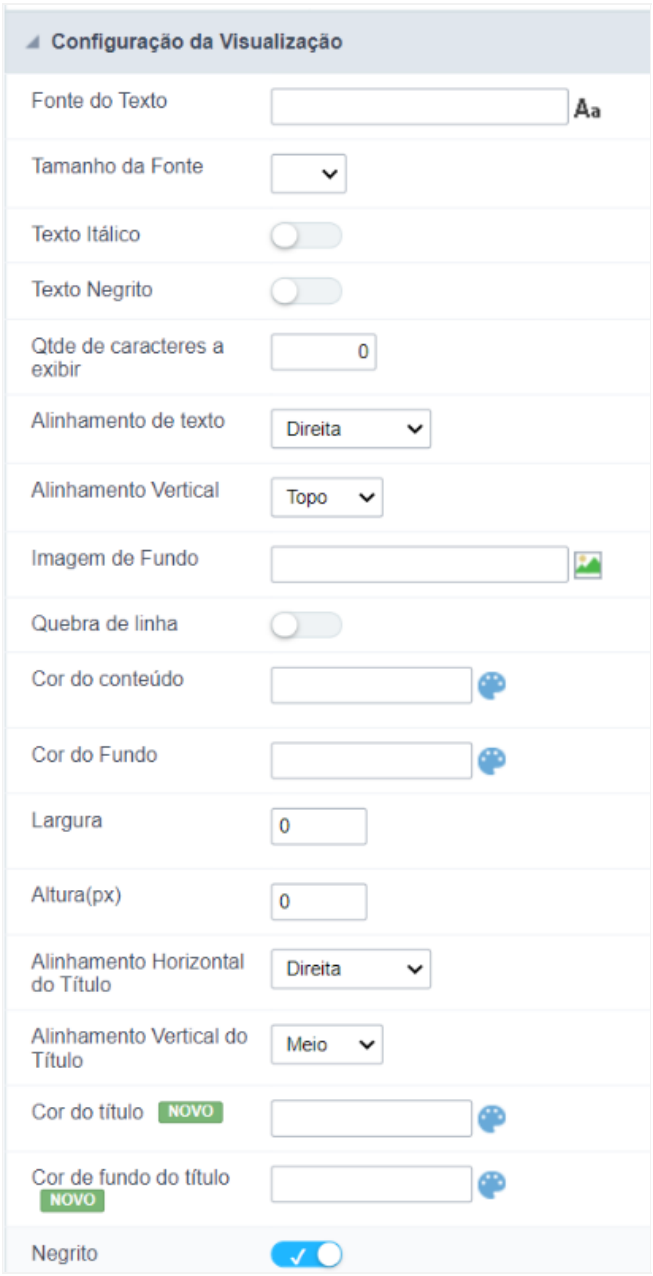
- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



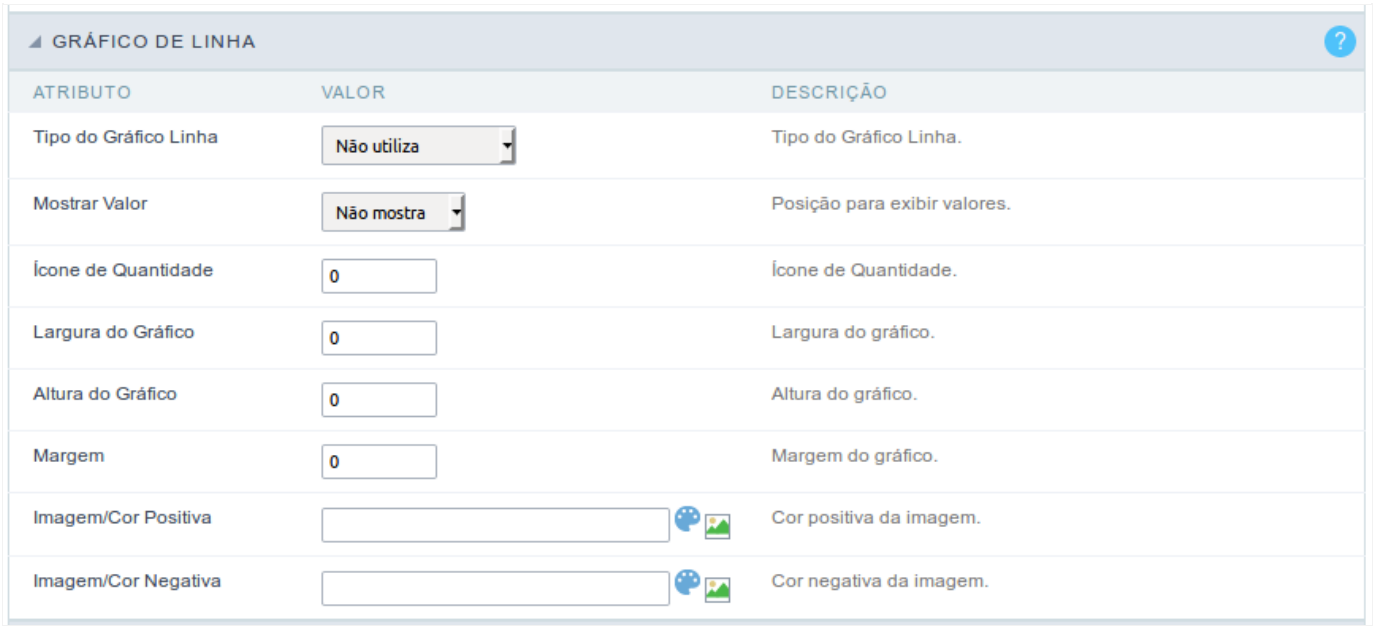
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.

- **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

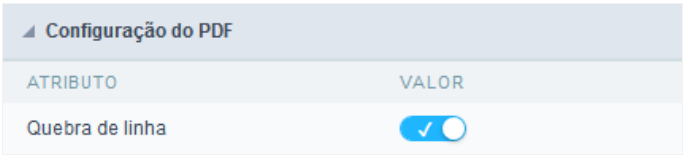
O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone".

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF



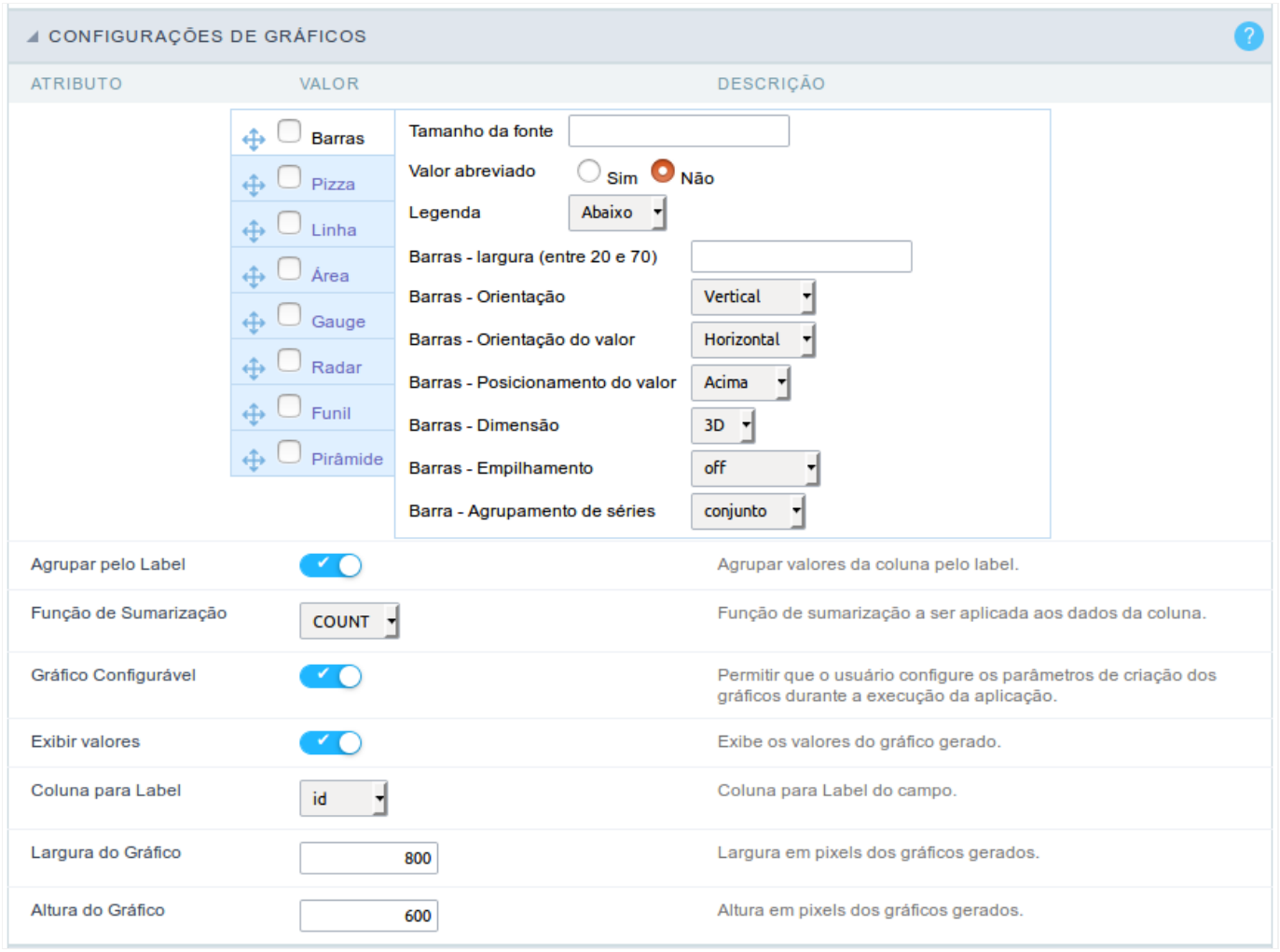
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

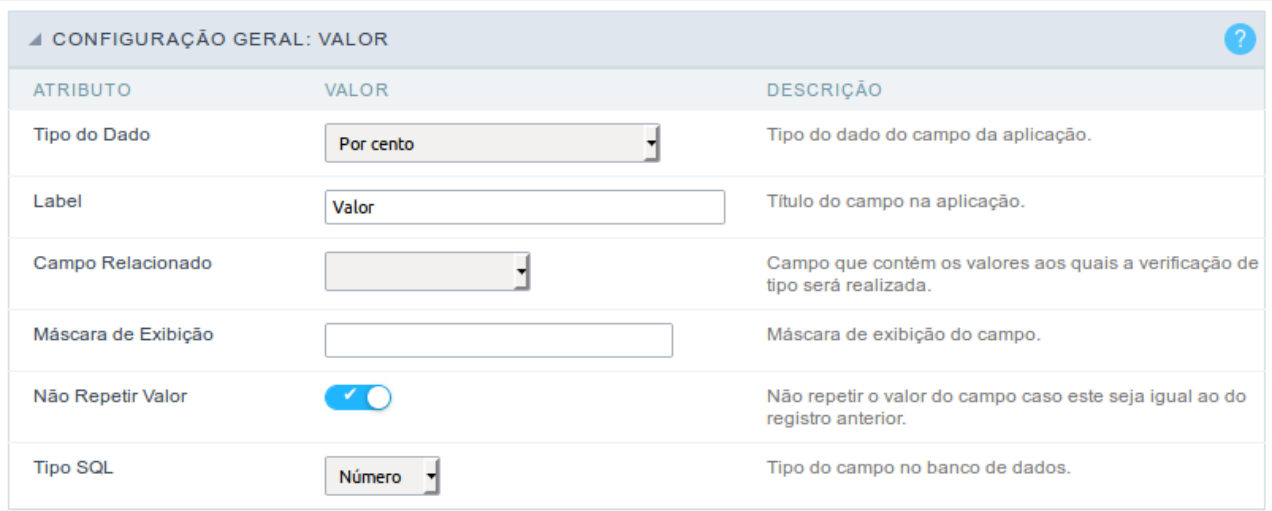
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Por cento (Calculado)

Configuração Geral



Interface de configuração do campo porcentagem.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Campo Relacionado**: Campo que contém os valores aos quais a verificação de tipo será realizada.
- **Máscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

| Caracter | Descrição | |———|———————————————————————————————| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |———————|———————|———————| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

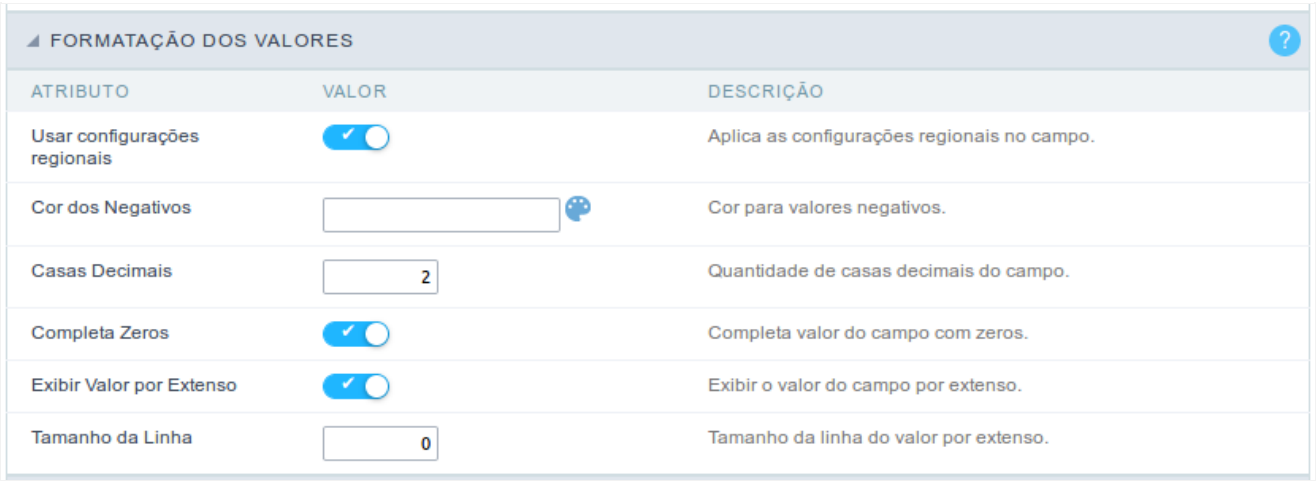
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

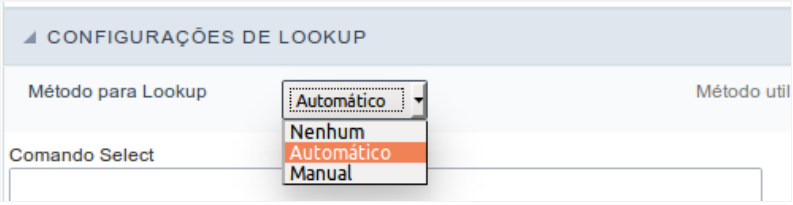
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

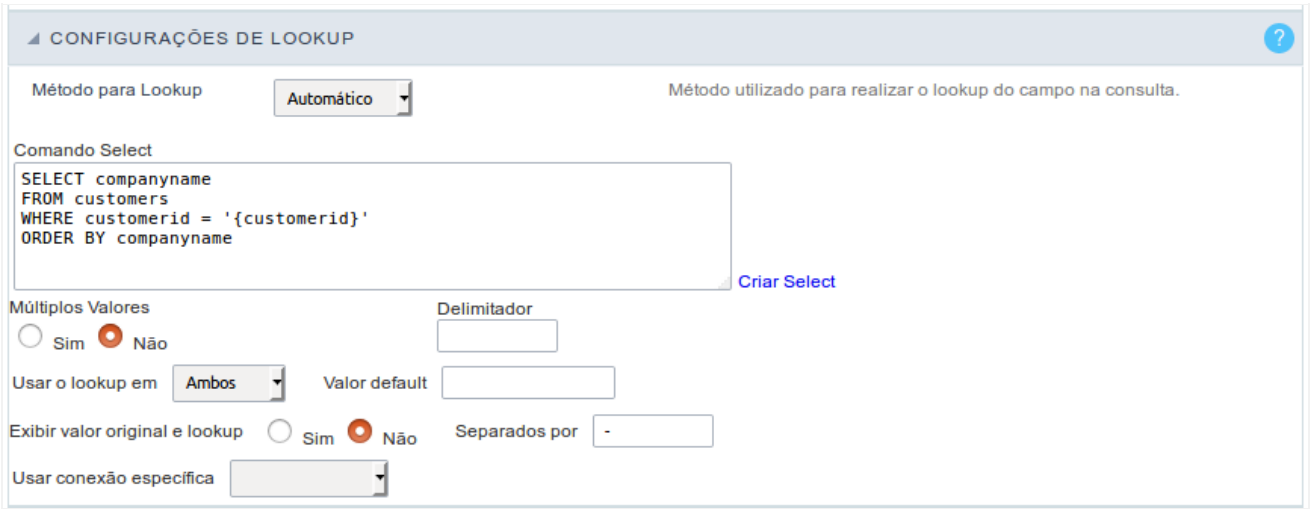
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select

separados pelo caracter definido em Separados por.

- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

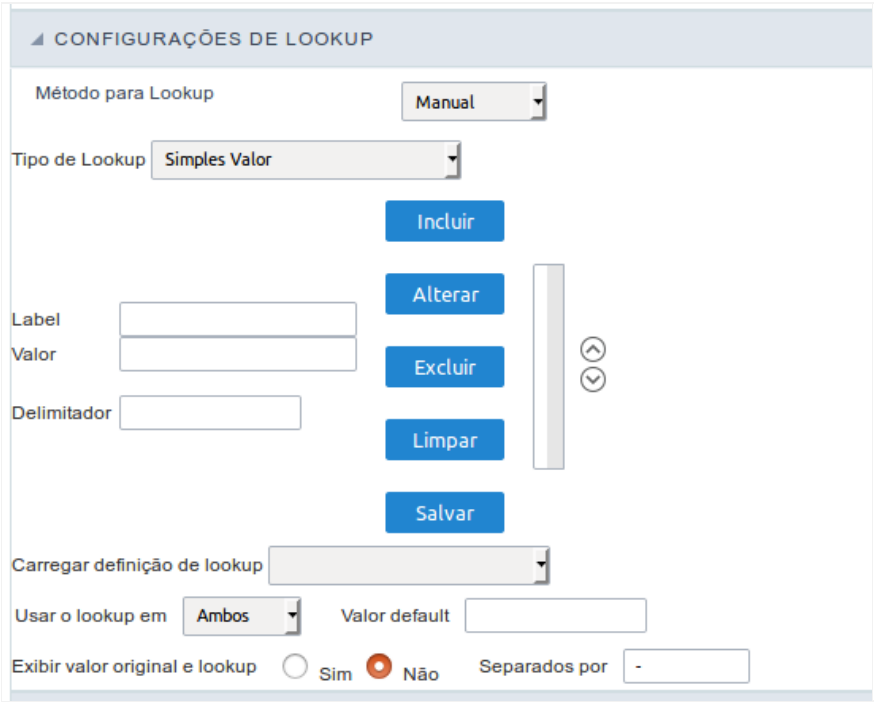
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

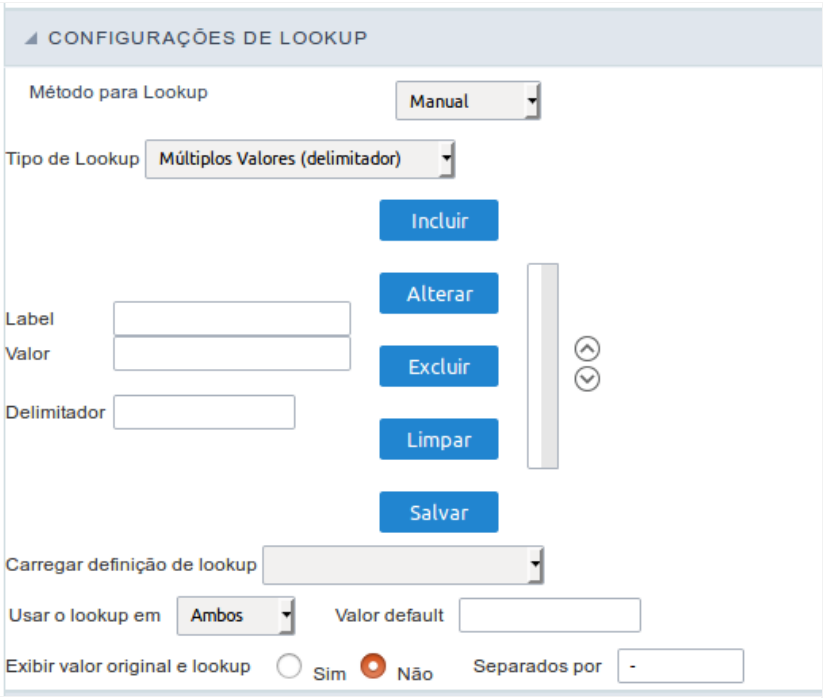
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

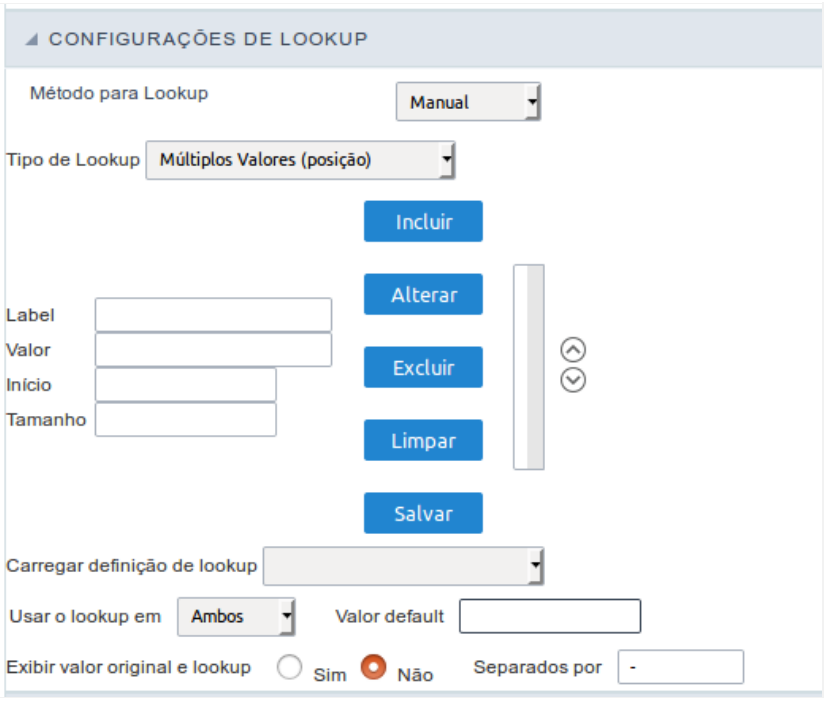
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

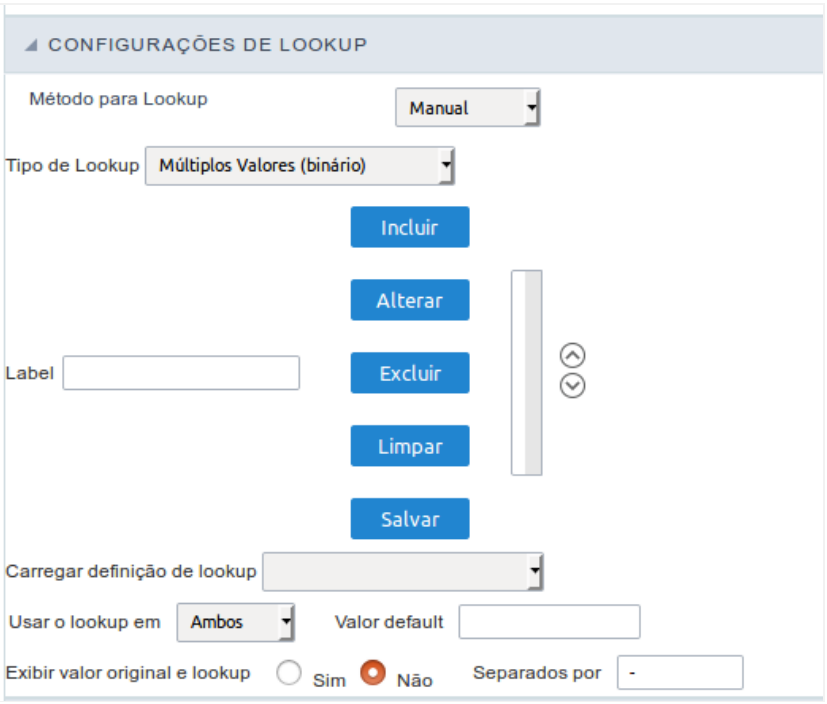
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



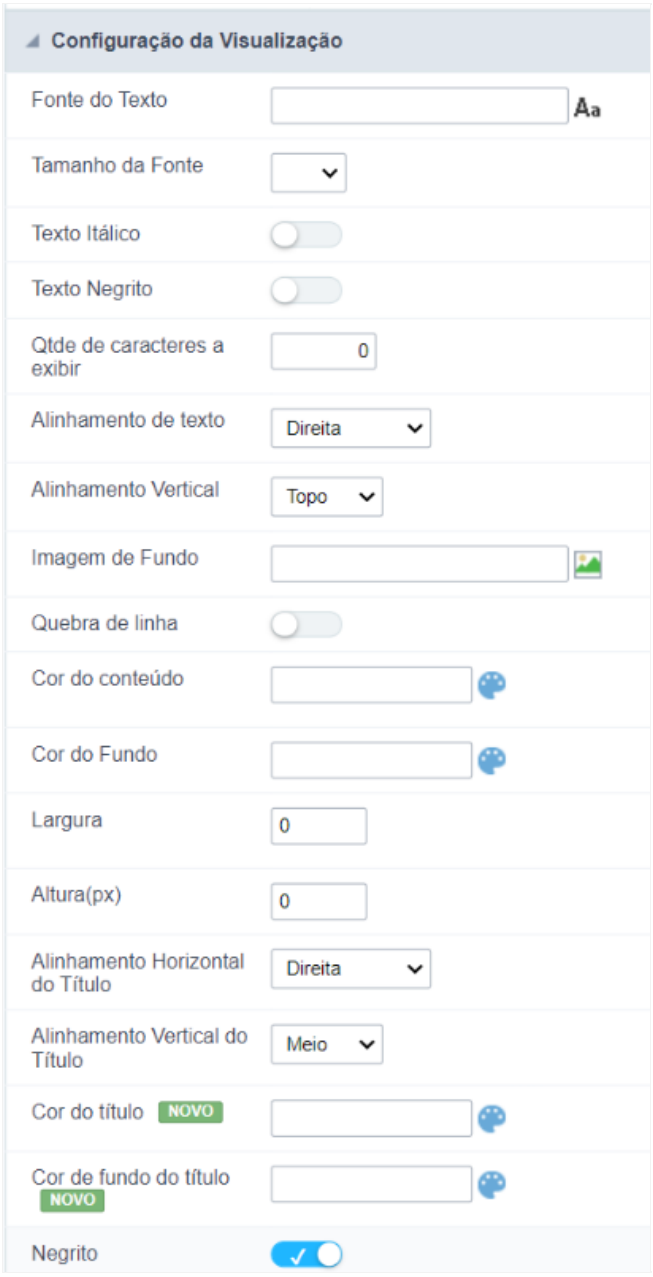
Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



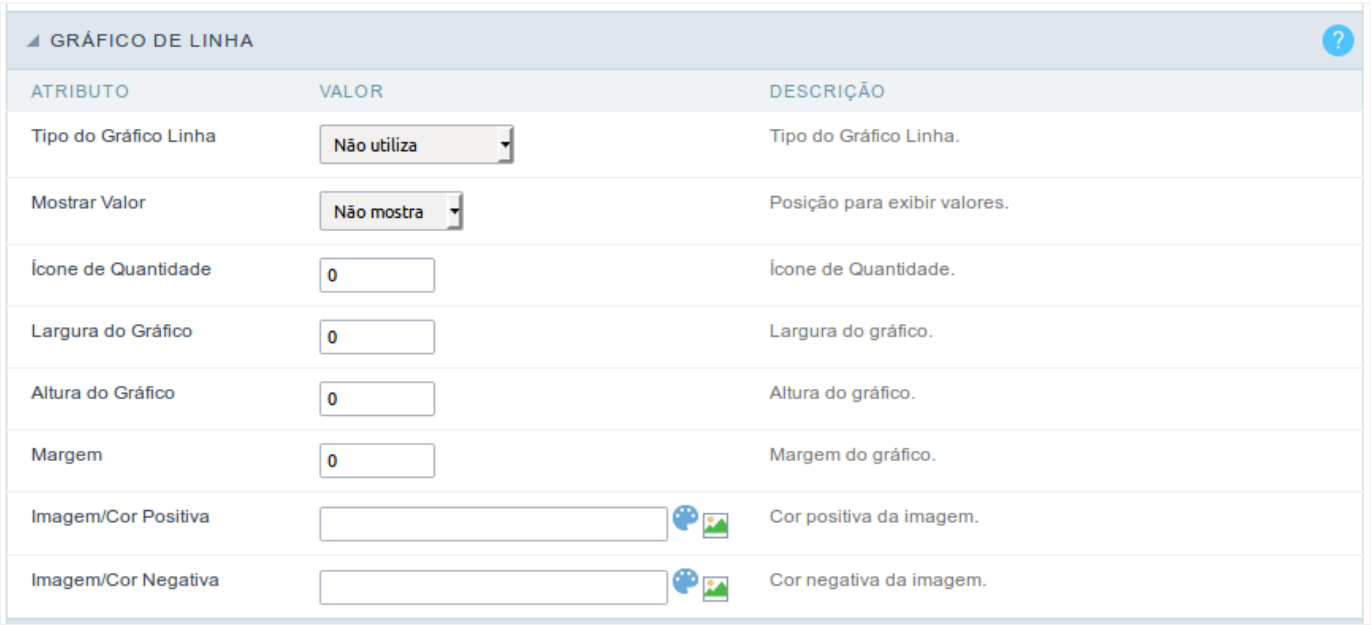
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

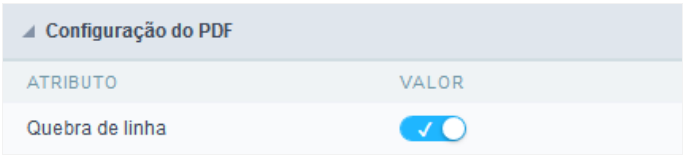
O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem “Ícone”.

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF



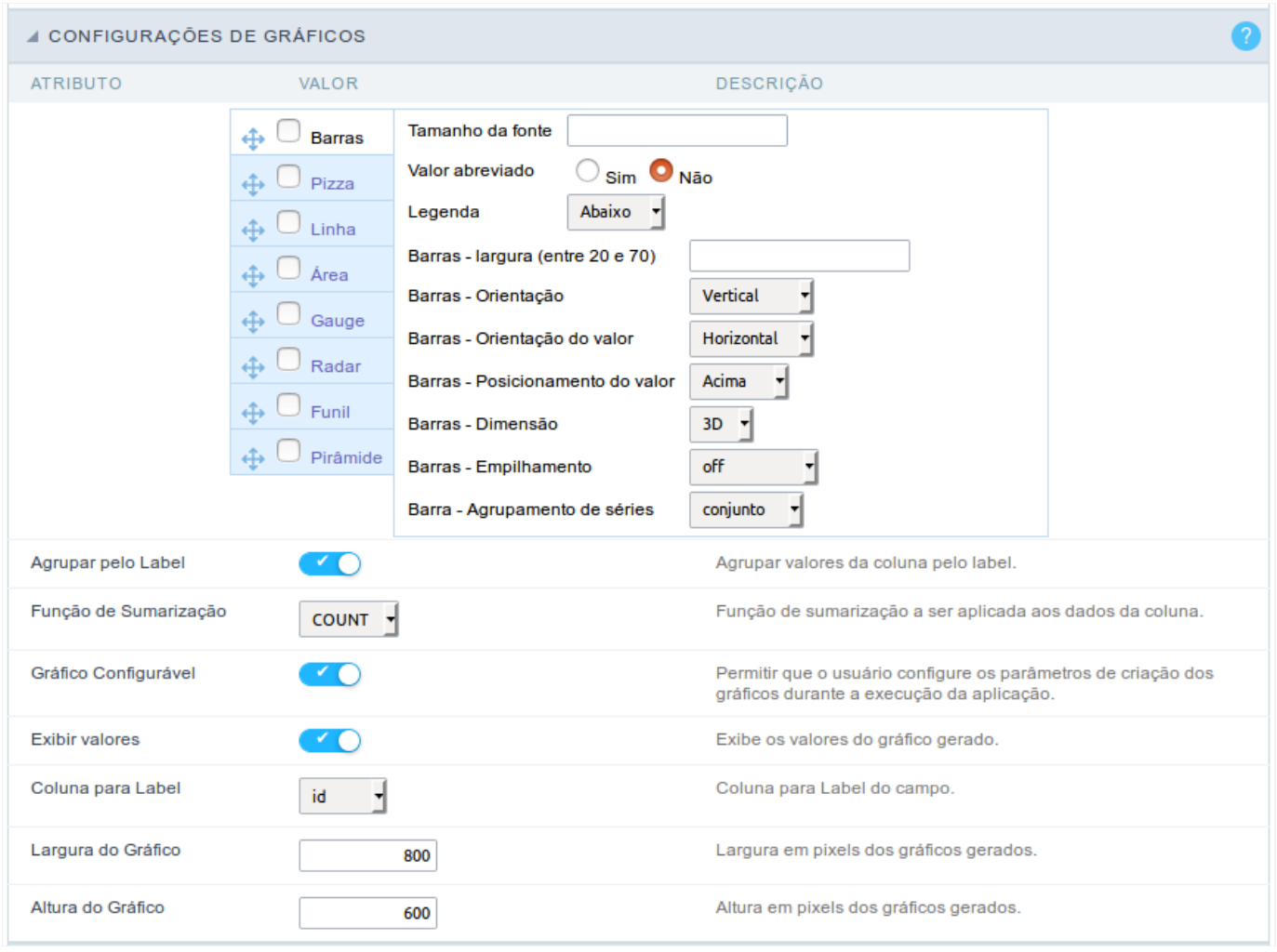
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

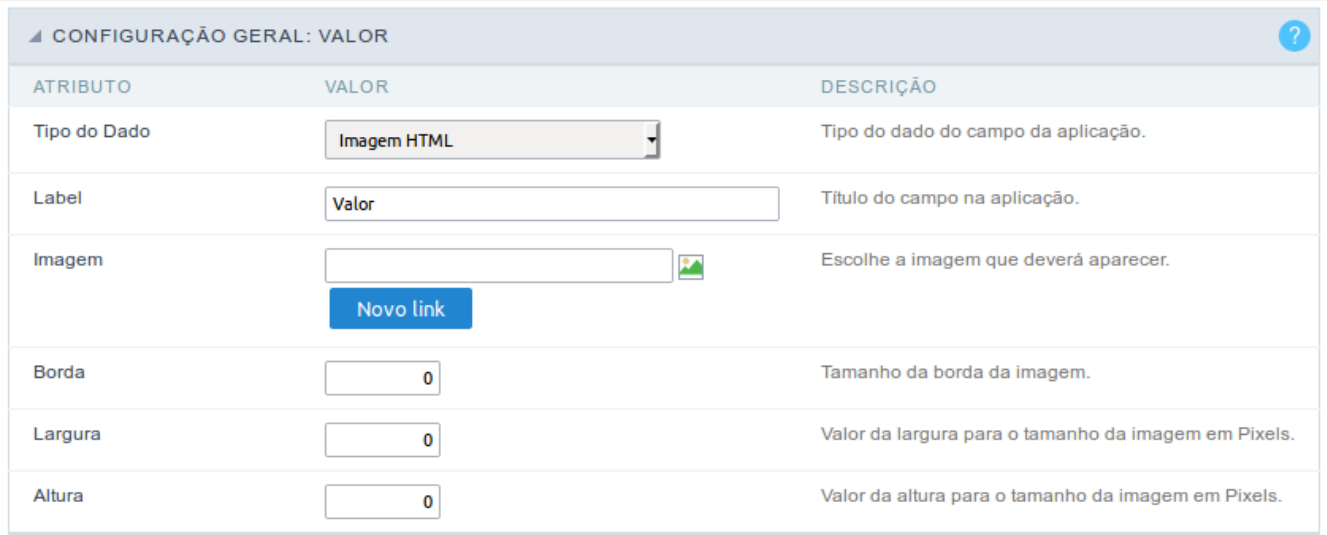
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Imagem HTML

Configuração Geral

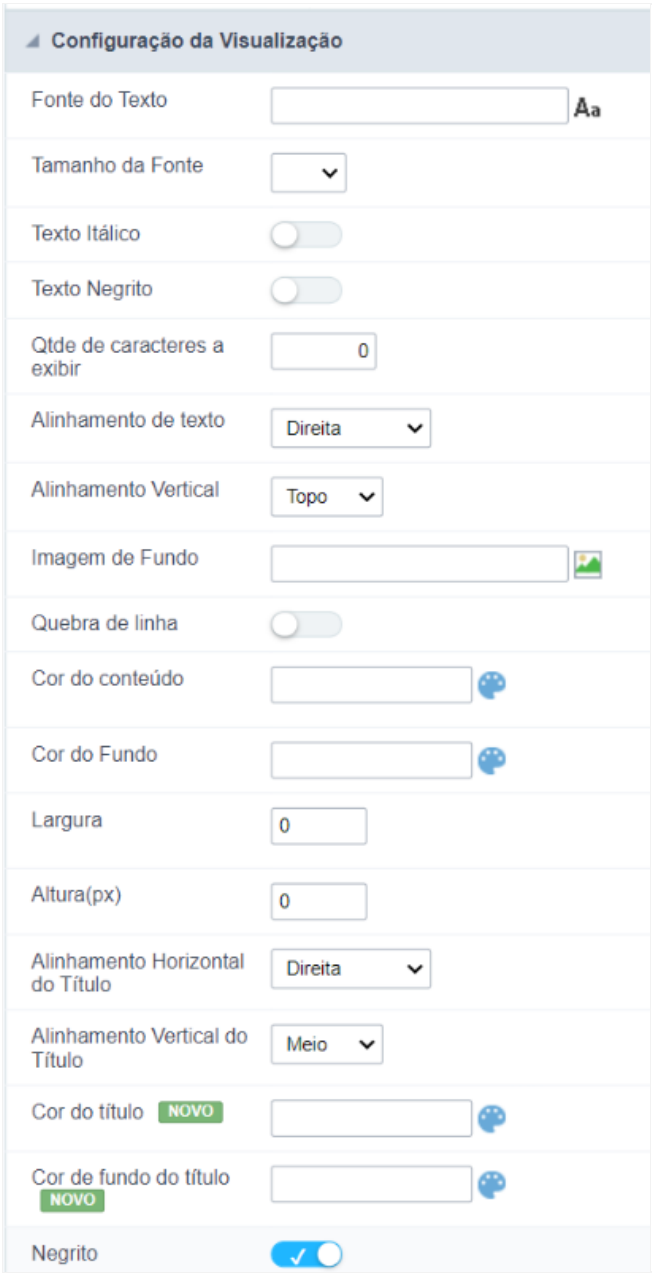


Interface de configuração do campo imagem html.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Imagem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone “Escolher imagem” lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone “Fazer upload de uma imagem” possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma imagem localizada em outra máquina.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



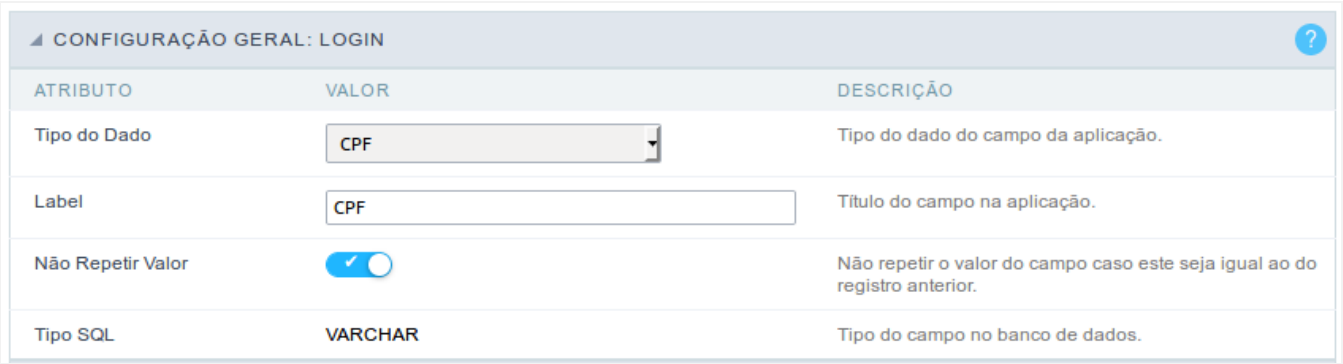
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

CPF

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF, é permitido definir regras de formatação de CPF.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

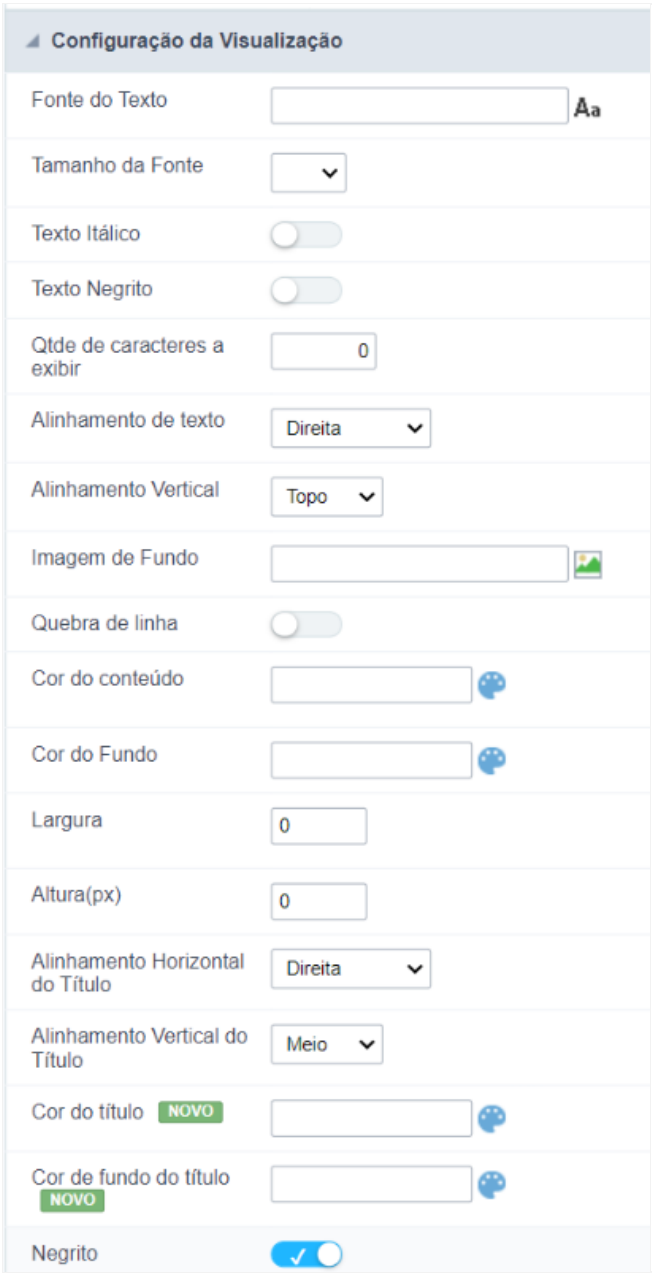
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

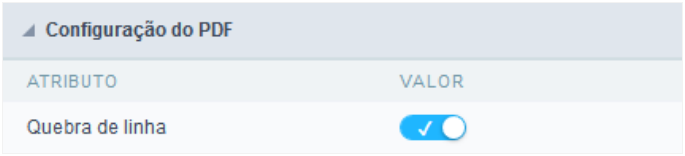


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



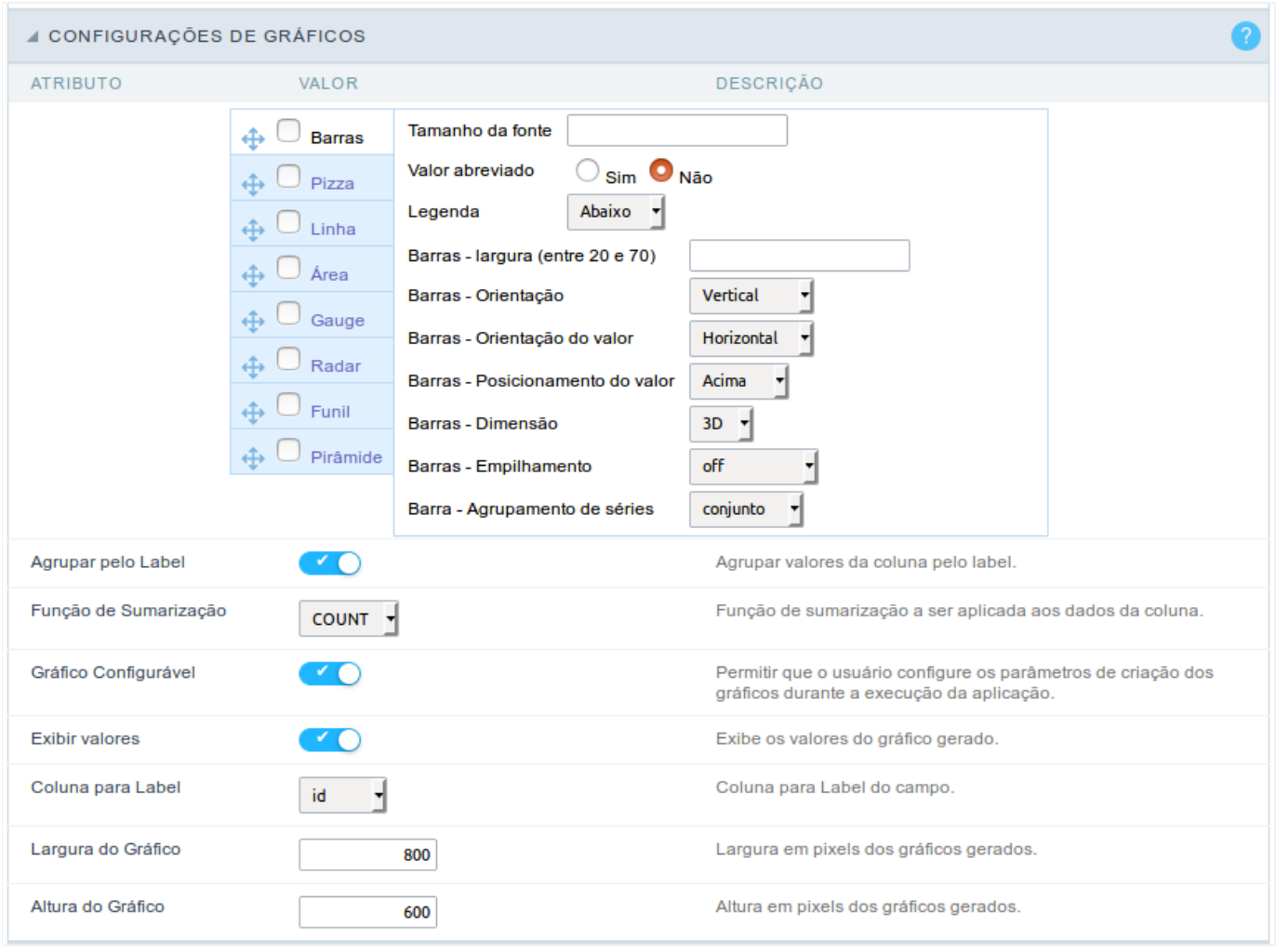
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

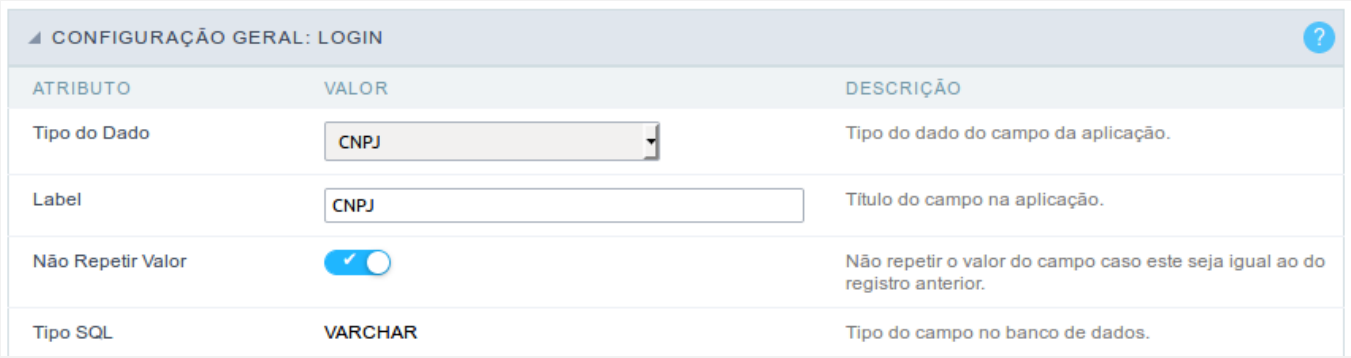
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CNPJ.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

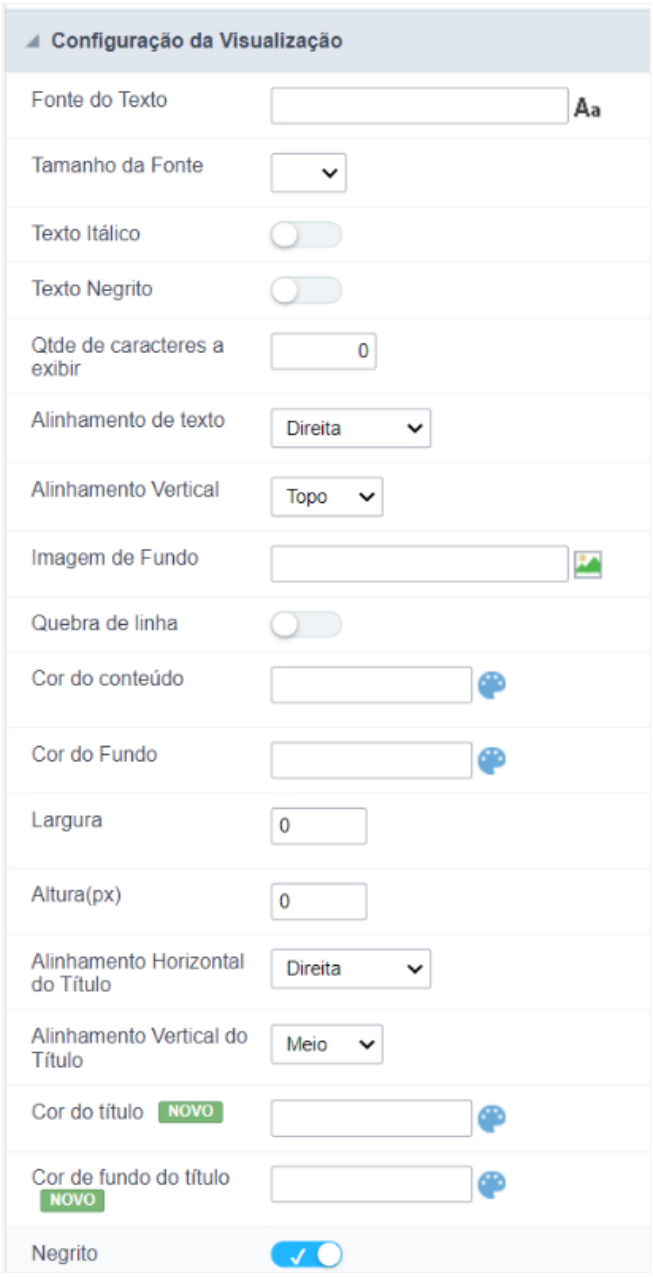
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

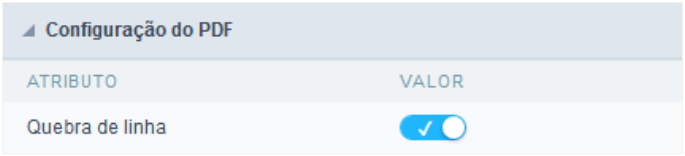


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



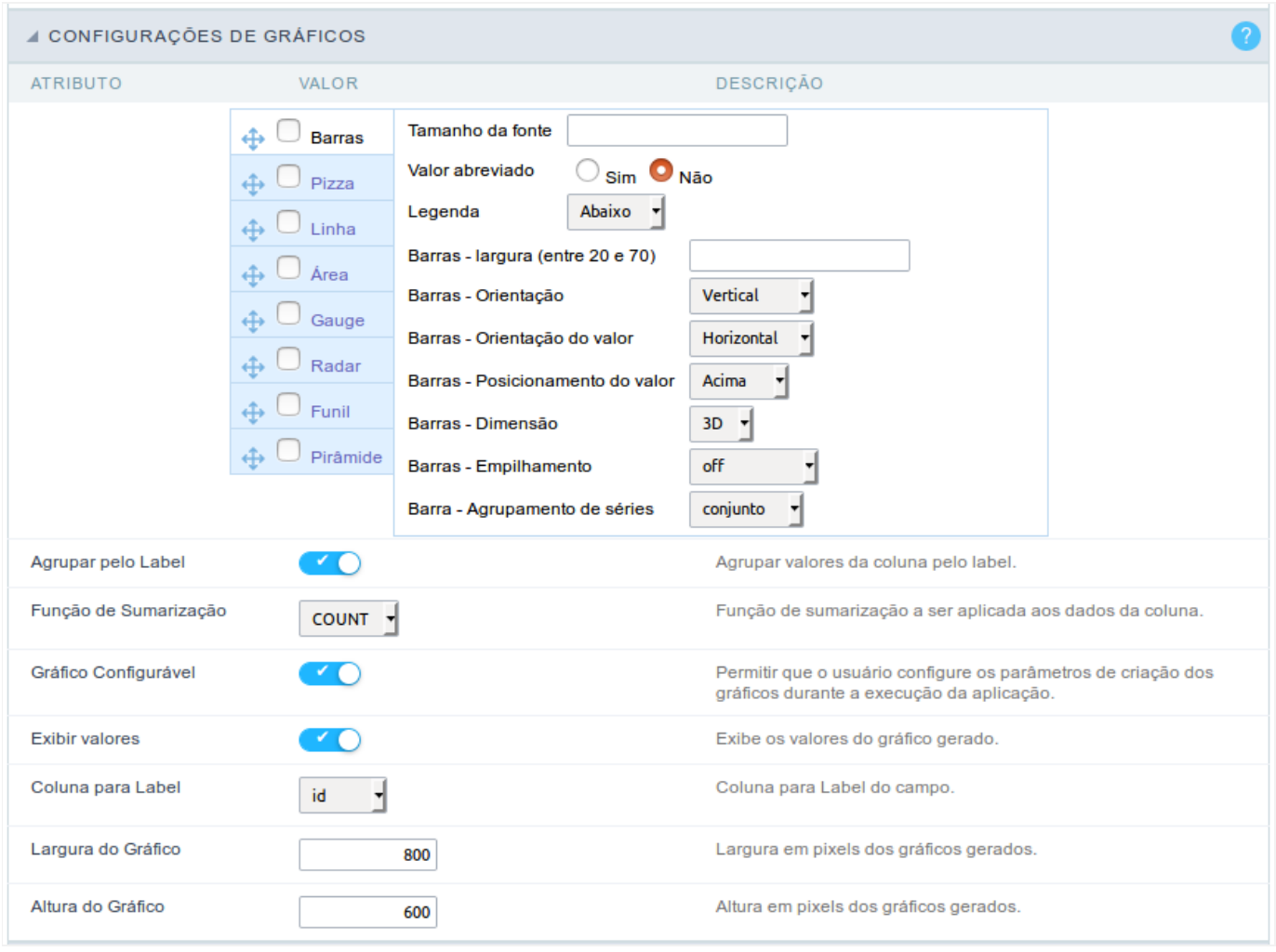
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

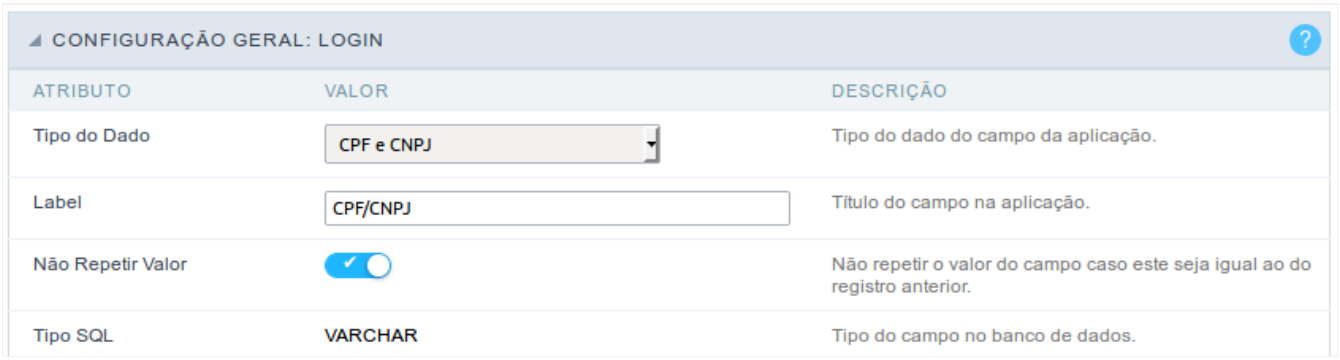
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



CPF e CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf e cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CPF ou CNPJ.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

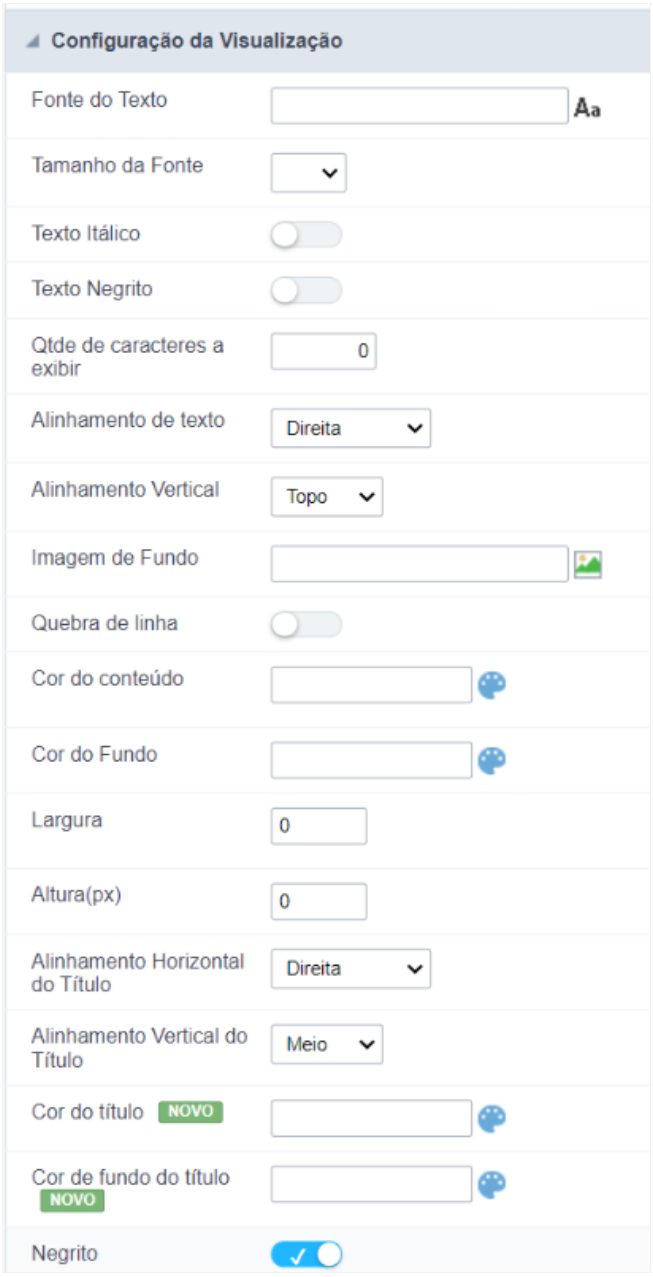
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

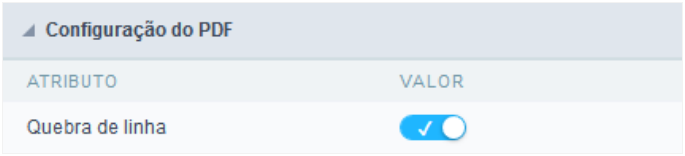


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



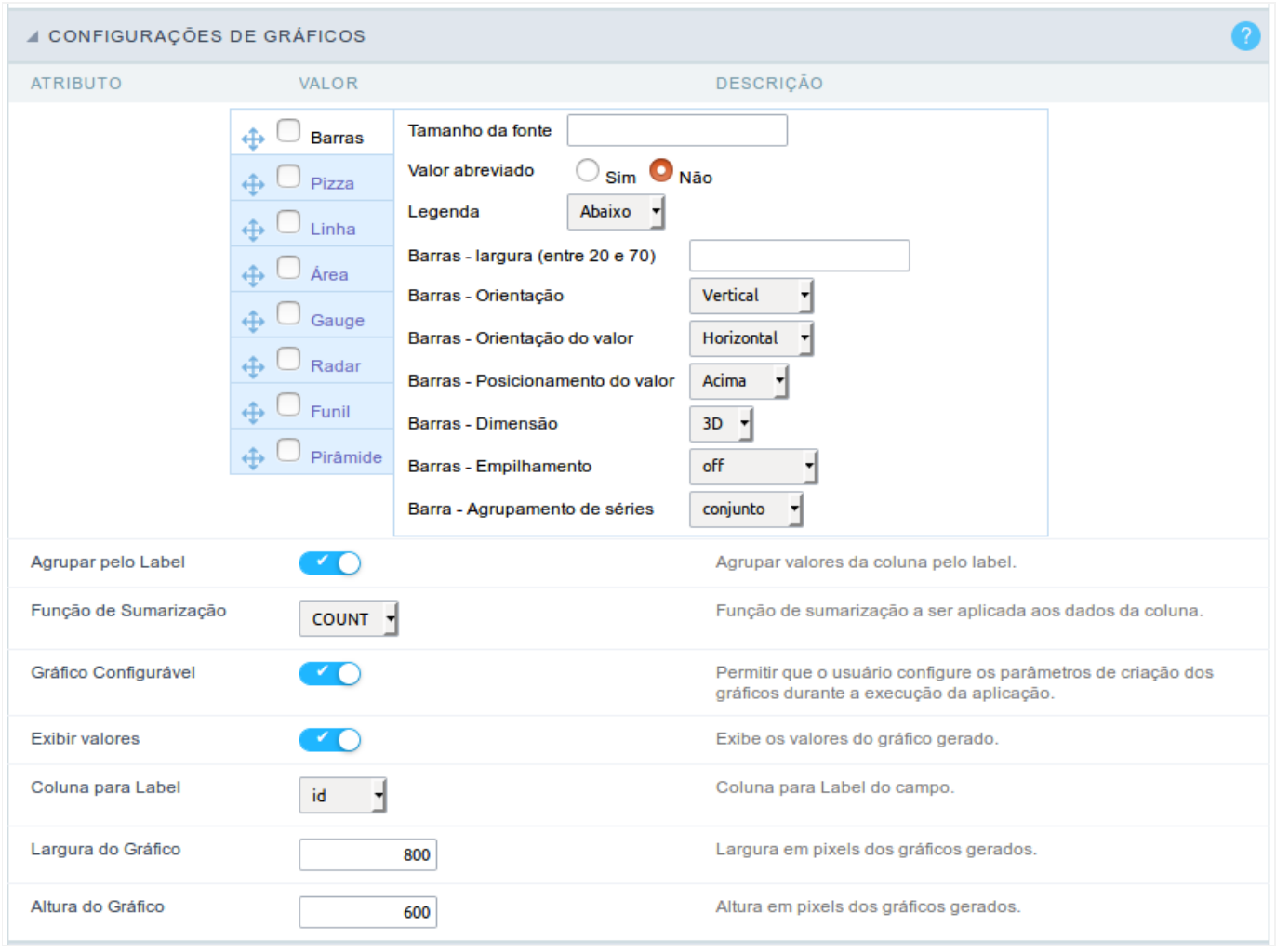
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

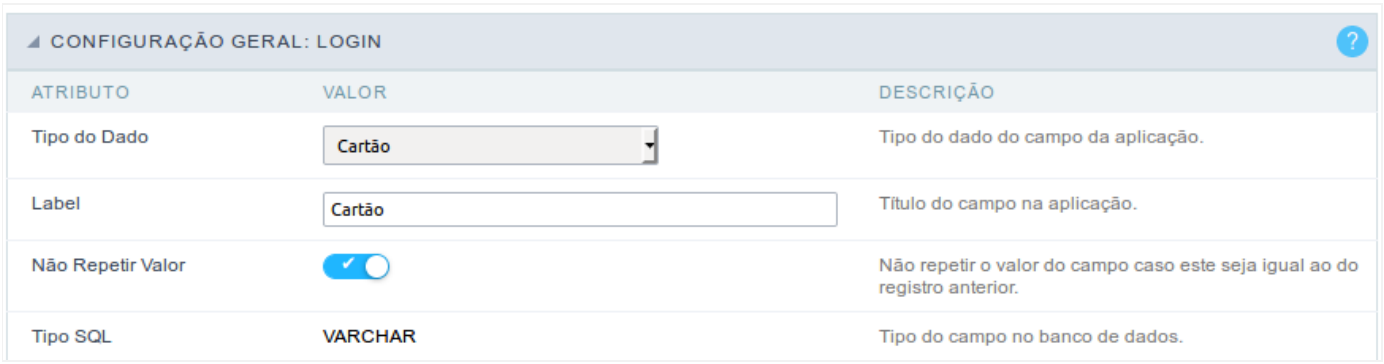
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



Cartão

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cartão.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão, é permitido definir regras de formatação de Cartões.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

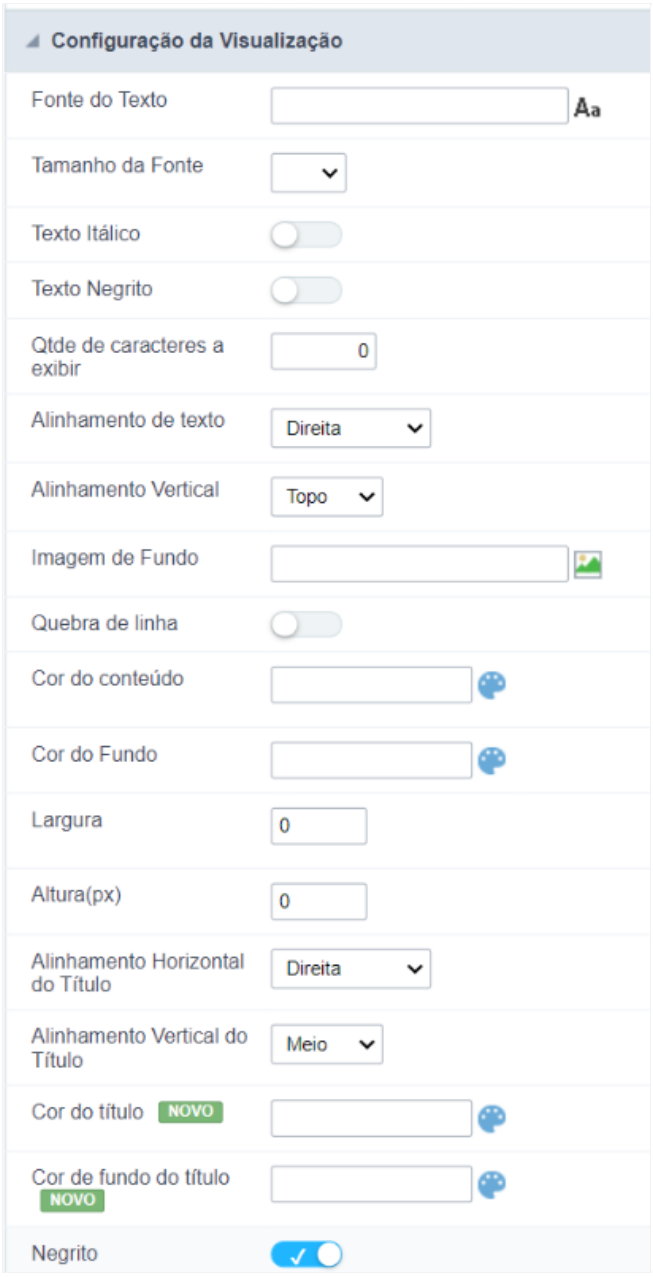
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

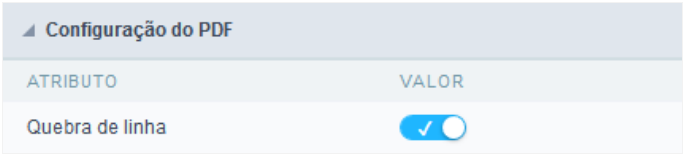


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



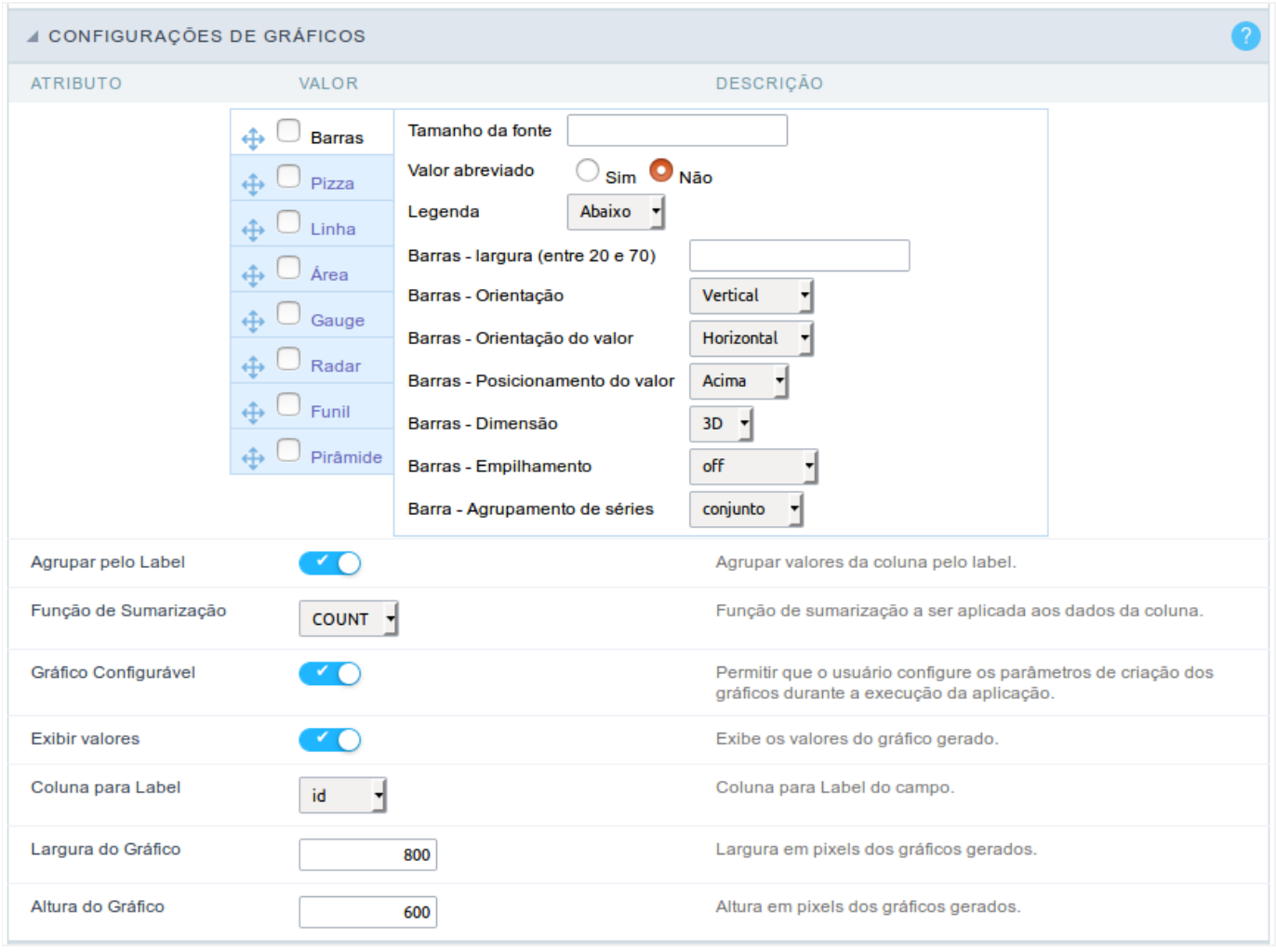
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

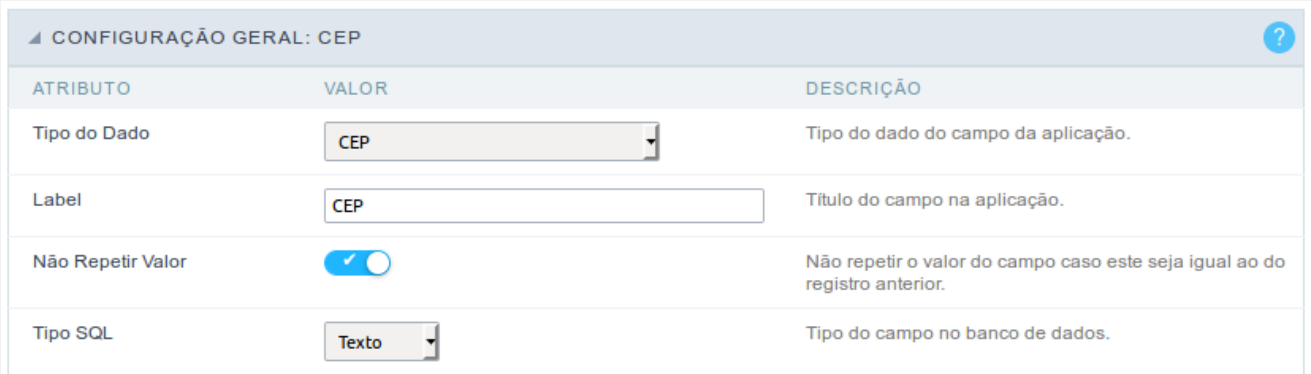
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



CEP

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cep.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP, é permitido definir regras de formatação de CEP.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

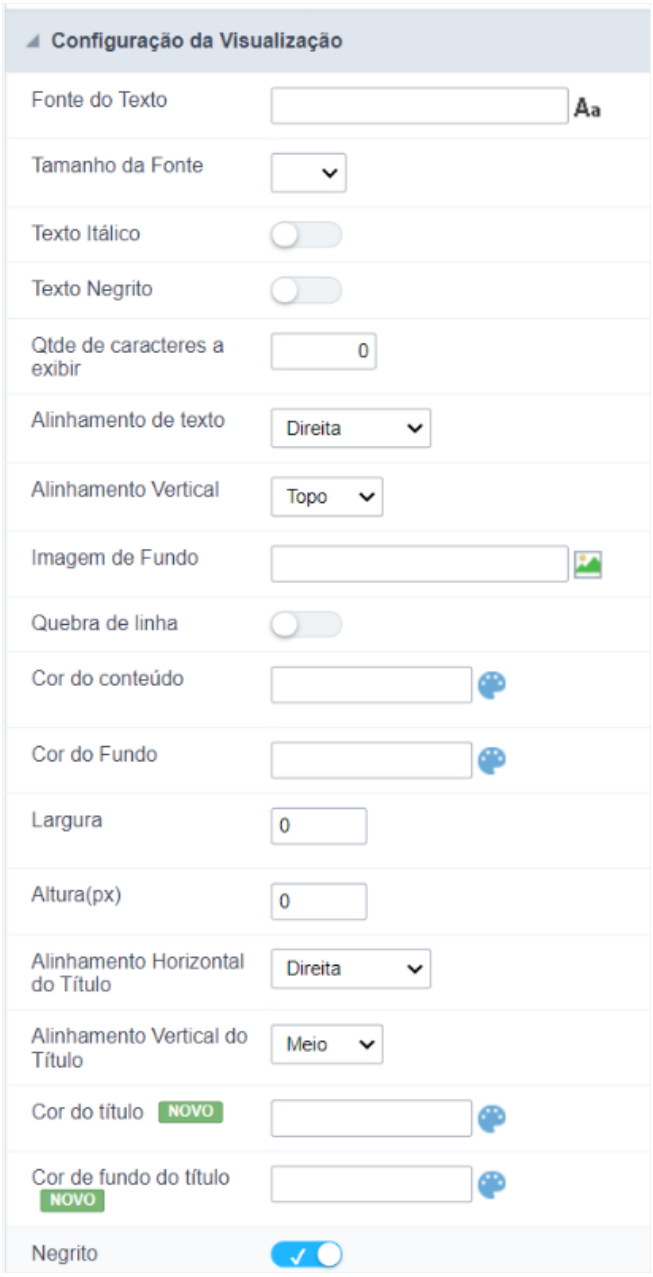
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

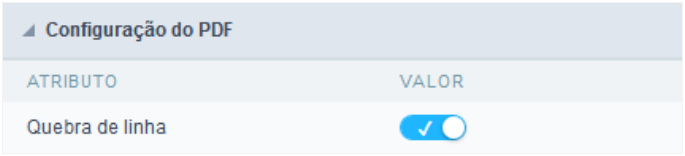


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



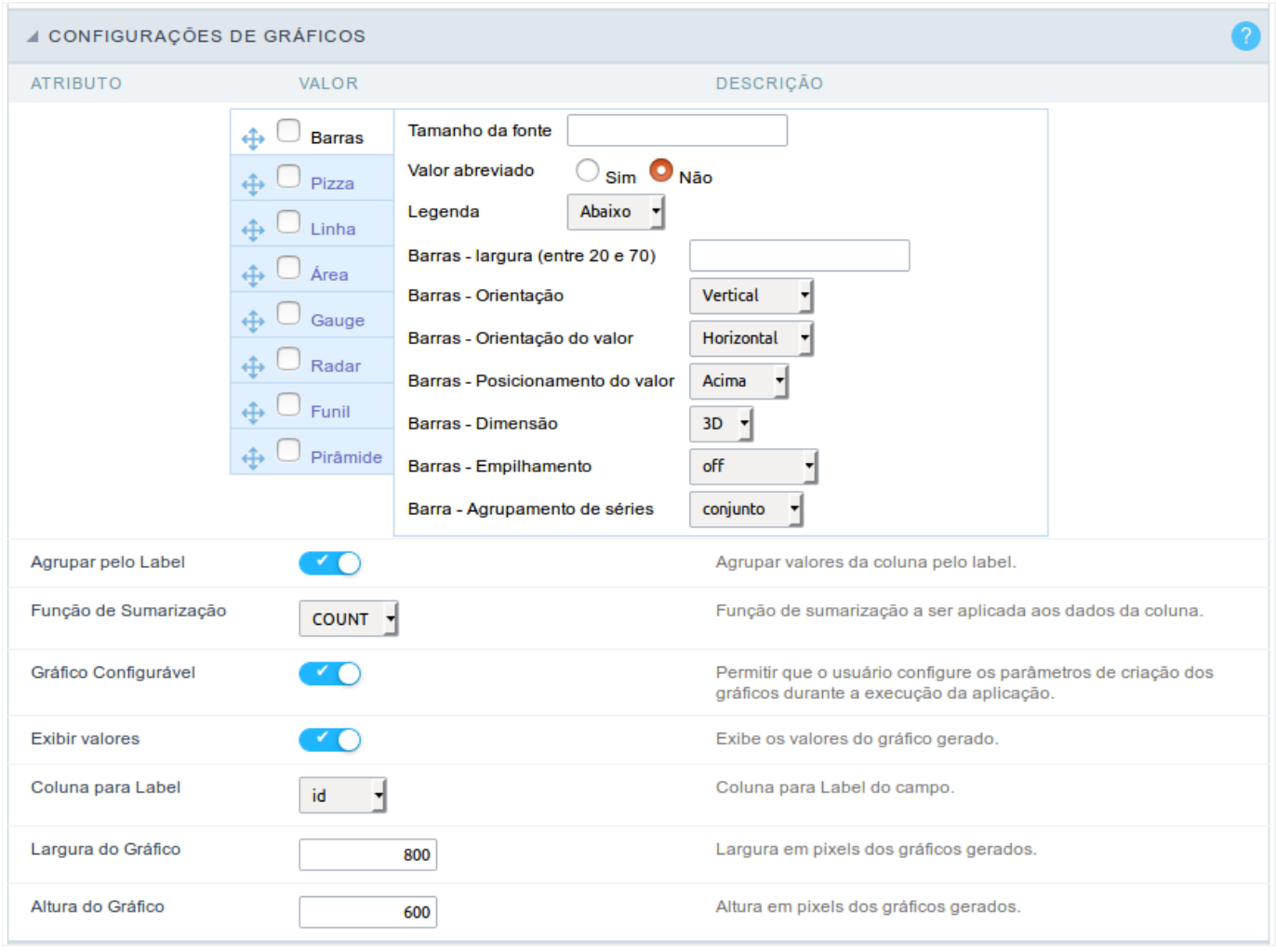
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

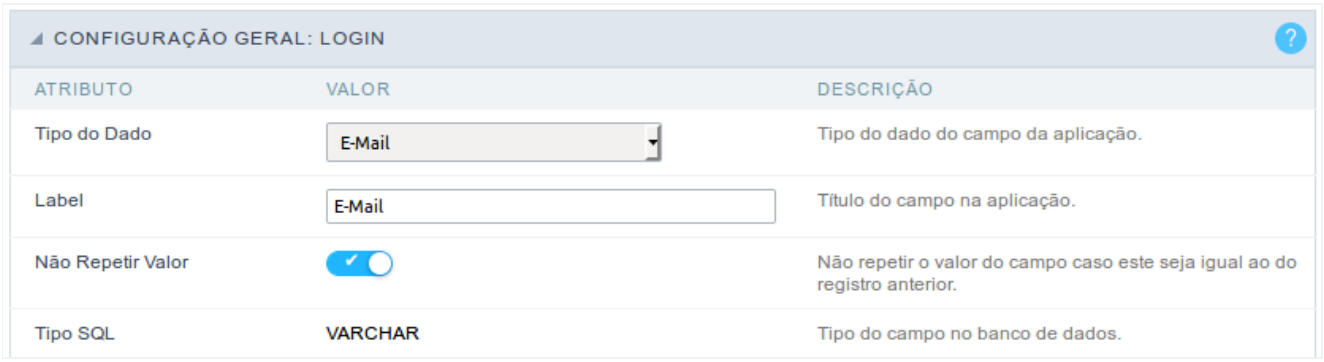
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



E-mail

Configuração Geral



Interface de configuração do campo email.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como E-mail, é permitido definir regras de formatação de E-mails.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

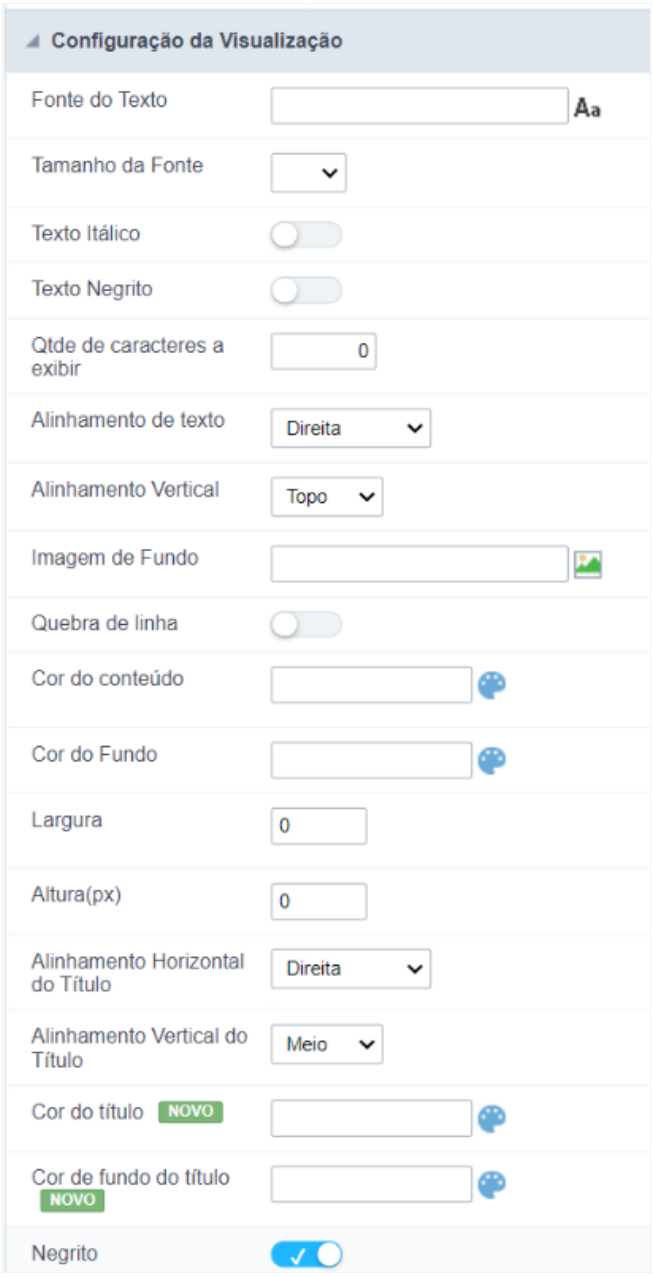
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

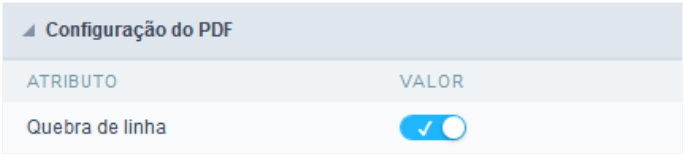


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



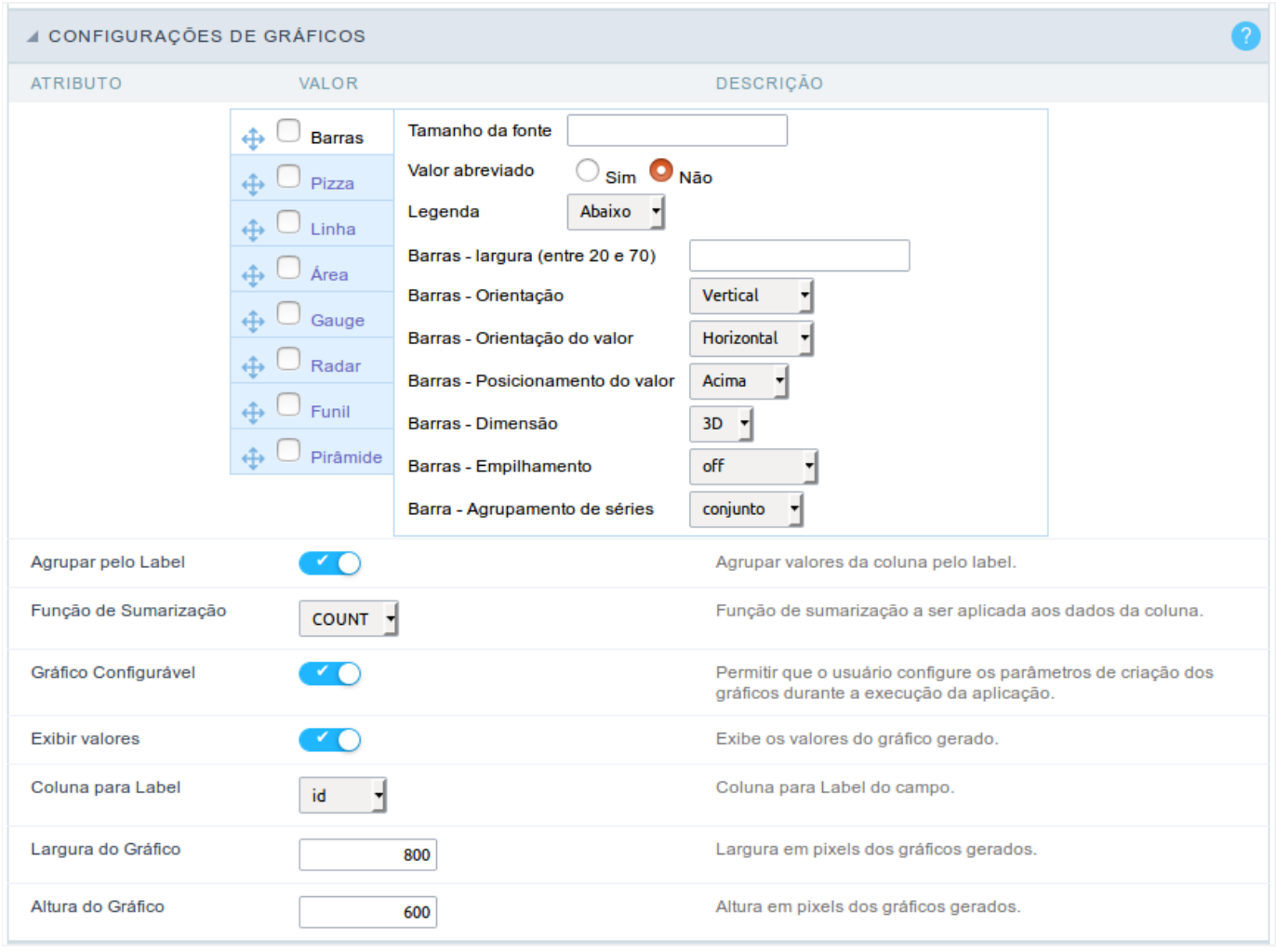
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

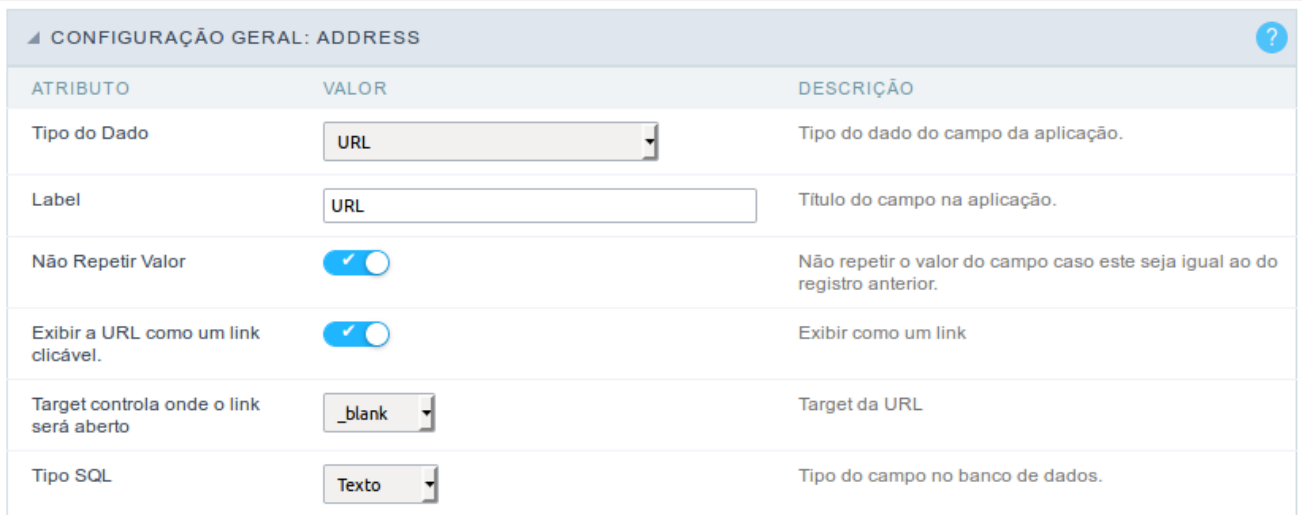
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



URL

Configuração Geral



Interface de configuração do campo url.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL, é permitido definir regras de formatação de URL.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

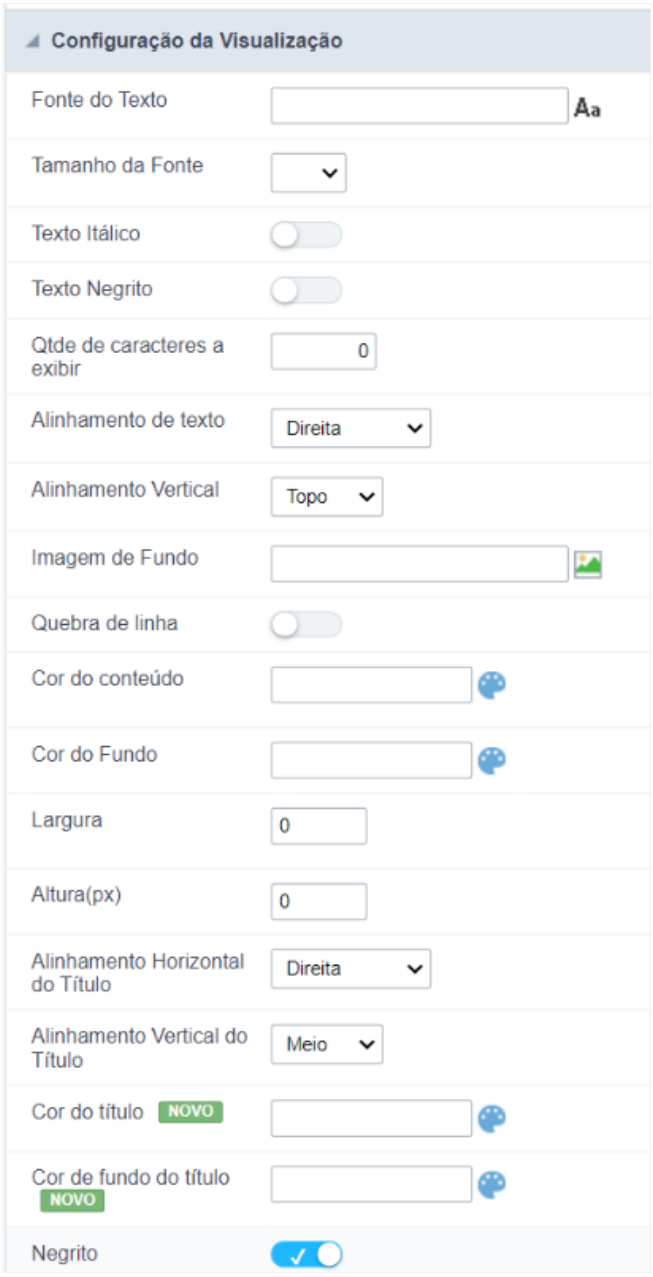
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

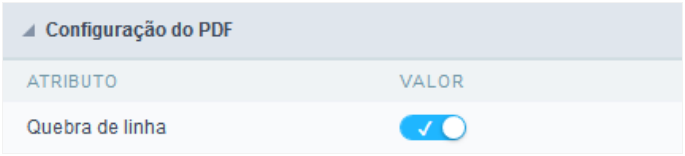


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



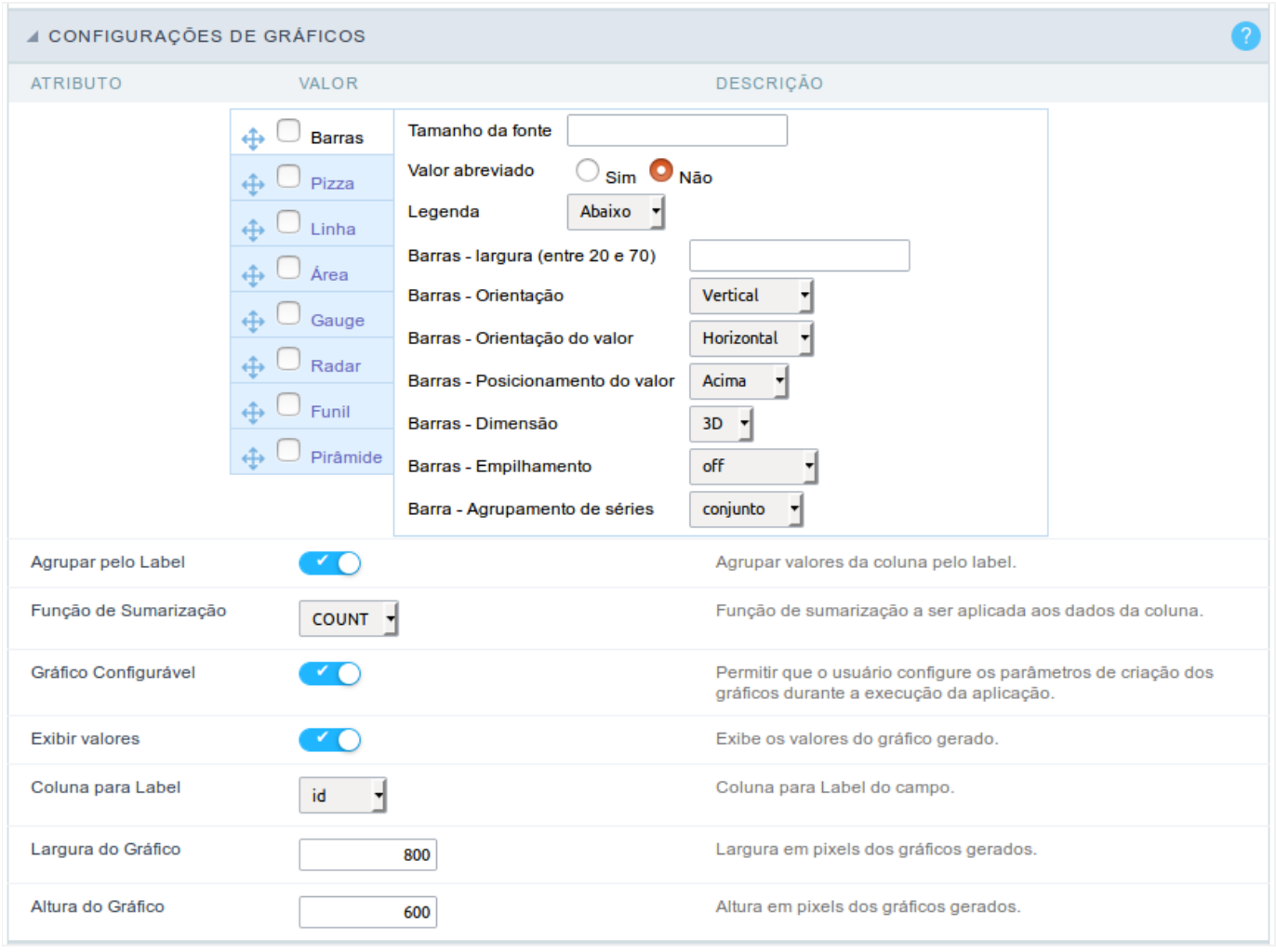
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

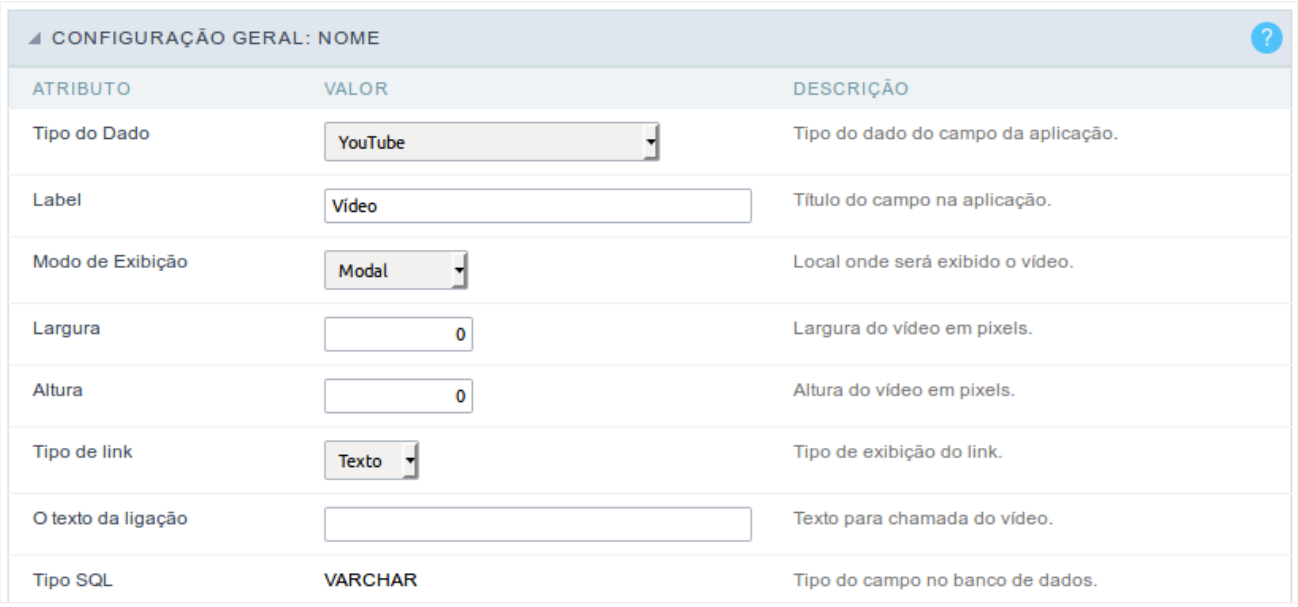
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



Youtube

Configuração Geral

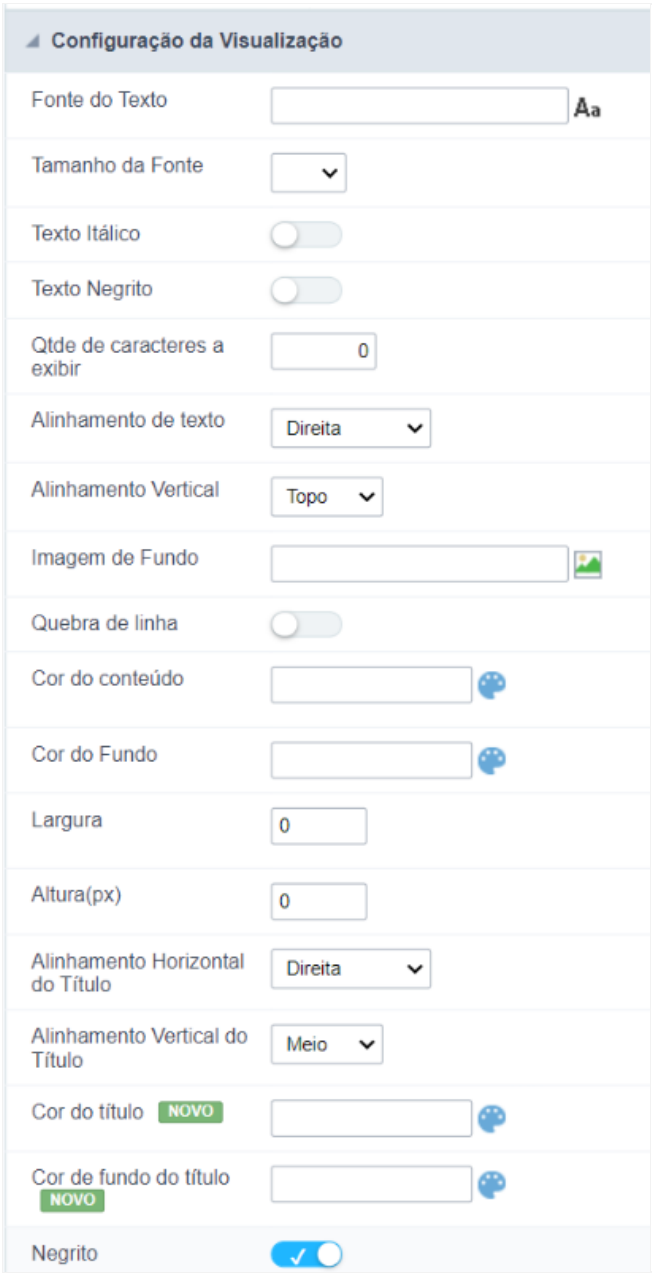


Interface de configuração do campo youtube.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **Label** : Campo etiqueta na aplicação.
- **Largura** : Largura do vídeo em pixels.
- **Altura** : Altura do vídeo em pixels.
- **Tipo de Link** : Tipo de exibição do link.
- **O texto da ligação** : Texto para chamada do vídeo.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



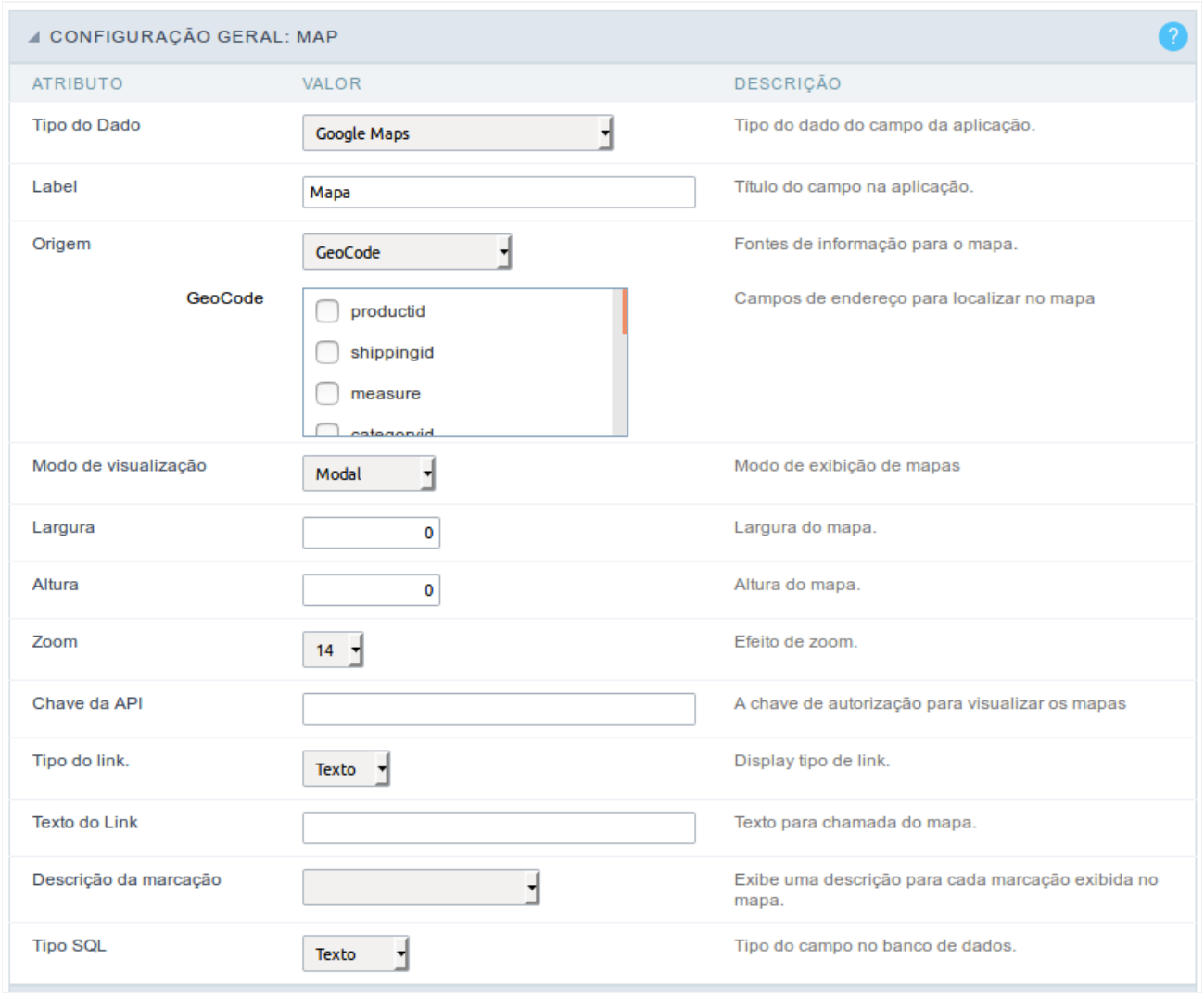
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Google Maps

Configuração Geral



Interface de configuração do campo googlempas.

- **Tipo do dado** : Define o tipo de dado de exibição no campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Ex: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Origem** : Define o método de passagem de parâmetros para a API do Google.



Interface de configuração de Origem

- **Modo de visualização** : Indica a forma de exibição do campo. Podendo abrir em Modal ou em uma Nova janela.
- **Largura** : Define a largura do Mapa a ser exibido.
- **Altura** : Define a Altura do Mapa a ser exibido.
- **Zoom** : Define o Zoom inicial (disponíveis pela API do Google) da localização no Mapa.
- **Chave da API** : Chave de autorização para visualizar os mapas. (Obrigatório apenas para a versão 2 ou anterior da API do Google.)

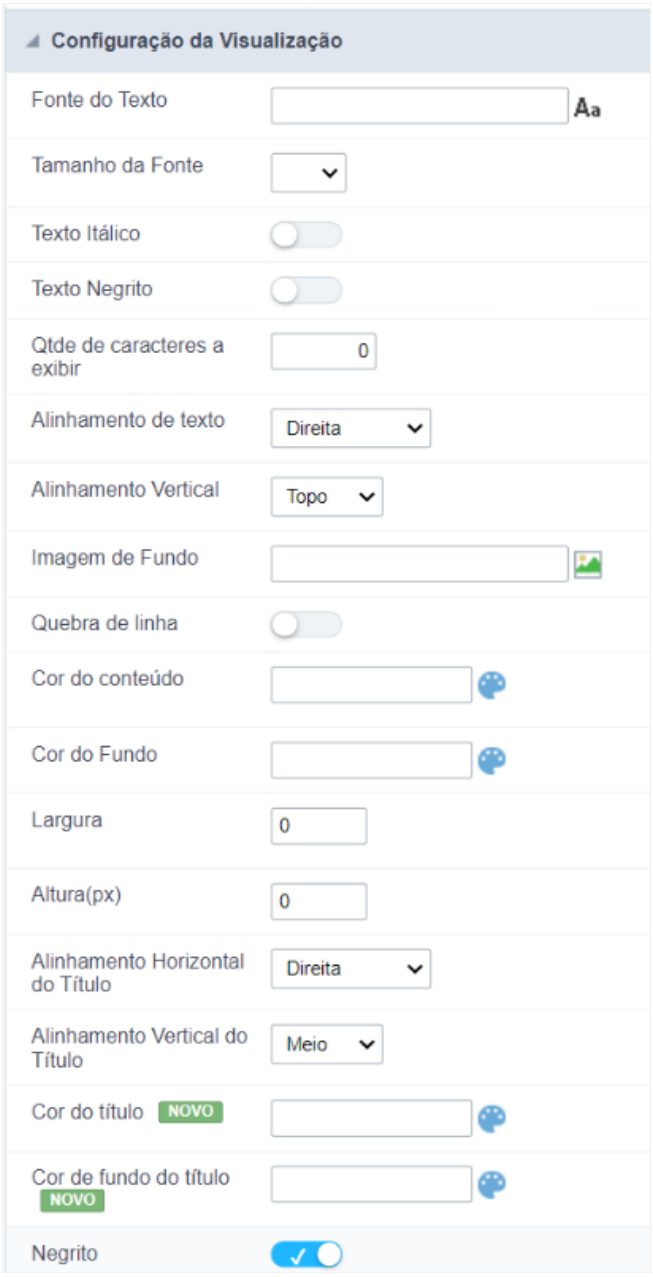
A API Key é uma chave única, formada por uma string (texto) alfanumérica, que nada mais é do que a licença de uso deste serviço. Quando você se inscreve para usar o serviço, a chave é vinculada a um domínio e um diretório no servidor. Todas as páginas que forem utilizar a API deve estar abaixo do diretório que foi usado neste cadastro. Caso você tenha um servidor web em sua máquina, é só adquirir uma chave para testes locais, e para isso é só colocar http://localhost no campo do domínio durante o cadastro.

Para pegar a sua API Key acesse o site clicando aqui

- **Tipo do link** : Define o tipo de ligação.
- **Texto do Link** : Texto para chamada do mapa.
- **Descrição da marcação** : Exibe uma descrição para cada marcação exibida no mapa.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



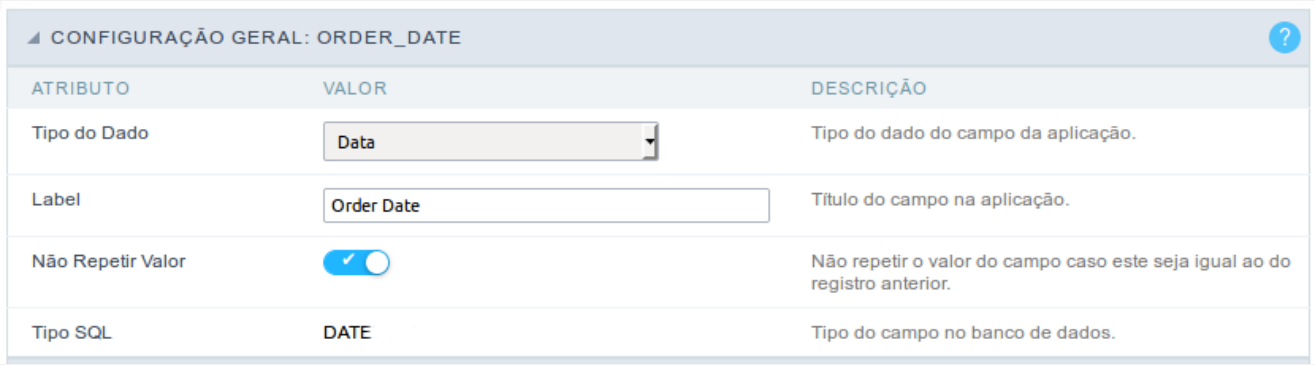
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Data

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

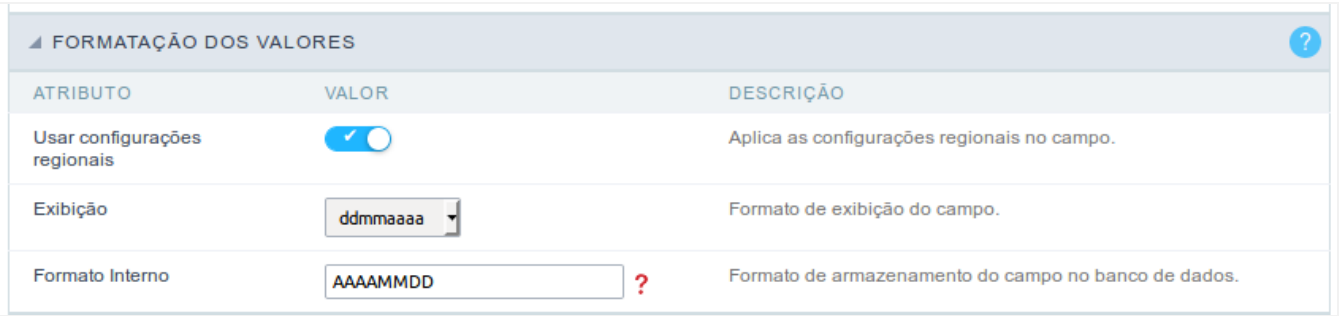
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

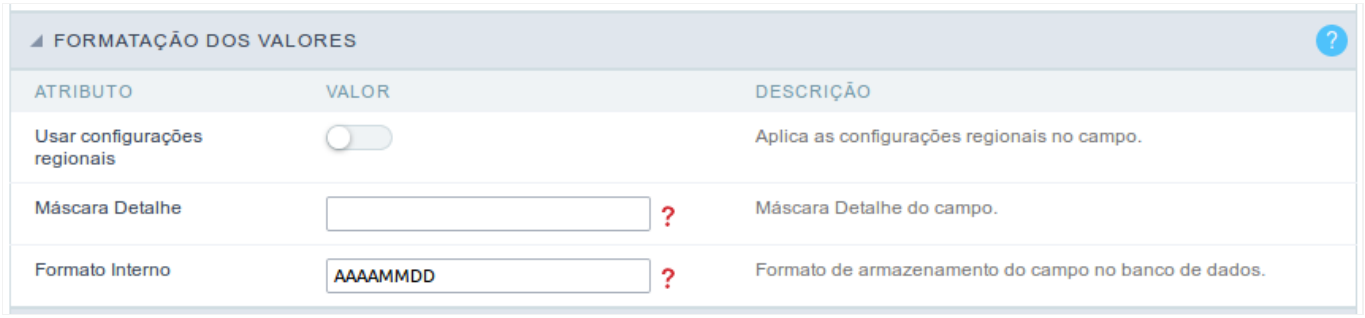
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Setembro/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando em horas)

- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

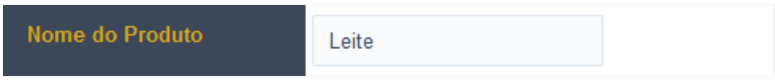
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

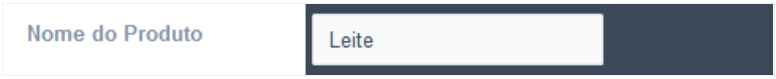
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

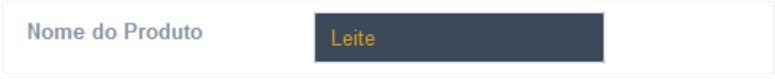
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

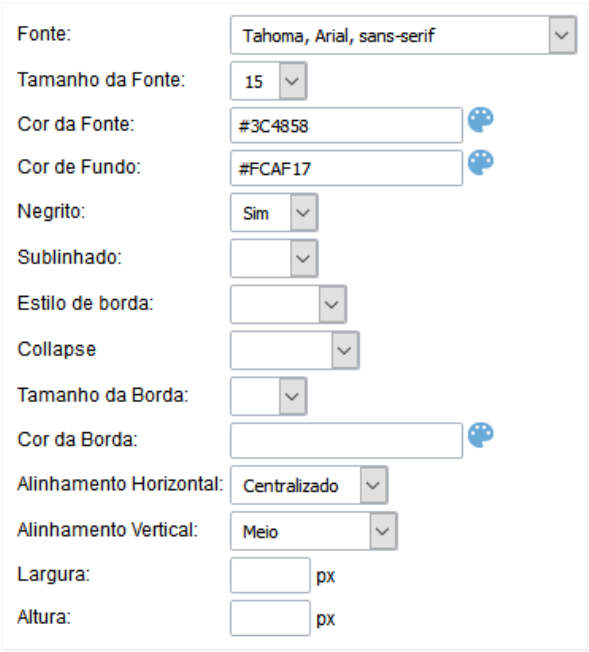
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

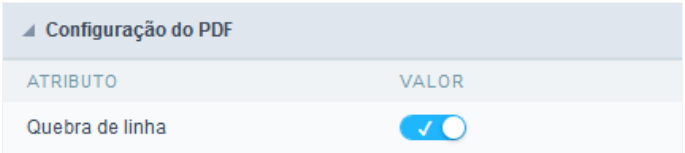
Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração do PDF



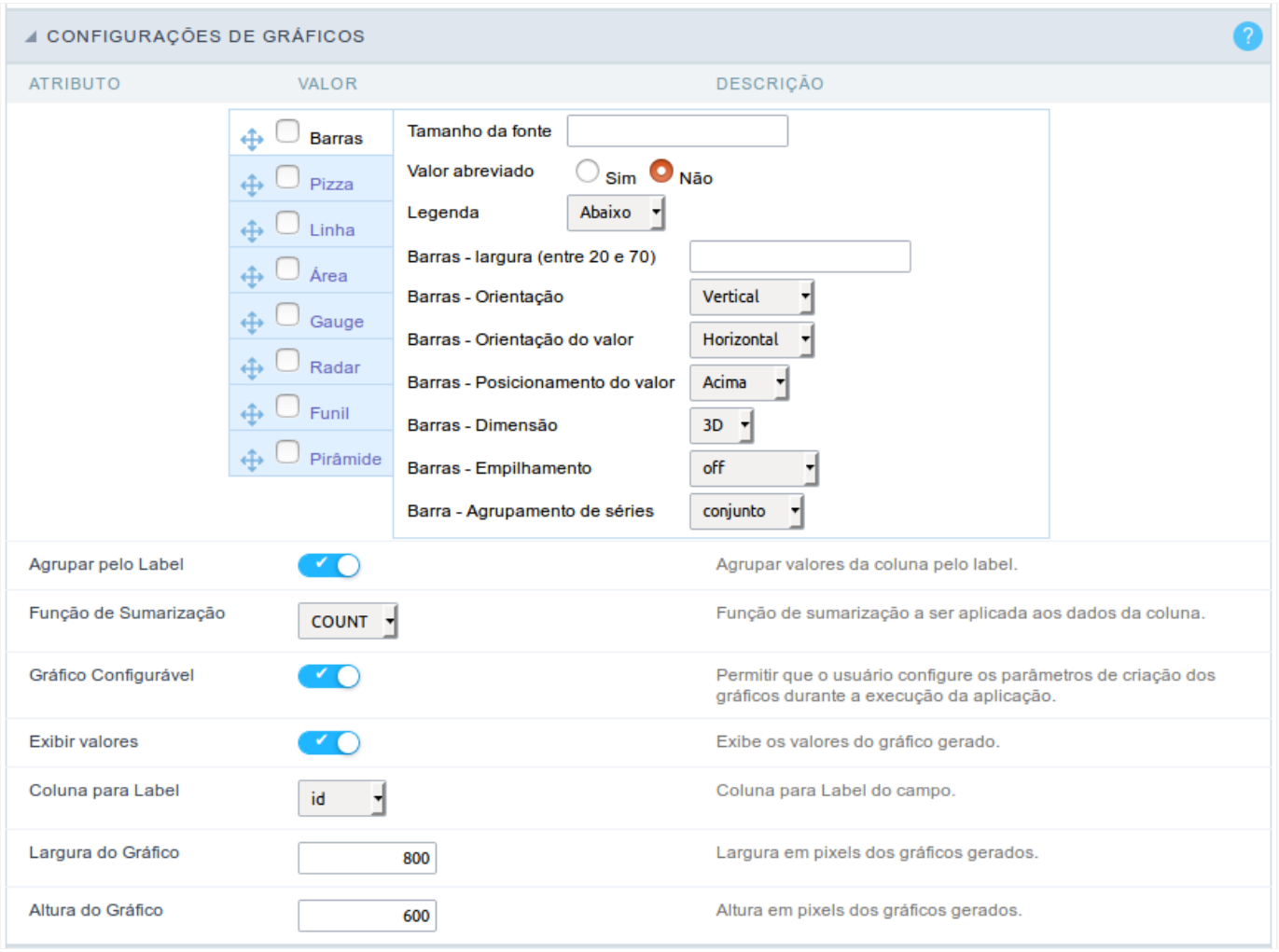
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

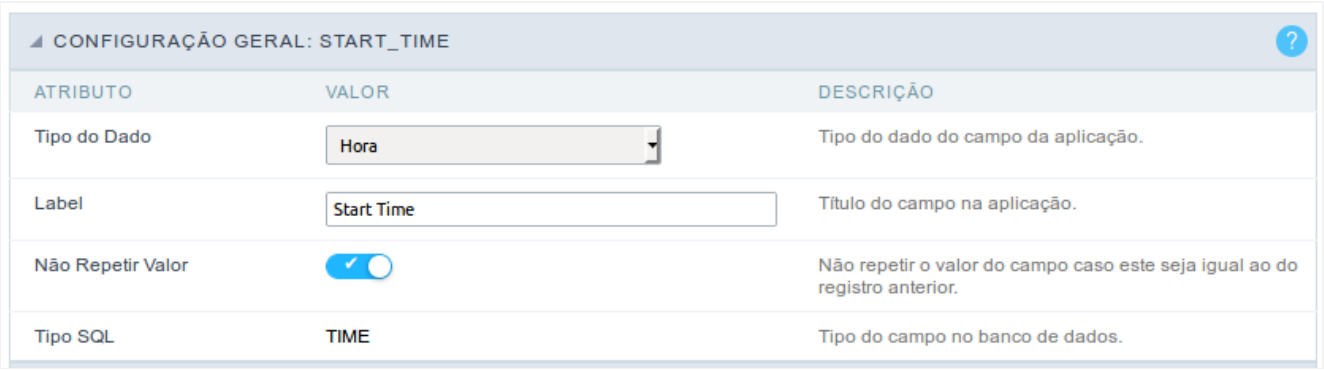
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo hora.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora, é permitido definir regras de formatação de hora.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

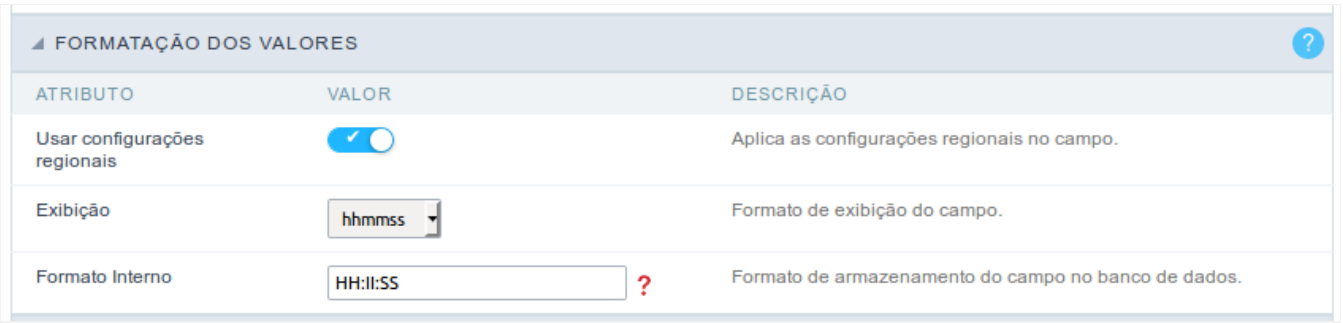
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

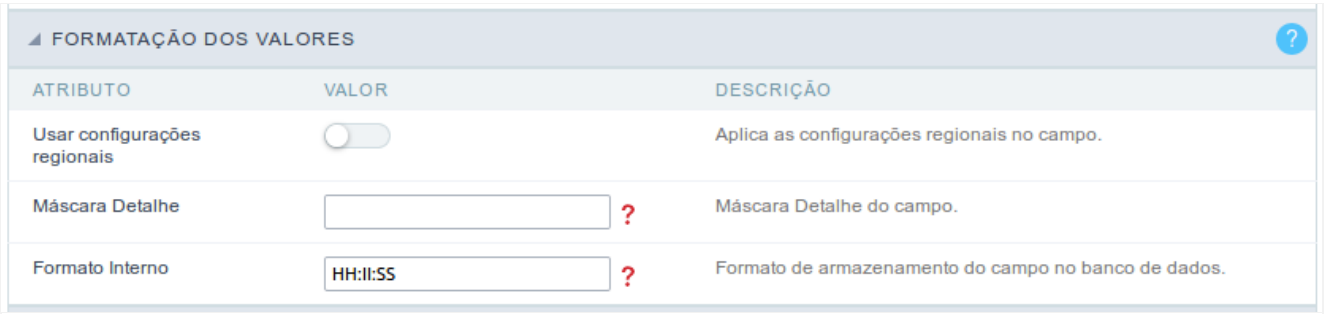
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de horas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das horas.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Setembro/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando em horas)

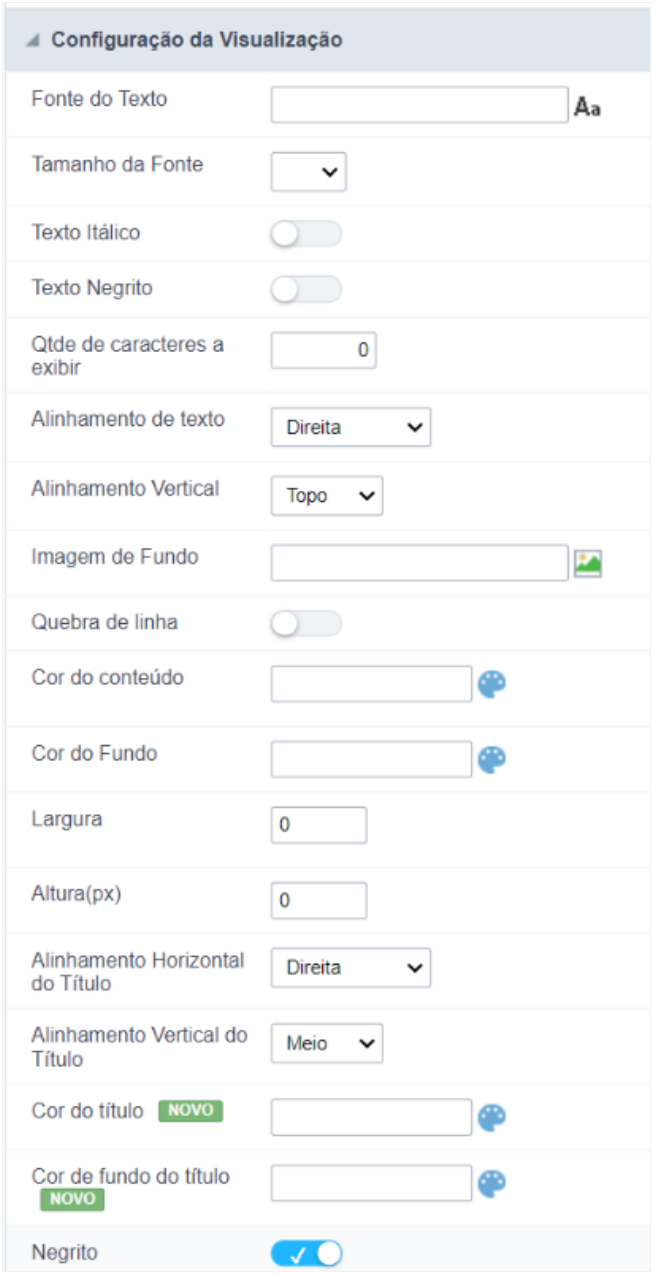
- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

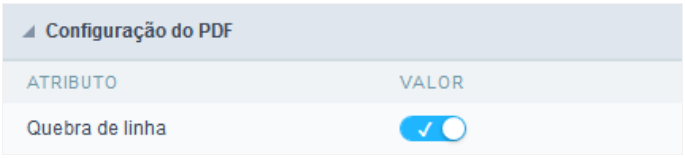


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.

- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



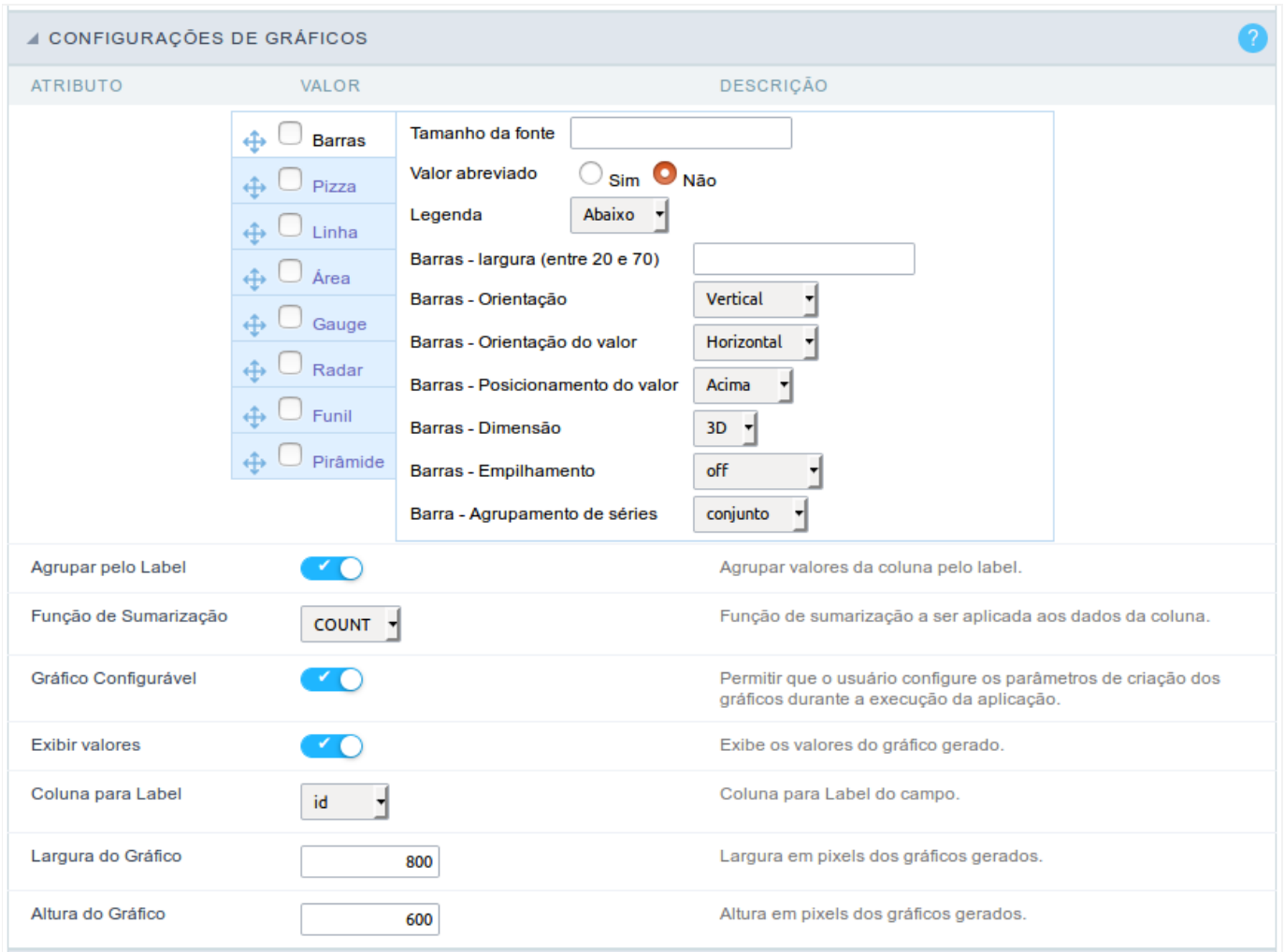
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

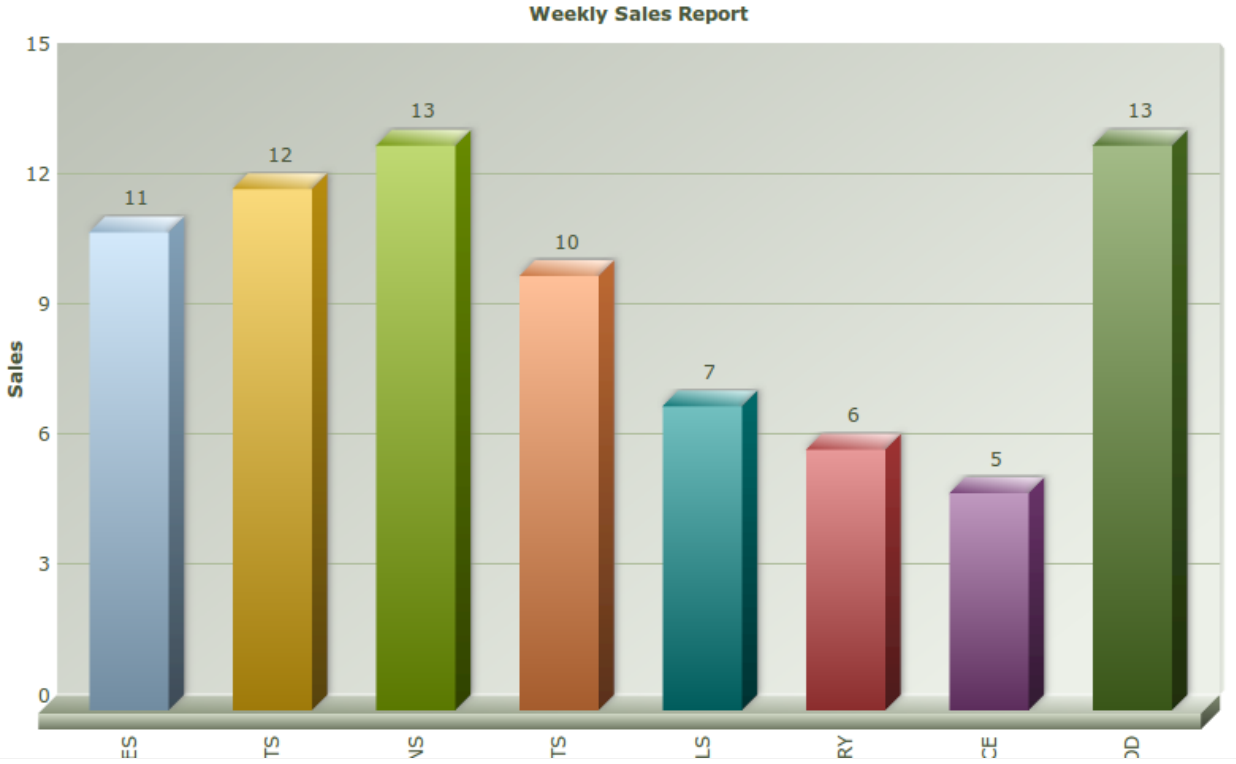
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

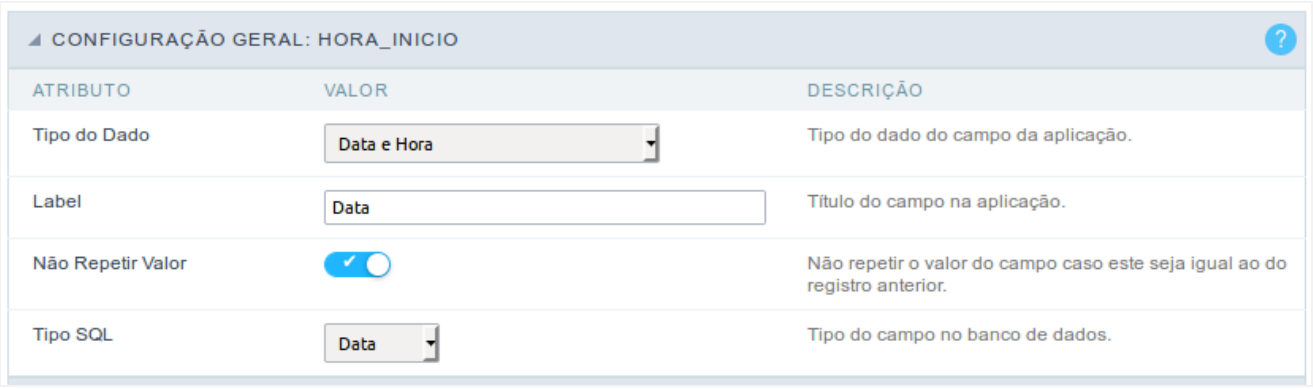
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



Data e Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data e hora.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data e Hora, é permitido definir regras de formatação para data e hora.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

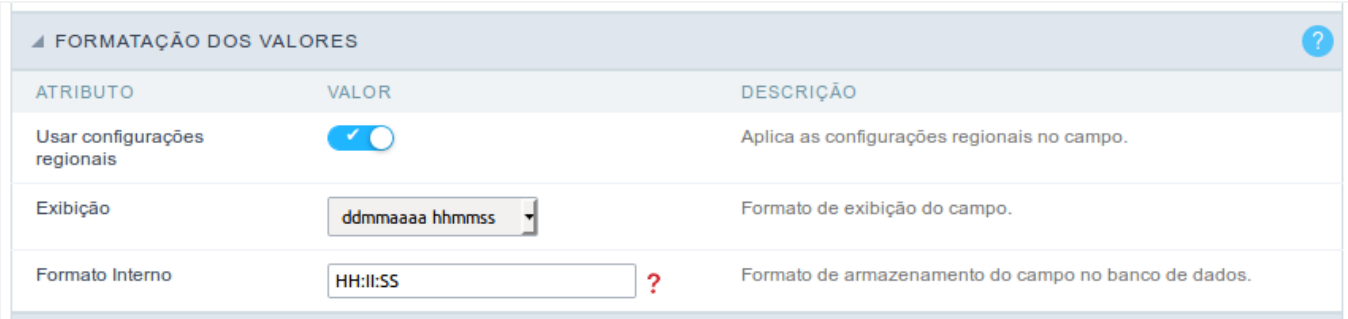
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

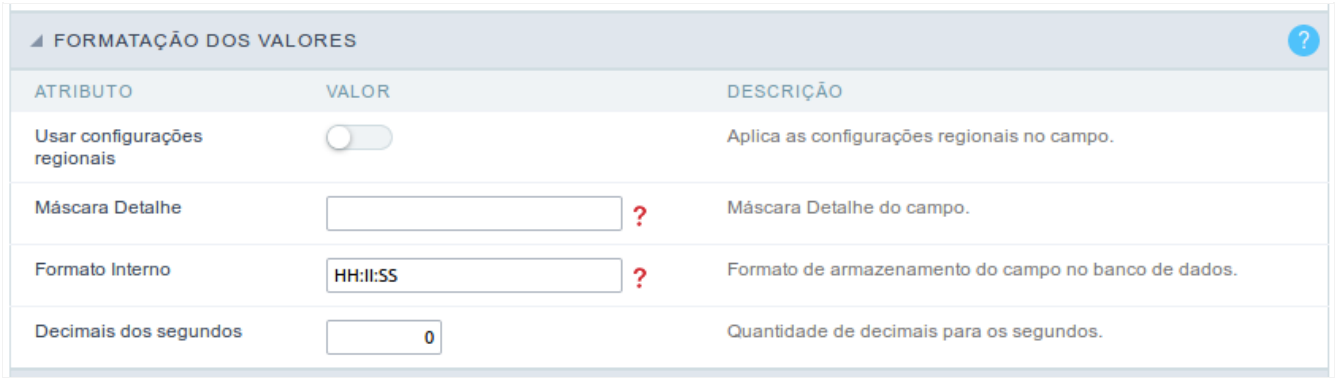
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de data e hora ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das data e hora.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

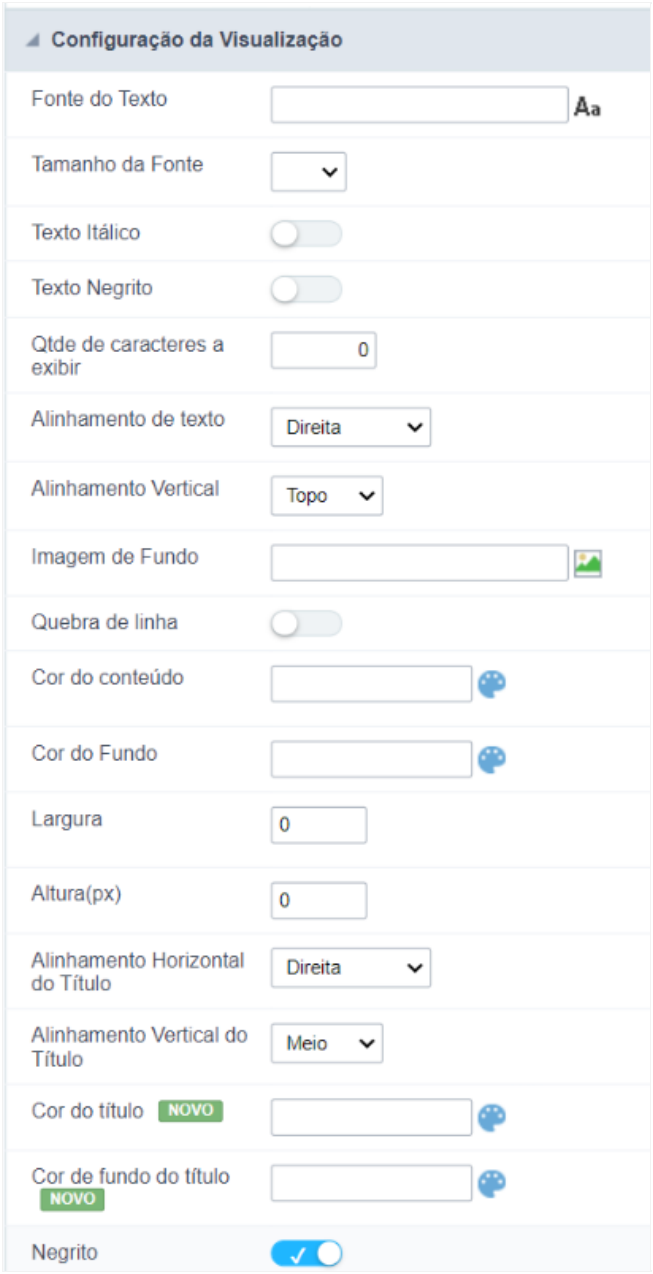
  d-m-Y 25-09-2009
  F/Y Setembro/2009
  j/n/Y \a\s g:i:s A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
  l, d \d\e F \d\e Y Quinta, 25 de Janeiro de 2009
  h:i:s 11:33:20
  #h:i:s 123:43:27 (acumulando em data_horas)
- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

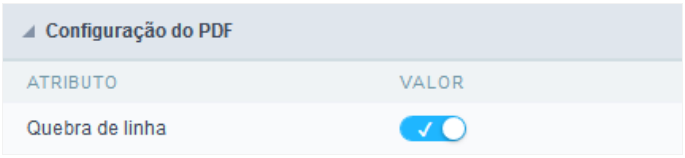


Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.

- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF



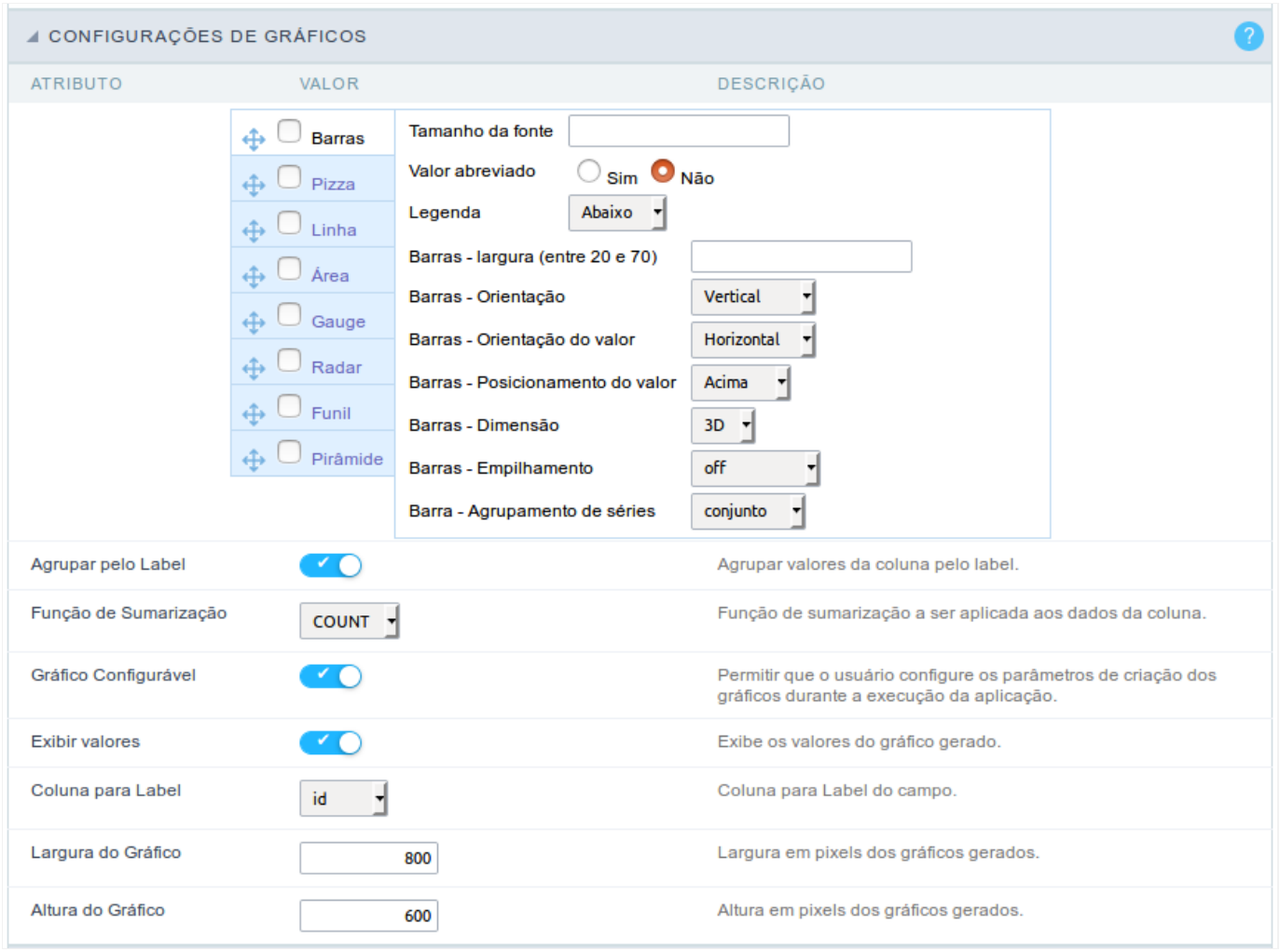
Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

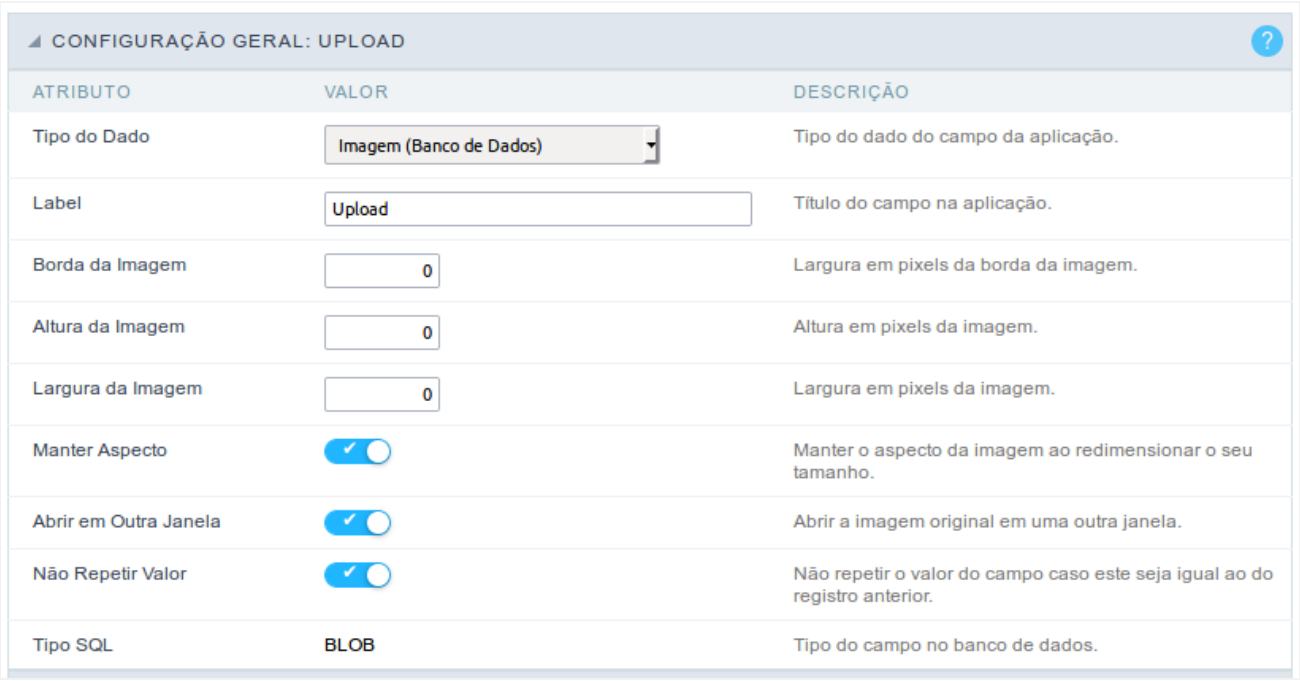
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Imagem (Banco de Dados)

Configuração Geral



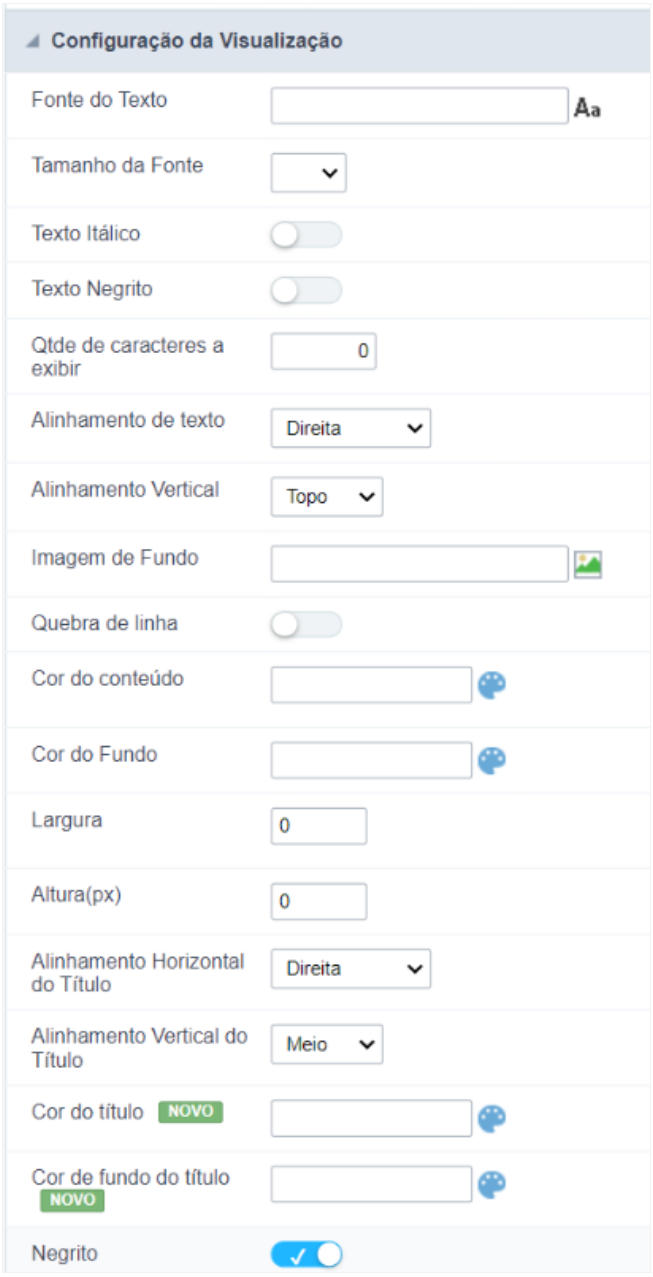
Interface

Configuração Geral do Campo.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são recuperadas diretamente no banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **Altura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Largurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



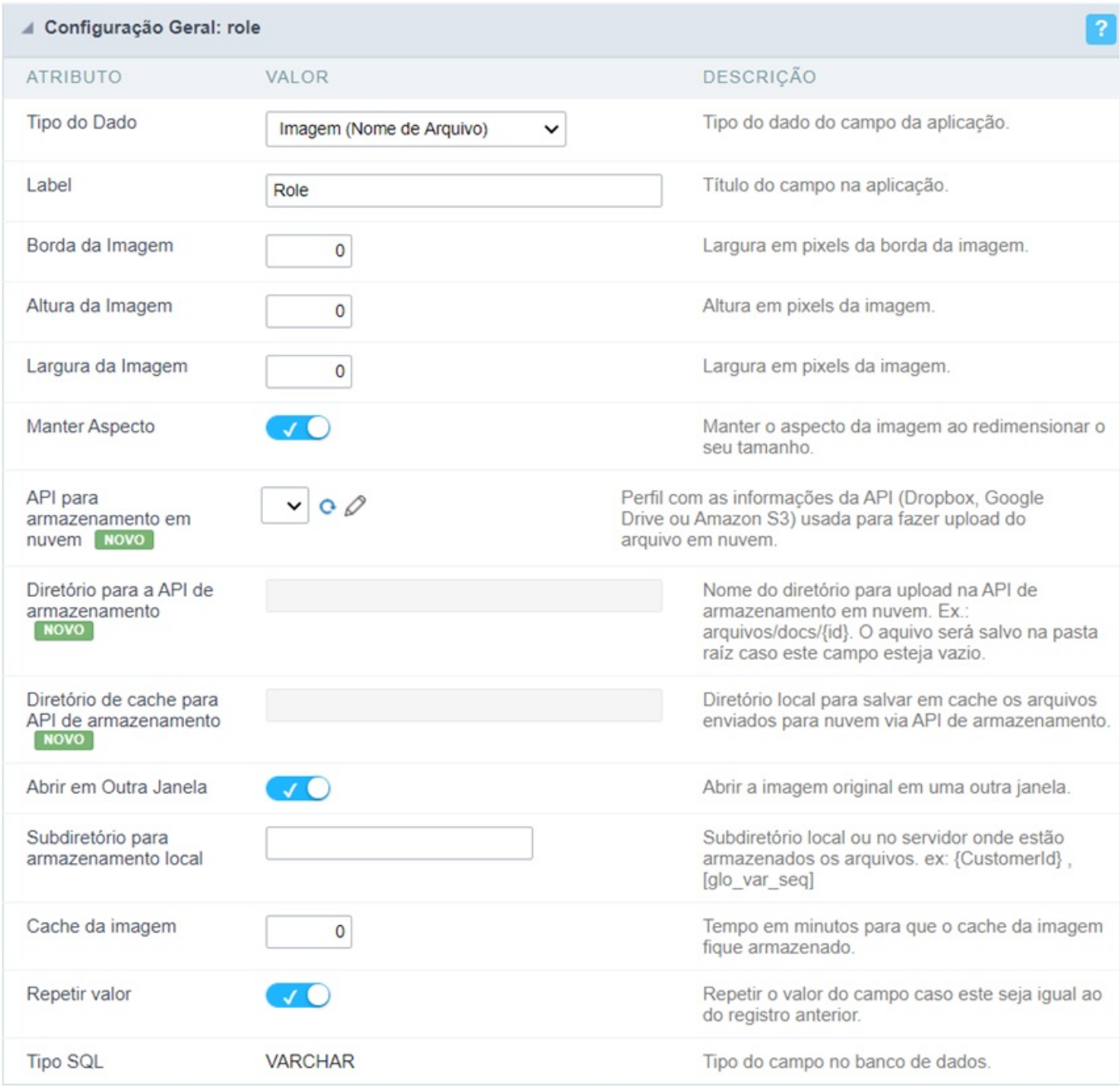
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral



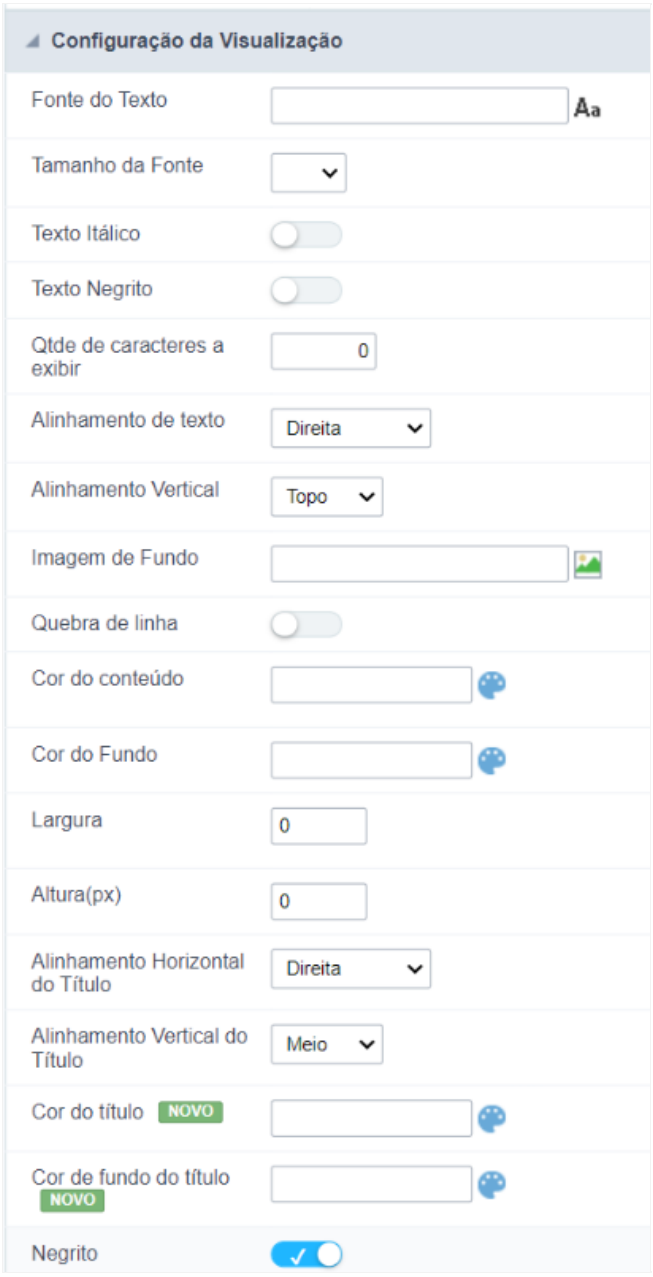
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens estão salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem no campo da tabela do banco de dados.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **Altura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Largurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **Diretório de cache para API de armazenamento**: Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via

API de armazenamento.

- **Abrir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **Subdiretório para armazenamento local**: Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **Cache da imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



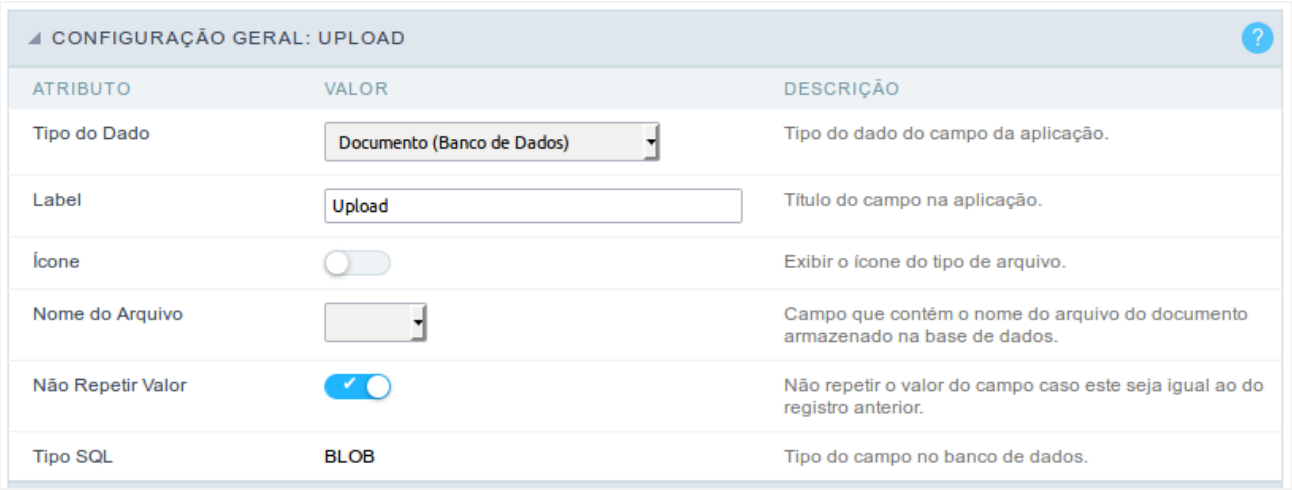
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).

- **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Documento (Banco de Dados)

Configuração Geral



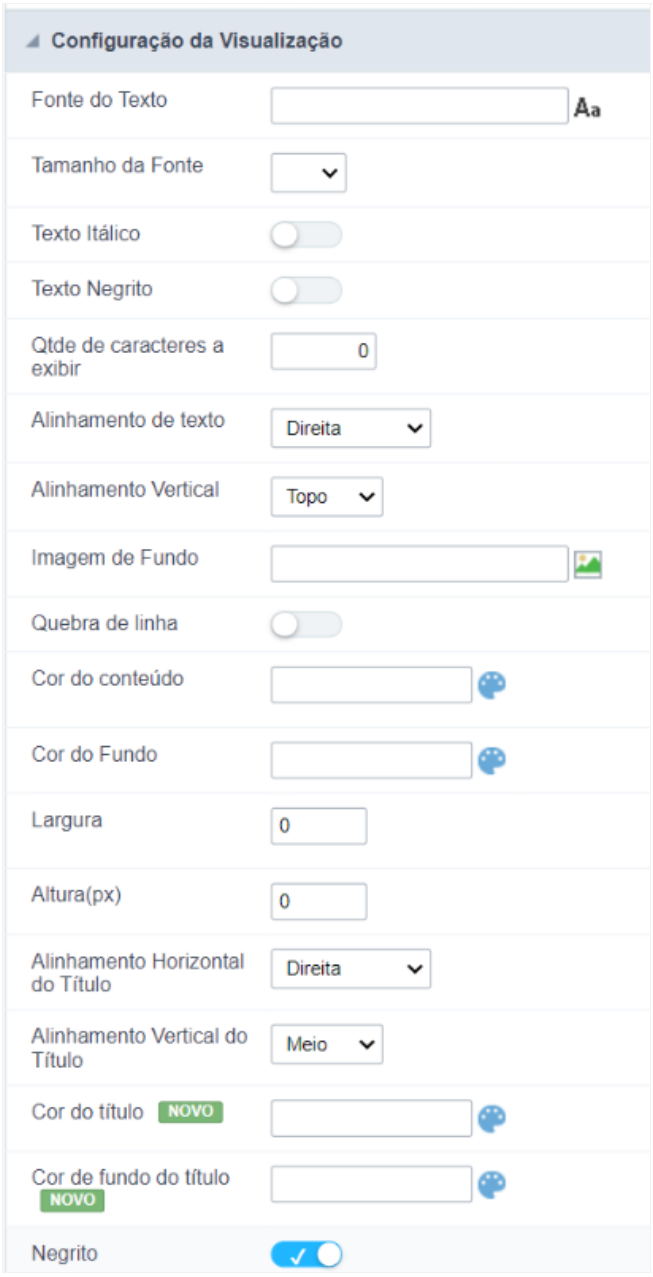
Interface

Configuração Geral do Campo.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são recuperados diretamente do banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Exibir icone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **Nome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



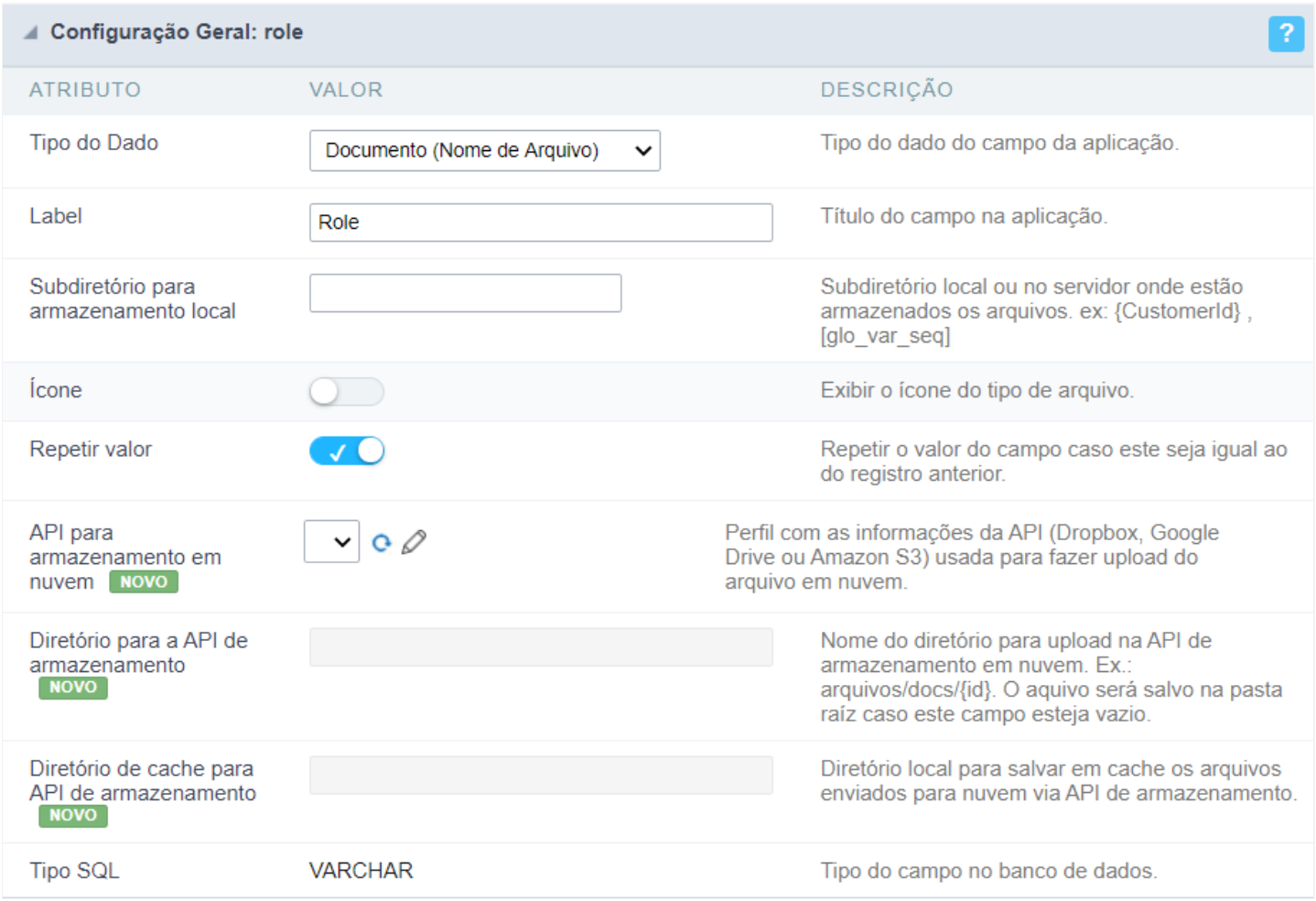
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Documento (Nome do Arquivo)

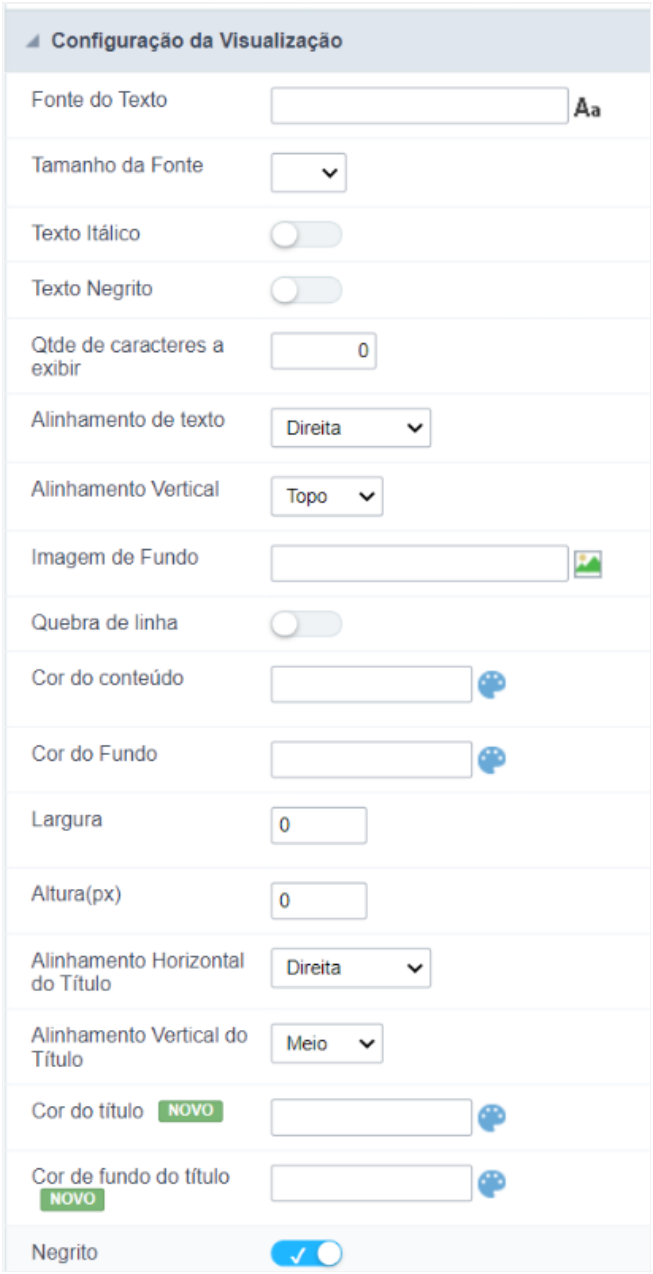
Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Subdiretório** : Inserir um nome de subpasta para salvar os arquivos.
- **Exibir icone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **Repetir Valor** : Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **Diretório de cache para API de armazenamento**: Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Nome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



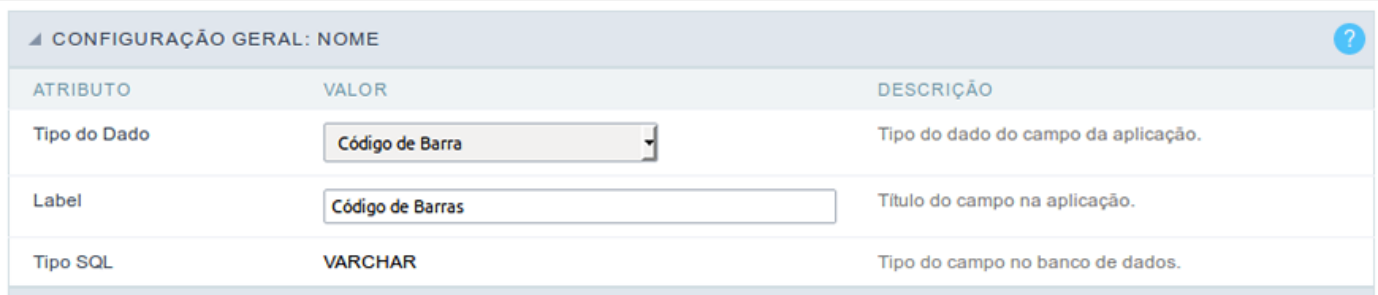
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Código de barras

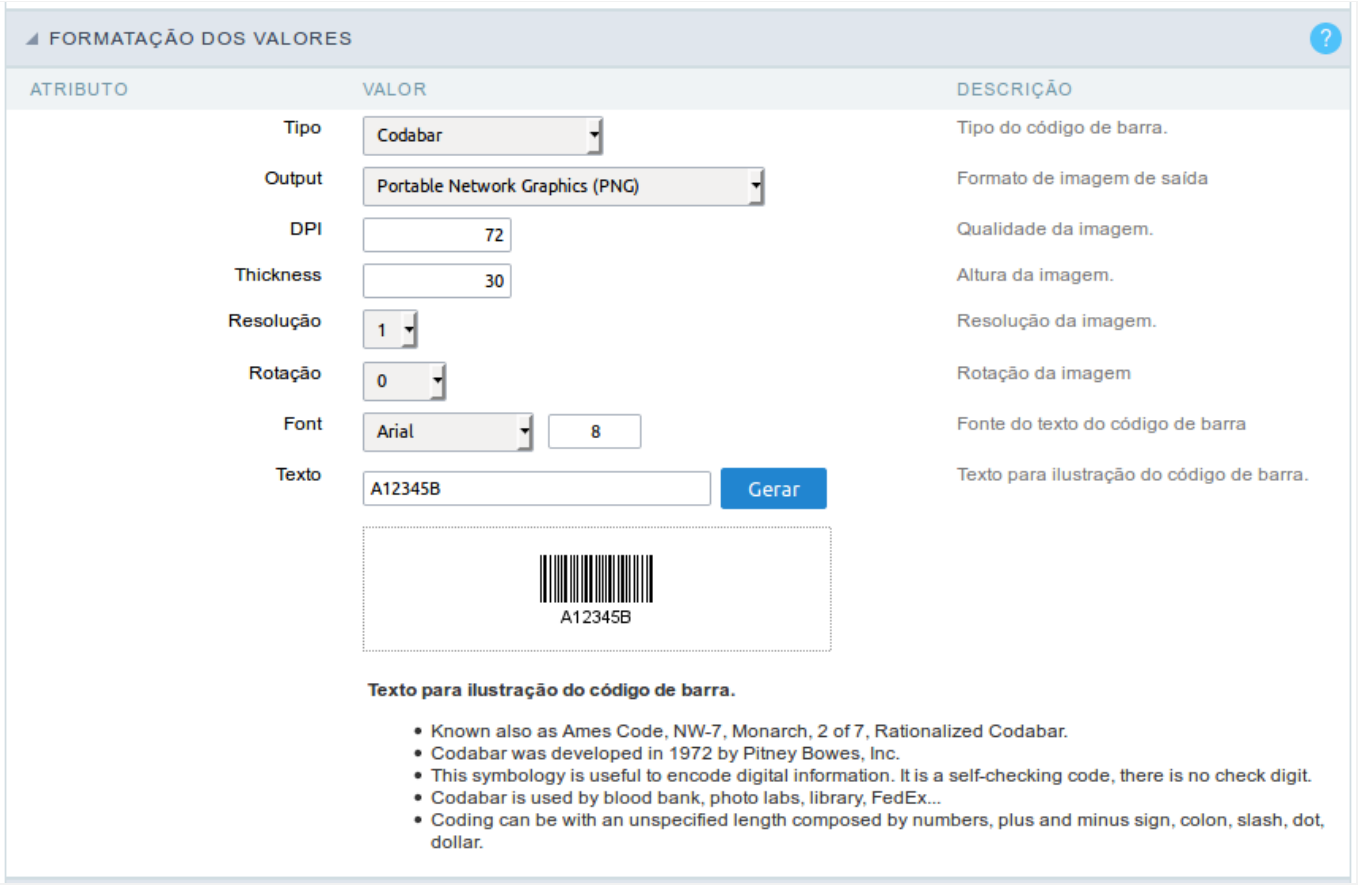
Configuração Geral



Interface de configuração do campo Código de barras.

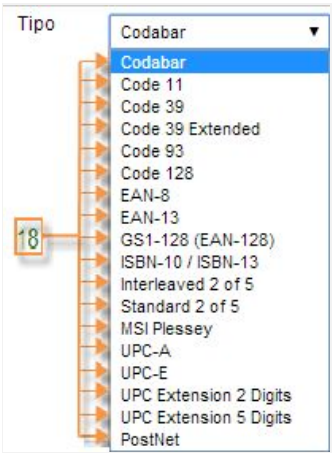
- **Tipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Tipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação de Valores



- **Tipo**: Tipo de código de barras;
- **Output**: Formato de imagem de saída que pode ser dos tipos PNG, JPEG e GIF;
- **DPI**: Qualidade da imagem de saída em DPI(Pontos por Polegada);
- **Thickness**: Altura do código de barras;
- **Resolução**: Resolução da imagem/código de barras;
- **Rotação**: Rotação da imagem/código de barras;
- **Font**: Fonte e tamanho da fonte do texto do código de barras;

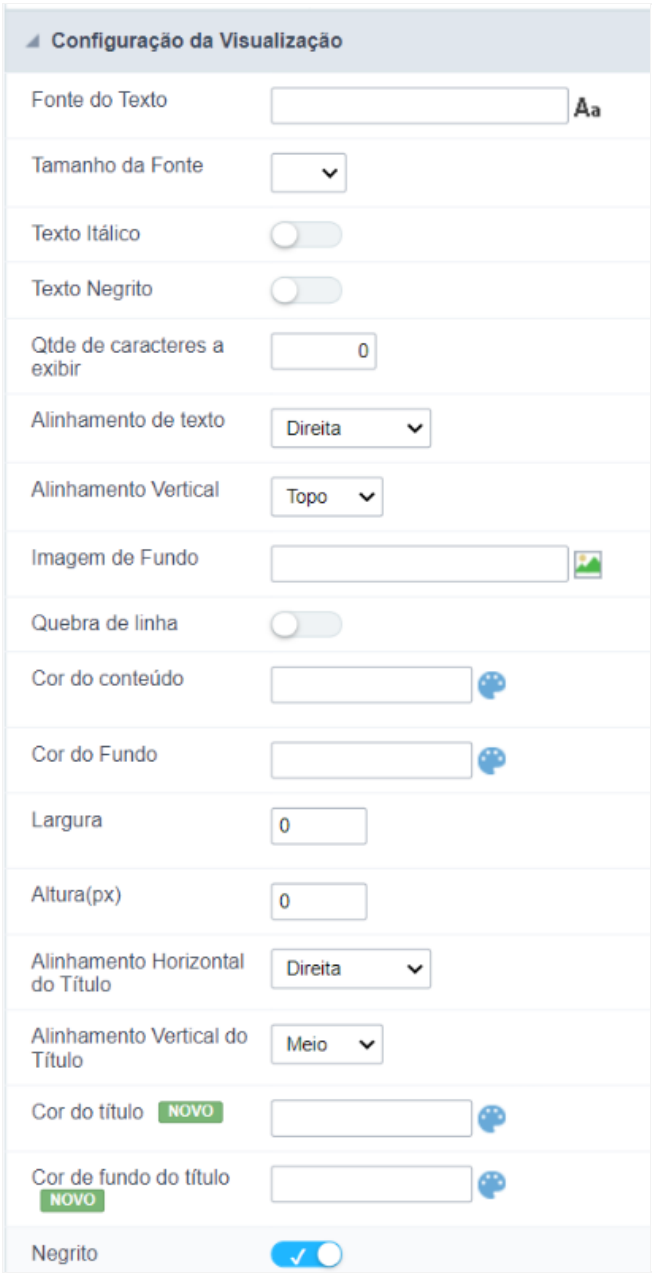
- **Texto** : Texto do código de barras para a ilustração.
- Existem **18 tipos de códigos de barras**, que está listado abaixo:



Interface de configuração do Código de barras.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



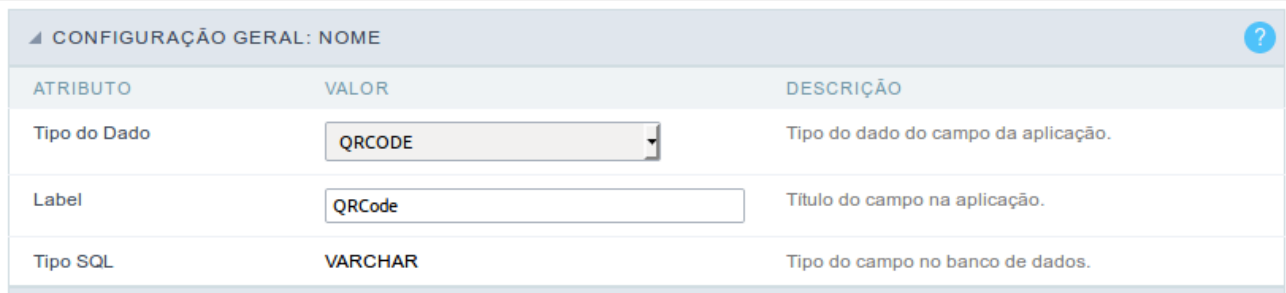
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

QRCode

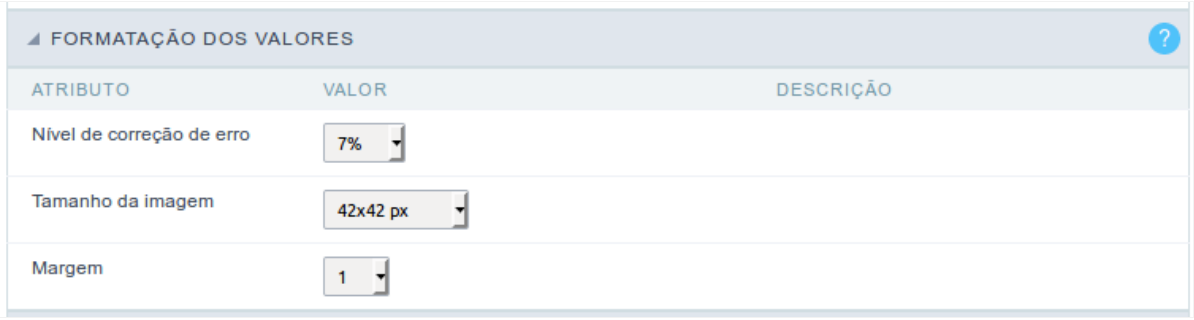
Configuração Geral



Interface de configuração do campo QRCODE.

- **Tipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Tipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação de Valores



Interface de formatação de valores.

- **Nível de correção de erro** : Palavras-chave temo 8 bits de tamanho e usam o algoritmo de Reed-Solomon para correção de erros com quatro níveis de correção de erro. Quanto maior o nível de correcção de erro e menor a capacidade de armazenamento.
- **Tamanho da imagem** : Tamanho do QR Code.
- **Margem** : Margem do QR Code.

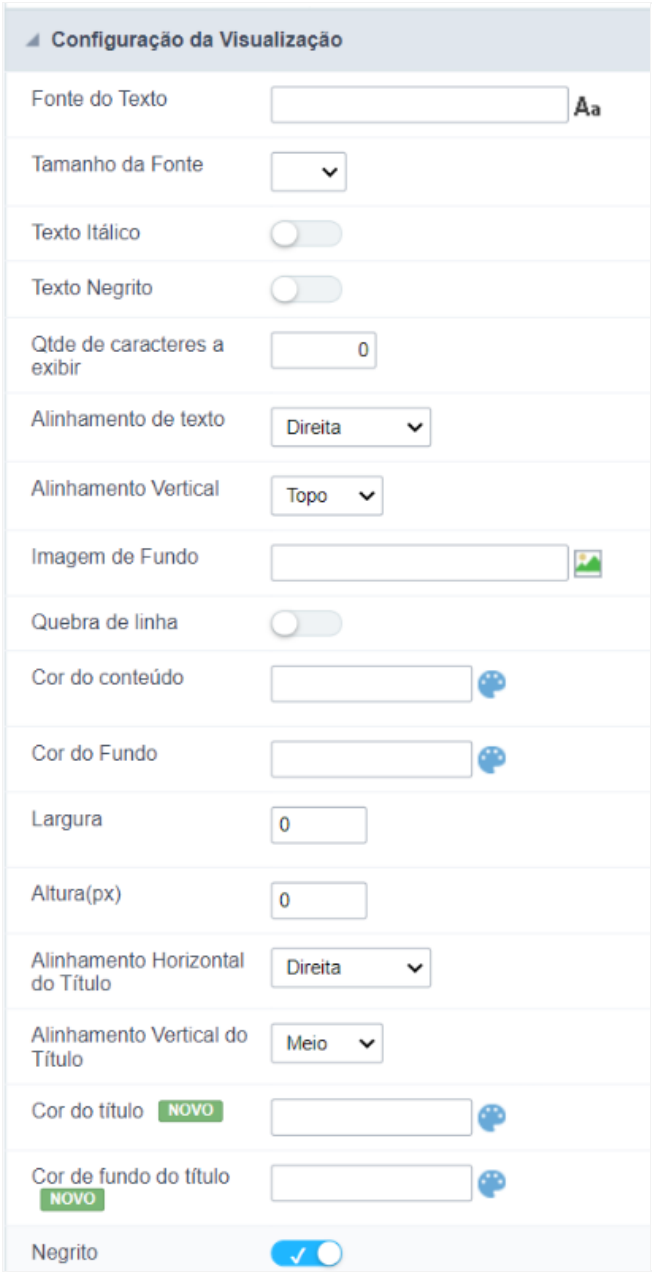


Interface de formatação de valores.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização

do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

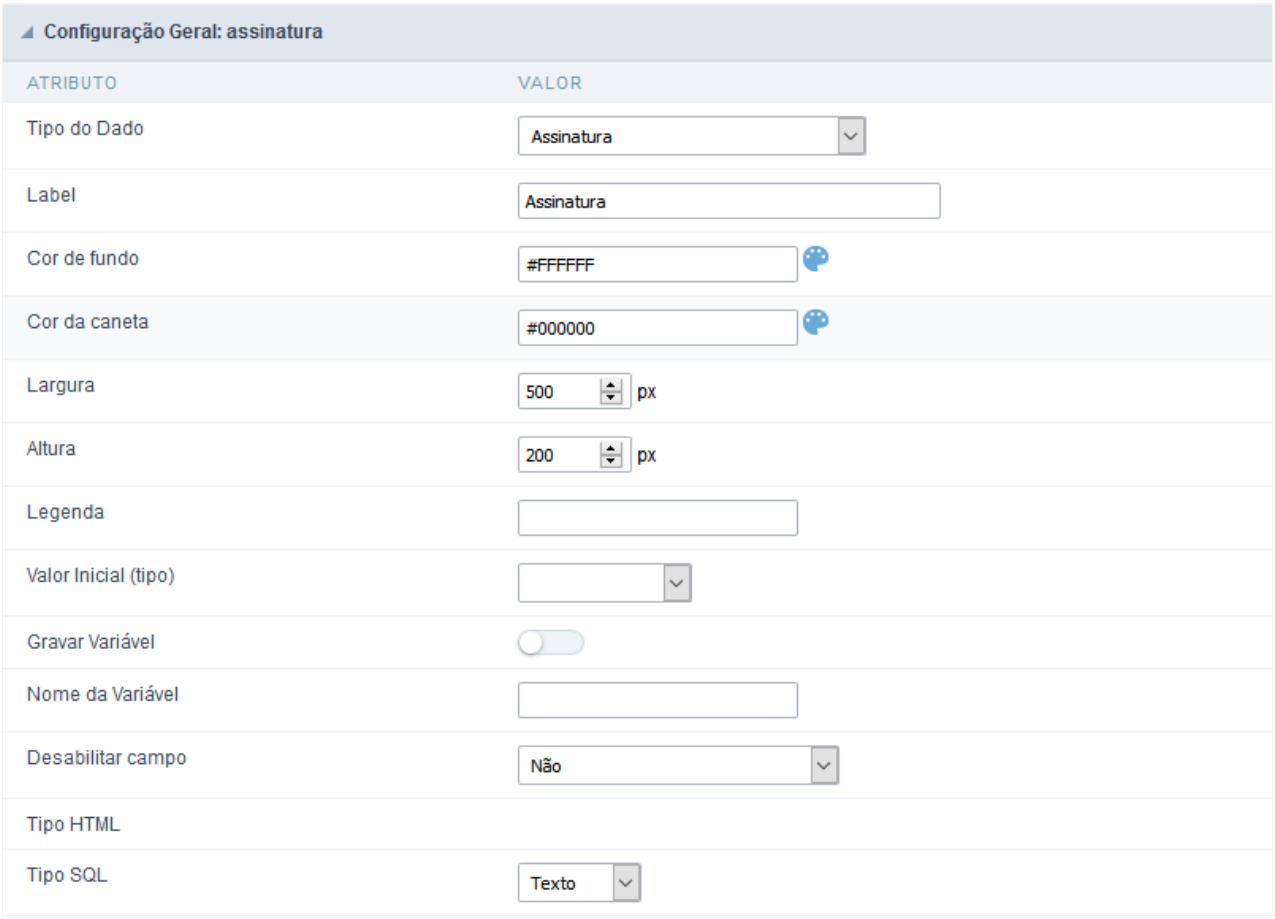
- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou

inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Assinatura

Configuração Geral

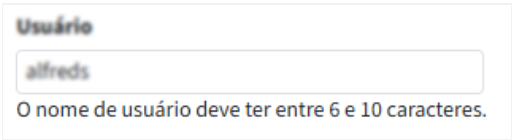


Interface de configuração do campo assinatura.

- **Tipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



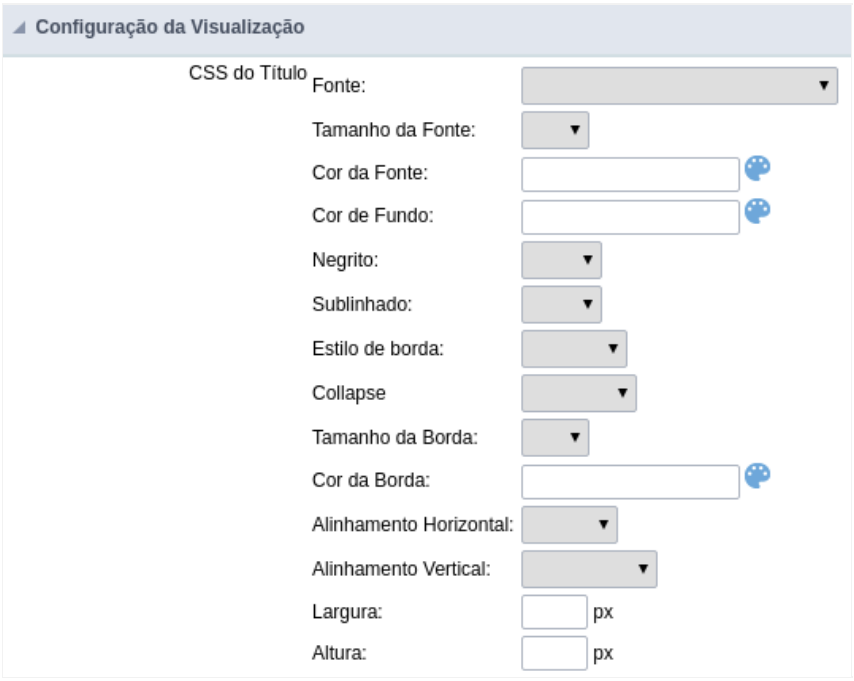
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.

- **Cor da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **Largura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Altura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Legenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **Valor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
    - **Valor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Desabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atualização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



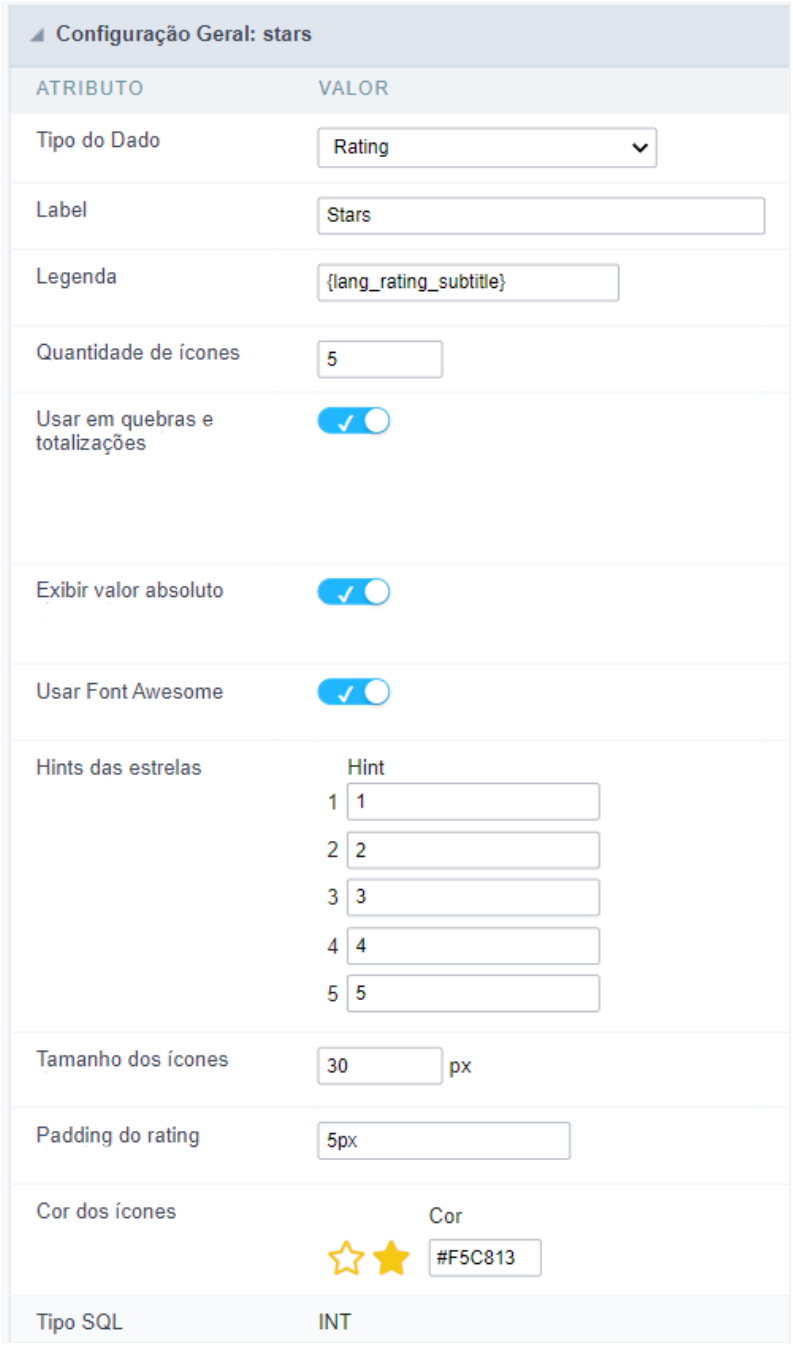
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Estilo de borda** : Permite escolher o estilo da borda.
  - **Collapse** : Permite definir a opção collapse da borda.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configurada.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: “Agradecemos pelo seu feedback!”.

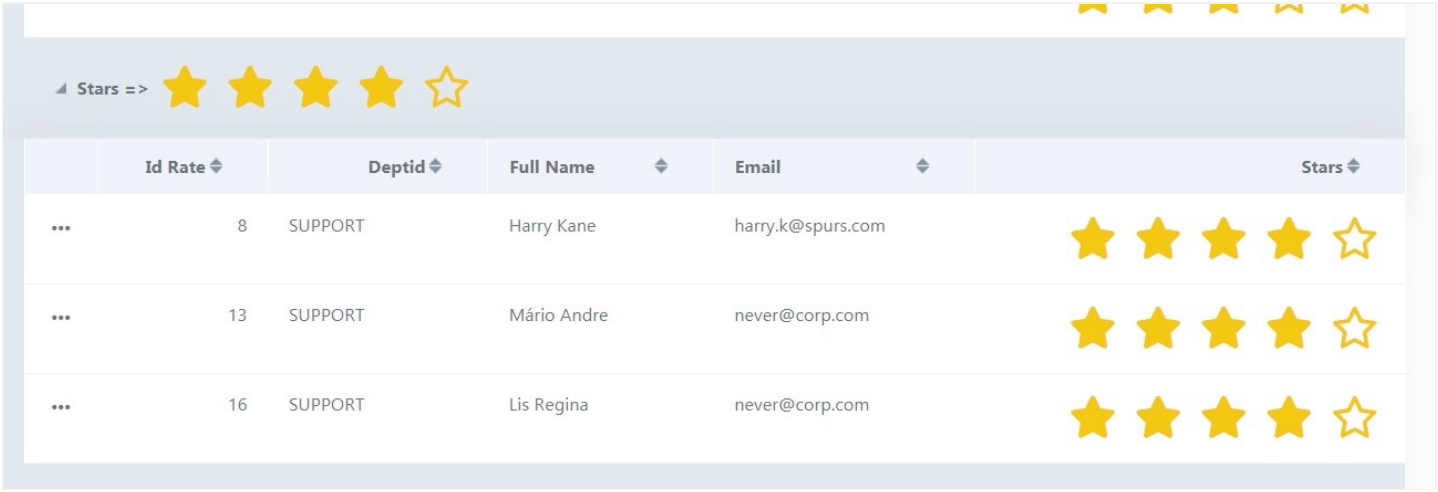
Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a internacionalização de sua Aplicação

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de ícones que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Usar em quebras e totalizações

Permite ser utilizado o campo ao invés de valor quando quando o campo for selecionado na quebra **(estática ou dinâmica)** ou na totalização do resumo. Para isso, basta adicionar os campos na coluna da qubra dinâmica ou estática para poder visualizar o agrupamento realizado na consulta.



Exemplo do campo **Rating** no resumo



No resumo, ao passar o mouse em cima do campo, será exibida uma pequena janela de detalhamento de avaliações que foram realizadas tanto em cada registro, como também no total, conforme é mostrado na imagem abaixo.



Exibir valor absoluto

Permite que na totalização do resumo, seja exibido no detalhamento das avaliações, ao lado da porcentagem, o número exato de avaliações que cada estrela recebeu.

Com essa flag desligada, o detalhamento só exibirá a porcentagem da votação, deixando de foram o número exato de avaliações.



Se tratando do resultado das avaliações, este resultado é calculado através da média ponderada **(Somatório/Total de Avaliações)** como no exemplo abaixo:

Por exemplo: na imagem acima, temos um total de 4 avaliações realizadas, onde:

0 avaliação para 5 estrelas
2 avaliação para 4 estrelas

0 avaliação para 3 estrelas
1 avaliação para 2 estrelas
1 avaliação para 1 estrela

Considerando que a quantidade de estrelas refere-se ao peso que cada uma tem, temos o seguinte:

5 estrelas = 0 avaliações x 5 (peso) = 0
4 estrelas = 2 avaliações x 4 (peso) = 8
3 estrelas = 0 avaliações x 3 (peso) = 0
2 estrelas = 1 avaliações x 2 (peso) = 2
1 estrela = 1 avaliações x 1 (peso) = 1

Somatório = 11

Pegamos o resultado do somatório e dividimos pelo total de avaliações, que foi 4.

Somatório/Total de Avaliações = 11/4 = 2,75 ≈ 2,8.

Como será sempre exibido apenas 1 valor após a vírgula na janela de detalhamento, o arredondamento ocorrerá para cima quando os valores após a vírgula forem acima do valor central, e para baixo quando for menor que o valor central.

Ex.: 2,75 ≈ 2,8.

Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela



Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

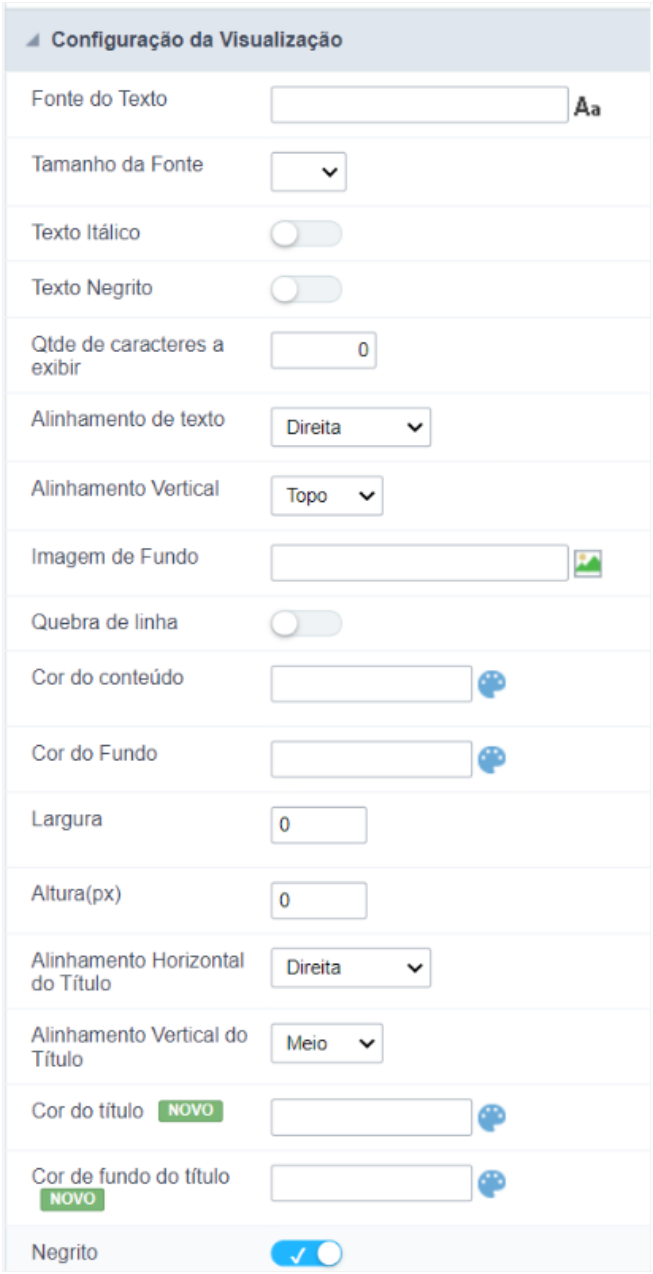
Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

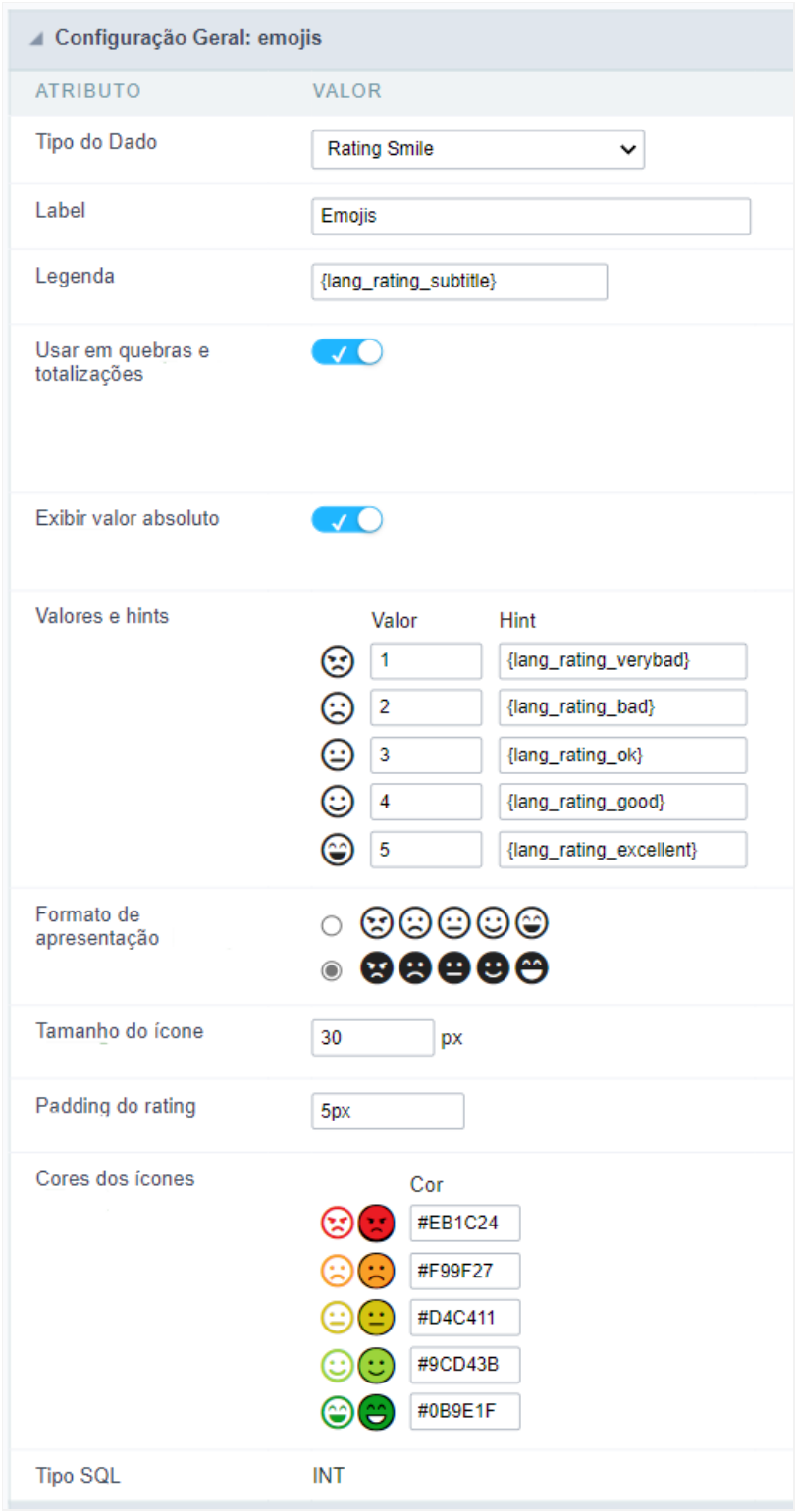
- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.

- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Rating Smile

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com emojis que vão de **Péssimo** até **Excelente**, onde o usuário final poderá visualizar a avaliação realizada anteriormente.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Smiles**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating smile, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua aplicação.

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:



Usar em quebras e totalizações

Permite ser utilizado o campo ao invés de valor quando quando o campo for selecionado na quebra **(estática ou dinâmica)** ou na totalização do resumo. Para isso, basta adicionar os campos na coluna da qubra dinâmica ou estática para poder visualizar o agrupamento realizado na consulta.



Exemplo do campo **Rating Smile** no resumo

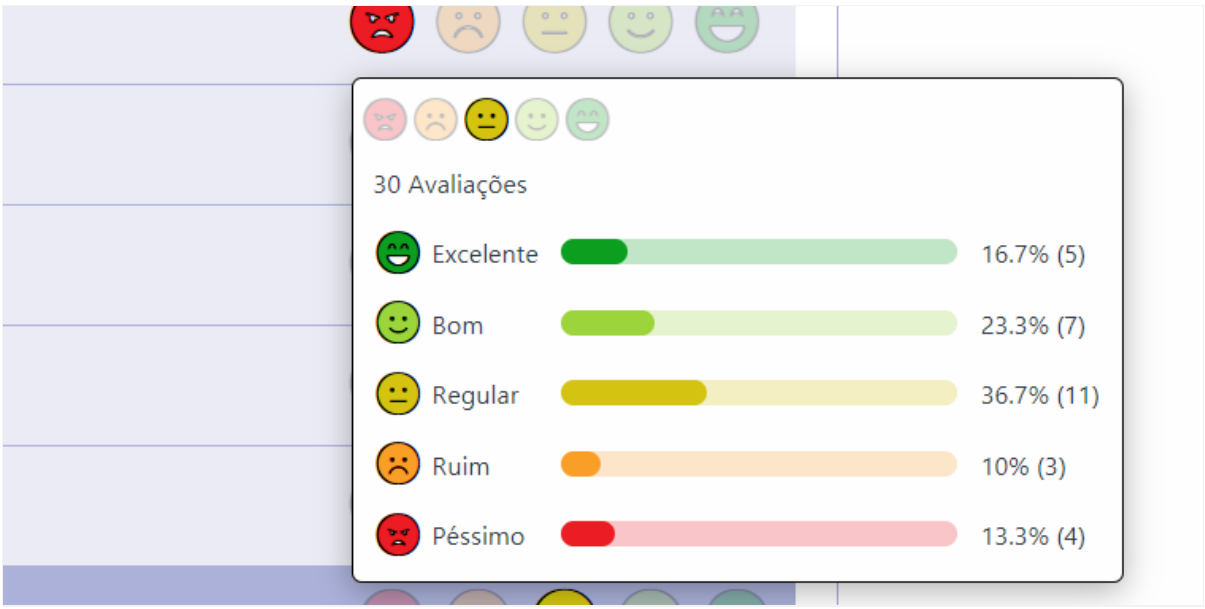


No resumo, ao passar o mouse em cima do campo, será exibida uma pequena janela de detalhamento de avaliações que foram realizadas tanto em cada registro, como também no total, conforme é mostrado na imagem abaixo.

Exibir valor absoluto

Permite que na totalização do resumo, seja exibido no detalhamento das avaliações, ao lado da porcentagem, o número exato de avaliações que cada ícone recebeu.

Com essa flag desligada, o detalhamento só exibirá a porcentagem da votação, deixando de foram o número exato de avaliações.



Se tratando do resultado das avaliações, este resultado é calculado através da média ponderada **(Somatório/Total de Avaliações)** como no exemplo abaixo referente a imagem acima:

Excelente: 5 avaliações - 16,7%
Bom: 7 avaliações - 23,3%
Regular: 11 avaliações - 36,7%

Ruim: 3 avaliações - 10%
Péssimo: 4 avaliações - 13,3%

Considerando que o peso de cada smile varia sempre de 1 à 5 (Péssimo a Excelente), temos:

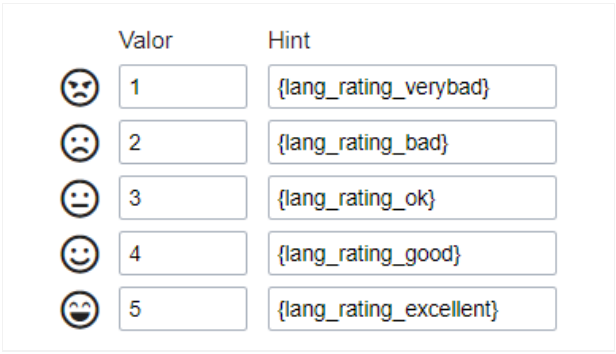
5 avaliações x 5 (peso) + 7 avaliações x 4 (peso) + 11 avaliações x 3 (peso) + 3 avaliação x 2 (peso) + 4 avaliações x 1 (peso)

Somatório = 96 —> Resultado = 96 / 30 (total de avaliações) = 3,2

Como o resultado levado em conta no campo **Rating Smile** sempre é um número inteiro, e o valor após a vírgula é abaixo do valor central (nesse exemplo o valor central seria 3,2), então arredondamos PARA BAIXO, e ficamos com o resultado igual a 3, que corresponde justamente ao smile **"Regular"**, e é por isso que este é o que fica mais aceso na parte superior da janela de detalhamento, conforme mostra a imagem acima.

Valores e hints

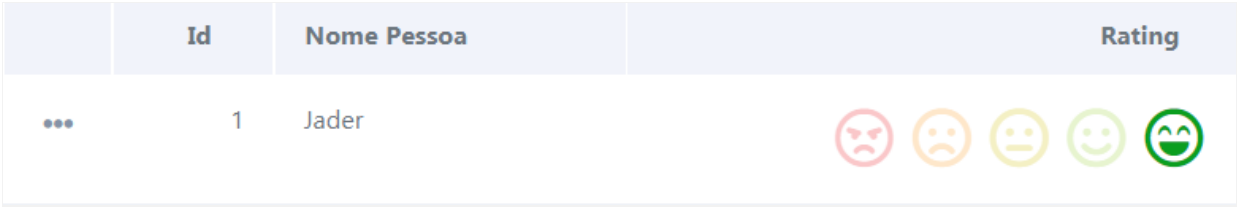
Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada emoji que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do emoji)**



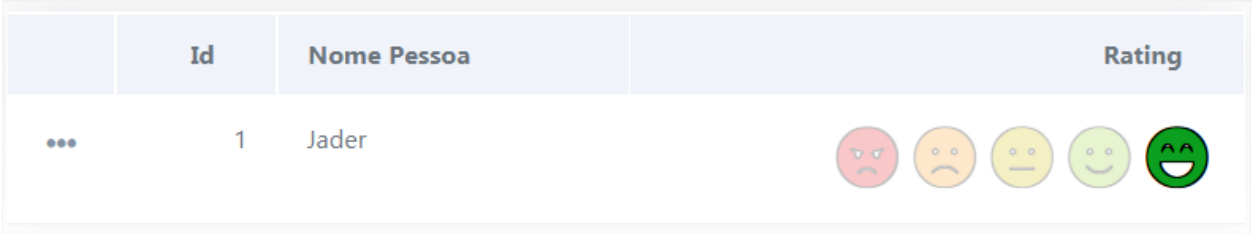
Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

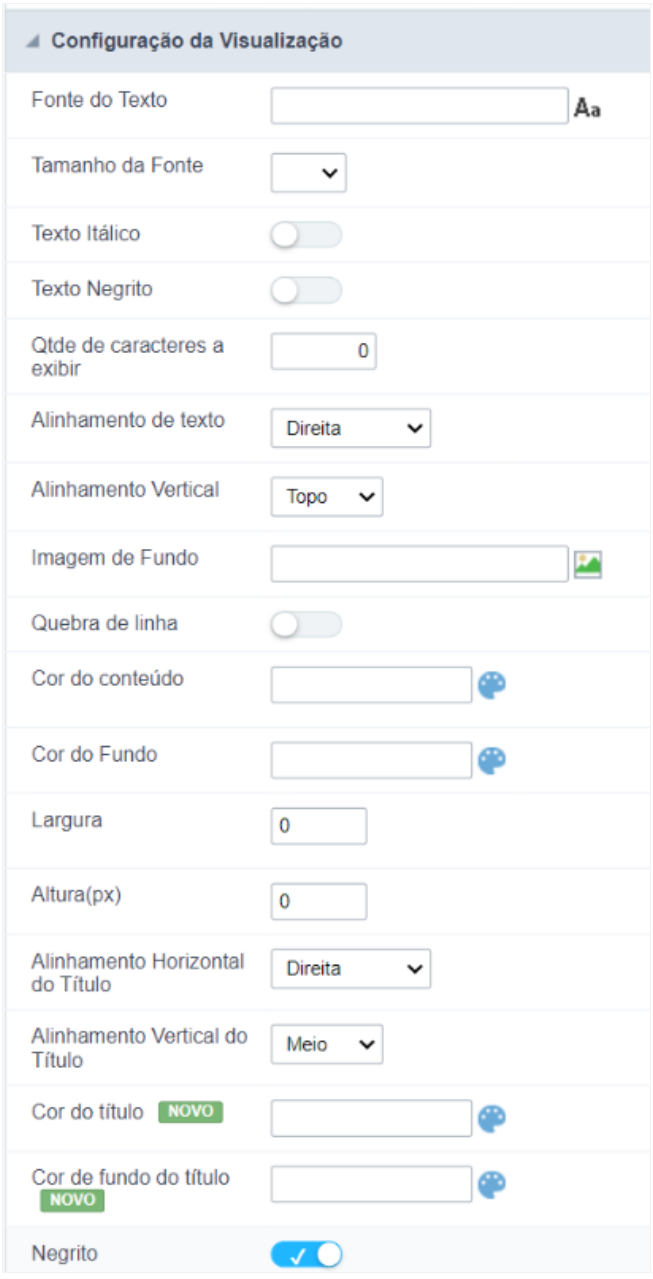
Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.

- **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
- **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Rating Thumbs

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com ícones de like e deslike, onde o usuário final poderá visualizar a avaliação realizada anteriormente.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Thumbs**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating thumbs, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua aplicação.

Legenda

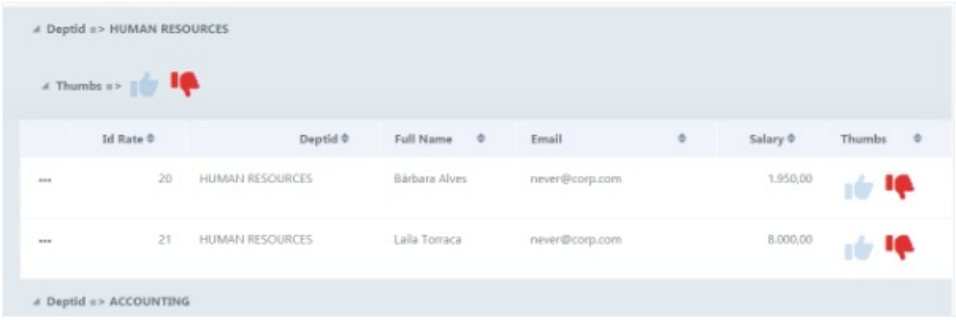
Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

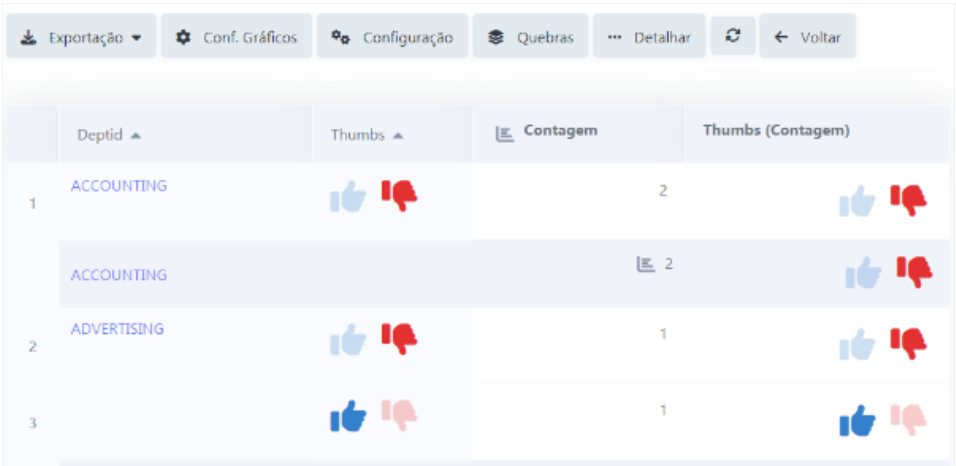


Usar em quebras e totalizações

Permite ser utilizado o campo ao invés de valor quando quando o campo for selecionado na quebra **(estática ou dinâmica)** ou na totalização do resumo. Para isso, basta adicionar os campos na coluna da qubra dinâmica ou estática para poder visualizar o agrupamento realizado na consulta.



Exemplo do campo **Rating Thumbs** no resumo



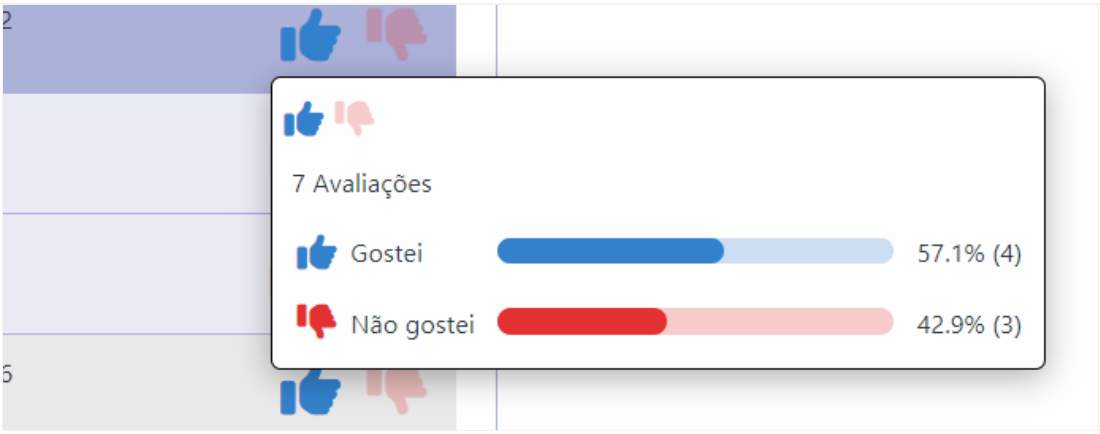
No resumo, ao passar o mouse em cima do campo, será exibida uma pequena janela de detalhamento de avaliações que foram realizadas tanto em cada registro, como também no total, conforme é mostrado na imagem abaixo.



Exibir valor absoluto

Permite que na totalização do resumo, seja exibido no detalhamento das avaliações, ao lado da porcentagem, o número exato de avaliações que cada like e desike recebeu.

Com essa flag desligada, o detalhamento só exibirá a porcentagem da votação, deixando de foram o número exato de avaliações.



Como existem apenas duas opções possíveis de escolha, é feita apenas a contagem dos registros para definir a porcentagem de vezes que cada thumb foi escolhido.

Para o cenário em que ambos os thumbs possuem a mesma quantidade de avaliações, ficando com a porcentagem 50% x 50%, o thumb que ficará mais aceso no topo da janela de detalhamento será sempre o “Gostei”.

Valores e hints

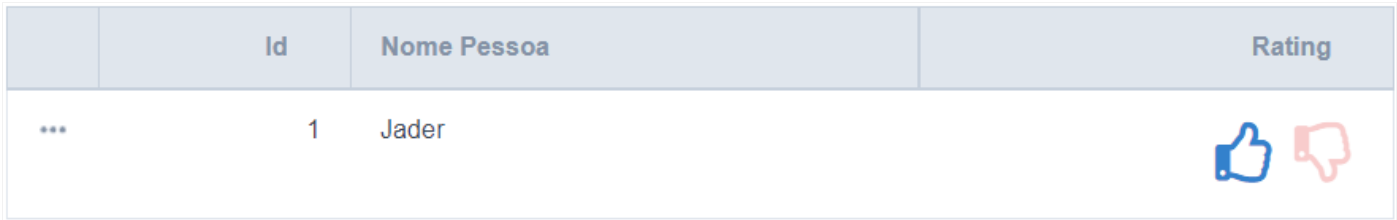
Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada ícone que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do ícone)**



Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

	Id	Nome Pessoa	Rating
•••	1	Jader	

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

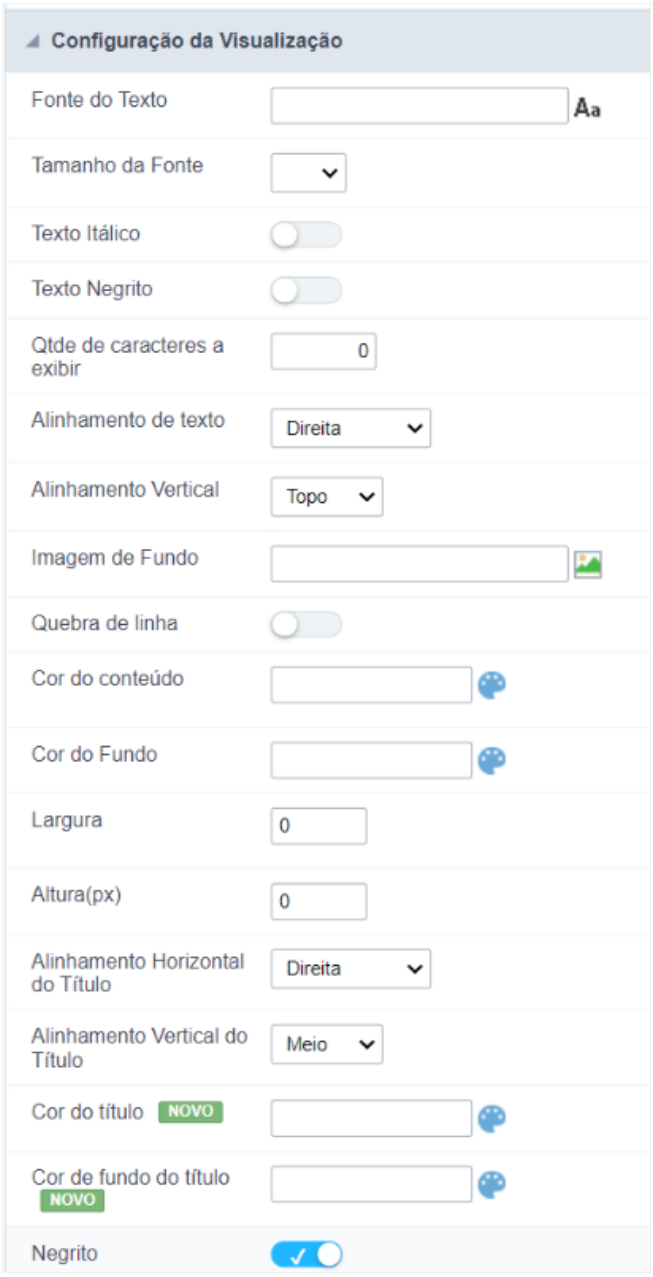
Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

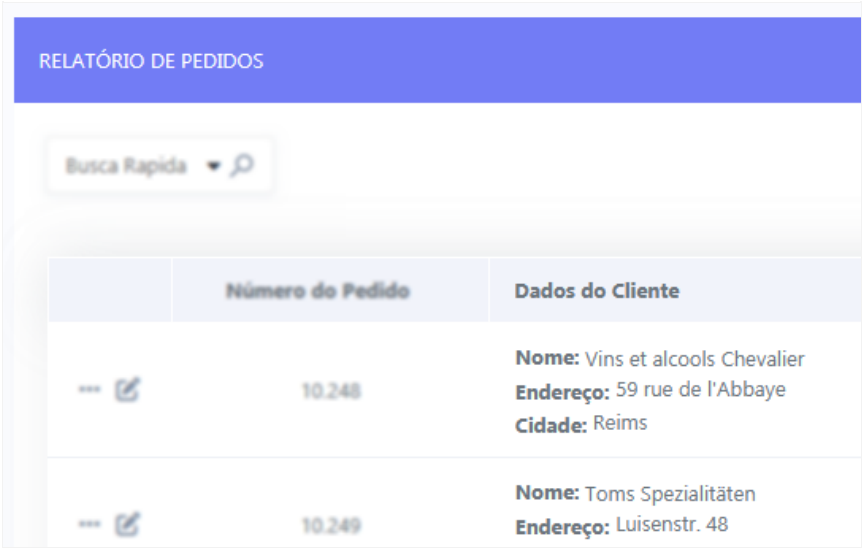
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Agrupamento de Campos

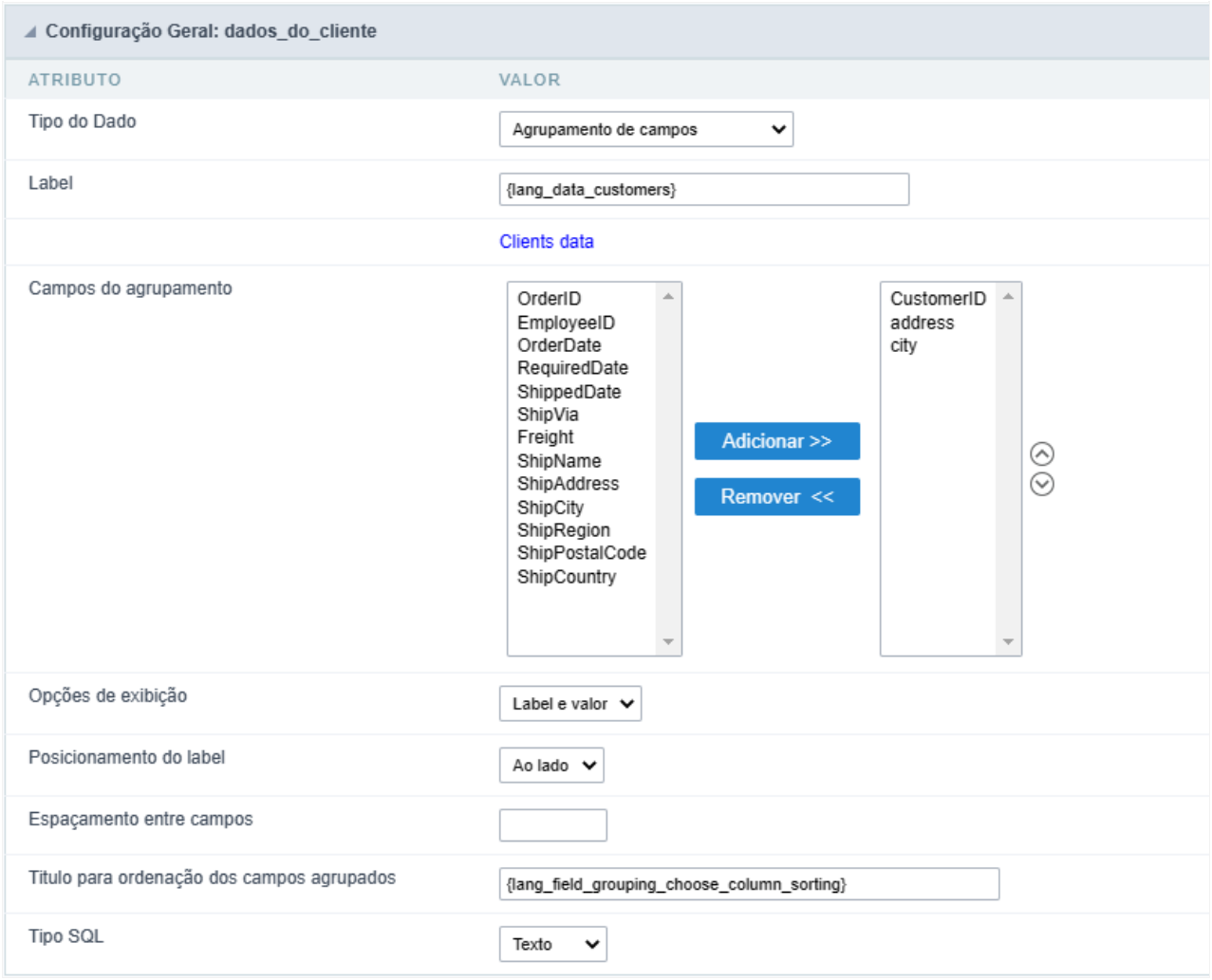
Este recurso permite agrupar dois ou mais campos da aplicação em um campo virtual do tipo especial **Agrupamento de Campos**.

Veja Como criar um Agrupamento de Campos{.:target=”_blank”}.

Exemplos de Agrupamento de Campos



Configuração Geral

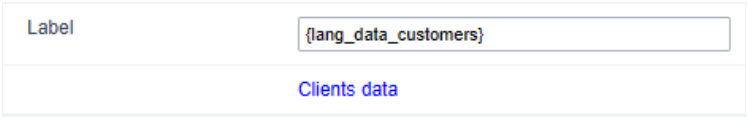


Confira abaixo, em detalhes, as opções de configuração geral do agrupamento de campos.

Tipo de dado

Informa o tipo de dado do campo na aplicação. No caso do agrupamento de campos, este valor não poderá ser alterado.

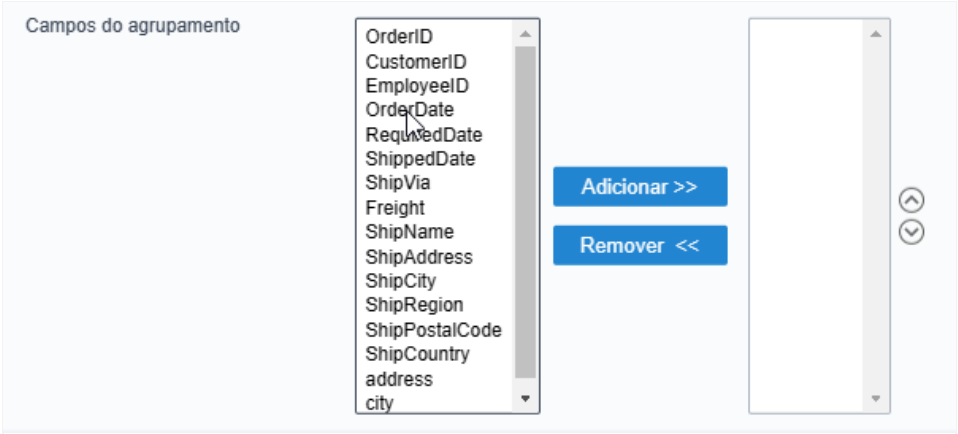
Label



Define o *título* exibido na coluna da aplicação.

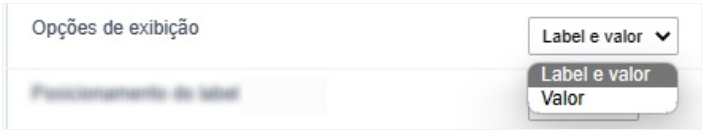
Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Campos do agrupamento



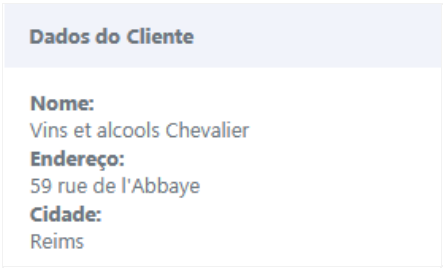
Neste atributo definimos os campos que serão agrupados, movendo-os para a direita, e a ordem que estes campos serão exibidos dentro do agrupamento de campos.

Opções de exibição



Define como os valores dos campos agrupados serão exibidos no campo.

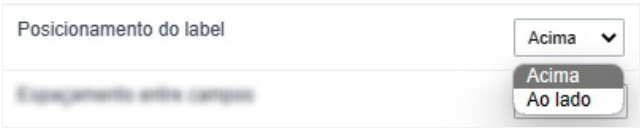
Ao selecionar a opção *Label e Valor* (Valor padrão) define que tanto a **label** quanto o **valor do campo** serão exibidos, veja o exemplo abaixo.



Já ao selecionar a opção *Valor* apenas o conteúdo do campo será exibido, veja o exemplo abaixo.



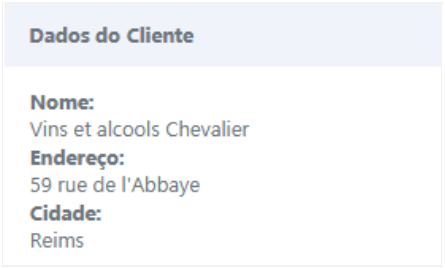
Posicionamento do label



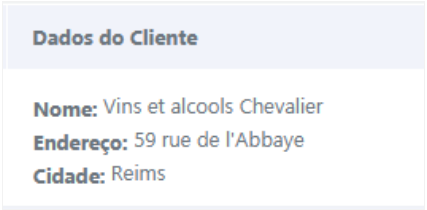
- **Acima** - Valor padrão, posiciona a label dos campos agrupados acima dos valores.
- **Ao lado** - Posiciona a Label dos campos ao lado dos valores.

Este atributo está disponível apenas ao selecionar a opção *valor do campo* no atributo **Opções de exibição**.

Exemplo label acima



Exemplo label ao lado

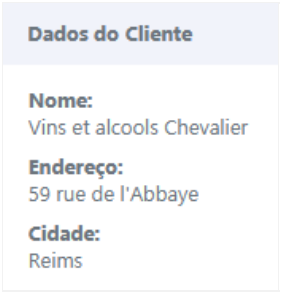


Espaçamento entre campos



Define o espaçamento entre os campos agrupados. Este atributo é aplicado em pixel, para sua definição devemos informar apenas o valor numérico.

Exemplos de campos com e sem espaçamento

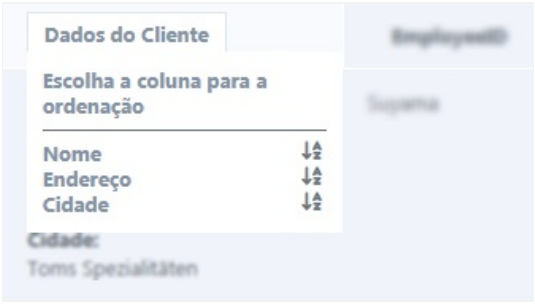


Titulo para ordenação dos campos agrupados

Este atributo define o título da caixa de ordenação do agrupamento.

Por padrão, o Scriptcase define a lang `{lang_field_grouping_choose_column_sorting}` como título. O texto da lang pode ser alterado na ferramenta Traduzir Aplicações.

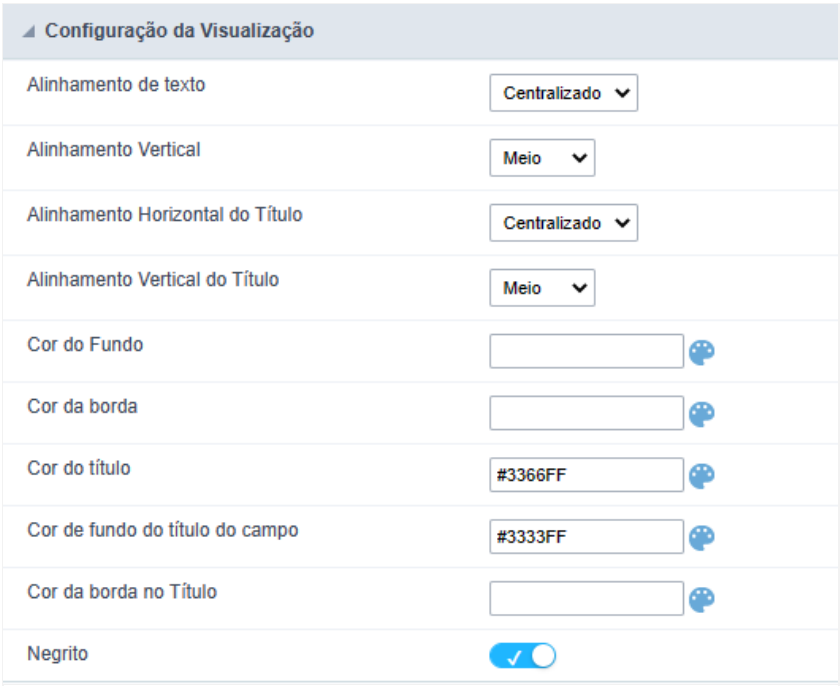
Exemplo da ordenação dos campos agrupados



Tipo SQL

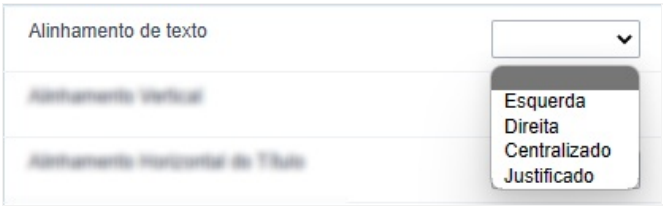
Define o tipo SQL do campo.

Configuração da Visualização



Confira abaixo, em detalhes, as opções de configuração da visualização do agrupamento de campos.

Alinhamento de texto



Este atributo define o alinhamento horizontal dos campos que fazem parte do agrupamento de campos.

Eles podem ser alinhados como: *Esquerda*, *Dieira*, *Centralizado* ou *Jistificado*.

Ao deixar em branco o valor respeitará o valor definido nas configurações do campo.

Alinhamento Vertical

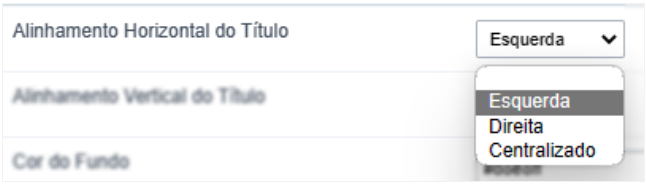


Este atributo define o alinhamento vertical dos campos que fazem parte do agrupamento de campos.

Eles podem ser alinhados como: *Topo*, *Meio* ou *Inferior*.

Ao deixar em branco o valor respeitará o valor definido nas configurações do campo.

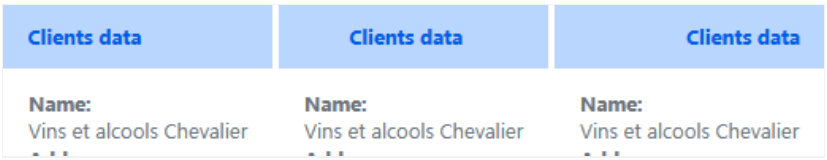
Alinhamento Horizontal do Título



Define o alinhamento horizontal do título do agrupamento de campos como: **Esquerda**, **Centralizado** ou **Direita**. Confira abaixo o comportamento de cada opção.

Caso nenhum valor sela selecionado, deixando o atributo vazio, o alinhamento irá herdar a configuração do tema da aplicação.

Exemplos de alinhamentos horizontais: Esquerda - Direita - Centralizado

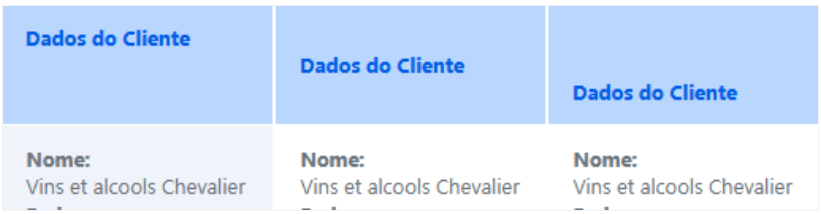


Alinhamento Vertical do Título

Define o alinhamento vertical do título do agrupamento de campos como: **Topo**, **Meio** ou **inferior**. Confira abaixo como cada uma das opções deve se comportar.

Caso nenhum valor sela selecionado, deixando o atributo vazio, o alinhamento irá herdar a configuração do tema da aplicação.

Exemplos de alinhamentos verticais: Topo - Meio - Inferior



Cor do Fundo

Este atributo altera a cor de fundo do campo, onde os registros serão exibidos. A cor de fundo será aplicada em toda a coluna do agrupamento de campos.

As configurações referente aos campos agrupados devem ser realizadas na configuração do proprio campo, de forma individual.

Exemplo da cor de fundo do campo

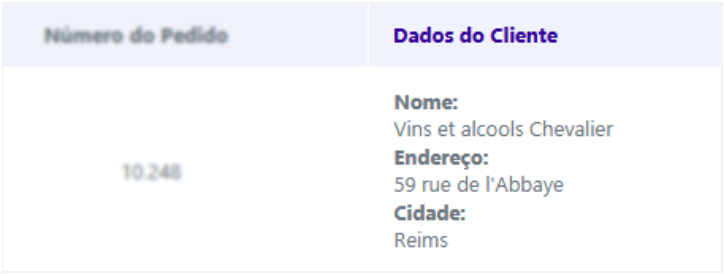


Cor do título

Altera a *cor do texto* no título do Agrupamento de Campos.

As configurações referente aos campos agrupados devem ser realizadas na configuração do proprio campo, de forma individual.

Exemplo da cor do título



Cor de fundo do título do campo

Define a *cor de fundo do título* do Agrupamento de Campos.

As configurações referente aos campos agrupados devem ser realizadas na configuração do proprio campo, de forma individual.

Exemplo de alteração da cor de fundo do título



Negrito

Define se o título do agrupamento de botões será ou não em negrito.

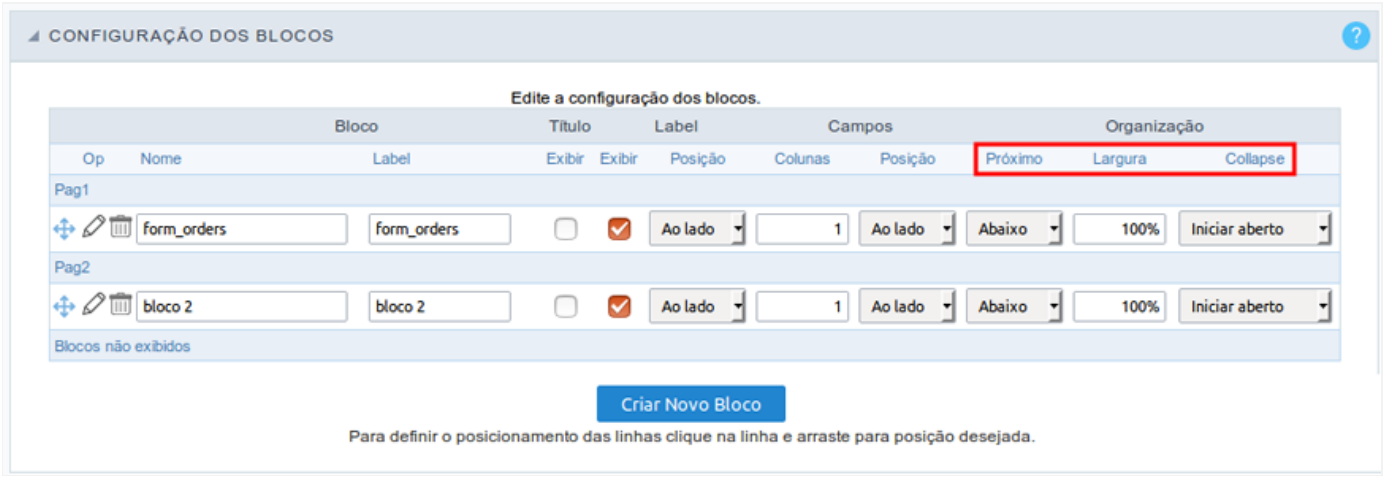
Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

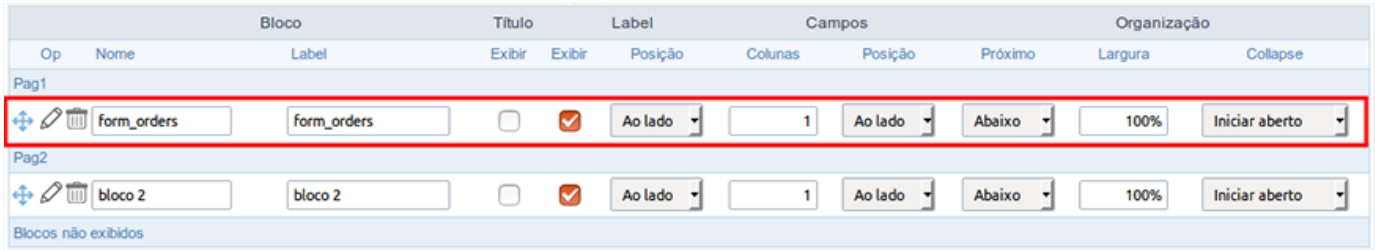


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

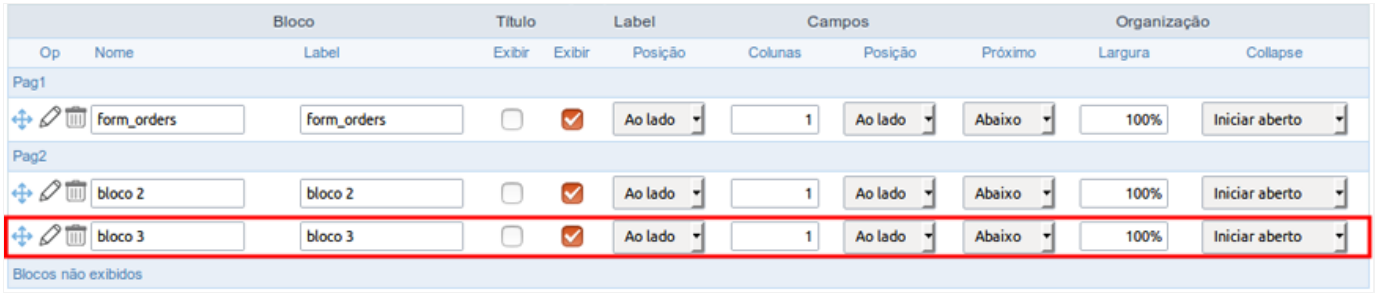
  Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



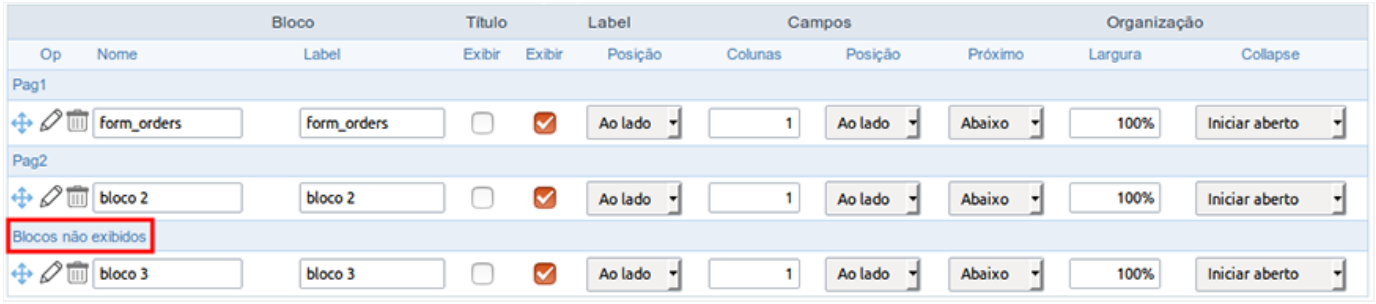
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

  - Veja agora como remover um bloco da exibição

  Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



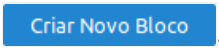
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



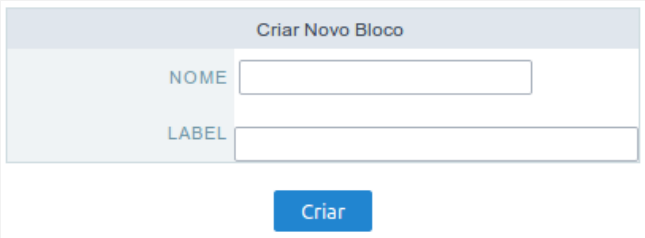
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Bloco**
  - **Nome** : Nome do Bloco.
  - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **Titulo**
  - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **Label**
  - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
  - **Posição** : Opções de exibição do label :
    - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
    - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
    - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **Campos**
  - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
  - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
    - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **Organização**
  - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
    - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
    - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
  - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
  - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

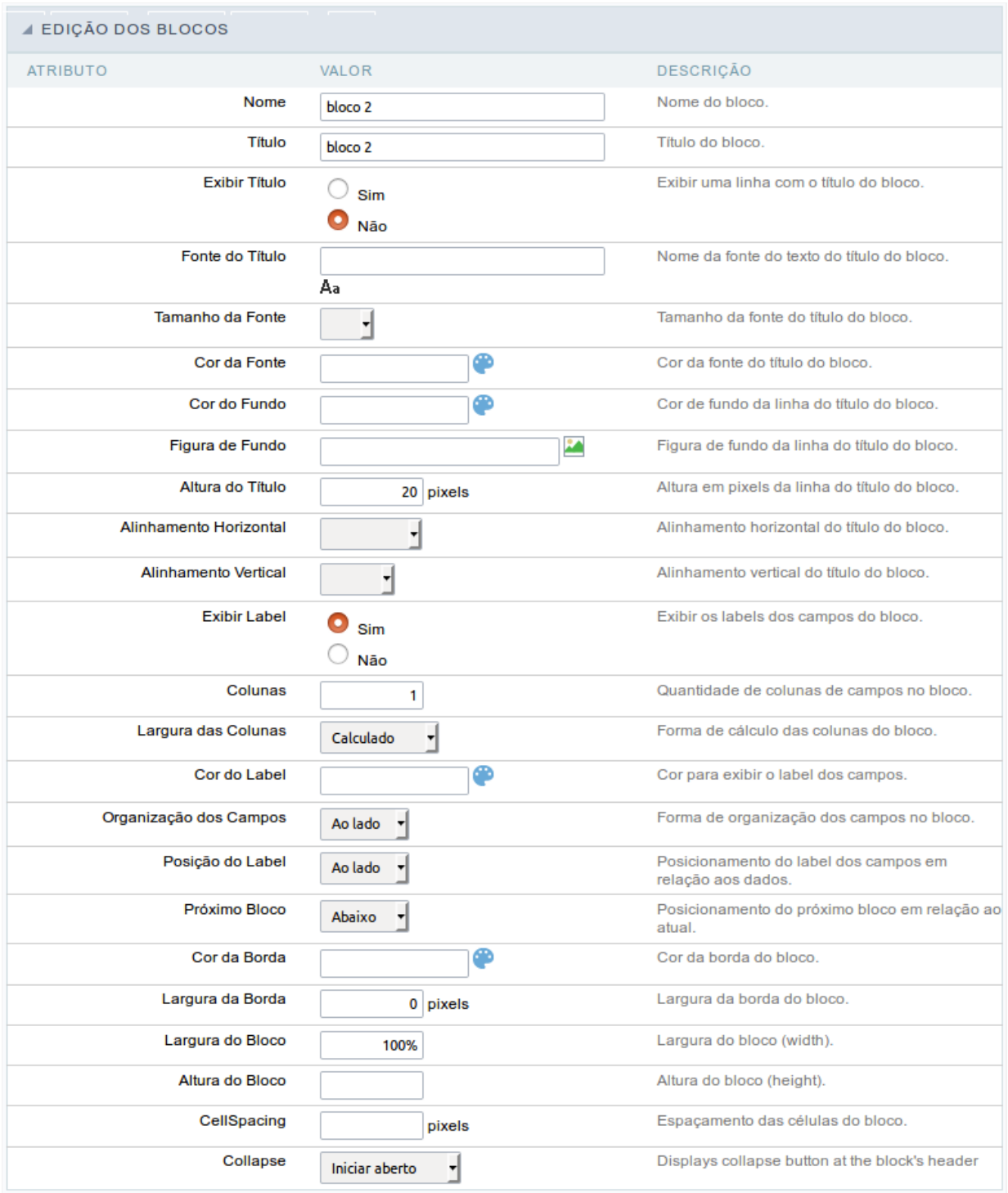


Interface de criação dos blocos da aplicação

- **Nome** : Nome do bloco.
- **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

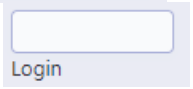
Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.



- **Nome** : Nome do bloco.
- **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.

- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
  - **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 

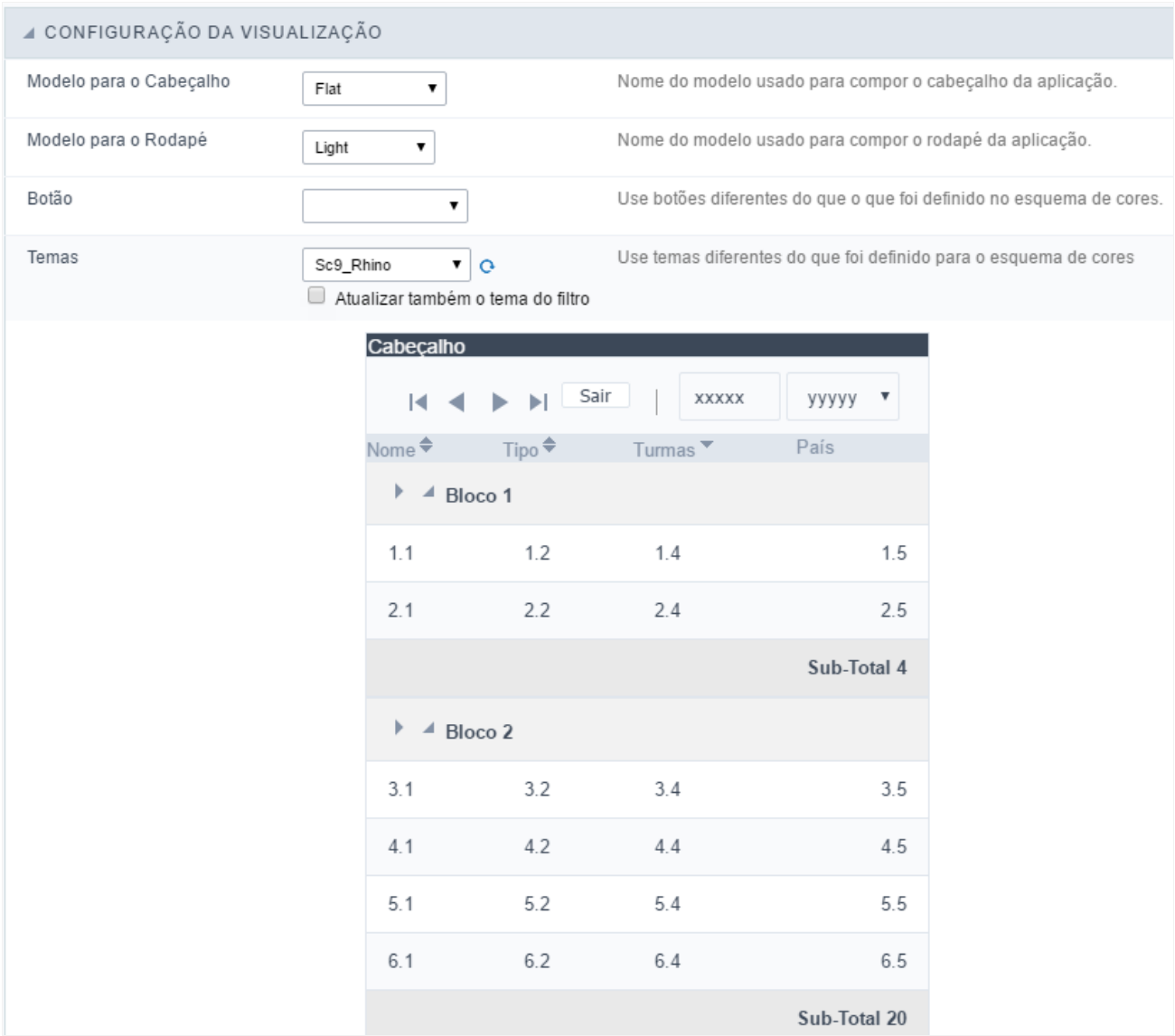
  - **Acima** - Posiciona a label acima do input 

  - **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input 

- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

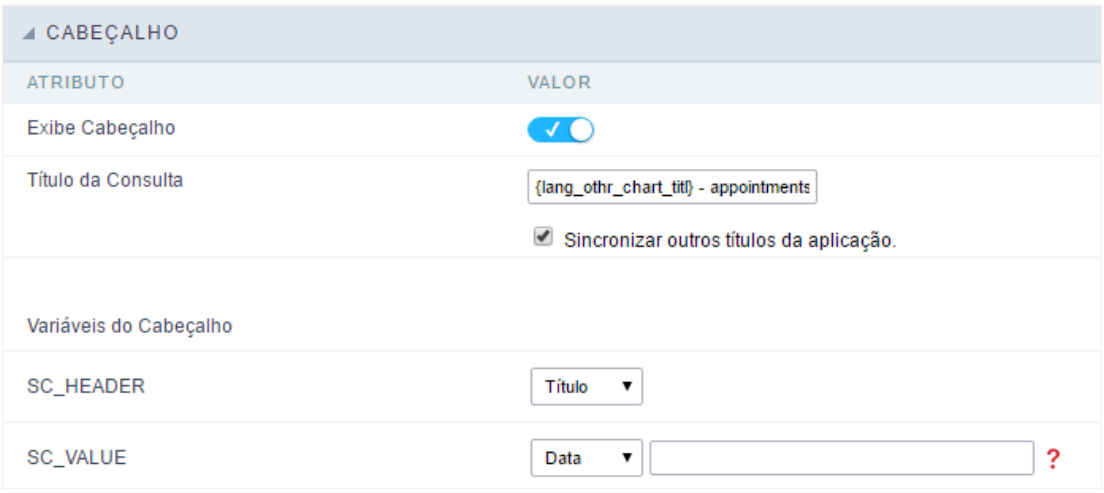


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

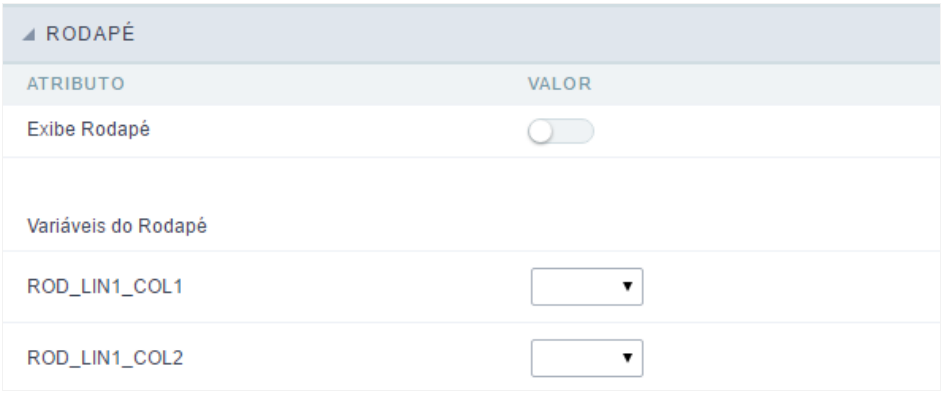


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
    - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
    - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
    - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**".
    - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilzadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

onNavigate

Este evento ocorre ao navegar entre as páginas da aplicação.

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRecord

Este evento é executado no momento de carregamento das linhas dos registros. O evento OnRecord é um loop que carrega os registros linha a linha.

onHeader

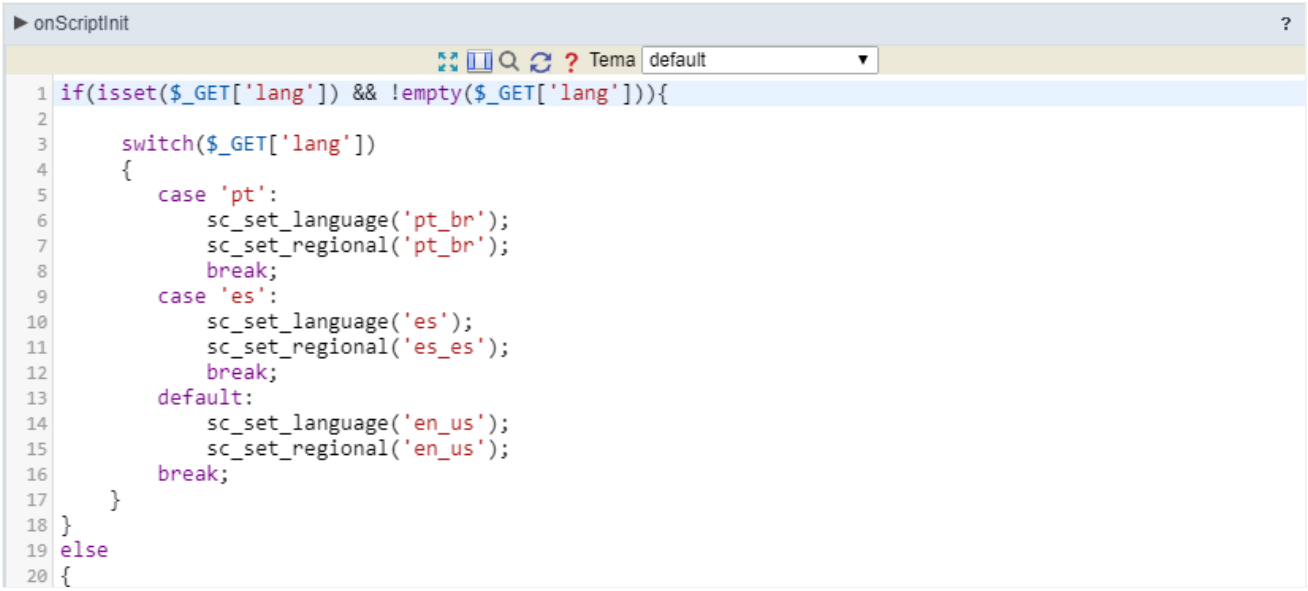
Este evento é executado no cabeçalho da aplicação.

onFooter

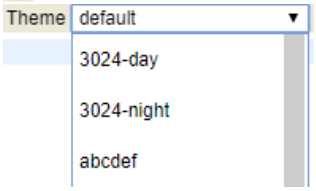
Este evento é executado no rodapé da aplicação.

Code Editor

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

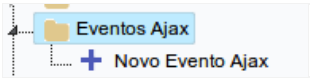
Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

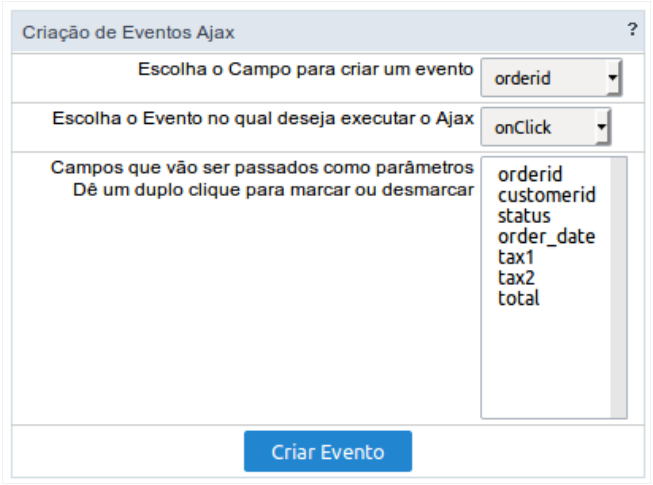
O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



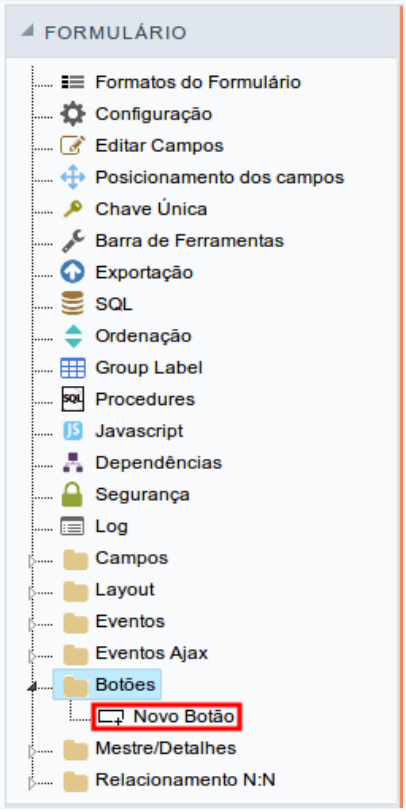
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que serão visíveis na barra de ferramentas.

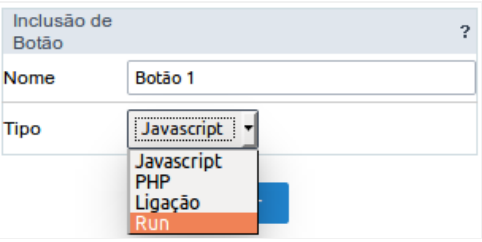


Criação de novos botões

Criando um botão

Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Run).



Tipos de botões da consulta

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



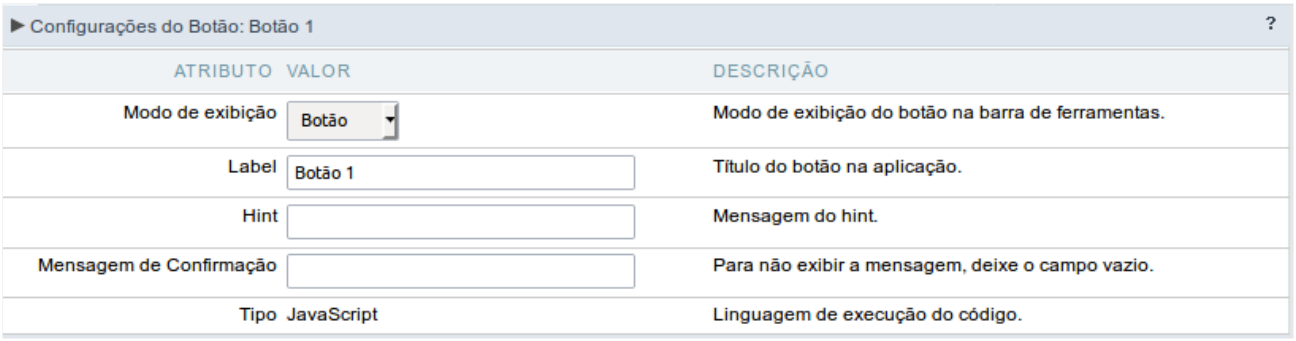
Exclusão de botões

Javascript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

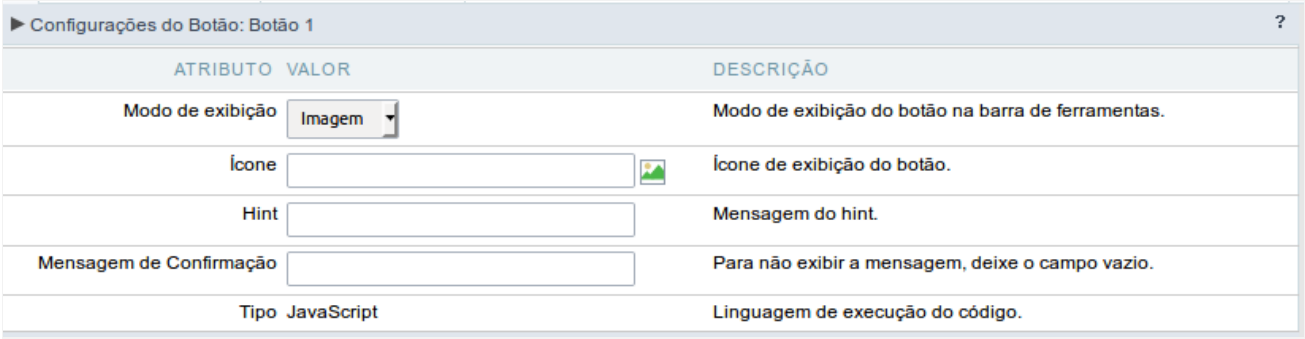
Botão



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo Descrição do tipo do botão criado.

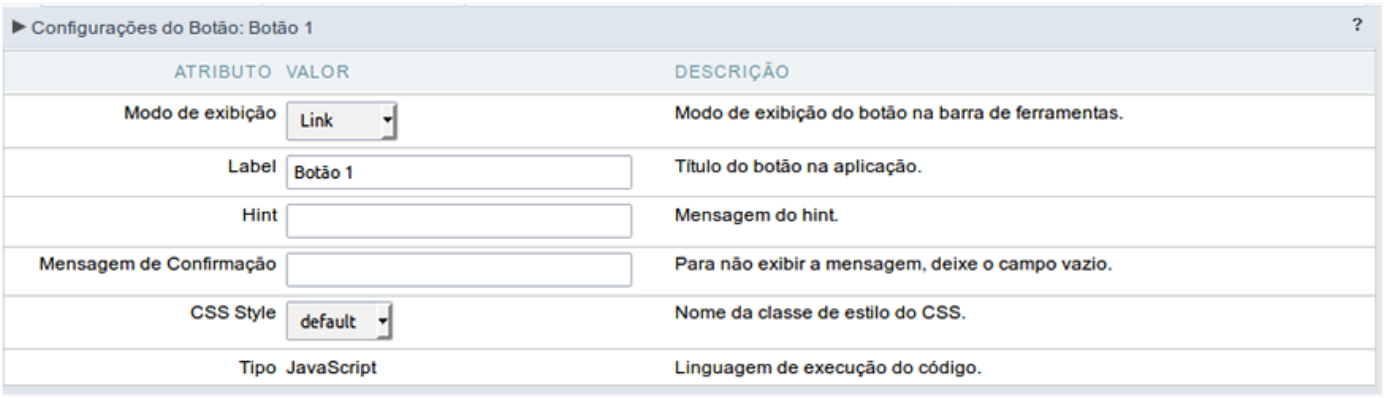
Imagem



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo Descrição do tipo do botão criado.

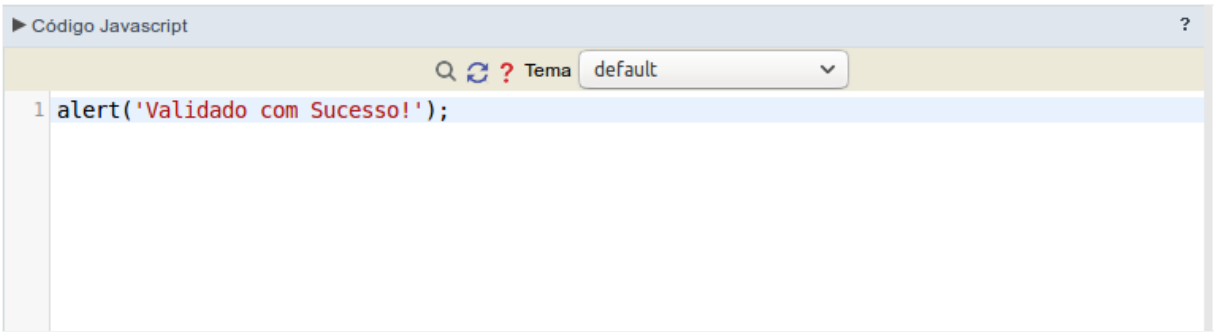
Link



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

Bloco de codificação



Bloco de codificação do botão JavaScript.

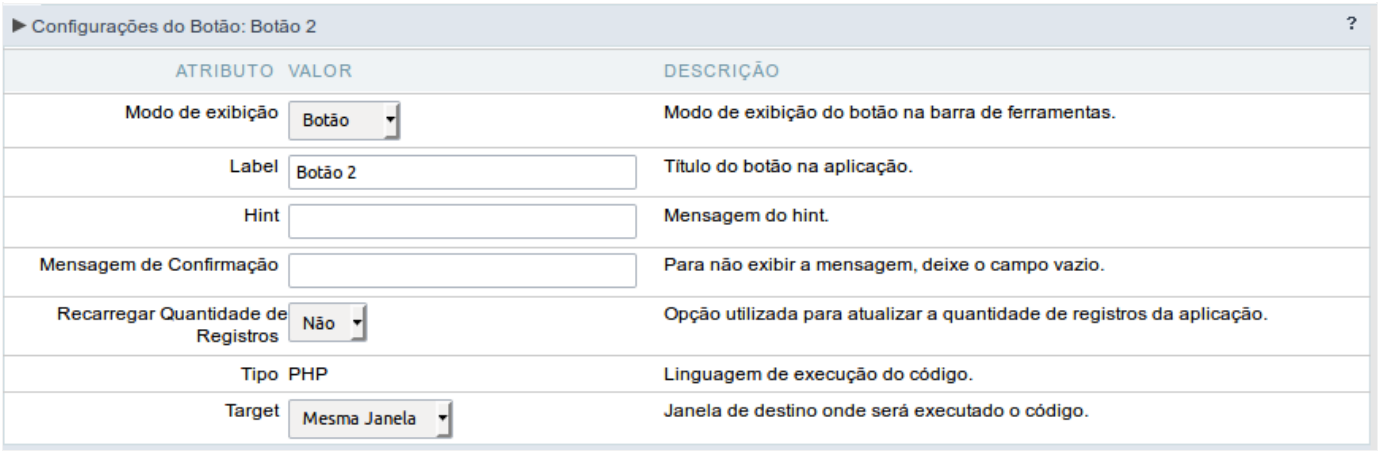
Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

PHP

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

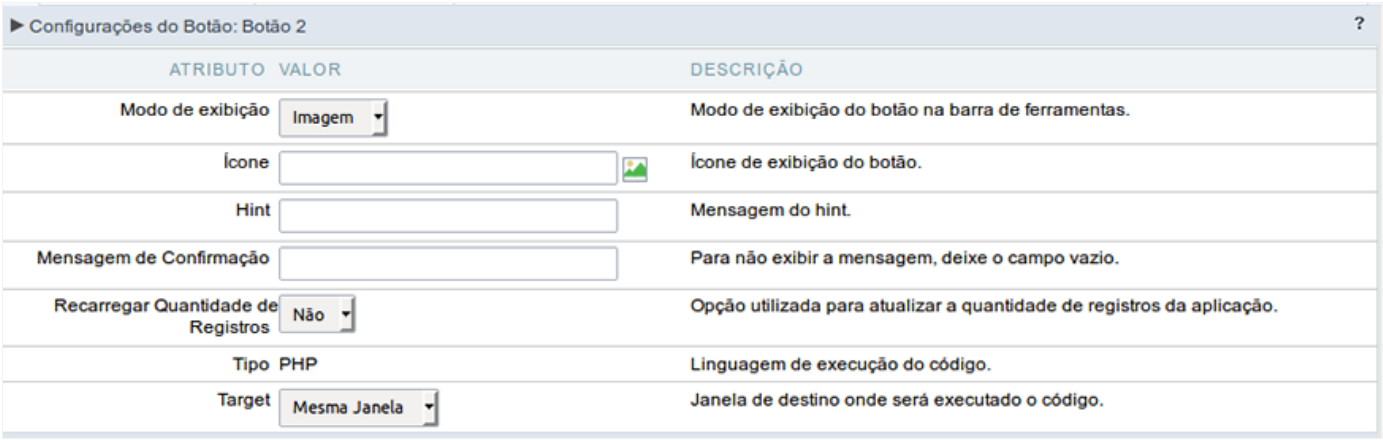
Botão



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

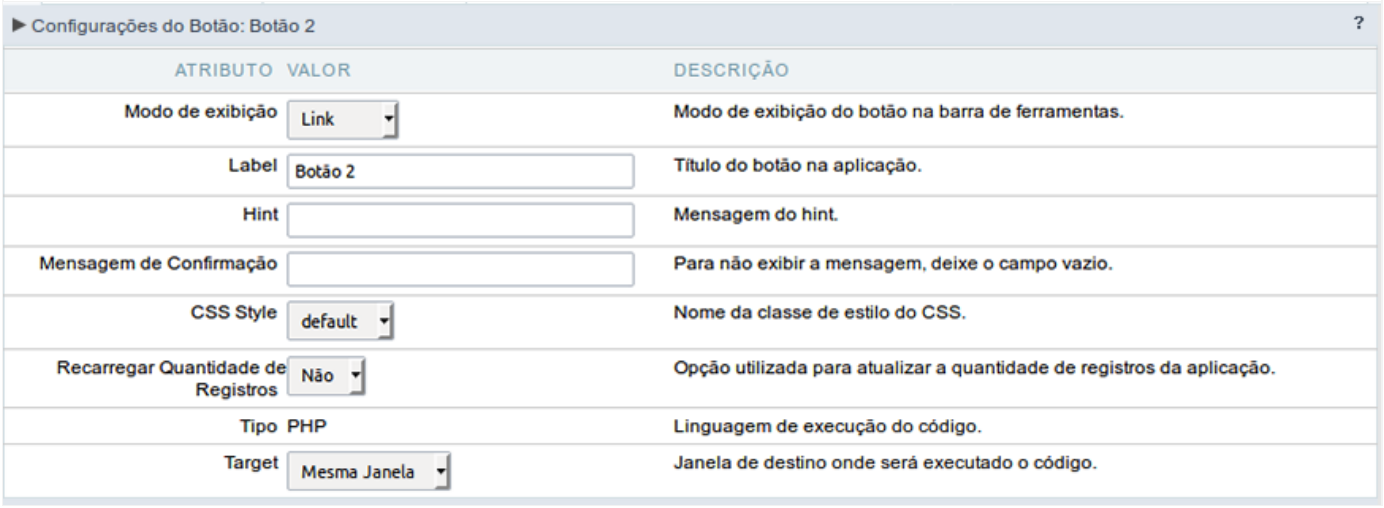
Imagem



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

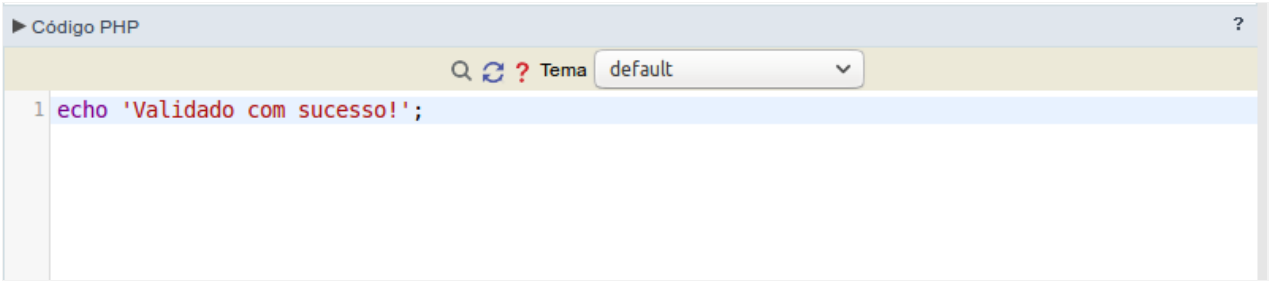
Link



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação



Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Ligação

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

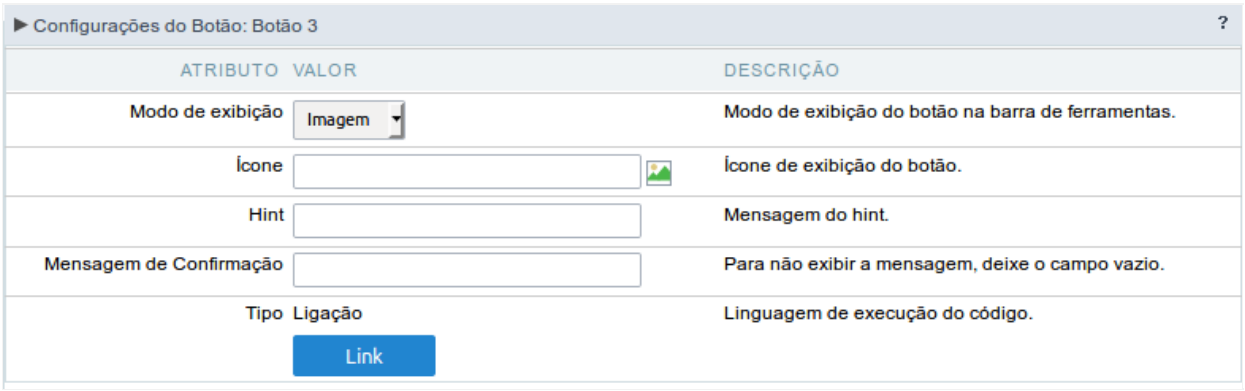
Botão



Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

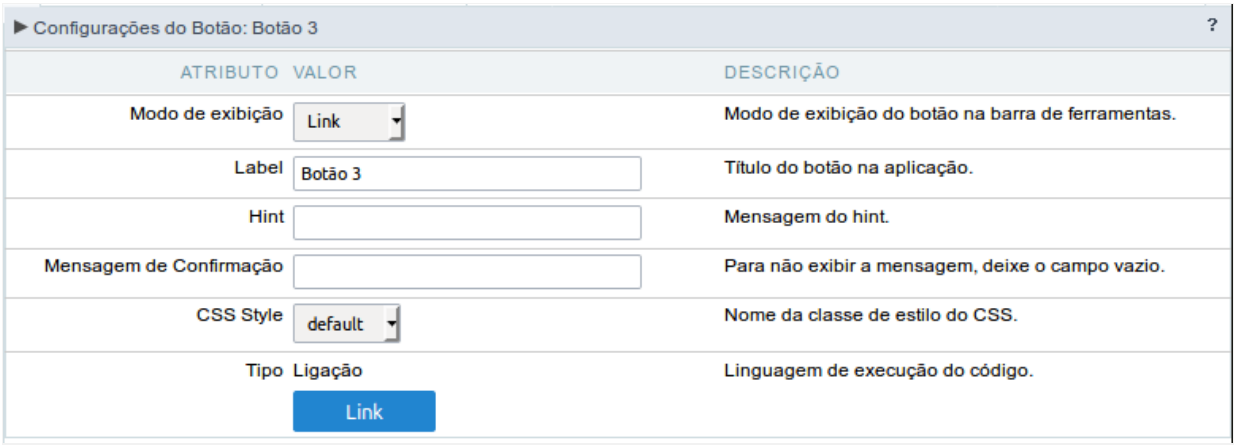
Imagem



Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

Link

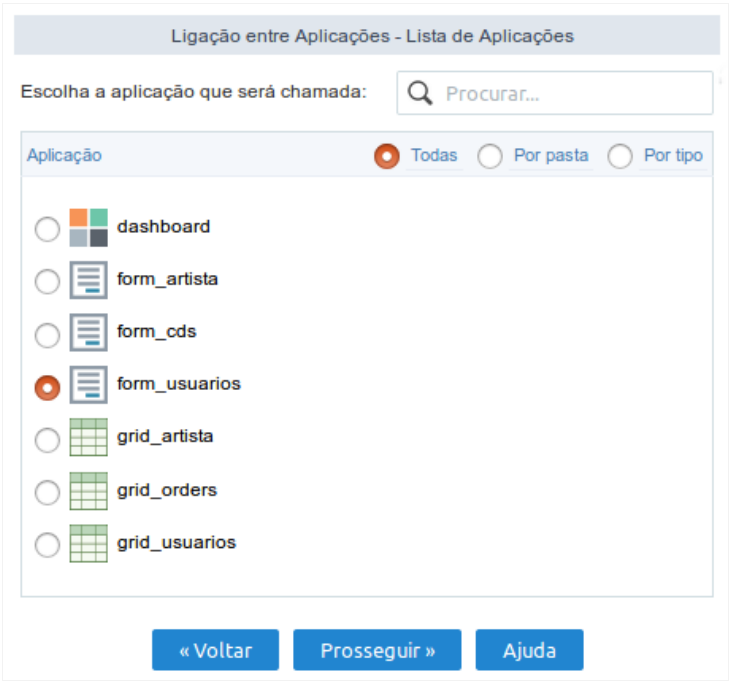


Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.

Configurado a ligação

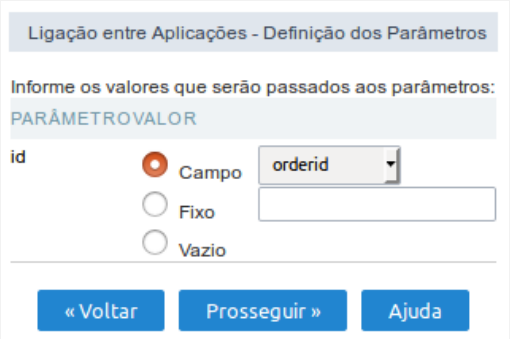
- Selecionando aplicações



Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação.

Devemos selecionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

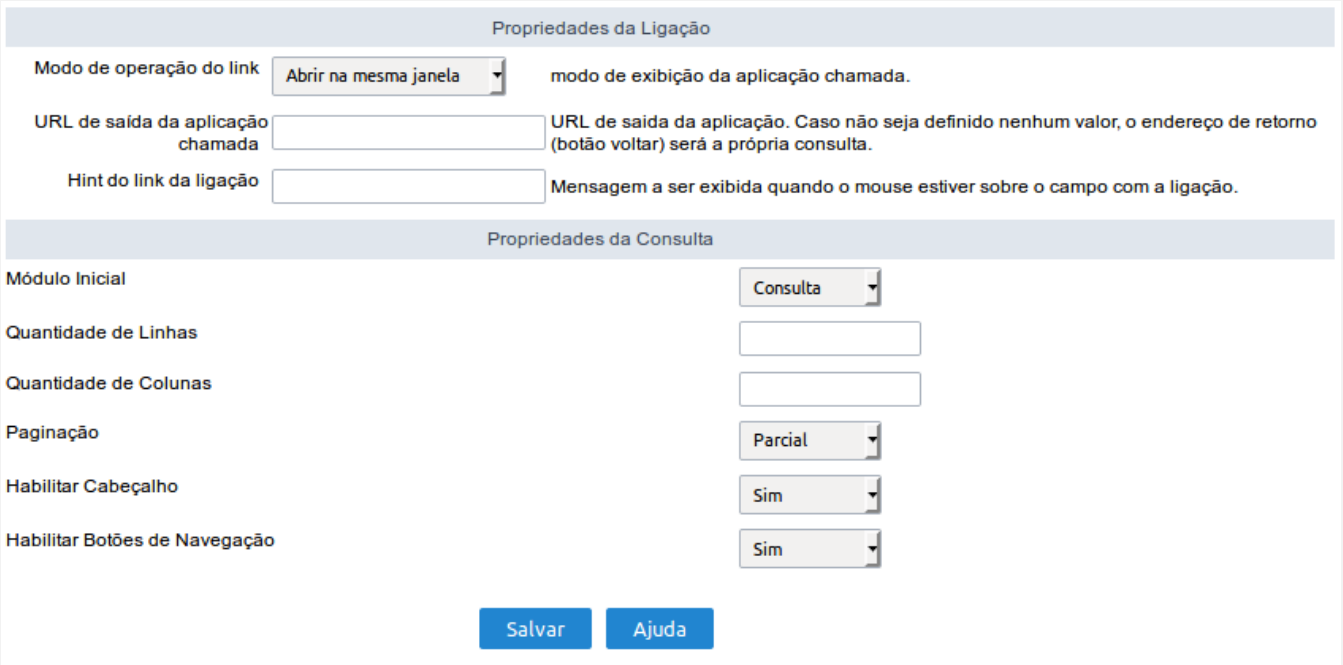
- Parâmetros da ligação



Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação.

Campo Permite selecionar um campo existente na aplicação
Variável Permite utilizar uma variável global.
Fixo Permite escreve um conteúdo fixo.
Vazio Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.

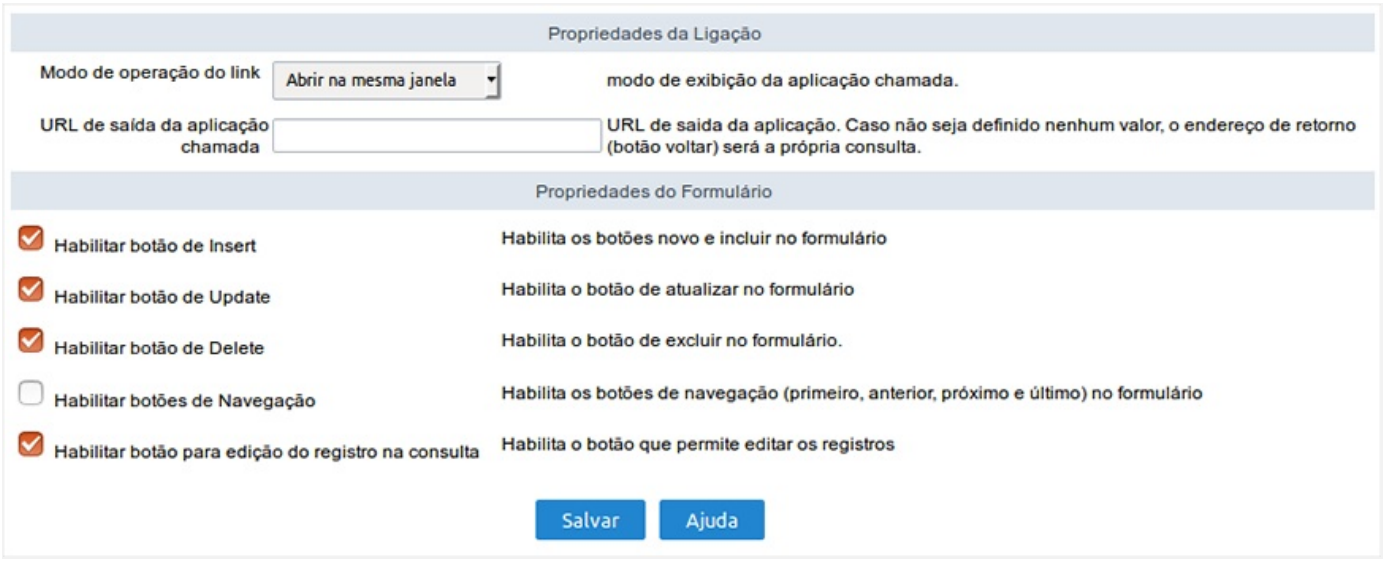
- Propriedades da ligação (Consulta)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta.

Modo de operação do link Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
URL de saída da aplicação chamada Url ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
Hint do link da ligação Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Módulo Inicial Permite definir o módulo inicial da consulta (Filtro ou Consulta)
Quantidade de Linhas Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta
Quantidade de Colunas Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta
Paginação Habilita a paginação na consulta
Habilitar Cabeçalho Habilita o cabeçalho na consulta
Habilitar Botões de Navegação Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta

- Propriedades da ligação (Formulário)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário.

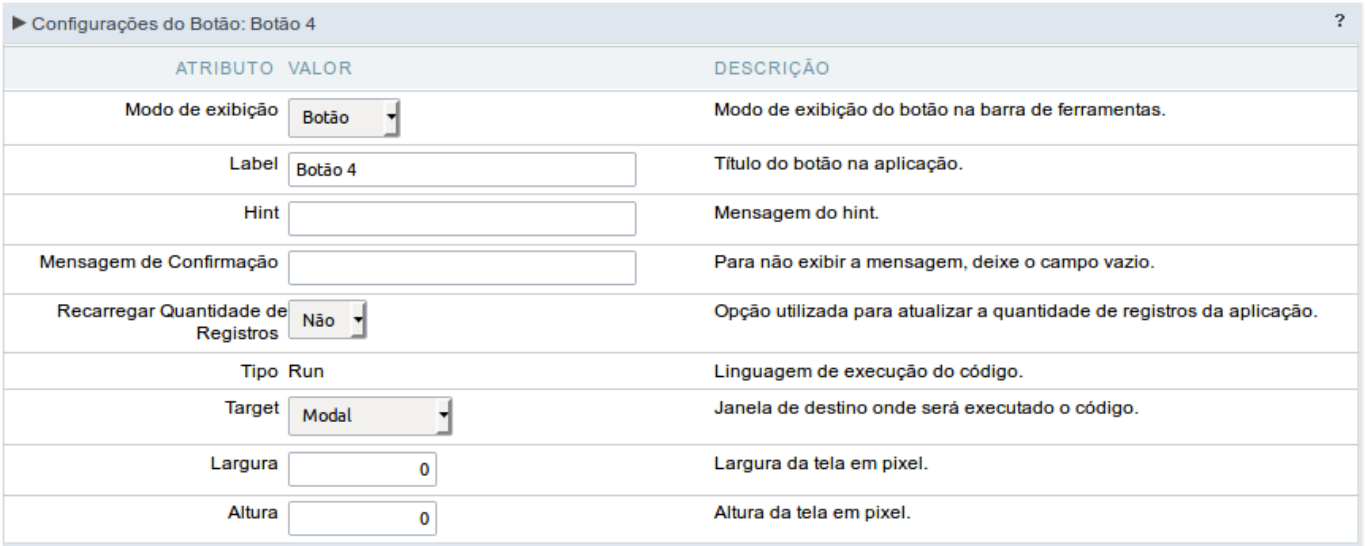
Modo de operação do link	Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
URL de saída da aplicação chamada	Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação.
Hint do link da ligação	Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Habilitar botão de Insert	Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário
Habilitar botão de Update	Habilita o botão “atualizar” no Formulário
Habilitar botão de Delete	Habilita o botão “apagar” no Formulário
Habilitar botões de Navegação	Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário
Habilitar botão para edição do registro na consulta	Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta

RUN

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão RUN em Link, Imagem ou Botão.

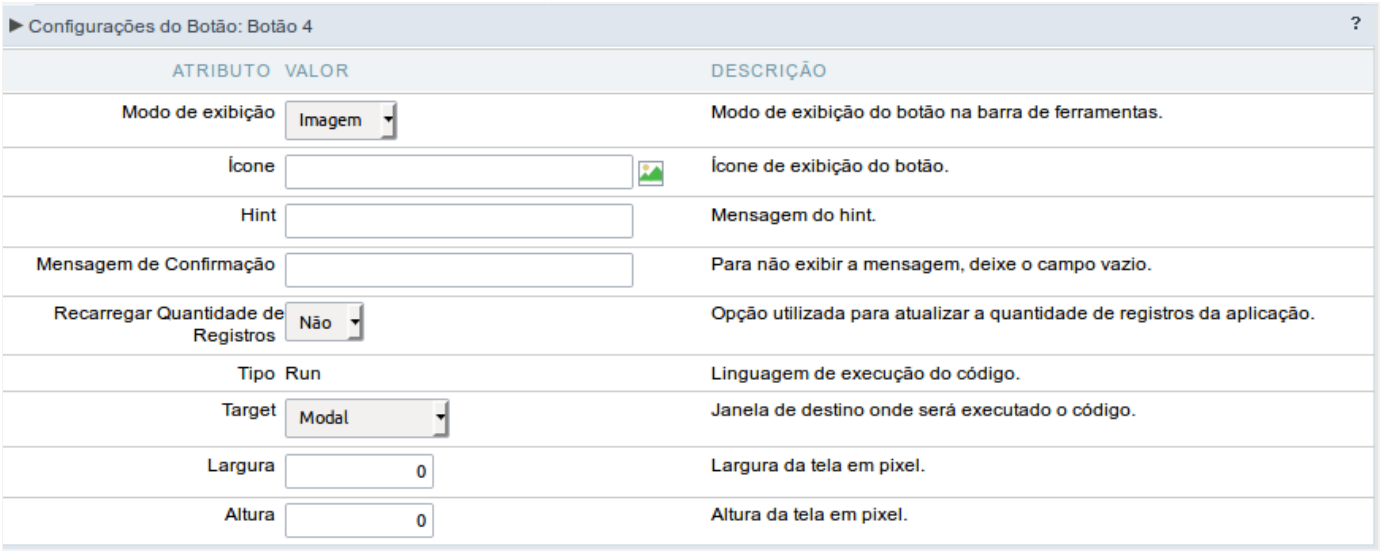
Botão



Configuração do botão RUN na consulta

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

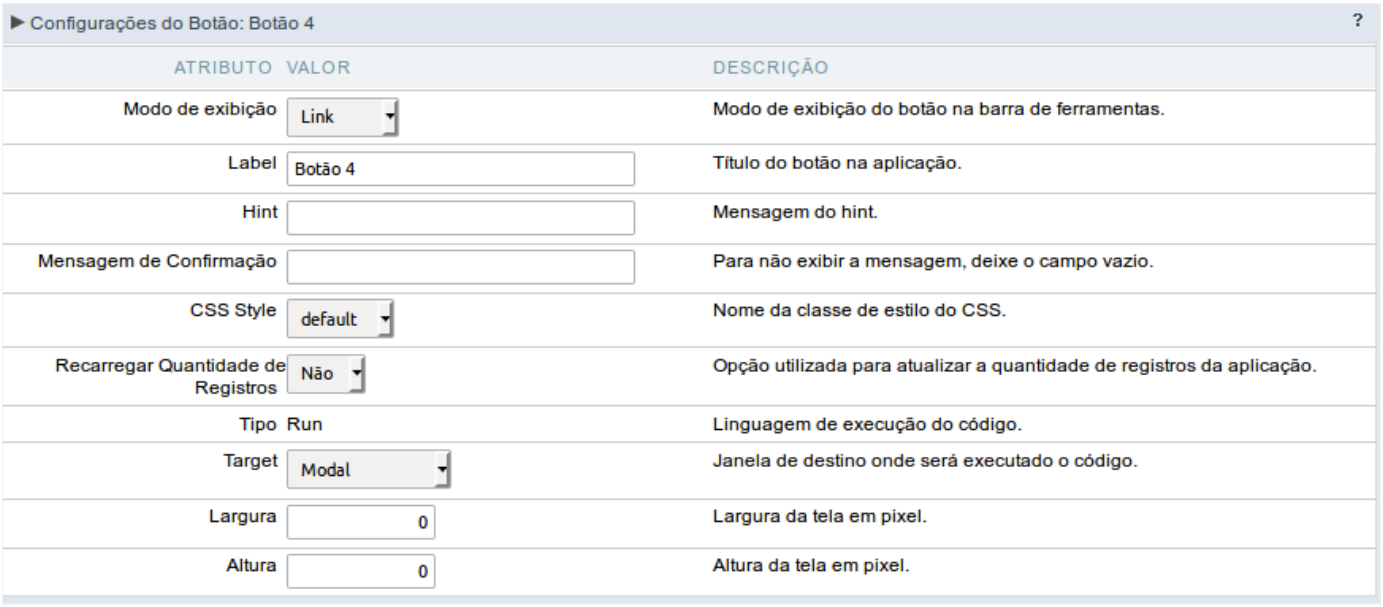
Imagem



Configuração do botão RUN na consulta

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Definir a janela de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

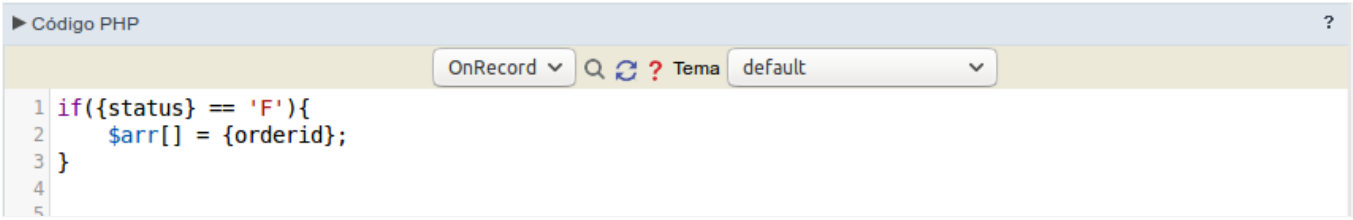
Link



Configuração do botão RUN na consulta

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a janela de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação



Bloco de codificação do botão RUN na consulta

- Há dois tipos de eventos no botão run
  - **OnRecord** : Processamento executado em cada registro selecionado.
  - **OnFinish** : Processamento executado após todos os registros selecionados.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Detalhe

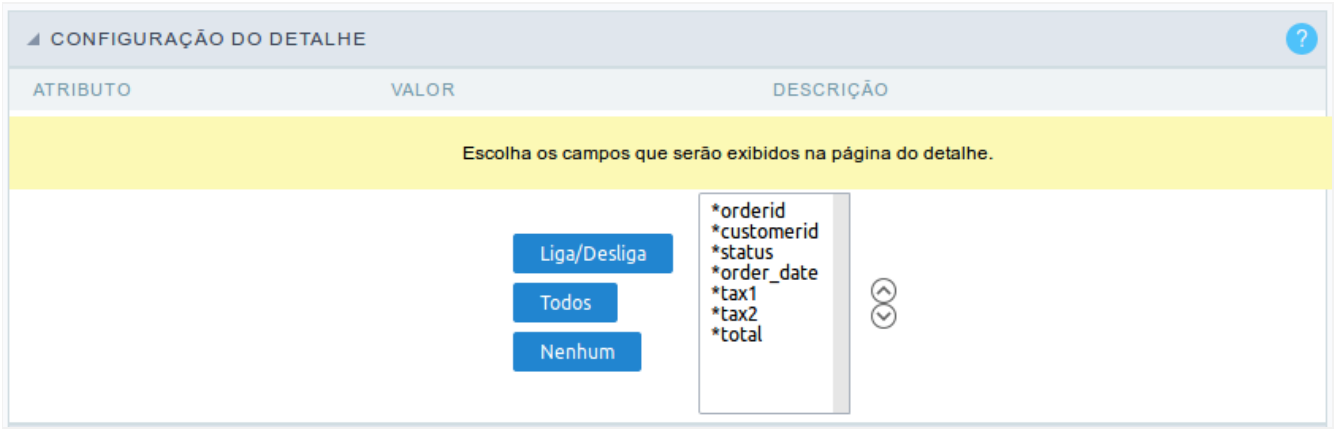
O Detalhe é um recurso interessante para consultas, onde o usuário poderá optar para apresentar na Consulta os campos visualmente mais importantes, exibindo no formulário de detalhe os dados complementares.

Este recurso é ativado quando o usuário clica na imagem apresentado em cada linha da Consulta. Em seguida, é apresentado um formulário de detalhe do registro.

Para ativar a opção de detalhe, acesse os módulos da Consulta e ative o checkbox.

Configuração do Detalhe

Nesta função, o usuário poderá definir como o detalhe de um determinado registro deverá ser apresentado quando o mesmo for selecionado e quais informações do registro deverão ser exibidas nesse detalhe.

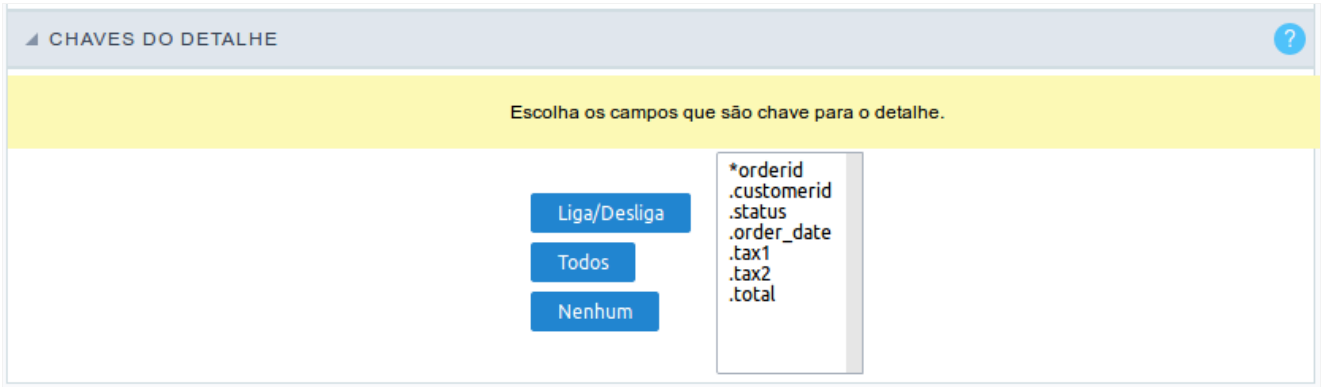


Escolha dos campos que serão exibidos no detalhe

- **Escolha dos campos que serão exibidos no detalhe** : Permite selecionar os campos desejados. Basta clicar no campo e clicar no botão Liga/Desliga. Para desmarcar basta fazer a mesma sequência.

Chaves do detalhe

Através dessa interface o usuário pode definir os campos que irão fazer parte da cláusula where para busca do registro selecionado. Normalmente, o Scriptcase identifica e assume as chaves primárias da tabela que está sendo utilizada dentro do "Select" da aplicação. No entanto, isso nem sempre ocorre, principalmente nos casos em que a aplicação possui joins envolvendo mais de uma tabela.



Configuração dos campos chaves do detalhe

Escolha dos campos que são chaves para o detalhe, para a exibição do detalhe a aplicação gerada executará outro comando

select , e podemos configurar quais os campos serão passados na cláusula WHERE:

- **Botão Liga/Desliga** : Seleciona o campo a ser apresentado no detalhe. O campo selecionado (ligado) fica com um asterisco.
- **Botão Todos** : Seleciona (liga) todos os campos.
- **Nenhum** : Desmarca (desliga) todos os campos.

Barra de ferramentas

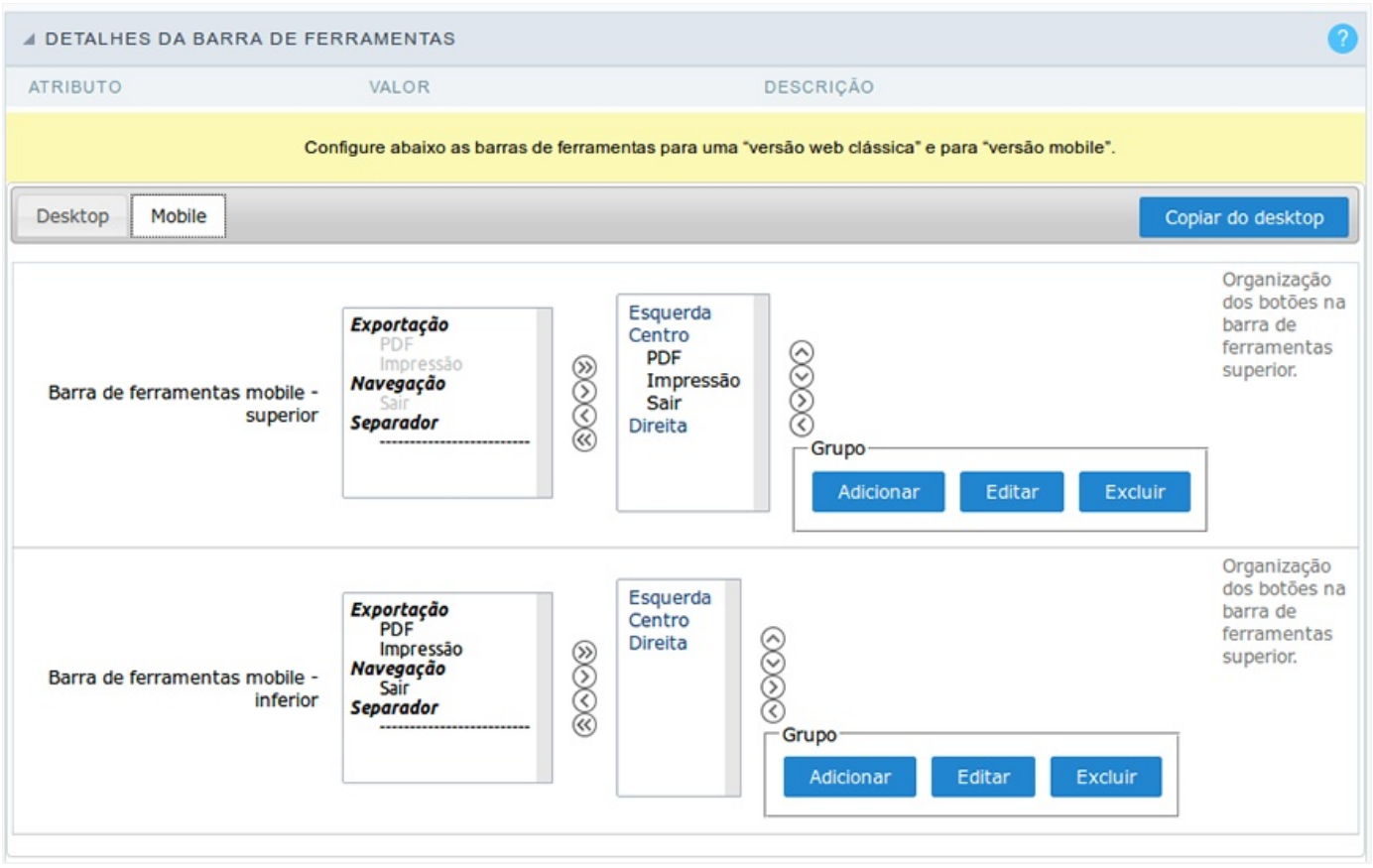
A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior. De forma que é possivel definir quais botões serão exibidos nas duas barras. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funcionam de forma indepente permitindo por exemplo que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.



Configuração dos botões que serão exibidos no detalhe

- **Navegação** : Apresenta ação de sair (finalizar ou voltar à aplicação).
  - **Sair** : Finaliza ou volta à aplicação.
- **Exportação** : Define o formato disponível para geração de impressão . O ScripCase pode gerar impressão nos seguintes formatos:
  - **Impressão** : Cria uma consulta em formato html.
  - **PDF** : Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF..
- **Outros**
  - **Separator** : Imagem para separar os grupos de botões.

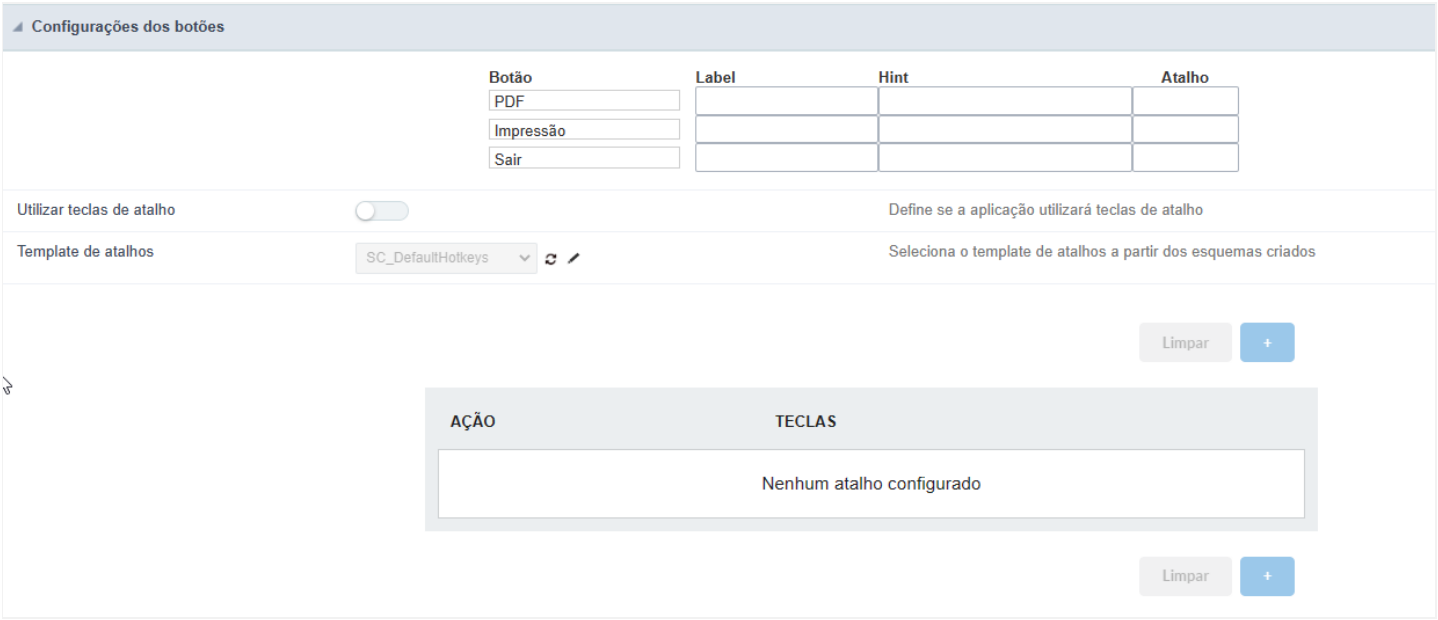
Barra de ferramentas Mobile



Configuração dos botões que serão exibidos no detalhe

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item “Copiar do desktop”, no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos items da barra de ferramentas **Desktop** para o **Mobile**.

Configuração dos botões



Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.

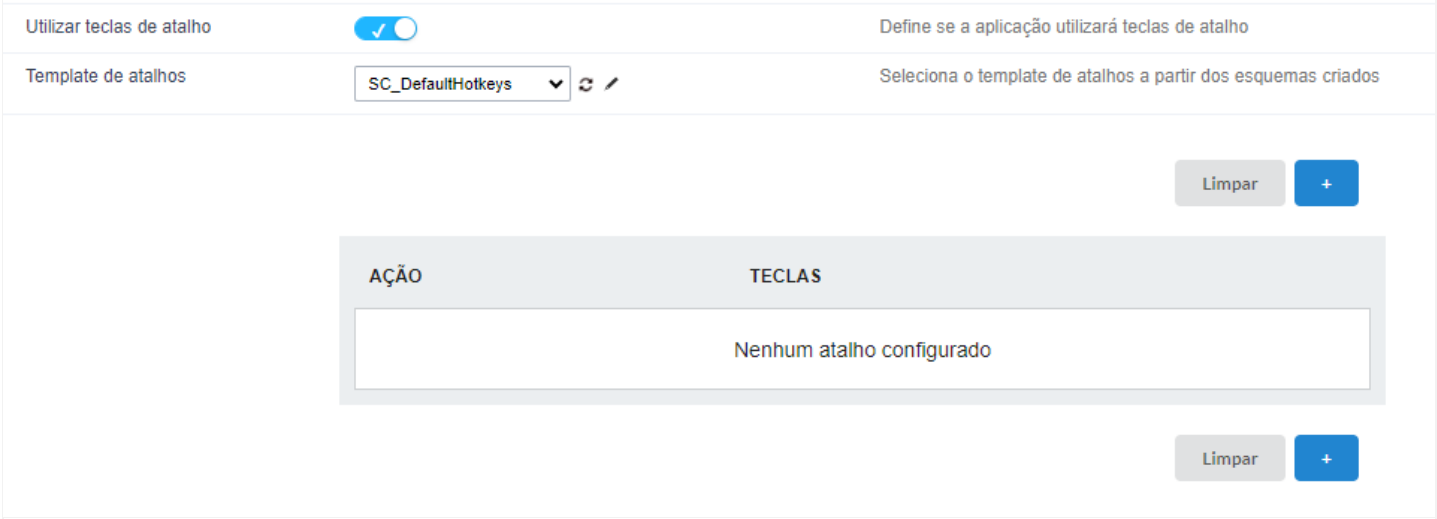
A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

Browsers	Windows / Linux	Mac
Firefox 57 ou superior	`Alt + shift + key`	`Control + Option + key` or `Control + Alt + key`
Edge	`Alt + key`	N/A
Internet Explorer	`Alt + key`	N/A
Chrome	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Safari	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Opera 15 ou superior	`Alt + key`	`Control + Alt + key`

Utilizar teclas de atalho

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Ao ativar este recurso, a coluna **Atalho** da tabela de configuração dos botoes será desconsiderada.



Template de atalhos

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar “+”:

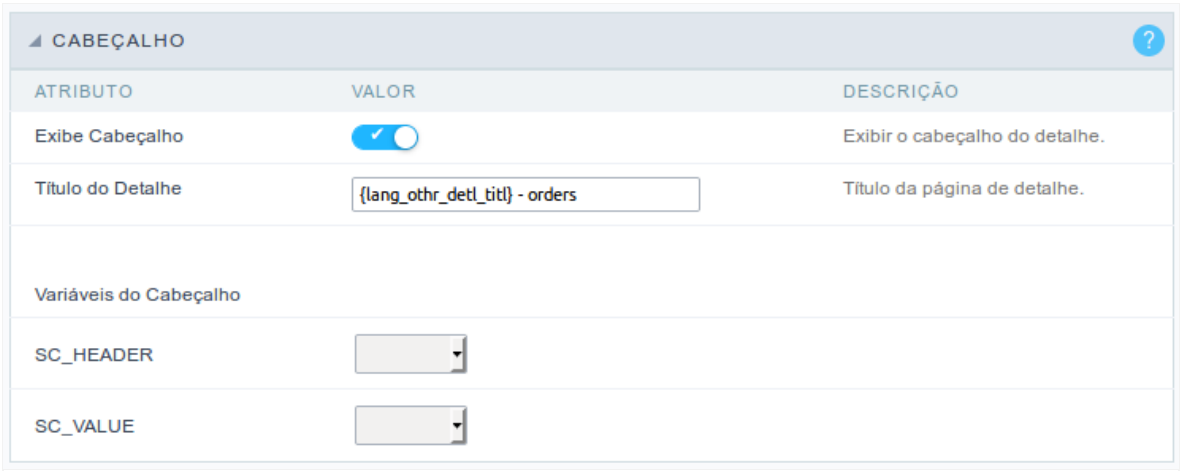
Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.



Configuração do cabeçalho do detalhe da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

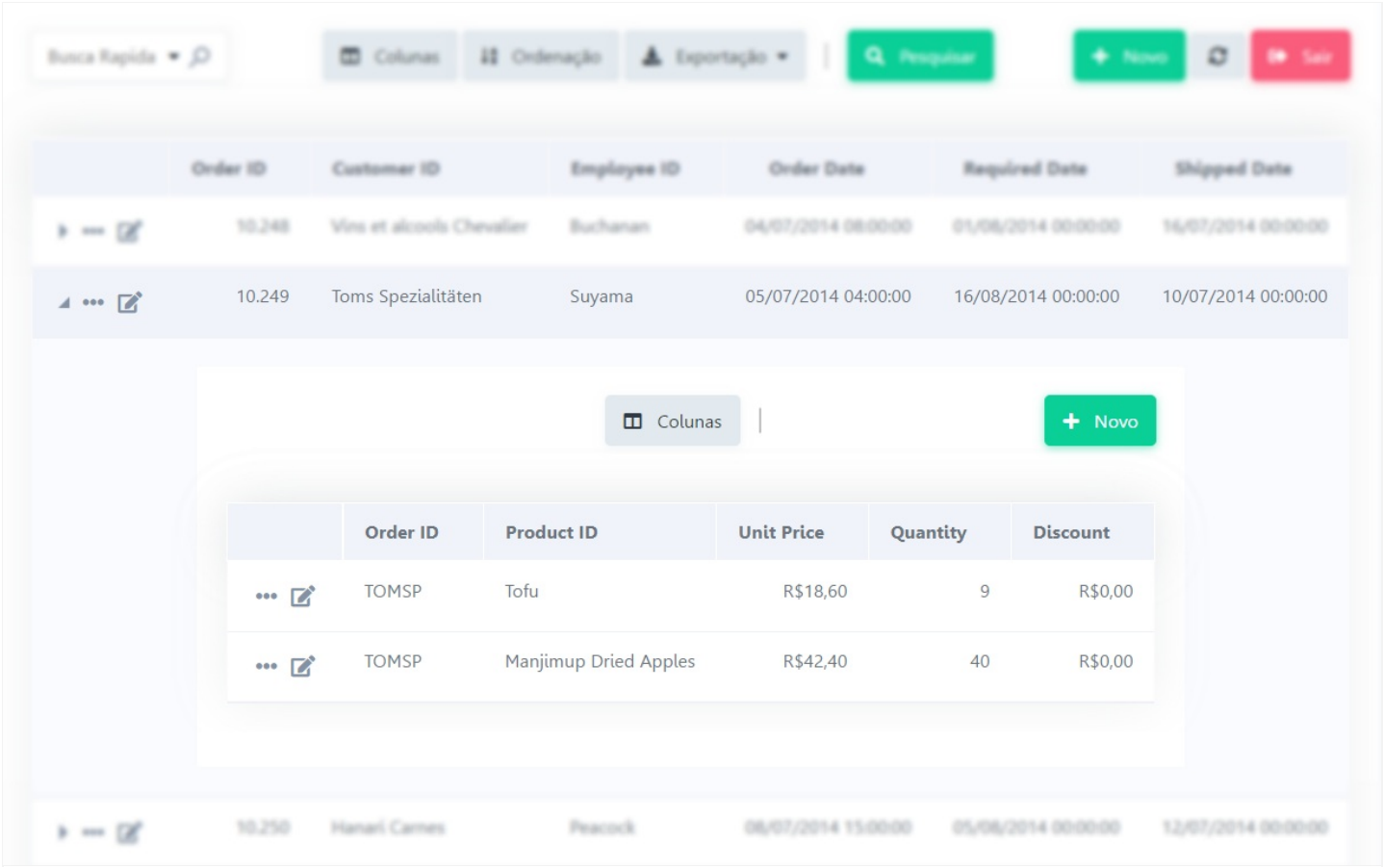
- **Exibe Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título do Detalhe** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo “**Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no “**Título do Filtro**”.
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher imagem**” e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**” .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Visão geral

A *subconsulta* funciona como uma ligação entre aplicações de consulta e é utilizada para exibição e manutenção dos dados complementares da aplicação principal, como por exemplo, informações do cliente em um pedido.

Exemplo da aplicação com sub consulta

No exemplo a sub consulta está configurada para exibir abaixo do registro, com opções de edição e adição de novos itens no pedido.



Confira as opções de configuração

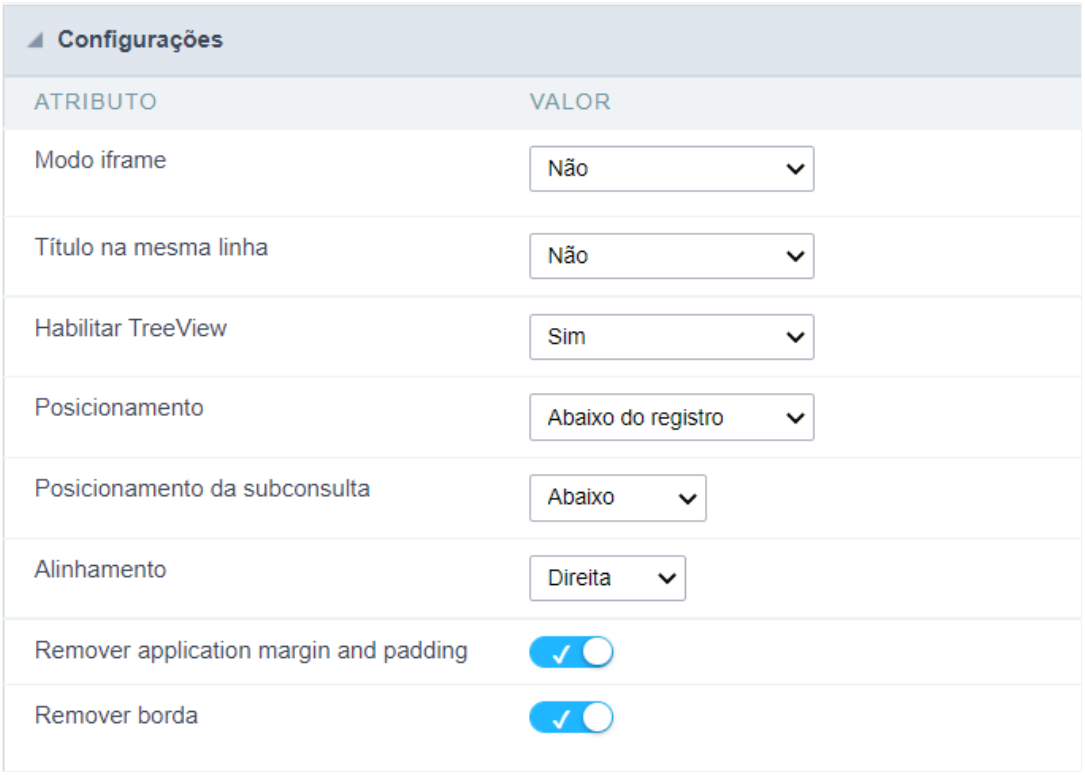
- Configurações gerais
- Criando uma sub consulta
- Configuração Individual da sub consulta

Configuração

Nesta tela o devemos definir as configurações de exibição das sub subconsultas na aplicação principal.

Podemos definir o comportamento geral das subconsultas ou utilizar o valor **Definir Individualmente** nos atributos e definir o visual e comportamento individualmente, em cada subconsulta criada.

Configurações



Este bloco de configuração define a forma como a subconsulta será exibida na aplicação principal.

Modo iframe

Este atributo define a utilização ou não do iframe para exibição da aplicação chamada.

Isso implica na utilização completa das funcionalidades da consulta configurada como Subconsulta, tais como: Paginação, filtros, exportação, quebras, colunas e ordenação.

Título na mesma linha

Este atributo define se o título das colunas da subconsulta serão exibidos na mesma linha de Título da aplicação principal.

Este atributo está disponível quando as opções **Modo iframe** e **Habilitar TreeView** estiverem configuradas como *Não* ou *Definido individualmente*.

As opções de configuração são:

- **Sim** - Nesta opção o título das colunas da subconsulta serão integradas ao título da aplicação principal, como no exemplo abaixo.
- **Não** - Neste caso será exibido o atributo **Posicionamento** para que possamos definir o posicionamento da subconsulta.
- **Definir Individualmente** - Habilita a configuração do Título na mesma linha nas configurações de cada subconsulta criada, para que seja definido o comportamento individualmente.

Exemplo de Subconsulta exibida na mesma linha



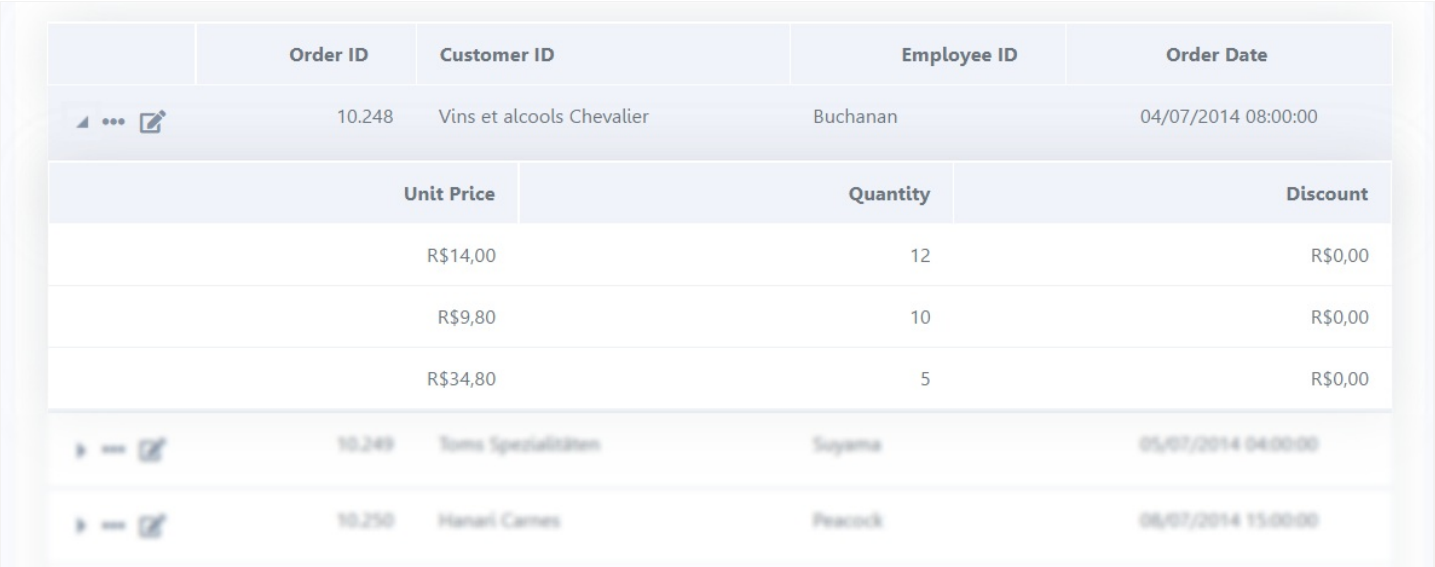
Habilitar TreeView

Esta opção adiciona na consulta um recurso de esconder/exibir a subconsulta.

A exibição da subconsulta será definida pelo parâmetro **Posicionamento**.

Escolhendo Sim, a opção Título da mesma linha ficará desabilitada.

Exemplo de Subconsulta com TreeView exibindo abaixo do registro



Posicionamento

Define o posicionamento da subconsulta dentro da aplicação principal.

Este atributo será exibido ao definir *Sim* na opção **Título na mesma linha** e está disponível apenas em aplicações com a orientação **horizontal**.

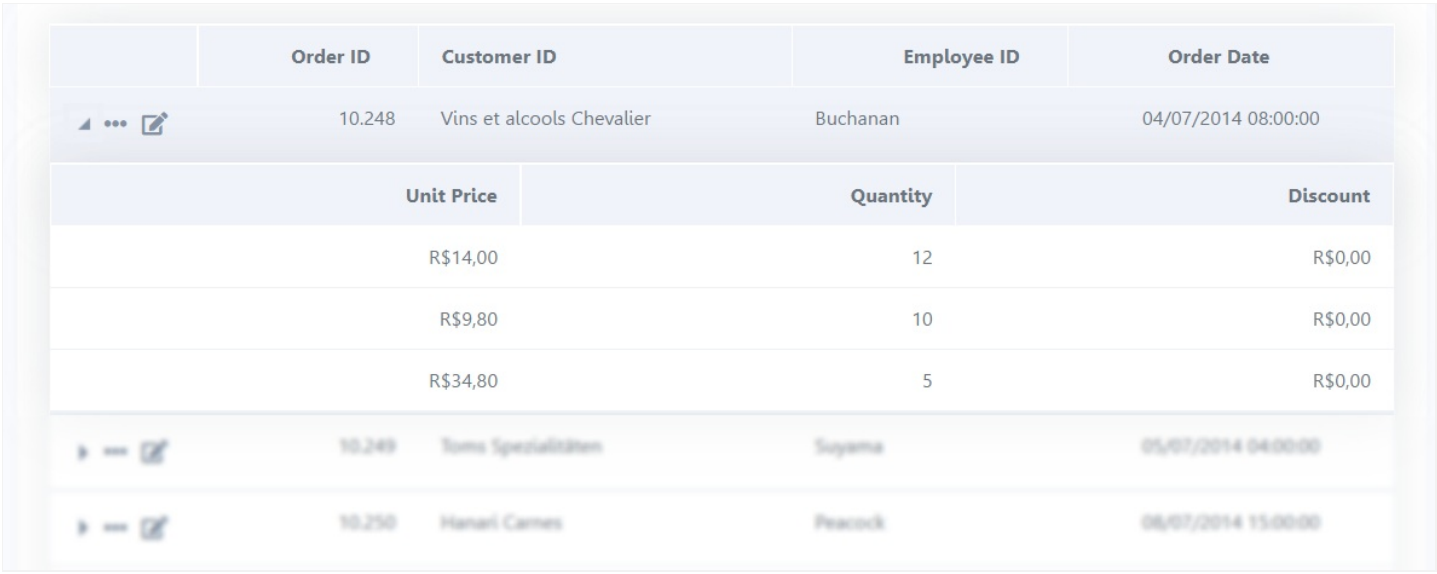
As opções são:

- **Em uma Coluna** - Será adicionada uma coluna após o último campo da aplicação principal
- **Abaixo de um registro** - A subconsulta será exibida abaixo da linha do registro.
- **Definir Individualmente** - Habilita o atributo a configuração do Posicionamento nas configurações de cada subconsulta criada, para que seja definido o comportamento individualmente.

Exemplo da Subconsulta Em uma Coluna com TreeView



Exemplo Subconsulta **Abaixo de um Registro** com TreeView

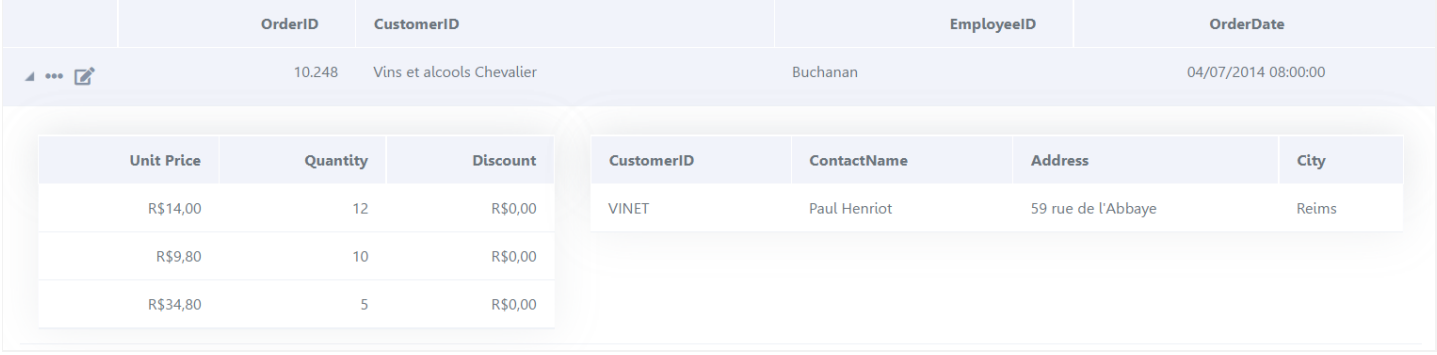


Posicionamento da subconsulta

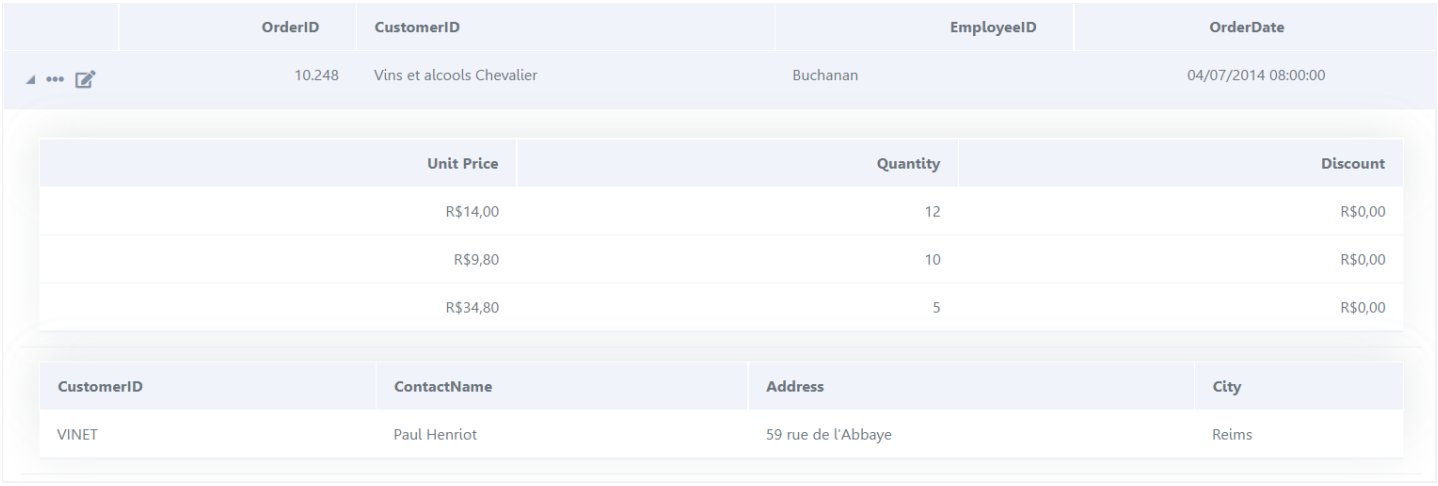
Este atributo está disponível caso a aplicação principal possuia duas ou mais subconsultas e caso estejam configuradas para exibir **abaixo do registro**.

Neste caso podemos definir se serão exibidas **lado a lado** ou **uma abaixo da outra**.

Exemplo Subconsulta exibida **lado a lado**



Exemplo Subconsulta exibida **uma abaixo da outra**



	OrderID	CustomerID	EmployeeID	OrderDate
◢ •••	10.248	Vins et alcools Chevalier	Buchanan	04/07/2014 08:00:00

Unit Price	Quantity	Discount
R$14,00	12	R$0,00
R$9,80	10	R$0,00
R$34,80	5	R$0,00

CustomerID	ContactName	Address	City
VINET	Paul Henriot	59 rue de l'Abbaye	Reims

Alinhamento

Permite configurar o alinhamento da subconsulta em relação a consulta principal quando a opção Posicionamento for Abaixo de um Registro.

As opções são: **Esquerda**, **Direita** e **Centro**.

Esta opção está disponível apenas se o atributo Posicionamento estiver configurado como *Abaixo do Registro*

Remove margens e paddins da aplicação

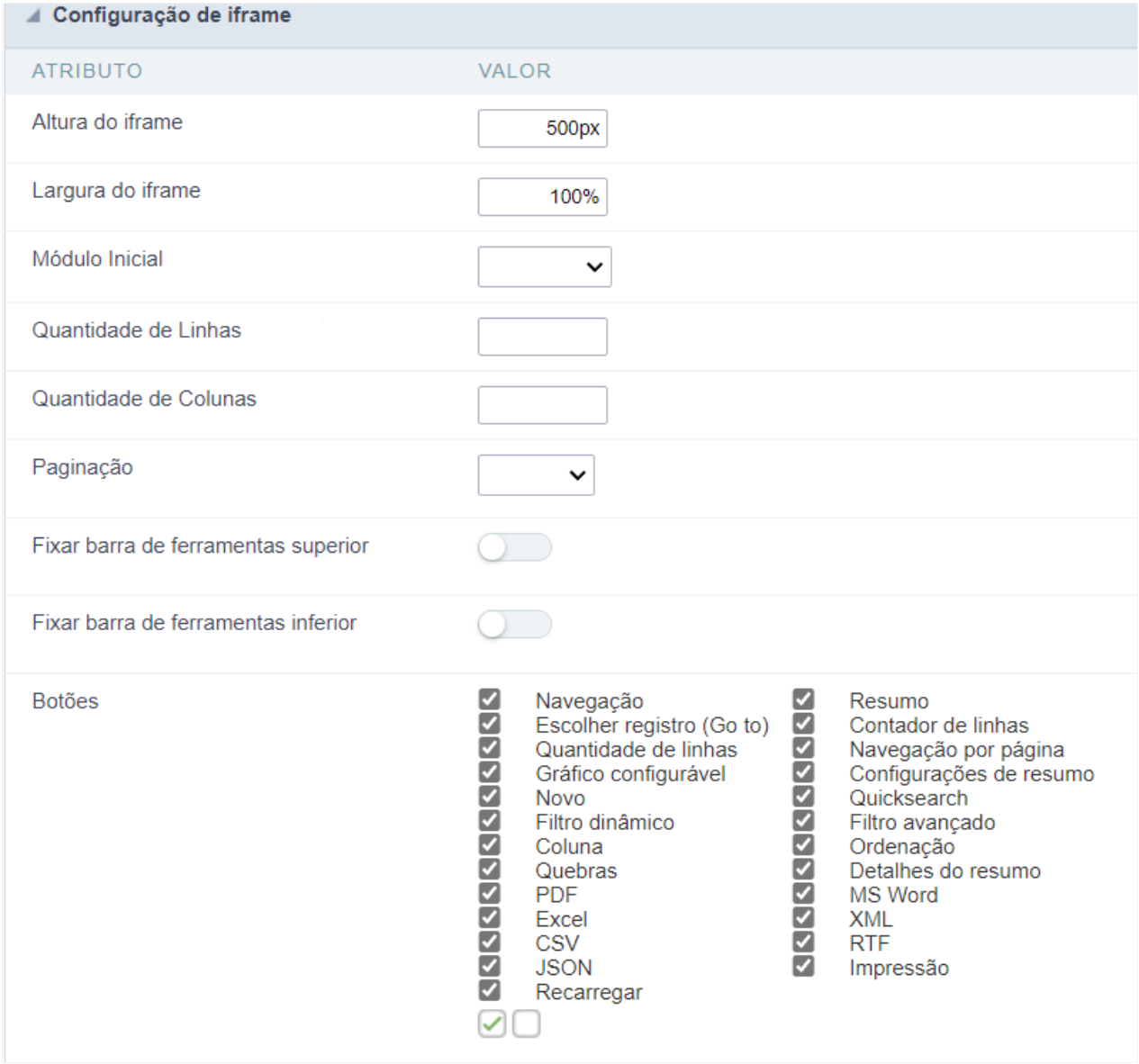
Remove margens e padding da aplicação chamada para um melhor ajuste na exibição.

Remover borda

Remove as bordas da tabela principal da aplicação chamada para um melhor ajuste na exibição

Configurações Iframe

Estas configurações estão disponíveis apenas se o atributo **Modo iframe** no bloco de Configurações estiver definido com *Sim*



Altura do iframe

Permite definir a altura do iframe em pixels.

Largura do iframe

Permite definir a altura do iframe em pixels.

Módulo inicial

Define o módulo inicial da aplicação no primeiro carregamento: (Grid, Filtro ou vazio)

Quantidade de Linhas

Define o número de linas a serem exibidas.

Quantidade de Colunas

Define o número de colunas a serem exibidas.

Paginação

Define se os registros serão mostrados parcialmente com paginação (navegação), ou se será total com todos os registros na

mesma página.

Fixar barras de ferramentas superior

Permite fixar a barra de ferramentas na parte superior.

Fixar barras de ferramentas inferior

Permite fixar a barra de ferramentas na parte inferior.

Botões

Define quais os botões estarão disponíveis na barra de ferramentas da subconsulta.

Configurações das Subconsultas



Este bloco de configuração define se a subconsulta será ou não exportada junto da aplicação principal.

A **Subconsulta** pode ser adicionada nos seguintes tipo de exportação: PDF, Excel, XML e JSON

Estas configurações estão disponíveis apenas se o atributo **Modo iframe** no bloco de Configurações estiver definido com *Não* ou *Definir Individualmente*

Cada tipo de exportação podem ser definidos da seguinte forma:

- **Sim** - Nesta opção a subconsulta será incluída ao realizar a exportação.
- **Não** - Nesta opção a subconsulta não será incluída ao realizar a exportação.
- **Definir Individualmente** - Habilita o campo da exportação nas subconsultas criadas, para que a definição de exibição na exportação seja definida individualmente.

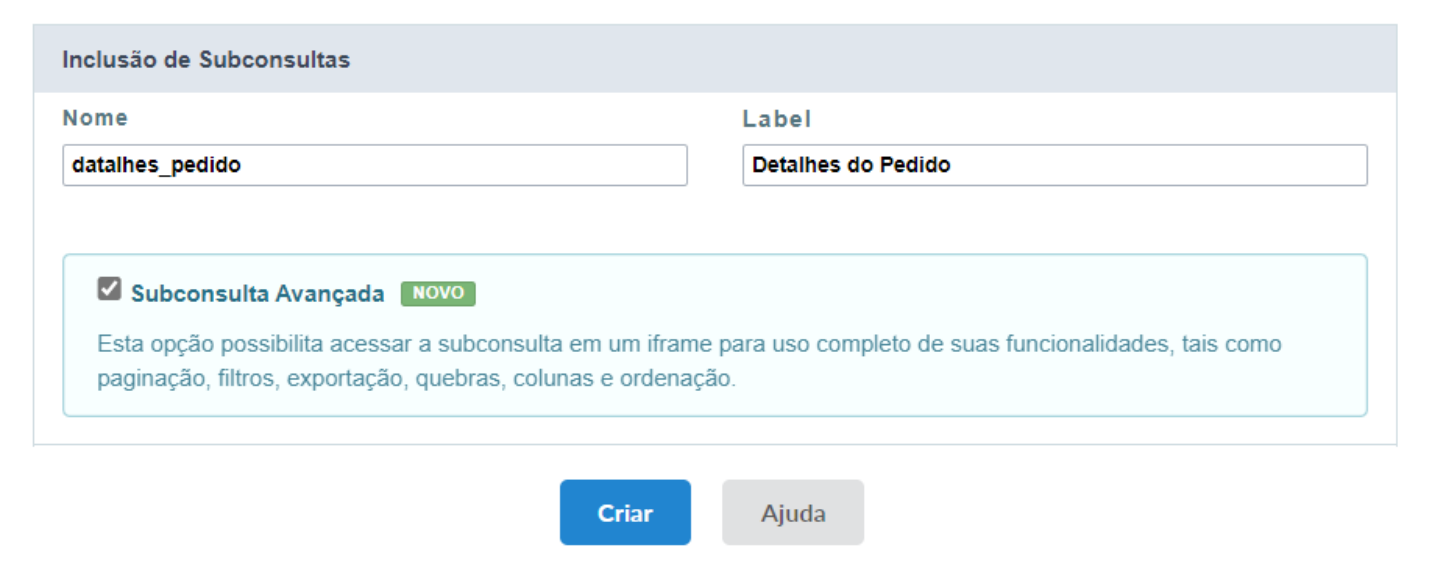
Nova Ligação

Para criar uma nova ligação com uma subconsulta clique sobre o item Nova Ligação na pasta Ligações dentro de Subconsultas.



Adicionando uma nova subconsulta

Informe o nome e o label para a ligação que será criada.

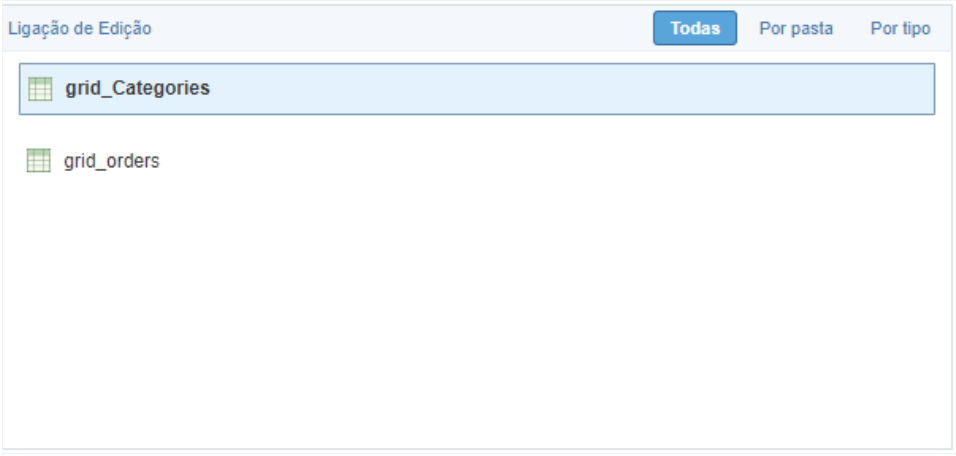


- **Nome** - Define o nome da subconsulta. O campo nome permite apenas números, letras sem acentuação e underscore.
- **Label** - Define o texto de exibição da coluna da subconsulta.
- **Subconsulta Avançada** - Define a utilização do iframe para abertura da subconsulta, permitindo utilizar vários recursos da consulta

O atributo **Label** não possui restrição de caractere e permite a utiliação de lang.

Lista de aplicações

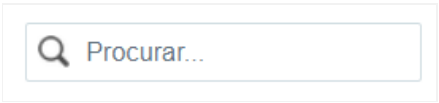
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

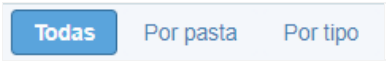
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

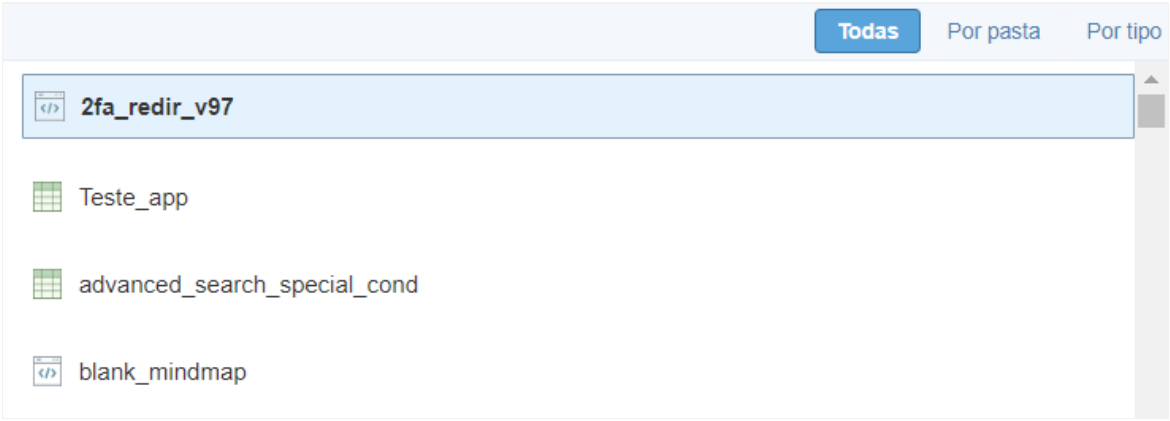


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

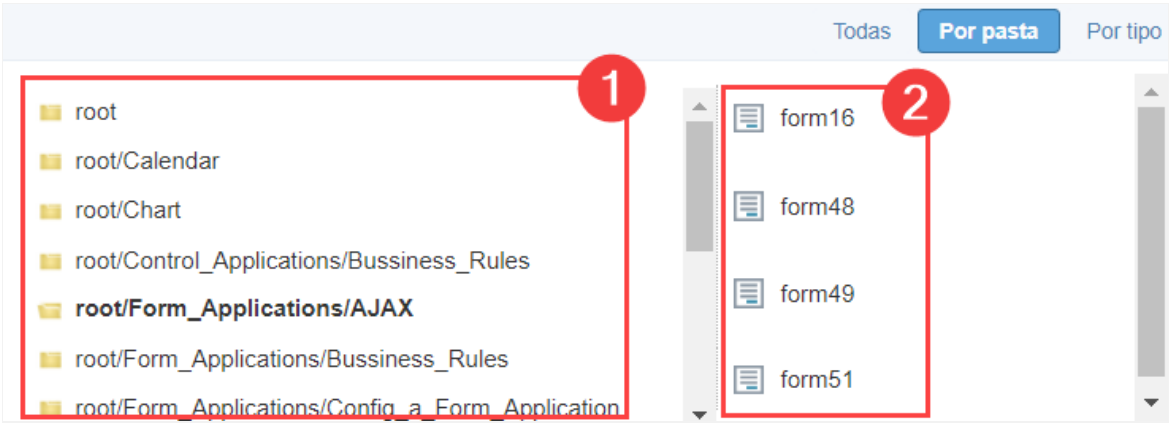
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

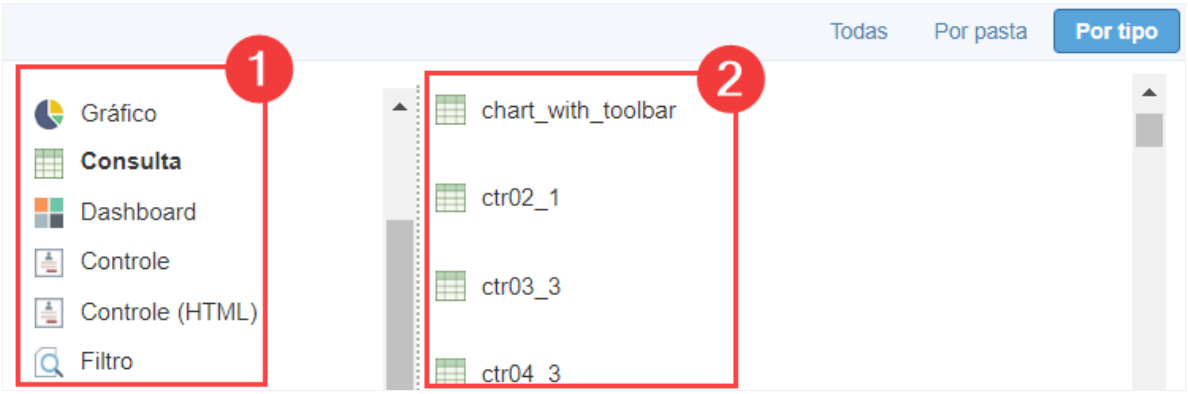


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

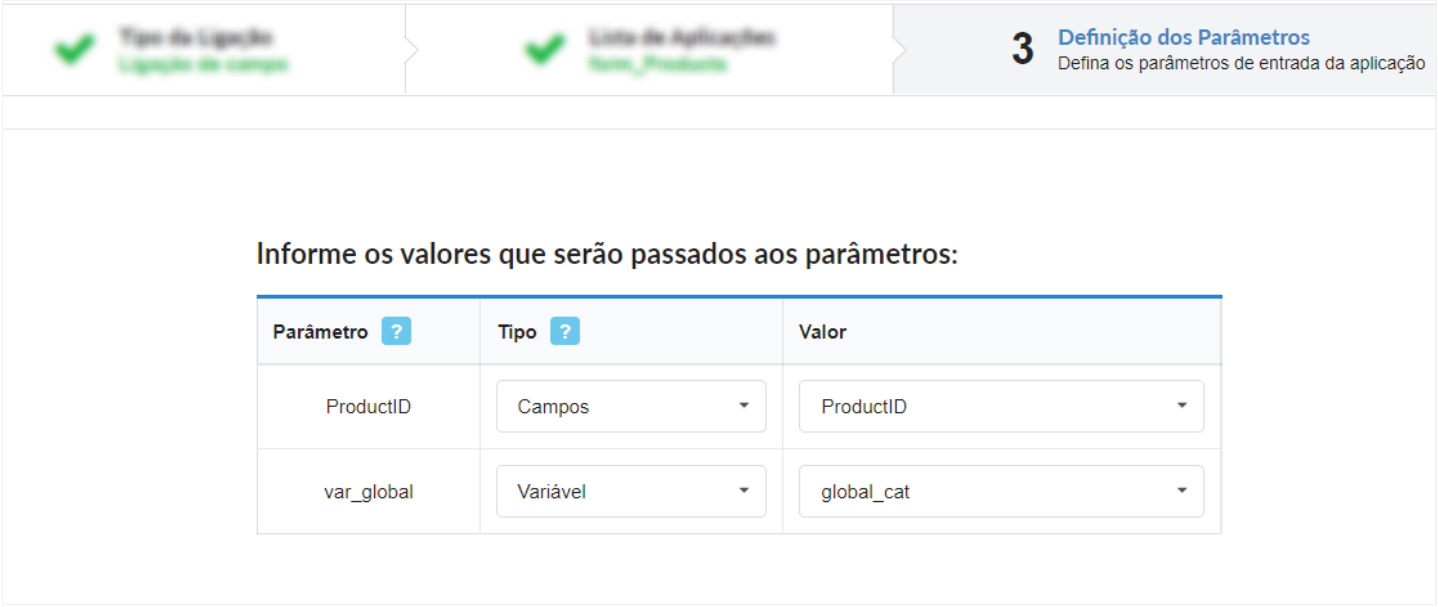
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição de parâmetros

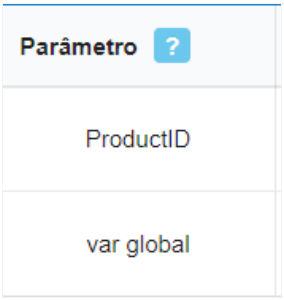


Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

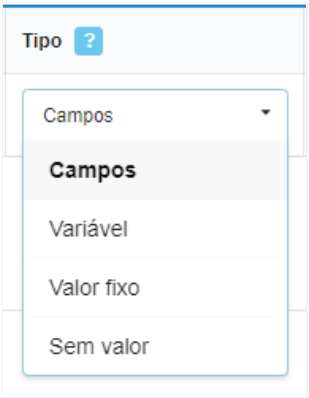
- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

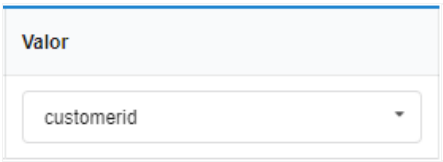


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

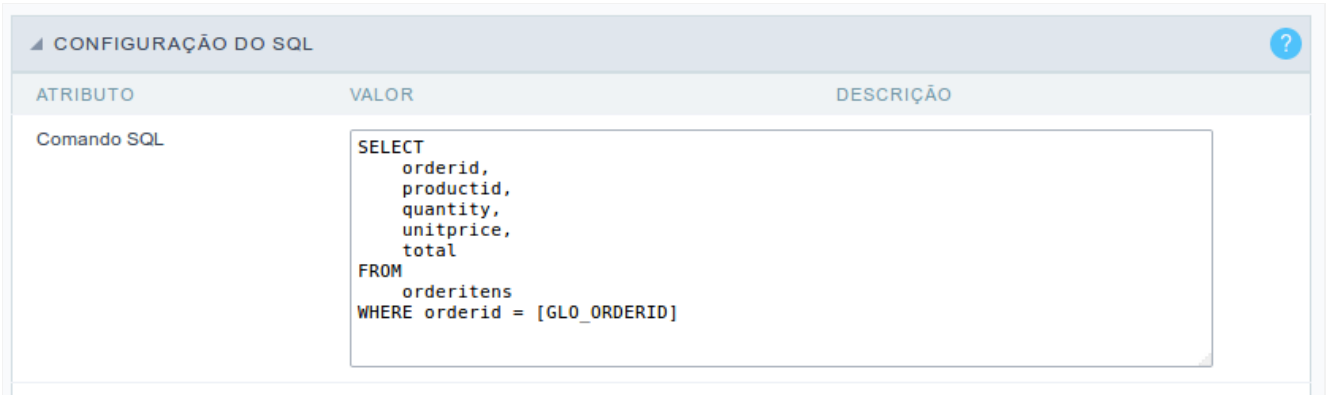


Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Aplicação sem Parâmetro

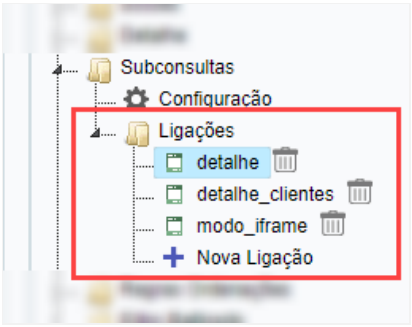
Para exibir apenas registros que atendam uma condição específica é necessária a definição de parâmetros, para isso, a aplicação de consulta deve ter configurada em seu SQL uma cláusula WHERE com variável global.

Exemplo de defininção do WHERE na Grid

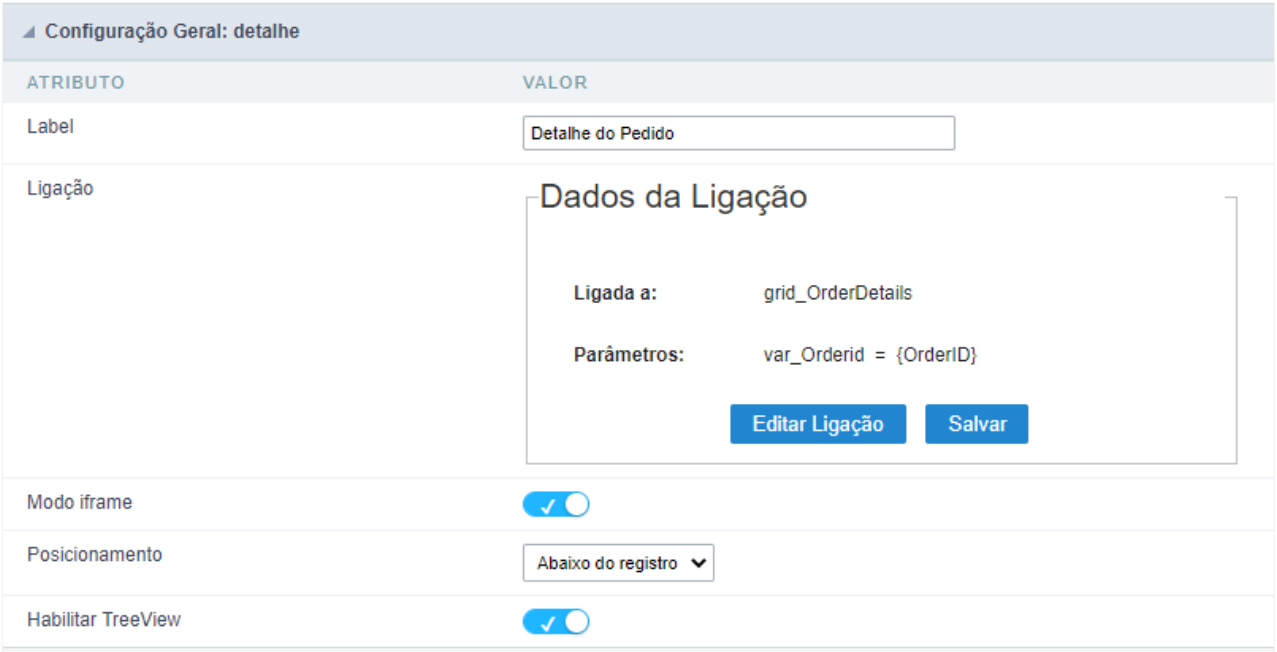


Editando Subconsultas

No menu de aplicação dentro da pasta Subconsultas existe uma pasta ligações que contém todas as subconsultas chamadas por esta aplicação. Clicando sobre uma subconsulta será exibida uma tela para edição.



Configuração Geral



Este bloco de configurações podemos definir a Label da subconsulta e altear as configurações da Ligação, como adicionar ou remover parâmetros. É possível também alterar alguns atributos definidos como **Definir Individualmente** na configuração geral, no menu **Subconsultas > Configuração**.

Clique aqui para ver mais detalhes sobre a configuração da ligação na subconsulta.

Label

Define o texto de exibição da coluna da subconsulta.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Ligação

Neste atributo são exibidos dados sobre a ligação atual com a subconsulta, mostrando a aplicação e os parâmetros usados. Para alterar qualquer atributo da ligação clique no botão **Editar Ligação**.

Modo Iframe

Define a utilização ou não do iframe para exibição da subconsulta.

Este atributo é exibido na configuração individual da subconsulta caso tenhamos definido **Definir Individualmente** no atributo **Modo iframe** nas configurações gerais da subconsulta, no menu *_Subconsultas > Configuração*

Posicionamento

Define o posicionamento da subconsulta atual em relação a consulta principal. As opções são: **Em uma Coluna**, **Abaixo do Registro**.

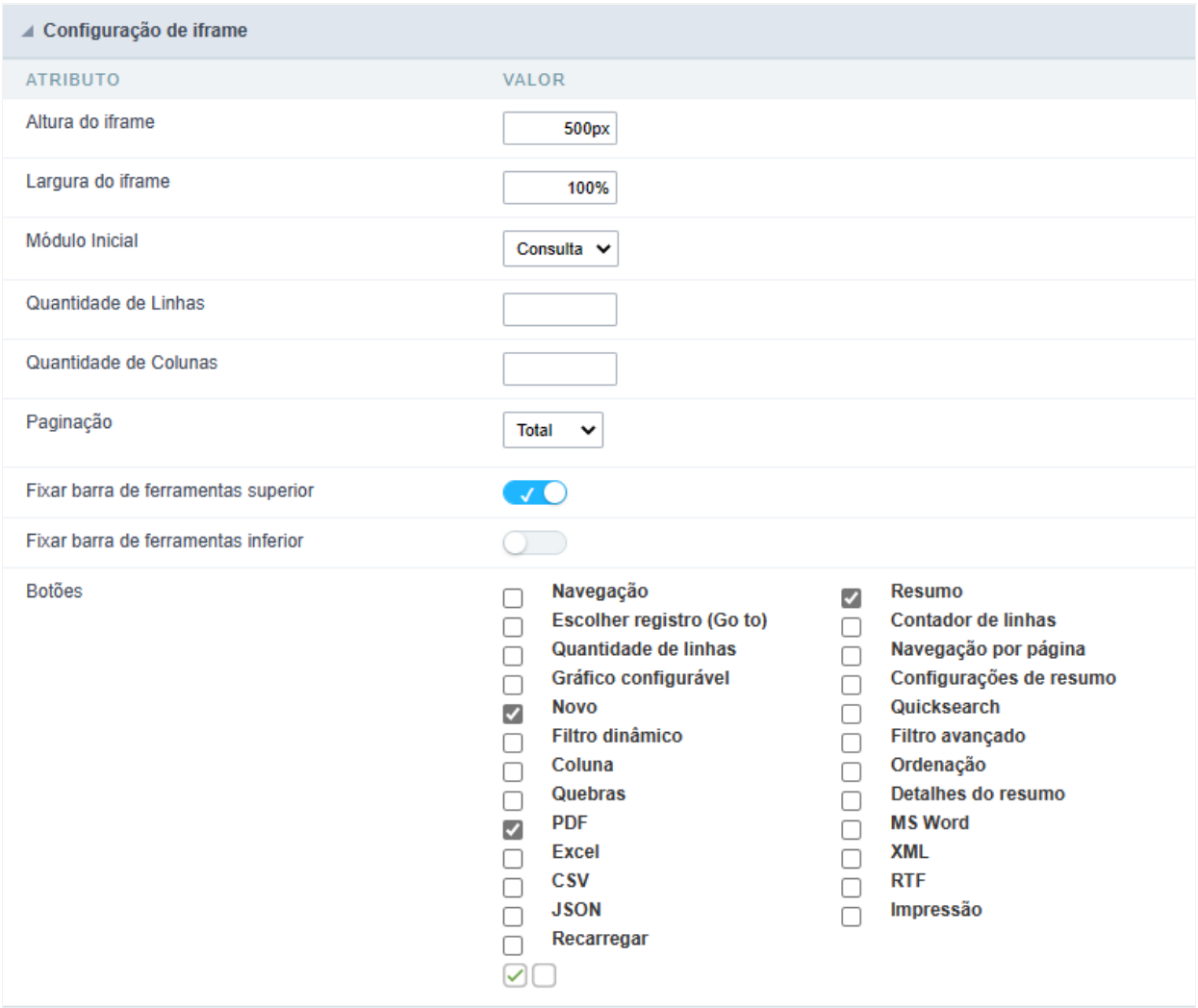
Este atributo é exibido na configuração individual da subconsulta caso tenhamos definido **Definir Individualmente** no atributo **Posicionamento** nas configurações gerais da subconsulta, no menu **Subconsultas > Configuração**.

Habilitar TreeView

Esta opção adiciona na consulta um recurso de esconder/exibir a subconsulta.

Este atributo é exibido na configuração individual da subconsulta caso tenha sindo configurado como **Definir Individualmente** na configuração geral no menu **Subconsultas > Configuração**.

Configuração de iframe

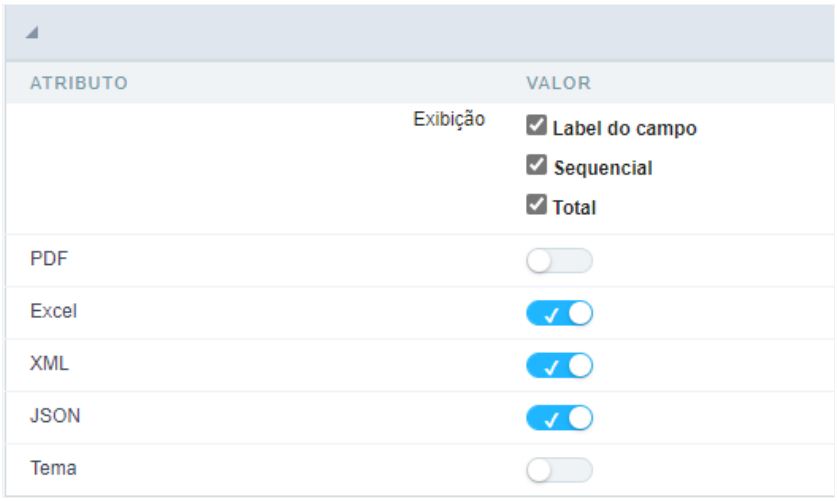


Este bloco de configuração é exibido apenas quando o atributo **Modo Iframe** está habilitado.

- **Altura do Iframe** - Define a altura do iframe em pixel.
- **Largura do Iframe** - Define a largura do iframe.
- **Módulo Inicial** - Define o módulo inicial da aplicação na subconsulta: *Consulta* ou *Filtro*
- **Quantidade de Linhas** - Limita a quantidade de registros da subconsulta.
- **Quantidade de Colunas** - Limita a quantidade de colunas da subconsulta.
- **Paginação** - Define se a subconsulta terá paginação *Total* ou *Parcial*
- **Botões** - Controla a exibição ou não dos botões na subconsulta. Estes botões devem está previamente configurados.

Editar Exibição

Este bloco exibe os atributos definidos como **Definir Individualmente** no bloco de configuração *Configuração das Subconsultas* no menu **Subconsultas > Configuração**.



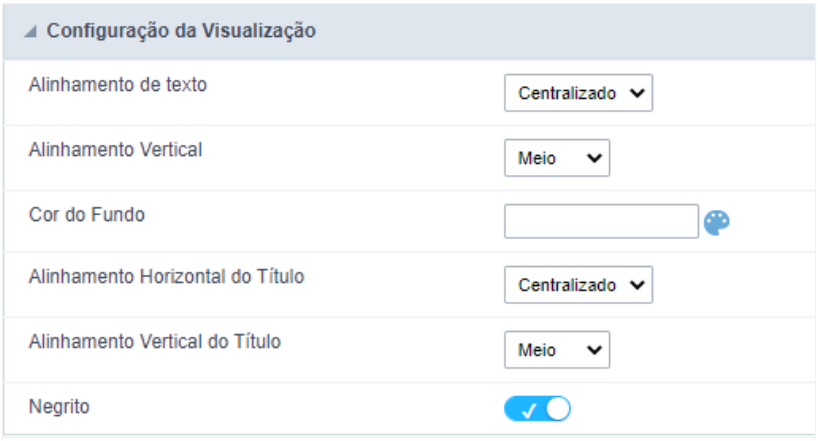
- **Exibição** - Define se a *Label do campo*,* número de linhas* e *total* da subconsulta serão exibidos.
- **PDF** - Define se a subconsulta será exibida na exportação PDF.
- **Excel** - Define se a subconsulta será exibida na exportação Excel.
- **XML** - Define se a subconsulta será exibida na exportação XML.
- **JSON** - Define se a subconsulta será exibida na exportação JSON.
- **Tema** - Quando marcado força que o esquema de visualização da subconsulta seja igual ao da consulta principal.

Opções de Exibição na Subconsulta



- **1** : Exibir Label do campo.
- **2** : Exibir Sequencial (Número de Linha).
- **3** : Exibir Total.

Configuração da visualização



Estas bloco de configuração é exibido com a seguinte configuração:

Atributo	Valor
Titulo na mesma linha	Não
Habilitar Treeview	Não
Posicionamento	Em uma Coluna

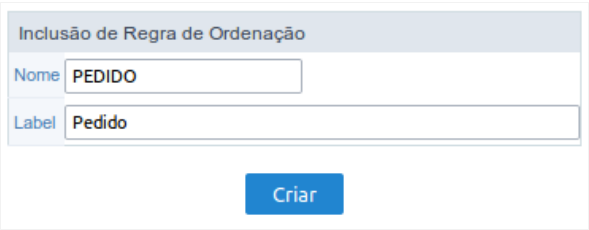
- **Alinhamento Horizontal** : Define o alinhamento horizontal da subconsulta. Pode ser alinhado a Esquerda, Direita ou Centro.
- **Alinhamento Vertical** : Define o alinhamento vertical da subconsulta. Pode ser alinhado ao Topo, Meio ou Final.
- **Cor do Fundo** : Pode definir a cor de fundo. Caso não seja preenchido será utilizado a cor de fundo de aplicações de consulta do Esquema de Visualização atual.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Define o alinhamento horizontal do Label da subconsulta. Pode ser alinhado a Esquerda, Diretira ou Centro.
- **Alinhamento Vertical do Título** : Define o alinhamento vertical do Label da subconsulta. Pode ser alinhado ao Topo, Meio ou Final.
- **Negrito** : Define o título (label) da subconsulta em negrito.

Regras de ordenação



- **Ordenação das Regras de Ordenação** : Permite alterar a ordem de exibição das regras de ordenação. Ao configurar esta opção, será exibido um ícone (configurar ordenação) que ao ser clicado, o mesmo permite a escolha do campo e da sua ordem de exibição crescente(ASC) ou decrescente(DESC) .
- **Integrar a ordenação** : Permite escolher o tipo de ordenação. As opções são:
- **Ordenação campos/regras(default)** : Permite aplicar as regras que foram criadas e a ordem dos campo (decrescente ou crescente)
- **Ordenação campos** : Permite aplicar a ordenação dos campos (decrescente ou crescente)
- **Ordenação regras** : Permite aplicar a ordenação de acordo com as regras que foram criadas

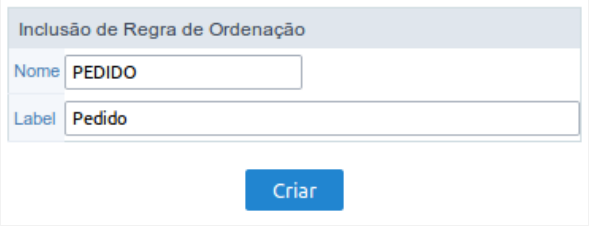
Criando uma Regra de ordenação



Interface Inclusão de Regra de Ordenação

- **Nome** : Campo para informar o nome da Regra.
- **Label** : Campo para informar o nome que será exibido na aplicação.

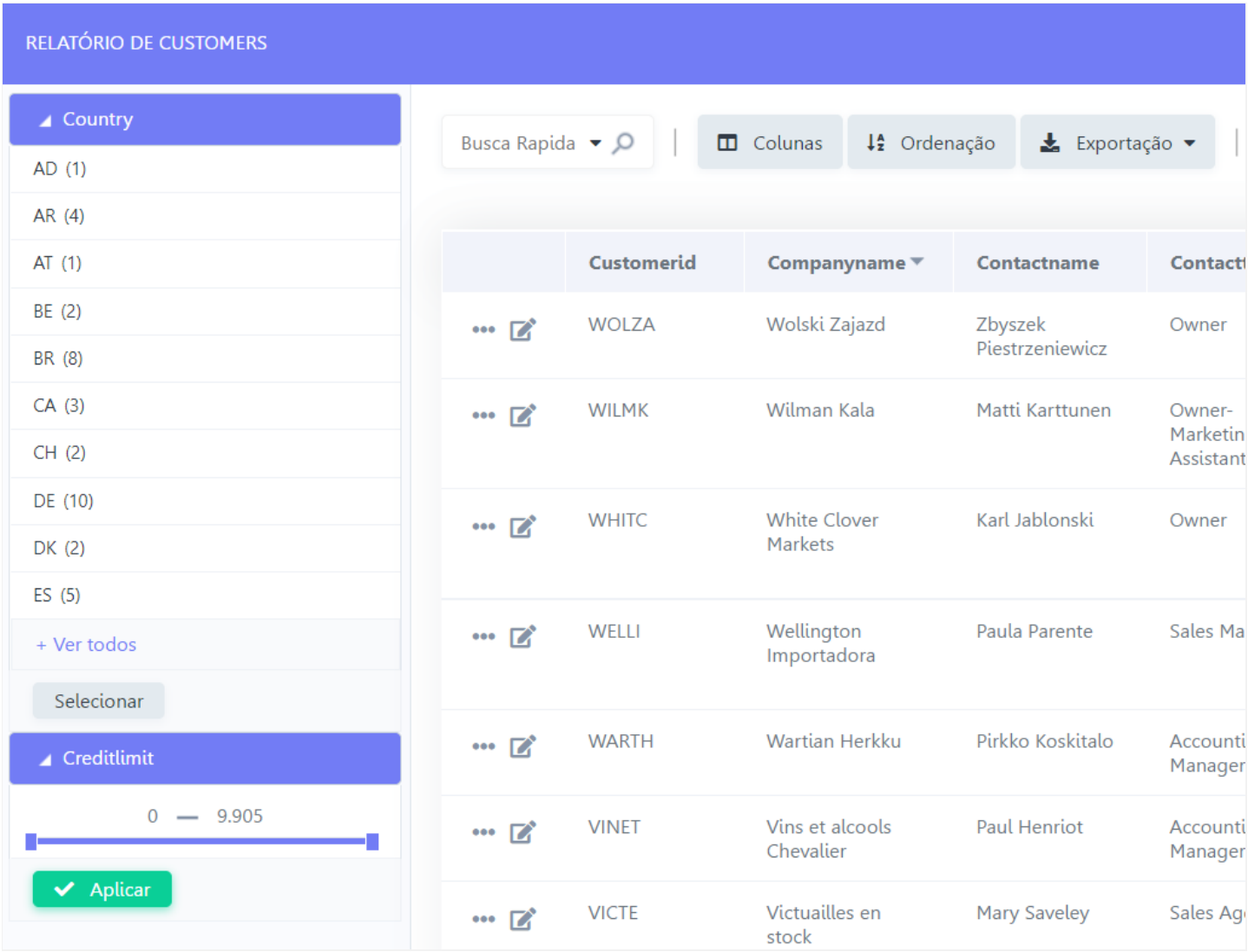
Configurando uma Regra de ordenação



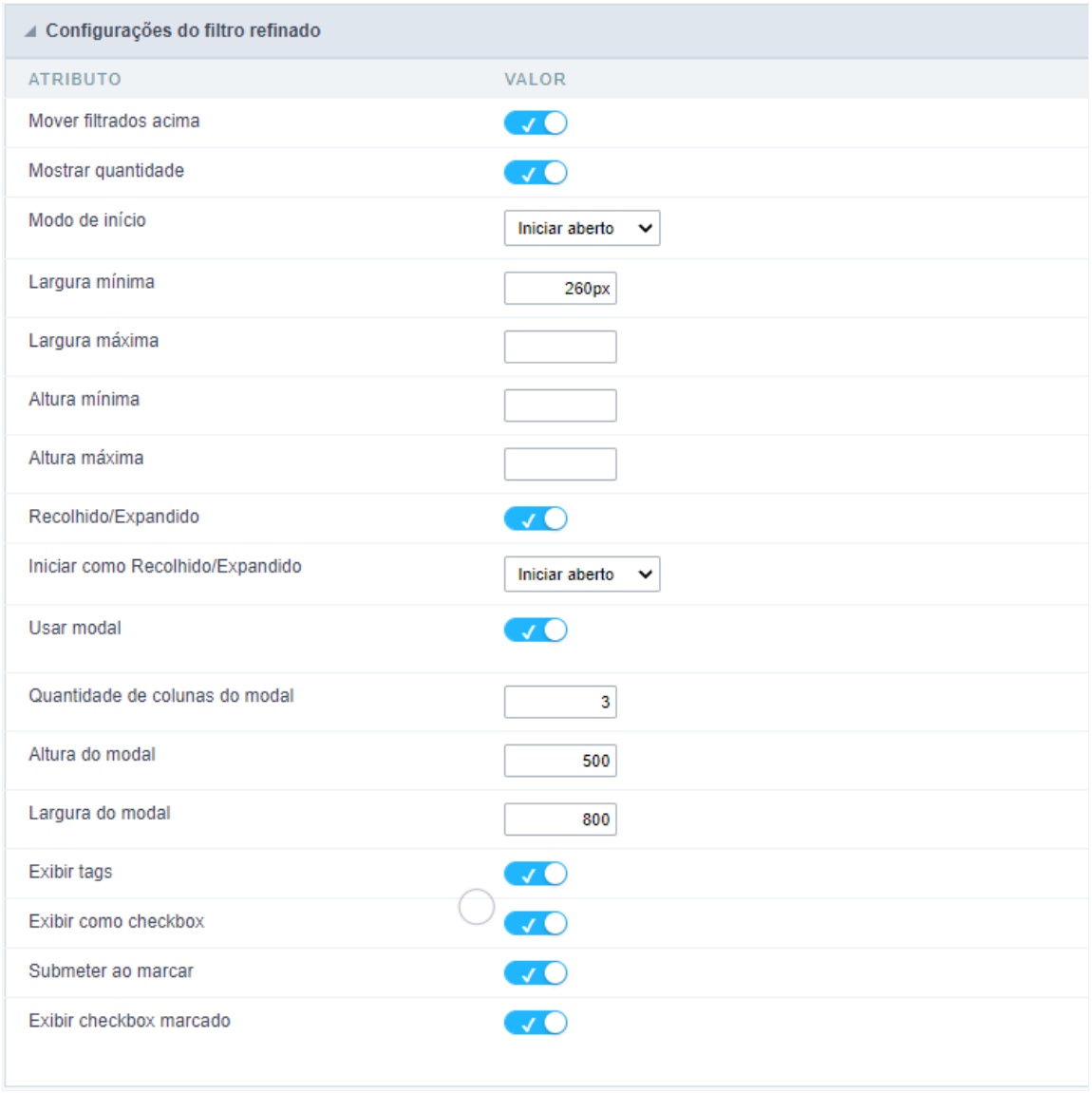
- **Label** : Permite informar um nome que será exibido quando a aplicação for executada.
- **Selecione os campos da regra de ordenação** : Permite selecionar através da barra de seleção quais campos serão exibidos (campos que se encontram no quadro ao lado direito) e os campos que não serão exibidos (campos que se encontram no quadro esquerdo). Para ordenar os campos da forma que desejar, utilize a barra de ordenação localizada ao lado direito do quadro. Para aplicar o tipo de ordenação ao campo, basta selecionar o campo do quadro do lado direto e selecionar o modo Ascendente, onde exibirá ao lado do campo um + ou um - se a ordenação for Descendente.

Filtro Refinado

O filtro refinado é um recurso onde é possível integrar uma interface de pesquisa, ao lado da grid, restringindo valores de acordo com um universo existente na base de dados.



Configuração



Configuração do filtro refinado

Mover filtrados acima

Sempre que você filtrar por um campo, este campo é movido para o topo da pilha do filtro refinado.

Mostrar quantidade

Ao lado dos valores dos campos, aparecerá a quantidade existente. Ex.: Brasil (1547)

Modo de início

Permite a escolha do modo inicial dos campos no filtro refinado.

Largura mínima

Define a largura mínima para os campos do filtro refinado.

Largura máxima

Define a largura máxima para os campos do filtro refinado.

Altura mínima

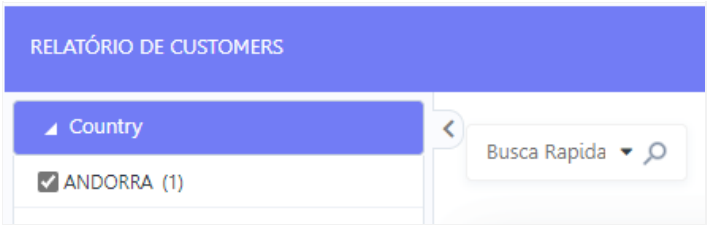
Define a altura mínima para os campos do filtro refinado.

Altura máxima

Define a altura máxima para os campos do filtro refinado.

Recolhido/Expandido

Ativa a opção de recolher ou expandir o painel de opções do **filtro refinado** para melhorar a visualização da Grid.

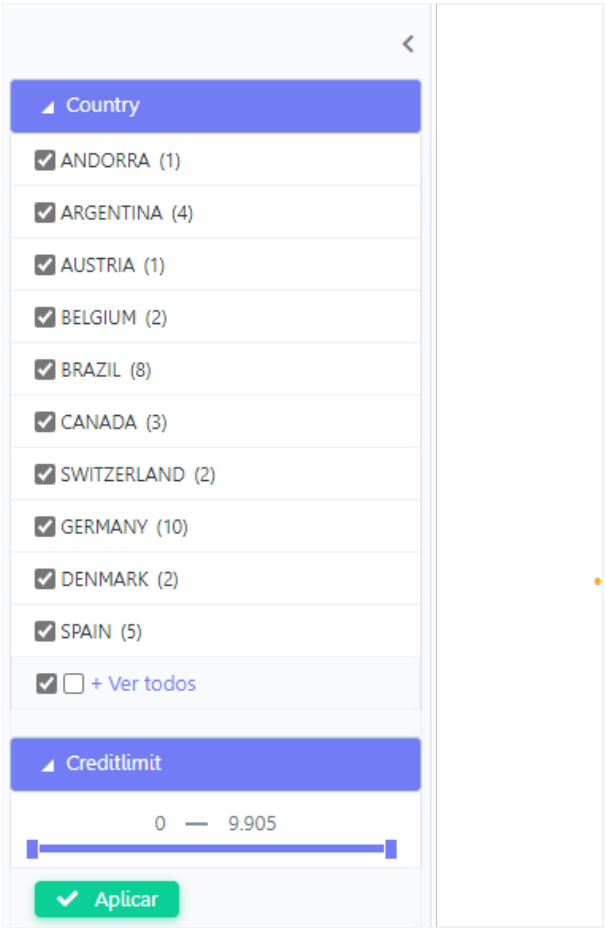


Iniciar como Recolhido/Expandido

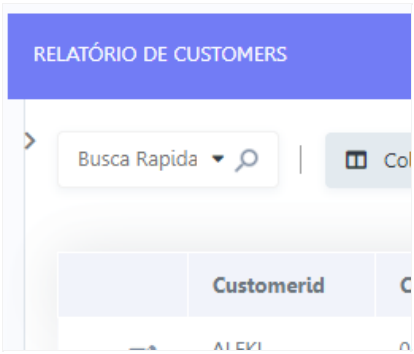
Disponível apenas quando a opção **Recolhido/Expandido** está ativa, define se o filtro refinado iniciará aberto ou fechado.

As opções são:

Iniciar Aberto



Iniciar Fechado



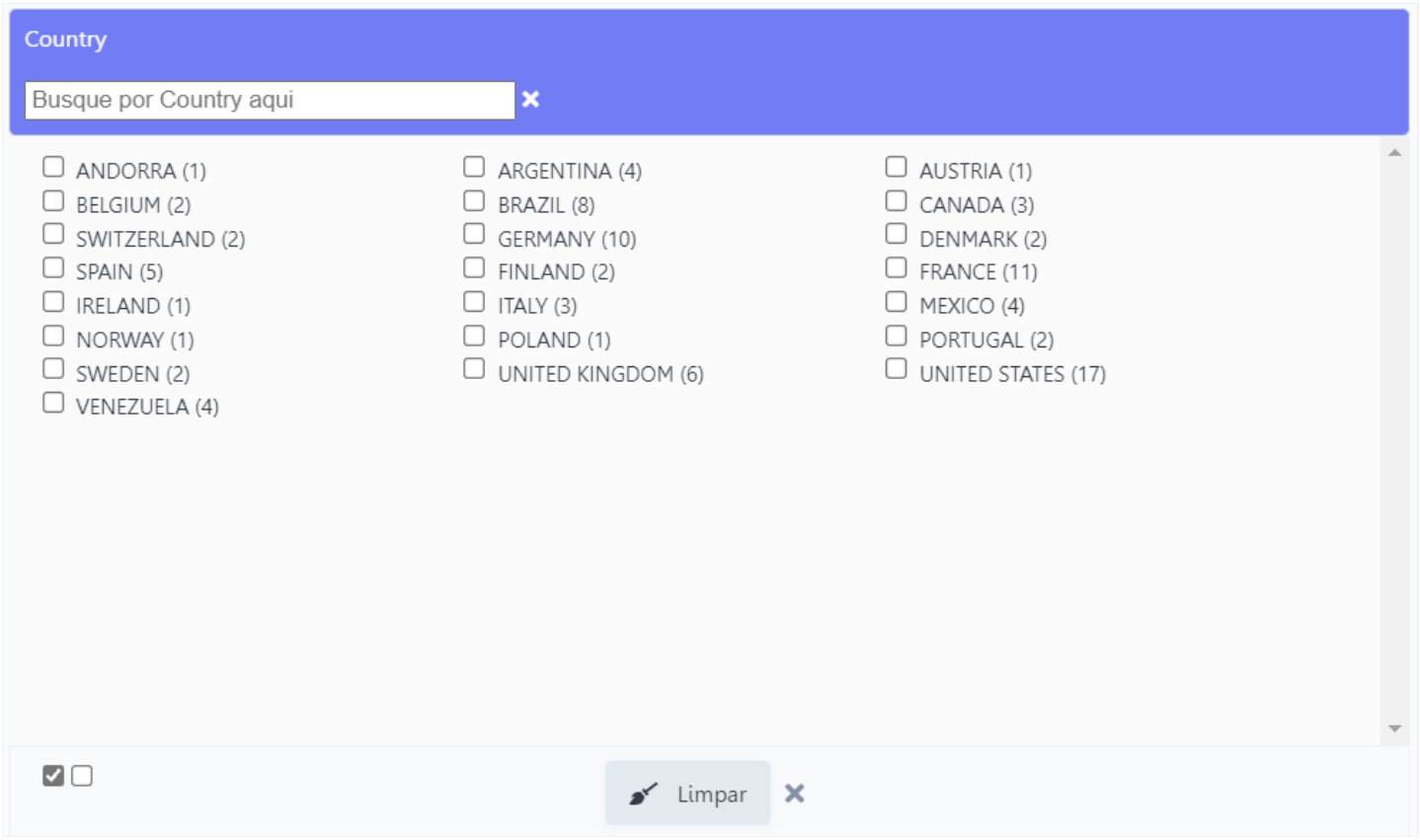
Por padrão, para novas aplicações, esta opção virá com o valor **Iniciar Aberto**.

Usar modal

Quando habilitado, define a abertura de modal ao clicar na opção **+ Ver Todos**.

O botão **+ Ver Todos** é definido nas configurações dos campos do filtro, ao limitar a quantidade de registros exibidos no campo. Para mais detalhes, clique aqui.

Exemplo da tela de modal



Quantidade de colunas do modal

Define a quantidade de colunas para a exibição dos registros no modal.

Ao habilitar a utilização de modal, serão exibidas 3 colunas por padrão. Apenas números inteiros maiores que 0 são aceitos.

Altura do modal

Define a altura em pixel do modal que será exibido.

Apenas o número deve ser informado, sem unidade de medida, caso contrário o valor não será considerado.

Largura do modal

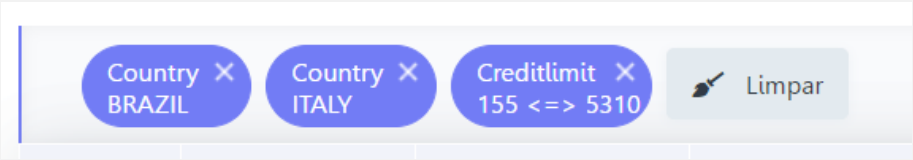
Define a largura em pixel do modal que será exibido.

Apenas o número deve ser informado, sem unidade de medida, caso contrário o valor não será considerado.

Exibir tags

Define a exibição ou não das tags com os valores selecionados do filtro.

Quando ativa as tags são exibidas, como na imagem abaixo.

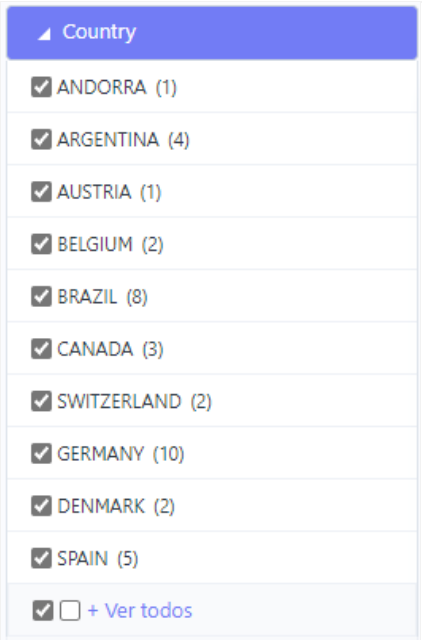


Exibir como checkbox

Define se os valores do filtro serão exibidos com checkbox ou como links.

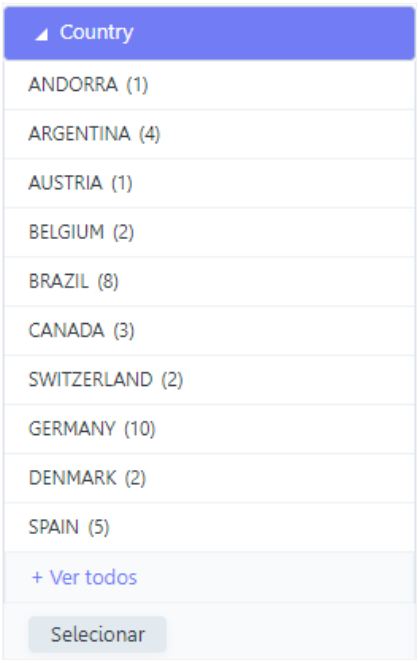
Exemplo de exibição com checkbox

Quando ativado, os valores terão um checkbox indicando a sua seleção se estão selecionados ou não.



Exemplo de exibição sem o checkbox

Quando desativada, os valores do filtro são exibidos como link, e o botão **selecionar** é mostrado, para que mais de um valor possa ser selecionado.



Submeter ao marcar

Quando ativa, o filtro é aplicado instantaneamente, após a seleção do valor desejado.

Ao ativar esta opção, a aplicação é recarregada a cada seleção dos valores do filtro.

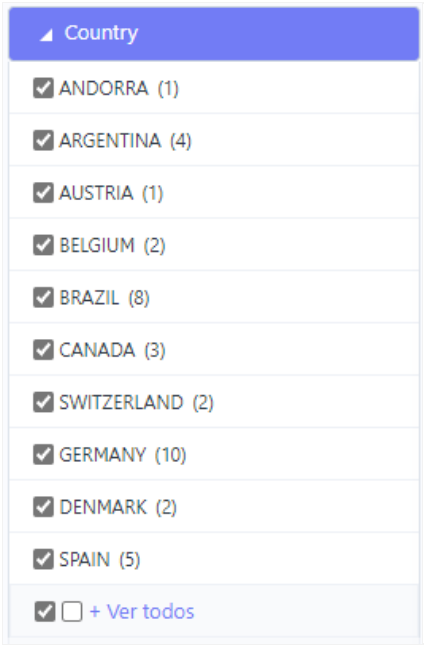
Exibir checkbox marcado

Define o formato inicial do checkbox dos valores do filtro.

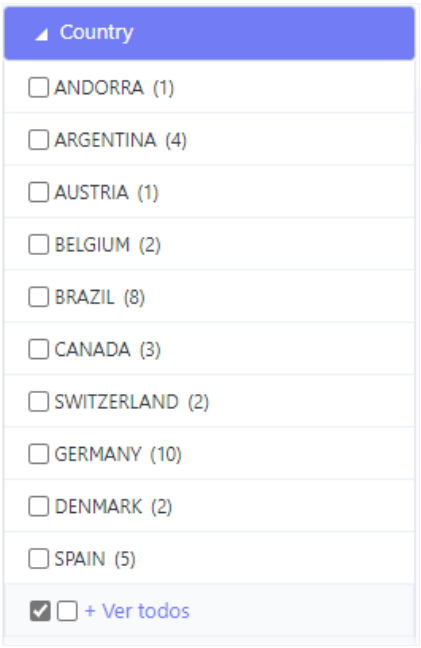
Quando ativo, ao acessar a aplicação o checkbox do filtro já vem marcado, representando o universo de dados da aplicação. Desta forma, o usuário terá que desmarcar as opções que não deseja visualizar.

Quando desativada, ao acessar a aplicação o checkbox do filtro estará desmarcado. Desta forma, o usuário terá que marcar as opções que deseja filtrar.

Exemplo da opção habilitada

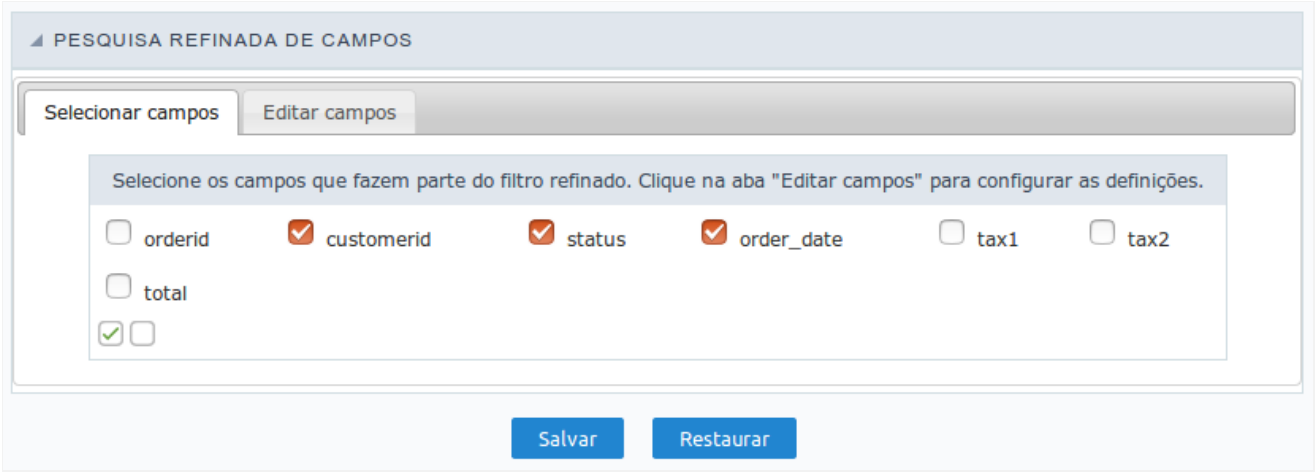


Exemplo da opção desabilitada



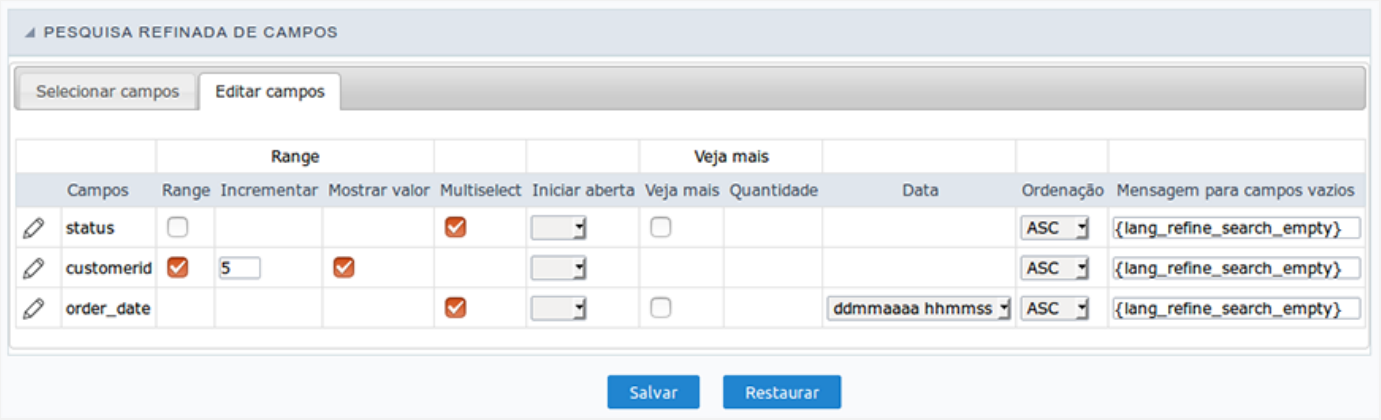
Selecionar Campos

O filtro refinado é automaticamente adicionado à consulta, quando, um ou mais campos da Consulta estiverem selecionados na aba “Selecionar Campos”.



Editando Campos

Na aba “Edição dos campos”, você pode configurar cada campo de acordo com o que deseja.



Campos

Listagem de campos selecionados na aba “Selecionar Campos”.

Range

Permite mostrar um slider com intervalos entre o maior e o menor valor do campo.

Incrementar

Define um valor inteiro para o incremento do range.

Mostrar Valor

Quando marcado, exibe o intervalo de valores do slider.

Multiselect

Ativa a seleção de múltiplos valores para realizar o filtro.

Iniciar aberta

Define a forma inicial de exibição do campo no filtro refinado.

Veja mais

Quando marcado, ativa a opção de “Veja Mais” nos registros do filtro.

Quantidade

Define a quantidade inicial de registros a serem exibidos.

Data

Formato da data que será exibido no filtro.

Ordenação

Ordenação dos registros.

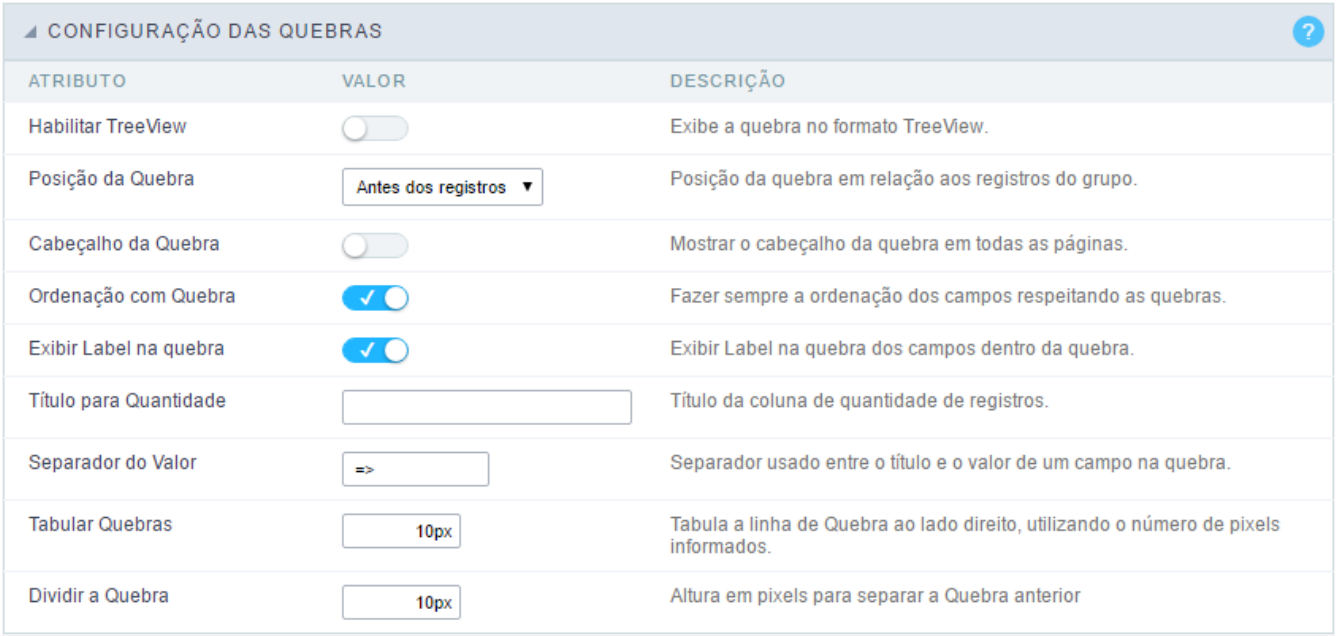
Mensagem para campos vazios

Define uma mensagem a ser exibida, quando o campo tiver valores vazios.

Quebras

Configuração das Quebras

Estas são configurações gerais para as quebras da consulta, independente do seu tipo, estática ou dinâmica. Aqui poderemos definir algumas opções de visualização das quebras, como a utilização de treeview, por exemplo.



A opção **Habilitar TreeView** não está disponível para paginação Scroll Infinito.

- **Habilitar TreeView** : Define a utilização de TreeView nas quebras, que por sua vez, permite expandir ou recolher os registros exibidos nas quebra.
- **Posição da Quebra** : Define o posicionamento da quebra em relação aos registros do grupo. As opções são **Antes dos registros** ou **Após os registros**.
- **Cabeçalho da Quebra** : Permite exibir o cabeçalho da quebra em todas as páginas.
- **Ordenação com Quebra** : Permite ordenar os campos respeitando as quebras.
- **Exibir Label na Quebra** : Permite a exibição da label dos campos dentro dos grupos.
- **Título para Quantidade** : Define um título para a coluna de quantidade de registros.
- **Separador do Valor** : Definir o separador entre o título e o valor do campo na quebra.
- **Tabular quebra** : Define a margem esquerda da Quebra. O valor deve ser informado em pixel.
- **Dividir quebra** : Define o espaçamento entre duas Quebras. O valor deve ser informado em pixel.

Quebra Dinâmica

Este tipo de quebra, possibilita que o usuário final configure a aplicação em tempo de execução, da forma que lhe convém. Os campos selecionáveis, no momento da execução da aplicação, são disponibilizados pelo desenvolvedor no ato da configuração da quebra dinâmica.

Selecionar Campos

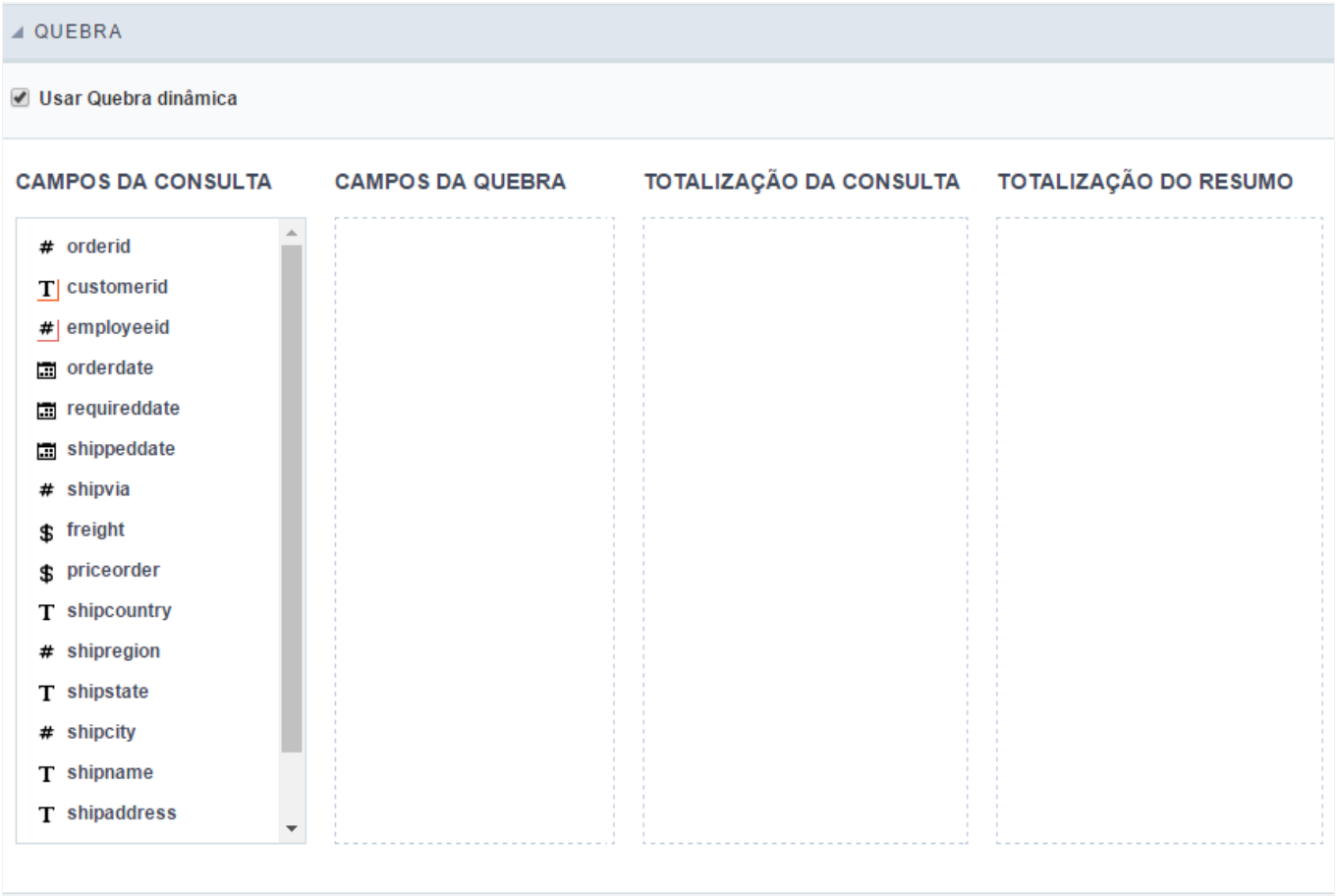
Nesta tela definimos os campos disponíveis na quebra dinâmica e que serão totalizados na consulta e resumo, quando a quebra dinâmica for utilizada.

Esta quebra funciona independente de qualquer outra configuração de quebra ou totalização já realizada, ou seja, os campos definidos para serem totalizados na consulta ou resumo na quebra dinâmica, estarão visíveis apenas quando a quebra dinâmica for utilizada.

Poderemos visualizar todos os campos disponíveis para configuração da quebra e totalizações nos **Campos da Consulta**.

A opção **Usar Quebra Dinâmica**, ativa a quebra na aplicação em tempo de execução.

Campos utilizados na totalização da consulta devem estar configurados para serem exibidos na consulta.



- **Campos da Consulta**: Lista todos os campos da aplicação.
- **Campos da Quebra**: Define os campos que faram parte da quebra.
- **Totalização da Consulta**: Define os campos que farão parte da totalização da consulta.
- **Totalização do Resumo**:Define os campos que farão parte da totalização do resumo.

Campos da Quebra

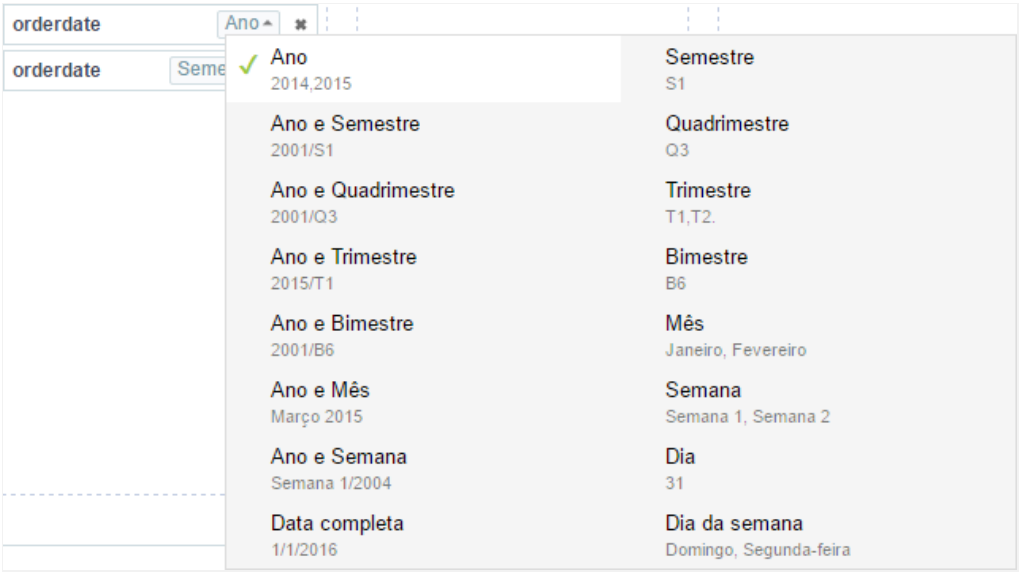
Devemos arrastar e soltar os campos que farão parte da quebra em **Campos da Quebra**.



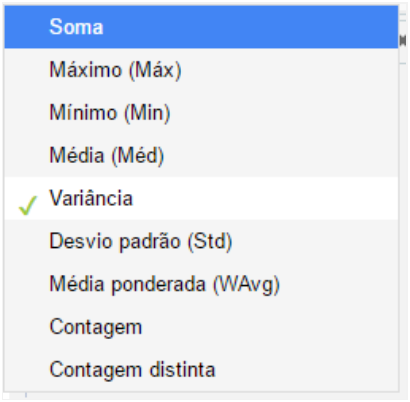
Cada campo pode ser adicionado apenas uma vez aos **Campos da Quebra**, com exceção dos campos tipo date e datetime.

Campos date e datetime

Para campos date e datetime, foram adicionados alguns intervalos de visualização, por este motivo estes campos podem ser adicionados duas ou mais vez a quebra.



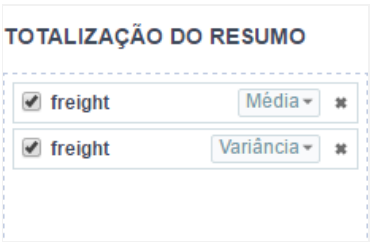
Todos os campos da consulta podem ser adicionados a totalização, a única diferença serão as funções disponíveis. Campos numéricos poderão utilizar todas as funções de totalização disponíveis, já os campos não numéricos poderão utilizar apenas a contagem e a contagem distinta.



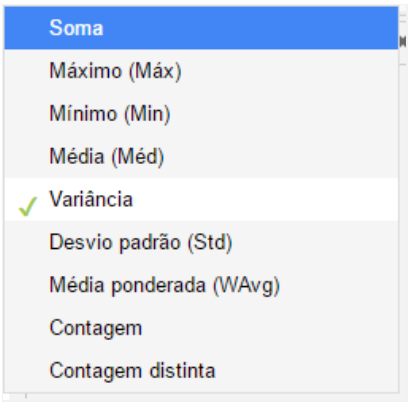
Os campos configurados nesta totalização podem ser editados em **Consulta > Totalização > Campos > Quebra dinâmica**

Totalização do Resumo

Os campos adicionados na totalização do resumo, estarão visíveis apenas no resumo no momento que quebra dinâmica for utilizada.



Todos os campos da consulta podem ser adicionados a totalização, a única diferença serão as funções disponíveis. Campos numéricos poderão utilizar todas as funções de totalização disponíveis, já os campos não numéricos poderão utilizar apenas a contagem e a contagem distinta.



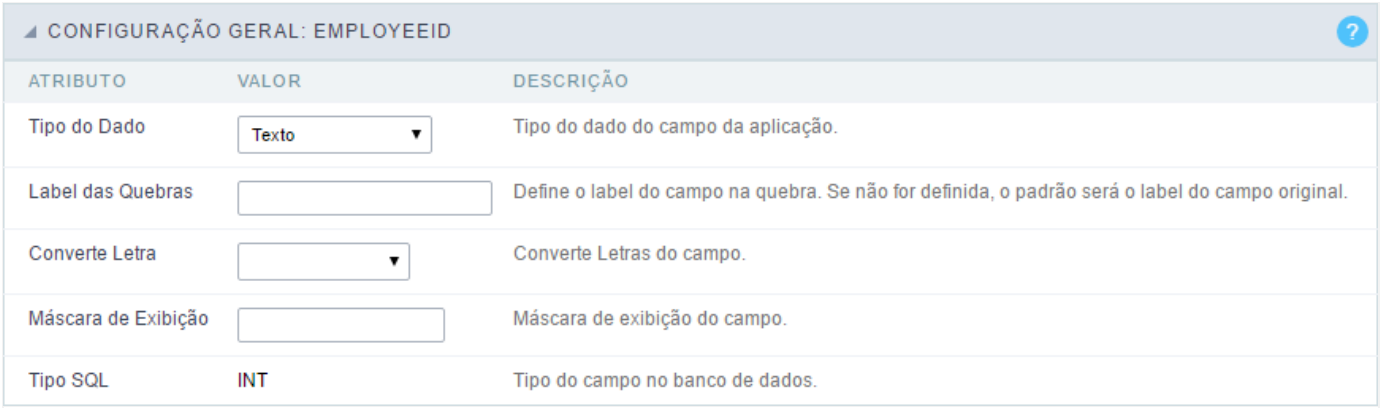
Os campos configurados nesta totalização podem ser editados em **Resumo > Campos > Quebra dinâmica**

Campos

Os campos adicionados aos **Campos da quebra** serão listados dentro da pasta Campos, para que possam ser editados individualmente.

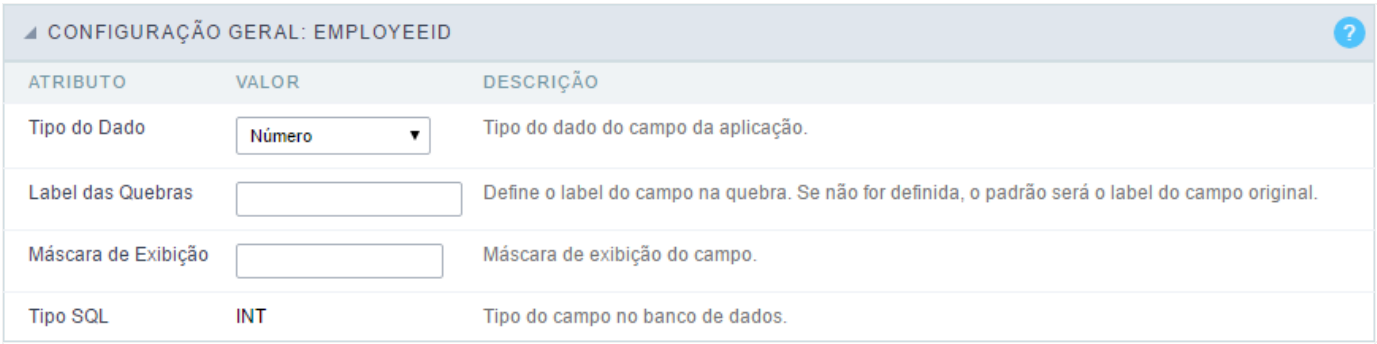
Configuração Geral

Categorias: Texto e Código de Barras



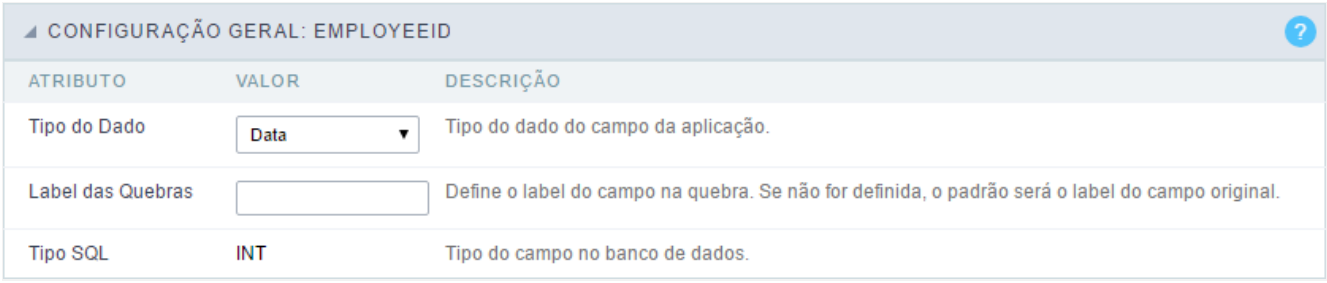
- **Tipo do Dado**: Define o tipo de dado do campo no html.
- **Label das quebras**: Define a label do campo exibido na quebra.
- **Converte Letra**: Capitula o texto de acordo com a opção selecionada.
  - **Caixa Alta**: Transforma todo texto em letras maiúsculas.
  - **Caixa Baixa**: Transforma todo texto em letras minúsculas.
  - **Capitula primeira palavra**: Transforma a primeira palavra em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa alta apenas a primeira palavra.
  - **Capitula todas as palavras**: Transforma todas as palavras em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa alta todas as palavras.
- **Máscara de Exibição**: Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Categorias: Número e Calculado



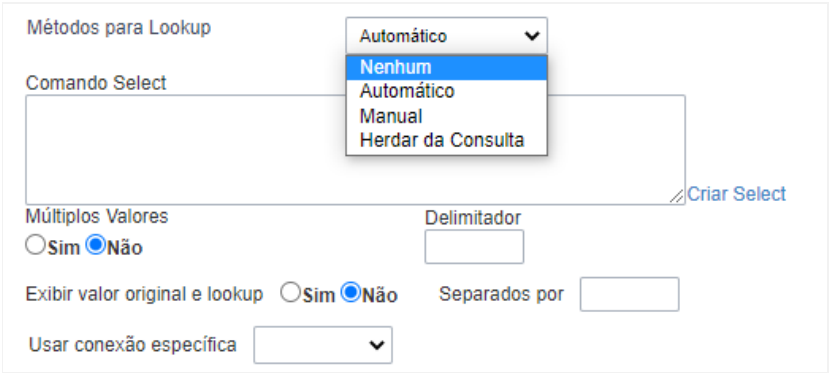
- **Tipo do Dado**: Define o tipo de dado do campo no html.
- **Label das quebras**: Define a label do campo exibido na quebra.
- **Máscara de Exibição**: Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Categorias: Especial e Data/Hora



- **Tipo do Dado**: Define o tipo de dado do campo no html.
- **Label das quebras**: Define a label do campo exibido na quebra.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurar Lookup



Esta opção está disponível para os campos das categorias: Texto, Número, Calculado, Especial e Código de Barras.

Nesta opção, é possível configurar um lookup de exibição para os campos dos tipos citados acima.

Estão disponíveis três opções de lookup.

- **Automático** - O SQL deve ser montado para exibir a informação desejada. Você pode montar um sql utilizando a opção **Criar select**.
- **Manual** - Os valores que serão exibidos na aplicação são informados na interface. Deve ser informado o valor a ser exibido

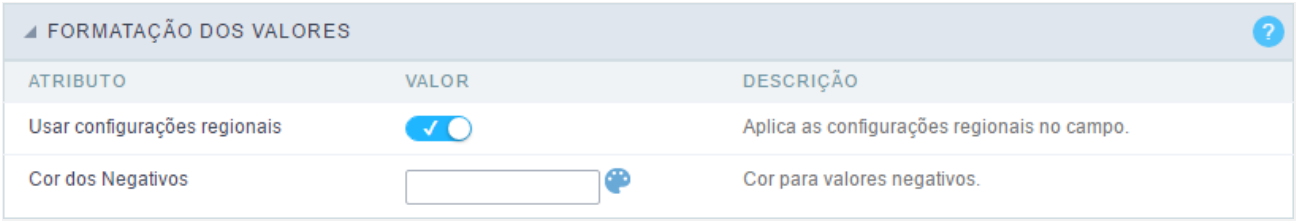
(Label) e o valor corespondente ao banco de dados(Valor).

- **Herdar da consulta** - Herda o lookup configurado no campo da aplicação.

Para mais informações sobre como utilizar o lookup de consulta, acesse Aplicações > Consulta > Campos > Texto.

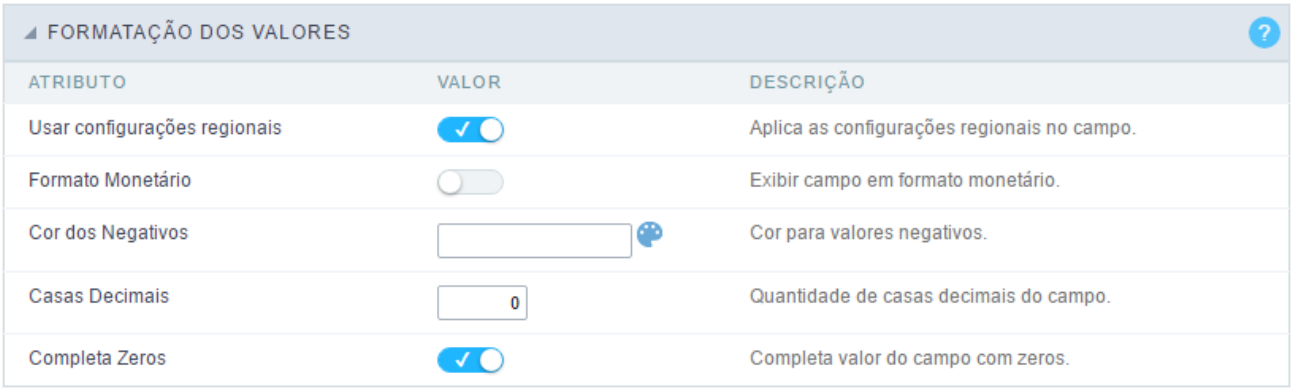
Formatação dos Valores

Tipo Número



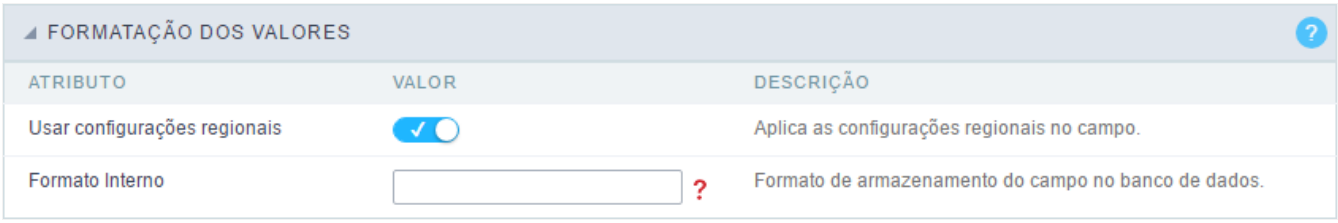
- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Exibir valor por extenso**: Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **Tamanho da Linha**: Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Tipo Moeda



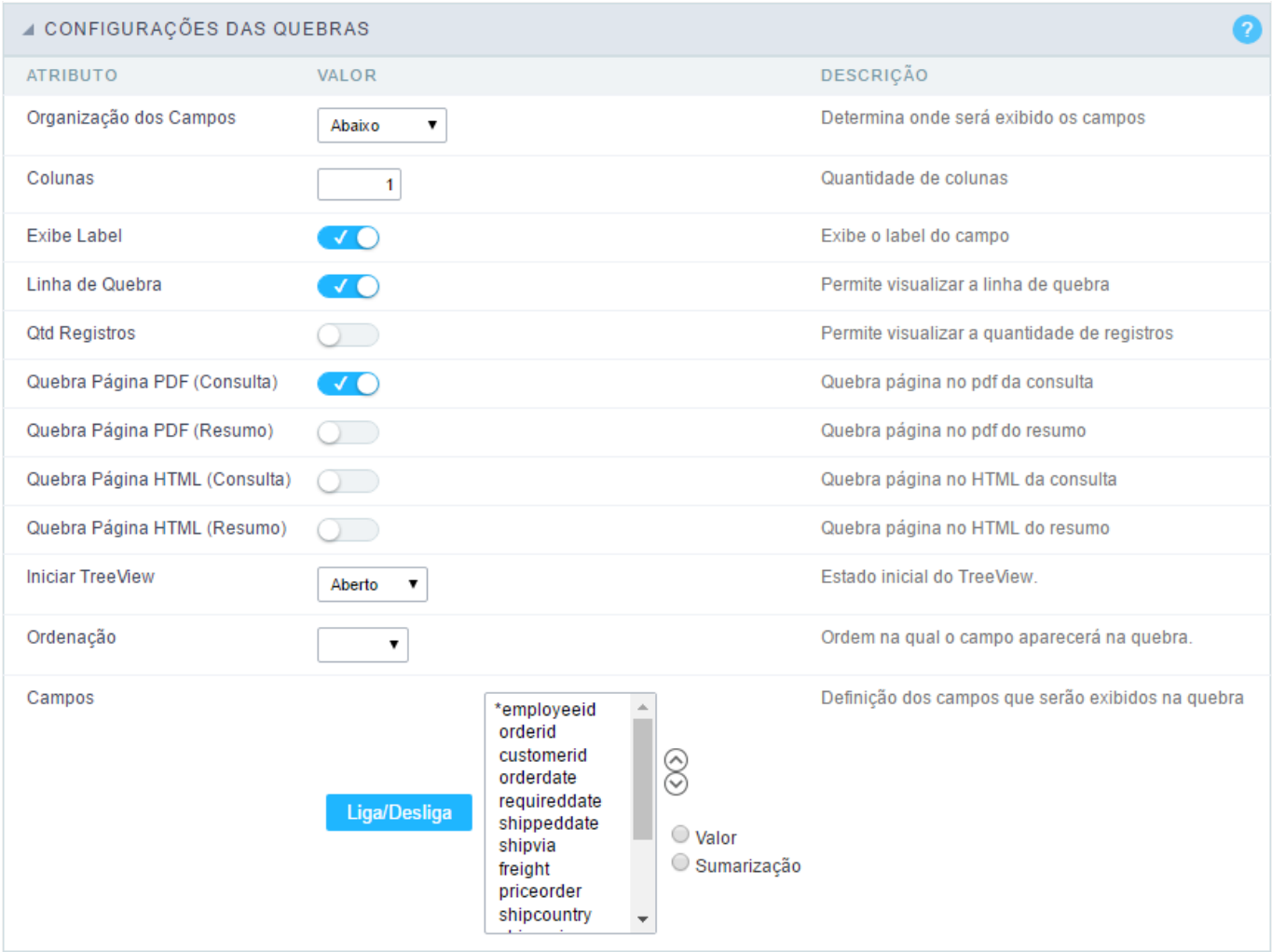
- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Valor monetário**: Ao ativar essa opção a aplicação irá exibir o símbolo monetário de acordo com a configuração regional.
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Casas decimais**: Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.
- **Completa Zeros**: Ao ativar essa opção a aplicação completará com zeros após a vírgula.
- **Exibir valor por extenso**: Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **Tamanho da Linha**: Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Tipo Data



- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Exibição**: Neste campo você seleciona a forma de exibição do campo tipo data.

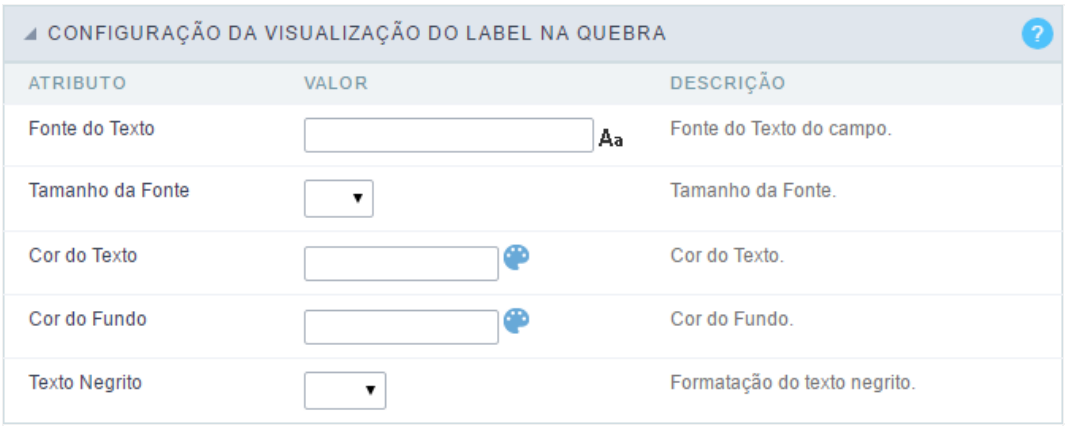
Configurações das Quebras



- **Atributos**
  - **Organização dos campos** : Define como as informações contidas na linha de quebra serão dispostas ou organizadas.
  - **Colunas** : Define em quantas colunas as informações contidas na linha de quebra serão dispostas ou organizadas.
  - **Exibe label** : Define se o label do campo será exibido.
  - **Linha de quebra** : Exibe ou não a linha de quebra com o valor a ser quebrado.
  - **Linha de sumarização (Resumo)** : Define se na tela de resumo a linha de totalização desta quebra será exibida.
  - **Quantidade de registros** : Define se na linha de quebra será exibida a quantidade de registros da mesma.
  - **Quebra Página PDF (Consulta)** : Define se no arquivo pdf, gerado pela consulta. Se cada vez que esta quebra ocorrer será gerada uma nova página.
    - Ex. Em um relatório podemos querer que os pedidos de cada estado serão exibidos em páginas diferentes.
  - **Quebra Página PDF (Resumo)** : Define se no resumo do arquivo pdf, gerado pela consulta. Se cada vez que esta quebra ocorrer será gerada uma nova página. Ex. Em um relatório podemos querer que os pedidos de cada estado

serão exibidos em páginas diferentes.
- **Quebra Página HTML (Consulta)** : Quebra página no HTML da consulta
- **Quebra Página HTML (Resumo)** : Quebra página no HTML da Resumo
- **Iniciar TreeView** : Define o estado inicial do TreeView.
- **Ordenação** : Se esta opção estiver selecionada com “Sim” , os campos que estiverem marcados para permitir ordenação ao serem clicados, será feita a ordenação respeitando os critérios da quebra.
- **Campos** : Define quais campos serão exibidos nesta linha de quebra. Ainda é possível dizer se será exibida a totalização ou sumarização deste campo chaveando VALOR ou SUMARIZAÇÃO, antes de clicar no botão ligar.

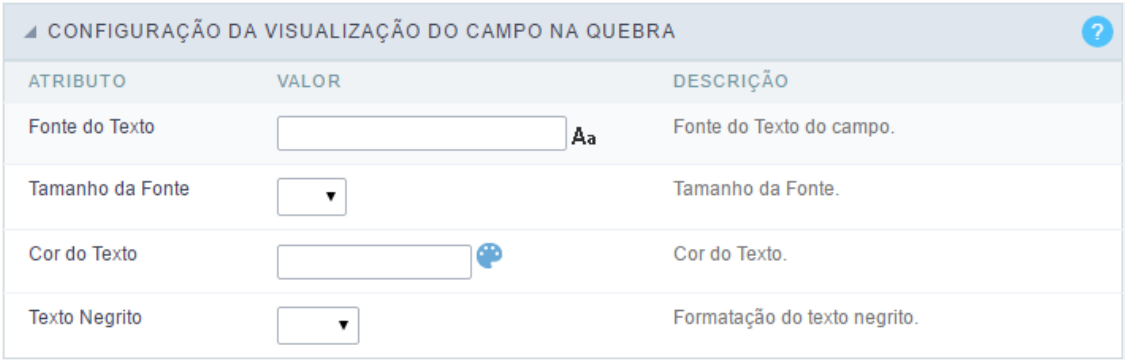
Configuração da Visualização do Label na Quebra



Interface Configuração da Visualização Label na Quebra.

- **Atributos**
  - **Fonte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no label da quebra.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no label da quebra.
  - **Cor do Texto** : Cor do label na quebra.
  - **Cor do Fundo** : Cor de fundo da Quebra.
  - **Texto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o label da quebra em negrito.

Configuração da Visualização do Campo na Quebra



Interface Configuração da Visualização (campo).

- **Atributos**
  - **Fonte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no Campo da quebra.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no Campo da quebra.
  - **Cor do Texto** : Cor do label no campo.
  - **Texto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o Campo da quebra em negrito.

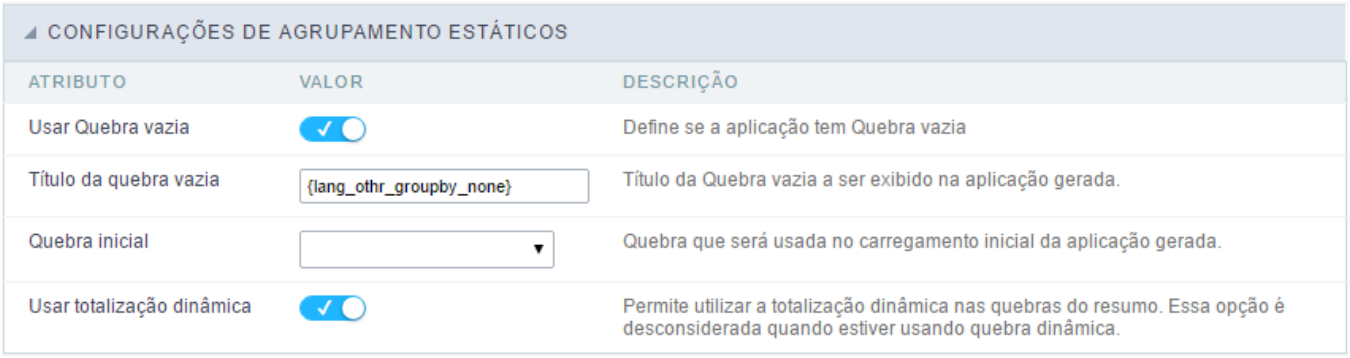
Quebra Estática

Este tipo de quebra é previamente configurada pelo desenvolvedor, onde o usuário final seleciona uma das quebras disponibilizadas na aplicação.

Configurações

Estas configurações refletem apenas nas quebras estáticas.

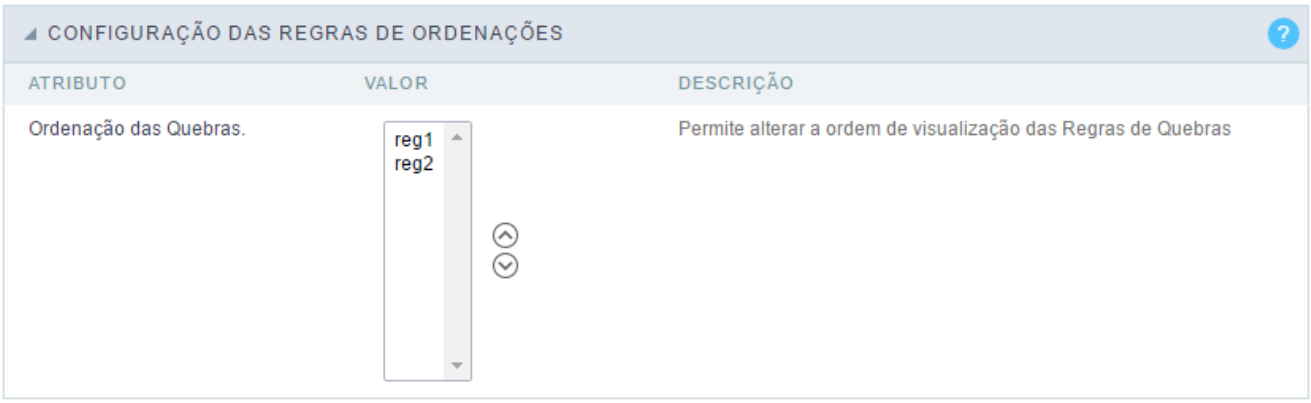
Configurações de Agrupamentos Estáticos



- **Usar Quebra vazia**: Configuração usada quando desejamos que a consulta seja iniciada sem nenhuma quebra.
- **Título da quebra vazia**: Define um título para a opção quebra vazia. (Disponível apenas ao habilita a opção quebra vazia)
- **Quebra inicial**: Define a quebra que será usada no carregamento inicial da aplicação gerada.

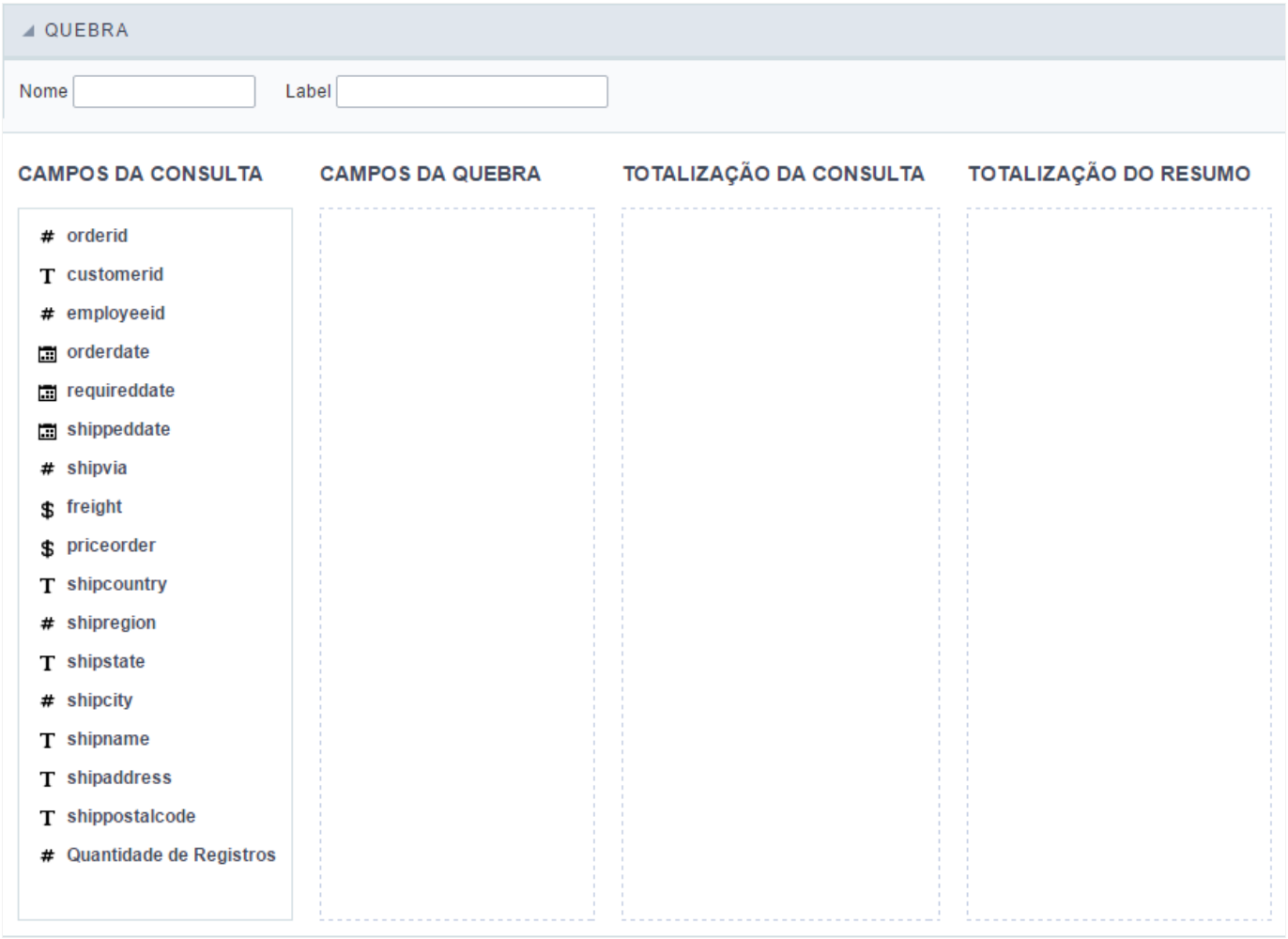
Configuração das Regras de Ordenações

Define a ordem de exibição das quebras existentes na consulta.



Nova Quebra

Interface de criação das quebras estáticas.



- **Nome**: Define o nome interno da quebra, utilizado pelo Scriptcase.
- **Label**: Define o nome de exibição da quebra, que será exibido na aplicação.
- **Campos da Consulta**: Lista todos os campos da aplicação.
- **Campos da Quebra**: Define os campos que faram parte da quebra.
- **Totalização da Consulta**: Define os campos que farão parte da totalização da consulta.
- **Totalização do Resumo**:Define os campos que farão parte da totalização do resumo.

Campos da Quebra

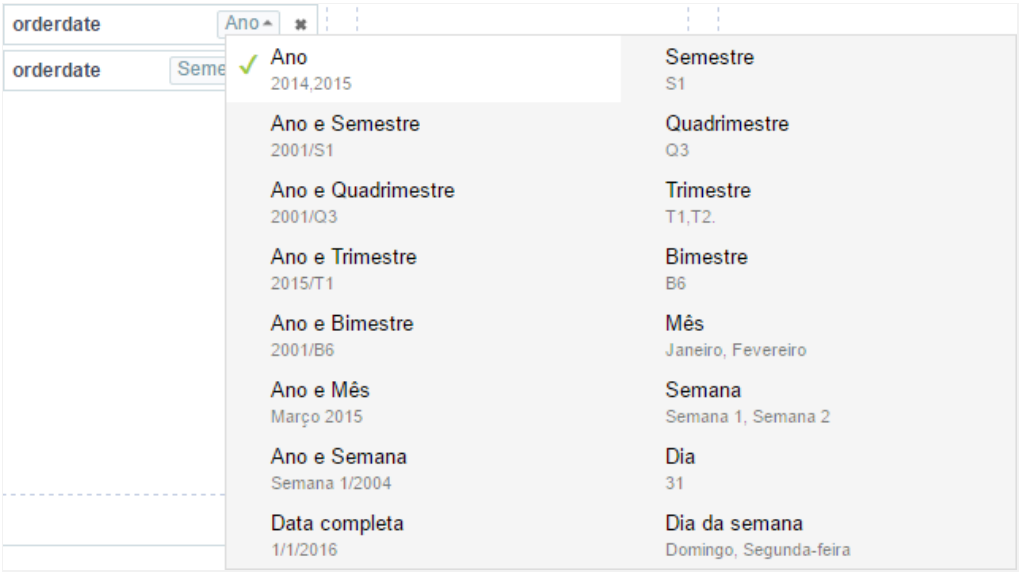
Devemos arrastar e soltar os campos que farão parte da quebra em **Campos da Quebra**.



Cada campo pode ser adicionado apenas uma vez aos **Campos da Quebra**, com exceção dos campos tipo date e datetime.

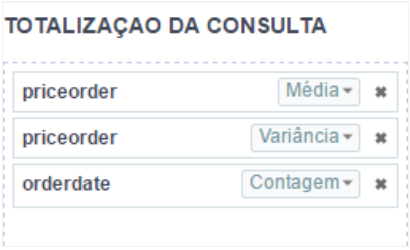
Campos date e datetime

Para campos date e datetime, foram adicionados alguns intervalos de visualização, por este motivo estes campos podem ser adicionados duas ou mais vez a quebra.

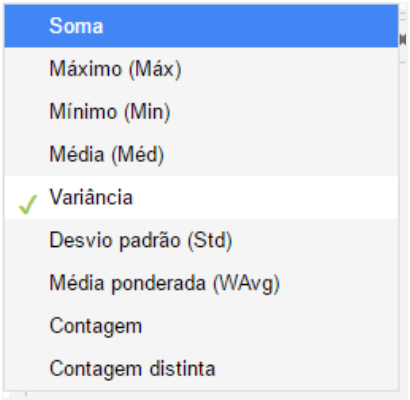


Totalização da Consulta

Os campos adicionados nesta totalização, estarão visíveis apenas na consulta (caso o campo totalizado esteja visível na consulta) no momento que quebra for utilizada.



Todos os campos da consulta podem ser adicionados a totalização, a única diferença serão as funções disponíveis. Campos numéricos poderão utilizar todas as funções de totalização disponíveis, já os campos não numéricos poderão utilizar apenas a contagem e a contagem distinta.

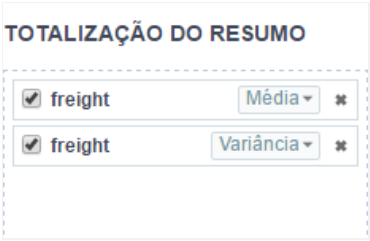


Os campos configurados nesta totalização podem ser editados em **Consulta > Totalização > Campos > Quebra dinâmica**

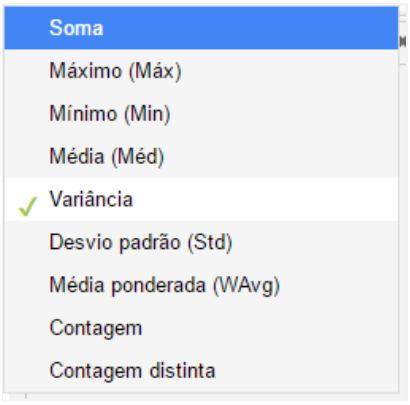
Totalização do Resumo

Os campos adicionados na totalização do resumo, estarão visíveis apenas no resumo no momento que quebra dinâmica for

utilizada.



Todos os campos da consulta podem ser adicionados a totalização, a única diferença serão as funções disponíveis. Campos numéricos poderão utilizar todas as funções de totalização disponíveis, já os campos não numéricos poderão utilizar apenas a contagem e a contagem distinta.



Os campos configurados nesta totalização podem ser editados em **Resumo > Campos > Quebra dinâmica**

Editar quebras

Após a criação, as quebras serão listadas dentro da pasta **Quebra Estática**, abaixo do item configuração.

Ao expandir a pasta da quebra, teremos ícone **configuração**, que ao acessar poderemos editar toda a quebra.

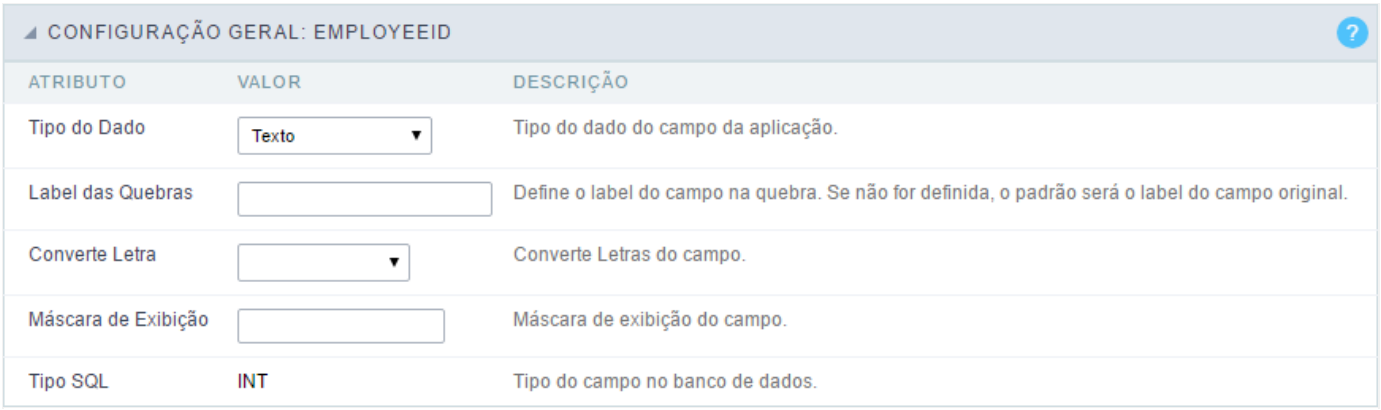
Ainda poderemos visualizar os campos utilizados na quebra, que podem ser editados independentes da visualização da consulta, pode poder ser visto abaixo.

Campos

Os campos adicionados aos **Campos da quebra** serão listados dentro da pasta Campos, para que possam ser editados individualmente.

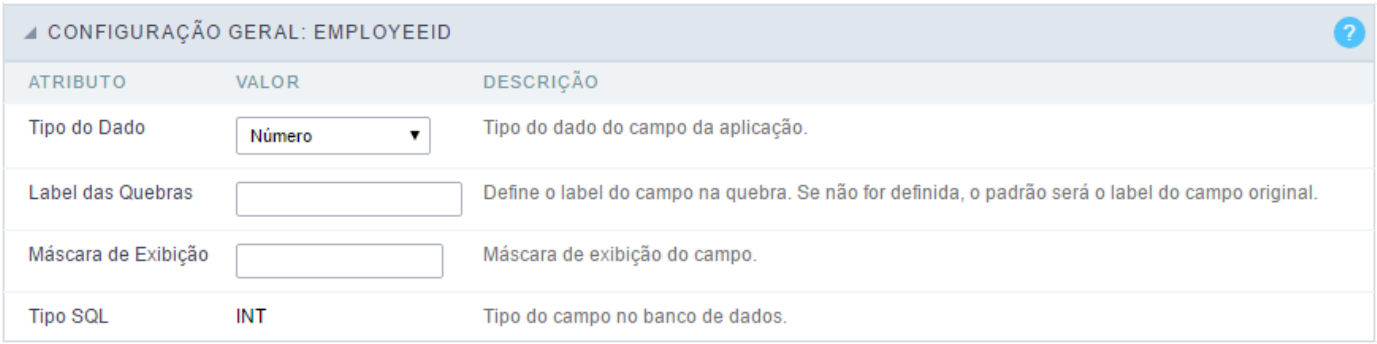
Configuração Geral

Categorias: Texto e Código de Barras



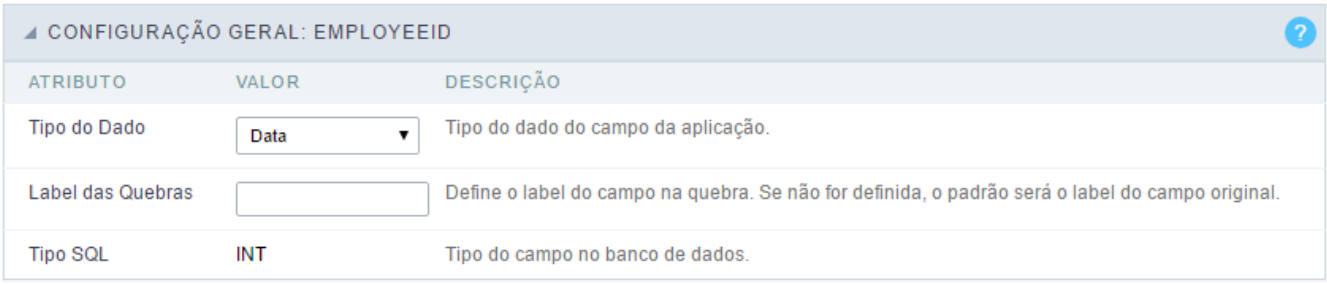
- **Tipo do Dado**: Define o tipo de dado do campo no html.
- **Label das quebras**: Define a label do campo exibido na quebra.
- **Converte Letra**: Capitula o texto de acordo com a opção selecionada.
  - **Caixa Alta**: Transforma todo texto em letras maiúsculas.
  - **Caixa Baixa**: Transforma todo texto em letras minúsculas.
  - **Capitula primeira palavra**: Transforma a primeira palavra em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa alta apenas a primeira palavra.
  - **Capitula todas as palavras**: Transforma todas as palavras em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa alta todas as palavras.
- **Máscara de Exibição**: Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Categorias: Número e Calculado



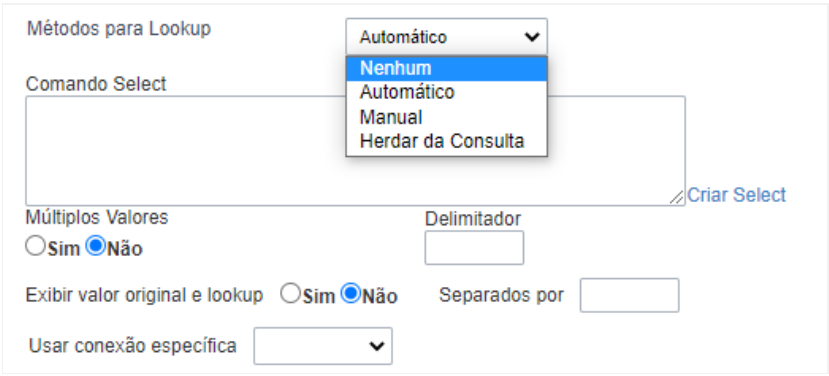
- **Tipo do Dado**: Define o tipo de dado do campo no html.
- **Label das quebras**: Define a label do campo exibido na quebra.
- **Máscara de Exibição**: Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Categorias: Especial e Data/Hora



- **Tipo do Dado**: Define o tipo de dado do campo no html.
- **Label das quebras**: Define a label do campo exibido na quebra.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurar Lookup



Esta opção está disponível para os campos das categorias: Texto, Número, Calculado, Especial e Código de Barras.

Nesta opção, é possível configurar um lookup de exibição para os campos dos tipos citados acima.

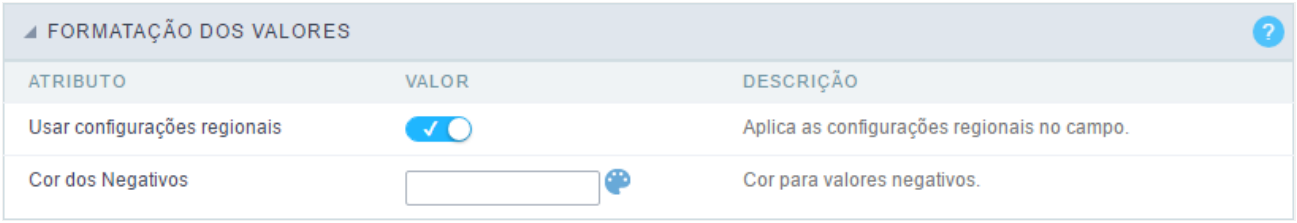
Estão disponíveis três opções de lookup.

- **Automático** - O SQL deve ser montado para exibir a informação desejada. Você pode montar um sql utilizando a opção **Criar select**.
- **Manual** - Os valores que serão exibidos na aplicação são informados na interface. Deve ser informado o valor a ser exibido (Label) e o valor corespondente ao banco de dados(Valor).
- **Herdar da consulta** - Herda o lookup configurado no campo da aplicação.

Para mais informações sobre como utilizar o lookup de consulta, acesse Aplicações > Consulta > Campos > Texto.

Formatação dos Valores

Tipo Número

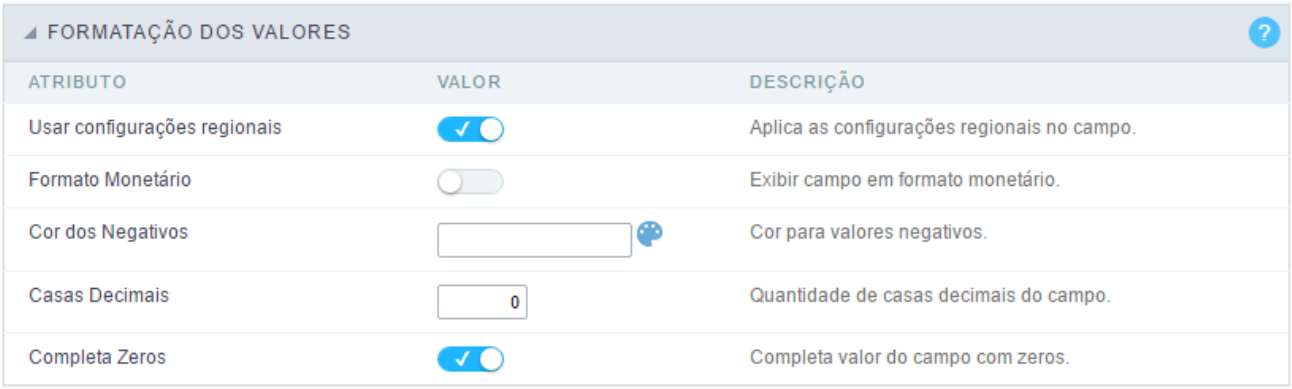


- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você

clica no menu Localidades > Configurações Regionais.

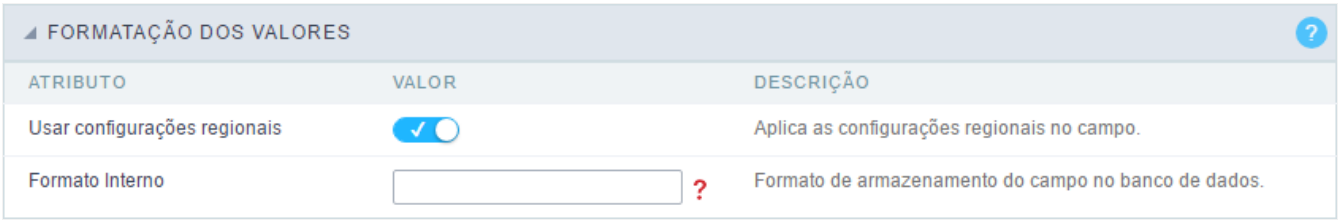
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Exibir valor por extenso**: Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **Tamanho da Linha**: Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Tipo Moeda



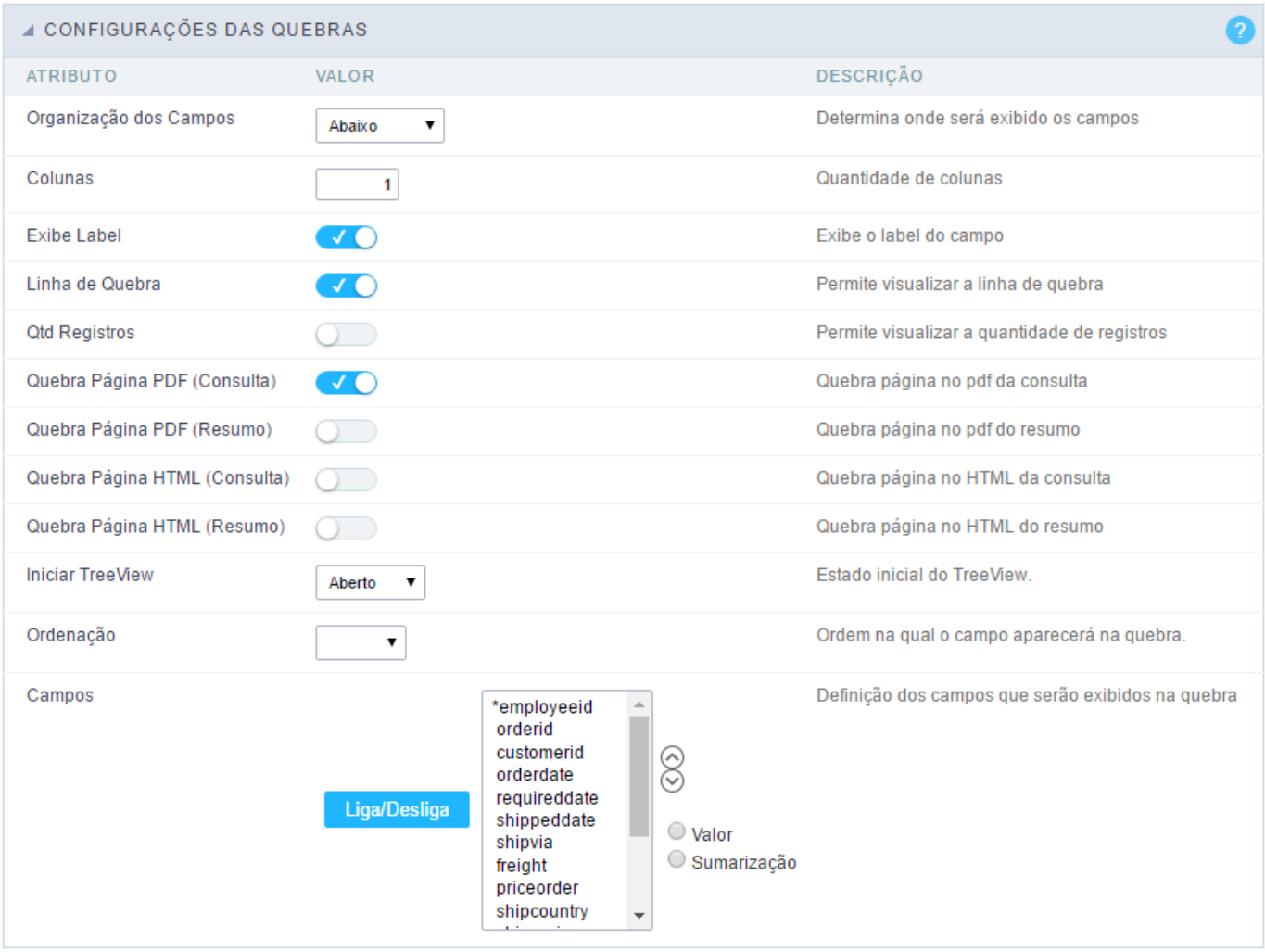
- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Valor monetário**: Ao ativar essa opção a aplicação irá exibir o símbolo monetário de acordo com a configuração regional.
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Casas decimais**: Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.
- **Completa Zeros**: Ao ativar essa opção a aplicação completará com zeros após a vírgula.
- **Exibir valor por extenso**: Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **Tamanho da Linha**: Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Tipo Data



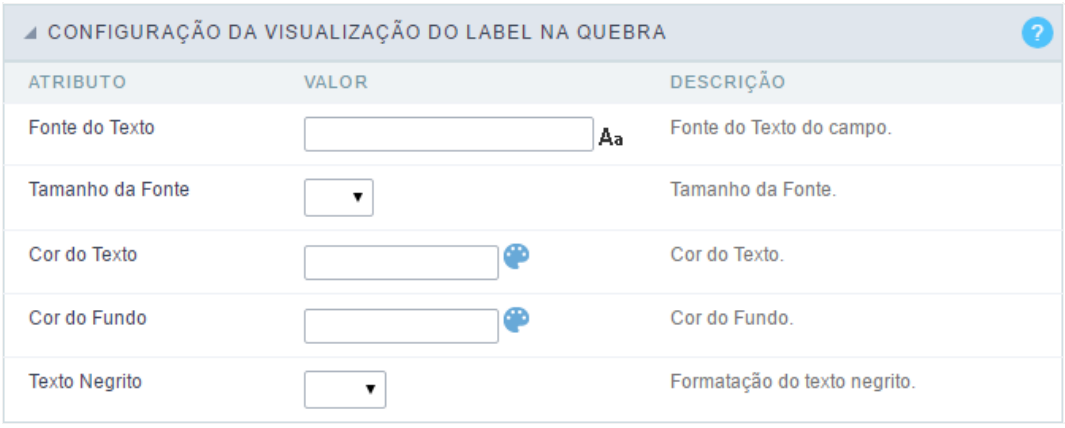
- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Exibição**: Neste campo você seleciona a forma de exibição do campo tipo data.

Configurações das Quebras



- **Atributos**
  - **Organização dos campos** : Define como as informações contidas na linha de quebra serão dispostas ou organizadas.
  - **Colunas** : Define em quantas colunas as informações contidas na linha de quebra serão dispostas ou organizadas.
  - **Exibe label** : Define se o label do campo será exibido.
  - **Linha de quebra** : Exibe ou não a linha de quebra com o valor a ser quebrado.
  - **Linha de sumarização (Resumo)** : Define se na tela de resumo a linha de totalização desta quebra será exibida.
  - **Quantidade de registros** : Define se na linha de quebra será exibida a quantidade de registros da mesma.
  - **Quebra Página PDF (Consulta)** : Define se no arquivo pdf, gerado pela consulta. Se cada vez que esta quebra ocorrer será gerada uma nova página.
    - Ex. Em um relatório podemos querer que os pedidos de cada estado serão exibidos em páginas diferentes.
  - **Quebra Página PDF (Resumo)** : Define se no resumo do arquivo pdf, gerado pela consulta. Se cada vez que esta quebra ocorrer será gerada uma nova página. Ex. Em um relatório podemos querer que os pedidos de cada estado serão exibidos em páginas diferentes.
  - **Quebra Página HTML (Consulta)** : Quebra página no HTML da consulta
  - **Quebra Página HTML (Resumo)** : Quebra página no HTML da Resumo
  - **Iniciar TreeView** : Define o estado inicial do TreeView.
  - **Ordenação** : Se esta opção estiver selecionada com “Sim” , os campos que estiverem marcados para permitir ordenação ao serem clicados, será feita a ordenação respeitando os critérios da quebra.
  - **Campos** : Define quais campos serão exibidos nesta linha de quebra. Ainda é possível dizer se será exibida a totalização ou sumarização deste campo chaveando VALOR ou SUMARIZAÇÃO, antes de clicar no botão ligar.

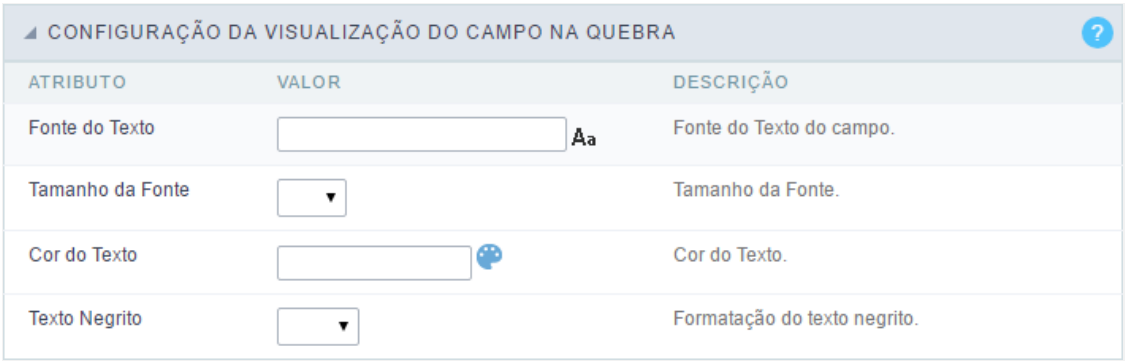
Configuração da Visualização do Label na Quebra



Interface Configuração da Visualização Label na Quebra.

- **Atributos**
  - **Fonte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no label da quebra.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no label da quebra.
  - **Cor do Texto** : Cor do label na quebra.
  - **Cor do Fundo** : Cor de fundo da Quebra.
  - **Texto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o label da quebra em negrito.

Configuração da Visualização do Campo na Quebra



Interface Configuração da Visualização (campo).

- **Atributos**
  - **Fonte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no Campo da quebra.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no Campo da quebra.
  - **Cor do Texto** : Cor do label no campo.
  - **Texto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o Campo da quebra em negrito.

Eventos

Estes eventos estão disponíveis apenas para quebras estáticas.

O evento **OnGroupByAll** ocorre após a execução da quebra e nos permite a manipulação das variáveis de totalização.

As variáveis da totalização são criadas por base nos campos selecionados para a quebra e totalização.

Segue abaixo um exemplo das variáveis disponíveis:

Supondo que uma aplicação possua uma quebra por **estado** e **cidade** e duas totalizações por **parcela** e **saldo**, serão disponibilizadas as seguintes variáveis de totalização:

{count_ger} contém a quantidade total dos registros.

{sum_parcela} contém o somatório geral do campo parcela.
{sum_saldo} contém o somatório geral do campo saldo.
{count_estado} contém a quantidade total dos registros, da quebra de estado que estiver sendo processada.
{sum_parcela_estado} contém o somatório geral do campo 'estado' e do campo 'parcela' que estiverem sendo processado.
{sum_saldo_estado} contém o somatório geral do campo 'saldo' e do campo 'parcela' que estiverem sendo processado.
{count_cidade} contém o a quantidade total dos registros, da quebra de cidade que estiver sendo processada.
{sum_parcela_cidade} contém o somatório geral do campo 'parcela' e de 'cidade' que estiverem sendo processado.
{sum_saldo_cidade} contém o somatório geral do campo 'saldo' e de 'cidade' que estiverem sendo processado.
Para acessar as variáveis de totalização por grupo, basta substituir o nome da quebra por **quebra**. Exemplo: **{sum_saldo_cidade}** por **{sum_quebra_saldo}**

{count_quebra} contém a quantidade total dos registros, da quebra que estiver sendo processada.
{sum_quebra_parcela} contém o somatório geral do campo parcela, da quebra que estiver sendo processada.
{sum_quebra_saldo} contém o somatório geral do campo saldo, da quebra que estiver sendo processada.
Exemplo:

Em uma aplicação que tenha quebras por estado e cidade e que totalize um campo saldo nos totais das quebras, desejamos exibir a média em substituição ao saldo. Cria-se um método, no evento **OnGroupByAll**, com o seguinte conteúdo:

```
{sum_quebra_saldo} = {sum_quebra_saldo} / {count_quebra};
```

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

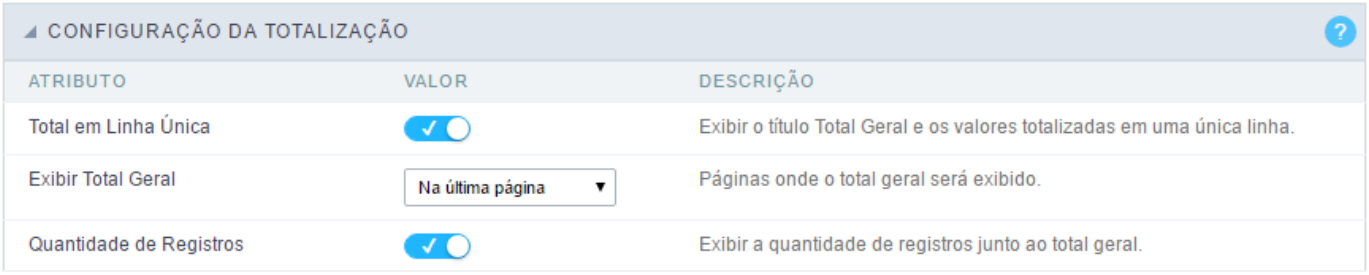
Totalização da Consulta

Visão Geral

Os campos desta totalização são exibidos apenas em consultas que não possuem quebras ou que utilizem quebra vazia.

Configuração da Totalização

Estas configurações são aplicadas as totalizações da consulta.



- **Total em Linha Única**: Permite exibir o título **Total Geral** e os valores totalizados em uma única linha.

Exemplo do total em linha única **Ativado**:

Total Geral(831) - Soma	**78.560,46**	**1.633.314,91**
- Máximo		**20.908,80**
- Média		**1.965,48**

Exemplo do total em linha única **Desativado**:

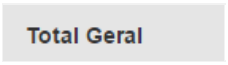
Total Geral (831)		
Soma	**78.560,46**	**1.633.314,91**
Máximo		**20.908,80**
Média		**1.965,48**

- **Exibir Total Geral** : Indica em quais páginas o total geral será exibido.
  As opções são as seguintes: **Em todas as páginas**, **Na última página** ou **Não exibir**.
- **Quantidade de Registros** : Permite exibir a quantidade de registros junto ao título Total Geral.

Exemplo da opção Quantidade de Registros **Ativada**:

Total Geral(831)

Exemplo da opção Quantidade de Registros Desativada:



Configuração do Layout

Na interface abaixo, é possível definir como serão exibidos os nomes dos campos da quebra e se eles serão exibidos na aplicação. Perceba que as quebras existentes na consulta são mostradas juntamente dos campos selecionados na mesma.

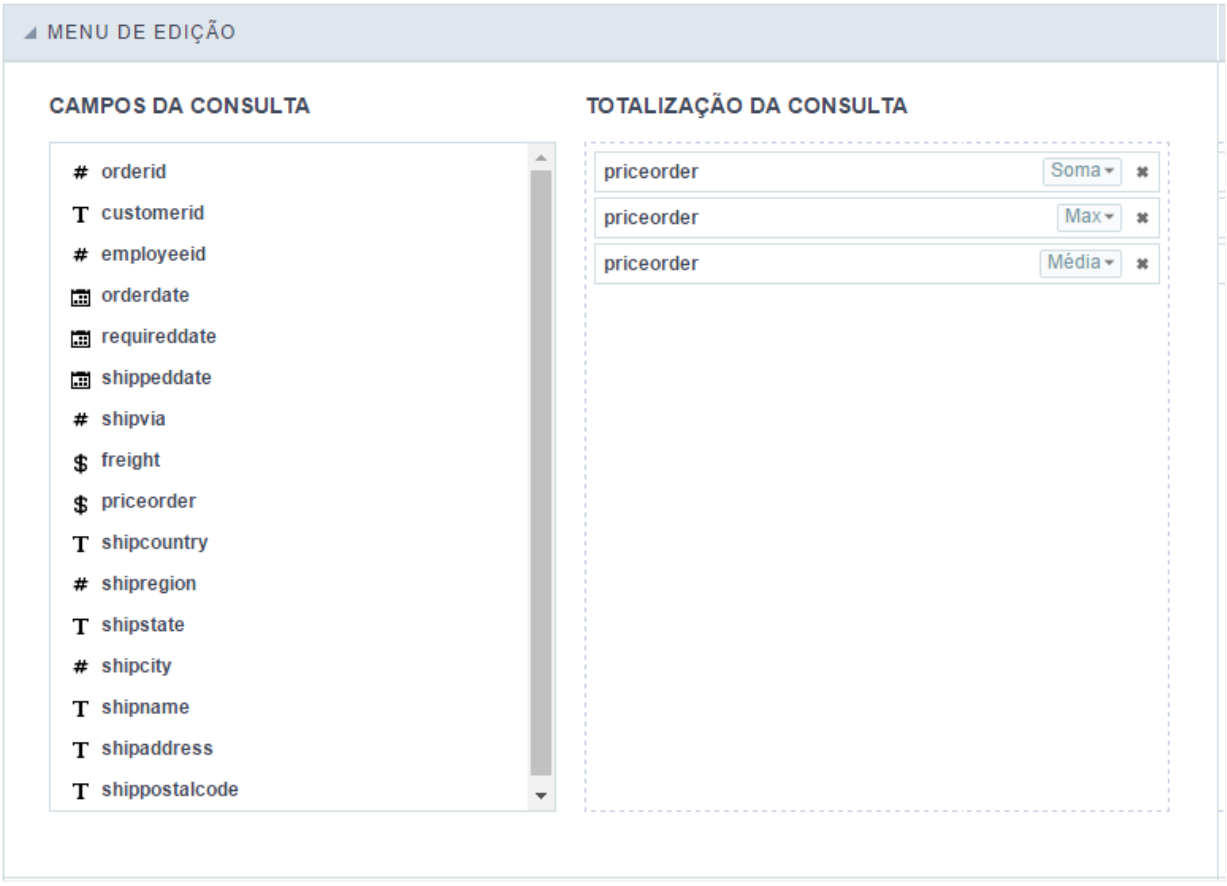


- **Label:** Nesta opção é possível definir o nome de exibição do campo da quebra dentro da Totalização da consulta.
- **Exibir:** Marcando esta opção você exibirá este campo da quebra na totalização, caso opte por desmarcar, irá ocultar o campo da exibição final.

Selecionar Campos

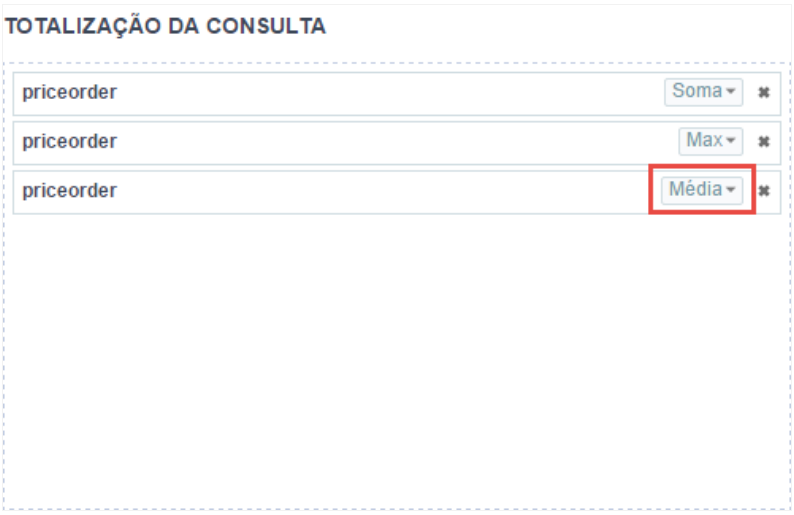
Podemos definir os campos que serão totalizados e o tipo de totalização que será realizada em cada campo. O mesmo campo pode ser utilizado mais de uma vez na totalização, desde que utilizem tipos de totalizações diferentes.

Para definir os campos que serão totalizados, arraste-os para a área, **Totalização da consulta**.



Campos utilizados na totalização devem está configurados para serem exibidos na consulta.

Ao posicionar os campos, devemos definir qual o tipo de totalização será utilizada, para isso, clique no combo box que exibe o tipo de totalização e selecione um dos disponíveis.



Os tipos de totalização disponíveis são:

- **Soma** : Define que seja gerado uma soma dos valores referente ao campo selecionado.
- **Máximo** : Exibe o maior valor identificado no campo selecionado.
- **Mínimo** : Exibe o menor valor identificado no campo selecionado.
- **Média** : Calcula a média aritmética dos valores referente ao campo selecionado.
- **Variância** : Calcula a dispersão dos valores com relação à média.
- **Desvio padrão** : Mede a variabilidade dos valores à volta da média, o valor mínimo do desvio padrão é 0 indicando que não há variabilidade, ou seja, que todos os valores são iguais à média.
- **Média ponderada** : Calcula a média ponderada referente ao campo selecionado. Para definir o peso utilizado no cálculo da

média acesse as configurações do campo selecionado em **Totalização > Campos > Totalização**.
    - **Peso de média ponderada** : Peso utilizado para calcular a média ponderada.
- **Contagem** : Exibe o total de registros referente ao campo selecionado.
- **Contagem distinta** : Exibe o total de registros referente ao campo selecionado, distinguindo os valores.

Os campos da totalização da consulta são exibidos apenas em consultas que não possuem quebras ou que utilizem quebra vazia.

Ordenação dos campos da Totalização

Posicionamento - Padrão

Define o posicionamento e a Label que será utilizada pela totlalização.

Ao adicionar o mesmo campo duas ou mais vazes na totalização, ou utilizar tipos de totalizações diferentes nos campos selecionados, esta opção não será exibida.

A opção **Padrão** retorna o resultado abaixo da coluna que está sendo totalizada. Ao totalizar mais de uma coluna da consulta, utilizando o mesmo tipo de totalização, os resultados são exibidos na mesma linha.



A linha com o **Total Geral** exibe a soma das colunas **Valor do pedido**.

ID do pedido	Cliente	Empregado	Valor do Frete	Valor do Pedido
10.248	Sante Gourmet	Margaret	15,73	232,74
10.249	Ana Trujillo Emparedados y helados	Robert	14,52	229,90
10.250	Hanari Carnes	Margaret	79,86	96,00
10.251	Victuailles en stock	Janet	49,61	121,42
10.252	Supremes delices	Margaret	61,71	3.206,50
Total Geral				**1.633.314,91**

Alinhamento

Esta opção está disponível para os formatos de exibição **Padrão** e **Agrupado**.

Define o posicionamento da label definida nas **Configurações Label**. As opções disponíveis são **Centralizado**, **Esquerda** e **Direita**:

- **Esquerda** :

Total Geral	**1.633.314,91**

- **Direita** :

Total Geral	**1.633.314,91**

- **Centralizado** :

Total Geral	**1.633.314,91**

Posicionamento - Agrupado

A opção **Agrupado** retorna os resultados das totalizações, separando cada tipo de totalização por linha.

É possível posicionar as linhas dos totais arrastando para a posição desejada.



Neste exemplo, estamos exibindo a soma, média e o Máximo da coluna **Valor do Pedido**.

ID do pedido	Cliente	Empregado	Valor do Frete	Valor do Pedido
10.248	Sante Gourmet	Margaret	15,73	232,74
10.249	Ana Trujillo Emparedados y helados	Robert	14,52	229,90
10.250	Hanari Carnes	Margaret	79,86	96,00
10.251	Victuailles en stock	Janet	49,61	121,42
10.252	Supremes delices	Margaret	61,71	3.206,50
- Soma				**1.633.314,91**
- Média				**1.965,48**
- Máximo				**20.908,80**

Alinhamento

Esta opção está disponível para os formatos de exibição **Padrão** e **Agrupado**.

Define a distância da label, definida nas **Configurações Label**, em relação ao resultado da totalização. As opções disponíveis são **Centralizado**, **Esquerda** e **Direita**:

- **Esquerda** :

Total Geral - Soma	**1.633.314,91**
- Média	**1.965,48**
- Máximo	**20.908,80**

- **Direita** :

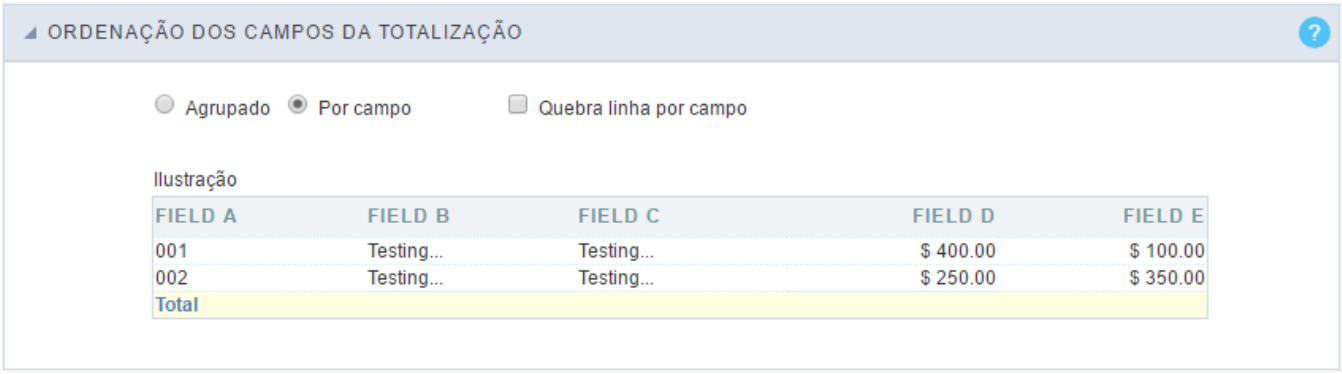
Total Geral - Soma	**1.633.314,91**
- Média	**1.965,48**
- Máximo	**20.908,80**

- **Centralizado** :

Total Geral - Soma	**1.633.314,91**
- Média	**1.965,48**
- Count	**831**

Posicionamento - Por campo

Esta opção exibe os valores no canto esquerdo posicionando os resultados um ao lado do outro.



Quebra de linha por campo:

Esta opção define a forma de exibição dos campos na totalização, exibidos os campos na mesma linha ou divididos por linha.

Separados por linha:

Valor do Pedido (Soma) 1.633.314,91
Valor do Frete (Máximo) 1.219,68

Exibidos na mesma linha:

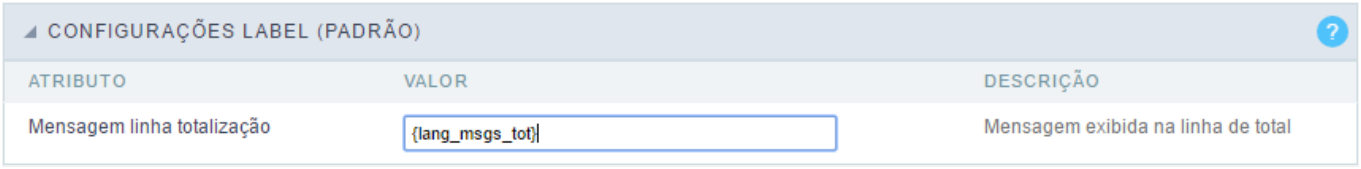
Valor do Pedido (Soma) = 1.633.314,91 Valor do Frete (Máximo) = 1.219,68

Configurações Label

Configurações Label (Padrão)

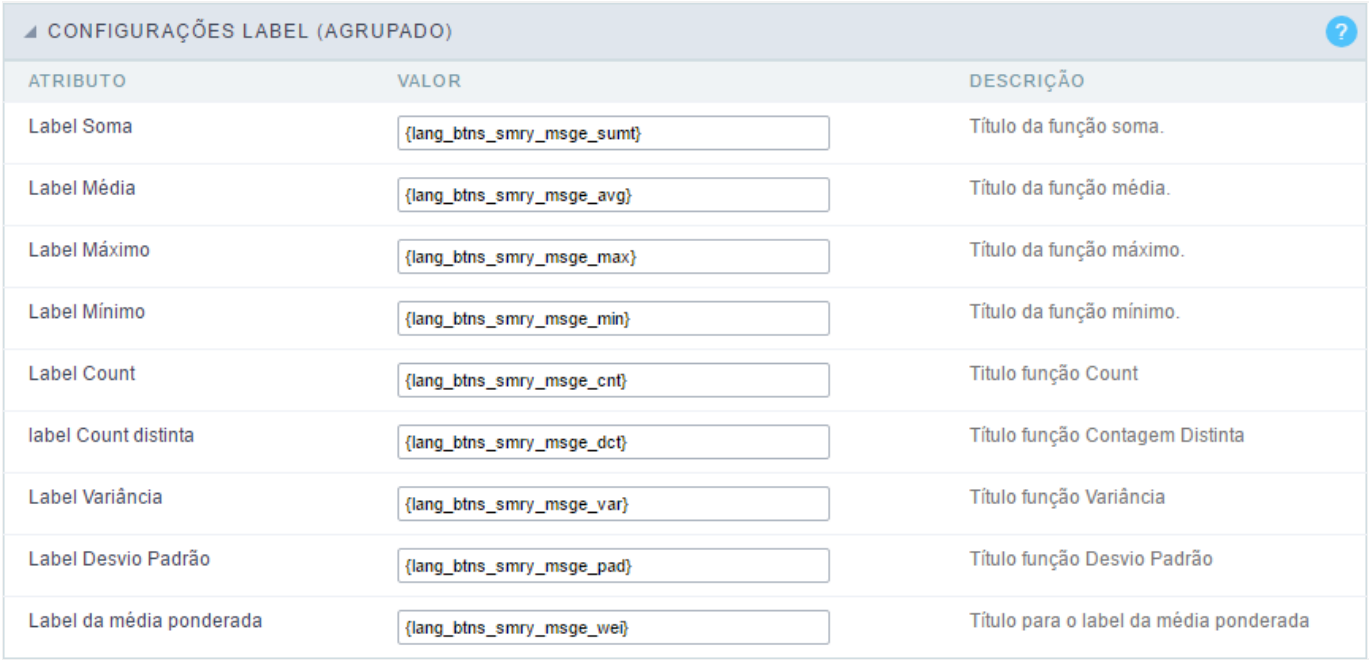
Permite alterar a label exibida na totalização.

Por padrão, iremos exibir Total Geral.



Configurações Label (Agrupado)

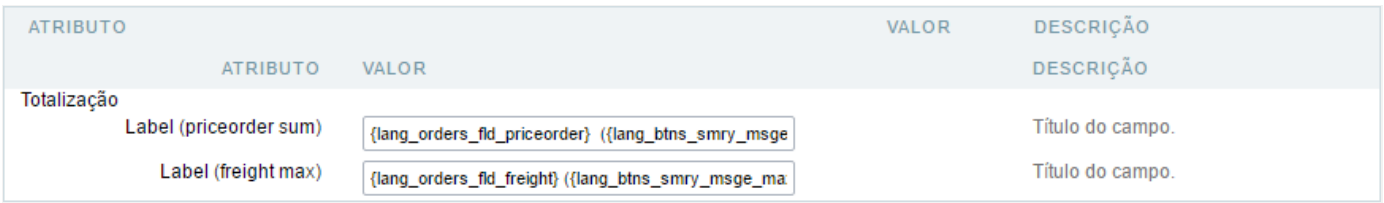
Permite alterar a label exibida na totalização



Campos

Na pasta campos, temos a lista dos campos selecionados na totalização, que devem ser configurados individualmente.

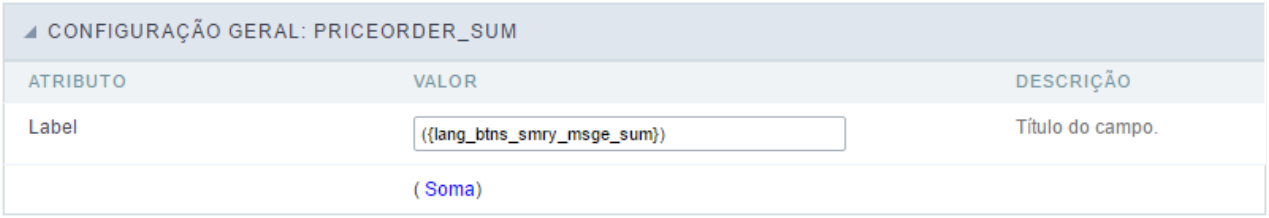
Confira abaixo as configurações disponíveis.



- **Valor:** Permite alterar a label exibida na totalização.

Configuração Geral

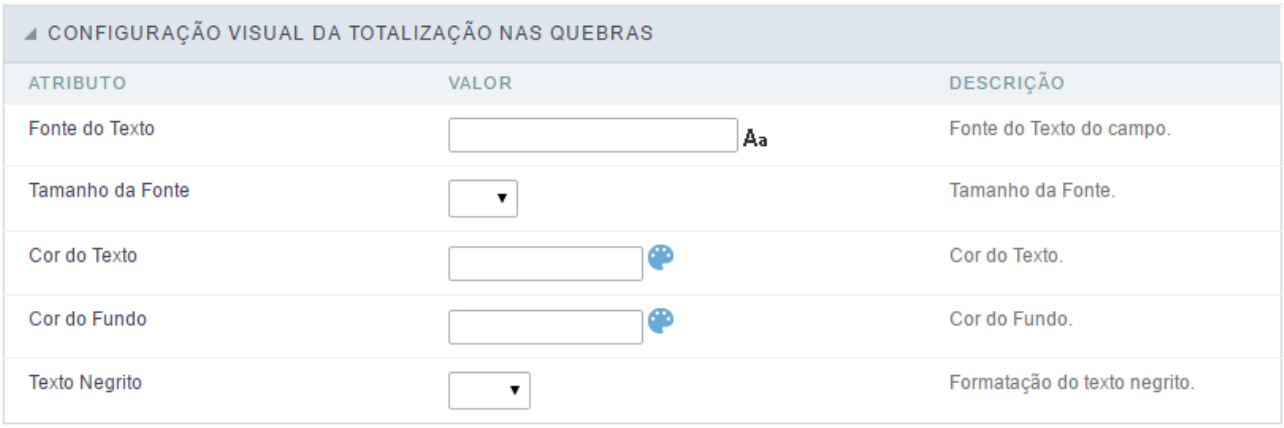
Esta opção permite configurar a exibição dos valores e labels dos campos selecionados nas totalizações da consulta.



- **Valor:** Permite alterar a label exibida na totalização.

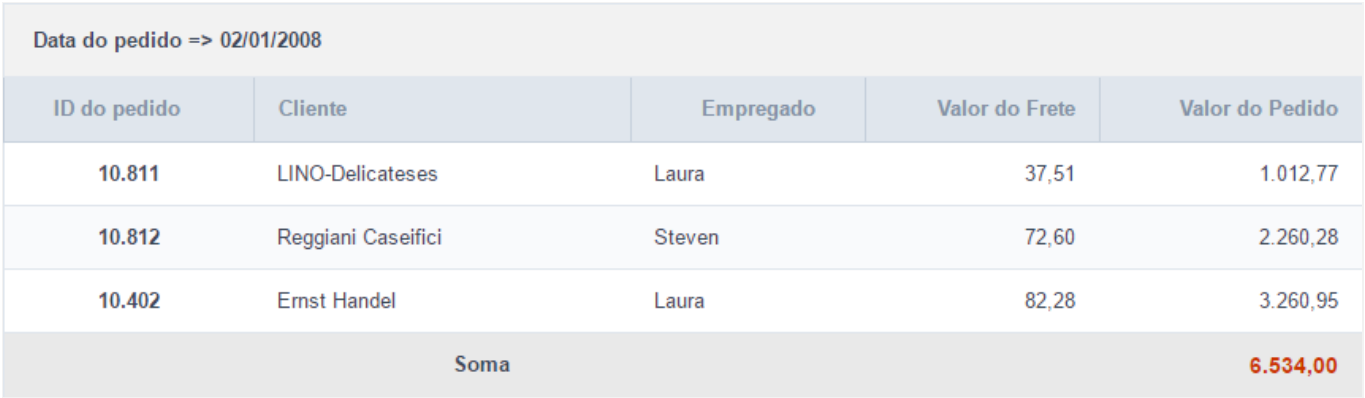
Configuração visual da totalização nas quebras

Define a formatação dos campos exibidos no subtotal do grupo.



- **Fonte do Texto** : Define a fonte utilizada.
- **Tamanho da Fonte** : Define o tamanho da fonte.
- **Cor do Texto** : Define a cor do texto.
- **Cor do Fundo** : Define a cor do fundo.
- **Texto Negrito** : Formatar o texto em negrito.

Exemplo da formatação do subtotal do grupo:



Configuração visual do Total Geral

Define a formatação dos campos exibidos no total geral da consulta.



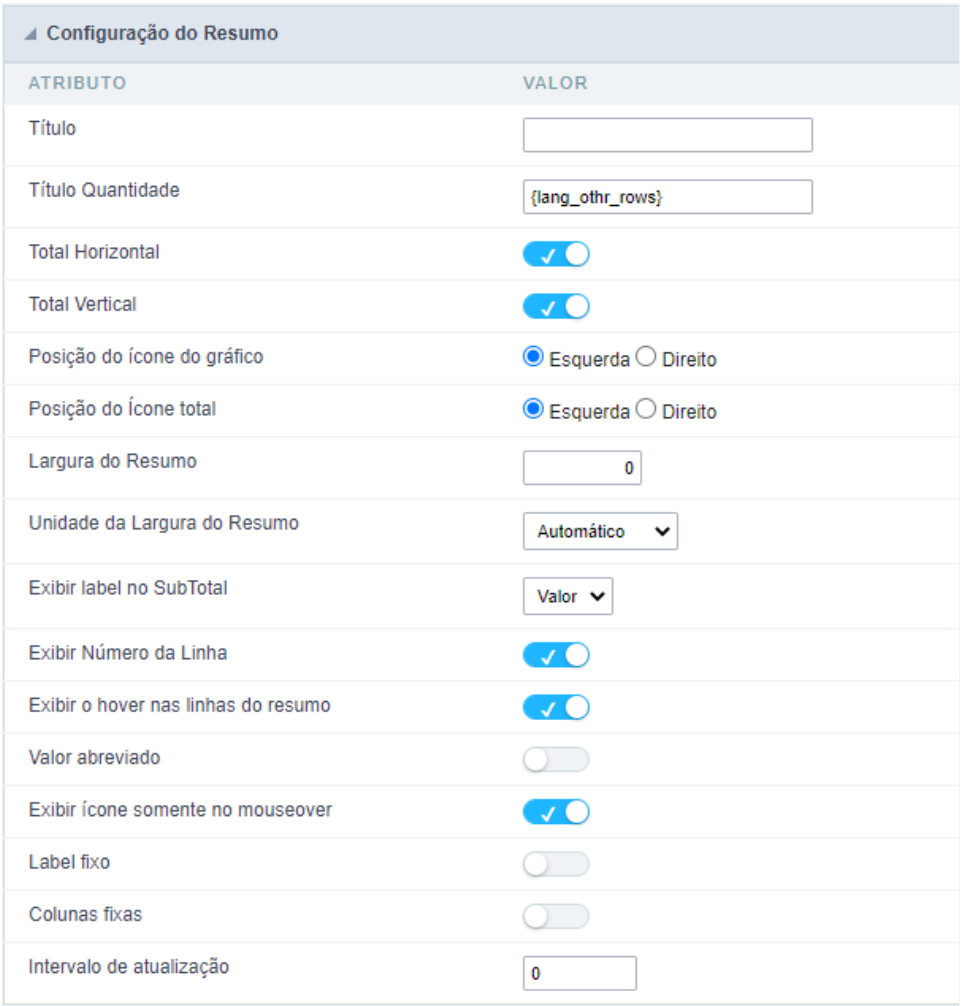
- **Fonte do Texto** : Permite definir uma fonte para o campo texto.
- **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte.
- **Cor do Texto** : Permite definir a cor do texto.
- **Cor do Fundo** : Permite definir a cor do fundo.
- **Texto Negrito** : Permite formatar o texto em negrito.

Exemplo da formatação do total geral da consulta:

ID do pedido	Cliente	Empregado	Valor do Frete	Valor do Pedido
10.248	Sante Gourmet	Margaret	15,73	232,74
10.249	Ana Trujillo Emparedados y helados	Robert	14,52	229,90
10.250	Hanari Carnes	Margaret	79,86	96,00
10.251	Victuailles en stock	Janet	49,61	121,42
10.252	Supremes delices	Margaret	61,71	3.206,50
	Total Geral - Soma			**1.633.314,91**

Resumo

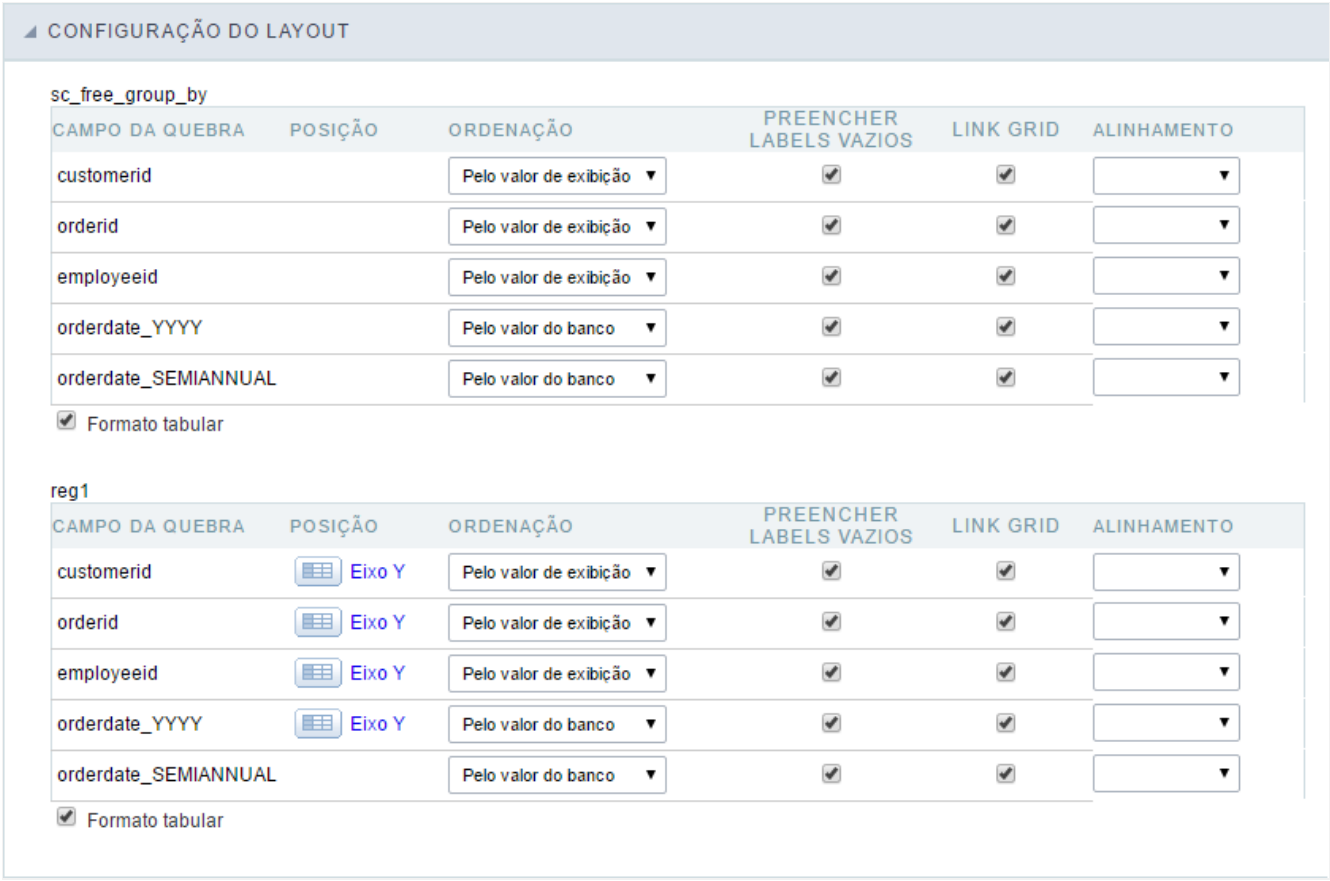
Configuração do Resumo



- **Título**: Define um título para o resumo, caso não seja informado o título padrão será “Resumo”. Para que nenhum título seja exibido informe a tag HTML ` ` .
- **Título Quantidade**: Título da quantidade de registros.
- **Exibir Total Gera**: Define as páginas onde o total geral do resumo será exibido.
- **Total Horizontal**: Exibir total horizontal para resumos do tipo matriz.
- **Total Vertical**: Exibir total vertical para resumos do tipo matriz.
- **Posição do total horizontal**: Define o posicionamento do total Horizontal.
- **Posição do ícone do gráfico**: Posicionamento do ícone do Gráfico (esquerda ou direita).
- **Posição do ícone do total**: Posicionamento do ícone Total (esquerda ou direita).
- **Largura do Resumo**: Valor da largura para o resumo.
- **Unidade da Largura do Resumo**: Unidade de medida usado para a largura. Automático (valor da largura é ignorado), pixels e porcentagem.
- **Exibir label no SubTotal**: Permite configurar a label que será exibida no Subtotal.
- **Exibir Número da Linha**: Exibir o número sequencial do registro no resumo.
- **Exibir o hover nas linhas do resumo**: Aplicar o atributo hover, ao passar o cursor do mouse por cima das linhas do resumo.
- **Valor Abreviado**: Permite exibir o valor abreviado no resumo da aplicação.
- **Exibir Ícone somente no mouseover**: Exibe o ícone de ordenação apenas quando o mouse estiver sobre o label do campo.
- **Label fixo**: Fixa o label da coluna no topo da tela durante a rolagem da página.
- **Colunas fixas**: Permite que as colunas de quebras exibidas no eixo Y do resumo sejam fixadas durante a rolagem horizontal.
- **Intervalo de atualização**: Intervalo de atualização de página em segundos. Se zero for fornecido, não haverá atualização.

Configuração do Layout

Podemos definir o layout de visualização do resumo nas diferentes quebras já configuradas.



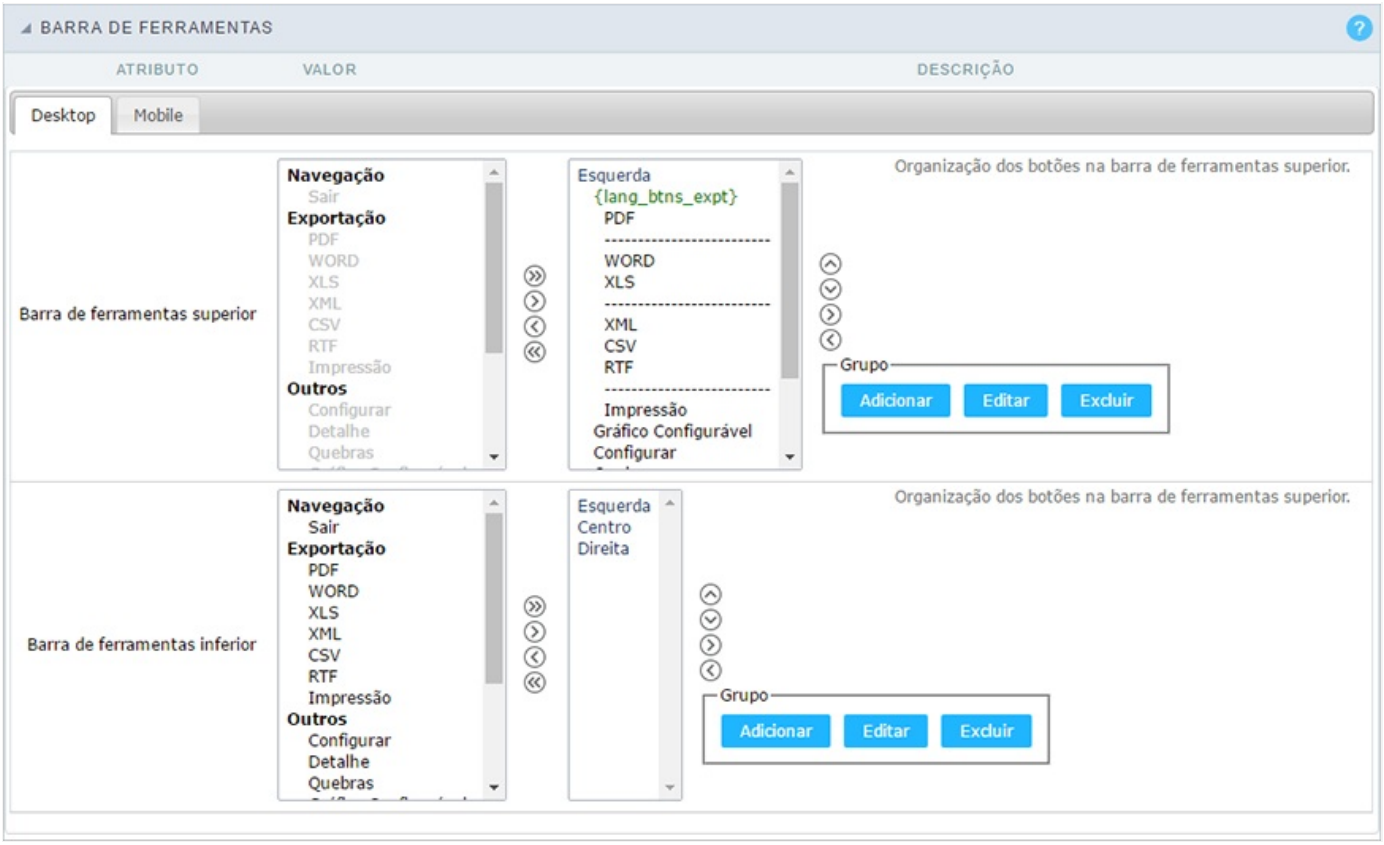
- **Campo da quebra**: Campos da quebra selecionados na consulta.
- **Posição**: Define entre posição do eixo x ou do eixo y.
- **Ordenação**: Define a ordenação pelo valor de banco ou pelo valor de exibição.
- **Preencher labels vazios**: Define se os labels vazios vão ser preenchidos.
- **Link Grid**: Cria um link no campo selecionado.
- **Alinhamento**: Define o tipo de alinhamento do layout para centralizado, esquerda ou direita.
- **Formato tabular**: Define o resumo com o formato tabular.

Barra de ferramentas

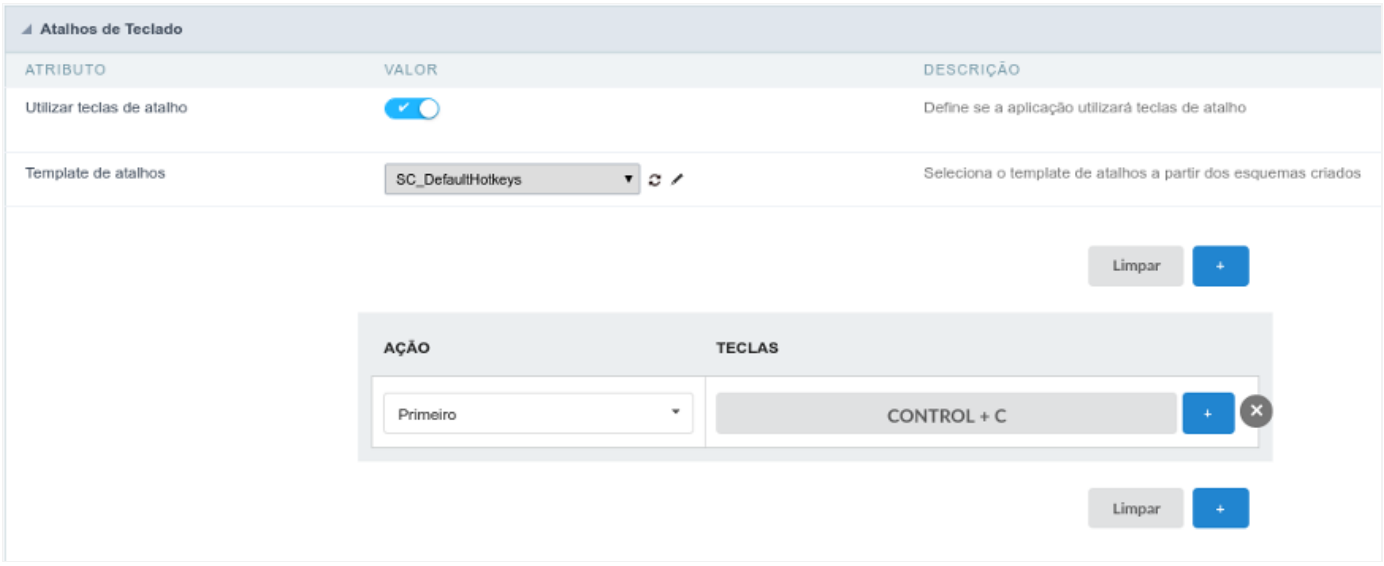
A barra de ferramentas está dividida em duas partes, superior e inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões funciona de forma independente.

Podemos também definir quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada por um dispositivo móvel, basta acessar a aba Mobile.

Para mais informações sobre a barra de ferramentas, acesse Aplicações > Consulta > Barra de Ferramentas.



Atalhos de Teclado



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

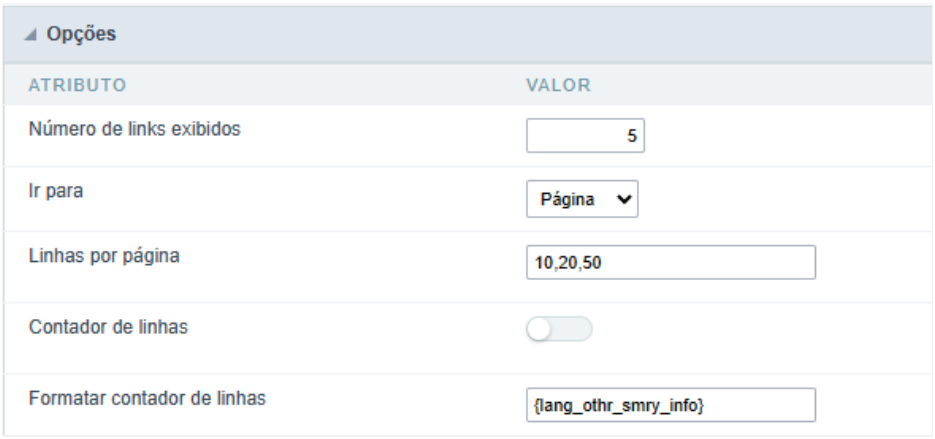
Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções



Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Ir para:

Permite definir se o redirecionamento será para página ou registro.

Linhas por página:

Permite definir quais as opções de quantidade de linhas exibidas no combobox.

Contador de linhas

Mostra o número sequencial de linhas em uma partição de um conjunto de resultados. Para utilizá-lo, você deve remover o botão do contador de linhas da barra de ferramentas.

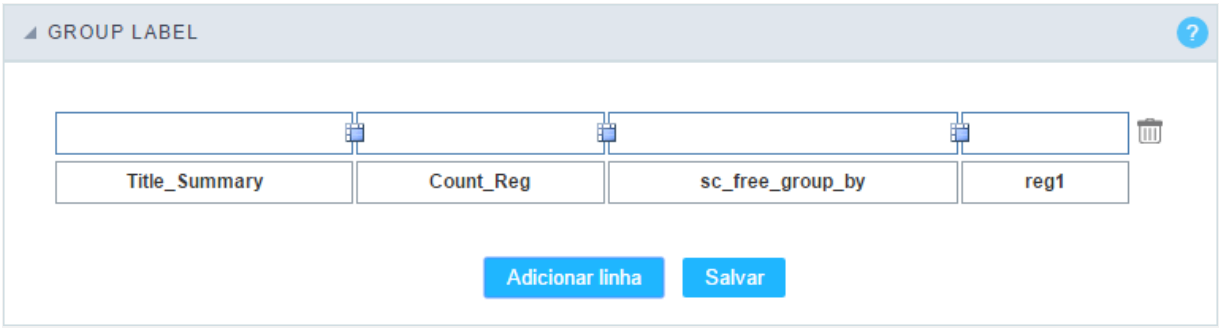
Formatar contador de linhas

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Group Label

Clique em adicionar um alinha, para que o group label seja adicionado.

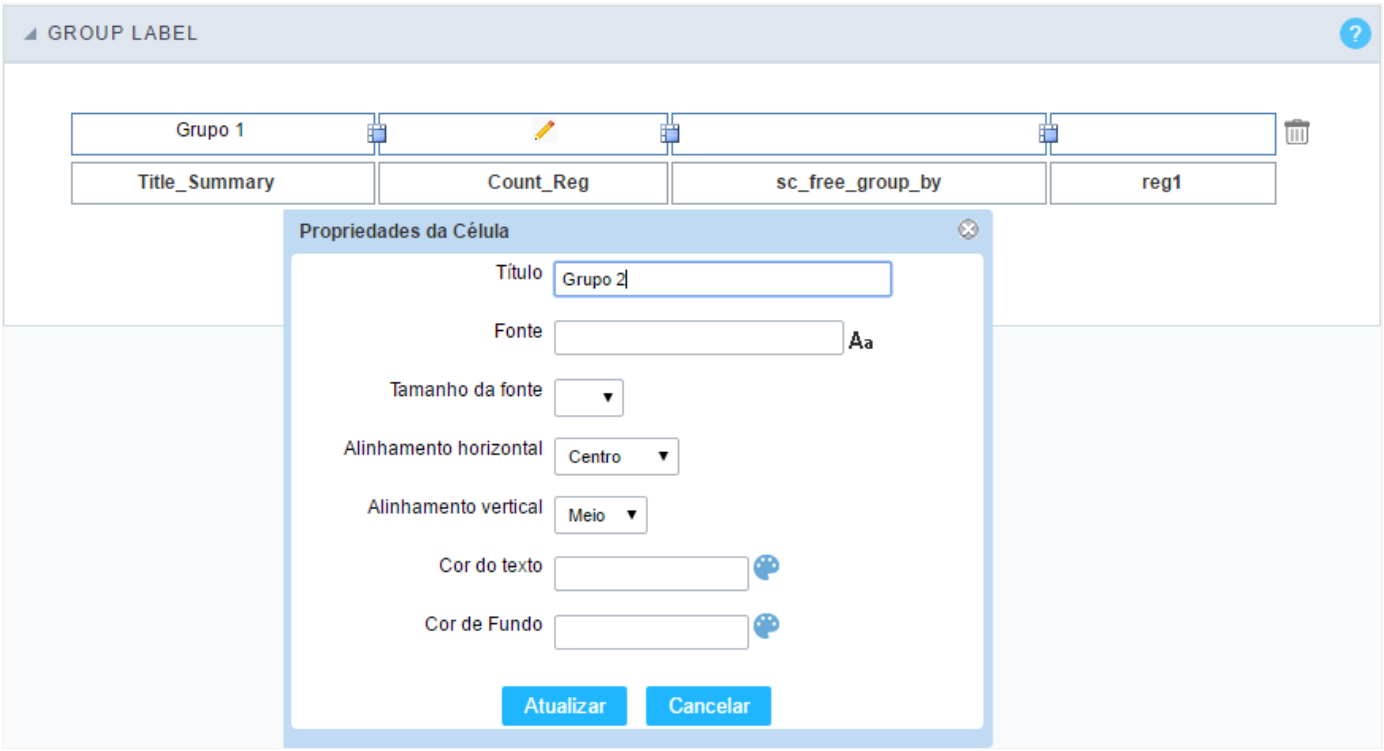


Com essa opção, você pode inserir um ou mais títulos para as colunas da sua aplicações.

Caso você tenha campos com exibição dinâmica o Group Label não irá funcionar.

Para mesclar duas ou mais células, clique no ícone posicionado entre elas.

Para adicionar um título, clique no ícone do lápis para adicionar um título.

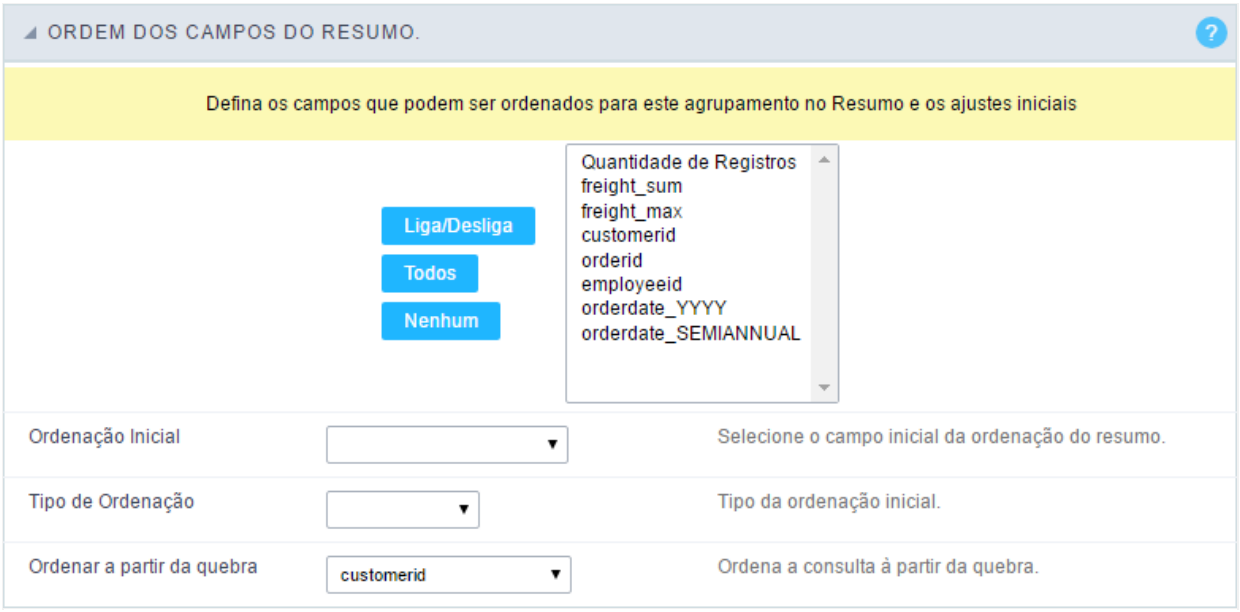


Título	Permite definir o título que será exibido em seu Group Label.
Fonte de texto	Permite definir a fonte do título de seu group label.
Tamanho da fonte	Permite definir o tamanho da fonte do título de seu group label.
Alinhamento horizontal	Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo esquerda, centro ou direita.
Alinhamento vertical	Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo meio, baixo ou topo.
Cor de texto	Permite definir a cor do texto do título de seu group label.
Cor de fundo	Permite definir a cor de fundo do espaço onde o título de seu group label será exibido.

Ordenação

Podemos definir os campos em que desejamos permitir a ordenação, ao executar a aplicação.

Esta configuração deve ser realizada em cada uma das quebras da aplicação.

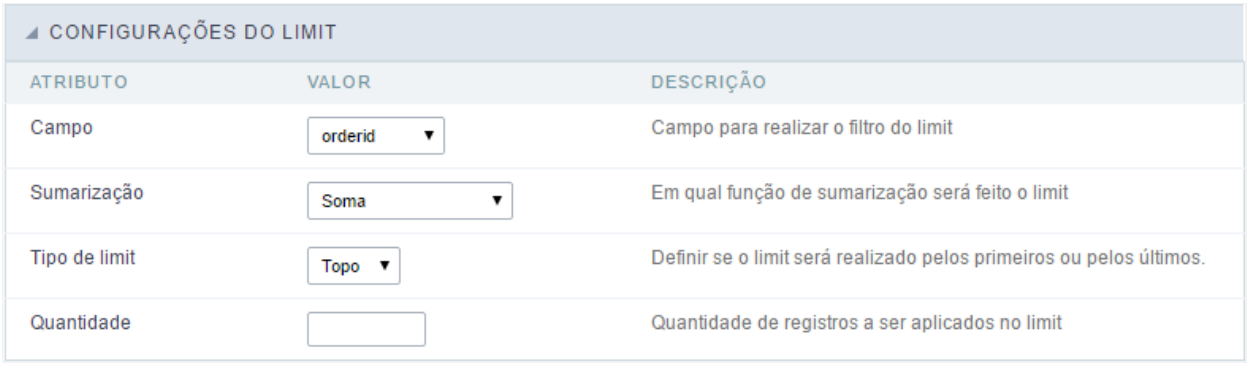


- **Campos**: Selecione os campos que você deseja permitir a ordenação.
- **Ordenação Inicial**: Selecione um campo para ordenação inicial no resumo.
- **Tipo de ordenação**: Escolha se a ordenação será ascendente ou descendente.
- **Ordenar a partir da Quebra**: Selecione uma das quebras para ordenação inicial.

Limit

Permite limitarmos a quantidade de registros a ser recuperado do SQL e exibidos no resumo.

Esta opção está disponível apenas para as quebras estáticas.



- **Campo**: Define o campo que será utilizado para realizar o limit.
- **Sumarização**: Define a função de sumarização em que o limit será realizado.
- **Tipo de Limit**: Define a ordenação que o limit será aplicado, DESC ou ASC.
- **Quantidade**: Define a quantidade de registros que serão retornados.

Gráficos

Um dos módulos da aplicação de consulta, são os gráficos, que por sua vez são gerados tomando por base as informações do resumo da consulta.

Os gráficos dos Scriptcase são gerados em HTML5.

Configuração

Na tela de configuração, podemos editar as configurações de todos os gráficos disponíveis.



Para editar as configurações específicas de cada gráfico, selecione o gráfico que deseja editar.

Para definir os gráficos disponíveis ao executar a aplicação, marque o checkbox ao lado do nome dos gráficos.

Abaixo iremos detalhar as configurações específicas de cada um dos gráficos.

Barras

- **Tamanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **Valor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **Legenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- **Barra - Orientação**: Orientação das barras vertical ou horizontal no gráfico.
- **Barra - Dimensão**: Dimensão das Barras (2D ou 3D) no gráfico.
- **Barra - Empilhamento**: Empilha as Barras em uma única Barra (Em série).
- **Barra - Agrupamento de séries**: Agrupa o gráfico de Barras em série.
- **Barra - Valores ao lado**: Exibe os valores ao lado das Barras.
- **Barra - Largura**: Pode-se definir a largura entre 20 e 70.
- **Barra - Orientação do valor**: Define-se a orientação do gráfico, podendo colocá-lo na vertical.
- **Barra - Posicionamento do valor**: Pode-se escolher onde o valor irá se posicionar.

Pizza

- **Tamanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **Valor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **Legenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- **Pizza - Formato**: Formato de Pizza ou Donut.
- **Pizza - Dimensão**: Dimensão do gráfico de Pizza.
- **Pizza - Ordenação**: Ordenação do gráfico Pizza.
- **Pizza - Formatação de Valores**: Formatação dos dados exibidos.

Linha

- **Tamanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **Valor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **Legenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- **Linha - Forma**: Formato da Linha.
- **Linha - Series Group**: Linha grouping type.

Area

- **Tamanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **Valor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **Legenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- **Area - Forma**: Formato da área exibida no gráfico.
- **Area - Empilhamento**: Empilha as áreas no gráfico.
- **Area - Agrupamento de séries**: Agrupa o gráfico em série.

Gauge

- **Tamanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **Valor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **Legenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- **Gauge - Forma**: Formato de exibição do gráfico.

Radar

- **Tamanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **Valor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **Legenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.

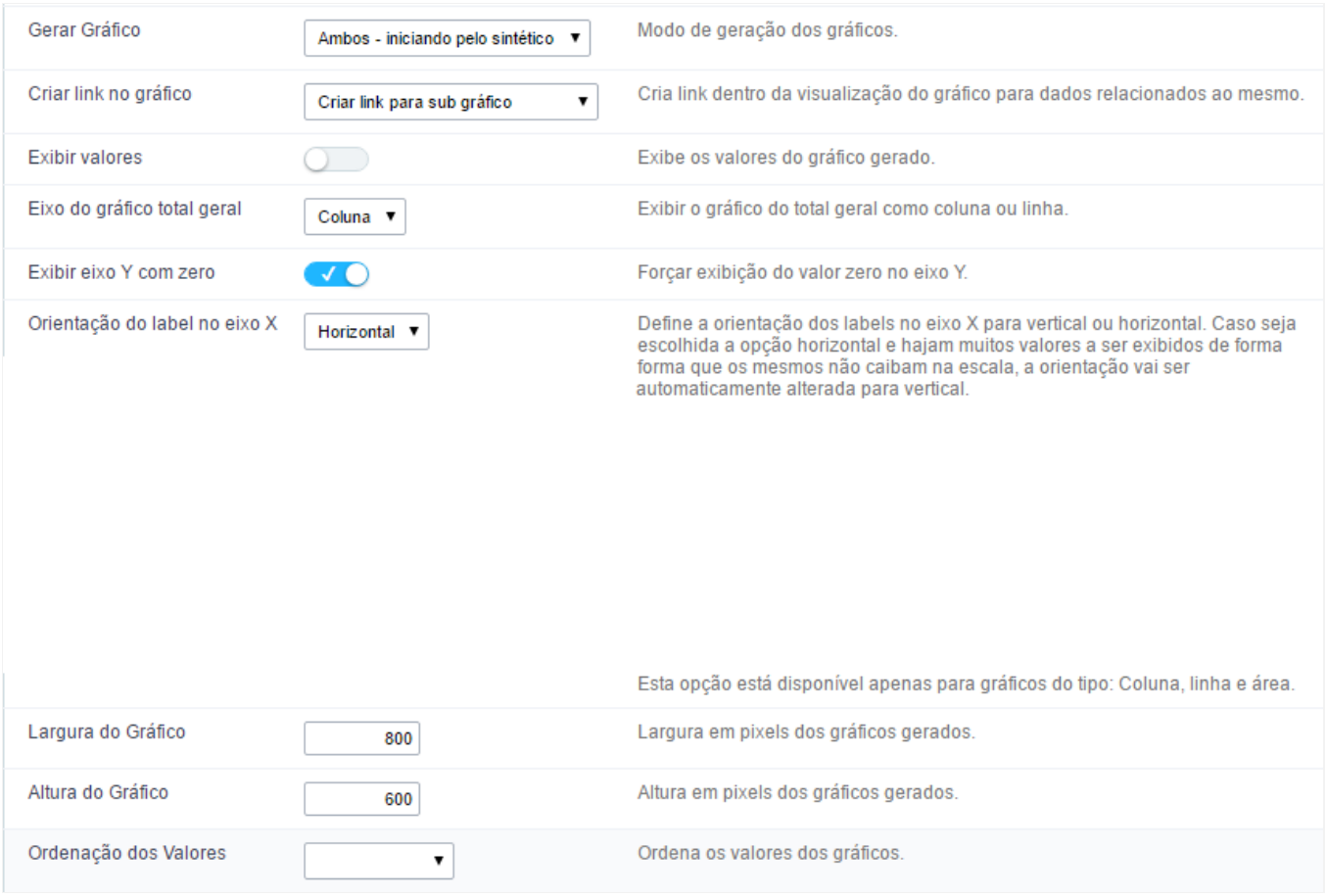
Funil

- **Tamanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **Valor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **Legenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- **Funil - Dimensão**: Dimensão do Funil (2D ou 3D) no gráfico.

Pirâmide

- **Tamanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **Valor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **Legenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos. **Pirâmide - Dimensão**: Dimensão (2D ou 3D) no gráfico. **Pirâmide - Formatação de Valores**: Formatação dos dados exibidos. **Pirâmide - Forma**: Formato de exibição do gráfico.

Abaixo seguem as configurações comuns a todos os tipos de gráficos.

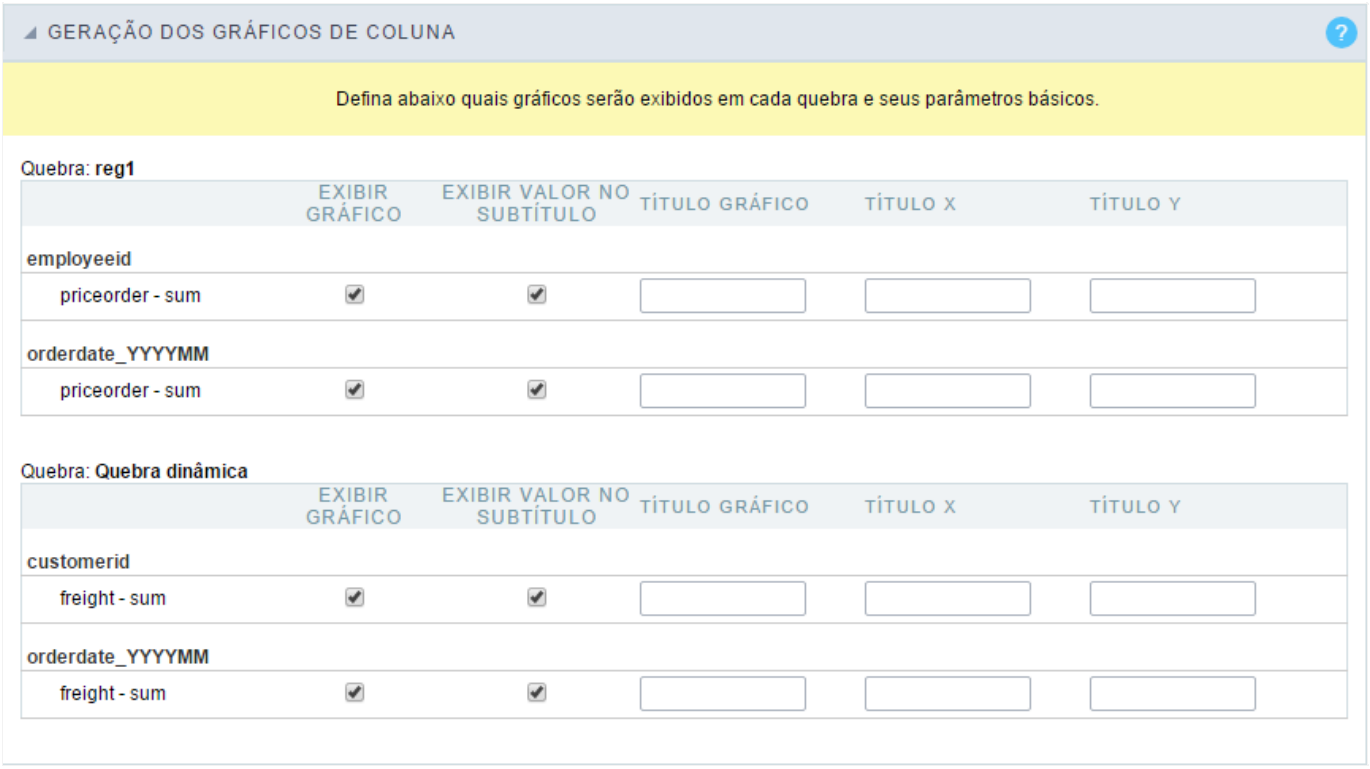


- **Gerar Gráfico**: Define a forma como os gráficos serão gerados: analítico, sintético ou ambos os tipos.
  - **Gráficos Sintéticos** Devem restringir-se ao primeiro grupo pela condição e permitirá que o usuário use os links para ver detalhes do próximo grupo de critérios, aumentando o nível de detalhe.
  - **Gráficos Analíticos** Surgem com todo o grupo por critérios, criando um gráfico detalhado completo que não permite a vinculação de outros gráficos detalhados.
- **Criar link no gráfico**: Permite que os gráficos tenham um link em seus elementos para aplicações de grid detalhada ou gráficos. Os dados mostrados serão relativos ao valor clicado no gráfico.
- **Exibir Valores**: Exibe os valores do gráfico gerado.
- **Eixo do gráfico total geral**: Opção para exibir o gráfico do total geral como coluna ou linha..
- **Exibir eixo Y com Zero**: Forçar exibição do valor zero no eixo Y.
- **Orientação do label no eixo X**: Define a orientação dos labels no eixo X para vertical ou horizontal. Caso seja escolhida a opção horizontal e hajam muitos valores a serem exibidos de forma que os mesmos não caibam na escala, a orientação vai ser automaticamente alterada para vertical. Esta opção está disponível apenas para gráficos do tipo: Coluna, linha e área.
- **Largura do Gráfico**: Largura em pixels dos gráficos gerados.
- **Altura do Gráfico**: Altura em pixels dos gráficos gerados.
- **Ordenação dos valores**: Ordena os valores dos gráficos.

Gráficos das Colunas

Podemos definir a exibição dos gráficos de coluna, bem como a label para o gráfico e os eixos. Estas configurações são definidas individualmente, para cada quebra.

Se o usuário configurar mais de um campo, o gráfico analítico só irá gerar com os dois primeiros.



Gráficos das Linhas (Totais)

O uso de configuração do gráfico de linha (totalização) só está disponível quando tiver quebra com pelo menos dois campo.

Para configurar essa opção acesse o menu “Quebras” e crie uma quebra estática com alguns campos ou adicione campos à quebra dinâmica.



Layout

A ferramenta de temas dos gráficos possibilita a edição completa dos temas do gráfico.

Estes temas podem ser configurados apenas para a aplicação atual, quando alterado na própria aplicação ou para todos os gráficos quando estas configurações são realizadas no editor de temas dos gráficos.

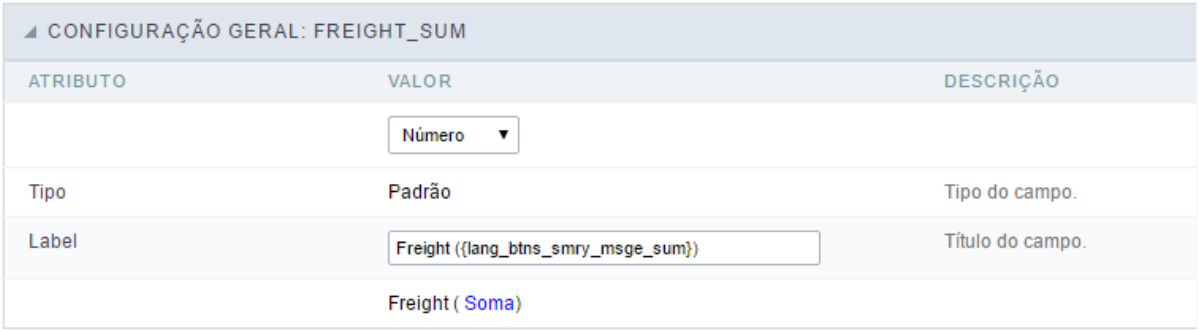
Para mais informações acesse Layout > Temas para os Gráficos.

Campos

Todos os campos adicionados nas totalizações do resumo, na quebra dinâmica ou nas quebras estáticas, serão listados aqui separados pelo nome das quebras.

Configuração Geral

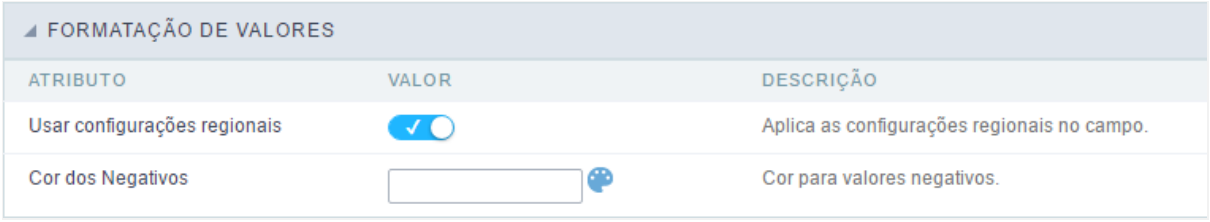
Configurações gerais dos campos totalizados no resumo.



- **Tipo do Dado**: Define o tipo de dado do campo
- **Label**: Define a label do campo exibido do resumo.

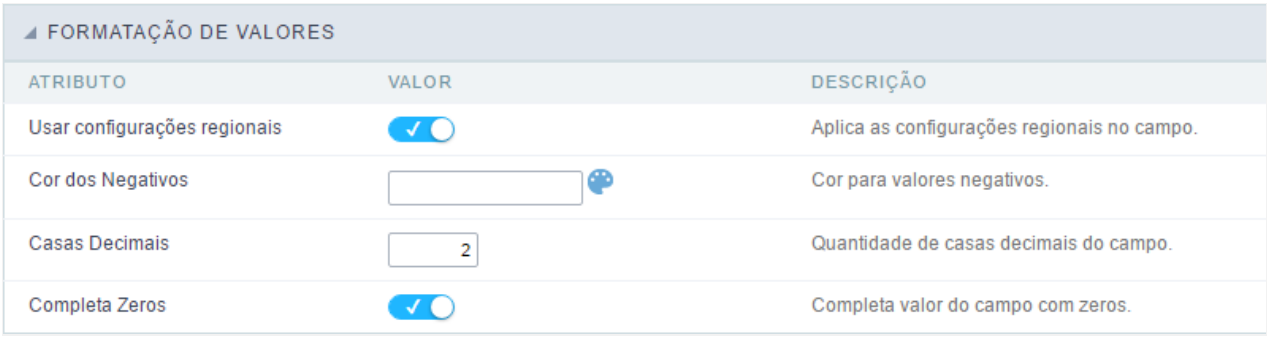
Formatação dos Valores

Tipo Número



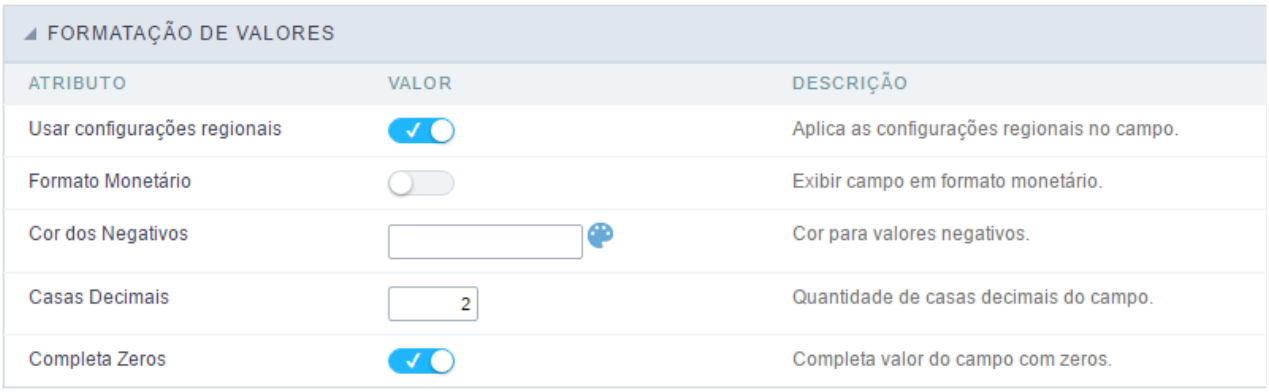
- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)

Tipo Decimal



- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Casas decimais**: Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.monetario
- **Completar Zeros**: Permite comprar o valor do campo com zeros

Tipo Moeda



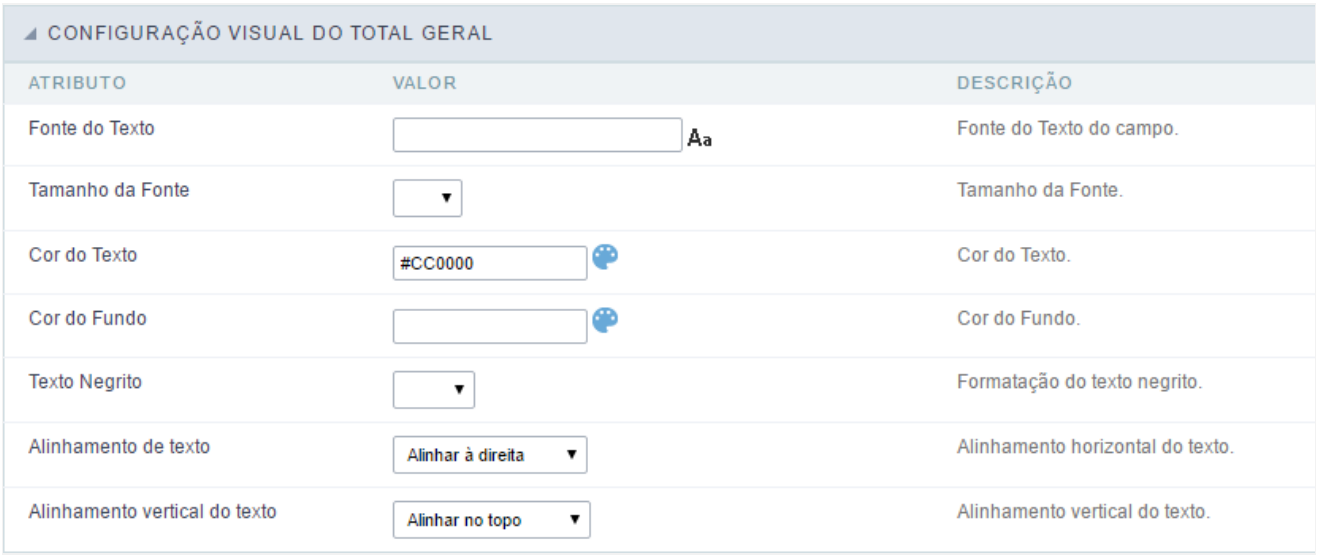
- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Valor monetário**: Ao ativar essa opção a aplicação irá exibir o símbolo monetário de acordo com a configuração regional.
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Casas decimais**: Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.monetario
- **Completar Zeros**: Permite comprar o valor do campo com zeros

Configuração Visual da Totalização nas Quebras



- **Fonte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no label da quebra.
- **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no label da quebra.
- **Cor do Texto** : Cor do label na quebra.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da Quebra.
- **Texto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o label da quebra em negrito.
- **Alinhamento do Texto**: Define o posicionamento horizontal do texto.
- **Alinhamento Vertical do Texto**: Define o posicionamento vertical do texto.

Configuração Visual do Total Geral

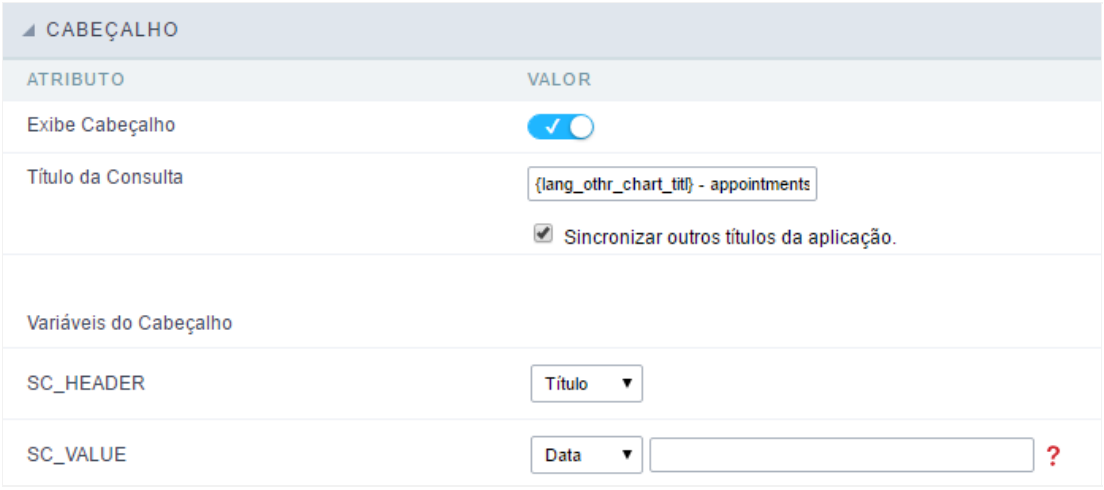


- **Fonte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no label da quebra.
- **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no label da quebra.
- **Cor do Texto** : Cor do label na quebra.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da Quebra.
- **Texto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o label da quebra em negrito.
- **Alinhamento do Texto**: Define o posicionamento horizontal do texto.
- **Alinhamento Vertical do Texto**: Define o posicionamento vertical do texto.

Layout

Cabeçalho

Nesta configuração poderemos definir as informações que serão exibidas no cabeçalho e rodape do resumo.

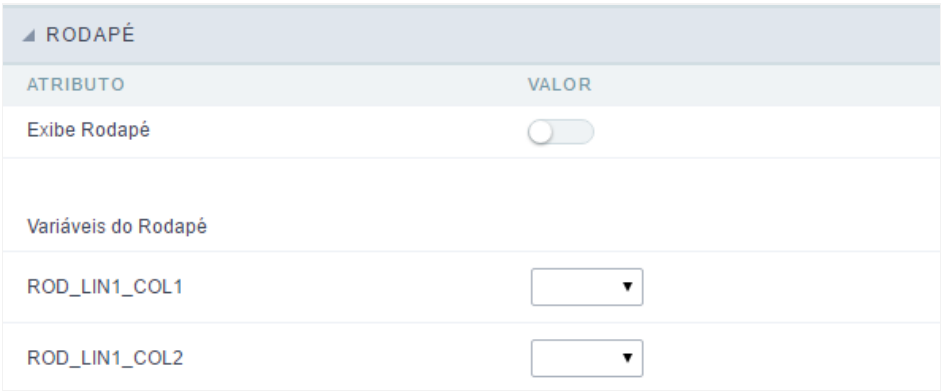


Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho**: Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título do resumo**: Permite informar um título para ser exibido na aplicação.

- **Variáveis de Rodapé**: Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo**: Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em ? e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor**: Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé**: Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.

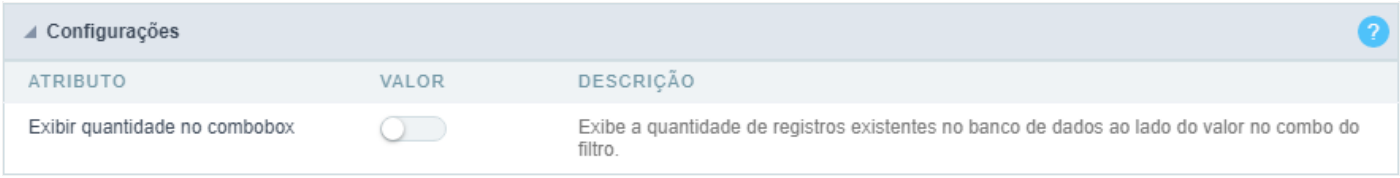
- **Variáveis de Rodapé**: Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox,

dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:

- **Campo**: Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
- **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em ? e aparecerá uma tela explicativa.
- **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
- **Valor**: Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Filtro

Configuração



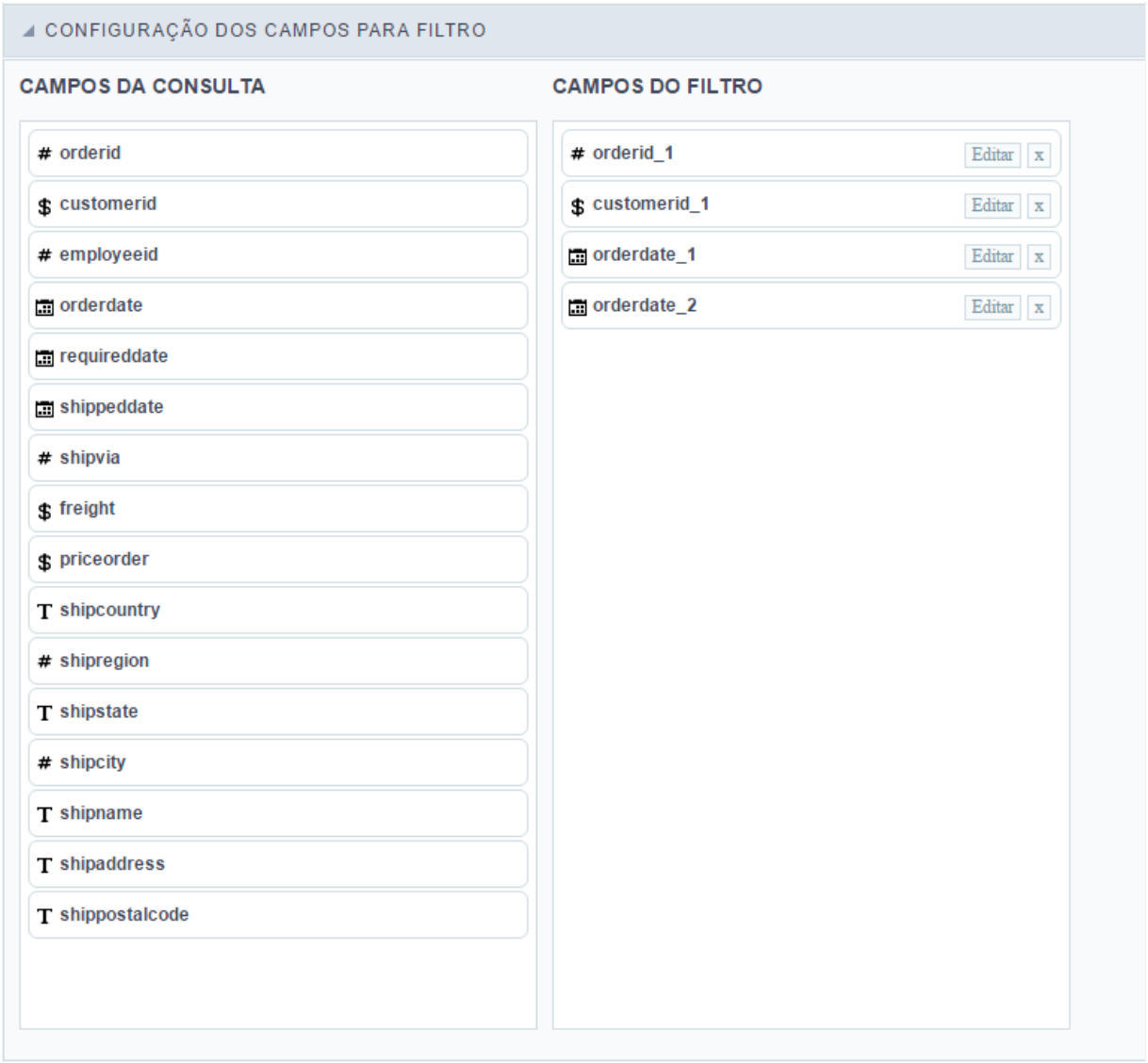
- **Exibir quantidade no combo box** : Permite exibir a quantidade de registros existentes na tabela ao lado do valor no combo do filtro.

Configurações dos campos do filtro

Para definir os campos que serão utilizados no filtro do resumo, utilize o drag-and-drop para posicionar os campos dentro de Campos do Filtro.

A ordem dos campos, dentro de Campos do Filtro, será a ordem de exibição na aplicação gerada.

Este filtro funciona apenas no resumo da consulta.



Edição dos campos

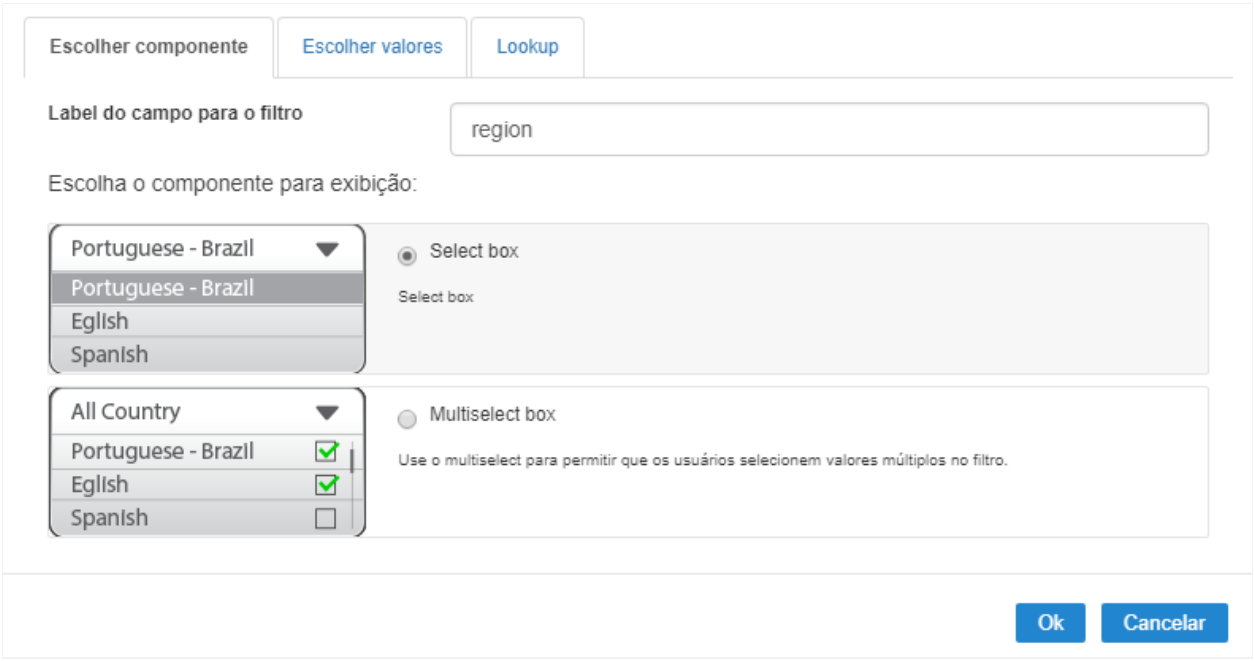
O mesmo campo pode ser adicionado mais de uma vez ao filtro, estes campos estarão visíveis na aplicação gerada desde que utilize configurações distintas, caso estejam utilizando a mesma configuração apenas um dos campos será exibido.

As configurações de visualização dos campos são realizadas individualmente, e podem ser acessadas ao adicionar o campo no filtro e clique em editar.

Iremos separar a explicação das configurações de exibição dos campos de acordo com os tipos.

Tipos: Texto/Especiais

Interface de configuração para os campos tipo texto e especiais.



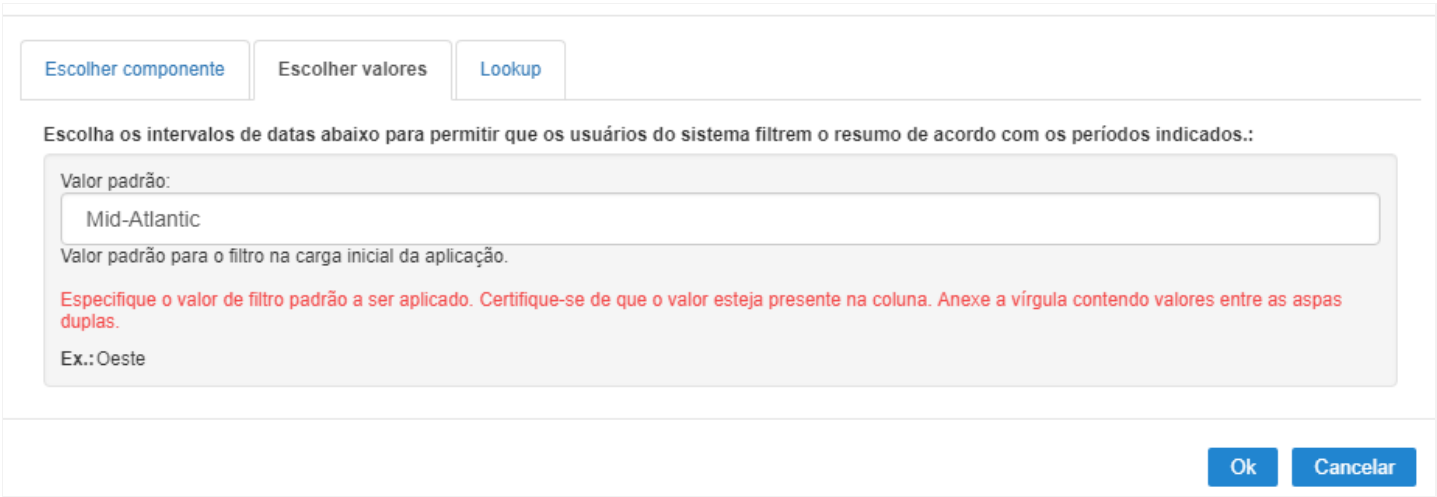
Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texte, número e data, posuem opções distintas de configuração.

- **Label do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **Tipo de Componente**: Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos texto temos o Select Box e o Multiselect box.

Escolher Valores

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do resumo na carga inicial da aplicação.

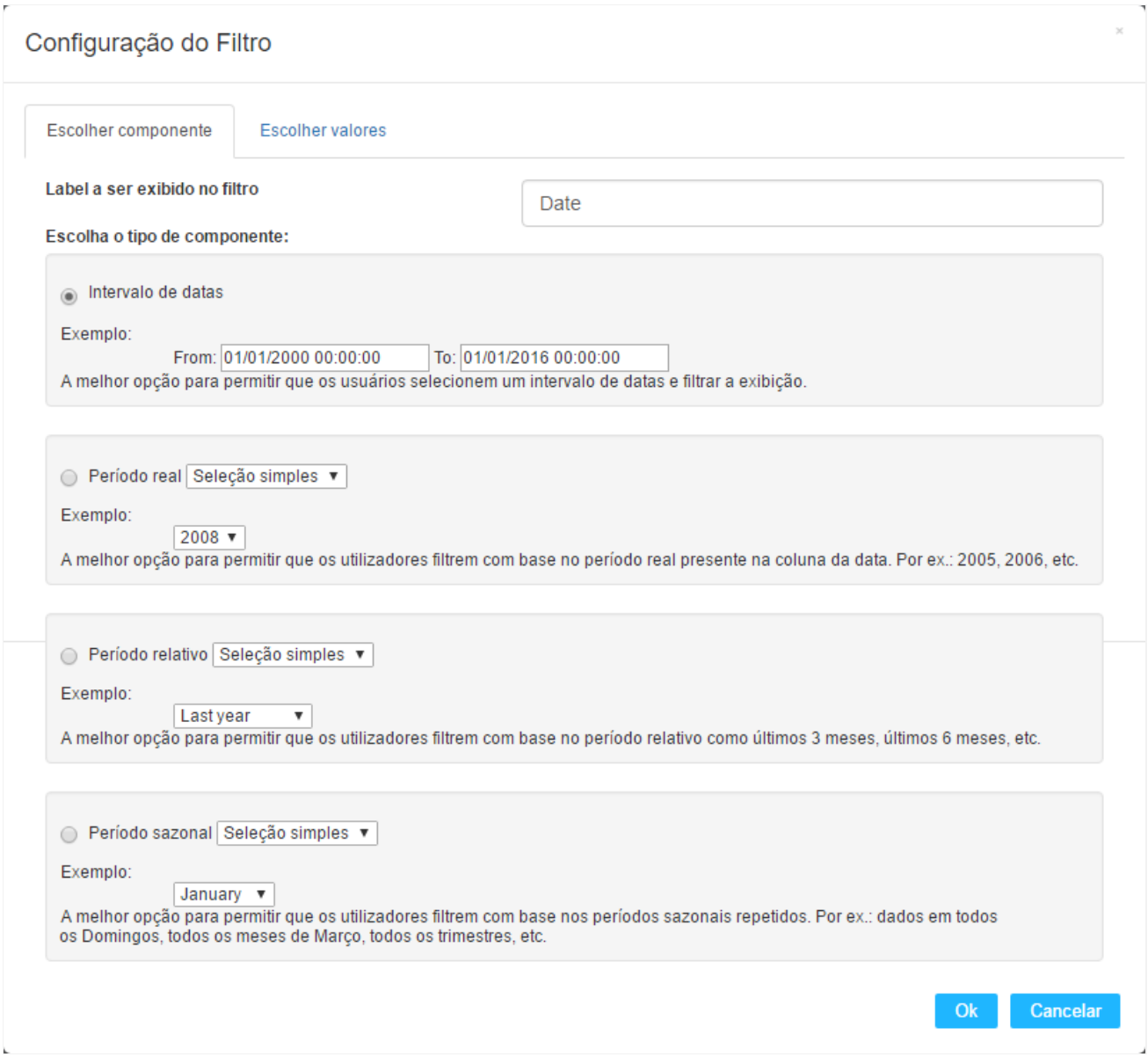


Lookup

Nesta aba, poderemos configurar lookup de exibição no campo do filtro. Para mais informações sobre a criação de lookup de exibição, acesse **Aplicações > Consulta > Campos > Texto**.

Tipos: Data/Hora

Interface de configuração para campos tipo data e date time.



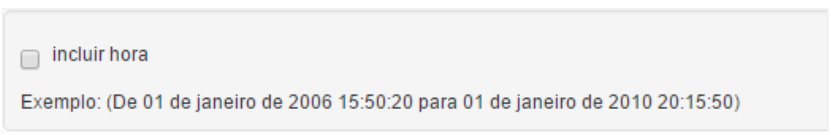
Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texte, número e data, posuem opções distintas de configuração.

- **Label do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **Tipo de Componente**: Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos date e datetime, teremos as seguintes opções: Intervalo de datas, Período Real, Período Relativo e Período Sazonal.

Escolher Valores - Intervalo de dadas

Para campos tipo datetime, devemos habilitar a opção **Incluir Hora** para que as horas possam ser incluídas na pesquisa.



Escolher Valores - Período Real

Devemos definir o período que será utilizado no filtro. Ao executar a aplicação, teremos um select com as datas exibidas de acordo com o período selecionado.

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do resumo na carga inicial da aplicação.

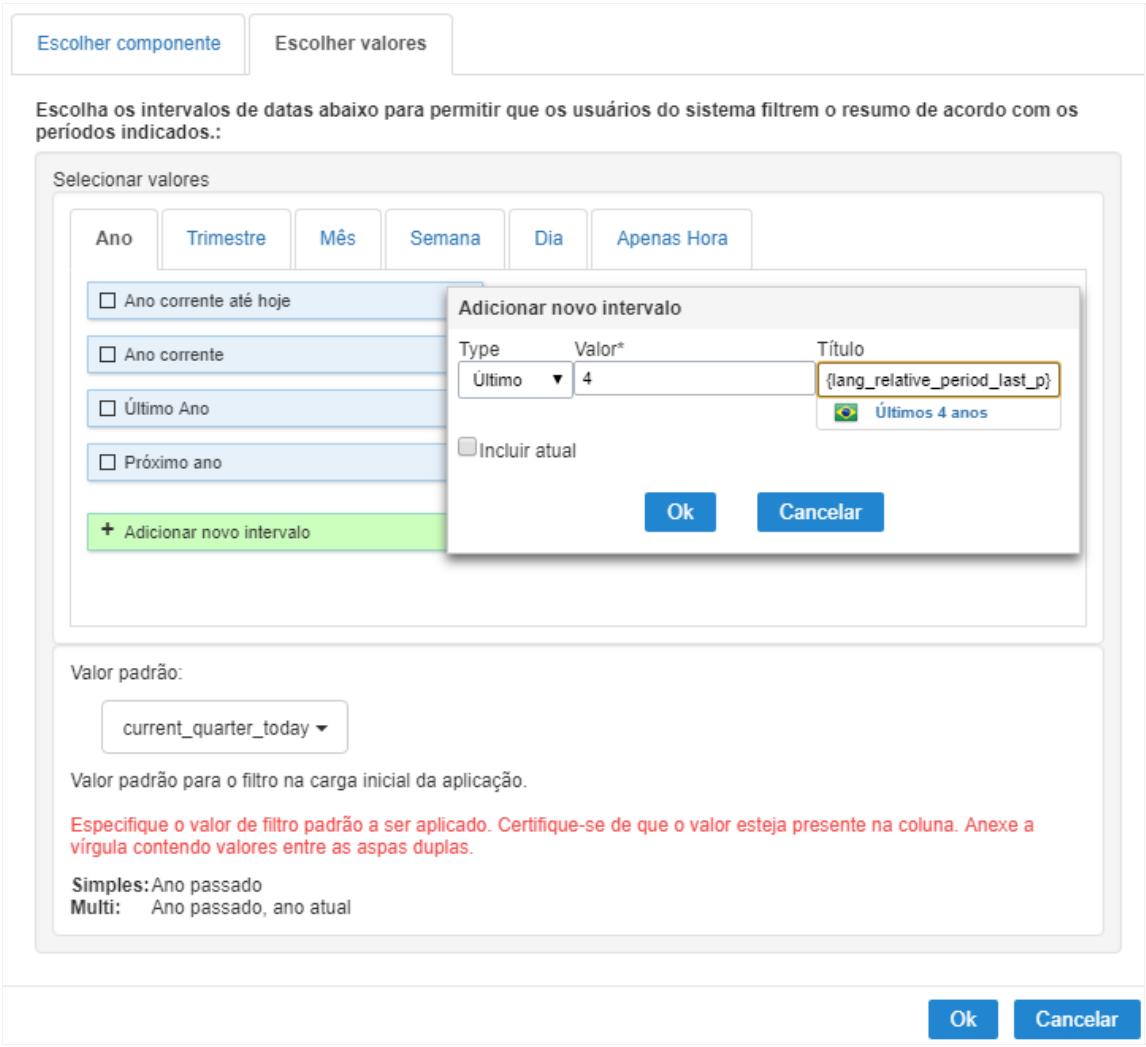


Escolher Valores - Período Relativo

Devemos definir quais os períodos disponíveis para a utilização no filtro.

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do resumo na carga inicial da aplicação.

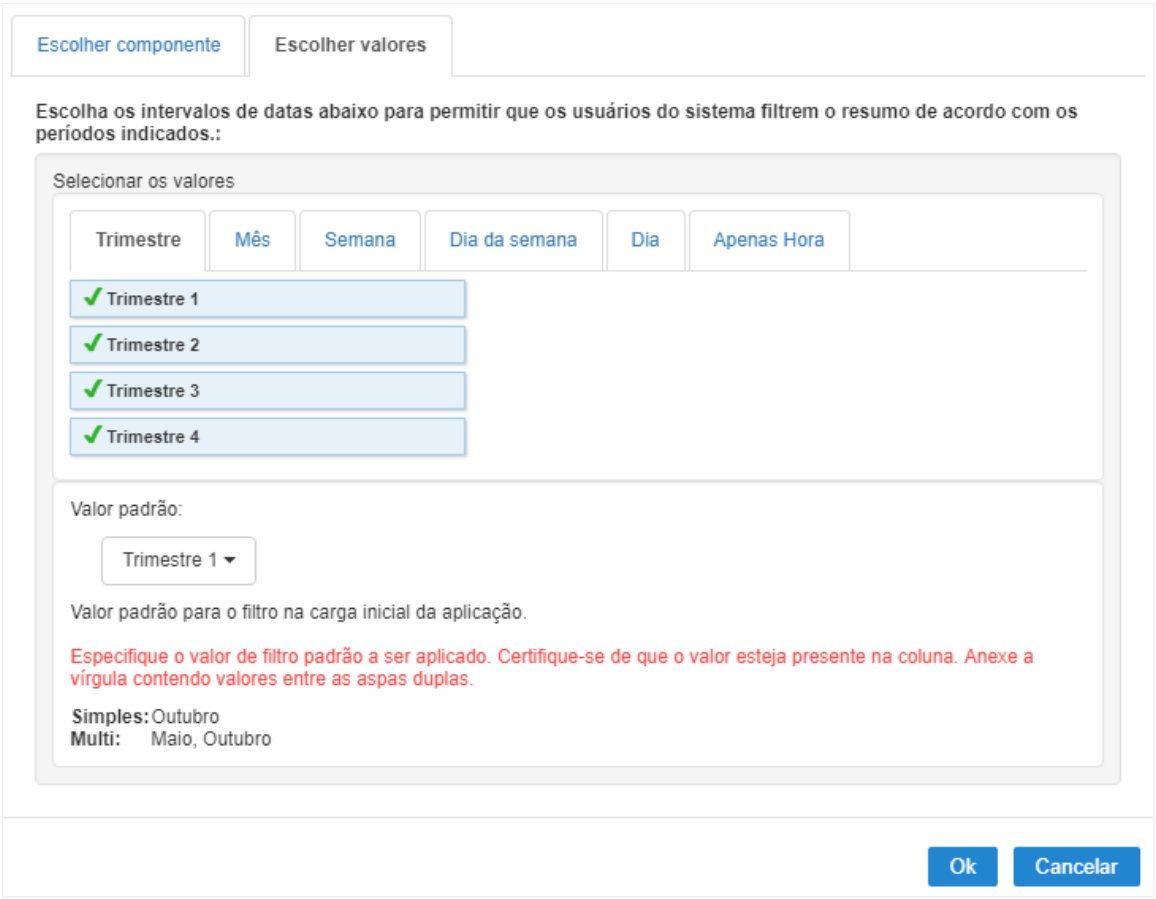
Outra opção referente apenas ao período relativo, é a possibilidade de criação de condições com períodos relativos customizados diretamente dentro da interface do filtro.



Escolher Valores - Período Sazonal

Os valores disponíveis estão separados por abas:

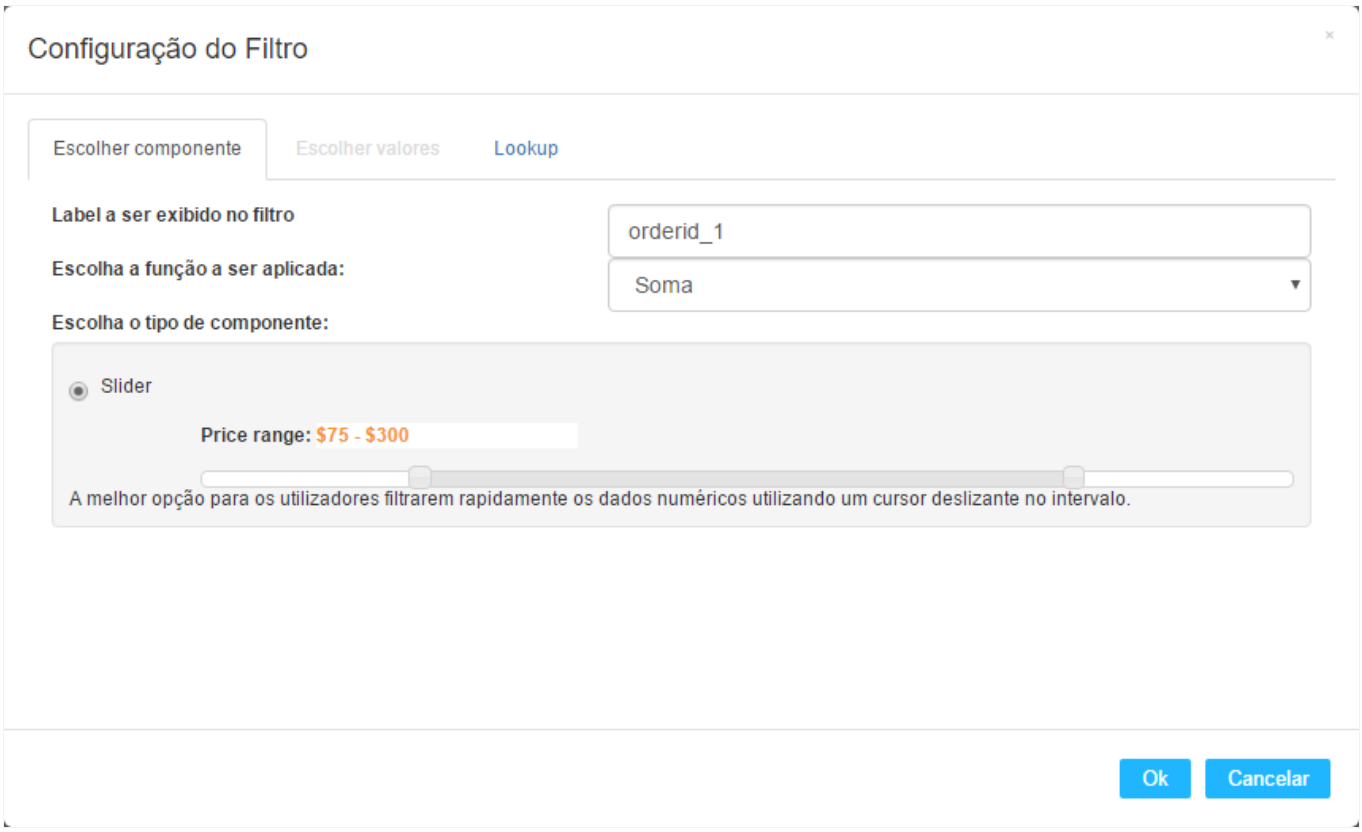
O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do resumo na carga inicial da aplicação.



- **Trimestre**: Define os trimestres utilizados no filtro.
- **Mês**: Define a utilização dos meses do ano.
- **Semana**: Define a utilização das semanas do ano.
- **Dia da semana**: Define a utilização dos dias da semana.
- **Dia**: Define a utilização dos dias do mês.
- **Apenas Hora**: Define a utilização das horas do dia (Disponível apenas em campo datetime)

Tipos: Número

Interface de configuração para campos numéricos.



Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texte, número e data, posuem opções distintas de configuração.

- **Label do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **Escolha a função a ser aplicada**: Define a função que será utilizada no filtro para a definição do valor. Por exemplo, ao escolher soma, o intervalo do range será entre o menor resultado da soma e o maior.
    - **Valores Reais**: Esta opção, define a exibição do valor real do campo, salvo no banco de dados, sem a utilização de nenhuma das funções de agregação. Ao utilizar esta opção, são adicionados mais dois tipos de utilização do filtro, select box e Multiselect box além de habilitar as configurações de lookup para campos numéricos.
- **Tipo de Componente**: Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos númericos, temos o Range e ao selecionar **Valores Reais** serão exibidos **Select Box** e **Multiselect box**.

Lookup

Para campos numéricos, esta opção está disponível apenas quando utilizamos a opção **Valores Reais** e a forma de utilização do campo no filtro for **Select box** ou **Multiselect box**.

Nesta aba, poderemos criar um lookup de exibição no campo do filtro. Para mais informações sobre a criação de lookup de exibição, acesse **Aplicações > Consulta > Campos > Numero**.

Visão Geral

A aplicação de consulta dispõe de três tipos de filtros listados abaixo:

- Filtro Avançado
- Filtro Dinâmico
- Quick Search

Estes filtros, após configurados, podem ser utilizados nos módulos de Consulta e/ou Resumo, veja mais detalhes na documentação específica de cada filtro.

Existe também o Filtro Refinado, disponível apenas para o módulo de consulta. Ele pode ser configurado acessando o menu lateral no bloco **Consulta** procure pelo item Filtro Refinado.

Tipos de Filtro

Filtro Avançado

O Filtro Avançado é outra poderosa ferramenta de filtragem no Scriptcase. Ele oferece opções mais detalhadas para refinar os resultados da consulta. Com o Filtro Avançado, você pode escolher colunas, operadores de comparação e valores para criar condições de filtro personalizadas. Além disso, é possível combinar várias condições usando operadores lógicos como “E” e “OU”. O Filtro Avançado é ideal quando você precisa de maior precisão em suas consultas, permitindo que você defina critérios complexos para encontrar os dados desejados.

Filtro Dinâmico:

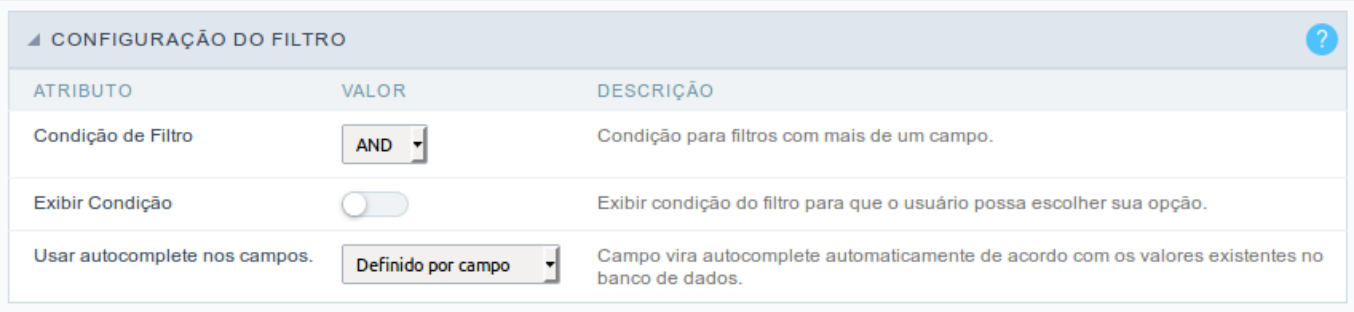
O Filtro Dinâmico no Scriptcase é uma ferramenta que permite aos usuários criar filtros personalizados de maneira flexível e interativa. Com o Filtro Dinâmico, você pode adicionar ou remover campos de filtro conforme necessário, de acordo com as informações que deseja recuperar. Ele é particularmente útil quando você precisa realizar consultas complexas com várias condições de filtragem. Basta clicar em “Adicionar Filtro” para escolher as colunas que deseja filtrar, definir as condições de filtro e até mesmo usar operadores lógicos, como “E” e “OU”, para criar consultas altamente personalizadas.

Quick Search

O Quick Search, ou Busca Rápida, é uma opção mais simples e imediata de filtragem na aplicação de grid do Scriptcase. Ele permite que os usuários digitem um termo de pesquisa em um campo de busca, e a aplicação exibirá automaticamente os registros que correspondem ao termo digitado. Essa funcionalidade é ótima para consultas rápidas e navegação eficiente em grandes conjuntos de dados. Basta digitar o que você está procurando e ver os resultados aparecerem instantaneamente.

Configuração

Nesta tela definimos o comportamento geral de algumas opções.



Condição de Filtro

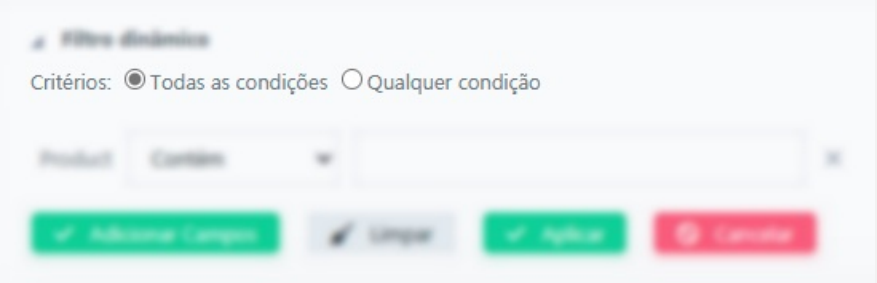
Define o operador lógico (**AND** ou **OR**) utilizado na montagem do `WHERE`. O valor definido neste atributo será o operador padrão na montagem do comando ao executar o filtro da aplicação.

Exibir Condição

Define se as condições do filtro, **AND** (Todas as condições) e **OR** (Qualquer condição), serão exibidas para o usuário final, na aplicação.

Ao habilitar, as condições serão exibidas, dando maior liberdade ao usuário que poderá definir à condição que mais lhe atende no momento.

Neste caso, as condições serão exibidas da seguinte forma para o usuário:



- **Todas as condições** - Ao selecionar esta opção, todos os dados pesquisados no filtro devem ser verdadeiros. Esta condição representa o **AND**.
- **Qualquer condição** - Neste caso, se um dos valores pesquisado for verdadeiro, os registros correspondentes serão exibidos. Esta condição representa o **OR**.

Ao desabilitar, a condição não será exibida e a pesquisa será realizada utilizando o operador selecionado no atributo **Condição de Filtro**.

Usar Autocomplete nos Campos

Este atributo define o funcionamento dos campos do filtro com relação a utilização do autocomplete, que será gerado automaticamente pela ferramenta utilizando os dados armazenados. As opções de configuração são:

Definido por campo

A utilização do autocomplete automático será definida individualmente, nas configurações dos campos.

Sim

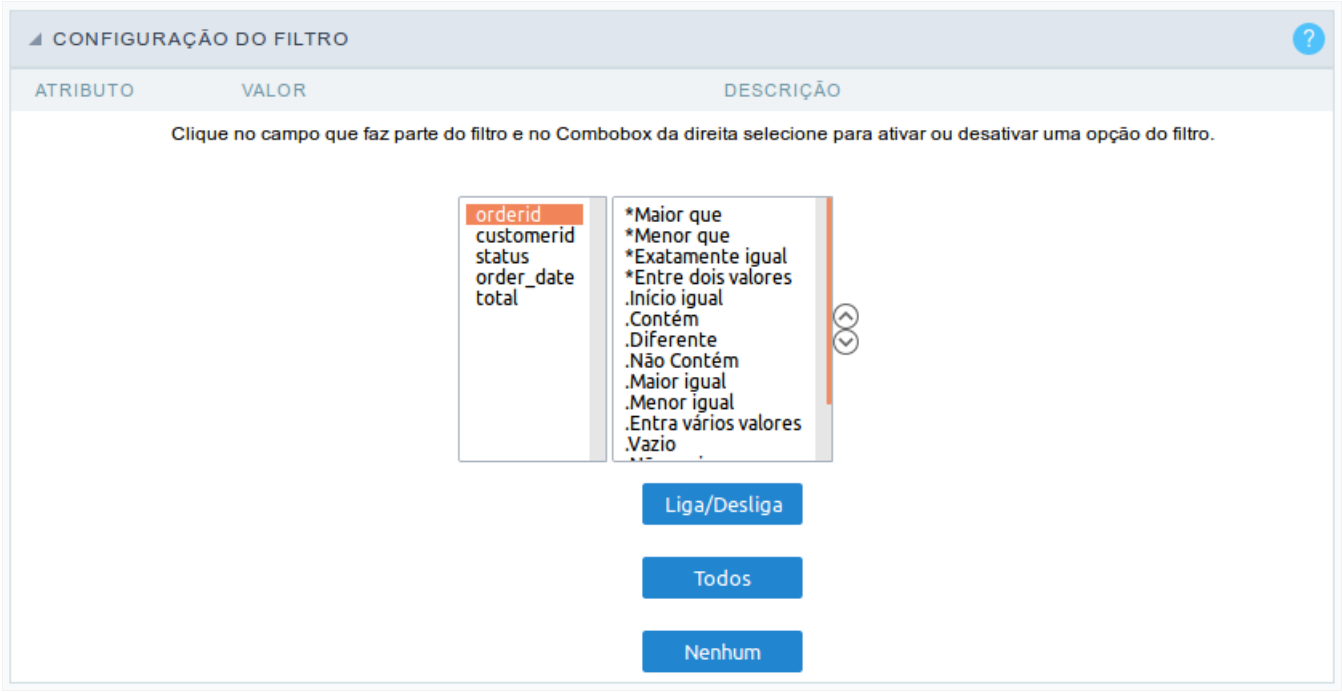
Ao marcar, **sim**, todos os campos do filtro utilizam o autocomplete retornando os dados da base.

Todos os campos do filtro terão autocomplete.

Não

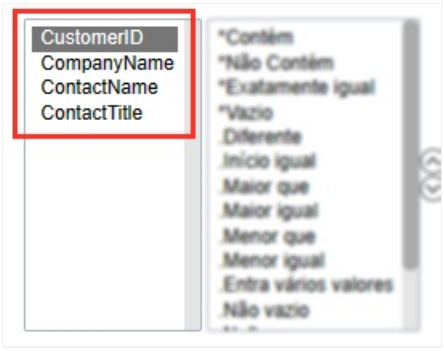
Nesta opção, os campos do filtro não estarão disponíveis para utilizar a opção de autocomplete, mesmo com o atributo habilitado na configuração individual do campo.

Condições do Filtro



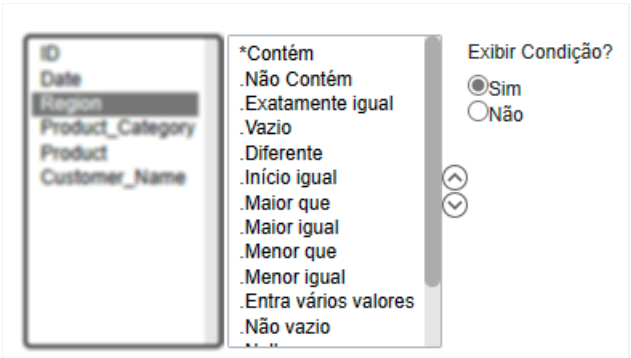
Nesta tela, devem ser definidas as condições disponíveis para realização da pesquisa. Esta definição é realizada individualmente nos campos setados para o filtro.

Na coluna da esquerda, são listados os campos selecionados pra utilização no filtro.



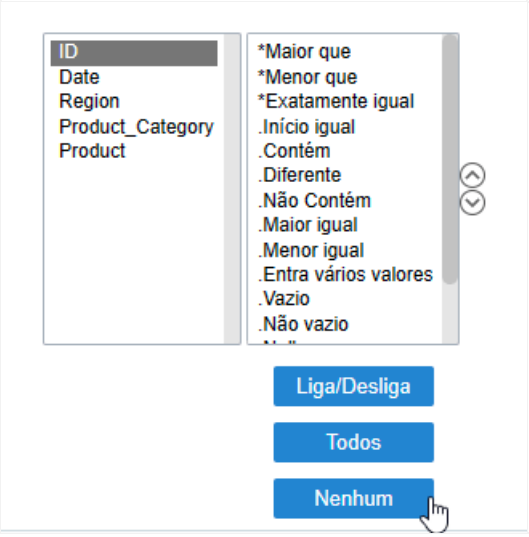
Na coluna da direita, as condições disponíveis para o campo selecionado. Quando ativas, as condições são marcadas com **asterisco** as inativas com **ponto**.

Caso o campo possua apenas uma condição definida, será exibida a flag **Exibir Condição?**, que permite ocultar a condição da pesquisa na aplicação em execusão.



Definição das Condições

A definição das condições de pesquisas são realizadas individualmente. Selecione o campo e marque as condições que serão disponibilizadas selecionando a condição e clicando no botão **Liga/Desliga** ou com o duplo clique na condição.



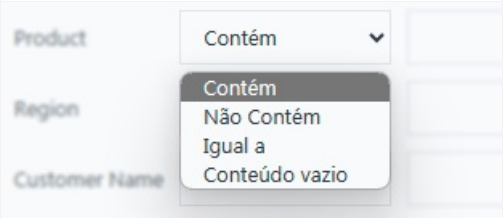
Botões

- **Liga/Desliga** - Inverte o estado atual da condição, alternando em disponível e indisponível. O duplo clique rea
- **Todos** - Habilita todas as condições de pesquisa para o campo.
- **Nenhum** - Desabilita todas as condições do campo selecionado.

O Duplo clique na condição tem a mesma funcionalidade do botão **Liga/Desliga**.

Ordenação

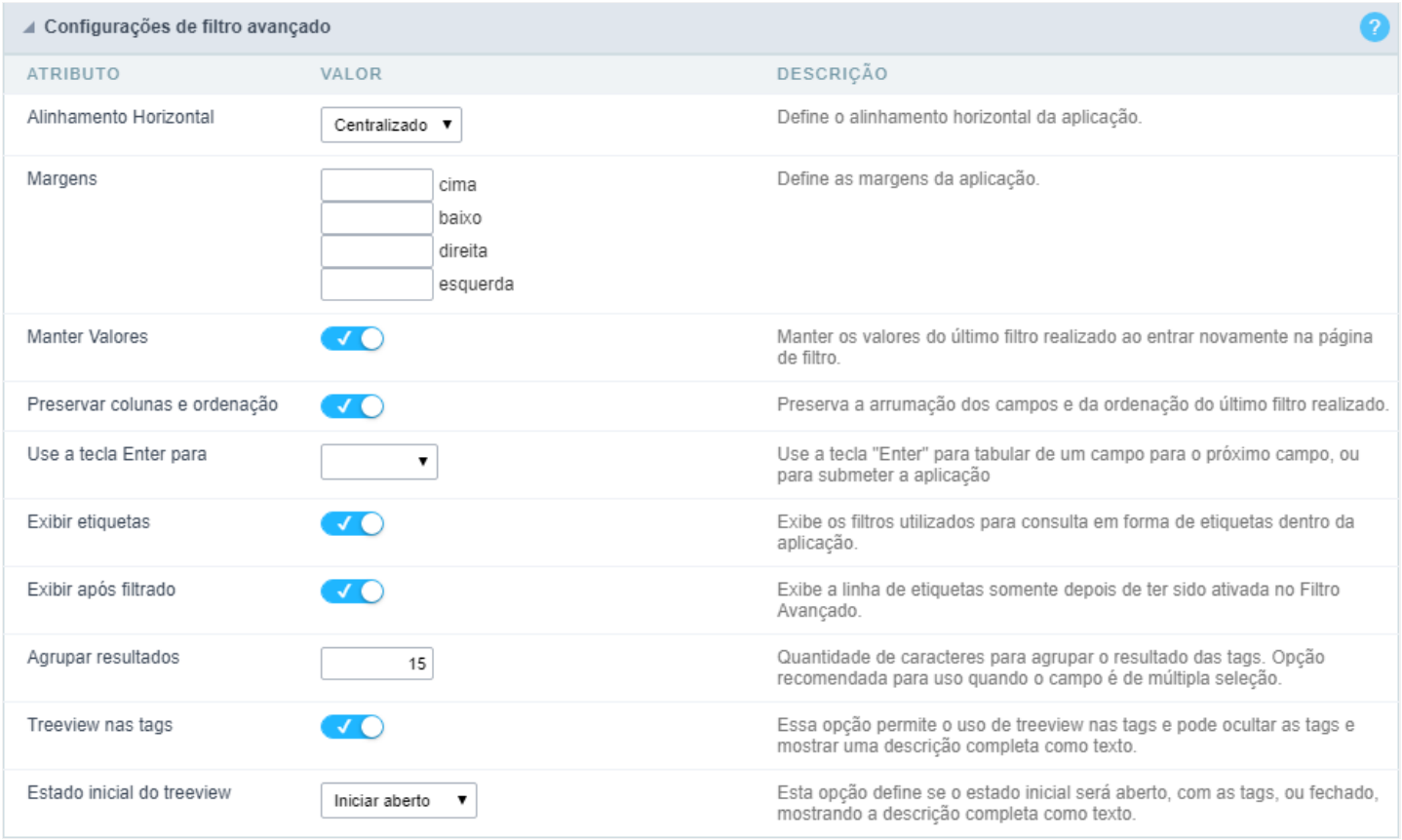
As setas, posicionadas à direita da coluna de condições, e , devem ser utilizadas para definir a ordem de exibição das condições no combobox da aplicação final.



Campos do tipo **data** possuem condições especiais de pesquisa. Estas condições devem ser definidas nas configurações do campo.

Configurações de filtro avançado

Através da tabela abaixo definimos todas as opções que farão parte do aplicativo Grid Search.



- **Alinhamento horizontal** : Permite definir o posicionamento alinhando horizontalmente o form de filtro.
- **Margens** : Permite definir o posicionamento (margens) do form de filtro.
- **Manter valores** : Quando Ativado os valores do último filtro são mantidos e exibidos quando o usuário retorna à tela de filtro.
- **Preservar Colunas e Ordenação** : permite determinar se, a cada filtro, devem ser preservados os valores selecionados para os campos da consulta e ordenação, ou seja, a cada filtro, estes valores retornam a condição original.
- **Usar tecla enter para** : Permite definir a ação que a tecla enter terá na tela de filtro. **Tabular** Permite navegar entre os campos e **submeter** realiza a busca(ativa o botão Pesquisar)
- **Exibir etiquetas** : Permite exibir os filtros utilizados para a consulta em forma de etiquetas.
- **Exibir após filtrado**: Esta opção define o momento de exibição das etiquetas. Ao habilitar as etiquetas serão exibidas após realizar um busca avançada, se desabilitada as etiquetas serão sempre exibidas independente da realização de uma busca avançada prévia.
- **Agrupar resultados** : Define a quantidade de caracteres para agrupar o resultado das tags. Opção deve ser utilizada para uso quando o campo é de múltipla seleção.
- **Treeview nas tags** : Define a utilização ou não do treeview nas tags.
- **Estado inicial do treeview** : Esta opção funciona apenas se o treeview estiver sendo utilizado e define o estado inicial do treeview.
  - **Aberto**: exibindo as tags 

.
  - **Fechado**: mostrando a descrição completa como texto 

.
- **Limpar outros filtros depois de enviar**: Depois de aplicar o filtro avançado, todos os outros filtros serão excluídos.
- **Interaja com o filtro dinâmico**: Aplicar mesmo filtro em campos coincidentes entre Filtro Avançado e Dinâmico, quando não mostrar as etiquetas.
- **Destacar**: Destaca os resultados na consulta. Funciona apenas para as condições “Exatamente igual”, “Contém” e “Início

igual".

Para customizar como o destaque será exibido, você deve acessar a ferramenta de edição de temas.

1- Acesse no menu **Layout > Temas para aplicação temas**.
2- Escolha o tema desejado e clique em **Modo Avançado**.
3- Depois procure pelo subitem **Consulta**, dentro do item de mesmo nome.
4- Neste subitem você irá encontrar a opção "Linha", que contém as pastas **Linhas Ímpar e Par**. Em cada uma destas pastas você irá encontrar a opção **Destaque da pesquisa rápida**, com as opções de edição de Texto, Borda e Fundo dos termos pesquisados.

Selecionar Campos

Adicionando e removendo campos de aplicativos

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

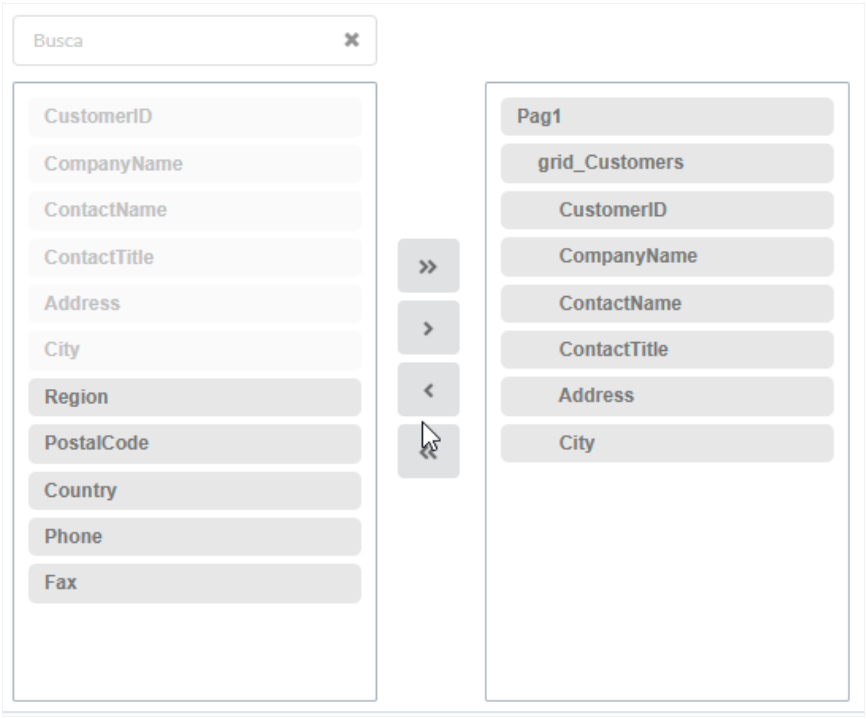
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



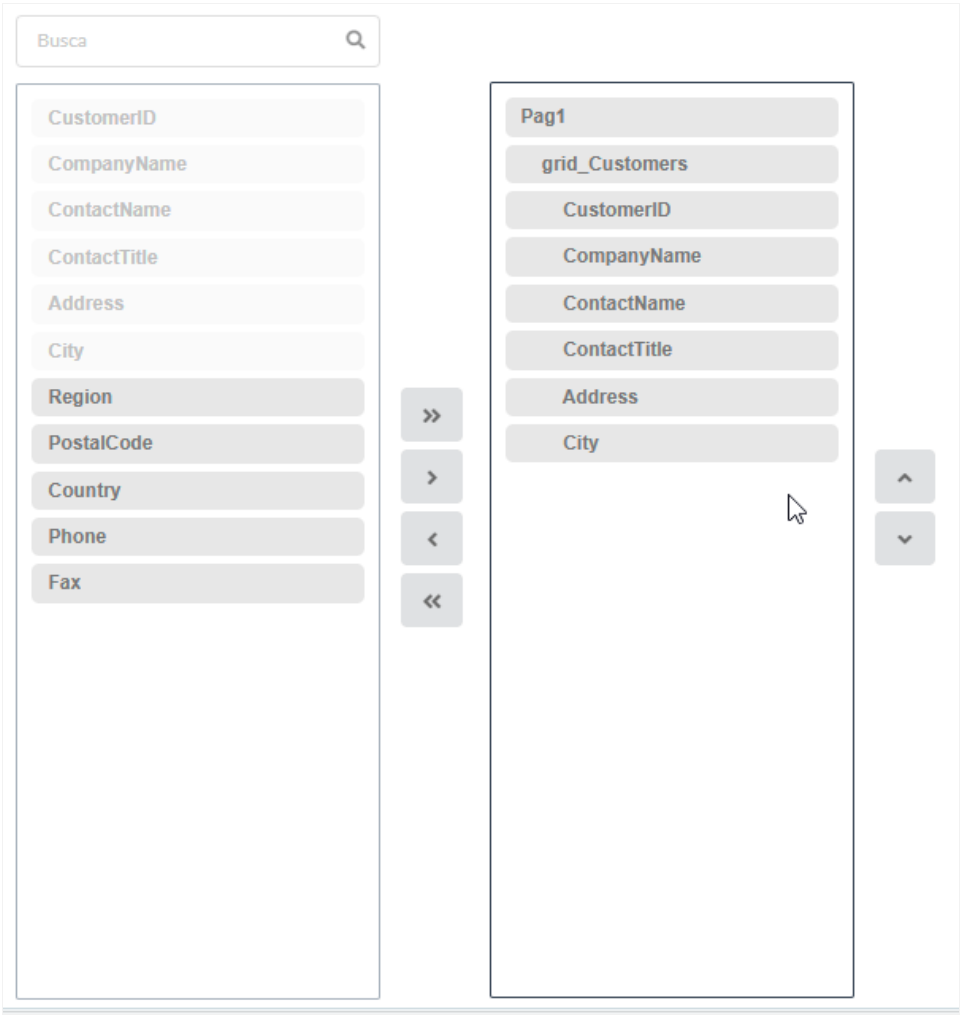
Ordem de exibição do campo

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e ˅ que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

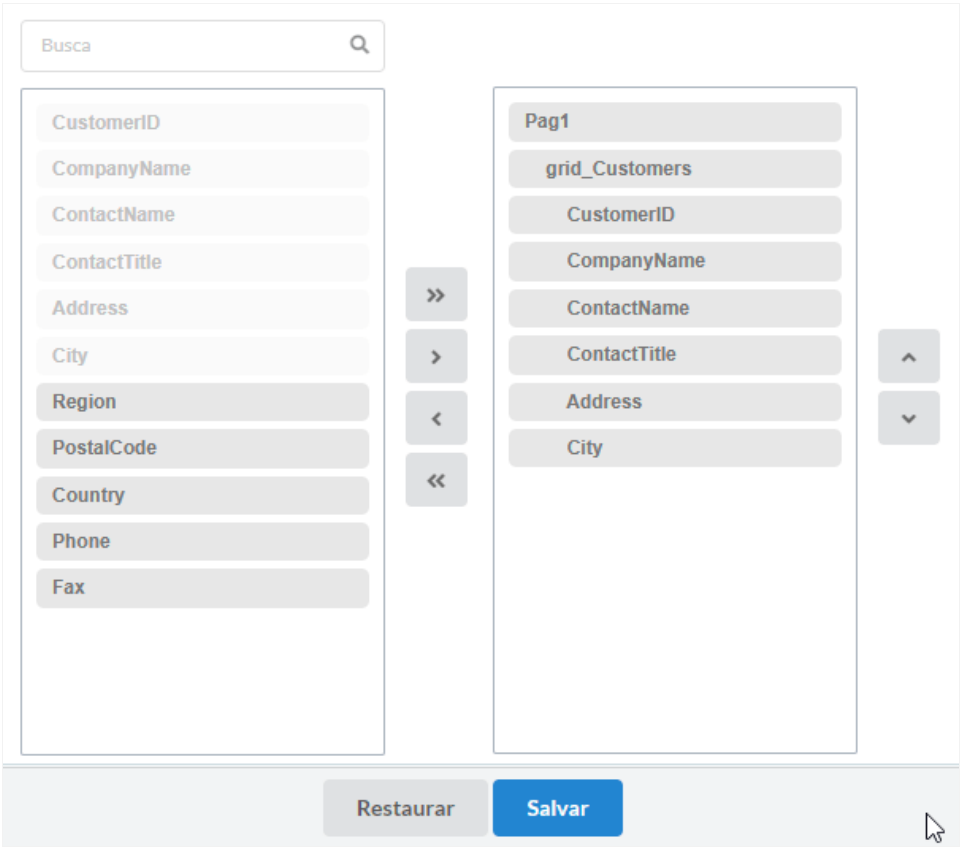


Salvar e restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

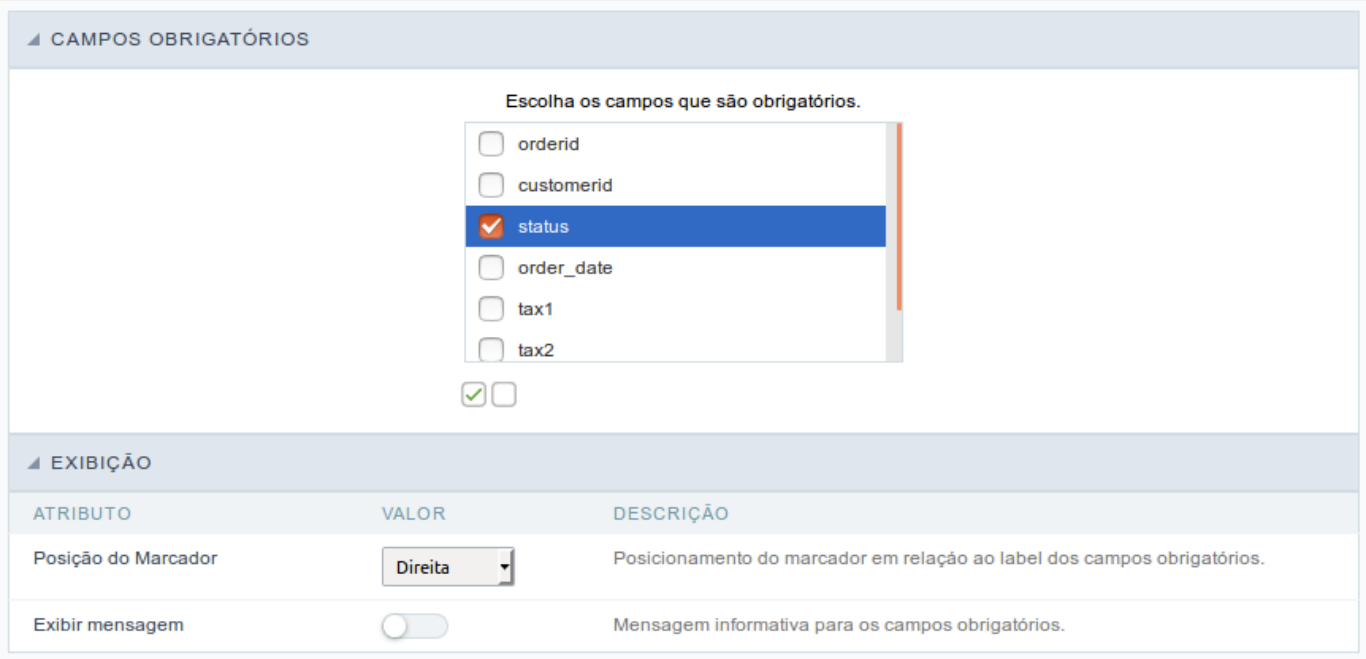
Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Obrigatório

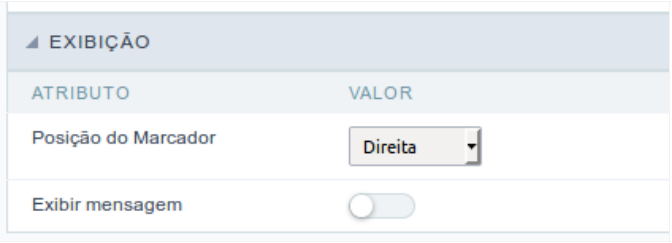
Define quais campos de aplicação serão obrigatórios para a pesquisa.

Campos Obrigatórios



A aplicação gerada será exibida com um marcador (*) próximo ao campo e uma mensagem de erro será gerada caso não seja atribuído nenhum valor.

Exibição



- **Posição do marcador** : Posição do marcador em relação ao campo.
- **Mostrar mensagem** : Exibe ou não a mensagem de erro na validação.

Barra de Ferramentas

Barra de Ferramentas do Filtro

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas, superior e inferior, funcionam de forma independente, permitindo por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

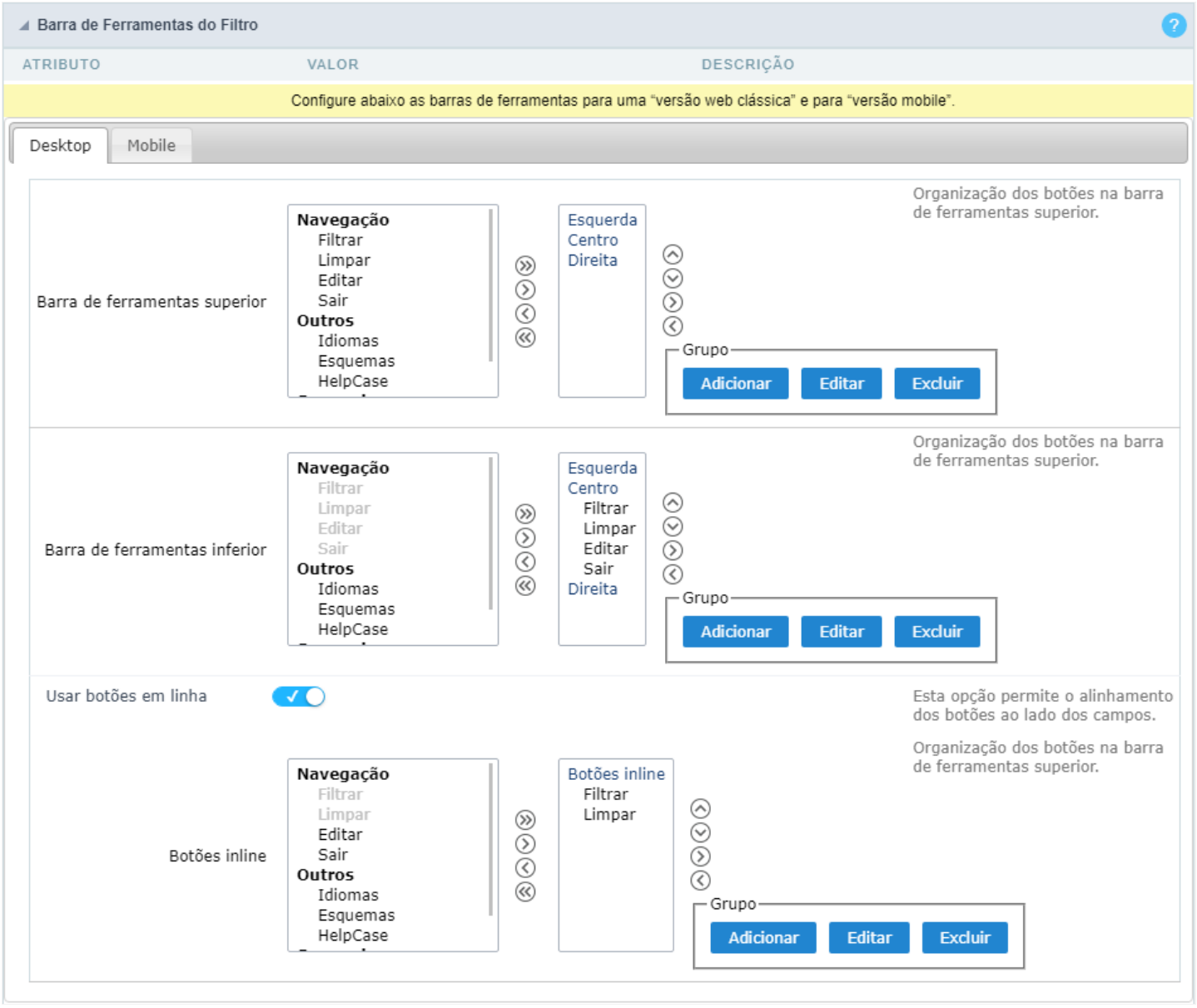
É possível também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas. Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



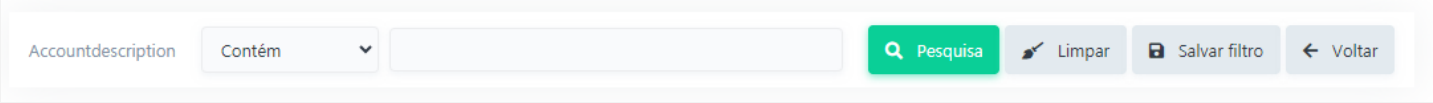
Confira abaixo uma breve descrição botões de configuração disponíveis, divididos nas categorias: Navegação, Outros e separador.

- **Navegação** - Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na consulta.
  - Filtrar - Executa a aplicação de filtro.
  - Limpar - Limpa os campos do filtro.
  - Editar - Habilita a opção de **Salvar Filtro**.
  - Sair - Fecha a aba da aplicação. Este botão pode também realizar a função de voltar, caso a exibição desta aplicação seja consequencia de um redirecionamento.
- **Outros** - Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.
  - Idiomas - Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
  - Esquemas - Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
  - HelpCase - Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda.
- **Separador**
  - **----------**: Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Usar Botões em linha

Altera o local de exibição dos botões do filtro, posicionando-os ao lado do ultimo campo do filtro.

Exemplo do filtro com a opção habilitada



Botões inline

Permite selecionar quais botões serão exibidos ao lado do campo, podendo ordena-los de acordo com o desejado. Esta opção está disponível ao ativar **Use Botões em linha** nas configurações dos botões.

Configuração dos botões



Atalhos:

Permite definir teclas de acesso rápido via teclado para as aplicações em execursão.

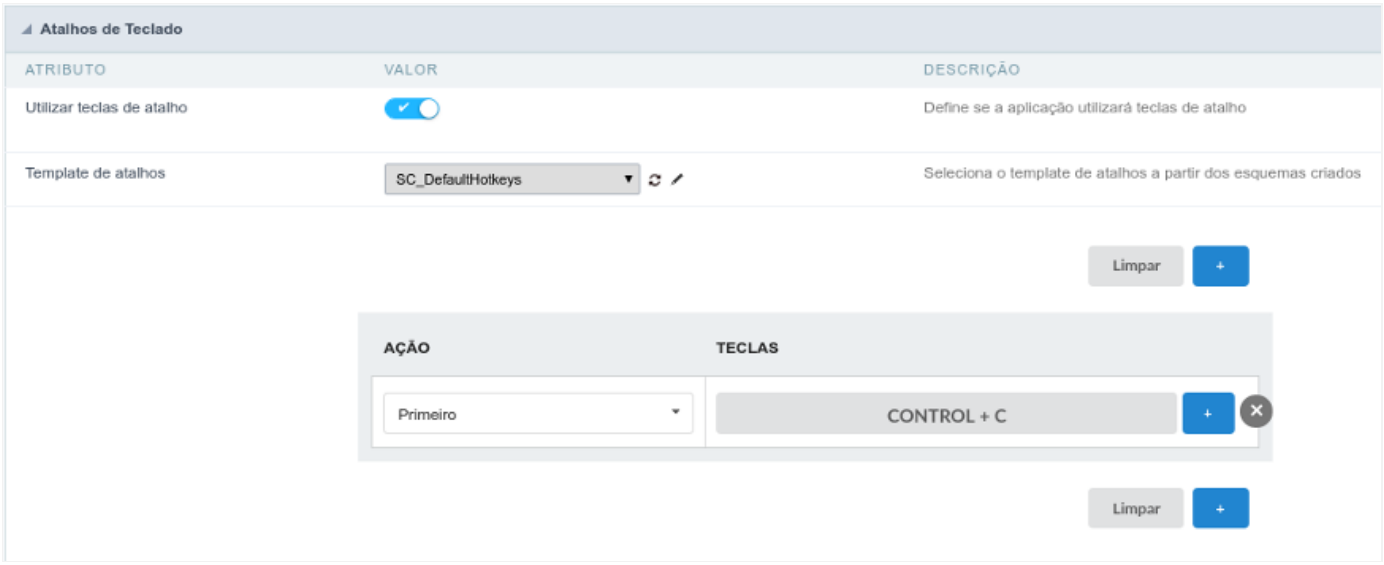
Posição dos botões em linha:

Define o posicionamento dos botões a direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas de exibição dos botões, permitindo assim configurar se serão exibidos lado a lado ou distribuídos em colunas.

Atalhos do Teclado:



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

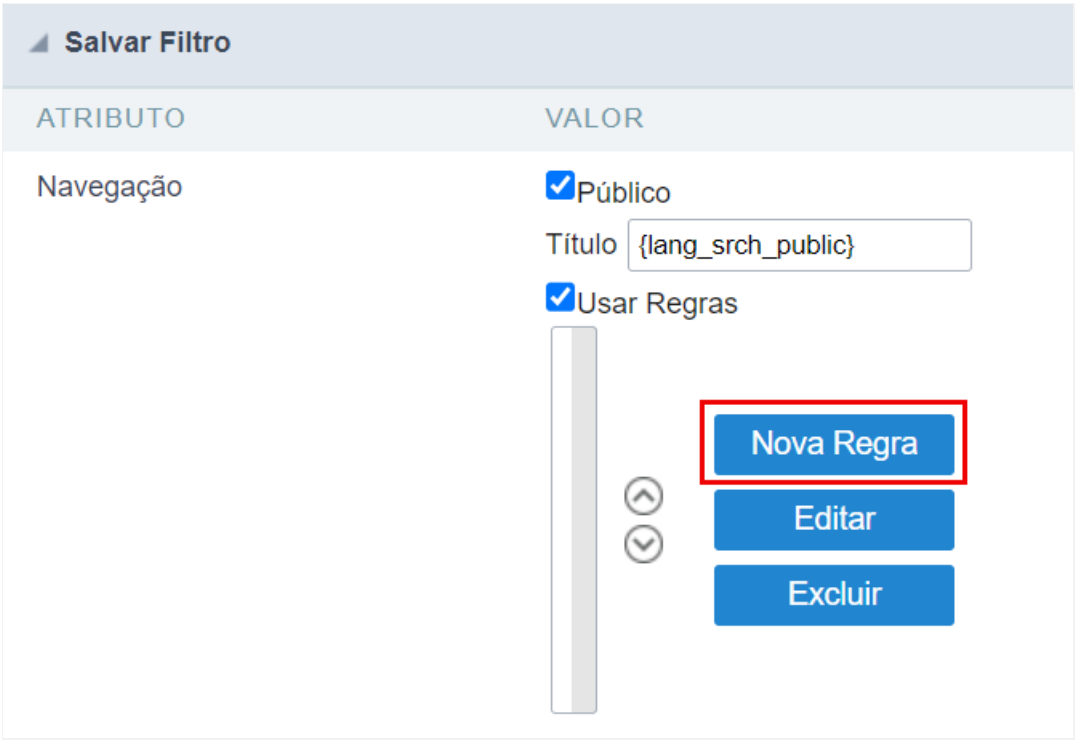
Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Salvar Filtro

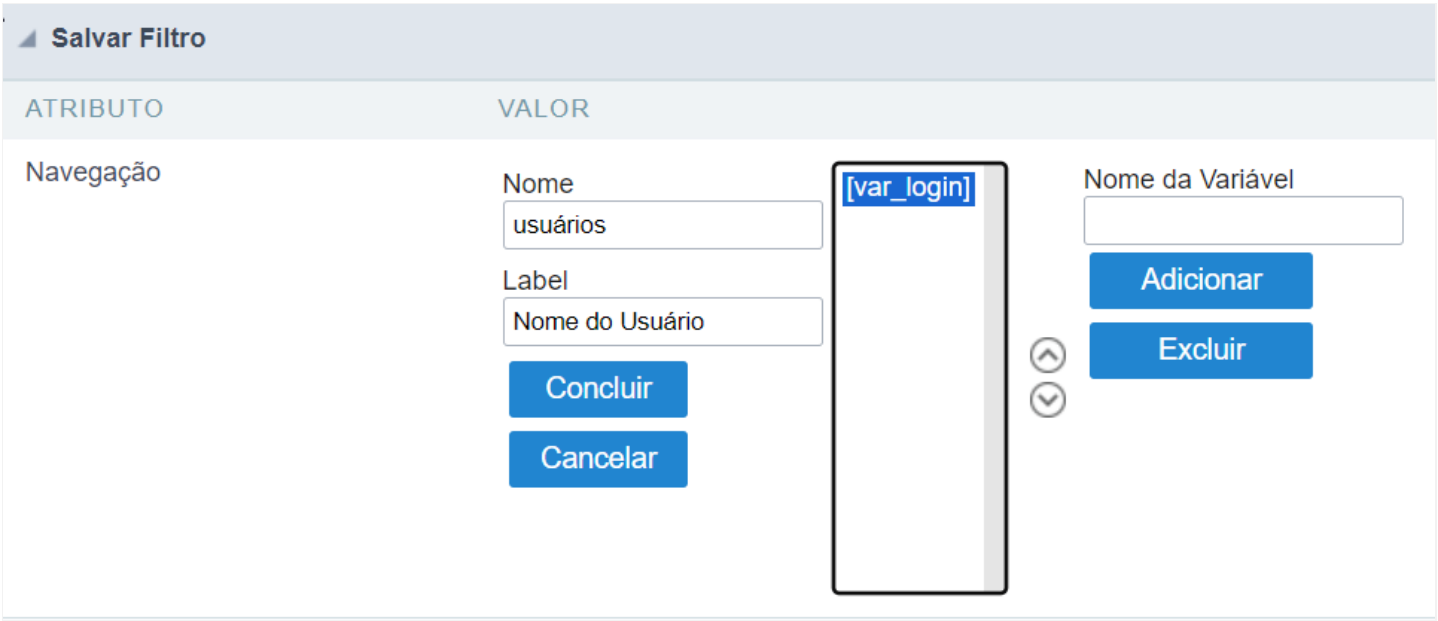
Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar filtro em uma aplicação de pesuisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas.Com essas características é possível salvar pesquisas por login de usuário.

Exemplo utilizando apenas o perfil Público



Interface de Salvar Filtro.

Exemplo adcionando opção de vincular ao usuário logado no sistema



Visão Geral

Em eventos, podem ser utilizados blocos com variáveis globais, locais, código JavaScript, códigos CSS e macros do Scriptcase.

onScriptInit

Este evento ocorre uma única vez antes da exibição do formulario do filtro. Podemos utilizar o evento para "setar" alguns defaults para os campos do filtro ex: {empresa} = [glo_empresa]; Campos no formato data são tratados diferentemente, recebendo um sufixo dia, mes e/ou ano. Por exemplo, o campo {dataNasc} será tratado da seguinte forma: {dataNasc_dia}=date("d"); {dataNasc_mes}=date("m"); {dataNasc_ano}=date("Y");

onRefresh

onRefresh

Este evento ocorre quando acontece uma recarga no form.

onSave

Este evento ocorre sempre que alguma configuração de pesquisa é salva no filtro.

onValidade

Este evento é executado quando o formulário de filtro é submetido ao servidor. Ex. possuo uma função php que me devolve strings similares a um valor passado , ex similar(joao) retona 'joão','juao','judo' etc. Ou seja a função tenta trazer resultados foneticamente iguais. Ex. ao validar o form de filtro , antes de executar a pesquisa no banco, desejo alterar o valor do nome passado para derivações fonéticas do mesmo , no evento OnValidate basta escrever {nome} = similar({nome});

Visão Geral

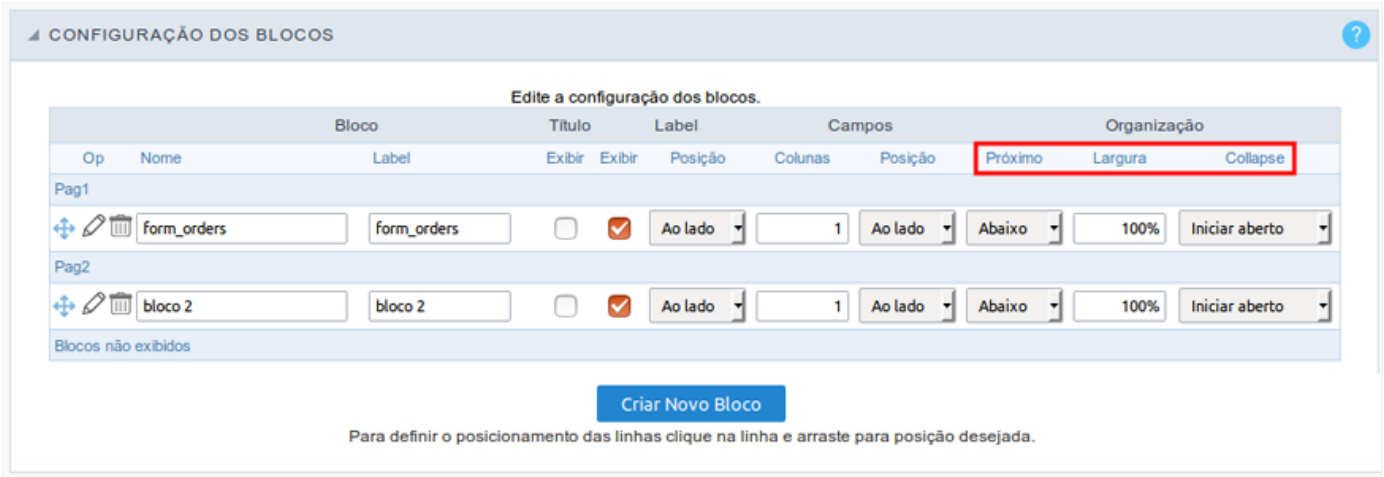
Neste módulo estão disponíveis as funcionalidades de edição, atributos e exibição da aplicação, de forma que você pode aplicar temas de exibição, organizar blocos, definir valores e formato do Cabeçalho/Rodapé e etc.

Blocos

Configuração dos blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

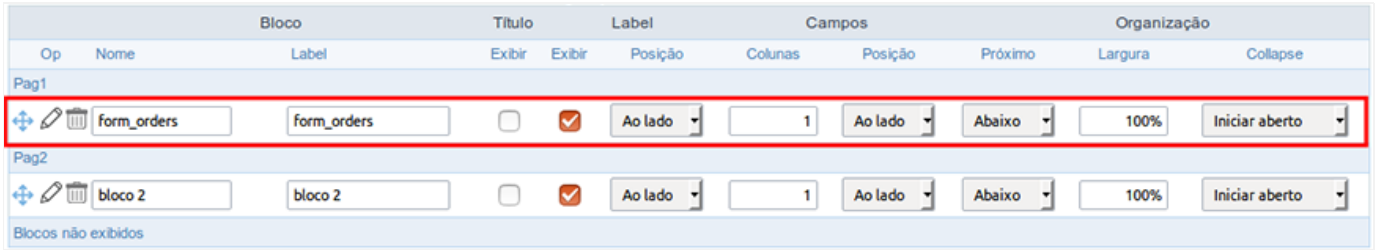


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

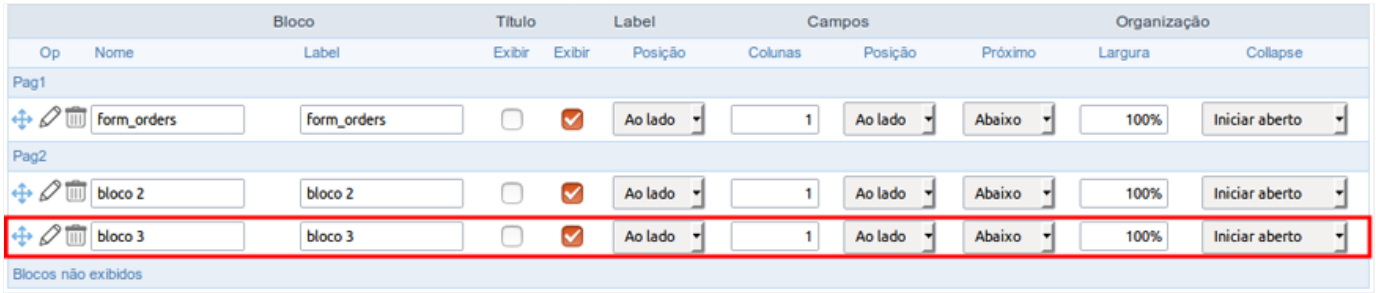
Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



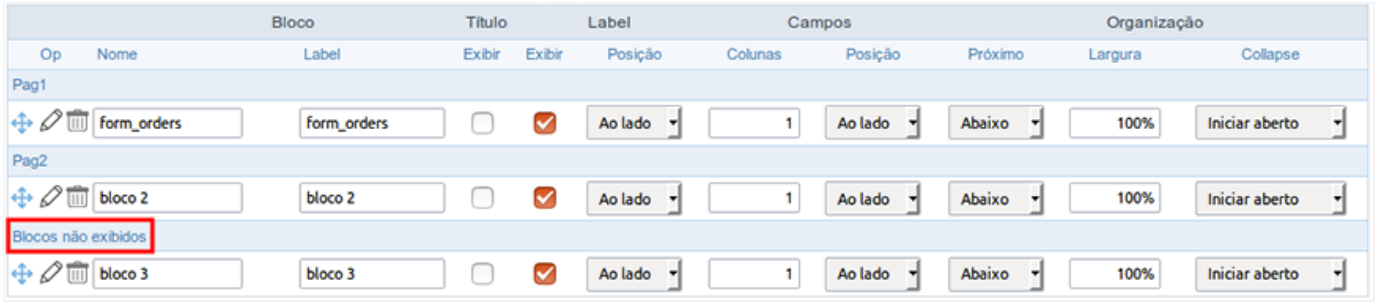
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- Veja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



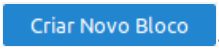
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



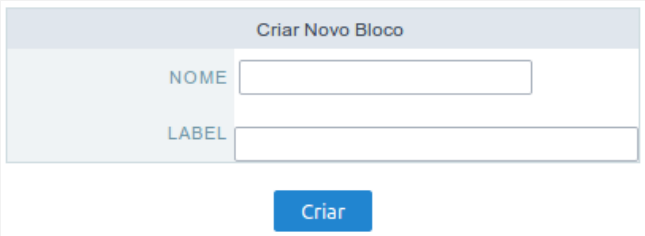
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Bloco**
  - **Nome** : Nome do Bloco.
  - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **Titulo**
  - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **Label**
  - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
  - **Posição** : Opções de exibição do label :
    - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
    - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
    - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **Campos**
  - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
  - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
    - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **Organização**
  - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
    - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
    - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
  - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
  - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

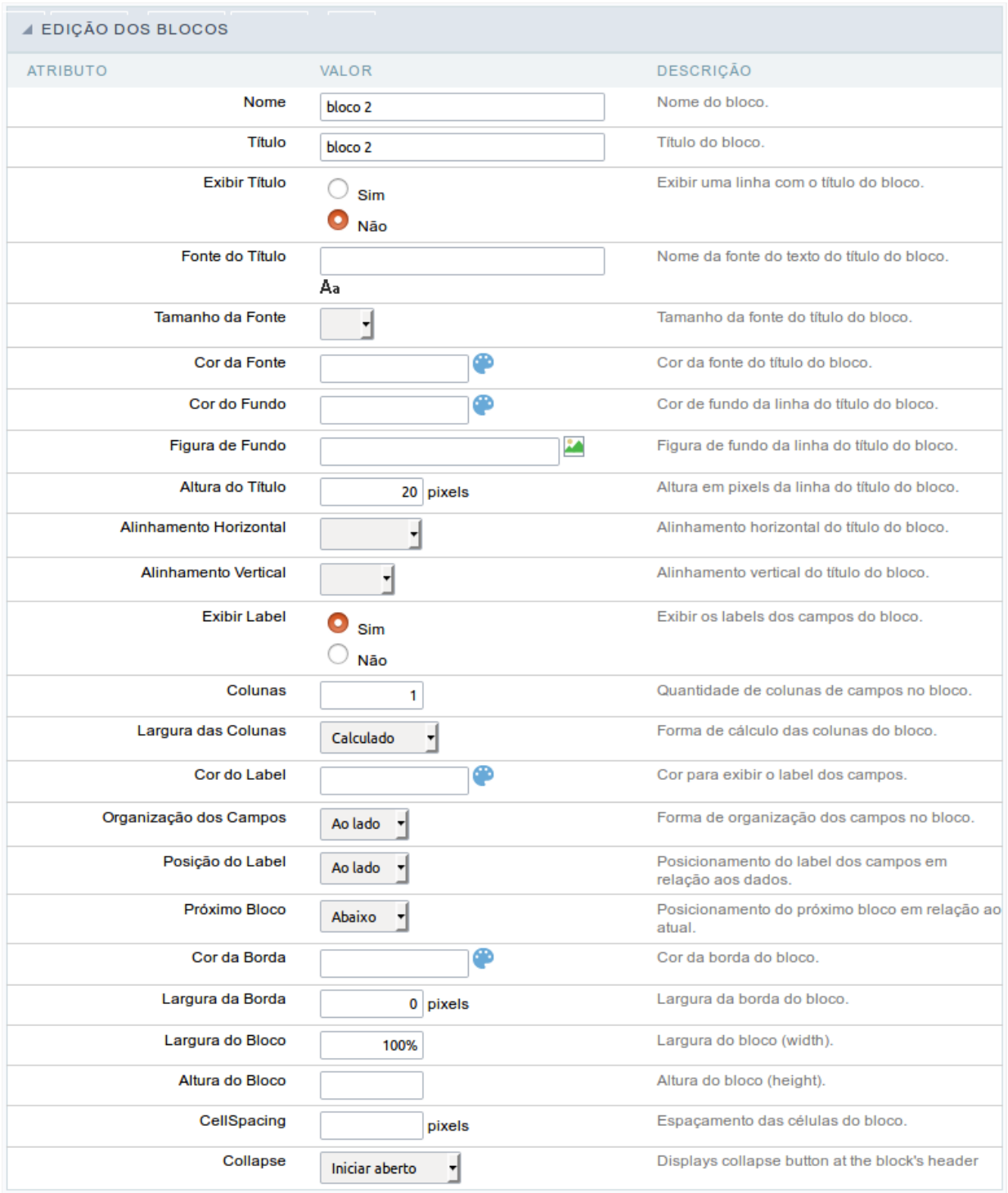


Interface de criação dos blocos da aplicação

- **Nome** : Nome do bloco.
- **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos Blocos

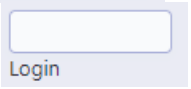
Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.



- **Nome** : Nome do bloco.
- **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.

- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
  - **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 

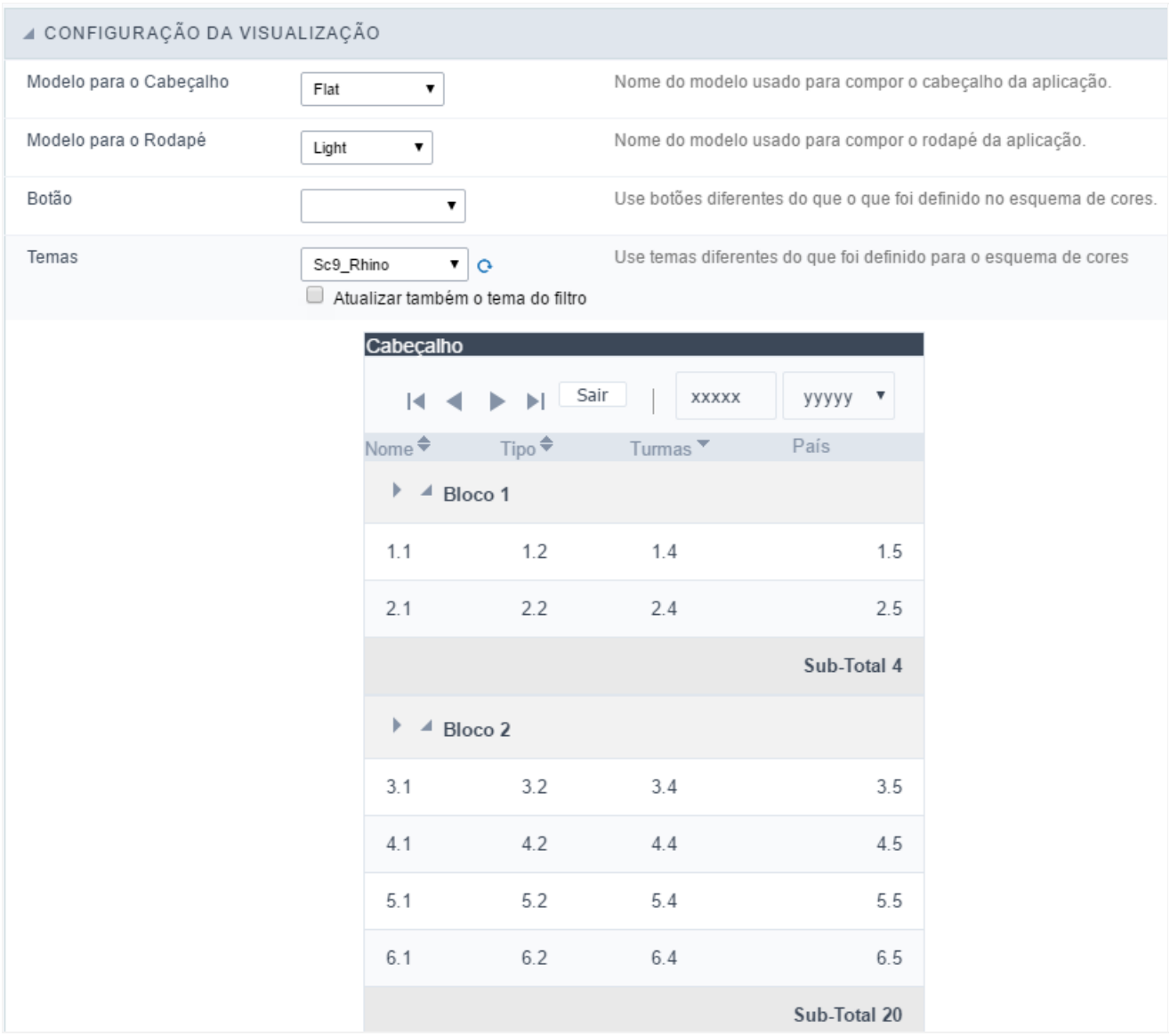
  - **Acima** - Posiciona a label acima do input 

  - **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input 

- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.



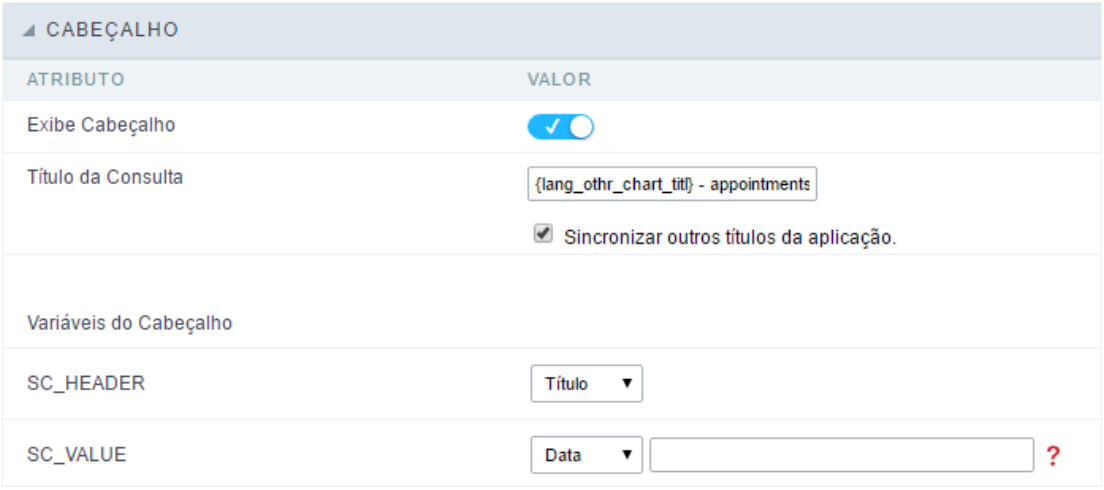
Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho & Rodapé

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

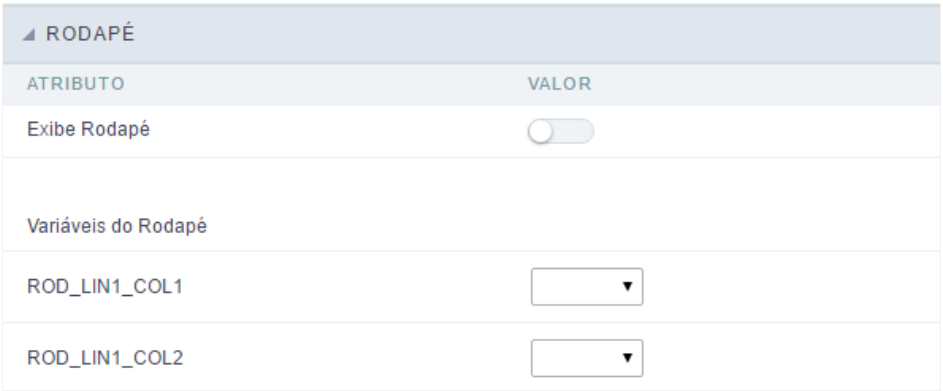


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
    - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
    - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
    - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**".
    - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Configuração



Dynamic Search configuration Interface

Tipo de filtro

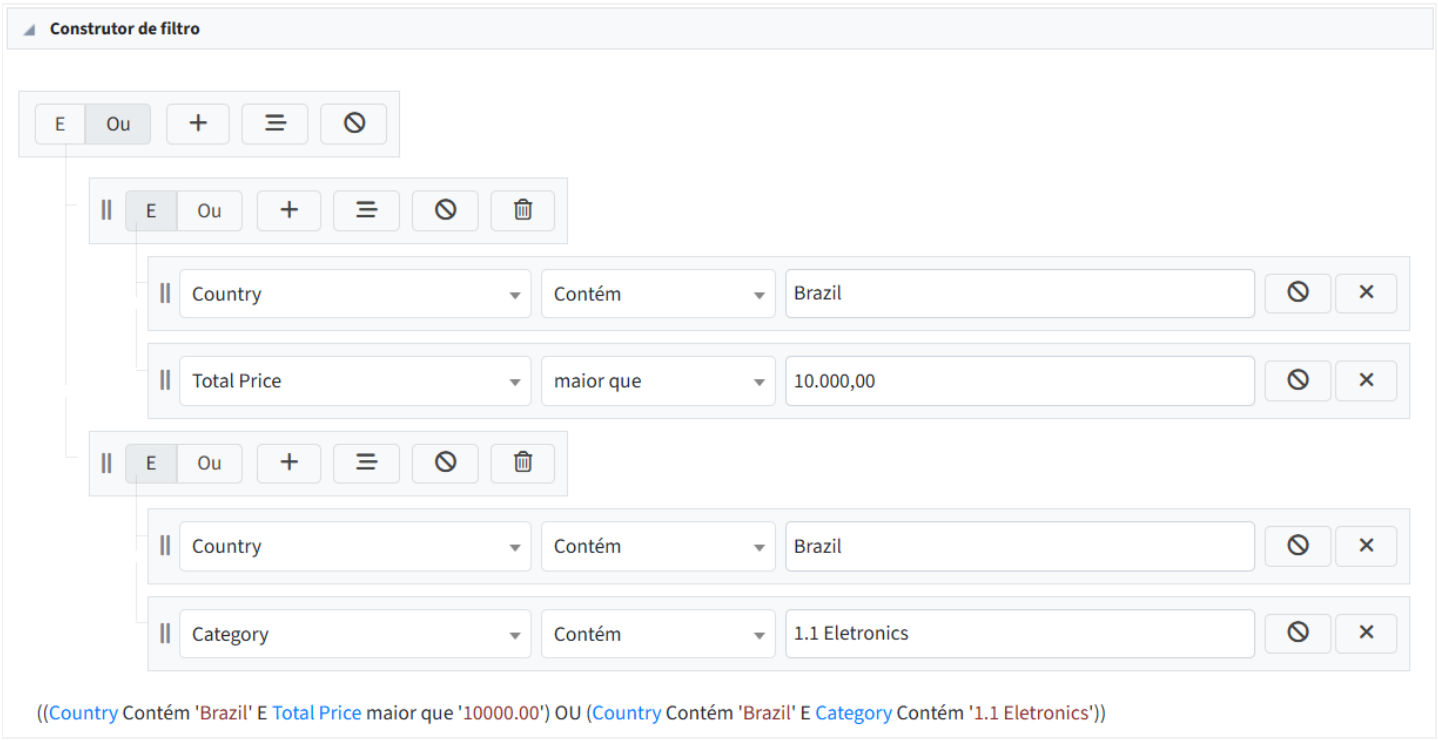
Define o tipo de filtro que será utilizado na aplicação.

Contrutor de Filtro

Permite que o usuário final crie filtros durante o uso da aplicaçao, combinando diferentes condições e operadores lógicos (AND/OR) para criar filtros mais robustos e gerar relatórios mais qualificados.

Abaixo um exemplo do funcionamento do filtro build.

O usuário pode adicionar varios campos ou condições aninhadas para mesclar o uso dos operadores logicos.



Filtro dinâmico

Permite que o usuário final monte filtros durante o uso da aplicação, adicionado os campos que devem compor o filtro de acordo com sua necessidade, dentro de um mesmo operador logico.

Abaixo um exemplo do funcionamento do filtro dinamico.

O usuário deve selecionar o operador logico que será utilizado para todos os campos do filtro: Todas as condições (AND) ou qualquer condição (OR)



Usar a tecla ENTER para

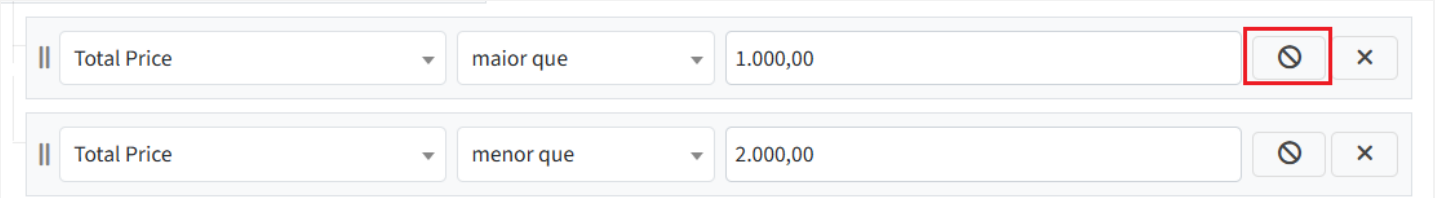
Este atributo define o comportamento da tecla entem, quando a tela do filtro estiver sendo exibida.

Configuração

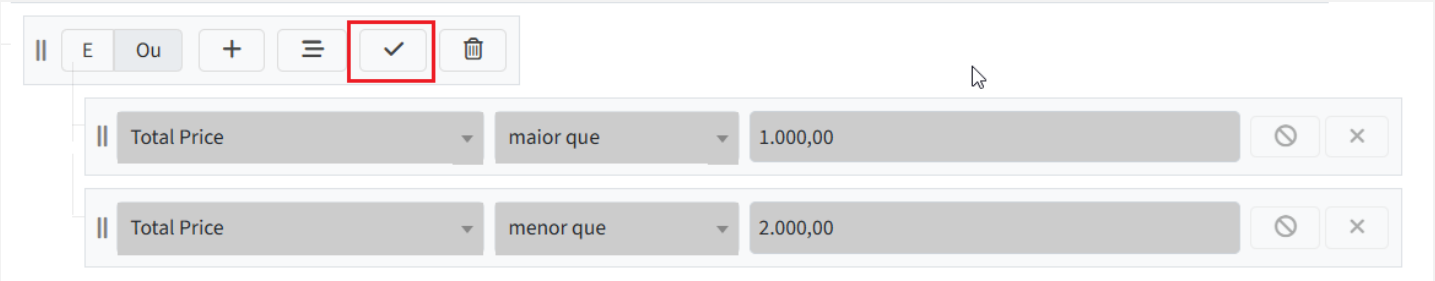
Habilitar/Desabilitar

Este atributo define se o usuário poderá desabilitar campos ou aninhamentos no contrutor de filtro, permanecendo desabilitados até que haja uma recarga na aplicação.

Exemplo de campos com o botão



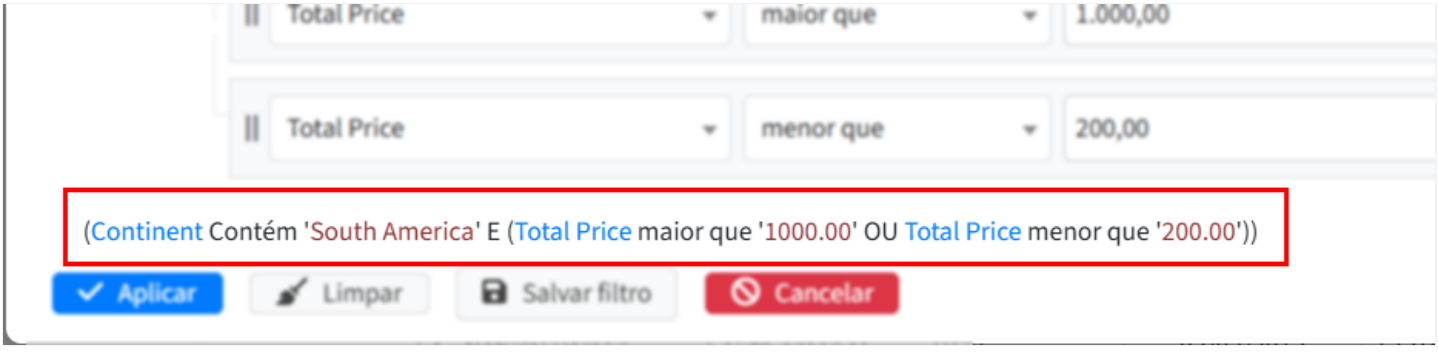
Exemplo de aninhamento desabilitado



Exibir condição do filtro

Define se a condição do filtro será exibida enquanto o usário monta seu filtro.

Quando habilitado, a condição é montada a medida que o usuário adiciona as condições e operadores logicos do filtro. Ao desabilitar, esta condição não será exibida.

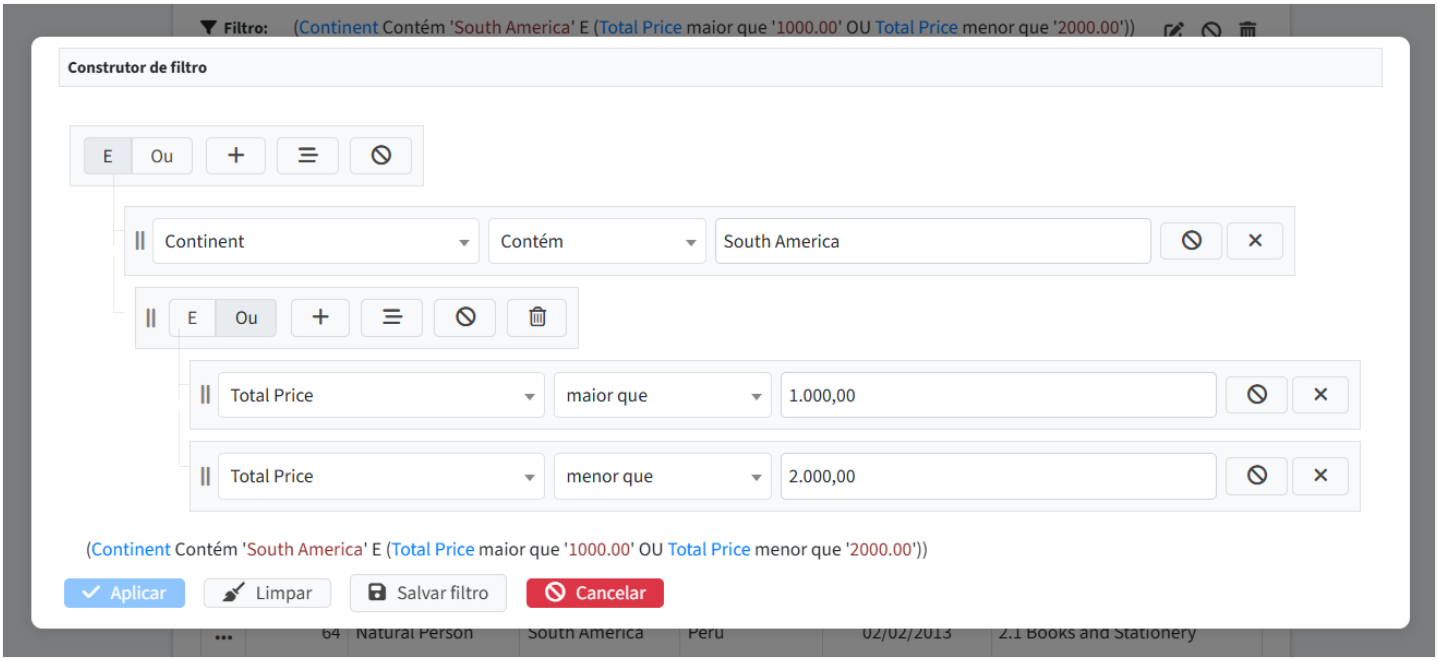


Filtro Modal

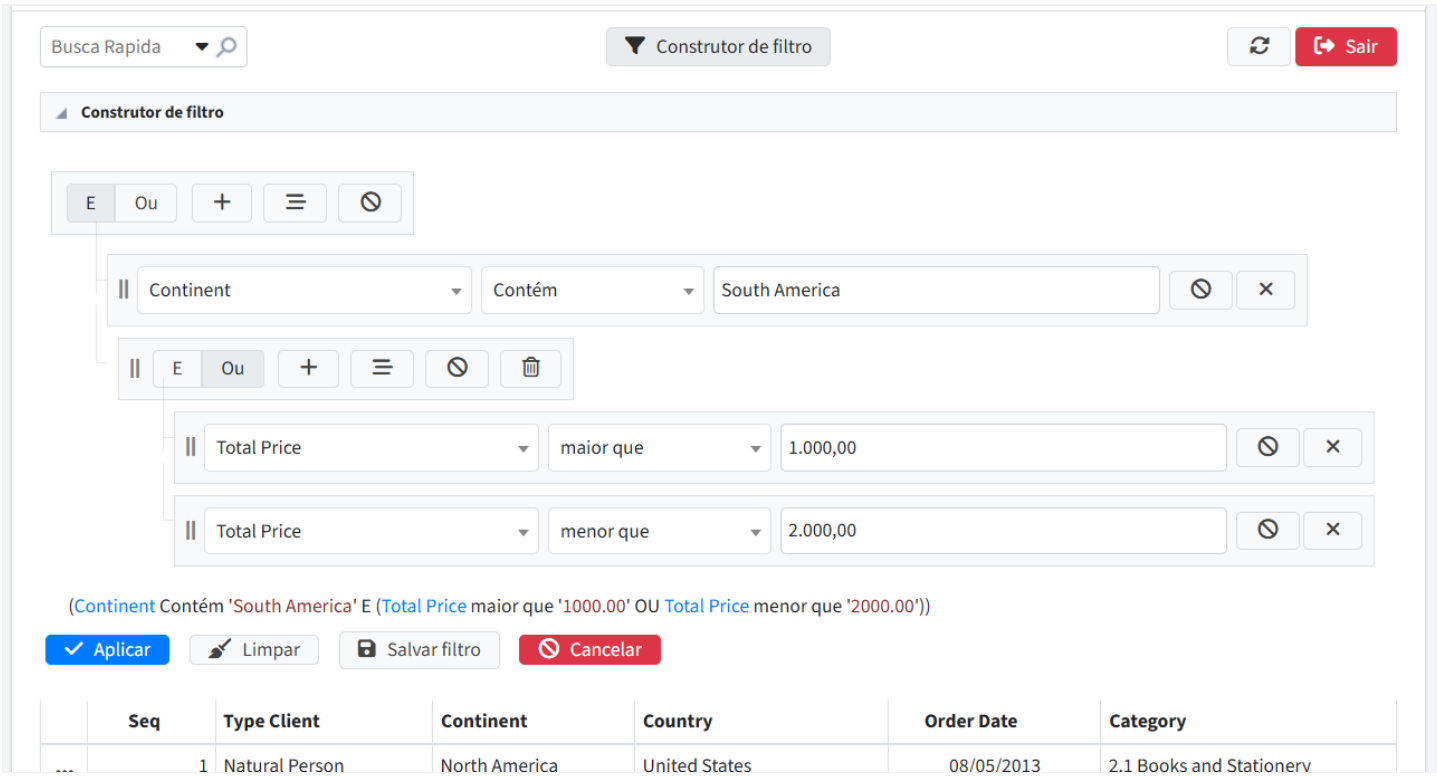
Define o local de abertura do construtor de filtros na aplicação.

Quando habilitado, o filtro será aberto em um modal ao desabilitar o filtro será exibido em uma div abaixo da barra de ferramentas da aplicação. Confira abaixo o exemplo dos dois comportamentos.

Abrindo em modal



Div abaixo da barra de ferramentas



Destacar resultados

Destacar resultados

Este atributo define se o resultado da pesquisa será destacado na aplicação.

A cor de destaque é define pela tema da aplicação.

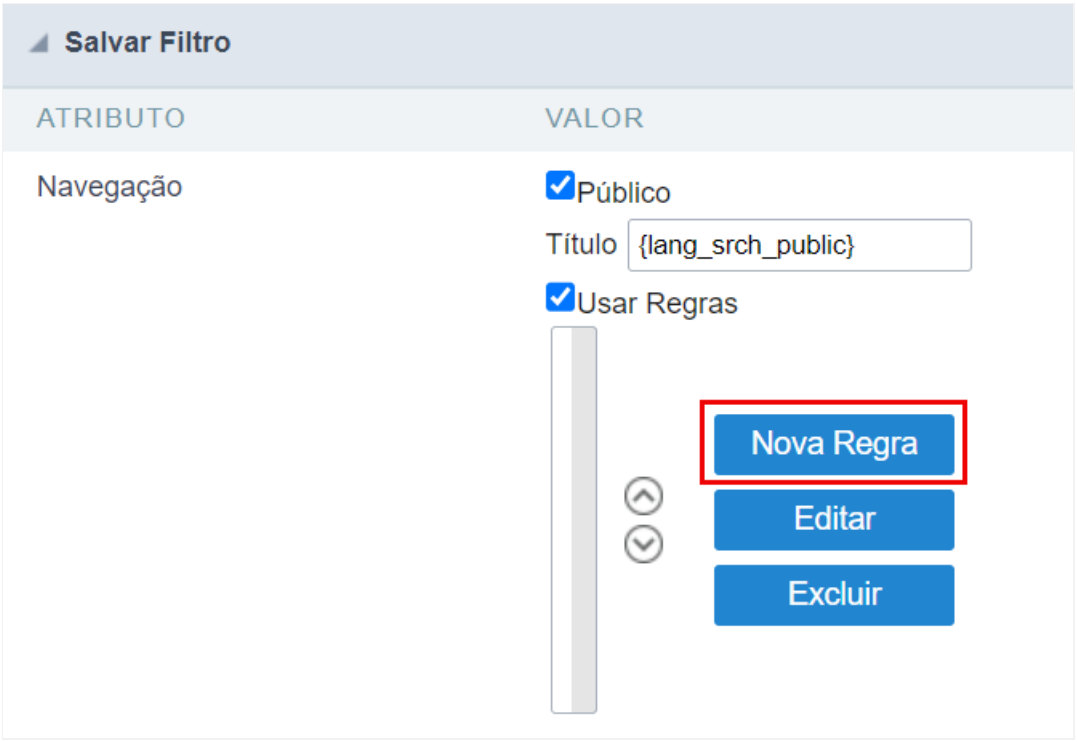
Exemplo dos resultados destacados após pesquisa

	Seq	Type Client	Continent	Country	Order Date	Category
...	3	Natural Person	Europe	Spain	04/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	5	Natural Person	Europe	Switzerland	08/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	10	Natural Person	Europe	France	16/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	17	Legal entity	Europe	Spain	26/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	23	Legal entity	Europe	Italy	25/01/2013	2.3 Beauty and Personal Care

Salvar Filtro

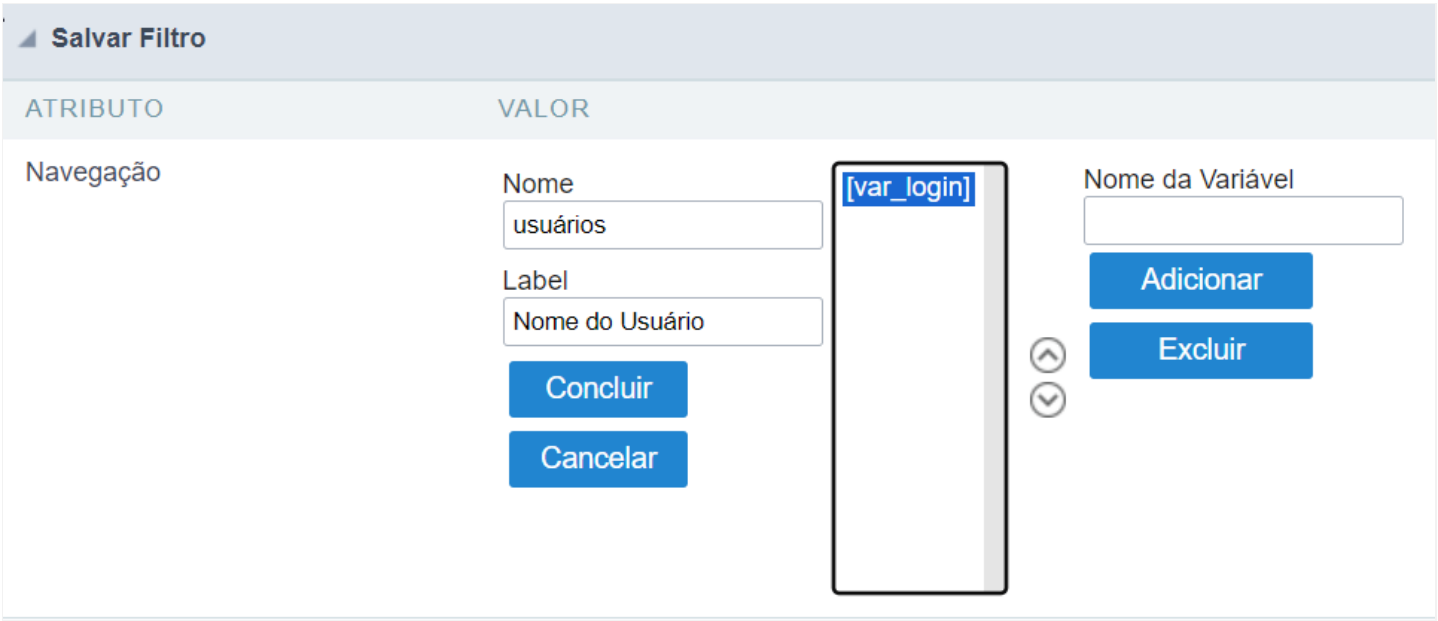
Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar filtro em uma aplicação de pesuisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas.Com essas características é possível salvar pesquisas por login de usuário.

Exemplo utilizando apenas o perfil Público



Interface de Salvar Filtro.

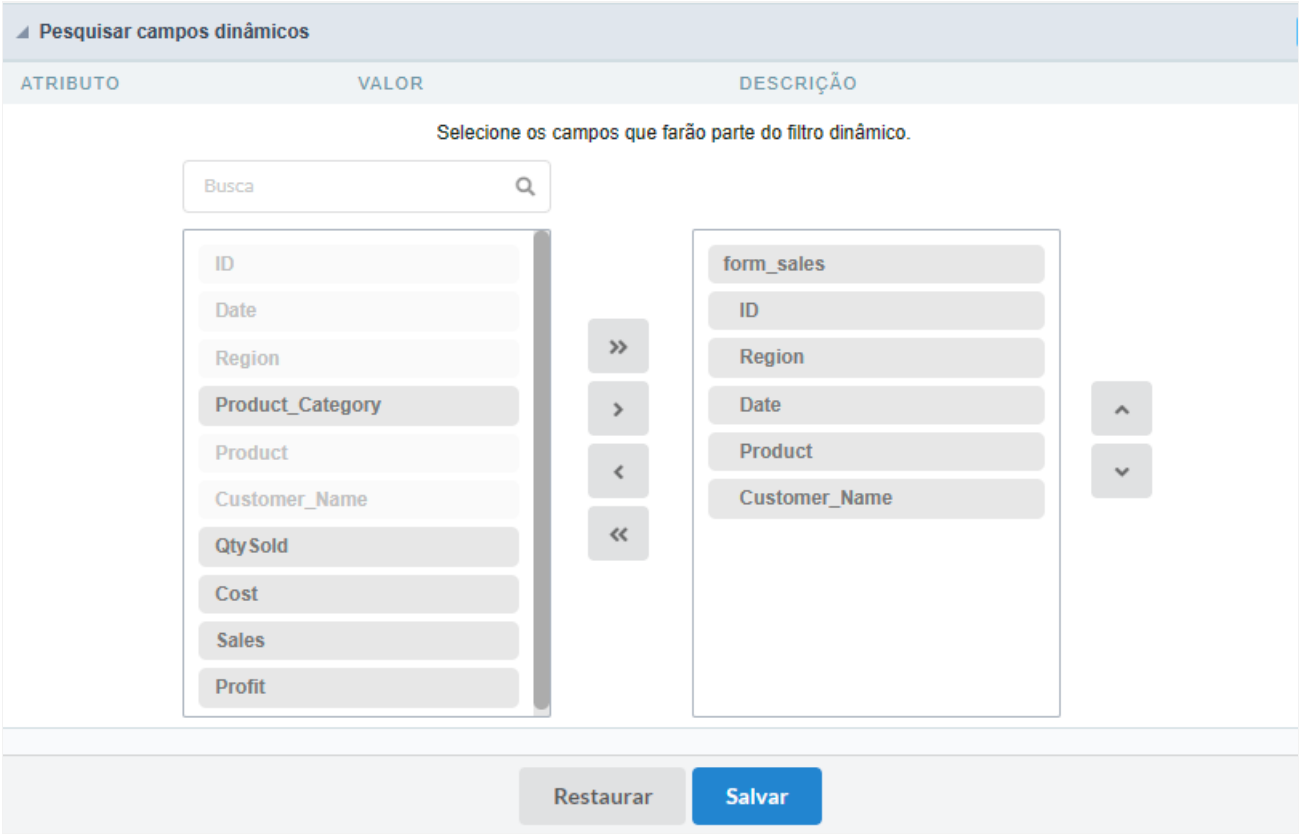
Exemplo adcionando opção de vincular ao usuário logado no sistema



Selecionar Campos

Nesta tela devem ser definidos os campos que estarão disponíveis para utilização no construtor de filtros.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição no filtro.



Adicionar e Remover campos no filtro

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

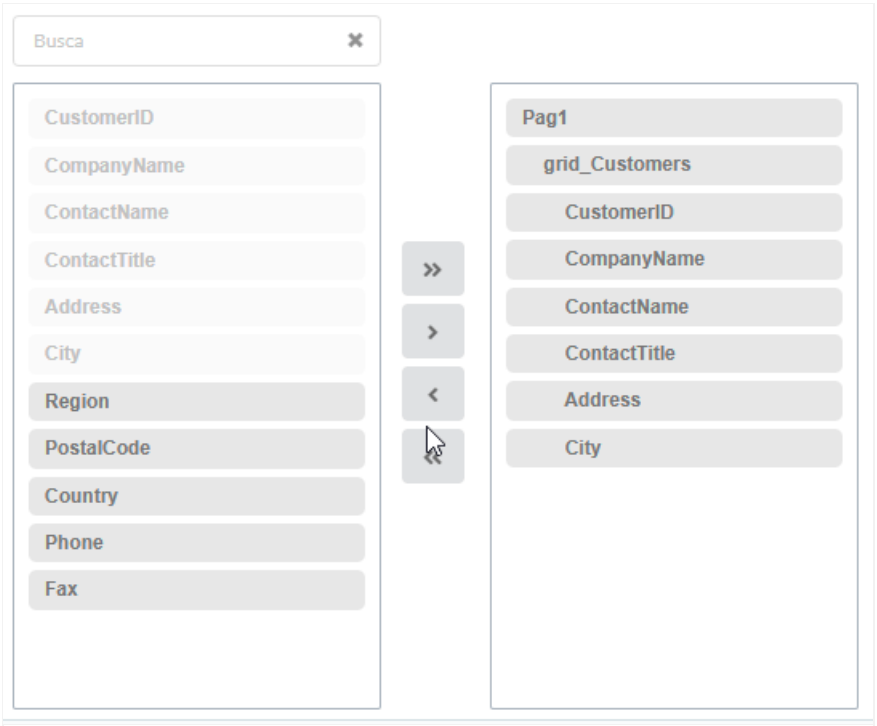
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



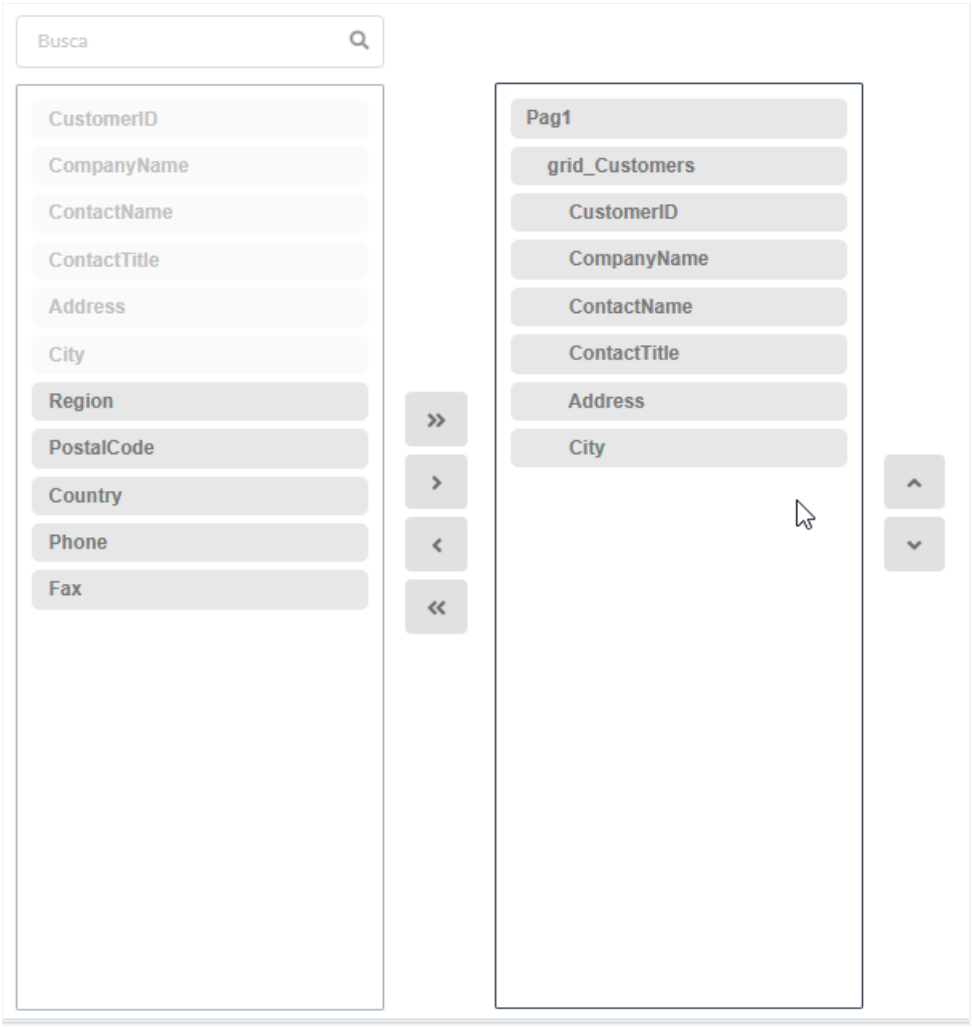
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e v que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

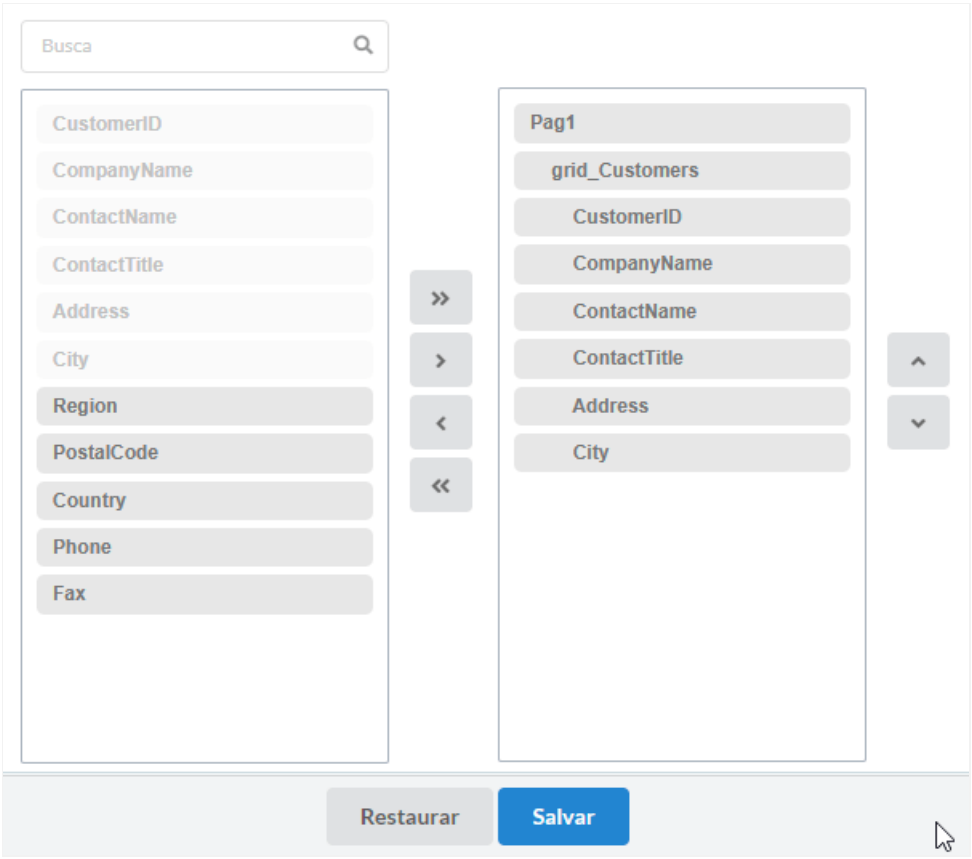


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

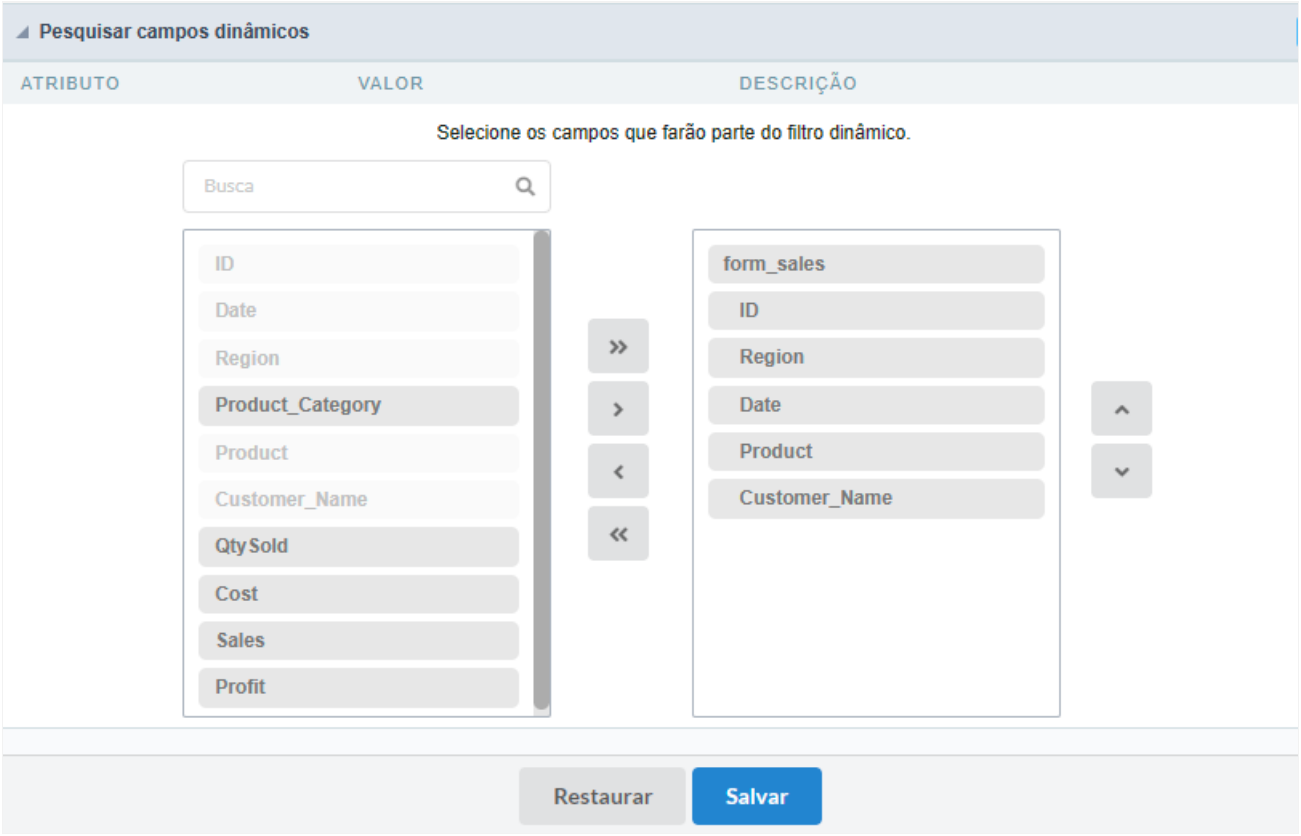
Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Selecionar Campos

Nesta tela devem ser definidos os campos que estarão disponíveis para utilização no filtro dinâmico.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição no filtro.



Adicionar e Remover campos no filtro

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

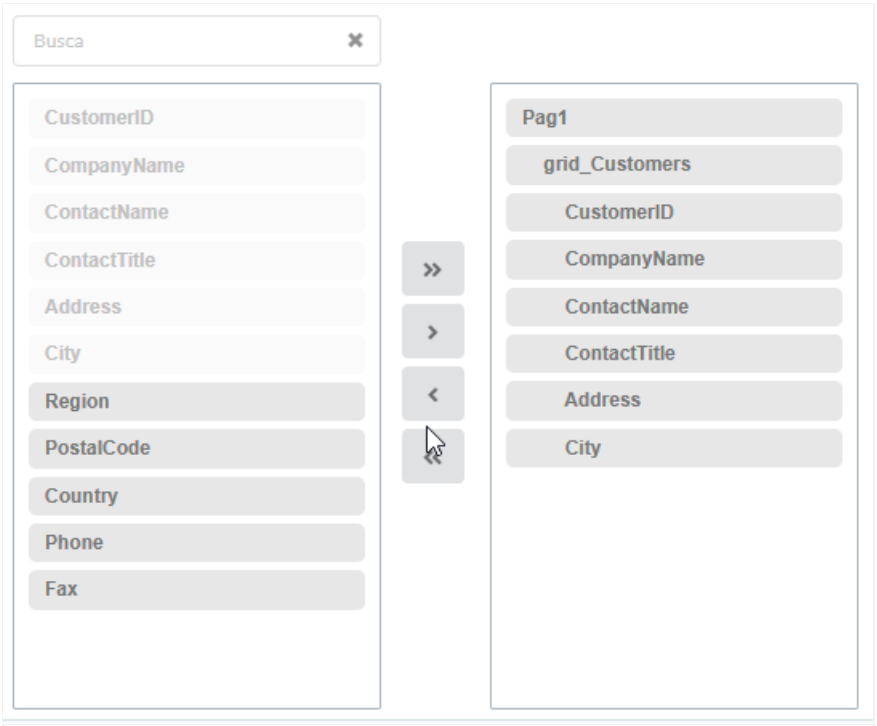
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



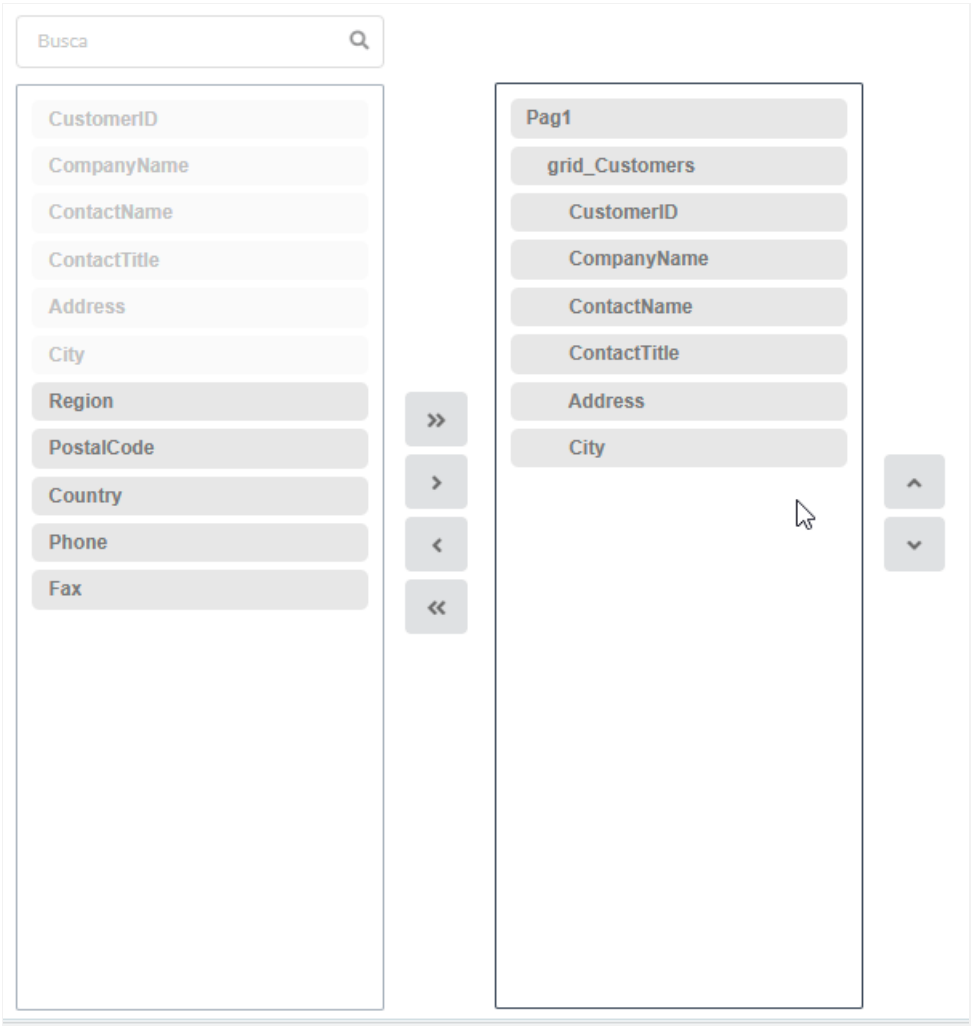
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e v que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

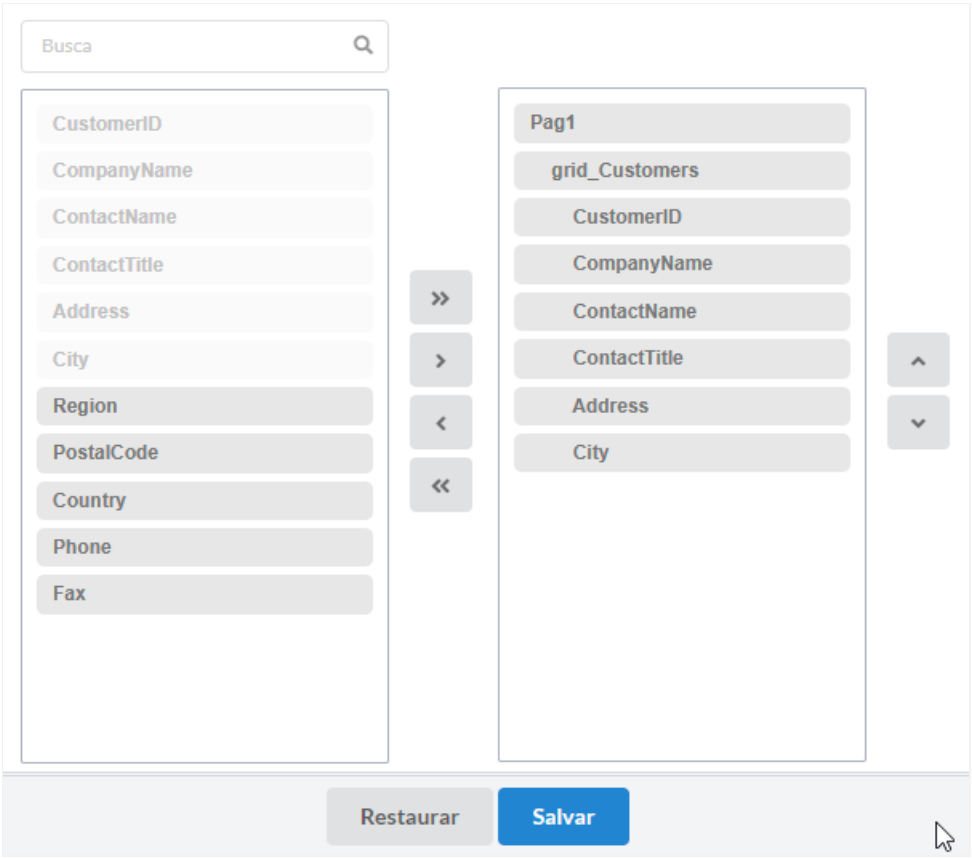


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Quick Search

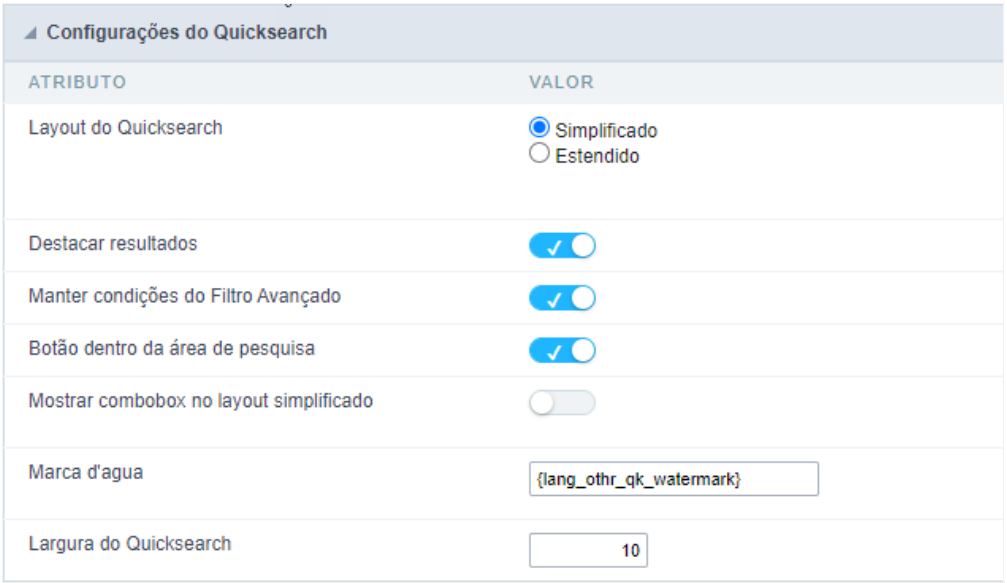
Configurações do Quicksearch

Quick Search é uma opção que nos permite fazer buscas em vários campos da aplicação através de um campo de entrada de texto na barra de ferramentas.



Aplicação em execução com QuickSearch.

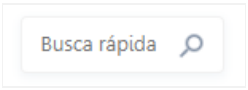
Configurações do Quicksearch



Interface de configuração do QuickSearch.

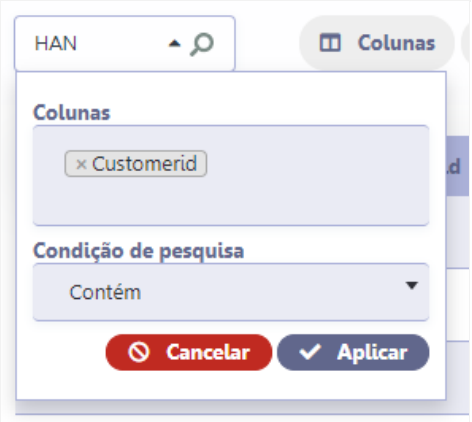
Layout do Quicksearch

Simplificado: Visualização padrão do quicksearch. Nesta opção é exibido o input onde devemos informar o termos a ser buscado.



Estendido: Neste layout, além do input presente no layout simplificado, descrito acima, é possível selecionar as colunas onde a busca será realizada e o critério que será aplicado. Os critérios devem ser selecionados na opção _Critérios de Pesquisa__, são eles:

Contém, Início igual, Exatamente igual, Não contém, Diferente, Maior que, Maior igual, Menor que e Menor igual



Destacar resultados

Destaca o resultado da pesquisa realizada.

	Seq	Type Client	Continent	Country	Order Date	Category
...	3	Natural Person	Europe	Spain	04/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	5	Natural Person	Europe	Switzerland	08/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	10	Natural Person	Europe	France	16/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	17	Legal entity	Europe	Spain	26/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	23	Legal entity	Europe	Italy	25/01/2013	2.3 Beauty and Personal Care

Manter condições do Filtro Avançado

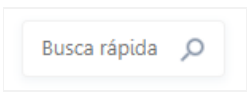
Esta opção define o comportamento do quicksearch em relação ao filtro avançado.

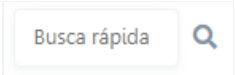
Quando ativada, o quicksearch leva em consideração a busca realizada no filtro avançado, desta forma a busca do quicksearch será realizada em conjunto com a busca avançada.

Ao desativar a opção, o quicksearch desconsidera completamente a busca realizada no filtro avançado.

Botão dentro da área de pesquisa

Define o posicionamento do botão de pesquisa, se estará na área de texto ou fora dela.

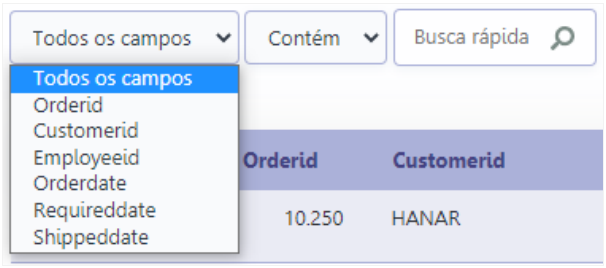
Opção Ativa - 

Opção Desativada - 

Mostrar combobox no layout simplificado

Quando ativa, exibe um combobox contendo a junção dos campos definidos nas opções **Configurações para pesquisa na opção**

'Todos os Campos' e **Configurações para Pesquisa Individual por campo**, além dos critérios de pesquisa selecionados.



No combobox, a opção **Todos os campos**, selecionada na imagem acima engloba todos os campos selecionados na opção **Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'**

Os demais campos presentes no combobox, mostrados abaixo de **Todos os campos**, são os definidos na opção **Configurações para Pesquisa Individual por campo**

Esta opção está disponível apenas no layout simplificado.

Marca d'agua

Define a marca d'água que será exibida no quicksearch. Pode ser utilizado uma lang ou um texto fixo.

Por padrão, utilizamos a lang: {lang_othr_qk_watermark}

Esta lang pode ser alterada na opção de **Traduzir Aplicações**.

Largura do Quicksearch

Largura em pixels do input do Quicksearch.

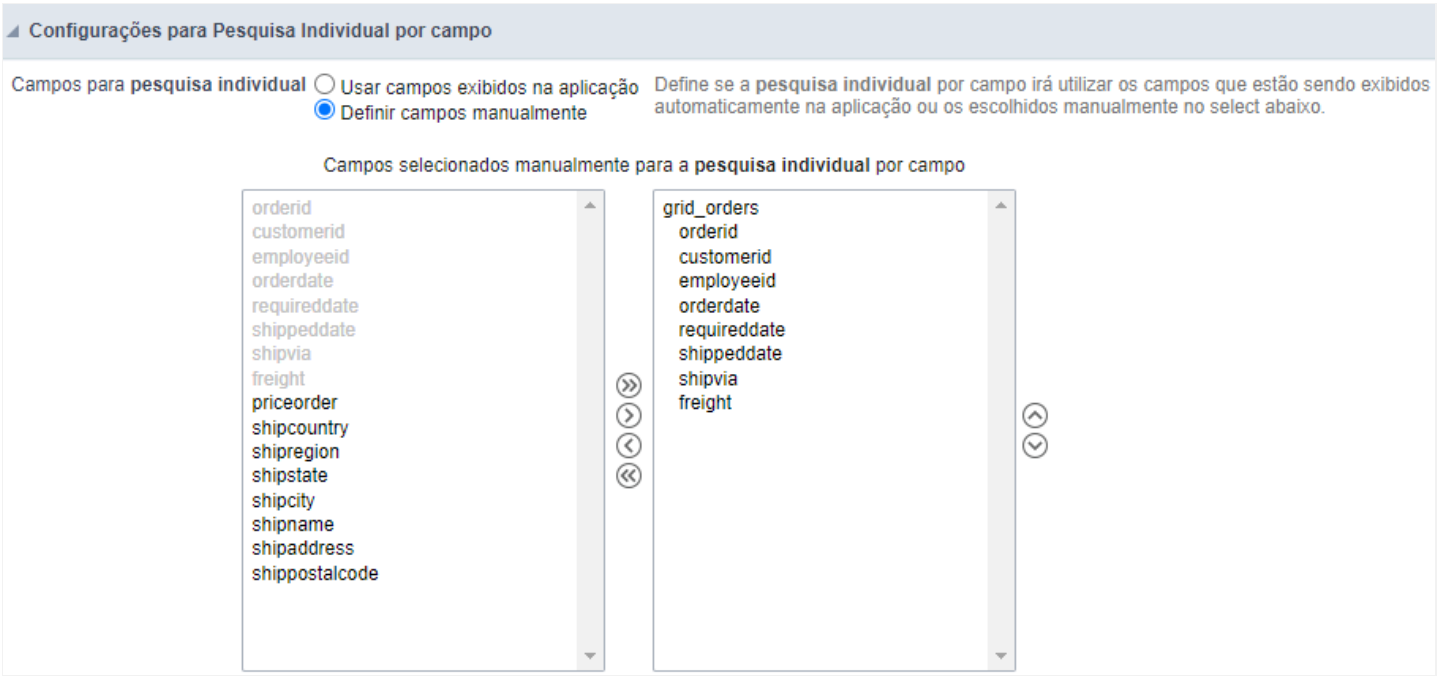
Buscar em qualquer parte

Quando esta opção estiver ativa, o Quicksearch realiza a busca em qualquer parte da string. Ao desativar, a busca será realizada utilizando o critério exatamente igual.

Configurações para Pesquisa Individual por campo

Configurações para Pesquisa Individual por campo

Esta configuração define os campos que estarão disponíveis no combobox do quicksearch, ao ativar a opção de Layout Estendido, nas configurações gerais



Campos para pesquisa individual

Usar campos exibidos na aplicação: Ao selecionar esta opção, apenas os campos exibidos na aplicação estarão disponíveis no combobox.

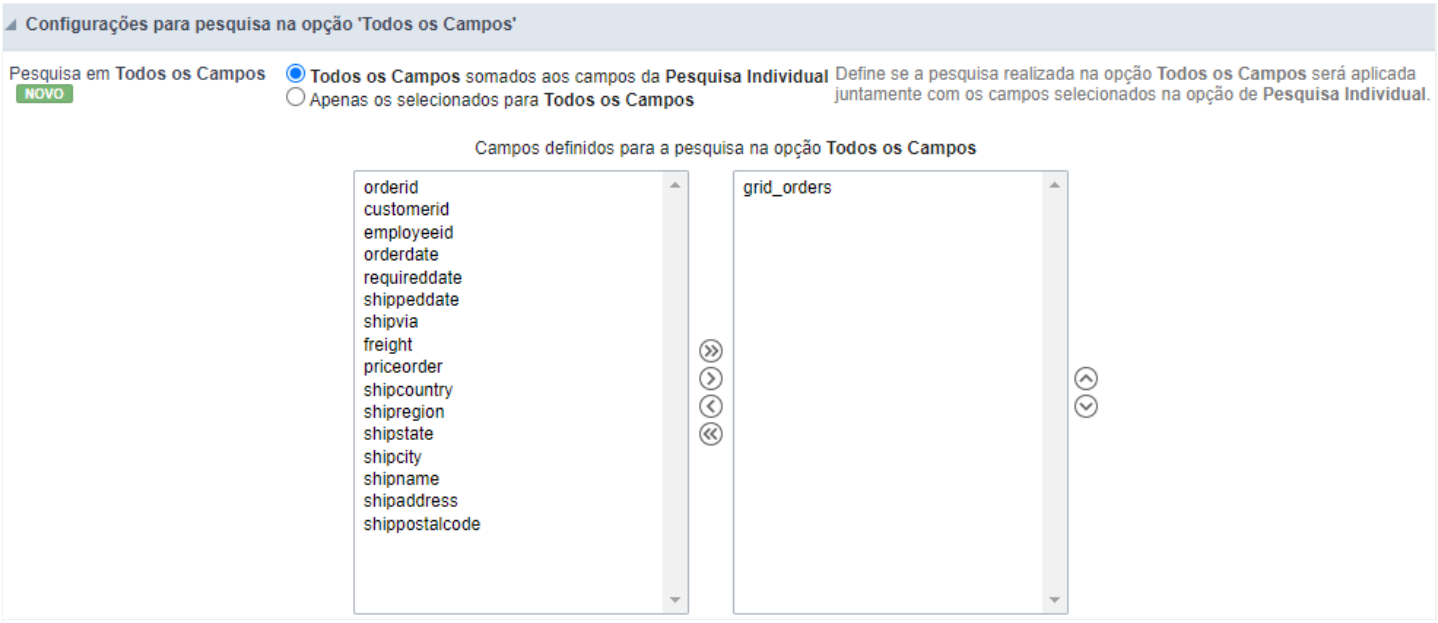
Definir campos manualmente: Permite que o desenvolvedor selecione os campos que estarão disponíveis no combobox do quicksearch.

Configurações para pesquisa na opção ‘Todos os Campos’

Configurações para pesquisa na opção ‘Todos os Campos’

Esta opção define os campos que sempre estarão disponíveis para a busca no quicksearch, independente da sua configuração.

Ao utilizarmos o quicksearch sem especificarmos os campos que desejamos realizar a busca, os campos selecionados aqui serão incluídos na busca, mesmo que não estejam exibidos na interface.



Pesquisa em Todos os Campos

Todos os Campos somados aos campos da Pesquisa Individual: Além dos campos selecionados nesta opção os campos selecionados na opção **Campos para pesquisa individual** estarão disponíveis na busca do quicksearch.

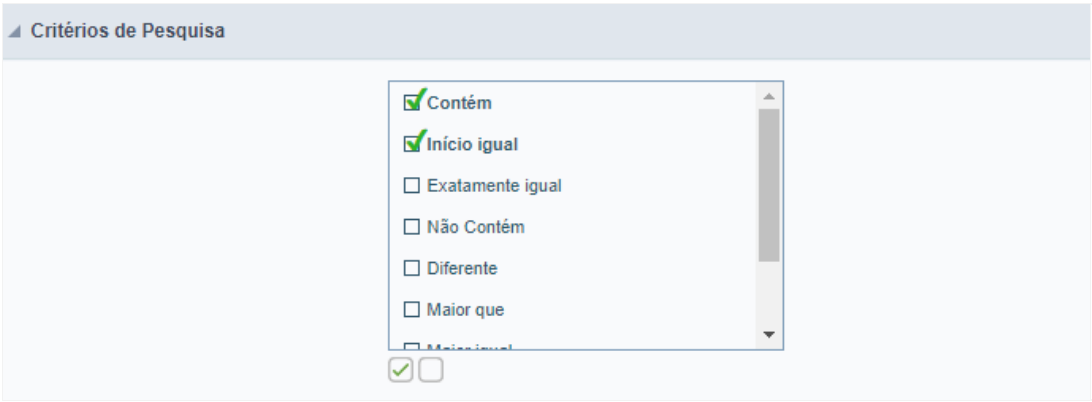
Apenas os selecionados para Todos os Campos: Apenas os campos selecionado nesta opção estarão disponíveis na busca através do quicksearch

Critérios de Pesquisa

Critérios de Pesquisa

Define os critérios de busca do quicksearch.

Ao marcar as opções, o combobox com os critérios será exibo



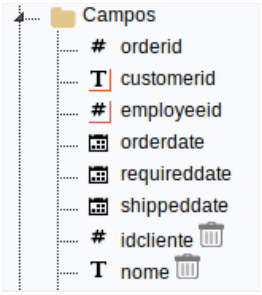
Estas são as opções disponíveis como critério de busca do quicksearch.

- **Contém**
- **Início igual**
- **Exatamente igual**
- **Não contém**
- **Diferente**
- **Maior que**
- **Maior igual**
- **Menor que**
- **Menor igual**

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



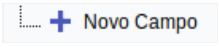
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

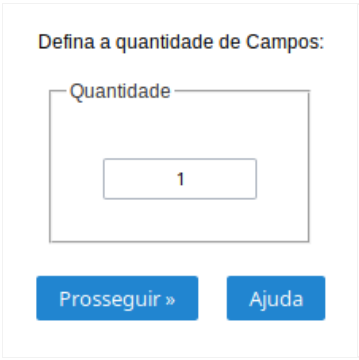
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

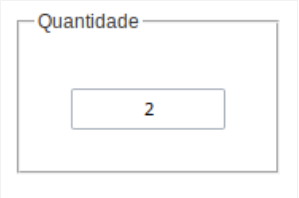
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

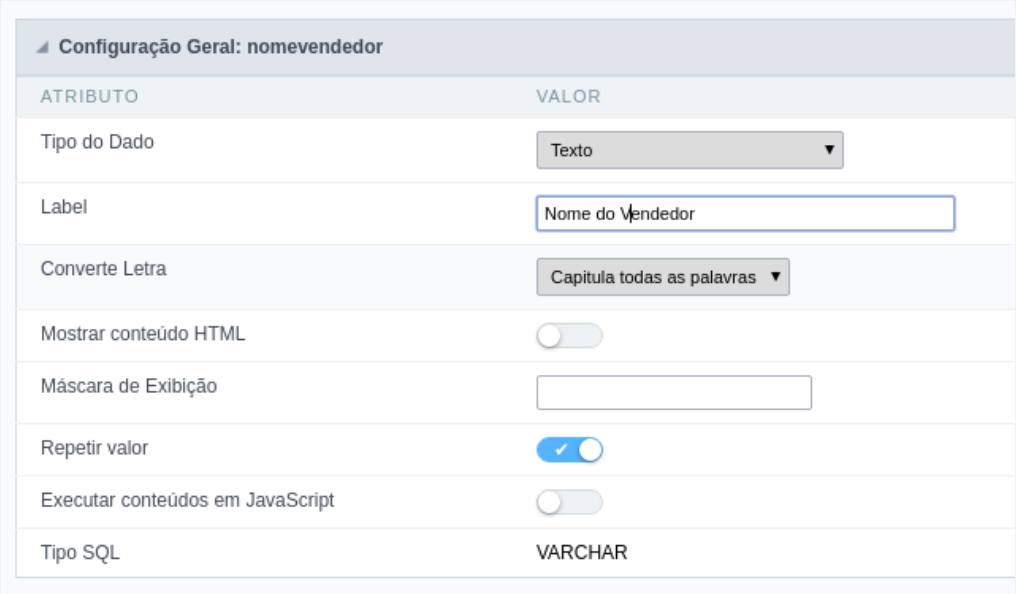
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas campos para a exibição dos dados vindos do banco de dados, onde o usuário final poderá ver os dados na forma que foi configurado pelo desenvolvedor.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Converte Letra

Essa opção permite que o desenvolvedor informe como o texto será mostrado no momento da execução.

As opções disponiveis são:

Caixa Baixa: Todas as letras do texto serão convertidas para minúsculas.

maria josé da silva

Caixa Alta: Todas as letras do texto serão convertidos para maiúsculas.

MARIA JOSÉ DA SILVA

Capitula primeira palavra: A primeira letra da primeira palavra será convertida para maiúscula.

Maria josé da silva

Capitula todas as palavras: A primeira letra da todas as palavras Serão convertidas para maiúsculas.

Maria José Da Silva

Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:

Máscara de Exibição (zz)zzzzz-zzzz

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:

(55)55555-5555

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	10
17	Marcos Paulo	10
18	Luana Carla	10

Repetir valor Habilitado

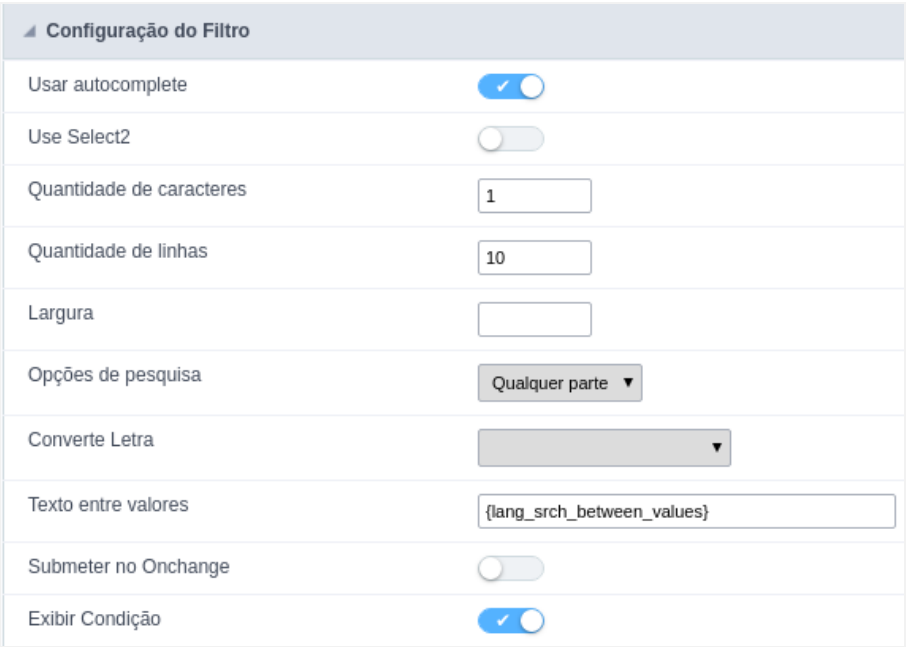
Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	
17	Marcos Paulo	
18	Luana Carla	

Repetir valor Desabilitado

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

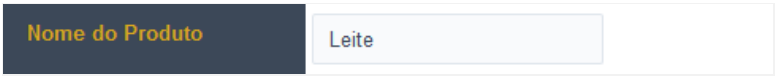
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

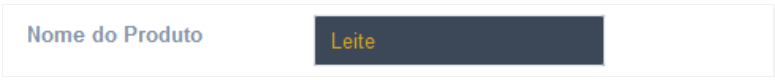
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

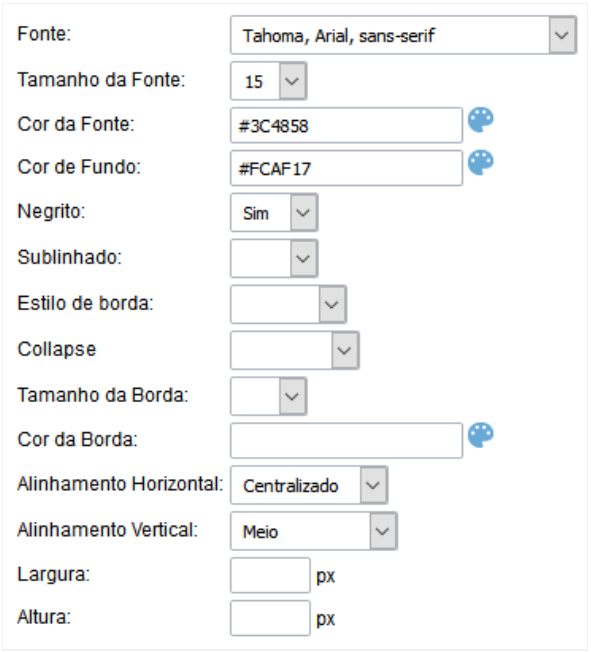
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

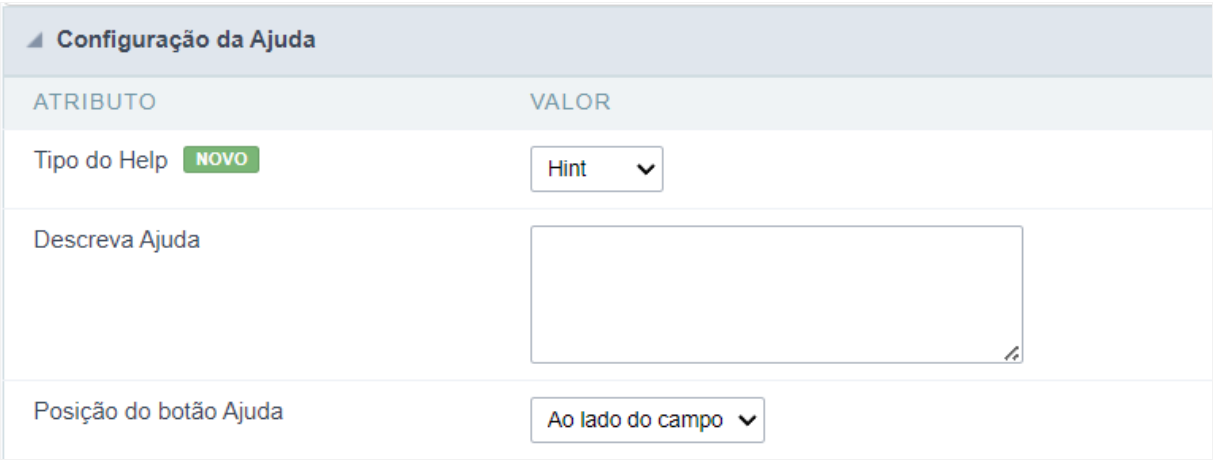
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



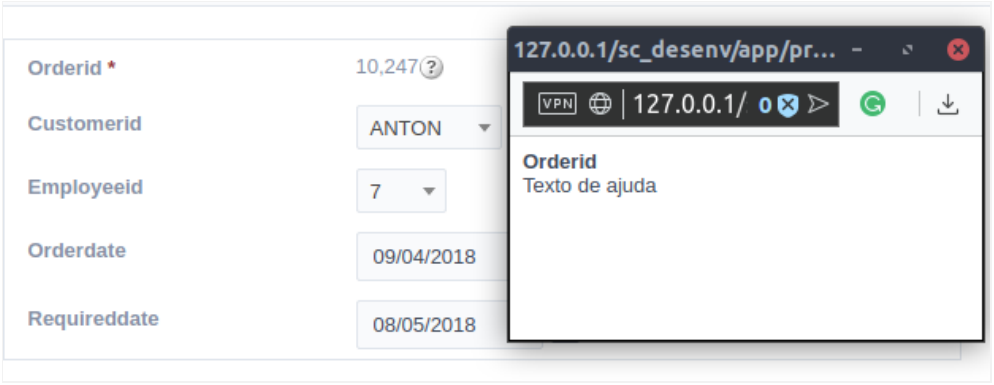
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

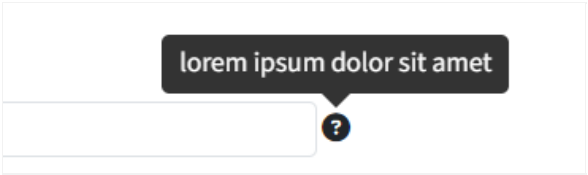
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

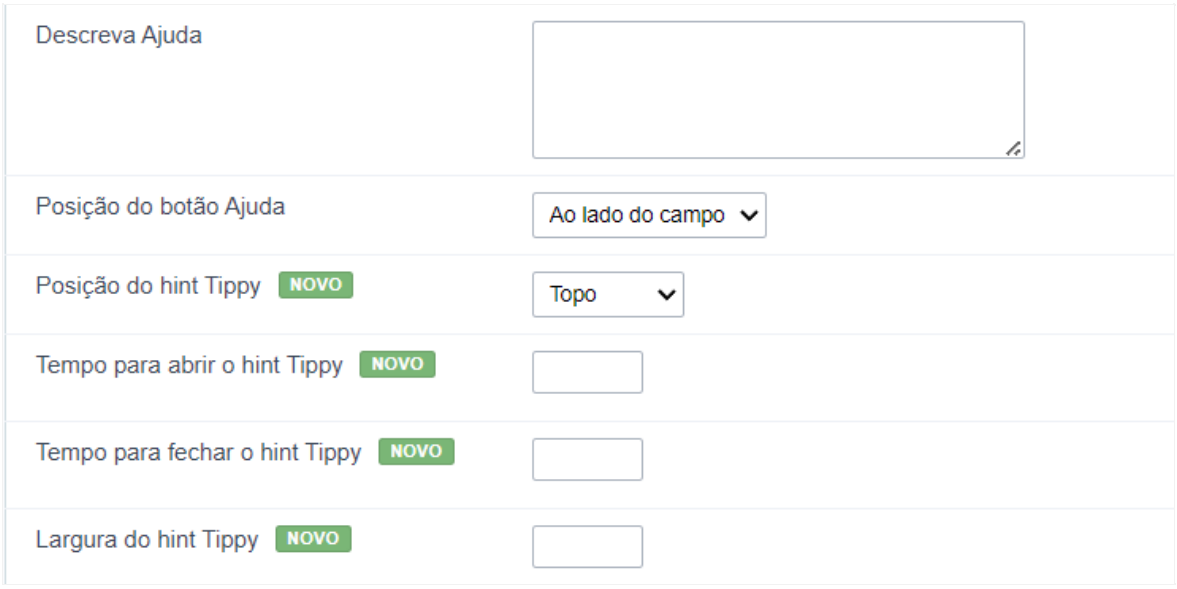


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

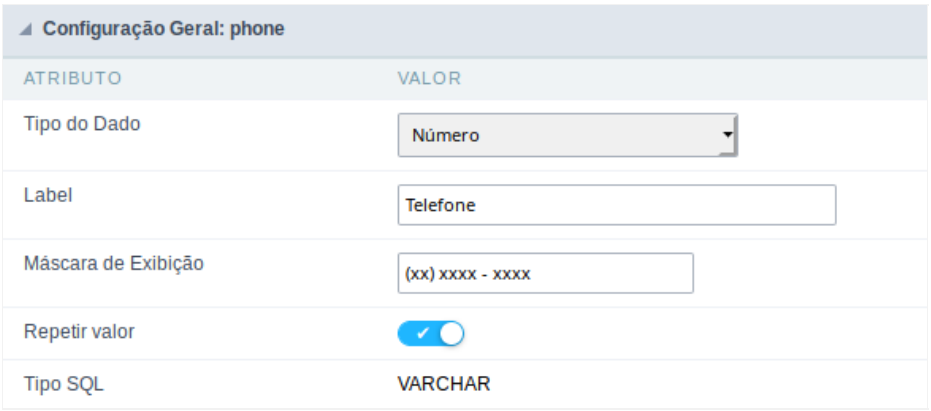
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Integer

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:
![Configuracao Mascara][img_mascaraconf_grid]

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:
![Execucao Mascara][img_mascaraexec_grid]

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	10
17	Marcos Paulo	10
18	Luana Carla	10

Repetir valor Habilitado

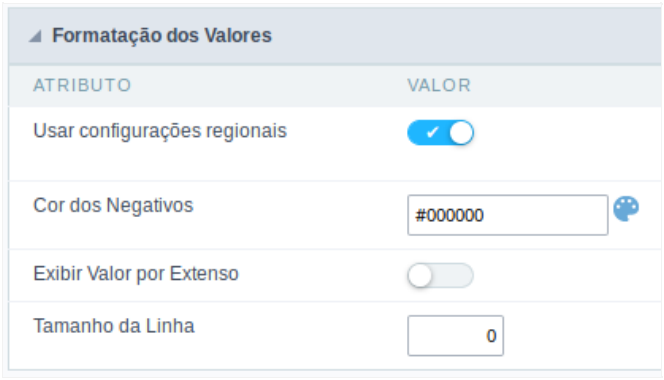
Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	
17	Marcos Paulo	
18	Luana Carla	

Repetir valor Desabilitado

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

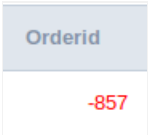
Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Cor dos Negativos:

Permite definir uma cor quando o valor for negativo, facilitando o entendimento do usuário final.

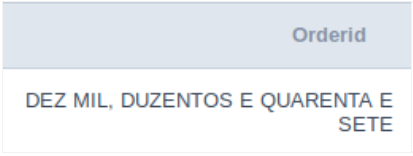
Exemplo:



Exibir valor por extenso:

O valor do campo será exibido por extenso na aplicação. Esta funcionalidade pode facilitar a compreensão e entendimento do usuário.

Exemplo:



Tamanho da Linha:

Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Lookup Settings

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

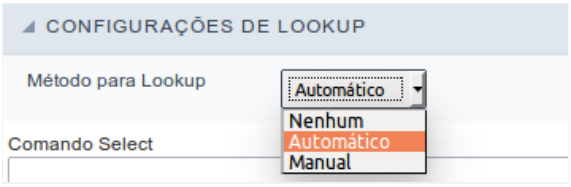
Com Lookup

Métodos para Lookup

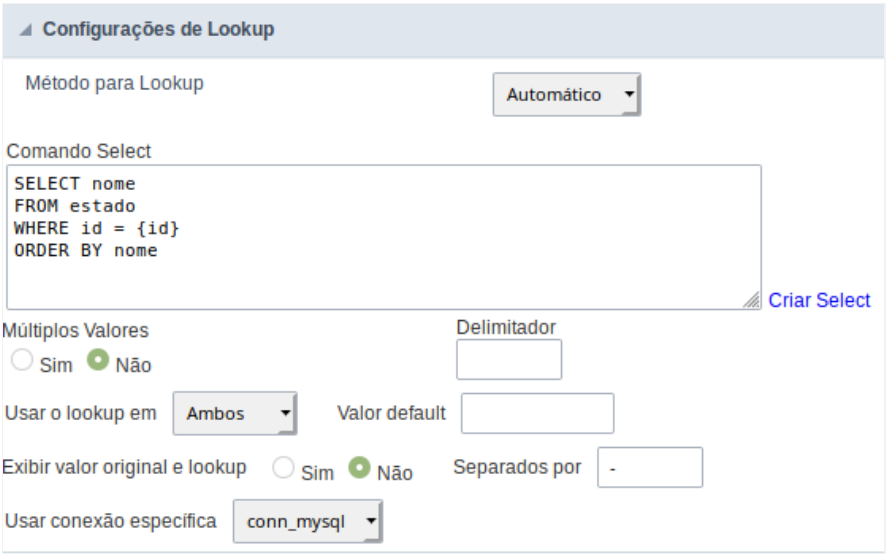
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

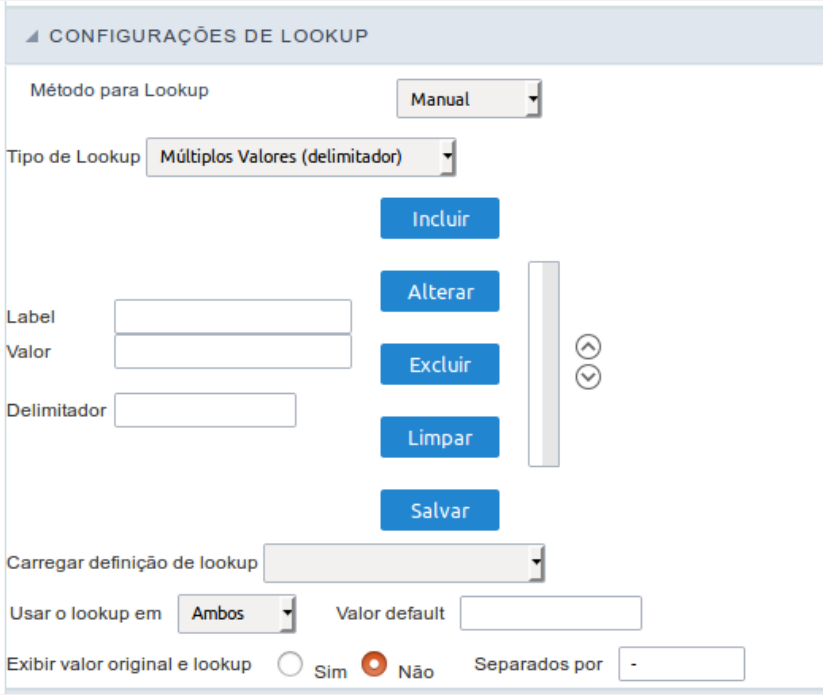


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

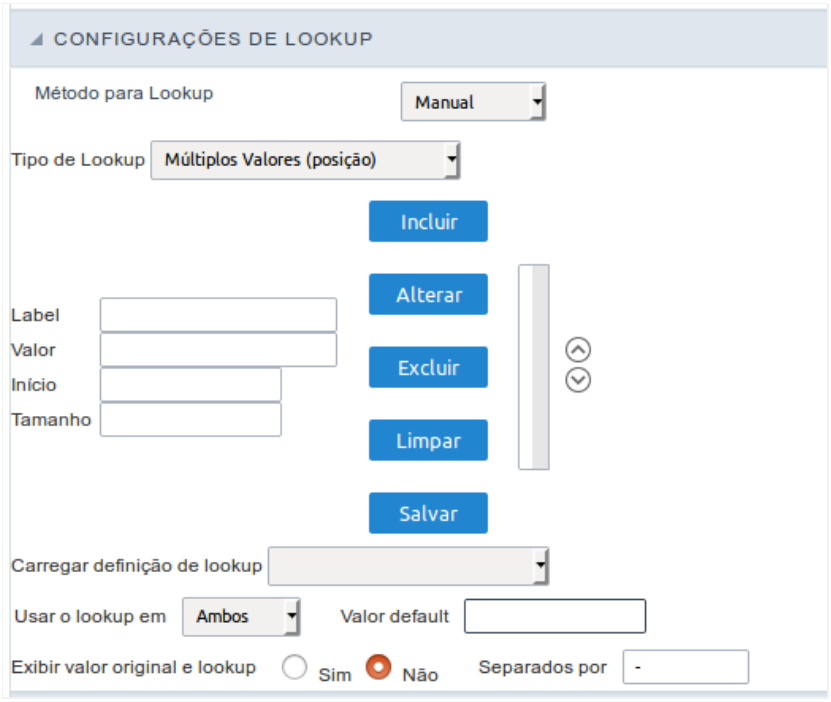
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

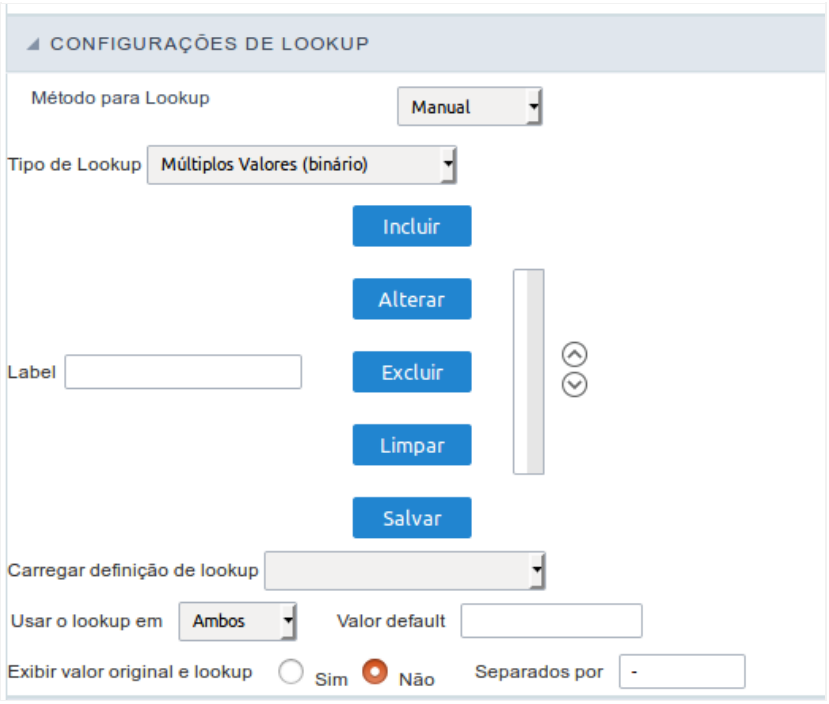
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

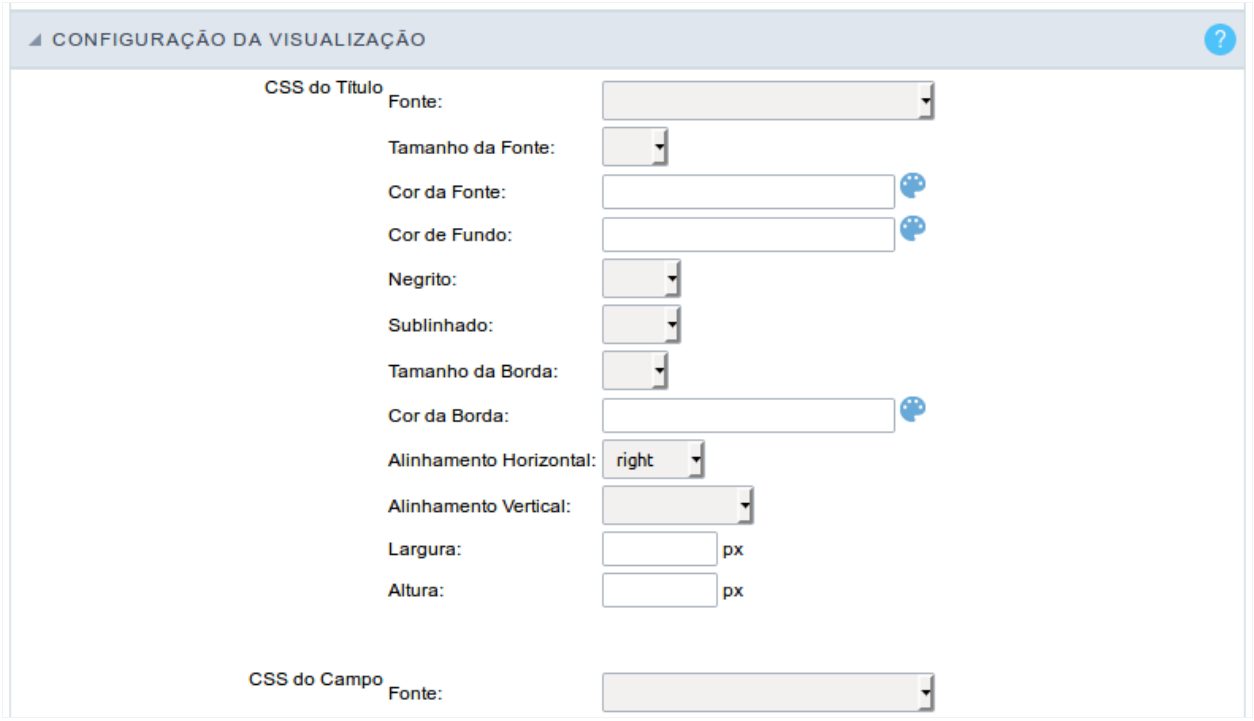
Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização{#id-04}

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



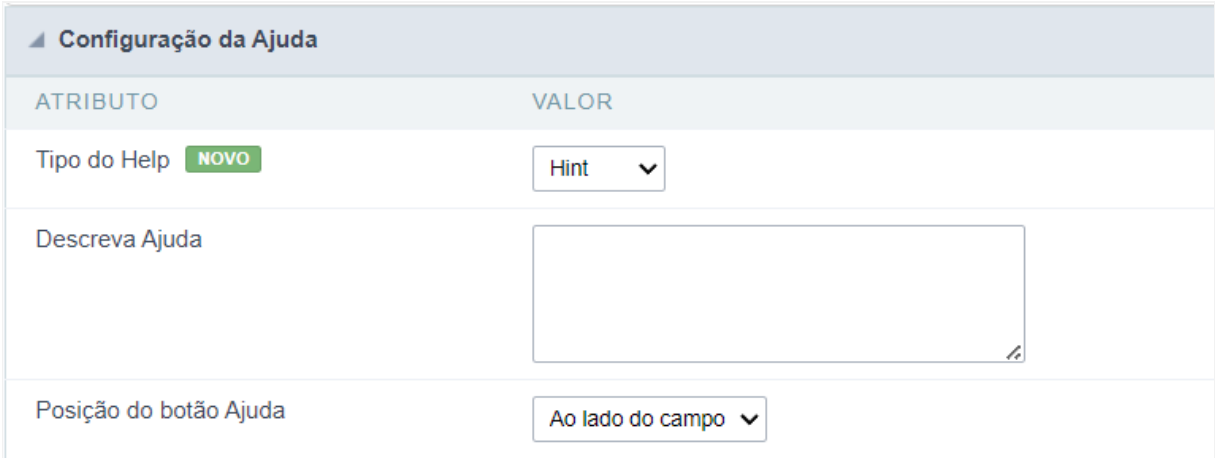
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



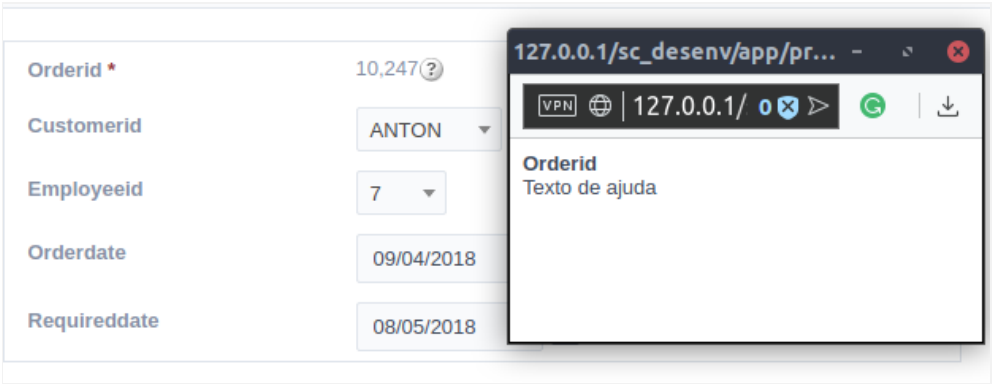
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

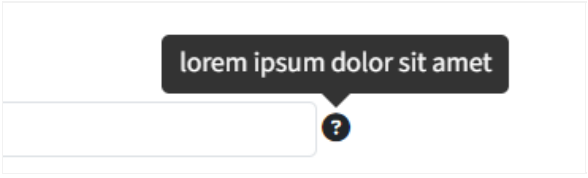
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

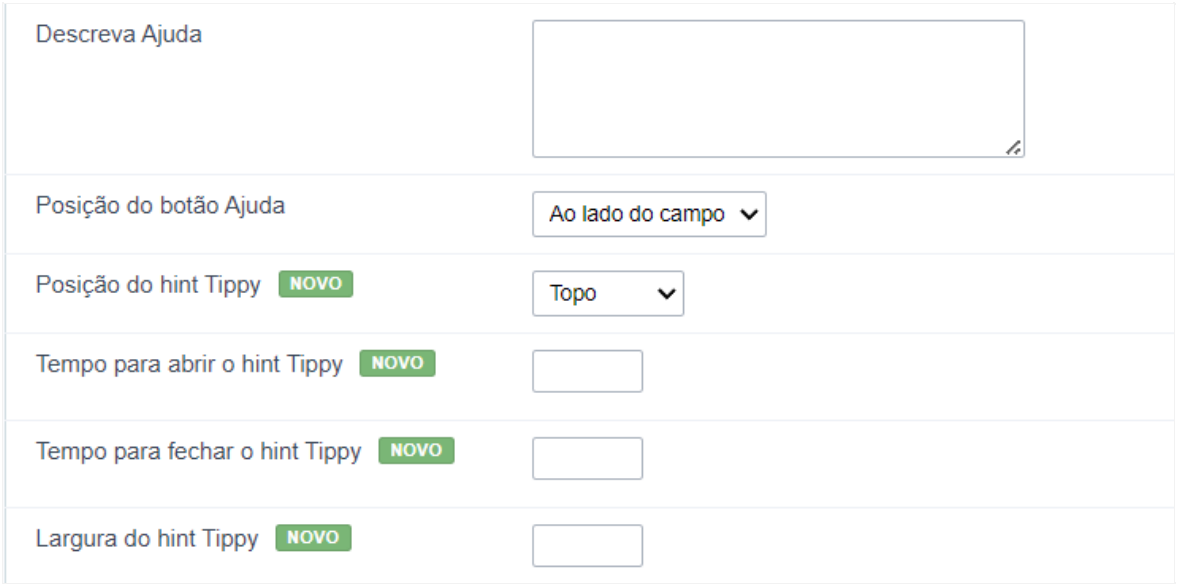


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

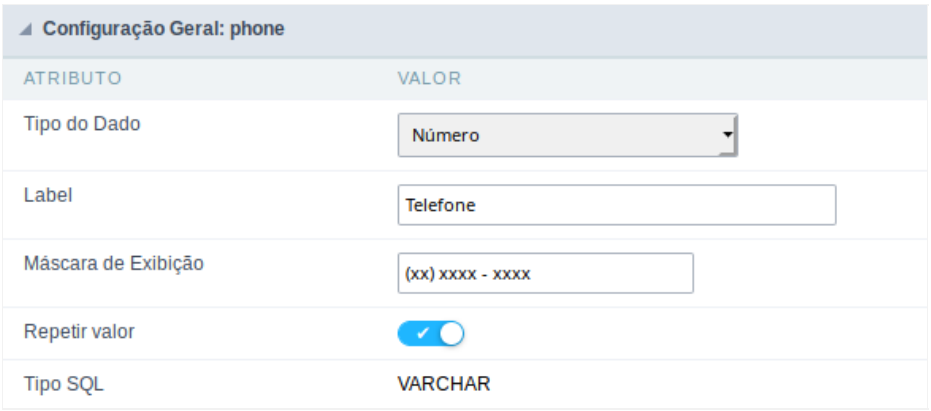
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:
![Configuracao Mascara][img_mascaraconf_grid]

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:
![Execucao Mascara][img_mascaraexec_grid]

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	10
17	Marcos Paulo	10
18	Luana Carla	10

Repetir valor Habilitado

Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	
17	Marcos Paulo	
18	Luana Carla	

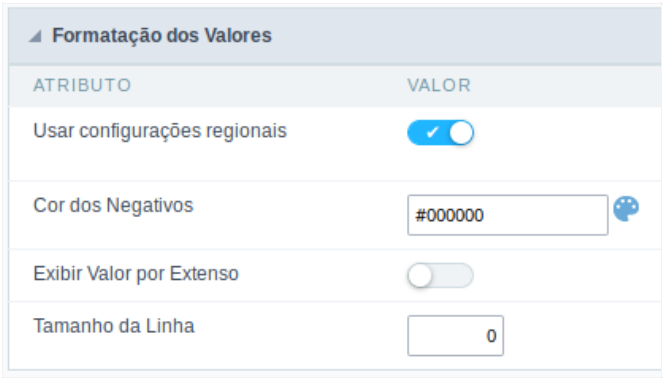
Repetir valor Desabilitado

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

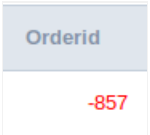
Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Cor dos Negativos:

Permite definir uma cor quando o valor for negativo, facilitando o entendimento do usuário final.

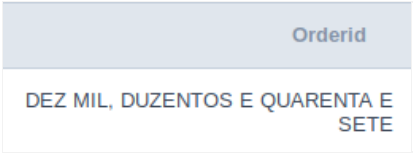
Exemplo:



Exibir valor por extenso:

O valor do campo será exibido por extenso na aplicação. Esta funcionalidade pode facilitar a compreensão e entendimento do usuário.

Exemplo:



Tamanho da Linha:

Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

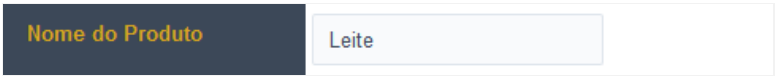
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

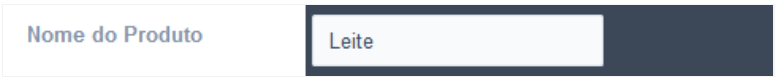
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

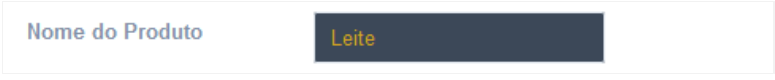
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

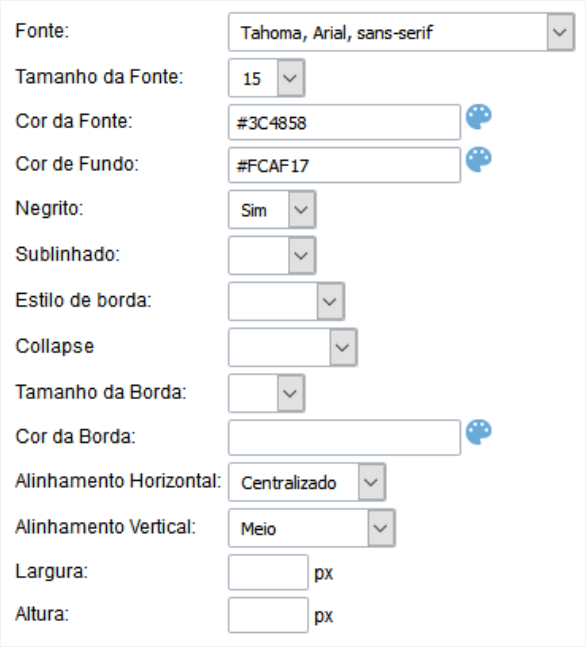
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

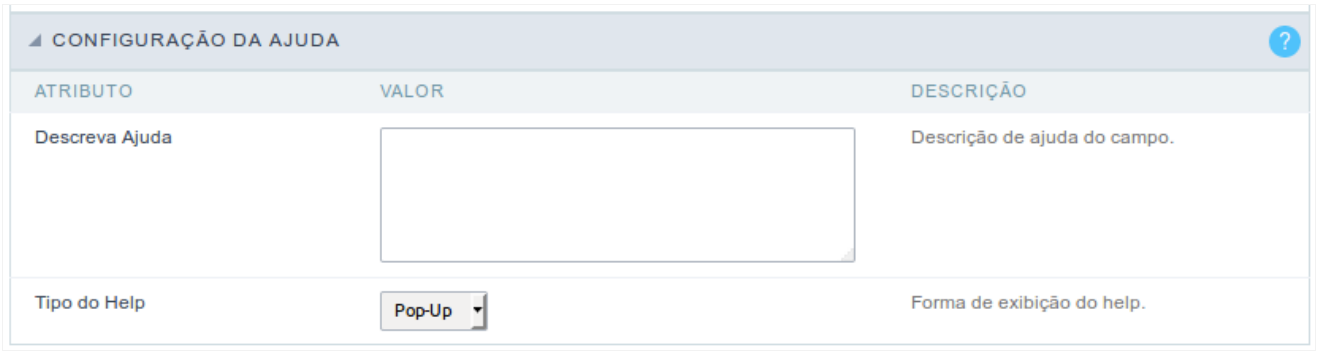
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração da Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

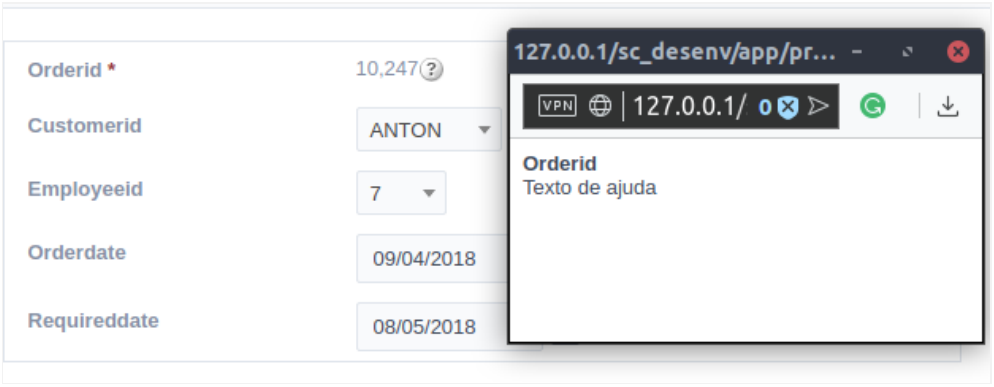


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



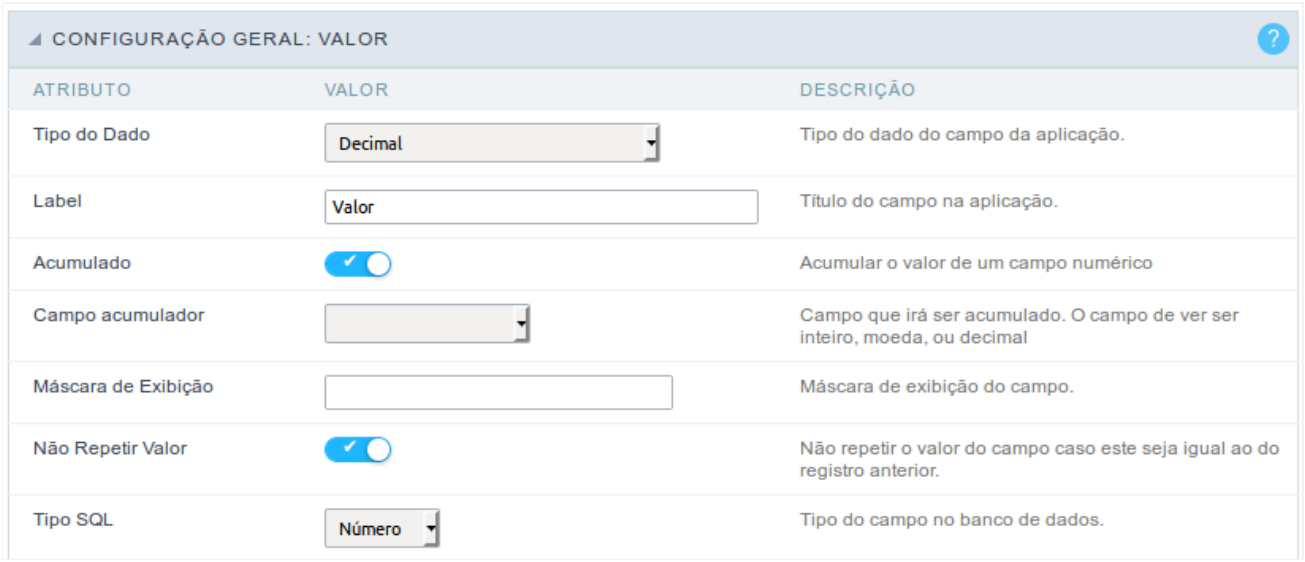
Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.



Links Relacionados

Video Relacionado

Decimal



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——–| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |————–|————–|————–| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

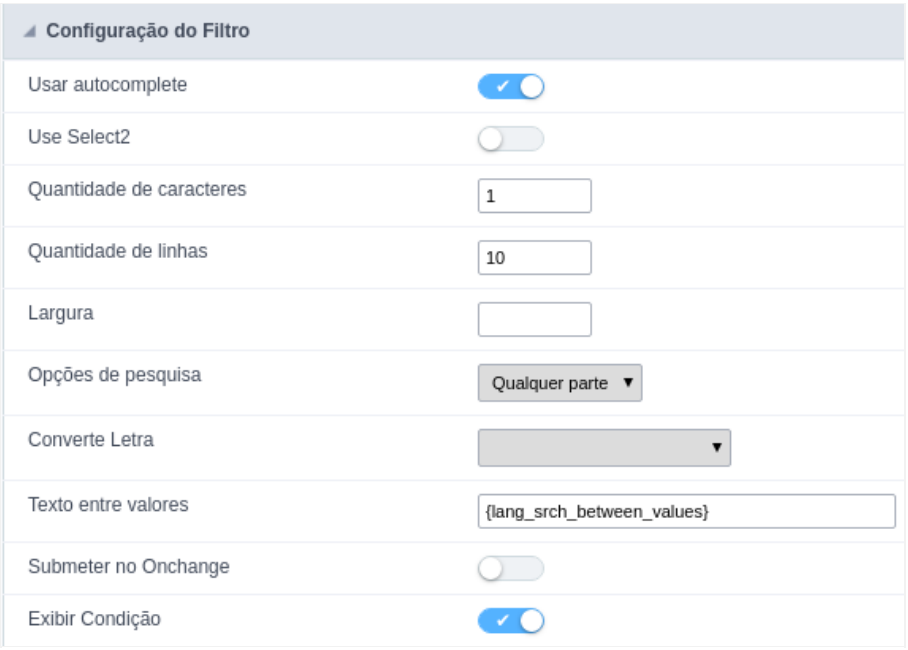
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

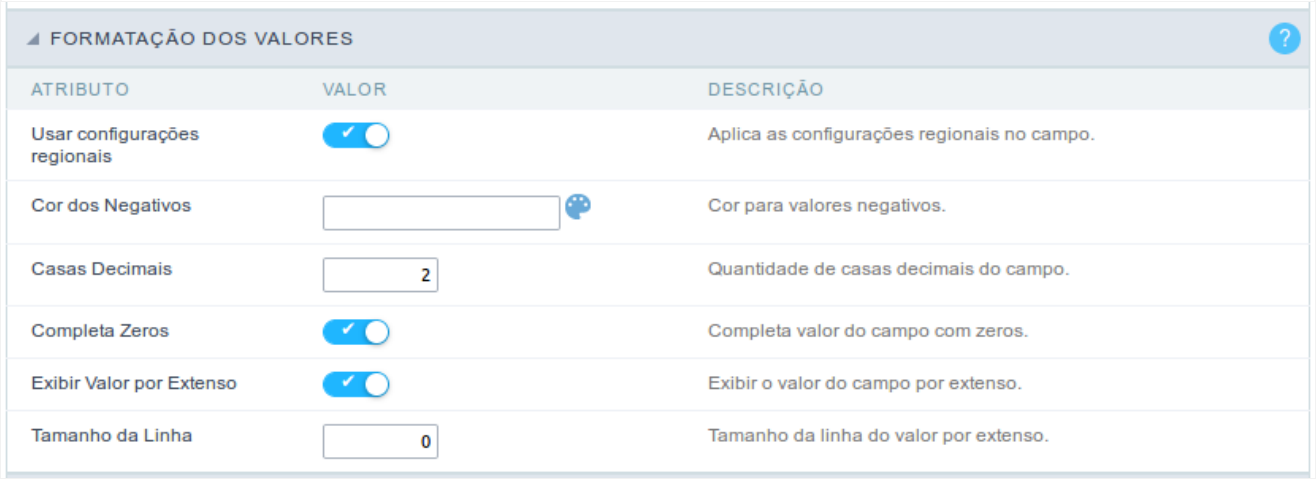
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.

- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

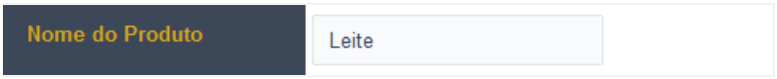
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

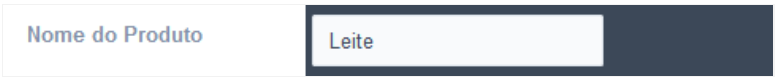
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

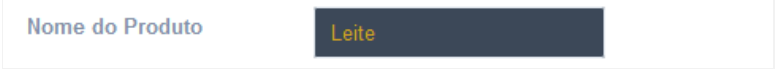
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

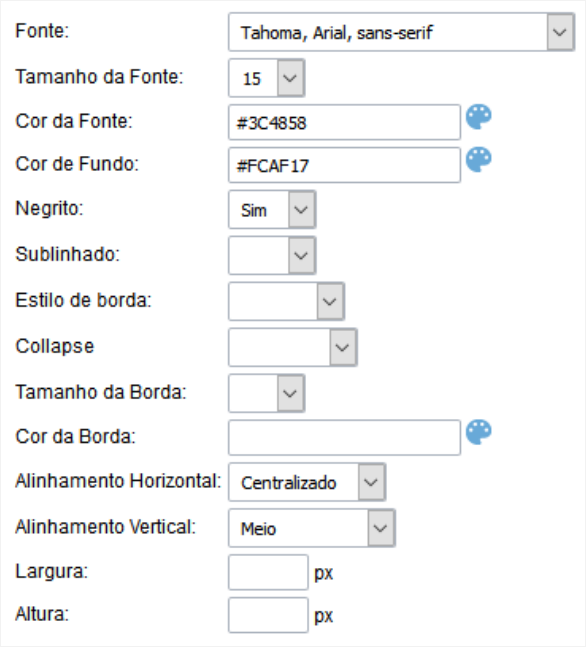
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

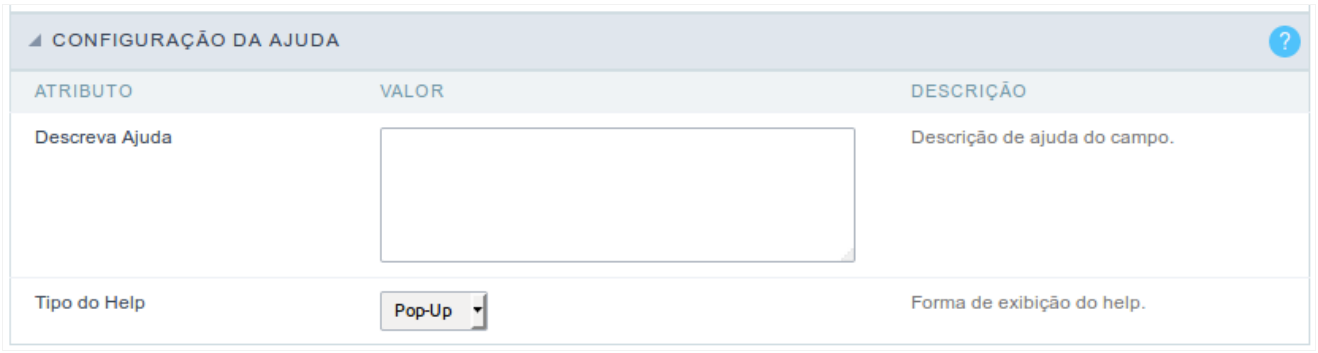
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

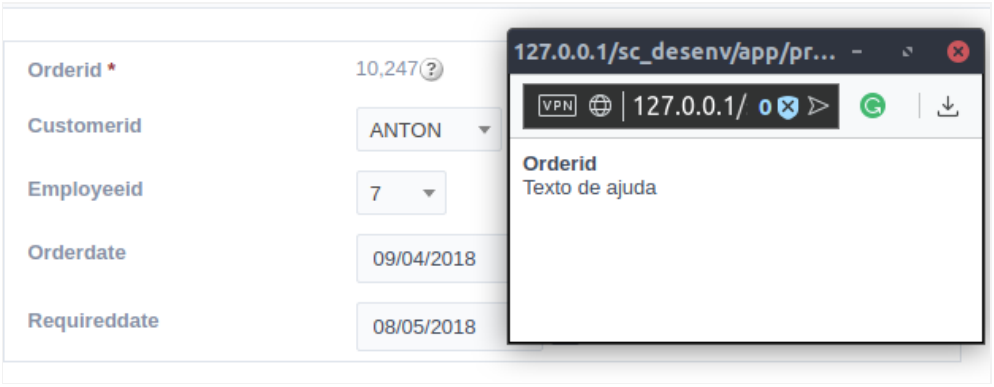


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

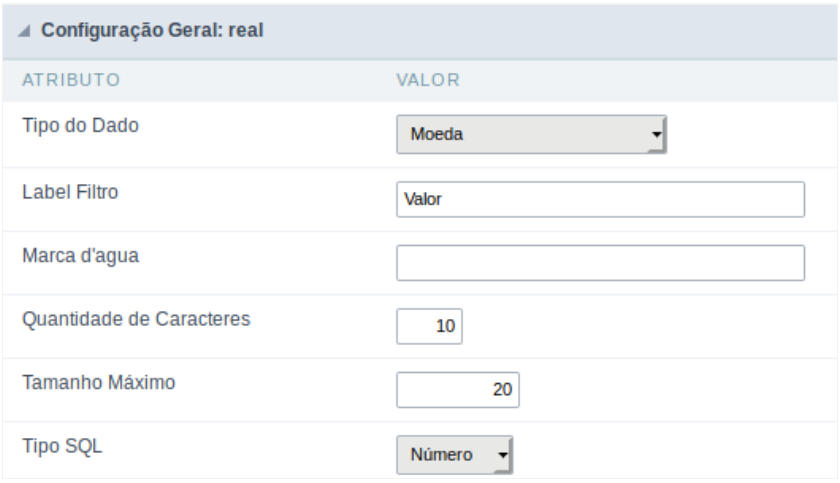


Links Relacionados

Video Relacionado

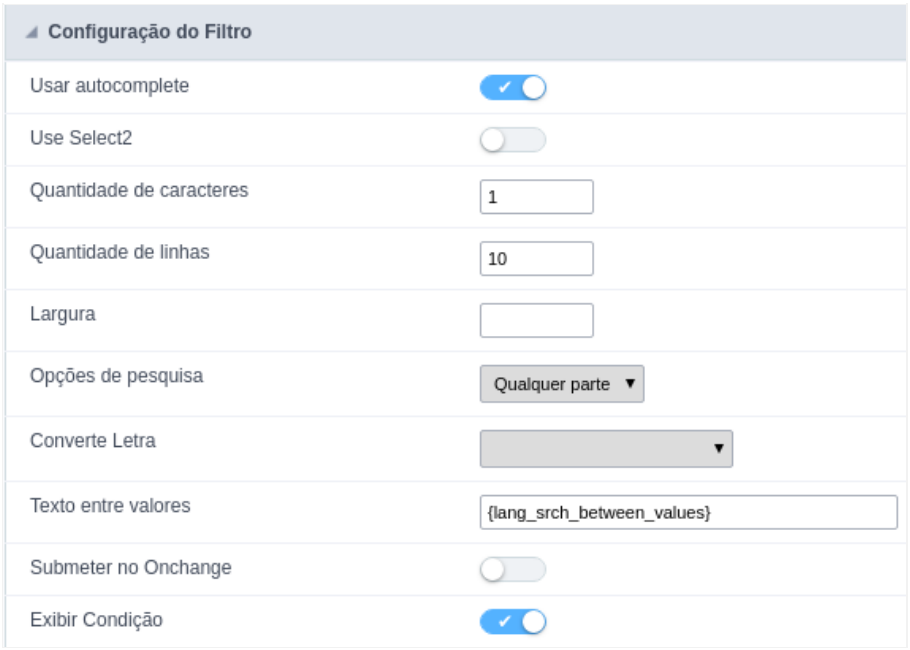
Moeda

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

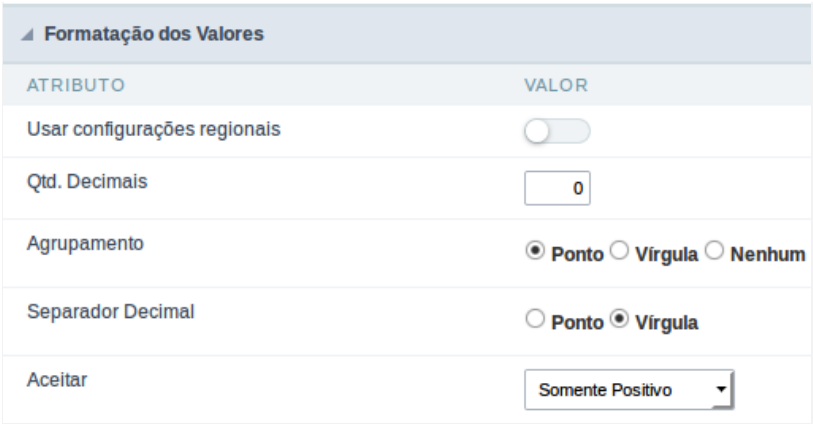
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Qtd. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **Separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **Aceitar** : Tipo de valor aceito.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

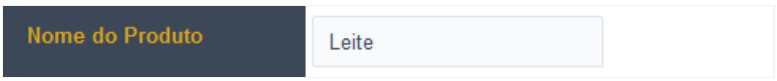
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

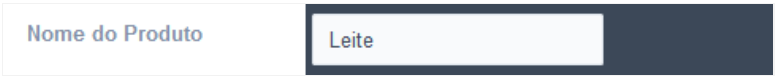
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

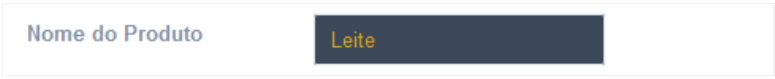
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

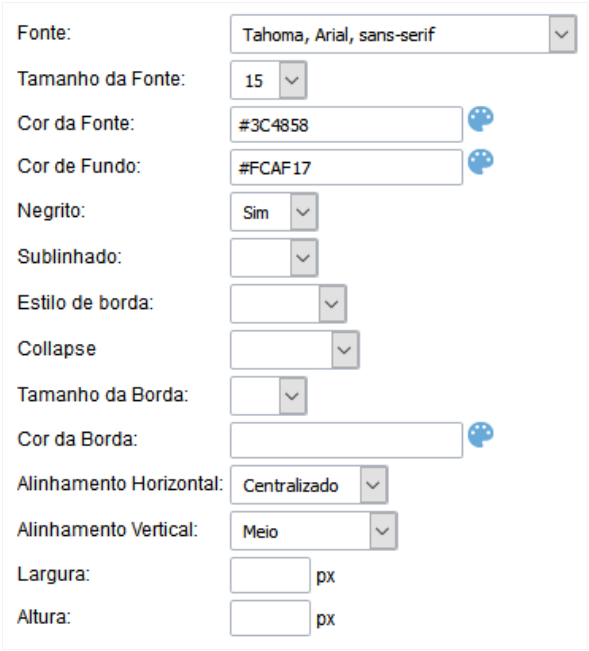
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

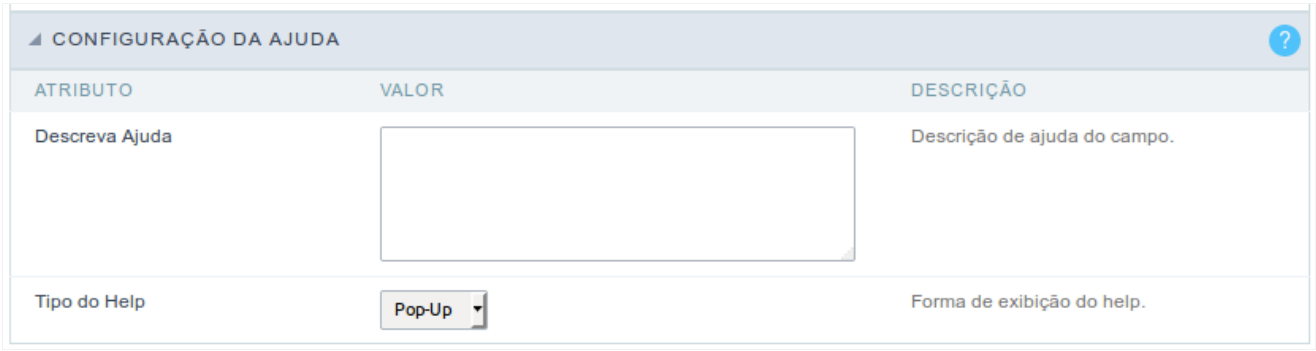
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

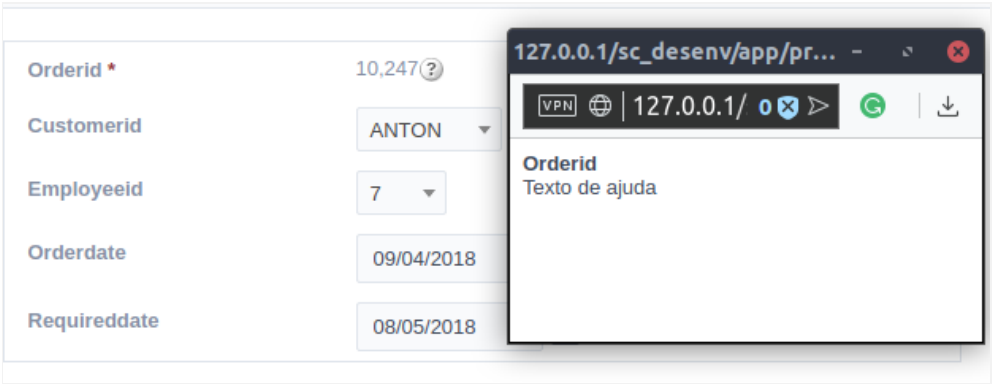


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

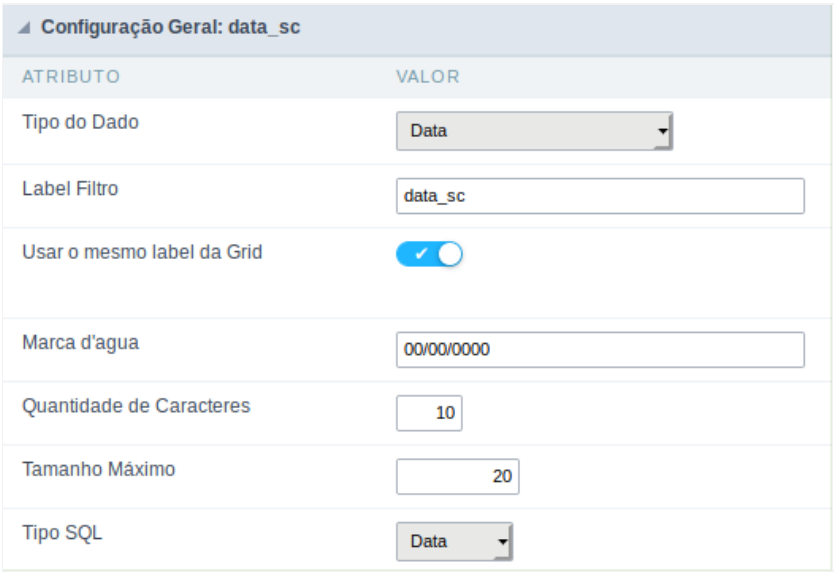


Links Relacionados

Video Relacionado

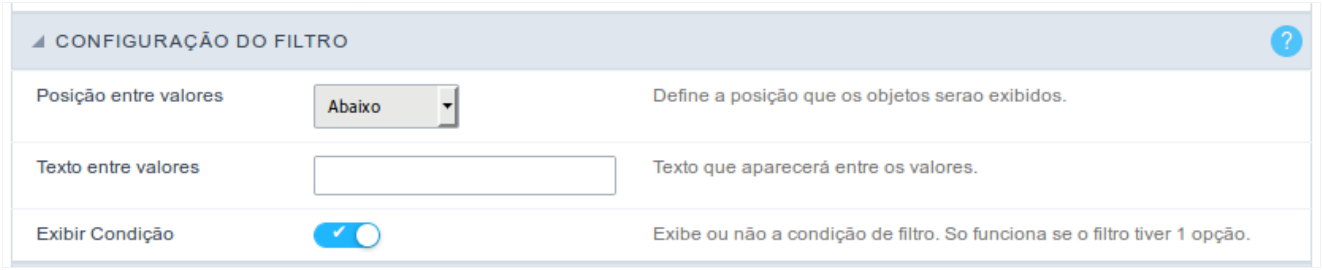
Data

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Usar Label da Grid** : Esta opção quando ativada, permite utilizar o título do campo que está configurado na grid, neste caso a opção label filtro não pode ser utilizada.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

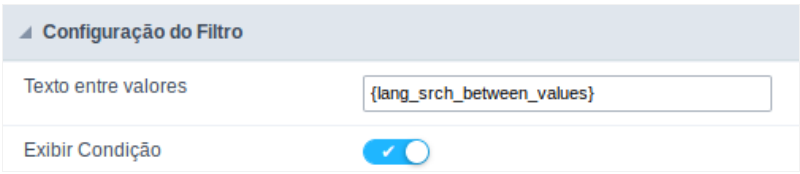
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de data** : Símbolo separador de data.
- **Mostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
  - **Ano como Combo** : Usar ano como combo.
    - **Ano Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
    - **Ano atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **Exibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.

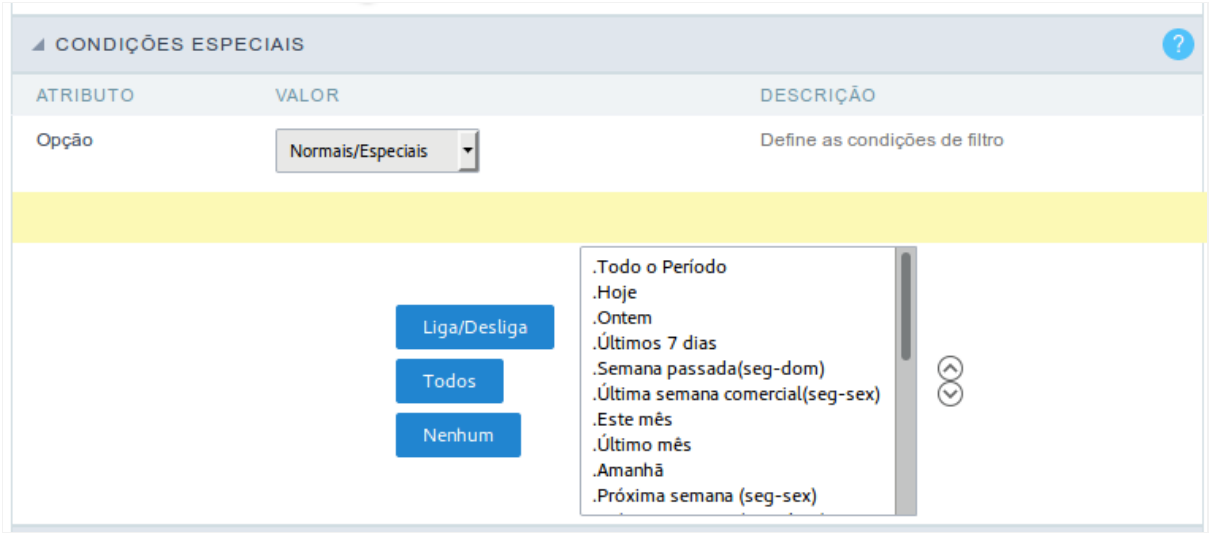
- **Exibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
  - **Novo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
  - **Limite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
  - **Exibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
  - **Meses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
  - **Mostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais



- **Todo o período** : Busca período.
- **Hoje** : Pesquisa na data de hoje.
- **Ontem** : Pesquisa na data de ontem.
- **Últimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **Este mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **No mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

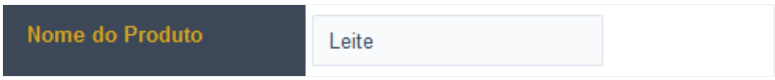
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

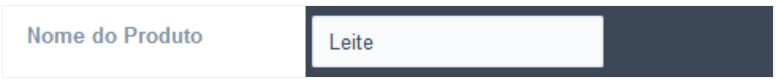
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

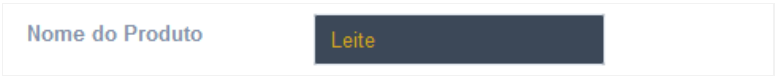
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

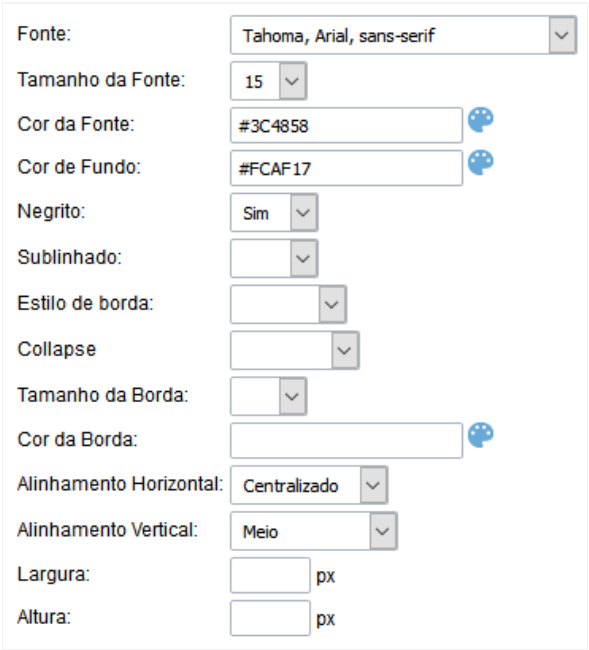
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

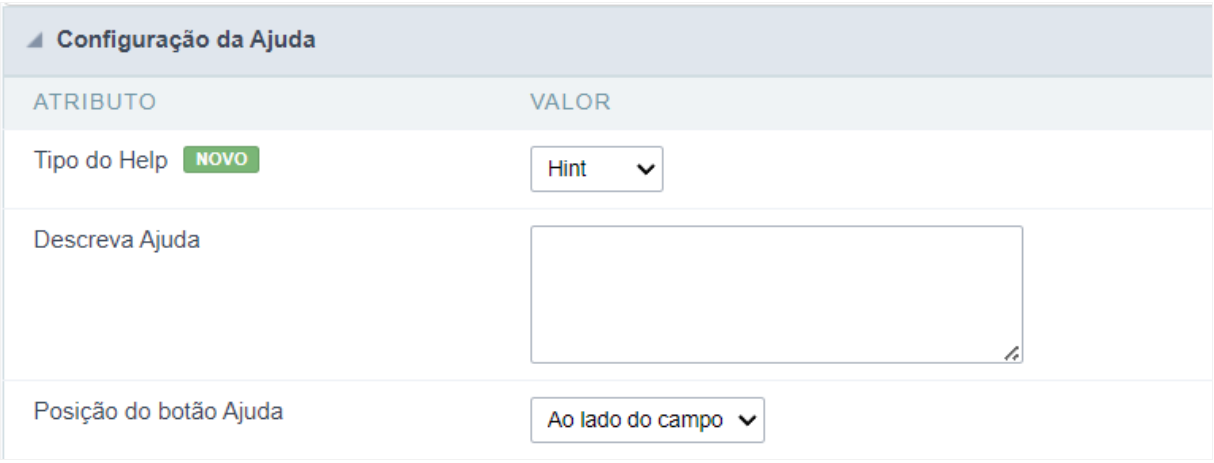
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



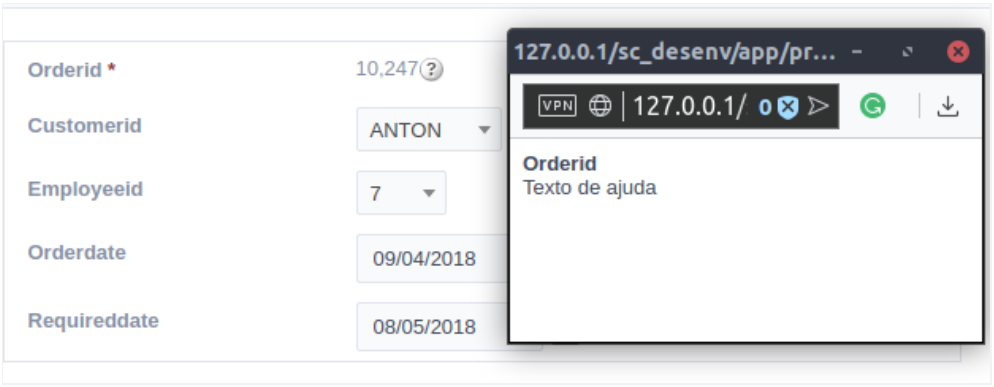
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

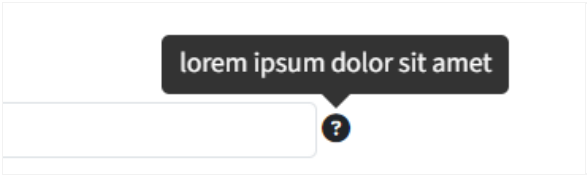
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

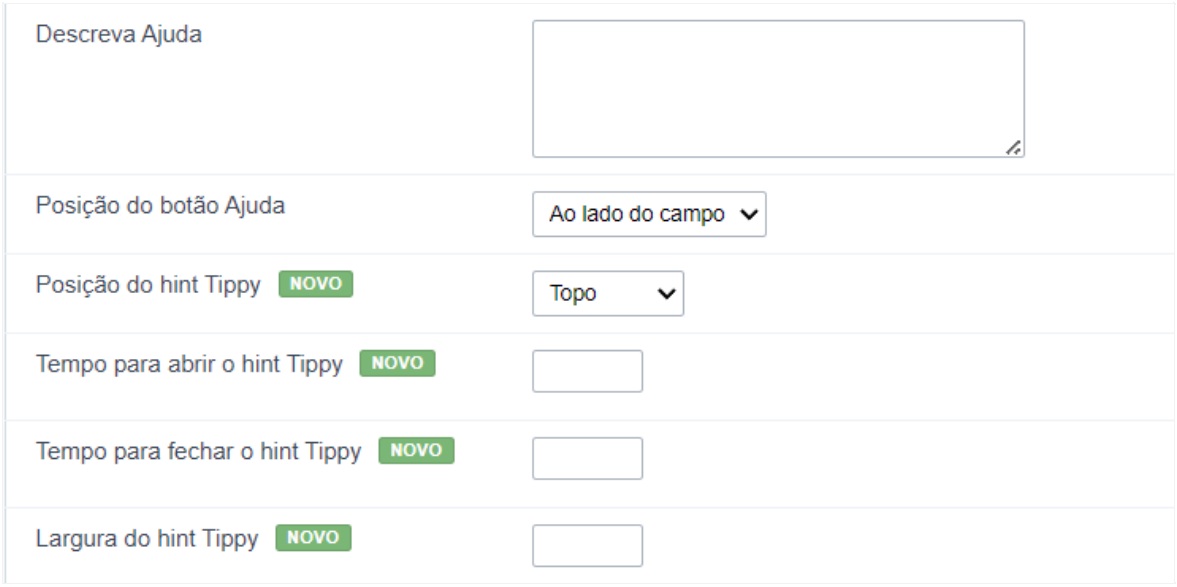


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

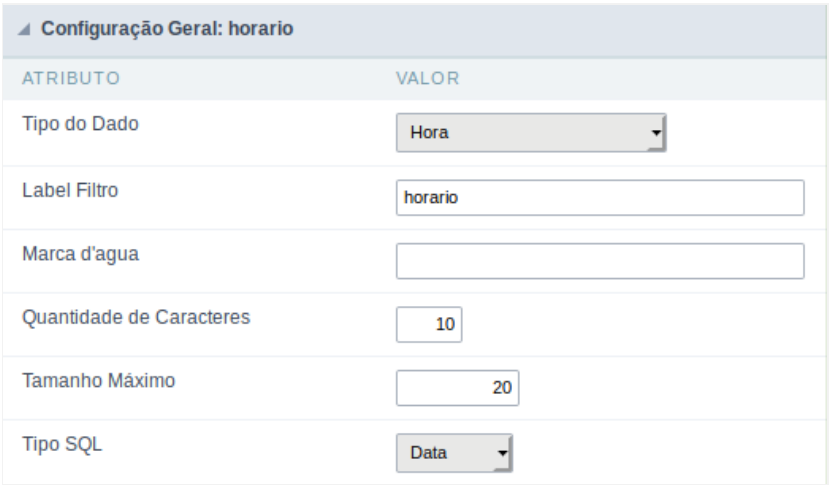
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

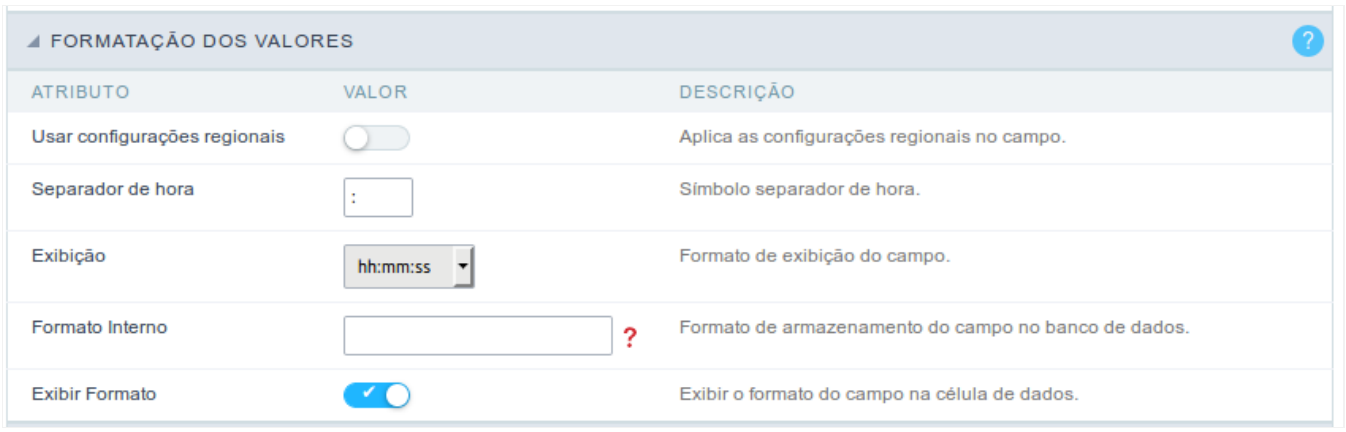
Hora

Configuração Geral



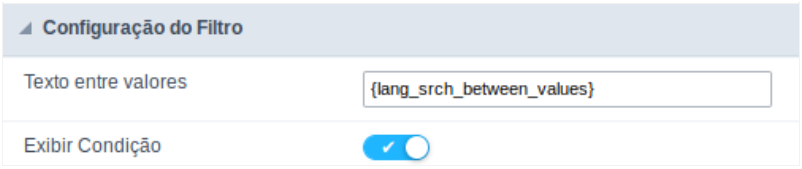
- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **Exibição** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

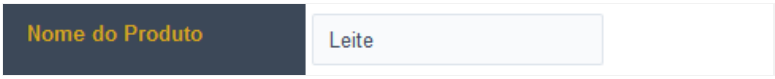
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

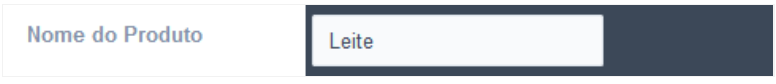
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

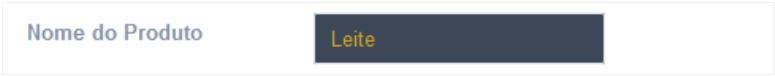
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

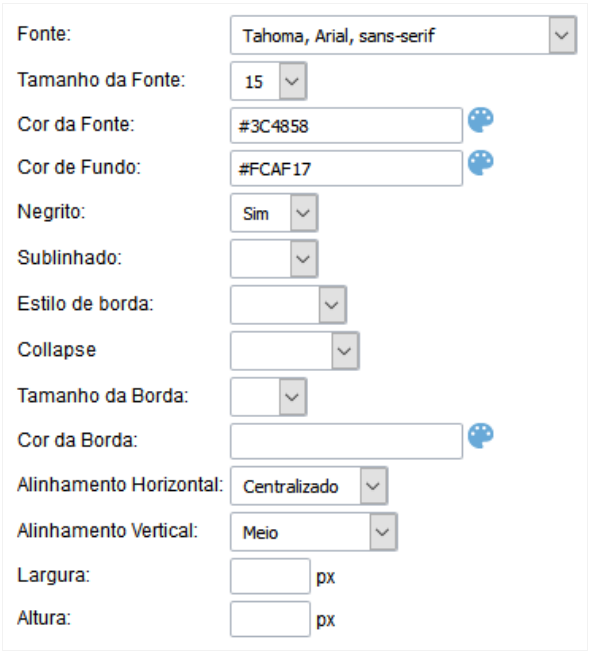
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

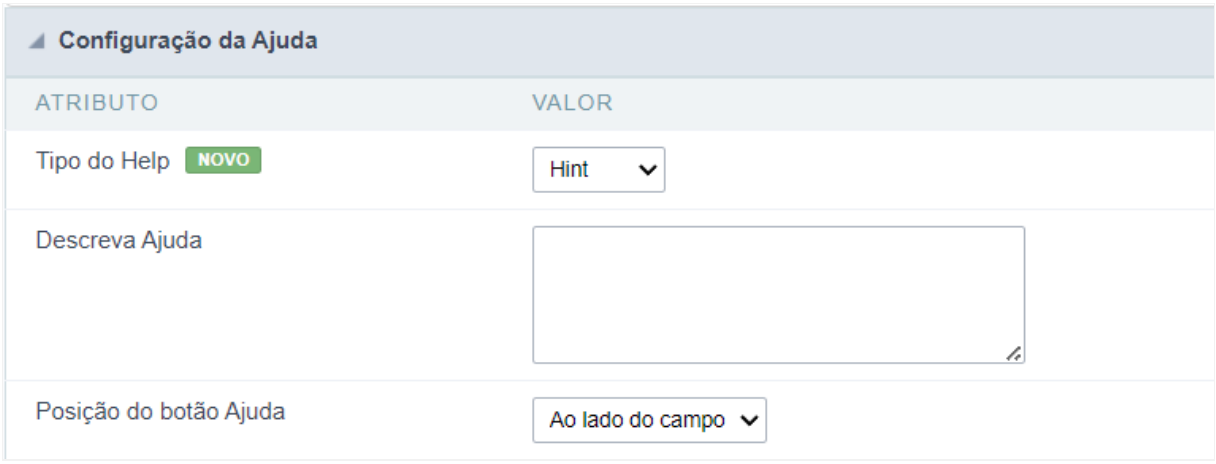
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



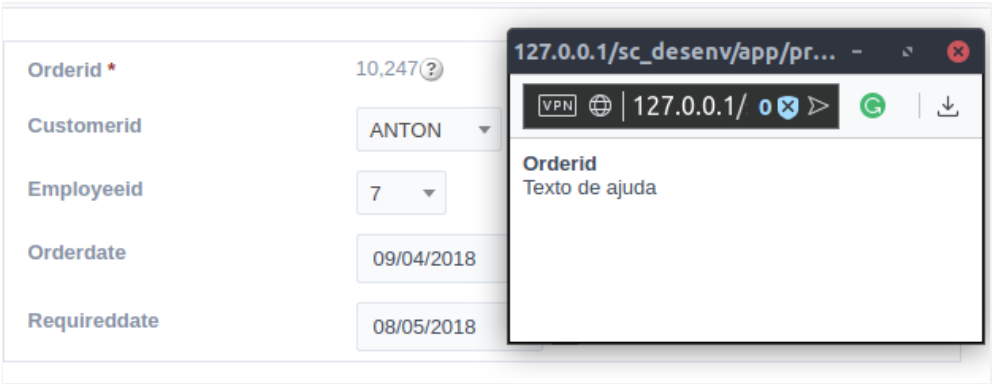
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

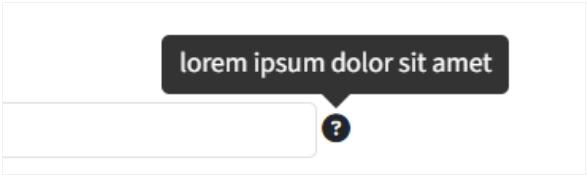
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

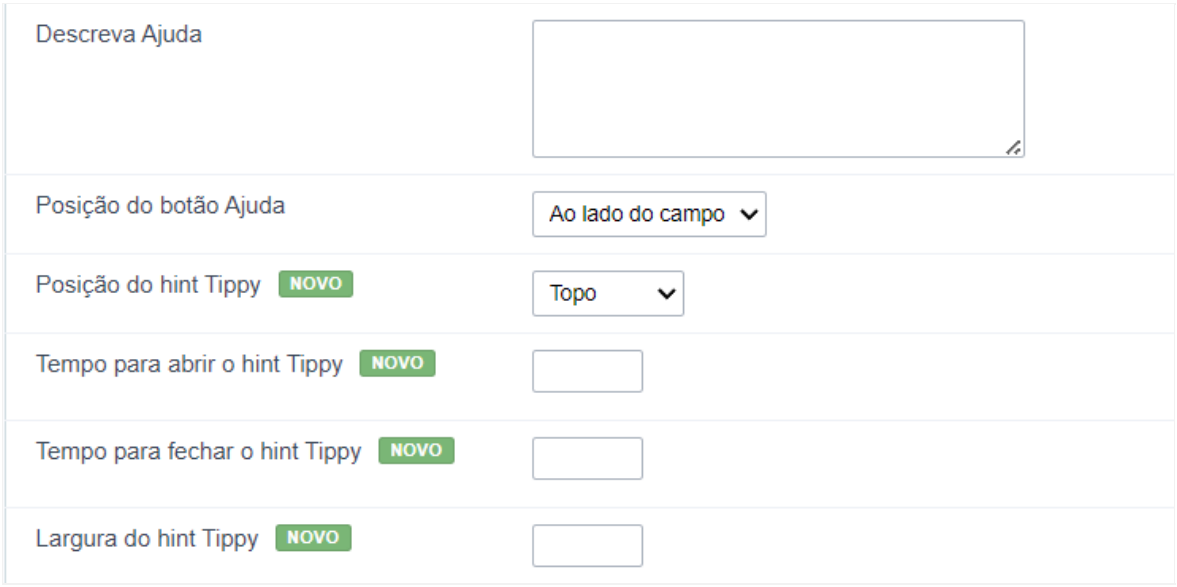


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

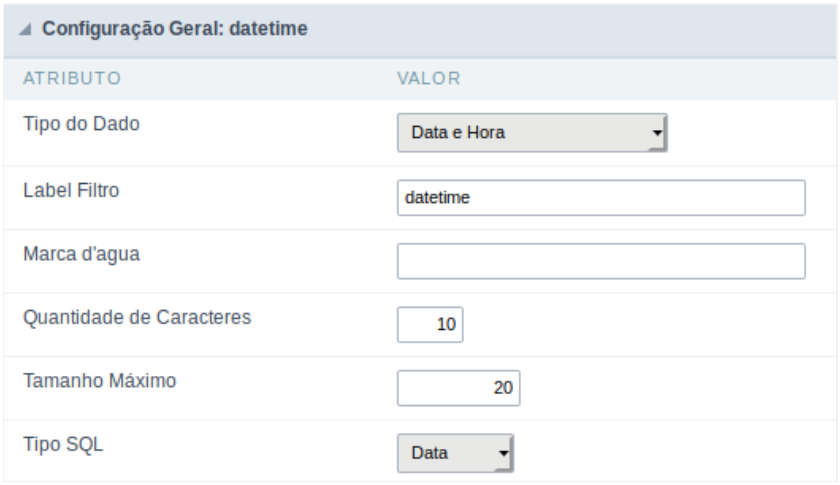
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

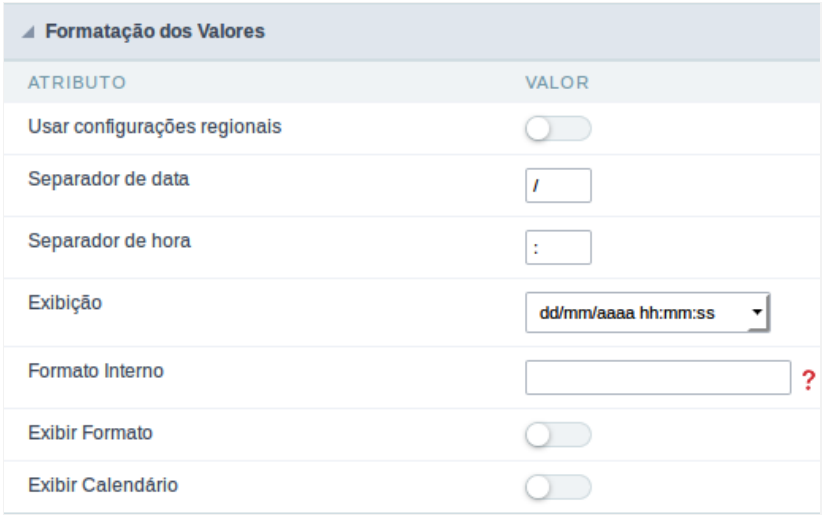
Data e Hora

Data e Hora



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

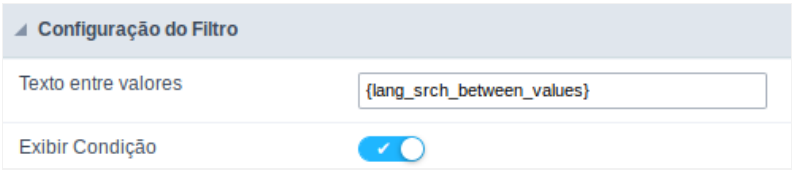
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de data** : Símbolo separador de data.
- **Separador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **Mostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
    - **Ano como Combo** : Usar ano como combo.

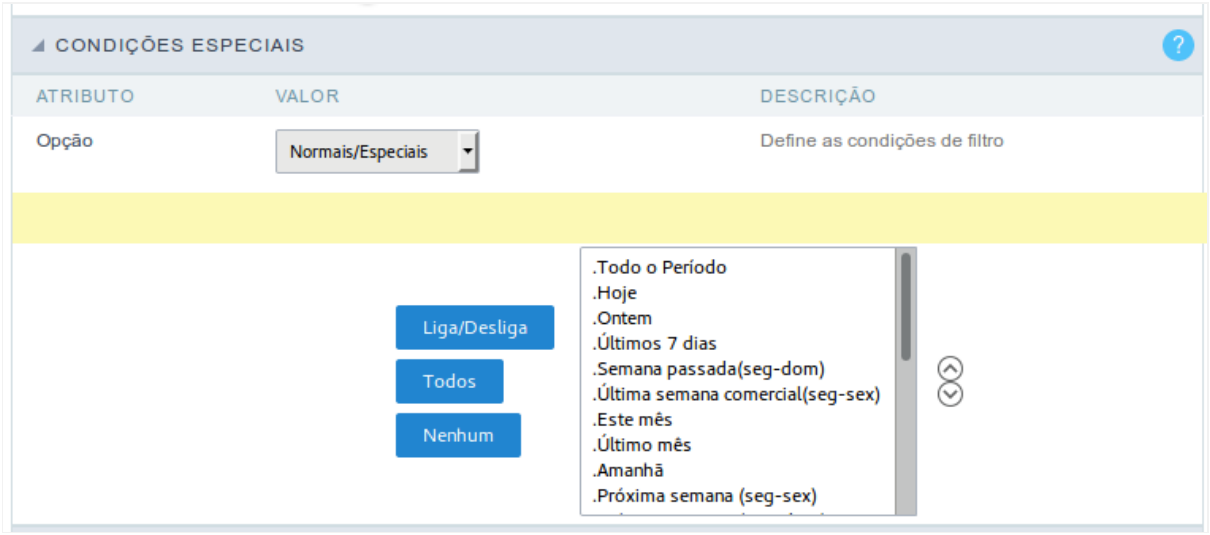
    - **Ano Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
    - **Ano atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **Exibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.
- **Exibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
    - **Novo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
    - **Limite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
    - **Exibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
    - **Meses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
    - **Mostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais



- **Todo o período** : Busca período.
- **Hoje** : Pesquisa na data de hoje.
- **Ontem** : Pesquisa na data de ontem.
- **Últimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **Este mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **No mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações

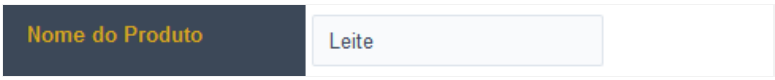
(Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

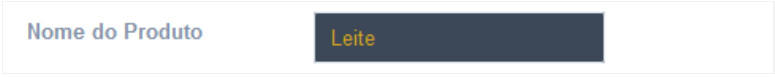
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

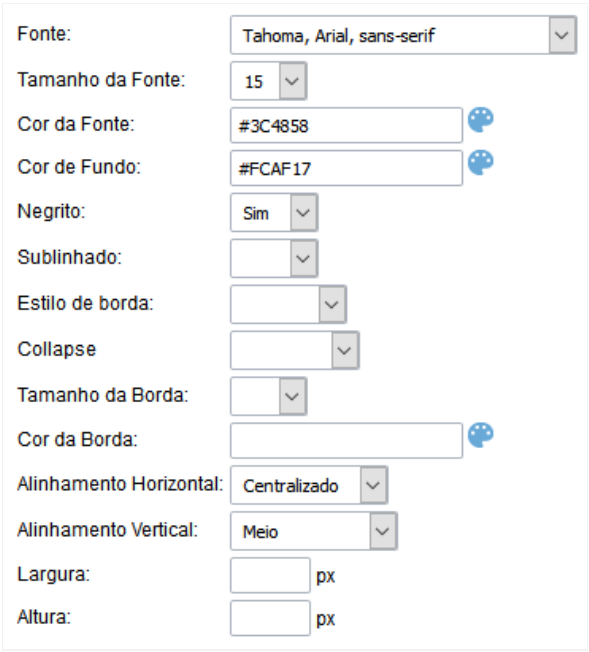
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

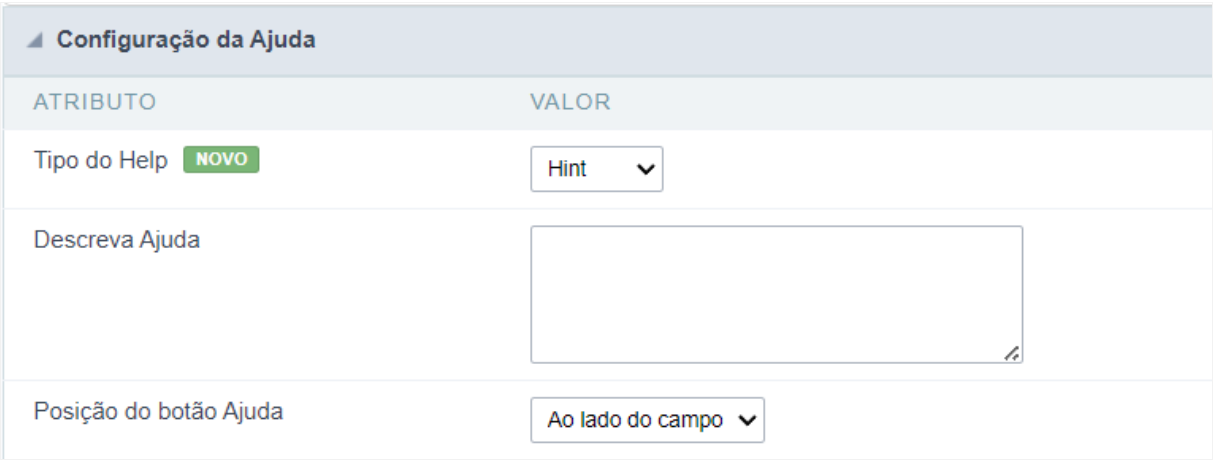
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



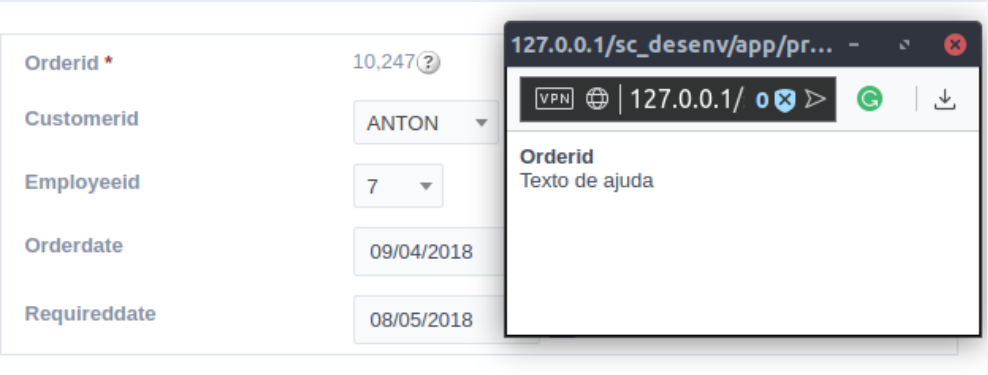
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

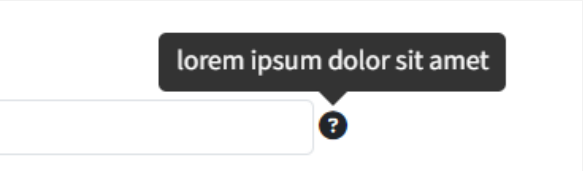
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

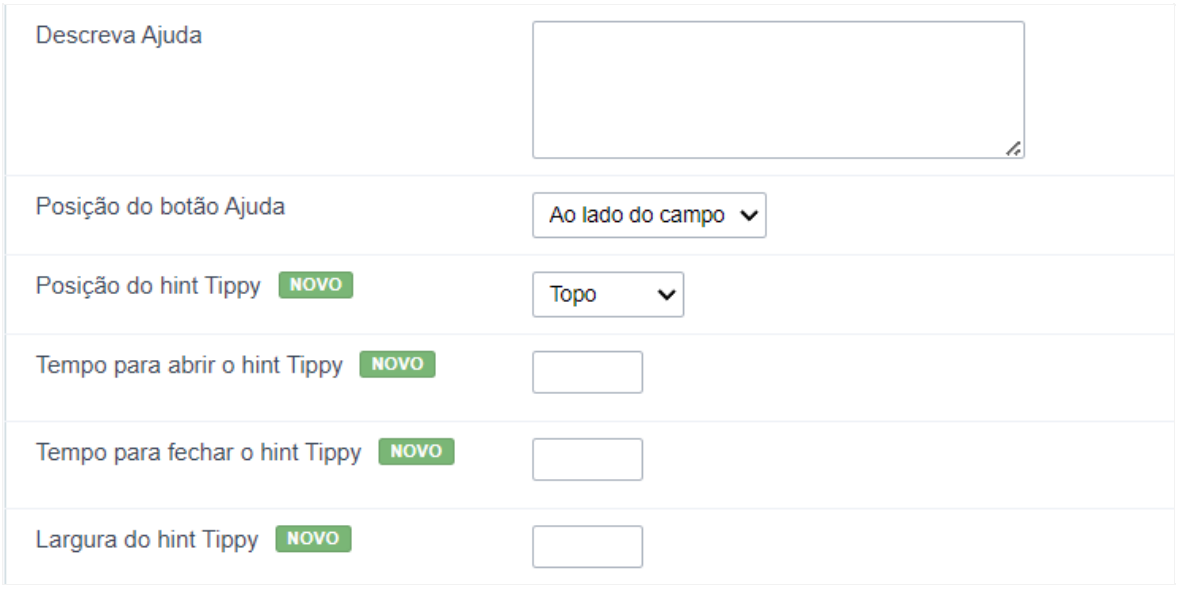


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

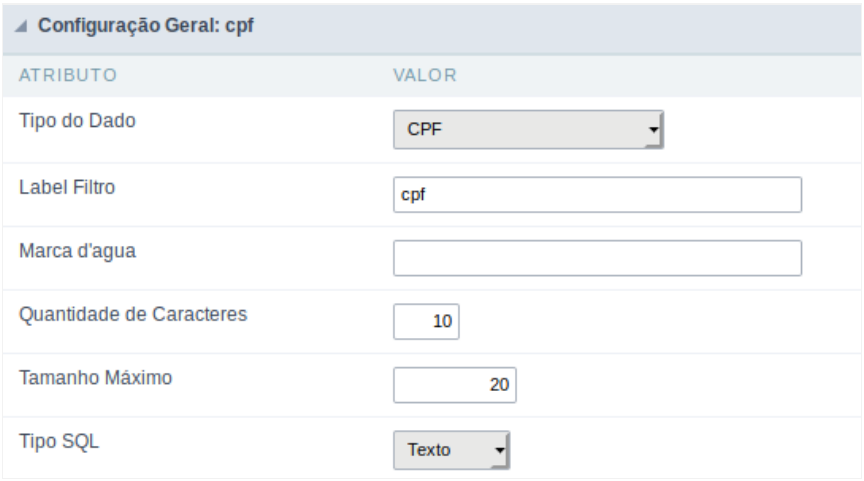
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

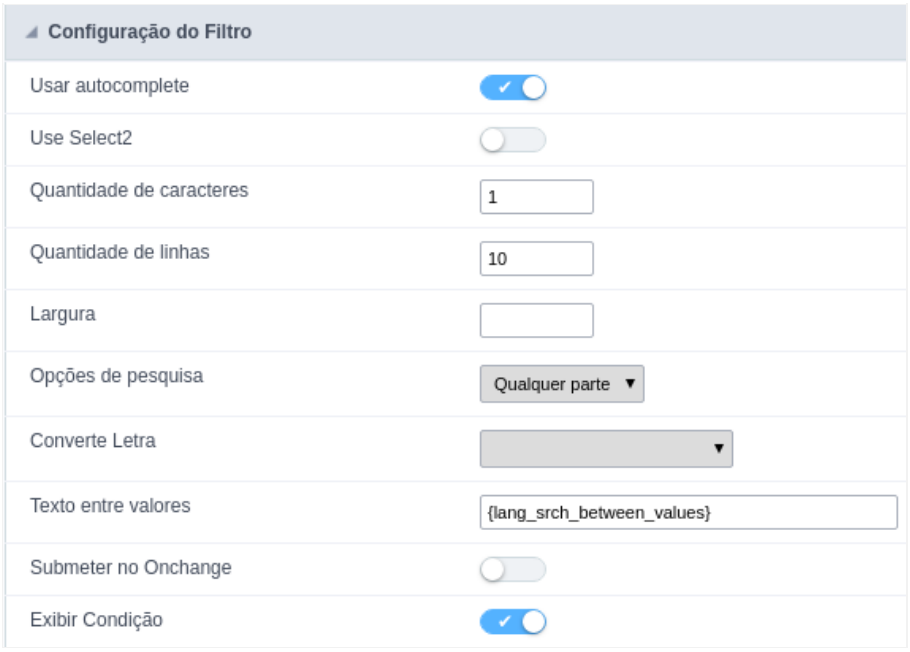
CPF

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

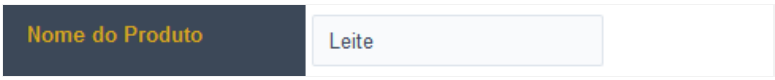
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

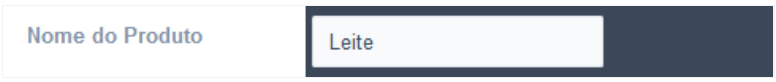
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

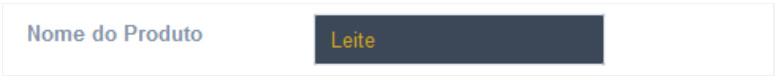
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

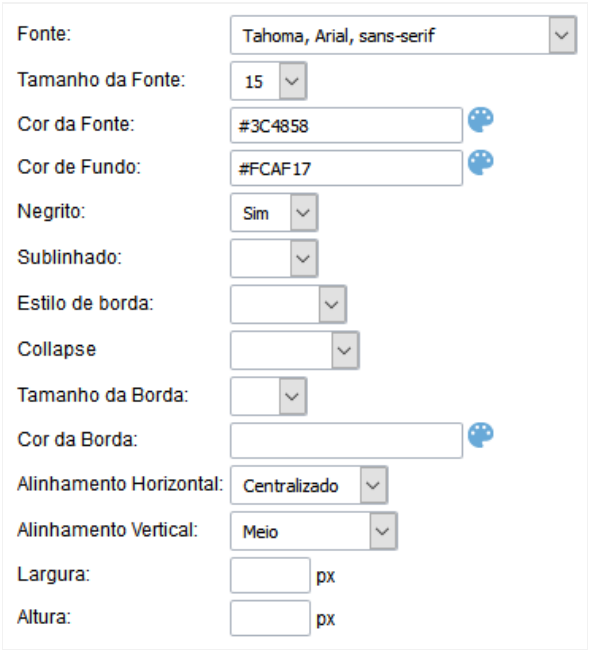
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

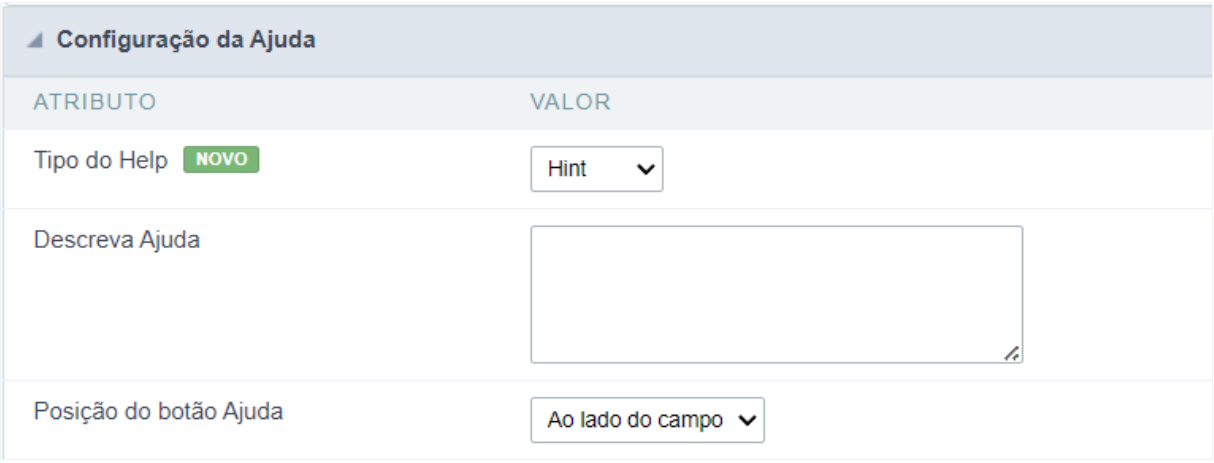
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



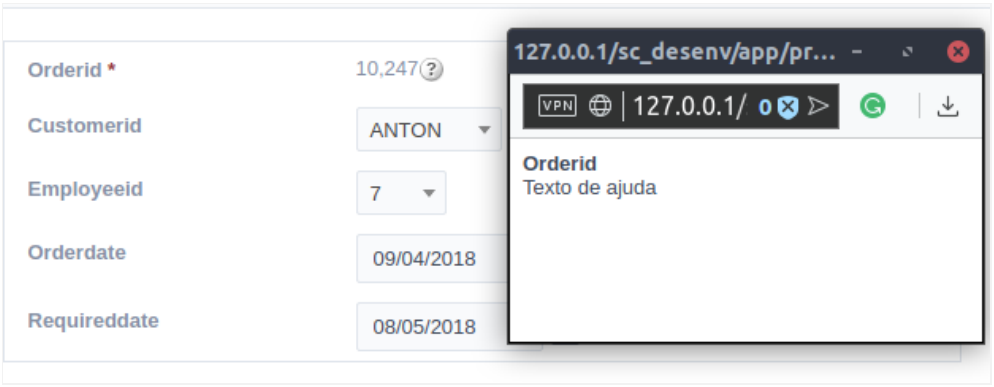
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

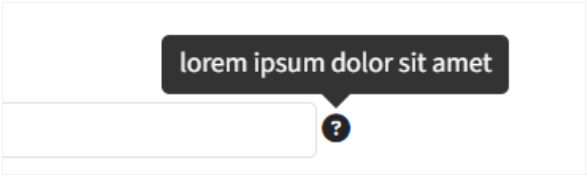
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

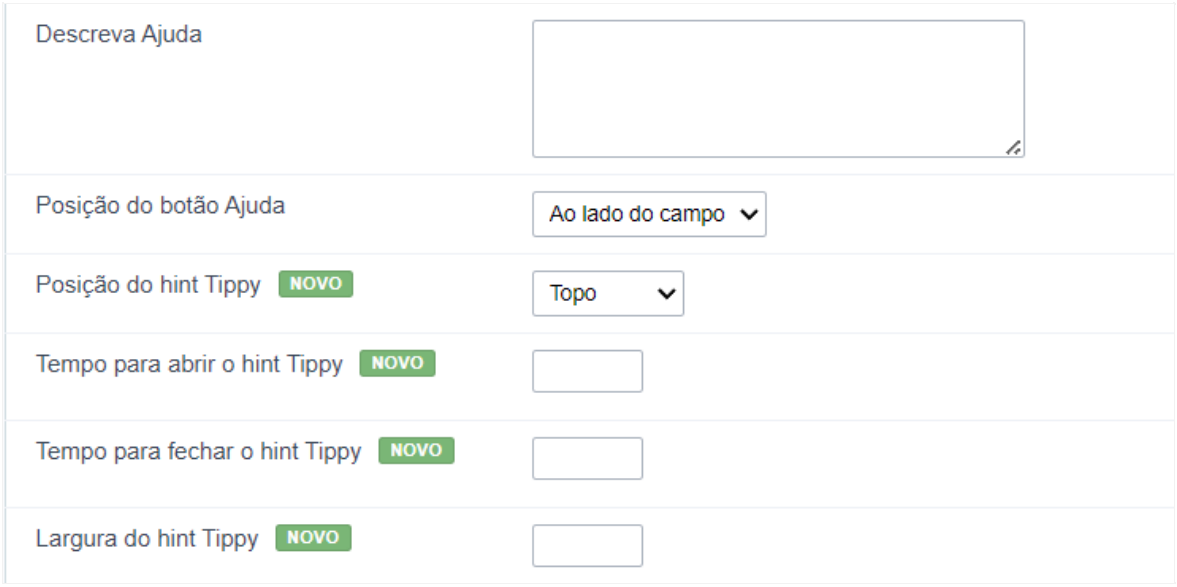


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

CNPJ

Configuração Geral

Configuração Geral: cnpj

ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	CNPJ
Label Filtro	cnpj
Marca d'agua	
Quantidade de Caracteres	10
Tamanho Máximo	20
Tipo SQL	Texto

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

Configuração do Filtro

Usar autocomplete	✓
Use Select2	
Quantidade de caracteres	1
Quantidade de linhas	10
Largura	
Opções de pesquisa	Qualquer parte
Converte Letra	
Texto entre valores	{lang_srch_between_values}
Submeter no Onchange	
Exibir Condição	✓

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

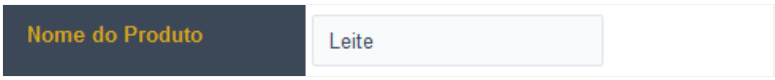
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

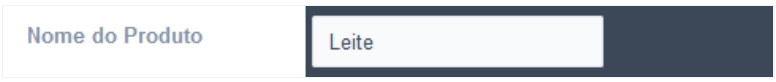
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

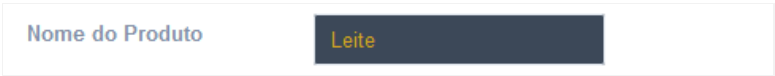
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

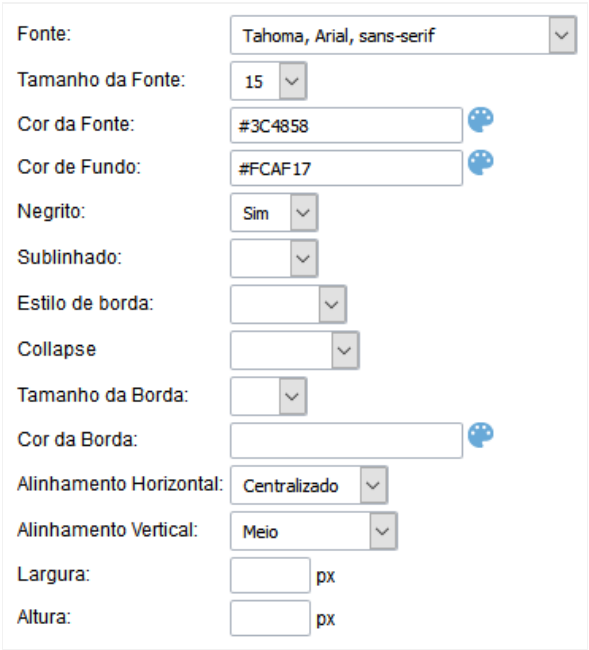
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

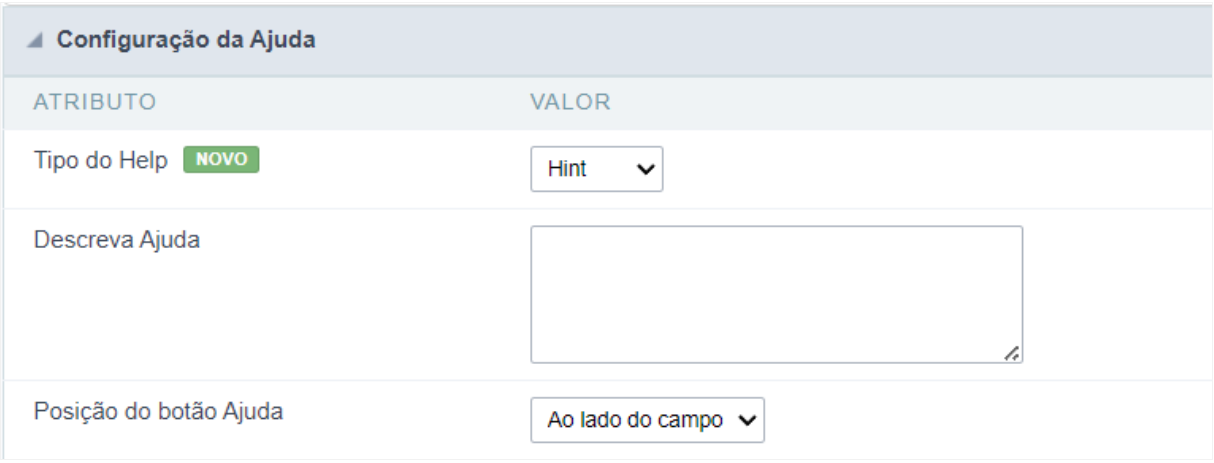
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



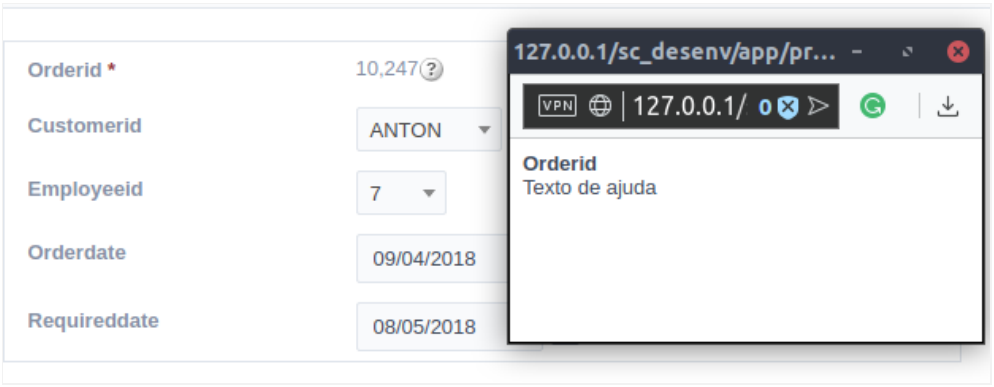
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

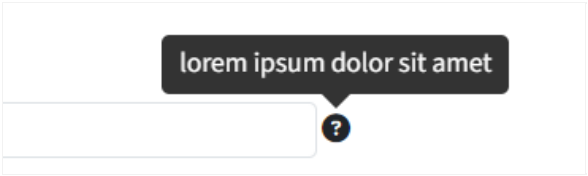
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

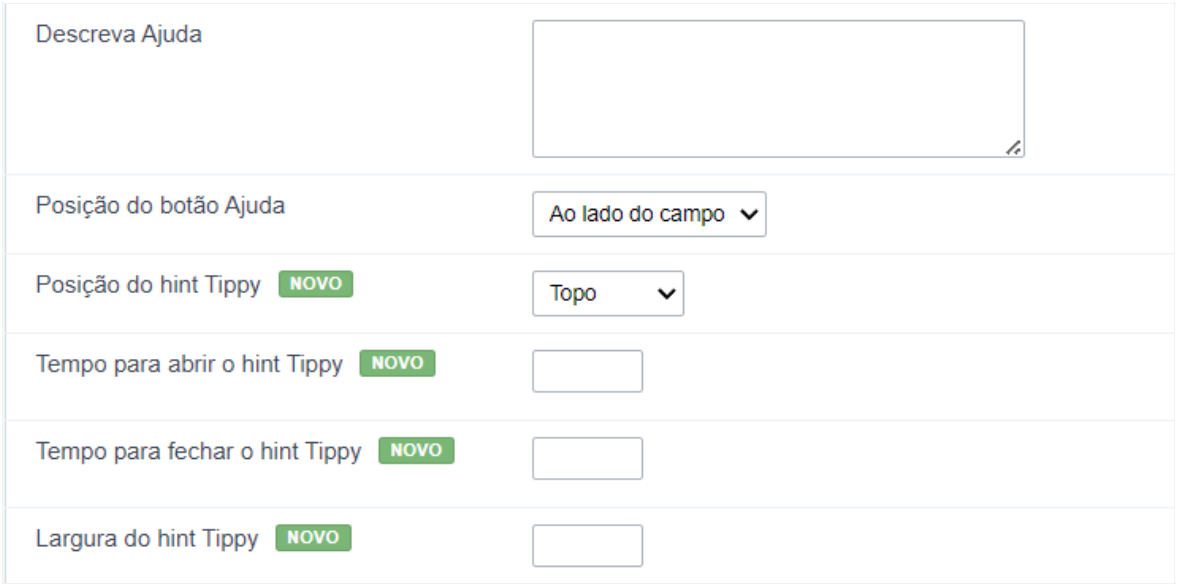


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

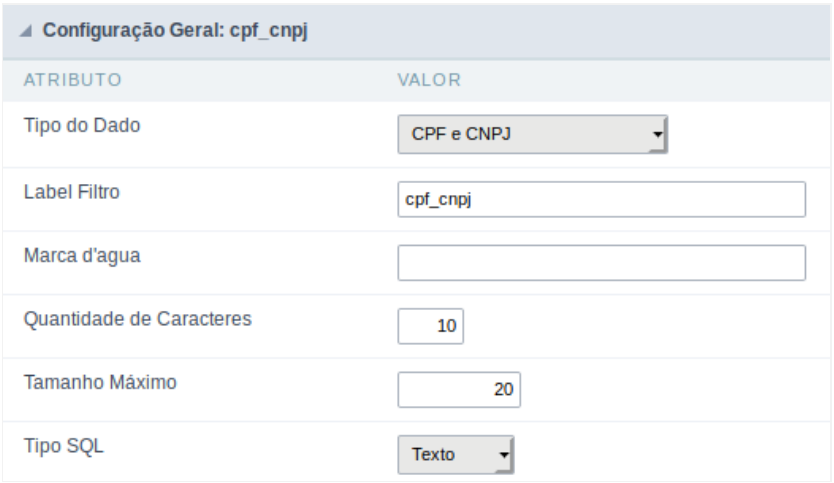
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

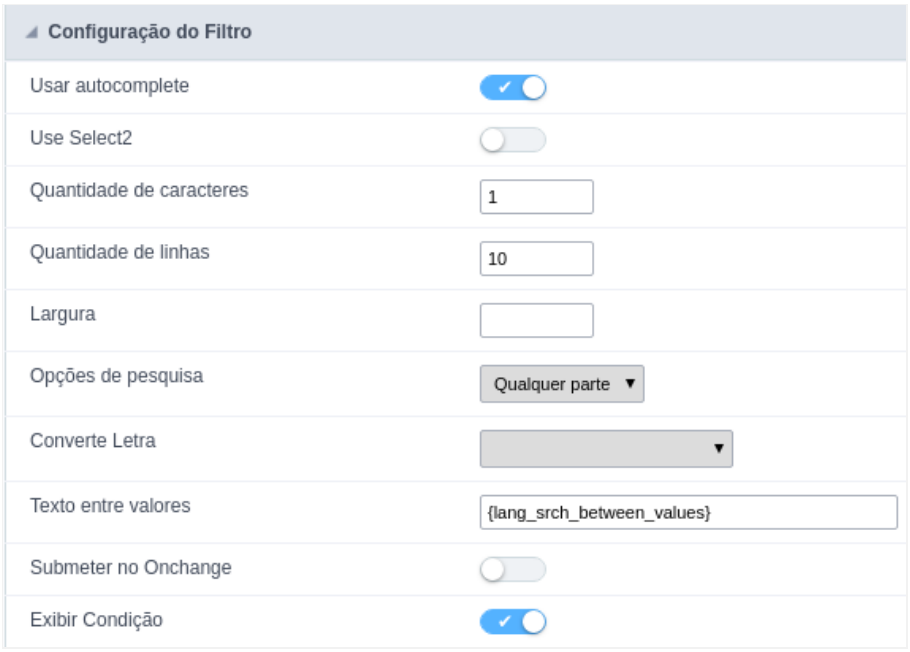
CPF e CNPj

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

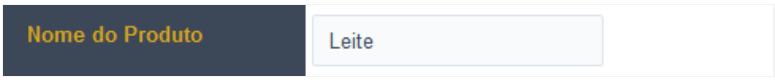
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

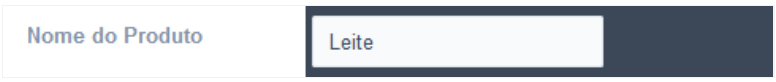
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

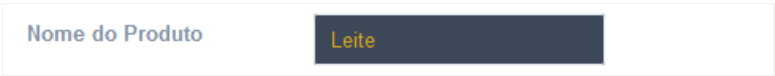
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

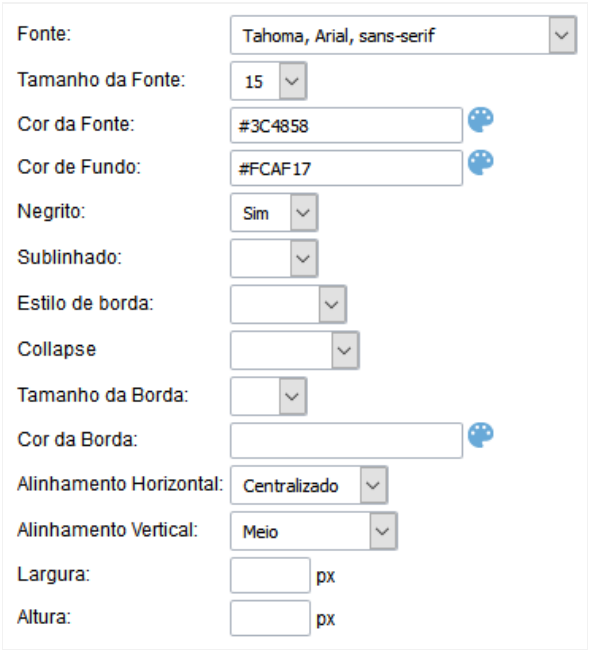
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

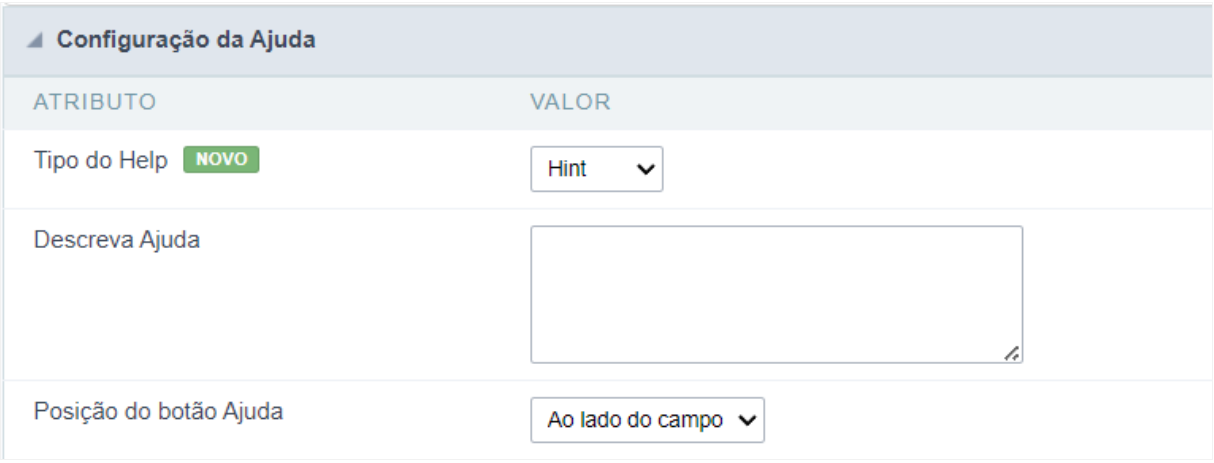
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



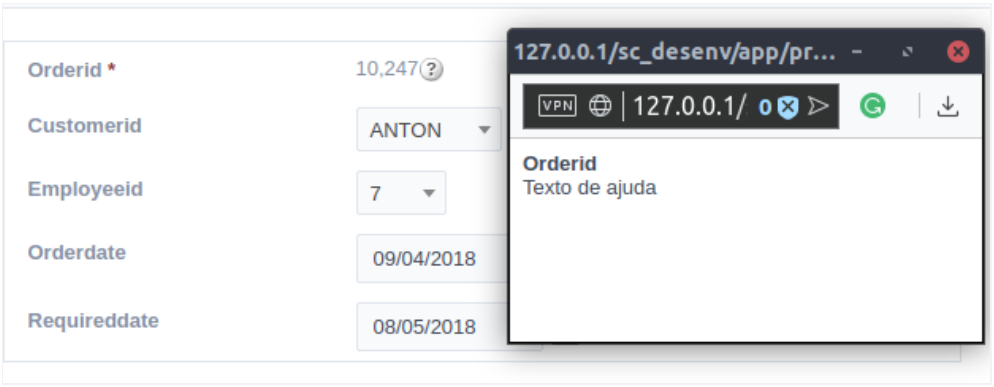
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

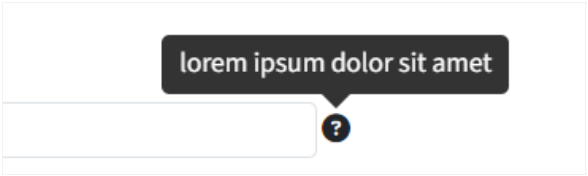
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

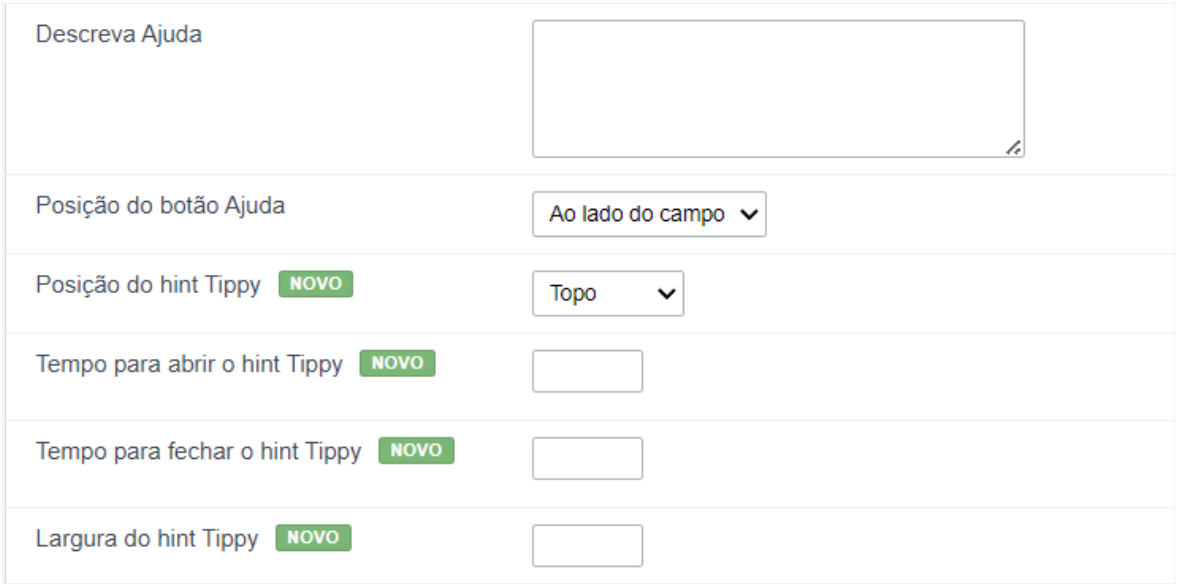


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

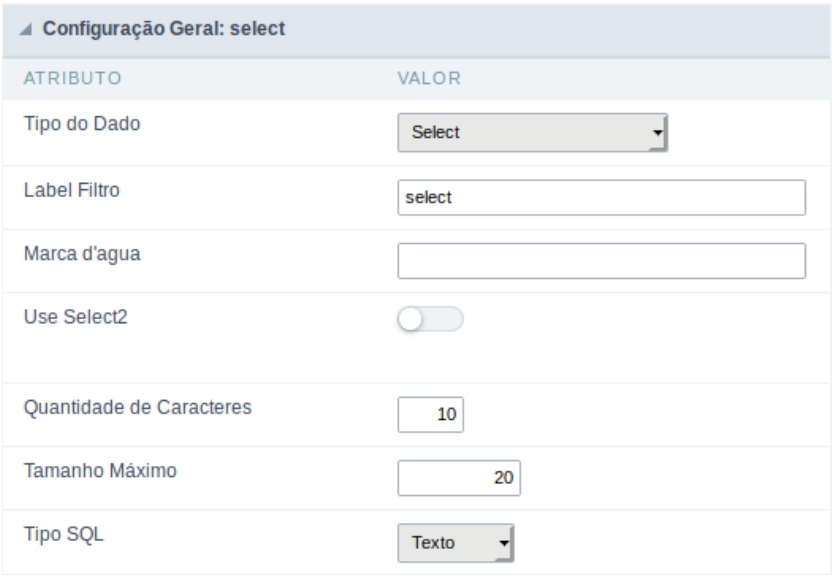
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

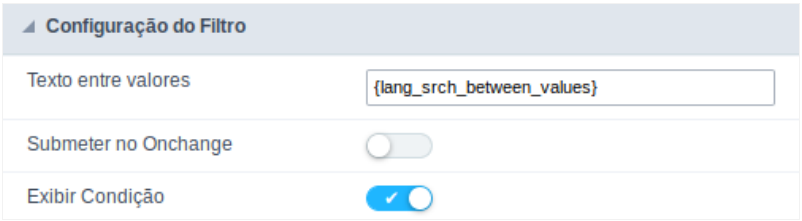
Select

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Use Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

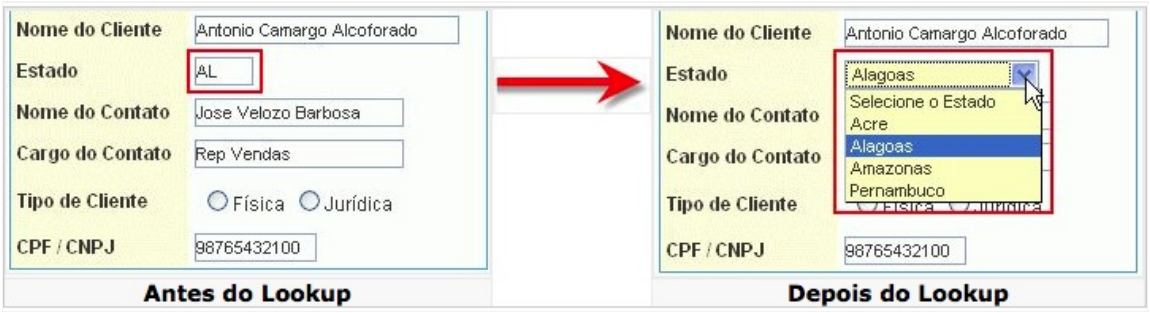
Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

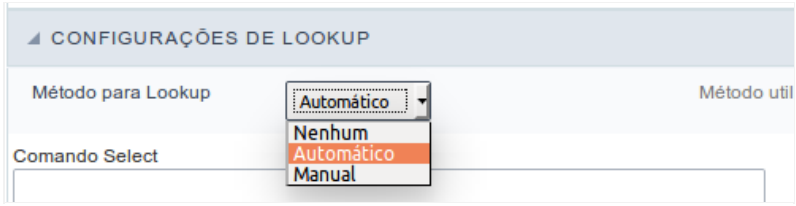
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

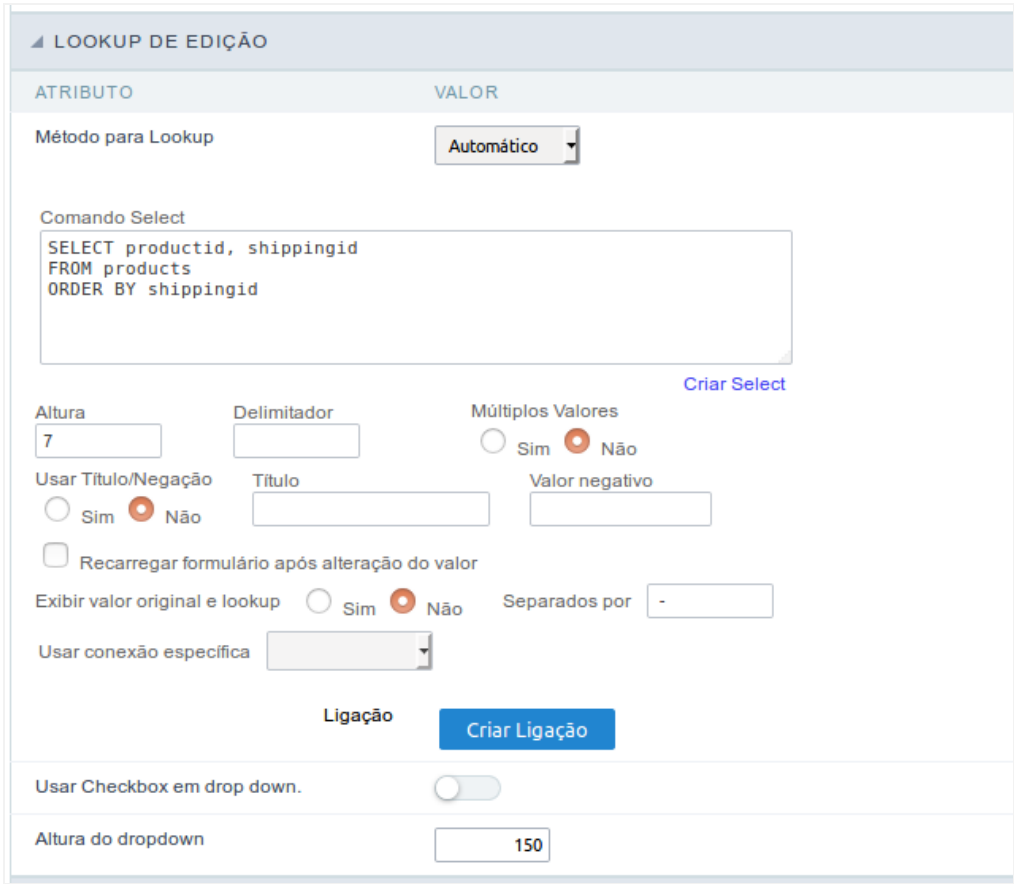
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição Automático.

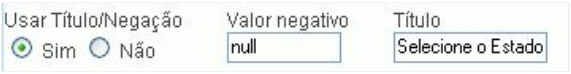
    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM

tabela".
O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Múltiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.



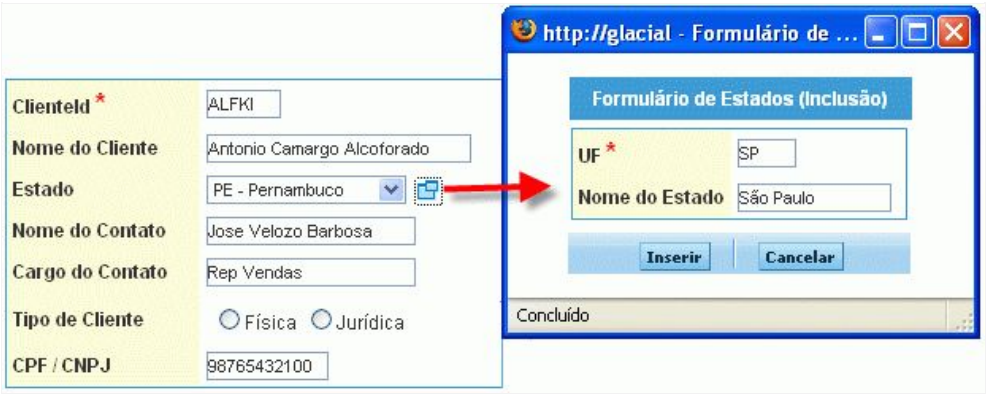
  - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

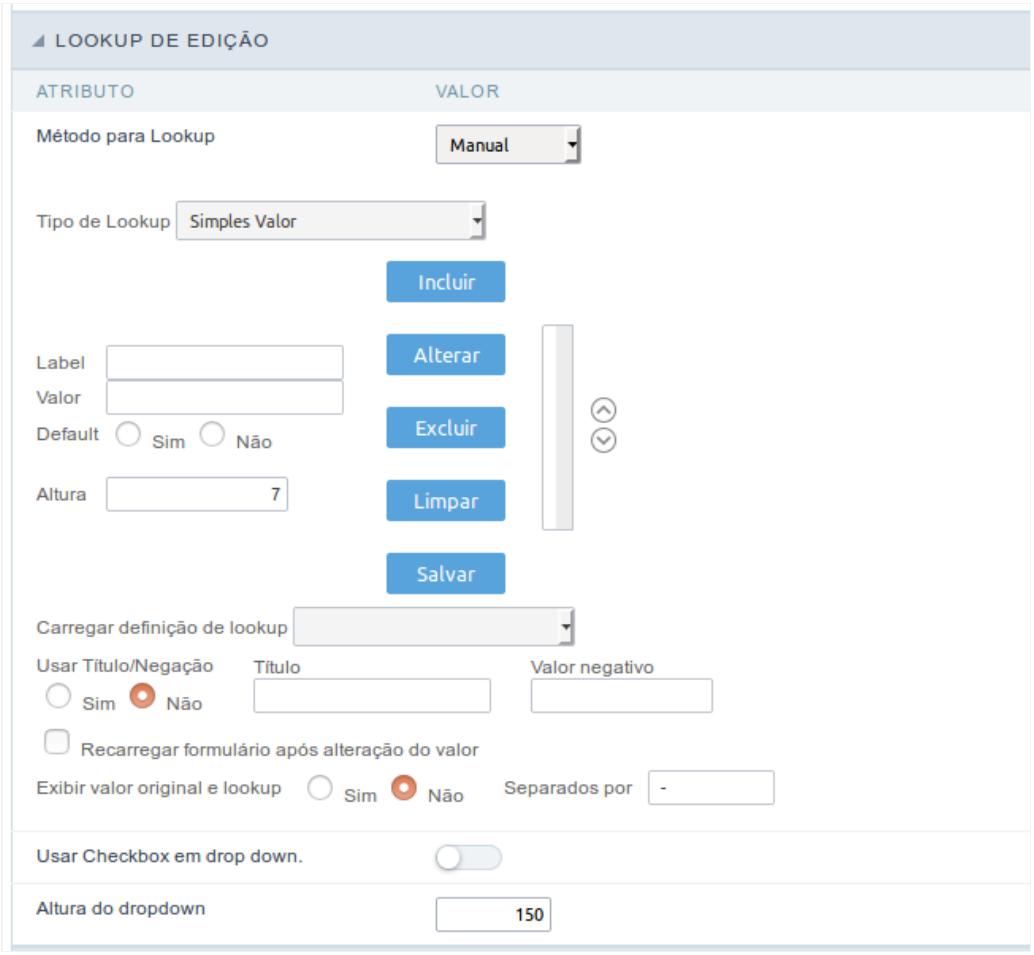


  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **Criar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.



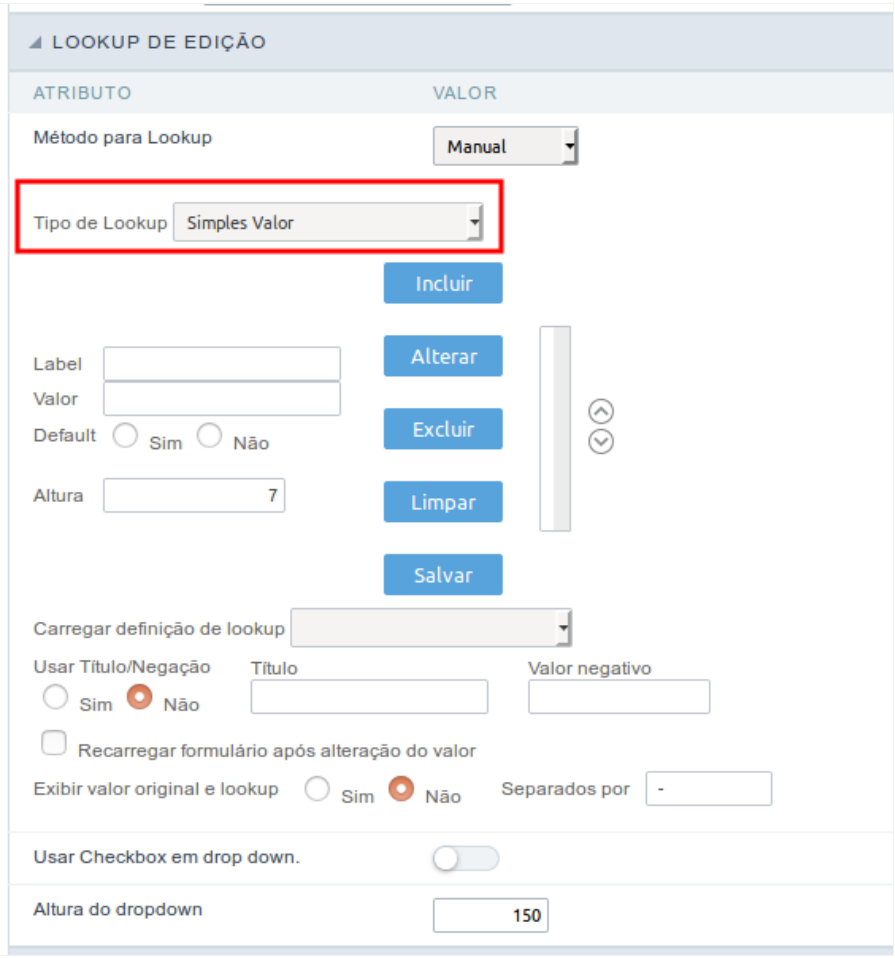
- **Lookup de Edição - Manual**

  Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

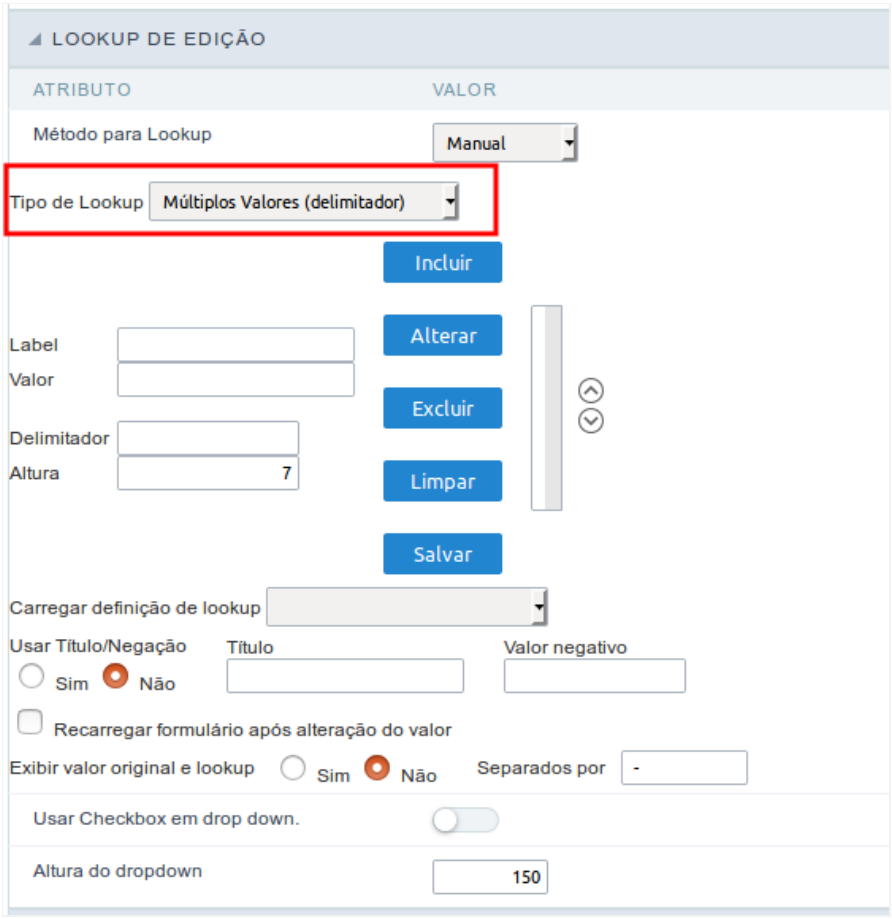


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Altura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

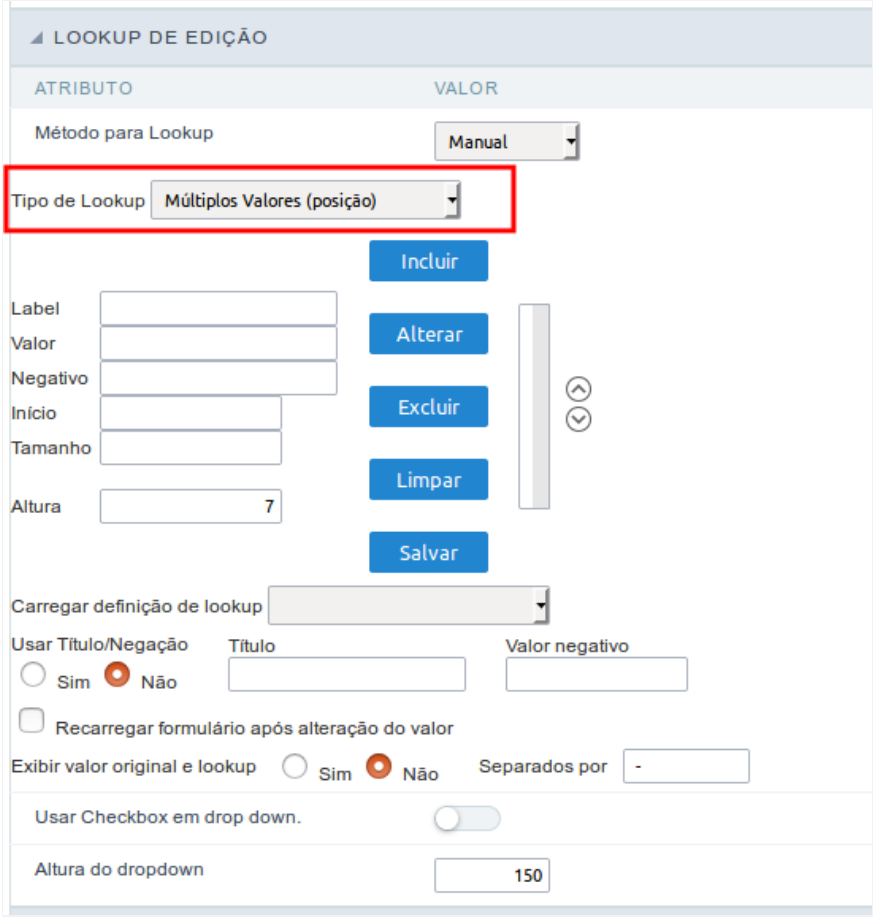
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes

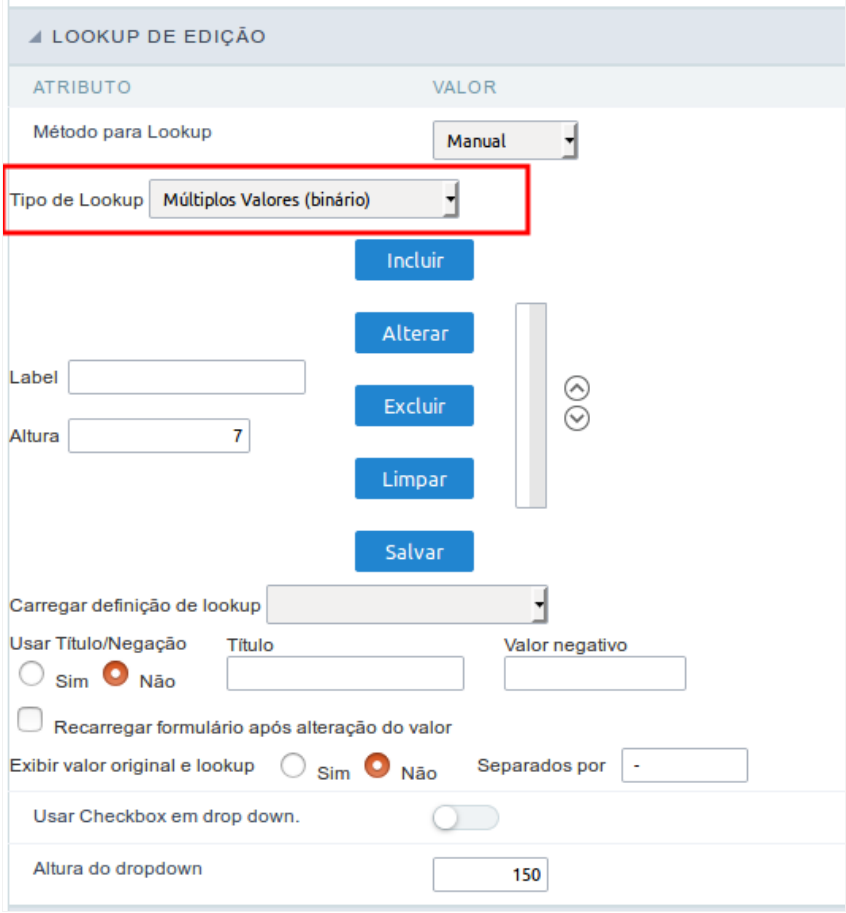
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

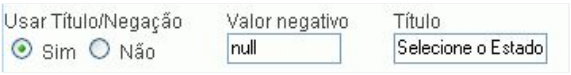
1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

  - **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
  - **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



Exibição de lookup com valor original.]

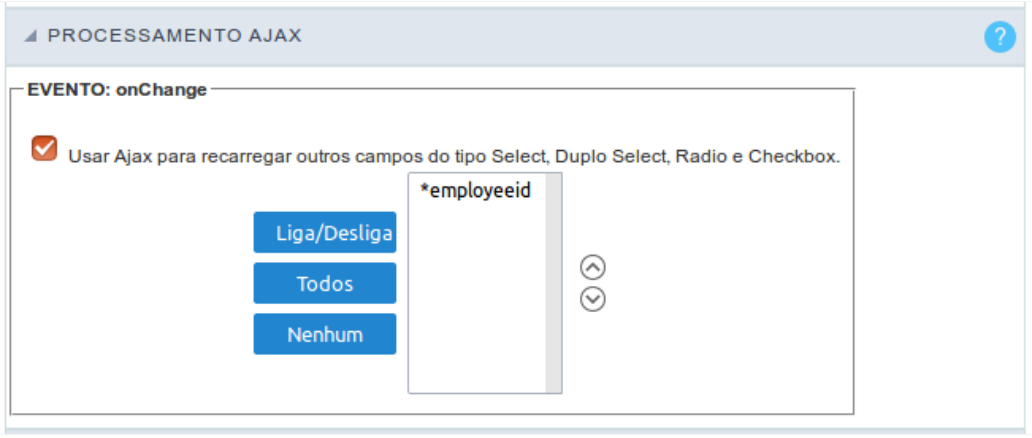
- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um “distinct” em sua query SQL.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos

demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

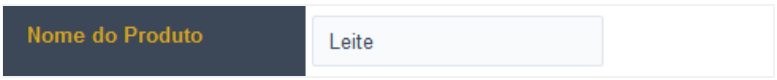
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

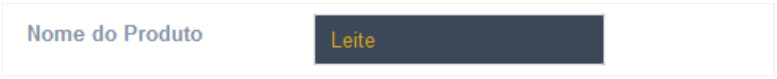
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

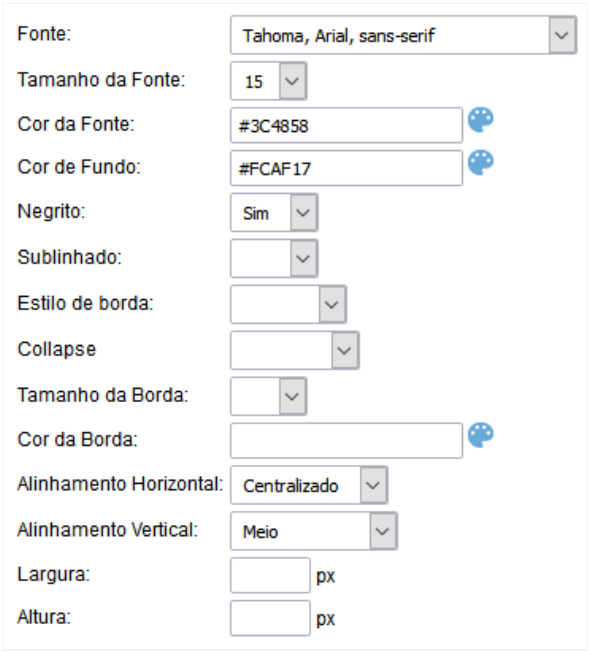
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

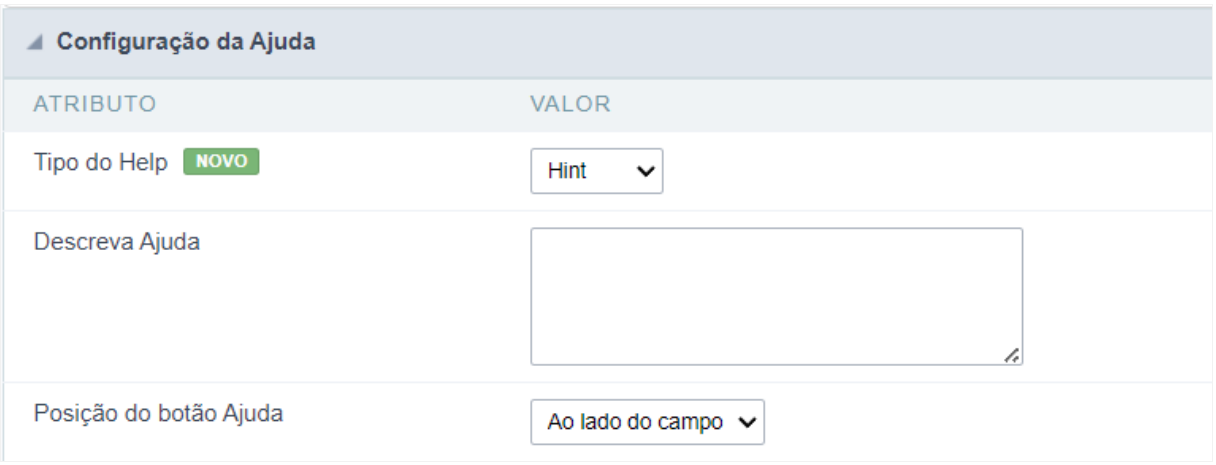
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



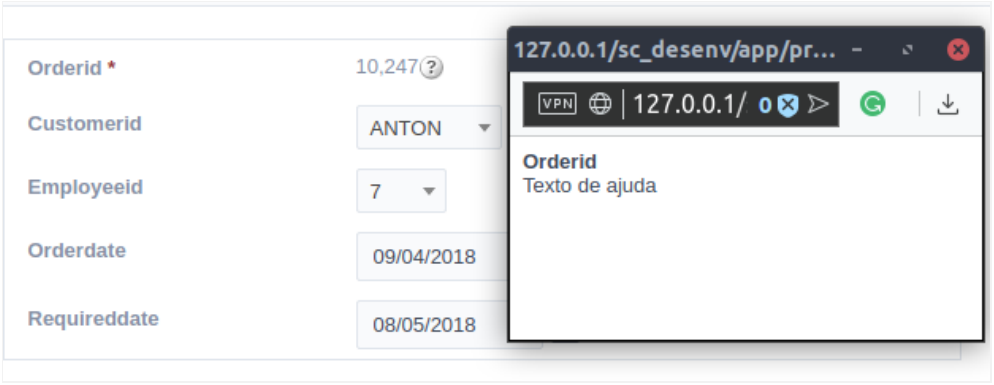
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

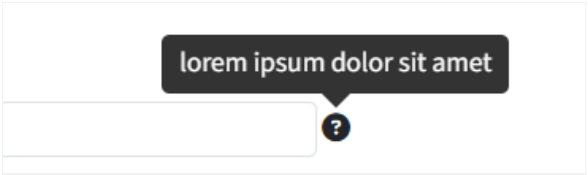
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

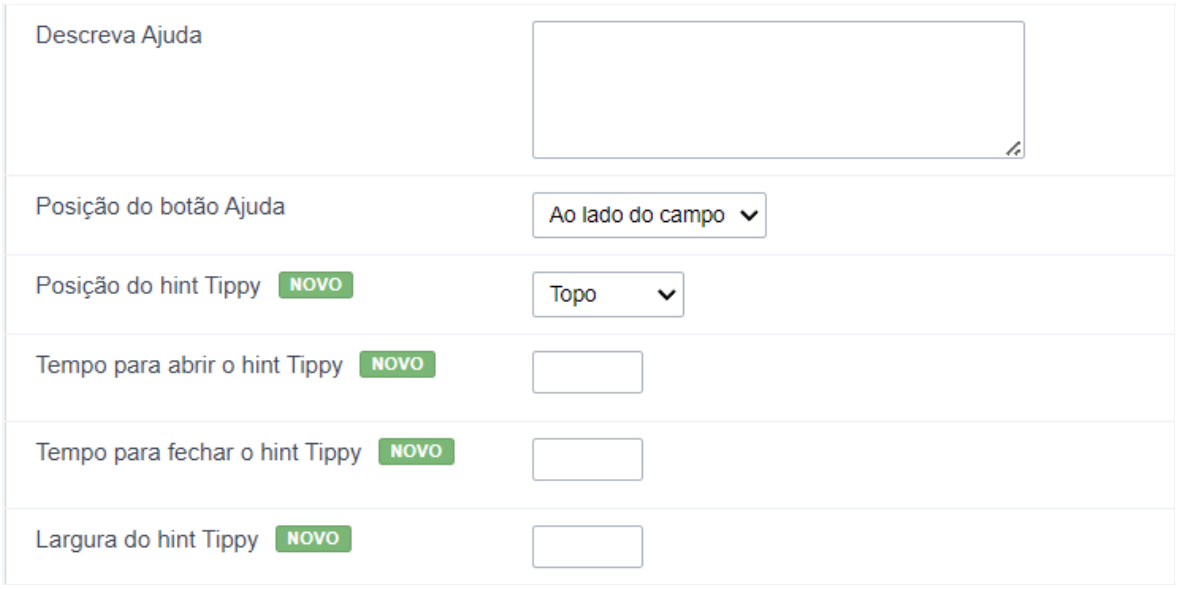


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

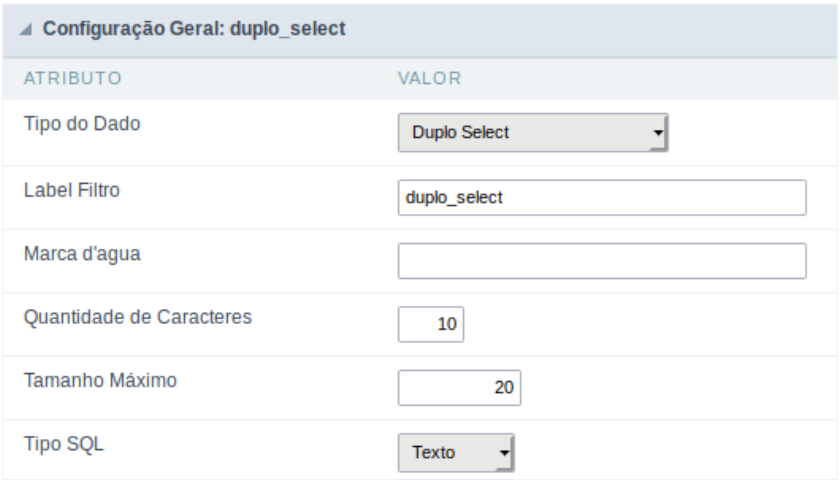
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

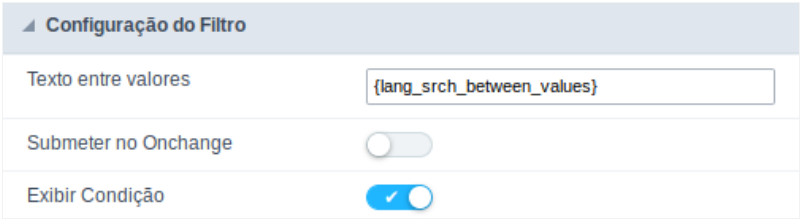
Duplo Select

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



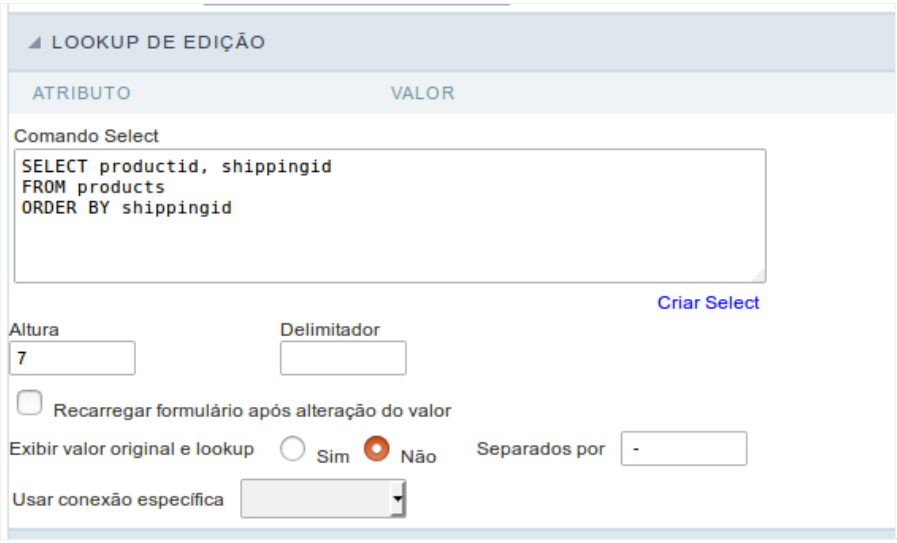
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

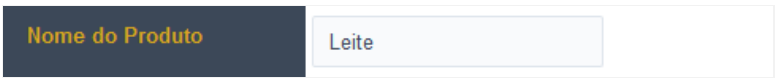
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

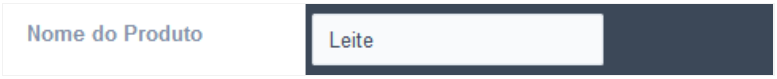
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

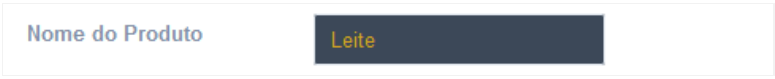
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

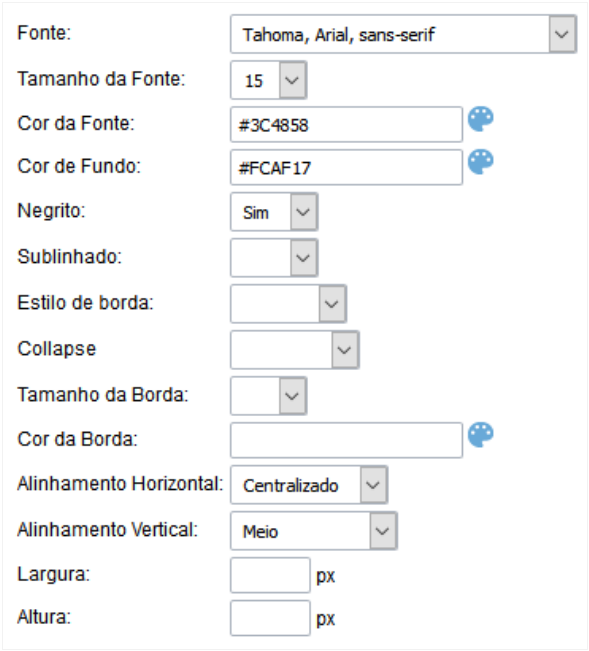
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

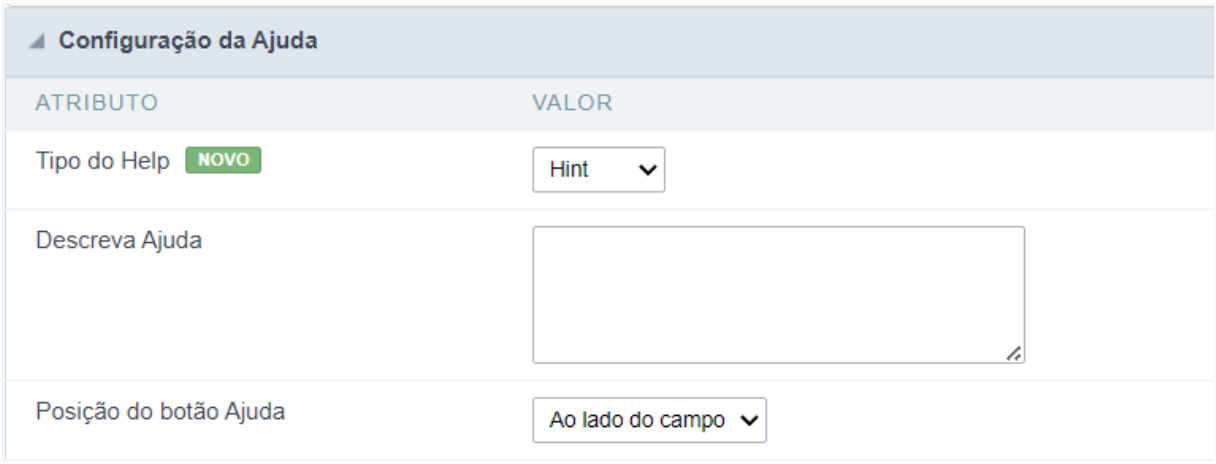
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



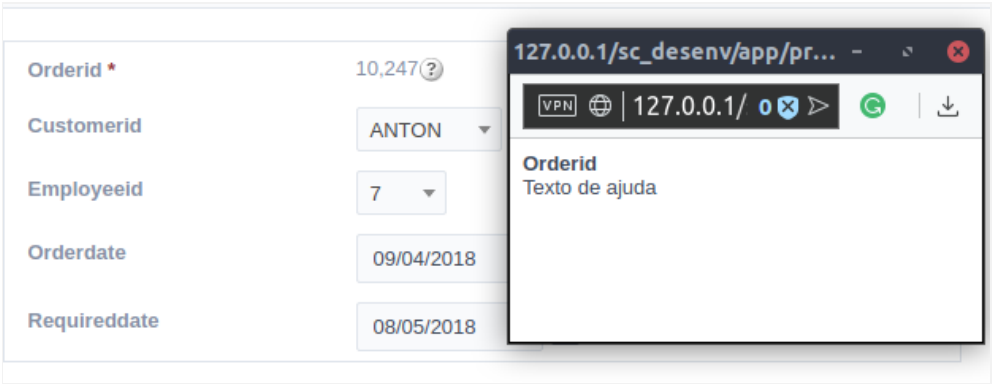
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

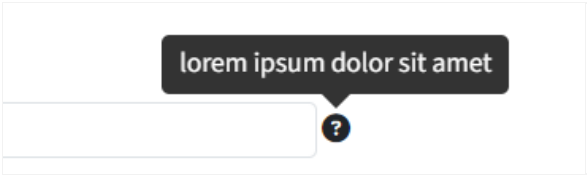
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

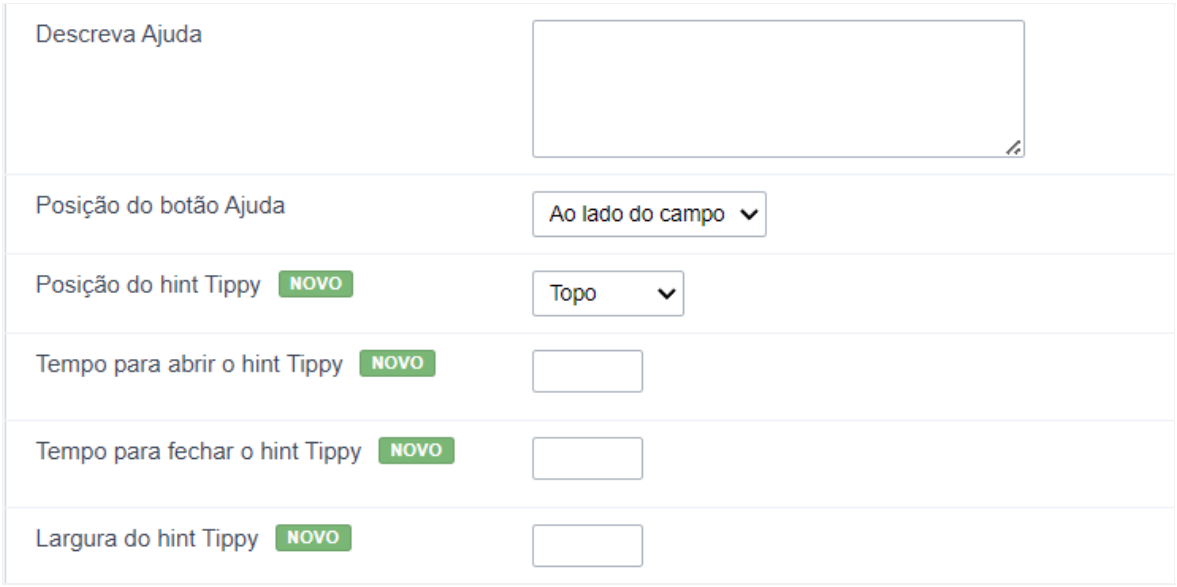


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

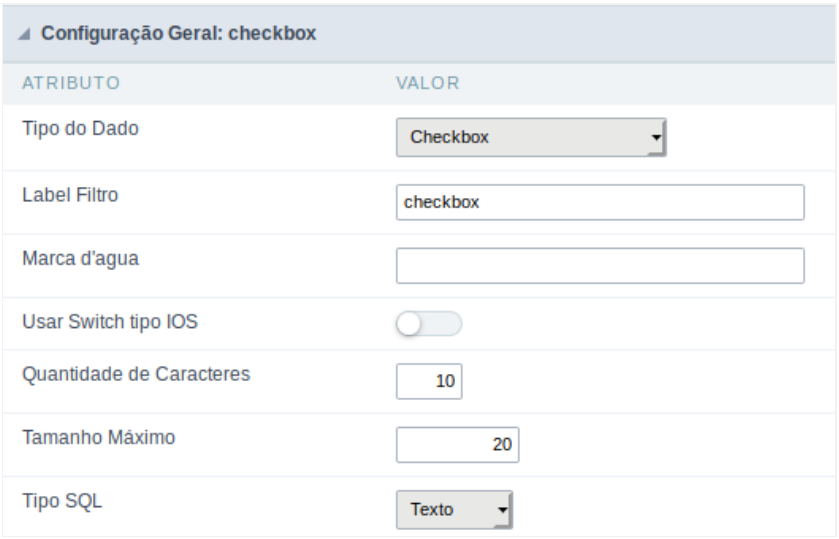
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

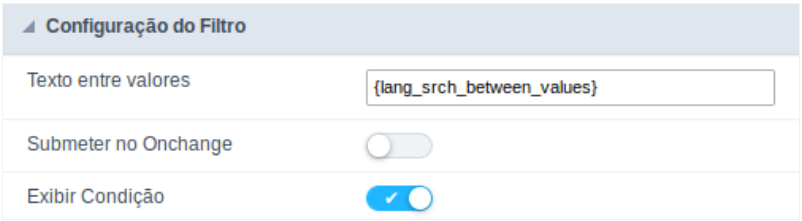
Checkbox

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



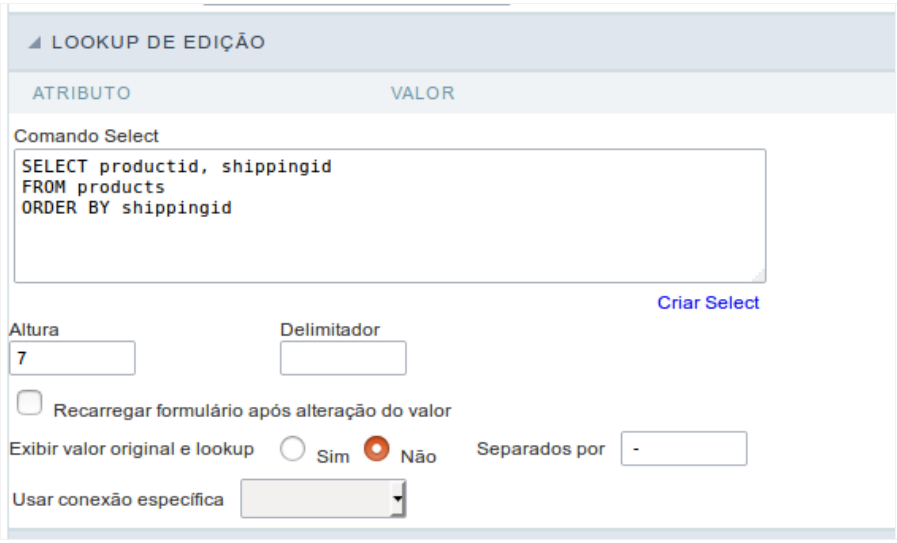
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

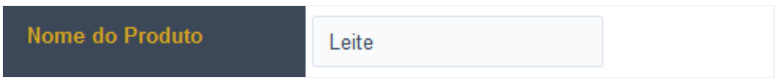
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

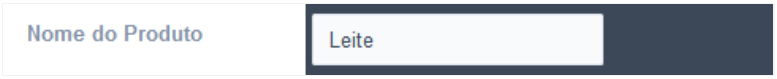
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

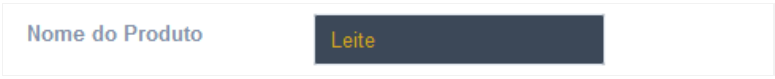
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

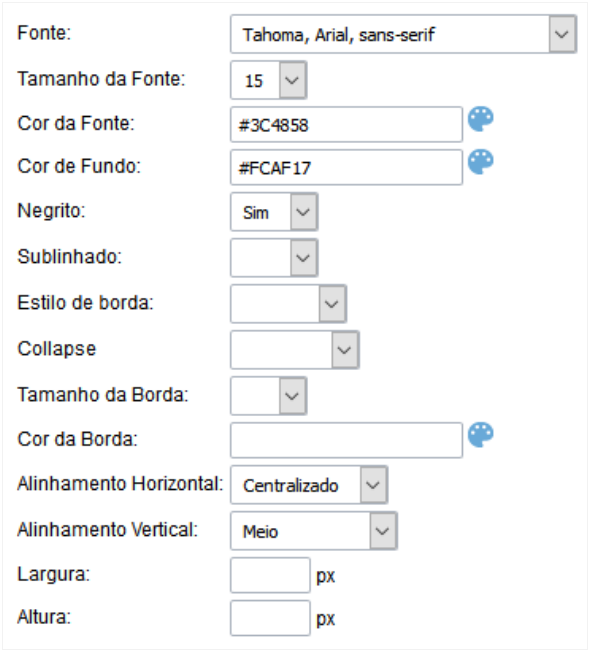
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

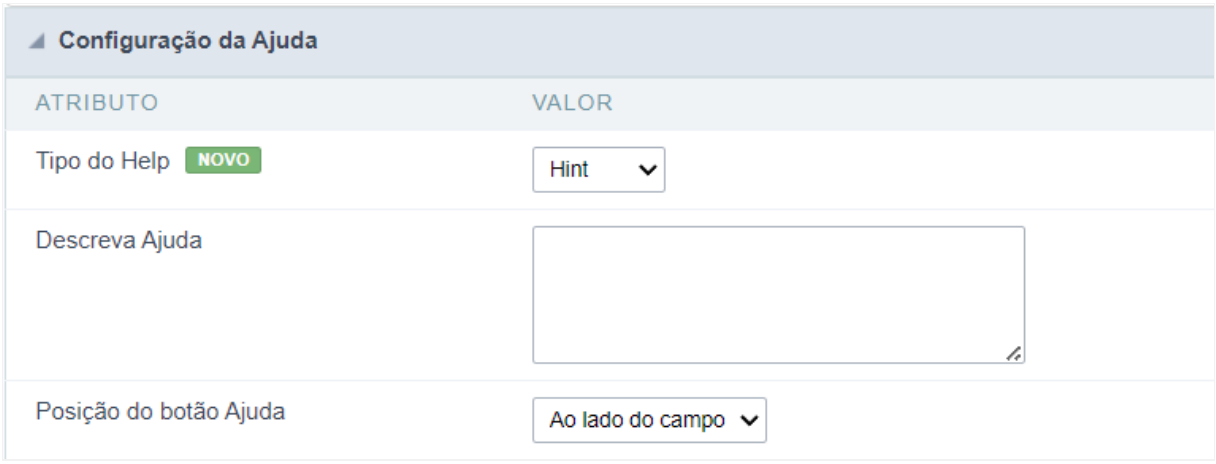
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



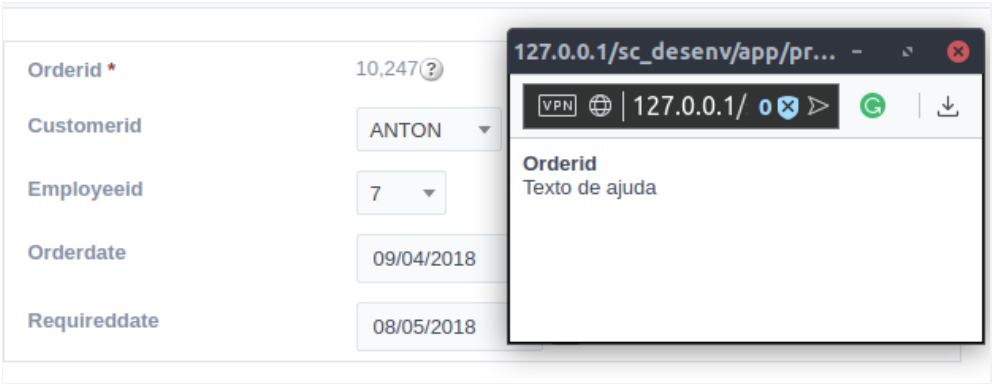
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

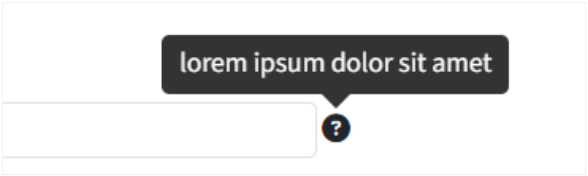
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

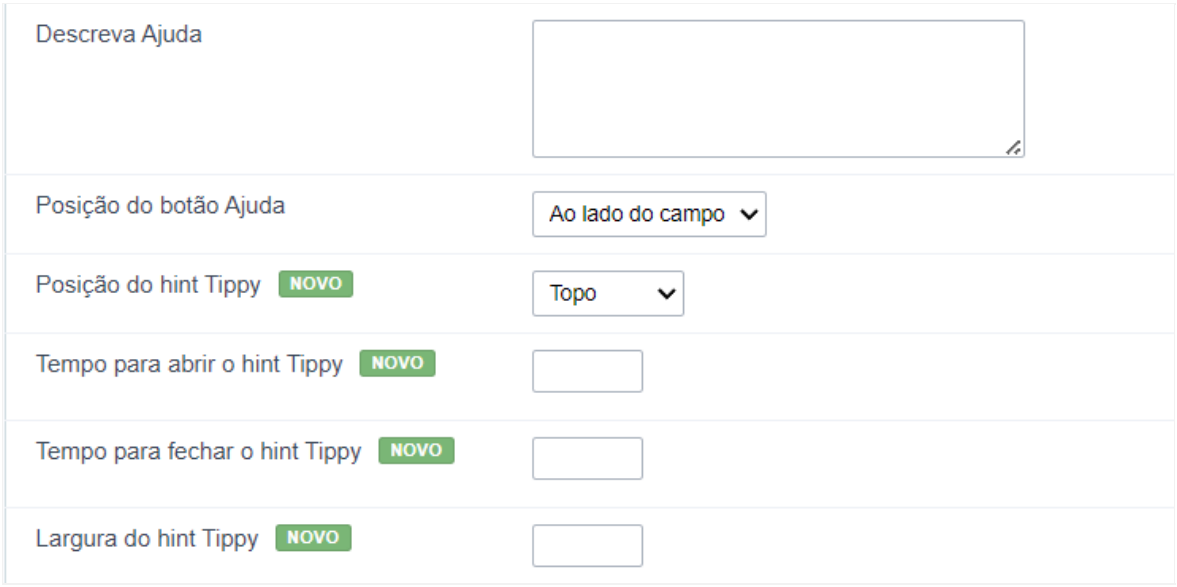


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

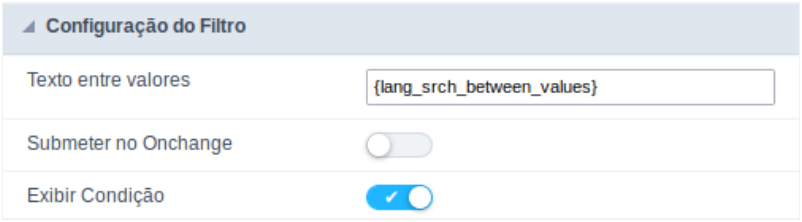
Radio

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



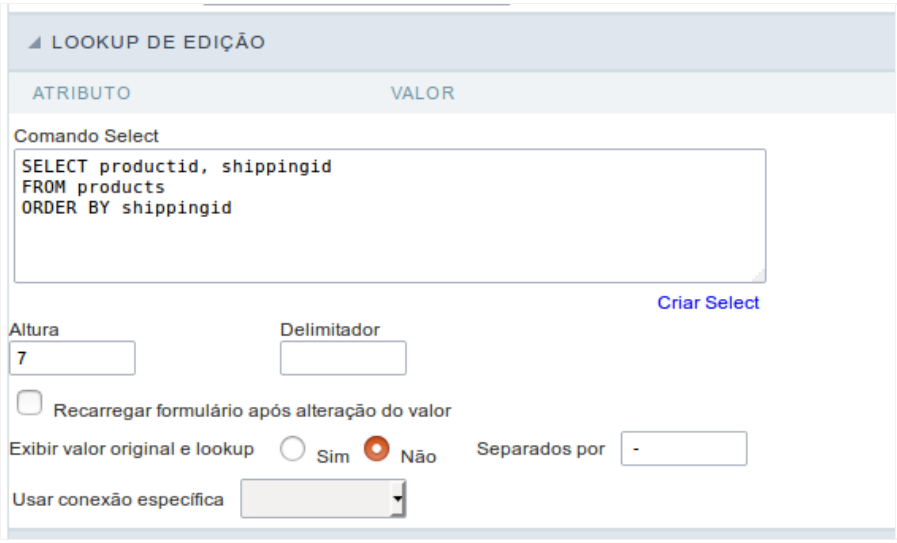
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

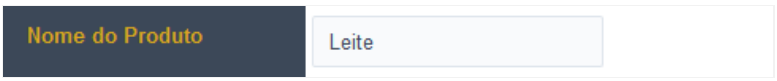
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

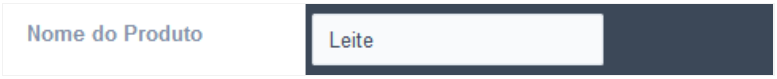
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

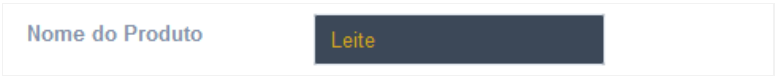
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

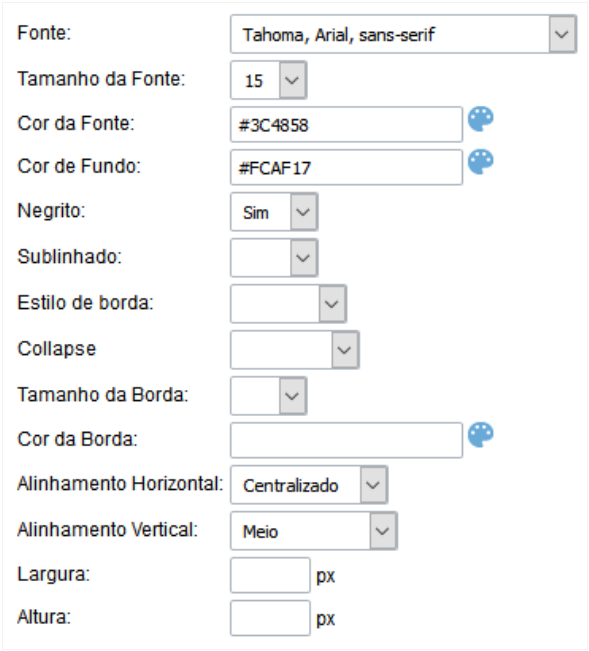
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

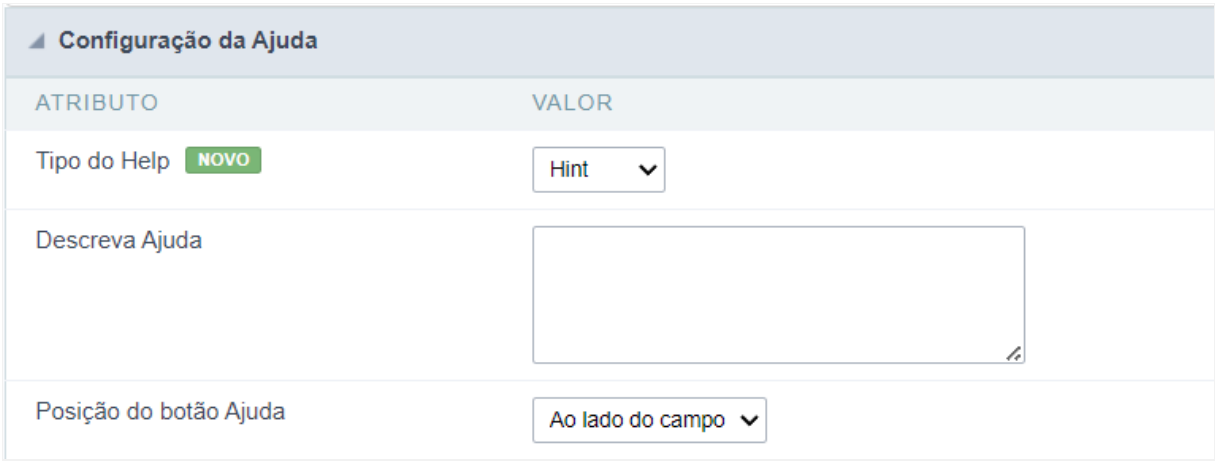
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



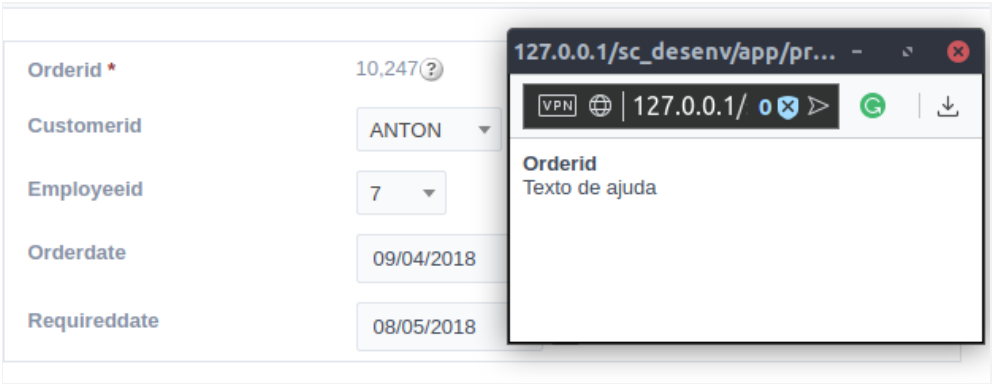
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

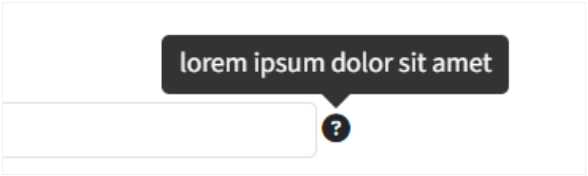
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

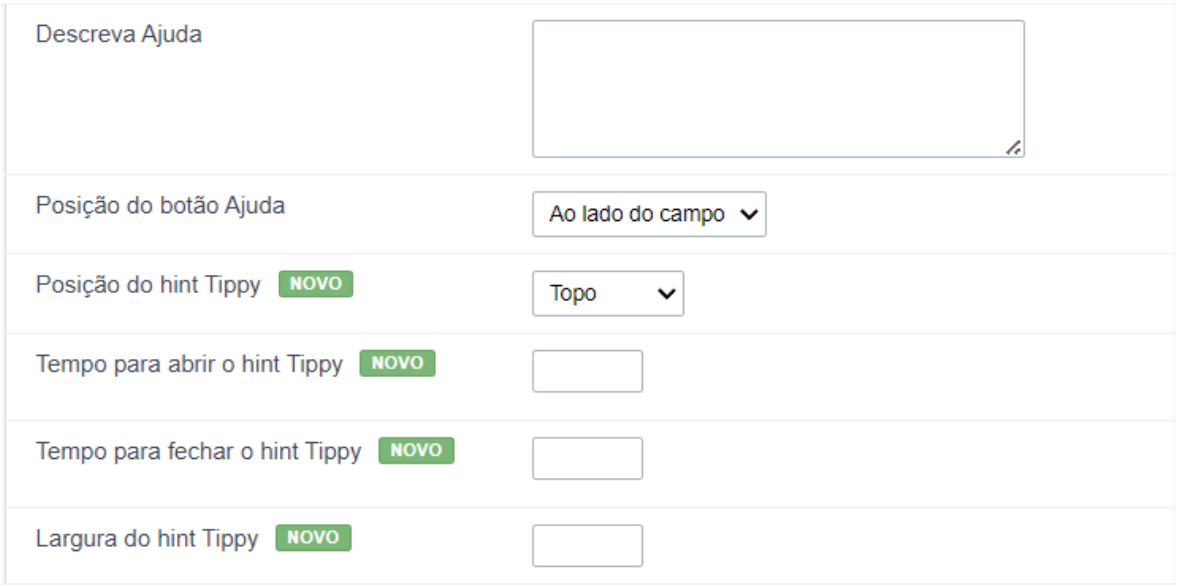


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

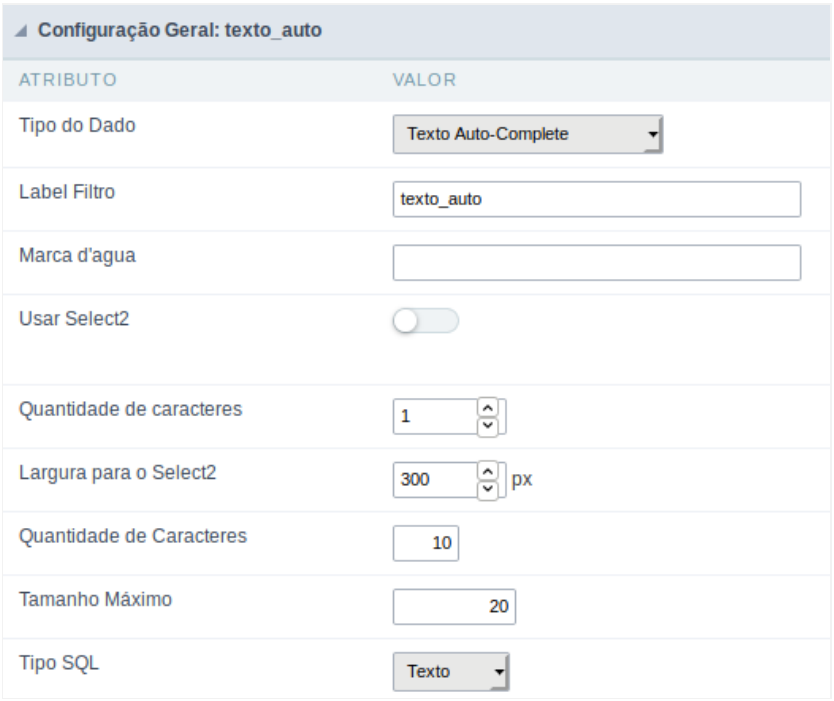
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

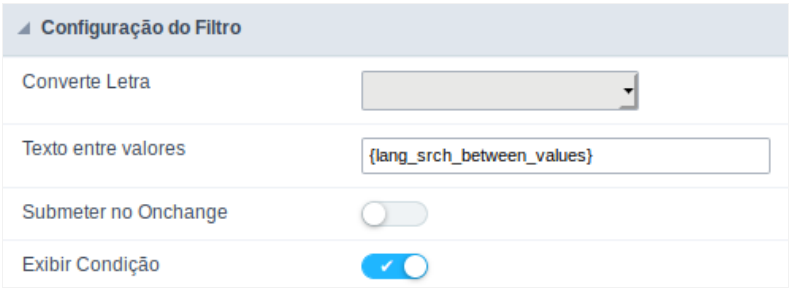
Texto Auto-Complete

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **Largura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

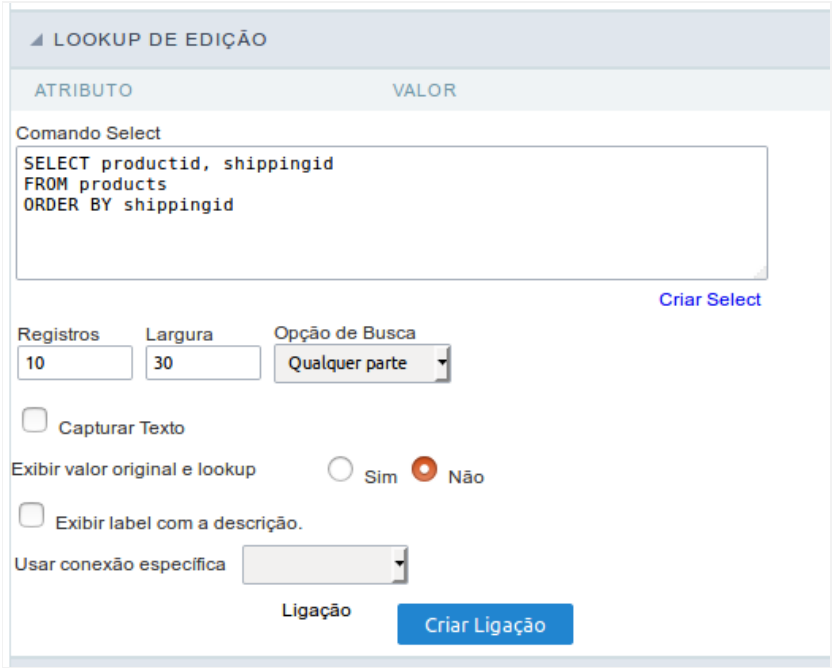


- **Converte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
  - **Caixa Alta** : Todas em maiúscula
  - **Caixa Baixa** : Todas em minúscula

    - **Capitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
    - **Capitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

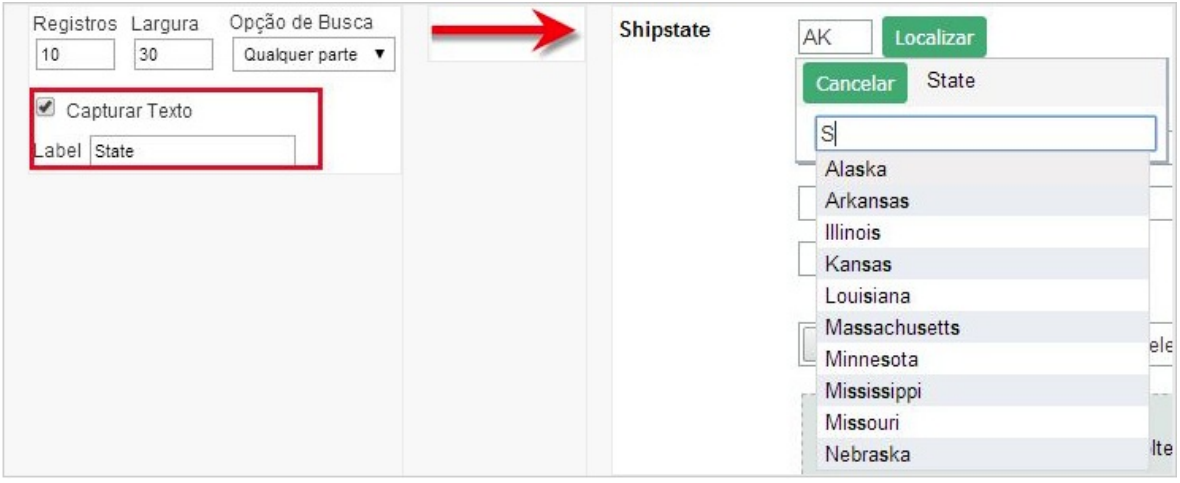
Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



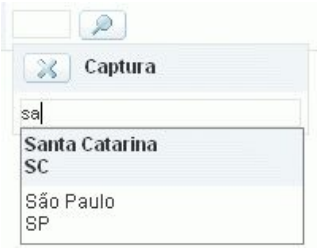
Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na

Captura. 

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

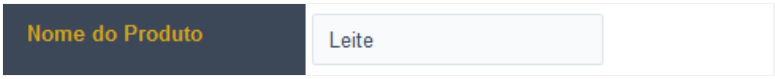
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

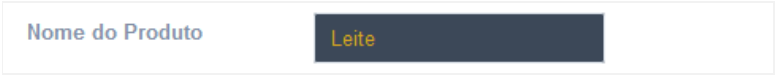
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

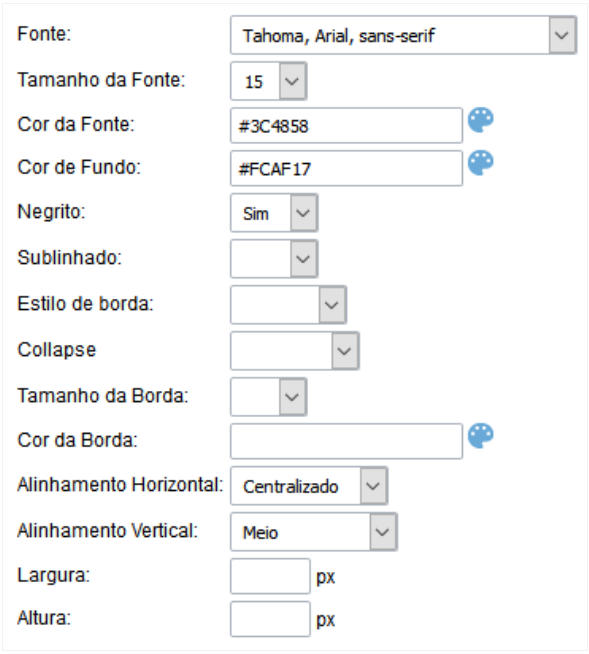
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

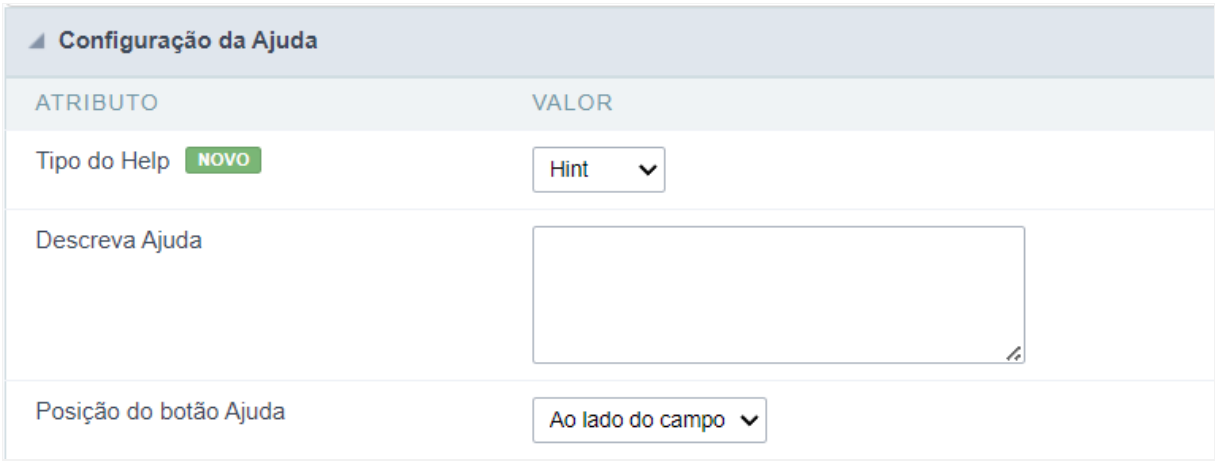
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



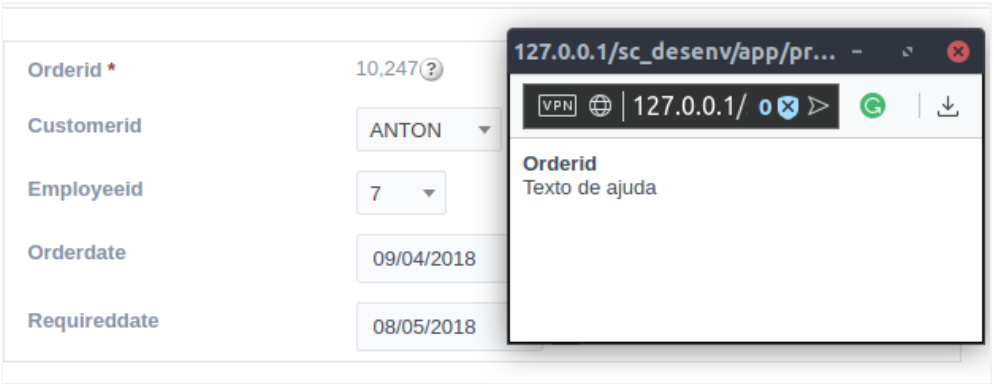
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

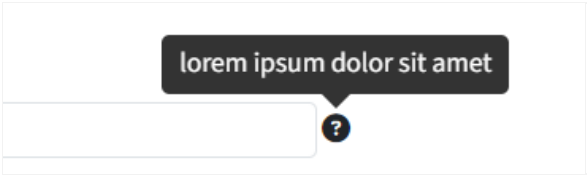
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

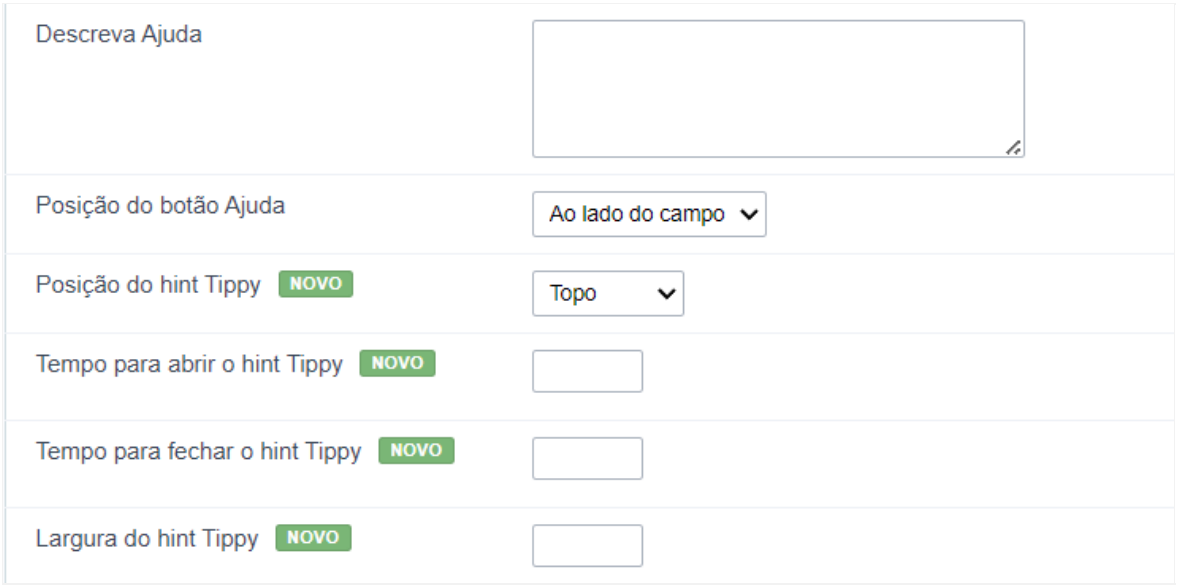


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

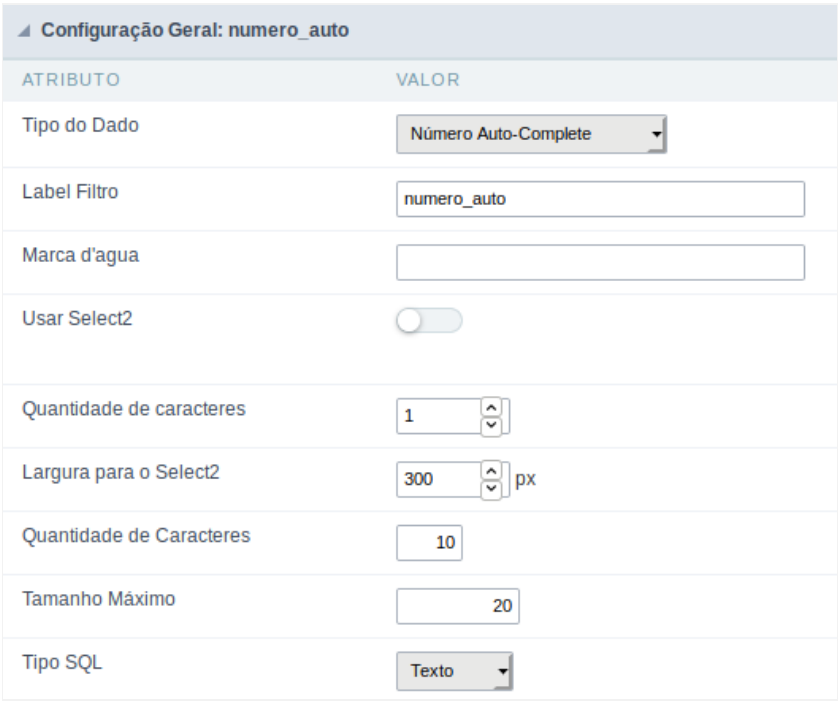
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

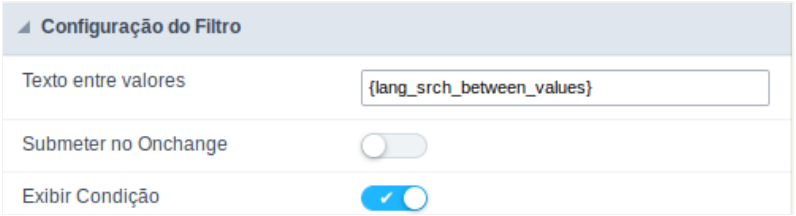
Número Auto-Complete

Configurações Gerais



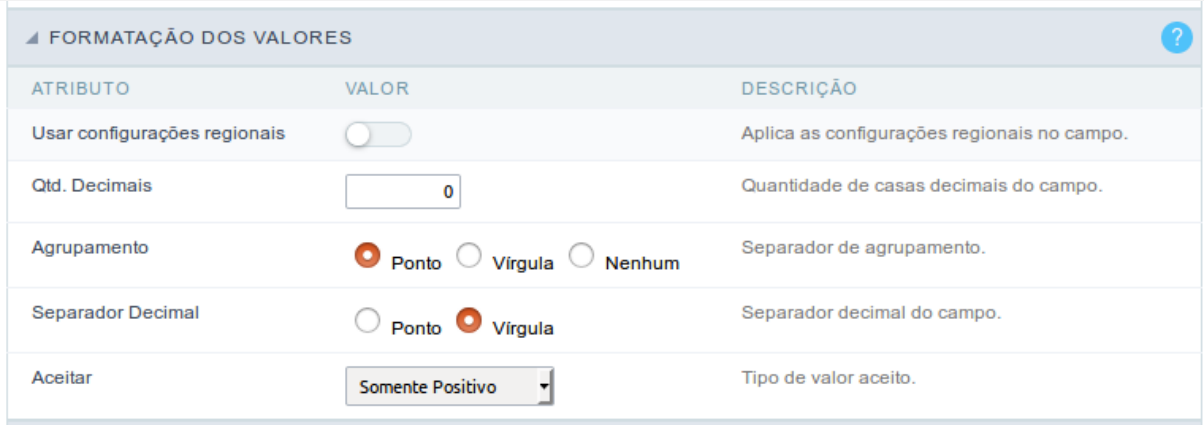
- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **Largura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

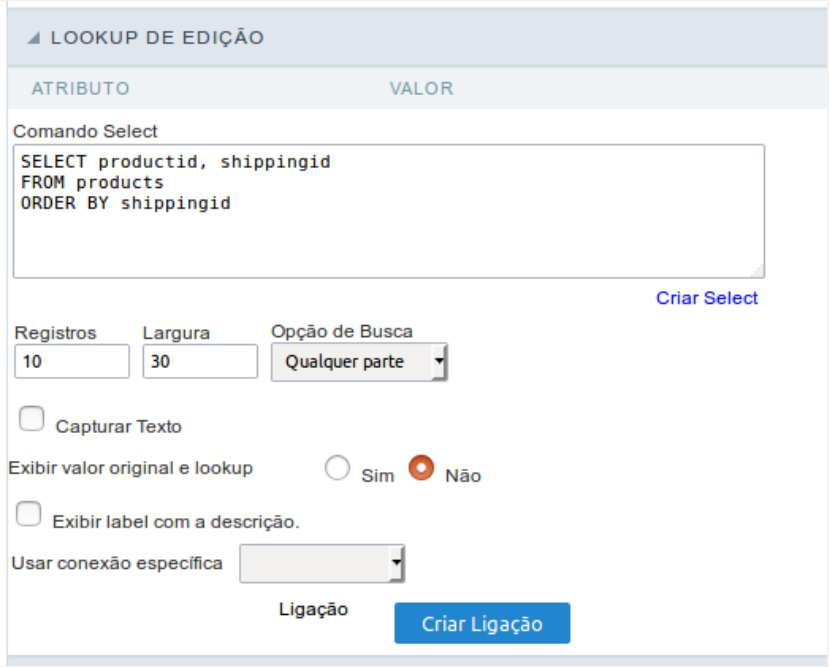
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Qtd. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **Separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **Aceitar** : Tipo de valor aceito.

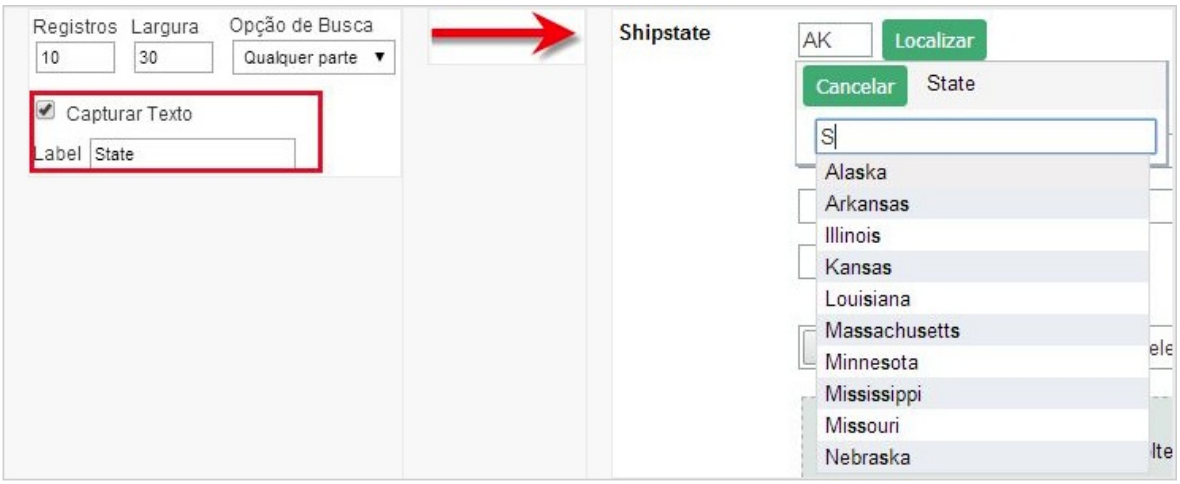
Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

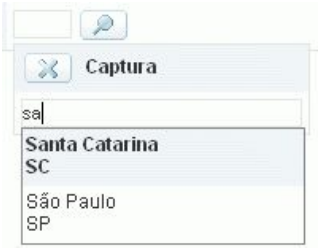


Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura. 

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.
- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

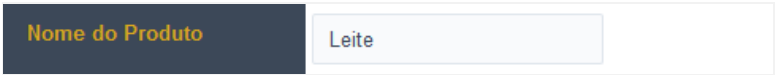
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

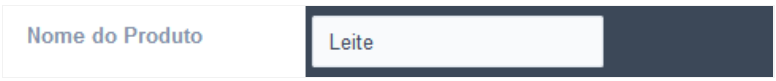
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

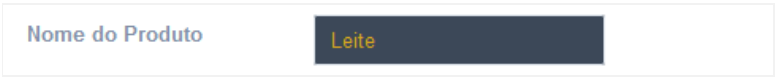
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

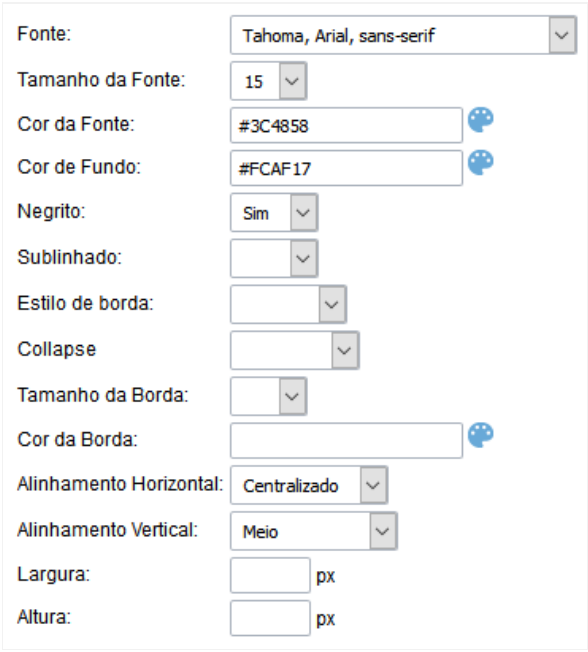
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

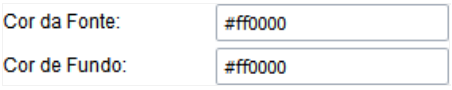
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

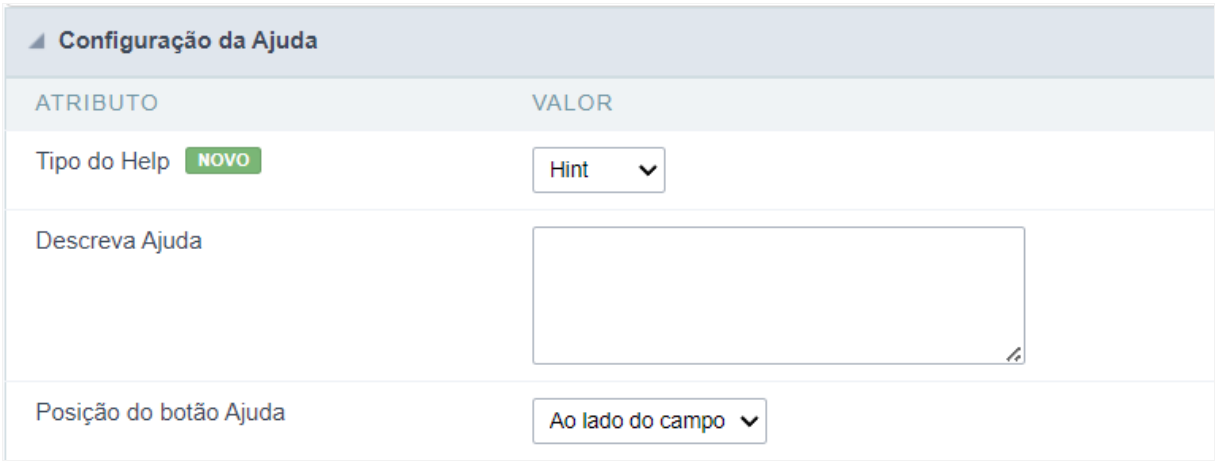
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



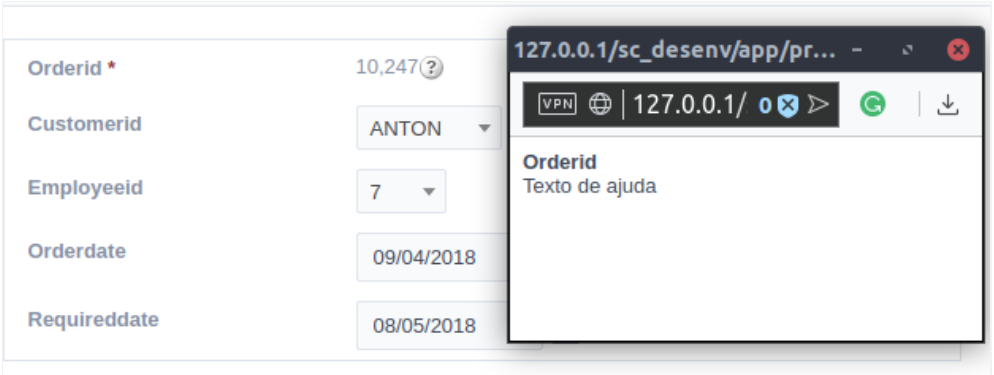
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

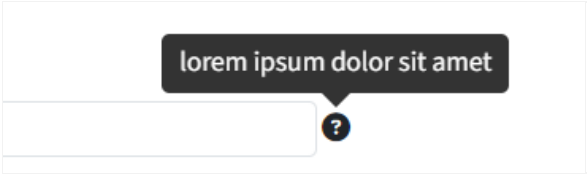
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

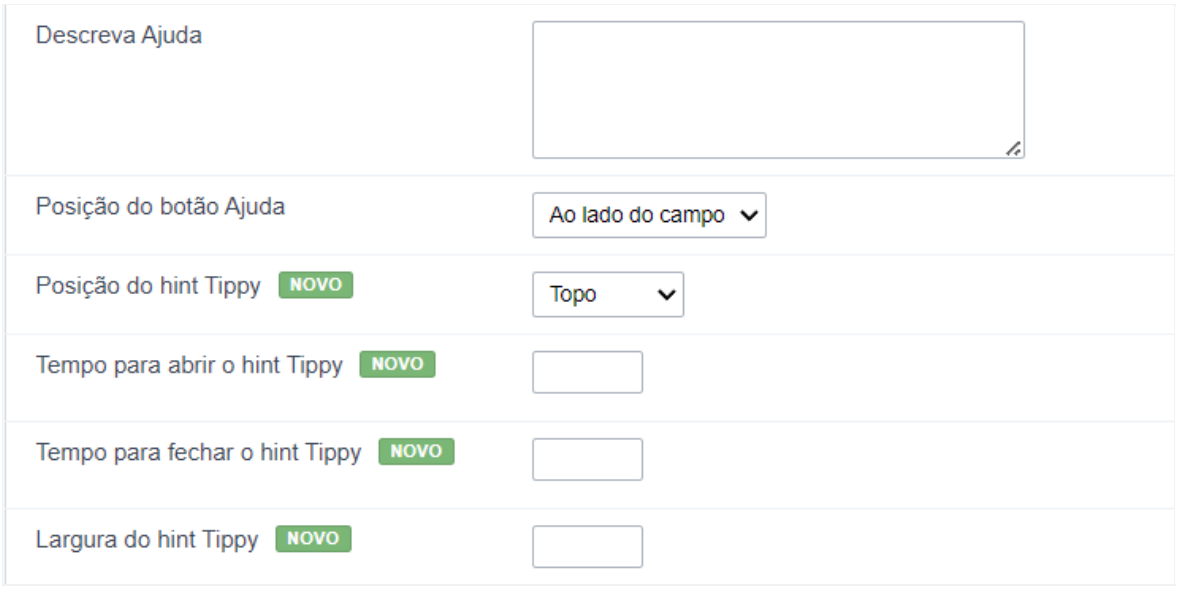


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

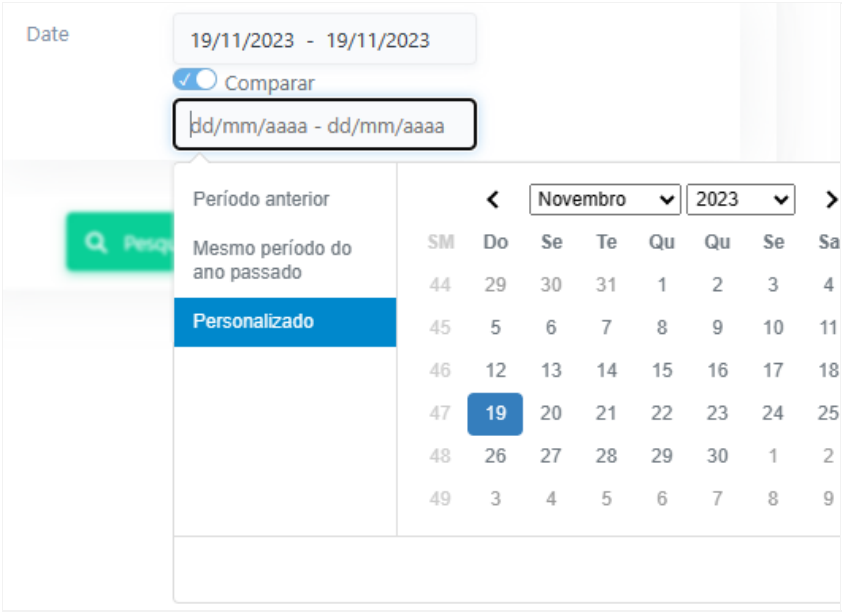
Video Relacionado ▷

Comparativo de Datas

Campo especial que permite alterar o funcionamento de um campo do tipo data no filtro do resumo, possibilitando a comparação de métricas ao longo do tempo. Para utilização deste tipo de campo, é necessário ter um campo do tipo data criado, e posteriormente alterar seu tipo para Comparativo de Datas.

Está disponível apenas no filtro avançado e seu funcionamento é exclusivo para o módulo de resumo da consulta.

Exemplo do campo no filtro do resumo



Exemplo do resumo comparando as métricas no período

Ao utilizar o comparativo, o resumo será montado exibindo os valores dos períodos informados.

Resumo	Date	Janeiro	Fevereiro	Março
		Sales (Soma)	Sales (Soma)	Sales (Soma)
Total Geral	01/01/2020 - 31/12/2020	4.143,04	6.104,45	6.881,27
	01/01/2019 - 31/12/2019	8.324,80	8.081,59	3.269,42
	Variação (%)	↓ -50,23%	↓ -24,46%	↑ 110,47%

Configuração Geral

Configuração Geral: Date

ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	Comparação de datas
Label Filtro	Date
Usar o mesmo label da Grid	✓
Tipo SQL	DATE

Neste bloco estão as configurações gerais do campo, e onde ele será 'transformando' em um campo comparativo de dadas, basta

acessar as configurações de um campo data e mudar o *Tipo de dado* para **Comparativo de Datas**.

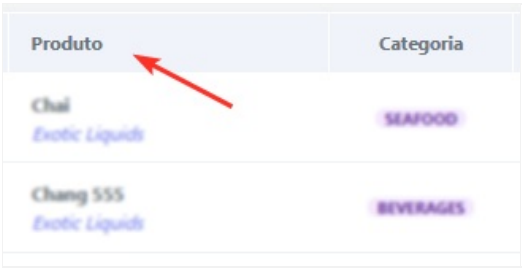
Tipo de Dado

Define o formato dos dados no campo da aplicação. Cada tipo de dado possui características e configurações específicas que influenciam a maneira como os dados são manipulados, validados e exibidos.

O tipo de dado é definido automaticamente pelo Scriptcase, de acordo com o tipo do campo na tabela, por exemplo, um campo do tipo `varchar(255)` terá seu *Tipo de Dado* definido como `texto`.

O desenvolvedor pode alterar o tipo de dado para atender as necessidades do sistema, mas deve levar em consideração o tipo do campo na tabela.

Label Filtro



Define o título de um campo em uma aplicação do Scriptcase, com o objetivo de identificar e descrever o propósito do campo para o usuário do sistema.

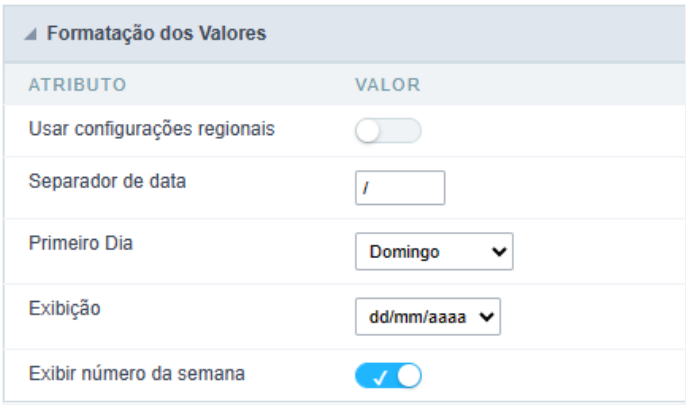
Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Utilizando a macro sc_label o desenvolvedor pode criar rotinas para alterar dinamicamente o nome dos campos, atendendo às necessidades do sistema.

Usar o mesmo label da Grid

Esta opção quando ativada, permite utilizar o título do campo definido na grid, neste caso o valor definido no atributo **Label filtro** será desconsiderado.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais

Quando habilitado, aplica as Configurações Regionais de formação da data, levando em consideração o idioma utilizado na aplicação.

As Configurações Regionais definem a exibição dos campos de acordo com o idioma utilizado na aplicação. Esta definições podem ser alteradas, basta acessar o menu: **Localidades > Configurações Regionais**

Confira abaixo mais detalhes sobre cada opção de configuração.

Separador de data

Define o caractere que será utilizado para a separação visual das partes da data (dia, mês e ano). Os caracteres normalmente utilizados são: barras (“/”), hifens (“-“) e Pontos (.).

Alguns exemplos de separadores

- **Barras (/)**: 25/10/2023
- **Hifens (-)**: 25-10-2023
- **Pontos (.)**: 25.10.2023

Esta opção será exibida caso o atributo **Usar configurações regionais** seja desabilitado.

Primeiro Dia

Define o primeiro dia da semana para a exibição no calendário do campo data, para a seleção de datas.

Exemplo de alteração do primeiro dia

Neste exemplo o *Primeiro dia* foi definido como Segunda-feira, alterando a ordem de exibição dos dias da semana no calendário do campo.



Esta opção será exibida caso o atributo **Usar configurações regionais** seja desabilitado.

Exibição

Define o formato de exibição da data, selecionado um dos formatos listados.

As opções são:

- dd-mm-aaaa
- mm-dd-aaaa
- aaaa-mm-dd

Esta opção será exibida caso o atributo **Usar configurações regionais** seja desabilitado.

Exibir número da semana

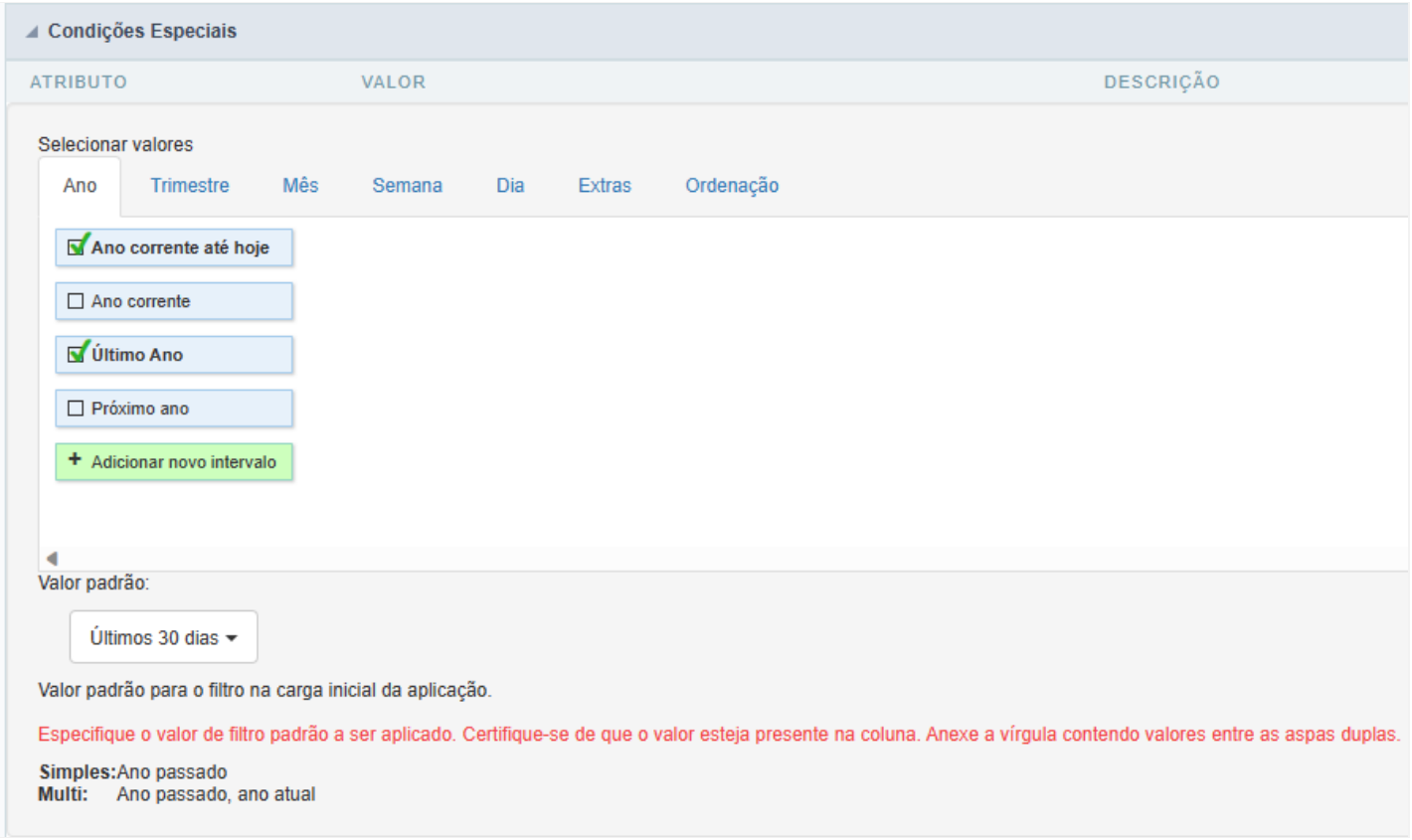
Quando habilitado, o calendário do campo data (para seleção de uma data) será exibido com o contador de semanas.

Exemplo do calendário com número de semanas



Esta opção será exibida caso o atributo **Usar configurações regionais** seja desabilitado.

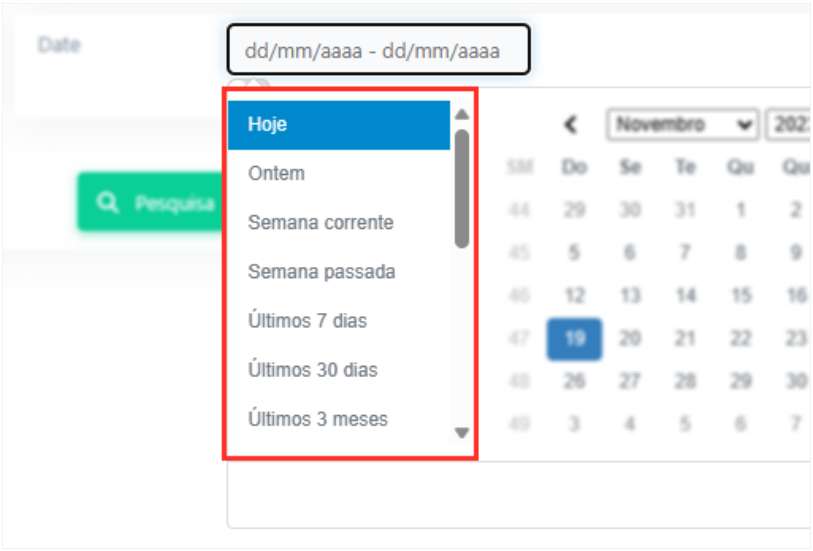
Condições Especiais



Define quais condições especiais serão exibidas no calendário do campo, facilitando a definição do intervalo de tempo que será considerado no filtro.

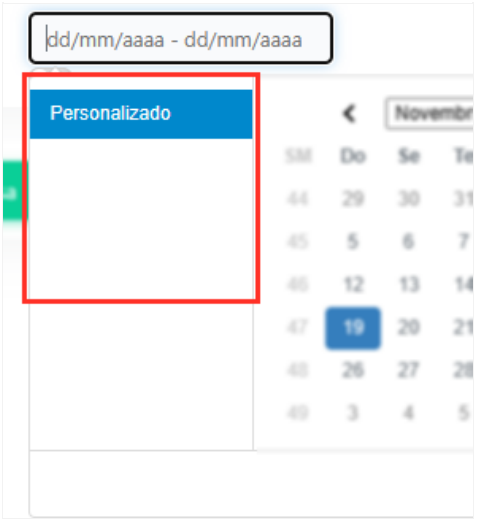
Confira o exemplo abaixo.

Exemplo das condições especiais no calendário do campo data



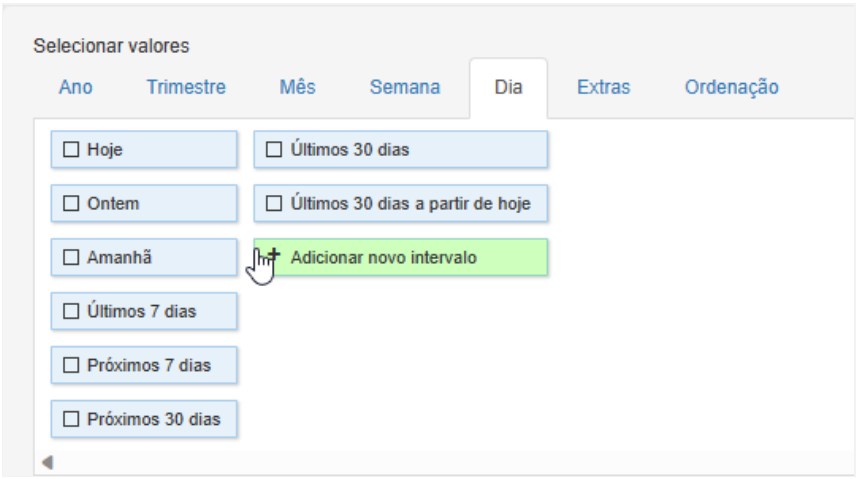
Caso nenhum intervalo esteja habilitado, o calendário será exibido apenas com a opção *Personalizado*. Nesta opção o usuário terá que informar um intervalo de datas selecionando manualmente ou digitando os valores no campo.

Exemplo do campo data sem condições especiais



Selecionar Valores

Neste atributo, o desenvolvedor define os intervalos de tempo que serão exibidos como opção no calendário do campo.

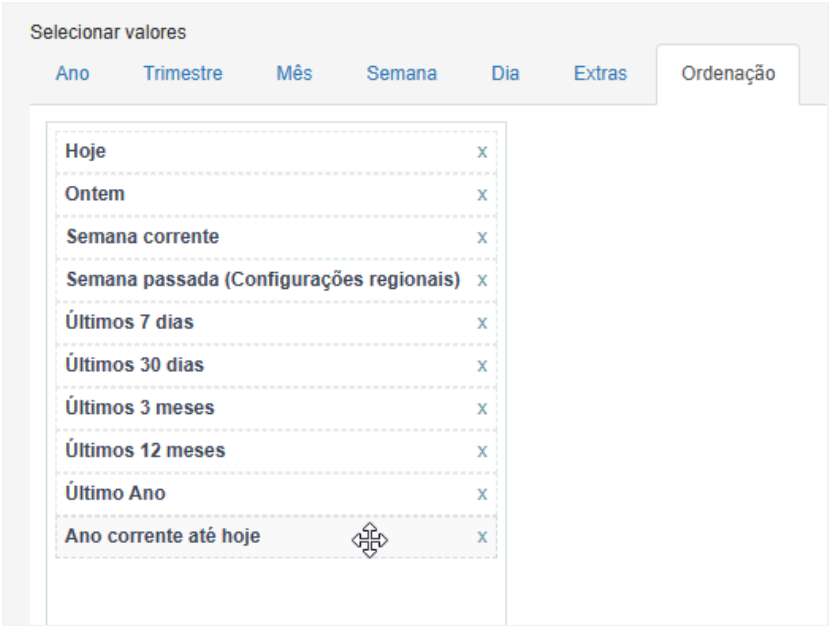


As condições selecionadas serão listadas na aba **Ordenação**, onde podem ser reordenadas de acordo com a necessidade do sistema.

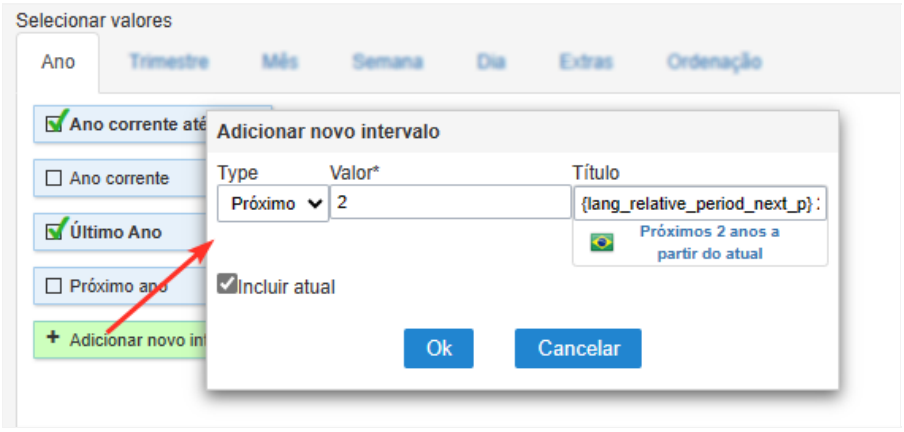
Em cada uma das abas é possível criar intervalos personalizados ao clicar no botão **Adicionar novo intervalo**.

Aba de Ordenação

Nesta aba é possível ordenar e remover os intervalos selecionados através do *x*, ao lado do nome do intervalo, ou utilizando o botão **Remover todos**.



Adicionar Novo Intervalo



Ao clicar no botão **Adicionar novo intervalo** será aberta uma tela para inclusão de novos intervalos. Para adicioná-los devemos informar o *Type* e inserir o intervalo no atributo *Valor*.

Por exemplo, para adicionar o intervalo **Próximos dois anos**, em *type* selecione a opção **Próximo**, já no campo *Valor* informe o intervalo de tempo desejado, que neste exemplo é **2**.

É possível adicionar novos intervaloes em todos os períodos: **Ano**, **Trimestre**, **Mês**, **Semana** e **Dia**.

Type

Define se o intervalo criado será referente a um período futuro (proximo) ou a um período aterior (ultimo).

- **Proximo** - Define que o intervalo criado será referente a data futura, por exemplo, **Proximo ano**.
- **Último** - Define que o intervalo será referente a uma data anterior, por exemplo, **Último Ano**.

Valor

Define o intervalo de tempo que a condição será criada.

Este campo aceita apenas valores inteiros e maiores que zero.

Título

Define o texto que será exibido na aplicação. Ao criar um novo intervalo uma lang é gerada automaticamente, é possível utilizar também um texto fixo.

Incluir Atual

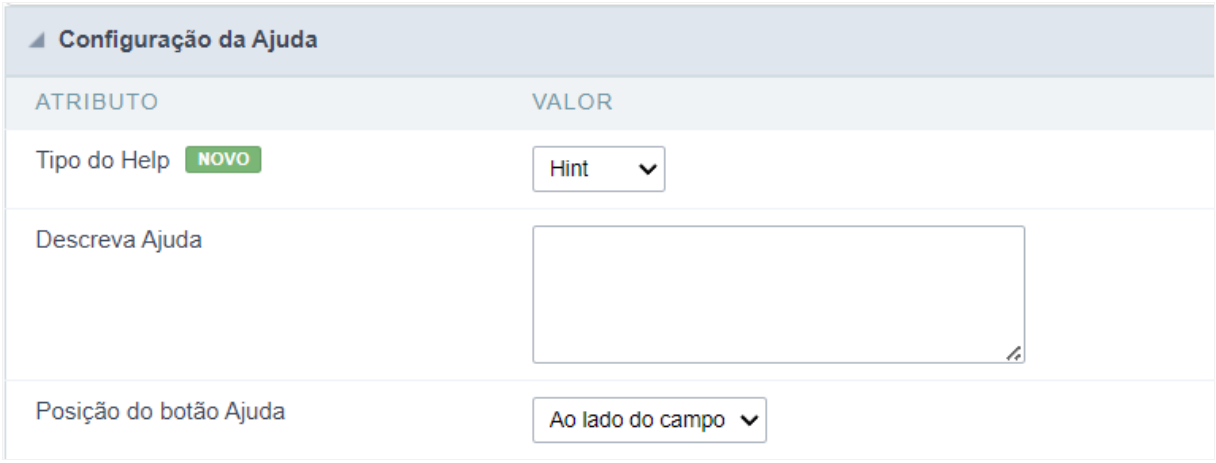
Esta opção altera o funcionamento do intervalo criado, adicionando o período atual no intervalo.

Por exemplo, **supondo que o ano atual seja 2024**, utilizando o intervalo *Próximos 2 anos* as datas utilizadas seriam referentes aos anos **2025** e **2026**.

Com o **Incluir atual** habilitado, este mesmo intervalo iria utilizar as datas dos anos **2024(ano atual)** e **2025**.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



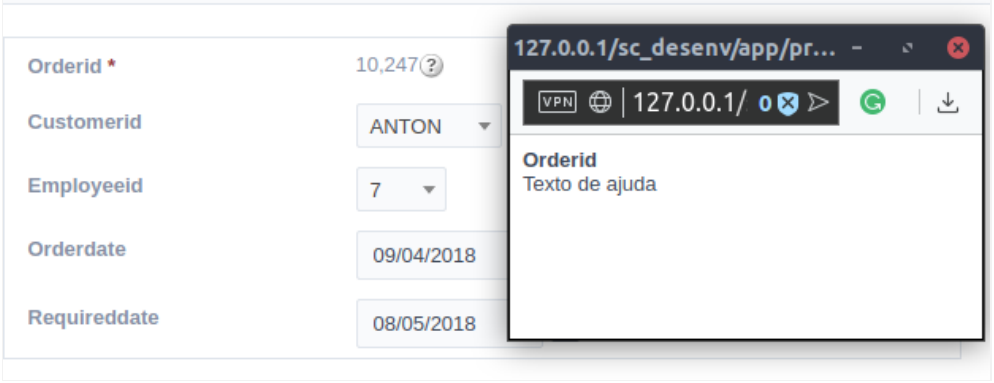
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

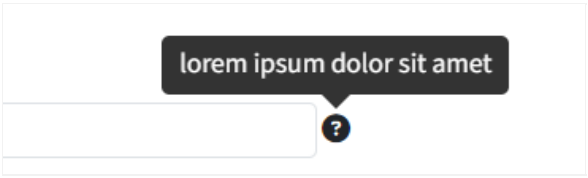
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

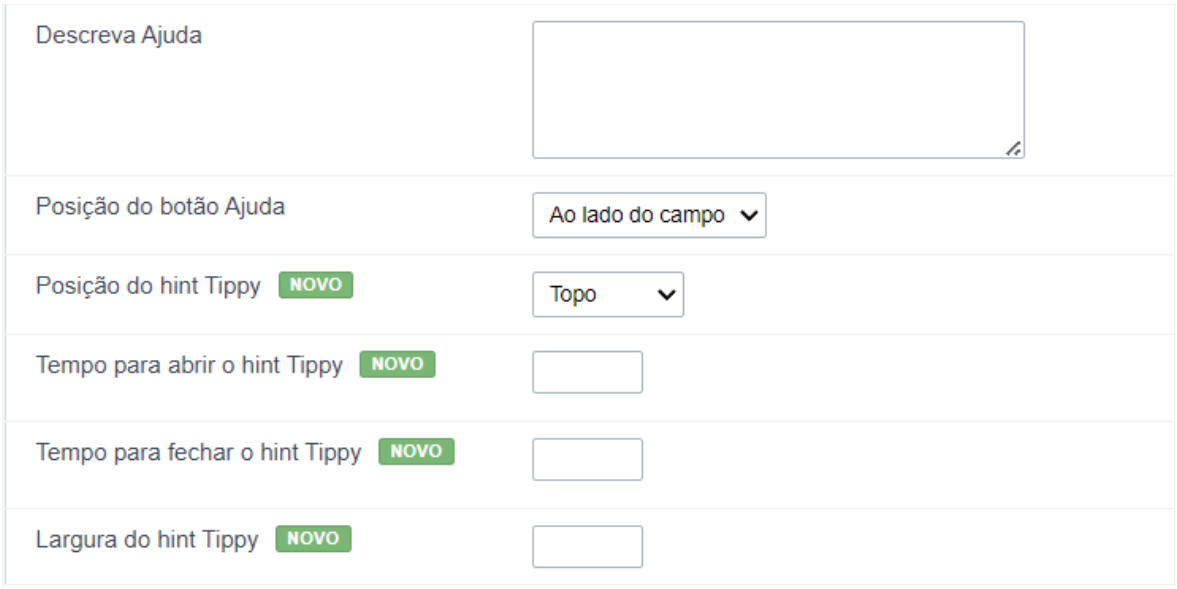


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

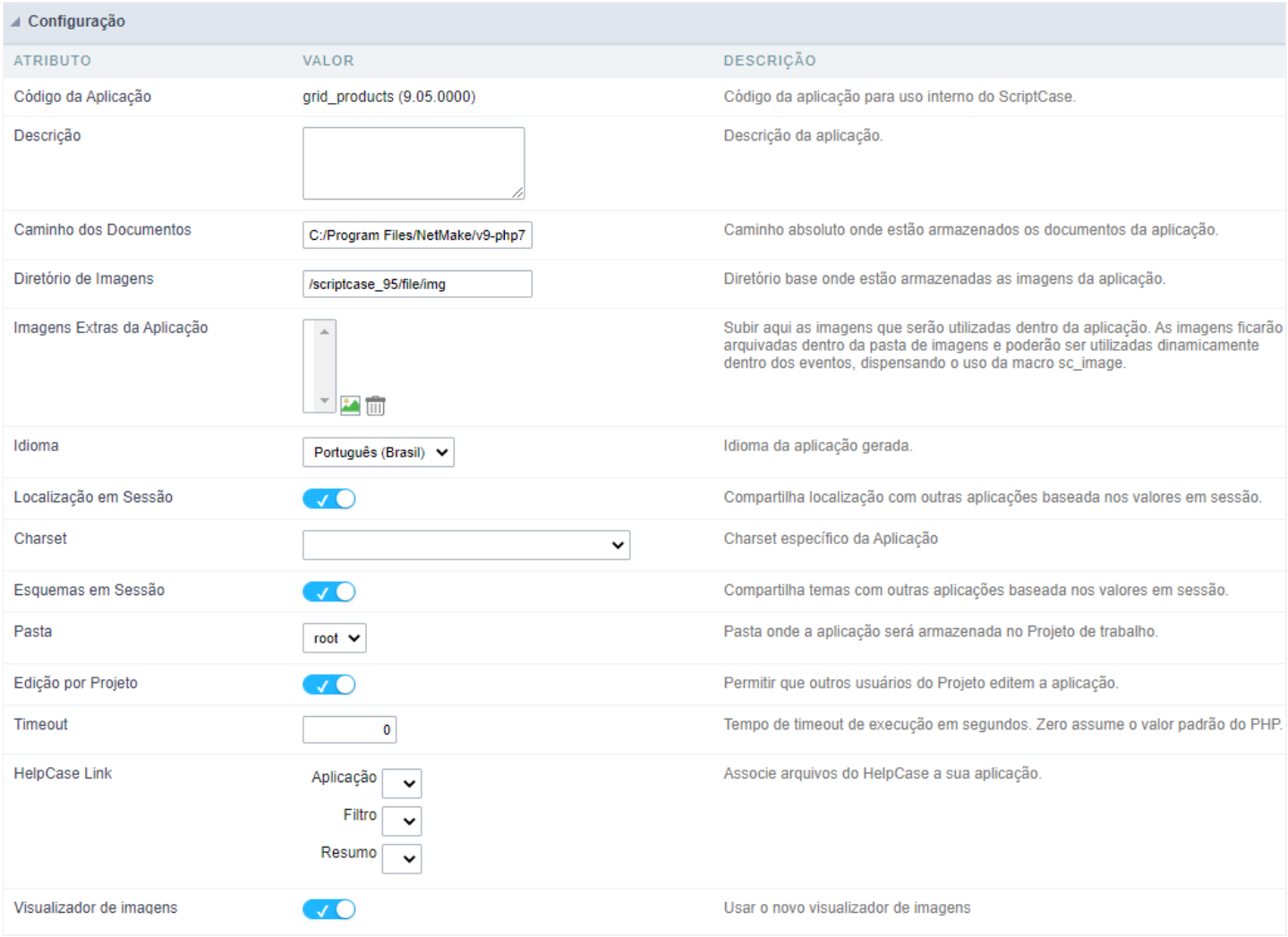
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Aplicação

Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

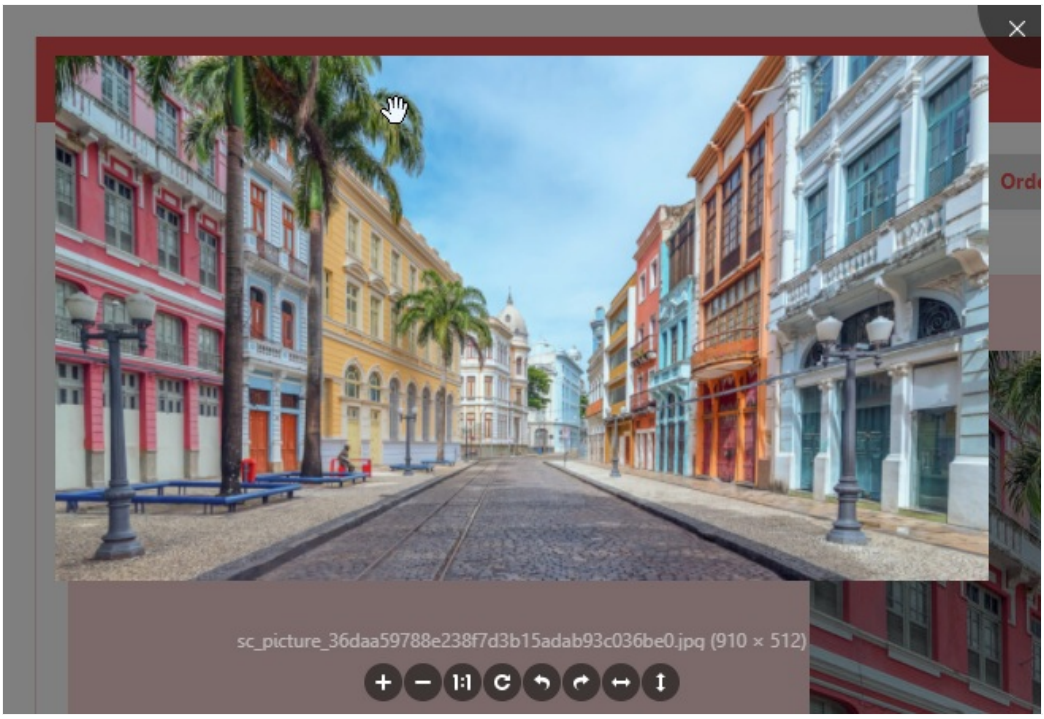


Interface Configuração da aplicação

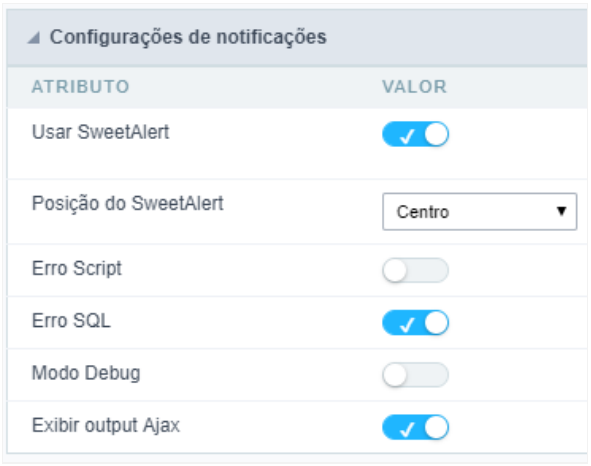
- **Código da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **Descrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **Caminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **Diretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **Imagens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negocio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **Idiomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **Localização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Charset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **Esquema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Pasta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **Edição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **Timeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **HelpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

- **Visualizador de Imagens**: Ativa os recursos do visualizador de imagens na aplicação em execução. Ao clicar na imagem o

usuário poderá arrastar, rotacionar, inverter e ampliar a imagem selecionada.



Configuracação de Notificação

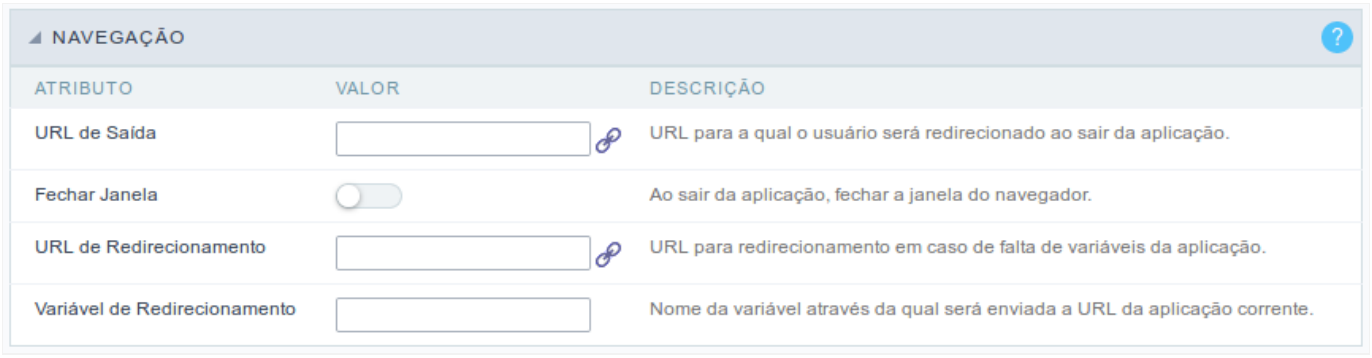


- **Usar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **Posição do erro**: Posição do erro na aplicação.

- **Script Error**: Exibe informações sobre o script e a linha onde ocorreu o erro.
- **SQL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **Debug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **Ajax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.



Interface de Navegação.

- **Atributos**
  - **URL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
  - **Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
  - **URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
  - **Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



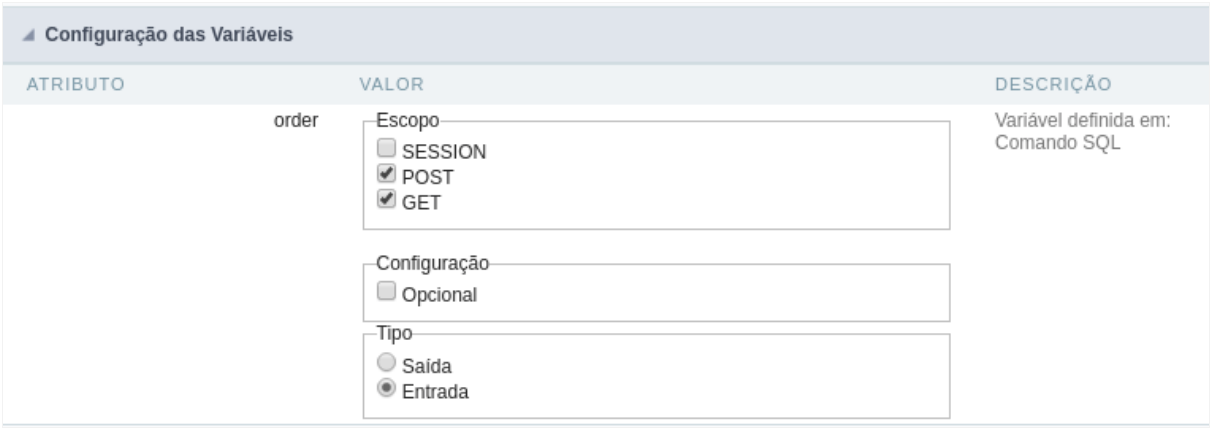
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

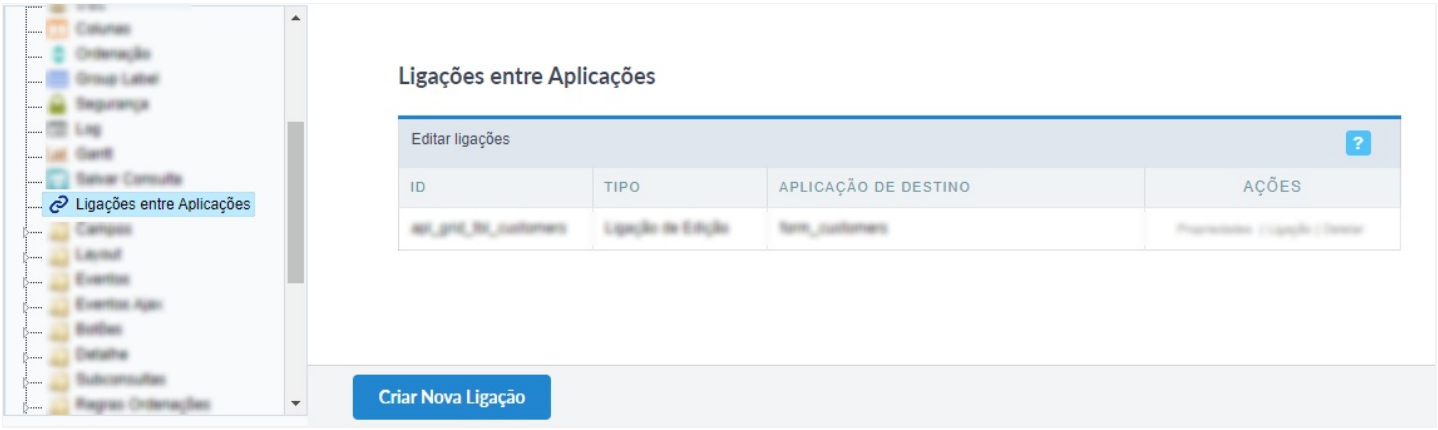
Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
    - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
    - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
    - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
    - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
    - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
    - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consultas com edição dos registros e a captura de informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

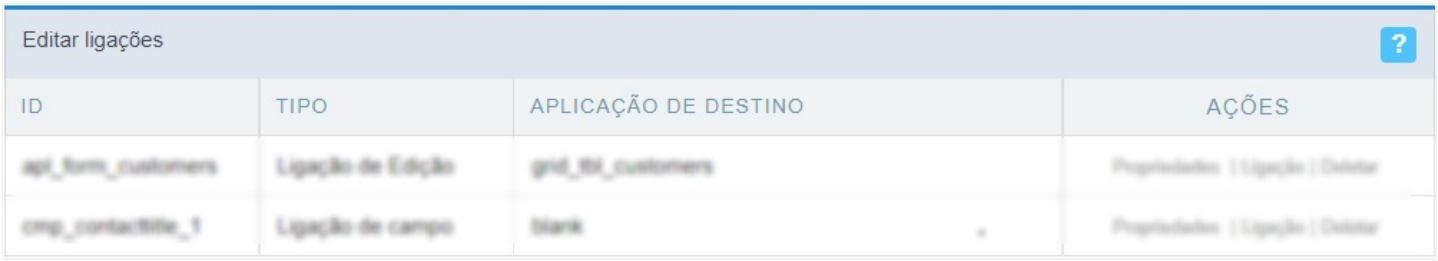
Confira alguns exemplos no link ao lado.



Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A

além do botão **Criar Nova Ligação**.



ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligção será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.



Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

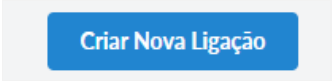
Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.



Tipos de ligações na Consulta

Tipos de ligações	Descrição	Tipos de Parâmetros disponíveis na ligação	Aplicações de destino permitidas
Ligação de Edição	Cria uma ligação entre a aplicação de origem e um formulário(Aplicação de destino), a fim de editar os registros exibidos da aplicação de consulta.	Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor	Apenas aplicações de Formulário
Ligação de Campo	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto.	Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação
Ligação de Captura	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Apenas aplicações de Consulta
Ligação de Botão	Cria uma ligação entre um botão da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

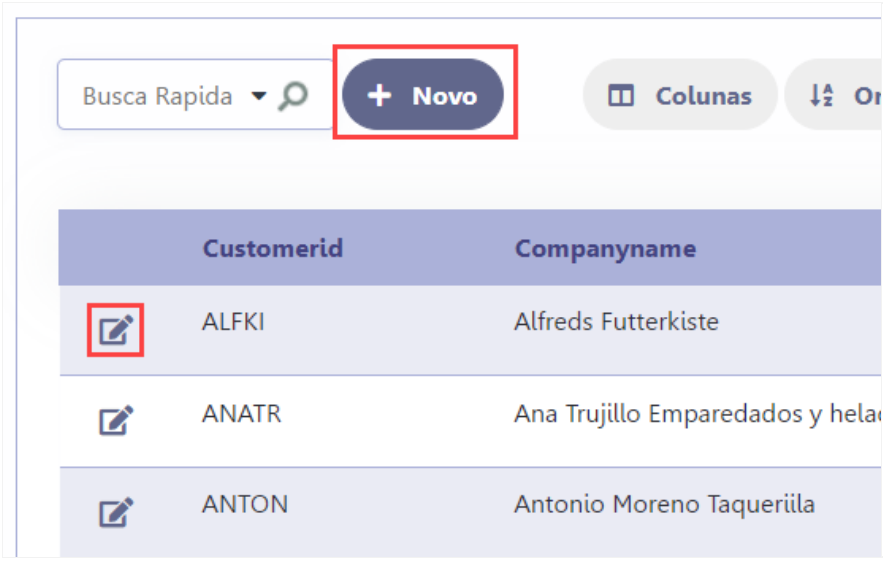
Ligação de Edição

Este tipo de ligação está **disponível apenas em aplicações de consulta(aplicação de origem) e devem ser ligadas obrigatoriamente à aplicações de formulário**(aplicação de destino). O objetivo deste desta ligação é possibilitar a inclusão de novos registro e edição dos registros exibidos na consulta de forma rápida, através do botão de edição

Esta ligação também possibilita a inclusão do botão **+ Novo** na barra de ferramentas da consulta, como destacado na imagem abaixo. Clique aqui para ver mais detalhes sobre as configurações da barra de ferramentas da consulta.

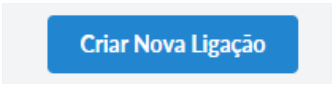
Aplicação de origem é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que de refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.

Exemplo de uma consulta com Ligação de Edição.



Criando uma Ligação de Edição

A criação de uma ligação é iniciada na lista das ligações, ao clicar no botão **Criar nova ligação**.

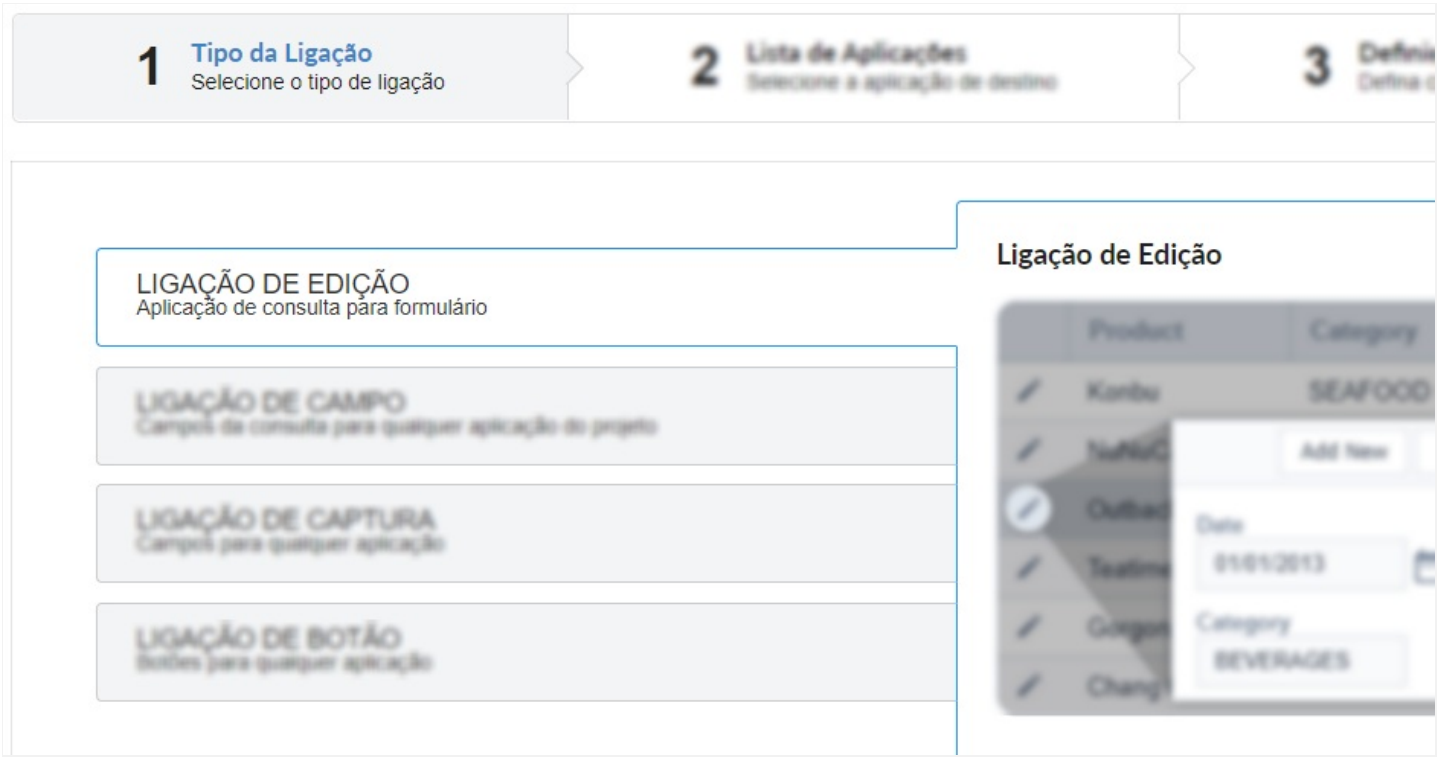


Na tela seguinte serão listadas os tipos de ligações disponíveis na aplicação.

Tipo da Ligação

Nesta etapa serão exibidos os tipos de ligações disponíveis na aplicação. A consulta possui quatro tipos exibidas de acordo com a disponibilidade na aplicação, selecione a opção: **Ligação de edição**.

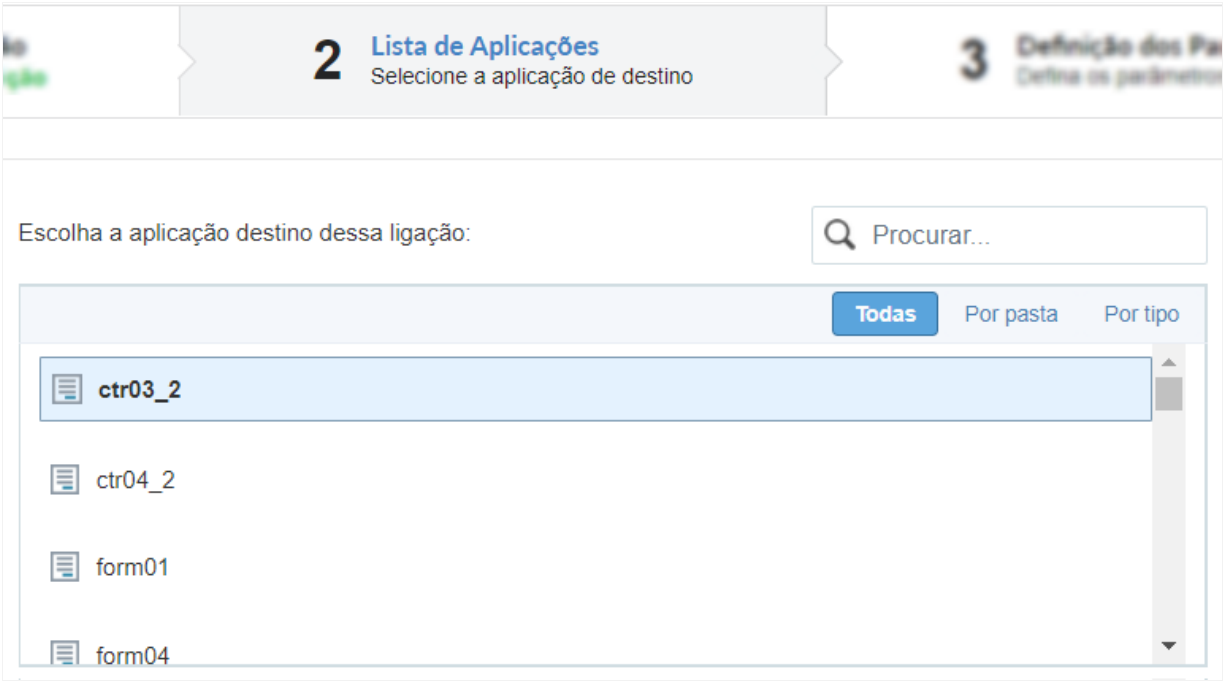
A consulta permite a criação de uma ligação de edição por aplicação, desta forma, caso sua consulta já possua uma ligação deste tipo criada ela não será listada.



Em seguida clique em **Prosseguir »** e siga para a proxima etapa. ___

Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Neste tipo de ligação, a aplicação de destino é obrigatoriamente um formulário, desta forma, apenas aplicações do tipo formulário serão listadas.

Localizando Aplicações

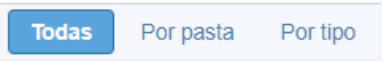
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

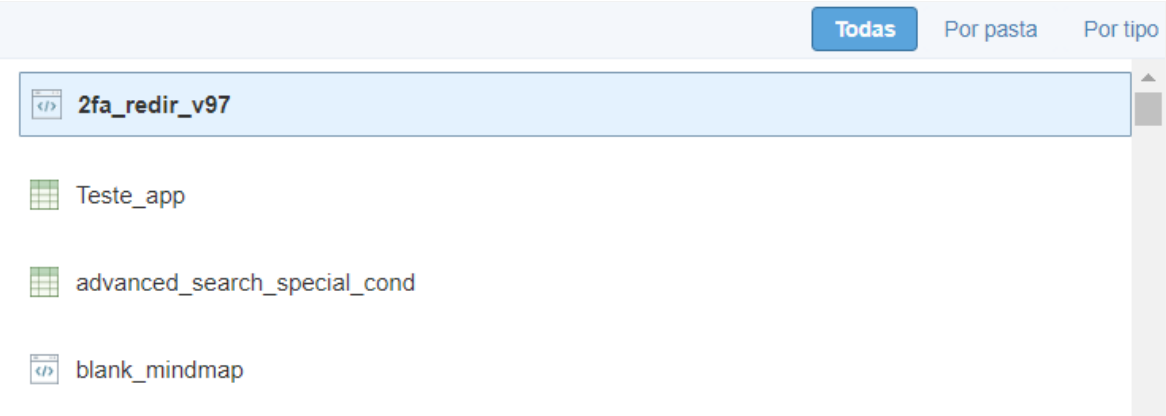


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

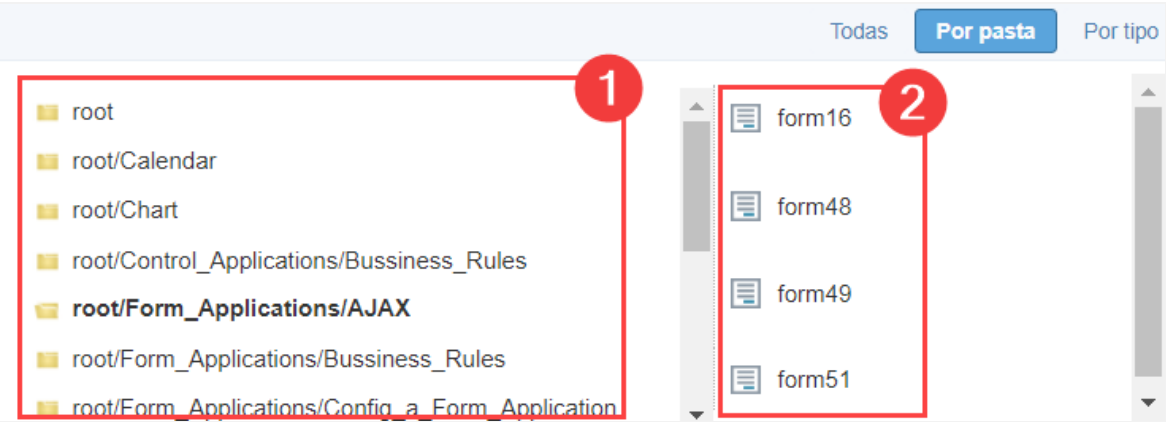
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

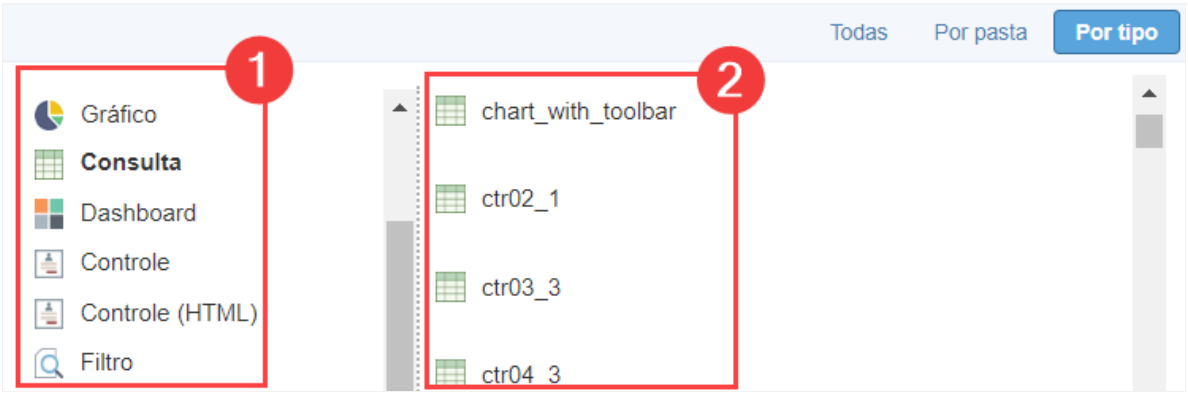


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

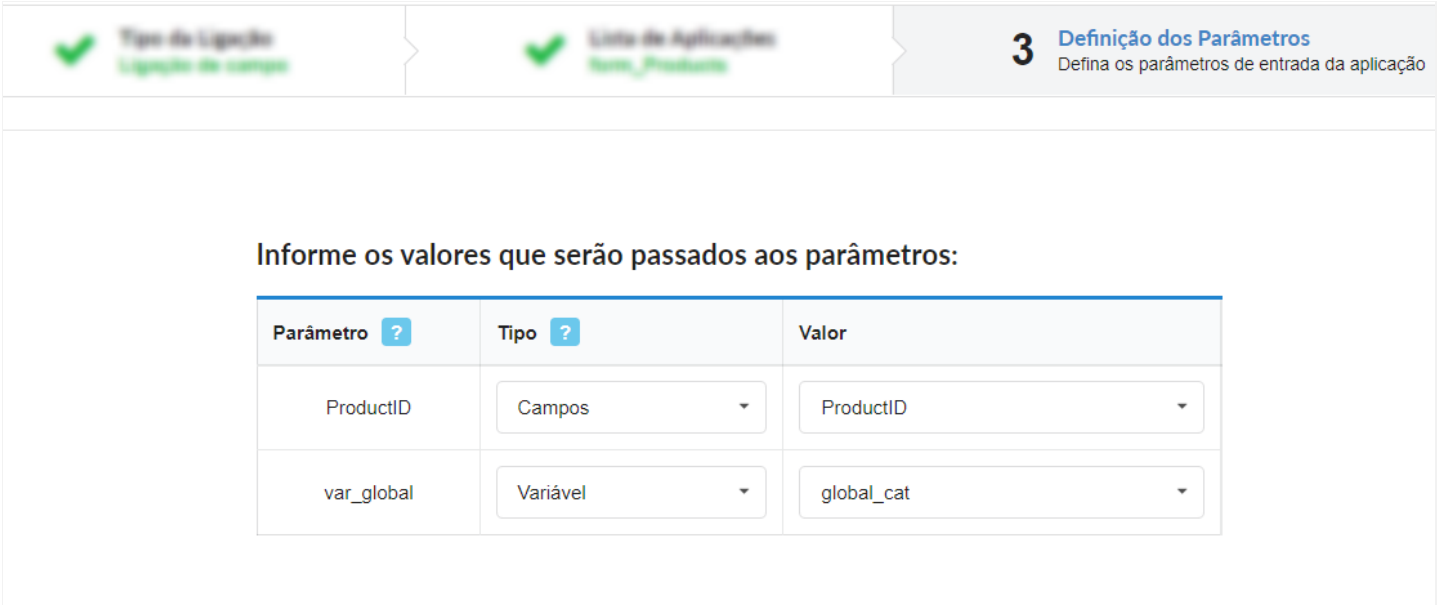
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros



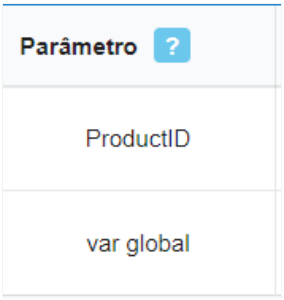
Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

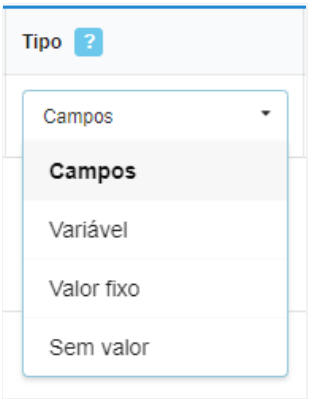
Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

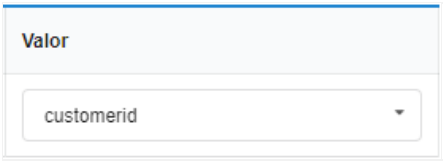


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

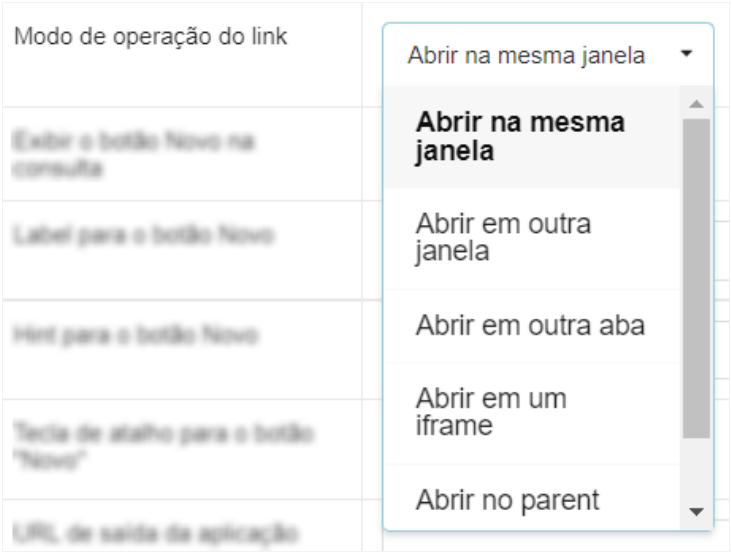


Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o comportamento das ligações, como por exemplo, o local de abertura e URL de Retorno.

Modo de operação do link



Define o modo que a aplicação de destino será exibida na ligação. Este atributo também é responsável por definir as configurações disponíveis de acordo com o modo de operação do link selecionado. Confira a Tabela abaixo.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir em um Iframe

A aplicação de destino será exibida em um iframe junto da aplicação de origem.

Abrir no Parent

A aplicação de destino será exibida no parent da aplicação de origem.

Se utilizado em um módulo de segurança esta opção exibe a aplicação de destino na mesma tela do menu, sobrepondo a aplicação e mantendo sessão iniciada no login.

Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

A escolha do modo de operação do link define as propriedades da ligação disponíveis. **Confira abaixo a tabela.**

Atributos x Modos de operação do link

Lista de Atributos	Abrir na mesma Janela	Abrir em outra Janela	Abrir em outra Aba	Abrir em um Iframe	Abrir no Parent	Modal
Exibir o botão Novo na consulta	✓	✓	✓	✗	✓	✓
Label para o botão Novo	✓	✓	✓	✗	✓	✓
Hint para o botão Novo	✓	✓	✓	✗	✓	✓
Tecla de atalho para o botão “Novo”	✓	✓	✓	✗	✓	✓
URL de saída da aplicação chamada	✓	✓	✓	✗	✓	✓
Fecha o formulário após uma atualização	✗	✓	✓	✗	✗	✓
Fecha formulário após inserção	✗	✓	✓	✗	✗	✓
Abrir a aplicação em aba dentro do menu	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Título para Aba	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Hint da Aba	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Ícone Aba ativa	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Ícone Aba Inativa	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Largura	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Altura	✗	✗	✗	✗	✗	✓

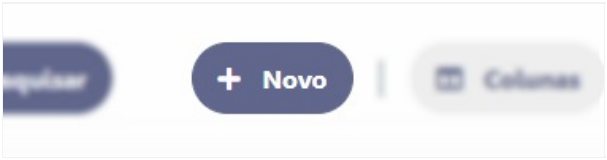
Exibir o botão Novo na consulta

Exibir o botão Novo na consulta	◉ Sim ○ Não

Define a exibição do botão **Novo** na barra de ferramentas da consulta. Seu posicionamento é definido pelo botão **Botões do Formulário** nas configurações da barra de ferramentas da grid.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem da ligação. Clique aqui para mais detalhes sobre a barra de ferramentas da consulta.

Exemplo do botão novo na toolbar da grid



Label para o botão “Novo”

Label para o botão Novo	{lang_btns_new}

Configuração disponível ao habilitar a utilização do botão novo na consulta, marcando **Sim** no atributo **Exibir o botão Novo na consulta**

Define a Label de exibição do botão novo na consulta.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Hint para o botão “Novo”

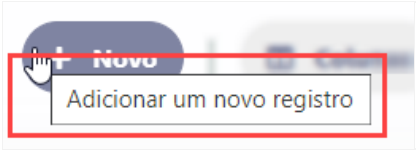
Hint para o botão Novo	{lang_btns_neww_hint}

Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o botão.

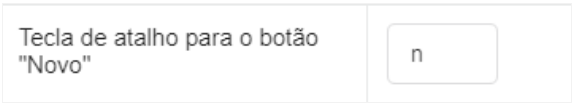
Configuração disponível ao habilitar a utilização do botão novo na consulta, marcando **Sim** no atributo **Exibir o botão Novo na consulta**

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Exemplo do Hint no botão Novo



Tecla de atalho para o botão “Novo”



Configuração disponível ao habilitar a utilização do botão novo na consulta, marcando **Sim** no atributo **Exibir o botão Novo na consulta**

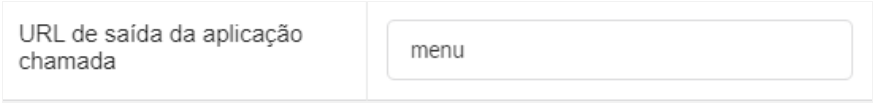
Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Tabela de atalhos do accesskey

Browsers	Windows / Linux	Mac
Firefox 57 ou superior	`Alt + shift + key`	`Control + Option + key` or `Control + Alt + key`
Edge	`Alt + key`	N/A
Internet Explorer	`Alt + key`	N/A
Chrome	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Safari	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Opera 15 ou superior	`Alt + key`	`Control + Alt + key`

URL de saída da aplicação chamada

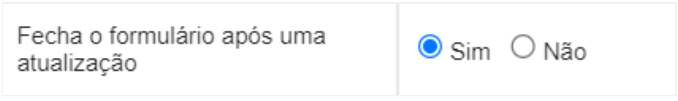


Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Fecha o formulário após uma atualização



Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo realizar novas alterações

do registro.

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Fecha formulário após inserção

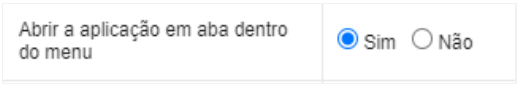


Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta forma que novos registros sejam inseridos.

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu

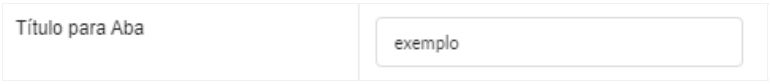


Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso nas aplicações de menu e menu arvore.

O atributo está disponível ao utilizar o *Modo de operação do link* definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação do link* selecionado.

Título para Aba

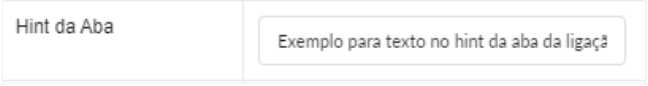


Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Hint da Aba

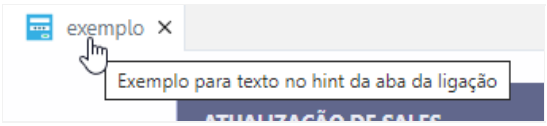


Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Exemplo do Hind na aba do menu com aplicação de destino



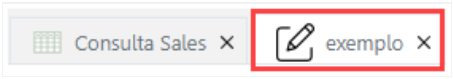
Ícone Aba ativa



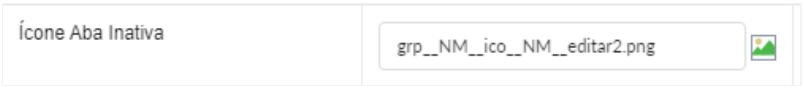
Define a imagem que será exibida na ava do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba ativa



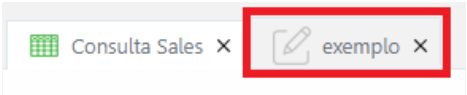
Ícone Aba Inativa



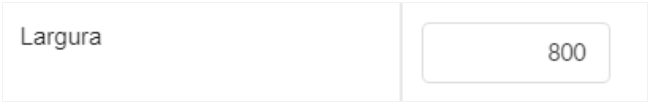
Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba inativa



Largura



Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da Tabela**.

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura

Altura	500

Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

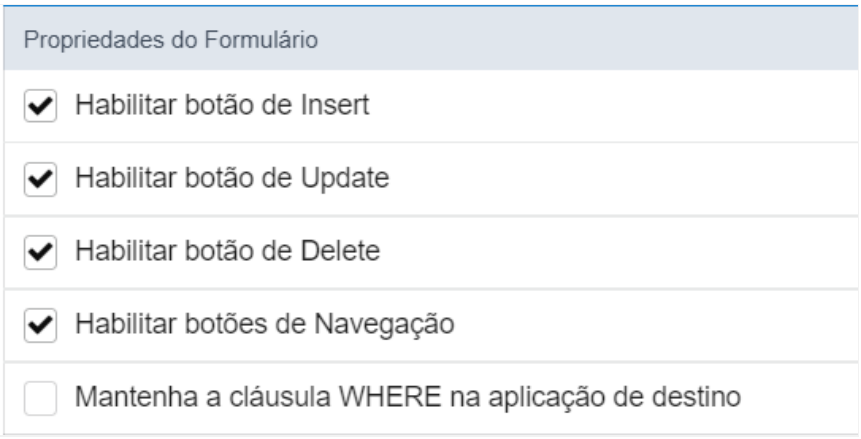
Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos selecionados para a aplicação.

Exemplo da aplicação aberto no modal



Propriedades do Formulário



Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir*, *Atualizar* e *Excluir*) e **Navegação** (*primeiro*, *anterior*, *próximo* e *último*) do formulário de destino, de acordo com as configurações da barra de ferramentas da aplicação chamada.

É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos na ligação.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem da ligação. Clique aqui para mais detalhes sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *Excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na Barra de ferramentas do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

Este atributo possibilita que a cláusula `WHERE` da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma melhor qualidade nos registros exibidos para a edição.

Propriedades do Iframe

Este bloco de configuração fica disponível ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal* ou *Abrir em um iframe*, onde é possível definir, por exemplo, o espaço disponível para exibição da aplicação entre outras opções de visualização.

Configuração disponíveis nas propriedades do iframe de acordo com cada Modo de Operação do link

Atributos x Modos de operação do link	Abrir na mesma Janela	Abrir em outra Janela	Abrir em outra Aba	Abrir em um Iframe	Abrir no Parent	Modal
Modo compacto	✗	✗	✗	✓	✗	✓
Remover margem da aplicação	✗	✗	✗	✓	✗	✓
Remover borda da aplicação	✗	✗	✗	✓	✗	✓
Posição do iframe em relação à aplicação principal	✗	✗	✗	✓	✗	✗
Ação após um insert	✗	✗	✗	✓	✗	✗
Altura do iframe:	✗	✗	✗	✓	✗	✗
Largura do iframe	✗	✗	✗	✓	✗	✗

Modo compacto

Define se o cabeçalho e rodapé, configurados na aplicação de destino, serão exibidos na ligação.

Este recurso está disponível apenas para ligações configuradas com o Modos de operação do link como *Abrir em um Iframe* ou *Modal*

Remover margem da aplicação

Remove as margens da aplicação de destino.

Este recurso está disponível apenas para ligações configuradas com o Modos de operação do link como *Abrir em um Iframe* ou *Modal*

Remover borda da aplicação

Remove as bordas da aplicação de destino.

Este recurso está disponível apenas para ligações configuradas com o Modos de operação do link como *Abrir em um Iframe* ou *Modal*

Posição do iframe em relação à aplicação principal

Define o posicionamento do iframe em relação ao aplicação de origem.

- **Abaixo**: O iframe será exibido abaixo da aplicação de origem.
- **Acima**: O iframe será exibido acima da aplicação de origem.
- **Direita**: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação de origem.
- **Esquerda**: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação de origem.

Ação após um insert

Nessa opção, iremos definir o que ocorrerá após a inserção de um registro, há duas opções:

- **Recarregar a grid**: A consulta será recarregada utilizando ajax permitindo visualizar a alteração realizada.
- **Mover para o final da consulta**: Após a inserção será mostrado a última página da consulta.

Altura do iframe

Define a altura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, devemos informar apenas números em sua definição. Caso nenhum valor seja informado a altura será baseada na aplicação de origem da ligação.

Largura do iframe

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Define a largura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura.

Ligação de Campo

Este tipo de ligação cria um link entre um campo, campos da tabela ou virtuais, da consulta(aplicação de origem) e qualquer aplicação do projeto(aplicação de destino). Esta ligação é ativada ao clicar no link criado pela ligação.

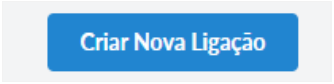
Aplicação de origem é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que de refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.

Exemplo de uma consulta com Ligação de Campo.



Criando uma Ligação de Campo

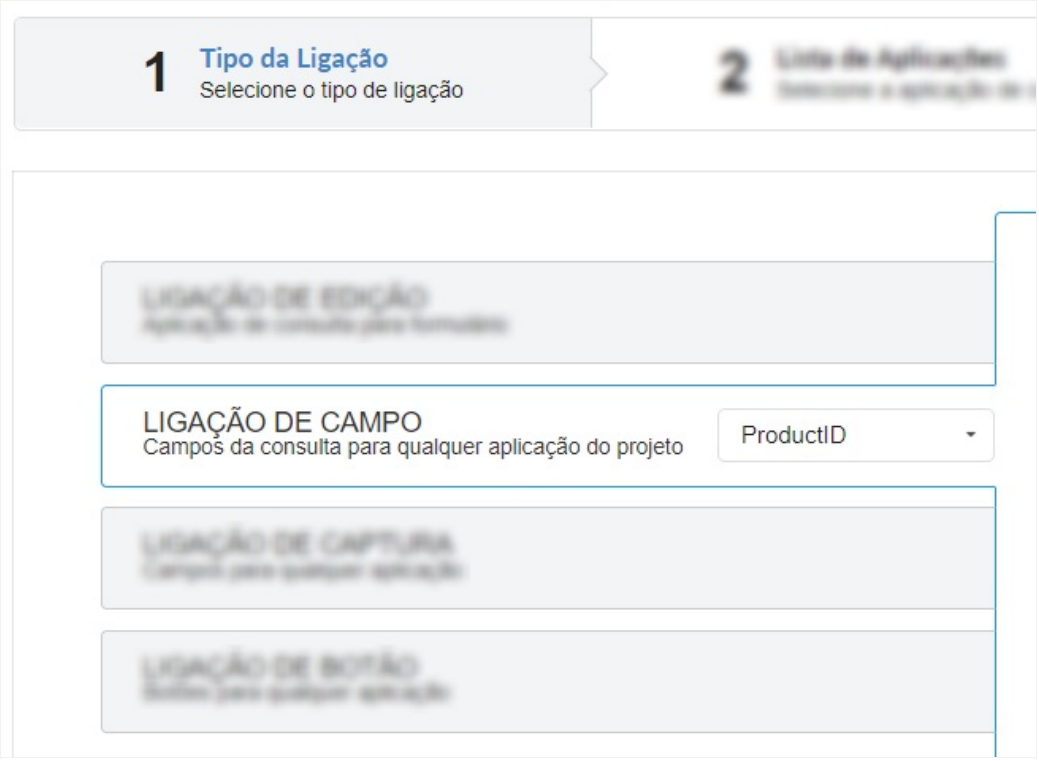
A criação de uma ligação é iniciada na lista das ligações, ao clicar no botão **Criar nova ligação**.



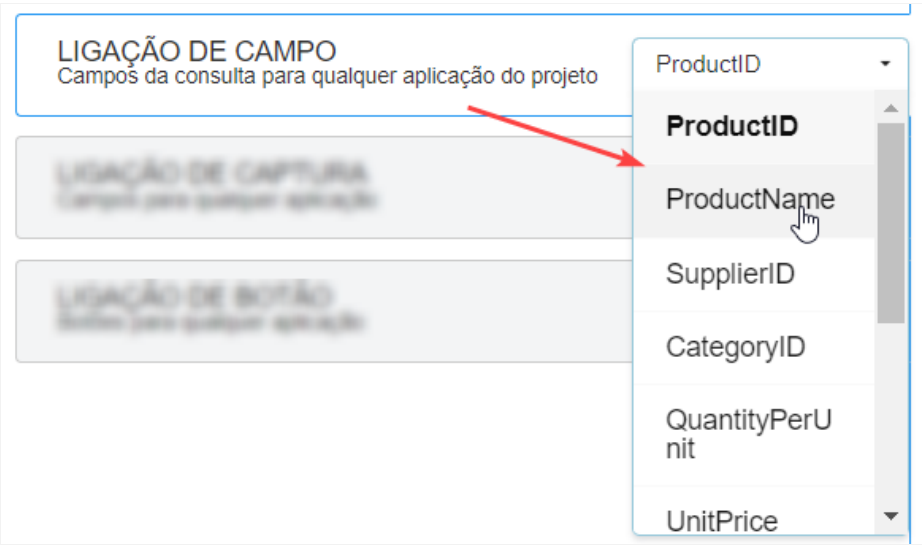
Na tela seguinte serão listadas os tipos de ligações disponíveis na aplicação.

Tipo da Ligação

Nesta etapa serão exibidos os tipos de ligações disponíveis na aplicação. A consulta possui quatro tipos exibidas de acordo com a disponibilidade na aplicação, selecione a opção: **Ligação de Campo**.



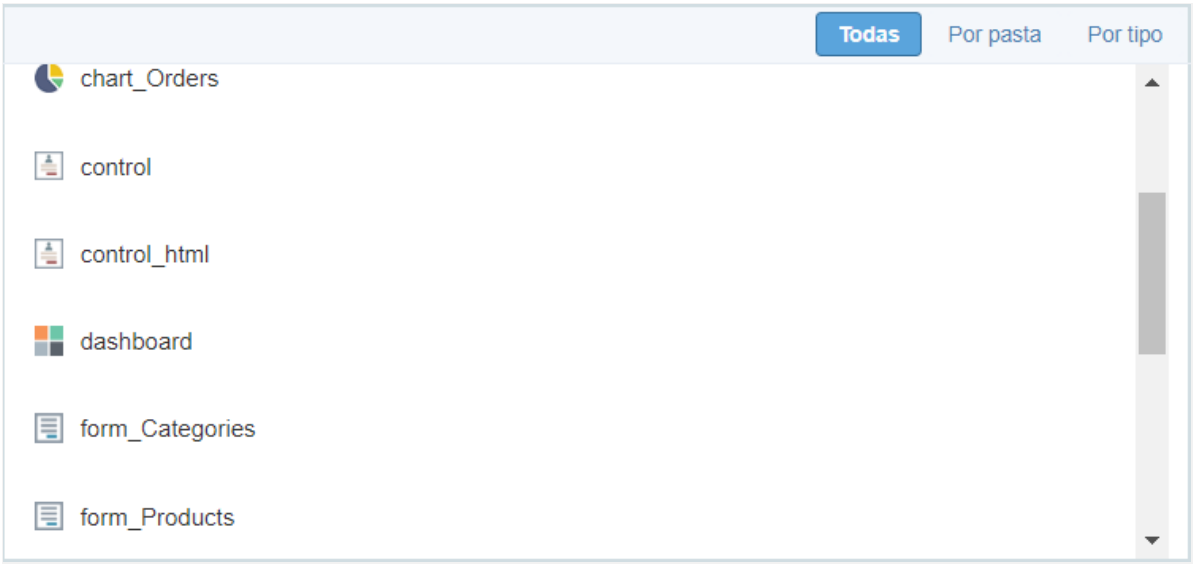
Neste tipo de ligação devemos selecionar um campo da aplicação de origem para a criação da ligação. Todos os campos da aplicação, incluindo campos virtuais, serão listados.



Após selecionar o campo para a ligação, clique em **Prosseguir »**.

Lista de Aplicações

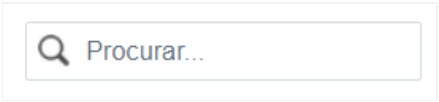
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

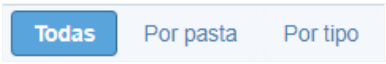
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

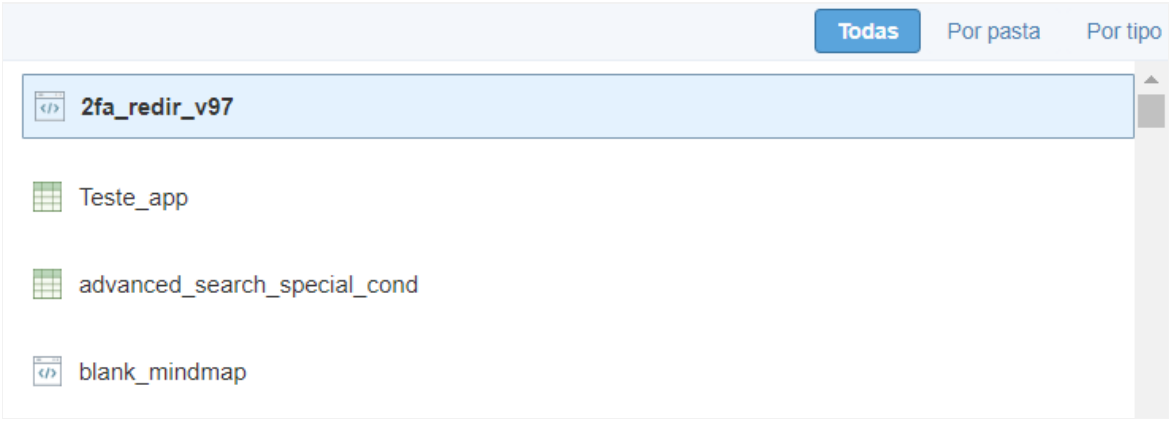


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

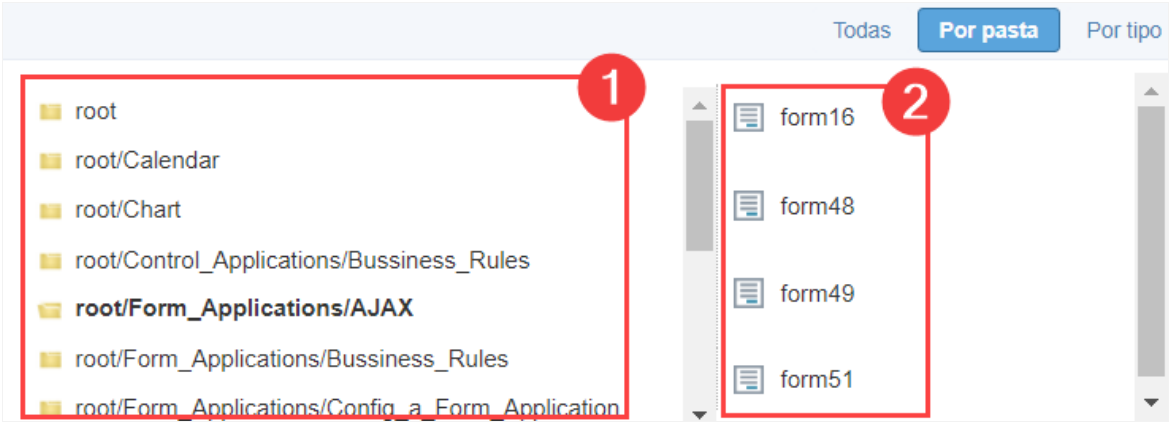
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

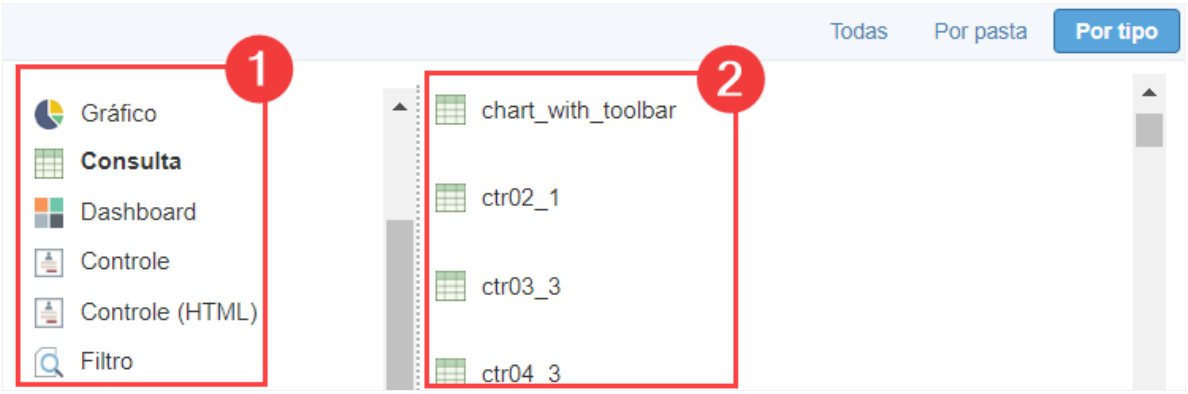


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

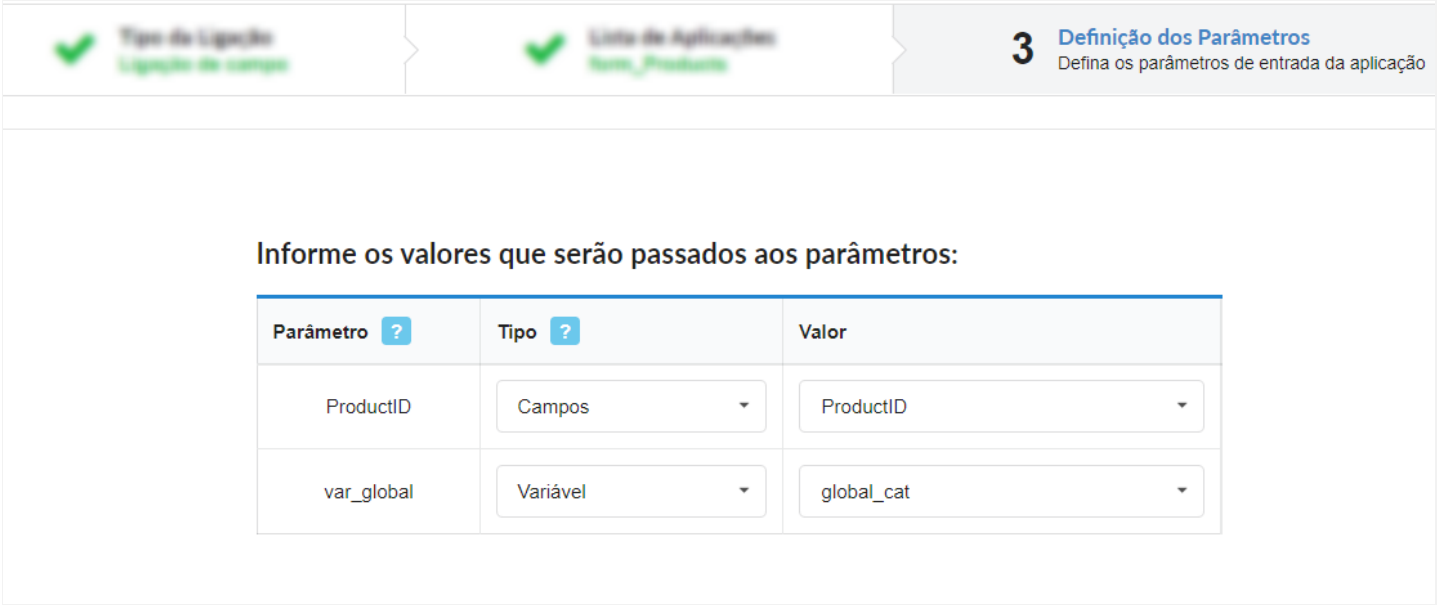
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

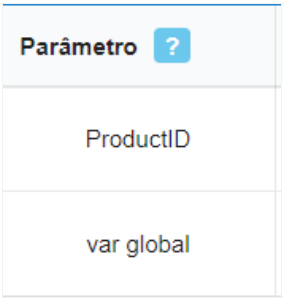


Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

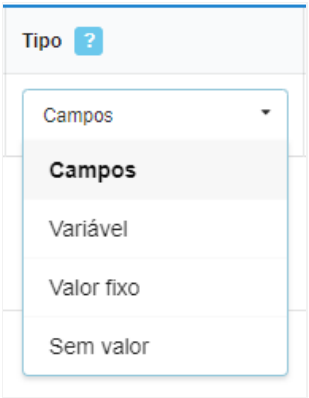
- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

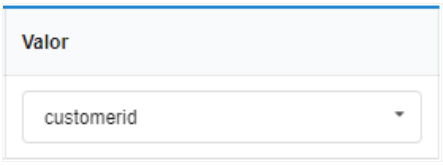


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

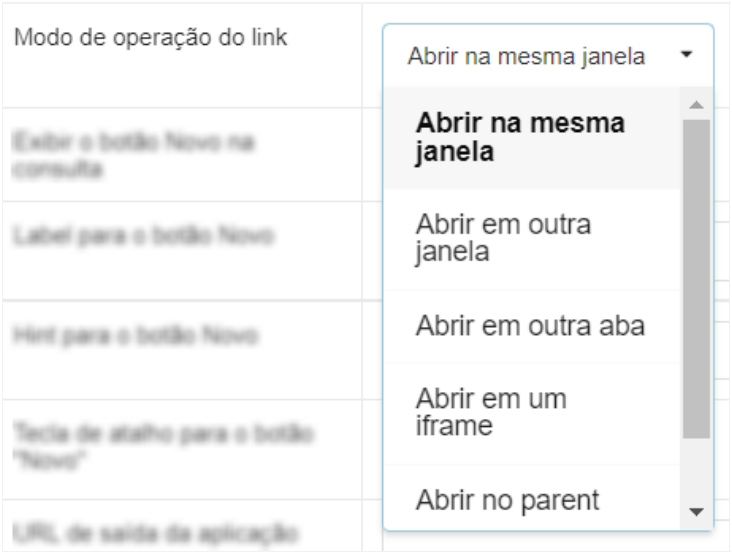


Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o comportamento das ligações, como por exemplo, o local de abertura e URL de Retorno.

Modo de operação do link



Define o modo que a aplicação de destino será exibida na ligação. Este atributo também é responsável por definir as configurações disponíveis de acordo com o modo de operação do link selecionado. Confira a Tabela abaixo.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir em um Iframe

A aplicação de destino será exibida em um iframe junto da aplicação de origem.

Abrir no Parent

A aplicação de destino será exibida no parent da aplicação de origem.

Se utilizado em um módulo de segurança esta opção exibe a aplicação de destino na mesma tela do menu, sobrepondo a aplicação e mantendo sessão iniciada no login.

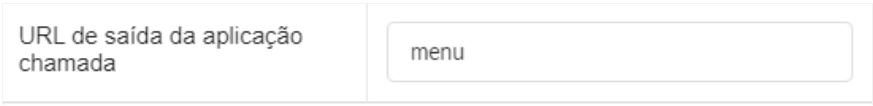
Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Atributos das Propriedades da ligação disponíveis de acordo com o Modo de Operação do link selecionado

Atributos x Modos de operação do link	Abrir na mesma Janela	Abrir em outra Janela	Abrir em outra Aba	Abrir em um Iframe	Abrir no Parent	Modal
URL de saída da aplicação chamada	✓	✓	✓	✗	✓	✓
Fecha o formulário após uma atualização	✗	✓	✓	✗	✗	✓
Fecha formulário após inserção	✗	✓	✓	✗	✗	✓
Hint do link da ligação	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Abrir a aplicação em aba dentro do menu	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Título para Aba	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Hint da Aba	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Ícone Aba ativa	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Ícone Aba Inativa	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Largura	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Altura	✗	✗	✗	✗	✗	✓

URL de saída da aplicação chamada



Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Fecha o formulário após uma atualização



Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo realizar novas alterações do registro.

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Fecha formulário após inserção

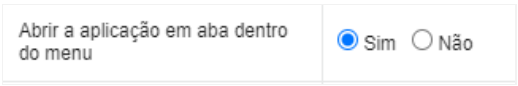


Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta forma que novos registros sejam inseridos.

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu



Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso nas aplicações de menu e menu arvore.

O atributo está disponível ao utilizar o *Modo de operação do link* definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.

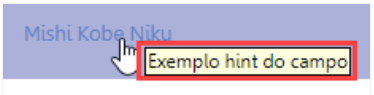
Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação do link* selecionado.

Hint do link da ligação



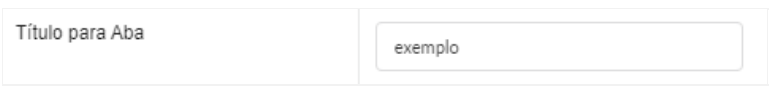
Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o campo com a ligação.

Exemplo do Hind no campo da ligação



Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Título para Aba

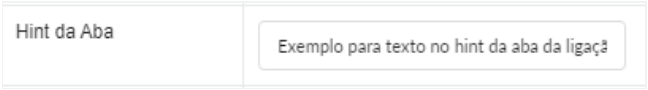


Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Hint da Aba

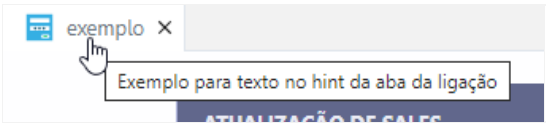


Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Exemplo do Hind na aba do menu com aplicação de destino



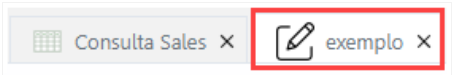
Ícone Aba ativa



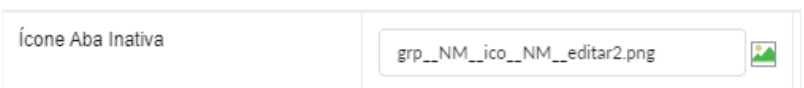
Define a imagem que será exibida na ava do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba ativa



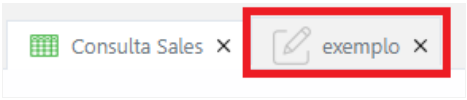
Ícone Aba Inativa



Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba inativa

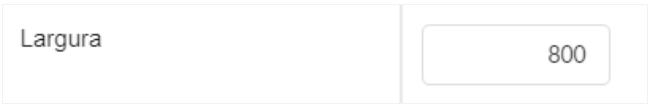


Font Awesome da aba

Define o font Awesome que será exibida na aba do menu quando a aplicação de destino for aberta.

Esta opção sobrepoe as imagens definidas nos atributos: Ícone Aba ativa e Ícone Aba Inativa
Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Largura



Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

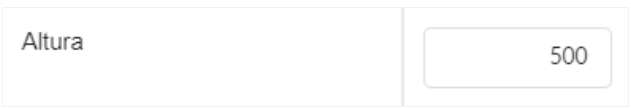
Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da Tabela**.

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura



Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

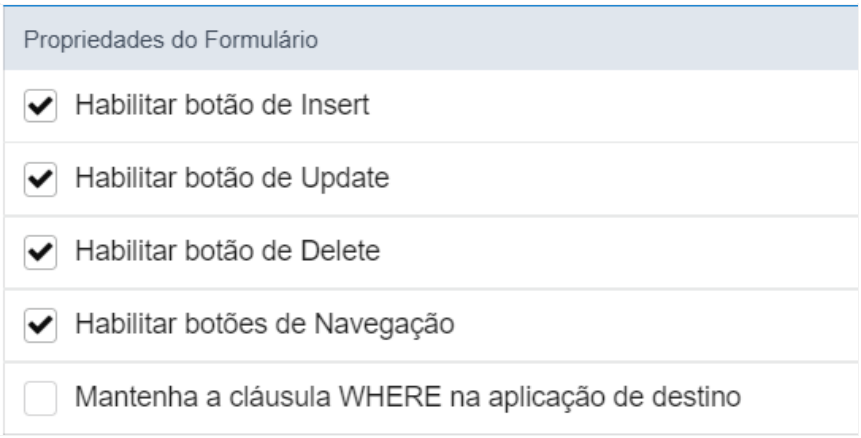
Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos selecionados para a aplicação.

Exemplo da aplicação aberto no modal



Propriedades do Formulário



Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir*, *Atualizar* e *Excluir*) e **Navegação** (*primeiro*, *anterior*, *próximo* e *último*) do formulário de destino, de acordo com as configurações da barra de ferramentas da aplicação chamada.

É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos na ligação.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta

configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem da ligação. Clique aqui para mais detalhes sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *Excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na Barra de ferramentas do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

Este atributo possibilita que a cláusula `WHERE` da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma melhor qualidade nos registros exibidos para a edição.

Propriedades da Consulta

Propriedades da Consulta	
Módulo Inicial	Filtro
Quantidade de Linhas	5
Quantidade de Colunas	5
Paginação	Parcial
Habilitar Cabeçalho	Não
Habilitar Botões de Navegação	Sim

As propriedades da consulta permitem alterar o comportamento da aplicação de destino, sem a necessidade de alterar a aplicação.

É importante destacar que estas configurações não forçam as configurações na aplicação de destino elas apenas alteram as configurações realizadas previamente. Por exemplo, se a aplicação de destino estiver com o módulo de filtro desabilitado utilizar o **Módulo Inicial** como *filtro* na ligação não surtirão efeito algum.

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for uma consulta.

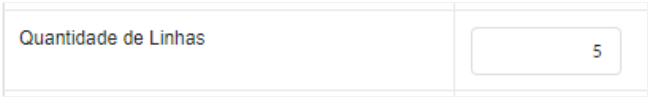
Veja abaixo mais detalhes sobre os atributos.

Módulo Inicial



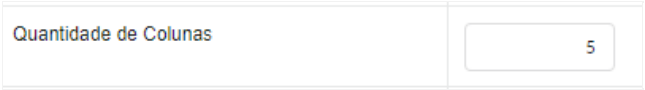
Define o módulo de abertura da aplicação de destino que pode ser **Consulta** ou **filtro**. Para que este recurso funcione é necessário que a aplicação de destino esteja com os módulos habilitados.

Linhas por Página:



Define a quantidade de linhas que serão exibidas na aplicação de destino. Caso nenhum valor seja informado será respeitada a configuração da aplicação chamada.

Quantidade de Colunas

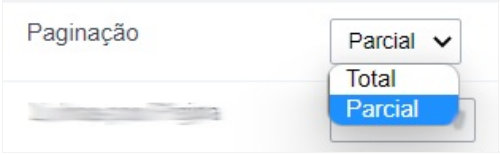


Limita a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

O valor informado deve ser menor que a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

Paginação

Este atributo define o tipo de paginação utilizado na aplicação que pode ser **Parcial** onde o desenvolvedor define o número de linhas por página ou **total** que exibe todos os registros na mesma página.



Parcial

Exibe a aplicação de destino com uma quantidade limitada de registros por página. A quantidade de registro por página pode ser definida no atributo **Quantidade de Linhas**, caso nenhum valor seja informado herdará a configuração da aplicação de destino.

Este atributo não força a paginação parcial na aplicação de destino, apenas os botões de navegação configurados na barra de ferramentas.

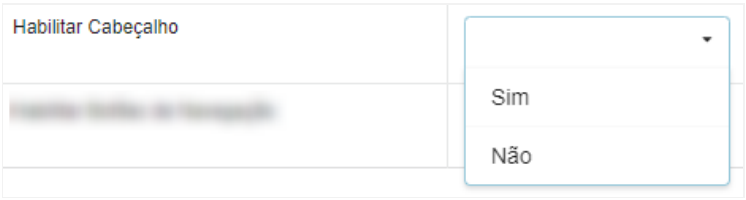
Exemplo da barra de ferramentas com paginação parcial

Total

Força a exibição da aplicação de destino sem paginação, exibindo todos os registros em uma única página. Neste caso os botões de navegação são removidos.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação total

Habilitar Cabeçalho



Define se o cabeçalho da consulta de destino será exibido. Para que o recurso funcione corretamente, aplicação e destino precisam estar com as opções de cabeçalho configuradas.

Habilitar Botões de Navegação



Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na Barra de ferramentas da aplicação de destino.

Propriedades do Iframe

Este bloco de configuração fica disponível ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Abrir em um iframe*, onde é possível definir, por exemplo, o espaço disponível para exibição da aplicação entre outras opções de visualização.

Posição do iframe em relação à aplicação principal

Define o posicionamento do iframe em relação ao aplicação de origem.

- **Abaixo**: O iframe será exibido abaixo da aplicação de origem.
- **Acima**: O iframe será exibido acima da aplicação de origem.
- **Direita**: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação de origem.
- **Esquerda**: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação de origem.

Altura do iframe

Define a altura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, devemos informar apenas números em sua definição. Caso nenhum valor seja informado a altura será baseada na

aplicação de origem da ligação.

Largura do iframe

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Define a largura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura.

Ligação de Captura

Ligações de captura são ligadas obrigatoriamente à aplicações de consulta (Aplicação de destino) com o objetivo de recuperar o valor de um campo, indicado na ligação, para o preenchimento automático de um campo na aplicação de origem.

Para utilizar uma consulta como origem da ligação a aplicação deve está utilizando o filtro avançado, já que para aplicações de consulta este tipo de ligação está disponível apenas para os campos do filtro.

Esta ligação ocorre através do botão de pesquisa adicionado ao lado do campo que receberá o valor recuperado na aplicação de destino.

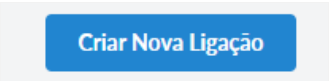
Aplicação de origem é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que de refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.

Exemplo de um campo com Ligação de Captura.



Criando uma Ligação de Campo

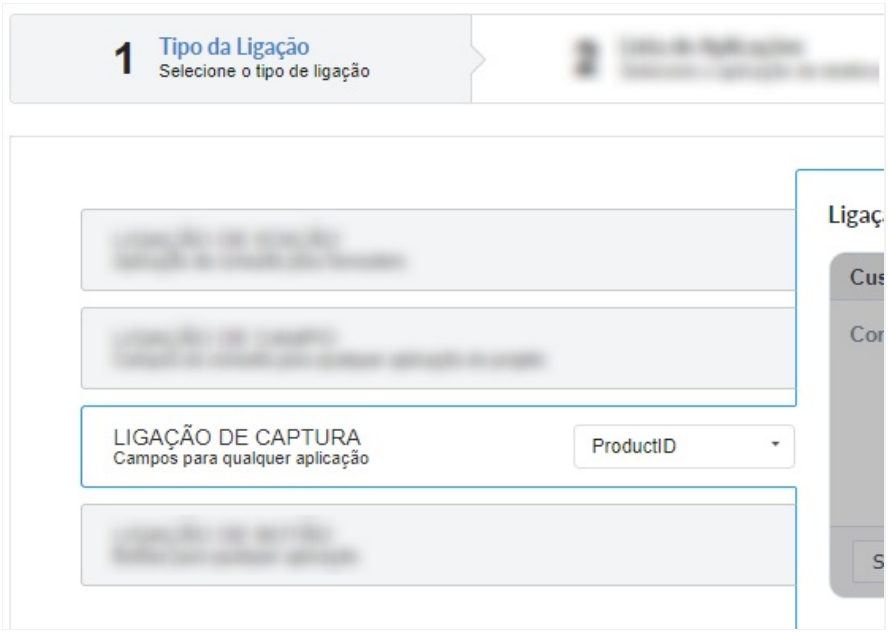
A criação de uma ligação é iniciada na lista das ligações, ao clicar no botão **Criar nova ligação**.



Na tela seguinte serão listadas os tipos de ligações disponíveis na aplicação.

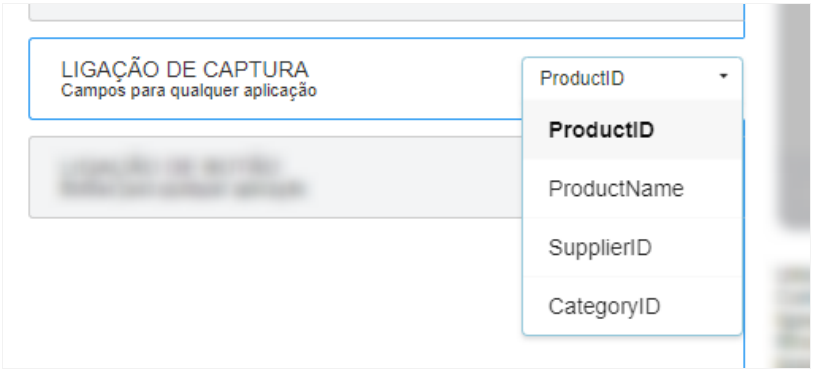
Tipo da Ligação

Nesta etapa serão exibidos os tipos de ligações disponíveis na aplicação. A consulta possui quatro tipos exibidas de acordo com a disponibilidade na aplicação, selecione a opção: **Ligação de Captura**.



Neste tipo de ligação devemos selecionar um campo da aplicação de origem para a criação da ligação.

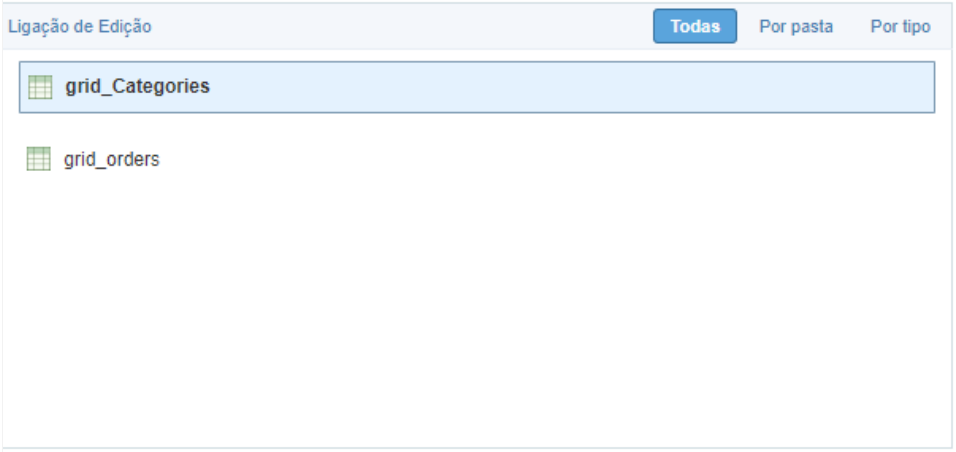
Na aplicação de **Consulta** serão listados os campos configurados no filtro avançado da aplicação.



Após selecionar o campo para a ligação, clique em **Prosseguir »**.

Lista de Aplicações

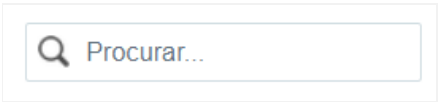
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

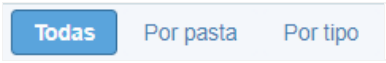
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

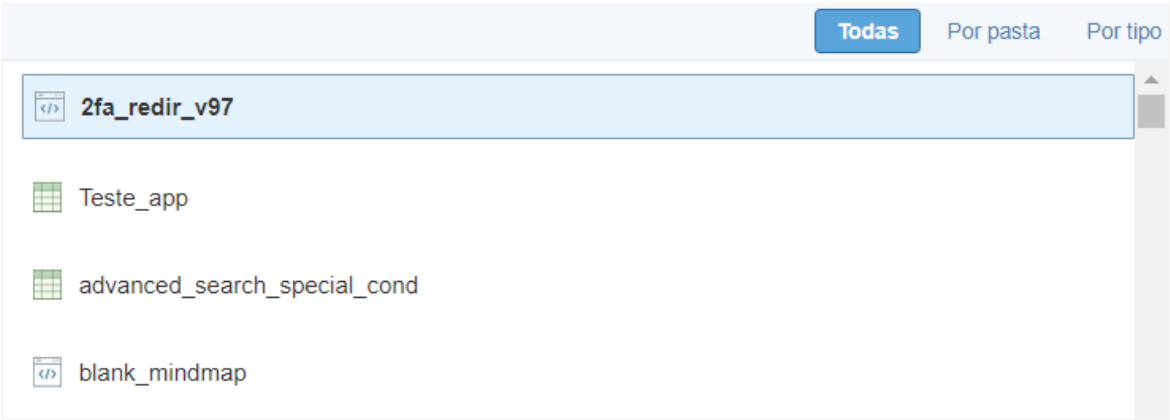


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

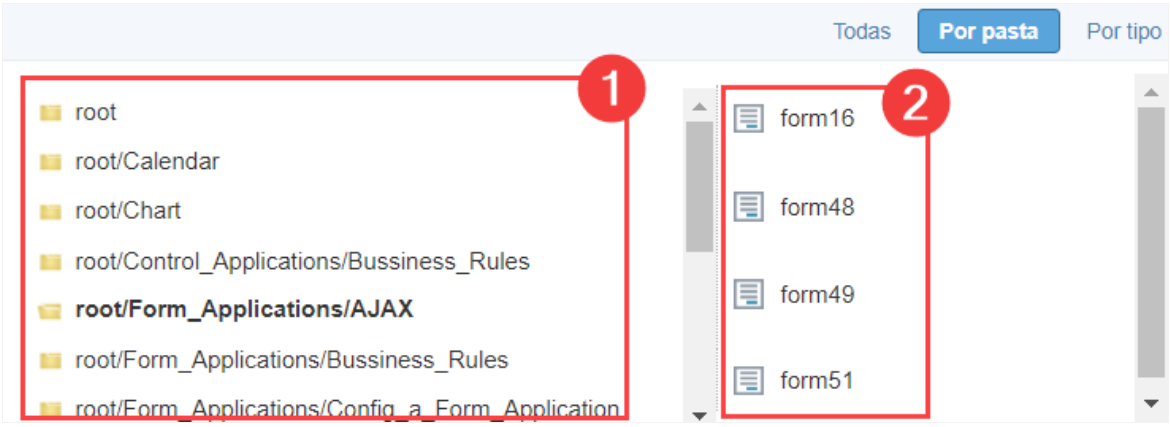
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

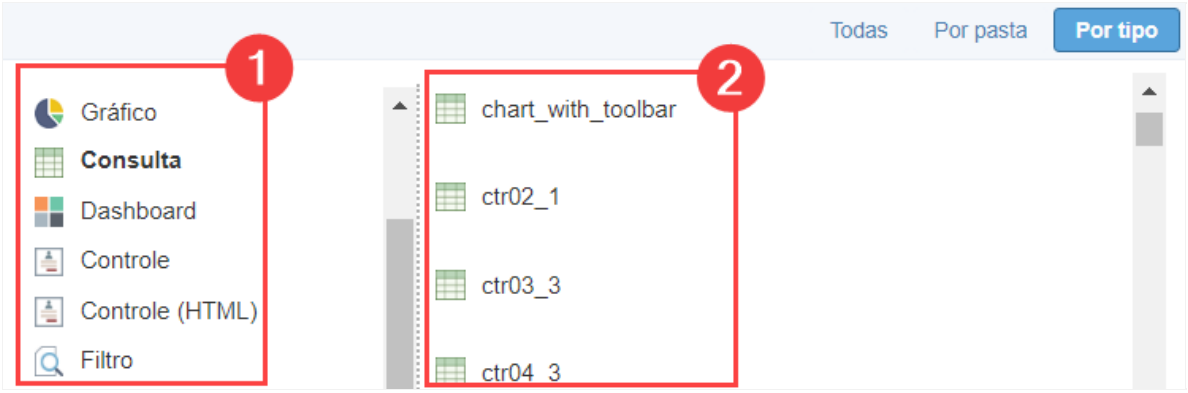


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

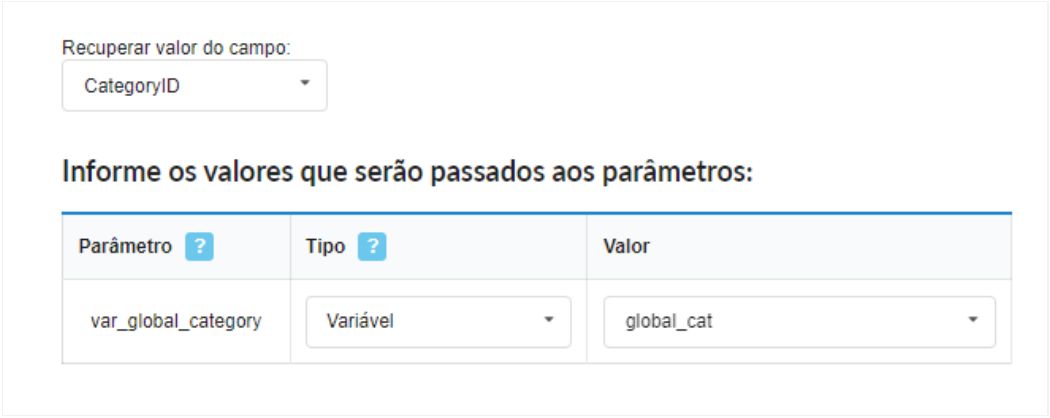
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

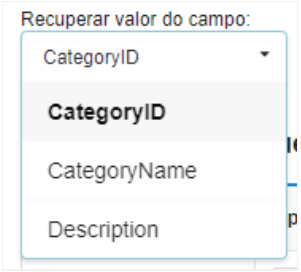
Definição dos Parâmetros



Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar o campo que terá seu valor recuperado, no atributo **Recuperar valor do campo**. Também é possível utilizar parâmetros para a aplicação de destino, possibilitando por exemplo, filtrar os dados listados na consulta para recuperação do valor.

Nesta ligação os parâmetros listados são Variáveis Globais definidas no SQL da aplicação de destino ou em eventos.

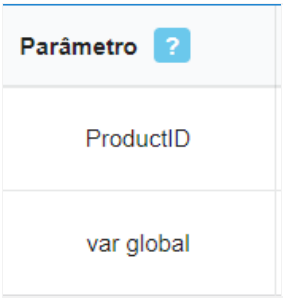
Recuperar valor do campo



Este atributo define o campo que terá o valor recuperado na ligação. Os campos listados devem ser configurados no

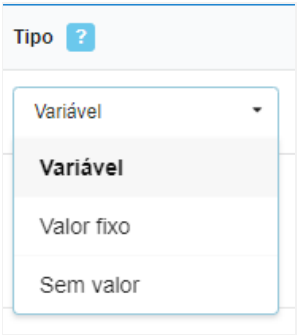
Posicionamento dos campos da aplicação de destino, para serem listados no atributo, é necessário que o campo sendo exibido na aplicação chamada.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

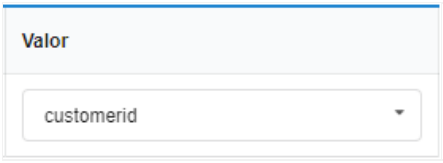


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado como parâmetro. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

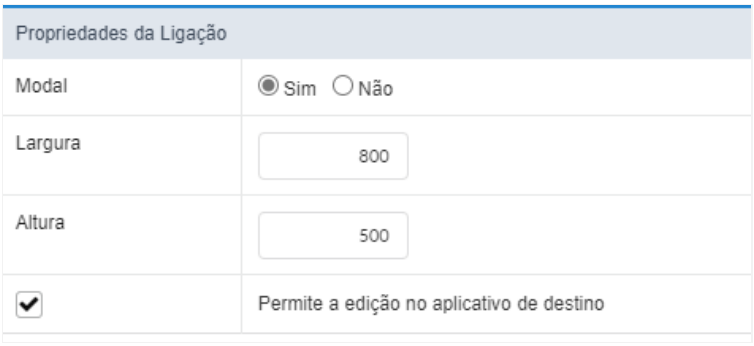
- **Coluna Tipo = Variável Global** - Serão listadas apenas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- **Coluna Tipo = Valor Fixo** - Será exibido um campo onde deve ser informado o valor que deve ser passado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção, que aceita apenas valores alfanuméricos.
- **Coluna Tipo = Sem valor** - Nenhuma valor será enviado para a aplicação de destino, desta forma esta coluna não terá opções para serem selecionadas.

Botão Refresh



Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação



Estas propriedades definem o modo de exibição da aplicação de destino para o usuário final. Neste tipo de ligação é possível definir a penas a utilização ou não do modal.

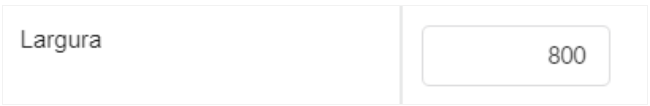
Ao opção por não utilizar o modal, marcado o *Não* no atributo Modal, a aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Ao Marcar *Sim* no atributo modal, a aplicação de destino será exibida dentro de um modal.

Modal

Define se a aplicação de destino será exibida dentro de um Modal.

Ao Marcar *Sim* no atributo modal, a aplicação de destino será exibida dentro de um modal. Caso marque *Não* no atributo Modal, a aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador.

Largura



Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar *Sim* no Atributo **Modal**.

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da Tabela**.

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura

Altura	500

Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar *Sim* no Atributo **Modal**.

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos selecionados para a aplicação.

Exemplo da aplicação aberto no modal



Permite a edição no aplicativo de destino

Possibilita a exibição do botão editar ![Exemplo do botão de edição][img_btn_edicao] na aplicação de destino.

☑	Permite a edição no aplicativo de destino

___

Propriedades da Consulta

Propriedades do Iframe

Este bloco de configuração fica disponível ao utilizar o **Modal** para exibição da aplicação de destino, marcando *Sim* no atributo modal nas **Propriedades da Ligação**.

Modo compacto

Define se o cabeçalho e rodapé, configurados na aplicação de destino, serão exibidos na ligação.

Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar *Sim* no Atributo **Modal**.

Remover margem da aplicação

Remove as margens da aplicação de destino.

Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar *Sim* no Atributo **Modal**.

Remover borda da aplicação

Remove as bordas da aplicação de destino.

Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar *Sim* no Atributo **Modal**.

Ligação de Botões

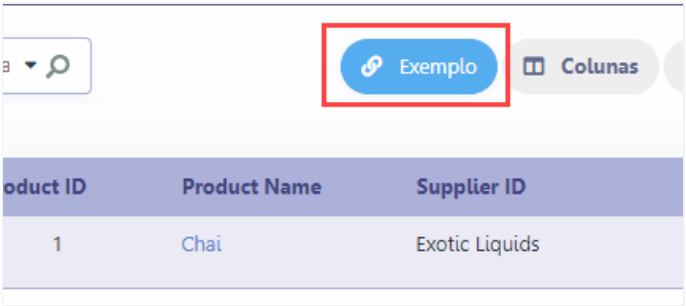
Este tipo de ligação cria um link entre um botão criado na aplicação de origem e qualquer aplicação do projeto(aplicação de destino). Esta ligação é ativada ao clicar no botão configurado na ligação.

Na consulta é possível criar uma ligação de botão com os seguintes tipos:

- **Botões PHP**
- **Botões de Ligação**
- **Botões Run**

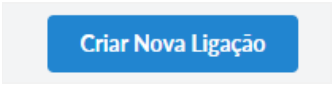
Aplicação de origem é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que de refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.

Exemplo de uma consulta com Ligação de Campo.



Criando uma Ligação de Campo

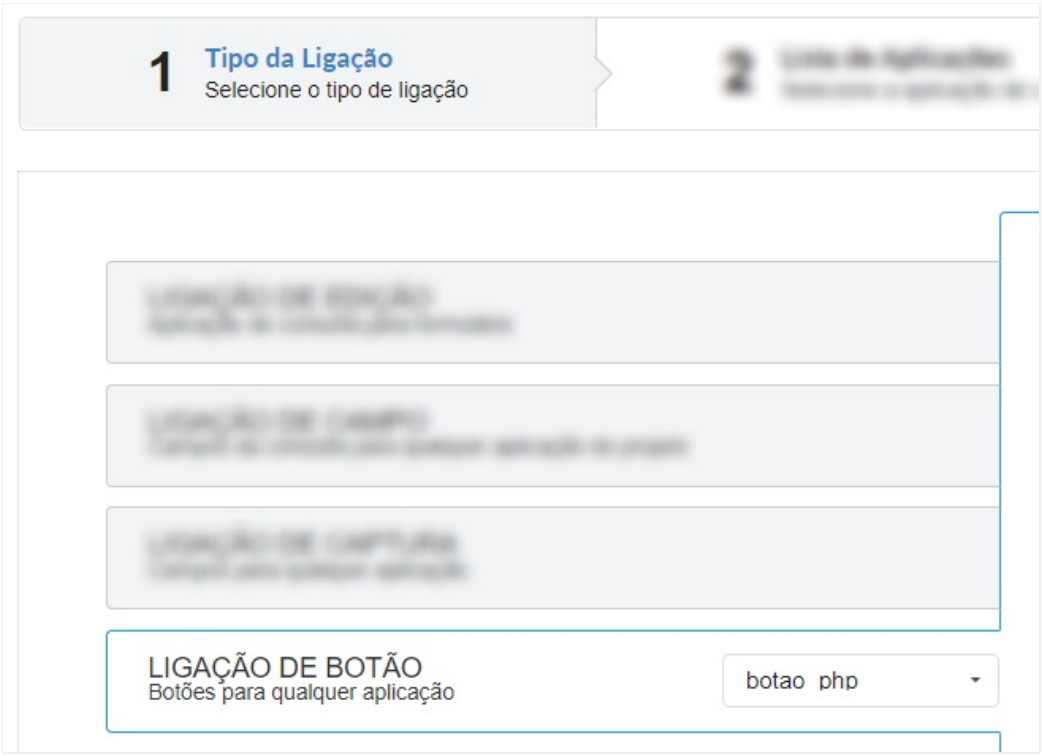
A criação de uma ligação é iniciada na lista das ligações, ao clicar no botão **Criar nova ligação**.



Na tela seguinte serão listadas os tipos de ligações disponíveis na aplicação.

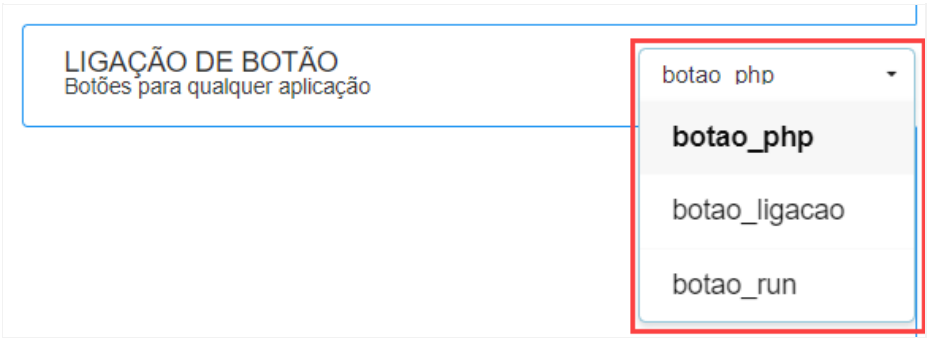
Tipo da Ligação

Nesta etapa serão exibidos os tipos de ligações disponíveis na aplicação. A consulta possui quatro tipos exibidas de acordo com a disponibilidade na aplicação, selecione a opção: **Ligação de Botão**.



Para criação desta ligação devemos selecionar um botão criado previamente pelo desenvolvedor na aplicação de origem.

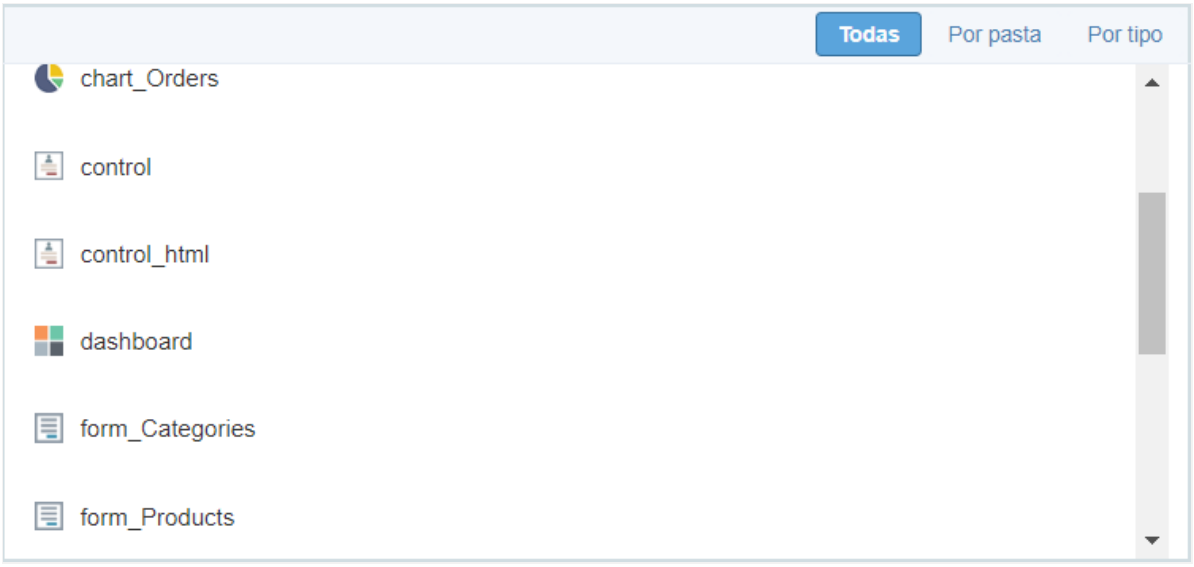
Caso nenhum botão tenha sido criado na aplicação este tipo de ligação não será listada. Clique aqui e veja como criar um botão na aplicação.



Após selecionar o campo para a ligação, clique em **Prosseguir »**.d

Lista de Aplicações

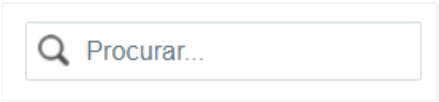
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

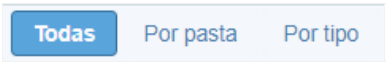
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

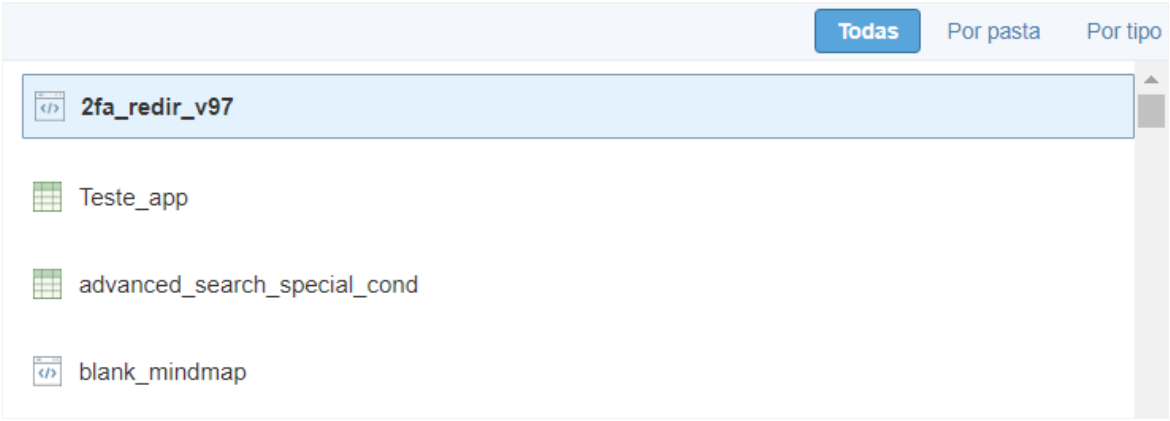


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

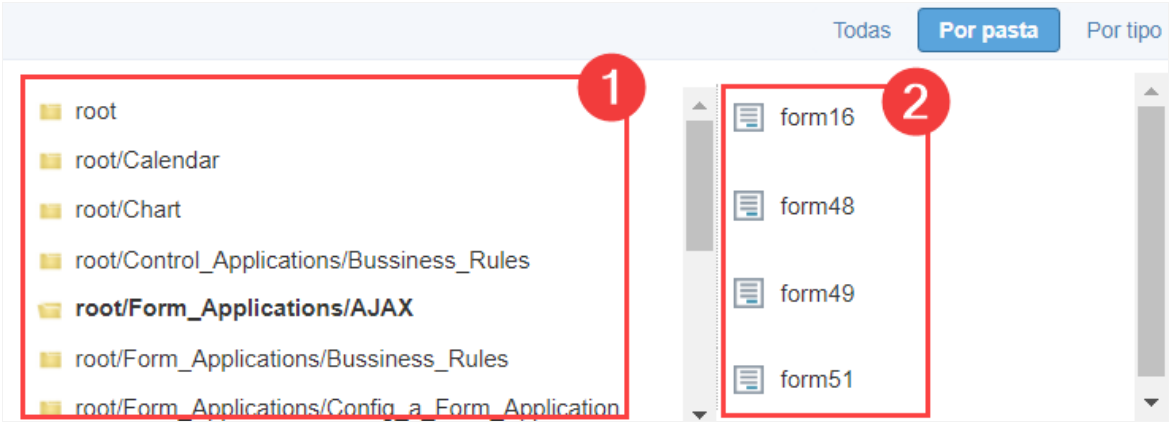
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

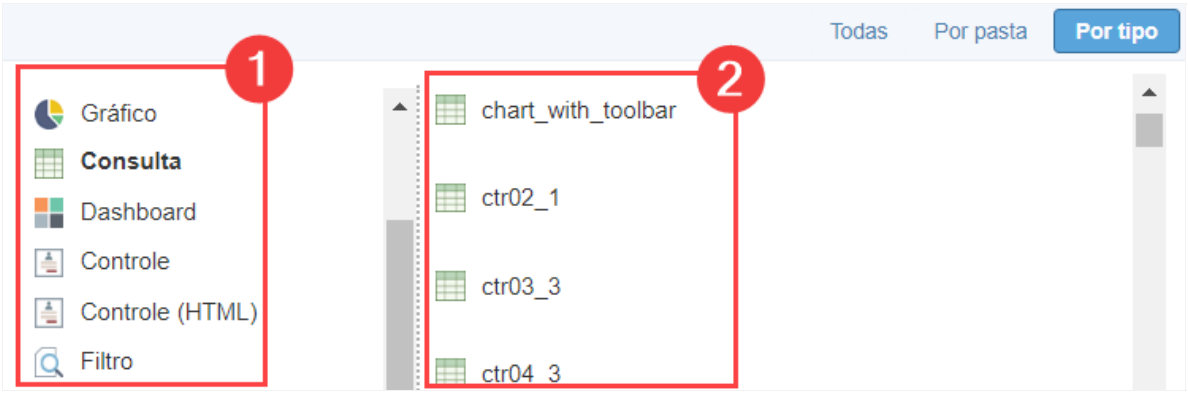


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

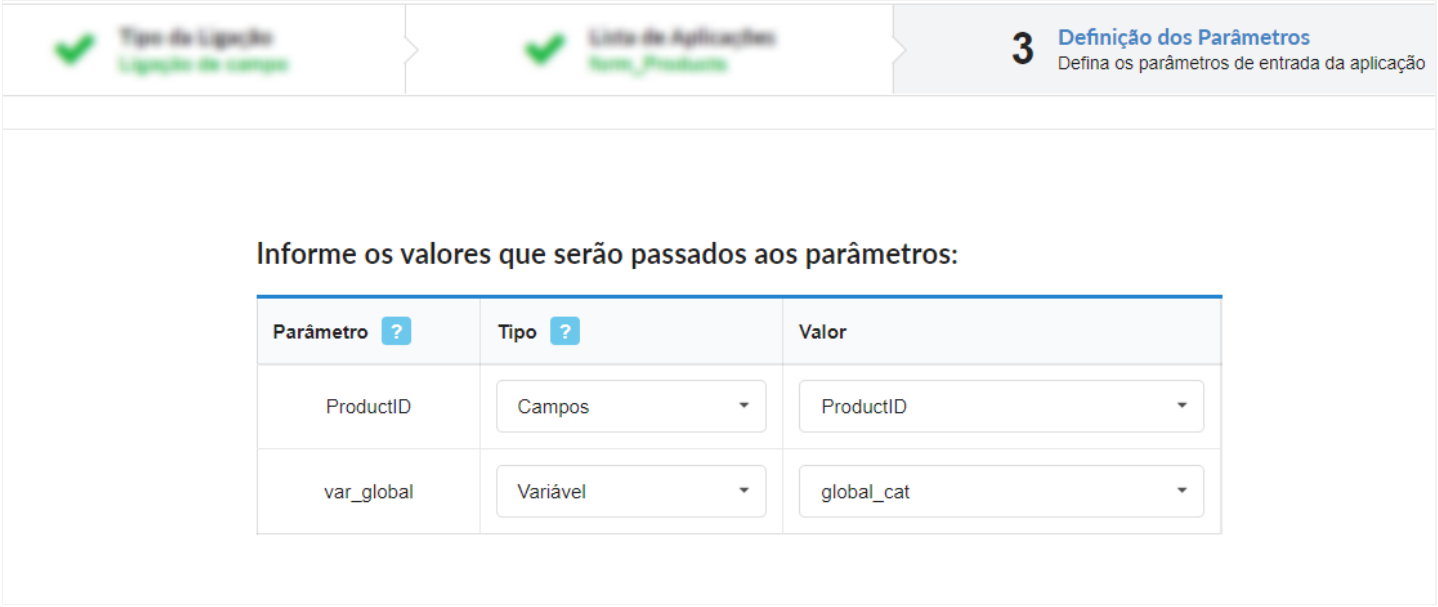
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

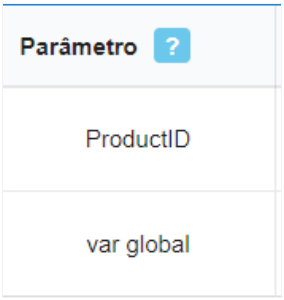


Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

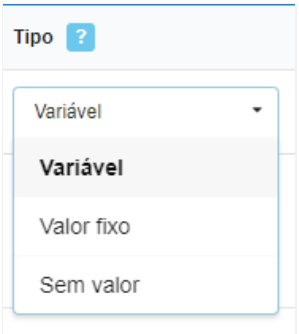
- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo



Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

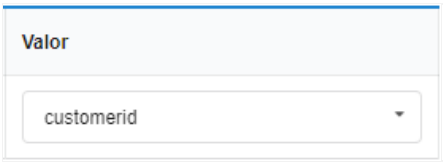
A opções são:

- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será**

listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem.

- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado como parâmetro. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- **Coluna Tipo = Variável Global** - Serão listadas apenas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- **Coluna Tipo = Valor Fixo** - Será exibido um campo onde deve ser informado o valor que deve ser passado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção, que aceita apenas valores alfanuméricos.
- **Coluna Tipo = Sem valor** - Nenhuma valor será enviado para a aplicação de destino, desta forma esta coluna não terá opções para serem selecionadas.

Botão Refresh

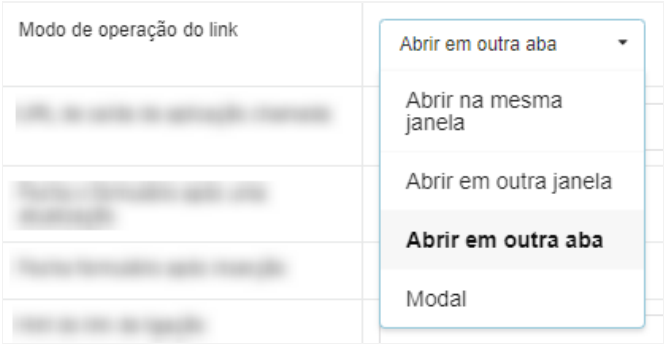


Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o comportamento das ligações, como por exemplo, o local de abertura e URL de Retorno.

Modo de operação do link



Define o modo que a aplicação de destino será exibida na ligação. Este atributo também é responsável por definir as configurações disponíveis de acordo com o modo de operação do link selecionado. Confira a Tabela abaixo.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

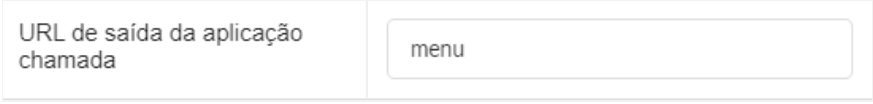
Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Atributos das Propriedades da ligação disponíveis de acordo com o Modo de Operação do link selecionado

Atributos x Modos de operação do link	Abrir na mesma Janela	Abrir em outra Janela	Abrir em outra Aba	Modal
URL de saída da aplicação chamada	✓	✓	✓	✓
Fecha o formulário após uma atualização	✗	✓	✓	✓
Fecha formulário após inserção	✗	✓	✓	✓
Hint do link da ligação	✓	✓	✓	✓
Abrir a aplicação em aba dentro do menu	✗	✓	✓	✗
Título para Aba	✗	✓	✓	✗
Hint da Aba	✗	✓	✓	✗
Ícone Aba ativa	✗	✓	✓	✗
Ícone Aba Inativa	✗	✓	✓	✗
Largura	✗	✗	✗	✓
Altura	✗	✗	✗	✓

URL de saída da aplicação chamada



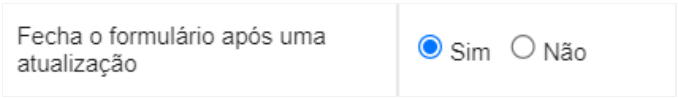
Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode

ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Fecha o formulário após uma atualização

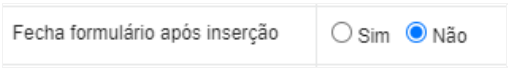


Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo realizar novas alterações do registro.

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Fecha formulário após inserção



Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta forma que novos registros sejam inseridos.

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu



Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso nas aplicações de menu e menu arvore.

O atributo está disponível ao utilizar o *Modo de operação do link* definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação do link* selecionado.

Título para Aba

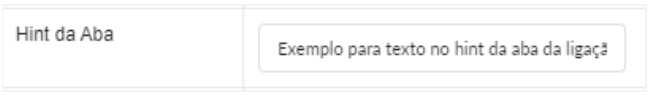


Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Hint da Aba

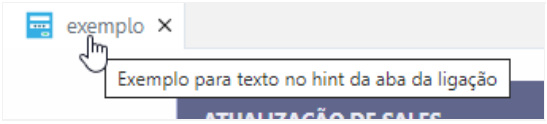


Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Exemplo do Hind na aba do menu com aplicação de destino



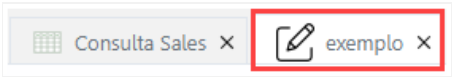
Ícone Aba ativa



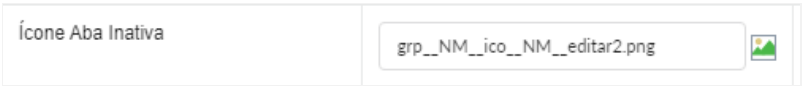
Define a imagem que será exibida na ava do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba ativa



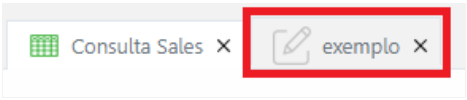
Ícone Aba Inativa



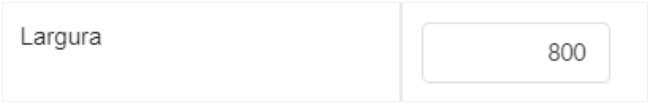
Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba inativa



Largura



Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

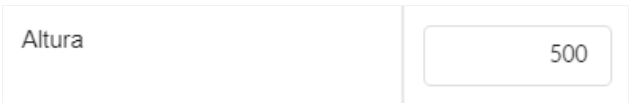
Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da Tabela**.

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura



Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

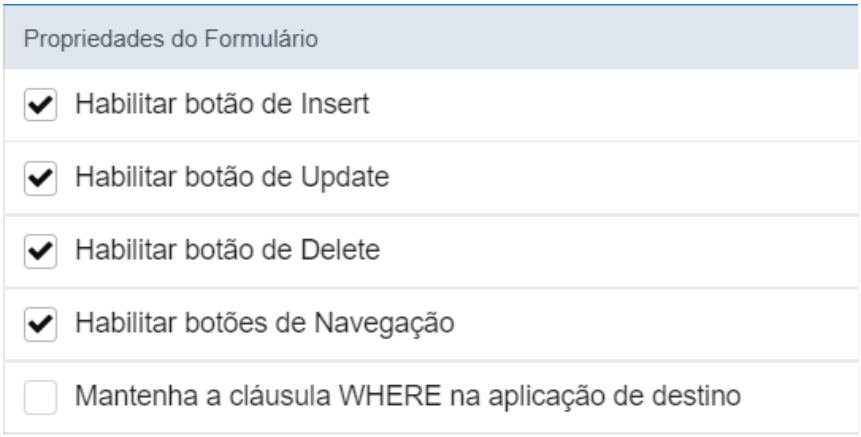
Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para

definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos selecionados para a aplicação.

Exemplo da aplicação aberto no modal



Propriedades do Formulário



Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir*, *Atualizar* e *Excluir*) e **Navegação** (*primeiro*, *anterior*, *próximo* e *último*) do formulário de destino, de acordo com as configurações da barra de ferramentas da aplicação chamada.

É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos na ligação.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem da ligação. Clique aqui para mais detalhes sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado

para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *Excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na Barra de ferramentas do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

Este atributo possibilita que a cláusula `WHERE` da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma melhor qualidade nos registros exibidos para a edição.

Propriedades da Consulta

Propriedades da Consulta	
Módulo Inicial	Filtro
Quantidade de Linhas	5
Quantidade de Colunas	5
Paginação	Parcial
Habilitar Cabeçalho	Não
Habilitar Botões de Navegação	Sim

As propriedades da consulta permitem alterar o comportamento da aplicação de destino, sem a necessidade de alterar a aplicação.

É importante destacar que estas configurações não forçam as configurações na aplicação de destino elas apenas alteram as configurações realizadas previamente. Por exemplo, se a aplicação de destino estiver com o módulo de filtro desabilitado utilizar o **Módulo Inicial** como *filtro* na ligação não surtirão efeito algum.

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for uma consulta.

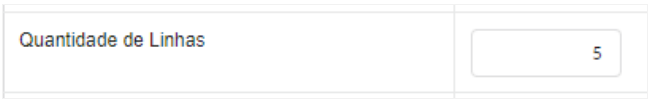
Veja abaixo mais detalhes sobre os atributos.

Módulo Inicial



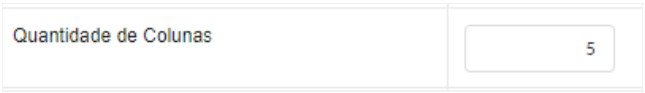
Define o módulo de abertura da aplicação de destino que pode ser **Consulta** ou **filtro**. Para que este recurso funcione é necessário que a aplicação de destino esteja com os módulos habilitados.

Linhas por Página:



Define a quantidade de linhas que serão exibidas na aplicação de destino. Caso nenhum valor seja informado será respeitada a configuração da aplicação chamada.

Quantidade de Colunas

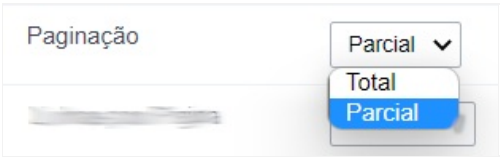


Limita a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

O valor informado deve ser menor que a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

Paginação

Este atributo define o tipo de paginação utilizado na aplicação que pode ser **Parcial** onde o desenvolvedor define o número de linhas por página ou **total** que exibe todos os registros na mesma página.



Parcial

Exibe a aplicação de destino com uma quantidade limitada de registros por página. A quantidade de registro por página pode ser definida no atributo **Quantidade de Linhas**, caso nenhum valor seja informado herdará a configuração da aplicação de destino.

Este atributo não força a paginação parcial na aplicação de destino, apenas os botões de navegação configurados na barra de ferramentas.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação parcial



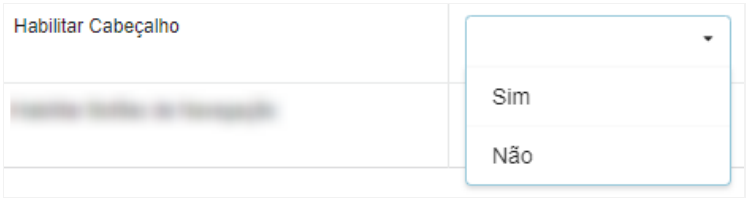
Total

Força a exibição da aplicação de destino sem paginação, exibindo todos os registros em uma única página. Neste caso os botões de navegação são removidos.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação total



Habilitar Cabeçalho



Define se o cabeçalho da consulta de destino será exibido. Para que o recurso funcione corretamente, aplicação e destino precisam estar com as opções de cabeçalho configuradas.

Habilitar Botões de Navegação



Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na Barra de ferramentas da aplicação de destino.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

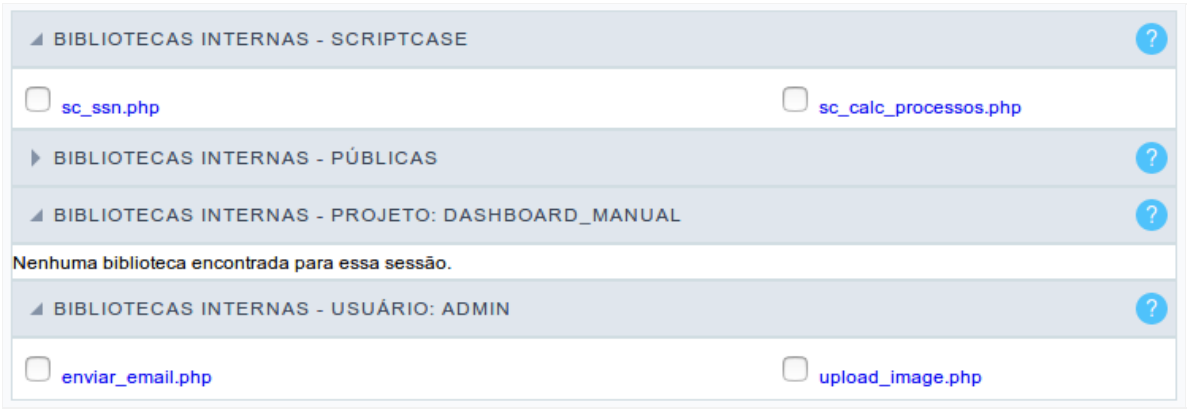


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

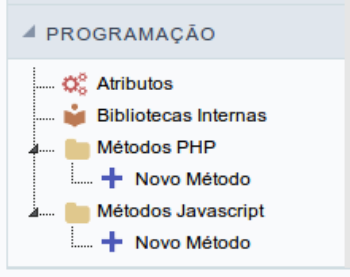


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

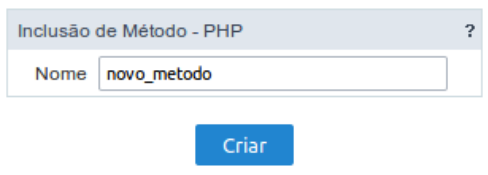
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

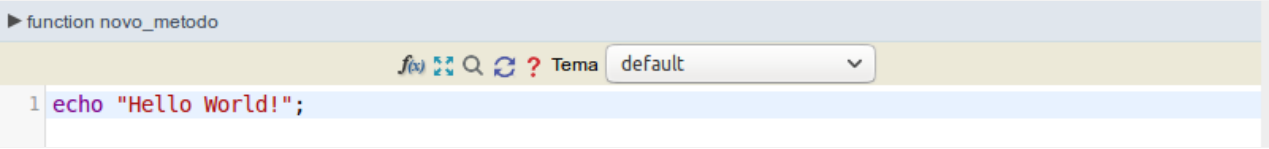


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

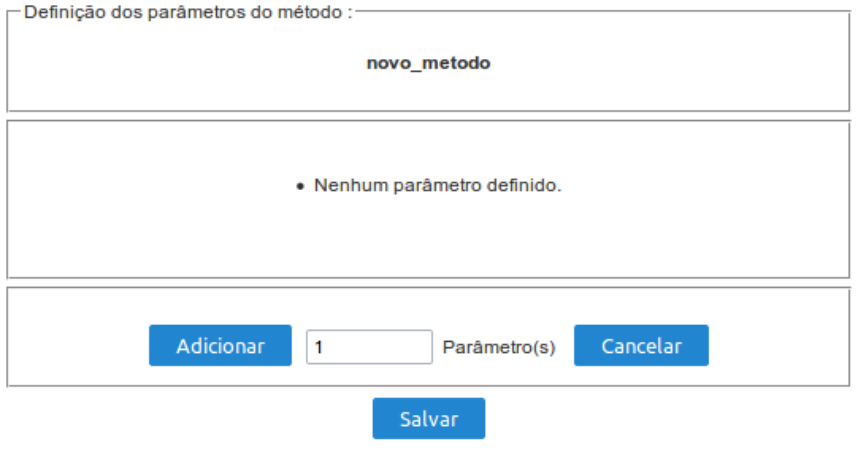
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



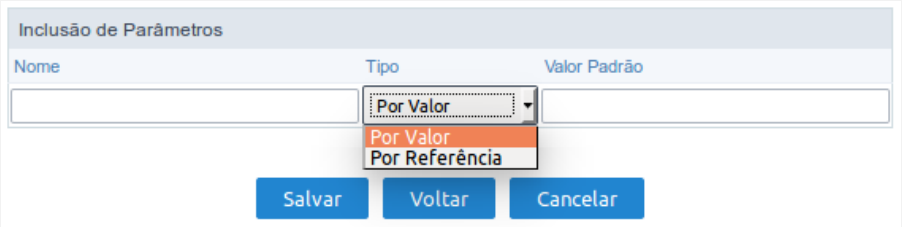
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



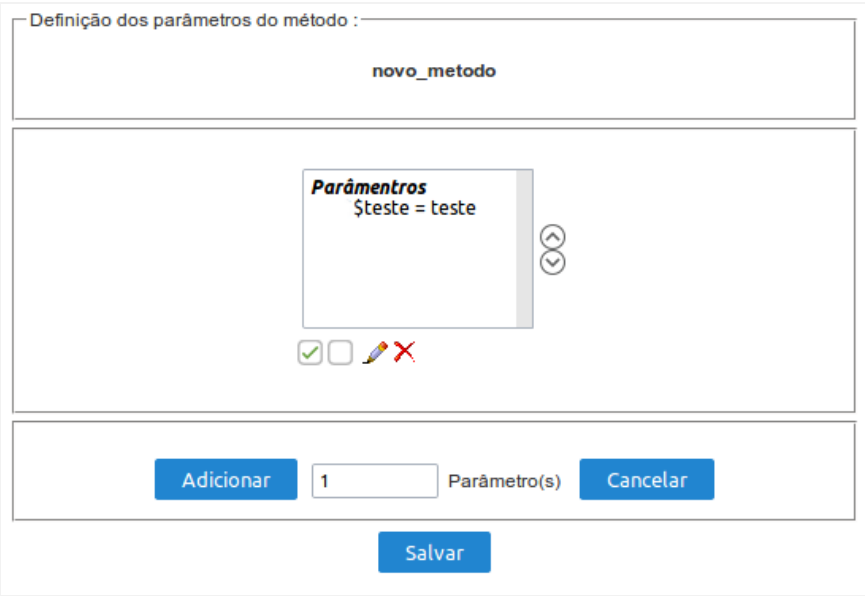
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



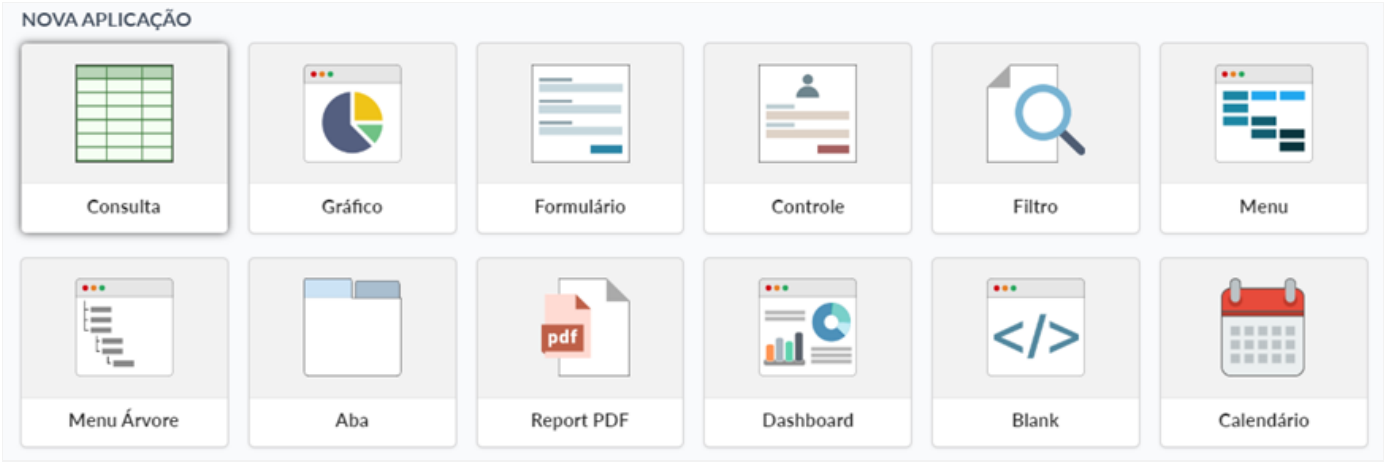
- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Criando uma nova aplicação

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



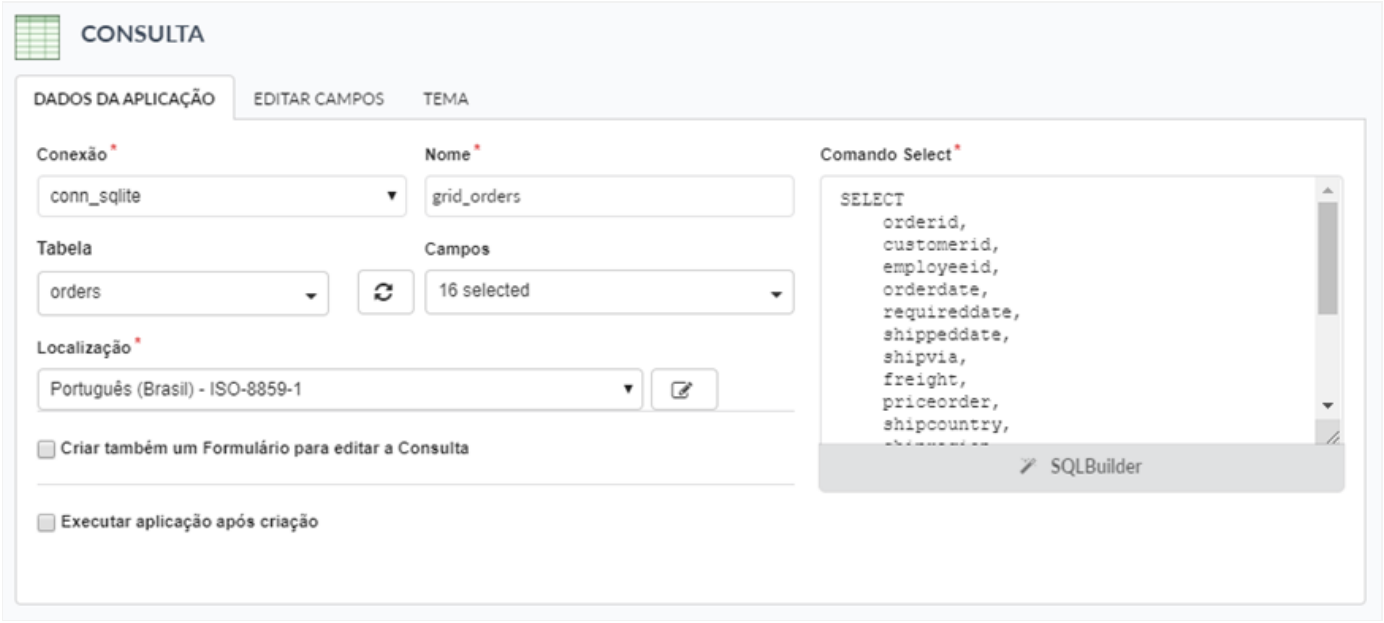
Dados da Aplicação

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação de uma aplicação de consulta. Neste caso, uma nova aba **Relacionamento** será exivida, onde podemos verificar se o relacionamento entre as tabelas selecionadas está correto. Para mais detalhes sobre a aba Relacionamento Clique aqui.

Após selecionar as tabelas e campos que deverão fazer parte da aplicação o nome da aplicação será formado pelo tipo + nome da tabela.

Ex: grid_orders Entretanto é possível alterar o nome da aplicação para qualquer outro desejado.



Conexão

Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.

Tabelas

Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizam apenas uma tabela).

Campos

Define os campos que faram parte das aplicações.

Comando Select

Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na conexão.

Nome

Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.

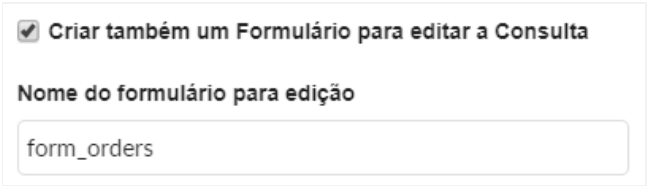
Localização

Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

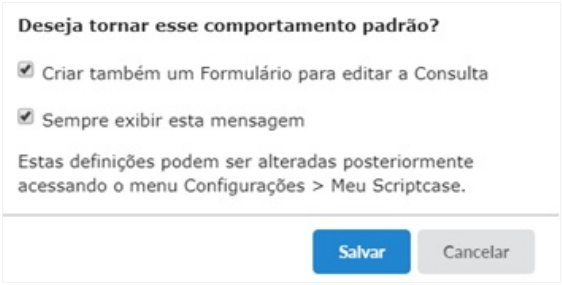
Criar também um Formulário para editar a Consulta

Ao criar uma consulta com esta opção marcada, será criado também um formulário com uma ligação de edição. Esta ligação permite adicionar e editar registros a partir da consulta. Para mais detalhes sobre a ligação de edição, clique aqui.

Esta opção está disponível apenas quando a consulta é criada com uma tabela.



Ao marcar esta opção, será exibida uma caixa de diálogo onde devemos definir o comportamento padrão do Scriptcase para a criação das demais consultas do projeto.



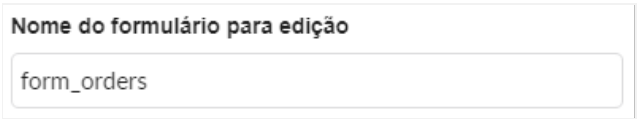
É possível definir como padrão a criação de um formulário junto da consulta, mantendo o checkbox **Criar também um Formulário para editar a Consulta** ativo.

Ao desmarcar a opção **Sempre exibir esta mensagem**, a caixa de diálogo não será mais exibida.

Estas definições podem ser alteradas posteriormente acessando o menu Configurações > Meu Scriptcase.

Após fechar a caixa de diálogo, será necessário informar um nome para o formulário que será criado. Ao selecionar uma tabela o

Scriptcase preenche com o nome padrão.

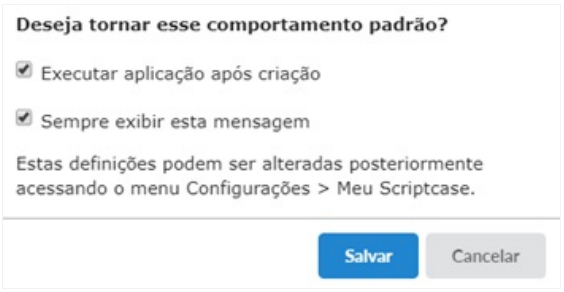


Executar aplicação após criação

Esta opção define se a consulta será executada após sua criação.



Ao marcar esta opção, será exibida uma caixa de diálogo onde devemos definir o comportamento padrão do Scriptcase para a criação das demais consultas do projeto.



É possível definir como padrão a execusão da consulta, macando a opção **Executar aplicação após criação** e clicando em salvar.

Ao desmarcar a opção **Sempre exibir esta mensagem**, a caixa de diálogo não será mais exibida.

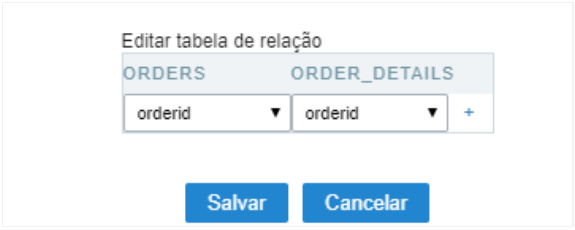
Estas definições podem ser alteradas posteriormente acessando o menu **Configurações > Meu Scriptcase.**

Relacionamento

Ao selecionar duas ou mais tabelas, a aba “Relacionamento” será exibida.

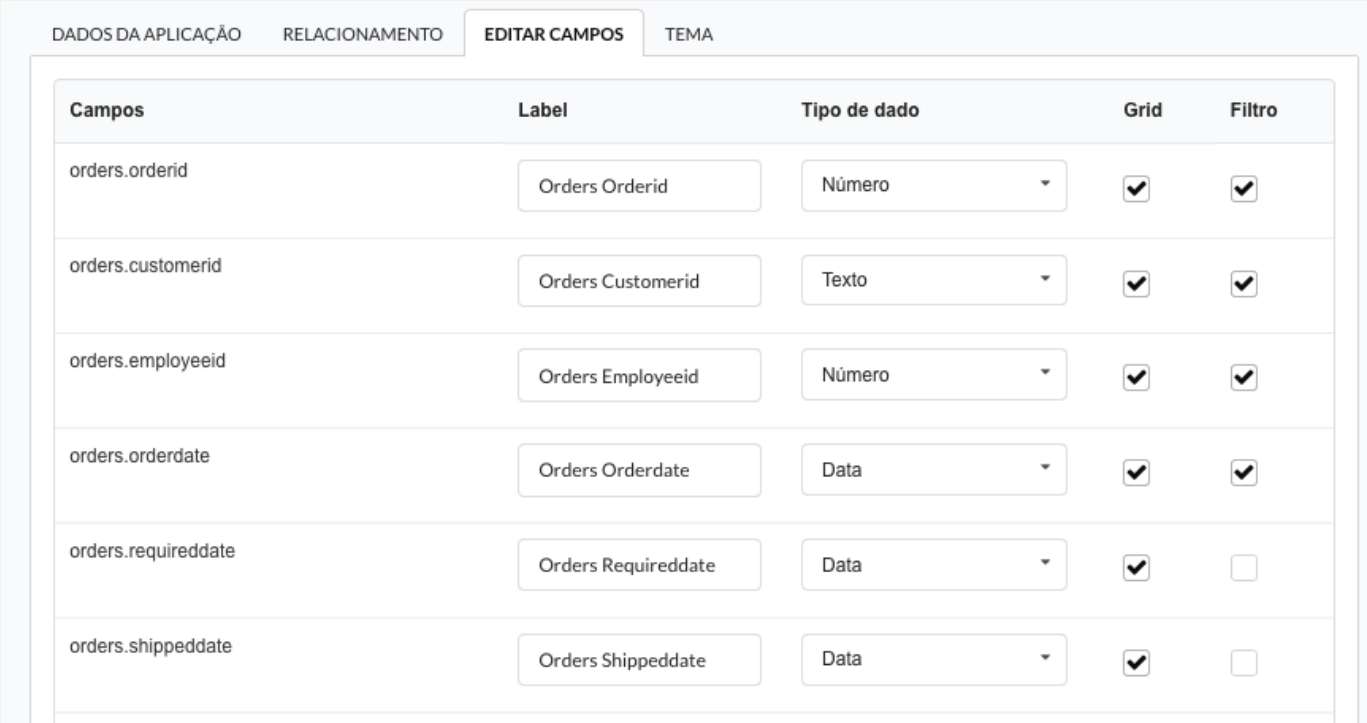
Nesta aba podemos visualizar o relacionamento criado entre as aplicações, onde podemos editar os campos relacionados.

Ao clicar em uma ligação, da tela acima, será exibido o formulário de edição dos campos relacionados, como você pode ver logo abaixo.



Editar Campos

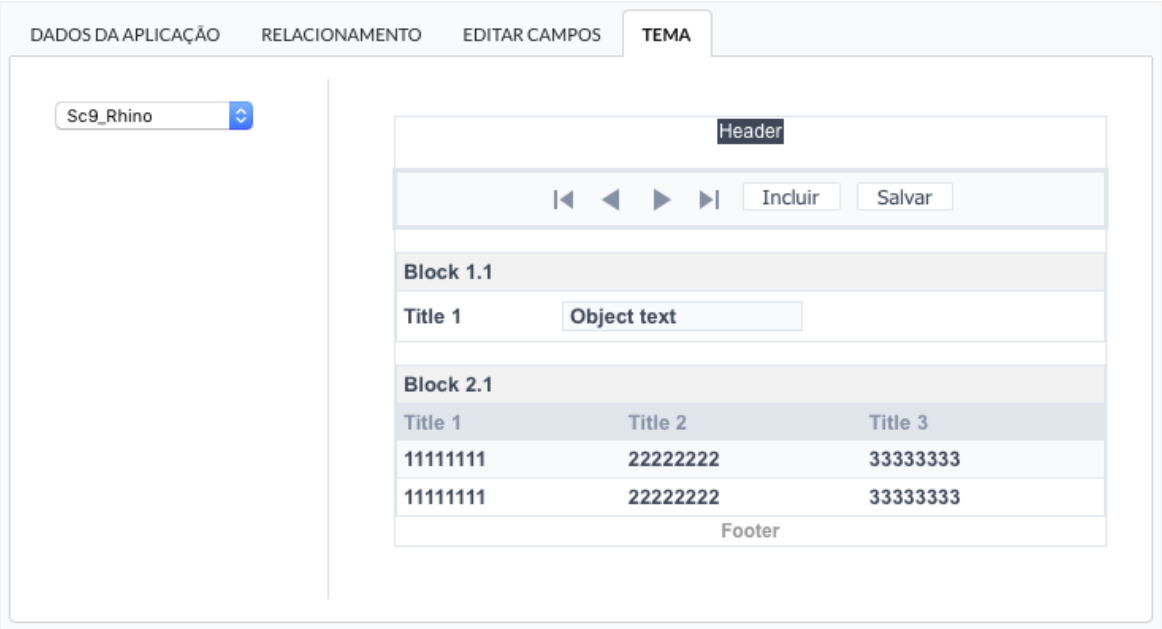
Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.



- **Campos** - Nome dos campos na base de dados.
- **Label** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **Tipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **Grid** - Define os campos disponíveis na consulta.
- **Filtro** - Define os campos disponíveis no filtro.

Temas

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

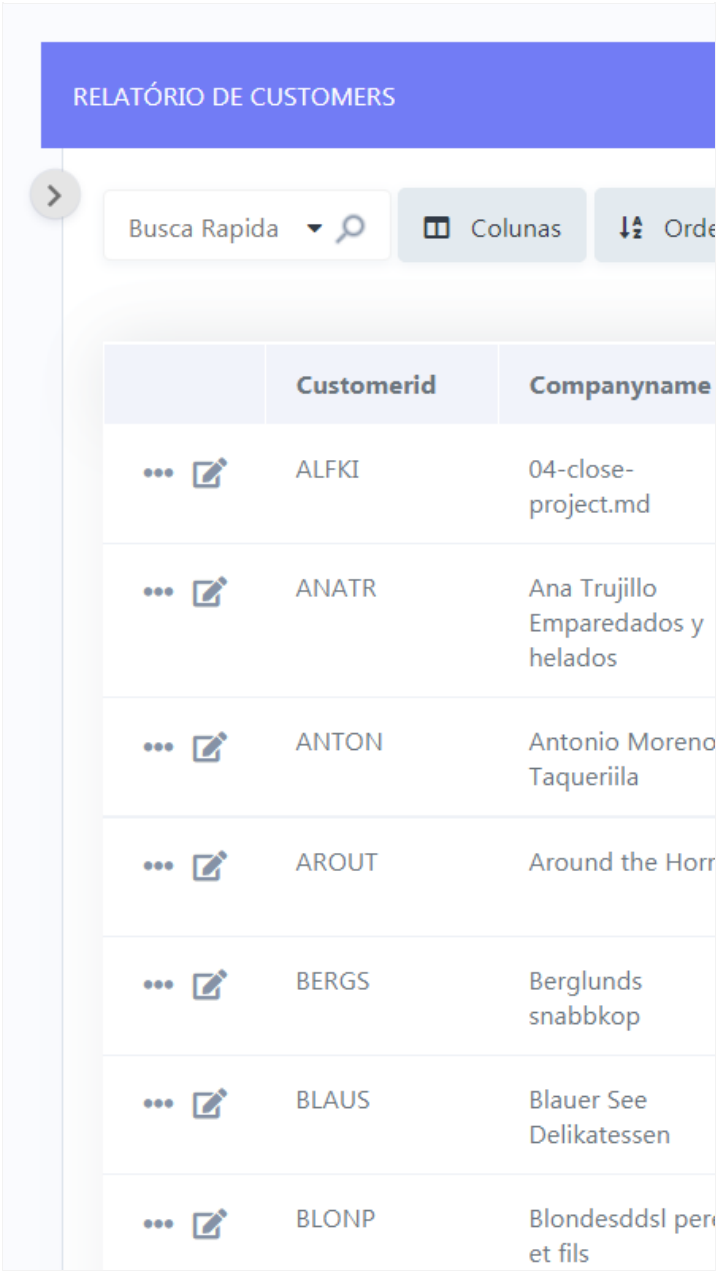


Ativar otimização para mobile

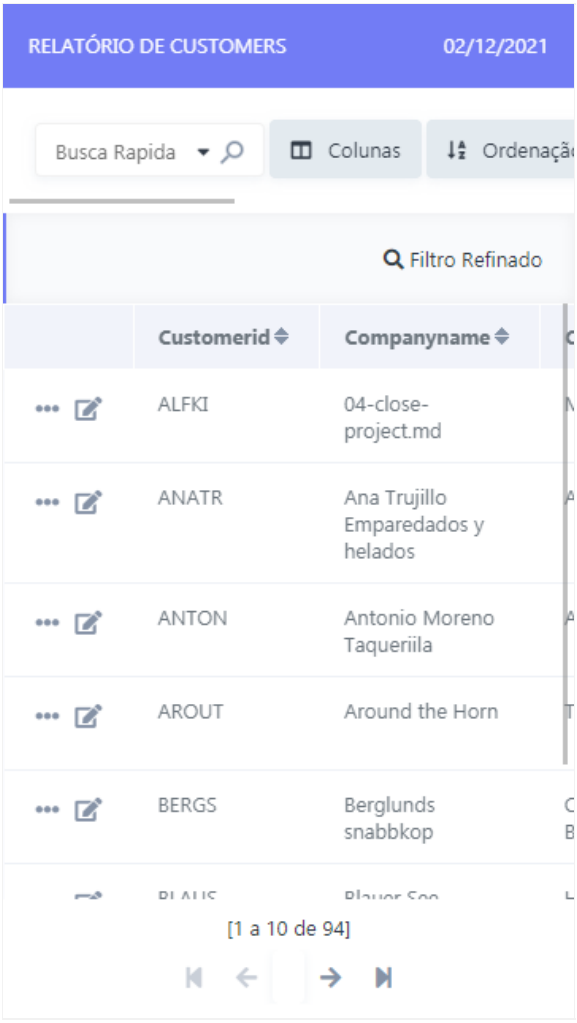
Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

- **Quando ativada**, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.
- **Quando desativada**, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível, inclusive em dispositivos móveis, porém rodando a versão desktop das aplicações.

Exemplo da aplicação sem otimização mobile



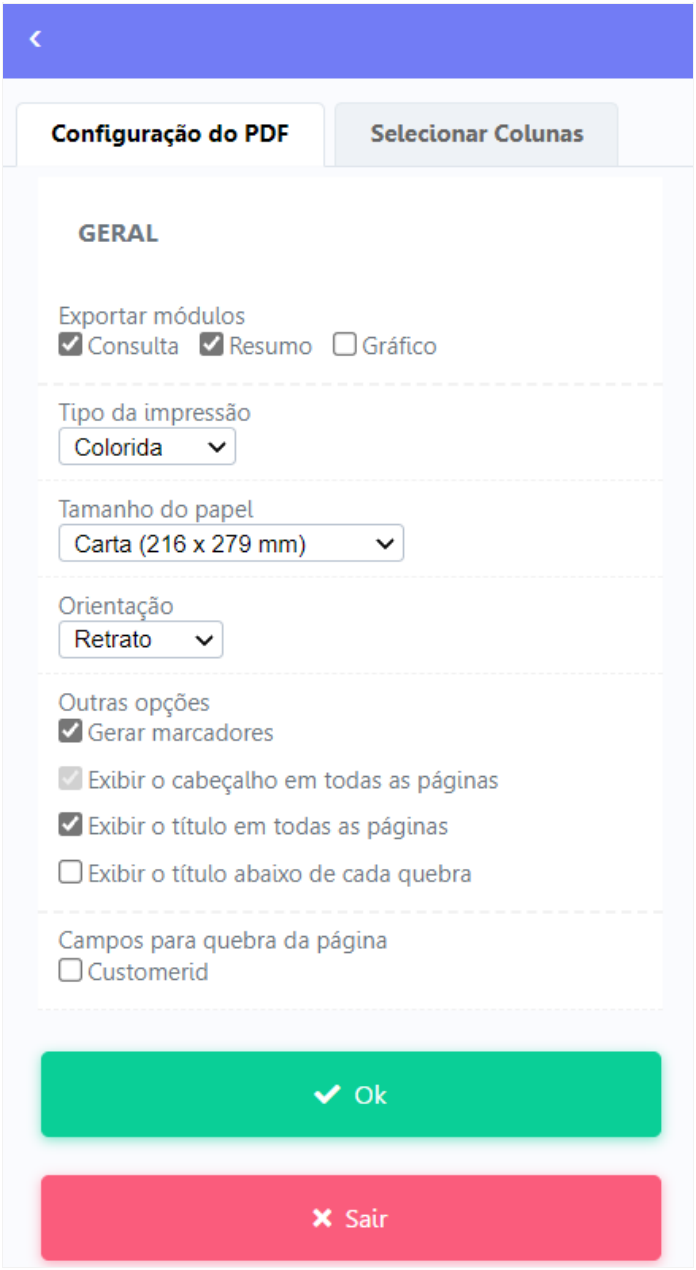
Exemplo da aplicação com otimização mobile



Exemplo da tela de Seleção das Quebras com otimização mobile Ativa



Exemplo da tela de configuração da exportação PDF com otimização mobile Ativa

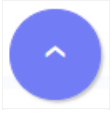


Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

- **Quando habilitada**, o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo sempre que a tela for rolada.
- **Quando desabilitada**, o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações**

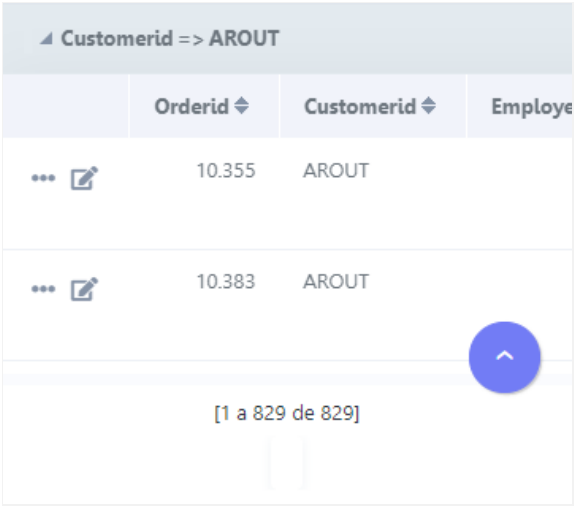
Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, que pode configurado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

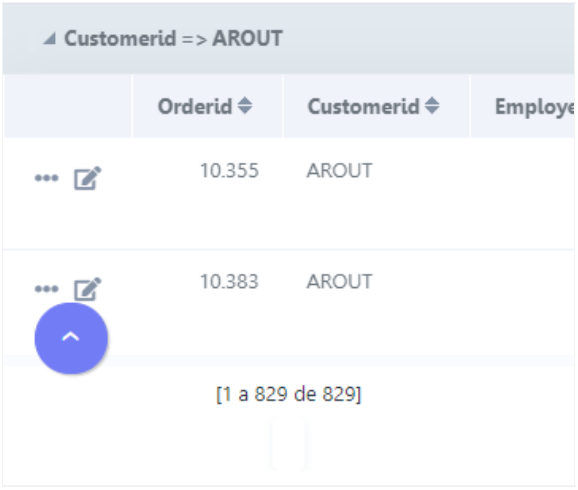
Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita



Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda



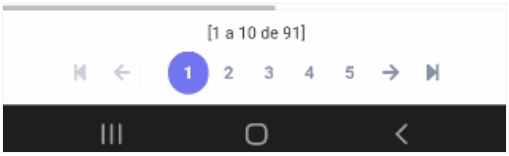
Barra de ferramentas simplificada

Define o formato de exibição da barra de ferramentas inferior da aplicação, alternando entre **simplificada** quando a opção estiver habilitada e **tradicional** quando esta opções estiver desabilitada.

Para definir os botões que devem compor a barra de ferramentas da sua aplicação no mobile, acesse o menu **Barra de Ferramentas** na aba **Mobile**.

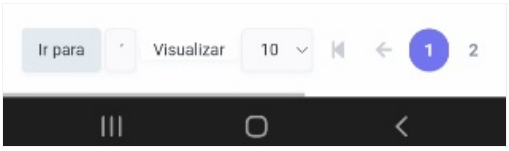
Quando ativa a barra de ferramentas simplificada será aplicada, possibilitado apenas a exibição dos botões de navegação e contador de regístros, como na imagem abaixo.

Exemplo da Barra de Ferramentas Simplificada



Ao desabilitar a opção a aplicação será executada com a barra de ferramentas tradicional, possibilitando a utilização das mesmas configurações dos botões para execução no desktop ou dispositivos moveis.

Exemplo da barra de ferramentas Tradicional



Ao optar por utilizar a barra de ferramentas tradicional a opção **Fixar barra de ferramentas inferior** será habilitada.

Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos moveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opções, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acessos aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.



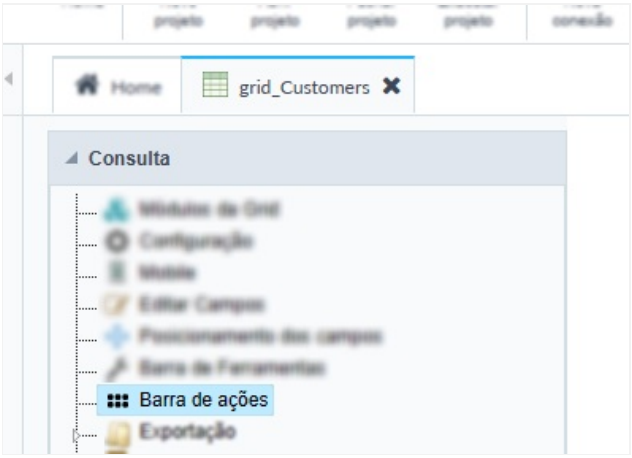
Esta configuração estará disponível quando a opções **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

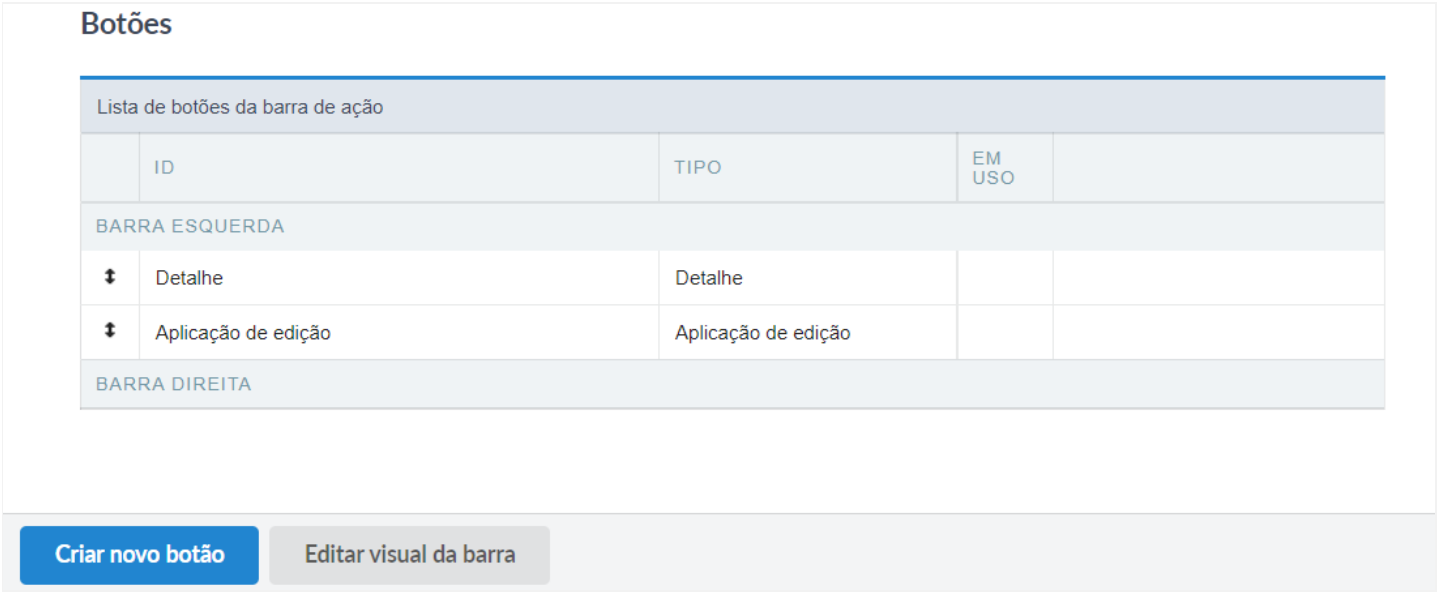
Visão geral

Barra de Ações



No menu Barra de ações podemos criar novos botões(Ajax ou de Ligação) em nossa grid, estes serão posicionados ao lado dos registros, como já ocorrem com os botões **Detalhe** e **Edição de aplicação** .

Este recurso permite ainda a alteração na **ordenação** e **posicionamento** de todos os botões da barra ações, inclusive os criados pela ferramenta automaticamente.



Os botões criados na barra de ação estão disponíveis apenas no módulo da consulta com orientação **Horizontal**.

Veja com detalhes como utilizar a barra de ações.

- Gerenciamento e ordenação dos botões - Detalhamento da tela inicial do menu **barra de ações**.
- Botão de Ligação - Detalhes da criação e utilização do botão
- Botão Ajax - Veja como criar e utilizar o botão.
- Visual dos botões - Edição geral do visual dos botões da barra de ação.

Macros da barra de ações

Para auxilizar na utilização deste botões foram adicionadas algumas macros, confira a lista abaixo.

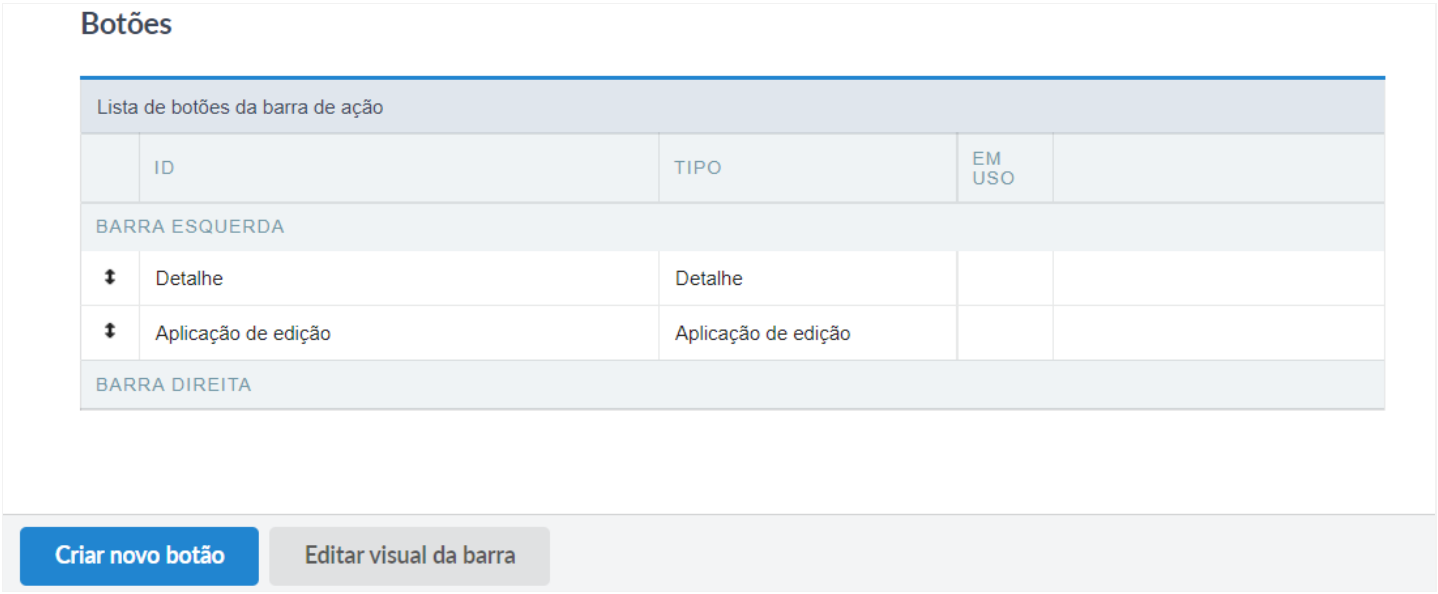
Macro	Botão Ajax	Botão Ligação	Descrição
sc_actionbar_clicked_state	✅	❌	Recupera o estado atual do botão para realizar a troca do estado nos botões ajax.
sc_actionbar_state	✅	❌	Muda o stado atual do botão para um novo estado.
sc_actionbar_disable	✅	✅	Desabilita um botão da barra de ação.
sc_actionbar_enable	✅	✅	Habilita um botão da barra de ação, desabilitado pela macro sc_actionbar_disable.
sc_actionbar_hide	✅	✅	Esconde um botão da barra de ação.
sc_actionbar_show	✅	✅	Exibe um botão escondido com a macro sc_actionbar_hide.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Lista de Botões

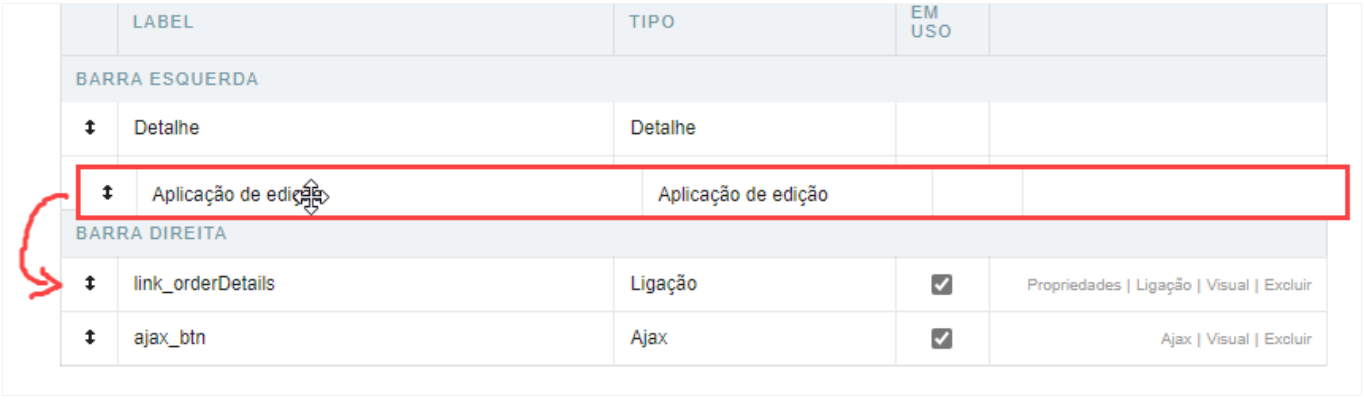
Nesta tela serão listados todos os botões da barra de ação. Nela podemos altera a ordenação e o posicionamento, nem como realizar alterações nas propriedades dos botões que criamos.



Ordenação e Posicionamento

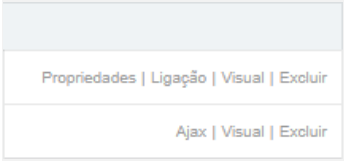
Tanto a ordenação quanto o posicionamento dos botões da barra de ação serão realizados nesta tela utilizando dropdown. Basta manter o botão esquerdo do mouse pressionado sobre o botão desejado e posicioná-lo no local desejado.

Os botões podem ser posicionados apenas nas extremidades da consulta, no lado esquerdo ou no lado direito.



É possível também ordenar o **botão do detalhe** e o botão da **edição de aplicação** .

Coluna de Ações



Nesta coluna temos alguns links de acessos para a configuração individual dos botões.

Opções de configuração da coluna por tipo de botões

Link de configuração	Botão Ligação	Botão Ajax	Descrição
Propriedades	✅	❌	Acesse a tela de propriedades da ligação do botão ligação.
Ligação	✅	❌	Tela de configuração da ligação, permitindo refazer a ligação ou adicionar algum novo parâmetro na ligação existente.
Ajax	❌	✅	Acesse o evento ajax do botão criado.
Visual	✅	✅	Acesse a tela **Visual do botão**. Nesta tela teremos as configurações individuais do visual dos botões.
Excluir	✅	✅	Deleta o botão e todas as suas configurações. Ao deletar um botão Ajax o evento também será apagado

Criar Novo Botão

Acessa a tela de criação do botão, nela podemos criar botões dos tipos: **Ligação** ou **Ajax**

Editar Visual da barra

Este botão abre a tela de edição geral do visual dos botões de ação. Clique aqui para mais detalhes sobre a edição do visual

Neste recurso podemos manipular o visual dos icones de forma geral, incluindo os botões padrão: **Detalhe** e **Aplicação de edição**

Links Relacionados 🔗

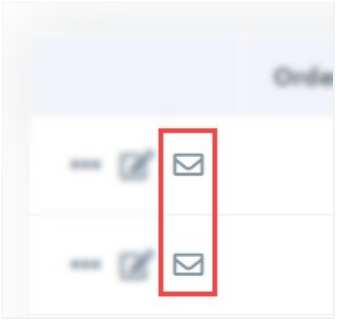
Videos Relacionados ▷

Criando botão Link

O **botão de ação** do *tipo ligação* permite criar uma ligação entre a aplicação de origem (consulta) e qualquer aplicação do projeto (aplicação de destino). Esta ligação será ativada no evento onclick do botão.

Aplicação de origem é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que de refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.

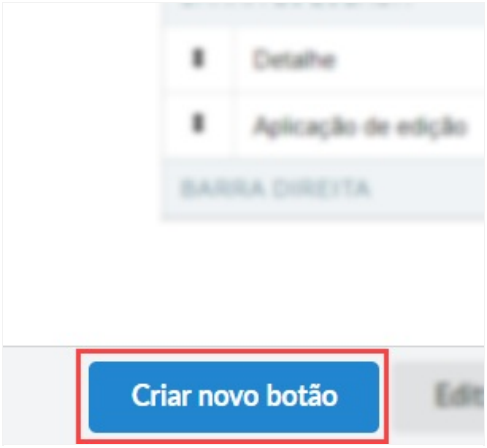
Exemplo do botão de ação na aplicação



Veja abaixo como criar e configurar este tipo de botão.

Criando um botão do tipo ligação

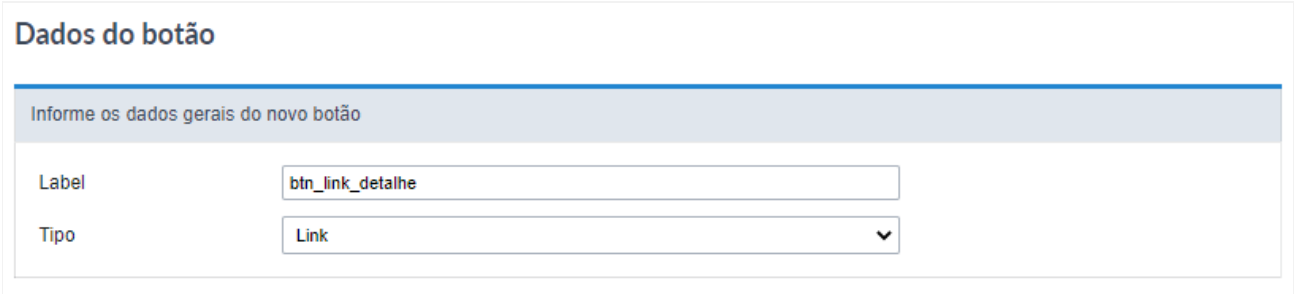
Na tela da lista de botões clique em **Criar Novo botão**.



Dados do botão

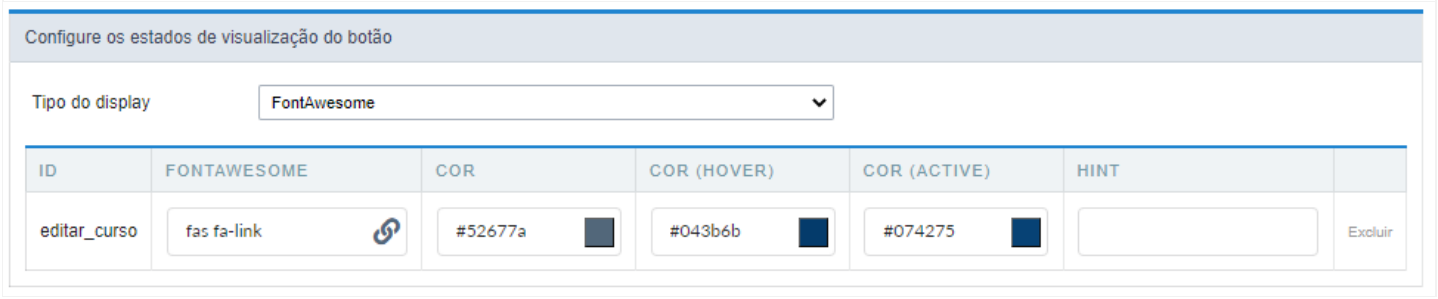
Em seguida, selecione o **Tipo** e informe o **nome** do botão.

O campo **nome** permite apenas números, letras sem acentuação e underscore.



Visual do botão

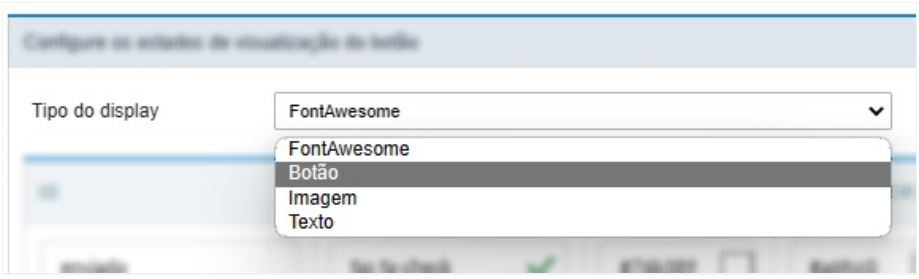
Nesta tela será definido o visual do botão para exibição da aplicação.



Tipo do display

Este atributo define o formato de exibição da ligação.

Algumas opções da interface são exibidas de acordo com o **tipo do display** utilizado.



As opções são:

FontAwesome

Valor padrão do atributo, permite utilizar Font Awesome para definição do ícone.

Botão

Exibe o item na barra de ação como um botão. Ao utilizar este atributo, será exibido uma nova configuração, **Formato de Botão**, que definirá o formato de exibição do botão será exibido, onde devemos definir a exibição do botão com:

- **FontAwesome** - Exibe apenas FontAwesome
- **Texto** - Exibe apenas texto
- **Font Awesome e texto** - Exibe FontAwesome e texto, posicionando o ícone a esquerda.
- **texto e Font Awesome** - Exibe FontAwesome e texto, posicionando o ícone a direita.

Imagem

Permite selecionar uma imagem do gerenciador de imagem para definição do ícone.

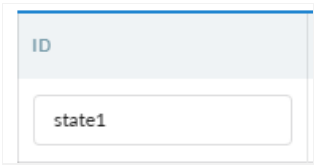
Texto

Exibe um texto no formato de link.

ID

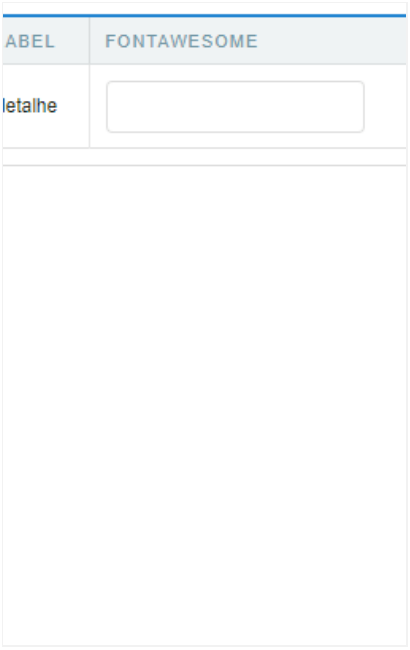
Define o nome do estado do botão.

Este texto não aceita langs ou variáveis para sua definição

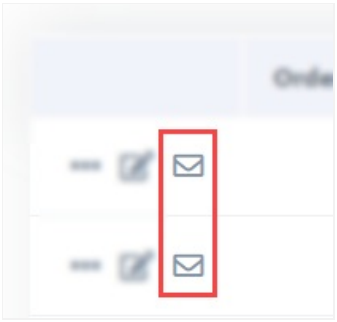


Font Awesome

Define o ícone que será exibida na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *FontAwesome*

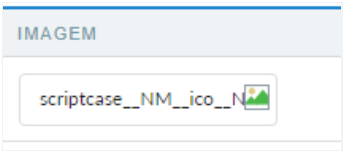


Exemplo do botão de ação como imagem Font Awesome



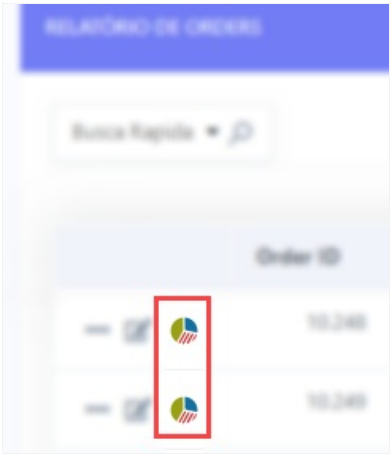
Imagem

Define a imagem que será exibida na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *imagem*.



Clique no ícone para abrir o [gerenciador de imagens][link_gerenciador_img]{:target="_blank"} e selecione a imagem desejada.

Exemplo do botão de ação como imagem

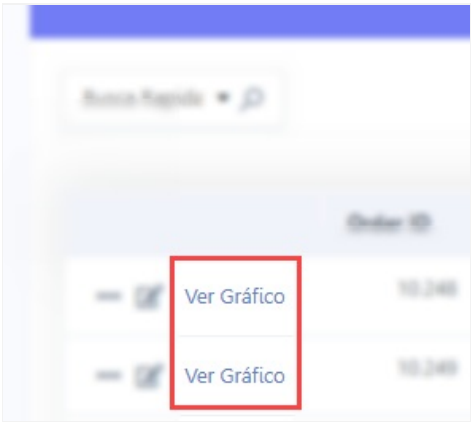


Texto

Define o texto do link que será exibido na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *Texto*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

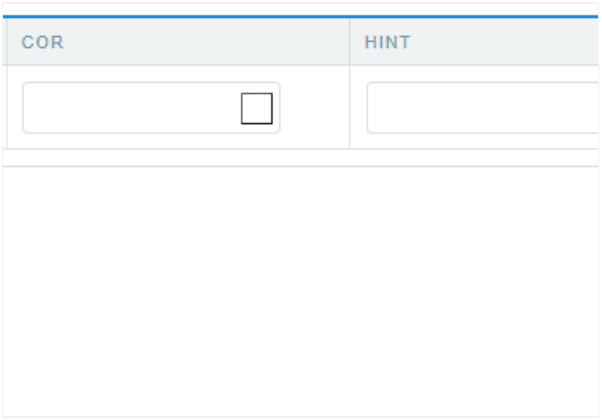
Exemplo do botão de ação como Texto



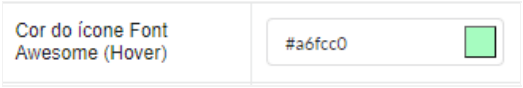
Cor

Define a cor do ícone do Font Awesome. Caso nenhum valor seja informado, o ícone assume a cor definida na configuração geral do visual da barra de ação.

Exibido apenas ao utilizar o **Tipo do display** como *FontAwesome*



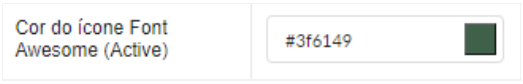
Cor (Hover)



Define a cor do ícone do Font Awesome no estado hover, ao posicionar o mouse sobre o ícone.

Disponível ao selecionar **Tipo do display** como *FontAwesome*.

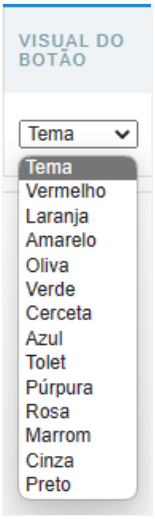
Cor (Active)



Define a cor do ícone do Font Awesome no estado ativo.

Disponível ao selecionar **Tipo do display** como *FontAwesome*.

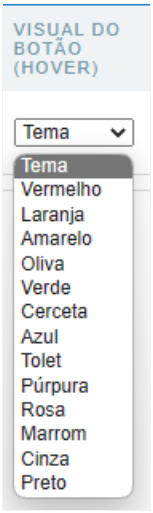
Visual do botão



Este atributo define a cor do botão. Você pode selecionar uma cor na lista ou usar a opção de *Tema* para herdar o layout do botão utilizado em sua aplicação.

Disponível apenas ao selecionar **Tipo do display** como *Botão*.

Visual do botão (Hover)

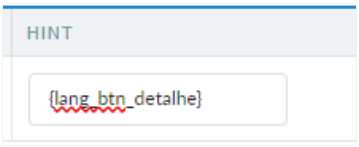


Este atributo define a cor do botão no foco do botão. Você pode selecionar uma cor na lista ou usar a opção de *Tema* para herdar o layout do botão utilizado em sua aplicação.

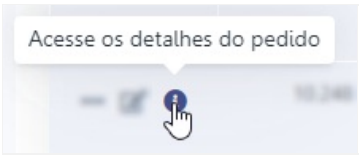
Disponível apenas ao selecionar **Tipo do display** como *Botão*.

Hint

Define o texto de ajuda do botão.



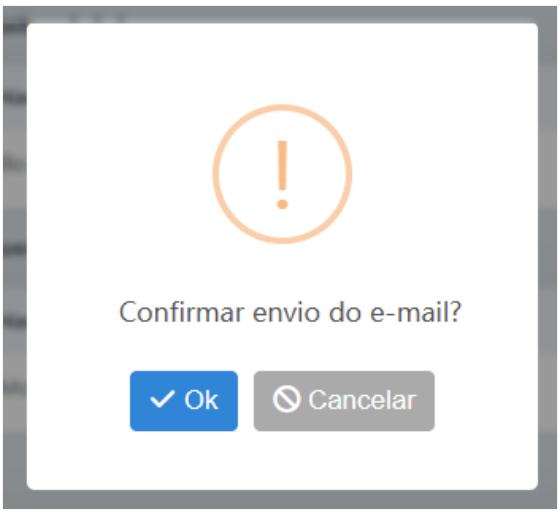
Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.



Mensagem de confirmação

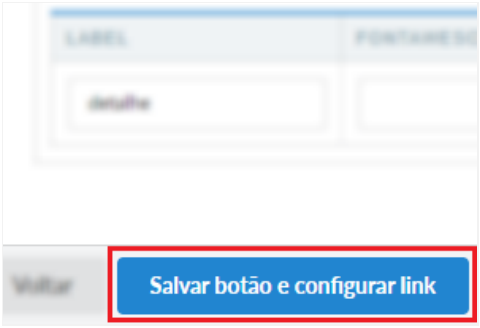
Texto de confirmação acionada ao clicar no ícone da barra de ação.

Exemplo da mensagem de confimação



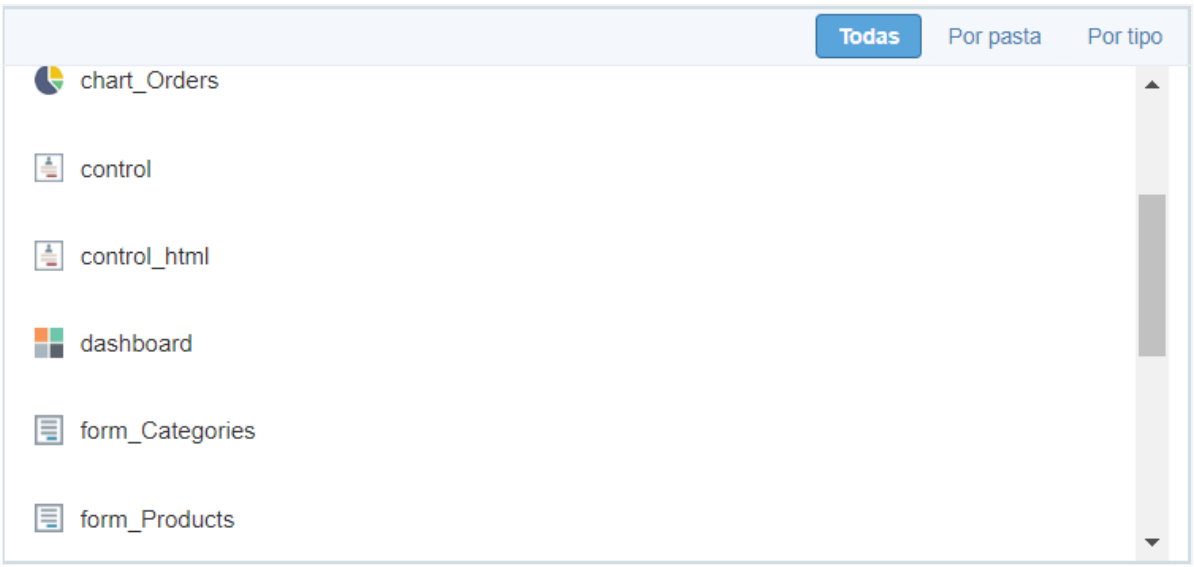
Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Após realizar as configurações de visual clique em **Salvar botão e configurar link**. As configurações do botão serão salvas e você será redirecionado para a tela de criação de ligação, para definir a aplicação e o comportamento da aplicação de destino.



Lista de Aplicações

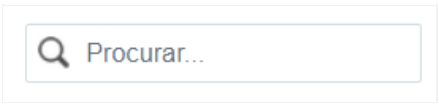
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

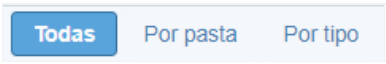
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

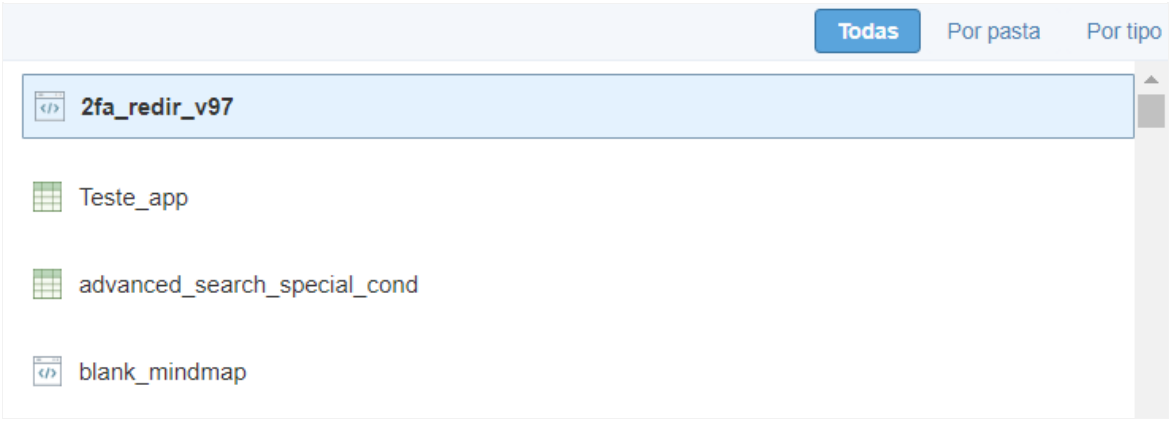


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

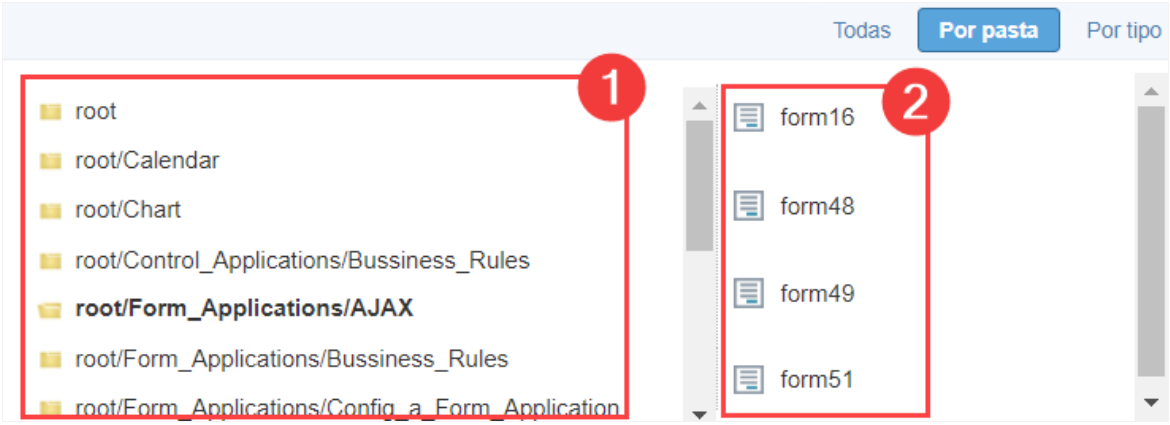
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

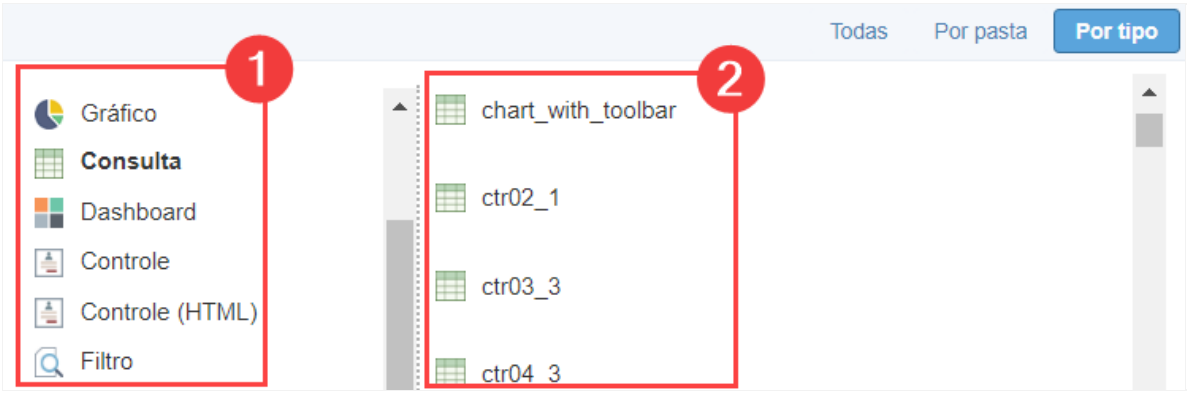


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

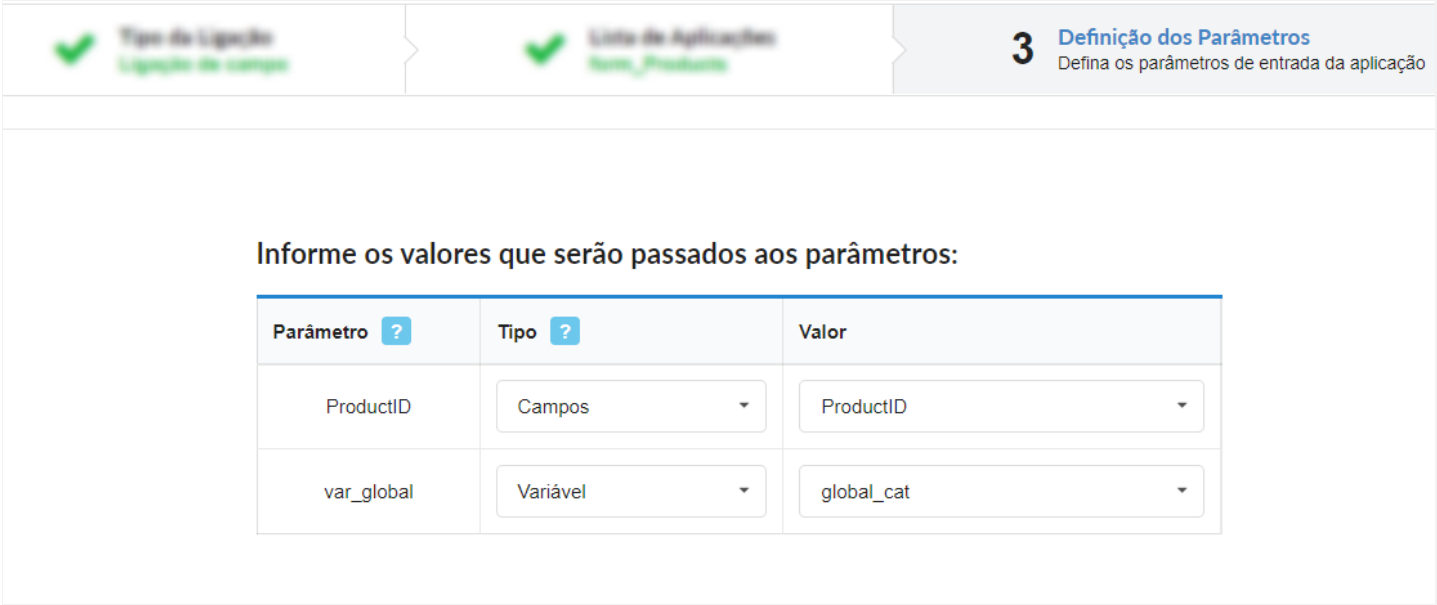
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

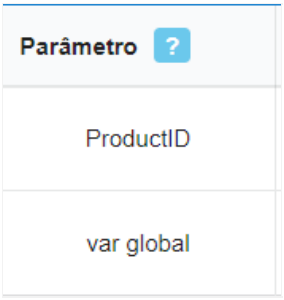


Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

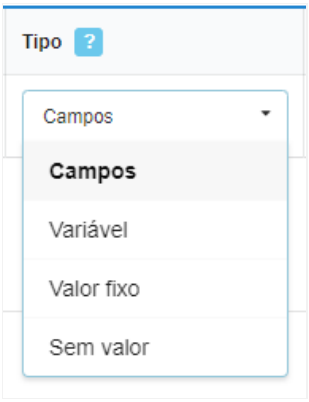
- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

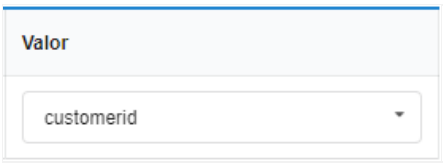


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

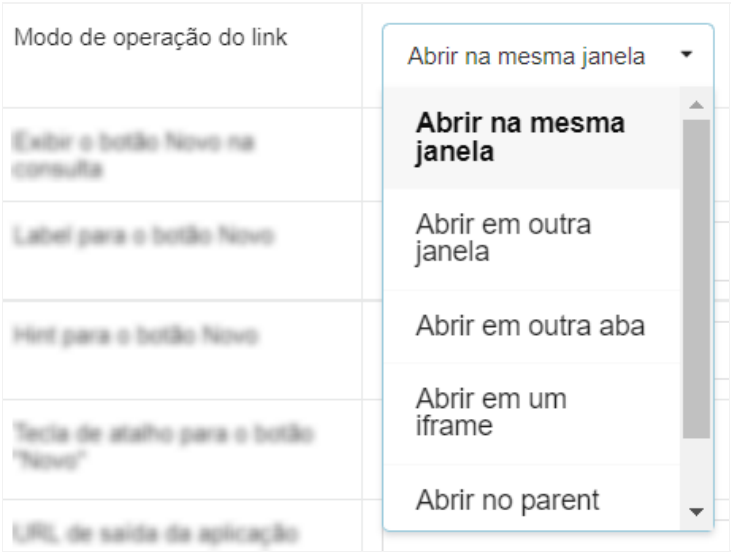


Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o comportamento das ligações, como por exemplo, o local de abertura e URL de Retorno.

Modo de operação do link



Define o modo que a aplicação de destino será exibida na ligação. Este atributo também é responsável por definir as configurações disponíveis de acordo com o modo de operação do link selecionado. Confira a Tabela abaixo.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir em um Iframe

A aplicação de destino será exibida em um iframe junto da aplicação de origem.

Abrir no Parent

A aplicação de destino será exibida no parent da aplicação de origem.

Se utilizado em um módulo de segurança esta opção exibe a aplicação de destino na mesma tela do menu, sobrepondo a

aplicação e mantendo sessão iniciada no login.

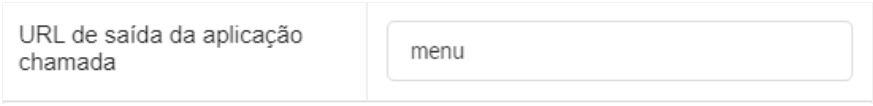
Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Atributos das Propriedades da ligação disponíveis de acordo com o Modo de Operação do link selecionado

Atributos	Abrir na mesma Janela	Abrir em outra Janela	Abrir em outra Aba	Abrir em um Iframe	Abrir no Parent	Modal
URL de saída da aplicação chamada	✓	✓	✓	✗	✓	✓
Fecha o formulário após uma atualização	✗	✓	✓	✗	✗	✓
Fecha formulário após inserção	✗	✓	✓	✗	✗	✓
Abrir a aplicação em aba dentro do menu	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Título para Aba	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Hint da Aba	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Ícone Aba ativa	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Ícone Aba Inativa	✗	✓	✓	✗	✗	✗
Largura	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Altura	✗	✗	✗	✗	✗	✓

URL de saída da aplicação chamada

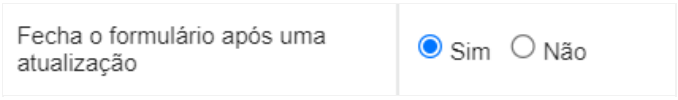


Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Fecha o formulário após uma atualização

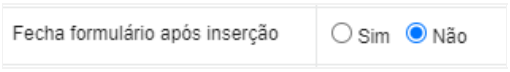


Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo realizar novas alterações do registro.

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Fecha formulário após inserção

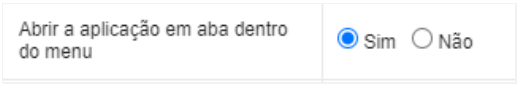


Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta forma que novos registros sejam inseridos.

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu

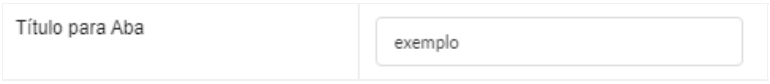


Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso nas aplicações de menu e menu arvore.

O atributo está disponível ao utilizar o *Modo de operação do link* definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação do link* selecionado.

Título para Aba

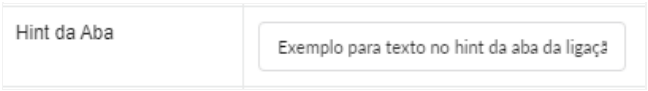


Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Hint da Aba

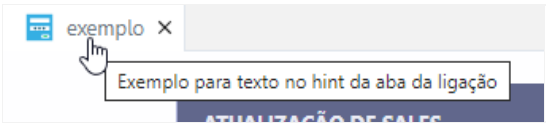


Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Exemplo do Hind na aba do menu com aplicação de destino



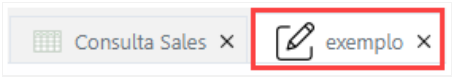
Ícone Aba ativa



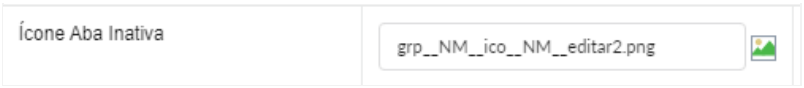
Define a imagem que será exibida na ava do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba ativa



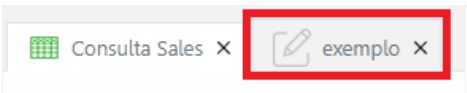
Ícone Aba Inativa



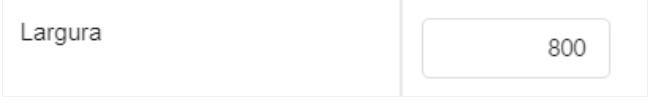
Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba inativa



Largura



Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da Tabela**.

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura

Altura	500

Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

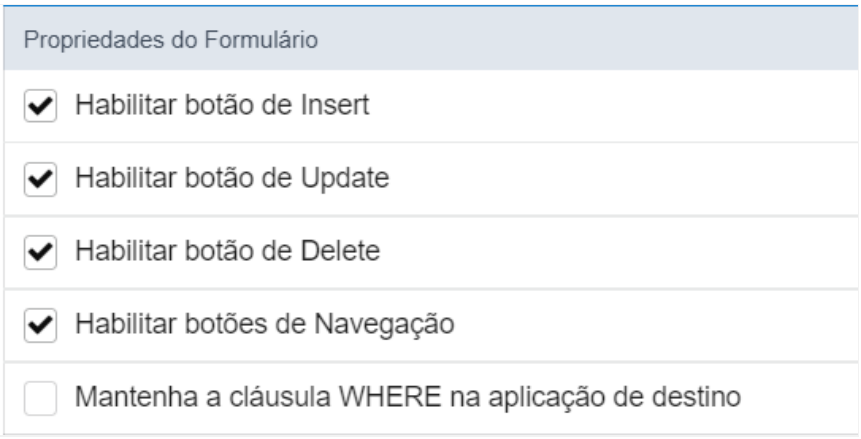
Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos selecionados para a aplicação.

Exemplo da aplicação aberto no modal



Propriedades do Formulário



Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir*, *Atualizar* e *Excluir*) e **Navegação** (*primeiro*, *anterior*, *próximo* e *último*) do formulário de destino, de acordo com as configurações da barra de ferramentas da aplicação chamada.

É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos na ligação.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem da ligação. Clique aqui para mais detalhes sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *Excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na Barra de ferramentas do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

Este atributo possibilita que a cláusula `WHERE` da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma melhor qualidade nos registros exibidos para a edição.

Propriedades da Consulta

Propriedades da Consulta	
Módulo Inicial	Filtro
Quantidade de Linhas	5
Quantidade de Colunas	5
Paginação	Parcial
Habilitar Cabeçalho	Não
Habilitar Botões de Navegação	Sim

As propriedades da consulta permitem alterar o comportamento da aplicação de destino, sem a necessidade de alterar a aplicação.

É importante destacar que estas configurações não forçam as configurações na aplicação de destino elas apenas alteram as configurações realizadas previamente. Por exemplo, se a aplicação de destino estiver com o módulo de filtro desabilitado utilizar o **Módulo Inicial** como *filtro* na ligação não surtirão efeito algum.

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for uma consulta.

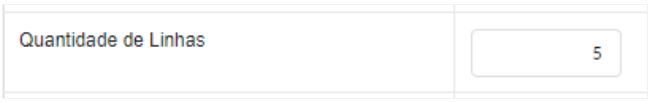
Veja abaixo mais detalhes sobre os atributos.

Módulo Inicial



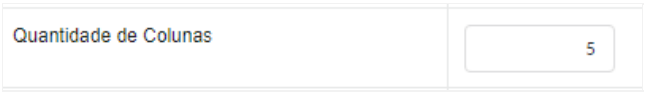
Define o módulo de abertura da aplicação de destino que pode ser **Consulta** ou **filtro**. Para que este recurso funcione é necessário que a aplicação de destino esteja com os módulos habilitados.

Linhas por Página:



Define a quantidade de linhas que serão exibidas na aplicação de destino. Caso nenhum valor seja informado será respeitada a configuração da aplicação chamada.

Quantidade de Colunas

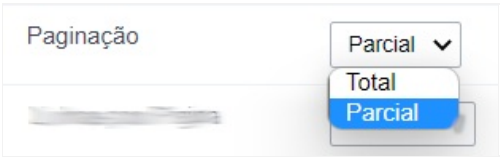


Limita a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

O valor informado deve ser menor que a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

Paginação

Este atributo define o tipo de paginação utilizado na aplicação que pode ser **Parcial** onde o desenvolvedor define o número de linhas por página ou **total** que exibe todos os registros na mesma página.



Parcial

Exibe a aplicação de destino com uma quantidade limitada de registros por página. A quantidade de registro por página pode ser definida no atributo **Quantidade de Linhas**, caso nenhum valor seja informado herdará a configuração da aplicação de destino.

Este atributo não força a paginação parcial na aplicação de destino, apenas os botões de navegação configurados na barra de ferramentas.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação parcial



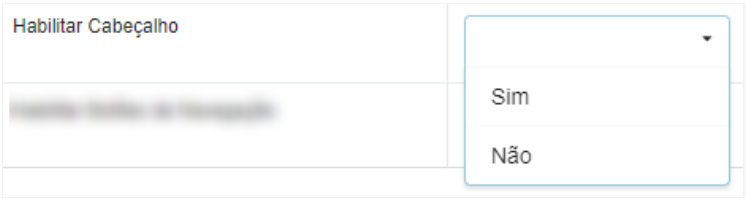
Total

Força a exibição da aplicação de destino sem paginação, exibindo todos os registros em uma única página. Neste caso os botões de navegação são removidos.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação total



Habilitar Cabeçalho



Define se o cabeçalho da consulta de destino será exibido. Para que o recurso funcione corretamente, aplicação e destino precisam estar com as opções de cabeçalho configuradas.

Habilitar Botões de Navegação



Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na Barra de ferramentas da aplicação de destino.

Propriedades do Iframe

Este bloco de configuração fica disponível ao utilizar o **Modo de operação do link** definido como *Abrir em um iframe*.

Posição do iframe em relação à aplicação principal

Define o posicionamento do iframe em relação ao aplicação de origem.

- **Abaixo**: O iframe será exibido abaixo da aplicação de origem.
- **Acima**: O iframe será exibido acima da aplicação de origem.
- **Direita**: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação de origem.
- **Esquerda**: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação de origem.

Altura do iframe

Define a altura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, devemos informar apenas números em sua definição. Caso nenhum valor seja informado a altura será baseada na aplicação de origem da ligação.

Largura do iframe

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Define a largura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura.

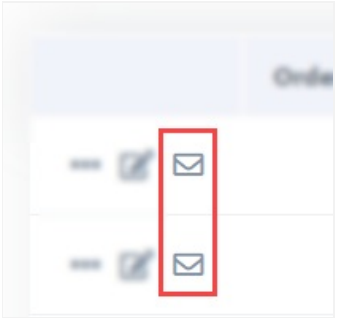
Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Criado botão Ajax

O **botão de ação** do *tipo ajax* cria um evento ajax do tipo onClick possibilitando a execução de rotinas sem a necessidade de recarregar a aplicação.

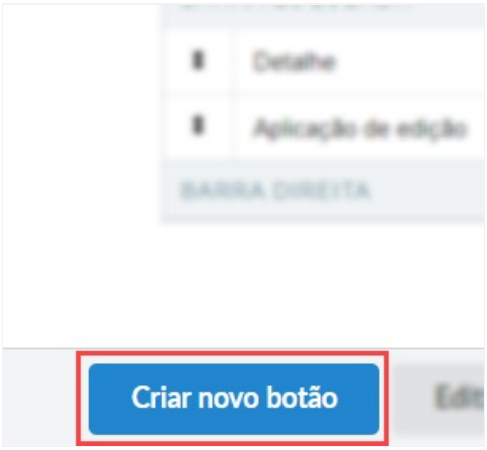
Exemplo do botão de ação na aplicação



Veja abaixo como criar e configurar este tipo de botão.

Criando um botão

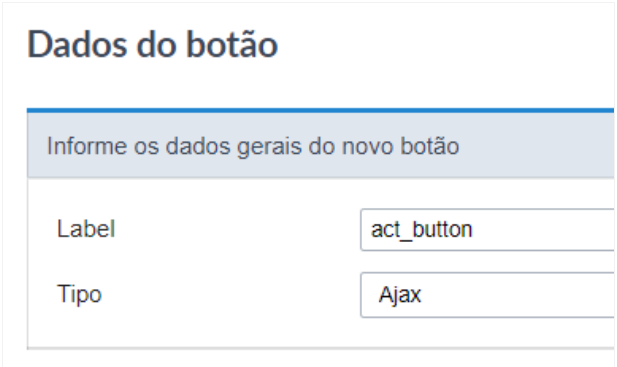
Na tela da lista de botões clique em **Criar Novo botão**.



Dados do botão

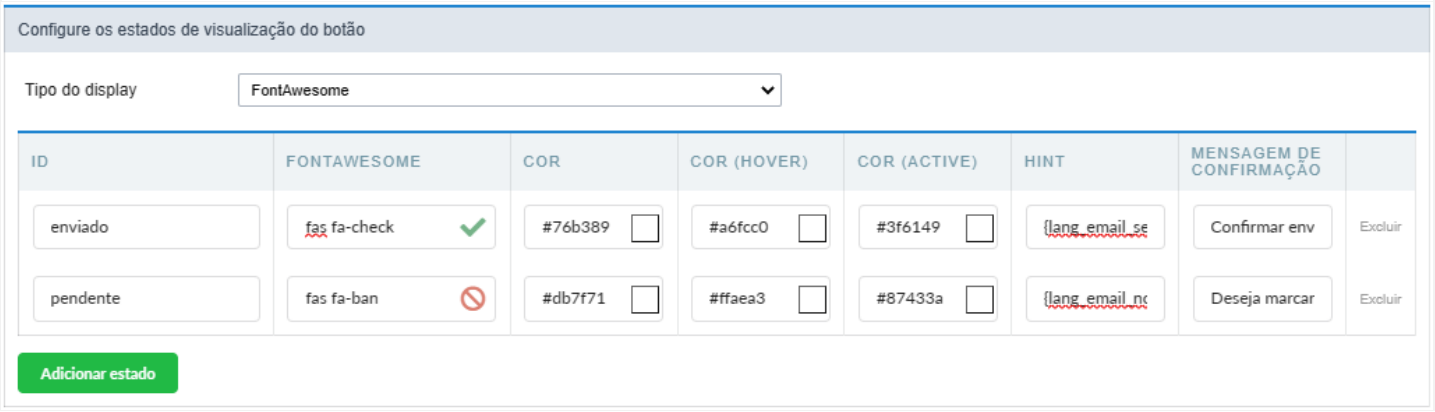
Em seguida, selecione o **Tipo** e informe o **nome** do botão.

O campo **nome** permite apenas números, letras sem acentuação e underscore.



Visual do botão

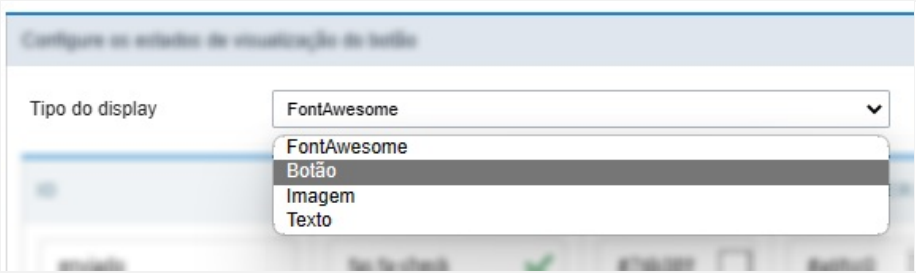
Nesta tela será definido o visual do botão para exibição da aplicação.



Tipo do display

Este atributo define o formato de exibição da ligação.

Algumas opções da interface são exibidas de acordo com o **tipo do display** utilizado.



As opções são:

FontAwesome

Valor padrão do atributo, permite utilizar Font Awesome para definição do ícone.

Botão

Exibe o item na barra de ação como um botão. Ao utilizar este atributo, será exibido uma nova configuração, **Formato de Botão**, que definirá o formato de exibição do botão será exibido, onde devemos definir a exibição do botão com:

- **FontAwesome** - Exibe apenas FontAwesome
- **Texto** - Exibe apenas texto
- **Font Awesome e texto** - Exibe FontAwesome e texto, posicionando o ícone a esquerda.
- **texto e Font Awesome** - Exibe FontAwesome e texto, posicionando o ícone a direita.

Imagem

Permite selecionar uma imagem do gerenciador de imagem para definição do ícone.

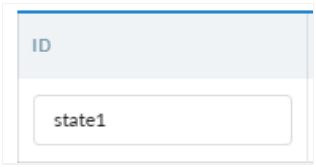
Texto

Exibe um texto no formato de link.

ID

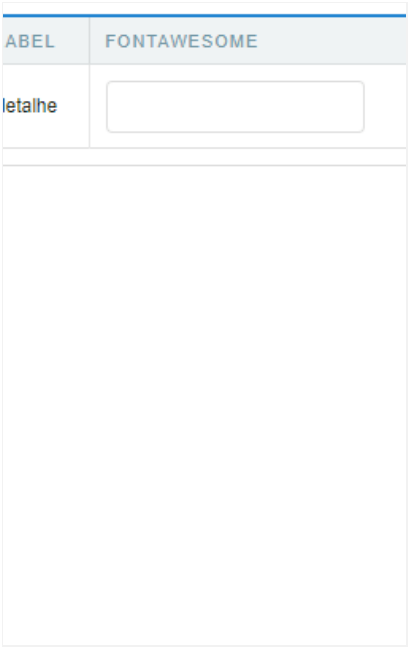
Define o nome do estado do botão.

Este texto não aceita langs ou variáveis para sua definição

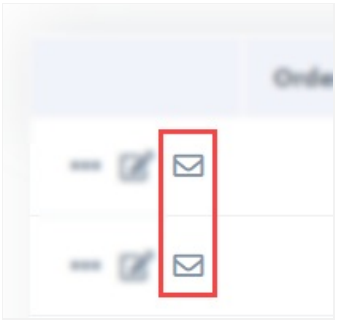


Font Awesome

Define o ícone que será exibida na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *FontAwesome*

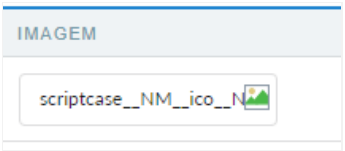


Exemplo do botão de ação como imagem Font Awesome



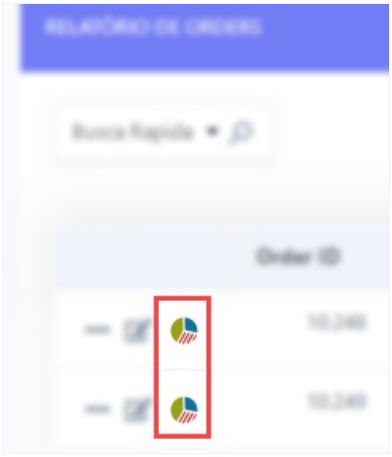
Imagem

Define a imagem que será exibida na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *imagem*.



Clique no ícone para abrir o [gerenciador de imagens][link_gerenciador_img]{:target="_blank"} e selecione a imagem desejada.

Exemplo do botão de ação como imagem

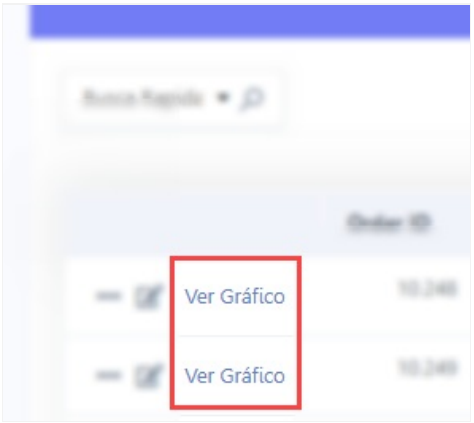


Texto

Define o texto do link que será exibido na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *Texto*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

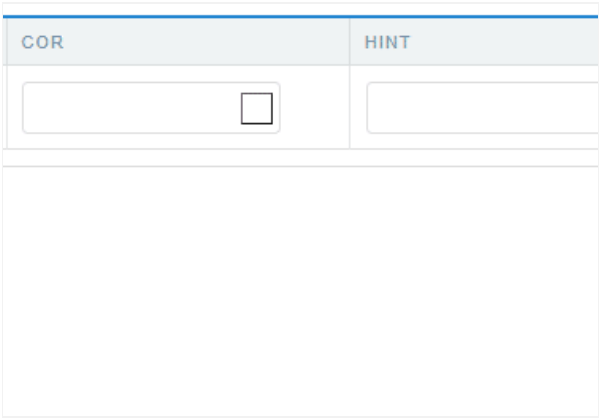
Exemplo do botão de ação como Texto



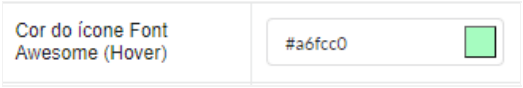
Cor

Define a cor do ícone do Font Awesome. Caso nenhum valor seja informado, o ícone assume a cor definida na configuração geral do [visual da barra de ação][link_editar_visual]{:target="_blank"}.

Exibido apenas ao utilizar o **Tipo do display** como *FontAwesome*



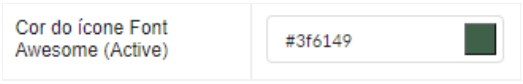
Cor (Hover)



Define a cor do ícone do Font Awesome no estado hover, ao posicionar o mouse sobre o ícone.

Disponível ao selecionar **Tipo do display** como *FontAwesome*.

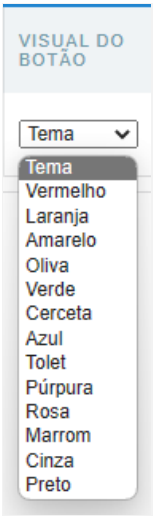
Cor (Active)



Define a cor do ícone do Font Awesome no estado ativo.

Disponível ao selecionar **Tipo do display** como *FontAwesome*.

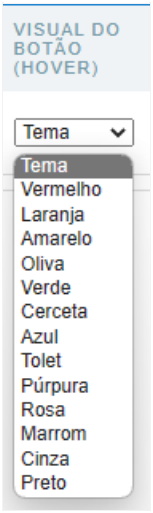
Visual do botão



Este atributo define a cor do botão. Você pode selecionar uma cor na lista ou usar a opção de *Tema* para herdar o layout do botão utilizado em sua aplicação.

Disponível apenas ao selecionar **Tipo do display** como *Botão*.

Visual do botão (Hover)

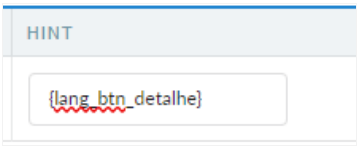


Este atributo define a cor do botão no foco do botão. Você pode selecionar uma cor na lista ou usar a opção de *Tema* para herdar o layout do botão utilizado em sua aplicação.

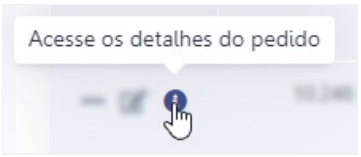
Disponível apenas ao selecionar **Tipo do display** como *Botão*.

Hint

Define o texto de ajuda do botão.



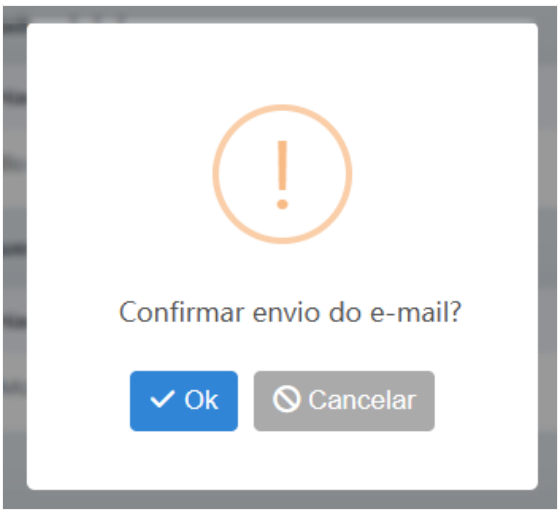
Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.



Mensagem de confirmação

Texto de confirmação acionada ao clicar no ícone da barra de ação.

Exemplo da mensagem de confimação

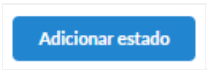


Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Excluir

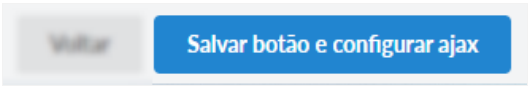
Apaga um estado do botão.

Botão Adicionar Estado



Adiciona uma linha para a configuração de um novo estado para botão ajax.

Estes estados podem ser manipulados utilizando a macro sc_actionbar_state no evento ajax.



Após adicionar os estados desejados e configurar o visual dos botões, clique em **Salvar botão e configurar ajax** para criar o botão e o evento.

Evento Ajax

Será criado o evento ajax, que será executado no onClick do botão.

Neste evento devemos codificar os procedimentos que desejamos realizar. Foram adicionadas algumas macros para a manipulação dos botões de ação:

Confira também algumas macros criadas exclusivamente para manipulação desses botões

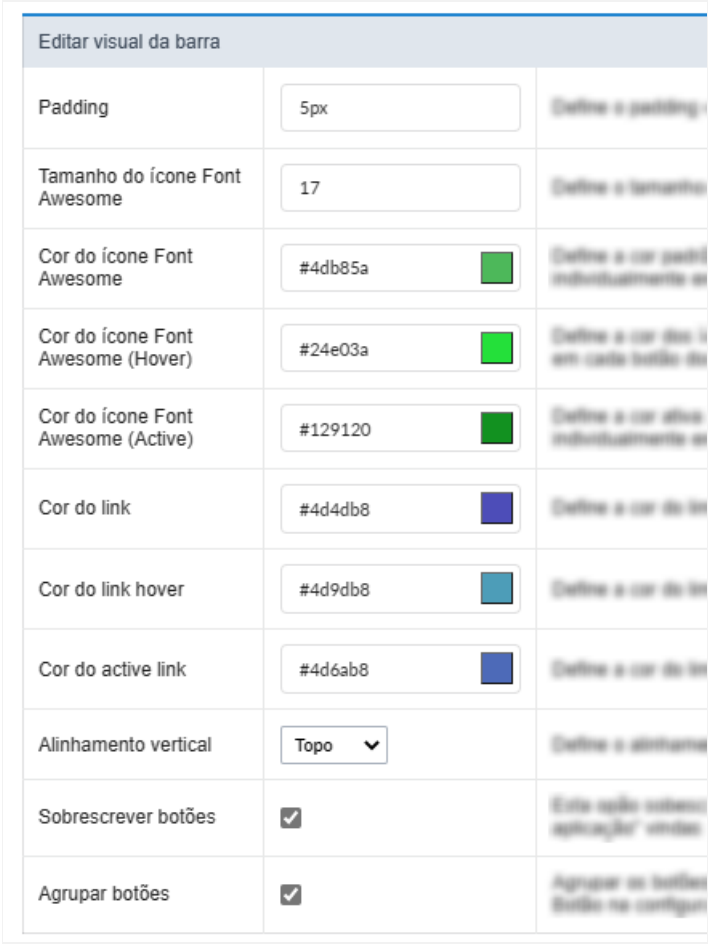
Macro	Botão Ajax	Botão Ligação	Descrição
sc_actionbar_clicked_state	✅	❌	Recupera o estado atual do botão para realizar a troca do estado nos botões ajax.
sc_actionbar_state	✅	❌	Muda o stado atual do botão para um novo estado.
sc_actionbar_disable	✅	✅	Desabilita um botão da barra de ação.
sc_actionbar_enable	✅	✅	Habilita um botão da barra de ação, desabilitado pela macro sc_actionbar_disable.
sc_actionbar_hide	✅	✅	Esconde um botão da barra de ação.
sc_actionbar_show	✅	✅	Exibe um botão escondido com a macro sc_actionbar_hide.

Links Relacionados 🔗

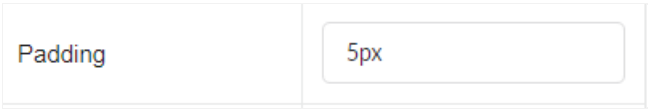
Videos Relacionados ▷

Editar visual da barra

Nesta tela você pode personalizar os botões da barra de ação definido padding, tamanho do Font Awesome, cor dos itens e links e seu alinhamento.



Padding



Define o espaçamento do conteúdo do elemento para sua borda. Este atributo se aplica aos botões da barra de ação independente do seu tipo (*Link* ou *Ajax*) ou do display(*Font Awesome*, *imagem* e *texto*).

É possível utilizar até quatro valores separados por espaço.

- Um Valor - Aplica-se à todas as bordas
- Dois Valores - Refere-se as bordas vertical e horizontal, respectivamente.
- Três Valores - Refere-se as bordas Superior, horizontal e inferior, respectivamente.
- Quatro valores - Refere-se as bordas superior, direita, inferior e esquerda, respectivamente.

Tamanho do ícone Font Awesome

Tamanho do ícone Font Awesome	15

Define o tamanho, em pixel, dos ícones do Font Awesome da barra de ação.

Este atributo é aplicado apenas nos botões configurados com Font Awesome.

Cor do ícone Font Awesome

Cor do ícone Font Awesome	#8592a6

Este atributo define a cor dos ícones do Font Awesome criados na barra de ação, caso nenhuma cor tenha sido definida na configuração individual dos botões.

A cor definida individualmente nas configurações dos botões sobrescreve esta definição.

Cor do ícone Font Awesome (Hover)

Cor do ícone Font Awesome (Hover)	#a6fcc0

Define a cor do ícone do Font Awesome no estado hover, ao posicionar o mouse sobre o link.

Cor do ícone Font Awesome (Active)

Cor do ícone Font Awesome (Active)	#3f6149

Define a cor do ícone do Font Awesome no estado ativo para botões de texto.

Cor do link

Cor do link	#5353f2

Neste atributo definimos a cor do texto exibido na aplicação ao utilizar o **tipo de display** como *texto* na criação do botão.

Este atributo é referente aos “botões” de ação configurados como texto.

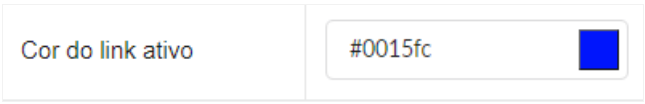
Cor do link hover

Cor do link hover	#2486f0

Define a cor do texto no estado hover, ao posicionar o mouse sobre o link.

Este atributo é aplicado apenas nos botões configurados como *texto* na criação do botão.

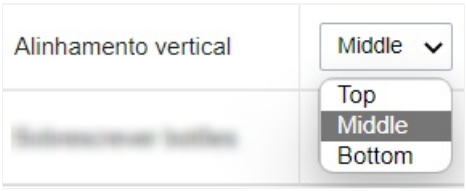
Cor do link ativo



Define a cor do link no estado ativo para botões de texto.

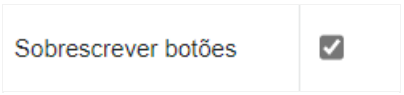
Este atributo se refere aos “botões” de ação configurados como texto.

Alinhamento vertical



Define o alinhamento vertical dos botões da barra de ação.

Sobrescrever botões



Este atributo define se as definições de visual, configuradas para o Font Awesome (Padding, Alinhamento vertical, tamanho e Cor do ícone), devem sobrescrever os botões **Detalhe** e **Edição de aplicação** .

Agrupar botões

Este recurso permite agrupar os botões da barra de ação lado a lado.

Este configuração é aplicado apenas nos ícones onde o atributo **Tipo do display** estiver definido como *Botão*

Exemplo de botões Agrupados



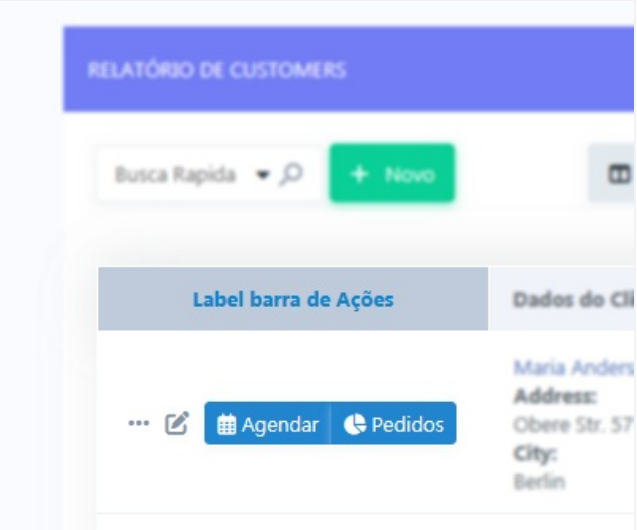
Exemplo de botões não Agrupados



Editar label das colunas

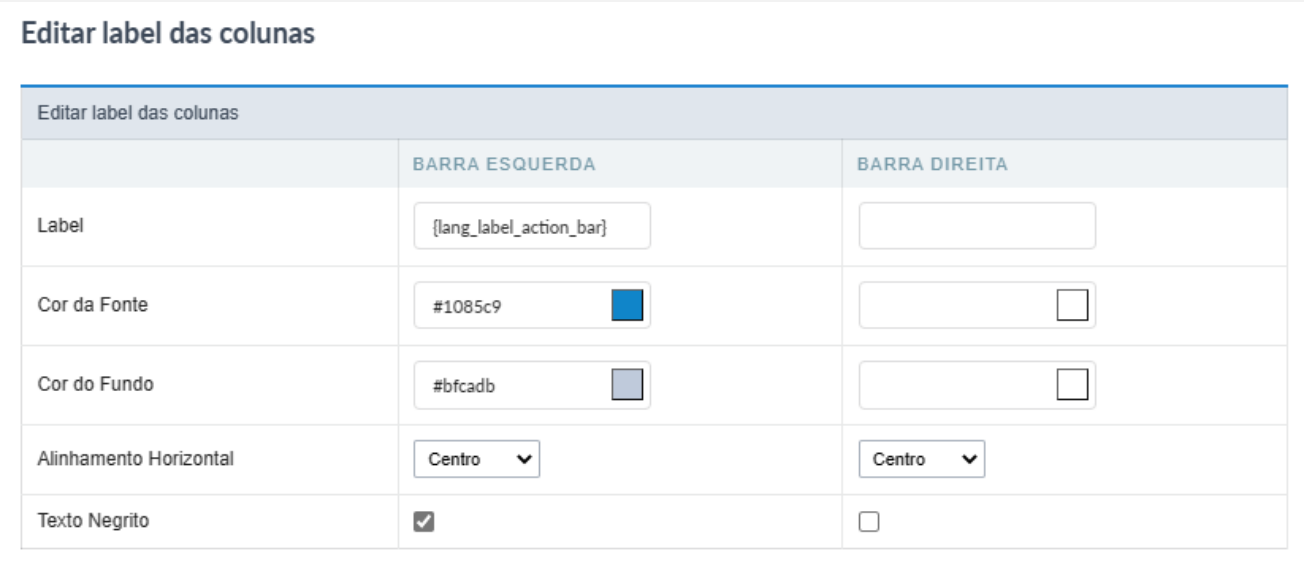
Este opção permite configurar uma label para coluna da barra de ações da aplicação.

Exemplo de uma consulta com label na barra de ação

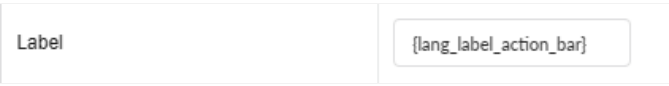


Editar label das colunas

Este recurso permite configurar uma label para a coluna de barra de ação. Esta definição deve ser feita de forma distinta para a barra esquerda e direita.



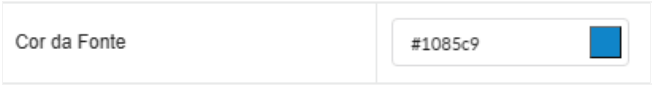
Label



Este atributo define a label exibida na coluna da barra de ação.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Cor da Fonte



Define a cor do texto da coluna da barra de ação.

Caso nenhuma cor seja definida, a cor do texto será definido pelo tema.

Exemplo cor do texto



Cor do Fundo



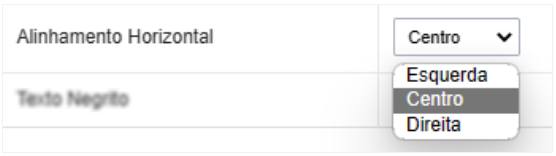
Define a cor de fundo da coluna da barra de ação.

Caso nenhuma cor seja definida, a cor do fundo será definido pelo tema.

Exemplo cor do fundo



Alinhamento Horizontal



Define o posicionamento do texto da label da barra de ação.

- **Esquerda** - Alinha o texto a esquerda da coluna.
- **Centro** - Alinha o texto no centro da coluna.
- **Direita** - Alinha o texto a direita da coluna.

Caso nenhuma cor seja definida, a cor do texto será definido pelo tema.

Exemplo alinhamento do texto a direita



Exemplo de alinhamento do texto no centro (padrão)



Texto Negrito

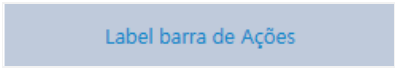


Define se o texto da label será exibido ou não em negrito.

Exemplo de texto com negrito



Exemplo de texto sem negrito



Gráficos

Essa aplicação foi projetada para criação de gráficos dinâmicos baseados em SQL ou Procedures.

Dentro do Scriptcase Gráficos podem ser criados também dentro da aplicação de consulta, entretanto a aplicação Gráfico possui mais opções de configurações para o usuário final dentro da aplicação gerada. A ideia é aplicar o conceito de Business Inteligence para que os usuários dos gráficos gerados pelo Scriptcase possam ter a liberdade de configurar a visualização dos dados.

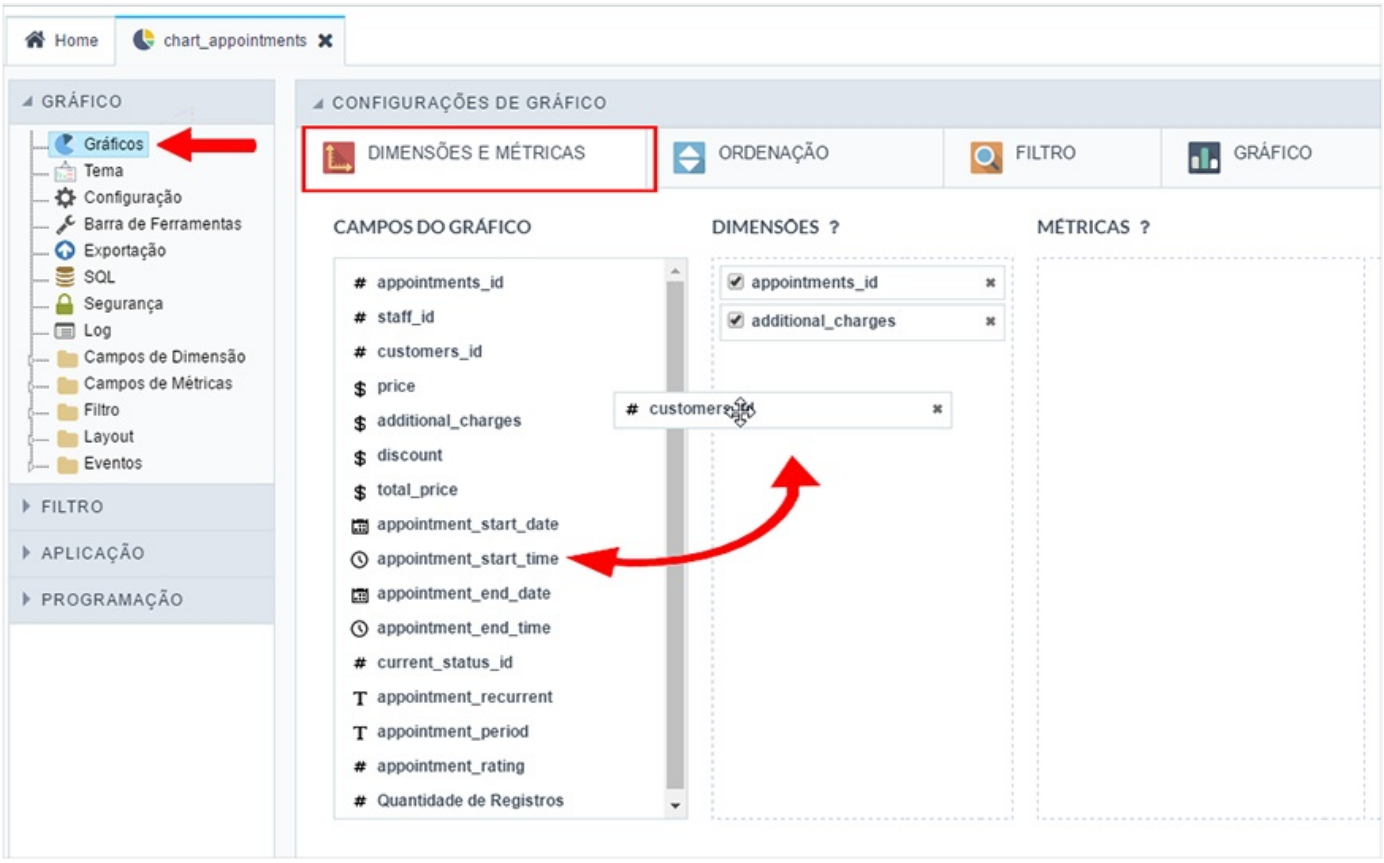
As definições de configuração utilizam Drag'n Drop (Arrasta e solta) para montagem dos gráficos dinamicos.

Dimensões

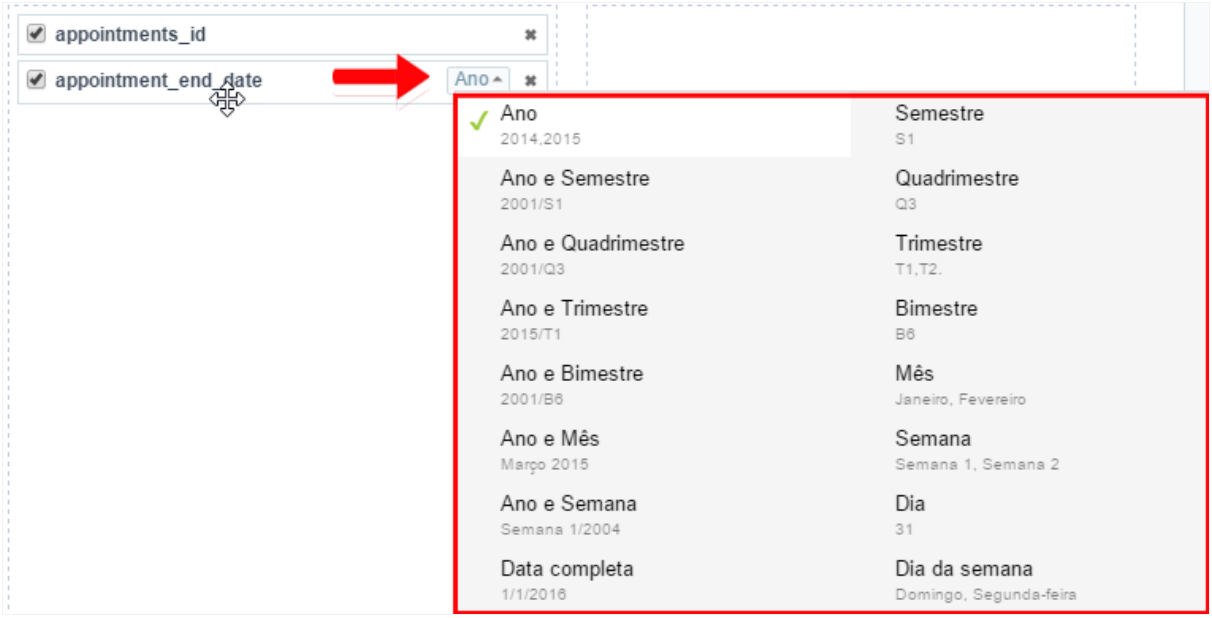
A dimensão é usada para escolher os campos que compõem a dimensão do gráfico, usadas para agrupar os dados em categorias.

O desenvolvedor pode escolher mais de um campo como uma dimensão e para campos do tipo data e hora poderá escolher sua formatação, cada novo campo como uma subcategoria do campo anterior.

Para selecionar um campo, clique em seu nome na coluna Campos do Gráfico e arraste-o para a coluna Dimensões.



Dimensões do gráfico.



Formatação do campo

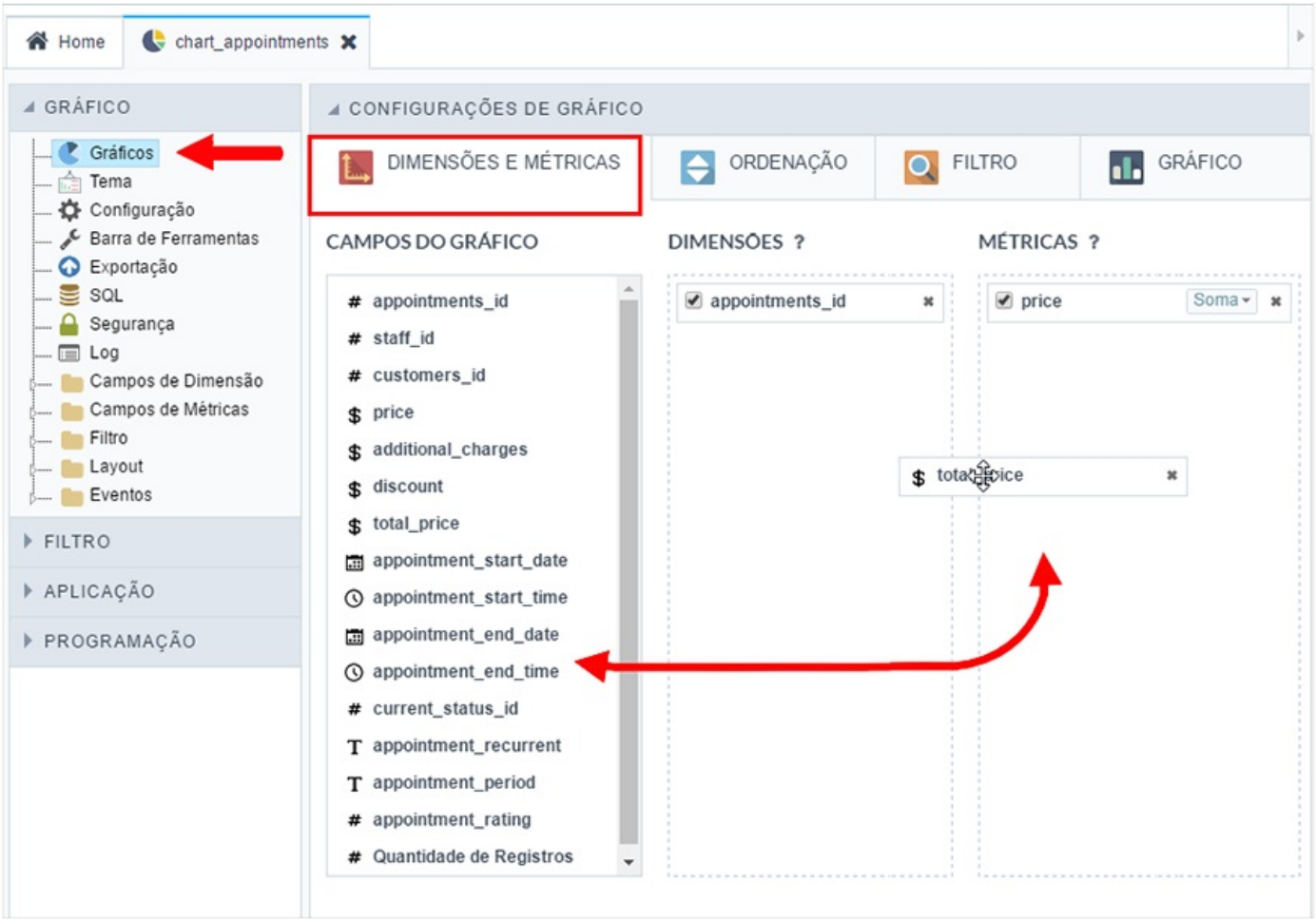
Métrica

As métricas são utilizadas para que o usuário possa visualizar quantitativamente os dados agrupados por dimensões, a partir da Versão 9 do Scriptcase é possível escolher mais de uma métrica para criação dos gráficos e visualização dinâmica dos valores dentro da aplicação gerada.

Para selecionar um campo, clique em seu nome na coluna Campos do Gráfico e arraste-o para a coluna Métricas. Além de selecionar os campos que serão utilizados como uma métrica, o desenvolvedor também pode definir a função utilizada no agrupamento de dados.

Quando quantidade de registros é a métrica selecionada, a função de sumarização é desconsiderada. Se você deseja agrupar todos os valores em um, marque a opção “Total Geral” na opção Gráfico. Esta opção é normalmente usada para gráficos do tipo Gauge.

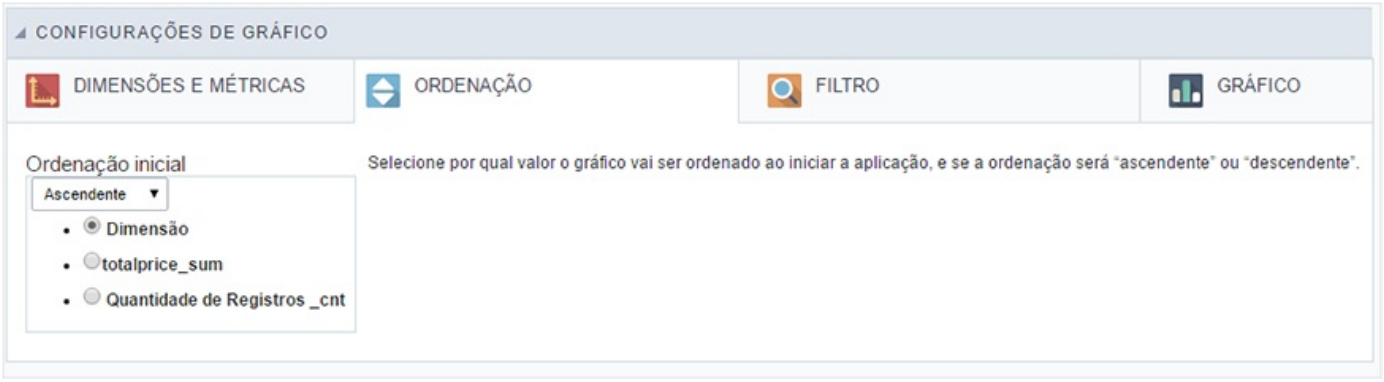
O checkbox do Valor Inicial é usado para definir o campo padrão, quando não estiver usando um grafico de combinação ou empilhado que usam mais de um campo. Se você escolher mais um campo o Scriptcase define automaticamente um tipo de gráfico de valor múltiplo (Combinação). Para exibição de gráficos de valor único (barra, linha, Spline, Degrau, Área, Pizza, Pirâmide, Funil, Radar e Gauge) você tem que clicar e escolher apenas um campo para aparecer como valor inicial durante a primeira geração.



Métricas do gráfico.

Ordenação

Podemos selecionar por qual valor o gráfico vai ser ordenado ao iniciar a aplicação, e se a ordenação será “ascendente” ou “descendente”.



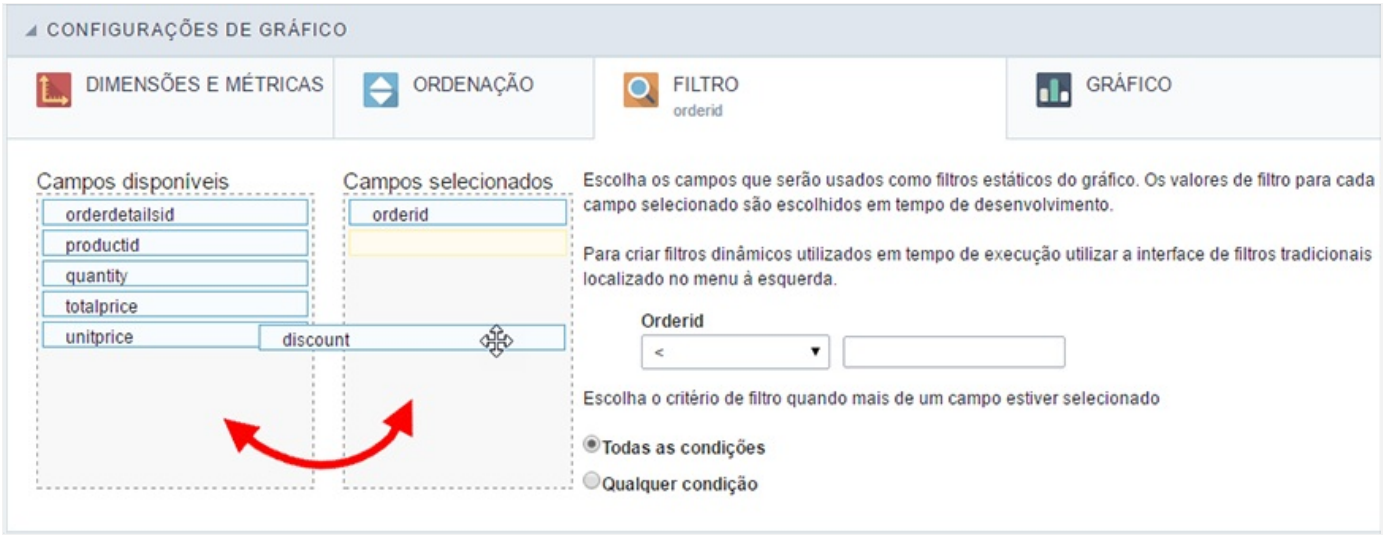
Ordenação do gráfico.

- **Ordenação incial** : Ascendente ou Descendente.
- **Dimensão** : Ordena pelos itens configurados na “Dimensão”.
- **Métrica** : Ordena pelos itens selelcionados em “Métrica”.

Filtro

Na aba de filtro o desenvolvedor pode escolher os campos que serão usados como filtros estáticos do gráfico. Os valores de filtro para cada campo selecionado devem ser escolhidos em tempo pelo desenvolvedor dentro desta interface.

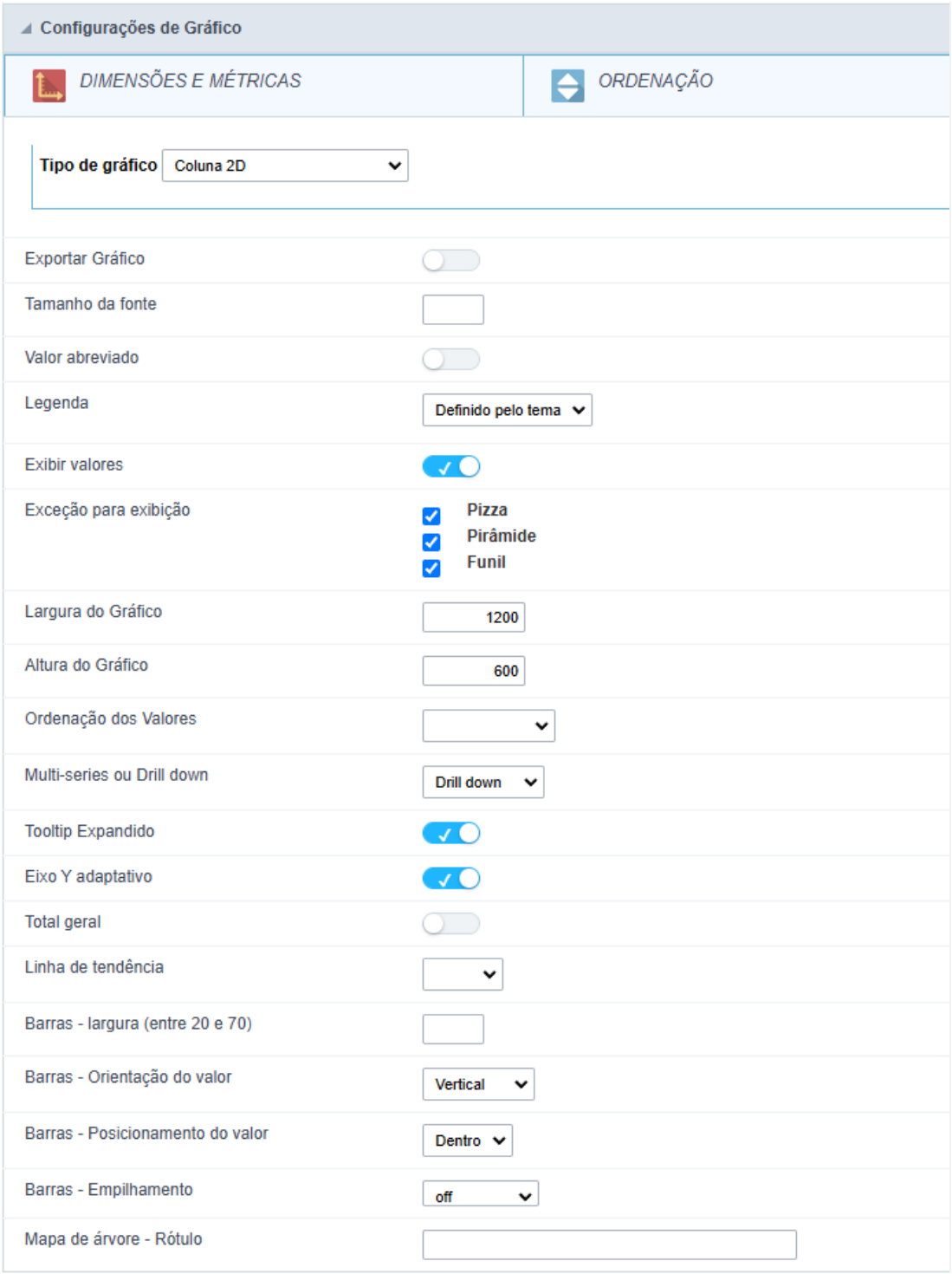
Para criar filtros dinâmicos utilizados em tempo de execução pelo usuário final dentro da aplicação, recomendamos configuração através da interface de filtros tradicionais localizado no menu “Filtro”.



Filtro do gráfico.

Gráfico

Na aba ‘Gráfico’ o desenvolvedor define as configurações padrão para o gráfico que será gerado, escolhendo o tipo de gráfico padrão, esquema de cores e outros, mais abaixo veja cada uma das opções mais detalhadamente



Tipo de Gráfico

Define o formato do gráfico a ser utilizado, como barras, pizza, linha, gauge, pirâmide, mapa de árvore, entre outros.

Exportar Gráfico

Permite a exportação do gráfico para diferentes formatos, como **PNG, JPG, PDF e SVG**, possibilitando o armazenamento, compartilhamento e impressão dos dados apresentados.

Tamanho da Fonte

Define o tamanho da fonte utilizada nos elementos do gráfico, como títulos, legendas e valores.

Valor Abreviado

Determina se os valores exibidos no gráfico devem ser abreviados, como:

- `1000` → `1K`
- `1000000` → `1M`

Legenda

Exibe ou oculta a legenda do gráfico, que identifica as séries de dados apresentadas.

Exibir Valores

Habilita ou desabilita a exibição dos valores diretamente nos elementos do gráfico.

Exceção para Exibição

Tipos de gráficos que não exibirão os valores no gráfico mesmo quando marcado para exibir.

Largura do Gráfico

Define a largura do gráfico em pixels, garantindo um melhor ajuste visual.

Altura do Gráfico

Define a altura do gráfico em pixels, permitindo um dimensionamento adequado.

Ordenação dos Valores

Controla a ordem dos valores apresentados no gráfico, podendo ser:

- Ascendente
- Descendente
- Sem ordenação

Multi-Series ou Drill Down

Permite definir se o gráfico utilizará múltiplas séries de dados ou se terá uma estrutura de Drill Down, permitindo a navegação entre níveis de informação.

- **Multi-Series**: Exibe múltiplas séries de dados no mesmo gráfico, permitindo a comparação de diferentes conjuntos de informações.
- **Drill Down**: Permite a interação com os dados, possibilitando que o usuário clique em um elemento do gráfico para visualizar informações mais detalhadas em um novo nível.

Tooltip Expandido

Define se a tooltip (informação exibida ao passar o mouse sobre os elementos) será expansível para mostrar mais detalhes.

Eixo Y Adaptativo

Ajusta automaticamente a escala do eixo Y conforme os valores exibidos no gráfico.

Total Geral

Adiciona um valor totalizador no gráfico, exibindo a soma dos valores apresentados.

Linha de Tendência

Adiciona uma linha de tendência ao gráfico, ajudando a identificar padrões e tendências nos dados.

Pode ser configurada como:

- **Linha**: Exibe a tendência dos dados em formato de linha.
- **Área**: Preenche a área abaixo da linha de tendência, destacando visualmente a variação dos dados.
- **Sem valor**: Nenhuma linha de tendência será aplicada ao gráfico.

Tipo de Linha de Tendência

Este atributo define o tipo de cálculo aplicado à linha de tendência.

Observação: Essa opção só é exibida quando a linha de tendência está configurada como **Linha**.

Pode ser configurada como:

- **Fixo**: Exibe uma linha reta em um valor predefinido.
- **Média**: Calcula e exibe a linha com base na média dos valores do gráfico.
- **Linear**: Aplica um cálculo linear para indicar a tendência dos dados ao longo do tempo.

Valor Inicial da Linha

Define o valor numérico onde a linha de tendência será posicionada ao utilizar o tipo **Fixo**.

Esse valor representa um limite ou referência visual dentro do gráfico, auxiliando na análise dos dados.

Barras - Largura (Entre 20 e 70)

Controla a largura das barras no gráfico de barras, podendo variar de 20% a 70% do espaço disponível.

Barras - Orientação do Valor

Define se os valores nas barras serão exibidos verticalmente ou horizontalmente.

Barras - Posicionamento do Valor

Determina a posição dos valores dentro das barras:

- Dentro
- Acima

Barras - Empilhamento

Define a forma de exibição do empilhamento das barras no gráfico.

- **Off**: Segue o padrão definido, exibindo as barras separadamente.
- **On**: Exibe um gráfico empilhado padrão, onde os valores são somados verticalmente.
- **Percentual**: Gera um gráfico empilhado onde as barras ocupam **100%** da área disponível, distribuindo os valores proporcionalmente.

Pizza - Formato dos Valores

Define como os valores serão exibidos no gráfico de pizza, podendo ser:

- Valores absolutos
- Porcentagem (%)

Intervalo de Dados

Disponível apenas para gráficos do tipo **Gauge**.

Ao habilitar essa opção, é exibida uma lista de campos onde devem ser definidos:

- **Valor base**: Ponto de partida para a medição.
- **Intervalo**: Faixa de valores a ser considerada.
- **Cor de cada intervalo**: Define a cor para representar cada intervalo no gráfico.

Essa configuração permite destacar diferentes zonas de valores dentro do Gauge, facilitando a análise visual dos dados.

Gauge - Exibir Marcas de Escala

Ativa ou desativa a exibição das marcas de escala no gráfico do tipo Gauge (medidor).

Pirâmide - Formato de Valores

Define como os valores serão exibidos no gráfico do tipo Pirâmide, **Valor** ou **percentual**.

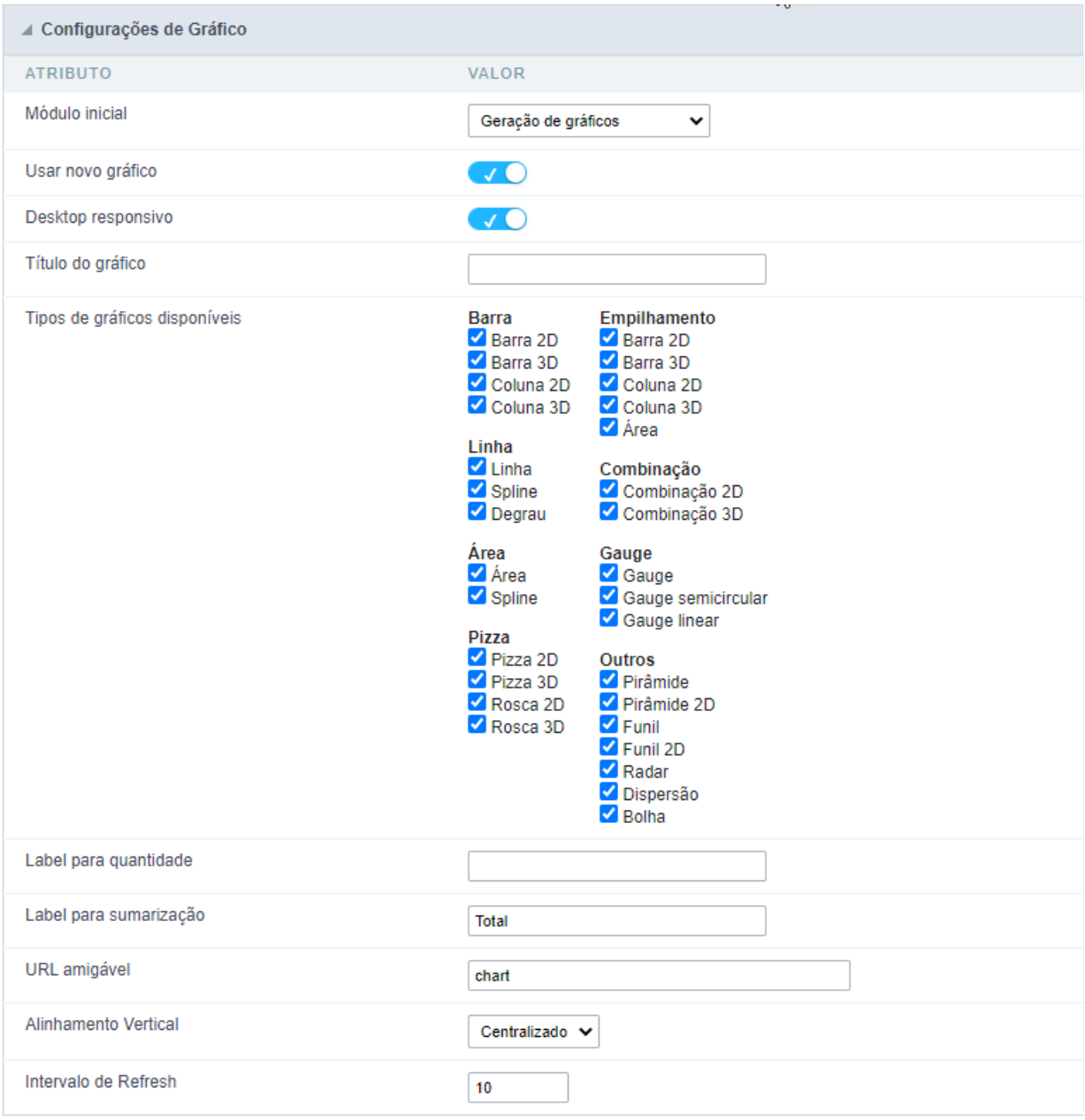
Mapa de Árvore - Título

Define o título principal do gráfico de Mapa de Árvore, melhorando a identificação dos dados apresentados.

Configuração

Configuração de Gráfico

Na tela de configuração do gráfico o usuário poderá alterar algumas opções de visualização da aplicação, quais gráficos serão exibidos, os labels, margens e alinhamentos. Abaixo o detalhamento de cada um dos atributos disponíveis



Interface de configuração do gráfico

- **Atributos**
  - **Desktop responsivo** : Gráfico se adequará a tela do usuário de acordo com a dimensão do browser.
  - **Título do Gráfico** : Esta opção permite definir um título de exbição para o gráfico.
  - **Tipo de gráficos disponíveis** : Lista de tipos de gráficos disponíveis para escolha do usuário dentro da aplicação gerada através do botão Tipos de Gráficos. Os Gráficos marcados estarão disponíveis, caso o desenvolvedor não queira disponibilizar gráficos, deve escolher nessa interface
  - **Label para quantidade** : Label genérico do eixo y para valores da contagem de registros.
  - **Label para sumarização** : Label genérico do eixo y para valores das funções de sumarização - soma, média, média ponderada, máximo e mínimo.
  - **URL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação, os caracteres

permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, - . Esta opção também pode ser alterada na tela inicial, sobre o “URL amigável” da coluna na lista de aplicativos.

- **Alinhamento Horizontal** : Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação na página - centralizado, esquerda ou direita.
- **Alinhamento Vertical** : Permite definir o alinhamento vertical inicial da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).
- **Margens** : Permite ajustar as margens da aplicação na página conforme os valores informados em pixels(direita , esquerda , superior e inferior).
- **Intervalo do Refresh** : Intervalo em segundos para atualizar (reload) os registros exibidos dentro da aplicação.

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possivel definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funcionam de forma indepente permitindo, por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

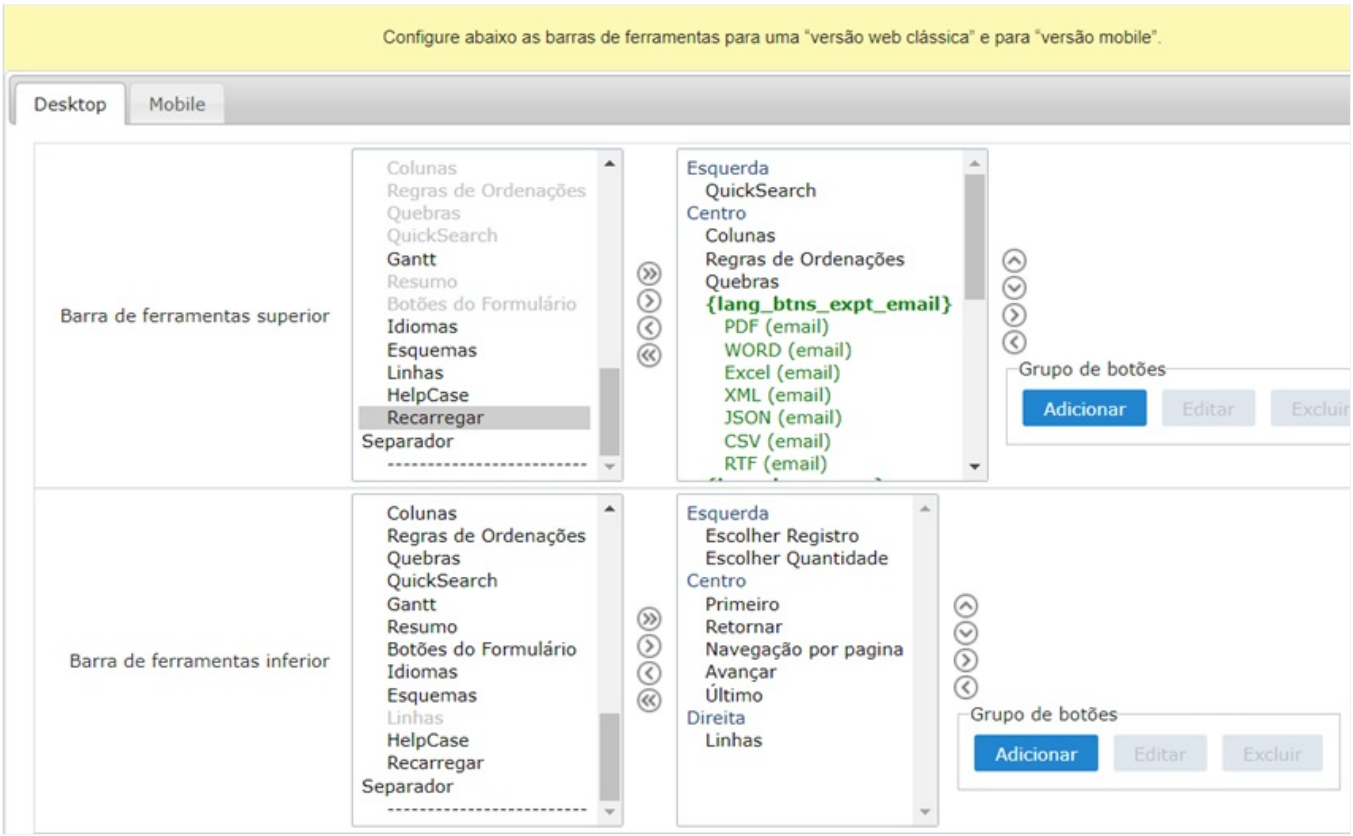
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

Avançar	Avança para a próxima página da consulta.
Anterior	Retorna para a página anterior da consulta.
Primeiro	Redireciona para primeira página da consulta.
Último	Redireciona para última página da consulta.
Sair	Finaliza a aplicação.
Navegação por página	Exibe o link para páginas. **Exemplo:** 1 2 3 4 5
Recarregar	Exibe um botão para recarregar os dados da consulta

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF.
WORD	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato WORD.
XLS	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato Excel.
XML	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato XML.
CSV	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato CSV.
RTF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato RTF.
Impressão	Cria uma consulta em formato html.

Exportação por email:

Formatos disponíveis para envio de e-mail com exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato PDF.
WORD (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato WORD.
XLS (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato Excel.
XML (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato XML.
CSV (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato CSV.
RTF (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato RTF.

Outros:

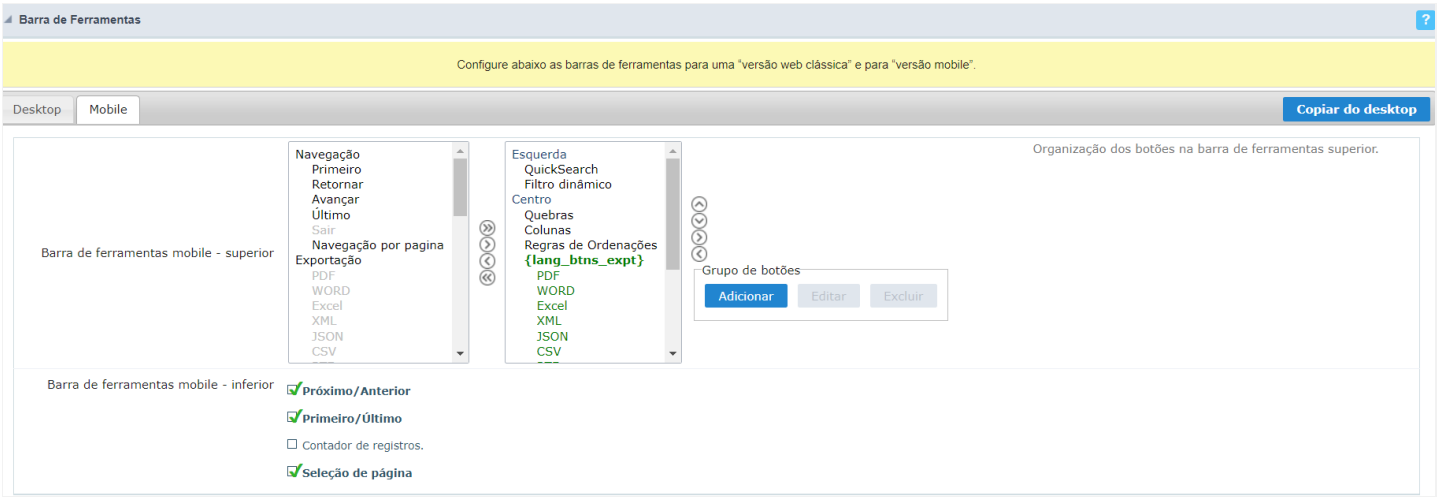
Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Escolher registro	Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado.
Escolher Quantidade	Exibe um combobox para definir um número máximo de linhas por páginas.
Filtro	Quando clicado, redireciona para um formulário de pesquisa.
Filtro Dinâmico	Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa.
Colunas	Permite definir quais colunas serão exibidas ou não.
Regras de Ordenação	Exibe um botão responsável pela ordenação dos campos da aplicação.
Quebras	Permite selecionar uma regra de Quebra. Quando a quebra for criada previamente na aplicação.
Salvar Grid	Permite salvar o estado atual do aplicativo. Por exemplo, na Pesquisa avançada, você pode salvar os dados da pesquisa para uso posterior. Crie critérios para este botão sob a opção “Grid » Save Grid”.
QuickSearch	Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação.
Gantt	Quando clicado, exibe o gráfico de gantt.
Resumo	Quando clicado, exibe a linha de resumo com um conjunto de informações dos registros.
Botões do formulário	Exibe os botões do formulário, quando há uma ligação previamente criada na aplicação.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Linhas	Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação.
HelpCase	Exibe um botão com redirecionamendo para a página de ajuda.

Separador:

————————	Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Barra de ferramentas Mobile



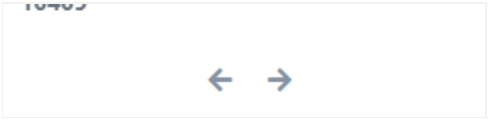
Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item “Copiar do desktop”, no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos items da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

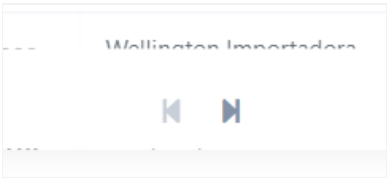
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a proxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



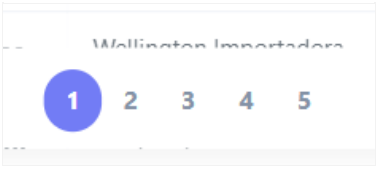
Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrado o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.



Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

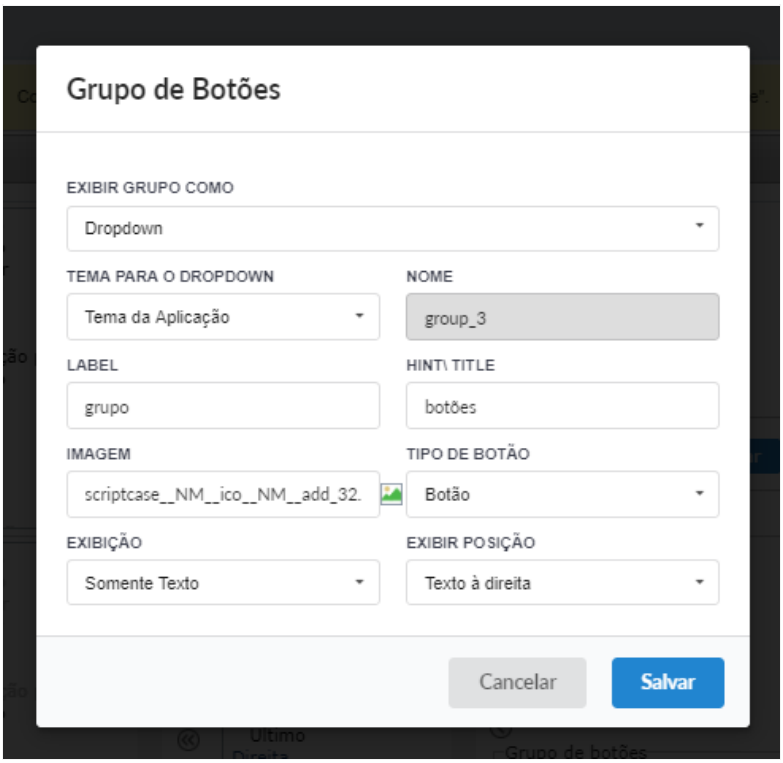
Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown



Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

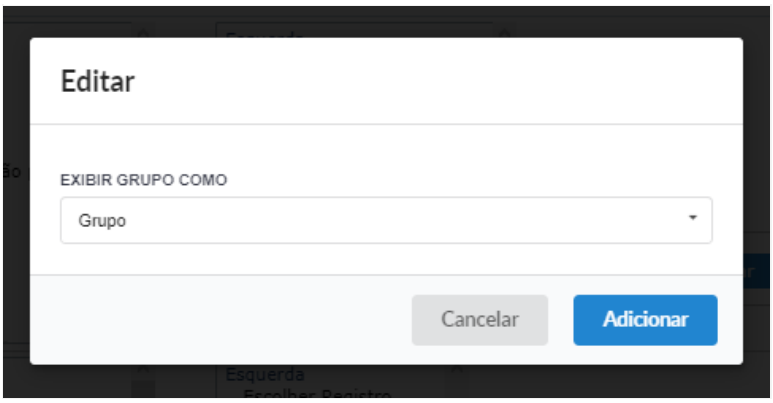
Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

Exibir posição:

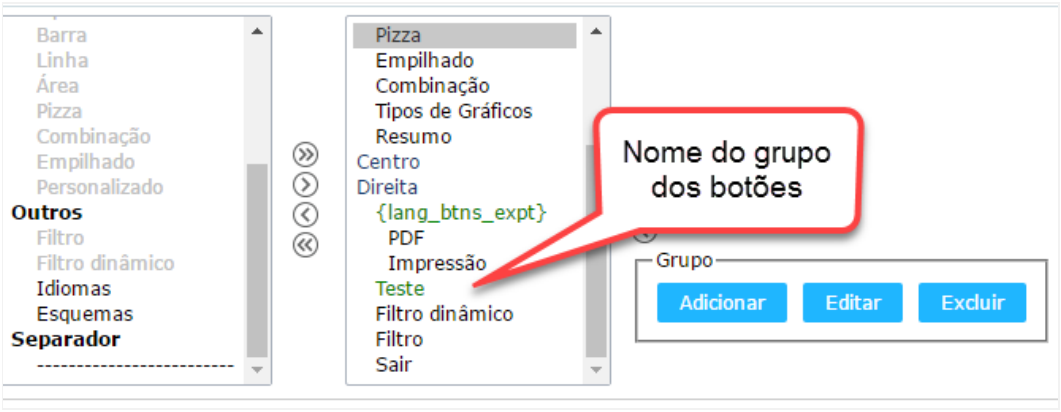
Permite definir o posicionameto do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo

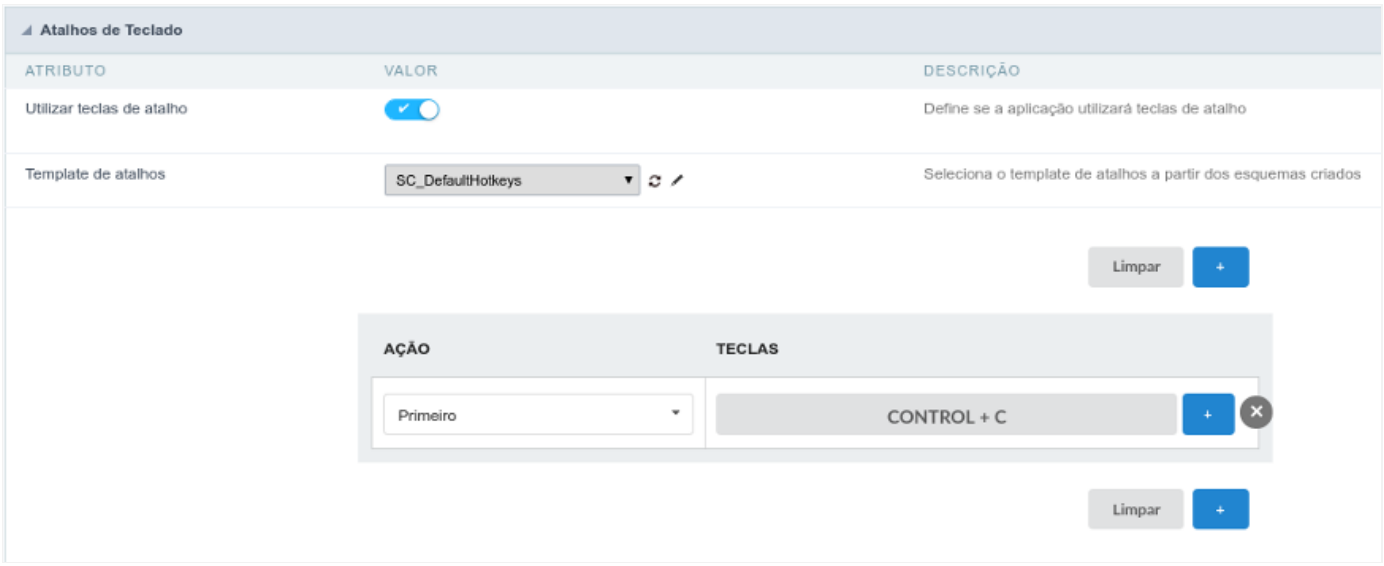


Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Atalhos de Teclado



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Exportação

Configuração do PDF

Configuração do PDF

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Orientação do PDF	Retrato	Orientação das páginas dos relatórios gerados em PDF.
Formato do PDF	Carta (216 x 279 mm)	Formato das páginas dos relatórios gerados em PDF.
Tipo de impressão	Ambos	Define o tipo de impressão do PDF.
Gerar PDF Diretamente		Abrir o arquivo PDF gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo. Opção disponível apenas quando a opção "Criar Gráficos" estiver desabilitada.
Seleção de nível do gráfico do PDF	✓	Permitir que o usuário defina até que nível da quebra será gerado o gráfico no PDF
PDF Configurável	✓	Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação do PDF durante a execução da aplicação.
Gerar Bookmarks	✓	Gerar bookmarks automaticamente.
Formato de Numeração da Página	Simples	Formato de Numeração da Página se será simples(1,2,3,4,5,...) ou Completo(1/n, 2/n, 3/n,...).
Altura da numeração da página	Topo	Alinha a numeração verticalmente, no topo ou no fundo da página
Posição horizontal da numeração de página	Direita	Alinha horizontalmente a numeração de página
Margem de Cima		Margem de Cima do PDF em Milímetros.
Margem de Baixo		Margem de Baixo do PDF em Milímetros.
Margem da Direita		Margem da Direita do PDF em Milímetros.
Margem da Esquerda		Margem da Esquerda do PDF em Milímetros.
Imprimir Background	✓	Imprimir Background no arquivo PDF.
Tempo de execução do JS	2000	Tempo, em milesegundos, para esperar a execução de JavaScript ao gerar o html para exportação
Tempo de criação de imagens dos gráficos.	150	Tempo de timeout individual para criação de cada imagem de gráfico para o PDF

Orientação do PDF

Permite definir se a impressão será na orientação Retrato ou Paisagem.

Formato do PDF

Permite definir o tipo de formulário no qual o PDF será impresso (carta,A4,etc).

Tipo de impressão

Permite definir se modo de impressão será colorido ou econômico.

Gerar PDF diretamente

Abrir o arquivo PDF gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Seleção de nível do gráfico do PDF

Habilita uma opção nas configurações da exportação, durante a execução da aplicação, que permite ao usuário definir os níveis da quebra atual que serão geradas na exportação do gráficos.

Seleção de quebra de página por nível

Permite que o usuário final defina até que nível da quebra saltará de página no PDF gerado.

PDF configurável

Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação do PDF durante a execução da aplicação.

Gerar bookmarks

Gerar bookmarks automaticamente, os bookmarks serão gerados relativos as quebras.

Formato de numeração da página

Formato de Numeração da Página se será simples(1,2,3,4,5,...), Completo(1/n, 2/n, 3/n,...) ou não utilizará numeração.

Altura da numeração da página

Permite alinhar a numeração verticalmente, no topo ou no fundo da página.

Posição horizontal da numeração da página

Permite alinhar horizontalmente a numeração da página (Esquerda, centralizado, Direita).

Imprimir background

Permite imprimir background no arquivo PDF.

Tempo de execução do JS

Tempo máximo (em segundos) de espera do servidor ao executar o JS.

Tempo de criação de imagem dos gráficos

Permite definir se os gráficos da aplicação serão exibidos no PDF.

Definições do WORD

Configurações Gerais do WORD



Word Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do documento durante a execução do aplicativo. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

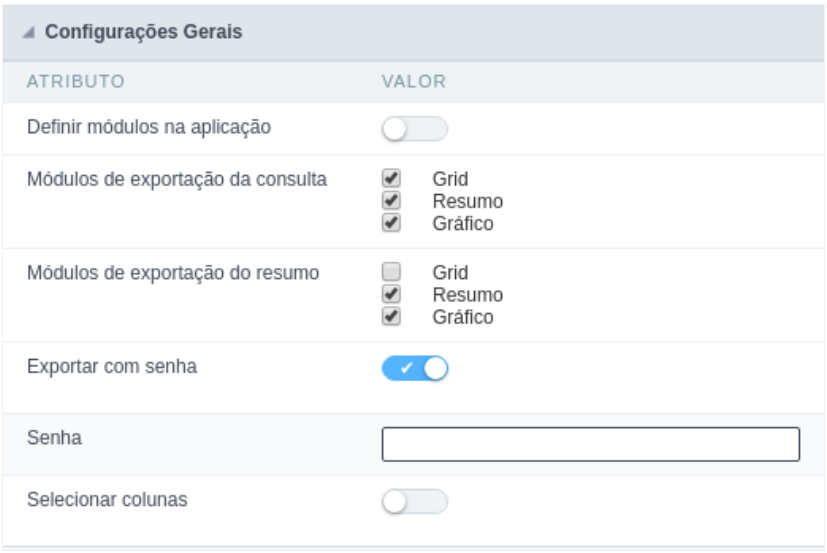


Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Exportar com senha

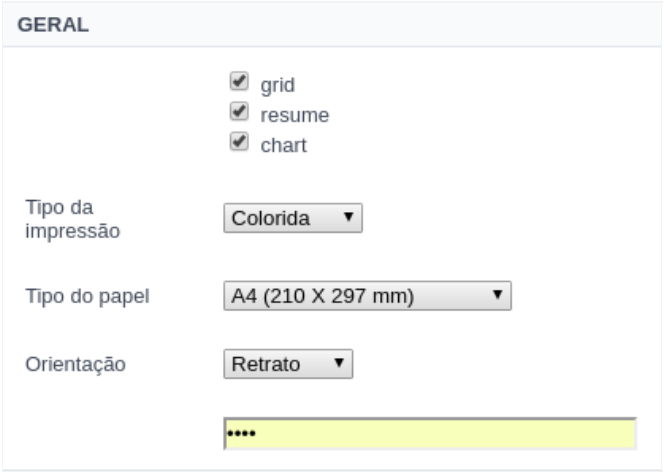
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Abra o Word Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo gerado da palavra sem a criação de uma página intermediária com um link para ela.

Configuração do WORD

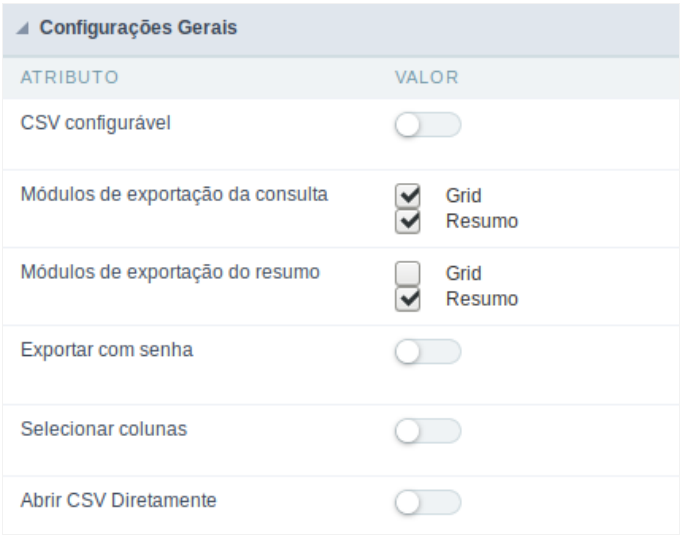


Tipo de impressão

Permite definir o modo de impressão do arquivo (Ambos, Preto e Branco , Colorido).

Configuração do CSV

Configurações Gerais do CSV



CSV Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do CSV durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

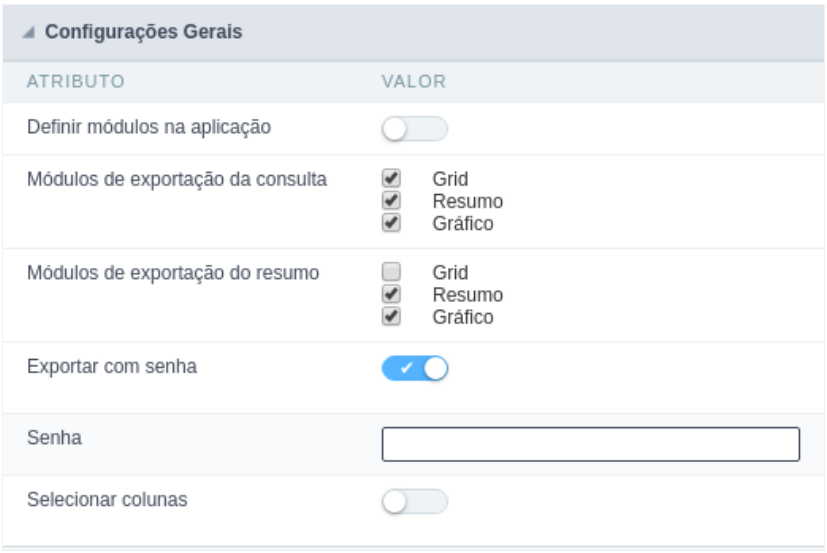


Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Exportar com senha

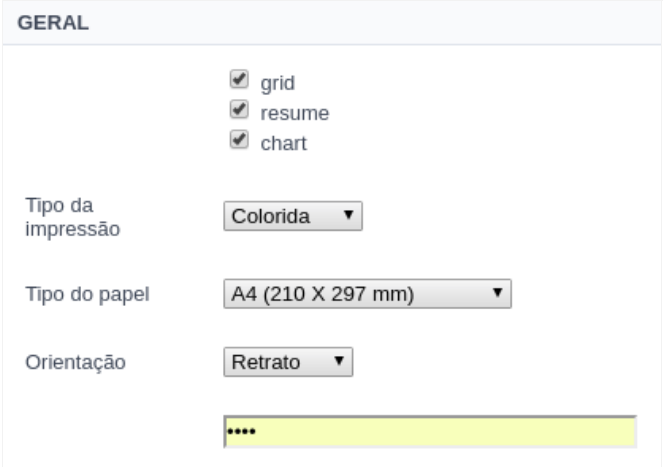
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



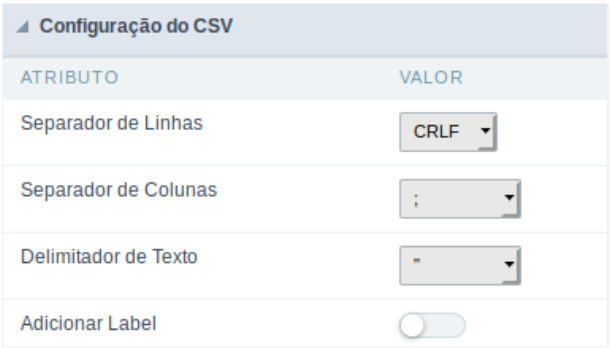
Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Abrir CSV Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo CSV gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do CSV



Separador de linhas

Permite definir o caractere separador de linhas.

Separador de colunas

Permite definir o caractere separador das colunas e registros.

Delimitador de texto

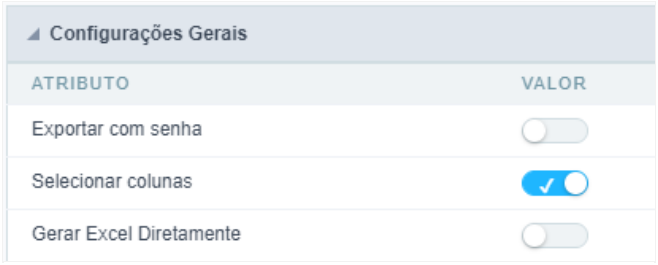
Permite definir o caractere utilizado para delimitar o texto das colunas.

Adicionar label

Permite definir se o label das colunas será adicionado ao arquivo.

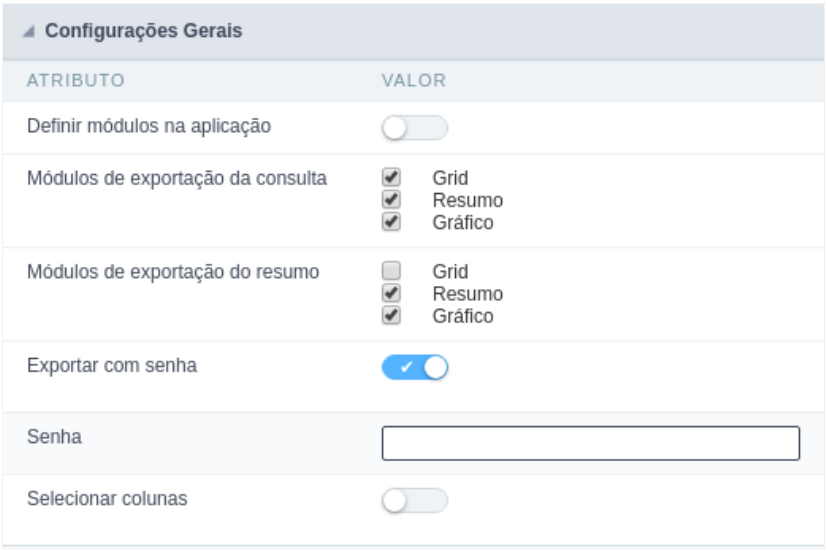
Configuração do XLS

Configurações Gerais do XLS



Exportar com senha

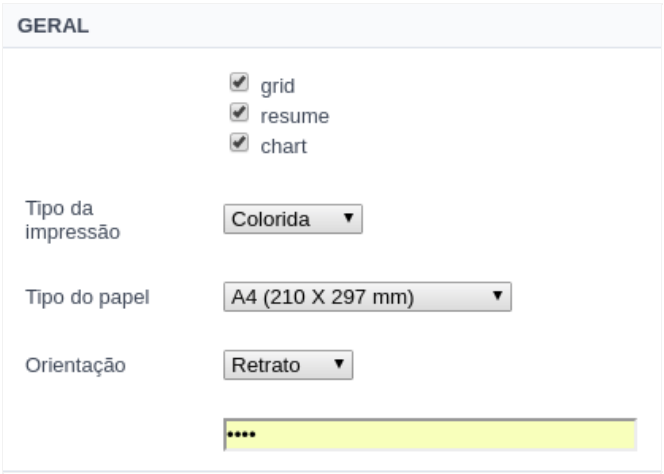
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

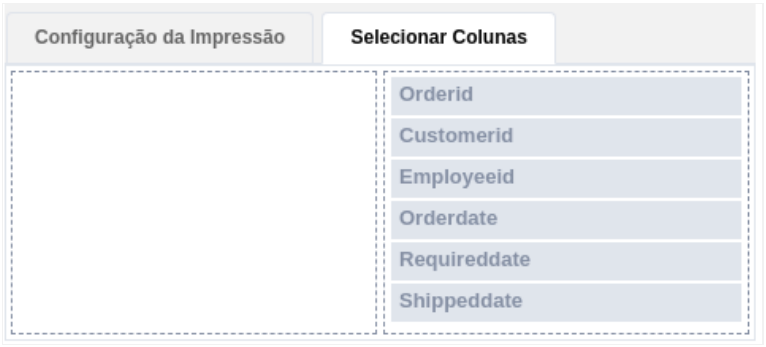
Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

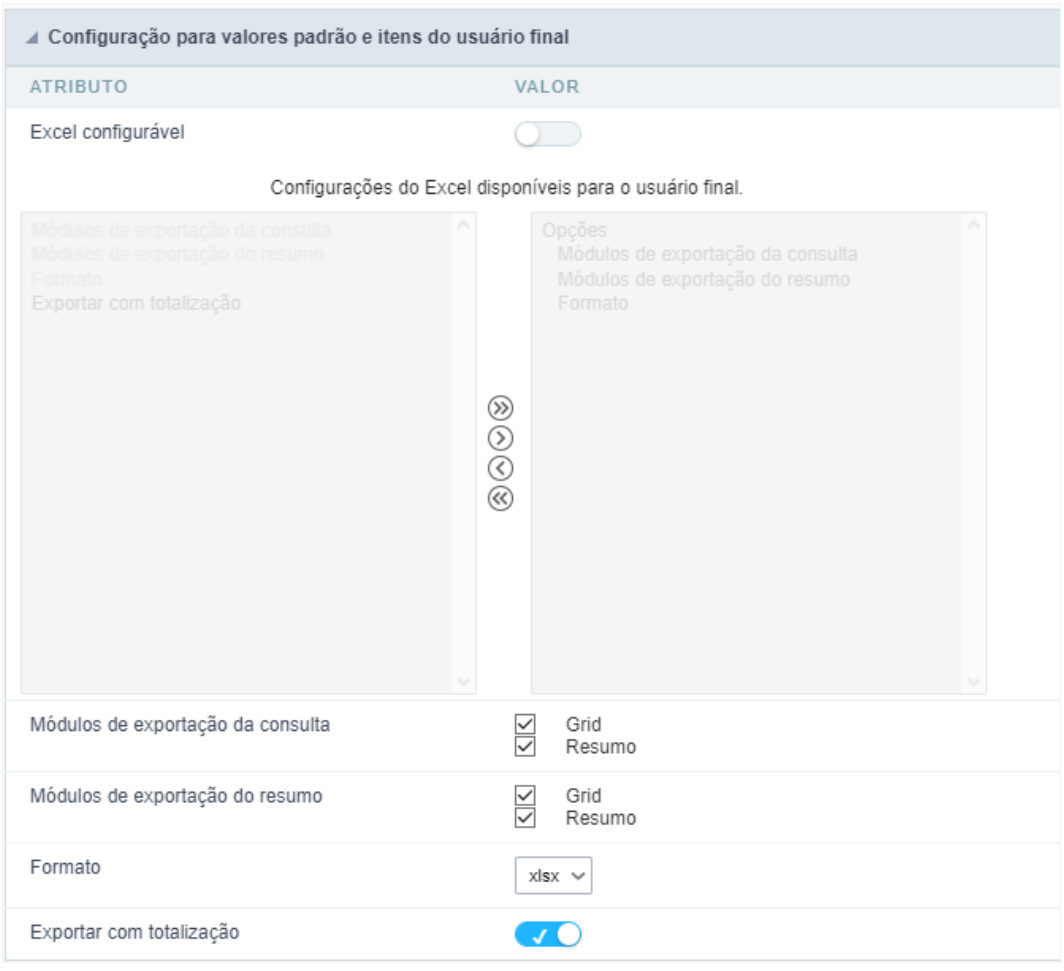
Gerar XLS Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo XLS gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do XLS

Excel Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XLS durante a execução da aplicação.



Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Formato

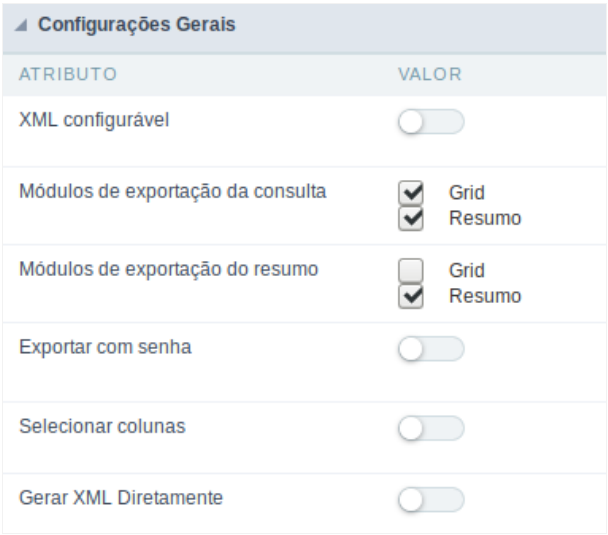
Permite definir o formato do documento gerado (xls ou xls).

Exportar com totalização

Permite a exibição da totalização ao exportar para o Excel.

Configuração do XML

Configurações Gerais do XML



XML Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

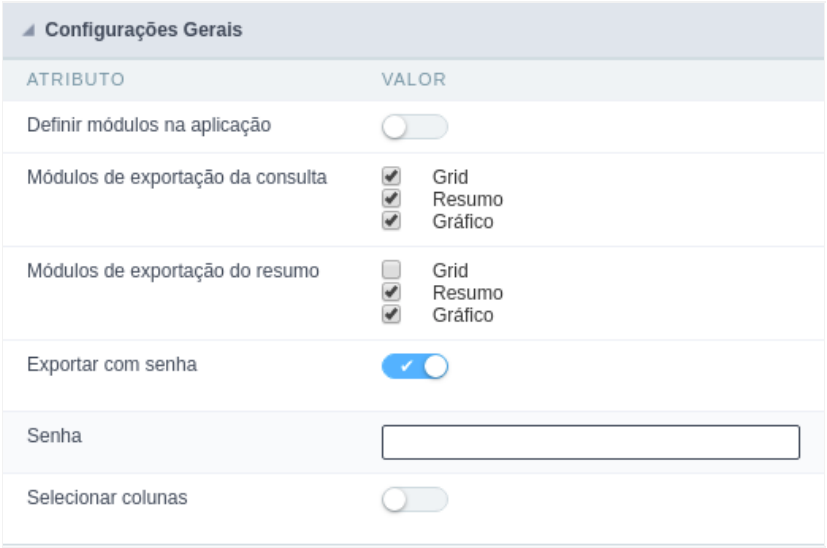


Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Exportar com senha

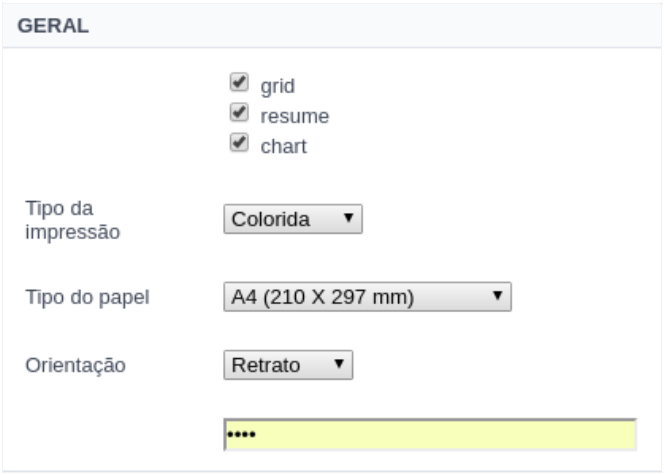
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



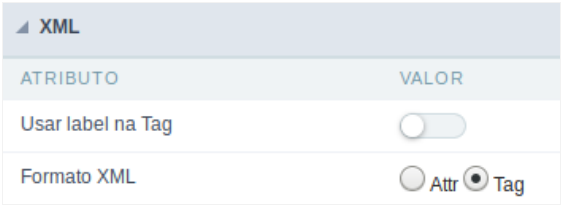
Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Gerar XML Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo XML gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do XML

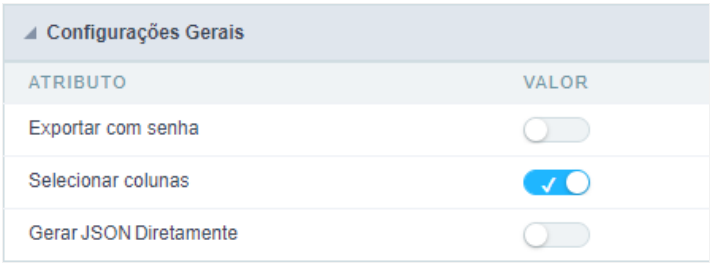


Formato

Determina se o XML utilizará atributos para mostrar valores ou novos elementos. (Attr ou Tag).

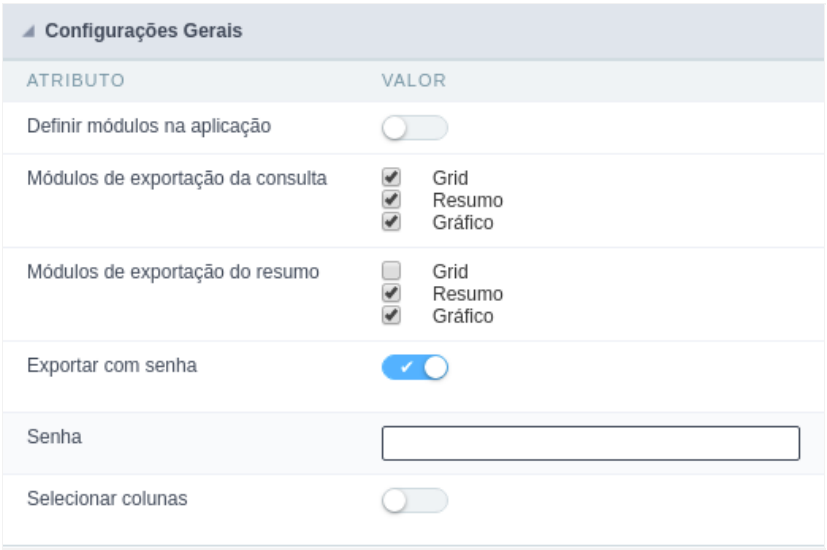
Configuração do JSON

Configurações Gerais



Exportar com senha

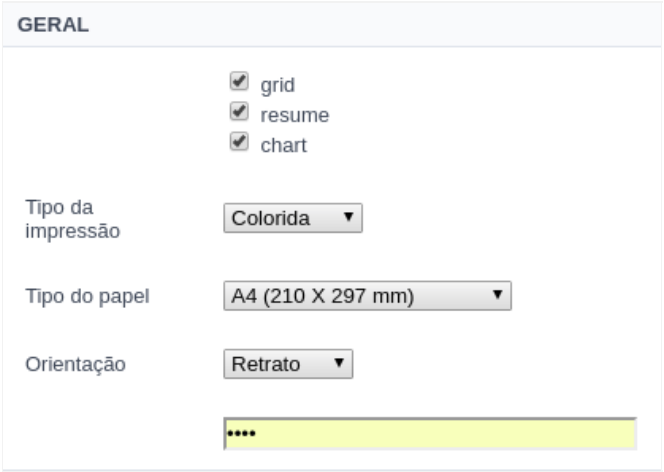
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

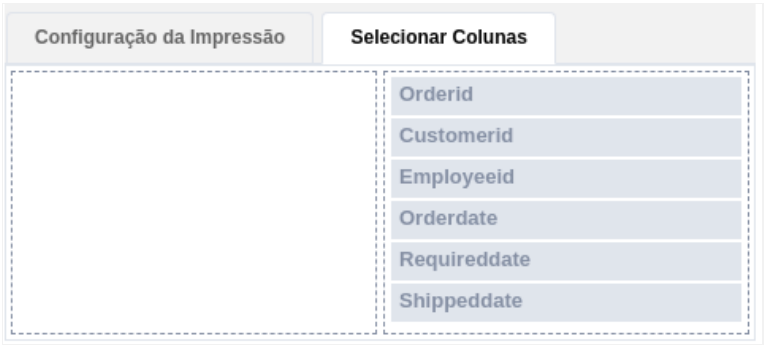
Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

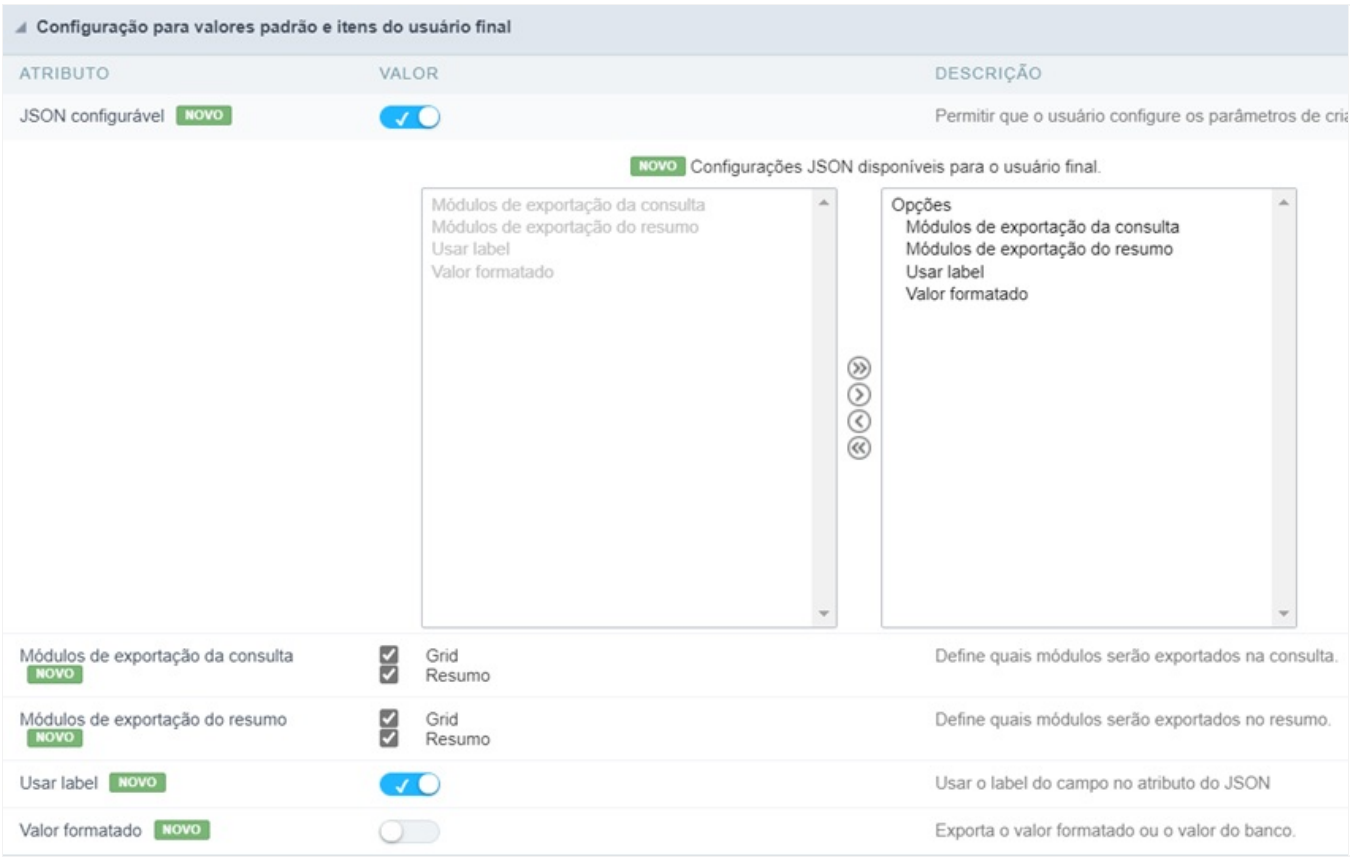


Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação.

Configuração do JSON



JSON Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Usar Label

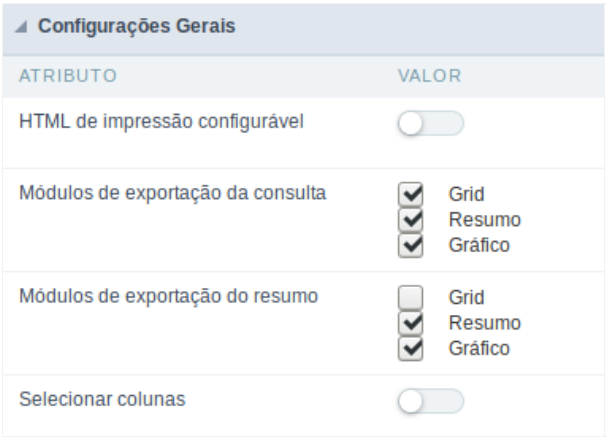
Permite que a label utilizada no campo da aplicação seja enviada no atributo do JSON.

Valor Formatado

Permite exibir o valor numérico formatado ou o valor exibido no banco da dados.

Configuração de impressão

Configurações Gerais de Impressão



HTML de impressão configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do documento durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

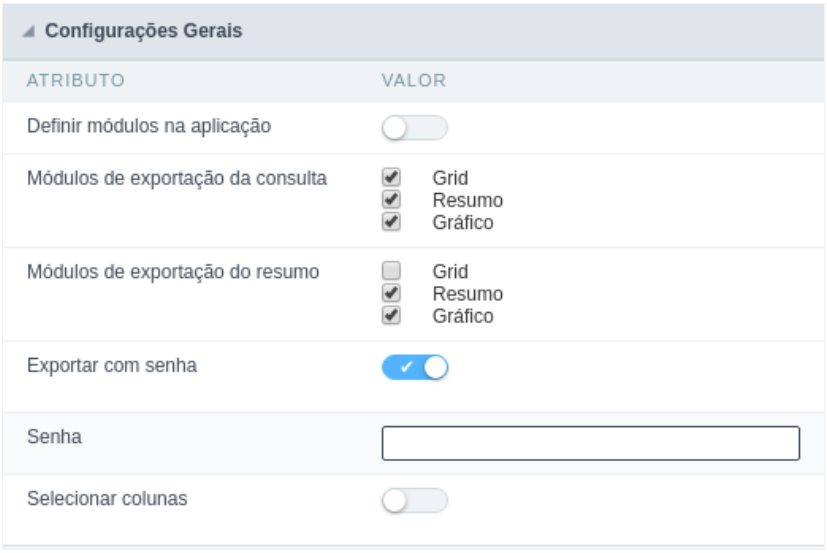


Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Exportar com senha

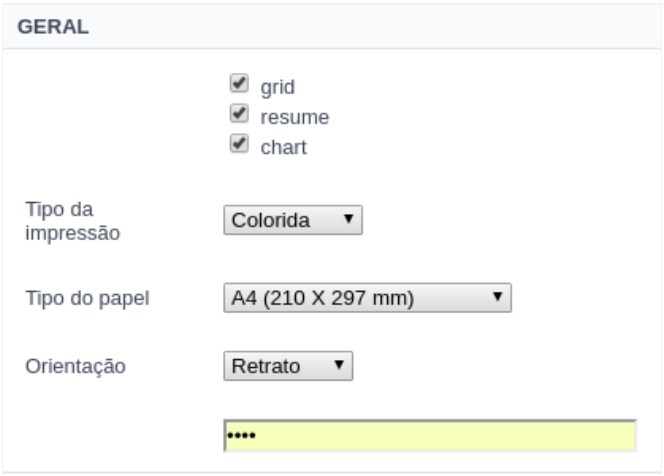
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



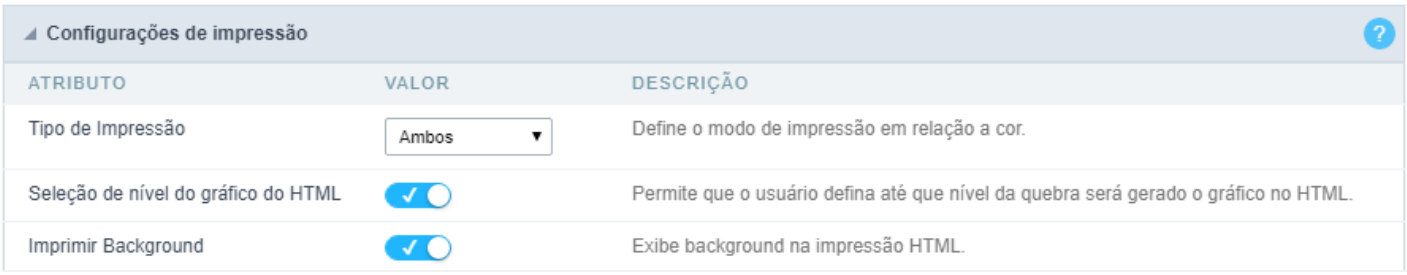
Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.



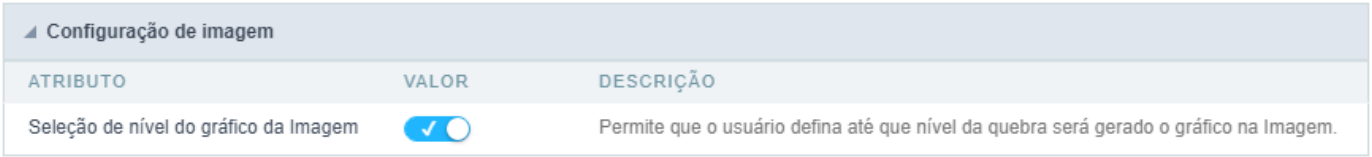
Modo de impressão

Permite definir o conteúdo da impressão do arquivo (Ambos, Página corrente, Relatório completo).

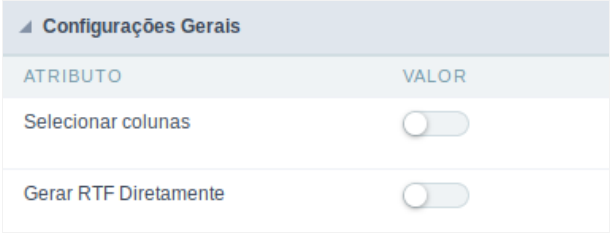
Imprimir background

Permite definir se o background será exibido na impressão.

Exportação de imagem



Configuração do RTF



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

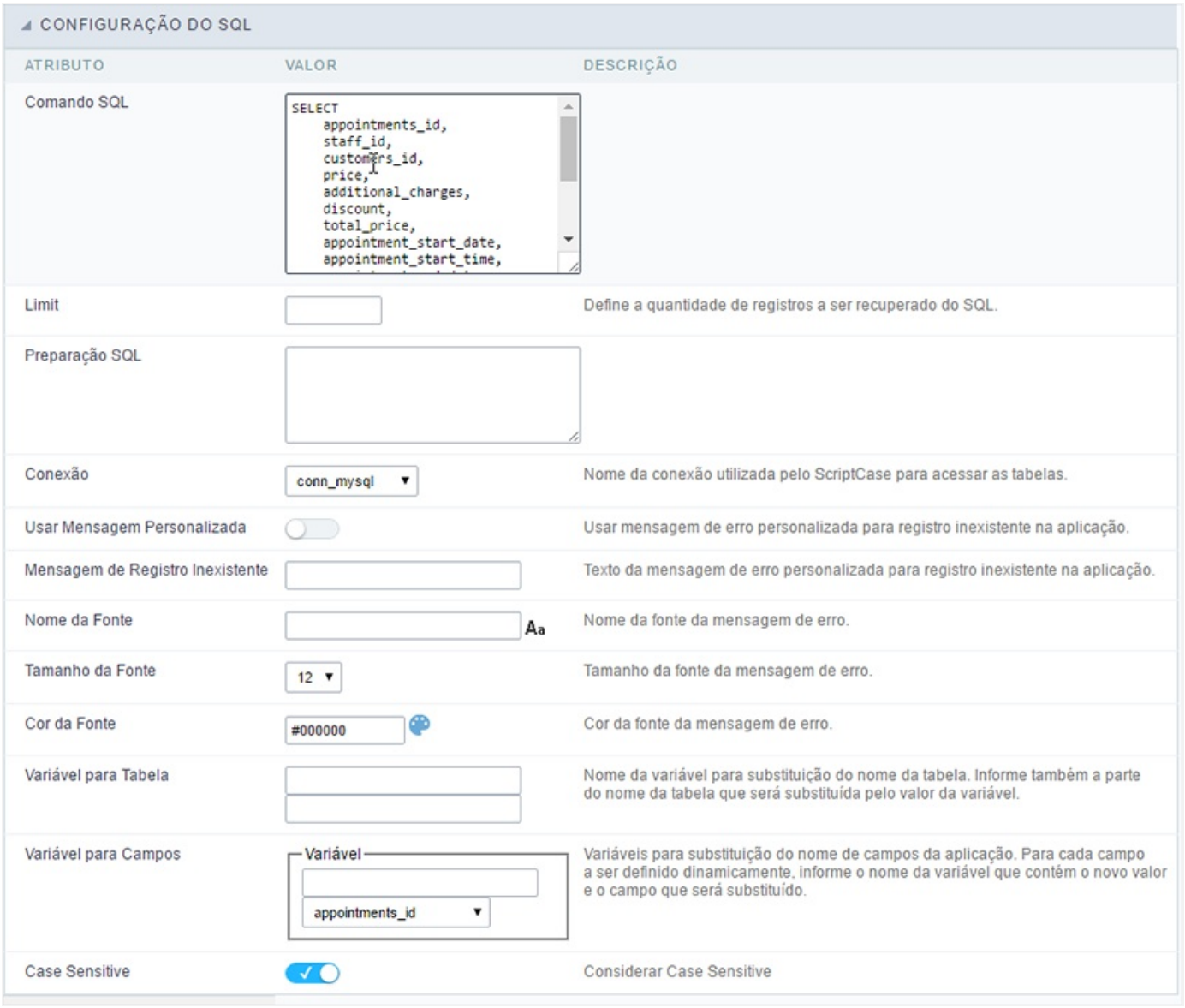


Gerar RTF diretamente

Permite definir se o documento será gerado diretamente ou se será exibida uma página intermediária.

SQL

Configuração do SQL



Configuração de SQL da consulta

Comando SQL	Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
Limit	Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
Preparação SQL	É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
Conexão	Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
Usar mensagem personalizada	Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
Mensagem de registro inexistente	Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
Nome da fonte	Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Tamanho da fonte	Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Cor da fonte	Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.

Variável para tabela Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

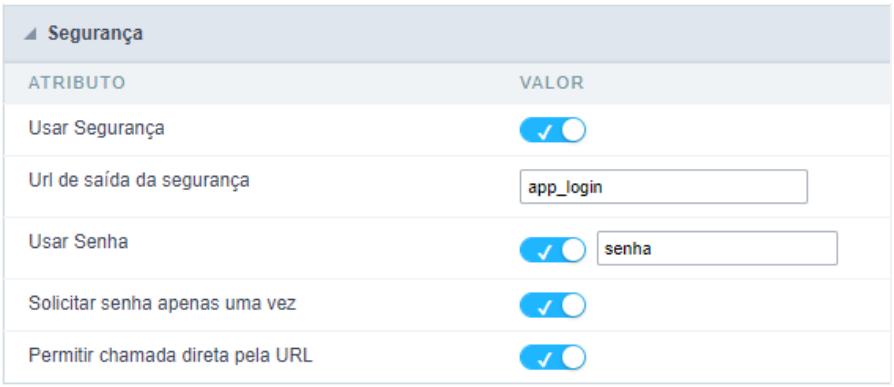
O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

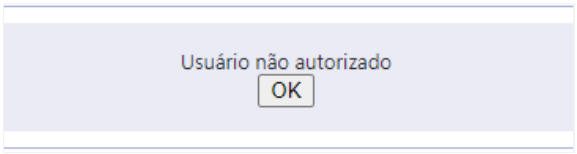
Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



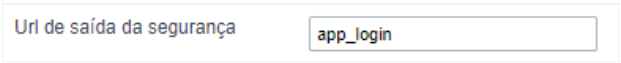
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

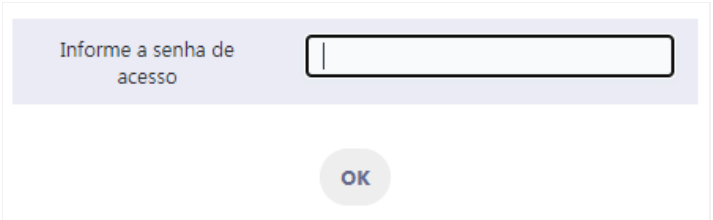


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



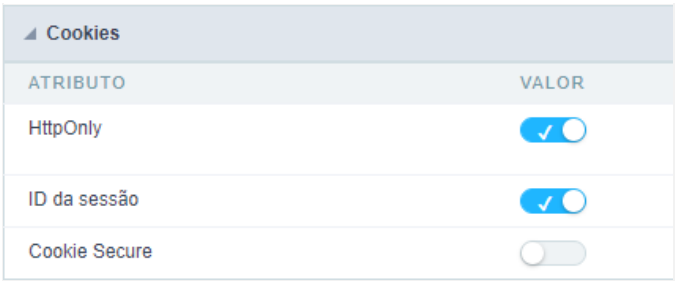
EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

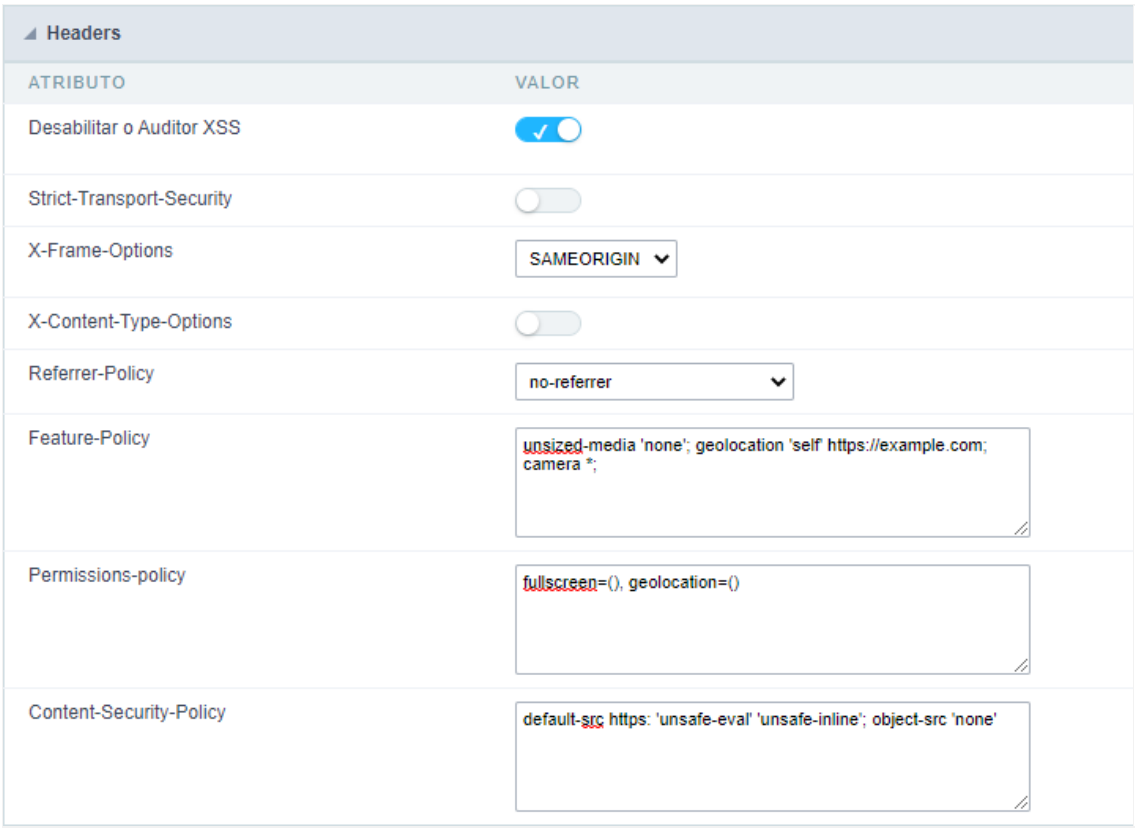
EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

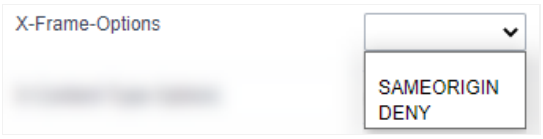
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido como

‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

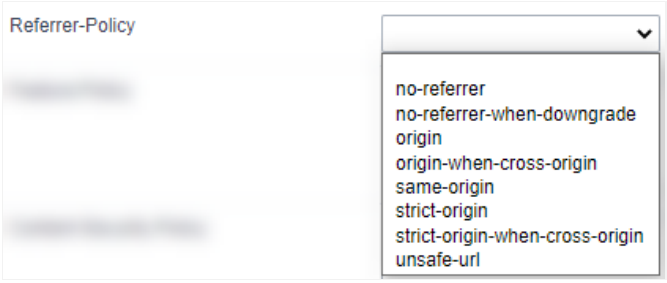
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

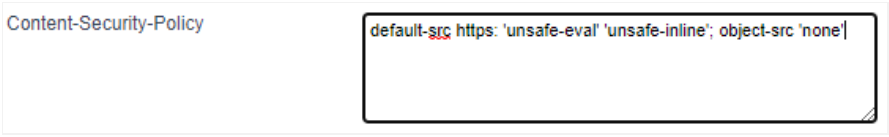
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

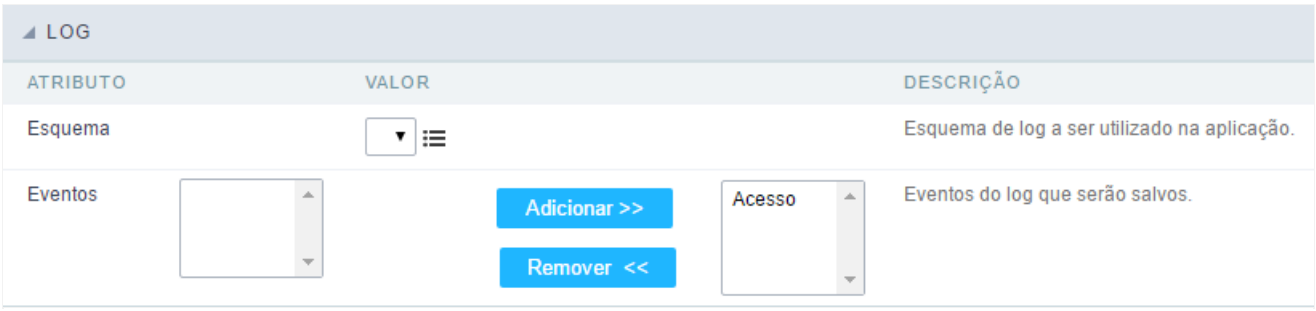
EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Log



Configuração de log da aplicação

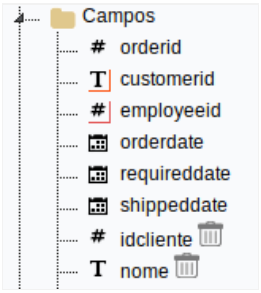
Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



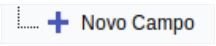
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

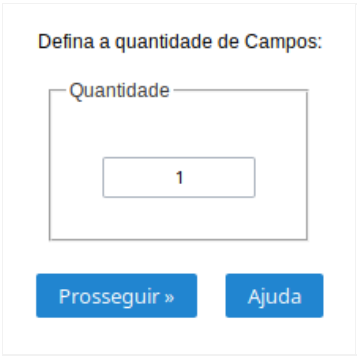
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

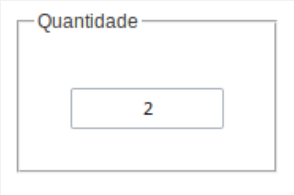
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

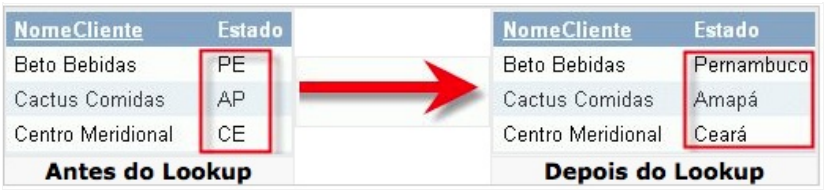
- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

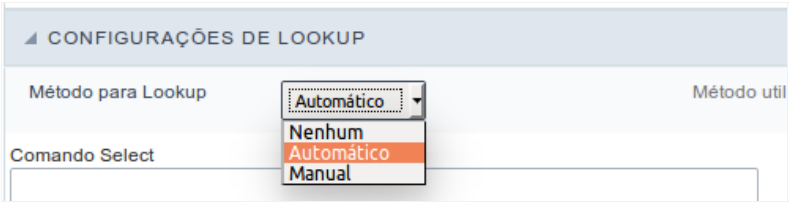
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

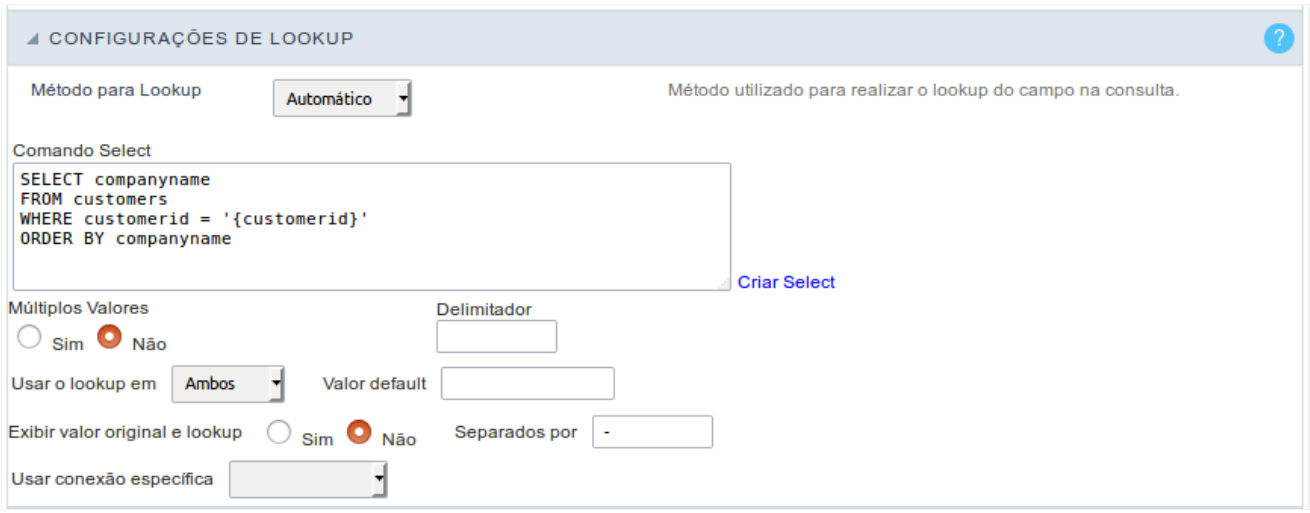
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select

separados pelo caracter definido em Separados por.

- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

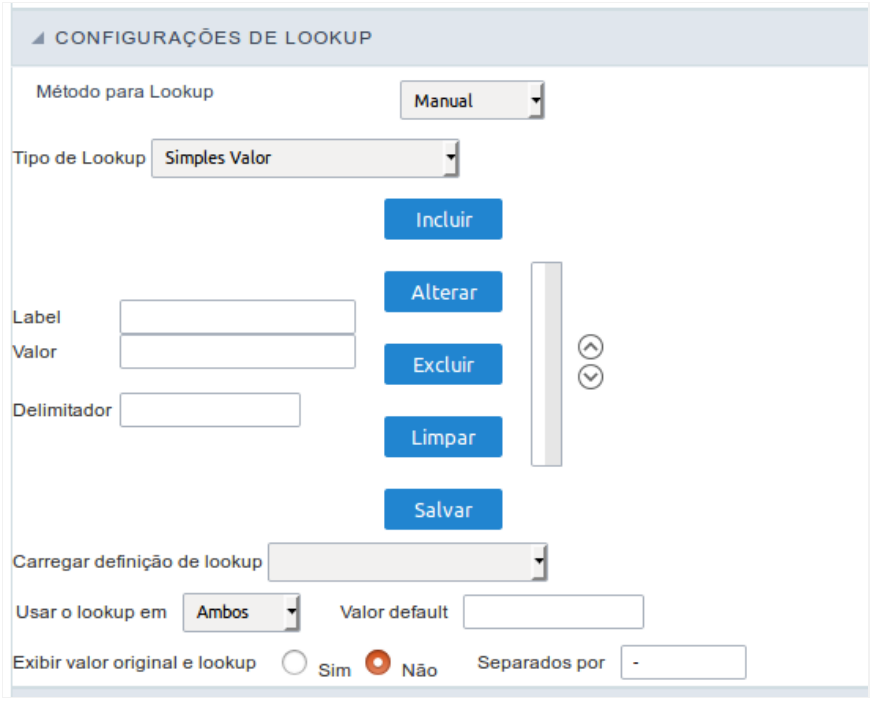
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

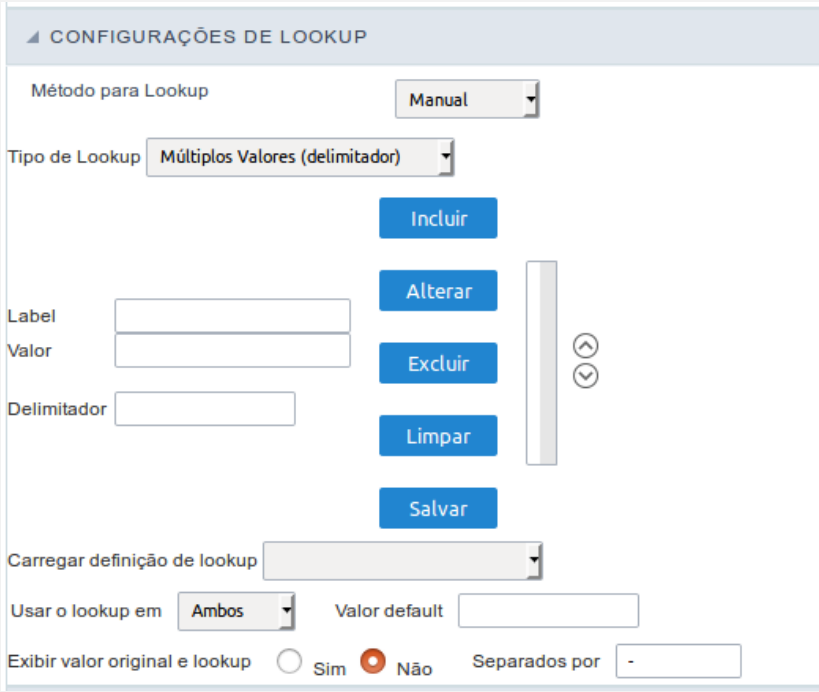
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

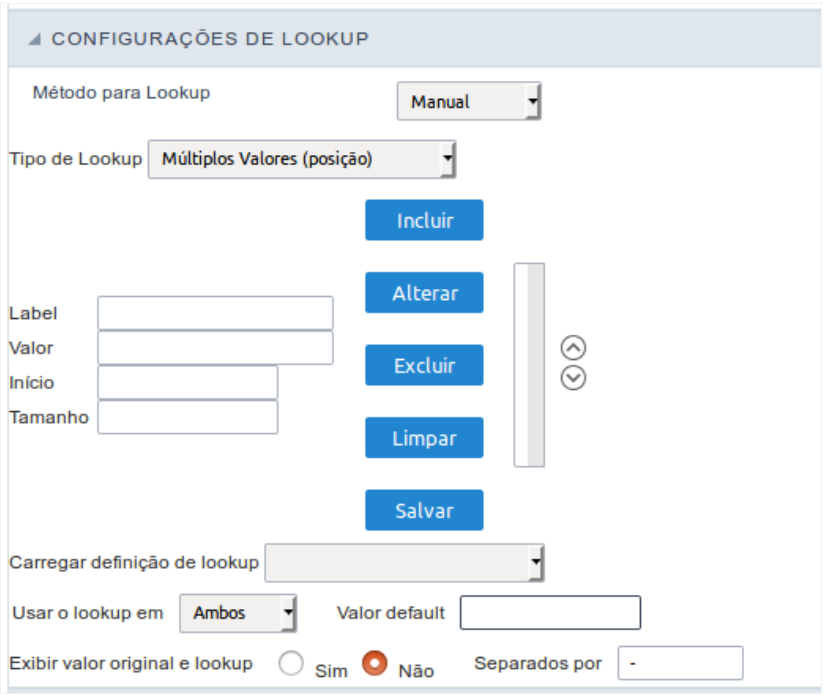
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

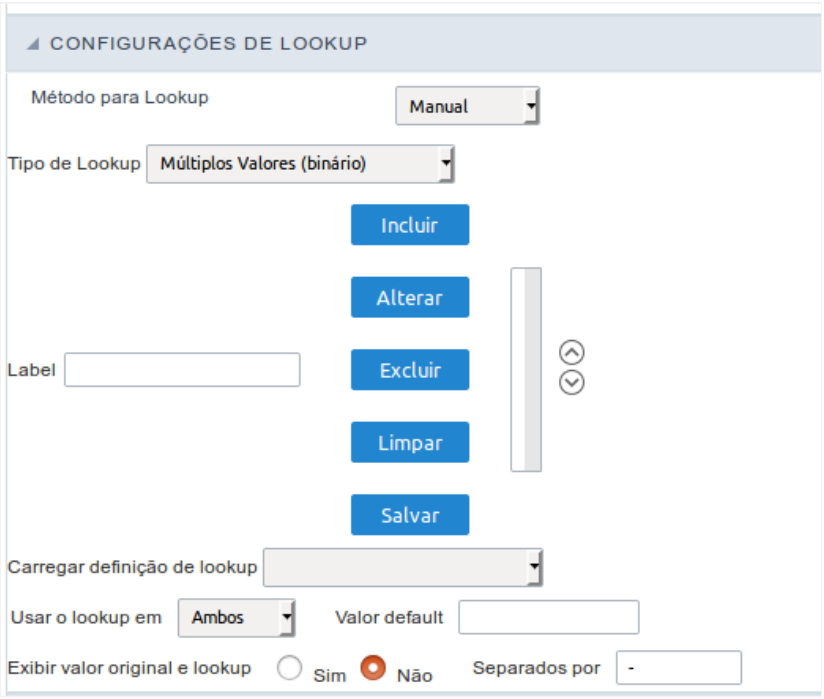
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Texto Multiplas Linhas

Configuração Geral

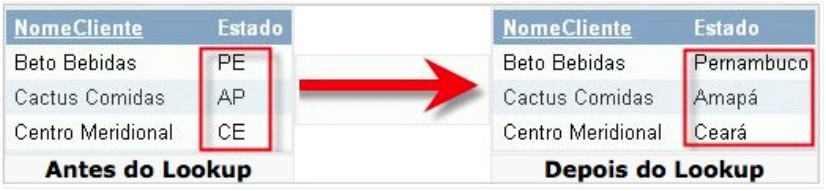


Interface de configuração do campo texto múltiplas linhas.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto com múltiplas linhas, permite a exibição de quebras de linhas como a tag
  do HTML.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

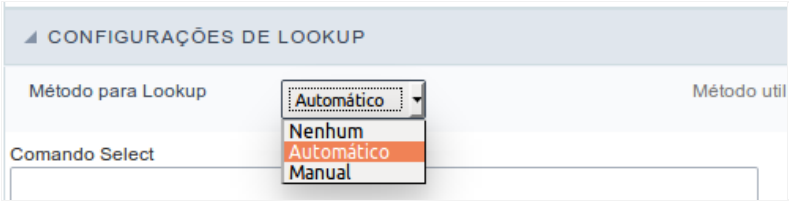
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



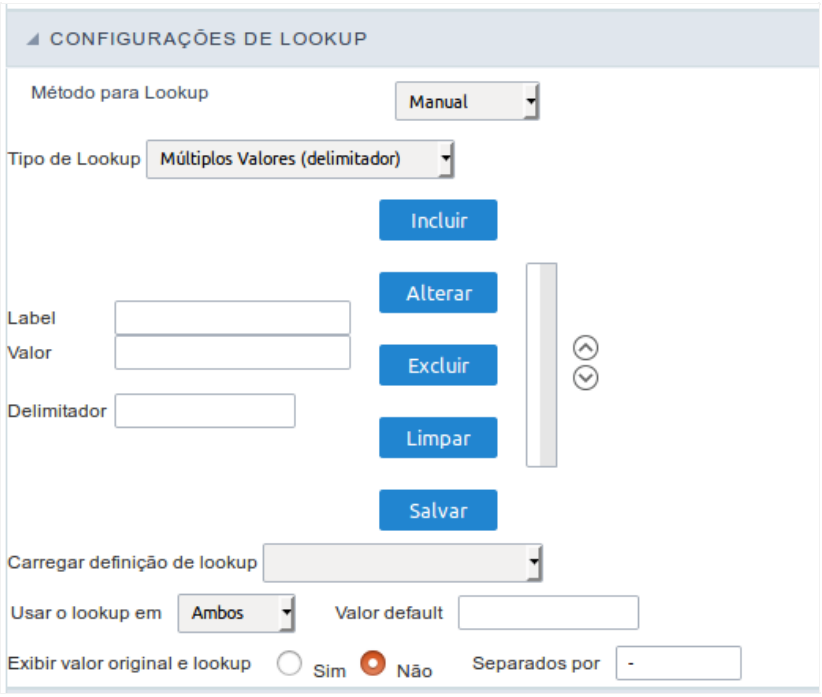
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

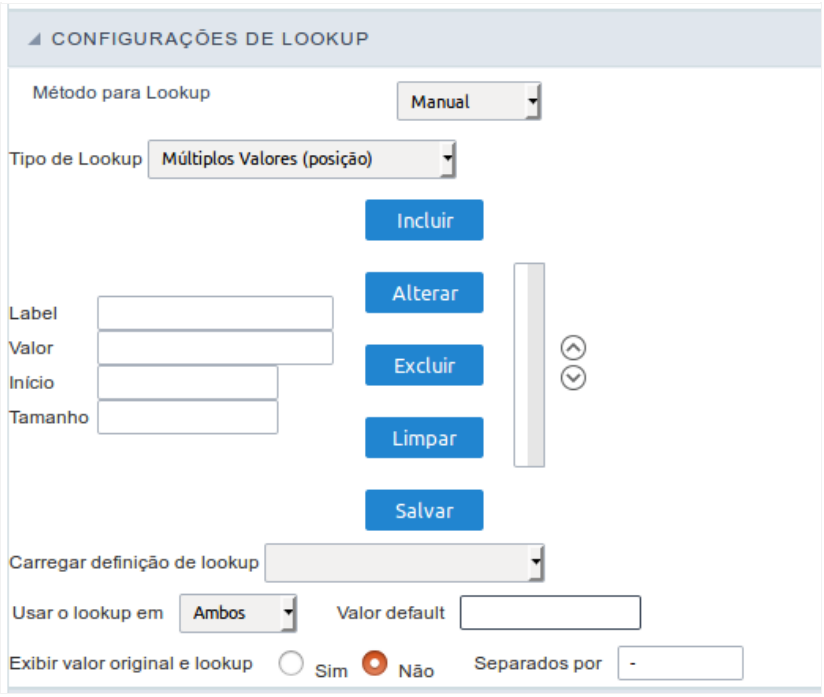
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

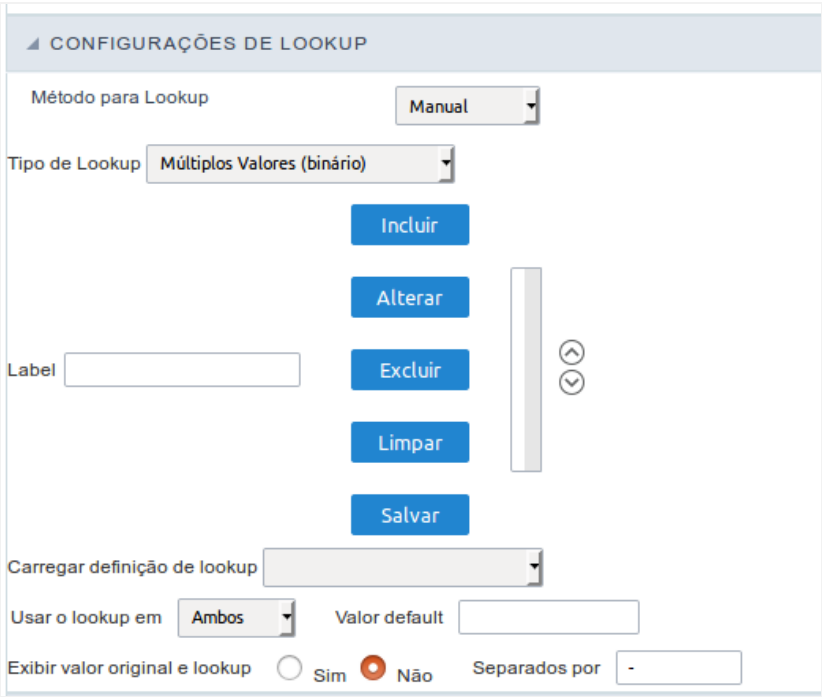
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Número

Configuração Geral



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Preenchimento automático do navegador

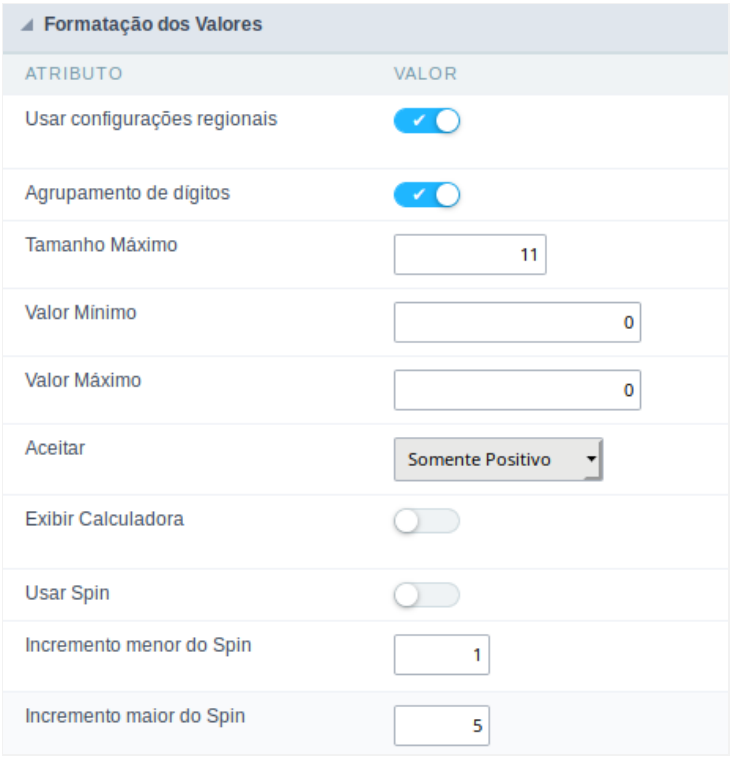
Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação de Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuáro final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

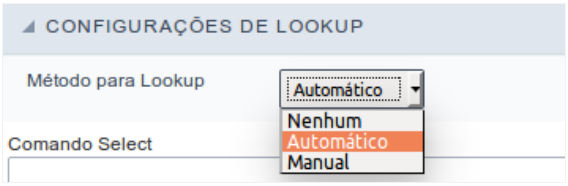
Com Lookup

Métodos para Lookup

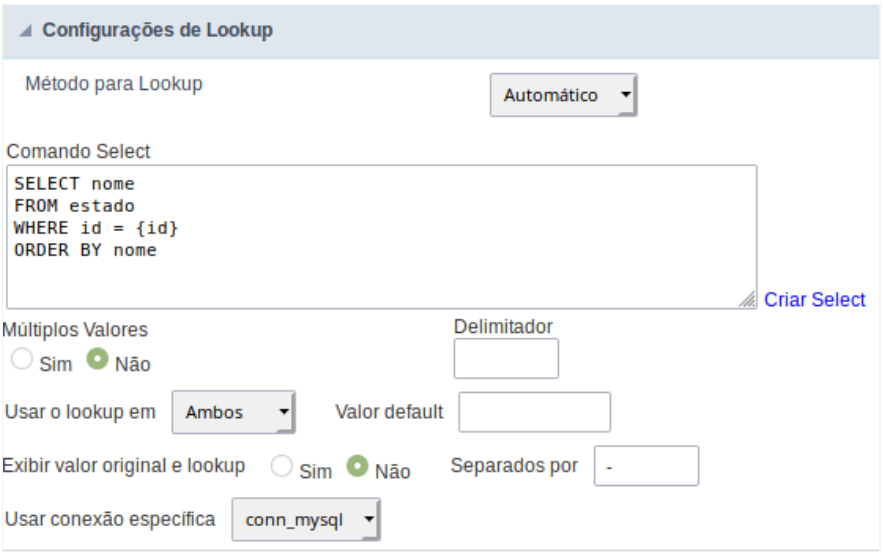
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

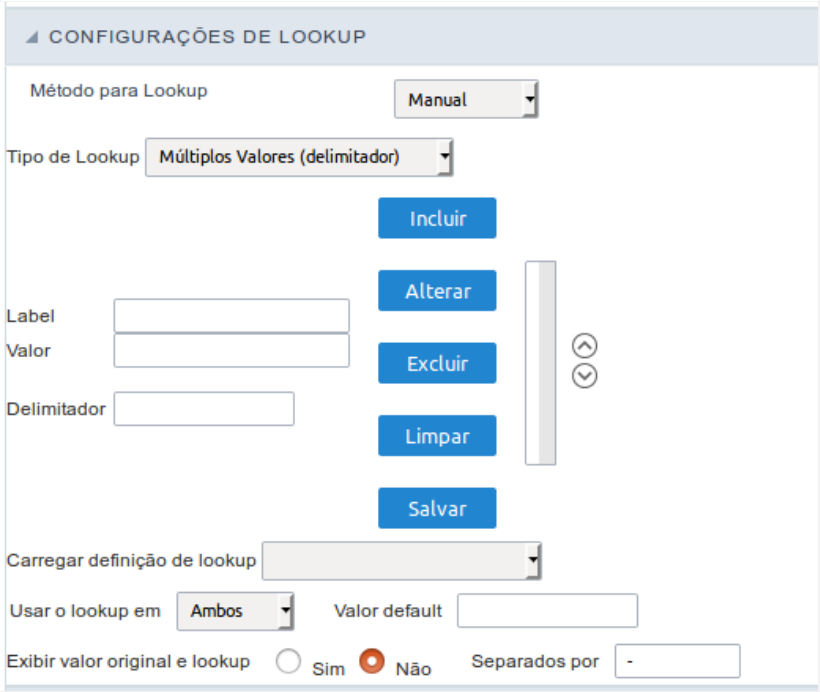


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

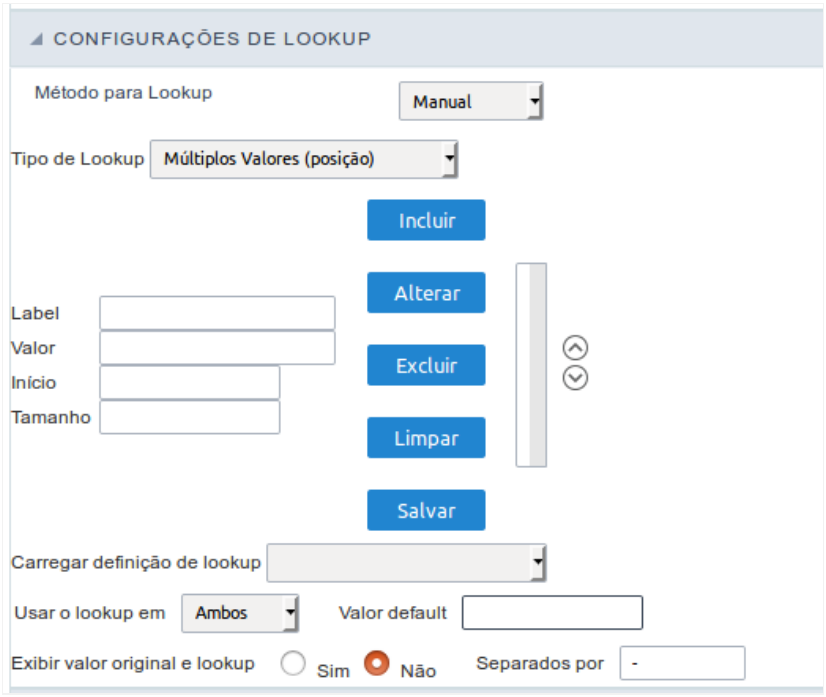
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

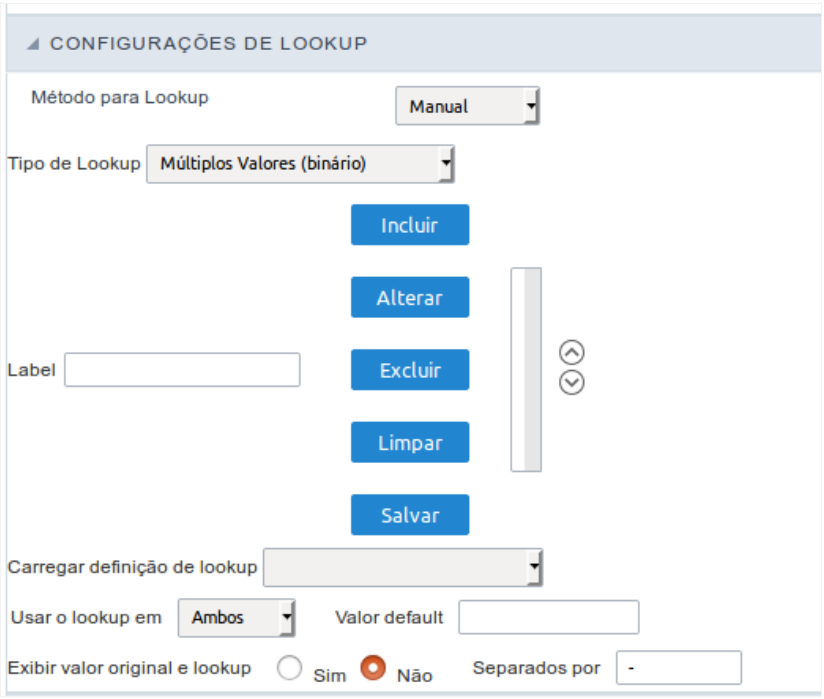
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

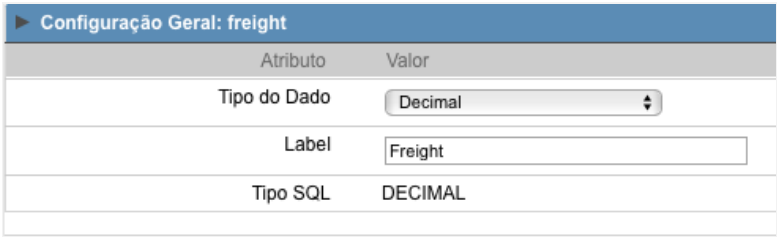
- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Decimal

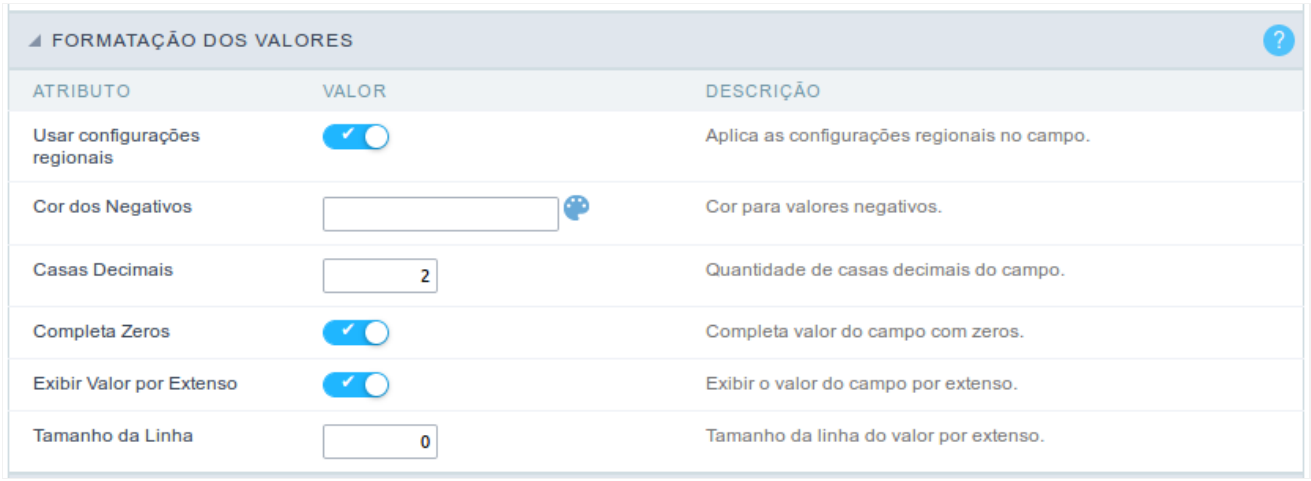
Configuração Geral



Interface de configuração do campo decimal.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

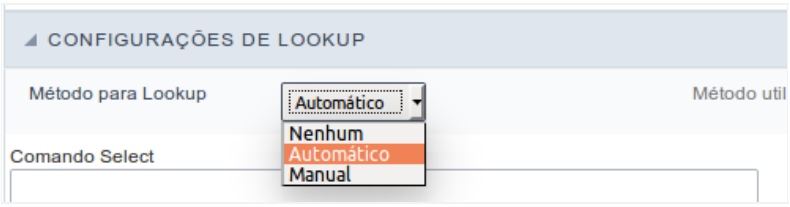
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

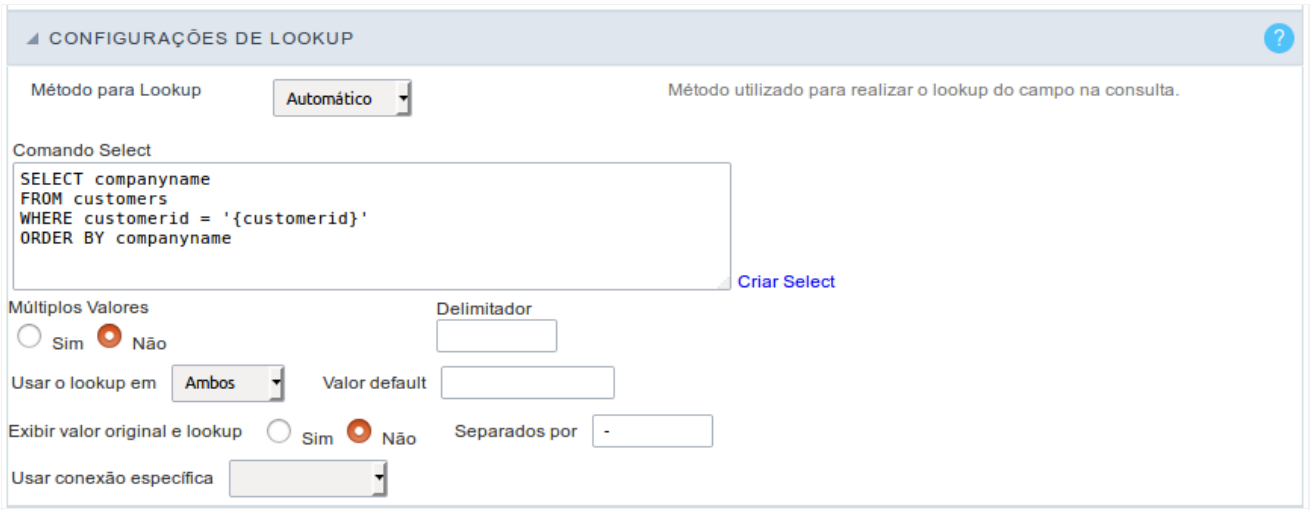
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

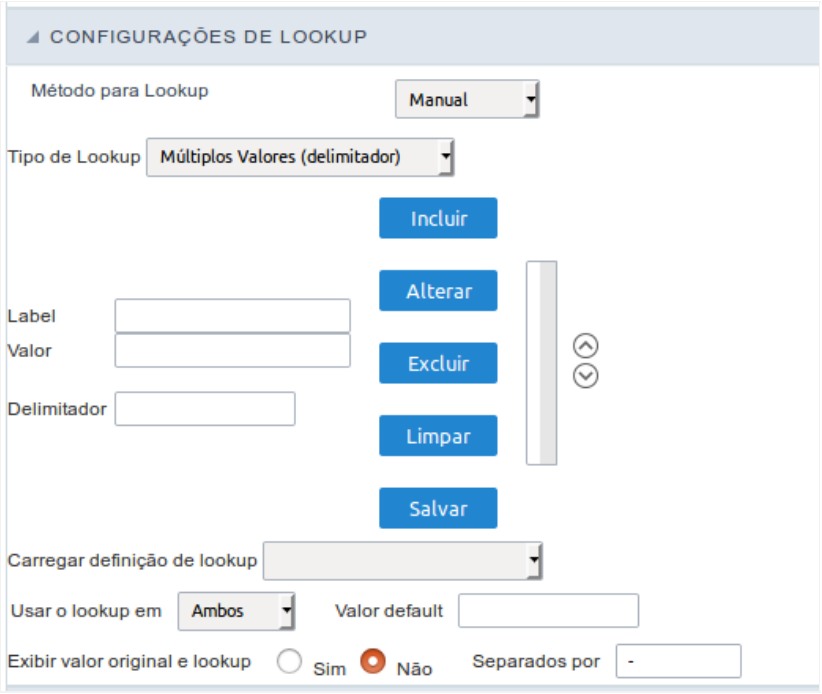


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

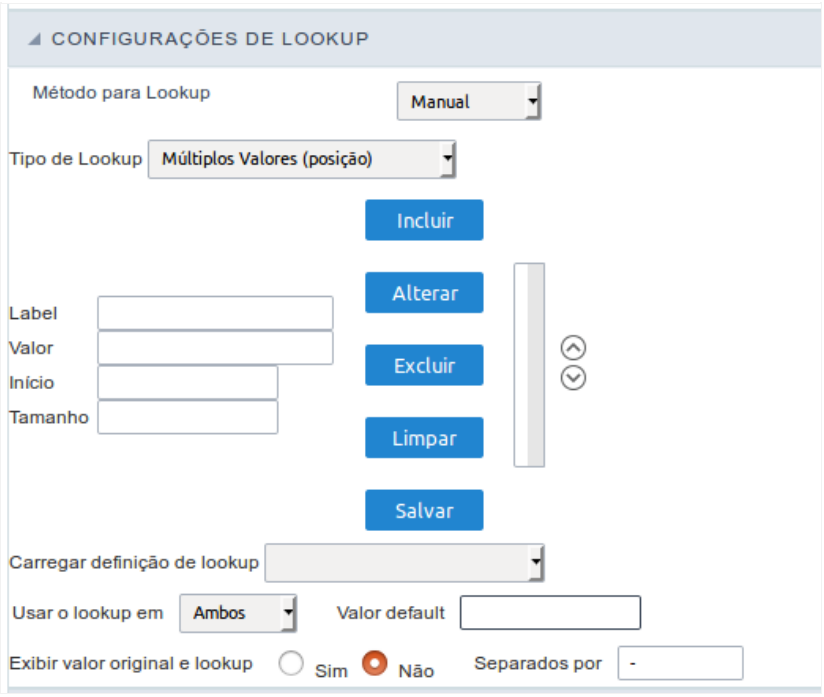
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

  Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

  Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

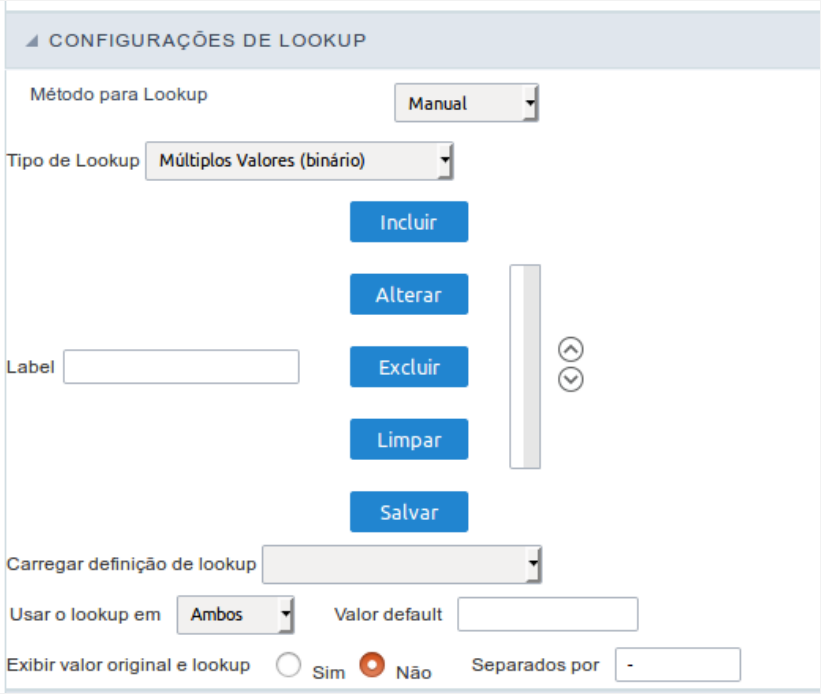
  11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

  12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Por cento

Configuração Geral



Interface de configuração do campo porcentagem.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

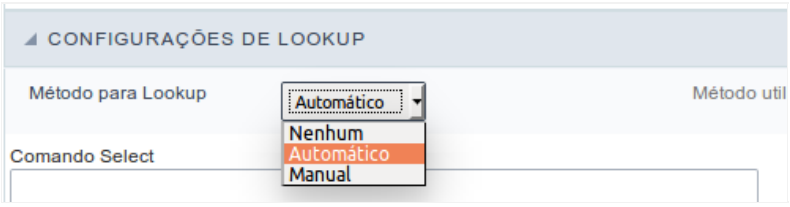
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



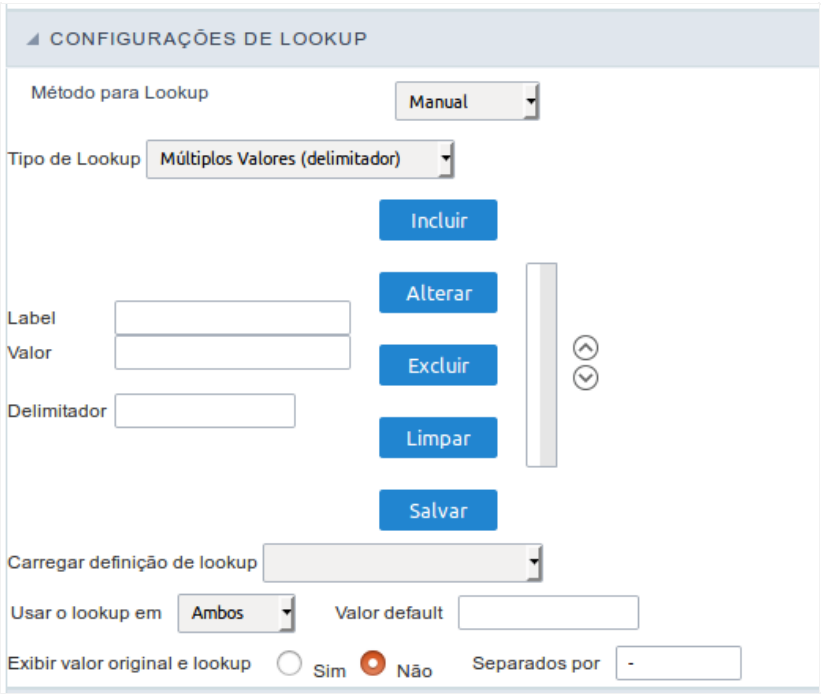
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

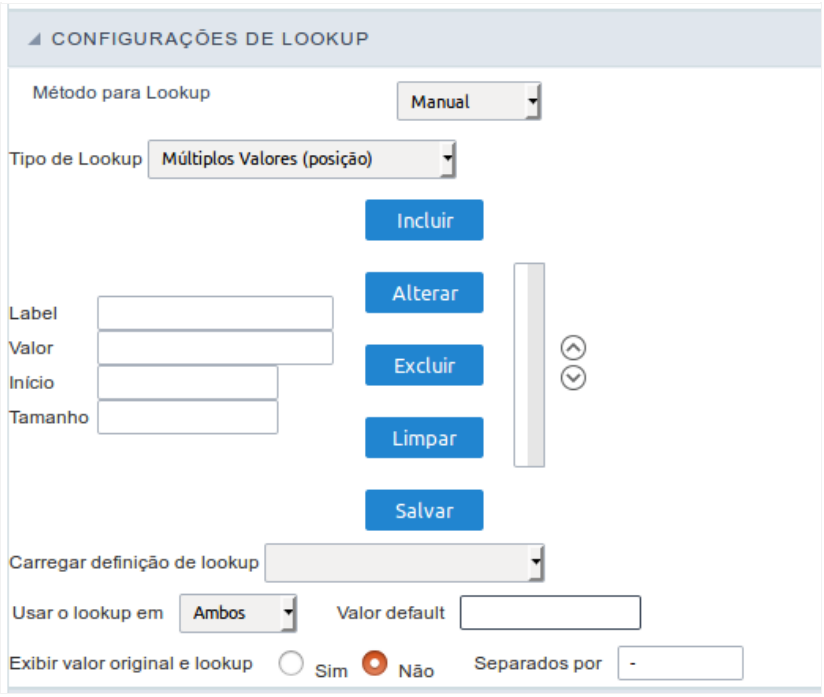
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

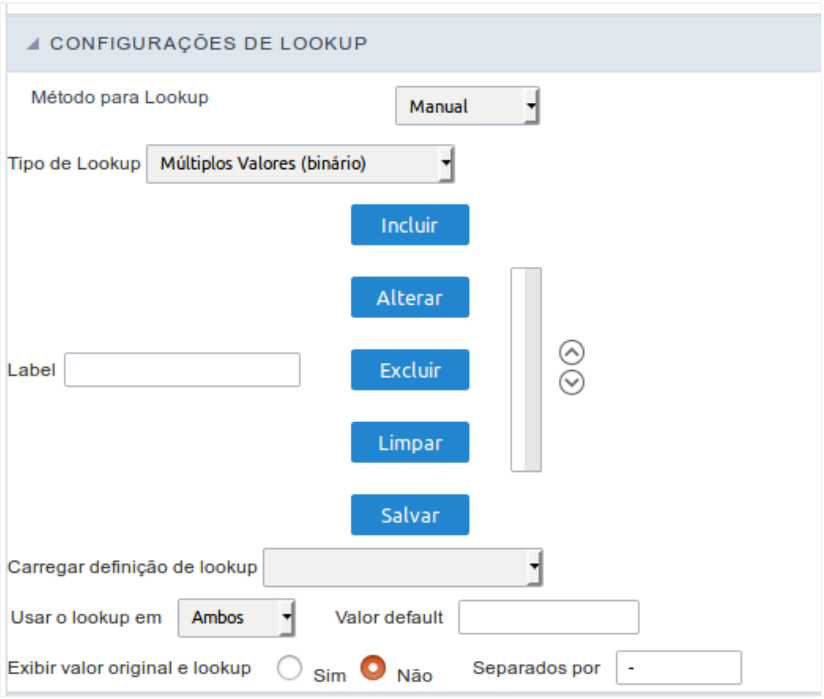
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

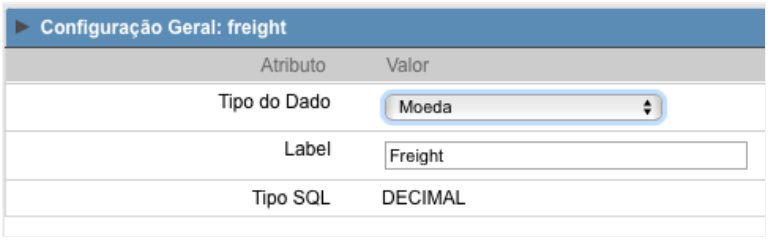
- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Moeda

Configuração Geral



Interface de configuração do campo número.

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

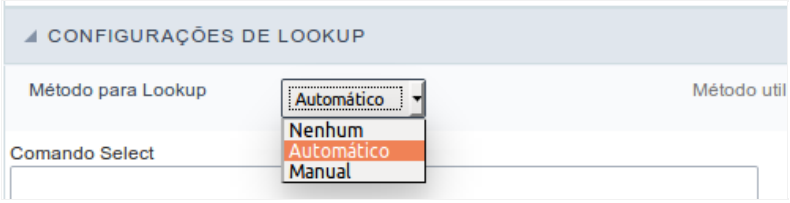
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



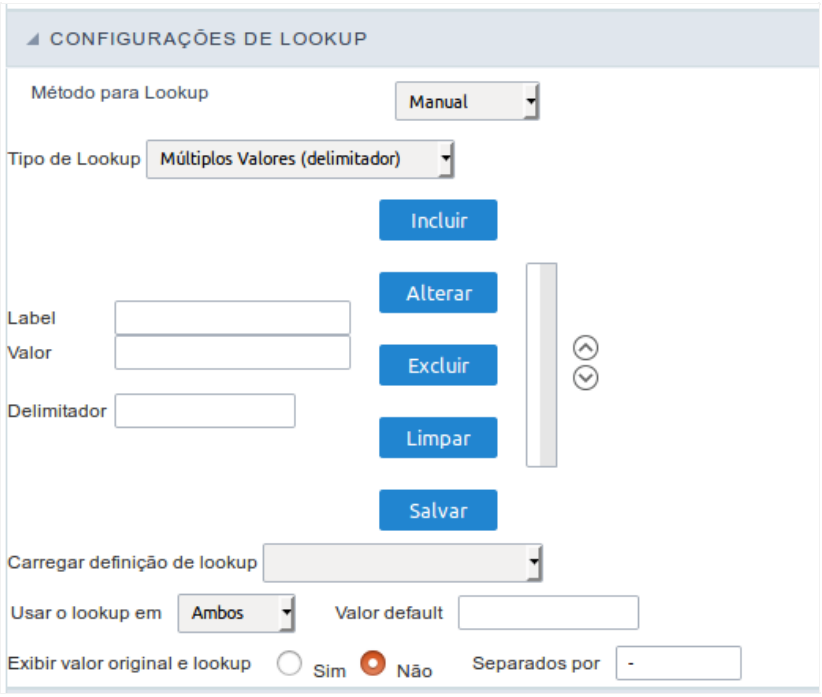
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

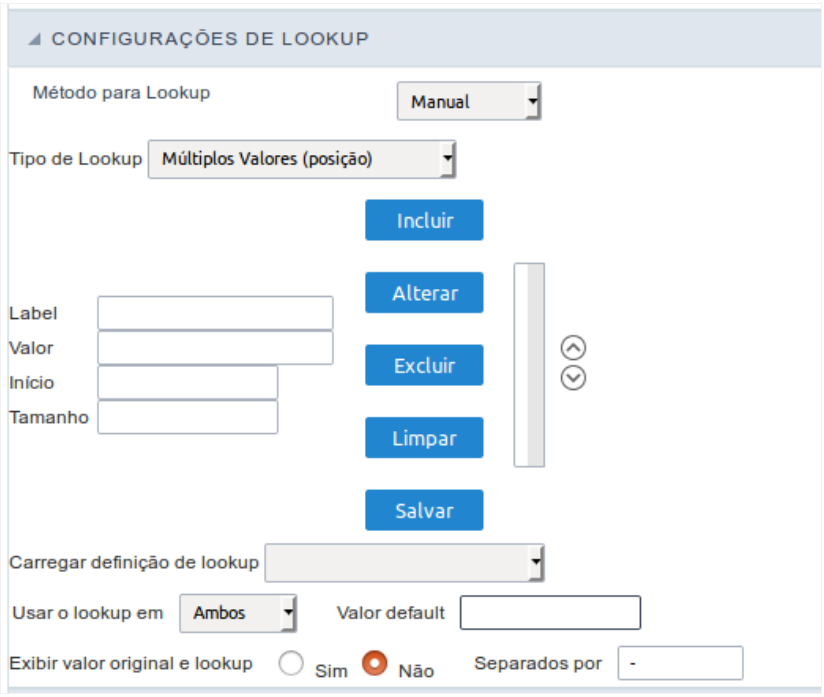
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

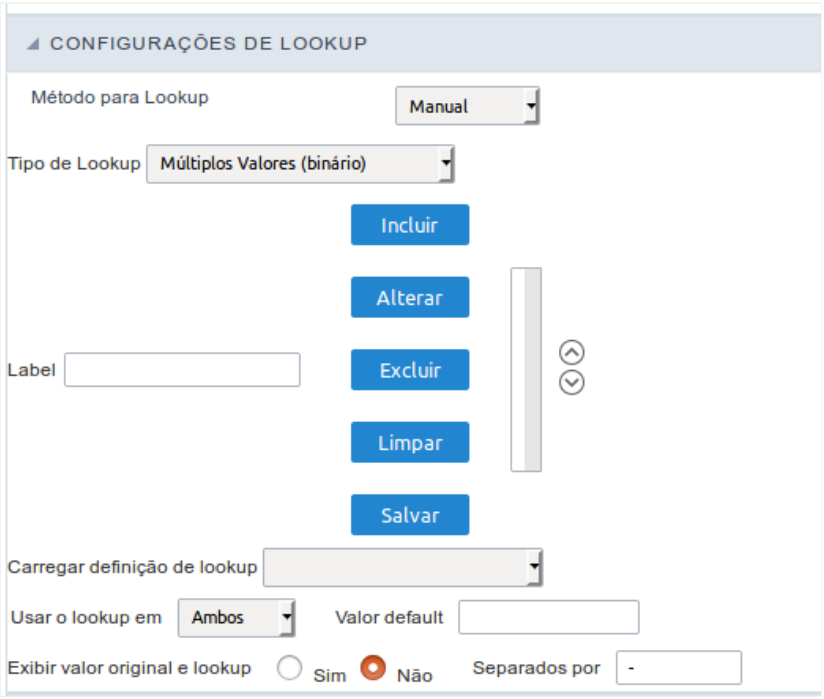
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Por cento (Calculado)

Configuração Geral



Interface de configuração do campo porcentagem.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

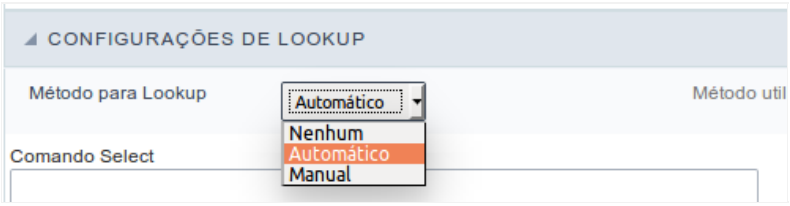
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



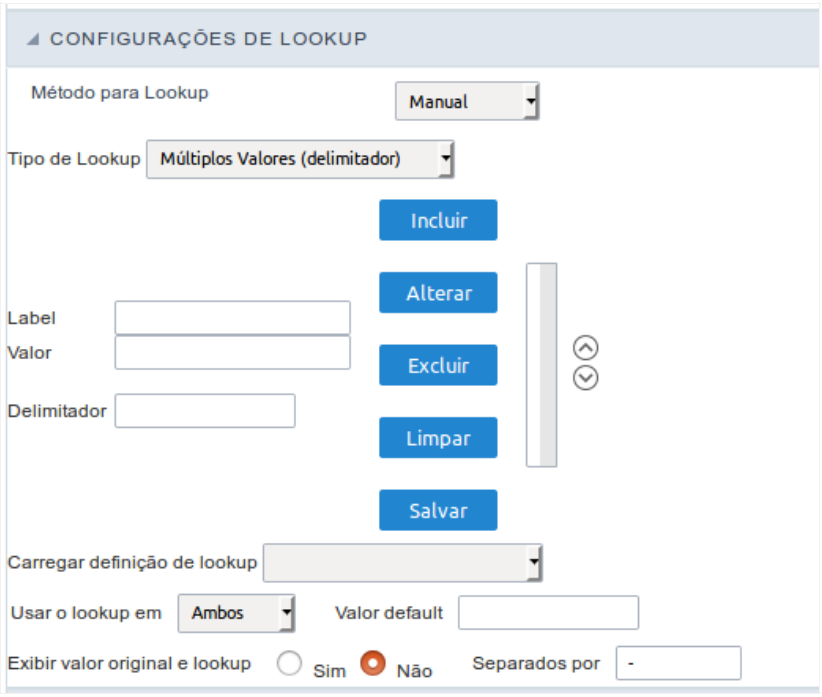
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

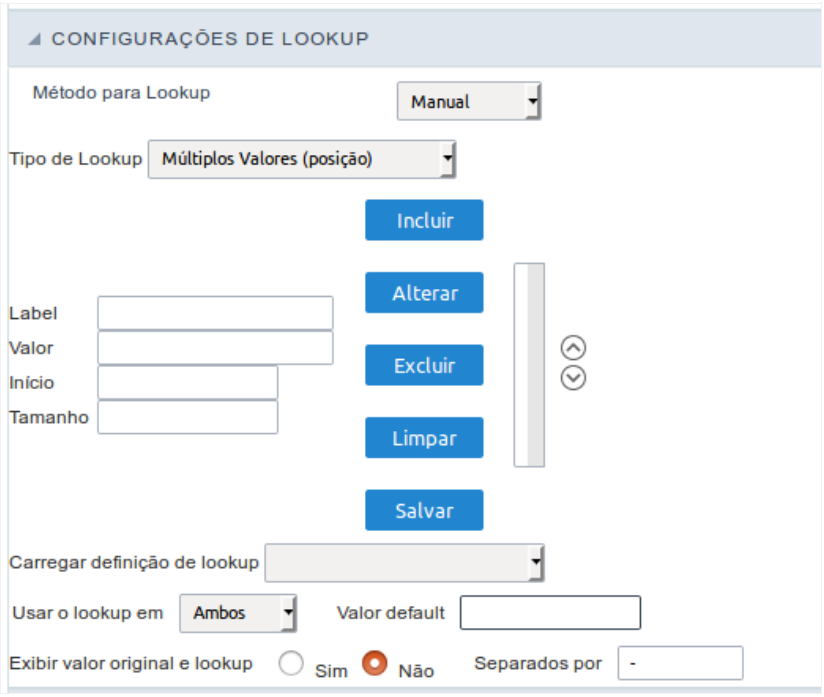
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

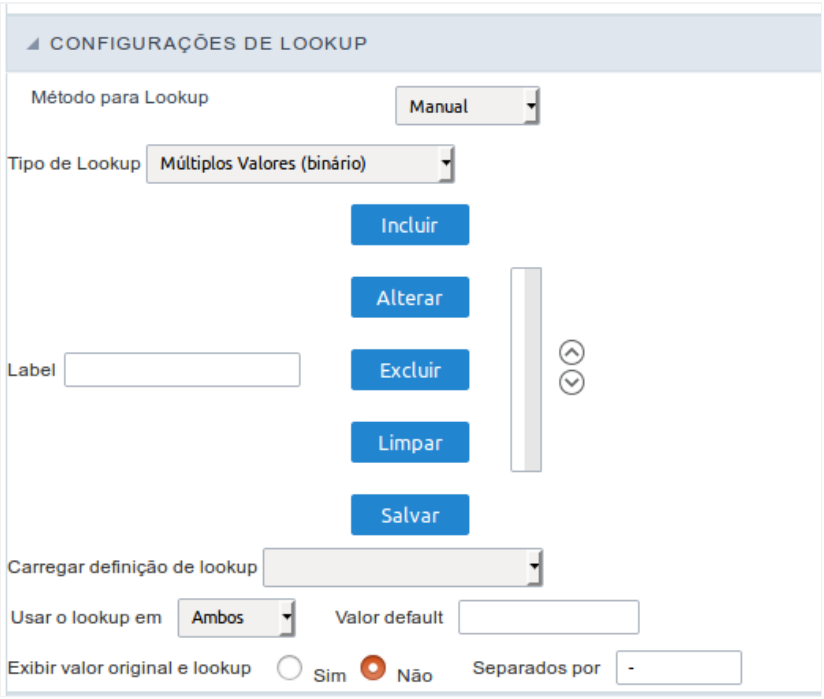
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

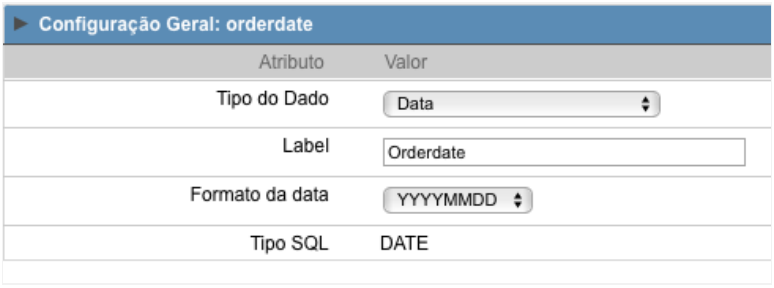
- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Data

Configuração Geral



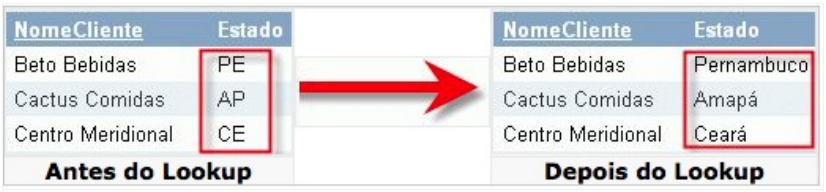
Interface de configuração do campo data.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **Formato da data** : Formato da data usado para agrupar os valores de quebra.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

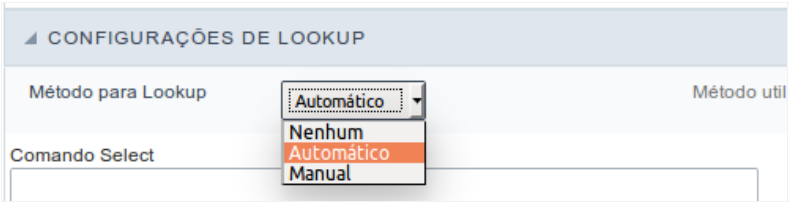
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



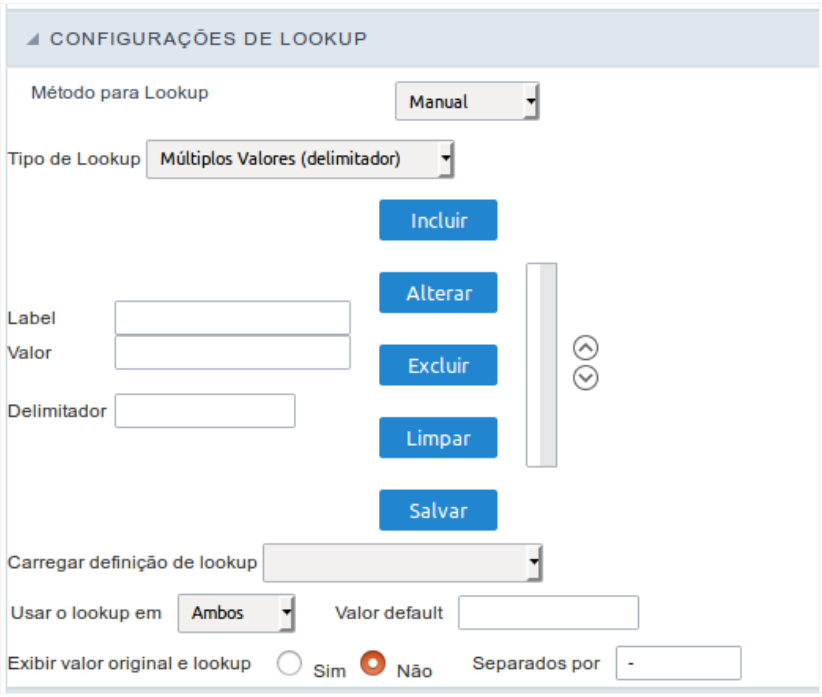
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

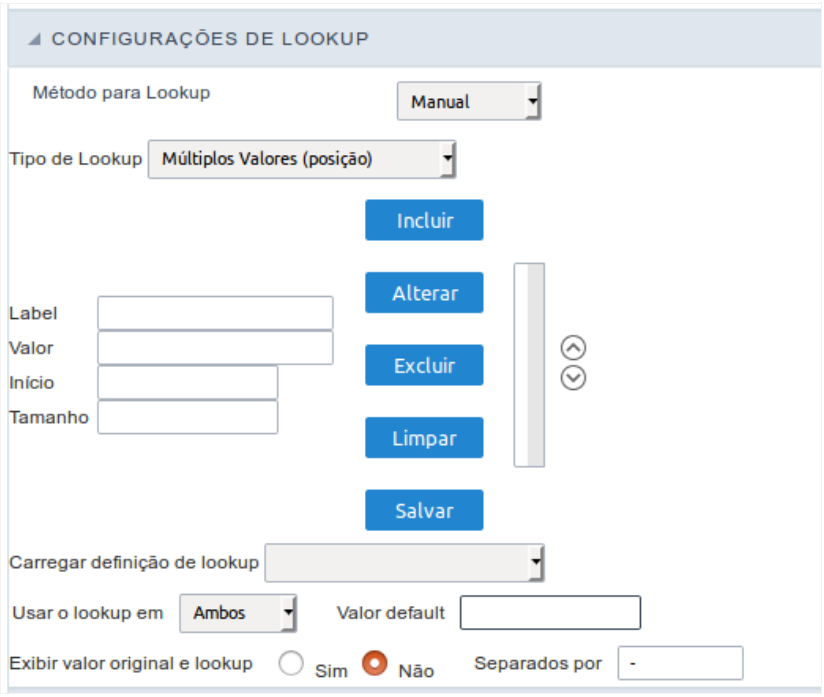
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

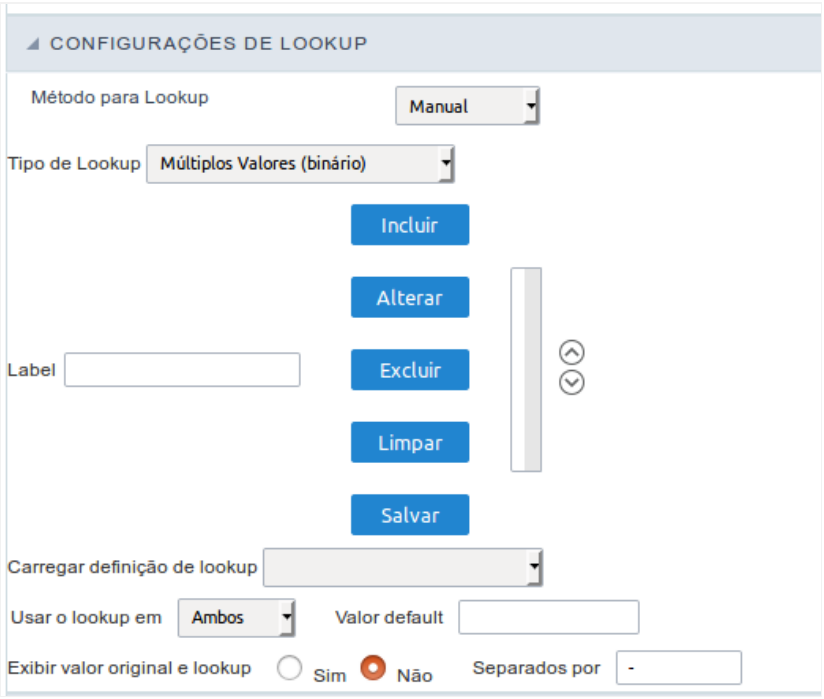
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo hora.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora, é permitido definir regras de formatação de hora.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações do Lookup

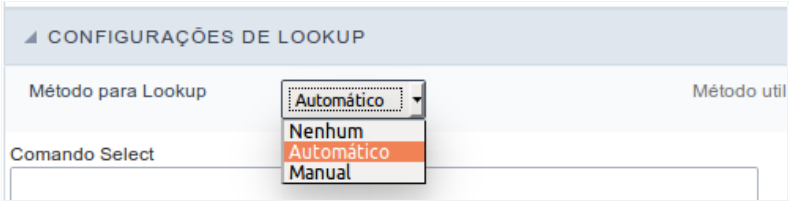
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



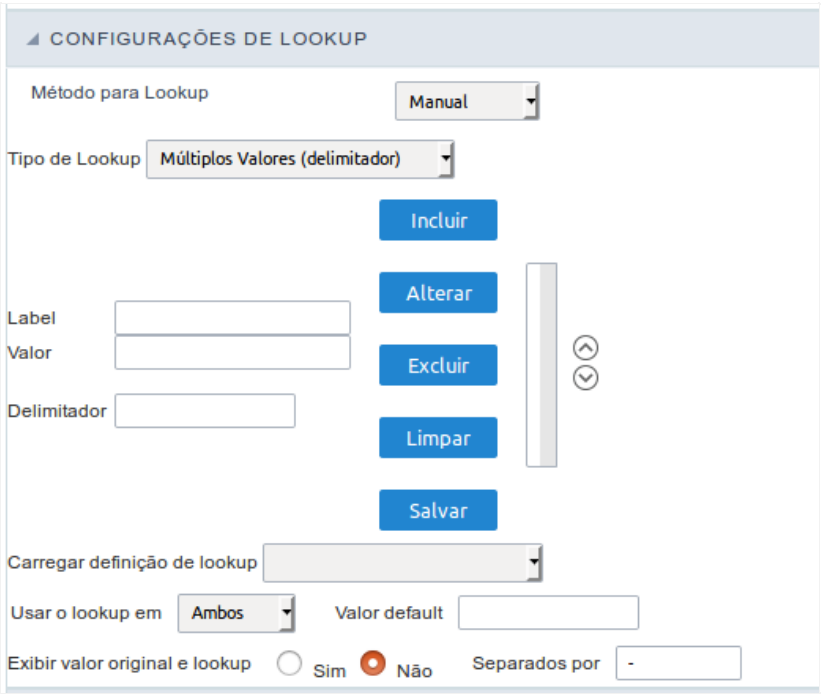
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

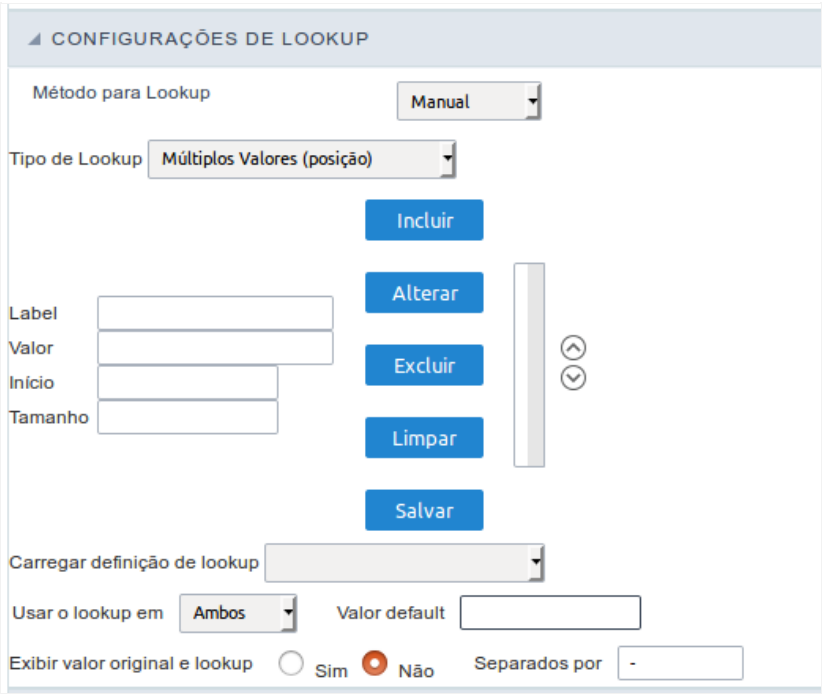
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

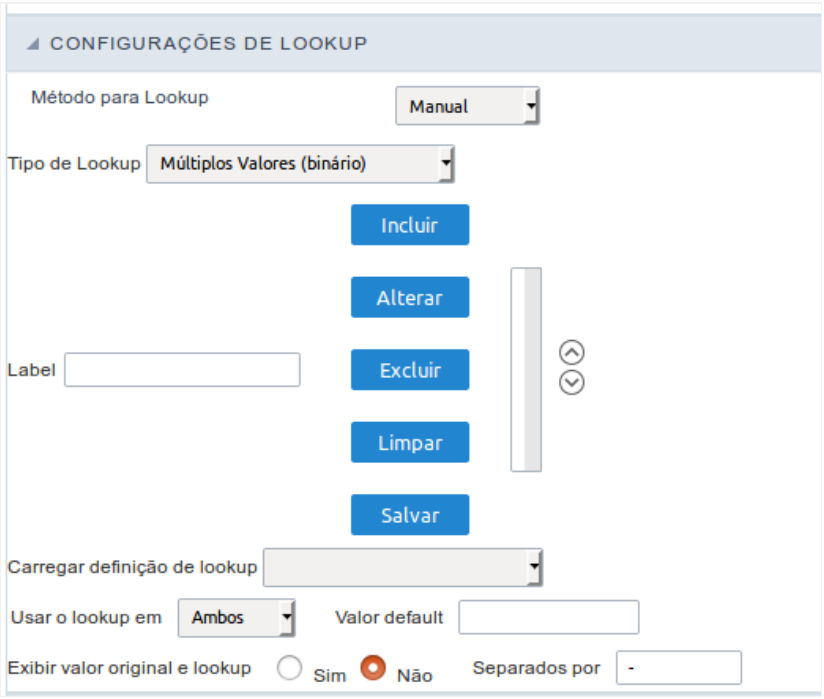
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

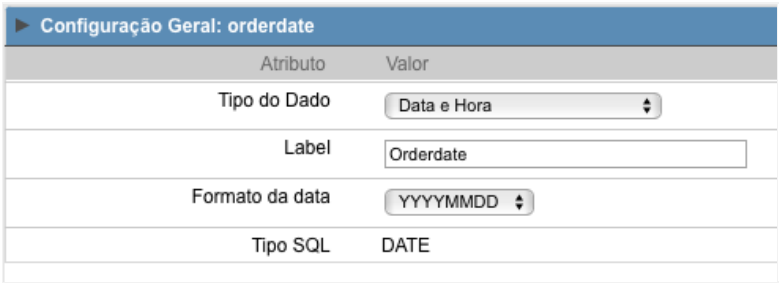
- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Data e Hora

Configuração Geral

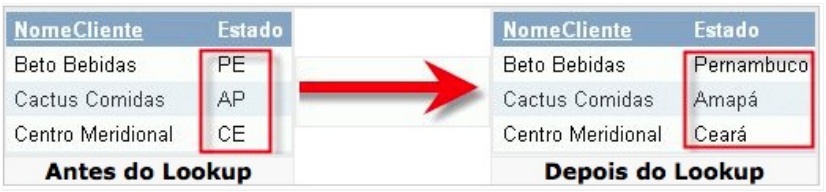


Interface de configuração do campo data e hora.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data e Hora, é permitido definir regras de formatação para data e hora.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Formato da data** : Formato da data usado para agrupar os valores de quebra.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

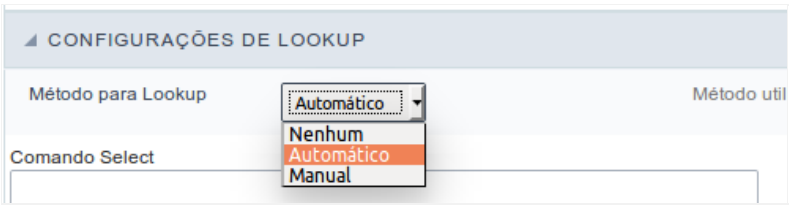
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



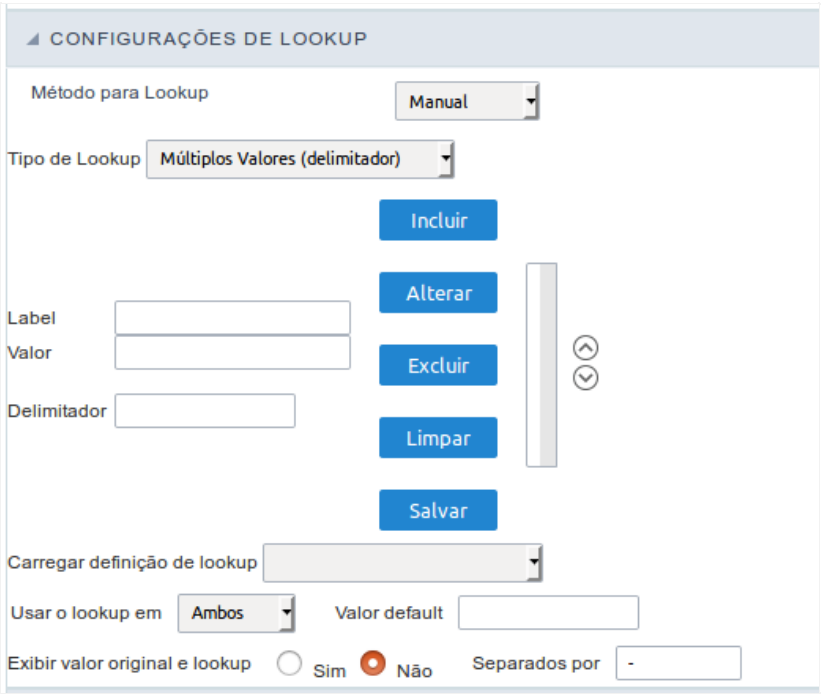
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

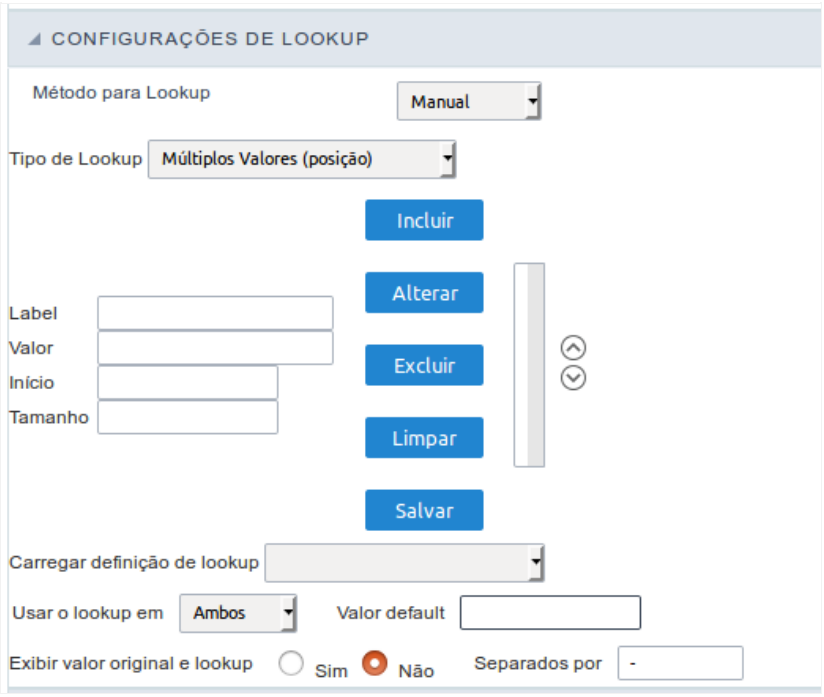
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

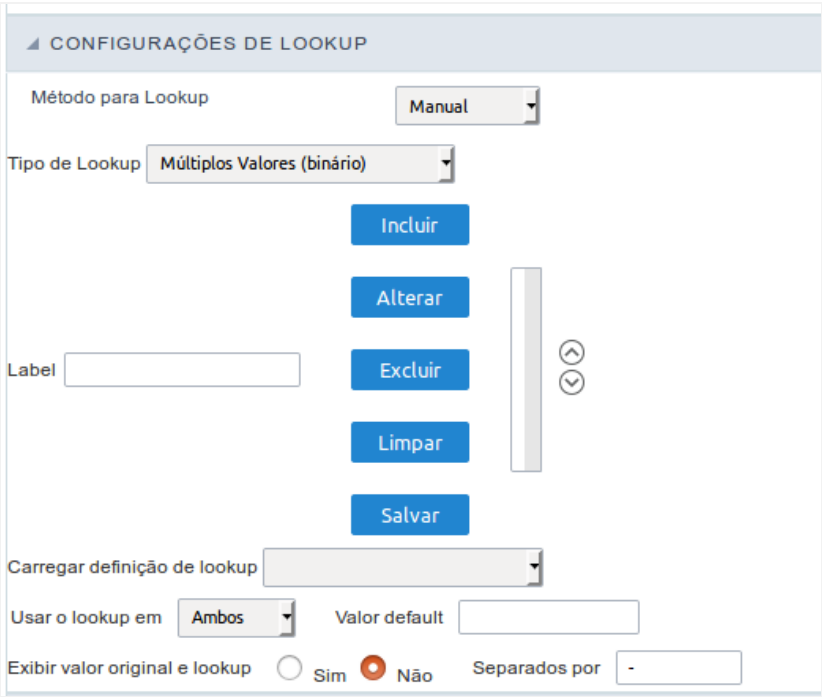
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

- Gráfico de Área
- Gráfico de Barras 2D
- Gráfico de Barras 3D
- Gráfico de Colunas 2D
- Gráfico de Colunas 3D
- Gráfico de Rosca
- Gráfico de Linha
- Gráfico de Linha (Step)
- Gráfico de Pizza 3D
- Gráfico de Pizza 2D
- Gráfico de Piramide
- Gráfico de Linha (Spline)
- Gráfico de Empilhamento
- Gráfico de Combinação
- Dasboard com gráficos
- Gráfico de Linha HTML5
- Gráfico de Área HTML5
- Gráfico de Funil HTML5
- Gráfico de Radar HTML5

VÍDEOS RELACIONADOS

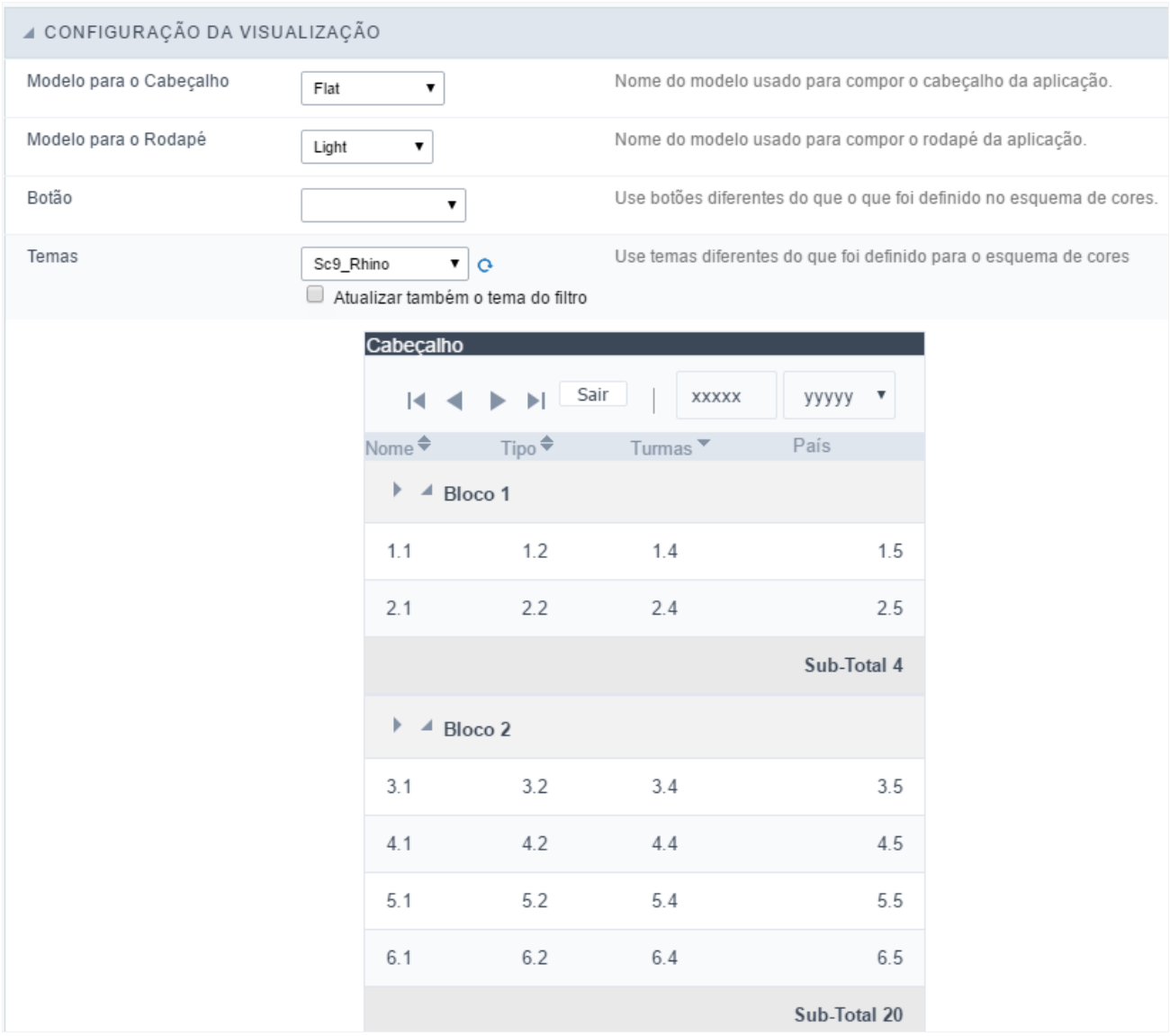
- Aplicação de Gráfico
- Temas dos gráficos

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

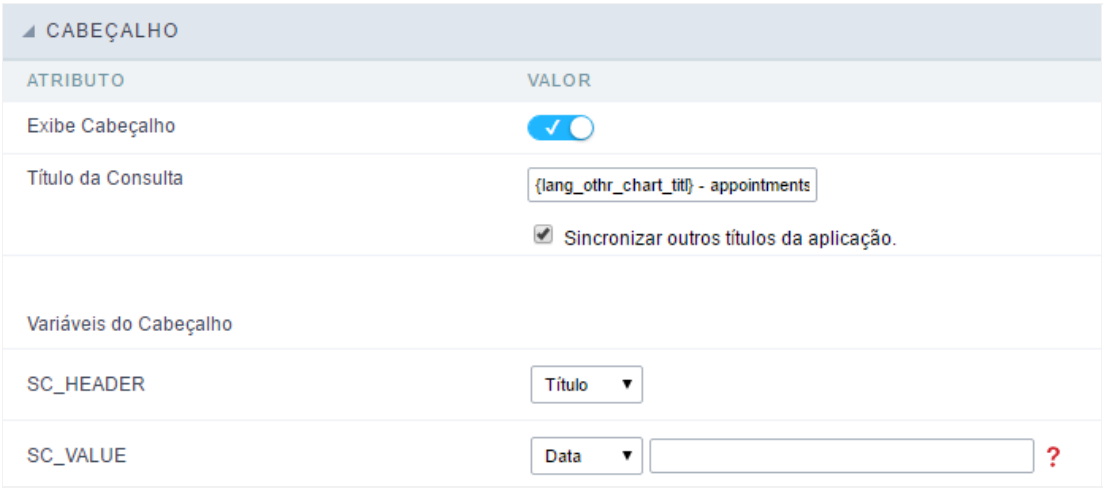


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

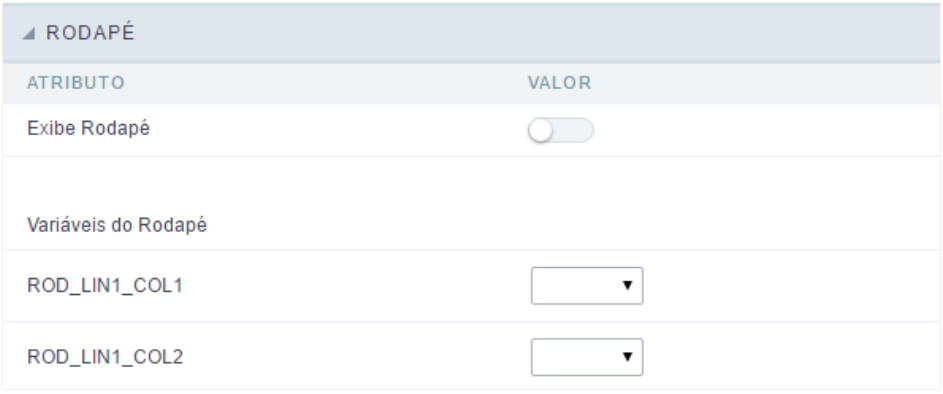


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte

do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.

- **Data** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
- **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher imagem**” e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
- **Valor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onHeader

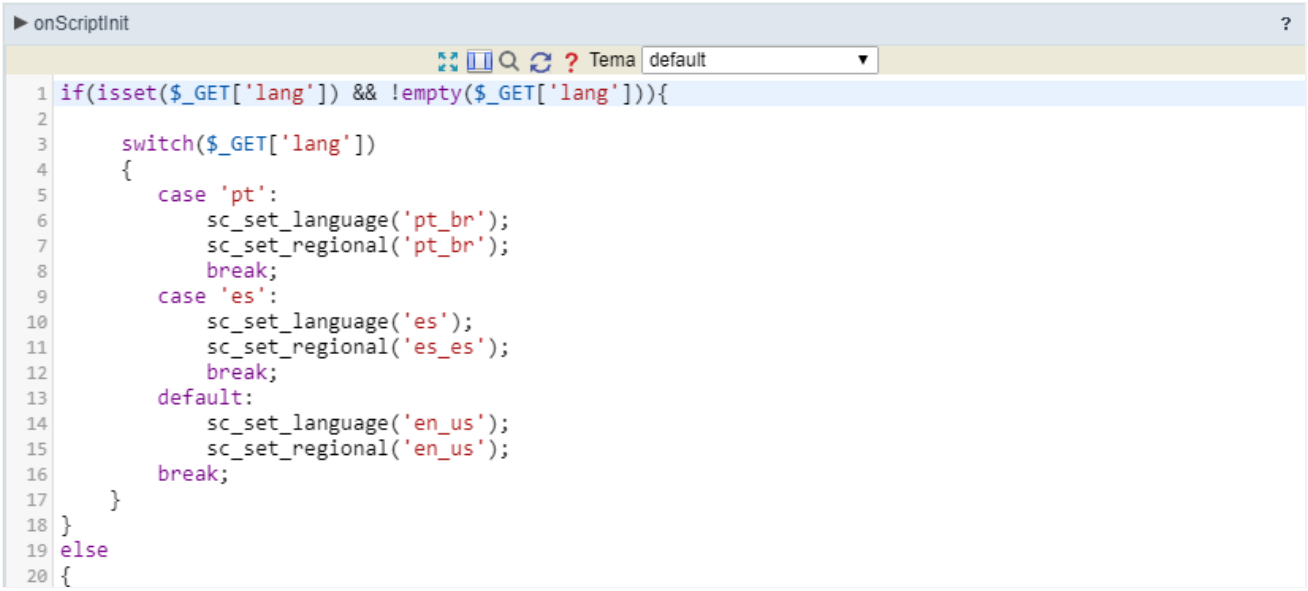
Este evento é executado no cabeçalho da aplicação.

onFooter

Este evento é executado no rodapé da aplicação.

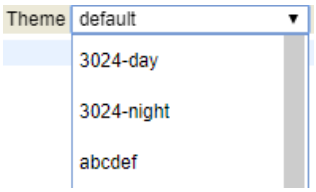
Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.

- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Visão Geral

A aplicação de gráfico dispõe dos senguites tipos de filtros para o usuário:

Filtro Avançado

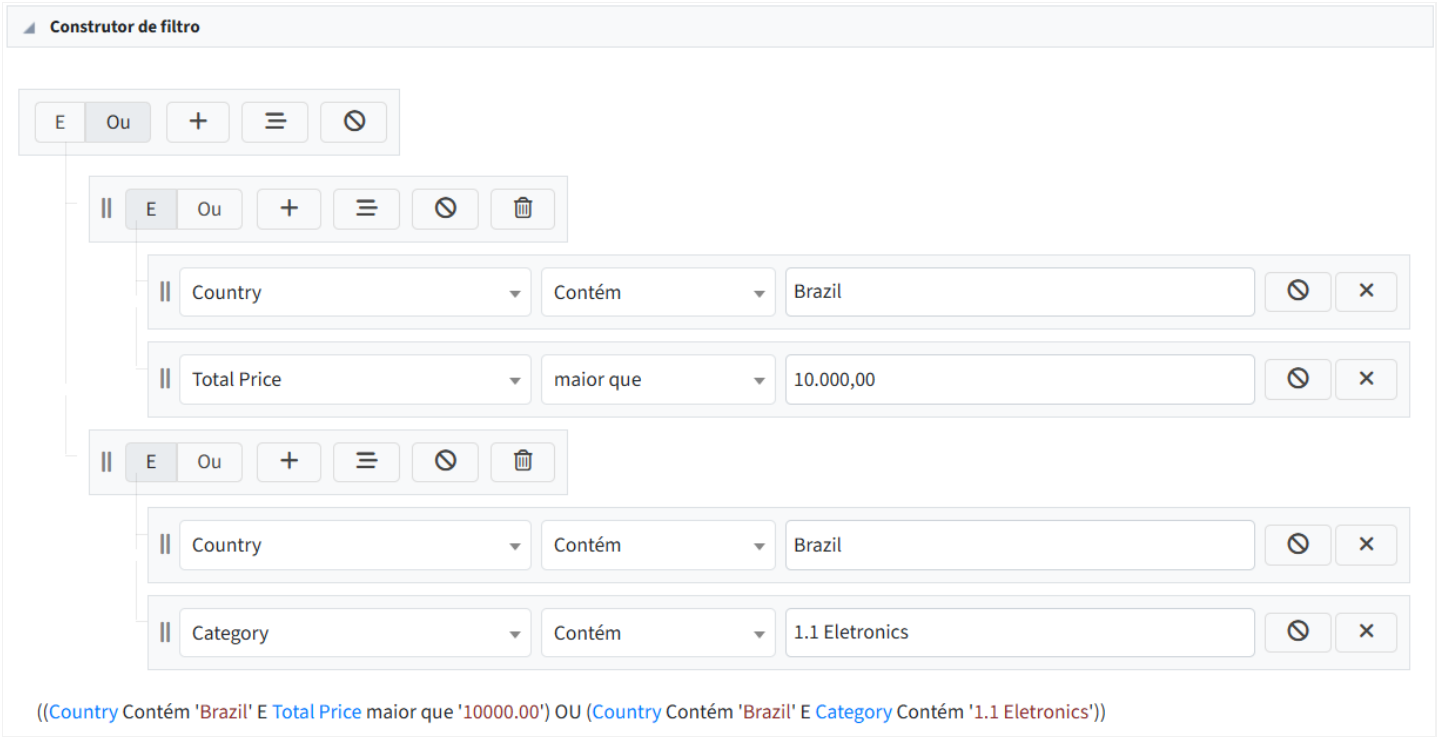
O Filtro Avançado é outra poderosa ferramenta de filtragem no Scriptcase. Ele oferece opções mais detalhadas para refinar os resultados da consulta. Com o Filtro Avançado, você pode escolher colunas, operadores de comparação e valores para criar condições de filtro personalizadas. Além disso, é possível combinar várias condições usando operadores lógicos como “E” e “OU”. O Filtro Avançado é ideal quando você precisa de maior precisão em suas consultas, permitindo que você defina critérios complexos para encontrar os dados desejados.

Contrutor de Filtro

Permite que o usuário final crie filtros durante o uso da aplicaçao, combinando diferentes condições e operadores lógicos (AND/OR) para criar filtros mais robustos e gerar relatórios mais qualificados.

Abaixo um exemplo do funcionamento do filtro build.

O usuário pode adicionar varios campos ou condições aninhadas para mesclar o uso dos operadores logicos.



Filtro dinâmico

Permite que o usuário final monte filtros durante o uso da aplicação, adicionado os campos que devem compor o filtro de acordo com sua necessidade, dentro de um mesmo operador logico.

Abaixo um exemplo do funcionamento do filtro dinamico.

O usuário deve selecionar o operador logico que será utilizado para todos os campos do filtro: Todas as condições (AND) ou qualquer condição (OR)

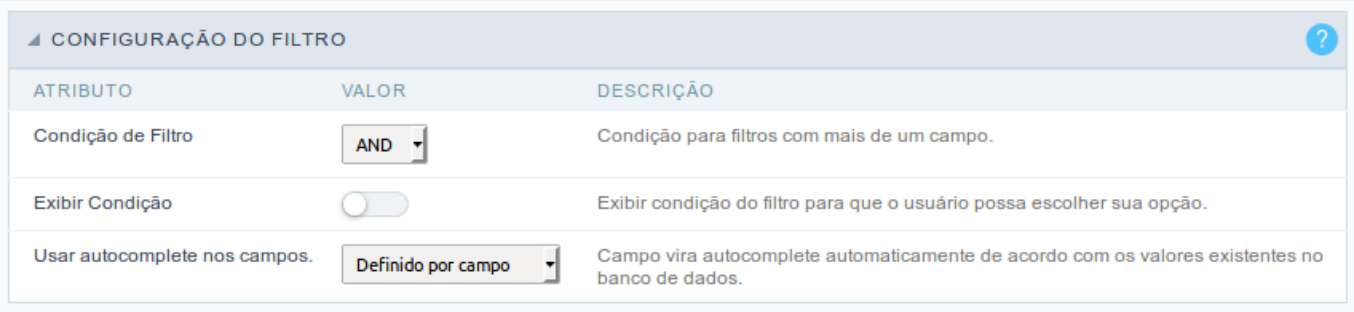
Filtro dinâmico

Critérios: ◉ Todas as condições ○ Qualquer condição

Country	Contém	Brazil			×
Country	Contém	United States			×
Order Date	Intervalo	dd	mm	2023	×
		até			
		dd	mm	2024	

Configuração

Nesta tela definimos o comportamento geral de algumas opções.



Condição de Filtro

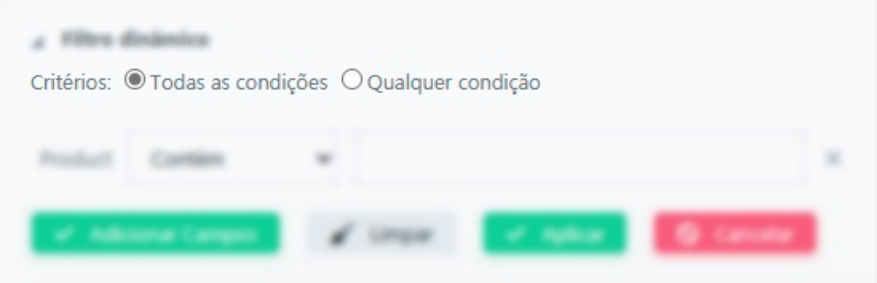
Define o operador lógico (**AND** ou **OR**) utilizado na montagem do `WHERE`. O valor definido neste atributo será o operador padrão na montagem do comando ao executar o filtro da aplicação.

Exibir Condição

Define se as condições do filtro, **AND** (Todas as condições) e **OR** (Qualquer condição), serão exibidas para o usuário final, na aplicação.

Ao habilitar, as condições serão exibidas, dando maior liberdade ao usuário que poderá definir à condição que mais lhe atende no momento.

Neste caso, as condições serão exibidas da seguinte forma para o usuário:



- **Todas as condições** - Ao selecionar esta opção, todos os dados pesquisados no filtro devem ser verdadeiros. Esta condição representa o **AND**.
- **Qualquer condição** - Neste caso, se um dos valores pesquisado for verdadeiro, os registros correspondentes serão exibidos. Esta condição representa o **OR**.

Ao desabilitar, a condição não será exibida e a pesquisa será realizada utilizando o operador selecionado no atributo **Condição de Filtro**.

Usar Autocomplete nos Campos

Este atributo define o funcionamento dos campos do filtro com relação a utilização do autocomplete, que será gerado automaticamente pela ferramenta utilizando os dados armazenados. As opções de configuração são:

Definido por campo

A utilização do autocomplete automático será definida individualmente, nas configurações dos campos.

Sim

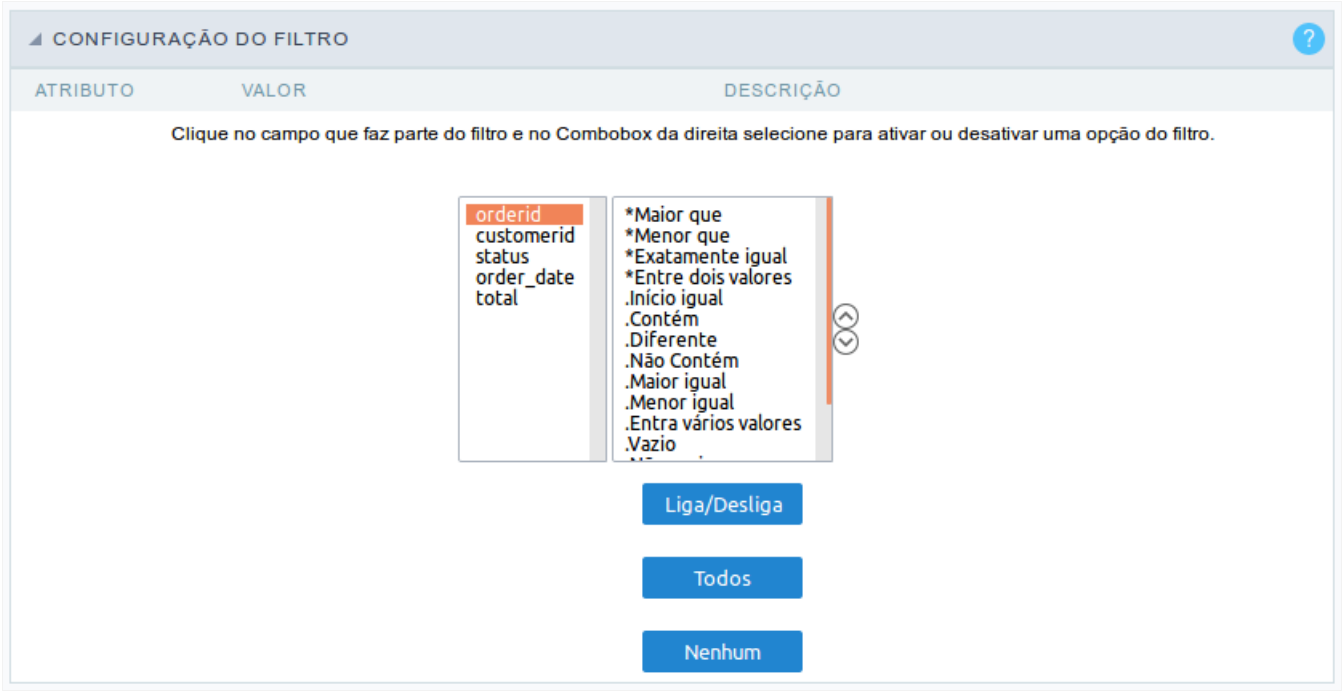
Ao marcar, **sim**, todos os campos do filtro utilizam o autocomplete retornando os dados da base.

Todos os campos do filtro terão autocomplete.

Não

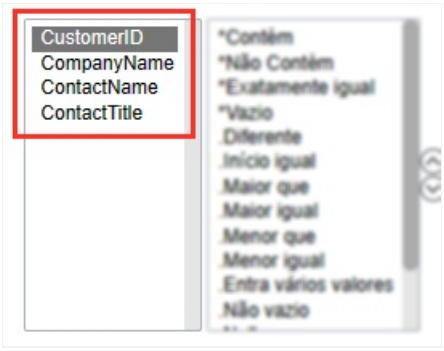
Nesta opção, os campos do filtro não estarão disponíveis para utilizar a opção de autocomplete, mesmo com o atributo habilitado na configuração individual do campo.

Condições do Filtro



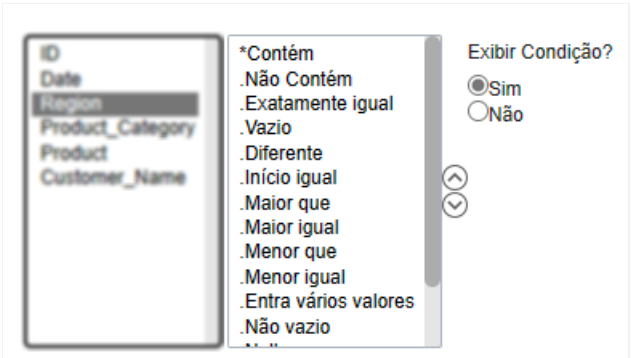
Nesta tela, devem ser definidas as condições disponíveis para realização da pesquisa. Esta definição é realizada individualmente nos campos setados para o filtro.

Na coluna da esquerda, são listados os campos selecionados pra utilização no filtro.



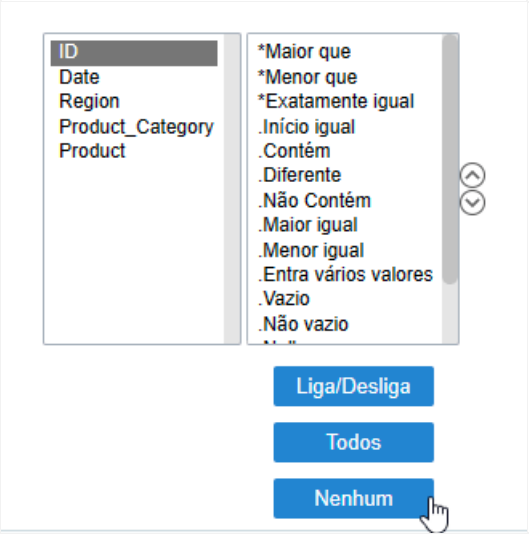
Na coluna da direita, as condições disponíveis para o campo selecionado. Quando ativas, as condições são marcadas com **asterisco** as inativas com **ponto**.

Caso o campo possua apenas uma condição definida, será exibida a flag **Exibir Condição?**, que permite ocultar a condição da pesquisa na aplicação em execusão.



Definição das Condições

A definição das condições de pesquisas são realizadas individualmente. Selecione o campo e marque as condições que serão disponibilizadas selecionando a condição e clicando no botão **Liga/Desliga** ou com o duplo clique na condição.



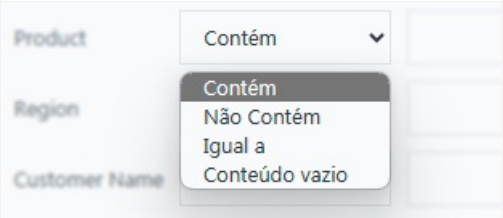
Botões

- **Liga/Desliga** - Inverte o estado atual da condição, alternando em disponível e indisponível. O duplo clique rea
- **Todos** - Habilita todas as condições de pesquisa para o campo.
- **Nenhum** - Desabilita todas as condições do campo selecionado.

O Duplo clique na condição tem a mesma funcionalidade do botão **Liga/Desliga**.

Ordenação

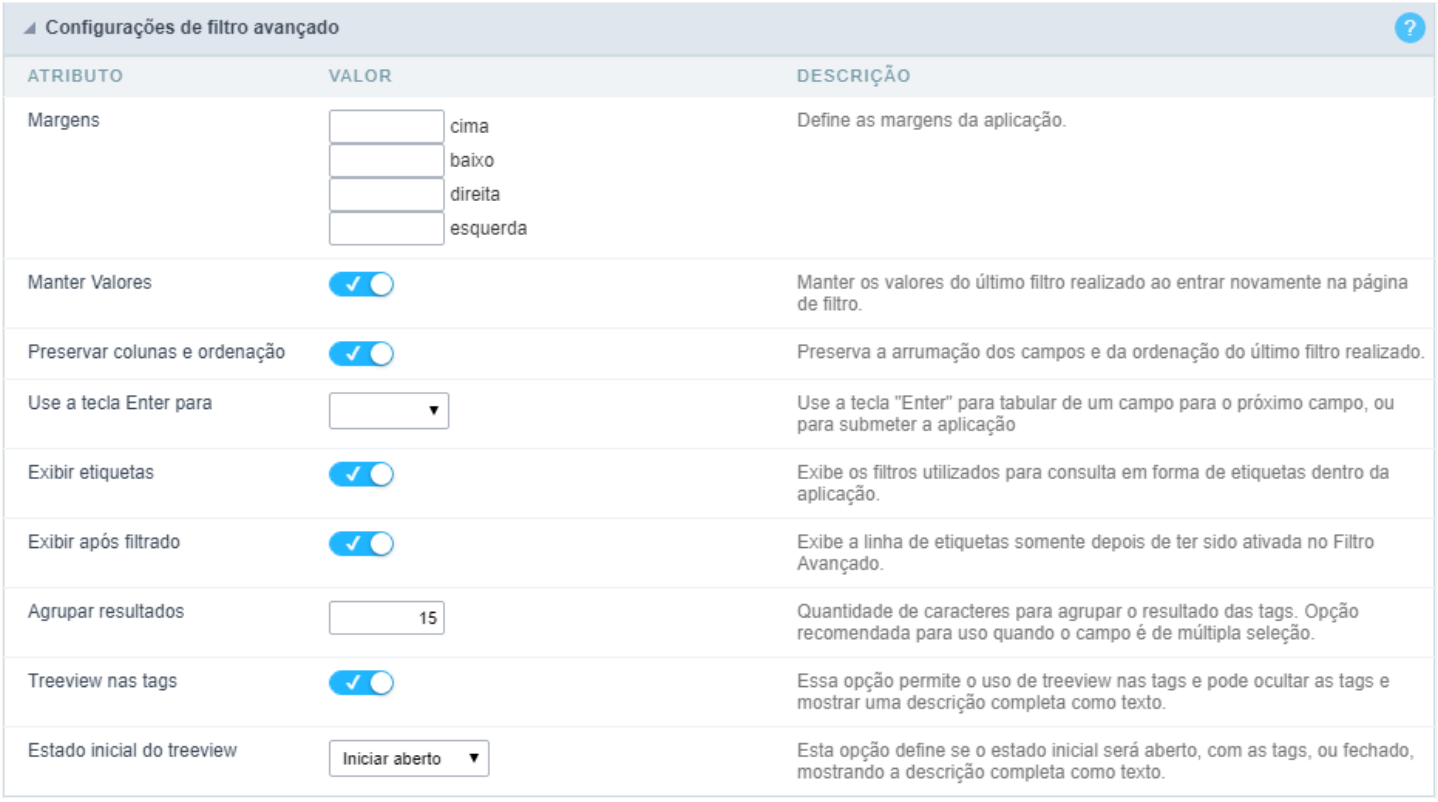
As setas, posicionadas à direita da coluna de condições, e , devem ser utilizadas para definir a ordem de exibição das condições no combobox da aplicação final.



Campos do tipo **data** possuem condições especiais de pesquisa. Estas condições devem ser definidas nas configurações do campo.

Configurações de filtro avançado

Através da tabela abaixo definimos todas as opções que farão parte do aplicativo Grid Search.



- **Margens** : Permite definir o posicionamento (margens) do form de filtro.
- **Manter valores** : Quando Ativado os valores do último filtro são mantidos e exibidos quando o usuário retorna à tela de filtro.
- **Preservar Colunas e Ordenação** : permite determinar se, a cada filtro, devem ser preservados os valores selecionados para os campos da consulta e ordenação, ou seja, a cada filtro, estes valores retornam a condição original.
- **Usar tecla enter para** : Permite definir a ação que a tecla enter terá na tela de filtro. **Tabular** Permite navegar entre os campos e **submeter** realiza a busca(ativa o botão Pesquisar)
- **Exibir etiquetas** : Permite exibir os filtros utilizados para a consulta em forma de etiquetas.
- **Exibir após filtrado**: Esta opção define o momento de exibição das etiquetas. Ao habilitar as etiquetas serão exibidas após realizar um busca avançada, se desabilitada as etiquetas serão sempre exibidas independente da realização de uma busca avançada prévia.
- **Agrupar resultados** : Define a quantidade de caracteres para agrupar o resultado das tags. Opção deve ser utilizada para uso quando o campo é de múltipla seleção.
- **Treeview nas tags** : Define a utilização ou não do treeview nas tags.
- **Estado inicial do treeview** : Esta opção funciona apenas se o treeview estiver sendo utilizado e define o estado inicial do treeview.
  - **Aberto**: exibindo as tags 

.
  - **Fechado**: mostrando a descrição completa como texto 

.
- **Limpar outros filtros depois de enviar**: Depois de aplicar o filtro avançado, todos os outros filtros serão excluídos.
- **Interaja com o filtro dinâmico**: Aplicar mesmo filtro em campos coincidentes entre Filtro Avançado e Dinâmico, quando não mostrar as etiquetas.
- **Destacar**: Destaca os resultados na consulta. Funciona apenas para as condições “Exatamente igual”, “Contém” e “Início igual”.

Para customizar como o destaque será exibido, você deve acessar a ferramenta de edição de temas.

1- Acesse no menu **Layout > Temas para aplicação temas**.
2- Escolha o tema desejado e clique em **Modo Avançado**.
3- Depois procure pelo subitem **Consulta**, dentro do item de mesmo nome.
4- Neste subitem você irá encontrar a opção “Linha”, que contém as pastas **Linhas Ímpar e Par**. Em cada uma destas pastas você irá encontrar a opção **Destaque da pesquisa rápida**, com as opções de edição de Texto, Borda e Fundo dos termos pesquisados.

Selecionar Campos

Adicionando e removendo campos de aplicativos

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

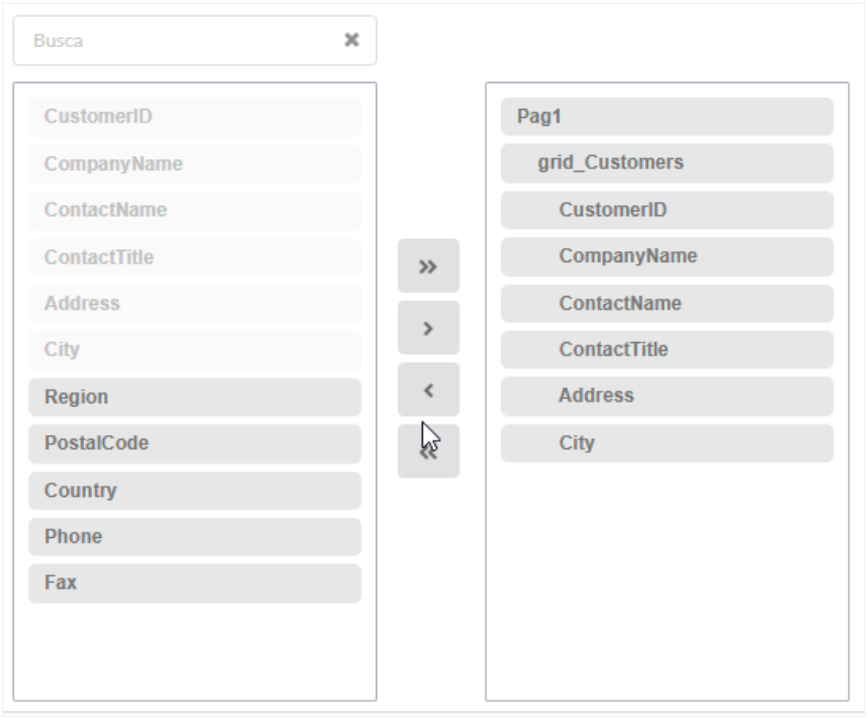
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



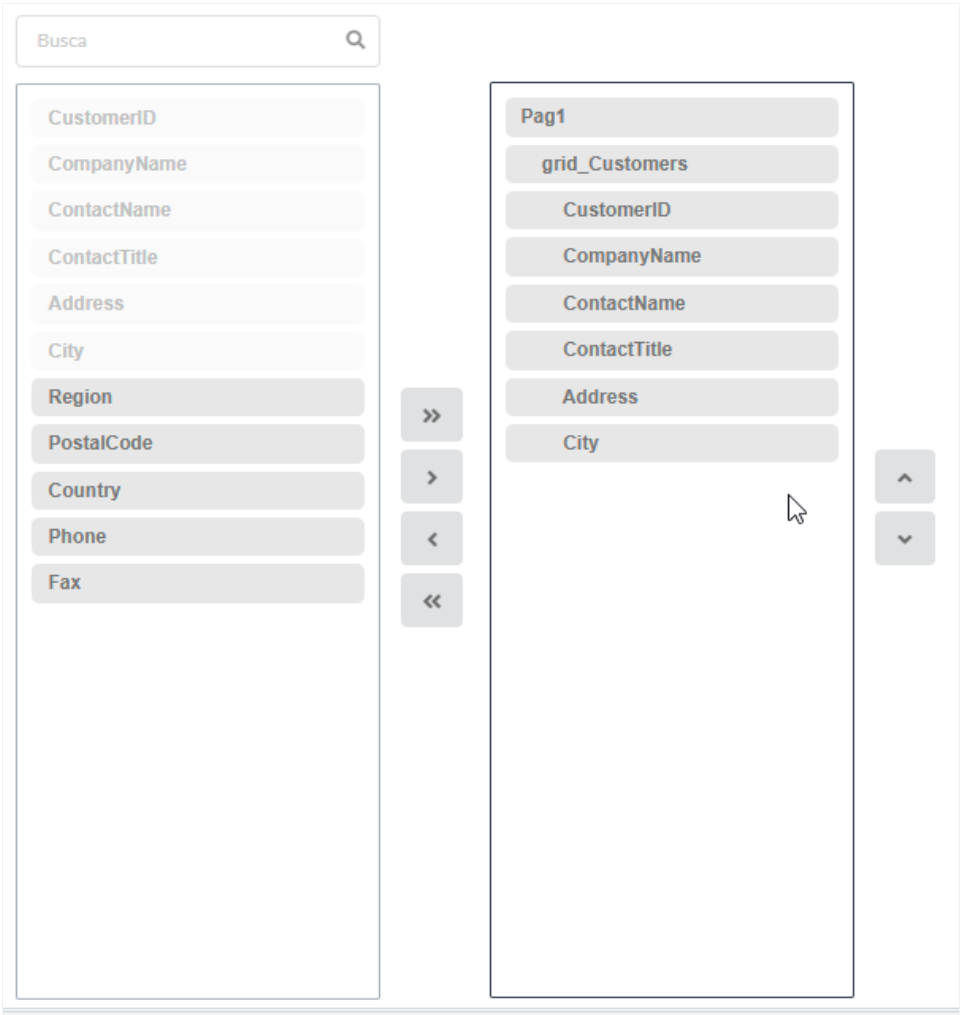
Ordem de exibição do campo

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e ˅ que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

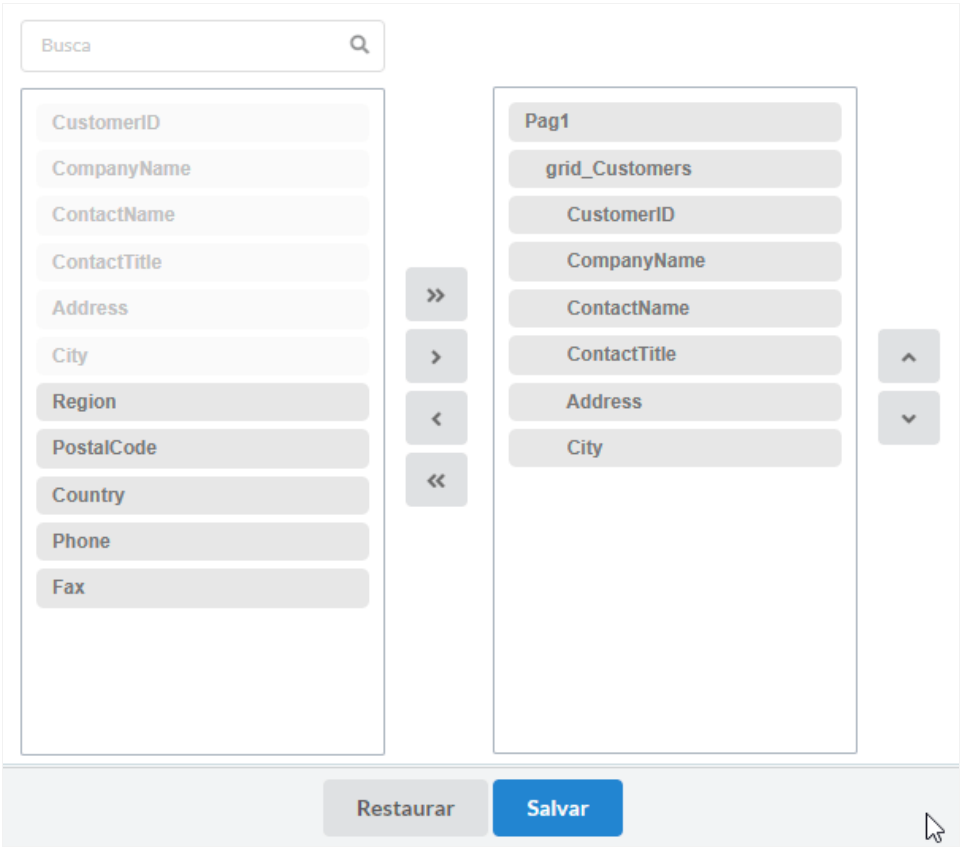


Salvar e restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

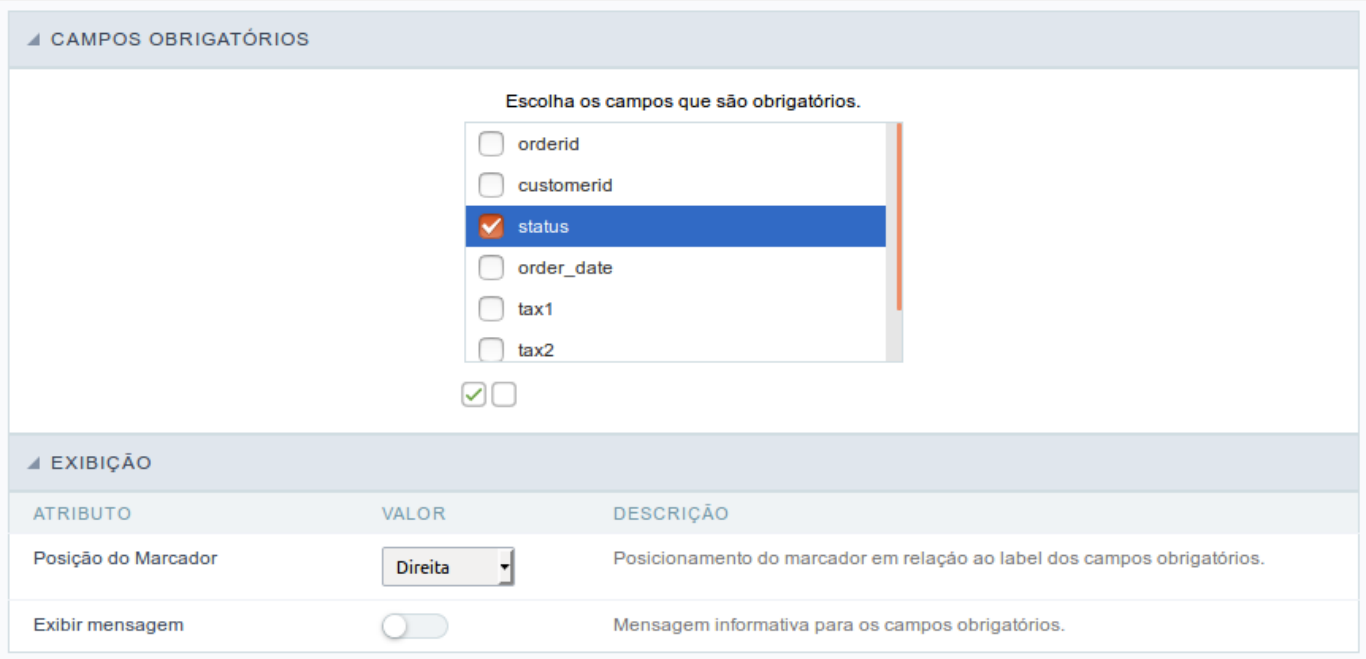
Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Obrigatório

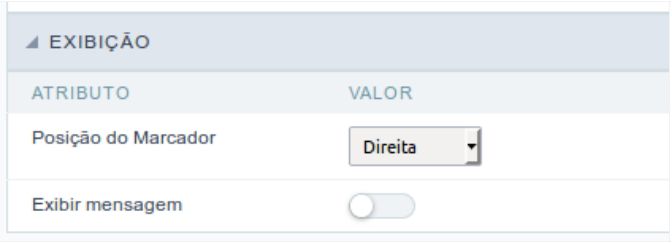
Define quais campos de aplicação serão obrigatórios para a pesquisa.

Campos Obrigatórios



A aplicação gerada será exibida com um marcador (*) próximo ao campo e uma mensagem de erro será gerada caso não seja atribuído nenhum valor.

Exibição



- **Posição do marcador** : Posição do marcador em relação ao campo.
- **Mostrar mensagem** : Exibe ou não a mensagem de erro na validação.

Barra de Ferramentas

Barra de Ferramentas do Filtro

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas, superior e inferior, funcionam de forma independente, permitindo por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

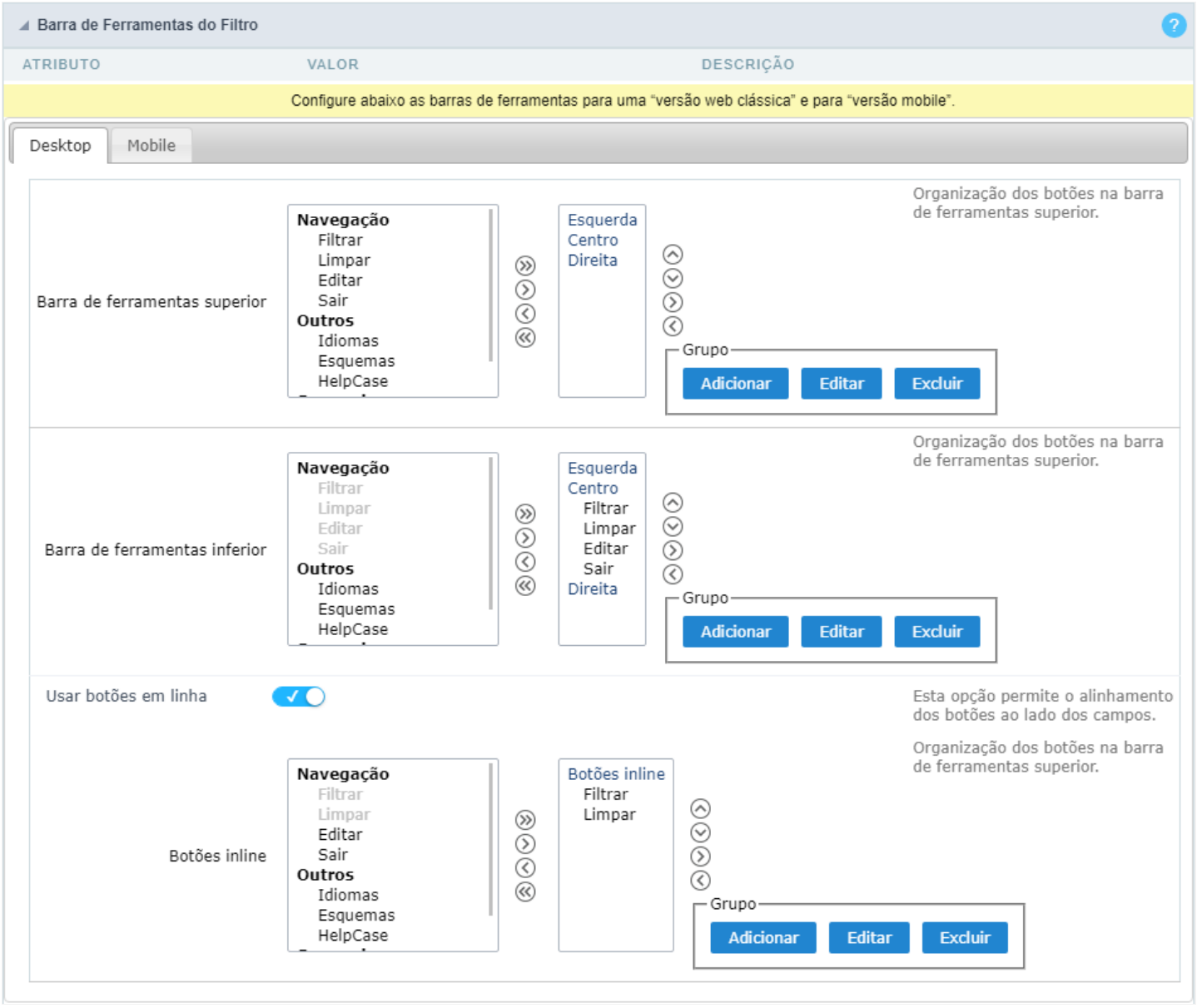
É possível também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas. Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



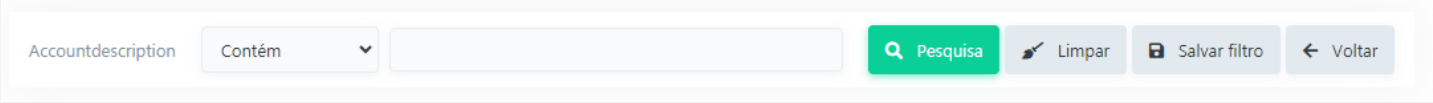
Confira abaixo uma breve descrição botões de configuração disponíveis, divididos nas categorias: Navegação, Outros e separador.

- **Navegação** - Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na consulta.
  - Filtrar - Executa a aplicação de filtro.
  - Limpar - Limpa os campos do filtro.
  - Editar - Habilita a opção de **Salvar Filtro**.
  - Sair - Fecha a aba da aplicação. Este botão pode também realizar a função de voltar, caso a exibição desta aplicação seja consequencia de um redirecionamento.
- **Outros** - Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.
  - Idiomas - Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
  - Esquemas - Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
  - HelpCase - Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda.
- **Separador**
  - **----------**: Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Usar Botões em linha

Altera o local de exibição dos botões do filtro, posicionando-os ao lado do ultimo campo do filtro.

Exemplo do filtro com a opção habilitada



Botões inline

Permite selecionar quais botões serão exibidos ao lado do campo, podendo ordena-los de acordo com o desejado. Esta opção está disponível ao ativar **Use Botões em linha** nas configurações dos botões.

Configuração dos botões



Atalhos:

Permite definir teclas de acesso rápido via teclado para as aplicações em execursão.

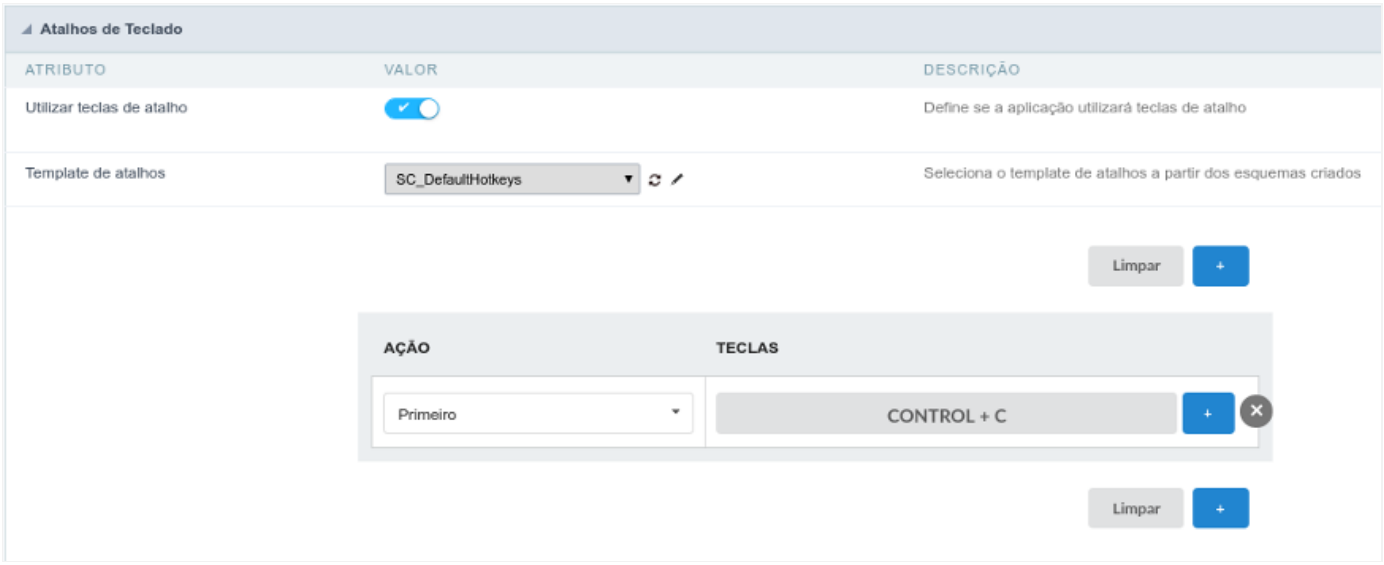
Posição dos botões em linha:

Define o posicionamento dos botões a direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas de exibição dos botões, permitindo assim configurar se serão exibidos lado a lado ou distribuídos em colunas.

Atalhos do Teclado:



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

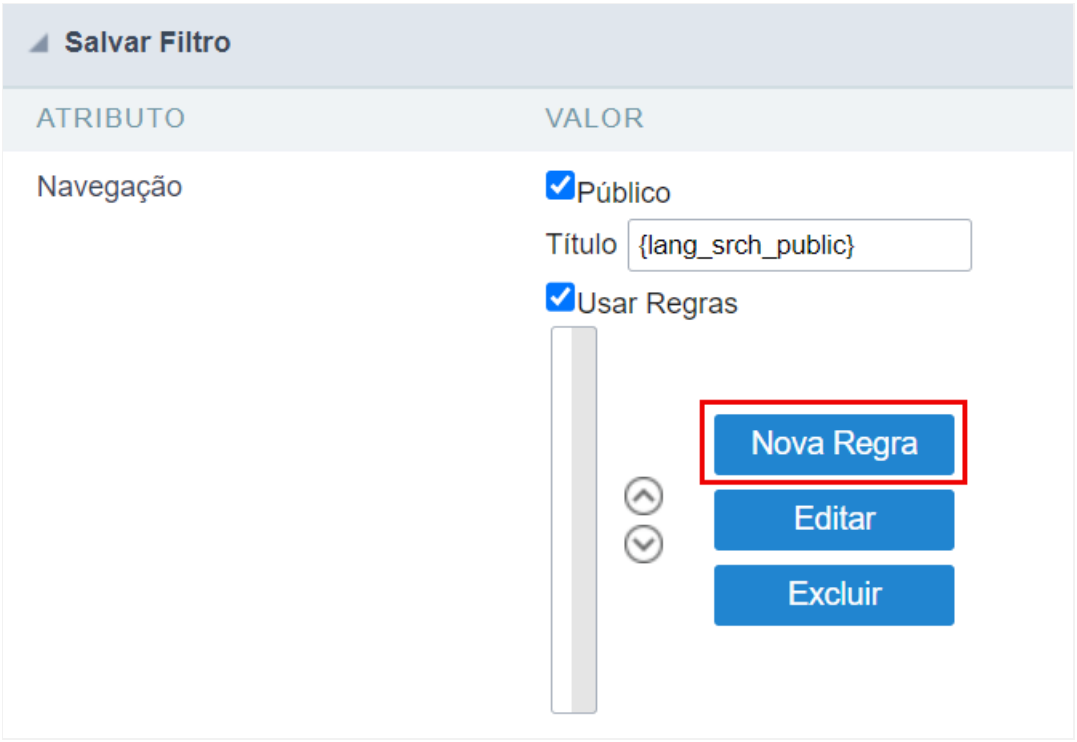
Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Salvar Filtro

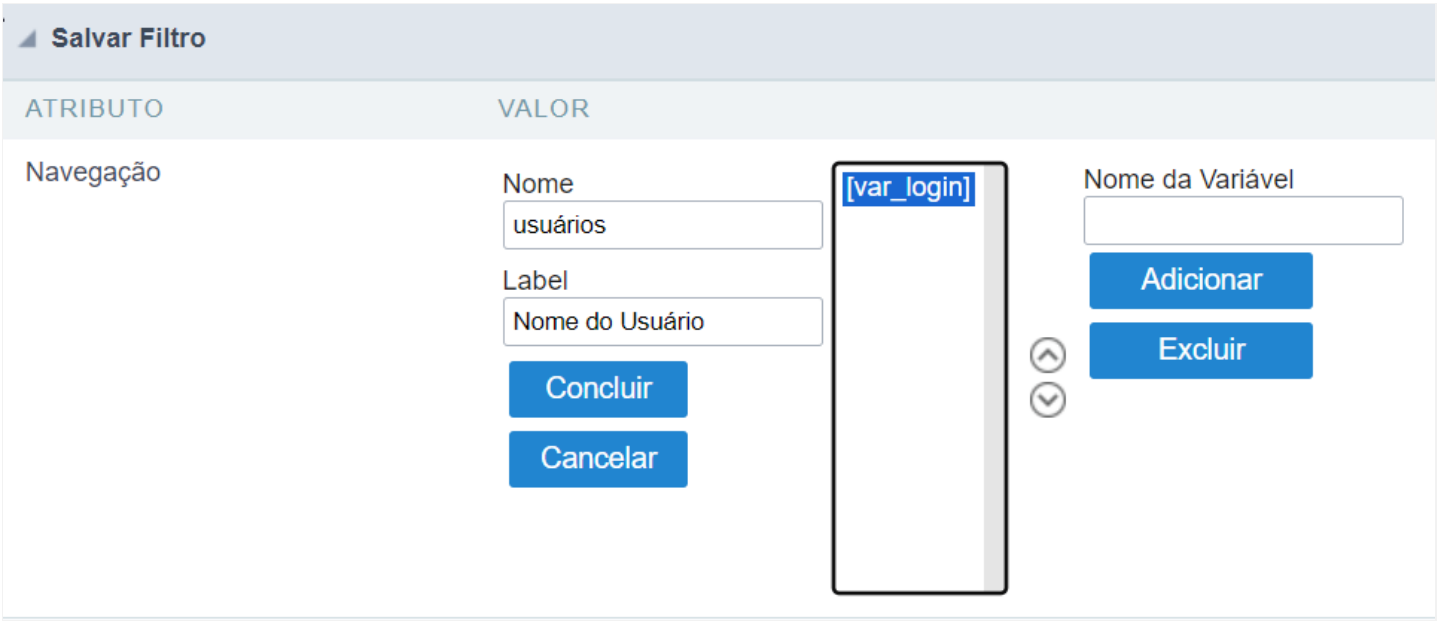
Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar filtro em uma aplicação de pesuisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas.Com essas características é possível salvar pesquisas por login de usuário.

Exemplo utilizando apenas o perfil Público



Interface de Salvar Filtro.

Exemplo adcionando opção de vincular ao usuário logado no sistema



Visão Geral

Em eventos, podem ser utilizados blocos com variáveis globais, locais, código JavaScript, códigos CSS e macros do Scriptcase.

onScriptInit

Este evento ocorre uma única vez antes da exibição do formulario do filtro. Podemos utilizar o evento para "setar" alguns defaults para os campos do filtro ex: {empresa} = [glo_empresa]; Campos no formato data são tratados diferentemente, recebendo um sufixo dia, mes e/ou ano. Por exemplo, o campo {dataNasc} será tratado da seguinte forma: {dataNasc_dia}=date("d"); {dataNasc_mes}=date("m"); {dataNasc_ano}=date("Y");

onRefresh

onRefresh

Este evento ocorre quando acontece uma recarga no form.

onSave

Este evento ocorre sempre que alguma configuração de pesquisa é salva no filtro.

onValidade

Este evento é executado quando o formulário de filtro é submetido ao servidor. Ex. possuo uma função php que me devolve strings similares a um valor passado , ex similar(joao) retona 'joão','juao','judo' etc. Ou seja a função tenta trazer resultados foneticamente iguais. Ex. ao validar o form de filtro , antes de executar a pesquisa no banco, desejo alterar o valor do nome passado para derivações fonéticas do mesmo , no evento OnValidate basta escrever {nome} = similar({nome});

Visão Geral

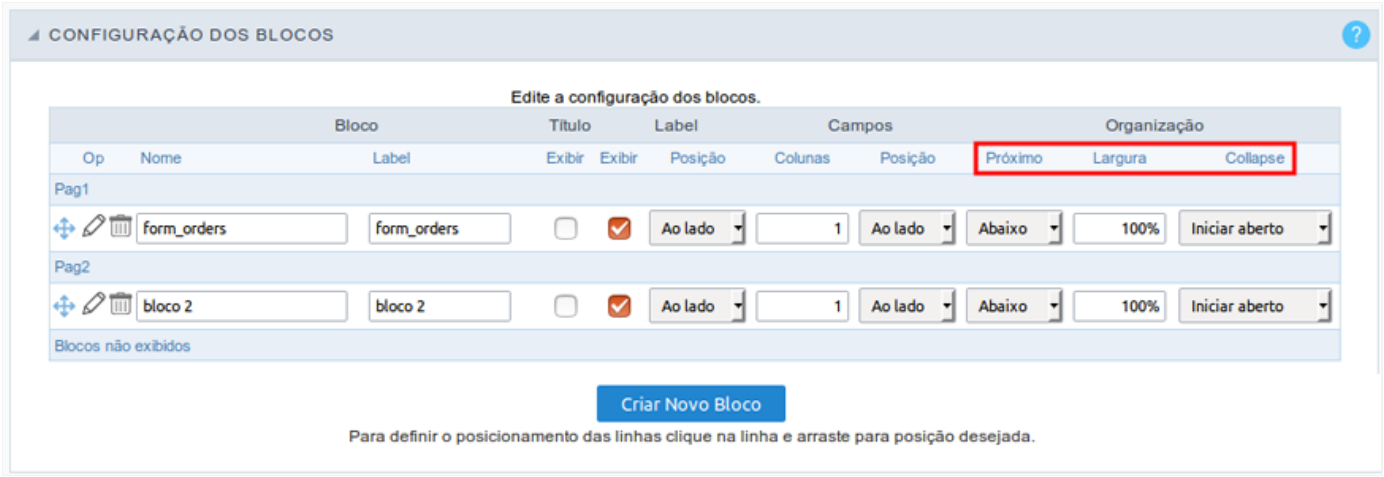
Neste módulo estão disponíveis as funcionalidades de edição, atributos e exibição da aplicação, de forma que você pode aplicar temas de exibição, organizar blocos, definir valores e formato do Cabeçalho/Rodapé e etc.

Blocos

Configuração dos blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

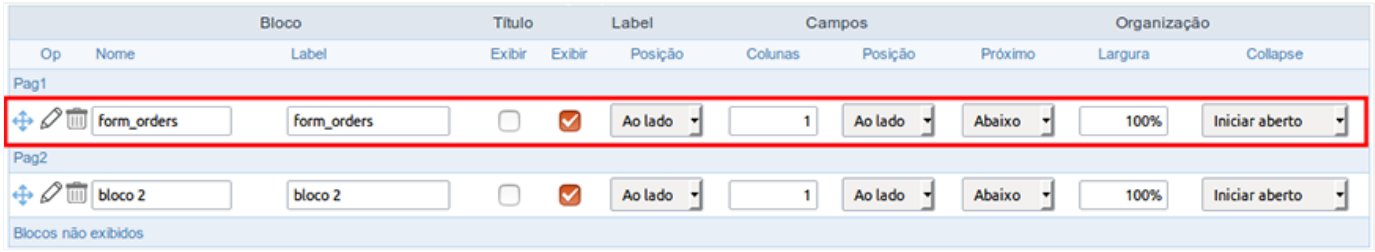


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

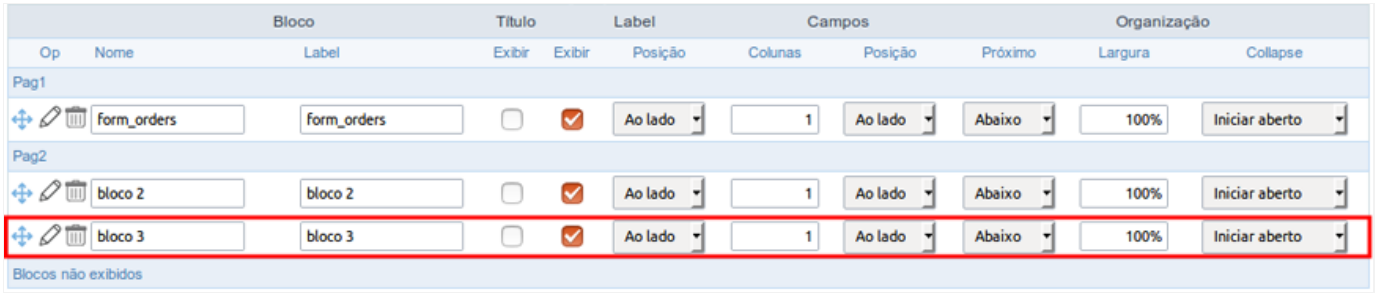
Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



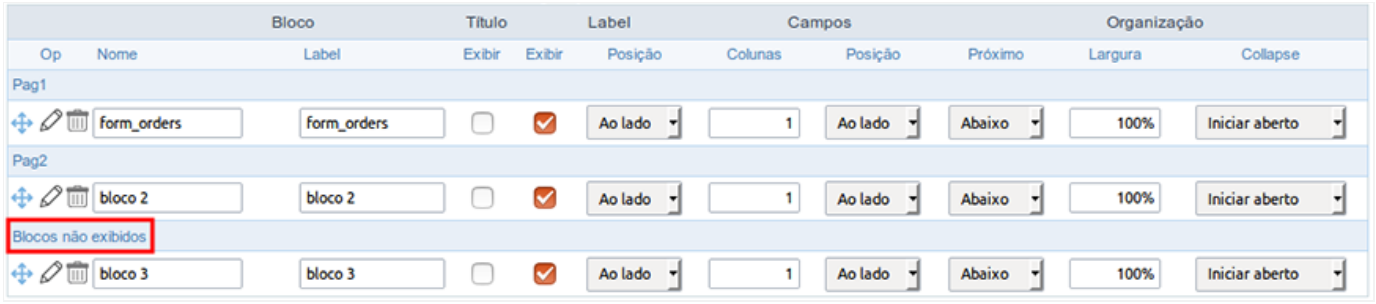
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- Veja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



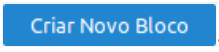
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



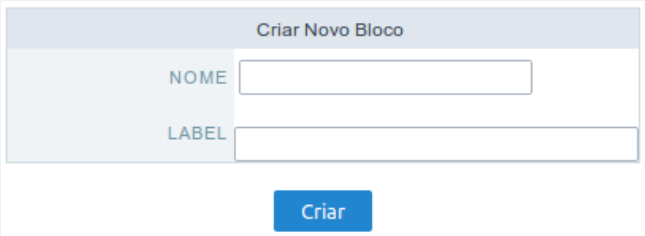
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Bloco**
  - **Nome** : Nome do Bloco.
  - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **Titulo**
  - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **Label**
  - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
  - **Posição** : Opções de exibição do label :
    - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
    - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
    - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **Campos**
  - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
  - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
    - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **Organização**
  - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
    - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
    - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
  - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
  - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

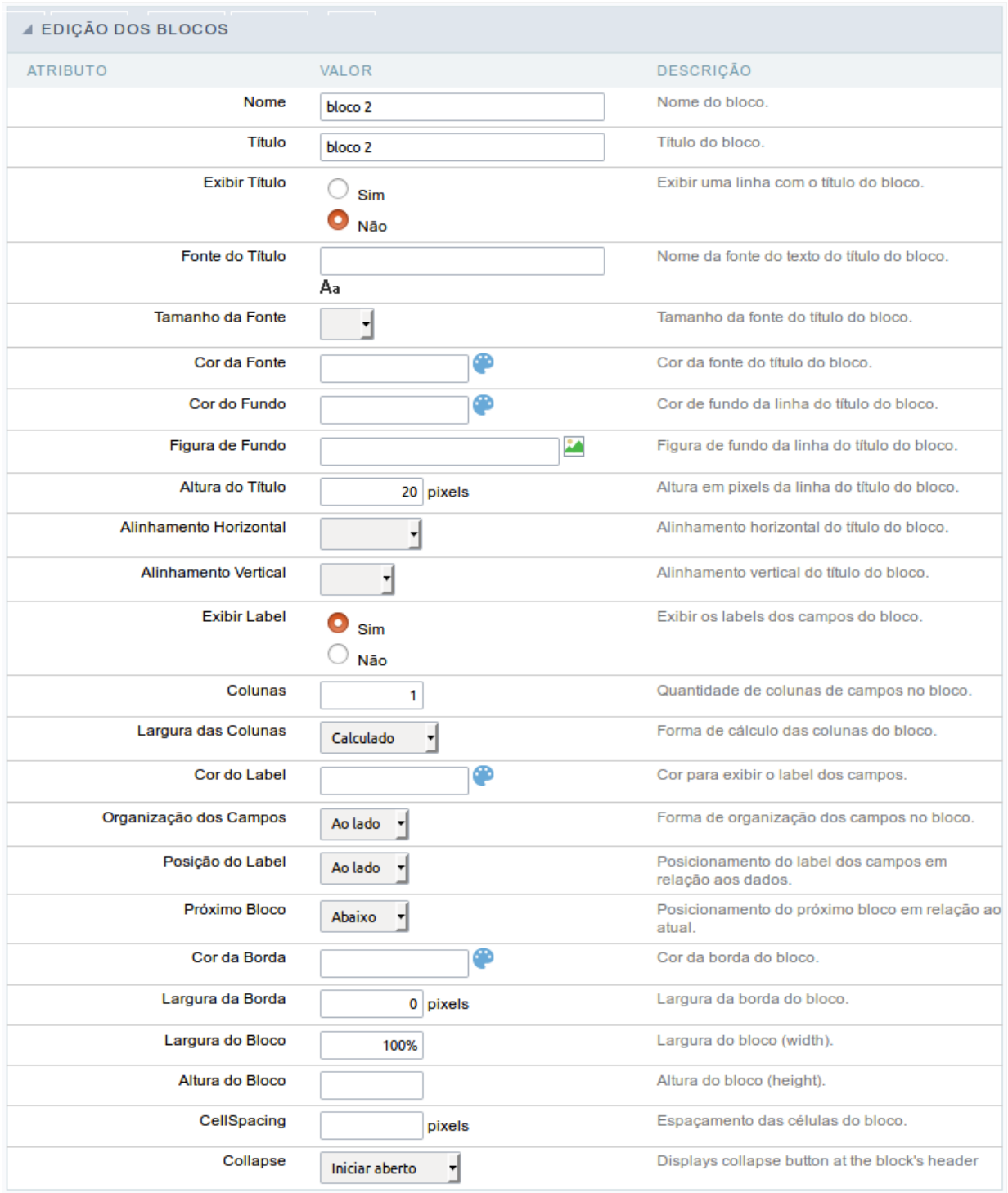


Interface de criação dos blocos da aplicação

- **Nome** : Nome do bloco.
- **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos Blocos

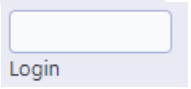
Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.



- **Nome** : Nome do bloco.
- **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.

- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
  - **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 

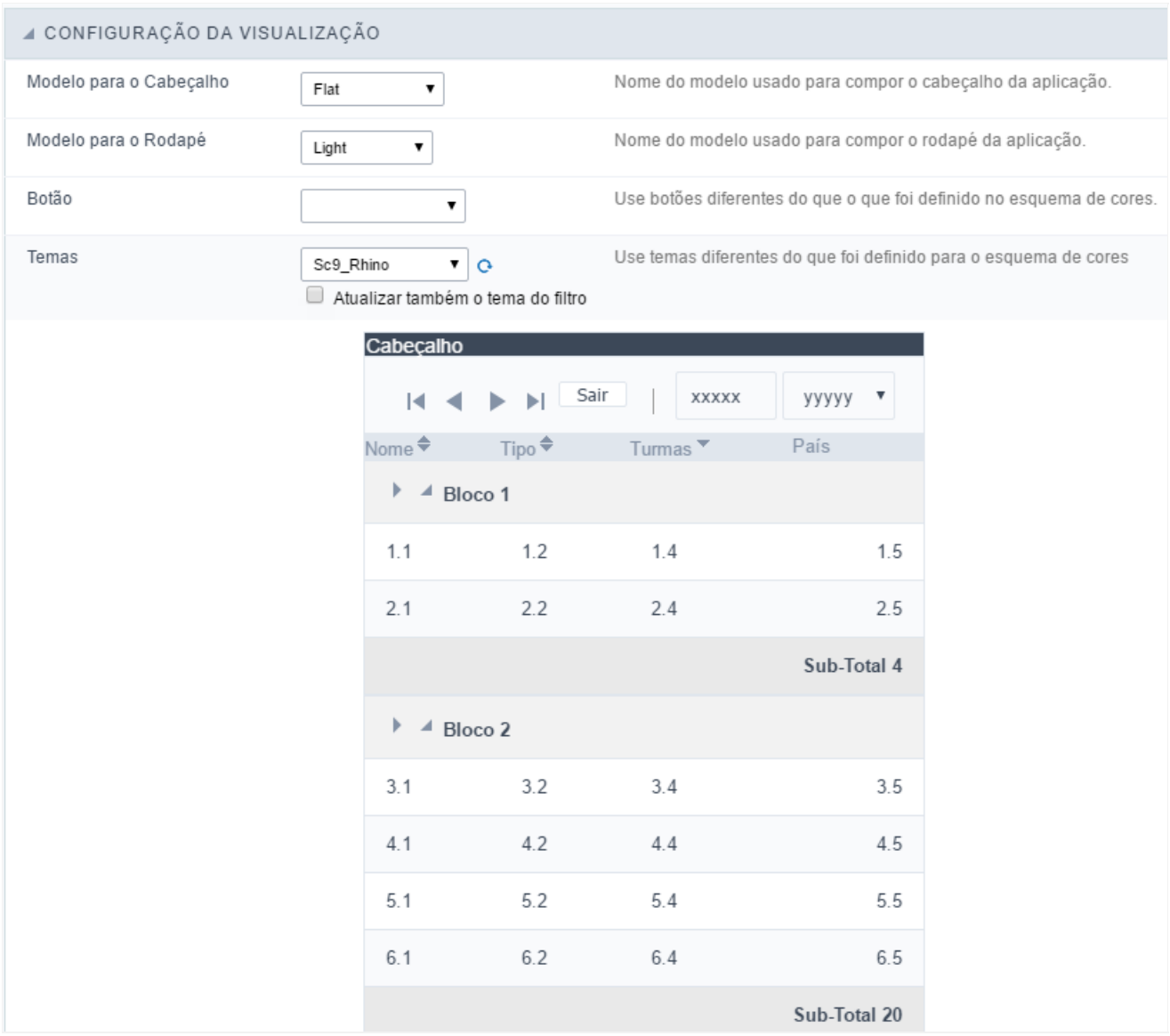
  - **Acima** - Posiciona a label acima do input 

  - **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input 

- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.



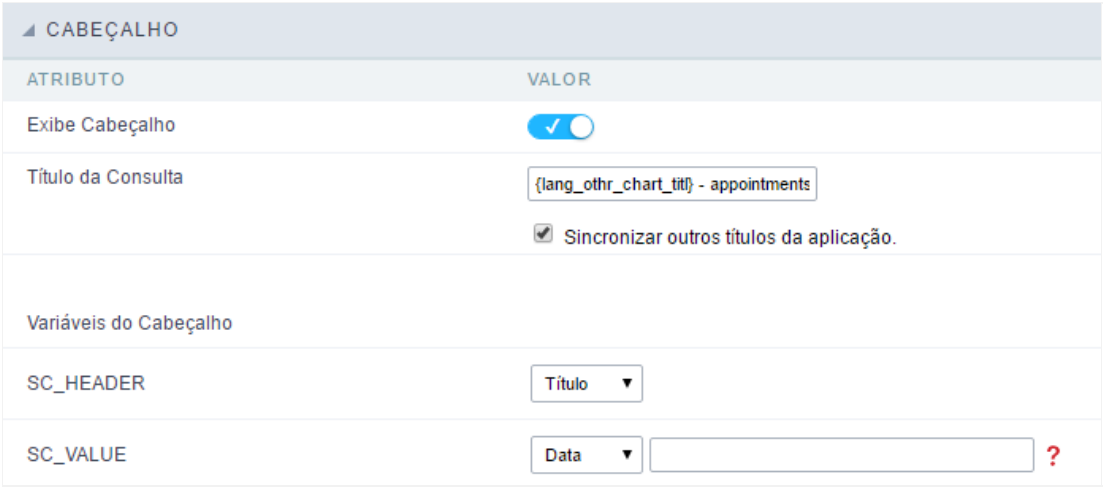
Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho & Rodapé

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

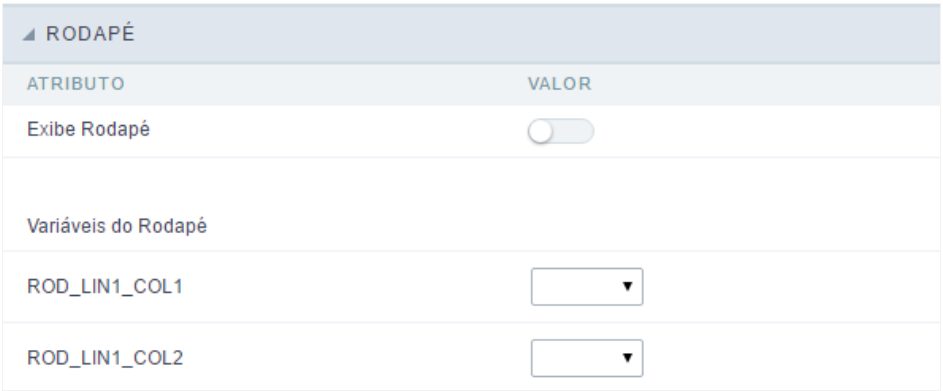


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
    - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
    - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
    - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**".
    - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Configuração



Dynamic Search configuration Interface

Tipo de filtro

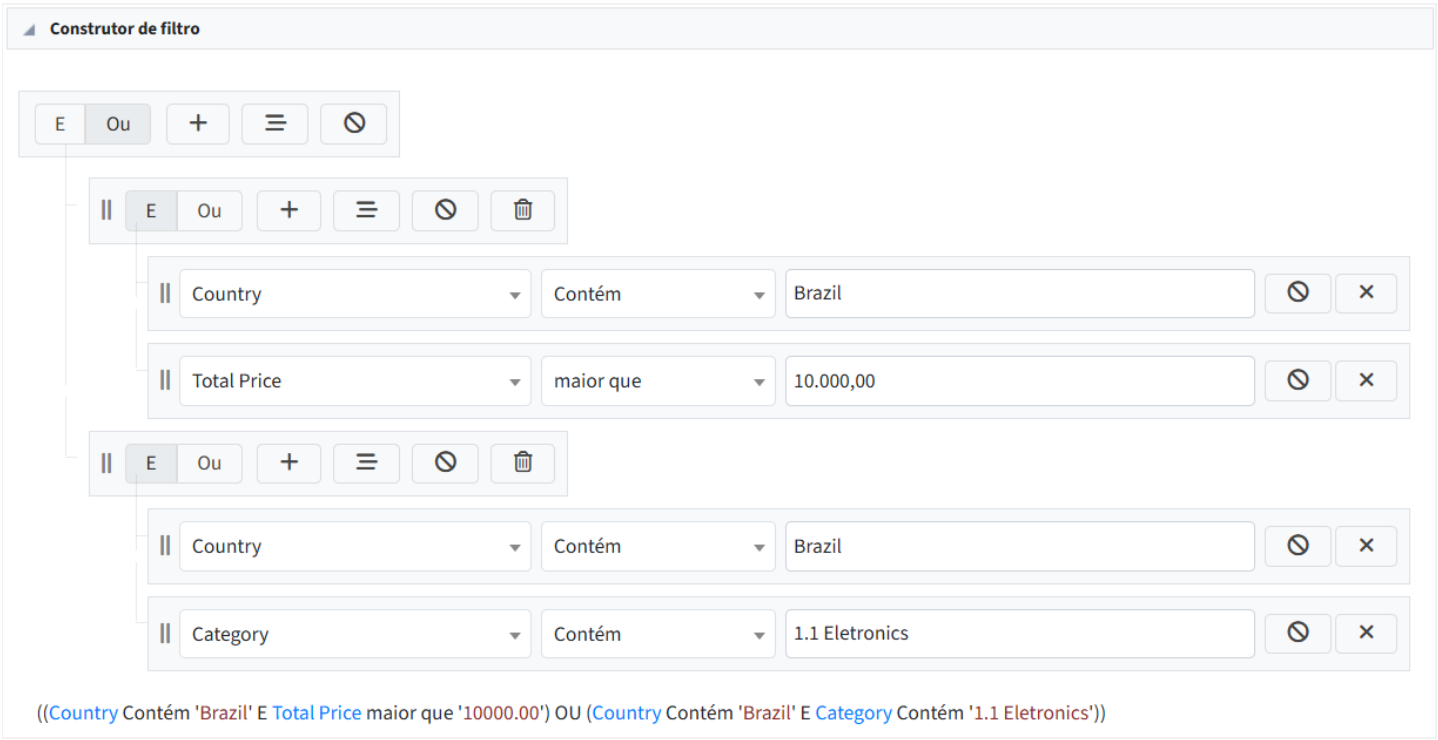
Define o tipo de filtro que será utilizado na aplicação.

Contrutor de Filtro

Permite que o usuário final crie filtros durante o uso da aplicaçao, combinando diferentes condições e operadores lógicos (AND/OR) para criar filtros mais robustos e gerar relatórios mais qualificados.

Abaixo um exemplo do funcionamento do filtro build.

O usuário pode adicionar varios campos ou condições aninhadas para mesclar o uso dos operadores logicos.



Filtro dinâmico

Permite que o usuário final monte filtros durante o uso da aplicação, adicionado os campos que devem compor o filtro de acordo com sua necessidade, dentro de um mesmo operador logico.

Abaixo um exemplo do funcionamento do filtro dinamico.

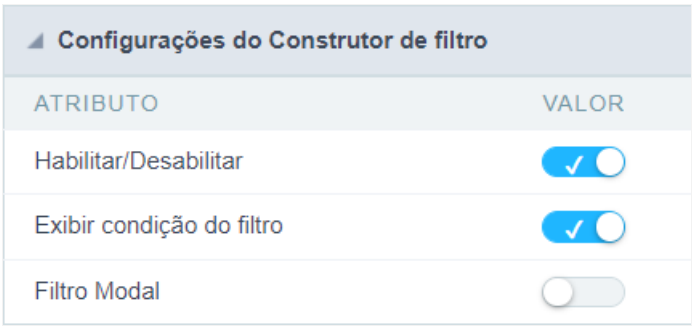
O usuário deve selecionar o operador logico que será utilizado para todos os campos do filtro: Todas as condições (AND) ou qualquer condição (OR)



Usar a tecla ENTER para

Este atributo define o comportamento da tecla entem, quando a tela do filtro estiver sendo exibida.

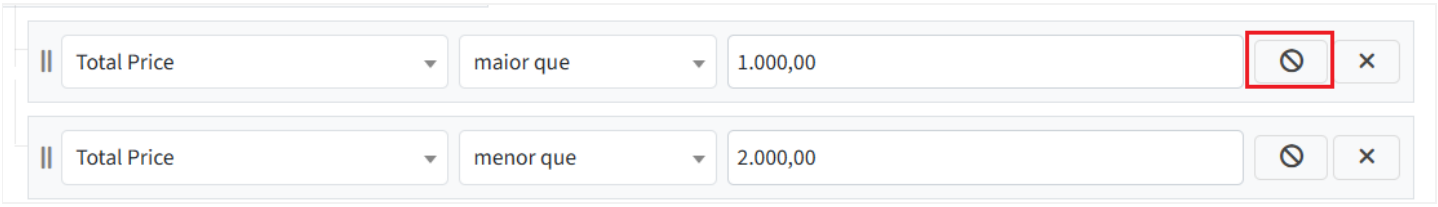
Configuração



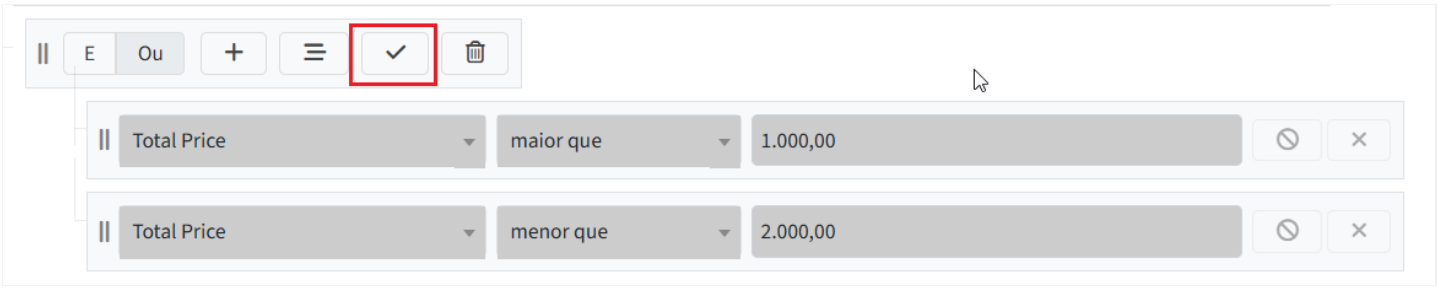
Habilitar/Desabilitar

Este atributo define se o usuário poderá desabilitar campos ou aninhamentos no contrutor de filtro, permanecendo desabilitados até que haja uma recarga na aplicação.

Exemplo de campos com o botão



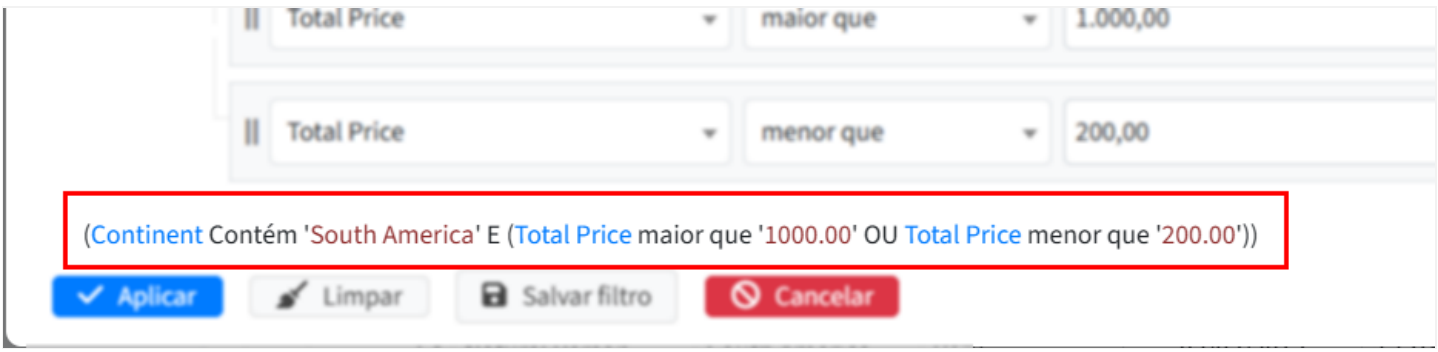
Exemplo de aninhamento desabilitado



Exibir condição do filtro

Define se a condição do filtro será exibida enquanto o usário monta seu filtro.

Quando habilitado, a condição é montada a medida que o usuário adiciona as condições e operadores logicos do filtro. Ao desabilitar, esta condição não será exibida.

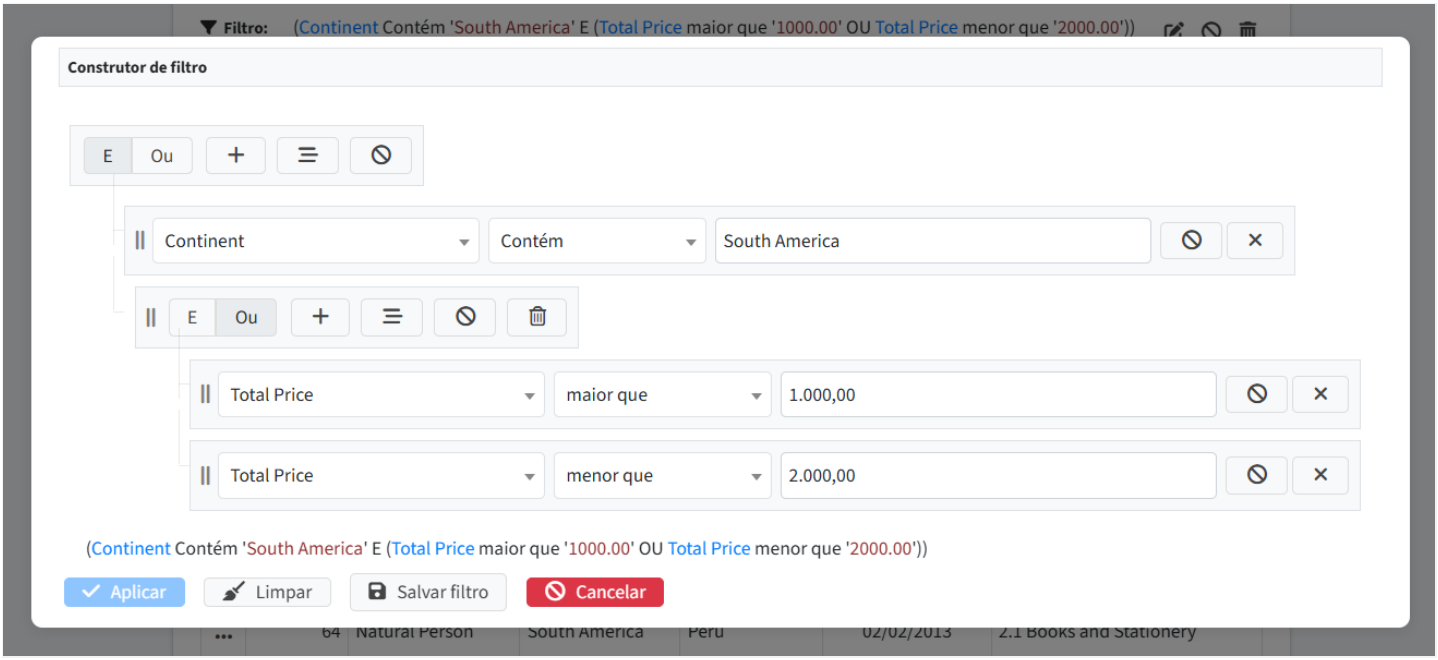


Filtro Modal

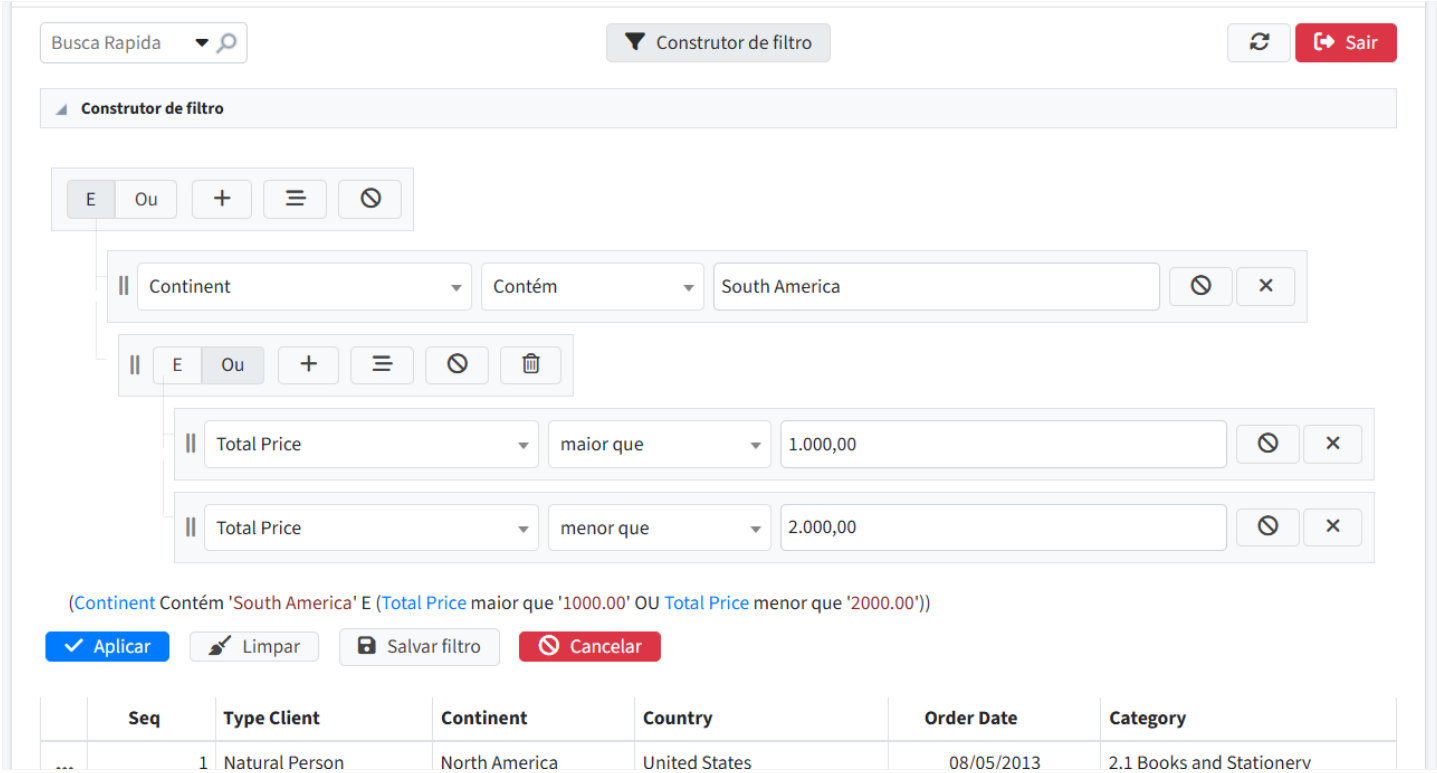
Define o local de abertura do construtor de filtros na aplicação.

Quando habilitado, o filtro será aberto em um modal ao desabilitar o filtro será exibido em uma div abaixo da barra de ferramentas da aplicação. Confira abaixo o exemplo dos dois comportamentos.

Abrindo em modal



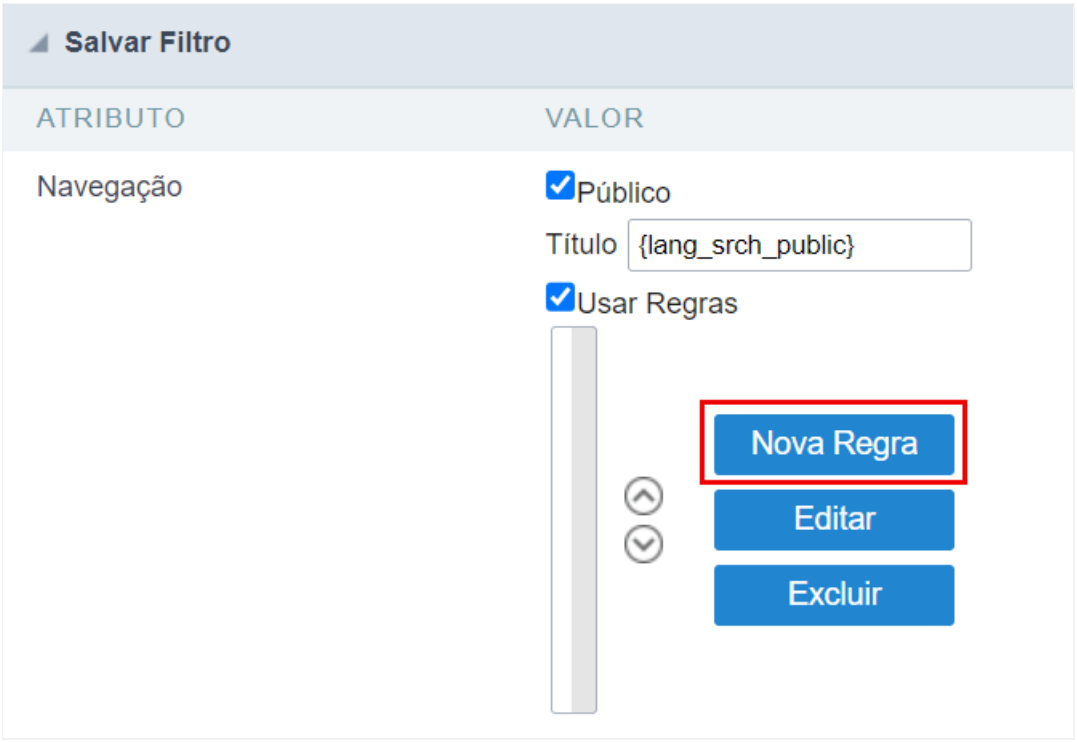
Div abaixo da barra de ferramentas



Salvar Filtro

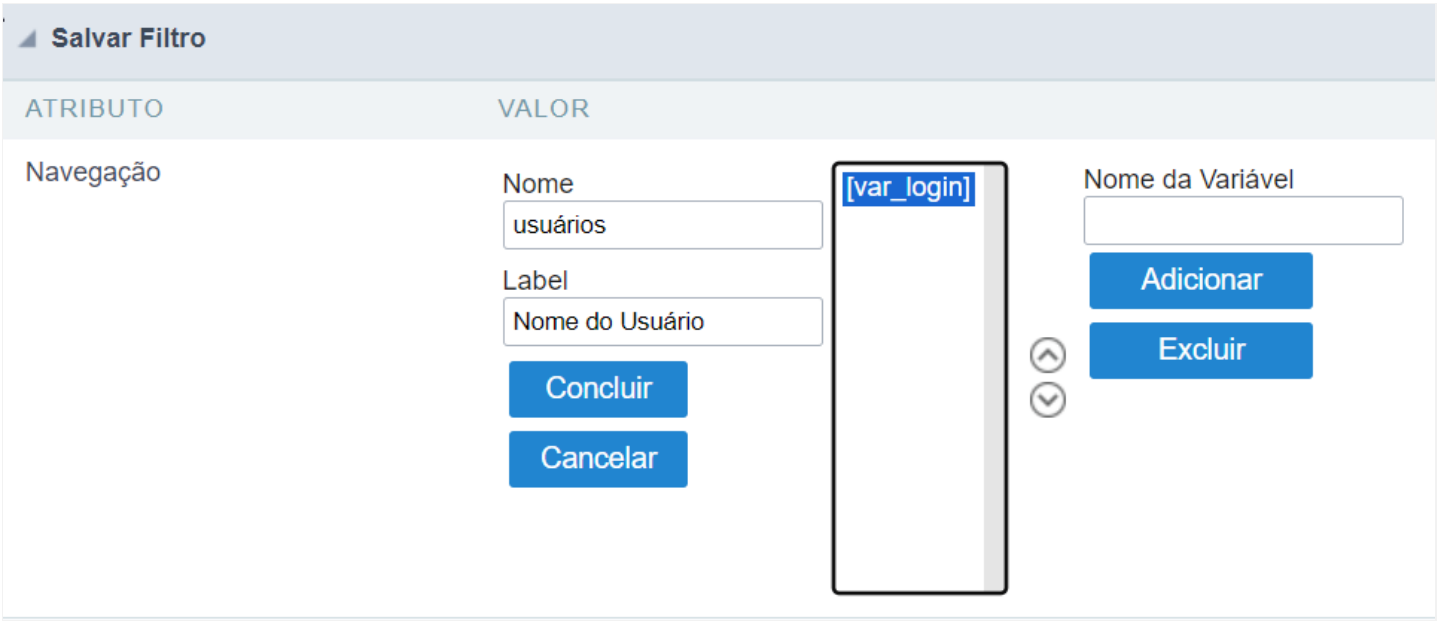
Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar filtro em uma aplicação de pesuisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas.Com essas características é possível salvar pesquisas por login de usuário.

Exemplo utilizando apenas o perfil Público



Interface de Salvar Filtro.

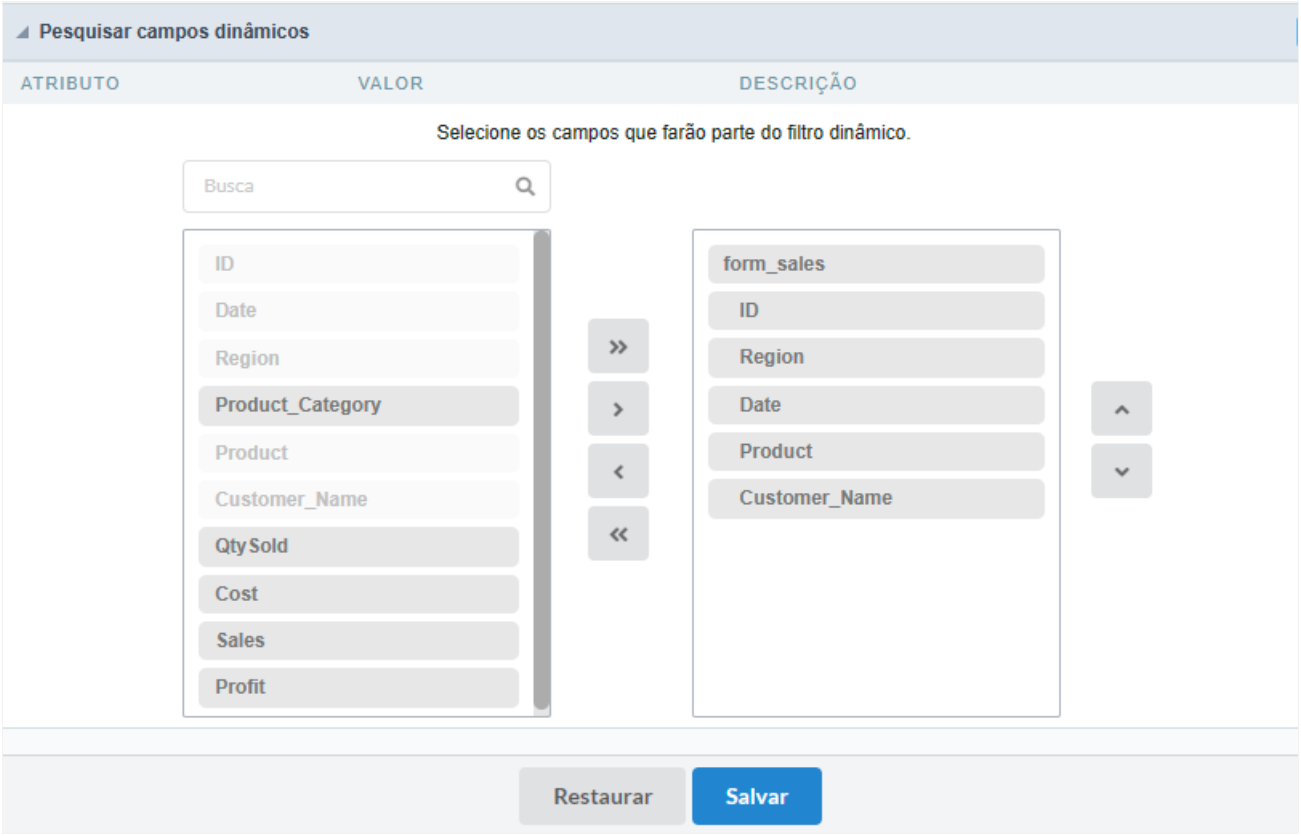
Exemplo adcionando opção de vincular ao usuário logado no sistema



Selecionar Campos

Nesta tela devem ser definidos os campos que estarão disponíveis para utilização no filtro dinâmico.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição no filtro.



Adicionar e Remover campos no filtro

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

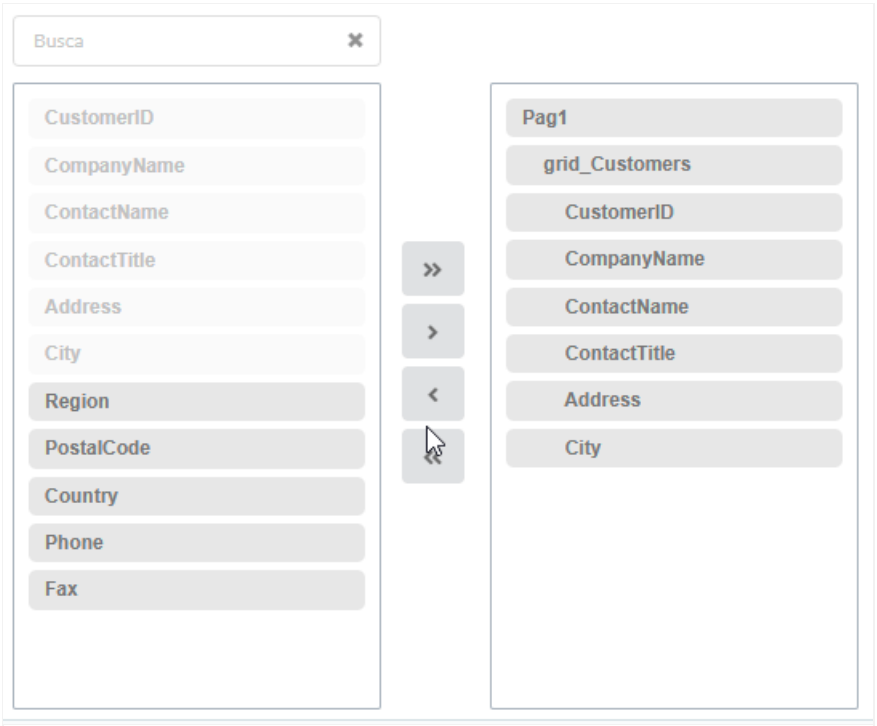
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



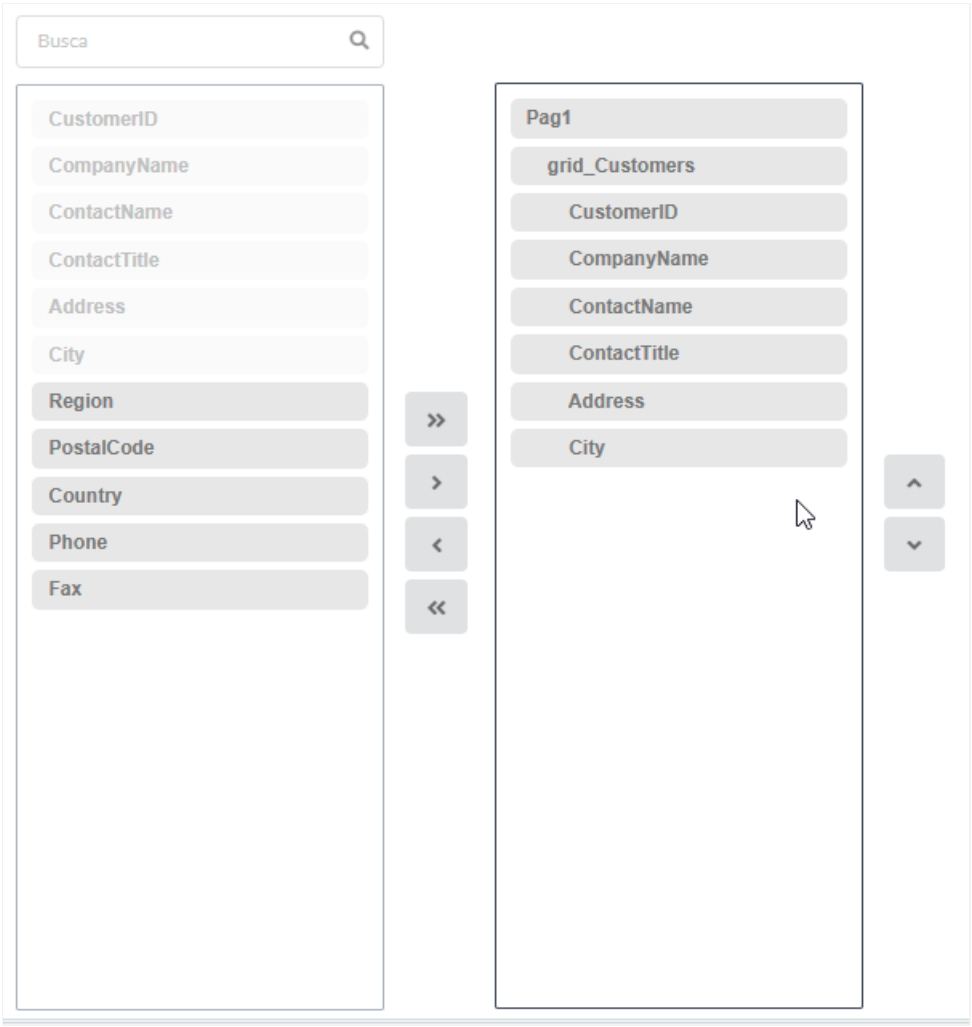
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e v que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

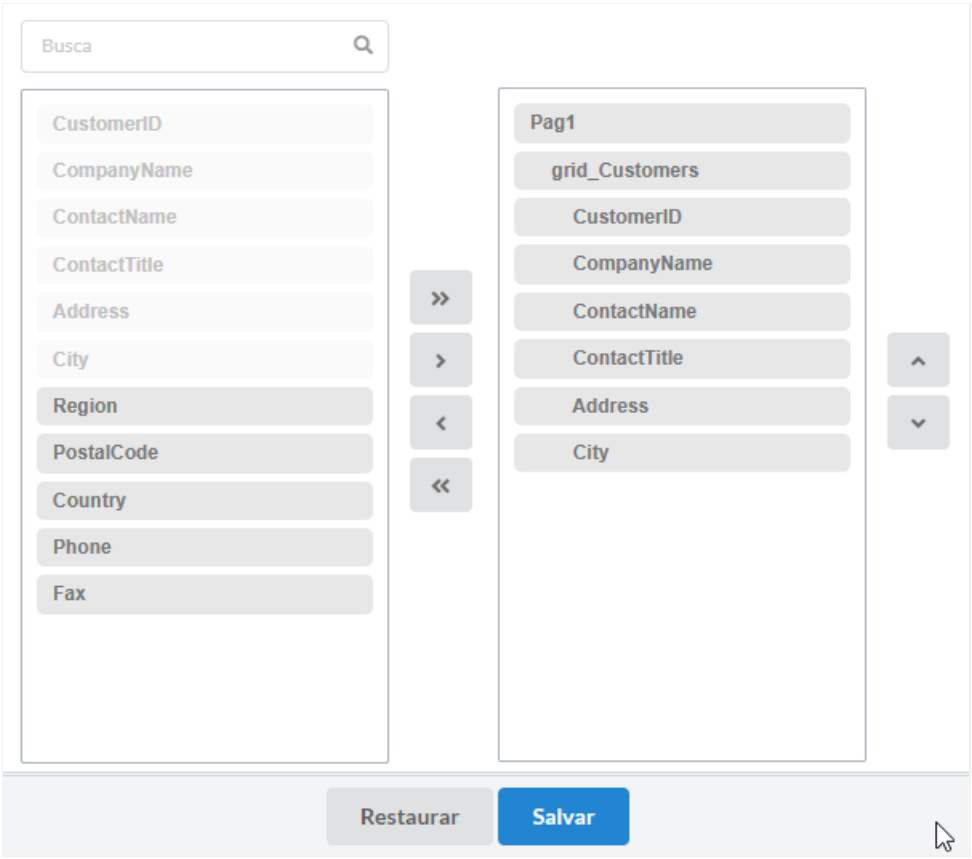


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

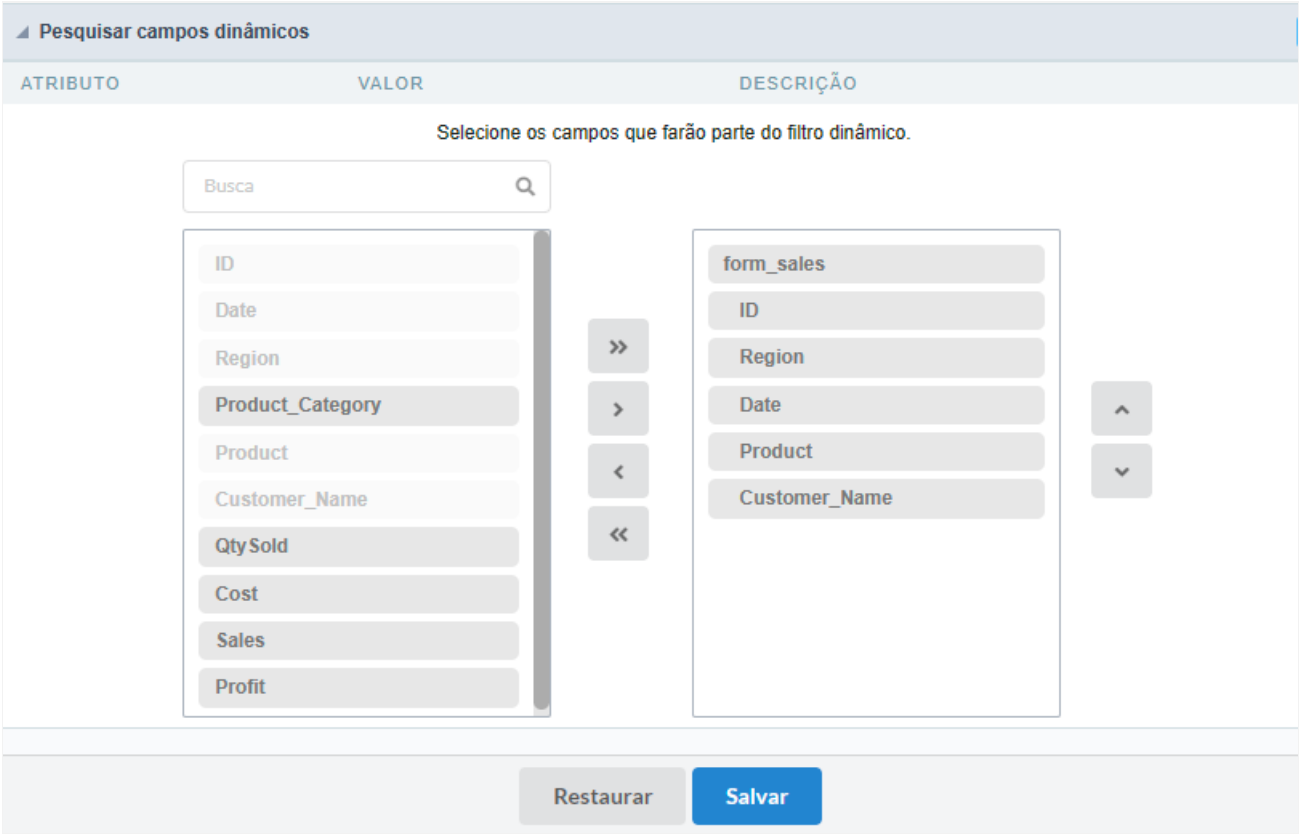
Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Selecionar Campos

Nesta tela devem ser definidos os campos que estarão disponíveis para utilização no filtro dinâmico.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição no filtro.



Adicionar e Remover campos no filtro

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

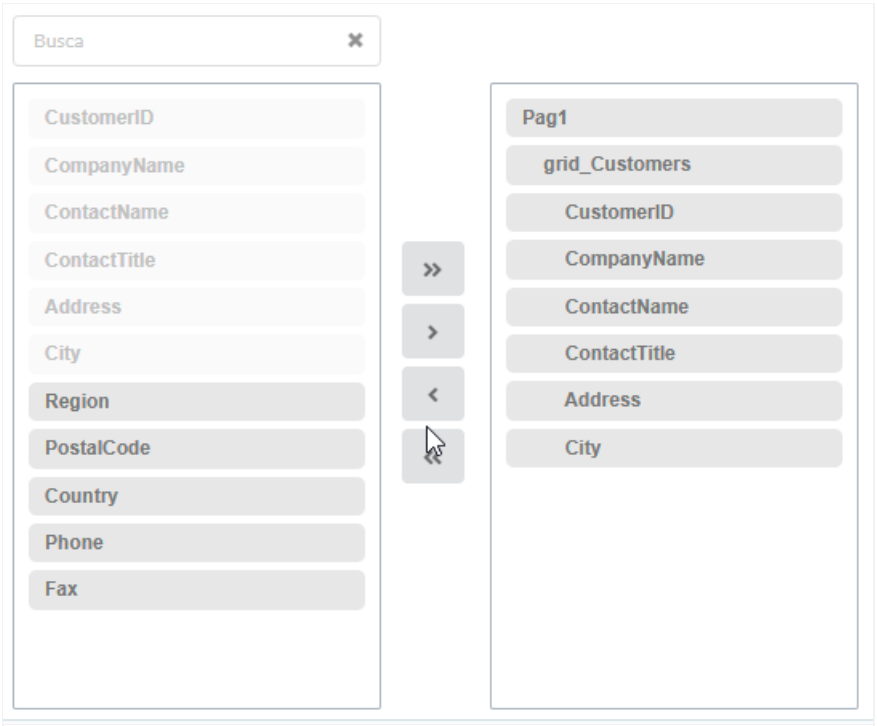
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



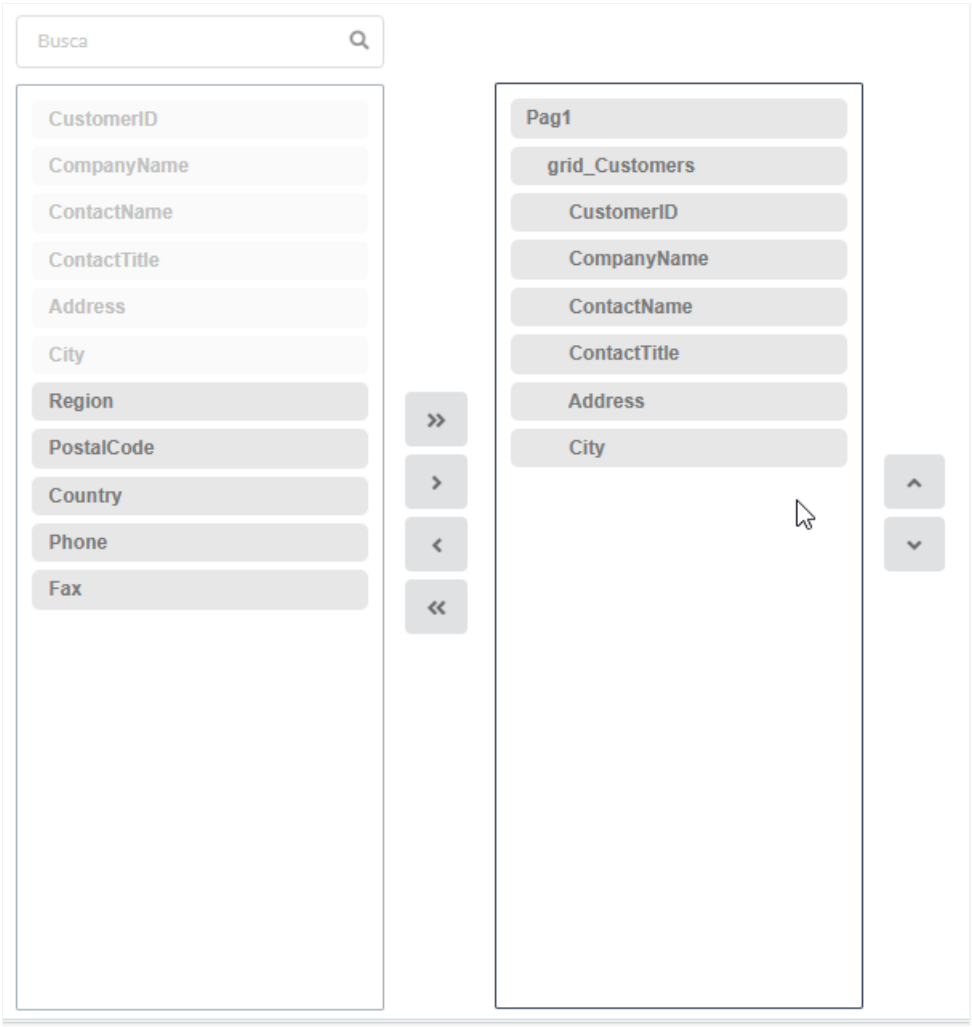
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e v que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

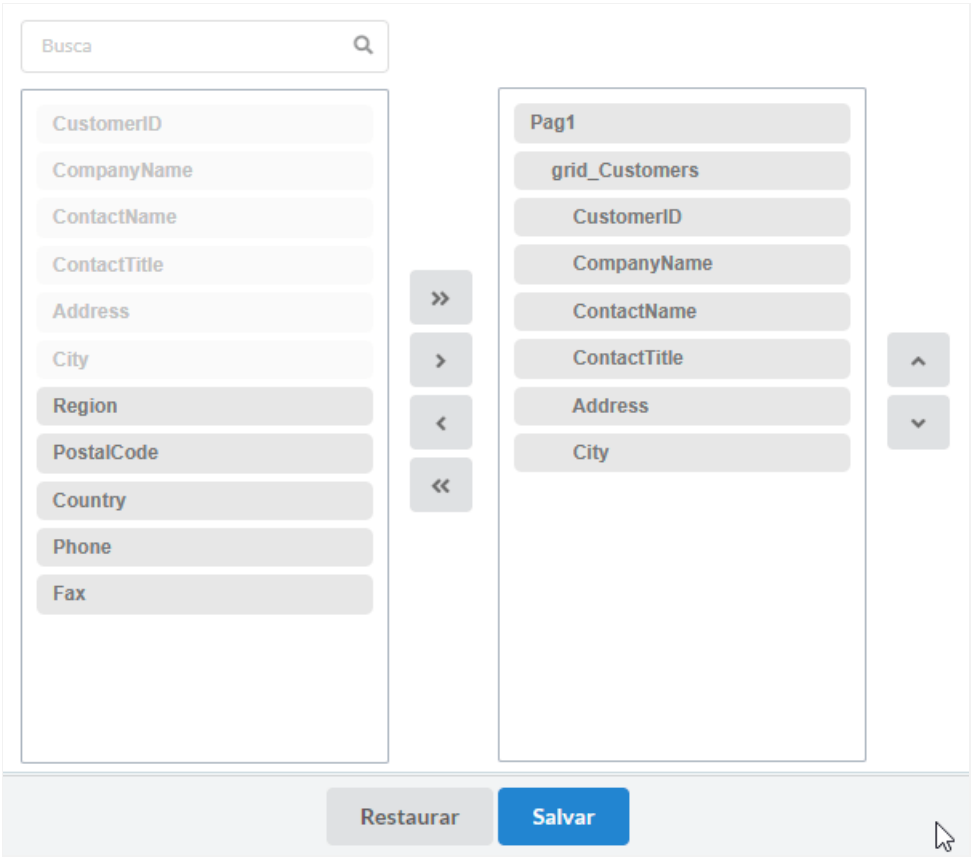


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

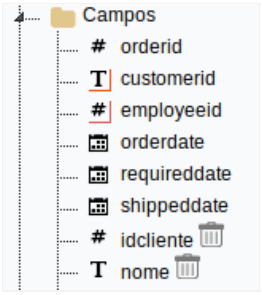
Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



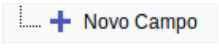
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

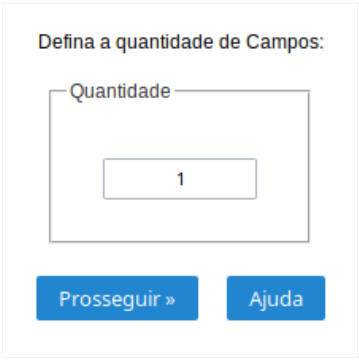
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

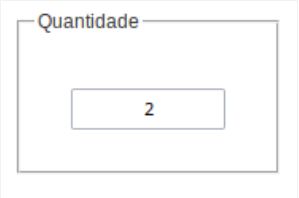
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Preenchimento automático do navegador

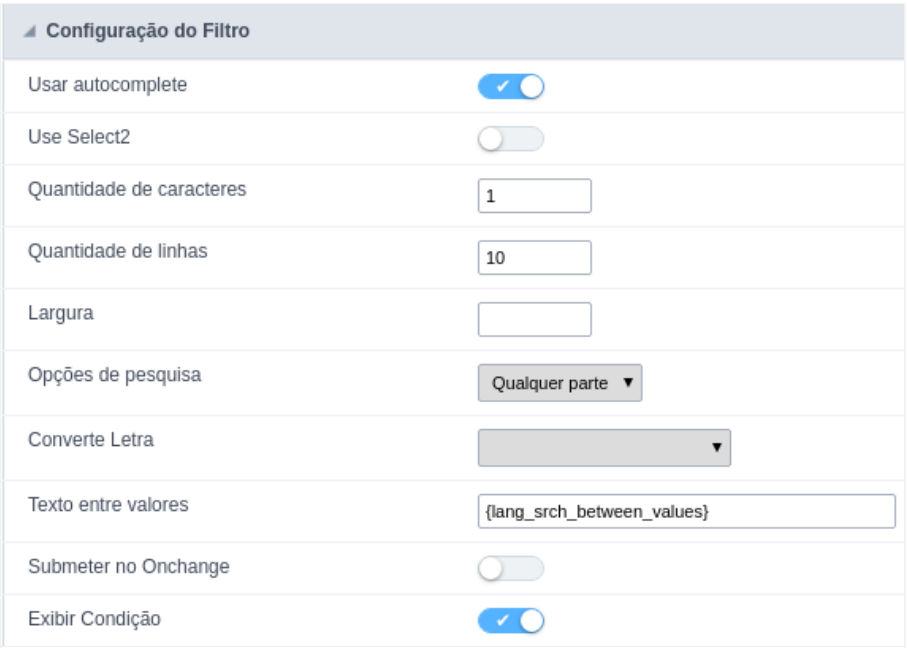
Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

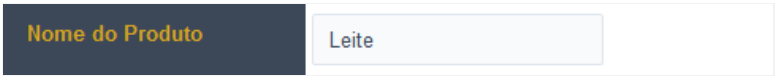
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

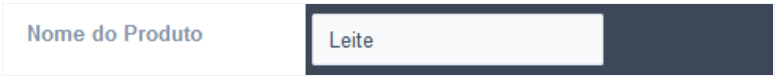
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

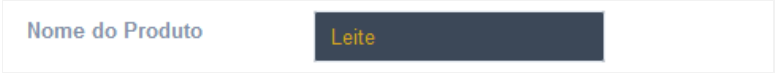
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

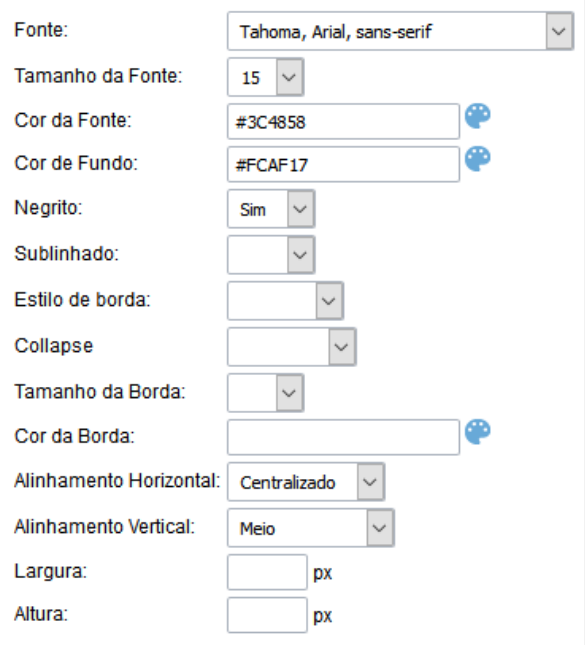
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

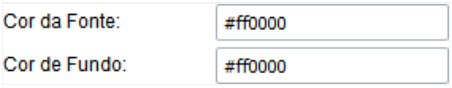
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

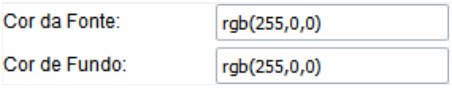
Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

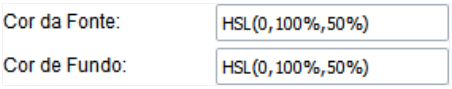
Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).



Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA



Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

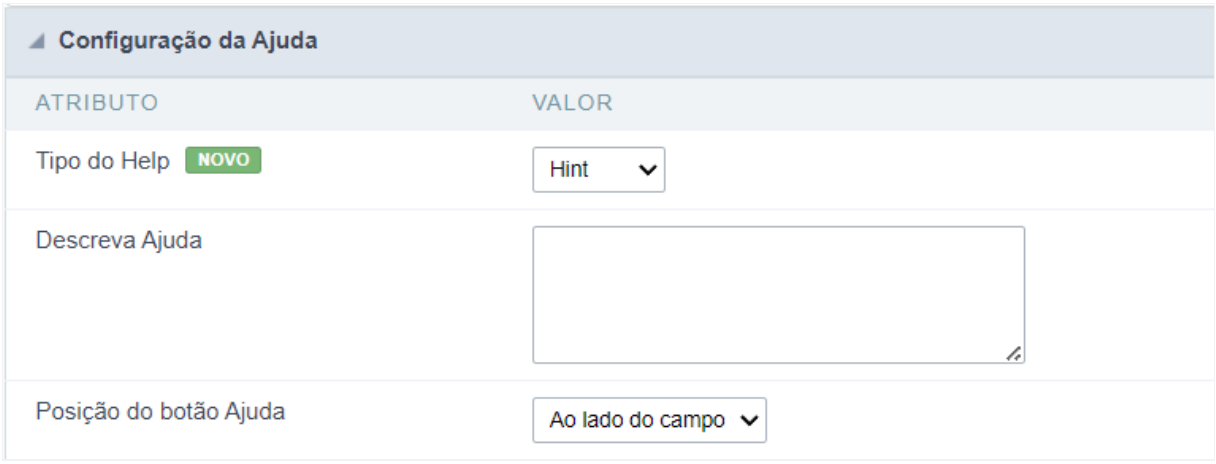
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



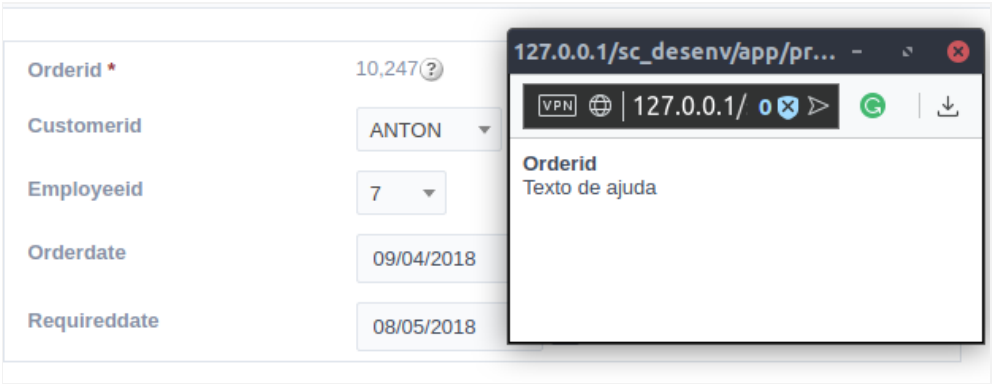
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

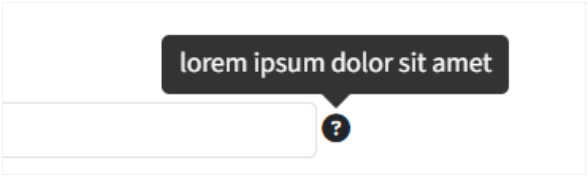
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

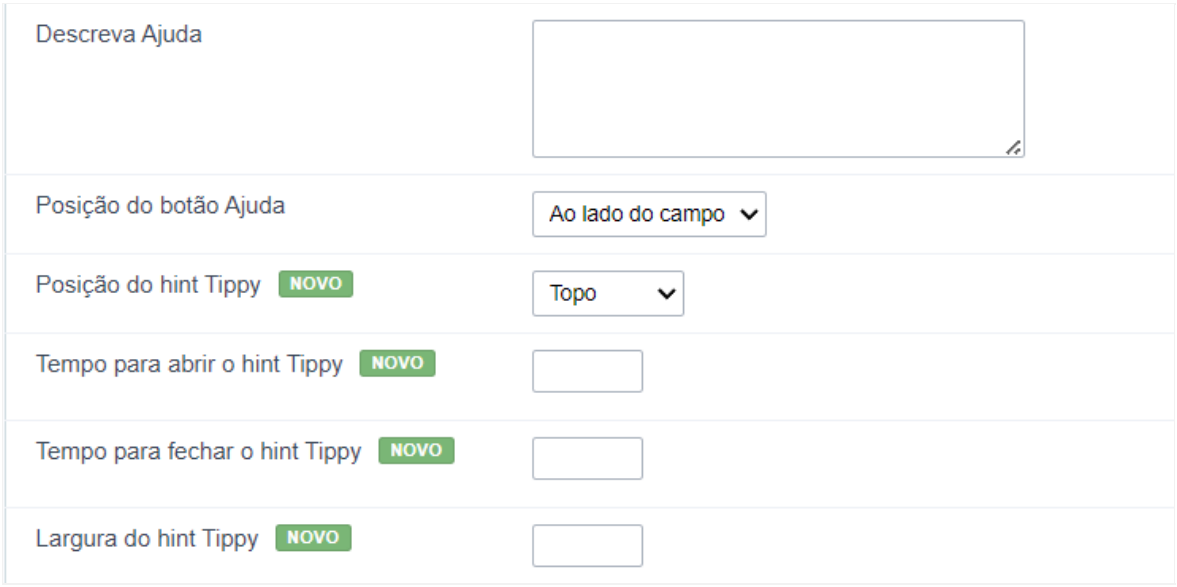


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Integer

Configuração Geral



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Preenchimento automático do navegador

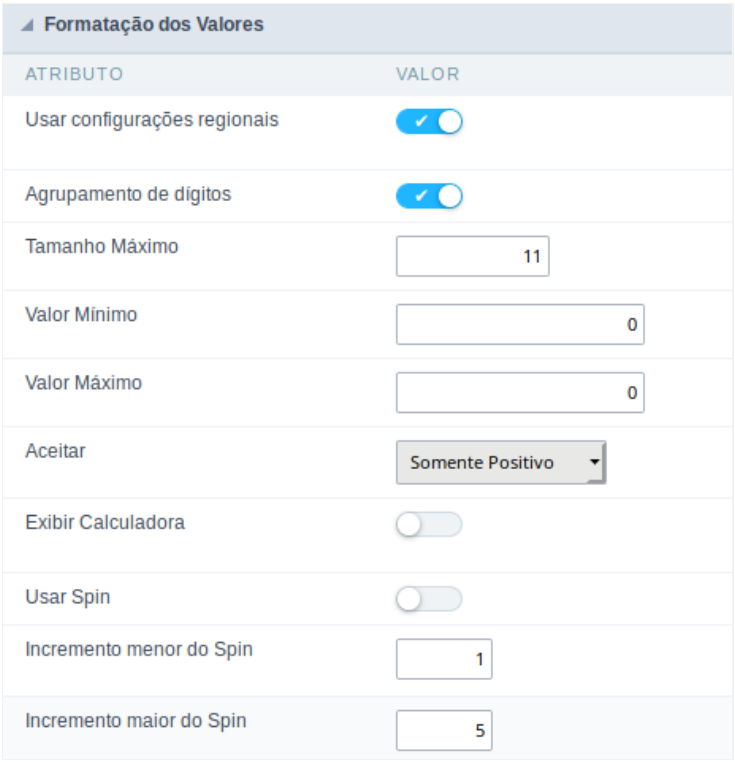
Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação de Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuáro final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Lookup Settings

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

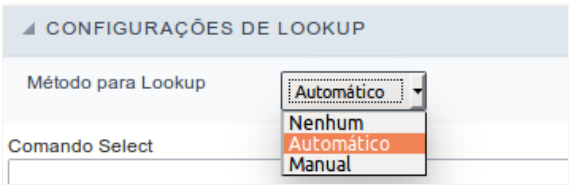
Com Lookup

Métodos para Lookup

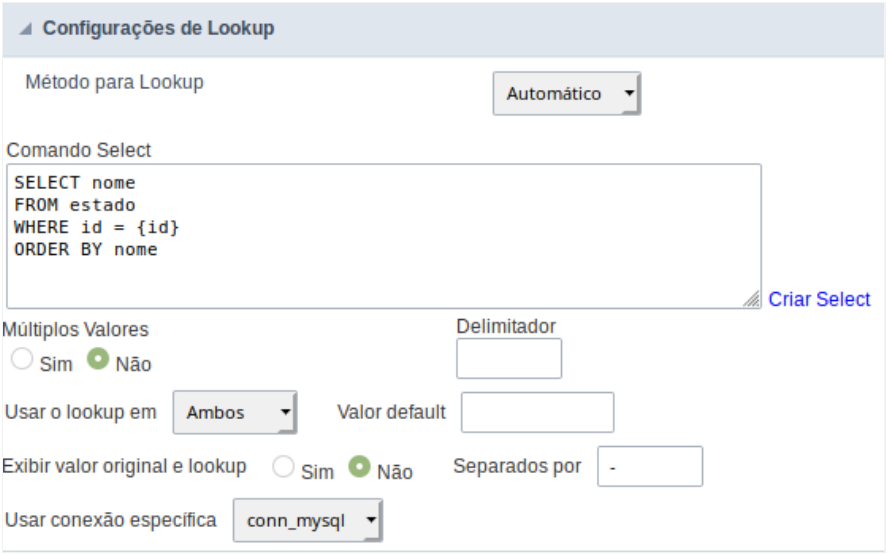
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select.

Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

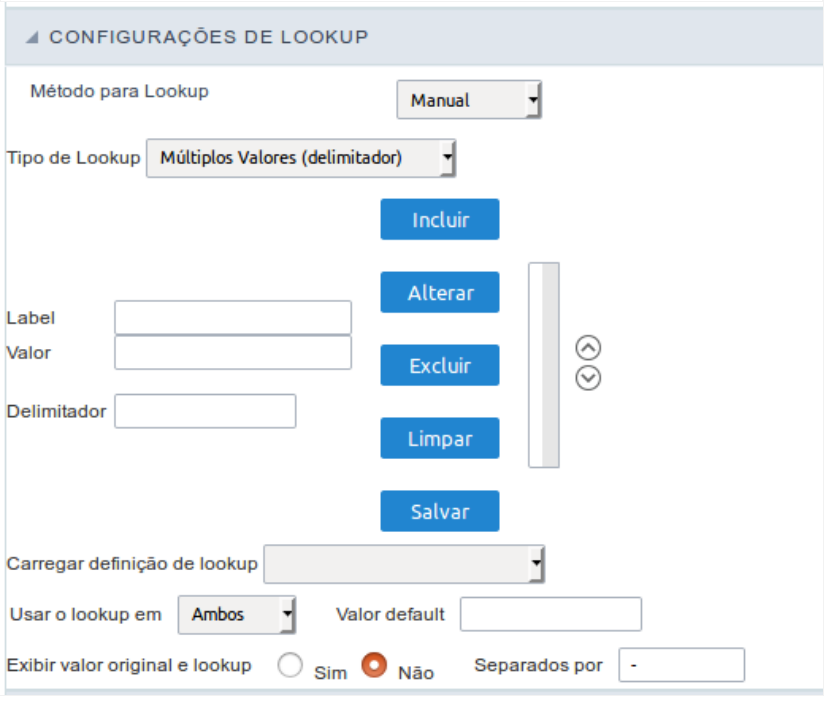


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

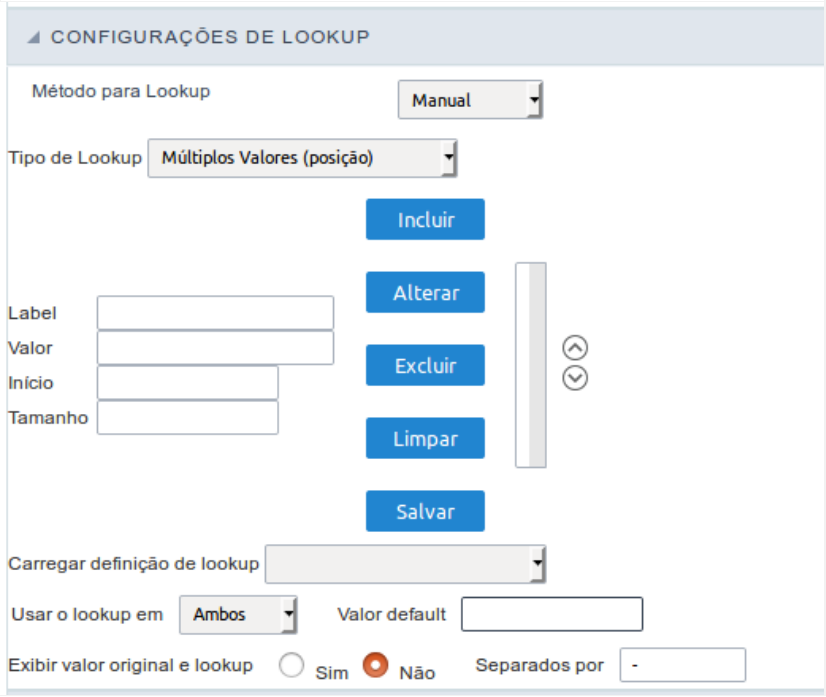
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

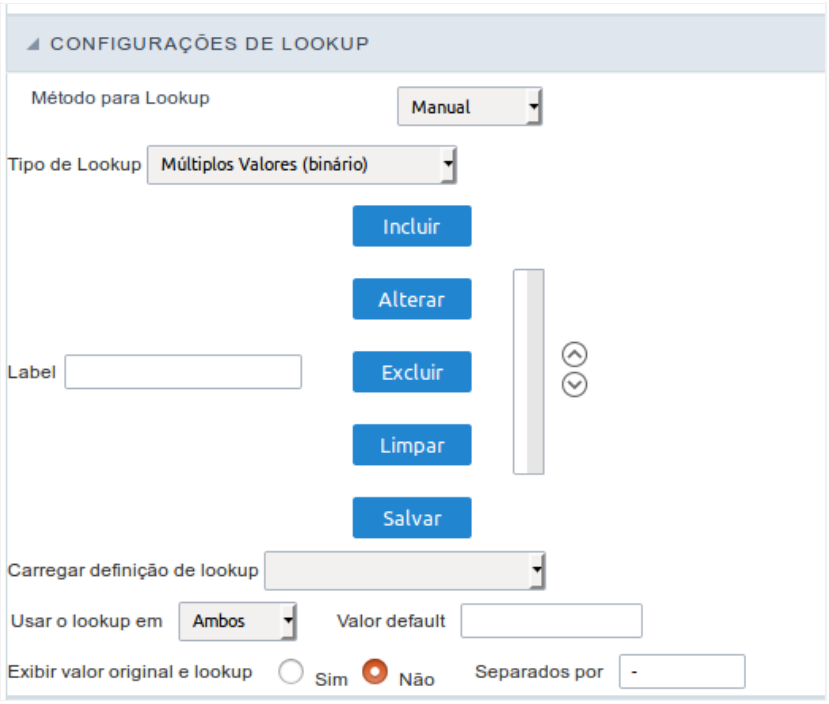
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

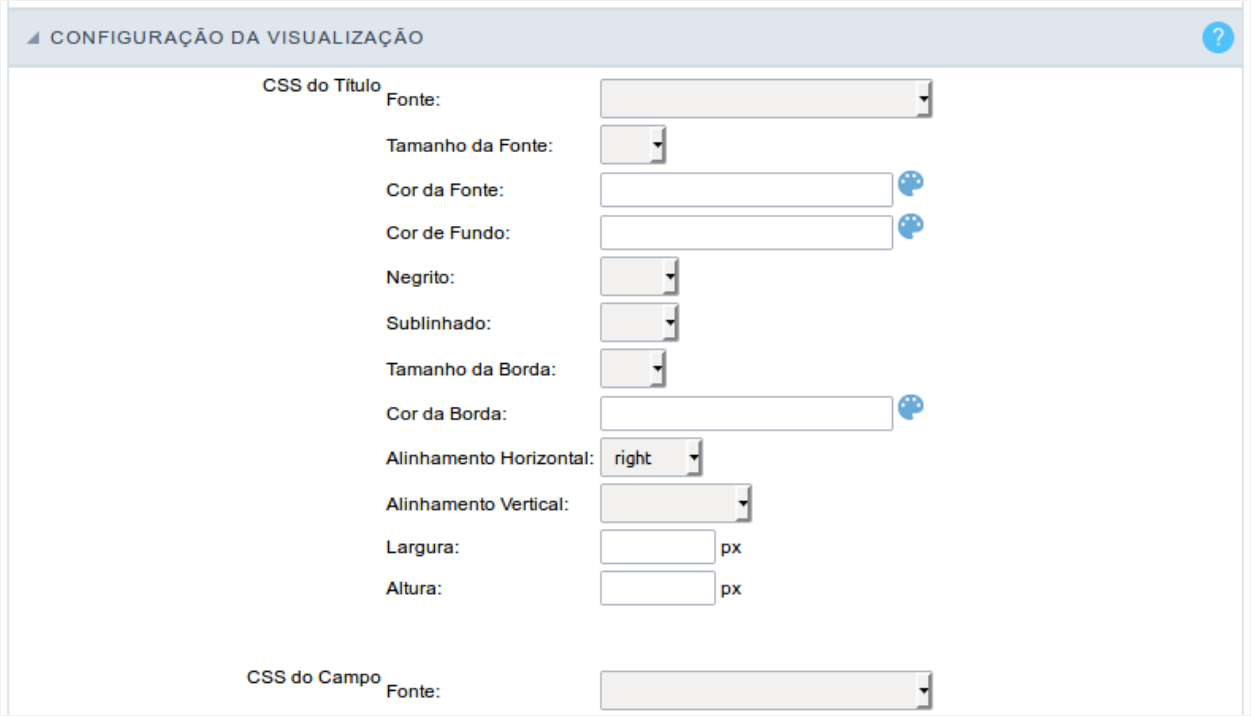
Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização{#id-04}

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



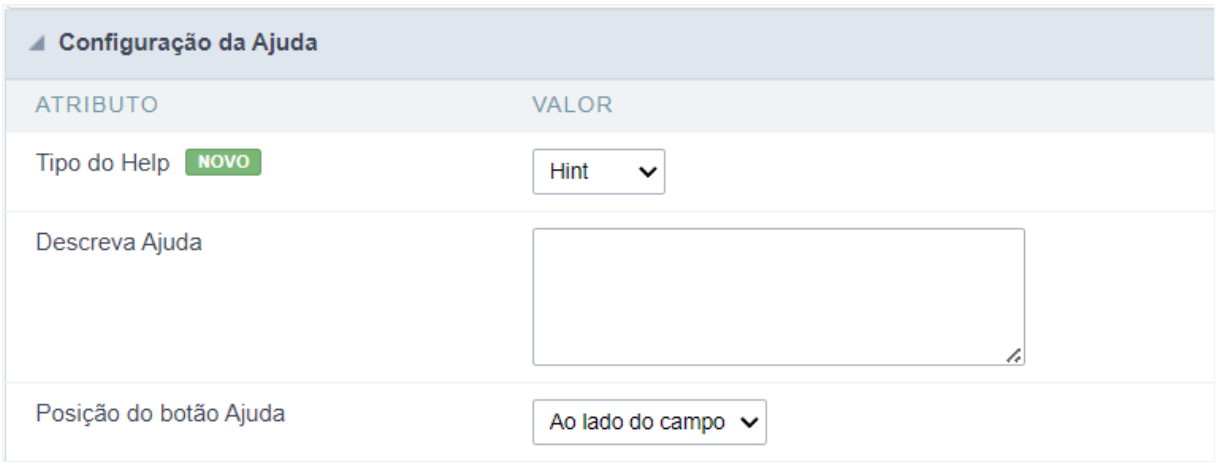
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



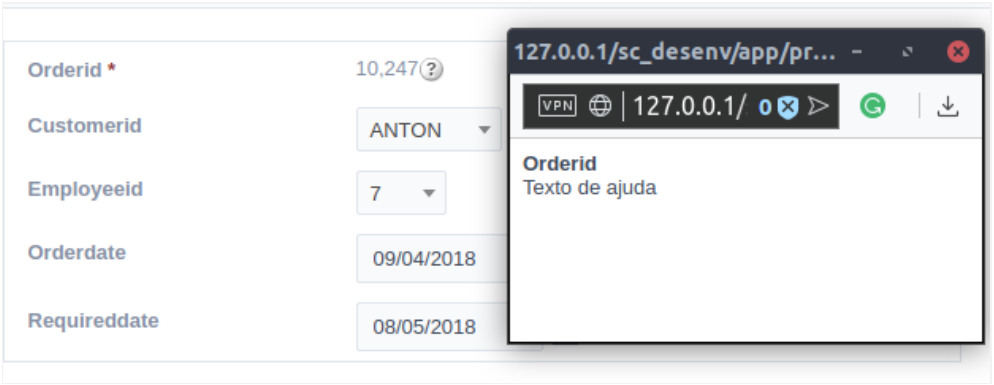
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

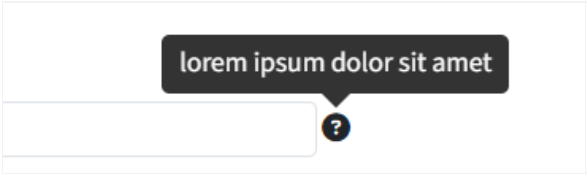
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

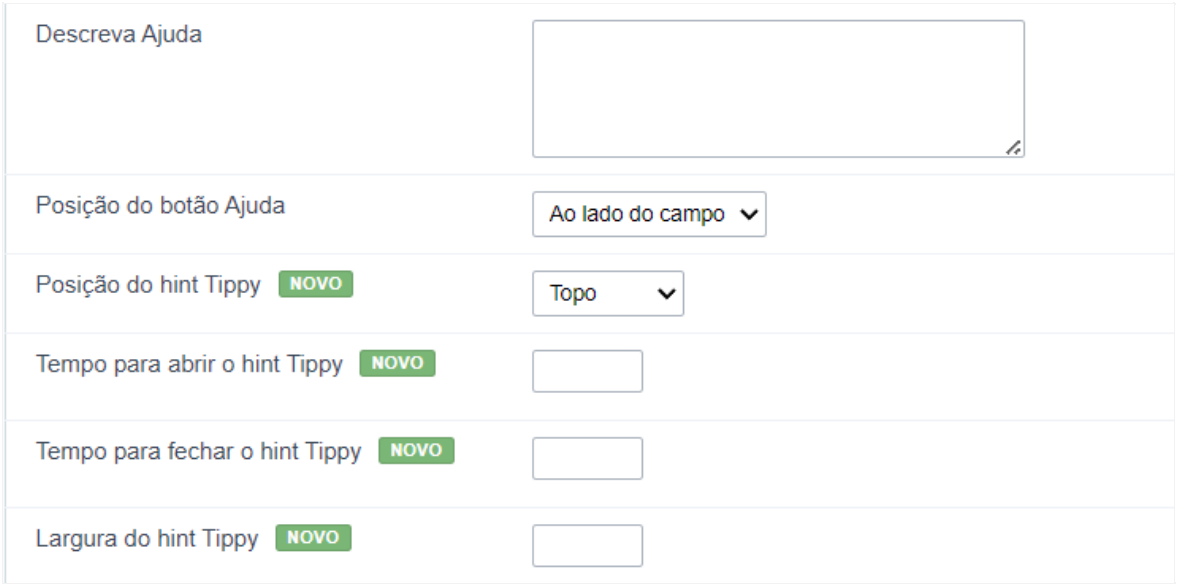


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número

Configuração Geral



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

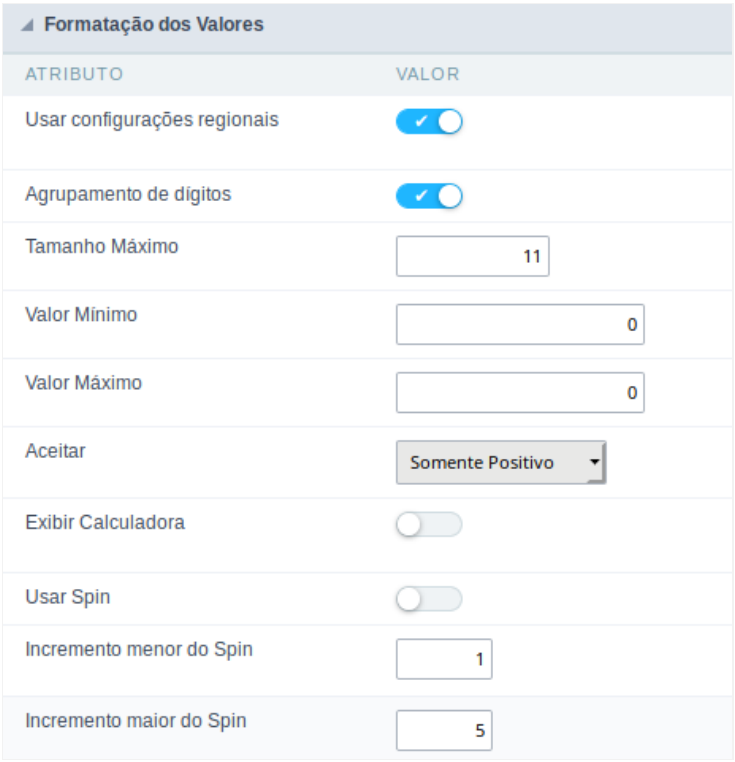
- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores

Formatação de Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuáro final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

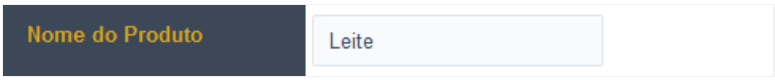
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

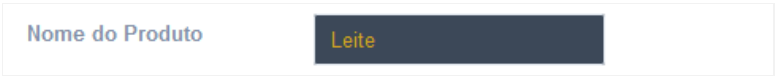
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

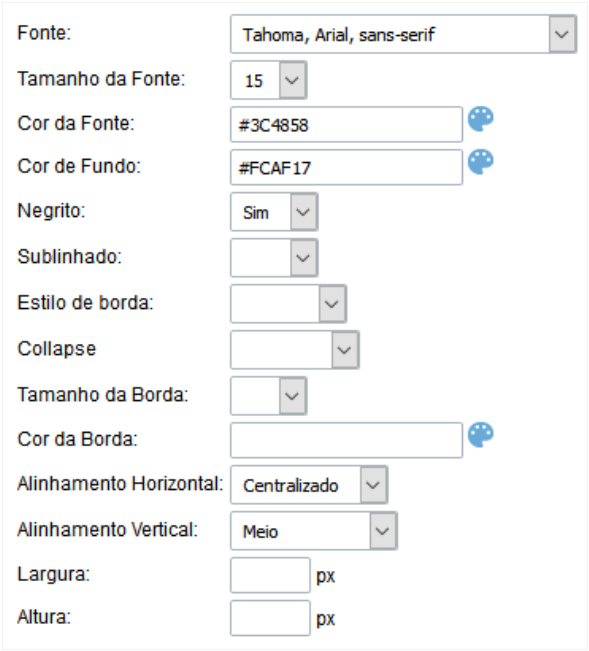
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

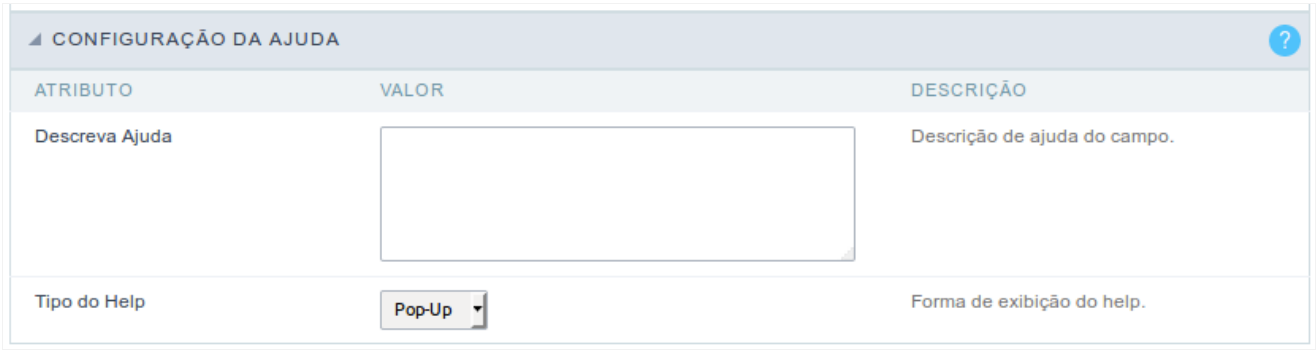
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração da Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

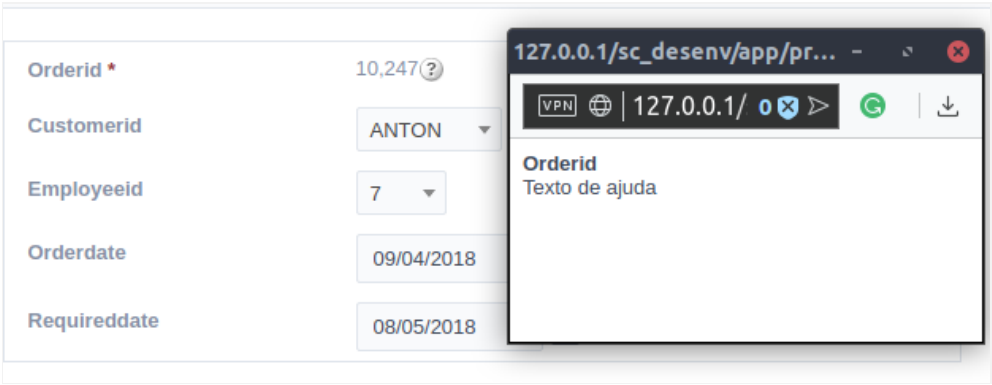


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



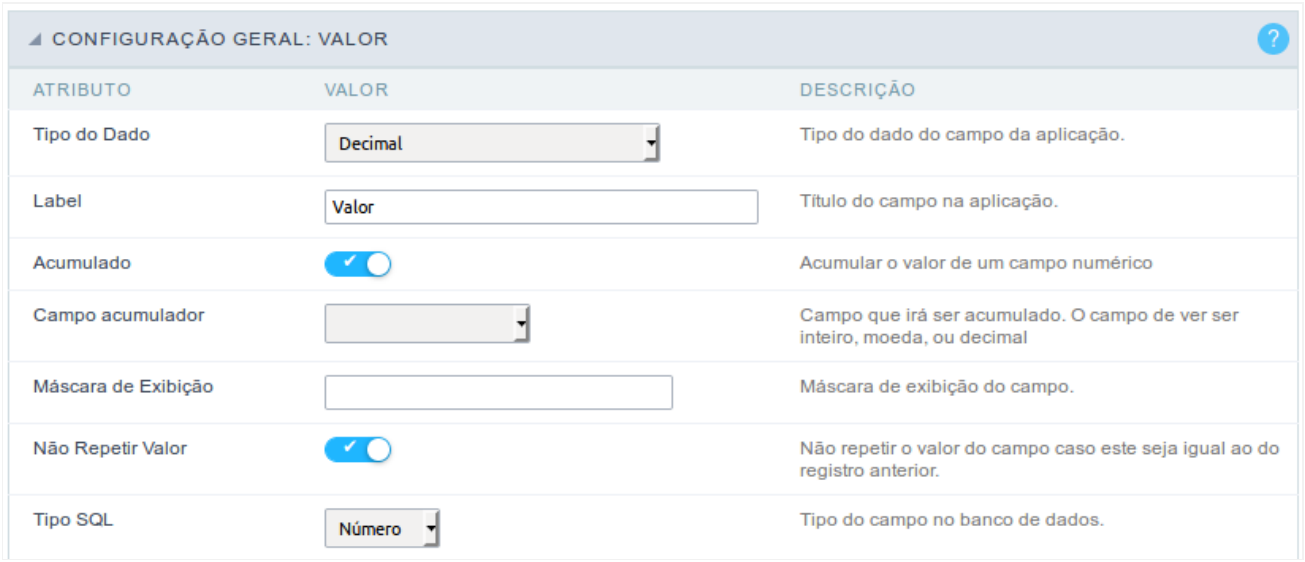
Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.



Links Relacionados

Video Relacionado

Decimal



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——–| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |————–|————–|————–| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

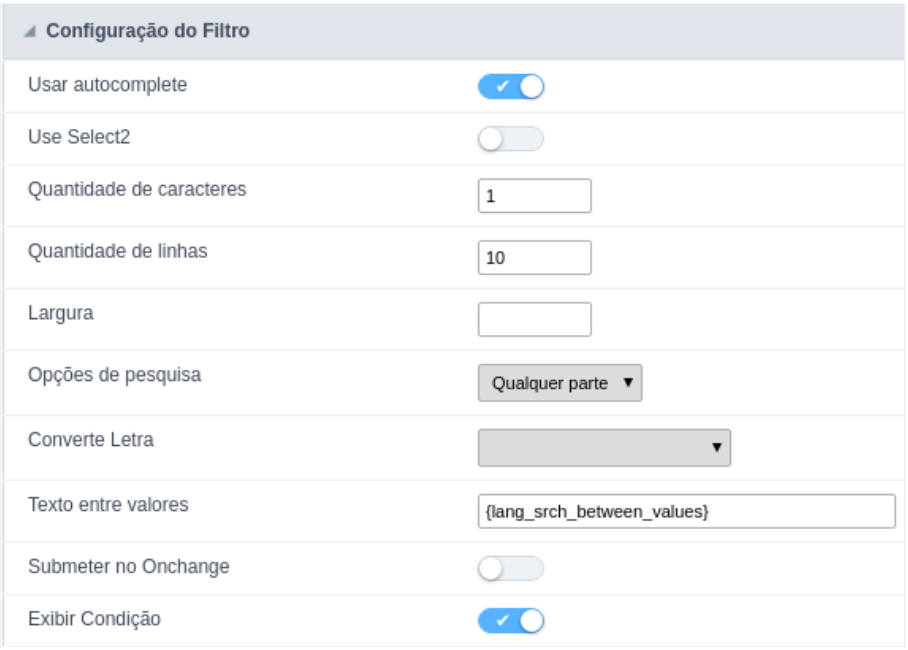
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

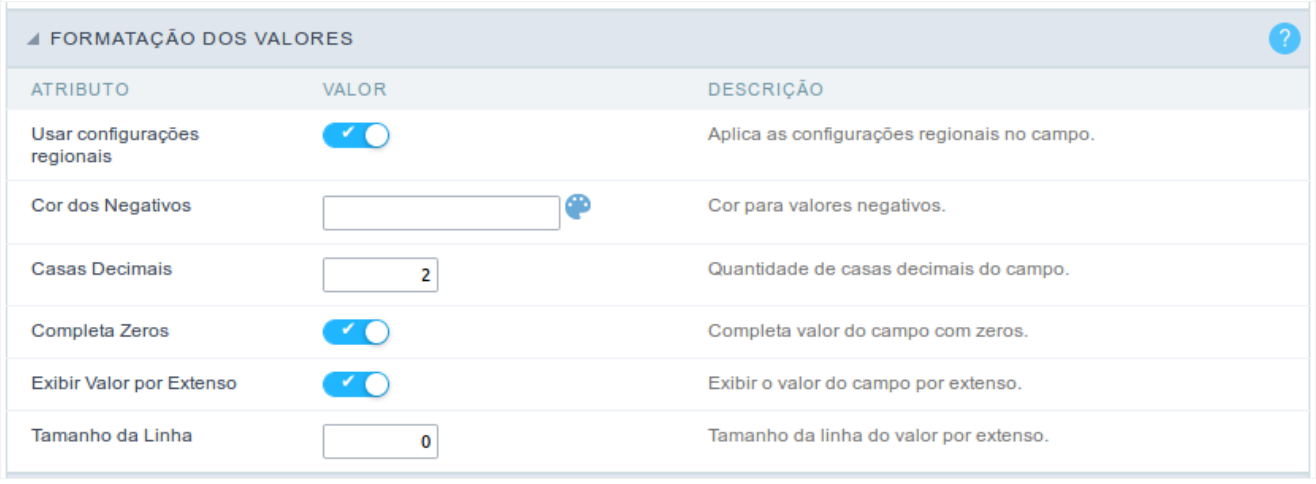
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.

- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

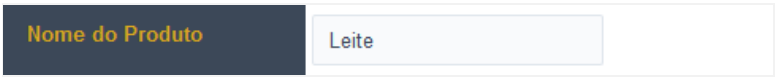
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

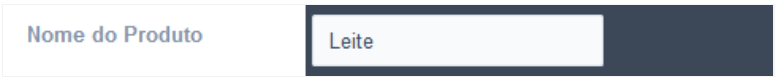
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

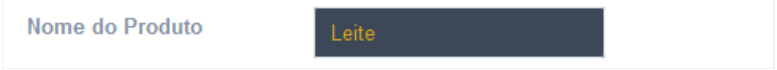
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

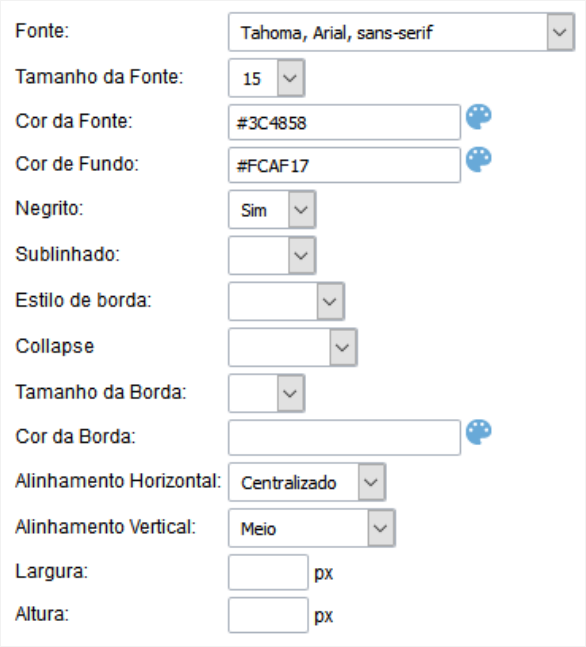
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

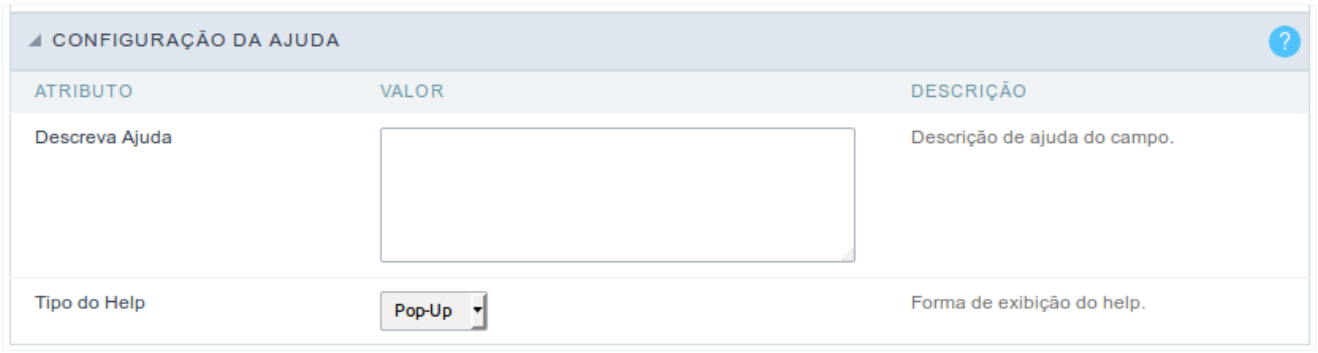
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

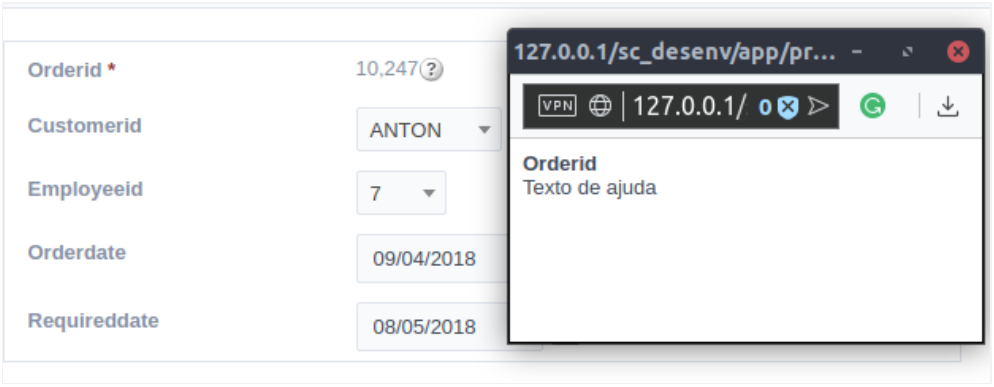


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

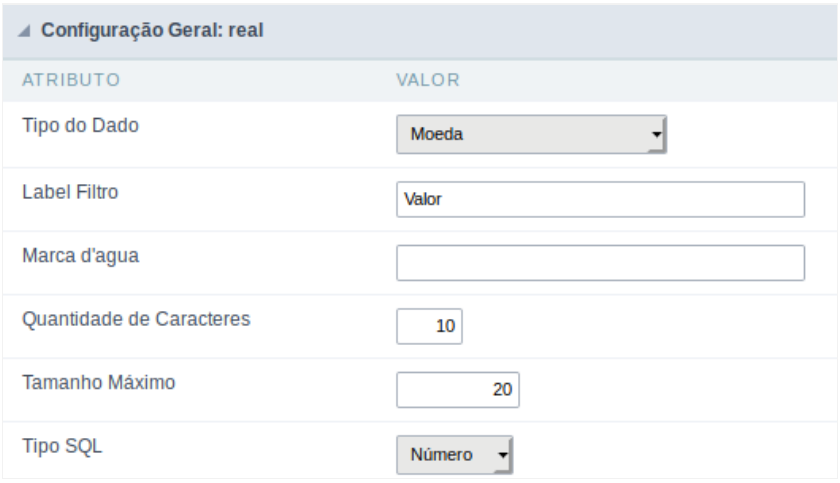


Links Relacionados

Video Relacionado

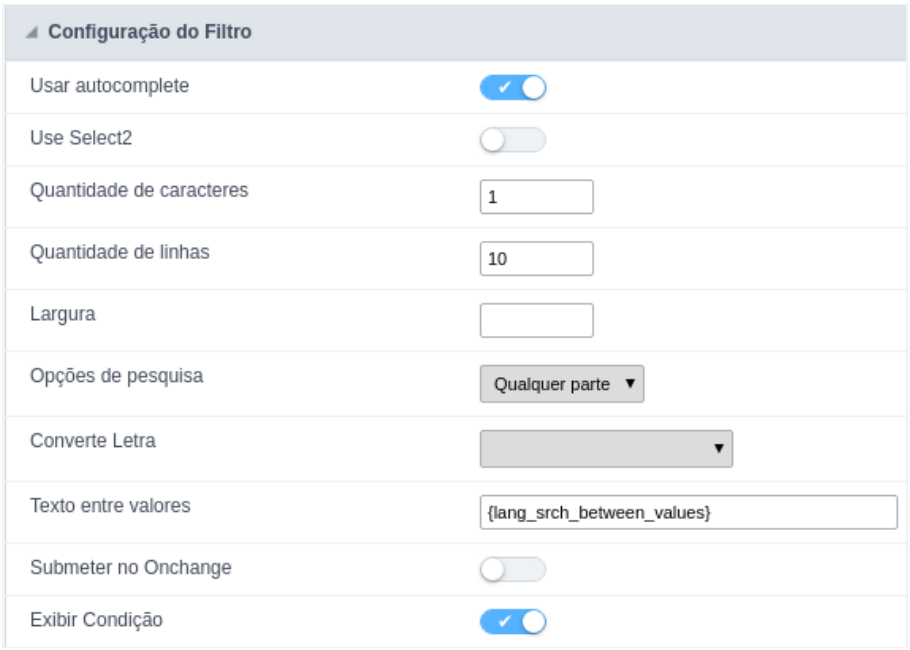
Moeda

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

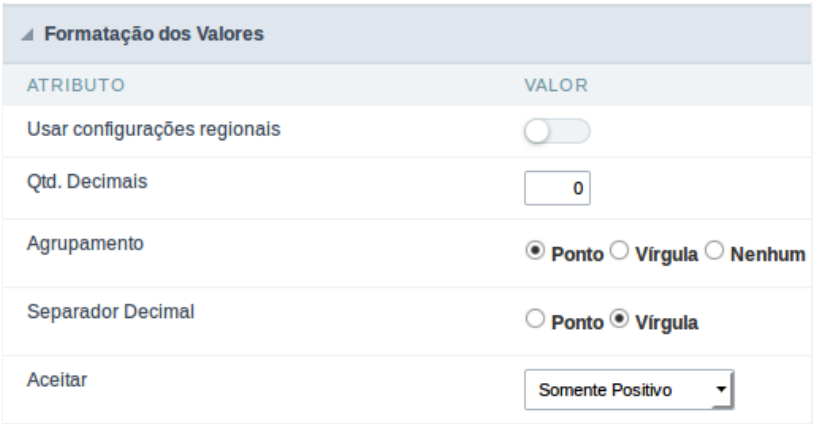
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Qtd. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **Separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **Aceitar** : Tipo de valor aceito.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

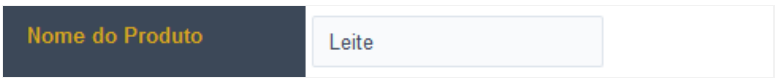
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

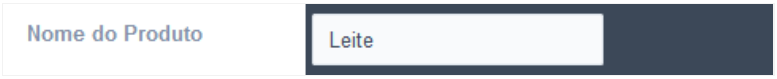
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

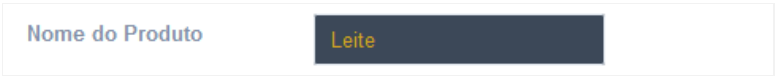
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

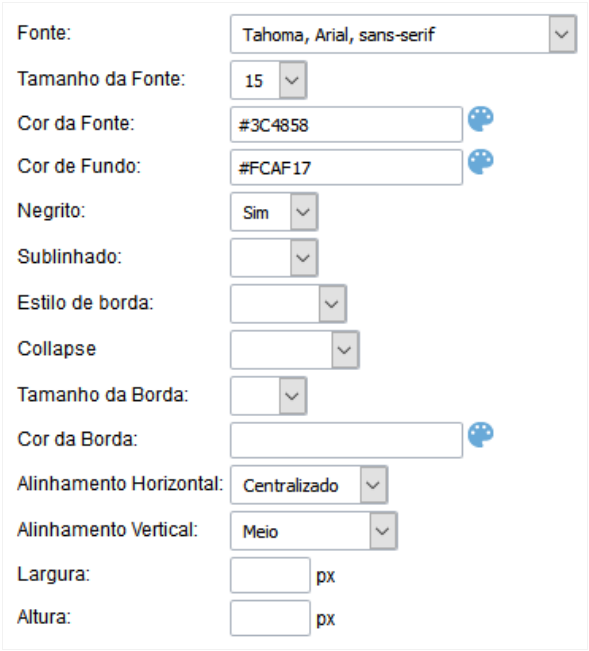
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

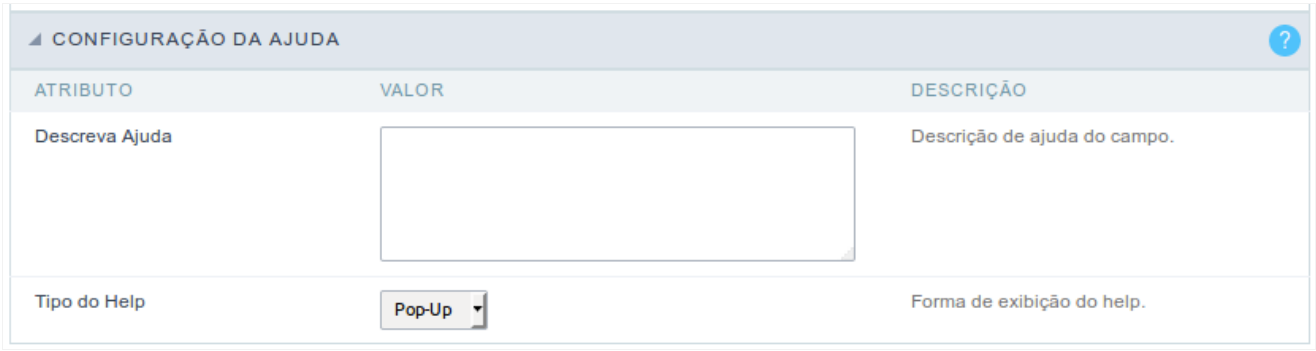
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

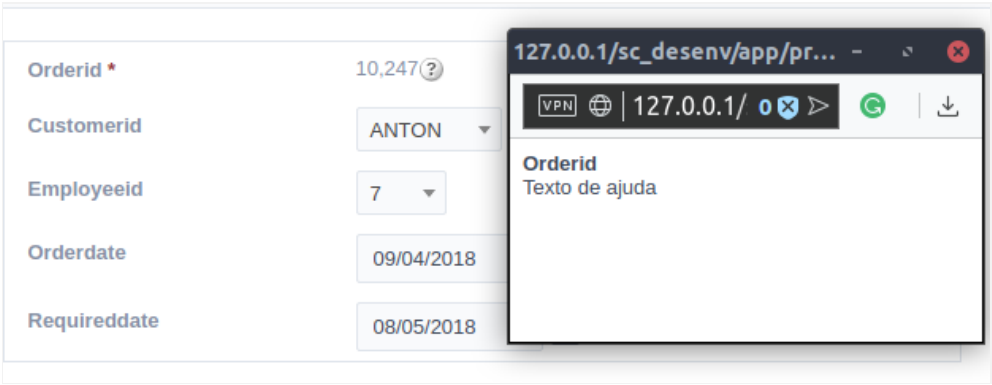


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

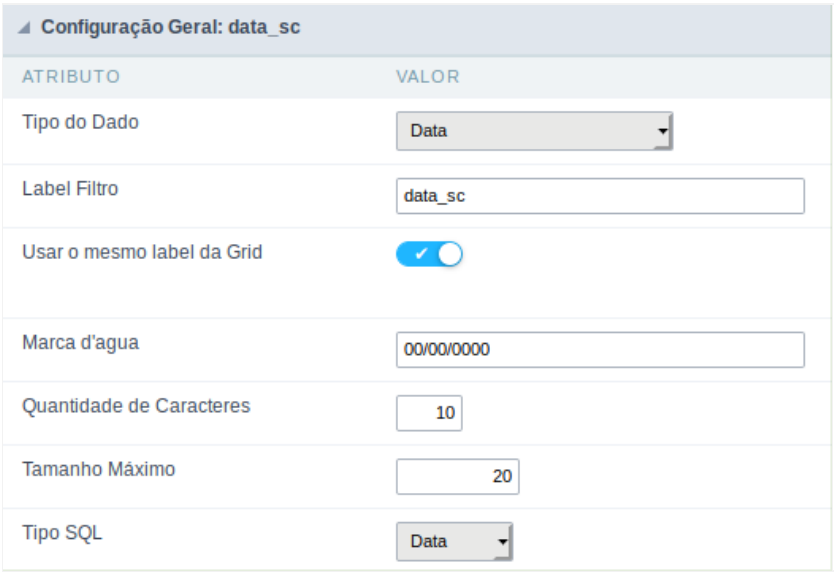


Links Relacionados

Video Relacionado

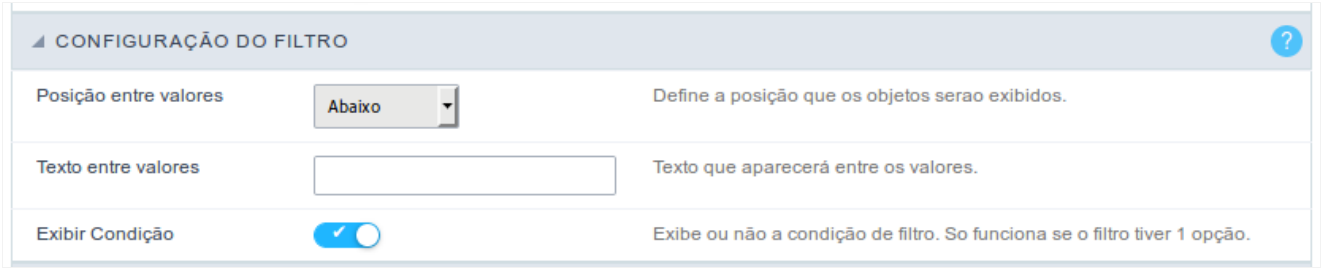
Data

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Usar Label da Grid** : Esta opção quando ativada, permite utilizar o título do campo que está configurado na grid, neste caso a opção label filtro não pode ser utilizada.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

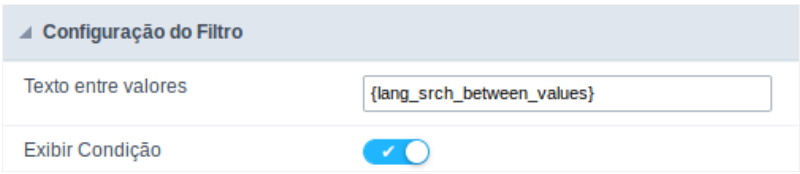
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de data** : Símbolo separador de data.
- **Mostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
  - **Ano como Combo** : Usar ano como combo.
    - **Ano Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
    - **Ano atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **Exibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.

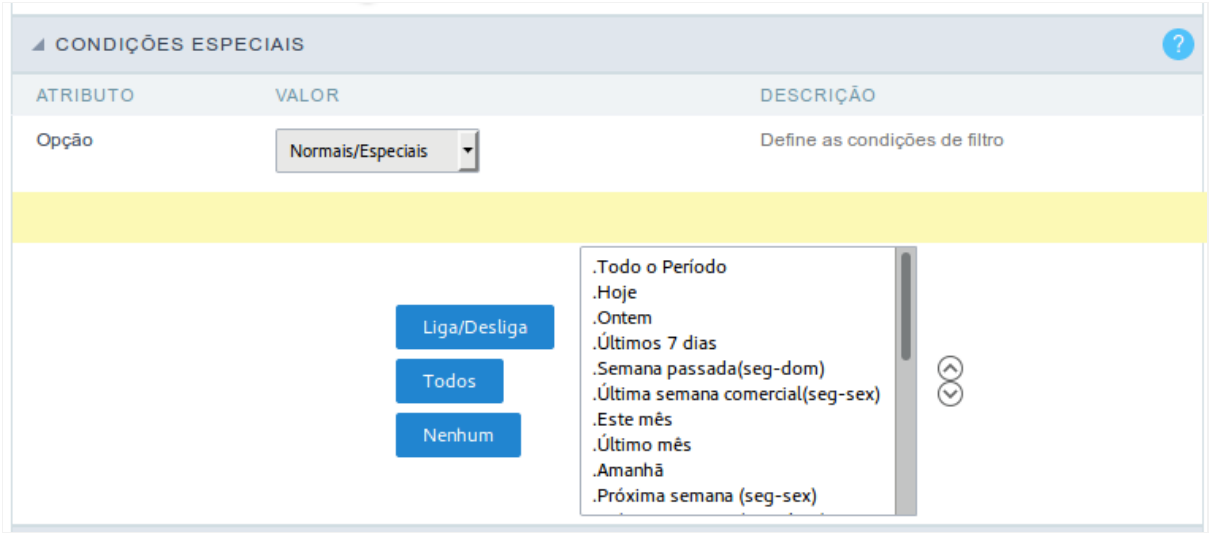
- **Exibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
  - **Novo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
  - **Limite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
  - **Exibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
  - **Meses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
  - **Mostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais



- **Todo o período** : Busca período.
- **Hoje** : Pesquisa na data de hoje.
- **Ontem** : Pesquisa na data de ontem.
- **Últimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **Este mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **No mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

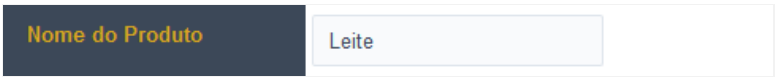
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

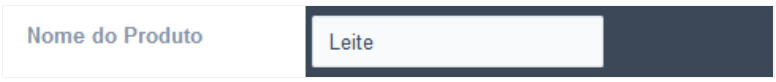
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

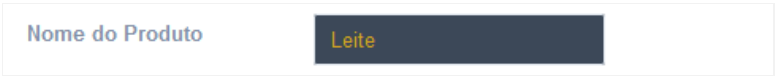
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

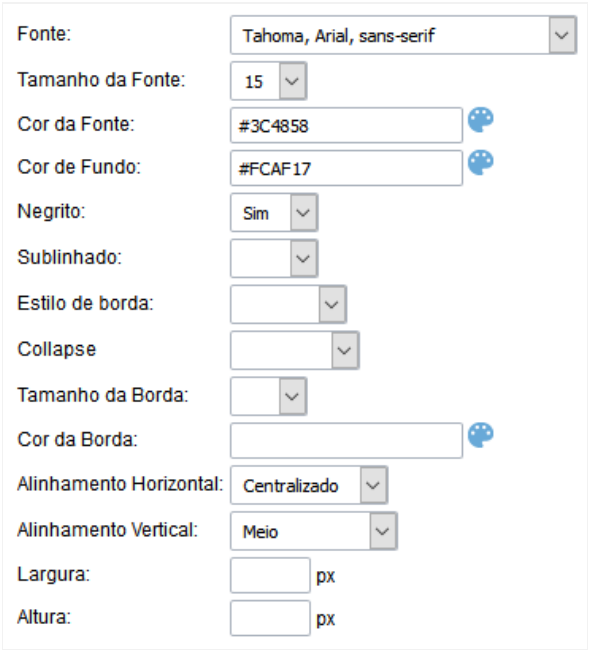
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

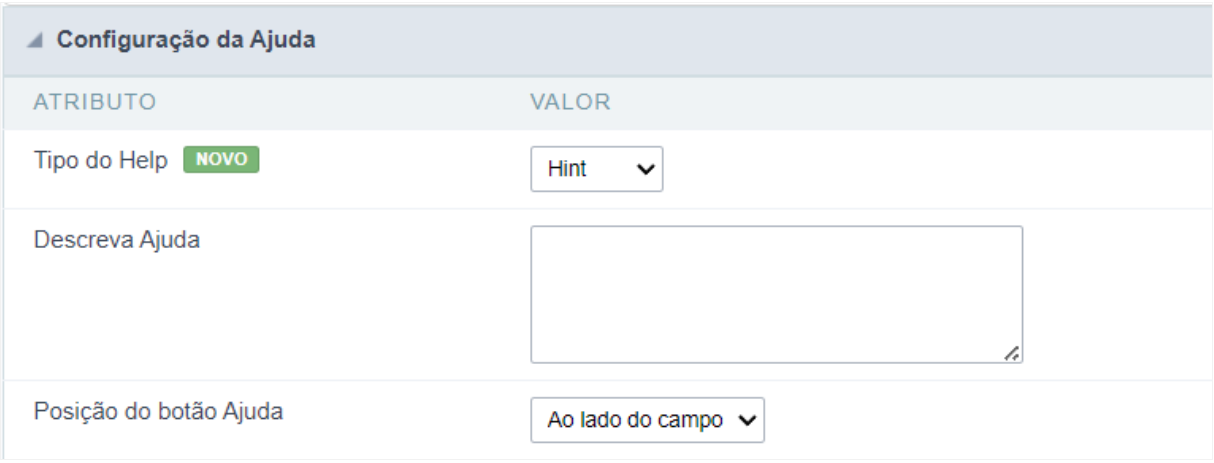
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



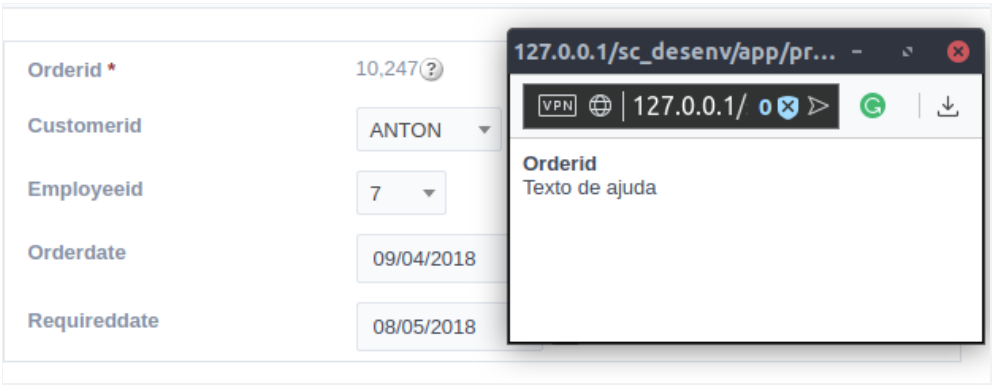
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

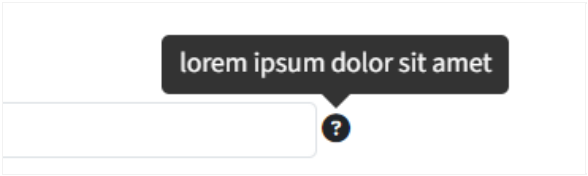
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

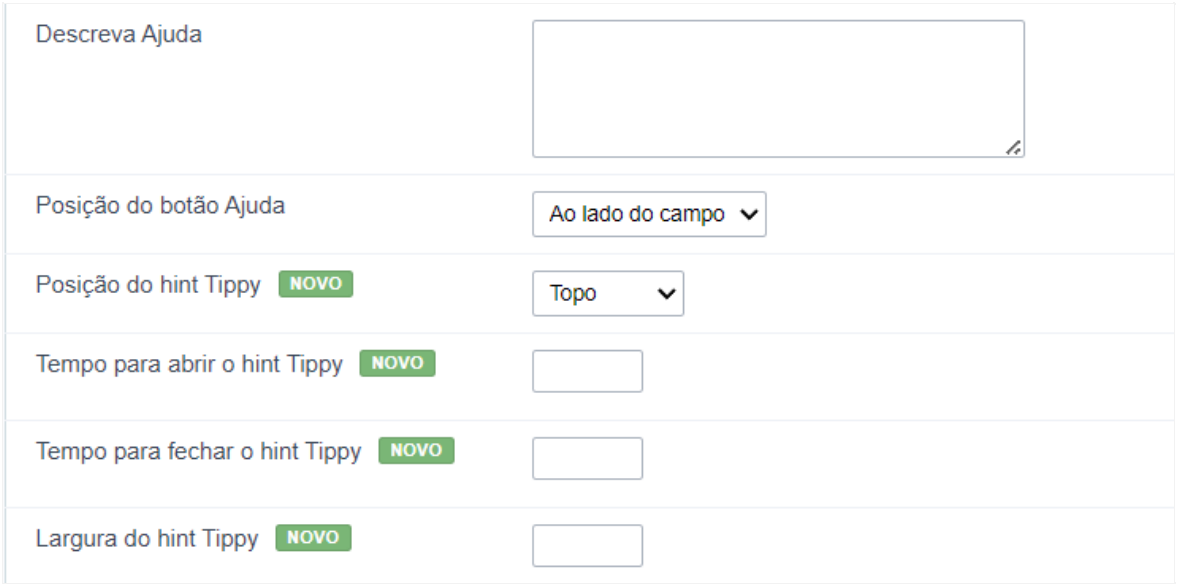


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

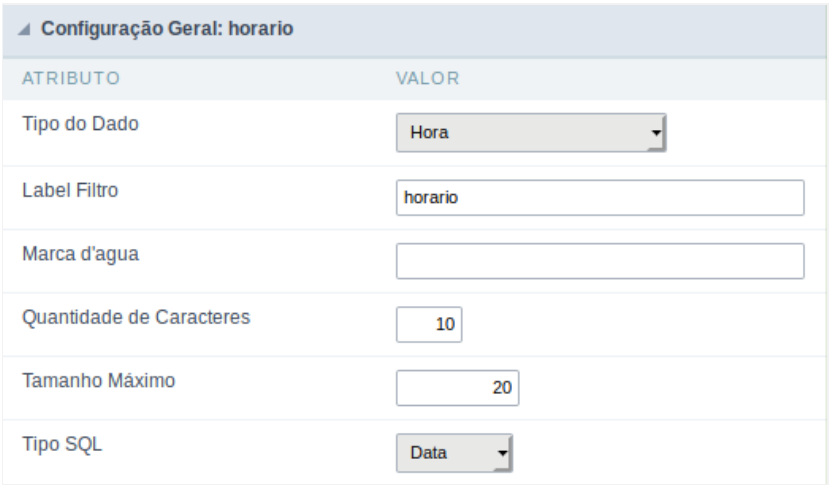
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

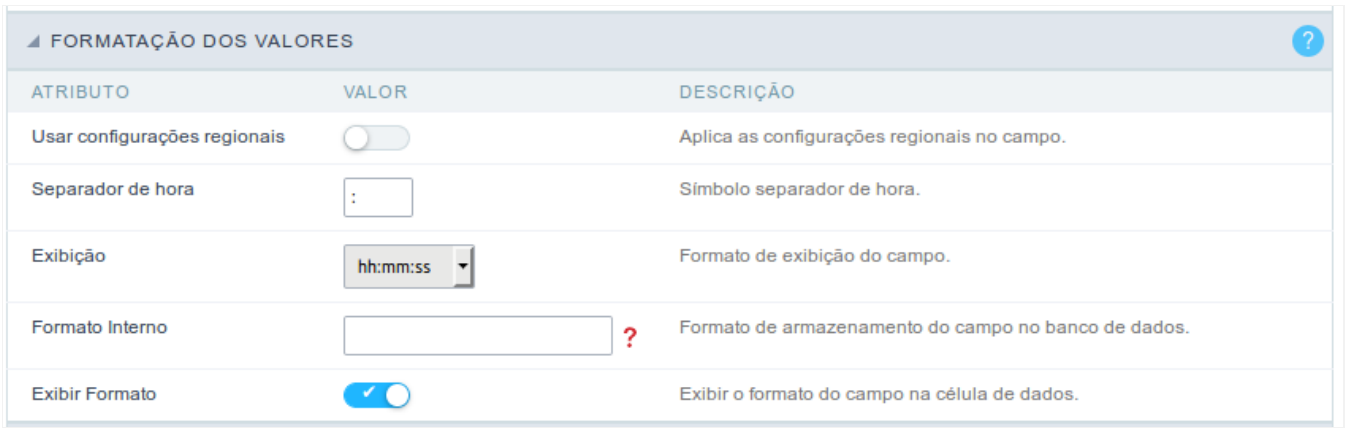
Hora

Configuração Geral



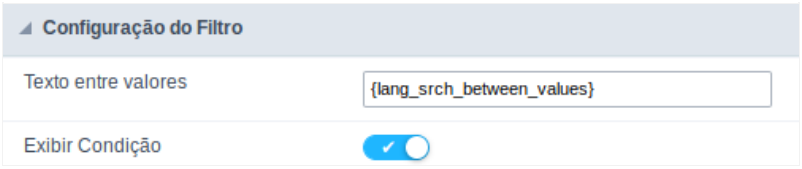
- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **Exibição** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

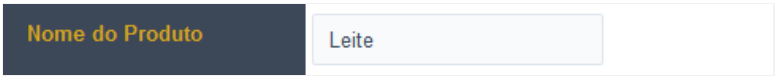
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

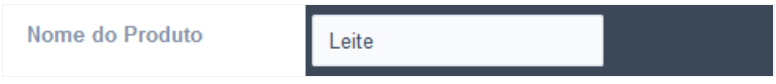
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

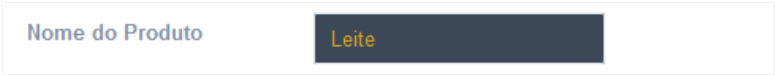
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

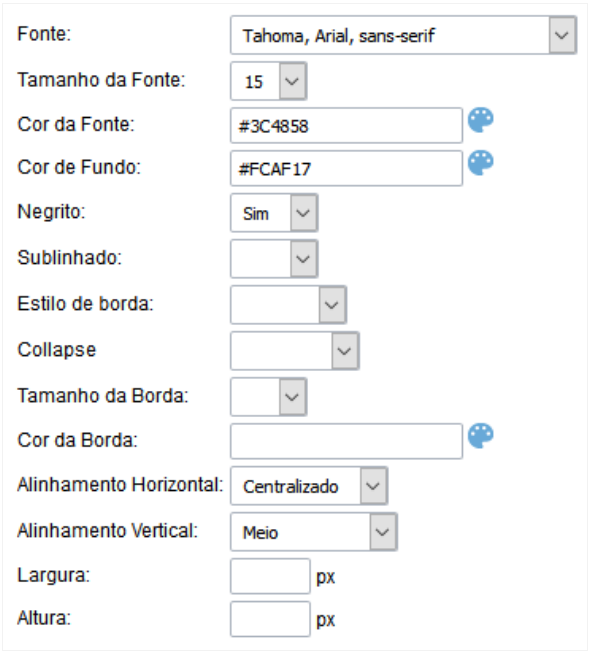
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

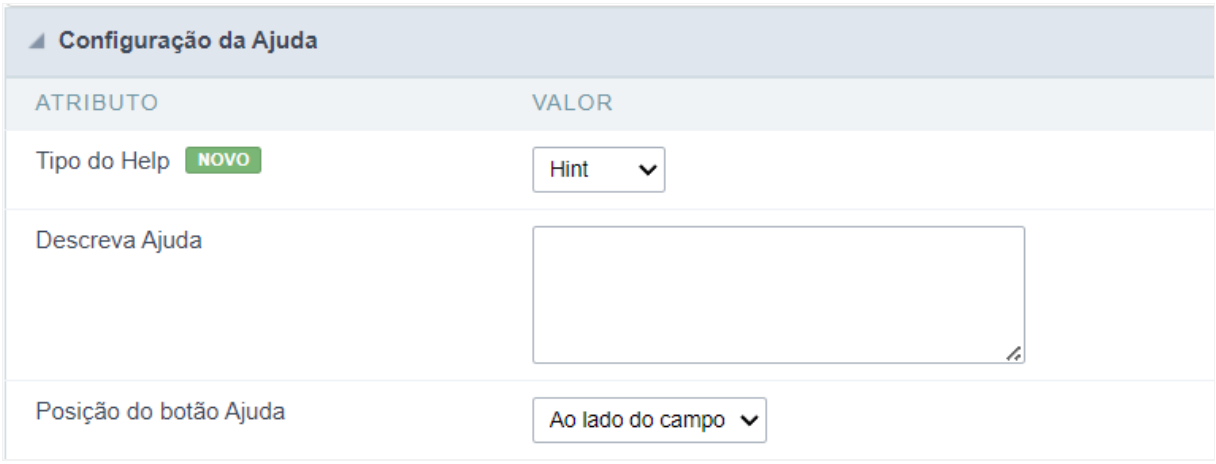
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



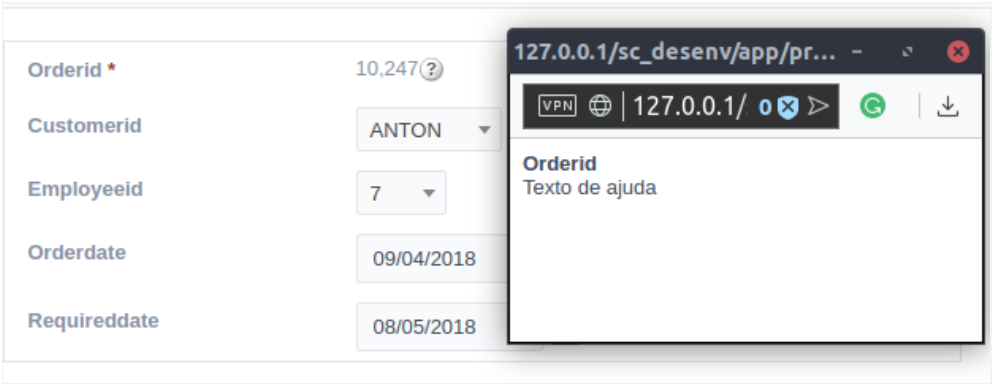
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

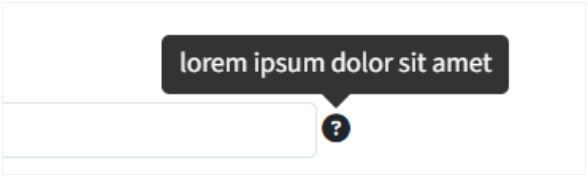
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

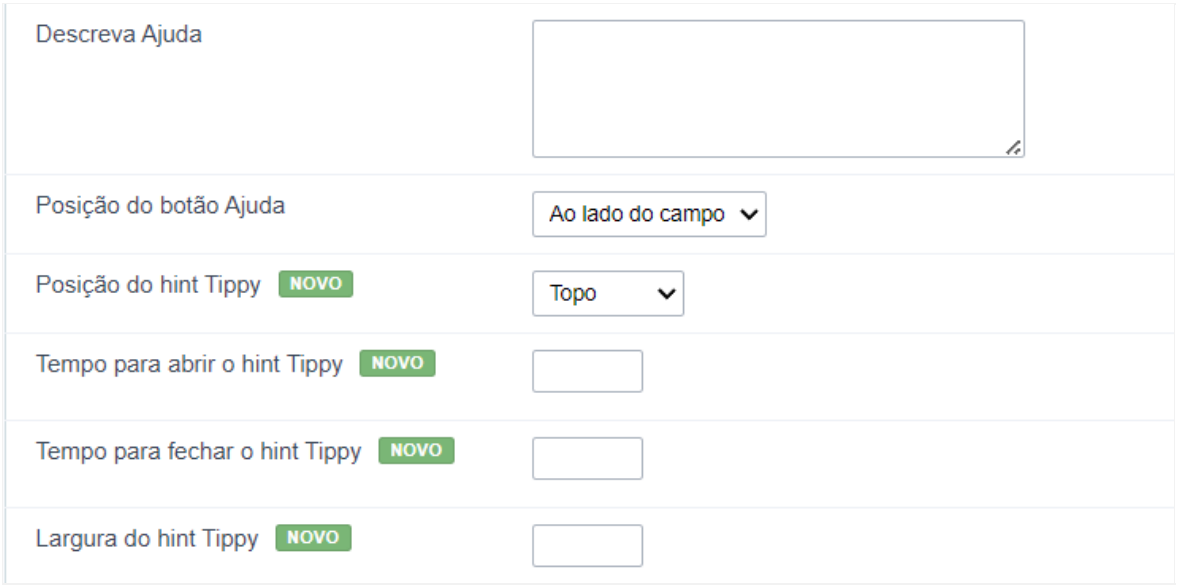


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

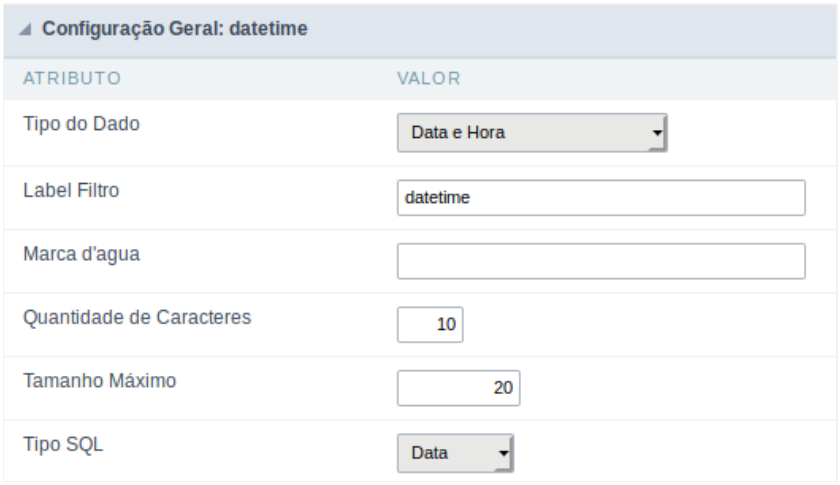
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

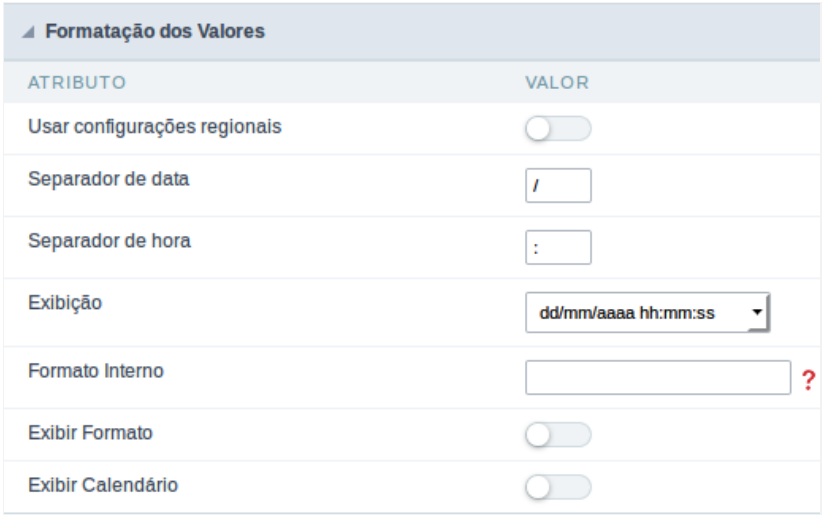
Data e Hora

Data e Hora



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

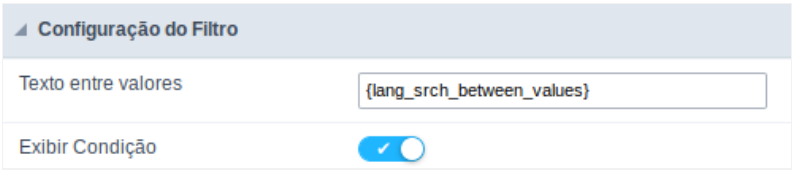
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de data** : Símbolo separador de data.
- **Separador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **Mostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
    - **Ano como Combo** : Usar ano como combo.

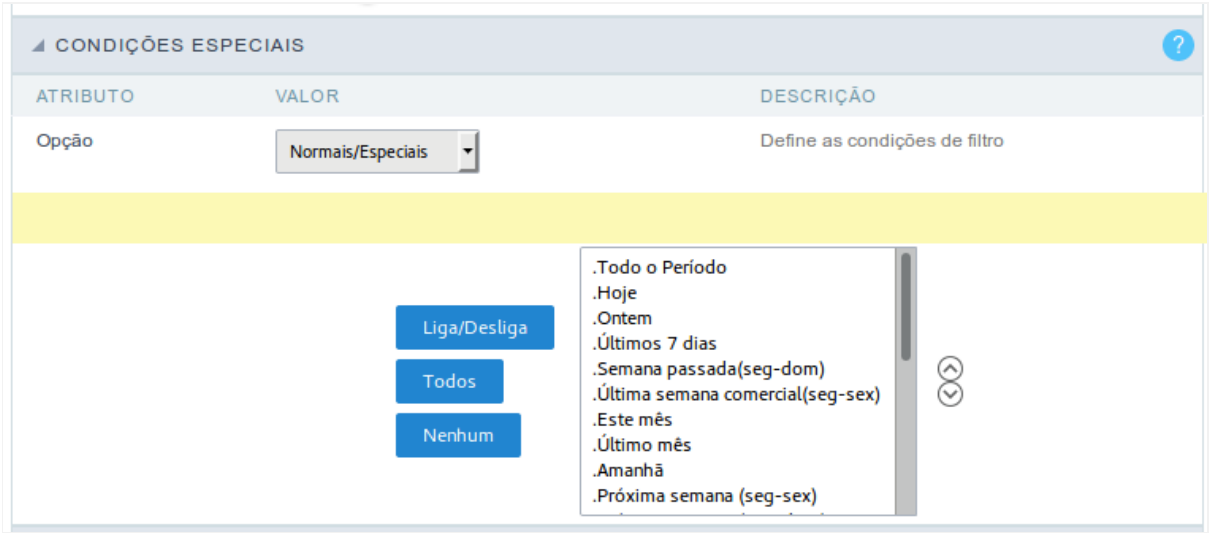
    - **Ano Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
    - **Ano atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **Exibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.
- **Exibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
    - **Novo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
    - **Limite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
    - **Exibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
    - **Meses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
    - **Mostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais



- **Todo o período** : Busca período.
- **Hoje** : Pesquisa na data de hoje.
- **Ontem** : Pesquisa na data de ontem.
- **Últimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **Este mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **No mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações

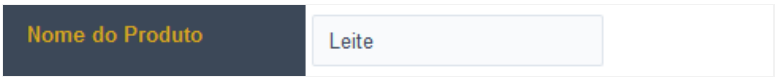
(Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

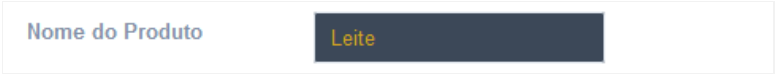
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

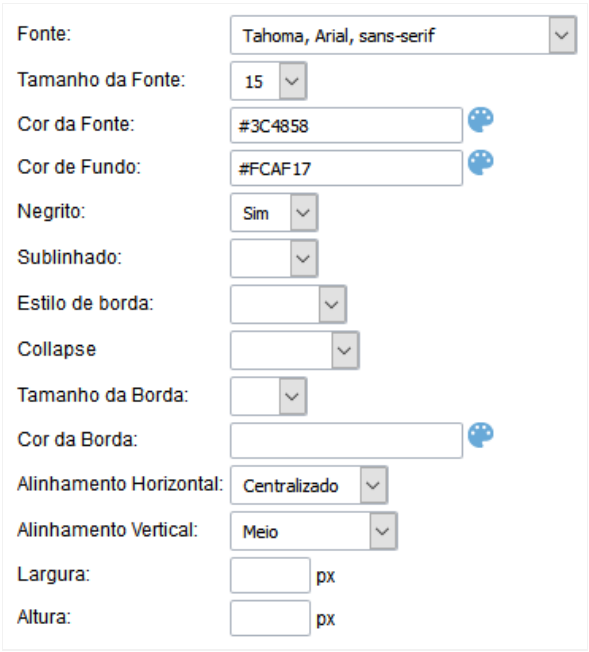
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

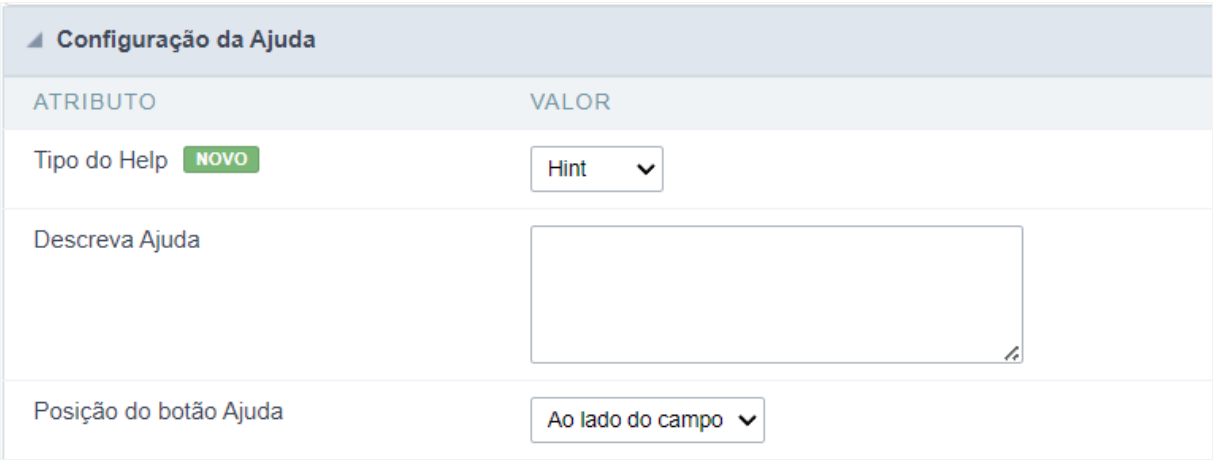
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



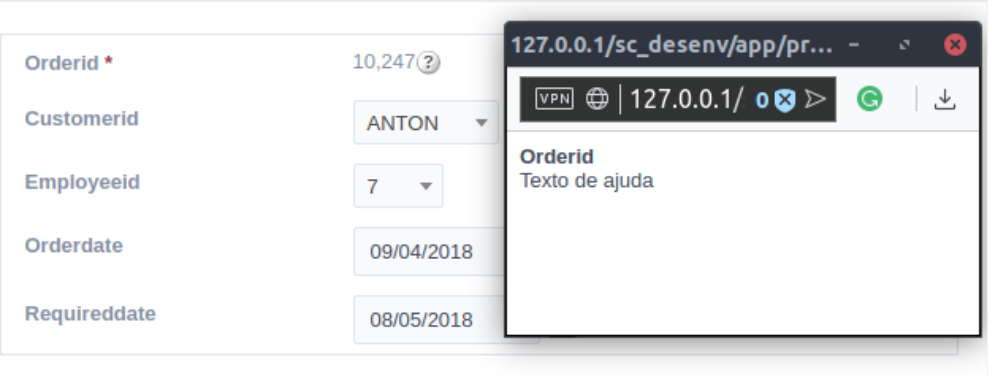
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

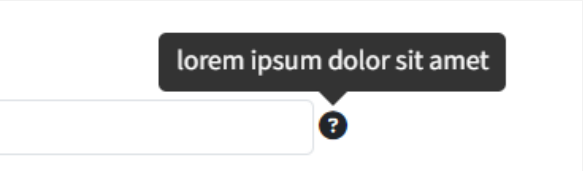
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

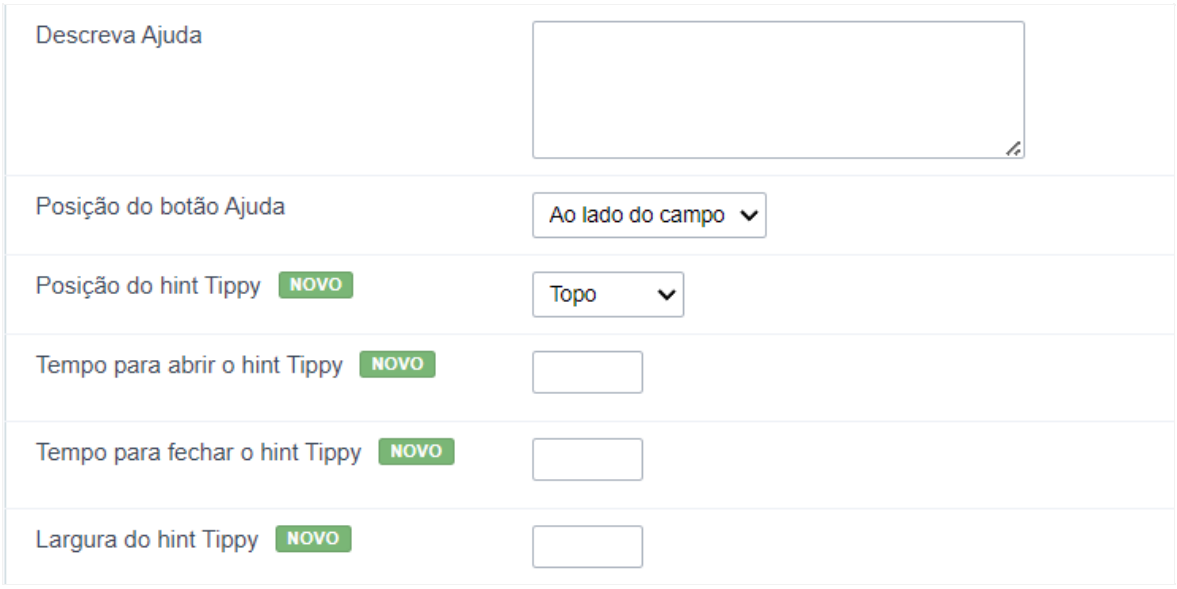


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

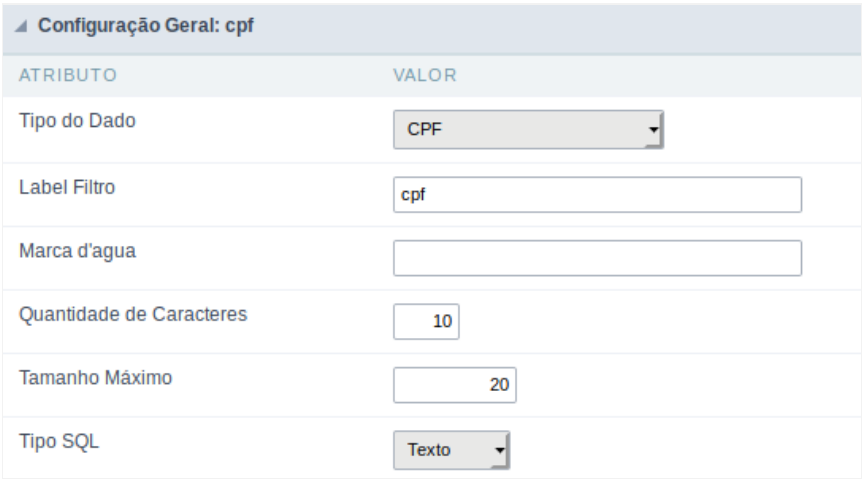
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

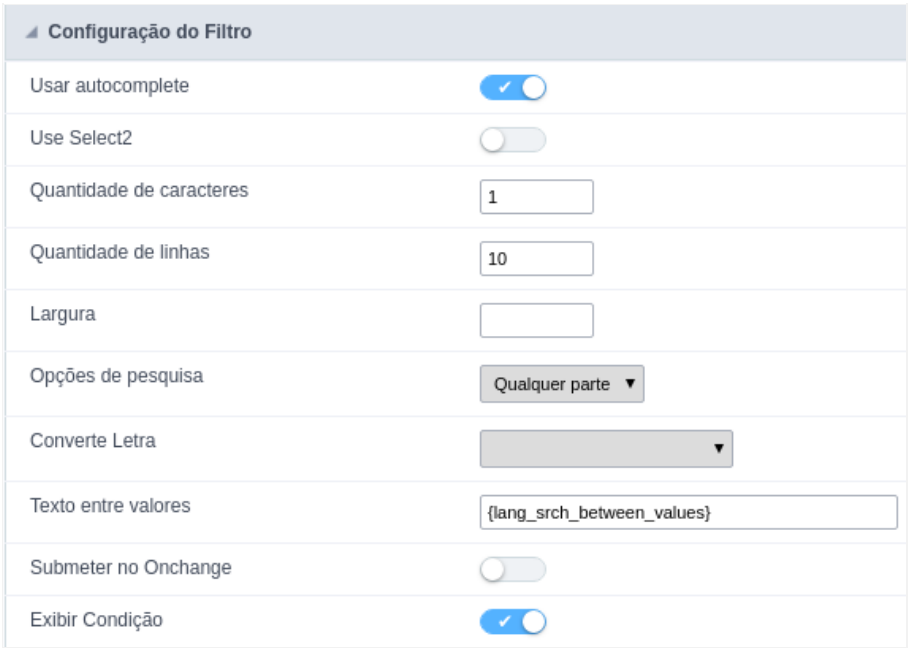
CPF

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

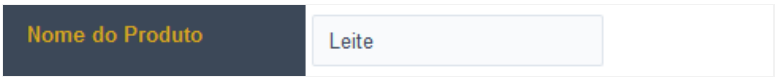
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

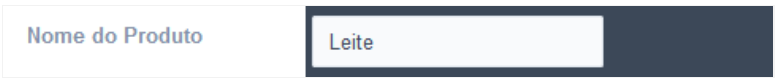
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

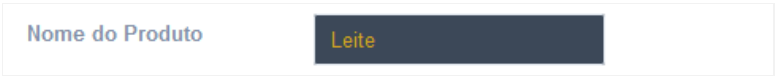
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

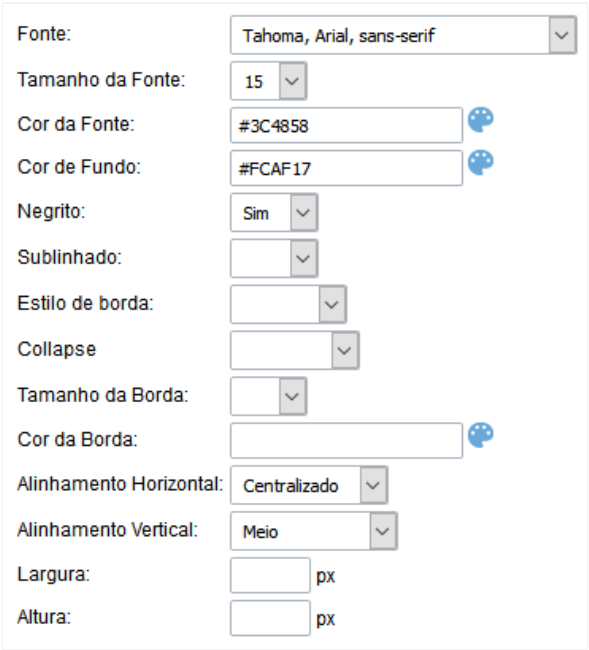
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

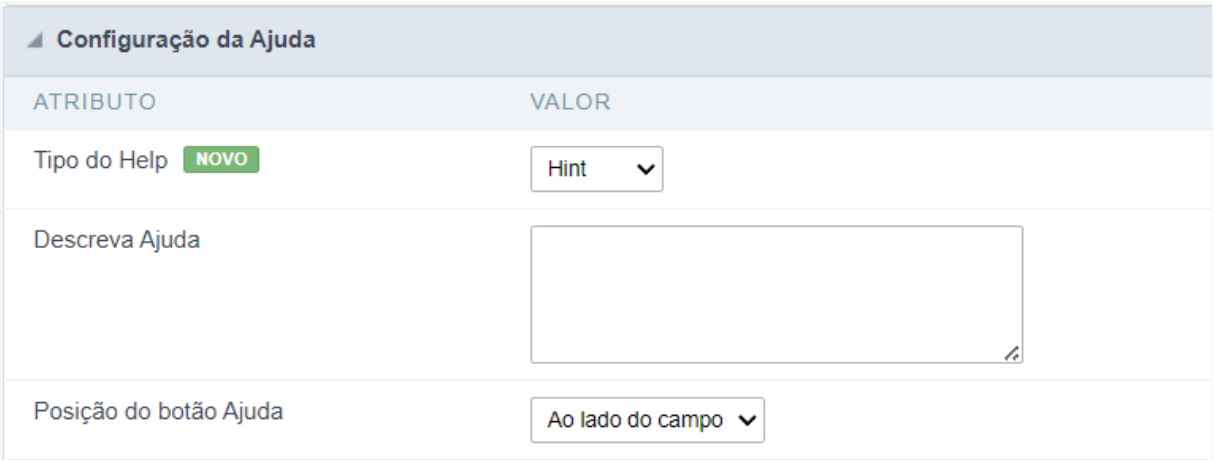
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



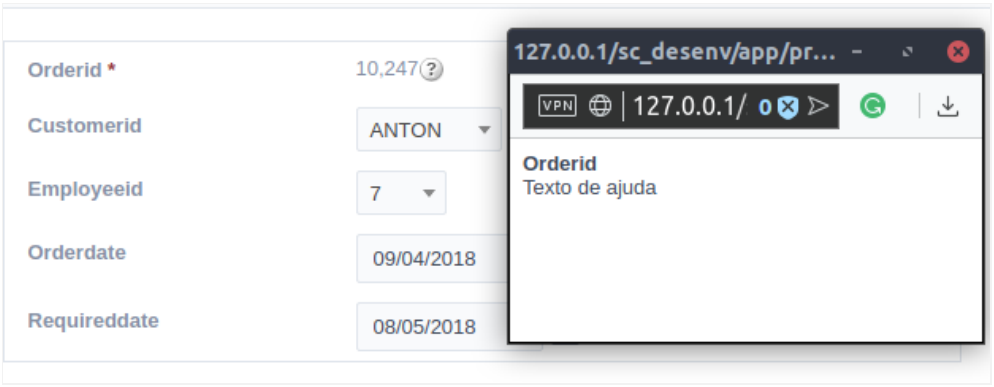
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

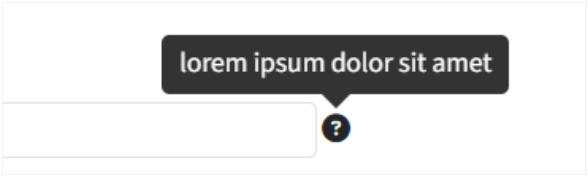
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

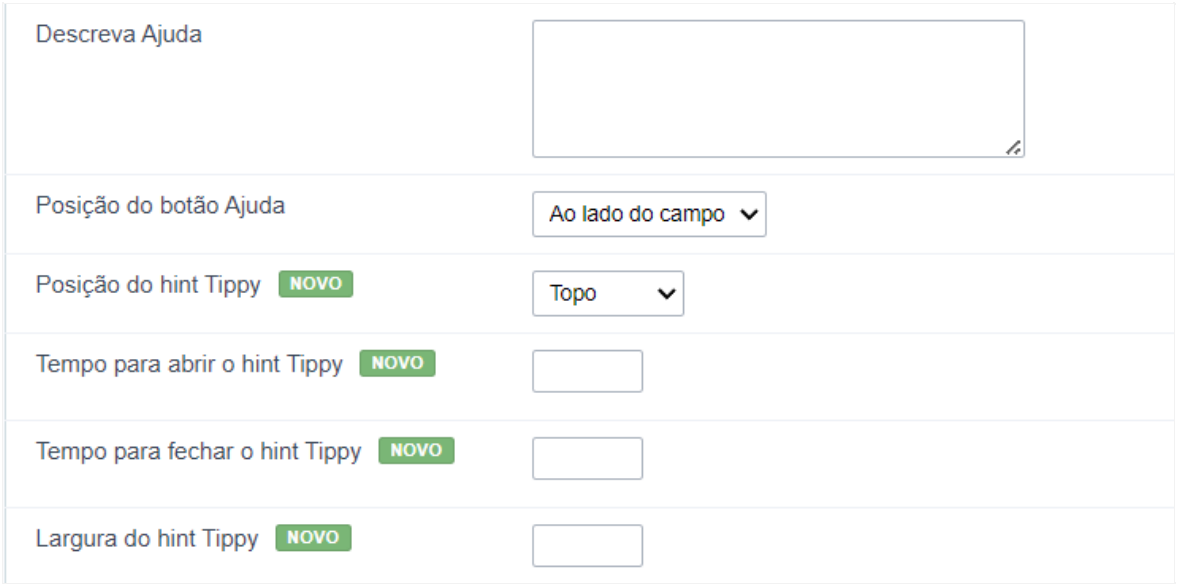


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

CNPJ

Configuração Geral

Configuração Geral: cnpj

ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	CNPJ
Label Filtro	cnpj
Marca d'agua	
Quantidade de Caracteres	10
Tamanho Máximo	20
Tipo SQL	Texto

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

Configuração do Filtro

Usar autocomplete	✓
Use Select2	
Quantidade de caracteres	1
Quantidade de linhas	10
Largura	
Opções de pesquisa	Qualquer parte
Converte Letra	
Texto entre valores	{lang_srch_between_values}
Submeter no Onchange	
Exibir Condição	✓

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

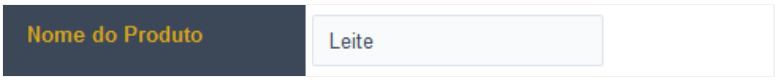
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

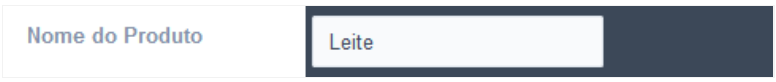
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

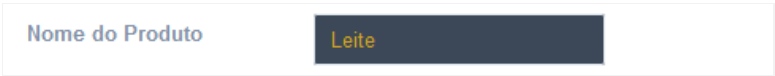
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

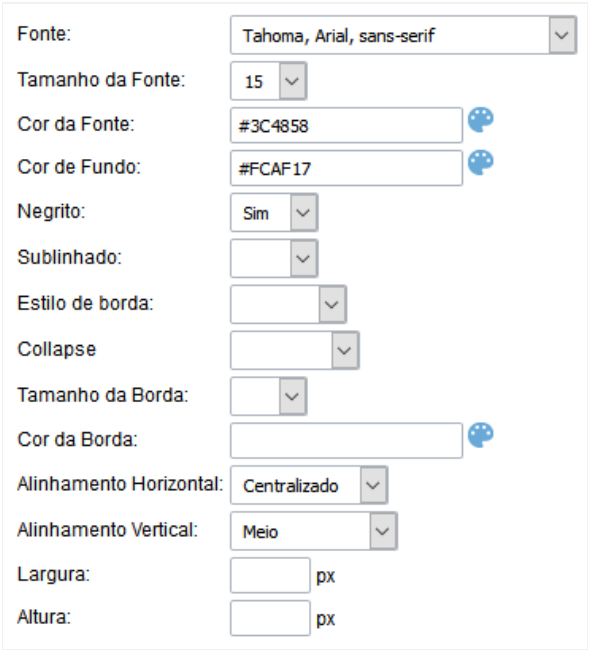
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

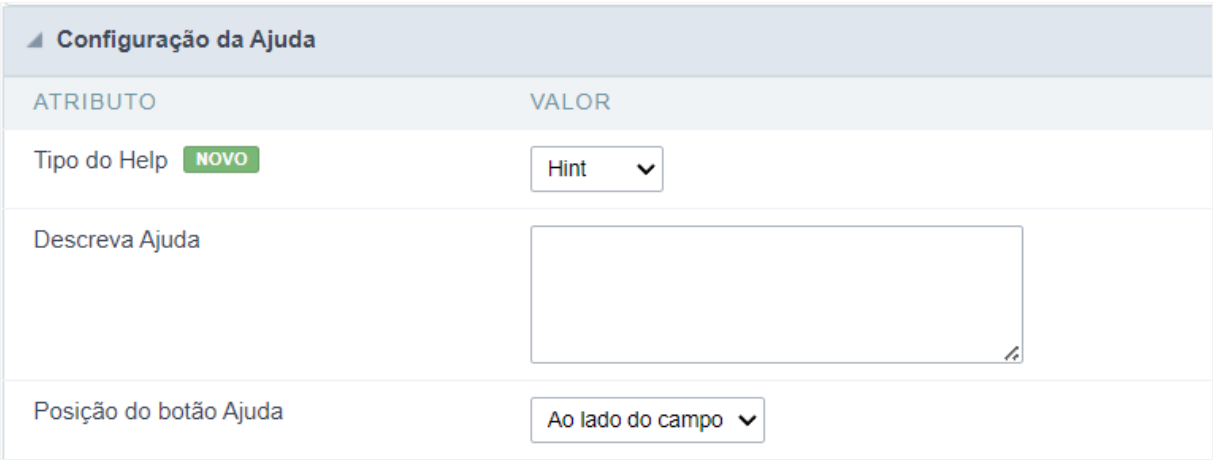
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



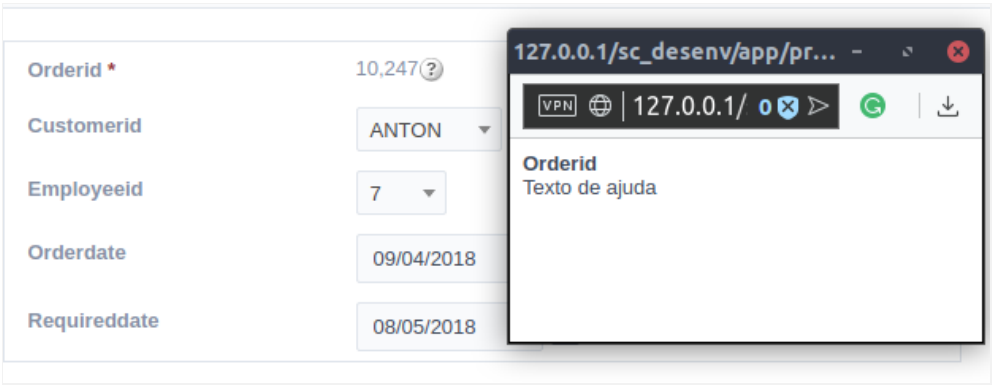
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

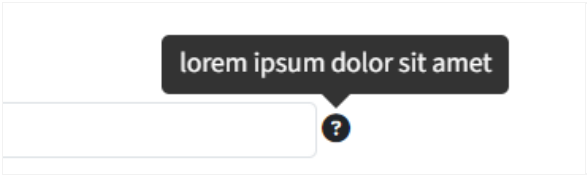
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

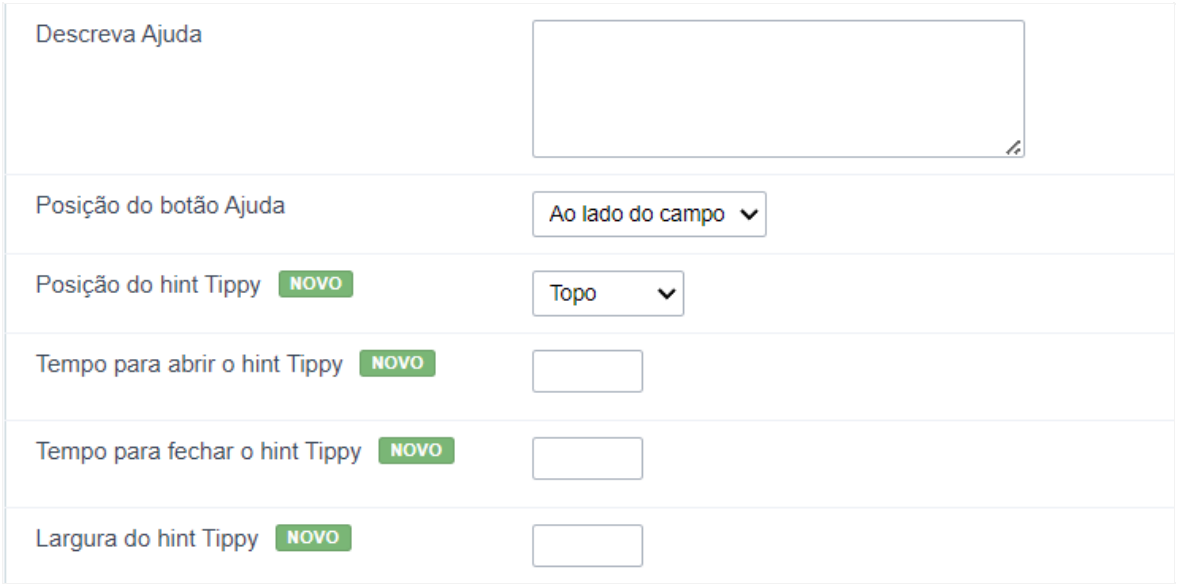


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

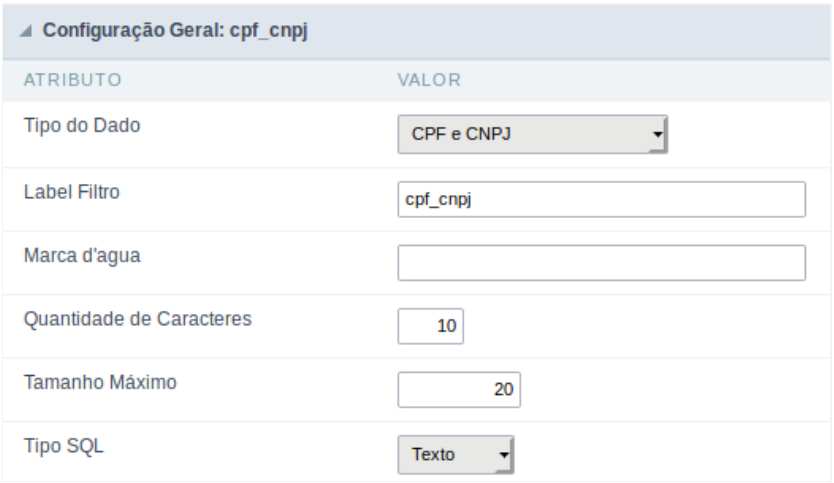
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

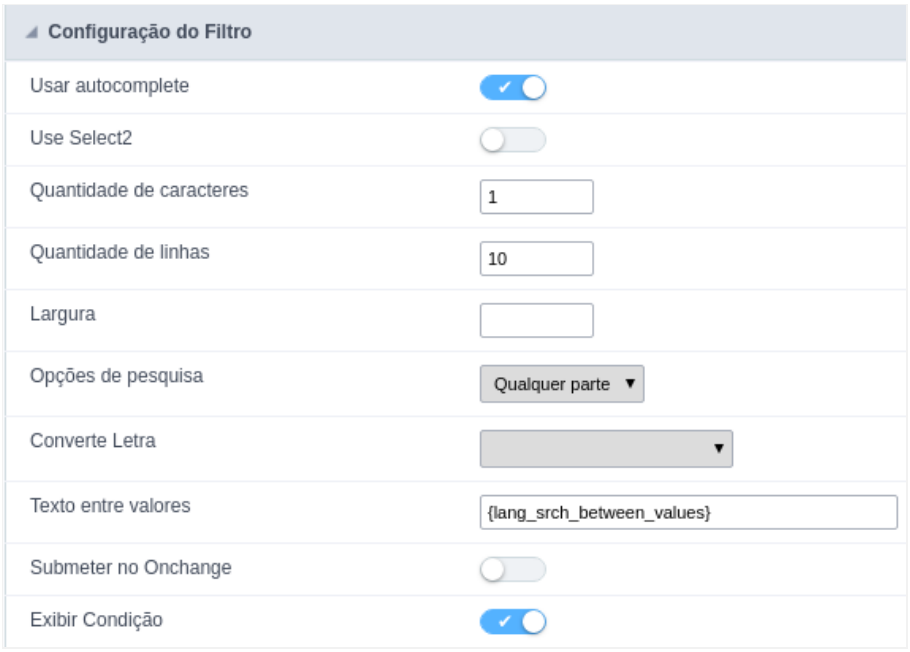
CPF e CNPj

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

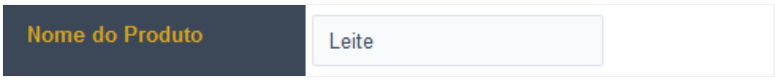
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

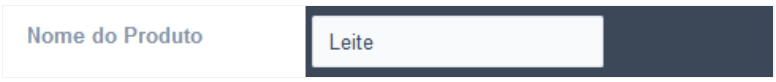
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

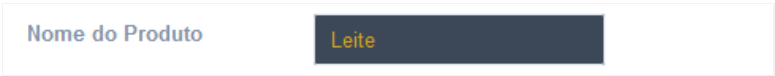
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

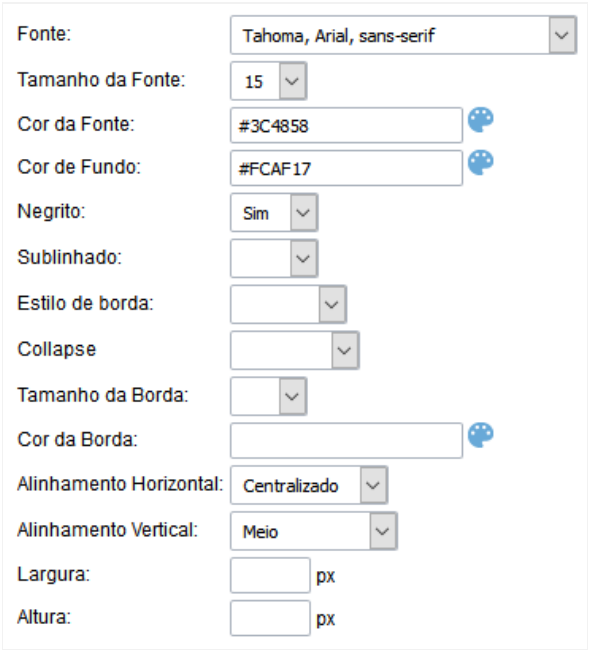
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

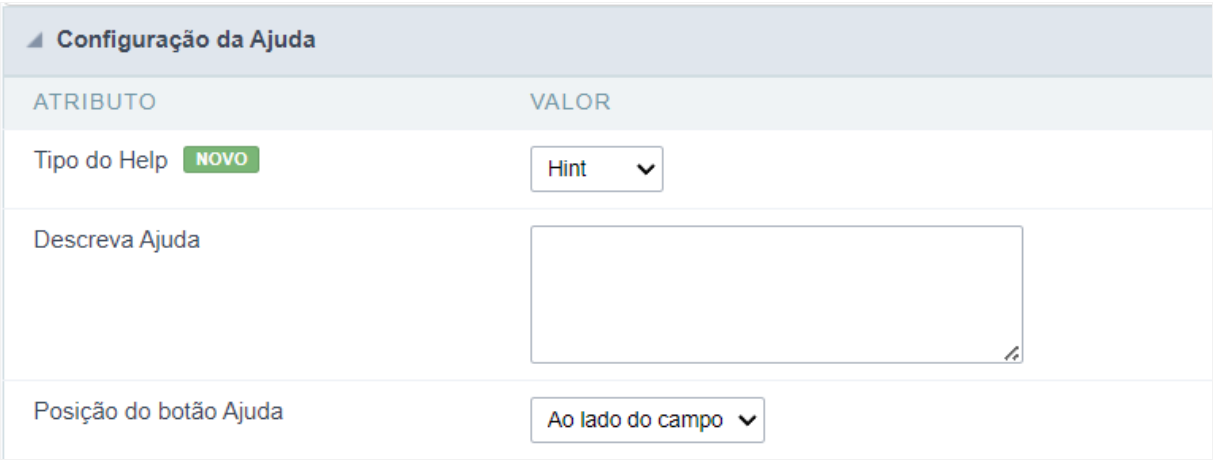
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



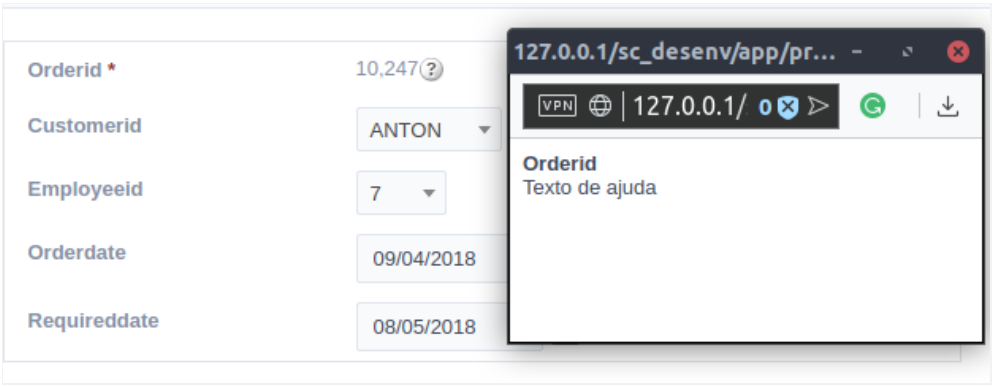
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

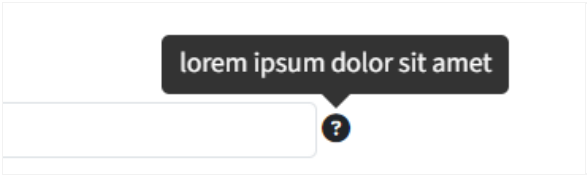
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

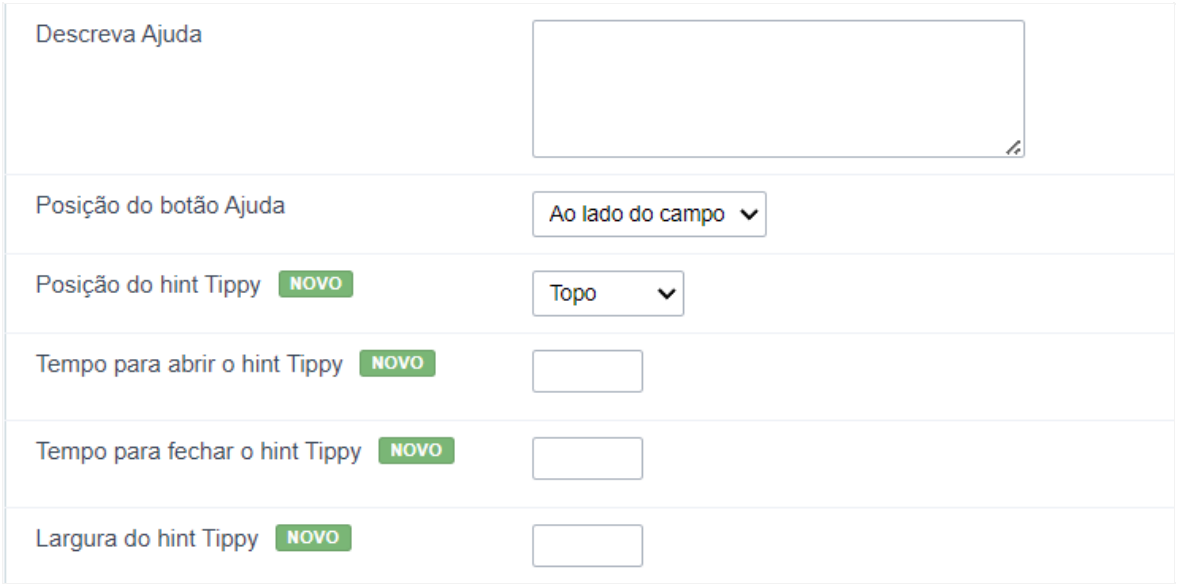


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

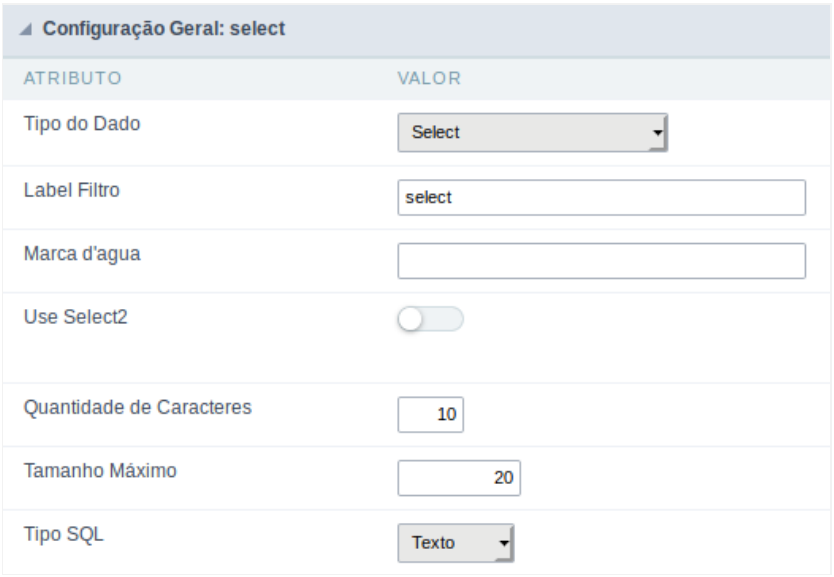
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

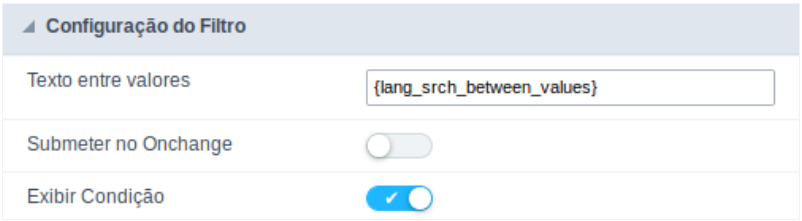
Select

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Use Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

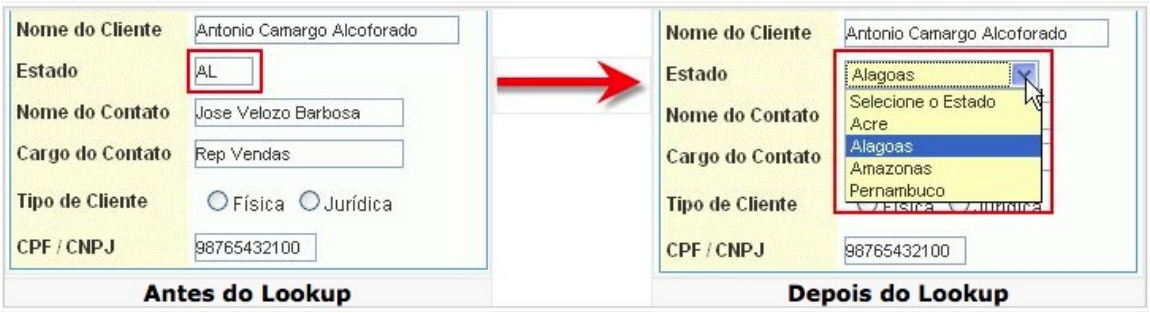
Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

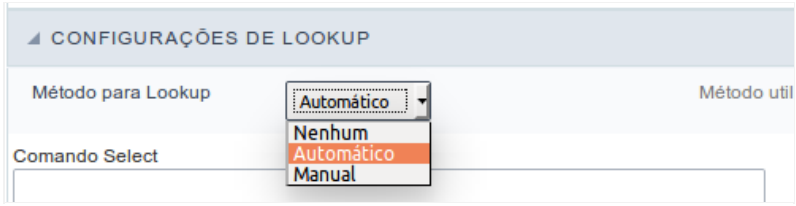
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

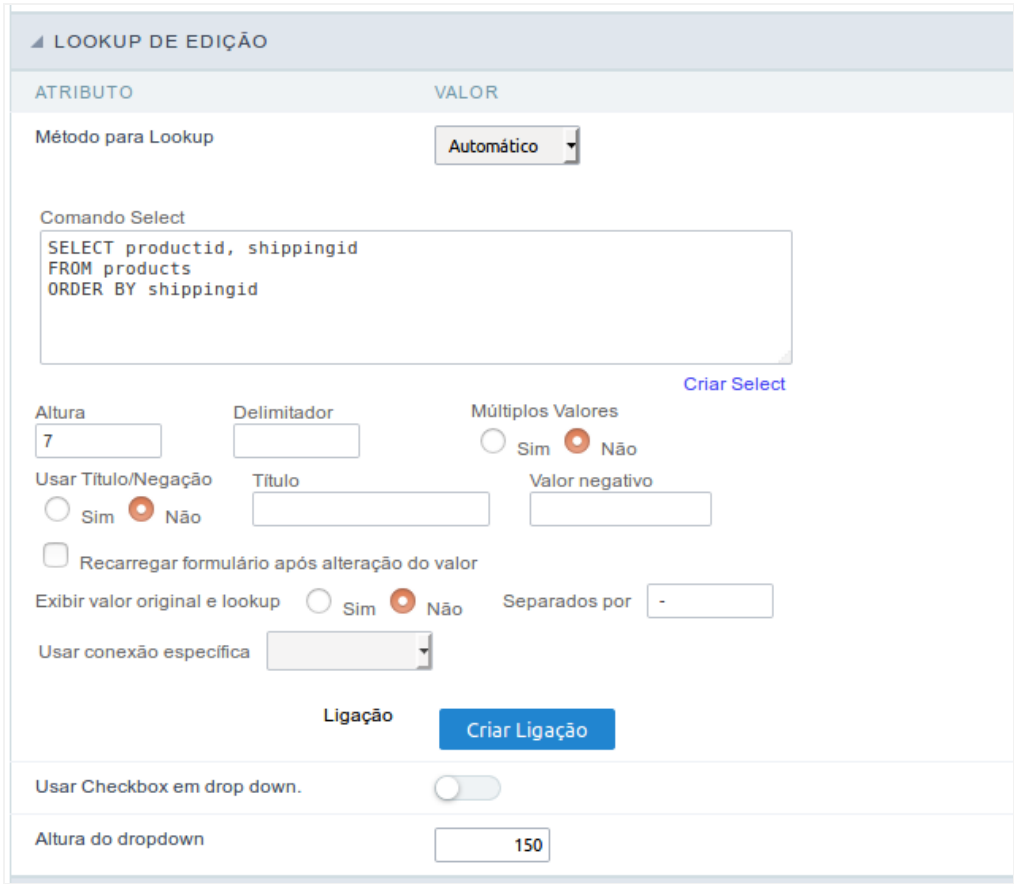
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição Automático.

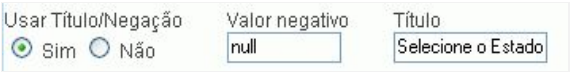
    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM

tabela".
O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Múltiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.



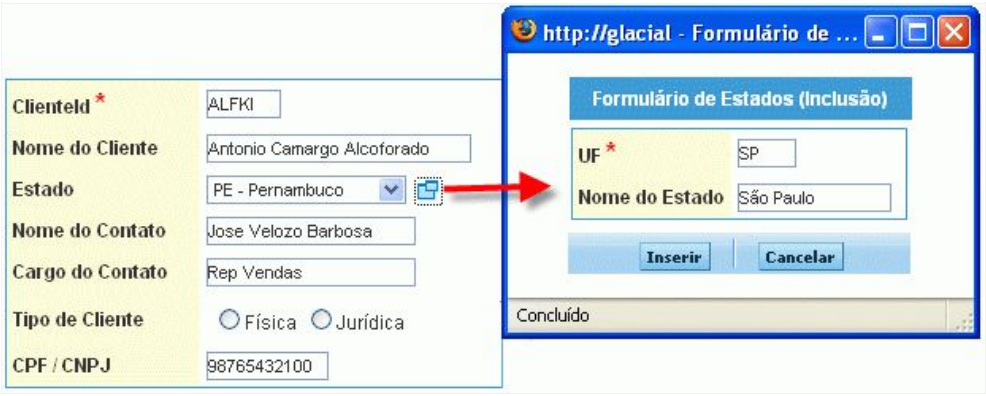
  - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

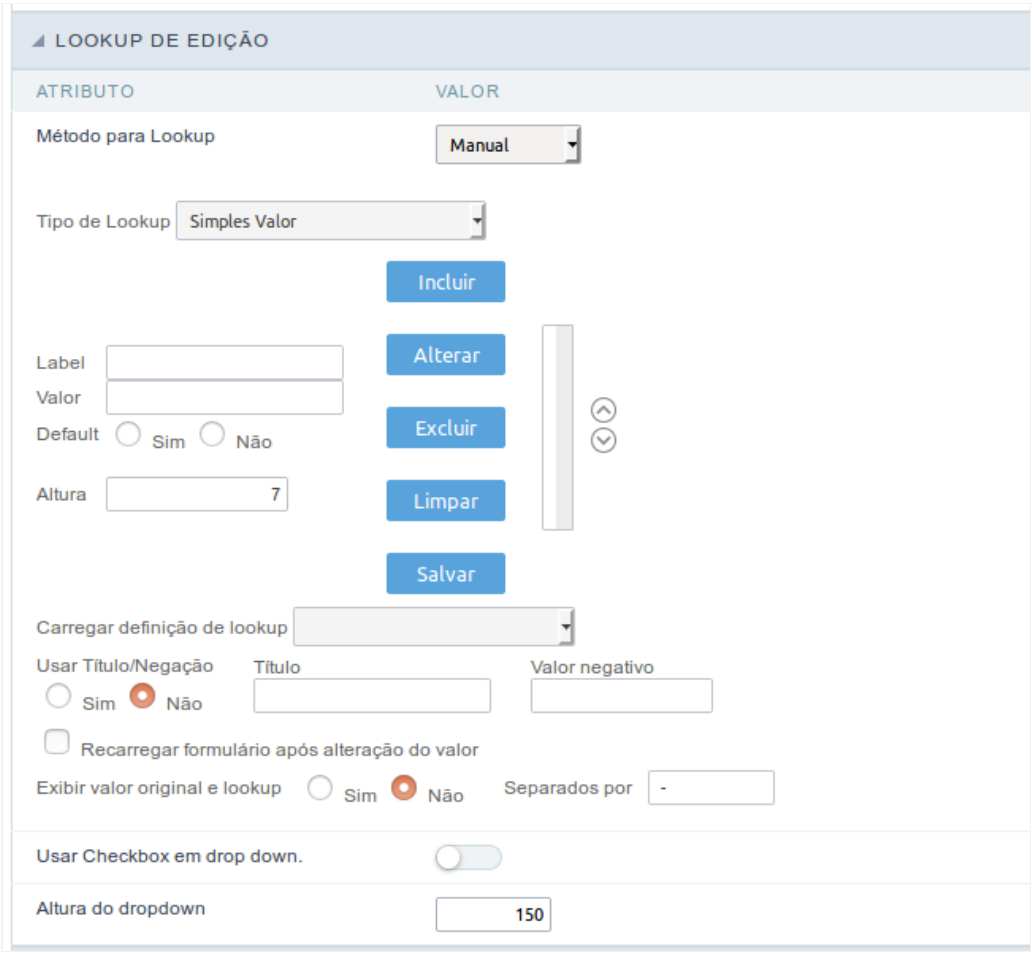


  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **Criar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.



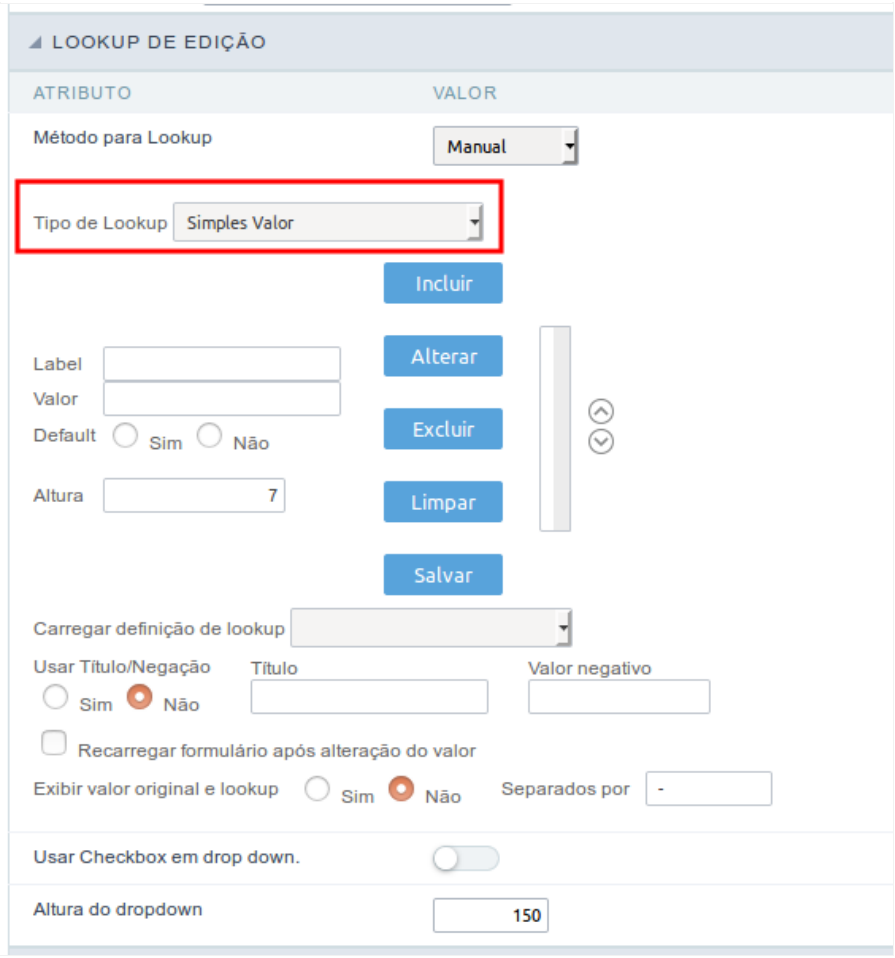
- **Lookup de Edição - Manual**

  Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

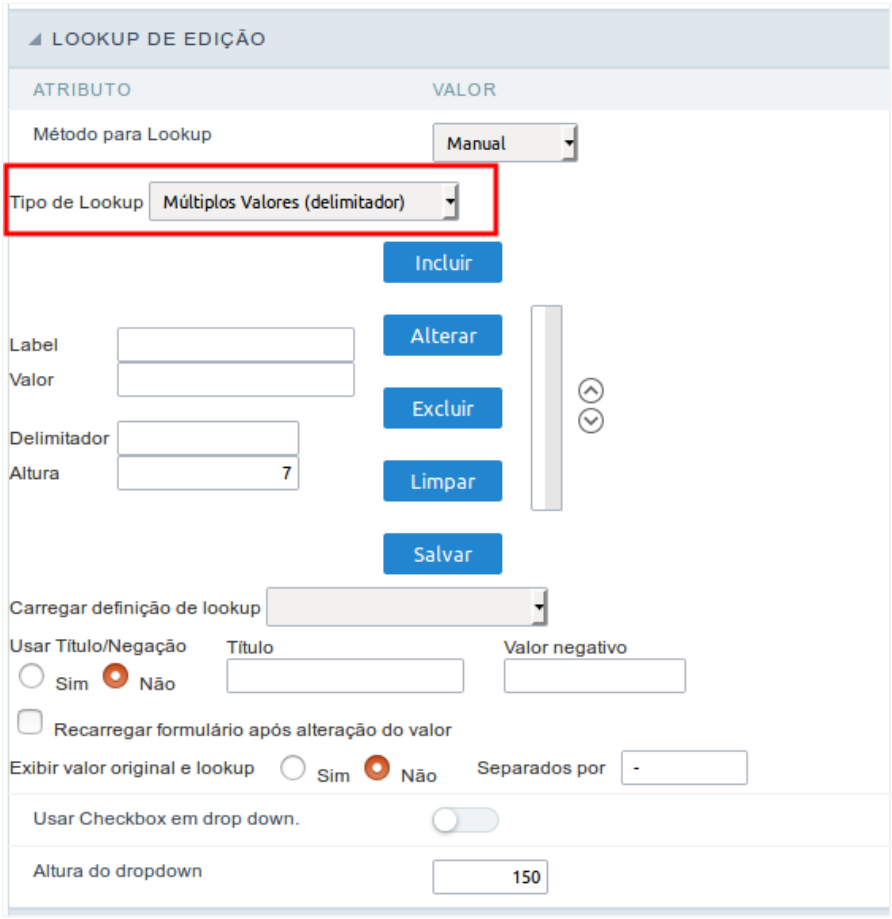


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Altura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

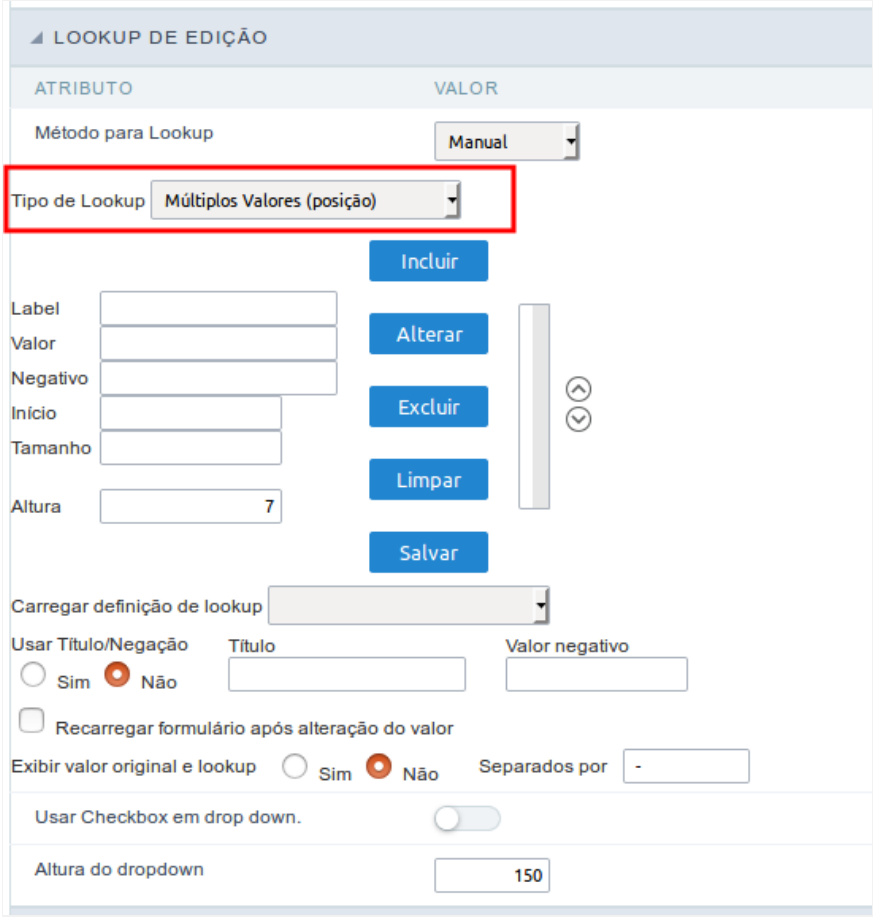
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes

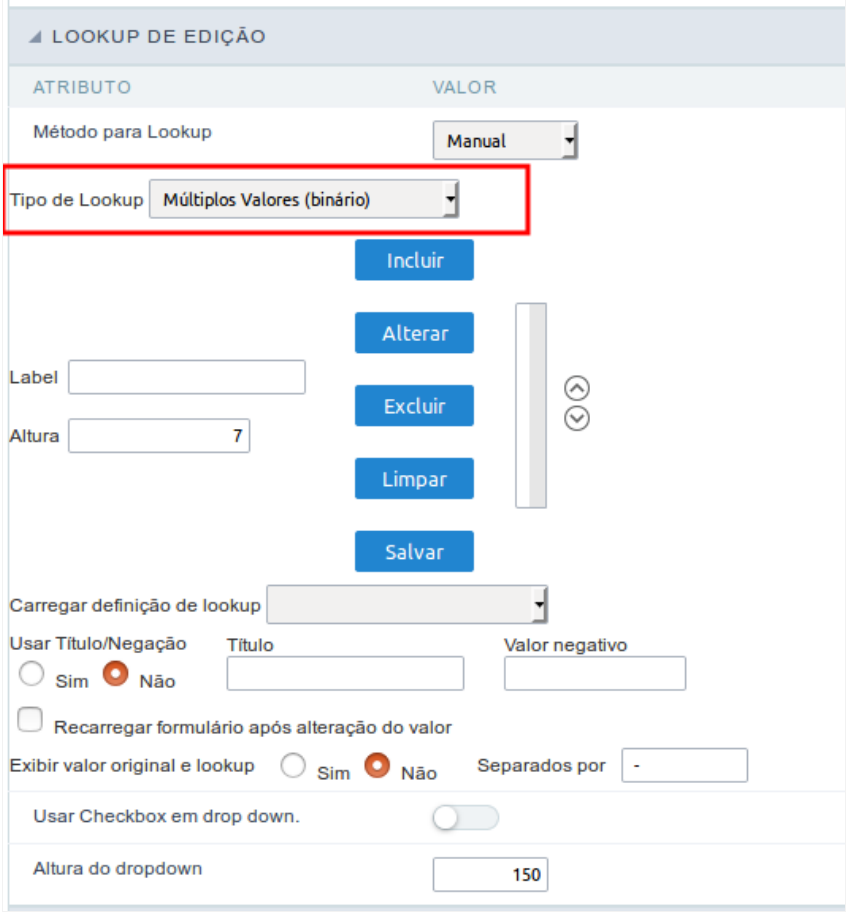
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

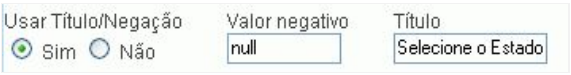
1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

  - **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
  - **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



Exibição de lookup com valor original.]

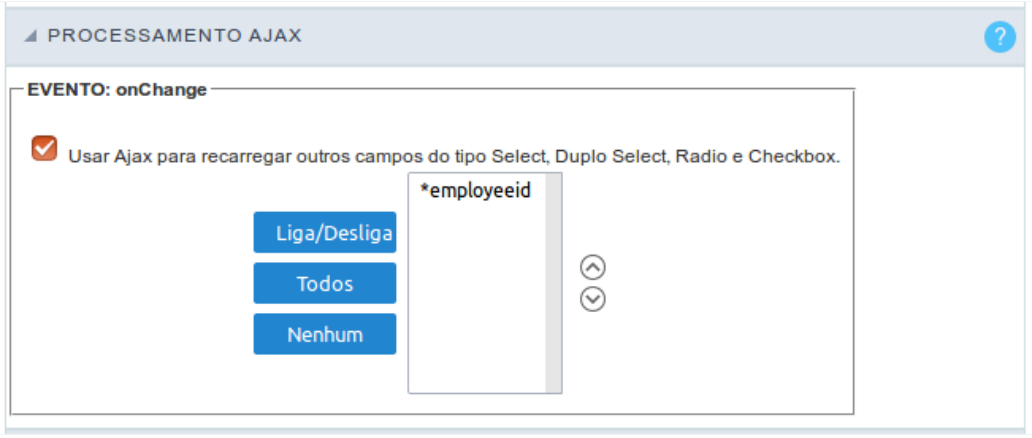
- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um “distinct” em sua query SQL.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos

demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

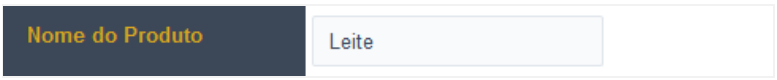
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

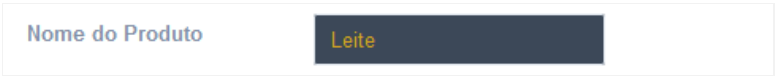
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

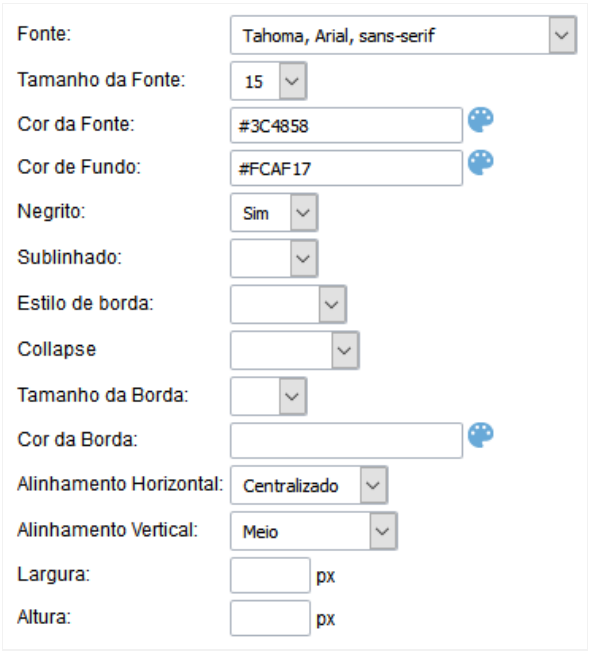
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

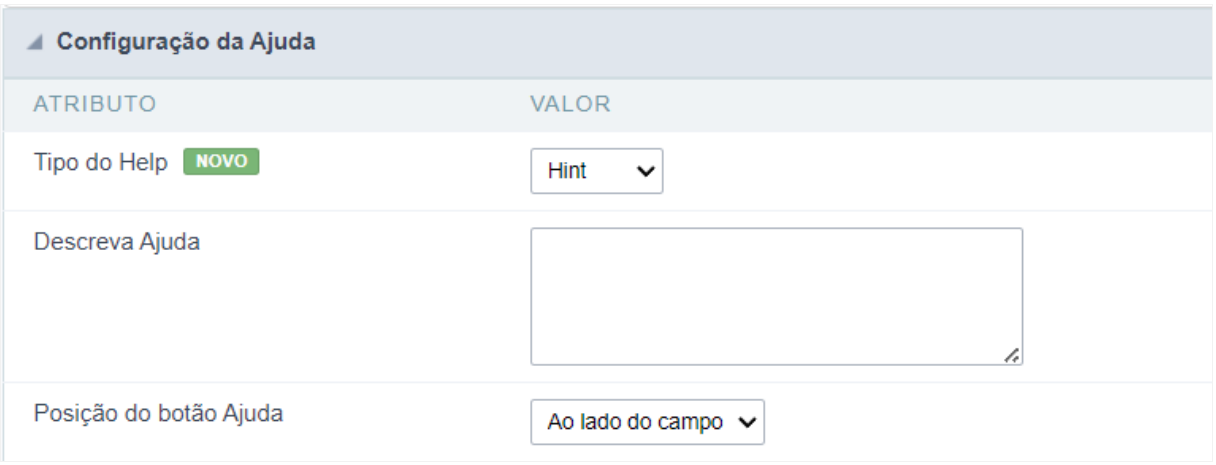
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



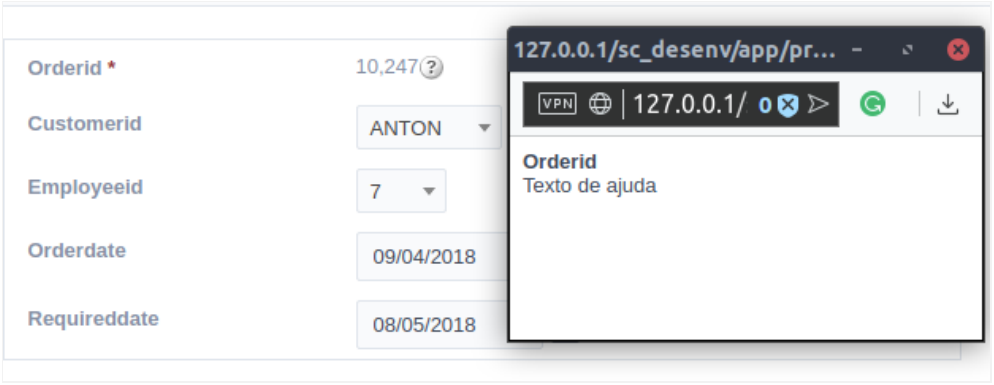
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

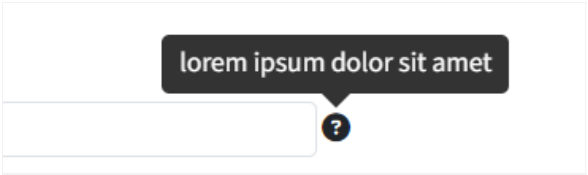
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

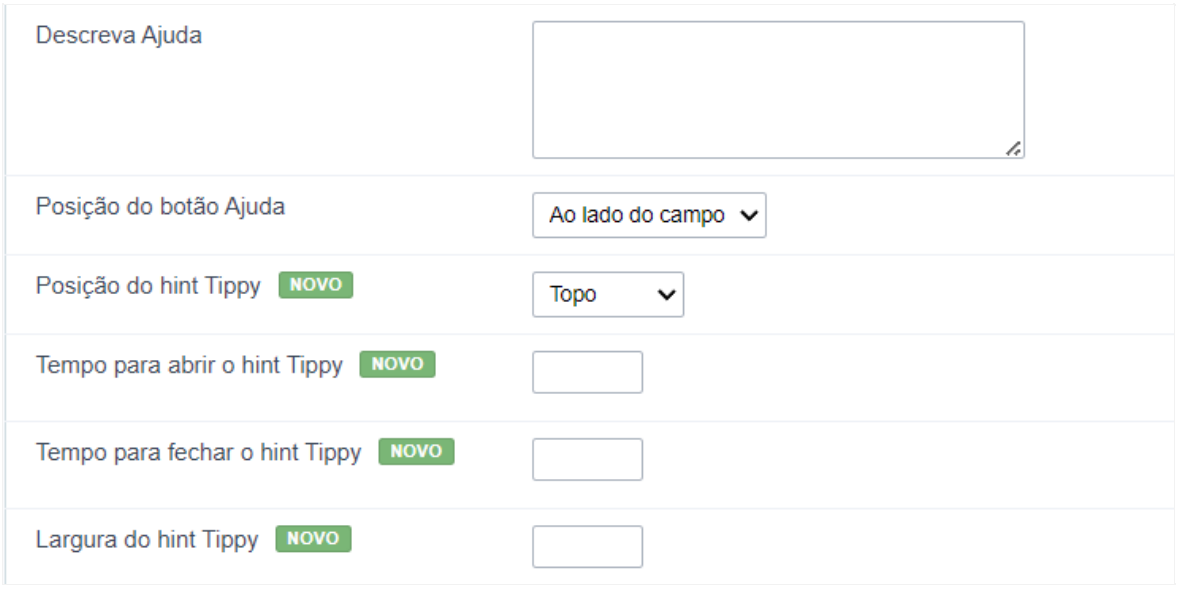


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

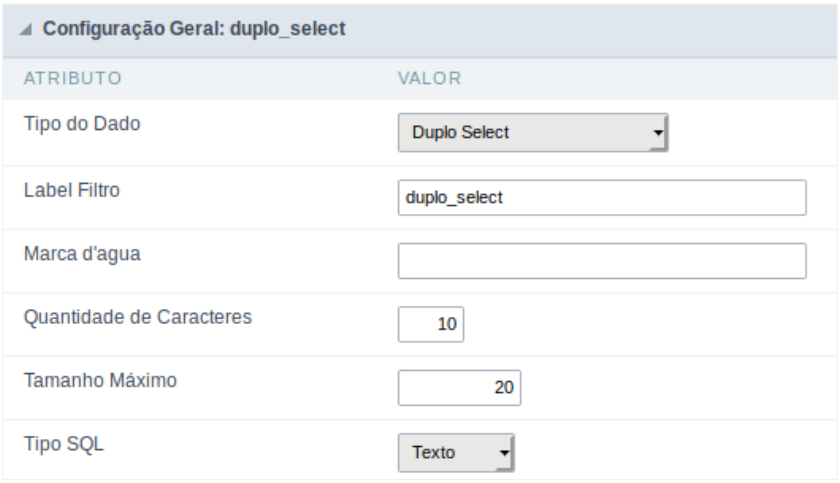
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

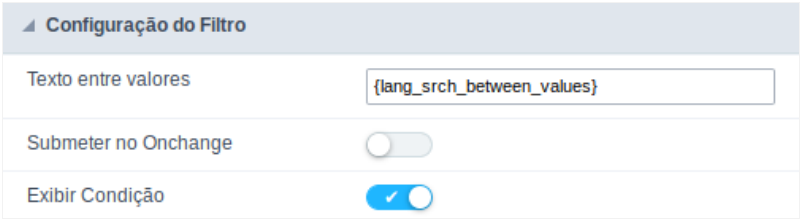
Duplo Select

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



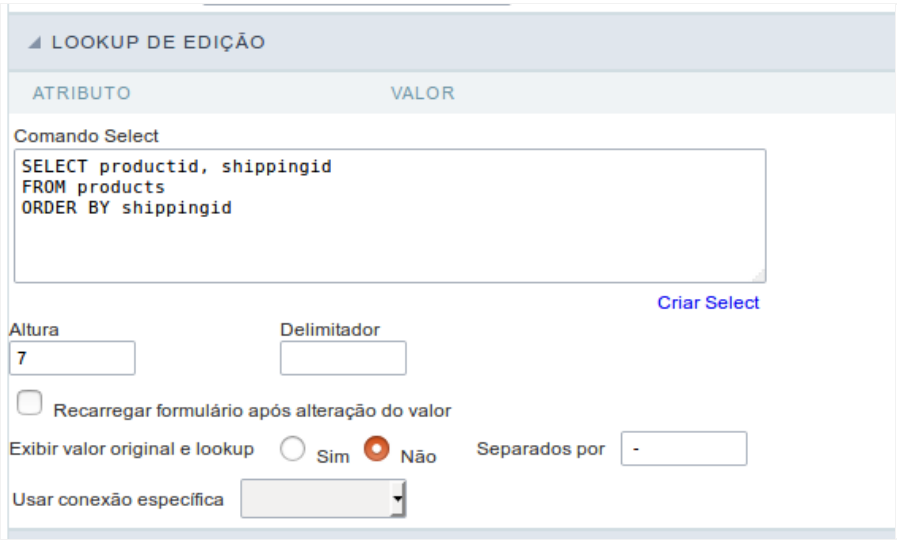
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

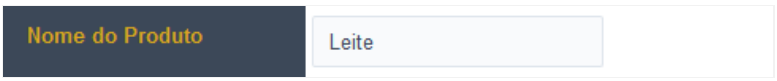
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

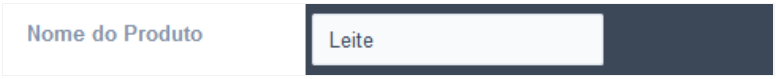
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

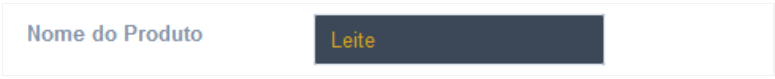
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

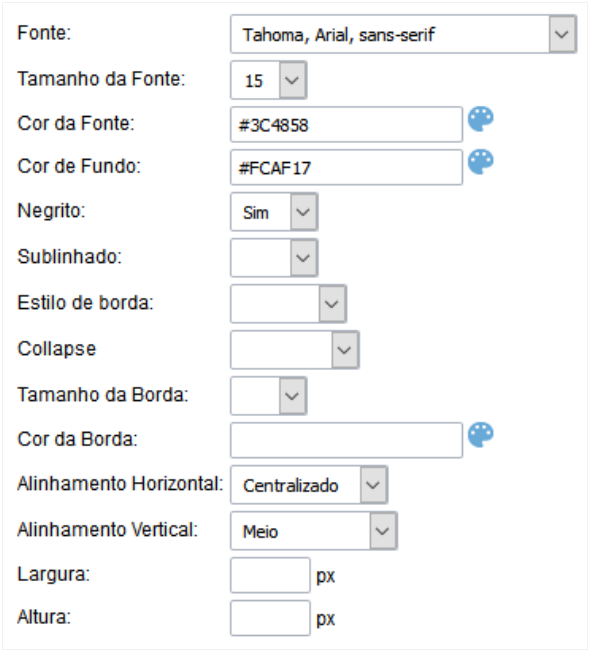
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

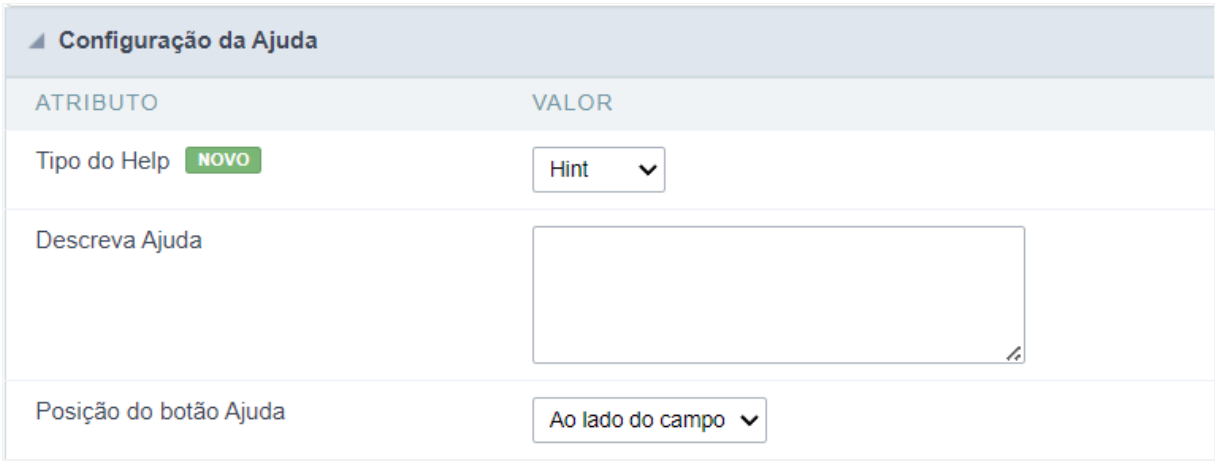
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



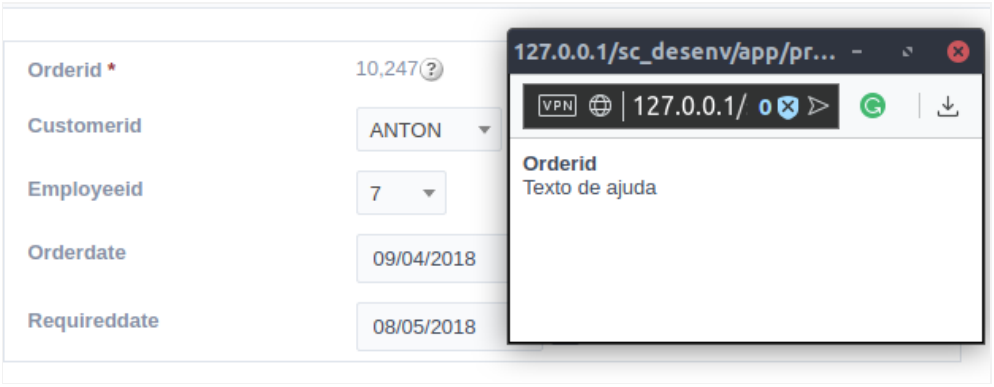
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

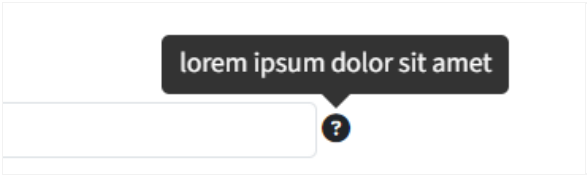
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

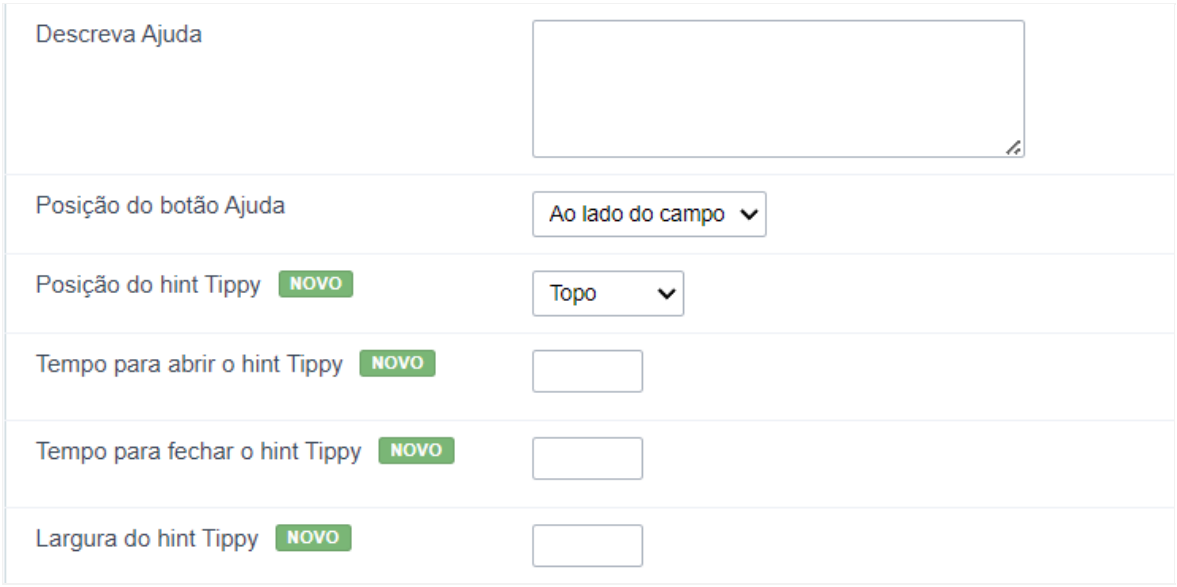


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

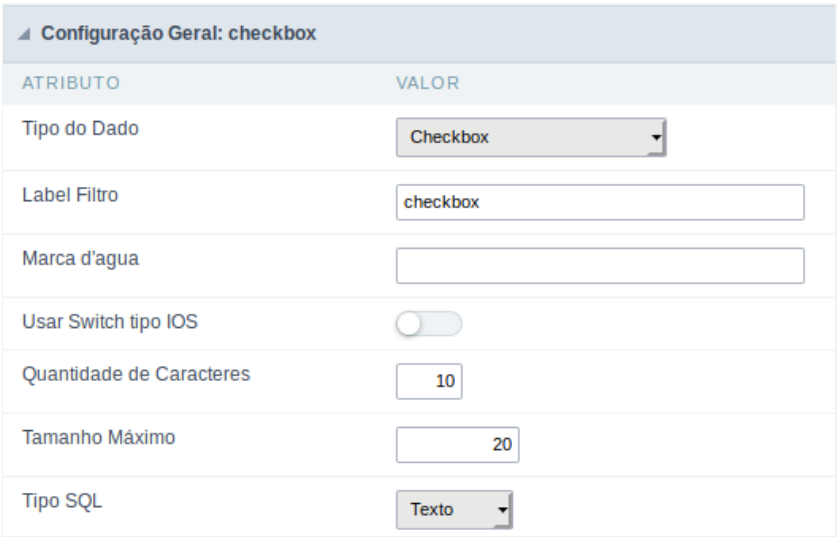
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

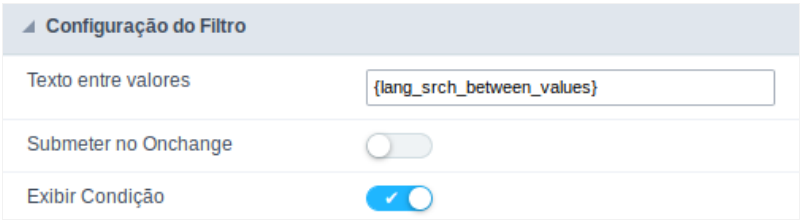
Checkbox

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



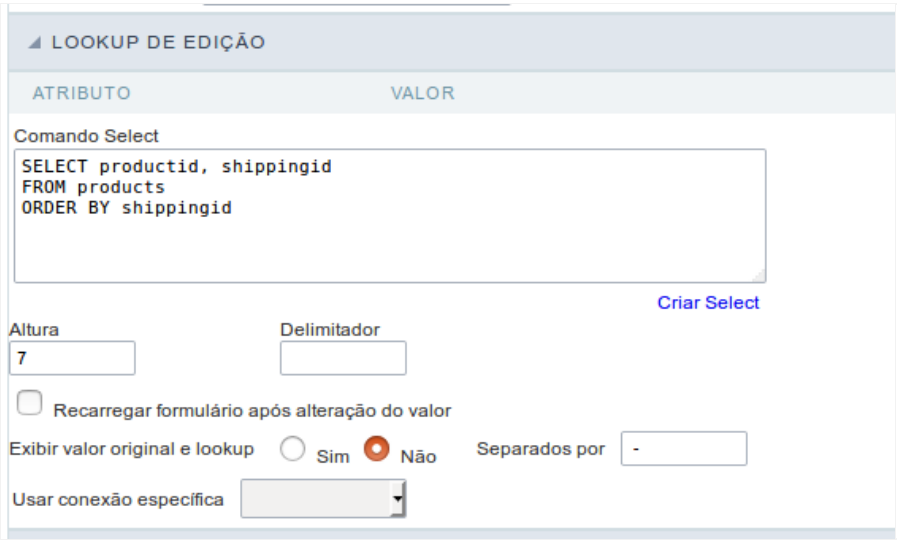
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

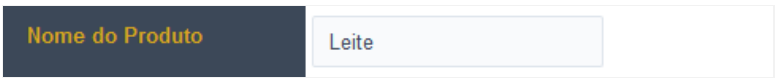
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

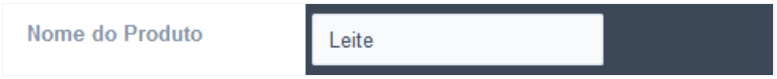
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

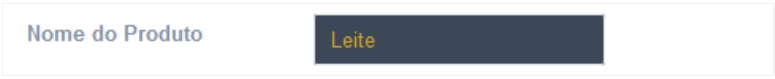
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

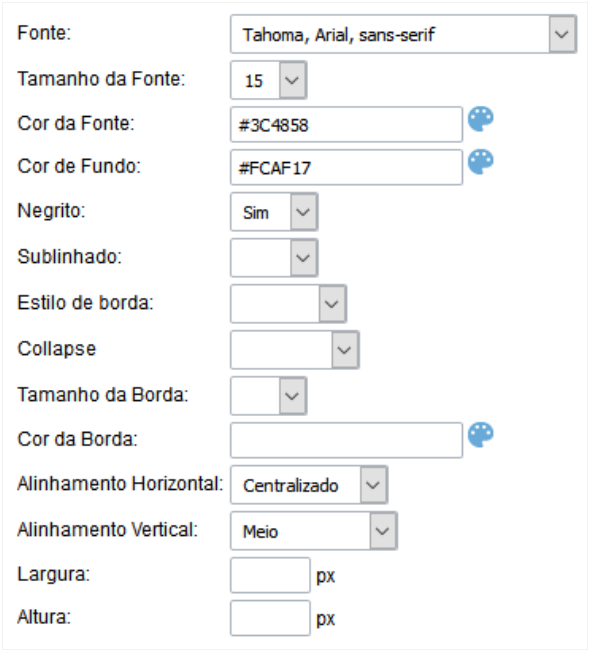
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

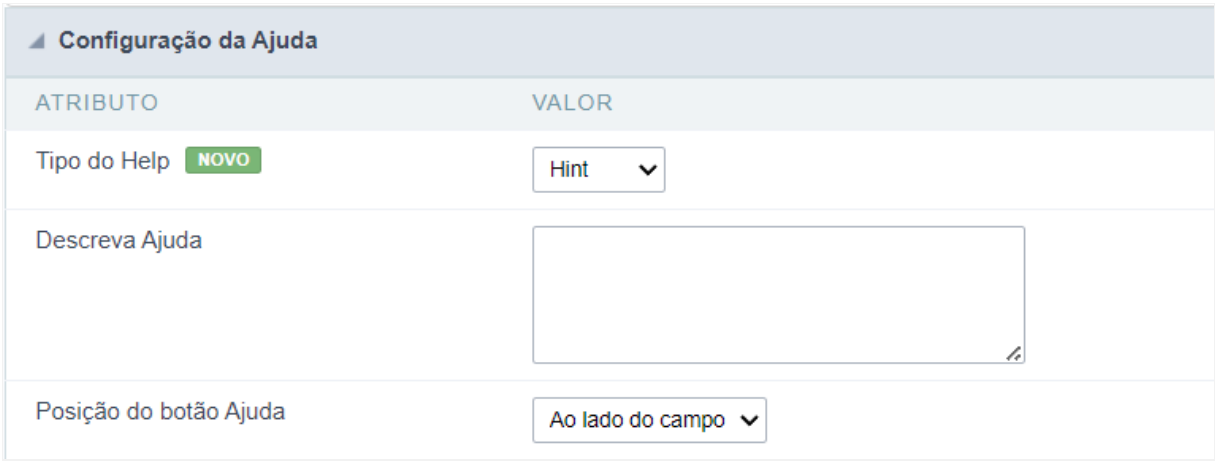
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



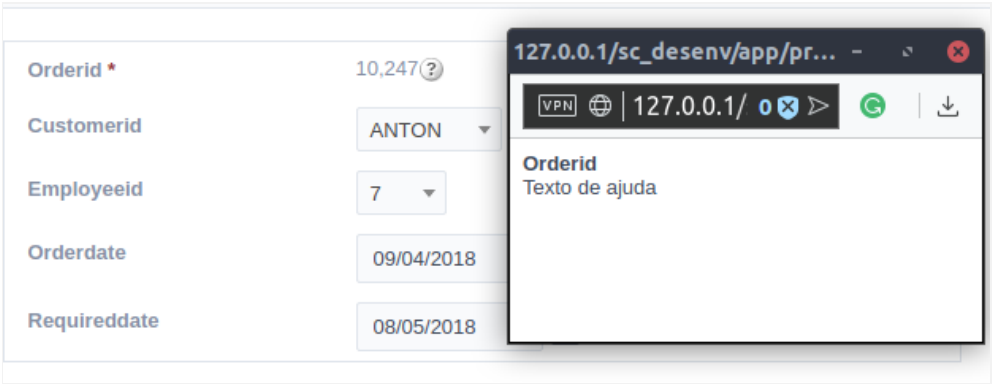
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

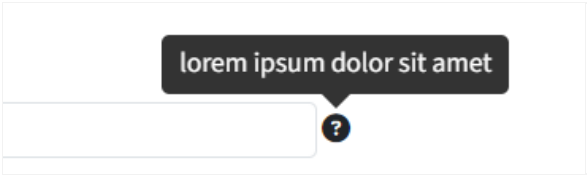
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

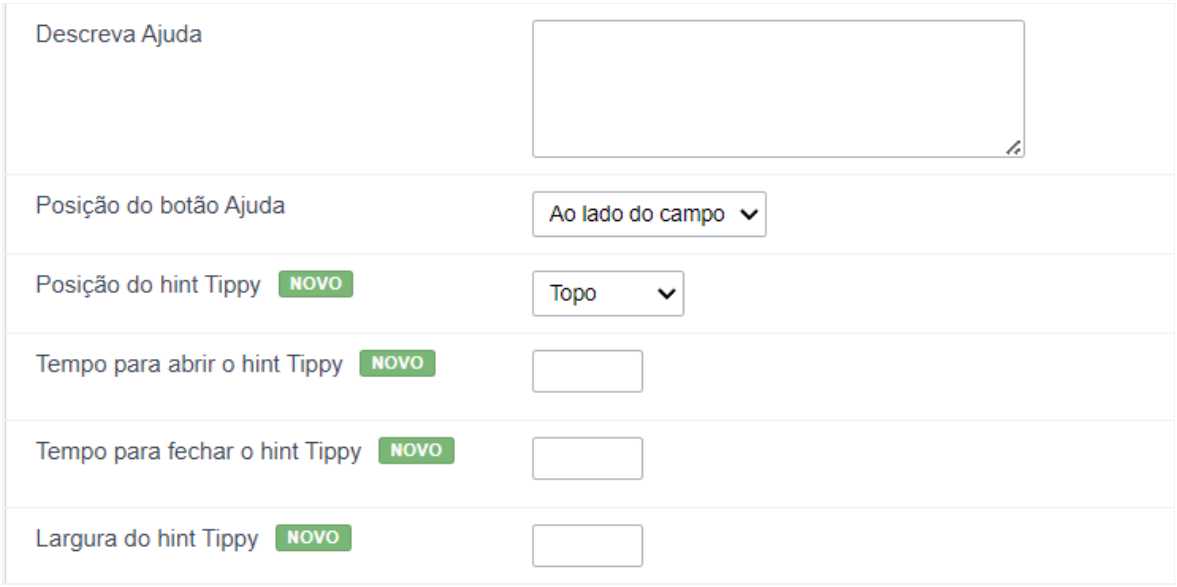


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

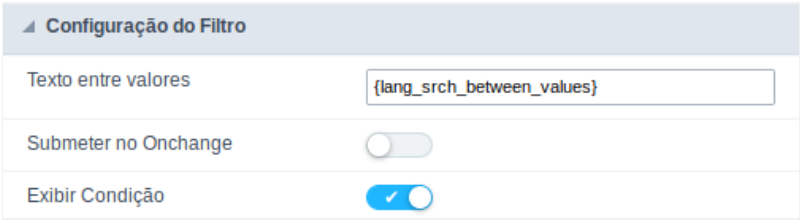
Radio

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



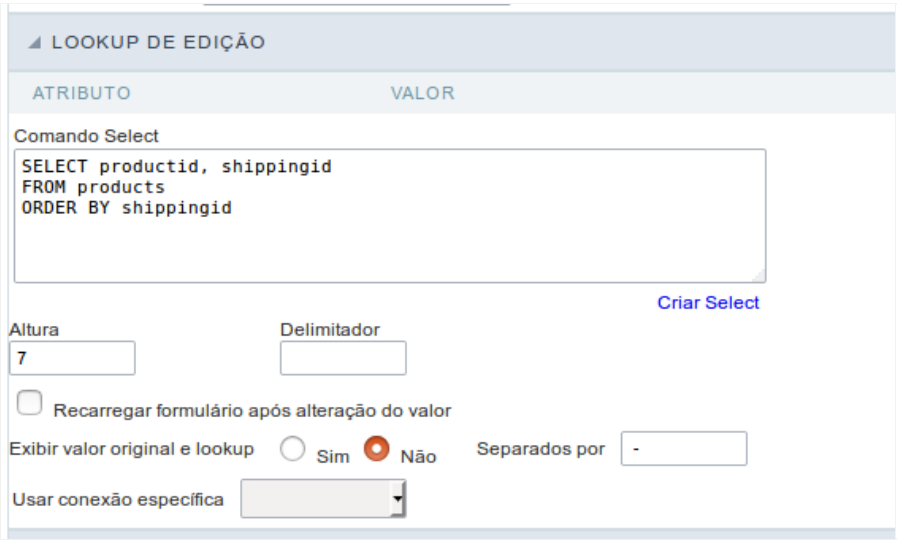
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

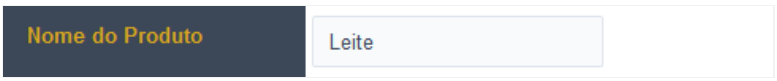
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

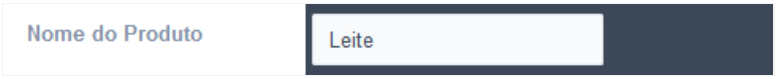
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

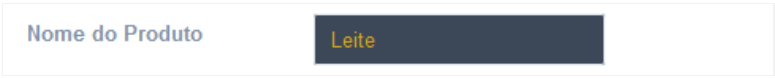
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

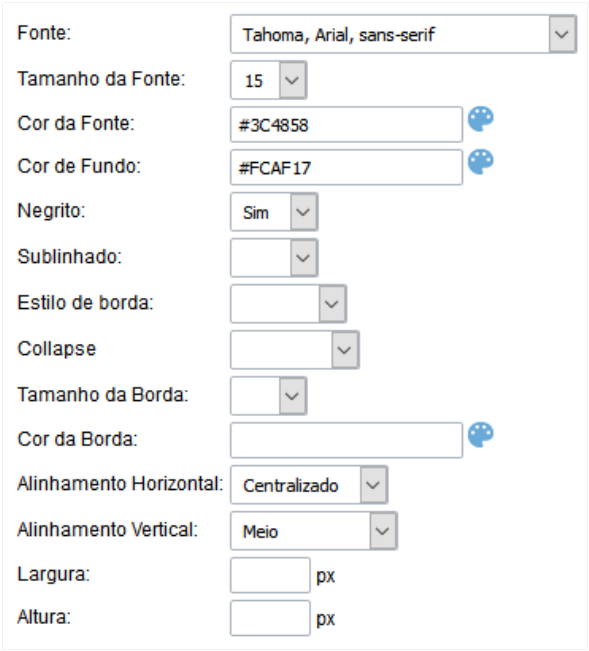
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

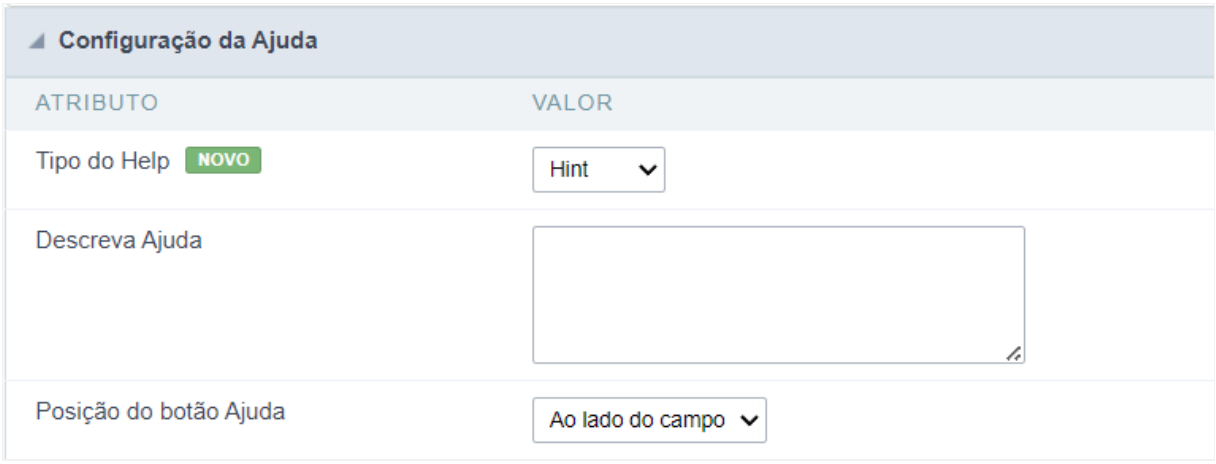
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



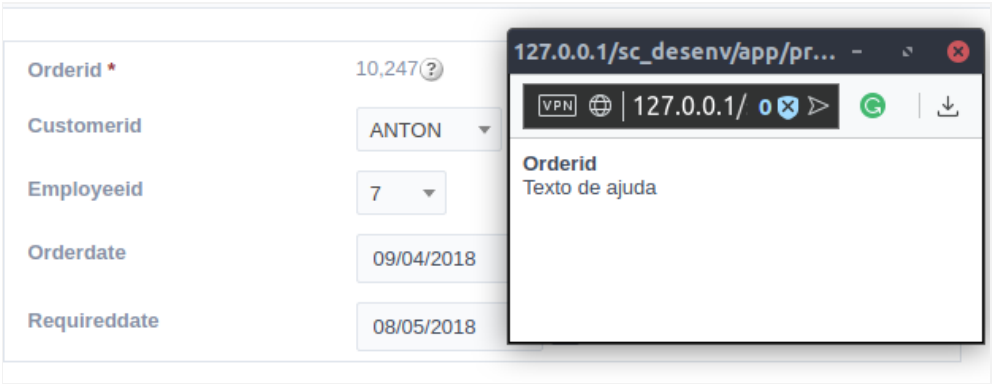
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

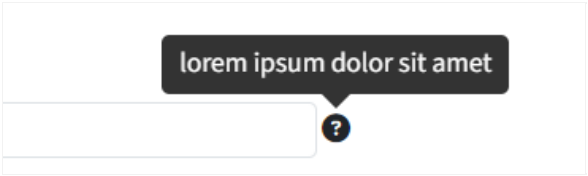
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

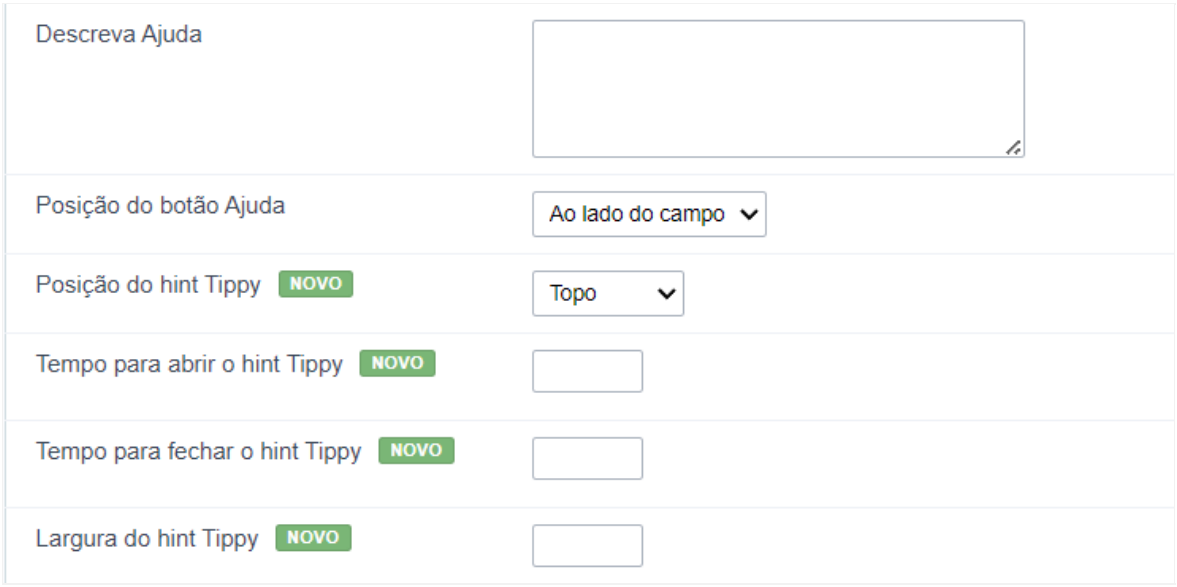


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

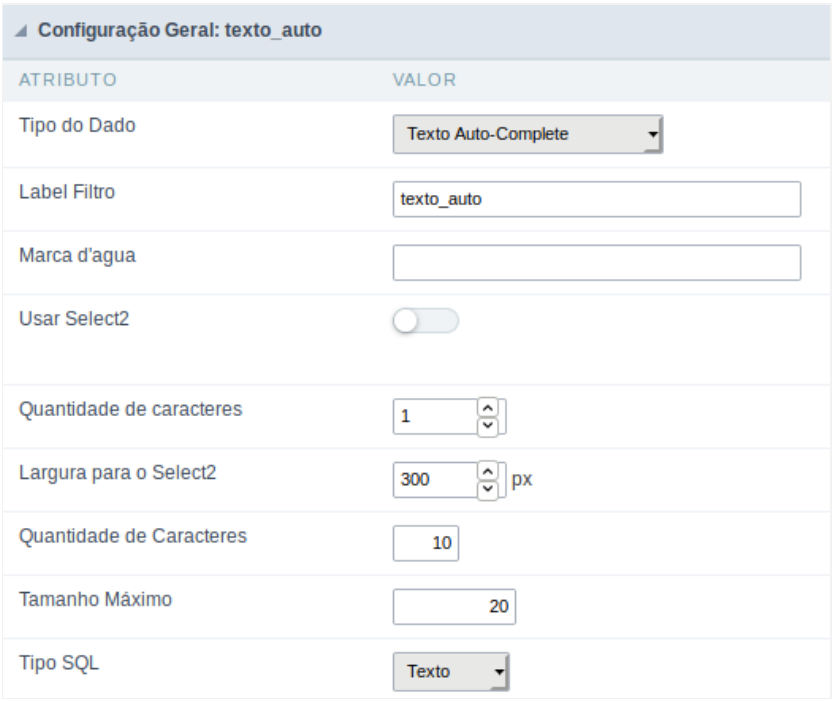
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

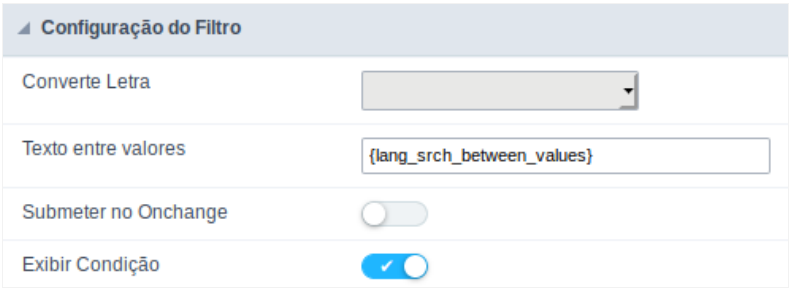
Texto Auto-Complete

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **Largura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

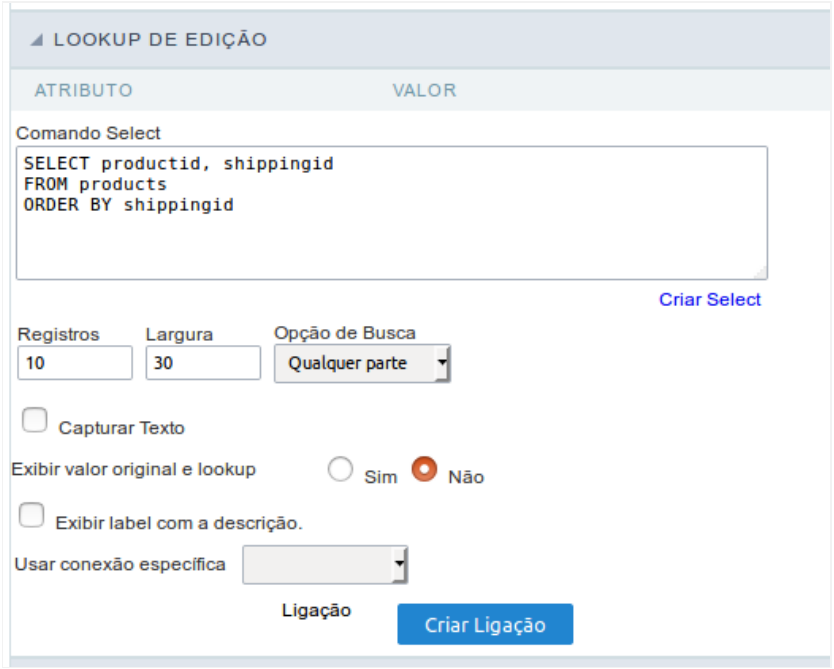


- **Converte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
  - **Caixa Alta** : Todas em maiúscula
  - **Caixa Baixa** : Todas em minúscula

    - **Capitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
    - **Capitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

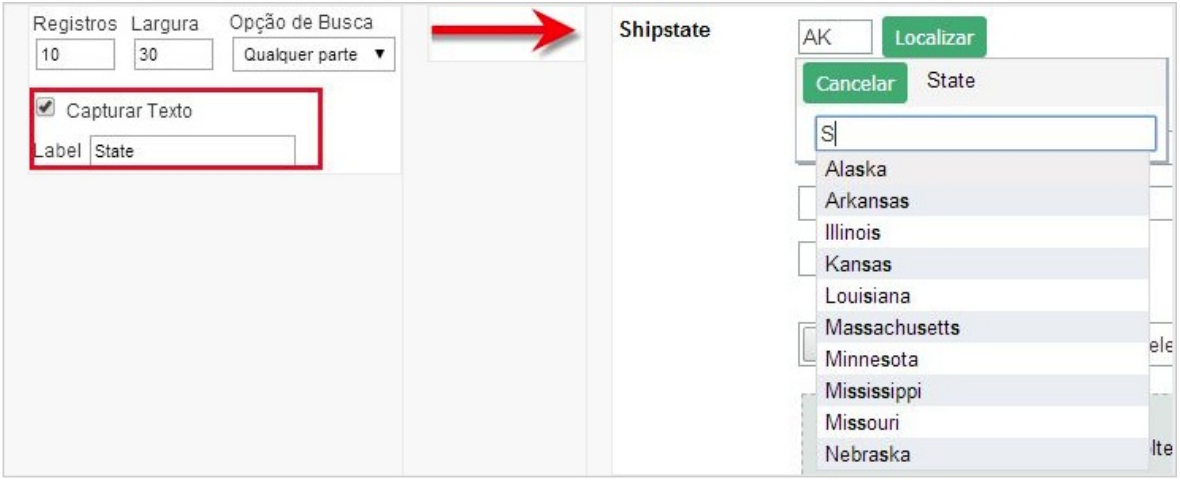
Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



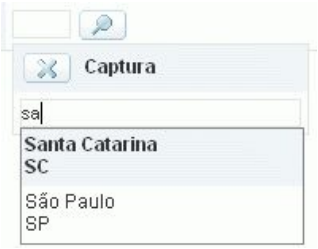
Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na

Captura. 

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

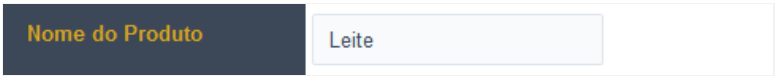
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

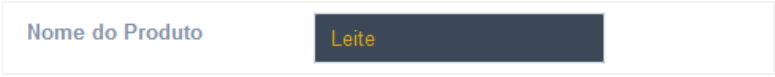
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

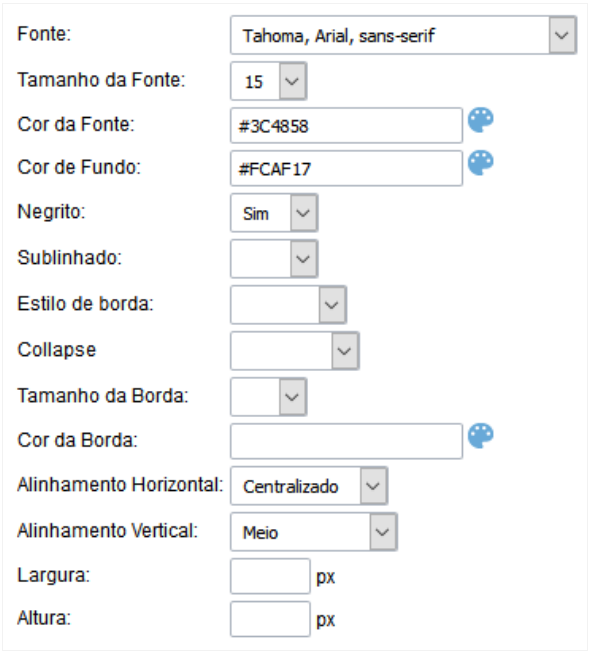
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

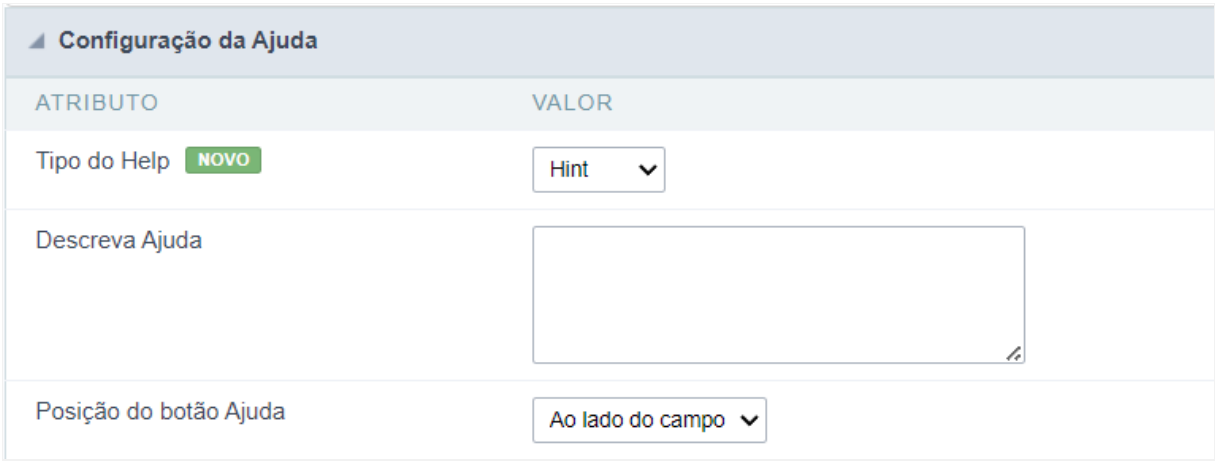
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



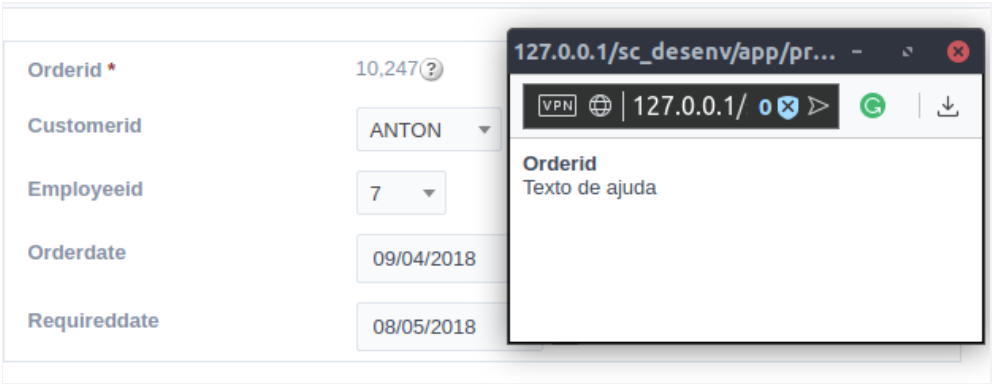
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

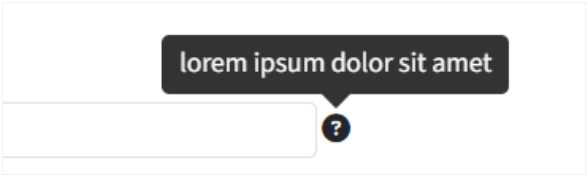
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

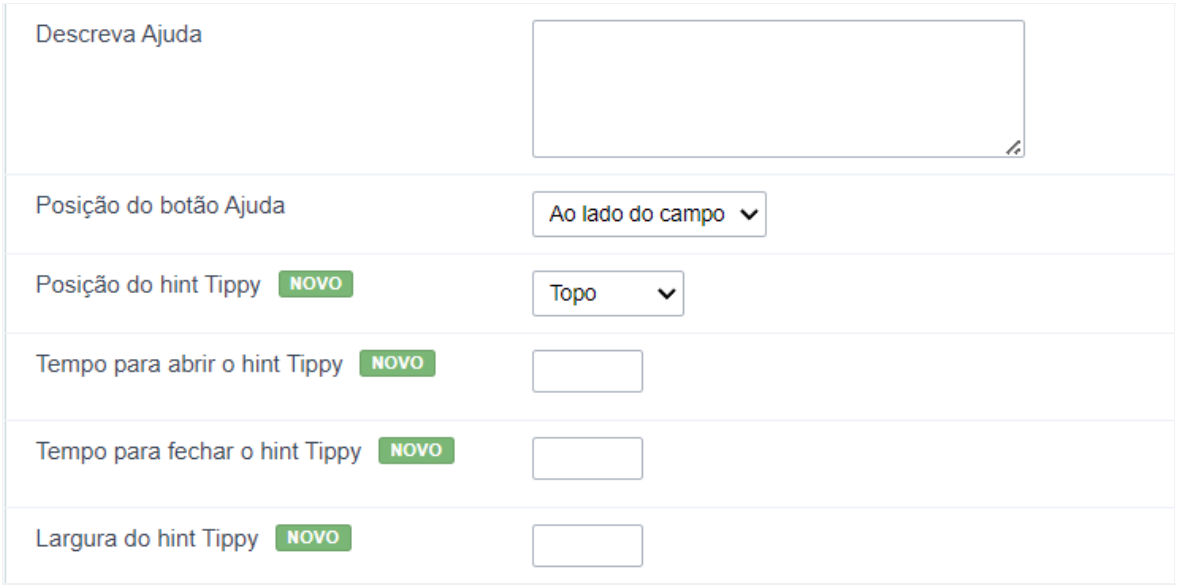


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

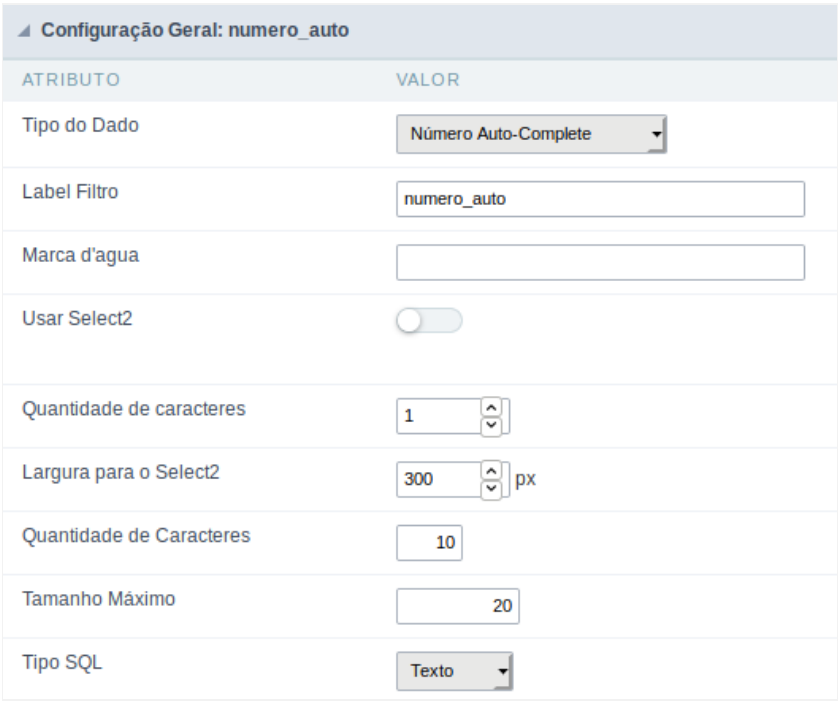
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

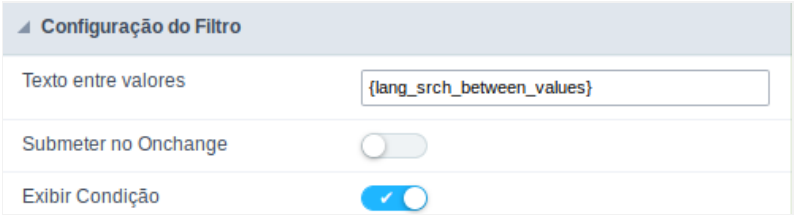
Número Auto-Complete

Configurações Gerais



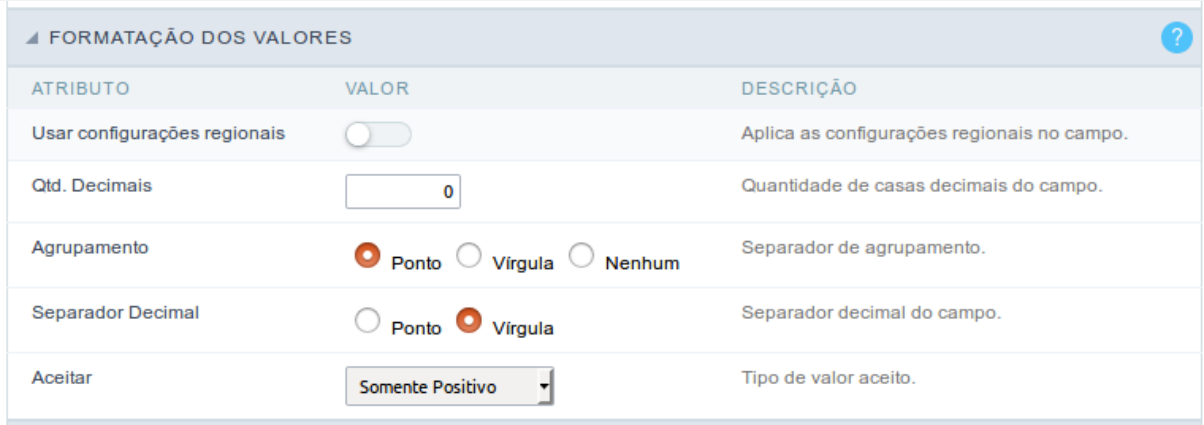
- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **Largura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

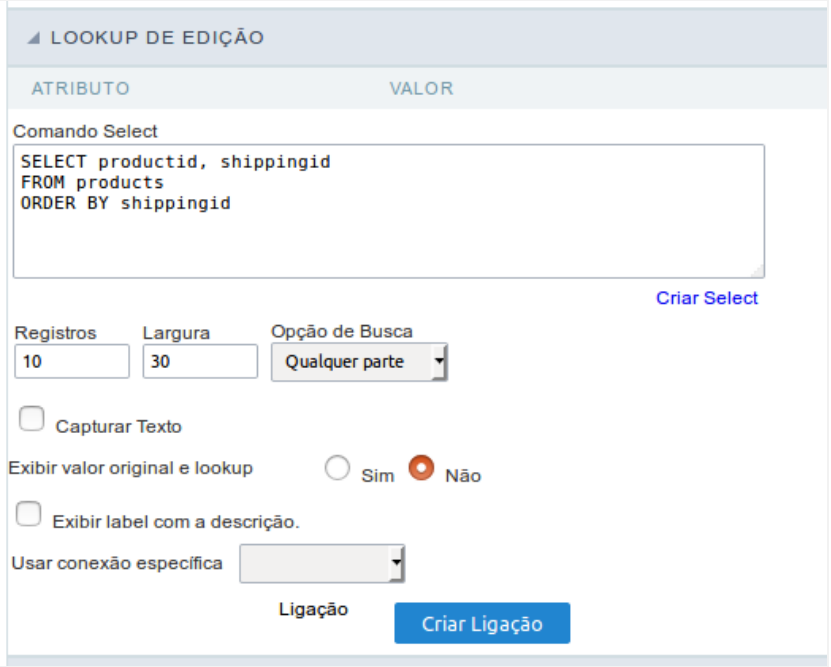
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Qtd. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **Separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **Aceitar** : Tipo de valor aceito.

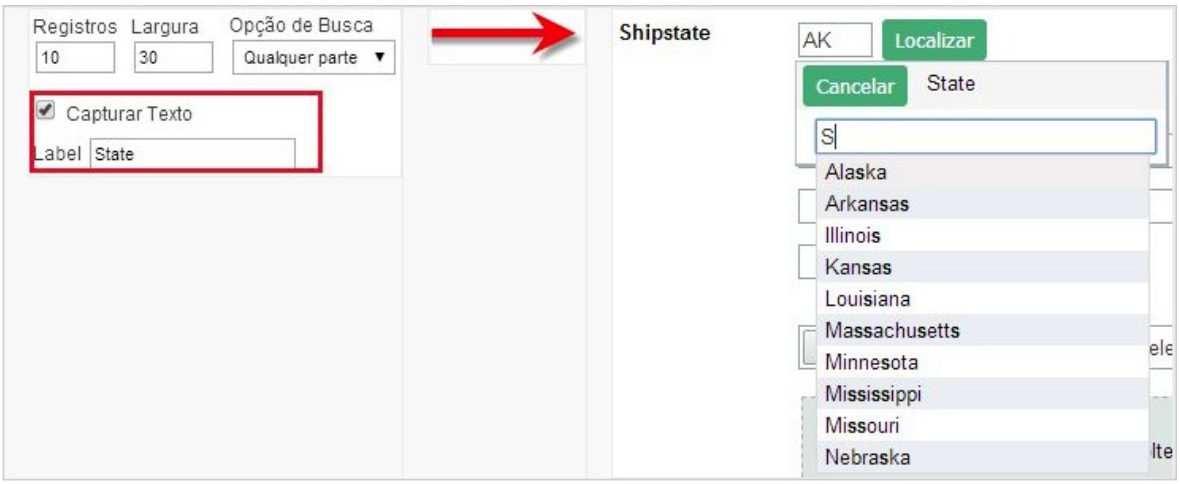
Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

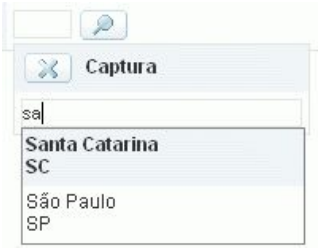


Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura. 

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.
- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

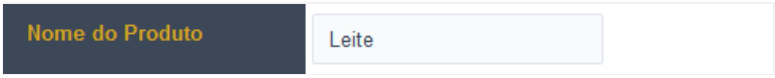
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

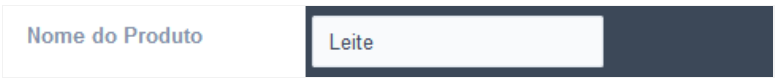
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

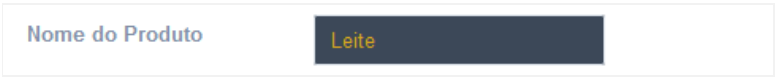
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

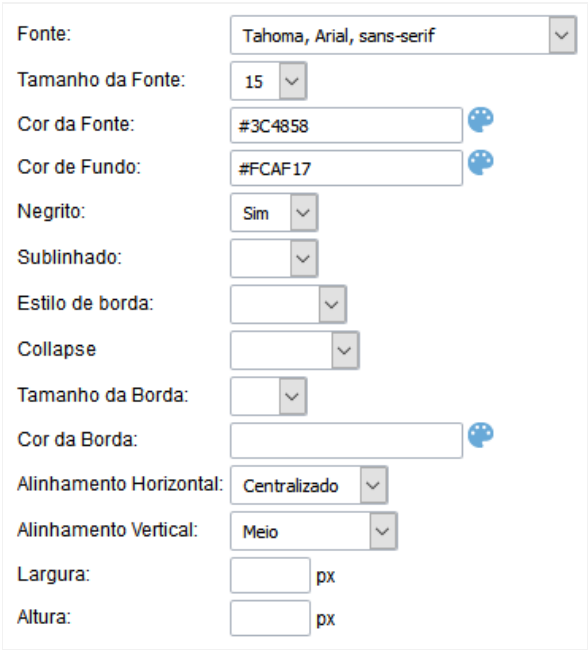
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

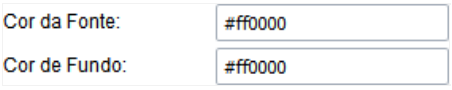
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

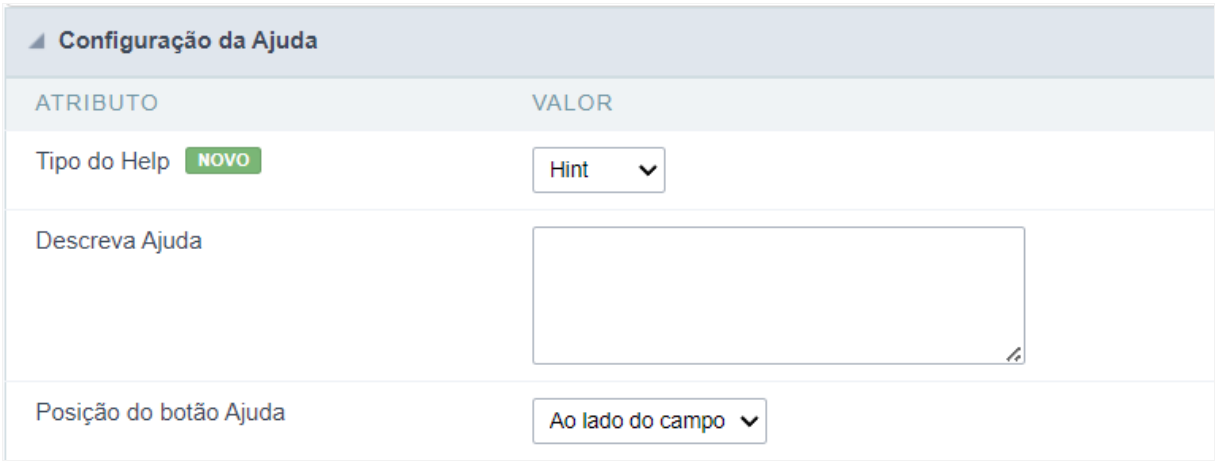
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



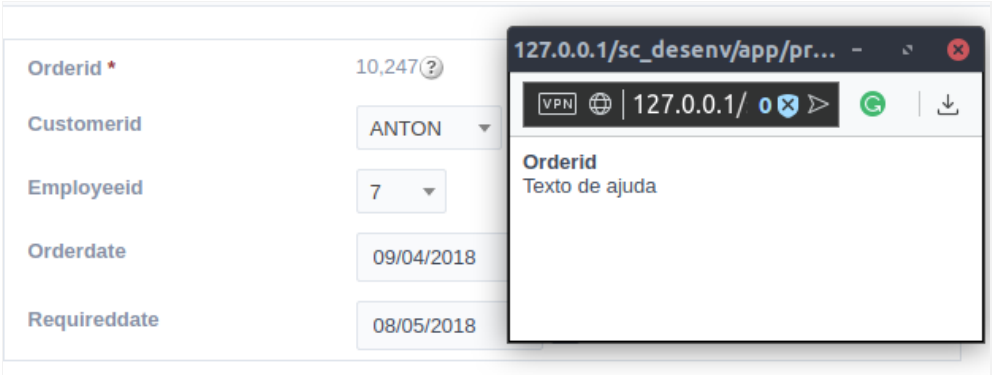
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

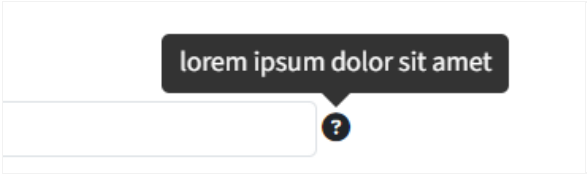
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

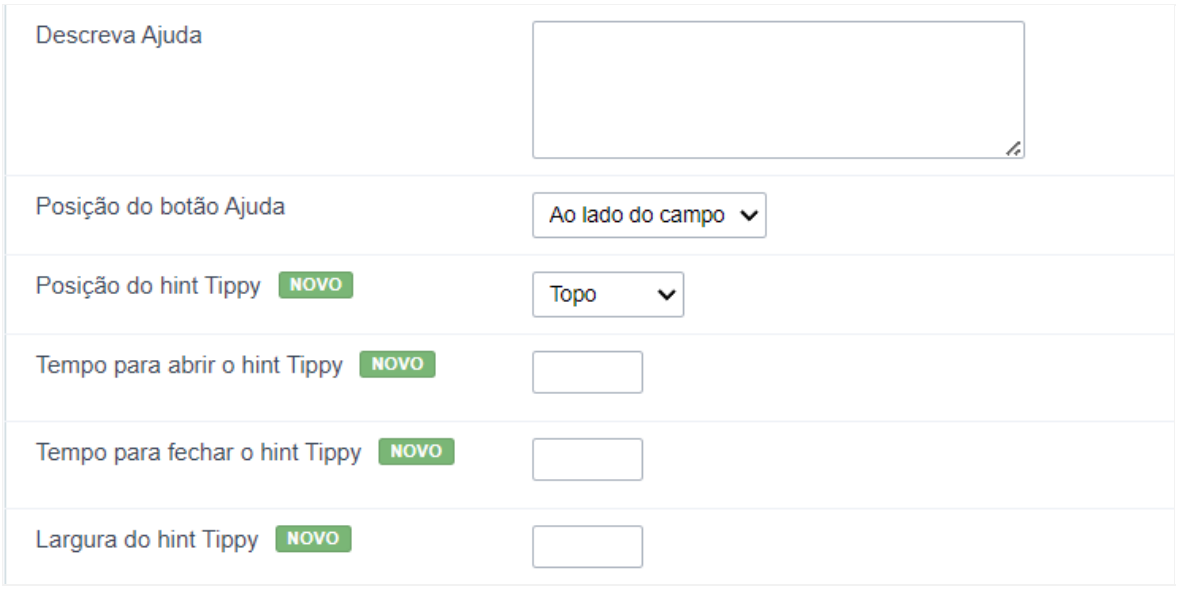


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

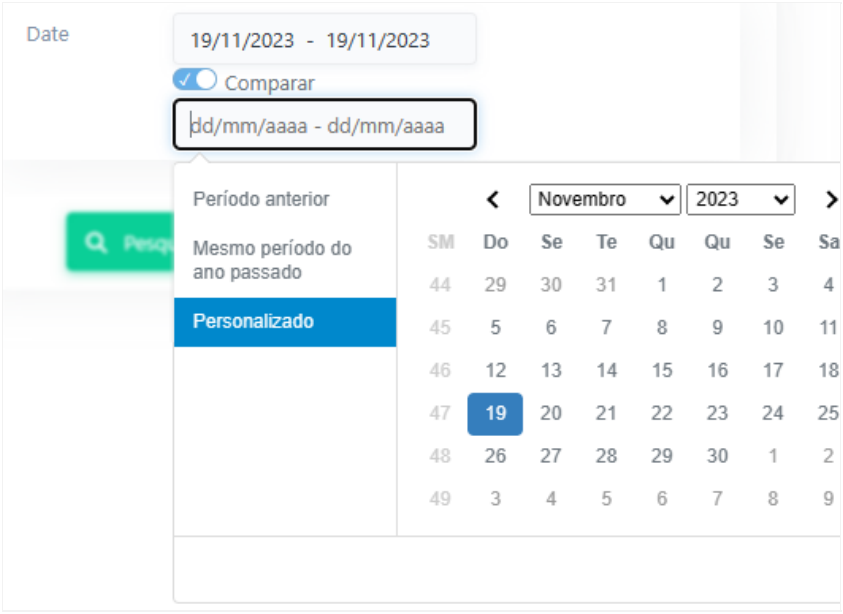
Video Relacionado ▷

Comparativo de Datas

Campo especial que permite alterar o funcionamento de um campo do tipo data no filtro do resumo, possibilitando a comparação de métricas ao longo do tempo. Para utilização deste tipo de campo, é necessário ter um campo do tipo data criado, e posteriormente alterar seu tipo para Comparativo de Datas.

Está disponível apenas no filtro avançado e seu funcionamento é exclusivo para o módulo de resumo da consulta.

Exemplo do campo no filtro do resumo



Exemplo do resumo comparando as métricas no período

Ao utilizar o comparativo, o resumo será montado exibindo os valores dos períodos informados.

Resumo	Date	Janeiro	Fevereiro	Março
		Sales (Soma)	Sales (Soma)	Sales (Soma)
Total Geral	01/01/2020 - 31/12/2020	4.143,04	6.104,45	6.881,27
	01/01/2019 - 31/12/2019	8.324,80	8.081,59	3.269,42
	Variação (%)	↓ -50,23%	↓ -24,46%	↑ 110,47%

Configuração Geral

Configuração Geral: Date

ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	Comparação de datas
Label Filtro	Date
Usar o mesmo label da Grid	✓
Tipo SQL	DATE

Neste bloco estão as configurações gerais do campo, e onde ele será 'transformando' em um campo comparativo de dadas, basta

acessar as configurações de um campo data e mudar o *Tipo de dado* para **Comparativo de Datas**.

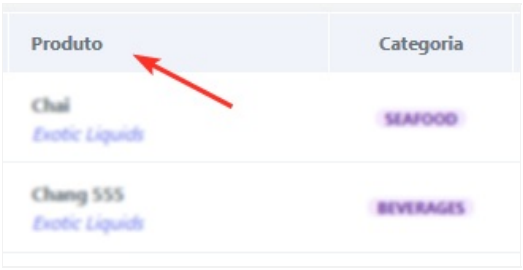
Tipo de Dado

Define o formato dos dados no campo da aplicação. Cada tipo de dado possui características e configurações específicas que influenciam a maneira como os dados são manipulados, validados e exibidos.

O tipo de dado é definido automaticamente pelo Scriptcase, de acordo com o tipo do campo na tabela, por exemplo, um campo do tipo `varchar(255)` terá seu *Tipo de Dado* definido como `texto`.

O desenvolvedor pode alterar o tipo de dado para atender as necessidades do sistema, mas deve levar em consideração o tipo do campo na tabela.

Label Filtro



Define o título de um campo em uma aplicação do Scriptcase, com o objetivo de identificar e descrever o propósito do campo para o usuário do sistema.

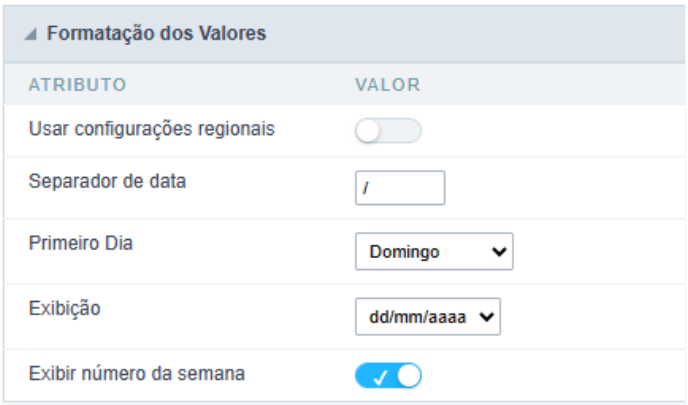
Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Utilizando a macro sc_label o desenvolvedor pode criar rotinas para alterar dinamicamente o nome dos campos, atendendo às necessidades do sistema.

Usar o mesmo label da Grid

Esta opção quando ativada, permite utilizar o título do campo definido na grid, neste caso o valor definido no atributo **Label filtro** será desconsiderado.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais

Quando habilitado, aplica as Configurações Regionais de formação da data, levando em consideração o idioma utilizado na aplicação.

As Configurações Regionais definem a exibição dos campos de acordo com o idioma utilizado na aplicação. Esta definições podem ser alteradas, basta acessar o menu: **Localidades > Configurações Regionais**

Confira abaixo mais detalhes sobre cada opção de configuração.

Separador de data

Define o caractere que será utilizado para a separação visual das partes da data (dia, mês e ano). Os caracteres normalmente utilizados são: barras (“/”), hifens (“-“) e Pontos (.).

Alguns exemplos de separadores

- **Barras (/)**: 25/10/2023
- **Hifens (-)**: 25-10-2023
- **Pontos (.)**: 25.10.2023

Esta opção será exibida caso o atributo **Usar configurações regionais** seja desabilitado.

Primeiro Dia

Define o primeiro dia da semana para a exibição no calendário do campo data, para a seleção de datas.

Exemplo de alteração do primeiro dia

Neste exemplo o *Primeiro dia* foi definido como Segunda-feira, alterando a ordem de exibição dos dias da semana no calendário do campo.



Esta opção será exibida caso o atributo **Usar configurações regionais** seja desabilitado.

Exibição

Define o formato de exibição da data, selecionado um dos formatos listados.

As opções são:

- dd-mm-aaaa
- mm-dd-aaaa
- aaaa-mm-dd

Esta opção será exibida caso o atributo **Usar configurações regionais** seja desabilitado.

Exibir número da semana

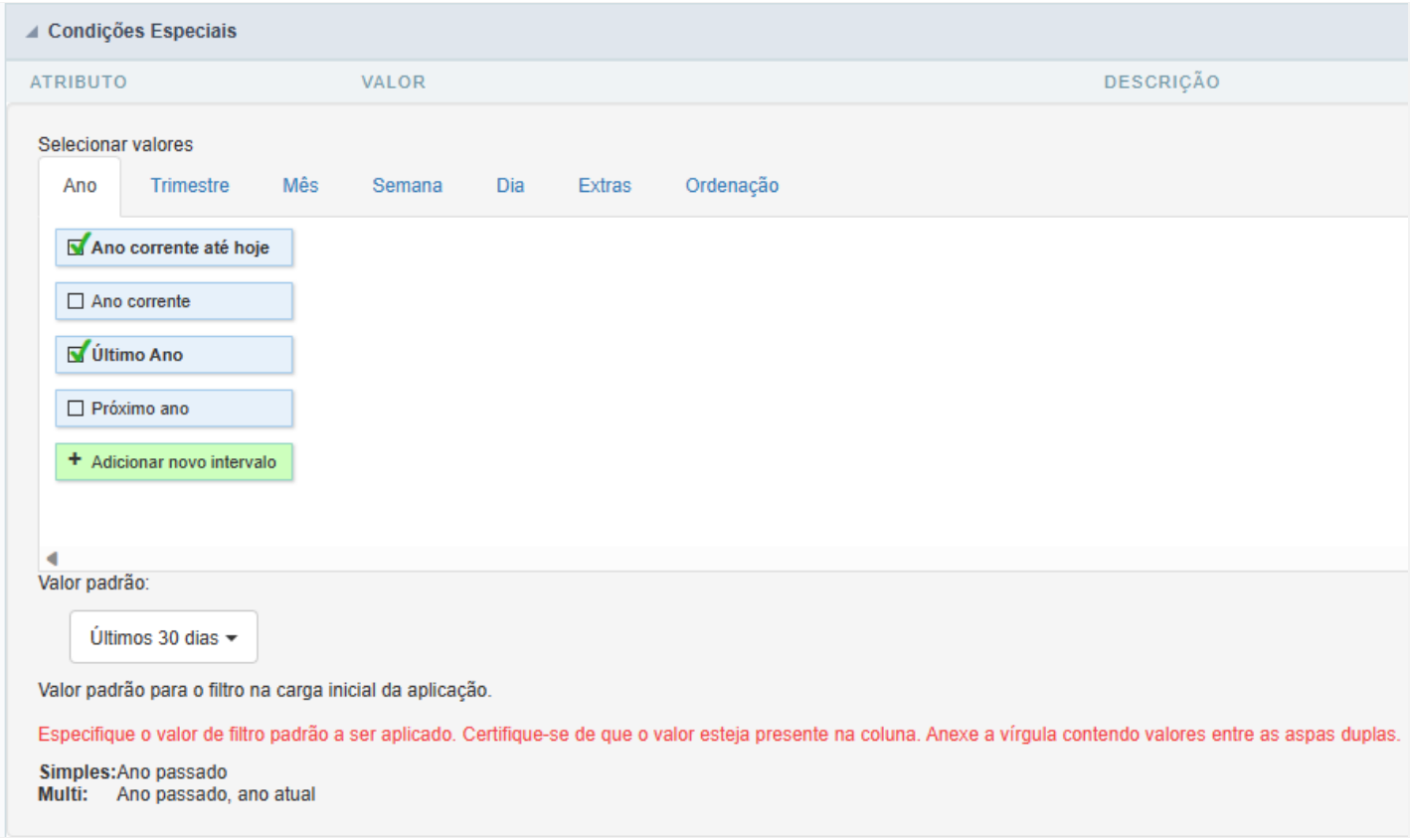
Quando habilitado, o calendário do campo data (para seleção de uma data) será exibido com o contador de semanas.

Exemplo do calendário com número de semanas



Esta opção será exibida caso o atributo **Usar configurações regionais** seja desabilitado.

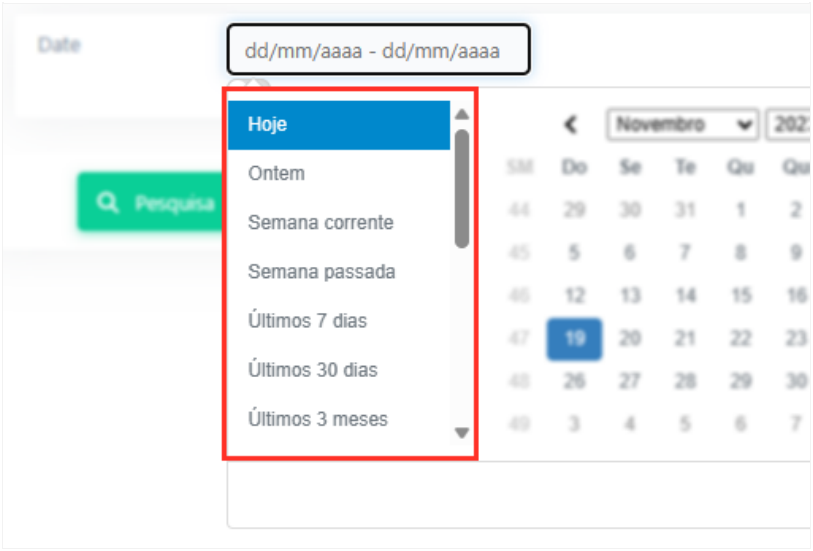
Condições Especiais



Define quais condições especiais serão exibidas no calendário do campo, facilitando a definição do intervalo de tempo que será considerado no filtro.

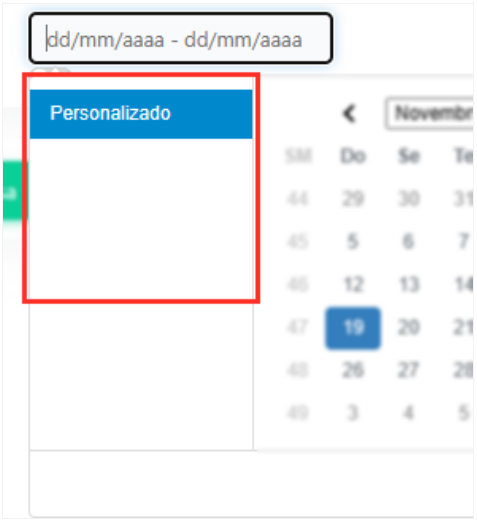
Confira o exemplo abaixo.

Exemplo das condições especiais no calendário do campo data



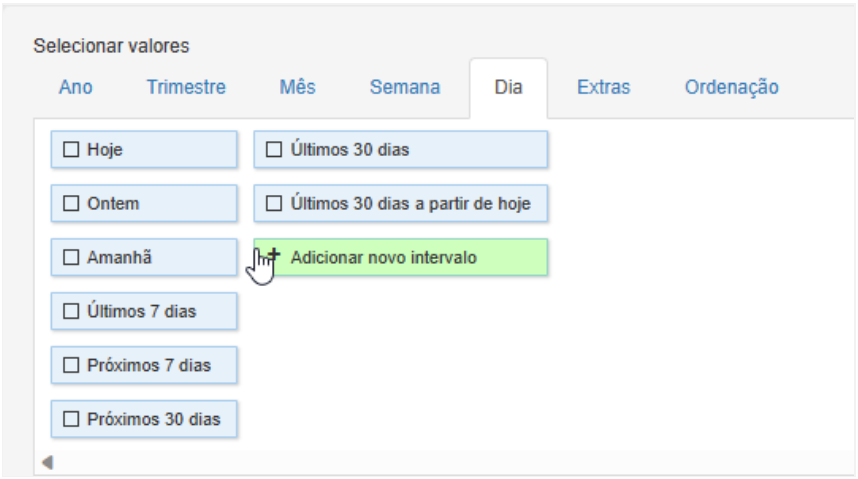
Caso nenhum intervalo esteja habilitado, o calendário será exibido apenas com a opção *Personalizado*. Nesta opção o usuário terá que informar um intervalo de datas selecionando manualmente ou digitando os valores no campo.

Exemplo do campo data sem condições especiais



Selecionar Valores

Neste atributo, o desenvolvedor define os intervalos de tempo que serão exibidos como opção no calendário do campo.

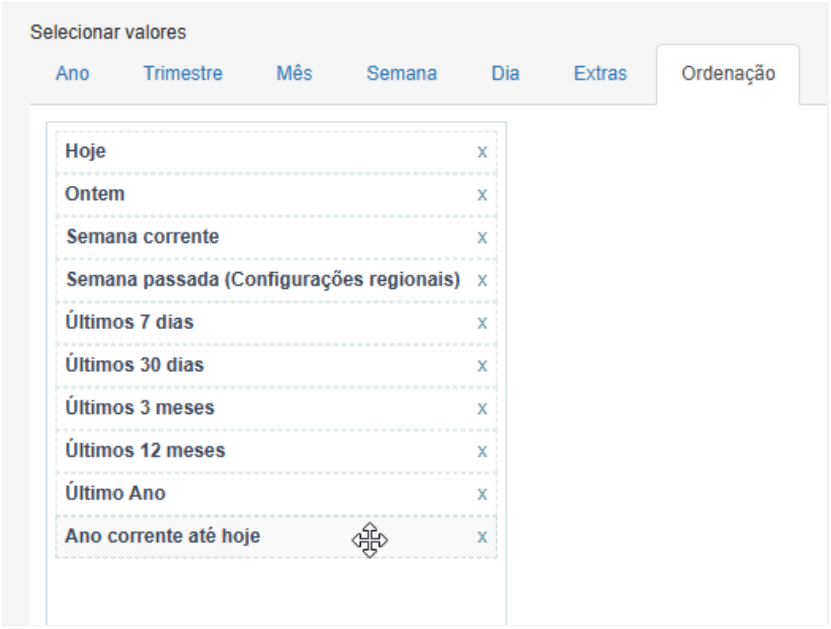


As condições selecionadas serão listadas na aba **Ordenação**, onde podem ser reordenadas de acordo com a necessidade do sistema.

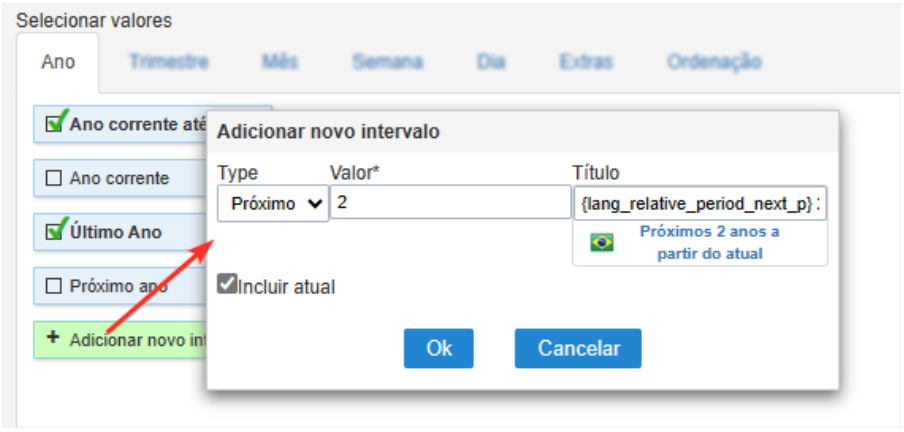
Em cada uma das abas é possível criar intervalos personalizados ao clicar no botão **Adicionar novo intervalo**.

Aba de Ordenação

Nesta aba é possível ordenar e remover os intervalos selecionados através do *x*, ao lado do nome do intervalo, ou utilizando o botão **Remover todos**.



Adicionar Novo Intervalo



Ao clicar no botão **Adicionar novo intervalo** será aberta uma tela para inclusão de novos intervalos. Para adicioná-los devemos informar o *Type* e inserir o intervalo no atributo *Valor*.

Por exemplo, para adicionar o intervalo **Próximos dois anos**, em *type* selecione a opção **Próximo**, já no campo *Valor* informe o intervalo de tempo desejado, que neste exemplo é **2**.

É possível adicionar novos intervaloes em todos os períodos: **Ano**, **Trimestre**, **Mês**, **Semana** e **Dia**.

Type

Define se o intervalo criado será referente a um período futuro (proximo) ou a um período aterior (ultimo).

- **Proximo** - Define que o intervalo criado será referente a data futura, por exemplo, **Proximo ano**.
- **Último** - Define que o intervalo será referente a uma data anterior, por exemplo, **Último Ano**.

Valor

Define o intervalo de tempo que a condição será criada.

Este campo aceita apenas valores inteiros e maiores que zero.

Título

Define o texto que será exibido na aplicação. Ao criar um novo intervalo uma lang é gerada automaticamente, é possível utilizar também um texto fixo.

Incluir Atual

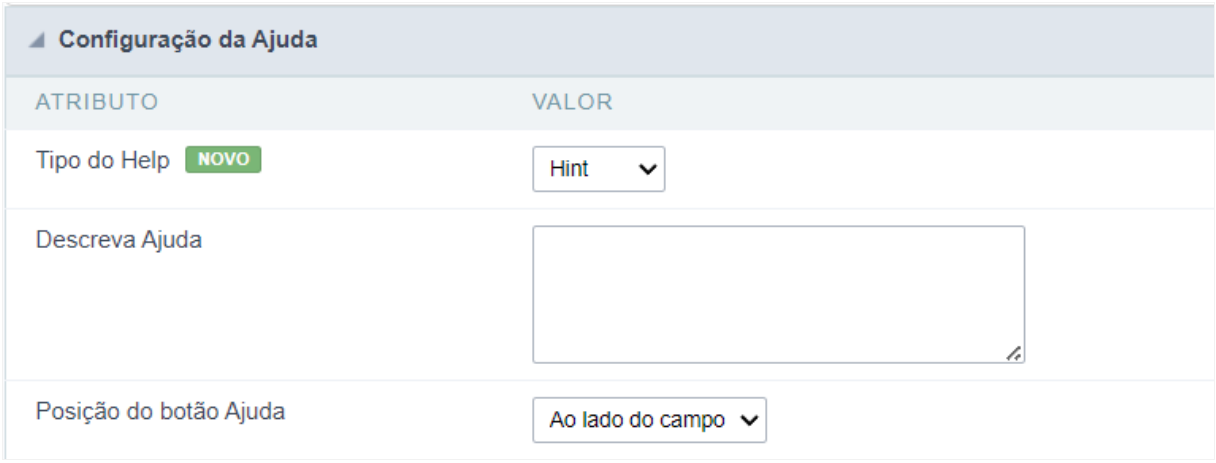
Esta opção altera o funcionamento do intervalo criado, adicionando o período atual no intervalo.

Por exemplo, **supondo que o ano atual seja 2024**, utilizando o intervalo *Próximos 2 anos* as datas utilizadas seriam referentes aos anos **2025** e **2026**.

Com o **Incluir atual** habilitado, este mesmo intervalo iria utilizar as datas dos anos **2024(ano atual)** e **2025**.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



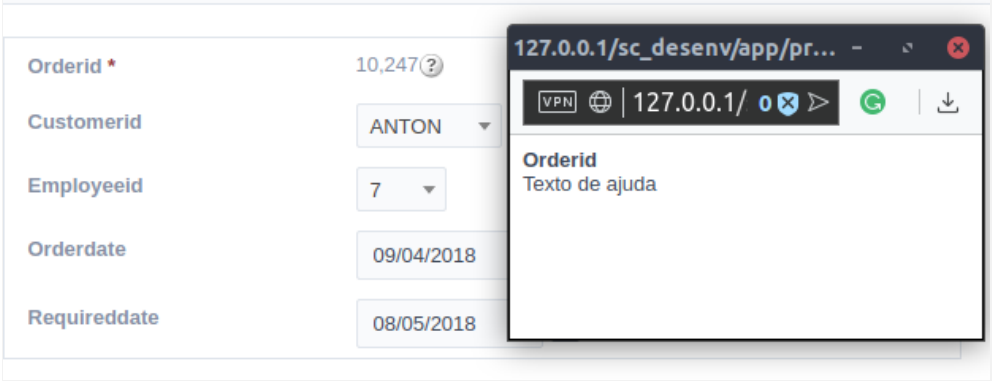
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

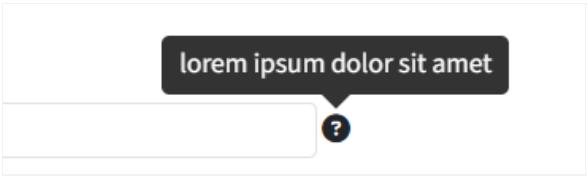
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

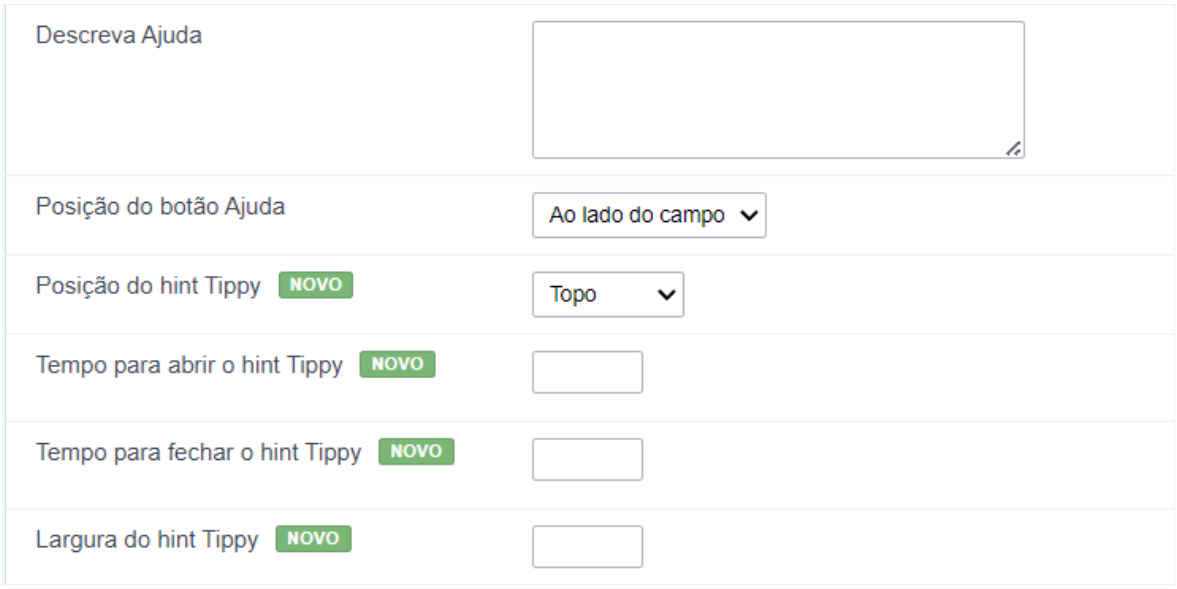


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

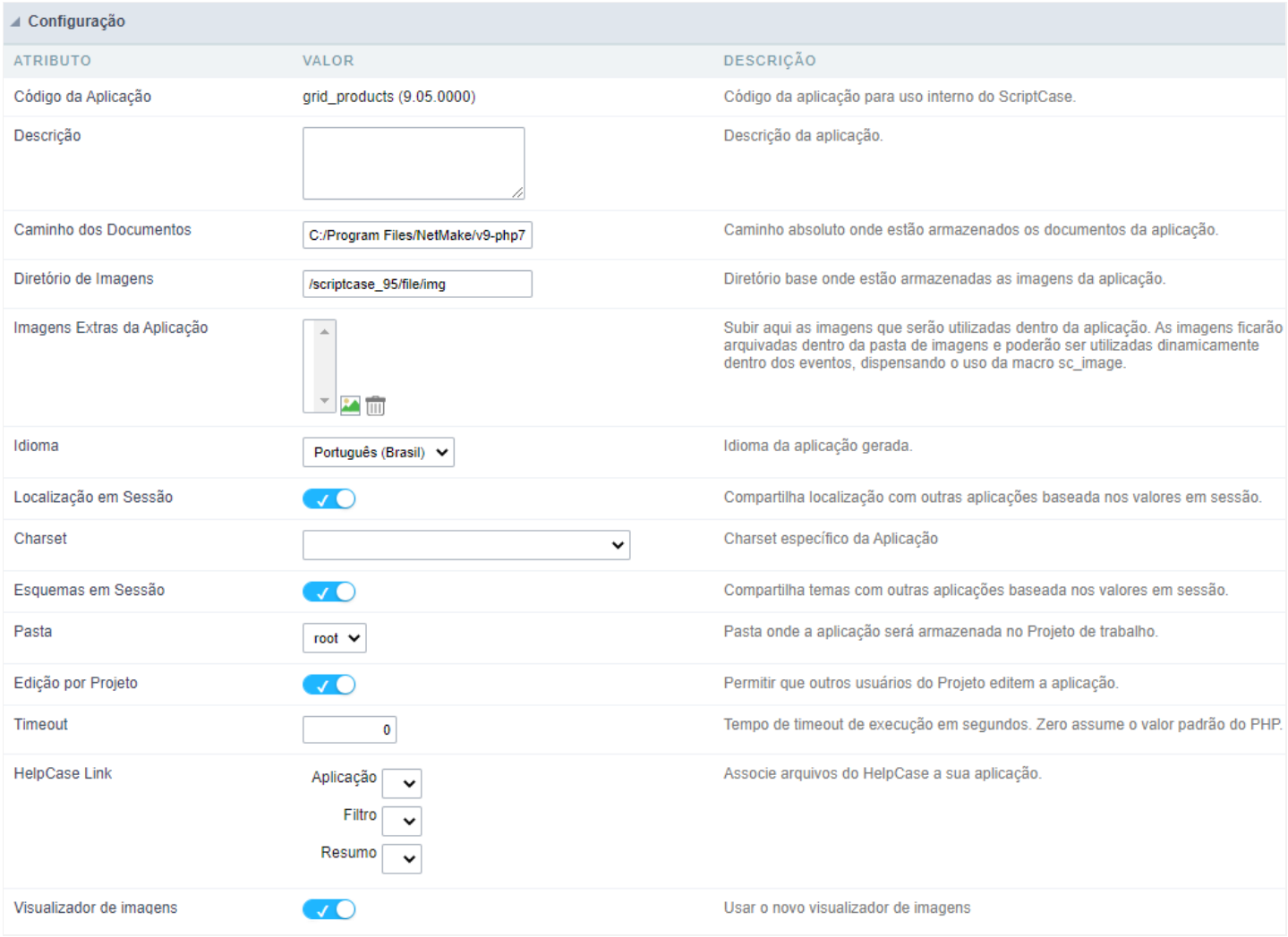
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Aplicação

Configuração

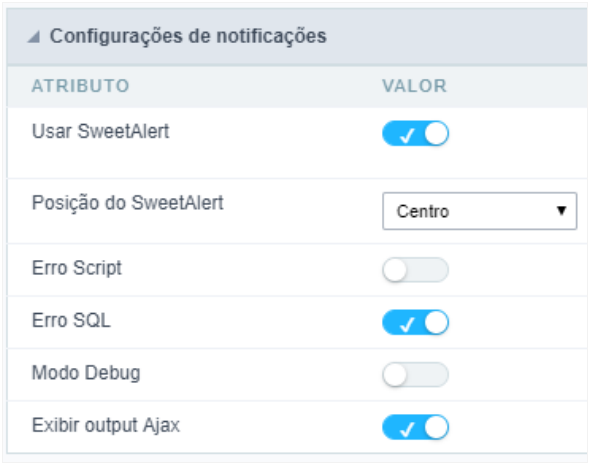
Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.



Interface Configuração da aplicação

- **Código da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **Descrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **Caminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **Diretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **Imagens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negocio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **Idiomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **Localização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Charset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **Esquema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Pasta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **Edição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **Timeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **HelpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

Configuracação de Notificação

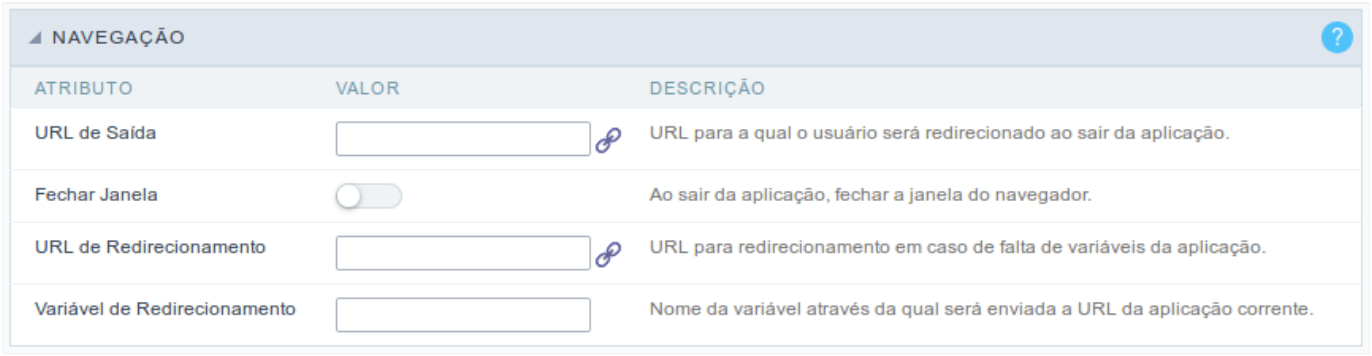


- **Usar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **Posição do erro**: Posição do erro na aplicação.

- **Script Error**: Exibe informações sobre o script e a linha onde ocorreu o erro.
- **SQL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **Debug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **Ajax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.



Interface de Navegação.

- **Atributos**
  - **URL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
  - **Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
  - **URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
  - **Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



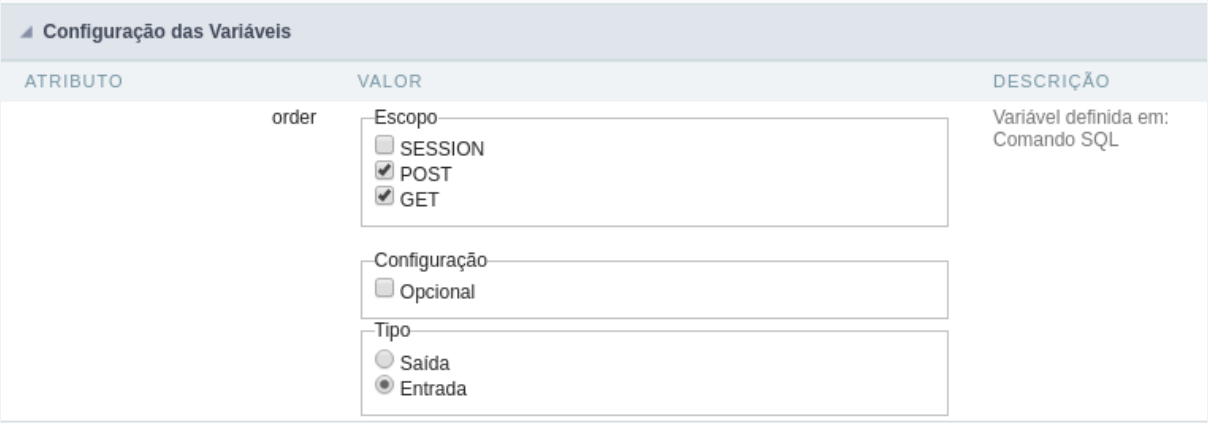
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

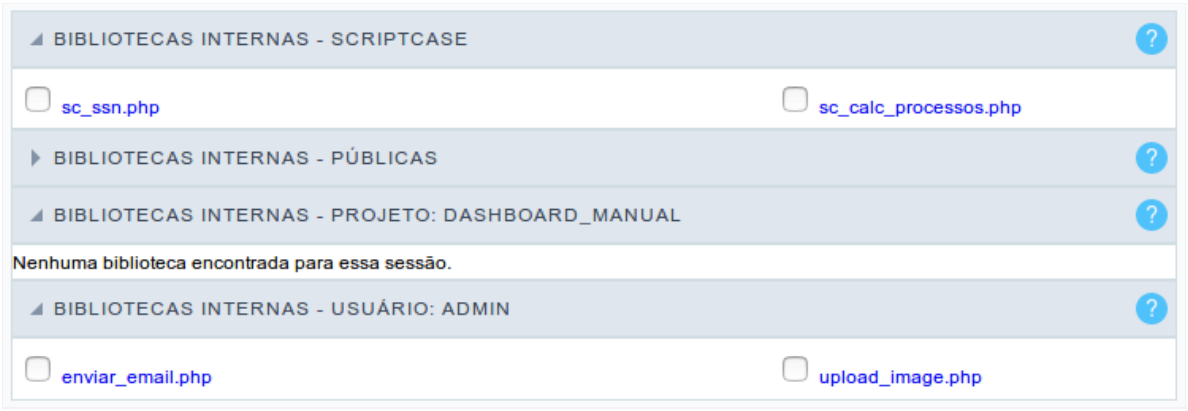


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

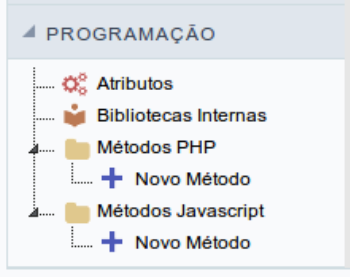


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

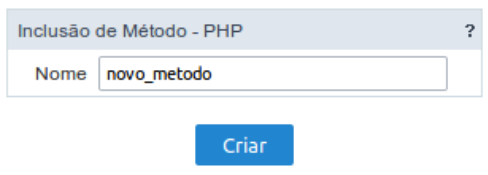
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

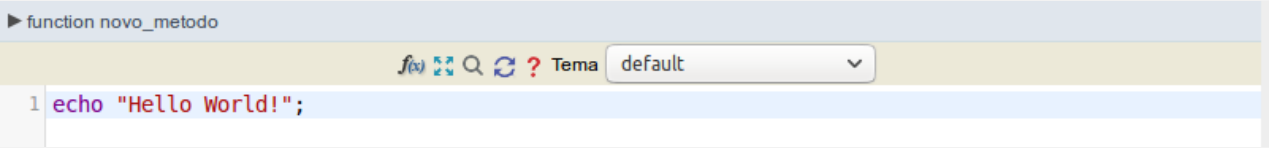


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

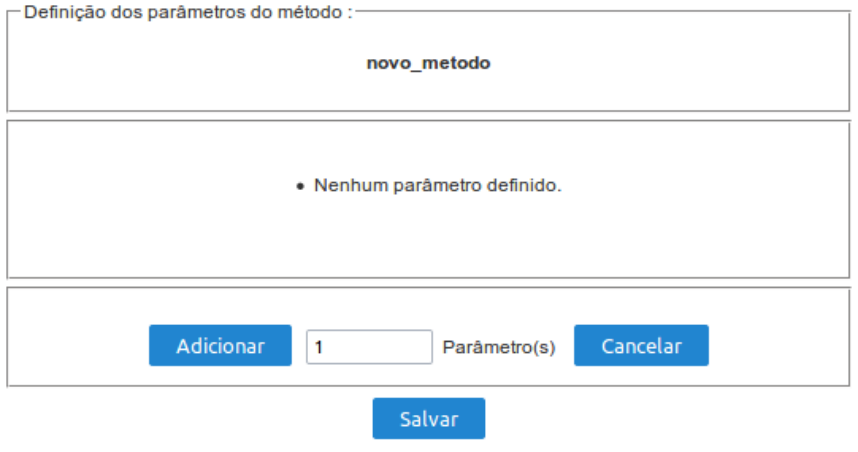
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



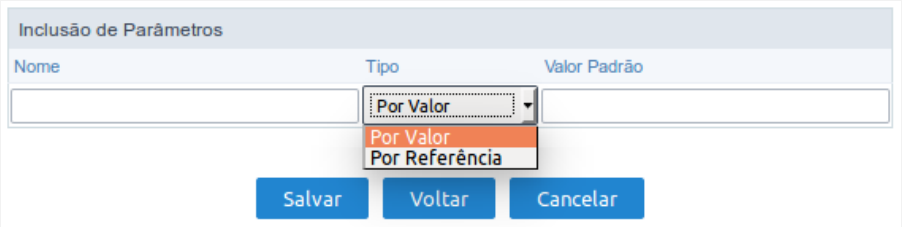
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



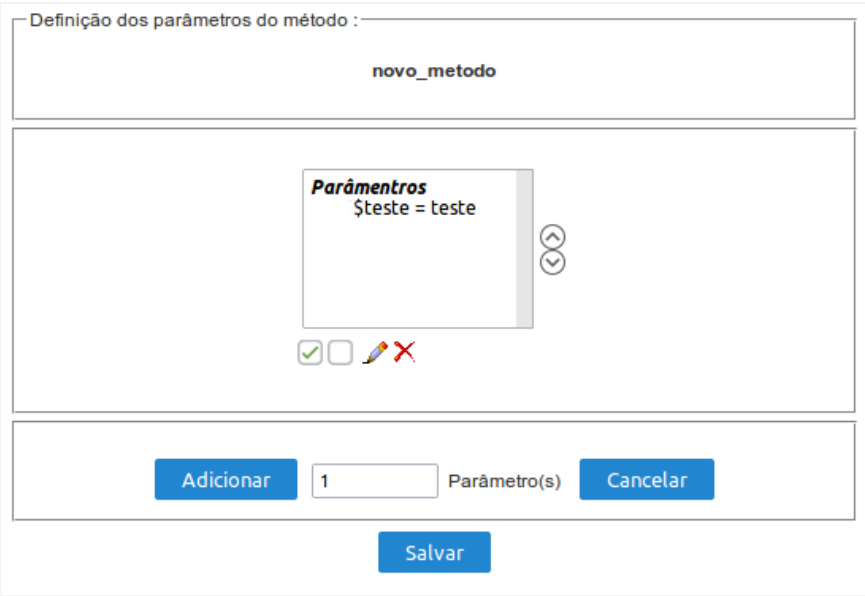
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



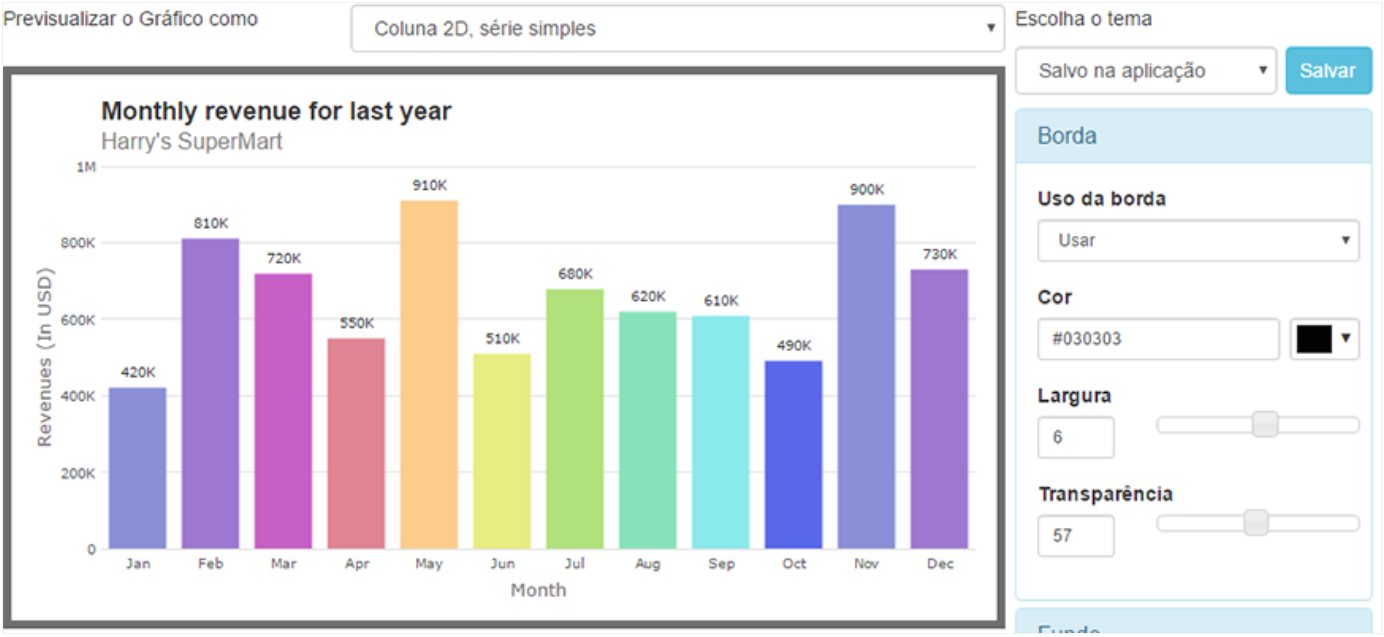
- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Temas

Pré-visualização

Esse item foi adcionado para que o desenvolvedor tenha uma pré-visualização do tema escolhido.

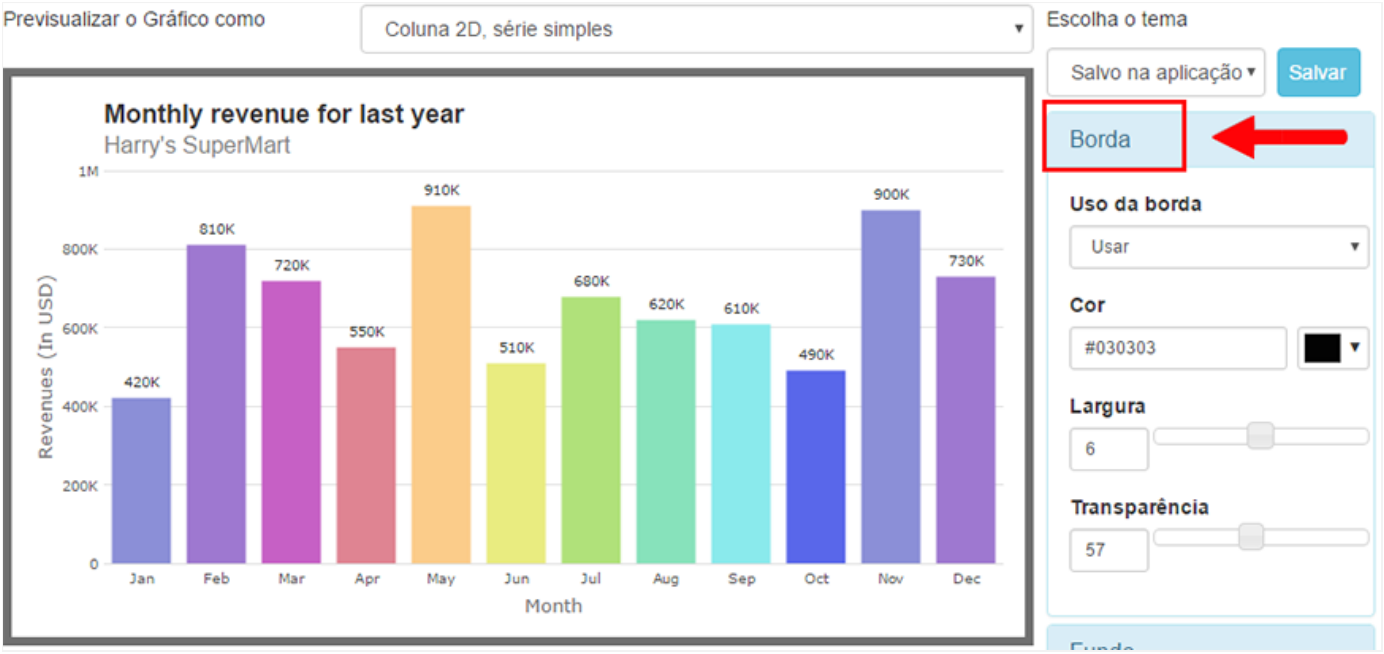
O item “Tema” não irá alterar o tema do gráfico para o projeto e sim apenas para a aplicação, para alterar o tema escolhido o desenvolvedor terá que ir em Layout-> Tema para gráficos na barra superior do Scriptcase.



Prévisualização do tema

Borda

Ative essa função para selecionar a borda em volta do gráfico.



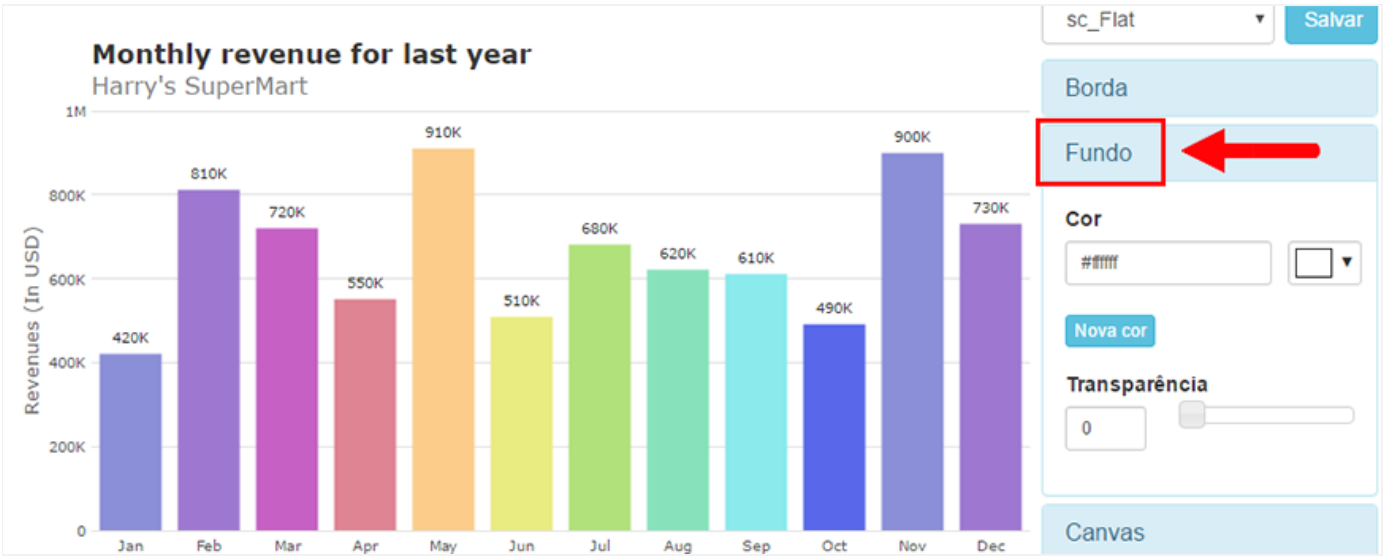
Borda.

- **Uso da borda** : Não informar, não usar ou usar.

    - **Não informar**: Essa opção irá usar a opção padrão do tema.
    - **Usar** : Seleciona a borda como ativa.
    - **Não usar** : Retira a borda do gráfico.
- **Cor** : Seleciona a cor da borda, podendo informar um valor hexadecímal ou escolher ao lado.
- **Largura** : Seleciona a largura da borda.
- **Transparência**: Seleciona a transparência da borda.

Fundo

Opção para configurar a cor de fundo do gráfico.

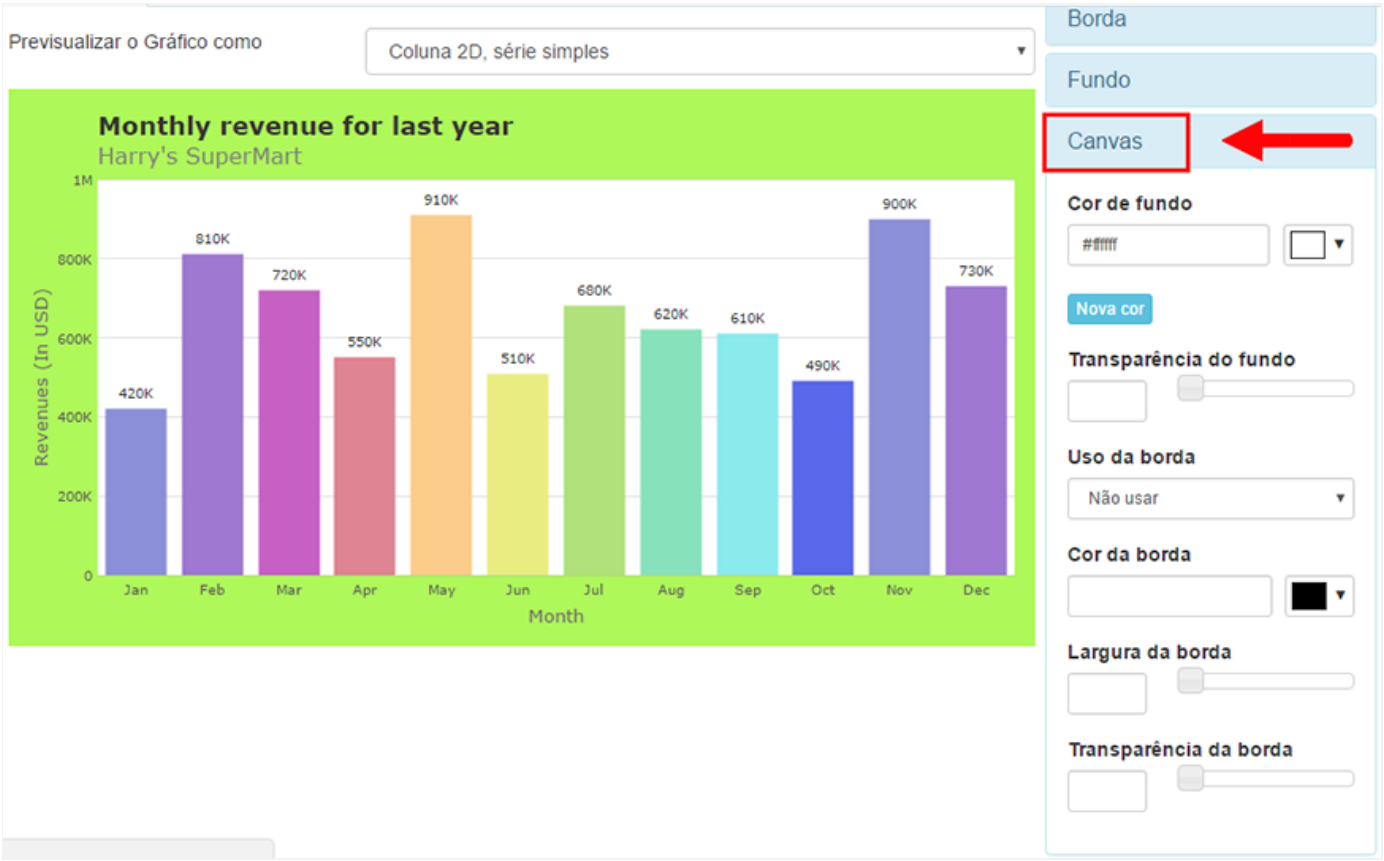


Fundo

- **Cor** : Selciona a cor do fundo, podendo informar um valor hexadecímal ou escolher.
- **Nova cor** : Adiciona uma nova opção de cor ao fundo.
- **Transparência** : Seleciona a transparência do fundo.

Canvas

Opção para configurar a canvas do gráfico.

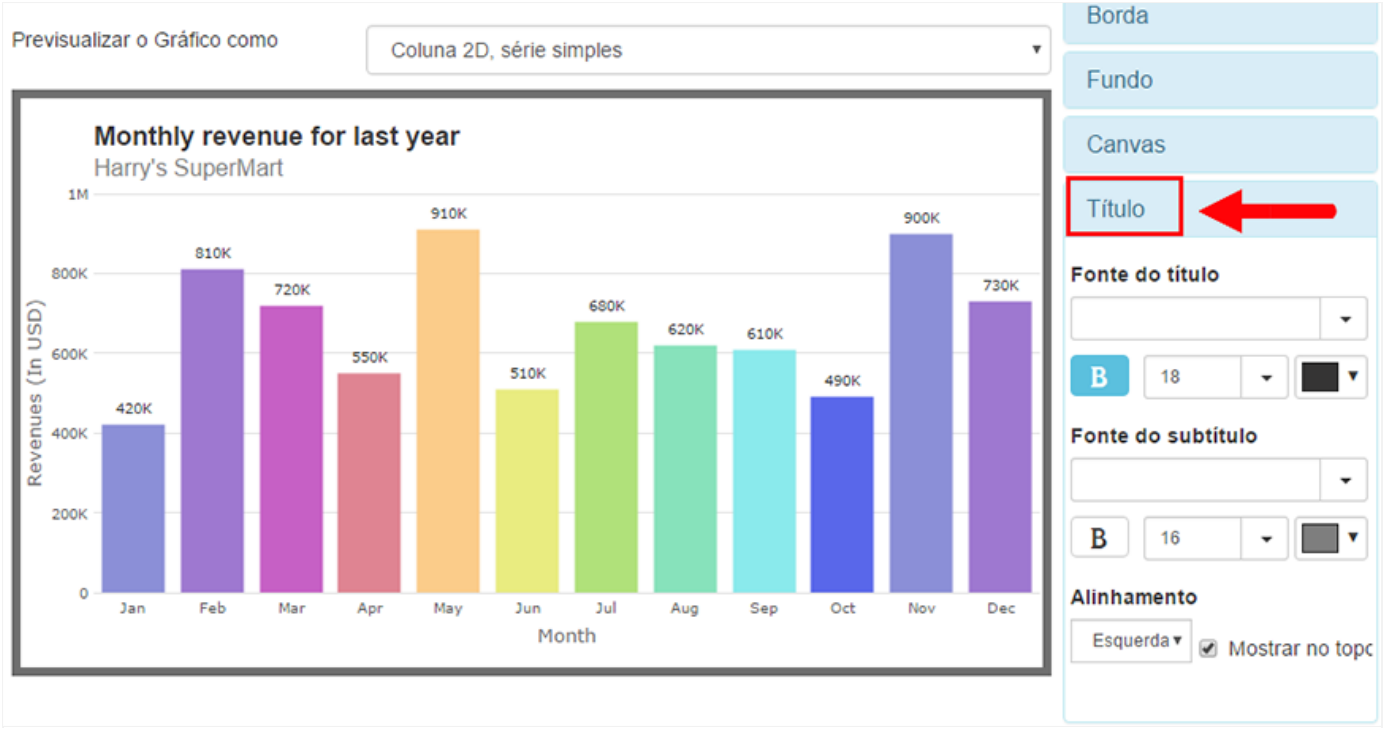


Canvas

- **Cor** : Seleciona a cor da canvas, podendo informar um valor hexadecímal ou escolher ao lado.
- **Nova cor** : Adiciona uma nova opção de cor.
- **Transparência do fundo** : Seleciona a transparência do fundo.
- **Uso da borda** : Não informar, não usar ou usar.
  - **Não informar**: Essa opção irá usar a opção padrão do tema.
  - **Usar** : Seleciona a borda como ativa.
  - **Não usar** : Retira a borda do gráfico.
- **Cor** : Seleciona a cor da borda, podendo informar um valor hexadecímal ou escolher ao lado.
- **Largura** : Seleciona a largura da borda.
- **Transparência** : Seleciona a transparência da borda.

Título

Opção para configurar a formatação do título.



Título

- **Fonte do título** : Seleciona a fonte, tamanho, cor e formatação do título.
- **Fonte do subtítulo** : Seleciona a fonte, tamanho, cor e formatação do subtítulo para esquerda, centro ou direita.
- **Aliamento** : Seleciona a posição do título e subtítulo.
- **Mostrar no topo** : Caso essa opção seja selecionada o título e o subtítulo será posicionada acima do gráfico,caso contrário, será posicionada abaixo.

Eixos

Esta opção configura a formatação dos textos do eixo x e y

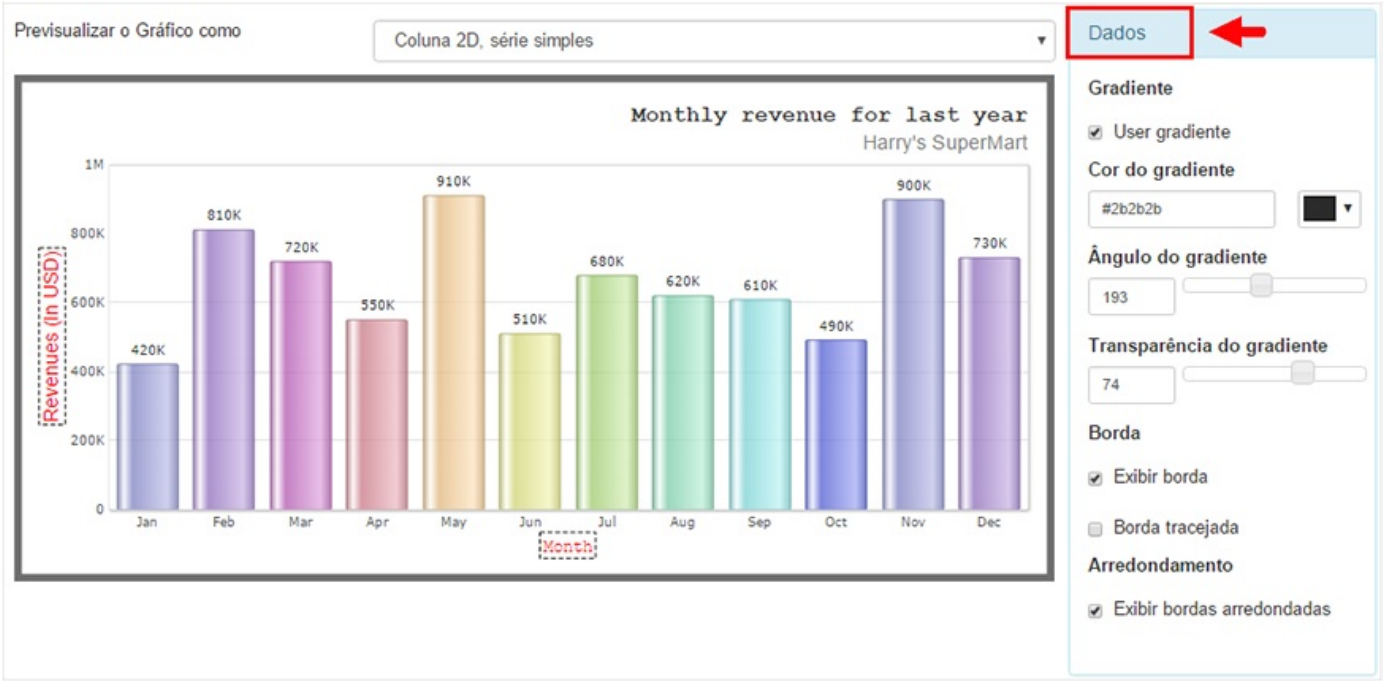


Eixos

- **Fonte** : Seleciona a fonte, tamanho, cor e formatação do eixo.
- **Cor de fundo** : Seleciona a cor de fundo do texto do eixo.
- **Transparência do fundo** : Seleciona a transparência da cor de fundo do eixo.
- **Cor da borda** : Seleciona a cor da borda do eixo.
- **Largura da borda** : Seleciona a largura da borda do eixo.
- **Transparência da borda** : Seleciona a transparência da cor da borda do eixo.

Dados

Opção para configurar os dados do gráfico (registros do banco).



Dados

- **Usar gradiente** : Habilita o gradiente nos dados.
- **Cor do gradiente** : Seleciona a cor do gradiente.
- **Ângulo do gradiente** : Seleciona o ângulo do gradiente.
- **Transparência do gradiente** : Seleciona a transparência do gradiente.
- **Exibir borda** : Caso essa opção seja selecionada é ativado a borda nos dados.
- **Borda tracejada** : Caso essa opção for selecionada a borda fica tracejada, essa opção só é válida se caso a opção “Exibir borda” está marcada.
- **Exibir bordas arrendondadas** : Essa opção deixa a borda arrendondada.

Paleta

Opção para escolher as cores de cada paleta do gráfico.

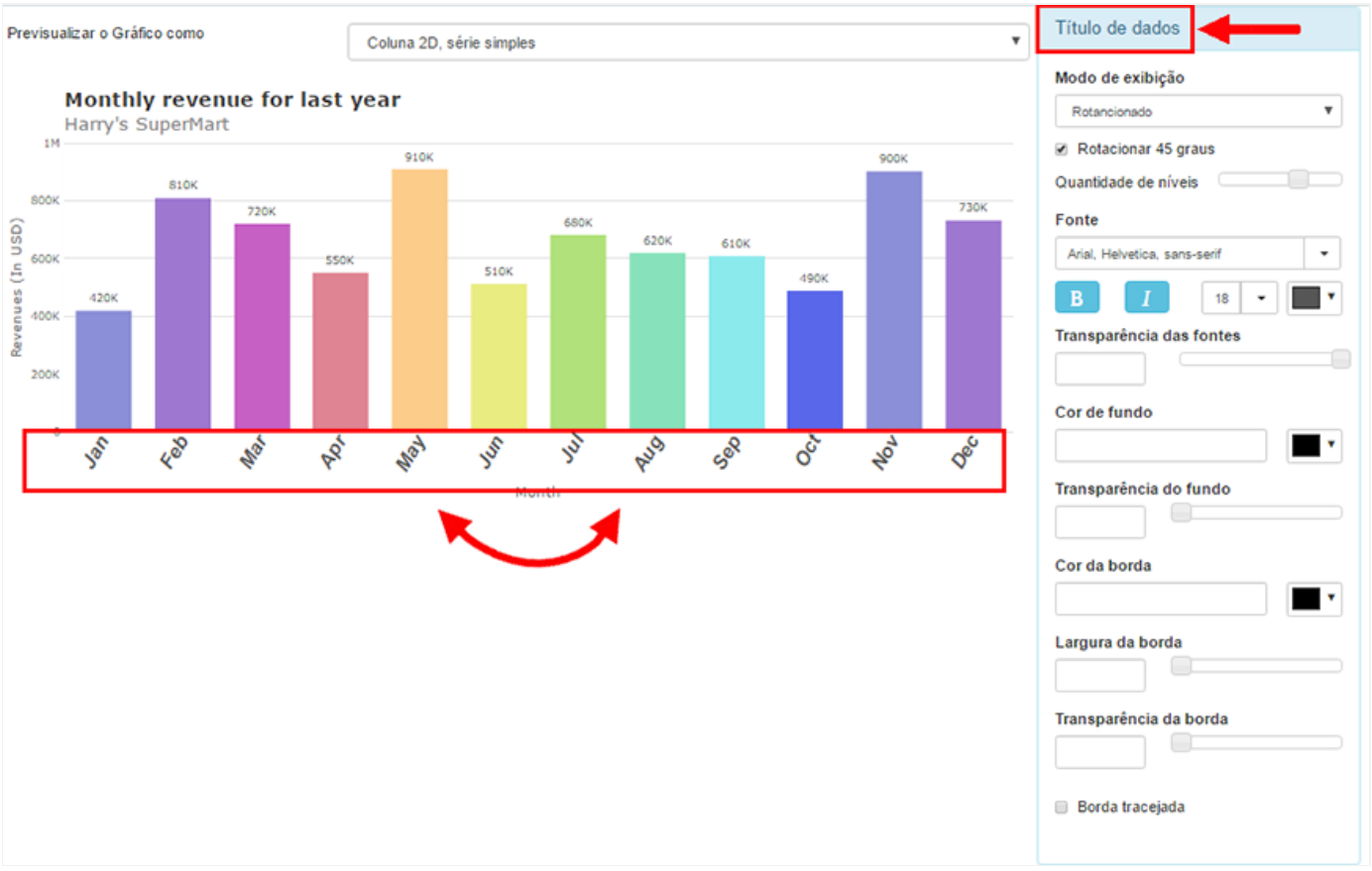


Paleta

- **Paleta de cores** : Seleciona a cor de cada paleta do gráfico.

Título de dados

Opção para configurar a formatação do título de dados.



Título de dados

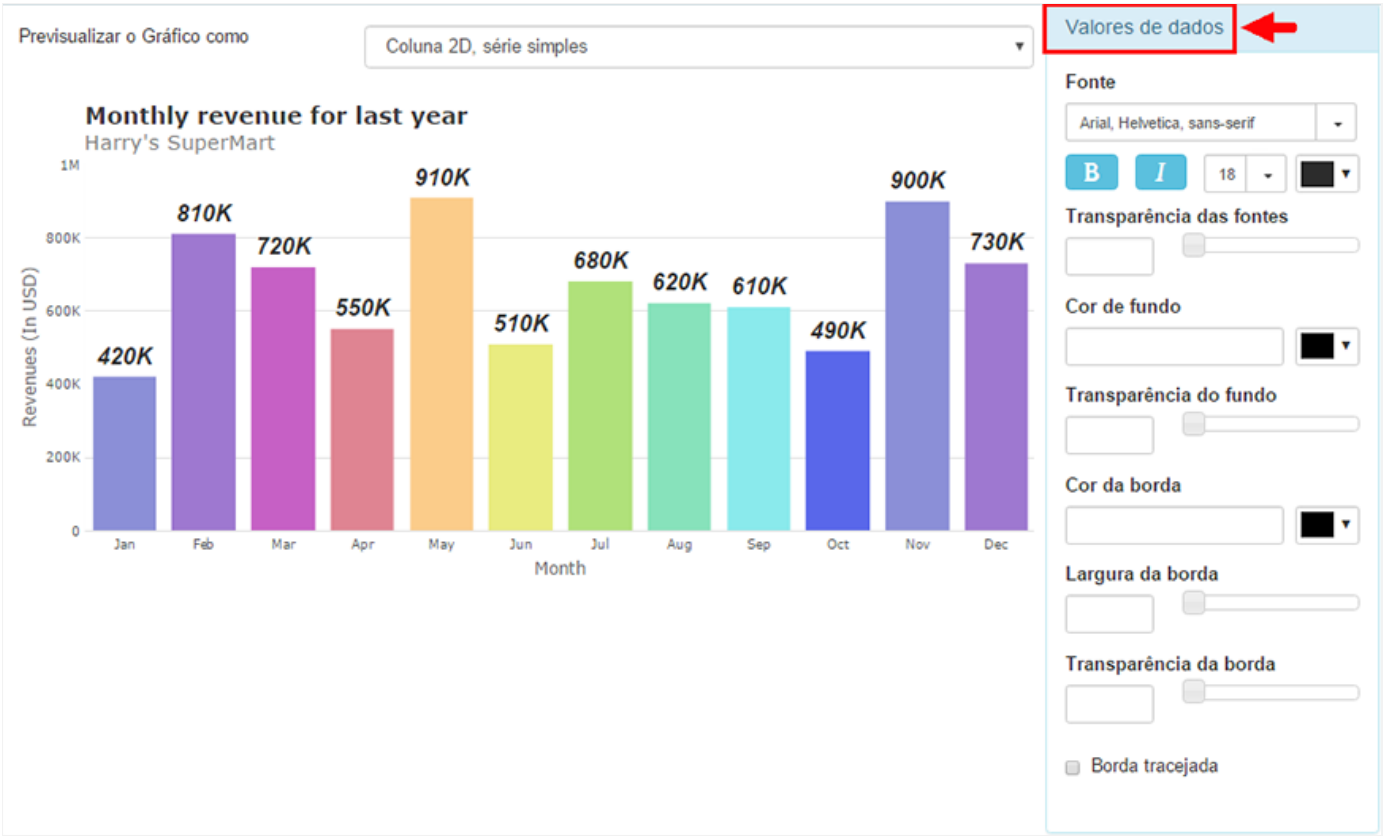
- **Modo de exibição** : Seleciona o modo de exibição para “Automático”, “Rotancionado”, “Quebra de linhas”, “Em níveis” e

"Nenhum", se caso for selecionado a opção "Automático, selecionará a opção padrão do tema.

- **Quantidade de níveis** : Seleciona a quantidade de níveis para os títulos de dados.
- **Fonte** : Seleciona a fonte, e sua formatação como negrito, itálico, tamanho e a cor do título de dados.
- **Transparência das fontes** : Seleciona a transparência da fonte do título de dados.
- **Cor de fundo** : Seleciona a cor de fundo para o título de dados.
- **Transparência do fundo** : Seleciona a transparência da cor de fundo do título de dados.
- **Transparência da borda** : Seleciona a transparência da cor da borda do título de dados.
- **Borda tracejada** : Caso essa opção for selecionada a borda do título de dados ficam tracejada.

Valores de dados

Opção para configurar a formatação dos valores de dados.

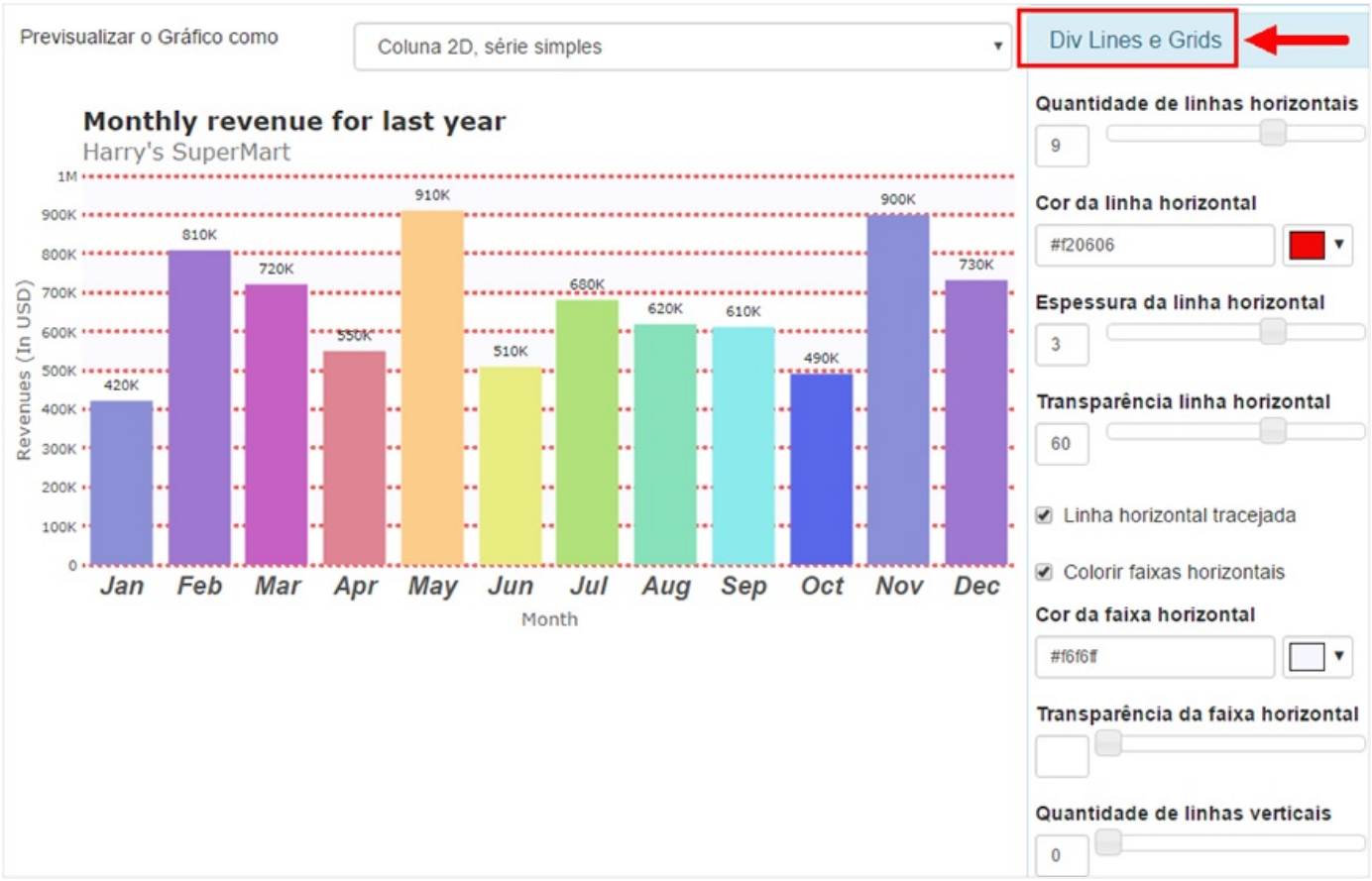


Valores de dados

- **Fonte** : Seleciona a fonte, e sua formatação como negrito, itálico, tamanho e a cor do valores de dados.
- **Transparência das fontes** : Seleciona a transparência da fonte do valores de dados.
- **Cor de fundo** : Seleciona a cor de fundo para o valores de dados.
- **Cor da borda** : Seleciona a cor da borda para o valores de dados.
- **Largura da borda** : Seleciona a largura da borda para o valores de dados.
- **Transparência da borda** : Seleciona a transparência da cor da borda do valores de dados.
- **Borda tracejada** : Caso essa opção for selecionada a borda do valores de dados ficam tracejada.

Div Lines e Grids

Opção para configurar a divisão de linhas horinzontais e verticais no gráfico.

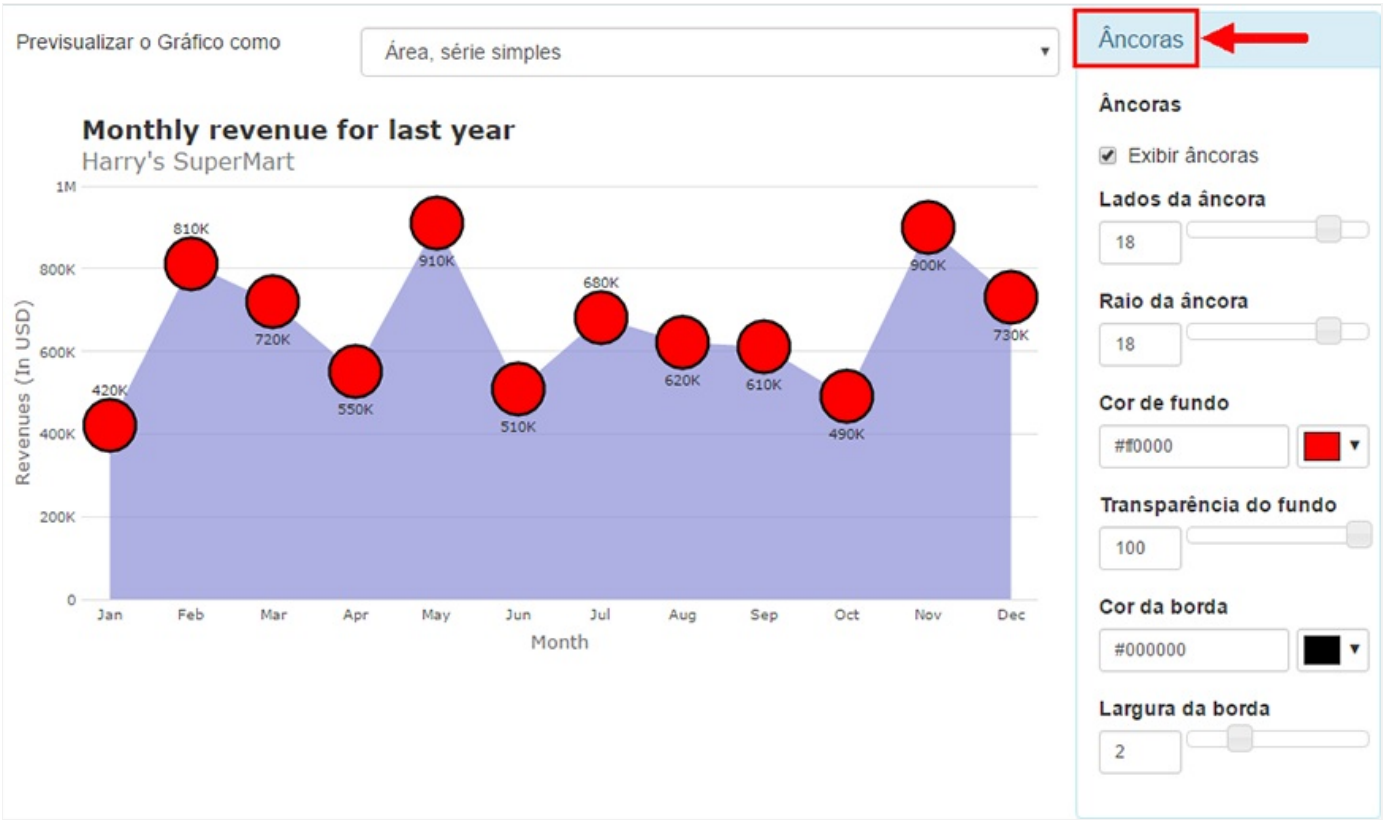


Div Lines e Grids

- **Quantidade de linhas horinzontais** : Seleciona a quantidade de linhas horinzontais que serão mostrada no gráfico.
- **Cor da linha horinzontal** : Seleciona a cor da linha horinzontal.
- **espessura da linha horinzontal** : Seleciona a espessura da linha horinzontal.
- **Transparência da linha horinzontal** : Seleciona a transparência da linha horinzontal.
- **Linha horinzontal tracejada** : Caso essa opção seja selecionada irá tracejar a linha horinzontal.
- **Colorir faixas horinzontal** : Caso essa opção seja selecionada o desenvolvedor poderá escolher a cor da linha horinzontal.
- **Cor da faixa horinzontal** : Seleciona a cor deseja caso a opção “Colorir faixa horinzontal” esteja marcada.
- **Transparência da faixa horinzontal** : Seleciona a transparência da faixa horinzontal.
- **Cor da linha vertical** : Seleciona a cor da linha vertical.
- **espessura da linha vertical** : Seleciona a espessura da linha vertical.
- **Transparência da faixa vertical** : Seleciona a transparência da faixa vertical.
- **Linha vertical tracejada** : Caso essa opção seja selecionada irá tracejar a linha vertical.
- **Colorir faixas vertical** : Caso essa opção seja selecionada o desenvolvedor poderá escolher a cor da linha vertical.
- **Cor da faixa vertical** : Seleciona a cor deseja caso a opção “Colorir faixa vertical” esteja marcada.
- **Transparência da faixa vertical** : Seleciona a transparência da faixa vertical.

Âncoras

Opção para configurar âncoras no gráfico.

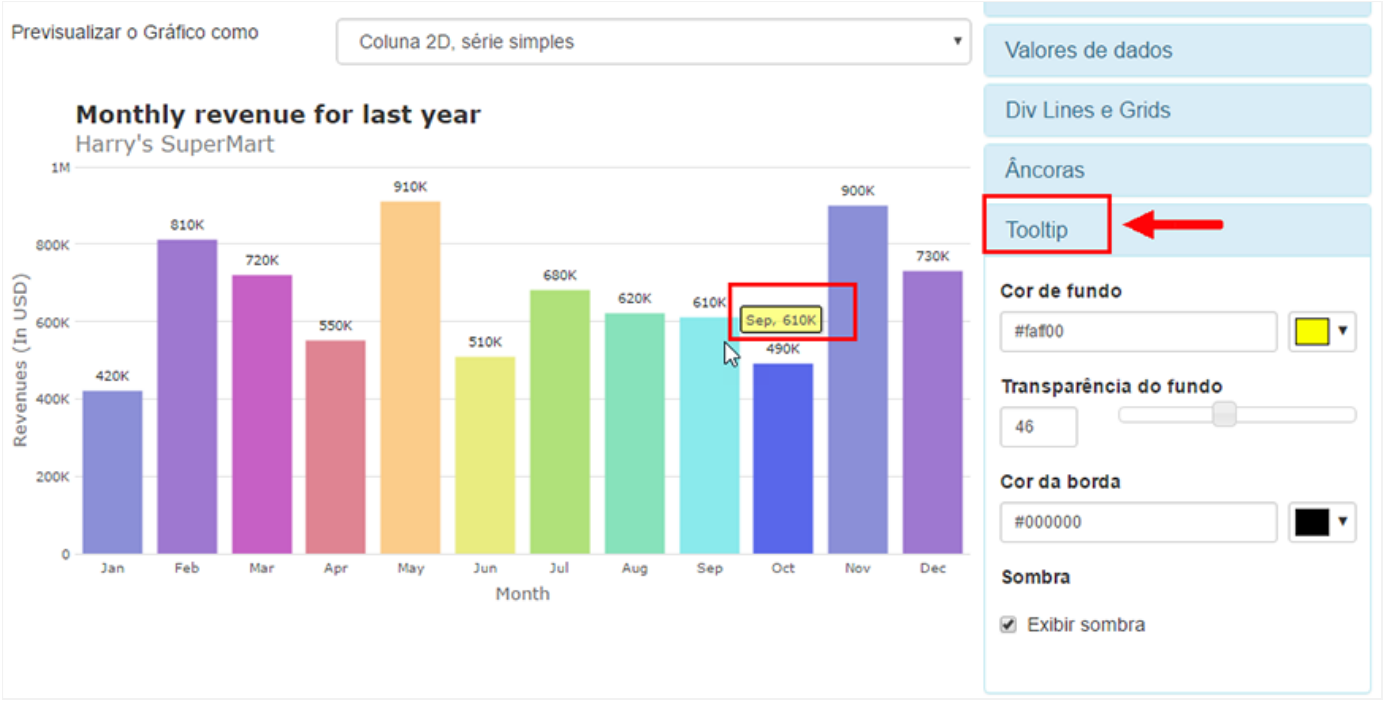


Âncoras

- **Exibir âncoras** : Selecionada essa opção habilita as âncoras no gráfico.
- **Largura da âncora** : Seleciona a largura da âncora.
- **Raio da âncora** : Seleciona o tamanho do raio da âncora.
- **Cor de fundo** : Seleciona a cor da âncora.
- **Transparência do fundo** : Seleciona a transparência da âncora.
- **Cor da borda** : Seleciona a cor da borda da âncora.
- **Largura da borda** : Seleciona a largura da borda da âncora.

Tooltip

Opção para configurar os tooltips no gráfico.

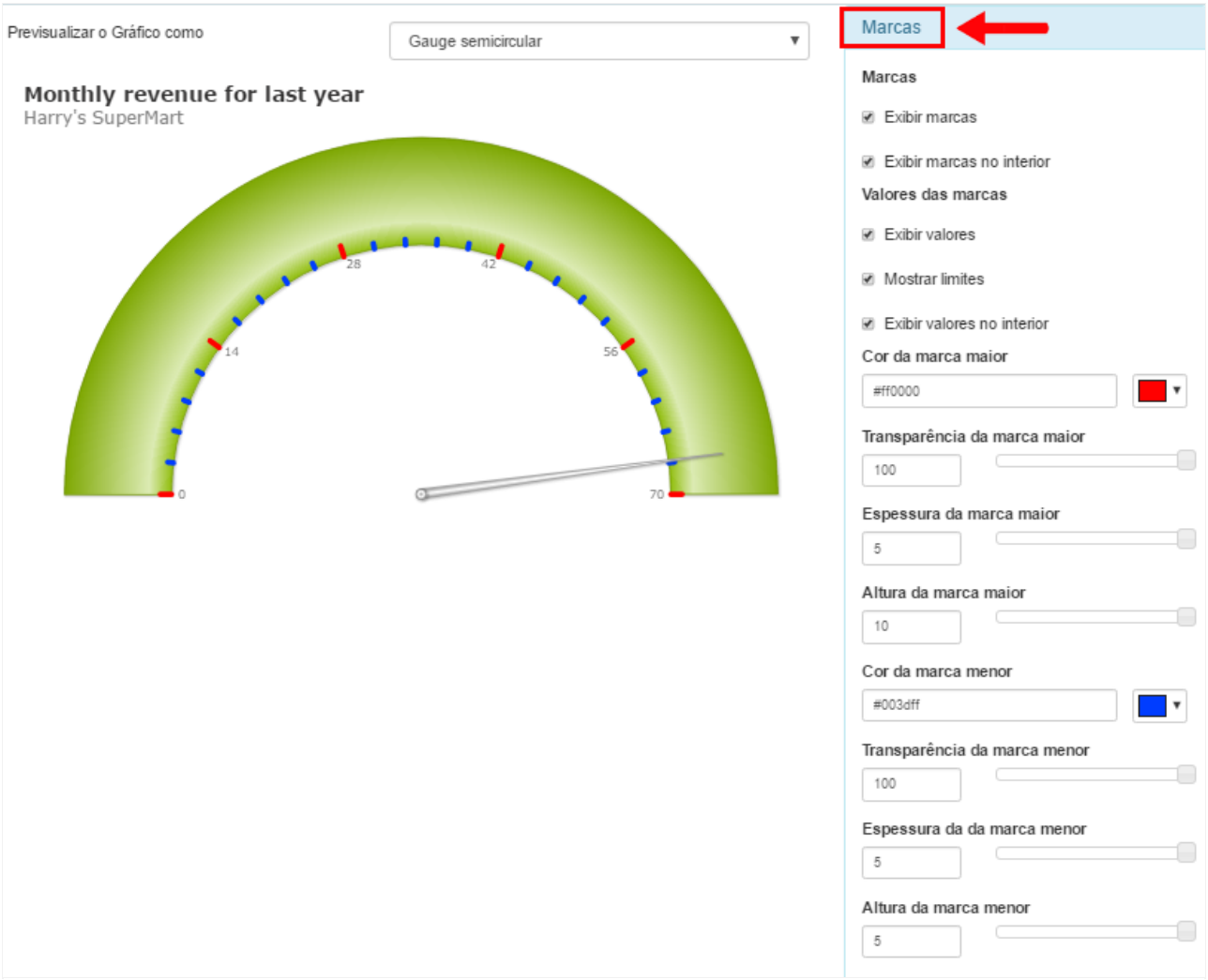


Tooltip

- **Cor de fundo** : Selecionada a cor de fundo para o tooltip.
- **Transparência do fundo** : Seleciona a transparência do fundo do tooltip.
- **Cor da borda** : Seleciona a cor da borda para o tooltip.
- **Sombra** : Habilita a sombra no tooltip.

Marcas

Opção para as configurar as marcas do gráfico, essa opção só será possível para o gráfico do tipo “Gauge”.

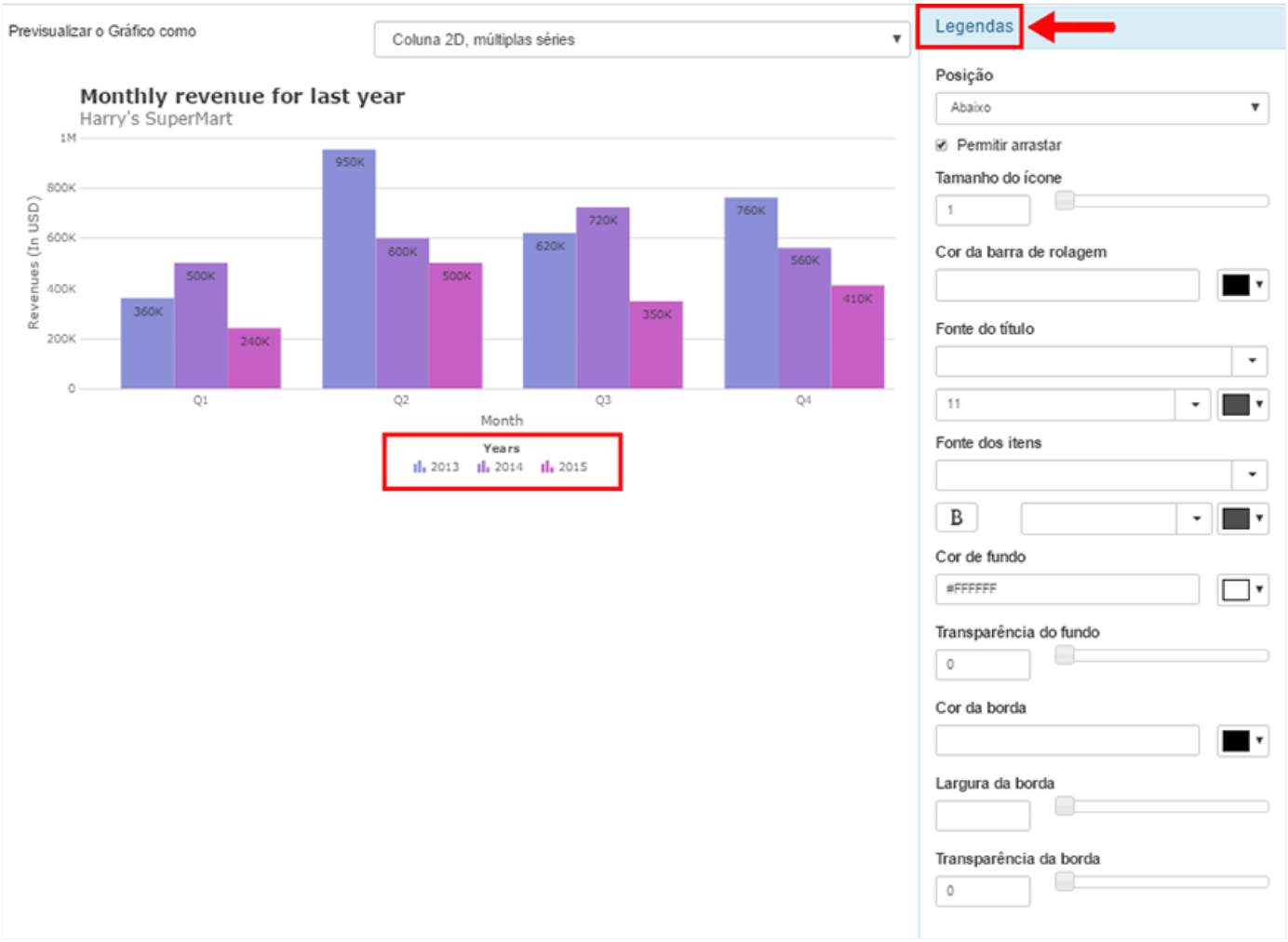


Marcas

- **Exibir marcas** : Habilita as marcas no gráfico.
- **Exibir marcas no interior** : Caso essa opção esteja marcada as marcas do gráfico irá se posicionar lado inteiror do gráfico.
- **Mostrar limites** : Caso essa opção esteja marcada irá mostrar limites ao gráfico.
- **Exibir valores no inteiror** : Caso essa opção esteja marcada irá mostrar os valores dentro do gráfico;
- **Cor da marca maior** : Seleciona a cor da maior marca.
- **Transparência da marca maior** : Seleciona a transparência da marca maior.
- **espessura da marca maior** : Seleciona a espessura da marca maior.
- **Altura da marca maior** : Seleciona o tamanho da marca maior.
- **Cor da marca menor** : Seleciona a cor da menor marca.
- **Transparência da marca menor** : Seleciona a transparência da marca menor.
- **espessura da marca menor** : Seleciona a espessura da marca menor.
- **Altura da marca menor** : Seleciona o tamanho da marca menor.

Legenda

Opção para configurar a legenda do gráfico.

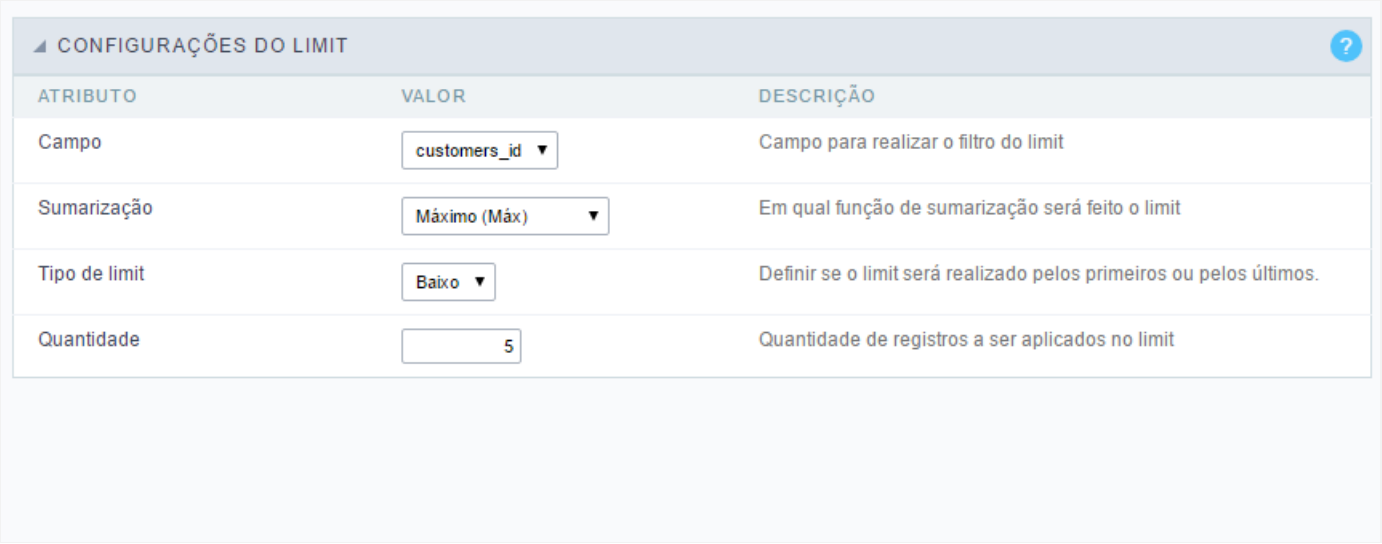


Legenda

- **Posição** : Seleciona a posição da legenda, “Ao lado” ou “Abaixo”.
  - **Ao lado** : Posiciona a legenda ao lado do gráfico.
  - **Abaixo** : Posiciona a legenda abaixo do gráfico.
- **Permitir arrastar** : Caso essa opção esteja marcada será possível arrastar a legenda do gráfico para a posição desejada.
- **Tamanho do ícone** : Seleciona o tamanho do ícone da legenda.
- **Cor da barra de rolagem** : Seleciona a cor da barra de rolagem.
- **Fonte do título** : Seleciona a fonte, e sua formatação como negrito, itálico, tamanho e a cor da legenda.
- **Fonte dos itens** : Seleciona a fonte, e sua formatação como negrito, itálico, tamanho e a cor dos itens da legenda.
- **Cor de fundo** : Seleciona a cor do fundo da legenda.
- **Transparência do fundo** : Seleciona a transparência do fundo da legenda.
- **Cor da borda** : Seleciona a cor da borda para a legenda.
- **Largura da legenda** : Seleciona a largura da borda para a legenda.
- **Transparência da borda** : Seleciona a transparência da borda para a legenda.

Limit

Na opcão limit o usuário poderá escolher o limite máximo que será exibido no gráfico.



Interface limit gráfico

Configurações do limit

- **Campo** : Campo que irá realizar o filtro do limit desejado.
- **Sumarização** : Em qual função de Sumarização será feito no limit podendo ser “Soma”,”Máximo”,”Minimo”,”Média”,”Variância”,”Desvio padrão”,”Contagem” e “Contagem distinta”.
- **Tipo do limit** : Definir se o limit será realizado pelos primeiros ou pelos últimos registros.
- **Quantidade** : Quantidade de registros a ser aplicados no limit.



Aplicação gerada

Exportação por email

Permite o envio por e-mail do arquivo gerado na exportação das aplicações. O envio deste e-mail pode ser utilizando o SMTP ou através das integrações com o **mandrill** e **SES**.

Para mais informações sobre o Mandrill clique aqui

Para mais informações sobre o Amazon SES clique aqui

Configurações de envio

Devemos configurar a forma de envio do e-mail ou selecionar uma API já configurada em Ferramentas > API. clique aqui e veja como configurar.

SMTP

O SMTP é o protocolo padrão para envio de e-mails através da Internet, cada provedor possui seu proprio SMTP.

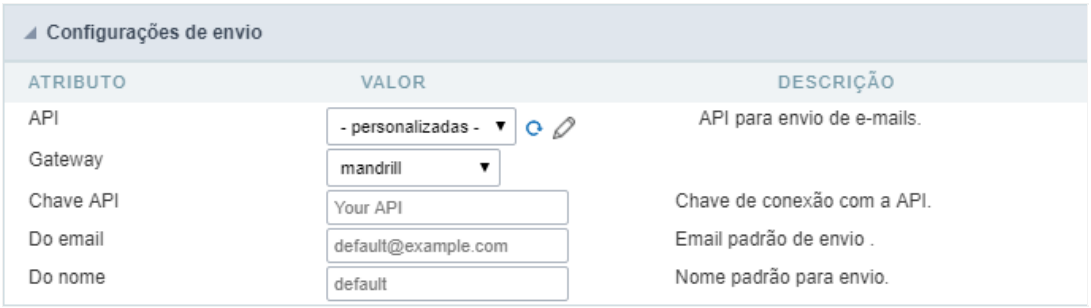
Para Mais informações sobre as configurações do SMTP clique aqui



- **API**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **Gateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **Servidor SMTP**: Endereço do servidor SMTP referente ao provedor que está sendo utilizado.
- **Porta SMTP**: Porta utilizada pelo servidor de e-mail. Utilize a porta 465 para segurança com SSL, a porta 587 para segurança com TLS ou a porta 25 como porta sem segurança. Ao omitir o valor o Scriptcase assumirá o valor default: 25
- **Usuário SMTP**: Usuário do servidor SMTP.
- **Senha SMTP**: Senha do usuário do servidor SMTP.
- **Protocolo SMTP**: Define o protocolo de segurança que será utilizado. Ao omitido o valor o Scriptcase assumirá o valor padrão sem segurança.
- **Do e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **do Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Mandrill

O Mandrill é uma API de e-mail transacional para usuários do MailChimp, ideal para enviar e-mails orientados por dados.

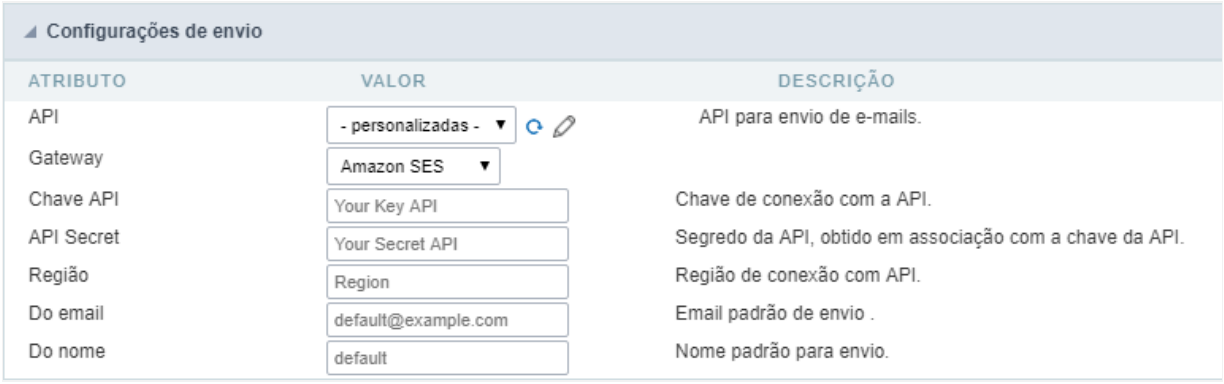


- **API**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **Gateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **Chave API**: Informe a chave obtida ao configurar o sua API.
- **Do e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.

- **do Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Amazon SES

Amazon Simple Email Service Amazon SES é um serviço de envio de e-mail criado para auxiliar no envio de e-mails de marketing, notificações e mensagens transacionais.



- **API**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **Gateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **Chave API**: Informe a chave obtida ao configurar o sua API.
- **API Secret**: Informe a secret access key de sua conta.
- **Região**: O Amazon SES possui endpoints em várias regiões, com o intuito de reduzir a latência da rede, informe a região do endpoint mais próxima do seu aplicativo. Veja as regiões.
- **Do e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **do Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Exportar configurações

Nestas configurações, definimos as configurações da interface de envio do e-mail ao realizar a exportação, bem como, podemos definir um assunto e corpo de e-mail padrão.



- **Para**: Informe o e-mail padrão de destino.
- **Usar Cópia (CC)**: Define se irá exibir ou não o campo 'cópia' dentro das opções de exportação.
  - **Não**: Não haverá a possibilidade do envio de e-mail com cópias.
  - **Sim**: O campo será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia. O usuário final poderá visualizar este e-mail.
  - **Escondido**: O campo não será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia.
- **Cópia (CC)**: Informe o e-mail padrão para o campo cópia. Esta opção também pode ser vazia ou você pode utilizar uma variável global contendo uma lista de e-mails.
- **Usar Cópia oculta (BCC)**: Define se irá exibir ou não o campo 'cópia oculta' dentro das opções de exportação.
  - **Não**: Não haverá a possibilidade do envio de e-mail com cópias.
  - **Sim**: O campo será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia. O usuário final poderá visualizar este e-mail.
  - **Escondido**: O campo não será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia.
- **Cópia oculta (BCC)**: Informe o e-mail padrão para o campo cópia oculta. Esta opção também pode ser vazia ou você pode utilizar uma variável global contendo uma lista de e-mails.
- **Assunto**: Texto padrão do assunto do e-mail. Você pode alterar a variável de lang ou adicionar texto fixo. O texto pode ser

alterado no campo assunto dentro das opções de exportação

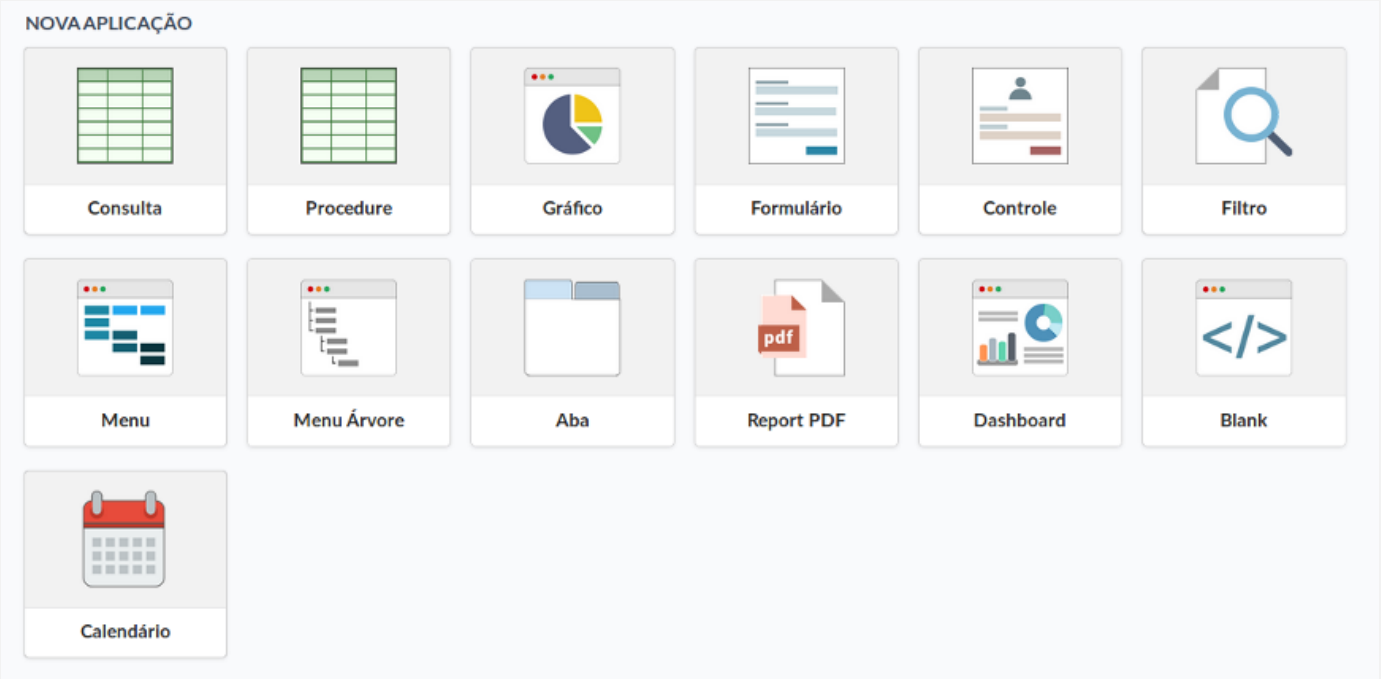
- **Corpo**: Texto padrão do corpo do e-mail. Você pode alterar a variável de lang ou adicionar texto fixo. O texto pode ser alterado no campo corpo dentro das opções de exportação.

Criando novo Gráfico

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

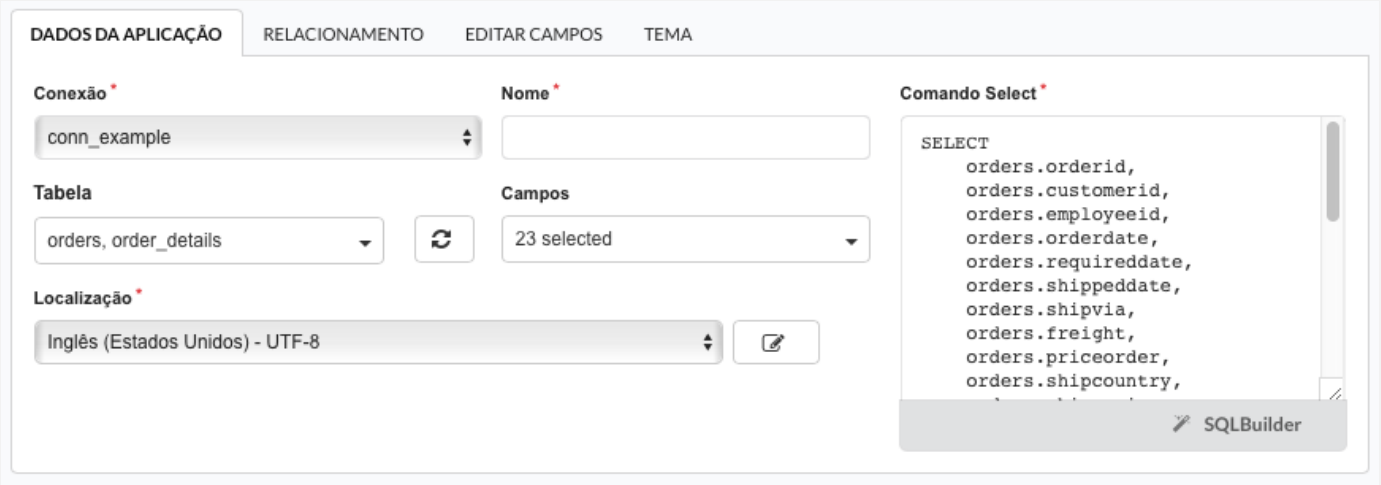
Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

Após selecionar as tabelas e campos que deverão fazer parte da aplicação o nome da aplicação será formado pelo tipo + nome da tabela.
Ex: grid_orders Entretanto é possível alterar o nome da aplicação para qualquer outro desejado.

- **Conexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.



- **Tabelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizam apenas uma tabela).

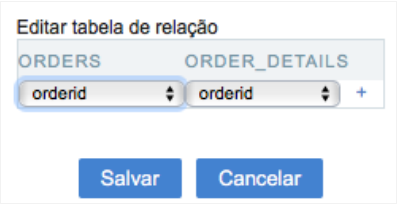
- **Campos** - Define os campos que faram parte das aplicações.
- **Comando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na conexão.

- **Nome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **Localização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Relacionamento

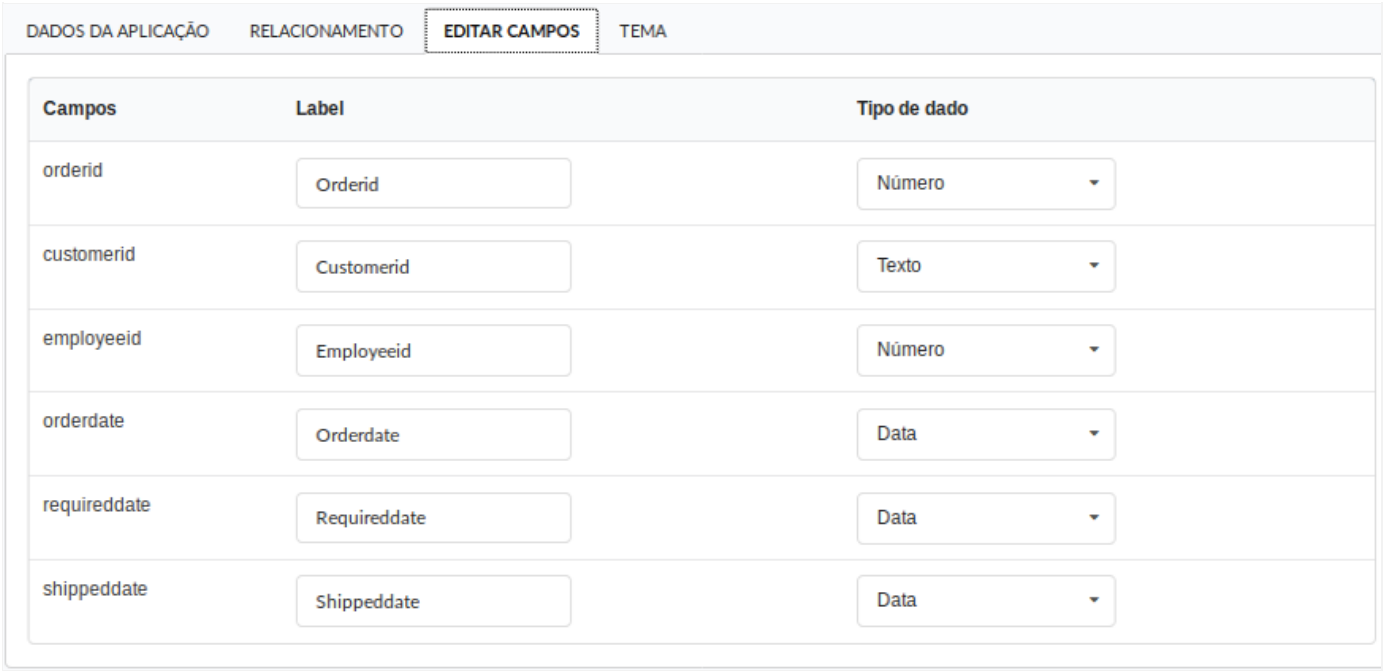
Ao selecionar duas ou mais tabelas, a aba “Relacionamento” será exibida. Nesta aba podemos visualizar o relacionamento criado entre as aplicações, onde podemos editar os campos relacionados.

Ao clicar em uma ligação, da tela acima, será exibido o formulário de edição dos campos relacionados, como você pode ver logo abaixo.



Editar Campos

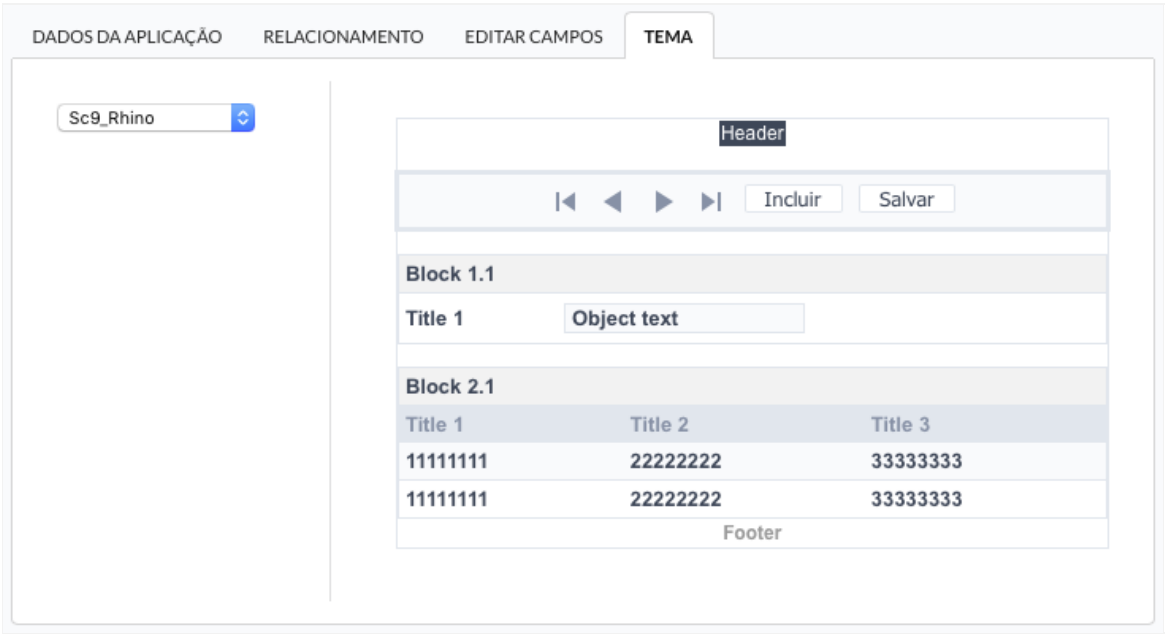
Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.



- **Campos** - Nome dos campos na base de dados.
- **Label** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **Tipo de dado** - Tipo de dado do campo.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

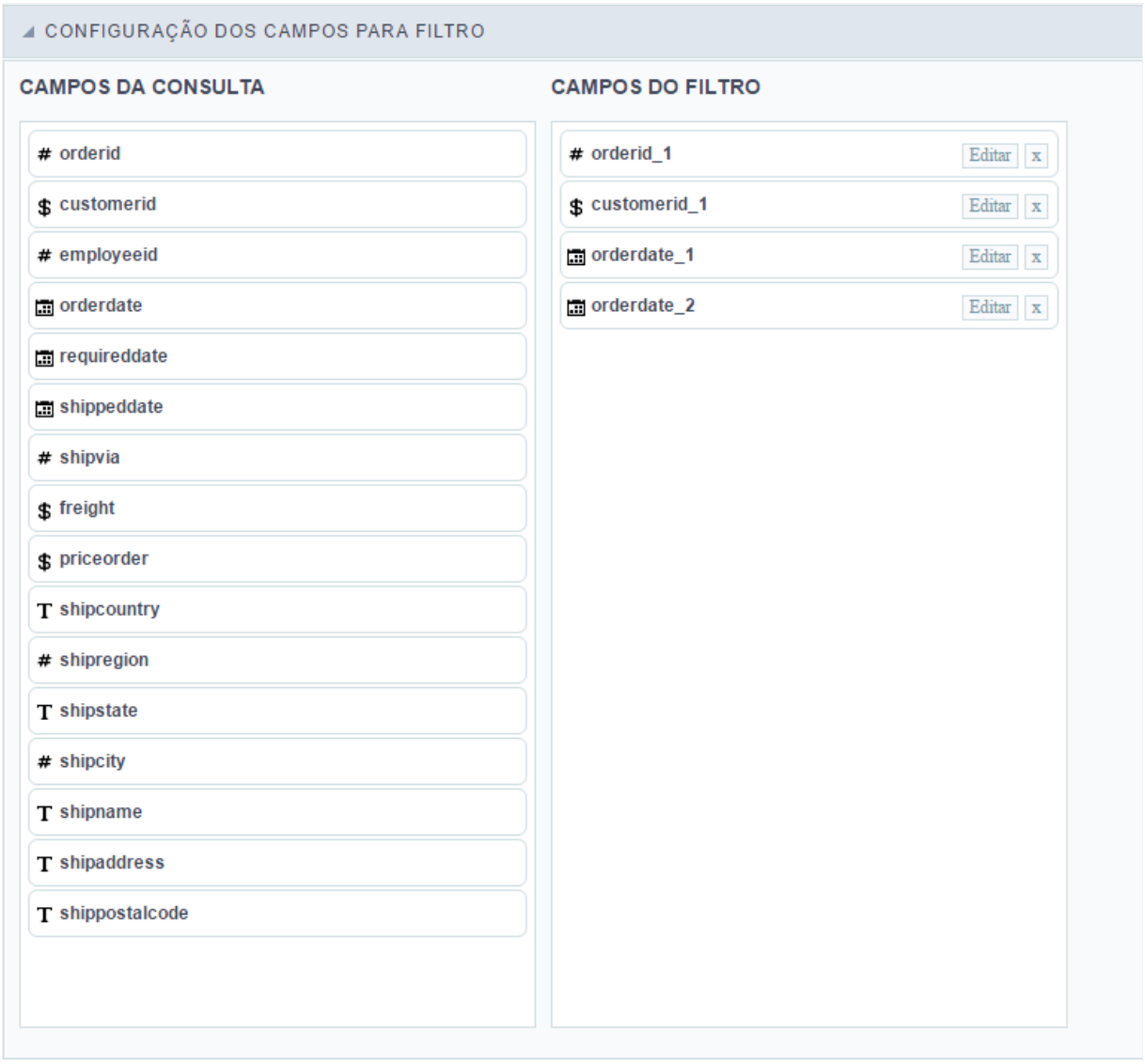
Filtro

Filtro

Configurações dos campos do filtro

Para definir os campos que serão utilizados no filtro do gráfico, utilize o drag-and-drop para posicionar os campos dentro de Campos do Filtro.

A ordem dos campos, dentro de Campos do Filtro, será a ordem de exibição na aplicação gerada.



Edição dos campos

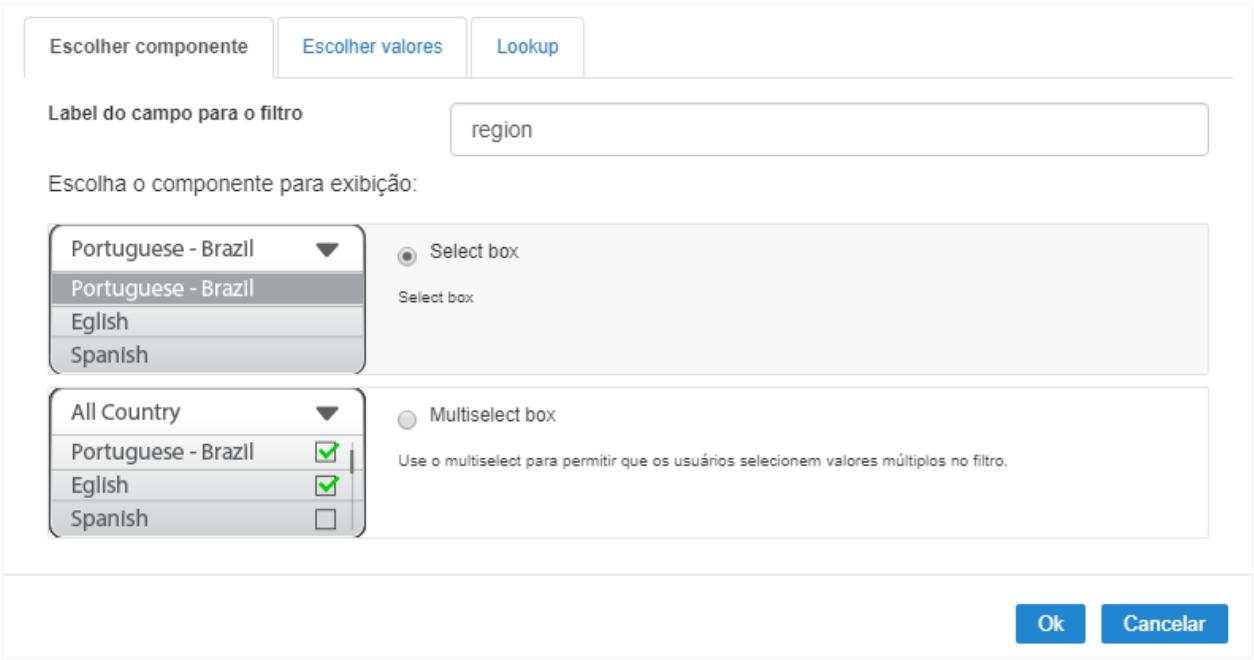
O mesmo campo pode ser adicionado mais de uma vez ao filtro, estes campos estarão visíveis na aplicação gerada desde que utilize configurações distintas, caso estejam utilizando a mesma configuração apenas um dos campos será exibido.

As configurações de visualização dos campos são realizadas individualmente, e podem ser acessadas ao adicionar o campo no filtro e clique em editar.

Iremos separar a explicação das configurações de exibição dos campos de acordo com os tipos.

Tipos: Texto/Especiais

Interface de configuração para os campos tipo texto e especiais.



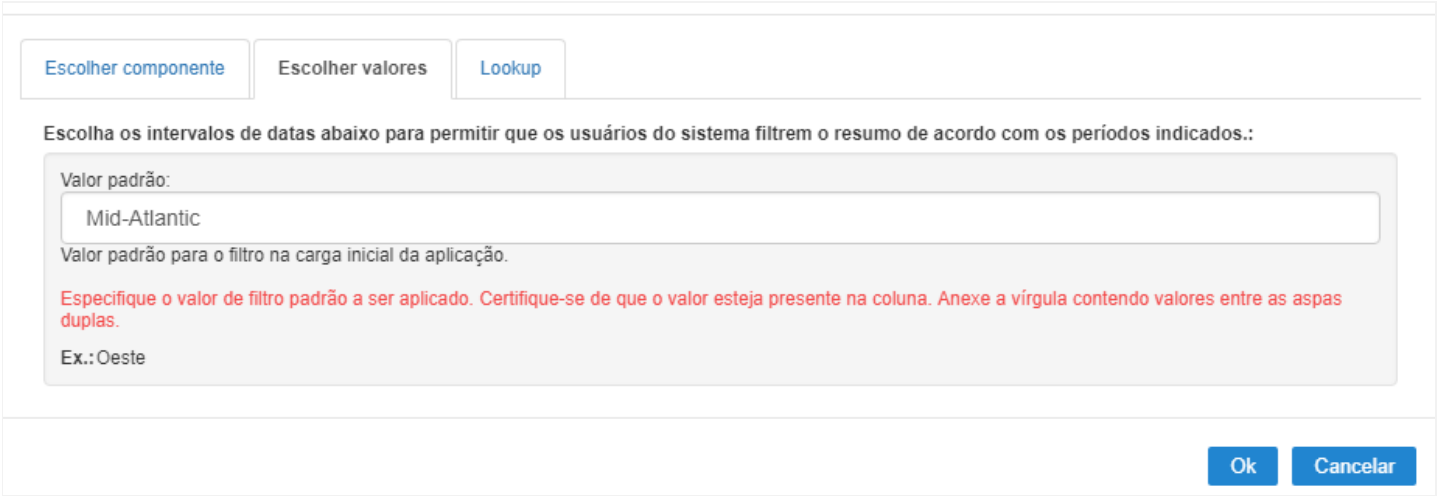
Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texte, número e data, posuem opções distintas de configuração.

- **Label do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **Tipo de Componente**: Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos texto temos o Select Box e o Multiselect box.

Escolher Valores

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do gráfico na carga inicial da aplicação.

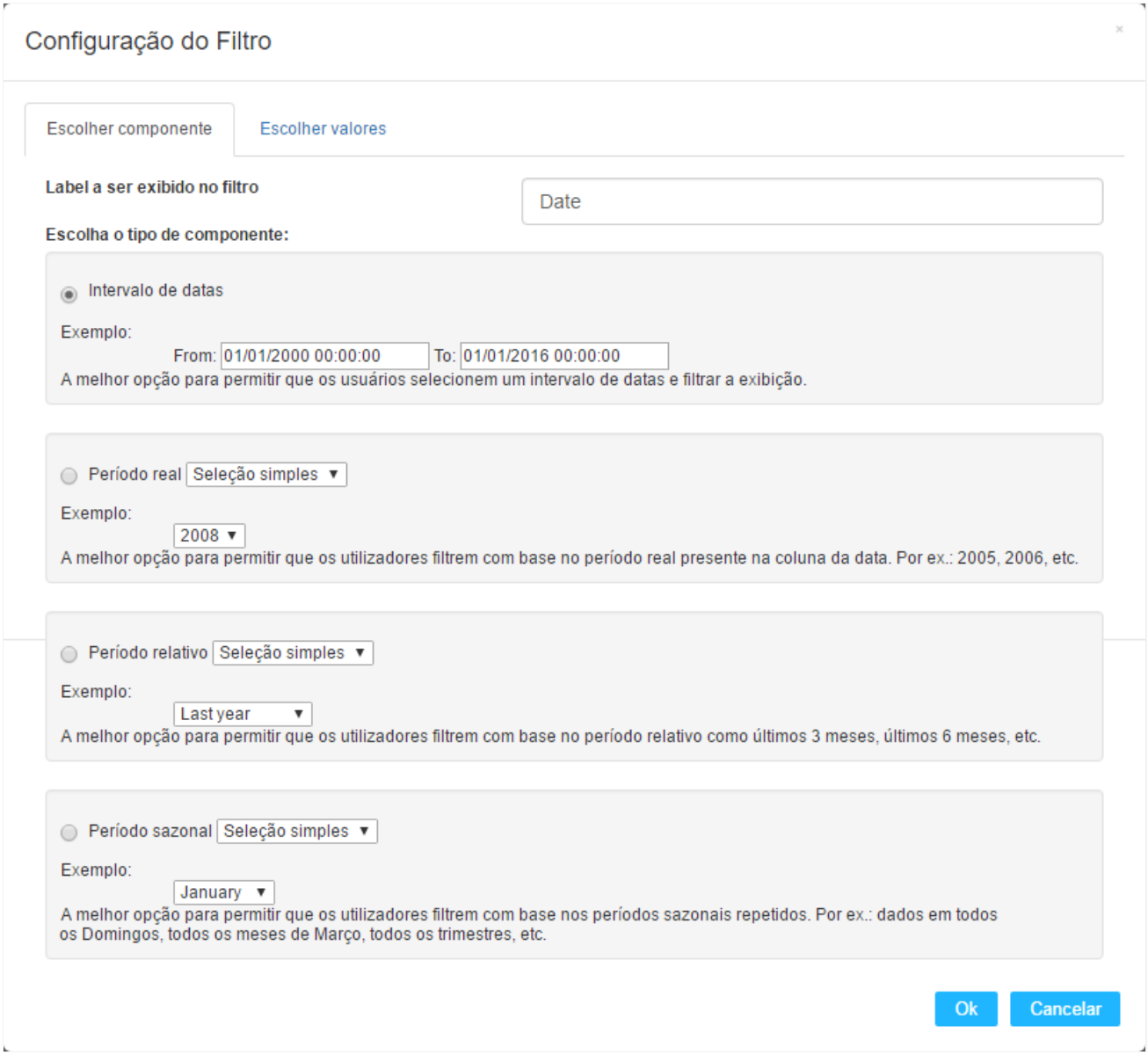


Lookup

Nesta aba, poderemos configurar lookup de exibição no campo do filtro. Para mais informações sobre a criação de lookup de exibição, acesse **Aplicações > Consulta > Campos > Texto**.

Tipos: Data/Hora

Interface de configuração para campos tipo data e date time.



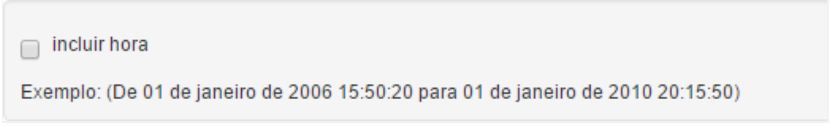
Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texte, número e data, posuem opções distintas de configuração.

- **Label do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **Tipo de Componente**: Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos date e datetime, teremos as seguintes opções: Intervalo de datas, Período Real, Período Relativo e Período Sazonal.

Escolher Valores - Intervalo de dadas

Para campos tipo datetime, devemos habilitar a opção **Incluir Hora** para que as horas possam ser incluídas na pesquisa.



Escolher Valores - Período Real

Devemos definir o período que será utilizado no filtro. Ao executar a aplicação, teremos um select com as datas exibidas de acordo com o período selecionado.

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do gráfico na carga inicial da aplicação.

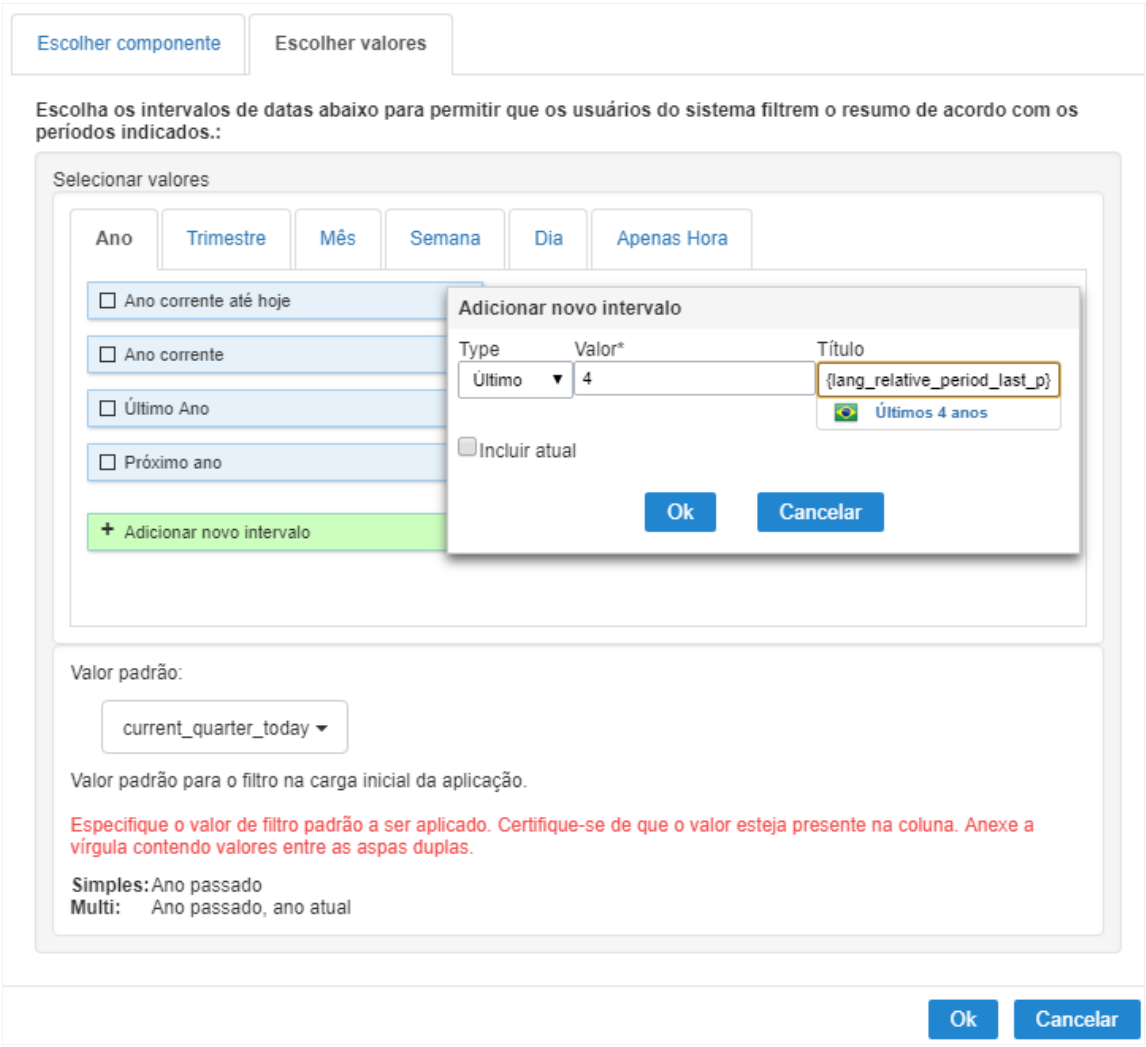


Escolher Valores - Período Relativo

Devemos definir quais os períodos disponíveis para a utilização no filtro.

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do gráfico na carga inicial da aplicação.

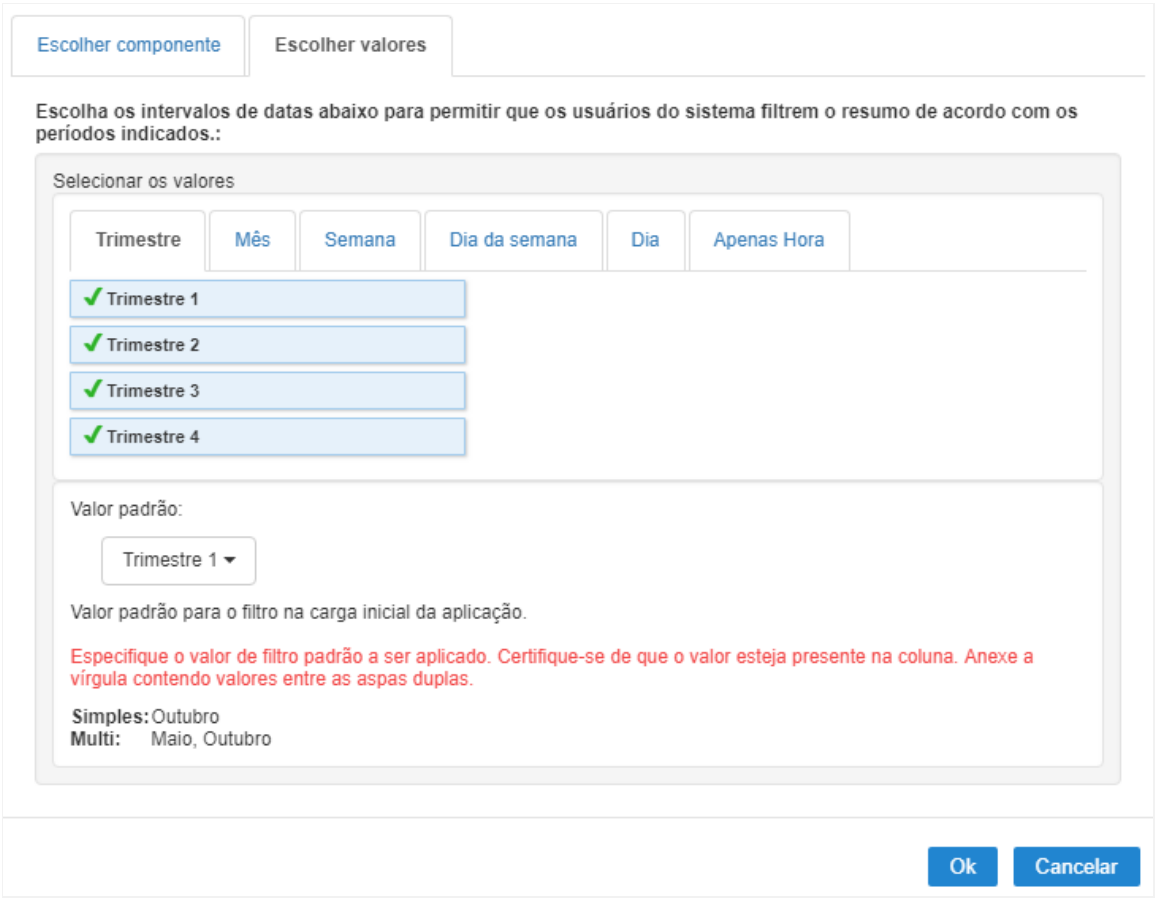
Outra opção referente apenas ao período relativo, é a possibilidade de criação de condições com períodos relativos customizados diretamente dentro da interface do filtro.



Escolher Valores - Período Sazonal

Os valores disponíveis estão separados por abas:

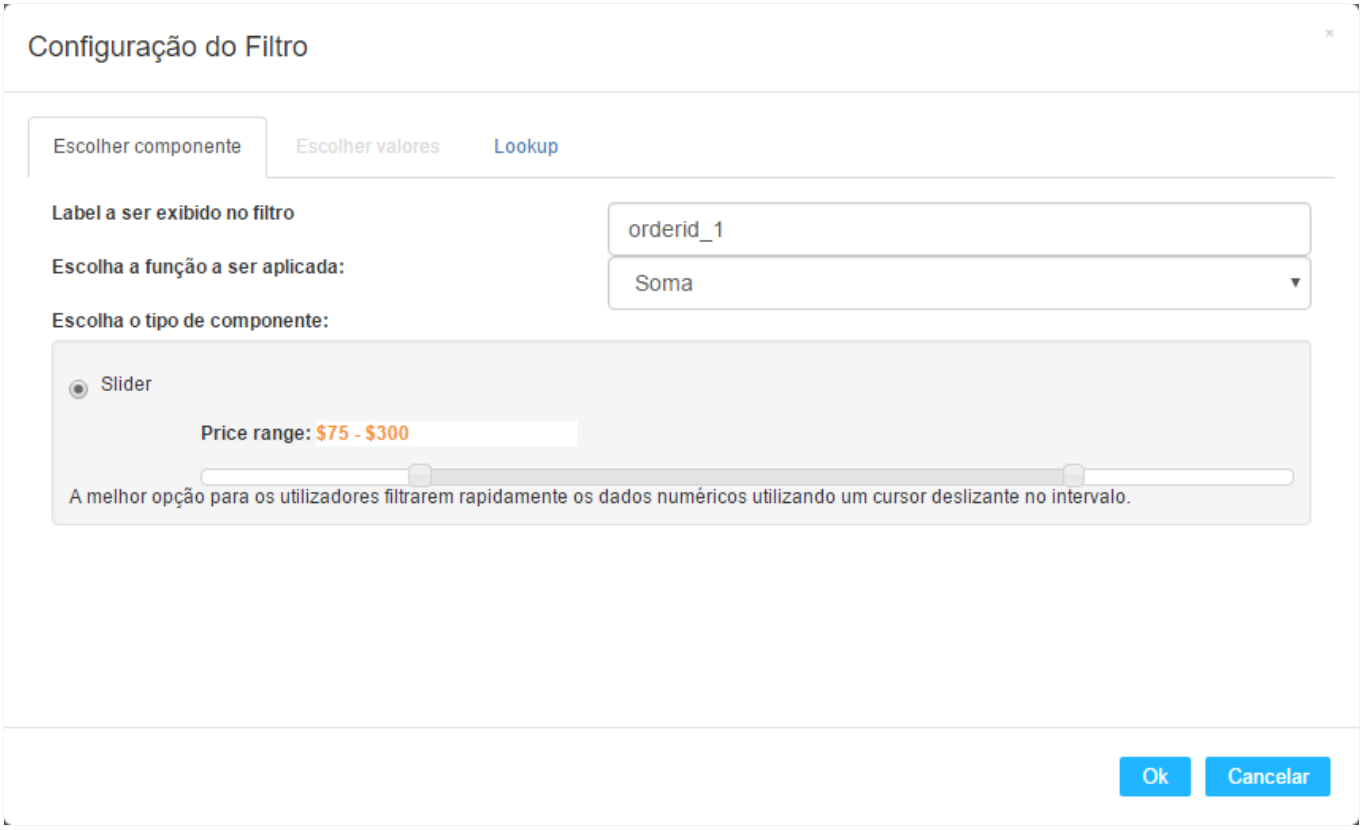
O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do gráfico na carga inicial da aplicação.



- **Trimestre**: Define os trimestres utilizados no filtro.
- **Mês**: Define a utilização dos meses do ano.
- **Semana**: Define a utilização das semanas do ano.
- **Dia da semana**: Define a utilização dos dias da semana.
- **Dia**: Define a utilização dos dias do mês.
- **Apenas Hora**: Define a utilização das horas do dia (Disponível apenas em campo datetime)

Tipos: Número

Interface de configuração para campos numéricos.



Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texte, número e data, posuem opções distintas de configuração.

- **Label do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **Escolha a função a ser aplicada**: Define a função que será utilizada no filtro para a definição do valor. Por exemplo, ao escolher soma, o intervalo do range será entre o menor resultado da soma e o maior.
    - **Valores Reais**: Esta opção, define a exibição do valor real do campo, salvo no banco de dados, sem a utilização de nenhuma das funções de agregação. Ao utilizar esta opção, são adicionados mais dois tipos de utilização do filtro, select box e Multiselect box além de habilitar as configurações de lookup para campos numéricos.
- **Tipo de Componente**: Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos númericos, temos o Range e ao selecionar **Valores Reais** serão exibidos **Select Box** e **Multiselect box**.

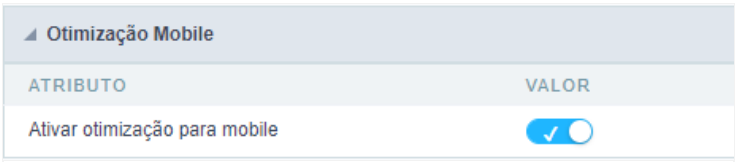
Lookup

Para campos numéricos, esta opção está disponível apenas quando utilizamos a opção **Valores Reais** e a forma de utilização do campo no filtro for **Select box** ou **Multiselect box**.

Nesta aba, poderemos criar um lookup de exibição no campo do filtro. Para mais informações sobre a criação de lookup de exibição, acesse **Aplicações > Consulta > Campos > Numero**.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.



A seguir confira as opções detalhadas.

Ativar otimização para mobile

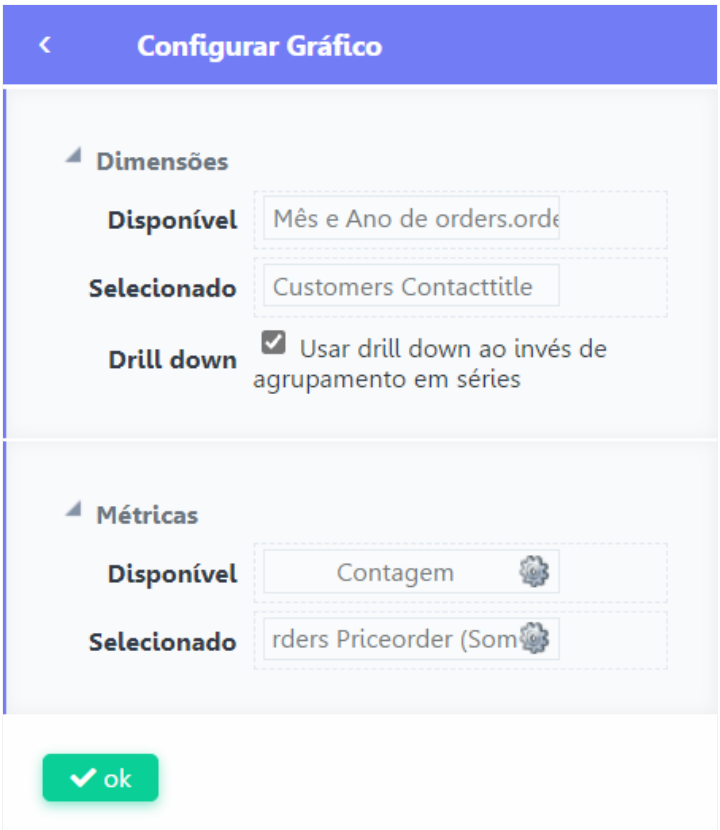
Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

Quando ativa, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.

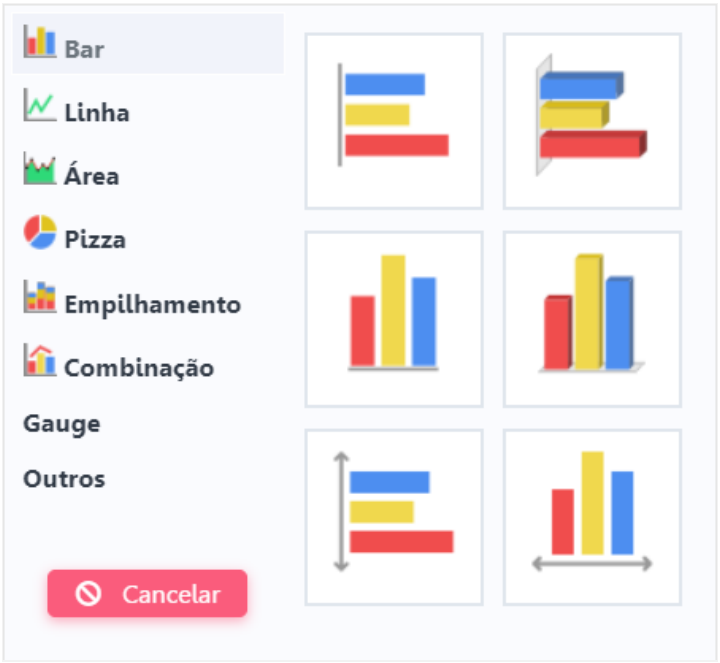
Caso opte por desativar este recurso, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível até mesmo no mobile, porém rodando a versão de desktop das aplicações.

Veja abaixo alguns exemplos.

Tela de Configuração do Gráfico



Tela de seleção do tipo de gráfico.


Bar
Linha
Área
Pizza
Empilhamento
Combinação
Gauge
Outros
Cancelar

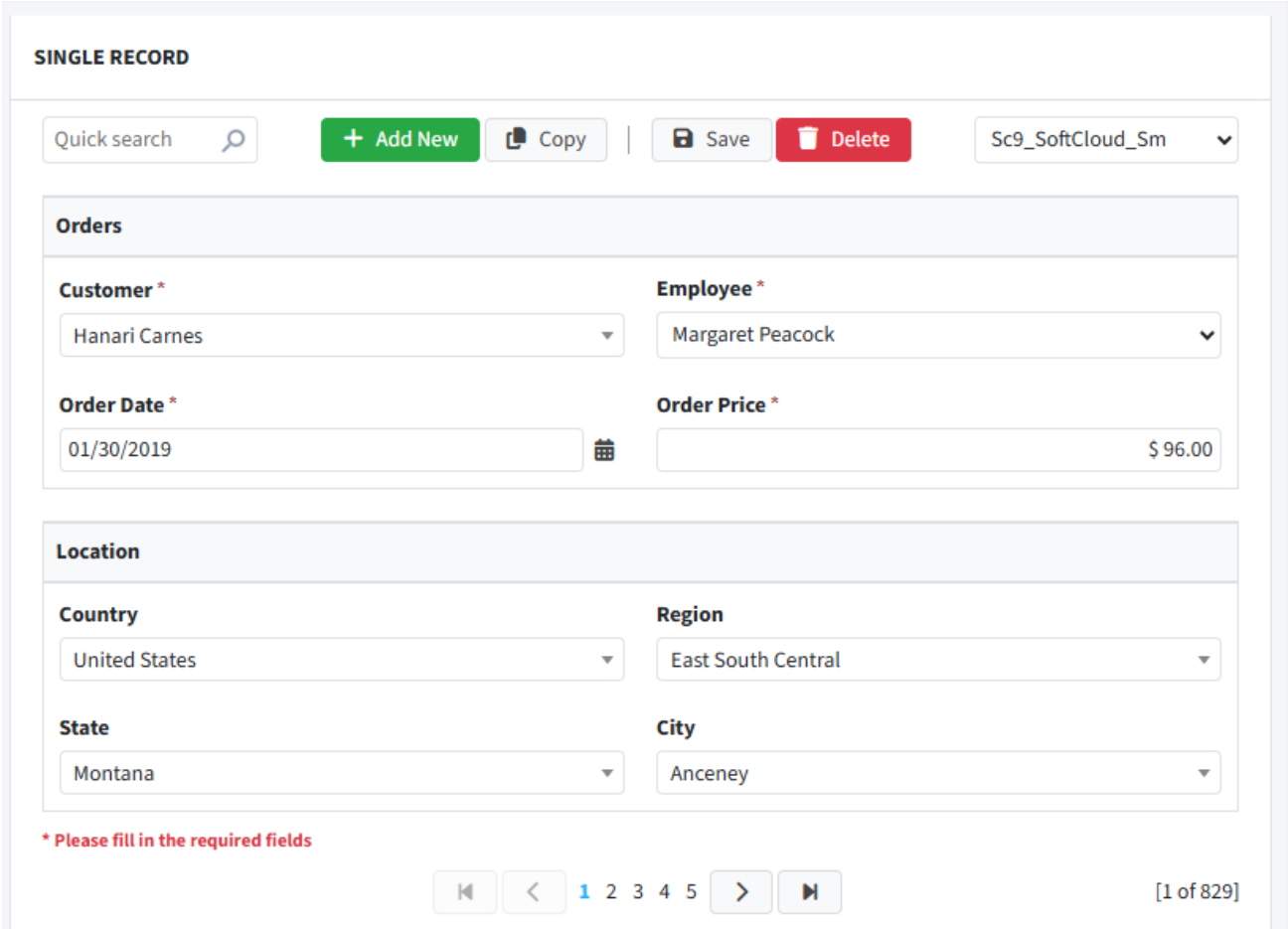
Formatos do formulário

O Scriptcase possui varios formatos de formulários, cada tipo possui características específicas que atendem as diferentes necessidades de um projeto. Nesta tela você define o formato de exibição da aplicação e algumas configurações exibidas de acordo com o formato selecionado.

Confira abaixo os tipos de formulários:

- **Único Registro** - Neste tipo de formulário, apenas um registro é exibido por página, limitando a manutenção dos dados a um registro por vez.
- **Múltiplos Registros** - Exibe múltiplos registros por página, permitindo incluir e editar vários registros simultaneamente.
- **Grid Editável** - Exibe múltiplos registros por página, mas a inclusão e atualização dos dados são feitas linha a linha.
- **Grid Editável (View)** - Mescla a exibição de dados da grid com as funcionalidades do formulário. Exibe vários registros por página, e a inclusão e atualização dos dados são feitas linha a linha.

Único Registro

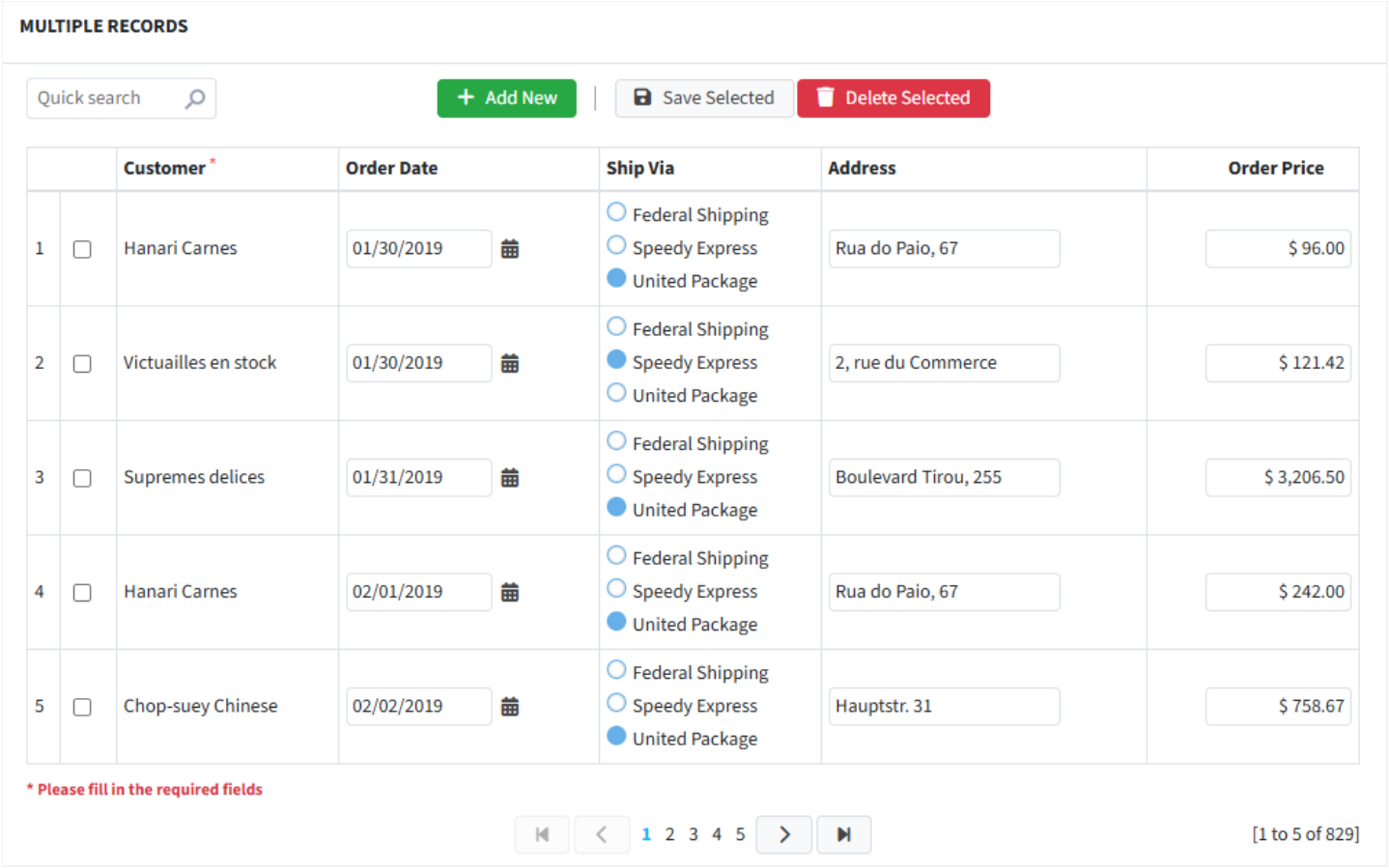


Exibe apenas um registro por página, permitindo que a manipulação dos registros seja mais detalhada. Alem disso, alguns **recursos** são **exclusivos do formulário único registro**, como:

- **Mestre detalhe**
- **Formulário Wizard**
- **Criação de blocos e páginas**

Neste formato de formulário é permitido editar somente um registro da tabela por vez.

Múltiplos Registros



MULTIPLE RECORDS

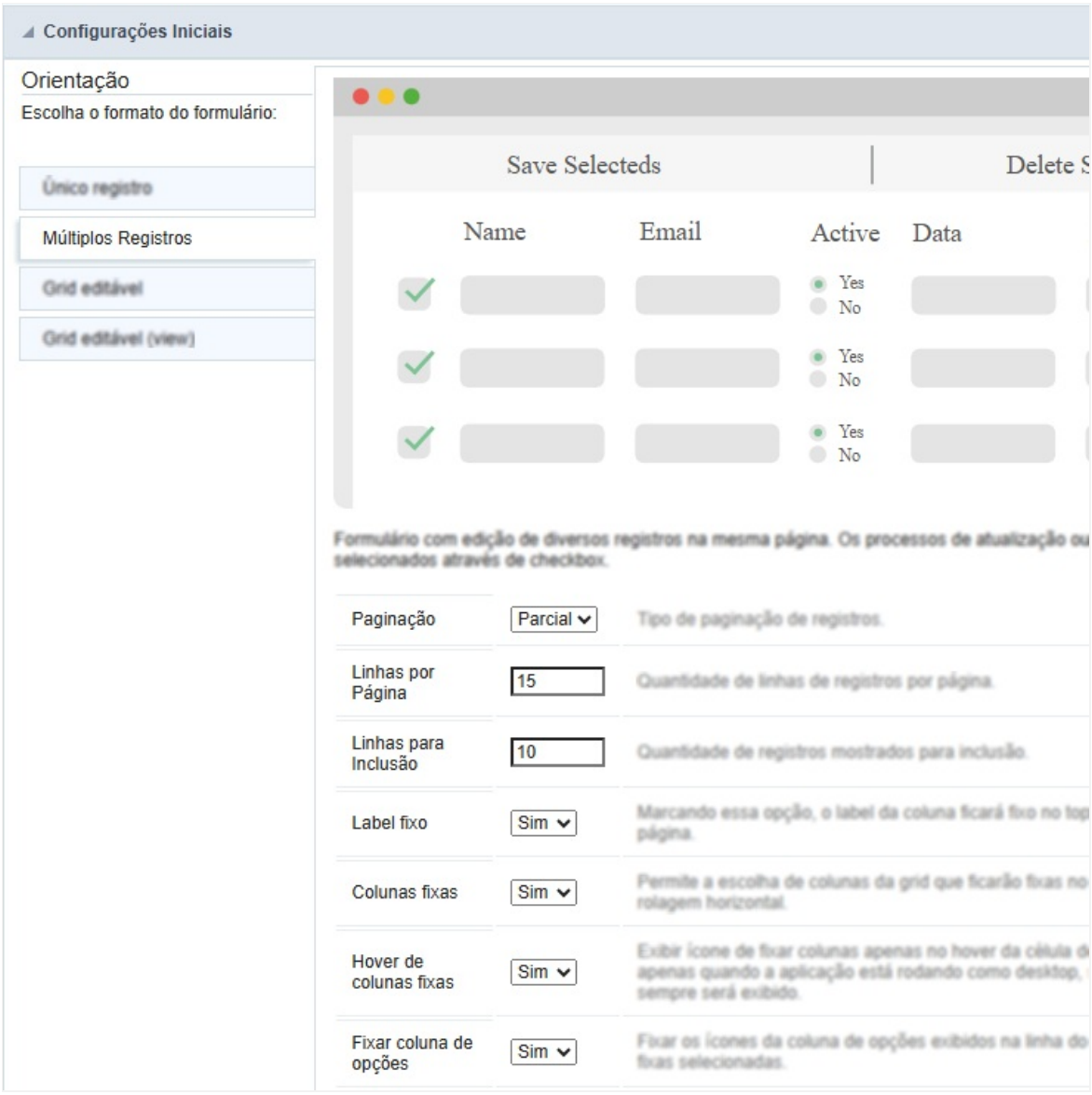
Quick search | + Add New | Save Selected | Delete Selected

		Customer *	Order Date	Ship Via	Address	Order Price
1	☐	Hanari Carnes	01/30/2019	○ Federal Shipping ○ Speedy Express ● United Package	Rua do Paio, 67	$ 96.00
2	☐	Victuailles en stock	01/30/2019	○ Federal Shipping ● Speedy Express ○ United Package	2, rue du Commerce	$ 121.42
3	☐	Supremes delices	01/31/2019	○ Federal Shipping ○ Speedy Express ● United Package	Boulevard Tirou, 255	$ 3,206.50
4	☐	Hanari Carnes	02/01/2019	○ Federal Shipping ○ Speedy Express ● United Package	Rua do Paio, 67	$ 242.00
5	☐	Chop-suey Chinese	02/02/2019	○ Federal Shipping ○ Speedy Express ● United Package	Hauptstr. 31	$ 758.67

* Please fill in the required fields

1 2 3 4 5 [1 to 5 of 829]

Neste tipo de formulário serão exibidos vários registros por página. A principal caracteristica deste formulário é a possibilidade de incluir, atualizar ou deletar vários registros simultaneamente.



Paginação

O desenvolvedor define como os dados serão exibidos na aplicação, se serão separados em páginas (**Parcial**) ou se todos os registros serão exibidos em uma única página (**Total**).

Este atributo está disponível apenas para formulários horizontais: **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**



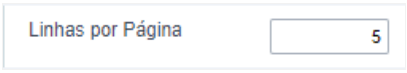
- Na **paginação Parcial** são exibidos uma quantidade de dados definida pelo atributo *Linhas por Página*. Este tipo de paginação é indicada para formulários com uma quantidade elevada de dados.
- Na **paginação Total**, todos os dados da tabela serão carregados de uma vez. É indicado quando a tabela possui uma quantidade de dados pequena, caso contrário pode pesar no servidor na hora de exibir a aplicação.

Ao utilizar paginação total, os botões de navegação serão removidos da barra de ferramentas.

Linhas por Página

Linhas por Página -->

Define a quantidade inicial de registros exibidos por página, ao utilizar a **paginação parcial**, nos formulários Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável (View).



Linhas para Inclusão

Define a quantidade de linhas disponíveis para inclusão simultânea de registros no formulário múltiplos registros. O valor definido no atributo **Linhas para Inclusão** funciona independente do total de linhas por página da aplicação.

Esta atributo está disponível apenas para formulários **Múltiplos Registros**



Exemplo do formulários Múltiplos Registros em modo de inserção

Ao clicar no botão **Novo** as linhas para inclusão de registro serão exibidas de acordo com a configuração realizada no atributo.

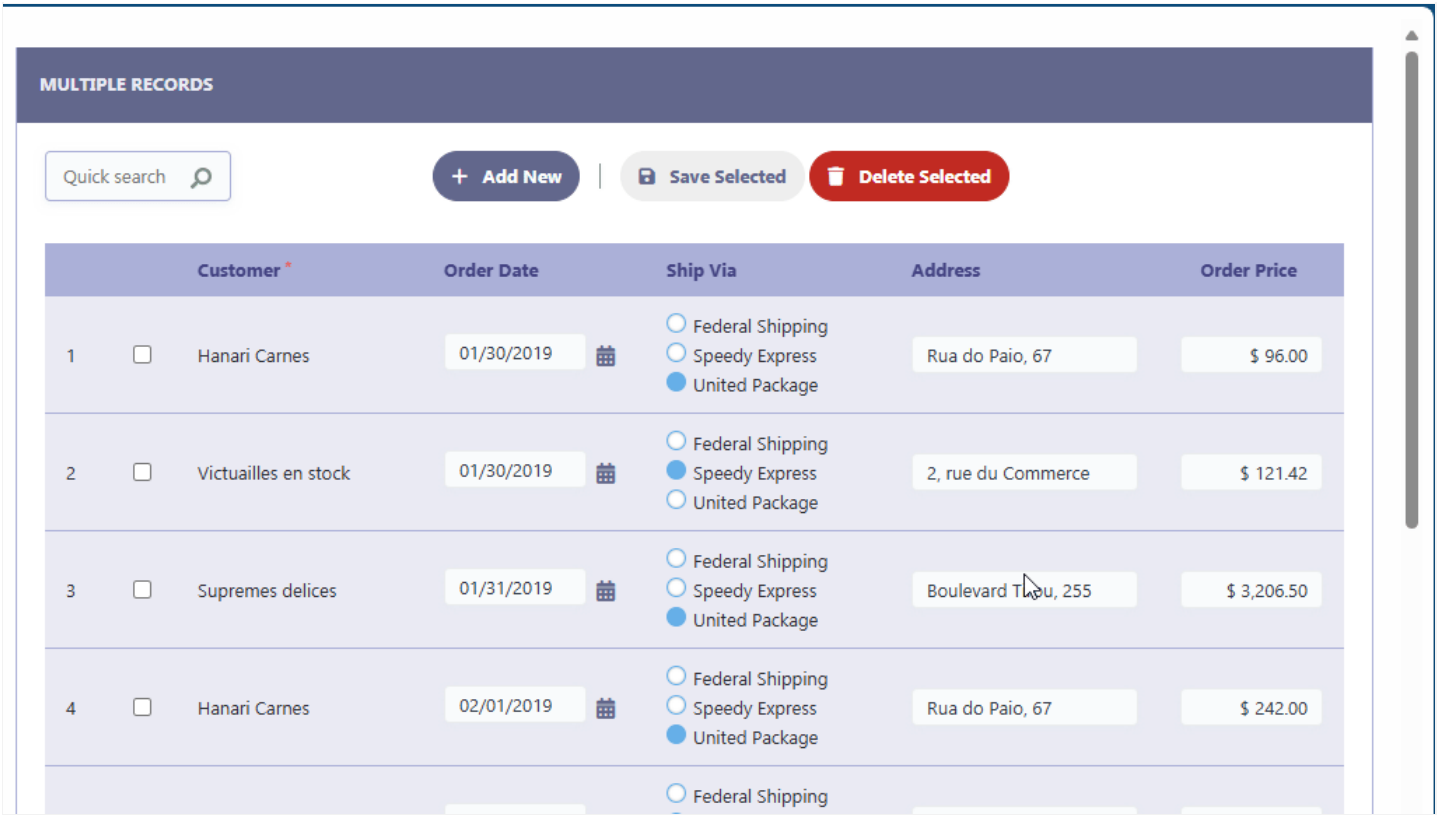


Label fixo

Fixa o label das colunas no topo da tela ao rolagem da página.

Este recurso está disponível nos formulários **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**.

Exemplo do formulário com label fixo



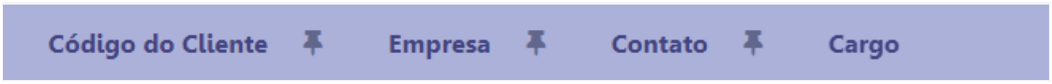
Colunas fixas

Este atributo habilita a opção de fixar uma ou mais colunas da aplicação executada. Esta funcionalidade será representado pelo ícone  posicionado no lado direito da label.

A cor do ícone é definida pelo tema da aplicação.

Ao fixar uma coluna, as demais que estiverem posicionadas a esquerda da coluna fixada também serão fixadas.

Por exemplo, ao fixar a coluna **Contato** as colunas **Código do Cliente** e **Empresa** também foram fixadas.



Para que apenas o campo Contato seja fixado, ele deve está posicionado mais a esquerda da aplicação.



Hover de colunas fixas

Define se o botão de fixar coluna estará sempre visível na aplicação ou apenas no hover do campo.

Esta opção de hover funciona apenas em aplicativos executados no desktop, caso a aplicação seja aberta em um dispositivo mobile os ícones de fixar coluna estarão sempre visíveis.

Ao marcar sim o ícone será exibido ao passar o mouse sobre a coluna.



Ao marcar não o ícone para fixar a coluna estará sempre visível.



Fixar coluna de opções

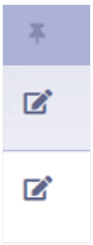
Permite fixar a coluna opções exibida nas linhas dos registros.

Caso o desenvolvedor opte por **marcar sim** a coluna permanecerá fixa sem a possibilidade do usuário da aplicação alterar seu comportamento, como na imagem abaixo.

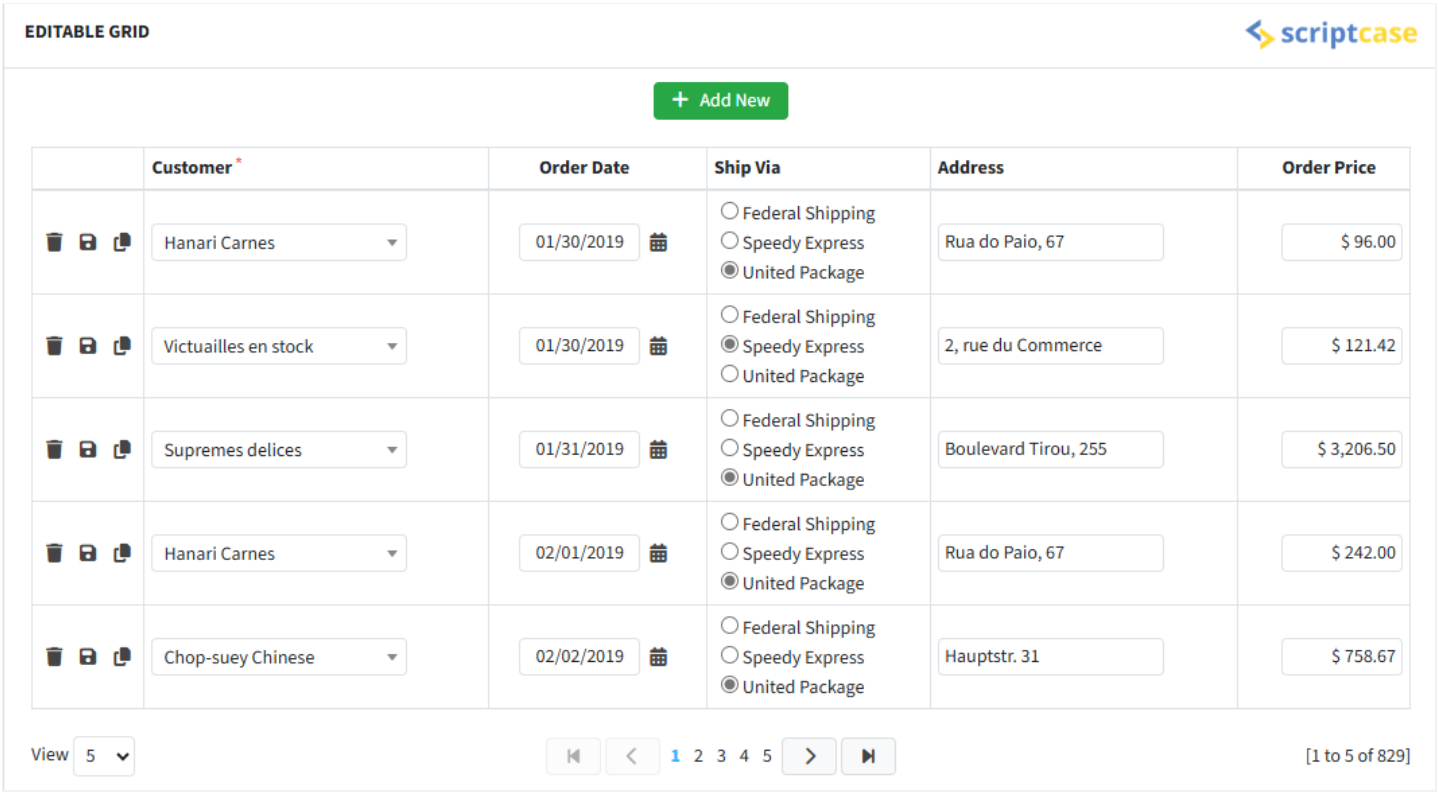
O ícone que possibilita alterar o comportamento da coluna não é exibido.



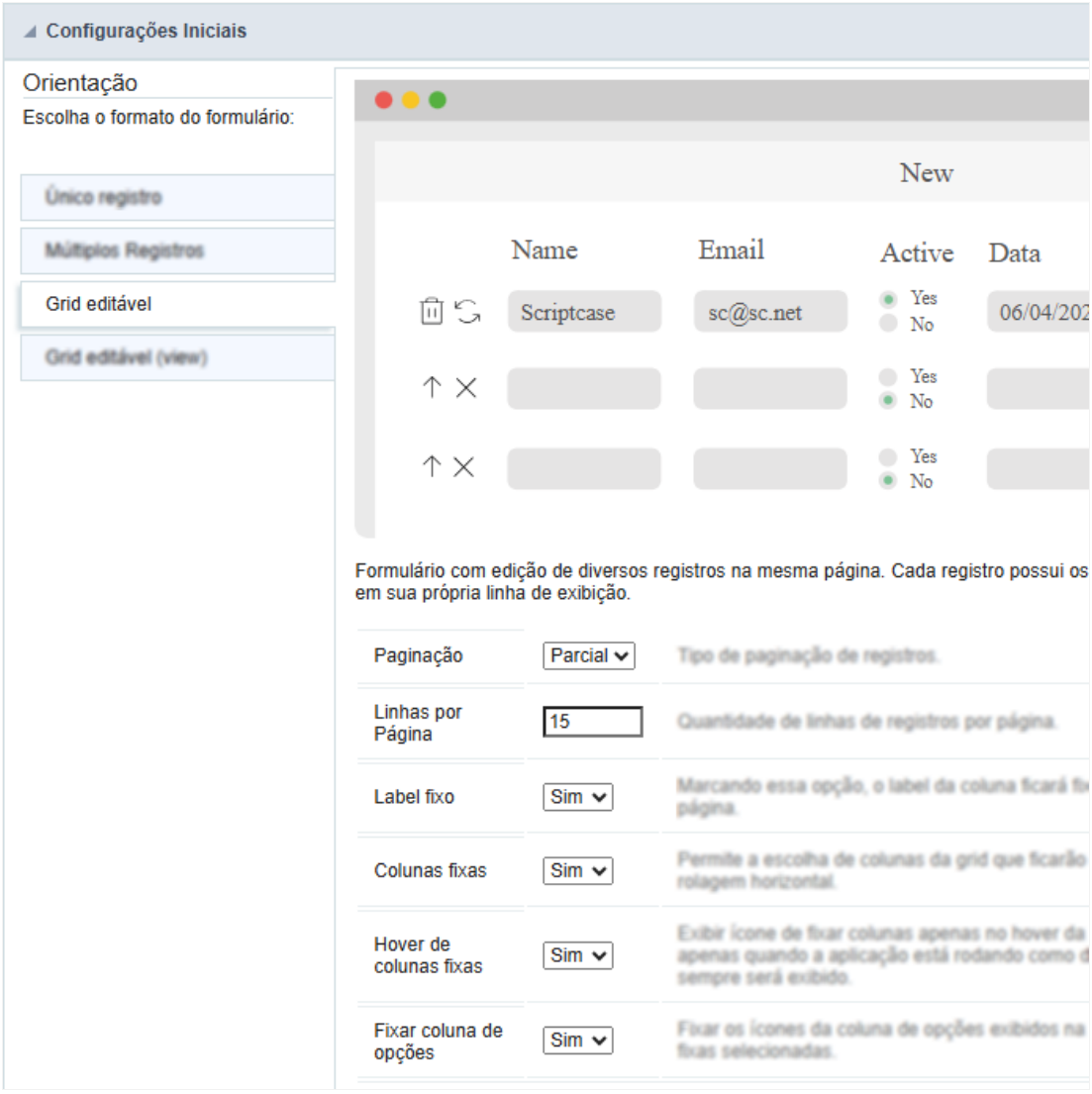
Ao marcar não a opção de fixar a coluna fica a critério do usuário da aplicação e o ícone de fixar será exibido, seguindo o comportamento definido na configuração anterior **Hover de colunas fixas**.



Grid Editável



Neste formato são exibidos multiplos registros em uma mesma página, porêm a inclusão e manutenção dos dados deve ser feita individualmente, linha a linha.



Paginação

O desenvolvedor define como os dados serão exibidos na aplicação, se serão separados em páginas (**Parcial**) ou se todos os registros serão exibidos em uma única página (**Total**).

Este atributo está disponível apenas para formulários horizontais: **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**

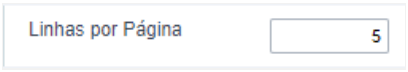


- Na **paginação Parcial** são exibidos uma quantidade de dados definida pelo atributo *Linhas por Página*. Este tipo de paginação é indicada para formulários com uma quantidade elevada de dados.
- Na **paginação Total**, todos os dados da tabela serão carregados de uma vez. É indicado quando a tabela possui uma quantidade de dados pequena, caso contrário pode pesar no servidor na hora de exibir a aplicação.

Ao utilizar paginação total, os botões de navegação serão removidos da barra de ferramentas.

Linhas por Página

Linhas por Página -->
Define a quantidade inicial de registros exibidos por página, ao utilizar a **paginação parcial**, nos formulários Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável (View).

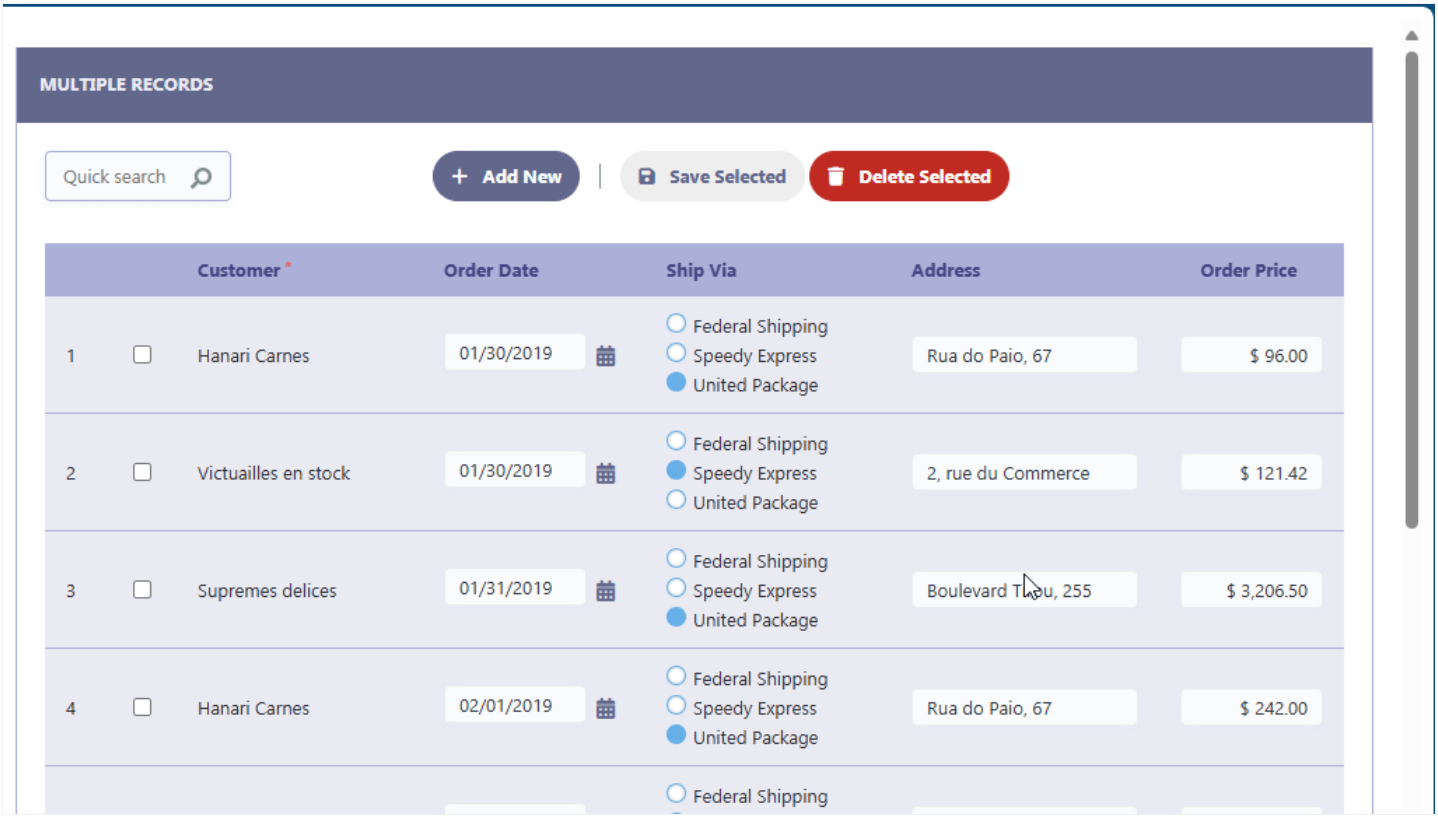


Label fixo

Fixa o label das colunas no topo da tela ao rolagem da página.

Este recurso está disponível nos formulários **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**.

Exemplo do formulário com label fixo



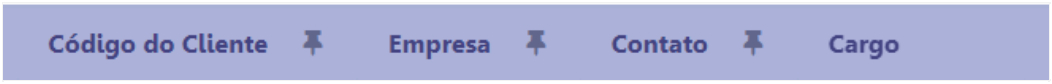
Colunas fixas

Este atributo habilita a opção de fixar uma ou mais colunas da aplicação executada. Esta funcionalidade será representado pelo ícone posicionado no lado direito da label.

A cor do ícone é definida pelo tema da aplicação.

Ao fixar uma coluna, as demais que estiverem posicionadas a esquerda da coluna fixada também serão fixadas.

Por exemplo, ao fixar a coluna **Contato** as colunas **Código do Cliente** e **Empresa** também foram fixadas.



Para que apenas o campo Contato seja fixado, ele deve está posicionado mais a esquerda da aplicação.



Hover de colunas fixas

Define se o botão de fixar coluna estará sempre visível na aplicação ou apenas no hover do campo.

Esta opção de hover funciona apenas em aplicativos executados no desktop, caso a aplicação seja aberta em um dispositivo mobile os ícones de fixar coluna estarão sempre visíveis.

Ao marcar sim o ícone será exibido ao passar o mouse sobre a coluna.



Ao marcar não o ícone para fixar a coluna estará sempre visível.



Fixar coluna de opções

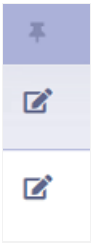
Permite fixar a coluna opções exibida nas linhas dos registros.

Caso o desenvolvedor opte por **marcar sim** a coluna permanecerá fixa sem a possibilidade do usuário da aplicação alterar seu comportamento, como na imagem abaixo.

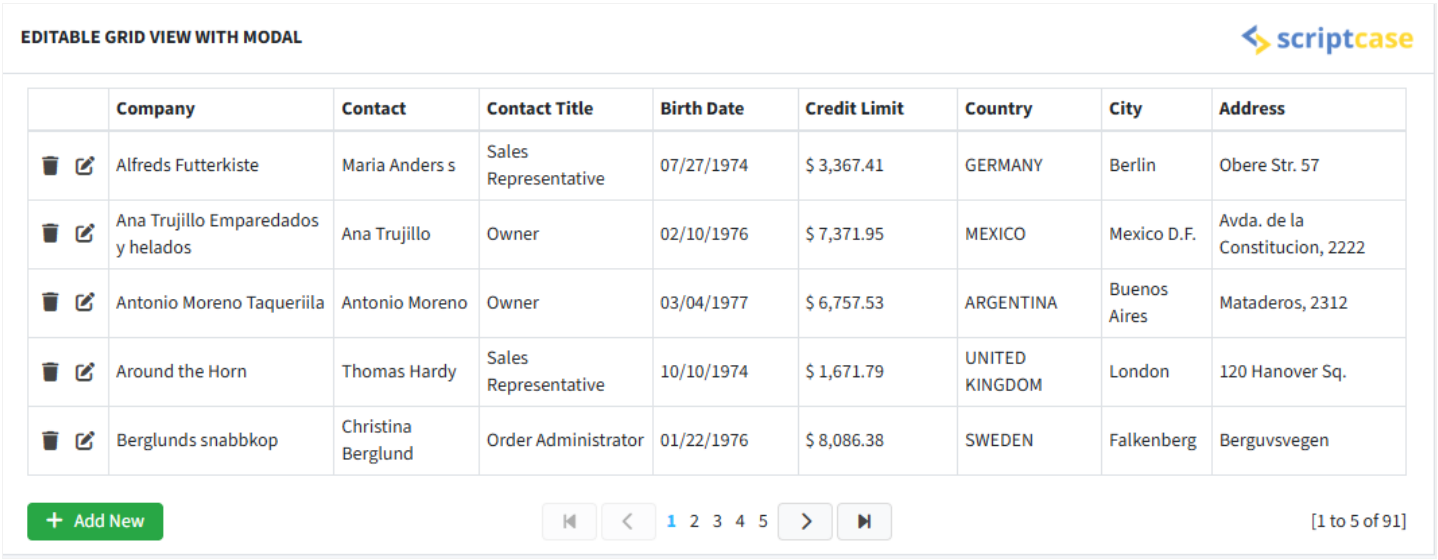
O ícone que possibilita alterar o comportamento da coluna não é exibido.



Ao marcar não a opção de fixar a coluna fica a critério do usuário da aplicação e o ícone de fixar será exibido, seguindo o comportamento definido na configuração anterior **Hover de colunas fixas**.



Grid Editável (view)



Este formato trás a visualização de dados da consulta para o formulário, onde os registros são exibidos em formato read-only.

Estes registros ficam disponíveis para edição apenas ao clicar no botão editar no proprio registro.



Paginação

O desenvolvedor define como os dados serão exibidos na aplicação, se serão separados em páginas (**Parcial**) ou se todos os registros serão exibidos em uma única página (**Total**).

Este atributo está disponível apenas para formulários horizontais: **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**



- Na **paginação Parcial** são exibidos uma quantidade de dados definida pelo atributo *Linhas por Página*. Este tipo de paginação é indicada para formulários com uma quantidade elevada de dados.
- Na **paginação Total**, todos os dados da tabela serão carregados de uma vez. É indicado quando a tabela possui uma quantidade de dados pequena, caso contrário pode pesar no servidor na hora de exibir a aplicação.

Ao utilizar paginação total, os botões de navegação serão removidos da barra de ferramentas.

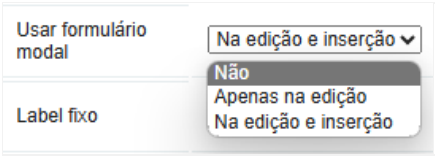
Linhas por Página

Linhas por Página -->
Define a quantidade inicial de registros exibidos por página, ao utilizar a **paginação parcial**, nos formulários Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável (View).



Usar formulário modal

Este atributo define a forma de inclusão e edição dos dados na aplicação, se será utilizado ou não o formulário modal.



Não

Ao utilizar esta opção a edição e inclusão dos registros serão realizadas inline

Apenas na edição

Com esta opção a inclusão dos dados será realizada inline com a linha adicionada no final da lista de registros e a edição dos registro será realizada em um formulário modal.

Na edição e inserção

Ao utilizar esta opção a inclusão e edição dos dados serão realizadas no formulário modal.

Ao utilizar o modal para edição e inclusão dos dados é possível configurar individualmente os campos que serão exibidos na aplicação e os campos que farão parte do formulário aberto no modal, esta configuração deve ser realizada na tela Posicionamento de Campos

Exemplo do formulário modal

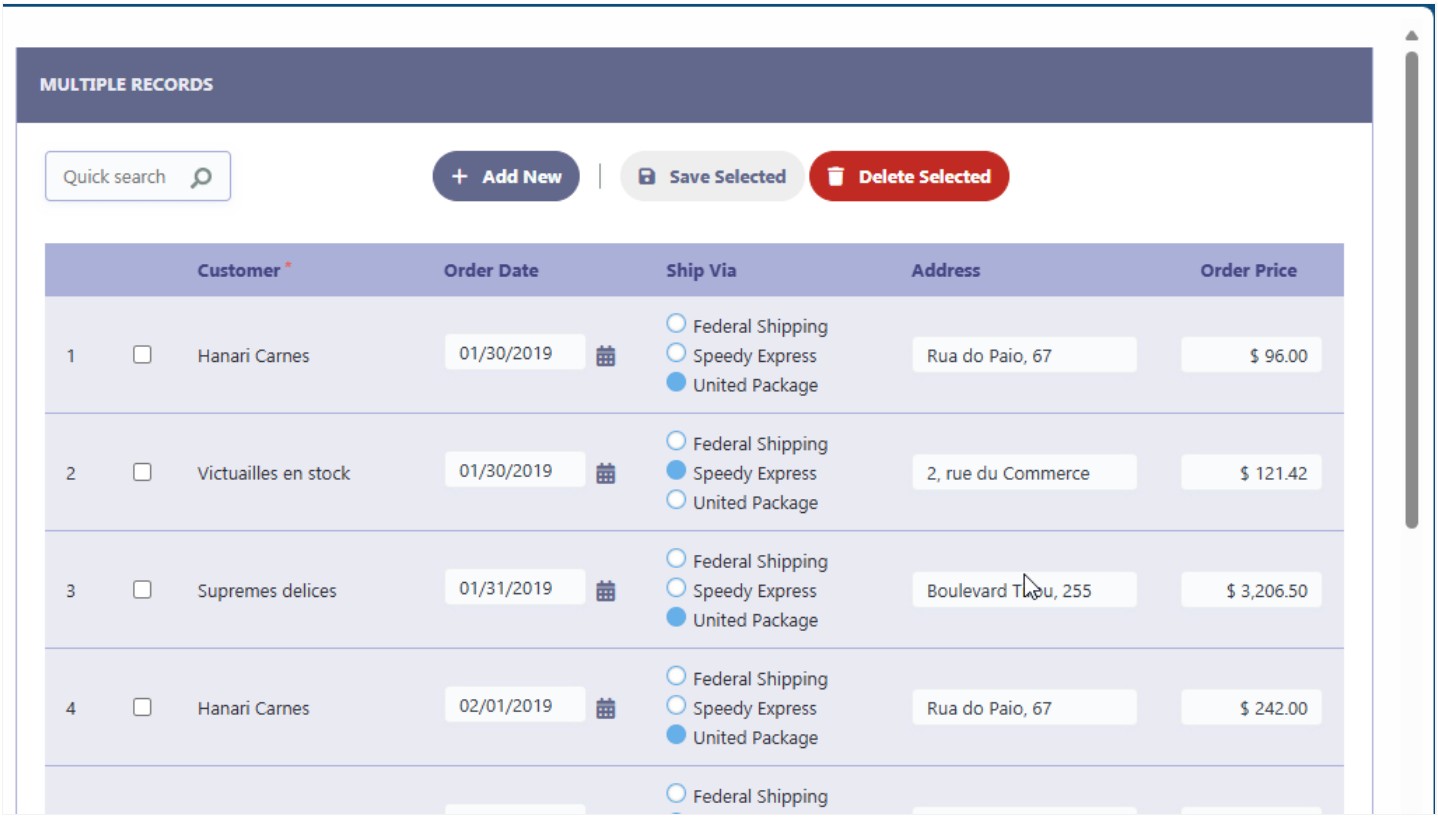


Label fixo

Fixa o label das colunas no topo da tela ao rolagem da página.

Este recurso está disponível nos formulários **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**.

Exemplo do formulário com label fixo



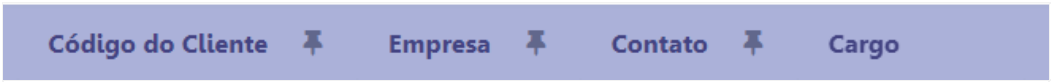
Colunas fixas

Este atributo habilita a opção de fixar uma ou mais colunas da aplicação executada. Esta funcionalidade será representado pelo ícone  posicionado no lado direito da label.

A cor do ícone é definida pelo tema da aplicação.

Ao fixar uma coluna, as demais que estiverem posicionadas a esquerda da coluna fixada também serão fixadas.

Por exemplo, ao fixar a coluna **Contato** as colunas **Código do Cliente** e **Empresa** também foram fixadas.



Para que apenas o campo Contato seja fixado, ele deve está posicionado mais a esquerda da aplicação.



Hover de colunas fixas

Define se o botão de fixar coluna estará sempre visível na aplicação ou apenas no hover do campo.

Esta opção de hover funciona apenas em aplicativos executados no desktop, caso a aplicação seja aberta em um dispositivo mobile os ícones de fixar coluna estarão sempre visíveis.

Ao marcar sim o ícone será exibido ao passar o mouse sobre a coluna.



Ao marcar não o ícone para fixar a coluna estará sempre visível.



Fixar coluna de opções

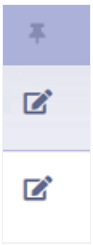
Permite fixar a coluna opções exibida nas linhas dos registros.

Caso o desenvolvedor opte por **marcar sim** a coluna permanecerá fixa sem a possibilidade do usuário da aplicação alterar seu comportamento, como na imagem abaixo.

O ícone  que possibilita alterar o comportamento da coluna não é exibido.



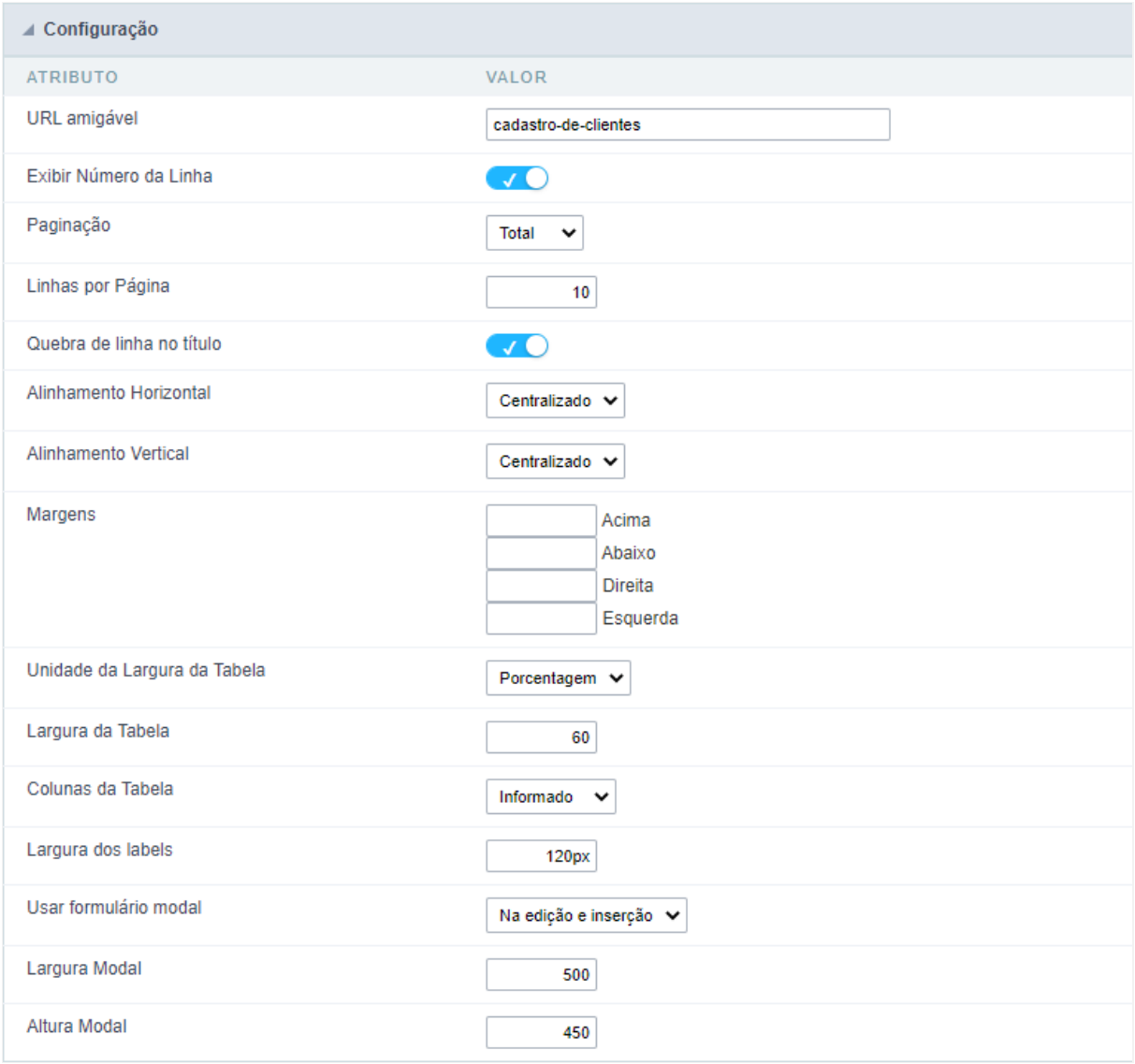
Ao marcar não a opção de fixar a coluna fica a critério do usuário da aplicação e o ícone de fixar será exibido, seguindo o comportamento definido na configuração anterior **Hover de colunas fixas**.



Configuração

Nesta tela é possível configurar o comportamentos geral da aplicação, em sua maioria aplicados independente do formato do formulário utilizado.

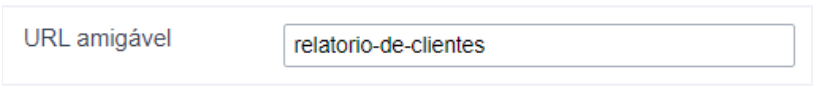
Configuração



Confira abaixo o detalhamento de cada atributo disponível no bloco configuração.

URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.



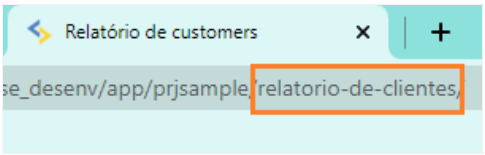
São permitidos caracteres alfanuméricos e alguns caracretes especiais como: **hífen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Algumas recomendações para definição são:

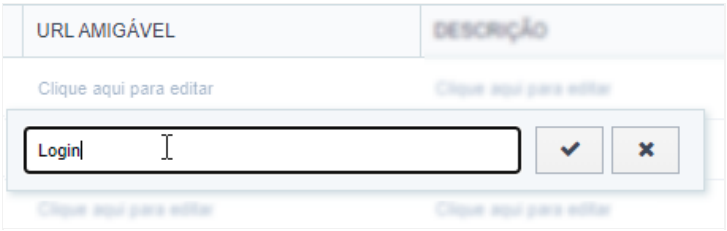
- Utilizar palavras-chave para identificação.
- Utilizar hífens para separar as palavras.
- Utilizar apenas de letras minúsculas.
- Evitar uso de datas.

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável



A URL amigável pode ser definida tambem na lista de aplicações, na tela inicial do projeto.

Veja o exemplo abaixo

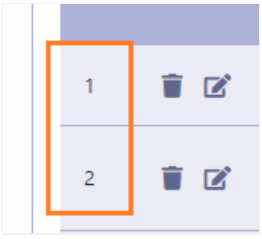


Exibir Número da Linha

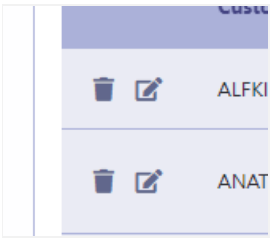
Este atributo define a exibição ou não do contador de linhas na aplicação. O contador de linhas será posicionado ao lado da coluna de opções.

Este recurso está disponível apenas para formulários configurados nos formatos: **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**

Exemplo com exibir número da linha ativado



Exemplo com exibir número da linha desativado



O desenvolvedor define como os dados serão exibidos na aplicação, se serão separados em páginas (**Parcial**) ou se todos os registros serão exibidos em uma única página (**Total**).

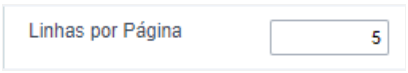
Este atributo está disponível apenas para formulários horizontais: **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**



- Na **paginação Parcial** são exibidos uma quantidade de dados definida pelo atributo *Linhas por Página*. Este tipo de paginação é indicada para formulários com uma quantidade elevada de dados.
- Na **paginação Total**, todos os dados da tabela serão carregados de uma vez. É indicado quando a tabela possui uma quantidade de dados pequena, caso contrário pode pesar no servidor na hora de exibir a aplicação.

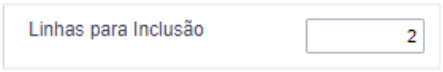
Ao utilizar paginação total, os botões de navegação serão removidos da barra de ferramentas.

Linhas por Página -->
Define a quantidade inicial de registros exibidos por página, ao utilizar a **paginação parcial**, nos formulários Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável (View).



Define a quantidade de linhas disponíveis para inclusão simultânea de registros no formulário múltiplos registros. O valor definido no atributo **Linhas para Inclusão** funciona independente do total de linhas por página da aplicação.

Esta atributo está disponível apenas para formulários **Múltiplos Registros**



Exemplo do formulários Múltiplos Registros em modo de inserção

Ao clicar no botão **Novo** as linhas para inclusão de registro serão exibidas de acordo com a configuração realizada no atributo.



Quebra de Linha no título

Este atributo define se será permitida ou não a quebra de linha na label dos campos.

Este atributo está disponível apenas em formulários horizontais (Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável (View)) configurados para utilizar a **paginação parcial**.

Quando habilitado, não permite a quebra de linha na label do campo. Desta forma, mesmo que o campo ocupe um espaço menor

que a label, como no campo Código do Cliente na imagem abaixo, a linha não será quebrada.

Exemplo da Quebra de Linha no título habilitada



Quando desabilitado, permite a quebra da linha na label do campo. Ao utilizar esta opção, o espaço destinado a label será definido pelo tamanho do campo desta forma caso a ladel seja maior que o espaço destinado ao campo haverá a quebra na linha.

Exemplo da Quebra de Linha no título desabilitada



Alinhamento Horizontal

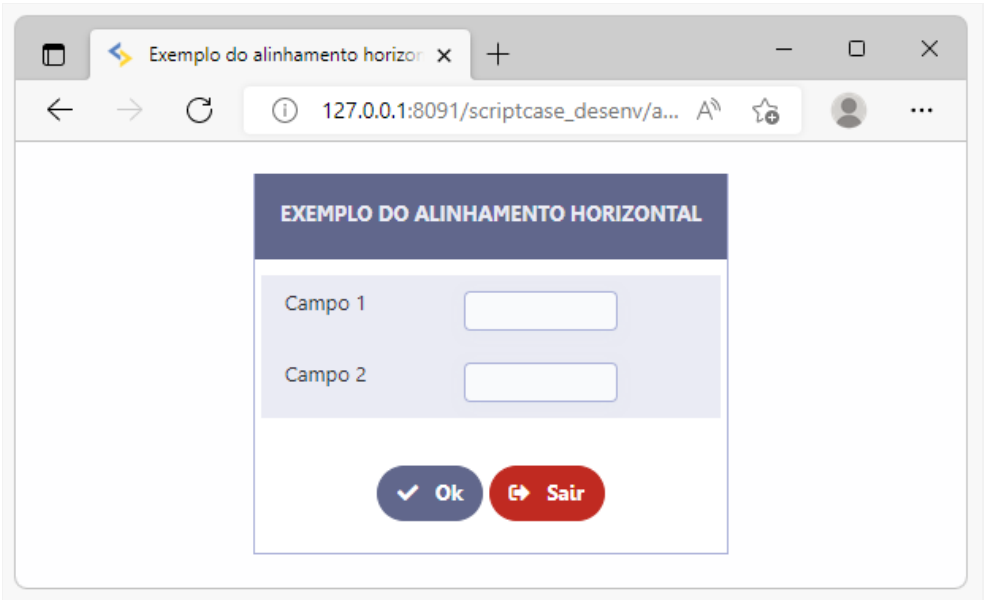
Define o alinhamento horizontal da aplicação podendo ser definido como: **Centralizado**, **Esquerda** ou **Direita**.

A configuração padrão do atributo é **Centralizado**

Centralizado

Posiciona a aplicação no centro da página, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

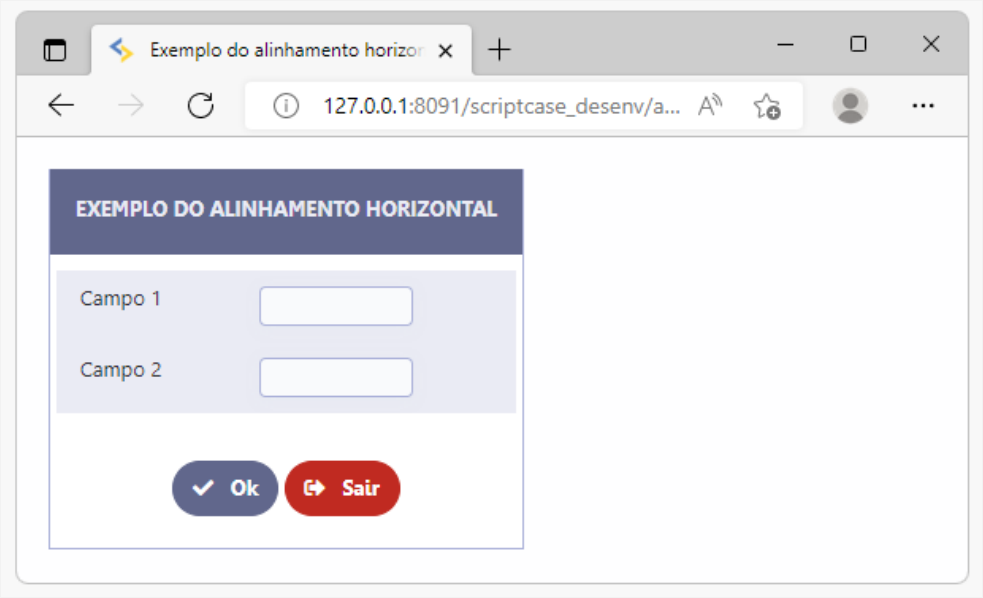
Exemplo da aplicação com alinhamento centralizado



Esquerda

Posiciona a aplicação no canto esquerdo da tela, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

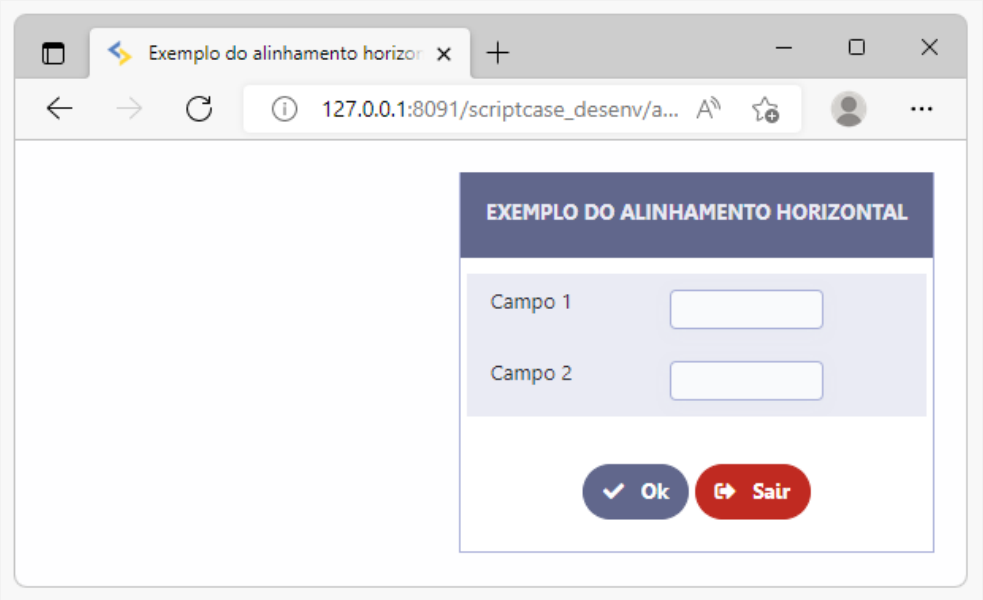
Exemplo da aplicação alinhada à esquerda



Direita

Posiciona a aplicação no canto direito da tela, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

Exemplo da aplicação alinhada à direita



Alinhamento Vertical

Este atributo define o alinhamento vertical da aplicação e pode ser configurado com as seguintes opções: Sem valor, Acima, Centralizado ou Abaixo.

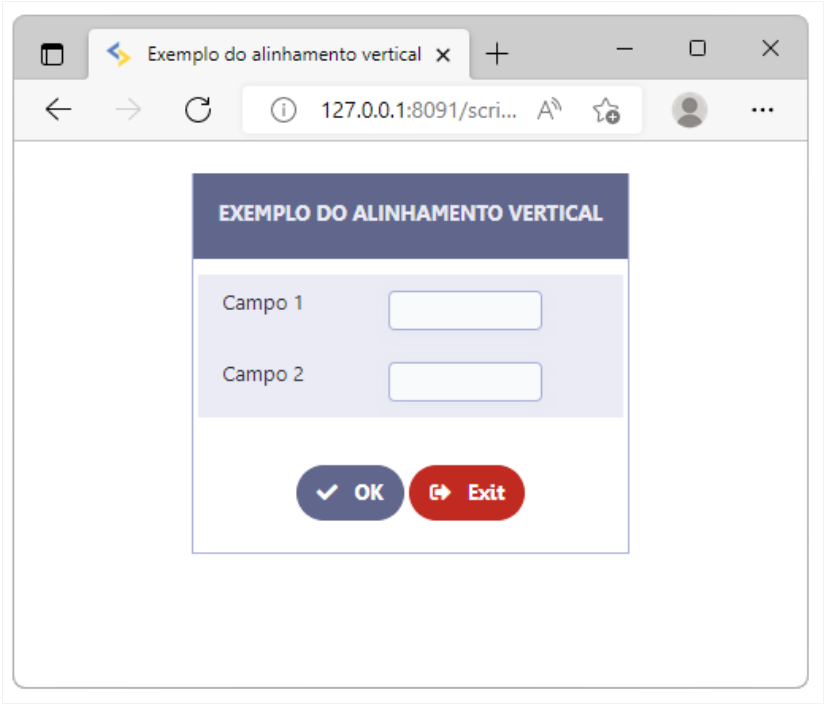
Ao utilizar os alinhamentos **Acima**, **Centralizado** ou **Abaixo** o atributo margem é desconsiderado.

Confira abaixo o detalhamento de cada uma das opções de alinhamento.

Sem Valor

Alinhamento vertical padrão para novas aplicações. Nesta configuração, a aplicação é posicionada na parte superior da tela respeitando as margens definidas no atributo **margem** ou na definição do tema utilizado na aplicação.

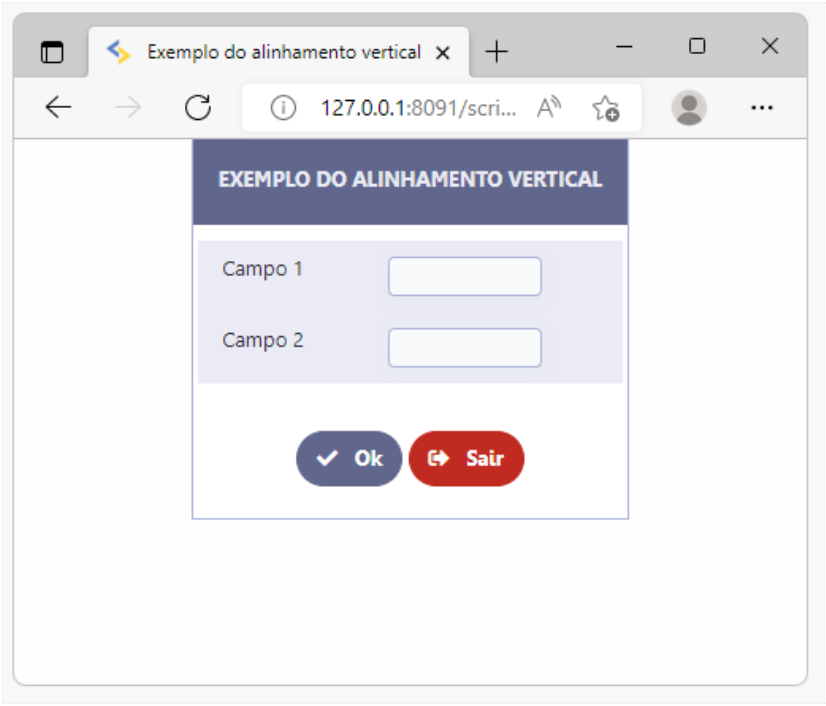
Exemplo da aplicação com alinhamento padrão



Acima

Posiciona a aplicação na parte superior da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

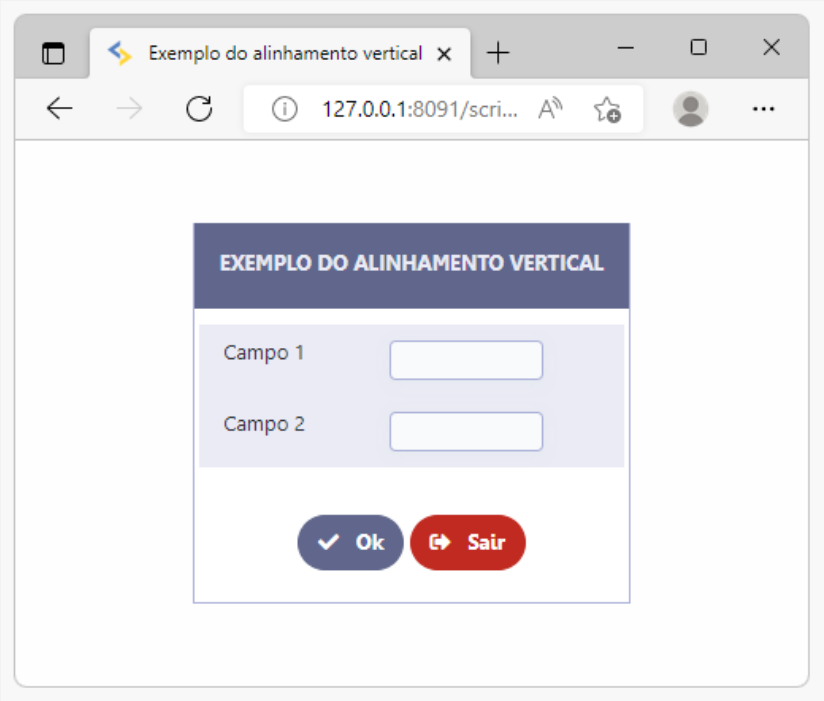
Exemplo da aplicação com alinhamento Acima



Centralizado

Posiciona a aplicação no centro da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

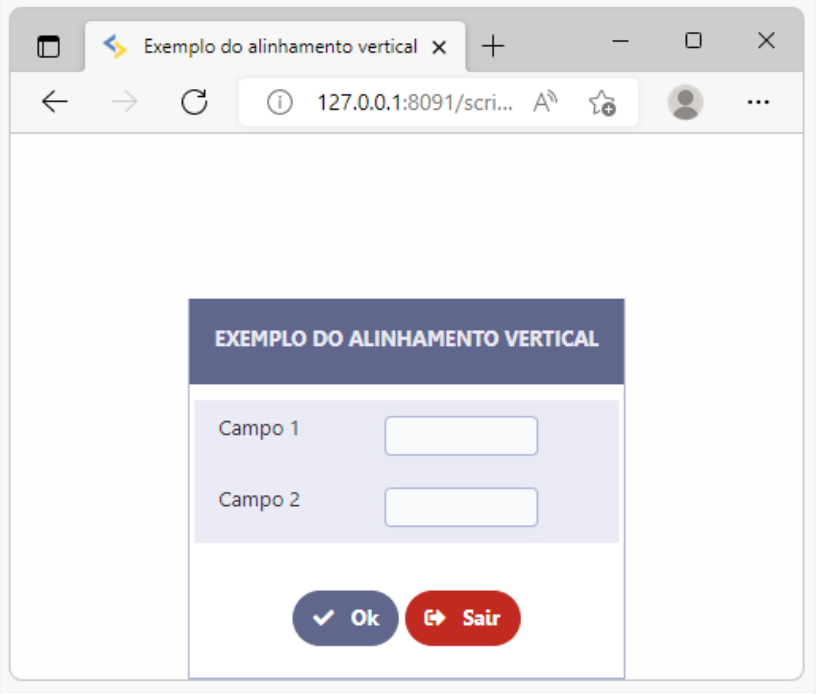
Exemplo da aplicação com alinhamento Centralizado



Abaixo

Posiciona a aplicação na parte inferior da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

Exemplo da aplicação com alinhamento Abaixo



Margens

Permite ao desenvolvedor definir o valor das margens da aplicação em pixels. Caso nenhum valor seja especificado, a aplicação utilizará os valores padrão do tema configurado.

Atenção:
Ao configurar o atributo **Alinhamento Vertical**, os valores definidos para as margens serão desconsiderados.

Exemplo de como utilizar o atributo



Inputs com 100% de largura

Este atributo define se os campos devem ocupar 100% do espaço disponível no bloco.

Para um melhor funcionamento deste recurso, recomendamos a definição de uma valor positivo no atributo **Largura da Tabela** e a utilização de **Porcentagem** ou **Pixel** no atributo **Unidade da Largura da Tabela**.

Exemplo dos campos com a opção ativada



Campos com a opção desativada

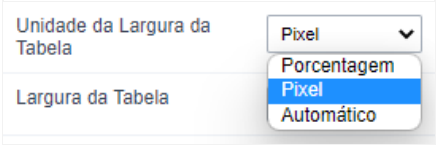


Este atributo está disponível apenas em Formulário Único Registro

Unidade da Largura da Tabela

Define a unidade de largura utilizada no atributo **Largura da Tabela**, responsável por definir a largura da aplicação.

As opções disponíveis são: **Porcentagem**, **Pixel** e **automático**.



Porcentagem

A largura da aplicação será definida utilizando porcentagem como unidade de largura. Desta forma ao inserir um valor 50 no atributo **Largura da Tabela** a largura da aplicação será definda com: `width: 50%;`

Neste caso a aplicação terá uma largura variável, definida pelo o espaço disponível.

Por exemplo, uma aplicação definda com uma largura de 50%, se aberta em um iframe com largura de 800px ela irá ocupar 400px. Esta mesma aplicação aberta em um espaço com 200px ocuparar 100px.

Pixel

A largura da aplicação será definida utilizando pixel como unidade de largura. Desta forma ao inserir um valor 50 no atributo **Largura da Tabela** a largura da aplicação será definda com: `width: 50px;`

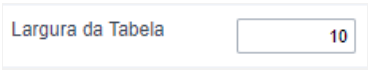
Neste caso, a aplicação terá uma largura fixa, ocupado o valor defindio independente do espaço disponível.

Por exemplo, uma aplicação definda com uma largura de 800px, se aberta em um iframe com largura de 500 pixels ela irá ocupar os 800px definidos, criando uma rolagem horizontal dentro do iframe.

Automático

Ao utilizar esta opção o atributo **Largura da Tabela** será desconsiderado e o tamanho da aplicação será calculado pelo navegador.

Largura da Tabela

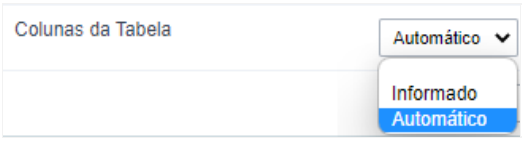


Define a largura da aplicação. Neste atributo apenas números devem ser utilizados, a unidade de largura que será utilizada é definida no atributo **Unidade da Largura da Tabela**.

Ao selecionar **automático** na Unidade de Largura da Tabela o valor definido nestre atributo é desconsiderado.

Colunas da Tabela

Este parametro define a largura dos campos da aplicação. As opções disponíveis são: **Automático** e **Informado**.



Este atributo está disponível apenas para **formulários único registro** e será ignorada ao utilizar a opção **Inputs com 100% de largura**.

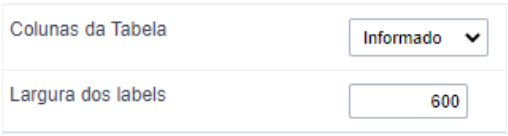
Valores disponíveis no atributo:

Automático

A largura do campo é calculada automaticamente pelo navegador, que irá ajustar de acordo com o tamanho do texto informado.

Informado

Neste caso, a largura dos campos é definda pelo valor informado no atributo **Largura dos labels**, que utiliza pixel como unidade de largura.



Ao selecionar o valor informado o atributo Largura dos labels é obrigatório, caso nenhum valor seja informado o gerador irá desconsiderar o atributo **Colunas da Tabela**.

Largura dos labels

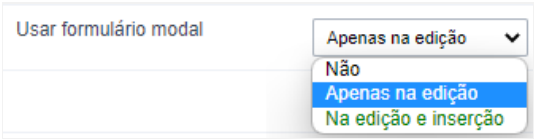


Define a largura dos labels da aplicação, utilizando pixel como unidade de largura. Para definir a largura basta informar os números como na imagem acima.

Este atributo está disponível apenas quando o atributo **Colunas da Tabela** estiver com o valor **informado**.

Neste caso o parâmetro **Largura dos labels** torna-se obrigatório, caso nenhum valor seja informado, o atributo **Colunas da Tabela** será desconsiderado.

Usar formulário modal



Disponível apenas em formuláros **Grid editável (View)**, este atributo define o comportamento da aplicação para inclusão e atualização dos registros.

As opções disponíveis são:

- Não - Inclusão e atualização do registro em linha.
- Apenas na Edição - Inclusão em linha e atualização do registro no formulário modal
- Na edição e insersão - Inclusão e atualização do registro no formulário modal

Para as opções **Apenas na Edição** e **Na edição e insersão** serão exibidos dois novos atributos para definição da largura e algura do modal onde o formulário será aberto.

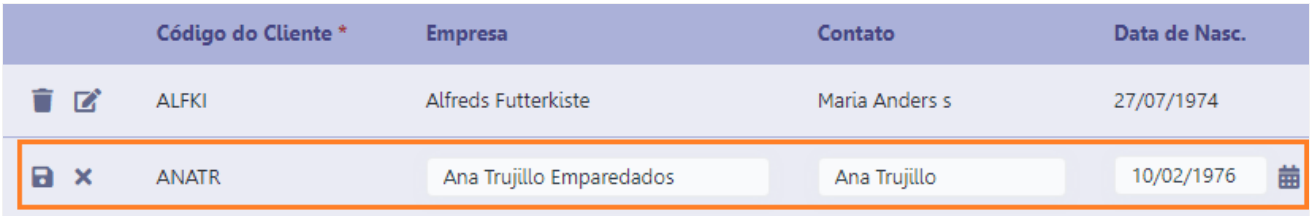
Veja a baixo cada uma das opções detalhadas.

Não

Valor padrão do atributo na criação de um formulário, nesta configuração a atualização ou insersão de dados será realizada em linha.

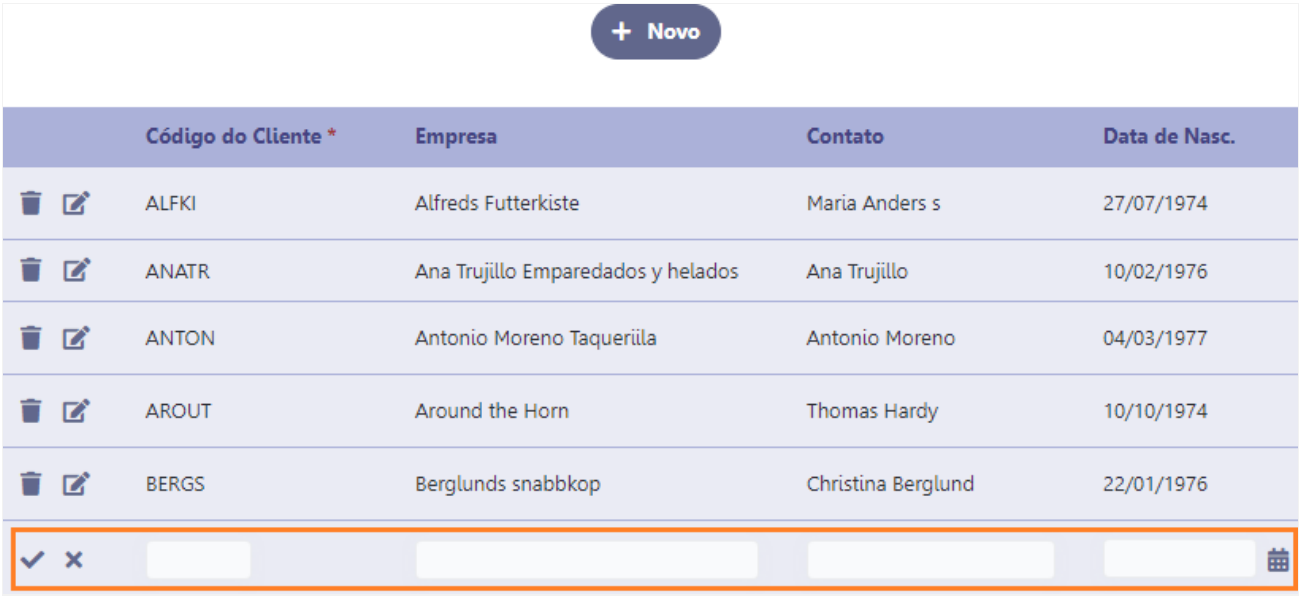
Exemplo da edição de registro em linha

Ao clicar no ícone de edição os campos serão habilitados de acordo com sua configuração.



Exemplo da inslusão de registro em linha

Ao clicar no botão **+ Novo** uma linha em brando será adicionada após o ultimo registro listado.



Apenas Edição

Ao selecionar a opção **Apenas Edição**, ao clicar no icone de edição será aberto um modal com um formulário para edição do registro selecionado. Nesta configuração a inclusão de registro permanesse em linha.

O tamanho do modal é definido nos parâmetros **Largura Modal** e **Altura Modal**. Ambos utilizam pixel como unidade de largura, bastando informar apenas números.

Exemplo da edição de registro no modal



Na edição e insersão

Esta opção define a utilização do formulário modal para inclusão e edição dos registros.

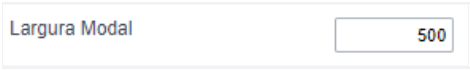
O tamanho do modal é definido nos parâmetros **Largura Modal** e **Altura Modal**. Ambos utilizam pixel como unidade de largura, bastando informar apenas números.

A utilização desta configuração no atributo **Usar formulário modal** permite que o desenvolvedor defina individualmente os campos que serão exibidos no formulário modal e os exibidos ao acessar a aplicaçao. Na pratica, é como se existissem duas aplicações, uma para edição e inclusão de registros aberta no modal e outra para exibição e exclusão dos registros.

A configuração dos campos deve ser realizado no menu Posicionamento de Campos, veja nossa documentação.

Para mais detalhes veja o video Form horizontal (edição e inclusão com modal)

Largura modal



Este atributo está disponível apenas para **formulários grid editável(view)** onde o atributo **Usar formulário modal** estiver configurado como: **Apenas na Edição** ou **Na edição e inserção**.

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da Tabela**.

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura modal



Este atributo está disponível apenas para **formulários grid editável(view)** onde o atributo **Usar formulário modal** estiver configurado como: **Apenas na Edição** ou **Na edição e inserção**.

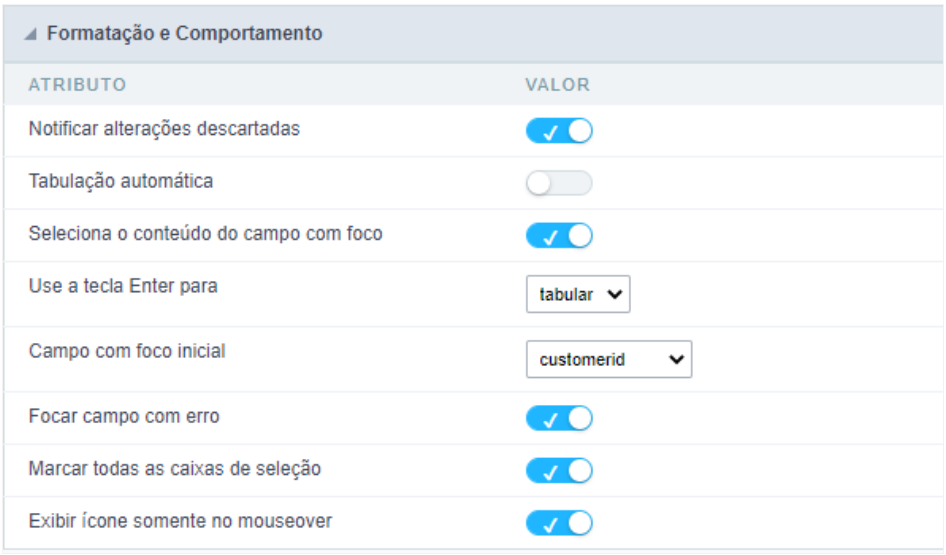
Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos selecionados para a aplicação.

Exemplo da aplicação aberto no modal



Formatação e comportamento



Confira abaixo o detalhamento de cada atributo disponível no bloco Formatação e Comportamento.

Notificar alterações descartadas

Este atributo define o comportamento da aplicação com relação a alterações que ainda não foram salvas caso o usuário realize alguma ação de **recarga de dados**.

Exemplos de recarga de dados

- Utilizar botão recarregar .
- Navegar entre páginas.
- Redirecionamentos para outra aplicação na mesma janela.

Quando Desabilitado, se o usuário realizar alguma ação que cause a recarga dos dados antes que as alterações realizadas sejam

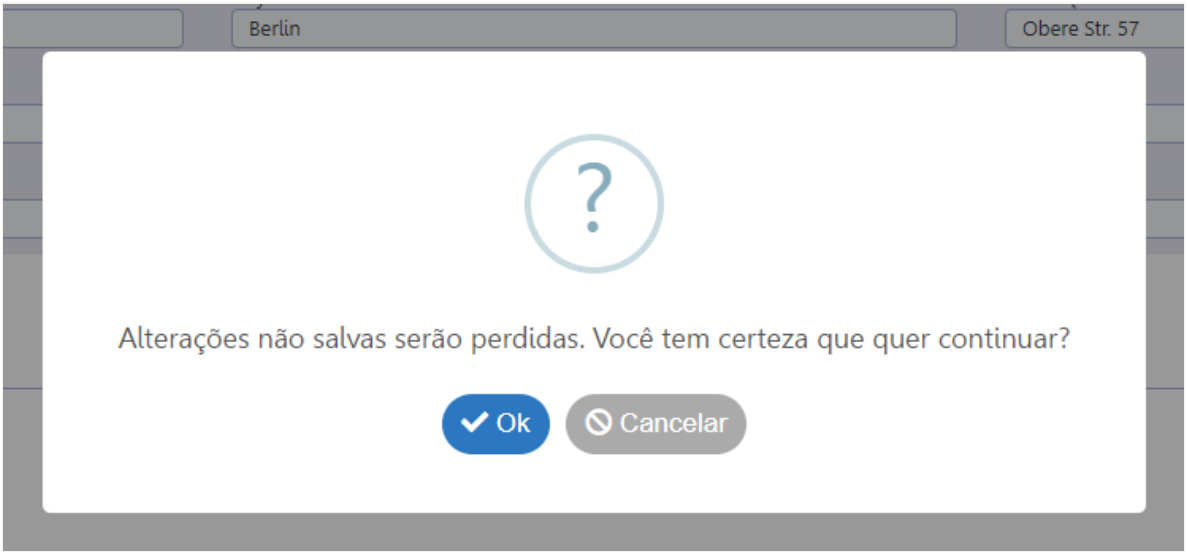
salvas, a ação iniciada será executada e os dados não salvos serão perdidos.

Quando habilitado, sempre que o usuário realizar alguma ação que cause a recarga dos dados antes que eles tenham sido salvos será exibido um alerta informando sobre a possível perda desses dados.

Neste caso o usuário pode optar por clicar em **OK** que irá continuar a ação iniciada culminando no descarte das alterações não salvas ou clicar em **Cancelar** que fará com que a ação iniciada seja interrompida mantendo os dados não salvos.

Exemplo da notificação de alterações descartadas

Algumas ações podem causar a perda dos dados não salvos, por exemplo: Navegar entre os registros ou utilizar o botão de recarga



Tabulação automática

Muda o foco para o próximo campo quando a quantidade de caracteres do campo atual chega ao limite definido nas configurações.

Exemplo de tabulação automática

No exemplo abaixo o **Campo 1** possui o limite de 3 caracteres. Ao preencher todos os caracteres o foco muda para o **Campo 2**.

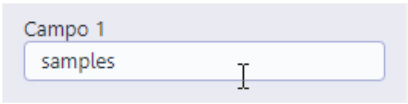


Selecionar Conteúdo do Campo

Define se o conteúdo do campo será selecionando ou não ao receber o foco.

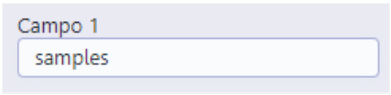
Quando habilitado todo o conteúdo do campo é selecionado..

Exemplo do comportamento do campo com o atributo habilitado



Quando desabilitado o conteúdo do campo não será selecionado.

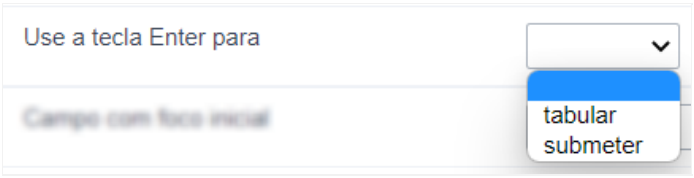
Exemplo do comportamento do campo com o atributo desabilitado



Use a tecla Enter para

Este atributo define o comportamento da tecla enter na aplicação, tendo como opções: **tabular** e **submeter**.

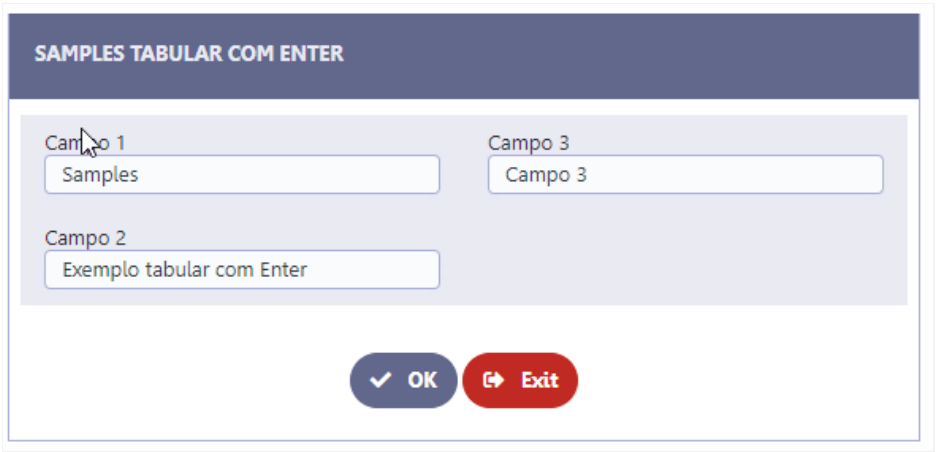
A propriedade **submeter** não está disponível para aplicações de formulário.



Tabular

Permite que o usuário navegue entre os campos da aplicação utilizando a tecla enter. A tabulação segue a ordem dos campos definida no menu **selecionar campos**.

Exemplo tabular com enter



Submeter

Permite ao usuário submeter a aplicação utilizando a tecla enter.

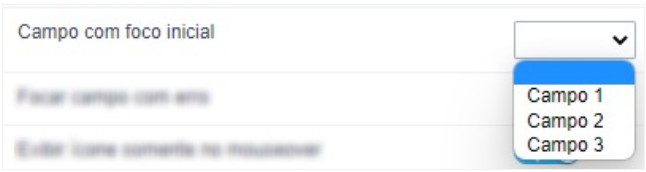
Exemplo submeter com enter



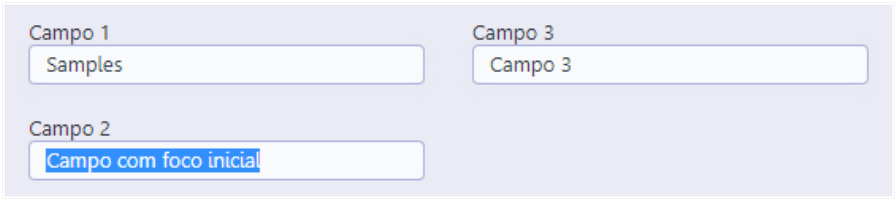
Esta opção não está disponível para aplicações de formulário.

Campo com focus inicial

Define o campo que receberá o foco quando a aplicação for carregada. Possibilitando que o usuário comece a digitar sem a necessidade de ter utilizar o mouse para focar no campo.



Exemplo do foco inicial



Focar campo com erro

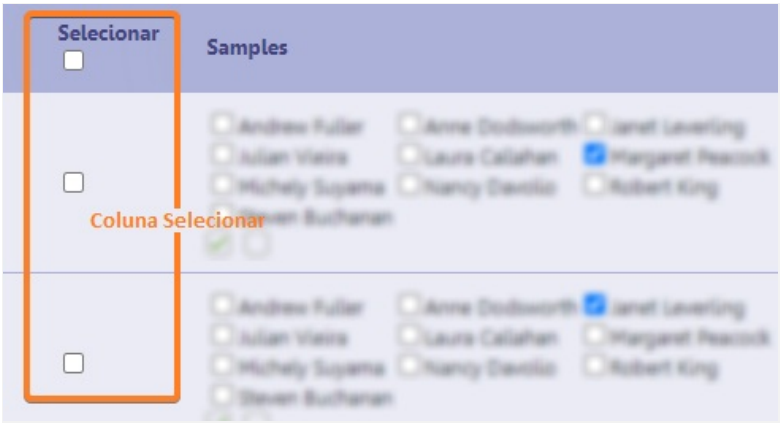
Define o comportamento do foco com relação aos campos que apresentárem erro ao submeter o formulário.

Quando habilitado, ao submeter o formulário o campo que apresentar erro receberar o foco. Caso mais de um campo apresente erro o foco será no primeiro campo com erro, seguindo a orde definida no menu **Posicionamento de Campos**.

Quando desabilitado, ao submeter o formulário nenhum campo receberá o foco automático caso apresente erro.

Marcar todas as caixas de seleção

Este atributo controla a exibição da coluna **Selecionar** possibilitando que os usuários da aplicação possam marcar todos os campos checkbox da aplicação ou apenas de um registro expecífico.

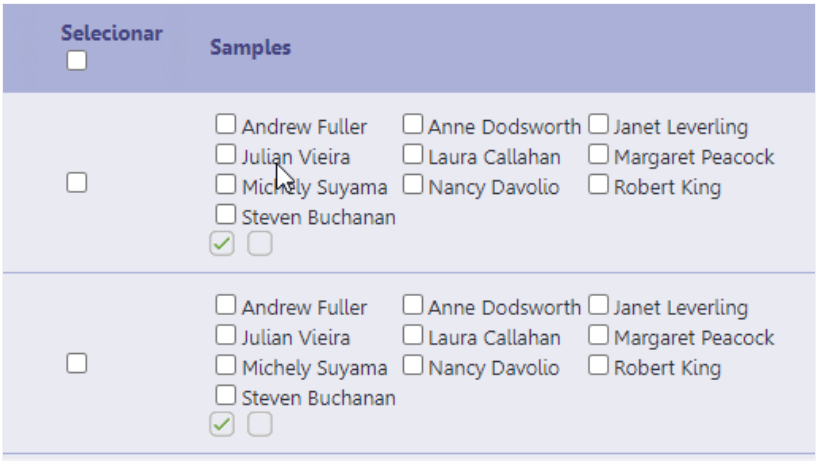


Este atributo está disponível apenas em formulários **Múltiplo Registro**

Esta coluna possibilita dois funcionamentos distintos dependendo do checkbox marcado, confira abaixo os exemplos.

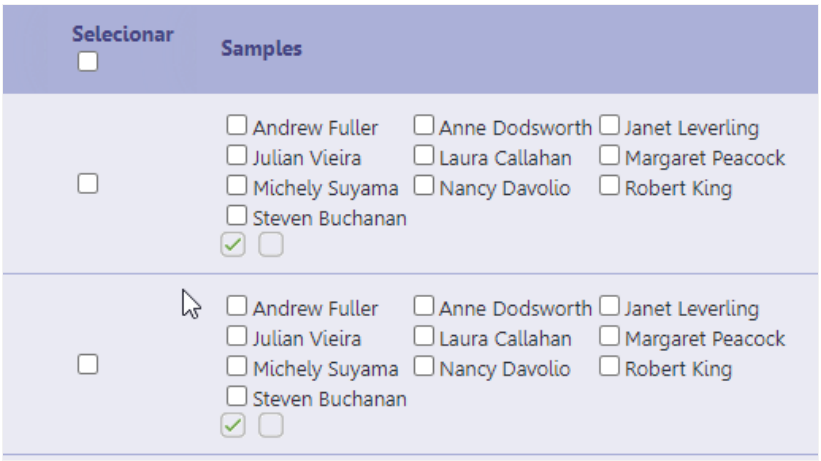
Ao marcar a checkbox abaixo da label Selecionar

Neste caso, todos os campos checkbox da página atual da aplicação serão marcados.



Ao marcar a checkbox na linha do regitro

Neste casos, todos os campos do registro configurados como checkbox serão marcados.



Exibir ícone somente no mouseover

Define se os ícones de ordenação do tema ![icone de ordenação definido pelo tema][ex_icon_ordenacao_tema] serão sempre exibidos ou se serão exibidos apenas no mouseover.

Este atributo é válido apenas em formulários Horizontais: **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável(View)**.

Quando Habilitado, os ícones de ordenação são exibidos apenas no mouseover.

Ícones de ordenação exibidos no mouseover

Empresa	Contato
Alfreds Futterkiste	Maria Anders s
Ana Trujillo Emparedados y helados	Ana Trujillo

Quando Desabilitado, os ícones de ordenação serão sempre exibidos na aplicação.

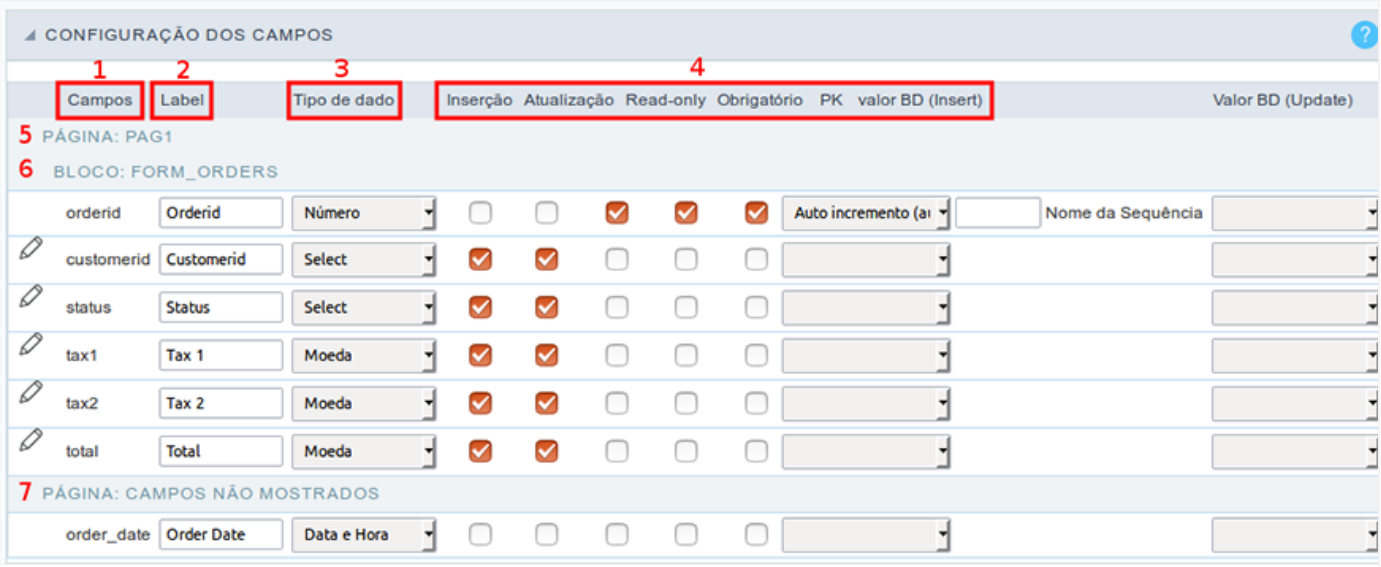
Ícones de ordenação sempre exibidos

Empresa	Contato
Alfreds Futterkiste	Maria Anders s
Ana Trujillo Emparedados y helados	Ana Trujillo

Editar Campos

Esta configuração permite ao usuário organizar e editar os campos.

Configuração dos Campos



Interface para configuração dos campos.

Campos

Essa coluna é usada para exibir o nome do campo.

Label

Colunas para editar o label de exibição dos campos em uma aplicação.

Tipo de dado

Ele permite alterar o tipo do campo.

Inserção

Define se o campo é exibido para entreda de novos registros.

Atualização

Define se o campo é exibido para edição um registro.

Read-Only

Define se op campo é apenas somente-leitura.

Obrigatório

Define se o campo é obrigaório ou não.

PK

Define que campos são chave primária em uma aplicação.

Valor BD (insert)

Define se o campo receberá valores internos, quando inserido um novo registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Valor BD (update)

Define se o campo receberá valores internos, quando atualizado um registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Página

Indica que há Páginas na aplicação.

Bloco

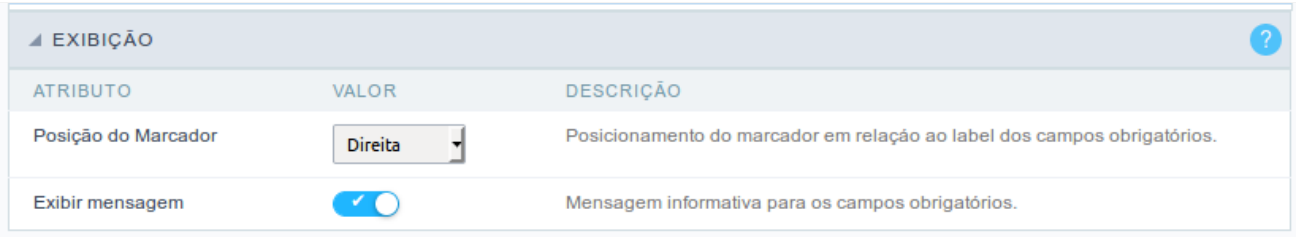
Indica que há Blocos na aplicação.

Página de campos não exibidos

Mantém todos os campos que não serão exibidos na aplicação.

Observe que todas as linhas são arrastáveis. Você pode definir a posição dos campos, blocos e páginas. Lembrete: Campos são agrupados em Blocos e Blocos são agrupados em páginas.

Exibição



Interface de Exibição.

- **Opções**
  - **Posição do Marcador** : Indica a posição do marcador para que será exibido em relação a um campo obrigatório.
  - **Exibir Mensagem** : Exibe ou não uma mensagem após validação.

Posicionamento dos Campos

Permite a definição dos campos que farão parte do formulário e sua ordenação de exibição.

Ao utilizar o formato Grid Editável(View) é possível ainda definir os campos para visualização e manipulação de dados de forma independente.

Campos do Formulário

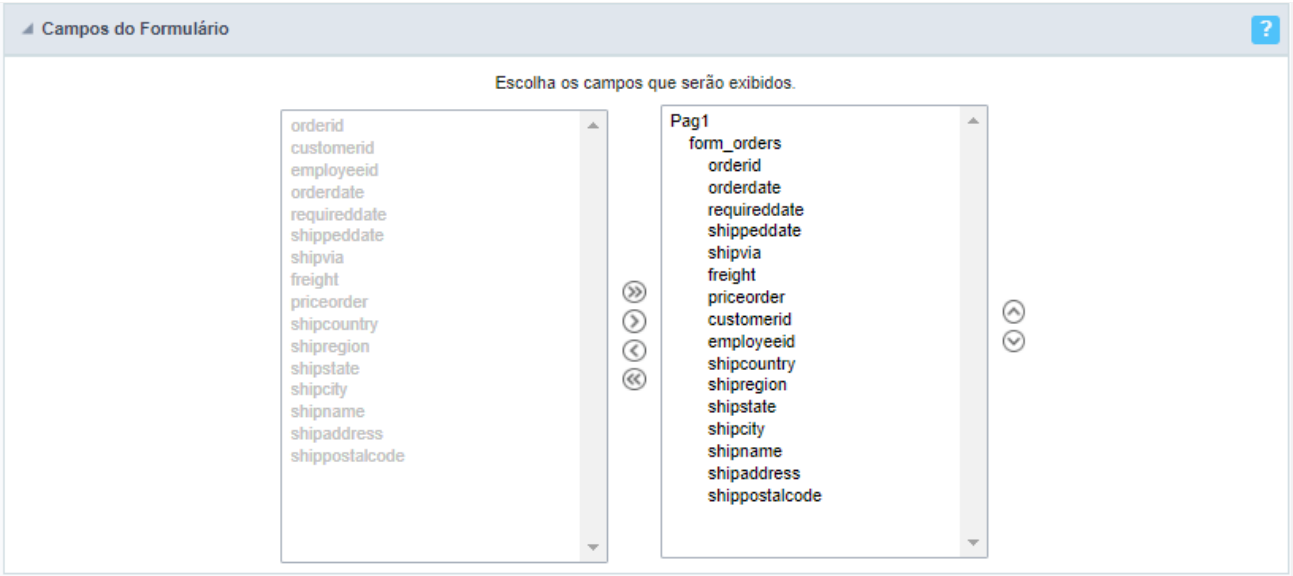
Nesta configuração serão definidos os campos que farão parte da aplicação em execução, para utilização do usuário do sistema.

As aplicações são estruturadas com páginas e blocos, desta forma, para que a aplicação execute corretamente, todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco, que por sua vez, deve está dentro de uma página.

Algumas aplicações possibilitam a utilização de multiplas páginas e blocos, sempre seguindo esta estrutura.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição ao executar a aplicação.

Na imagem abaixo é possível ver a estrutura mencionada anteriormente, com os campos posicionados no bloco (**grid_Customers**) dentro da página (**Pag1**).



Adicionar e Remover campos da aplicação

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

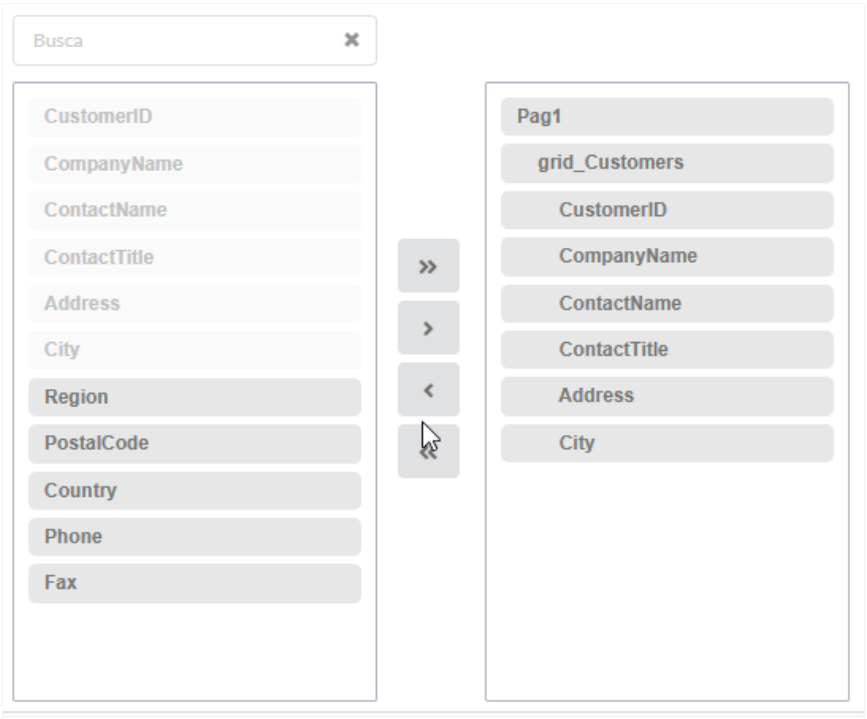
- - Mover todos os campos para a direita.
- - Move apenas os campos selecionados para a direita
- - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



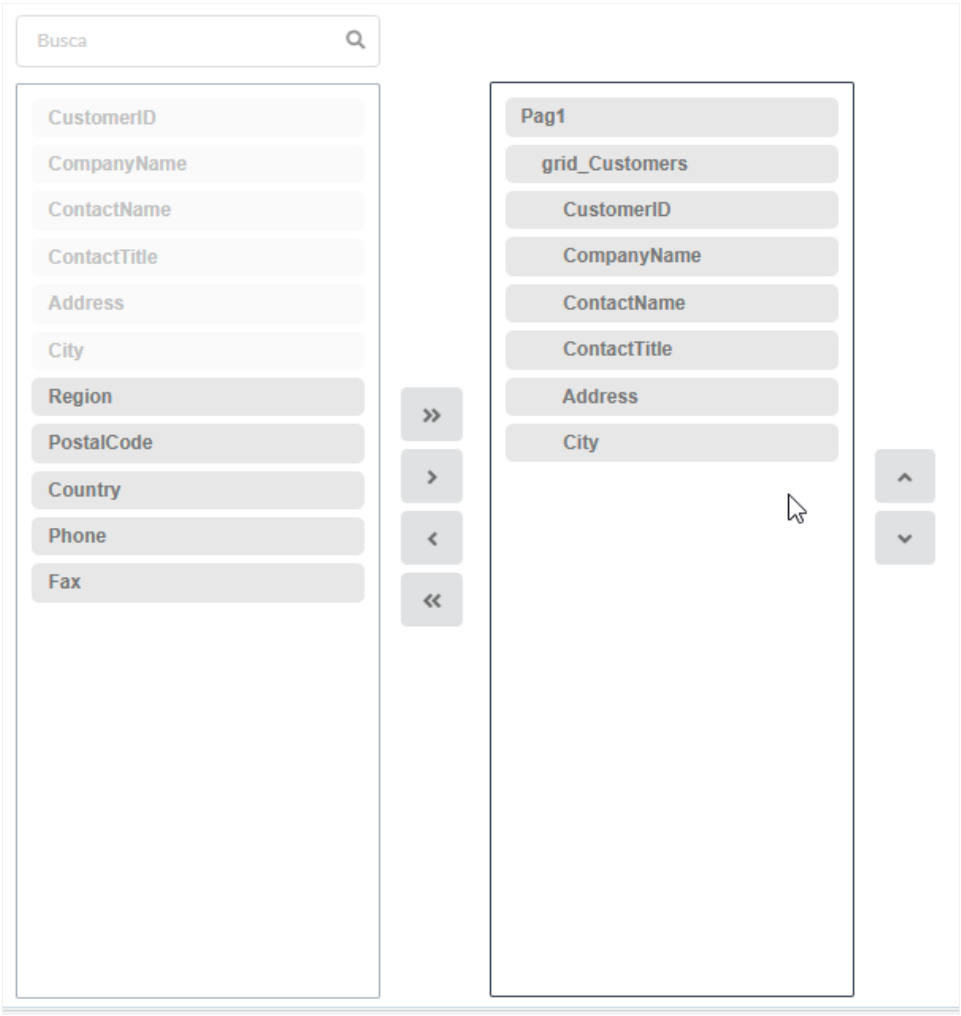
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação e que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

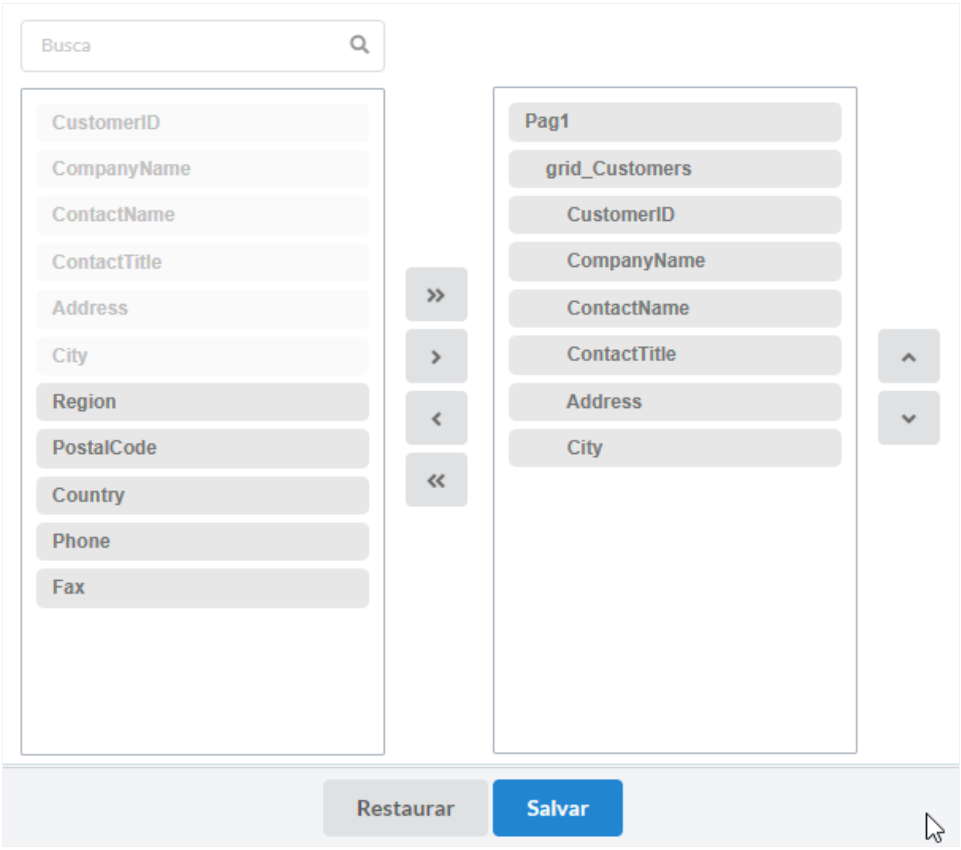


Salvar e Restaurar

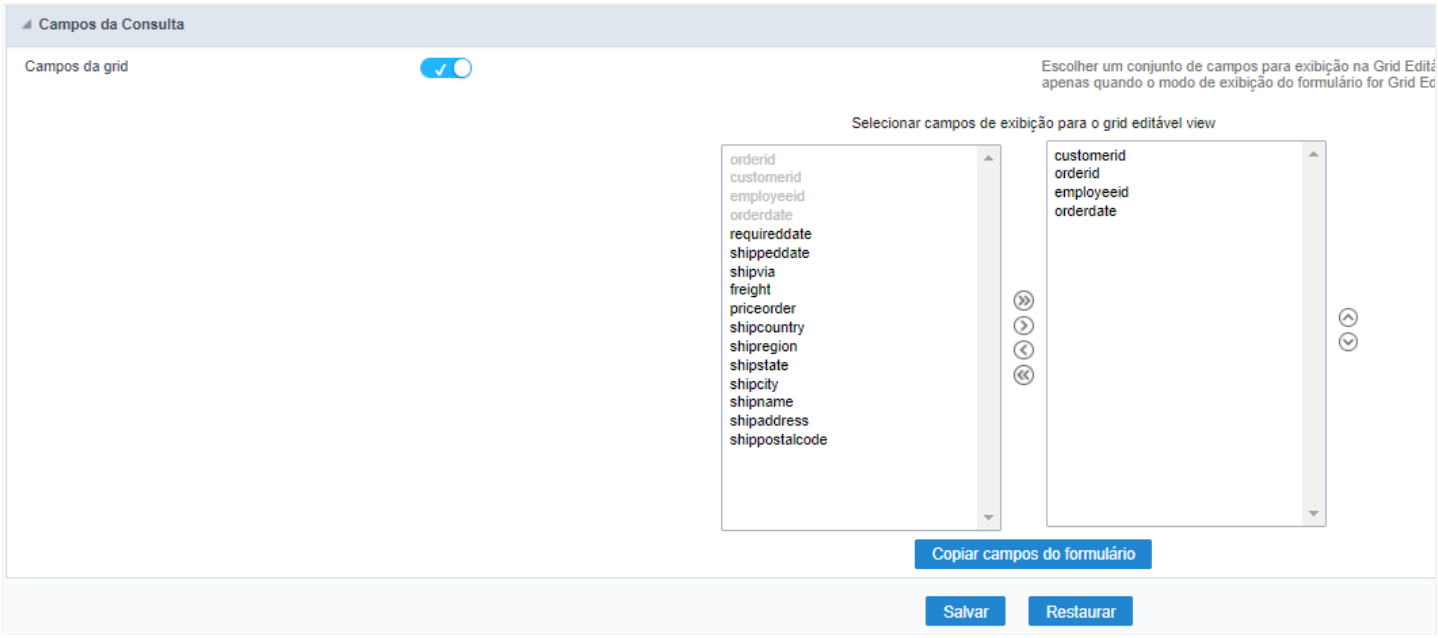
Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

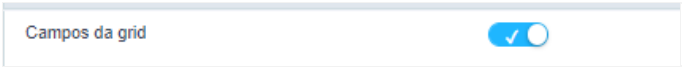
Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.



Campos da Consulta



Campos da grid



Disponível apenas para formulário Grid editável(View) com a opção **Usar formulário modal** configurada como **Na edição e inserção**, esta opção permite a definição dos campos de visualização e manipulação de dados de forma independente.

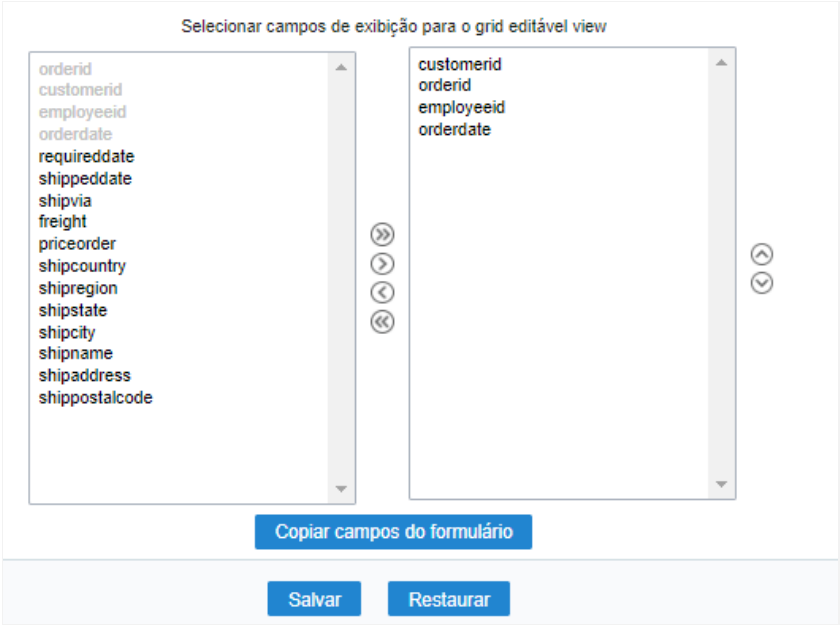
Se Habilitada

O campo **Selecionar campos de exibição para o Grid Editável (View)** é exibido permitindo a definição dos campos.

Se Desabilitado

Os campos definidos na configuração **Campos do Fomrulário** serão utilizados tanto para exibição quando para manipulação dos dados.

Selecionar campos da Consulta



Utilizando os botões de posicionamento » › ‹ « é possível definir os campos que serão utilizados apenas para exibição dos dados na aplicação.

Os campos Adicionados apenas para visualização serão exibidos no menu Campos possibilitando a configuração do campo.

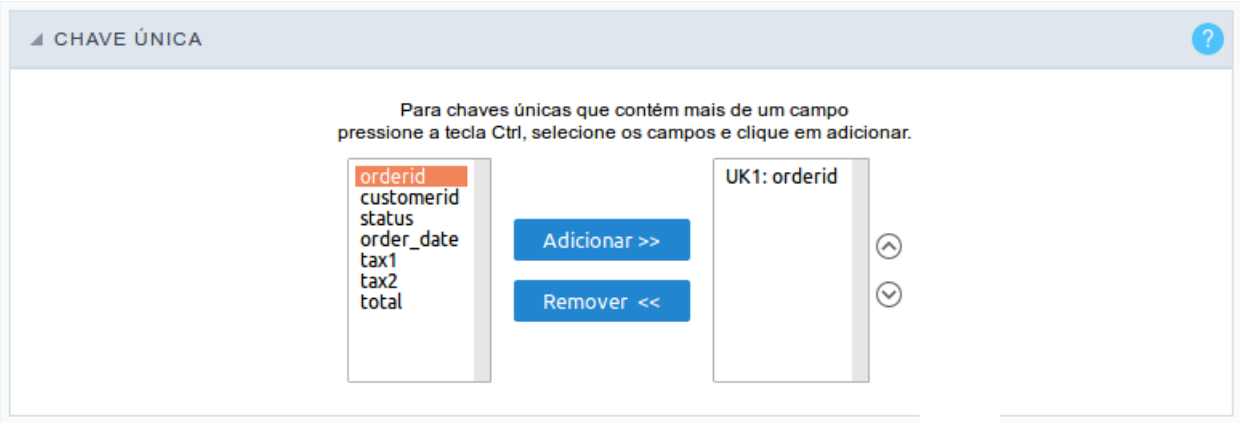
É possível também configurar a ordem de exibição dos campos selecionados para a aplicação através dos botões ^ e v

Botões

- **Copiar campos do formulário** - Permite copiar os campos definidos na opção **Campos do Formulário**
- **Salvar** - Salva a configuração dos campos atual.
- **Restaurar** - Restaura a configuração dos para para o ultimo salvamento realizado.

Chave única

Com este módulo você pode informar os demais campos que serão únicos, esses campos são os que não possuem chave primária na sua tabela. Para informar os demais campos que contenham chave única, selecione os campos pressionando a tecla CTRL do seu teclado e depois clique no botão adicionar, os campos informados receberão uma identificação exemplo: UK1.



Interface de configuracação da chave única.

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possivel definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funcionam de forma indepente permitindo, por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

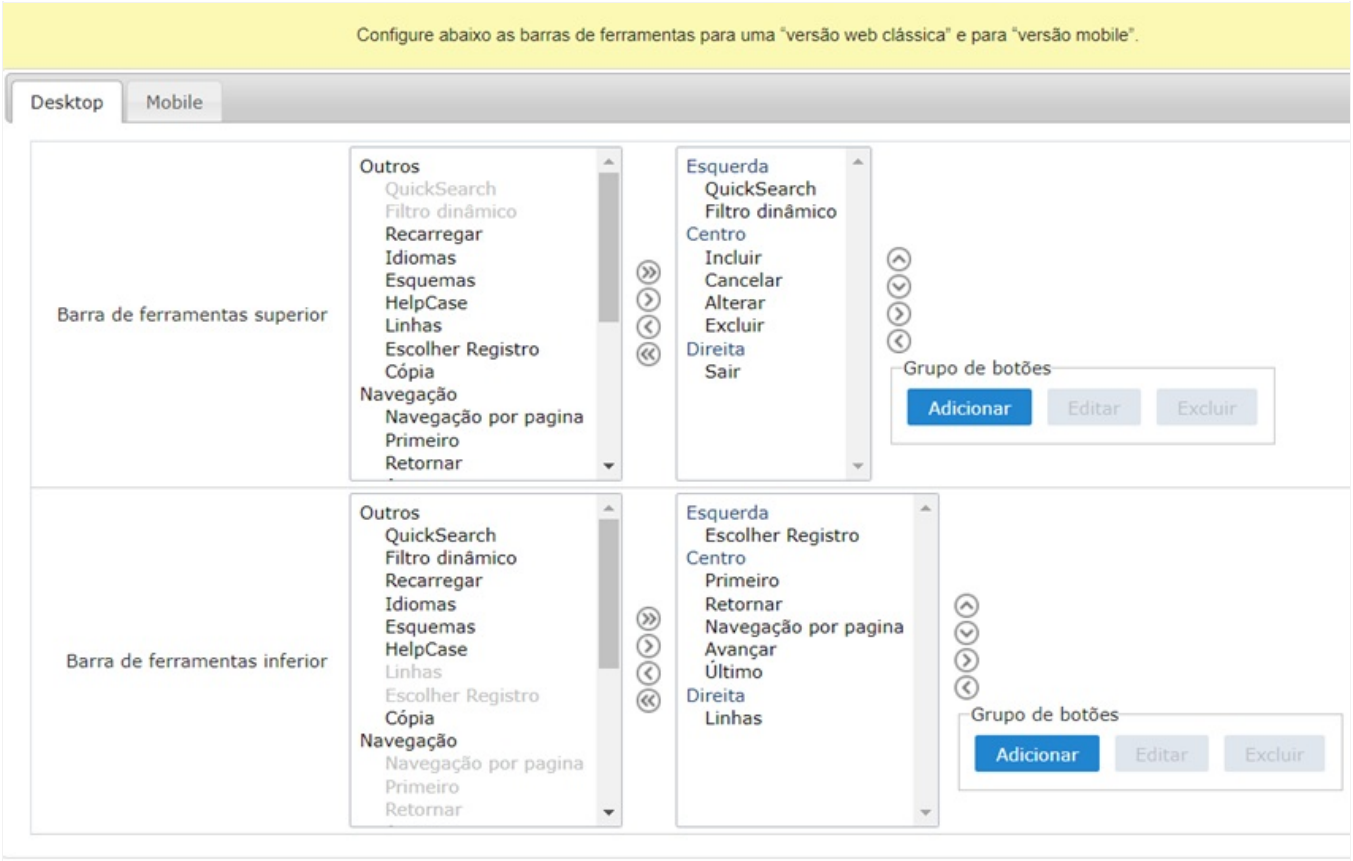
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

Avançar	Avança para a próxima página da consulta.
Anterior	Retorna para a página anterior da consulta.
Primeiro	Redireciona para primeira página da consulta.
Último	Redireciona para última página da consulta.
Sair	Finaliza a aplicação.
Recarregar	Exibe um botão para recarregar os dados da consulta
Navegação por página	Exibe o link para páginas. **Exemplo:** 1 2 3 4 5

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF.
Impressão	Cria uma consulta em formato html.

Atualização:

Permite selecionar as opções de atualização da aplicação.

Incluir	Insere o registro informado no formulário.
Alterar	Salva as modificações realizadas no registro.
Excluir	Exclui o registro selecionado.
Cancelar	Cancela as alterações realizadas no registro antes do momento da inserção.

Outros:

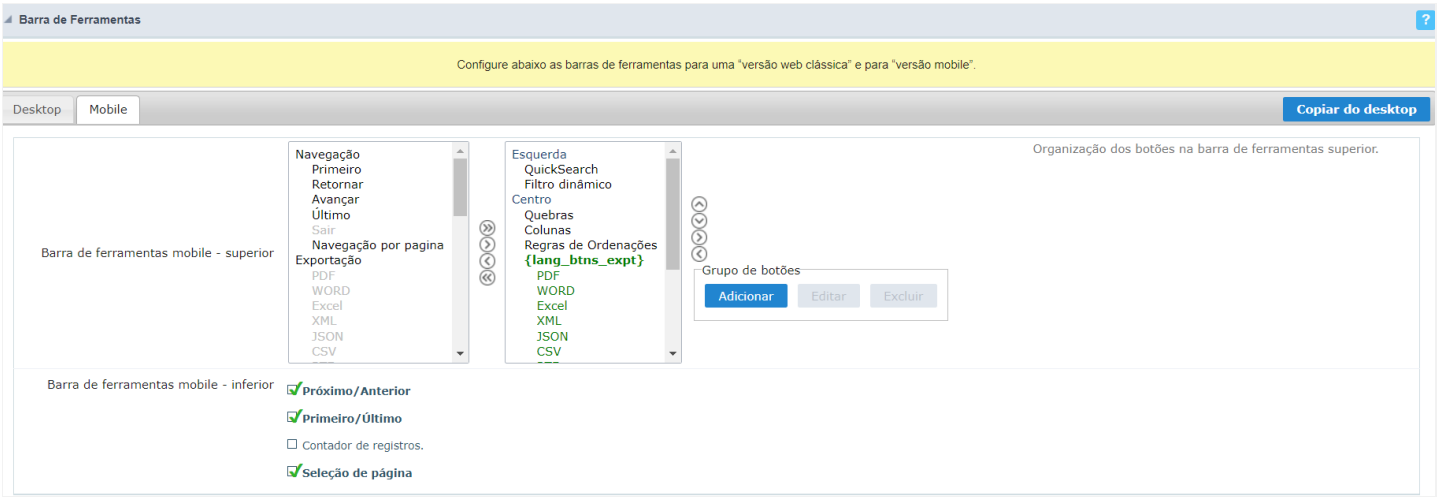
Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Escolher registro	Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado.
Cópia	Permite copiar os dados de um registro para um totalmente novo.
QuickSearch	Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação.
Filtro Dinâmico	Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Linhas	Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação.
HelpCase	Exibe um botão com redirecionamendo para a página de ajuda.

Separador:

————————	Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Barra de ferramentas Mobile



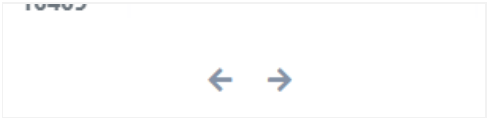
Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item “Copiar do desktop”, no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos items da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

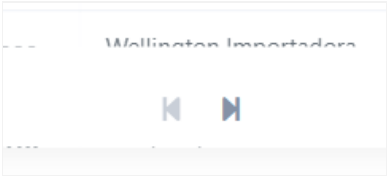
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a proxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



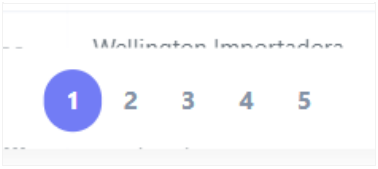
Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrado o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.

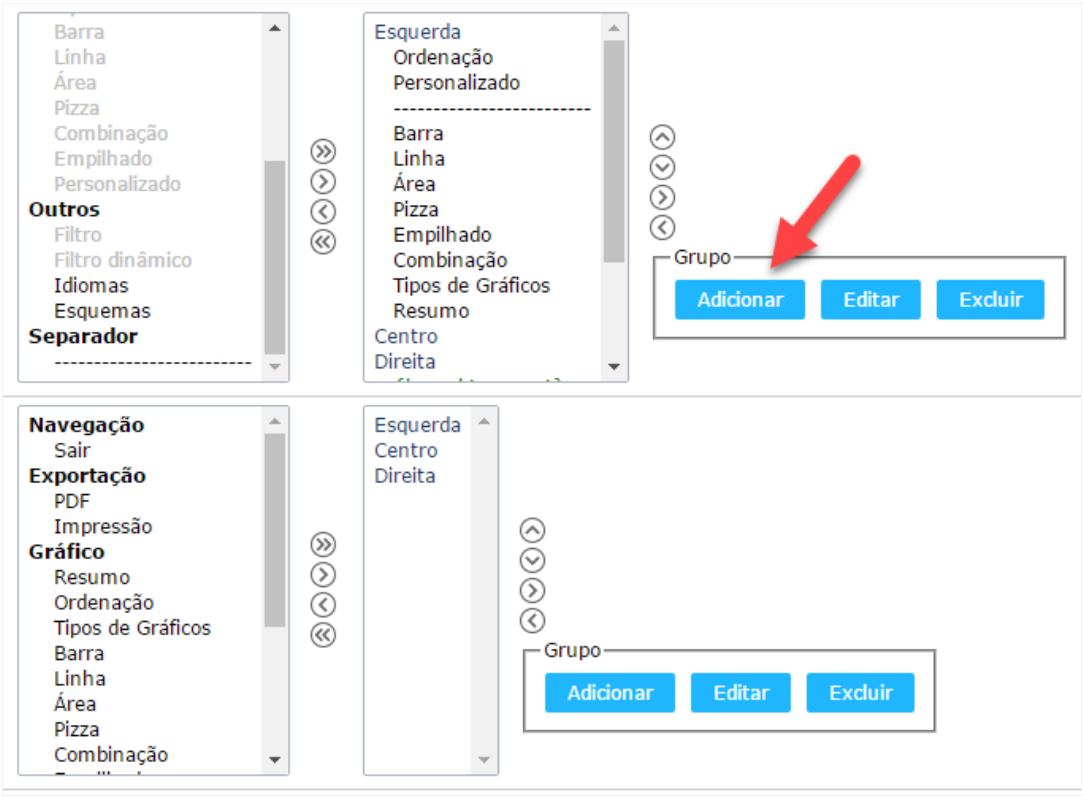


Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

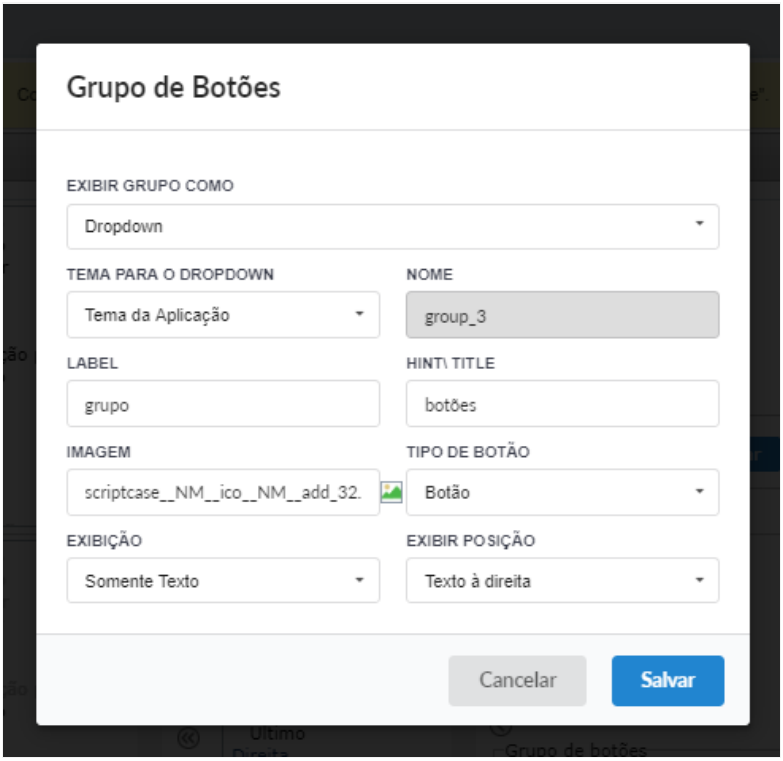
Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown



Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

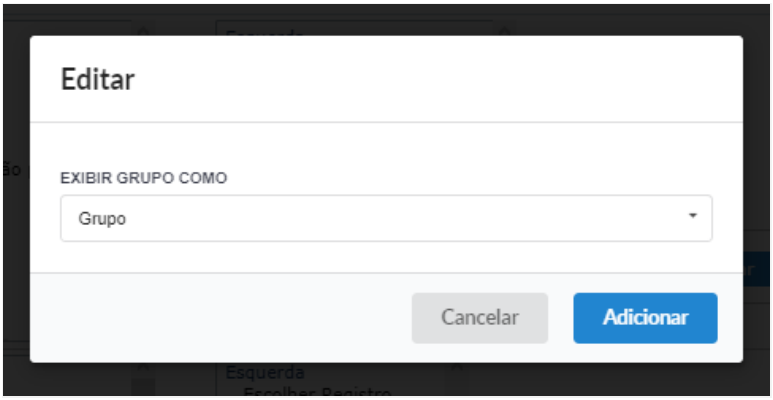
Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

Exibir posição:

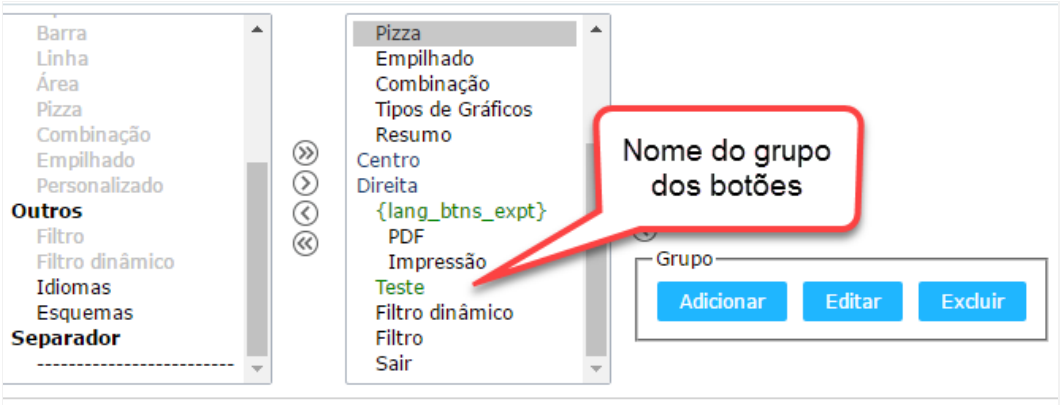
Permite definir o posicionameto do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo



Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Configuração dos Botões



Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

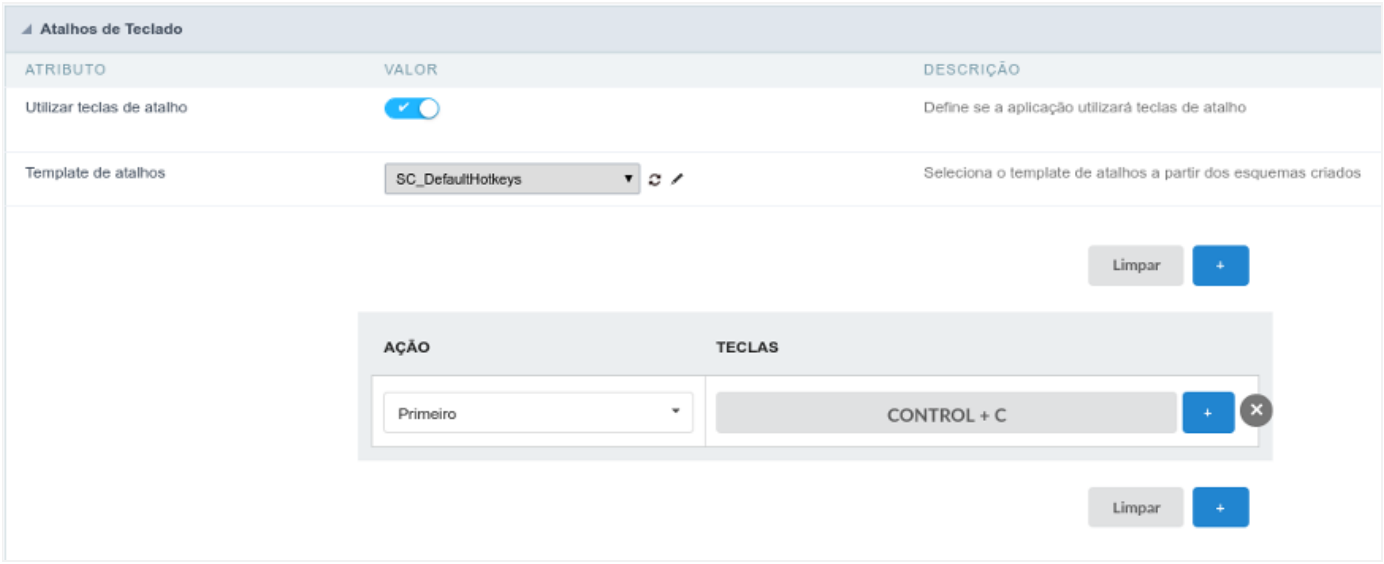
Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

Browsers	Windows / Linux	Mac
Firefox 57 ou superior	`Alt + shift + key`	`Control + Option + key` or `Control + Alt + key`
Edge	`Alt + key`	N/A
Internet Explorer	`Alt + key`	N/A
Chrome	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Safari	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Opera 15 ou superior	`Alt + key`	`Control + Alt + key`

Atalhos de Teclado



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

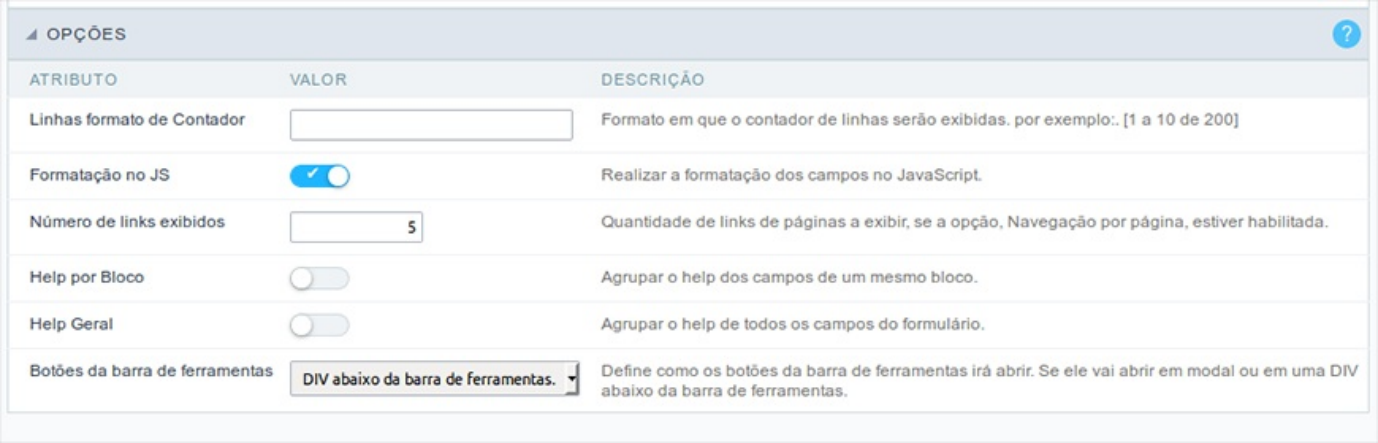
Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções



Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Help por Bloco:

Indica se os helps dos campos relativos, serão agrupados por bloco. Em cada campo podemos definir um texto de ajuda para o mesmo, com essa opção ativada aparecerá um ícone na barra do título do bloco para chamada da página de help.

Help Geral:

O help geral “Consolida” todos os help’s dos campos em uma única página, colocando um ícone na barra de ferramentas para chamada da página de help.

Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas, Modal).

Visão geral

O menu Exportação agrupa as configurações disponíveis para o recurso na aplicação de formulário.

Este tipo de aplicação permite realizar exportações PDF e HTML, além da integração com as planilhas do Google Sheets através da API, possibilitando a criação e preenchimento automático de arquivo na nuvem.

Tipos de Exportação do Formulário	
PDF	Gera um arquivo PDF com o print da página atual da aplicação.
Impressão HTML	Realiza a impressão da página atual da aplicação.
Google Sheets	Integra a aplicação de formulário ao Google Sheets.

Google Sheets

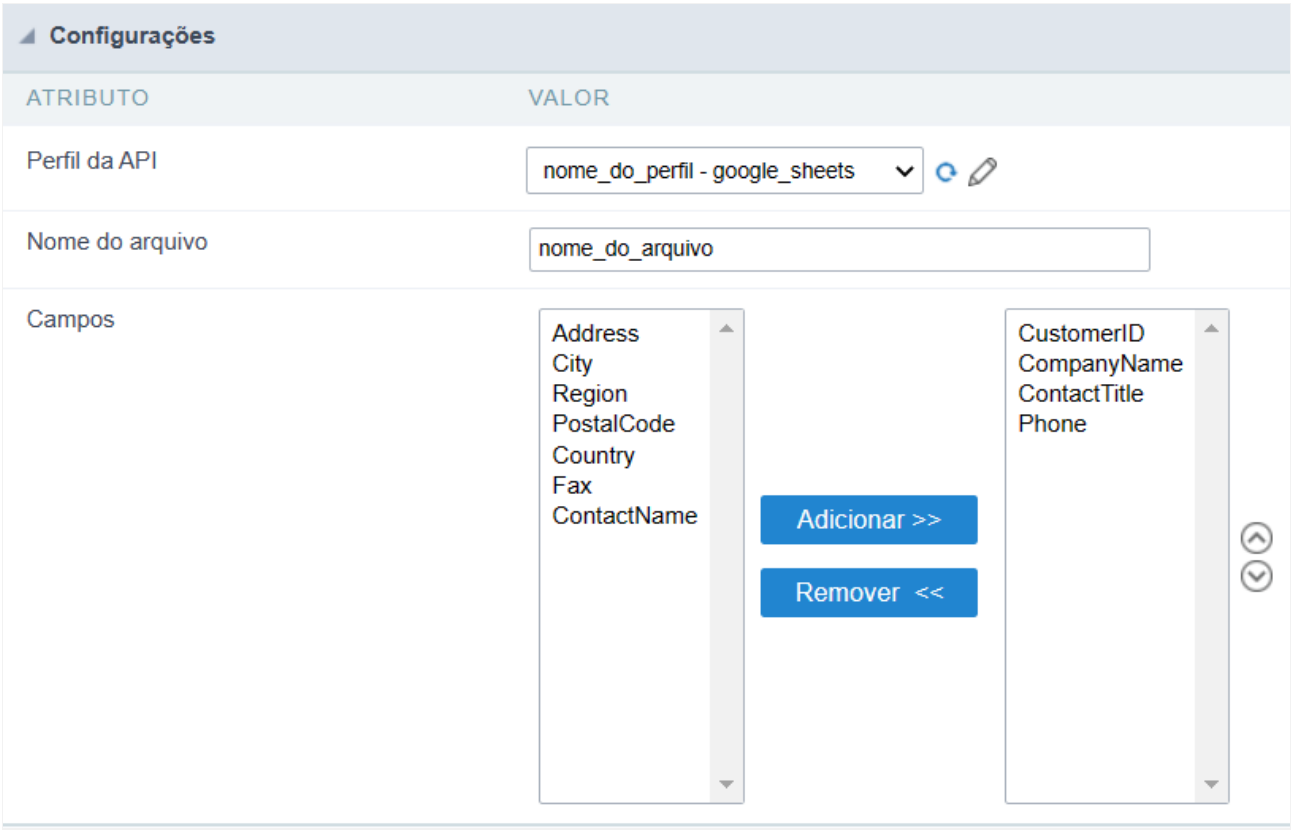
Este recurso utiliza a integração do Scriptcase com a API do Google Sheets, permitindo a criação e preenchimento de uma planilha online.

Sua utilização depende da configuração de um perfil de API, que deve ser configurado previamente e pode ser acessado no menu **Ferramentas > API**.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Confira abaixo as opções de configuração.

Configurações



Para utilização deste recurso é necessária a configuração de um Perfil da API do Google Sheets no menu **Ferramentas > API**.

Perfil da API

Neste atributo devemos definir o perfil que será utilizado na aplicação.

Um **Perfil de API** armazena as credenciais da API para utilização nos projetos. Estes perfis podem ser criados no menu **Ferramentas > API** ou clicando no ícone .

Caso tenha criado um pergil que não esteja sendo exibido clique no ícone para recarregar o campo.

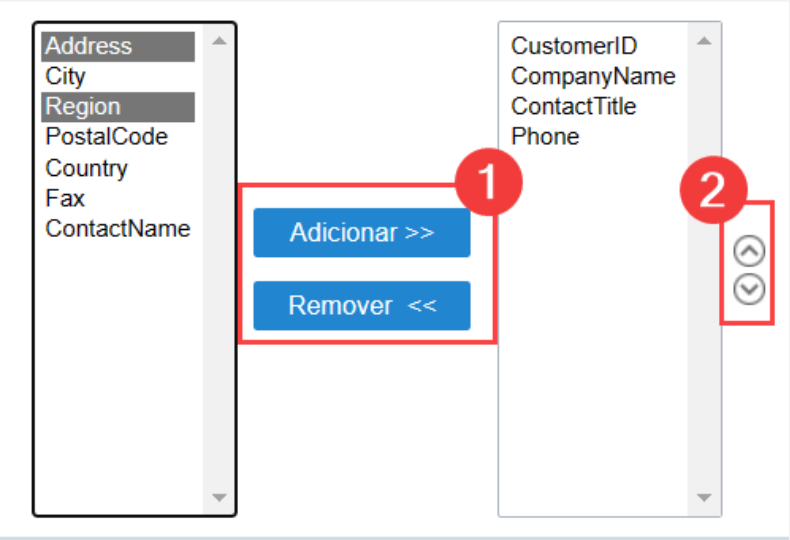
Nome do arquivo

Define o nome do arquivo onde os dados serão armazenados. Este atributo permite apenas utilização de texto fixo, sem a possibilidade de utilização de variável ou lang.

Caso nenhum arquivo seja identificado no servidor, será criado um arquivo com o nome definido no atributo.

Campos

Define os campos que terão os dados enviados para o servidor.

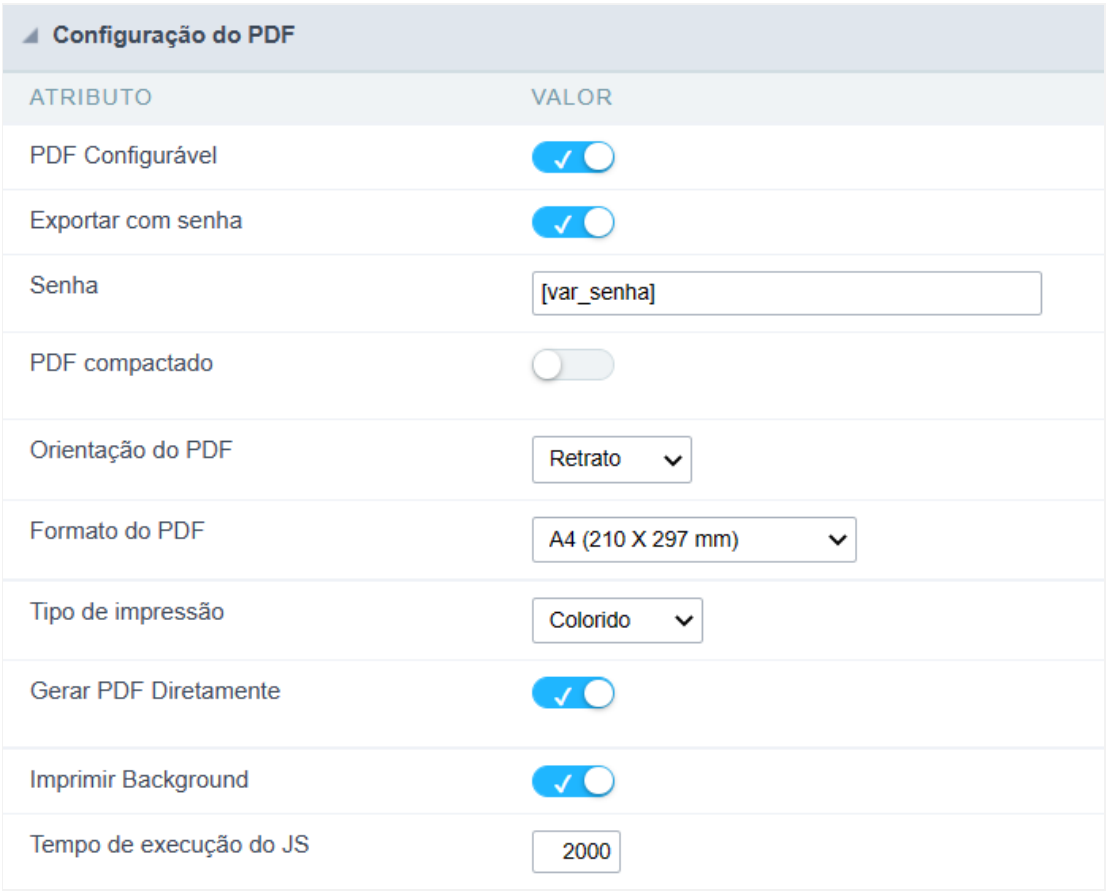


1 - Adicionar e Remover Selecione os campos desejados e utilize os botões para adicionar ou remover os campos da integração.

2 - Ordenação Selecione os campos e defina a ordem de salvamento no arquivo.

PDF

Configuração do PDF



PDF configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação para o usuário final da aplicação.

Quando habilitado este recurso habilita a tela de **Configuração do PDF**, permitindo que o usuário da aplicação configure o arquivo da forma que desejar, de acordo com as opções disponibilizadas pelo desenvolvedor no campo **Configurações de PDF disponíveis para o usuário final**.

O desenvolvedor deve definir os valores padrão para os campos disponibilizados para edição do usuário.

Se desabilitado o usuário não terá a possibilidade de configurar o PDF, o arquivo será gerado de acordo com as configurações definidas pelo desenvolvedor.

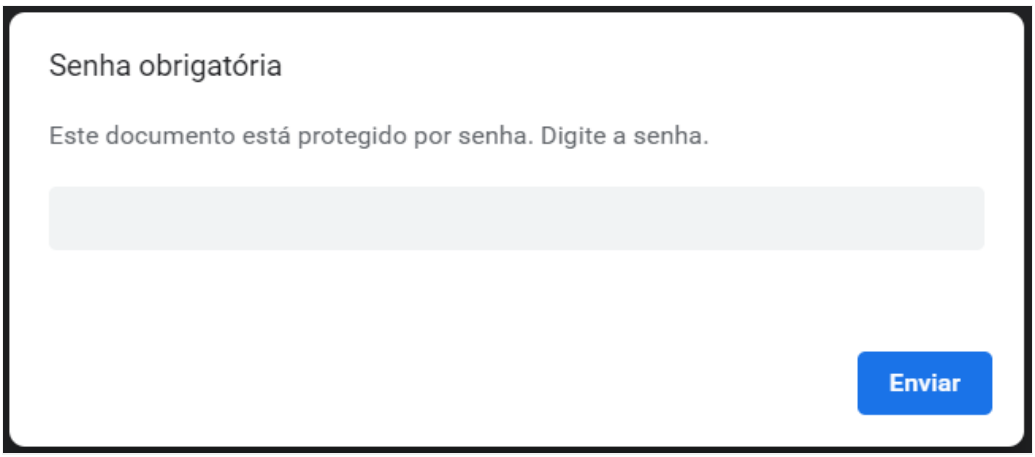
Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:



Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

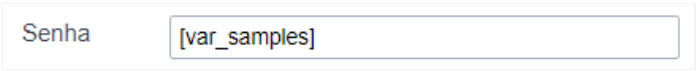
Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.



Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.



PDF compactado

Orientação do PDF

Permite definir se a impressão será na orientação Retrato ou Paisagem

Formato do PDF

Permite definir o tipo de formulário no qual o PDF será impresso (carta, A4, etc).

Tipo de impressão

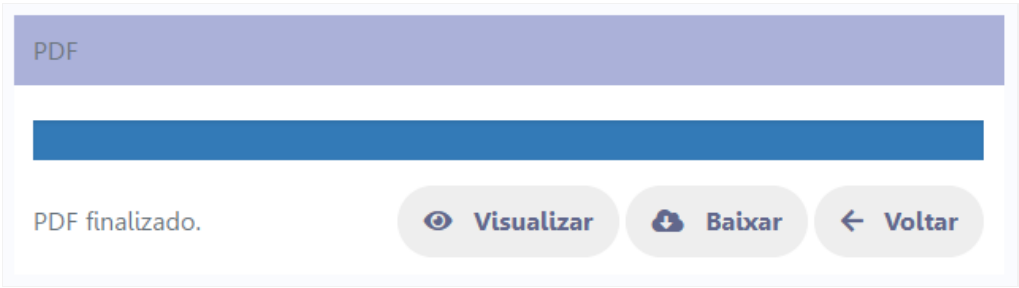
Permite definir se modo de impressão será colorido ou econômico.

Gerar PDF Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se desabilitado será exibida um tela intermediária na mesma aba da aplicação. Nesta tela o usuário pode acompanhar a geração do arquivo através da barra de progresso, ao fim do processo os botões de acesso ao arquivo serão habilitados.

Neste caso o usuário pode optar por visualizar o arquivo no navegador ou realizar o download além de retornar para a aplicação de origem.



- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma nova aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado na máquina do usuáro.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem da exportação.

Se Habilitado a exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso a opção de download não está disponível sendo possível apenas visualizar o arquivo no navegador.

Imprimir Background

Permite imprimir background no arquivo PDF.

Tempo de Execução do JS

Tempo máximo (em segundos) de espera do servidor ao executar o JS.

Impressão HTML

Configuração de impressão

HTML de impressão configurável

Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação do PDF durante a execução da aplicação.

Exportar com senha

Senha

Tipo de Impressão

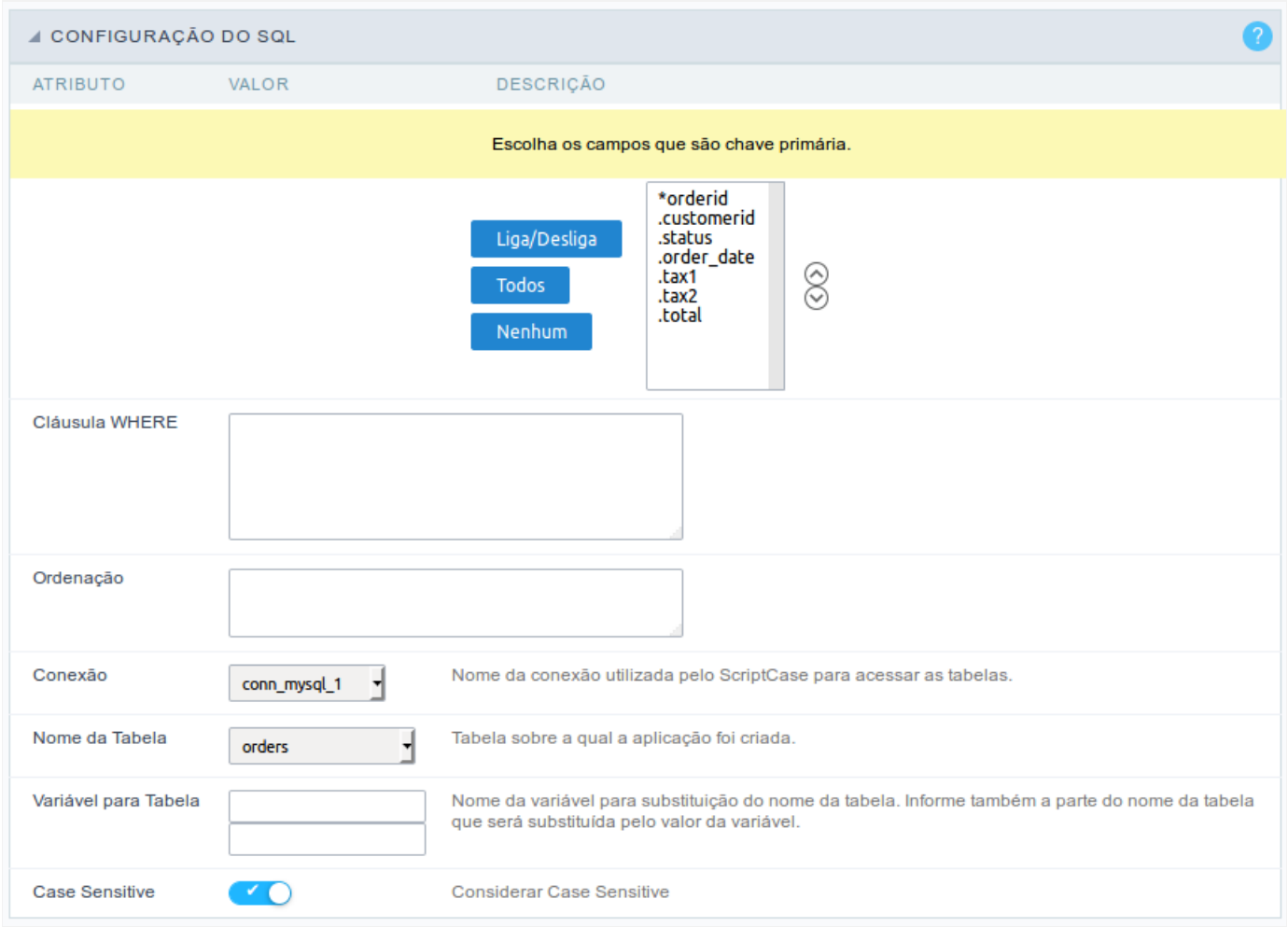
Permite definir o tipo de impressão do arquivo (ambos, preto e branco, colorido).

Imprimir Background

Permite definir se o background será exibido na impressão.

SQL

Neste módulo são definidos os atributos relativos a conexão com a tabela em que o Formulário foi criado. Podemos definir a Chave Primária, Filtros, Ordenações para o formulário criado.



Interface de configuração do SQL.

- **Escolha dos Campos que são Chave Primária** : Nessa função é exibido um objeto Combobox com um " * " ao lado, que indica qual(is) são os campos que compõem a Chave Primária da Tabela SQL. Na grande maioria dos casos, o próprio Scriptcase faz essa identificação, para os casos que isso não acontece, o próprio usuário deverá fazer esta identificação, utilizando os botões ao lado para fazer a escolha da chave. Veja como funciona os botões:
  - **Botão Liga/Desliga** : Dá ou retira o atributo de chave primária do campo. O campo definido como chave primária apresenta um asterisco no lado esquerdo do seu nome.
  - **Botão Todos** : Define todos os campos como chave primária. Esses campos passam a apresentar um asterisco no lado esquerdo do seu nome.
  - **Nenhum** : Exclui todos os campos. Normalmente é usado para limpar todas as definições de Liga/Desliga e reiniciar o processo.
  - **Botões de Ordenação** : São as setas que ficam no lado direito do Combobox. Permite ordenar os campos da Chave Primária, colocando o mesmo na ordem desejada. Para ordenar clique sobre o campo e utilize as setas para fazer a movimentação.
- **Cláusula Where** : Espaço opcional para que o usuário escreva a cláusula WHERE com o objetivo de filtrar os registros SQL que possam ser editados.
- **Ordenação** : Espaço opcional para que o usuário escreva a cláusula ORDER BY que determinará a ordem em que os registros serão exibidos, quando a barra de navegação for utilizada por default, a ordem é determinada pela Chave Primária.

- **Conexão** : Exibe o nome de conexão (database) que a aplicação está utilizando para sua execução, esta conexão pode ser trocada por outra que contenha as mesmas tabelas (SQL).

- **Nome da Tabela** : Nome da tabela que a aplicação de Formulário esta utilizando.
- **Variável para Tabela** : Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select, seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.



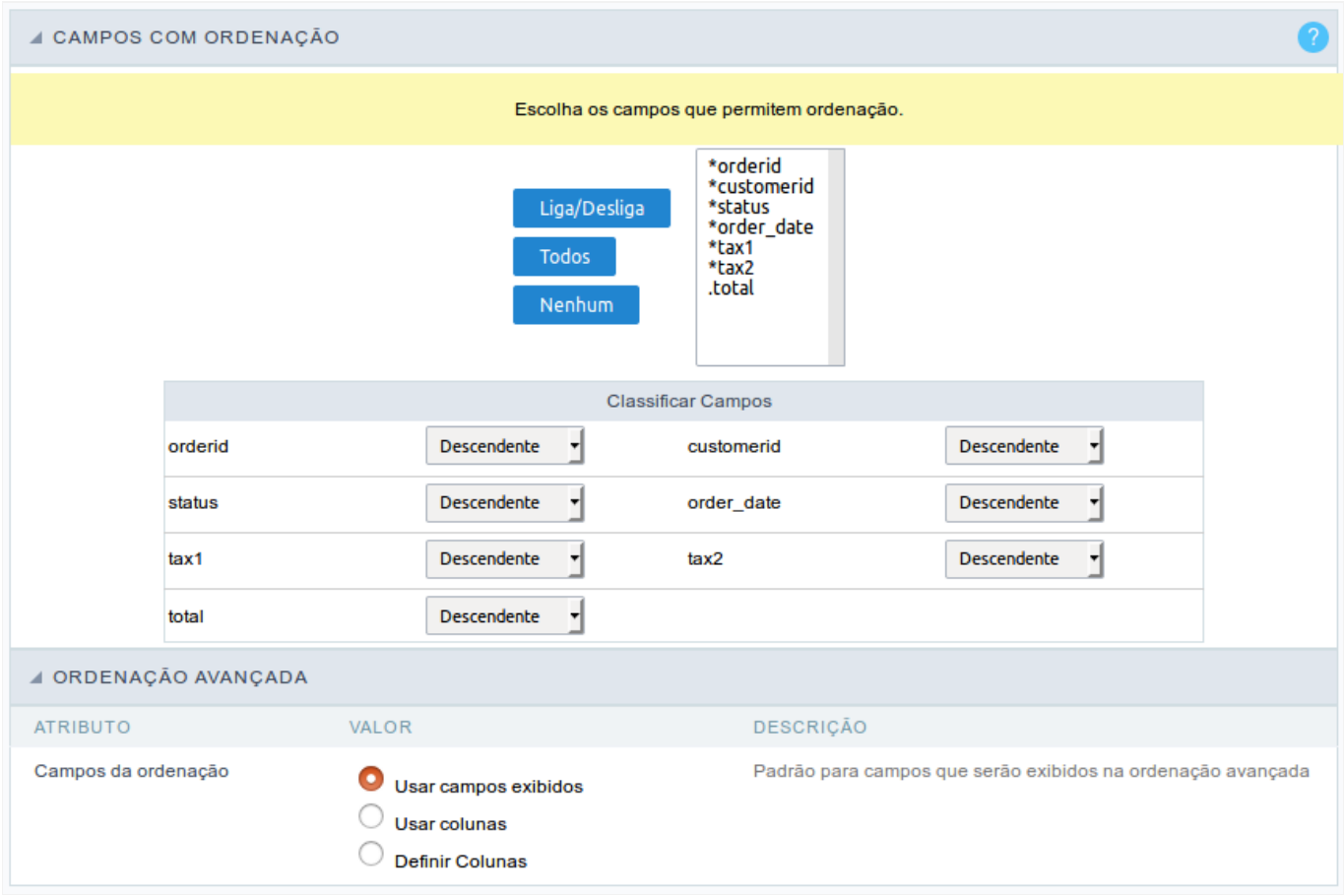
Configuração de variável para tabela.

No primeiro campo deve-se preencher com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

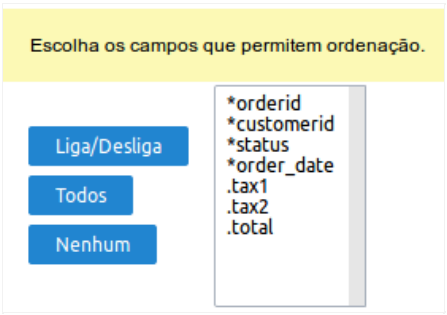
- **Case Sensitive** : Esta opção deve ser setada para “Não”, apenas se o banco estiver configurado para case-sensitive e for desejado que o filtro não respeite esta configuração.

Ordenação

Configuração dos campos



Esta propriedade tem como finalidade definir os campos que permitem ordenação. A ordenação de um campo da aplicação é feita em tempo de execução da mesma, apenas clicando sobre o nome da coluna (campo) que se deseja ordenar. Por padrão as quebras serão respeitadas na ordenação de campos. Também por padrão, os seis primeiros campos já estão marcados (apresentando um asterísco do lado esquerdo do campo), para que sejam ordenados sem que o usuário se preocupe com esse detalhe.



Classificar Campos

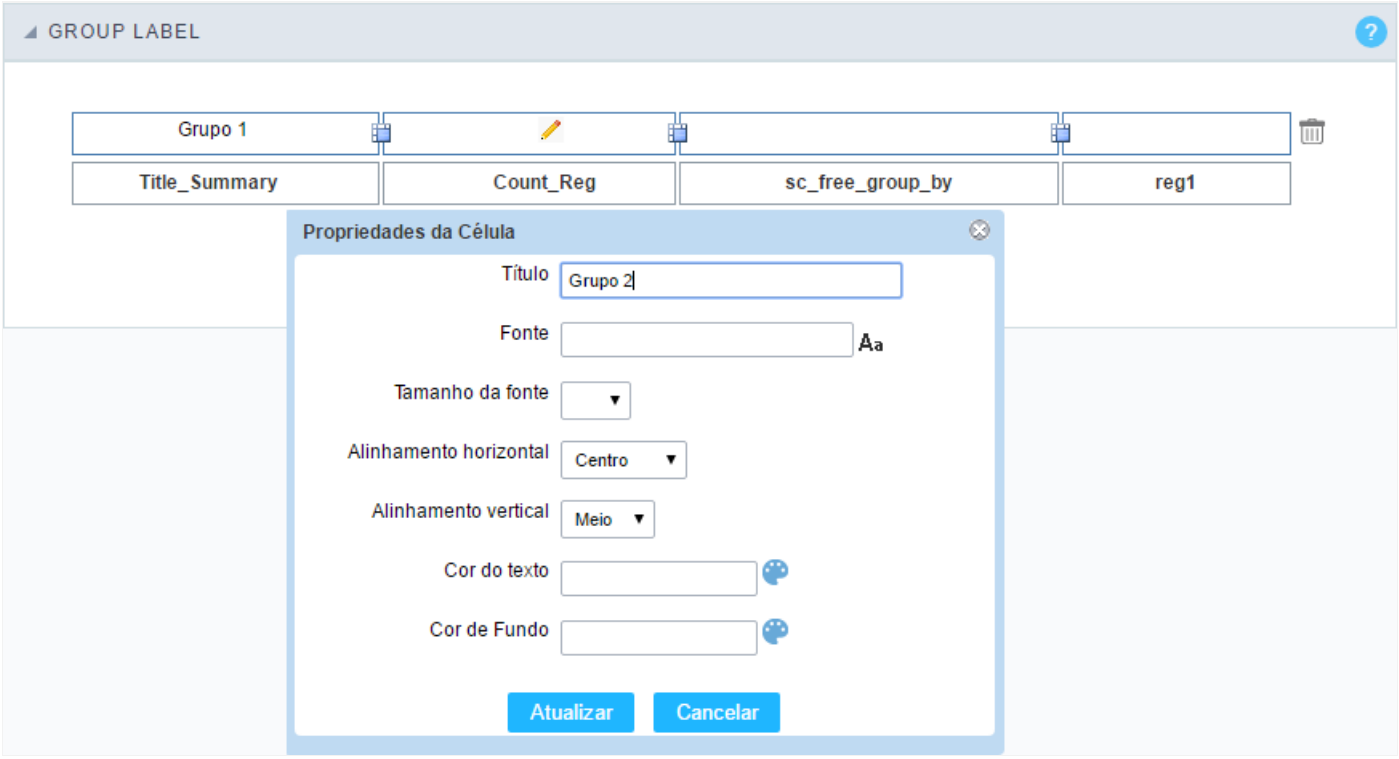
Define a configuração inicial de ordenação para cada campo da aplicação, podendo ser “Ascendente” ou “Descendente”.

Classificar Campos			
orderid	Descendente	customerid	Descendente
status	Descendente	order_date	Descendente
tax1	Descendente	tax2	Descendente
total	Descendente		

Group Label

Com essa opção, você pode inserir um ou mais títulos para suas colunas em suas aplicações, podendo alterar seu tamanho, sua cor, sua fonte e posicioná-los como desejar.

Caso você tenha campos com exibição dinâmica o Group Label não irá funcionar.



Edição de propriedades da célula do group label

- **Atributos**

Título	Permite definir o título que será exibido em seu Group Label.
Fonte de texto	Permite definir a fonte do título de seu group label.
Tamanho da fonte	Permite definir o tamanho da fonte do título de seu group label.
Alinhamento horizontal	Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo esquerda, centro ou direita.
Alinhamento vertical	Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo meio, baixo ou topo.
Cor de texto	Permite definir a cor do texto do título de seu group label.
Cor de fundo	Permite definir a cor de fundo do espaço onde o título de seu group label será exibido.

Procedures

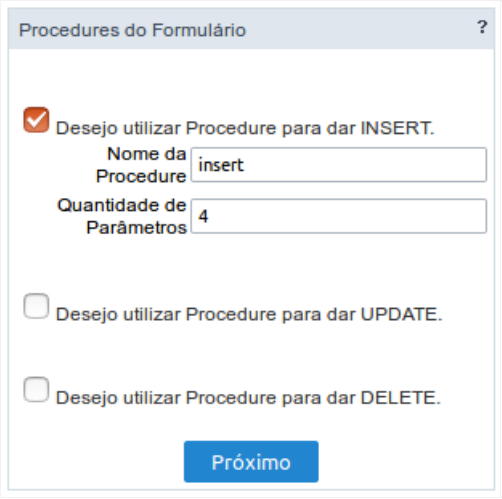
Neste módulo, podemos configurar uma aplicação de Formulário para que ela utilize Stored Procedures (definidas no seu Banco de Dados) nas operações de Inserção, Atualização e Exclusão. Não é necessário utilizar as três opções simultaneamente, de forma que as opções que não estejam configuradas para utilizar Procedures continuaram com o padrão Scriptcase que são os comandos INSERT, UPDATE e DELETE.

Veja abaixo, um passo-a-passo de implementação Stored Procedure para Inserção no Banco de Dados.



Interface de Stored Procedures para Formulário.

- Vamos marcar a primeira opção: “Desejo utilizar Procedure para dar INSERT”. Em seguida informe o Nome da Procedure e a Quantidade de Parâmetros.



Definindo parâmetros da Procedure.

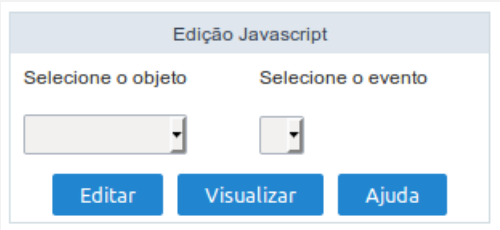
- Agora definimos os campos que farão referência aos parâmetros da Stored Procedure, assim como o tipo de cada parâmetros (Entrada ou Saída). Em seguida clicamos no botão salvar para finalizar este processo.



Passagem de valores para os Parâmetros da Stored Procedure.

JavaScript

O Conceito de Edição JavaScript no Scriptcase é associar aos campos dos formulários eventos em JavaScript, ou seja, para cada campo você pode editar ações associadas aos seus eventos.



Interface Edição de Javascript

- **Atributos**
  - **Escolha o objeto** : Nesse Combobox são exibido todos os campos que fazem parte da aplicação de Formulário, assim como o objeto Form "formulário".
  - **Escolha o evento** : Nesse Combobox devemos escolher o evento associado ao campo, para o qual iremos escrever o código JavaScript. Veja os eventos disponíveis:
    - **onclick** : Ocorre no click do mouse sobre o campo.
    - **onblur** : Ocorre quando o objeto perde o foco.
    - **onChange** : Ocorre sempre que o objeto perde o foco e o valor do campo é alterado .
    - **onFocus** : Ocorre sempre que o objeto ganha o foco.
    - **onMouseOver** : Ocorre sempre que o ponteiro do mouse estiver sobre o campo.
    - **onMouseOut** : Sempre que o ponteiro do mouse sair de cima do campo.
  - **Eventos ligados ao Form "formulário"** : Os eventos abaixo estão diretamente associados ao formulário.
    - **OnLoad** : Este evento ocorre quando a página é carregada, ou seja, ao navegar de um registro para outro. Ao clicar nos botões (novo, inserir, anterior etc).
    - **onSubmit**: Este evento ocorre ao clicar nos botões "inserir", "alterar" e "excluir".
  - **Edição de JavaScript**
    - Após selecionar o objeto e o evento e clicar no botão (Editar), será aberta a tela de edição da ação JavaScript, que será executada quando o evento selecionado ocorrer. Nessa tela podemos informar ações JavaScript personalizadas ou ainda usar eventos padrão do Scriptcase, como por exemplo:. nm_recarga_form(); que efetua a recarga do formulário.



Interface Edição de Javascript

    - Após salvar o comando JavaScript clicando no botão (atualizar), estará concluído o trabalho.

        - A linguagem JavaScript nem sempre tem o mesmo comportamento em todos os Browsers disponíveis no mercado. Sempre que for necessário escrever um bloco mais elaborado ou complexo nessa linguagem, é importante fazer os devidos testes nos browsers em que a aplicação será executada.
- **Exemplo onClick**
    - Ao clicar sobre um campo do tipo rádio, pode-se habilitar ou desabilitar uma série de campos do formulário de acordo com o valor selecionado.

```
if(document.F1.sexo[0].checked){
   document.F1.aux_maternidade.disabled = false;
   document.F1.aux_maternidade.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.sexo[1].checked){
  document.F1.aux_maternidade.disabled = true;
  document.F1.aux_maternidade.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acessar um campo tipo rádio é necessário utilizar-se de um índice.

- **Exemplo onBlur**
    - Pode-se definir uma crítica em torno do campo “carga_horaria_semanal” quando o mesmo perder o foco.

```
if (document.F1.tp_folha[0].checked  && document.F1.carga_horaria_semanal.value > '20')
{
    alert("carga horaria acima da permitida");
    document.F1.carga_horaria_semanal.value = "";
    document.F1.carga_horaria_semanal.focus();
}
```

- **Exemplos onChange**
    - Ao alterar o “Sálario” de um funcionário e sair do campo, ocorrerá um “onchange”, nesse momento aproveitamos para checar se o “cargo” é “jardineiro”.

```
if (document.F1.salario.value > 5000.00 && document.F1.cargo.value == 'jardineiro'){

alert('quando eu crescer quero ser Jardineiro);
}
```

- **Exemplo OnFocus**
    - Após informar o valor da Compra e selecionar a modalidade de pagamento em um objeto do tipo “Select: forma_pagto”, o código JavaScript abaixo calcula o valor da parcela.

```
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == 'avista')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 2;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60/90')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 3;
}
```

- **Exemplo onMouseOver**
    - Pode-se mudar o estilo (cor do fundo, da fonte etc.) quando o mouse estiver sobre o campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.bgColor = "0FFCCA"
```

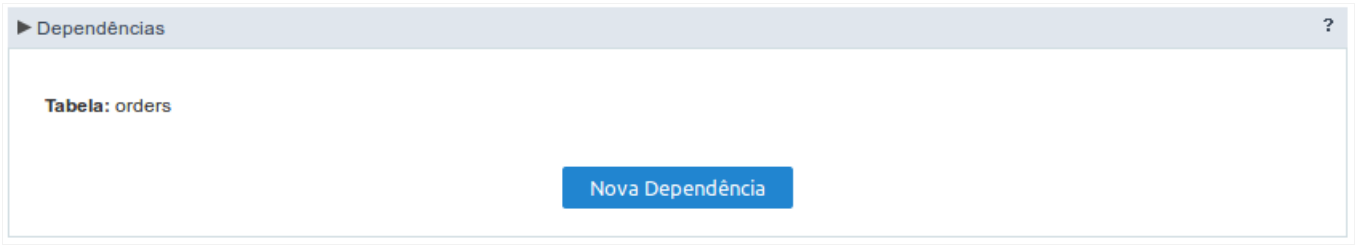
- **Exemplo onMouseOut**
    - Setar uma cor de fundo quando o mouse sair do foco do campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.bgColor = "FFFFFF"
```

Dependências

Este recurso permite a ligação entre tabelas com especialização, isto é, tabelas que tem dependências, como uma tabela de pedidos e itens. Desta forma é possível que ao excluir um registro na tabela de Pedidos, todos os seus itens também sejam excluídos. Abaixo exibiremos um exemplo prático utilizando este recurso do Scriptcase.

- Primeiramente iremos definir uma nova dependência. Neste exemplo iremos criar uma dependência entre adm_fornecedores_produtos (Tabela Dependente) com a tabela de adm_fornecedores (Aplicação Atual). Clique no botão Nova Dependência para iniciar.



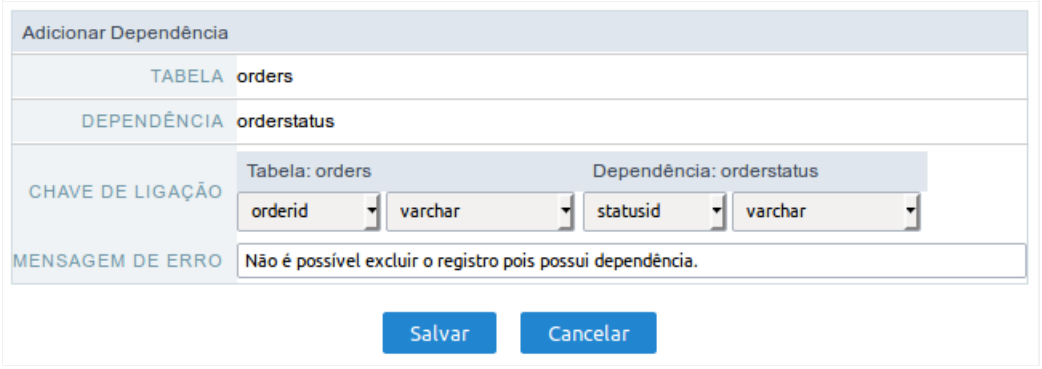
Criando uma nova depenência.

- Selecionamos a tabela dependente e informamos a quantidade de campos relacionados entre a tabela pai e filho. Neste exemplo só um campo será relacionado que é o código do customers.



Configurando a tabela para a dependência.

- Em seguida selecionamos os campos da ligação de Chave: customers->CityID - city->CityID.



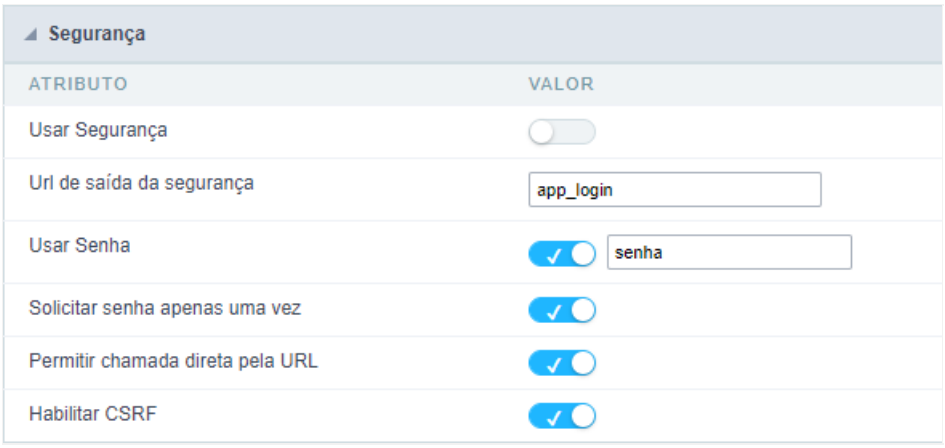
Configurando os campos de ligação da dependência.

- Criado o relacionamento de Dependência, precisamos apenas definir que regras devemos utilizar para nossa aplicação. Para isso iremos clicar no botão gerar Scripts para definirmos a Regra de Dependência.



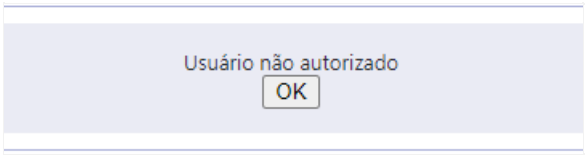
Configurando as regras da dependência.

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



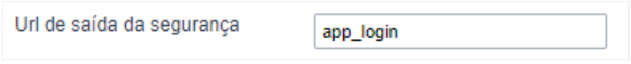
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

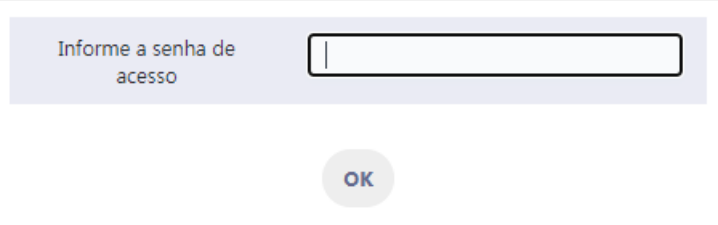


Usar senha

Ao habilitar a opção, será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

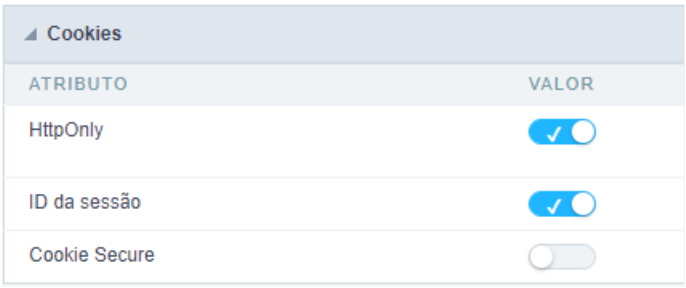


Habilitar CSRF

Com essa opção ativada, o scriptcase evita um ataque malicioso a uma página na qual comandos não autorizados são transmitidos através de um utilizador no qual a página confia.

Esses ataques são conhecidos como ataque “Cross-Site Request Forgery”.

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

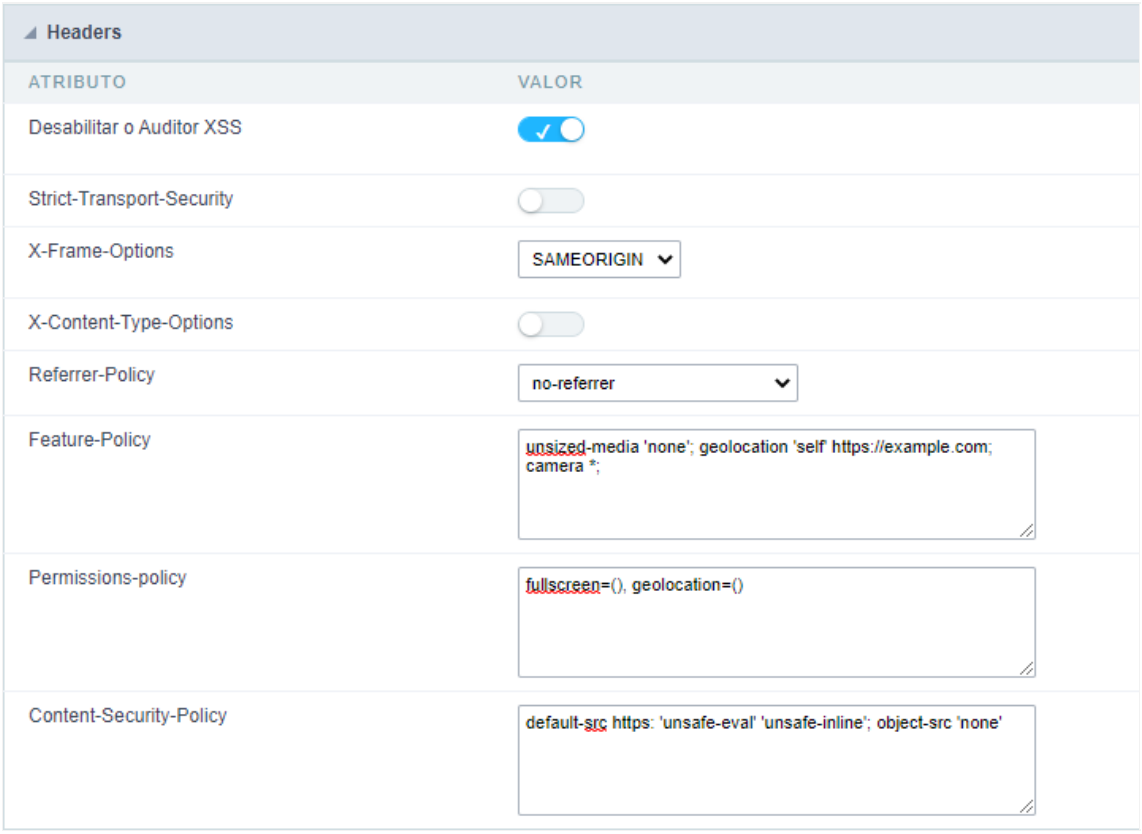
Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

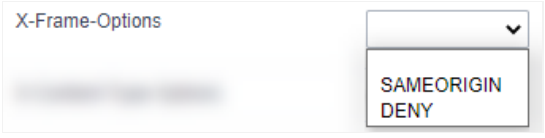
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

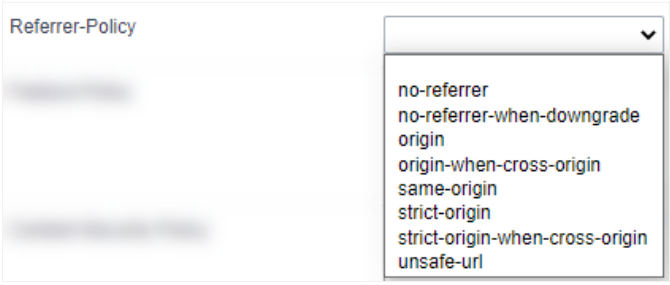
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

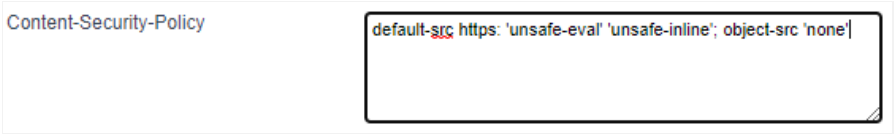
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

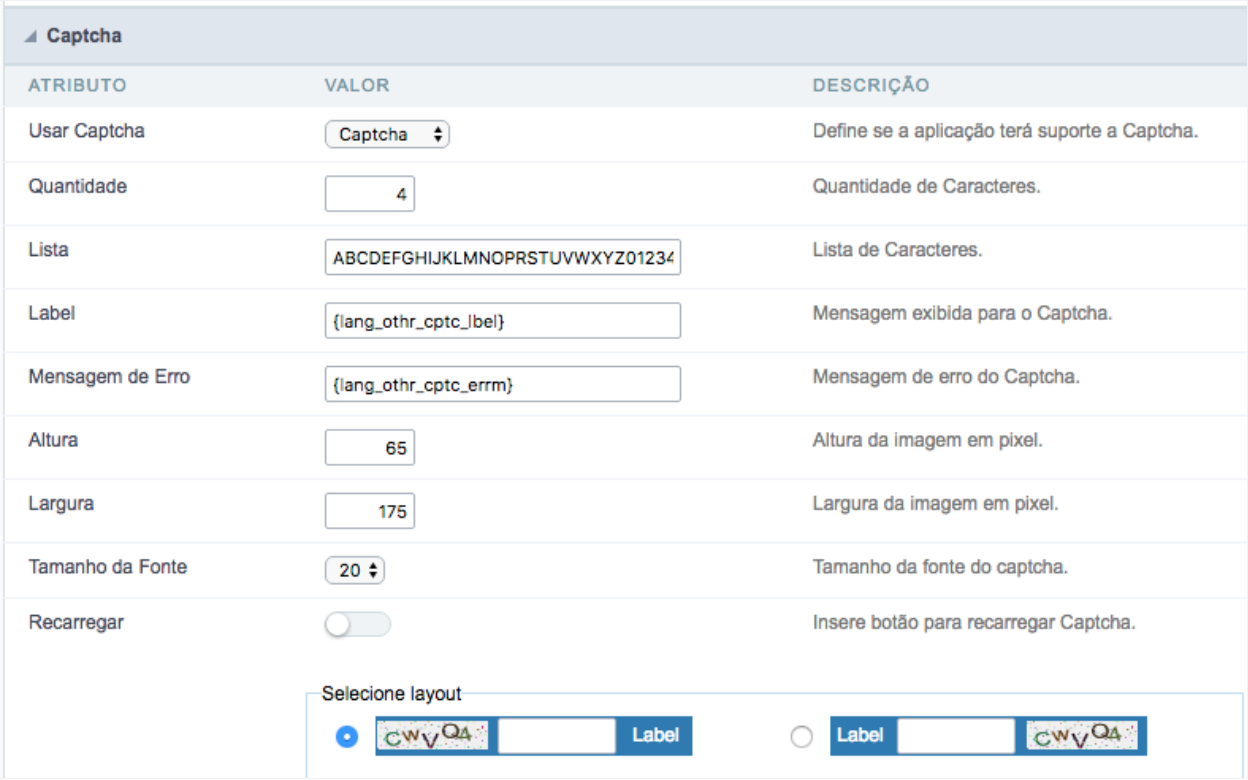
Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Captcha

Captcha

- **Usar Captcha** : Define se a aplicação terá suporte a Captcha.
- **Não** : Não exibe o captcha na aplicação gerada.
- **Captcha** : Exibe a versão antiga do Captcha.

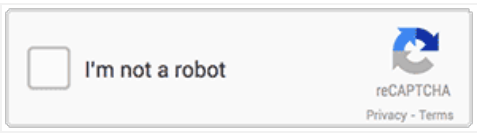


- **Quantidade** : Quantidade de caracteres da imagem do Captcha.
- **Lista** : Lista de caracteres que serão utilizados pelo Captcha.
- **Label** : Mensagem exibida para o Captcha.
- **Mensagem de Erro** : Mensagem de erro do Captcha.
- **Altura** : Altura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Largura** : Largura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Tamanho da Fonte**: Tamanho da fonte da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Recarregar**: Exibie um botão para recarregar o Captcha.
- **Selecione Layout**: Dispõe de vários layouts (de posicionamento) para a exibição do Captcha.

reCAPTCHA

O reCAPTCHA é uma ferramenta utilizada através de API disponibilizada pelo Google para realização de verificações de envio de formulários adicionando segurança no momento de confirmação do formulário (impedindo que sejam utilizadas automações para submissão).

- **Exemplo do reCAPTCHA**:



Primeiramente temos que solicitar uma **Chave de API** para ativarmos o reCAPTCHA na aplicação do Scriptcase seguindo os passos abaixo:

- Para obter a **Chave do Site** e **Secret Key** devemos acessar o endereço: https://www.google.com/recaptcha/admin#list. A página abaixo será exibida:

  ![Página inicial API ReCaptcha do Google][google_recaptcha_api_ini]

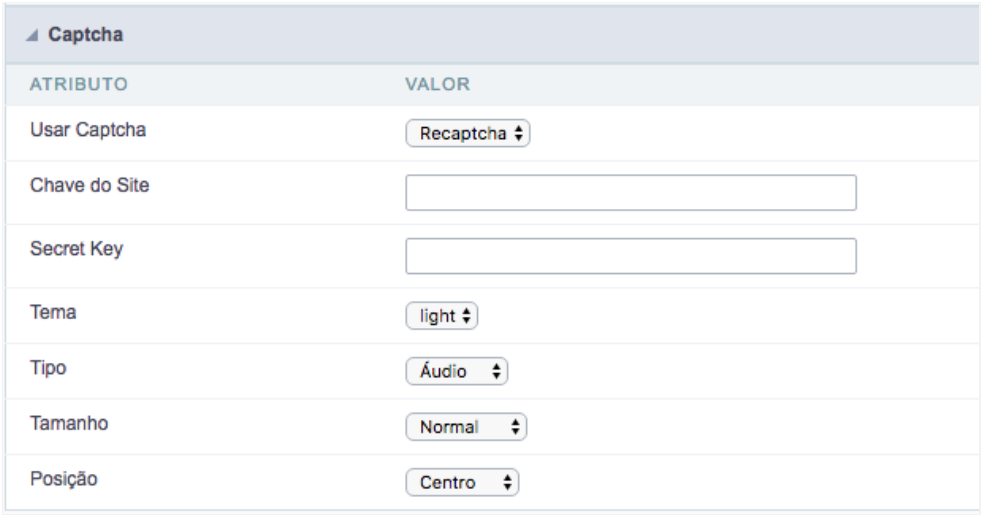
  - **Label**: Nome do projeto que será criado para armazenar as chaves do reCAPTCHA.
  - **Choose the type of reCaptcha** : Devemos selecionar a opção **reCAPTCHA V2**.
  - **Domains**: Podemos inserir vários domínios (um por linha) para limitarmos o uso da API.

  Após isto, devemos aceitas os temos de serviço ("Accept the reCAPTCHA Terms of Service").

  Ao clicar em **Register** a página será atualizada com as informções de integração do reCAPTCHA. Nesta tela podemos obter os dados da **Chave do Site** e do **Secret Key**:

  ![Cahve de API e Secret Key reCATPCHA][google_recaptcha_keys]

Agora, podemos configurar a segurança da aplicação do scriptcase:



- **Chave do Site**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Tema** : Define a cor que o reCAPTCHA será exibido. Temos duas opções:
  - **Light** :

    ![Tema do reCAPTCHA ligth][google_recaptcha_light]

  - **Dark** :

    ![Tema do reCAPTCHA dark][google_recaptcha_dark]

- **Tipo**: Define o tipo inicial do reCAPTCHA a ser exibido. Temos duas opções:
  - **Áudio**:

    ![Tipo do reCAPTCHA Áudio][recaptcha_audio]

  - **Imagem**:

    ![Tipo do reCAPTCHA Imagem][recaptcha_imagem]

- **Tamanho** : Define o tamanho do reCAPTCHA. Temos duas opções:
  - **Normal** :

    ![Tamanho do reCAPTCHA Normal][recaptcha_normal]

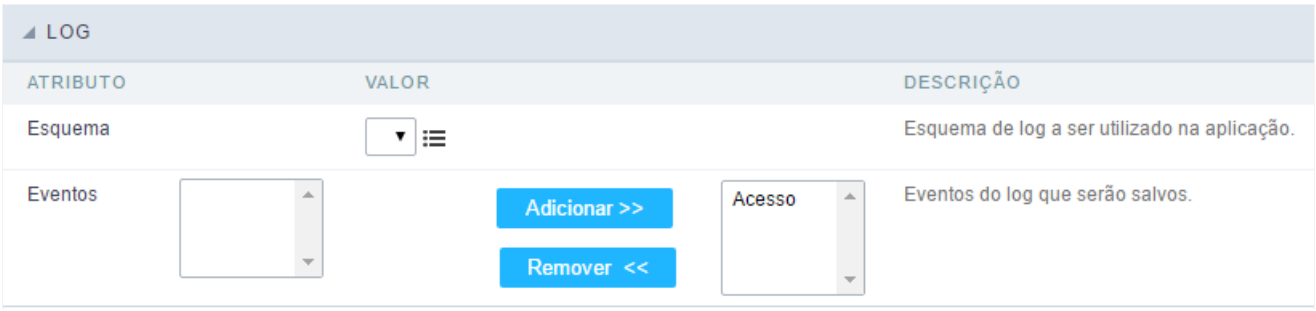
    - **Compacto**:

      ![Tamanho do reCAPTCHA Compacto][recaptcha_compacto]

- **Posição** : Define a posição do componente reCAPTCHA em relação à largura da aplicação:
    - **Esquerda**: Posiciona o componente reCAPTCHA à esquerda.
    - **Centro**: Posiciona o componente reCAPTCHA no centro..
    - **Direita** : Posiciona o componente reCAPTCHA à direita.

.png [google_recaptcha_api_ini]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]:
../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]:
../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_light.png [google_recaptcha_dark]:
../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]:
../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]:
../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_imagem.png [recaptcha_normal]:
../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]:
../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Log



Configuração de log da aplicação

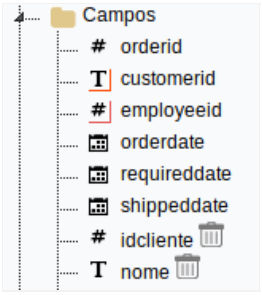
Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



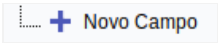
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

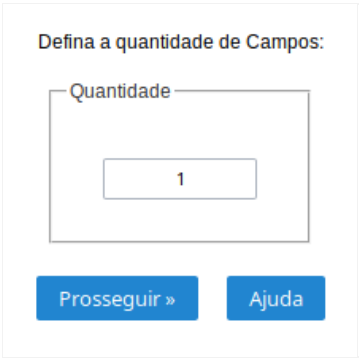
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

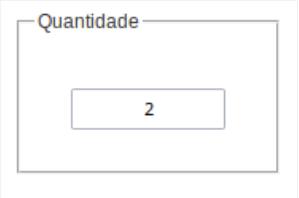
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Sincronizar Tabela

É possível sincronizar a tabela da sua base de dados em uma aplicação existente para realizar a adição de novos campos que foram criados dentro do banco de dados. Desta forma, toda a criação de campos e inclusão na aplicação é feita de uma forma dinâmica. Isto pode ser feito através do submenu Sincronizar Tabela dentro do menu Aplicação do Formulário.

Exemplo:



Texto

Configuração Geral

![Configuração Geral do campo texto][conf_geral_form]

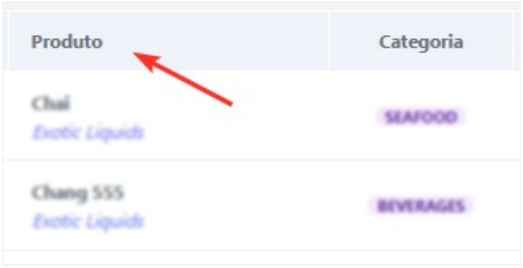
Tipo de Dado

Define o formato dos dados no campo da aplicação. Cada tipo de dado possui características e configurações específicas que influenciam a maneira como os dados são manipulados, validados e exibidos.

O tipo de dado é definido automaticamente pelo Scriptcase, de acordo com o tipo do campo na tabela, por exemplo, um campo do tipo `varchar(255)` terá seu *Tipo de Dado* definido como `texto`.

O desenvolvedor pode alterar o tipo de dado para atender as necessidades do sistema, mas deve levar em consideração o tipo do campo na tabela.

Label

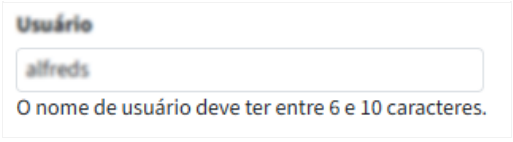


Define o título de um campo em uma aplicação do Scriptcase, com o objetivo de identificar e descrever o propósito do campo para o usuário do sistema.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Utilizando a macro sc_label o desenvolvedor pode criar rotinas para alterar dinamicamente o nome dos campos, atendendo às necessidades do sistema.

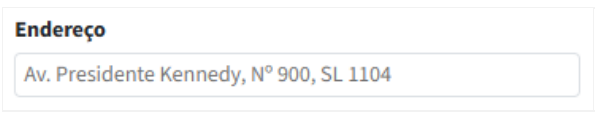
Etiqueta abaixo do campo



Permite que o desenvolvedor adicione um texto abaixo de um campo da aplicação, útil para fornecer instruções de preenchimento ou informações adicionais sobre o campo.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Marca d'agua



Define um texto para ser exibido no campo de entrada de dados que some quando o usuário começa a digitar. Este recurso normalmente é utilizado para fornecer exemplos do que deve ser inserido no campo.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão, com duas opções disponíveis:

- **Data do Sistema**: O valor inicial do campo será a data atual do sistema do seu computador.
- **Valor Definido**: O desenvolvedor deve definir o valor inicial do campo no atributo *Valor Inicial*, que será disponibilizado.

Valor Inicial

Define o valor inicial do campo quando o formulário está em modo de inclusão. Este atributo será exibido ao selecionar a opção **Valor Definido** no atributo *Valor Inicial (tipo)*.

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada.

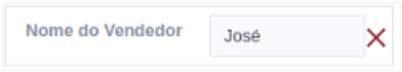
Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

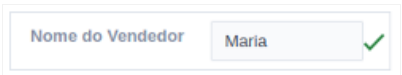
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de **Tamanho Mínimo** e **Tamanho Maximo** definidos em **Formatação dos Valores**.

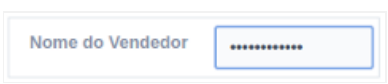
No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caracters:



Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

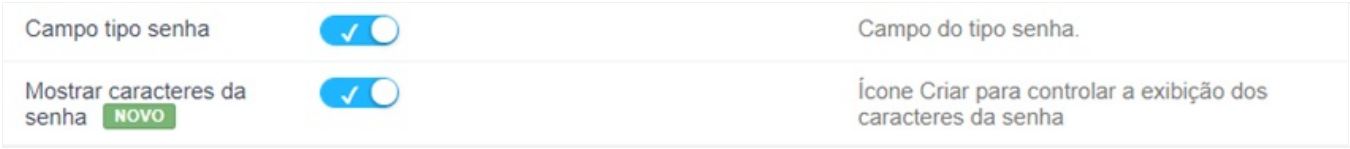


Campo tipo Senha

Habilitando essa opção, o campo texto será convertido para o formato utilizado nos campos de senhas. Ao executar a aplicação, o texto escrito será convertido para o formato de senha, como o exemplo: 

Mostrar caracteres da senha

Habilitando essa opção, irá ser exibido no campo da senha um botão para que a senha seja exibida quando clicado.



Gravar Variável

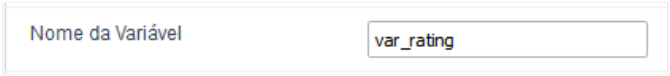
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Máscara de Exibição:

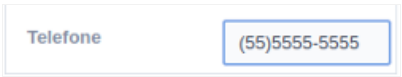
Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caracter numérico (0-9)
A	Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:



Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:



Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Completar à Esquerda Com

Ao realizar a configuração dessa opção, o valor definido será adicionado ao começo da informação inserida no campo caso o valor seja menor ao máximo configurado na opção **Tamanho Máximo**.

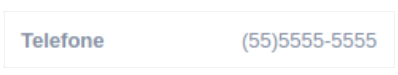
Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label. 

Gravar tags HTML

Habilitando essa opção, ela permite que tags HTML's que sejam inseridas no campo sejam inseridas junto com o dado, ao invés

de ser interpretada.

Entrada de texto em Javascript

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo Javascript que estiver inserido no banco de dados junto com o valor principal.

Essa opção só é executada utilizando o formato **Grid Editável View**.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são: **Não** - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

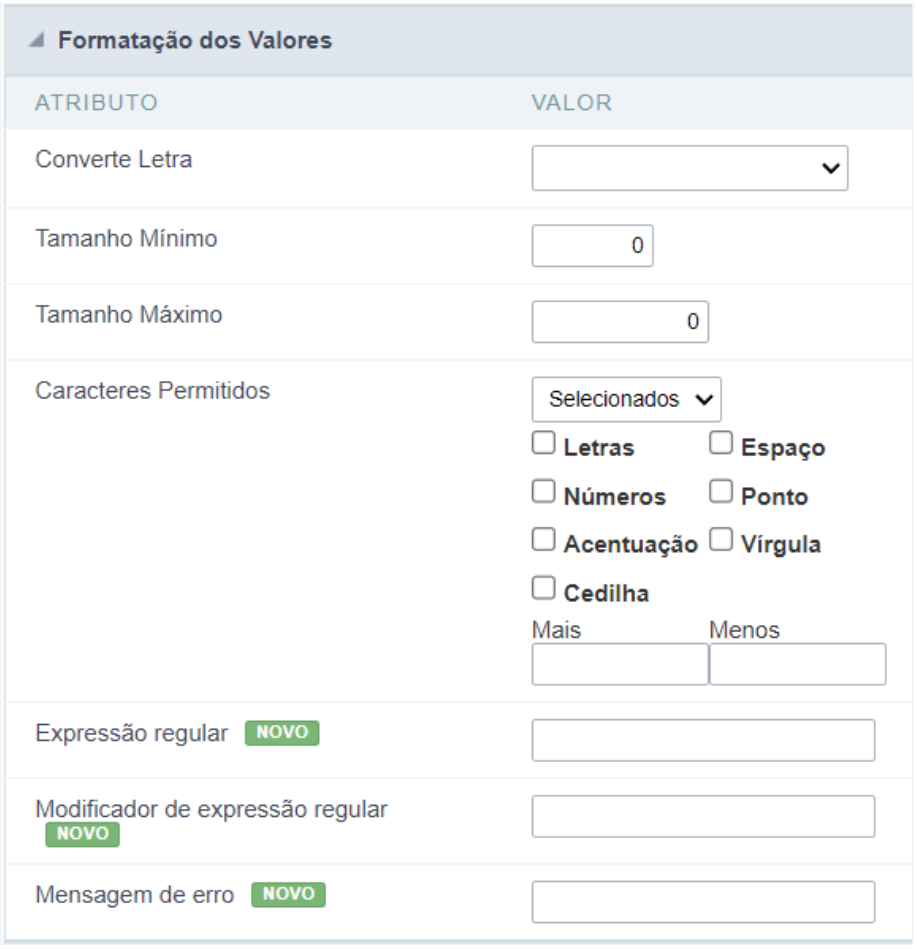
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

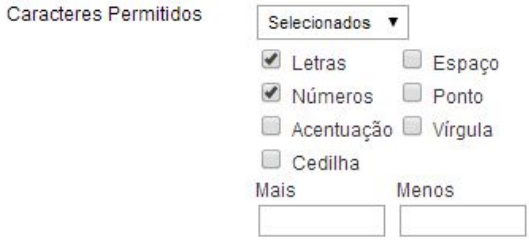
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão permitidas.



Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo 

Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

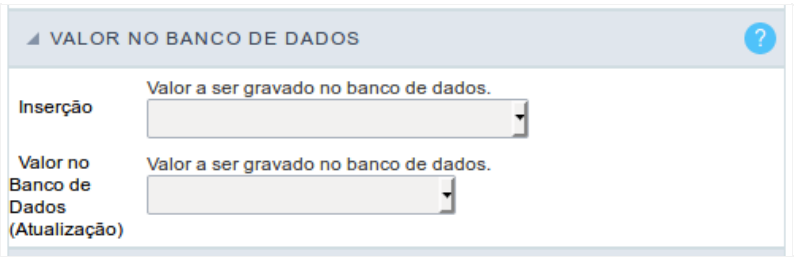
Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



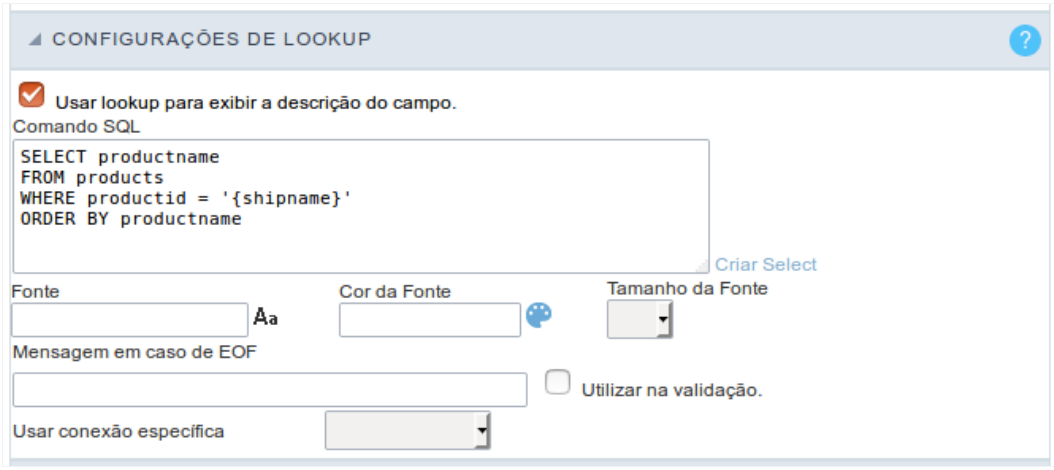
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



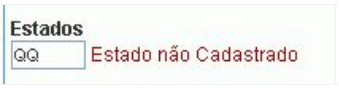
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

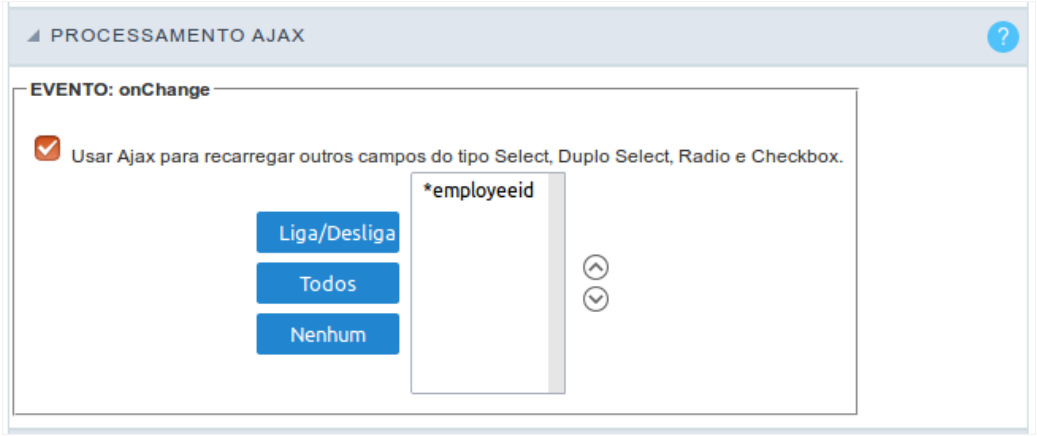
- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax



Interface de configuração do

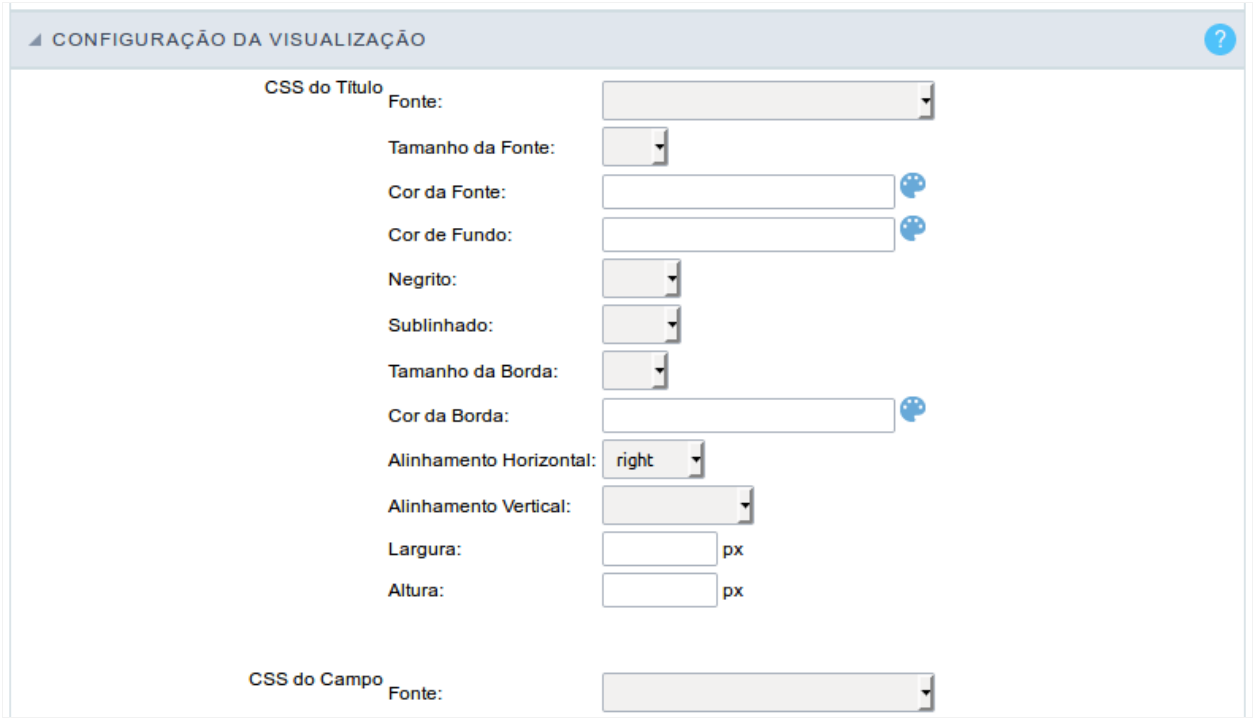
processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

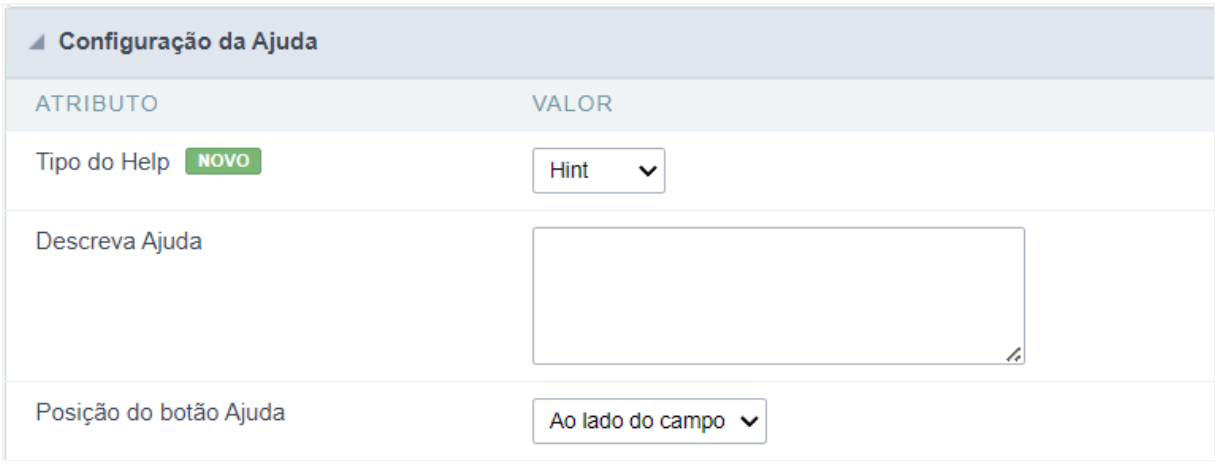
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



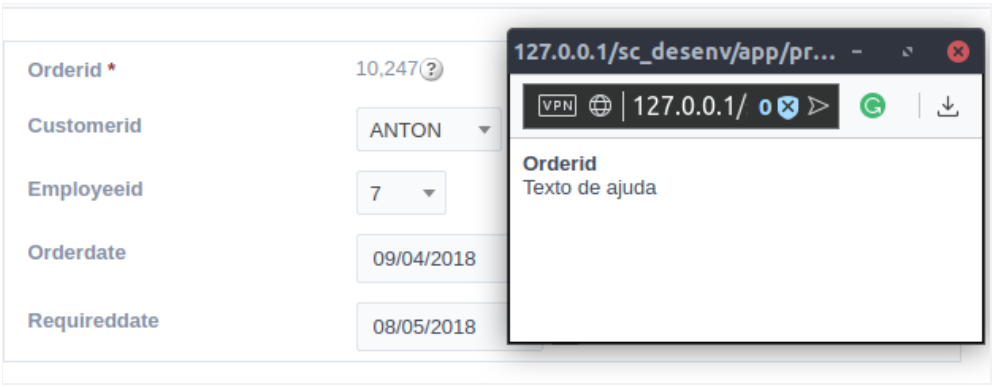
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

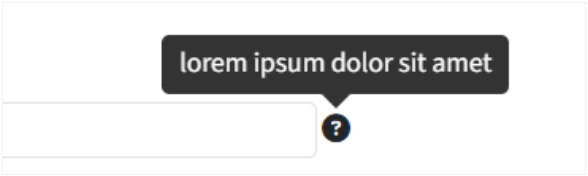
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

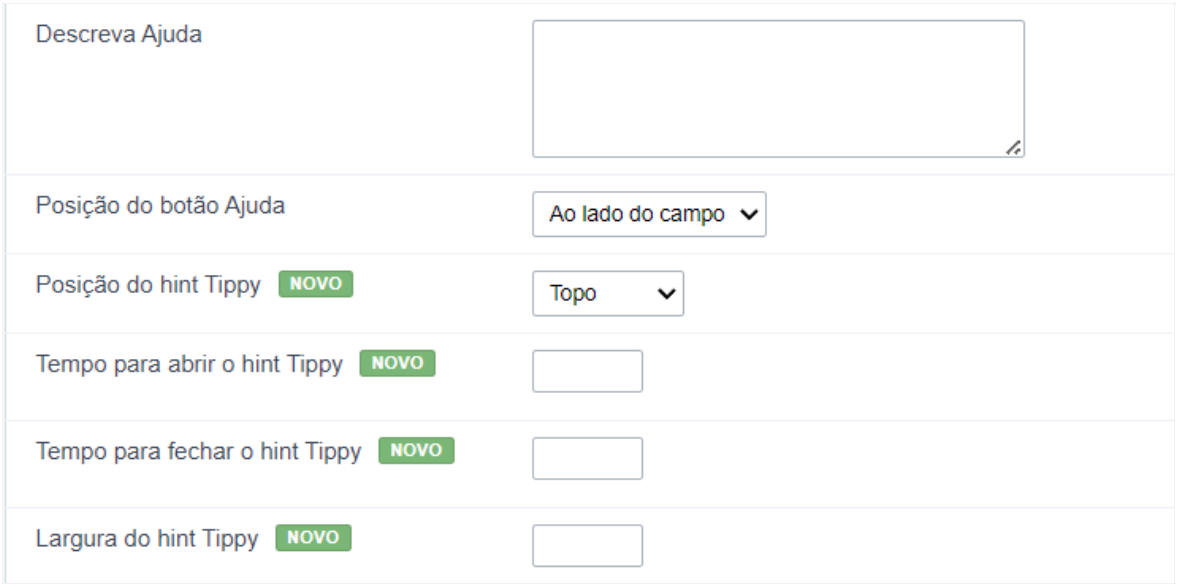


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

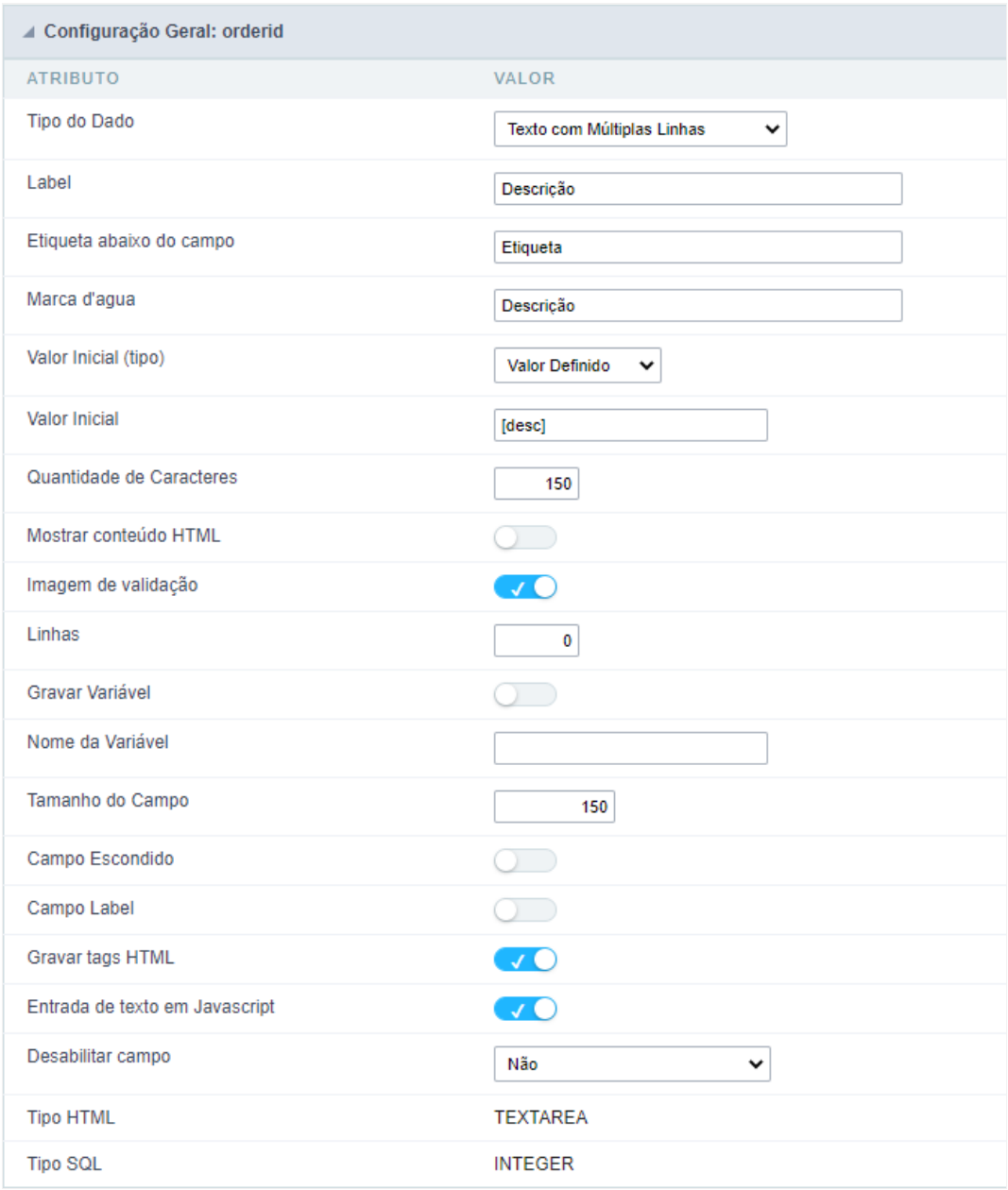
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

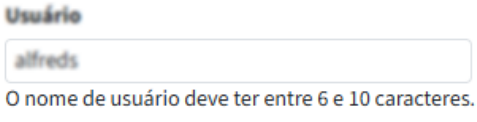
Texto Multiplas Linhas

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:

- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

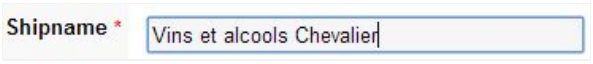
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Linhas** : Permite configurar a altura do campo informando a quantidade de linhas.

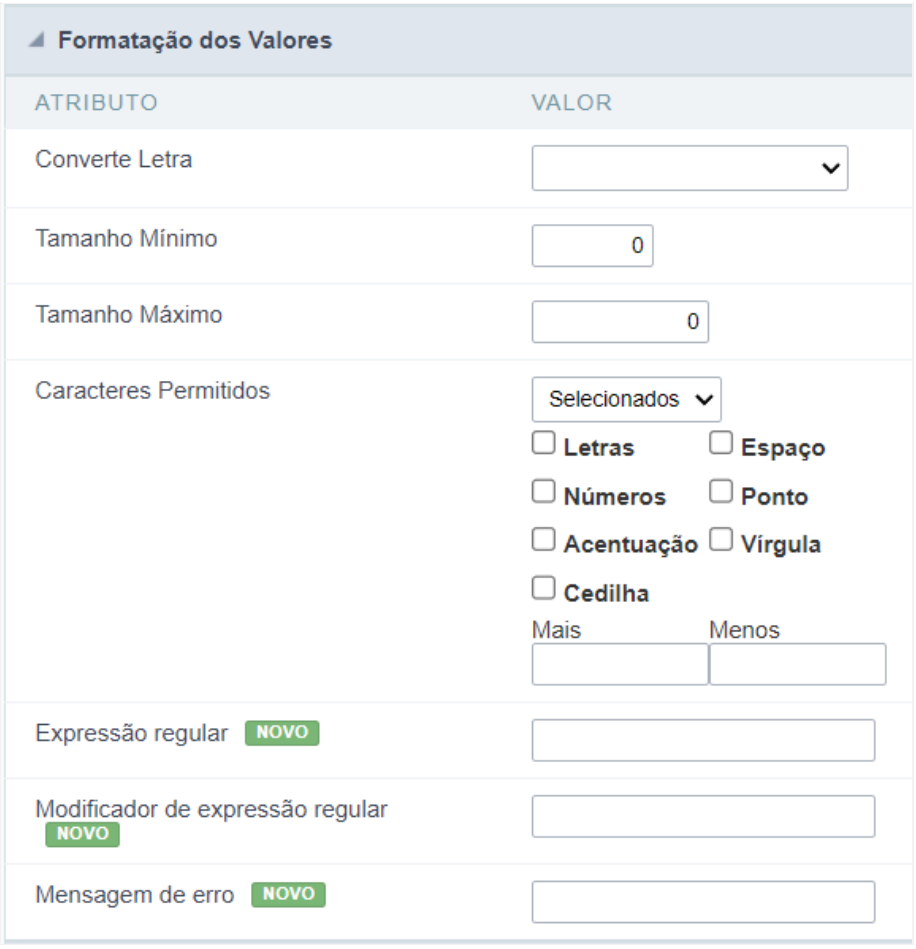
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Gravar tags HTML** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com tags html escritas no input do campo.
- **Entrada de texto em Javascript** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com código javascript escritos no input do campo.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

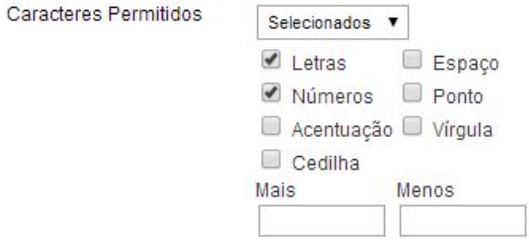
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão permitidas.



Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo 

Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

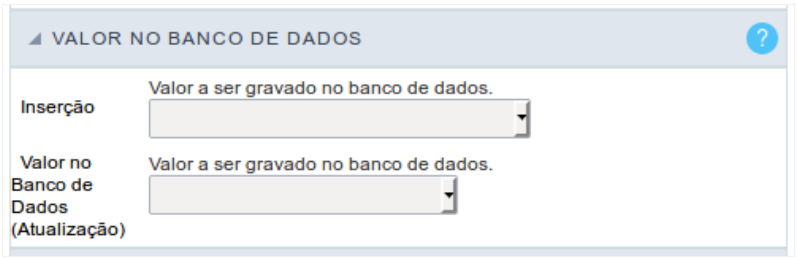
Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Valor do Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



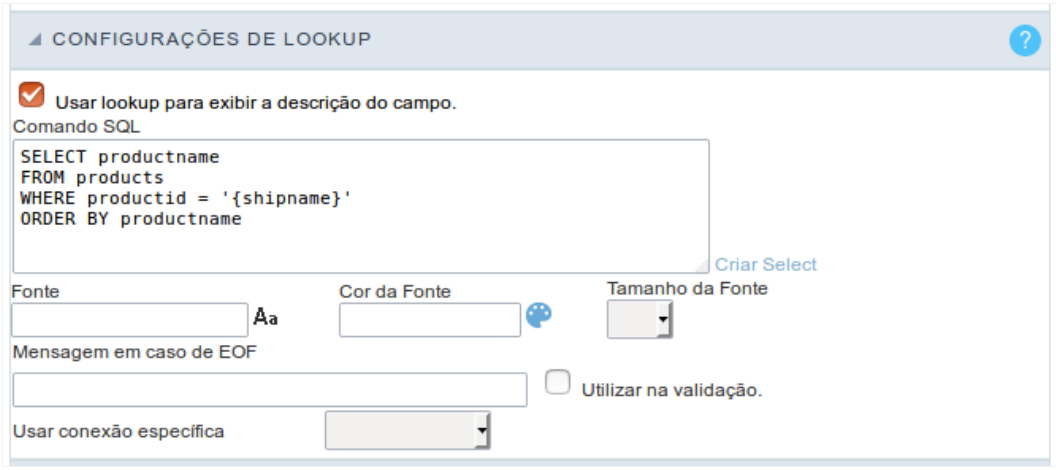
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



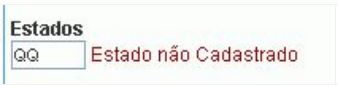
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

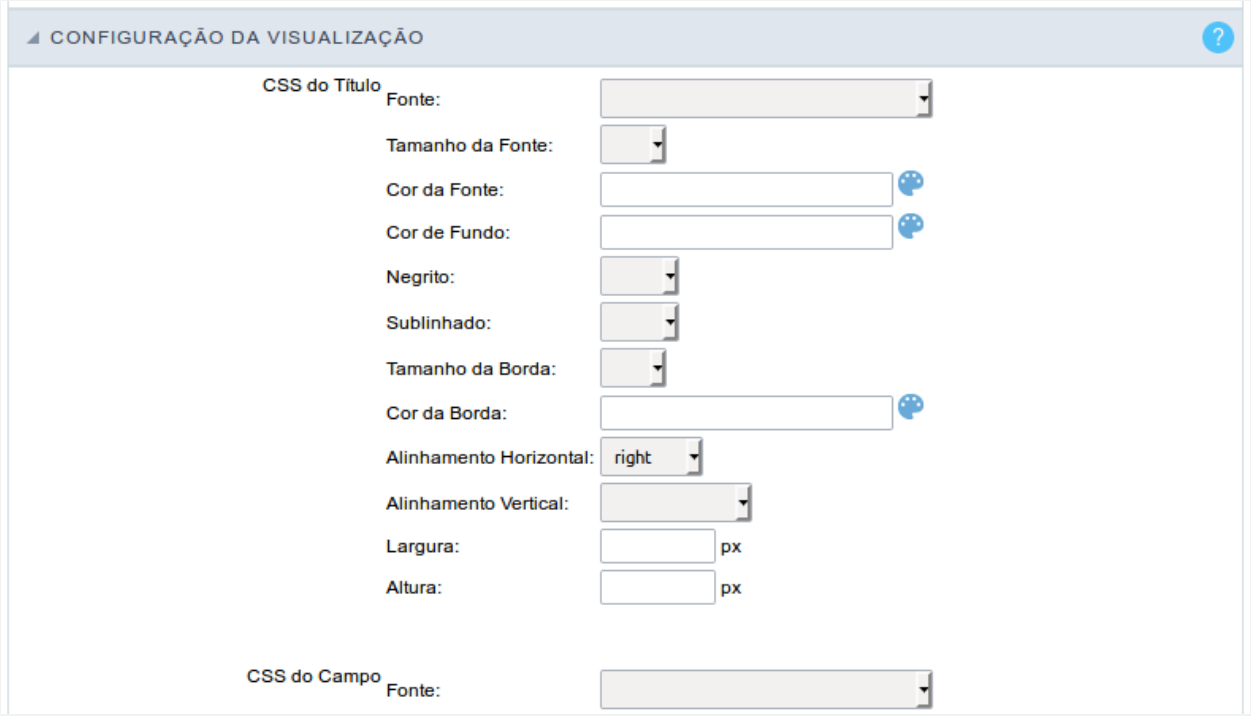


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



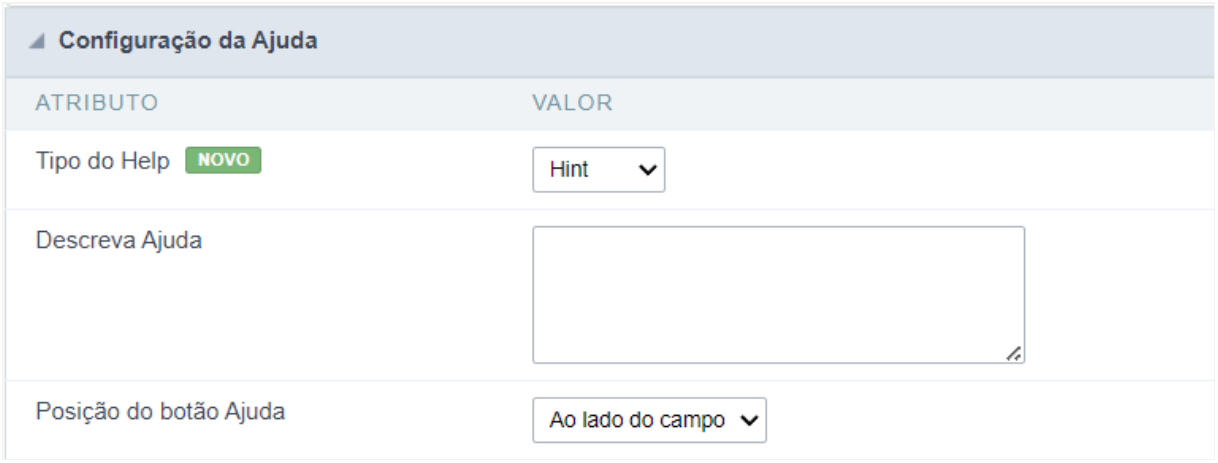
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



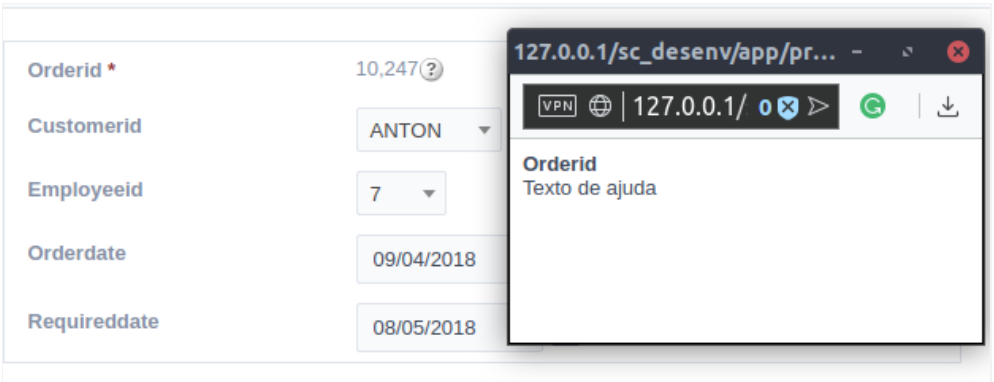
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

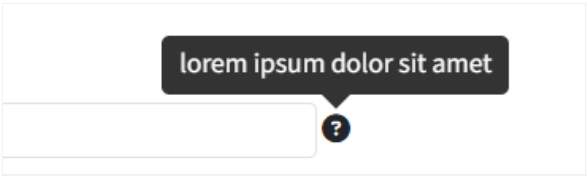
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

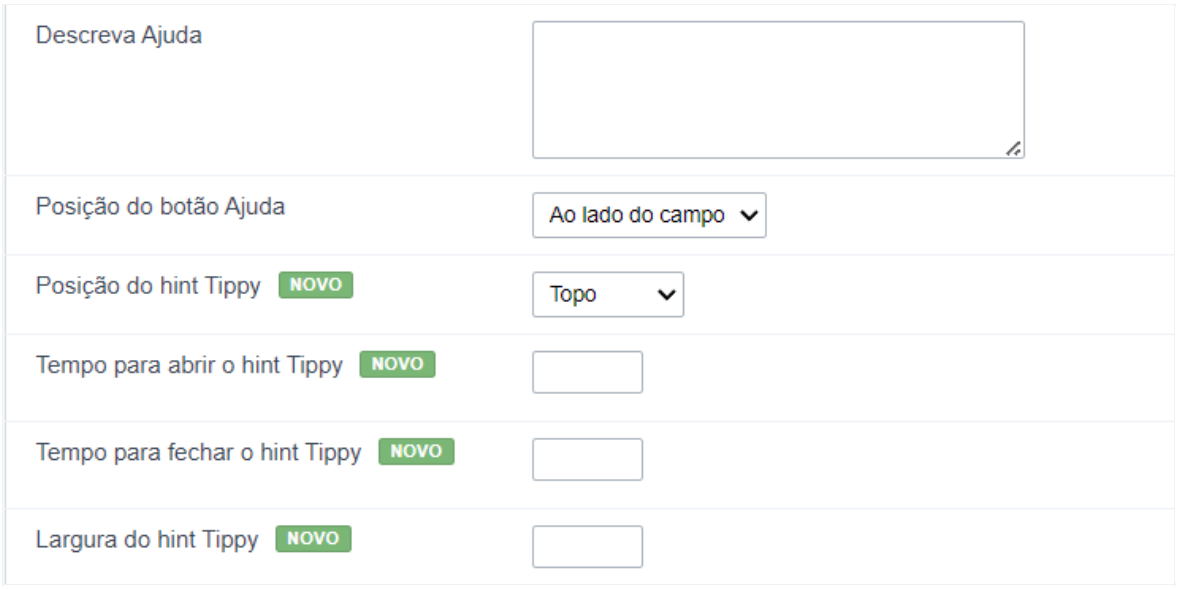


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

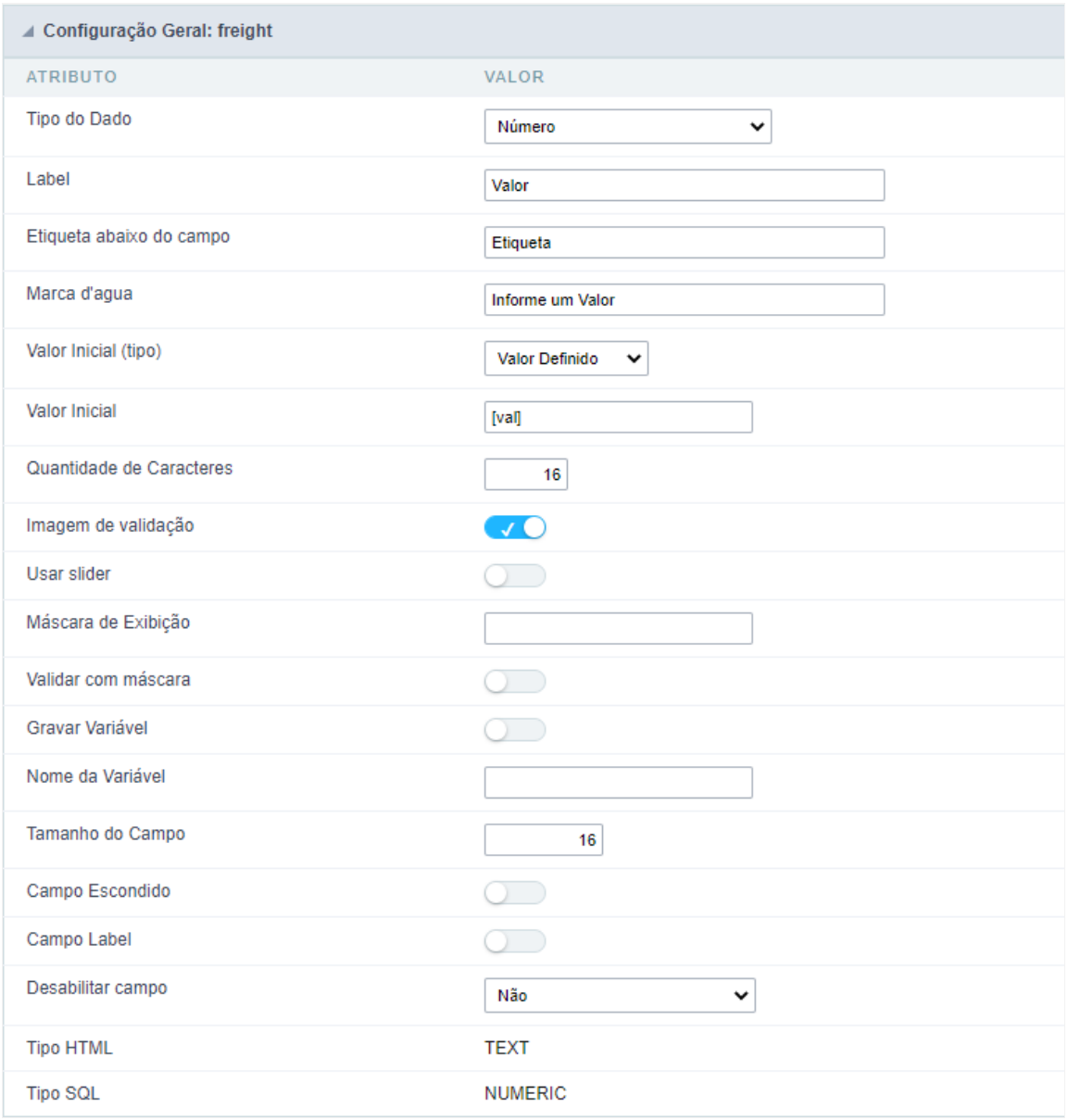
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número

Configuração Geral



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

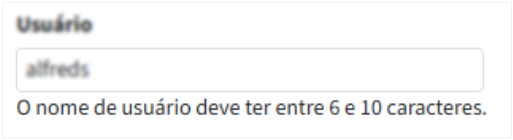
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

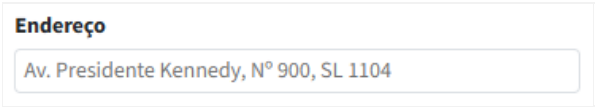
Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.
Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.



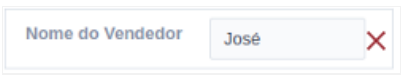
Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

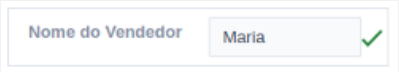
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de *Tamanho Mínimo* e *Tamanho Maximo* definidos em Formatação dos Valores.

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caractees:



Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:



Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caractere	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caractere numérico (0-9)
A	Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Gravar Variável

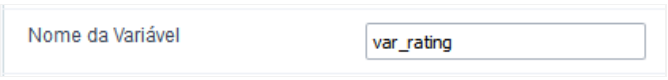
Permite gravar uma variável de sessão([variável global][var_glob]) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

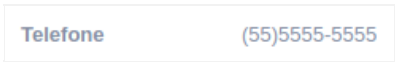
Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label. 

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo. **Modo de Atualização** - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros. **Modo de Inserção** - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros. **Modo de Atualização/Inserção** - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

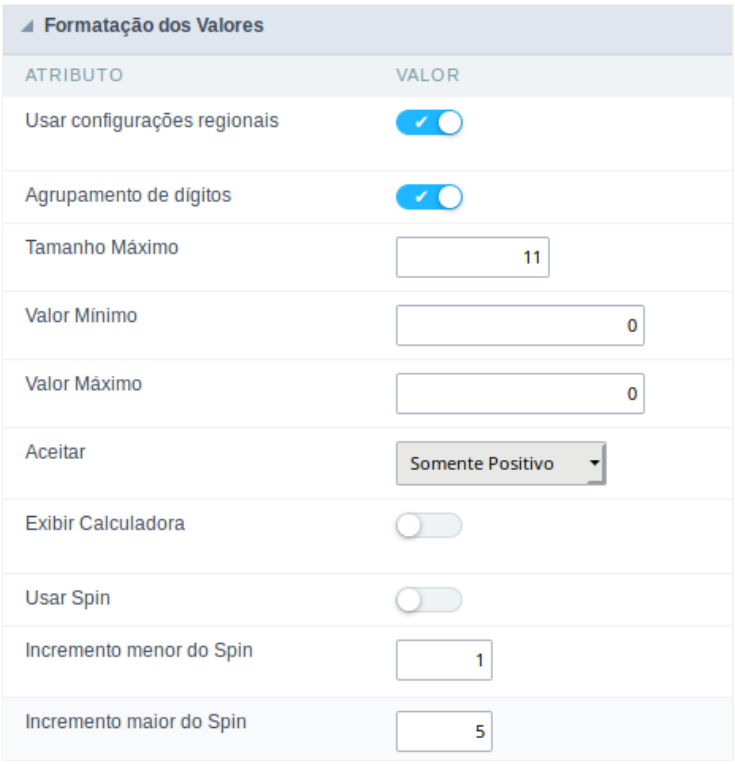
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo na aplicação.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar

configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuáro final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

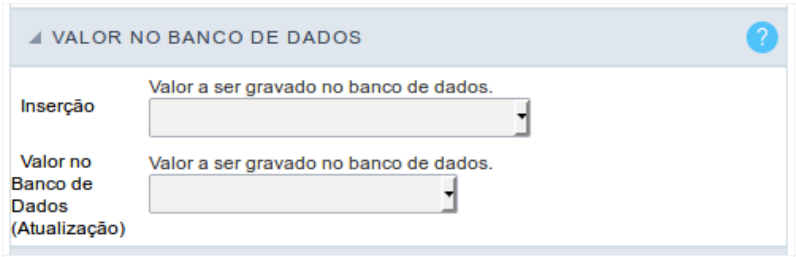
Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Valor Definido:

Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Auto Incremento (automático):

Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Auto Incremento (manual):

A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.

Data de inclusão:

Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

Data de atualização:

Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.

IP do usuário:

O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.

Calculado pelo banco de dados:

O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.

Nulo:

O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

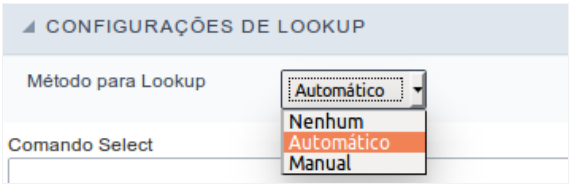
Com Lookup

Métodos para Lookup

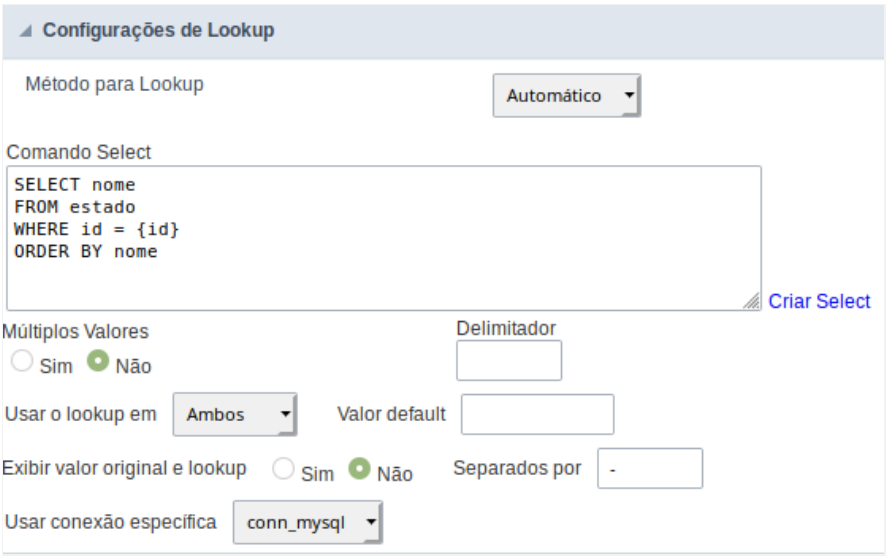
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

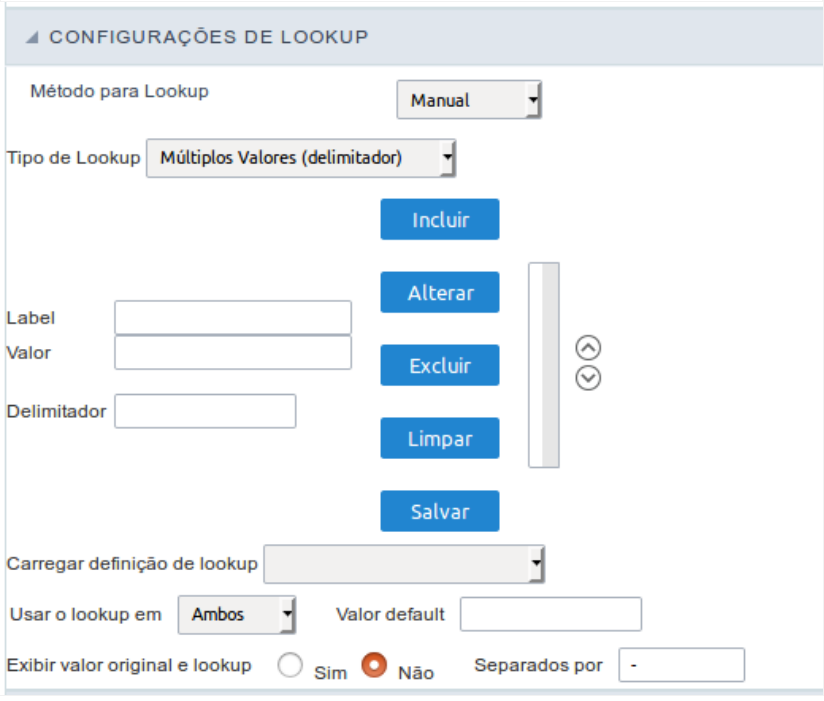


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

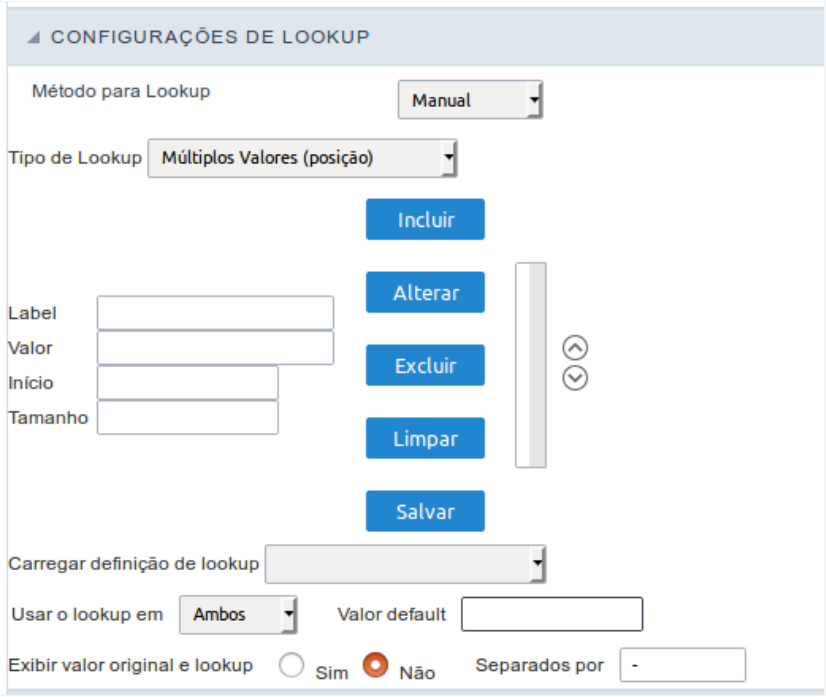
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

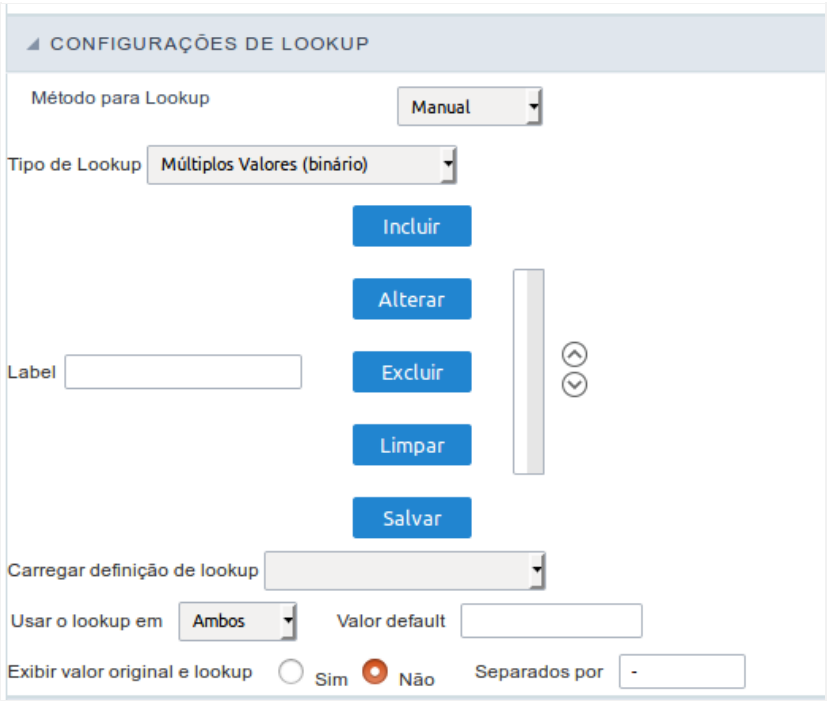
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

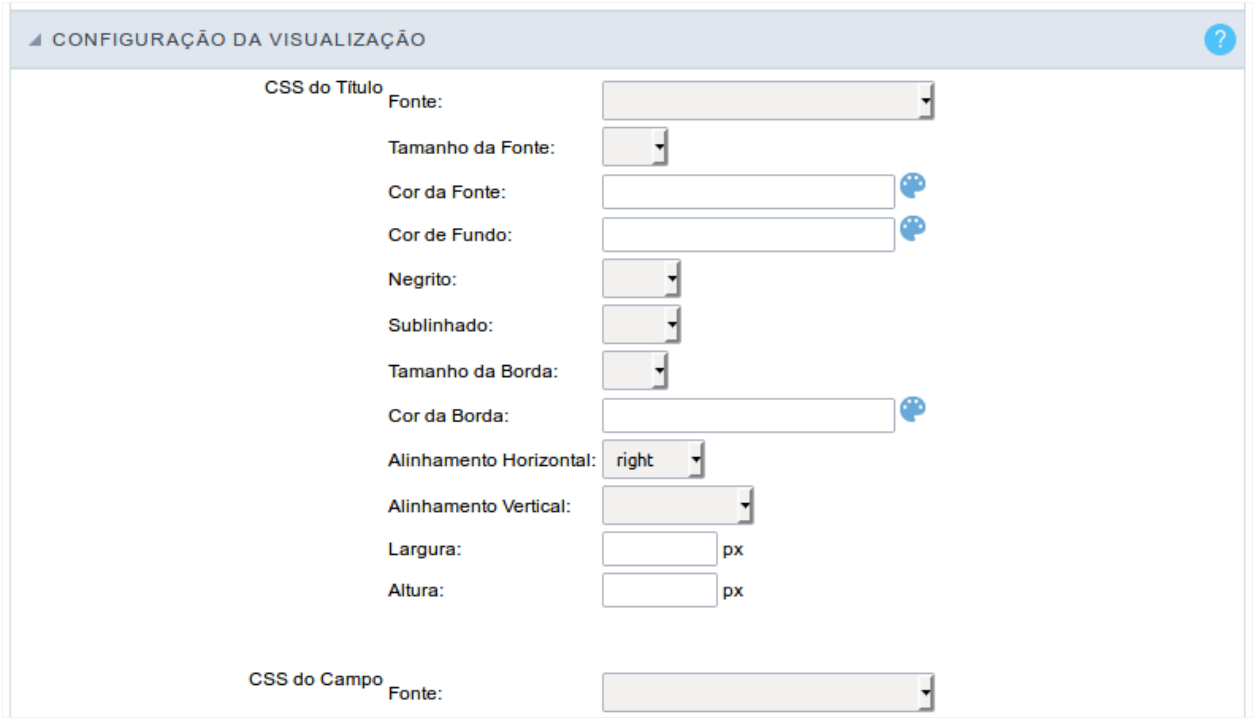
Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



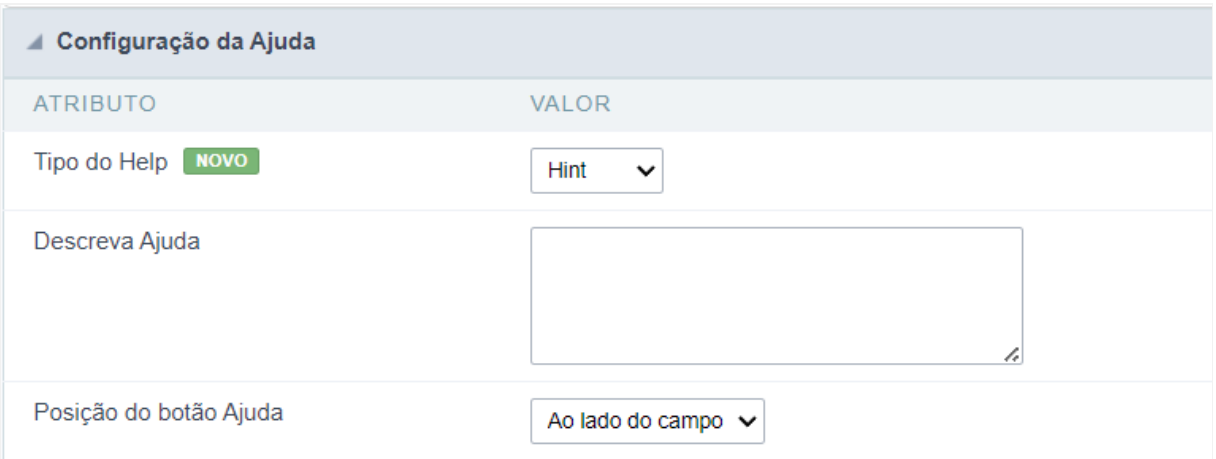
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



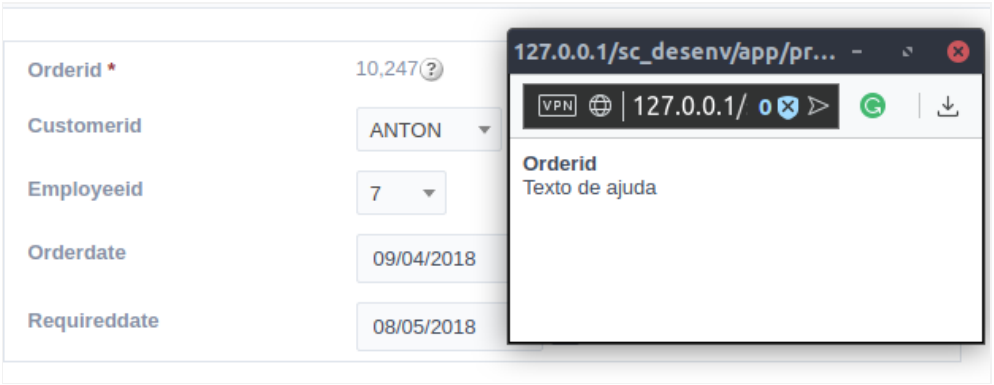
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

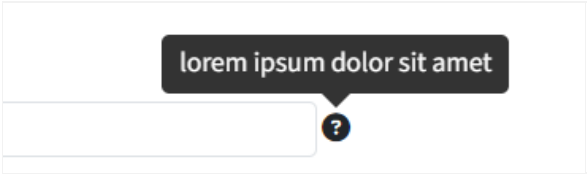
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

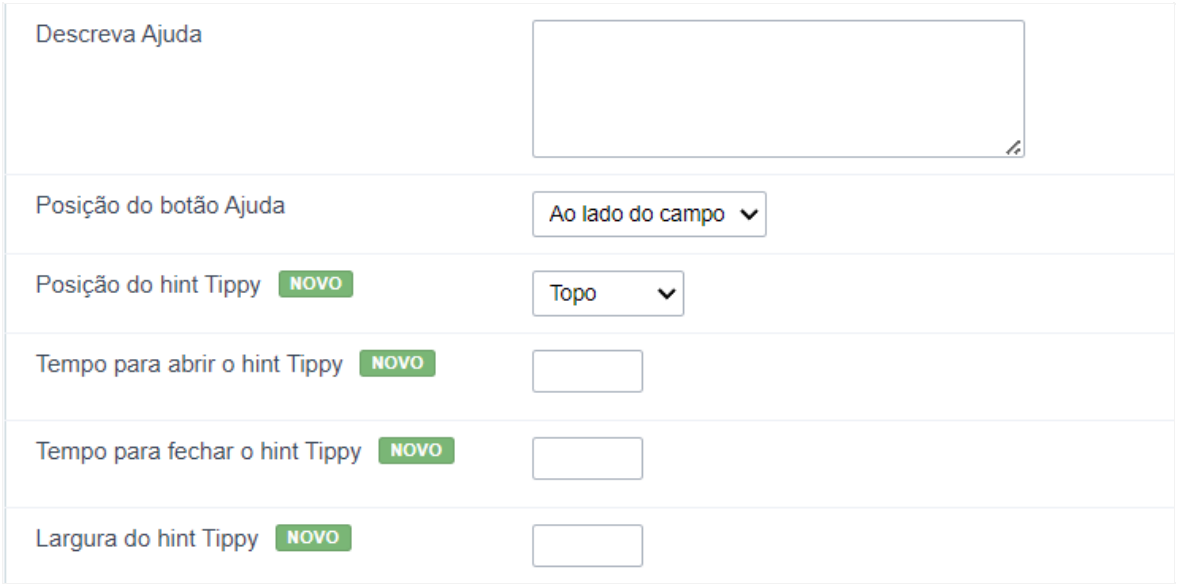


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

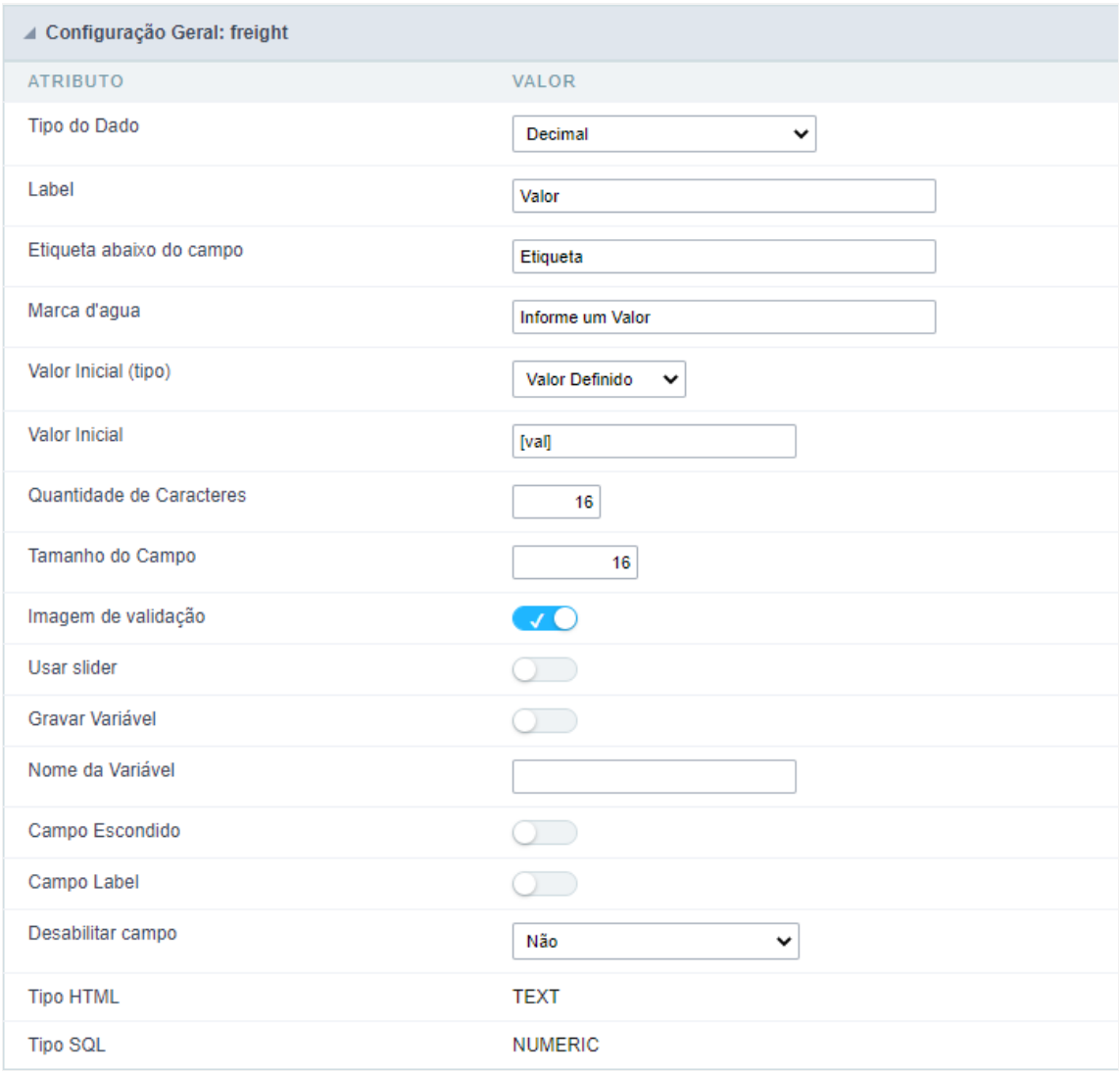
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Decimal

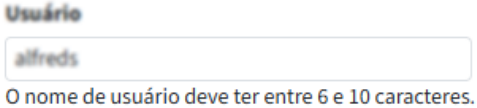
Configuração Geral



Interface de configuração do campo decimal.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido valor, o mesmo aceita valores decimais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

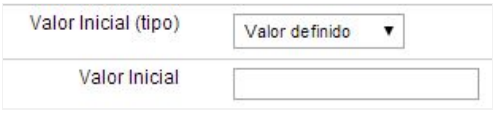
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

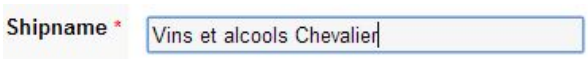
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



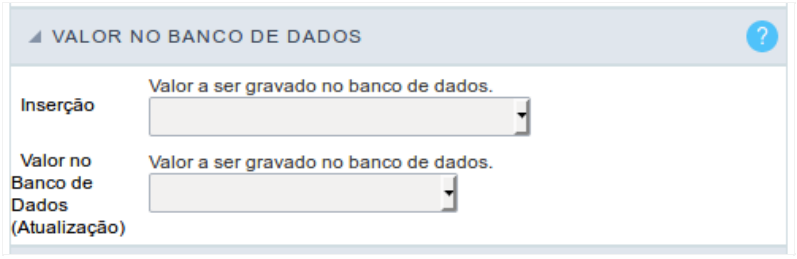
- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **Tamanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **Valor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **Valor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.

- **Qtd. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Aceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **Completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os digitos decimais.*

Formatar ao digitar" deve estar habilitado no menu "Formulário»Configuração" para utilizar esta opção.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



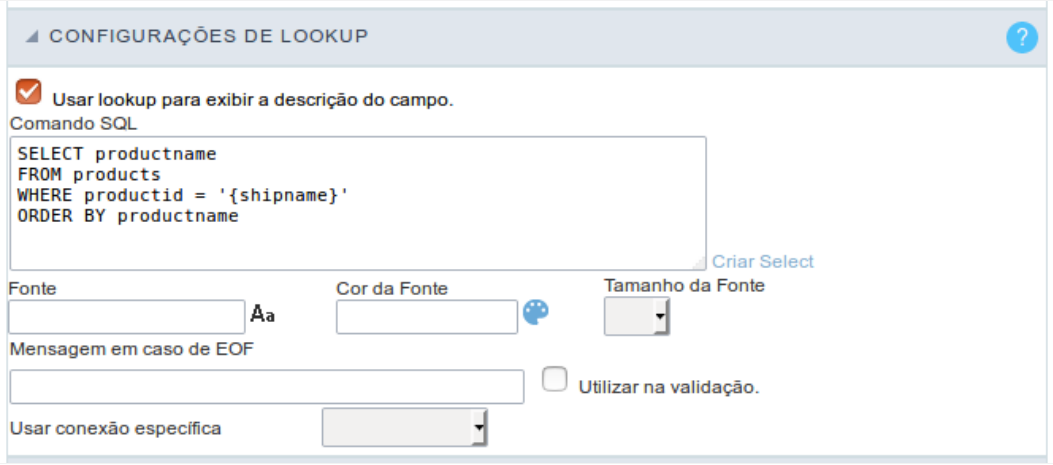
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



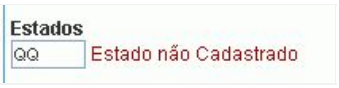
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

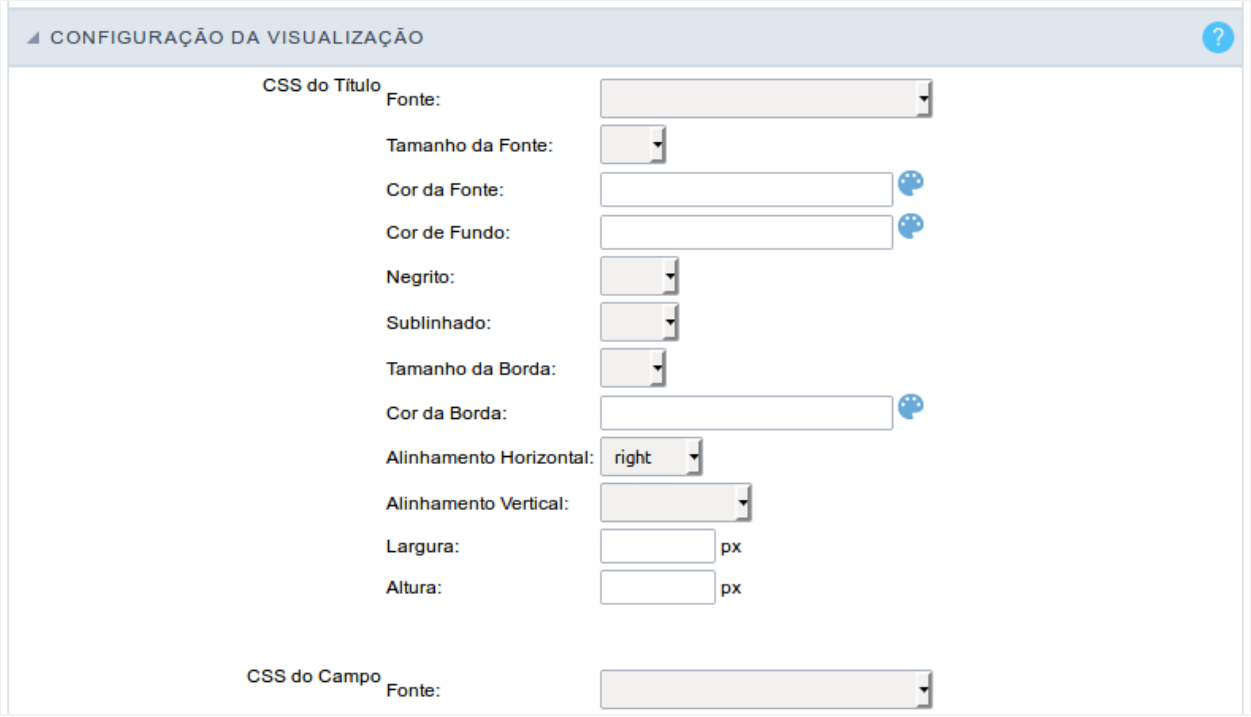


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



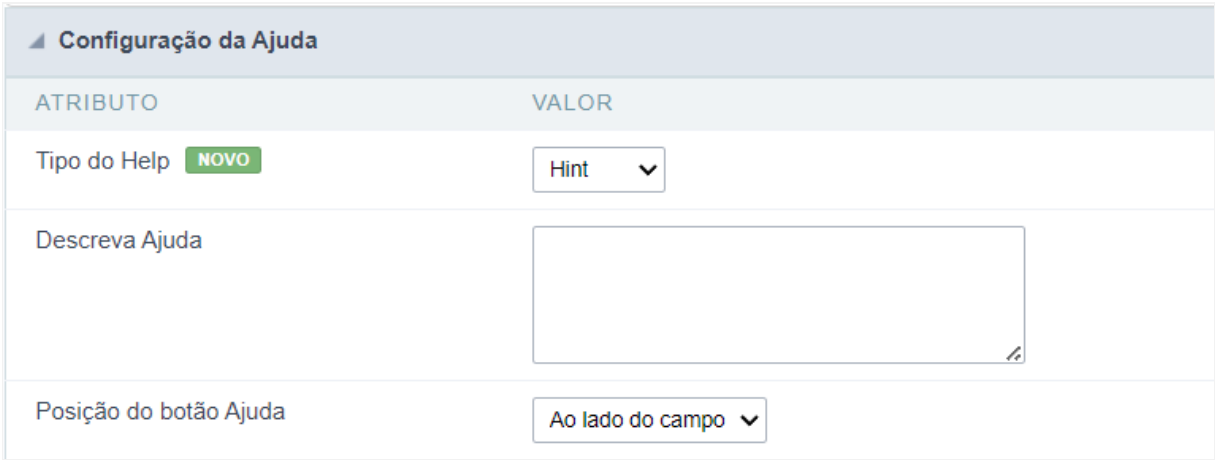
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



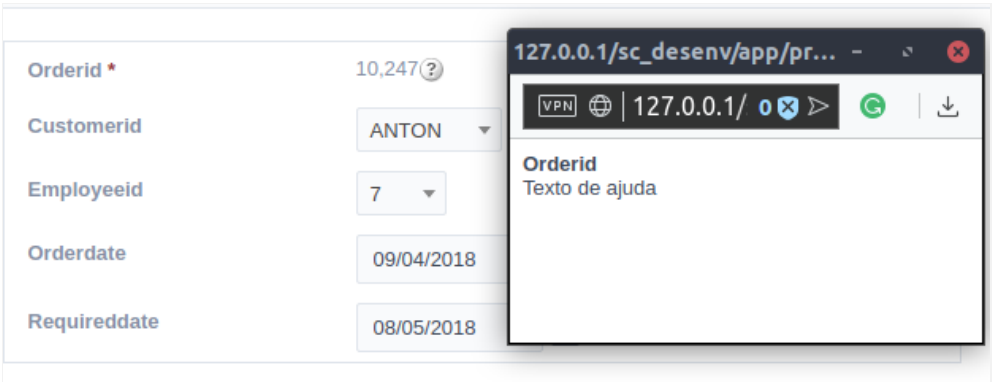
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

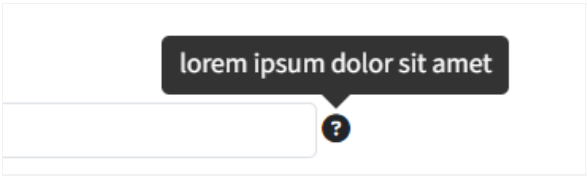
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

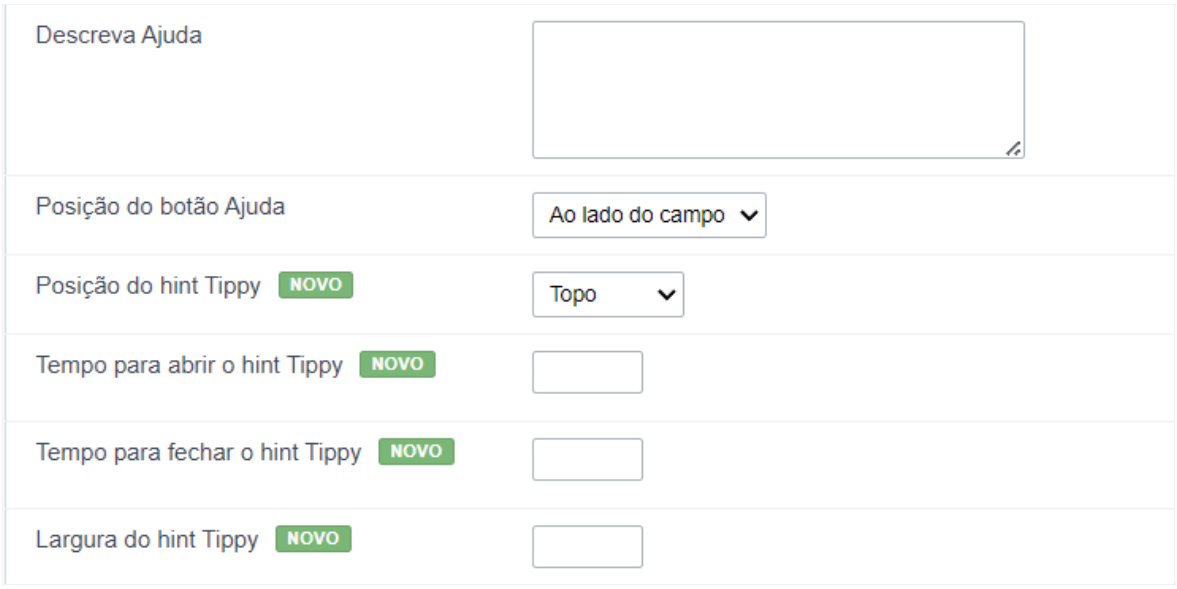


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

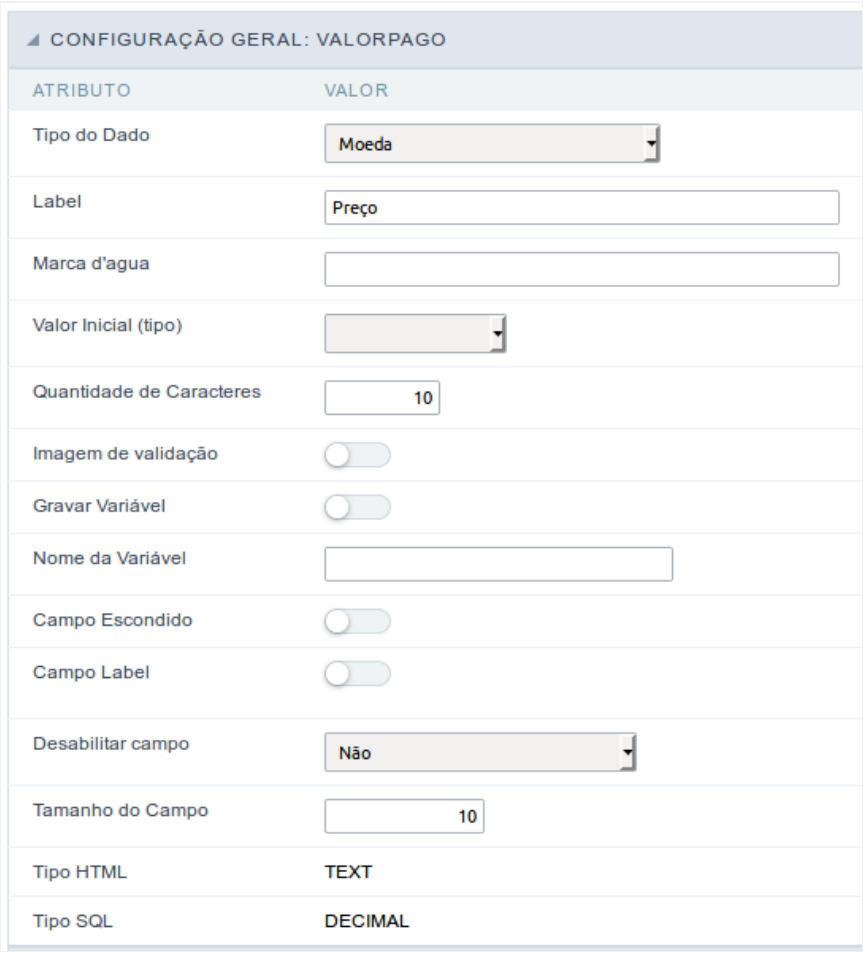
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

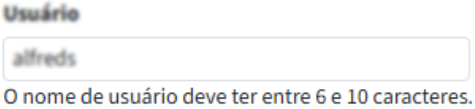
Moeda

Configuração Geral



Interface de configuração do campo moeda.

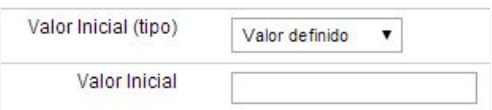
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como moeda, o mesmo aceita valores decimais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

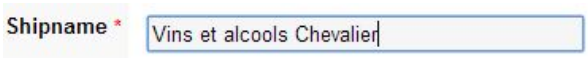
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

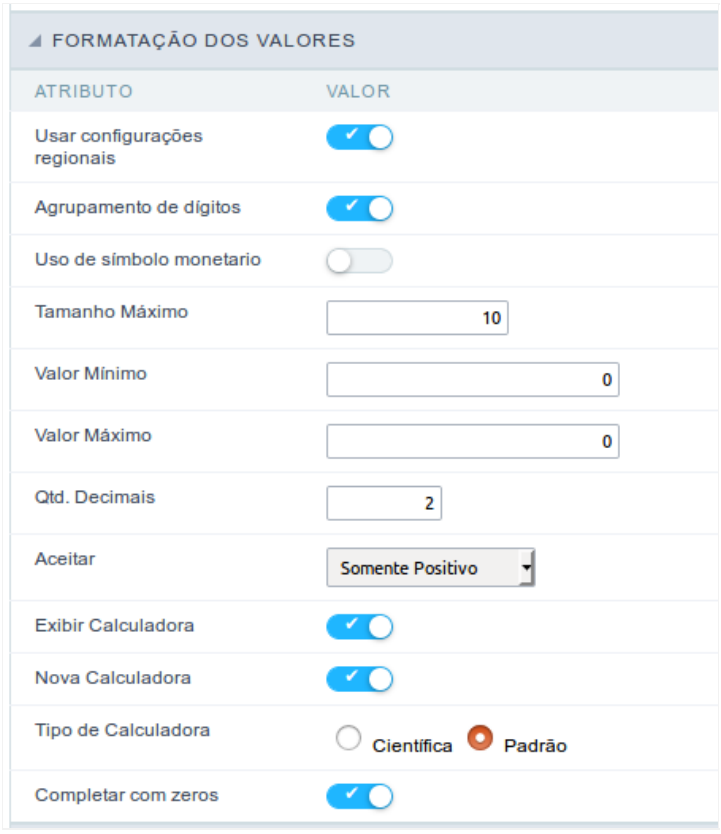
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

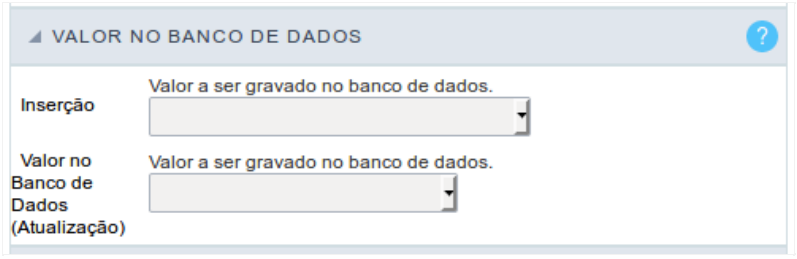
- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **Uso de Símbolo Monetário** : Define se o campo exibirá o símbolo monetário da configuração regional.*
- **Tamanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **Valor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **Valor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **Qtd. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.

- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Aceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **Exibir Calculadora** : Exibe uma calculadora realizar cálculos.
- **Completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os digitos decimais.*

- "Formatar ao digitar" deve estar habilitado no menu "Formulário»Configuração" para utilizar esta opção.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



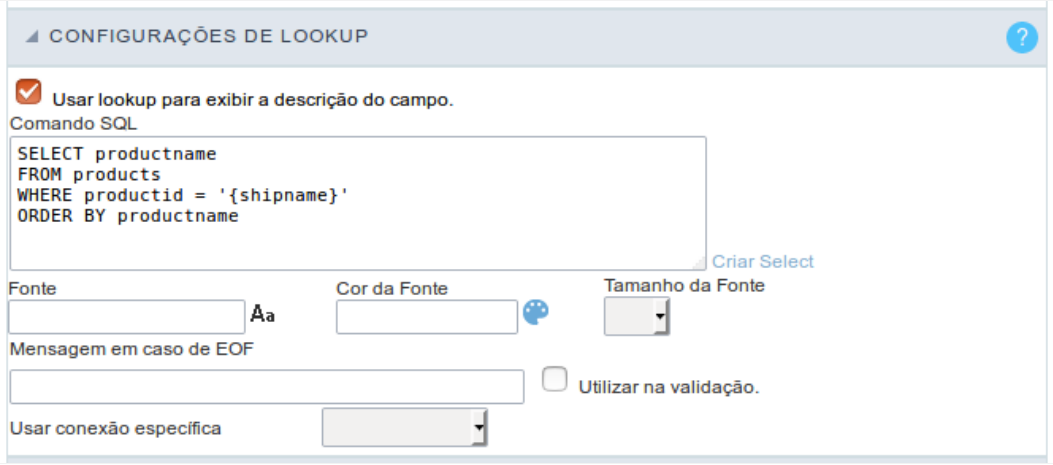
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



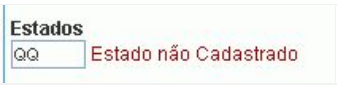
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

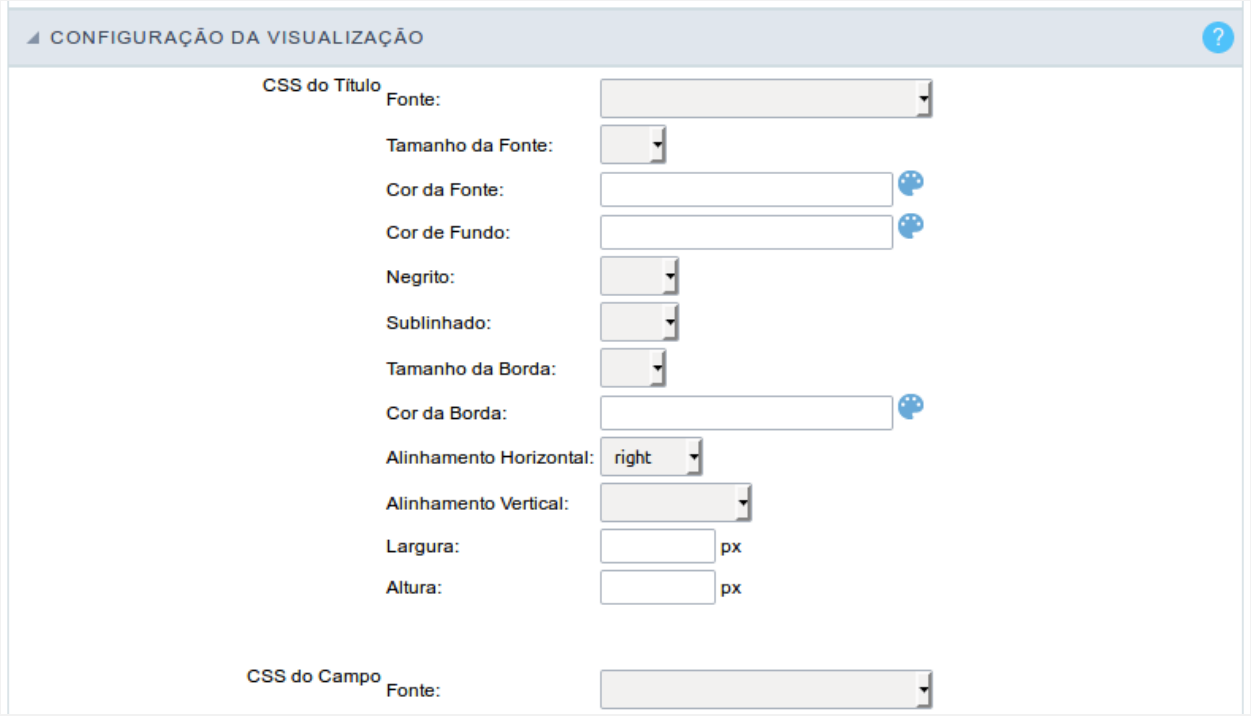


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



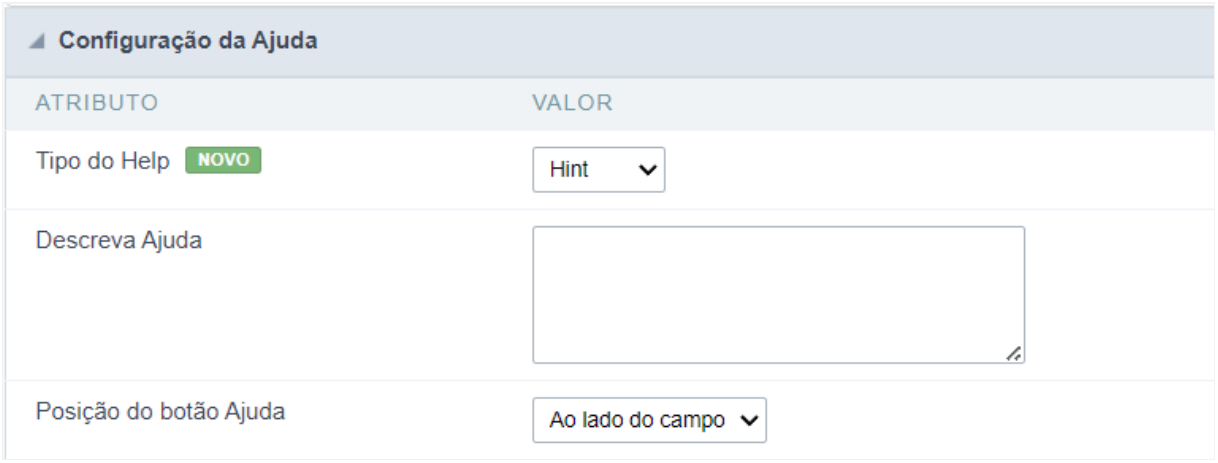
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



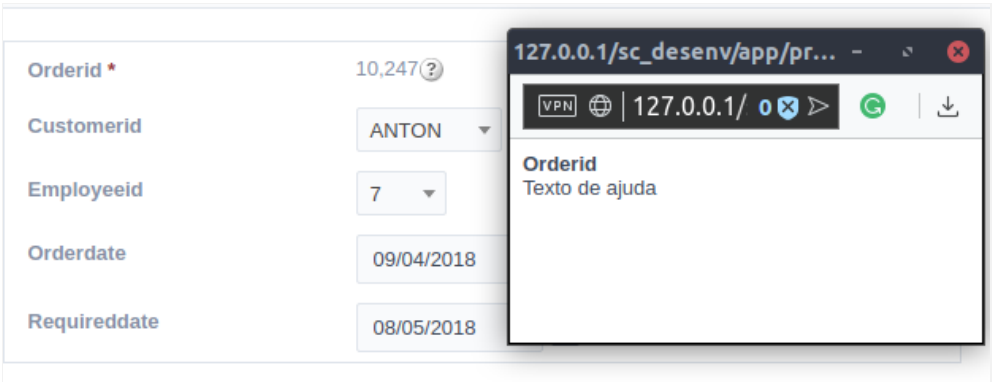
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

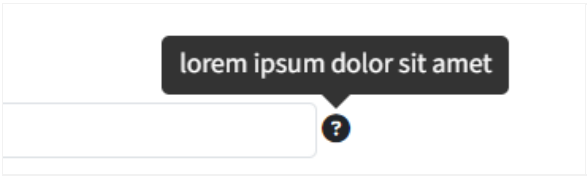
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

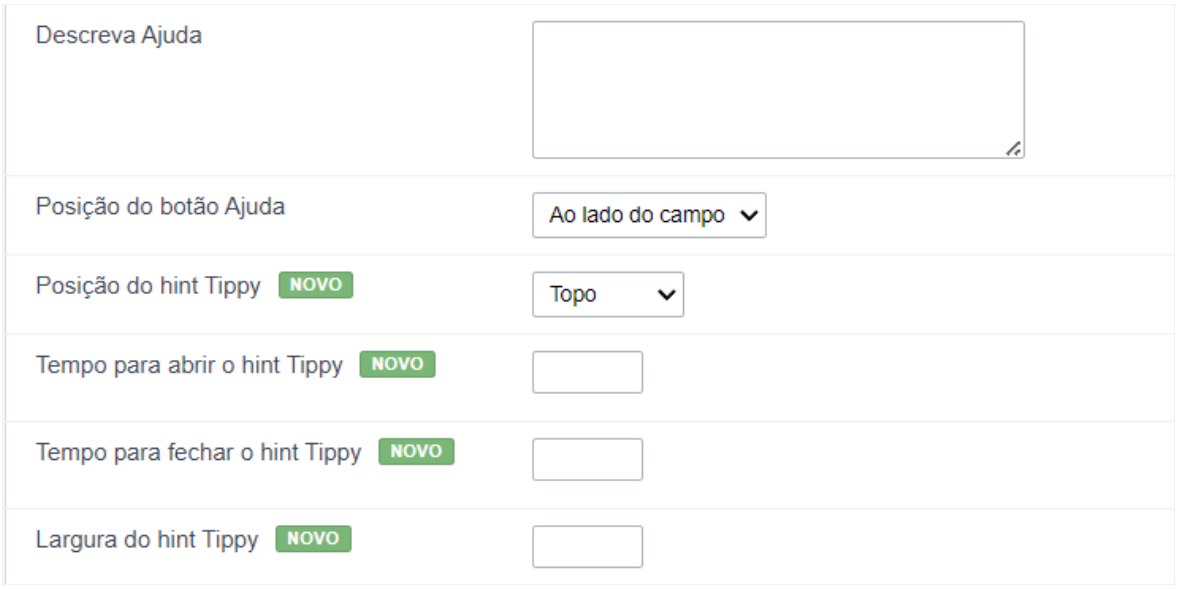


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

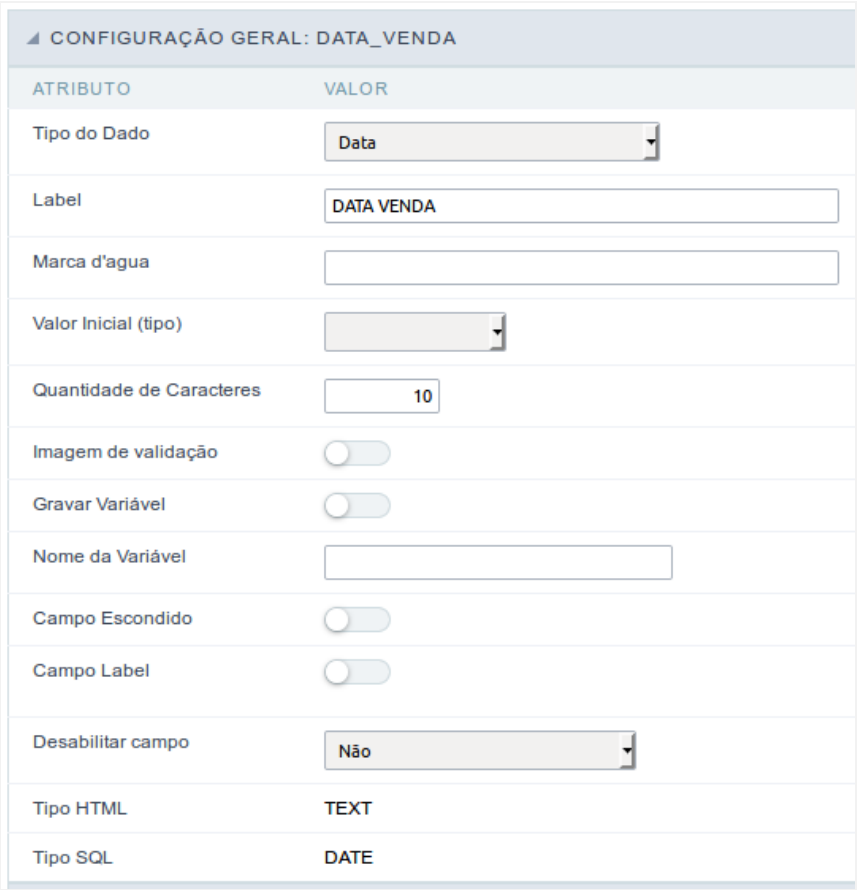
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

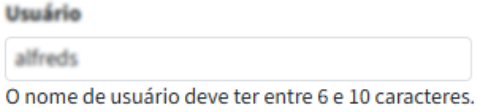
Data

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data.

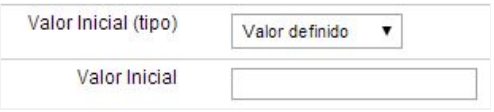
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

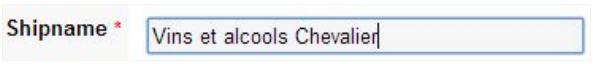
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

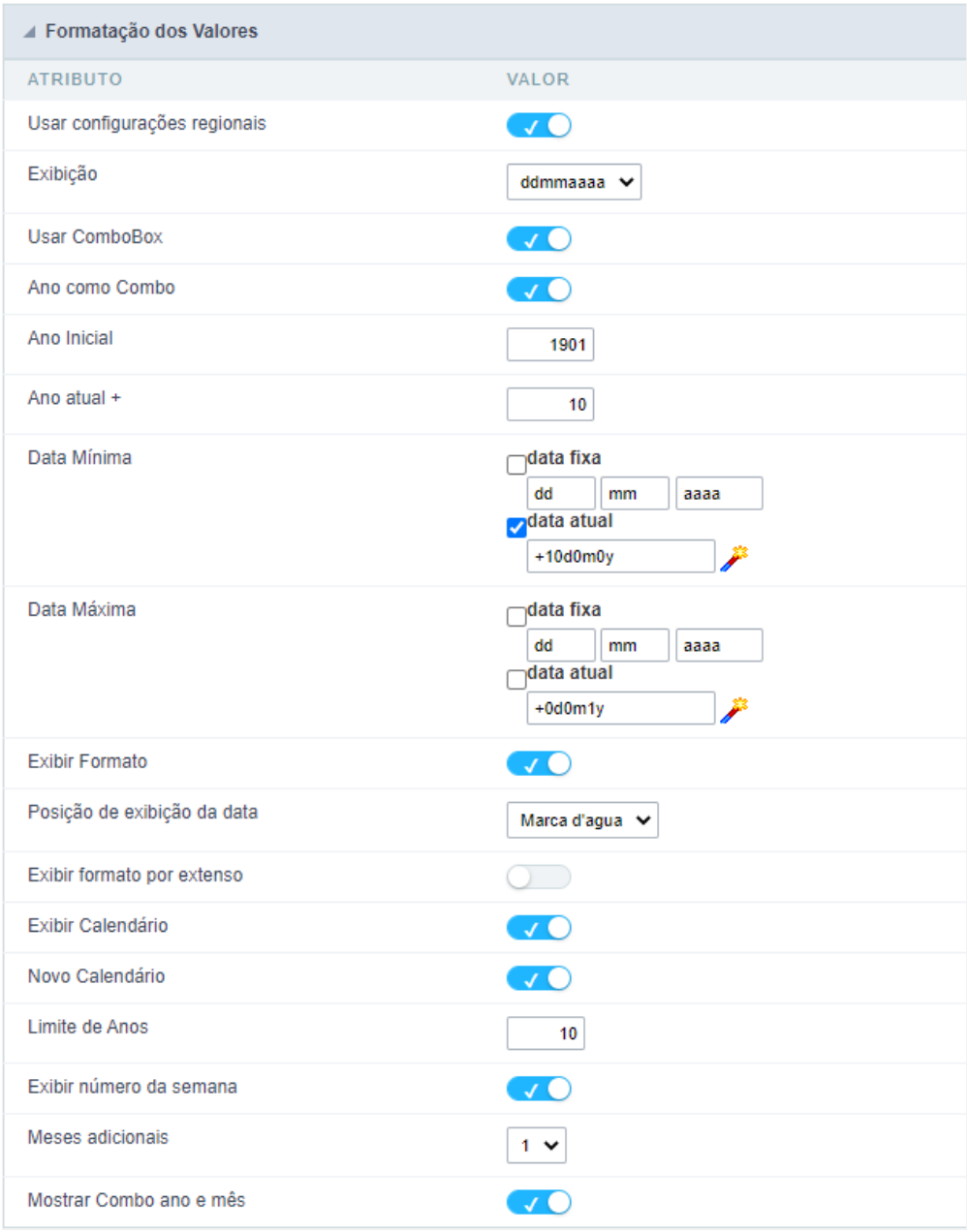
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

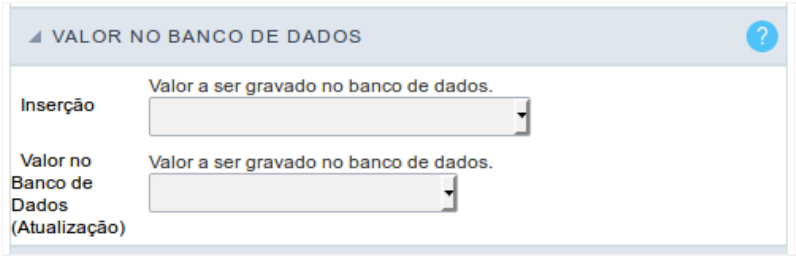
- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data.
- **Separador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- **Primeiro Dia** : Define o dia que será apresentado como o primeiro da semana.
- **Exibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo.

- **Usar ComboBox** : Permite selecionar a data e o mês através de combobox.
- **Data Mínima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
  - **Data Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - __ Data Atual com Decremento__ : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.
- **Data Máxima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é aprensentado.
    - **Data Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:

    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Data Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.
- **Exibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- **Posição de exibição da data**: Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- **Exibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

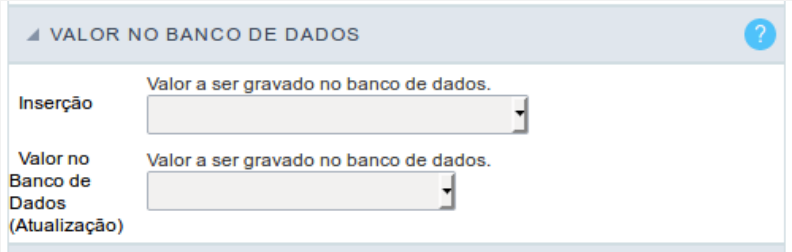


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

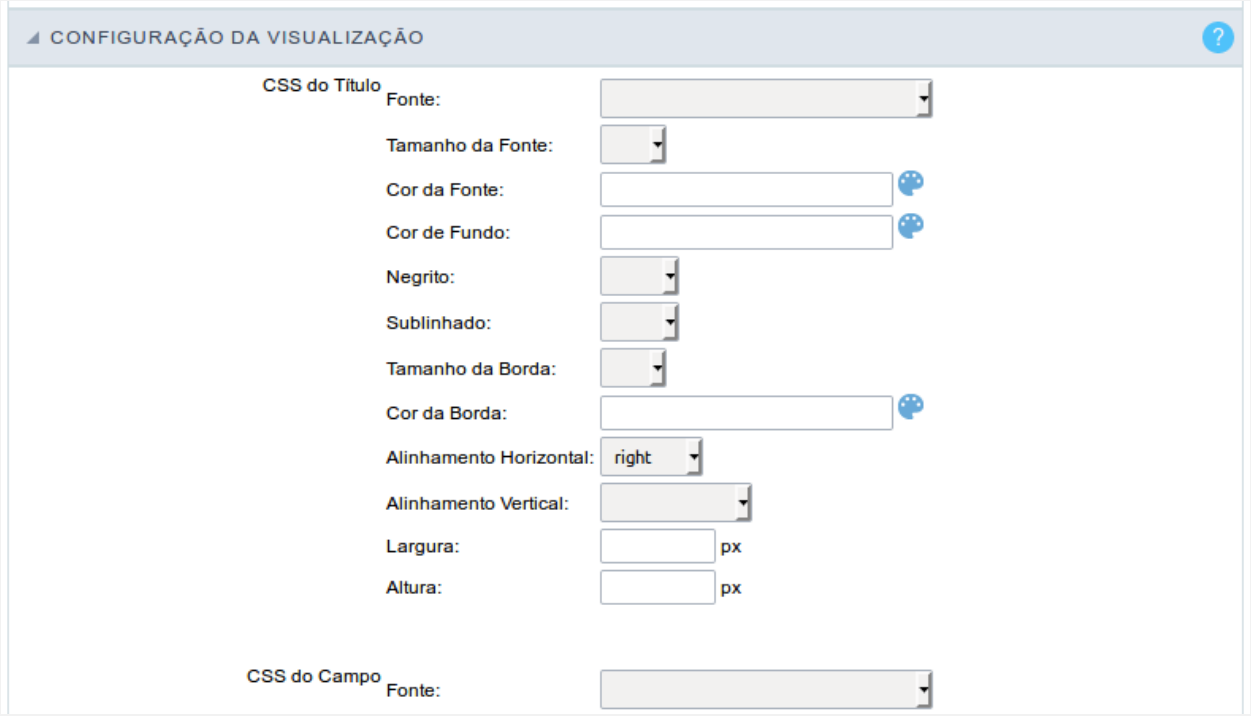


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



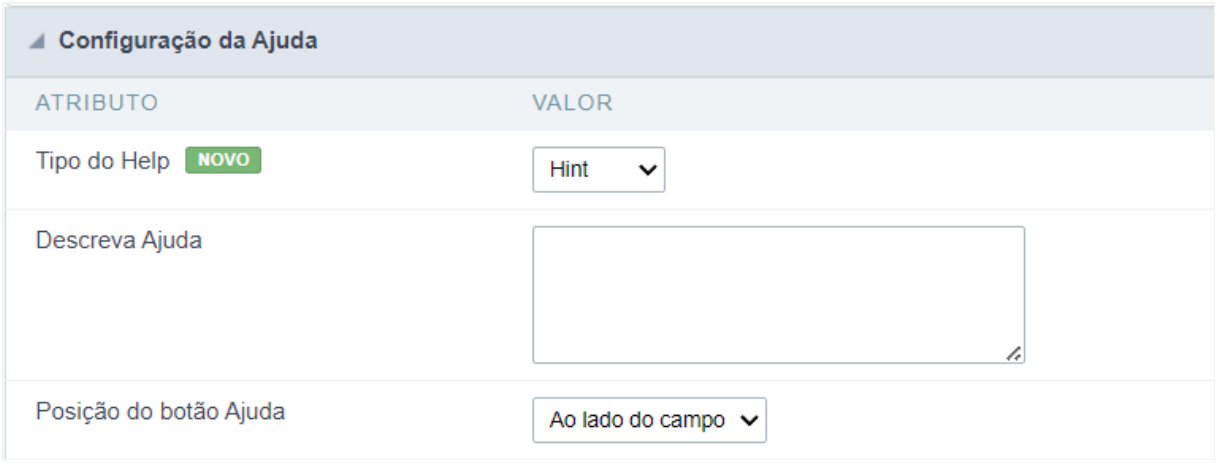
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



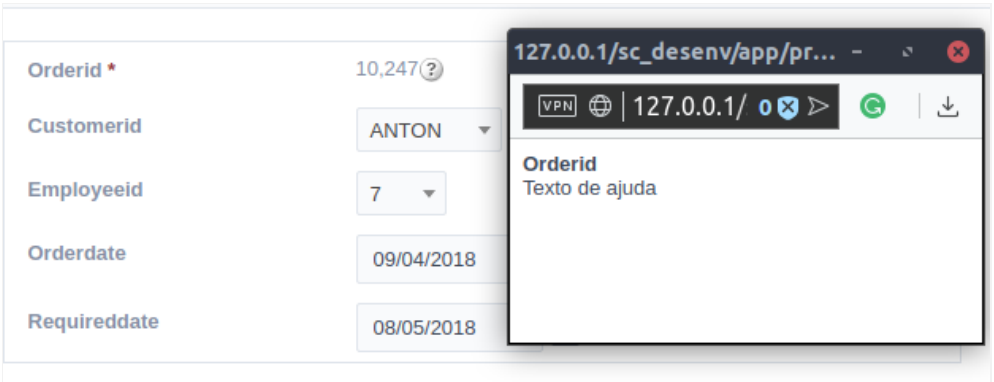
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

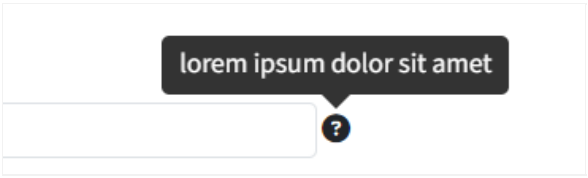
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

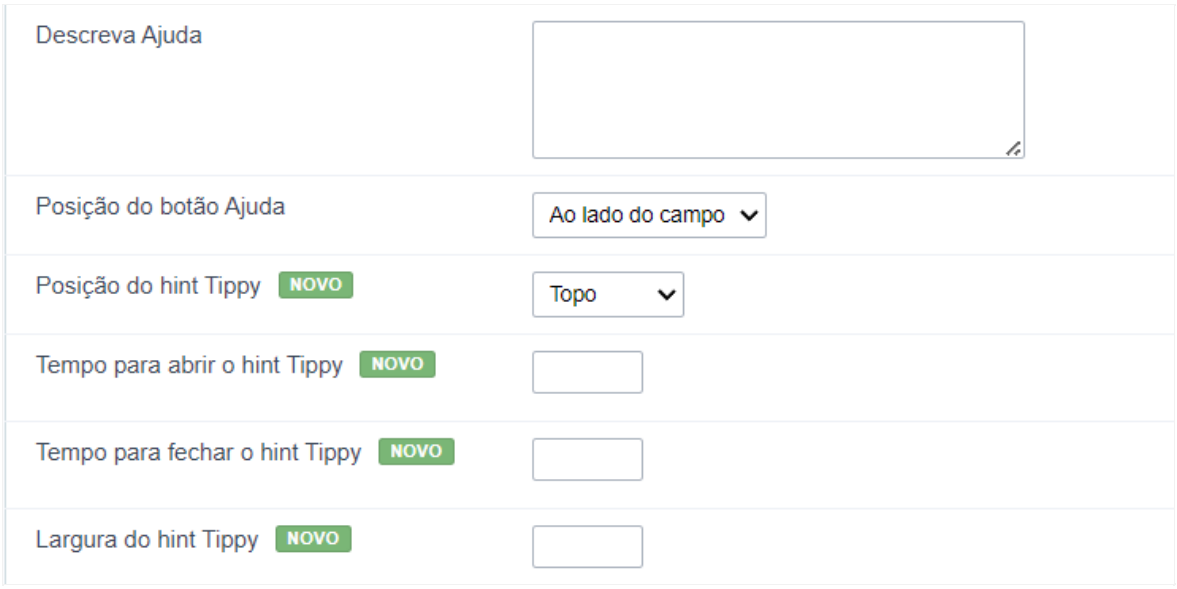


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

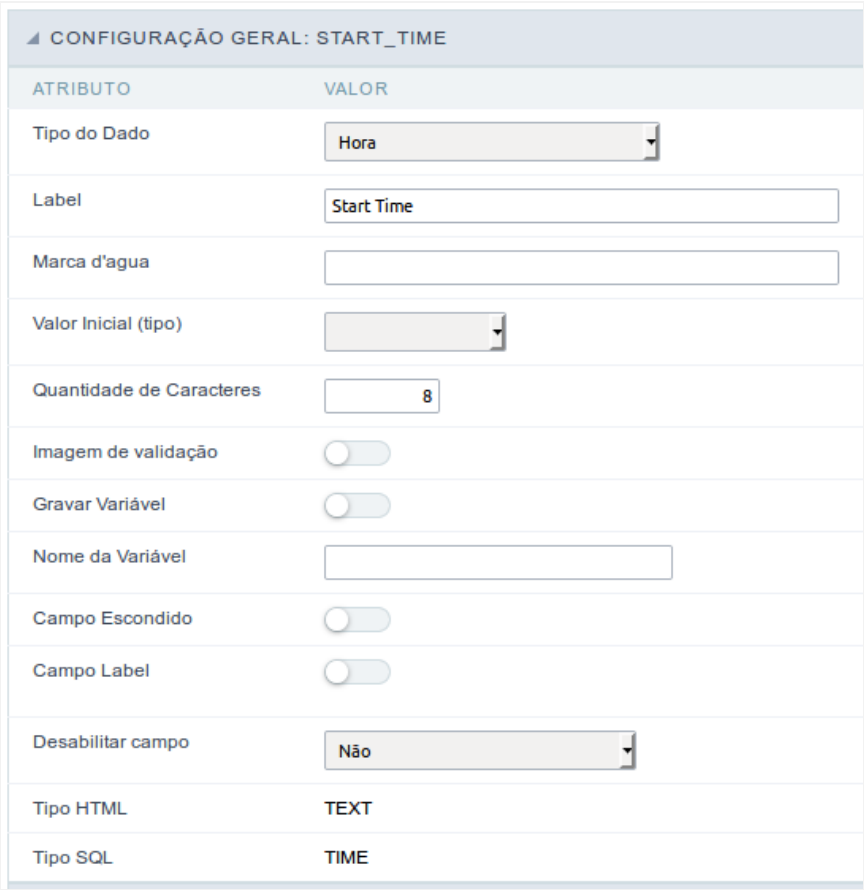
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

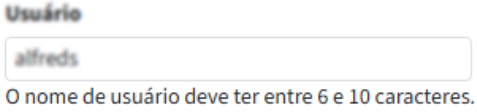
Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo hora.

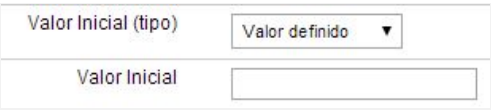
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora ele permite a exibição do formato definido na opção Formatação dos Valores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

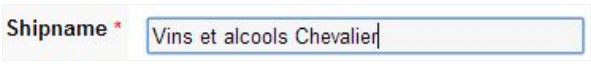
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

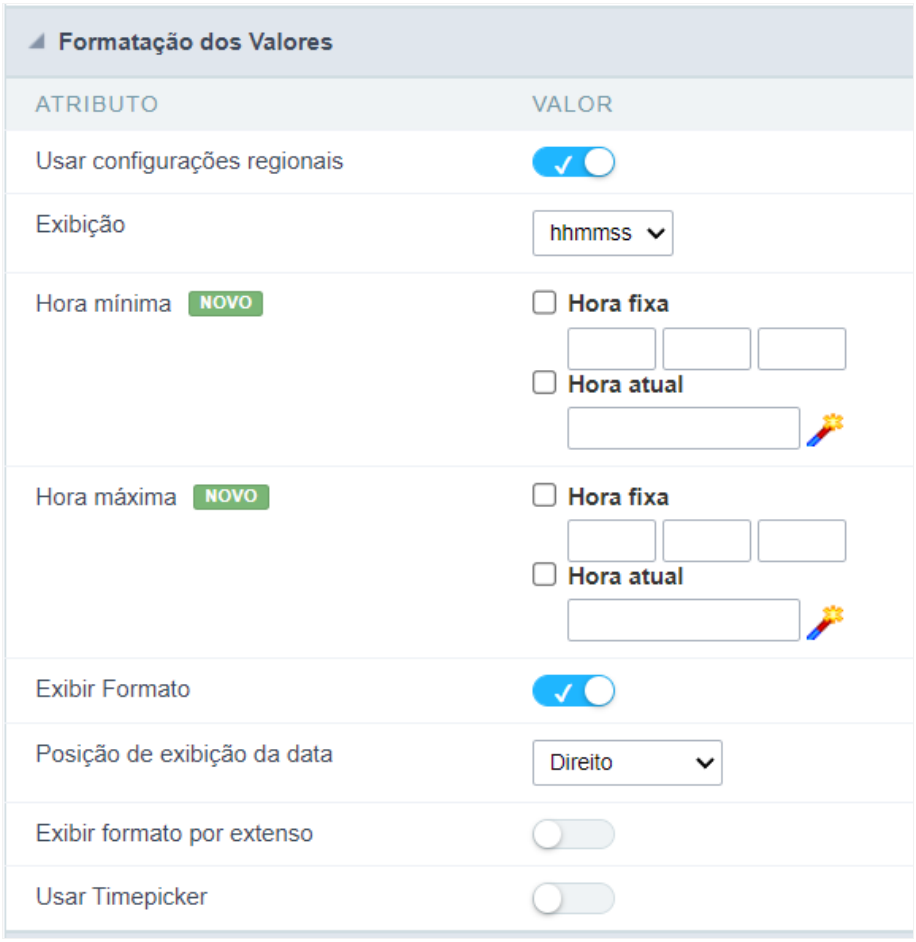
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Usar configurações regionais

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).

Exibição

Permite selecionar o formato de exibição do campo hora.

Hora mínima

Valor mínimo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é apresentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora mínima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora mínima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

Hora máxima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Exibir Formato

Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.

Posição de exibição da data

Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.

Exibir formato por extenso

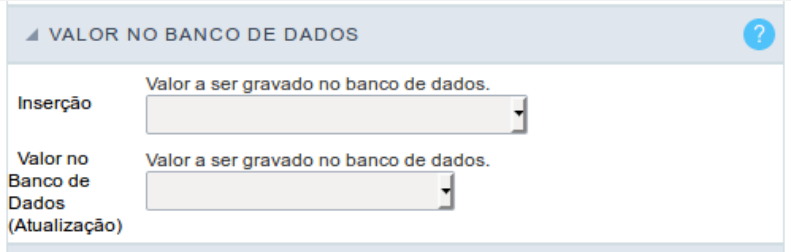
Exibe o nome por extenso ao invés da máscara. Ex: dia mês ano.

Usar Timepicker

Usar plug-in JQuery para escolha da hora.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

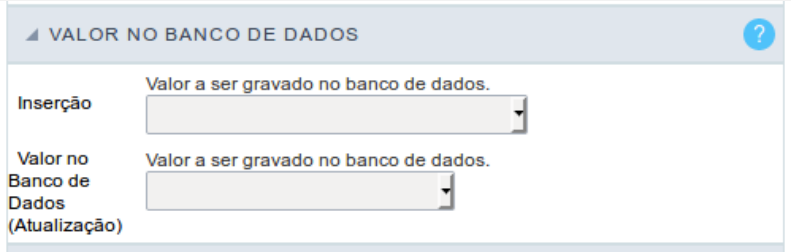


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

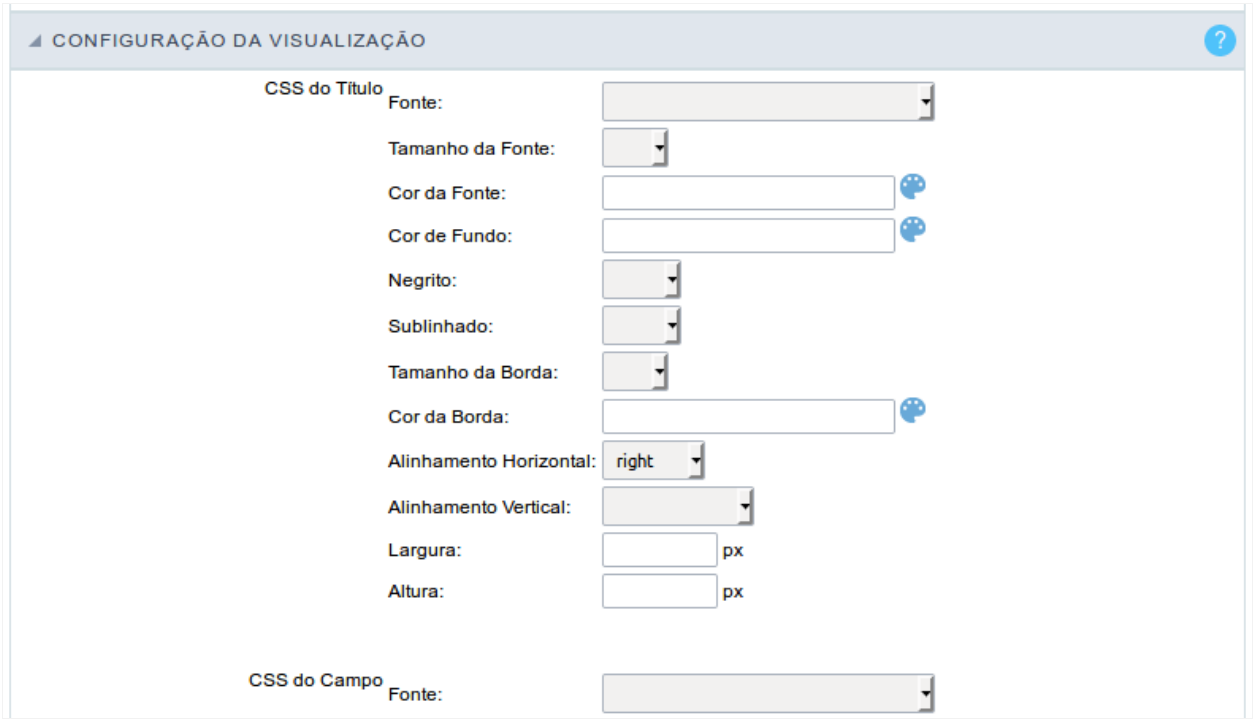


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



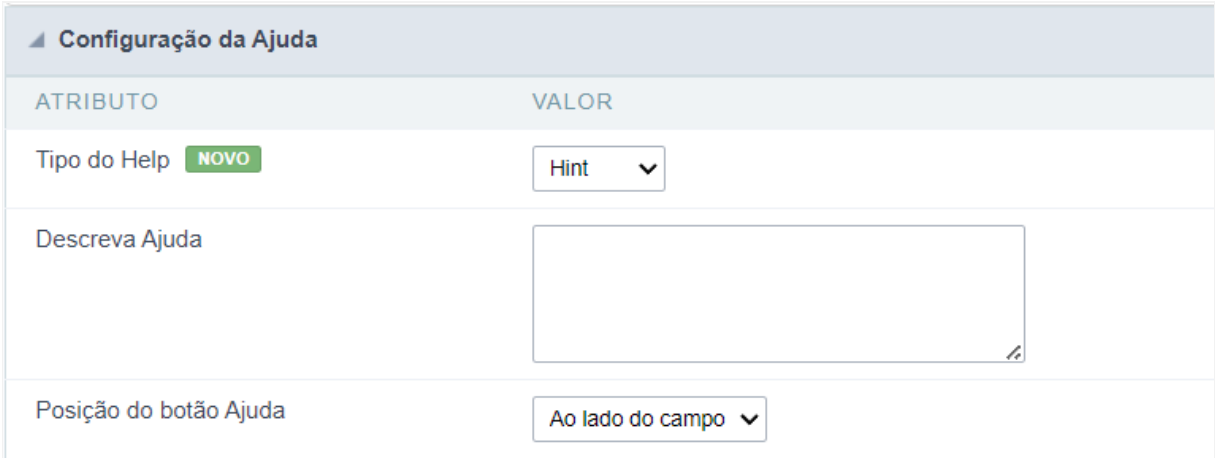
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



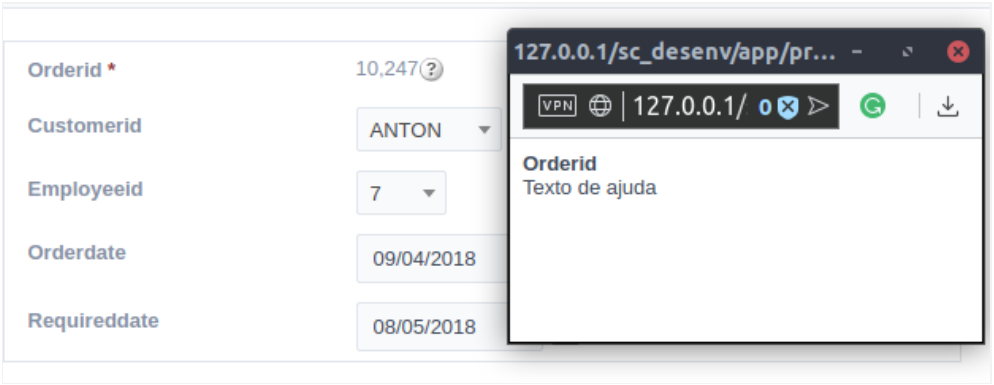
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

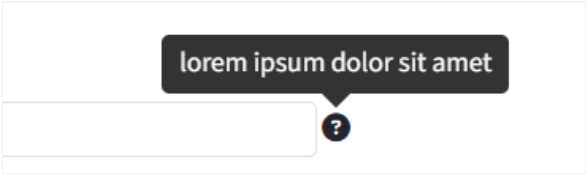
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

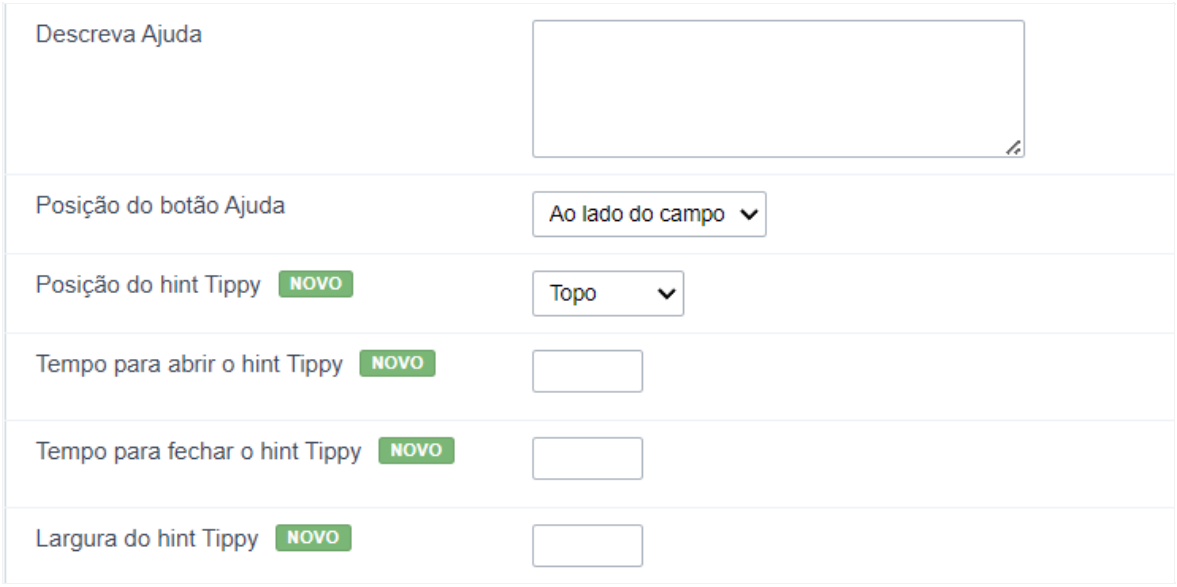


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

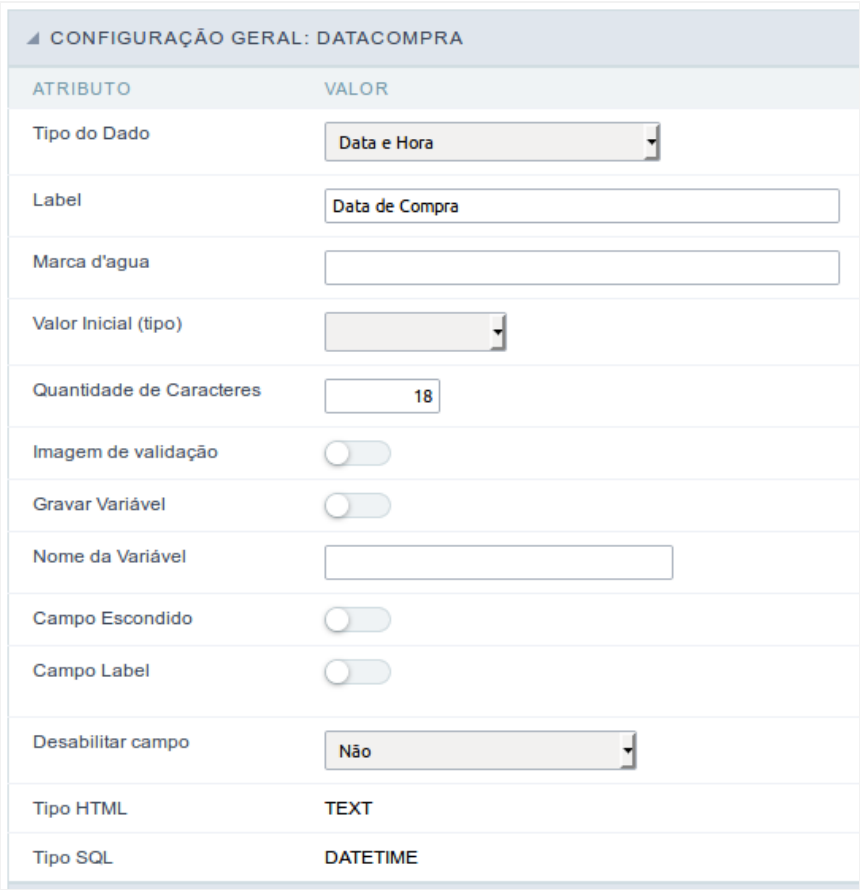
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Data e Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data e hora.

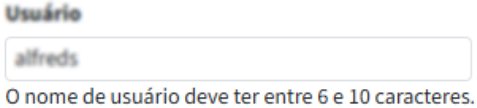
Tipo do dado

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.

Label

Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



Marca d'agua

É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.

Valor inicial

Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:

Valor definido

O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.

Data do sistema

O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

Valor inicial

Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

Quantidade de caracteres

Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.

Imagem de Validação

Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

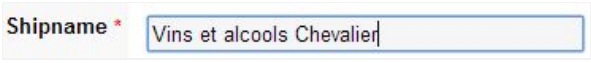
Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.

Campo Escondido

Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).

Campo Label

Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
    - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
    - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar Campo

Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.

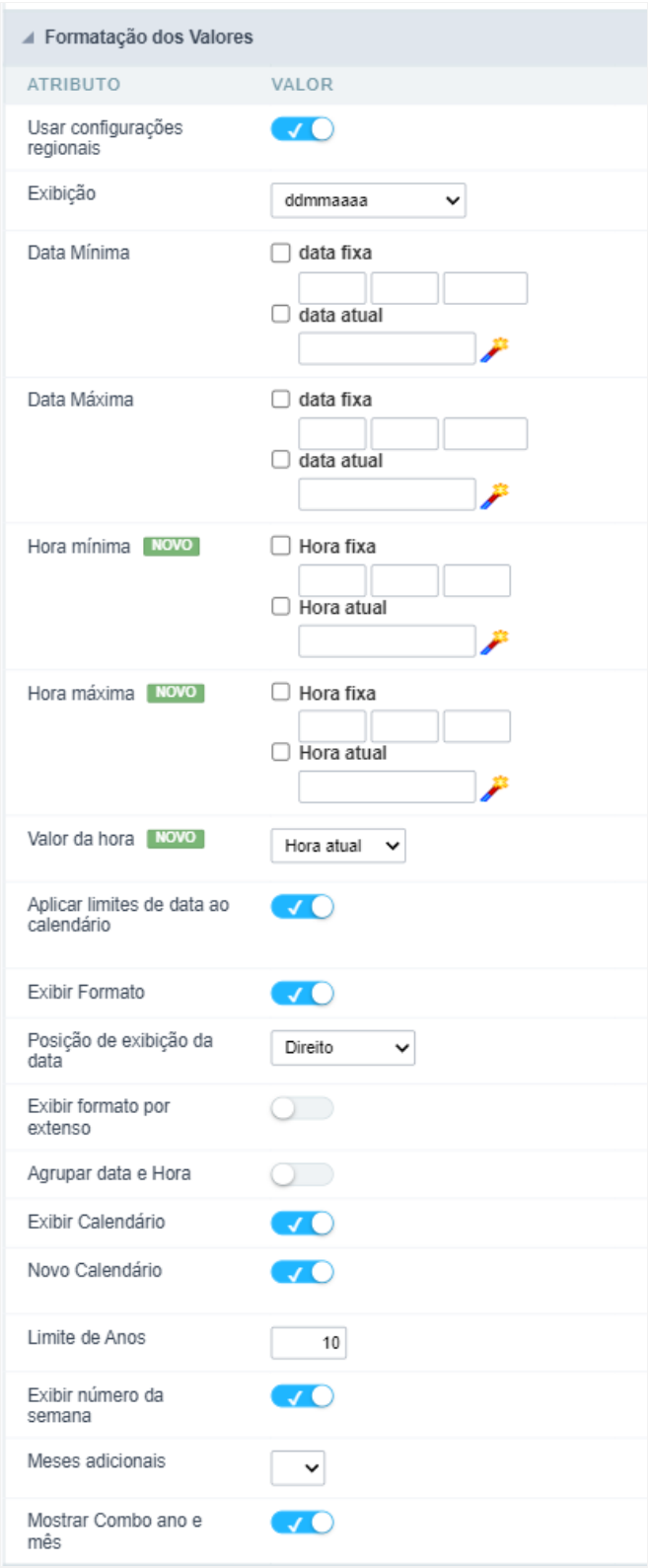
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais

regionais Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e Separador de hora.

Exibição

Permite selecionar o formato de exibição do campo data / hora.

Data mínima

Valor mínimo aceito como entrada para o campo.

- **Data Mínima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
  - **Data Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - __ Data Atual com Decremento__ : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

Data máxima

Valor máximo aceito como entrada para o campo.

- **Data Máxima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é aprensentado.
    - **Data Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Data Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.
- **Exibir Formato** : Ativa a exibição do modo

Hora mínima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Hora máxima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você

incrementar.

- **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Valor da hora

Define o valor a ser atribuído à hora quando esta estiver vazia e uma data for selecionada no date picker.

- **Os valores disponíveis são**: Início do dia, Fim do dia e Hora atual.

Aplicar limites de data ao calendário

Aplicar os limites de Data Mínima e Máxima na seleção das datas do calendário, evitando a seleção de datas fora desses limites.

Exibir formato

Exibir o formato do campo na célula de dados.

Posição da exibição da data

Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.

Exibir formato por extenso

Exibe o nome por extenso ao invés da máscara. Ex: dia mês ano.

Agrupar data e hora

Agrupar data e hora no mesmo campo.

Exibir Calendário

Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Novo Calendário

Mostrar um novo calendário com jquery, ou o antigo calendário.

Limite de Anos

Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.

Exibir número da semana

Exibir número da semana na aplicação

Meses adicionais

Exibir meses adicionais no calendário.

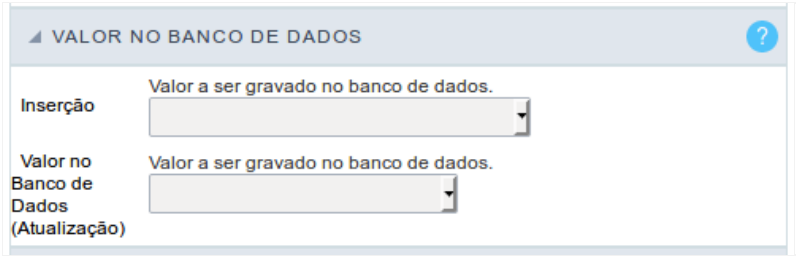
As opções disponíveis são: 1, 2 e 3.

Mostrar Combo ano e mês

Mostrar Combo Ano e mês no calendário

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

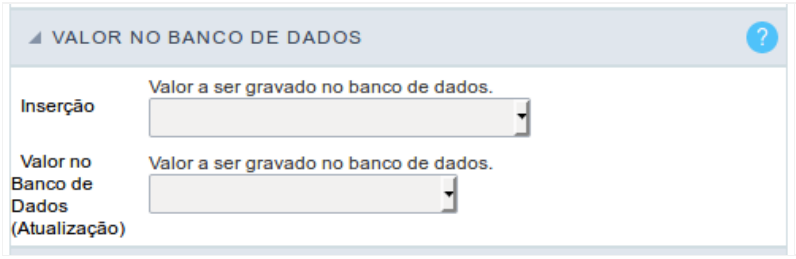


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo

do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

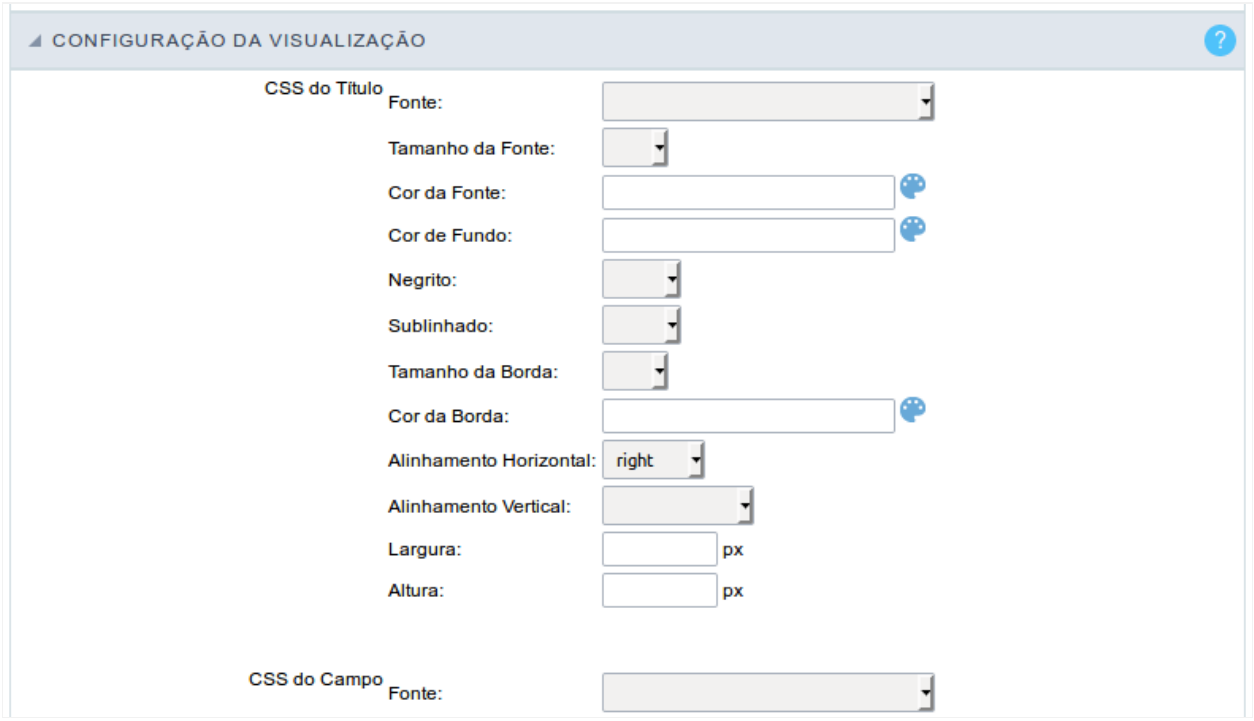


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



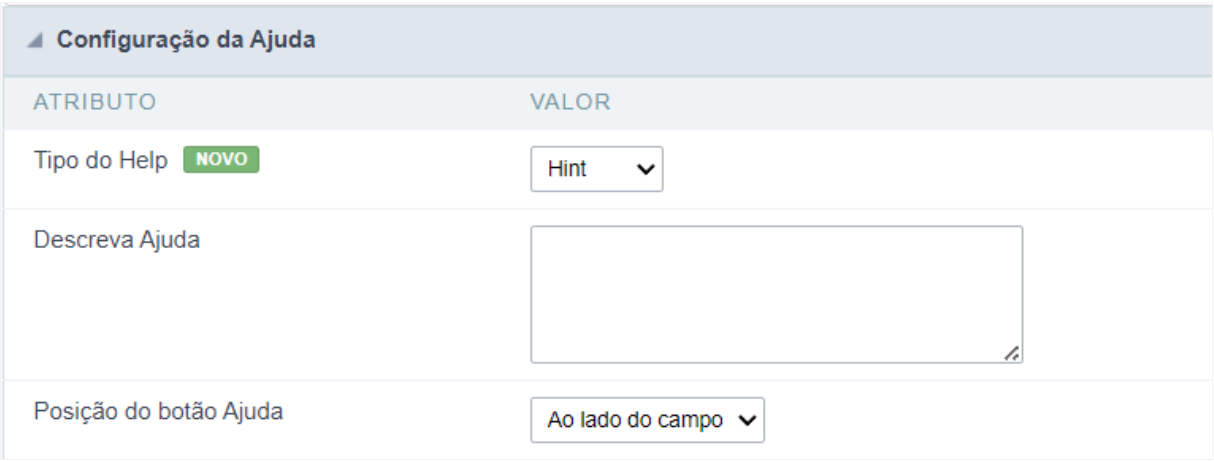
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle,

bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



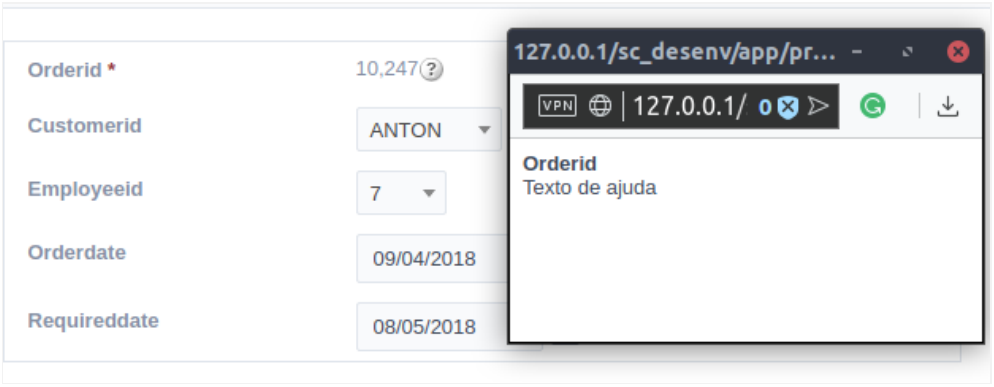
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

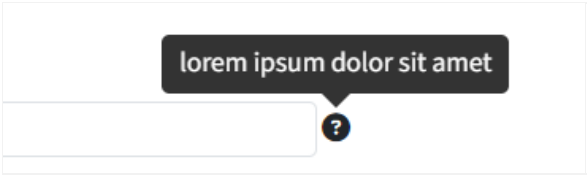
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

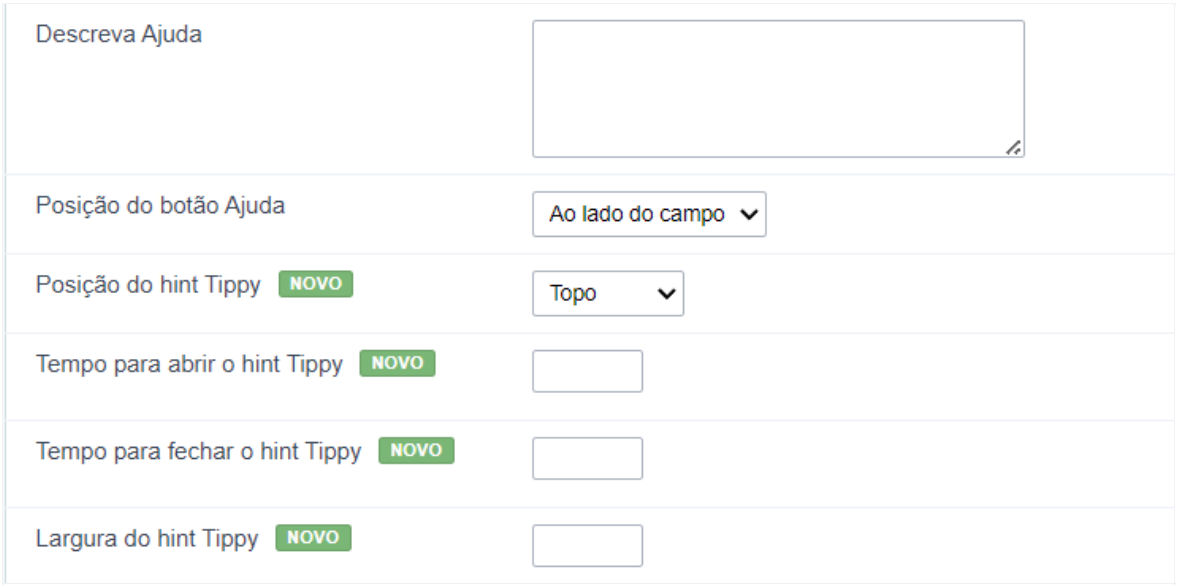


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

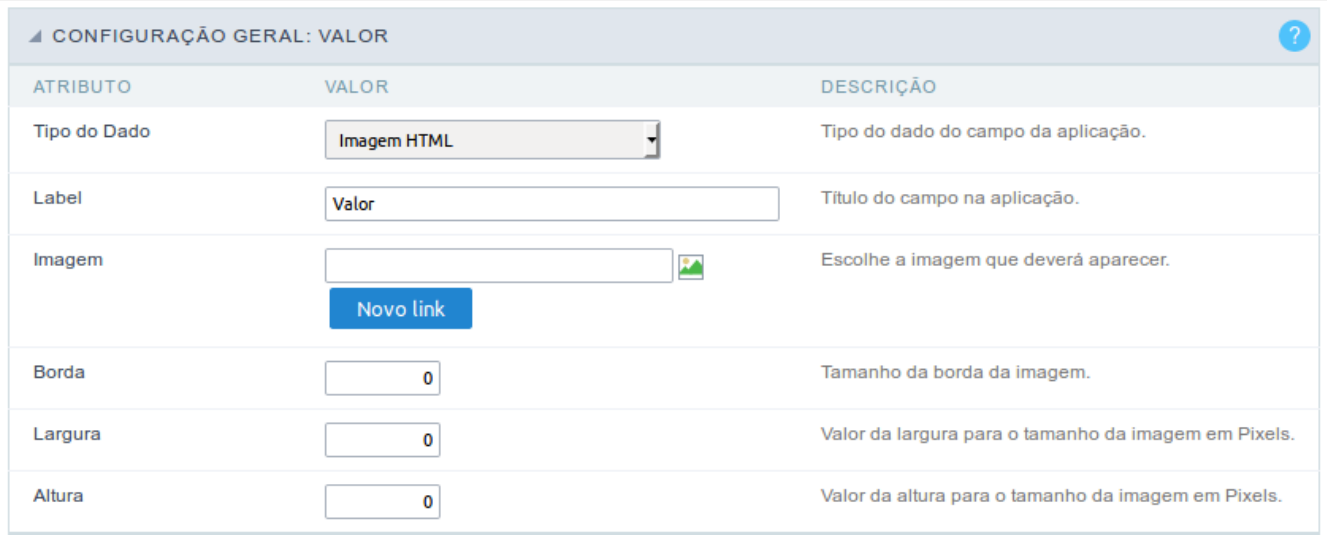
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

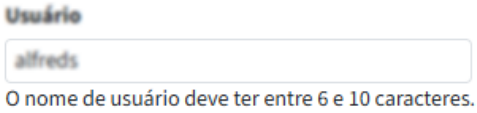
Imagem HTML

Configuração Geral



Interface de configuração do campo imagem html.

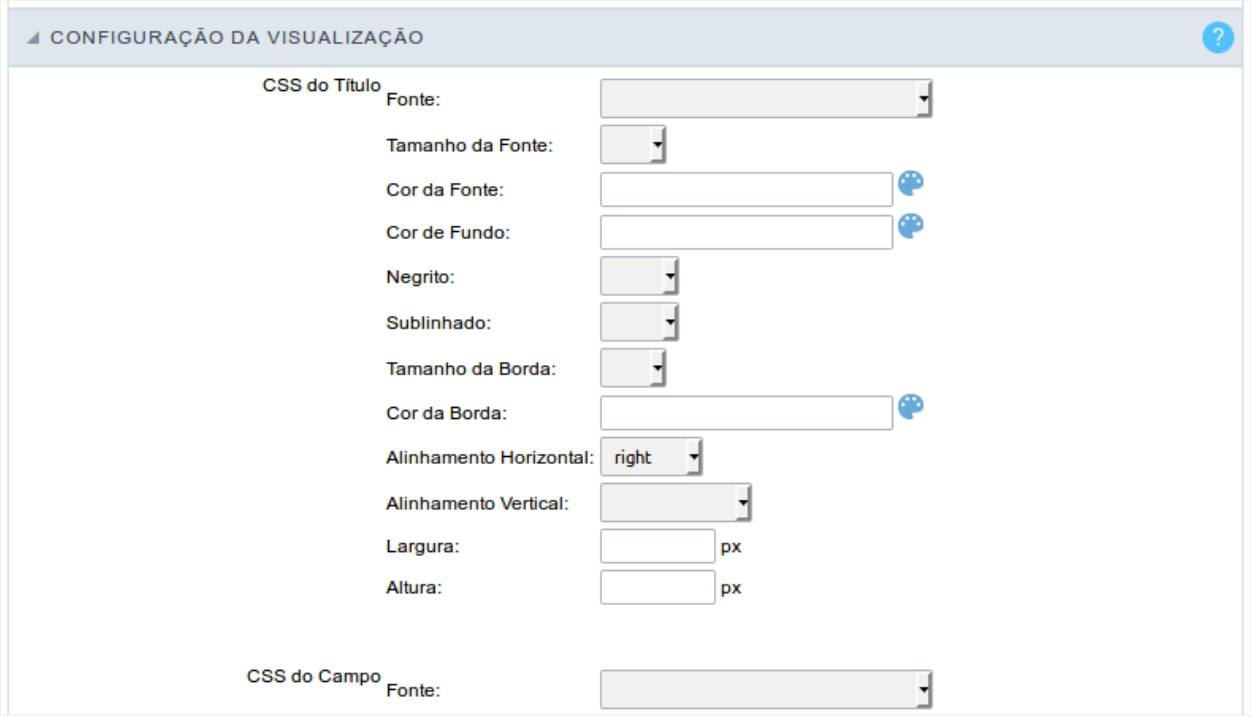
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Imagem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone “Escolher imagem” lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone “Fazer upload de uma imagem” possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma imagem localizada em outra máquina.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



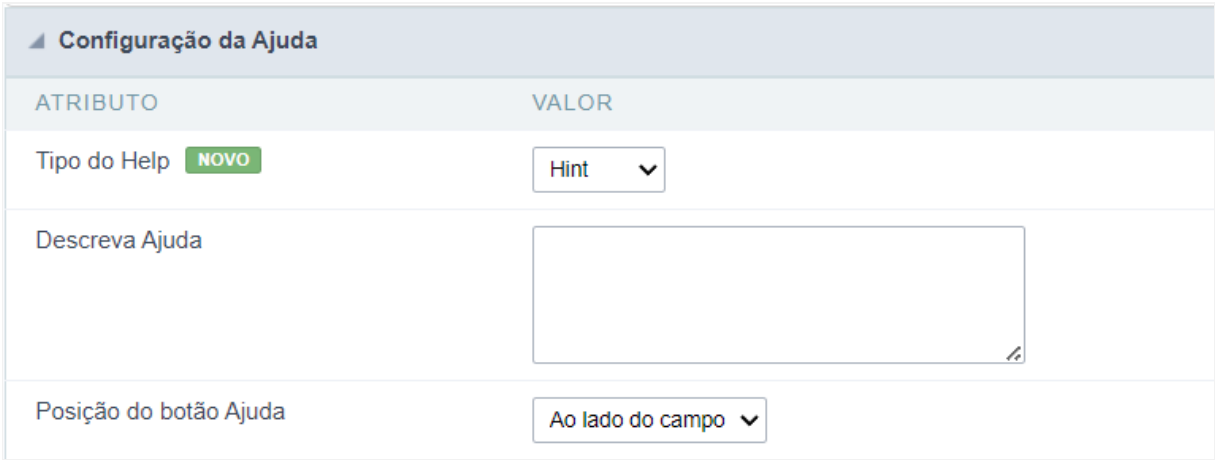
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



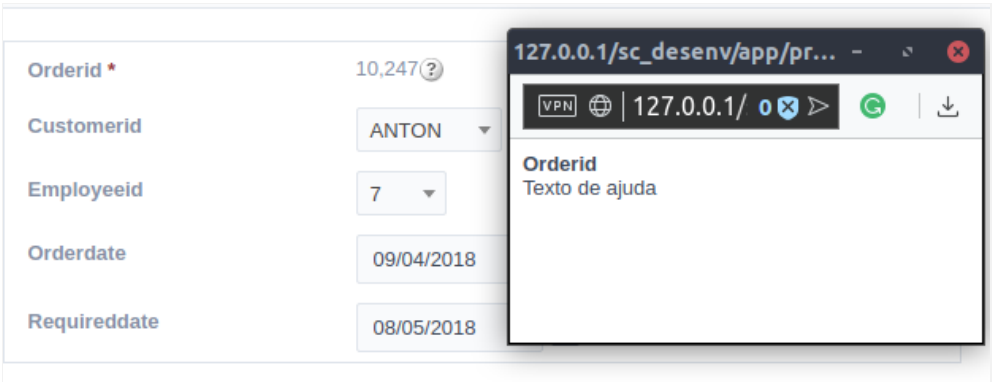
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

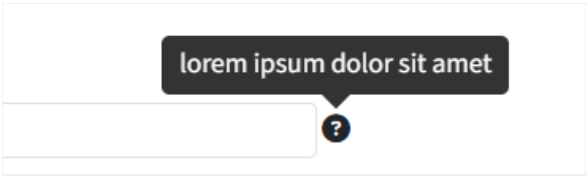
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

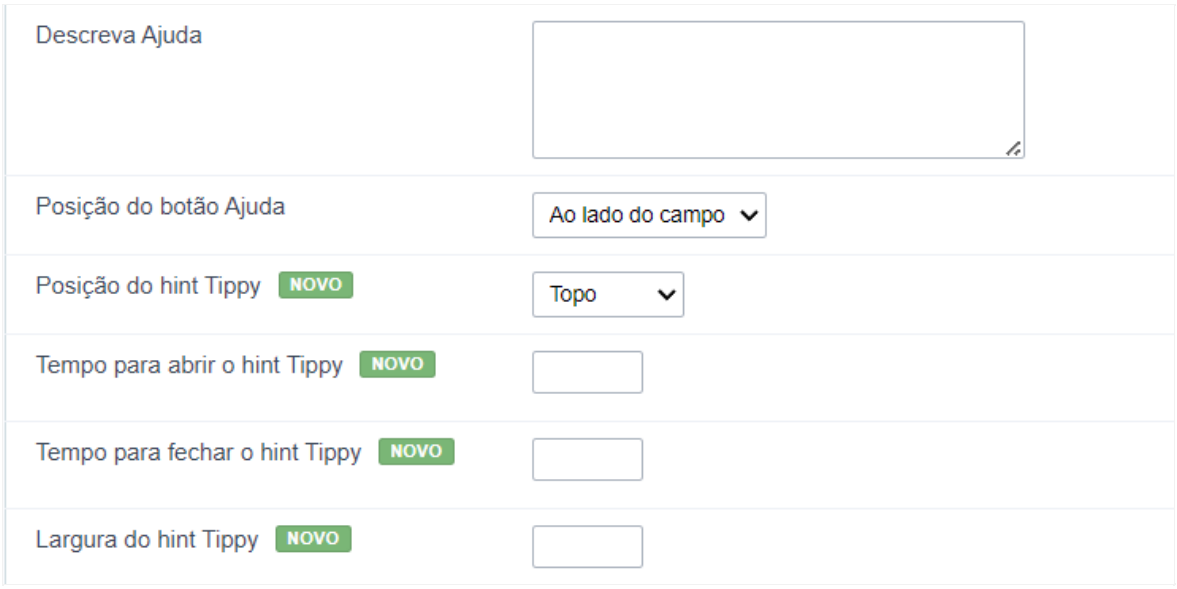


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

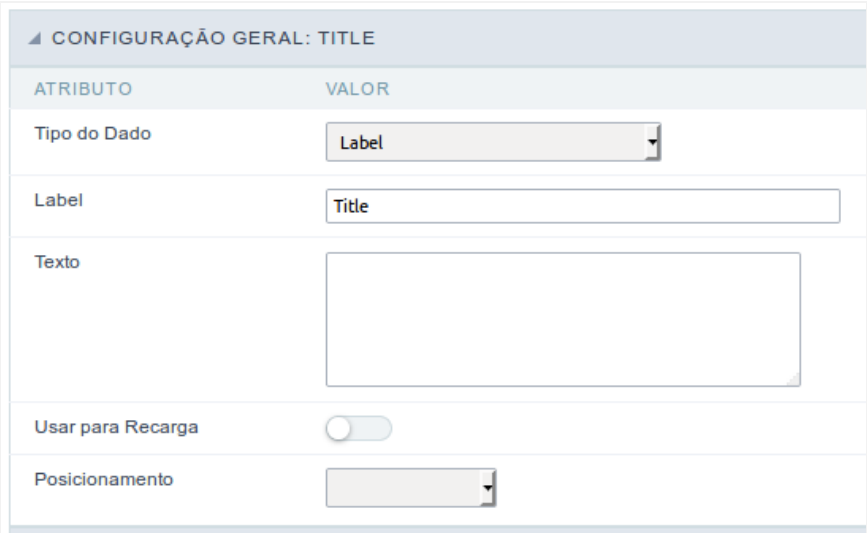
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

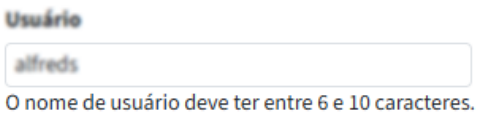
Label

Configuração Geral



Interface de configuração do campo label.

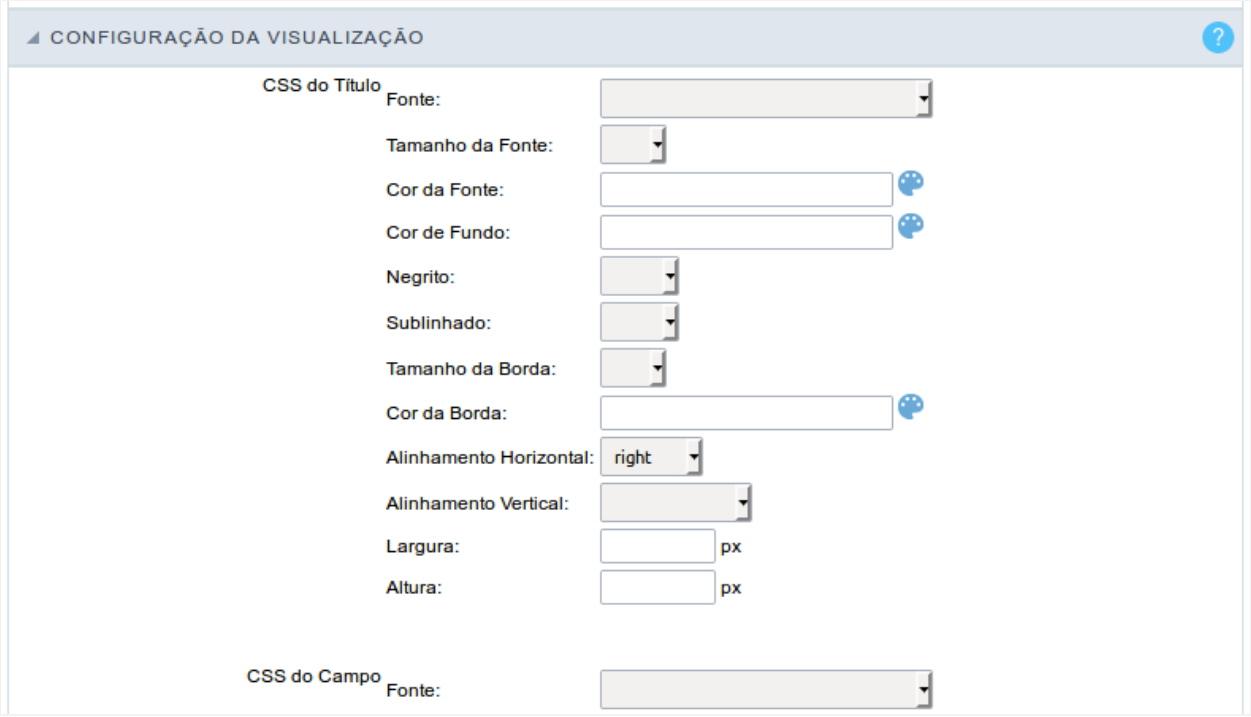
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo label, o campo é exibido como output apenas como saída de dado.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Texto** : Caixa onde será informado o texto que será exibido ao lado do campo.
- **Usar para recarga** : Esta opção ao ser ativada, permite que o texto que foi informado na propriedade Texto, torne-se um link que ao ser clicado recarrege o formulário.
- **Posicionamento** : Permite posicionar o formulário no bloco escolhido.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



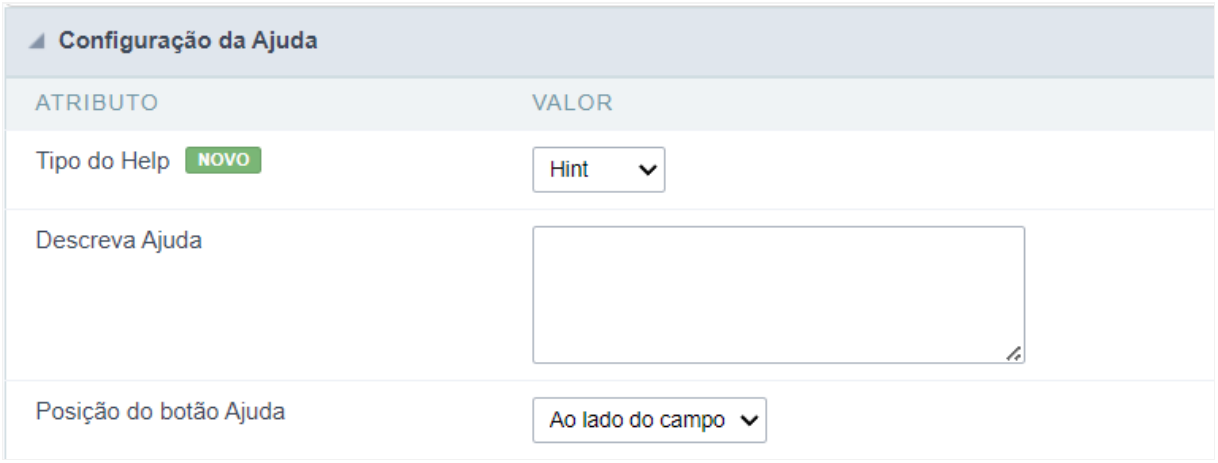
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



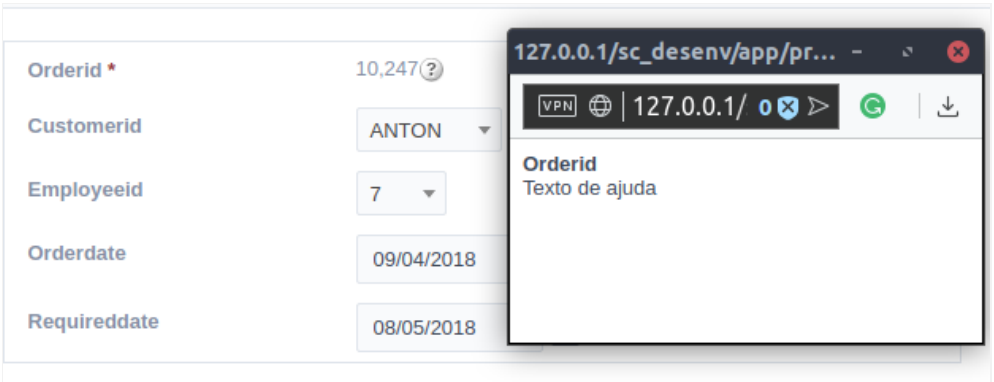
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

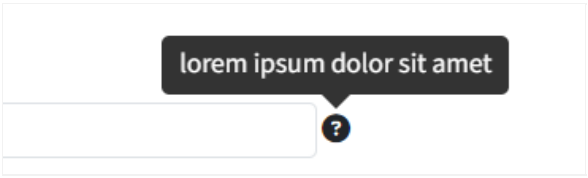
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

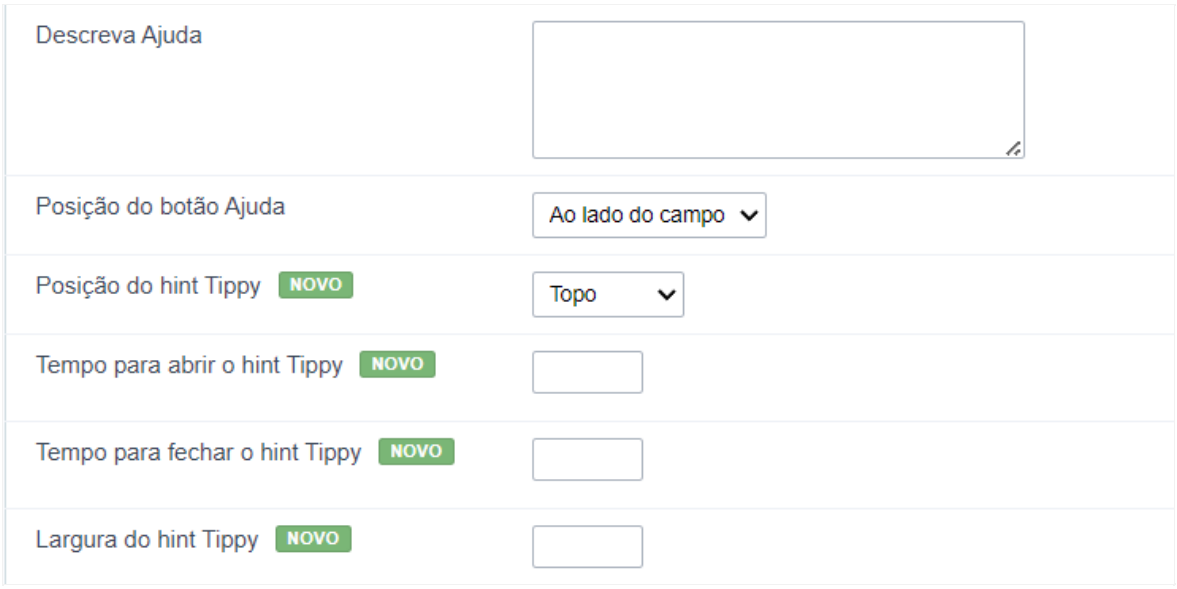


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

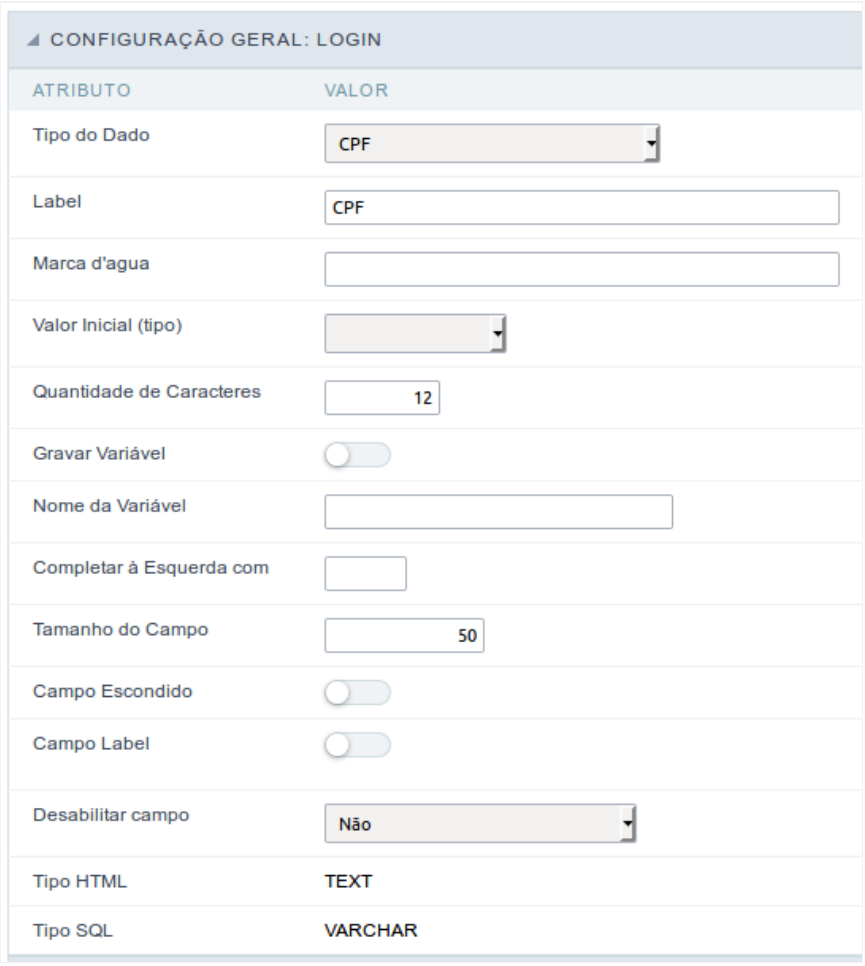
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

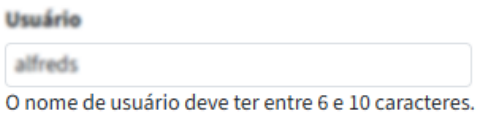
CPF

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

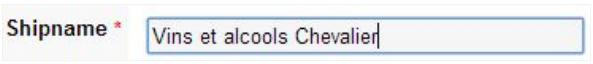
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

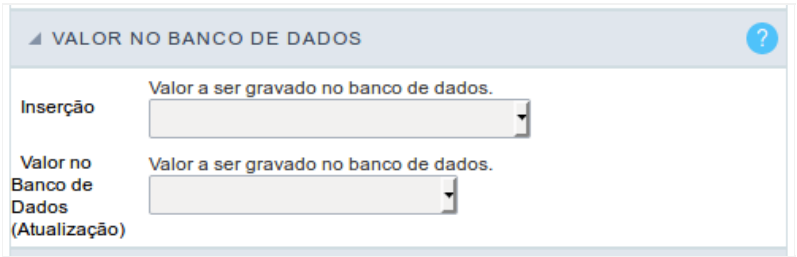


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



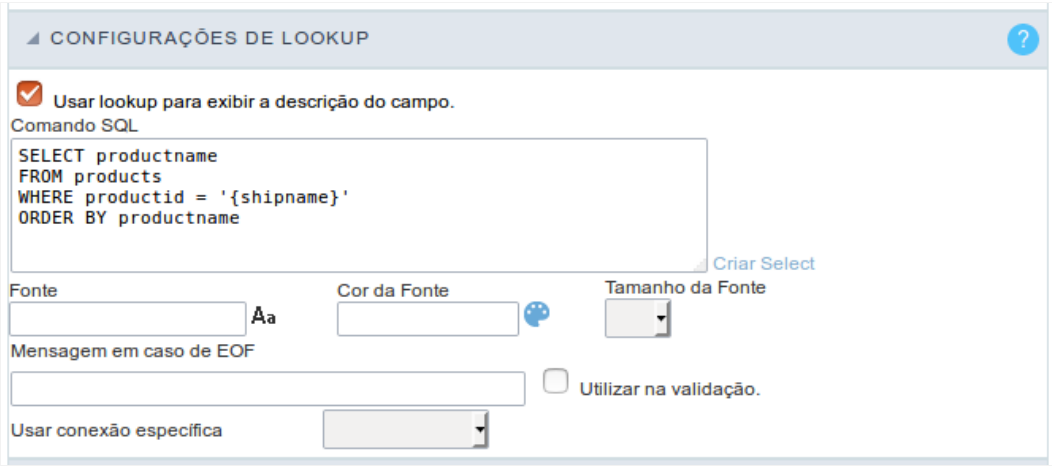
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



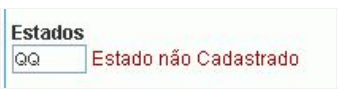
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

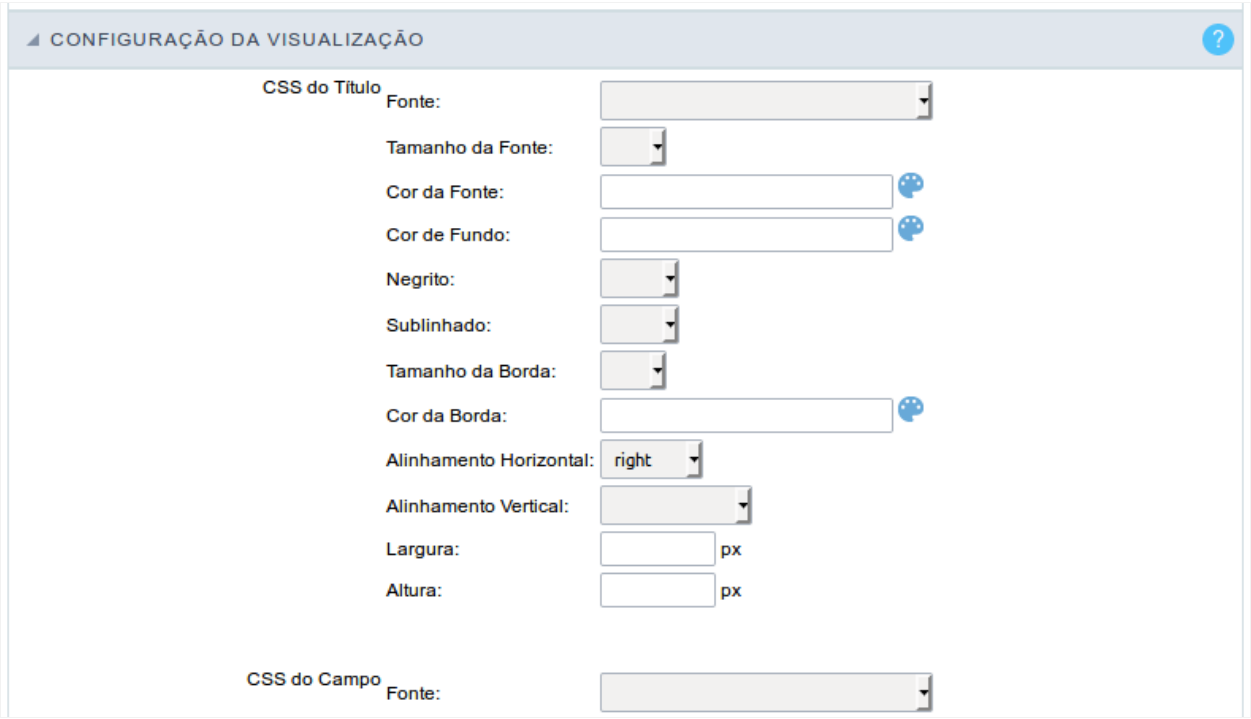


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

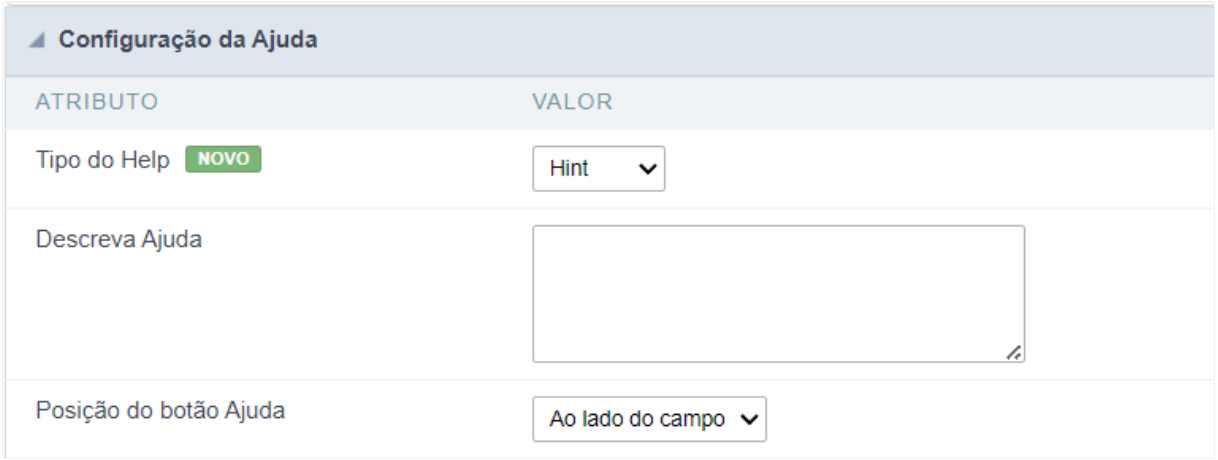
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



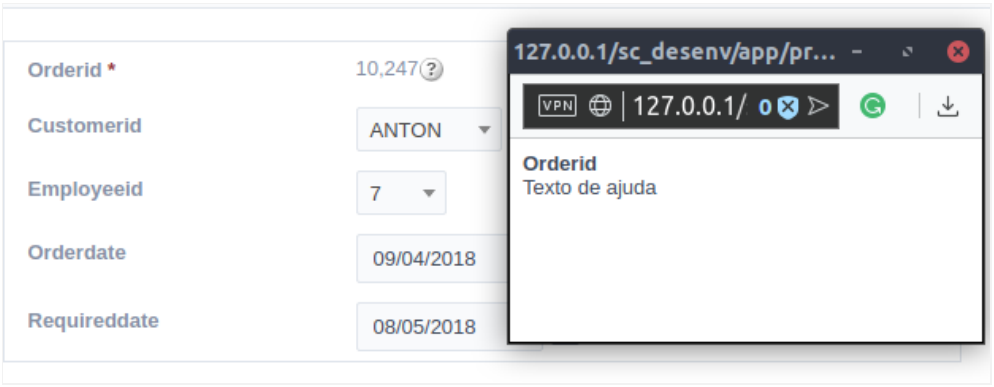
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

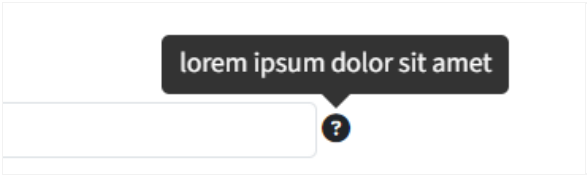
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

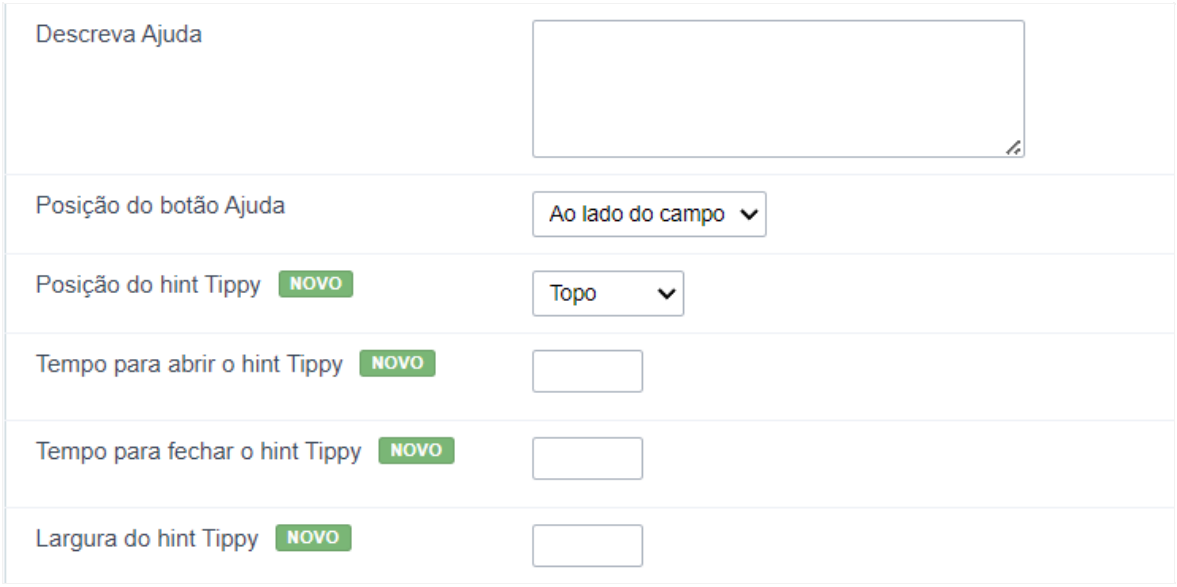


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

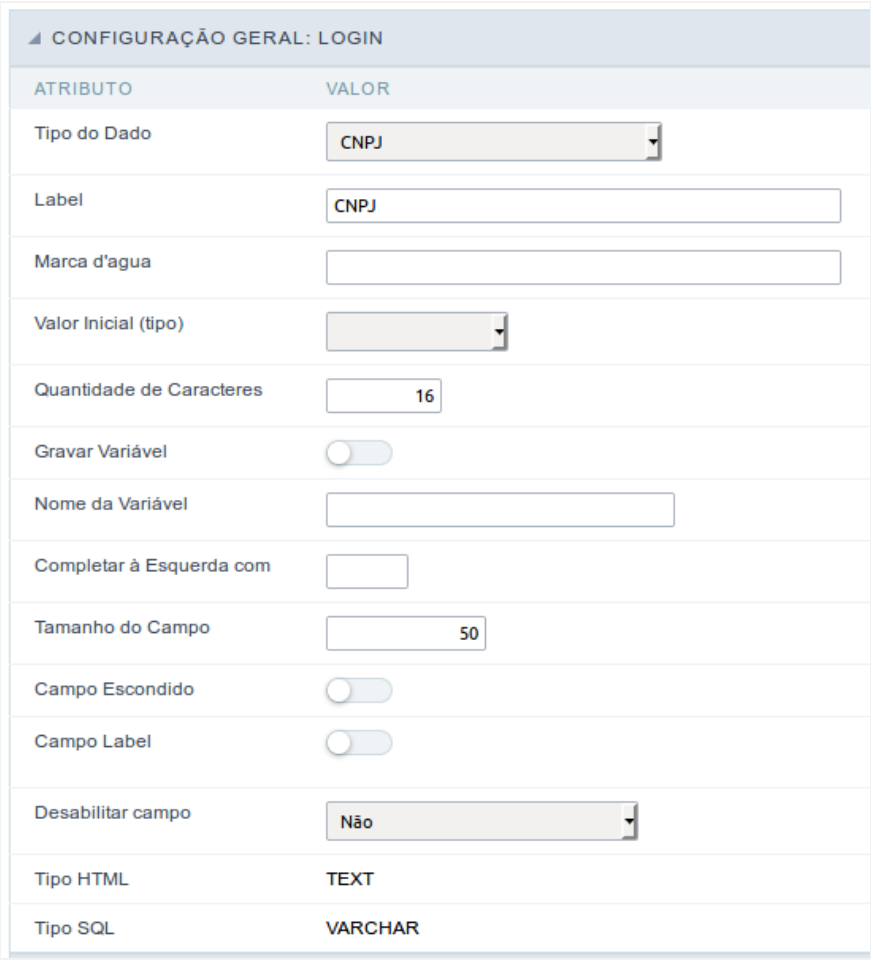
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada áexibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

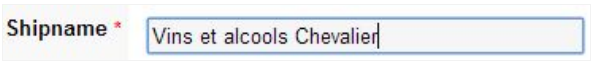
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

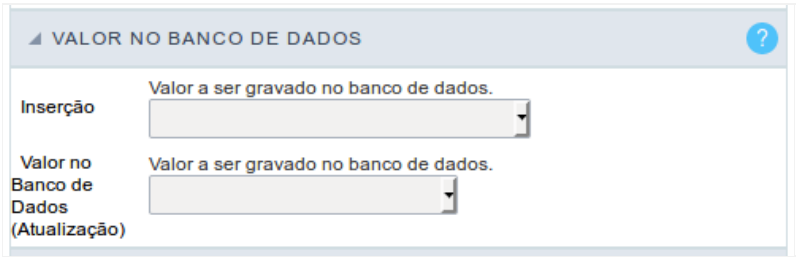


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



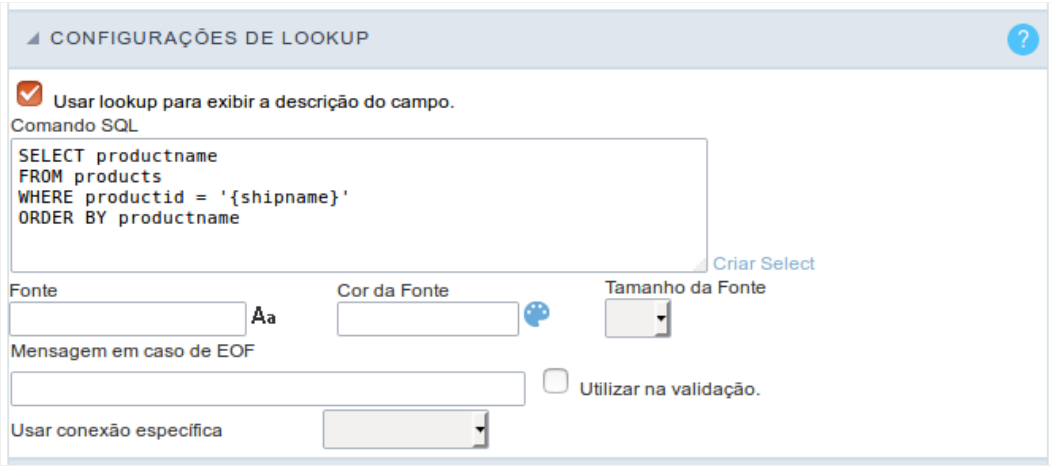
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



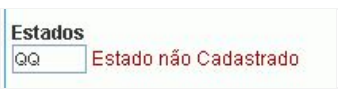
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

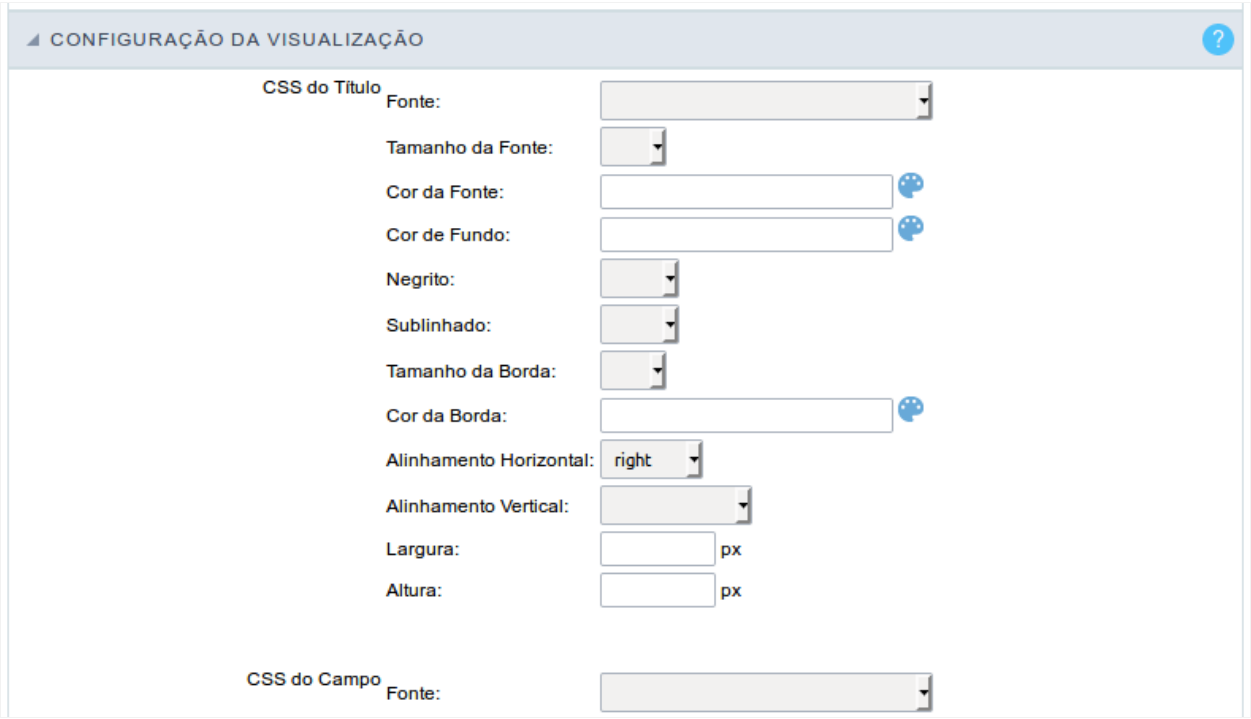


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

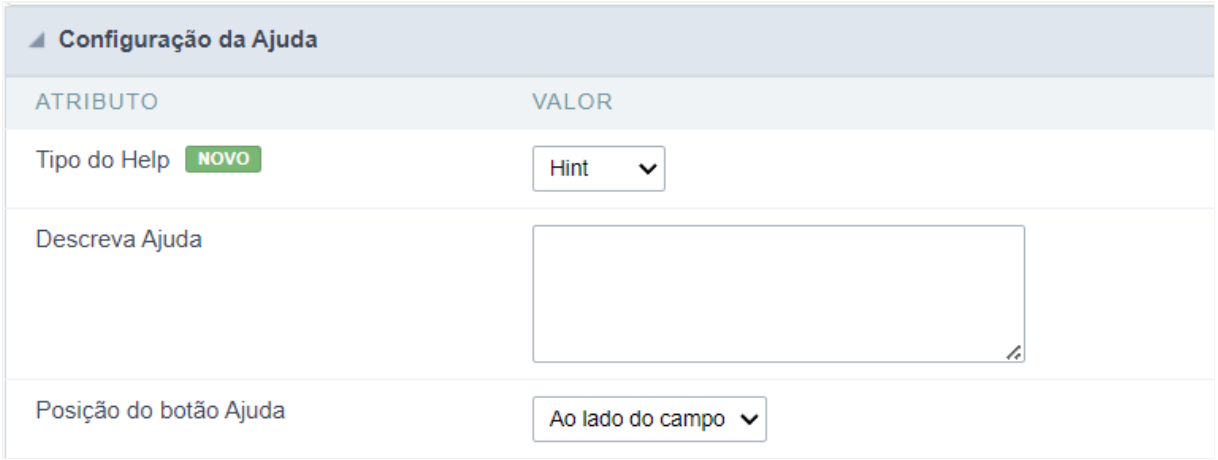
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



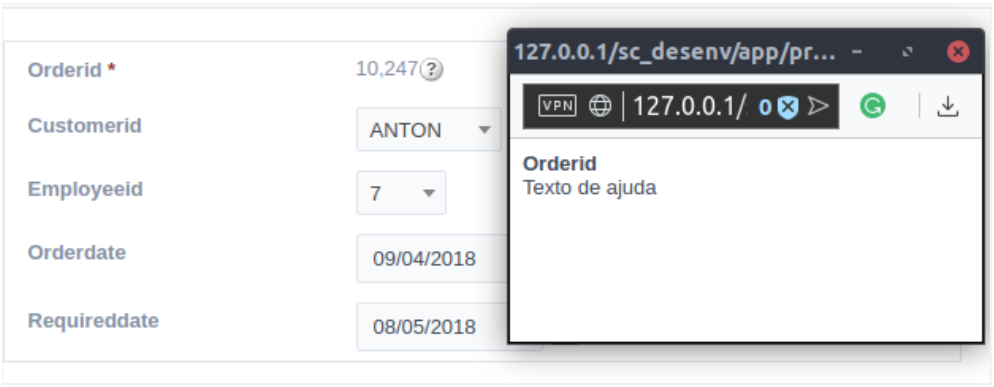
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

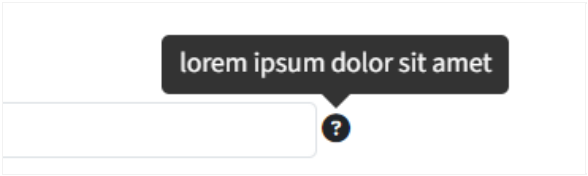
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

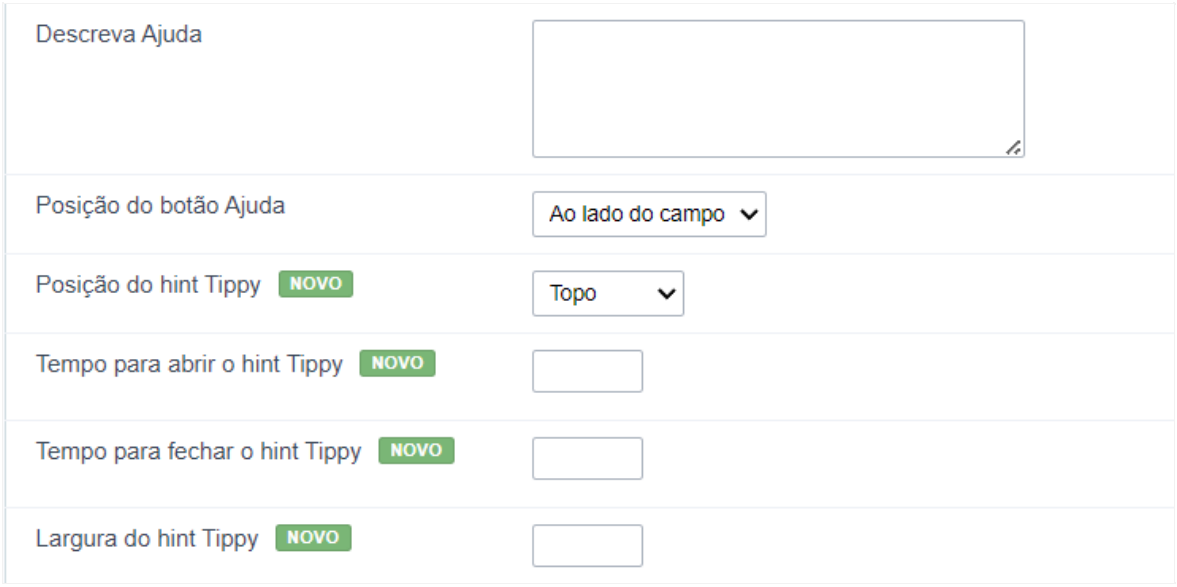


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

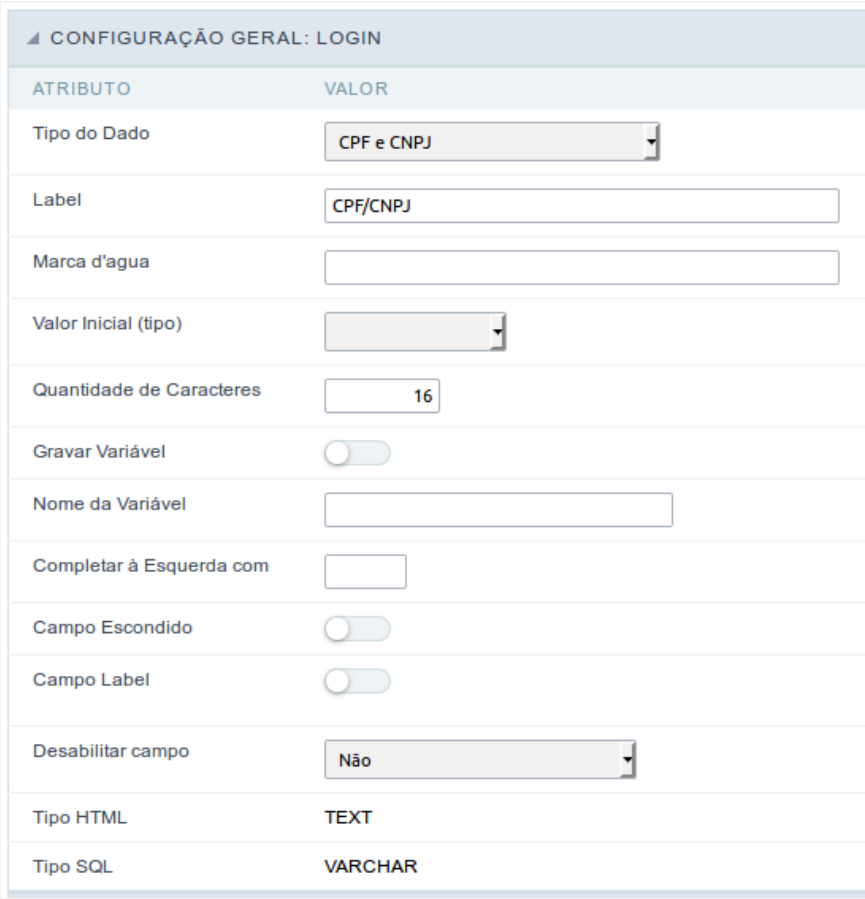
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

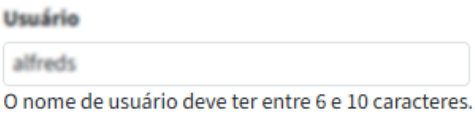
CPF e CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpnf e cnpj.

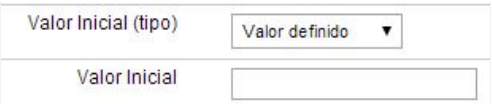
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

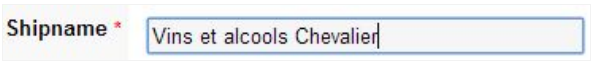
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

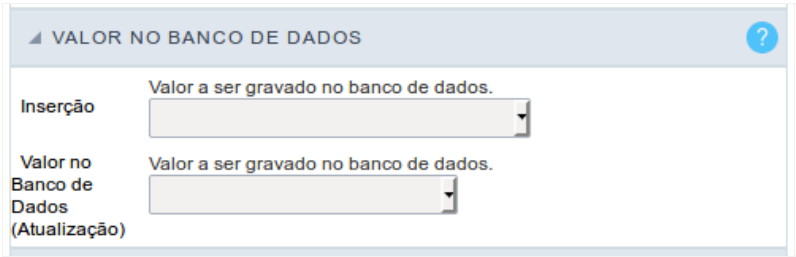


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

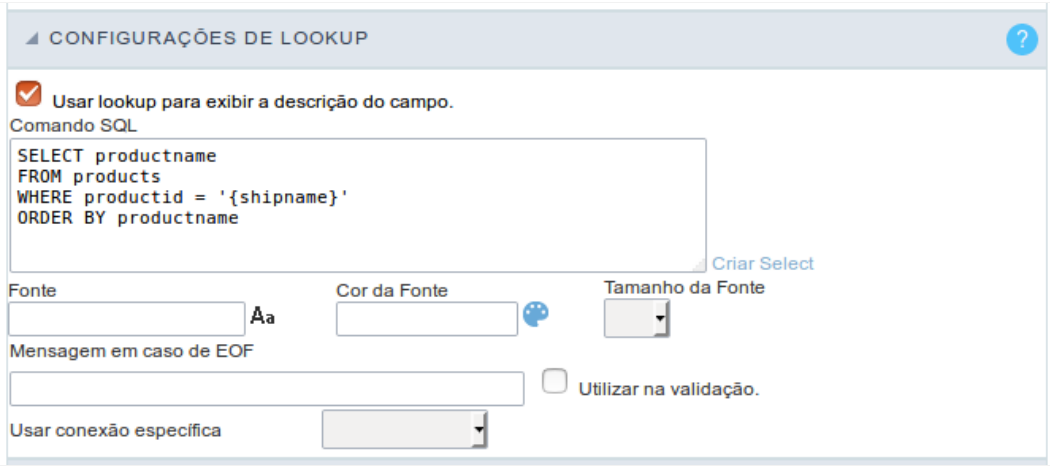
- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



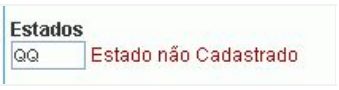
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

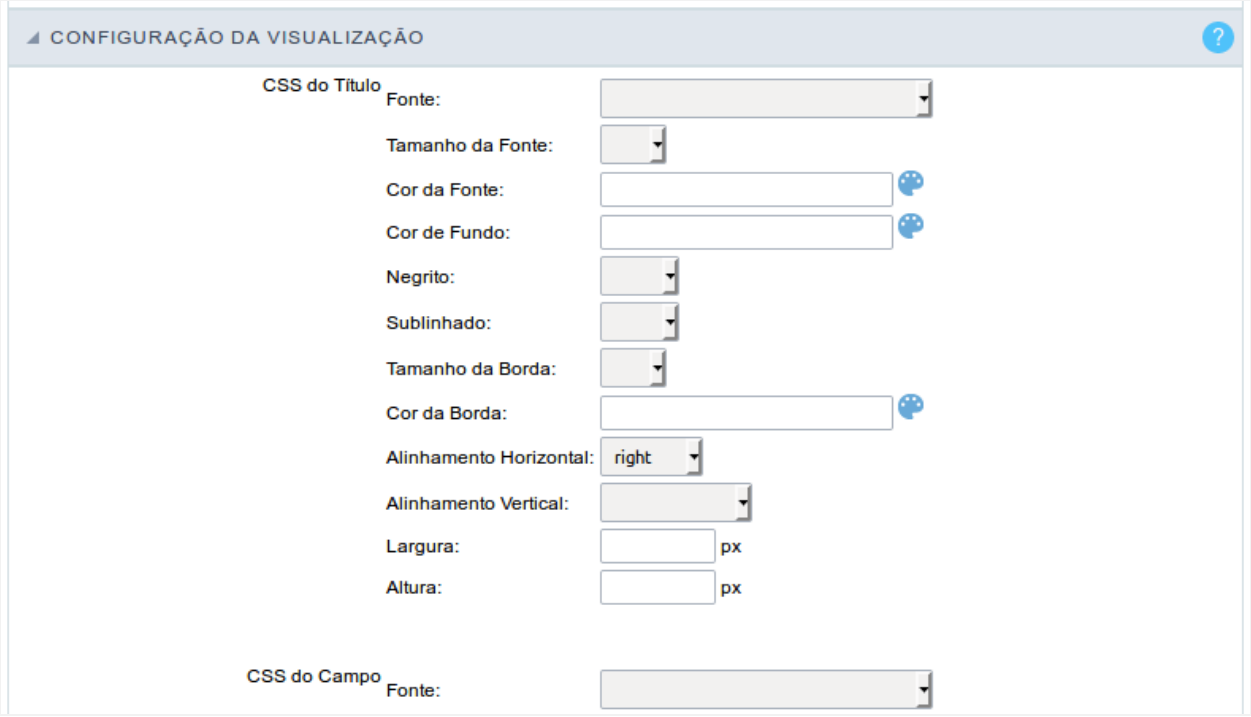


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



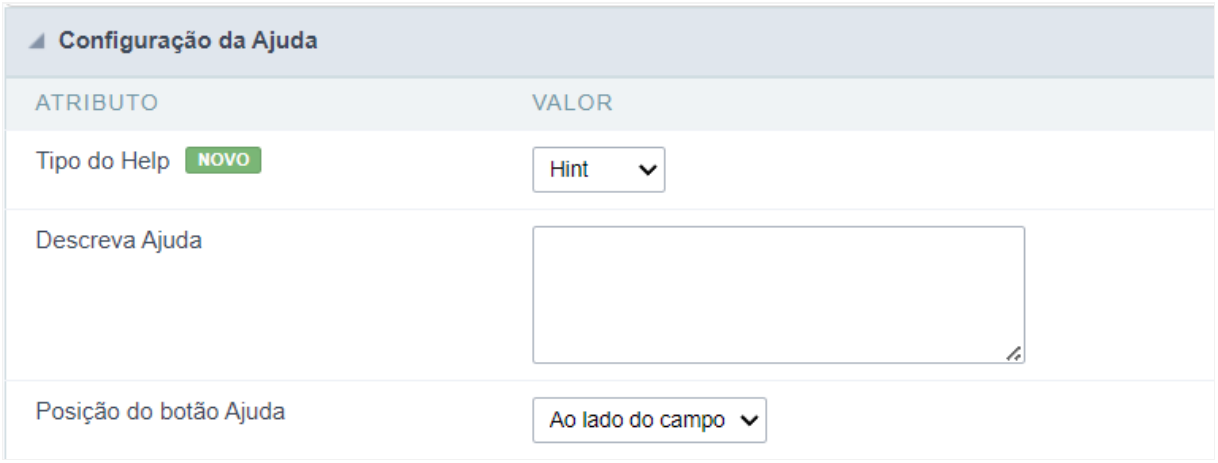
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



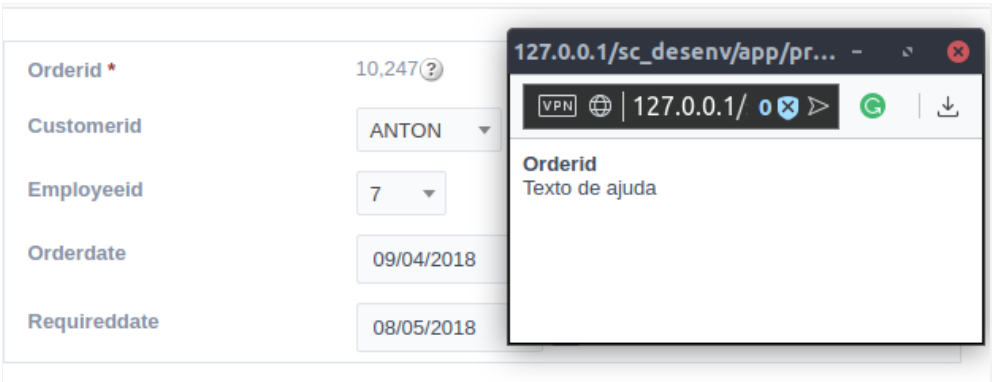
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

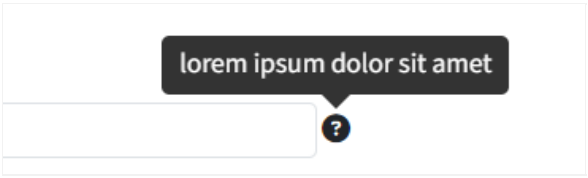
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

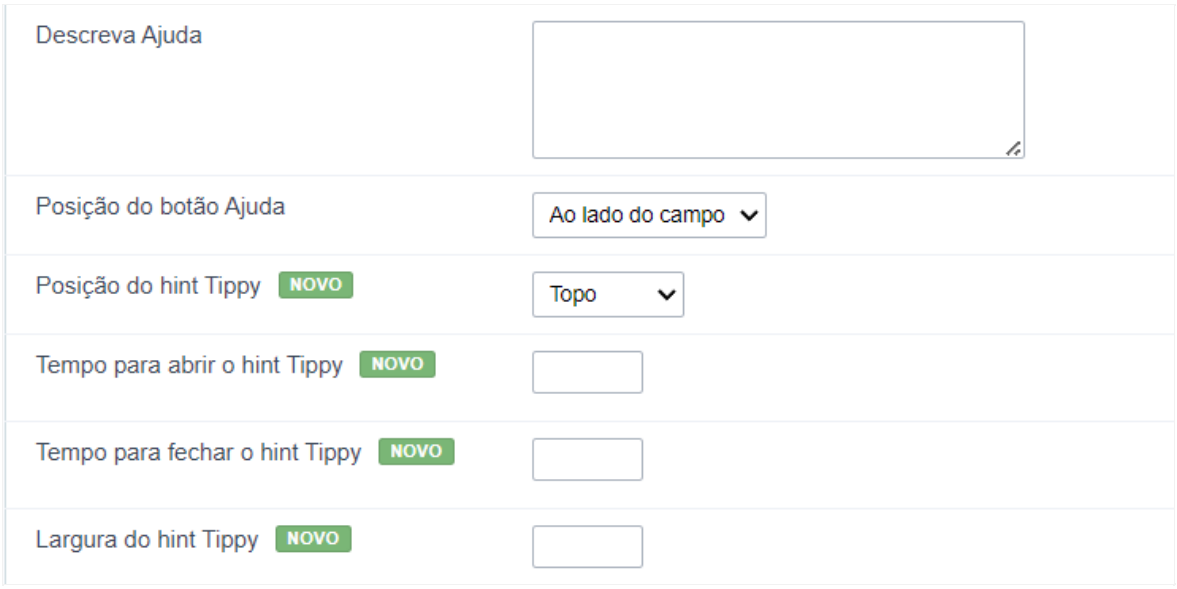


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

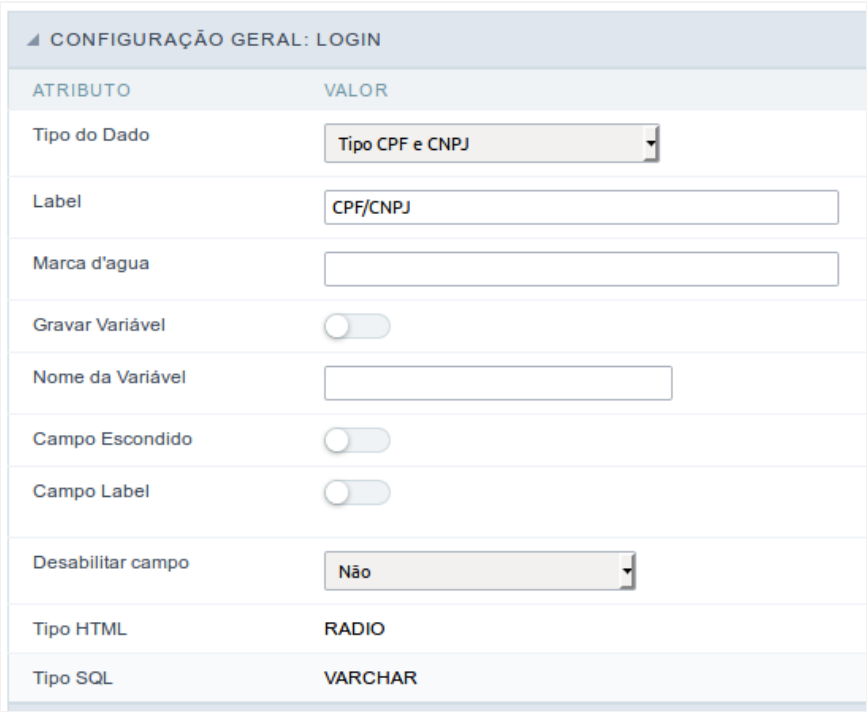
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

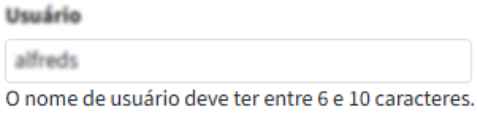
Tipo CPF e CNPJ

Configuração Geral

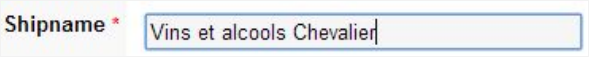


Interface de configuração do campo tipo CPF e CNPJ.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

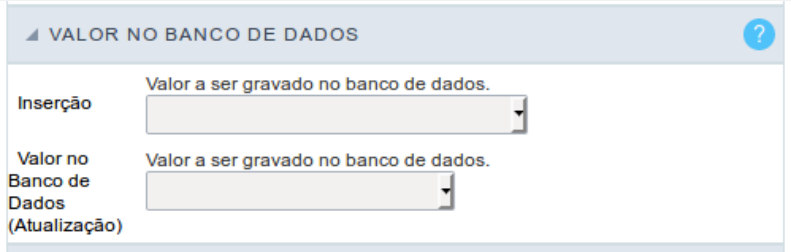
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de

Inserção e Atalização".

- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

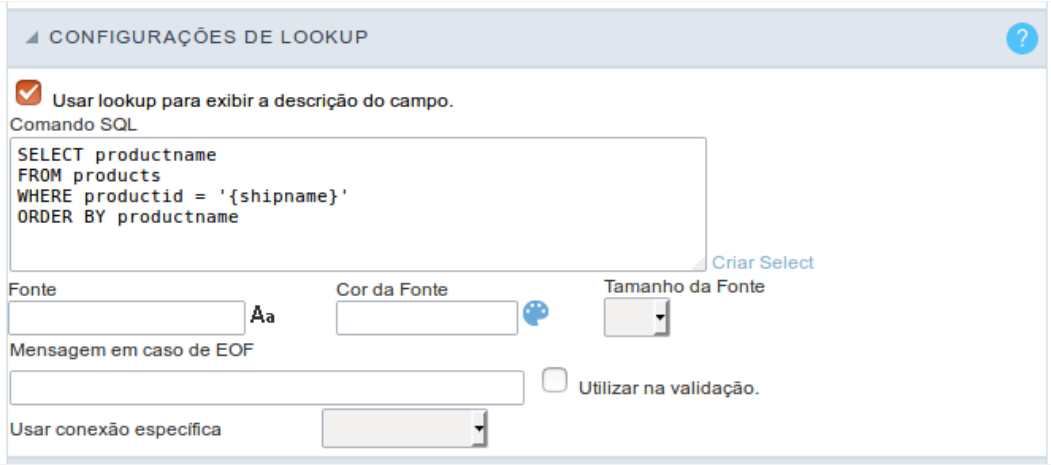
- **Tipo CPF/CNPJ** : Permite associar valores para definição de pessoas Físicas ou Jurídicas.
- **Campo Relacionado** : Permite determinar o campo o qual contém os valores que será feita a verificação de tipo. Ou seja, dependendo se a pessoa for Física ou Jurídica, será feita a validação de CPF ou CNPJ respectivamente.

- **Recarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



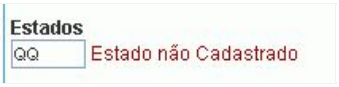
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

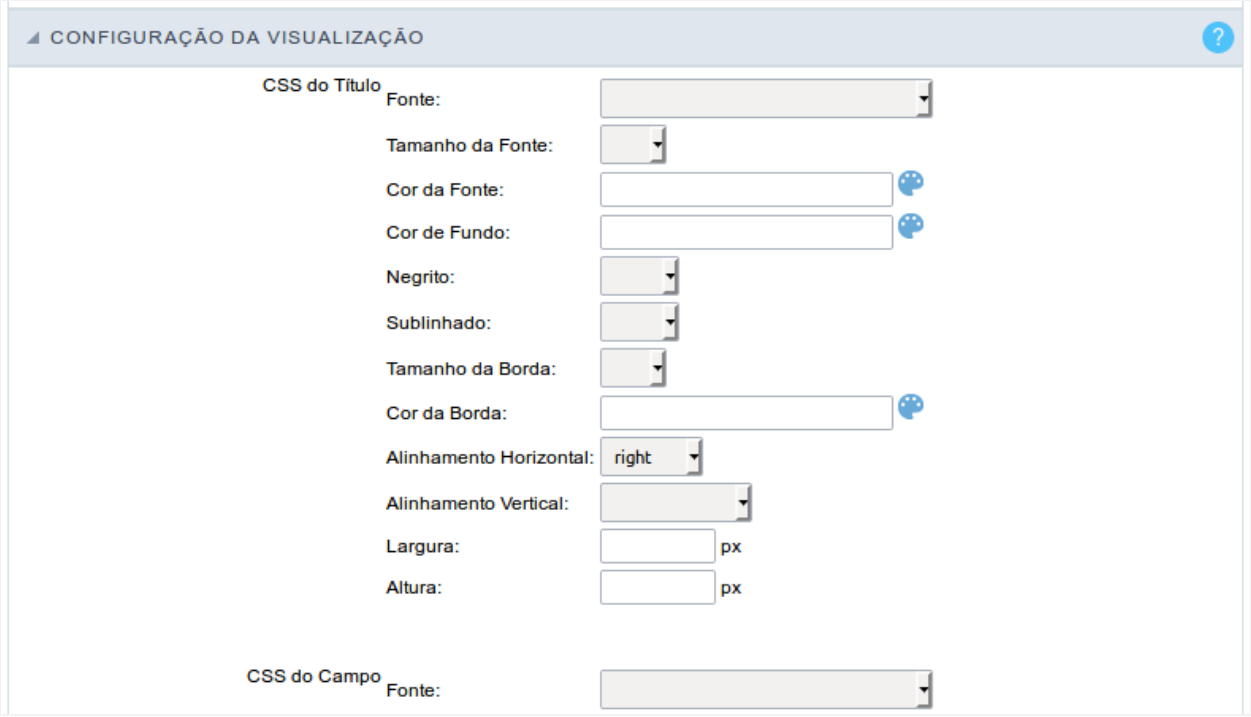


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



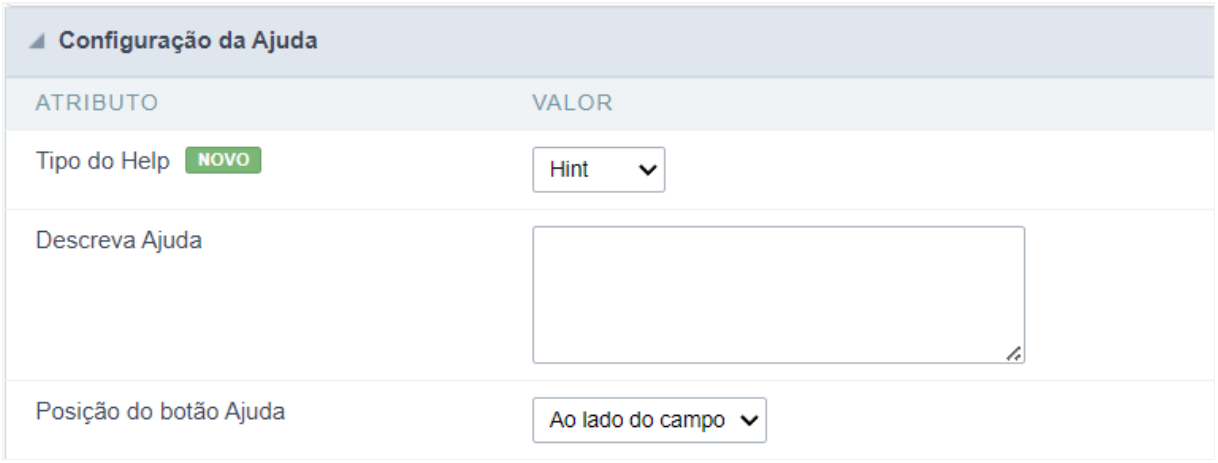
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



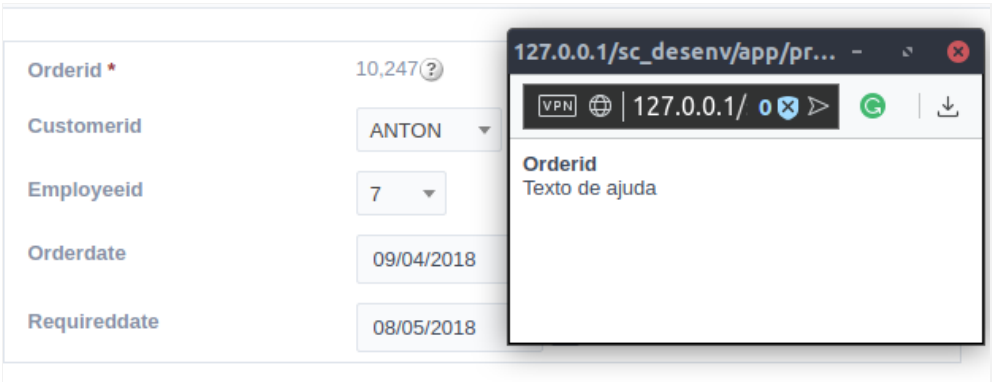
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

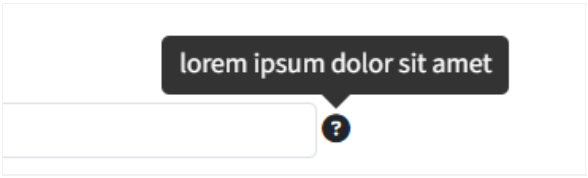
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

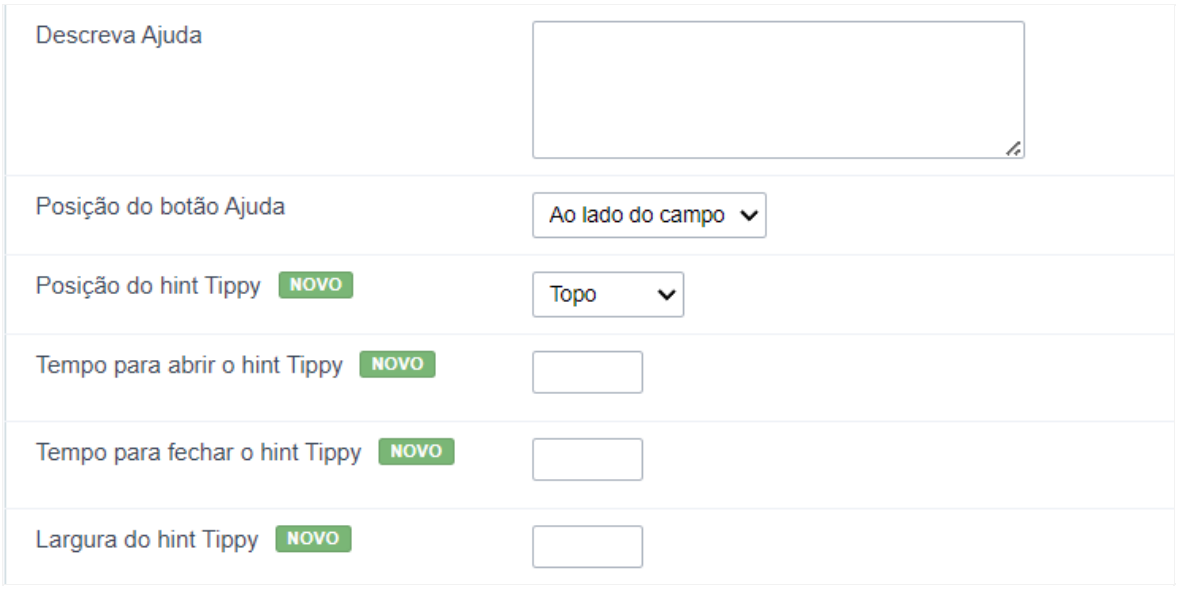


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

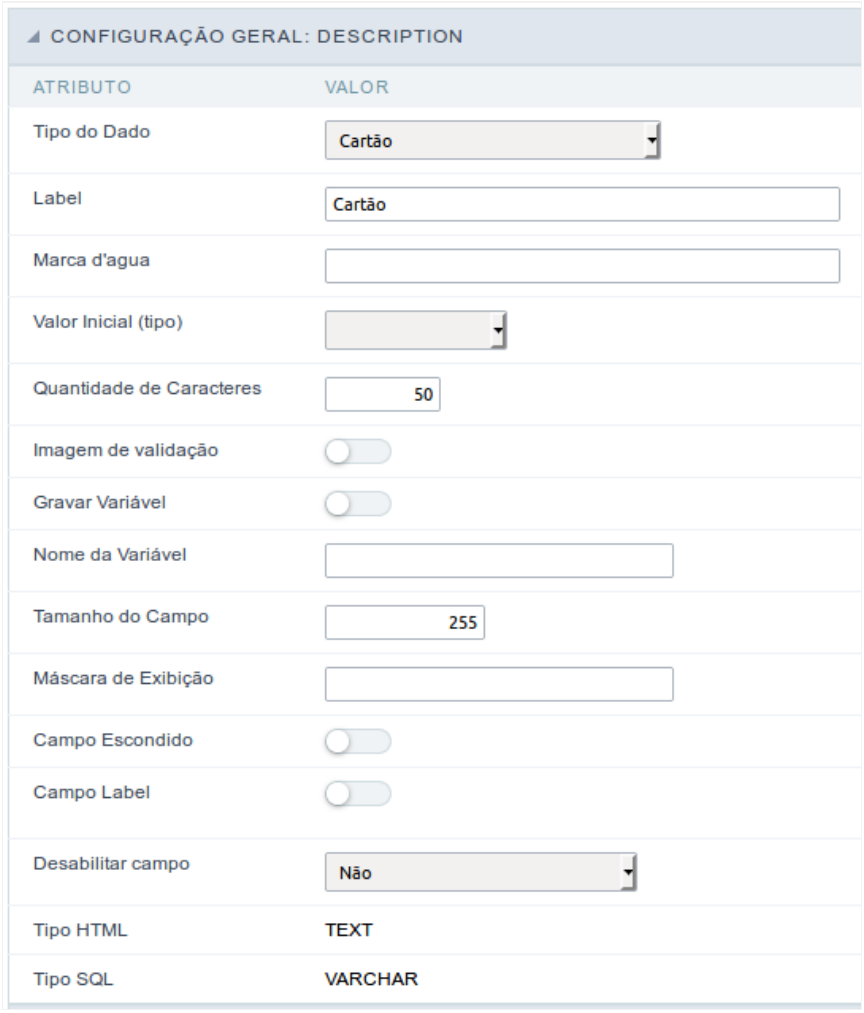
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

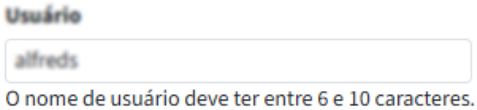
Cartão

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cartão.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão o campo é éverificado se o valor é válido.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Máscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. Existem tres tipos de máscara que podem ser mescladas.

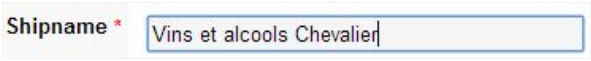
Caracter	Descrição
9	Representa um caracter numérico (0-9)
A	Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

É possivel mesclar duas ou mais máscaras simultaneamente, separadas por ponto e vírgula com a menor mascara inicializando. A substituição ocorre durante a digitação dos caracteres quando o numero de caracteres da menor máscara é excedido.

Exemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	**---**	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

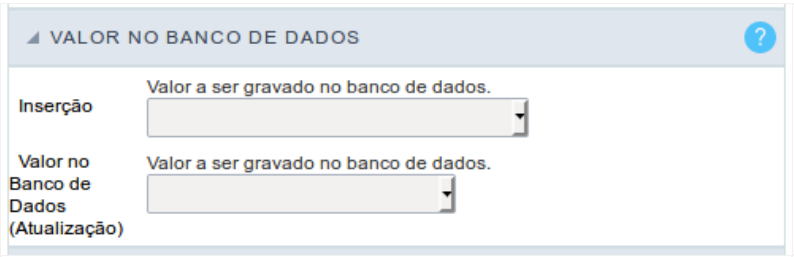


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



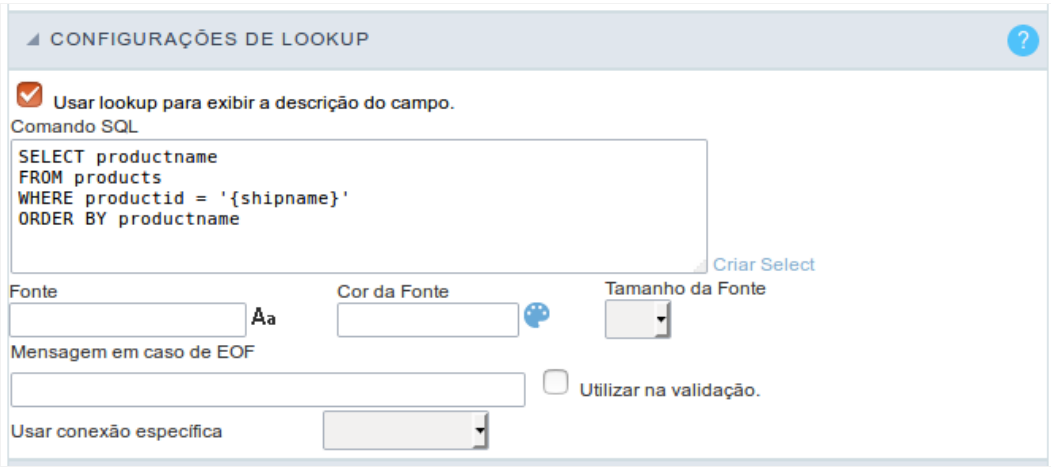
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

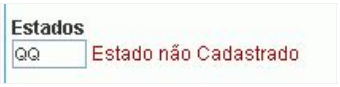
- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é

possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

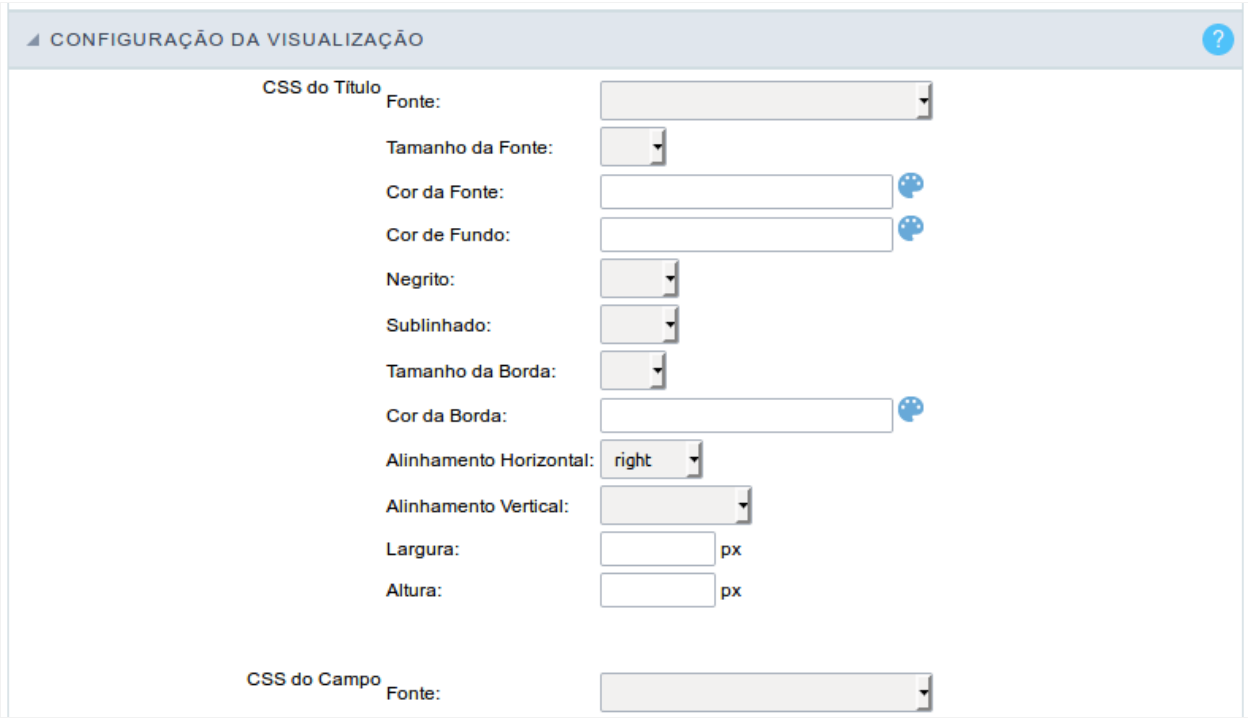


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

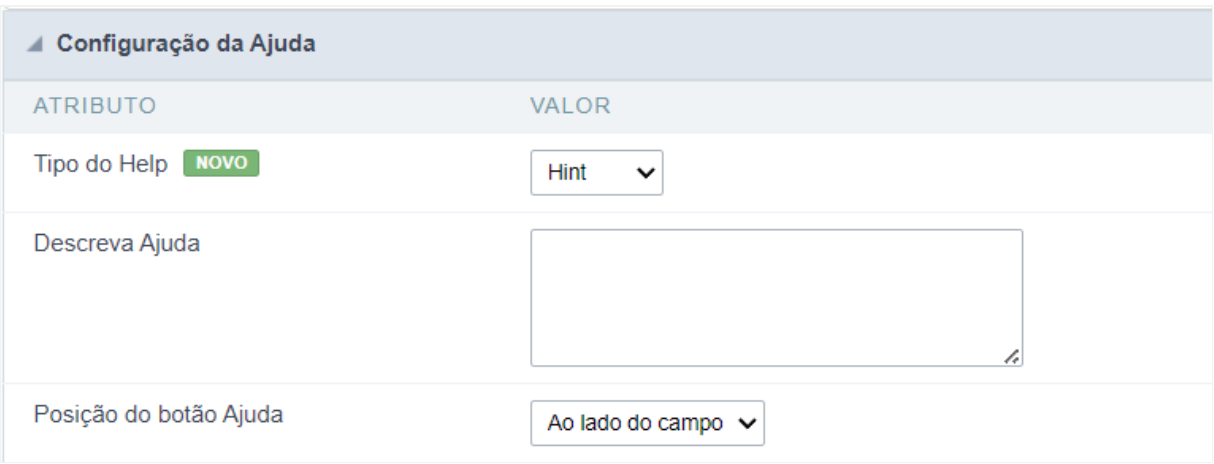
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



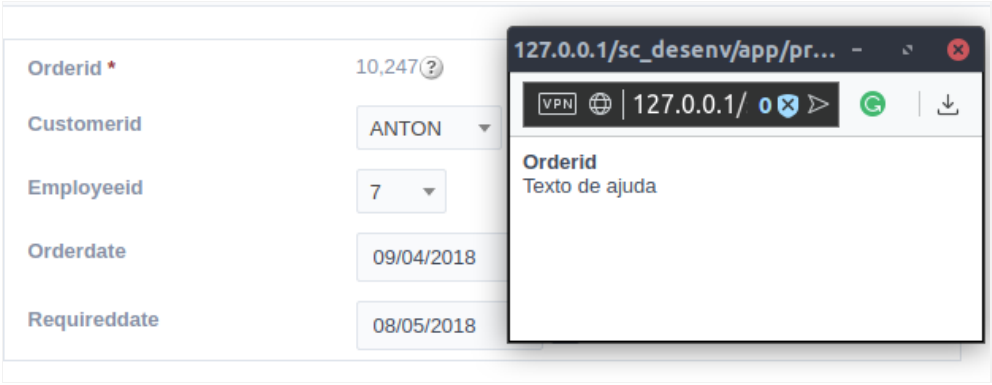
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

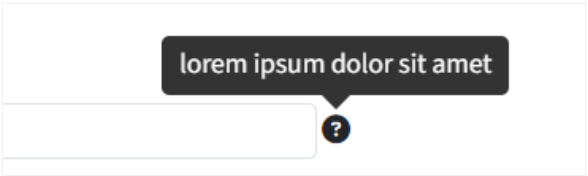
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

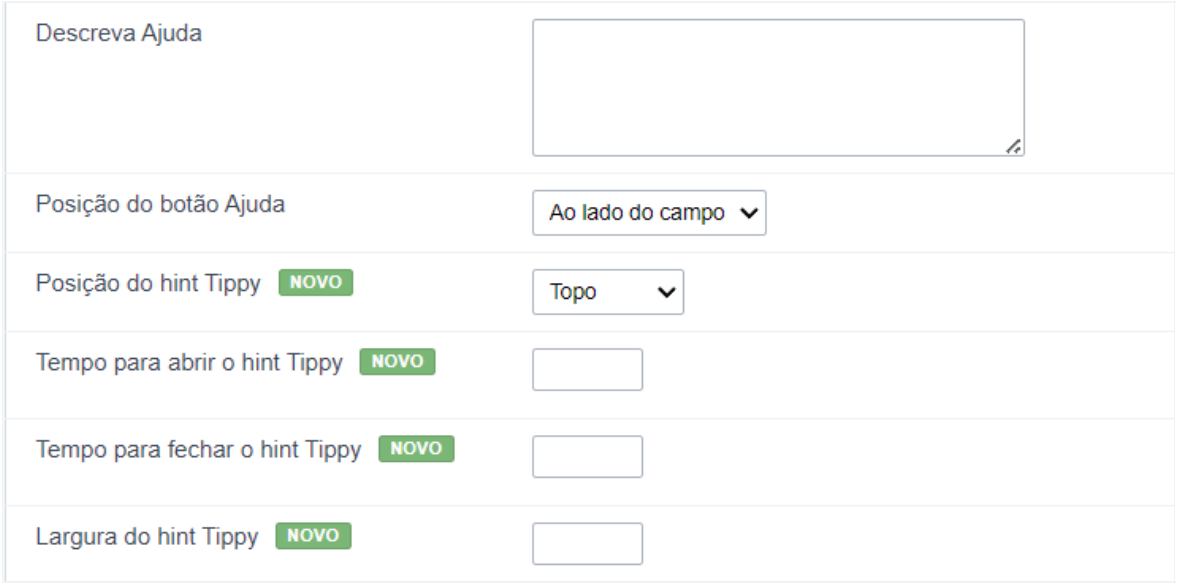


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

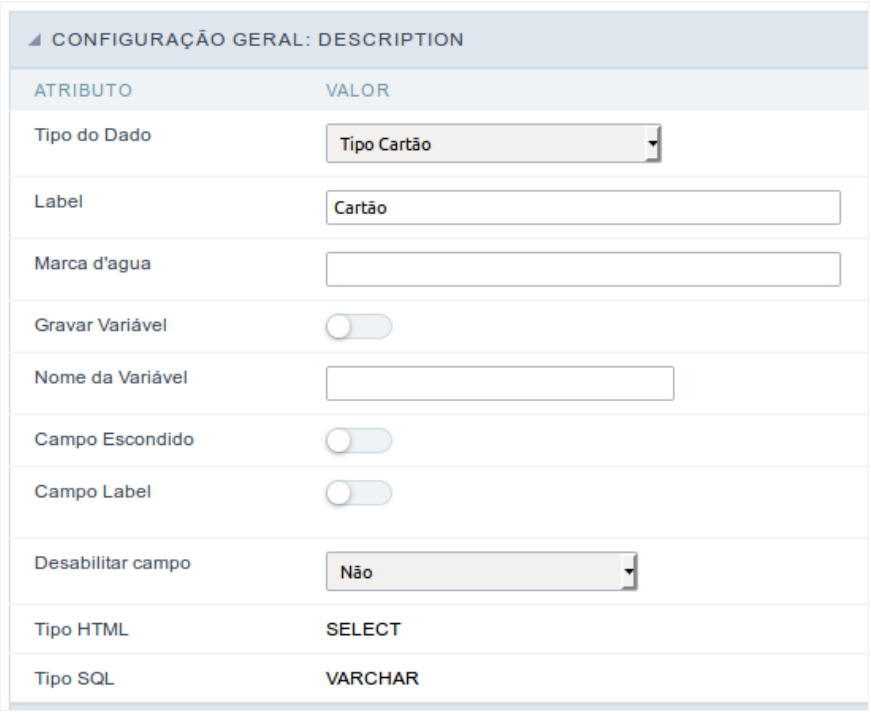
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Tipo Cartão

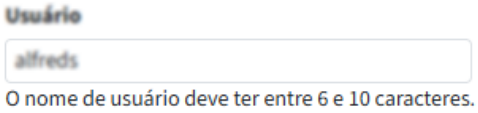
Configuração Geral



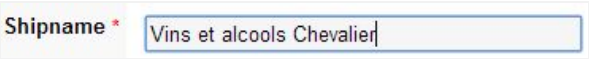
Interface de configuração do campo tipo cartão.

- **Tipo do dado** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

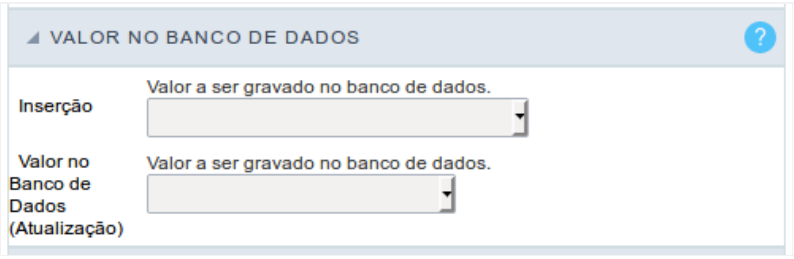


Interface de formatação de valores.

- **Tipo de Cartão** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- **Usar Título/Negação** : Permite a entrada de uma nova opção diferente das disponibilizadas pelo Scriptcase (American Express, Diners, MasterCard e Visa). O label e o valor dessa nova opção são definidos em Valor Negativo e Título.
- **Valor Negativo** : Valor da nova opção.
- **Título** : Label da nova opção.
- **Campo Relacionado** : Permite determinar o campo que contém os valores para serem realizadas as devidas verificações de tipo.
- **Recarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



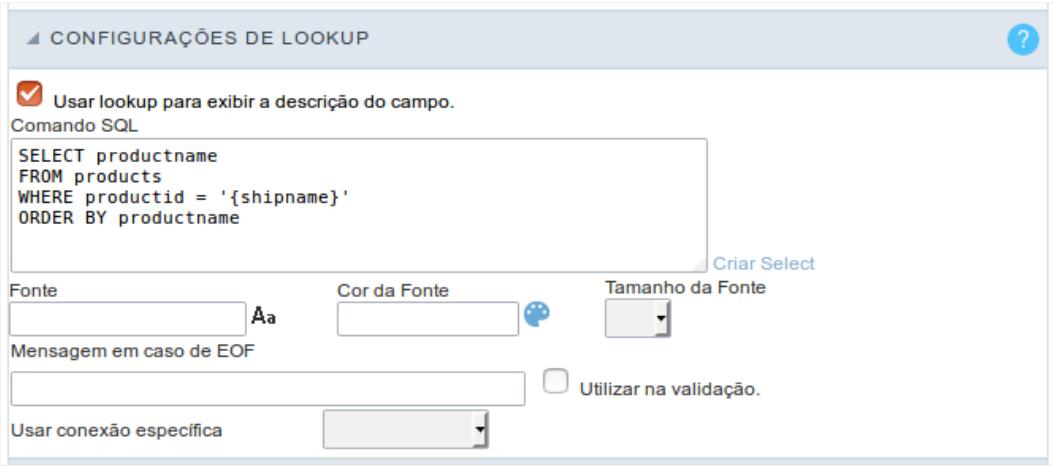
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



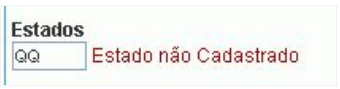
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

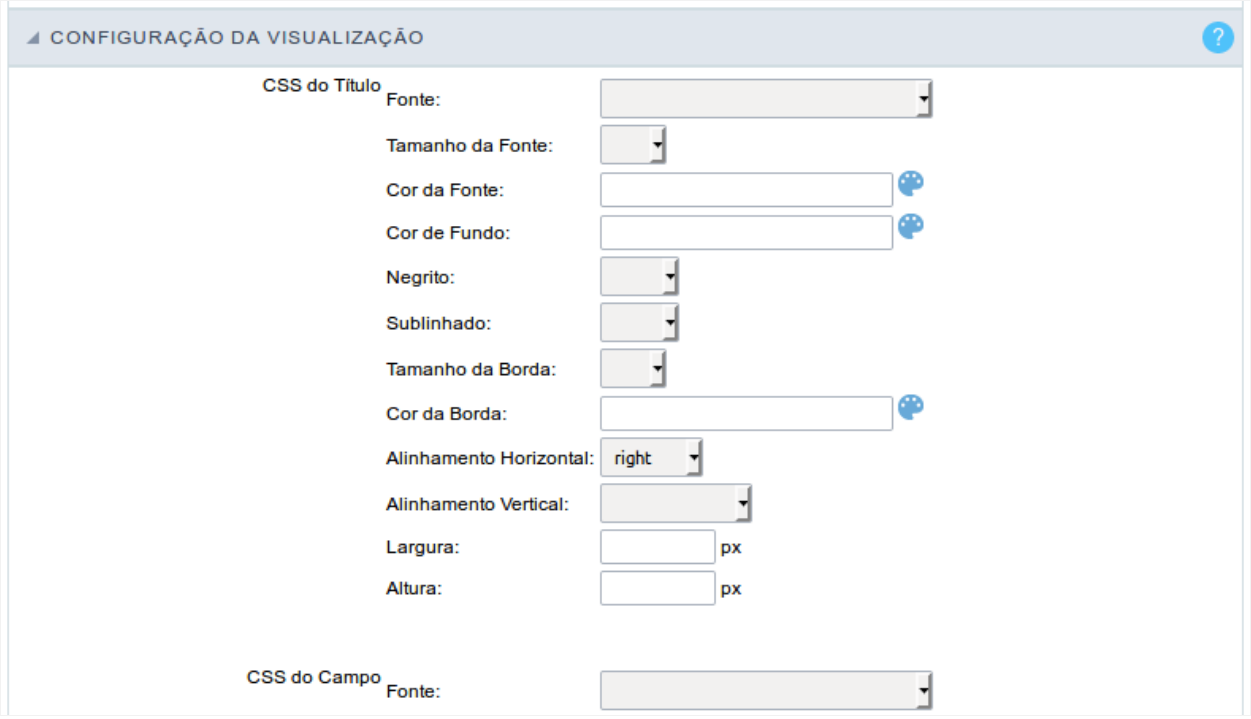


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



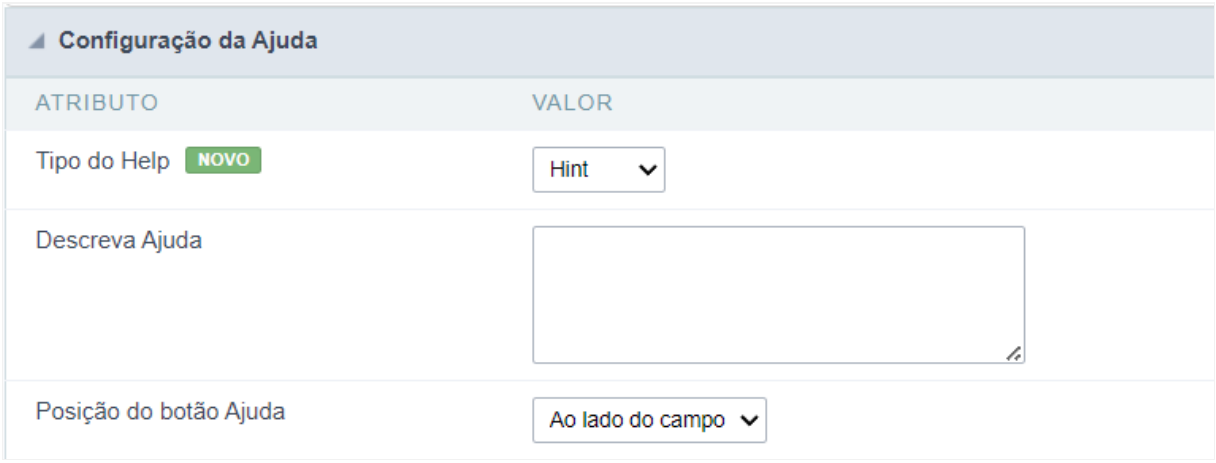
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



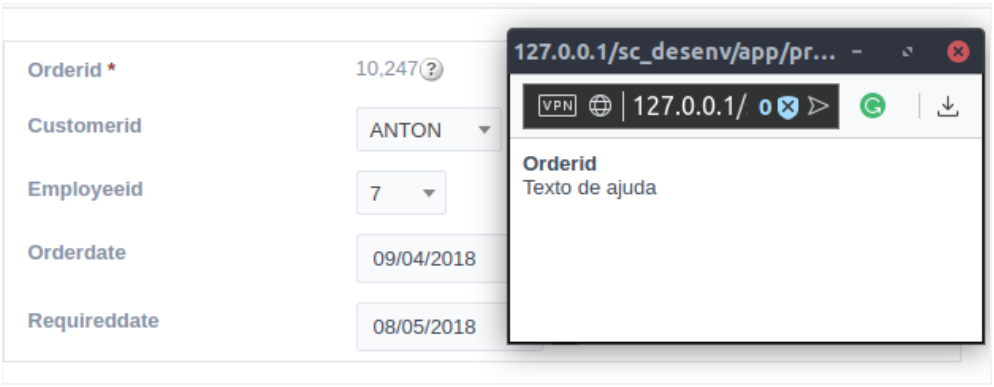
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

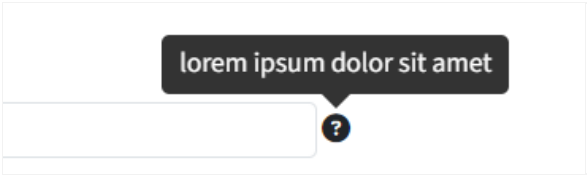
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

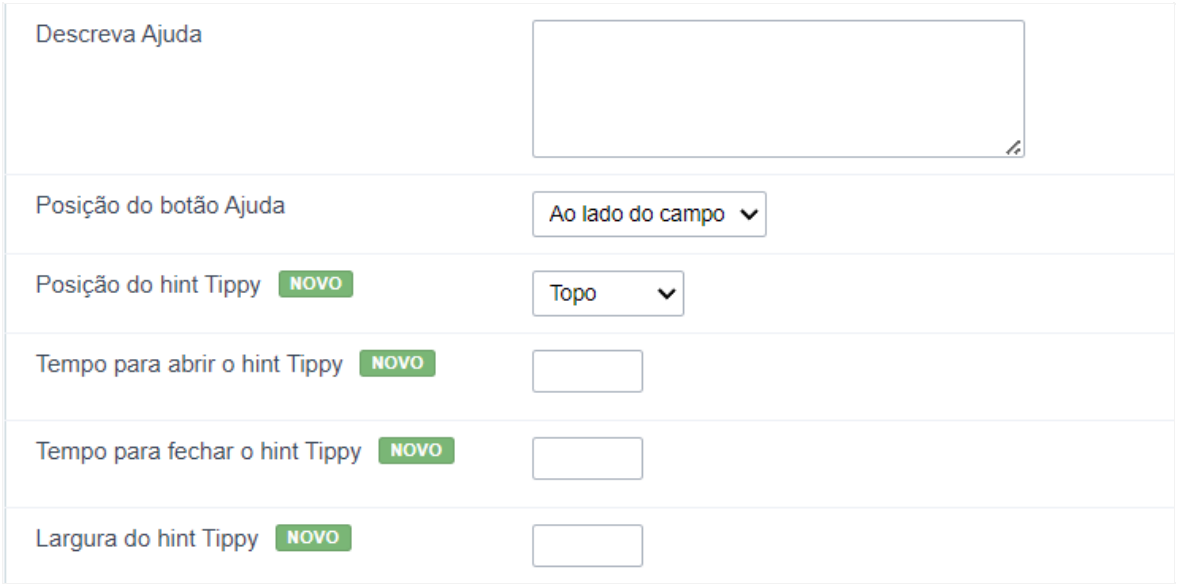


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

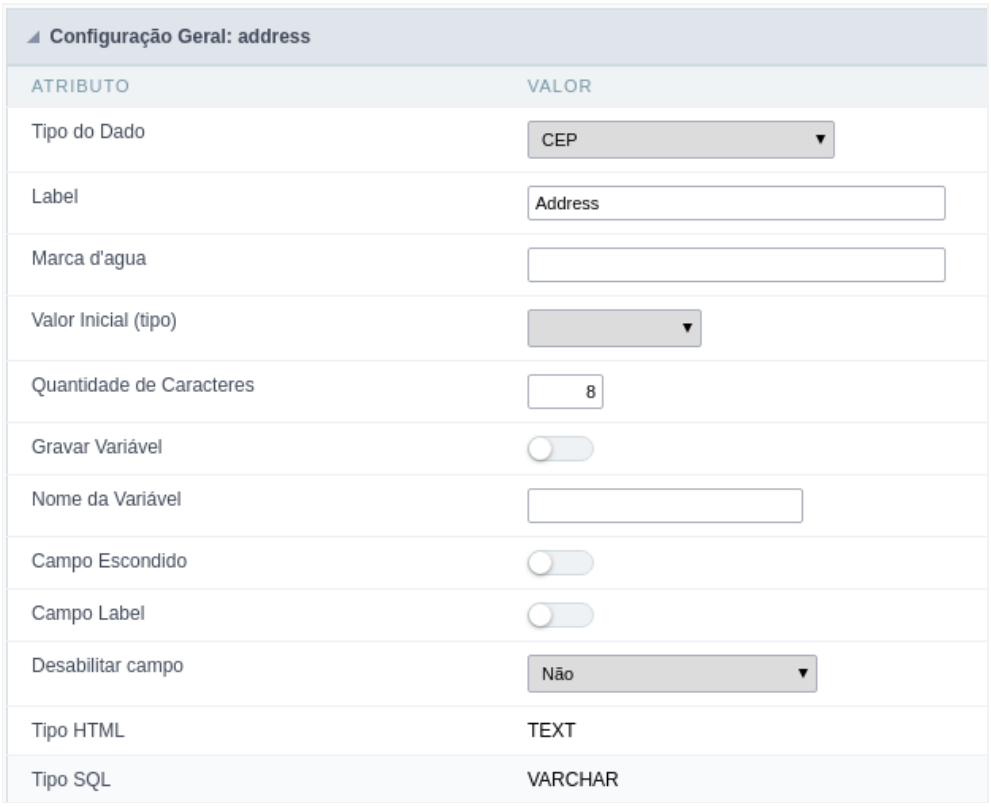
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

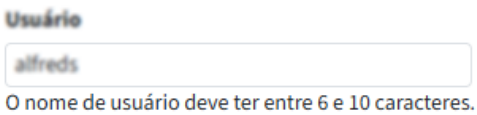
CEP

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cep.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP é exibido ao lado um ícone, o qual se clicado irá abrir uma janela de pesquisa de CEPs; o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação inexistente , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

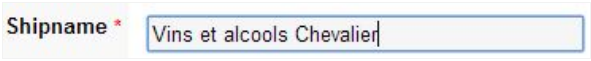
- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.

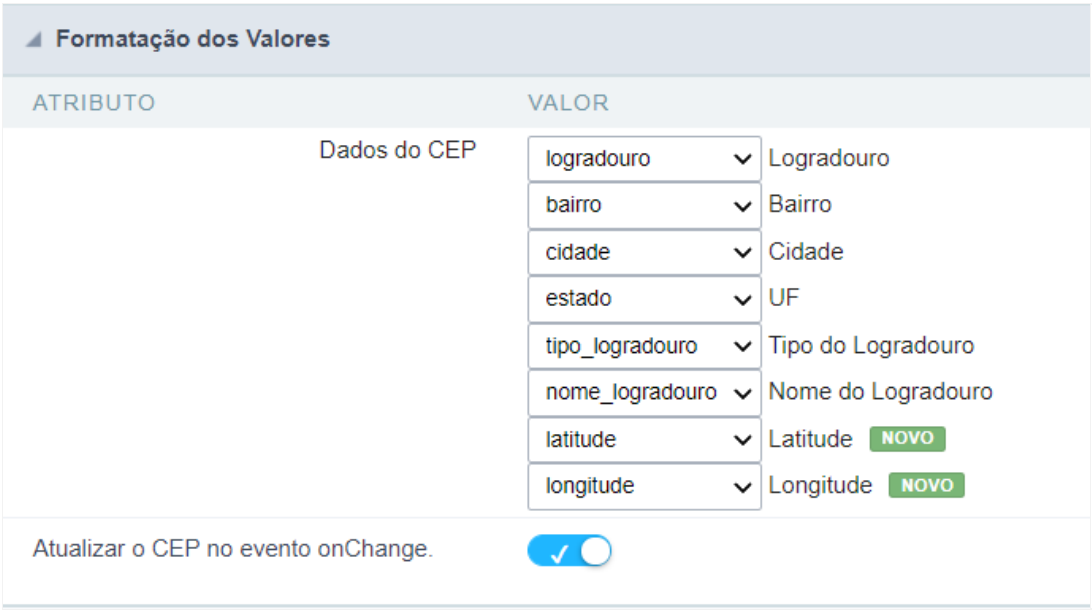
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Dados do CEP

Define os campos que serão preenchidos com os valores correspondentes ao CEP pesquisado.

Com este recurso é possível recuperar os seguintes valores:

- Logradouro
- Bairro
- Cidade
- UF
- Tipo do Logradouro
- Nome do Logradouro
- Latitude
- Longitude

Clicando no botão é possível pesquisar pelo CEP desejado. Veja como realizar esta pesquisa na sessão Pesquisando o CEP..

CEP no onChange

Define a forma de preenchimento dos campos informados na opção **Dados do CEP**.

Opção Habilitada

Neste caso, após digitar um CEP válido, o evento onchange é disparado no campo, recuperando os valores e preenchendo automaticamente de acordo com os campos definidos anteriormente.

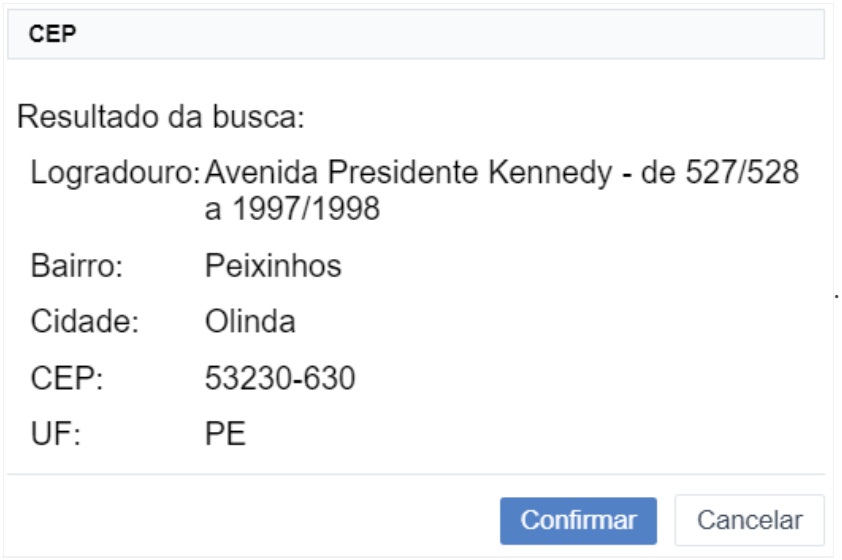
Caso o CEP informado seja inválido, um erro será exibodo: **CEP não encontrado**

Opção Desabilitada

Neste caso, para realizar o preenchimento dos campos configurados na opção **Dados do CEP**, será necessário confirmar as informações recuperadas pelo CEP, clicando no botão .

Em seguida, a **Tela de Confimação dos dados** será exibida. Para realizar o preenchimento dos campos, basta clicar em **Confirmar**.

Exemplo da tela de Confirmação dos dados:



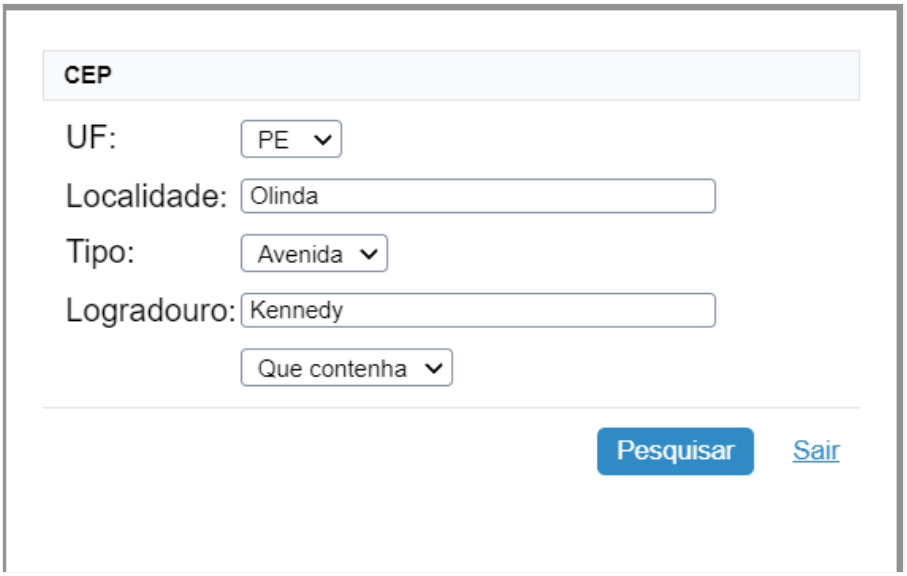
Tambem é possível realizar o preenchimento dos campos através da pesquisa pelo CEP. Veja como realizar esta pesquisa na sessão Pesquisando o CEP.

Pesquisando o CEP

O botão ativa a pesquisa do CEP, caso nenhum valor seja informado no campo ou quando a opção **Atualizar o CEP no evento onChange** está ativa.

Ao clicar no botão, a tela de pesquisa será exibida.

Veja abaixo um exemplo da tela de pesquisa preenchida:



Para realizar a pesquisa, apenas o campo tipo é dispensável, todos os demais são obrigatórios.

Os campos para a pesquisa do CEP são:

- **UF** - Selecione o estado do CEP que será pesquisado;
- **Localidade** - Informe o nome da cidade onde a busca do CEP será realizada.
- **Tipo** - Selecione o tipo de endereço: **Avenida**, **Bloco**, **Praça**, **Quadra**, **Rua** e **Outros**.
- **Logradouro** - Recebe o nome da rua do CEP que será pesquisado;
- **Condição** - Define a condição de pesquisa para o campo logradour. As opções são: **Que contenha**, **Exatamente igual**, **Começando com** e **Terminando com**

Exemplo do resultado da pesquisa

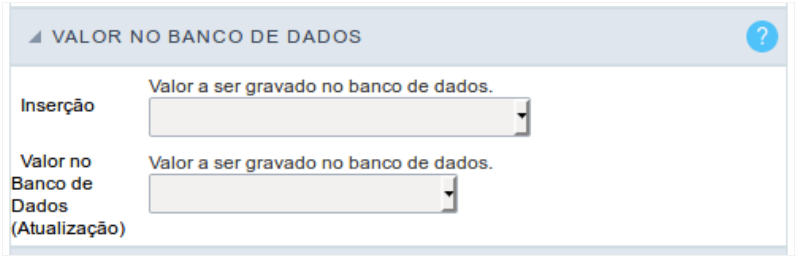


Caso o CEP seja listado, selecione o endereço desejado e clique em **Confirmar**, caso contrário clique em **cancelar** e realize a pesquisa novamente

Ao clicar em confirmar, os campos configurados anteriormente devem ser preenchidos.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



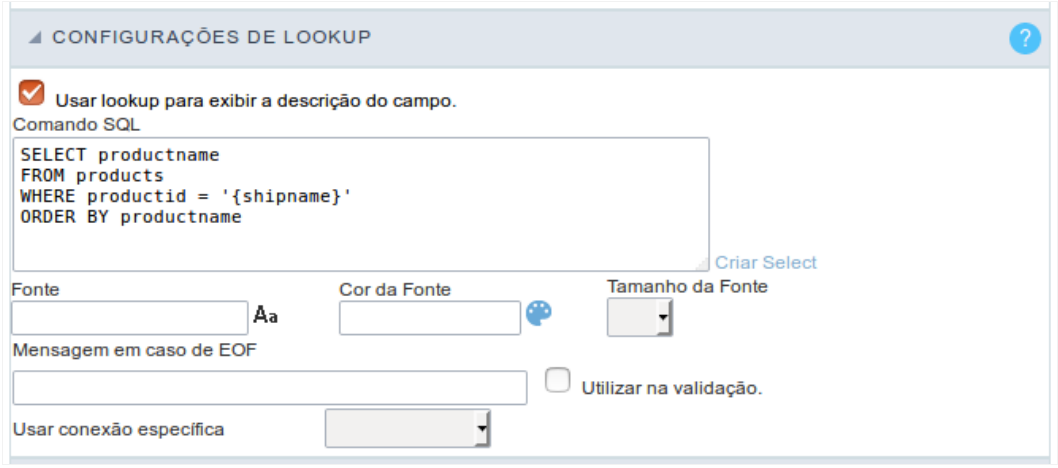
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do

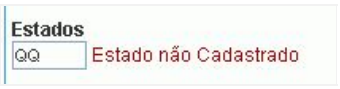
Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

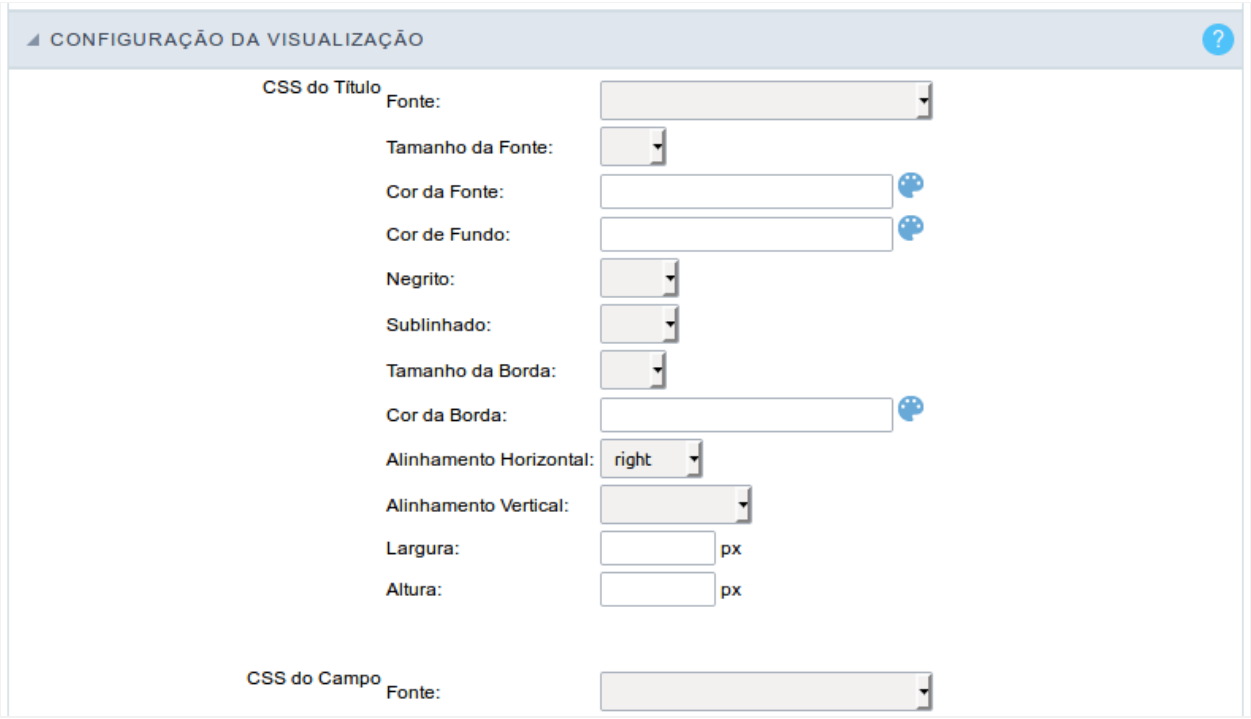


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



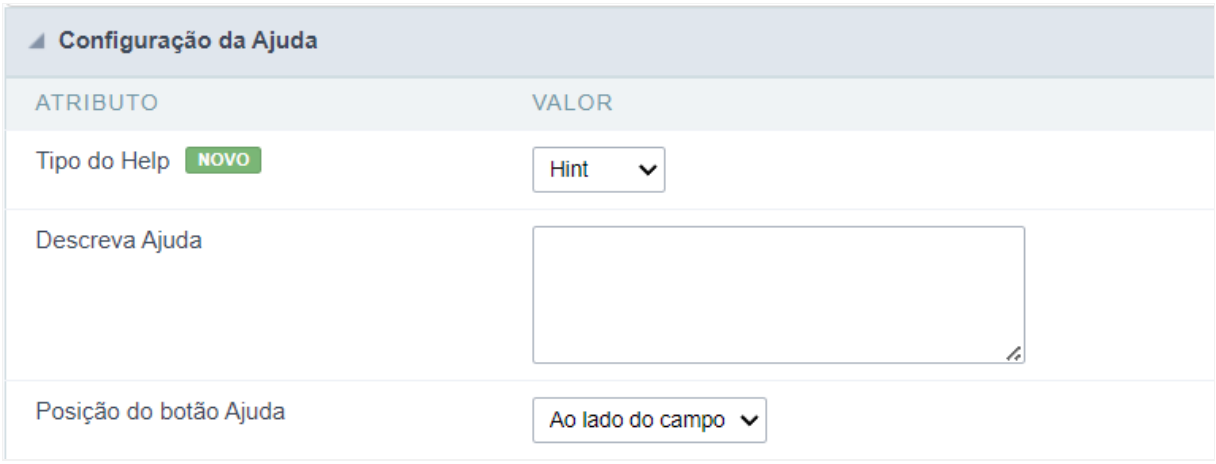
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



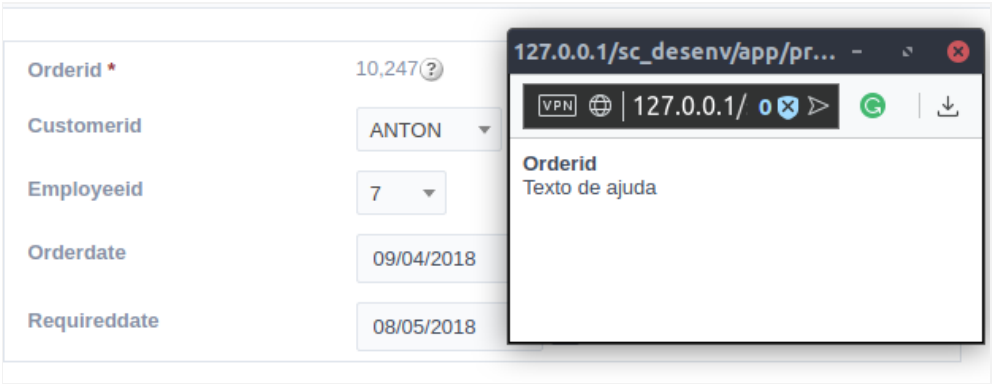
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

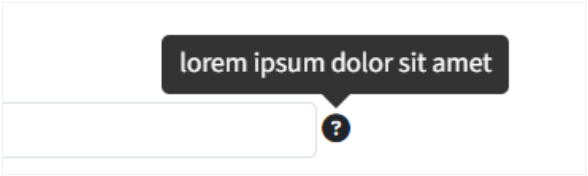
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

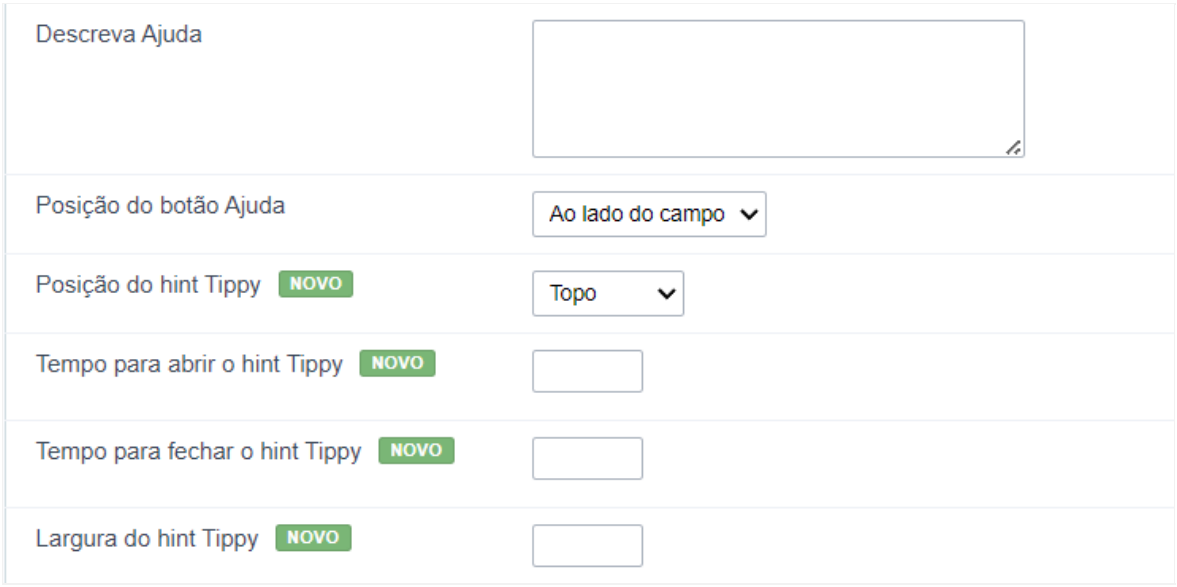


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

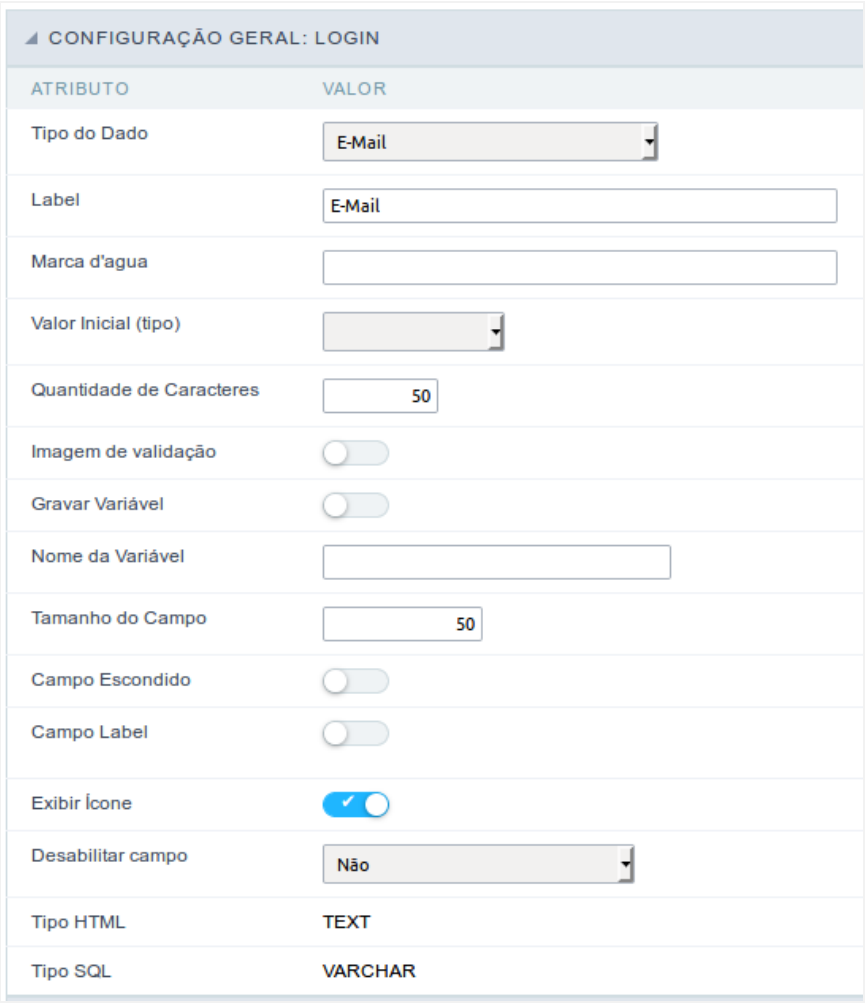
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

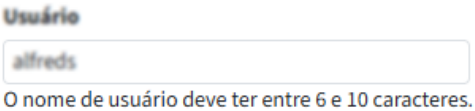
E-mail

Configuração Geral



Interface de configuração do campo email.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

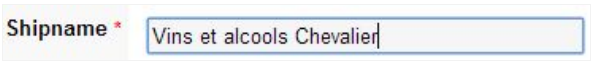
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

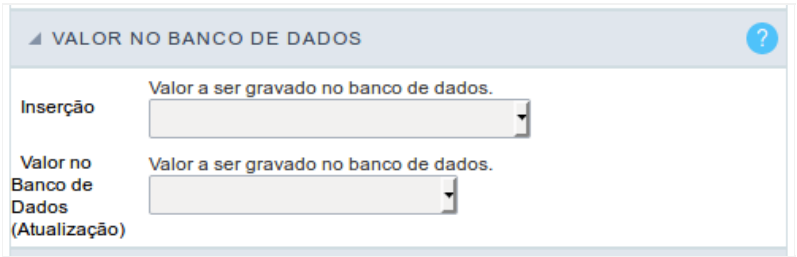


Interface de configuração do label.

- **Exibir Ícone** : Exibe um ícone de email ao lado do campo.
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

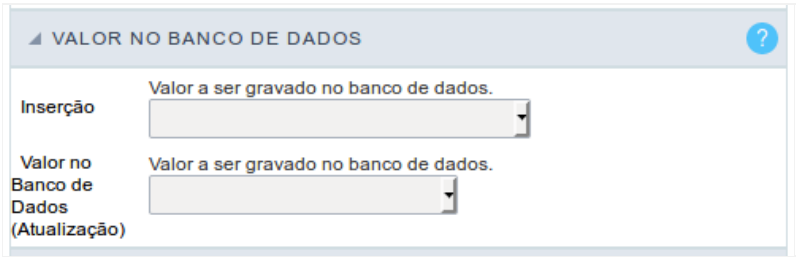


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



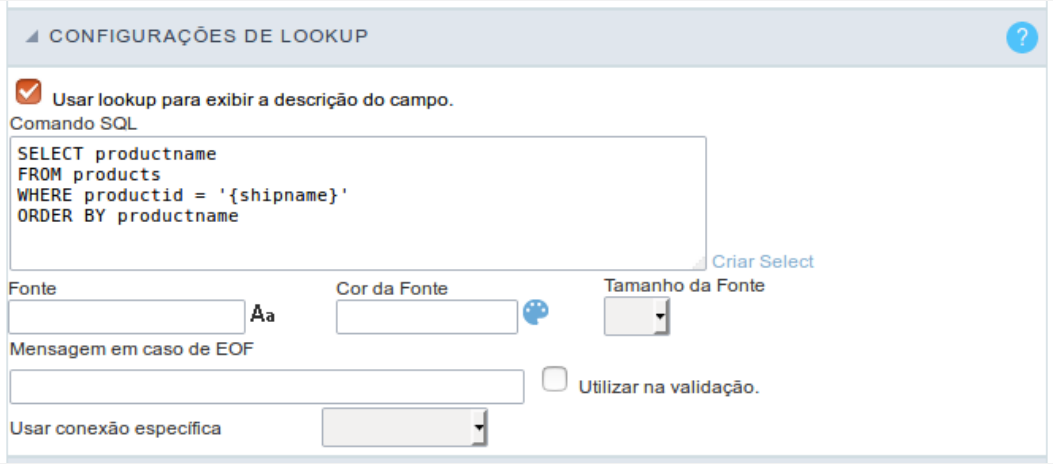
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



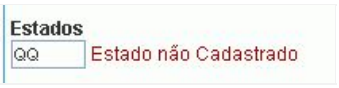
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

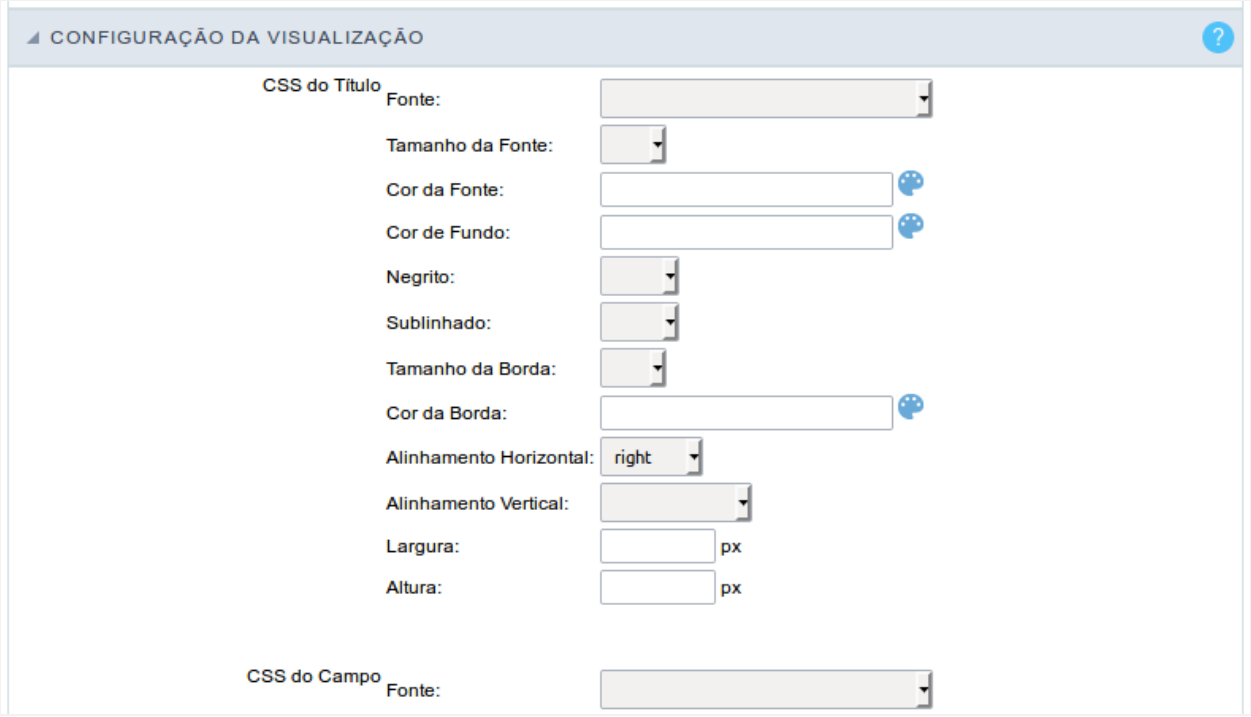


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Confiugração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



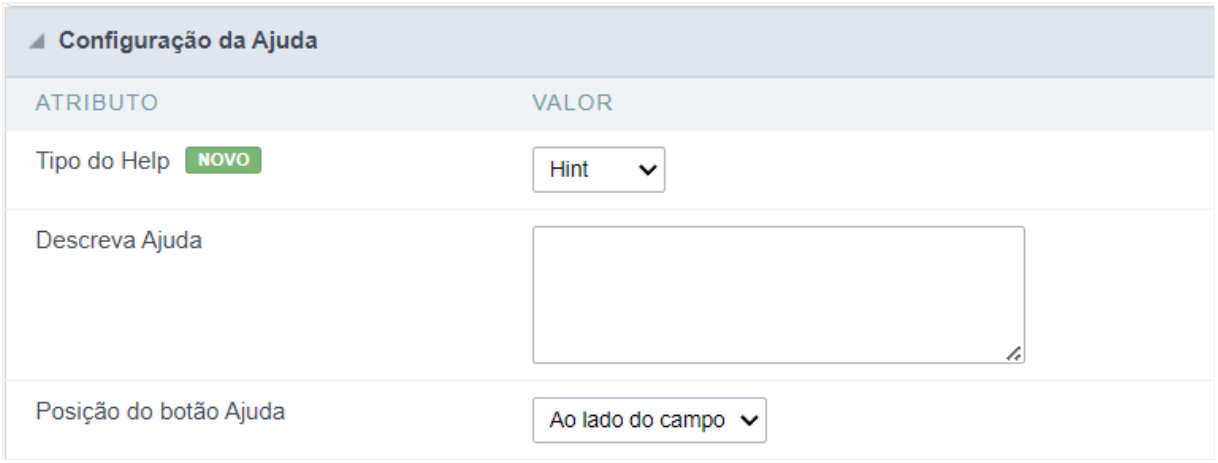
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



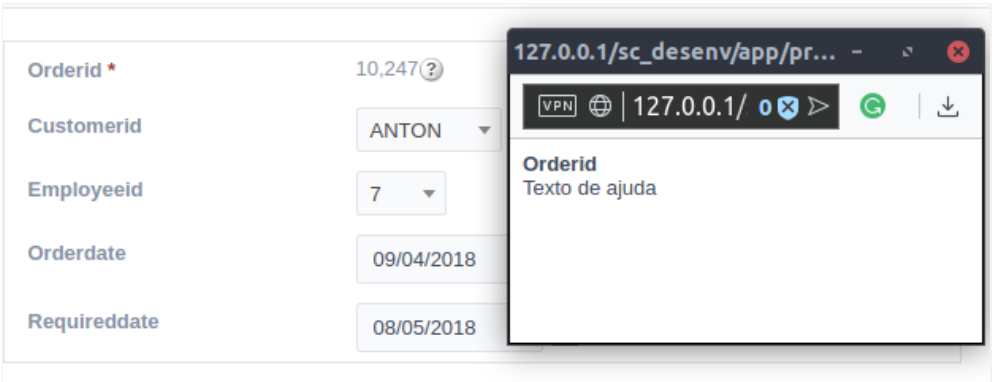
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

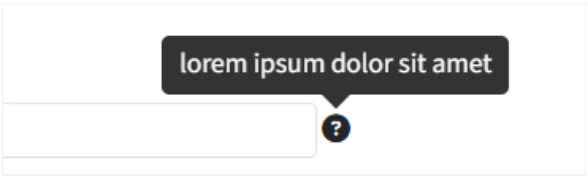
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

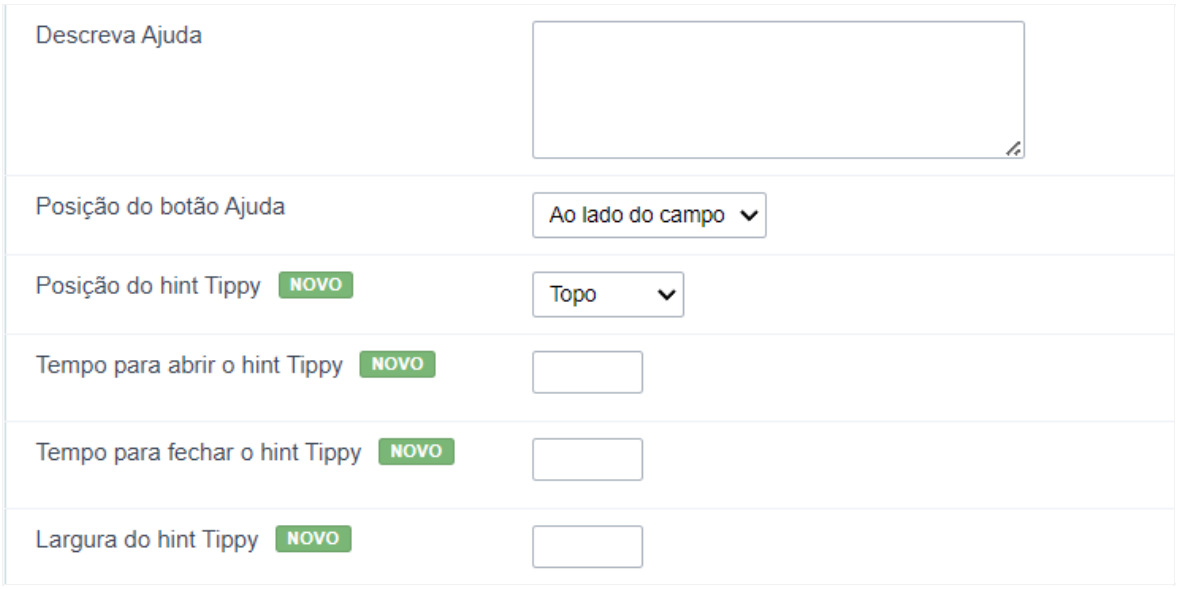


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

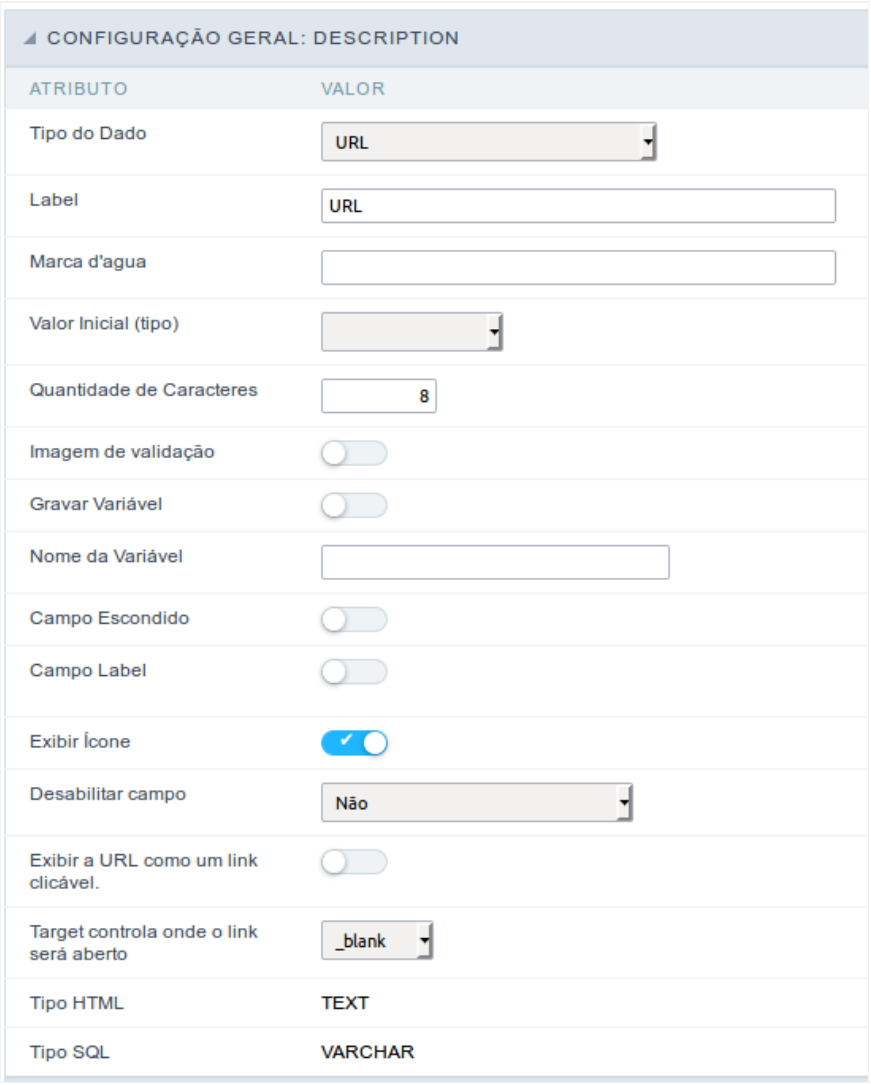
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

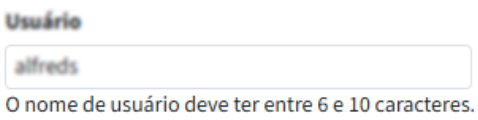
URL

Configuração Geral



Interface de configuração do campo url.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL é exibido um link de acesso.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

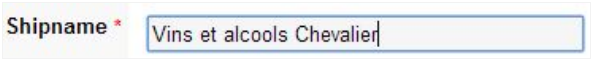
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

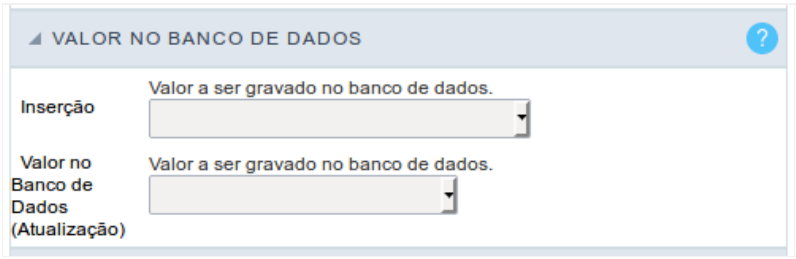


Interface de configuração do label.

- **Exibir Ícone** : Exibe um ícone ao lado do campo.
-
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

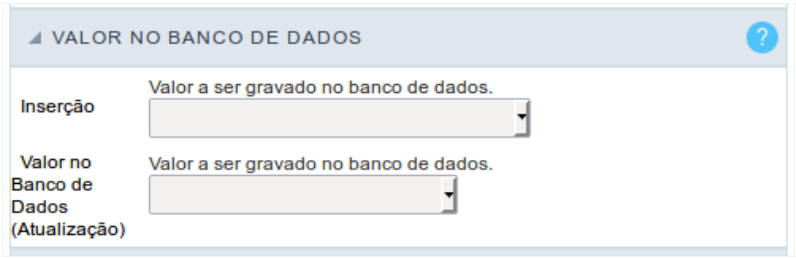


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



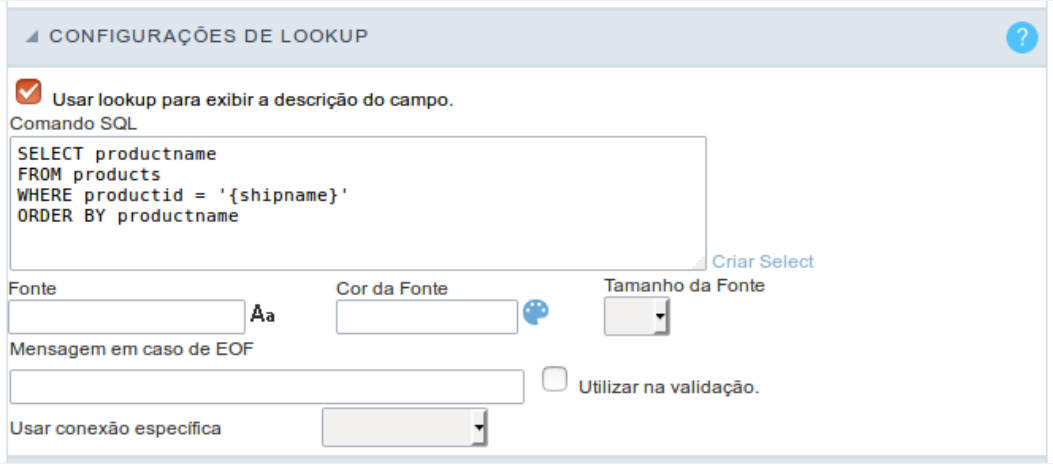
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



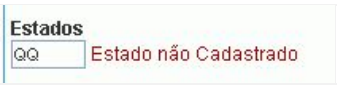
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

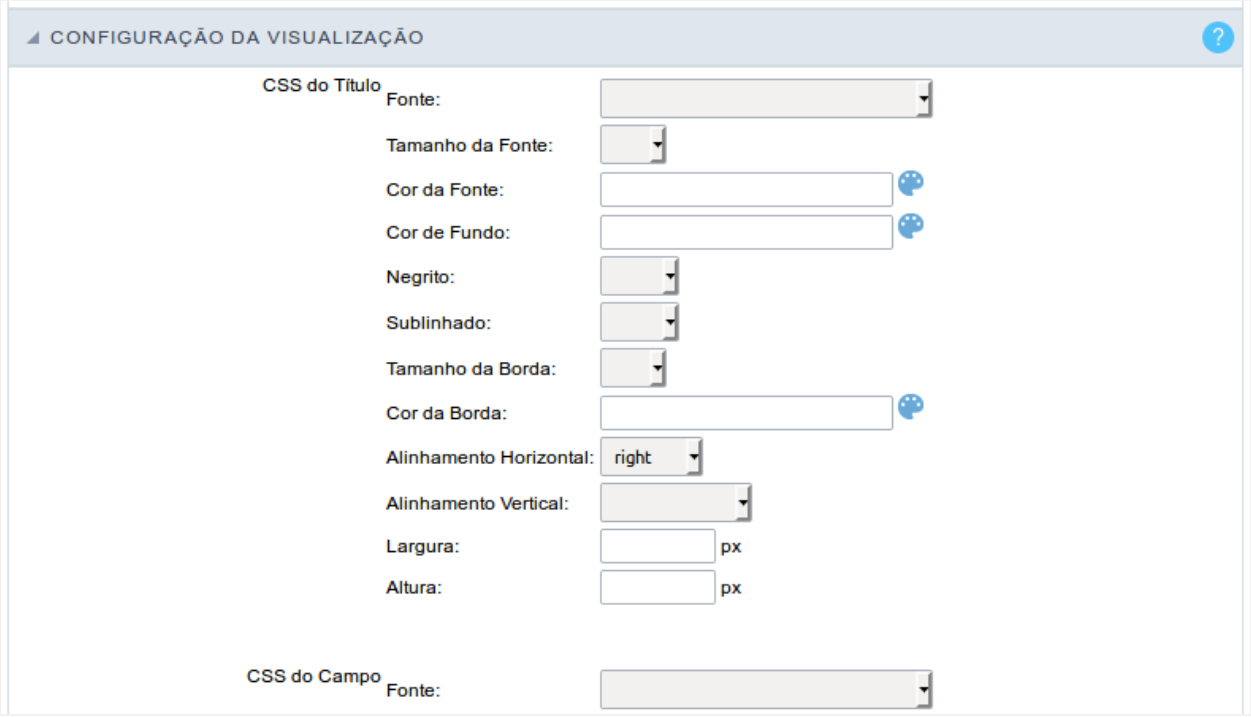


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



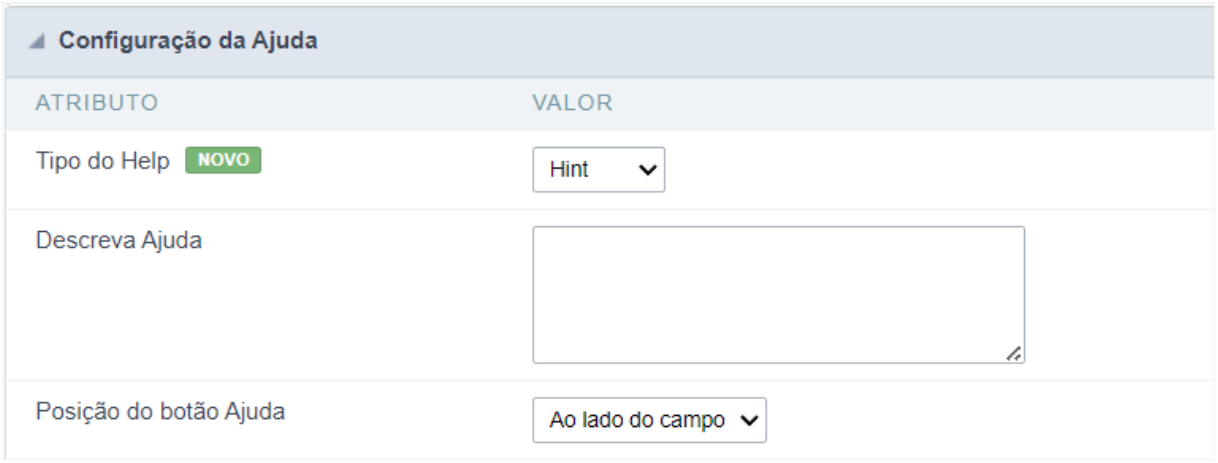
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



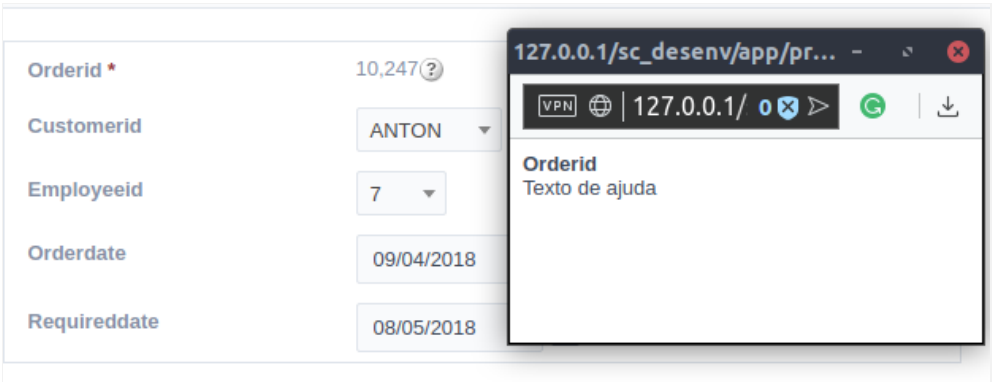
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

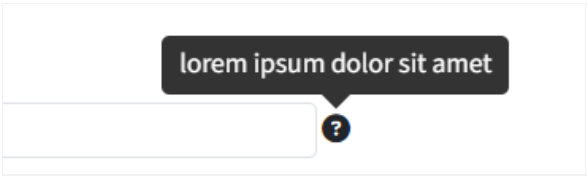
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

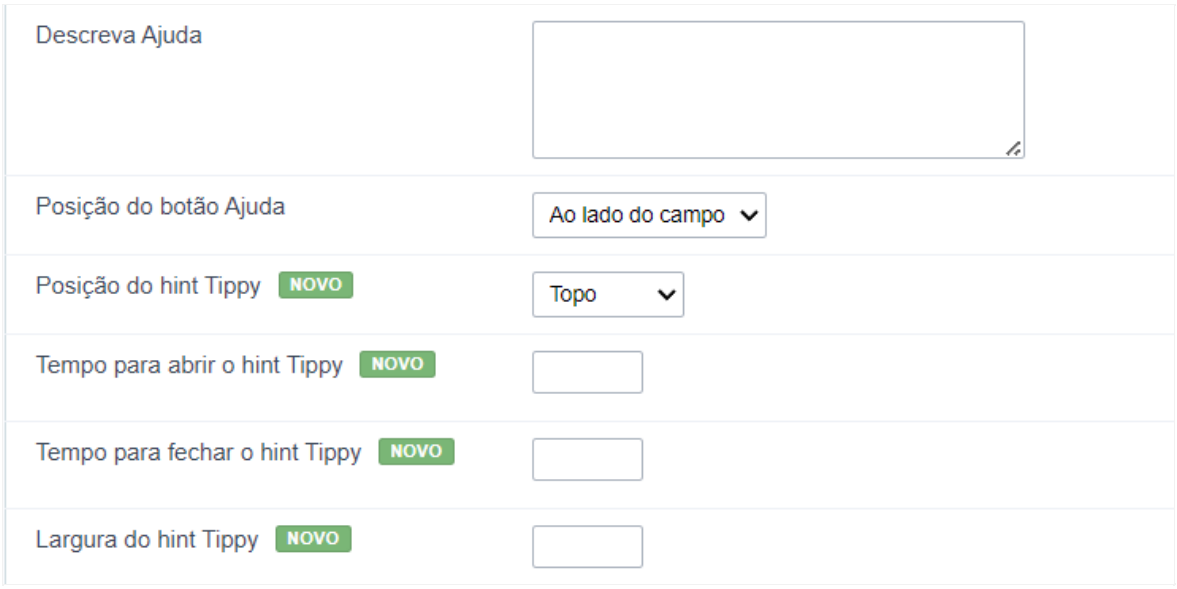


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

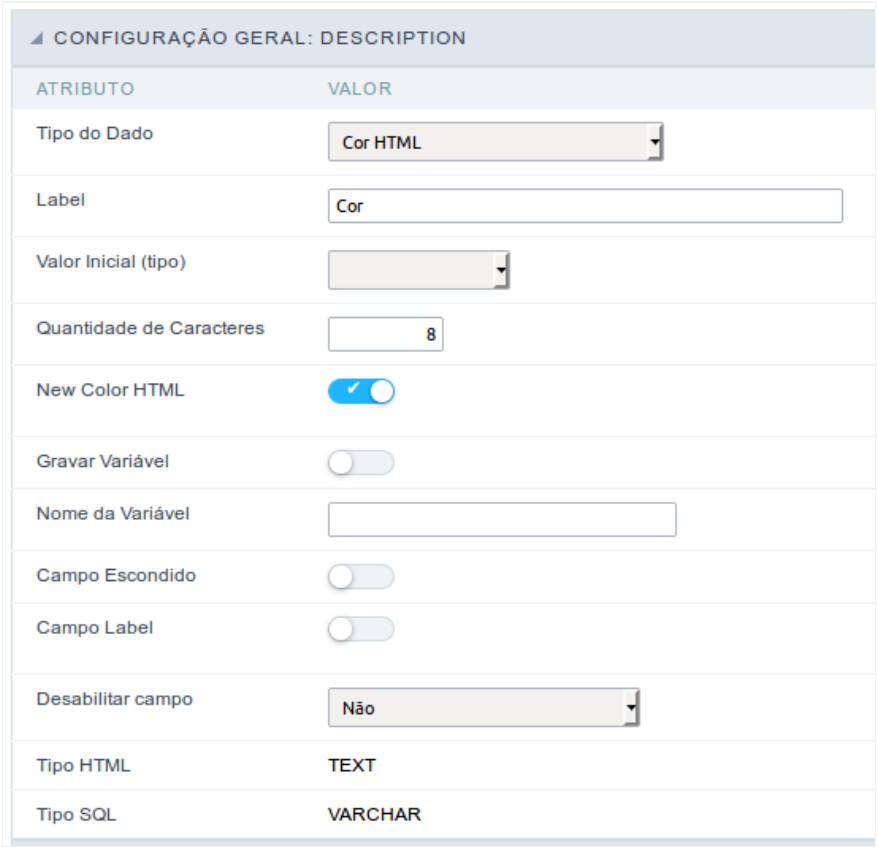
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

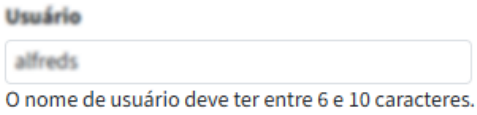
Cor HTML

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Cor HTML.

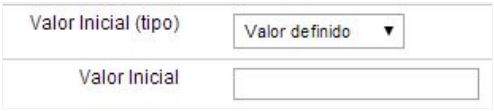
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cor HTML é exibido ao lado do campo um ícone com uma paleta de cores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

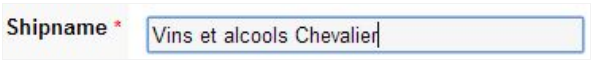


Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras

aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

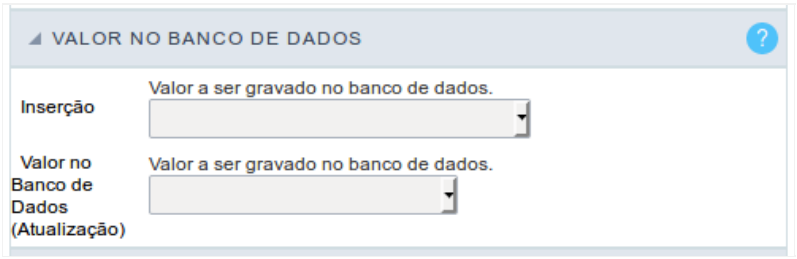


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

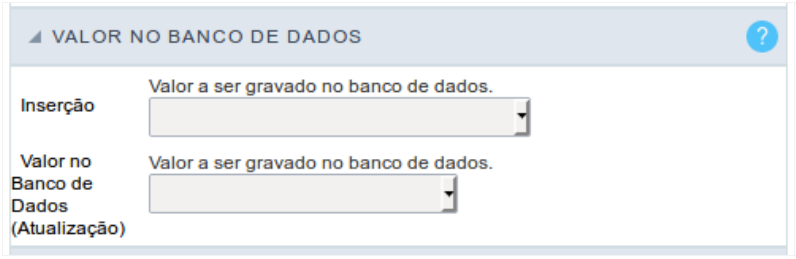


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



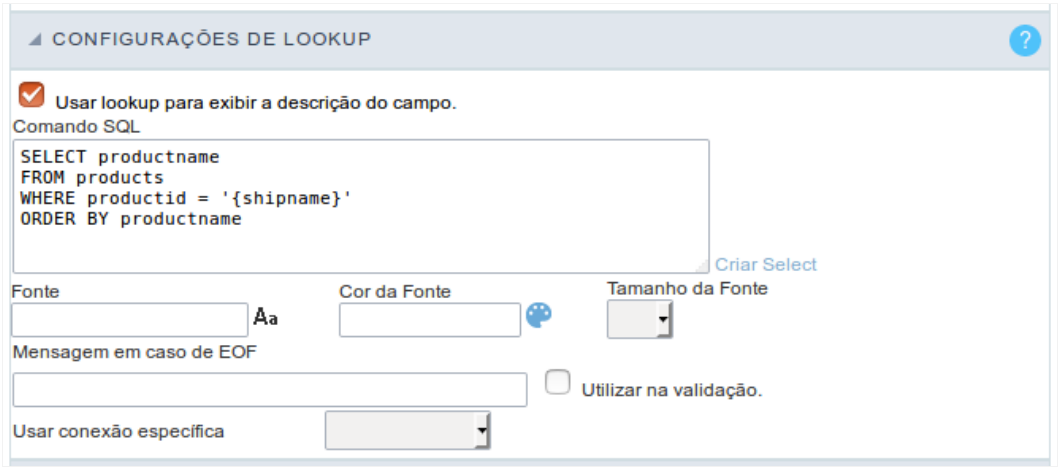
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do

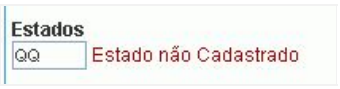
Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

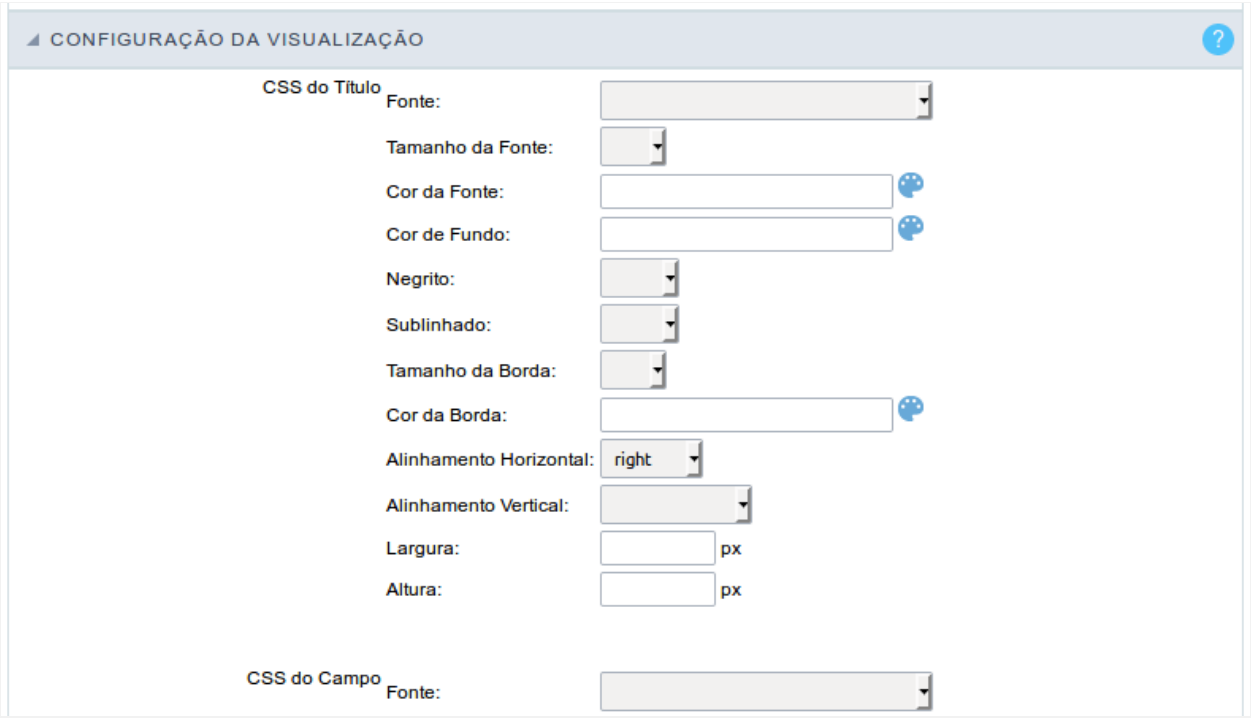


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

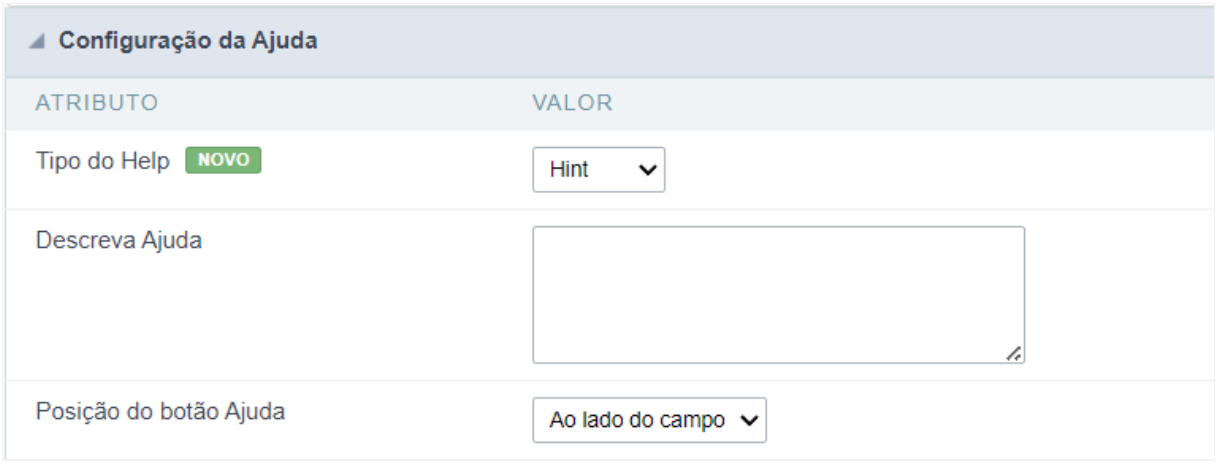
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



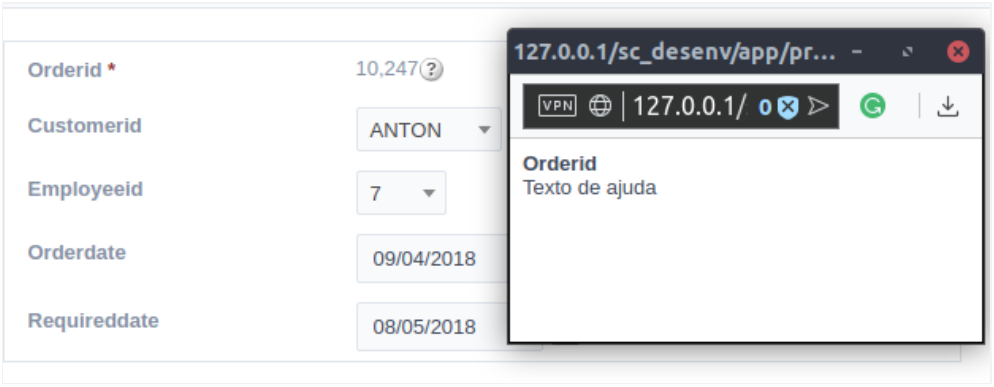
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

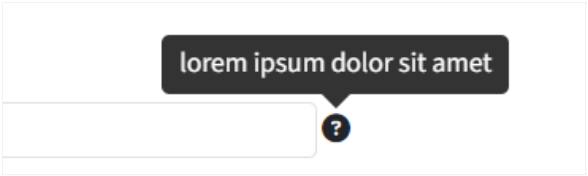
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

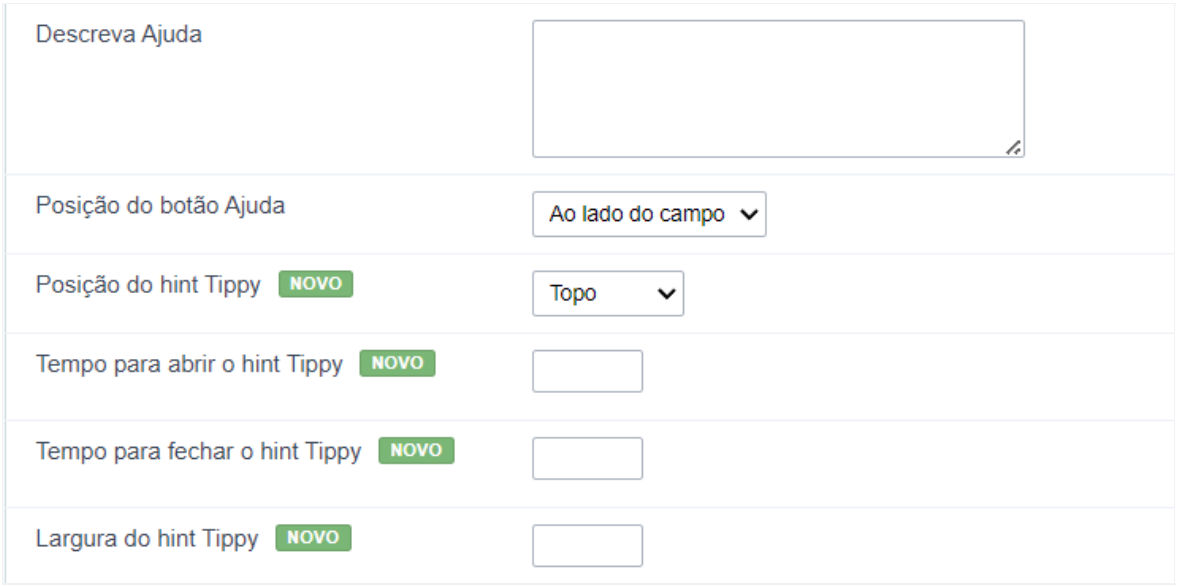


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

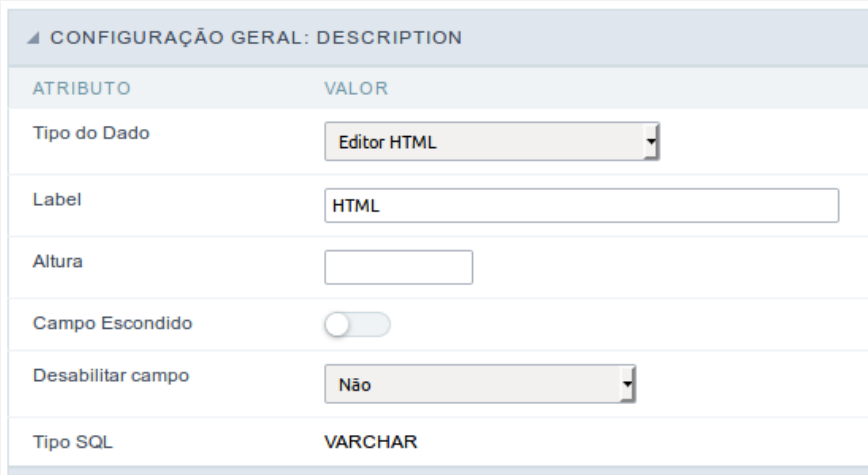
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Editor HTML

Configuração Geral



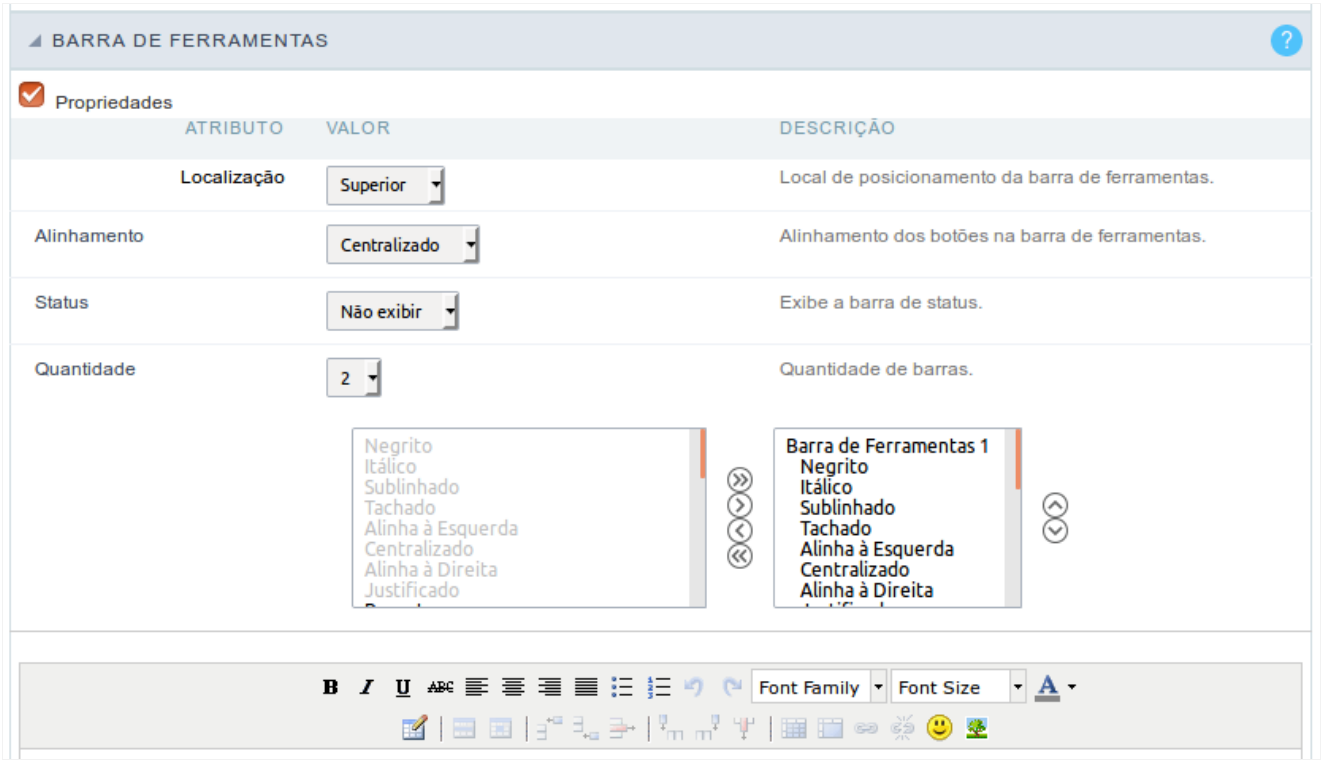
Interface de configuração do campo Editor HTML.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Editor HTML, o mesmo aceita letras , números,caracteres.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Altura** : Altura em pixels do Editor HTML
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Barra de Ferramentas

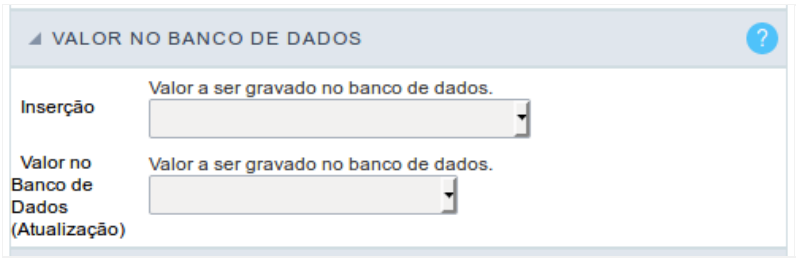


Interface de configuração da barra de ferramentas do Editor HTML.

- **Propriedades**
  - **Localização** : local do posicionamento da barra de ferramentas do Editor HTML
  - **Alinhamento** : Alinhamento dos botões na barra de ferramentas
  - **Status** : Barra de status, Não Exibir, Superior e Inferior;
  - **Quantidade** : Quantidade de linhas na barra de ferramentas do Editor HTML.
- **Organização dos Botões** : Permite definir a posição dos botões na barra de ferramentas.
- **Pré-Visualização** : Permite visualizar a barra de ferramentas de acordo com as configurações acima.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

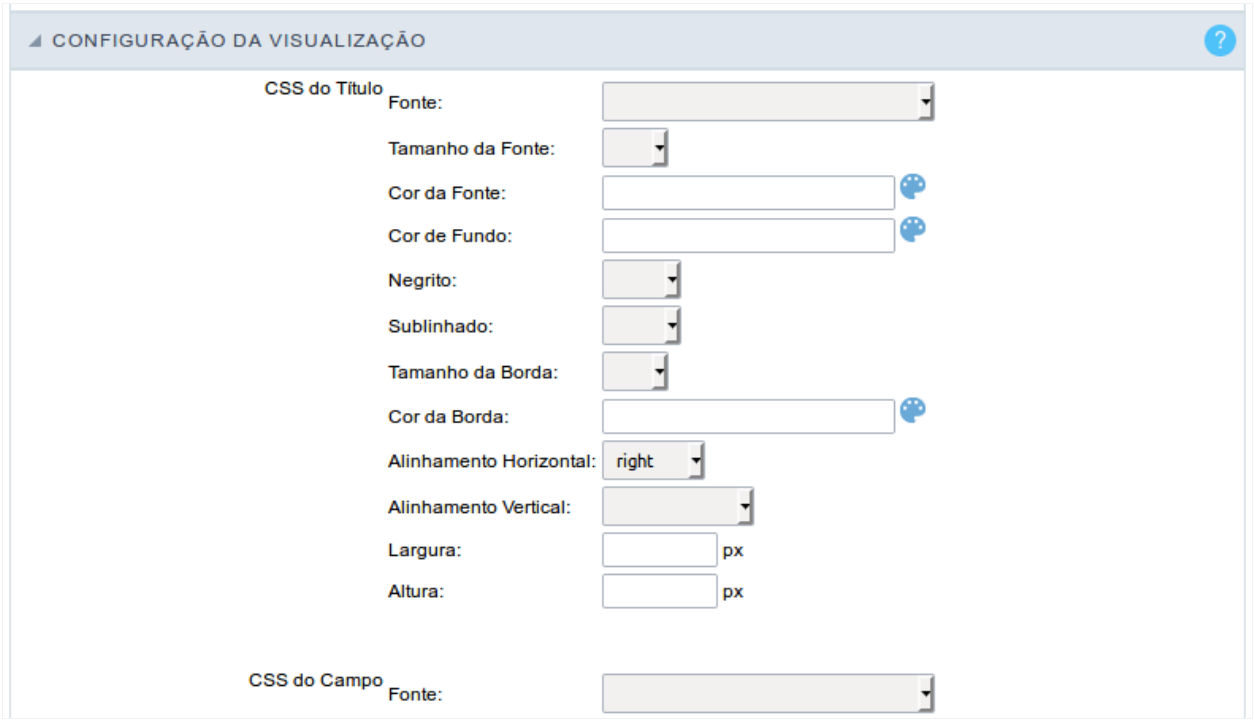


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



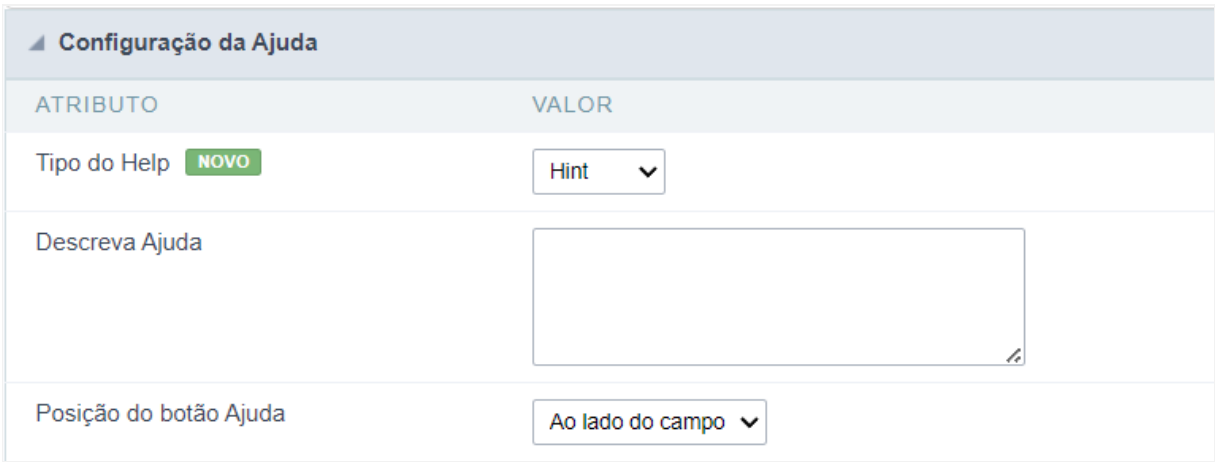
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



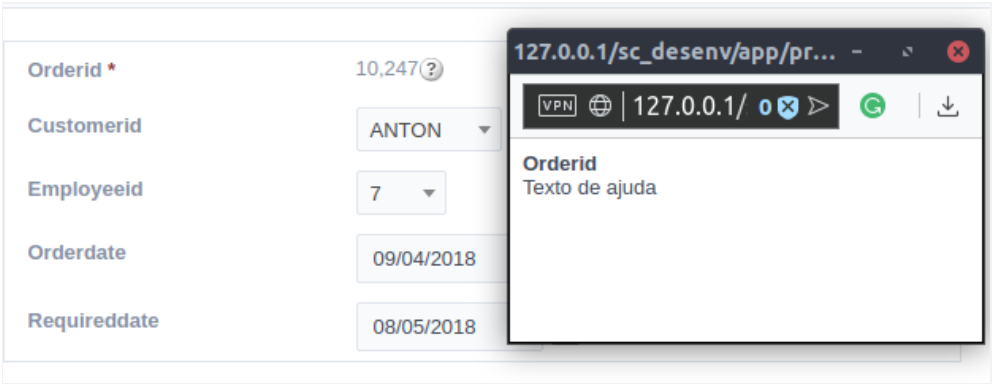
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

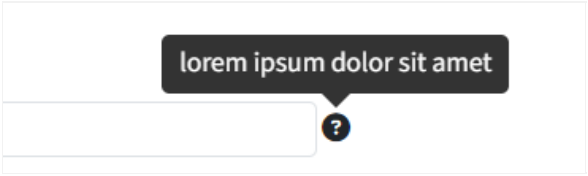
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

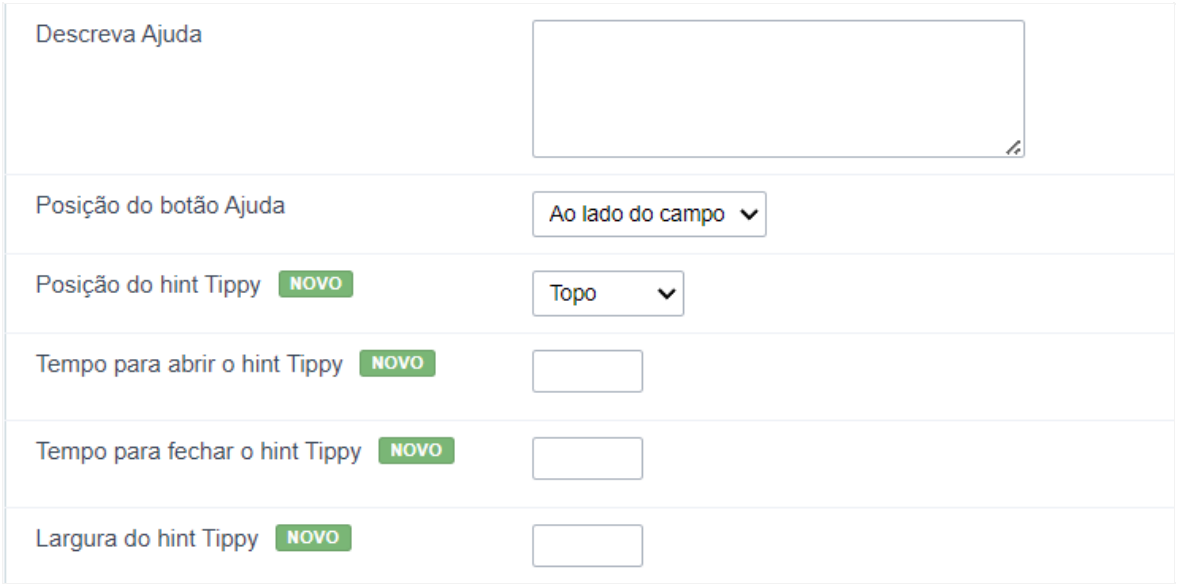


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

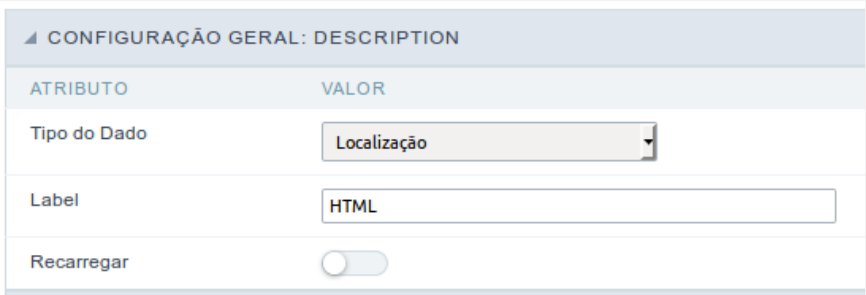
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

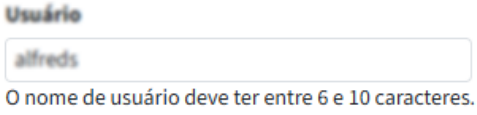
Localização

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Localização.

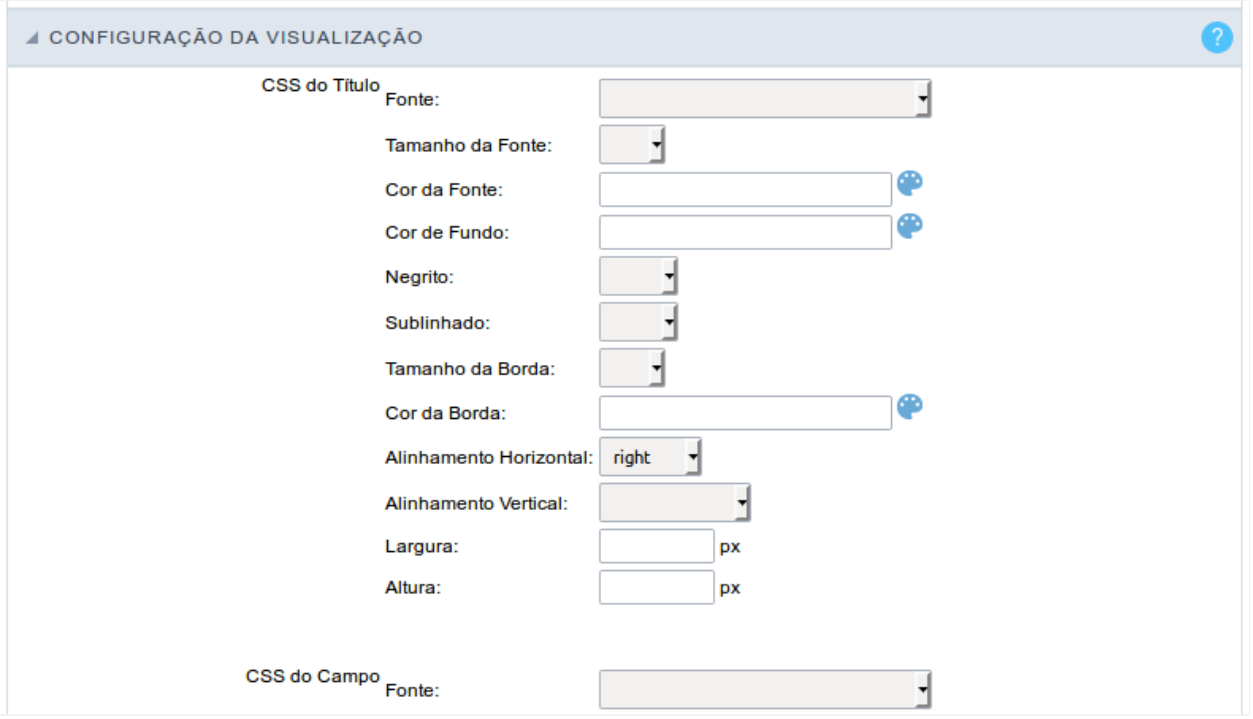
- **Tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Localização é exibido um combo com a localização configurada nas propriedades do projeto.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Recarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



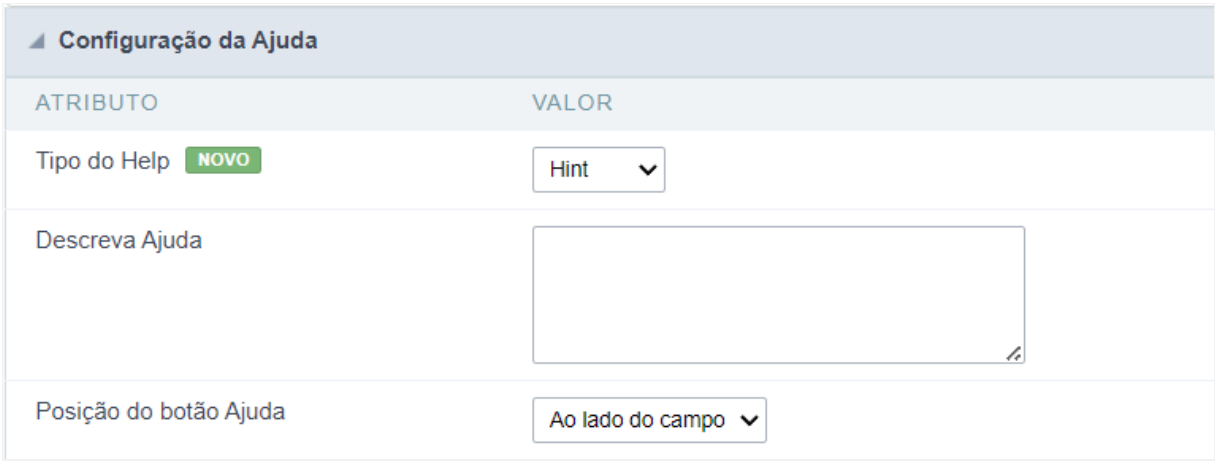
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.

    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



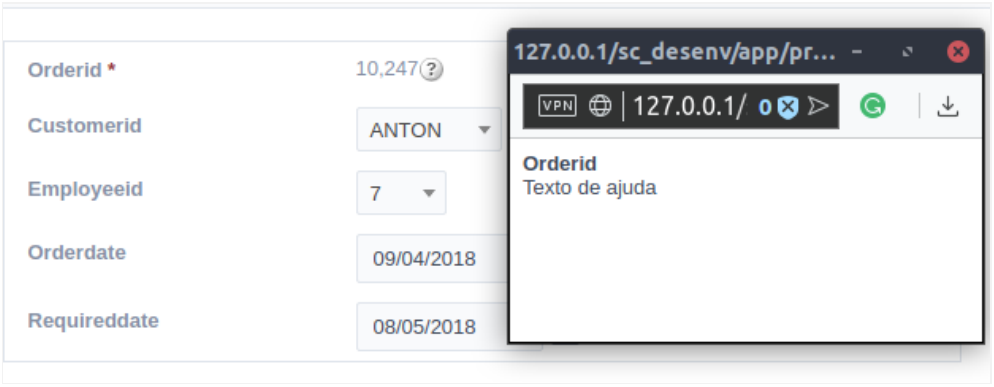
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

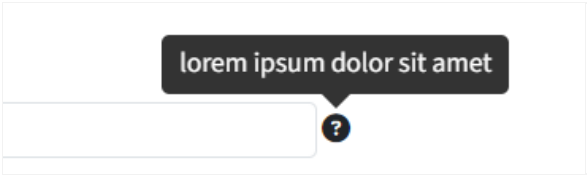
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

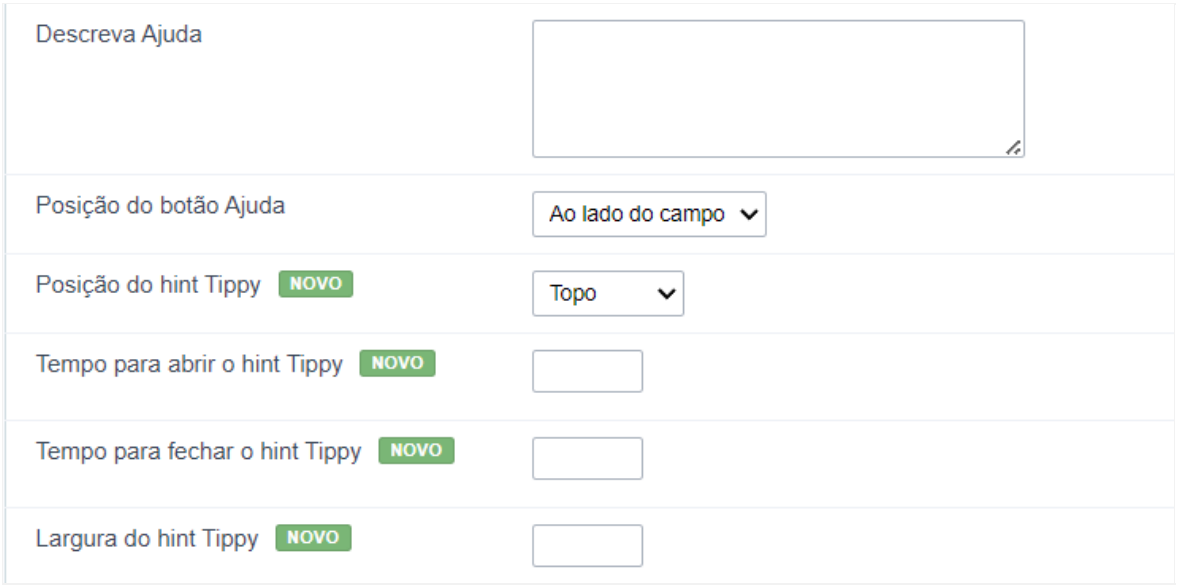


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

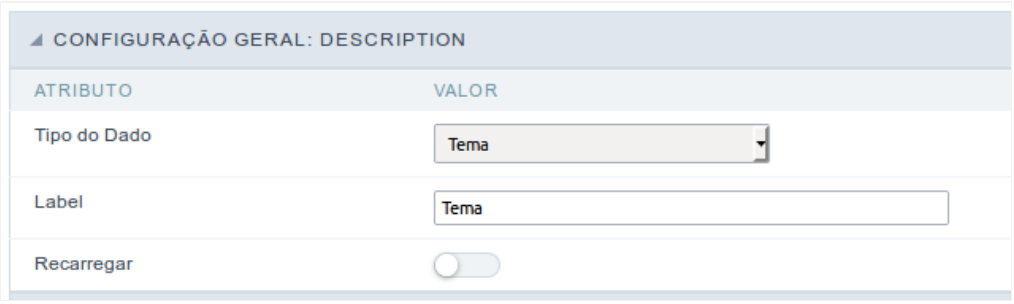
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

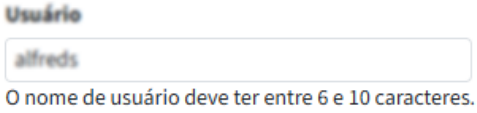
Tema

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Tema.

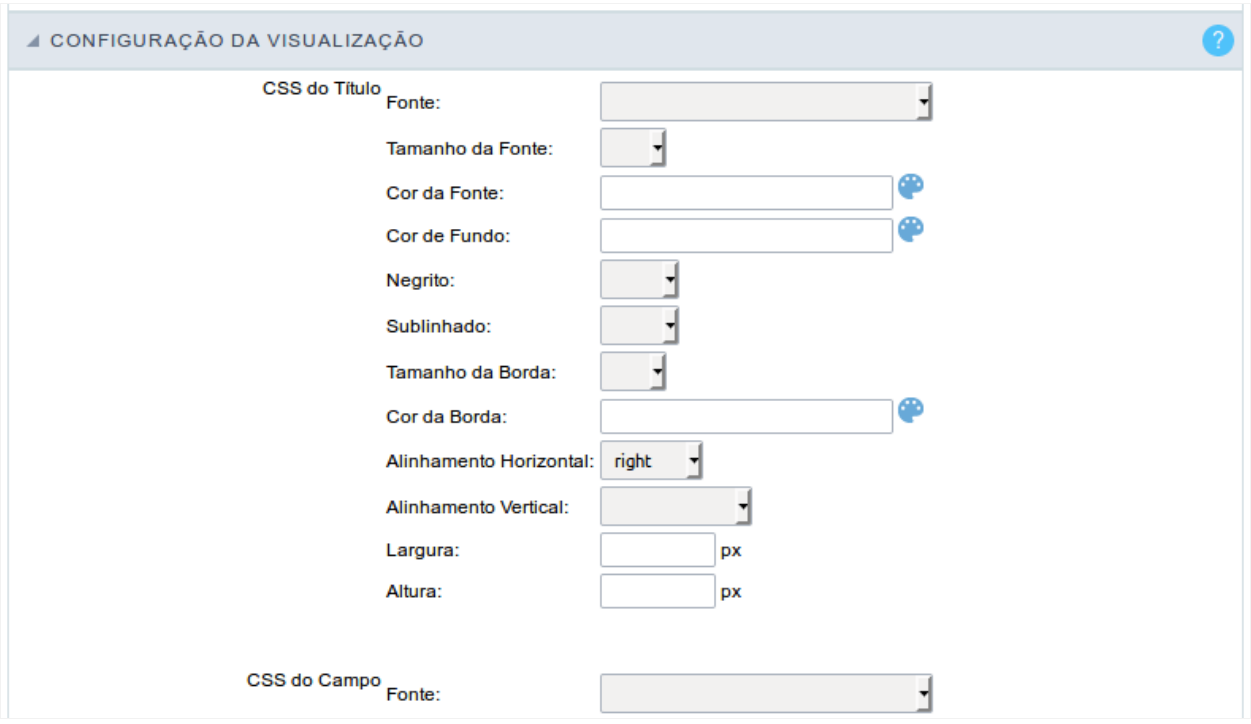
- **Tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Tema é exibido um combo com os temas configurados nas propriedades do projeto.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Recarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



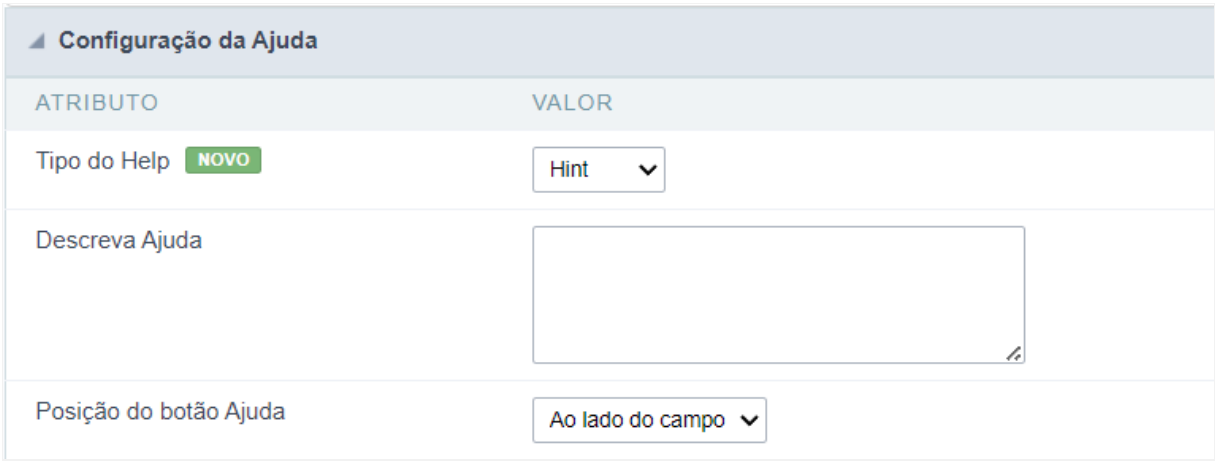
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**

    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



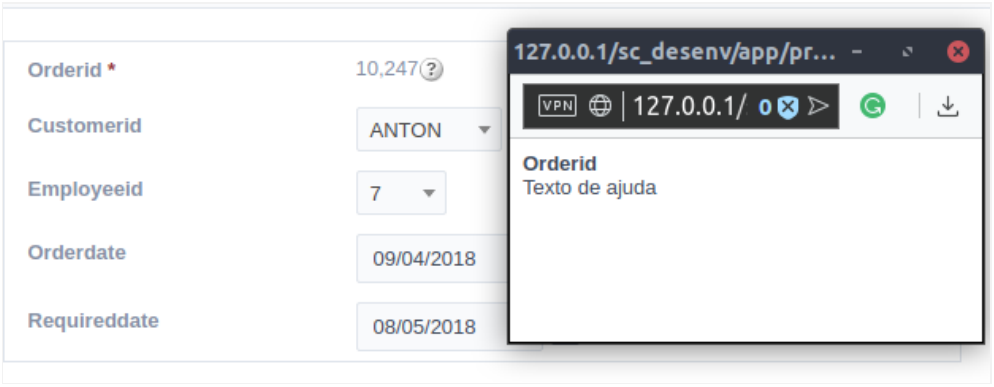
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

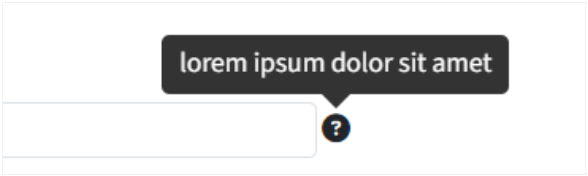
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

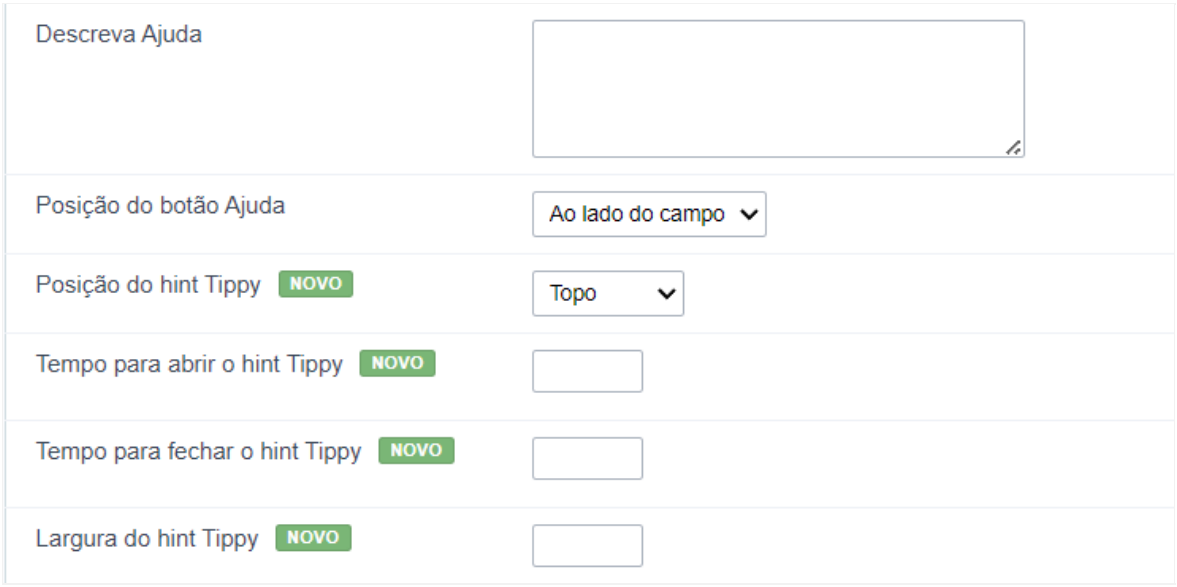


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

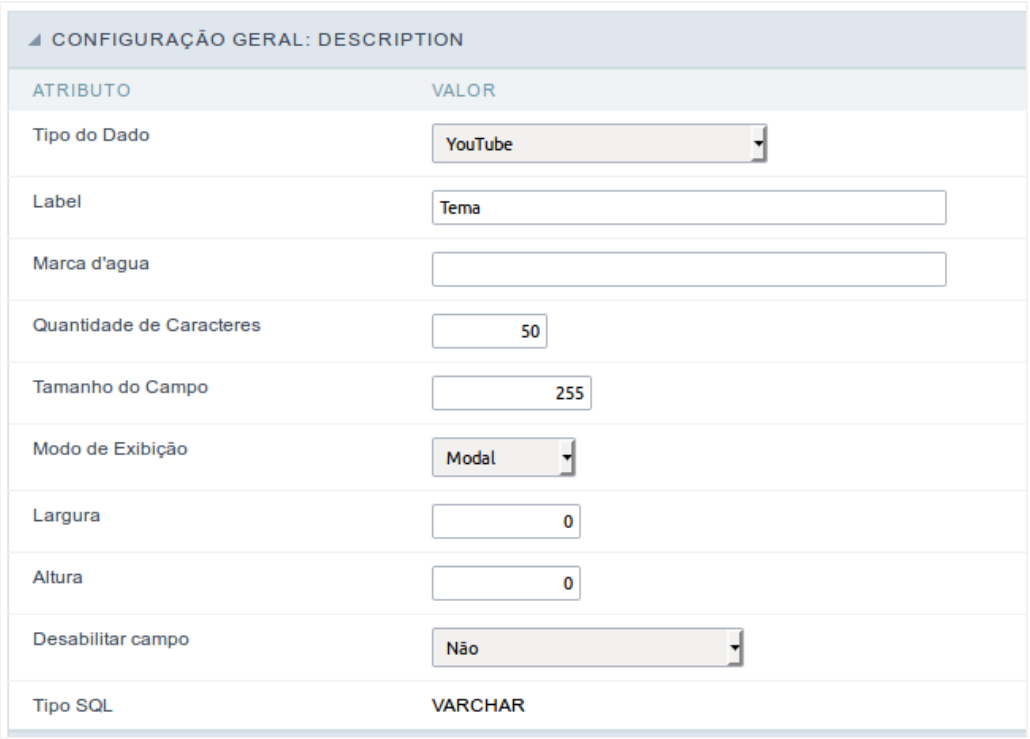
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Youtube

Configuração Geral



Interface de configuração do campo youtube.

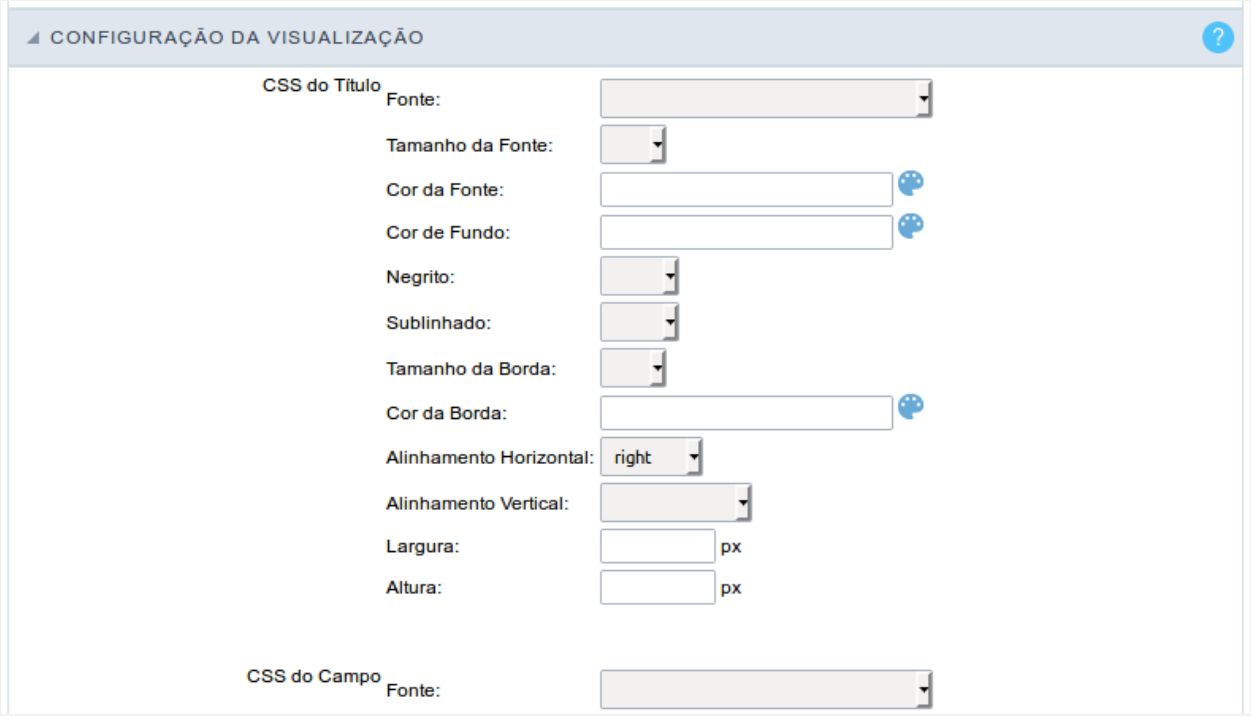
- **Tipo de dados** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Youtube é exibido um link de acesso.
- **Label** : Campo etiqueta na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Display Mode** : Define a forma como o vídeo é exibido, modal ou uma nova janela.
- **Largura** : Define a largura do vídeo em pixels.
- **Altura** : Define a altura do vídeo em pixels.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo SQL** :Tipo de campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



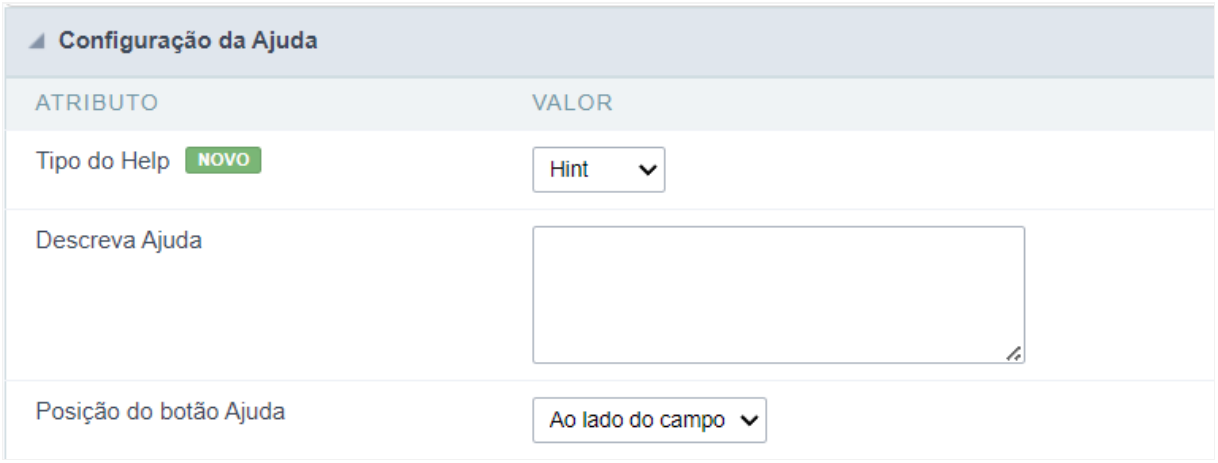
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



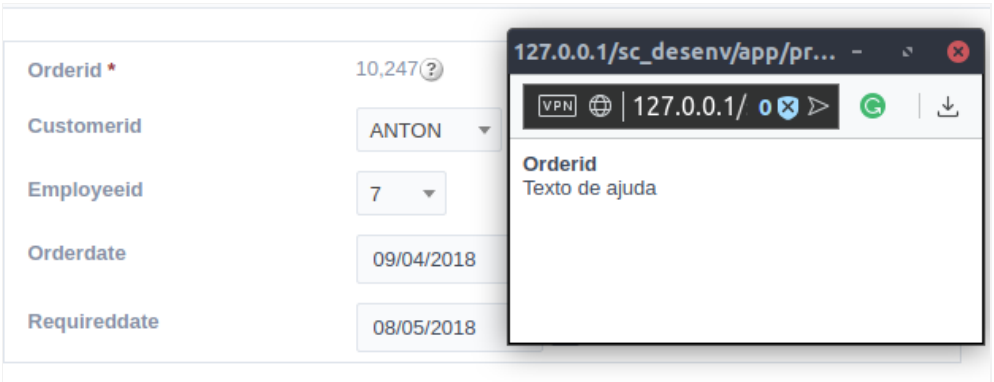
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

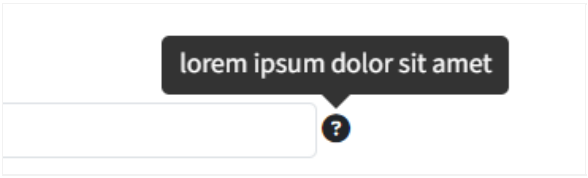
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

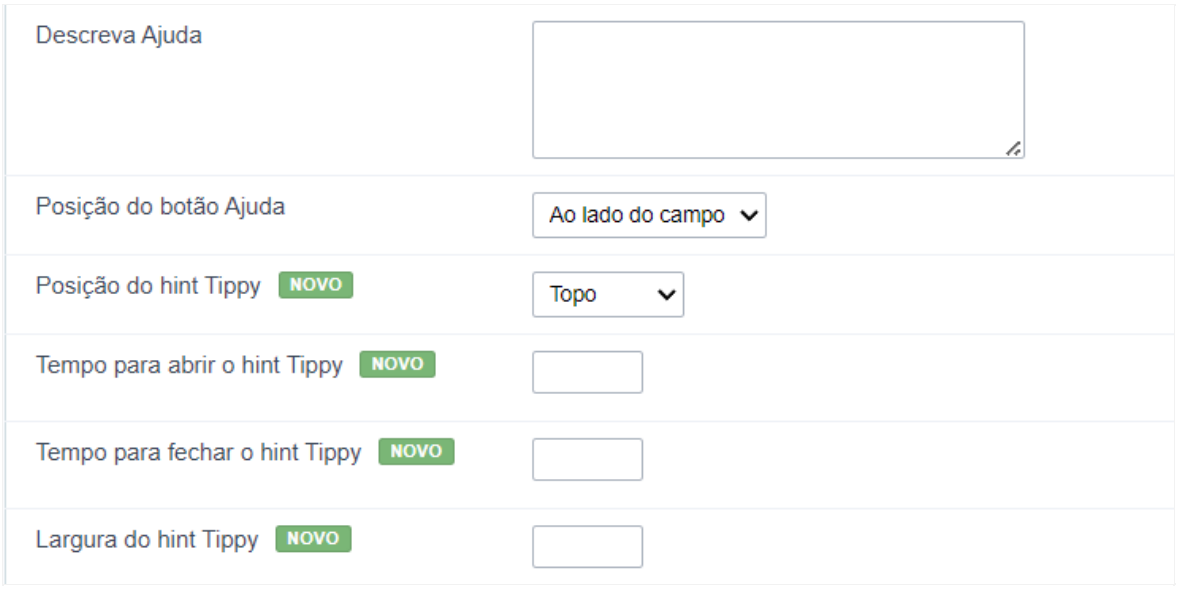


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

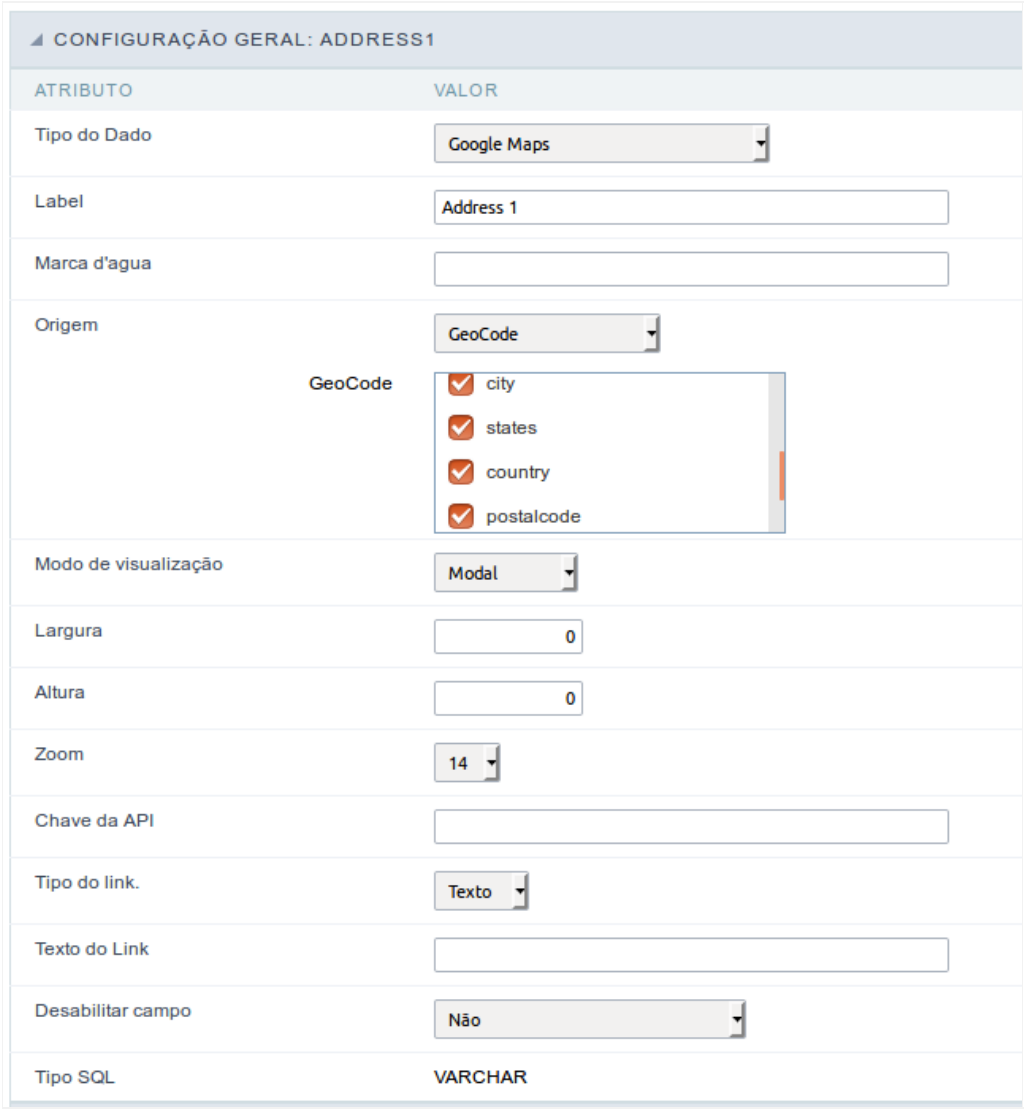
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

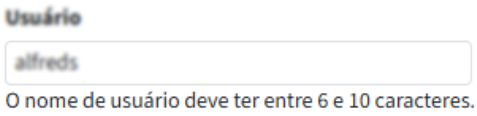
Google Maps

Configuração Geral

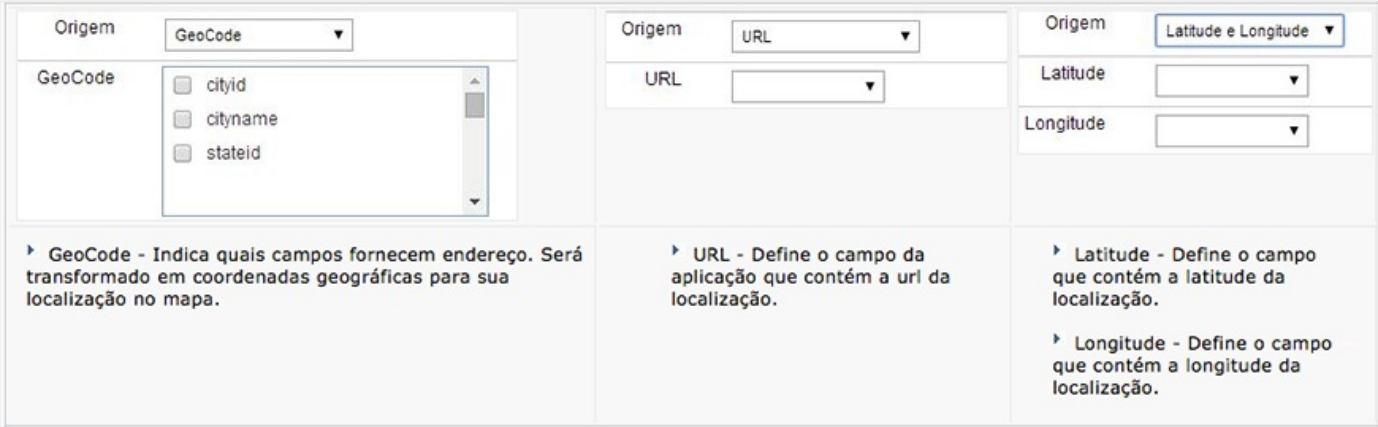


Interface de configuração do campo googlempas.

- **Tipo do dado** : Define o tipo de dado de exibição no campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Ex: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Origem** : Define o método de passagem de parâmetros para a API do Google.



Interface de configuração de Origem

- **Modo de visualização** : Indica a forma de exibição do campo. Podendo abrir em Modal ou em uma Nova janela.
- **Largura** : Define a largura do Mapa a ser exibido.
- **Altura** : Define a Altura do Mapa a ser exibido.
- **Zoom** : Define o Zoom inicial (disponíveis pela API do Google) da localização no Mapa.
- **Chave da API** : Chave de autorização para visualizar os mapas. (Obrigatório apenas para a versão 2 ou anterior da API do Google.)

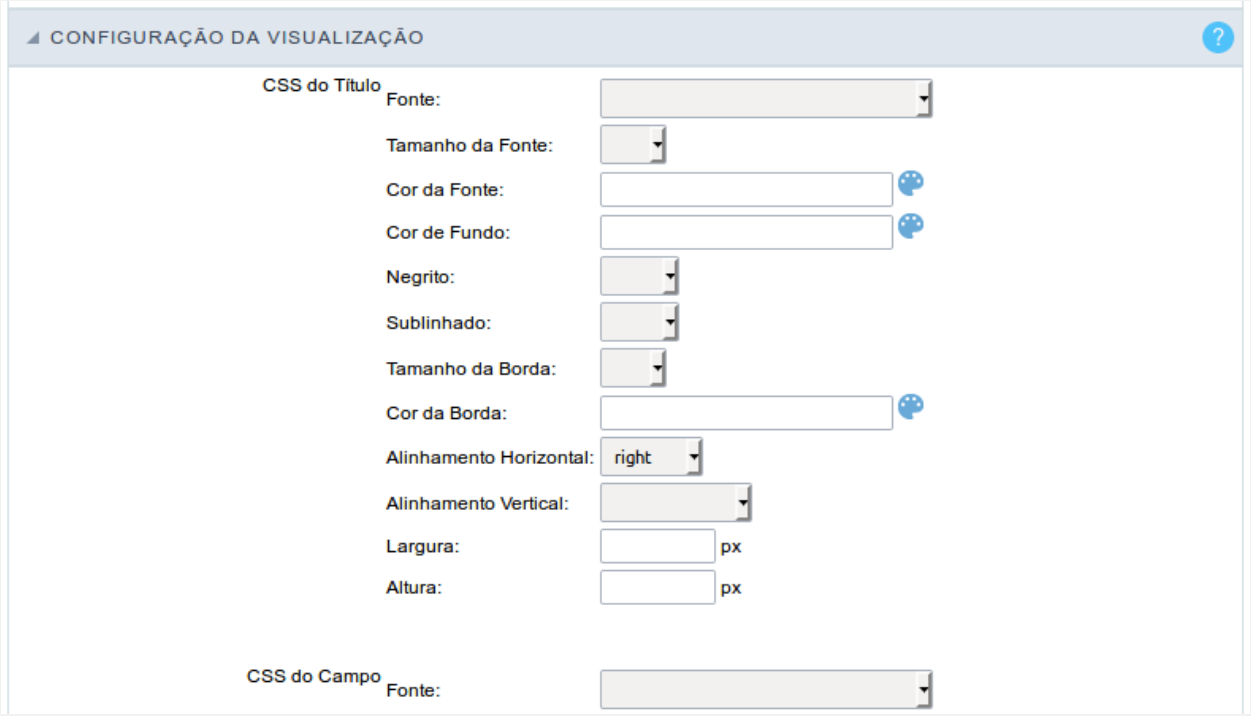
A API Key é uma chave única, formada por uma string (texto) alfanumérica, que nada mais é do que a licença de uso deste serviço. Quando você se inscreve para usar o serviço, a chave é vinculada a um domínio e um diretório no servidor. Todas as páginas que forem utilizar a API deve estar abaixo do diretório que foi usado neste cadastro. Caso você tenha um servidor web em sua máquina, é só adquirir uma chave para testes locais, e para isso é só colocar http://localhost no campo do domínio durante o cadastro.

Para pegar a sua API Key acesse o site clicando aqui

- **Tipo de link** : Define o tipo de ligação.
- **Desabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



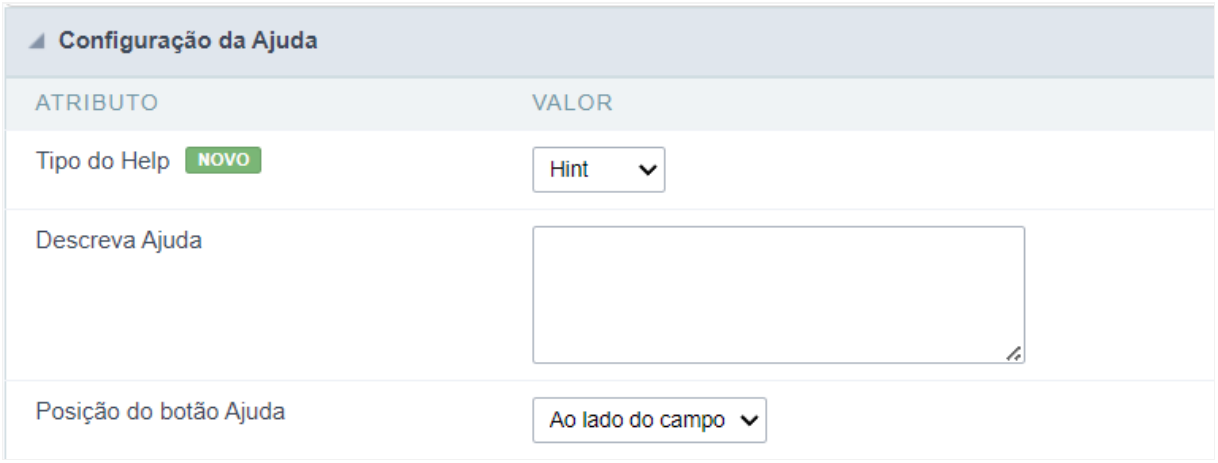
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



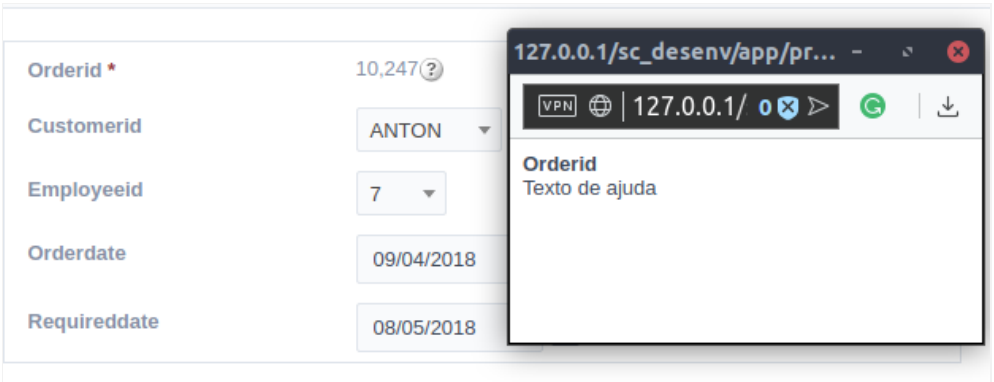
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

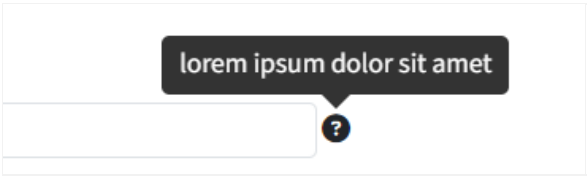
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

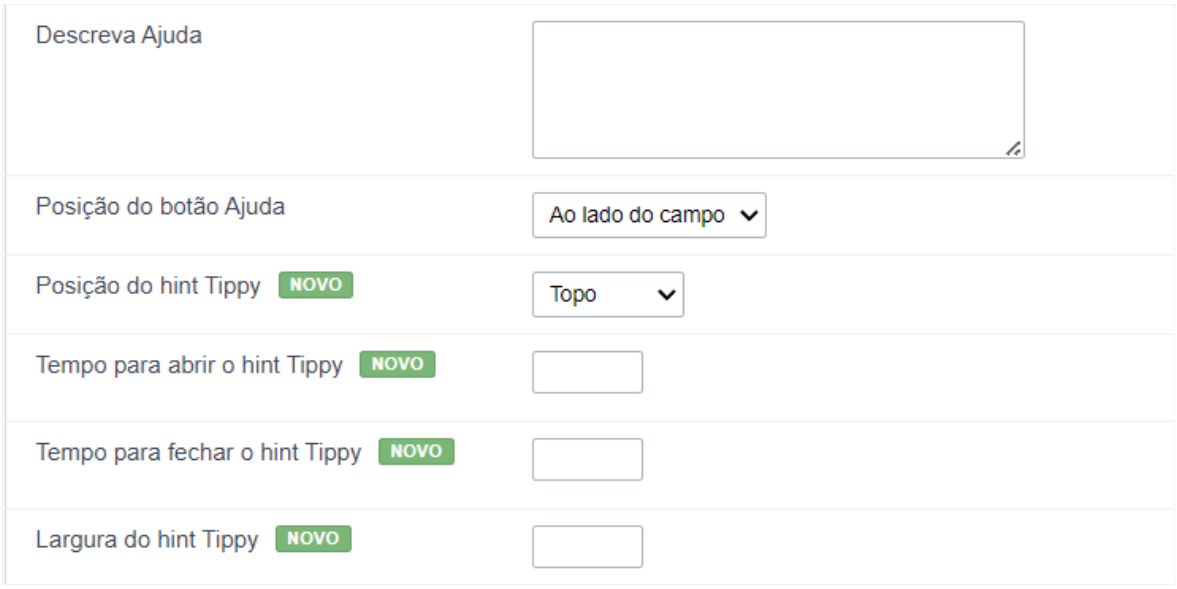


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

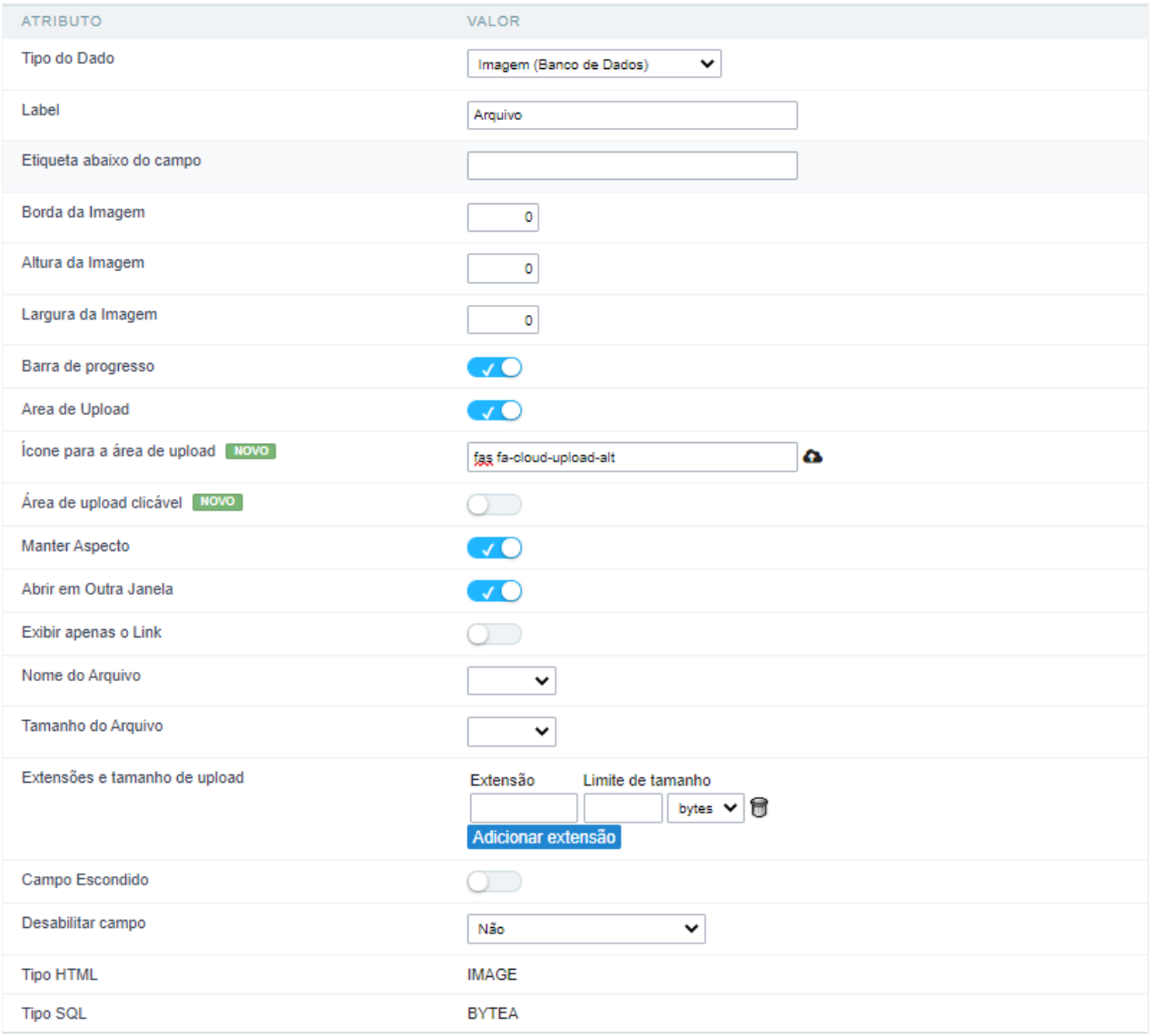
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

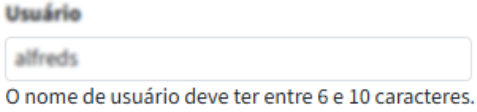
Imagem (Banco de dados)

Configuração Geral



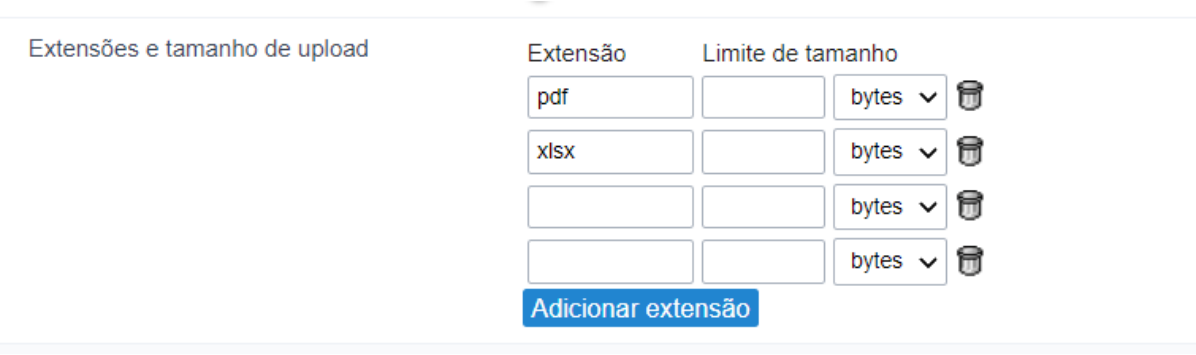
Interface de configuração do campo tipo Imagem (Banco de Dados).

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são salvas diretamente no banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **Ícone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.

- **Área de upload clicável** : Oculta o botão de upload e torna a área de upload responsável pela função de upload.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- **Exibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do redimencionamento).
- **Nome do Arquivo** : Define o campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados.
- **Tamanho do Arquivo** : Permite definir o campo que contém o tamanho do arquivo.
- **Extensões e tamanho do upload** : Define as extensões de arquivo permitidas e o tamanho máximo para o upload. É possível também informar mais de uma extensão para cada regra de tamanho, basta adicionar os nomes das extensões separados por um espaço, Ex. png jpeg.

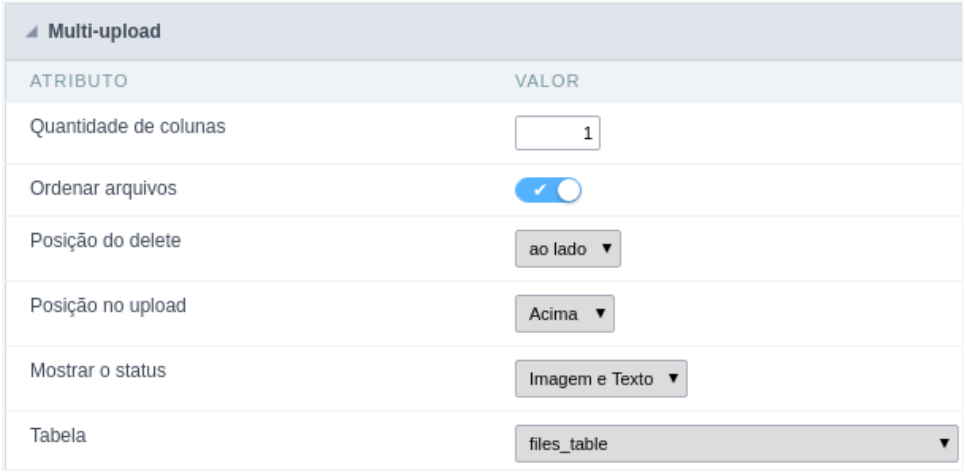


Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração seja feita definindo pelo menos os tipos de arquivos permitidos para previnir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

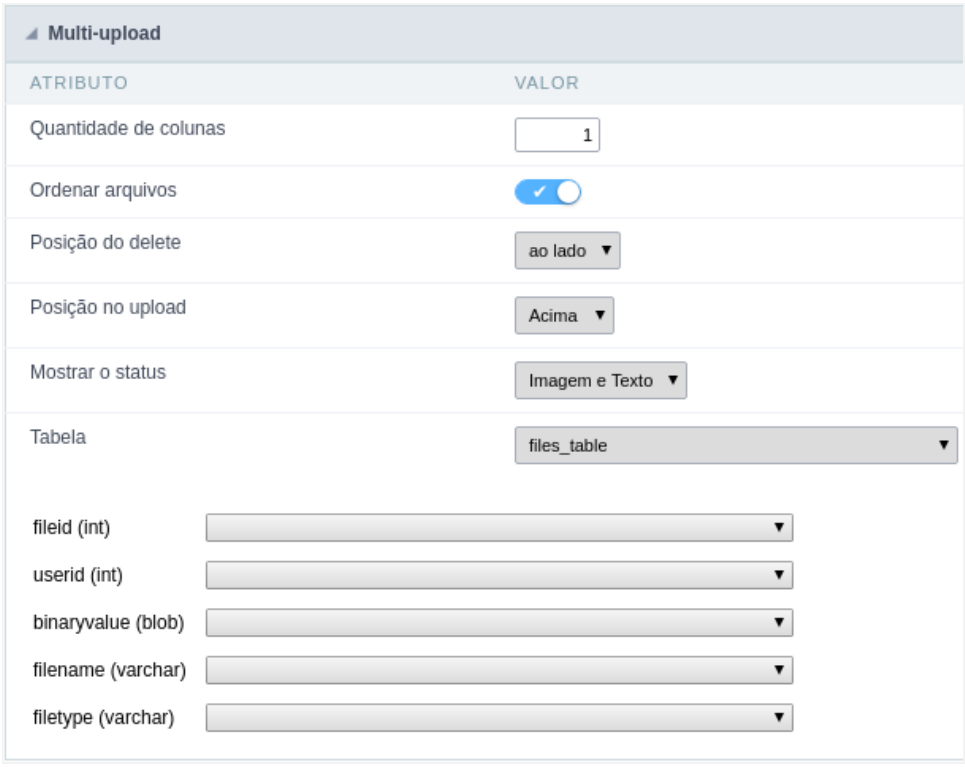


Configurações do Multi Upload.

- **Quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **Ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **Posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **Posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.

- **Monstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **Tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.



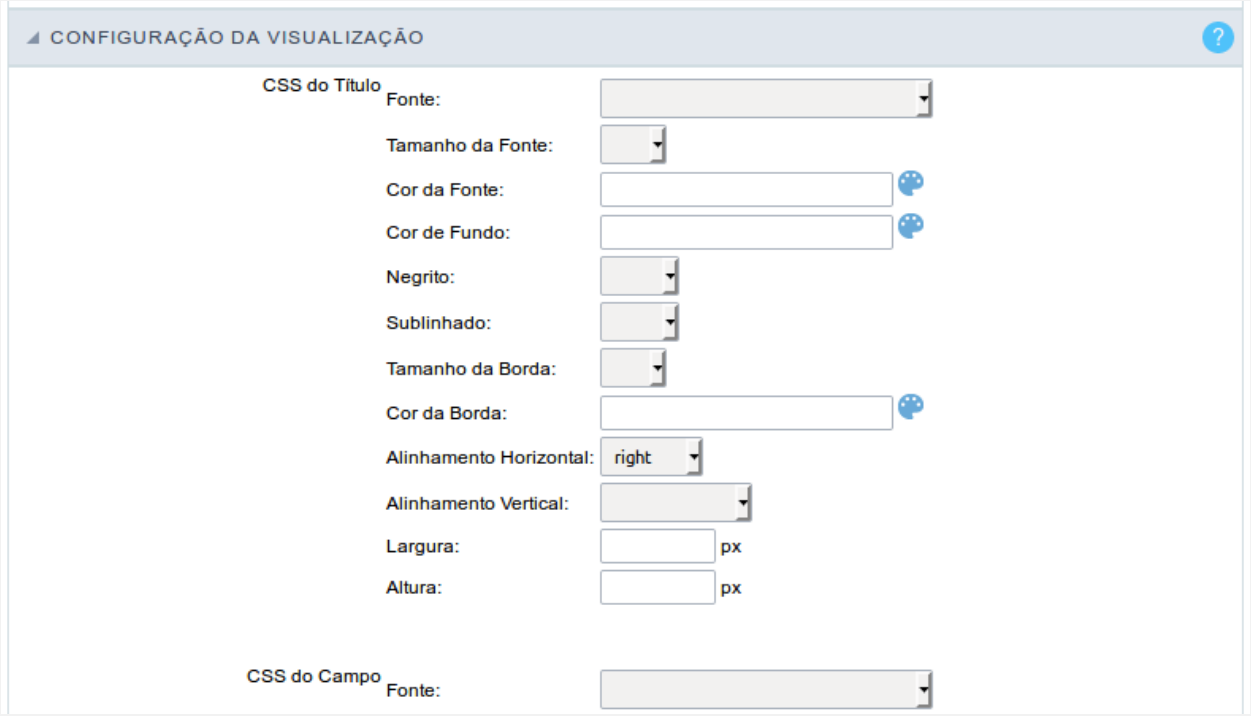
Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **Nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **Upload** : Obtém o binário do arquivo.
- **Tamanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **Incremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **Incremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **Chave Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **Definido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **Data de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **Datetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **IP do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **Calculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **Null** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



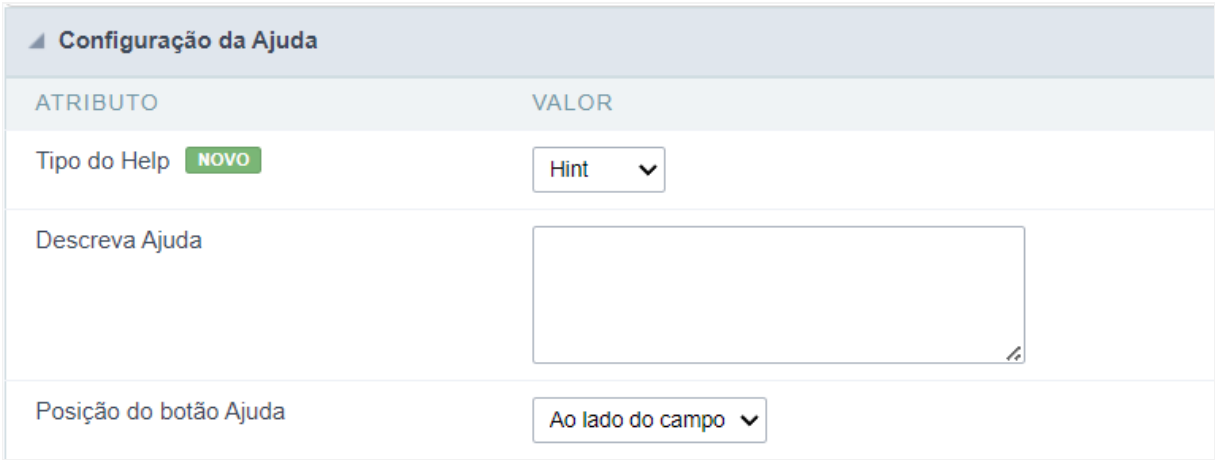
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



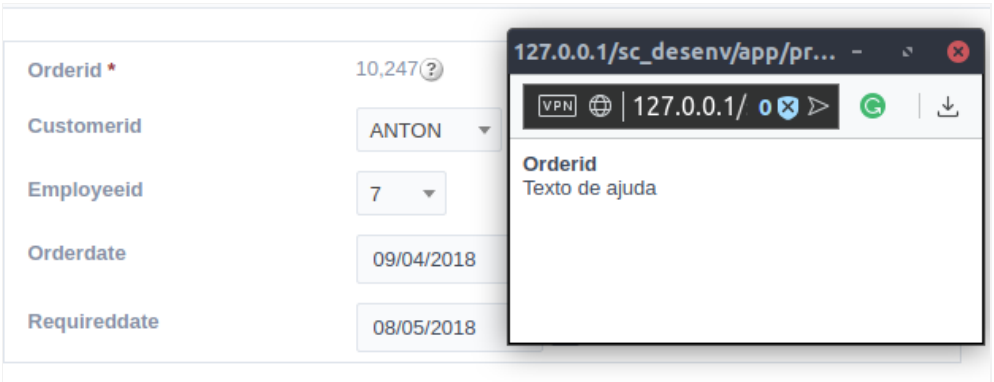
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

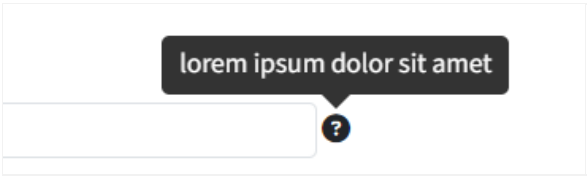
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

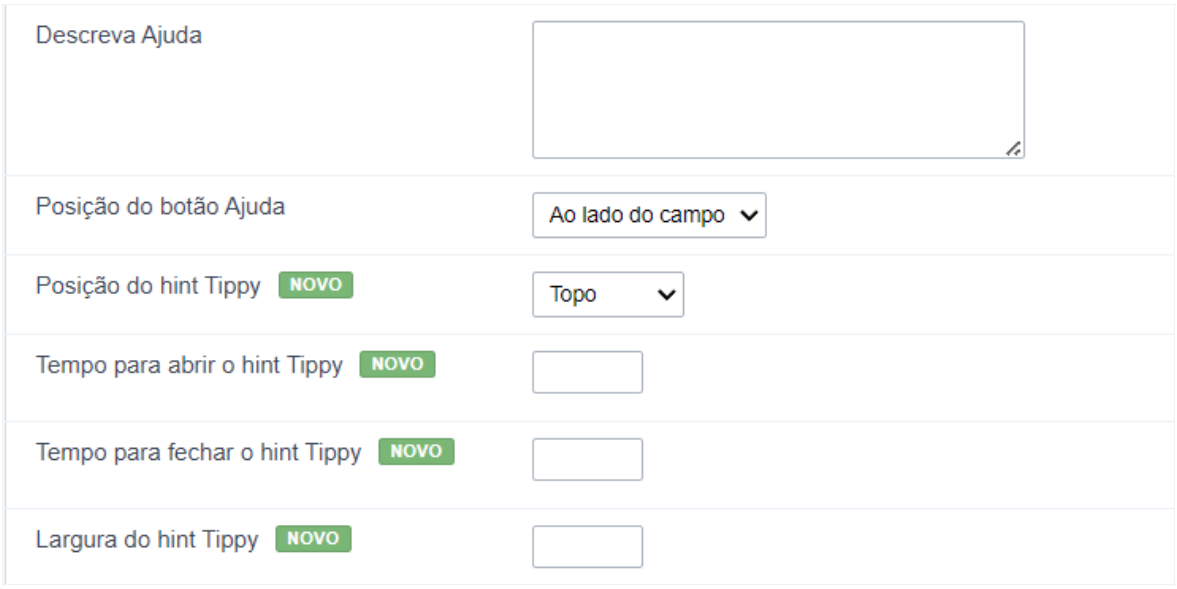


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

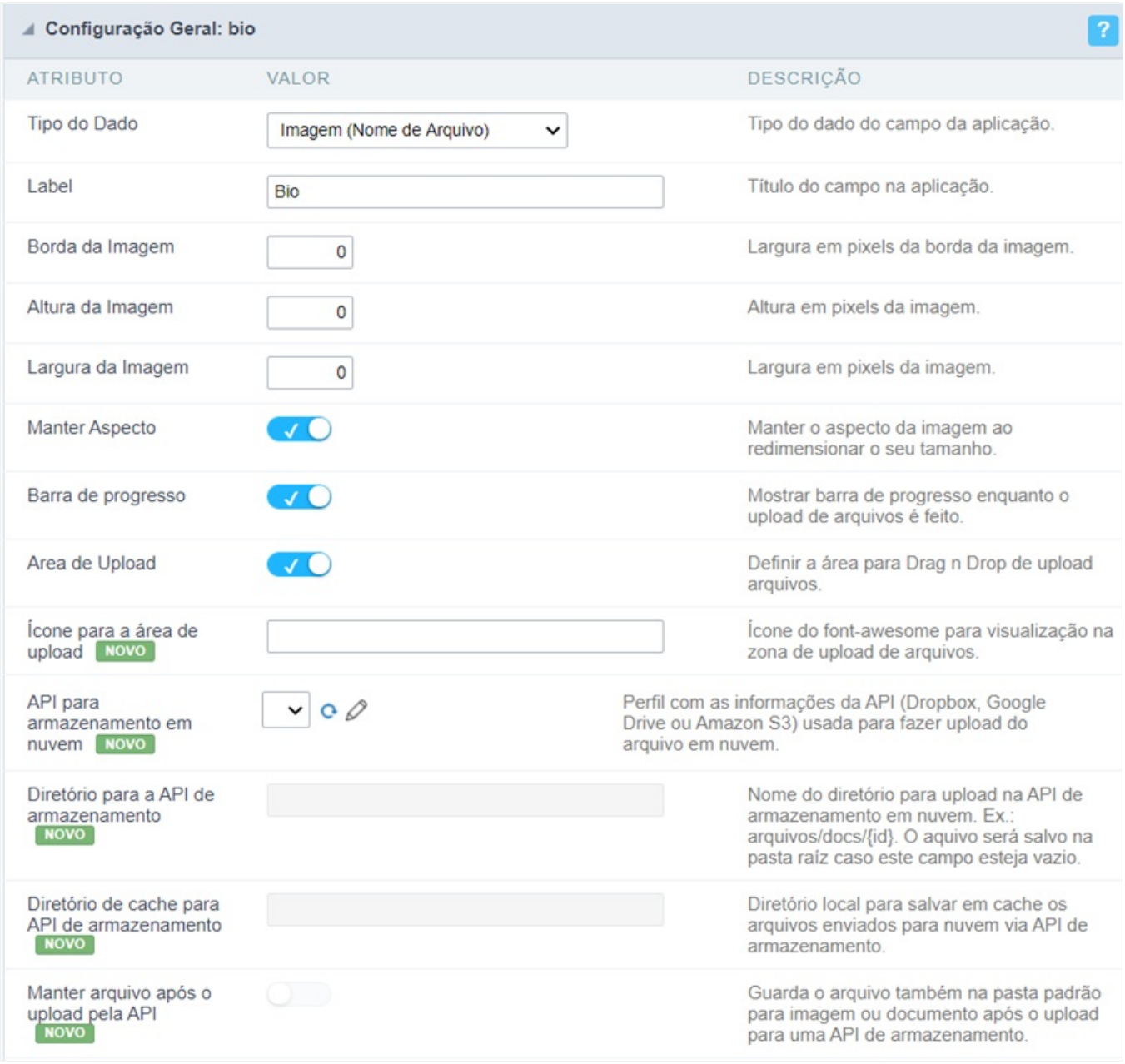
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral



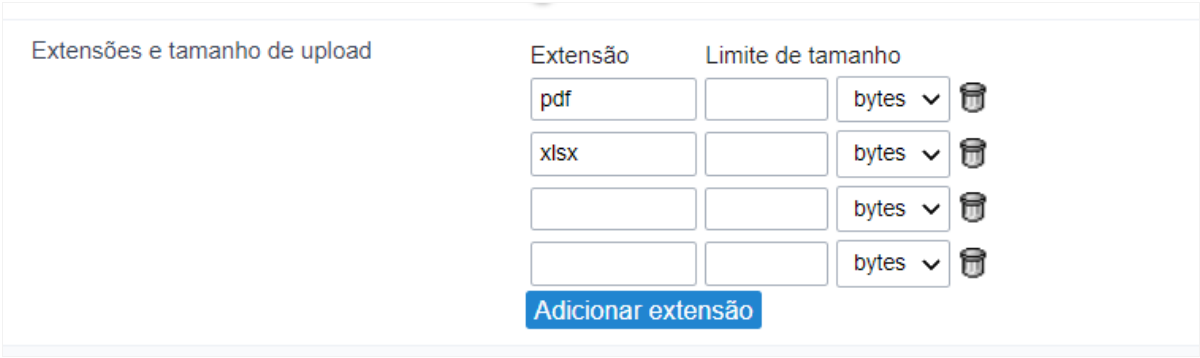
Deleção na API de armazenamento NOVO		Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem.
Incrementar arquivo	✓	Incrementa o arquivo se ele já existir na pasta
Subdiretório para armazenamento local		Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , [glo_var_seq]
Criar Subdiretório		Criar o subdiretório caso não exista.
Cache da imagem	0	Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
Esconder o nome da imagem		Oculta o nome da imagem no momento do upload.
Exclusão de arquivos		Remove os arquivos no diretório
Exibir apenas o Link		Exibir apenas o link para a imagem no formulário.
Abrir em Outra Janela	✓	Abrir a imagem original em uma outra janela.
Tamanho do Arquivo		Campo que contém o tamanho do arquivo do documento armazenado na base de dados.
Extensões permitidas		Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(;). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx; jpg; png; excel
Campo Escondido		Esconder campo que faz parte do formulário.
Desabilitar campo	Não	Desabilitar o campo ao realizar um evento.
Tipo HTML	TEXT	Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
Tipo SQL	TEXT	Tipo do campo no banco de dados.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens são salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.

- **Diretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Manter arquivo após o upload pela API** : Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento.
- **Deleção na API de armazenamento** : Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem.
- **Incrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- **Subdiretório Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenadas as imagens. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Diretório de Imagens (veja em Configuração).É possível o uso de variáveis globais ou locais na formação do nome do subdiretório.
- **Criar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- **Cache da Imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **Esconder o nome da imagem** : Oculta o nome da imagem no momento do upload.
- **Exclusão de arquivos** : Permite apagar o arquivo no diretório referente ao registro que está excluindo.
- **Exibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do redimencionamento).
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- **Extensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e virgula(;). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls

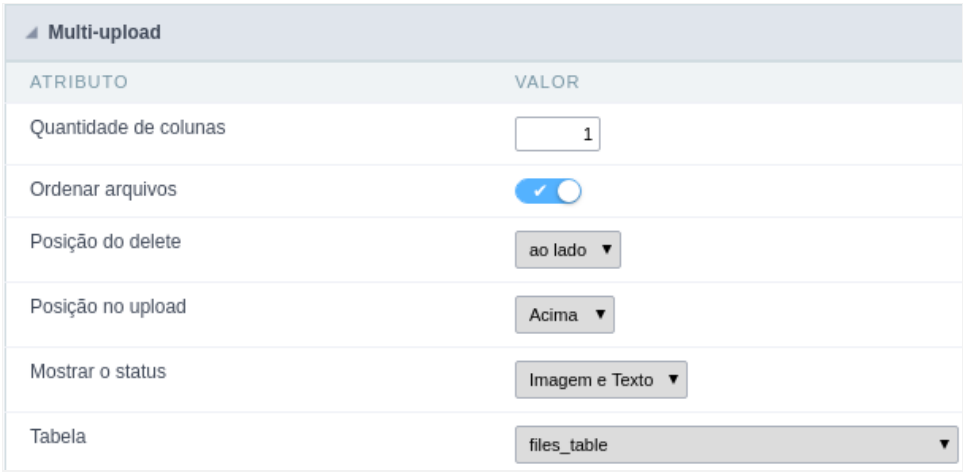


Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração seja feita definindo pelo menos os tipos de arquivos permitidos para previnir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

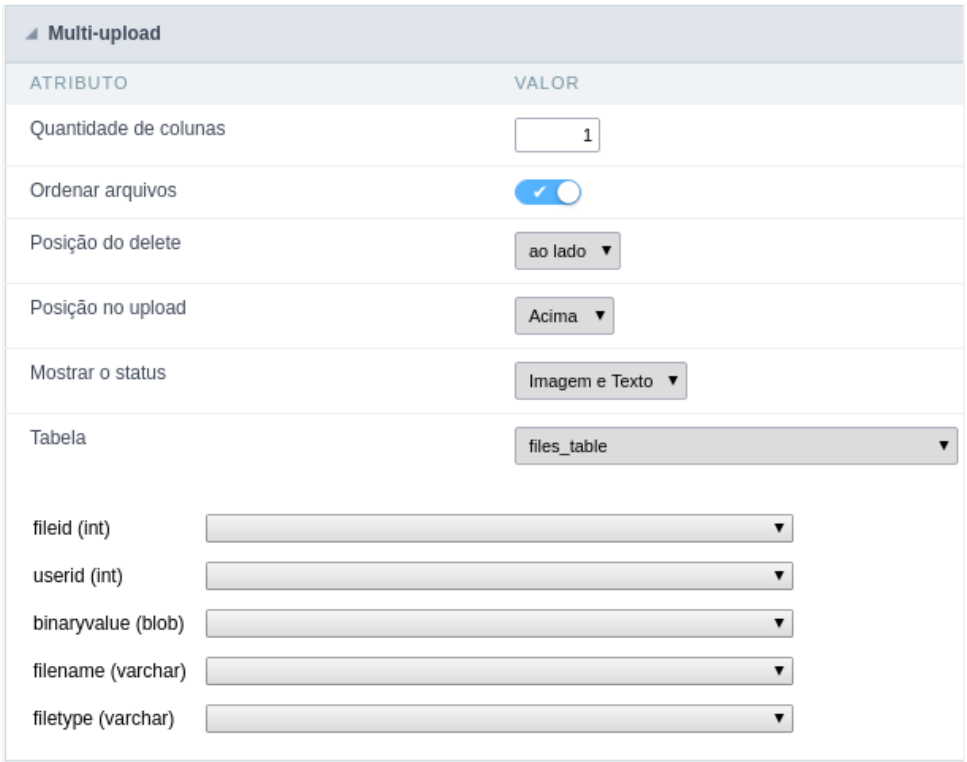
Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.



Configurações do Multi Upload.

- **Quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **Ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **Posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **Posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **Monstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **Tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.



Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

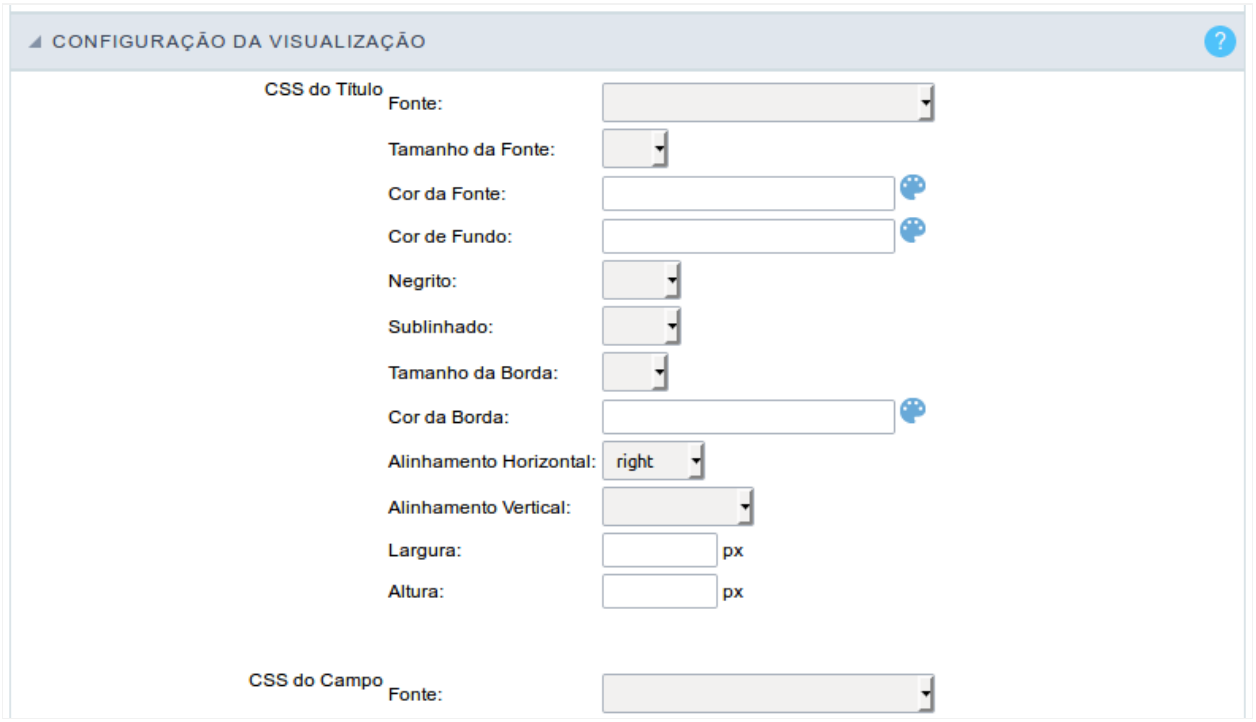
Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **Nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **Upload** : Obtém o binário do arquivo.
- **Tamanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **Incremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **Incremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.

- **Chave Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **Definido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **Data de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **Datetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **IP do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **Calculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **Null** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

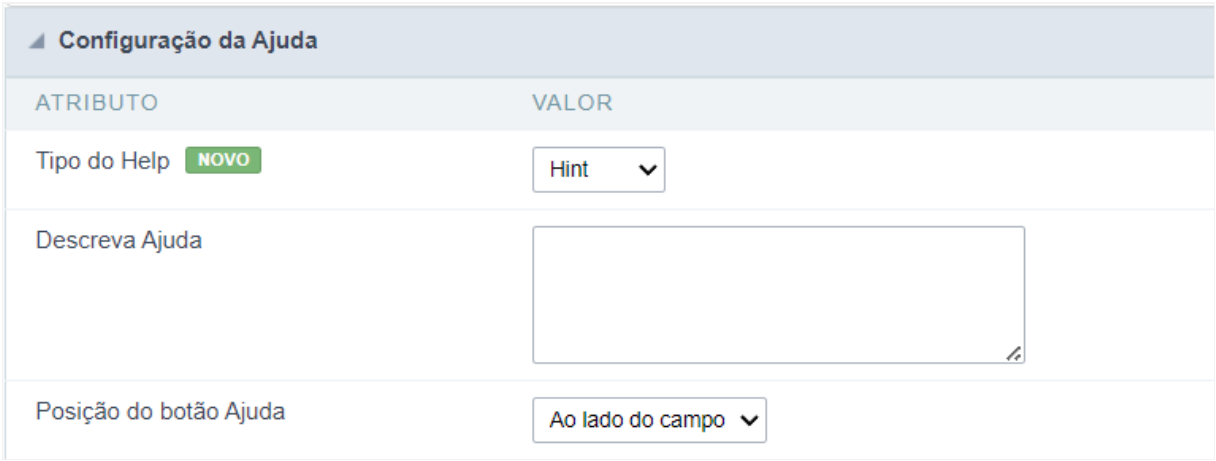
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



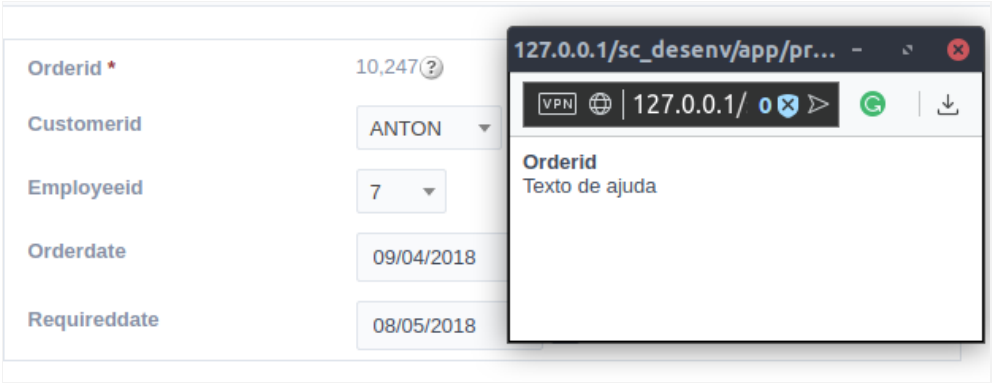
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

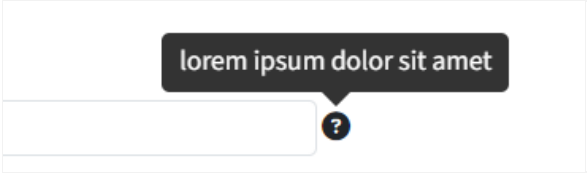
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

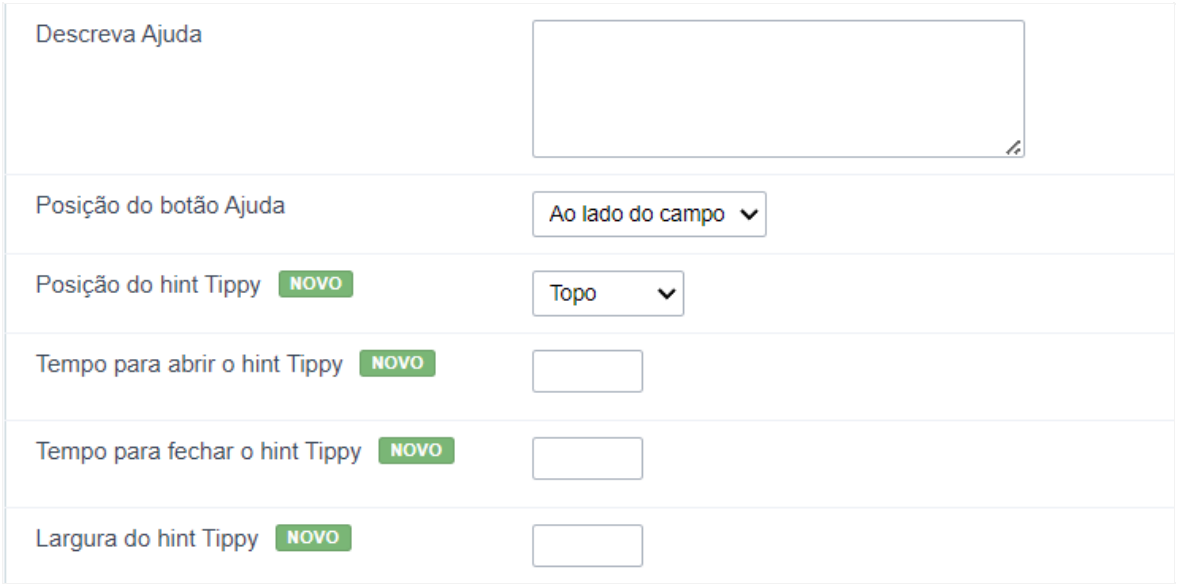


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

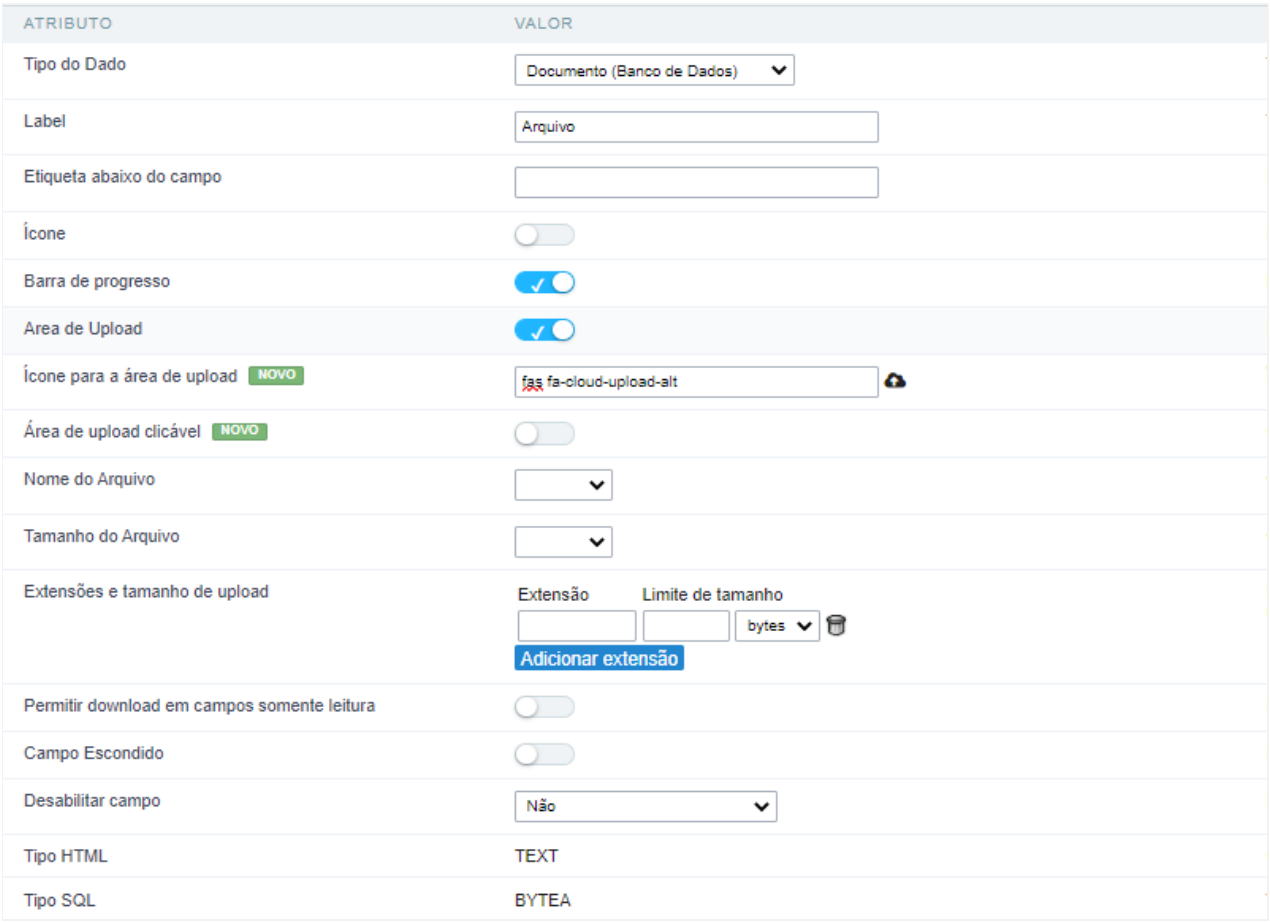
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

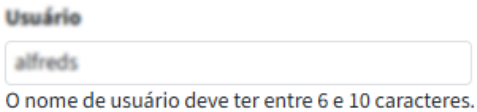
Documento (Banco de dados)

Configuração Geral

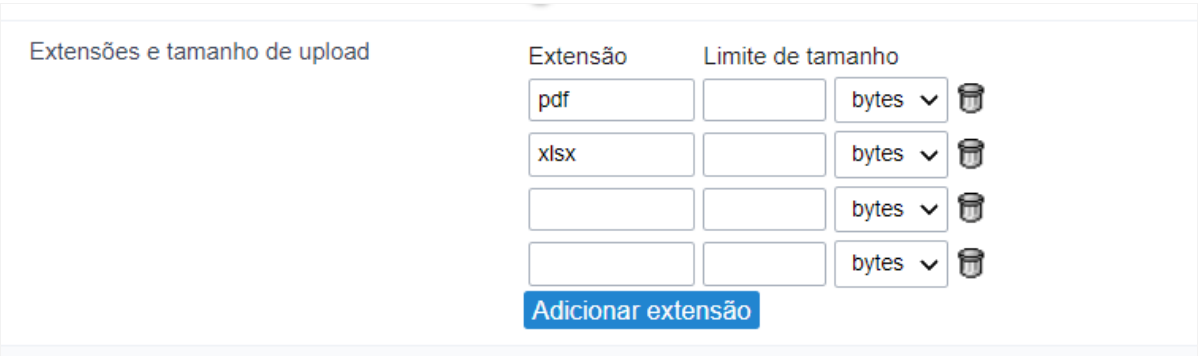


Interface de configuração do campo tipo Documento (Banco de Dados).

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são salvos diretamente no banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Ícone** : Exibe junto ao nome do arquivo um ícone relativo ao seu tipo.
- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **Ícone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
- **Área de upload clicável** : Oculta o botão de upload e torna a área de upload responsável pela função de upload.
- **Nome do Arquivo** : Define o campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados.
- **Tamanho do Arquivo** : Permite definir o campo que contém o tamanho do arquivo.
- **Extensões e tamanho do upload** : Define as extensões de arquivo permitidas e o tamanho máximo para o upload. É possível também informar mais de uma extensão para cada regra de tamanho, basta adicionar os nomes das extensões separados por um espaço, Ex. png jpeg.

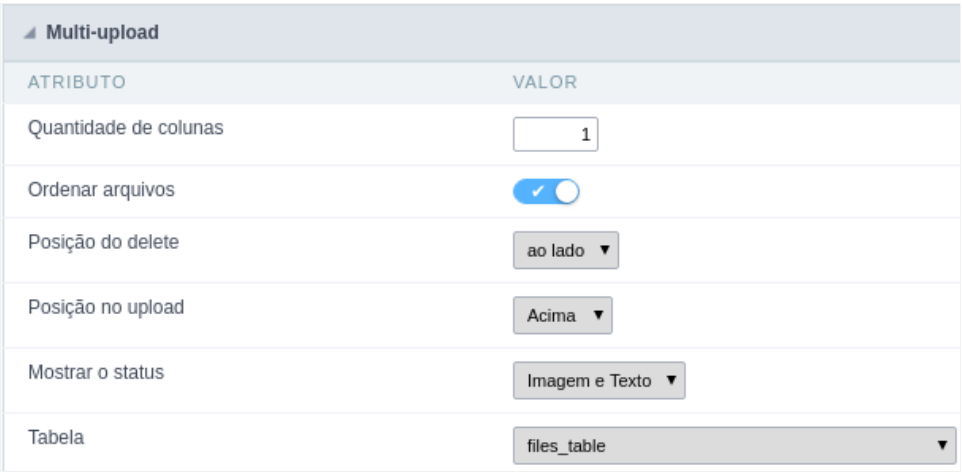


Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração seja feita definindo pelo menos os tipos de arquivos permitidos para previnir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **Permitir download em campos somente leitura** : Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

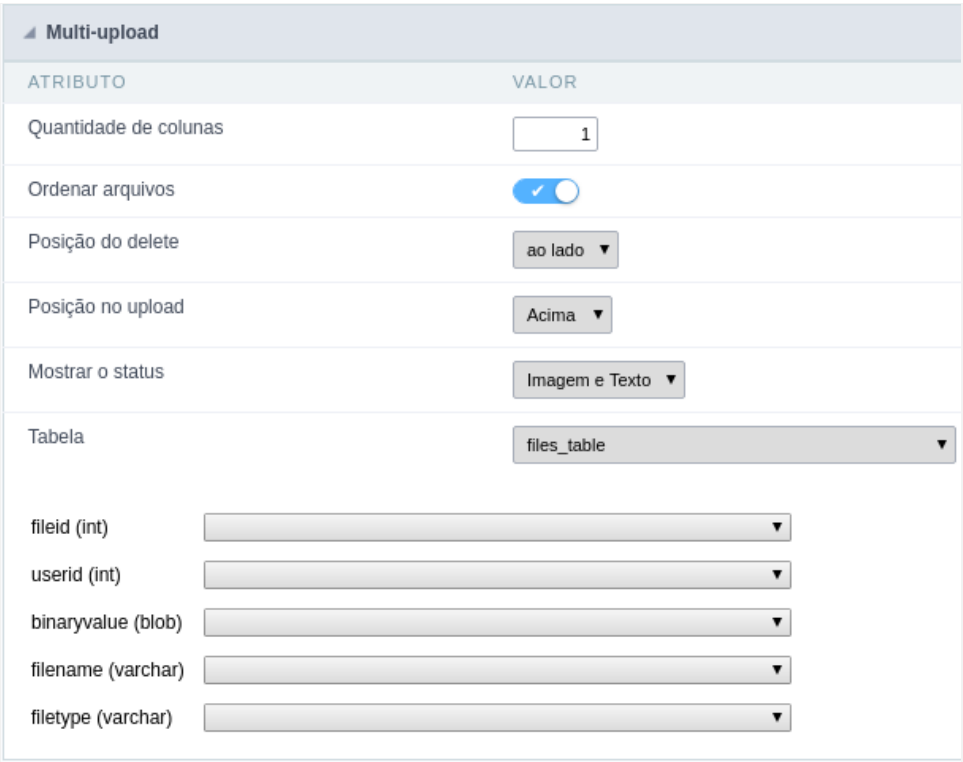
Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.



Configurações do Multi Upload.

- **Quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **Ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **Posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **Posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **Monstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **Tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.



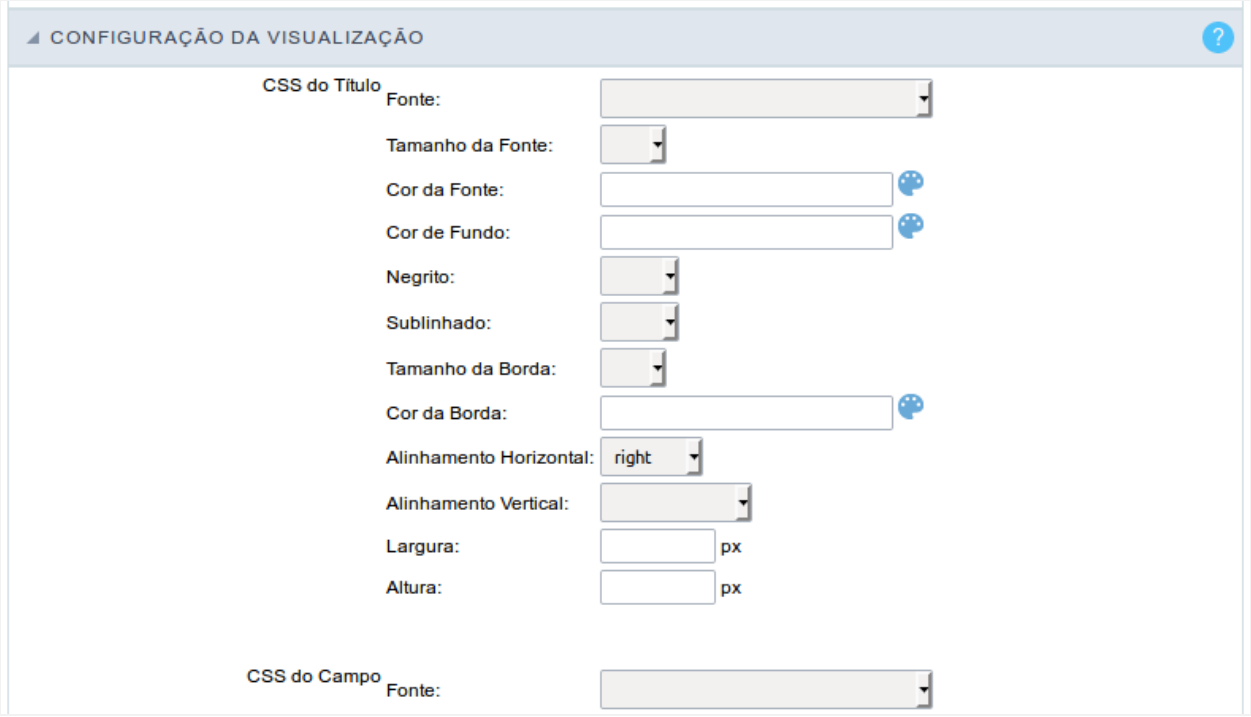
Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **Nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **Upload** : Obtém o binário do arquivo.
- **Tamanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **Incremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **Incremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **Chave Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **Definido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **Data de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **Datetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **IP do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **Calculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **Null** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



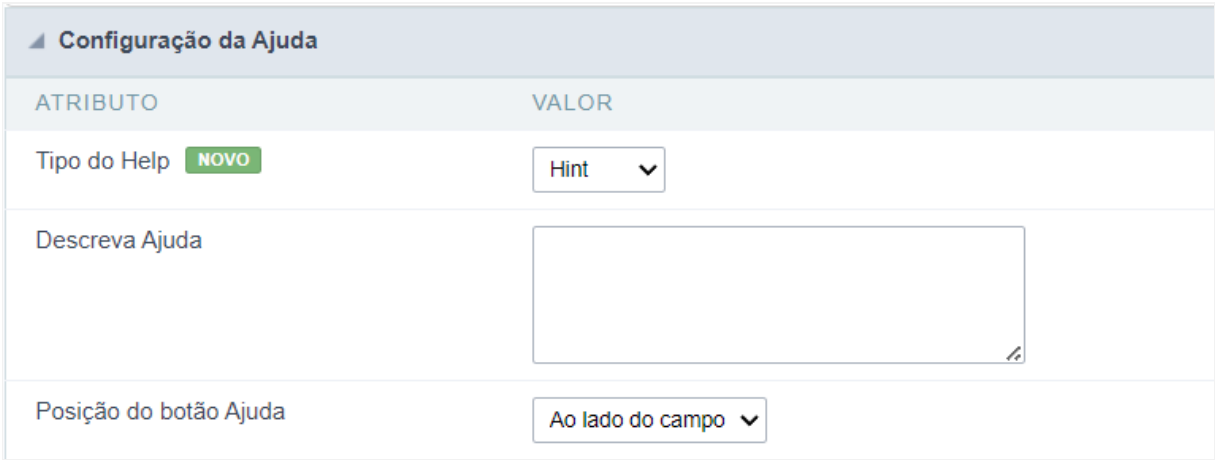
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



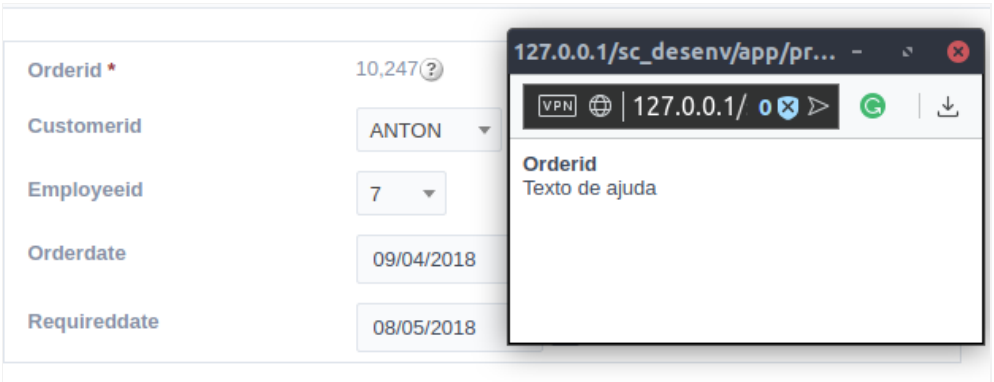
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

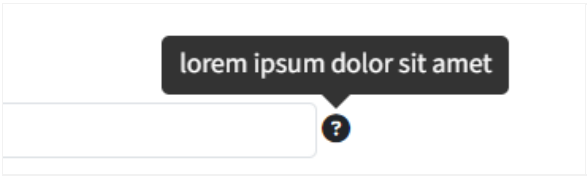
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

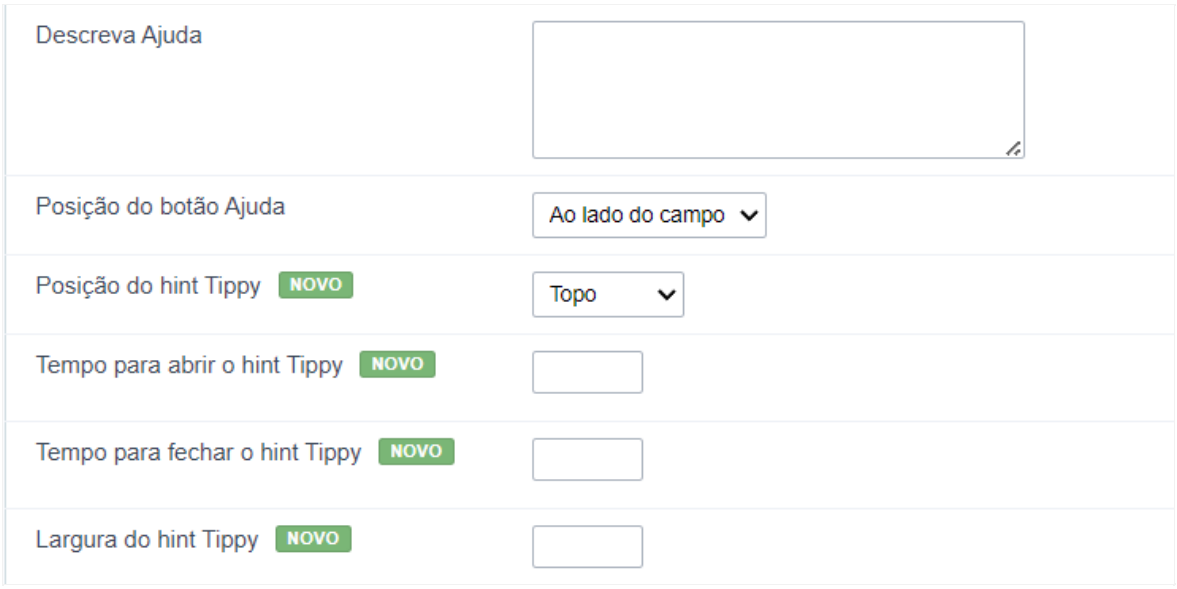


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

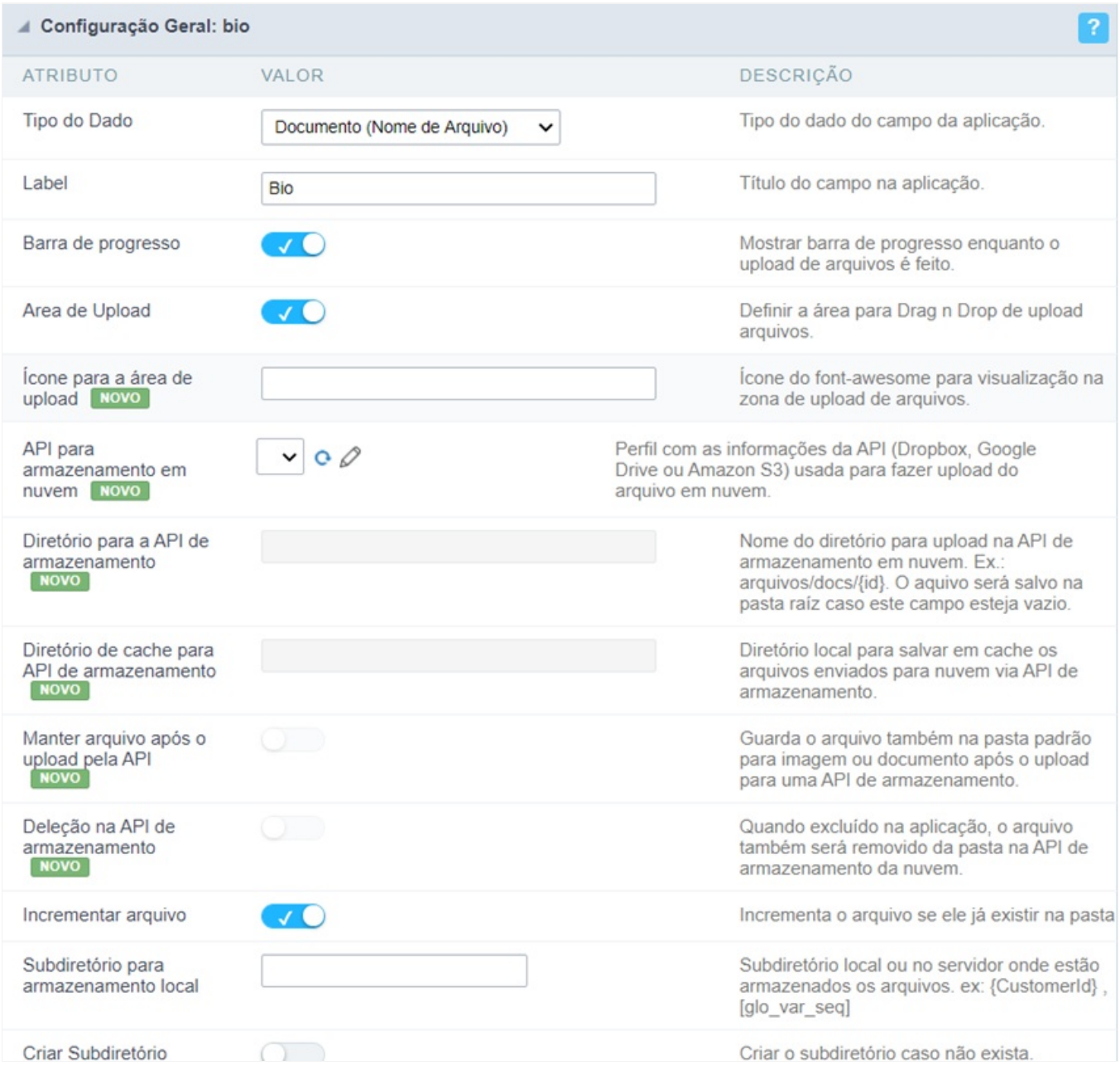
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

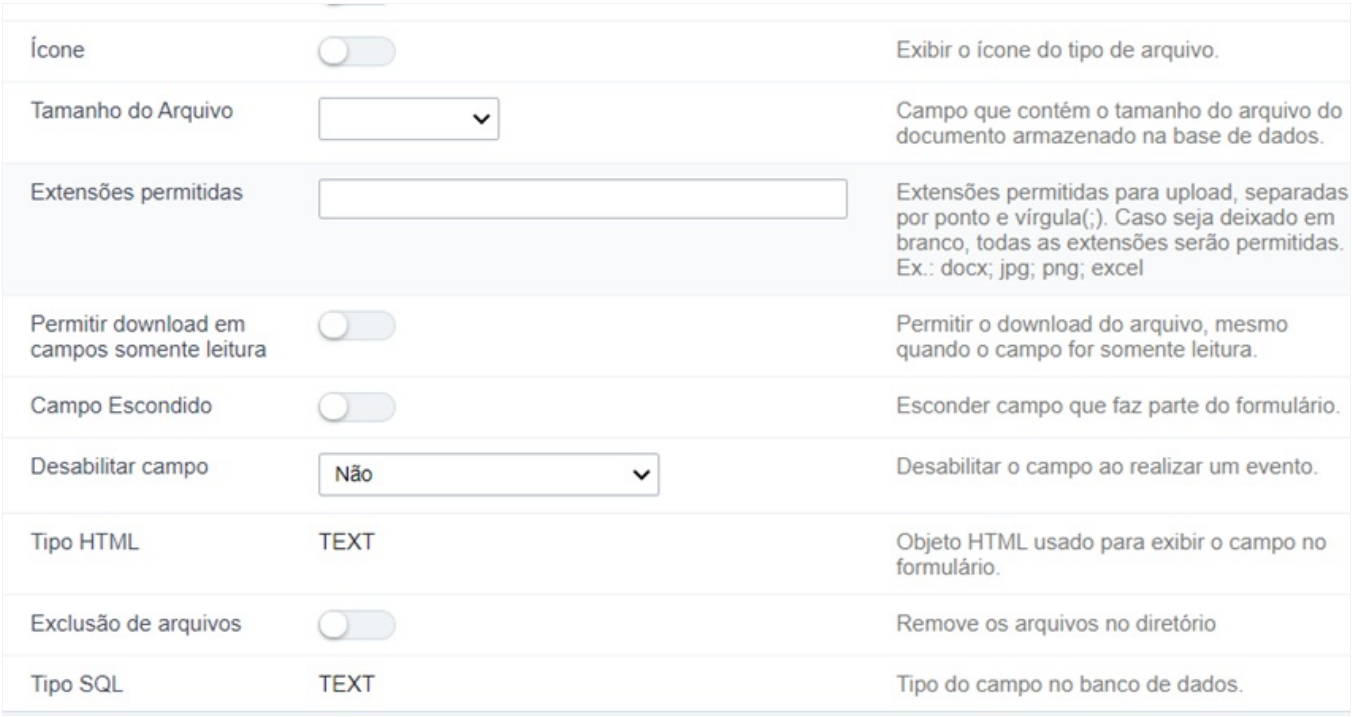
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Documento (Nome do Arquivo)

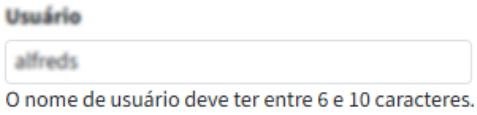
Configuração Geral



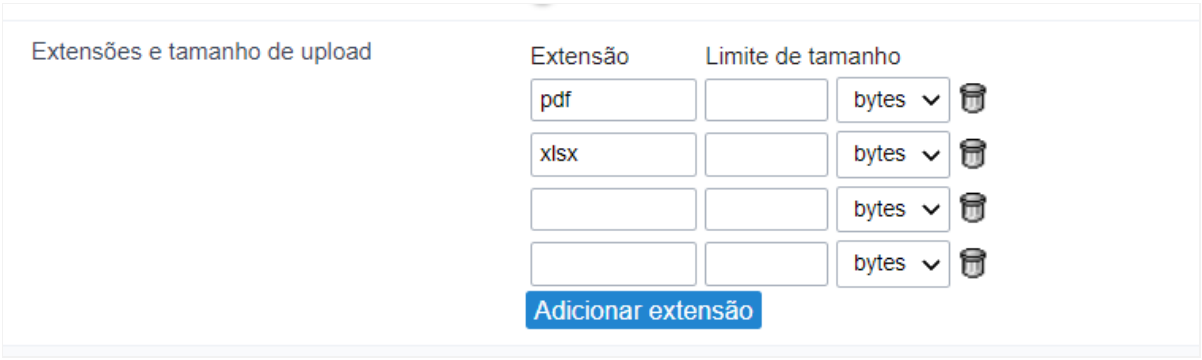


- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio
- **Diretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Incrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- **Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenados os arquivos. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Caminho dos Documentos (veja em Configuração). É possível o uso de variáveis globais ou locais na formação do nome do subdiretório.
- **Criar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- **Ícone** : Permite exibir um ícone ao lado do campo, determinando o tipo de arquivo.
- **Extensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e virgula(;). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls

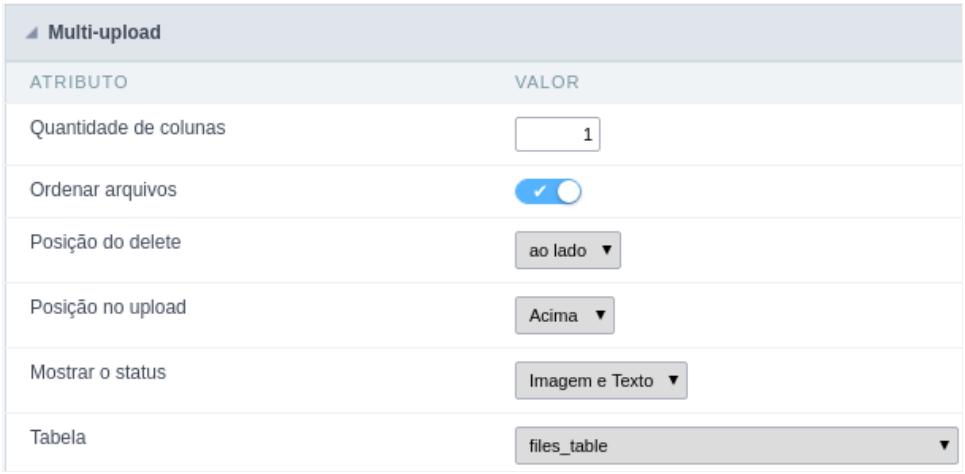


Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração seja feita definindo pelo menos os tipos de arquivos permitidos para previnir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Exclusão de arquivos** : Permite apagar o arquivo no diretório referente ao registro que está excluindo.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

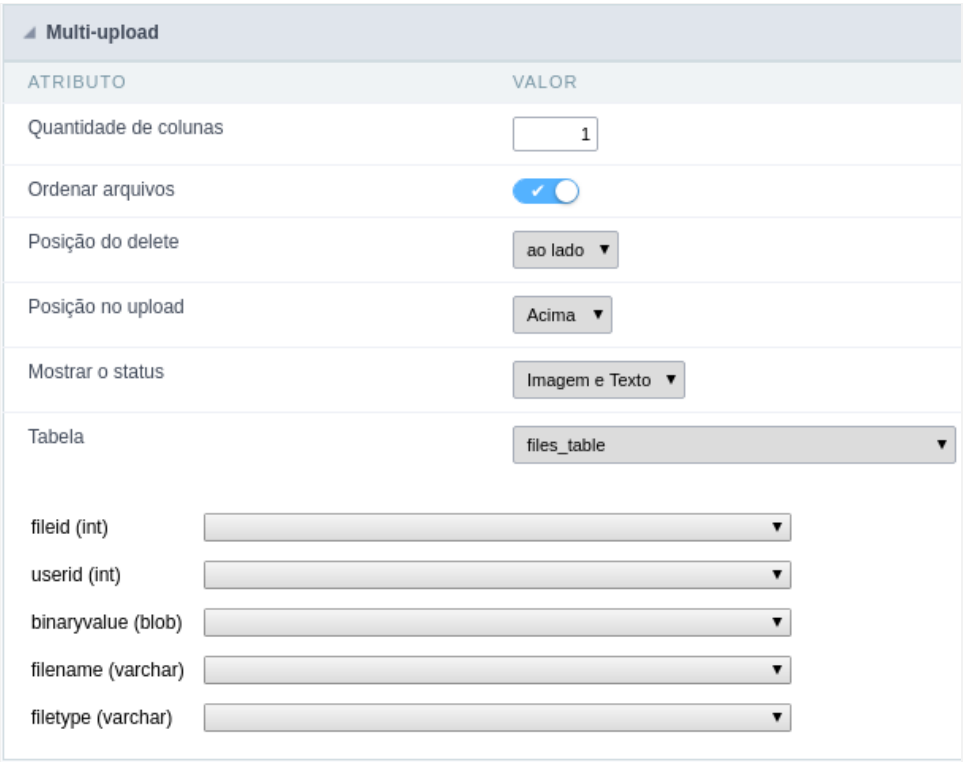
Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.



Configurações do Multi Upload.

- **Quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **Ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **Posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **Posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **Monstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **Tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.



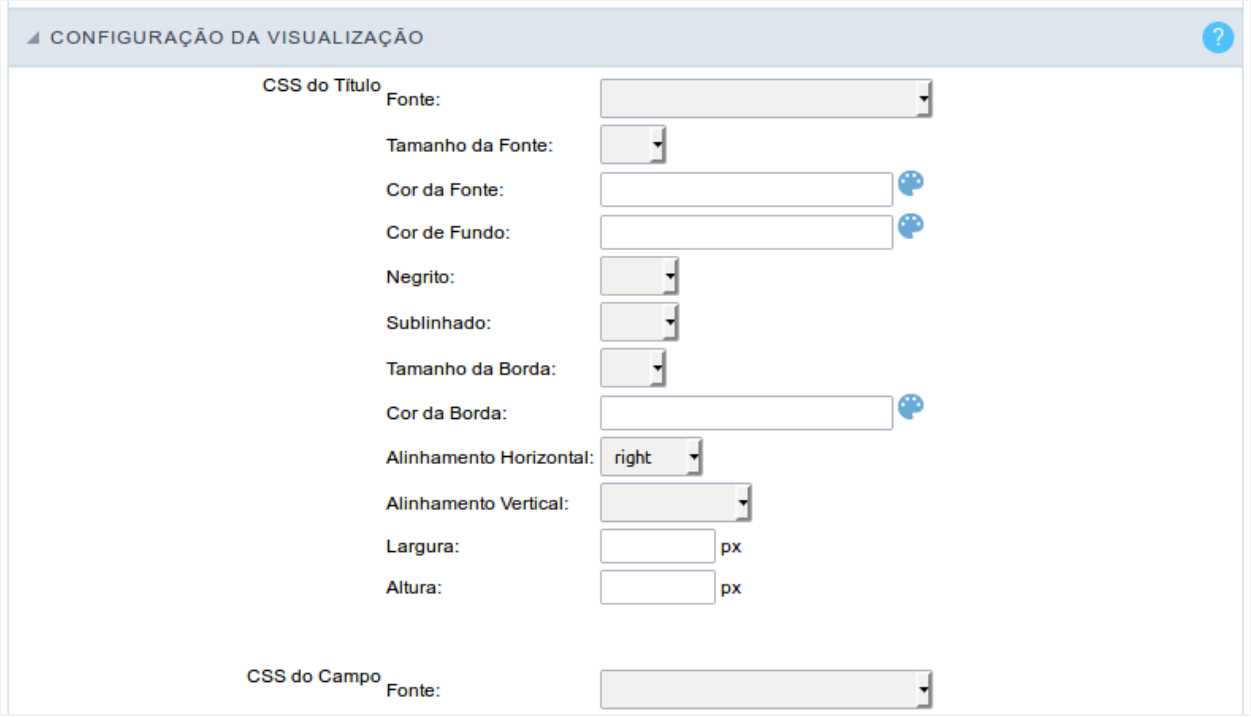
Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **Nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **Upload** : Obtém o binário do arquivo.
- **Tamanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **Incremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **Incremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **Chave Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **Definido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **Data de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **Datetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **IP do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **Calculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **Null** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



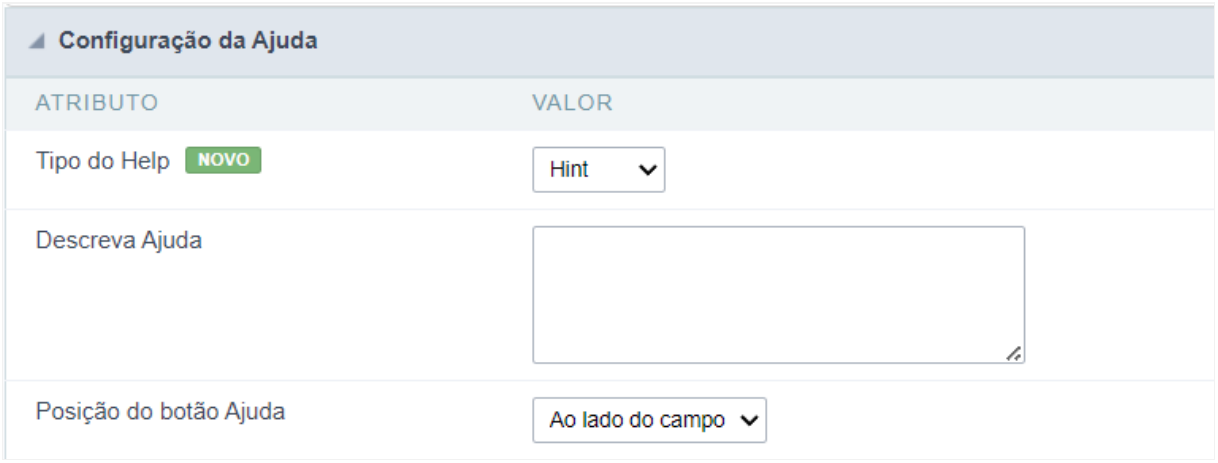
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



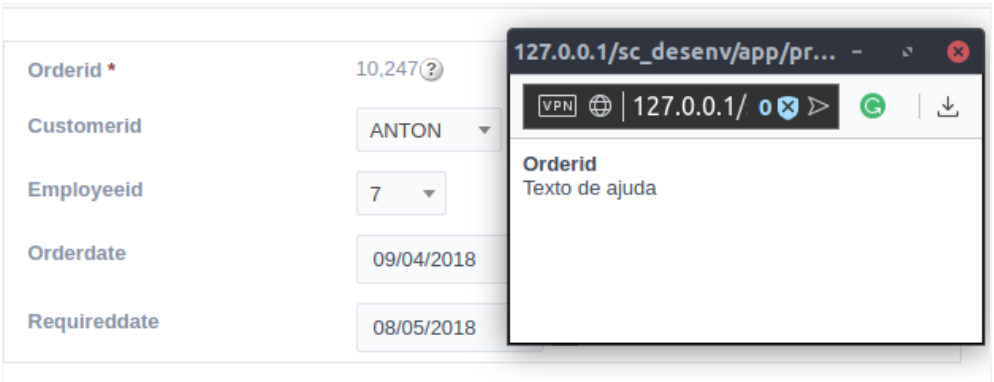
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

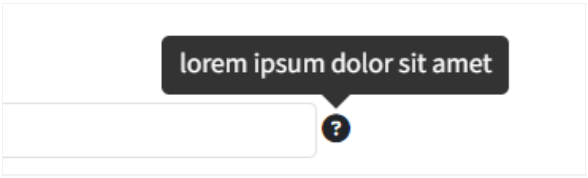
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

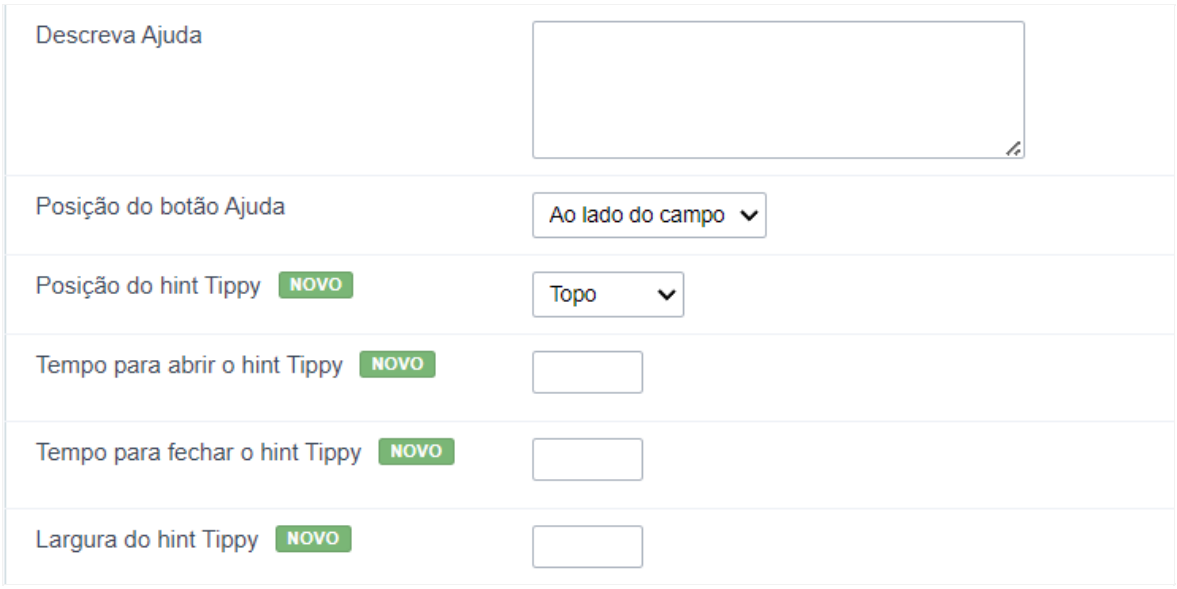


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

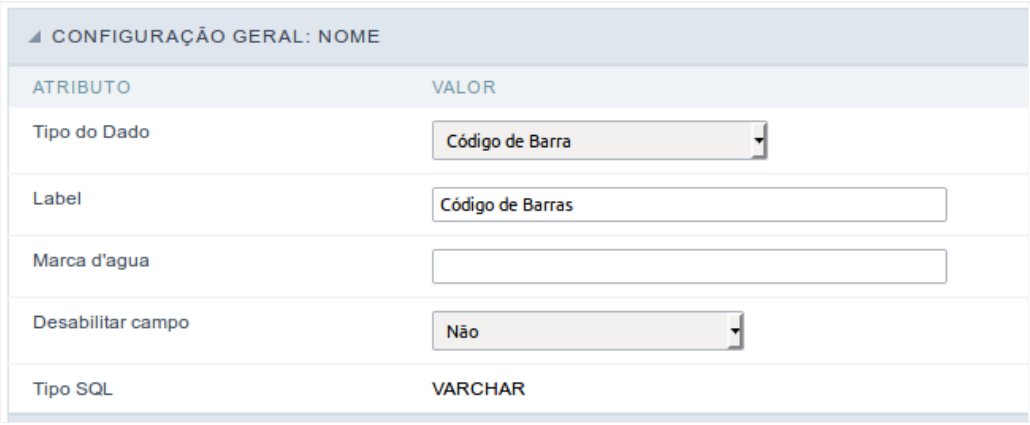
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Código de barras

Configuração Geral



Interface de configuração do campo

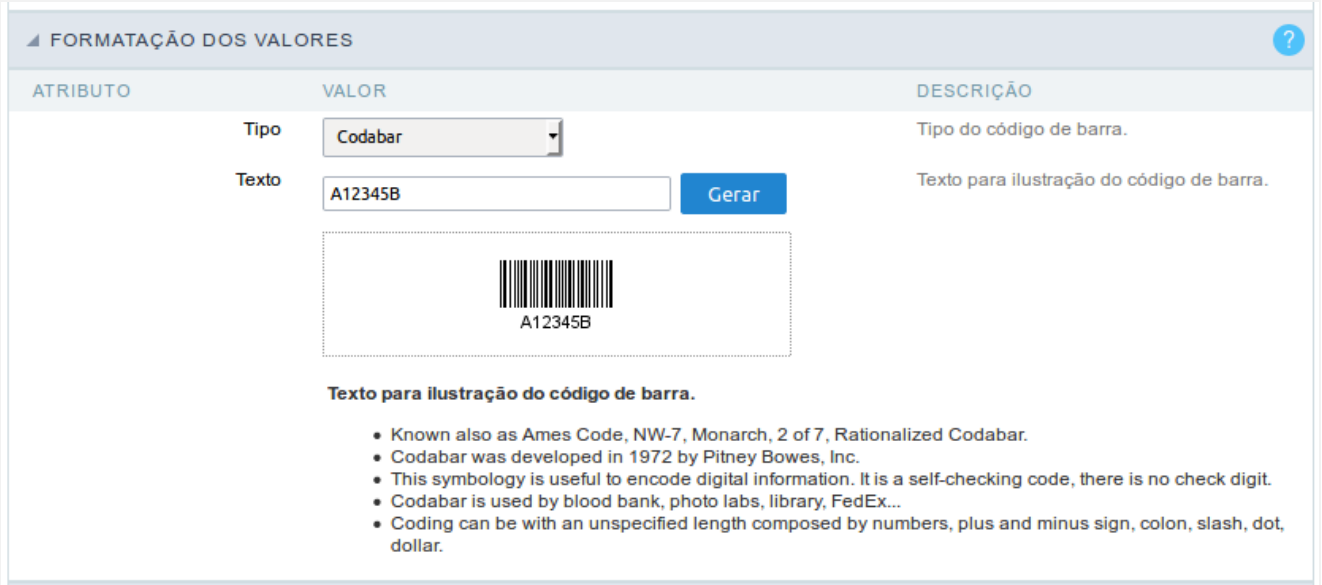
Código de barras.

- **Tipo do dado** : Tipo de dados do campo.
- **Label** : título do campo.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

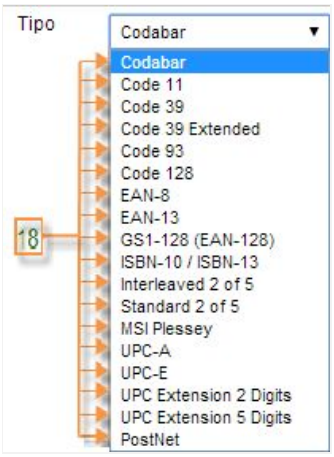
- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formtação de Valores



- **Tipo** : Tipo de código de barras.
- **Texto** : Texto do código de barras para a ilustração.

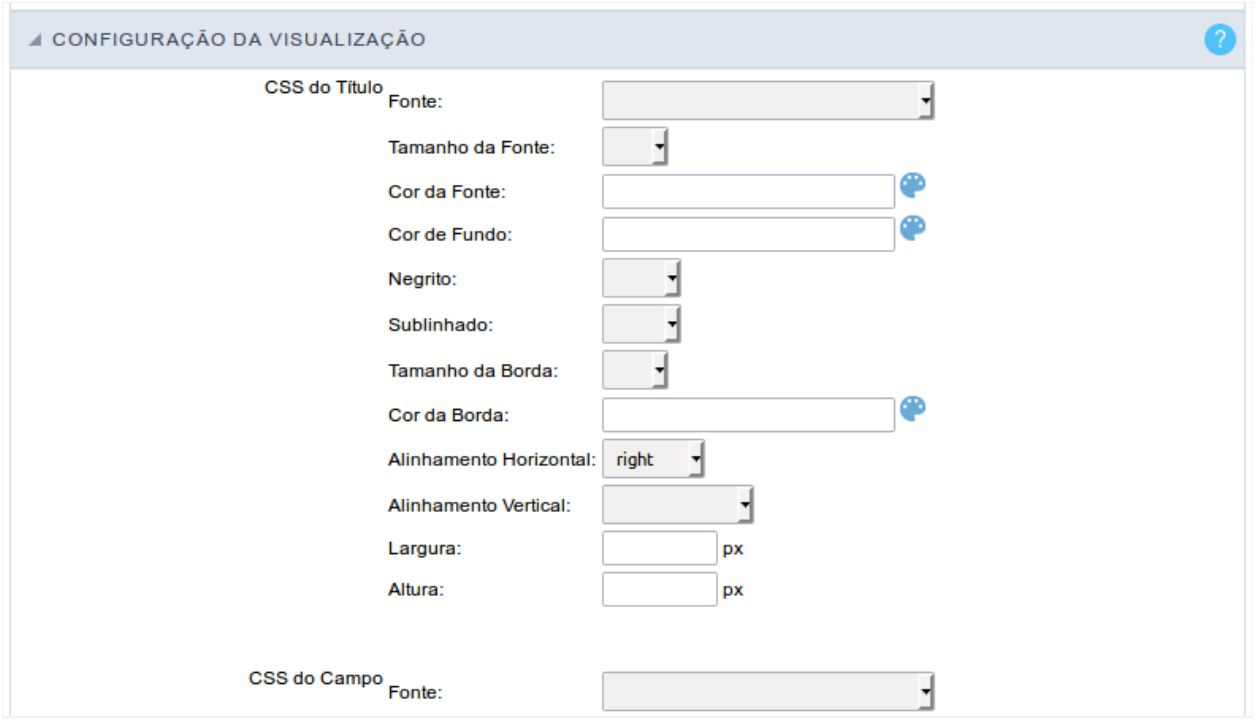
- Existem **18 tipos de códigos de barras**, que está listado abaixo:



Interface de configuração do Código de barras.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

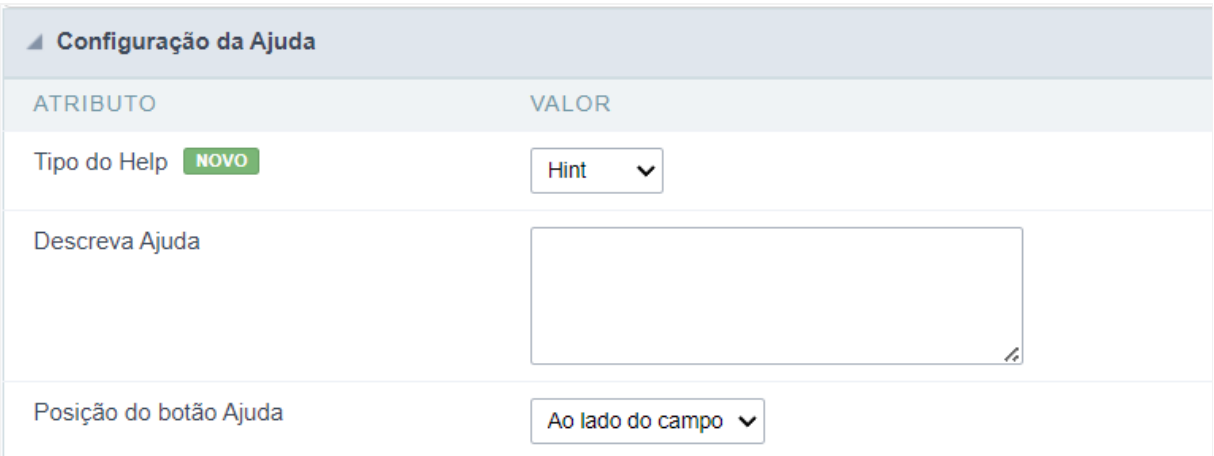
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.

- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



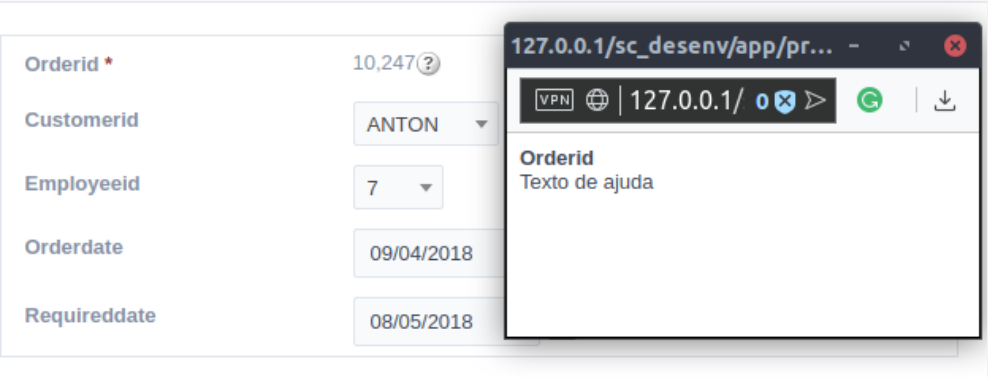
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

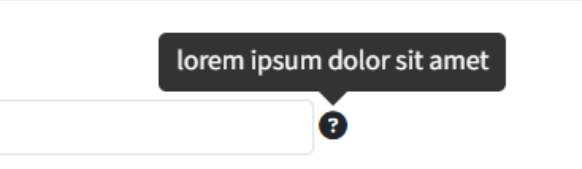
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

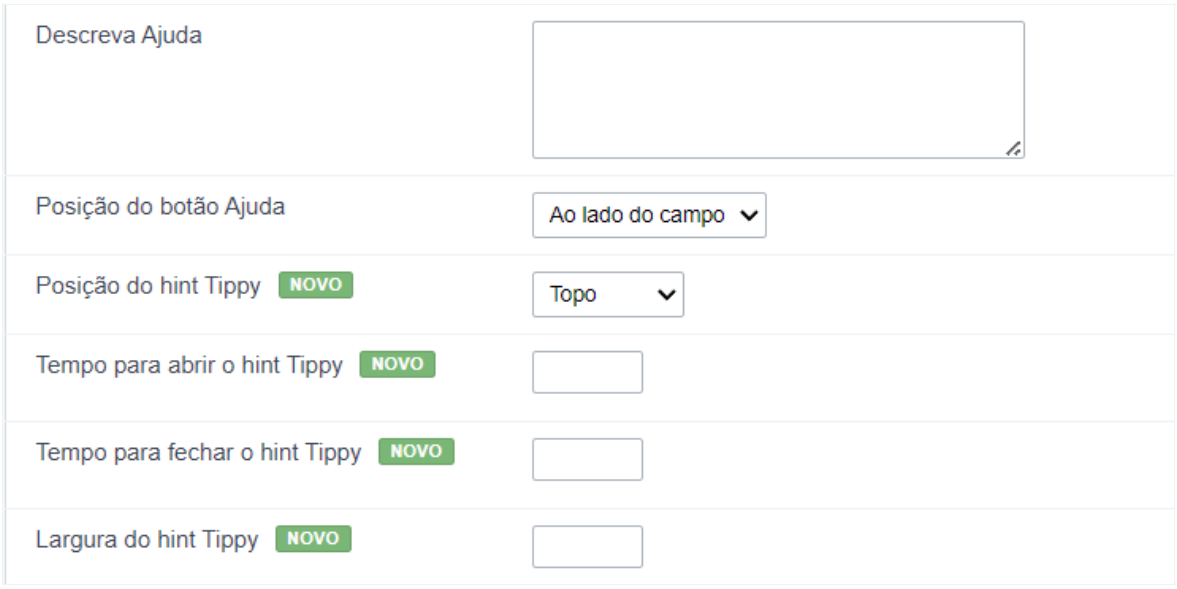


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

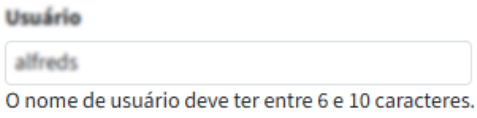
Select

Configuração Geral

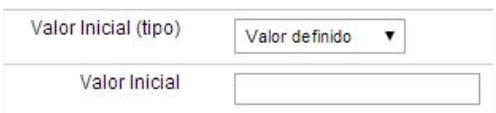
ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	Select
Label	teste
Usar Select2	
Valor Inicial (tipo)	
Gravar Variável	
Nome da Variável	
Tamanho do Campo	
Campo Escondido	
Desabilitar campo	Não
Tipo HTML	SELECT
Tipo SQL	Texto

Interface de configuração do campo select.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



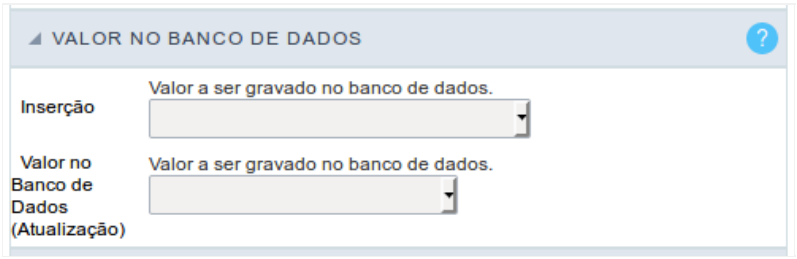
Interface de configuração do valor inicial.

- **Usar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- **Exibir a área de pesquisa Select2** : Define se deseja exibir o campo de pesquisa em Select2.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

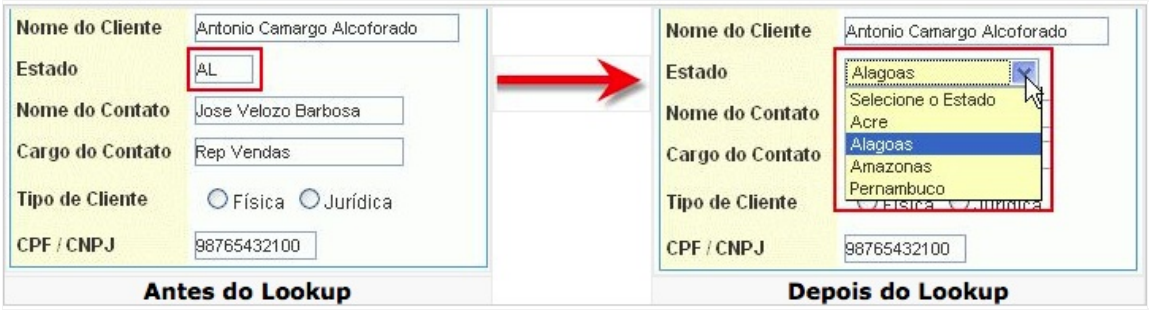


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

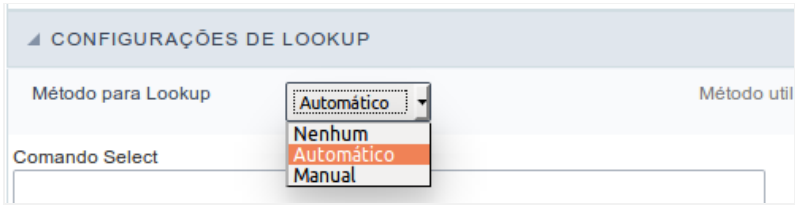
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

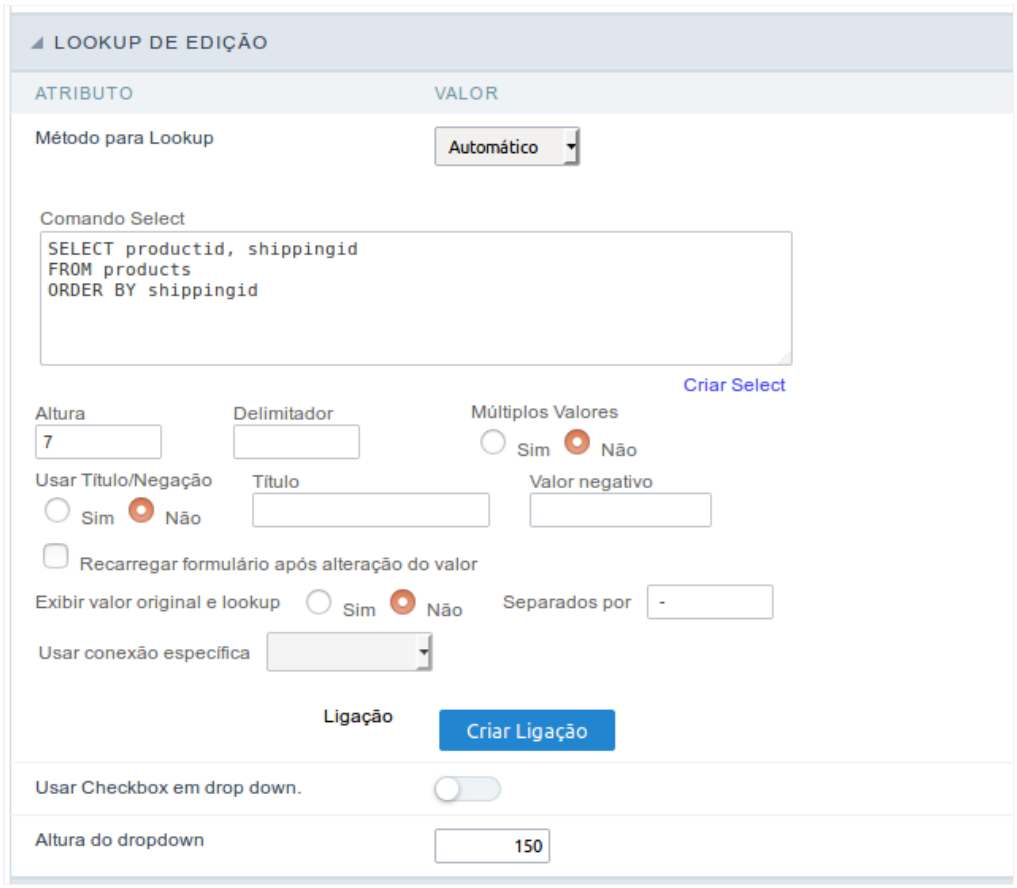
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição Automático.

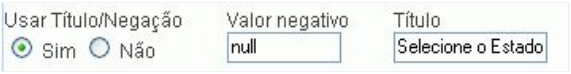
    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM

tabela".
O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Múltiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.



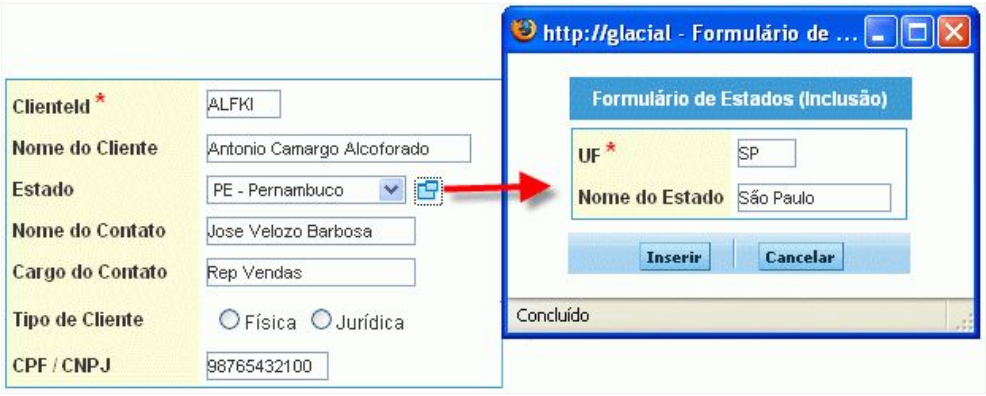
  - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

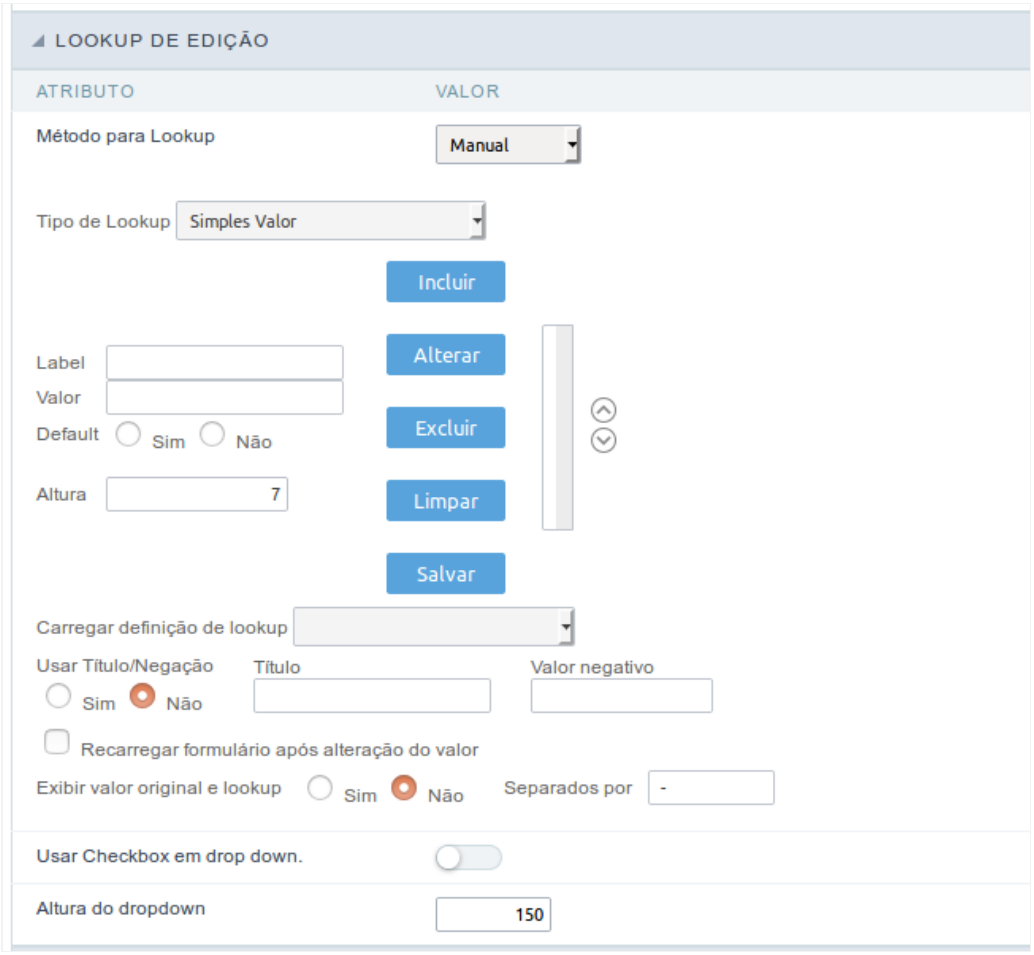


  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **Criar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.



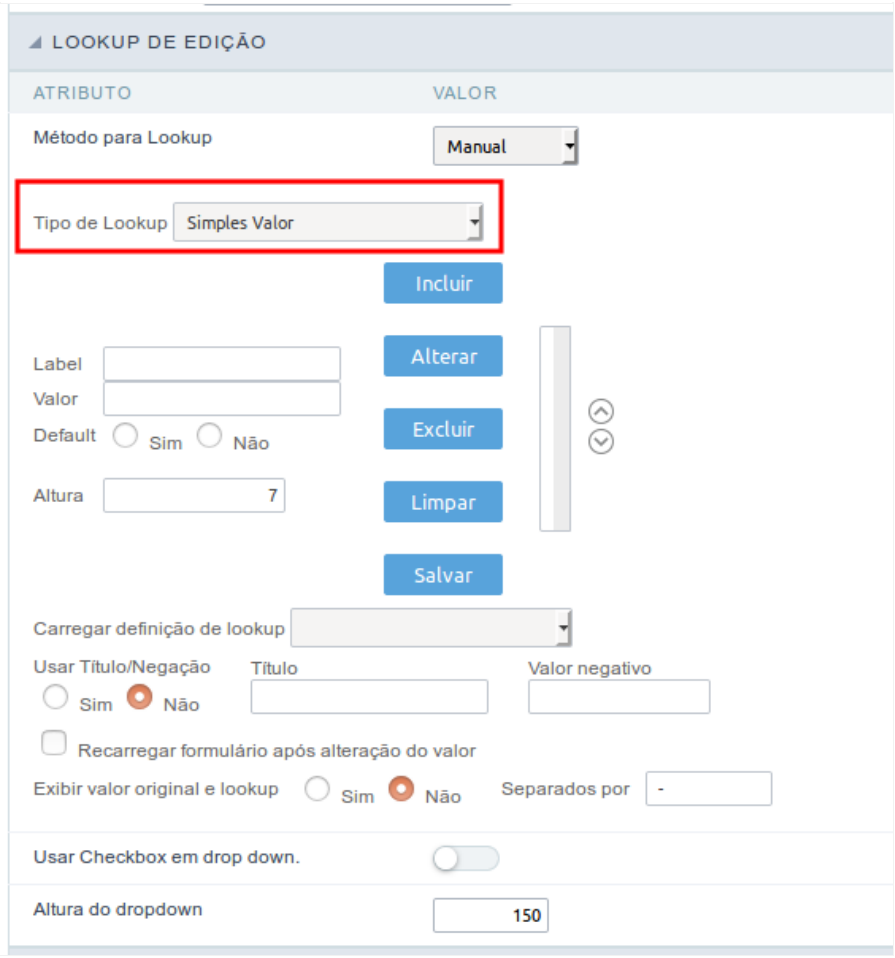
- **Lookup de Edição - Manual**

  Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

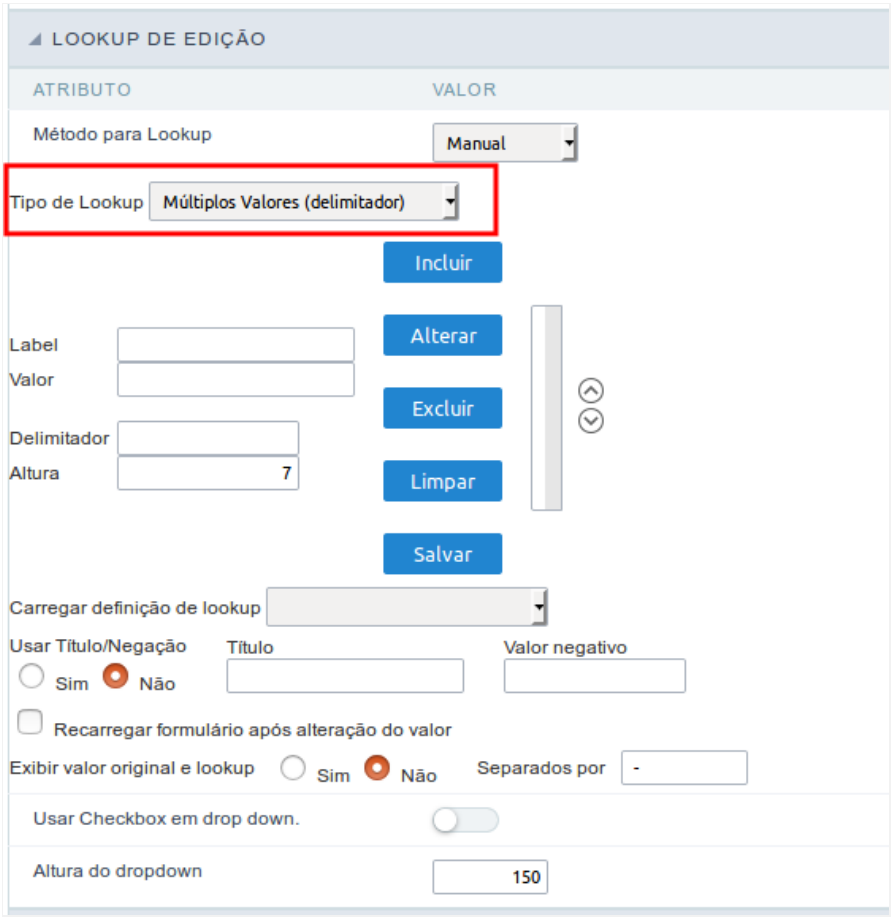


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Altura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

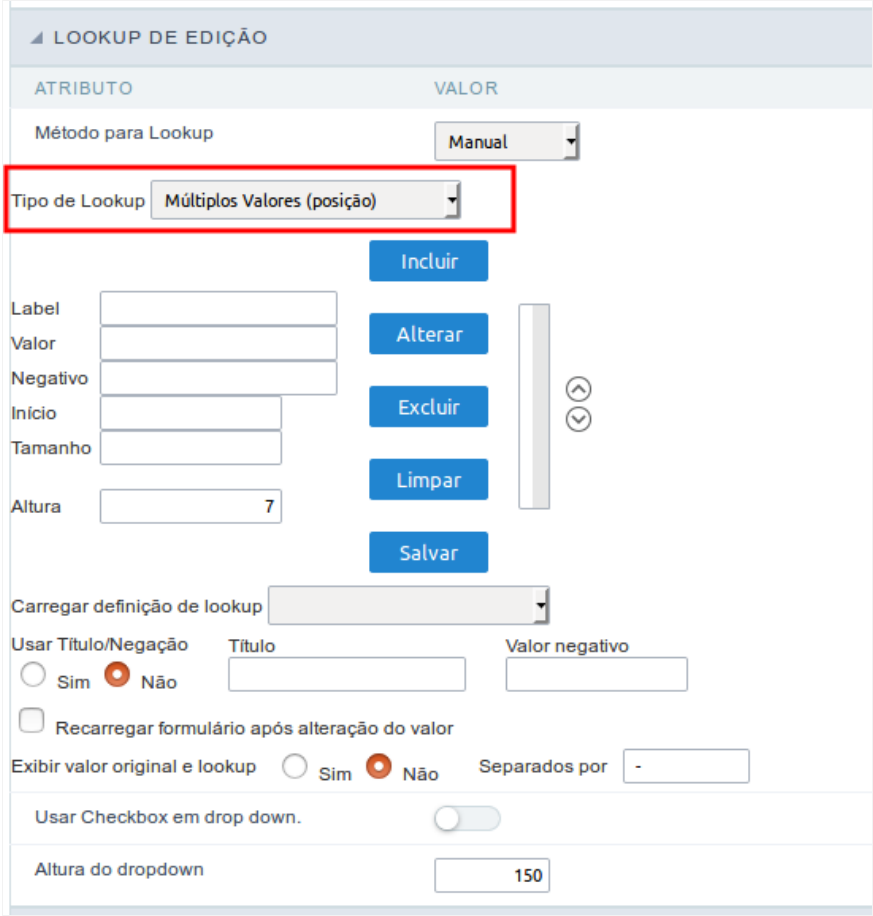
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes

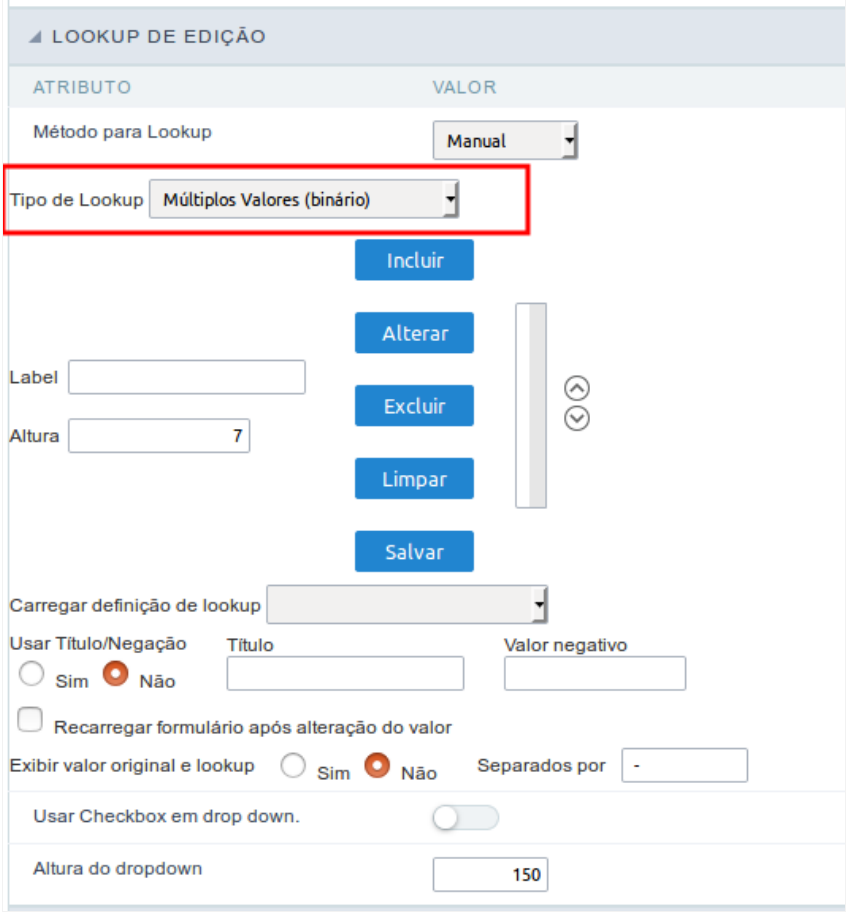
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

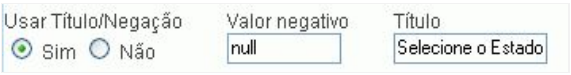
1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

  - **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
  - **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



Exibição de lookup com valor original.]

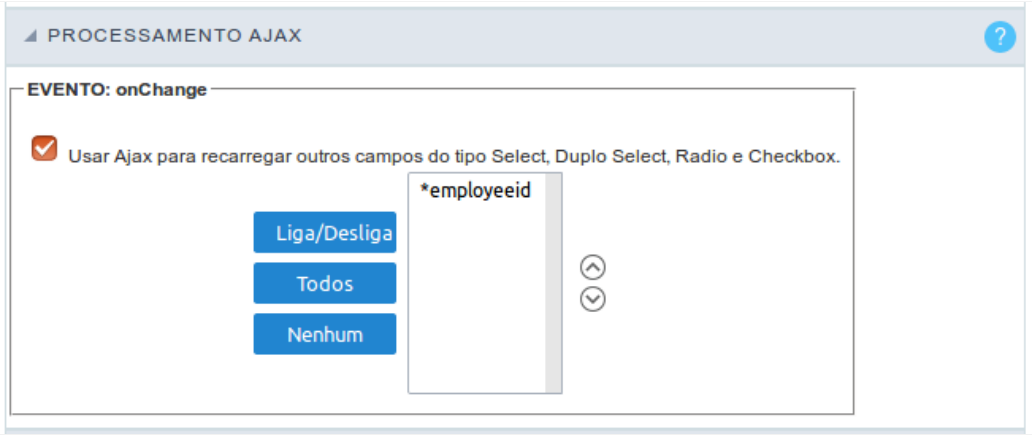
- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um “distinct” em sua query SQL.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

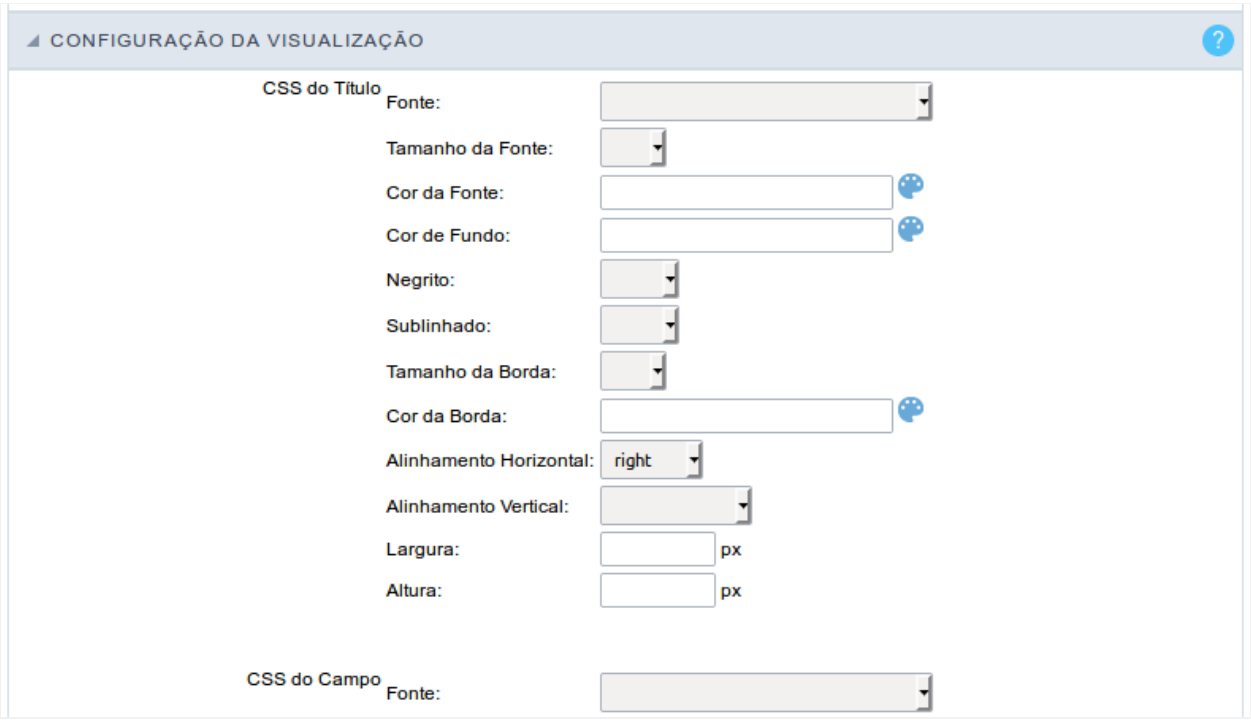
Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização

do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



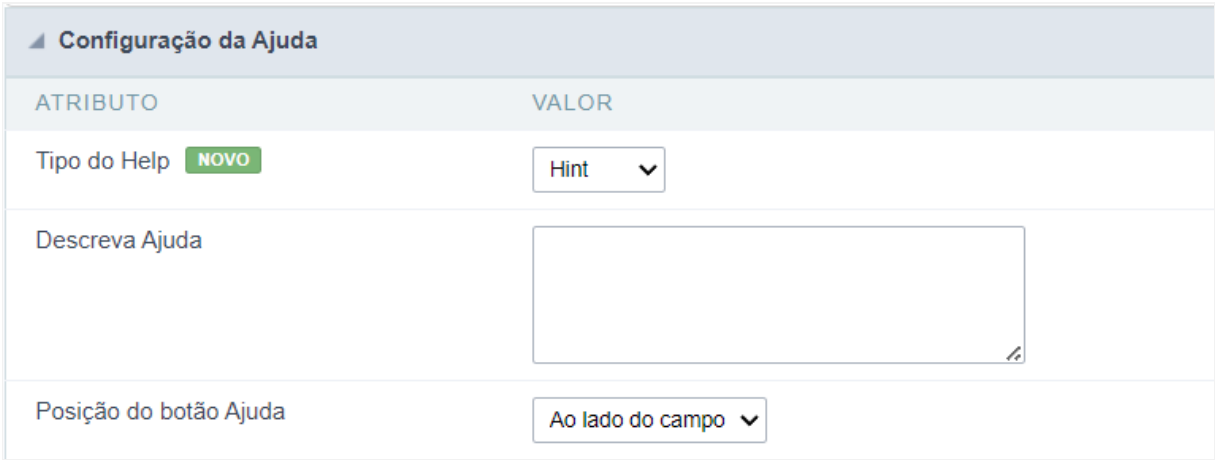
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**

- **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
- **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



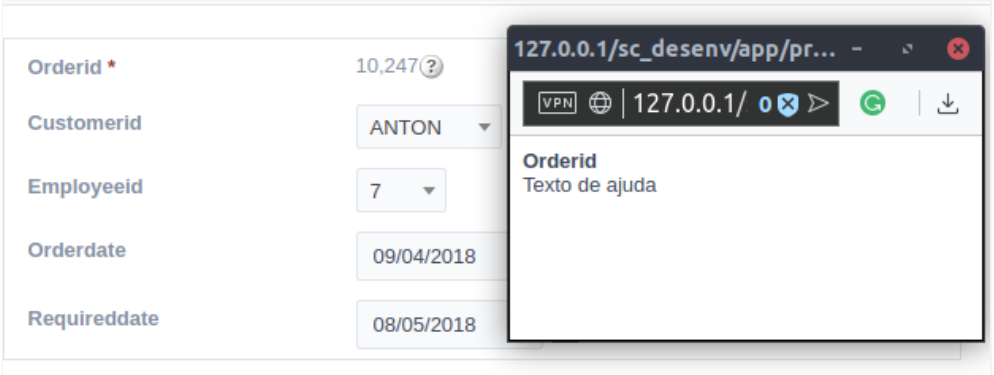
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

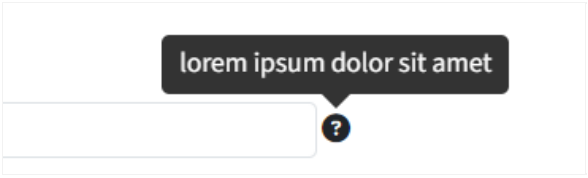
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

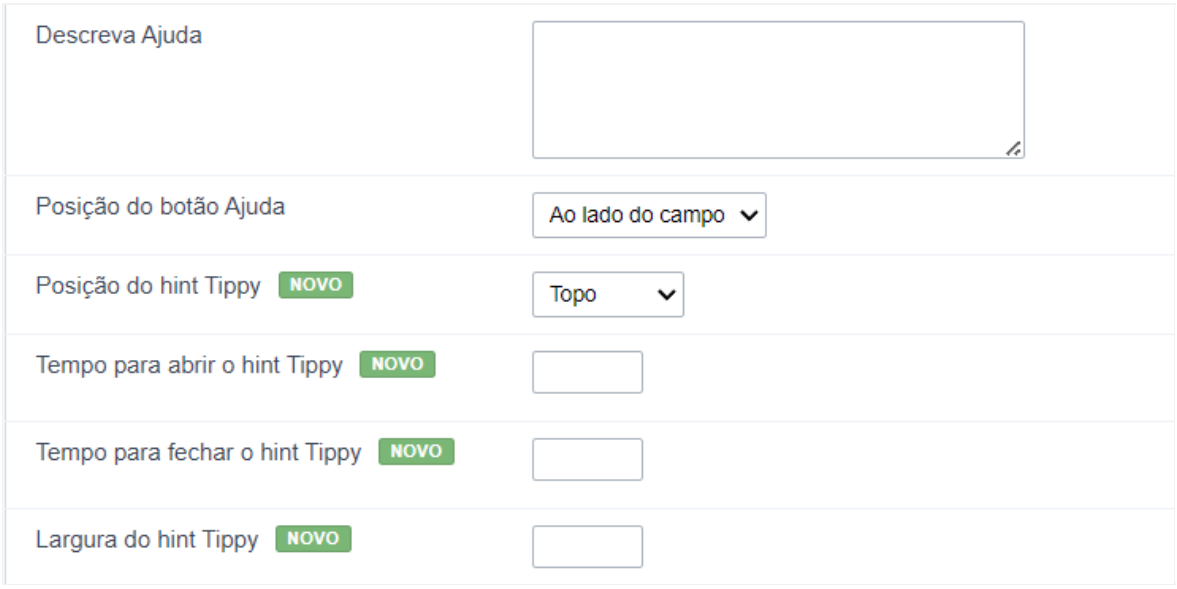


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

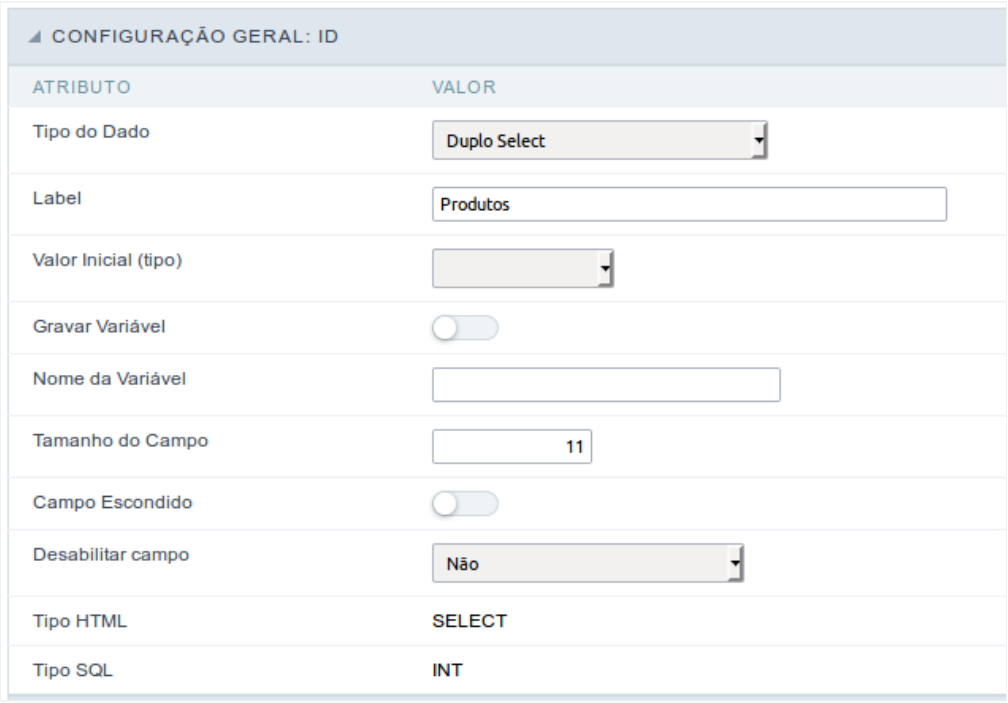
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

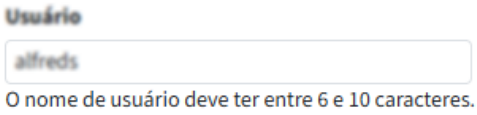
Duplo Select

Configuração Geral

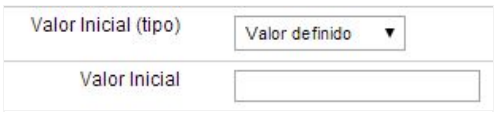


Interface de configuração do campo duplo select.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



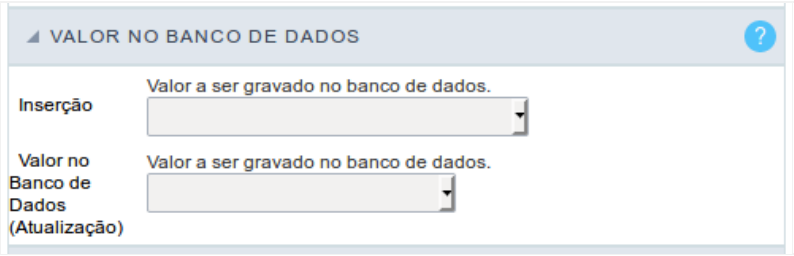
Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

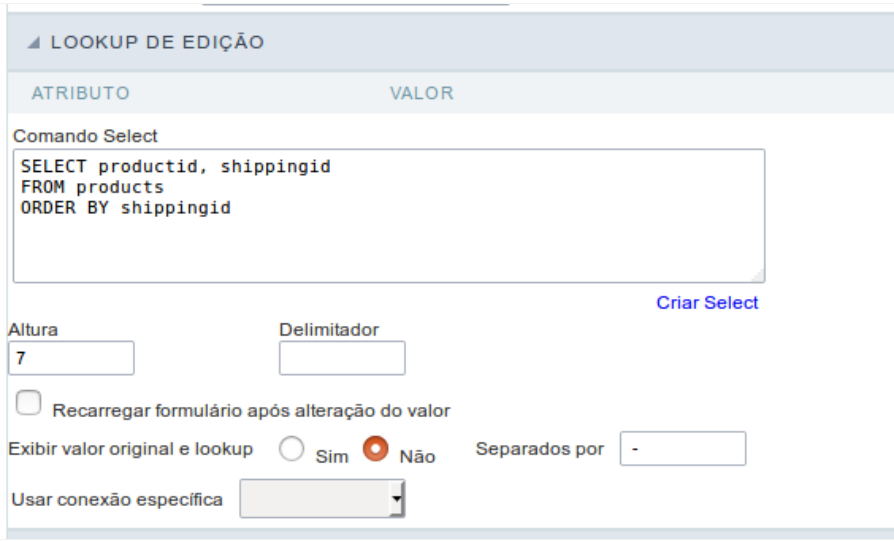
- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



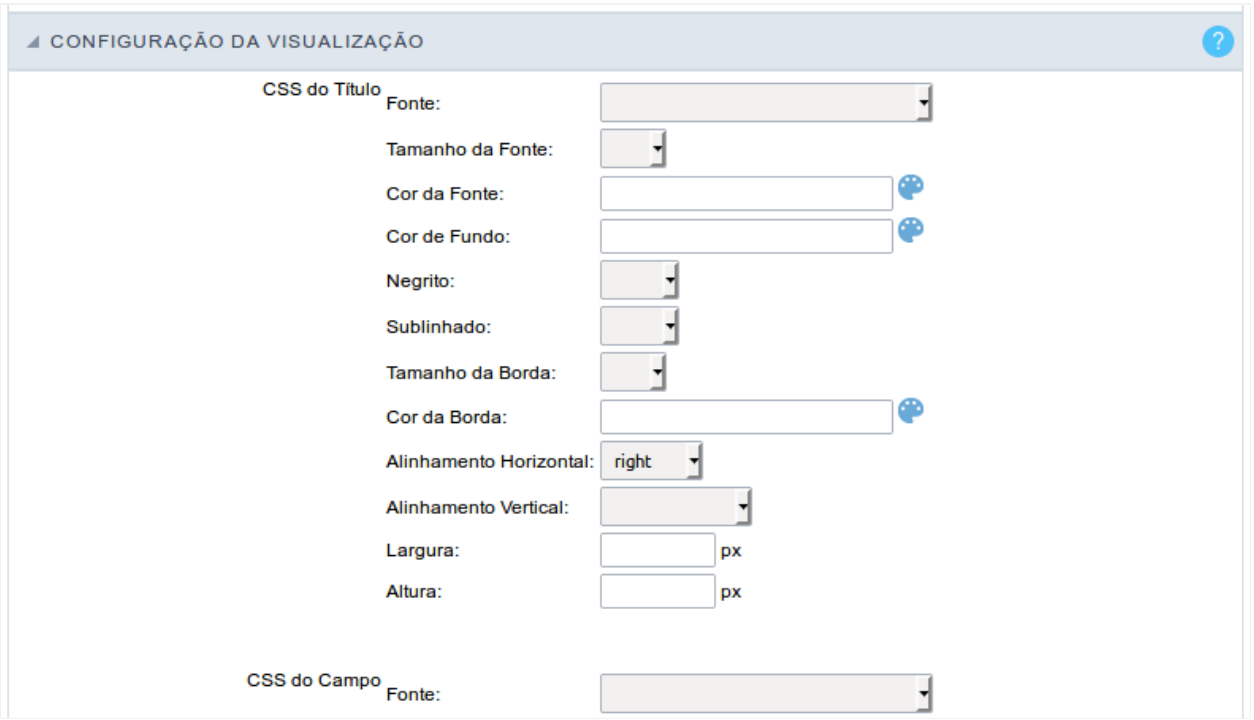
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

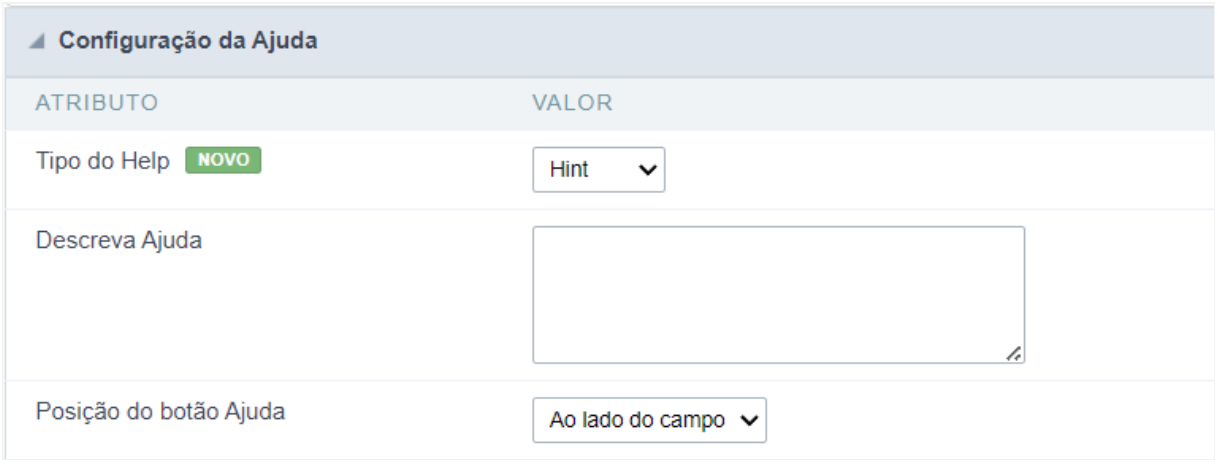
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.

- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



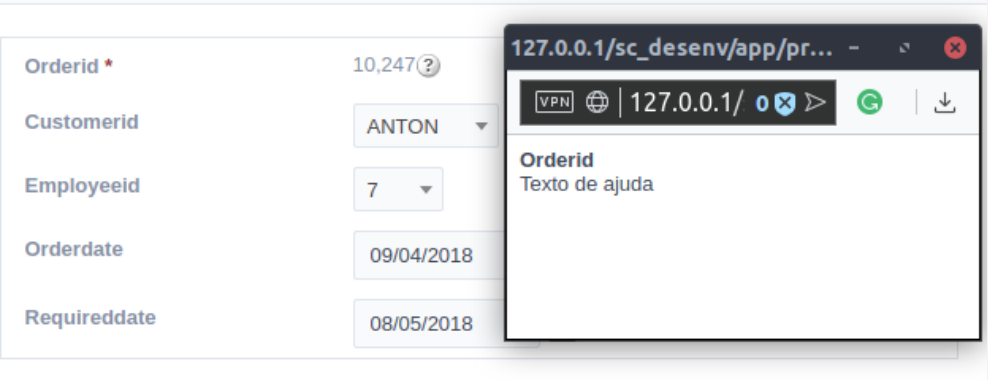
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

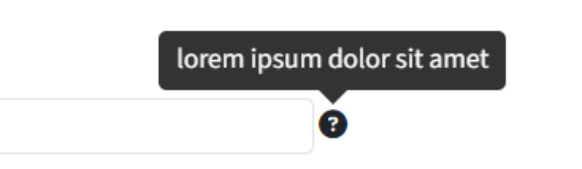
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

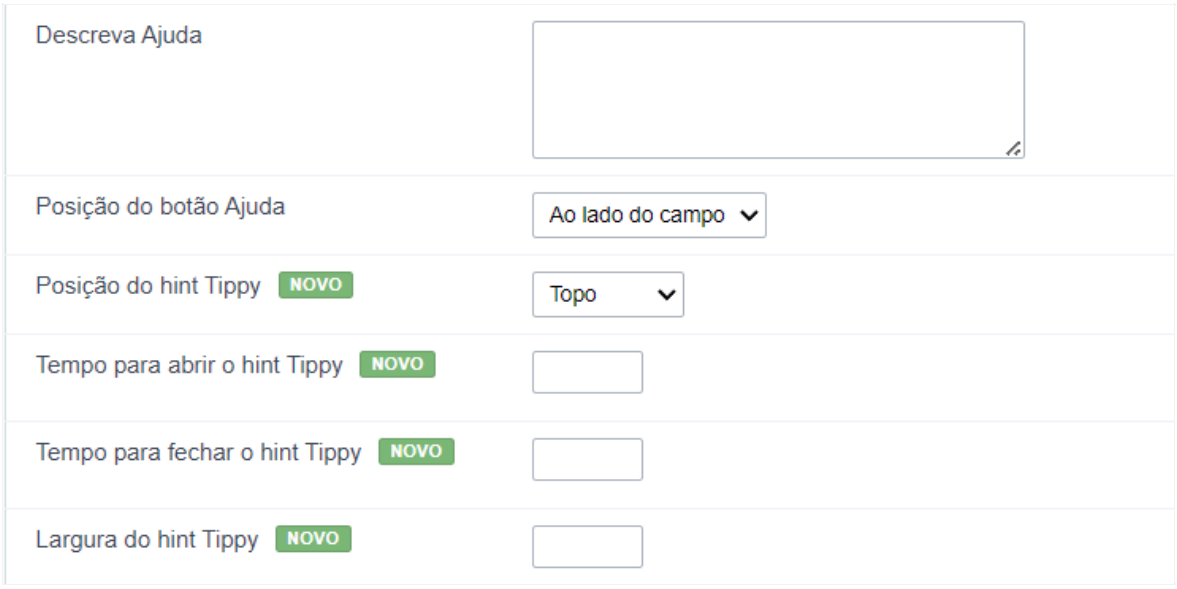


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

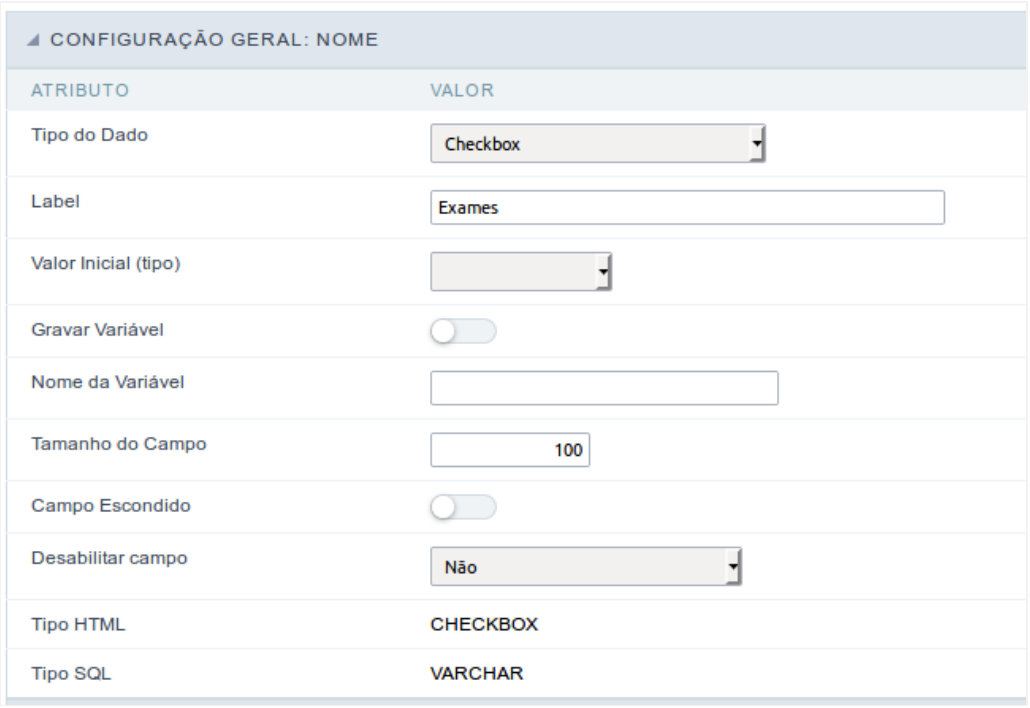
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

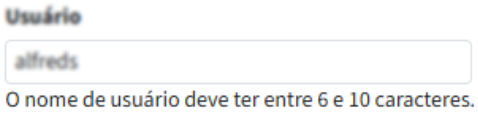
CheckBox

Configuração Geral



Interface de configuração do campo checkbox.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



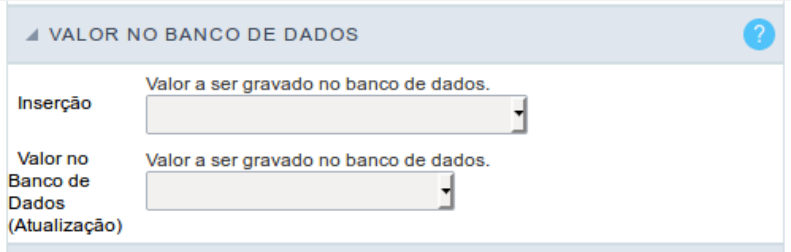
Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

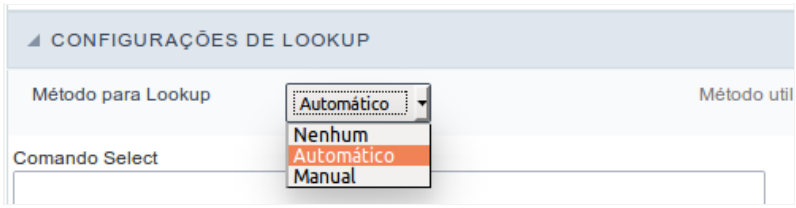


Configuração de exibição de campo com

lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

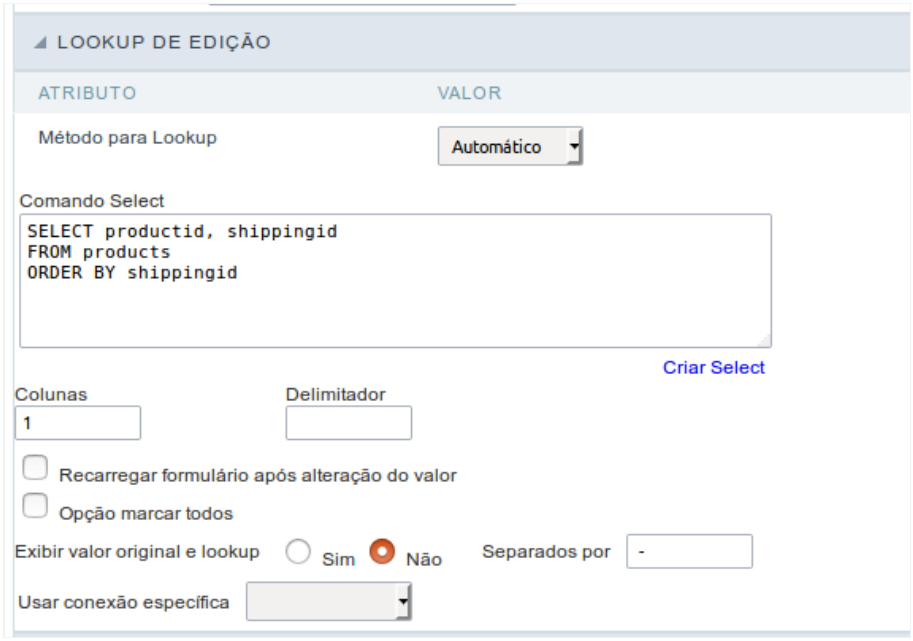
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição Automático.

    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
      O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

    - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se
    - **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
    - **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.



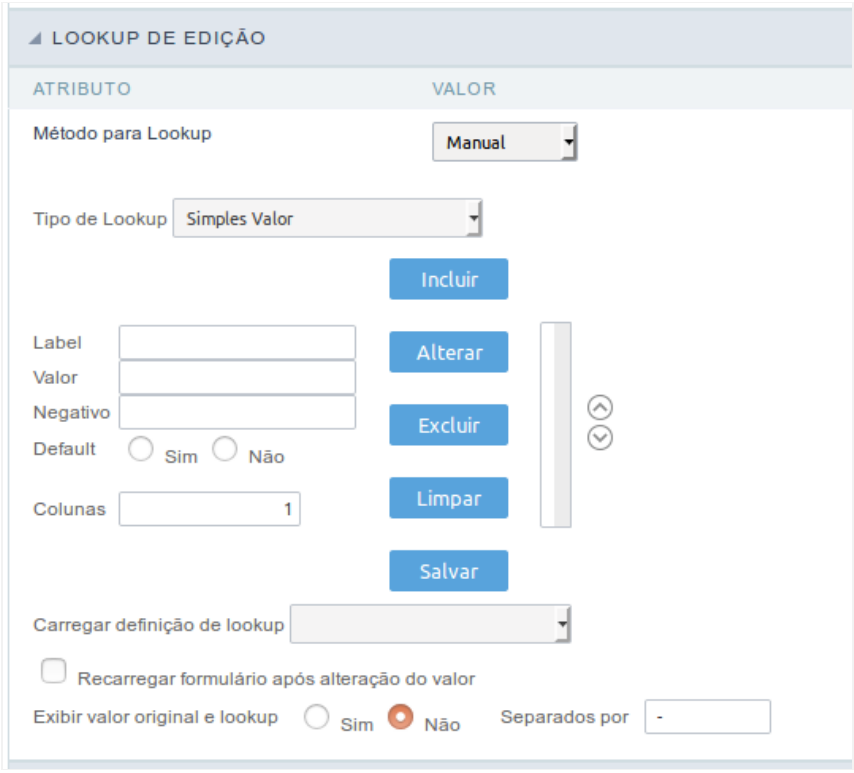
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

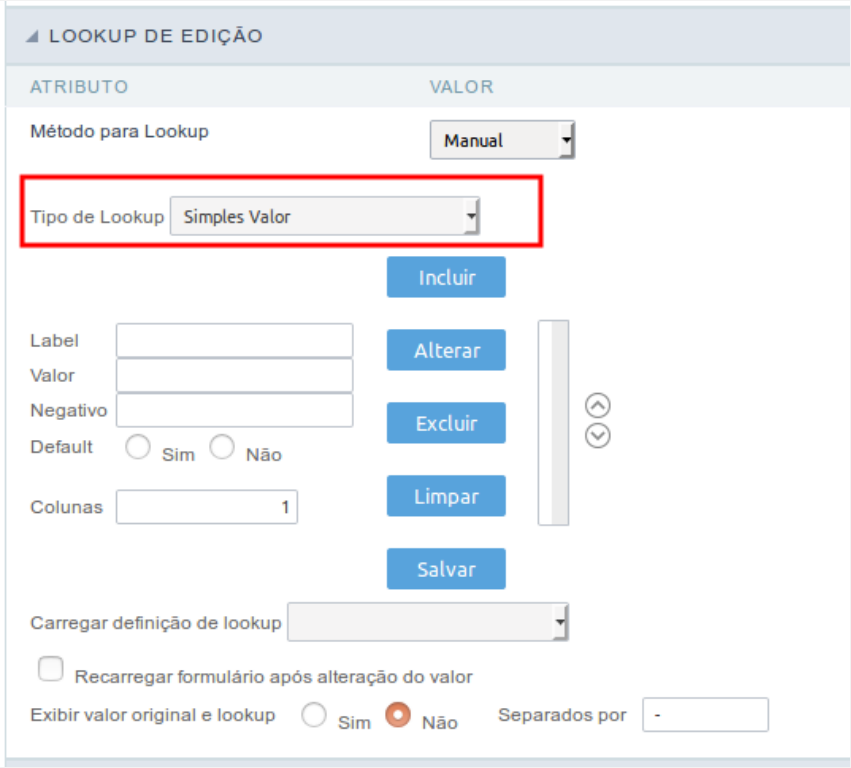
- **Lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

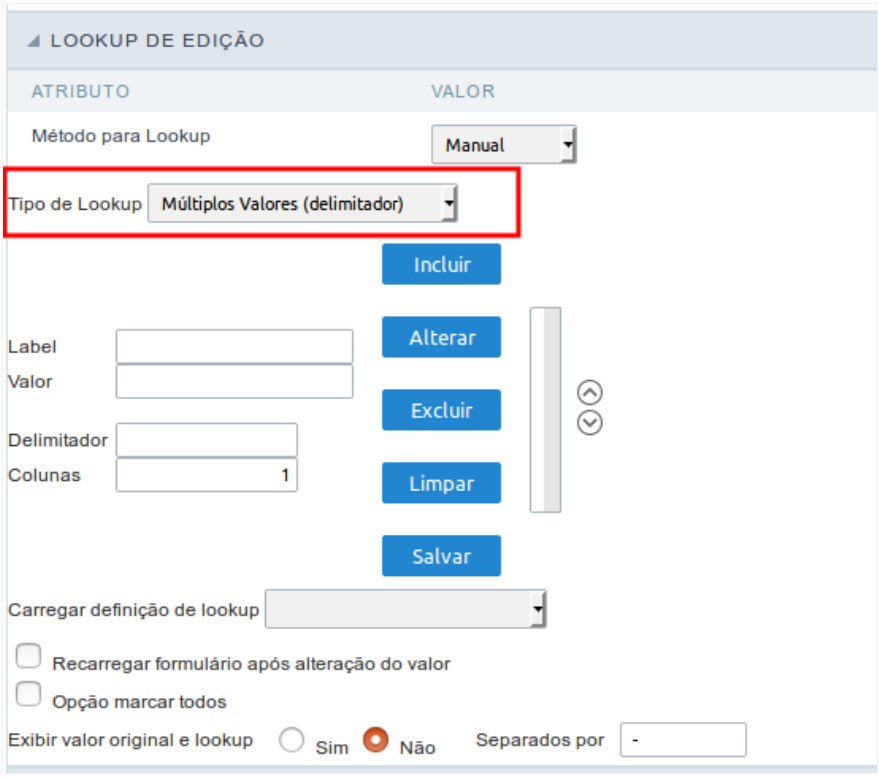


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

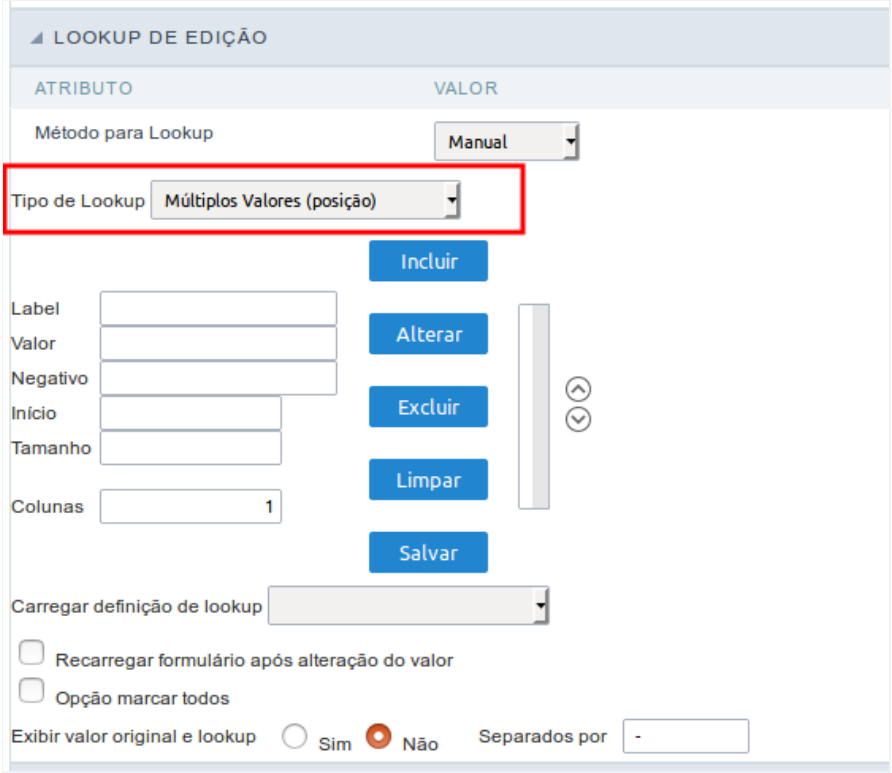
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

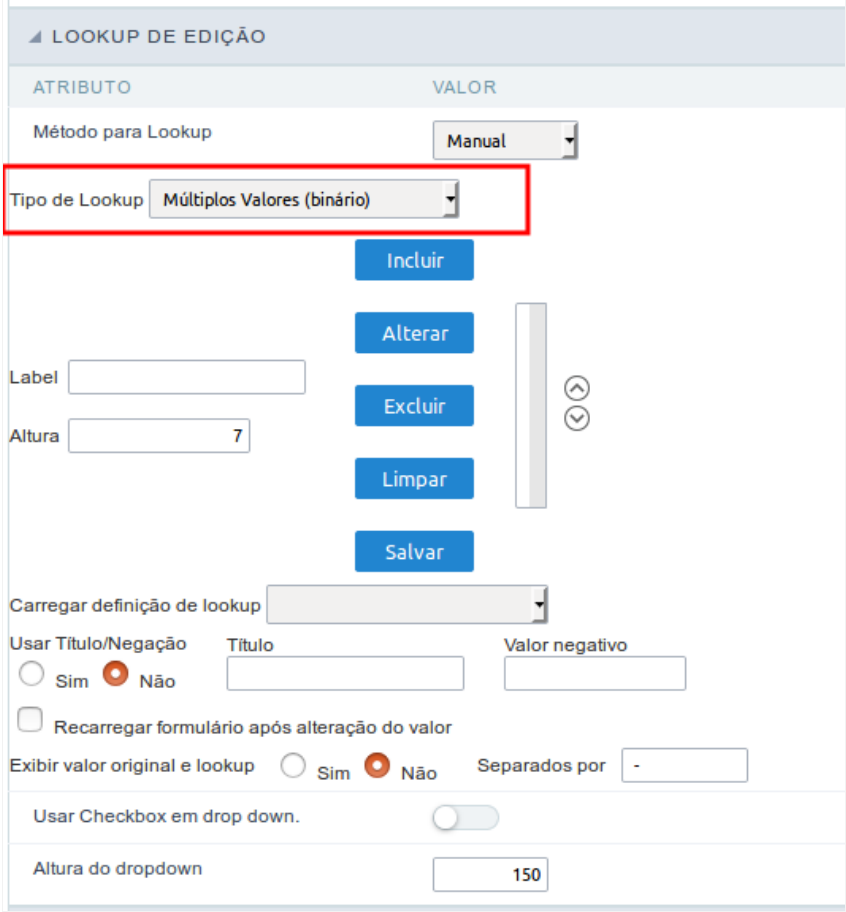
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do checkbox.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

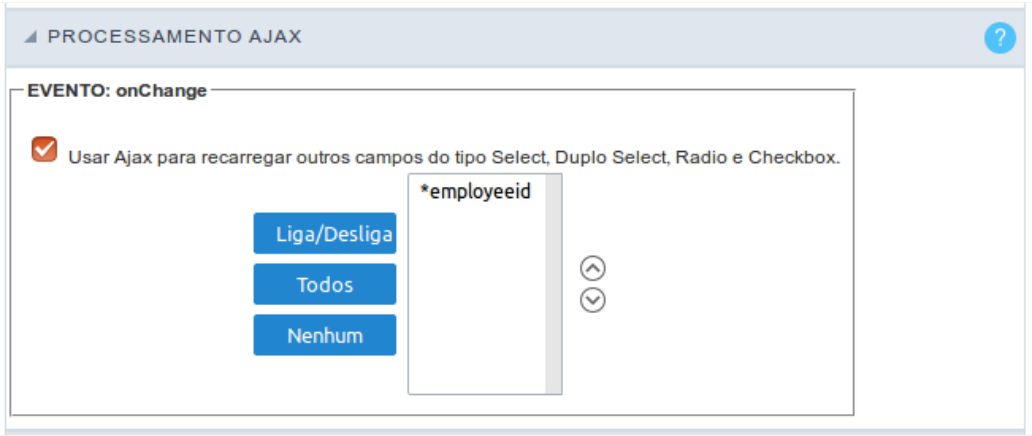


- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



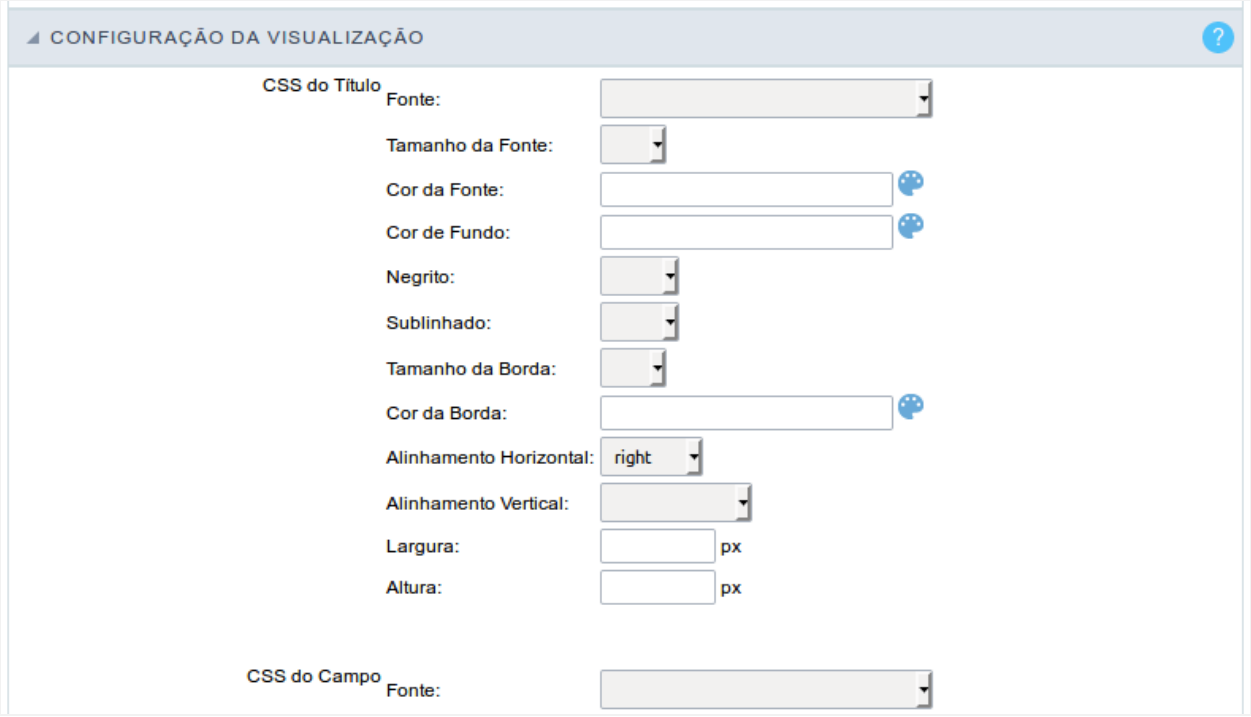
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



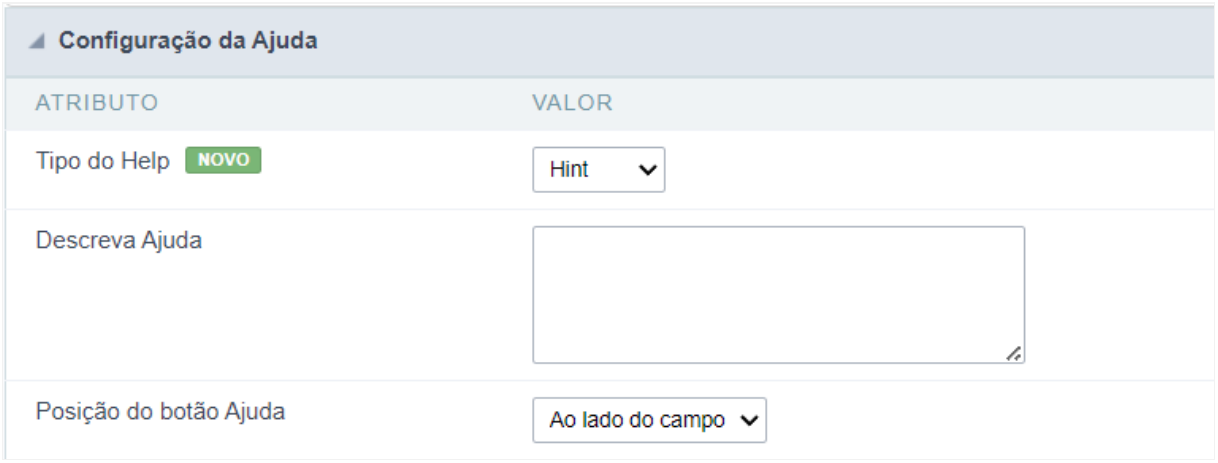
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



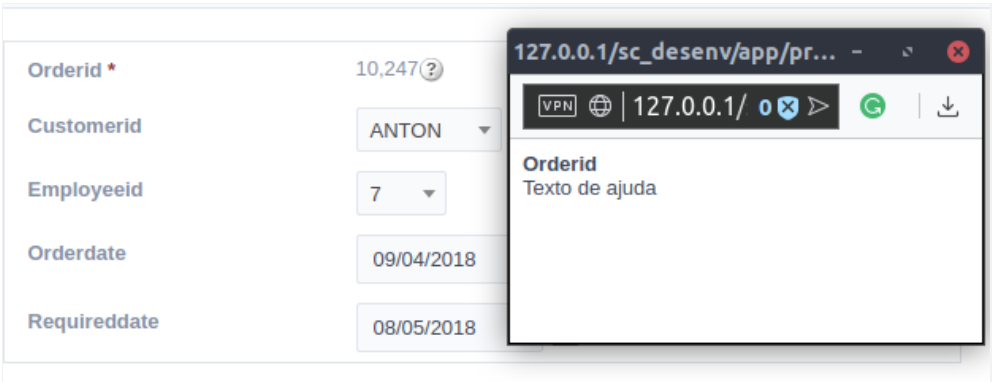
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

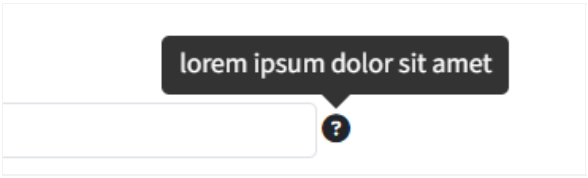
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

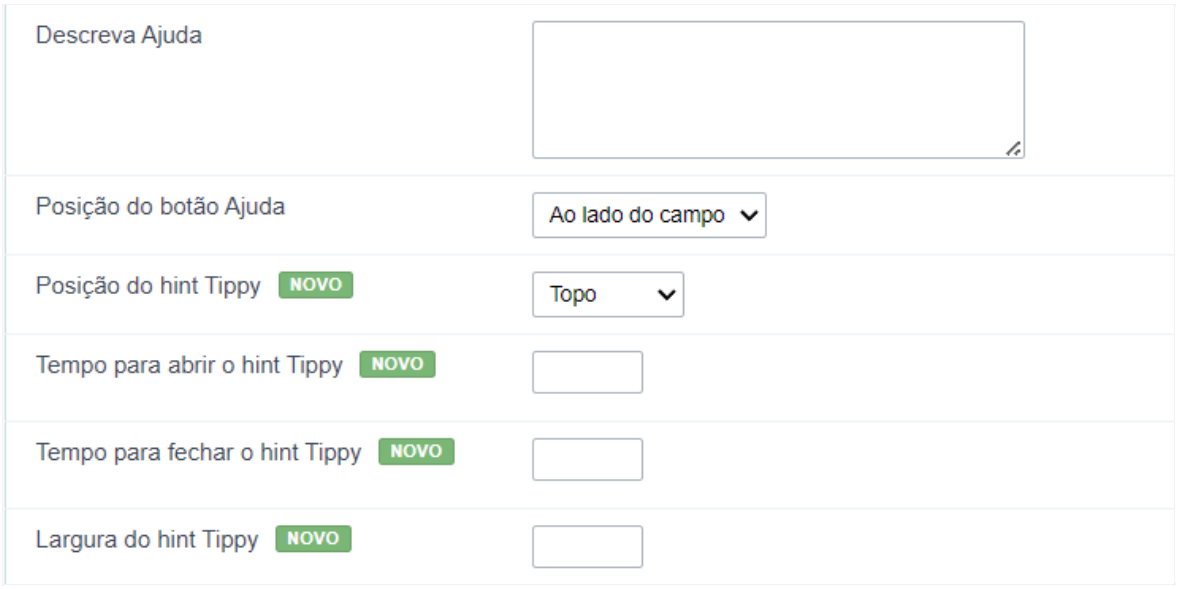


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

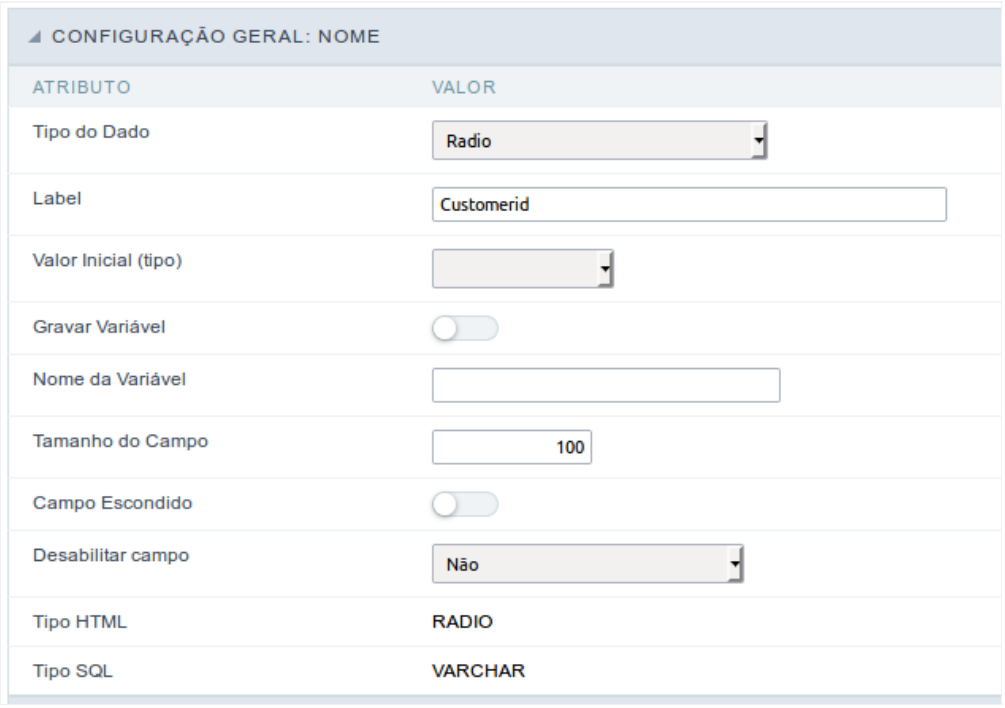
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

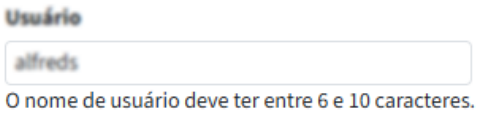
Radio

Configuração Geral



Interface de configuração do campo checkbox.

- **Tipo do dado** : O Tipo de dados Rádio é um objeto que permite a seleção de apenas uma informação de todas as que são exibidas por ele.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



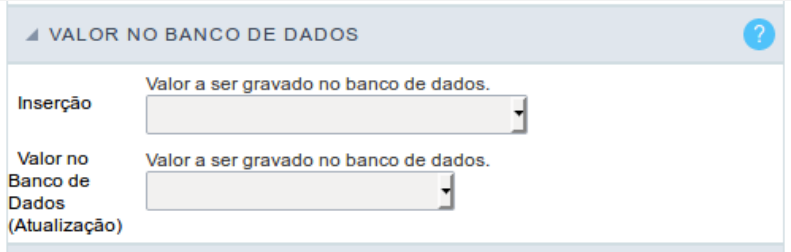
Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

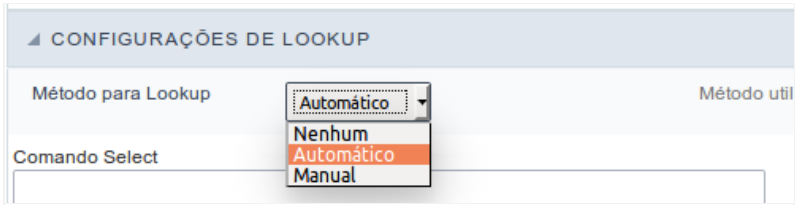
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

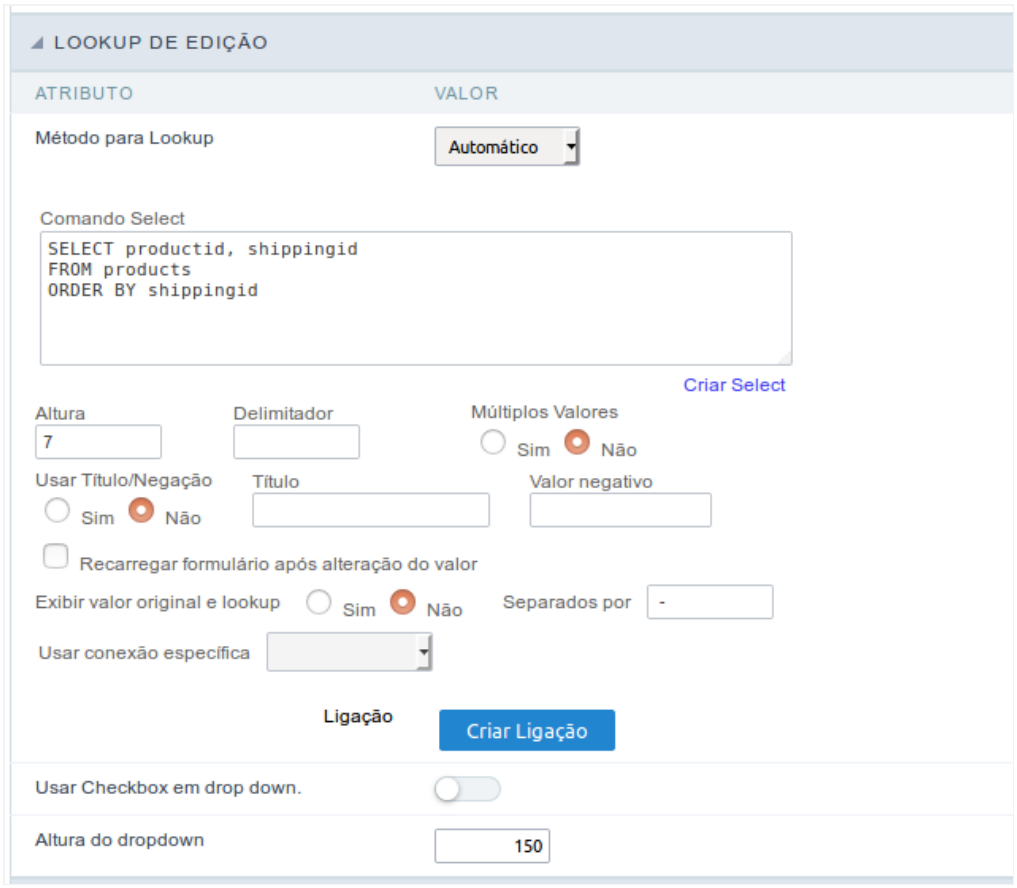
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

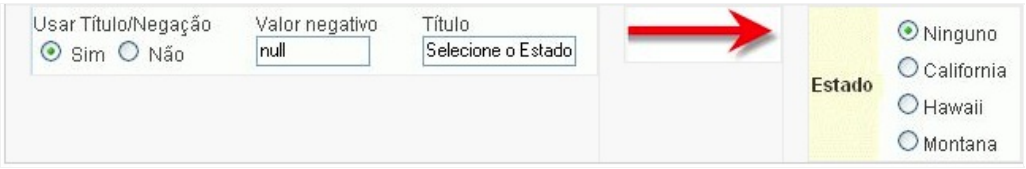


Interface Lookup de Edição Automático.

    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
      O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.
    - **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do radio.



- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



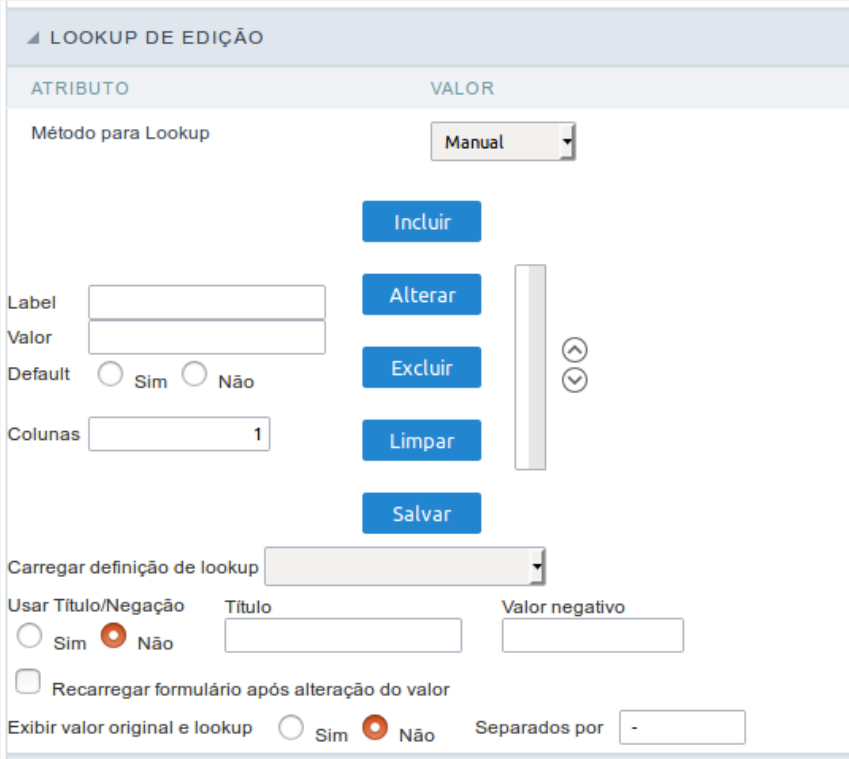
  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

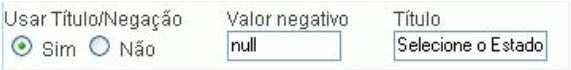
- **Lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

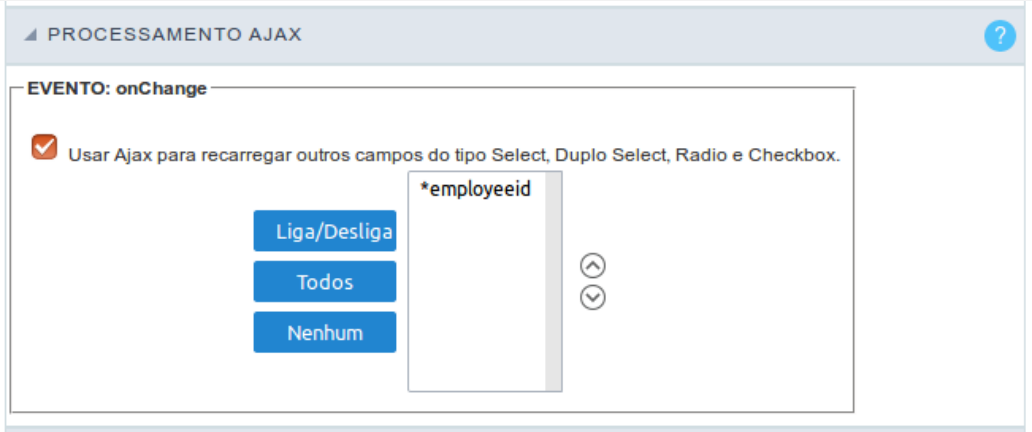


Exibição de lookup com

valor original.]

- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Processamento Ajax



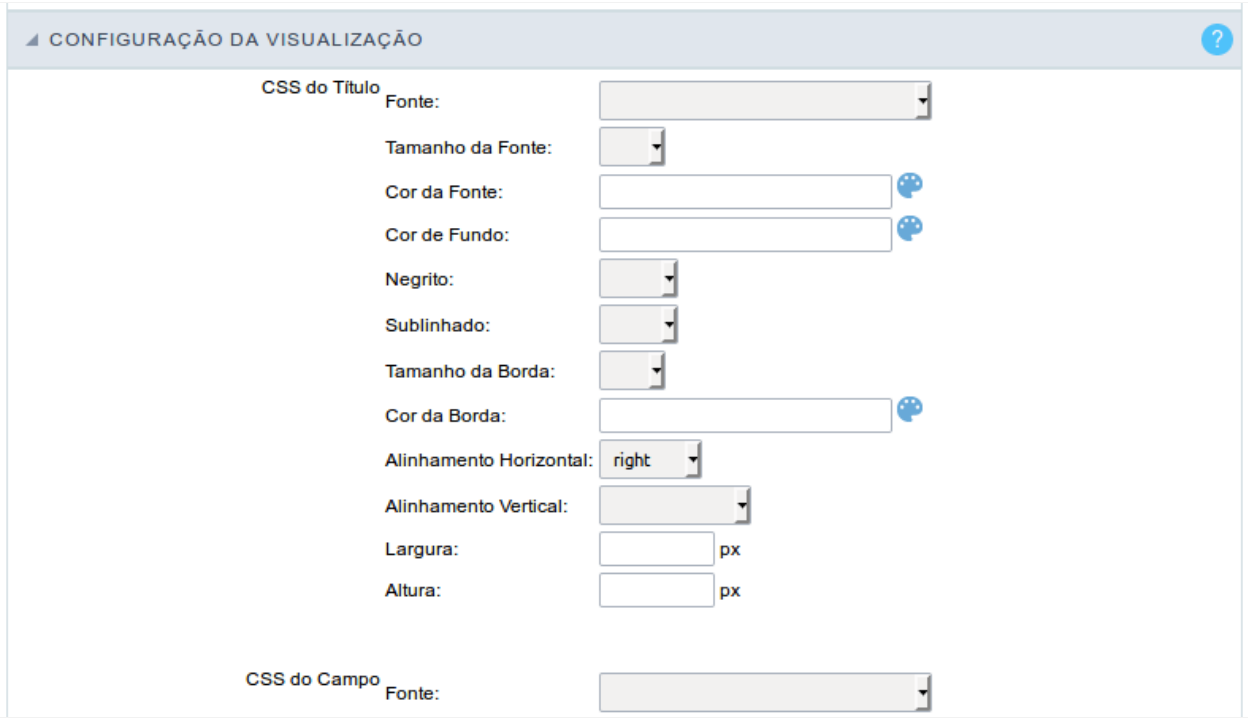
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



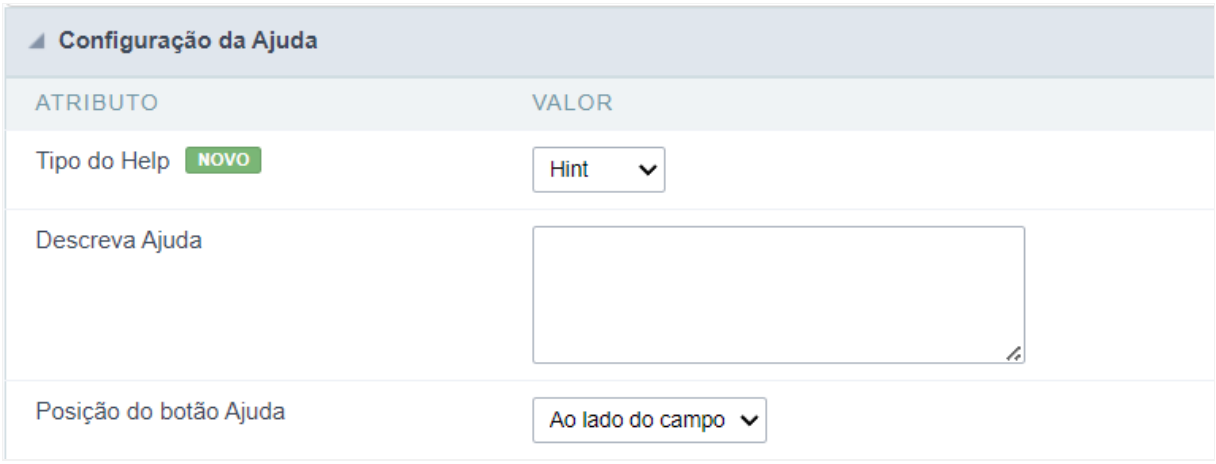
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**

    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



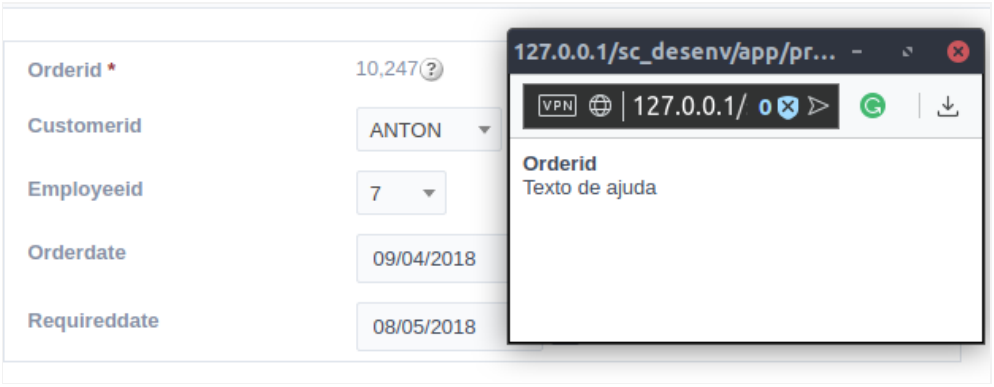
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

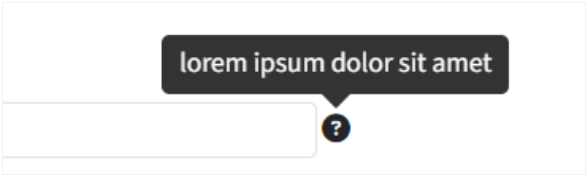
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

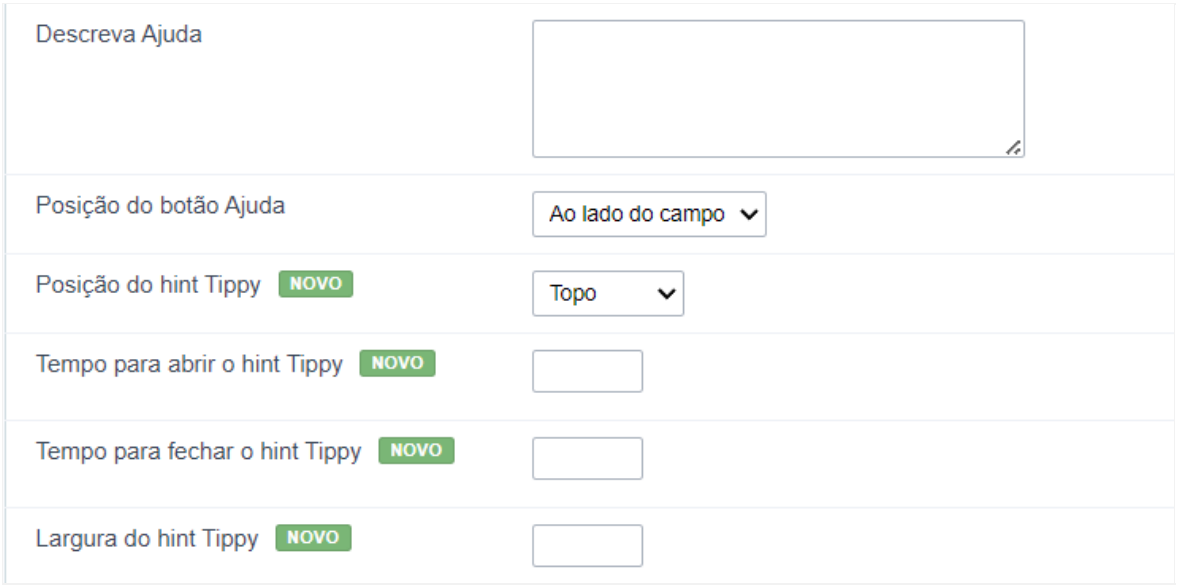


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

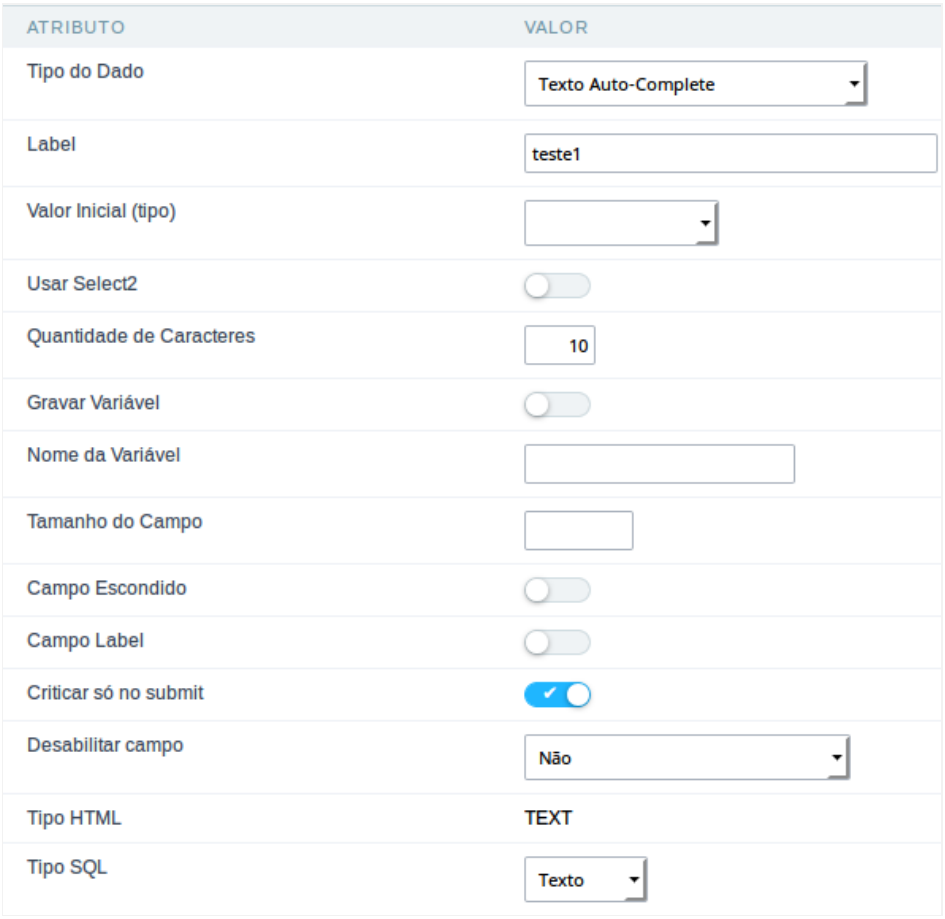
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

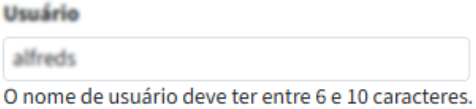
Texto Auto-Complete

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto auto complete.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

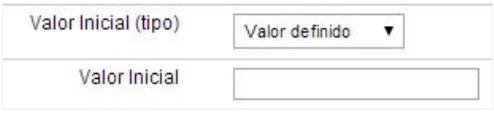


- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

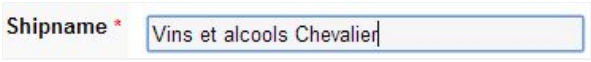
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

- **Usar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- **Quantidade de caracteres para o Select2** : Define o número de caracteres para iniciar a pesquisa no Select2.
- **Quantidade de linhas para o Select2** : Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa em Select2.
- **Largura para o Select2** : Define uma largura para a área do Select2.



Interface de configuração do valor inicial.

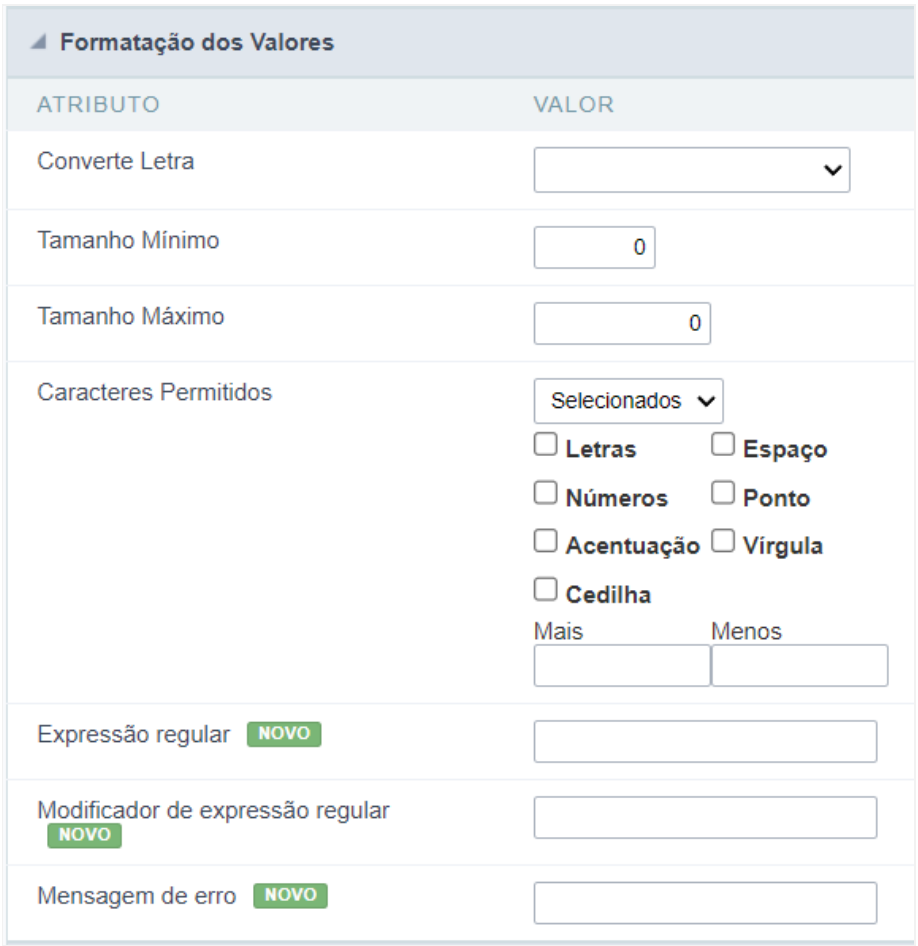
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Criticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

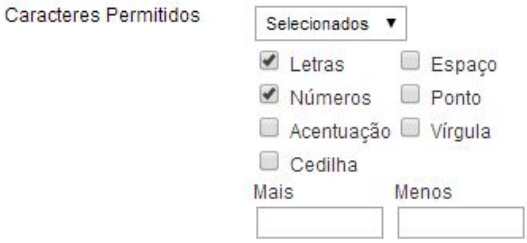
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão permitidas.



Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo



Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

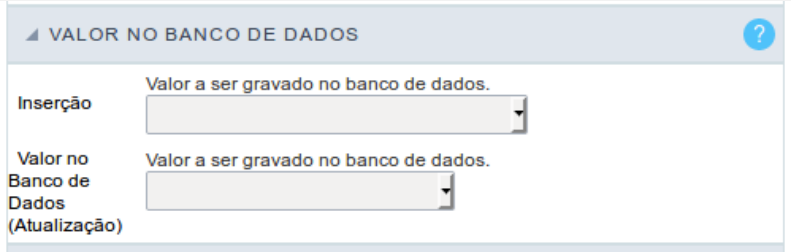
Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

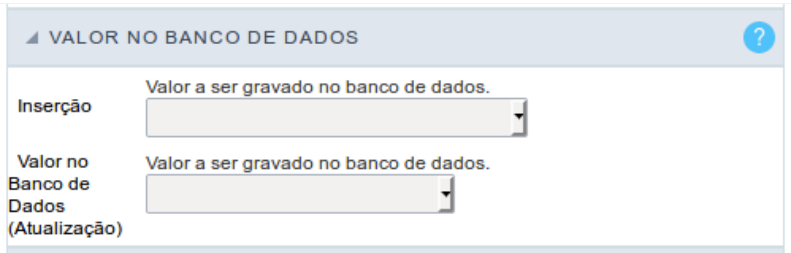


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

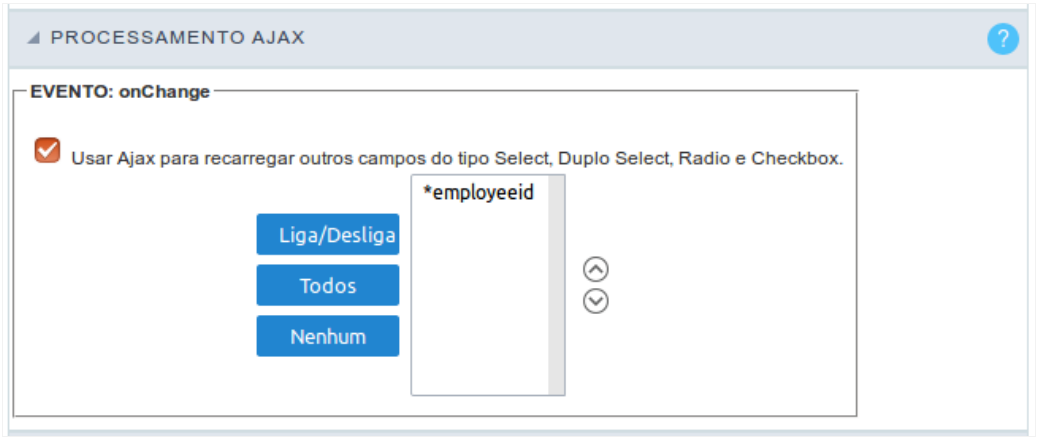
- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Processamento Ajax



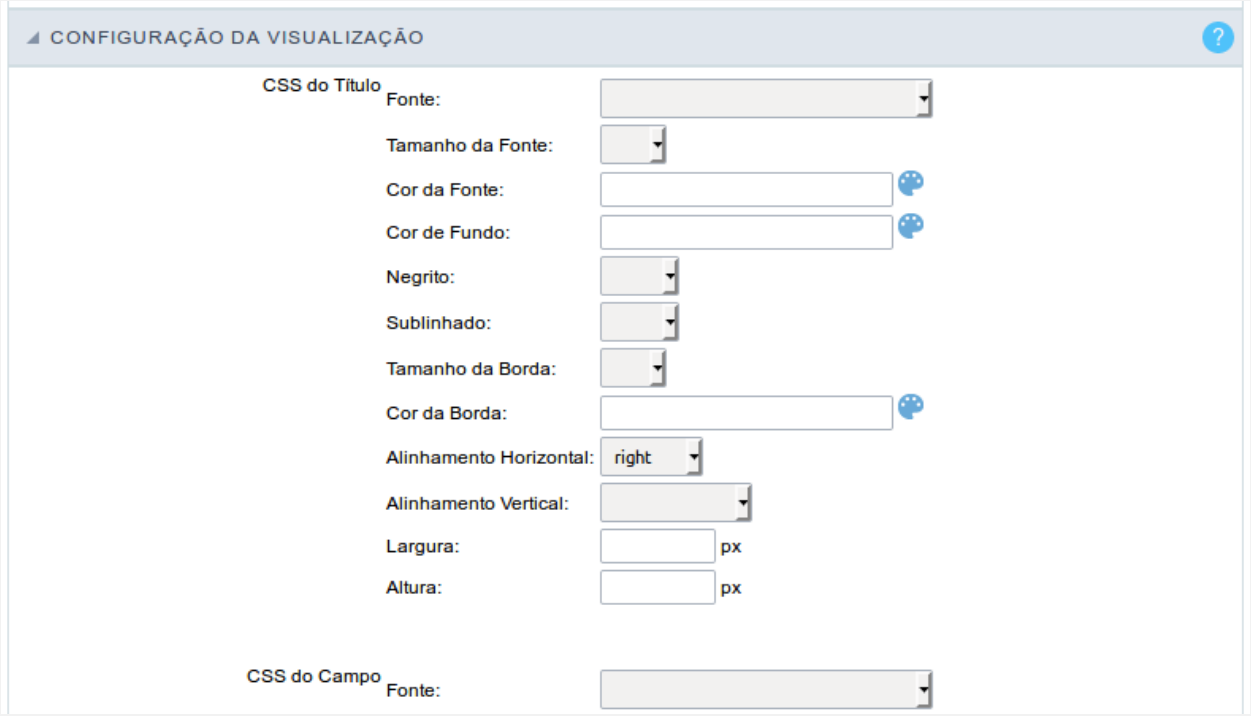
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



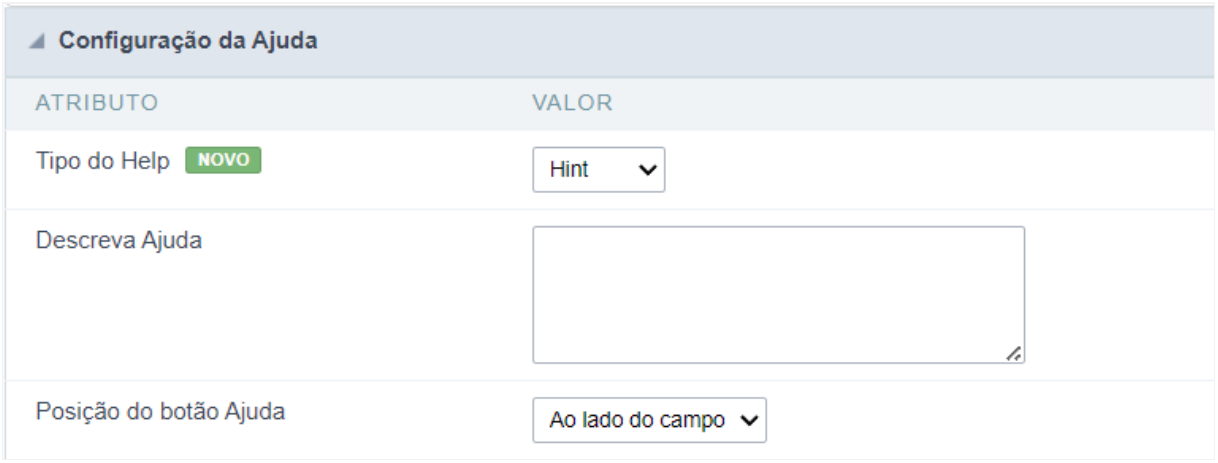
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



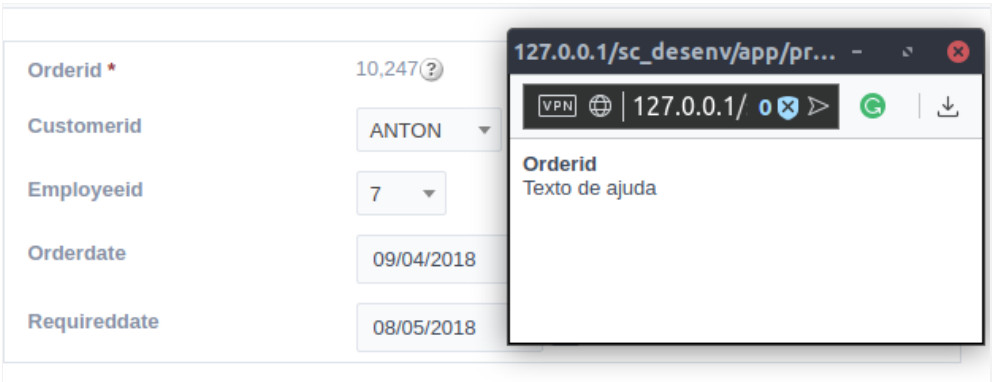
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

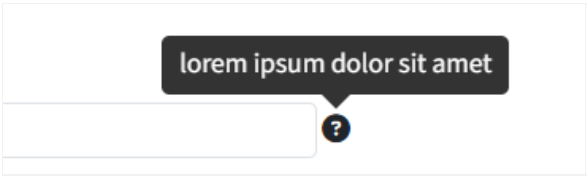
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

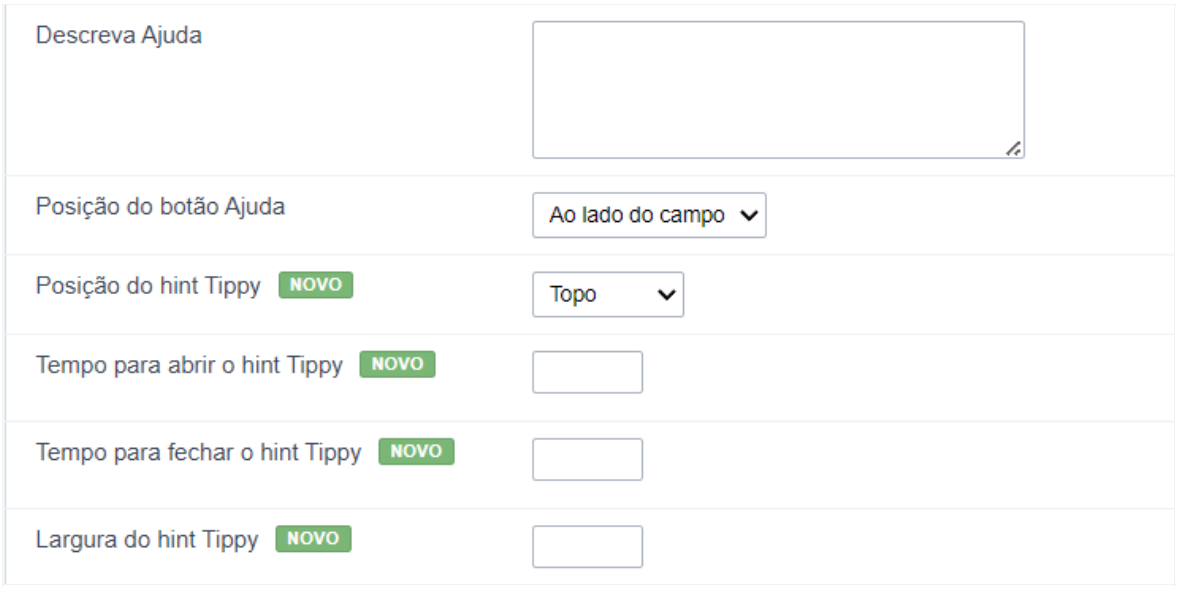


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

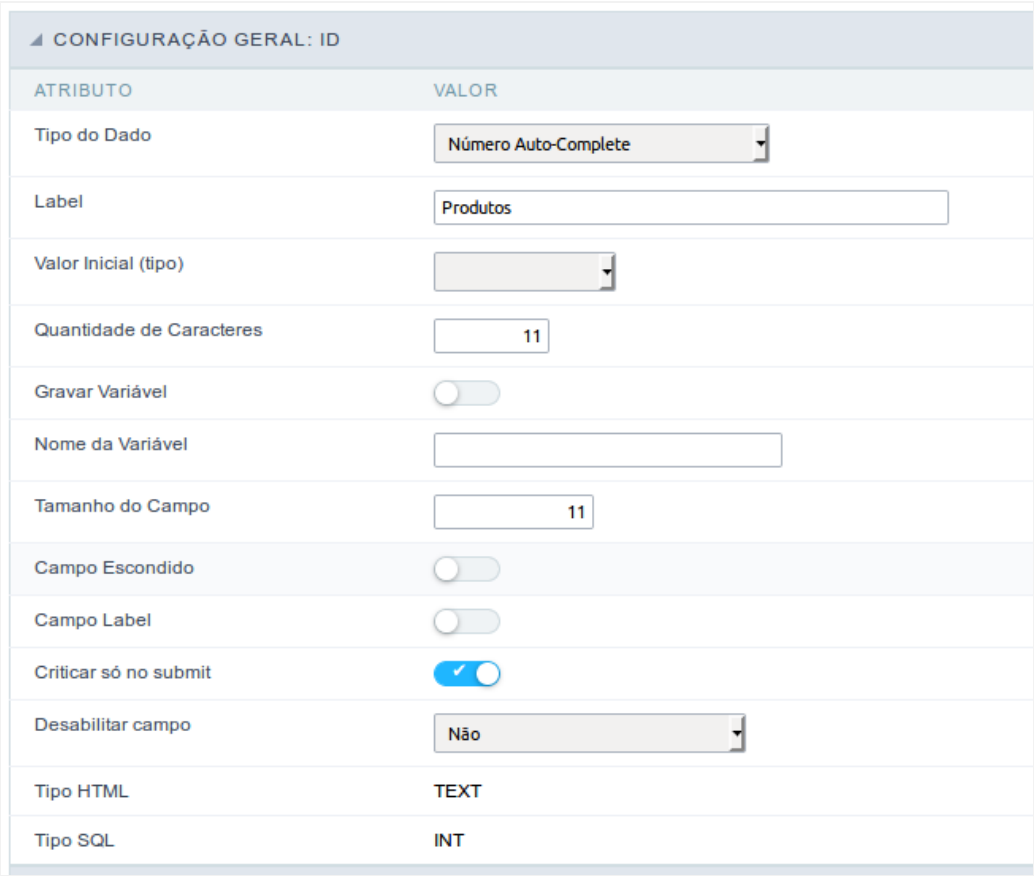
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

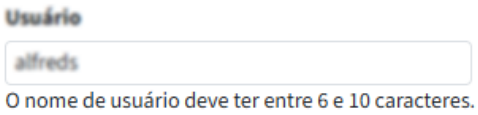
Número Auto-Complete

Configuração Geral



Interface de configuração do campo número auto complete.

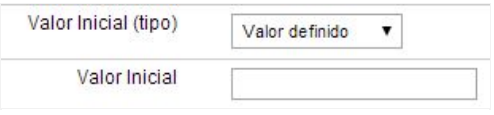
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

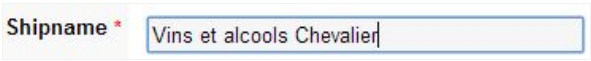
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

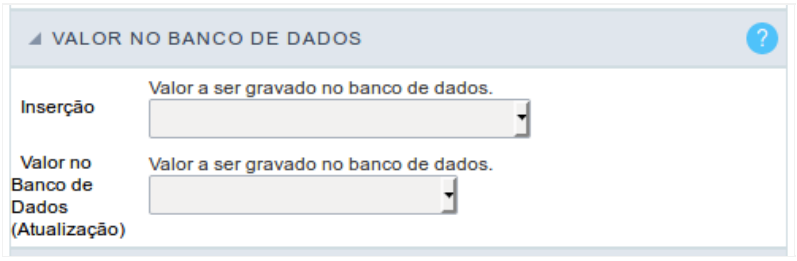


Interface de configuração do label.

- **Criticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



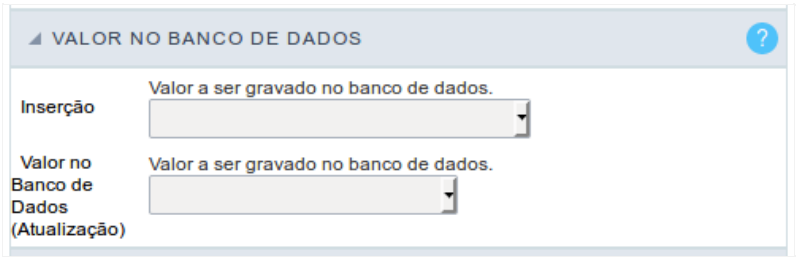
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.

- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

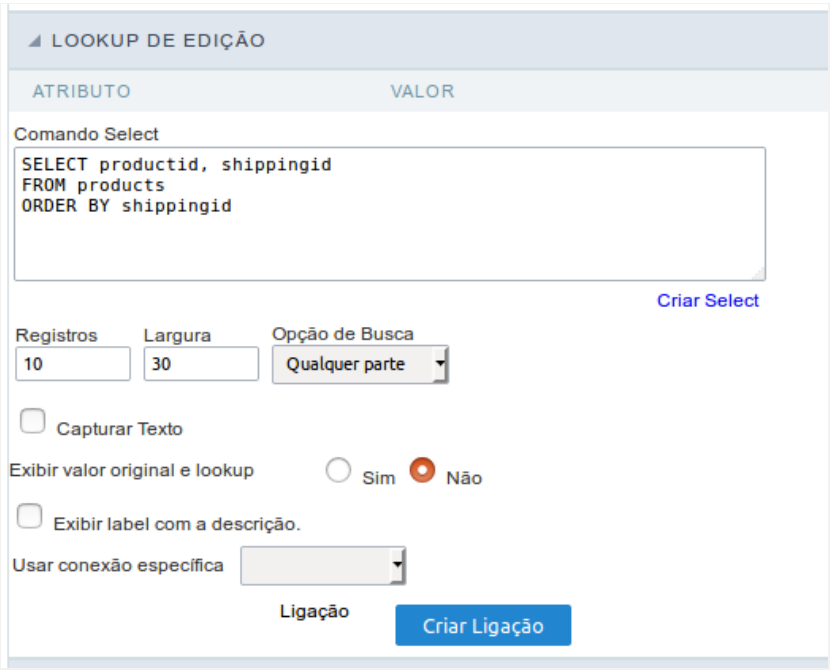


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

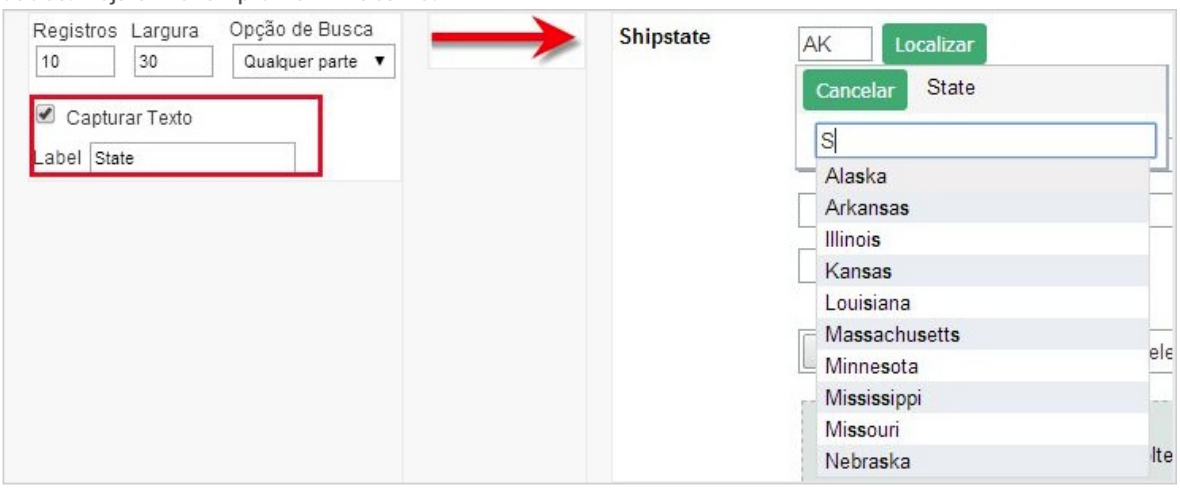
Configurações de Lookup

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



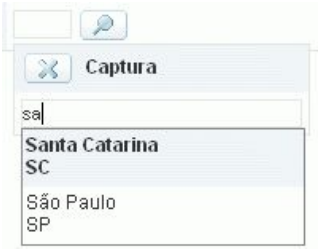
Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax



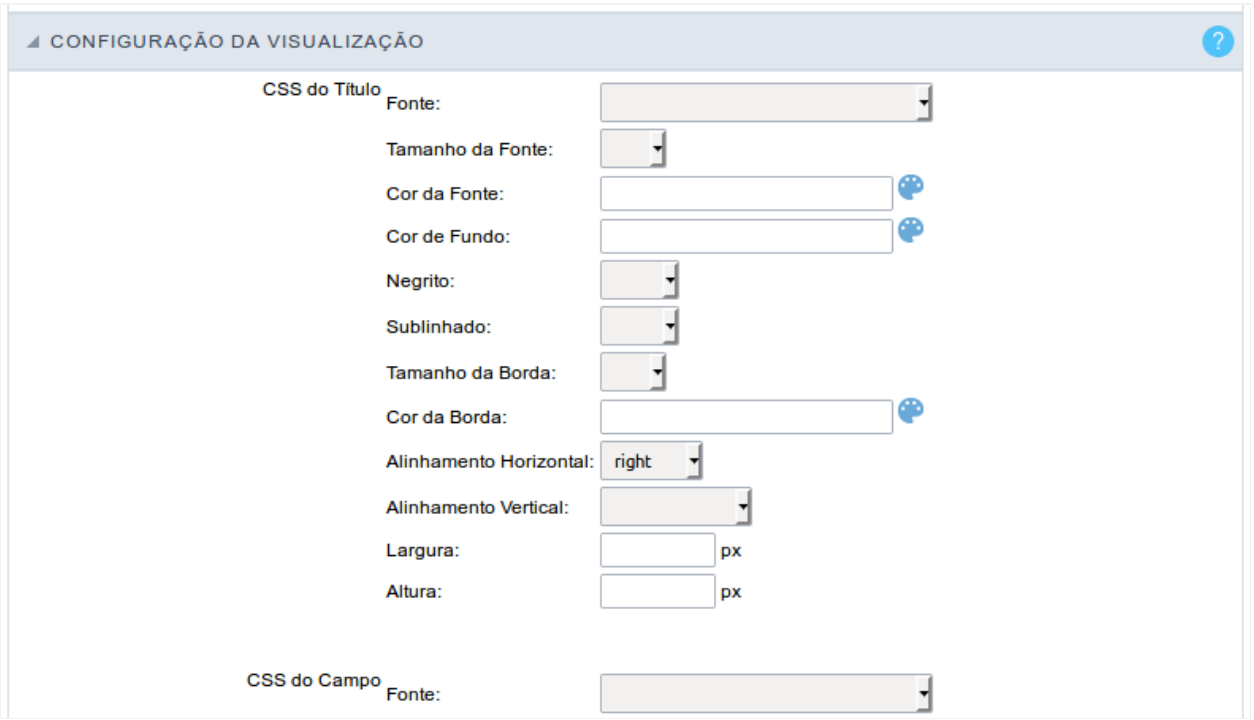
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

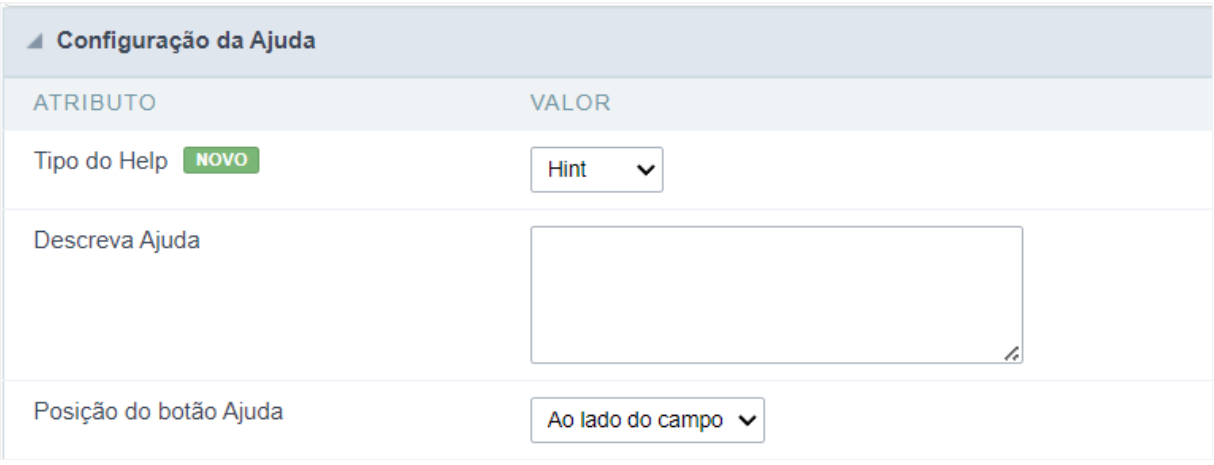
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.

- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



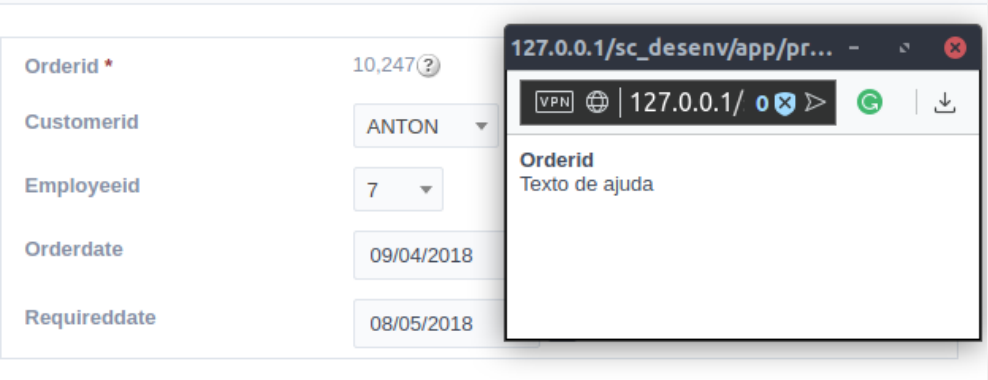
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

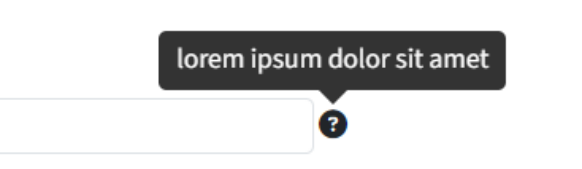
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

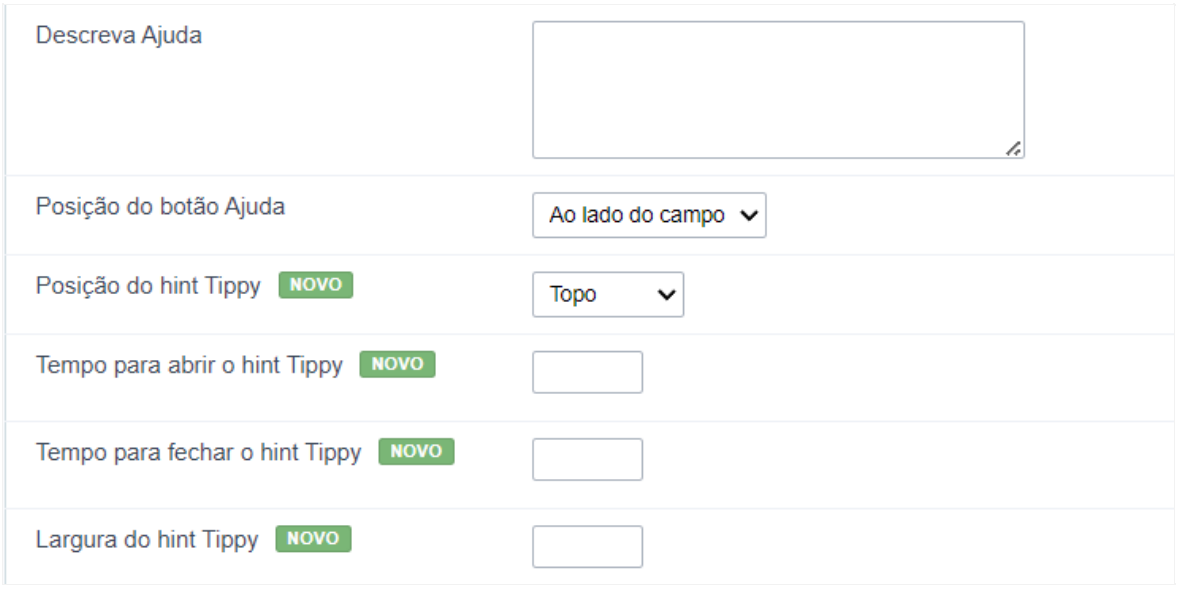


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

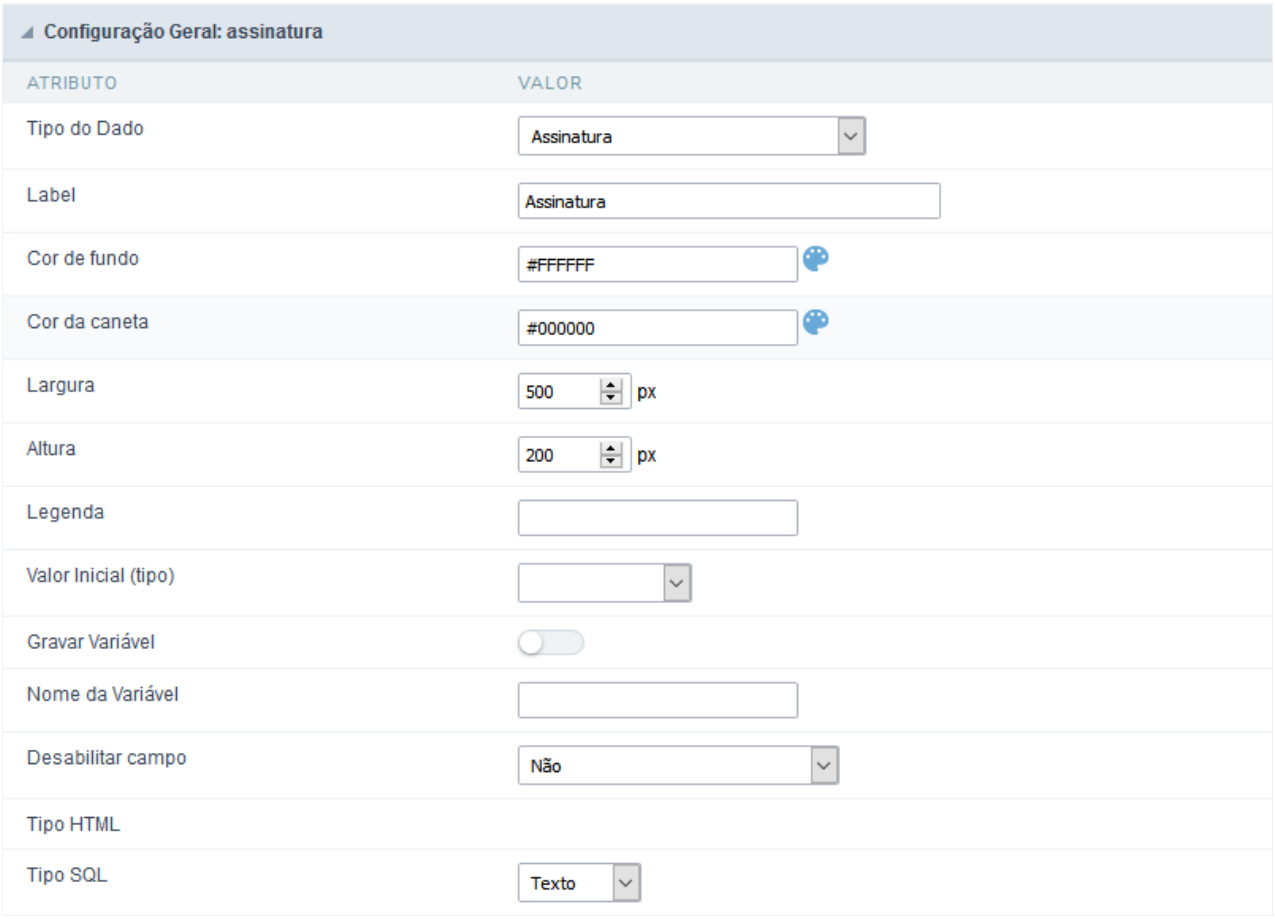
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Assinatura

Configuração Geral

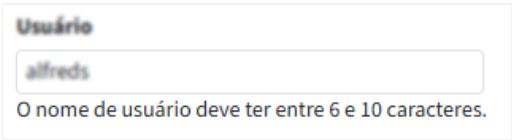


Interface de configuração do campo assinatura.

- **Tipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



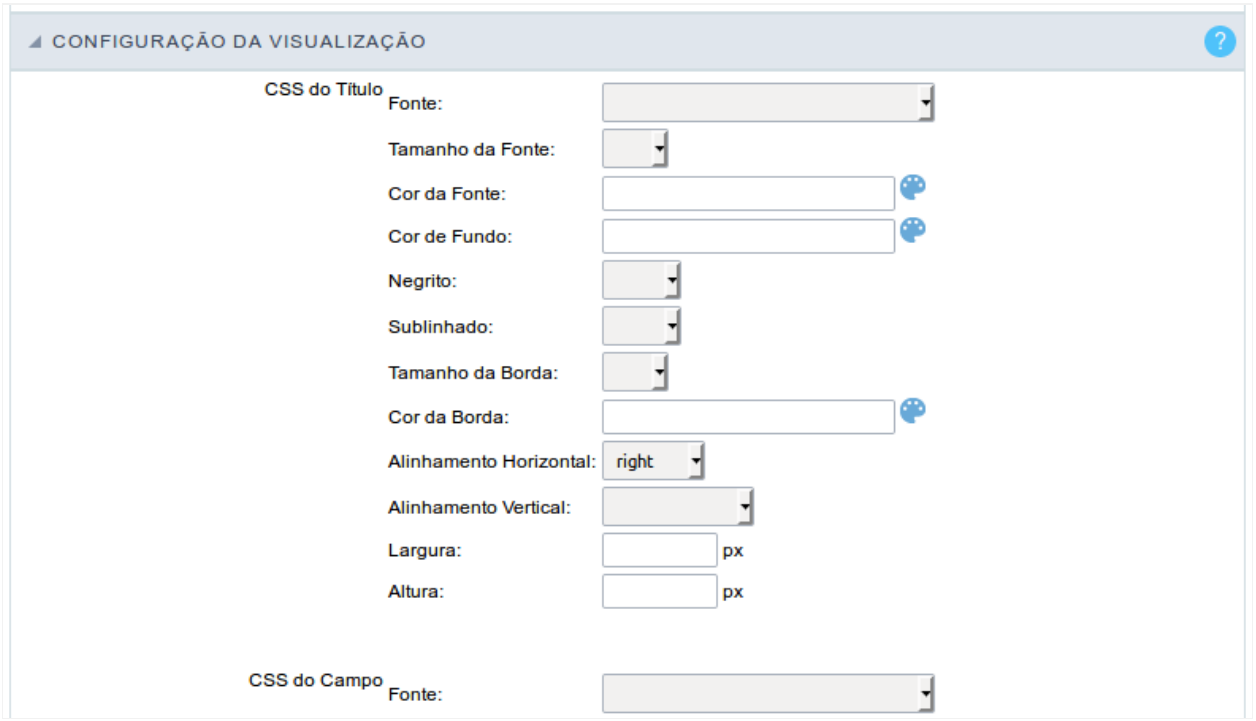
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.

- **Cor da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **Largura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Altura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Legenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **Valor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
    - **Valor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Desabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atualização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

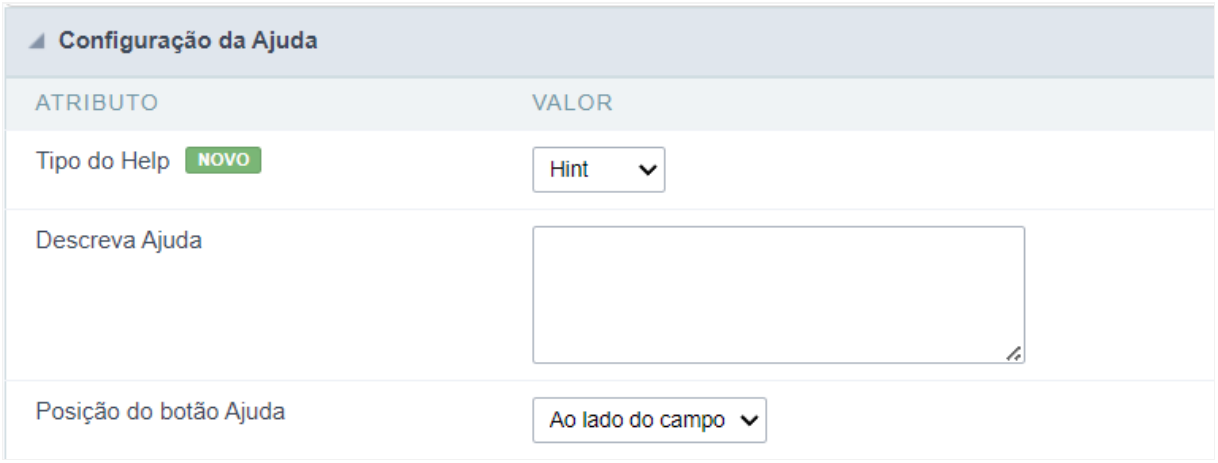
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



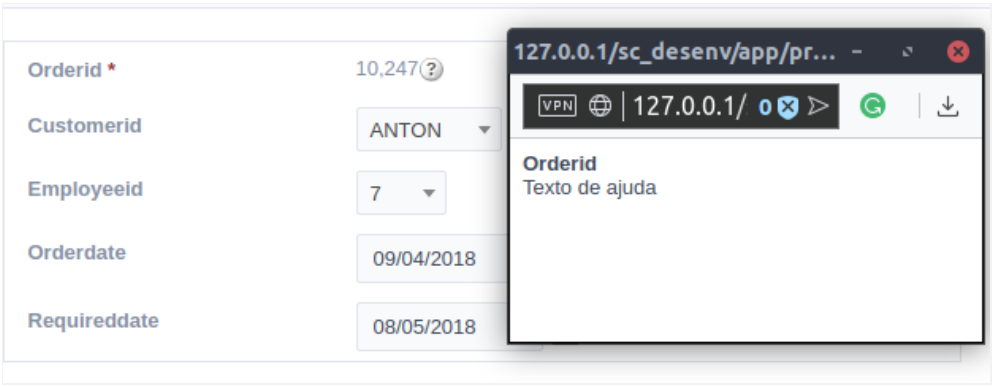
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

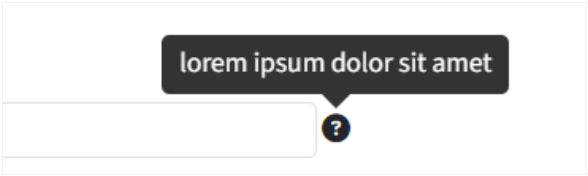
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

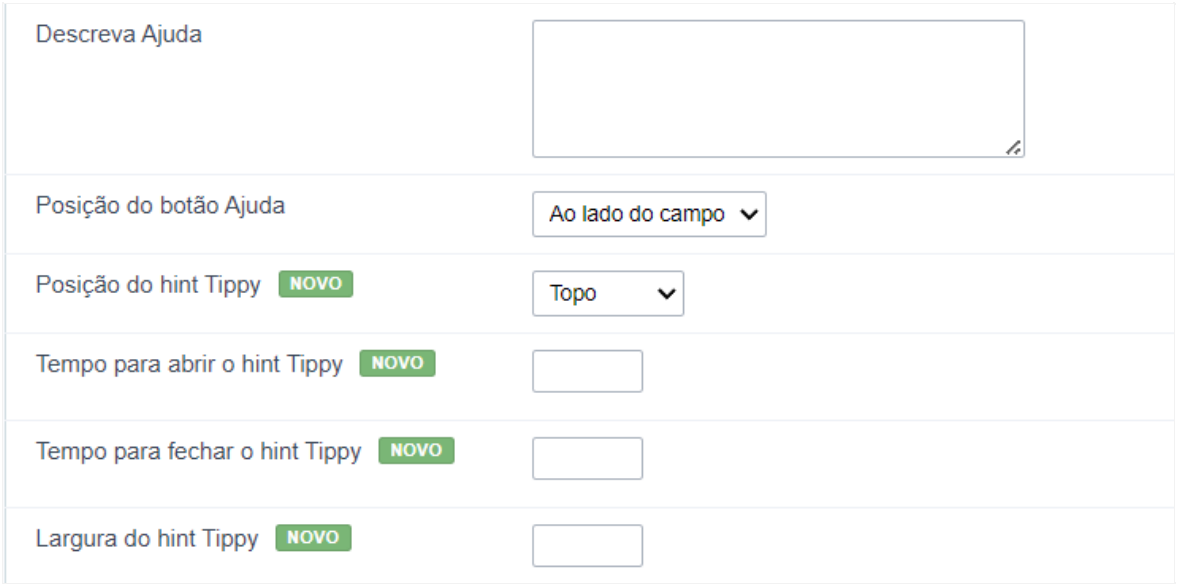


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

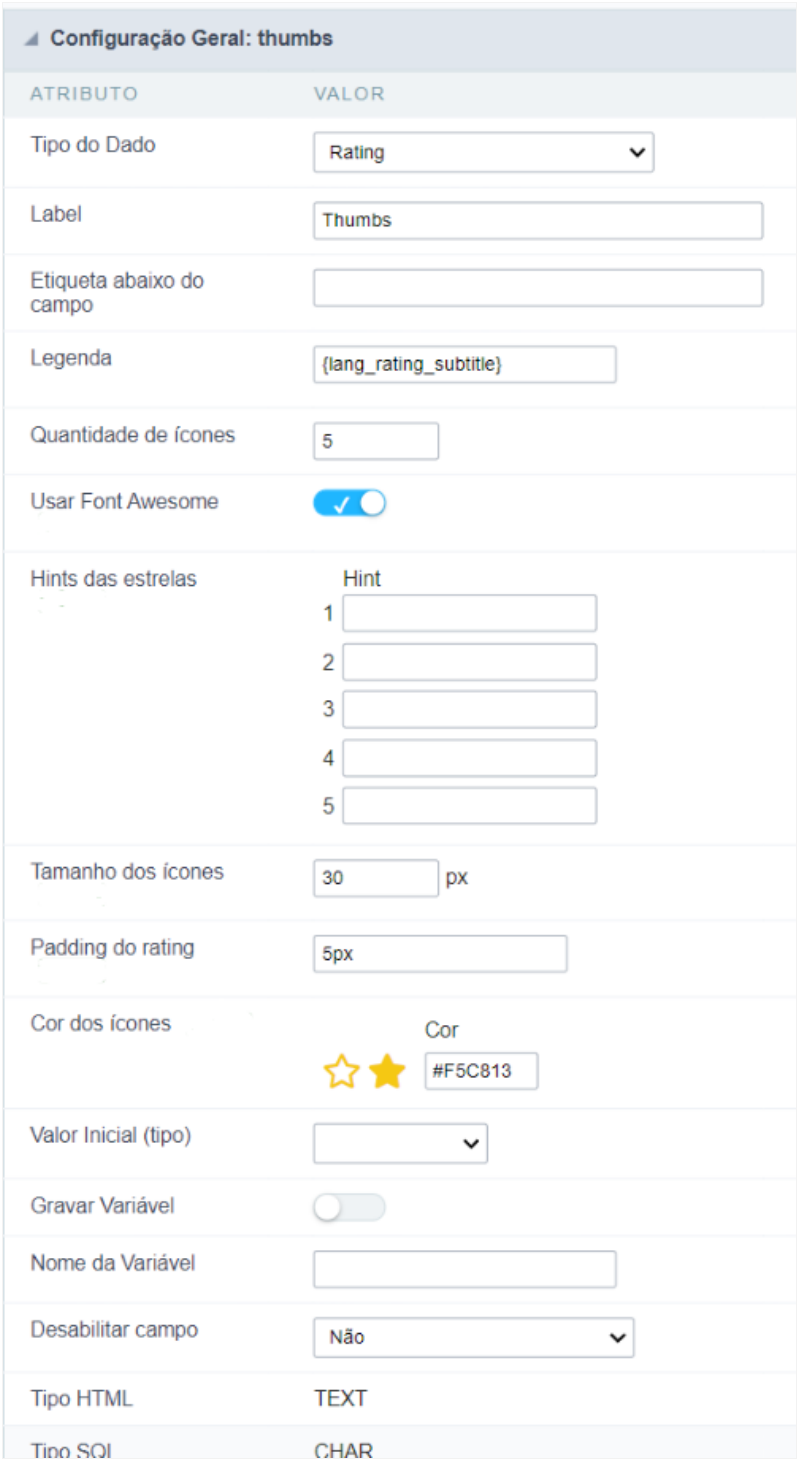
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configurada.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

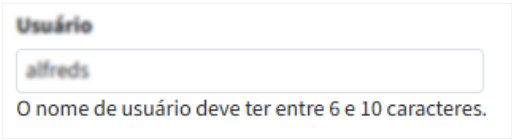
Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: “Agradecemos pelo seu feedback!”.

Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a internacionalização de sua Aplicação

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de itens que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Para avaliações com estrelas são utilizadas normalmente cinco estrelas, então devemos informar 5 neste atributo. Após informarmos as imagens que serão exibidas nos atributos **ícone habilitado** e **ícone desabilitado** o resultado será este:



Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela



Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. A única opção disponível para este tipo de campo é **Valor Definido**. Ao selecionar esta opção, o atributo **Valor Inicial** será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.

Por exemplo, meu valor inicial é 3, ao inserir um novo registro, o campo Avaliação do Produto será iniciado com 3 estrelas selecionadas.

O valor definido neste atributo sobrepõe demais valores definidos previamente.

Gravar Variável

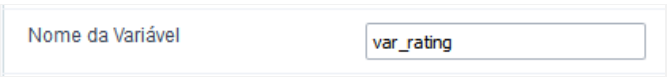
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

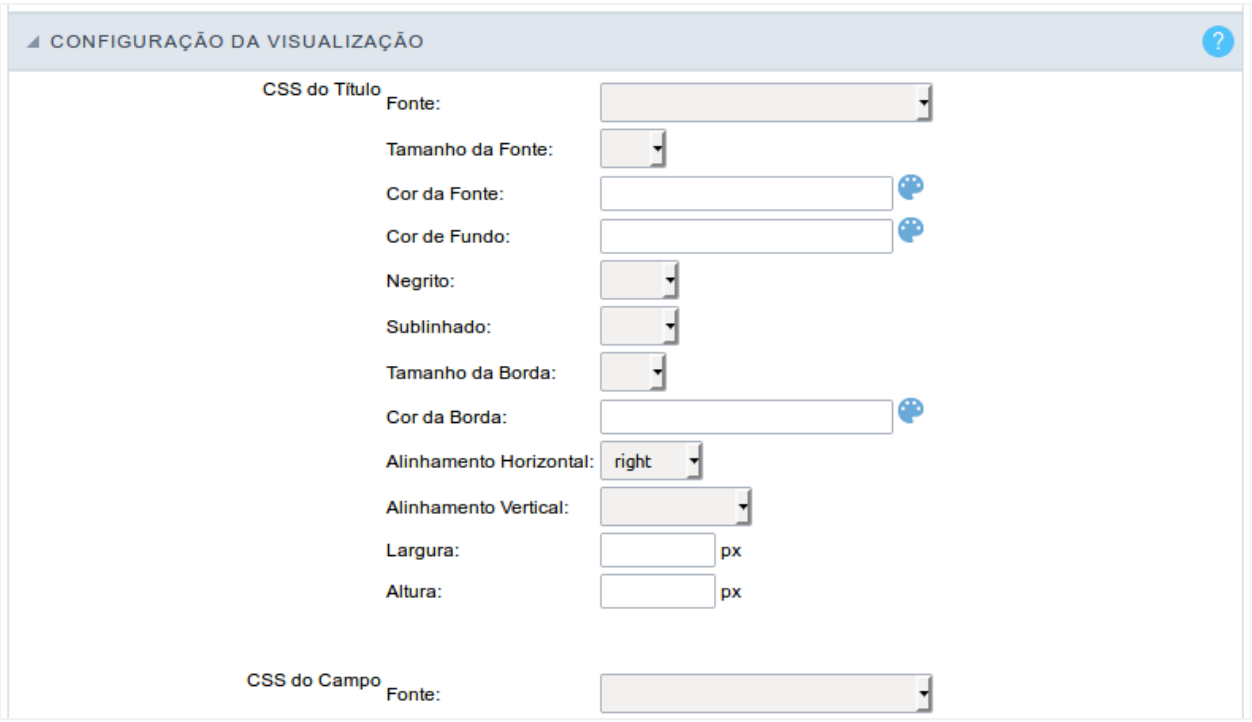
Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



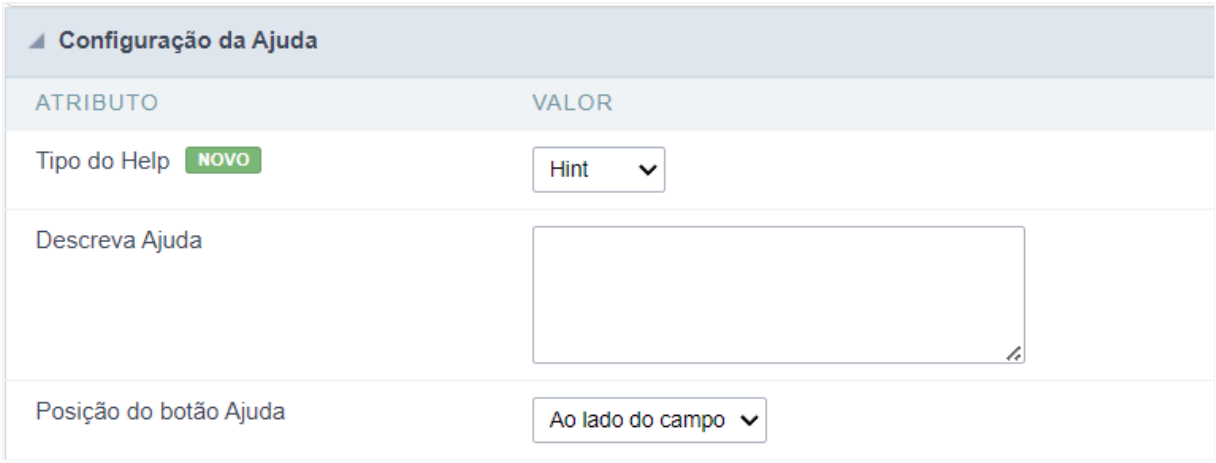
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



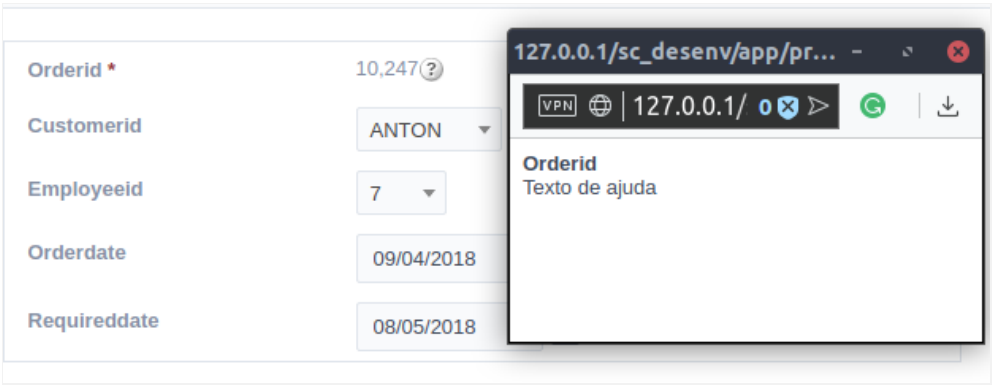
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

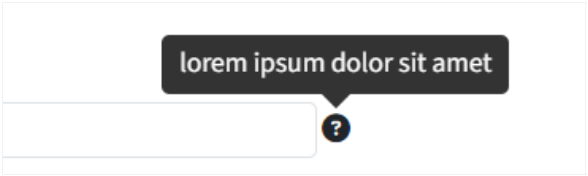
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

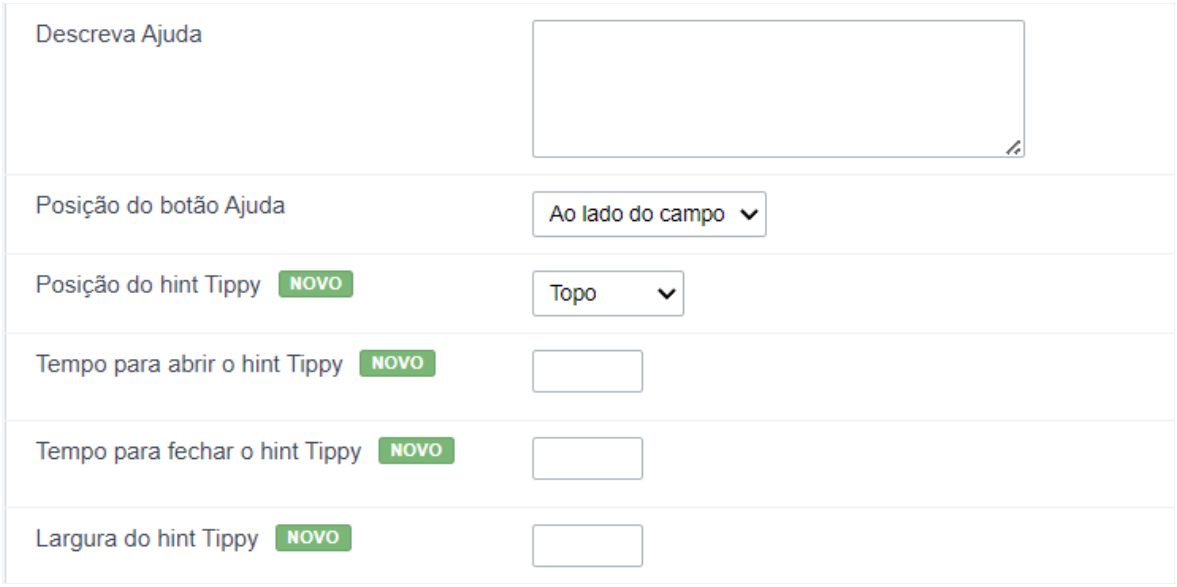


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Smile

Configuração Geral

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com emojis que vão de **Péssimo** até **Excelente**, onde o usuário final poderá realizar a avaliação no formulário.

Configuração Geral: rating

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Tipo do Dado	Rating Smile	Tipo do dado do campo da aplicação.
Label	Rating	Título do campo na aplicação.
Etiqueta abaixo do campo		Define uma mensagem que será exibida debaixo do campo, como uma ajuda ou legenda por exemplo.
Legenda	{lang_rating_subtitle}	Define a legenda será exibida juntamente ao campo. Ex.: Agradecemos pelo seu feedback!
Valores e hints	Valor / Hint 1 — {lang_rating_verybad} 2 — {lang_rating_bad} 3 — {lang_rating_ok} 4 — {lang_rating_good} 5 — {lang_rating_excellent}	Define valores e dicas para cada smile.
Formato de apresentação	○ ●	Define o formato de exibição do smile.
Tamanho do ícone	30 px	Define o tamanho em pixel do smile.
Padding do rating	5px	Define o valor do padding para separar cada smile.
Cores dos ícones	Cor #EB1C24 #F99F27 #D4C411 #9CD43B #0B9E1F	Define valores de cor para os estados do smile.
Valor Inicial (tipo)		Escolha o tipo do valor inicial.
Gravar Variável		Gravar uma variável de sessão com o valor do campo.
Nome da Variável		Nome da variável de sessão com o valor do campo.
Desabilitar campo	Não	Desabilitar o campo ao realizar um evento.
Tipo HTML	TEXT	Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
Tipo SQL	INT	Tipo do campo no banco de dados.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Avaliação Sorriso**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating smile, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

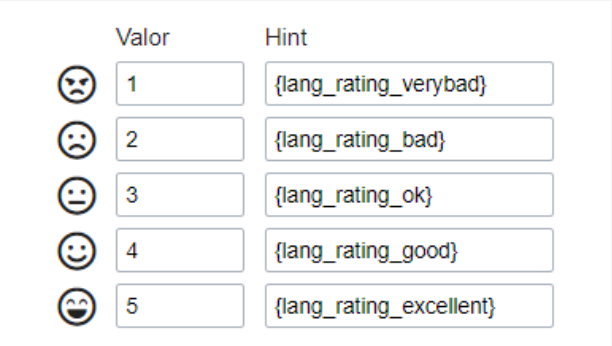
Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:



Valores e hints

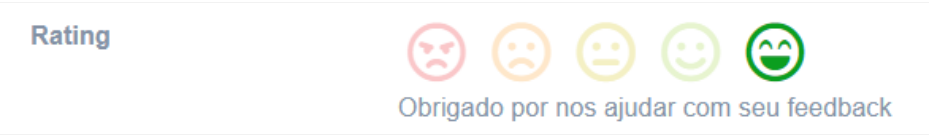
Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada emoji que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do emoji)**



Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Gravar Variável

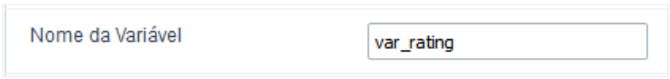
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

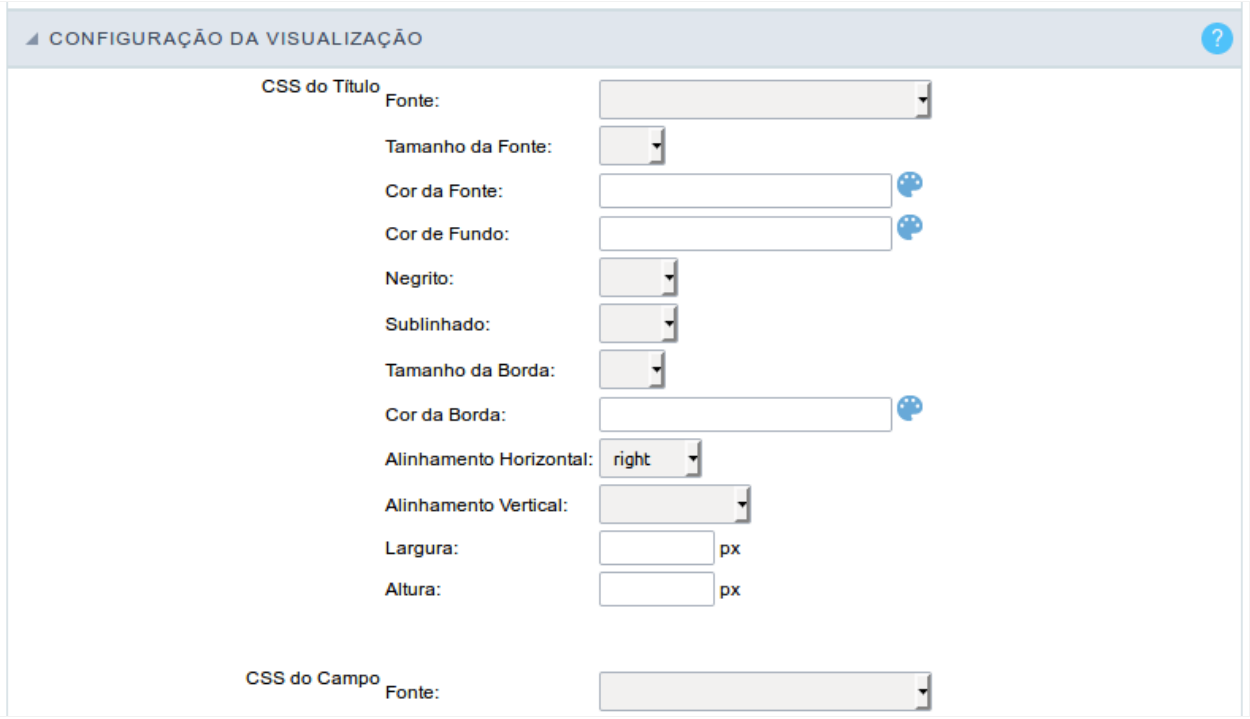
Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

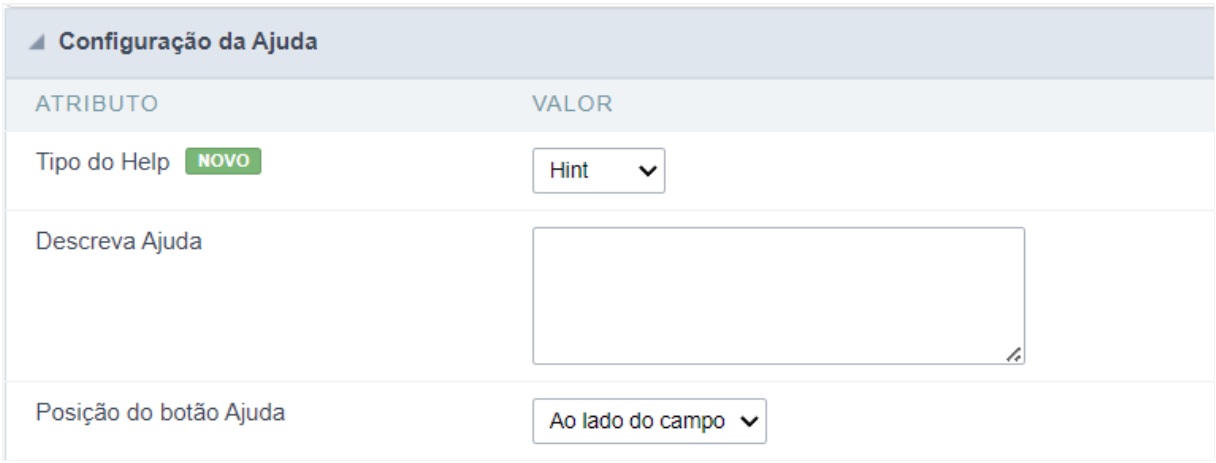
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.

- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



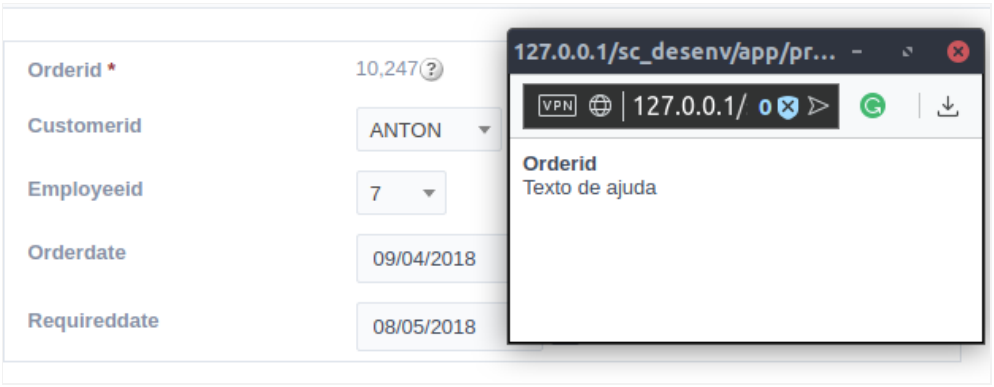
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

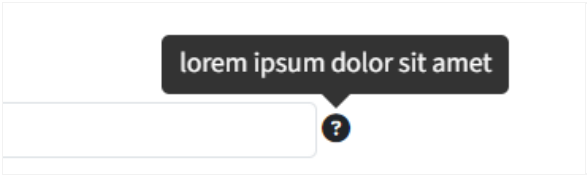
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

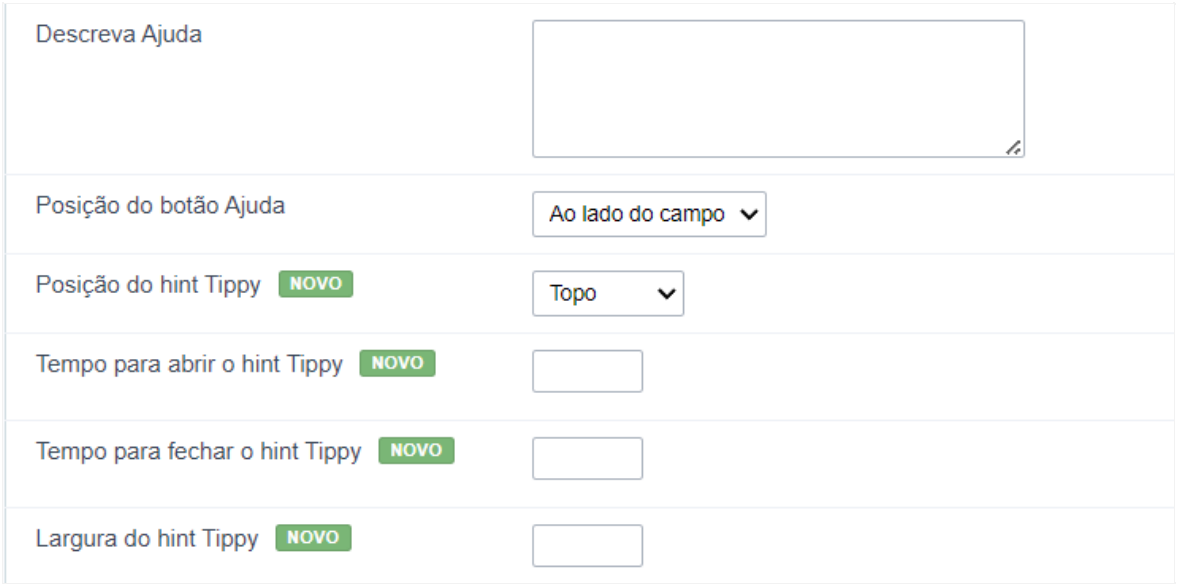


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

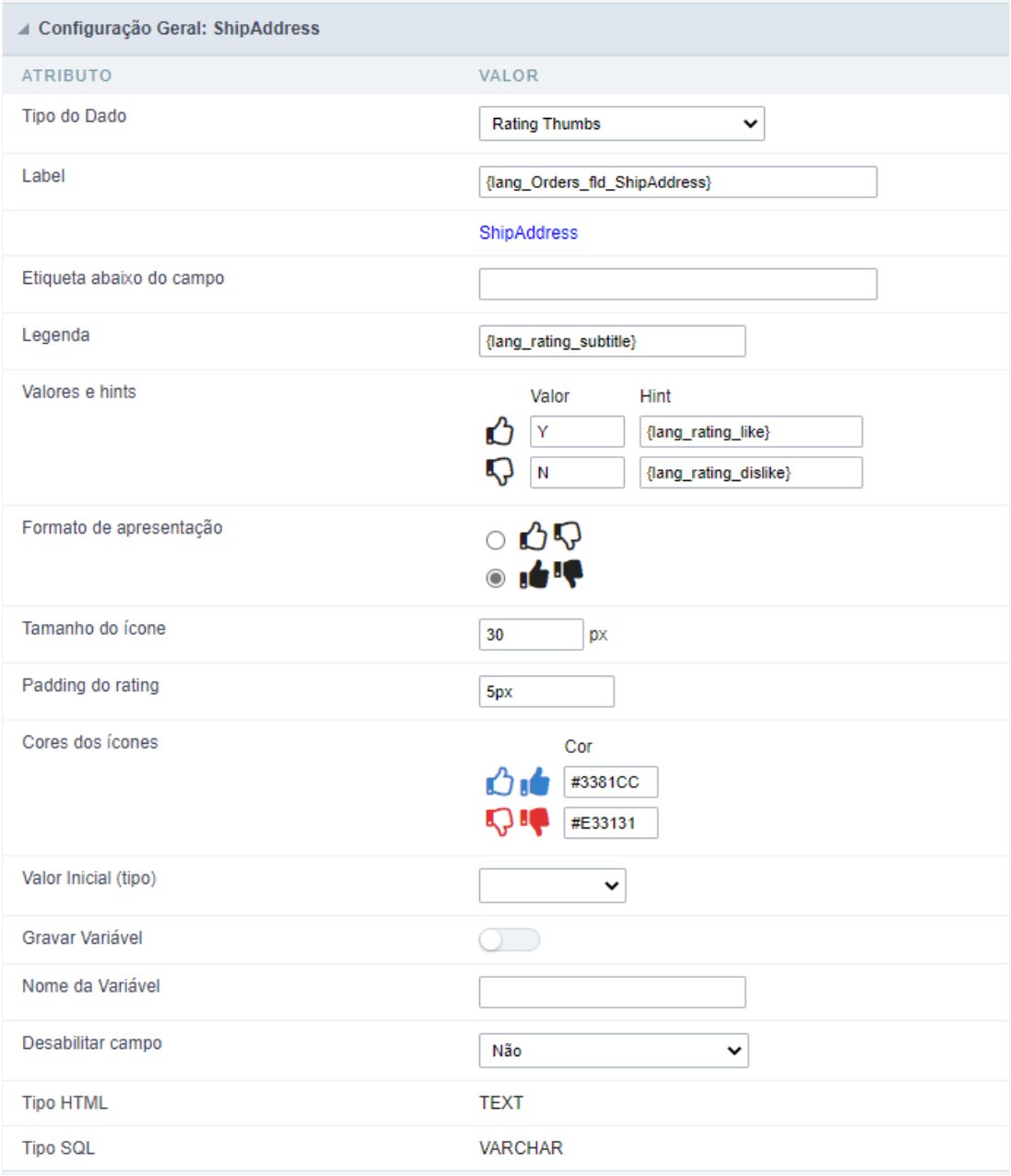
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Thumbs

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o usuário final salve os dados em forma de avaliação com ícone de like ou deslike.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Thumbs**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating thumbs, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

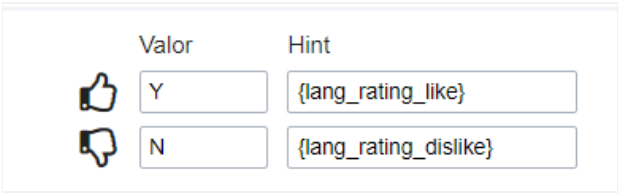
Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:



Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada ícone que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do ícone)**



Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Gravar Variável

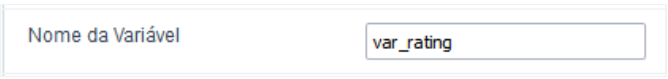
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

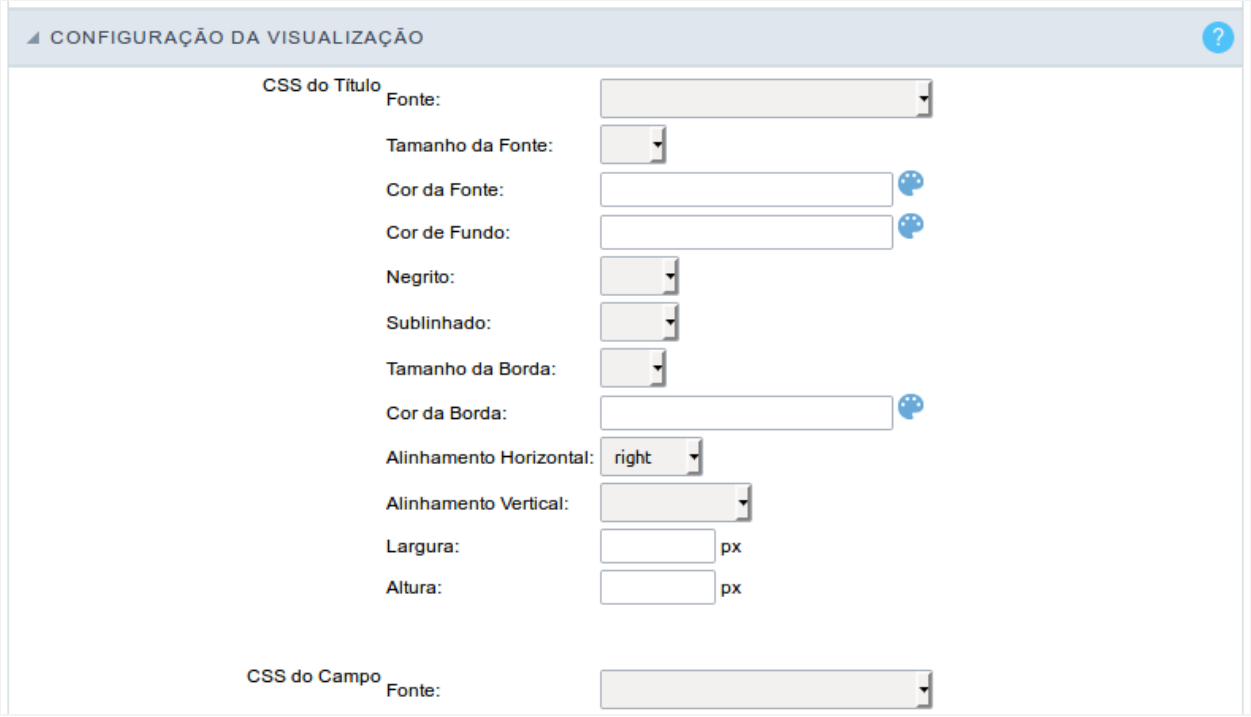
Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



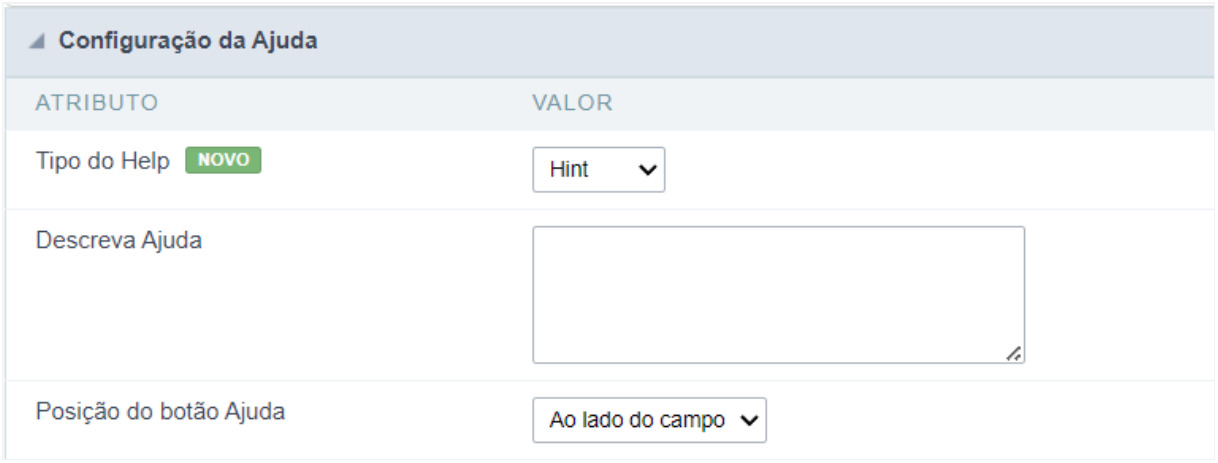
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



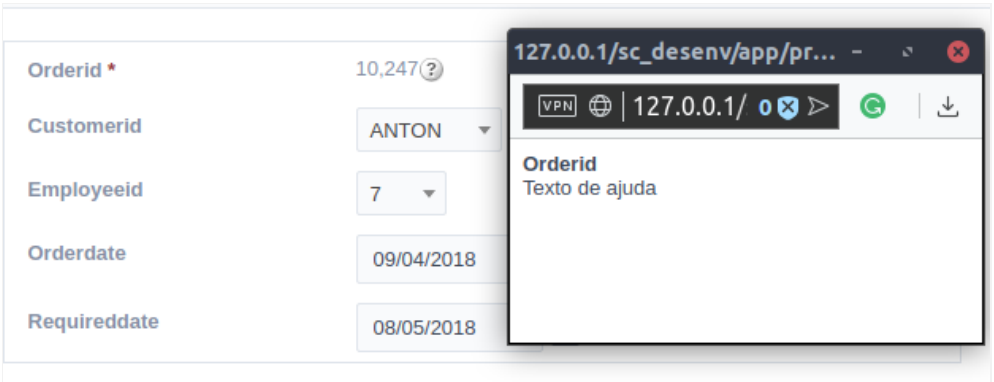
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

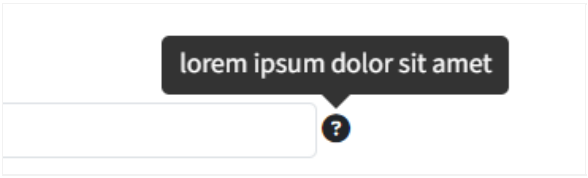
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

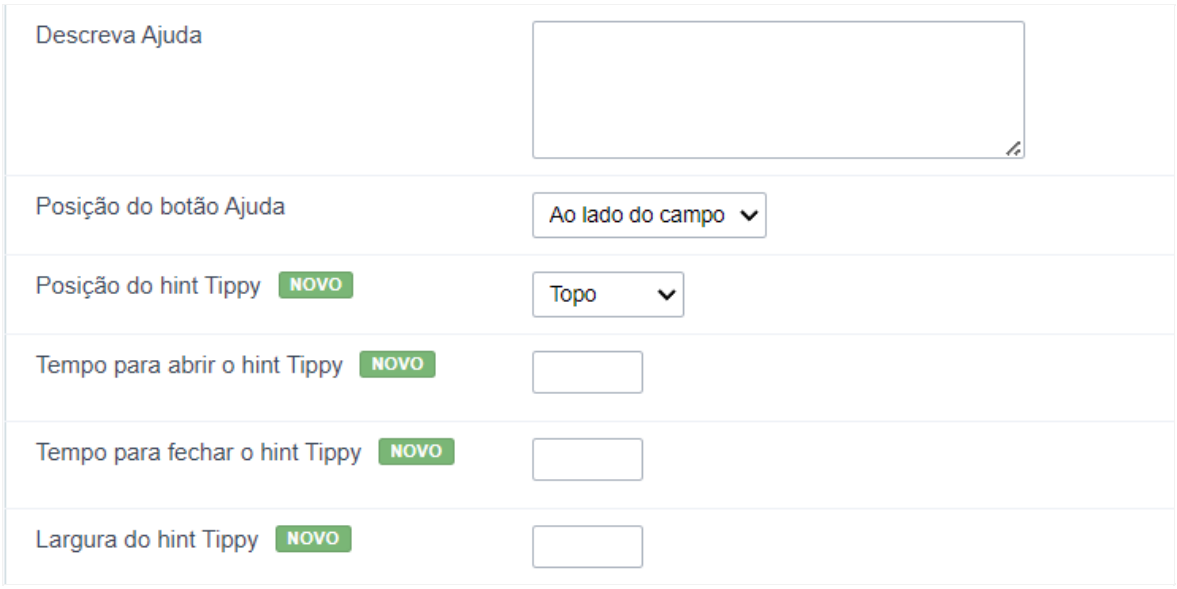


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

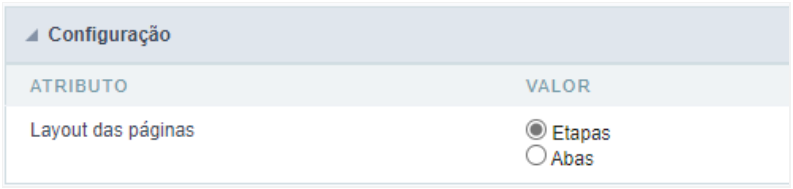
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Layout

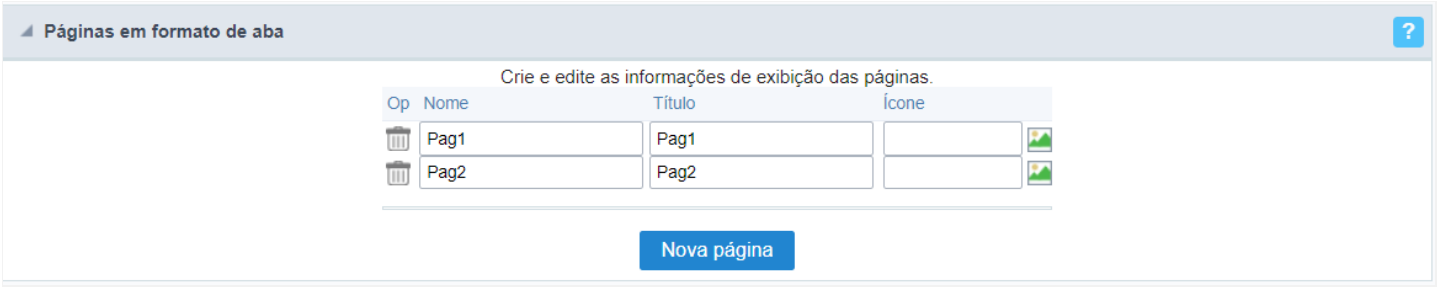
Pages

Uma página é um contêiner de blocos. Cada aplicativo possui pelo menos uma página por padrão. Nos aplicativos Form, Control e Search, é possível criar várias páginas. As páginas são como guias, onde cada guia contém um ou mais blocos.

As páginas podem ser mostradas como **Abas** ou na forma de um **Form Wizard**. Na opção abaixo você pode selecionar o tipo de Layout da sua Página.



Páginas em abas



Pages (available only in the Form, Control and Search applications) configuration Interface.

Incluindo uma nova página

Para incluir uma nova página, insira as informações sobre o nome e o rótulo da nova página, selecione uma imagem se desejar e clique no botão “Incluir”.

Excluindo uma página

Para excluir uma página, clique no ícone Lixeira correspondente à linha da página.

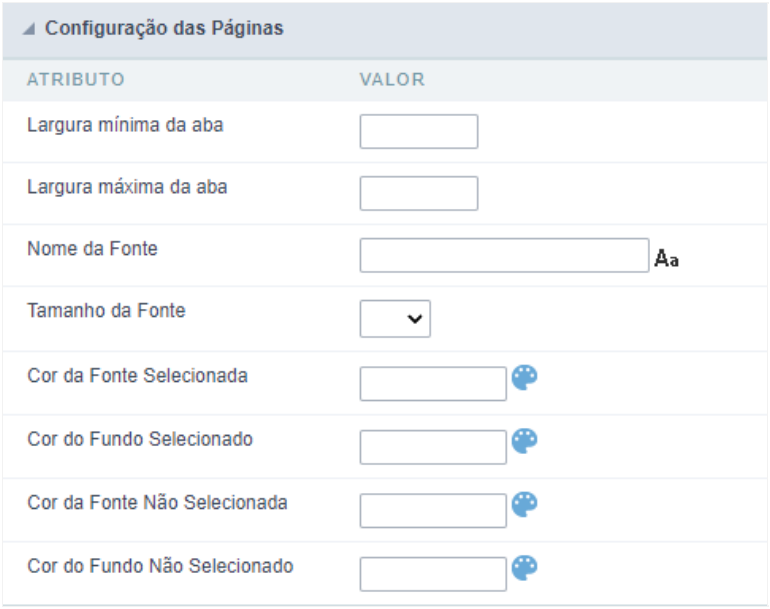
Veja o exemplo abaixo de aplicação de Formulário usando duas Páginas: Dados Gerais e Documentos.



Form Application using Pages feature.

Configurações de páginas

O aplicativo de formulário já vem com uma página padrão, identificada como “Pag1”, mas é possível renomeá-la. Use as páginas quando tiver um aplicativo que contém muitos campos. Um formulário com mais de 20 campos verticalmente é desafiador de usar. Assim, você pode organizar os campos nos blocos e os blocos nas páginas.



Pages Configuration Interface.

Configurações padrão

Fonte

Defina a família de fontes dos títulos das páginas. Ao clicar no ícone do lado direito, você pode selecionar a família de fontes em uma lista.

Tamanho da fonte

Defina o tamanho da fonte dos títulos das páginas.

Cor da fonte selecionada

Defina a cor da fonte da página selecionada.

Cor de fundo selecionada

Defina a cor de fundo da página selecionada.

Cor da fonte não selecionada

Defina a cor da fonte das páginas não selecionadas.

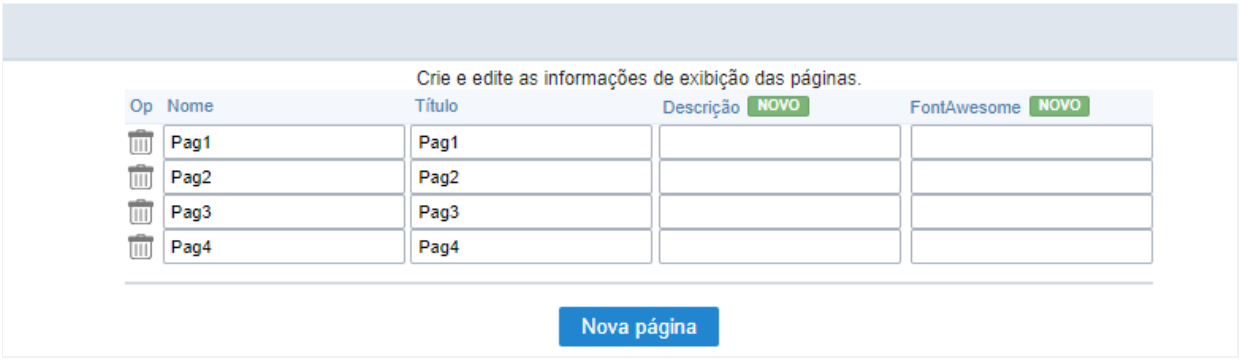
Cor de fundo não selecionada

Defina a cor de fundo das páginas não selecionadas.

Páginas em Etapas

Configuração da Etapa

[Veja aqui um vídeo][video-form-etapas]{:target=”_blank”} mostrando o passo a passo de criação.



Op Esta opção serve para deletar a página desejada.

Nome
É o nome da página.

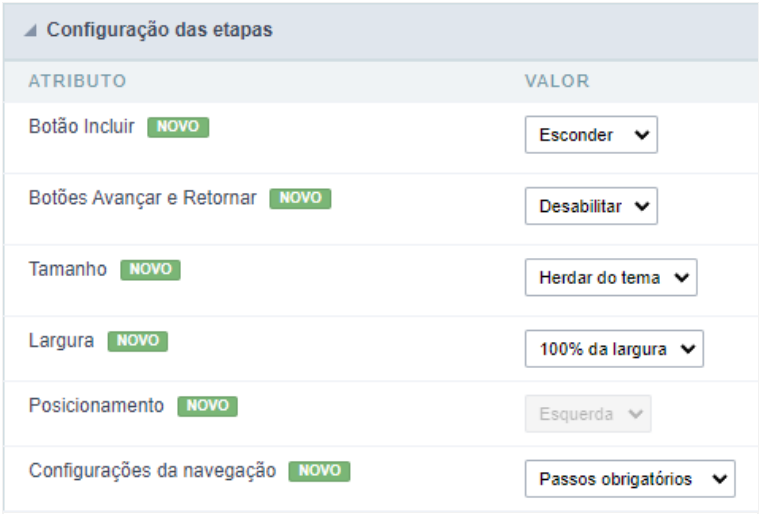
Título Nesta opção, o usuário pode dar um título para a página.

Descrição Nesta opção o usuário pode configurar uma descrição. A descrição será mostrada na etapa do seu assistente.

FontAwesome Nesta opção você pode selecionar o ícone que será mostrado acima do número da Etapa.

Por padrão, não há nenhum ícone habilitado, o usuário precisa selecionar um para ser mostrado.

Formato do assistente de páginas



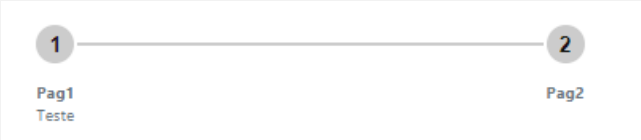
Botão Incluir
Esta opção permite ao usuário configurar se o Botão Inserir será mostrado em todas as etapas, mas ficará desabilitado, ou se deseja ocultar o botão a ser mostrado apenas na última etapa.

Botões Avançar e Voltar Esta opção permite ao usuário configurar se o Botão Voltar será mostrado em todas as etapas, mas será desabilitado, ou se deseja ocultar o botão para ser mostrado somente após o avanço do formulário.

Tamanho Esta opção define o tamanho da visualização dos passos, podendo-se escolher entre Pequeno, Médio ou Grande.
Exemplo:



Largura
Esta opção define a largura dos degraus, você pode escolher entre Mínimo ou 100% da largura.
Exemplo com 100% da largura:



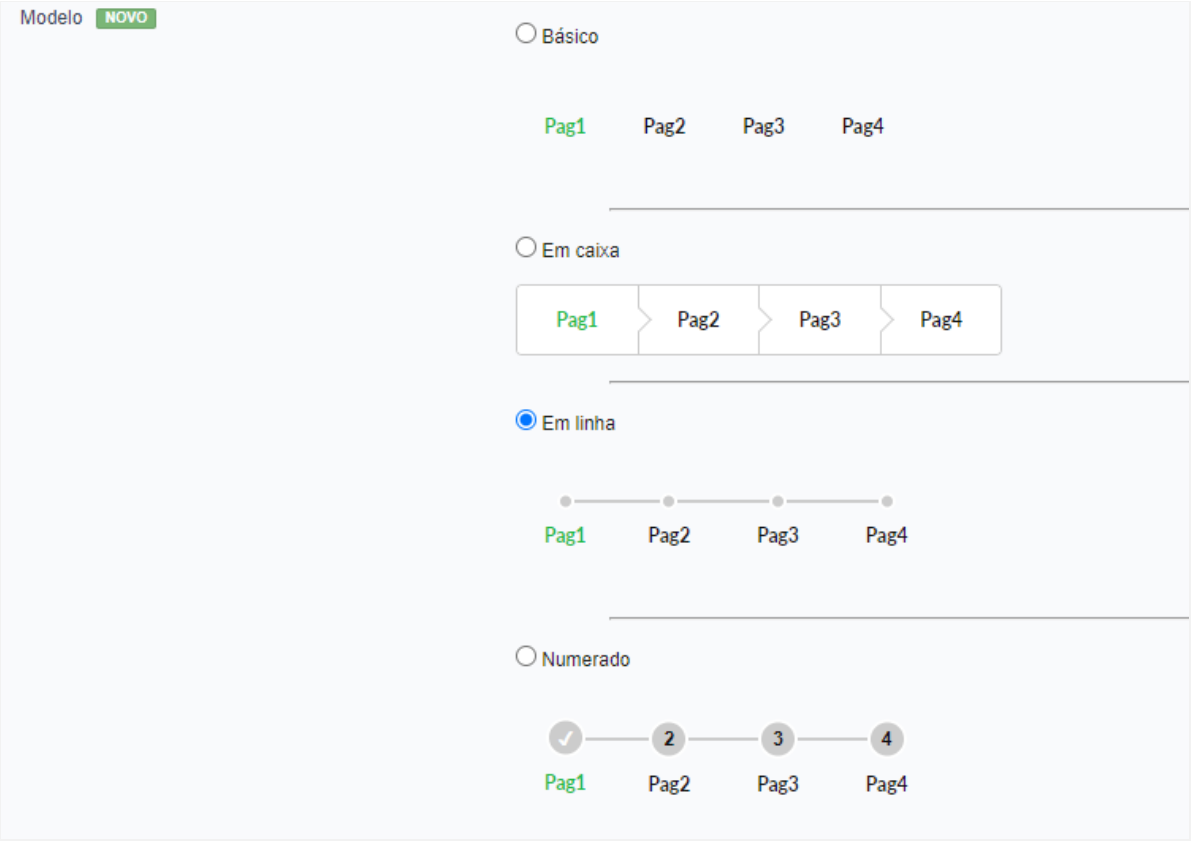
Posição Esta opção define onde as etapas serão localizadas, você pode escolher entre Esquerda, Centro ou Direita.

Modo de atualização
Define como o assistente de formulário será usado ao atualizar os registros:

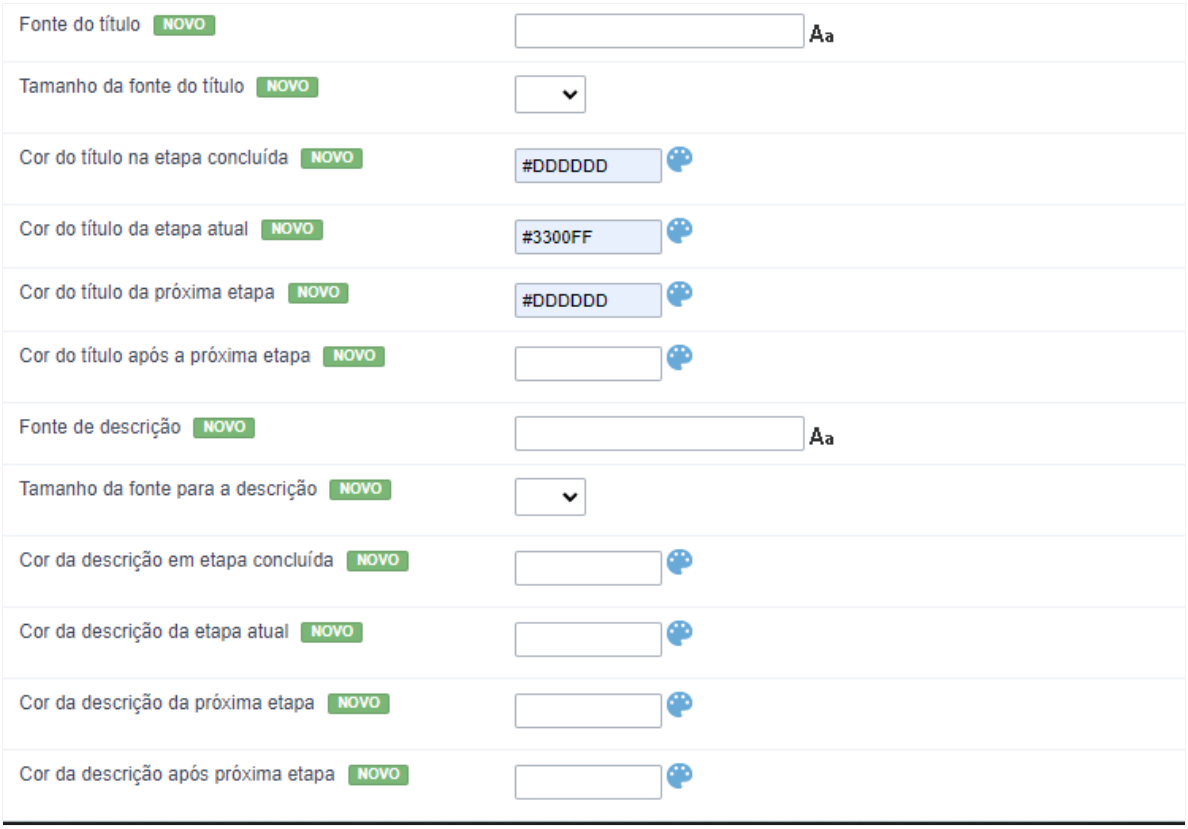
- **Modo de assistente tradicional**: Modo de assistente tradicional (todas as etapas são obrigatórias).
- **Assistente com navegação habilitada**: A interface do assistente será usada, mas sem botão para avançar ou voltar do assistente, podendo navegar qualquer etapa livremente.
- **Interface de páginas**: A interface de página tradicional será usada.

Modelo

Com esta opção, o usuário pode selecionar a aparência das etapas. Na imagem há uma prévia da opção selecionada.



Formato do assistente de páginas



Fonte do título Define uma fonte a ser usada nos títulos das etapas. Caso não seja informado, utilizará a mesma fonte definida no tema do aplicativo.

Tamanho da fonte do título Define o tamanho da fonte para os títulos das etapas. Caso não seja informado, será aplicado o mesmo tamanho de fonte definido no tema do aplicativo.

Cor do título para as etapas concluídas Define a cor da fonte para o título das etapas já concluídas. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Title colCor do título para a etapa atualor for the current step Define a cor da fonte para o título da etapa atual. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Cor do título para a próxima etapa Define a cor da fonte para o título da próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

A cor após a próxima etapa Define a cor da fonte para o título das etapas após a próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Fonte de descrição Define a fonte para a descrição da etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma fonte definida no tema do aplicativo.

Tamanho da fonte para descrição Define o tamanho da fonte para as descrições das etapas. Caso não seja informado, será aplicado o mesmo tamanho de fonte definido no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a etapa concluída Define a cor da fonte para a descrição das etapas já concluídas. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a etapa atual Define a cor da fonte para a descrição da etapa atual. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a próxima etapa Define a cor da fonte para a descrição da próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição após a próxima etapa Define a cor da fonte para a descrição da etapa após a próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

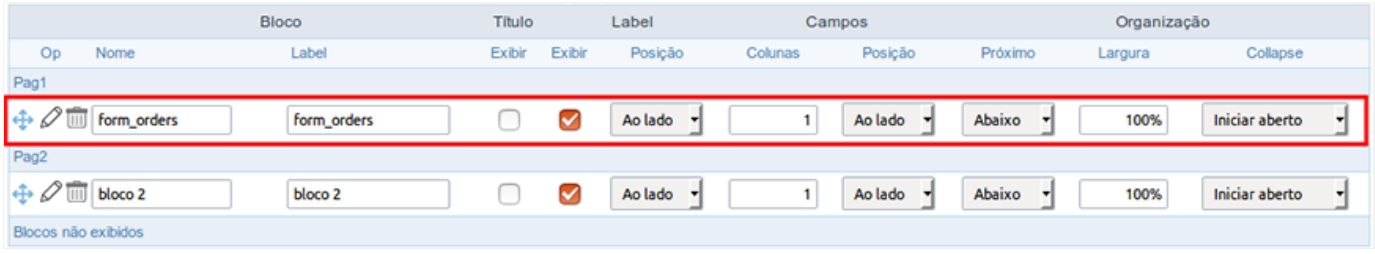


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

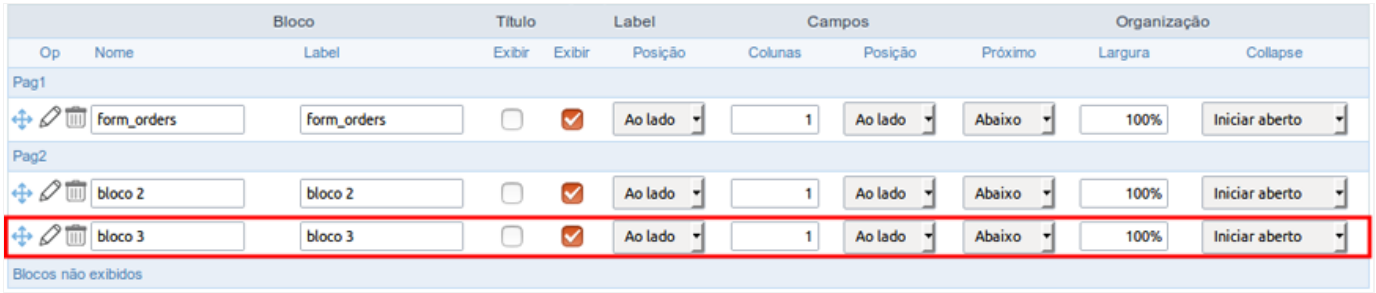
Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



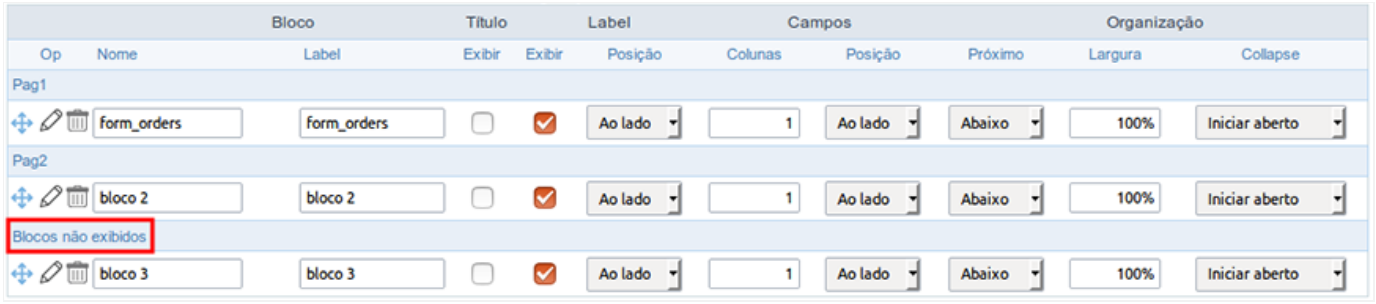
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- Veja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



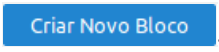
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



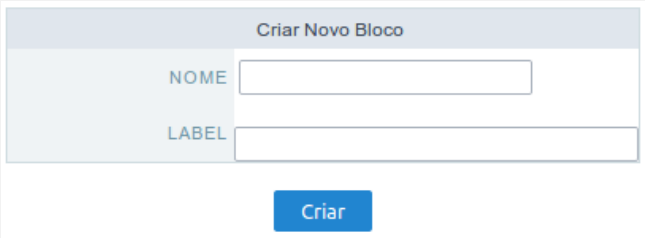
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Bloco**
  - **Nome** : Nome do Bloco.
  - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **Titulo**
  - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **Label**
  - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
  - **Posição** : Opções de exibição do label :
    - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
    - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
    - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **Campos**
  - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
  - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
    - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **Organização**
  - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
    - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
    - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
  - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
  - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.



Interface de criação dos blocos da aplicação

- **Nome** : Nome do bloco.
- **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

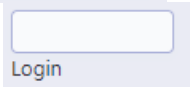
EDIÇÃO DOS BLOCOS

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Nome	bloco 2	Nome do bloco.
Título	bloco 2	Título do bloco.
Exibir Título	○ Sim ◉ Não	Exibir uma linha com o título do bloco.
Fonte do Título	Aa	Nome da fonte do texto do título do bloco.
Tamanho da Fonte		Tamanho da fonte do título do bloco.
Cor da Fonte		Cor da fonte do título do bloco.
Cor do Fundo		Cor de fundo da linha do título do bloco.
Figura de Fundo		Figura de fundo da linha do título do bloco.
Altura do Título	20 pixels	Altura em pixels da linha do título do bloco.
Alinhamento Horizontal		Alinhamento horizontal do título do bloco.
Alinhamento Vertical		Alinhamento vertical do título do bloco.
Exibir Label	◉ Sim ○ Não	Exibir os labels dos campos do bloco.
Colunas	1	Quantidade de colunas de campos no bloco.
Largura das Colunas	Calculado	Forma de cálculo das colunas do bloco.
Cor do Label		Cor para exibir o label dos campos.
Organização dos Campos	Ao lado	Forma de organização dos campos no bloco.
Posição do Label	Ao lado	Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
Próximo Bloco	Abaixo	Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
Cor da Borda		Cor da borda do bloco.
Largura da Borda	0 pixels	Largura da borda do bloco.
Largura do Bloco	100%	Largura do bloco (width).
Altura do Bloco		Altura do bloco (height).
CellSpacing	pixels	Espaçamento das células do bloco.
Collapse	Iniciar aberto	Displays collapse button at the block's header

- **Nome** : Nome do bloco.
- **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.

- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
  - **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 

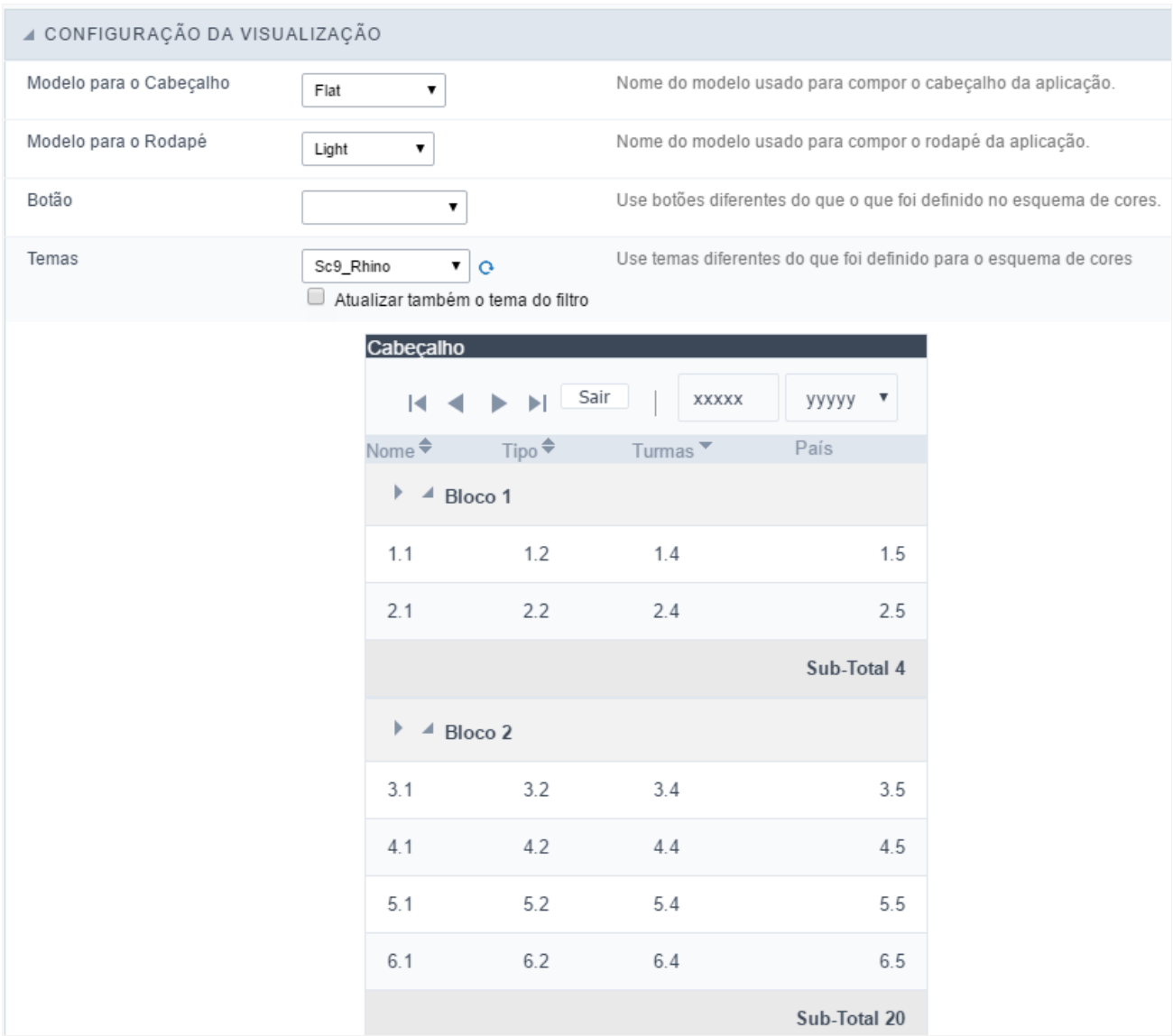
  - **Acima** - Posiciona a label acima do input 

  - **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input 

- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

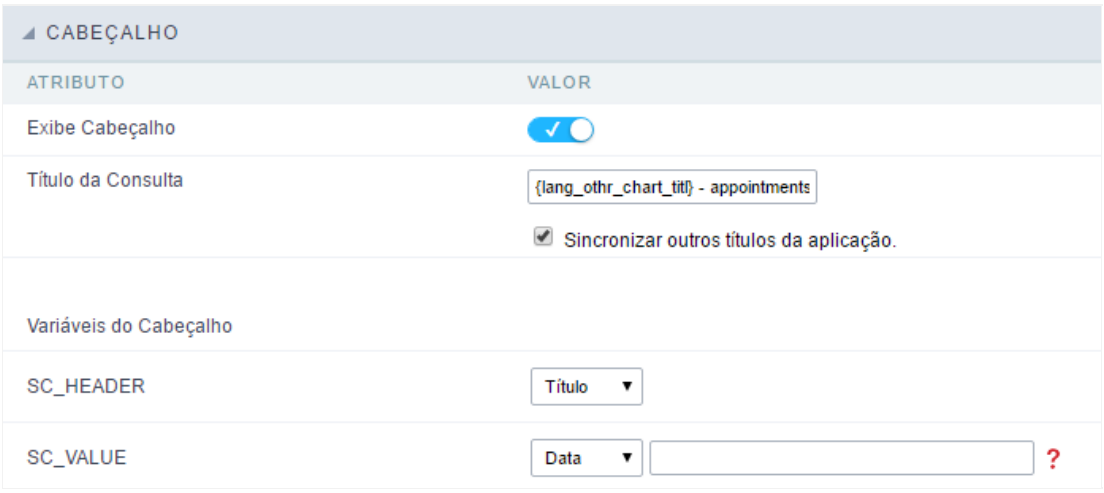


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

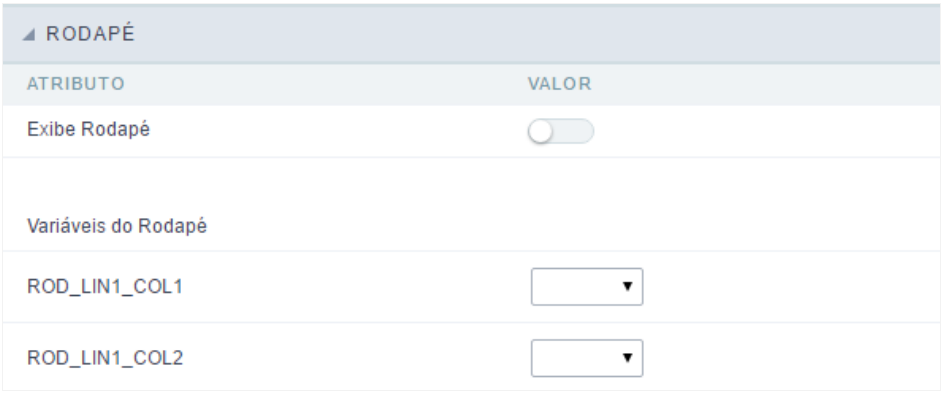


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
    - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
    - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
    - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**".
    - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Primeiro evento executado no formulário, sendo acionado antes mesmo da montagem do SQL e HTML.

Funciona como uma preparação para a aplicação, onde é possível entre outras coisas, manipular variáveis, realizar validações e mudar a conexão com a macro **sc_change_connection**, por exemplo.

Veja abaixo um exemplo de como utilizá-lo.

No exemplo abaixo, o **form_orders** será alterado de acordo com o usuário que estiver acessando o sistema.

Caso a variável `[usr_login]` seja igual a **admin,** o usuário terá acesso ao formulário com a possibilidade de inserir e excluir um registro.

Caso a variável possua algum outro valor, o usuário ainda terá acesso ao formulário, porém, apenas com a possibilidade de alterar um registro.

Exemplo do Código

```
if ( [usr_login] == 'admin') {

 sc_apl_conf("form_orders", "insert", "on");

 sc_apl_conf("form_orders", "delete", "on");

} else {

 sc_apl_conf("form_orders", "insert", "off");

 sc_apl_conf("form_orders", "delete", "off");

}
```

onNavigate

No formulário, este evento sempre é executado ao realizar uma navegação, através dos **botões de navegação**, **navegação por página** ou a opção **ir para.**

OnScriptInit

Este evento ocorre antes da inicialização do formulário, neste momento, as variáveis locais da aplicação não estão disponíveis.

onLoadRecord

Este evento é executado antes que o formulário seja carregado. Neste momento todas as variáveis da aplicação estão disponíveis.

onLoad

Este evento é executado antes que o formulário seja carregado. Neste momento todas as variáveis da aplicação estão disponíveis.

onRefresh

Este evento ocorre quando acontece uma recarga no formulário . É possível recarregar o formulário utilizando os campos de

seleção (Select, Radio, Checkbox) ou utilizando o botão de Refresh da barra de ferramentas

onValidate

Este evento é executado quando o formulário é submetido ao servidor, através dos botões: "incluir", "alterar" ou "excluir" Nesse evento, é permitido realizar validações antes de que os dados do formulário sejam enviados para o banco de dados.

No exemplo abaixo, utilizando a aplicação form_orders, iremos validar o campo freight, onde se o valor atribuído ao campo freight for maior que 30 será disparado uma mensagem de erro para o usuário e o envio do formulário será cancelado.

Exemplo do código:

if({freight} > 30){

sc_error_message("Valor do frete é muito alto");

}

onValidateFailure

Este evento ocorre quando ao submeter, a aplicação no onValidate, tiver erro, gerado pelas macros sc_error_exit, sc_error_message, ou por erro verificado pelo scriptcase (erros relacionados a Banco de dados).

onValidateSuccess

Este evento ocorre após submeter o formulário e executar o evento onValidate, então se a validação for bem sucedida e não contiver erros, gerado pelas macros sc_error_exit ou sc_error_message, o evento onValidateSuccess é executado.

onBeforeInsert

Este evento ocorre após a validação do formulário (onValidate e onValidateSuccess), ao clicar no botão Inserir, e antes de executar o comando SQL de inclusão do registro no banco de dados.

Exemplo: Consultamos uma tabela de privilegios de usuário antes de inserir o registro , caso o mesmo não tenha tal privilégio, mandamos uma mensagem de erro.

sc_lookup(priv_ins ," select priv_ins from tb_privilegios where login = [var_login] ");

if({priv_ins [0][0]} != 'SIM'){

  sc_erro_mensagem(" você nao tem privilégios para executar esta operação ");

}

onAfterInsert

Este evento ocorre após clicar no botão Inserir do formulário. O formulário executará então os eventos onValidate, onValidateSuccess e onBeforeInsert, e logo após executar o comando SQL para inserir o registro do banco de dados, ele executará o evento onAfterInsert.

Exemplo: Após a inclusão de um registro no banco de dados queremos gravar numa tabela de log a operação de inclusão.

sc_exec_sql(" insert into log values ([glo_usuario],'tabela alvo','insercao',{campo_chave}) "); //inserimos o id do usuário que estava armazenado em uma variável de sessão [glo_usuario] e a chave do registro recém incluído {campo_chave}.

onBeforeInsertAll

Este evento ocorre após clicar no botão Inserir do **formulário de múltiplos registros**. O formulário executará então os eventos onValidate e onValidateSuccess, em seguida ele executará o evento **onBeforeInsertAll** antes de iniciar a execução dos comandos SQL de inserção dos registros no banco de dados.

Obs: Este evento é acionado apenas uma vez, independente da quantidade de linhas inseridas em um clique no botão Inserir.

Exemplo: Consultamos uma tabela de privilegios de usuário antes de inserir o registro , caso o mesmo não tenha tal privilégio, mandamos uma mensagem de erro.

```
sc_lookup(priv_ins ," select priv_ins from tb_privilegios where login = [var_login] ");

if({priv_ins [0][0]} != 'SIM'){

  sc_erro_mensagem(" você nao tem privilégios para executar esta operação ");

}
```

onAfterInsertAll

Este evento ocorre após clicar no botão Inserir do **formulário de múltiplos registros**. O formulário executará então os eventos onValidate, onValidateSuccess e onBeforeInsertAll, e logo após executar todos os comandos SQL para inserir os registros no banco de dados, ele executará o evento **onAfterInsertAll**.

Podemos por exemplo, após inserir os itens de uma nota fiscal, (tb_itens_nf), em um form de múltiplos registros , incluir na tabela "pai" (nota_fiscal), o valor total dos produtos.

```
sc_lookup(tot," select sum(valor_item) from tb_itens_nf where num_nf = {num_nf} ");

{tmp_tot} = {tot[0][0]};

sc_exec_sql(" update tb_itens_nf set total_itens = {tmp_tot} where num_nf = {num_nf} ");
```

onBeforeUpdate

Este evento ocorre após a validação do formulário (onValidate e onValidateSuccess), ao clicar no botão Salvar, e antes de executar o comando SQL de Update do registro no banco de dados.

Exemplo: Consultamos uma tabela de privilegios de usuário antes de atualizar o registro, caso o mesmo não tenha tal privilégio, mandamos uma mensagem de erro.

```
sc_lookup(priv_upd ," select priv_upd from tb_privilegios where login = [var_login] ");

if({priv_upd [0][0]} != 'SIM'){

  sc_error_message(" você nao tem privilégios para executar esta operação ");

}
```

onAfterUpdate

Este evento ocorre após clicar no botão Salvar do formulário. O formulário executará então os eventos onValidate, onValidateSuccess e onBeforeUpdate, e logo após executar o comando SQL para inserir o registro do banco de dados, ele executará o evento onAfterUpdate.

Exemplo: Após a atualização de um registro no banco de dados queremos gravar numa tabela de log a operação de atualização.

sc_exec_sql(" insert into log values ([glo_usuario],'tabela alvo','atualização',{campo_chave}) "); //inserimos o id do usuário que estava armazenado em uma variável de sessão [glo_usuario] e a chave do registro recém incluído {campo_chave}.

onBeforeUpdateAll

Este evento ocorre após clicar no botão Salvar do **formulário de múltiplos registros**. O formulário executará então os eventos onValidate e onValidateSuccess, e em seguida executará o evento **onBeforeUpdateAll** antes de iniciar a execução dos comandos SQL de atualização dos registros no banco de dados.

Obs: Este evento é acionado apenas uma vez, independente da quantidade de linhas atualizadas em um clique no botão Salvar.

Como exemplos podemos verificar no exemplo abaixo, consultamos uma tabela de privilegios de usuário antes de atualizar o registro, caso o mesmo não tenha tal privilégio, mandamos uma mensagem de erro.

sc_lookup(priv_upd ," select priv_upd from tb_privilegios where login = [var_login] ");

if({priv_upd [0][0]} != 'SIM'){

sc_error_message(" você nao tem privilégios para executar esta operação ");

}

onAfterUpdateAll

Este evento ocorre após clicar no botão Salvar do **formulário de múltiplos registros**. O formulário executará então os eventos onValidate, onValidateSuccess e onBeforeUpdateAll, e logo após executar todos os comandos SQL para atualizar os registros no banco de dados, ele executará o evento **onAfterUpdateAll**.

Podemos por exemplo, após atualizar os itens de uma nota fiscal, (tb_itens_nf), em um form de múltiplos registros , atualizar na tabela "pai" (nota_fiscal), o valor total dos produtos.

sc_lookup(tot," select sum(valor_item) from tb_itens_nf where num_nf = {num_nf} ");

{tmp_tot} = {tot[0][0]};

sc_exec_sql("UPDATE tb_itens_nf SET total_itens = {tmp_tot} WHERE num_nf = {num_nf} ");

onBeforeDelete

Este evento ocorre após a validação do formulário (onValidate e onValidateSuccess), ao clicar no botão Excluir, e antes de executar o comando SQL de exclusão do registro no banco de dados.

Exemplo: Vamos consultar uma tabela de privilegios de usuário antes de excluir o registro , caso o mesmo não tenha tal privilégio, mandamos uma mensagem de erro.

```
sc_lookup(priv_del," select priv_del from tb_privilegios where login = [var_login] ");

if({priv_del[0][0]} != 'SIM'){

  sc_erro_mensagem(" você nao tem privilégios para executar esta operação ");

}
```

onAfterDelete

Este evento ocorre após clicar no botão Excluir do formulário. O formulário executará, na sequência, os eventos onValidate, onValidateSuccess e onBeforeDelete, e então, logo após executar o comando SQL de exclusão do registro no banco de dados, ele executará o evento onAfterDelete.

Exemplo: Depois da exclusão do registro podemos criar logs com facilidade, conforme o código abaixo:

```
sc_exec_sql(" insert into tb_log values([glo_usuario],'exclusao','tabela_clientes',{codigo}); //gravamos alem dos literais 'exclusão' e 'tabela_clientes', a variável de sessão [glo_usuario], e a variável local {codigo}, que continha o conteúdo do campo código recém excluído
```

onBeforeDeleteAll

Este evento ocorre após clicar no botão Excluir do **formulário de múltiplos registros**. O formulário executará então os eventos onValidate e onValidateSuccess, em seguida ele executará o evento **onBeforeDeleteAll** antes de iniciar a execução dos comandos SQL de exclusão dos registros no banco de dados.

Obs: Este evento é acionado apenas uma vez, independente da quantidade de linhas removidas em um clique no botão Excluir .

Como exemplos podemos verificar no exemplo abaixo, consultamos uma tabela de privilegios de usuário antes de excluir o registro , caso o mesmo não tenha tal privilégio, mandamos uma mensagem de erro.

```
sc_lookup(priv_del," select priv_del from tb_privilegios where login = [var_login] ");

if({priv_del[0][0]} != 'SIM'){

sc_erro_mensagem(" você nao tem privilégios para executar esta operação ");

}
```

onAfterDeleteAll

Este evento ocorre após clicar no botão Excluir do formulário de múltiplos registros. O formulário executará então os eventos onValidate, onValidateSuccess e onBeforeDelete, e logo após executar todos os comandos SQL para excluir os registros no banco de dados, ele executará o evento **onAfterDeleteAll**.

Obs: Este evento ocorre apenas uma vez independentemente da quantidade de registros excluídos por vez.

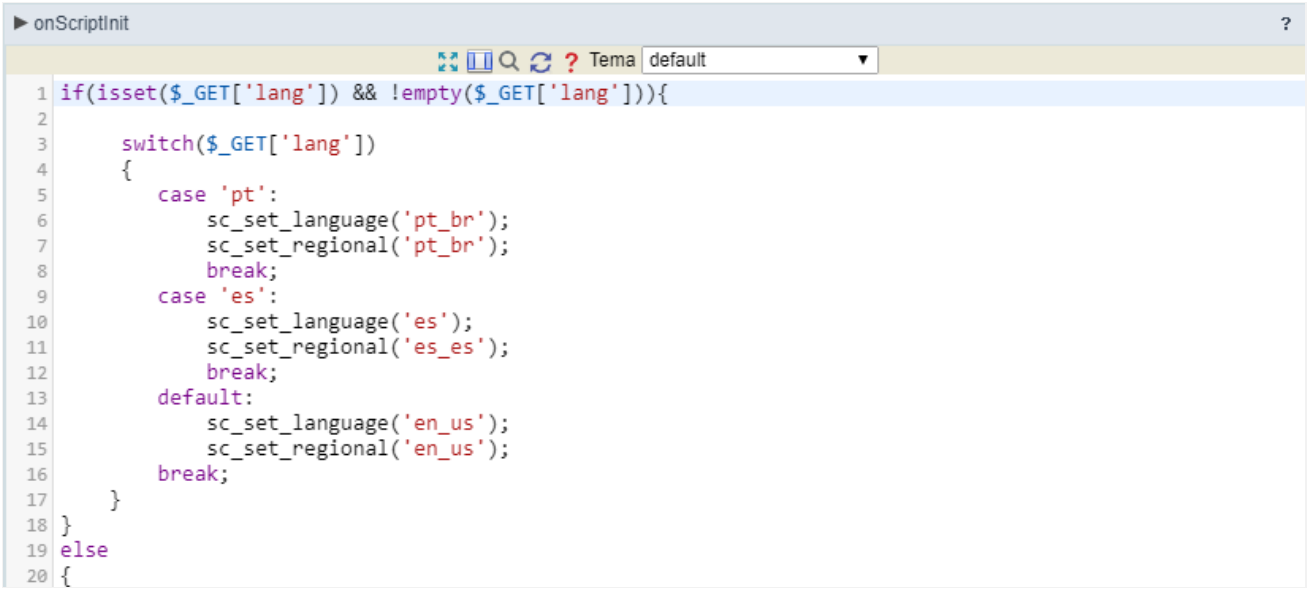
Ex: Em um form de itens de pedido (multiplos registros), desejamos excluir o pedido caso todos os itens da tela sejam excluídos.

```
sc_exec_sql(" DELETE FROM adm_pedidos WHERE pedido_id = {pedido} ");
```

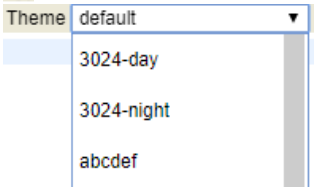
Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no

desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

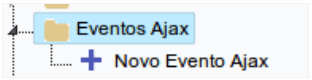
Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

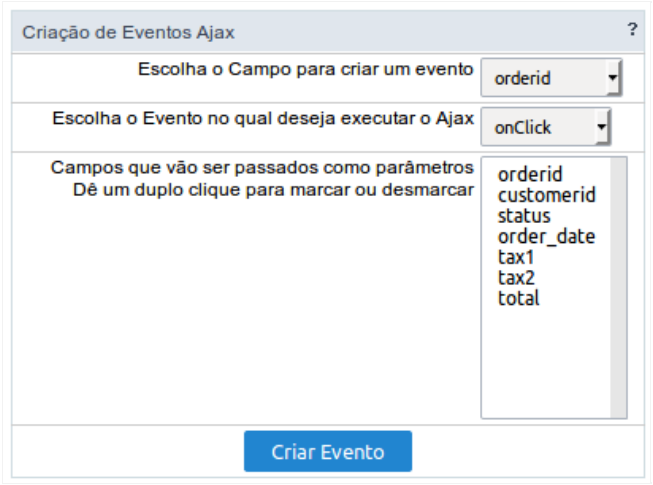
O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



Selecionando campos do evento ajax

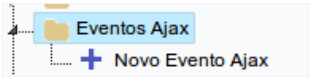
Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnChange

O evento ajax do tipo OnChange é executado ao alterar o valor do campo que foi criado o evento ajax.

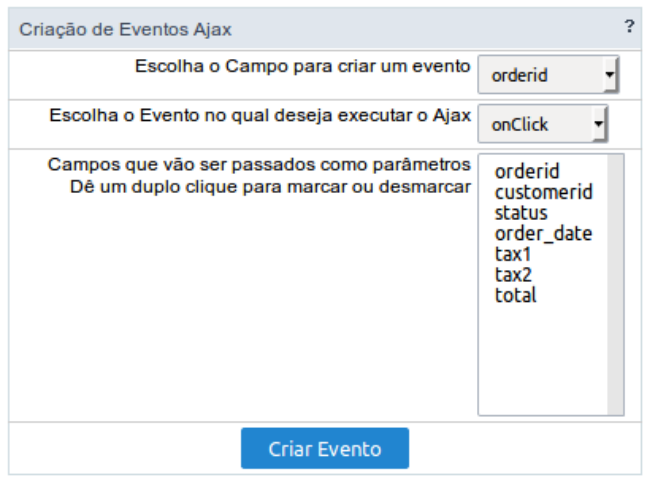
NOTA: O **campo rádio** não é compatível com este tipo de evento.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



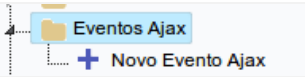
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnBlur

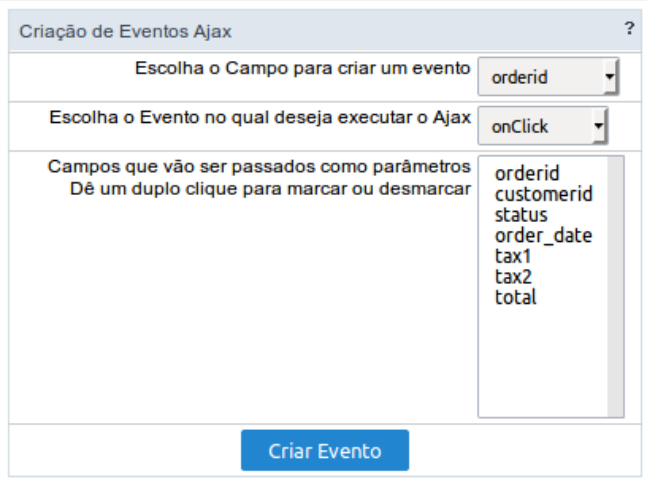
O evento ajax do tipo OnBlur é executado ao retirar o foco do campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



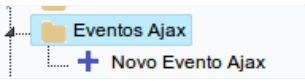
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnFocus

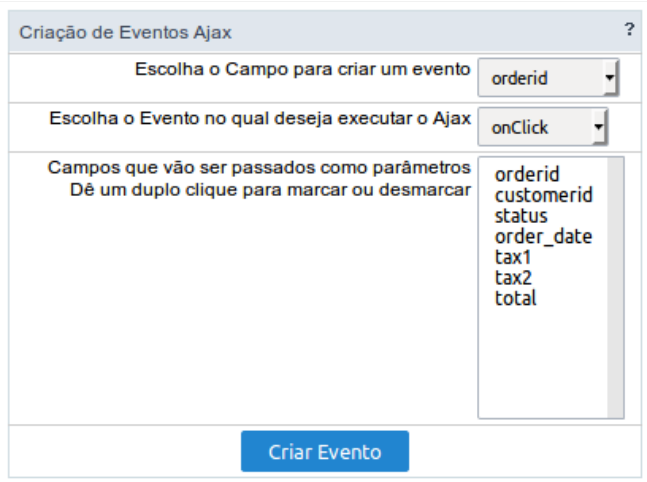
O evento ajax do tipo OnFocus é executado ao ter o foco no campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



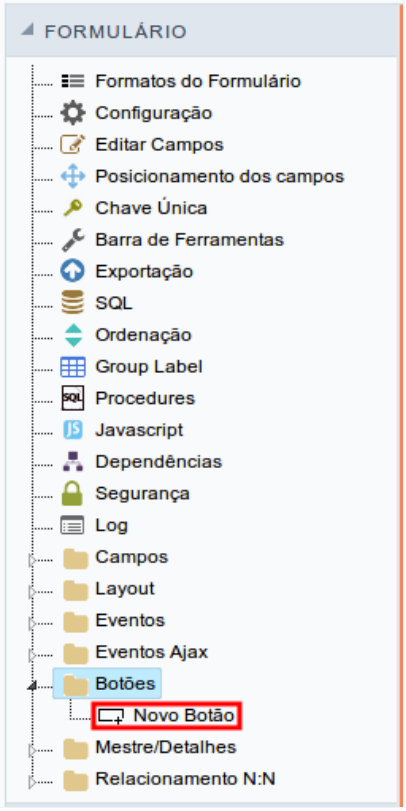
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que podem ser incluídos na barra de ferramentas de sua aplicação.

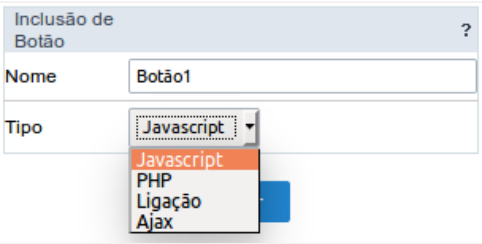


Criação de novos botões

Criando um botão

Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

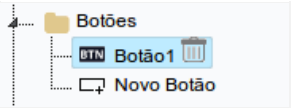
Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Ajax).



Tipos de botões do formulário

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



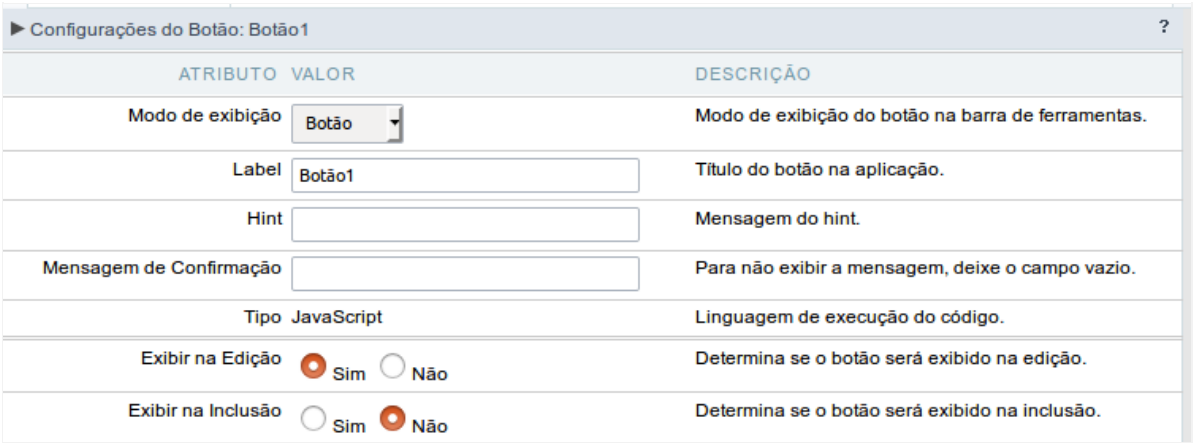
Exclusão de botões

Botão Javascript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

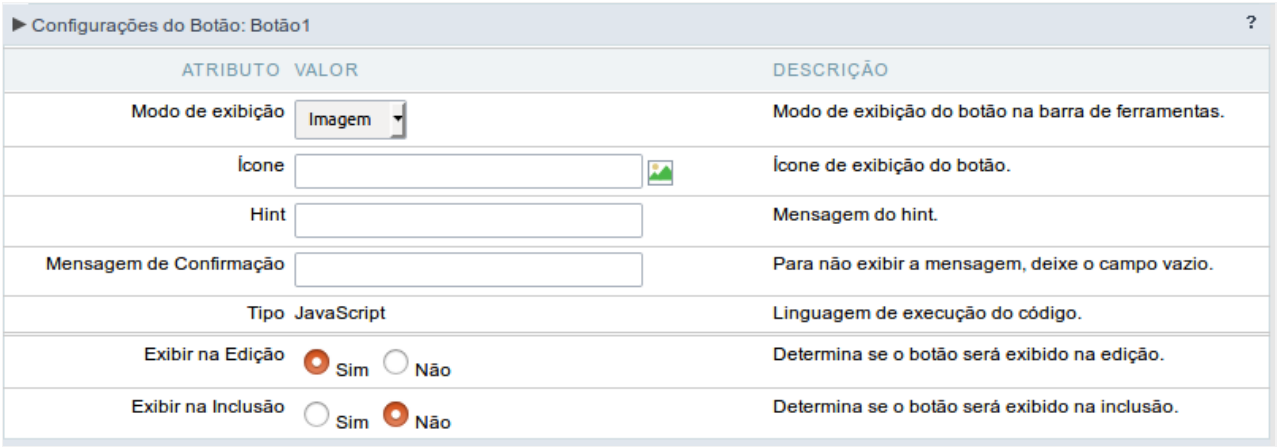
Modo de Exibição: Botão



Configuração do botão JavaScript do tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

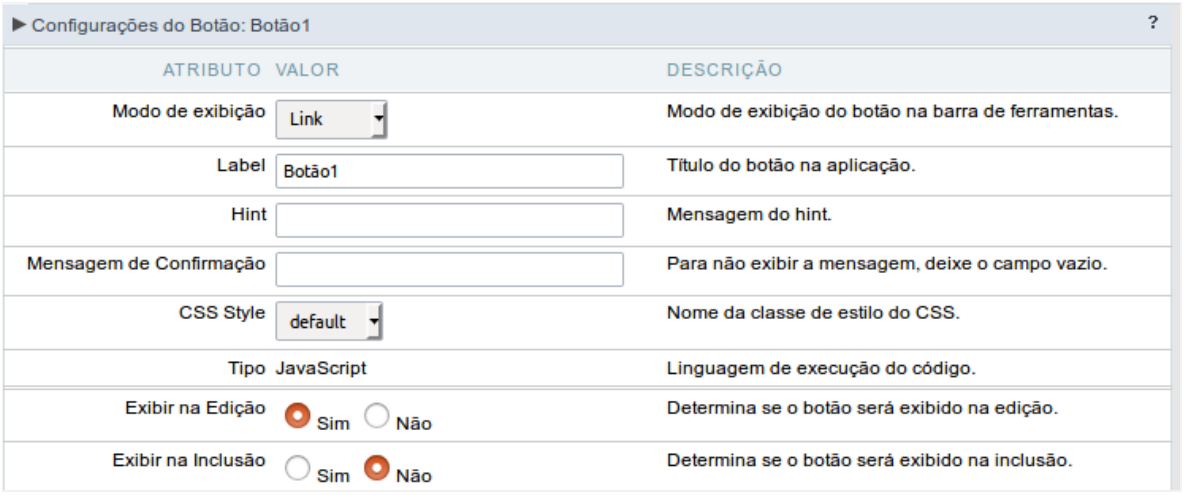


Configuração do botão JavaScript do tipo Imagem

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.

Exibir na Inclusão Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

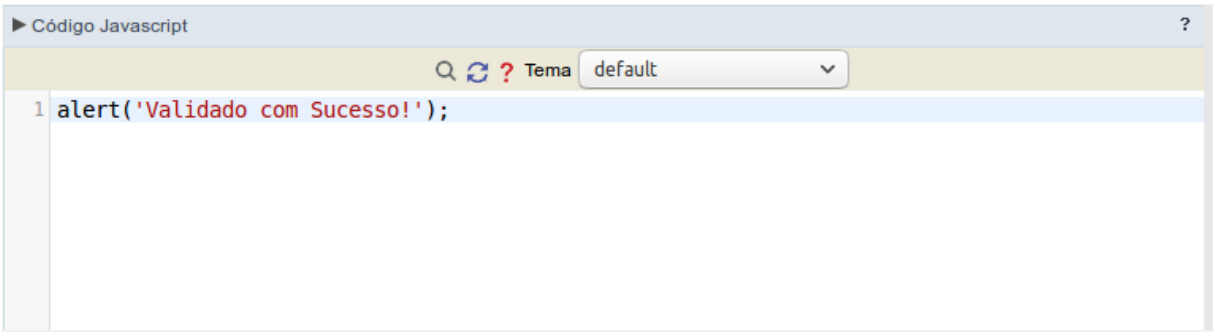
Modo de Exibição: Link



Configuração do botão JavaScript do tipo Ligação

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo Tipo do botão criado.
Exibir na Edição Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação



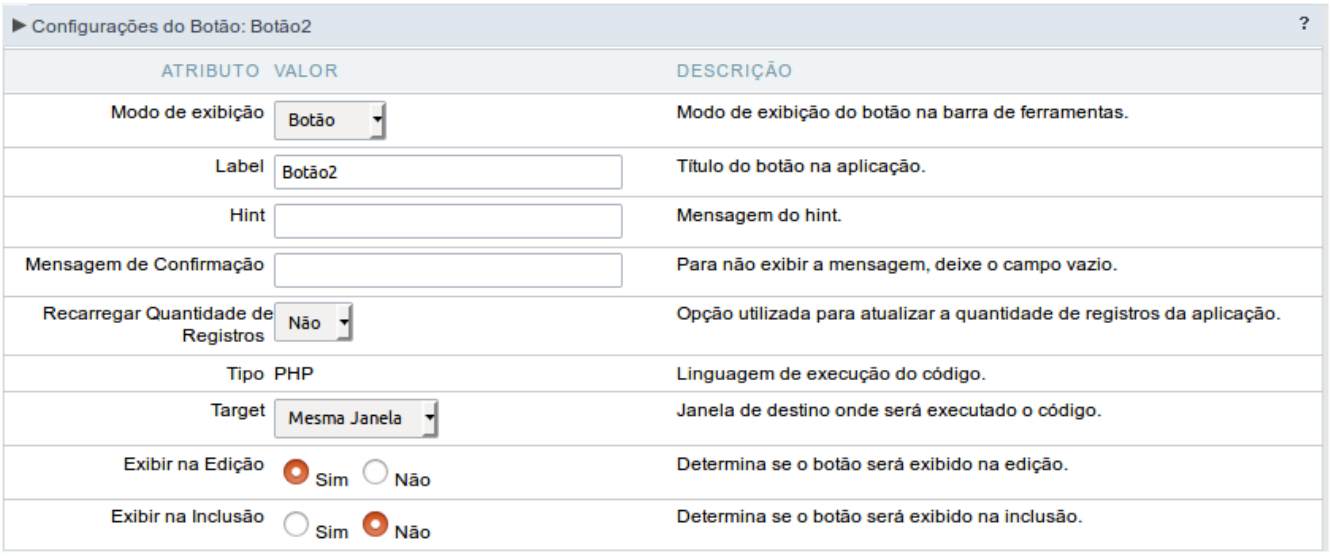
Bloco de codificação do botão JavaScript.

Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

Botão PHP

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

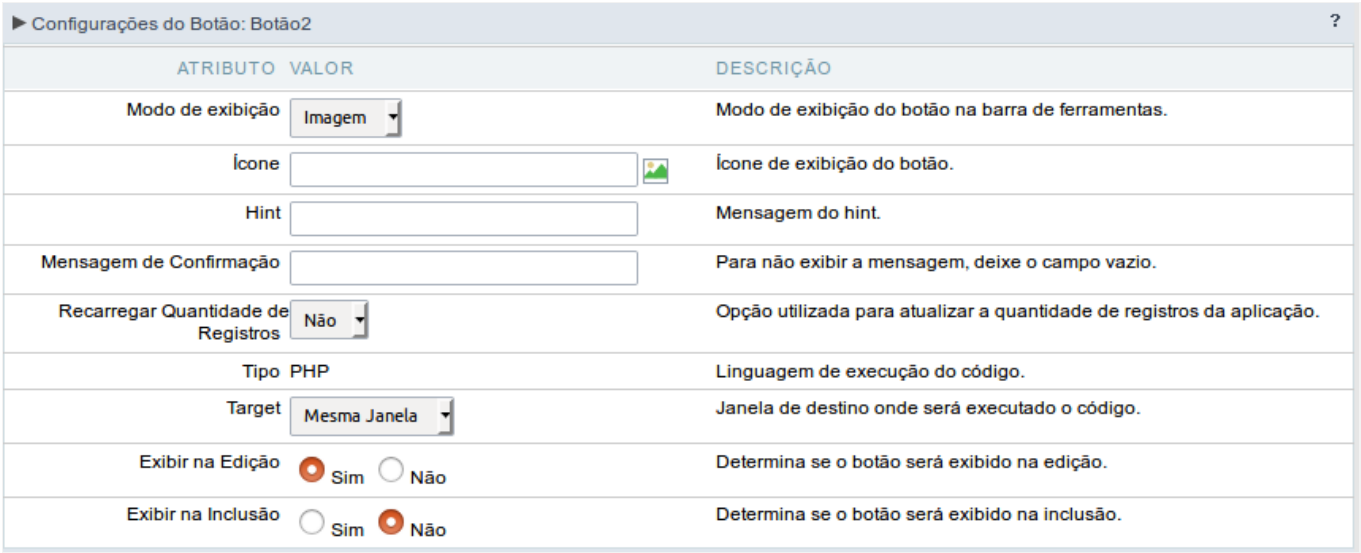
Modo de Exibição: Botão



Configuração do botão PHP do tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Tipo do botão criado.
Target	Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal)
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

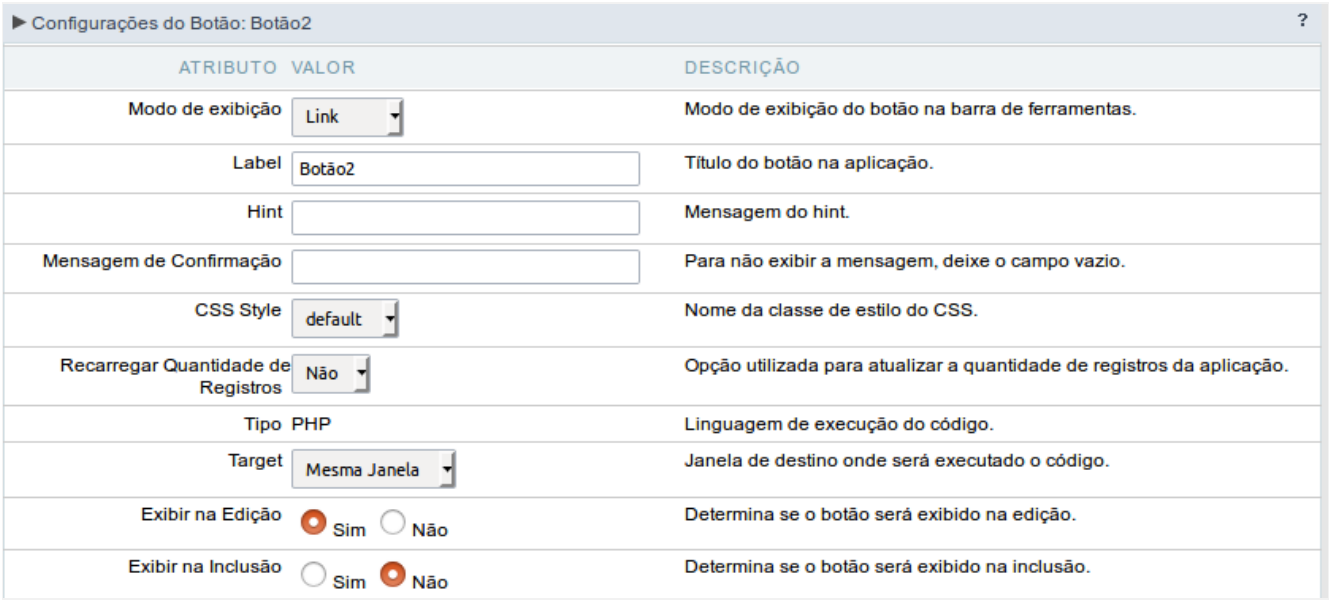


Configuração do botão PHP do tipo Imagem

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Tipo do botão criado.
Target	Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal)
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

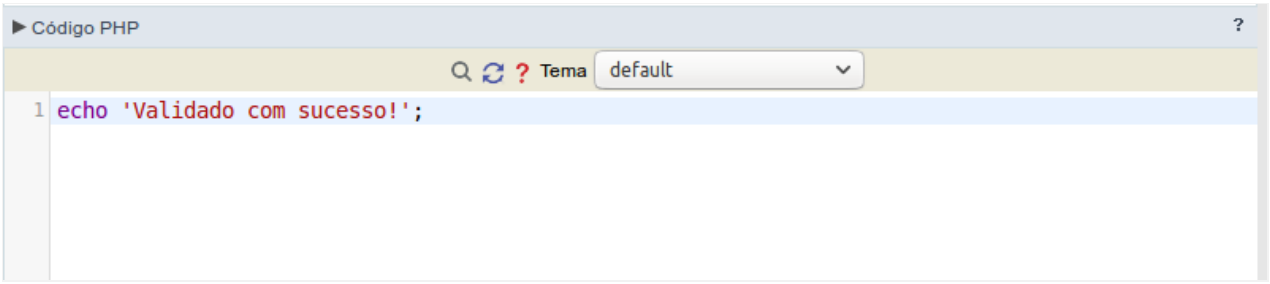
Modo de Exibição: Link



Configuração do botão PHP do tipo Link

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Tipo do botão criado.
Target	Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal)
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação



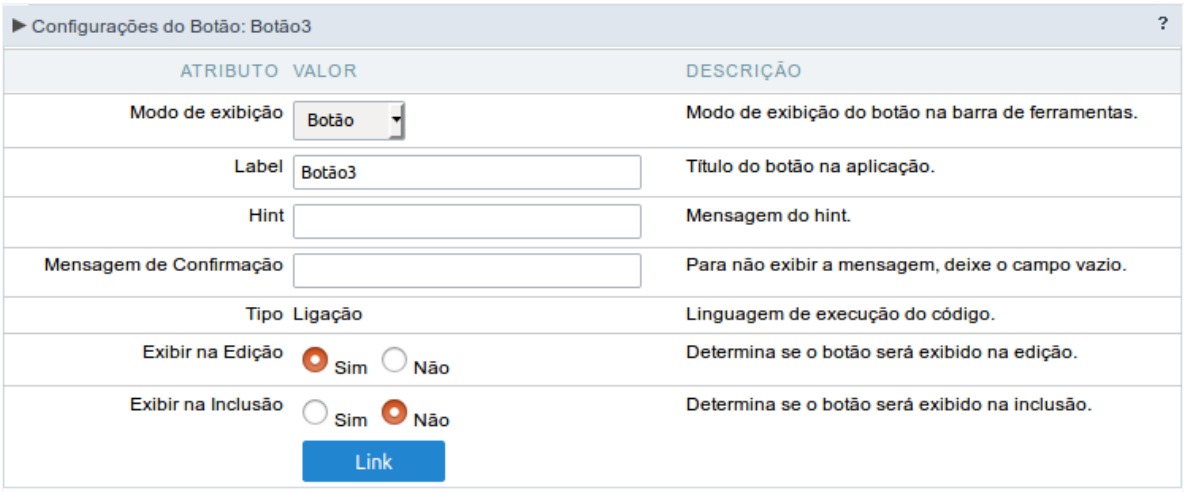
Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Botão de Ligação

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

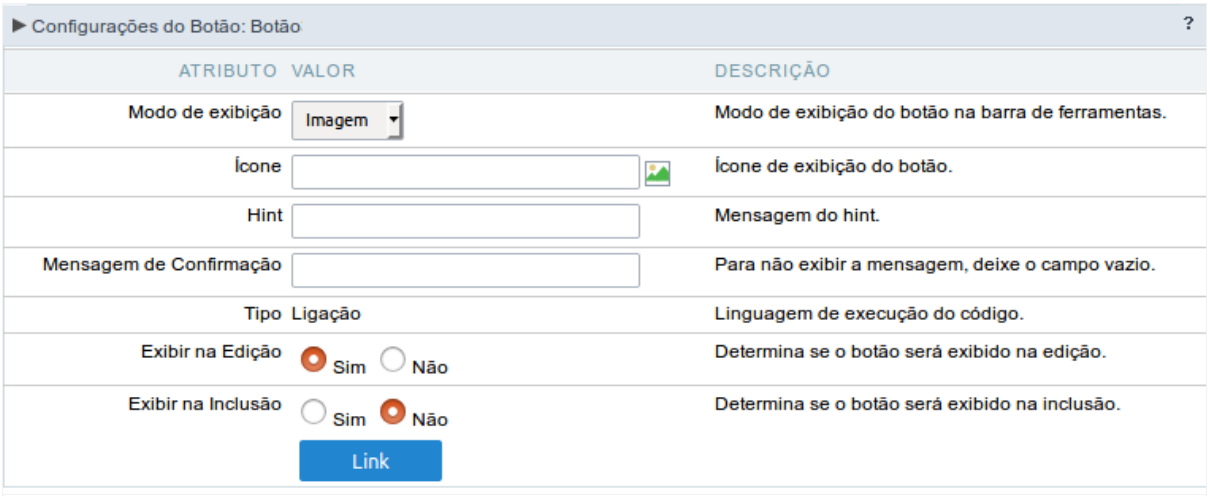
Modo de Exibição: Botão



Configuração do botão de Ligação do Tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

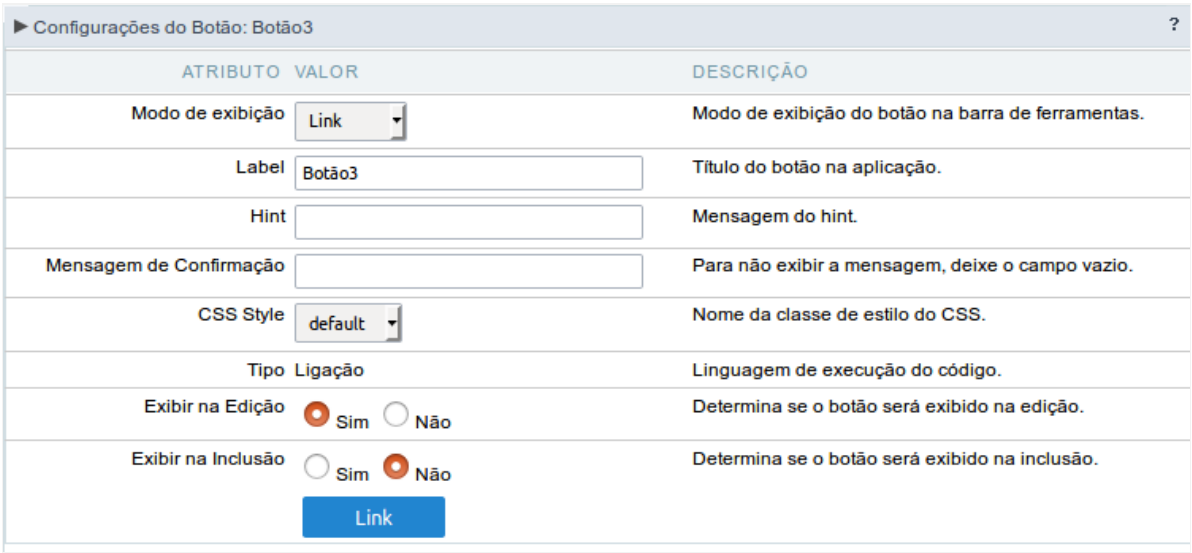
Modo de Exibição: Imagem



Configuração do botão de Ligação do Tipo Imagem

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link



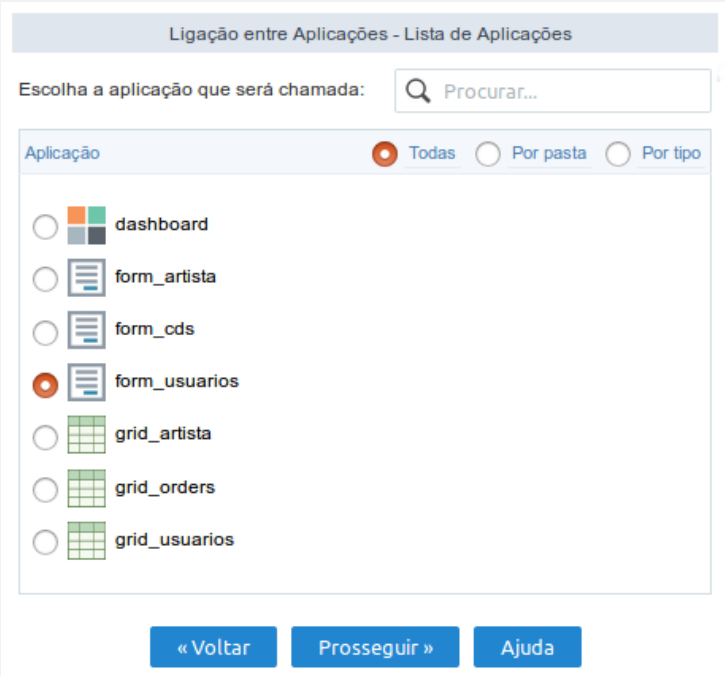
Configuração do botão de Ligação do Tipo Ligação

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.

Exibir na Inclusão Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Configurado a ligação

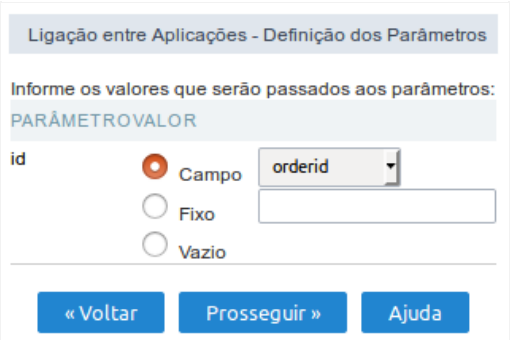
Selecionando aplicações



Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação

Devemos selecionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

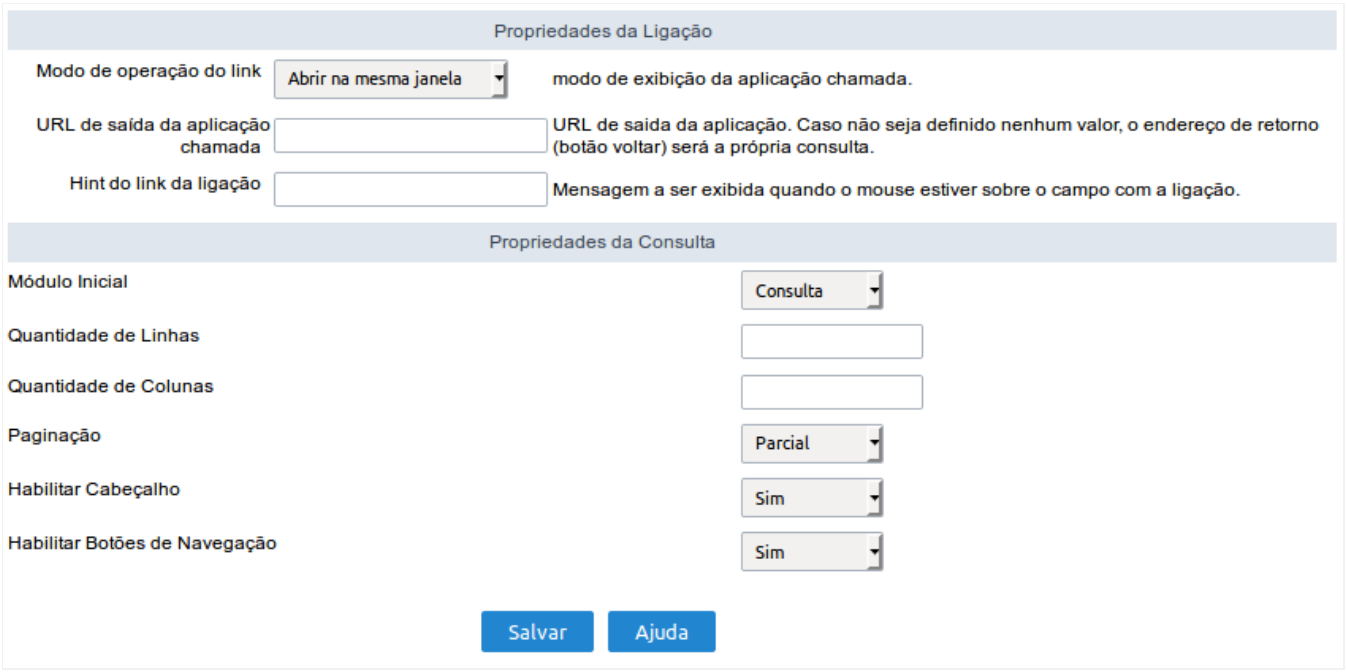
Parâmetros da ligação



Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação

Campo Permite selecionar um campo existente na aplicação
Variável Permite utilizar uma variável global.
Fixo Permite escreve um conteúdo fixo.
Vazio Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.

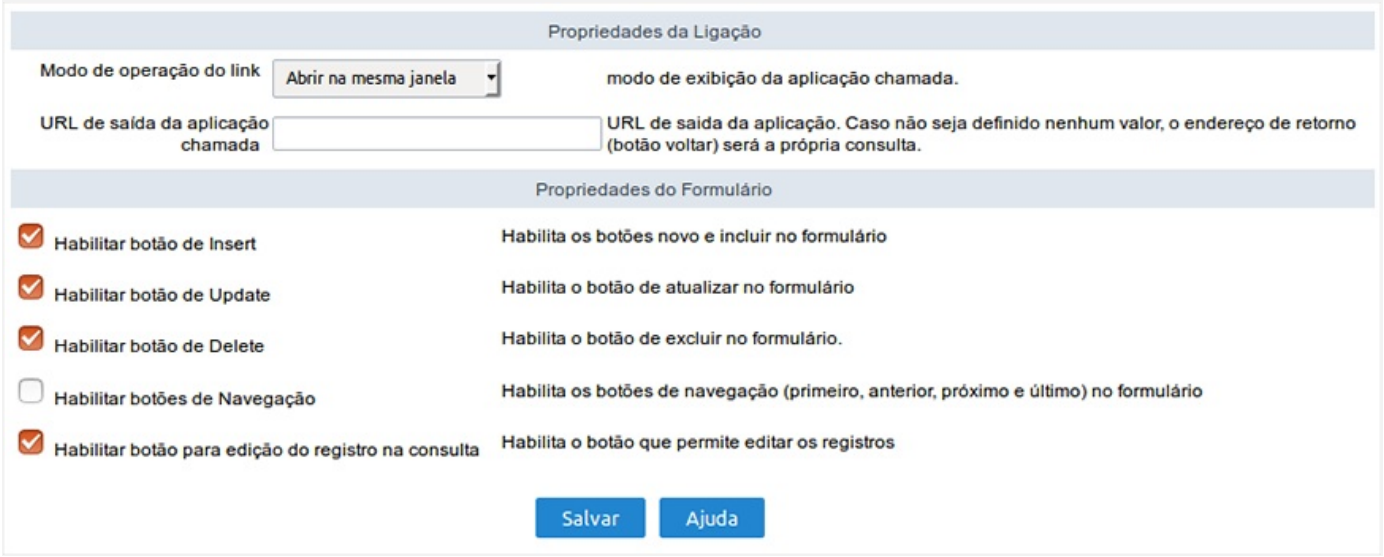
Propriedades da ligação (consulta)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta

Modo de operação do link	Como o link é exibido (abrir na mesma janela, abrir em outra janela, modal)
URL de saída da aplicação chamada	URL ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
Hint do link da ligação	Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Módulo Inicial	Permite definir o módulo inicial da consulta (filtro ou consulta)
Quantidade de Linhas	Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta.
Quantidade de Colunas	Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta.
Paginação	Habilita a paginação na consulta.
Habilitar Cabeçalho	Habilita o cabeçalho na consulta.
Habilitar Botões de Navegação	Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta.

Propriedades da ligação (formulário)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário

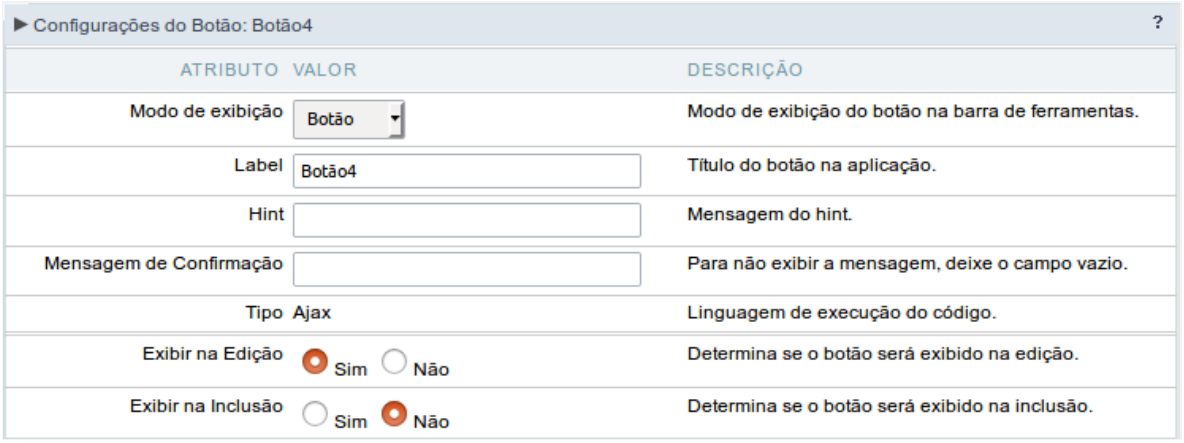
Modo de operação do link	Como o link é exibido (abrir na mesma janela, abrir em outra janela, modal)
URL de saída da aplicação chamada	Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação.

Hint do link da ligação	Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Habilitar botão de Insert	Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário.
Habilitar botão de Update	Habilita o botão “atualizar” no formulário.
Habilitar botão de Delete	Habilita o botão “apagar” no formulário.
Habilitar botões de Navegação	Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário
Habilitar botão para edição do registro na consulta	Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta.

Botão Ajax

Podemos configurar o modo de exibição do botão Ajax em Link, Imagem ou Botão.

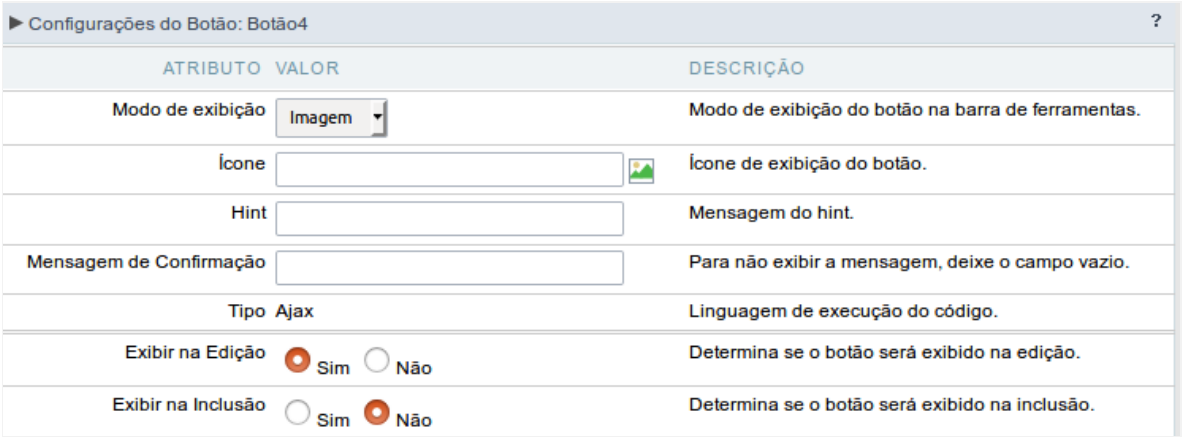
Modo de Exibição: Botão



Configuração do botão Ajax do Tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

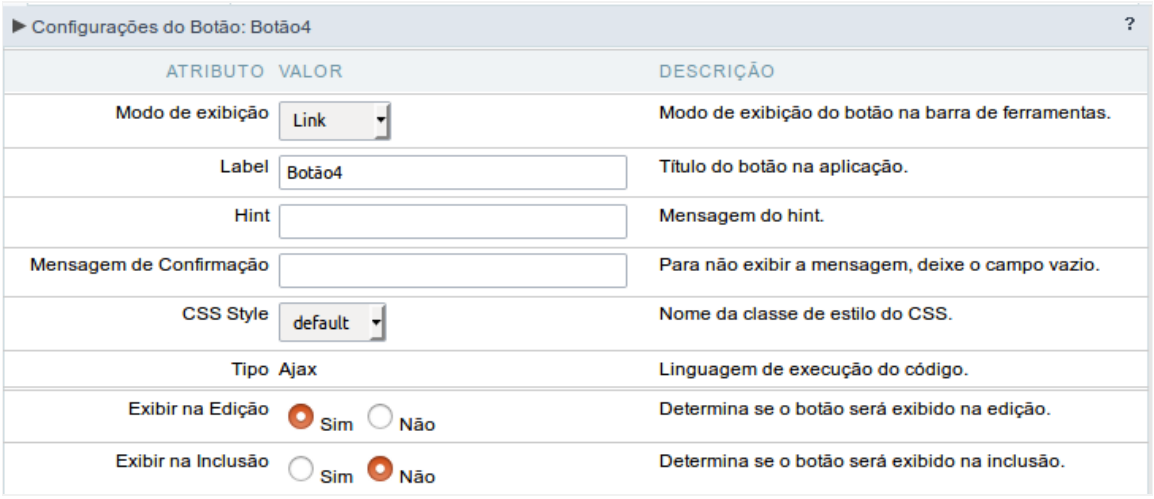


Configuração do botão Ajax

Ajax do Tipo Imagem

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link

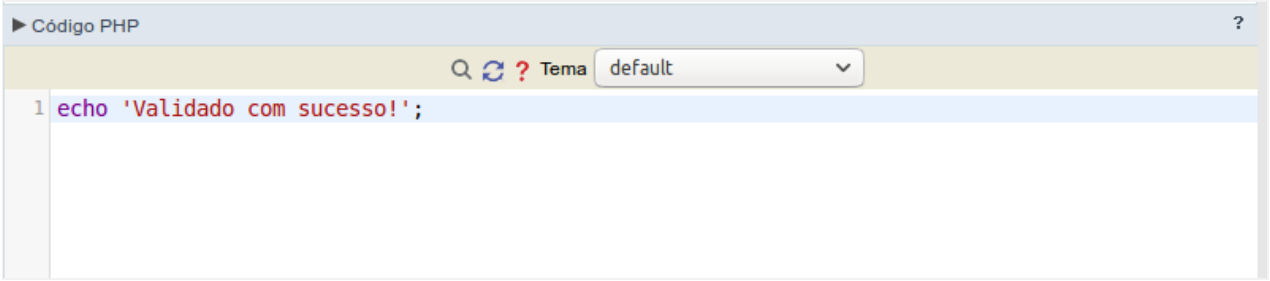


Configuração do botão

Ajax do Tipo Ligação

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação



Bloco de codificação do botão Ajax

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos Ajax e JavaScript.

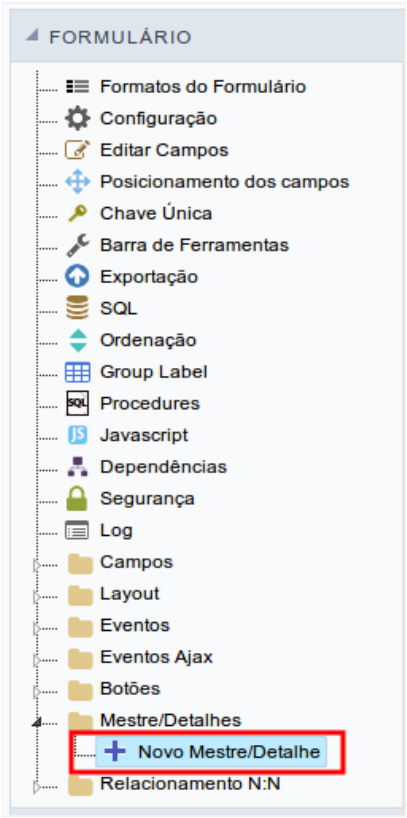
Mestre Detalhe

Este recurso permite exibir/manipular informações em dois níveis. O nível **mestre**, exibe a informação principal a ser mostrada já o nível **detalhe** exibe informações mais específicas sobre o ítem selecionado no mesmo.

Para exemplificar a estrutura de um Mestre/Detalhe basta imaginar um sistema de loja, onde existe uma aplicação com a lista de pedidos (Mestre) e outra com a lista de produtos do pedido (Detalhe).

Novo Mestre

No menu de aplicação, clicando sobre o item Novo Mestre/Detalhe da pasta Mestre/Detalhes poderá ser criada uma nova ligação de detalhe.

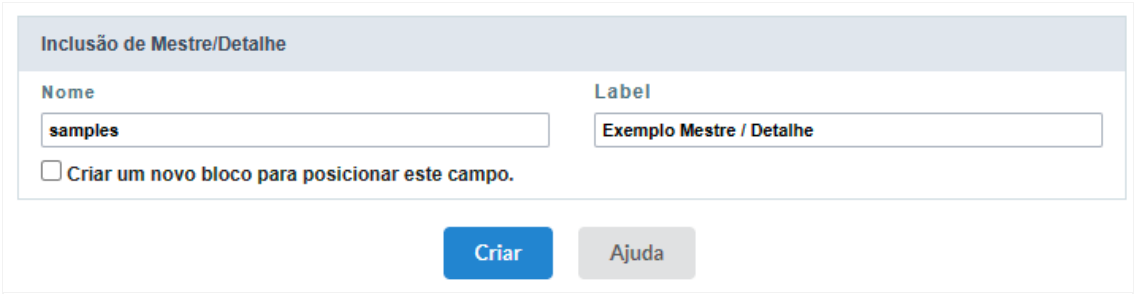


Criando um novo detalhe.

Nome e Label

Interface para definição o **Name** e a **Label** do detalhe, o nome não pode conter espaços em caracteres especiais. Após criado, o detalhe será exibido como um campo e pode ser reposicionado no opção **Posicionamento dos campos**.

Ao marcar a opção **Criar um novo bloco para posicionar este campo**, o detalhe será adicionado automaticamente a um bloco. Este bloco pode ser removido posteriormente na configuração dos blocos da aplicação.



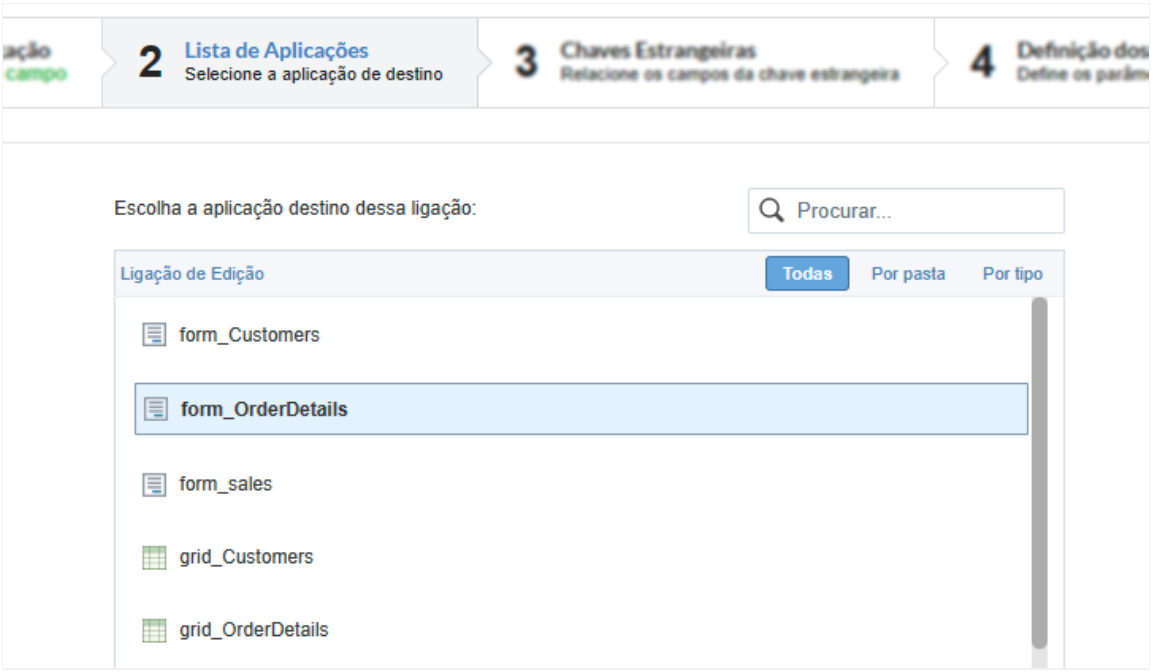
Interface para definir o nome e o rótulo do link.

Lista de aplicações

Exibe a lista de aplicações disponíveis para a criação do mestre detalhe, este recurso permite a utilização apenas de aplicações do tipo: Formulário e Consulta.

Ainda é possível agrupar as aplicações **por Pasta** e **Por Tipo**.

- **Por pasta** - As aplicações serão agrupadas de acordo com a pasta que foram criadas, no **Projeto Explorer**.
- **Por Tipo** - Neste opção as aplicações serão agupadas de acordo com seu tipo.
- **Todas** - Serão listadas todas as aplicações disponíveis para a criaçãod o recuros.



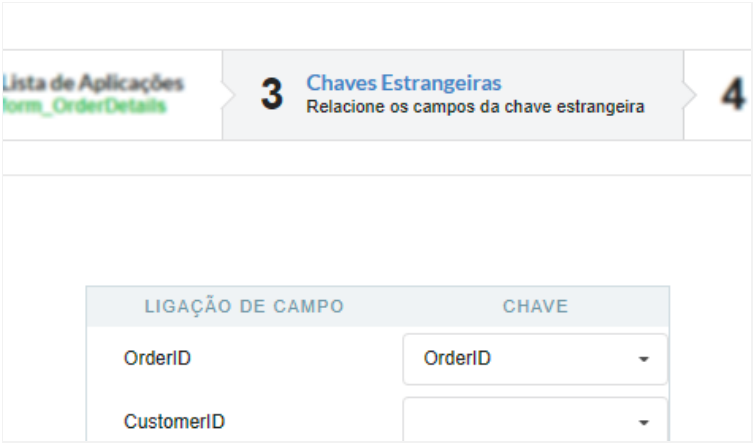
Interface para configurar a aplicação detalhe.

Chaves Estrangeiras

O Desenvolvedor deve vincular os campos que são chave estrangeria entre a aplicação Mestre e a detalhe, os demais campos deverão permanecer em branco.

Na coluna da esquerda estão listados todos os campos da aplicação master e no campo select, à direita, a lista de todos os campos da aplicação selecionada para o Detalhe.

Esta etapa é habilitada ao cria um mestre/detalhe entre duas aplicações formulário.



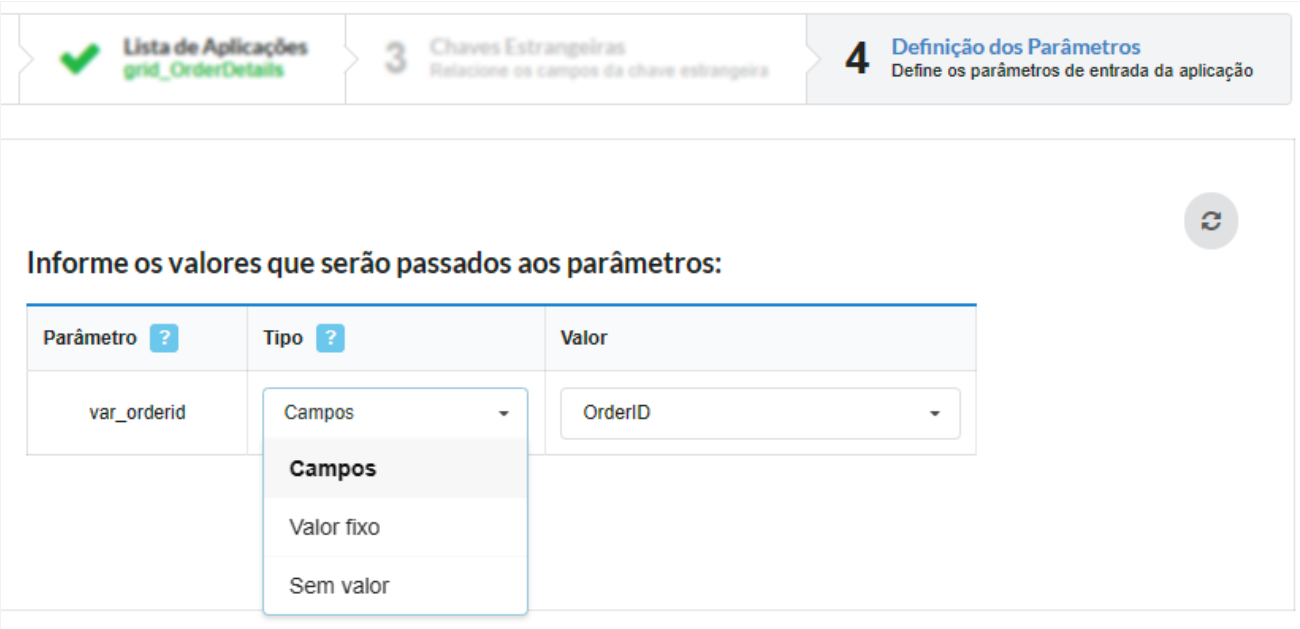
Definição dos parâmetros

Nesta etapa serão listadas as variáveis globais definidas na aplicação selecionada para o detalhe.

Caso a aplicação detalhe seja uma consulta, é fundamental definir um parâmetro na where da aplicação, para que os registros serão exibidos corretamente.

Clique aqui para acessar a documentação relacionada à criação de parâmetros na grade.

Sem este parâmetro, todos os registros serão exibidos na aplicação de detalhe, sem a vinculação correção com o registo mestre.



Interface para configurar os parâmetros da ligação.

O desenvolvedor deve informar o Tipo do valor que será enviado no parâmetro.

Campos

Ao selecionar esta opção será exibido um combobox com a lista de campos da aplicação mestre.

Valor fixo

Permite que o desenvolvedor defina um valor fixo para ser enviado para o detalhe.

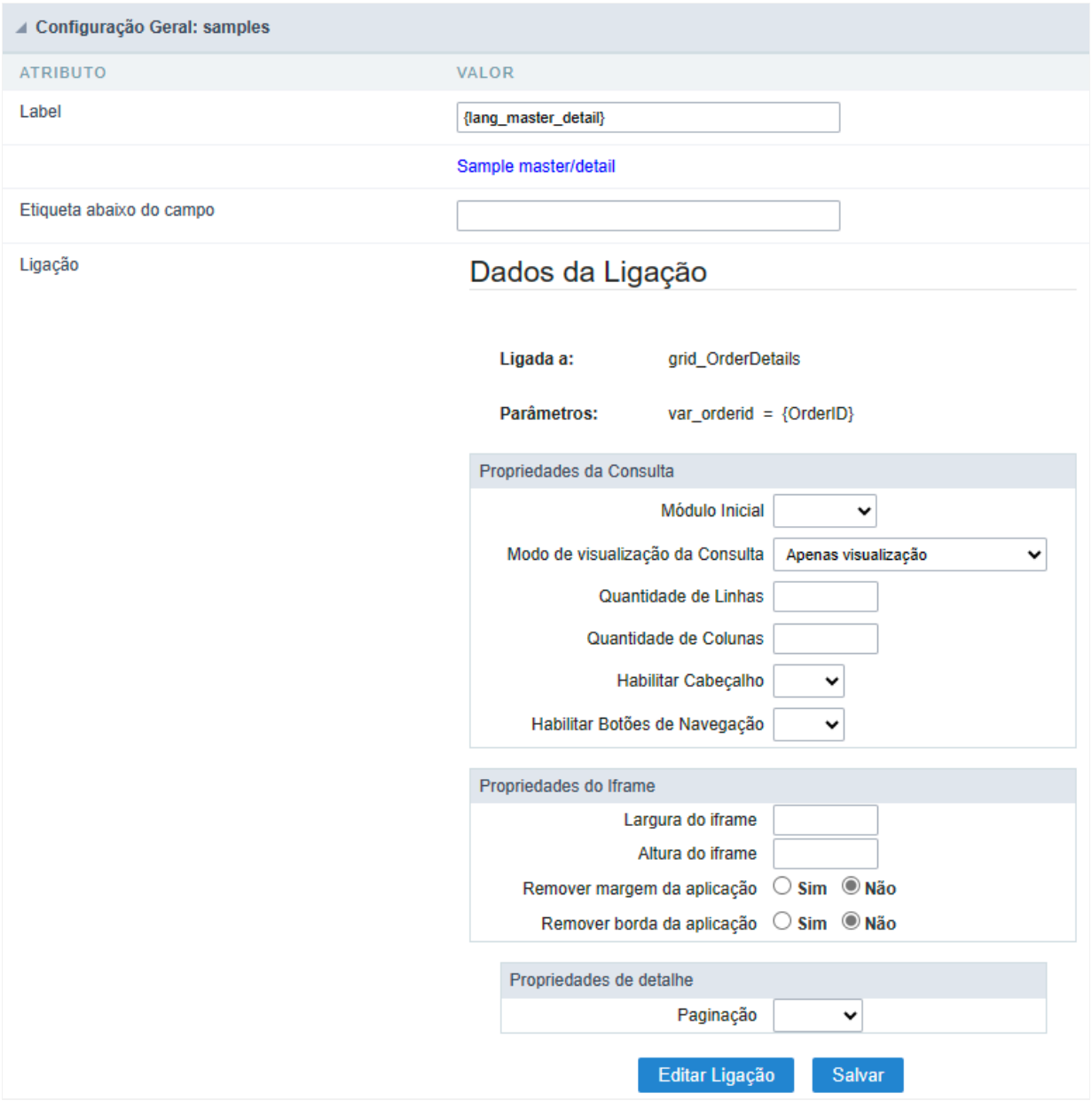
Não é permitido o uso de variáveis.

Sem valor

Nesta opçao a variável não receberá valores.

Configurações gerais

Ao finalizar a criação do mestre detalhe, será exibida a tela com algumas opções de configuração para o mestre detalhe.



Label

Define o nome mostrado no aplicativo. Este atributo aceita texto ou variável de idioma.

Etiqueta abaixo do campo

Define o texto que será mostrado abaixo do campo detalhe. Este atributo aceita texto ou variável de idioma.

Propriedade da grade

- **Initial Mode** - Define se a aplicação detalhe será iniciada pelo módulo **pesquisa** ou pelo módulo **grid**.
- Somente visualização -
- **Número de Linhas** - Define a quantidade de linhas que a aplicação irá mostrar no início.
- **Number of Columns** - Define o número de colunas que a aplicação irá mostrar no início.
- **Display Header** - Define se o cabeçalho da aplicação será exibido.
- **Active Navigation Buttons** - Define se os Botões de Navegação da aplicação serão exibidos.

Este bloco de configuração só é exibido no detalhe mestre entre uma grade e um formulário.

Propriedades do formulário

Dentro desta opção você pode selecionar os botões que serão exibidos no formulário de detalhe.

- Habilite o botão inserir no aplicativo de destino
- Habilite o botão de atualização no aplicativo de destino
- Habilite o botão excluir no aplicativo de destino

- Habilite o botão de navegação no aplicativo de destino
- Manter a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este bloco de configuração só é exibido no detalhe mestre entre dois formulários

Propriedades do iframe

Esta opção permite configurar a altura e largura do iframe (em pixels) onde será exibido o formulário detalhado.

- **Largura do Iframe** - Define a largura do iframe
- **Altura do iframe** - Define a altura do iframe
- **Remover margem da aplicação** - Remove a margem do aplicativo dentro do iframe
- **Remover borda da aplicação** - Remove as bordas do aplicativo dentro do iframe

Propriedades de detalhe

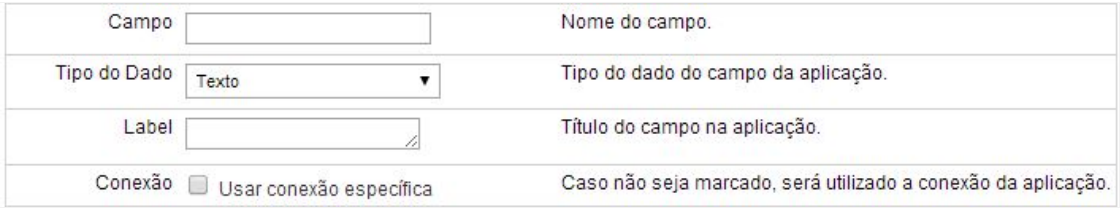
- **Tipo de formulário** - A opção “Form Type” só funciona para alterar aplicações já configuradas com orientação horizontal, utilizadas dentro do detalhe. Por exemplo. Várias linhas ou grade editável. **Este atributo só é exibido em links entre dois formulários.**
- **Paginação**: Permite que você selecione a paginação de detalhes do formulário. As opções são:
  - **Partial** : Esta opção definirá o layout da página como parcial, com limite de registros por página, de acordo com a quantidade informada na opção abaixo “Linhas por página”
  - **Total** : Esta opção definirá a página para exibir todos os registros em uma página.
- **Quantidade de registros** : Aqui você pode definir a quantidade de registros que serão exibidos no formulário de detalhe, você precisará definir isso apenas se a paginação for parcial.**Este atributo só é exibido em links entre dois formulários.**
- **Na exclusão** : Esta opção permite escolher como as dependências de detalhes do formulário serão tratadas em uma exclusão. **Este atributo só é exibido em links entre dois formulários.** As opções são:
  - **Avisar quando houver dependências** : Exibe uma mensagem de erro se houver dependência no registro do formulário detalhado que está sendo excluído do formulário mestre.
  - **Excluir dependências sem aviso**: Exclui todas as dependências existentes no formulário detalhado sem avisar o usuário.

Relação N-N

Permite configurar a atualização automática de tabelas de ligação em relacionamentos N:N.

Identificação

Esta ligação será manipulada como um campo dentro da aplicação de Formulário. Definimos o Nome do Campo, o Tipo de Dado, o Label e se usará conexão específica para esta ligação. Caso use conexão específica será exibido um select com as conexões disponíveis no projeto.

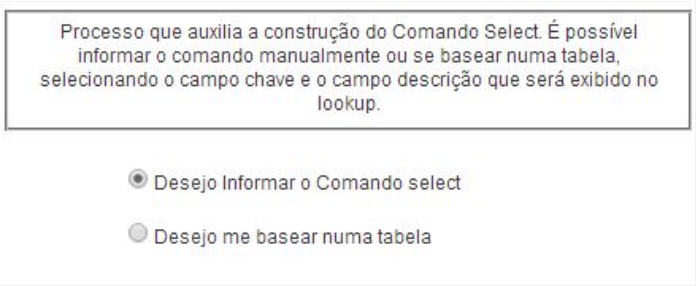


Criando campo Atualiza

Tabela de Ligação.

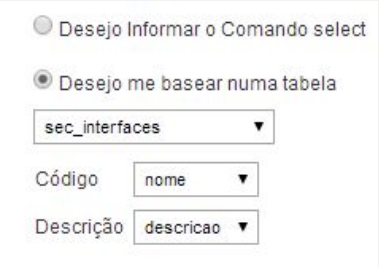
Informação da consulta

Neste passo será informada a origem dos dados que ficarão disponíveis para o usuário selecionar (lookup). Permite escolher se o comando select será informado ou irá se basear em uma tabela.



Informando o comando select.

Caso seja escolhida a opção Desejo me basear numa tabela serão exibidos três selects para escolha da tabela e dos campos Código e Descrição.



Informando o comando select baseado emn uma tabela.

- **Código** : Valor que será armazenado na tabela de ligação.
- **Descrição** : Valor que será exibido no campo de atualização.

Comando SELECT

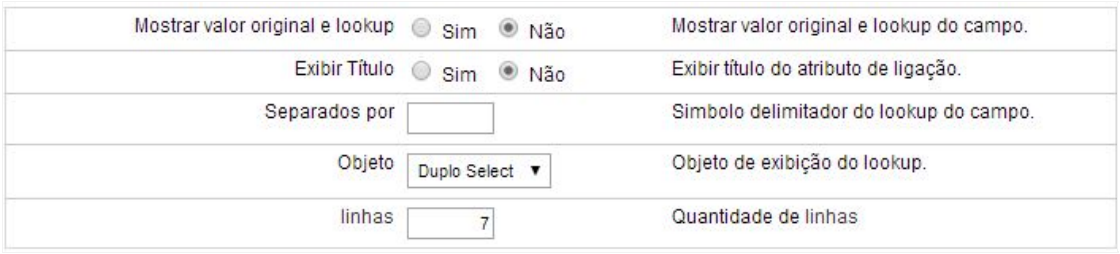
Comando Select informado pelo usuário ou criado baseado em uma tabela, responsável pela exibição do conteúdo de seleção do campo de atualização.



Comando select.

Exibição Lookup

Define-se a forma de exibição do campo de atualização.



Tipo de objeto do campo.

- **Mostrar valor original e lookup** : Exibe o código e a descrição informados no comando select.
- **Exibir Título** : Exibe título do atributo de ligação (ver atributo de ligação).
- **Separados por** : Quando a opção Mostrar valor original e lookup estiver habilitada deve-se definir um separador entre o código e a descrição.
- **Objeto** : Tipo de objeto do campo de atualização que será exibido no formulário. Os tipos são : Select, Duplo Select, Checkbox e Radio.
- **Marcar e desmarcar todos** : Opção para marcar e desmarcar todos registros (disponível apenas para o objeto Checkbox).
- **Colunas** : Define a quantidade de colunas (disponível apenas para os objetos Checkbox e Radio).
- **Altura** : Define a altura do objeto (disponível apenas para os objetos Select e Duplo Select).

Tabela de ligação

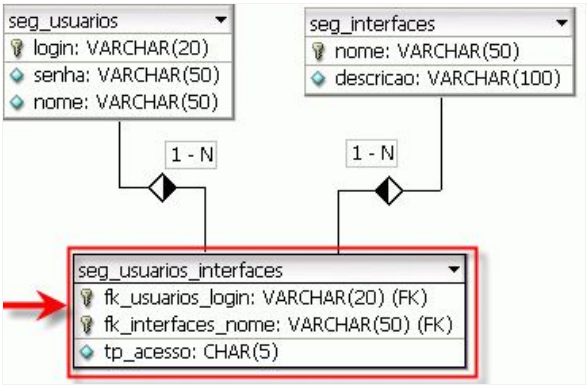
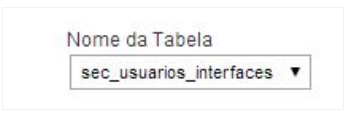


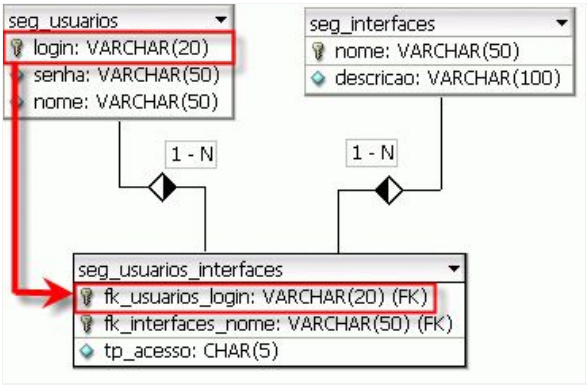
Tabela de ligação.

Define a tabela de relacionamento que será atualizada.



Seleção da tabela de atualização.

Chave de ligação



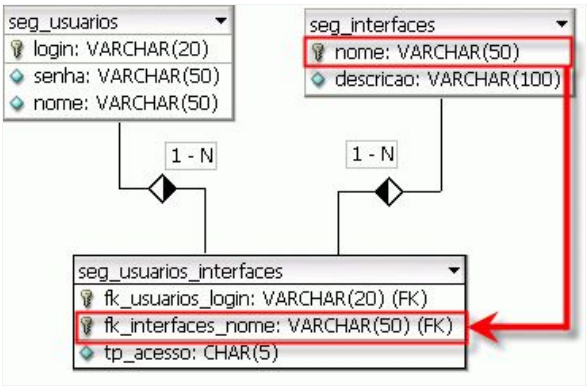
Chave de ligação

Define os campos da aplicação que estão relacionados com os campos da tabela de ligação.



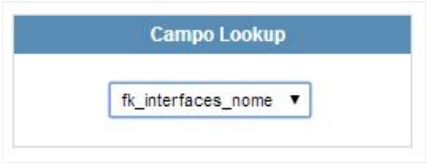
Definindo valores para os campos da tabela de atualização.

Campo Lookup



Campo Lookup.

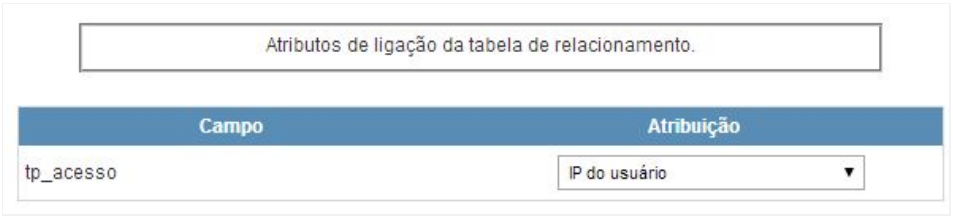
Define o campo da tabela de lookup que está relacionado com a tabela de ligação.



Definindo chave estrangeira da tabela de relacionamento.

Atributos de ligação

Define os valores que serão gravados nos campos da tabela de ligação que não são chave estrangeira.



Definindo o campo de atribuição.

- **Atribuição** : É gravado um valor sem a necessidade de entrada de dado do usuário, para tanto é escolhido um campo da própria aplicação.
- **Entrada de dados** : É gravado um valor informado pelo usuário, para tanto é necessário criar um campo e relacioná-lo pelo select.

Filtro

Disponível apenas para Duplo Select



Filtro no campo Duplo Select.

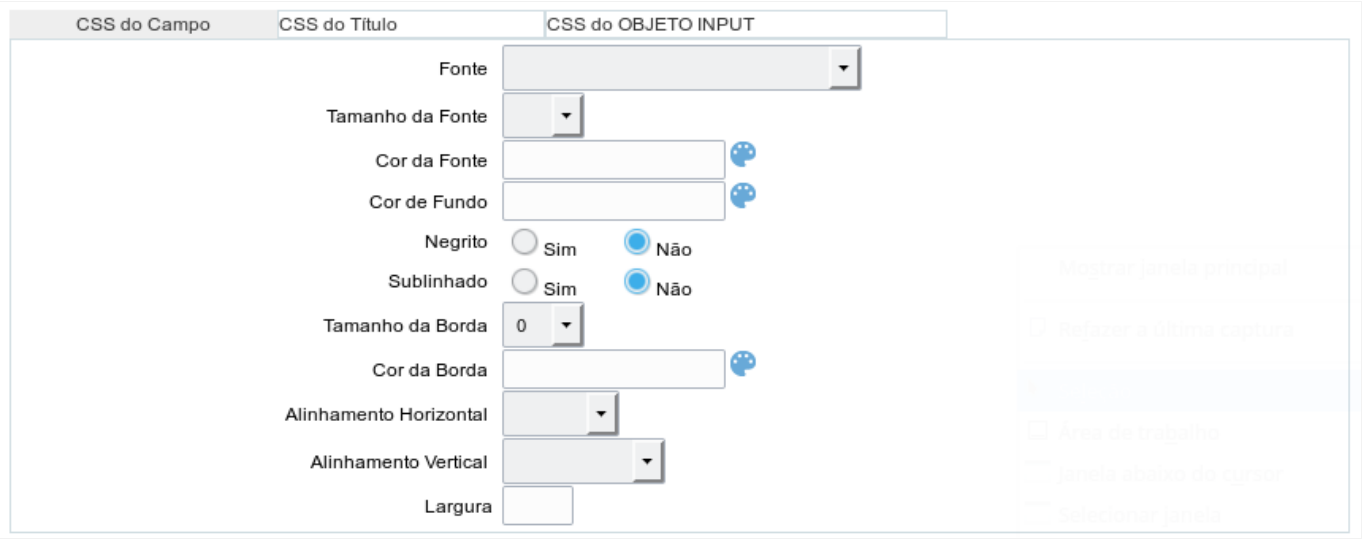
Define um filtro para o campo de ligação.

![Configuração do Filtro do campo de ligação.][relacao_n_n_info_filtro_config] *Configuração do Filtro do campo de ligação.*

- **Limite de Registros** : Quantidade máxima de registros retornados pela pesquisa.
- **Estado Inicial** : Define se na carga do formulário o campo virá Preenchido ou Vazio.
- **Campos do Filtro** : Define se na pesquisa será exibido o Código e/ou Descrição.

Configuração da visualização

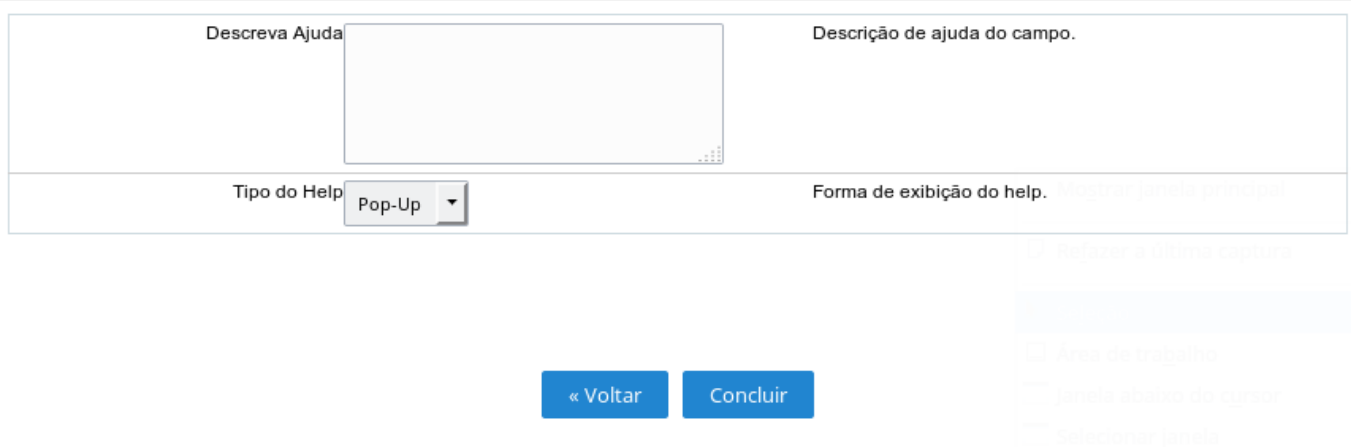
Define toda configuração de visualização do campo de ligação, setando os atributos CSS do campo, título e objeto .



Configuração da Visualização.

Configuração da ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.



Configuração da Ajuda

- **Atributos**
- **Descreva Ajuda** : Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.
    - __Tipo do Help:
        - **Popup** : Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.
        - **Hint** : Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.
        - **Texto** : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

Visão Geral

A aplicação de formulário dispõe de dois tipos de filtragem de dados, o Filtro Dinâmico e o Quick Search.

Além dos dois tipos citados, a aplicação de Filtro também pode ser utilizada com esta finalidade.

Filtro Dinâmico

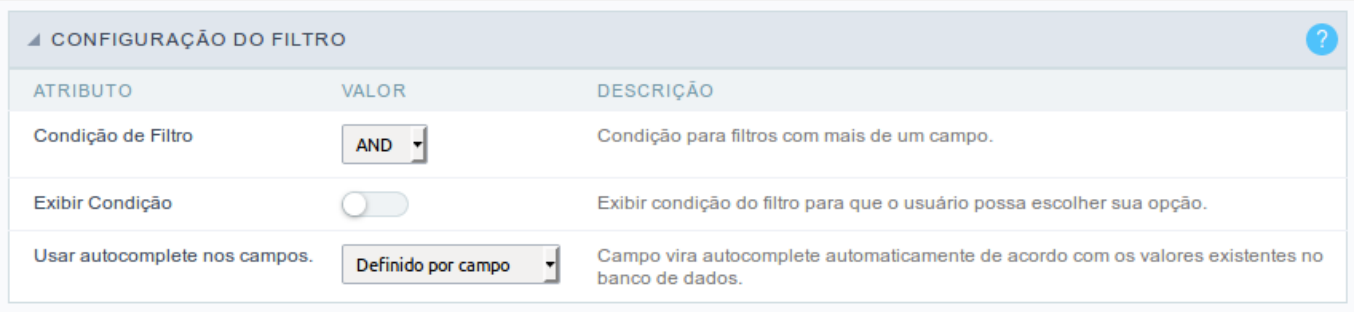
O Filtro dinâmico permite que os usuários configurem os campos que farão parte do filtro de acordo com a necessidade de uso. Neste tipo de filtro, é possível utilizar o mesmo campo múltiplas vezes.

Quick Search

O Quick Search, ou Busca Rápida, é uma opção mais simples e imediata de filtragem na aplicação de grid do Scriptcase. Ele permite que os usuários digitem um termo de pesquisa em um campo de busca, e a aplicação exibirá automaticamente os registros que correspondem ao termo digitado. Essa funcionalidade é ótima para consultas rápidas e navegação eficiente em grandes conjuntos de dados. Basta digitar o que você está procurando e ver se os resultados aparecem instantaneamente.

Configuração do Filtro

Nesta tela definimos o comportamento geral de algumas opções.



Condição de Filtro

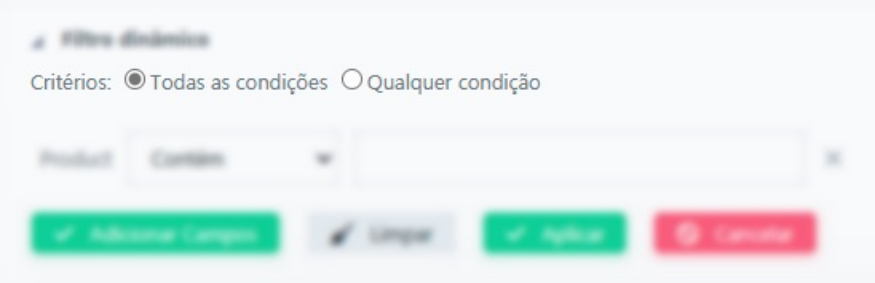
Define o operador lógico (**AND** ou **OR**) utilizado na montagem do `WHERE`. O valor definido neste atributo será o operador padrão na montagem do comando ao executar o filtro da aplicação.

Exibir Condição

Define se as condições do filtro, **AND** (Todas as condições) e **OR** (Qualquer condição), serão exibidas para o usuário final, na aplicação.

Ao habilitar, as condições serão exibidas, dando maior liberdade ao usuário que poderá definir à condição que mais lhe atende no momento.

Neste caso, as condições serão exibidas da seguinte forma para o usuário:



- **Todas as condições** - Ao selecionar esta opção, todos os dados pesquisados no filtro devem ser verdadeiros. Esta condição representa o **AND**.
- **Qualquer condição** - Neste caso, se um dos valores pesquisado for verdadeiro, os registros correspondentes serão exibidos. Esta condição representa o **OR**.

Ao desabilitar, a condição não será exibida e a pesquisa será realizada utilizando o operador selecionado no atributo **Condição de Filtro**.

Usar Autocomplete nos Campos

Este atributo define o funcionamento dos campos do filtro com relação a utilização do autocomplete, que será gerado automaticamente pela ferramenta utilizando os dados armazenados. As opções de configuração são:

Definido por campo

A utilização do autocomplete automático será definida individualmente, nas configurações dos campos.

Sim

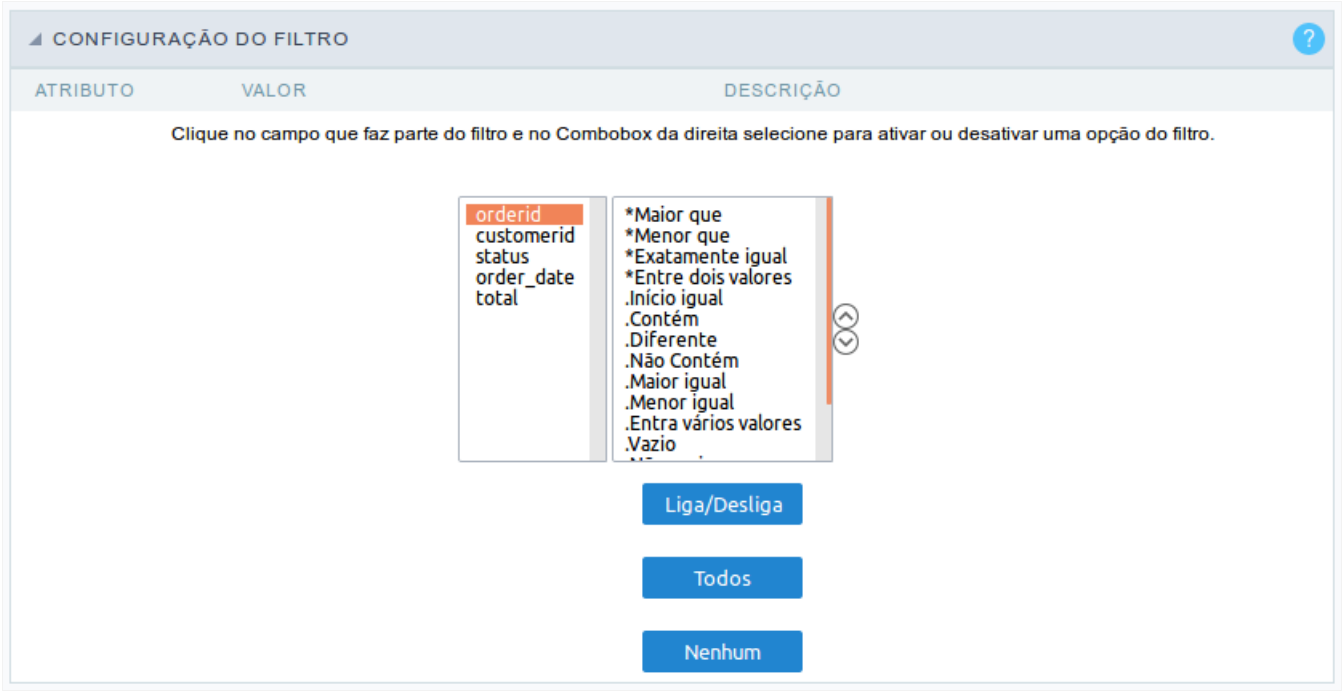
Ao marcar, **sim**, todos os campos do filtro utilizam o autocomplete retornando os dados da base.

Todos os campos do filtro terão autocomplete.

Não

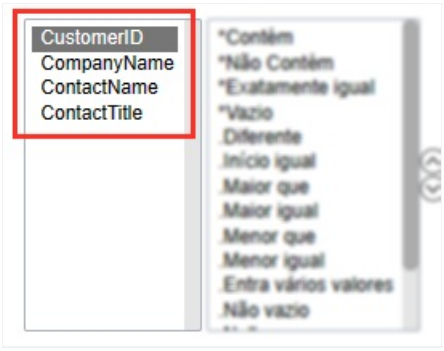
Nesta opção, os campos do filtro não estarão disponíveis para utilizar a opção de autocomplete, mesmo com o atributo habilitado na configuração individual do campo.

Condições do Filtro



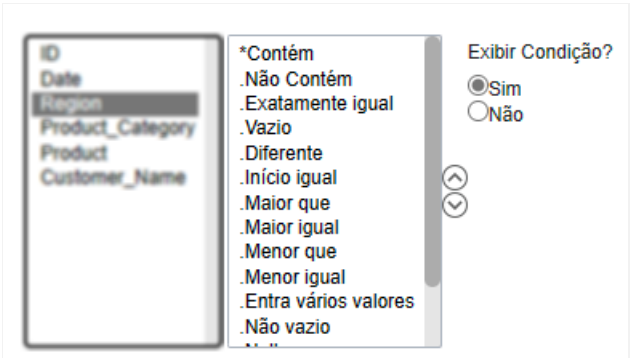
Nesta tela, devem ser definidas as condições disponíveis para realização da pesquisa. Esta definição é realizada individualmente nos campos setados para o filtro.

Na coluna da esquerda, são listados os campos selecionados pra utilização no filtro.



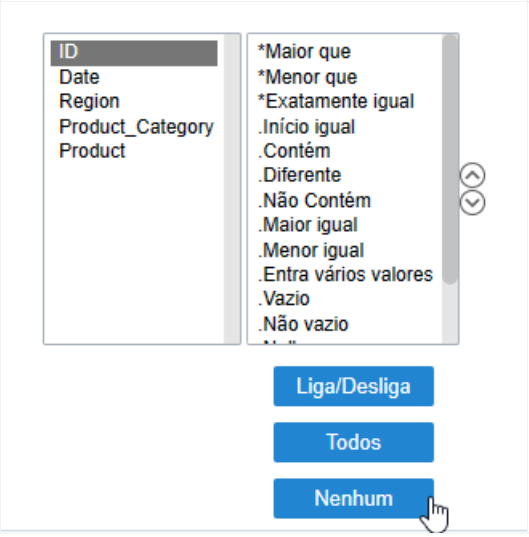
Na coluna da direita, as condições disponíveis para o campo selecionado. Quando ativas, as condições são marcadas com **asterisco** as inativas com **ponto**.

Caso o campo possua apenas uma condição definida, será exibida a flag **Exibir Condição?**, que permite ocultar a condição da pesquisa na aplicação em execusão.



Definição das Condições

A definição das condições de pesquisas são realizadas individualmente. Selecione o campo e marque as condições que serão disponibilizadas selecionando a condição e clicando no botão **Liga/Desliga** ou com o duplo clique na condição.



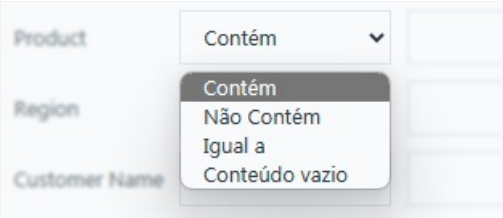
Botões

- **Liga/Desliga** - Inverte o estado atual da condição, alternando em disponível e indisponível. O duplo clique rea
- **Todos** - Habilita todas as condições de pesquisa para o campo.
- **Nenhum** - Desabilita todas as condições do campo selecionado.

O Duplo clique na condição tem a mesma funcionalidade do botão **Liga/Desliga**.

Ordenação

As setas, posicionadas à direita da coluna de condições, e , devem ser utilizadas para definir a ordem de exibição das condições no combobox da aplicação final.



Campos do tipo **data** possuem condições especiais de pesquisa. Estas condições devem ser definidas nas configurações do campo.

Configuração



Dynamic Search configuration Interface

Tipo de filtro

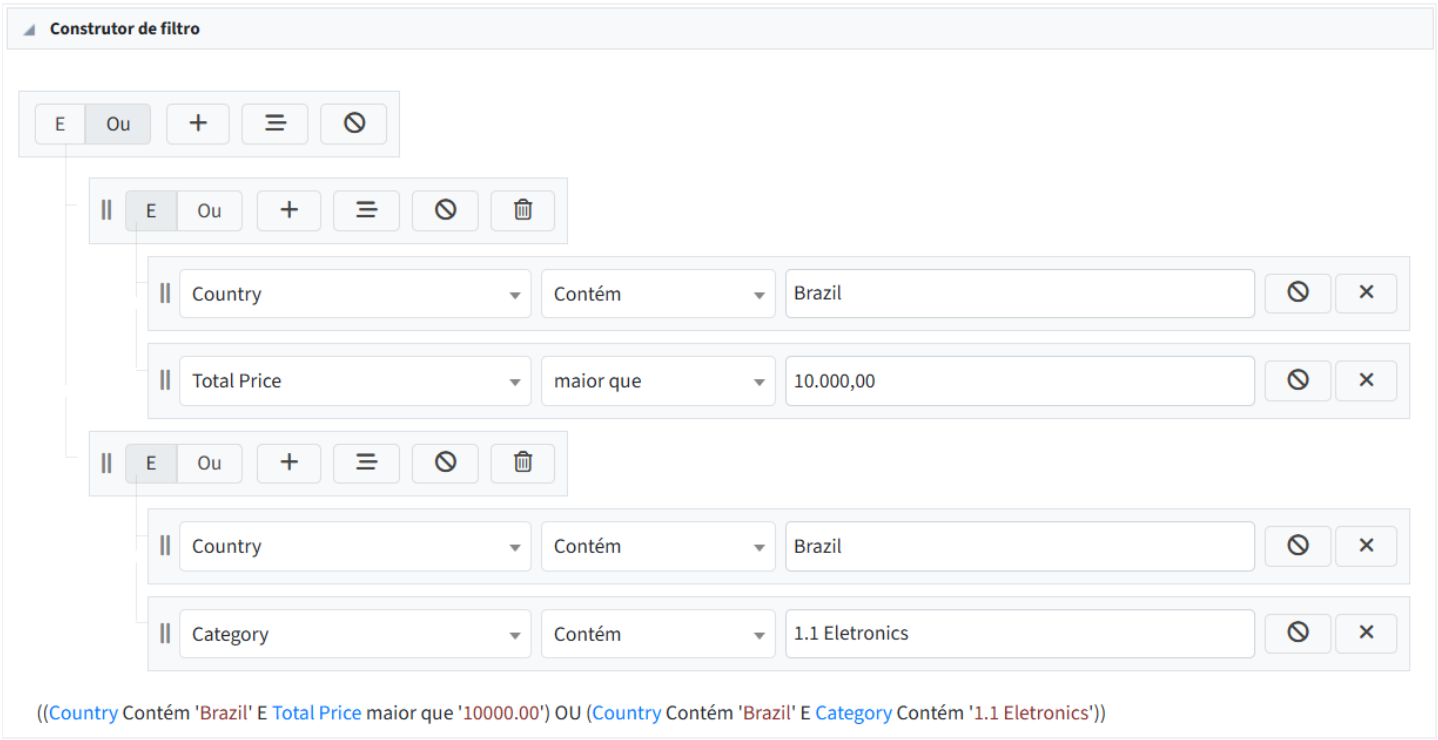
Define o tipo de filtro que será utilizado na aplicação.

Contrutor de Filtro

Permite que o usuário final crie filtros durante o uso da aplicaçao, combinando diferentes condições e operadores lógicos (AND/OR) para criar filtros mais robustos e gerar relatórios mais qualificados.

Abaixo um exemplo do funcionamento do filtro build.

O usuário pode adicionar varios campos ou condições aninhadas para mesclar o uso dos operadores logicos.



Filtro dinâmico

Permite que o usuário final monte filtros durante o uso da aplicação, adicionado os campos que devem compor o filtro de acordo com sua necessidade, dentro de um mesmo operador logico.

Abaixo um exemplo do funcionamento do filtro dinamico.

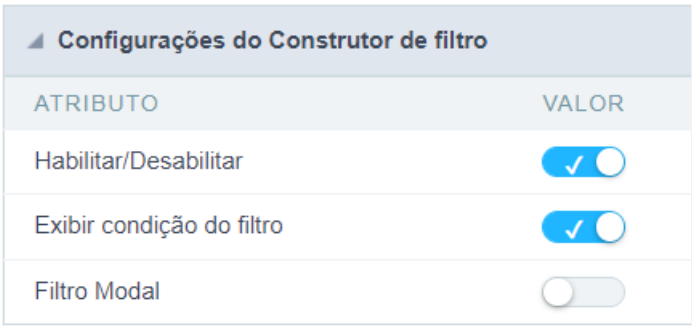
O usuário deve selecionar o operador logico que será utilizado para todos os campos do filtro: Todas as condições (AND) ou qualquer condição (OR)



Usar a tecla ENTER para

Este atributo define o comportamento da tecla entem, quando a tela do filtro estiver sendo exibida.

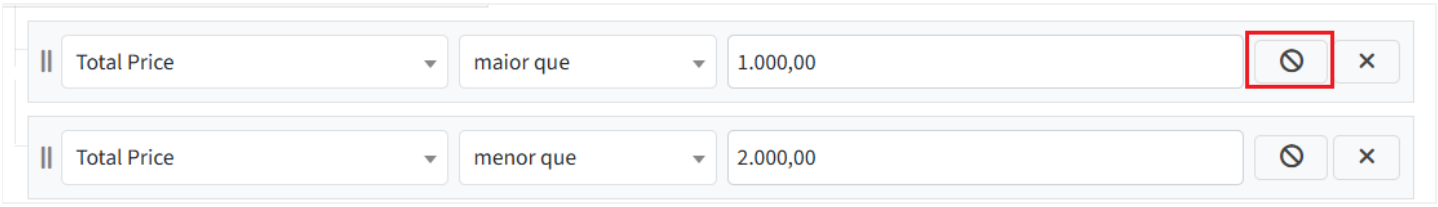
Configuração



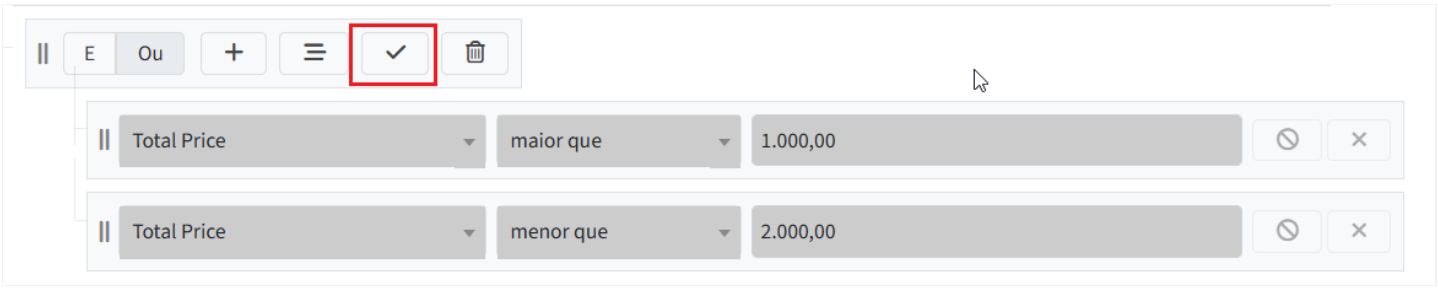
Habilitar/Desabilitar

Este atributo define se o usuário poderá desabilitar campos ou aninhamentos no contrutor de filtro, permanecendo desabilitados até que haja uma recarga na aplicação.

Exemplo de campos com o botão



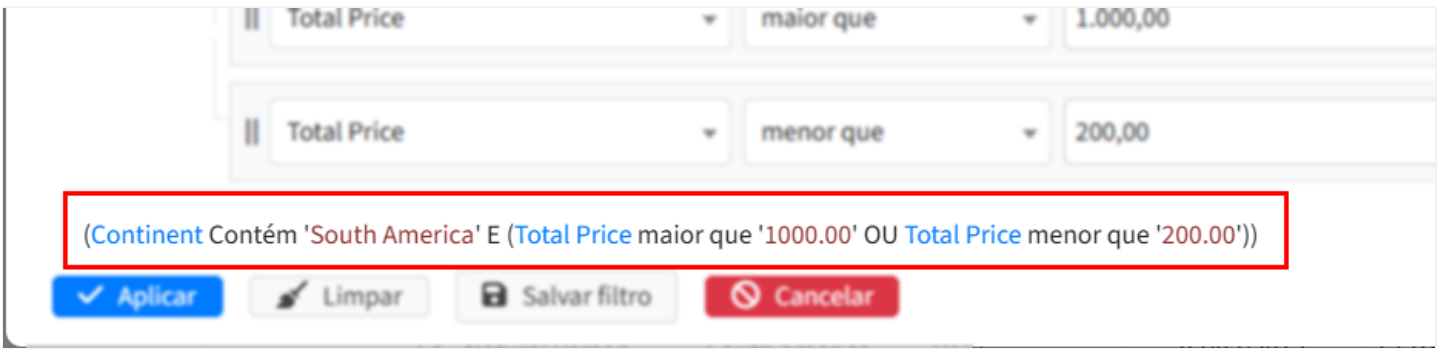
Exemplo de aninhamento desabilitado



Exibir condição do filtro

Define se a condição do filtro será exibida enquanto o usário monta seu filtro.

Quando habilitado, a condição é montada a medida que o usuário adiciona as condições e operadores logicos do filtro. Ao desabilitar, esta condição não será exibida.

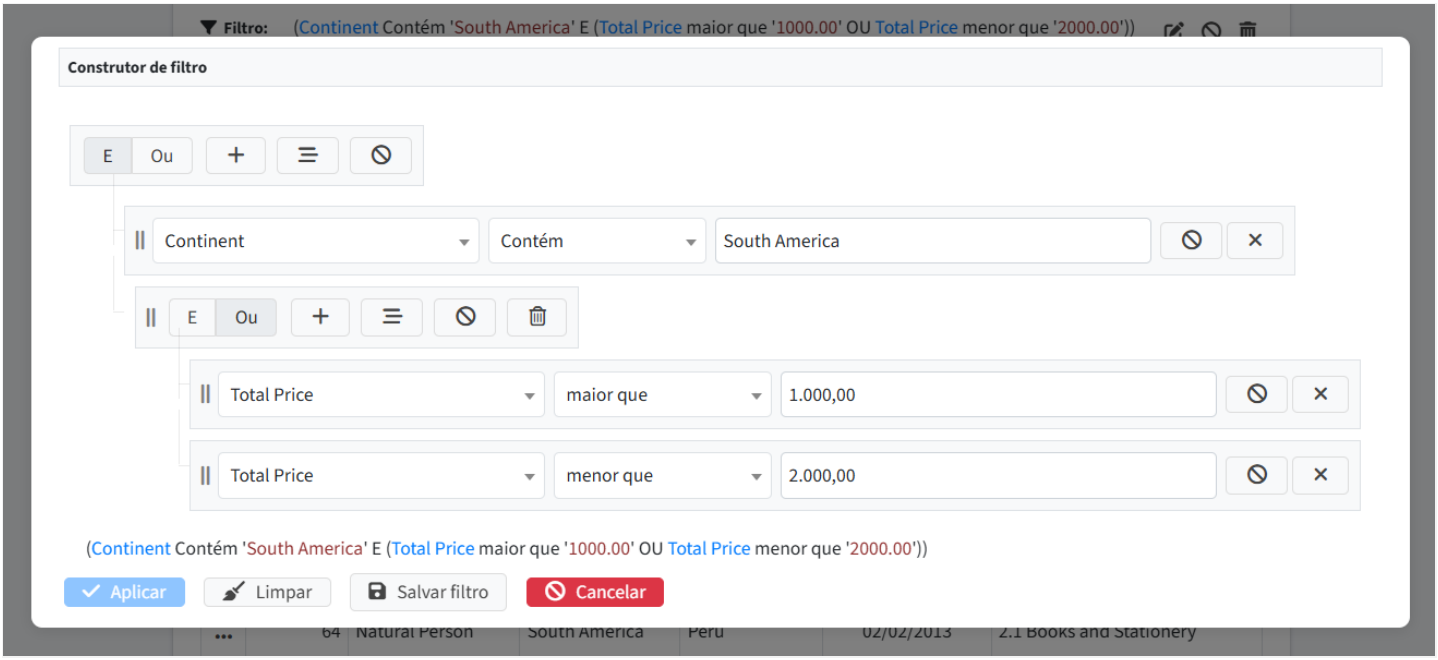


Filtro Modal

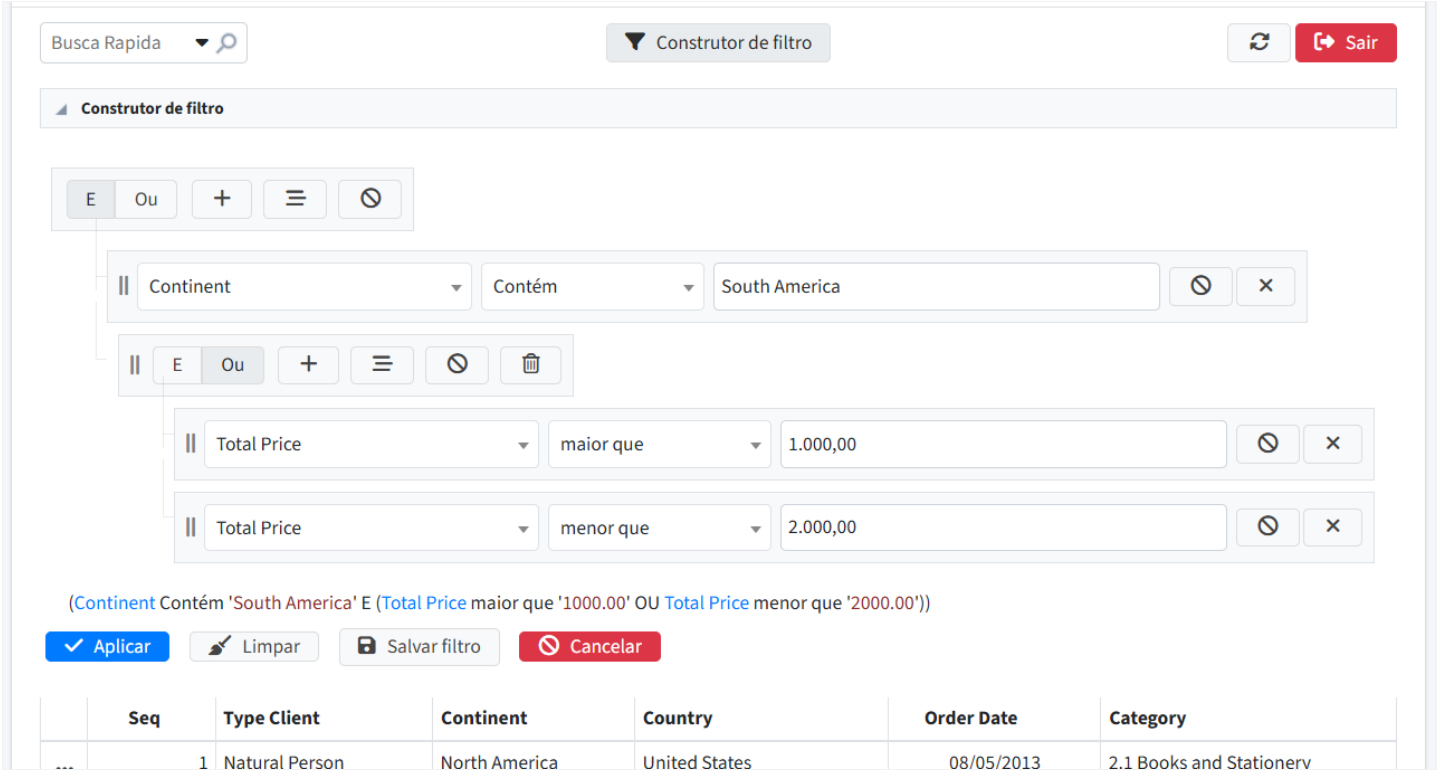
Define o local de abertura do construtor de filtros na aplicação.

Quando habilitado, o filtro será aberto em um modal ao desabilitar o filtro será exibido em uma div abaixo da barra de ferramentas da aplicação. Confira abaixo o exemplo dos dois comportamentos.

Abrindo em modal



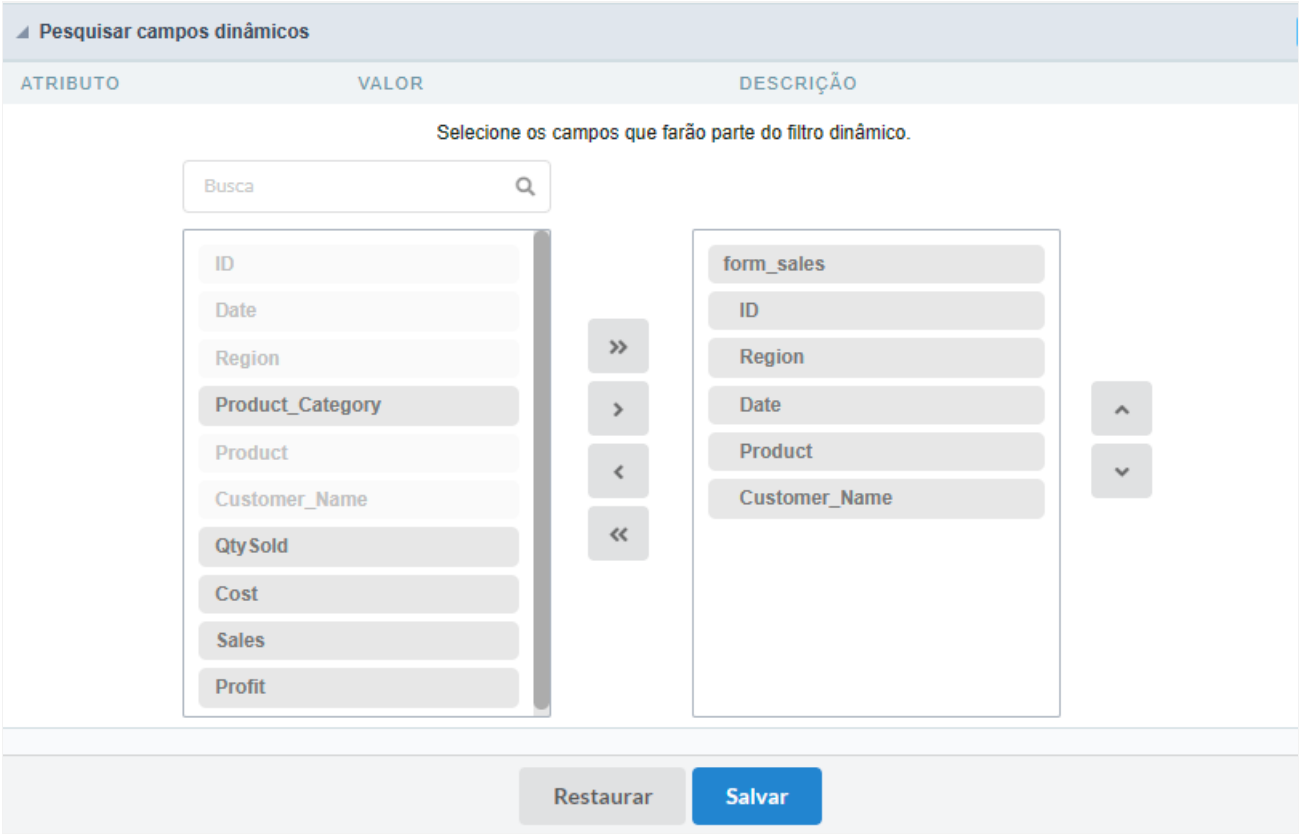
Div abaixo da barra de ferramentas



Selecionar Campos

Nesta tela devem ser definidos os campos que estarão disponíveis para utilização no filtro dinâmico.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição no filtro.



Adicionar e Remover campos no filtro

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

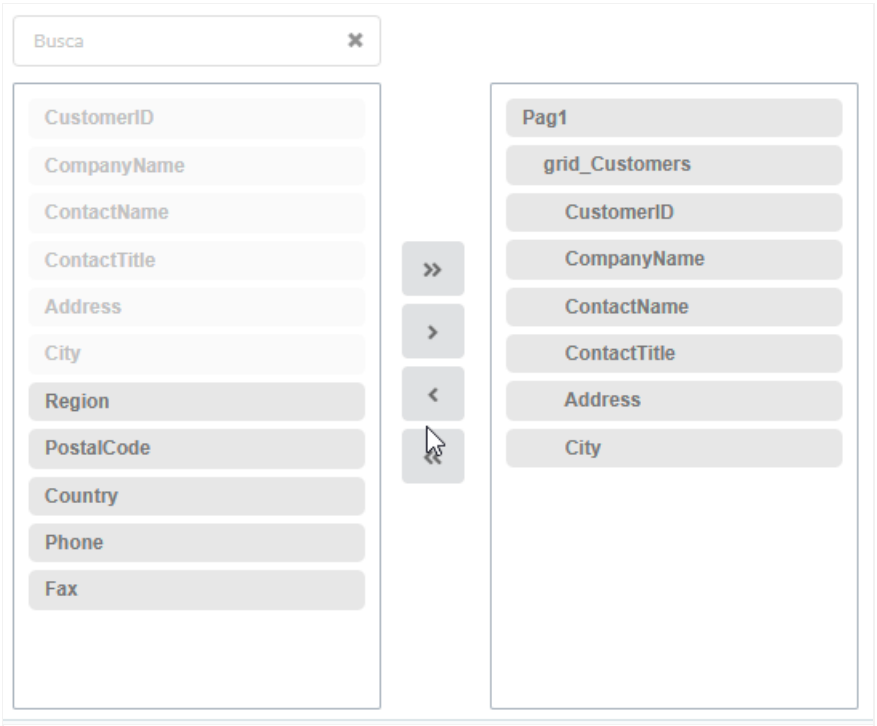
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



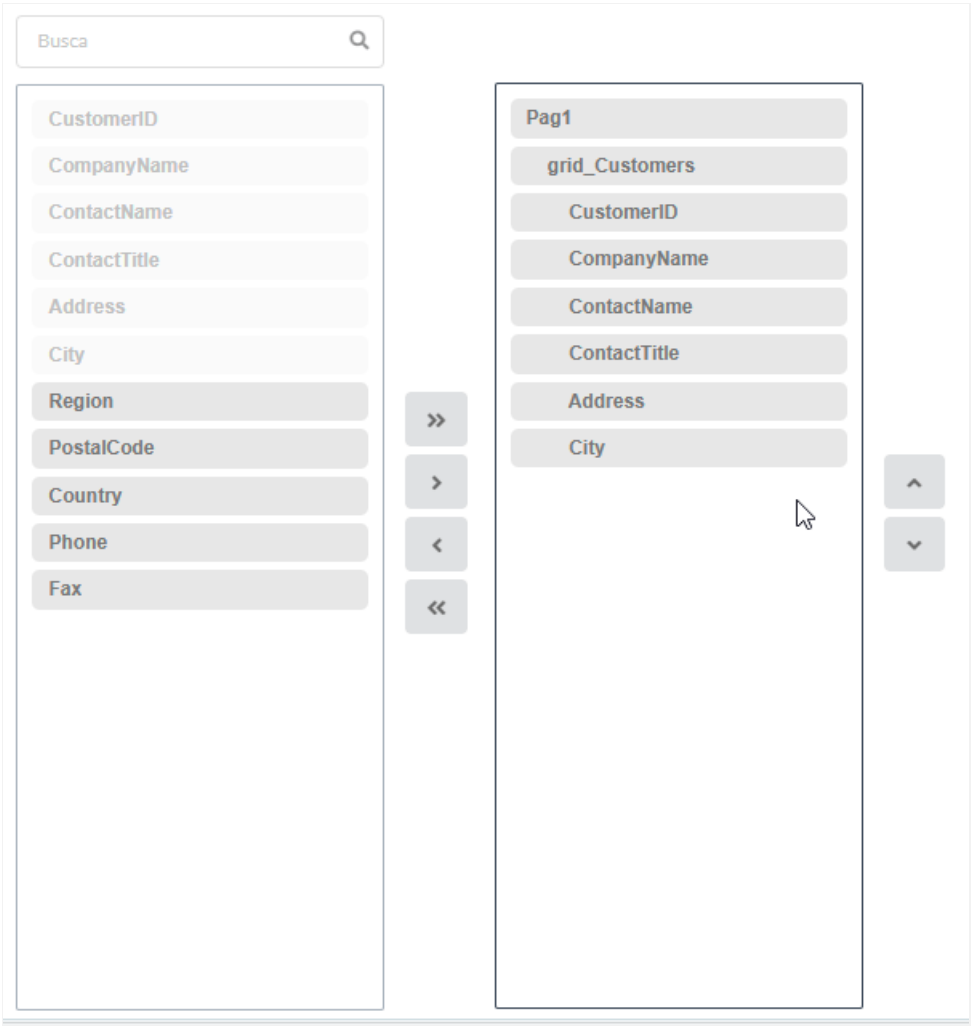
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e v que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

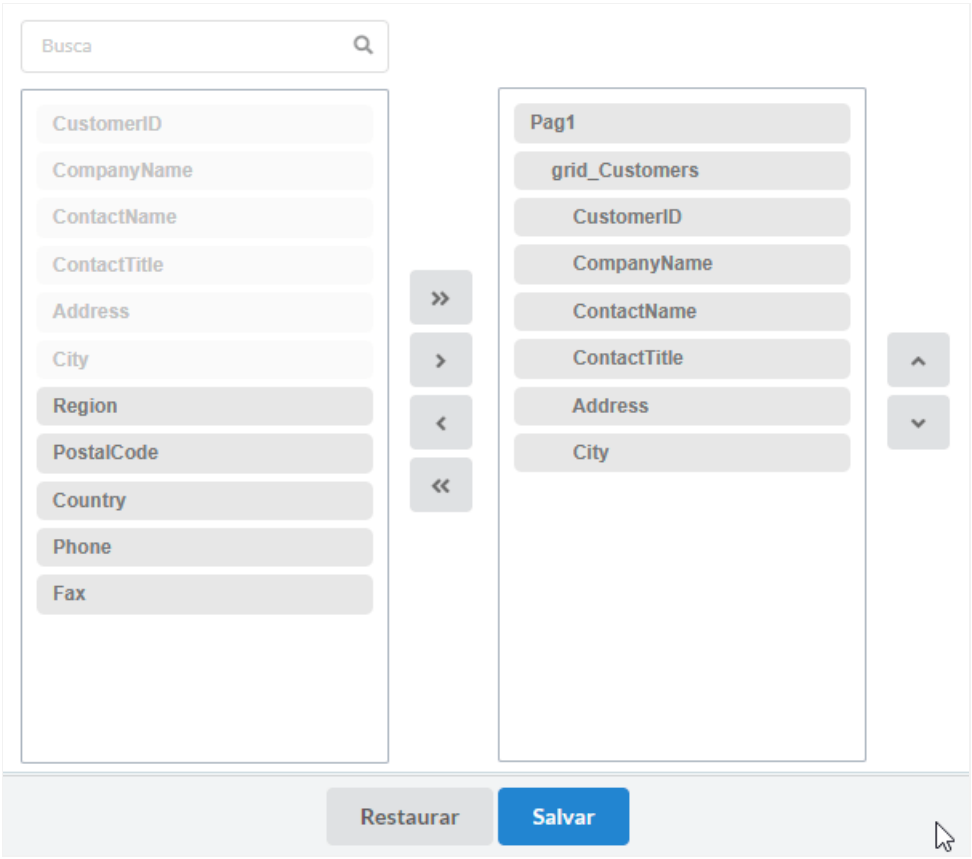


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

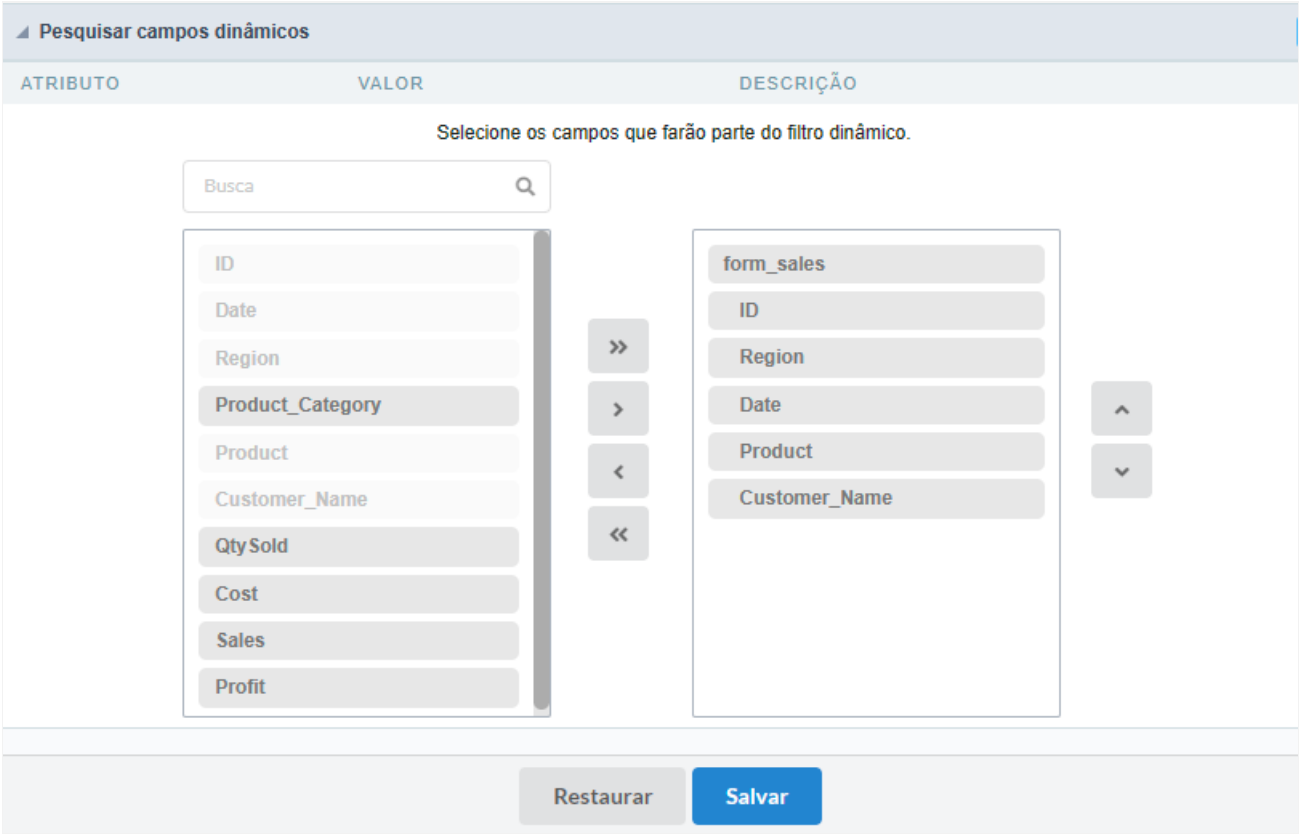
Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Selecionar Campos

Nesta tela devem ser definidos os campos que estarão disponíveis para utilização no filtro dinâmico.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição no filtro.



Adicionar e Remover campos no filtro

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

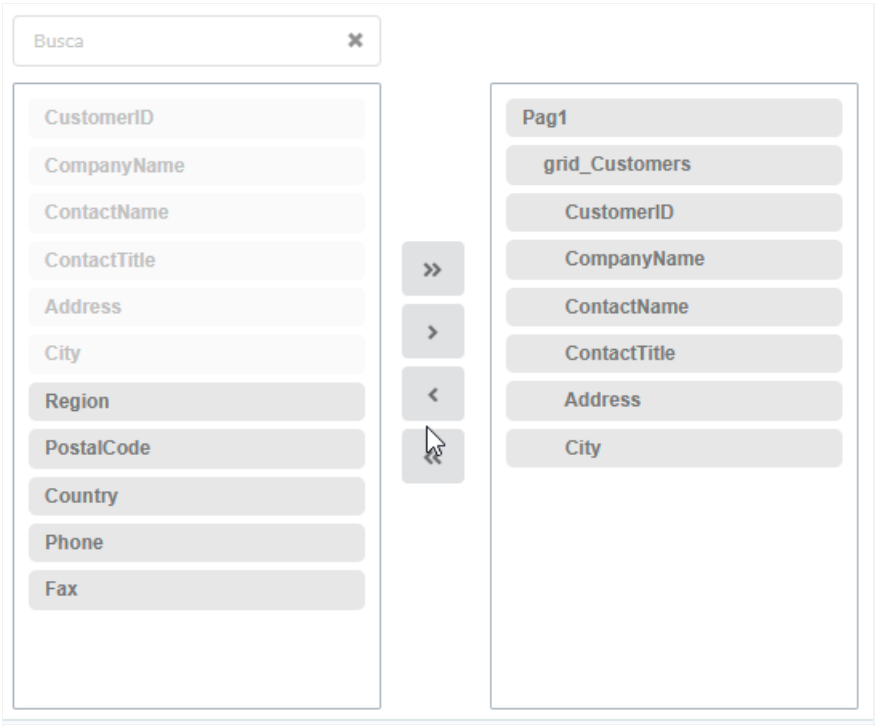
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



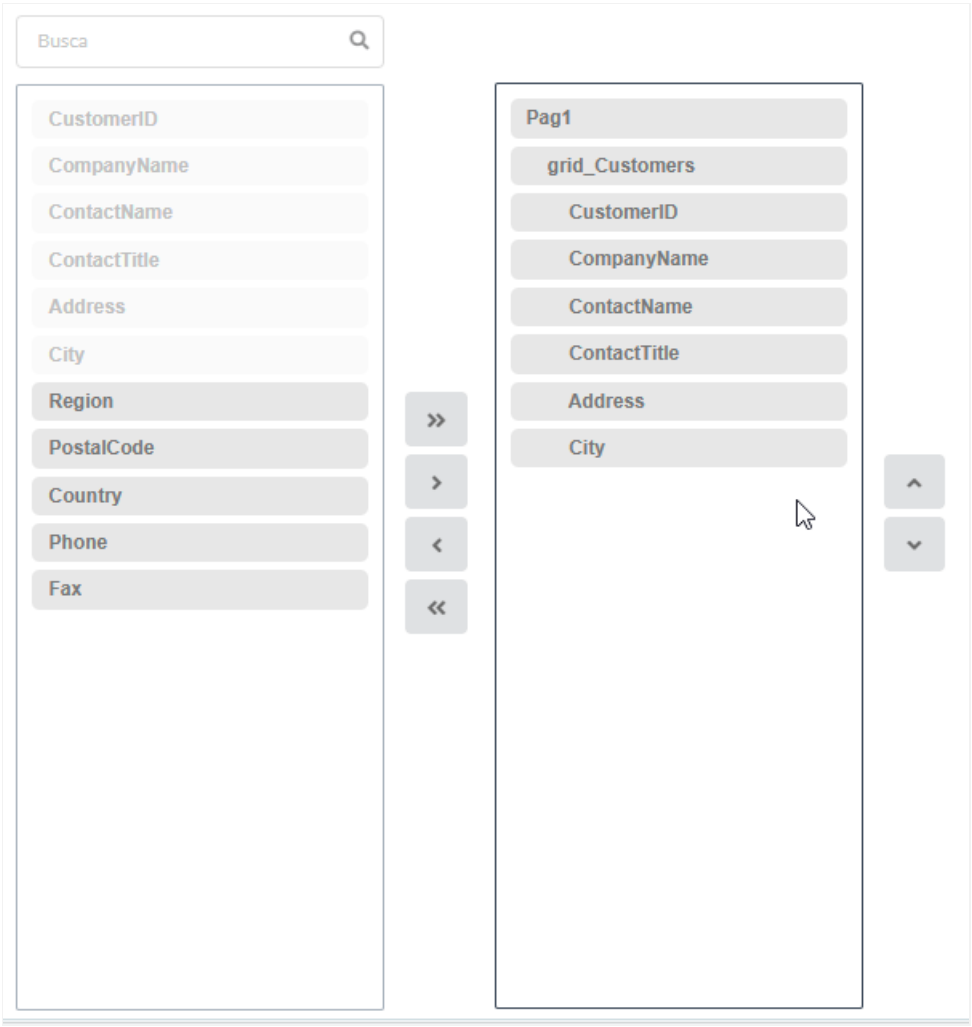
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e v que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

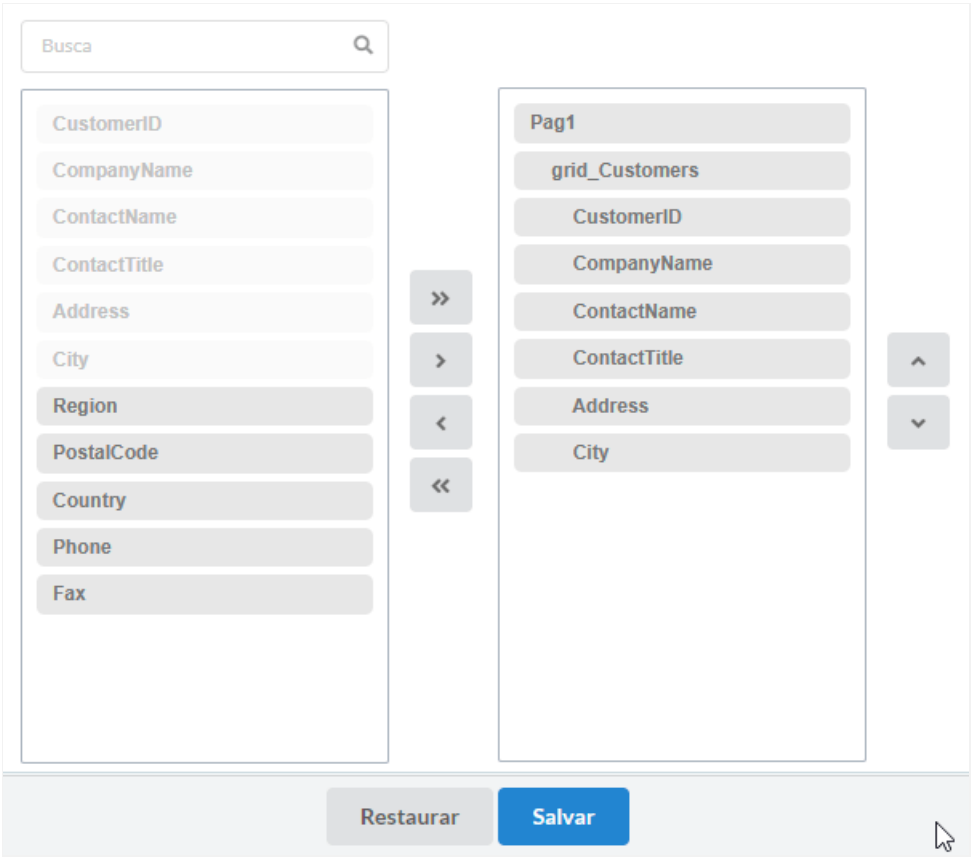


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Quicksearch

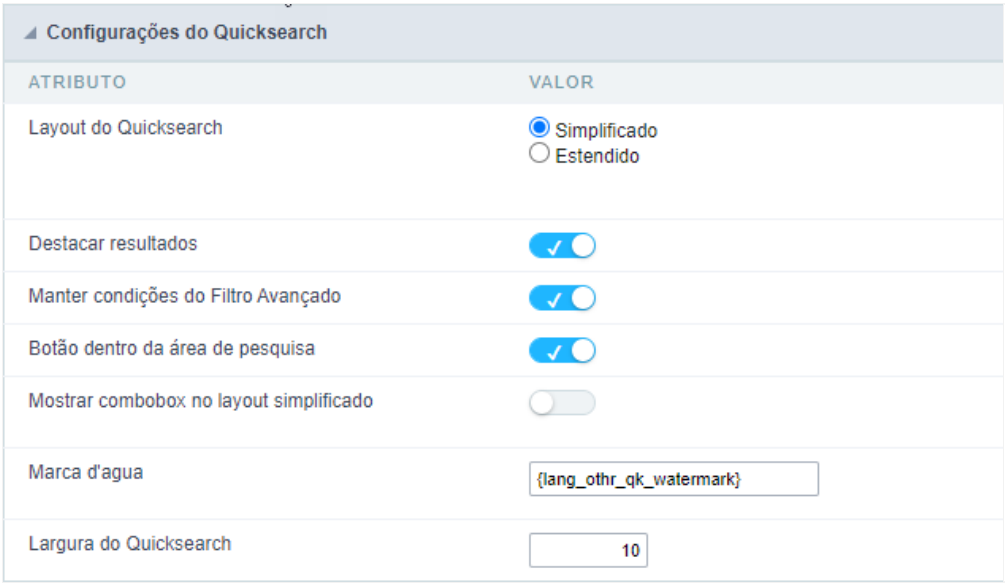
Configurações do Quicksearch

Quick Search é uma opção que nos permite fazer buscas em vários campos da aplicação através de um campo de entrada de texto na barra de ferramentas.



Aplicação em execução com QuickSearch.

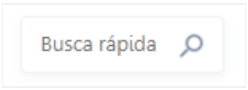
Configurações do Quicksearch



Interface de configuração do QuickSearch.

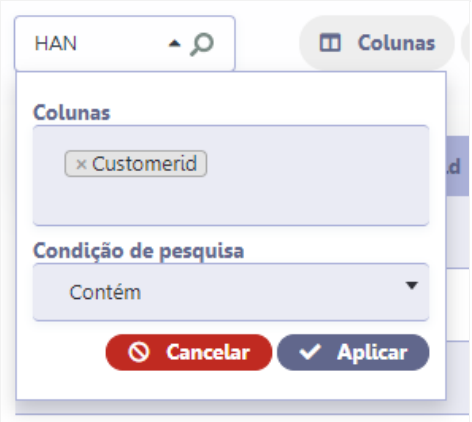
Layout do Quicksearch

Simplificado: Visualização padrão do quicksearch. Nesta opção é exibido o input onde devemos informar o termos a ser buscado.



Estendido: Neste layout, além do input presente no layout simplificado, descrito acima, é possível selecionar as colunas onde a busca será realizada e o critério que será aplicado. Os critérios devem ser selecionados na opção _Critérios de Pesquisa__, são eles:

Contém, Início igual, Exatamente igual, Não contém, Diferente, Maior que, Maior igual, Menor que e Menor igual



Destacar resultados

Destaca o resultado da pesquisa realizada.

	Seq	Type Client	Continent	Country	Order Date	Category
...	3	Natural Person	Europe	Spain	04/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	5	Natural Person	Europe	Switzerland	08/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	10	Natural Person	Europe	France	16/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	17	Legal entity	Europe	Spain	26/01/2013	2.1 Books and Stationery
...	23	Legal entity	Europe	Italy	25/01/2013	2.3 Beauty and Personal Care

Manter condições do Filtro Avançado

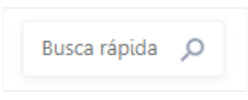
Esta opção define o comportamento do quicksearch em relação ao filtro avançado.

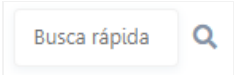
Quando ativada, o quicksearch leva em consideração a busca realizada no filtro avançado, desta forma a busca do quicksearch será realizada em conjunto com a busca avançada.

Ao desativar a opção, o quicksearch desconsidera completamente a busca realizada no filtro avançado.

Botão dentro da área de pesquisa

Define o posicionamento do botão de pesquisa, se estará na área de texto ou fora dela.

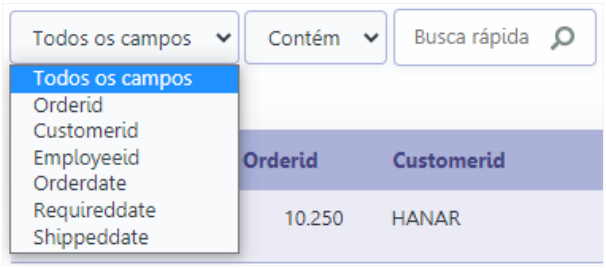
Opção Ativa - 

Opção Desativada - 

Mostrar combobox no layout simplificado

Quando ativa, exibe um combobox contendo a junção dos campos definidos nas opções **Configurações para pesquisa na opção**

'Todos os Campos' e **Configurações para Pesquisa Individual por campo**, além dos critérios de pesquisa selecionados.



No combobox, a opção **Todos os campos**, selecionada na imagem acima engloba todos os campos selecionados na opção **Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'**

Os demais campos presentes no combobox, mostrados abaixo de **Todos os campos**, são os definidos na opção **Configurações para Pesquisa Individual por campo**

Esta opção está disponível apenas no layout simplificado.

Marca d'agua

Define a marca d'água que será exibida no quicksearch. Pode ser utilizado uma lang ou um texto fixo.

Por padrão, utilizamos a lang: {lang_othr_qk_watermark}

Esta lang pode ser alterada na opção de **Traduzir Aplicações**.

Largura do Quicksearch

Largura em pixels do input do Quicksearch.

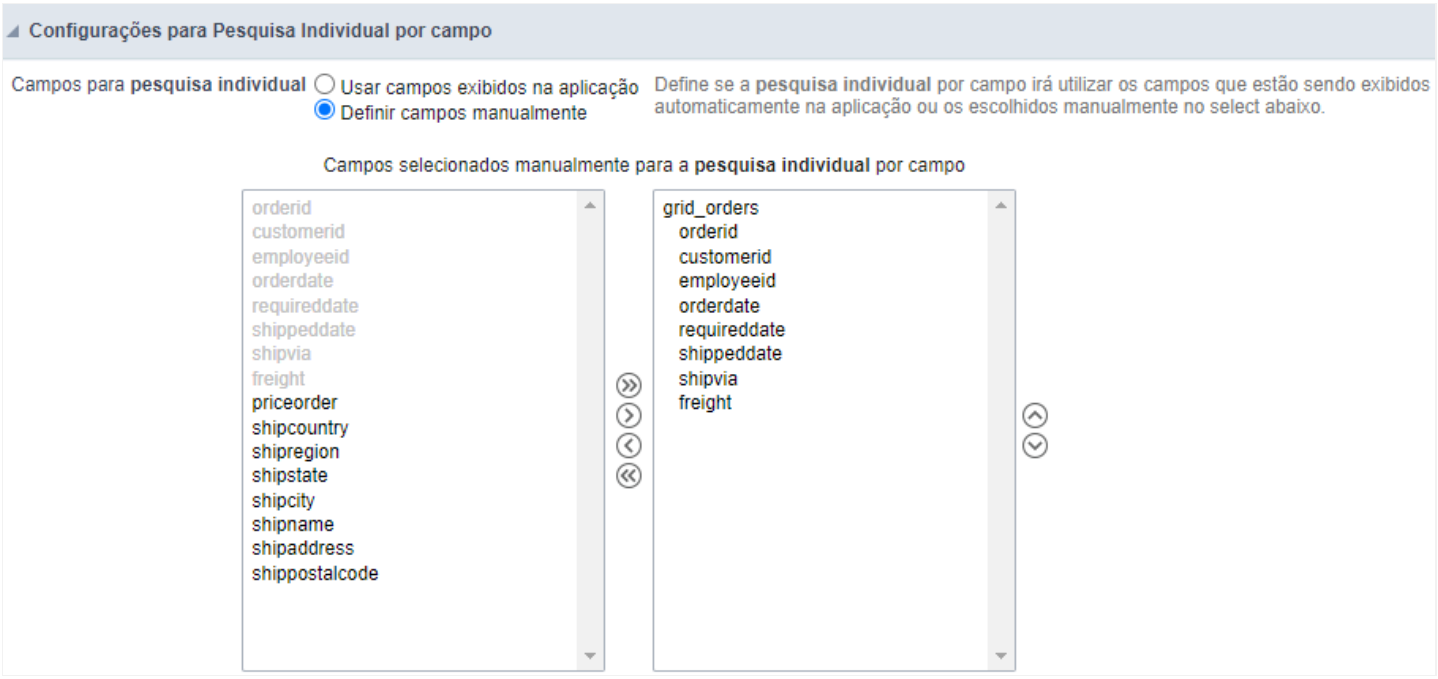
Buscar em qualquer parte

Quando esta opção estiver ativa, o Quicksearch realiza a busca em qualquer parte da string. Ao desativar, a busca será realizada utilizando o critério exatamente igual.

Configurações para Pesquisa Individual por campo

Configurações para Pesquisa Individual por campo

Esta configuração define os campos que estarão disponíveis no combobox do quicksearch, ao ativar a opção de Layout Estendido, nas configurações gerais



Campos para pesquisa individual

Usar campos exibidos na aplicação: Ao selecionar esta opção, apenas os campos exibidos na aplicação estarão disponíveis no combobox.

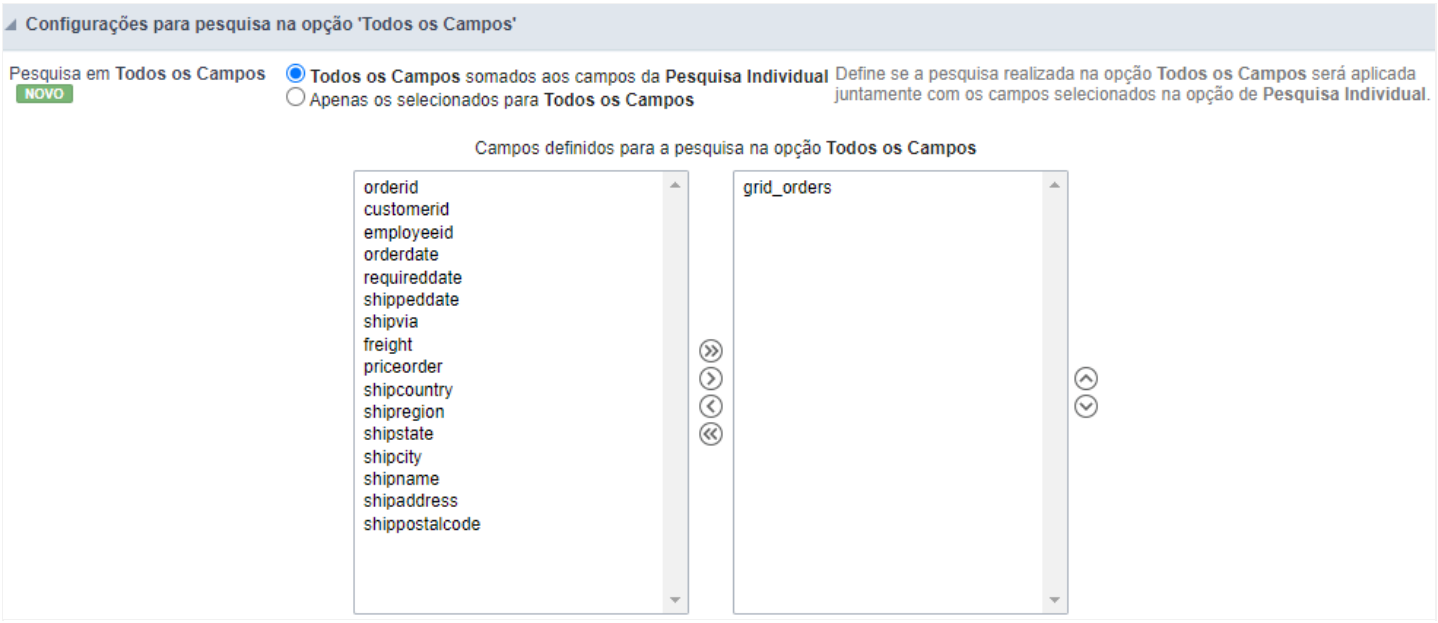
Definir campos manualmente: Permite que o desenvolvedor selecione os campos que estarão disponíveis no combobox do quicksearch.

Configurações para pesquisa na opção ‘Todos os Campos’

Configurações para pesquisa na opção ‘Todos os Campos’

Esta opção define os campos que sempre estarão disponíveis para a busca no quicksearch, independente da sua configuração.

Ao utilizarmos o quicksearch sem especificarmos os campos que desejamos realizar a busca, os campos selecionados aqui serão incluídos na busca, mesmo que não estejam exibidos na interface.



Pesquisa em Todos os Campos

Todos os Campos somados aos campos da Pesquisa Individual: Além dos campos selecionados nesta opção os campos selecionados na opção **Campos para pesquisa individual** estarão disponíveis na busca do quicksearch.

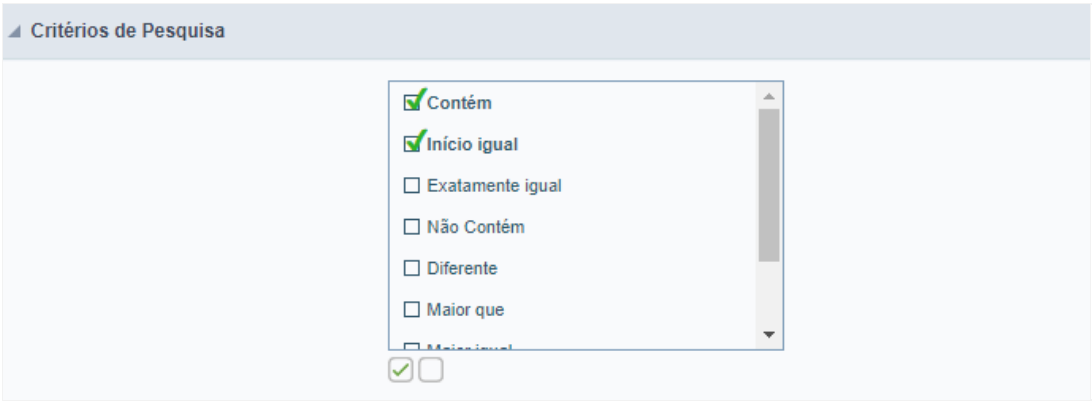
Apenas os selecionados para Todos os Campos: Apenas os campos selecionado nesta opção estarão disponíveis na busca através do quicksearch

Critérios de Pesquisa

Critérios de Pesquisa

Define os critérios de busca do quicksearch.

Ao marcar as opções, o combobox com os critérios será exibo



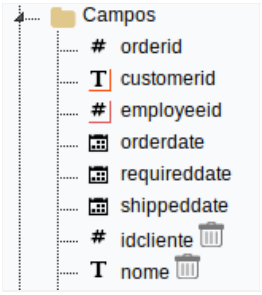
Estas são as opções disponíveis como critério de busca do quicksearch.

- **Contém**
- **Início igual**
- **Exatamente igual**
- **Não contém**
- **Diferente**
- **Maior que**
- **Maior igual**
- **Menor que**
- **Menor igual**

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



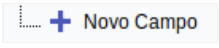
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

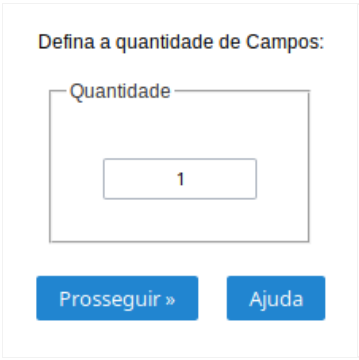
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

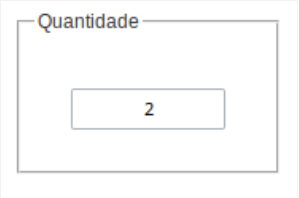
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Sincronizar Tabela

É possível sincronizar a tabela da sua base de dados em uma aplicação existente para realizar a adição de novos campos que foram criados dentro do banco de dados. Desta forma, toda a criação de campos e inclusão na aplicação é feita de uma forma dinâmica. Isto pode ser feito através do submenu Sincronizar Tabela dentro do menu Aplicação do Formulário.

Exemplo:



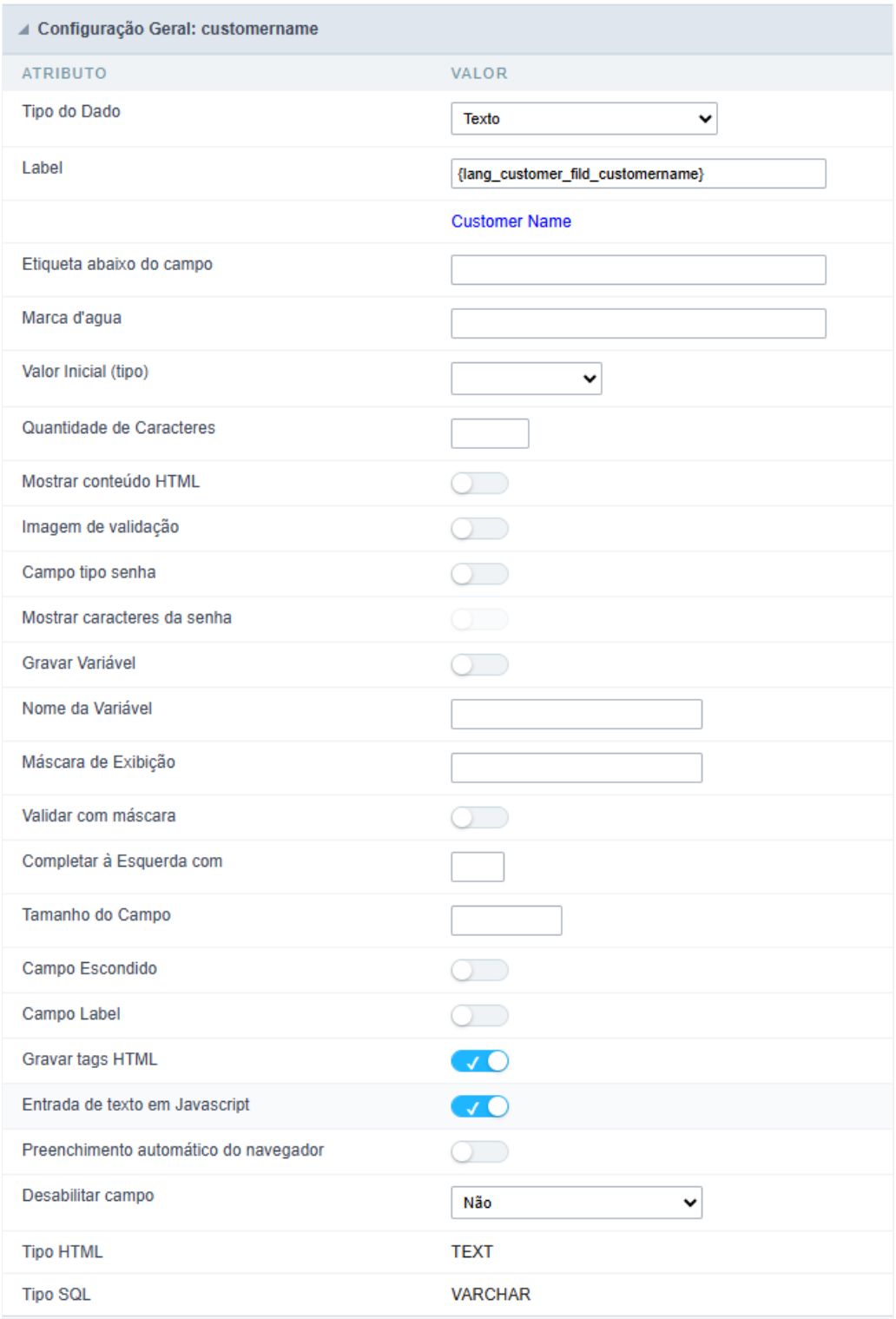
Links Relacionados

Video Relacionado ▷

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

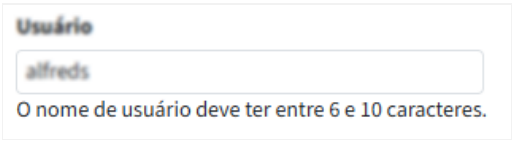
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

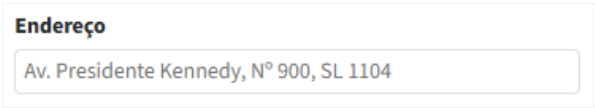
Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.
Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada.

Mostrar Conteúdo HTML

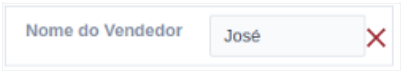
Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados

junto com o valor principal.

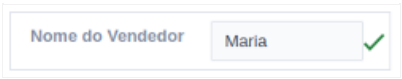
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de **Tamanho Mínimo** e **Tamanho Maximo** definidos em **Formatação dos Valores**.

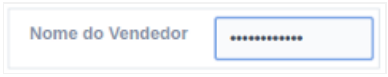
No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caracters:



Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

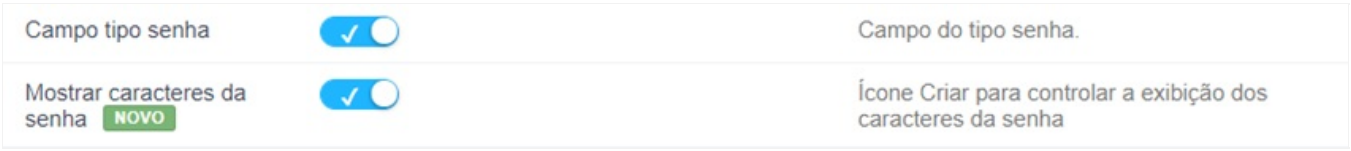


Campo tipo Senha

Habilitando essa opção, o campo texto será convertido para o formato utilizado nos campos de senhas. Ao executar a aplicação, o texto escrito será convertido para o formato de senha, como o exemplo: 

Mostrar caracteres da senha

Habilitando essa opção, irá ser exibido no campo da senha um botão para que a senha seja exibida quando clicado.



Gravar Variável

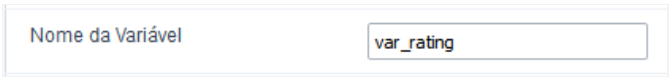
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Máscara de Exibição:

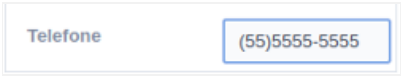
Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caracter numérico (0-9)
A	Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:



Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:



Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Completar à Esquerda Com

Ao realizar a configuração dessa opção, o valor definido será adicionado ao começo da informação inserida no campo caso o valor seja menor ao máximo configurado na opção **Tamanho Máximo**.

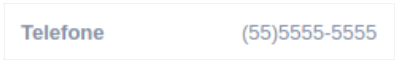
Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label. 

Gravar tags HTML

Habilitando essa opção, ela permite que tags HTML's que sejam inseridas no campo sejam inseridas junto com o dado, ao invés de ser interpretada.

Entrada de texto em Javascript

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo Javascript que estiver inserido no banco de dados junto com o valor principal.

Essa opção só é executada utilizando o formato **Grid Editável View**.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são: **Não** - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

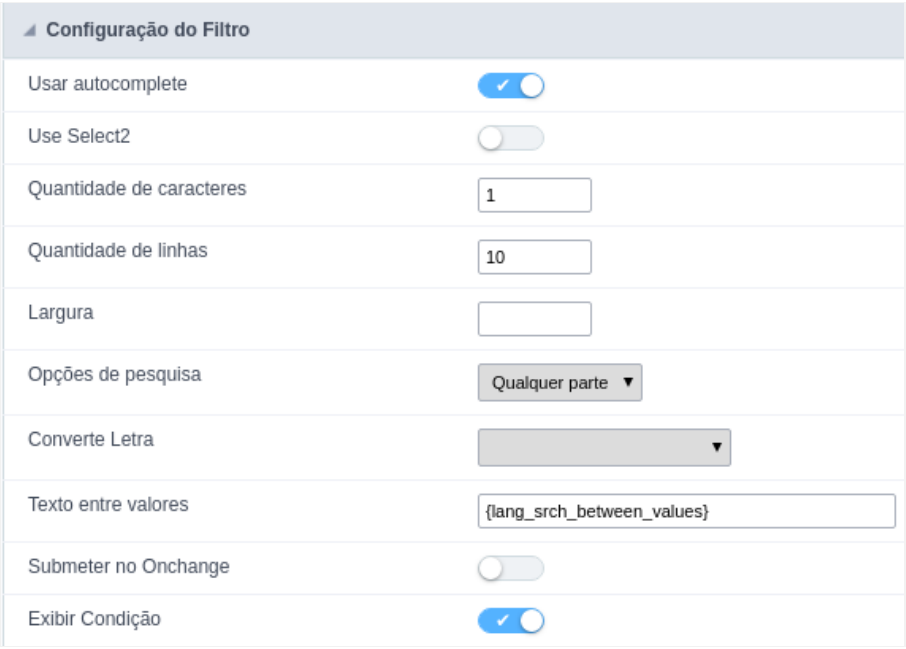
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.

Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

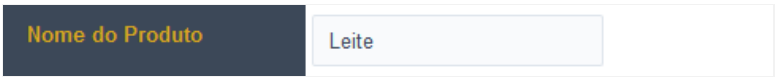
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

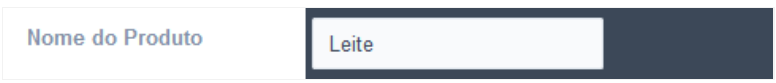
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

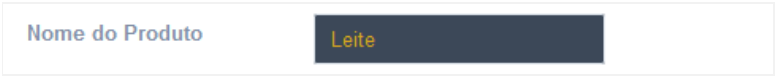
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

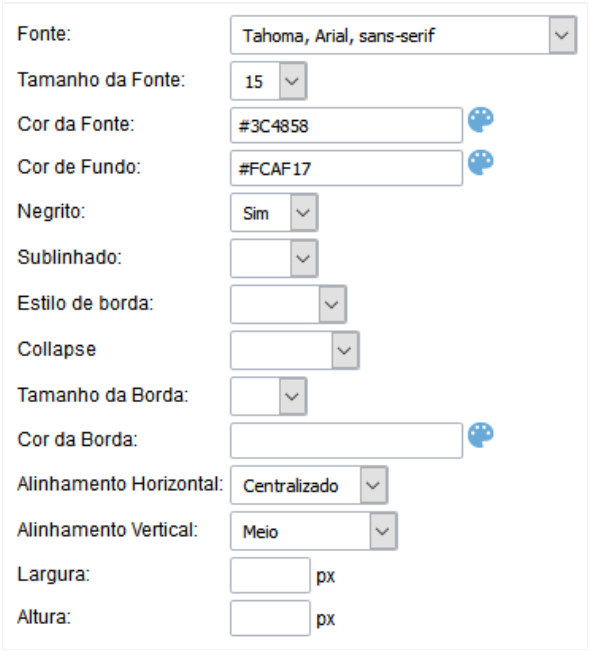
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

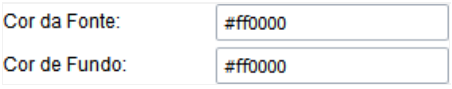
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

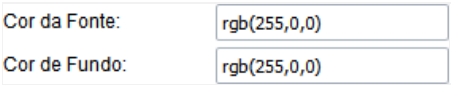
Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

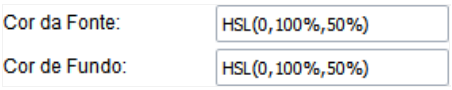
Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).



Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA



Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

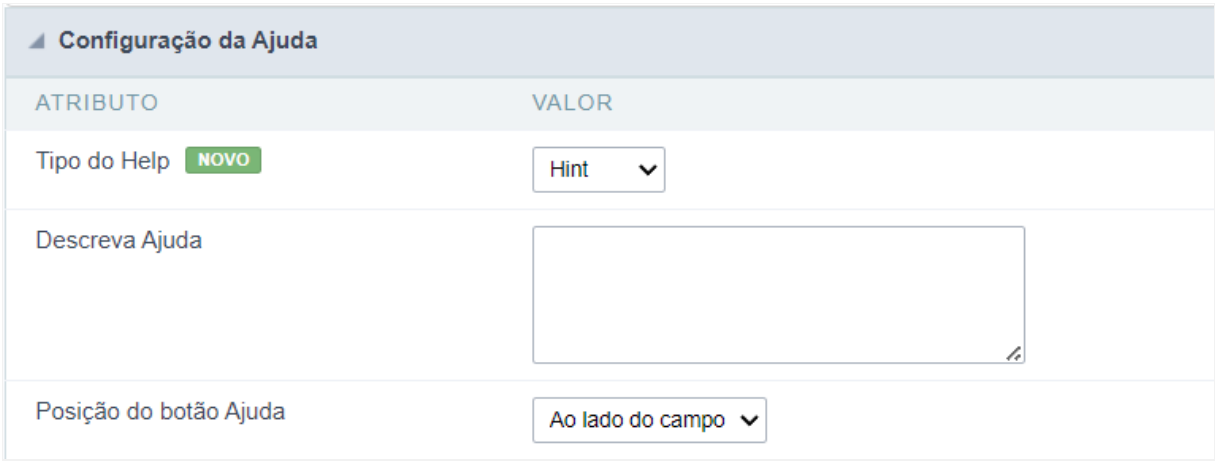
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



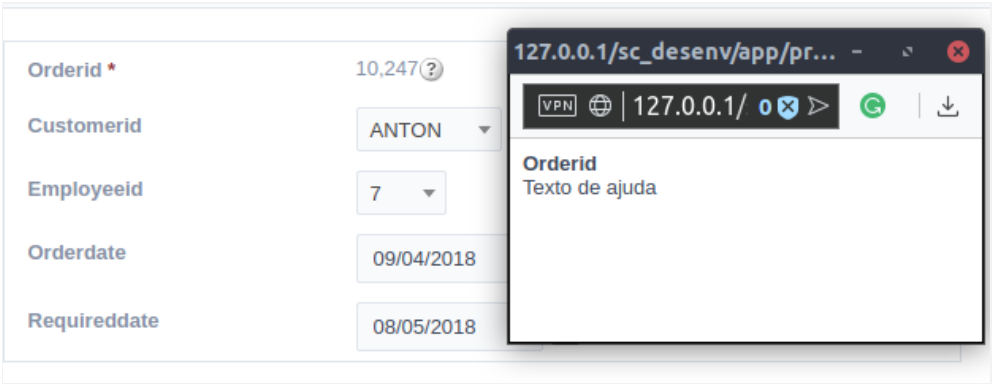
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

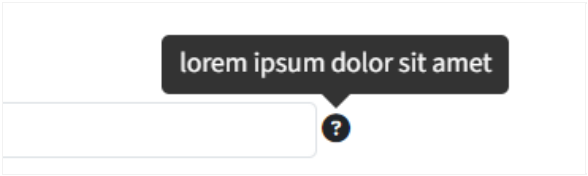
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

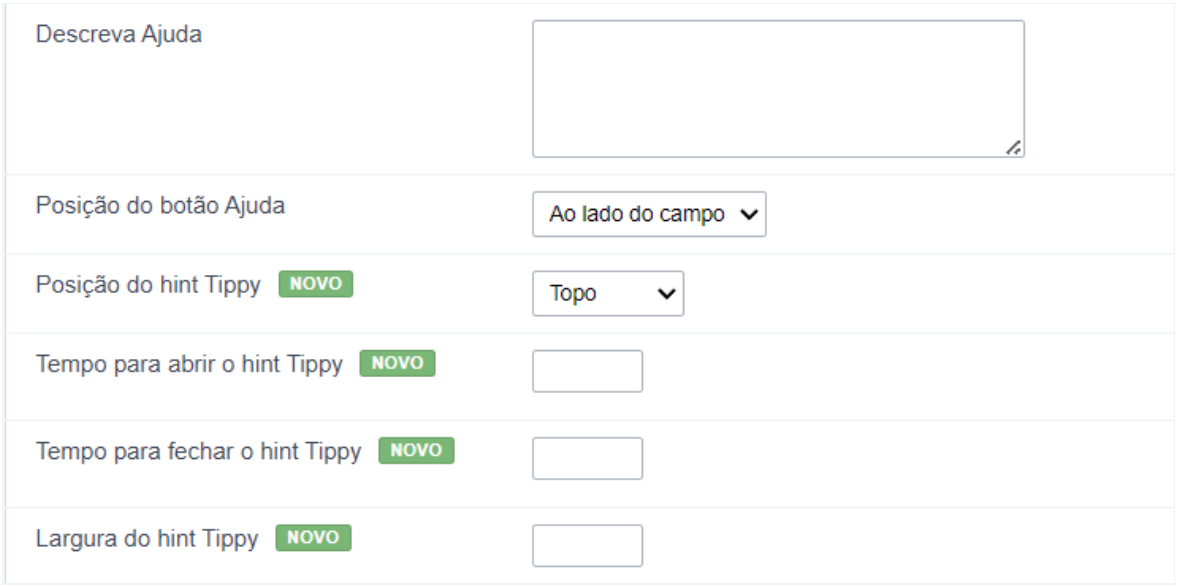


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

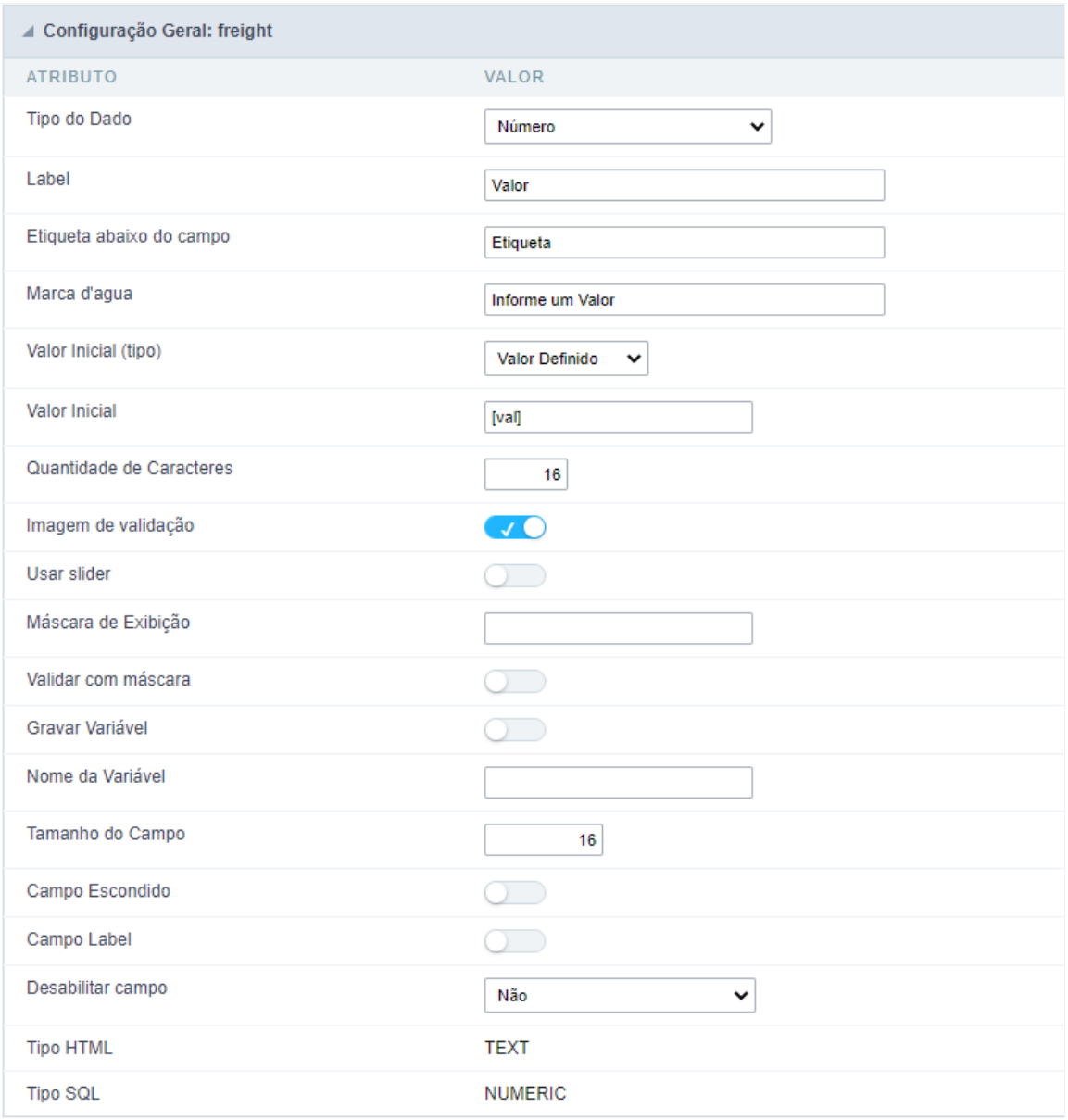
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Integer

Configuração Geral



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

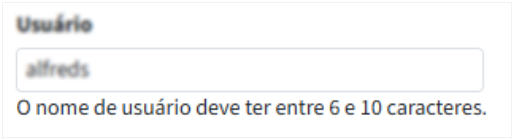
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

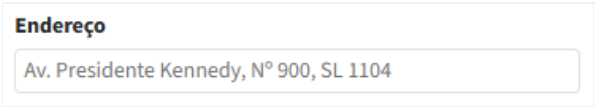
Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.
Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.



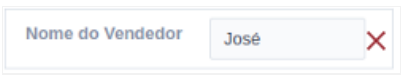
Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

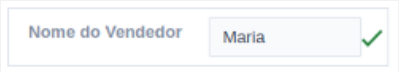
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de *Tamanho Mínimo* e *Tamanho Maximo* definidos em Formatação dos Valores.

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caractees:



Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:



Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caractere	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caractere numérico (0-9)
A	Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Gravar Variável

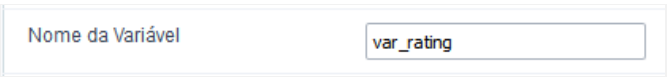
Permite gravar uma variável de sessão([variável global][var_glob]) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

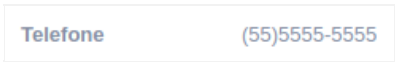
Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label. 

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo. **Modo de Atualização** - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros. **Modo de Inserção** - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros. **Modo de Atualização/Inserção** - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

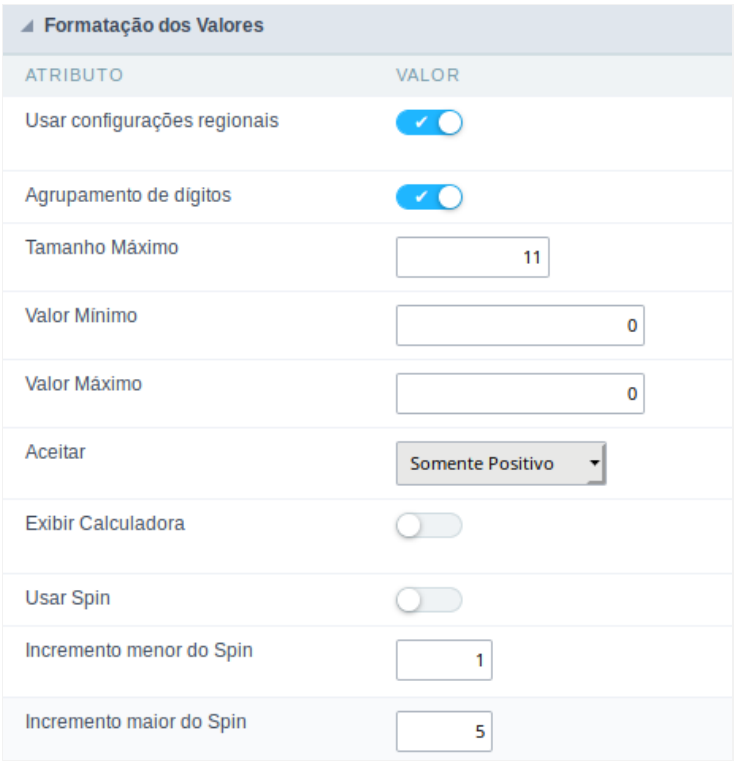
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo na aplicação.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar

configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuáro final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Lookup Settings

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

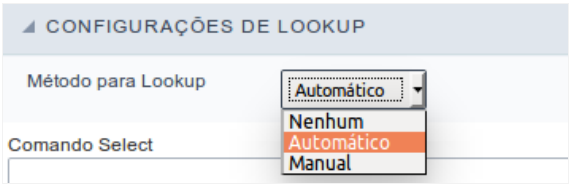
Com Lookup

Métodos para Lookup

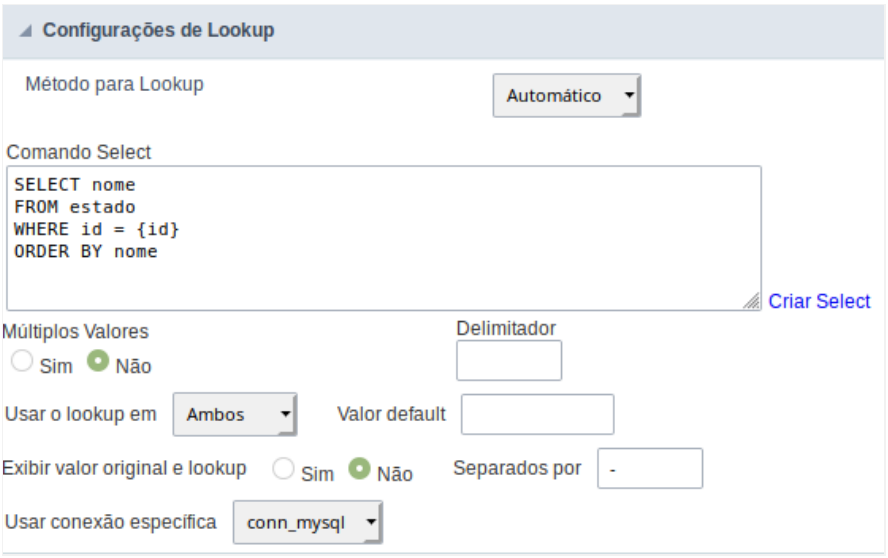
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

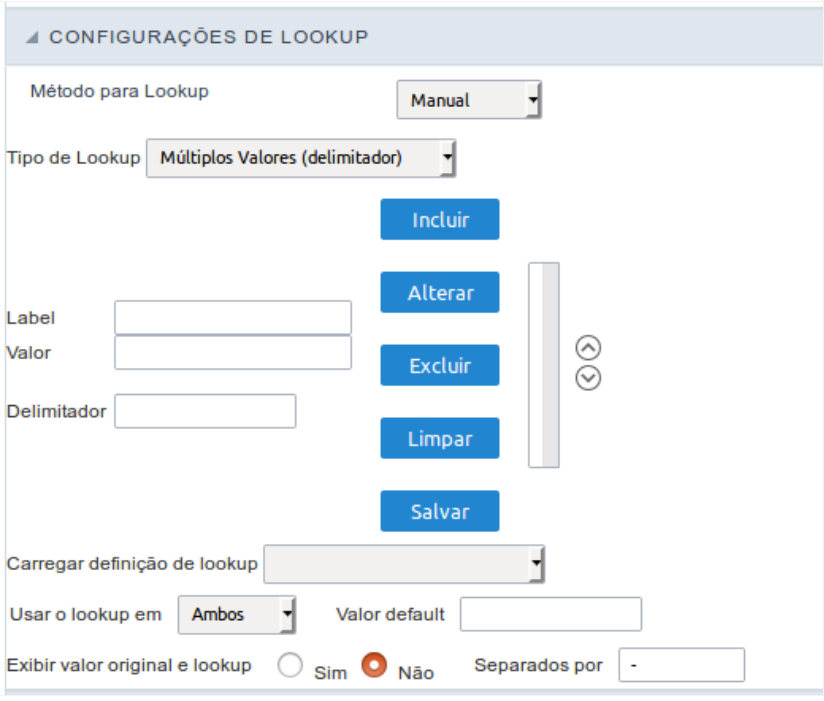


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

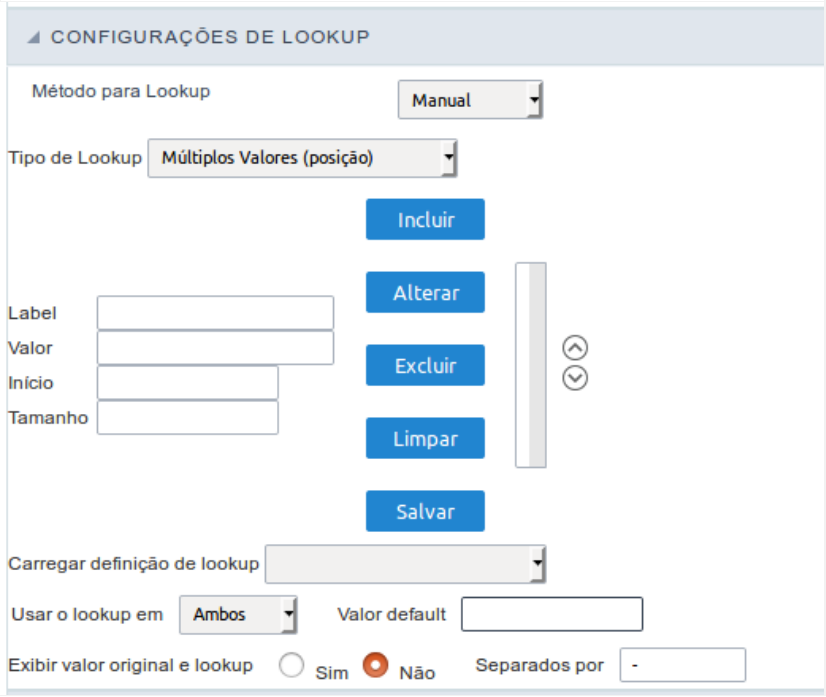
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

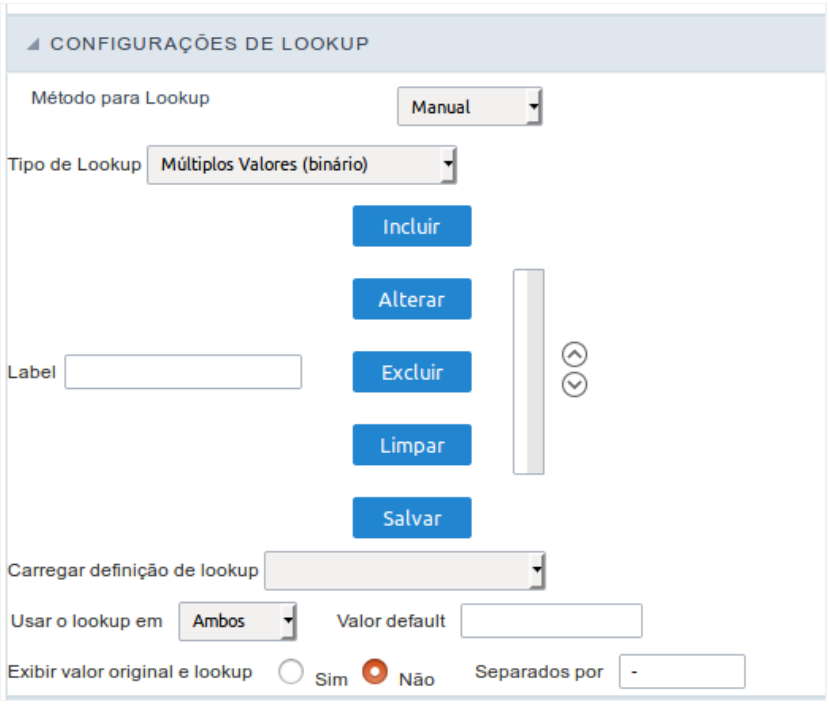
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

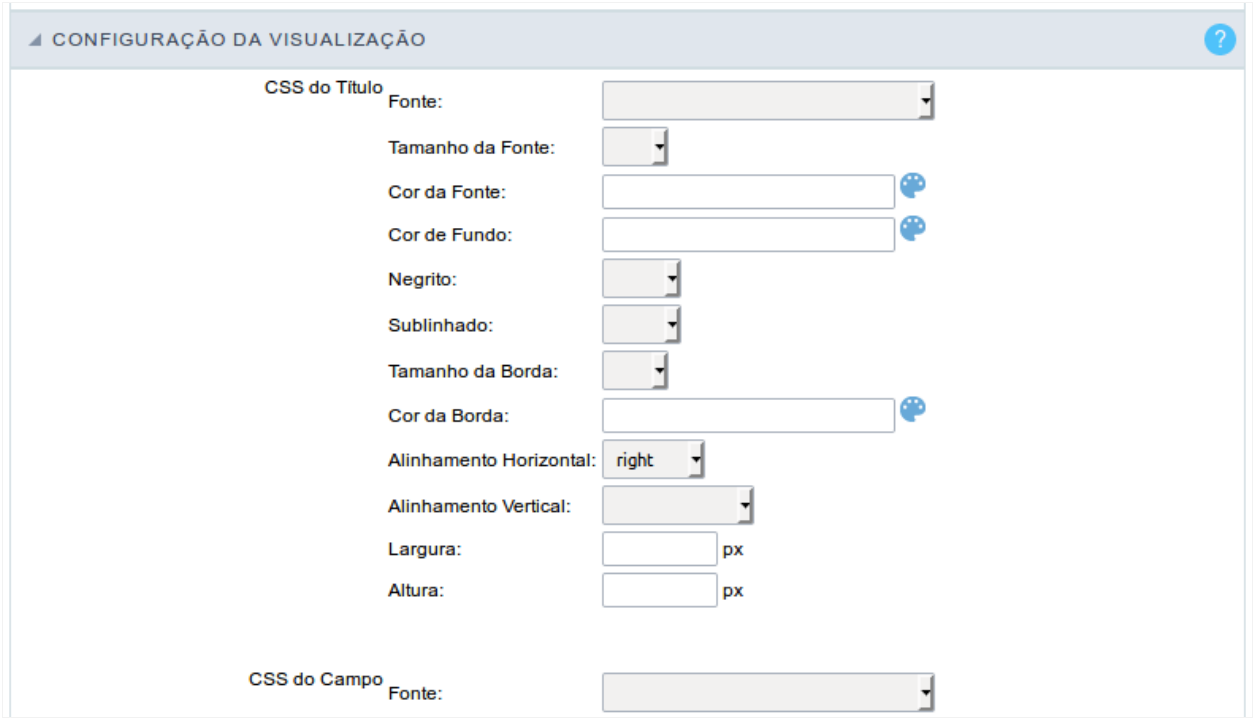
Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização{#id-04}

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



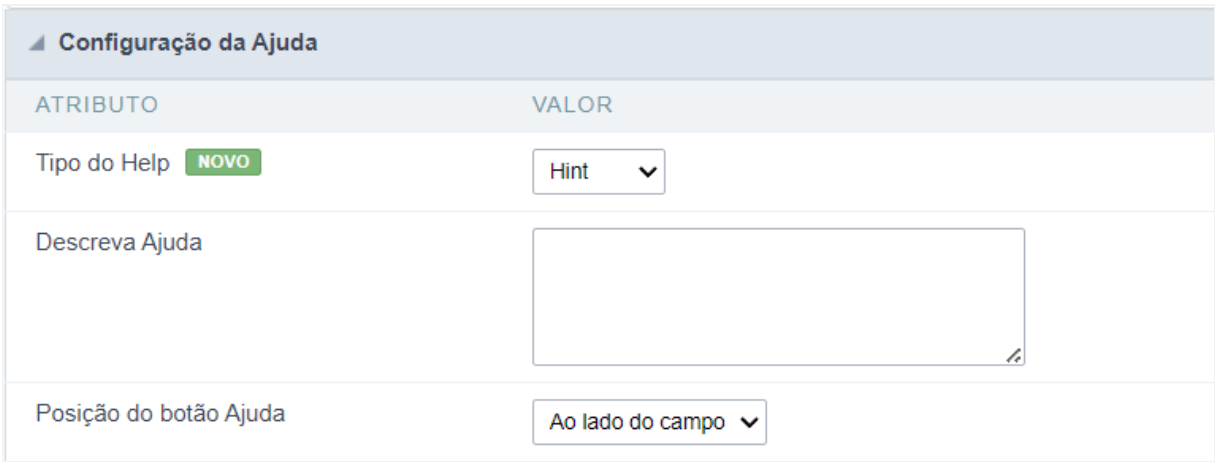
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



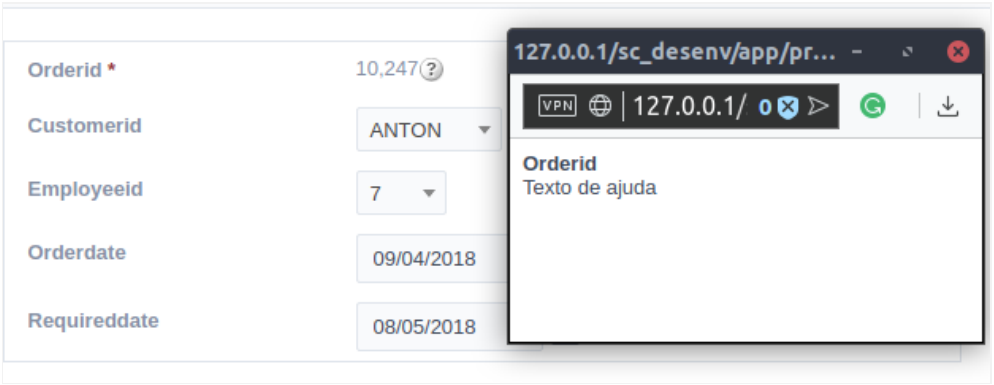
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

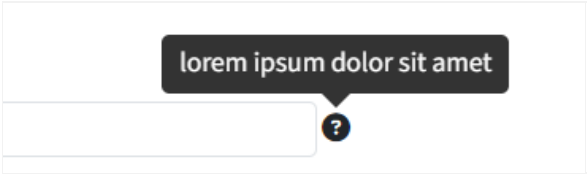
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

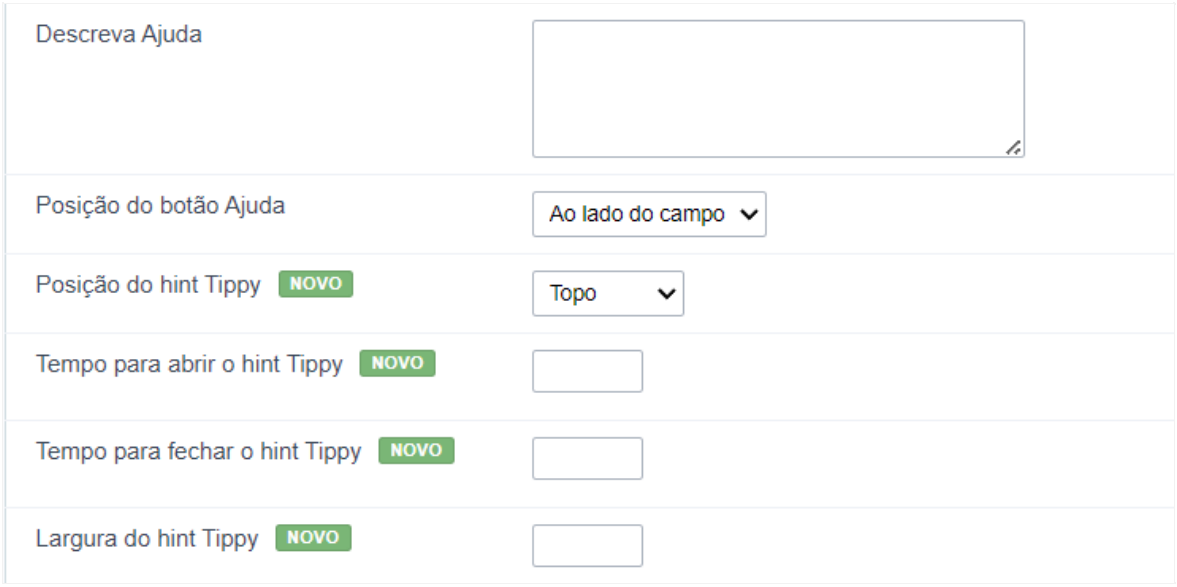


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

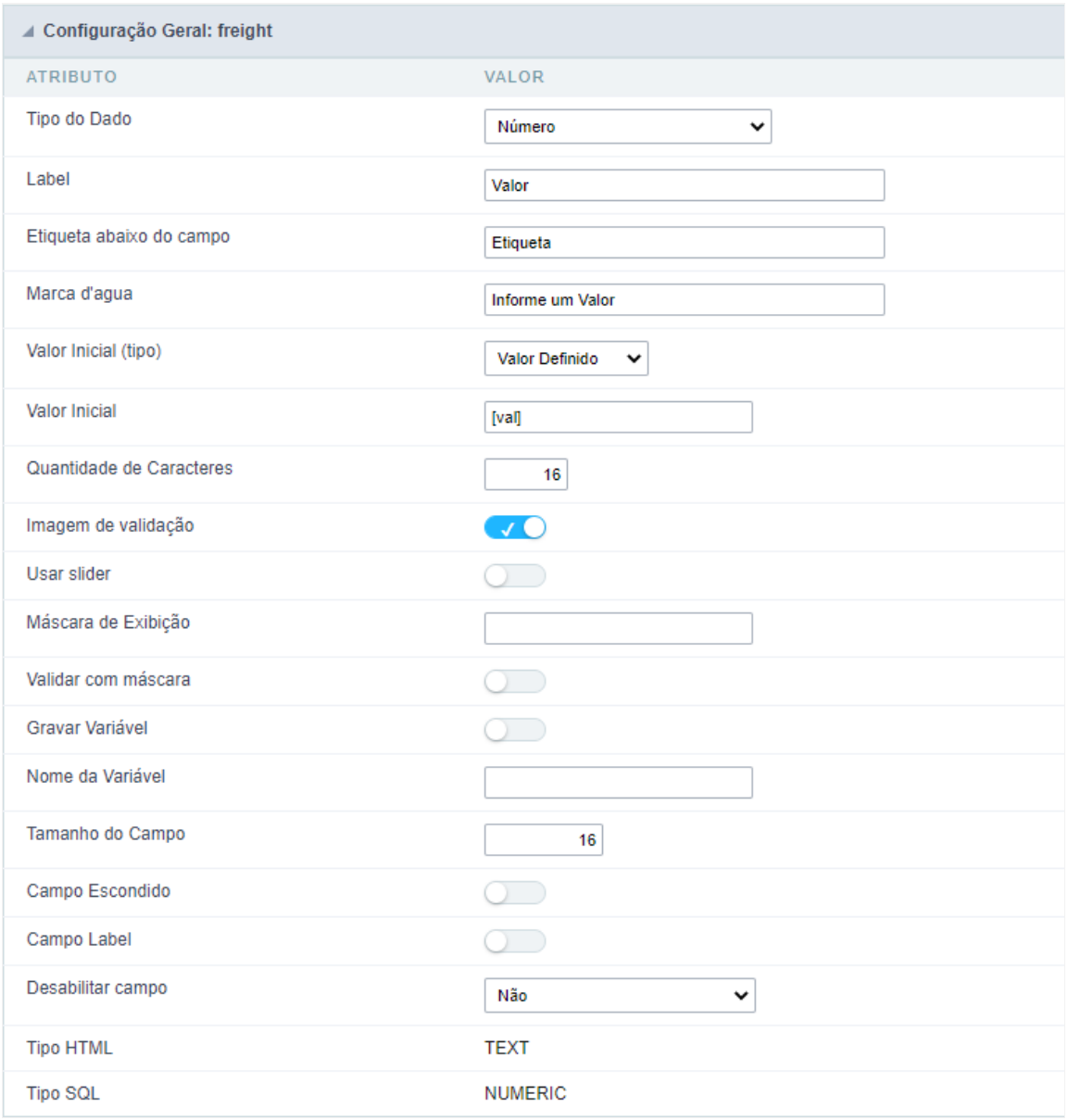
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número

Configuração Geral



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

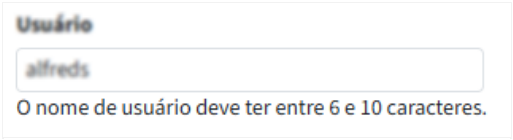
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

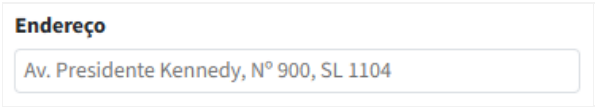
Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.
Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.



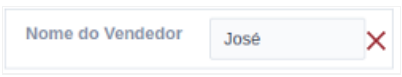
Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

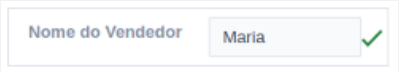
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de *Tamanho Mínimo* e *Tamanho Maximo* definidos em Formatação dos Valores.

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caractees:



Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:



Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caractere	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caractere numérico (0-9)
A	Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Gravar Variável

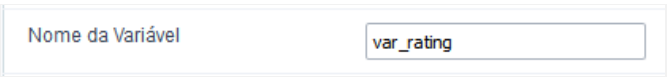
Permite gravar uma variável de sessão([variável global][var_glob]) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

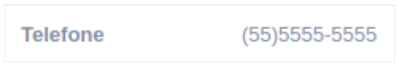
Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label. 

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo. **Modo de Atualização** - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros. **Modo de Inserção** - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros. **Modo de Atualização/Inserção** - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

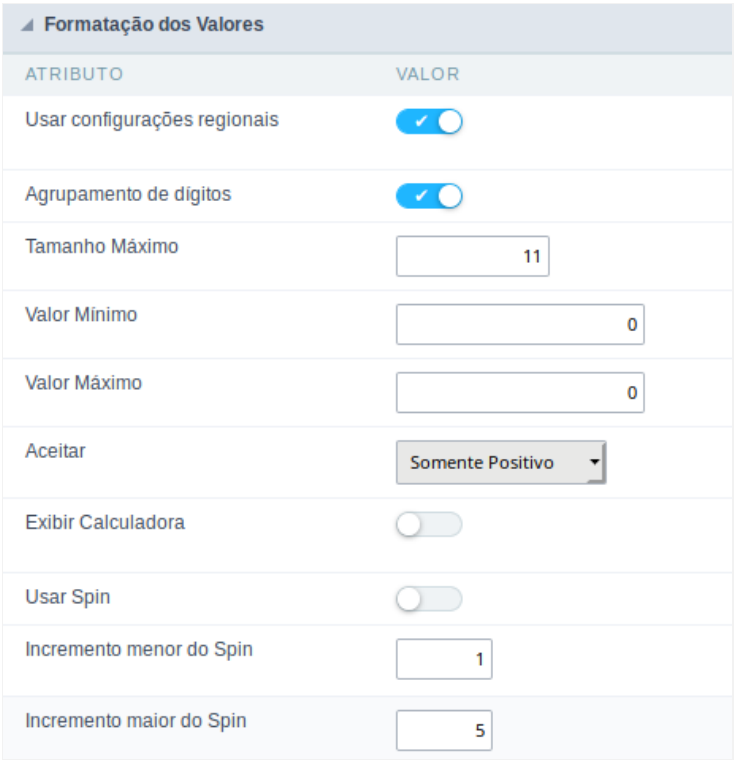
Objeto HTML usado para exibir o campo na aplicação.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuáro final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

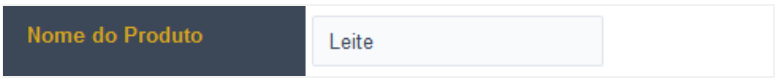
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

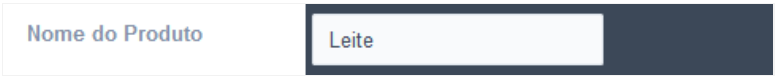
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

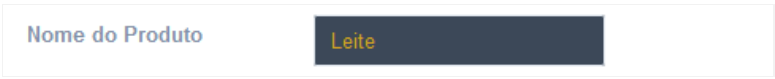
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

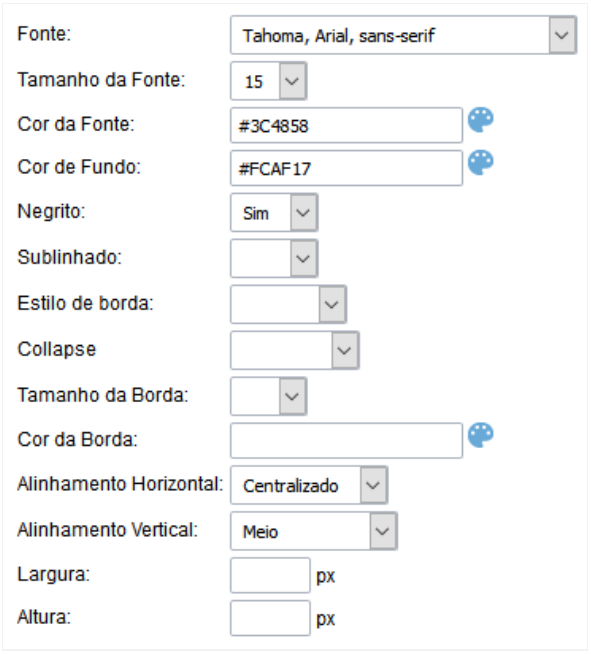
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

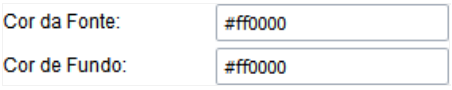
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

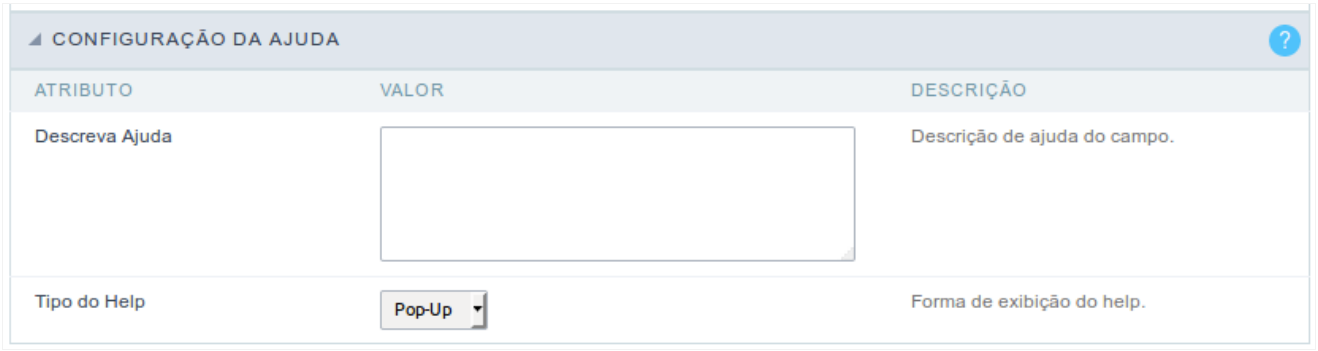
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração da Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

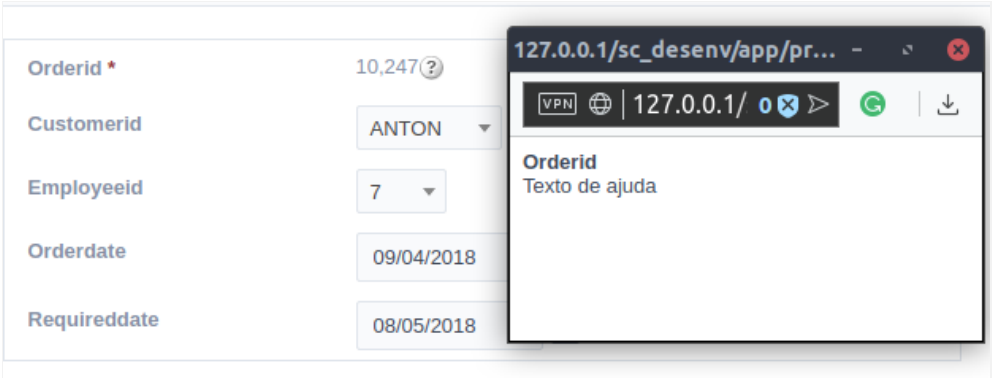


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



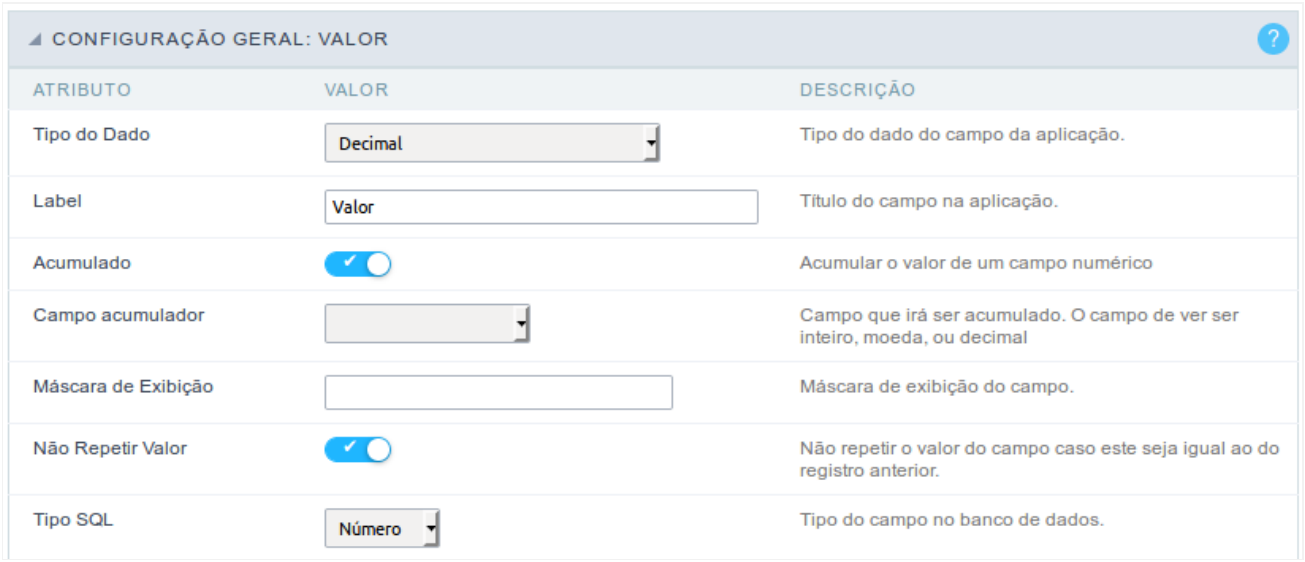
Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.



Decimal



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——–| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |————–|————–|————–| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

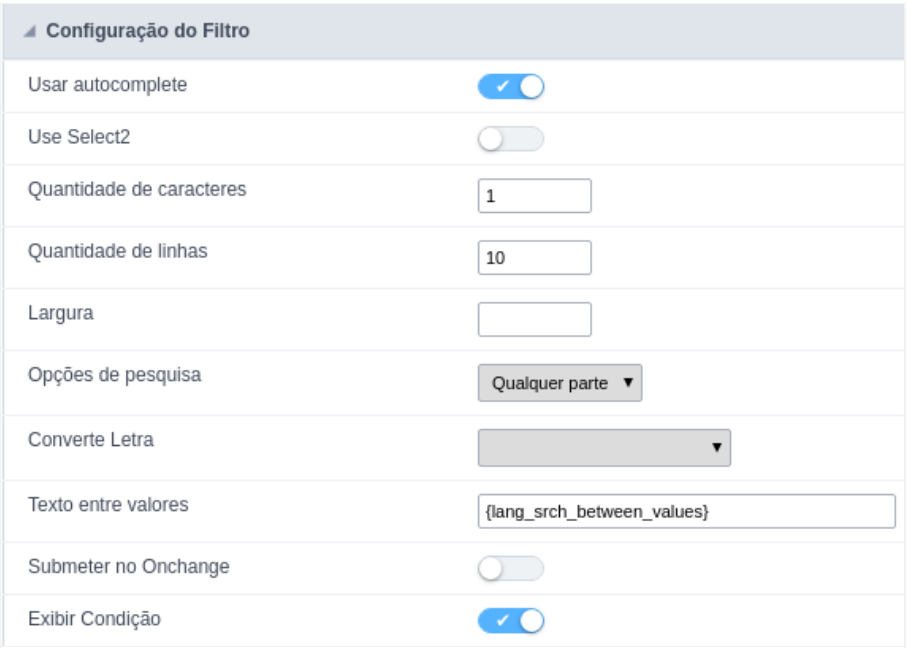
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

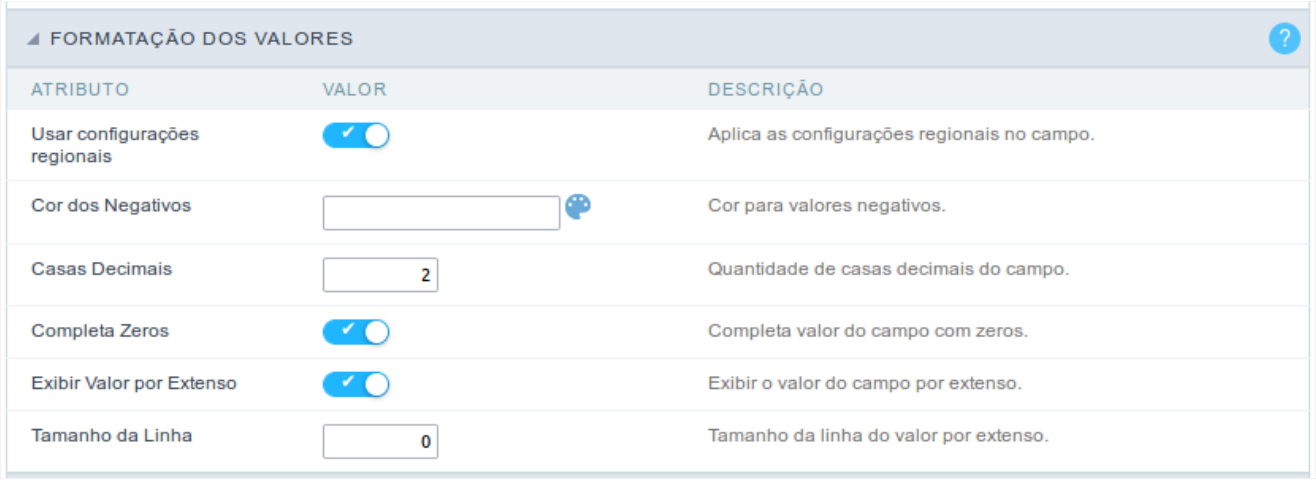
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.

- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

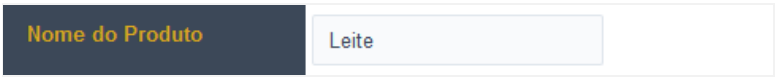
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

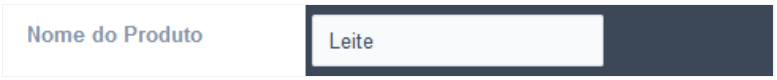
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

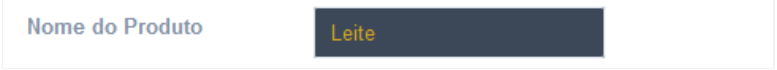
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

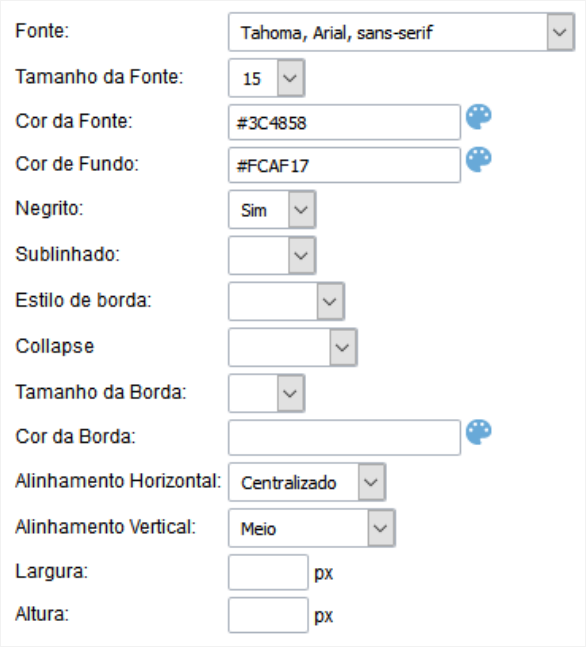
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

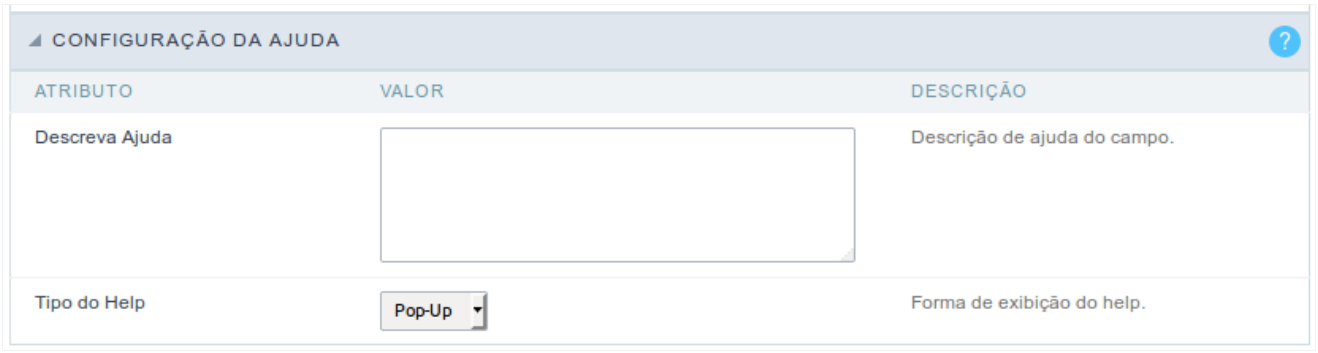
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

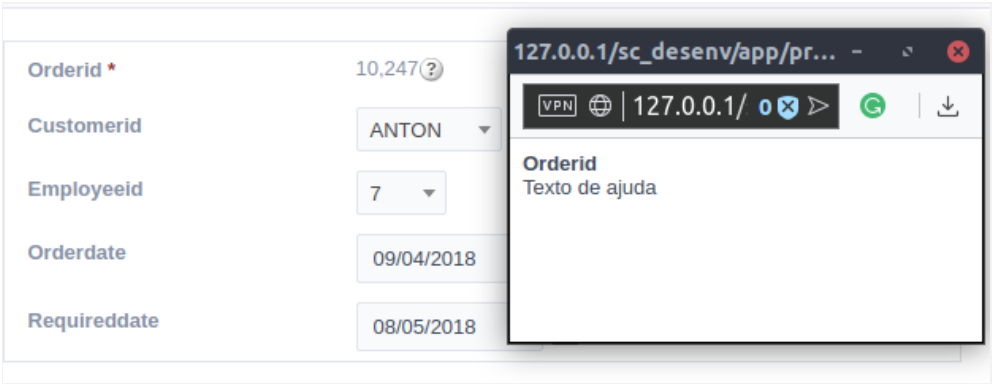


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.

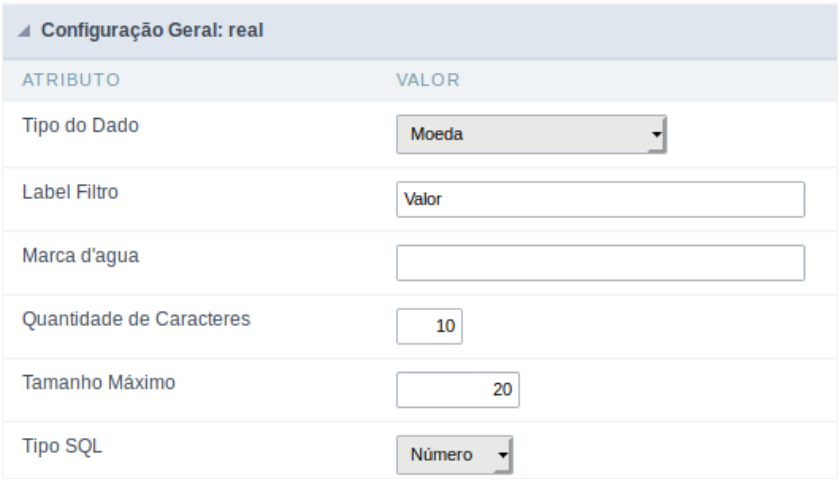


Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.



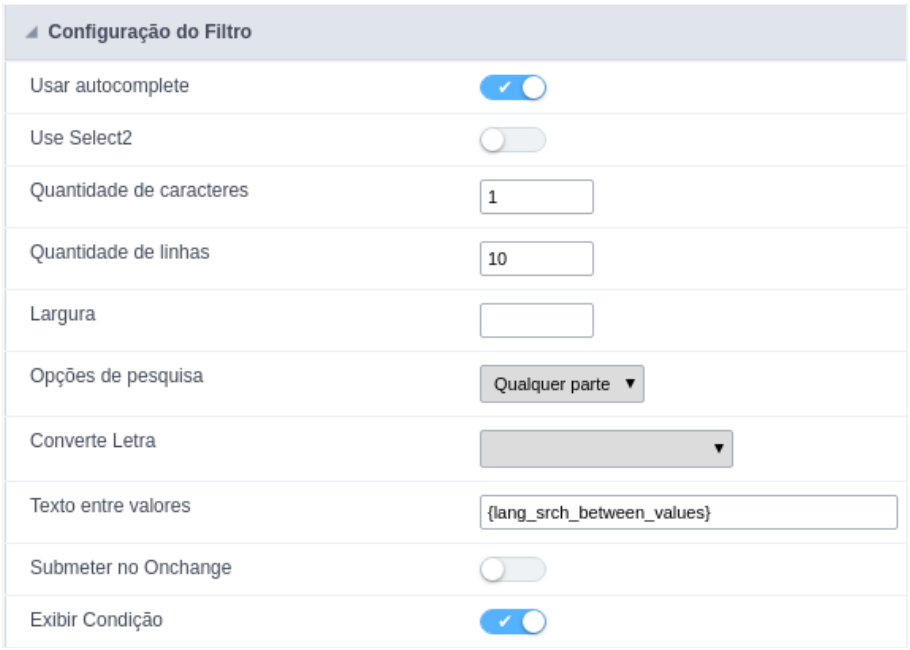
Moeda

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

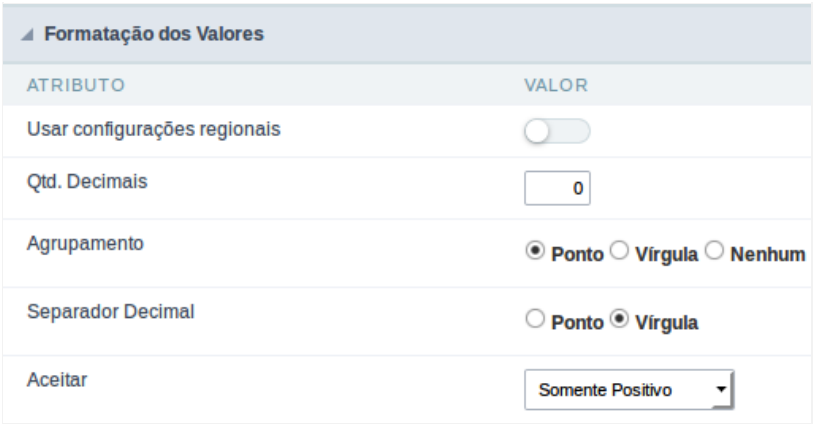
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Qtd. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **Separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **Aceitar** : Tipo de valor aceito.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

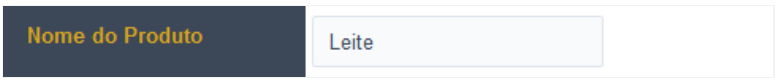
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

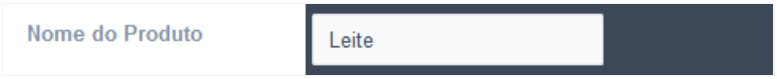
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

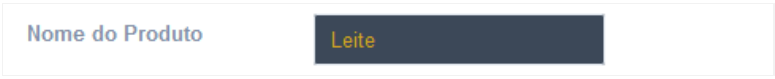
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

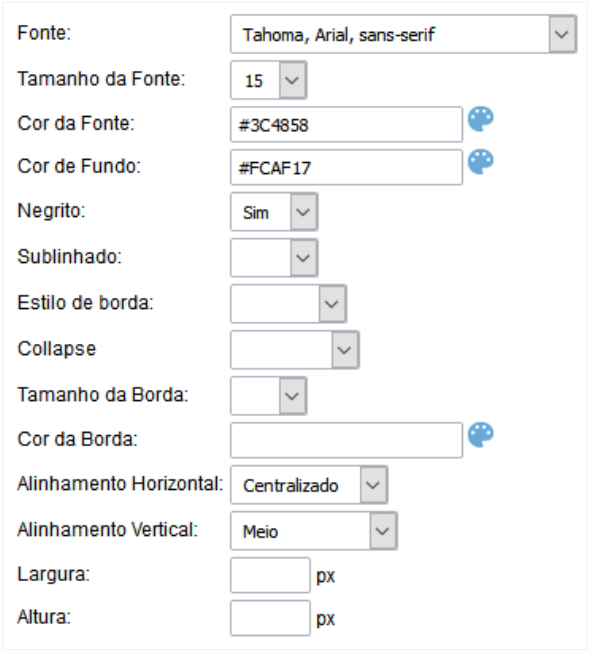
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

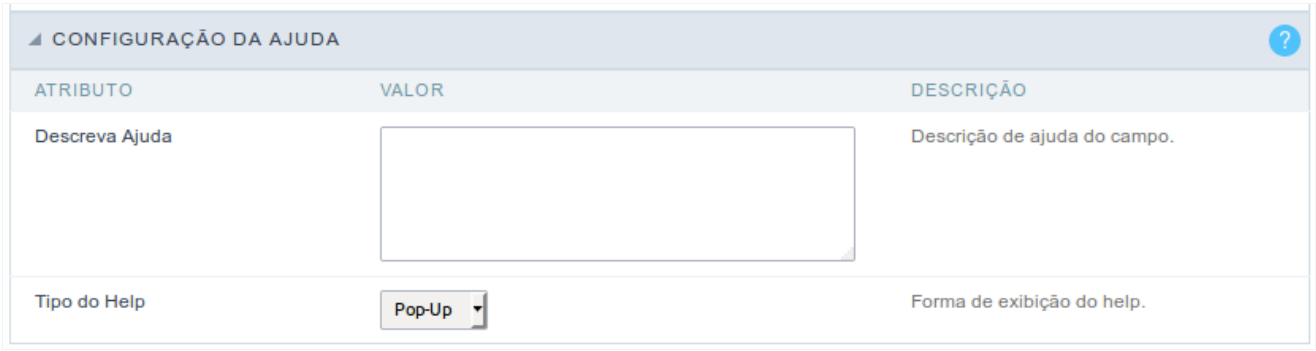
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

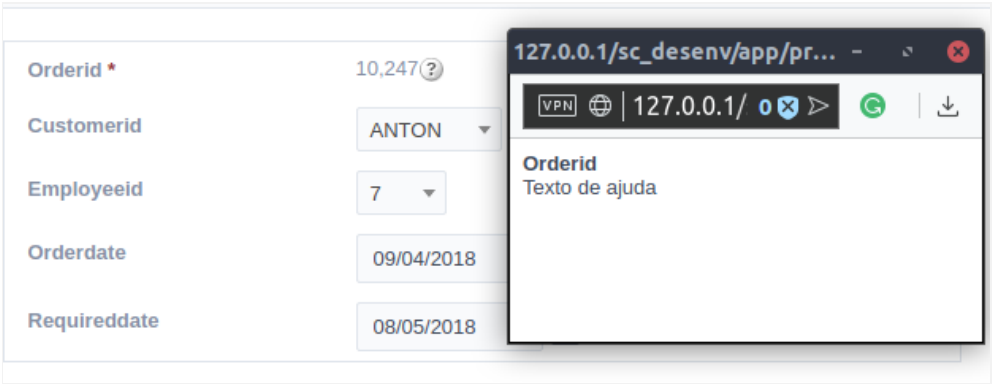


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.

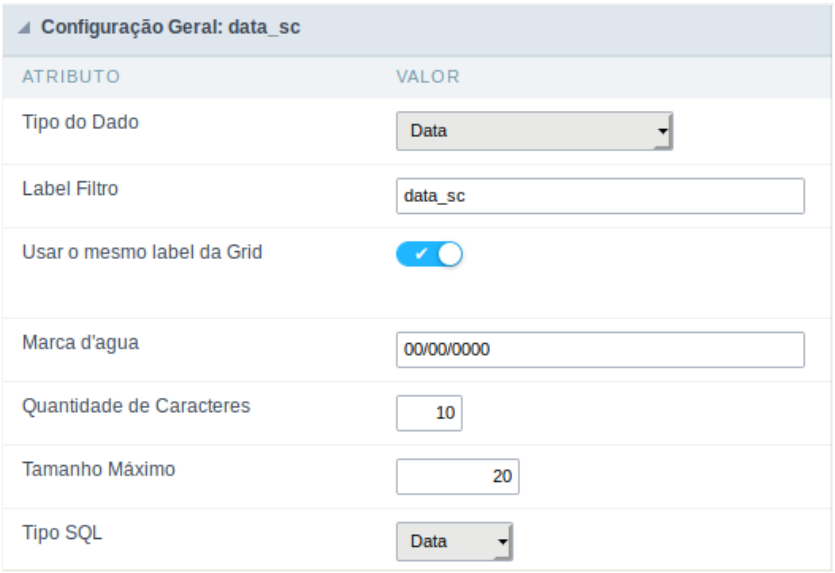


Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.



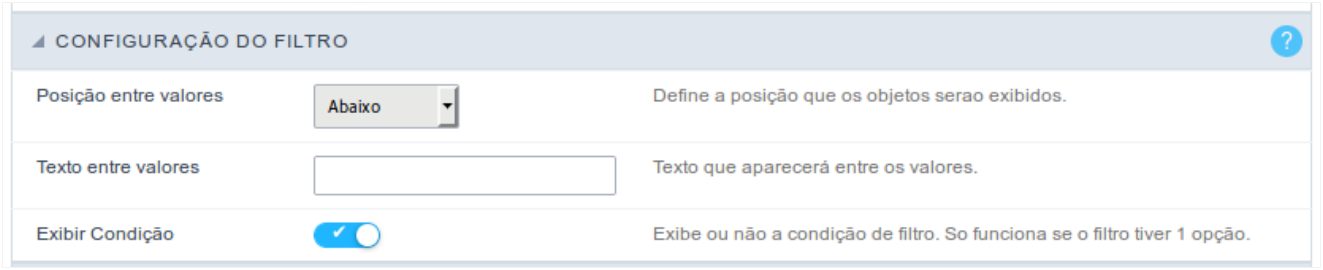
Data

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Usar Label da Grid** : Esta opção quando ativada, permite utilizar o título do campo que está configurado na grid, neste caso a opção label filtro não pode ser utilizada.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

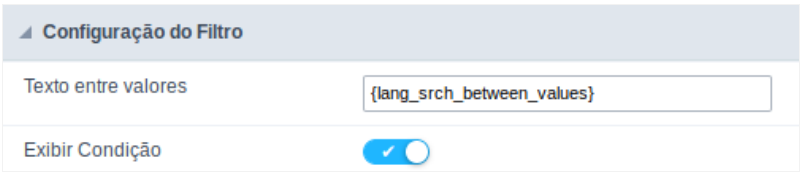
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de data** : Símbolo separador de data.
- **Mostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
  - **Ano como Combo** : Usar ano como combo.
    - **Ano Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
    - **Ano atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **Exibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.

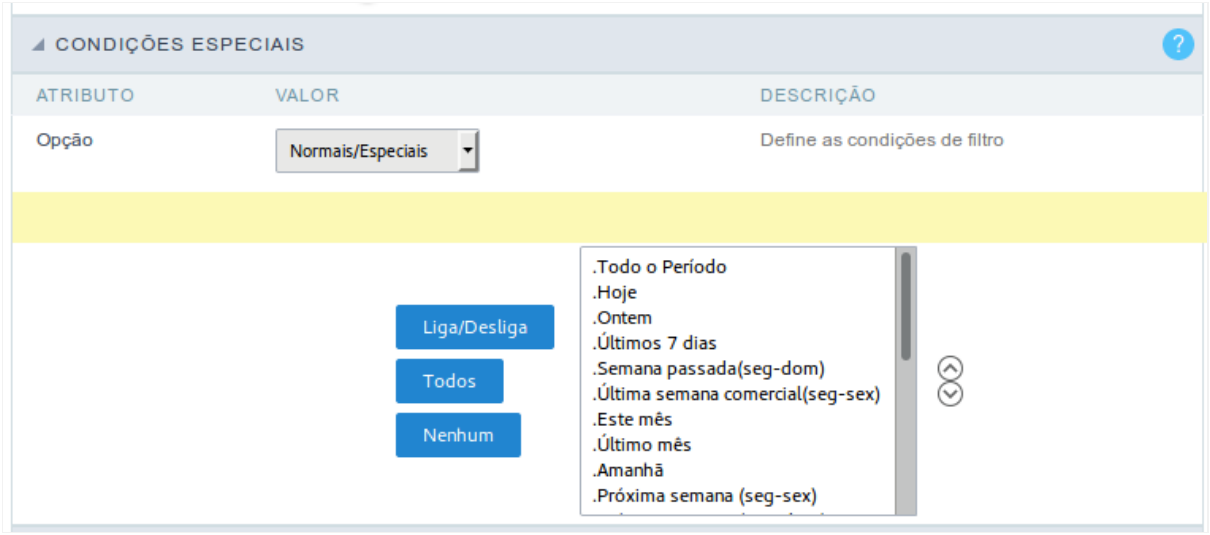
- **Exibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
  - **Novo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
  - **Limite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
  - **Exibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
  - **Meses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
  - **Mostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais



- **Todo o período** : Busca período.
- **Hoje** : Pesquisa na data de hoje.
- **Ontem** : Pesquisa na data de ontem.
- **Últimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **Este mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **No mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

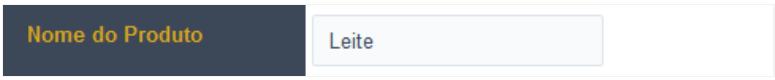
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

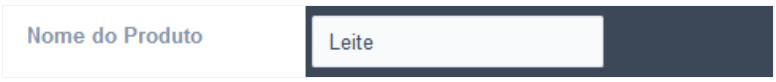
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

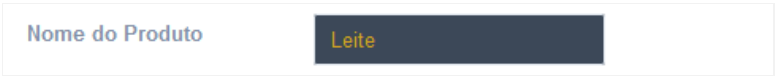
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

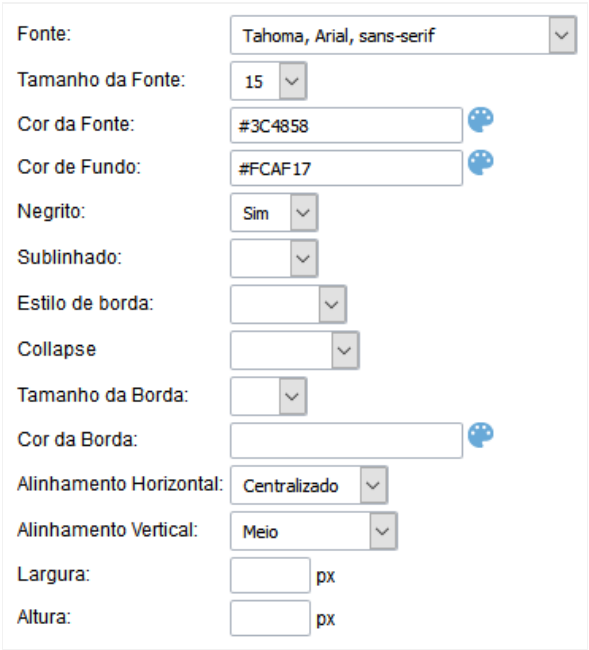
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

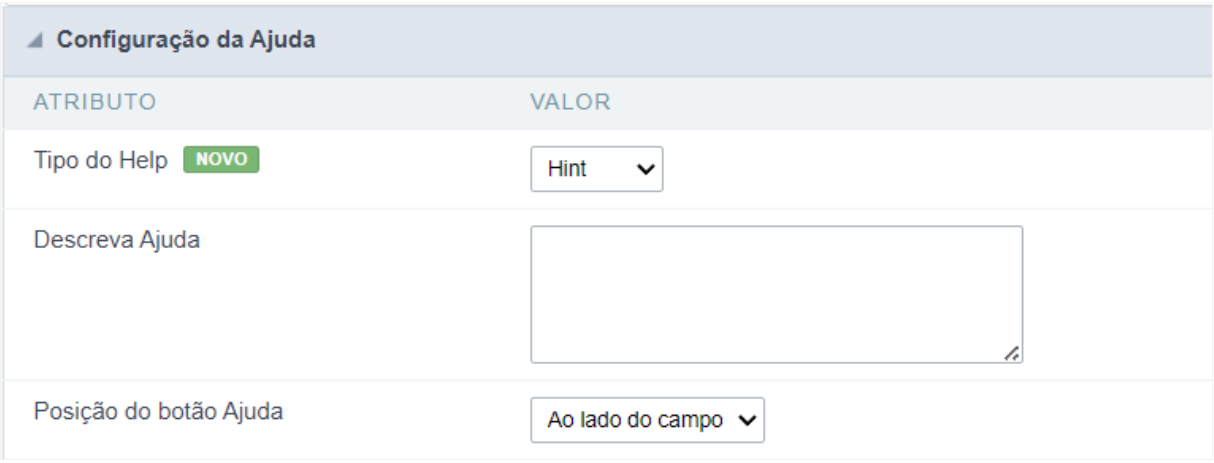
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



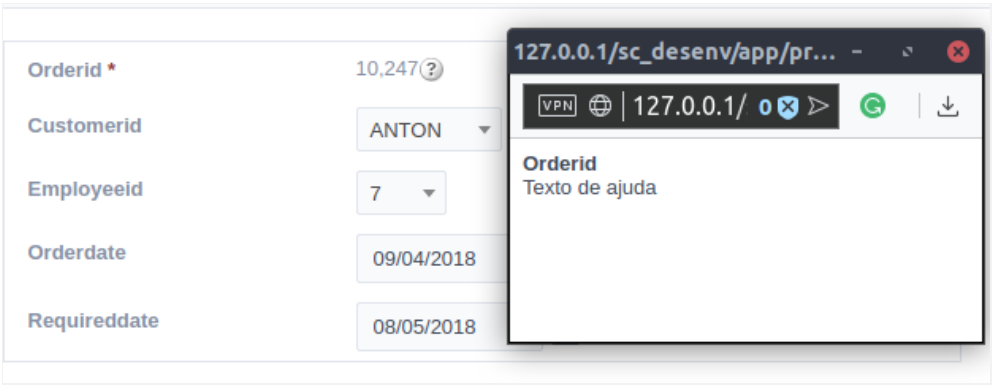
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

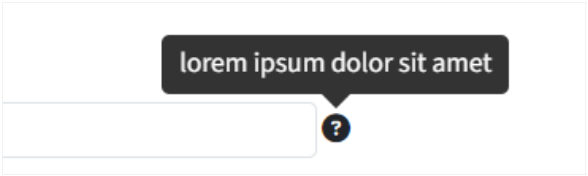
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

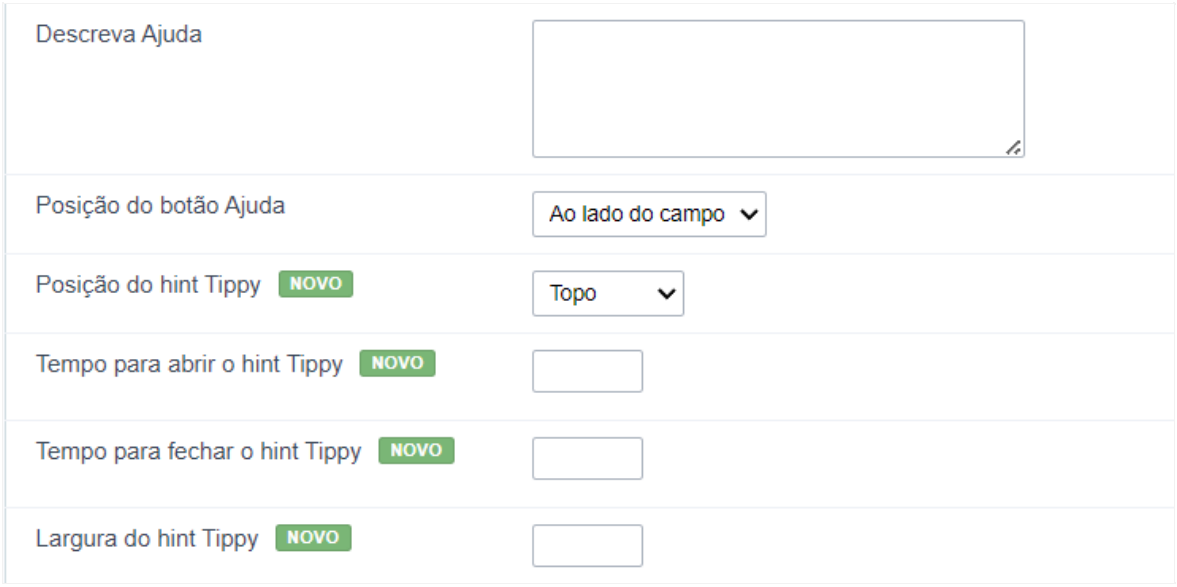


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

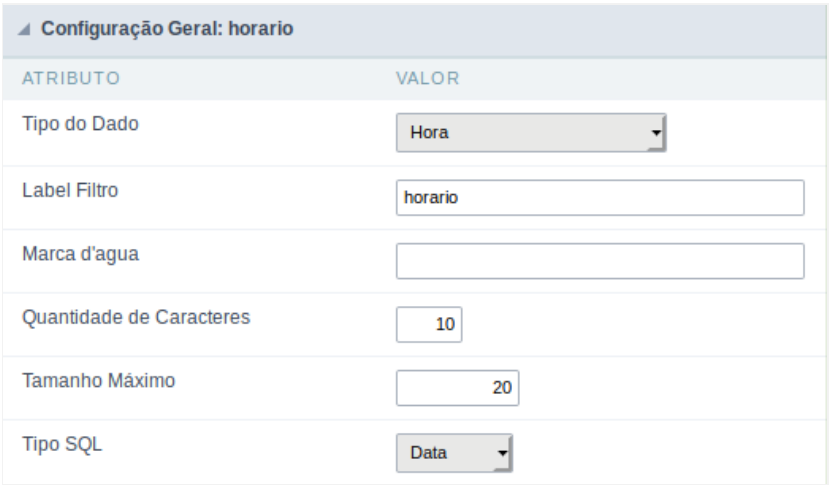
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

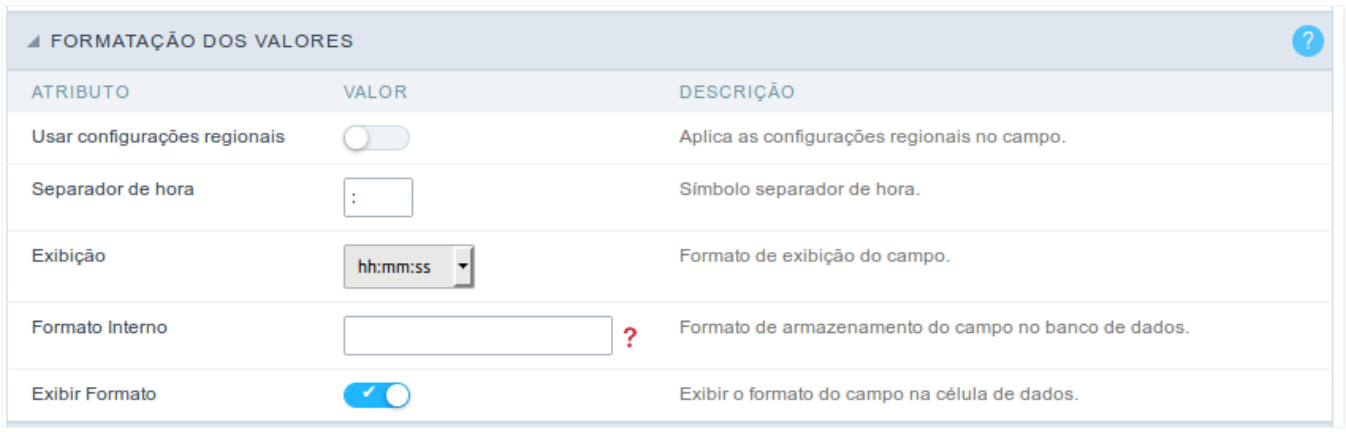
Hora

Configuração Geral



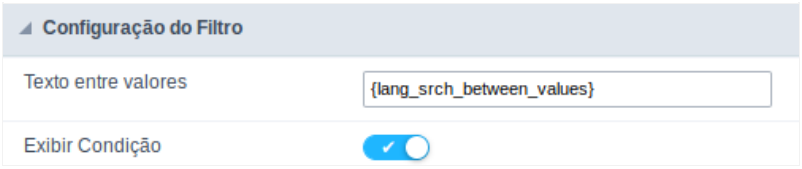
- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **Exibição** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

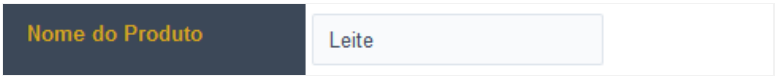
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

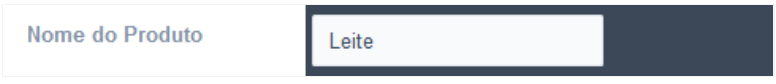
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

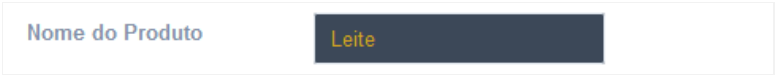
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

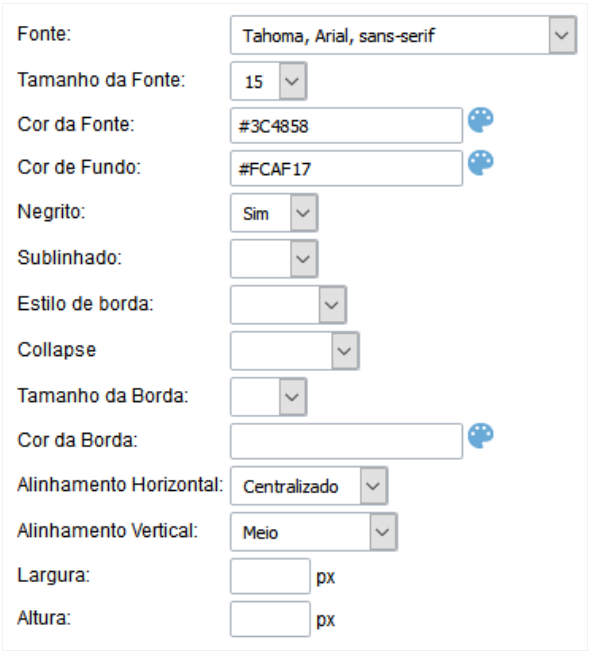
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

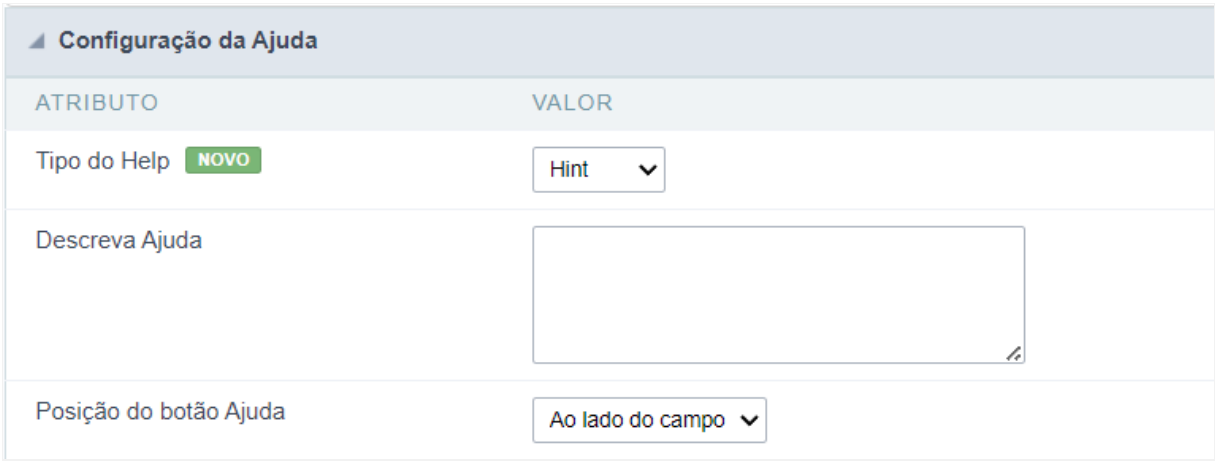
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



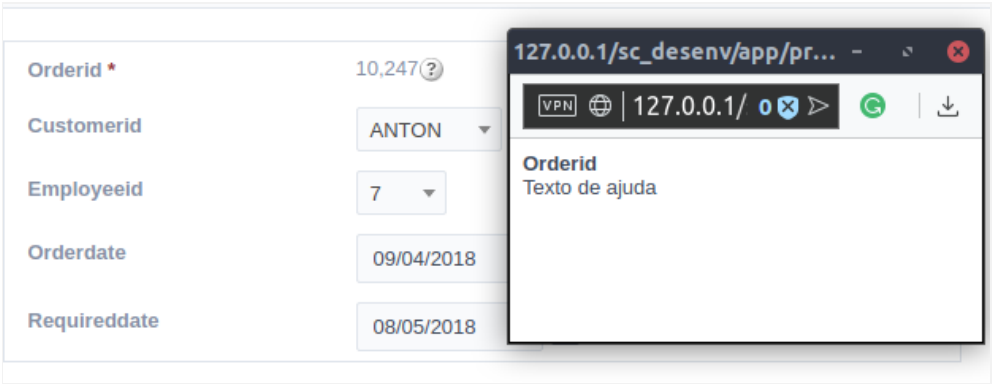
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

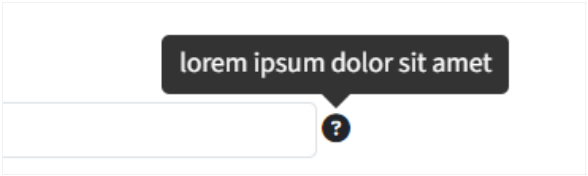
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

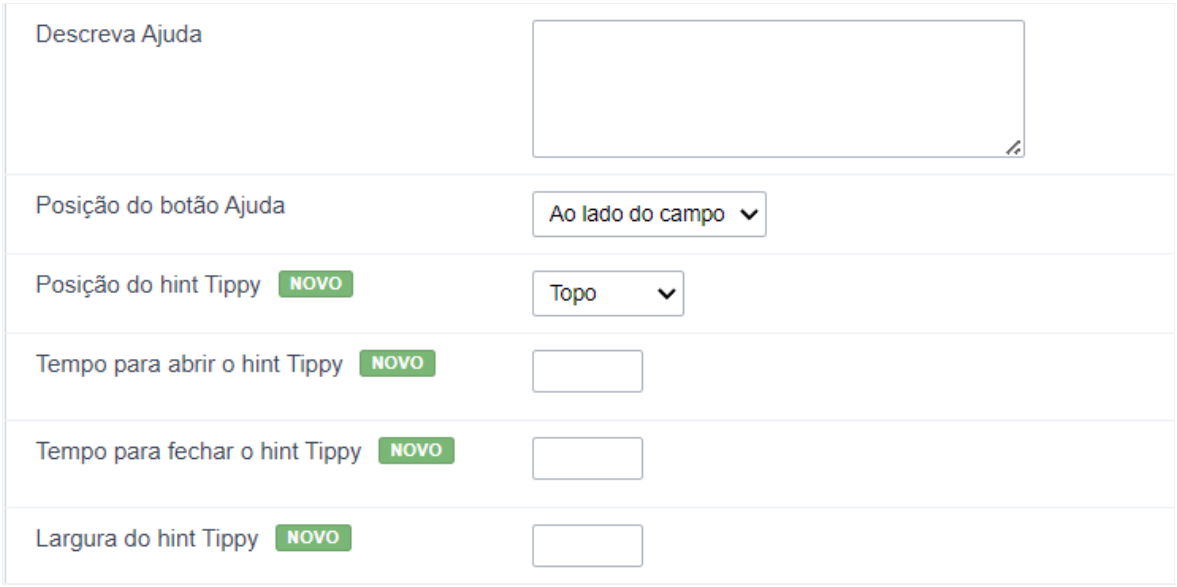


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Data e Hora

Data e Hora

![Interface de configuração do campo data e hora.][filtro_cons_data_hora]

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

![Interface de formatação dos valores do campo data.][filtro_cons_data_hora_format]

- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de data** : Símbolo separador de data.
- **Separador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **Mostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
    - **Ano como Combo** : Usar ano como combo.
        - **Ano Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
        - **Ano atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **Exibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.
- **Exibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
    - **Novo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
    - **Limite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
    - **Exibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
    - **Meses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
    - **Mostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro

![Interface de configuração do filtro do campo data.][filtro_cons_data_hora_filtro]

- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais

![Interface de condições especiais do campo data.][filtro_cons_data_cond]

- **Todo o período** : Busca período.
- **Hoje** : Pesquisa na data de hoje.
- **Ontem** : Pesquisa na data de ontem.
- **Últimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **Este mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **No mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

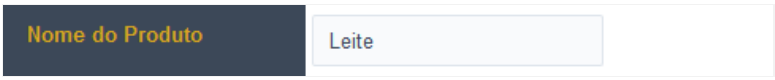
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

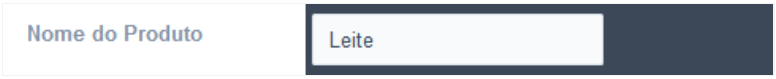
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

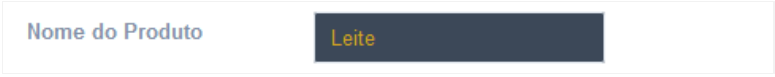
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

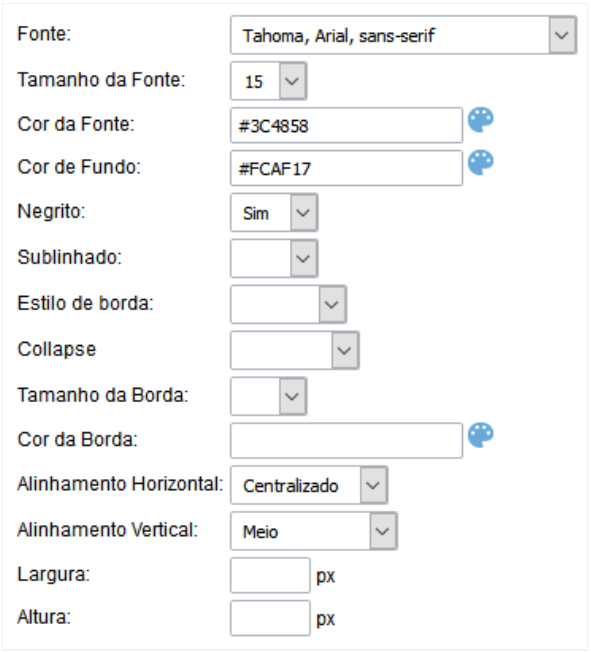
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

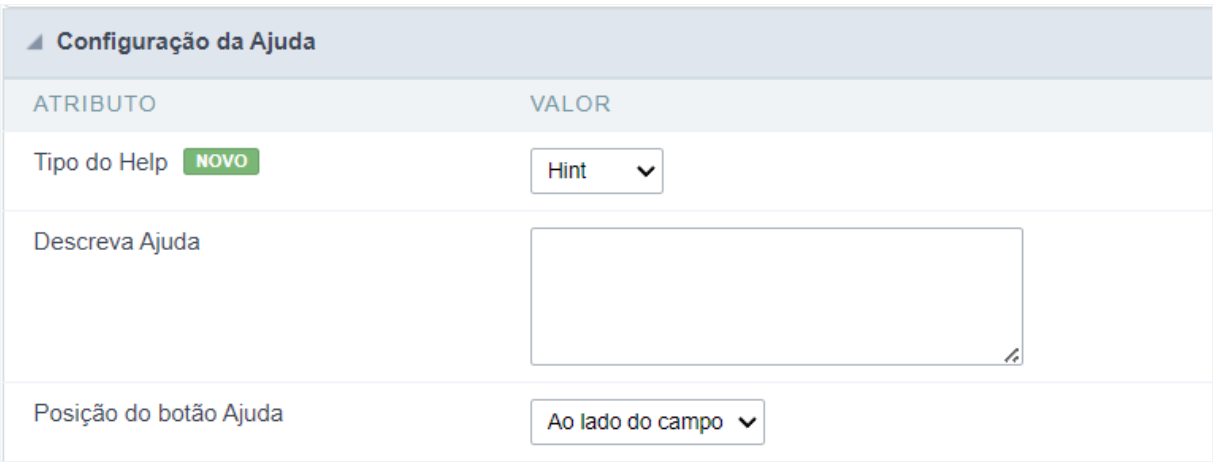
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



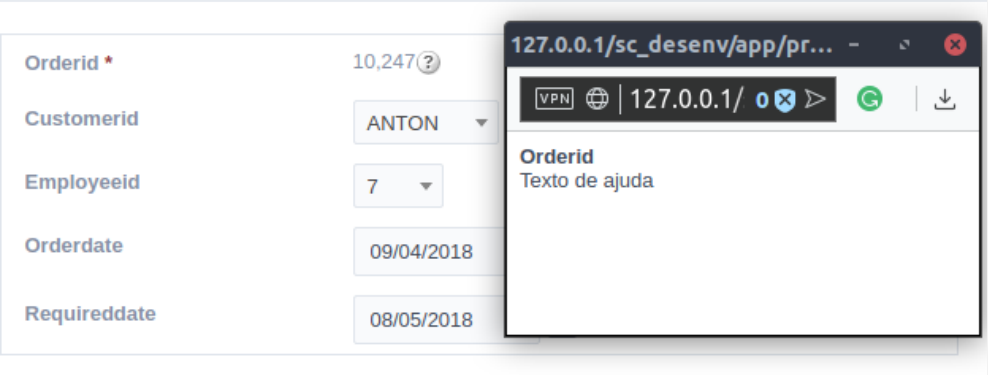
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

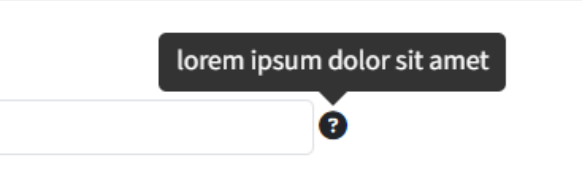
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

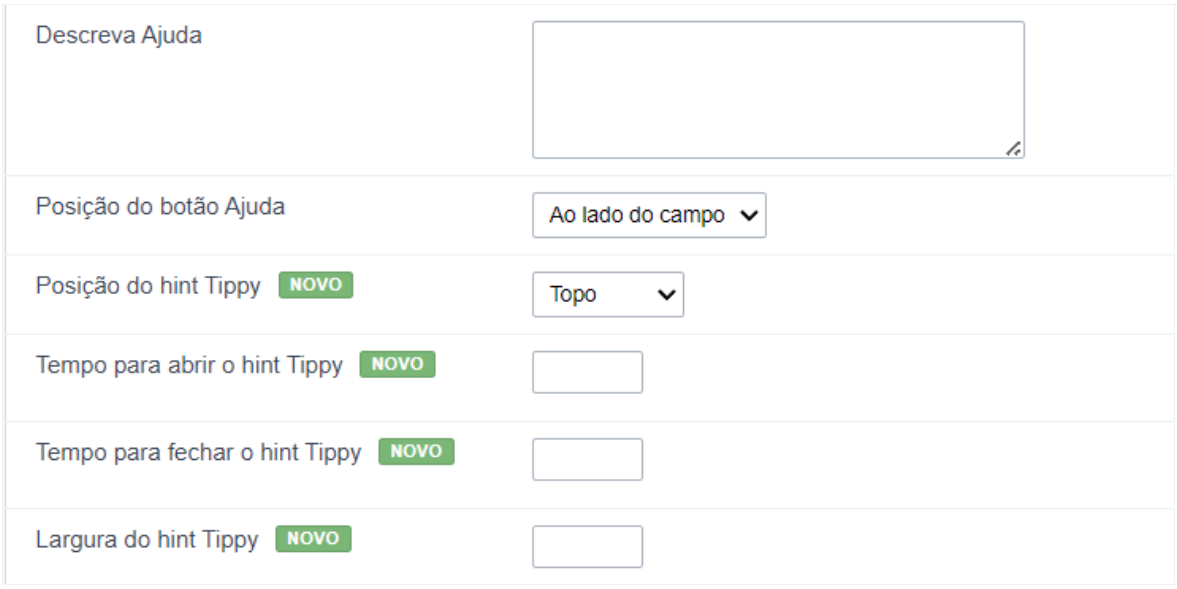


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

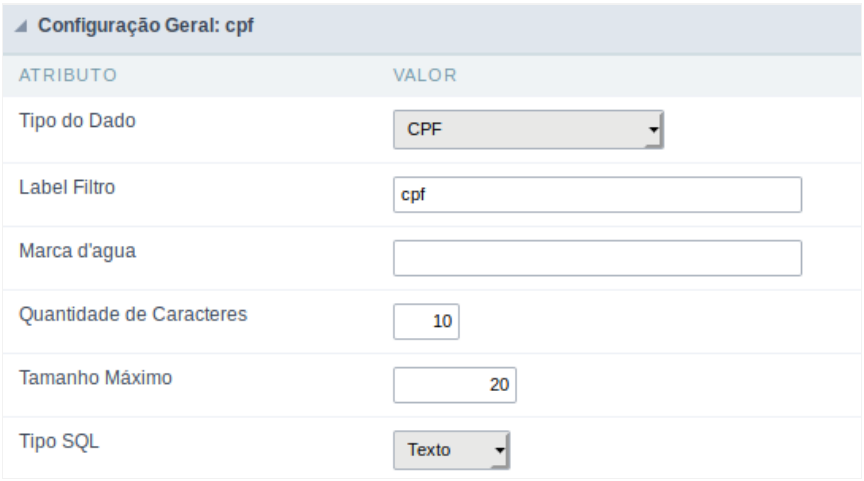
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

@ [filtro_cons_data_hora]: ../../../../../../assets/images/docs/app/filtro/campos/filtro_cons_data_hora.png
[filtro_cons_data_hora_filtro]: ../../../../../../assets/images/docs/app/filtro/campos/filtro_cons_data_hora_filtro.png
[filtro_cons_data_hora_format]: ../../../../../../assets/images/docs/app/filtro/campos/filtro_cons_data_hora_format.png
[filtro_cons_data_cond]: ../../../../../../assets/images/docs/app/filtro/campos/filtro_cons_data_cond.png

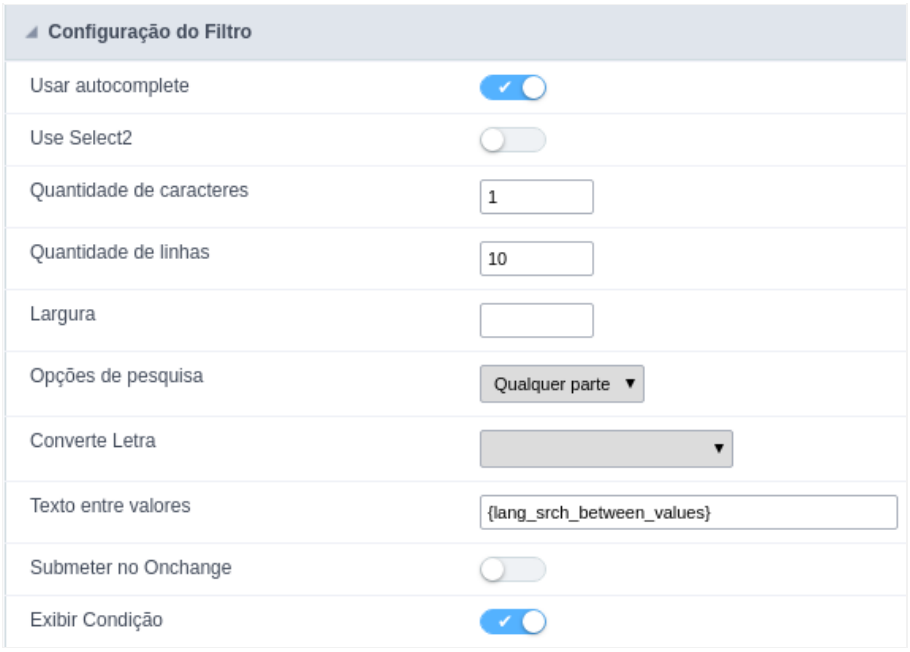
CPF

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

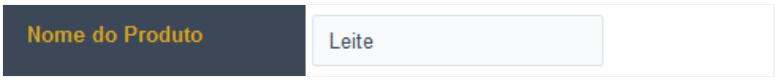
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

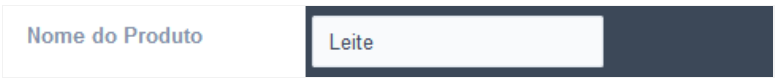
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

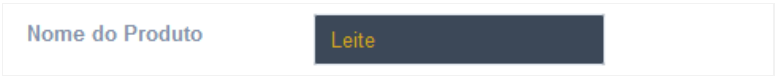
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

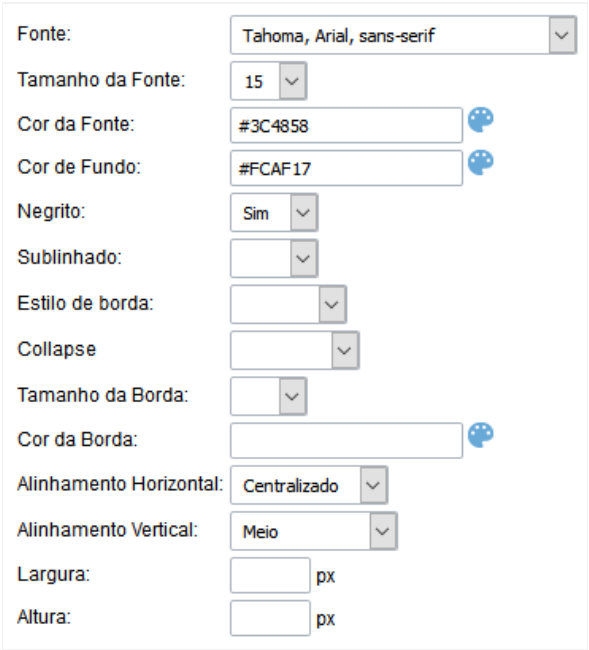
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

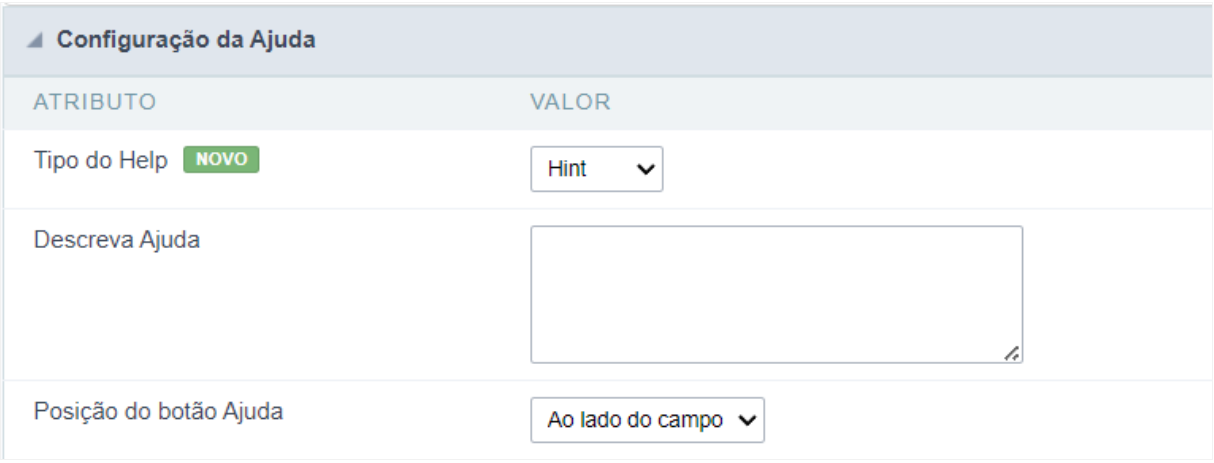
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



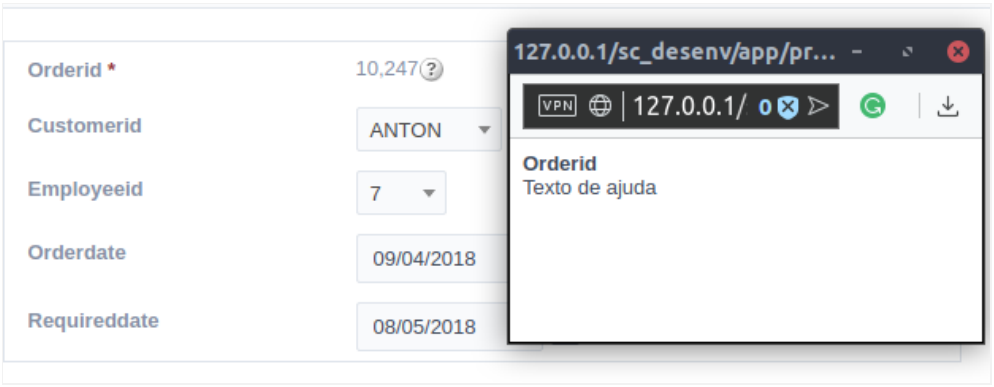
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

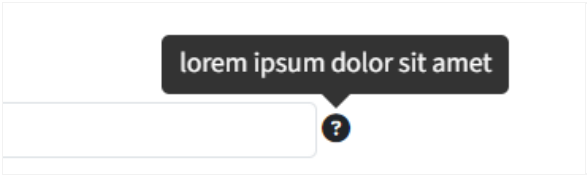
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

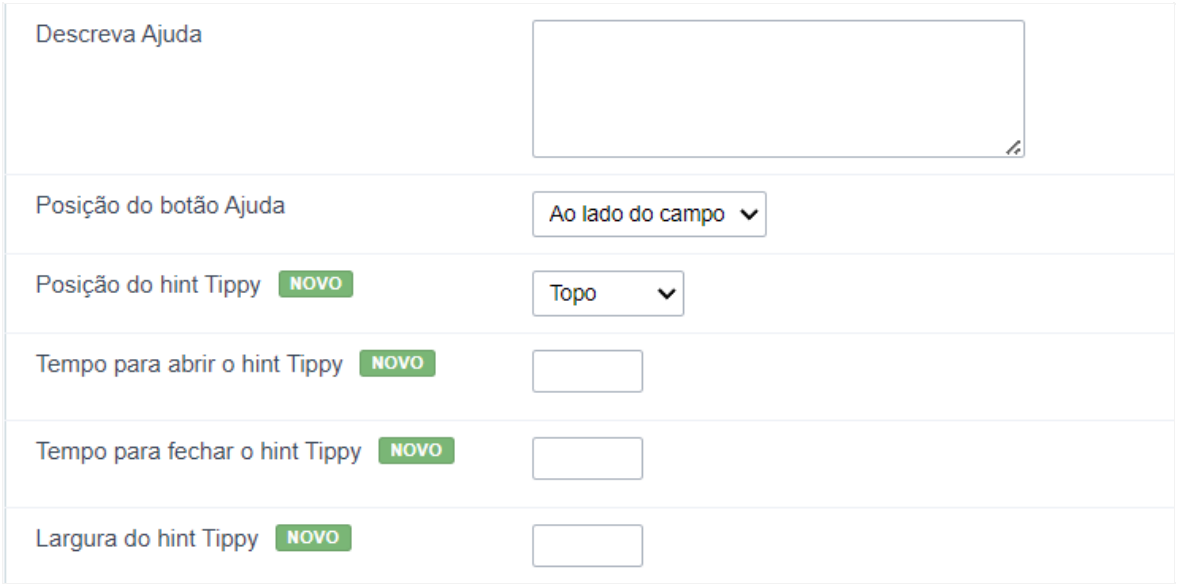


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CNPJ

Configuração Geral

Configuração Geral: cnpj

ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	CNPJ
Label Filtro	cnpj
Marca d'agua	
Quantidade de Caracteres	10
Tamanho Máximo	20
Tipo SQL	Texto

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

Configuração do Filtro

Usar autocomplete	✓
Use Select2	
Quantidade de caracteres	1
Quantidade de linhas	10
Largura	
Opções de pesquisa	Qualquer parte
Converte Letra	
Texto entre valores	{lang_srch_between_values}
Submeter no Onchange	
Exibir Condição	✓

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

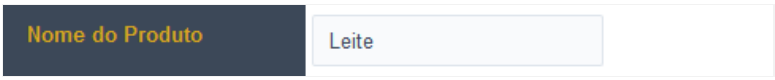
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

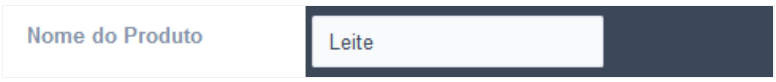
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

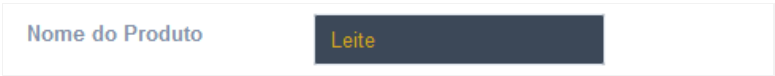
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

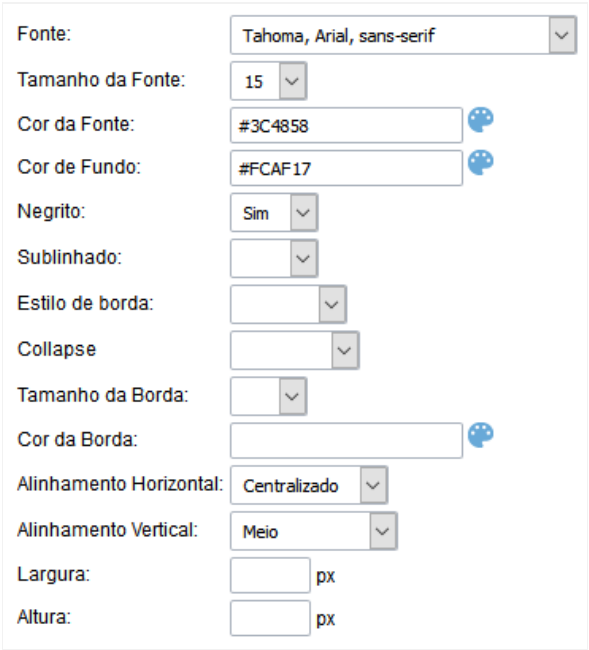
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

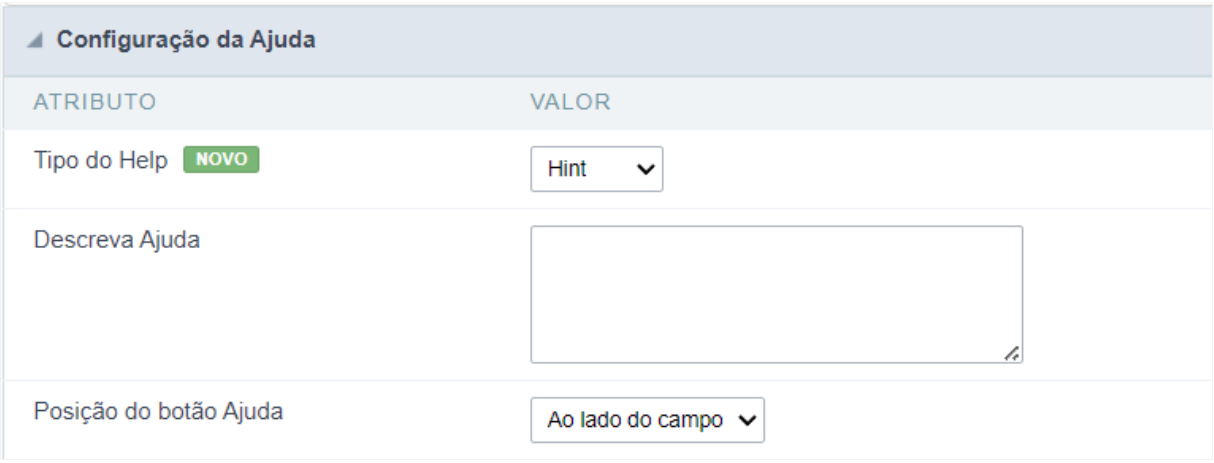
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



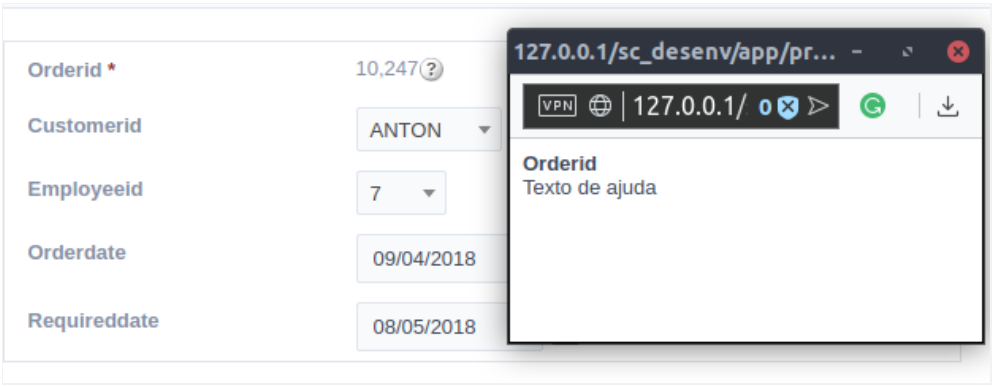
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

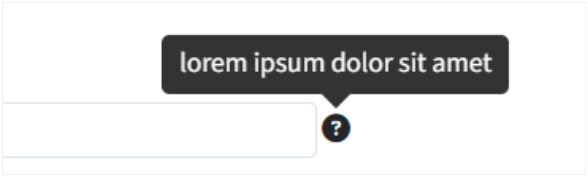
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

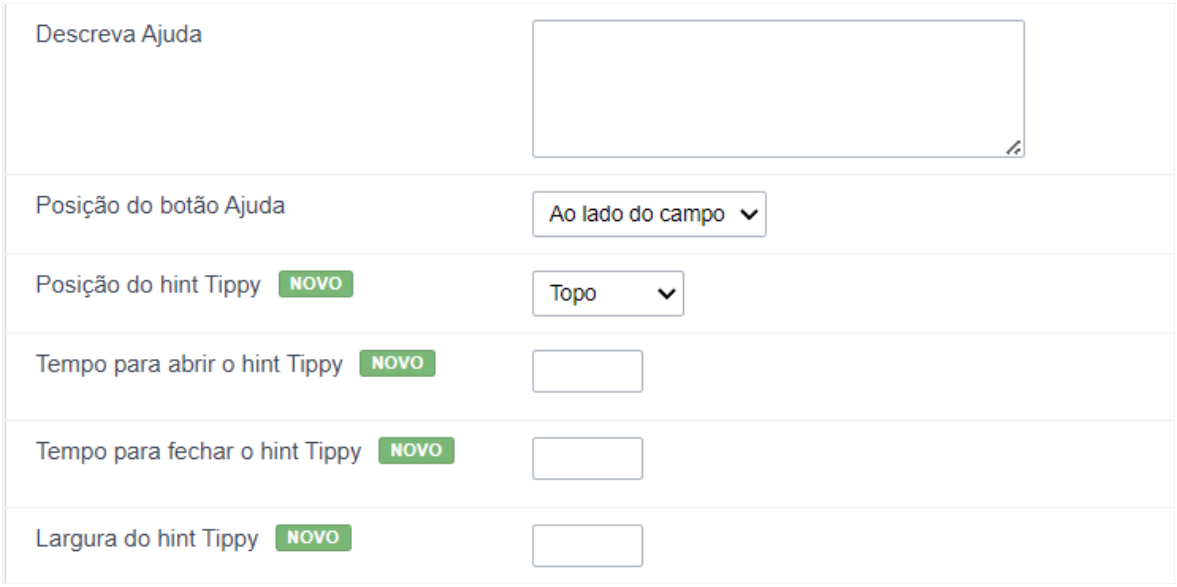


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

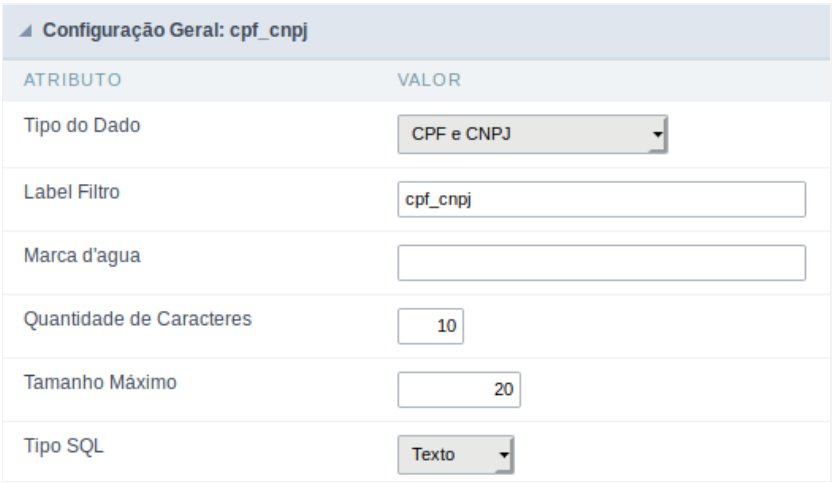
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

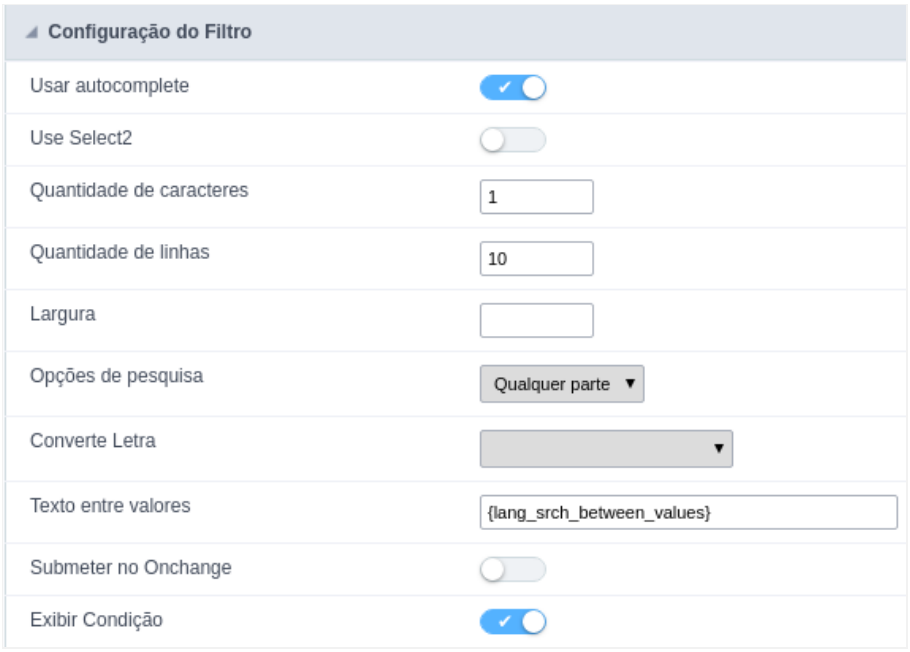
CPF e CNPj

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

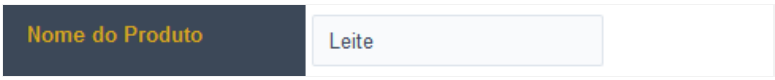
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

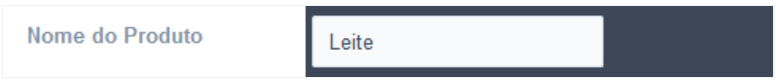
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

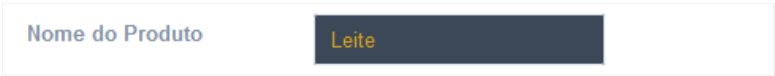
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

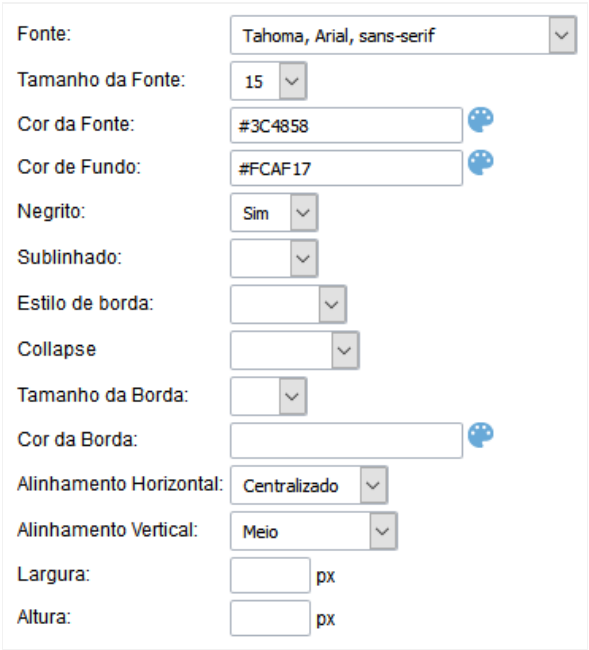
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

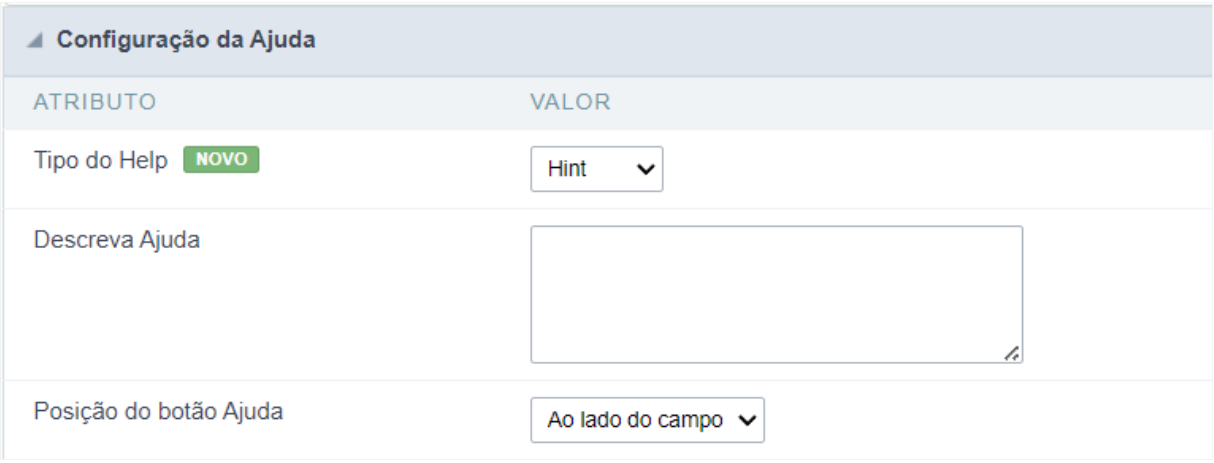
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



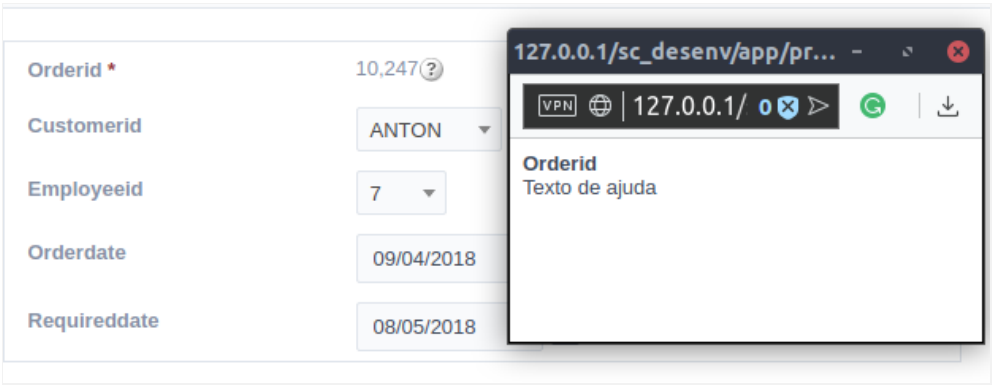
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

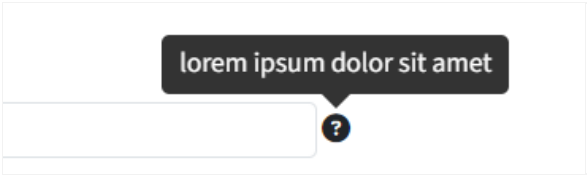
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

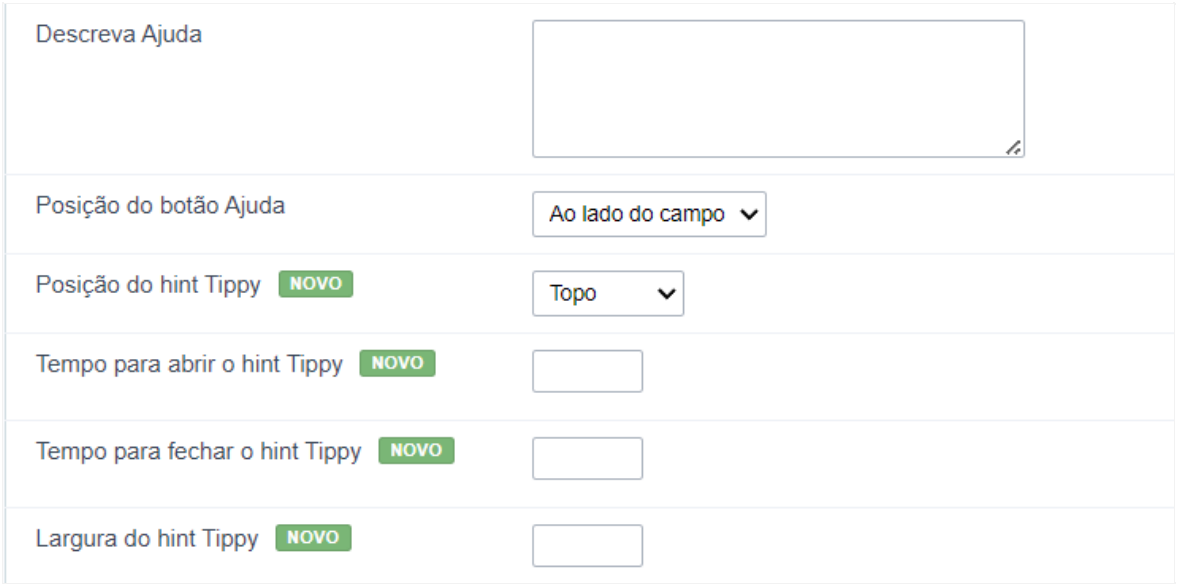


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

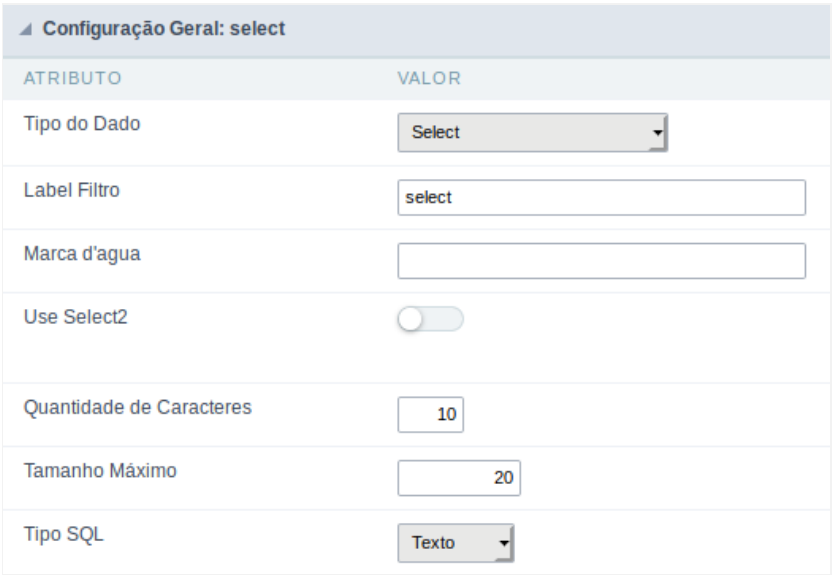
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

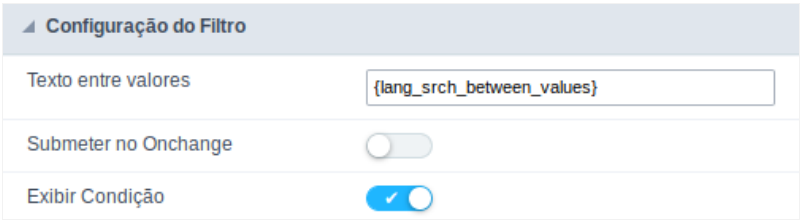
Select

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Use Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

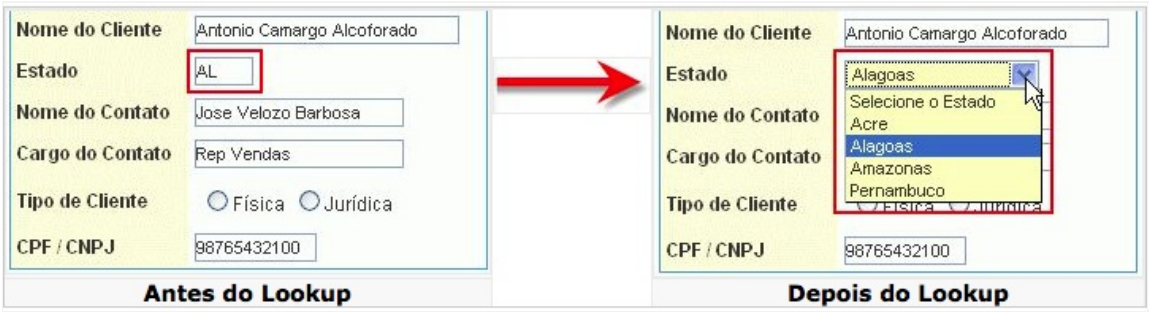
Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

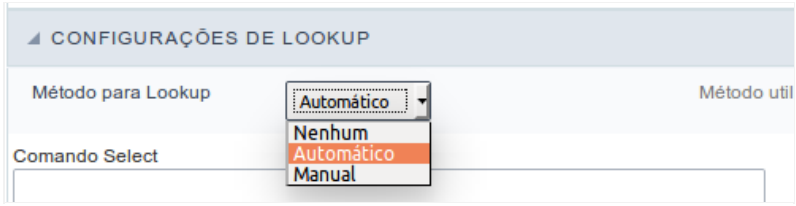
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

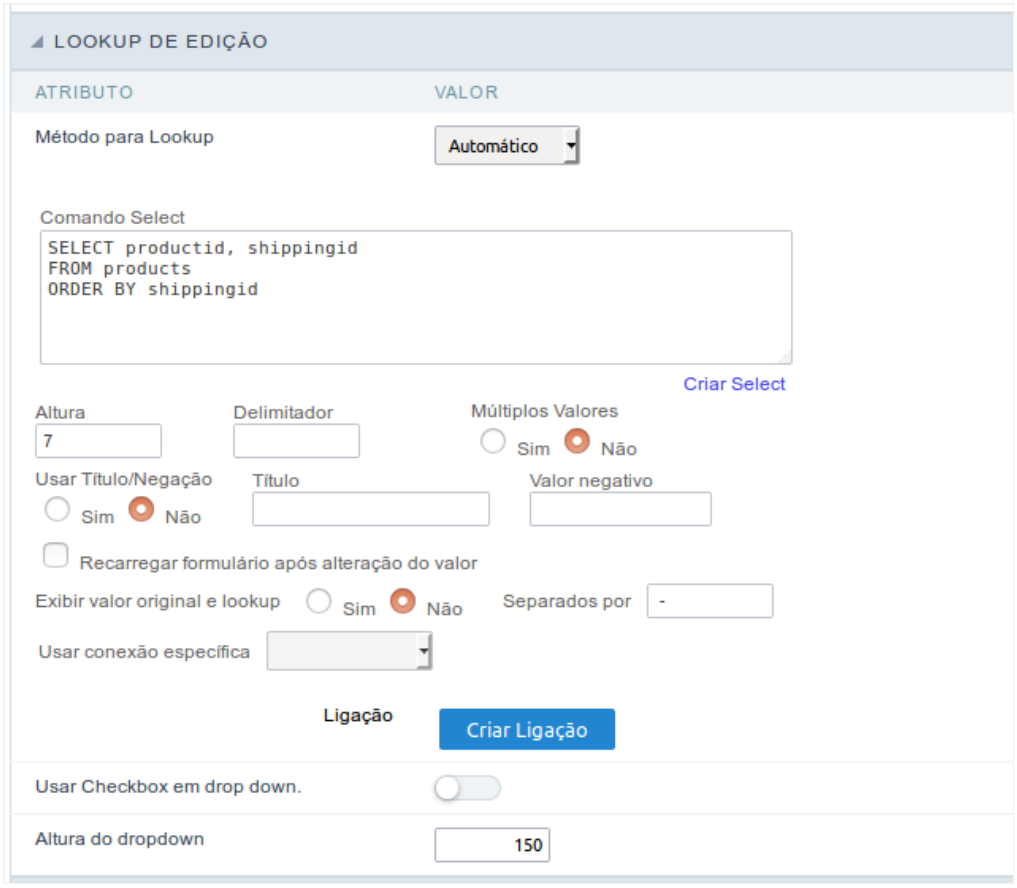
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição Automático.

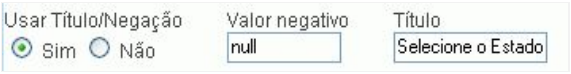
    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM

tabela".
O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Múltiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.



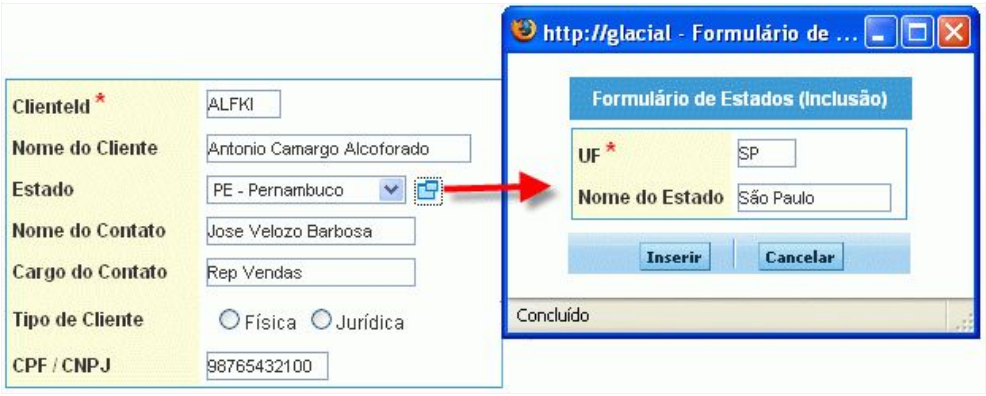
  - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

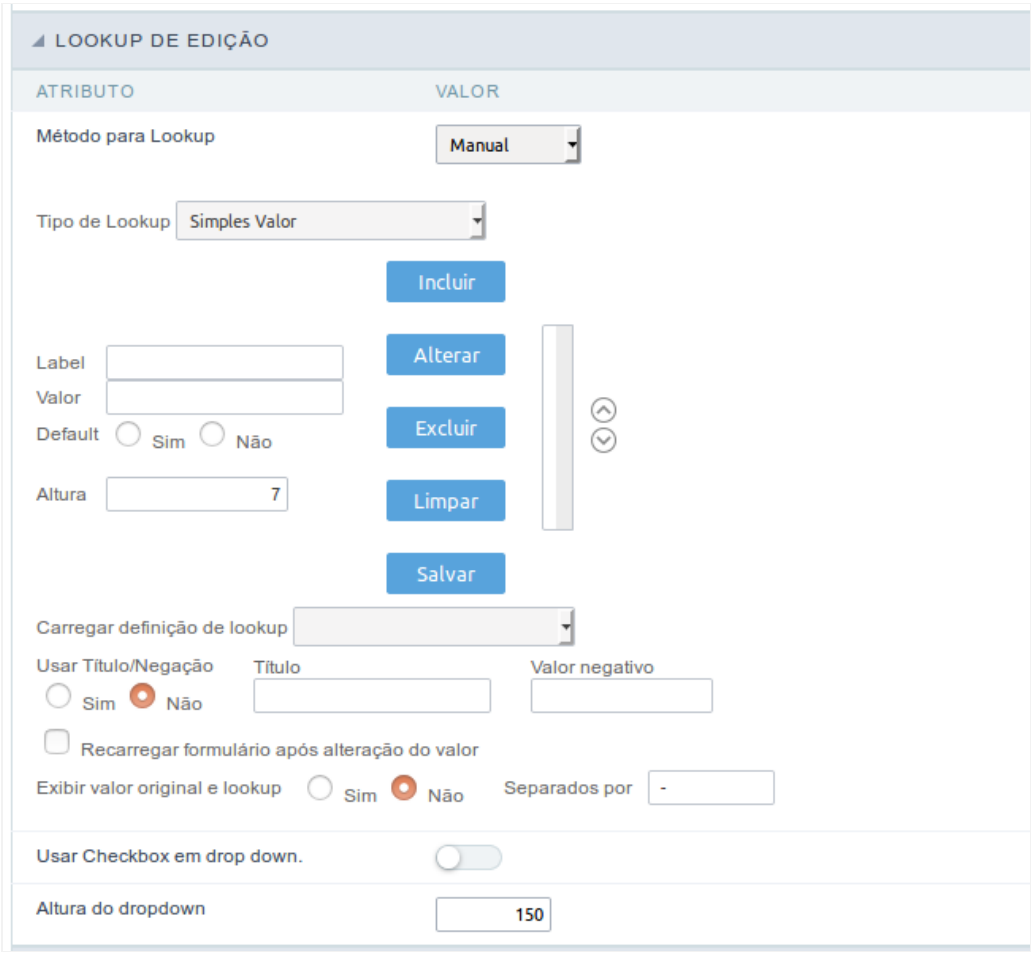


  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **Criar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.



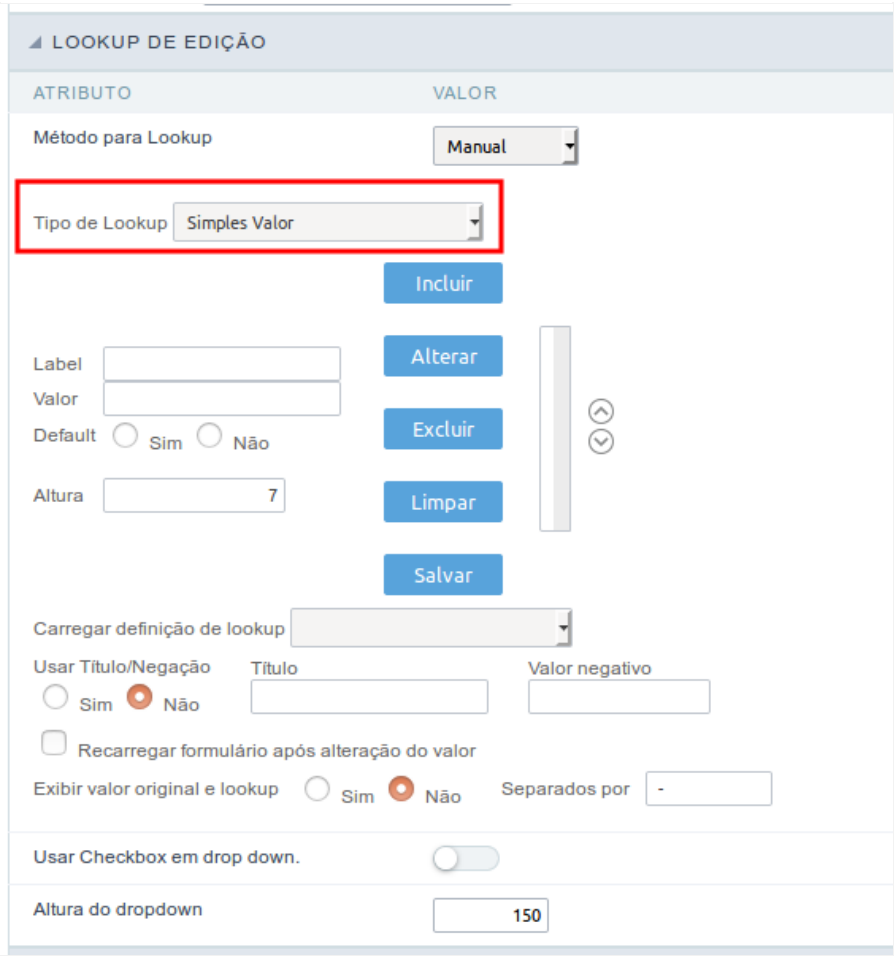
- **Lookup de Edição - Manual**

  Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

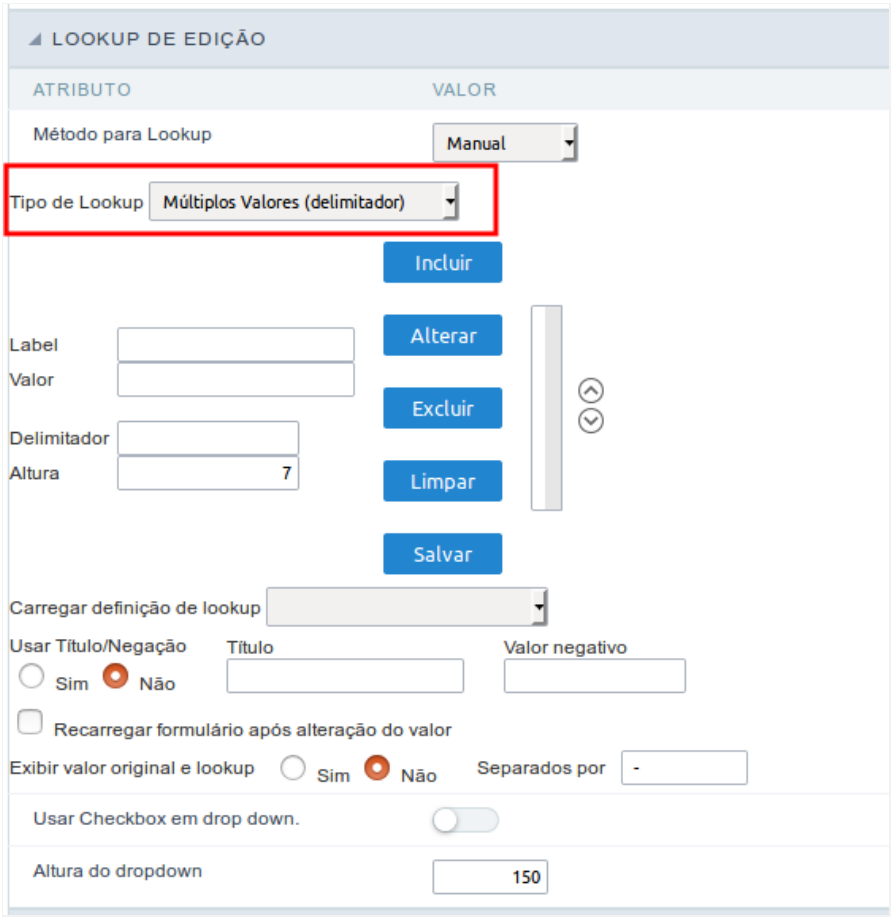


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Altura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

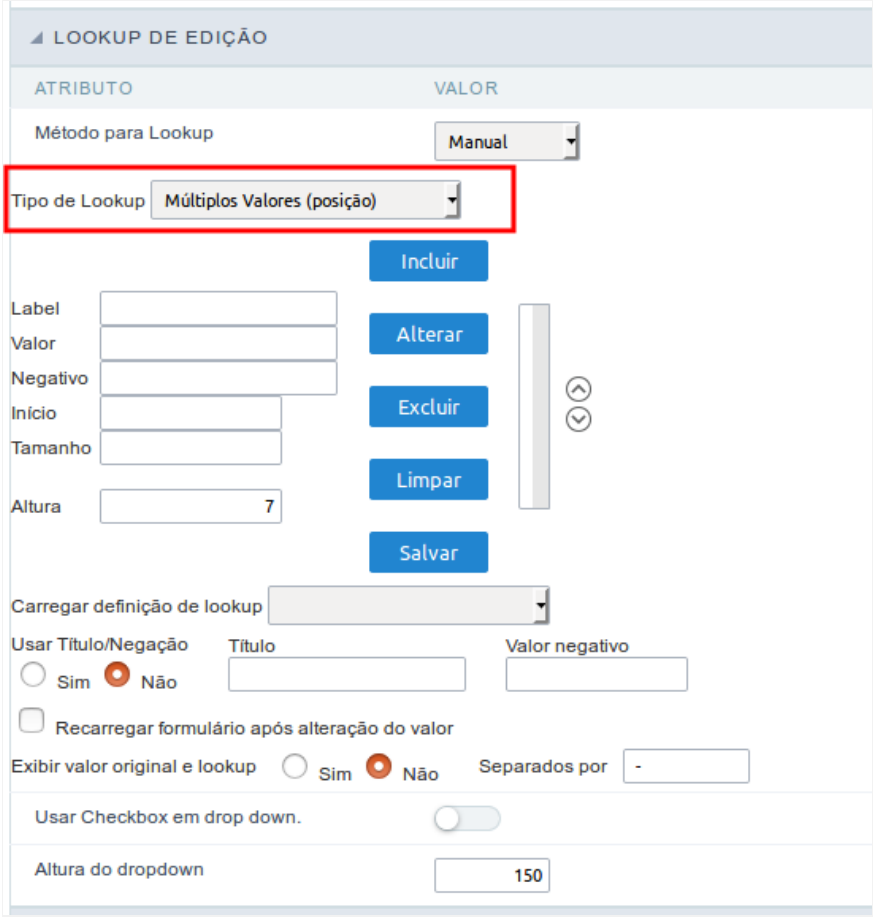
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes

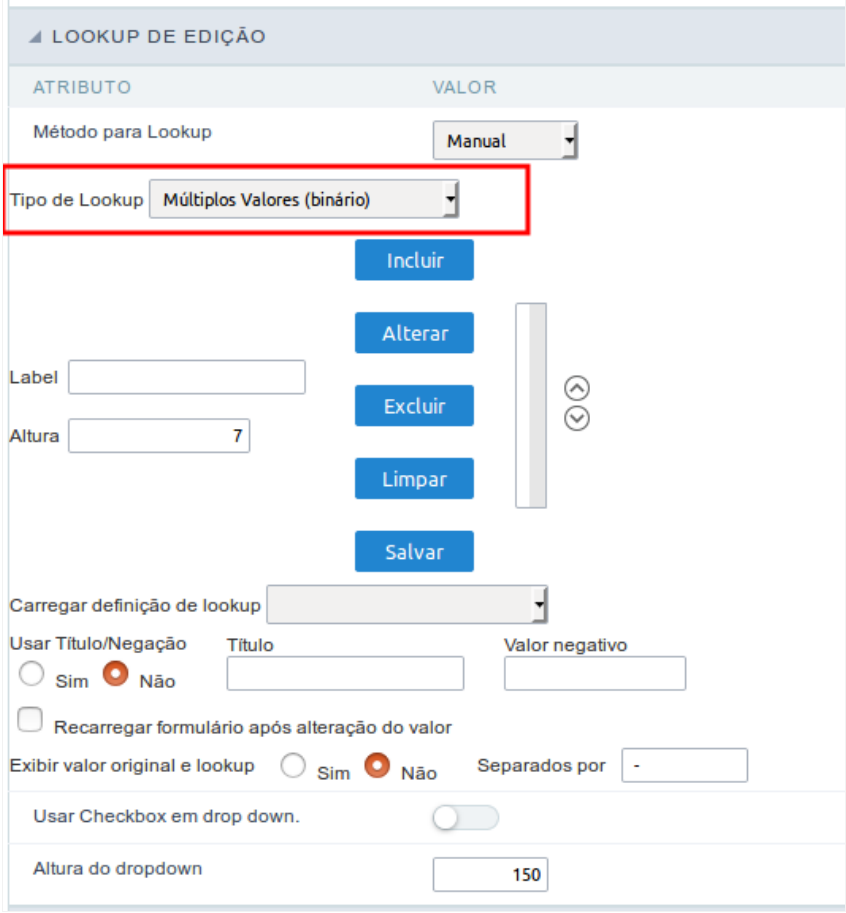
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

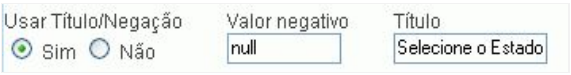
1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

  - **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
  - **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



Exibição de lookup com valor original.]

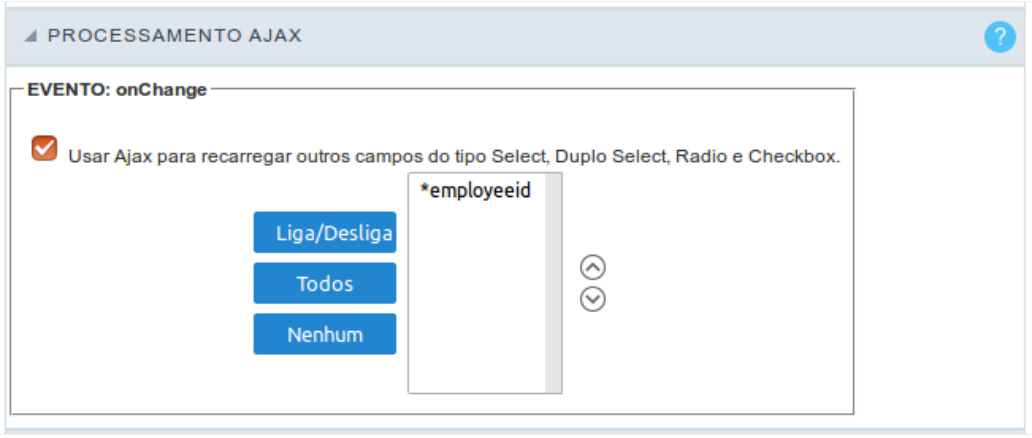
- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um “distinct” em sua query SQL.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos

demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

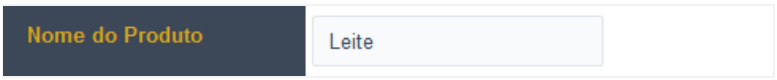
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

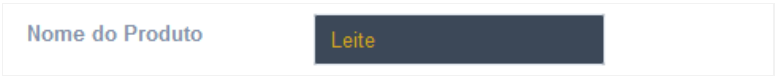
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

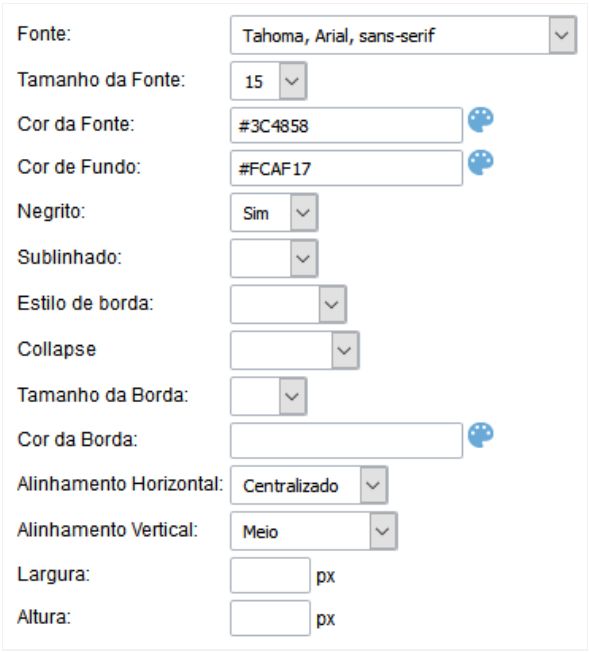
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

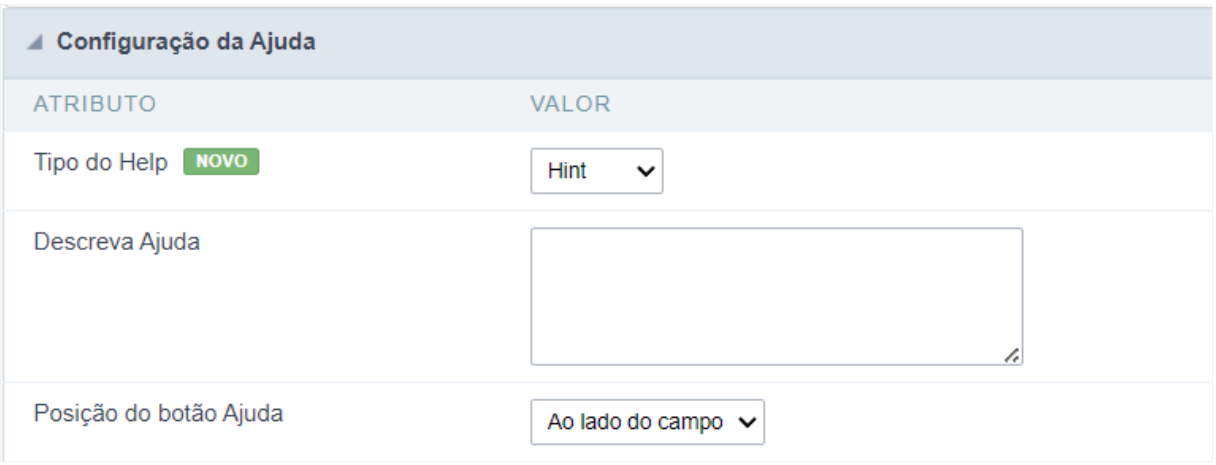
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



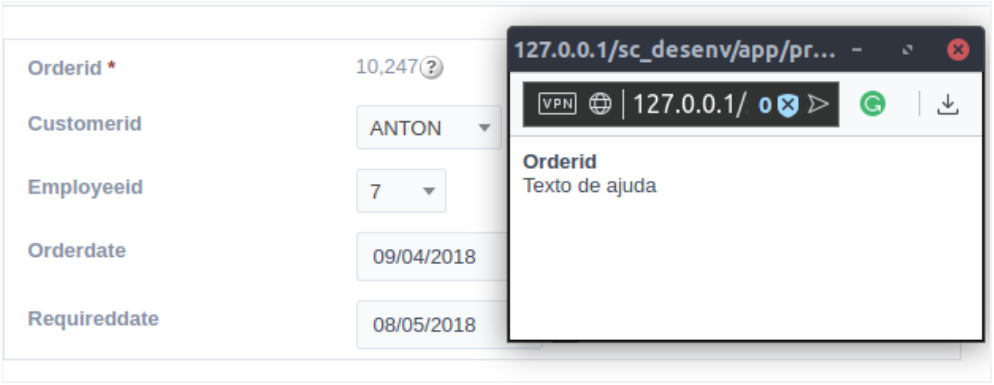
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

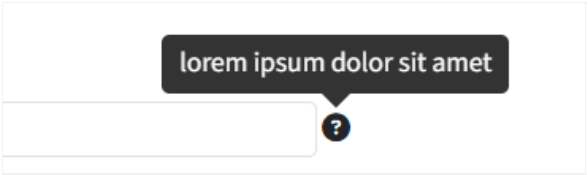
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

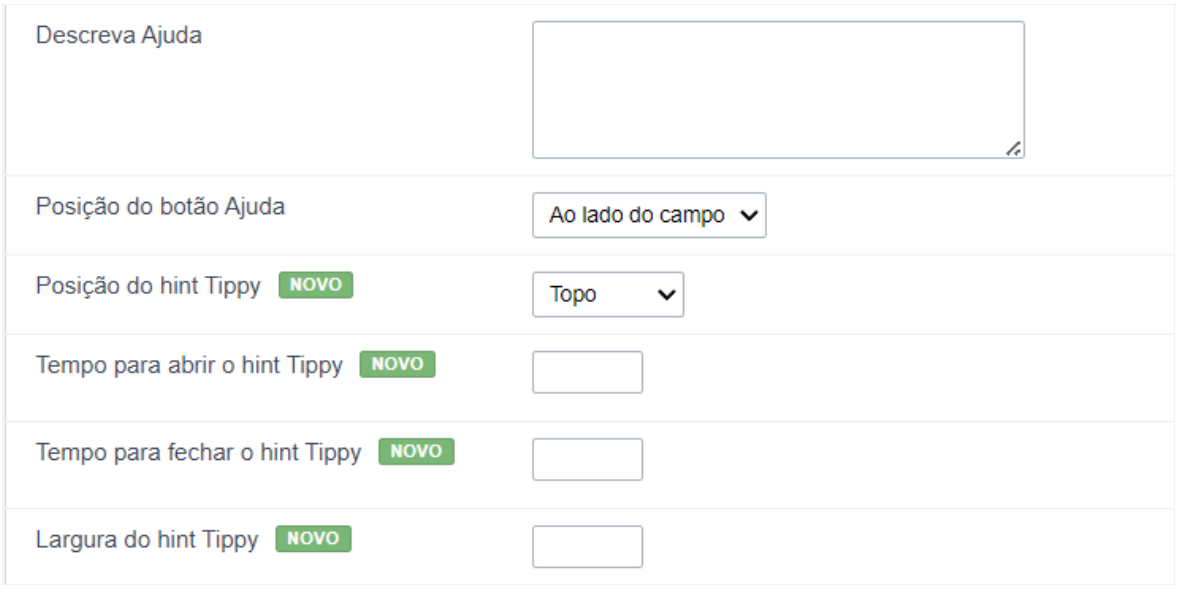


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

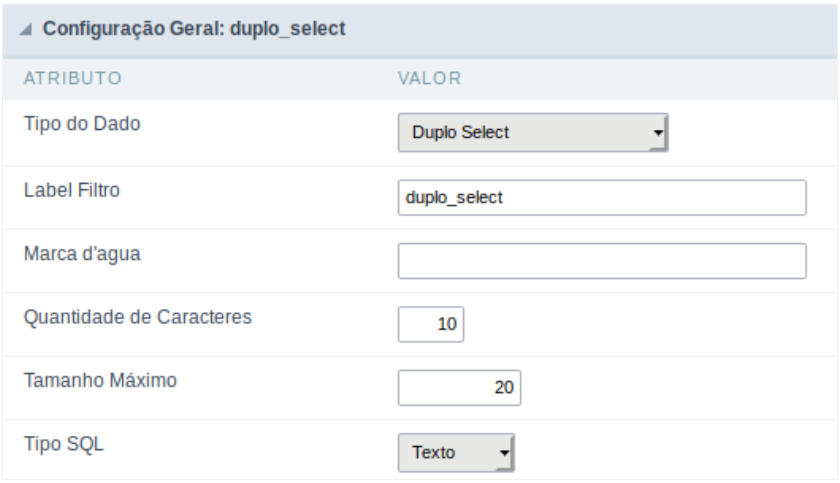
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

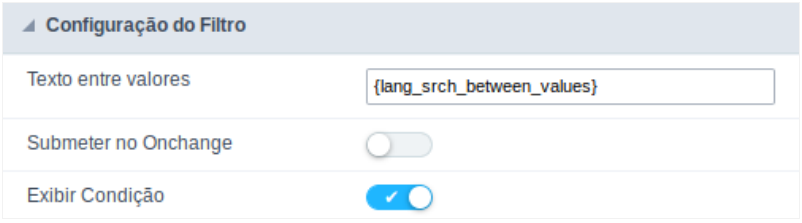
Duplo Select

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



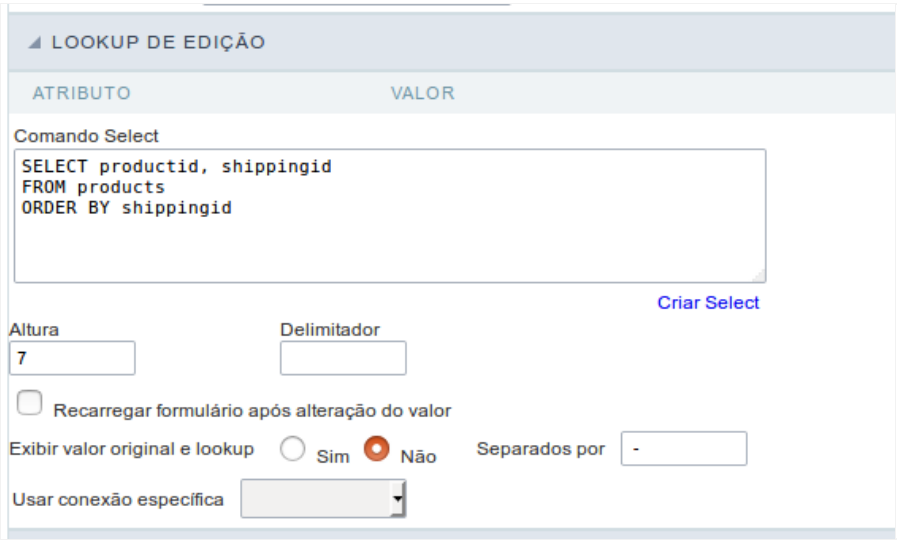
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

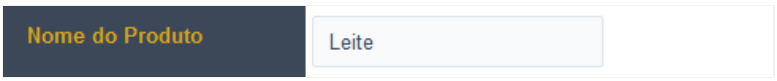
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

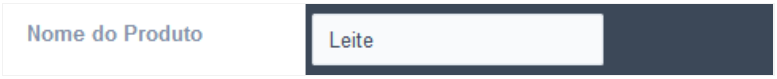
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

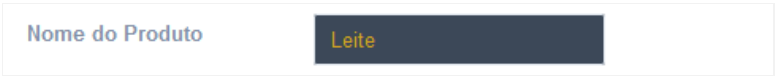
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

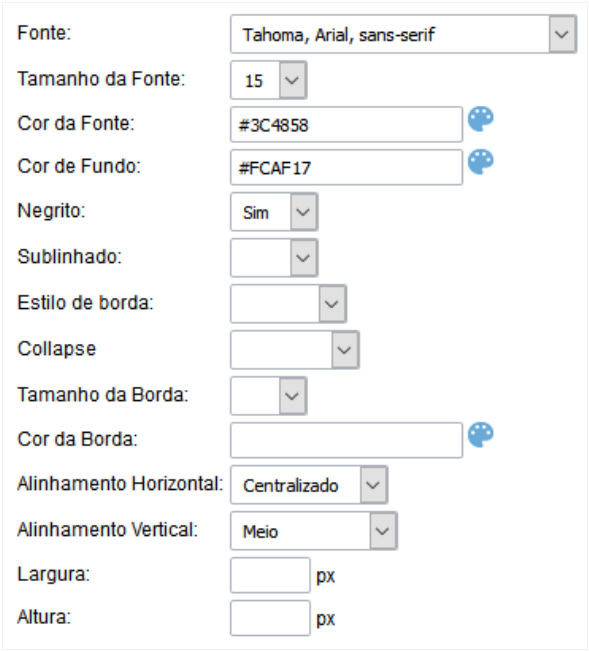
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

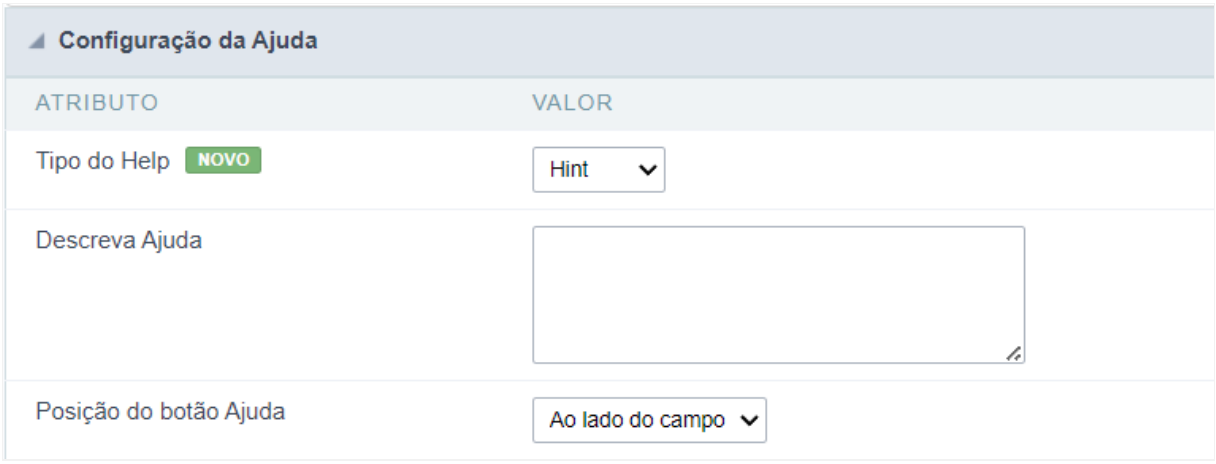
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



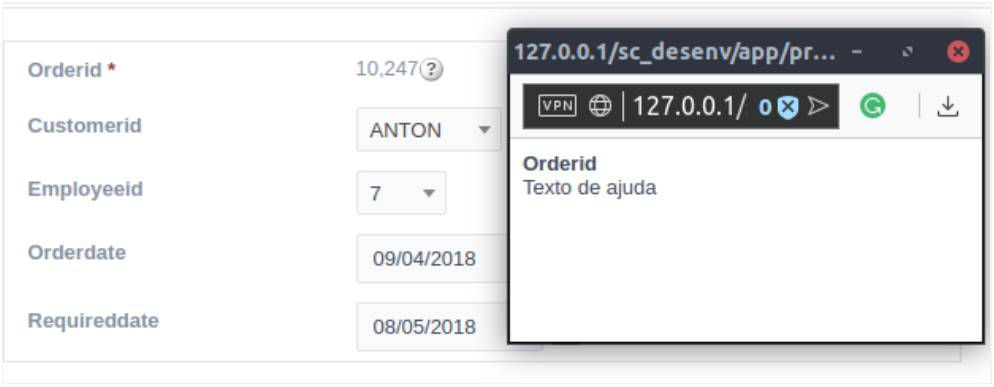
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

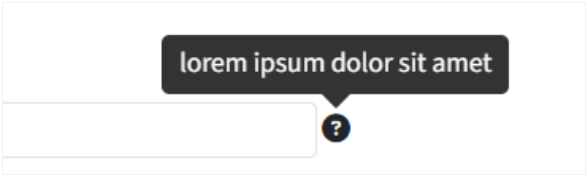
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

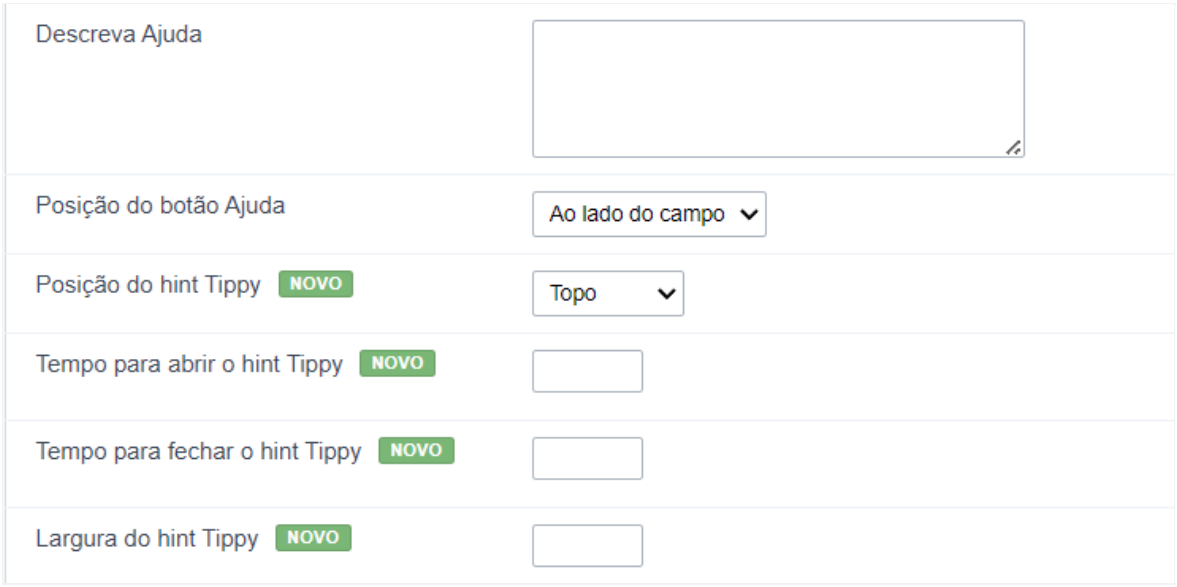


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

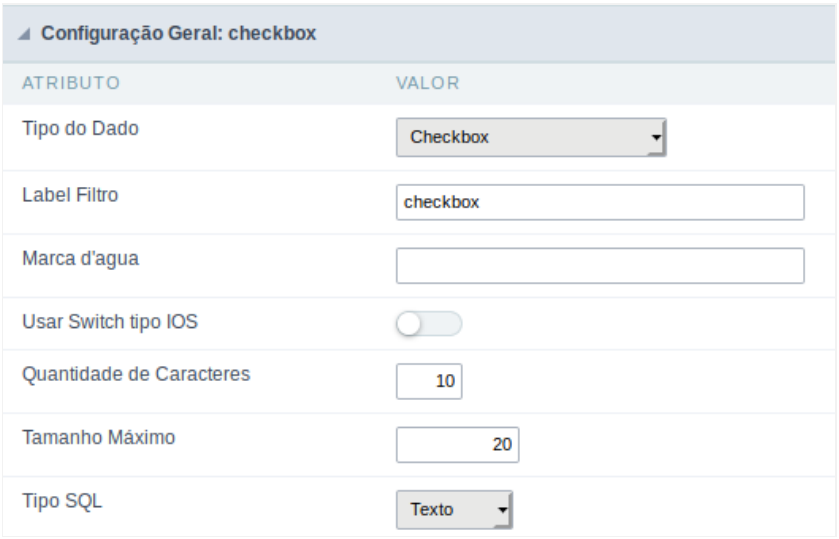
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

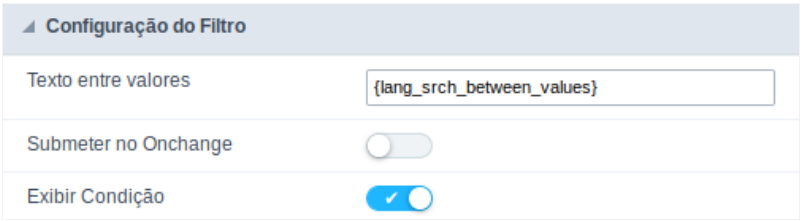
Checkbox

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



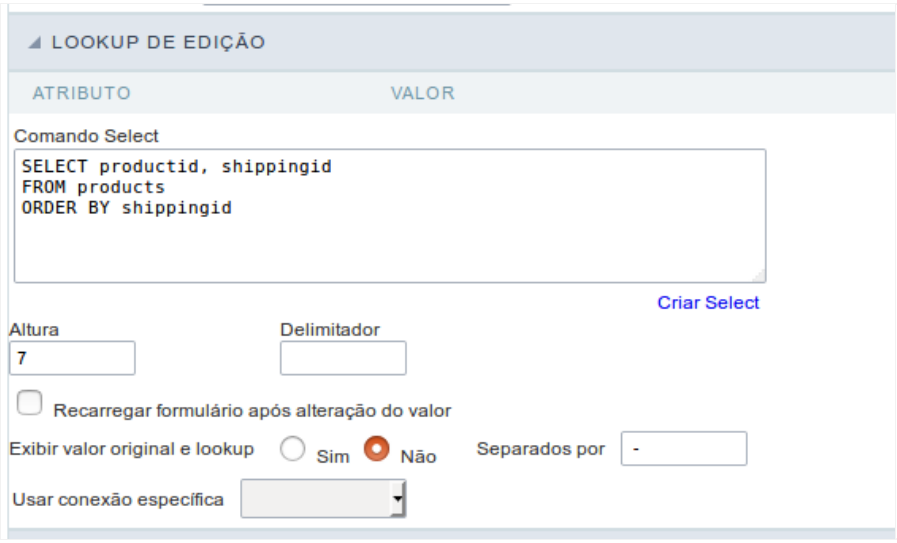
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

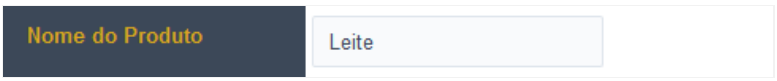
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

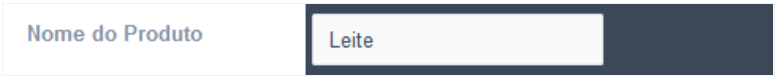
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

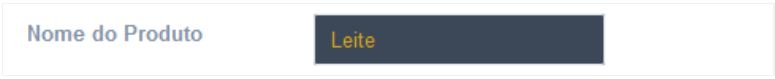
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

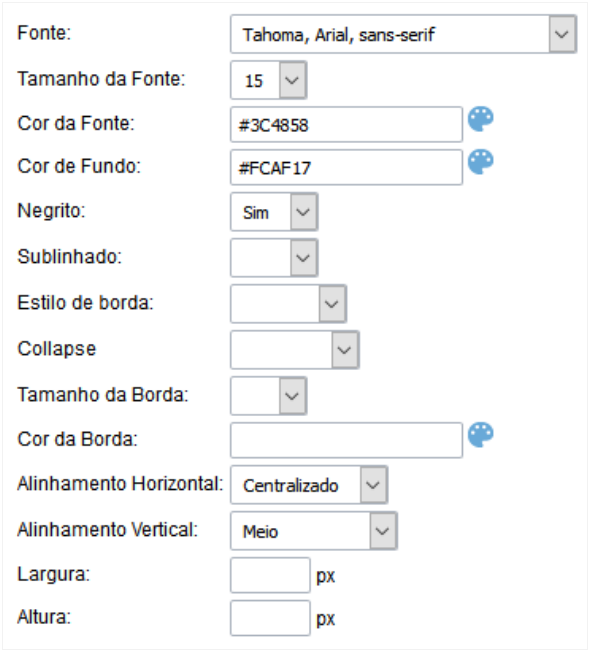
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

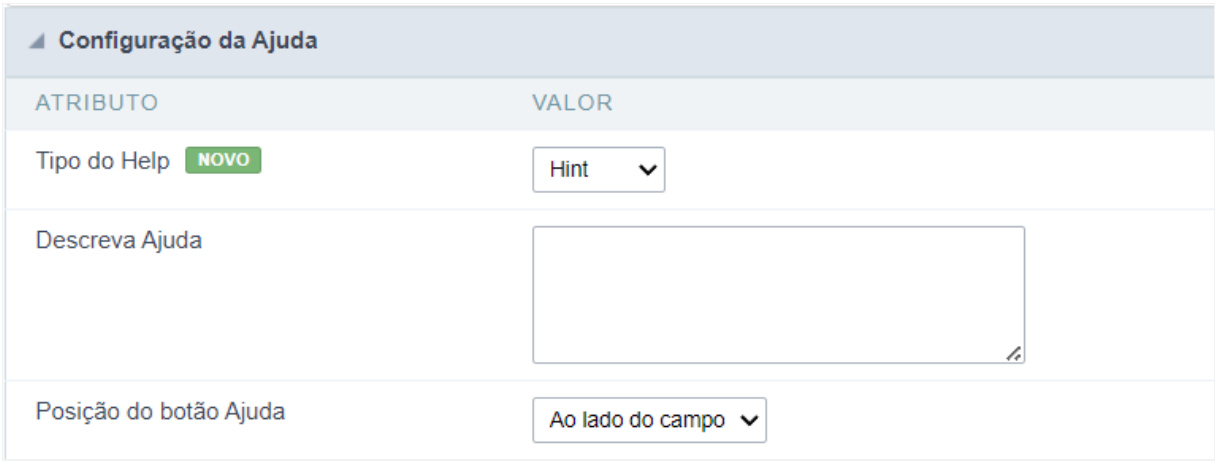
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



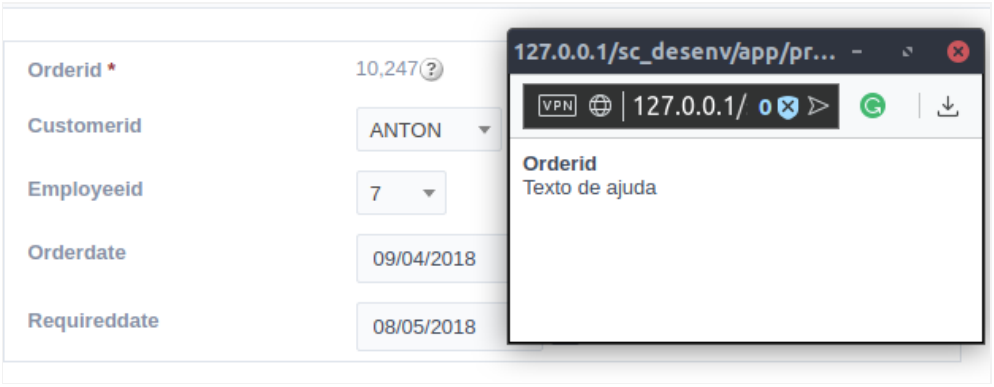
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

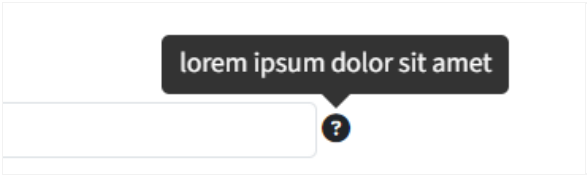
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

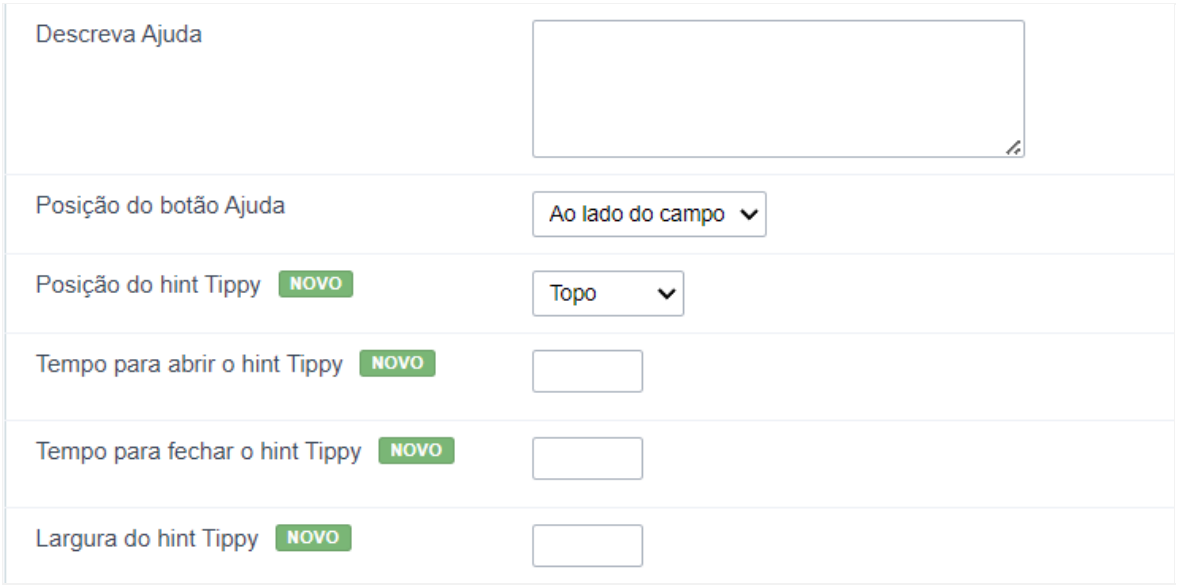


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

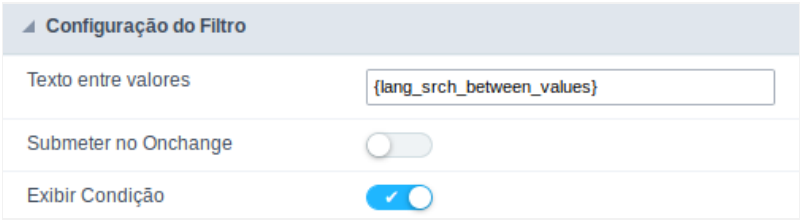
Radio

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



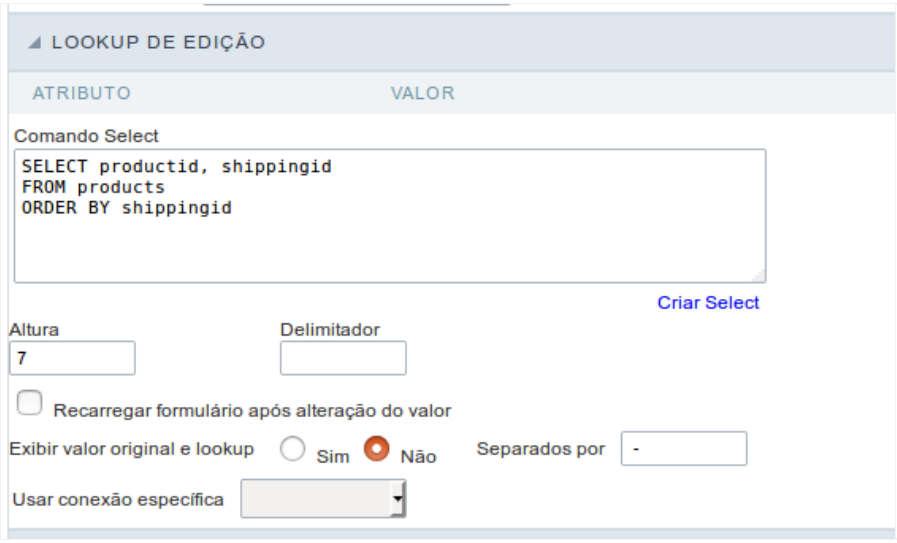
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

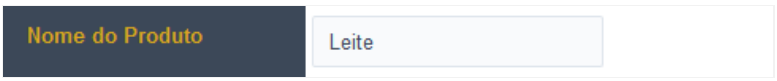
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

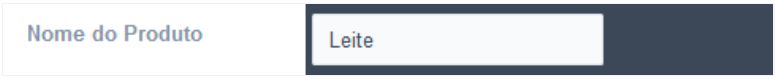
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

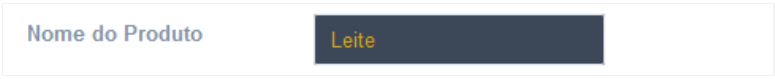
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

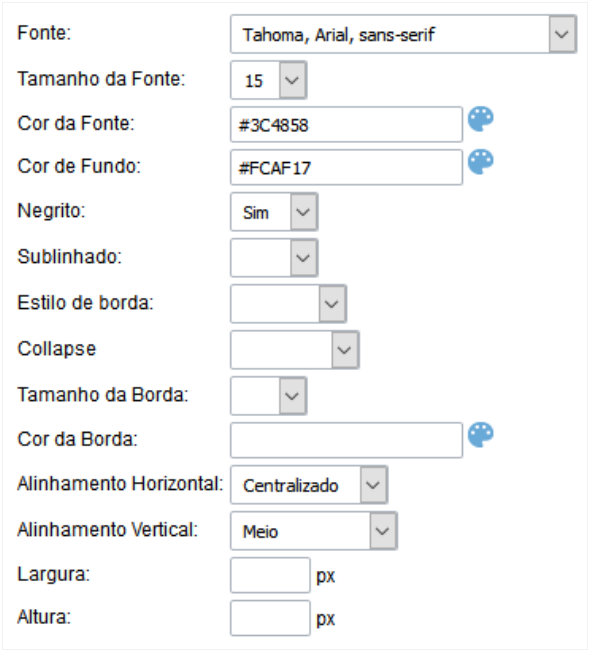
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

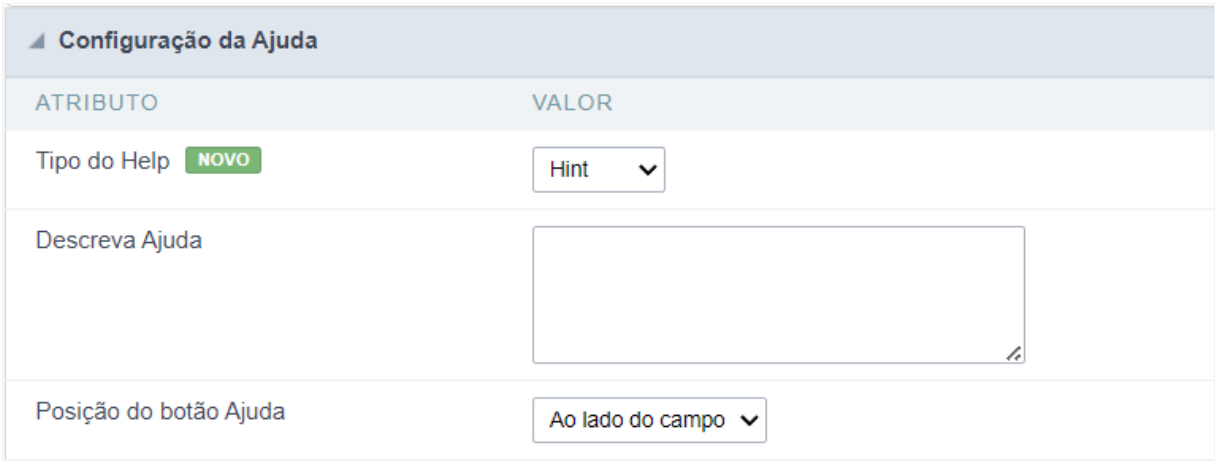
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



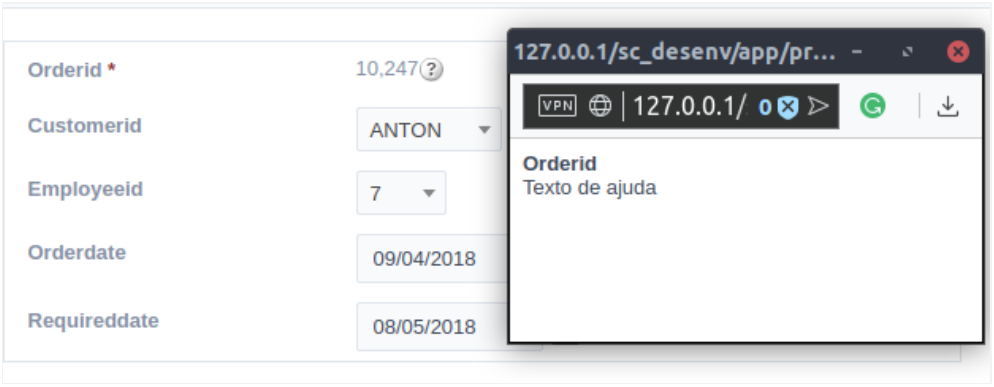
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

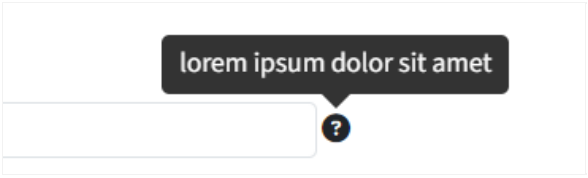
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

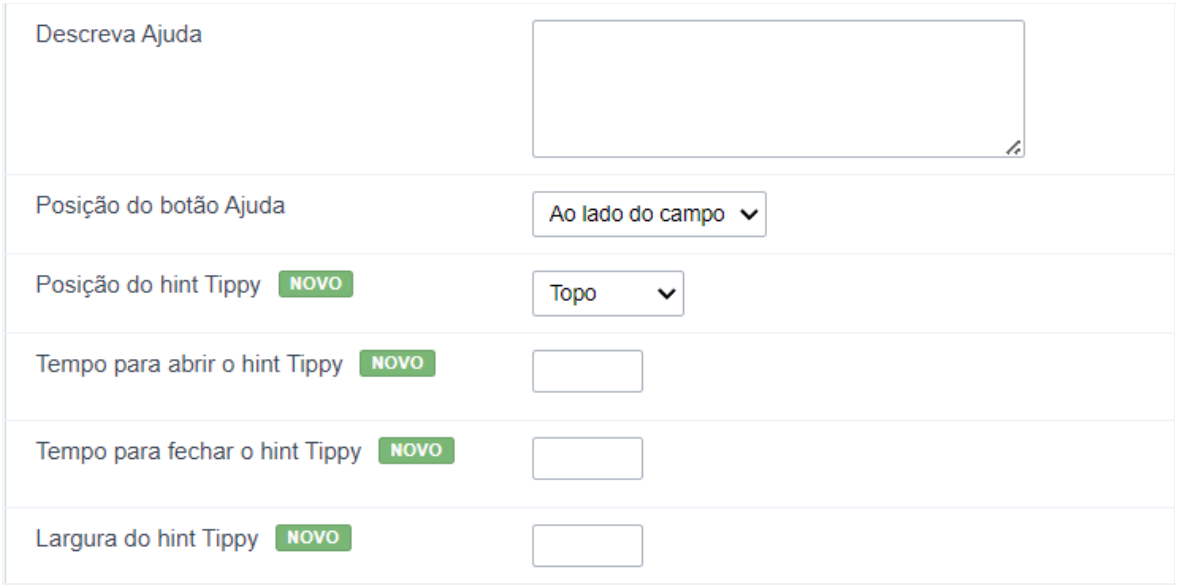


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

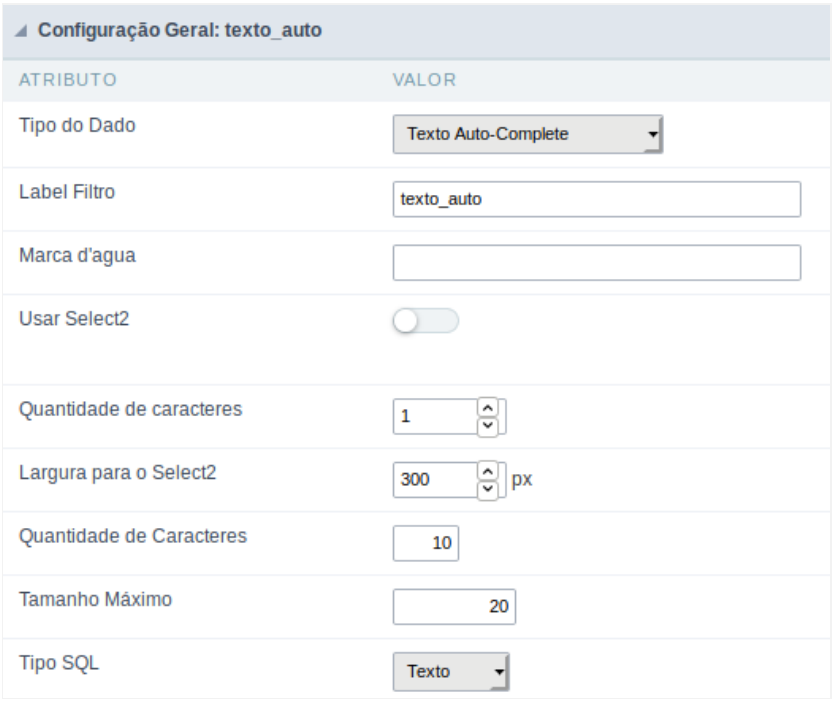
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

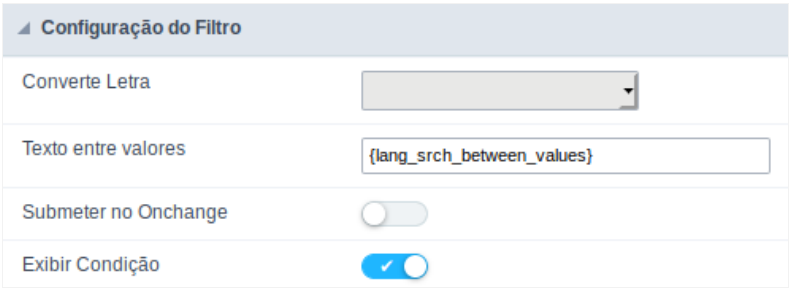
Texto Auto-Complete

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **Largura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

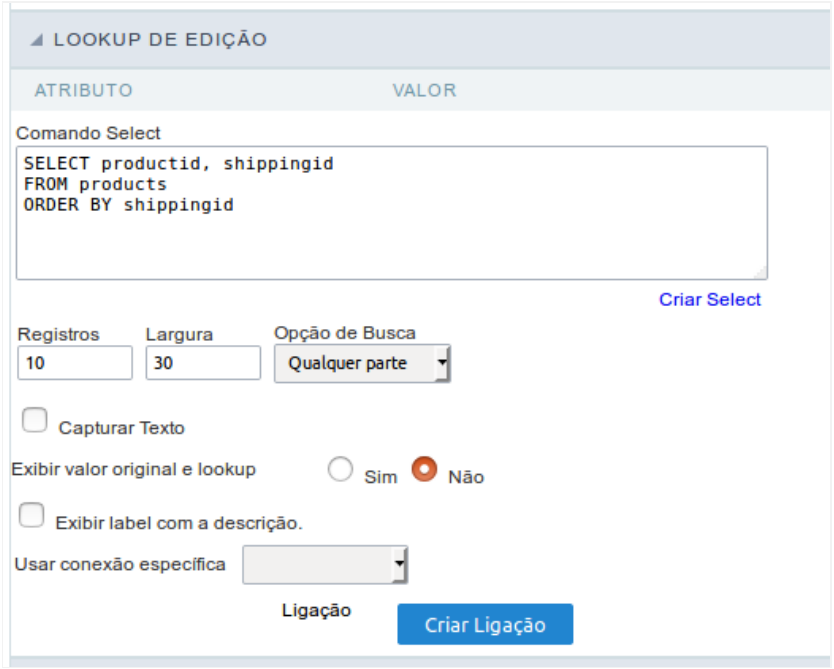


- **Converte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
  - **Caixa Alta** : Todas em maiúscula
  - **Caixa Baixa** : Todas em minúscula

    - **Capitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
    - **Capitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

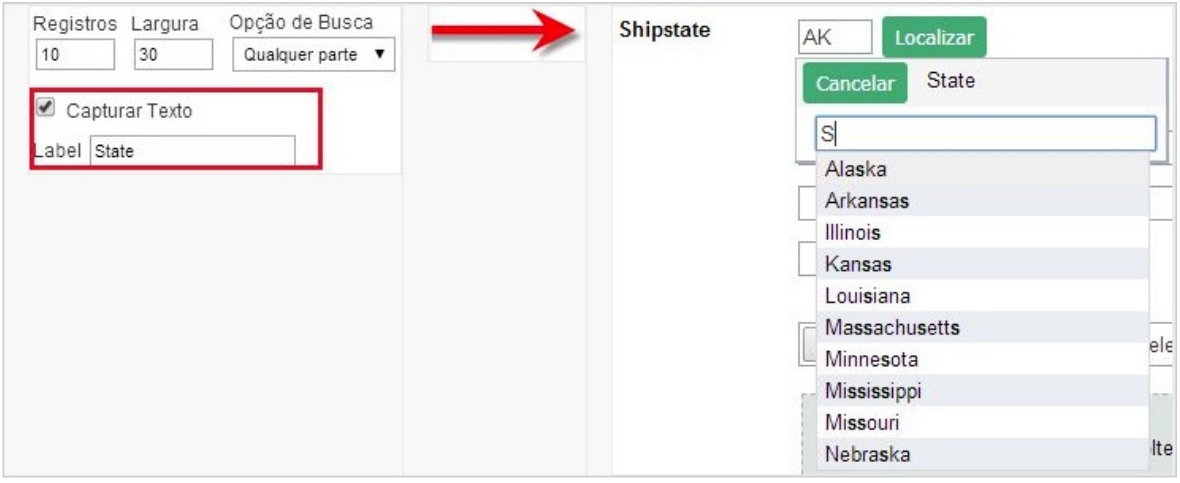
Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



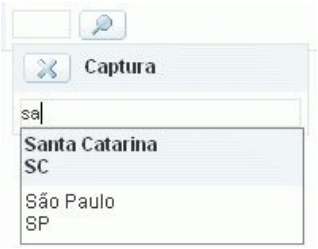
Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na

Captura. 

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

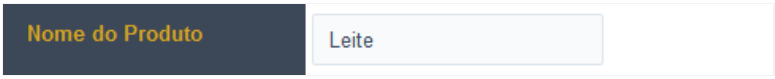
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

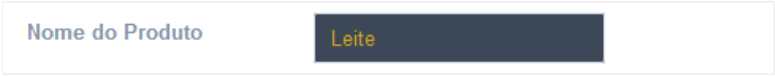
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

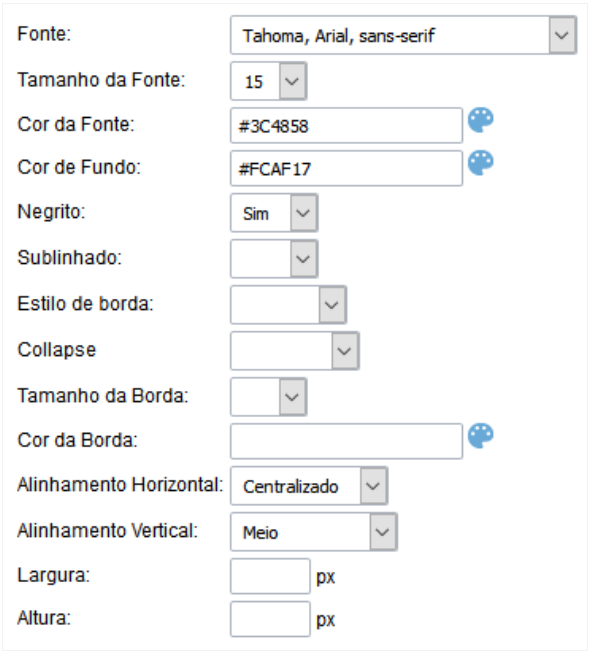
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

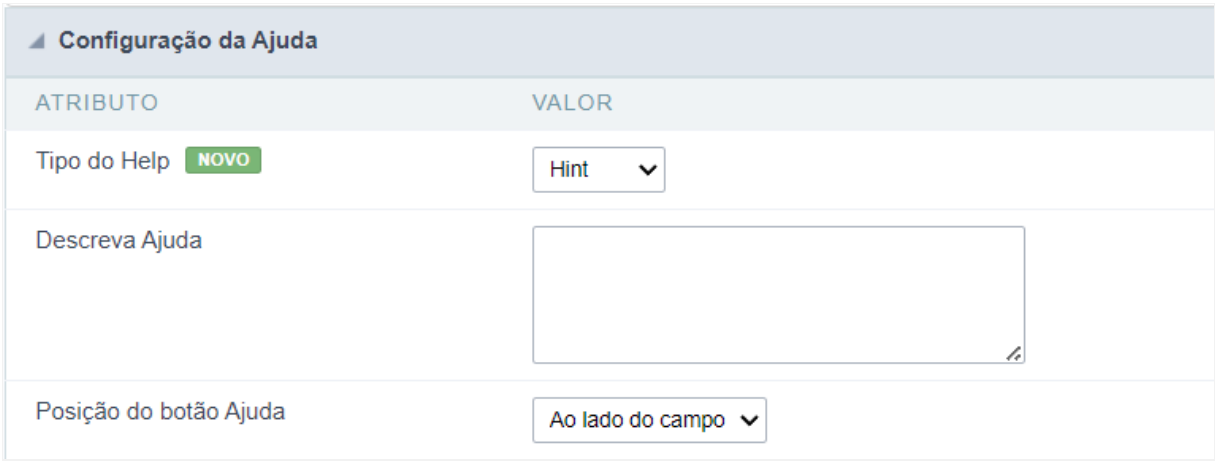
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



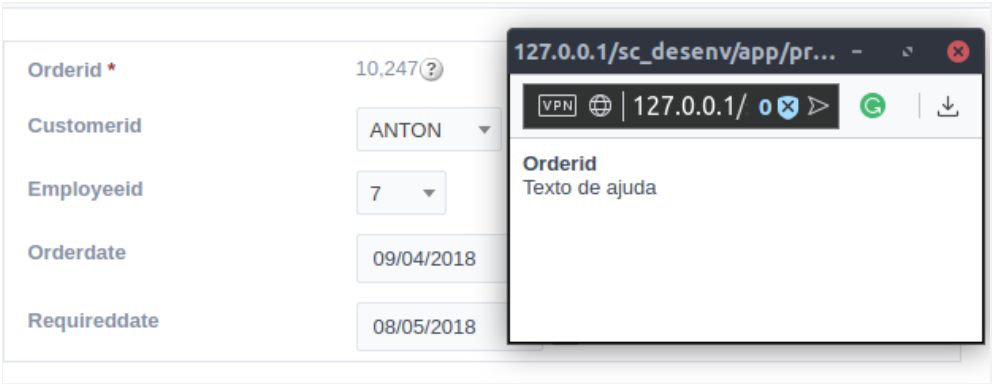
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

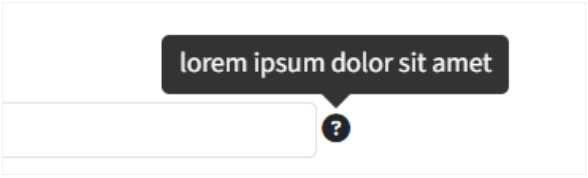
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

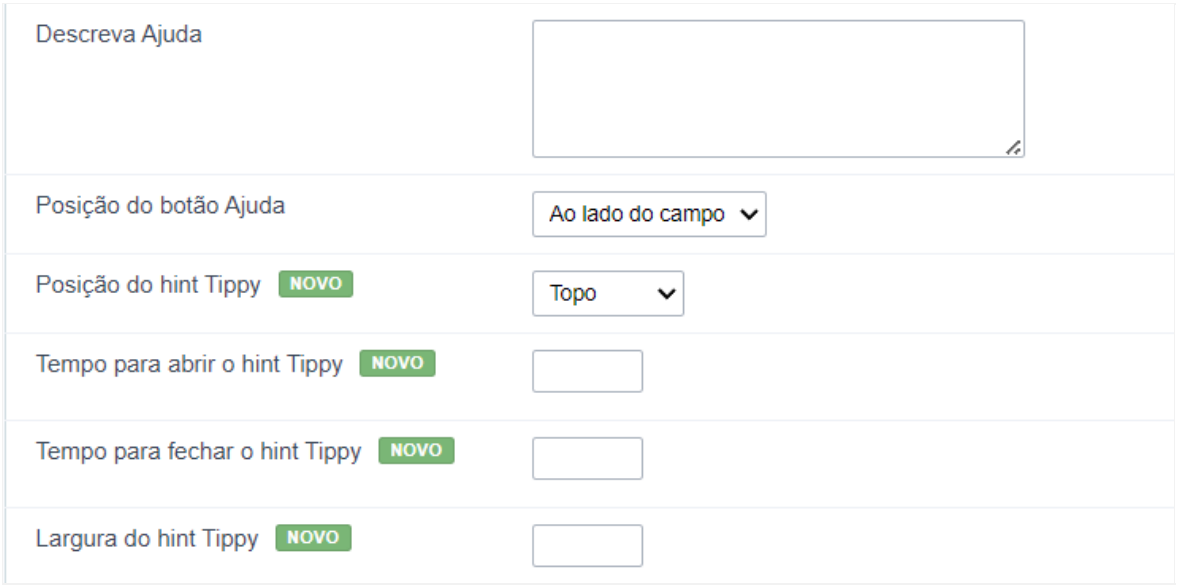


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

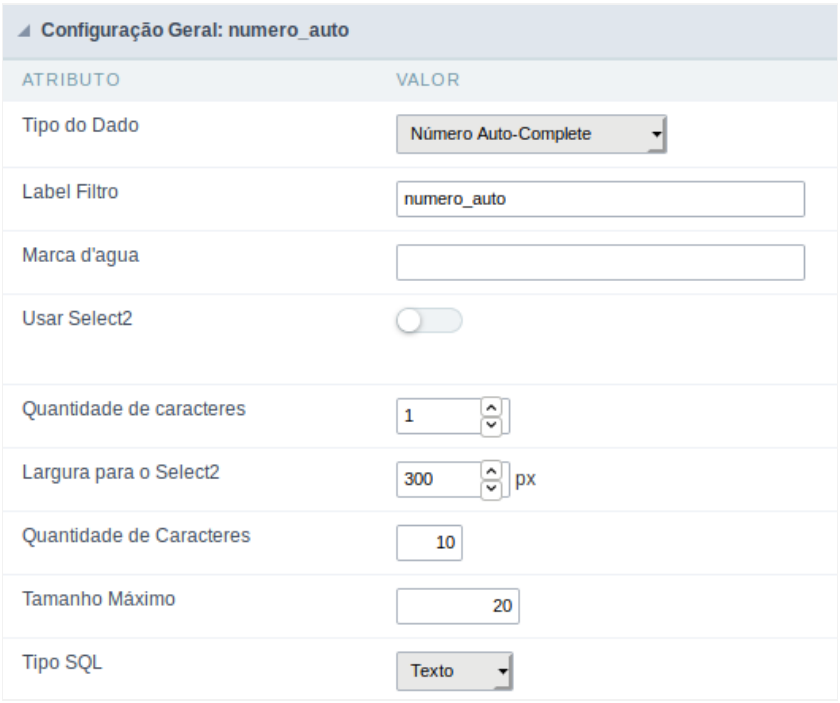
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

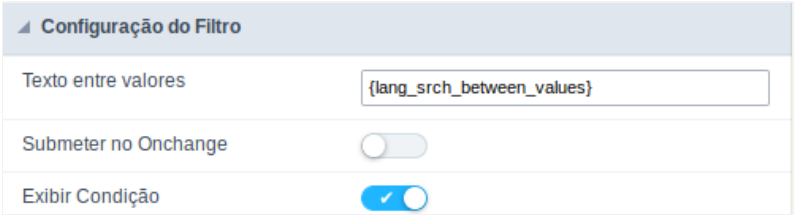
Número Auto-Complete

Configurações Gerais



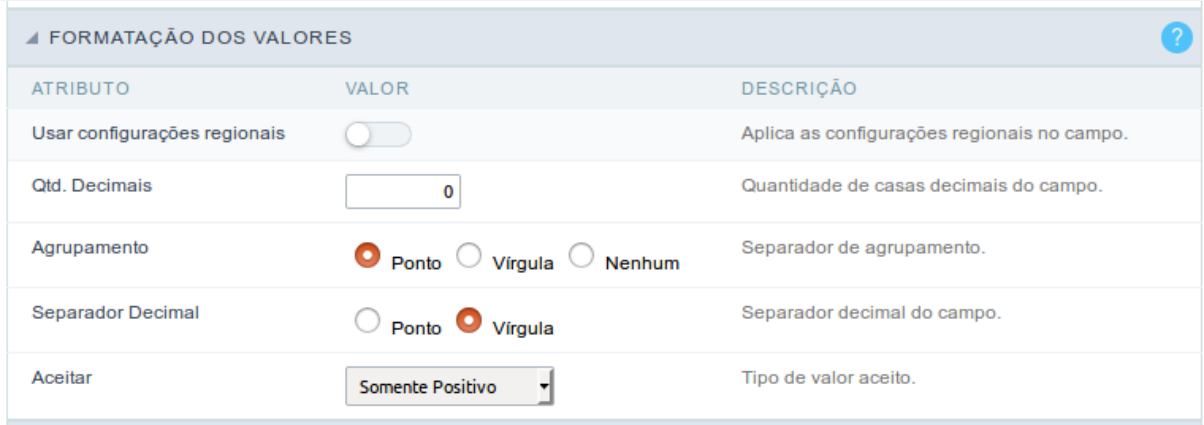
- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **Largura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

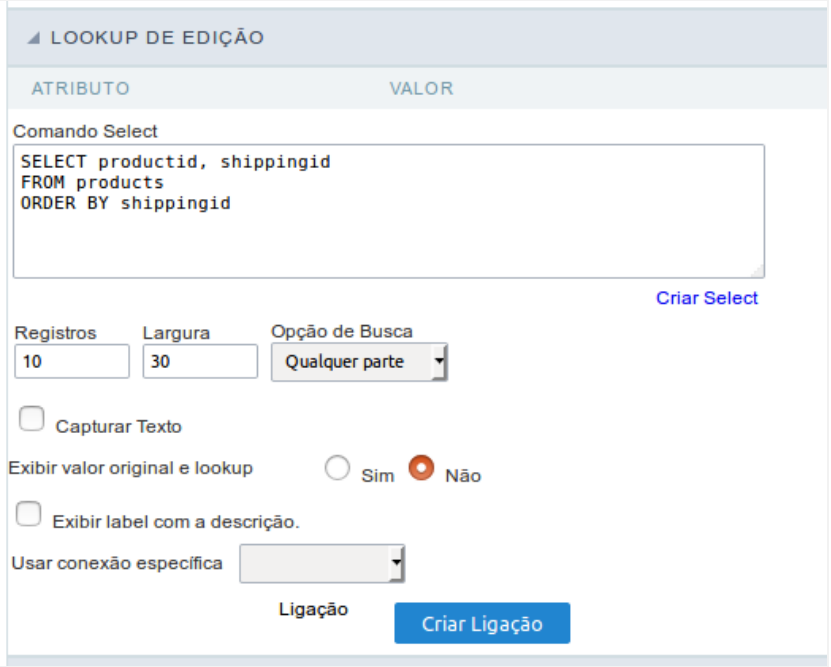
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Qtd. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **Separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **Aceitar** : Tipo de valor aceito.

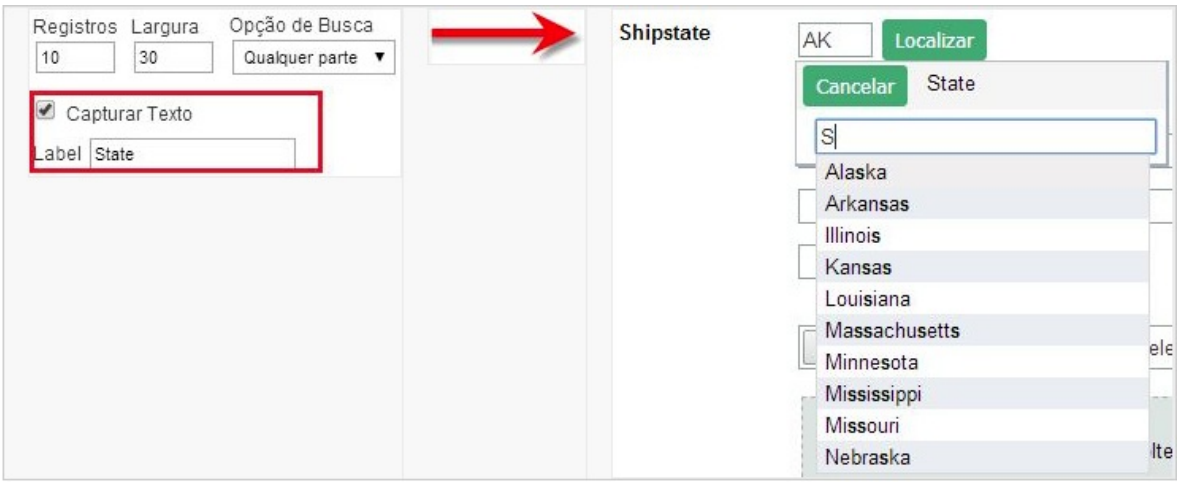
Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

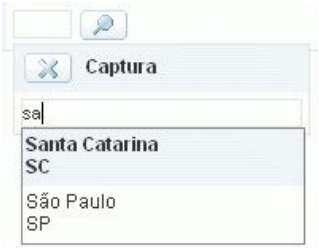


Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura. 

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.
- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

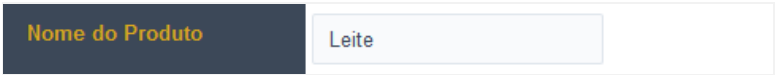
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

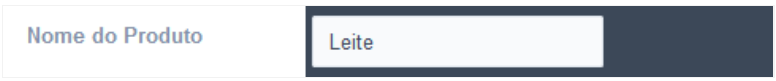
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

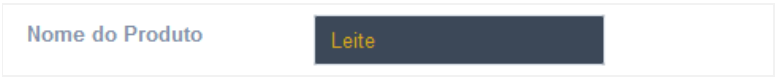
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

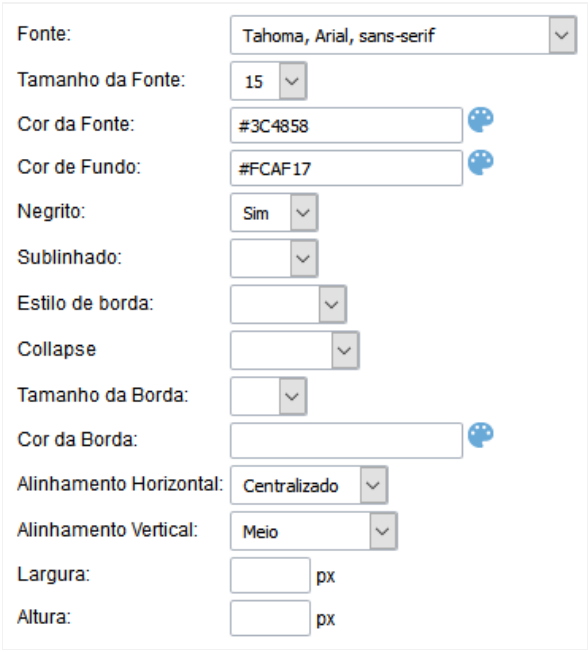
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

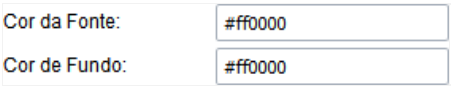
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

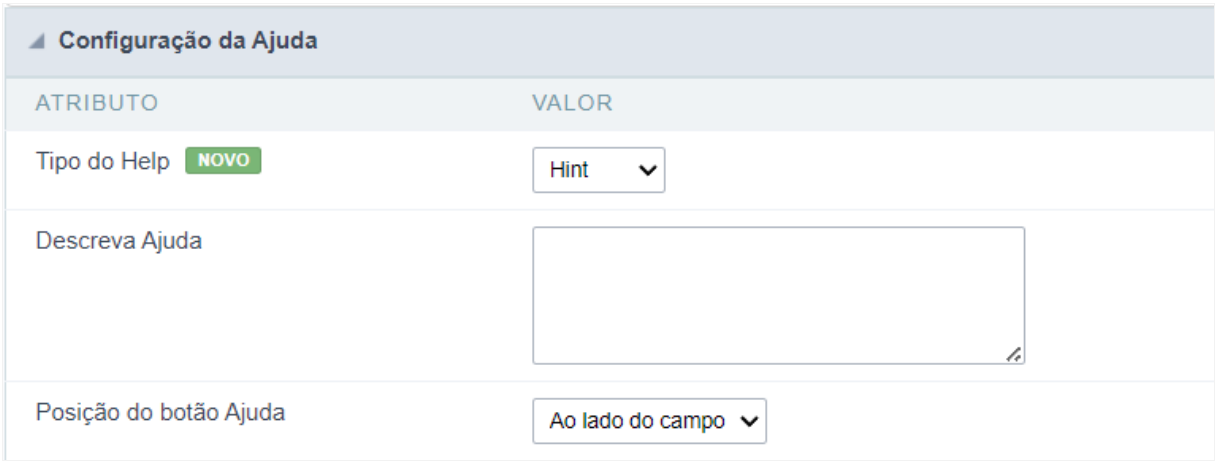
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



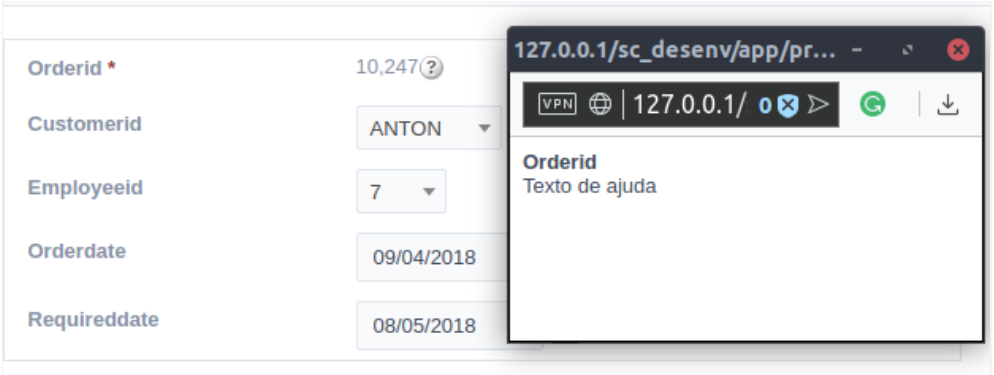
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

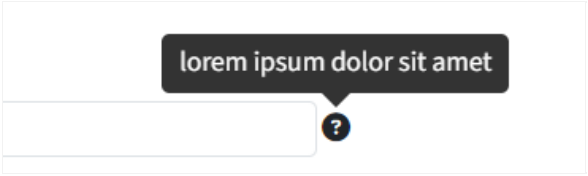
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

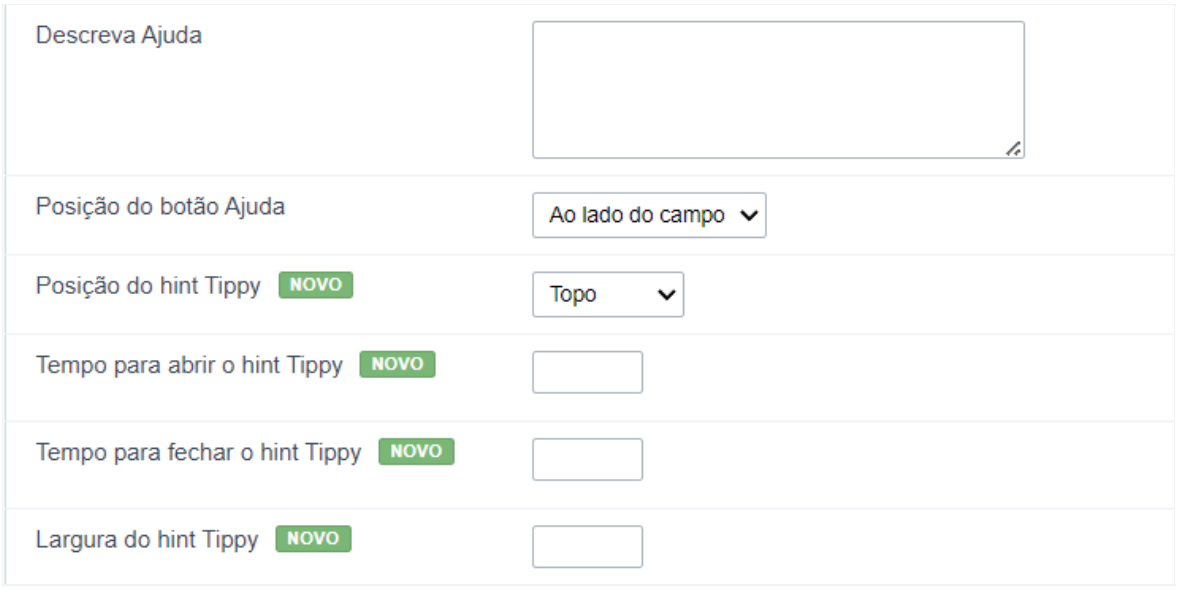


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

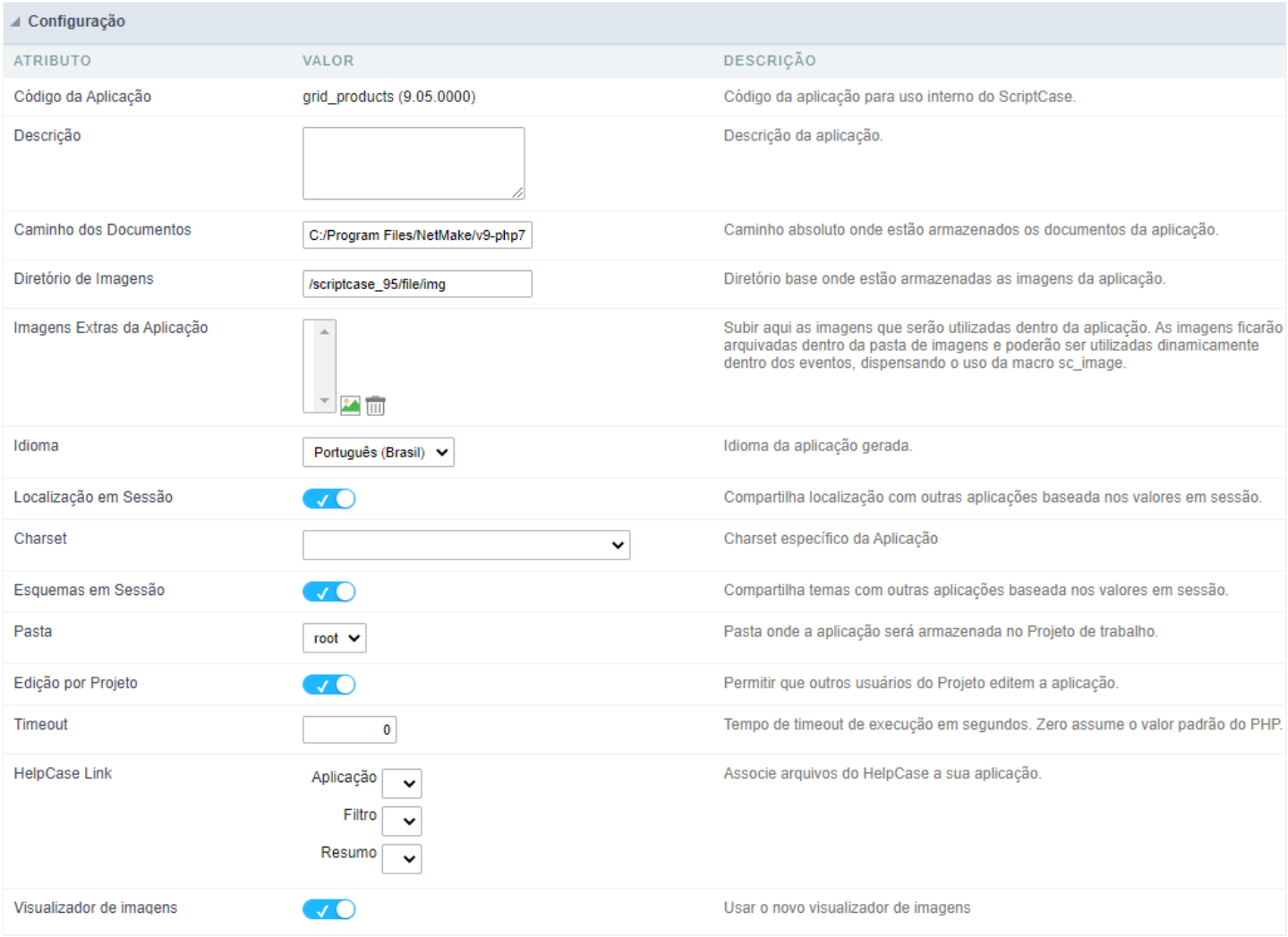
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Aplicação

Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

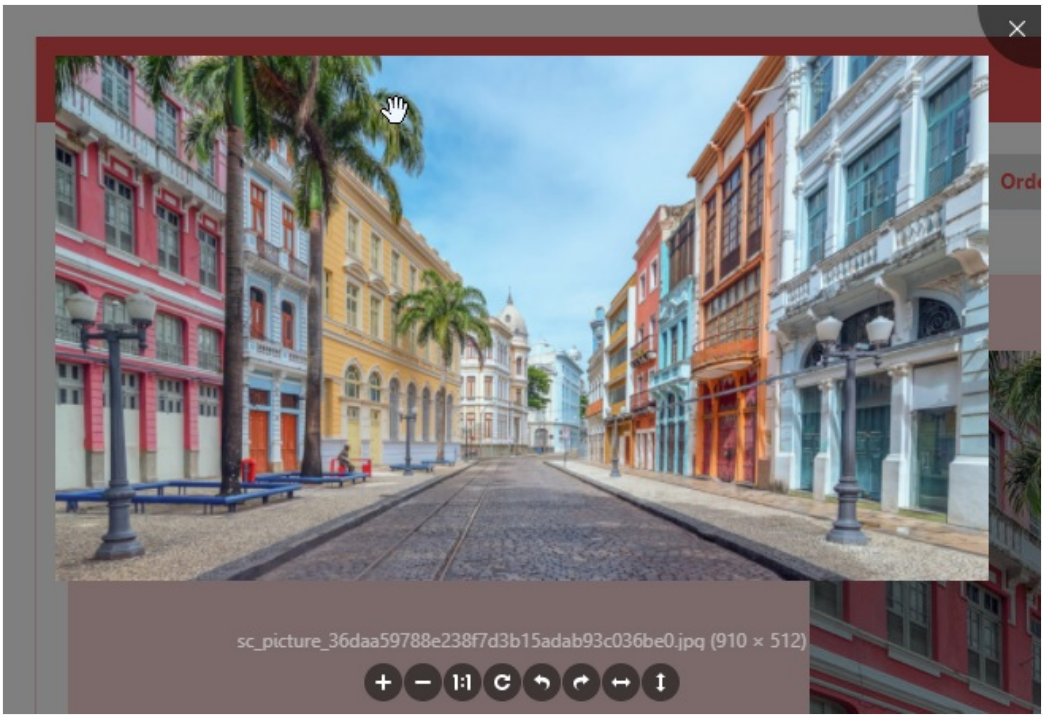


Interface Configuração da aplicação

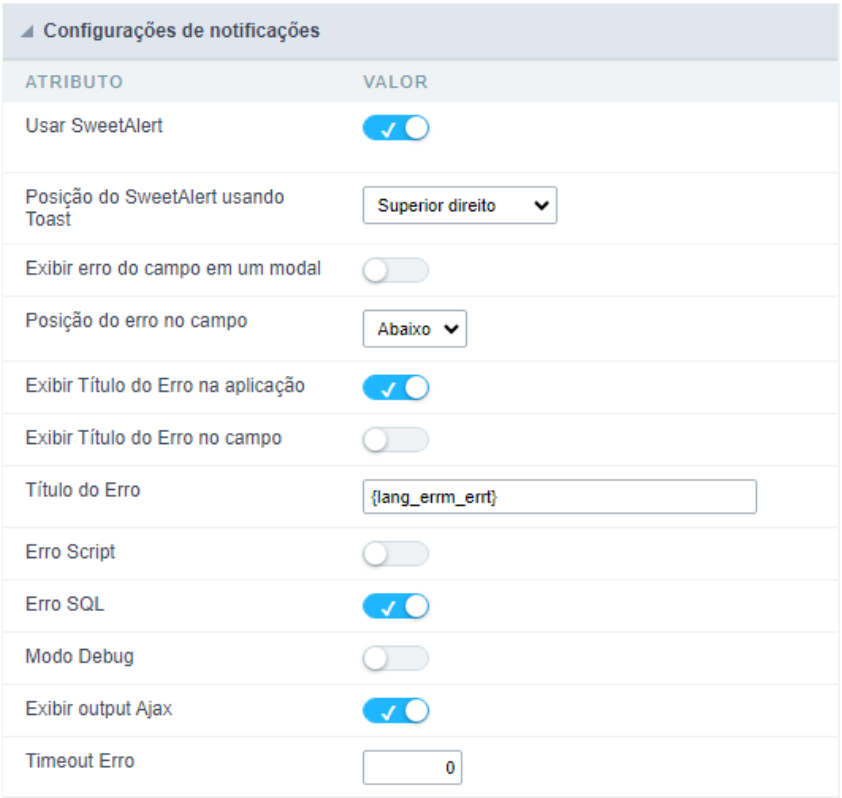
- **Código da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **Descrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **Caminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **Diretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **Imagens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negocio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **Idiomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **Localização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Charset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **Esquema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Pasta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **Edição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **Timeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **HelpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

- **Visualizador de Imagens**: Ativa os recursos do visualizador de imagens na aplicação em execução. Ao clicar na imagem o

usuário poderá arrastar, rotacionar, inverter e ampliar a imagem selecionada.



Configuracação de Notificação



- **Usar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **Posição do erro**: Posição do erro na aplicação.

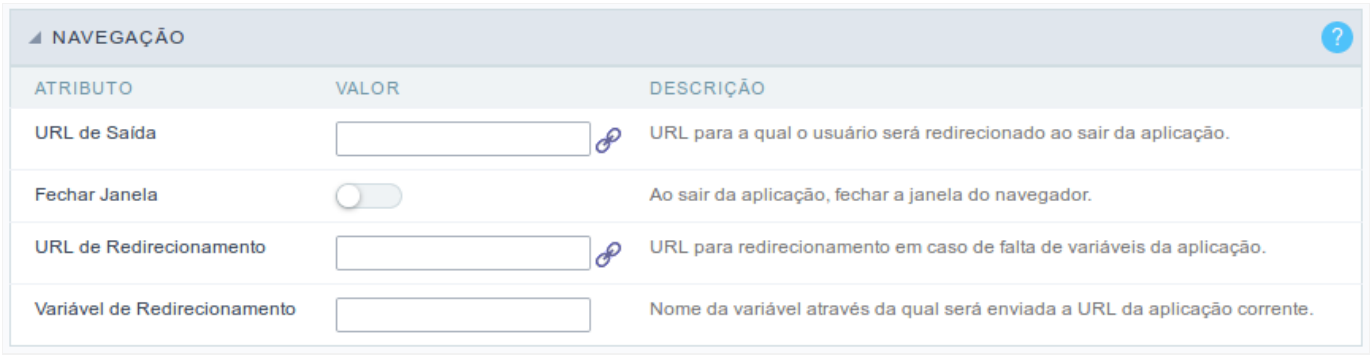
- **Posição do erro do campo**: Posição do erro ao criticar um campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação**: Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **Exibir Título do Erro no campo**: Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.

- **Título do erro**: Mensagem do título do Erro.

- **Script Error**: Exibe informações sobre o script e a linha onde ocorreu o erro.
- **SQL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **Debug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **Ajax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.



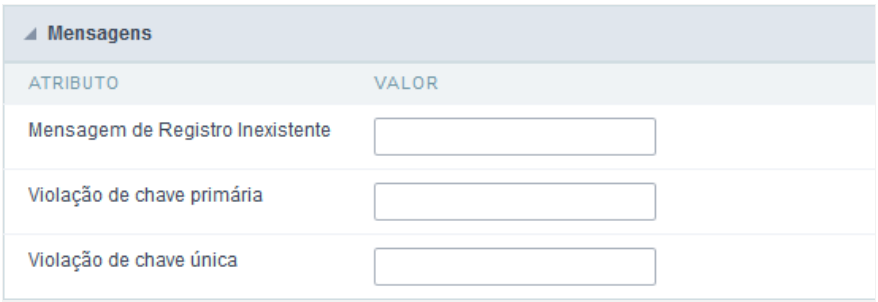
Interface de Navegação.

- **Atributos**
  - **URL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
  - **Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
  - **URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
  - **Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Mensagens

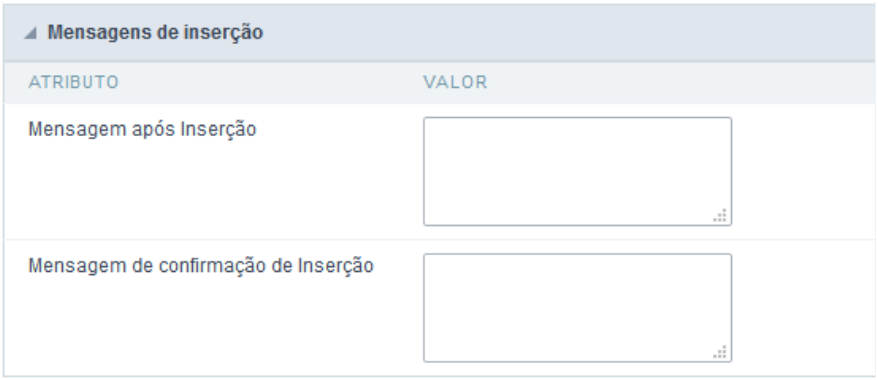
Nesta tela você podemos definir as mensagens que serão exibidas em cada tipo de validação (Insert, Update e Delete). Você também pode definir mensagens para erros de SQL.

Mensagens



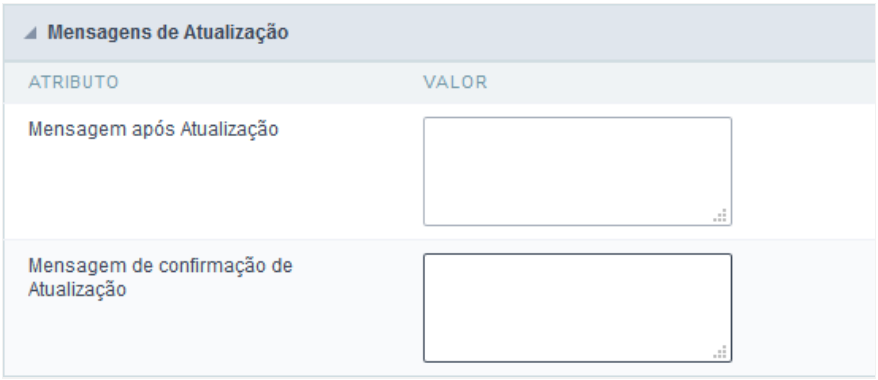
- **Nenhuma mensagem de registros**: exibe uma mensagem personalizada quando o aplicativo não possui registros.
- **Violação da chave primária**: exibe uma mensagem personalizada quando a restrição de chave primária do banco de dados é violada.
- **Violação da chave única**: exibe uma mensagem personalizada quando a restrição exclusiva do banco de dados é violada.

Mensagens de Inclusão



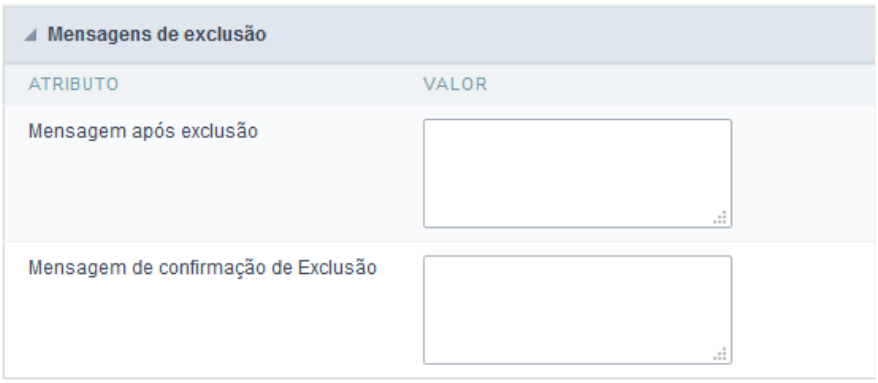
- **Mensagem após inserção**: exibe uma mensagem personalizada após a inserção de um registro.
- **Mensagem para confirmar Insert**: Exibe uma mensagem personalizada solicitando a confirmação da inserção de um registro.

Mensagens de Atualização



- **Mensagem após atualização**: exibe uma mensagem personalizada depois que um registro é atualizado.
- **Mensagem para confirmar Update**: exibe uma mensagem personalizada pedindo para confirmar as alterações de um registro.

Mensagens de exclusão



- **Mensagem Após Excluir**: Exibe uma mensagem personalizada após um registro ser apagado.
- **Mensagem para confirmar Delete**: Exibe uma mensagem personalizada pedindo para confirmar a exclusão do registro.

Se você não fizer alterações, o aplicativo usará os valores padrão das mensagens. Esses valores podem ser configurados em Locales -> Application Language.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



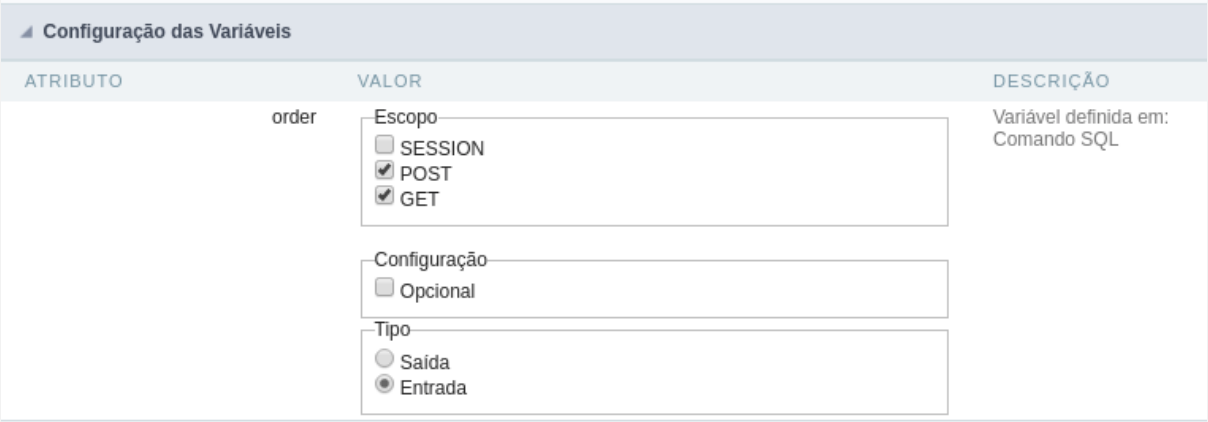
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Sincronizar Tabela

Este Processo realizará uma comparação entre as definições de campos da aplicação e os campos da tabela de origem no banco de dados. Caso na tabela de origem ocorra alguma alteração, como por exemplo a inclusão de um novo campo, ou exclusão, ou ainda uma mudança no tipo do dado, essa alteração se mostrará visível como demonstrado na imagem abaixo:



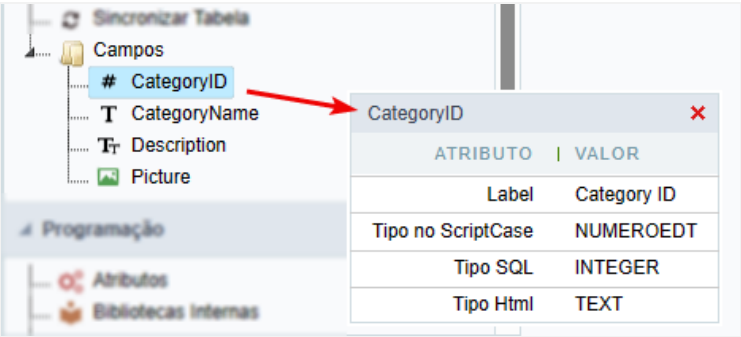
Após acessar a função a partir do link “Sincronizar Tabela” é exibida uma tabela de comparação entre os campos da aplicação (tabela a esquerda)e os campos da tabela do banco de dados(tabela a direita), figura acima, os campos marcados em “vermelho” serão excluídos da aplicação,os campos marcados em “verde” serão incluídos no formulário, e os campos marcados em “laranja” serão atualizados, pois sofreram alteração de tipo na base de dados.

Ao renomear um campo de tabela na base de dados, o efeito da sincronização de tabela, comparativamente, será o mesmo da exclusão de um campo que existia na aplicação e a inclusão de um novo campo.

Campos

Lista todos os campos existentes na aplicação, independente de serem campos da tabela virtuais (existentes apenas na aplicação), com um resumo das configurações do campo.

As informações são exibidas ao clicar no campo.

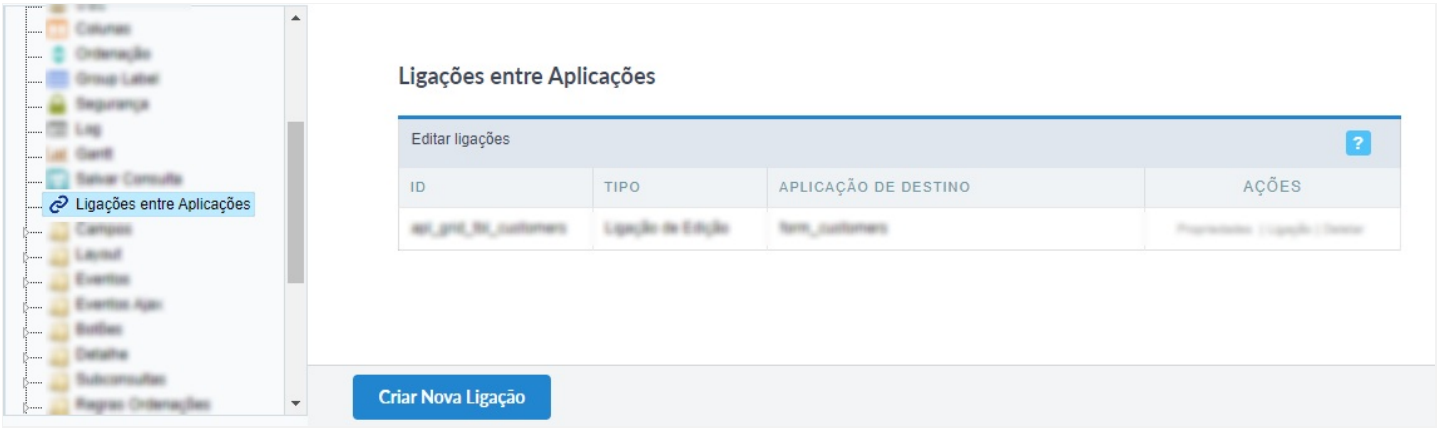


- **Label** - Label configurada no campo.
- **Tipo no Scriptcase** - Tipo do campo selecionado no atributo **Tipo do Dado**, nas configurações do campo.
- **Tipo SQL** - Tipo do campo na base de dados
- **Tipo HTML** - Tipo do campo no HTML da aplicação.

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consultas com edição dos registros e a captura de informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

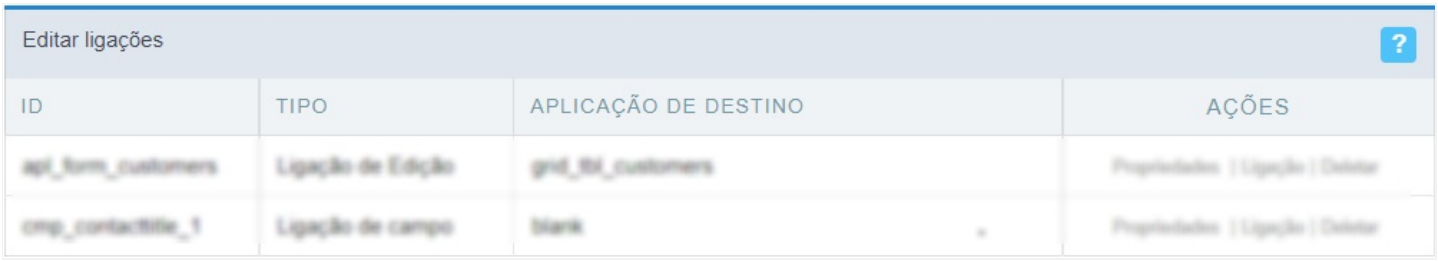
Confira alguns exemplos no link ao lado.



Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A

além do botão **Criar Nova Ligação**.



ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligção será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.



Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

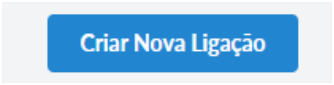
Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.



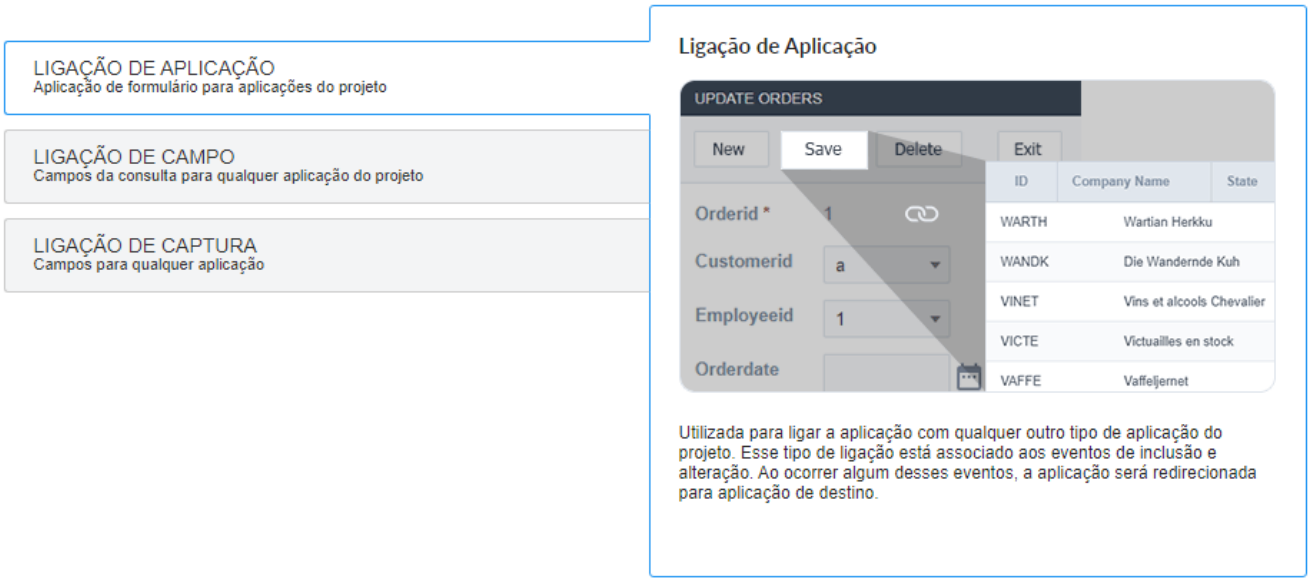
Tipos de ligações do Formulário

Tipos de ligações do Formulário	Descrição	Tipos de Parâmetros das ligações	Aplicações de Destino
Ligação de Aplicação	Cria uma ligação entra a aplicação de origem e qualquer aplicação do projeto.	Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação
Ligação de Campo	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto.	Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação
Ligação de Captura	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Apenas aplicações de Consulta
Ligação de Botão	Cria uma ligação entre um botão da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação

Ligação de Aplicação

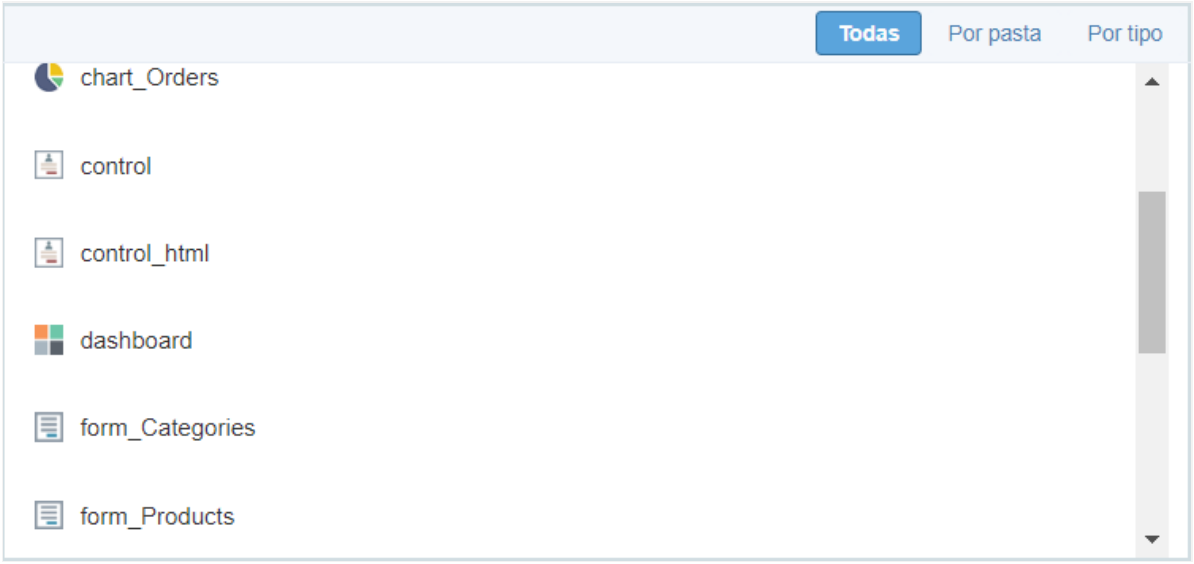
Esse tipo de ligação permite que seja criado um link a partir de um Formulário para qualquer tipo de aplicação.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Aplicação**. Escolhendo essa opção será possível acessar outra aplicação apartir do formulário.



Lista de Aplicações

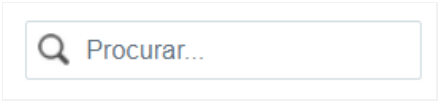
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

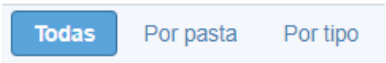
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

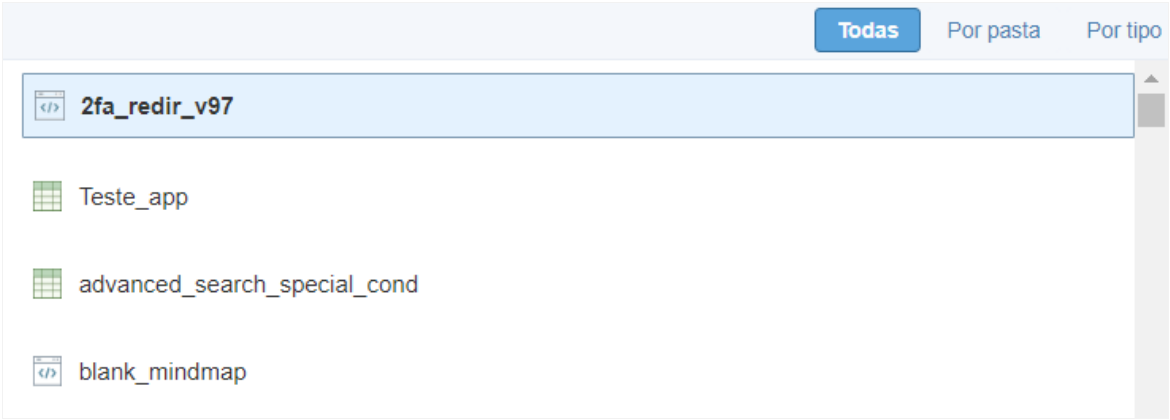


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

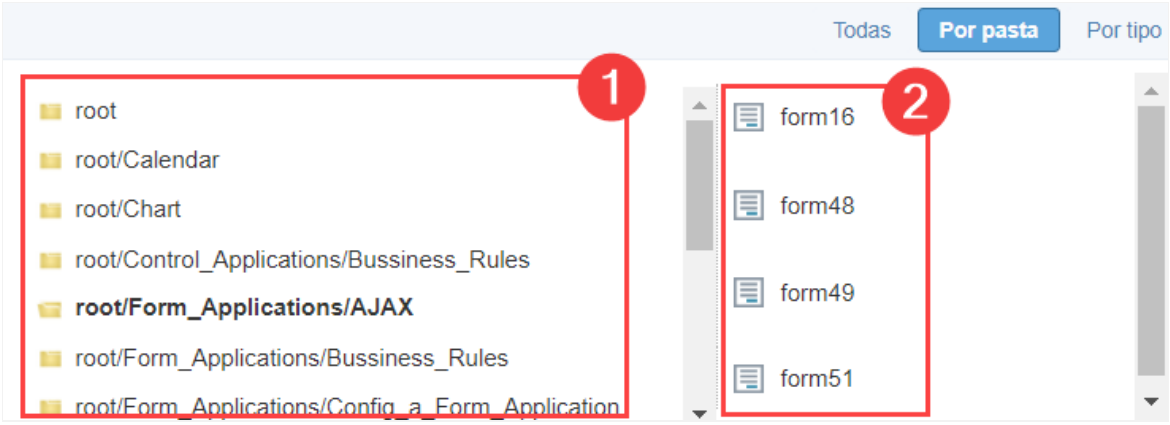
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

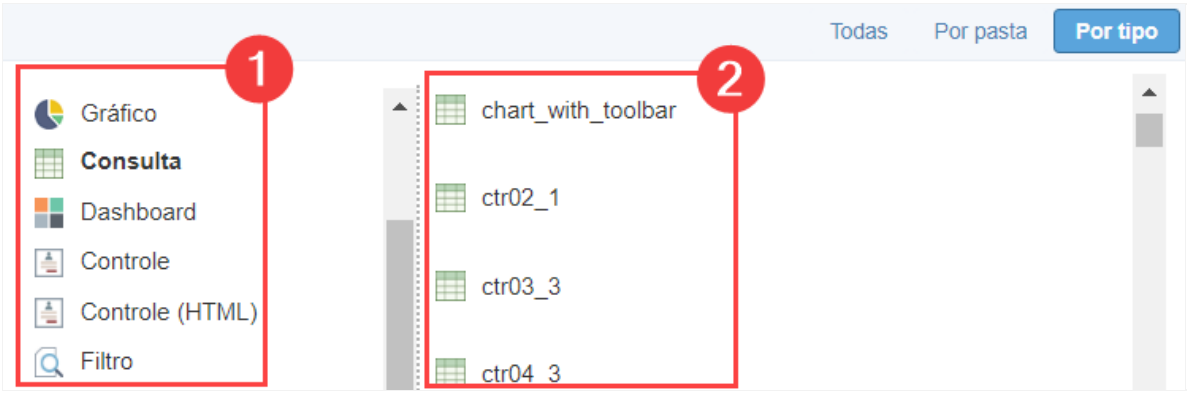


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

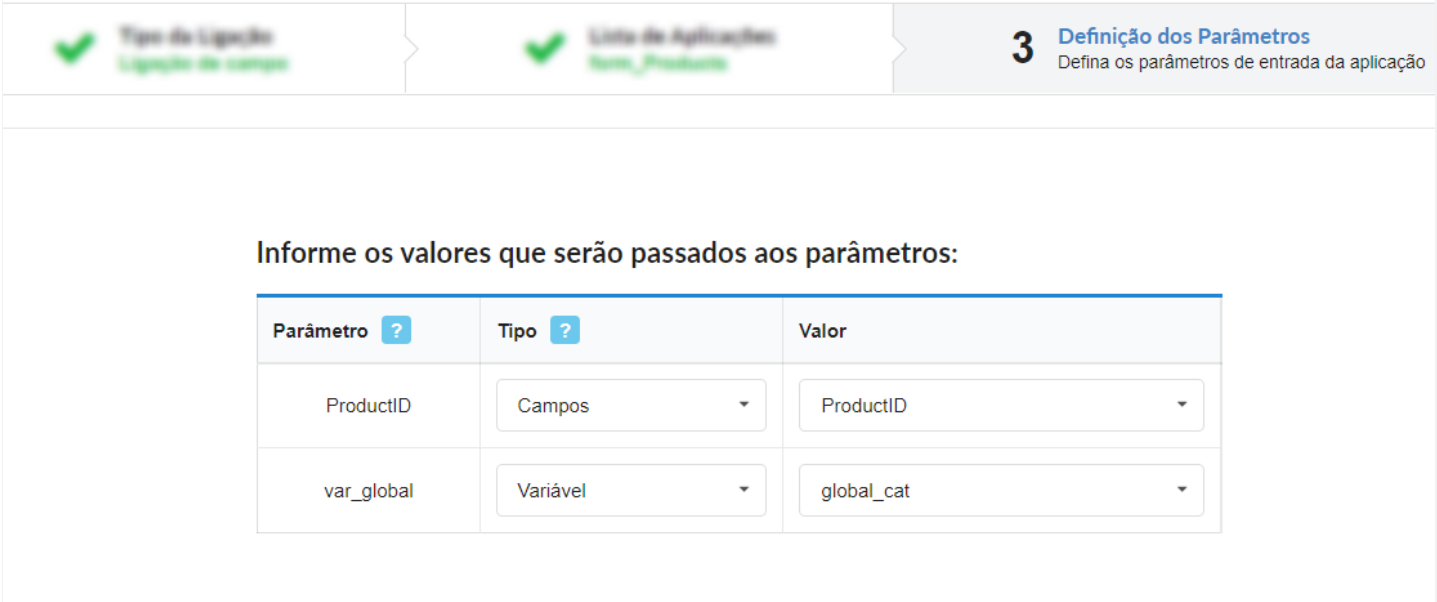
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros



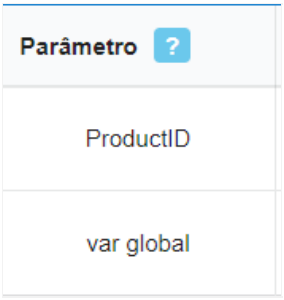
Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

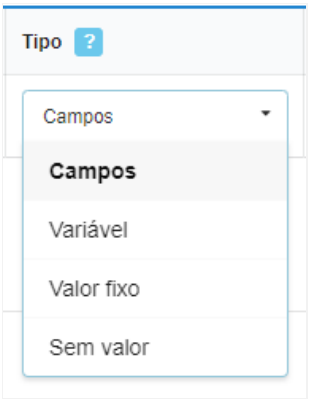
Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

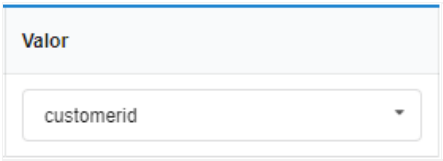


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh



Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar as propriedades da ligação.

Redirecionar após inclusão:

Essa configuração possui três opções que irá ocorrer após a inclusão.
Sim: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação da ligação assim que for inserido um novo registro.
Não: Selecionando essa opção, a aplicação não irá para a aplicação da ligação assim que for inserido um novo registro.
Sair da Aplicação: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação de saída ou para a aplicação que chamou o formulário inicialmente, após inserção do registro.

Redirecionar após inclusão:

Essa configuração possui três opções que irá ocorrer após a inclusão.
Sim: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação da ligação assim que for editado um registro.
Não: Selecionando essa opção, a aplicação não irá para a aplicação da ligação assim que for editado um registro.
Sair da Aplicação: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação de saída ou para a aplicação que chamou o formulário inicialmente, após atualização do registro.

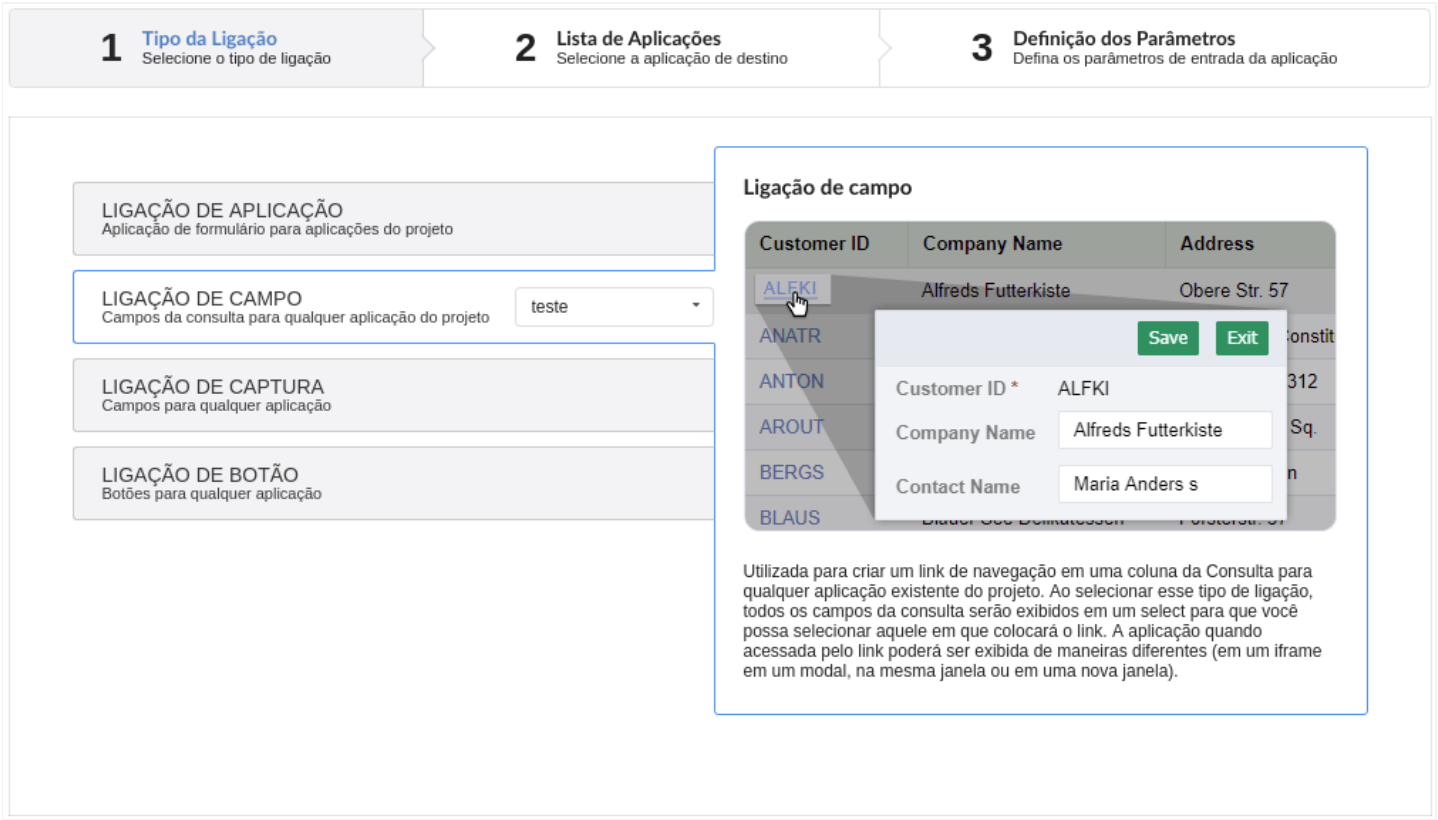
Ligação de Campo

Criando uma Ligação de Campo

Permite criar uma ligação a partir de um campo imagem HTML para qualquer aplicação existente no projeto.

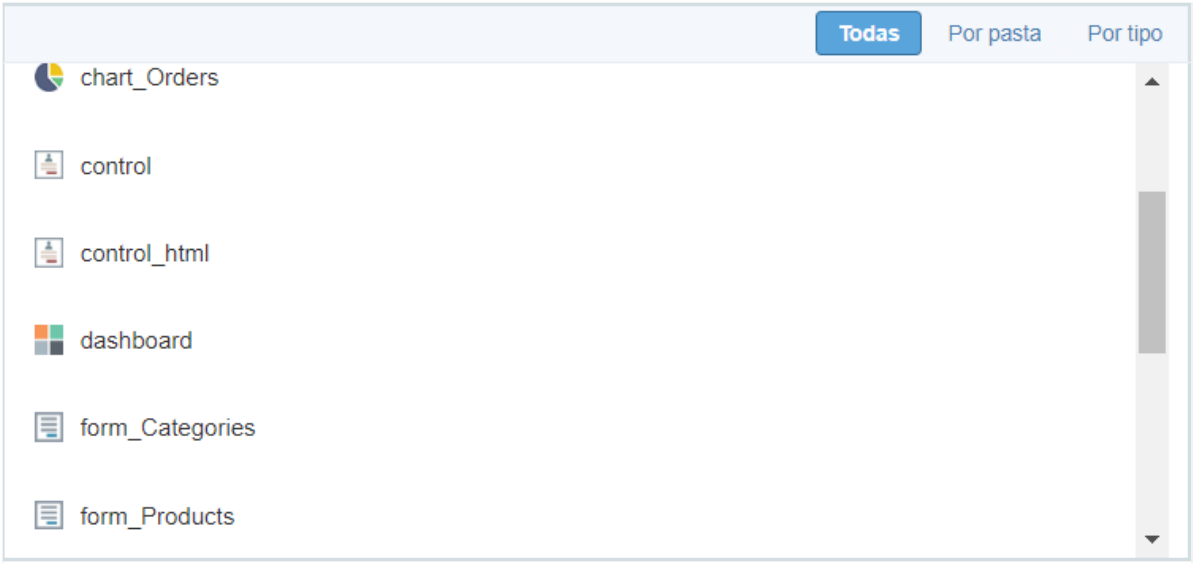
Essa ligação é ativada apenas quando existe um campo Imagem HTML selecionada nos campos.

Com o campo imagem HTML criado, será exibida a opção de criação de uma ligação de campo.



Lista de Aplicações

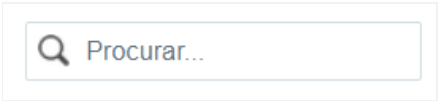
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

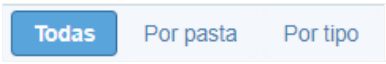
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

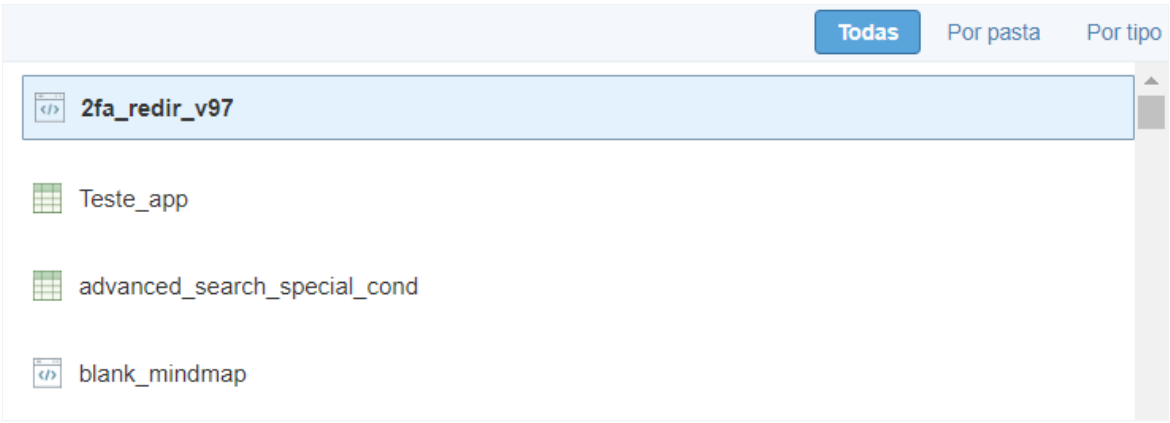


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

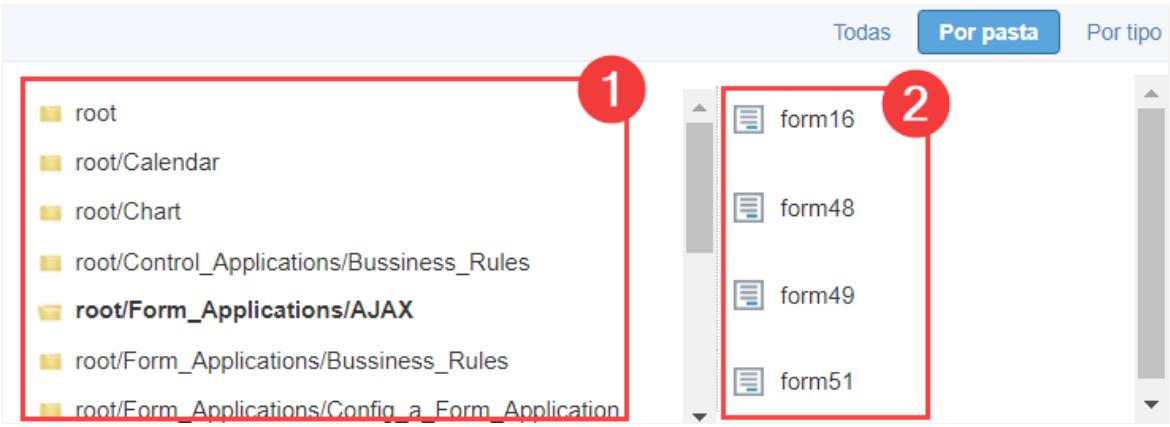
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

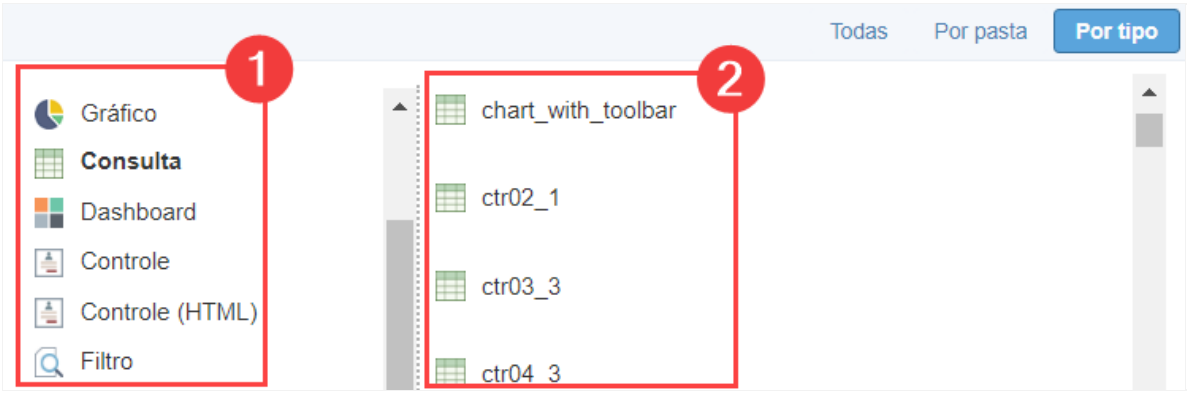


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

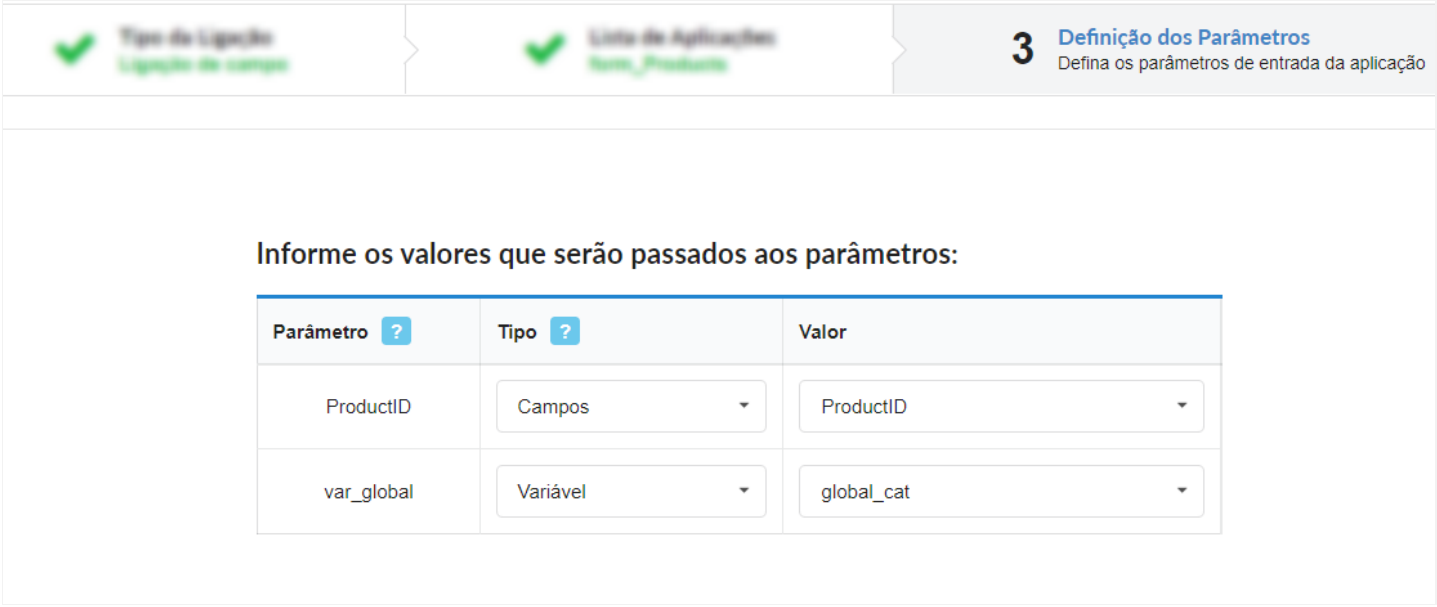
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

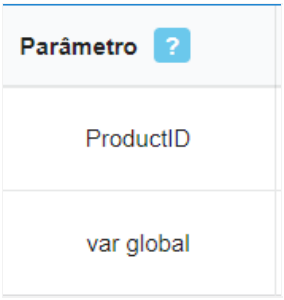


Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

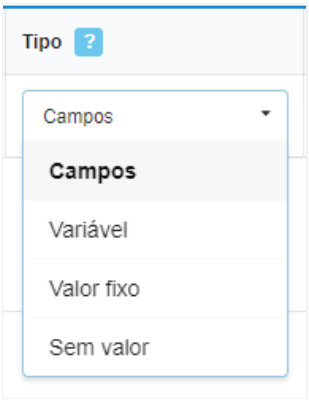
- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

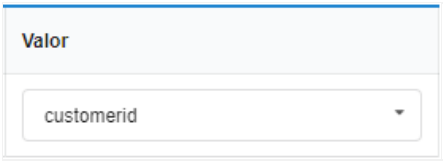


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh



Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir no parent:

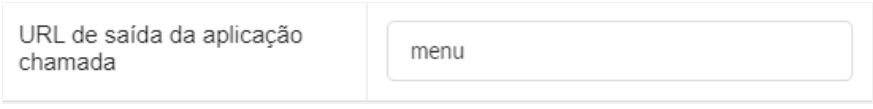
Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir na mesma Janela

URL de saída da aplicação chamada

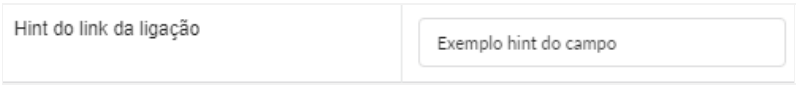


Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Hint do link da ligação



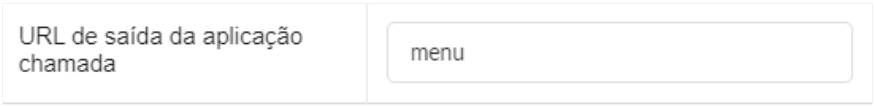
Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o campo com a ligação.

Exemplo do Hind no campo da ligação



Abrir em outra Janela

URL de saída da aplicação chamada

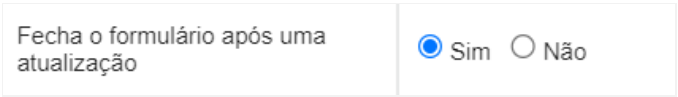


Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

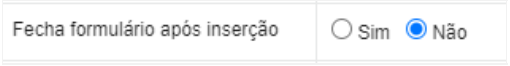
Fecha o formulário após uma atualização



Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo realizar novas alterações do registro.

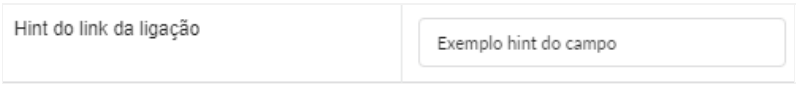
Fecha formulário após inserção



Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta forma que novos registros sejam inseridos.

Hint do link da ligação

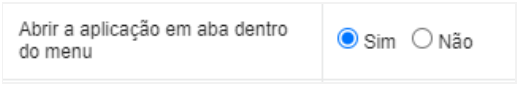


Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o campo com a ligação.

Exemplo do Hind no campo da ligação



Abrir a aplicação em aba dentro do menu

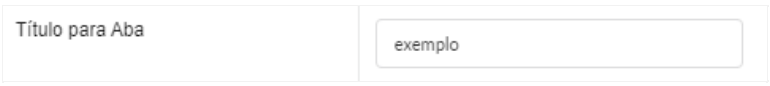


Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso nas aplicações de menu e menu arvore.

O atributo está disponível ao utilizar o *Modo de operação do link* definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação do link* selecionado.

Título para Aba



Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Hint da Aba



Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Ícone Aba ativa



Define a imagem que será exibida na ava do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Ícone Aba Inativa



Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

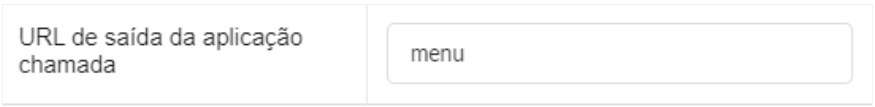
Font Awesome da aba

Define o font Awesome que será exibida na aba do menu quando a aplicação de destino for aberta.

Esta opção sobrepoe as imagens definidas nos atributos: Ícone Aba ativa e Ícone Aba Inativa
Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Abrir em outra Aba

URL de saída da aplicação chamada

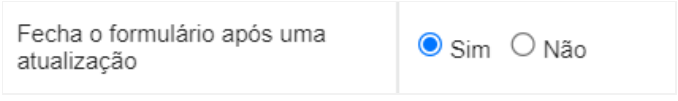


Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Fecha o formulário após uma atualização

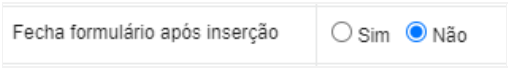


Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo

estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo realizar novas alterações do registro.

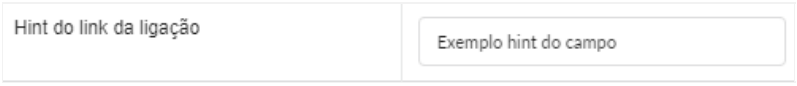
Fecha formulário após inserção



Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta forma que novos registros sejam inseridos.

Hint do link da ligação

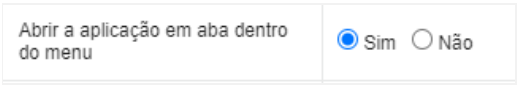


Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o campo com a ligação.

Exemplo do Hind no campo da ligação



Abrir a aplicação em aba dentro do menu

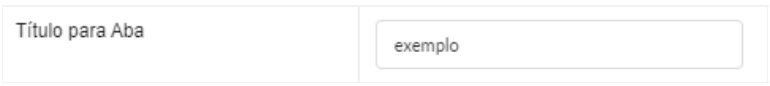


Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso nas aplicações de menu e menu arvore.

O atributo está disponível ao utilizar o *Modo de operação do link* definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação do link* selecionado.

Título para Aba



Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou

definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Hint da Aba



Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Este atributo pode ser definido utilizando *langs* para sistemas multi-idiomas, que são gerenciadas no menu Traduzir aplicações, ou definindo o texto diretamente no campo, de acordo com a necessidade do sistema.

Ícone Aba ativa



Define a imagem que será exibida na ava do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Ícone Aba Inativa



Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos ícones do menu.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

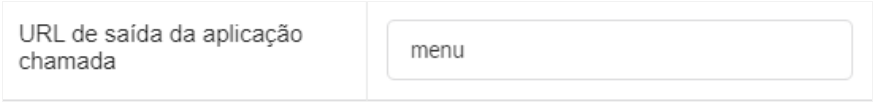
Font Awesome da aba

Define o font Awesome que será exibida na aba do menu quando a aplicação de destino for aberta.

Esta opção sobrepoe as imagens definidas nos atributos: Ícone Aba ativa e Ícone Aba Inativa
Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Abrir no parent

URL de saída da aplicação chamada

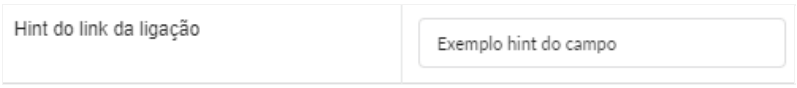


Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Hint do link da ligação



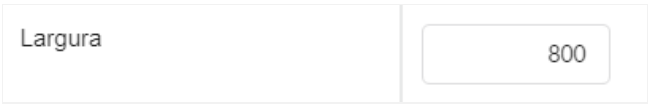
Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o campo com a ligação.

Exemplo do Hind no campo da ligação



Modal

Largura



Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da Tabela**.

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura

Altura	500

Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos selecionados para a aplicação.

Exemplo da aplicação aberto no modal



URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação chamada	menu

Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação, por exemplo, a opção de **Fecha o formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo https://scriptcase.com.br, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Fecha o formulário após uma atualização

Fecha o formulário após uma atualização	(●) Sim ( ) Não

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo realizar novas alterações do registro.

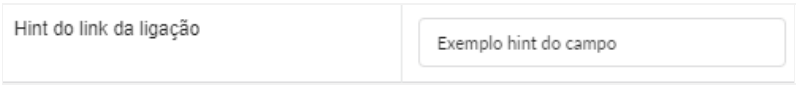
Fecha formulário após inserção

Fecha formulário após inserção	( ) Sim (●) Não

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta forma que novos registros sejam inseridos.

Hint do link da ligação

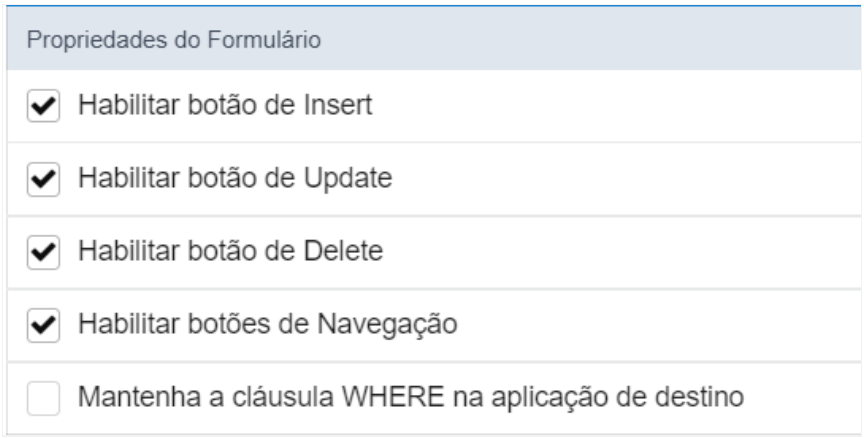


Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o campo com a ligação.

Exemplo do Hind no campo da ligação



Propriedades do Formulário



Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir*, *Atualizar* e *Excluir*) e **Navegação** (*primeiro*, *anterior*, *próximo* e *último*) do formulário de destino, de acordo com as configurações da barra de ferramentas da aplicação chamada.

É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos na ligação.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem da ligação. Clique aqui para mais detalhes sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja

selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *Excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da Barra de ferramentas da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na Barra de ferramentas do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

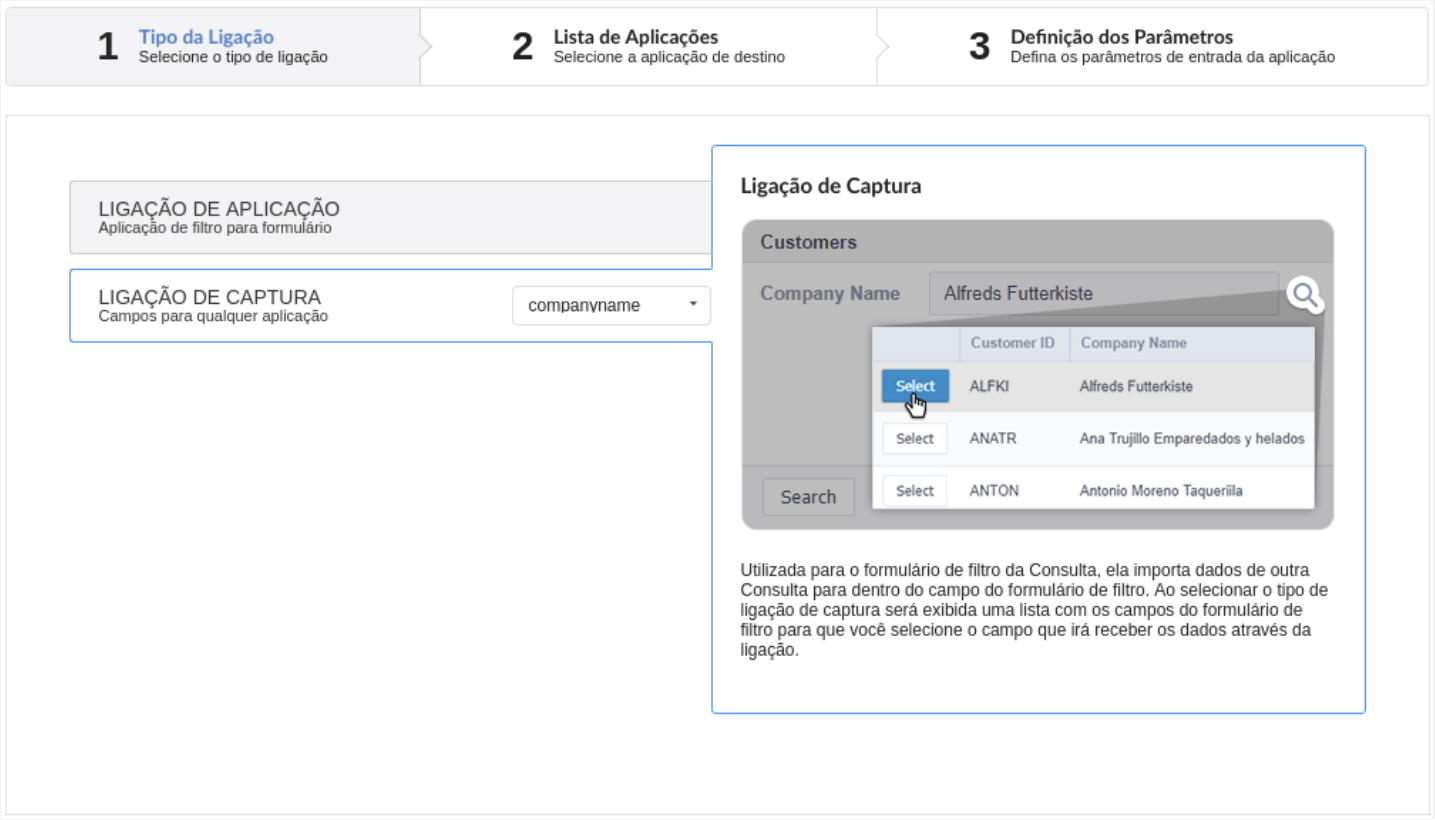
Este atributo possibilita que a cláusula `WHERE` da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma melhor qualidade nos registros exibidos para a edição.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Captura.

A ligação de captura é utilizada recuperar um valor de uma **Consulta** para um campo do **Formulário**.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Captura**. Após selecionar essa opção, devemos também escolher qual o campo que queremos para recuperar o valor.



Lista de Aplicações

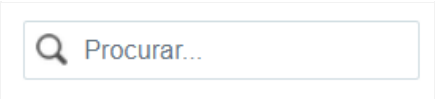
Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

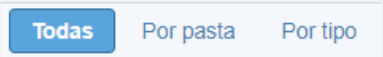
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

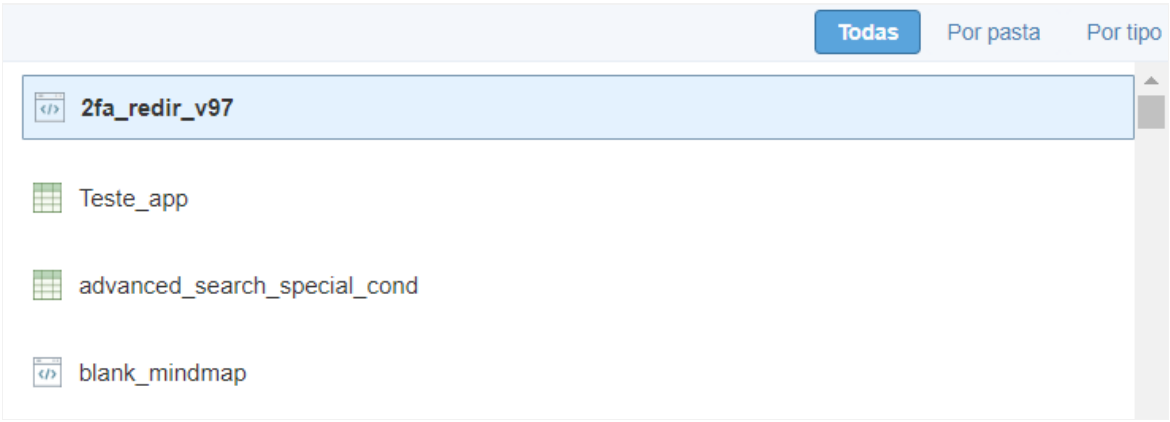


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

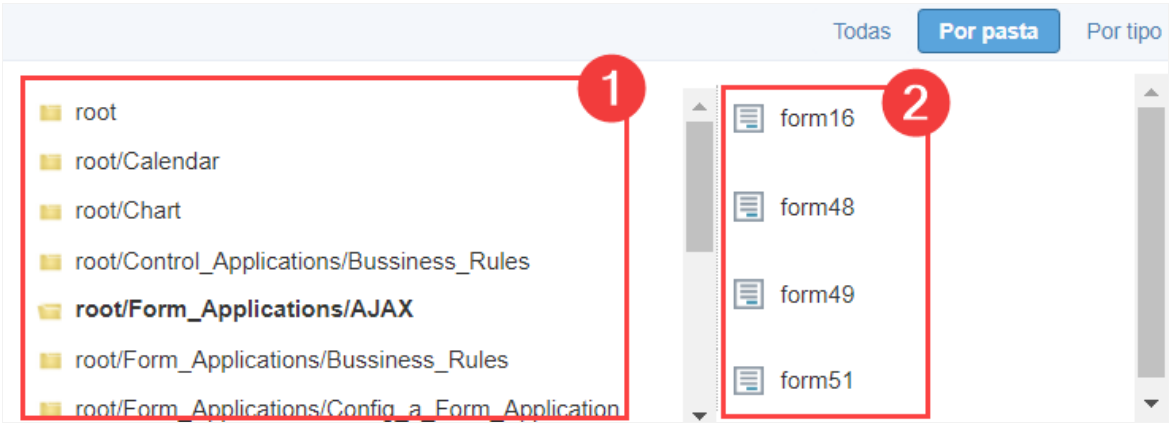
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

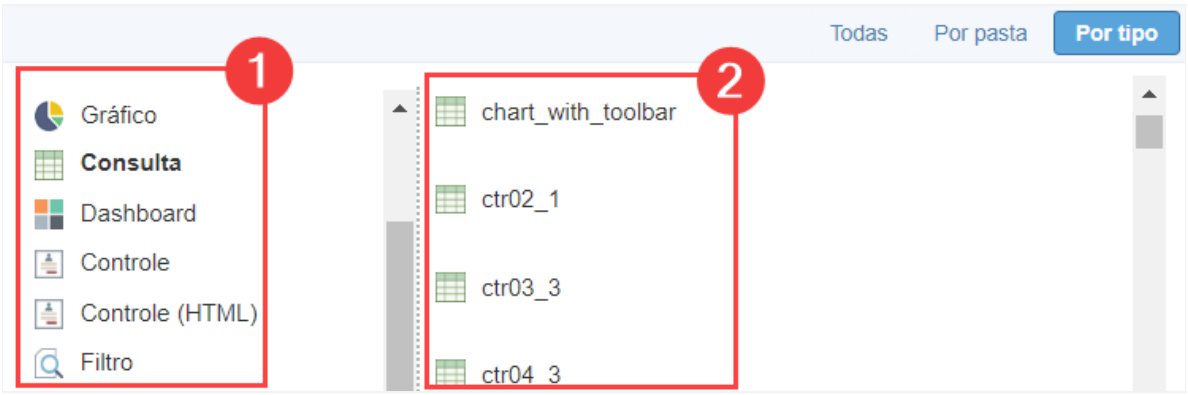


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

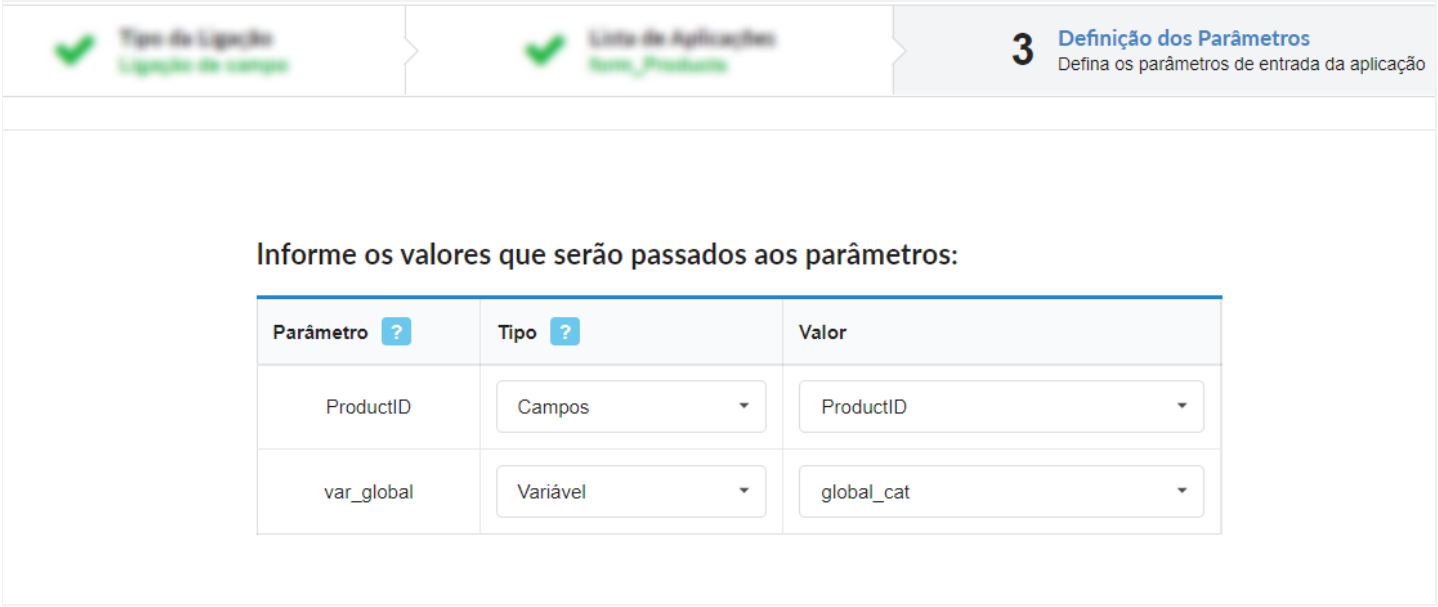
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros



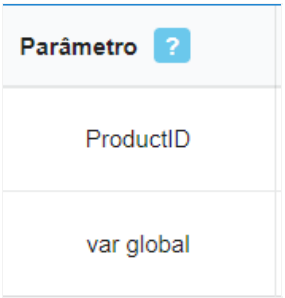
Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

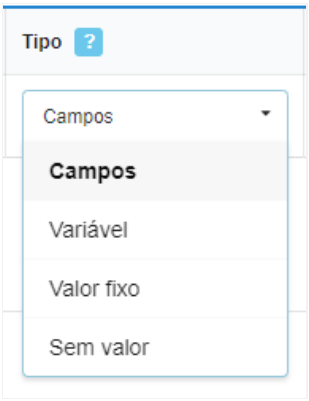
Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

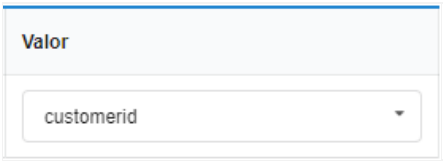


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh



Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possuí parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

![Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de

atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

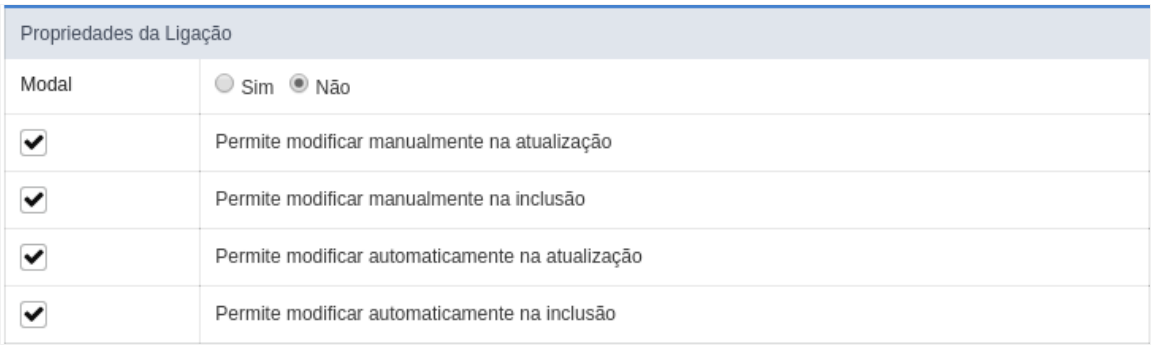
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

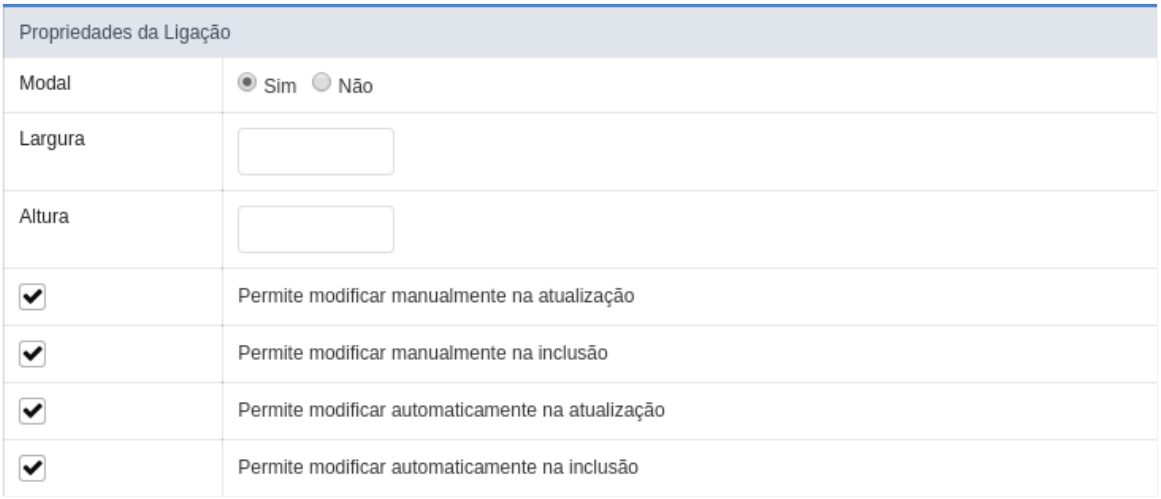


Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.
Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

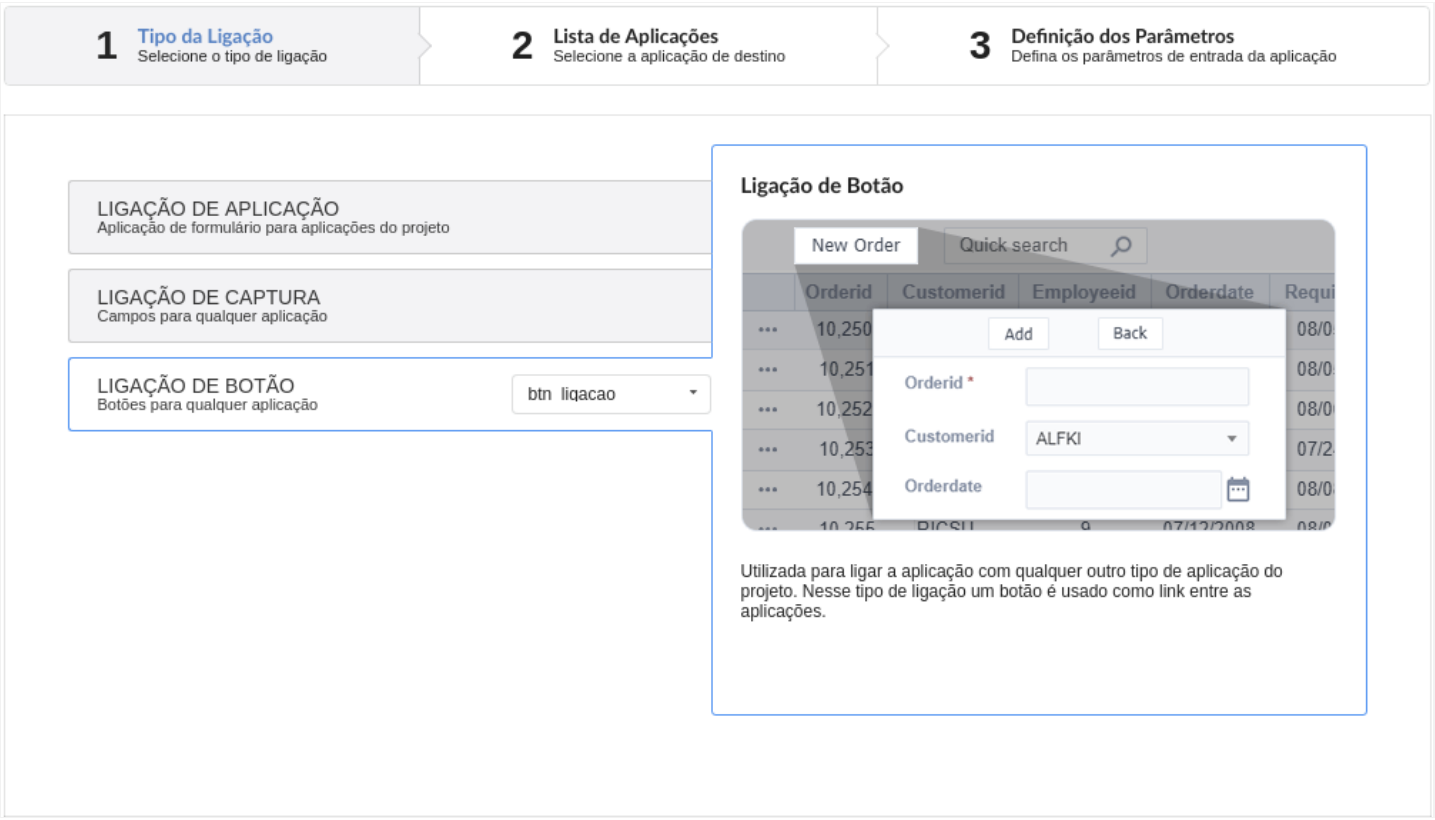
Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Ligação de Botão

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

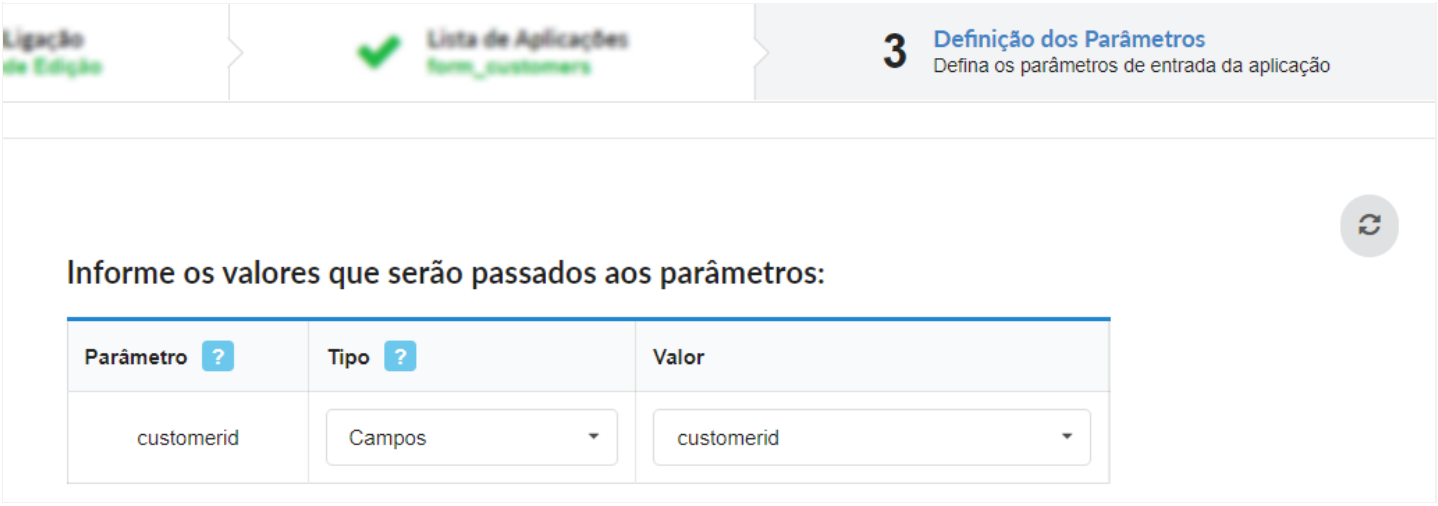
No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

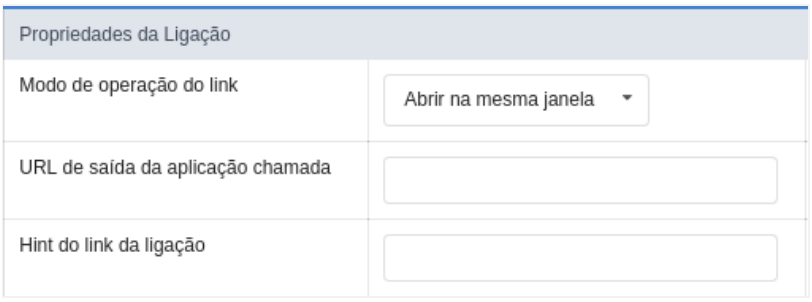
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

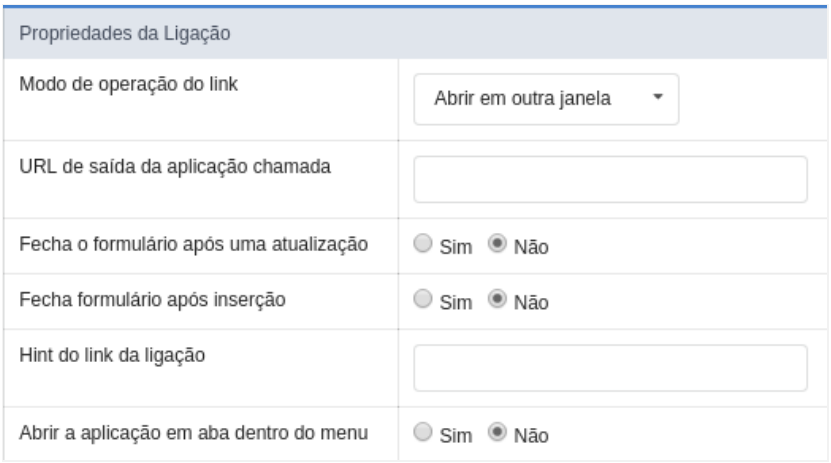
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

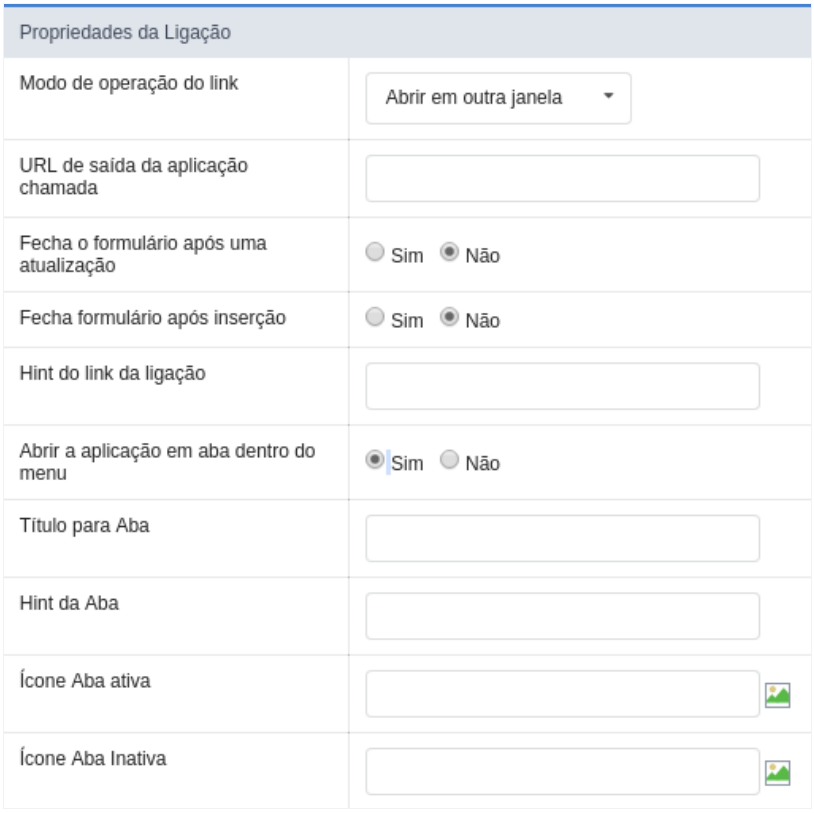
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:



Titulo para Aba:

Essa opção permite que um titulo seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

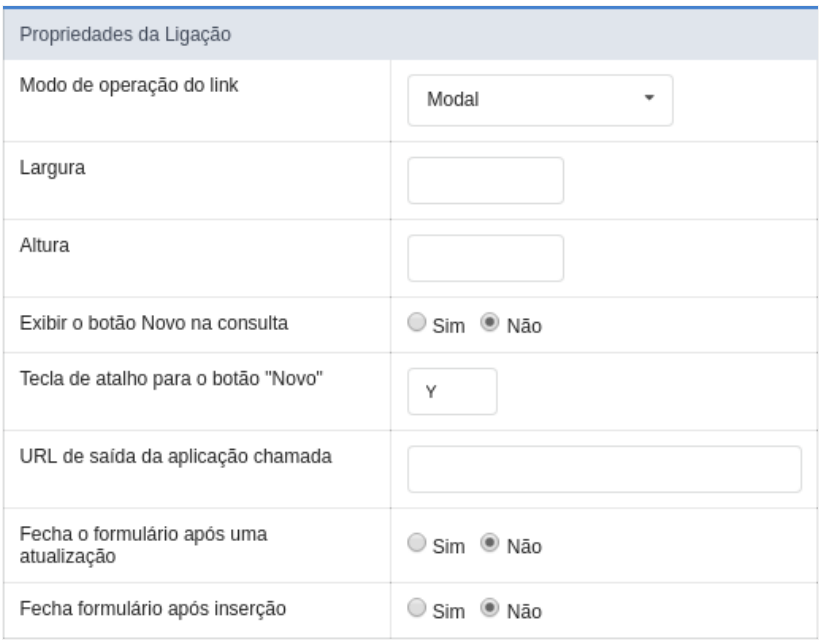
Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

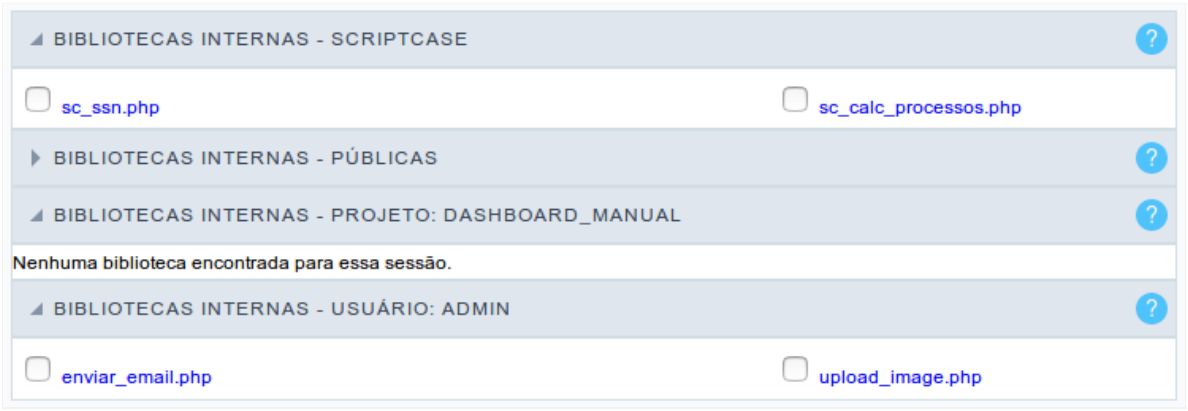


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

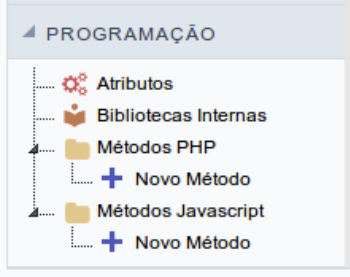


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

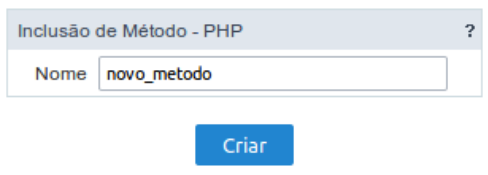
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

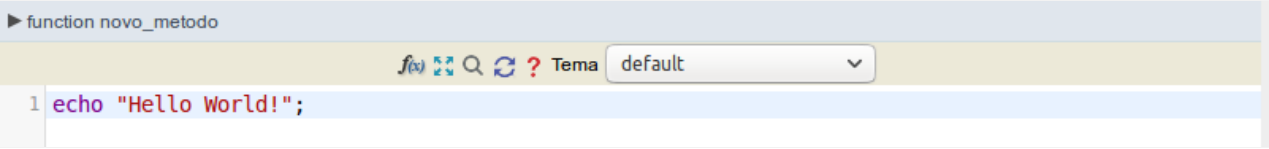


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

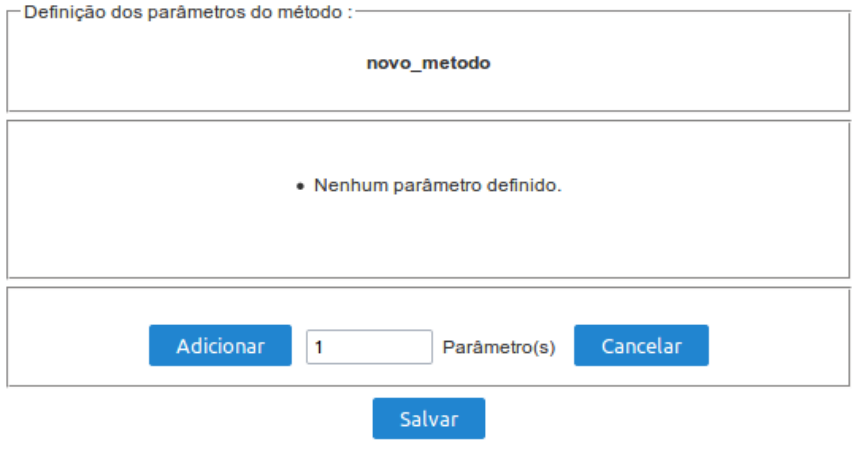
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



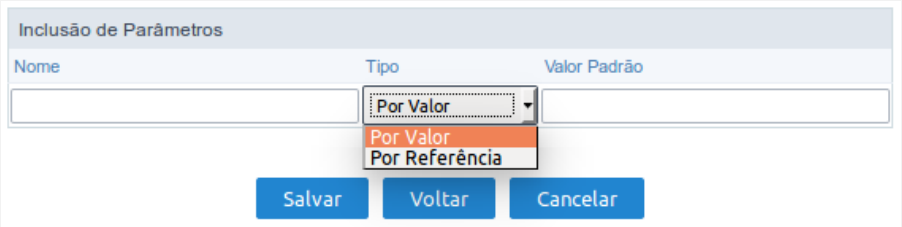
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



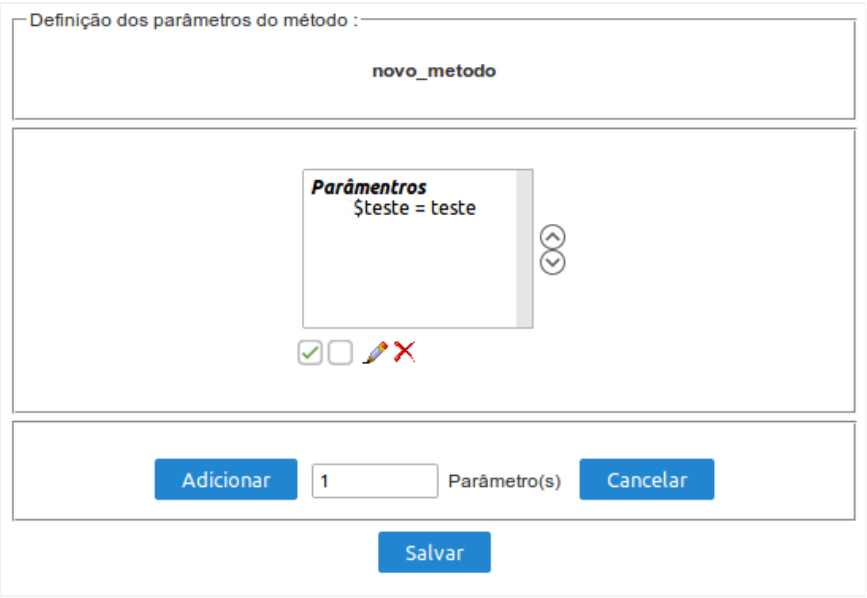
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Métodos JavaScript

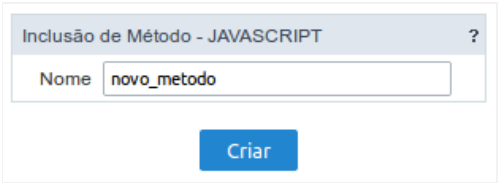
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método



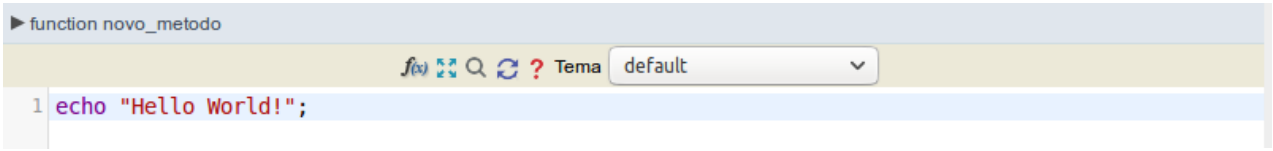
Interface de criação de método JavaScript

- Definir o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

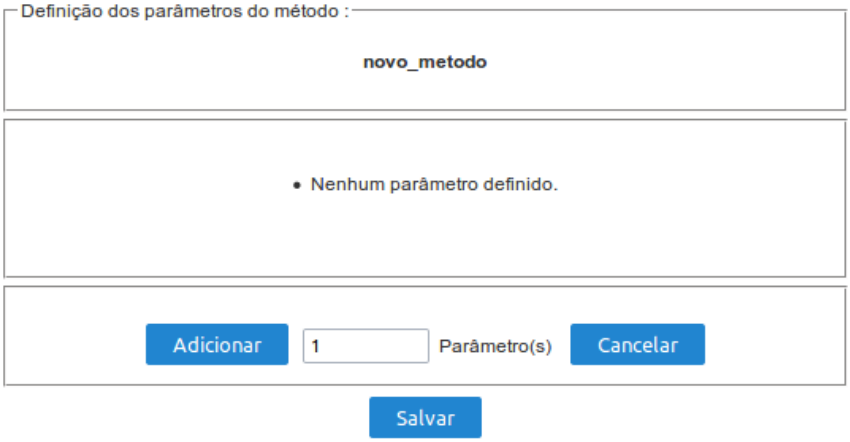


Inclusão do método.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

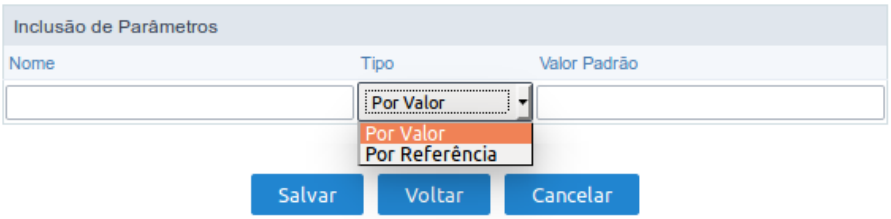


  - Adicionar a quantidade variáveis:



Definição de parâmetros do método JavaScript

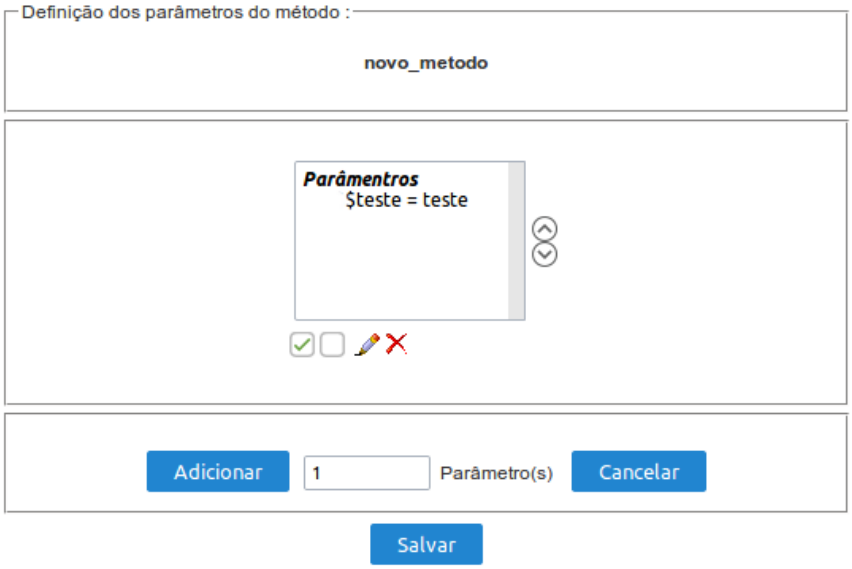
  - Definição da variável:



Definição da variável

    - **Nome** : Digite o nome da variável.
    - **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
    - **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.
      Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



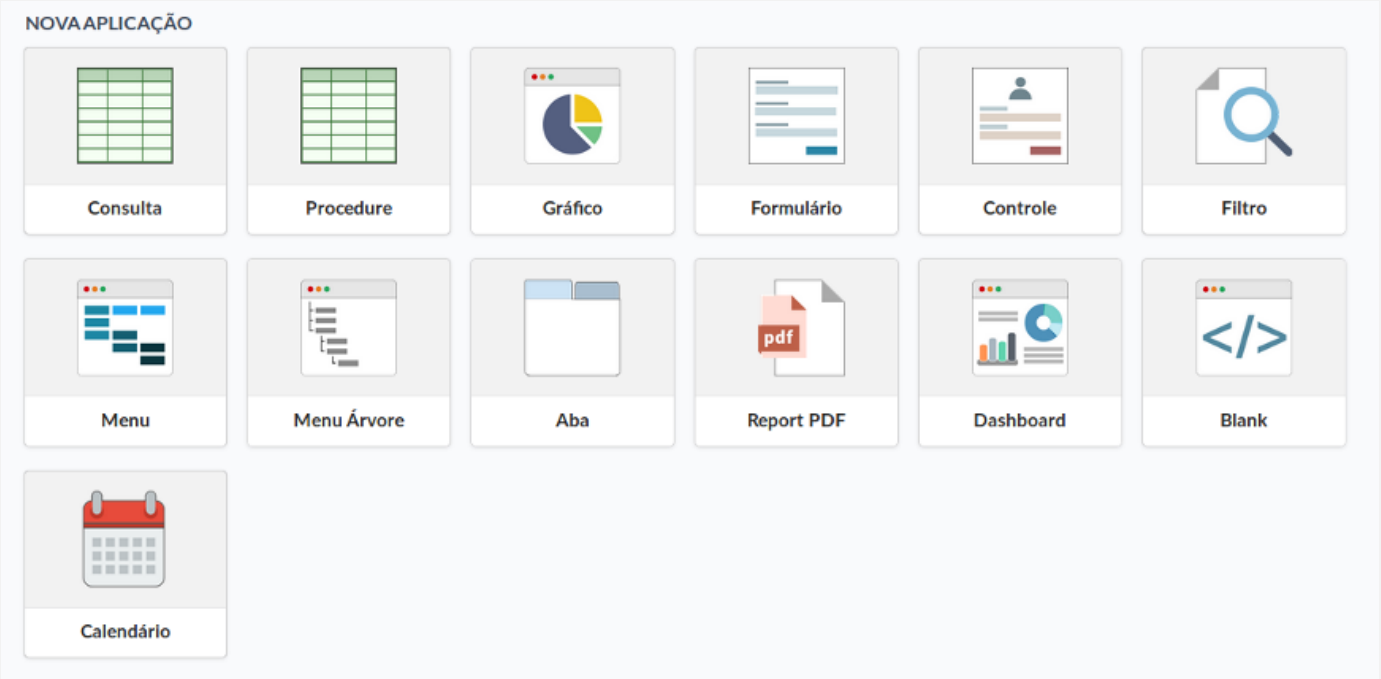
  - : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
  - : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
  - : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
  - : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Criando um novo Formulário

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



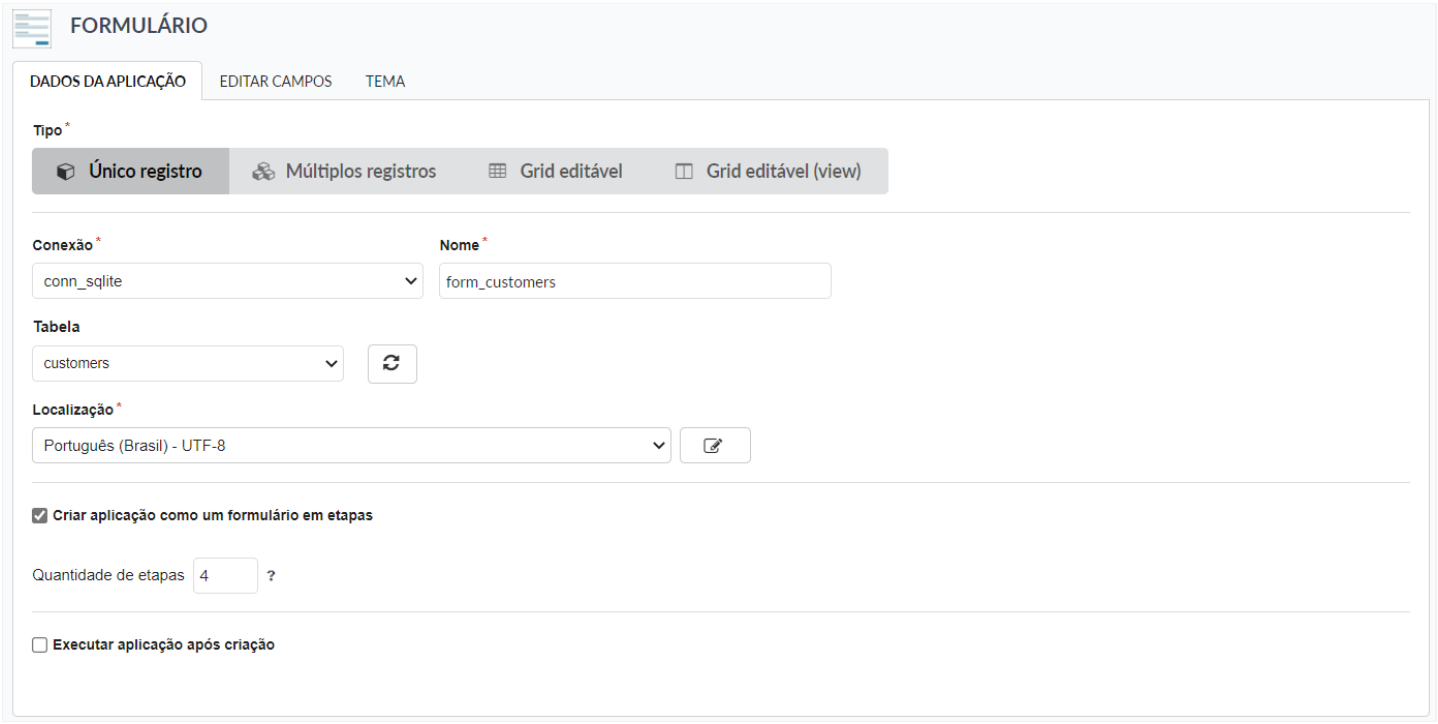
Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

- **Conexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.



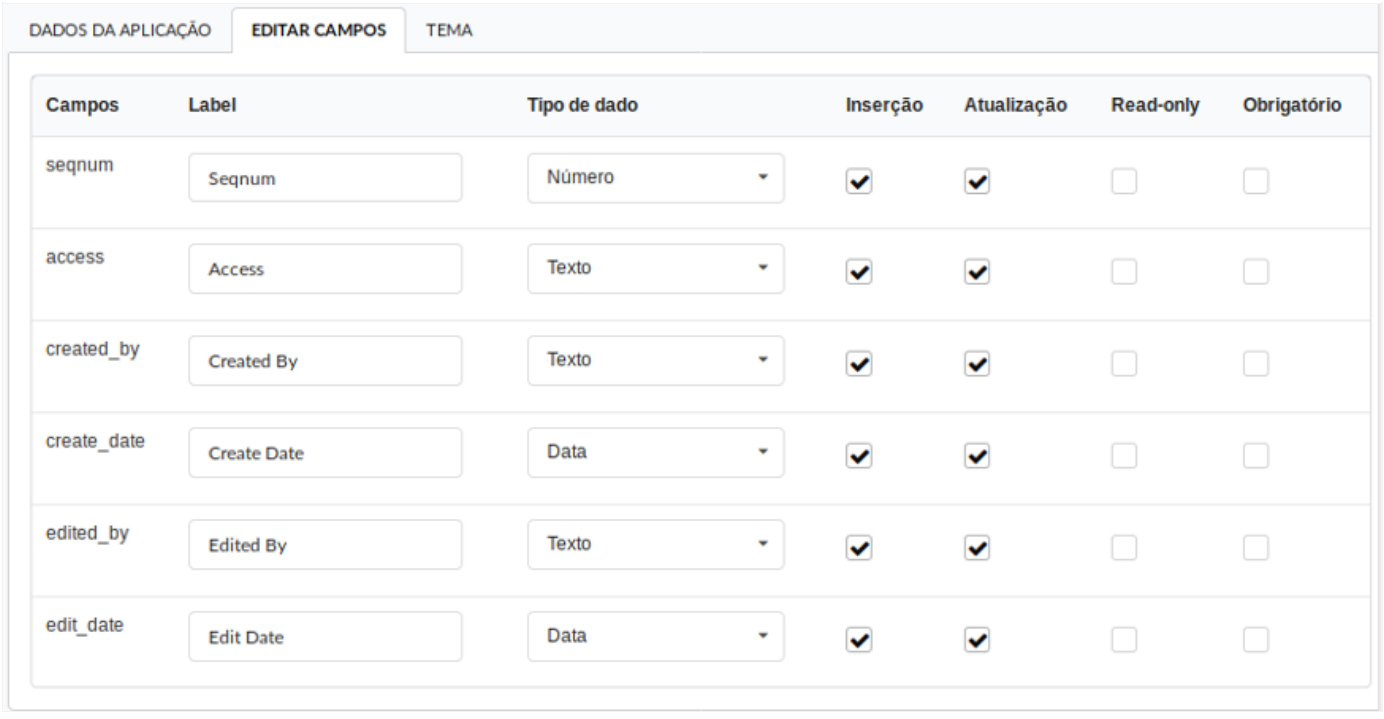
- **Tabelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizam apenas uma tabela).

- **Campos** - Define os campos que faram parte das aplicações.
- **Comando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na conexão.

- Criar aplicação como um formulário em etapas - Define a quantidade de inicial que passos que o formuláro de etapas terá, criando os blocos e páginas que compoem o formulário automaticamente. Os campos serão distribuidos nas páginas criadas podendo ser configurado posteriormente na posicionamento dos campos.

Editar Campos

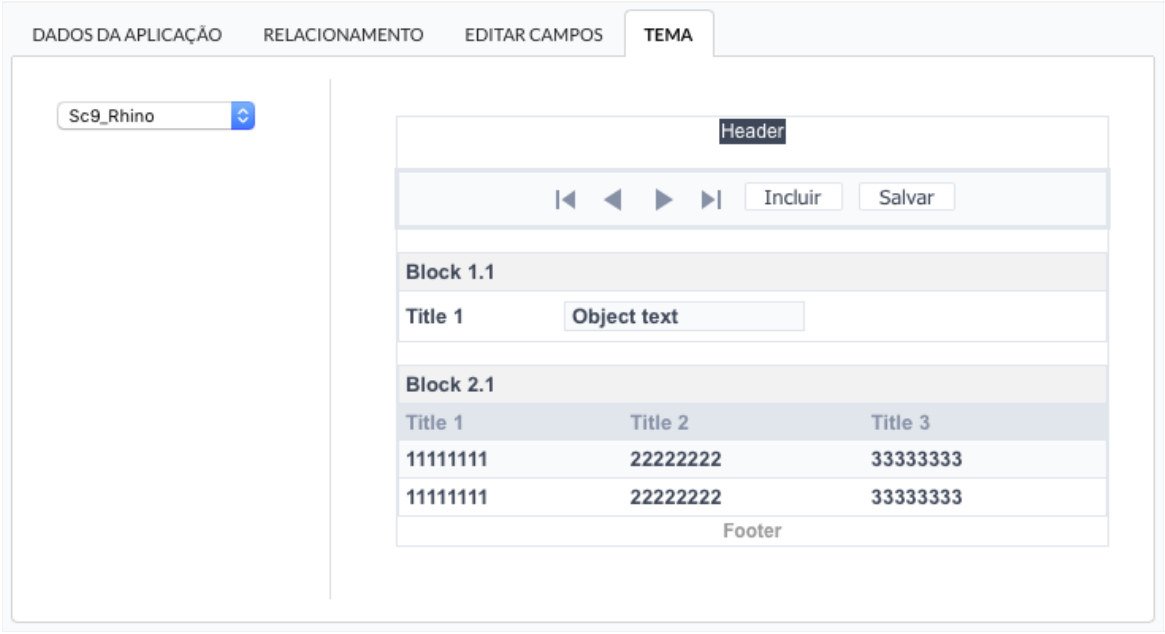
Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.



- **Campos** - Nome dos campos na base de dados.
- **Label** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **Tipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **Inserção** - Define os campos disponíveis na inserção.
- **Atualização** - Define os campos disponíveis na Atualização.
- **Read-Only** - Define se o campo será do tipo read-only(somente leitura).
- **Obrigatório** - Define se o campo será de preenchimento obrigatório.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

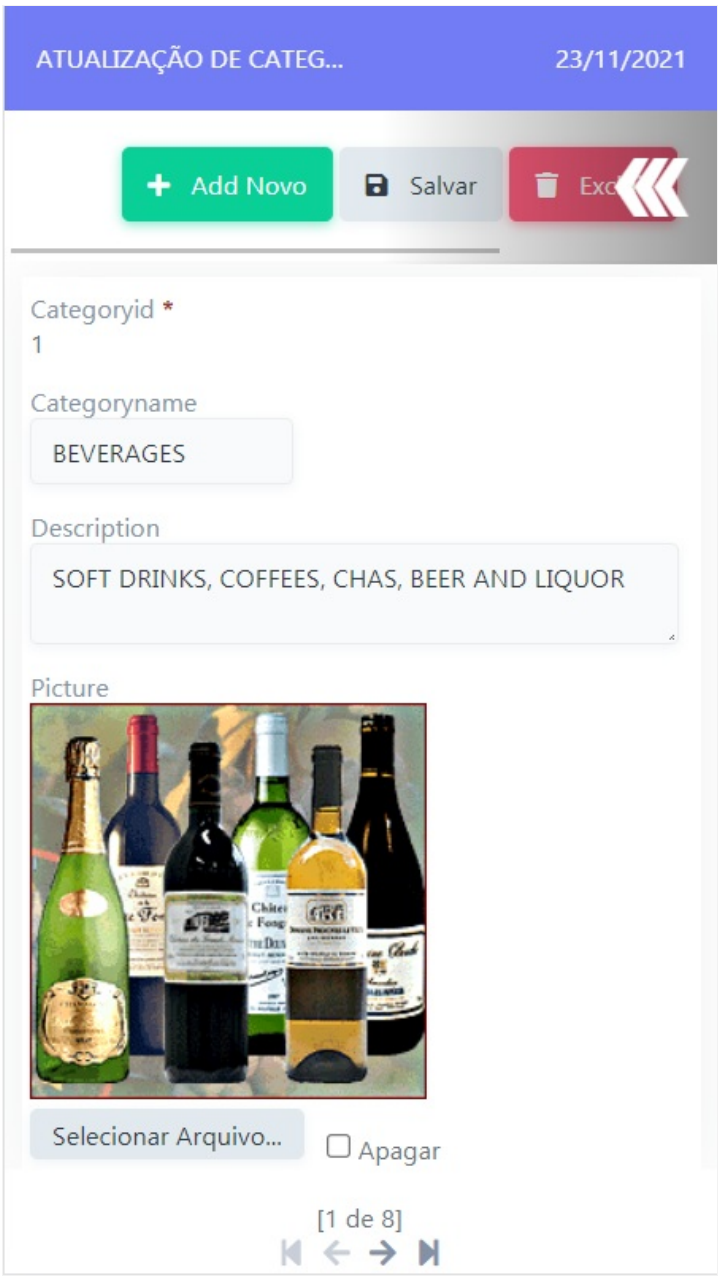


Ativar otimização para mobile

Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

- **Quando ativada**, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.
- **Quando desativada**, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível, inclusive em dispositivos móveis, porém rodando a versão desktop das aplicações.

Exemplo de otimização mobile do formulário único registro.



Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

- **Quando habilitada**, o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo sempre que a tela for rolada.
- **Quando desabilitada**, o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações**

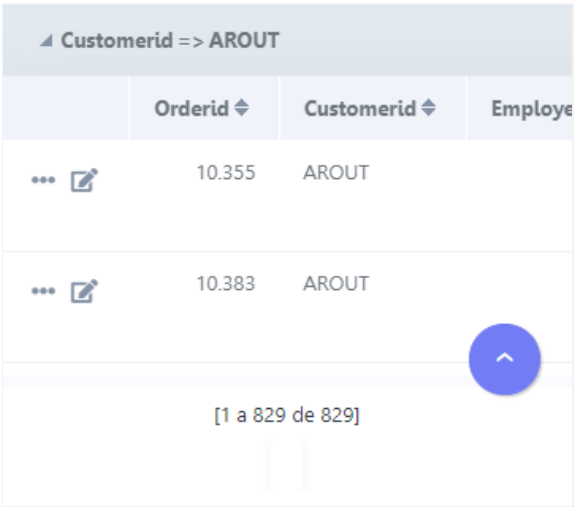
Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, que pode configurado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

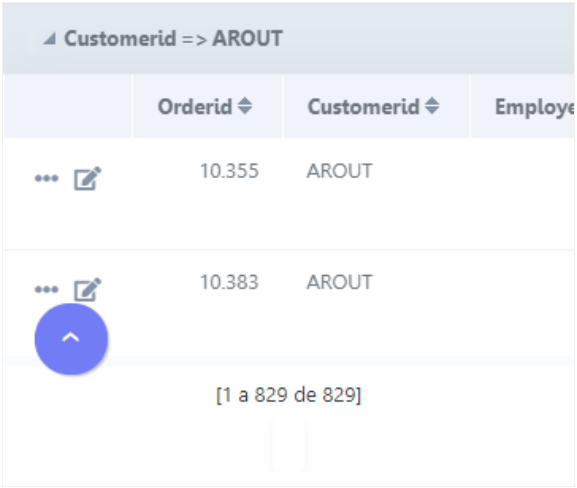
Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita



Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda



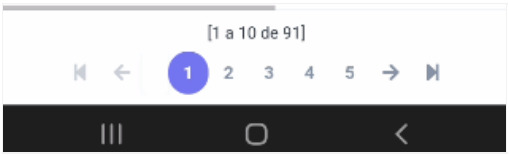
Barra de ferramentas simplificada

Define o formato de exibição da barra de ferramentas inferior da aplicação, alternando entre **simplificada** quando a opção estiver habilitada e **tradicional** quando esta opções estiver desabilitada.

Para definir os botões que devem compor a barra de ferramentas da sua aplicação no mobile, acesse o menu **Barra de Ferramentas** na aba **Mobile**.

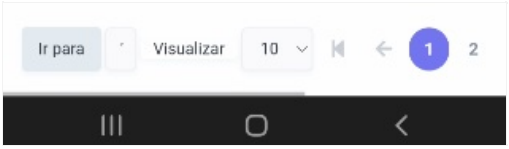
Quando ativa a barra de ferramentas simplificada será aplicada, possibilitado apenas a exibição dos botões de navegação e contador de regístros, como na imagem abaixo.

Exemplo da Barra de Ferramentas Simplificada



Ao desabilitar a opção a aplicação será executada com a barra de ferramentas tradicional, possibilitando a utilização das mesmas configurações dos botões para execução no desktop ou dispositivos moveis.

Exemplo da barra de ferramentas Tradicional



Ao optar por utilizar a barra de ferramentas tradicional a opção **Fixar barra de ferramentas inferior** será habilitada.

Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos moveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opções, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acessos aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

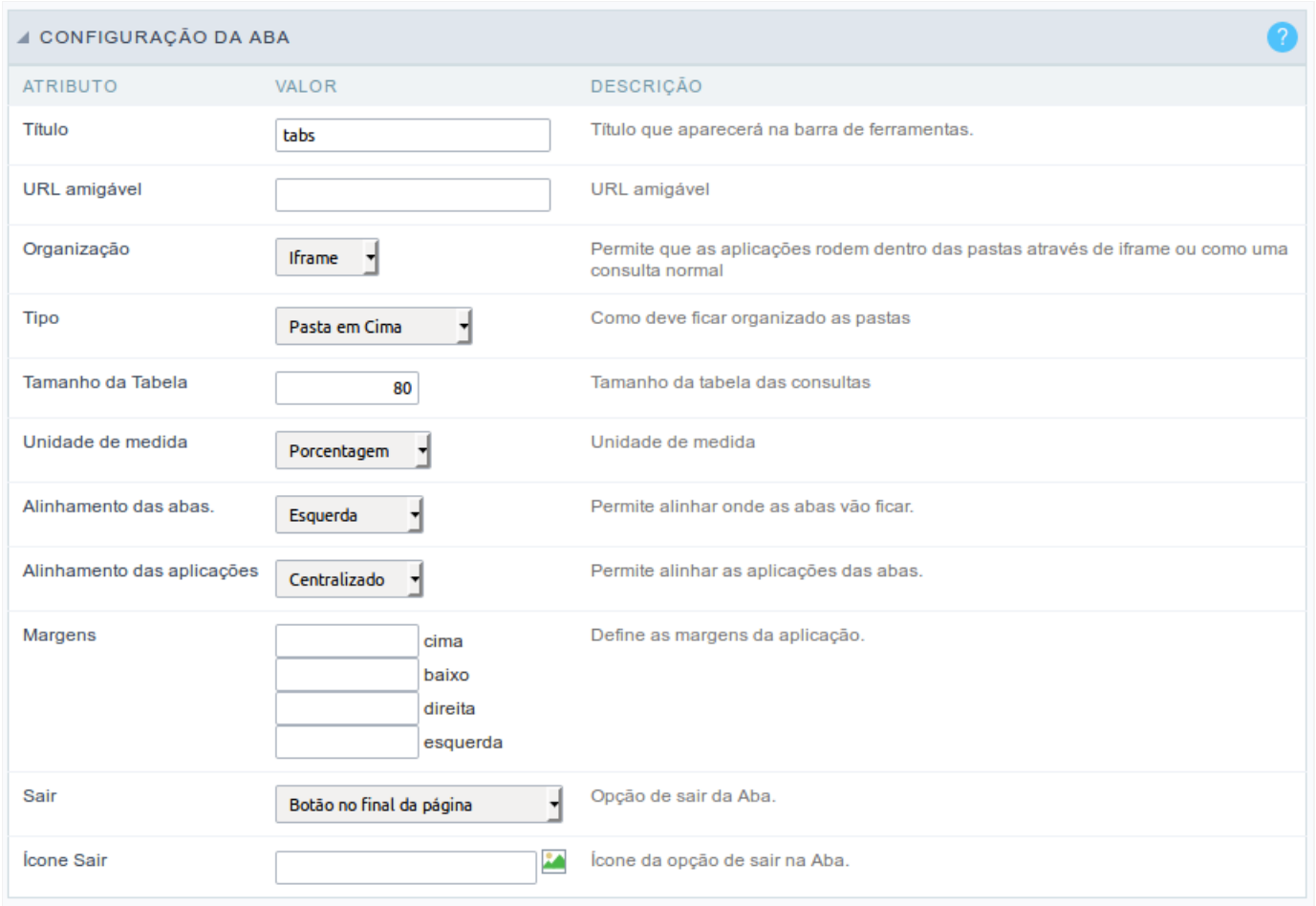
Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.



Esta configuração estará disponível quando a opções **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

> Video Relacionado ▷

Configuração



Interface da Configuração da Aba.

Esta propriedade Configuração de Aba permite definir os seguintes atributos:

- **Título** : Título da aplicação que será exibido na barra de ferramentas.
- **Organização** : Permite que as aplicações rodem dentro das pastas através de iframe ou como uma consulta normal.
- **URL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pelo aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opção também pode ser alterada na tela inicial, sobre o “URL amigável” da coluna na lista de aplicativos.
- **Tipo** : Como será apresentada a organização das pastas, podendo ser:
  - **Pasta em cima** : Permite exibir as pastas acima das aplicações.
  - **Pasta em baixo** : Permiter exibir as pastas abaixo das aplicações, próximo ao rodapé.
  - **Pasta na esquerda** : Permite que as pastas sejam alinhadas a esquerda, como um menu Vertical.
  - **Pasta na direita** : Tem o mesmo principio da Pasta na Esqueda, só que alinhada a Direita.
  - **Menu em cima** : Tem o mesmo principio de Pasta em cima, mas o seu Esquema visual tem estilo de Menu.
  - **Menu em baixo** : Tem o mesmo principio de Pasta em baixo, mas o seu Esquema visual tem estilo de Menu.
  - **Menu na esquerda** : Tem o mesmo principio de Pasta na esquerda, mas o seu Esquema visual tem estilo de Menu.
  - **Menu na Direita** : Tem o mesmo principio de Pasta na direita, mas o seu Esquema visual tem estilo de Menu.
  - **Corrido** : Exibe todas as aplicações por ordem das pasta uma abaixo da outra.
- **Tamanho da Tabela** : Tamanho da tabela das consultas.
- **Unidade de Medida** : Unidade de medida base, para definir o tamanho da aplicação gerada.Pode ser: pixel ou porcentagem.
- **Alinhamento das abas** : Permite alinhar as abas, onde vão ser posicionadas.Pode ser: centralizado, esquerda ou direita.
- **Alinhamento das aplicações** : Permite definir onde as aplicações serão posicionadas, podendo ser: centralizado, esquerda ou direita.
- **Sair** : Permite definir como será apresentada a opção de saída da aplicação, pode ser:

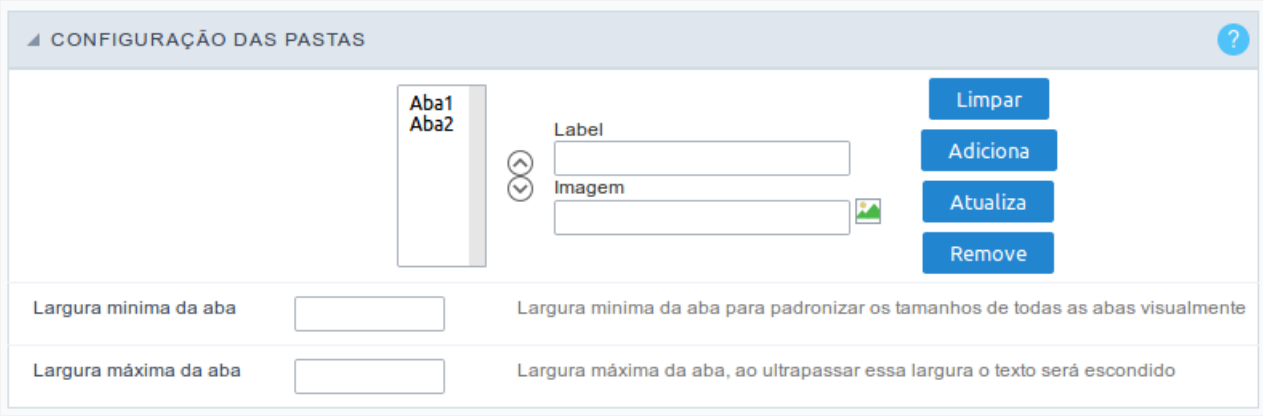
    - Botão no final da página;
    - Pasta;
    - Botão na Barra de Ferramentas.
- **Ícone Sair** : Permite Indicar o ícone da opção de sair na Aba. Utilize o recurso de seleção de imagens para visualizar e selecionar de forma fácil a imagem desejada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Configuração das Pastas

Essa função serve para vincular a cada pasta uma aplicação pré-existente.



Interface Configuração das Pastas

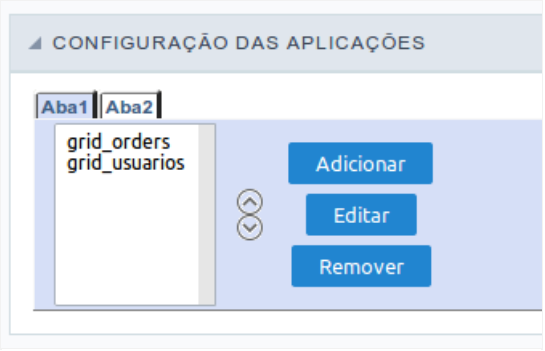
- **Adicionar uma Pasta** : Identifique os seguintes campos, e em seguida, clique no botão Adiciona:
- **Label** : Nome da aplicação que será exibido na aba ou menu (Exemplos: Dados Pessoais, Dados Financeiros, etc.);
- **Imagem** : Campo para seleção de uma imagem a ser incorporada na aba;
- **Alterar uma Pasta** : Dê duplo clique no nome da pasta (coluna esquerda / lista de pastas) e em seguida, altere os dados desejados. Por fim, clique no botão atualiza.
- **Excluir uma Pasta** : Dê duplo clique no nome da pasta (coluna esquerda / lista de pastas) e em seguida, clique no botão remove.
- **Limpar** : Este botão ao ser clicado , limpa todas as pastas existentes na caixa de exibição (caixa localizada a esquerda das setas de ordenação).

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Configuração das Aplicações

Nesta pasta são definidas quais as aplicações farão parte da aplicação de abas, conforme segue:



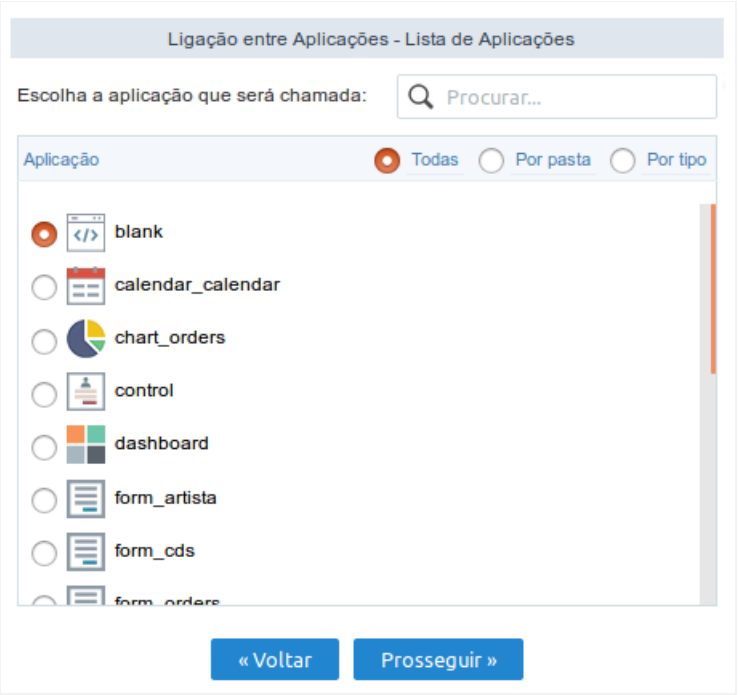
Interface Configuração das Aplicações

Inicialmente o usuário deve clicar na pasta que deseja atualizar. São permitidas as seguintes operações:

- **Adicionar** : Clique no botão adicionar, e em seguida, será apresentada a seguinte tela para seleção das aplicações.
- **Editar** : selecione a aplicação desejada e em seguida, clique no botão Editar. Os passos seguintes são seleção da aplicação e a definição do tamanho do iframe, conforme solicitados no processo adicionar aplicações.
- **Remover** : selecione a aplicação que deseja excluir da pasta e, em seguida, clique no botão remover.

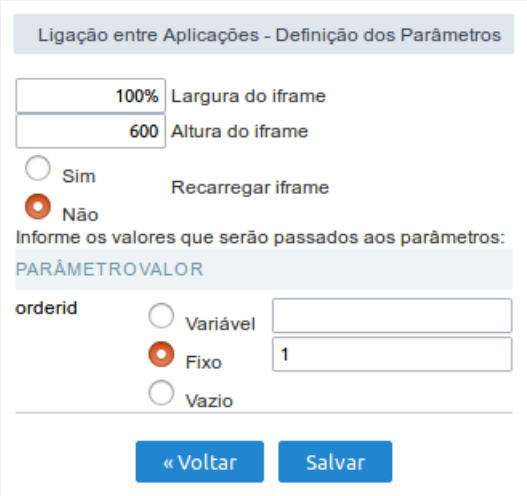
Adicionando e editando aplicações

Selecione a aplicação a ser alocada na pasta, e clique no botão prosseguir, conforme tela abaixo:



Interface Ligação entre Aplicações.

Em seguida, será apresentada a seguinte tela para complementar os parâmetros de ligação com a aplicação selecionada:



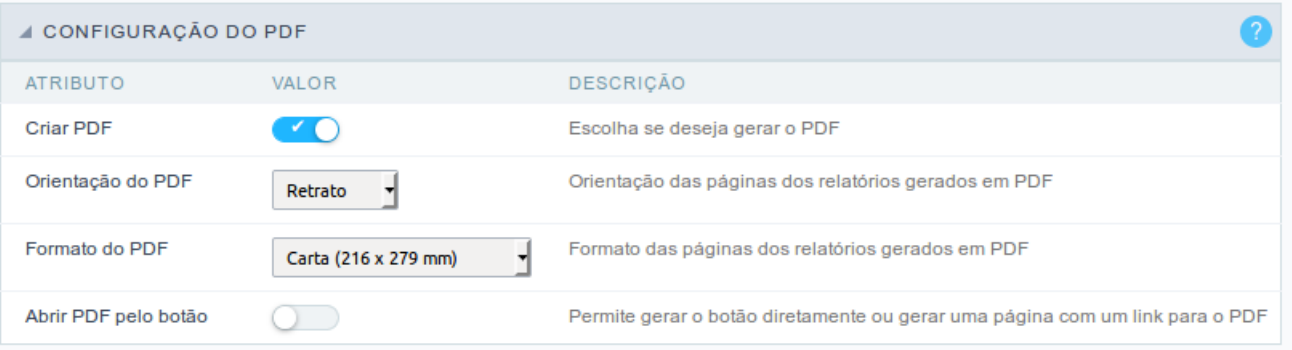
Interface Definição dos Parâmetros.

- **Largura do iframe** : Definição da largura a ser utilizada dentro da pasta para exibição da janela da aplicação, deixando em 100% a aplicação será ajustada mais facilmente.
- **Altura do iframe** : Definição da altura a ser utilizada no iframe para exibição da janela da aplicação, caso o tamanho fique pequeno será criado uma barra de rolagem para comportar a janela.
- **Recarregar iframe** : Quando uma pasta é selecionada as aplicações contidas na mesma são executadas e o resultado é exibido, com esta opção ativada “Sim” ao clicar na pasta que contenha a aplicação é criado um cache com a página carregada, esse cache será utilizado caso o usuário navegue para outras pastas e retorne para a pasta que tem a aplicação com essa opção ativada.
- **Parâmetros/Valor** : Para cada parâmetro da aplicação que estamos colocando na pasta, existem três opções a serem escolhidas, são elas:
  - **Variável** : Nome da variável global de onde será recuperado o conteúdo.
  - **Valor** : Conteúdo a ser carregado para o parâmetro no momento da execução.
  - **Vazio** : Para esse parâmetro o conteúdo do mesmo não será de responsabilidade da aplicação de Aba.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Configuração do PDF



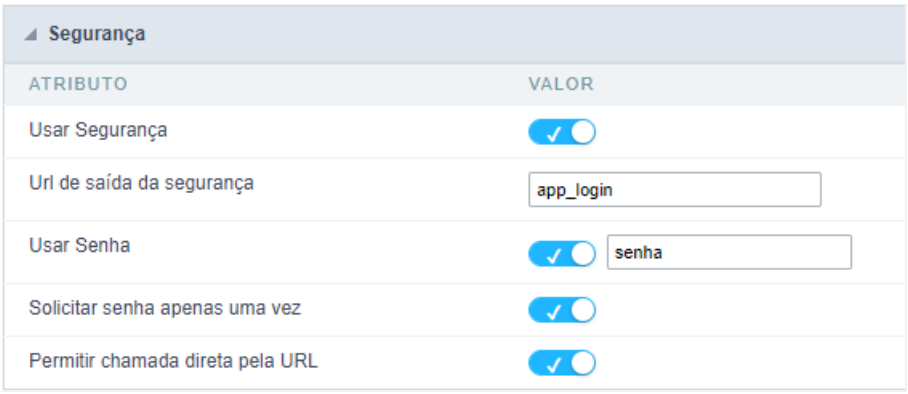
Interface Configuração do PDF.

- **Criar PDF** : Permite definir se a aplicação terá saída em formato PDF.
- **Orientação do PDF** : Define como será o sentido de orientação dos relatórios gerados em PDF, pode ser: retrato ou paisagem.
- **Formato do PDF** : Formato das páginas dos relatórios gerados em PDF, tais como: Carta, A4, A5, Tablóide, etc.
- **Abrir PDF pelo botão** : Indica se a aplicação permitirá gerar o PDF diretamente pelo botão ou se será através de um link para o PDF.

Links Relacionados 🔗

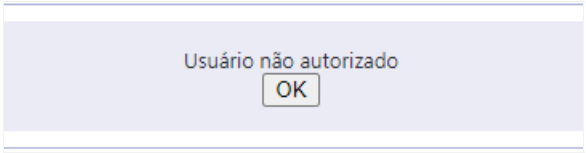
Video Relacionado ▷

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



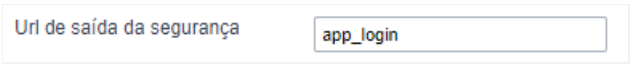
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

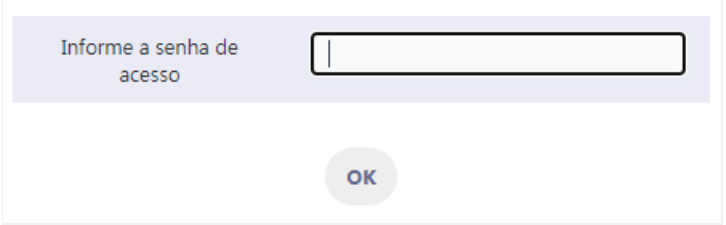


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

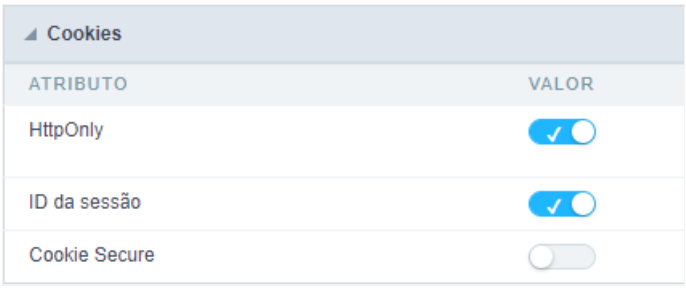
Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

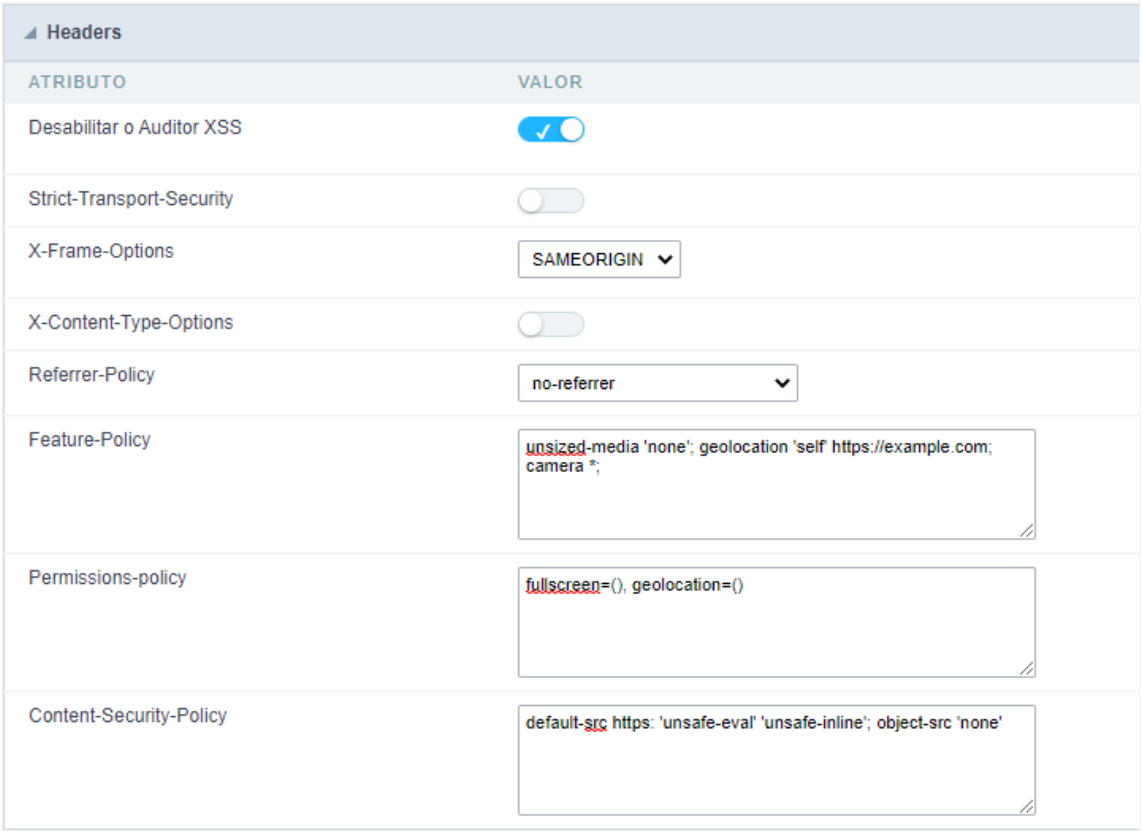
Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

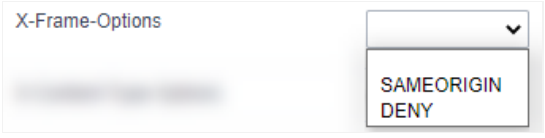
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

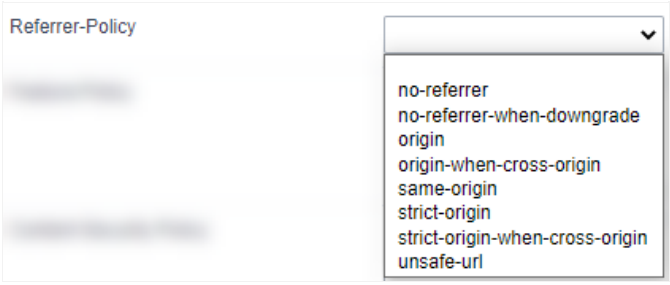
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

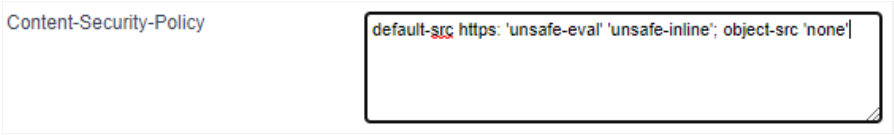
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

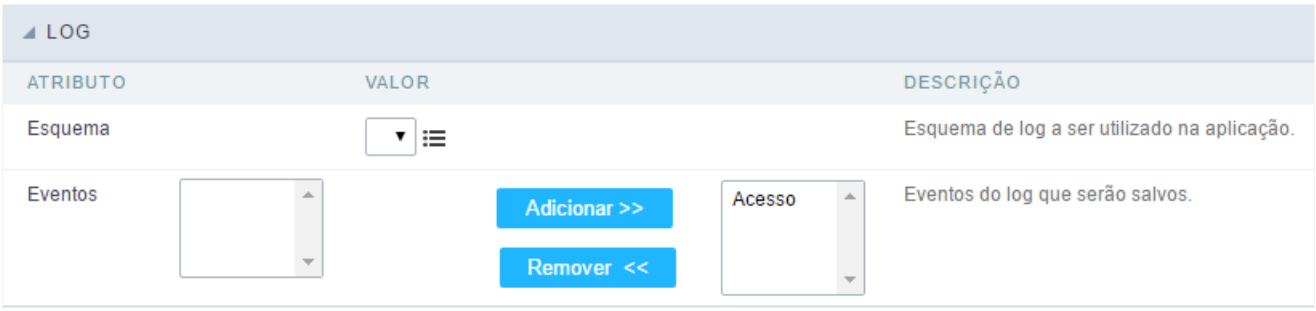
navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

> **Links Relacionados** 🔗
>
> **Video Relacionado** ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Links Relacionados 🔗

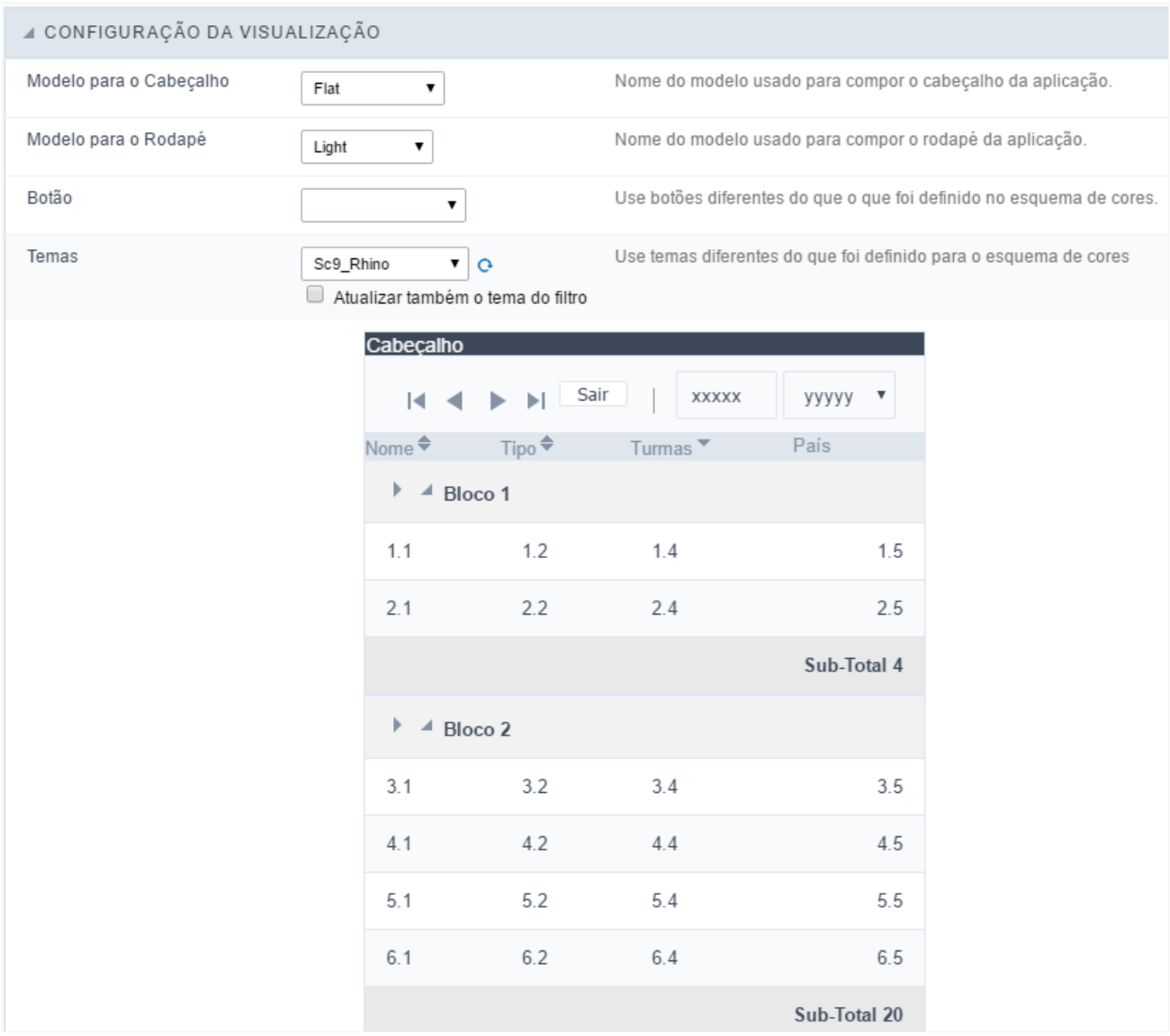
Video Relacionado ▷

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

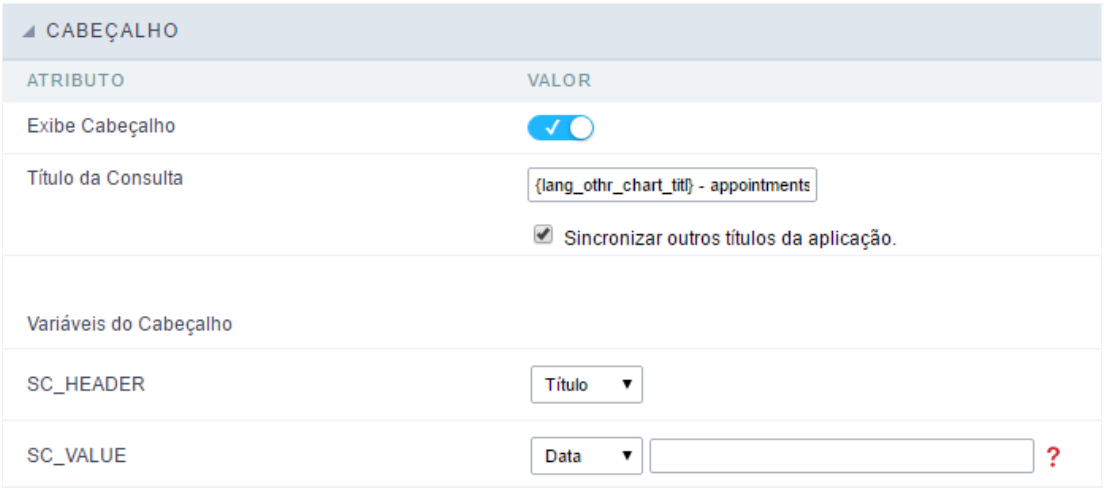


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.



Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

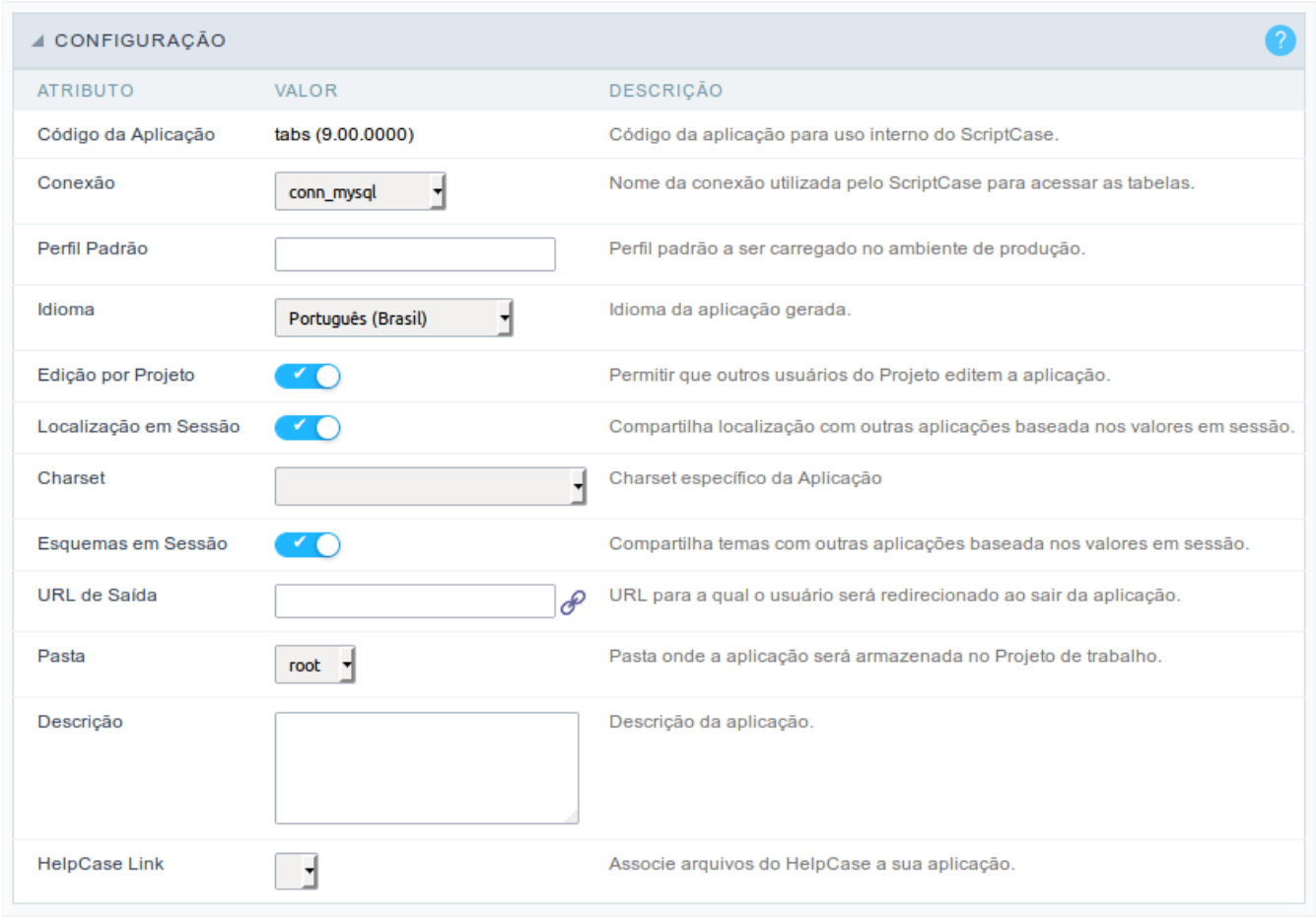
- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Links Relacionados

Video Relacionado

Aplicação

Dados Gerais



Interface Configuração.

Nesta pasta são definidos os atributos de configuração da aplicação, tais como:

- **Código da Aplicação** : Código da aplicação para uso interno do Scriptcase. Deve começar por letra.
- **Conexão** : Nome da conexão utilizada pelo Scriptcase para acessar as tabelas. O usuário poderá selecioná-la.
- **Perfil Padrão** : Perfil padrão a ser carregado no ambiente de produção.
- **Localização** : Formatação de dados baseado nas configurações regionais.
- **Localização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Esquemas em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **URL de Saída** : Endereço URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação.
- **Pasta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho. O usuário poderá selecioná-la.
- **Descrição** : Nome descritivo da aplicação.
- **HelpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



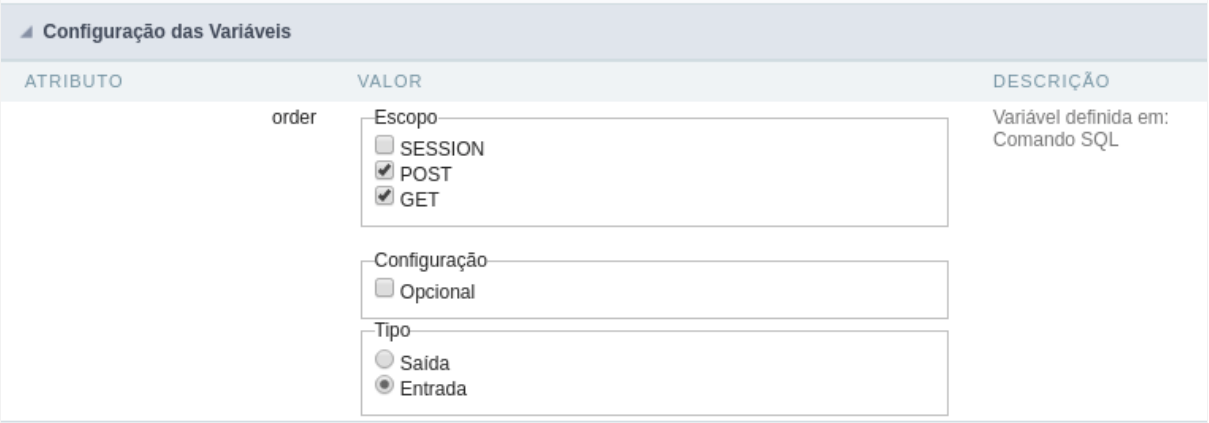
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados 🔗

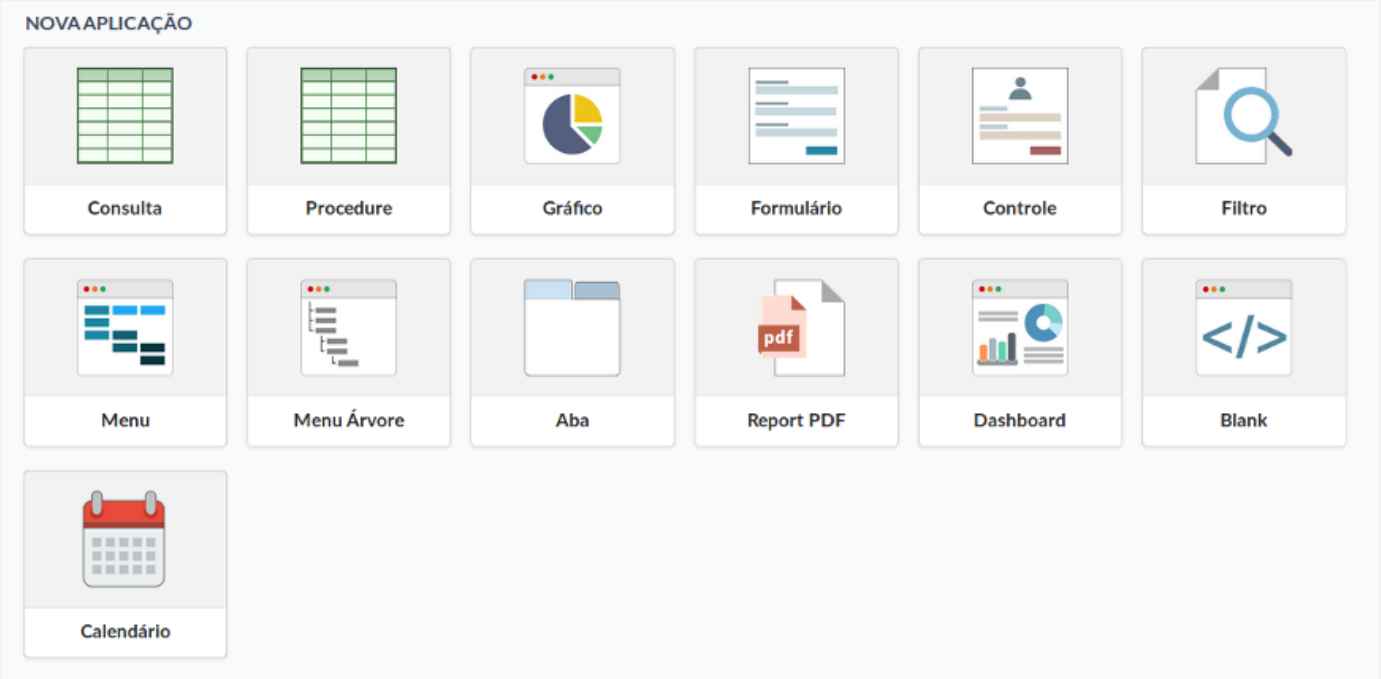
Video Relacionado ▷

Criando uma nova Aplicação Aba

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

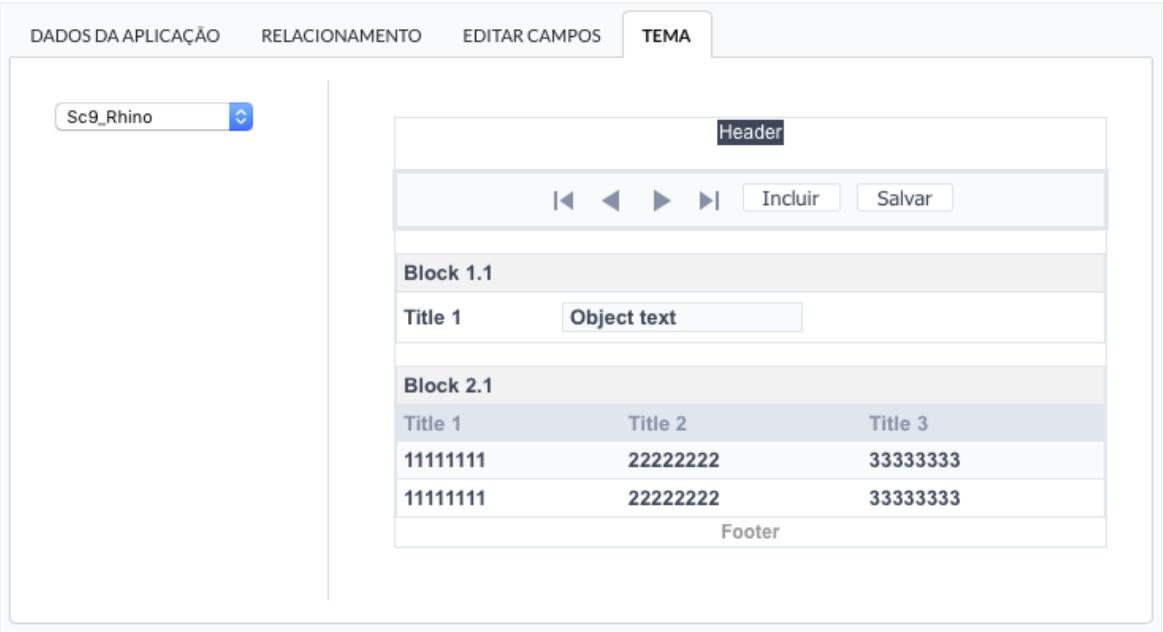
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **Nome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **Localização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Configuração

Visão Geral

A aplicação de Dashboard, é voltada para a criação de componentes onde possa se vizualizar várias apliações ao mesmo tempo.

Com a aplicação de dashboard, é possível criar por exemplo, uma tela para vizualização de vários gráficos, e também, com a adição do Widget de índice criar comparações, mostrar soma de valores, entre outras funcionalidades.

Na tela inicial, é possível também configurar onde os Widgets irão ser mostrados, eles podem facilmente ser arrastado e montado de acordo com a necessidade do usuário.



Na página inicial é possível vizualizar os Widgets e algumas opções.

Adicionar Widget de Ligação

Essa é a opção para a criação de um widget de ligação

Adicionar Widget de Ligação

Essa é a opção para a criação de um widget de índice

E dentro deles há as opções de:

Lápis

Server para editar as configurações do Widget.

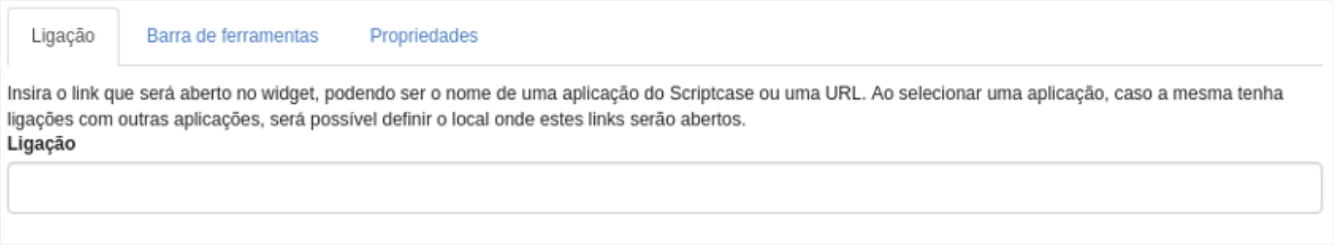
Lixeira

Server para excluir um Widget

Além de que quando o mouse está sobre o Widget, podemos ver um botão  para alterar o tamanho do mesmo.

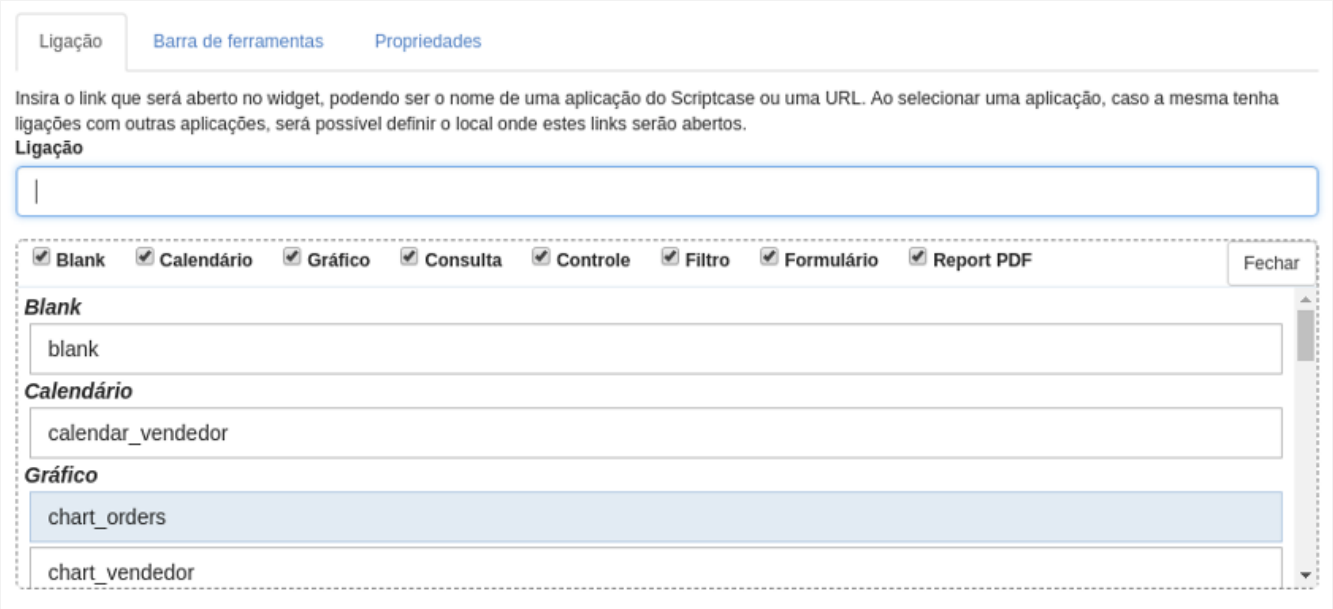
Adicionar Widget de Ligação

Essa opção permite que seja adicionado ao um Widget qualquer aplicação que exista no projeto.



Ligação

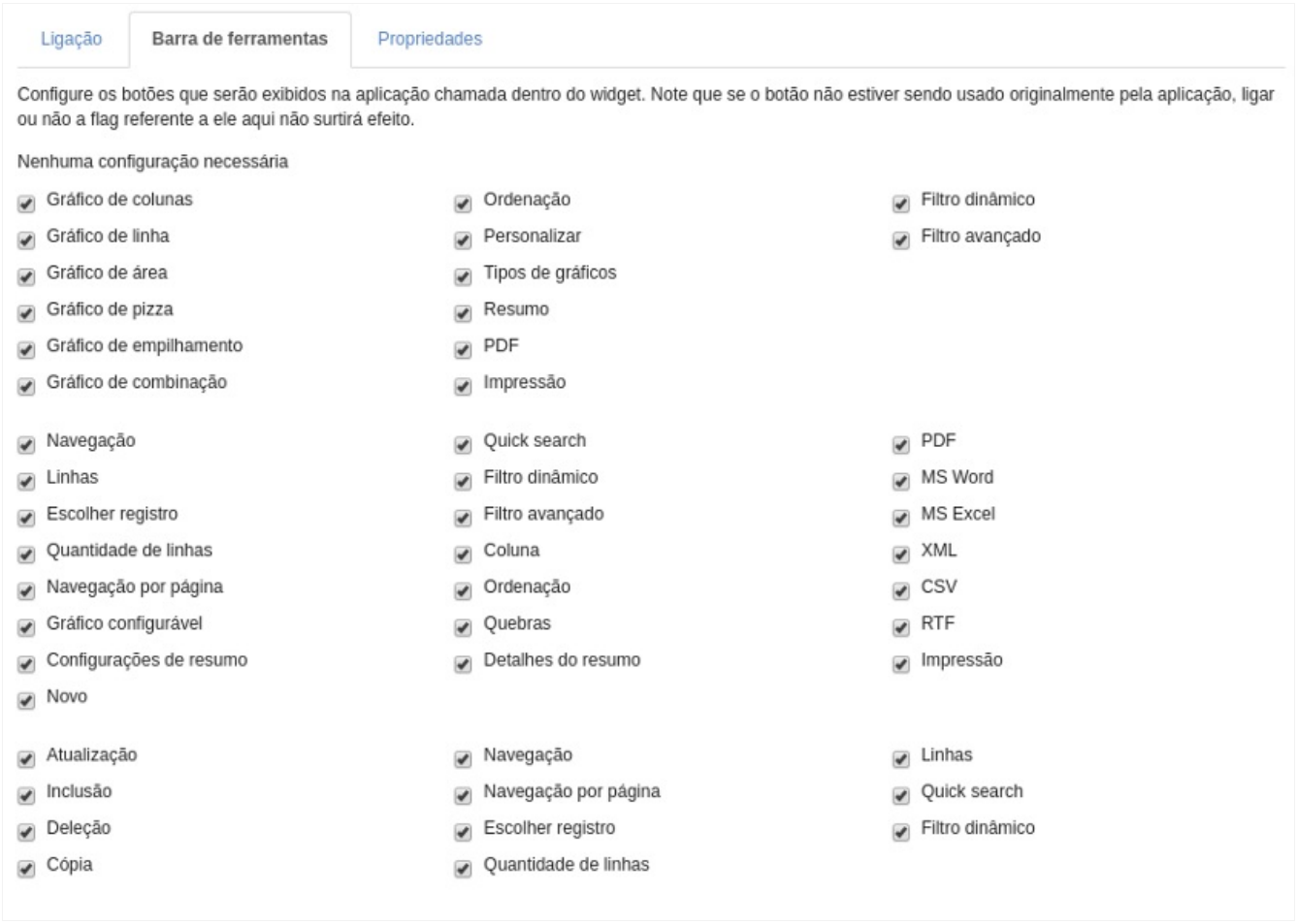
Para criar o link entra o Widget e a aplicação, é necessário apenas clicar no campo **Ligação**, então será mostrado uma lista com todas as aplicações existentes no projeto.



Barra de ferramentas

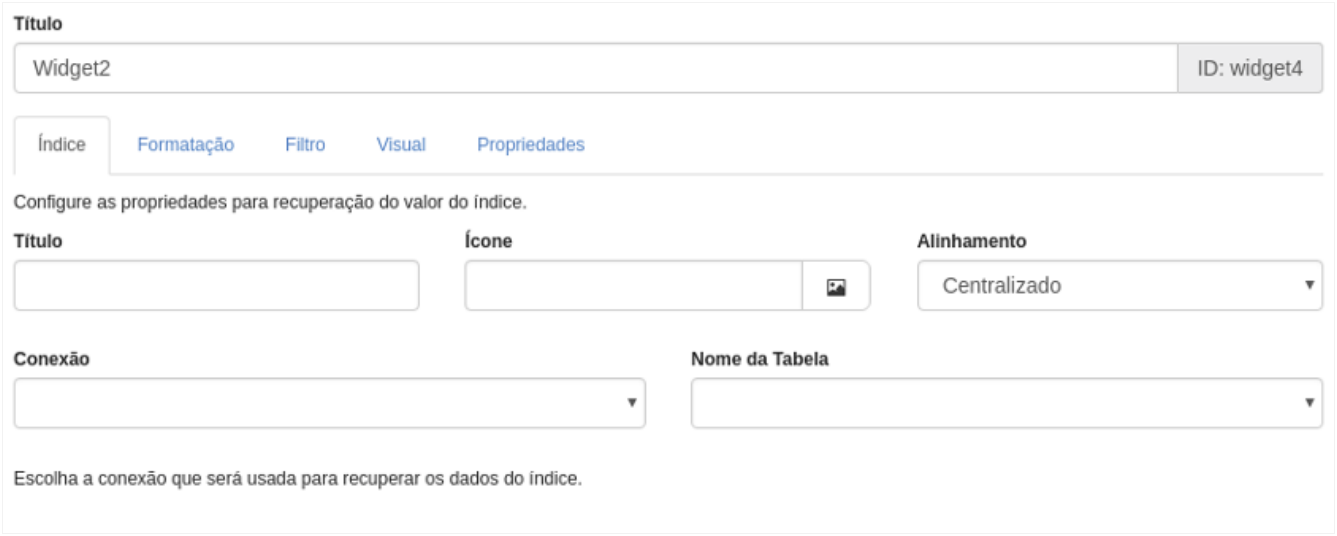
Nas configurações da barra de ferramentas, é possível configurar os botões que irão aparacer na barra de ferramentas da aplicação que está configurada na **ligação**.

As opções em barra de ferramentas irão ser mostradas de acordo com a aplicação que está sendo ligada, ou seja, de acordo com a barra de ferramentas de cada aplicação.



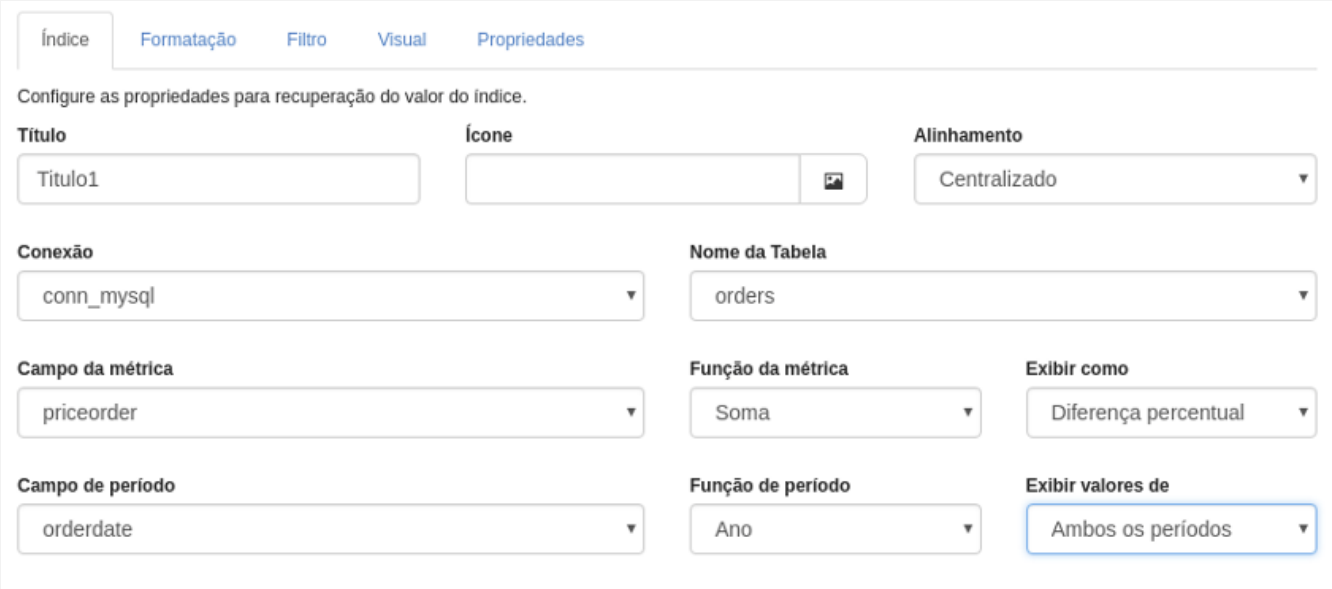
Adicionar Widget de Índice

Essa opção permite que seja adicionado ao um Widget de índice baseado em uma tabela do banco de dados.



Índice

Para que seja criado um Widget de índice é necessário realizar algumas configurações.



Título

Nessa opção podemos definir um título para o Widget para uma melhor visualização do que queremos exibir.

Ícone

Nessa opção podemos definir um ícone para ser mostrado no Widget.

Alinhamento

Nessa opção podemos definir a posição horizontal que o dado no Widget será mostrado, possuímos três opções:

Esquerda: Será mostrado mais a esquerda do Widget.
Centralizado: Será mostrado no centro do Widget.
Direita: Será mostrado mais a direita do Widget.

Conexão

Nessa opção é permitido escolher qual a conexão será utilizada no Widget de índice, cada Widget pode ser configurado com conexões diferentes.

Nome da Tabela

Nessa opção é permitido escolher qual a tabela será utilizada no Widget de índice.

Após a escolha da tabela, será mostrada mais algumas opções, elas são:

Campo da métrica

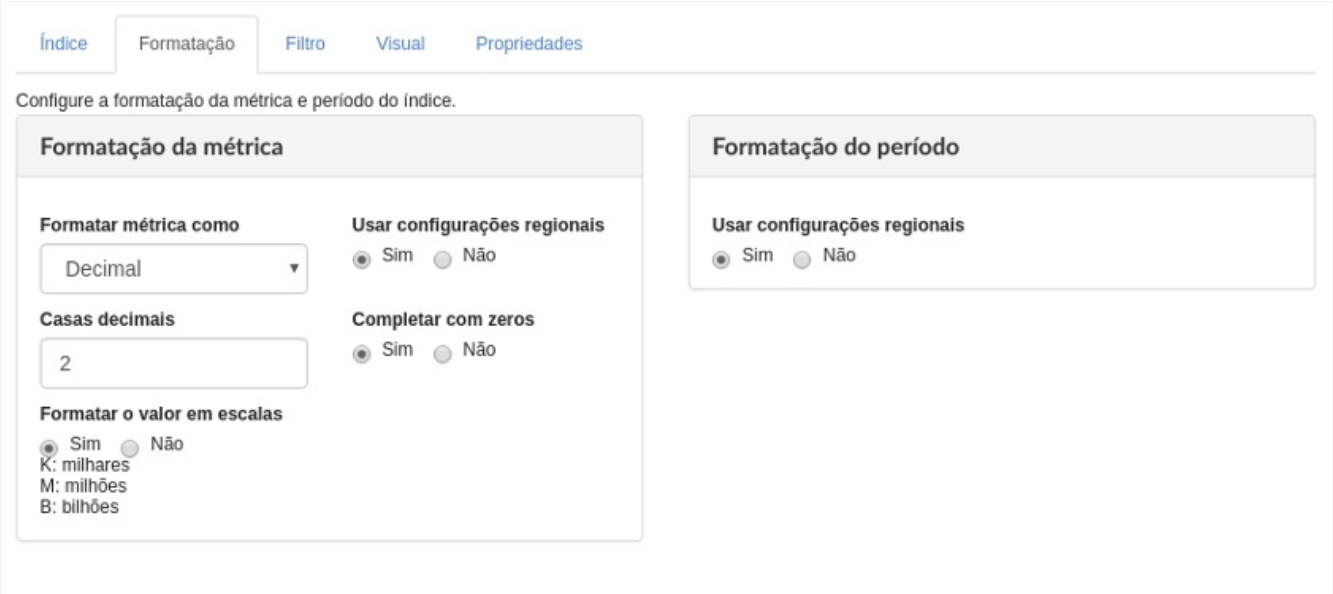
Nessa opção é permitido selecionar um campo da tabela para realizar que seja criado uma métrica, assim como na aplicação de **gráfico**. Entretanto é possível realizar algumas comparações de acordo com o período definido na próxima opção.

Campo de período

Nessa opção é permitido selecionar um campo da tabela para que possa ser feita a comparação dos dados escolhidos na opção anterior.

Formatação

Nessa opção é possível configurar as formatações da métrica e período que irão ser mostrados na execução do filtro.



Formatação da métrica

Formatar métrica como

Permite definir o tipo de dado que a métrica será mostrada, há três opções:

Inteiro: A métrica do índice será mostrada como um valor do tipo inteiro.
Decimal: A métrica do índice será mostrada como um valor do tipo Decimal.
Moeda: A métrica do índice será mostrada como um valor do tipo Modal.

Usar configurações regionais

Permite definir se a métrica irá seguir as configurações que foram definidas nas configurações regionais.

Casas decimais

Permite definir quantas casas decimais terão no índice da métrica, entretanto isso só estará disponível quando o formato da métrica for **Decimal** ou **Moeda**.

Completar com zeros

Permite definir se o valor será completado com zeros quando definido como **Decimal** ou **Moeda**.

Formatar o valor em escalas

Permite definir se o número no índice irá aparecer em uma escala ou o número completo. Caso seja escolhido **Sim** o número ao invés de aparecer **10.000** irá aparecer com o valor de **10 k**.

Formatação de período

As opções são mostradas de acordo com a configuração realizada em **Função de Periodo** que é configurado em **Índice**, assim a configuração pode variar entre:

Usar configurações regionais

Permite definir se o período irá seguir as configurações que foram definidas nas configurações regionais.

Exibir o nome do mês

Permite definir se será mostrado o nome do mês.

Prefixo para semestre, quadrimestre, trimestre, bimestre, semana.

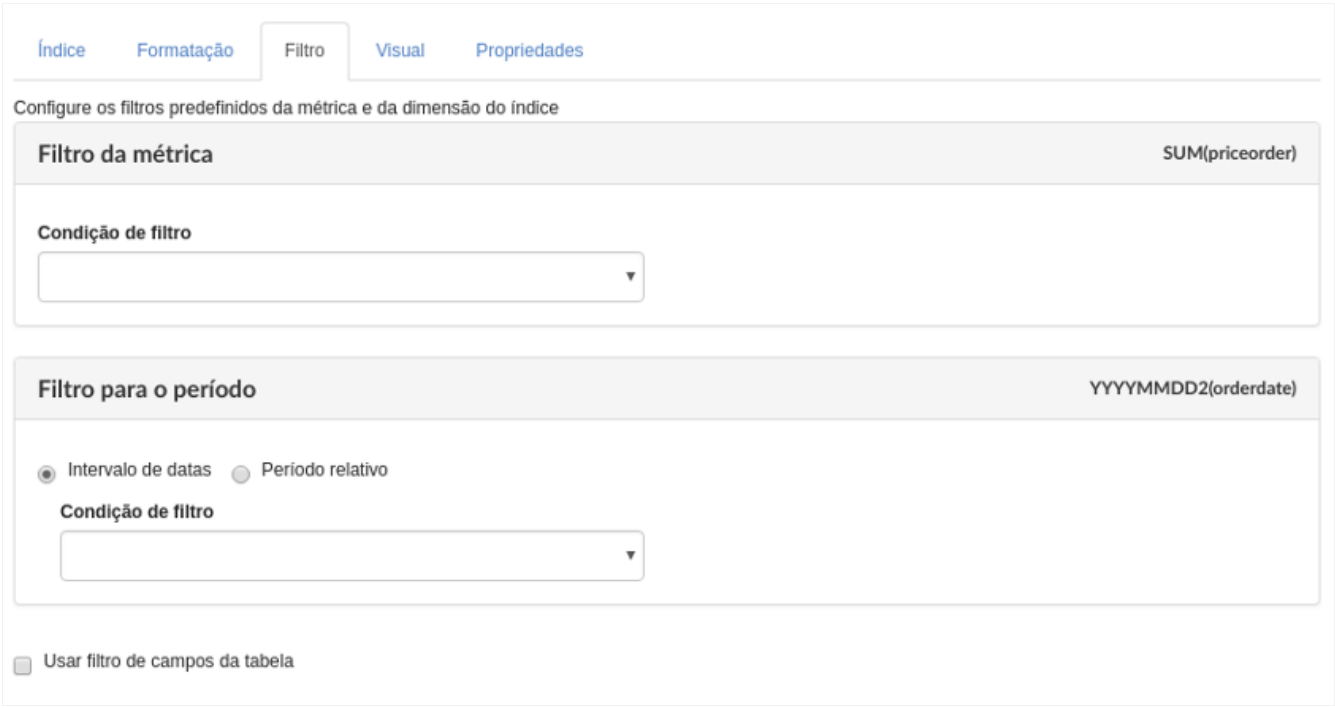
Permite informar uma lang ou um título que o desenvolvedor desejar que apareça.

Exibir nome do dia

Permite definir se será mostrado o nome do dia.

Filtro

Permite realizar a configuração do filtro que será exibido no momento de execução do Widget de índice.



Filtro da métrica

Condições de filtro

Nessa opção podemos definir a condição do filtro para que seja mostrada a informação referente aquela métrica, não sendo possível alterar em tempo de execução.

Filtro para período

Intervalo de datas

Nessa opção podemos definir a condição do filtro para que seja mostrada a informação referente aquele período, não sendo possível alterar em tempo de execução.

Periodo relativo



Devemos definir quais os períodos disponíveis para a utilização no filtro.

Outra opção referente apenas ao período relativo, é a possibilidade de criação de condições com períodos relativos customizados diretamente dentro da interface do filtro.

Os valores disponíveis estão separados por abas:

Ano: Define o ano utilizado no filtro. **Trimestre**: Define os trimestres utilizados no filtro.
Mês: Define a utilização dos meses do ano.
Semana: Define a utilização das semanas do ano.
Dia: Define a utilização dos dias do mês.

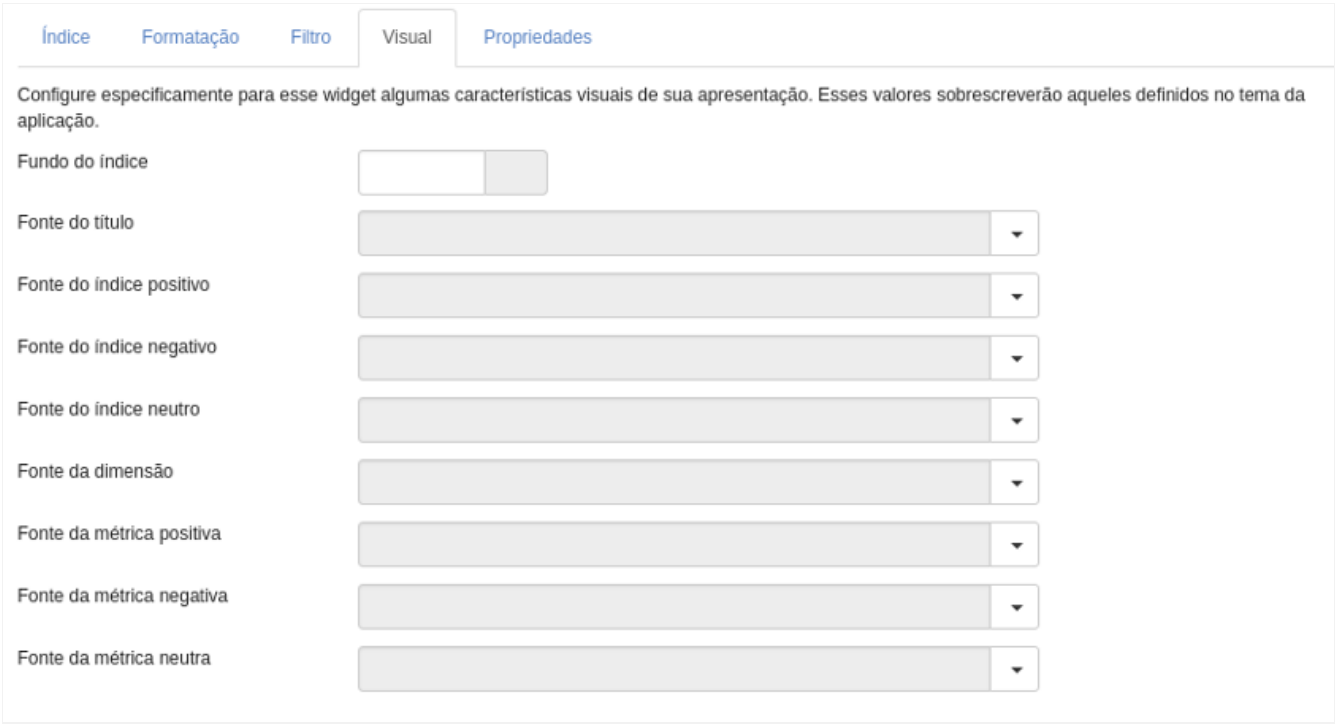
Usar filtro de campos da tabela

Permite criar filtros apartir dos campos da tabela.



Visual

Nessas opções é possível configurar o layout do índice que será exibido no Widget.



Fundo do índice

Permite definir uma cor de fundo para o índice do Widget

Fonte do título

Permite configurar a fonte que será exibida no título do índice, nessa opção há mais quatro opções:



Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do índice positivo

Permite configurar a fonte que será exibida no índice quando positivo, nessa opção há mais quatro opções:



Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do índice negativo

Permite configurar a fonte que será exibida no índice quando negativo, nessa opção há mais quatro opções:



Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do índice neutro

Permite configurar a fonte que será exibida no índice quando neutro, nessa opção há mais quatro opções:



Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do índice dimensão

Permite configurar a fonte da dimensão, nessa opção há mais quatro opções:



Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do métrica positiva

Permite configurar a fonte que será exibida na métrica quando positiva, nessa opção há mais quatro opções:



Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do métrica negativa

Permite configurar a fonte que será exibida na métrica quando negativa, nessa opção há mais quatro opções:



Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do métrica neutra

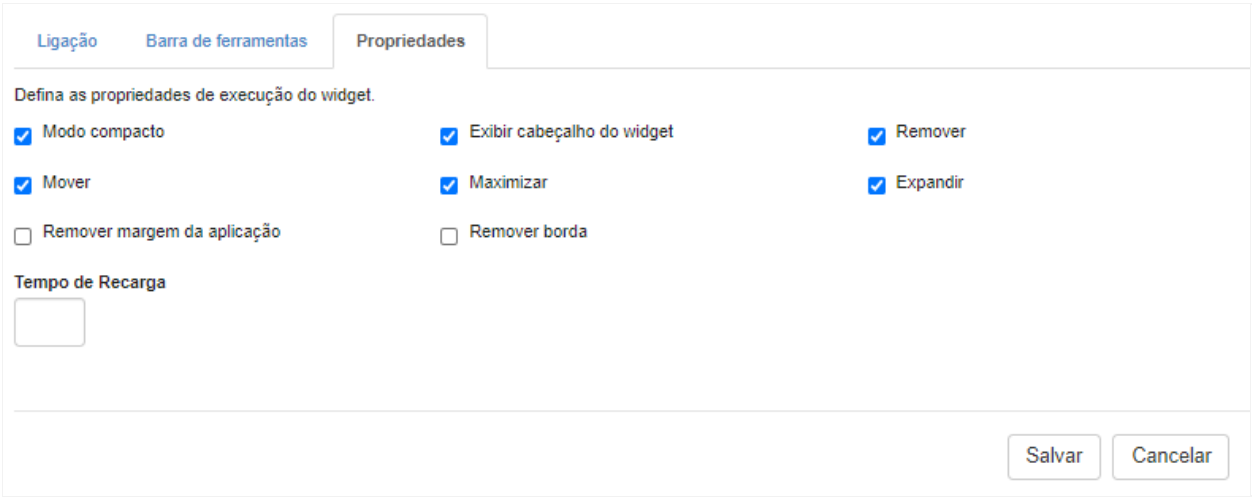
Permite configurar a fonte que será exibida na métrica quando neutra, nessa opção há mais quatro opções:



Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Propriedades

Permite configurar algumas funcionalidades que estarão disponíveis em momento de execução, são elas:



Modo Compacto

Remove cabeçalho e rodapé das aplicações adicionadas dentro do Widget

Exemplo com o modo compacto ativado



Exemplo com o modo compacto desativado



Exibir cabeçalho do widget

Permite ativar ou desativar o cabeçalho do widget em execução. No cabeçalho será exibido o título e as opções de**Remover**, **Mover**, **Maximizar** e **Expandir**, de acordo com a configuração individual das opções.



As opções de **Remover**, **Mover**, **Maximizar** e **Expandir** estarão disponíveis apenas se o cabeçalho estiver sendo exibido.

Remover

Habilita ou desabilita o botão para excluir o widget em tempo de execução.

O widget será exibido novamente ao recarregar a página.

Mover

Habilita ou desabilita a opção que permite que os widgets possam ser movidos em tempo de execução.

Maximizar

Habilita ou desabilita a opção para maximizar o widget.

Expandir

Habilita ou desabilita o botão para expandir o widget.

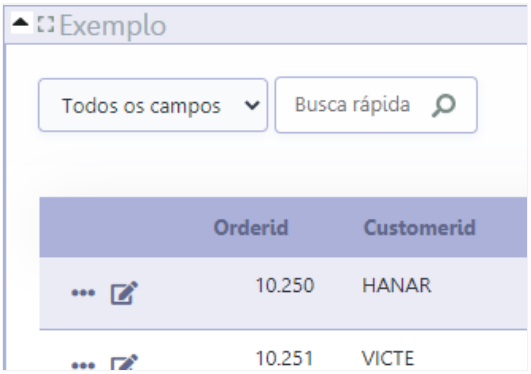
Tempo de recarga

Permite definir em segundos um tempo para que o Widget seja recarregado, assim recarregando a informação.

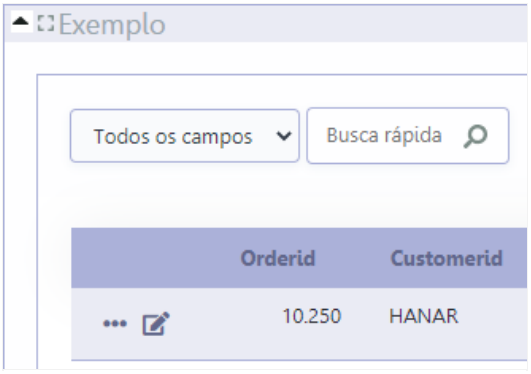
Remover margem da aplicação

Esta opção remove às margens das aplicações dentro do Widget.

Exemplo da aplicação com a opção remover margem ativada



Exemplo da aplicação com a opção remover margem desativada



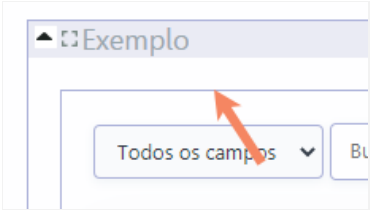
Remover borda

Esta opção remove as bordas das aplicações utilizadas dentro do Widget

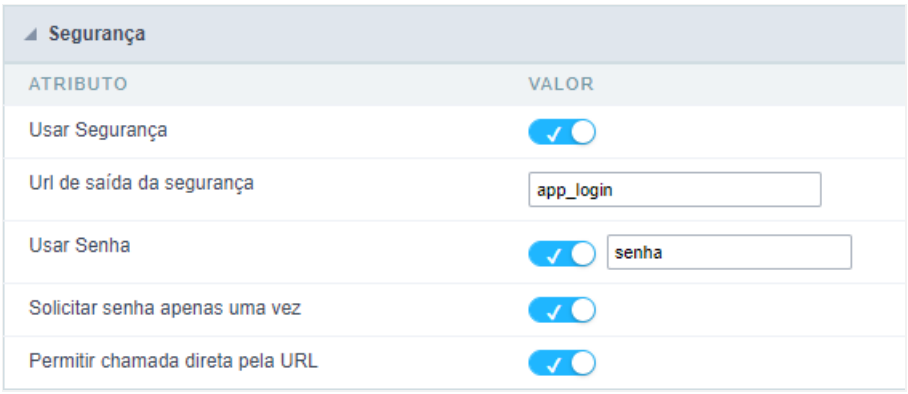
Exemplo da aplicação com a opção remover borda ativada



Exemplo da aplicação com a opção remover borda desativada

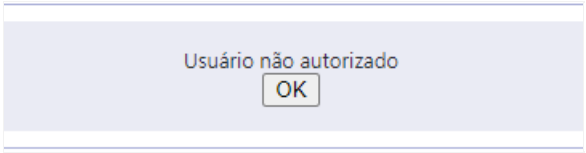


Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



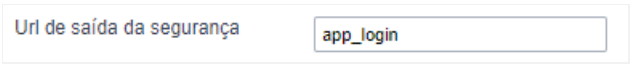
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

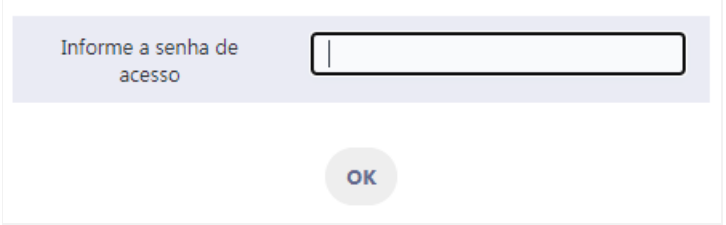


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

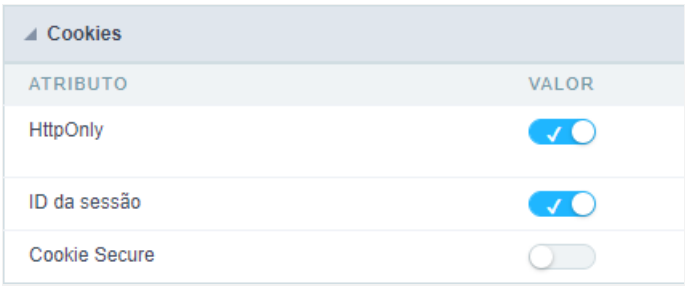
Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

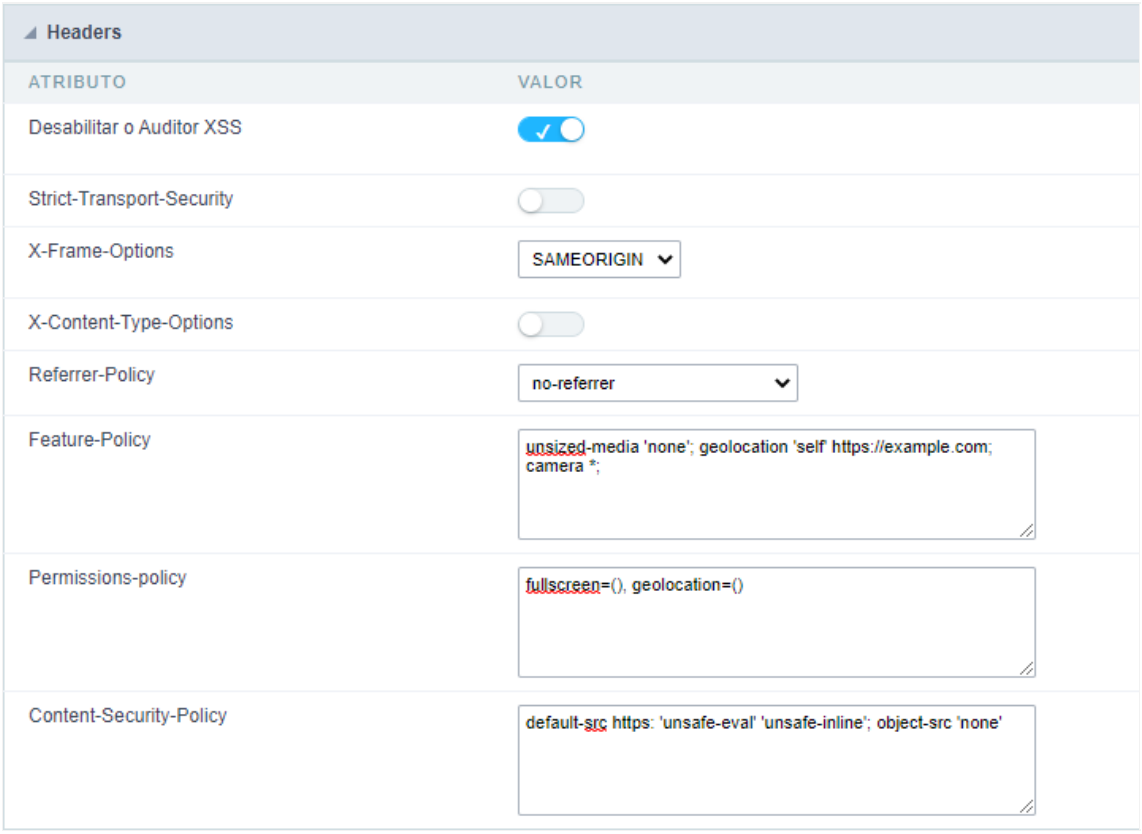
Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

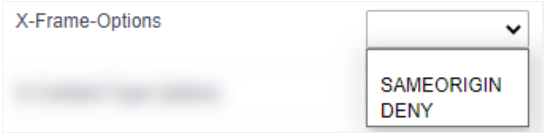
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

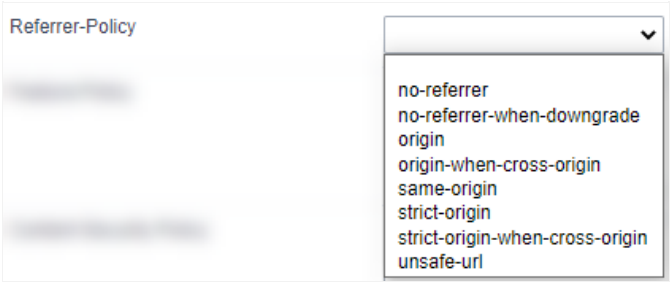
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

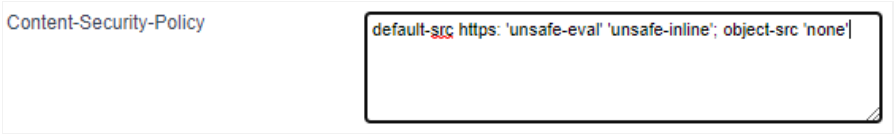
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

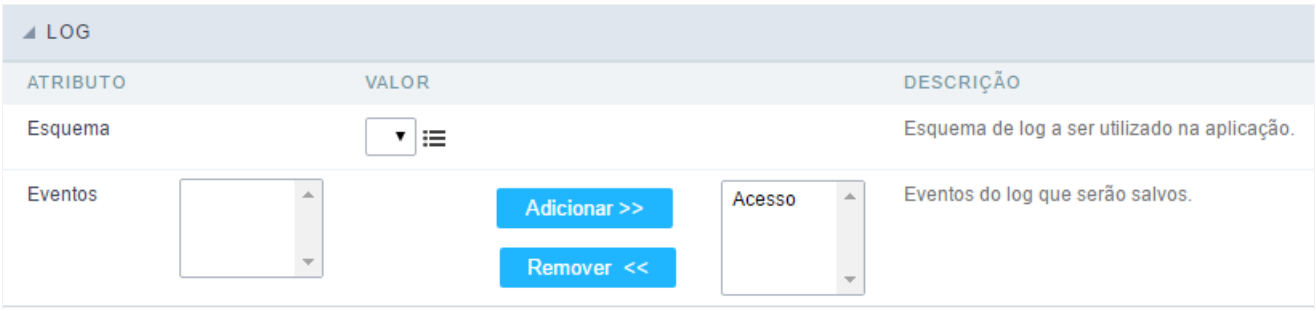
Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

> **Links Relacionados** 🔗

> **Videos Relacionados** ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Links Relacionados 🔗

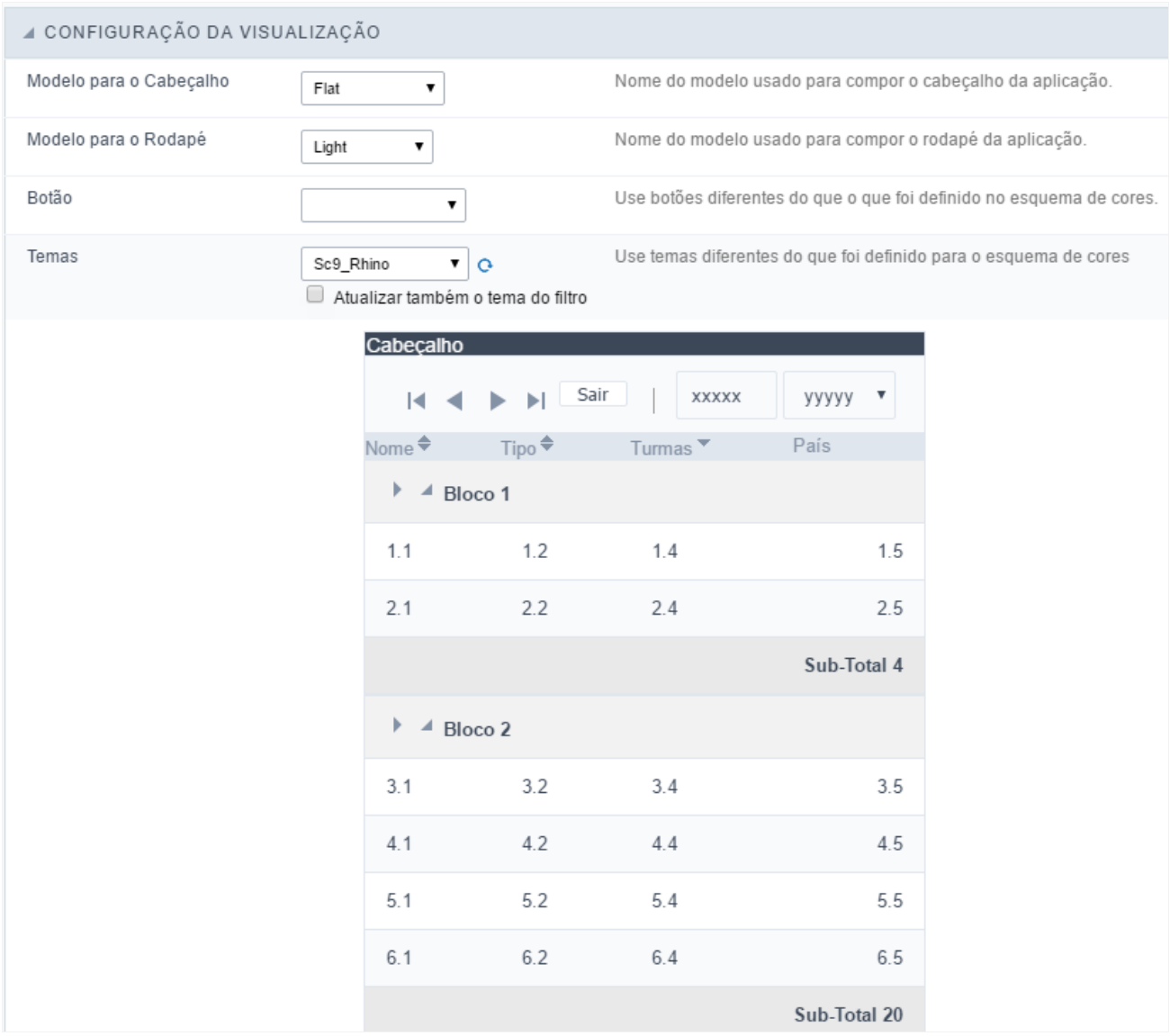
Videos Relacionados ▷

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

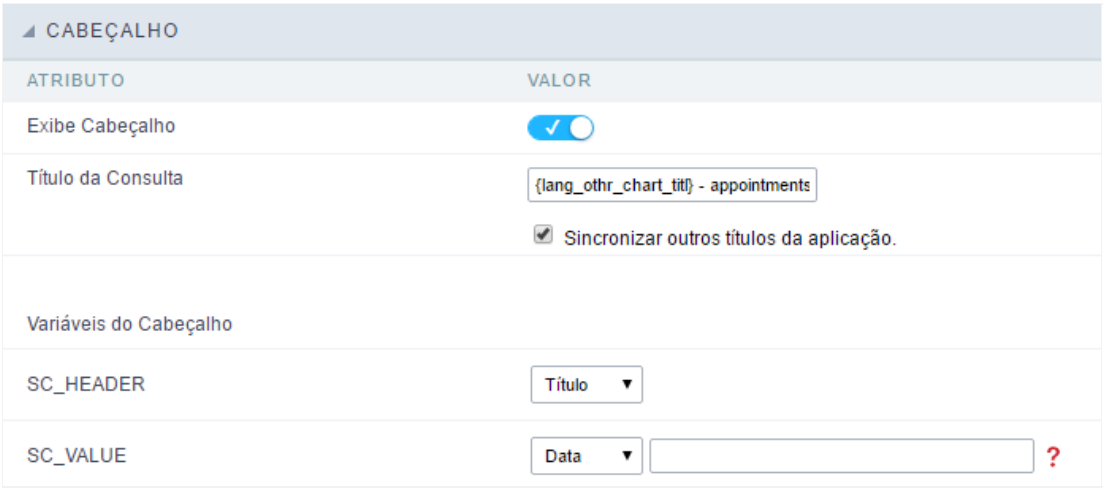


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

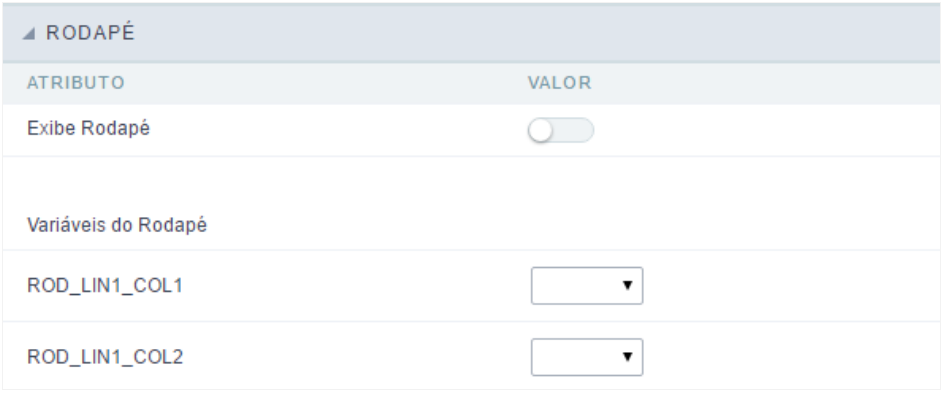


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte

do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.

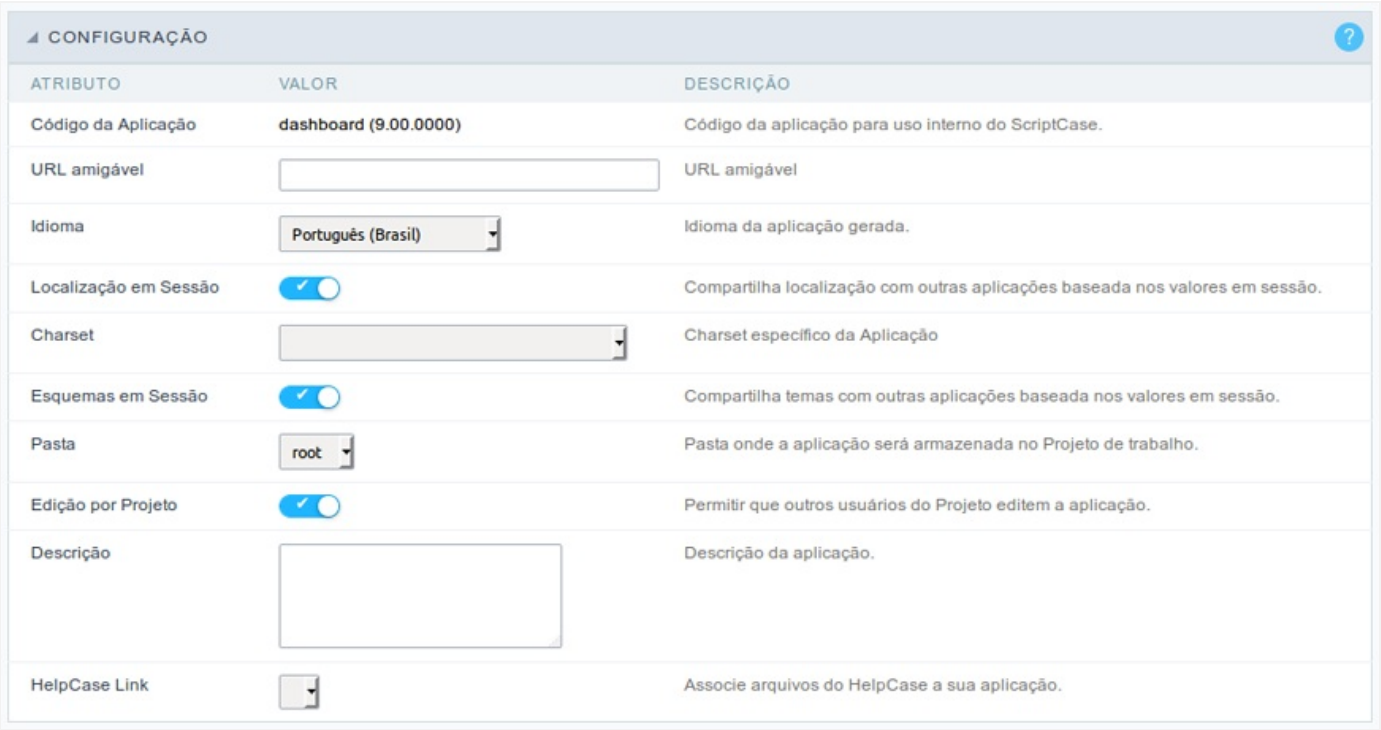
- **Data** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
- **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher imagem**” e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
- **Valor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Aplicação

Configurações



Interface Configuração.

Nesta pasta são definidos os atributos de configuração da aplicação, tais como:

- **Código da Aplicação** : Código da aplicação para uso interno do Scriptcase. Deve começar por letra.
- **URL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pelo aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opção também pode ser alterada na tela inicial, sobre o “URL amigável” da coluna na lista de aplicativos.
- **Idioma** : Idioma da aplicação.
- **Localização em Sessão** : Disponibiliza a variável de localização em sessão.
- **Charset** : Define o charset específico para a aplicação em questão.
- **Esquemas em Sessão** : .
- **Pasta** : Pasta que contém a aplicação.
- **Edição por Projeto** : Se tiver marcado **Não** a aplicação só poderá ser editado pelo proprietário.
- **Descrição** : Descrição da aplicação.
- **HelpCase Link** : Página de ajuda.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



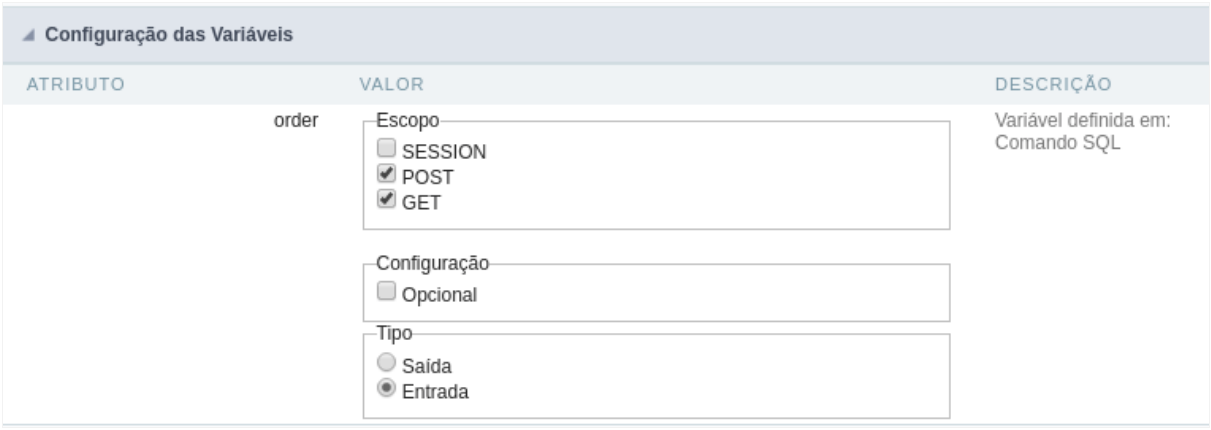
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados 🔗

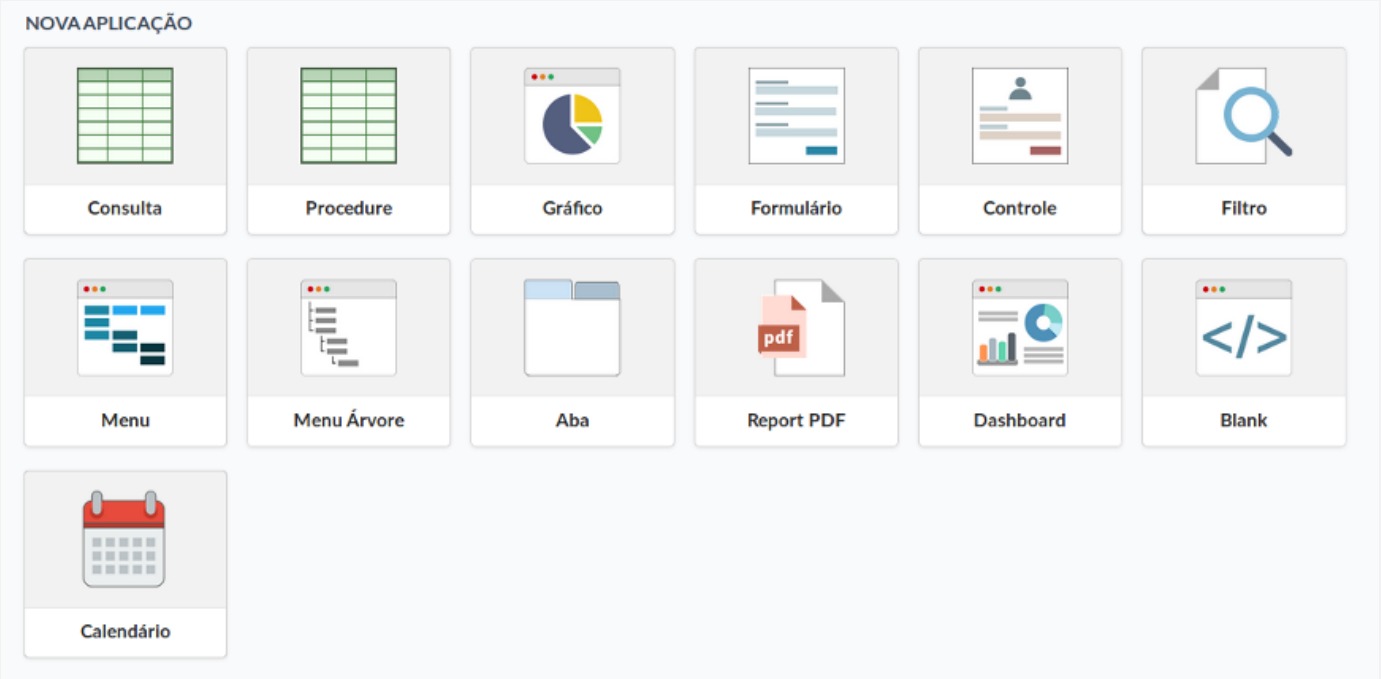
Videos Relacionados ▷

Criando um novo Dashboard

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

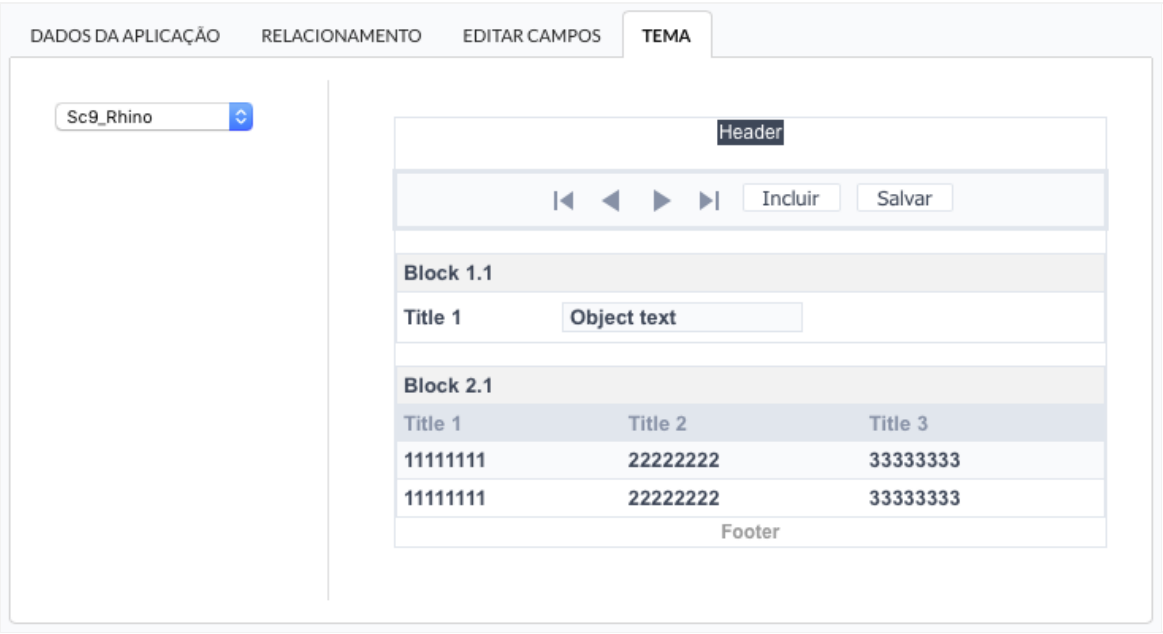
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **Nome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **Localização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

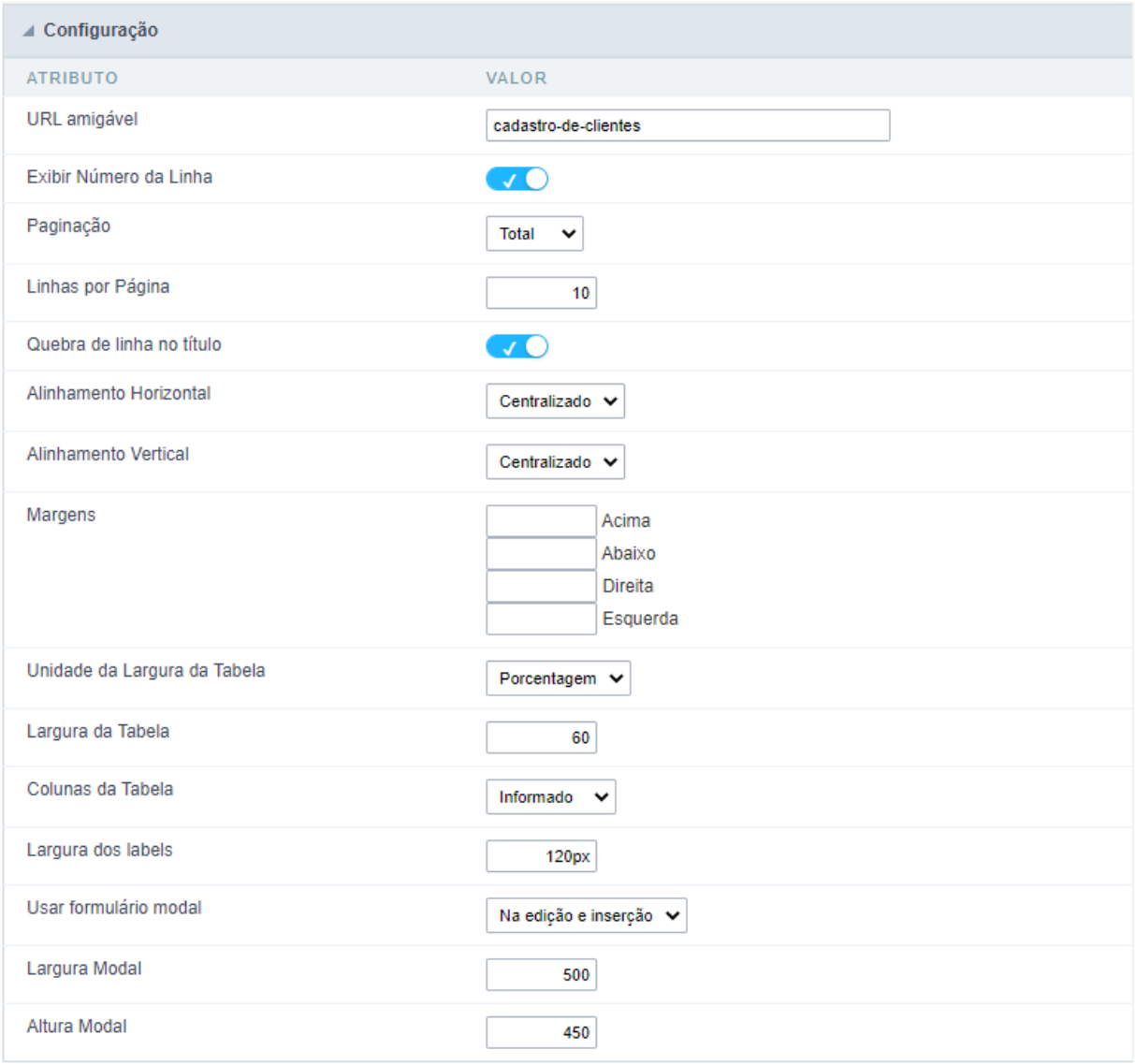
Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

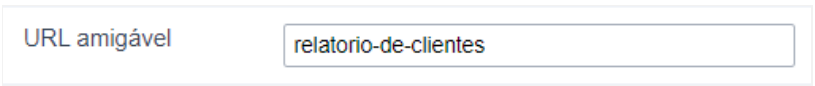
Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Configuração



URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.



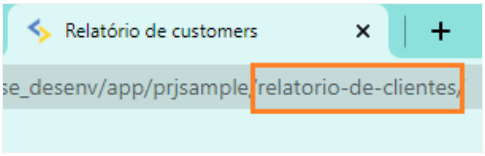
São permitidos caracteres alfanuméricos e alguns caracretes especiais como: **hífen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Algumas recomendações para definição são:

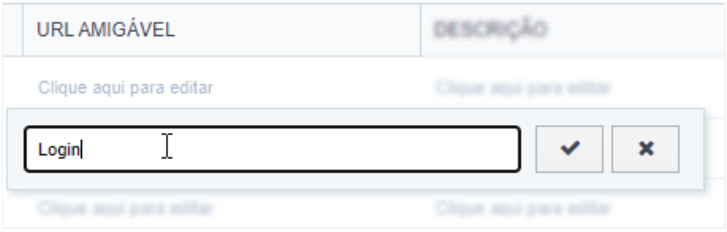
- Utilizar palavras-chave para identificação.
- Utilizar hífens para separar as palavras.
- Utilizar apenas de letras minúsculas.
- Evitar uso de datas.

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável



A URL amigável pode ser definida tambem na lista de aplicações, na tela inicial do projeto.

Veja o exemplo abaixo



Quebra de Linha no título

Quando ativada, esta opção evita a quebra do título das colunas.

Alinhamento Horizontal

Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação (Centralizado, Esquerda, Direita).

Por padrão, esta opção vem definida como **Centralizado**

Alinhamento Vertical

Permite definir o alinhamento vertical da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).

Ao utlizar esta opção os valores informados nas opções de margem são desprezados.

Margens

Permite que o desenvolvedor defina o valor, em pixel, das margens da aplicação na página.

Exemplo



Apenas o valor deve ser informado.

Inputs com 100% de largura

Ao ativar esta opção, os campos serão definidos para ocupar 100% da largura do bloco onde eles estão inseridos.

Campos com a opção ativada



Campos com a opção desativada



Para que a opção funciona bem, é necessário que o formulário tenha uma largura definida. Para isso é preciso que:

- A opção **Unidade da Largura da Tabela** esteja, preferencialmente, com os valores: **Porcentagem** ou **Pixel**;
- O campo **Largura da Tabela** tenha um valor positivo;

Unidade da Largura da Tabela

Define a unidade de medida que será utilizada pela opção**Largura da Tabela**.

As opções são:

- Porcentagem
- Pixel
- Automático

Ao selecionar a opção **Automático** o valor informado na opção **Largura da Tabela** será desconsiderado.

Largura da Tabela

Define a largura para a tabela da aplicação, podendo ser informada em porcentagem ou pixel, dependendo do valor selecionado na opção anterior. As aplicações do Scriptcase são geradas no padrão HTML, e são organizadas em tabelas, linhas e células.

Colunas da Tabela

Este parametro define a largura das colunas (campos) da tabela (aplicação).

Opções disponíveis:

Automático - Largura dos campos e label são definidas automaticamente na aplicação. Informado - Devemos definir o tamanho dos inputs individualmente, nos campos e o tamanho das labels na opção **Largura dos labels**

Esta configuração será ignorada ao utilizar a opção **Inputs com 100% de largura**

Largura dos labels

Esta opção está disponível ao selecionar **Informado** na opção **Colunas da Tabela**

Formatação e comportamento



- **Notificar alterações descartadas** : Notifica o usuário quando alguma alteração realizada será perdida ao recarregar os dados.
- **Formatar ao digitar** : Permite a formatação em tempo real quando se digita.
- **Tabulação automática** : Muda o foco para o próximo text box quando a quantidade de carateres chegar no limite definido.
- **Seleciona texto focus** : Seleciona o conteúdo do campo quando o mesmo é selecionado.
- **Tabular com enter** : Permite o uso da tecla “enter” para passar o focus para o próximo campo.
- **Campo com focus inicial** : Permite que um determinado campo seja focado ao se iniciar a aplicação. Não funciona com campos que contém Marca d’agua.
- **Focar campo com erro** : Foca o campo com erro ao tentar submeter um formulário
- **Usar templates do Editor HTML** : Permite usar o novo Tiny MCE, basta selecionar o template do Editor HTML ou editar/criar seu próprio.

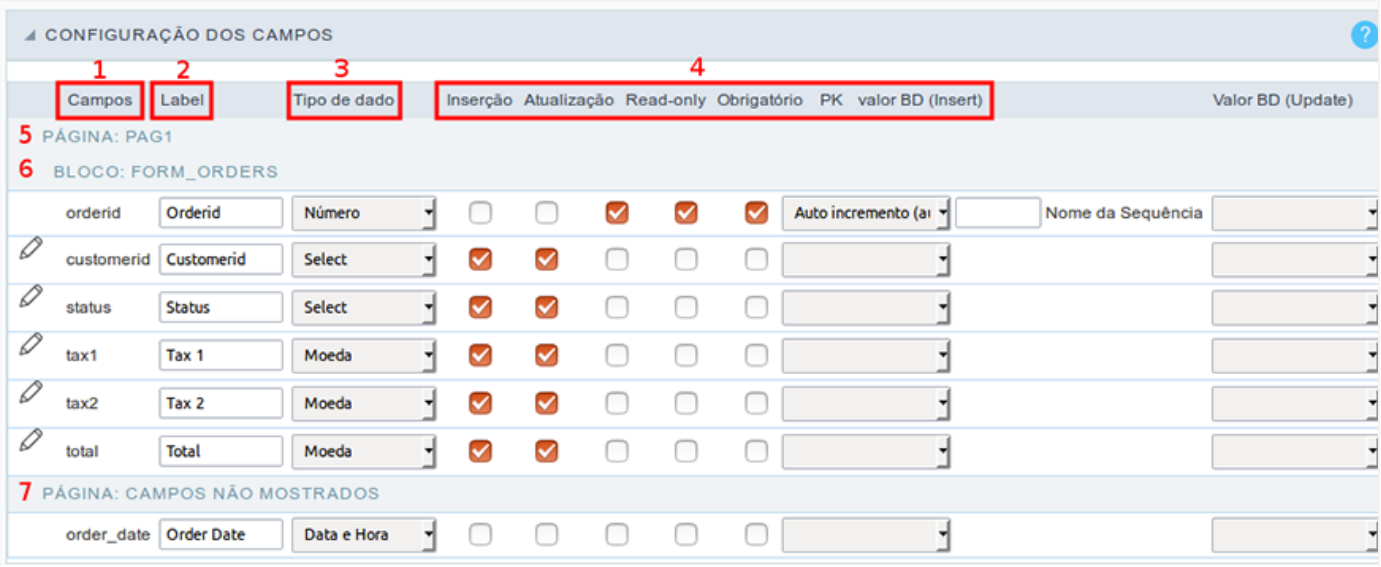
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Editar Campos

Esta configuração permite ao usuário organizar e editar os campos.

Configuração dos Campos



Interface para configuração dos campos.

Campos

Essa coluna é usada para exibir o nome do campo.

Label

Colunas para editar o label de exibição dos campos em uma aplicação.

Tipo de dado

Ele permite alterar o tipo do campo.

Inserção

Define se o campo é exibido para entreda de novos registros.

Atualização

Define se o campo é exibido para edição um registro.

Read-Only

Define se op campo é apenas somente-leitura.

Obrigatório

Define se o campo é obrigaório ou não.

PK

Define que campos são chave primária em uma aplicação.

Valor BD (insert)

Define se o campo receberá valores internos, quando inserido um novo registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Valor BD (update)

Define se o campo receberá valores internos, quando atualizado um registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Página

Indica que há Páginas na aplicação.

Bloco

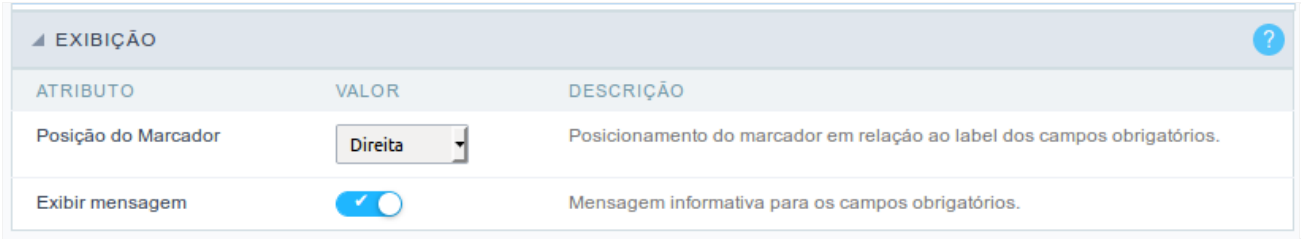
Indica que há Blocos na aplicação.

Página de campos não exibidos

Mantém todos os campos que não serão exibidos na aplicação.

Observe que todas as linhas são arrastáveis. Você pode definir a posição dos campos, blocos e páginas. Lembrete: Campos são agrupados em Blocos e Blocos são agrupados em páginas.

Exibição



Interface de Exibição.

- **Opções**
  - **Posição do Marcador** : Indica a posição do marcador para que será exibido em relação a um campo obrigatório.
  - **Exibir Mensagem** : Exibe ou não uma mensagem após validação.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Posicionamento dos Campos

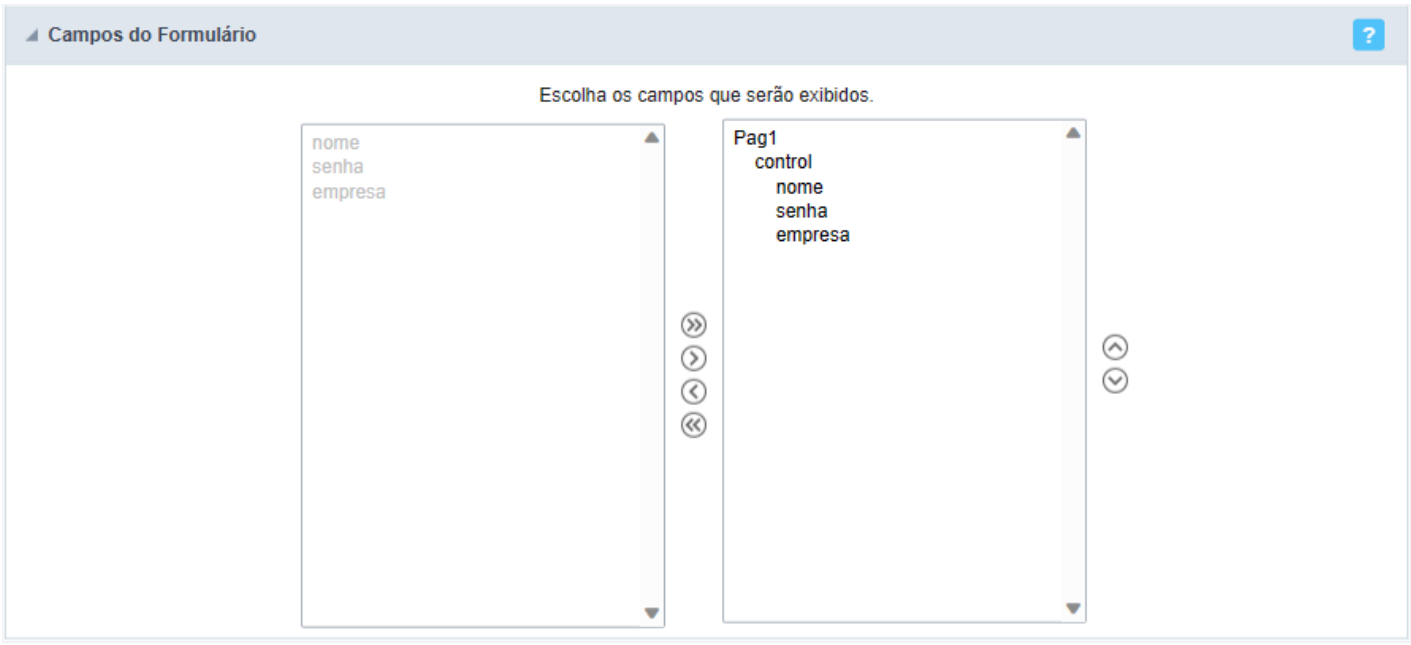
Nesta configuração serão definidos os campos que farão parte da aplicação em execução, para utilização do usuário do sistema.

As aplicações são estruturadas com páginas e blocos, desta forma, para que a aplicação execute corretamente, todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco, que por sua vez, deve está dentro de uma página.

Algumas aplicações possibilitam a utilização de multiplas páginas e blocos, sempre seguindo esta estrutura.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição ao executar a aplicação.

Na imagem abaixo é possível ver a estrutura mencionada anteriormente, com os campos posicionados no bloco (**grid_Customers**) dentro da página (**Pag1**).



Adicionar e Remover campos da aplicação

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

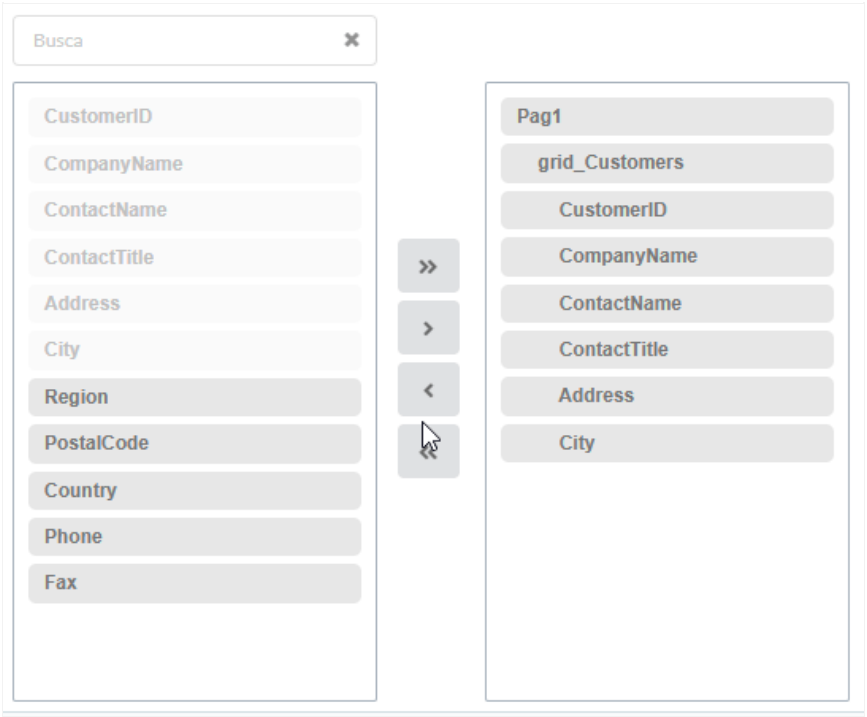
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



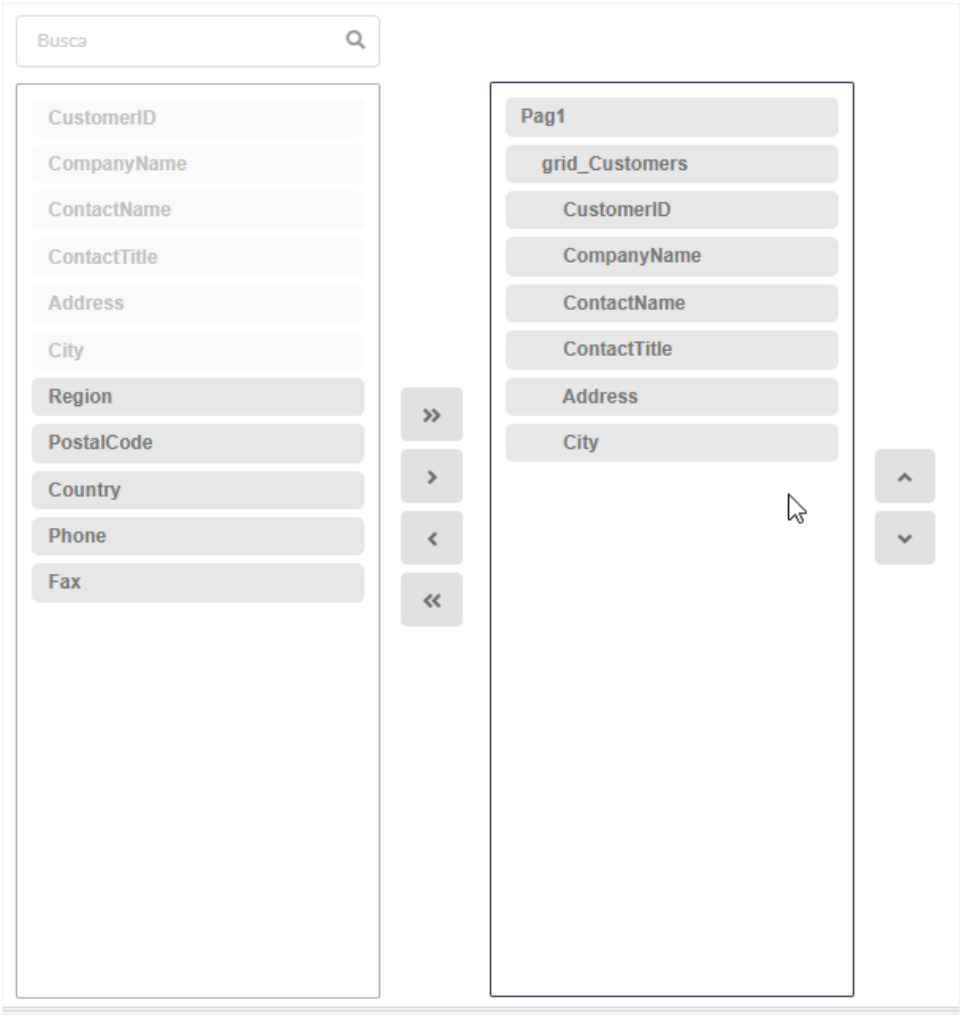
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ⌃ e ⌄ que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

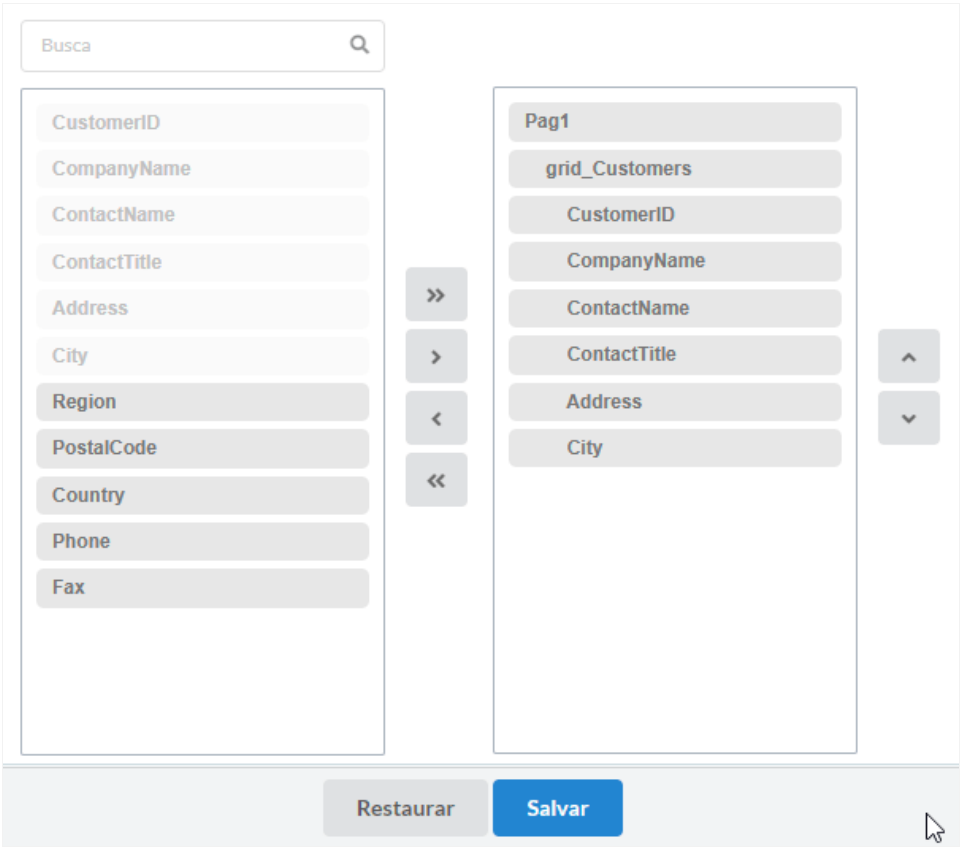


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.



Links Relacionados

Video Relacionado

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possivel definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funcionam de forma indepente permitindo, por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

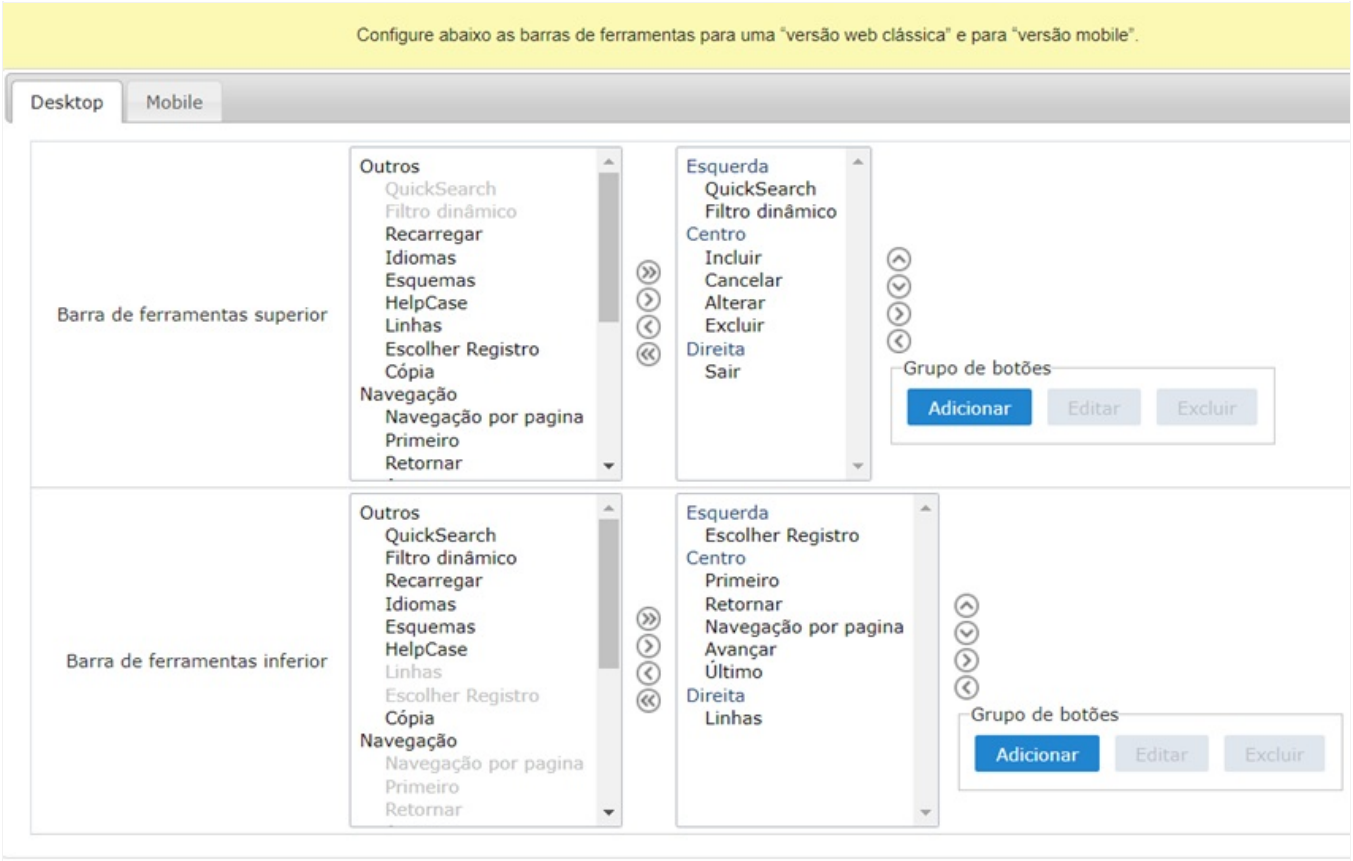
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

Avançar	Avança para a próxima página da consulta.
Anterior	Retorna para a página anterior da consulta.
Primeiro	Redireciona para primeira página da consulta.
Último	Redireciona para última página da consulta.
Sair	Finaliza a aplicação.
Recarregar	Exibe um botão para recarregar os dados da consulta
Navegação por página	Exibe o link para páginas. **Exemplo:** 1 2 3 4 5

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF.
Impressão	Cria uma consulta em formato html.

Atualização:

Permite selecionar as opções de atualização da aplicação.

Incluir	Insere o registro informado no formulário.
Alterar	Salva as modificações realizadas no registro.
Excluir	Exclui o registro selecionado.
Cancelar	Cancela as alterações realizadas no registro antes do momento da inserção.

Outros:

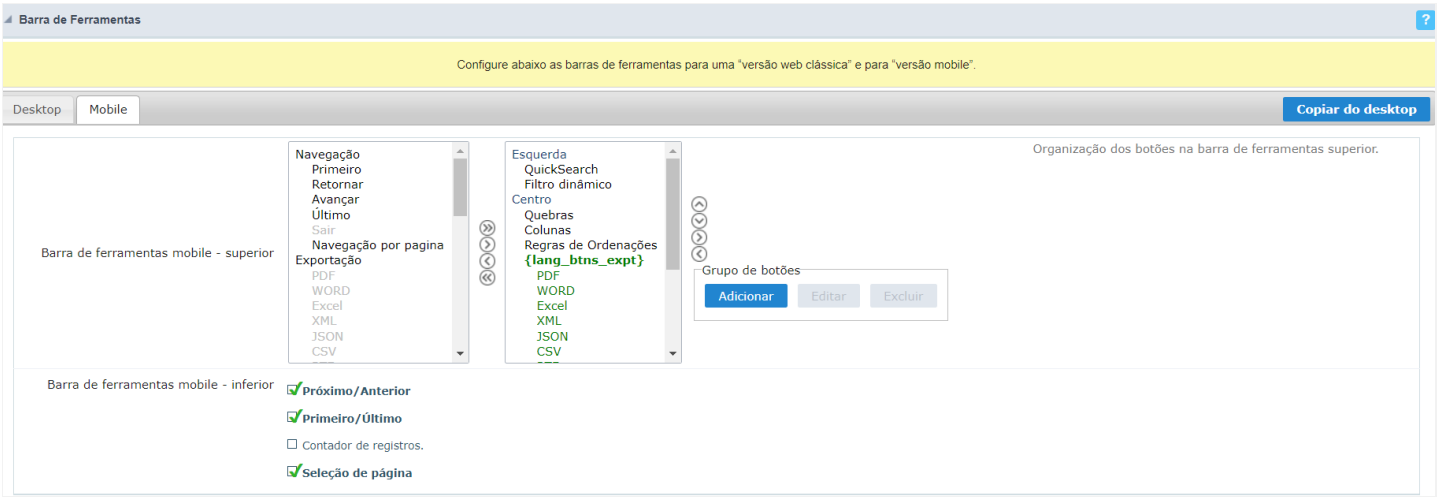
Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Escolher registro	Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado.
Cópia	Permite copiar os dados de um registro para um totalmente novo.
QuickSearch	Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação.
Filtro Dinâmico	Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Linhas	Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação.
HelpCase	Exibe um botão com redirecionamendo para a página de ajuda.

Separador:

————————	Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Barra de ferramentas Mobile



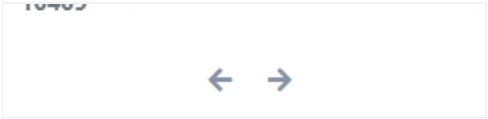
Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item “Copiar do desktop”, no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos items da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

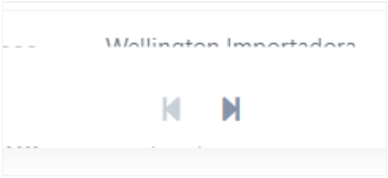
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a proxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



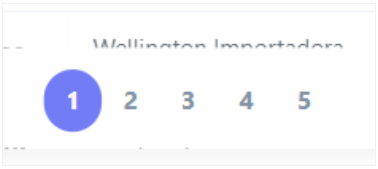
Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrado o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.

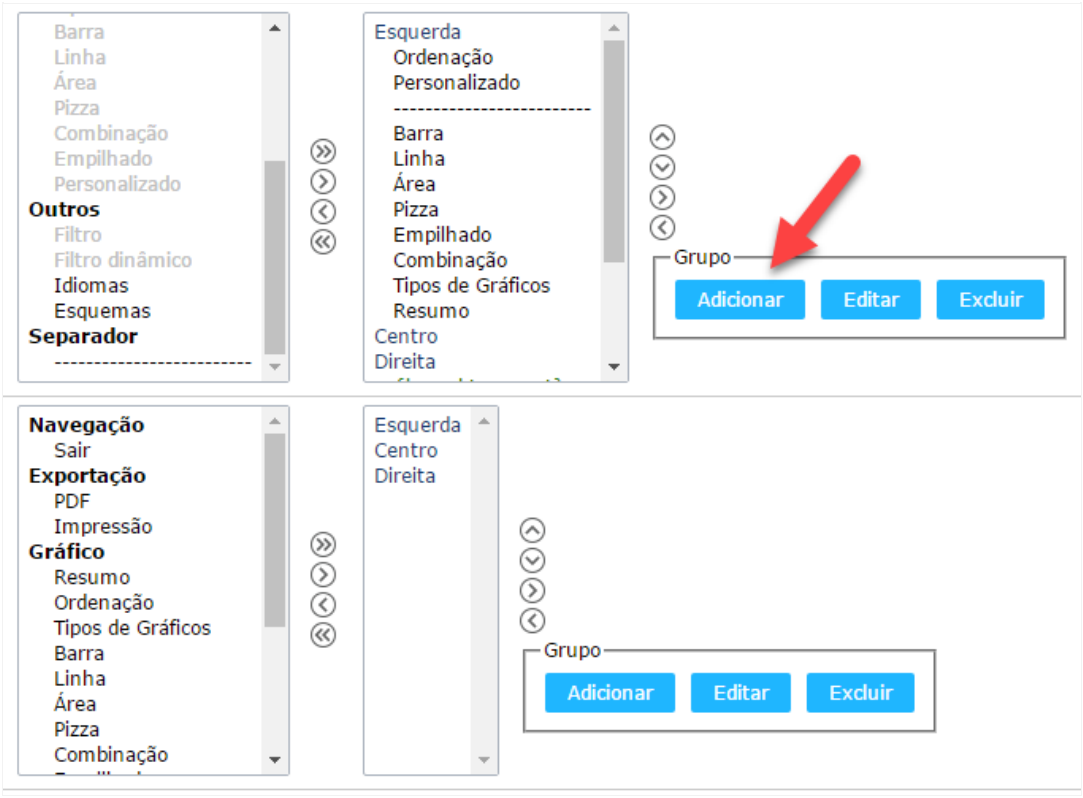


Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

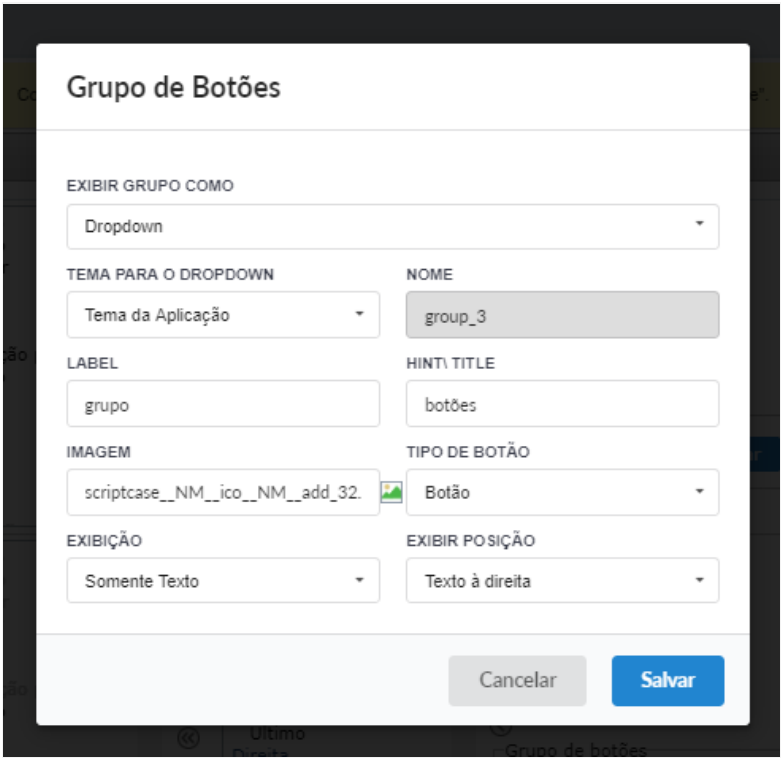
Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown



Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

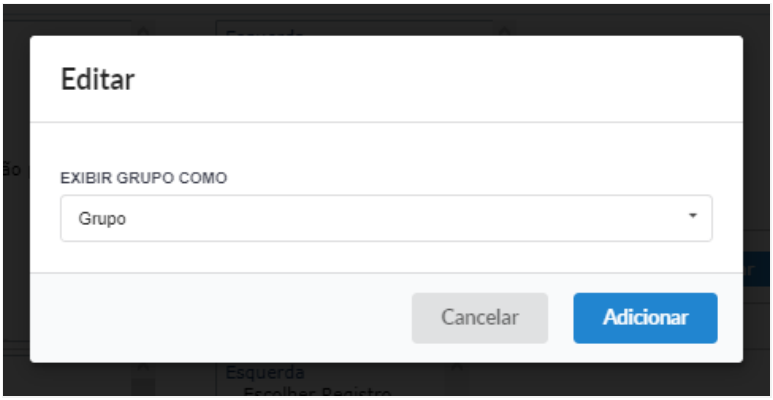
Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

Exibir posição:

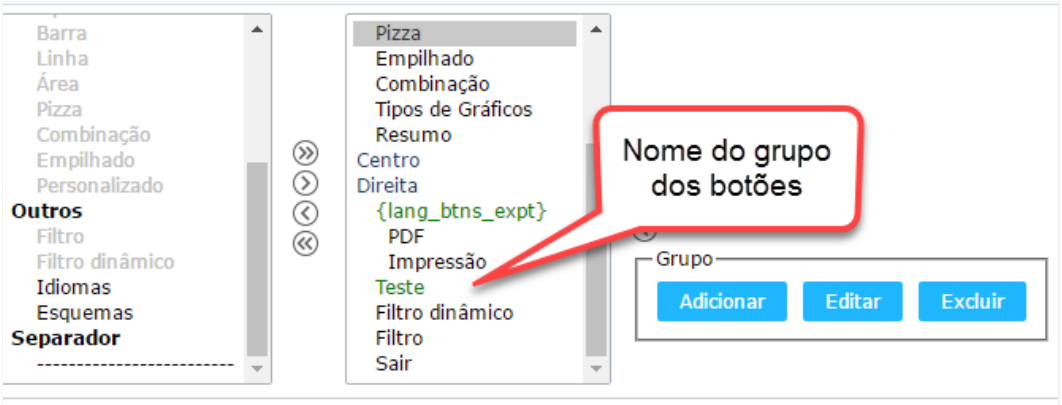
Permite definir o posicionameto do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo



Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Configuração dos Botões



Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

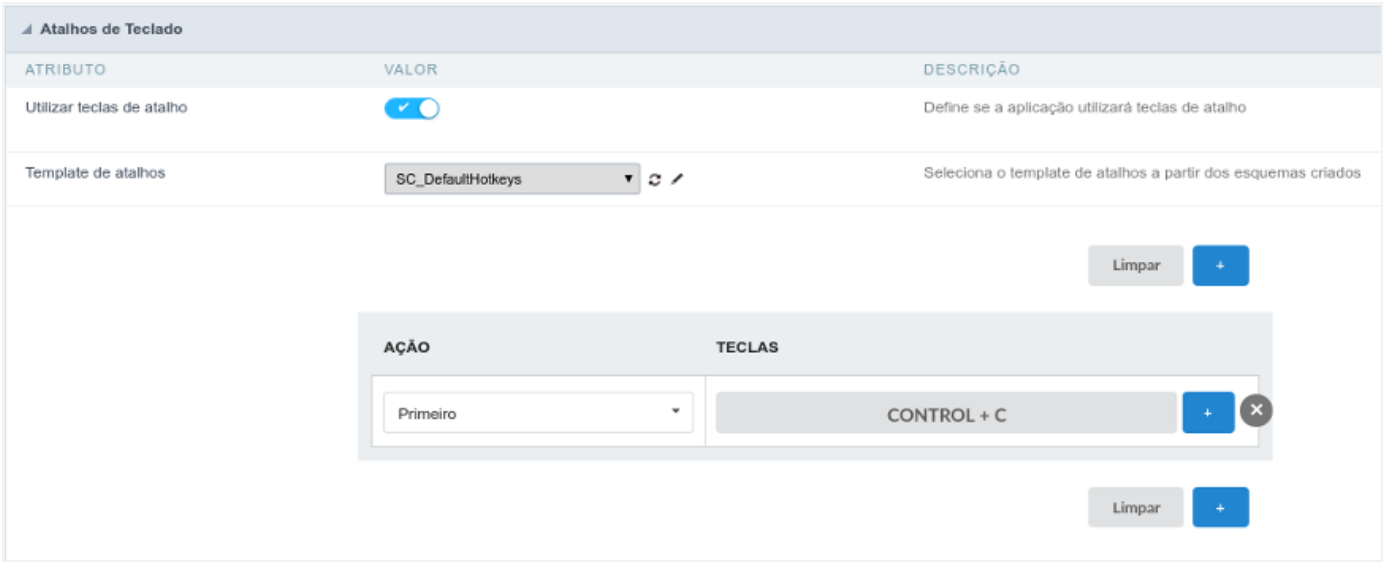
Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

Browsers	Windows / Linux	Mac
Firefox 57 ou superior	`Alt + shift + key`	`Control + Option + key` or `Control + Alt + key`
Edge	`Alt + key`	N/A
Internet Explorer	`Alt + key`	N/A
Chrome	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Safari	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Opera 15 ou superior	`Alt + key`	`Control + Alt + key`

Atalhos de Teclado



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

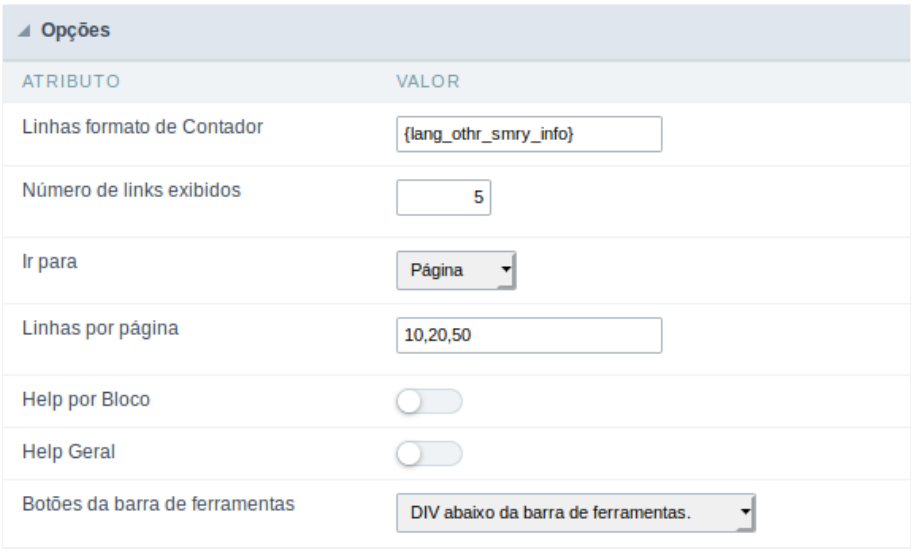
Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções



Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Ir para:

Permite definir se o redirecionamento será para página ou registro.

Linhas por página:

Permite definir quais as opções de quantidade de linhas exibidas no combobox.

Help por Bloco:

Indica se os helps dos campos relativos, serão agrupados por bloco. Em cada campo podemos definir um texto de ajuda para o mesmo, com essa opção ativada aparecerá um ícone na barra do título do bloco para chamada da página de help.

Help Geral:

O help geral “Consolida” todos os help’s dos campos em uma única página, colocando um ícone na barra de ferramentas para chamada da página de help.

Botões da barra de ferramentas:

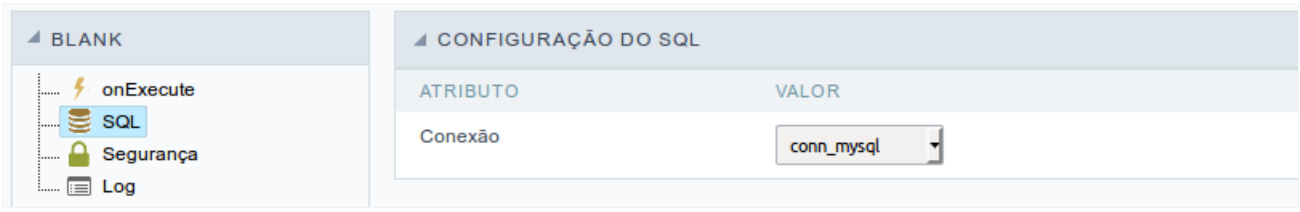
Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas , Modal).

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

SQL

Nas aplicações do tipo blank, por default é possível utilizar uma conexão de acesso a banco de dados, mas assim como nos demais tipos de aplicação, forms, consultas e controles é possível executar comandos SQL utilizando outras conexões além da conexão nativa da aplicação.



Configuração de SQL.

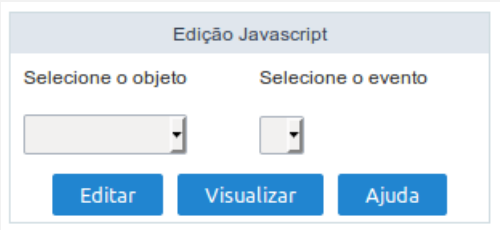
- **Conexão** : Permite a escolha de uma das conexões a bancos de dados do seu projeto.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

JavaScript

O Conceito de Edição JavaScript no Scriptcase é associar aos campos dos formulários eventos em JavaScript, ou seja, para cada campo você pode editar ações associadas aos seus eventos.



Interface Edição de Javascript

- **Atributos**
  - **Escolha o objeto** : Nesse Combobox são exibido todos os campos que fazem parte da aplicação de Formulário, assim como o objeto Form "formulário".
  - **Escolha o evento** : Nesse Combobox devemos escolher o evento associado ao campo, para o qual iremos escrever o código JavaScript. Veja os eventos disponíveis:
    - **onclick** : Ocorre no click do mouse sobre o campo.
    - **onblur** : Ocorre quando o objeto perde o foco.
    - **onChange** : Ocorre sempre que o objeto perde o foco e o valor do campo é alterado .
    - **onFocus** : Ocorre sempre que o objeto ganha o foco.
    - **onMouseOver** : Ocorre sempre que o ponteiro do mouse estiver sobre o campo.
    - **onMouseOut** : Sempre que o ponteiro do mouse sair de cima do campo.
  - **Eventos ligados ao Form "formulário"** : Os eventos abaixo estão diretamente associados ao formulário.
    - **OnLoad** : Este evento ocorre quando a página é carregada, ou seja, ao navegar de um registro para outro. Ao clicar nos botões (novo, inserir, anterior etc).
    - **onSubmit**: Este evento ocorre ao clicar nos botões "inserir", "alterar" e "excluir".
  - **Edição de JavaScript**
    - Após selecionar o objeto e o evento e clicar no botão (Editar), será aberta a tela de edição da ação JavaScript, que será executada quando o evento selecionado ocorrer. Nessa tela podemos informar ações JavaScript personalizadas ou ainda usar eventos padrão do Scriptcase, como por exemplo:. nm_recarga_form(); que efetua a recarga do formulário.



Interface Edição de Javascript

    - Após salvar o comando JavaScript clicando no botão (atualizar), estará concluído o trabalho.

        - A linguagem JavaScript nem sempre tem o mesmo comportamento em todos os Browsers disponíveis no mercado. Sempre que for necessário escrever um bloco mais elaborado ou complexo nessa linguagem, é importante fazer os devidos testes nos browsers em que a aplicação será executada.
- **Exemplo onClick**
    - Ao clicar sobre um campo do tipo rádio, pode-se habilitar ou desabilitar uma série de campos do formulário de acordo com o valor selecionado.

```
if(document.F1.sexo[0].checked){
   document.F1.aux_maternidade.disabled = false;
   document.F1.aux_maternidade.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.sexo[1].checked){
  document.F1.aux_maternidade.disabled = true;
  document.F1.aux_maternidade.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acessar um campo tipo rádio é necessário utilizar-se de um índice.

- **Exemplo onBlur**
    - Pode-se definir uma crítica em torno do campo “carga_horaria_semanal” quando o mesmo perder o foco.

```
if (document.F1.tp_folha[0].checked  && document.F1.carga_horaria_semanal.value > '20')
{
    alert("carga horaria acima da permitida");
    document.F1.carga_horaria_semanal.value = "";
    document.F1.carga_horaria_semanal.focus();
}
```

- **Exemplos onChange**
    - Ao alterar o “Sálario” de um funcionário e sair do campo, ocorrerá um “onchange”, nesse momento aproveitamos para checar se o “cargo” é “jardineiro”.

```
if (document.F1.salario.value > 5000.00 && document.F1.cargo.value == 'jardineiro'){

alert('quando eu crescer quero ser Jardineiro);
}
```

- **Exemplo OnFocus**
    - Após informar o valor da Compra e selecionar a modalidade de pagamento em um objeto do tipo “Select: forma_pagto”, o código JavaScript abaixo calcula o valor da parcela.

```
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == 'avista')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 2;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60/90')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 3;
}
```

- **Exemplo onMouseOver**
    - Pode-se mudar o estilo (cor do fundo, da fonte etc.) quando o mouse estiver sobre o campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.bgColor = "0FFCCA"
```

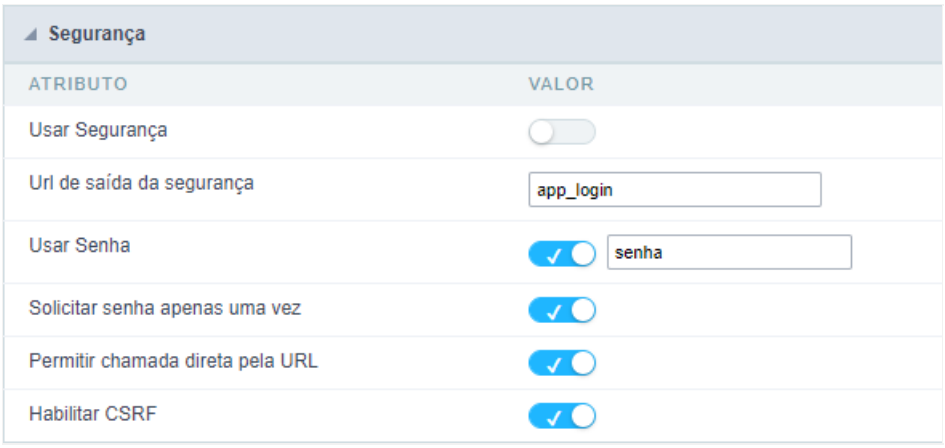
- **Exemplo onMouseOut**
    - Setar uma cor de fundo quando o mouse sair do foco do campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.bgColor = "FFFFFF"
```

Links Relacionados 🔗

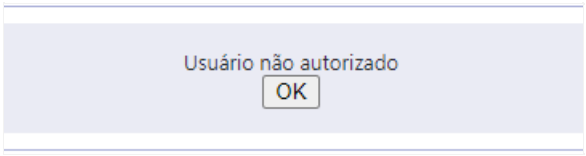
Video Relacionado ▷

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



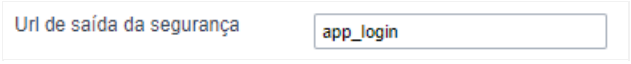
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

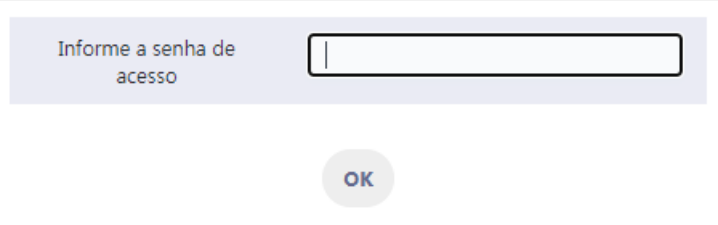


Usar senha

Ao habilitar a opção, será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Habilitar CSRF

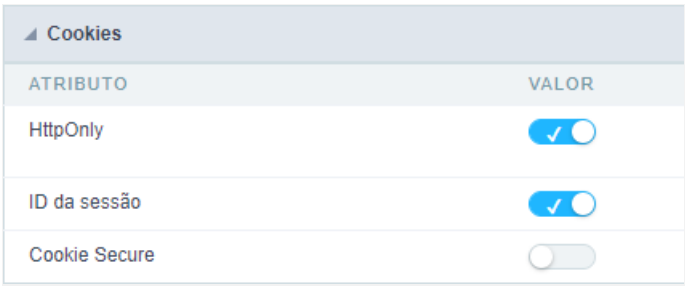
Com essa opção ativada, o scriptcase evita um ataque malicioso a uma página na qual comandos não autorizados são transmitidos através de um utilizador no qual a página confia.

Esses ataques são conhecidos como ataque “Cross-Site Request Forgery”.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

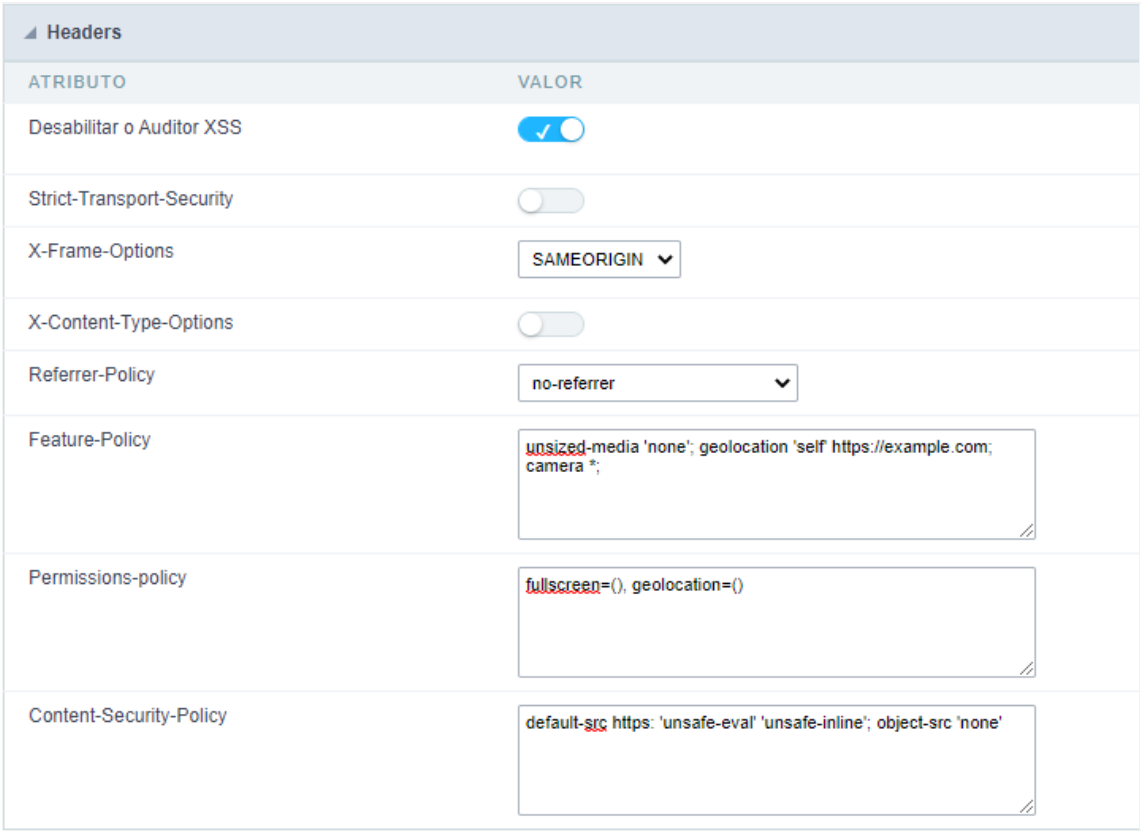
Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

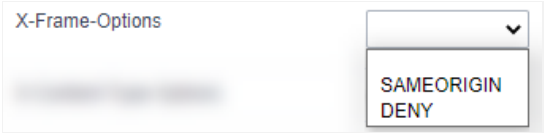
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

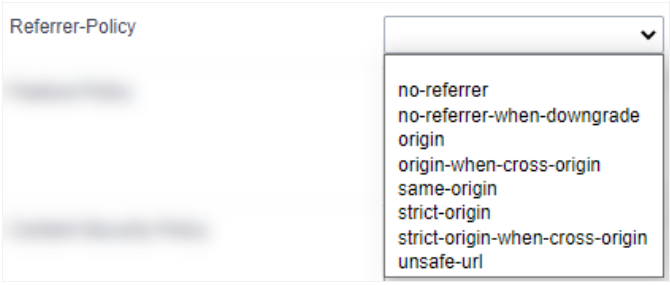
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

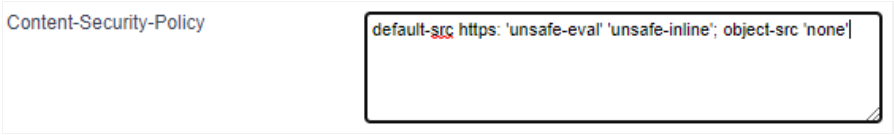
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

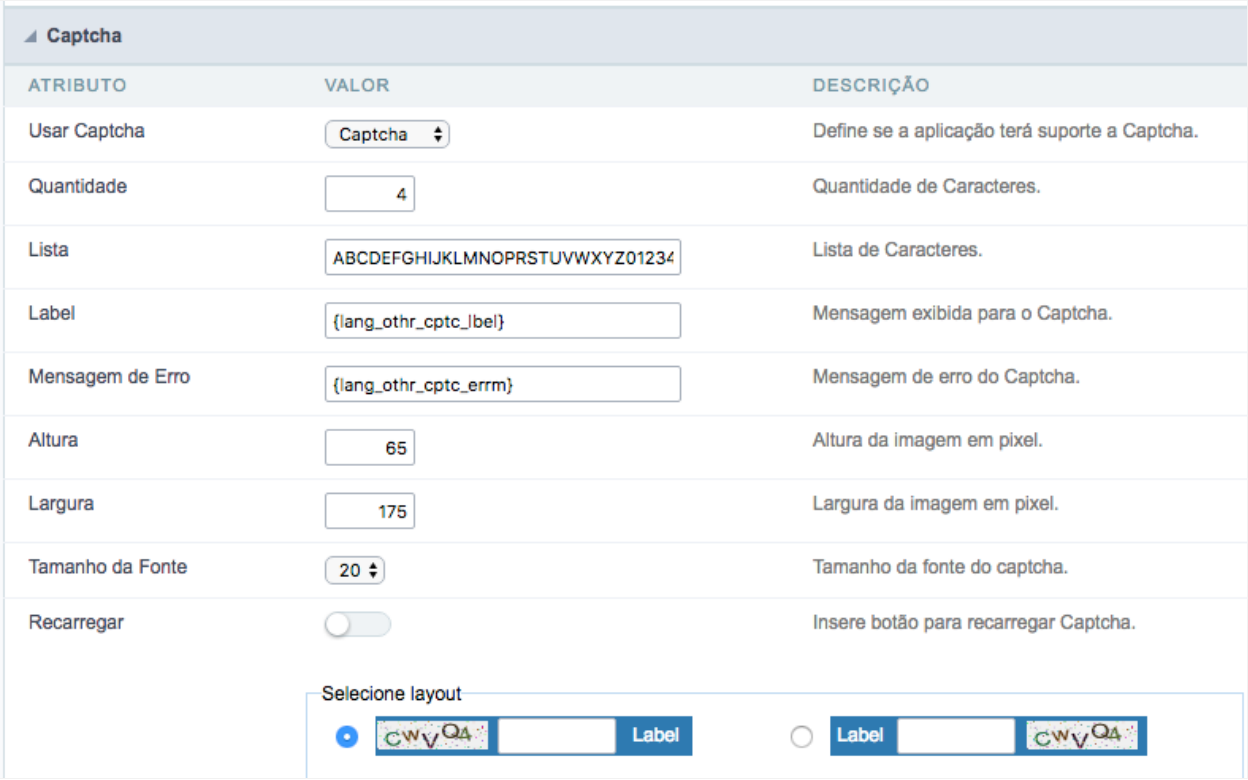
Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

> **Links Relacionados** 🔗
>
> **Video Relacionado** ▷

Captcha

Captcha

- **Usar Captcha** : Define se a aplicação terá suporte a Captcha.
- **Não** : Não exibe o captcha na aplicação gerada.
- **Captcha** : Exibe a versão antiga do Captcha.

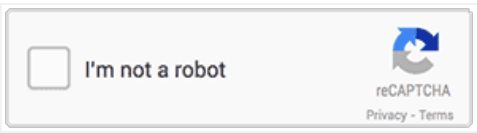


- **Quantidade** : Quantidade de caracteres da imagem do Captcha.
- **Lista** : Lista de caracteres que serão utilizados pelo Captcha.
- **Label** : Mensagem exibida para o Captcha.
- **Mensagem de Erro** : Mensagem de erro do Captcha.
- **Altura** : Altura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Largura** : Largura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Tamanho da Fonte**: Tamanho da fonte da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Recarregar**: Exibie um botão para recarregar o Captcha.
- **Selecione Layout**: Dispõe de vários layouts (de posicionamento) para a exibição do Captcha.

reCAPTCHA

O reCAPTCHA é uma ferramenta utilizada através de API disponibilizada pelo Google para realização de verificações de envio de formulários adicionando segurança no momento de confirmação do formulário (impedindo que sejam utilizadas automações para submissão).

- **Exemplo do reCAPTCHA**:



Primeiramente temos que solicitar uma **Chave de API** para ativarmos o reCAPTCHA na aplicação do Scriptcase seguindo os passos abaixo:

- Para obter a **Chave do Site** e **Secret Key** devemos acessar o endereço: https://www.google.com/recaptcha/admin#list. A página abaixo será exibida:

  ![Página inicial API ReCaptcha do Google][google_recaptcha_api_ini]

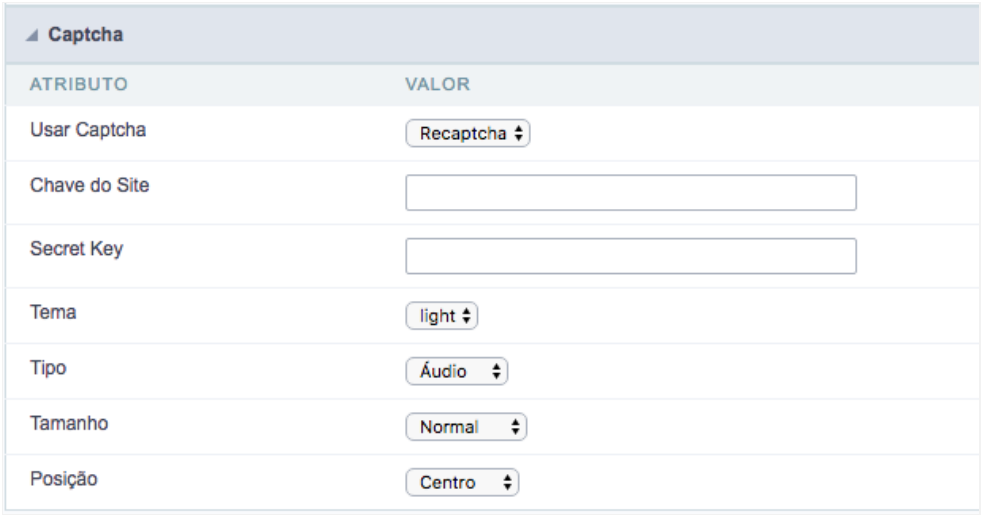
  - **Label**: Nome do projeto que será criado para armazenar as chaves do reCAPTCHA.
  - **Choose the type of reCaptcha** : Devemos selecionar a opção **reCAPTCHA V2**.
  - **Domains**: Podemos inserir vários domínios (um por linha) para limitarmos o uso da API.

  Após isto, devemos aceitas os temos de serviço ("Accept the reCAPTCHA Terms of Service").

  Ao clicar em **Register** a página será atualizada com as informções de integração do reCAPTCHA. Nesta tela podemos obter os dados da **Chave do Site** e do **Secret Key**:

  ![Cahve de API e Secret Key reCATPCHA][google_recaptcha_keys]

Agora, podemos configurar a segurança da aplicação do scriptcase:



- **Chave do Site**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Tema** : Define a cor que o reCAPTCHA será exibido. Temos duas opções:
  - **Light** :

    ![Tema do reCAPTCHA ligth][google_recaptcha_light]

  - **Dark** :

    ![Tema do reCAPTCHA dark][google_recaptcha_dark]

- **Tipo**: Define o tipo inicial do reCAPTCHA a ser exibido. Temos duas opções:
  - **Áudio**:

    ![Tipo do reCAPTCHA Áudio][recaptcha_audio]

  - **Imagem**:

    ![Tipo do reCAPTCHA Imagem][recaptcha_imagem]

- **Tamanho** : Define o tamanho do reCAPTCHA. Temos duas opções:
  - **Normal** :

    ![Tamanho do reCAPTCHA Normal][recaptcha_normal]

    - **Compacto**:

      ![Tamanho do reCAPTCHA Compacto][recaptcha_compacto]

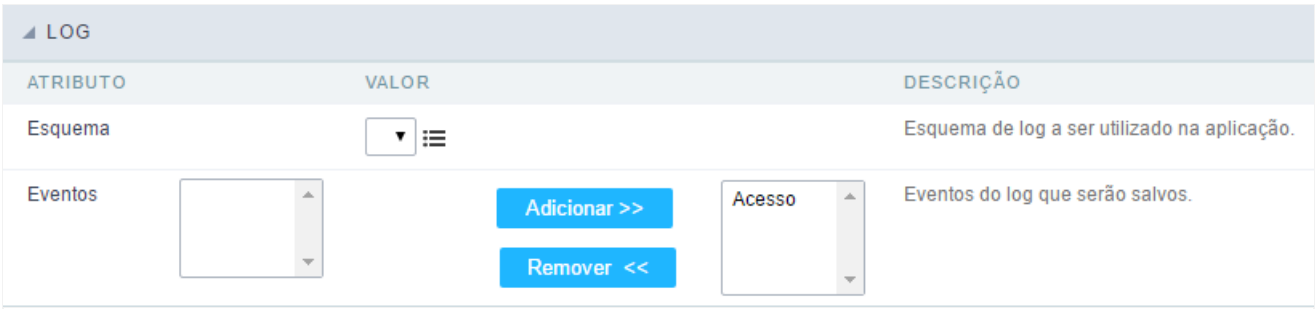
- **Posição** : Define a posição do componente reCAPTCHA em relação à largura da aplicação:
    - **Esquerda**: Posiciona o componente reCAPTCHA à esquerda.
    - **Centro**: Posiciona o componente reCAPTCHA no centro..
    - **Direita** : Posiciona o componente reCAPTCHA à direita.

.png [google_recaptcha_api_ini]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_light.png [google_recaptcha_dark]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_imagem.png [recaptcha_normal]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

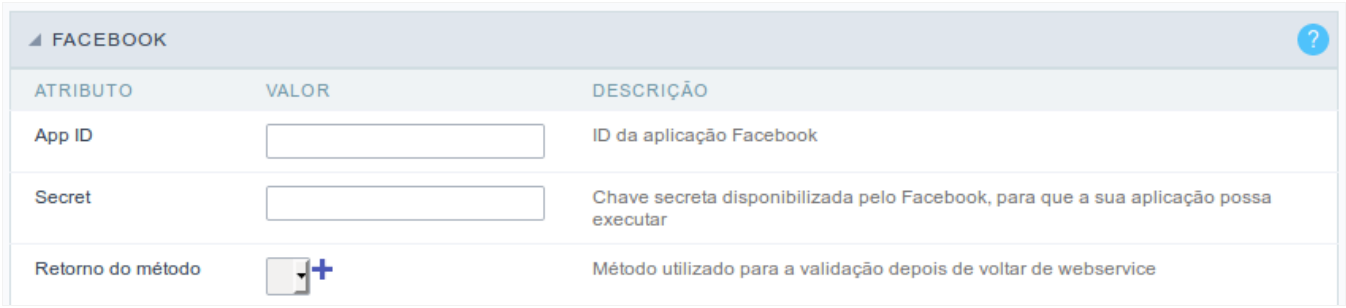
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Autenticações

Scriptcase pode vincular nossas aplicações utilizando métodos OAuth. Esses métodos permitem integrar nosso projeto com as seguintes origens de dados:

Facebook



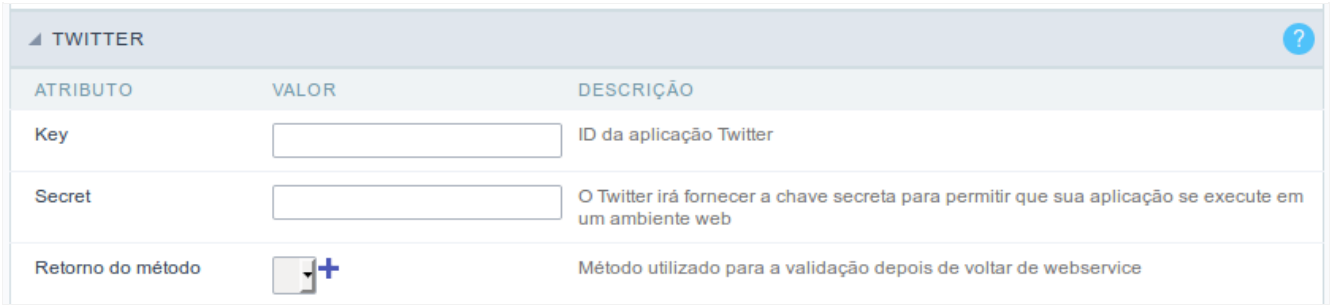
Interface autenticação de campos Facebook.

Ao criar um botÃ£o de autenticação Facebook, é necessário preencher os campos:

- **App ID** : ID da aplicação Facebook. Este ID se dará por Facebook Developer's page.
- **Secret** : O Facebook lhe dará uma chave secreta para que sua aplicação.
- **Método de retorno** : Método que se executará no retorno de serviço dos dados solicitados ao Facebook.

Para criação de aplicativos, acesse: Desenvolvimento de aplicativos

Twitter



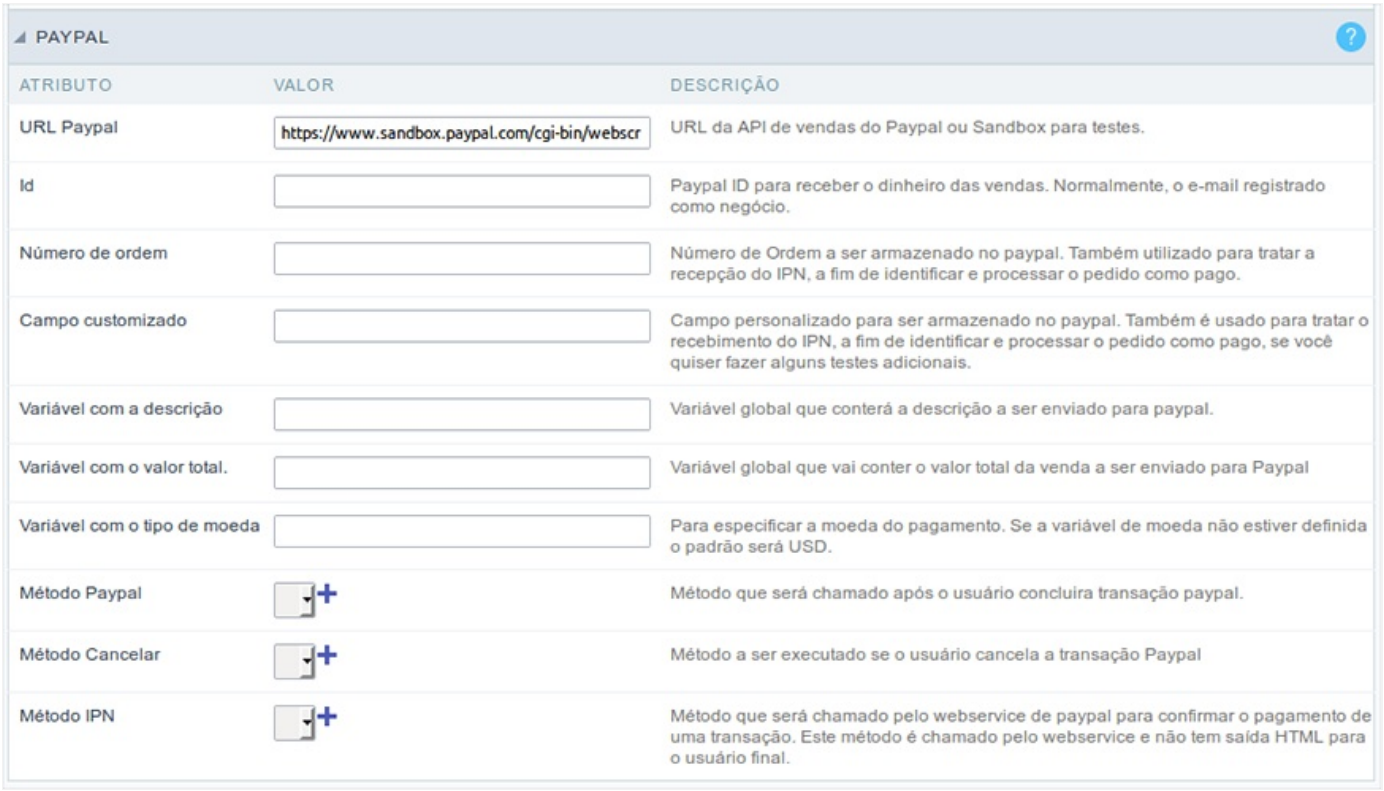
Interface autenticação de campos Twitter.

Ao criar um botÃ£o de autenticação Twitter, é necessário preencher os campos:

- **Key** : ID da aplicação Twitter. Este ID se dará por Twitter Developer's page.
- **Secret** : O Twitter lhe dará uma chave secreta para que sua aplicação.
- **Método de retorno** : Método que se executará no retorno de serviço dos dados solicitados ao Twitter.

Para criação de aplicativos, acesse: Desenvolvimento de aplicativos

Paypal



Interface autenticação de campos Paypal.

Para criar a integração com PayPal, você precisa preencher esses campos:

- **PayPal URL** : Essa URL pode ser para a SandBox do PayPal ou para a API real do PayPal. A SandBox é utilizada para realizar testes com a aplicação antes de aplicar a integração num ambiente real.
- **Id** : O ID do paypal para receber os pagamentos.
- **Número do PEdido** : Número da ordem do pedido.
- **Campo Customizado** : Campo customizado para receber um valor qualquer que o usuário queira receber de volta.
- **Variável com a descrição** : Esse campo receberá uma variável com a descrição do produto adquirido.
- **Variável com o valor total** : Method to be ran when PayPal service return the data requested.
- **Método Paypal** : Método a ser corrido quando a autenticação do paypal retornar o valor desejado.
- **Método Cancel** : Método a ser corrido quando o usuário cancela a compra.
- **Método IPN** : Método a ser corrido quando o IPN do PayPal retorna a confirmação da compra.

Para configuração do Paypal, acesse: Configuração das credenciais do paypal

As variáveis retornadas pela API do PayPal podem ser encontradas abaixo:

[mc_gross]
[invoice]
[protection_eligibility]
[address_status]
[payer_id]
[tax]
[address_street]
[payment_date]
[payment_status]
[charset]
[address_zip]
[first_name]
[mc_fee]

[address_country_code]

[address_name]
[notify_version]
[custom]
[payer_status]
[business]
[address_country]
[address_city]
[quantity]
[verify_sign]
[payer_email]
[txn_id]
[payment_type]
[last_name]
[address_state]
[receiver_email]
[payment_fee]
[receiver_id]
[txn_type]
[item_name]
[mc_currency]
[item_number]
[residence_country]
[test_ipn]
[handling_amount]
[transaction_subject]
[payment_gross]
[shipping]
[ipn_track_id]

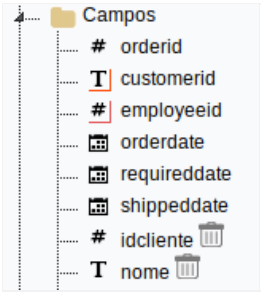
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



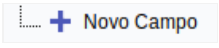
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

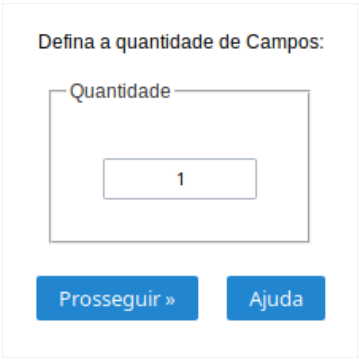
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

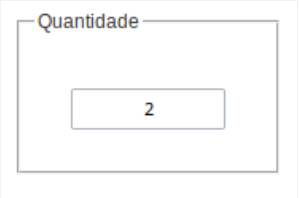
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

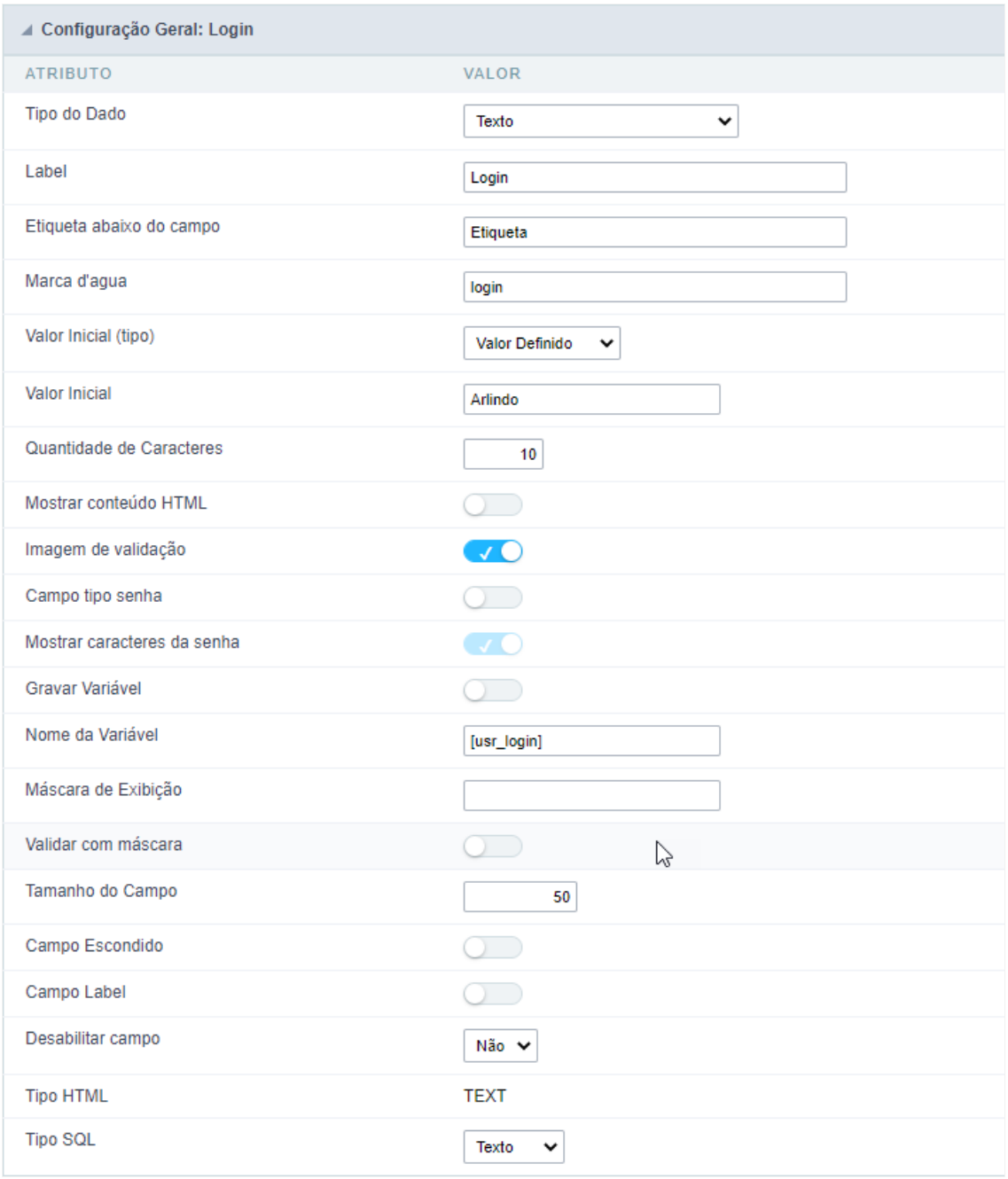
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

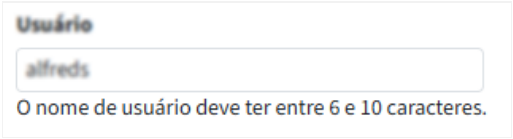
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



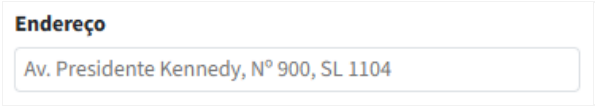
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.
Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada.

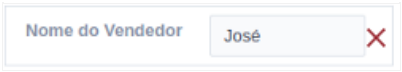
Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

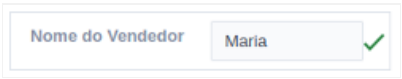
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de **Tamanho Mínimo** e **Tamanho Maximo** definidos em **Formatação dos Valores**.

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caracters:

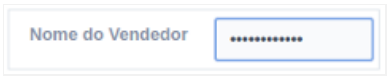


Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:



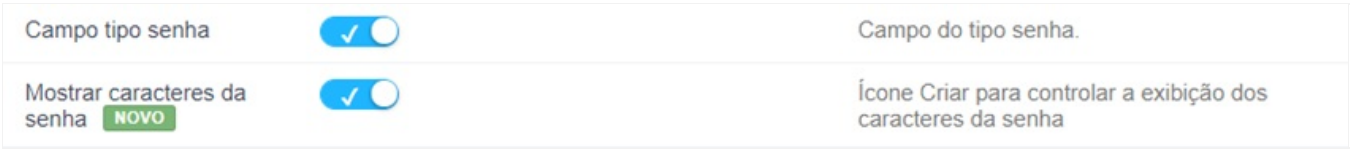
Campo tipo Senha

Habilitando essa opção, o campo texto será convertido para o formato utilizado nos campos de senhas. Ao executar a aplicação, o texto escrito será convertido para o formato de senha, como o exemplo:



Mostrar caracteres da senha

Habilitando essa opção, irá ser exibido no campo da senha um botão para que a senha seja exibida quando clicado.



Gravar Variável

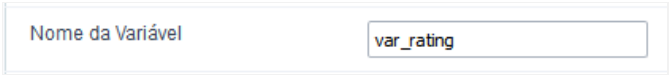
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Máscara de Exibição:

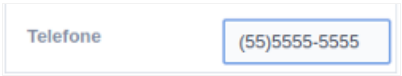
Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caracter numérico (0-9)
A	Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:



Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:



Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Tamanho do Campo

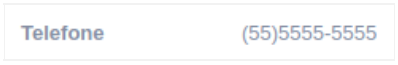
Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label.



Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são: **Não** - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

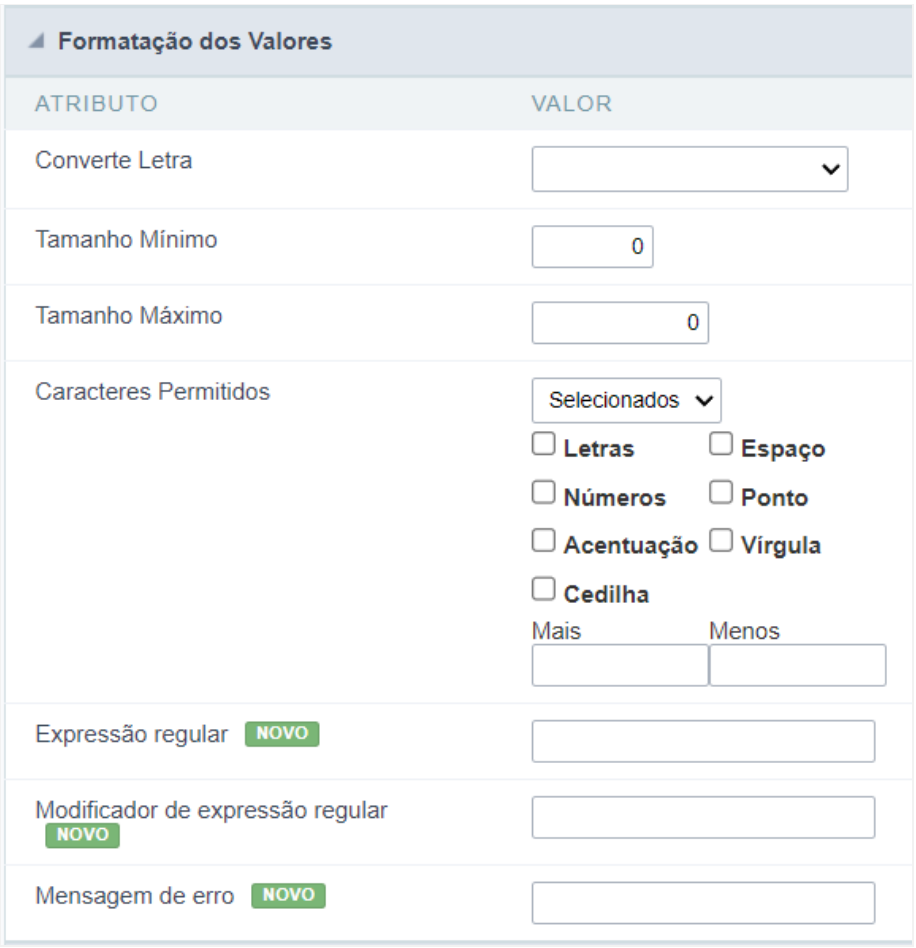
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

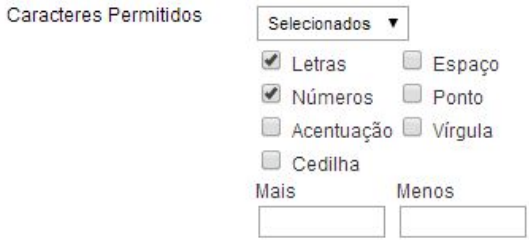
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão



permitidas.

Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo 

Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

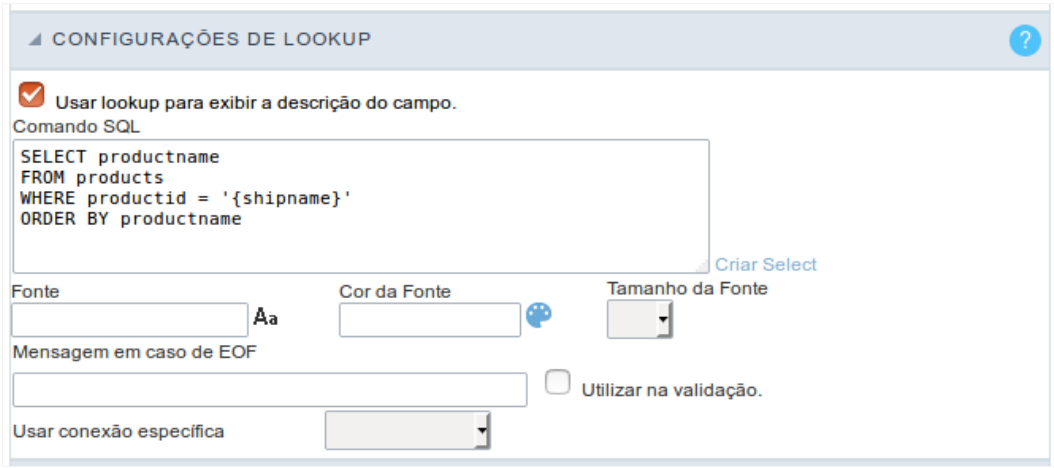
Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

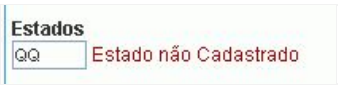
- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.

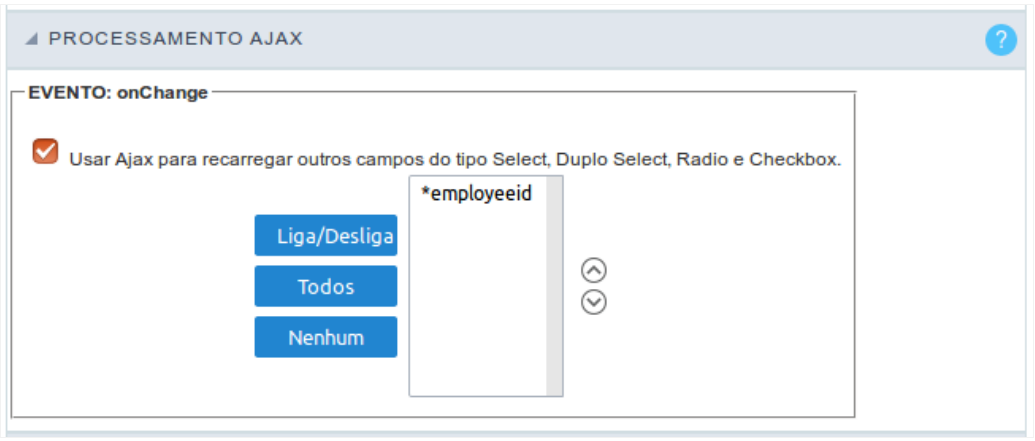
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

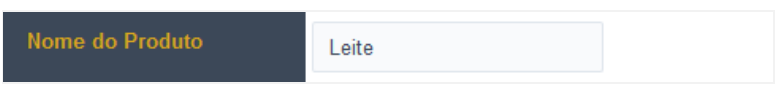
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

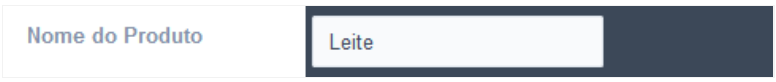
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

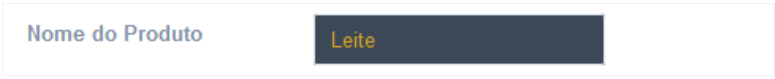
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

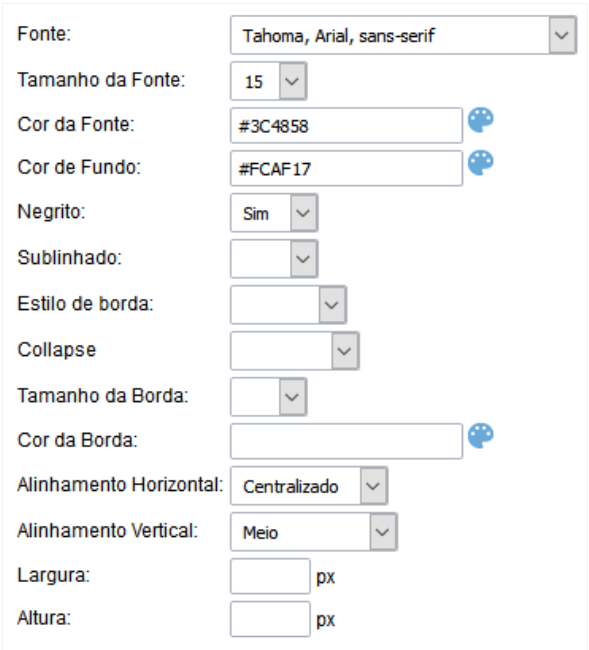
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

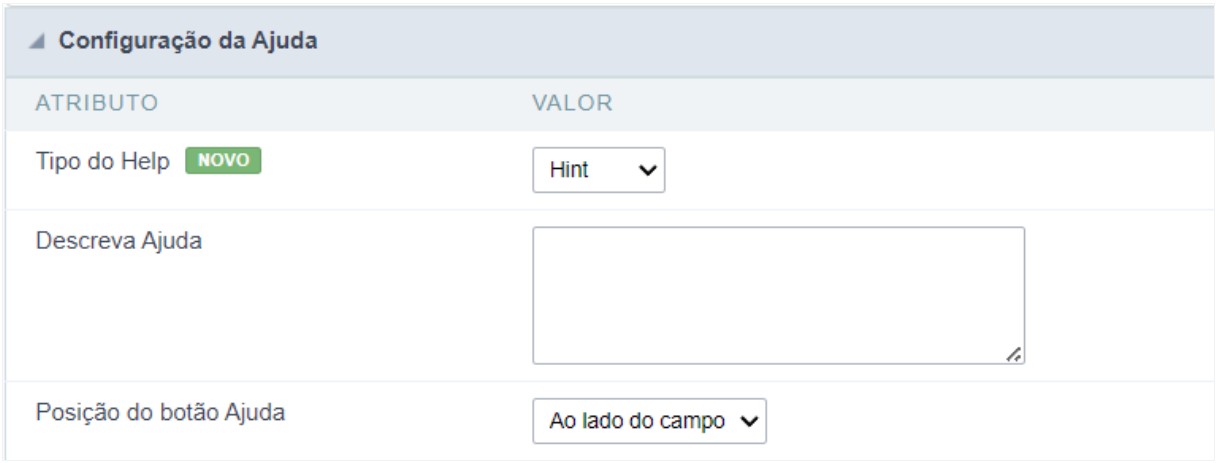
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



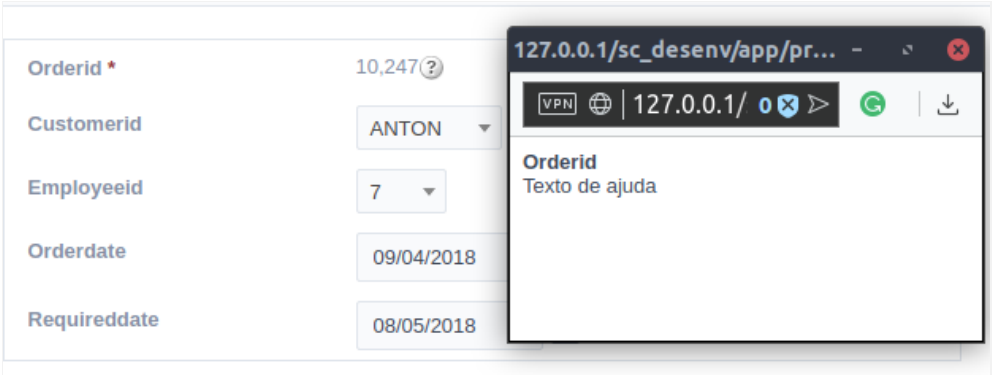
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

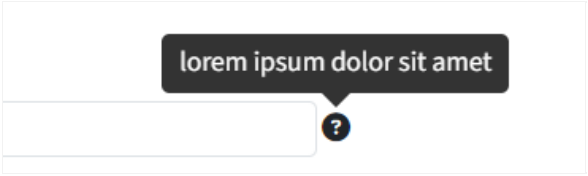
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

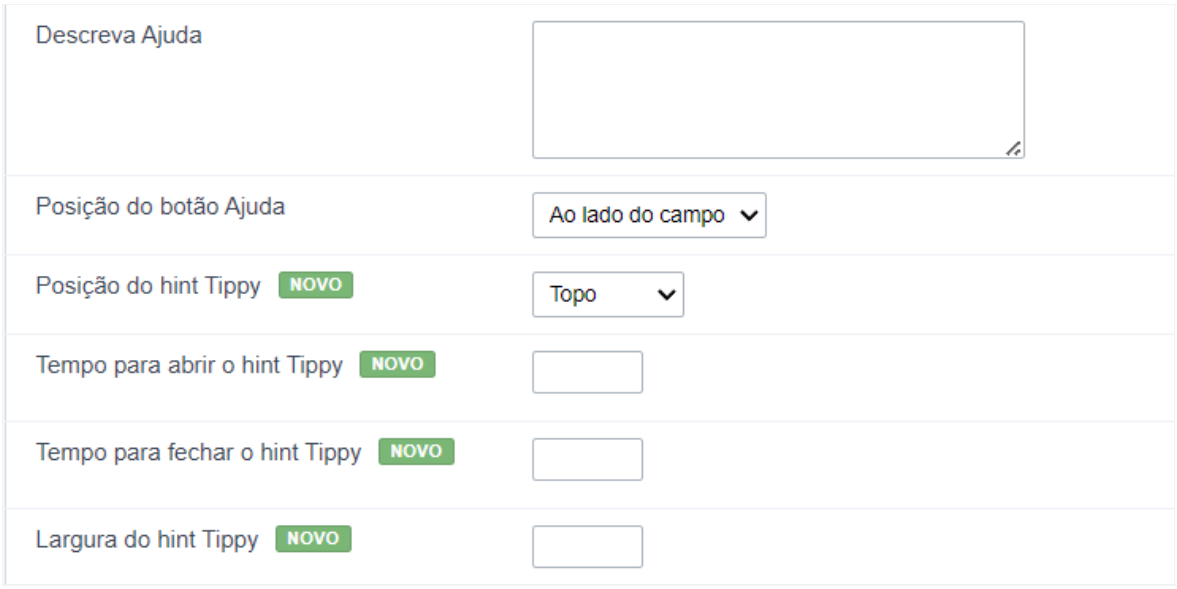


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

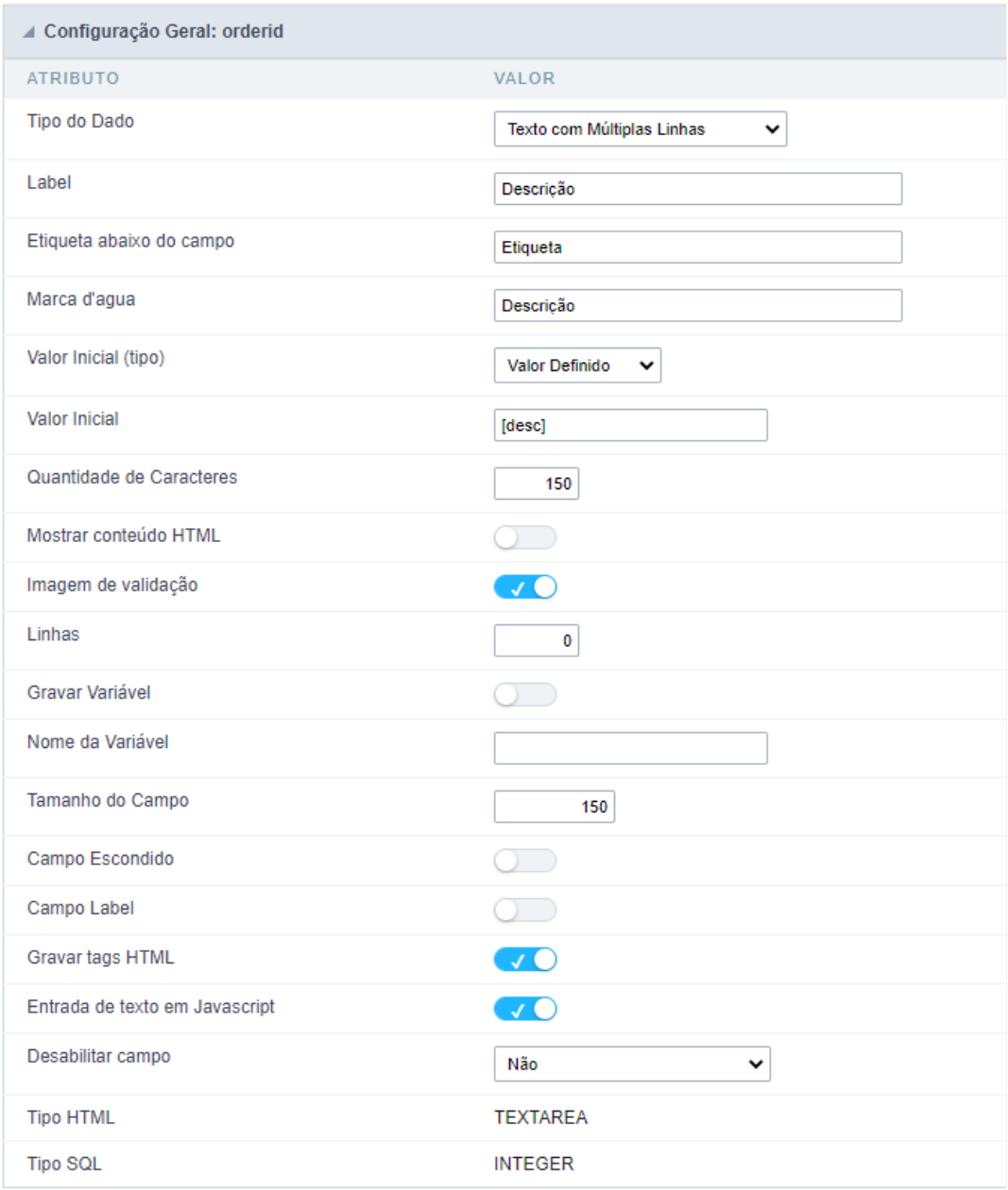
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

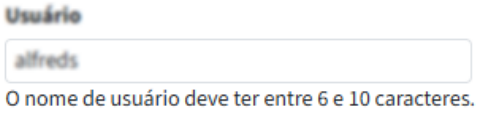
Texto Multiplas Linhas

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:

- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

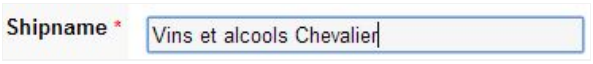
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Linhas** : Permite configurar a altura do campo informando a quantidade de linhas.

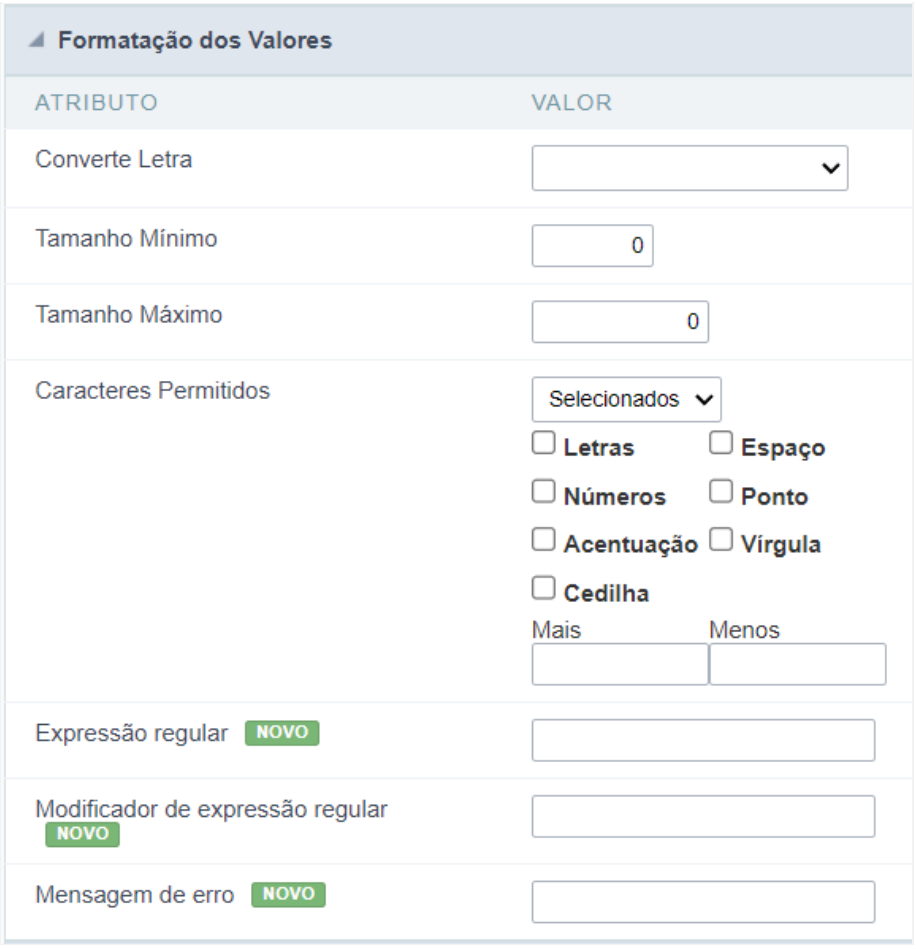
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Gravar tags HTML** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com tags html escritas no input do campo.
- **Entrada de texto em Javascript** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com código javascript escritos no input do campo.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

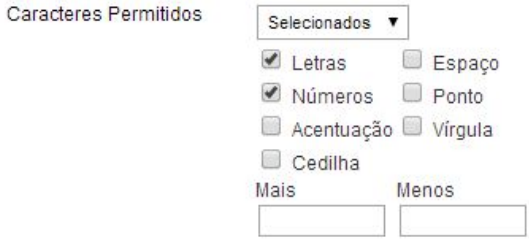
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão permitidas.



Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo 

Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

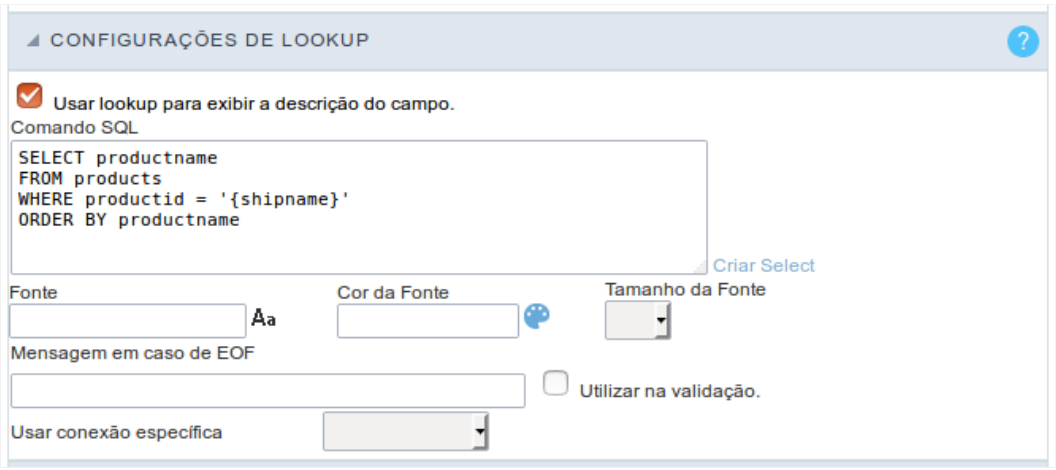
Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

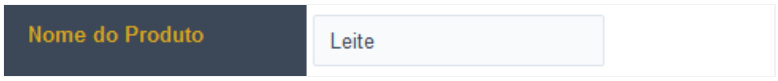
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

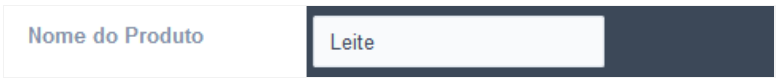
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

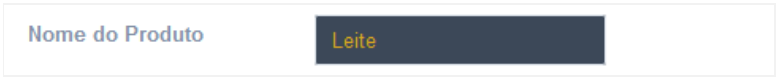
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

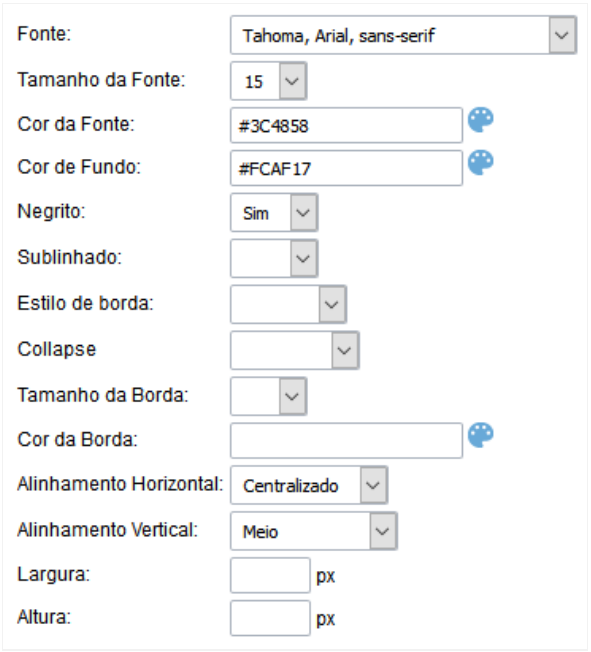
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

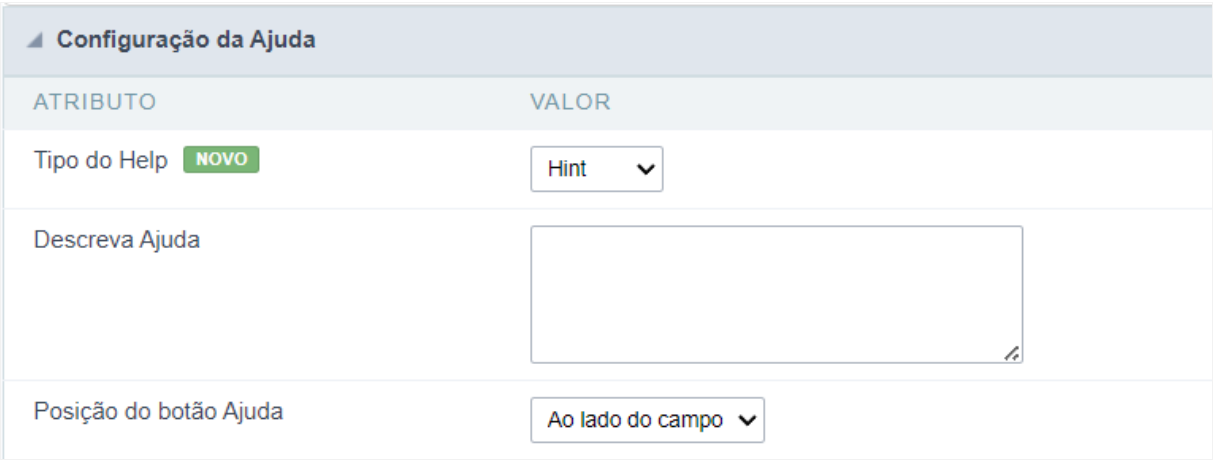
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



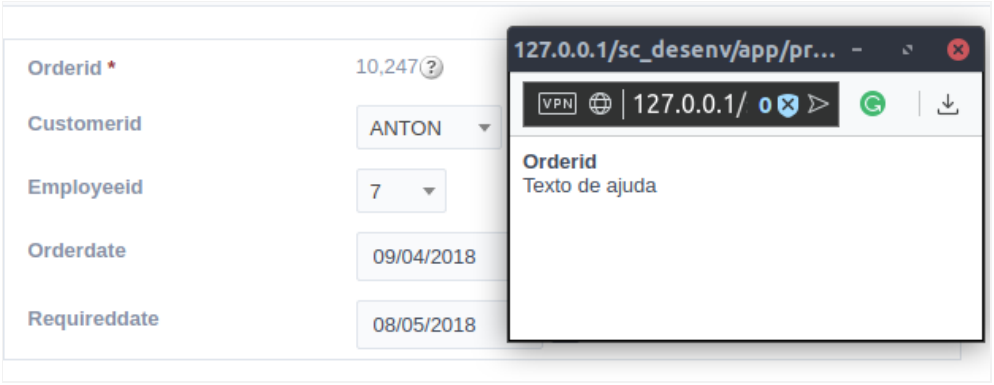
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

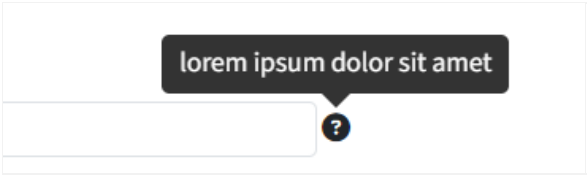
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

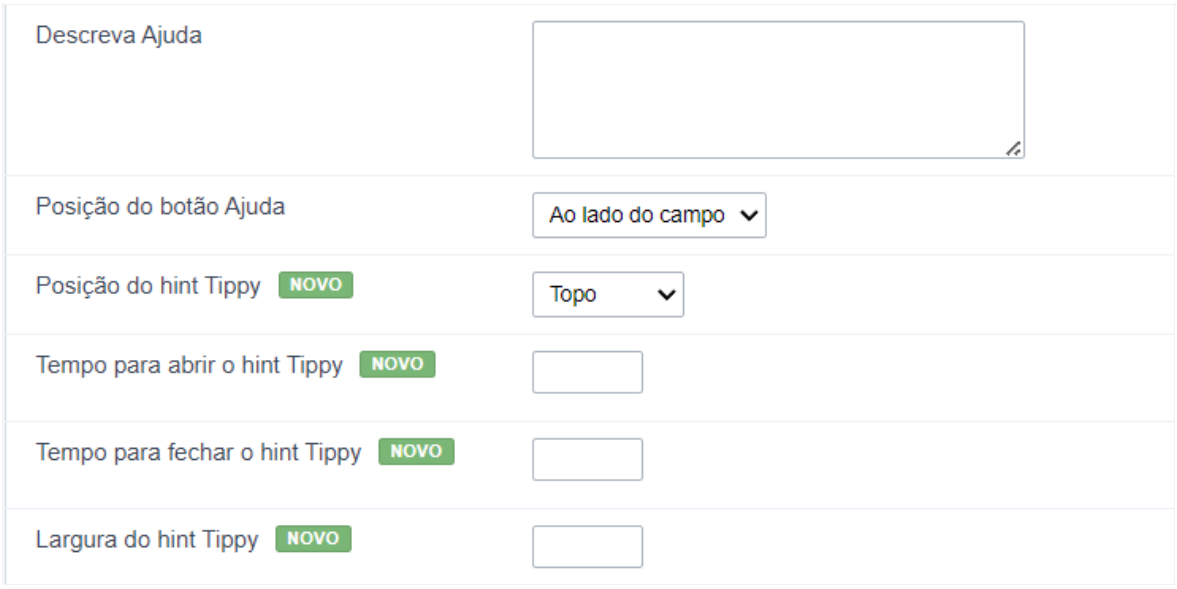


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

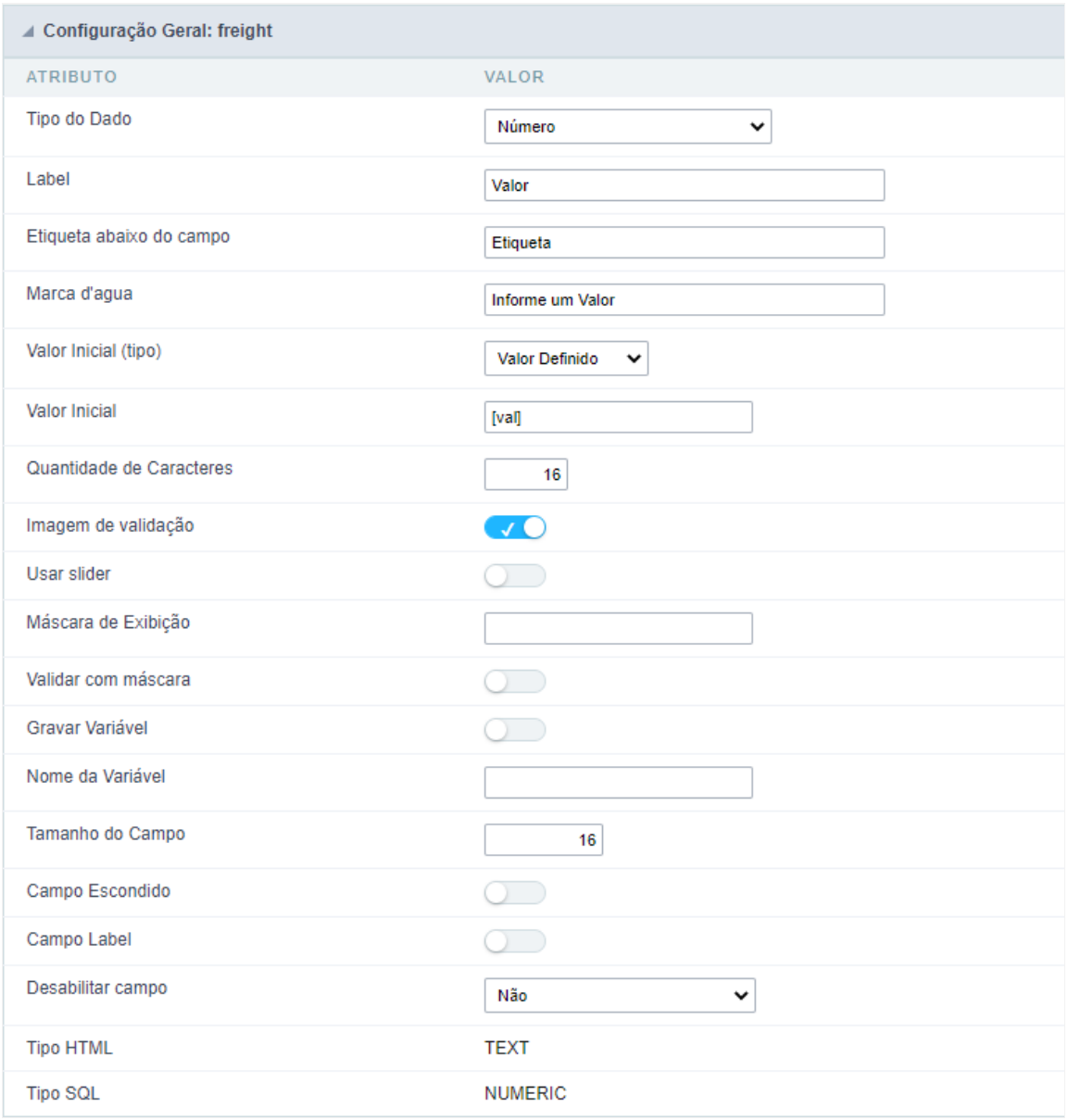
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Número

Configuração Geral



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

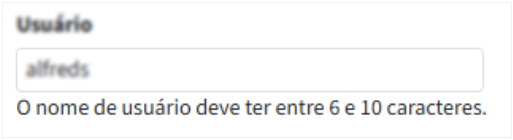
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

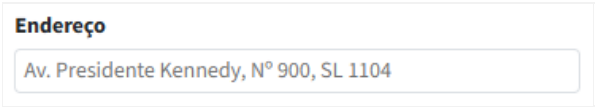
Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.
Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.



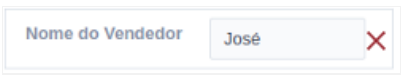
Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

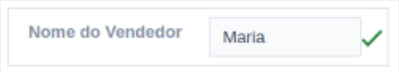
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de *Tamanho Mínimo* e *Tamanho Maximo* definidos em Formatação dos Valores.

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caractees:



Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:



Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caractere	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caractere numérico (0-9)
A	Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Gravar Variável

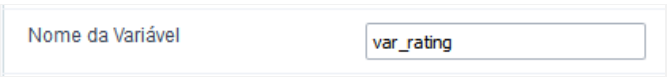
Permite gravar uma variável de sessão([variável global][var_glob]) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

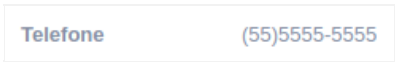
Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label. 

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo. **Modo de Atualização** - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros. **Modo de Inserção** - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros. **Modo de Atualização/Inserção** - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

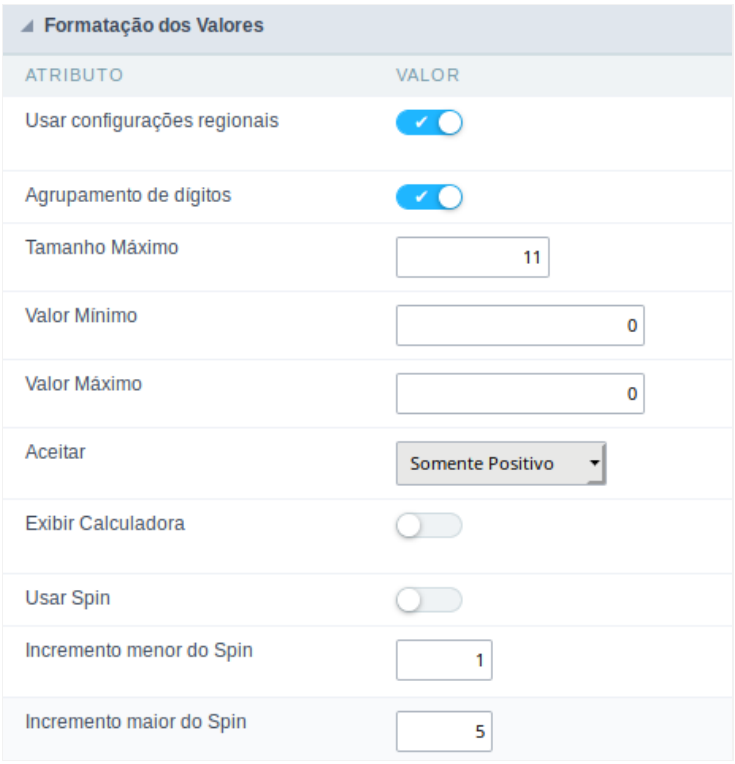
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo na aplicação.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar

configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuáro final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

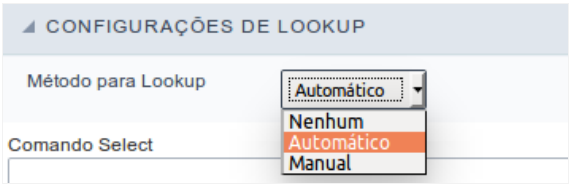
Com Lookup

Métodos para Lookup

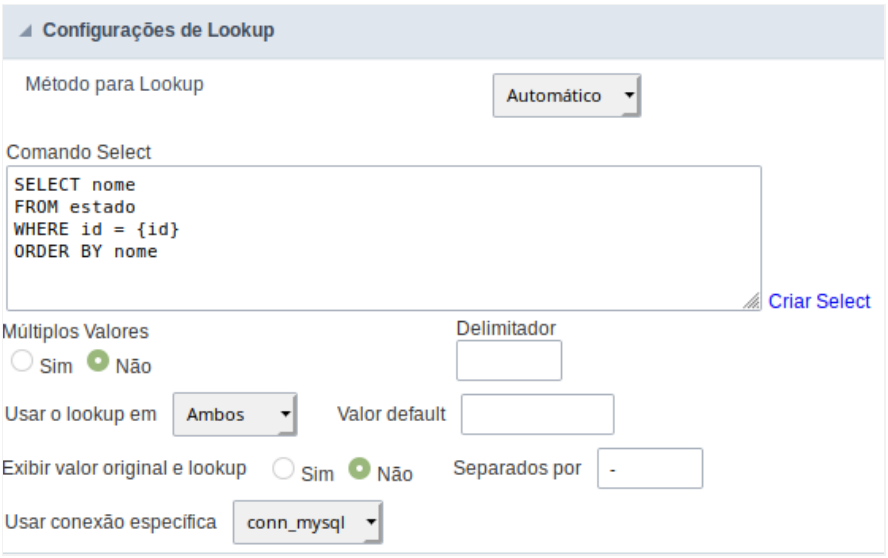
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

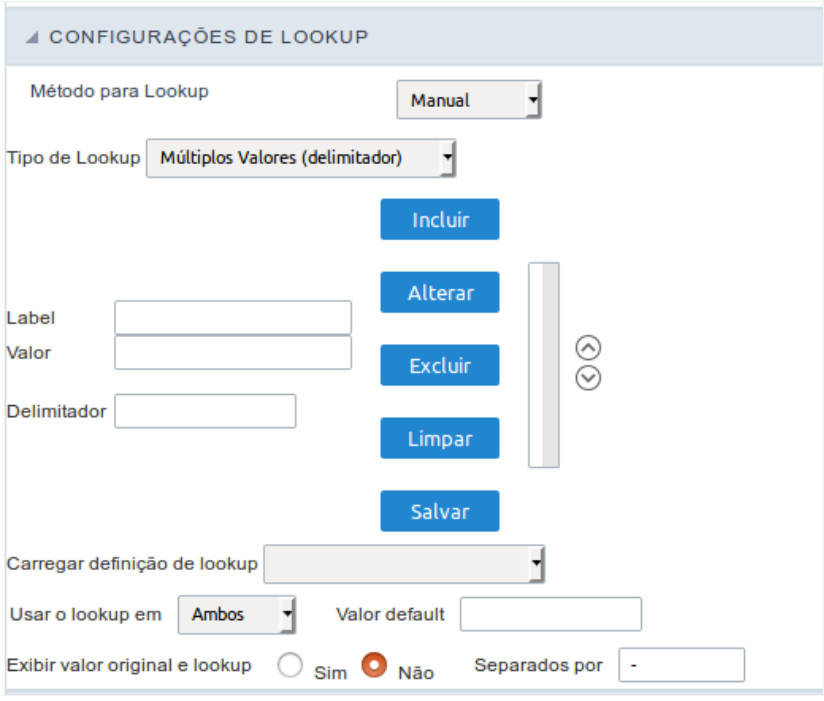


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

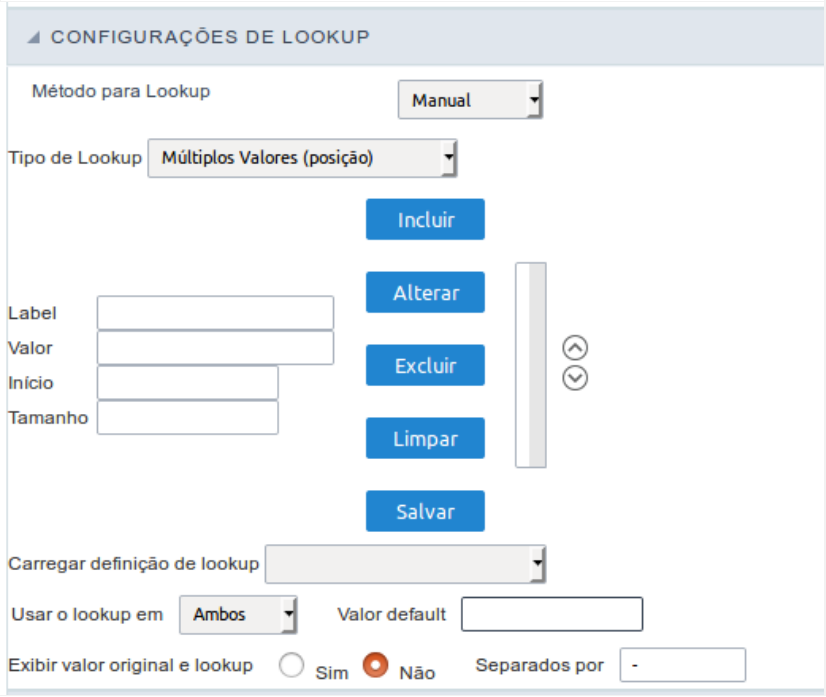
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

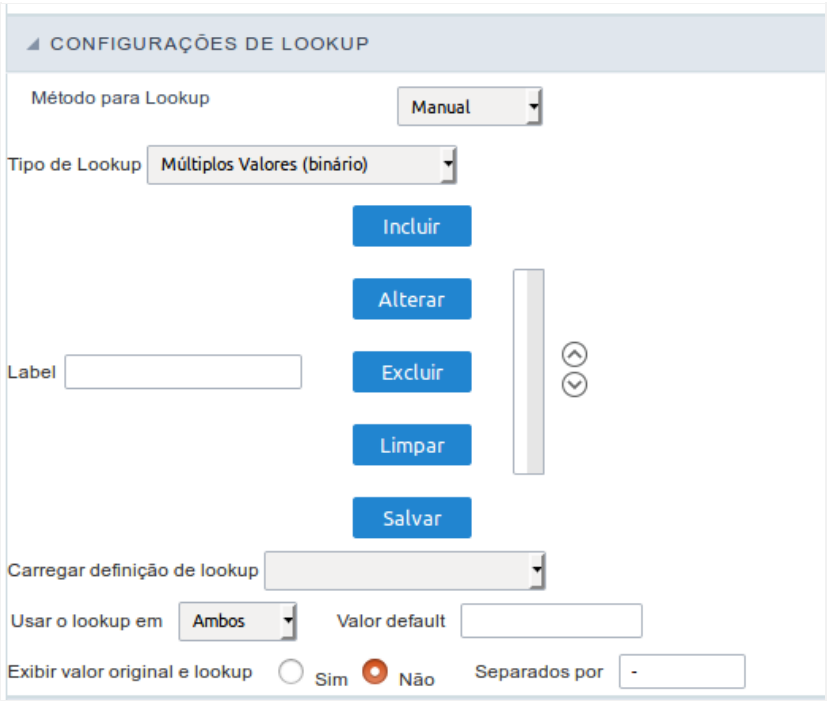
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

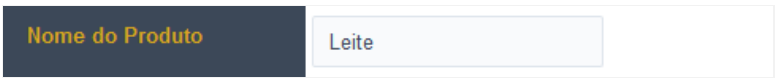
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

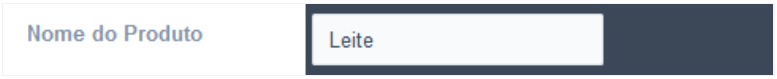
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

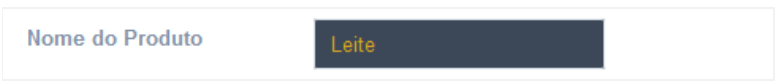
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

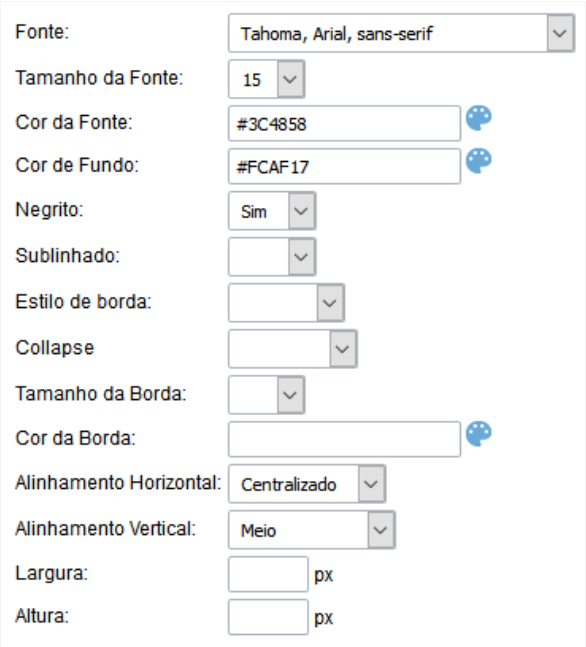
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

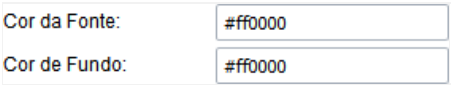
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

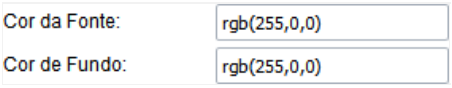
Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

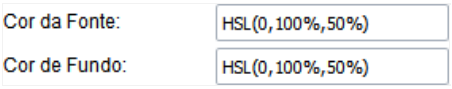
Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).



Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA



Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

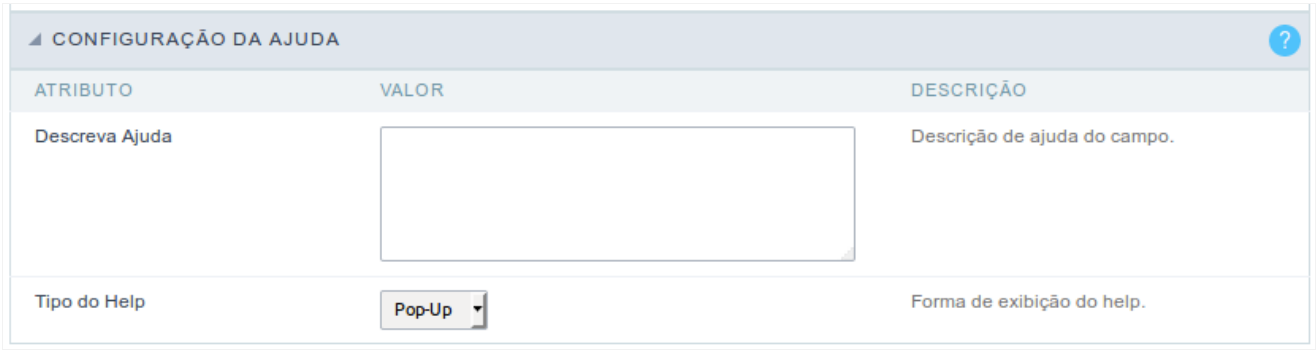
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração da Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

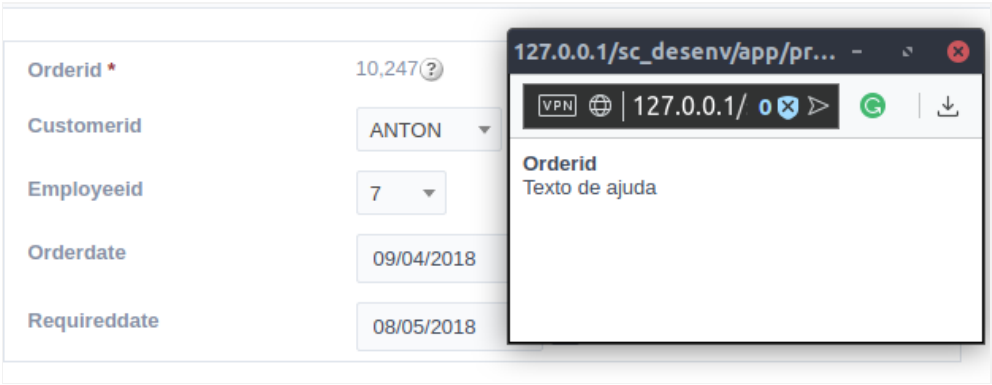


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

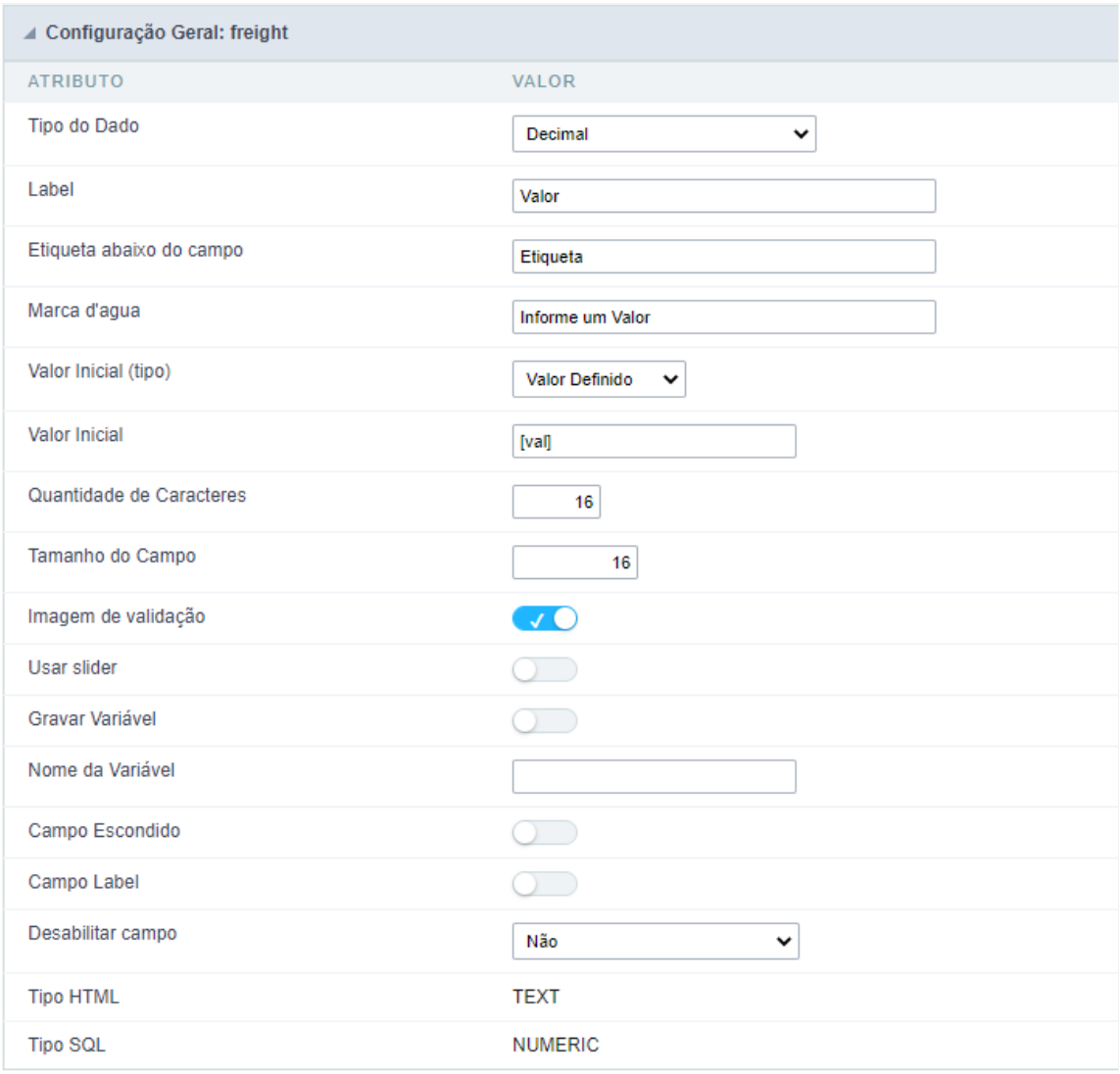


Links Relacionados

Video Relacionado

Decimal

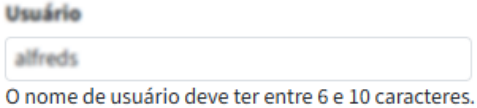
Configuração Geral



Interface de configuração do campo decimal.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido valor, o mesmo aceita valores decimais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

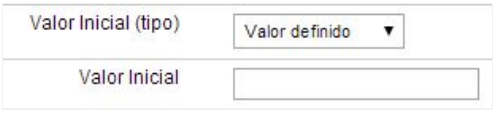
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

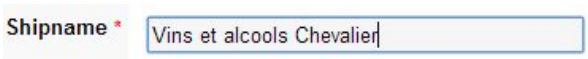
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **Tamanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **Valor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **Valor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.

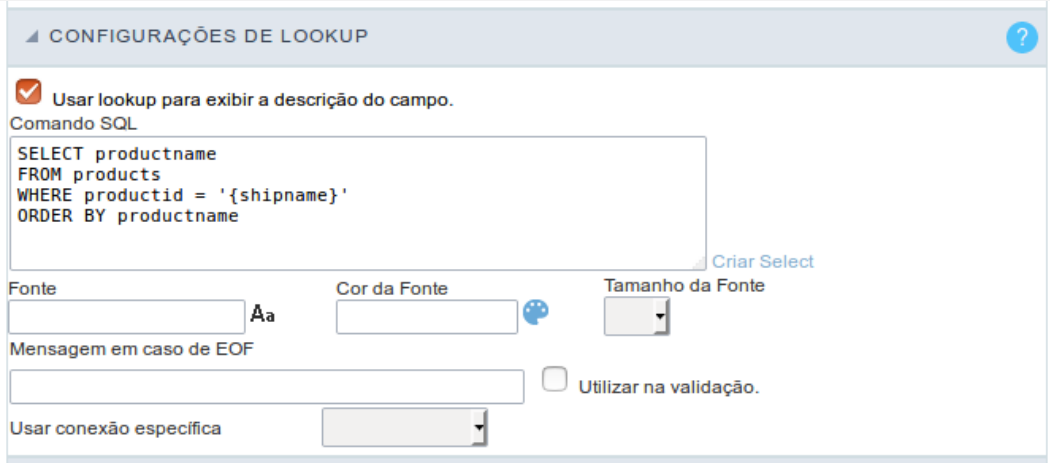
- **Qtd. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Aceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **Completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os digitos decimais.*

Formatar ao digitar" deve estar habilitado no menu "Formulário»Configuração" para utilizar esta opção.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



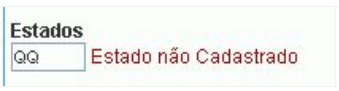
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

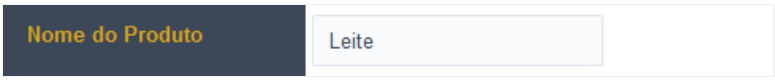
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

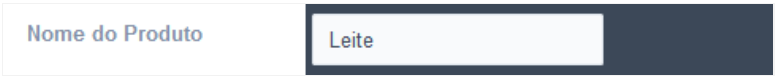
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

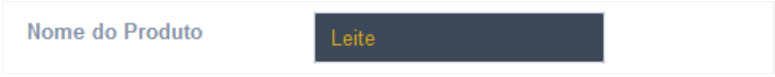
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

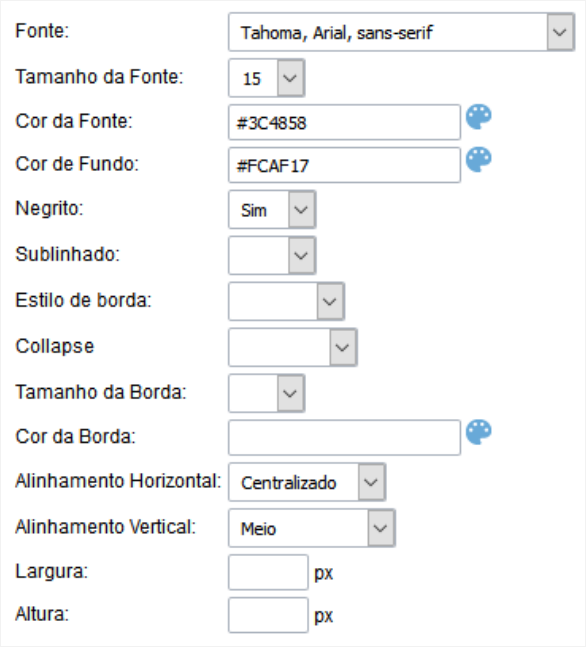
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

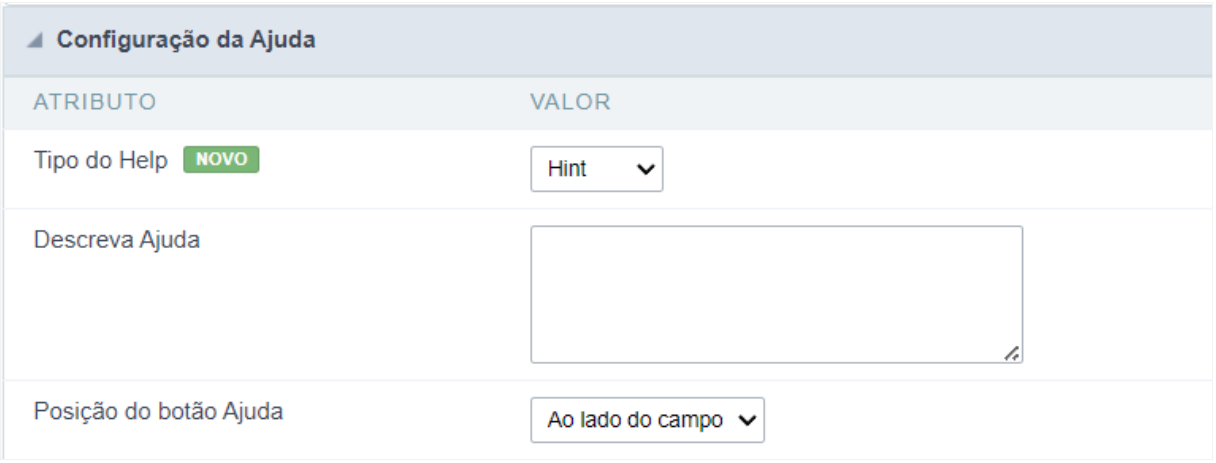
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



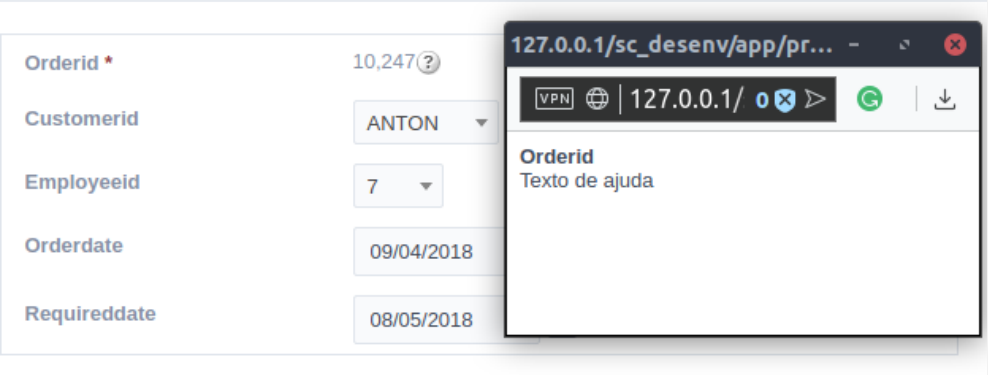
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

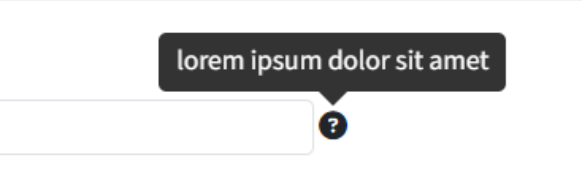
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

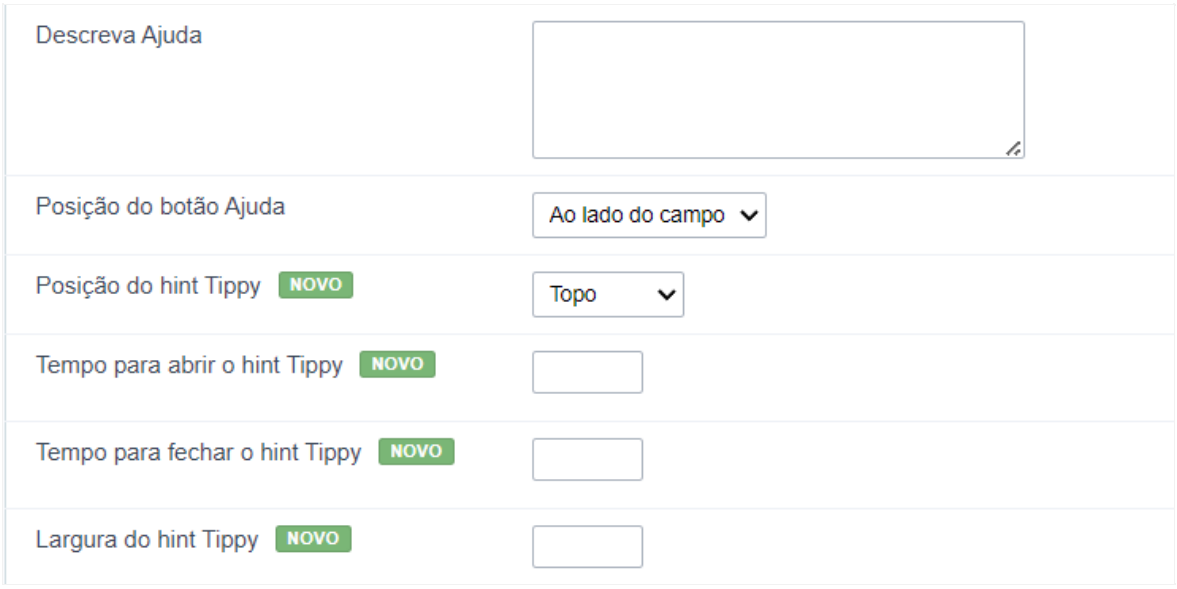


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

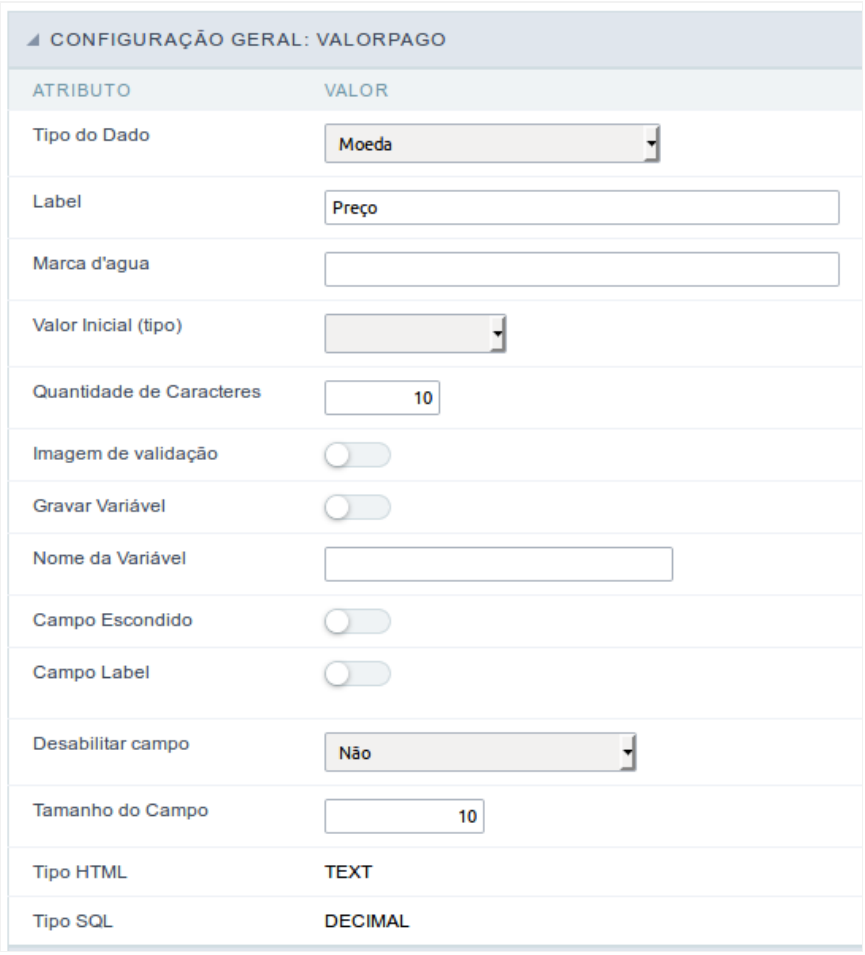
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

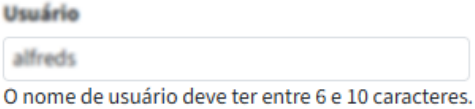
Moeda

Configuração Geral



Interface de configuração do campo moeda.

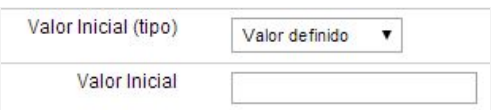
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como moeda, o mesmo aceita valores decimais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

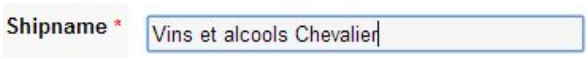
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

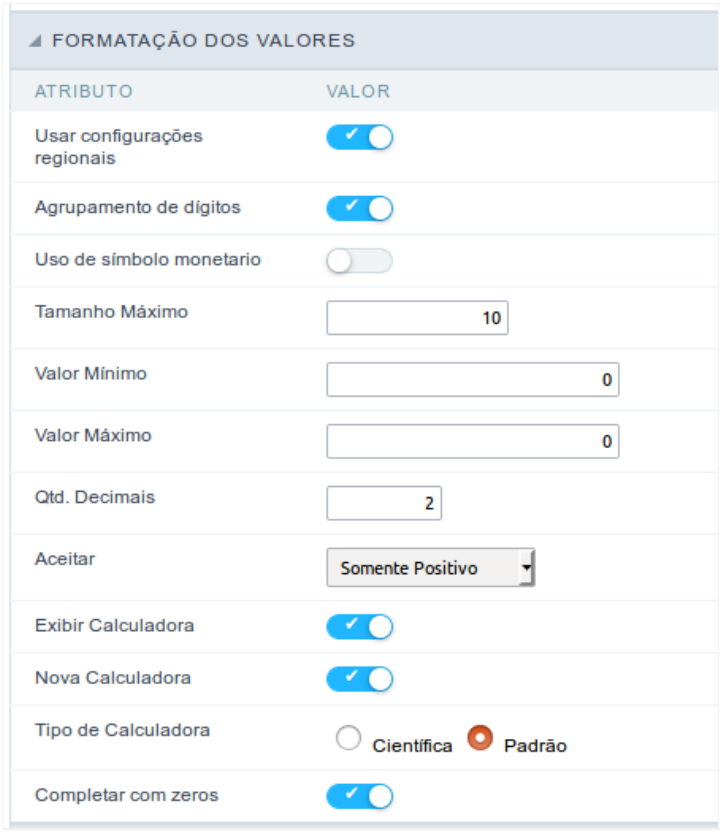
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **Uso de Símbolo Monetário** : Define se o campo exibirá o símbolo monetário da configuração regional.*
- **Tamanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **Valor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **Valor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **Qtd. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.

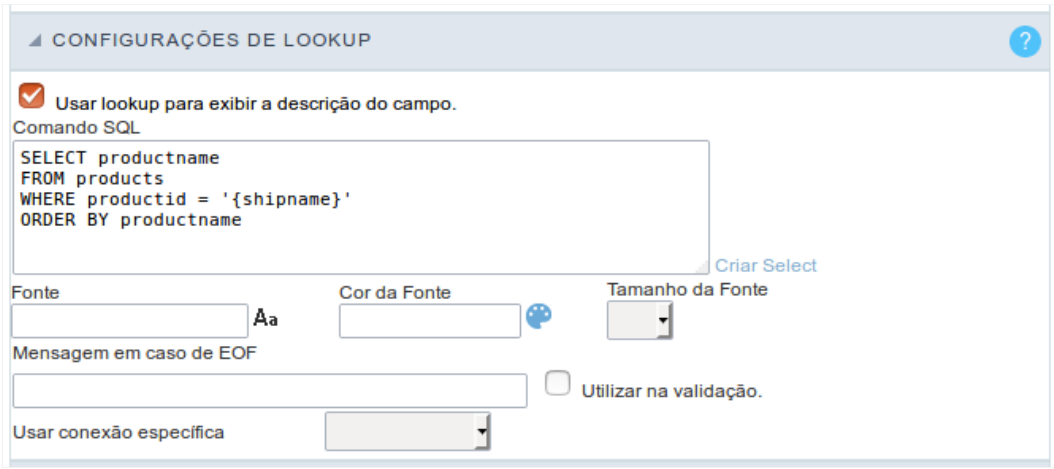
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Aceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **Exibir Calculadora** : Exibe uma calculadora realizar cálculos.
- **Completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os digitos decimais.*

- “Formatar ao digitar” deve estar habilitado no menu “Formulário»Configuração” para utilizar esta opção.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



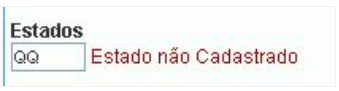
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

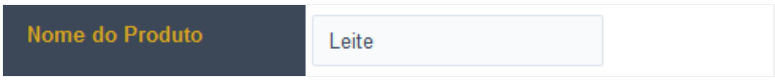
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

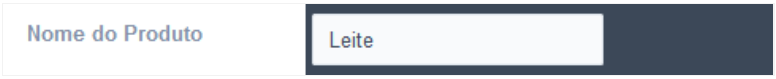
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

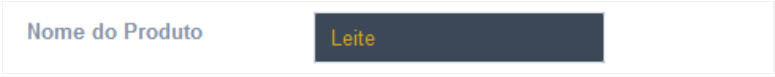
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

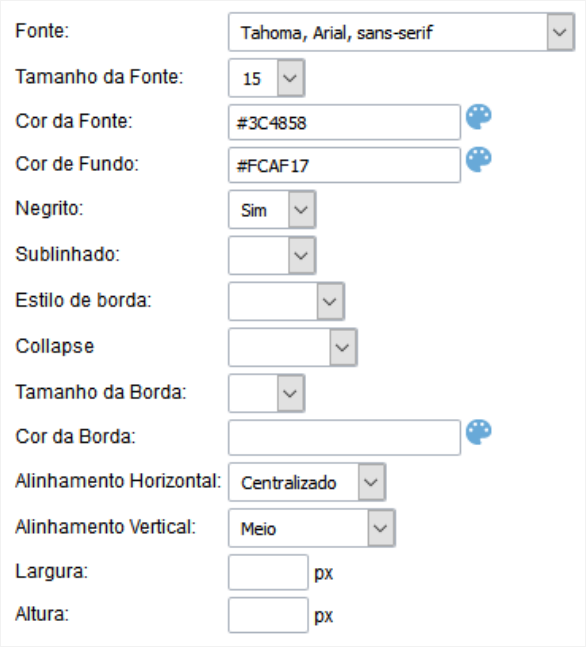
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

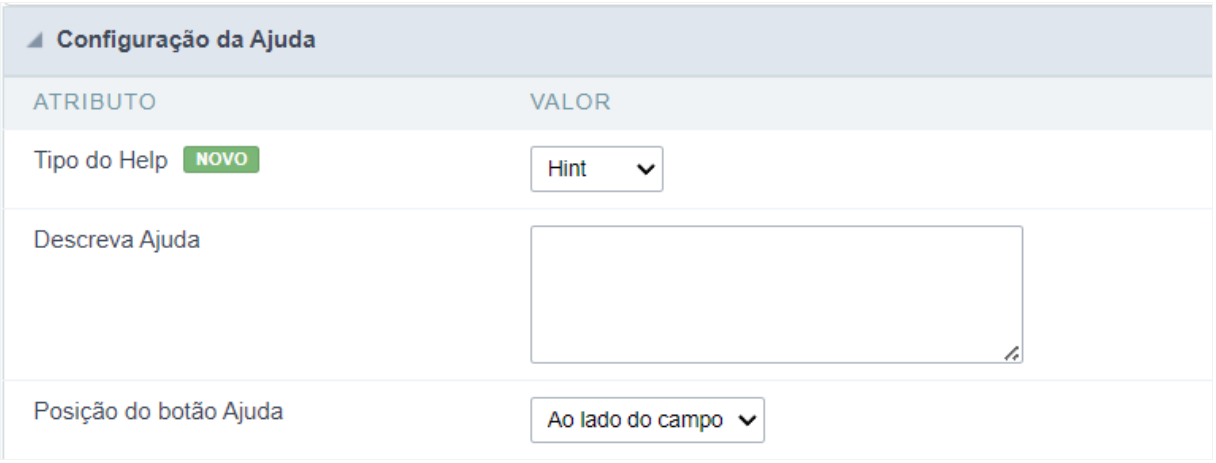
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



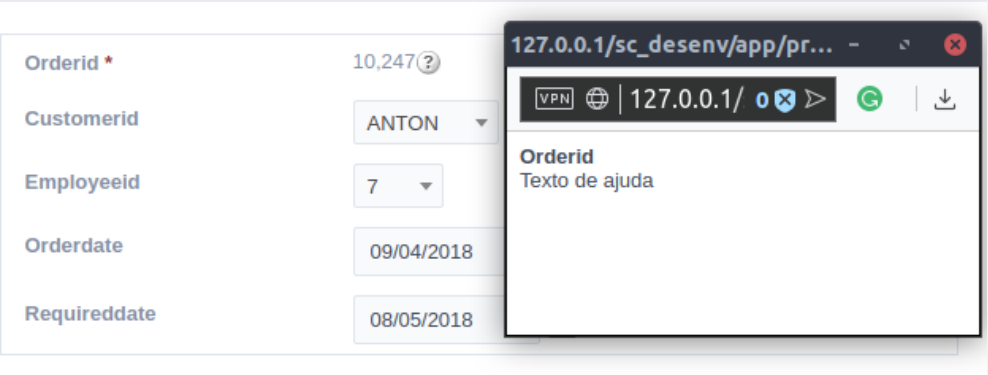
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

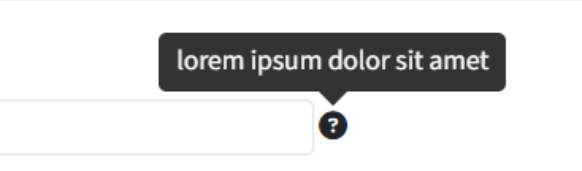
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

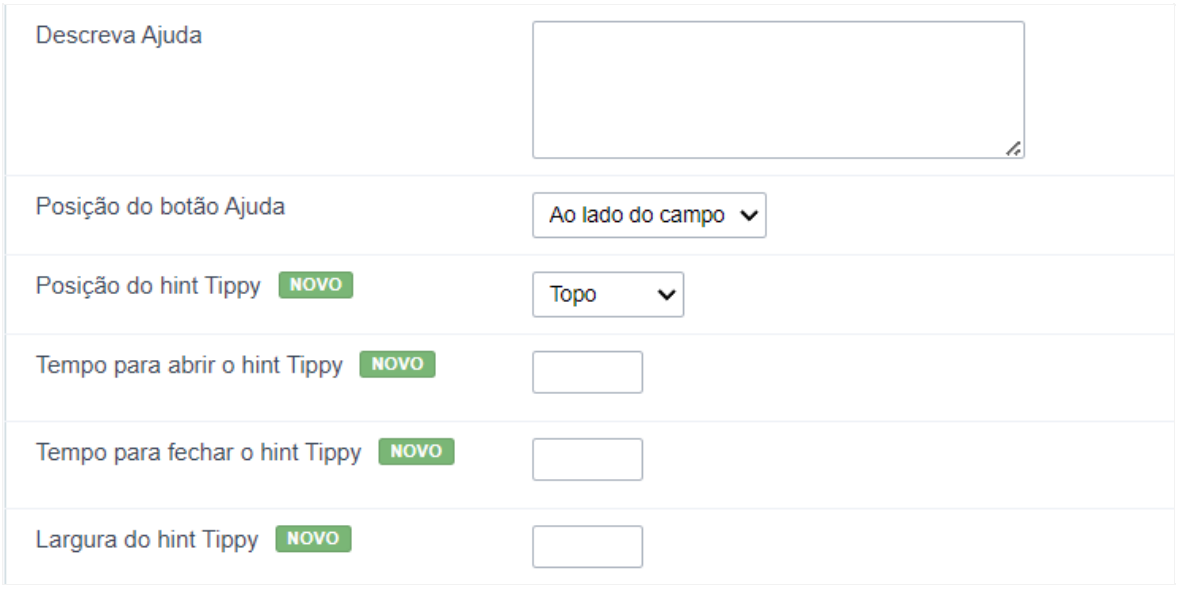


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

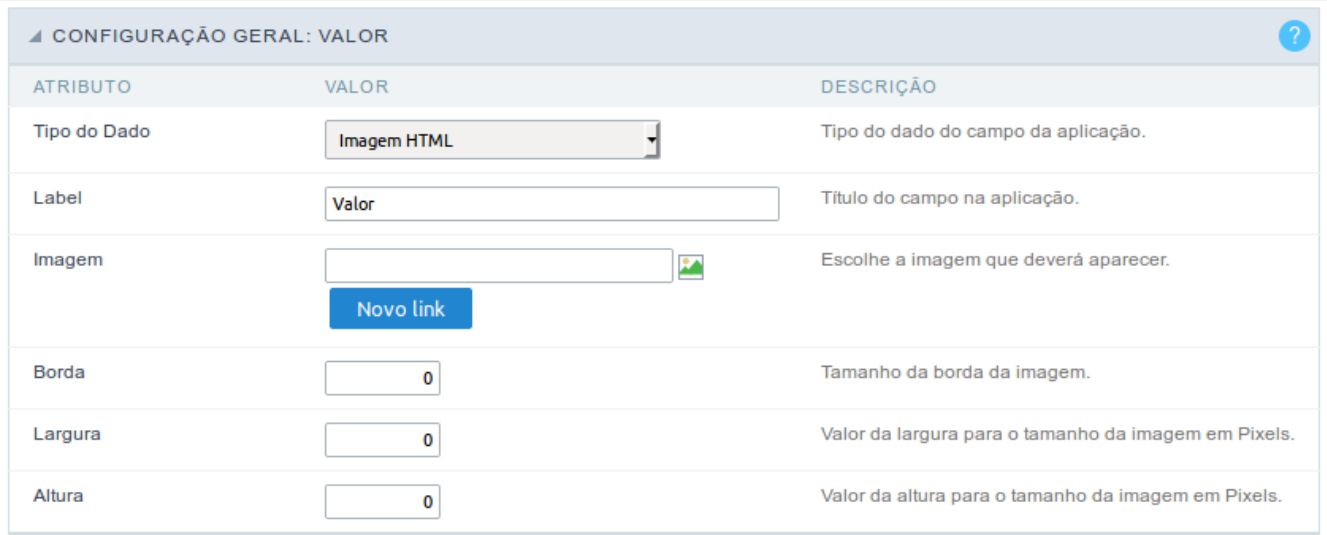
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

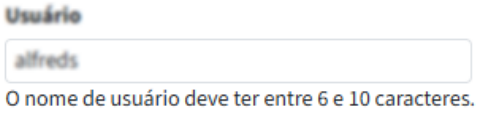
Imagem HTML

Configuração Geral



Interface de configuração do campo imagem html.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Imagem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone “Escolher imagem” lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone “Fazer upload de uma imagem” possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma imagem localizada em outra máquina.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

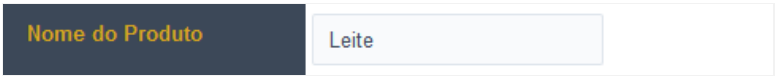
As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.

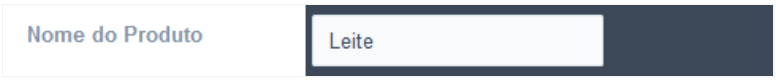
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

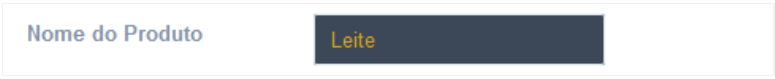
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

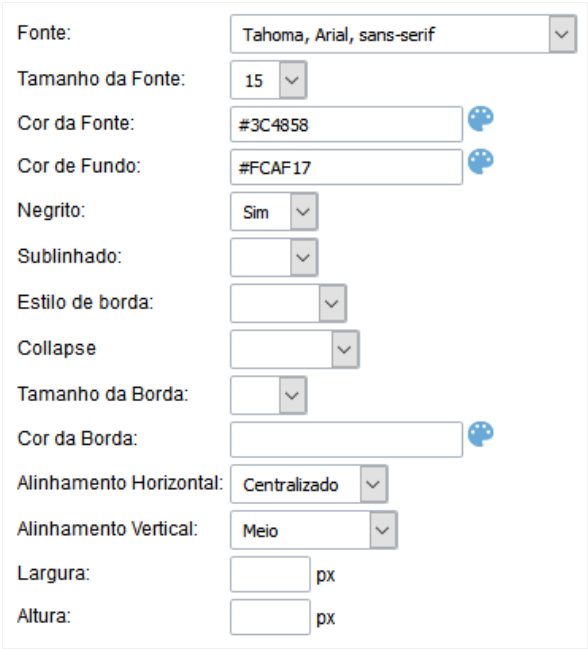
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

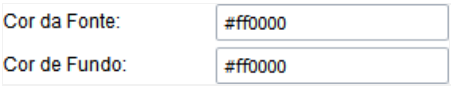
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

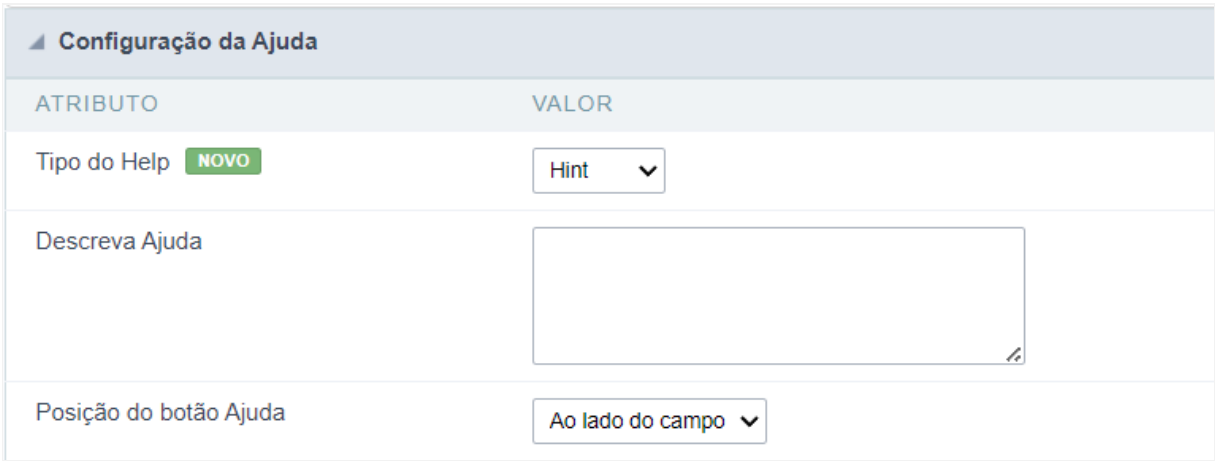
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



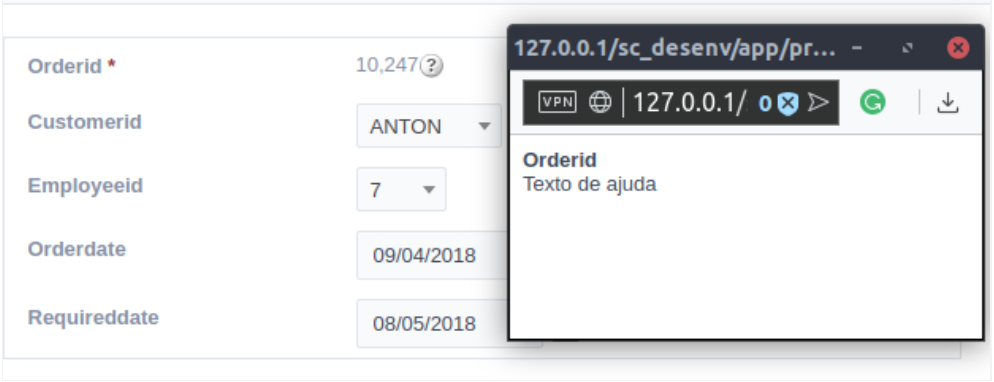
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

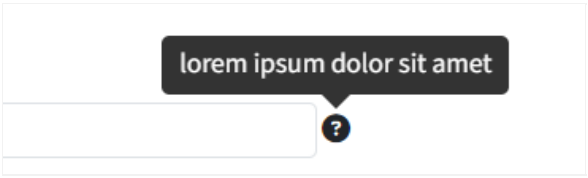
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

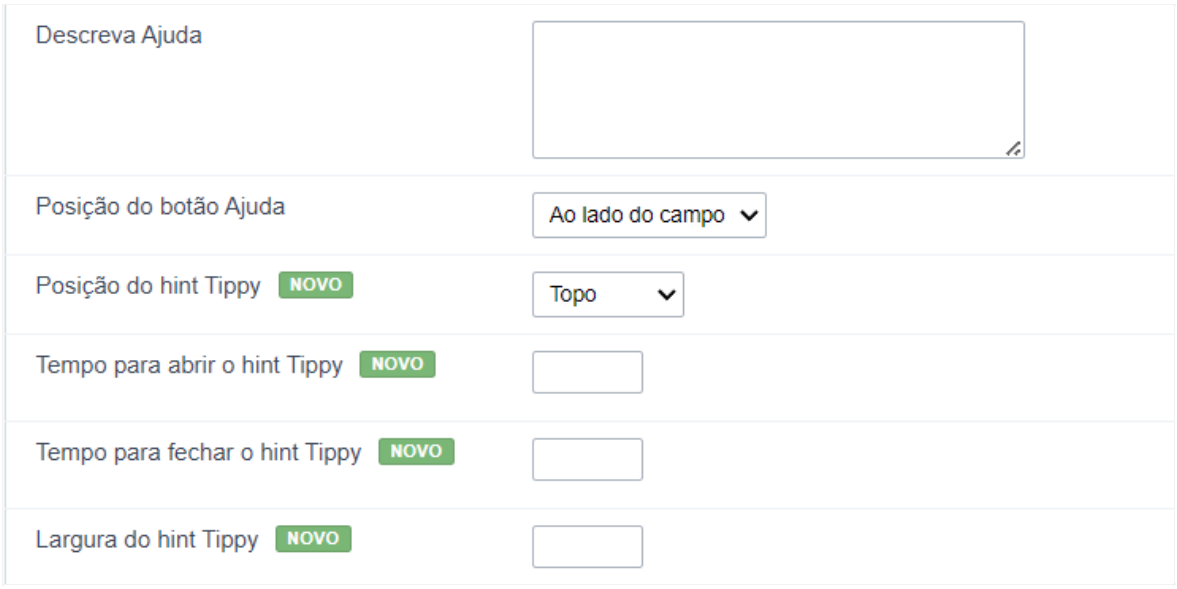


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

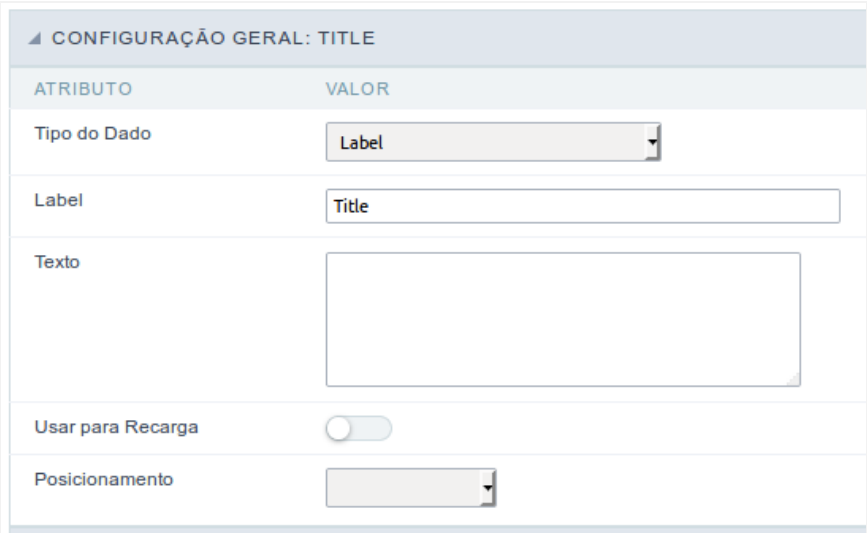
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

> **Links Relacionados** 🔗

> **Video Relacionado** ▷

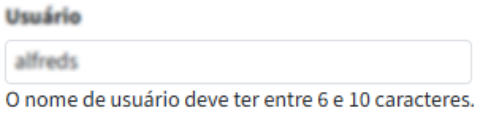
Label

Configuração Geral



Interface de configuração do campo label.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo label, o campo é exibido como output apenas como saída de dado.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Texto** : Caixa onde será informado o texto que será exibido ao lado do campo.
- **Usar para recarga** : Esta opção ao ser ativada, permite que o texto que foi informado na propriedade Texto, torne-se um link que ao ser clicado recarrege o formulário.
- **Posicionamento** : Permite posicionar o formulário no bloco escolhido.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

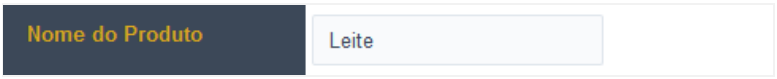
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

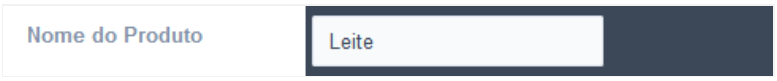
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

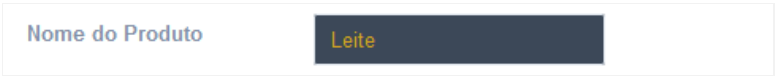
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

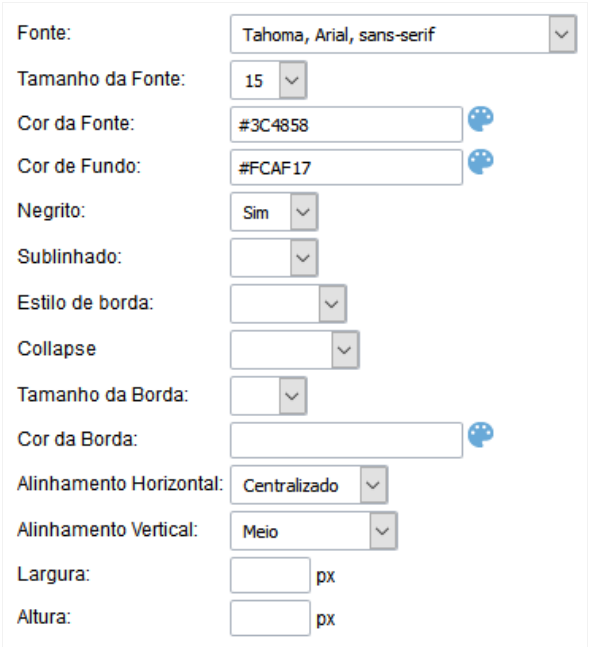
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

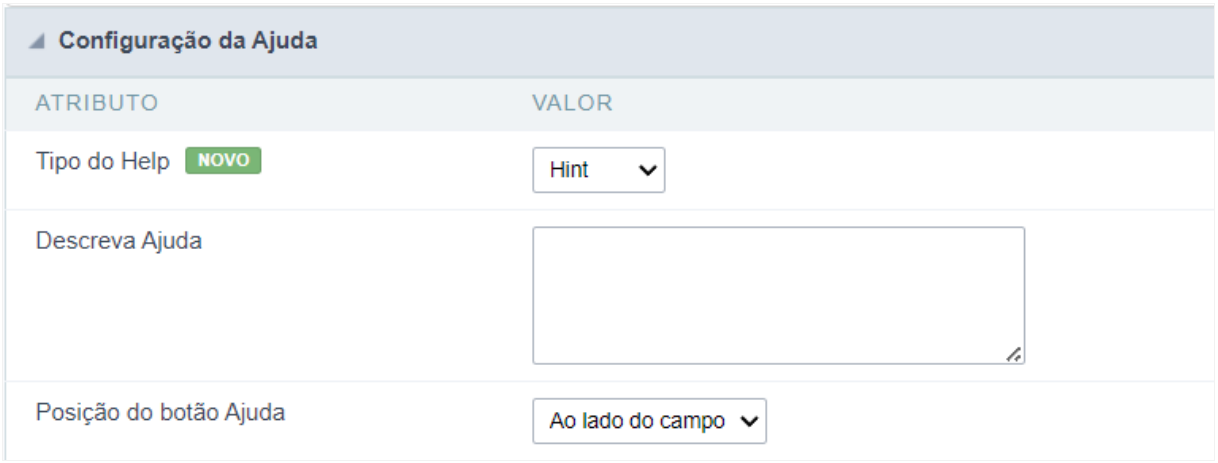
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



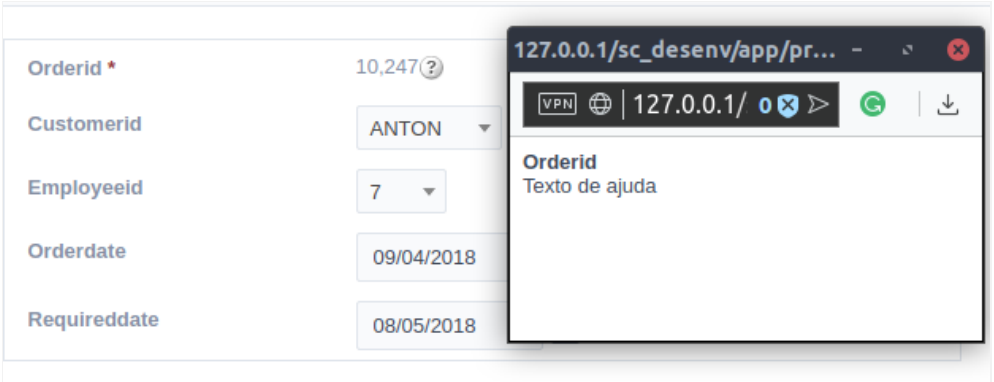
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

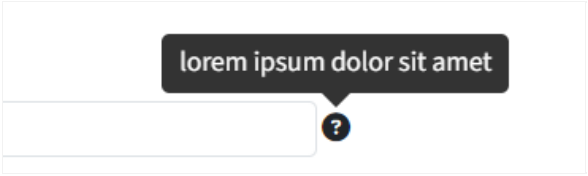
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

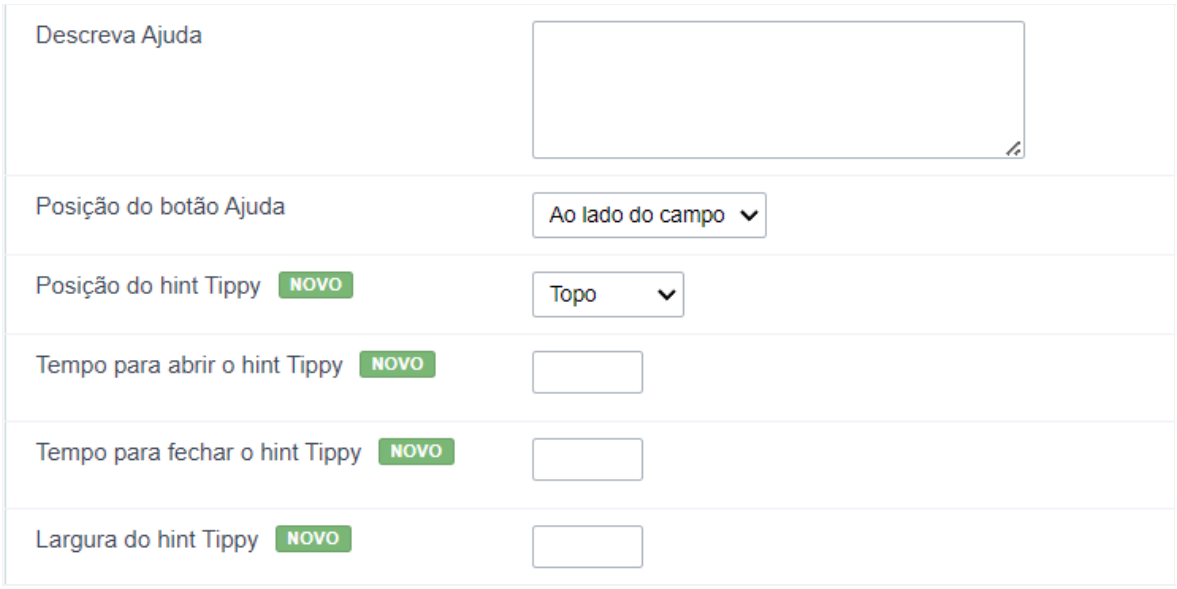


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

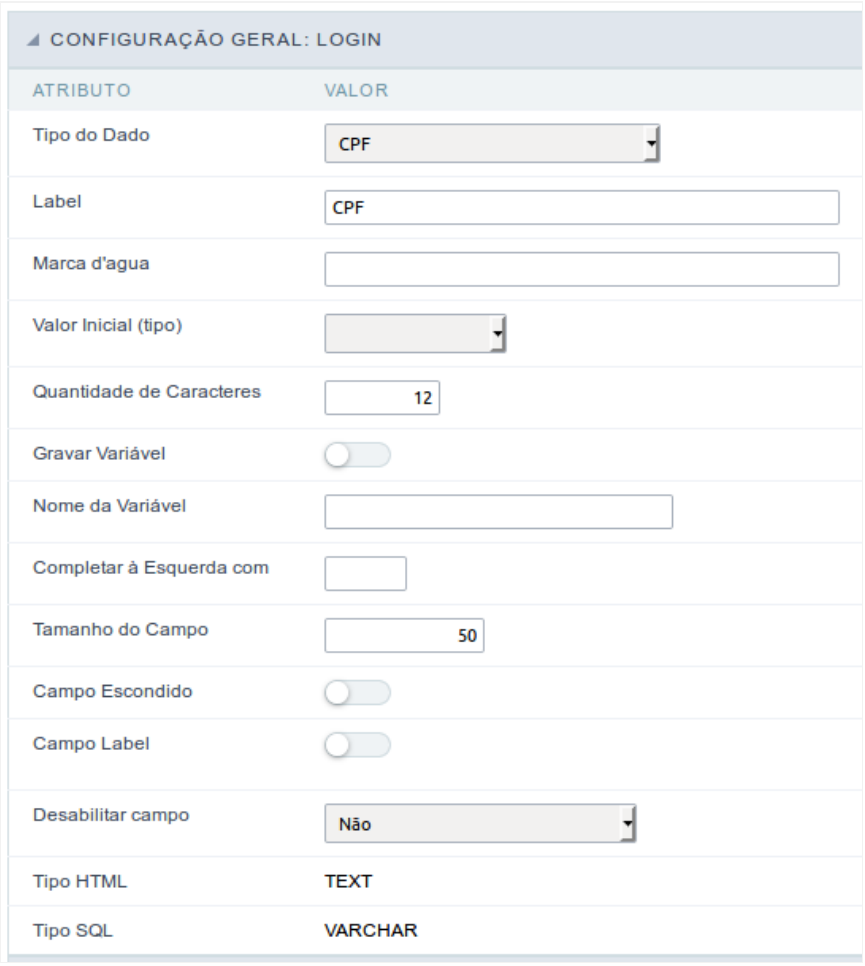
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

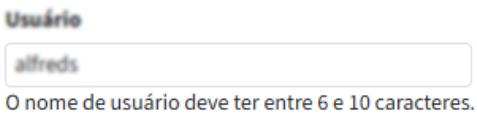
CPF

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

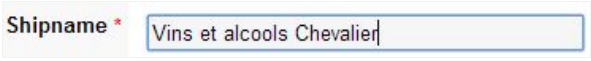
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



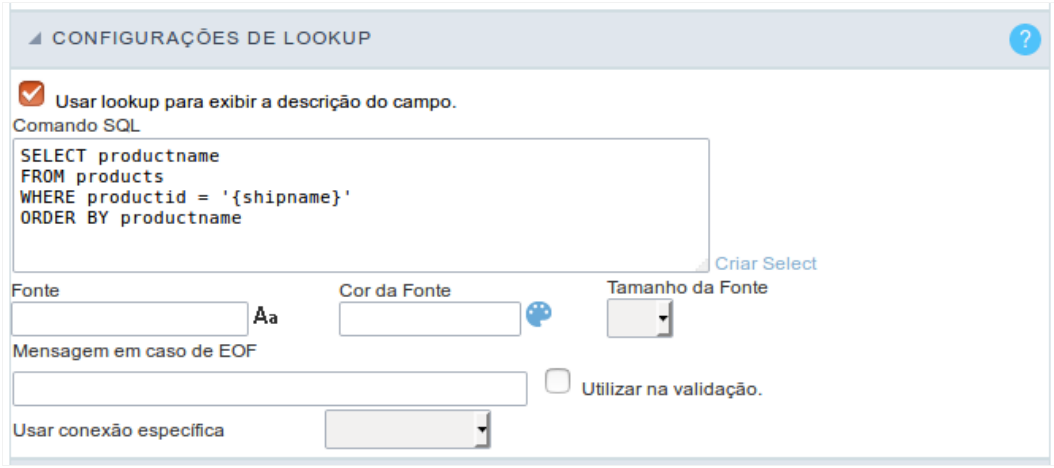
Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

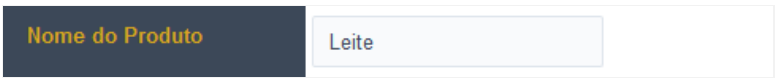
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

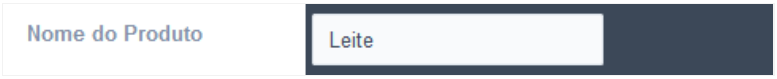
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

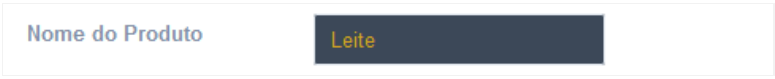
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

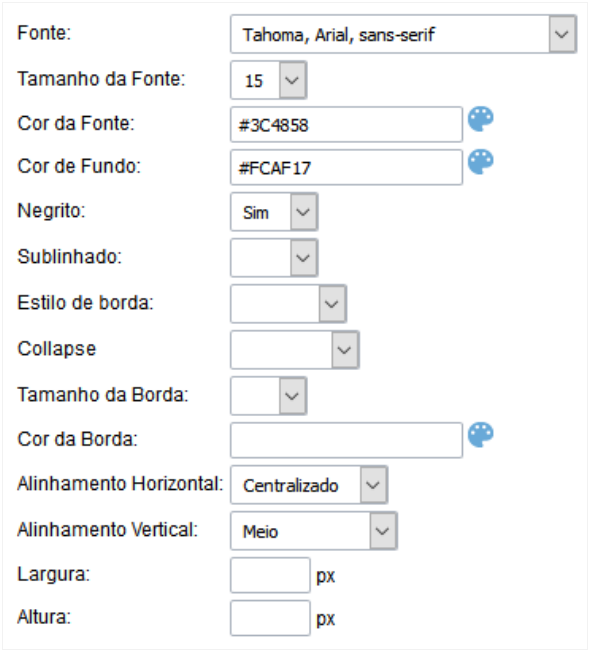
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

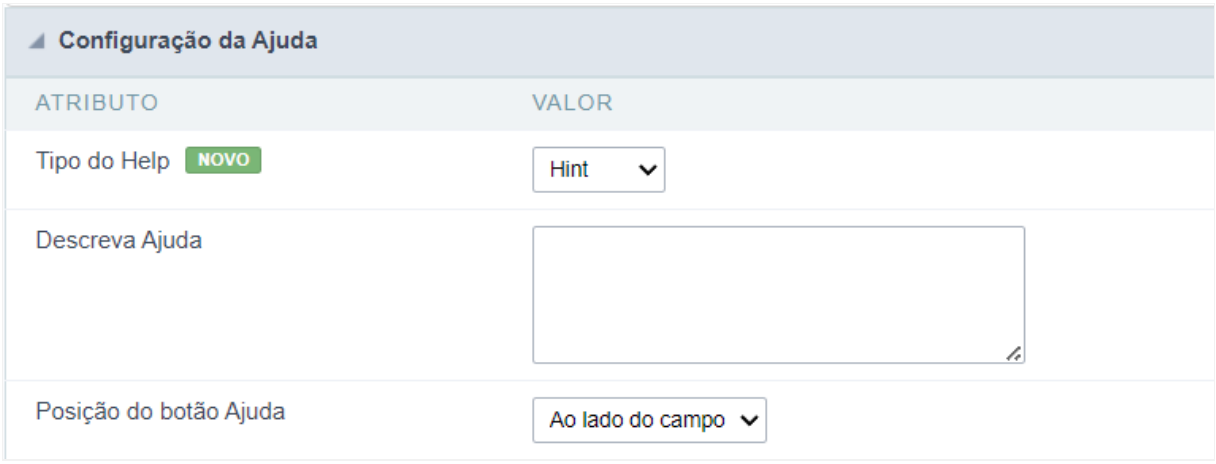
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



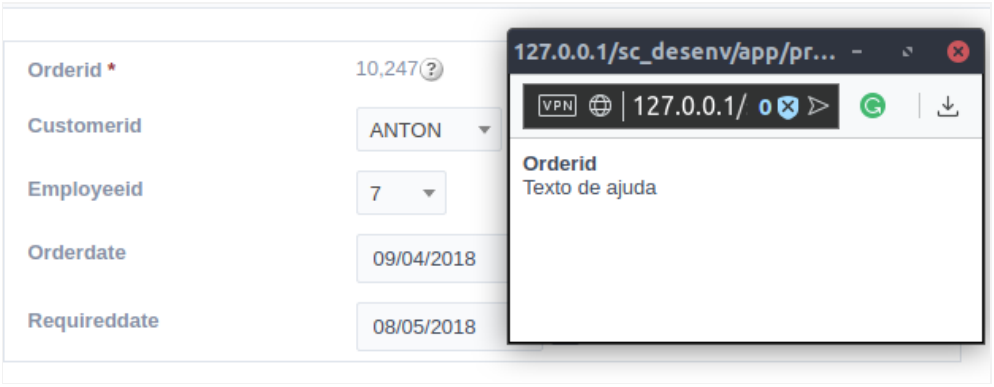
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

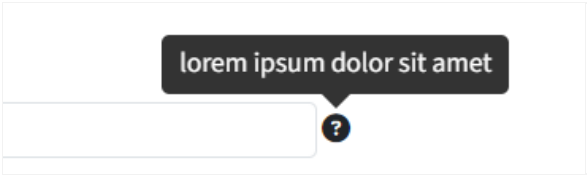
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

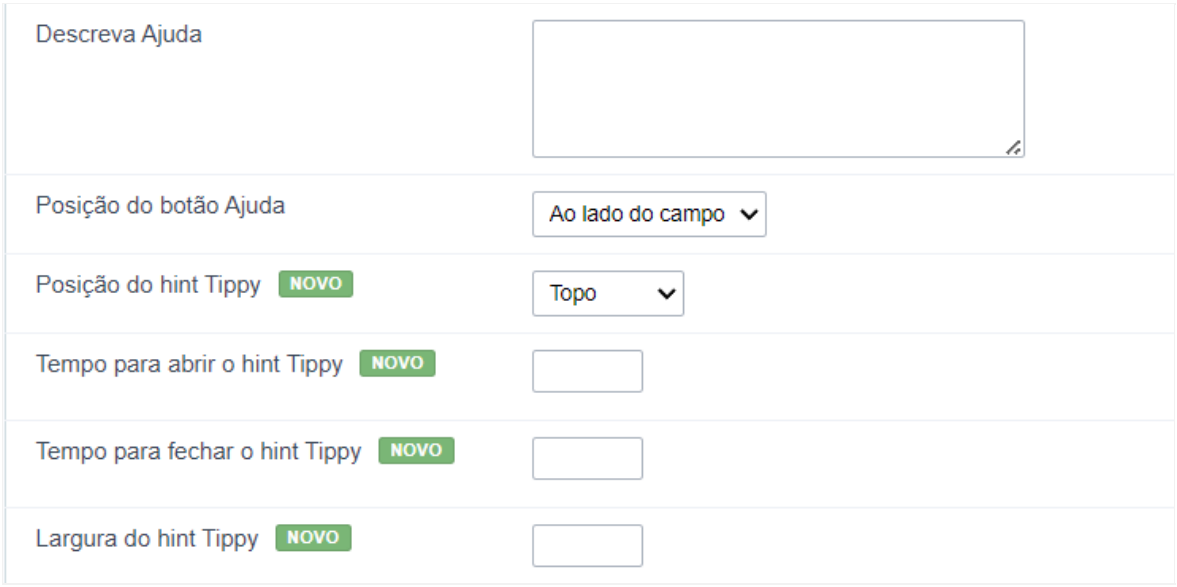


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

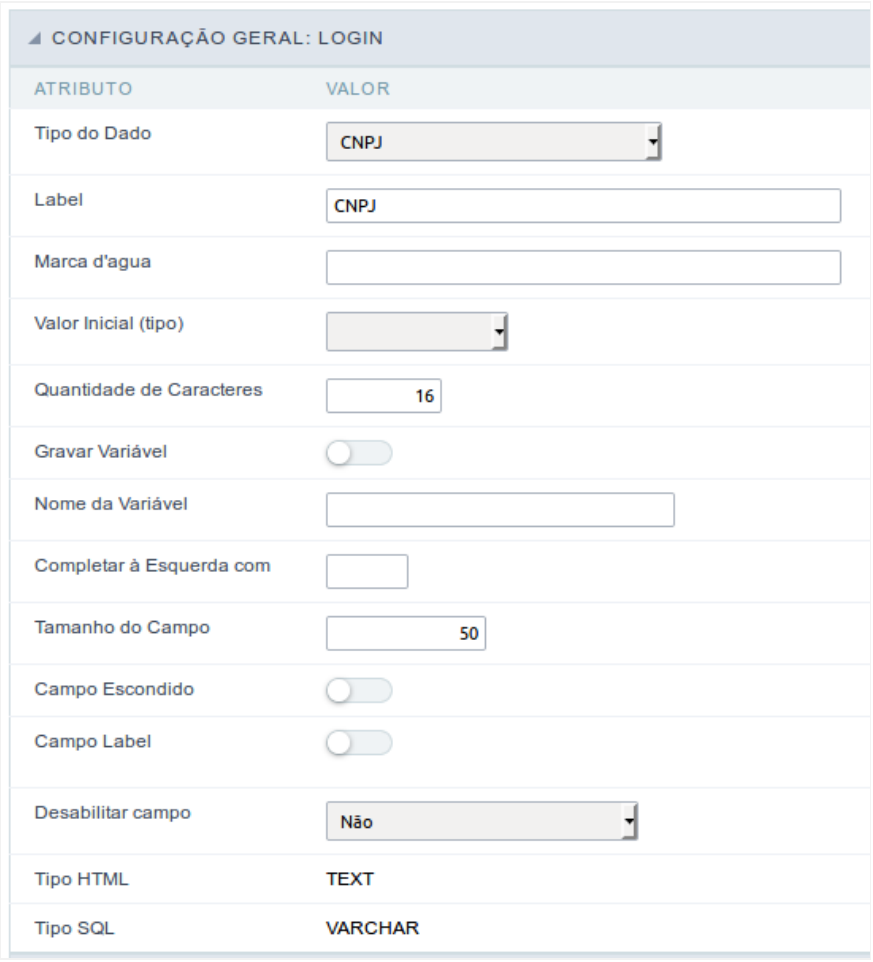
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada áexibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

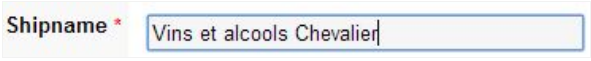
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



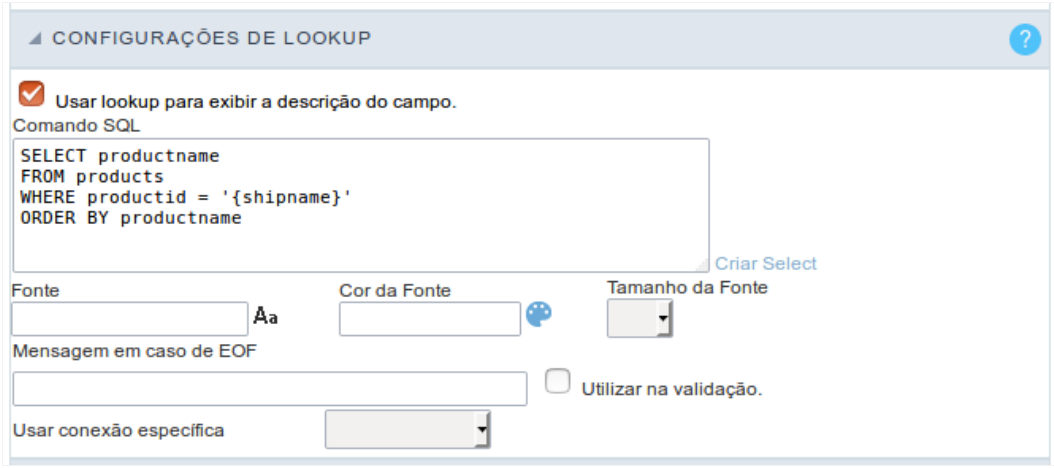
Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

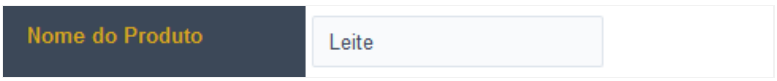
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

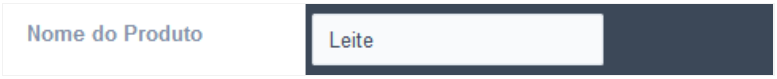
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

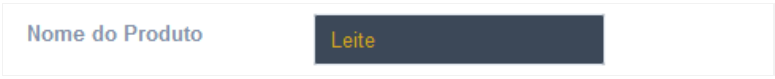
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

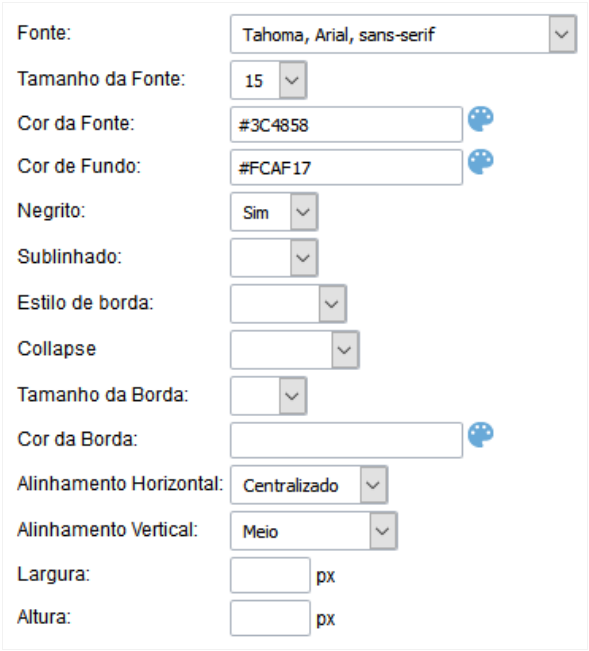
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

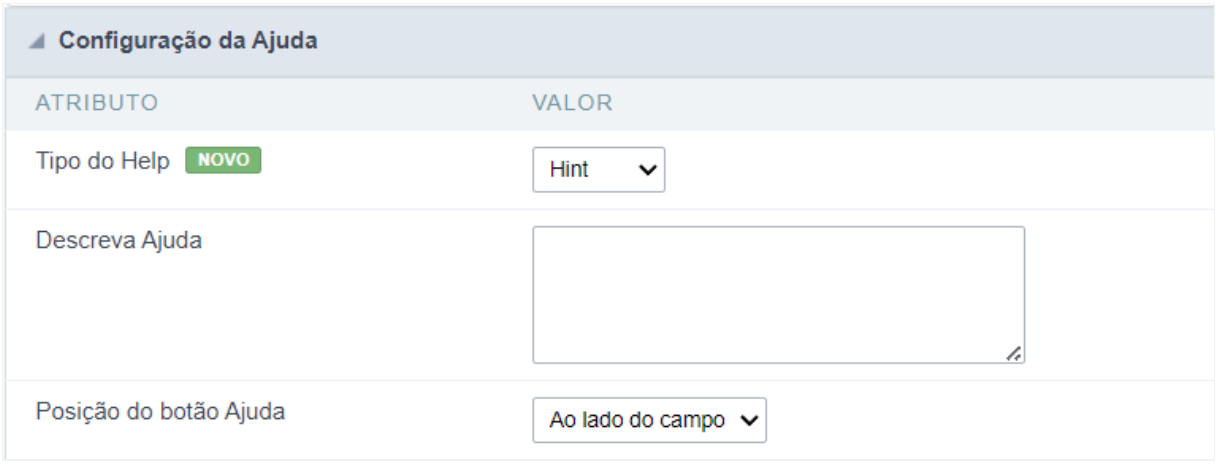
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



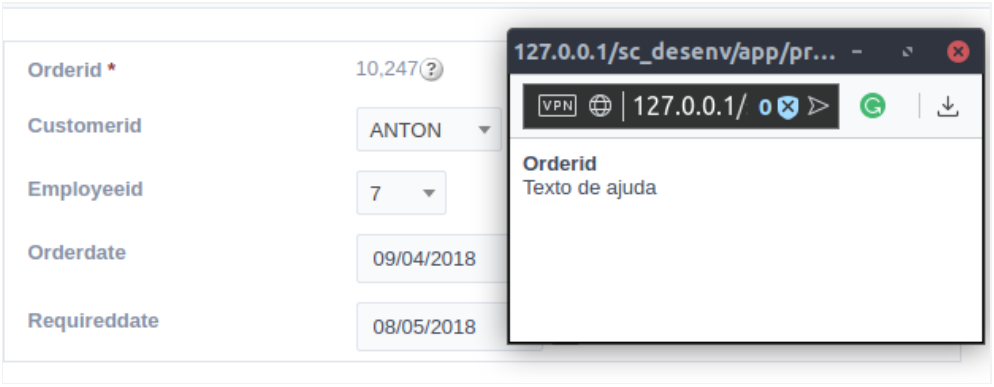
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

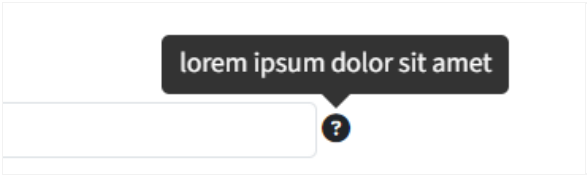
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

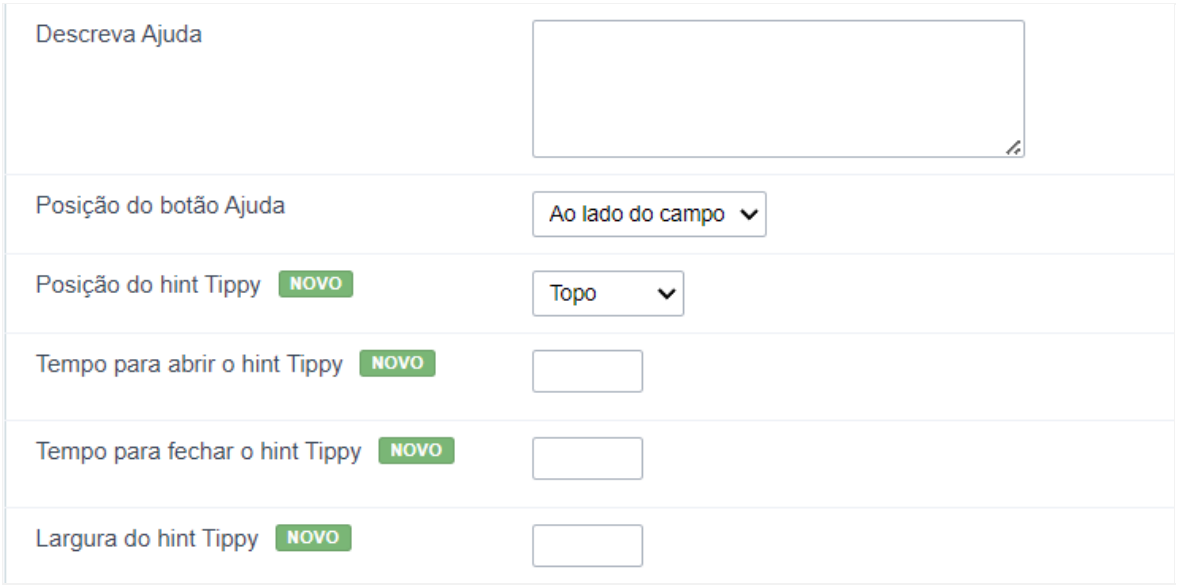


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

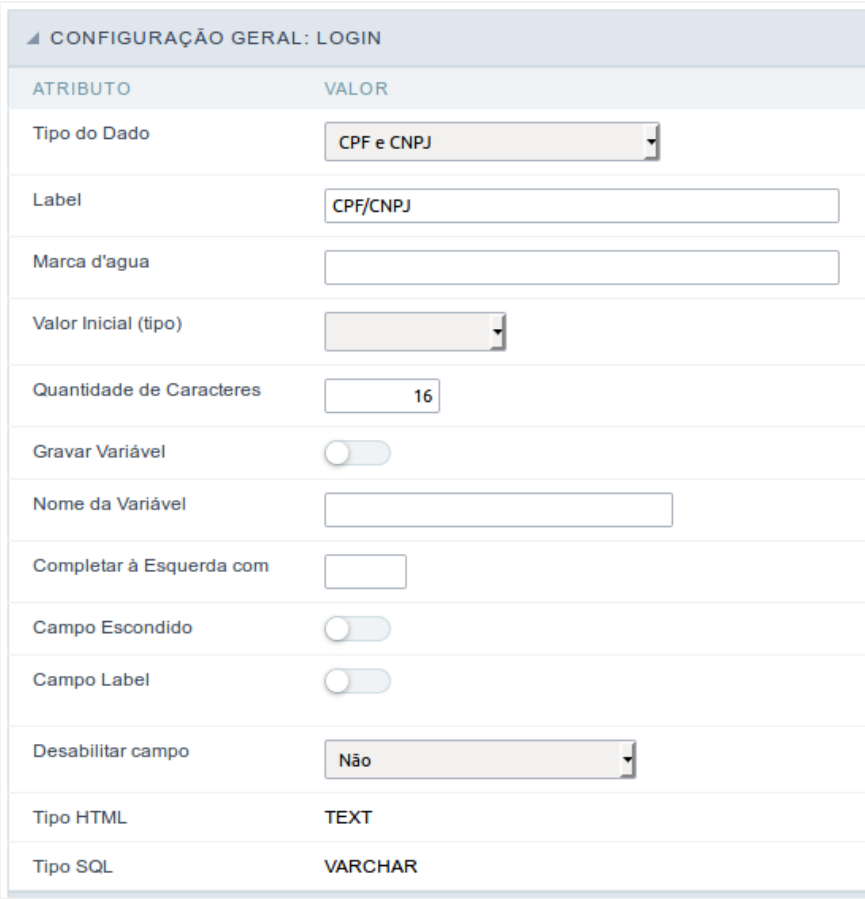
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

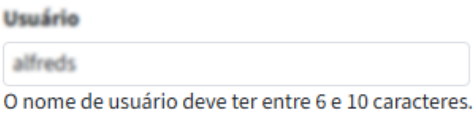
CPF e CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpnf e cnpj.

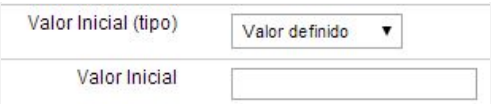
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

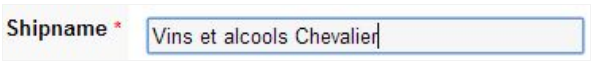
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



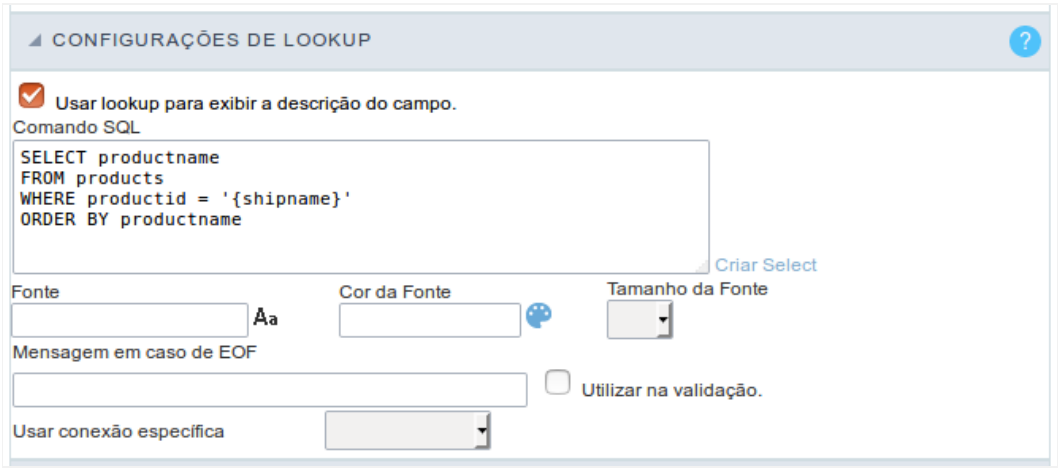
Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



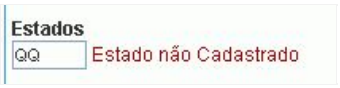
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

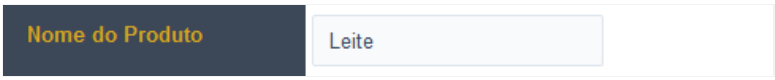
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

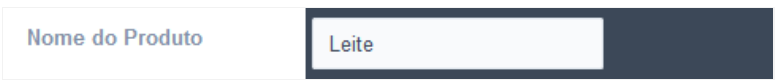
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

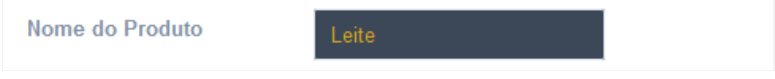
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

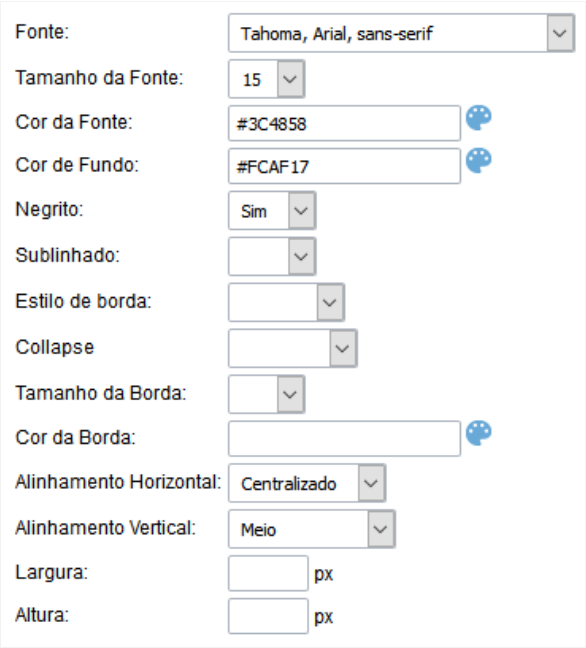
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

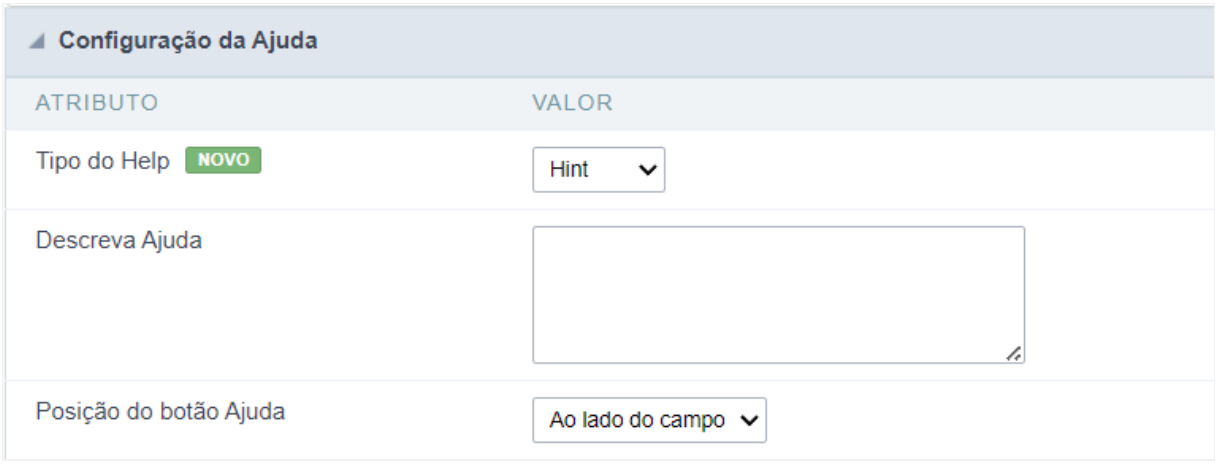
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



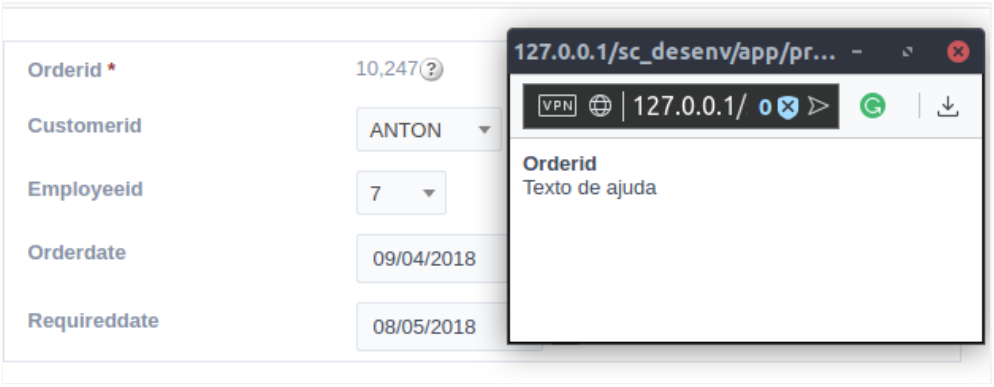
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

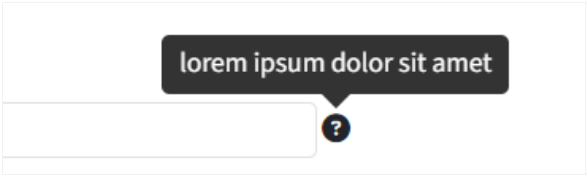
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

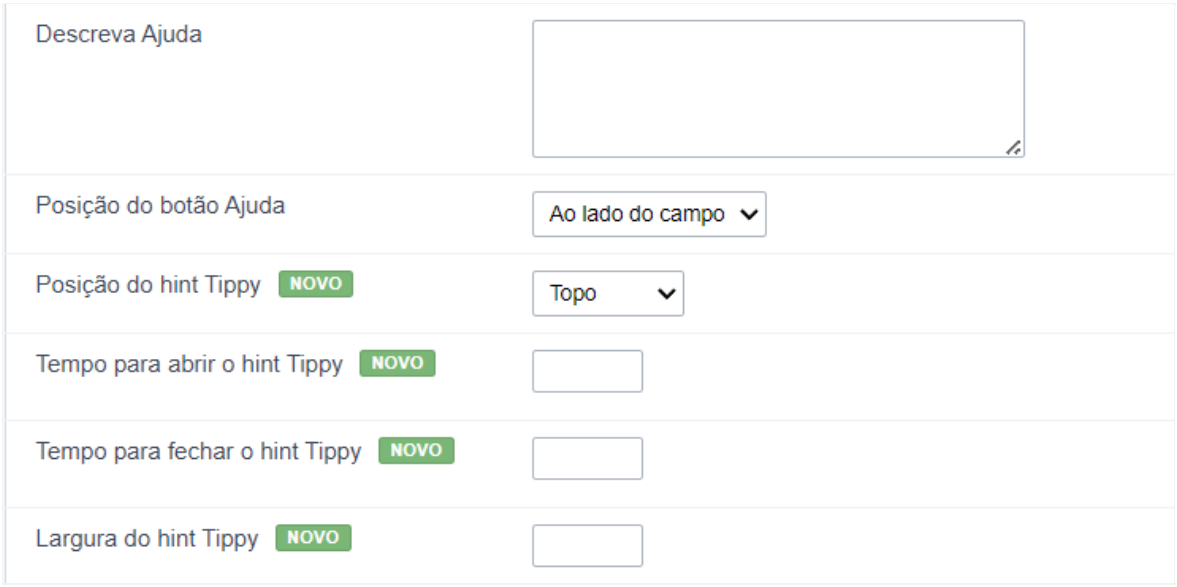


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

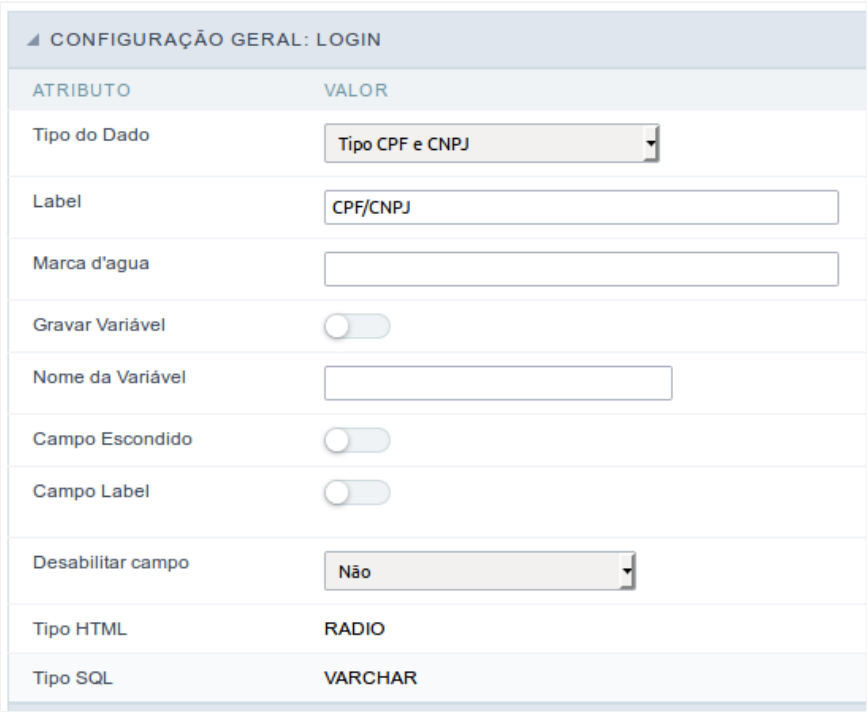
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

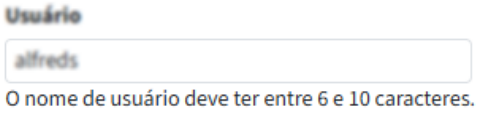
Tipo CPF e CNPJ

Configuração Geral

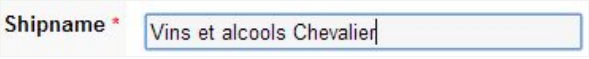


Interface de configuração do campo tipo CPF e CNPJ.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de

Inserção e Atalização".

- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



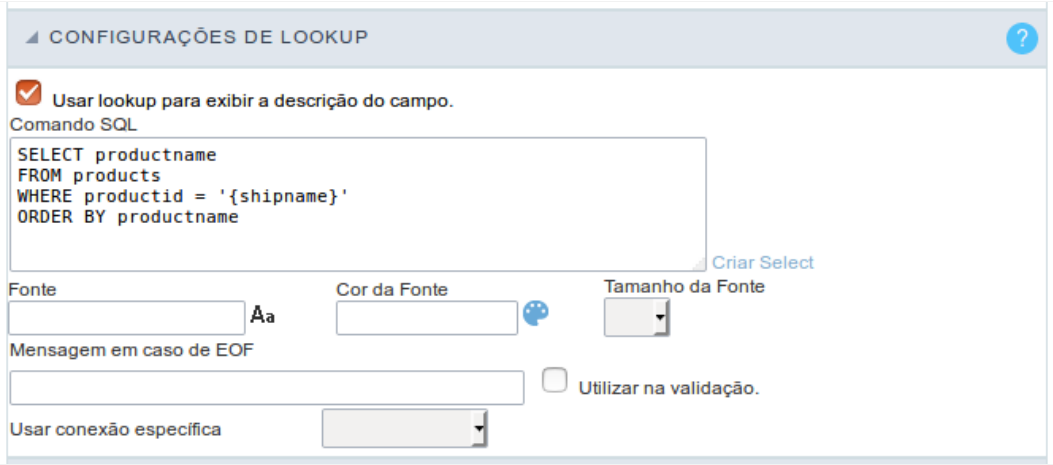
Interface de formatação de valores.

- **Tipo CPF/CNPJ** : Permite associar valores para definição de pessoas Físicas ou Jurídicas.
- **Campo Relacionado** : Permite determinar o campo o qual contém os valores que será feita a verificação de tipo. Ou seja, dependendo se a pessoa for Física ou Jurídica, será feita a validação de CPF ou CNPJ respectivamente.
- **Recarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

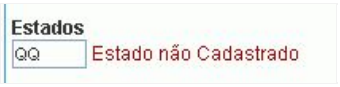
- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.

- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

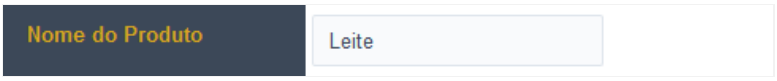
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

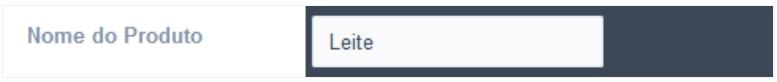
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

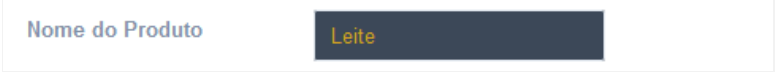
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

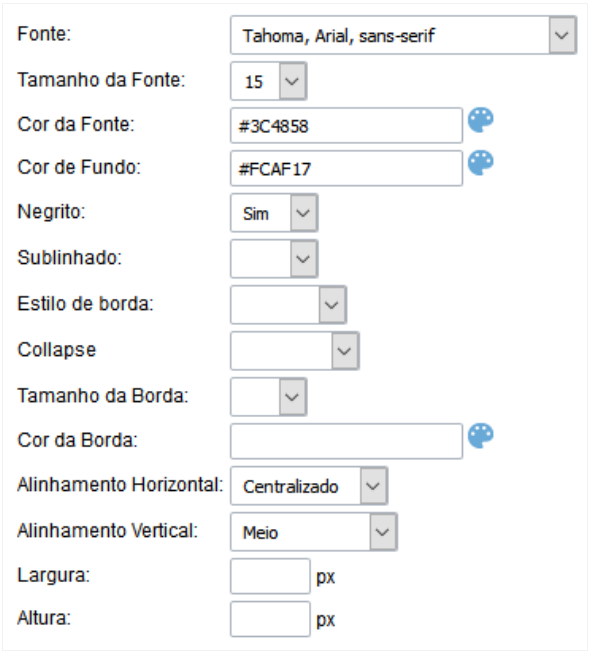
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

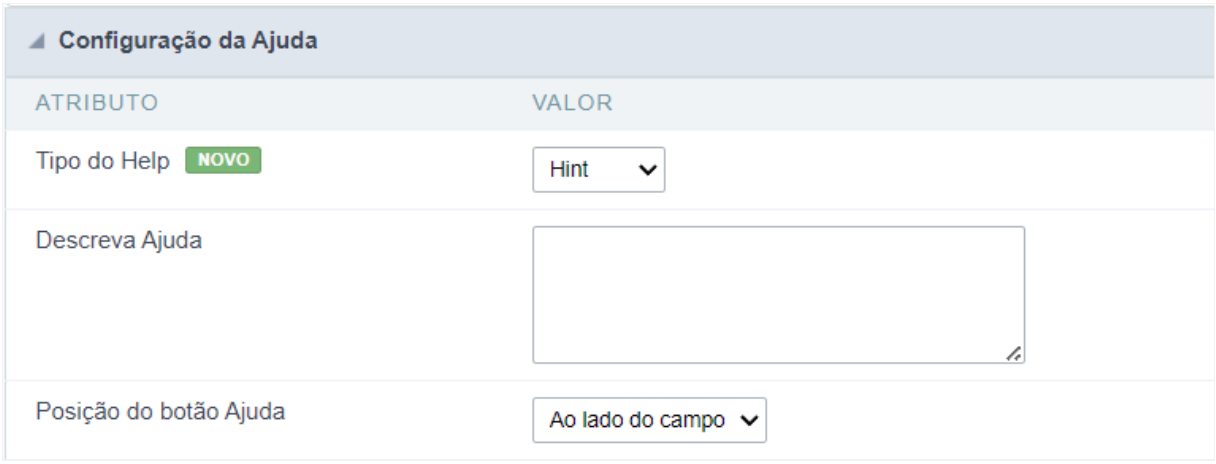
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



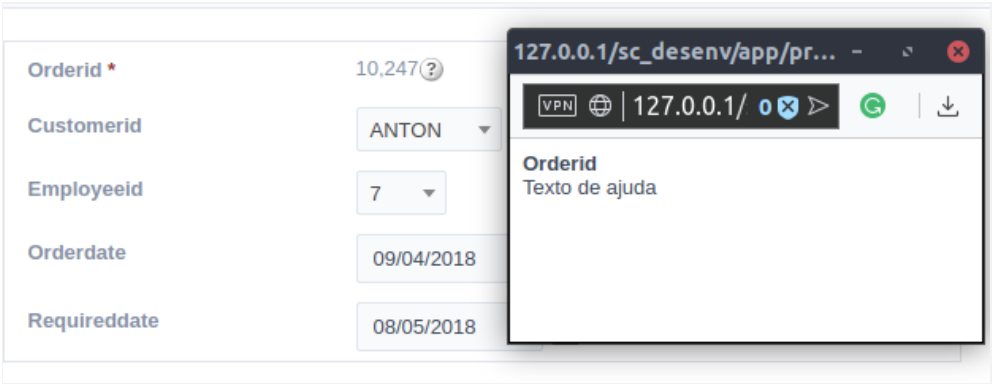
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

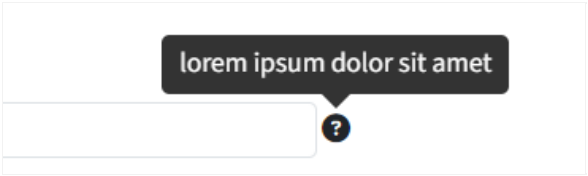
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

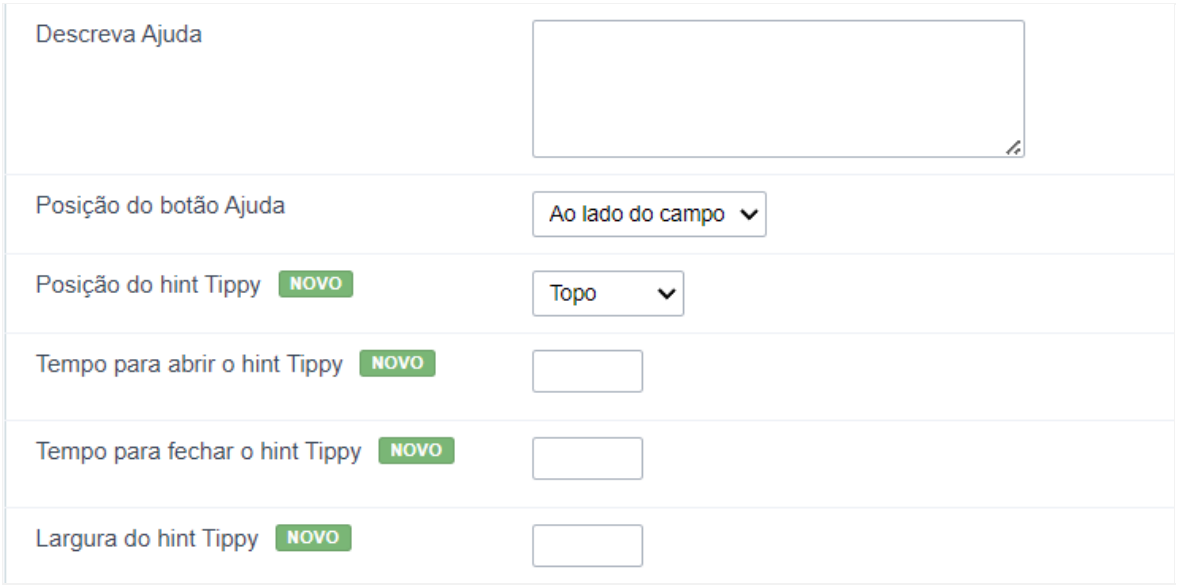


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

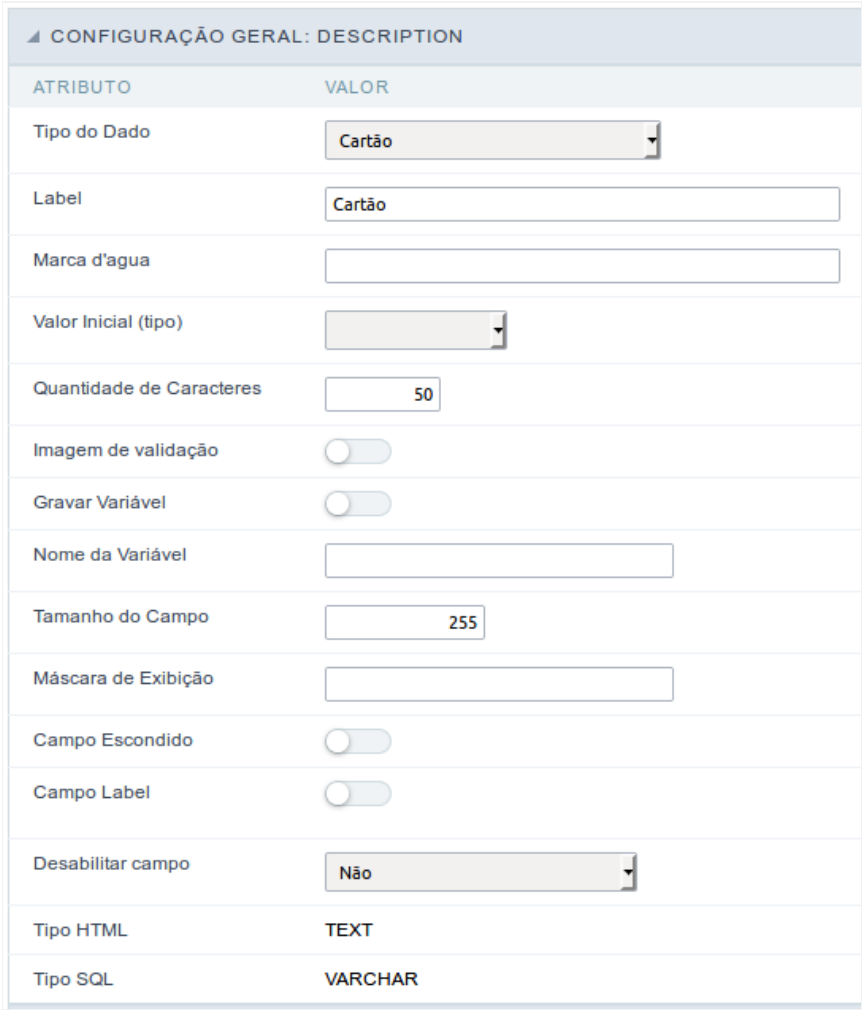
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

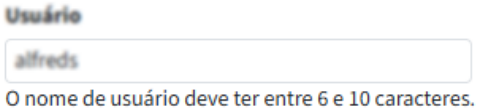
Cartão

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cartão.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão o campo é éverificado se o valor é válido.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Máscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. Existem tres tipos de máscara que podem ser mescladas.

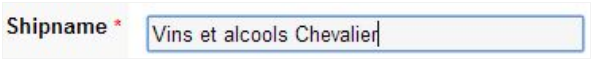
Caracter	Descrição
9	Representa um caracter numérico (0-9)
A	Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

É possivel mesclar duas ou mais máscaras simultaneamente, separadas por ponto e vírgula com a menor mascara inicializando. A substituição ocorre durante a digitação dos caracteres quando o numero de caracteres da menor máscara é excedido.

Exemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	**---**	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



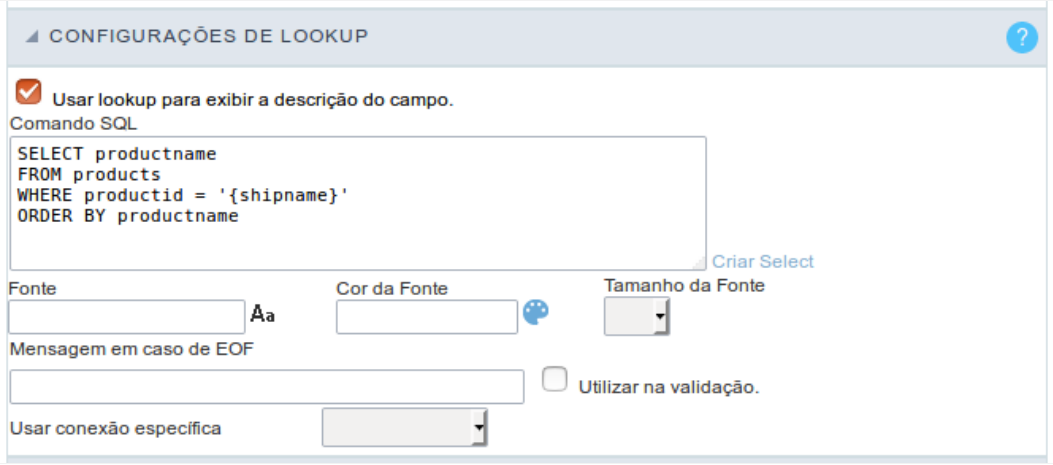
Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



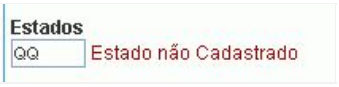
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

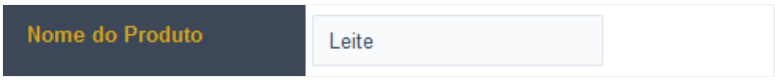
As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação**

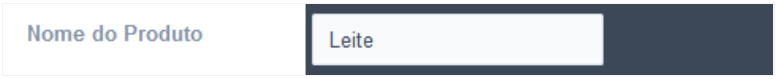
do Produto possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

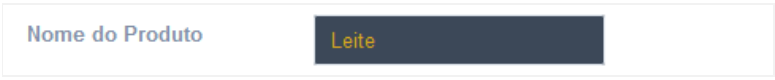
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

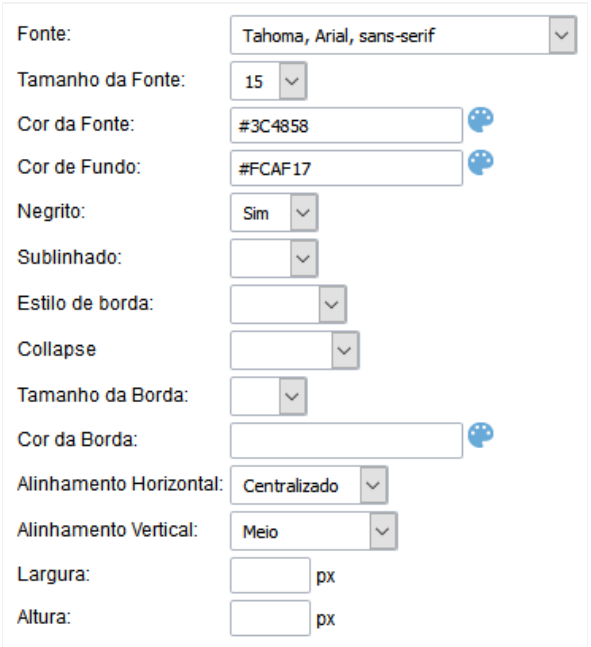
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

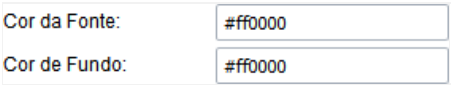
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

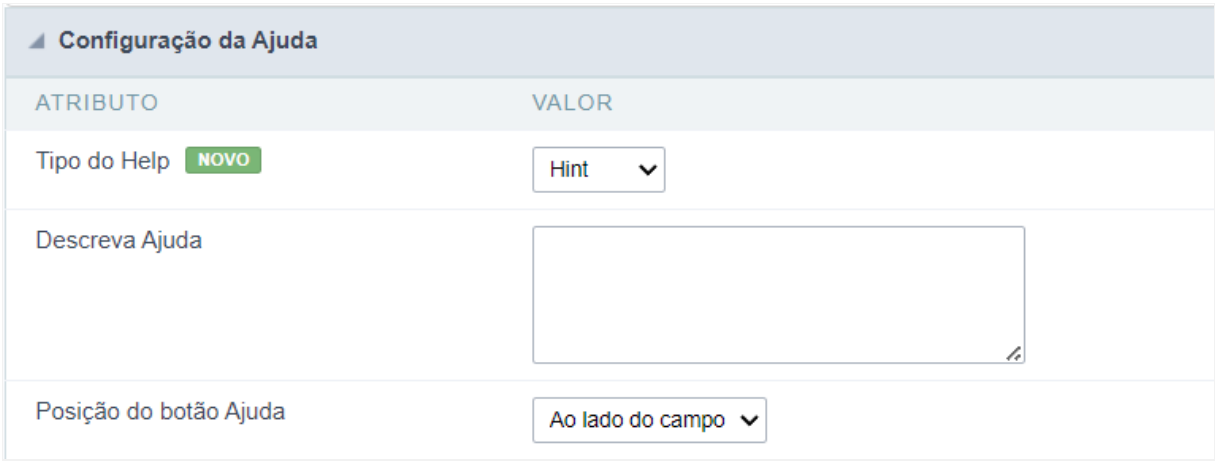
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



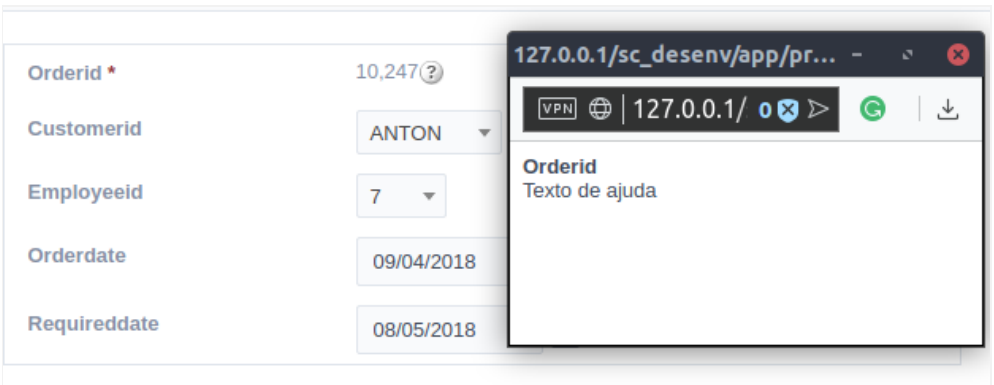
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

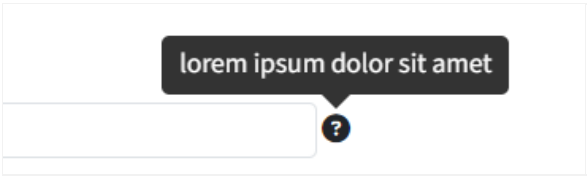
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

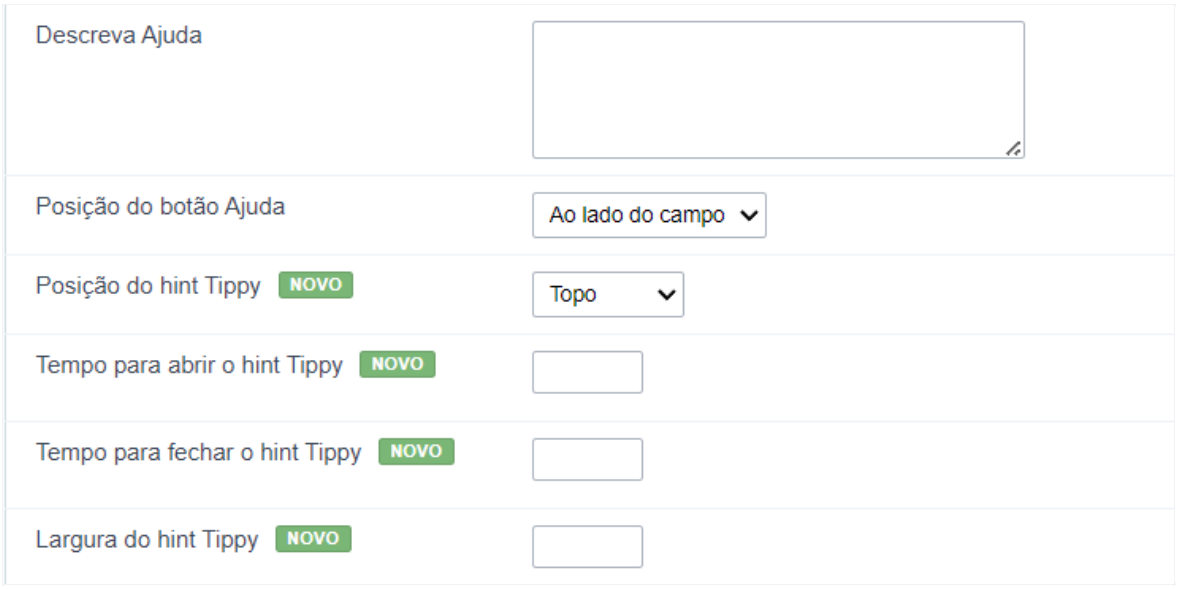


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

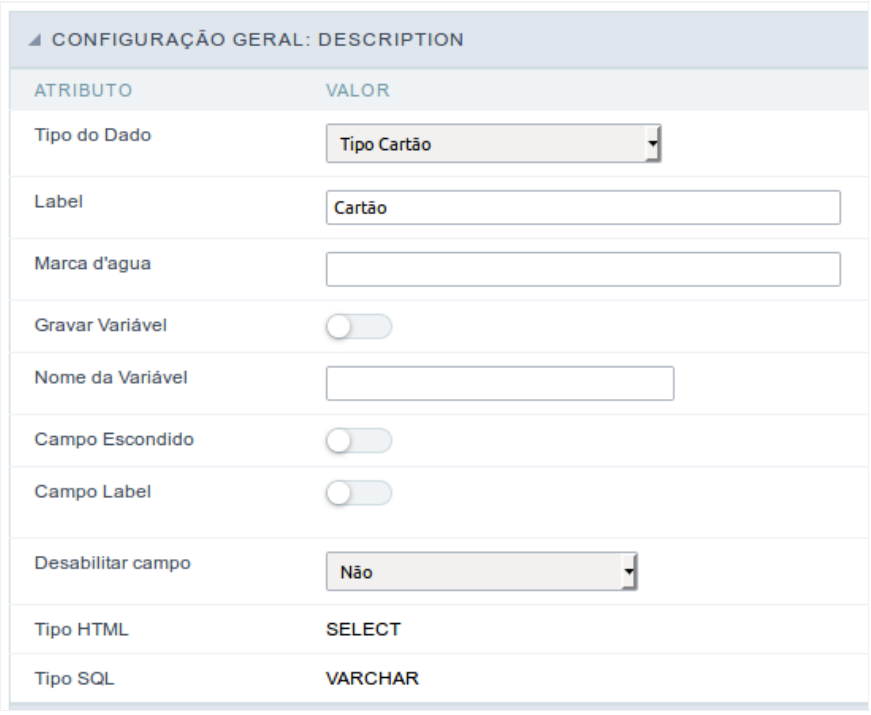
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

> **Links Relacionados** 🔗

> **Video Relacionado** ▷

Tipo Cartão

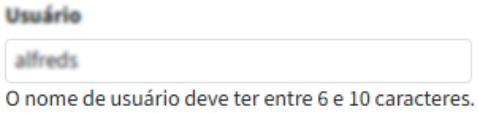
Configuração Geral



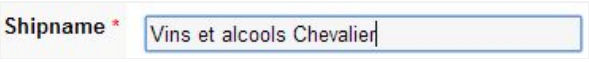
Interface de configuração do campo tipo cartão.

- **Tipo do dado** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

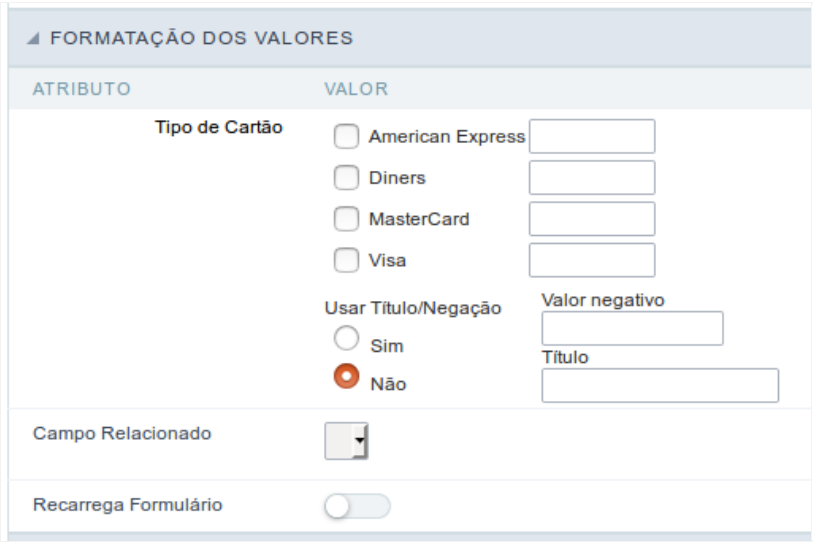


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



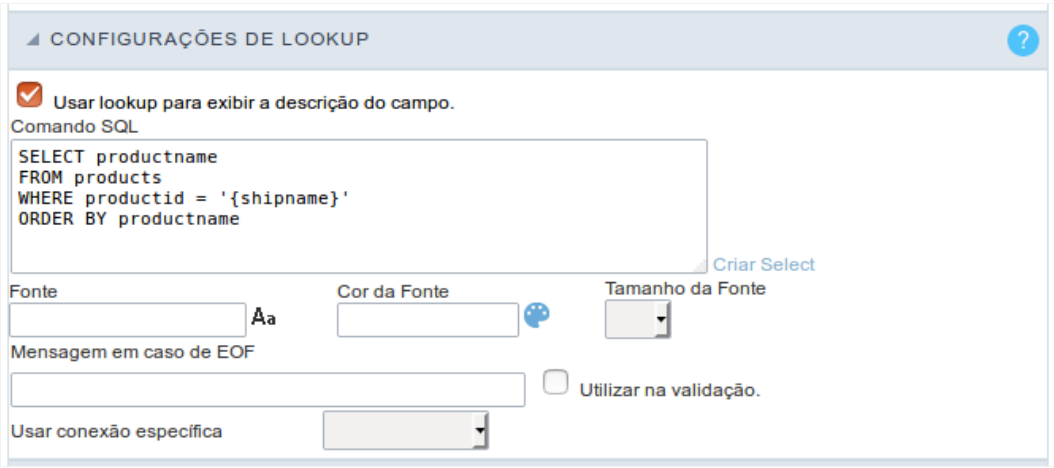
Interface de formatação de valores.

- **Tipo de Cartão** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- **Usar Título/Negação** : Permite a entrada de uma nova opção diferente das disponibilizadas pelo Scriptcase (American Express, Diners, MasterCard e Visa). O label e o valor dessa nova opção são definidos em Valor Negativo e Título.
- **Valor Negativo** : Valor da nova opção.
- **Título** : Label da nova opção.
- **Campo Relacionado** : Permite determinar o campo que contém os valores para serem realizadas as devidas verificações de tipo.
- **Recarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

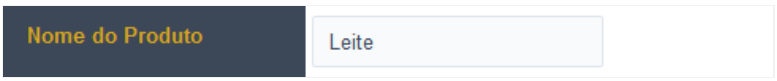
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

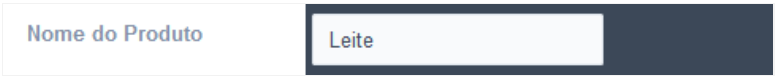
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

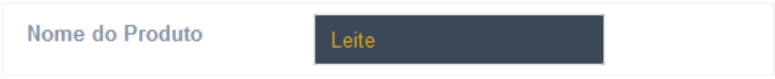
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

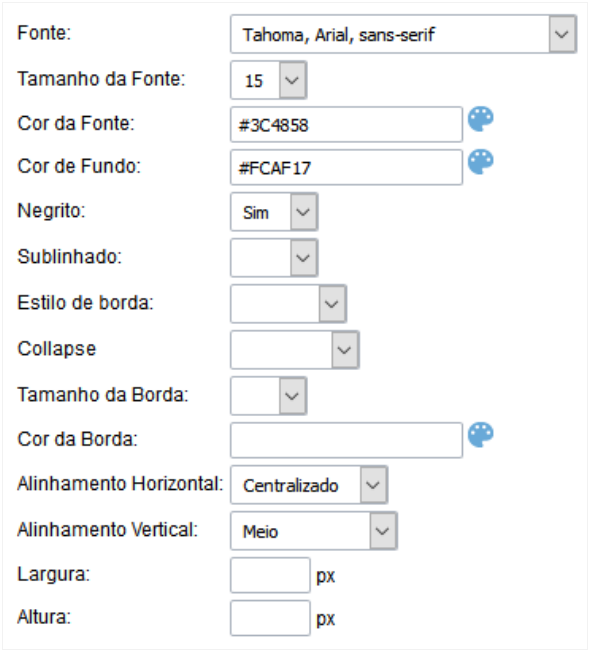
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

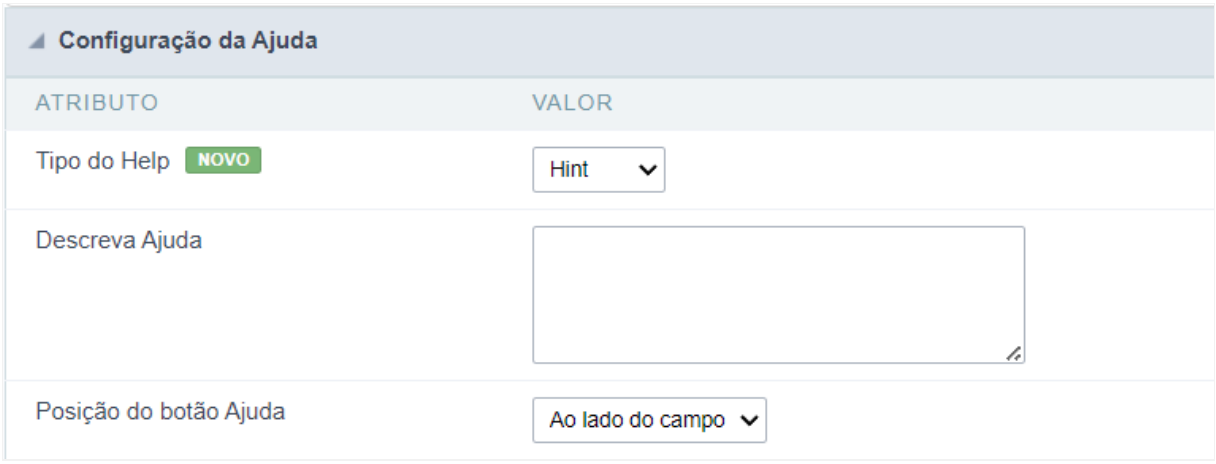
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



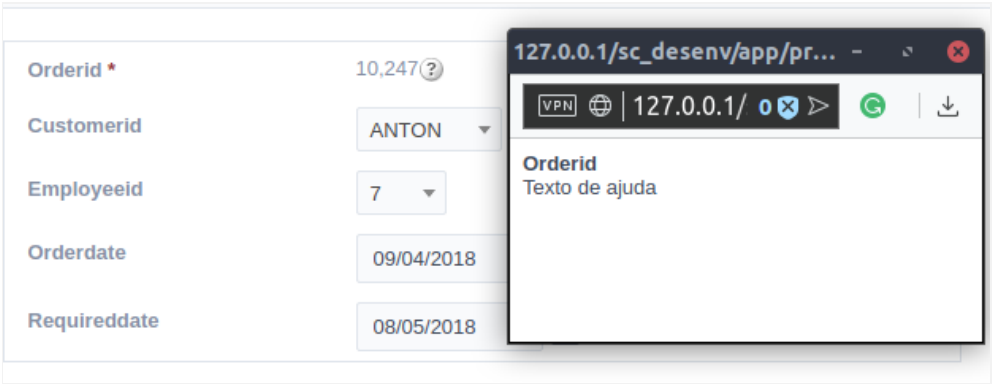
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

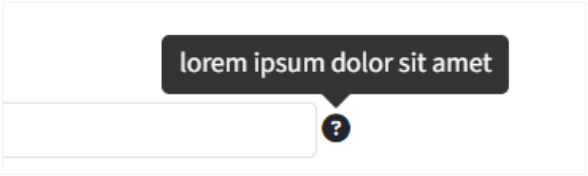
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

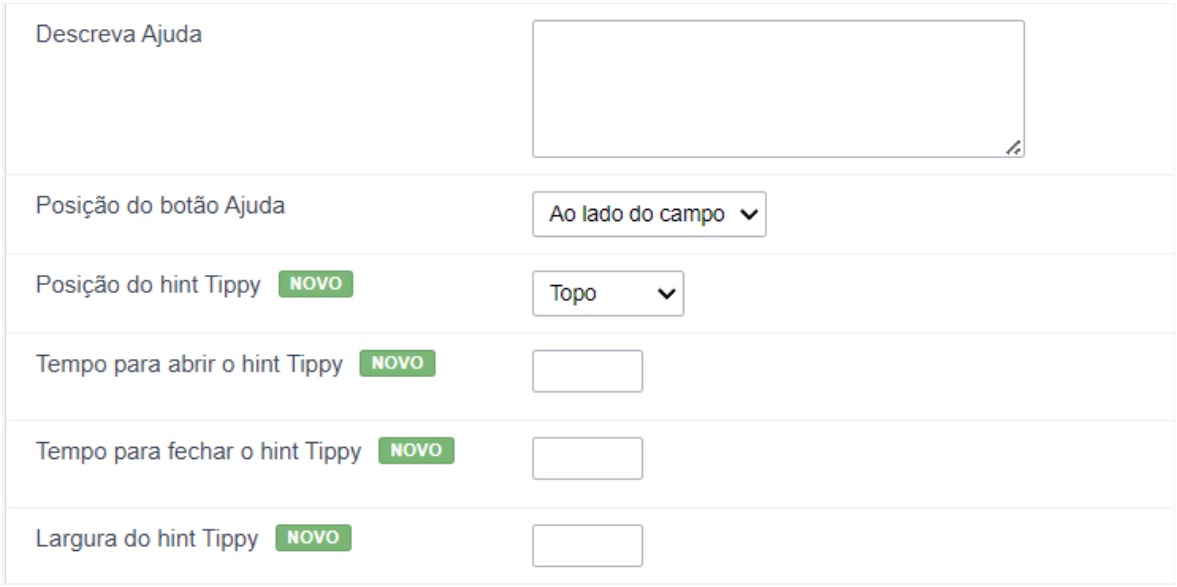


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

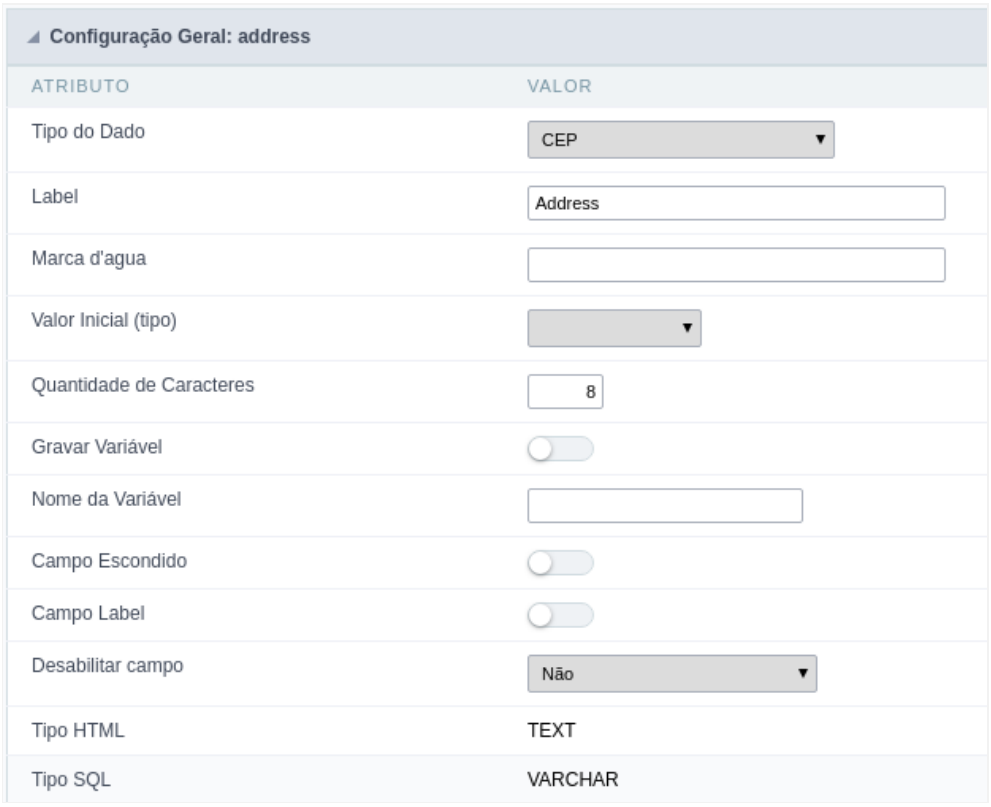
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

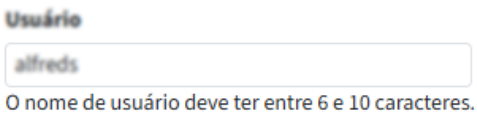
CEP

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cep.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP é exibido ao lado um ícone, o qual se clicado irá abrir uma janela de pesquisa de CEPs; o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação inexistente , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

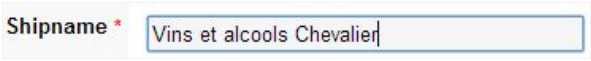
- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.

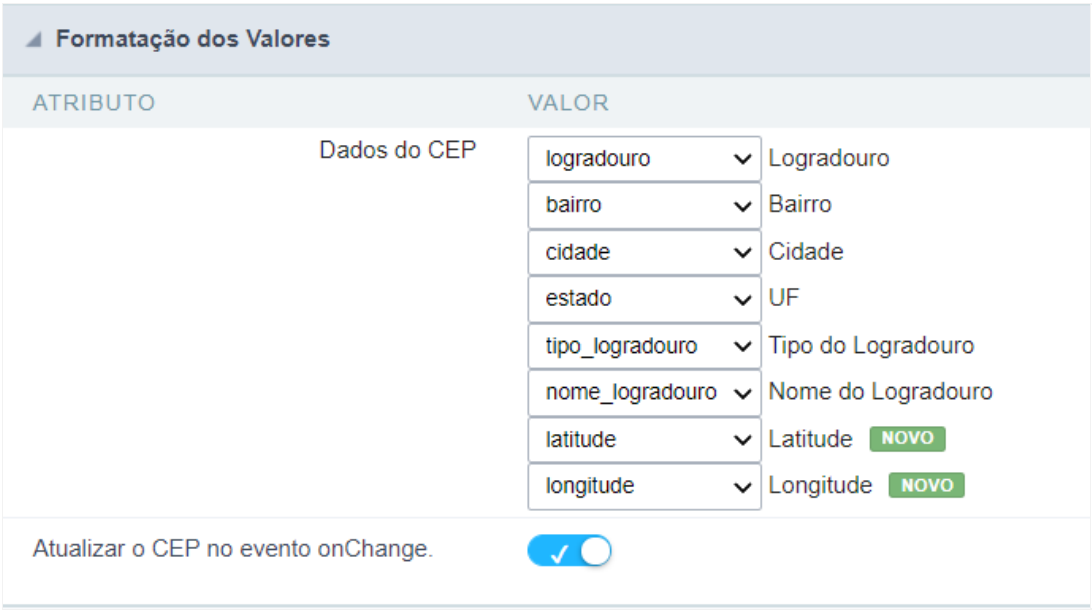
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Dados do CEP

Define os campos que serão preenchidos com os valores correspondentes ao CEP pesquisado.

Com este recurso é possível recuperar os seguintes valores:

- Logradouro
- Bairro
- Cidade
- UF
- Tipo do Logradouro
- Nome do Logradouro
- Latitude
- Longitude

Clicando no botão é possível pesquisar pelo CEP desejado. Veja como realizar esta pesquisa na sessão Pesquisando o CEP..

CEP no onChange

Define a forma de preenchimento dos campos informados na opção **Dados do CEP**.

Opção Habilitada

Neste caso, após digitar um CEP válido, o evento onchange é disparado no campo, recuperando os valores e preenchendo automaticamente de acordo com os campos definidos anteriormente.

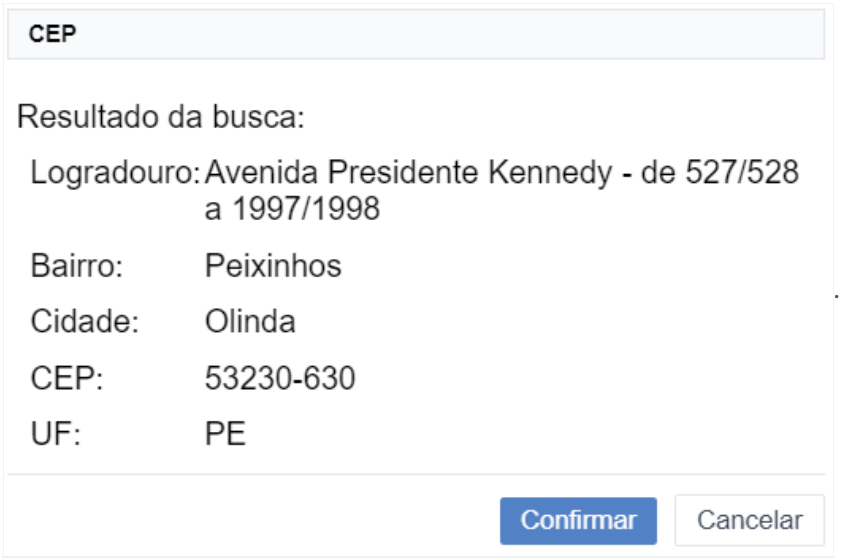
Caso o CEP informado seja inválido, um erro será exibodo: **CEP não encontrado**

Opção Desabilitada

Neste caso, para realizar o preenchimento dos campos configurados na opção **Dados do CEP**, será necessário confirmar as informações recuperadas pelo CEP, clicando no botão .

Em seguida, a **Tela de Confimação dos dados** será exibida. Para realizar o preenchimento dos campos, basta clicar em **Confirmar**.

Exemplo da tela de Confirmação dos dados:



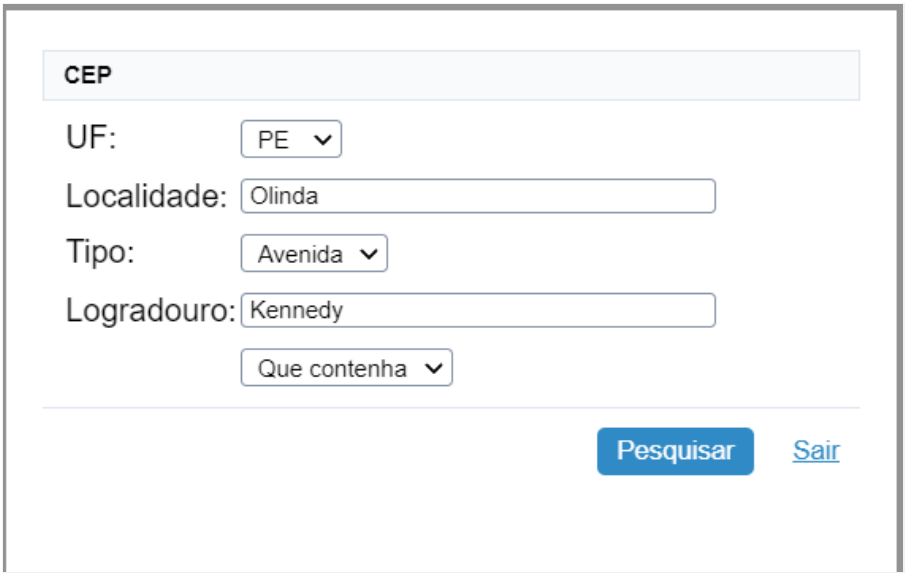
Tambem é possível realizar o preenchimento dos campos através da pesquisa pelo CEP. Veja como realizar esta pesquisa na sessão Pesquisando o CEP.

Pesquisando o CEP

O botão ativa a pesquisa do CEP, caso nenhum valor seja informado no campo ou quando a opção **Atualizar o CEP no evento onChange** está ativa.

Ao clicar no botão, a tela de pesquisa será exibida.

Veja abaixo um exemplo da tela de pesquisa preenchida:



Para realizar a pesquisa, apenas o campo tipo é dispensável, todos os demais são obrigatórios.

Os campos para a pesquisa do CEP são:

- **UF** - Selecione o estado do CEP que será pesquisado;
- **Localidade** - Informe o nome da cidade onde a busca do CEP será realizada.
- **Tipo** - Selecione o tipo de endereço: **Avenida**, **Bloco**, **Praça**, **Quadra**, **Rua** e **Outros**.
- **Logradouro** - Recebe o nome da rua do CEP que será pesquisado;
- **Condição** - Define a condição de pesquisa para o campo logradour. As opções são: **Que contenha**, **Exatamente igual**, **Começando com** e **Terminando com**

Exemplo do resultado da pesquisa



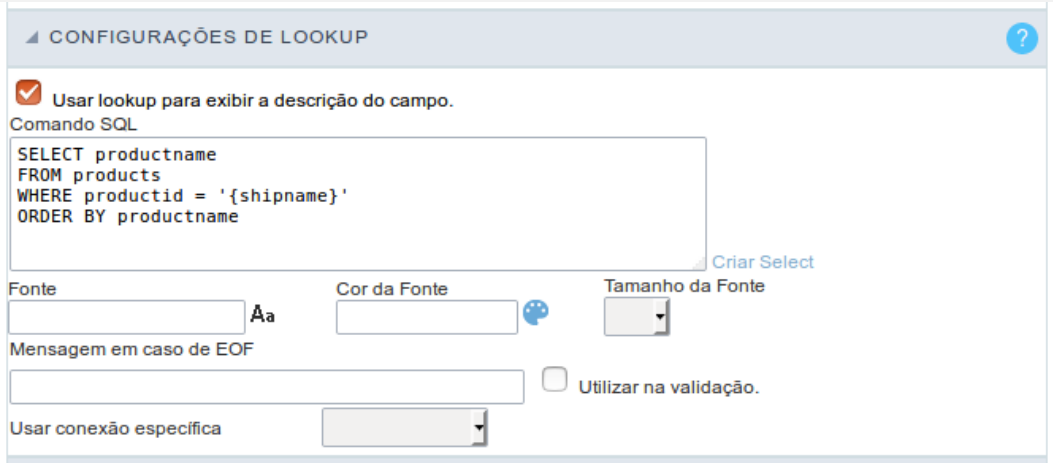
Caso o CEP seja listado, selecione o endereço desejado e clique em **Confirmar**, caso contrário clique em **cancelar** e realize a pesquisa novamente

Ao clicar em confirmar, os campos configurados anteriormente devem ser preenchidos.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



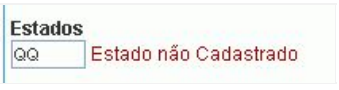
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

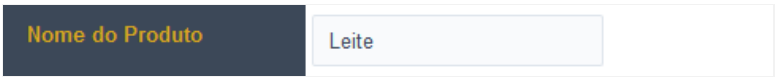
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

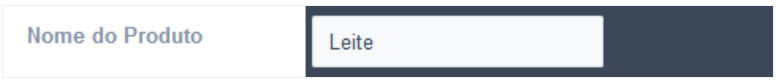
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

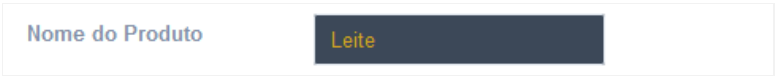
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

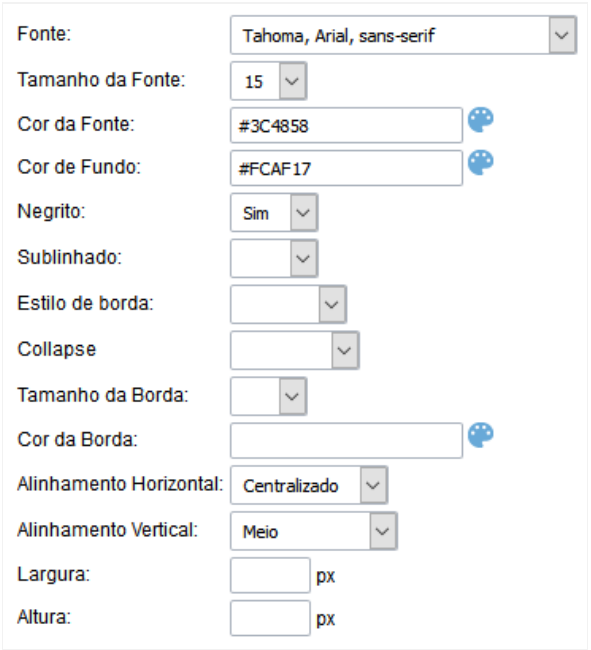
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

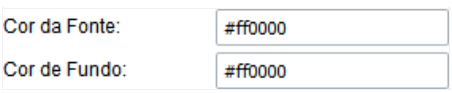
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

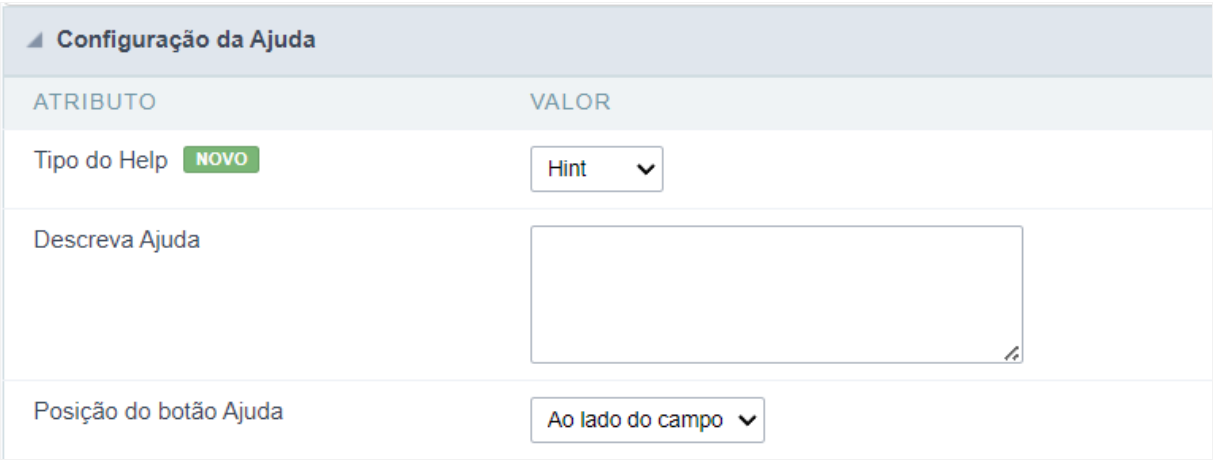
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



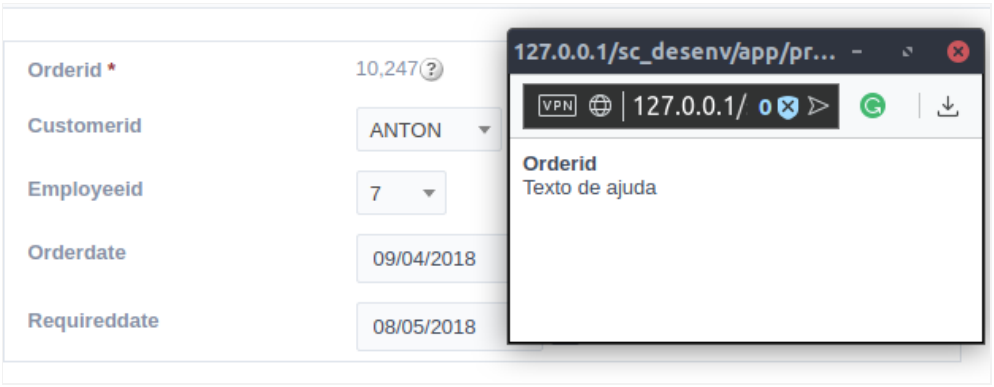
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

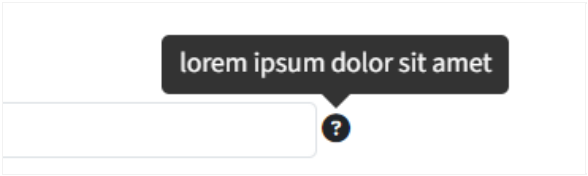
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

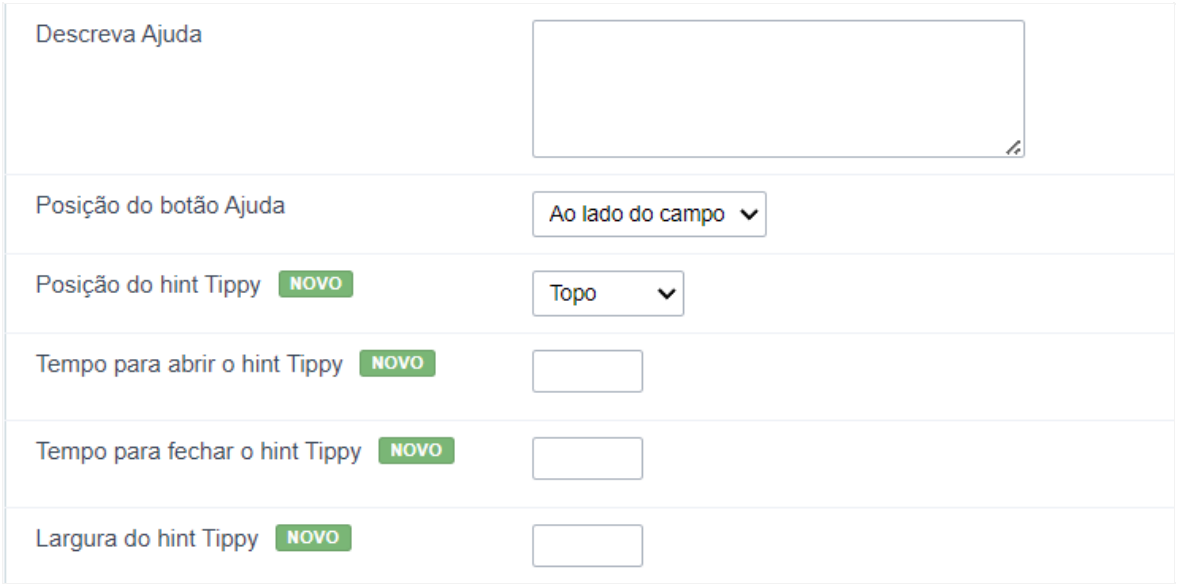


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

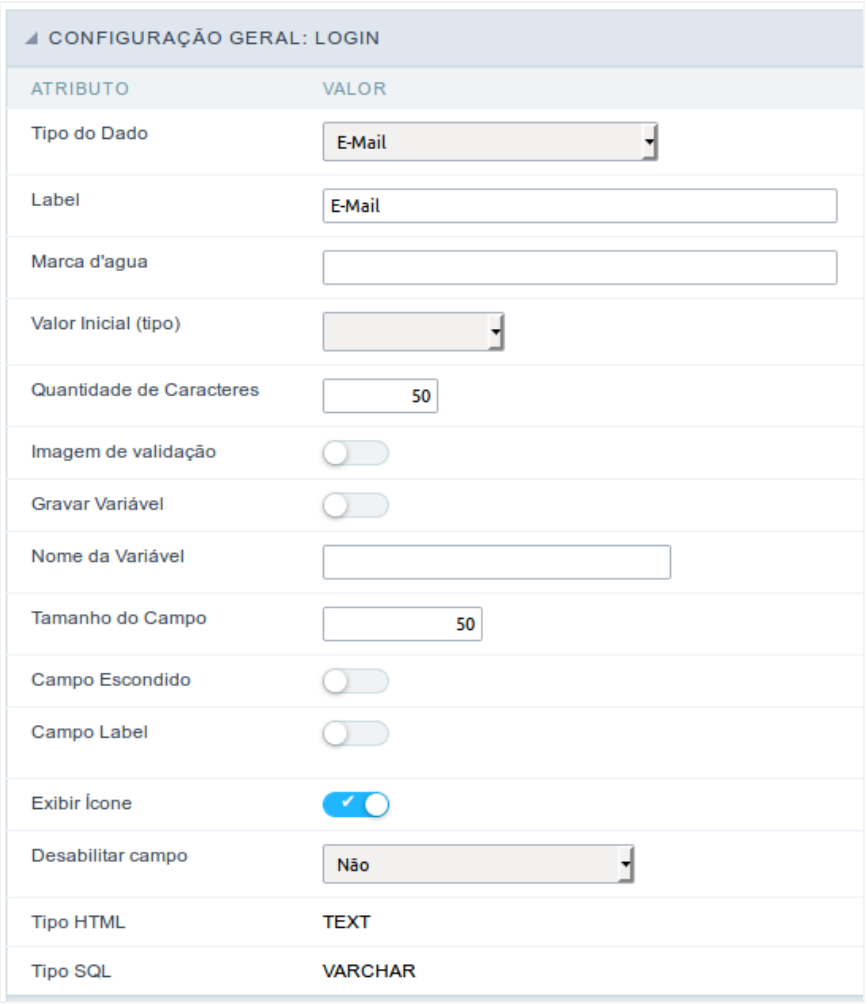
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

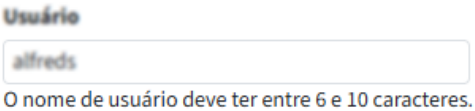
E-mail

Configuração Geral



Interface de configuração do campo email.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

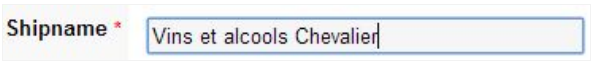
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

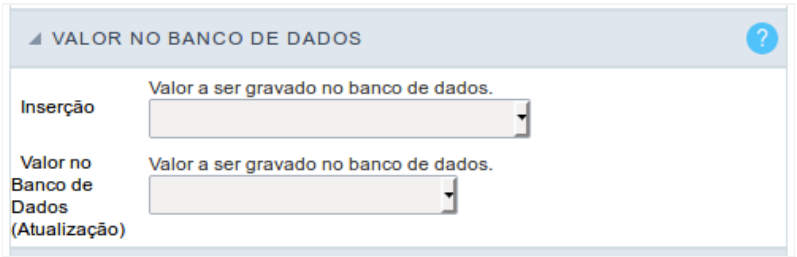


Interface de configuração do label.

- **Exibir Ícone** : Exibe um ícone de email ao lado do campo.
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



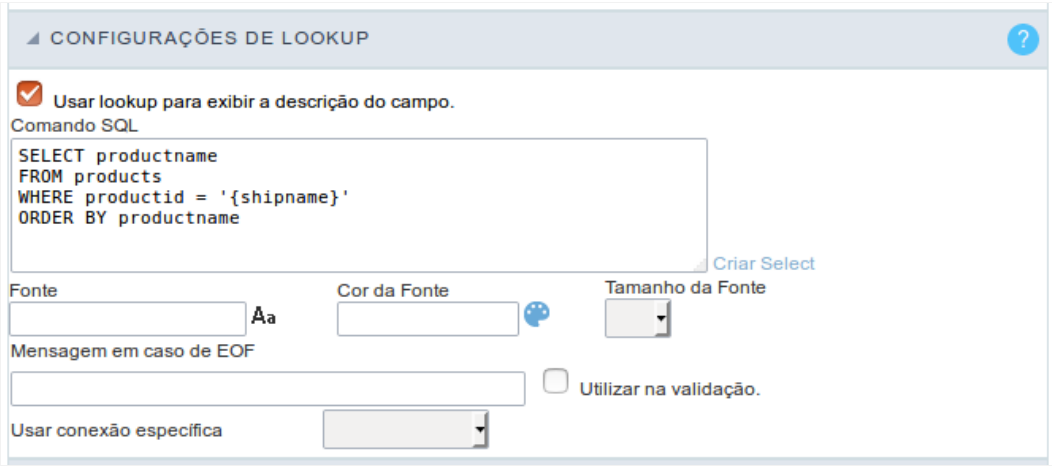
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



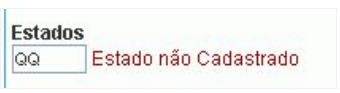
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Confiugração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

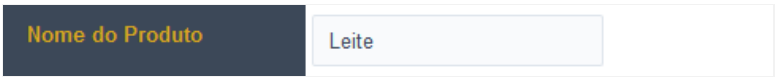
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

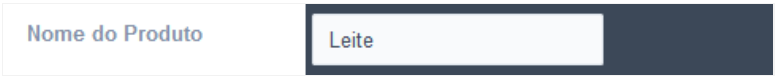
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

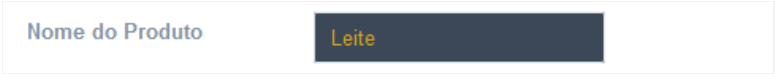
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

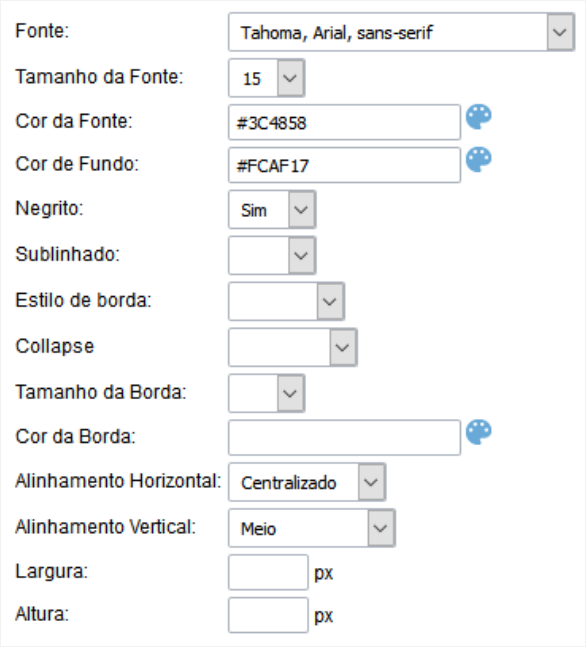
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

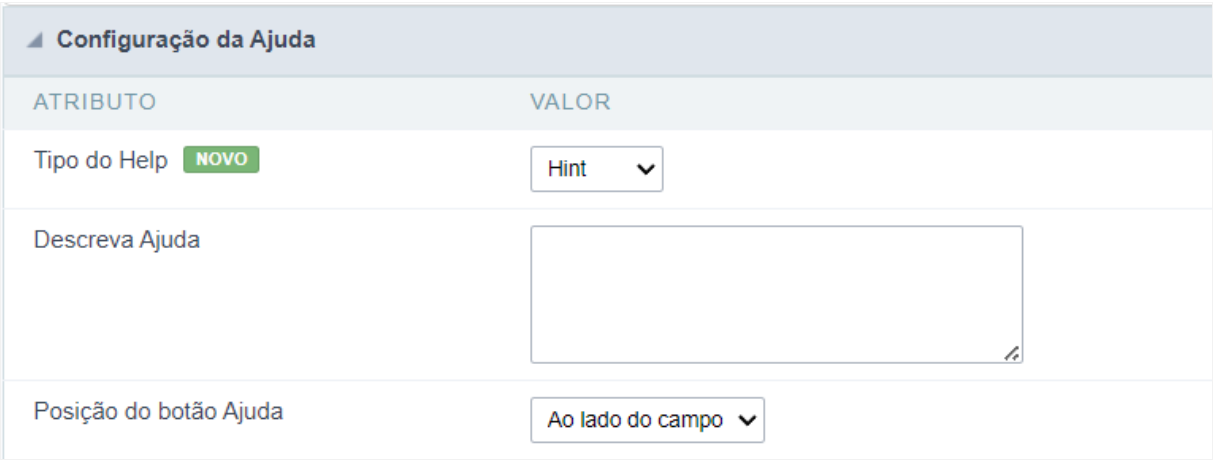
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



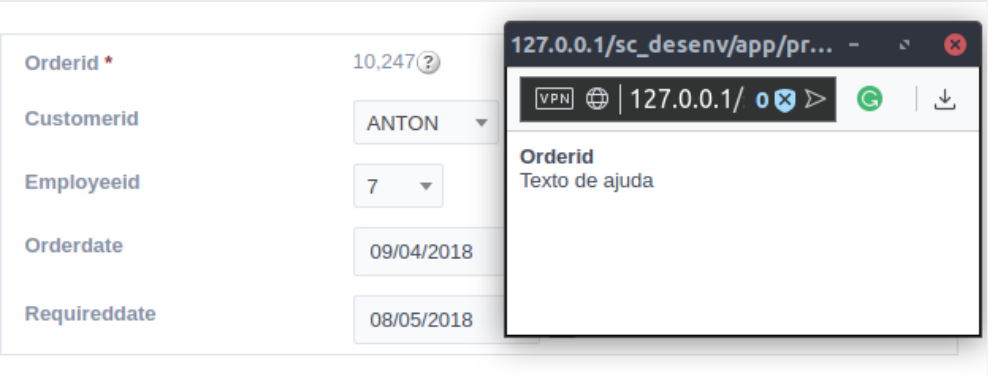
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

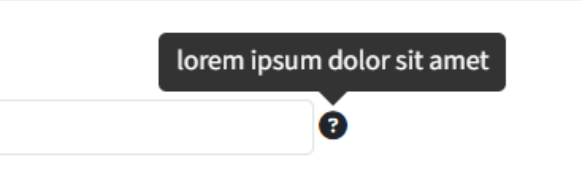
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

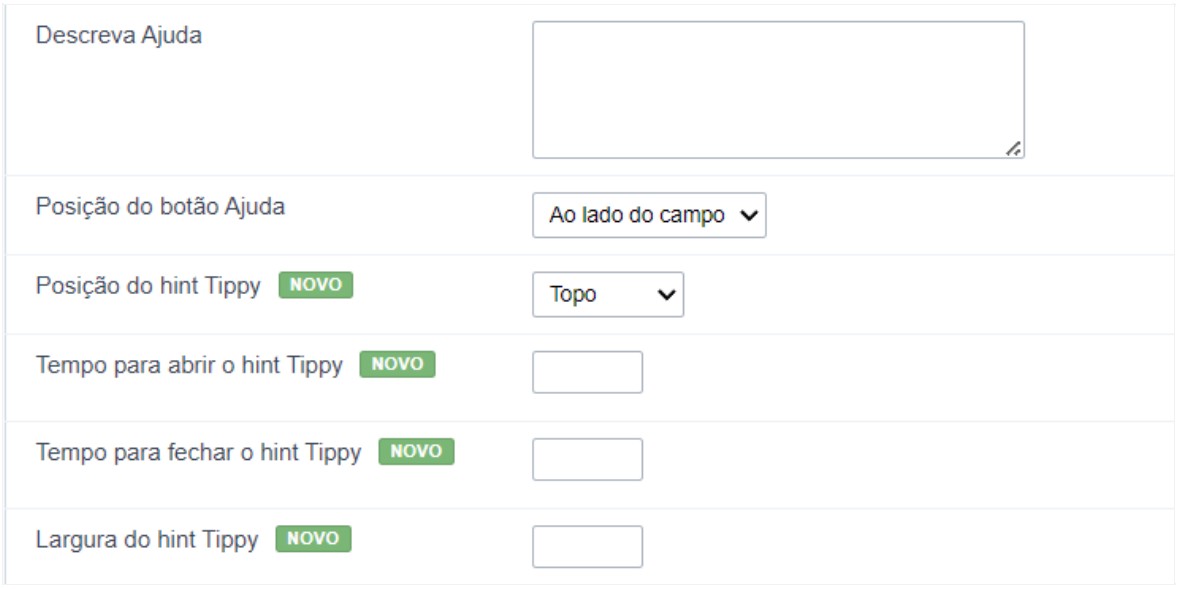


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

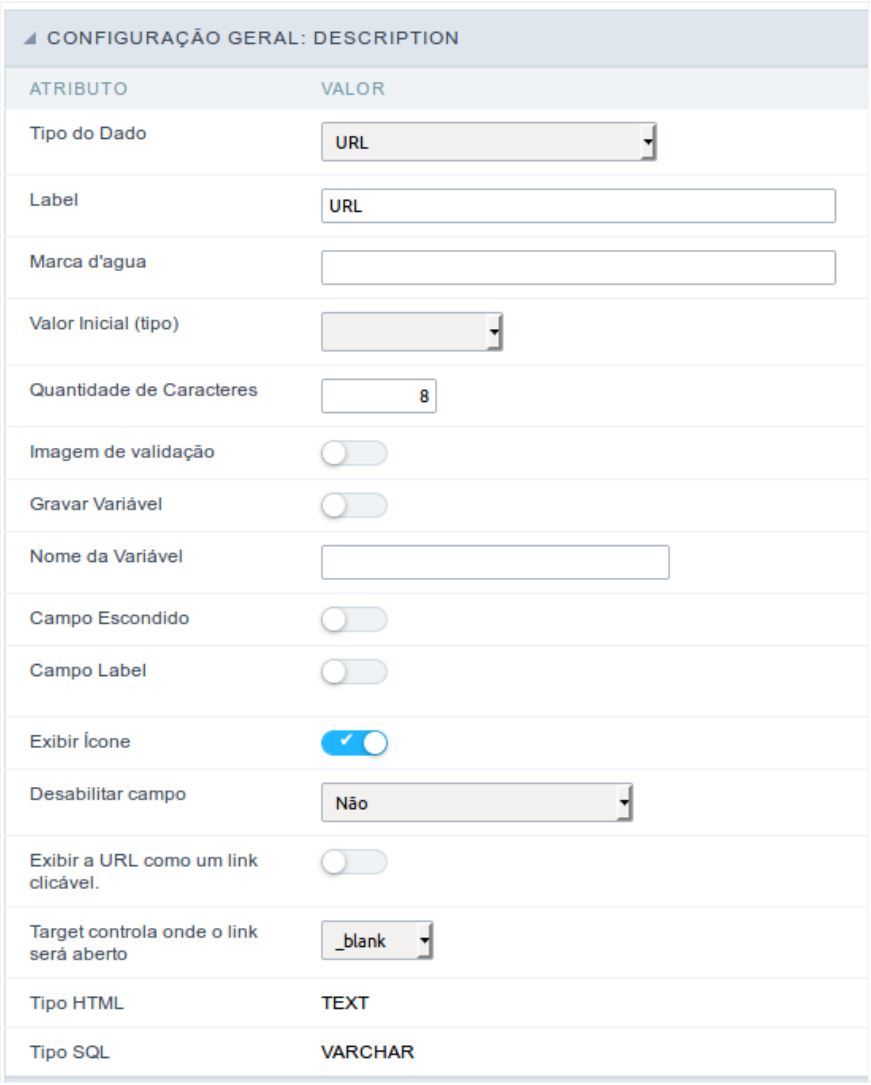
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

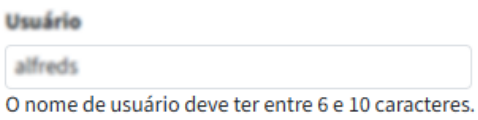
URL

Configuração Geral



Interface de configuração do campo url.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL é exibido um link de acesso.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

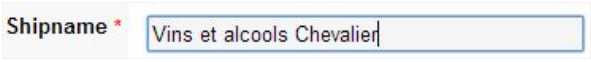
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

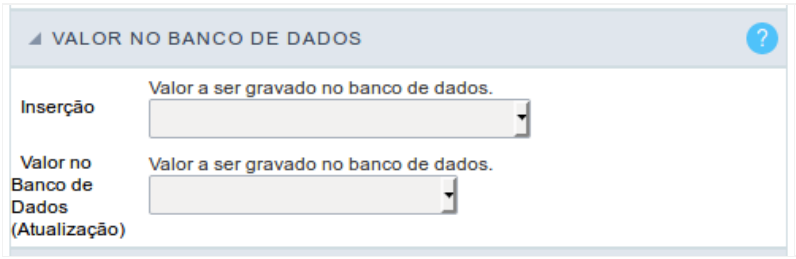


Interface de configuração do label.

- **Exibir Ícone** : Exibe um ícone ao lado do campo.
-
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



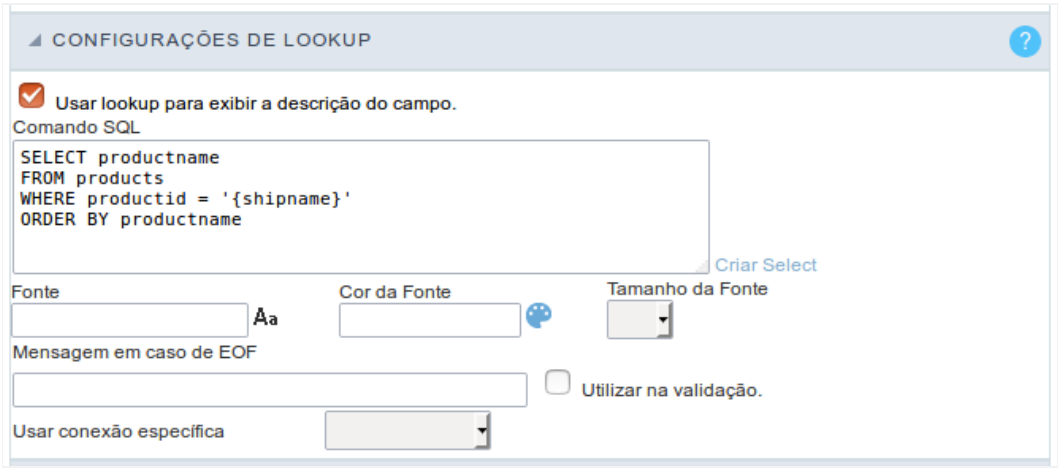
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do

formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

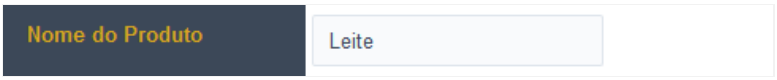
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

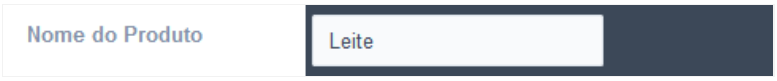
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

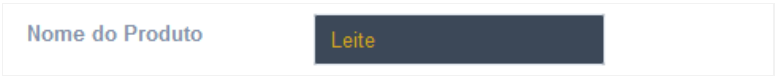
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

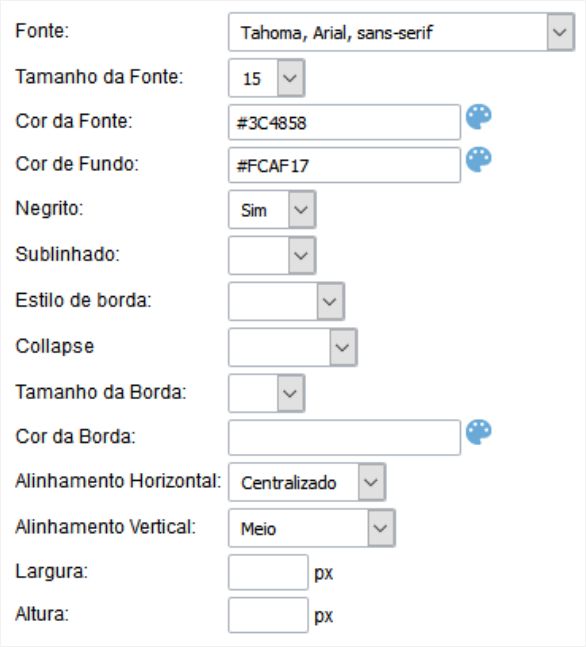
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

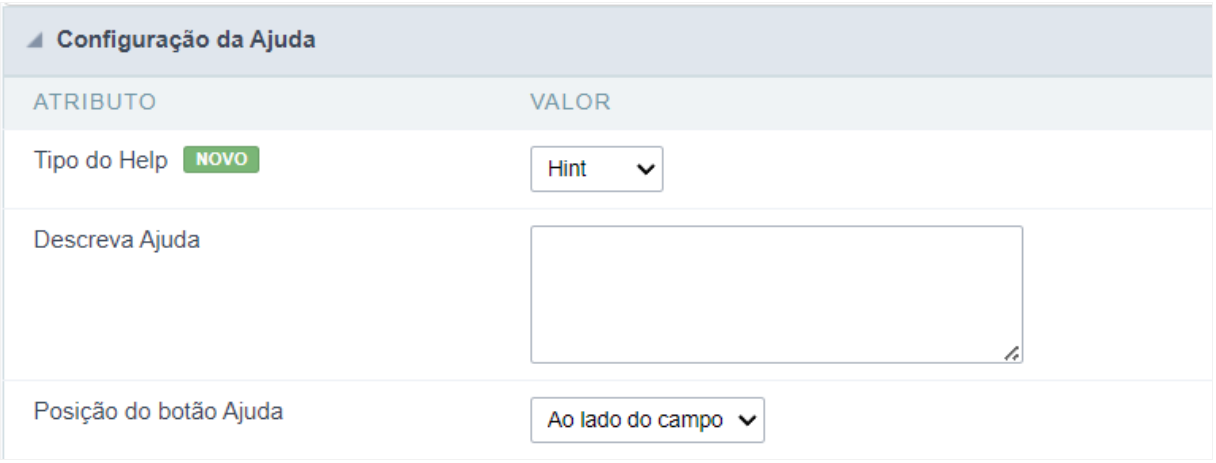
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



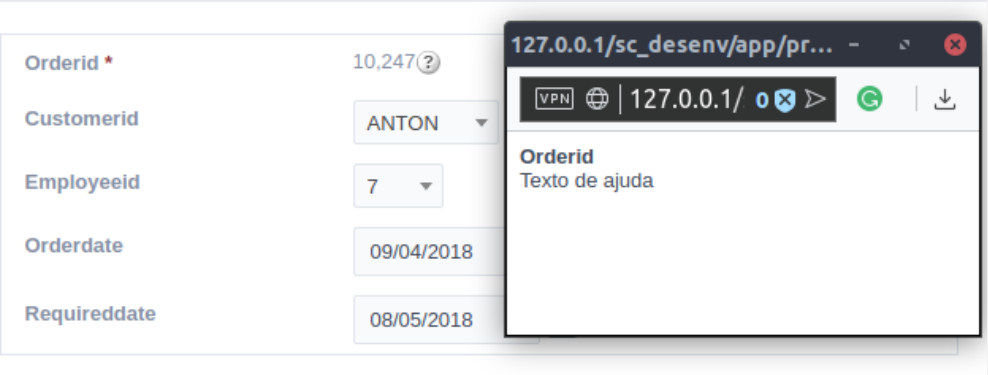
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

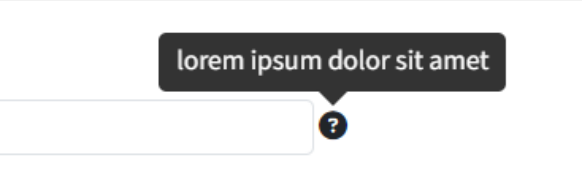
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

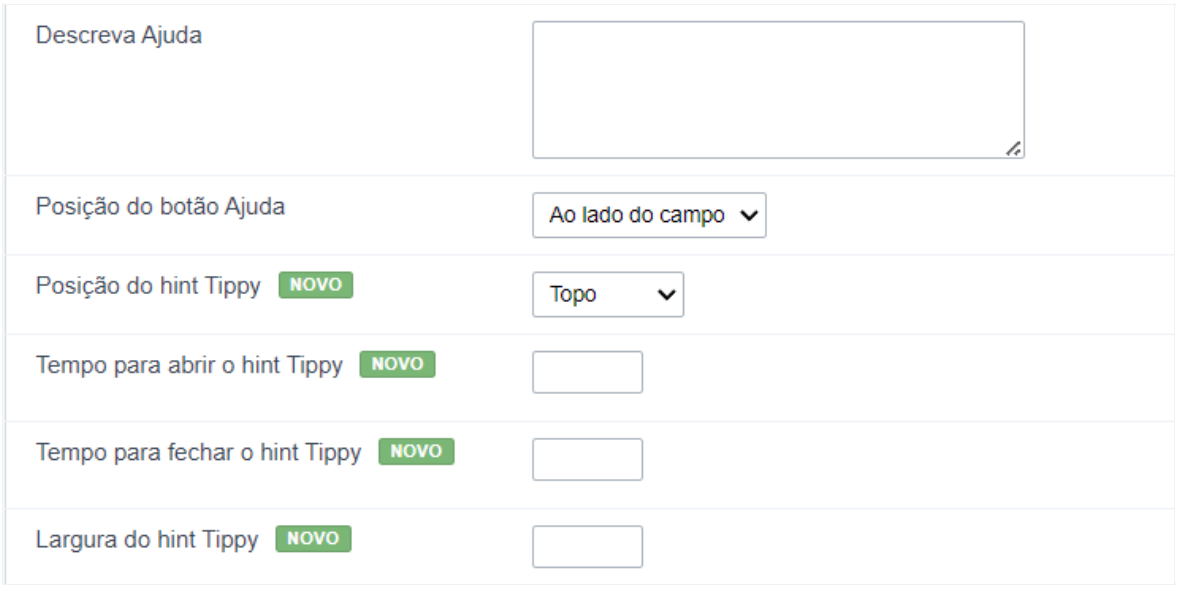


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

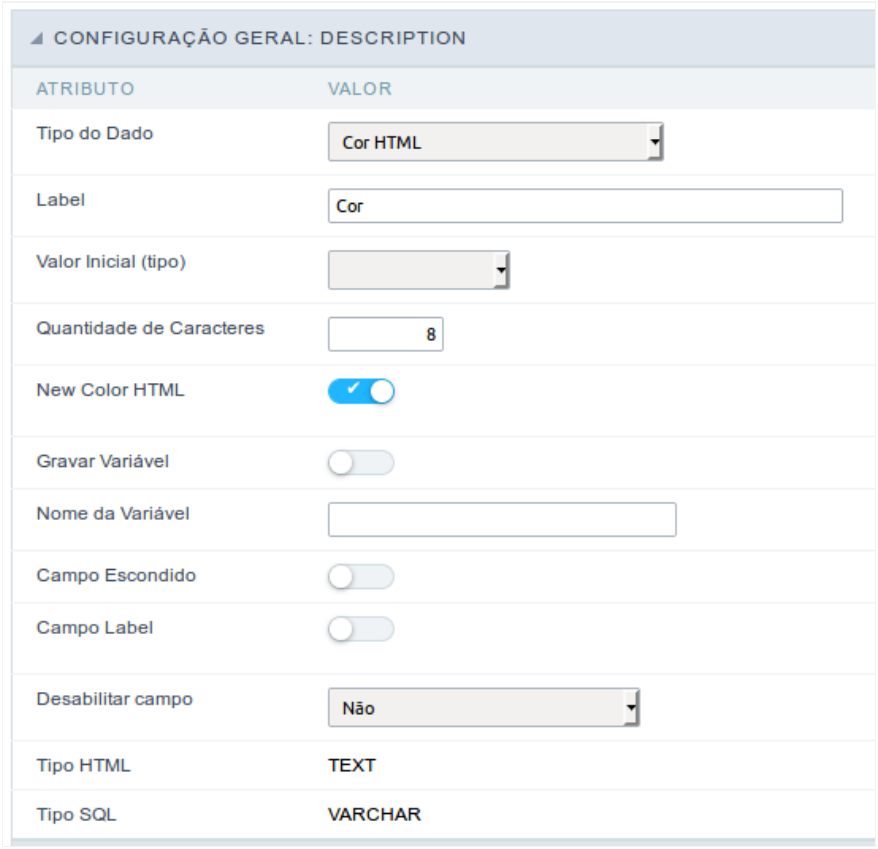
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

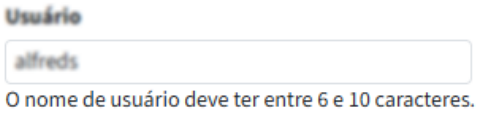
Cor HTML

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Cor HTML.

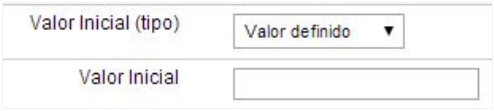
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cor HTML é exibido ao lado do campo um ícone com uma paleta de cores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

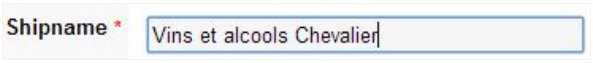


Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras

aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

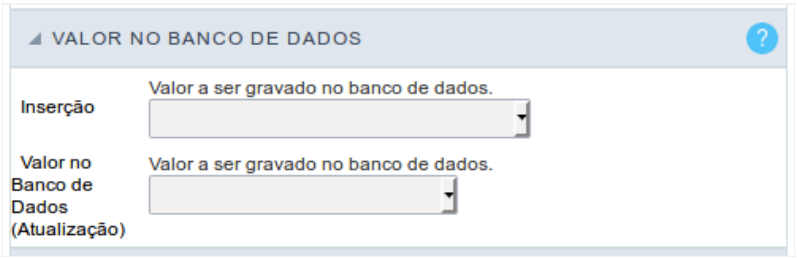


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



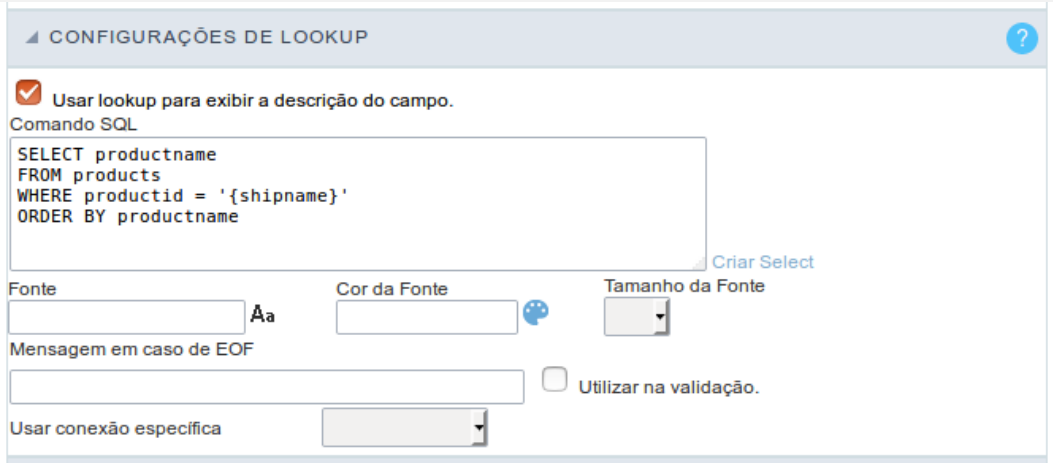
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



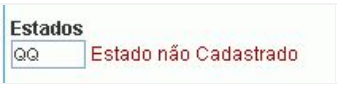
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

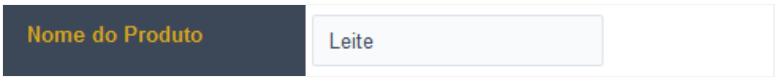
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

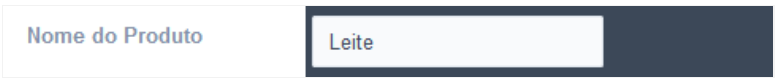
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

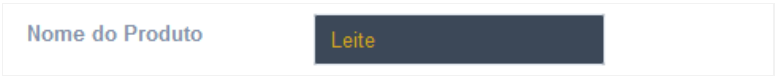
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

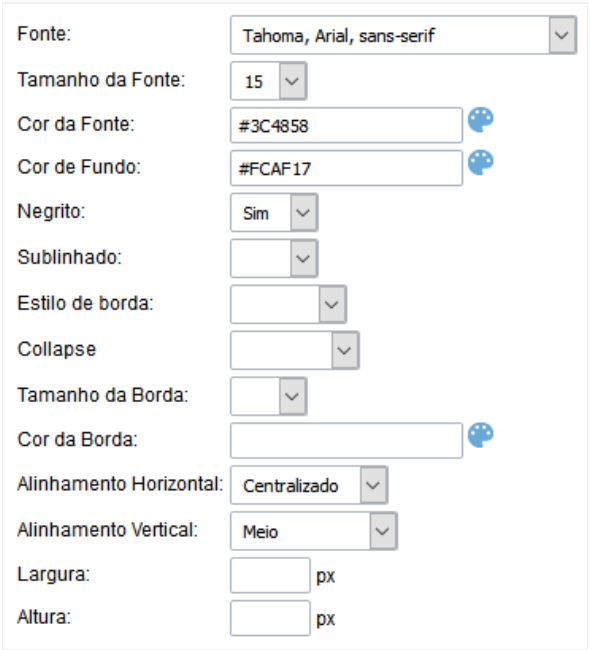
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

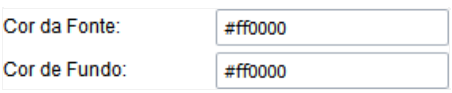
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

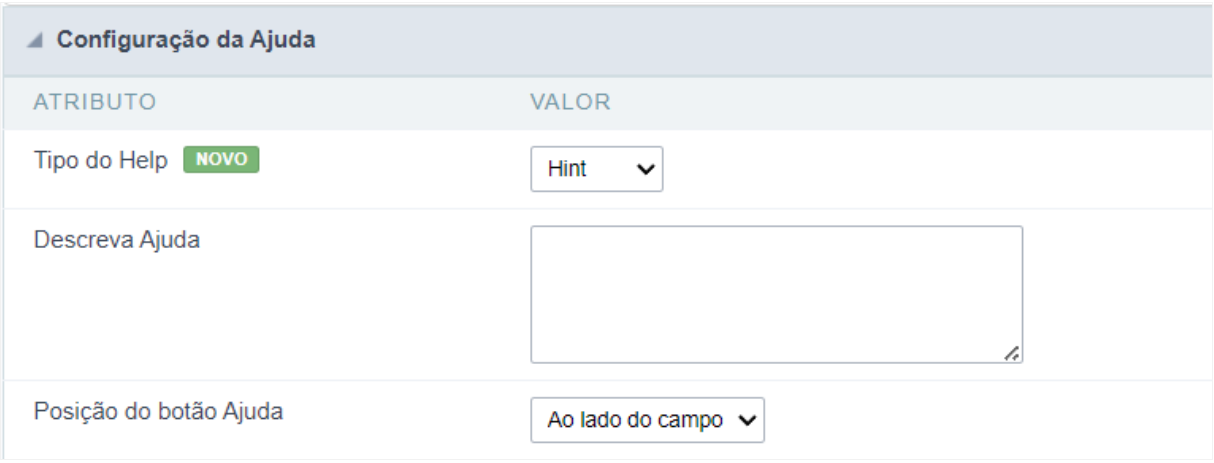
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



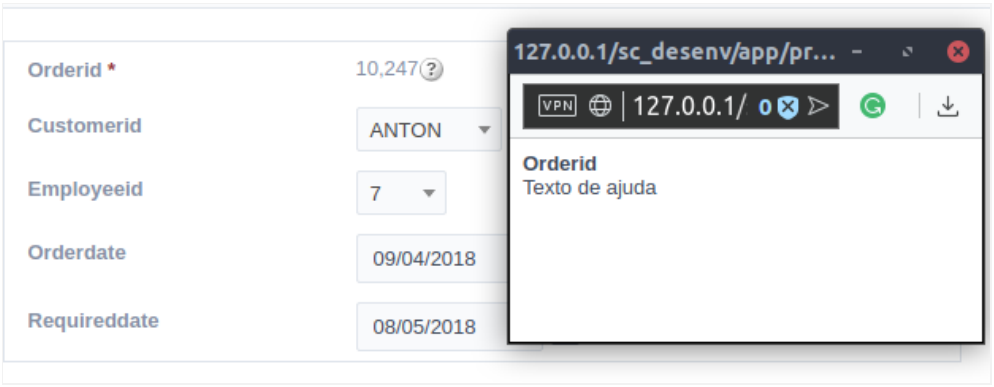
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

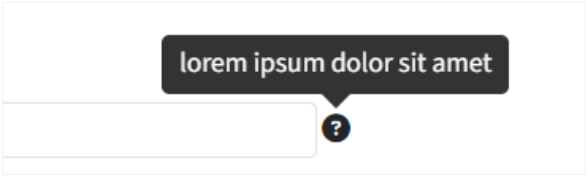
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

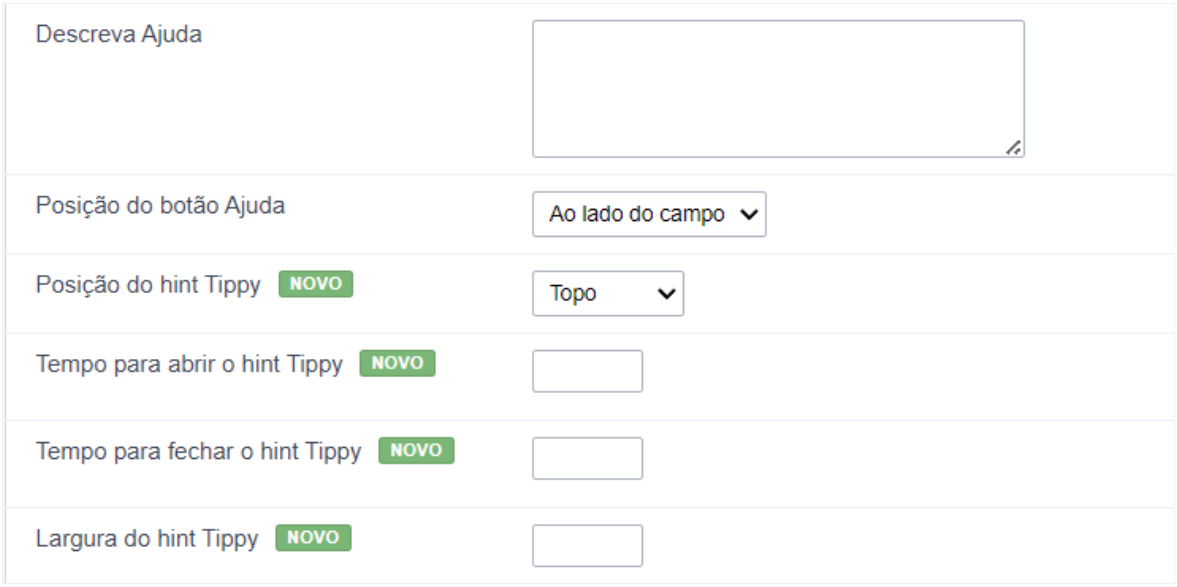


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

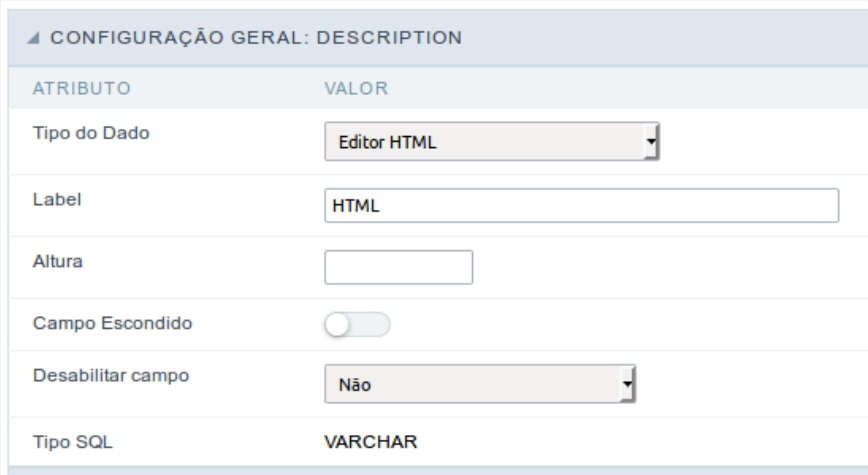
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Editor HTML

Configuração Geral



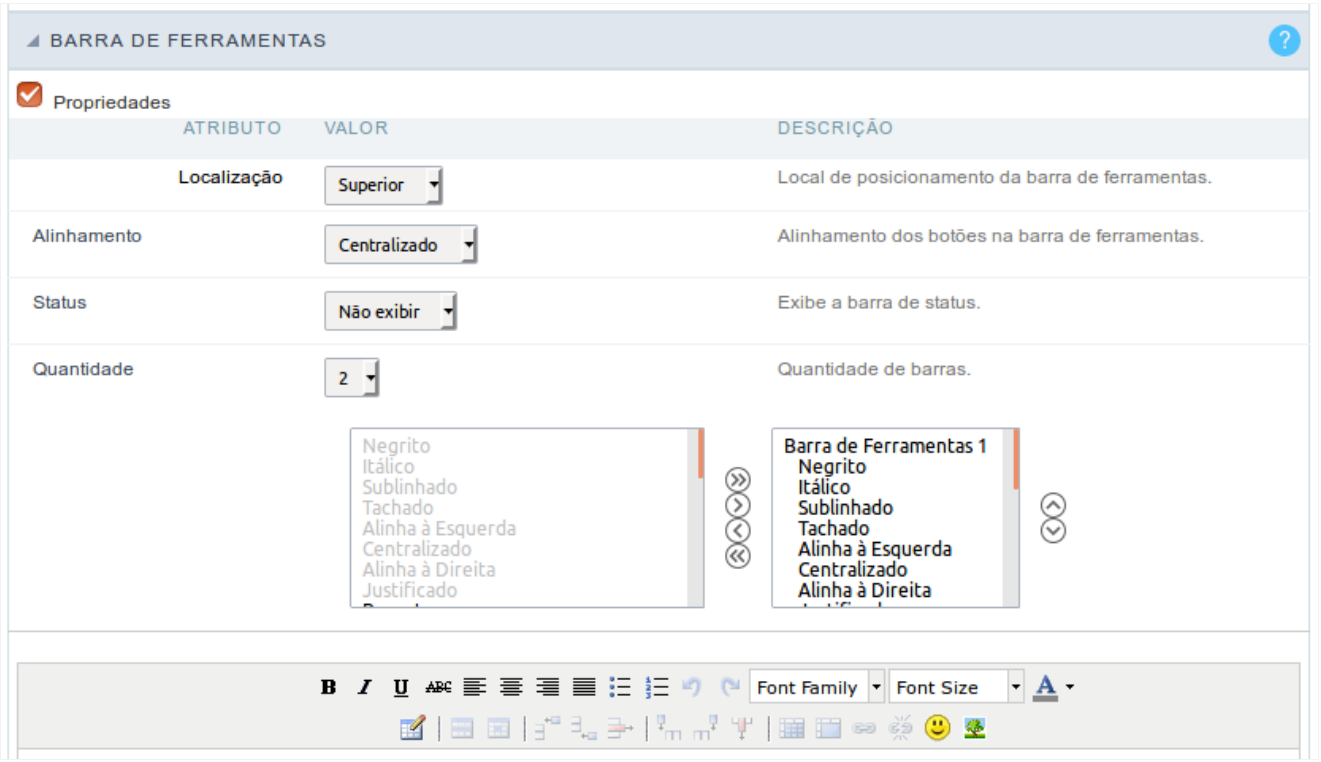
Interface de configuração do campo Editor HTML.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Editor HTML, o mesmo aceita letras , números,caracteres.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Altura** : Altura em pixels do Editor HTML
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Barra de Ferramentas



Interface de configuração da barra de ferramentas do Editor HTML.

- **Propriedades**
  - **Localização** : local do posicionamento da barra de ferramentas do Editor HTML
  - **Alinhamento** : Alinhamento dos botões na barra de ferramentas
  - **Status** : Barra de status, Não Exibir, Superior e Inferior;
  - **Quantidade** : Quantidade de linhas na barra de ferramentas do Editor HTML.
- **Organização dos Botões** : Permite definir a posição dos botões na barra de ferramentas.
- **Pré-Visualização** : Permite visualizar a barra de ferramentas de acordo com as configurações acima.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

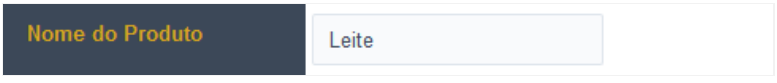
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

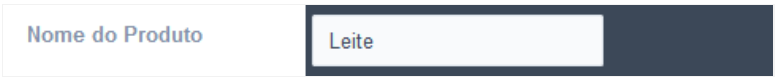
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

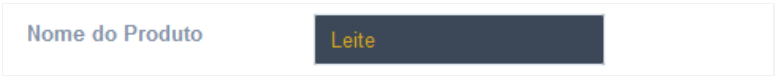
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

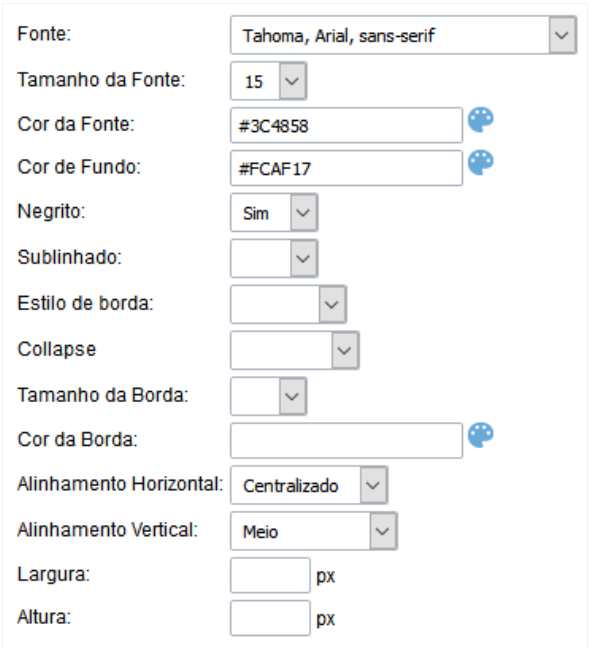
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

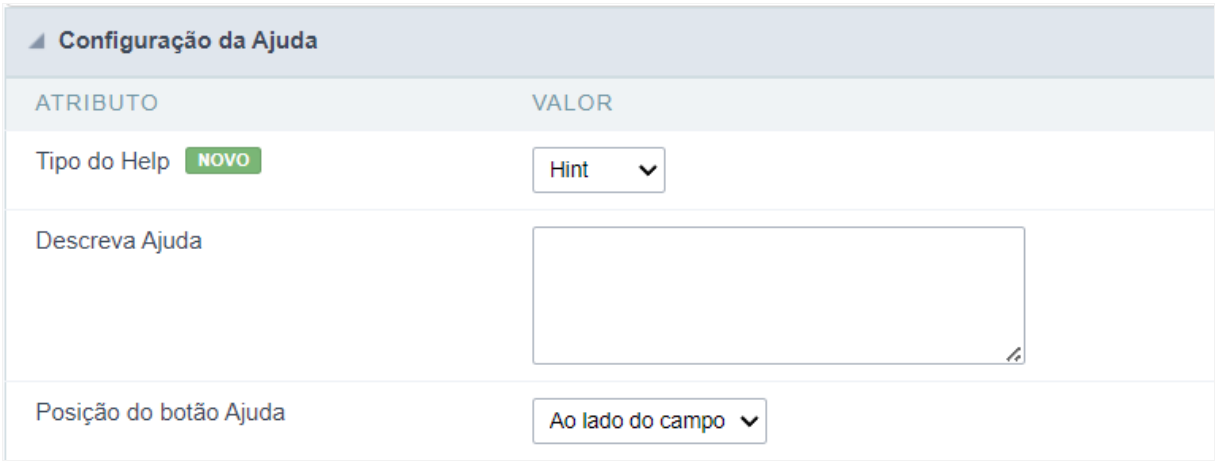
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



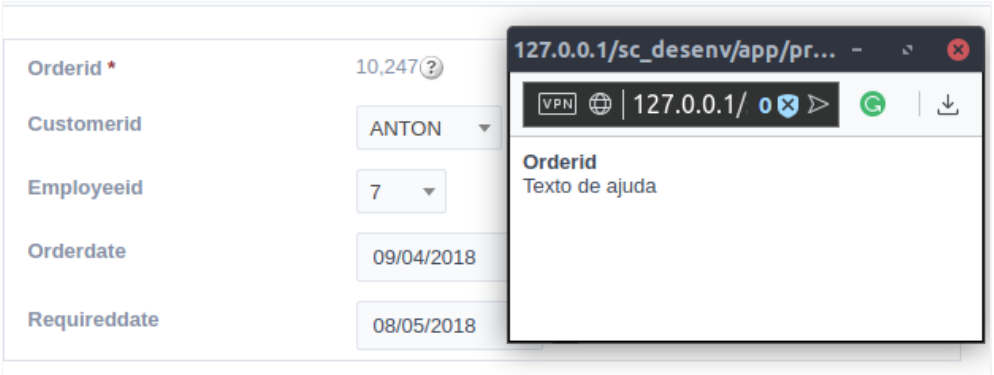
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

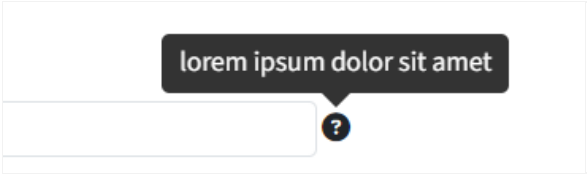
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

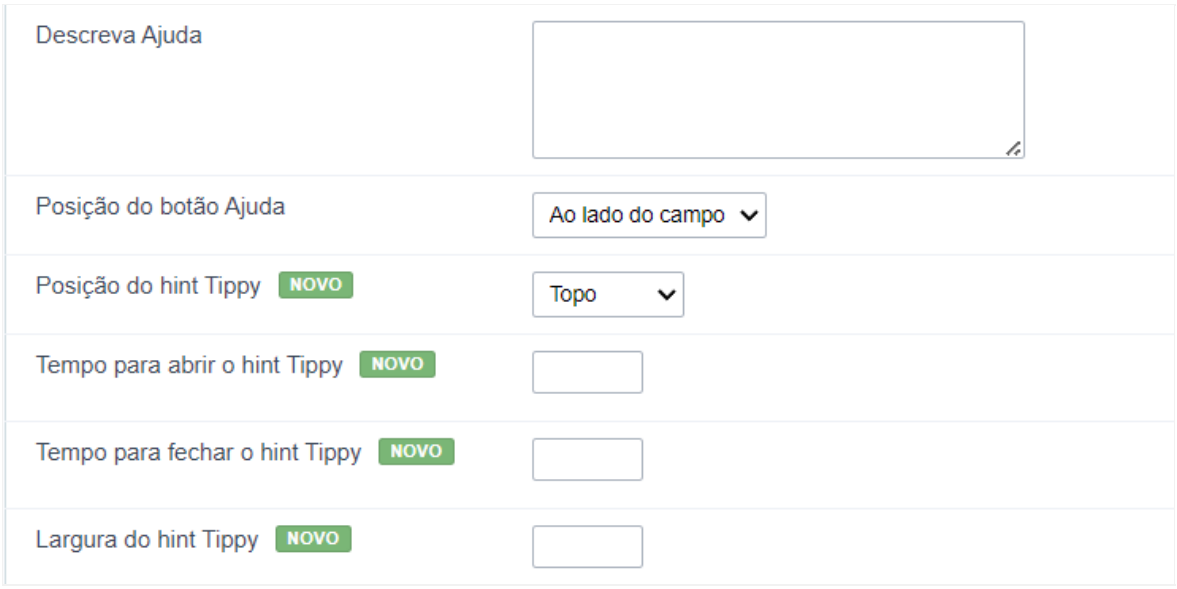


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

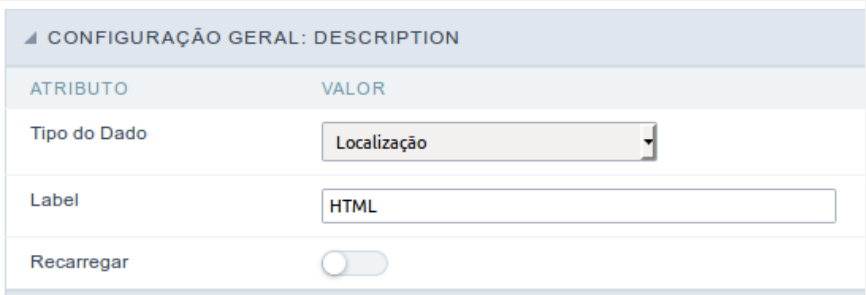
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

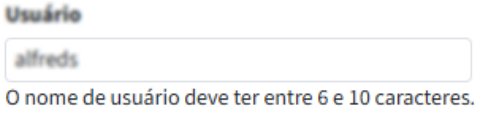
Localização

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Localização.

- **Tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Localização é exibido um combo com a localização configurada nas propriedades do projeto.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Recarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

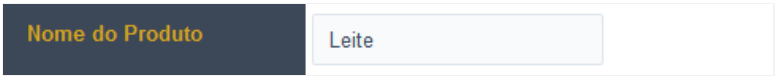
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

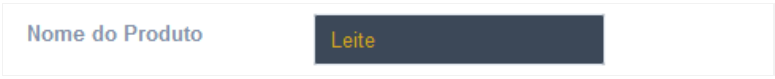
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

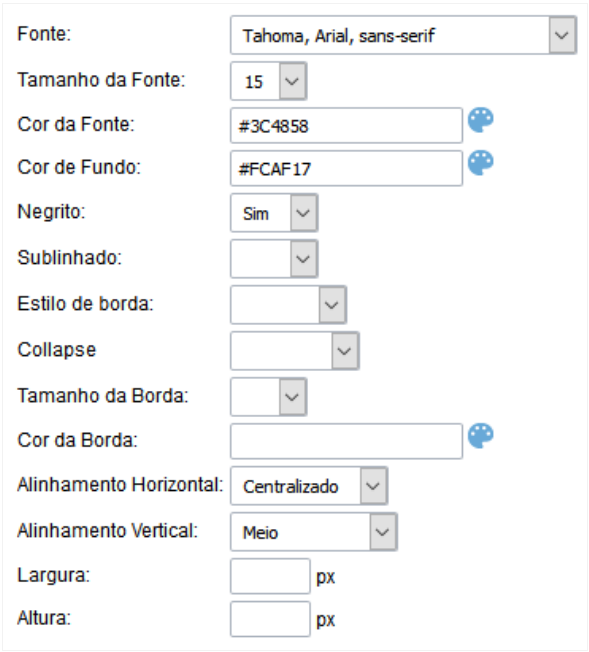
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

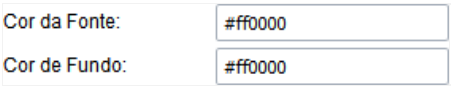
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

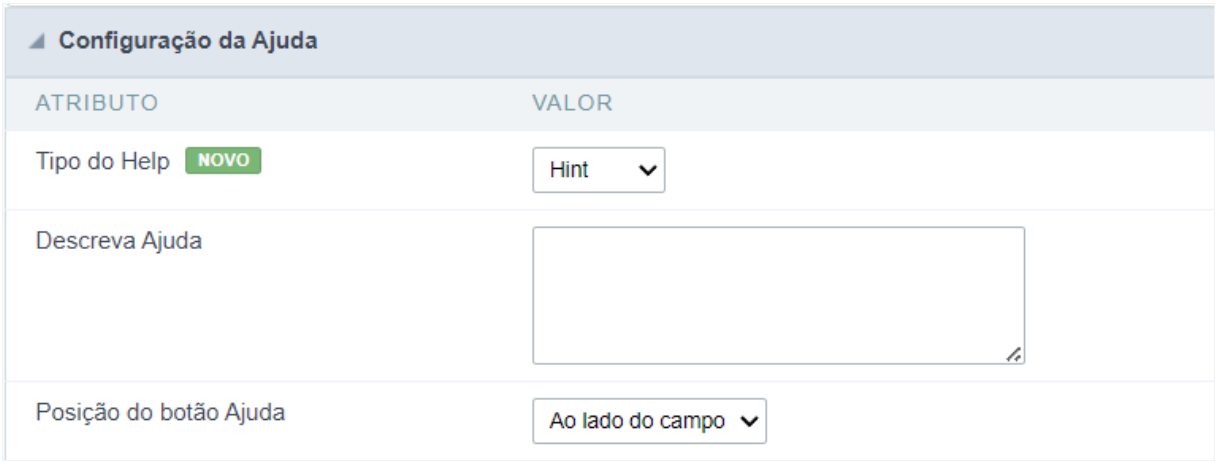
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



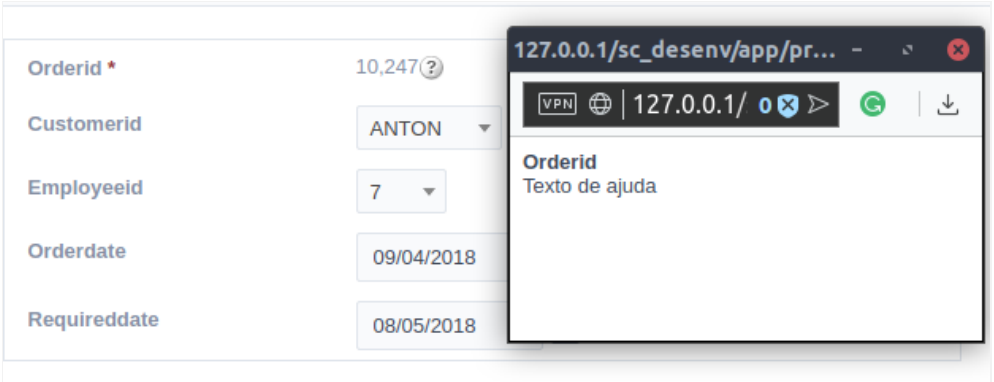
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

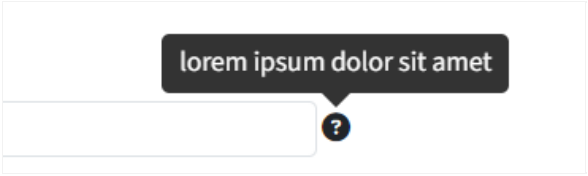
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

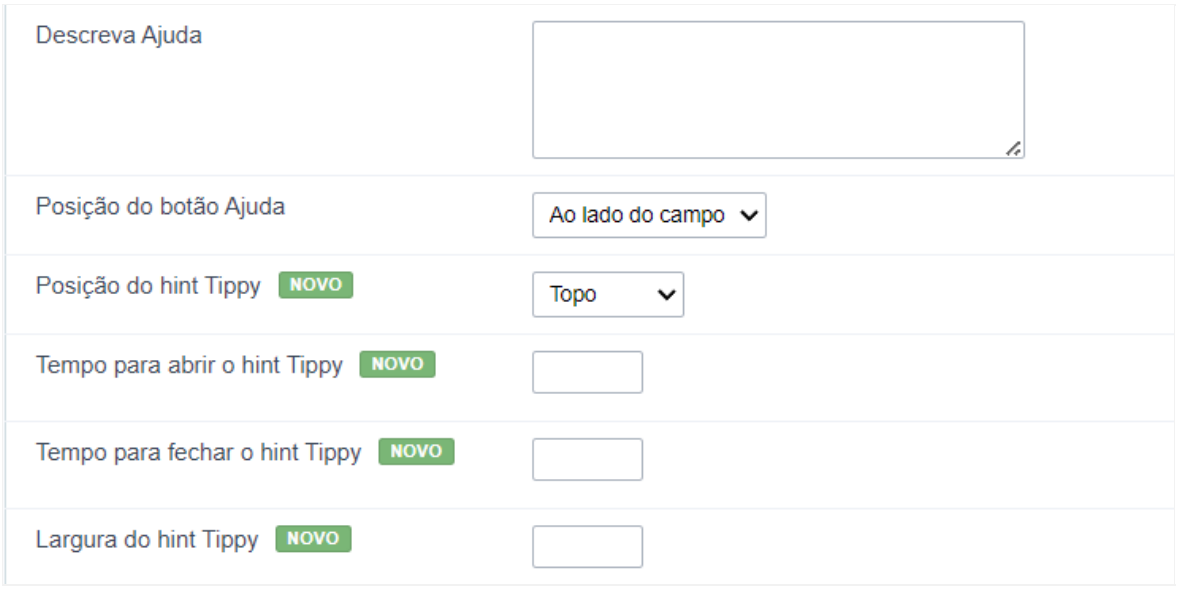


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

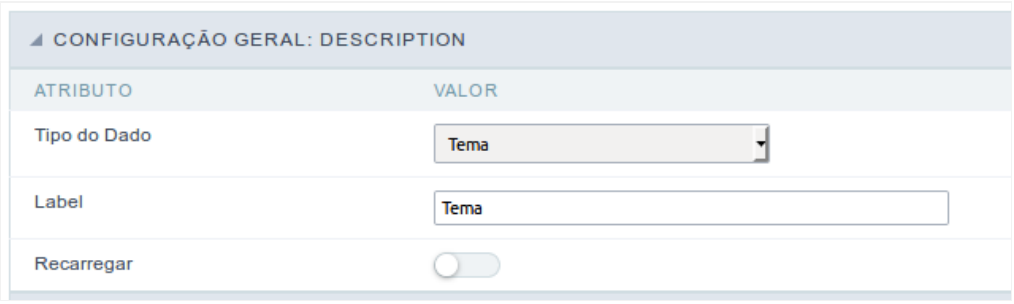
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Tema

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Tema.

- **Tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Tema é exibido um combo com os temas configurados nas propriedades do projeto.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Recarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

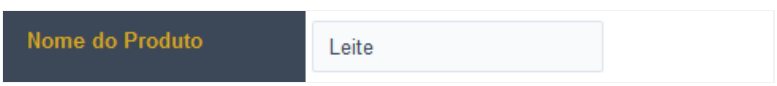
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

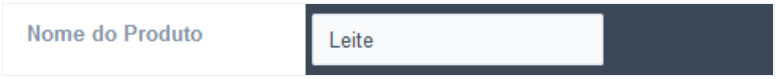
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

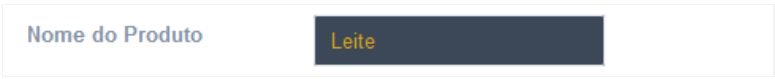
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

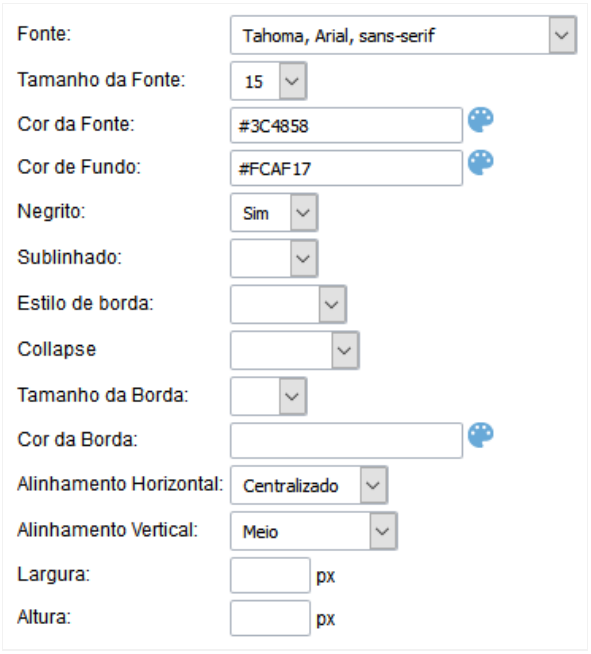
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

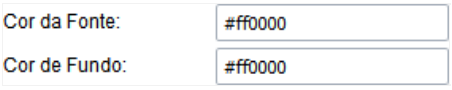
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

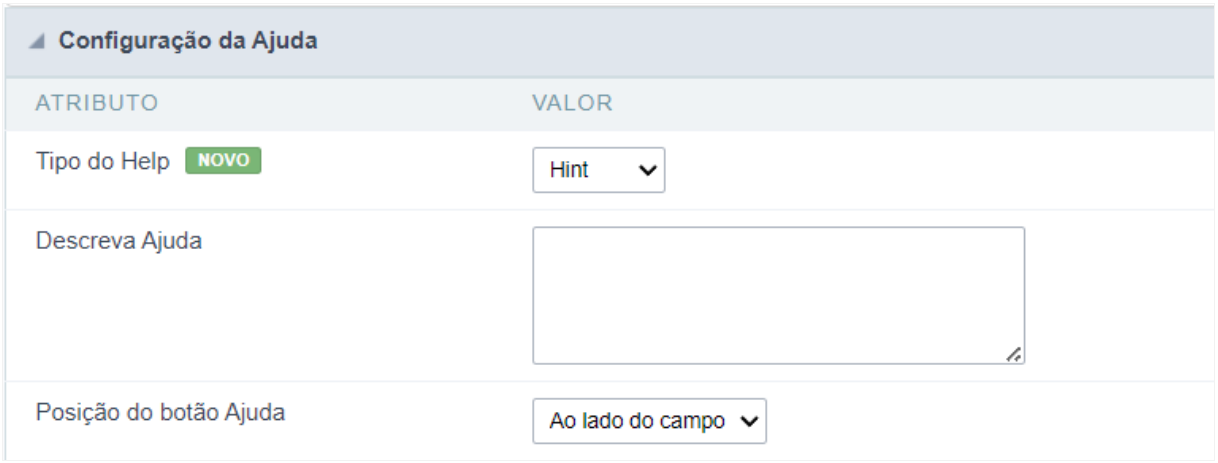
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



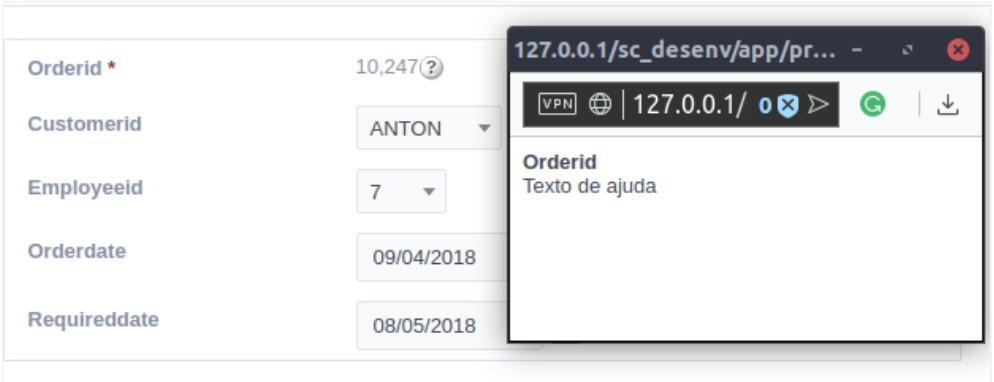
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

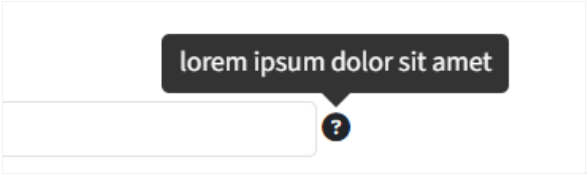
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

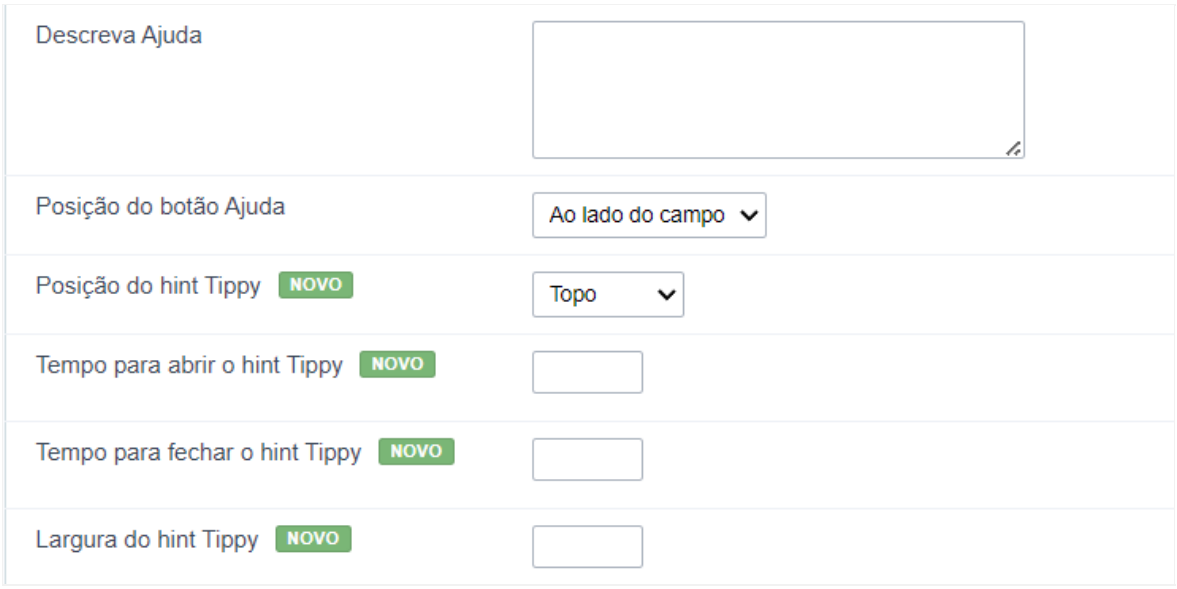


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

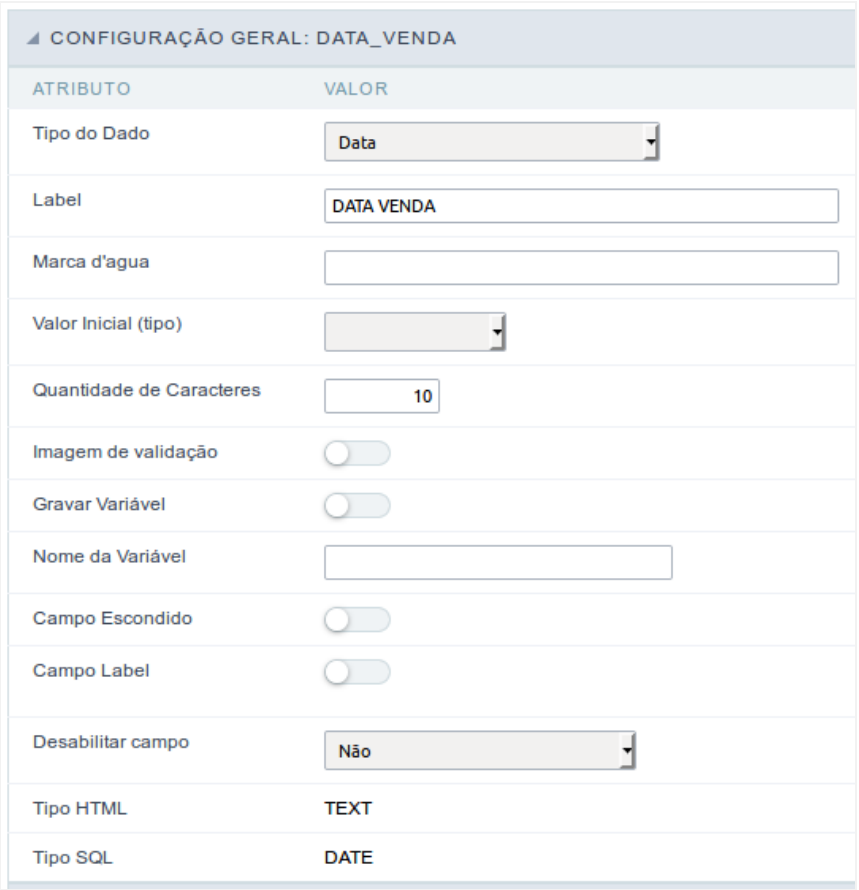
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

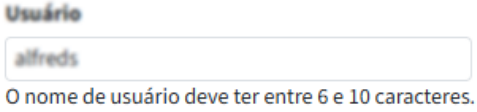
Data

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data.

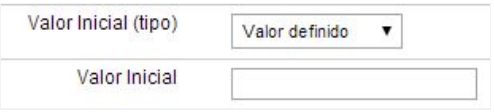
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

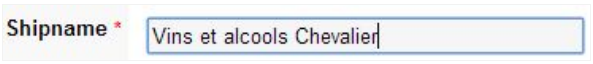
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

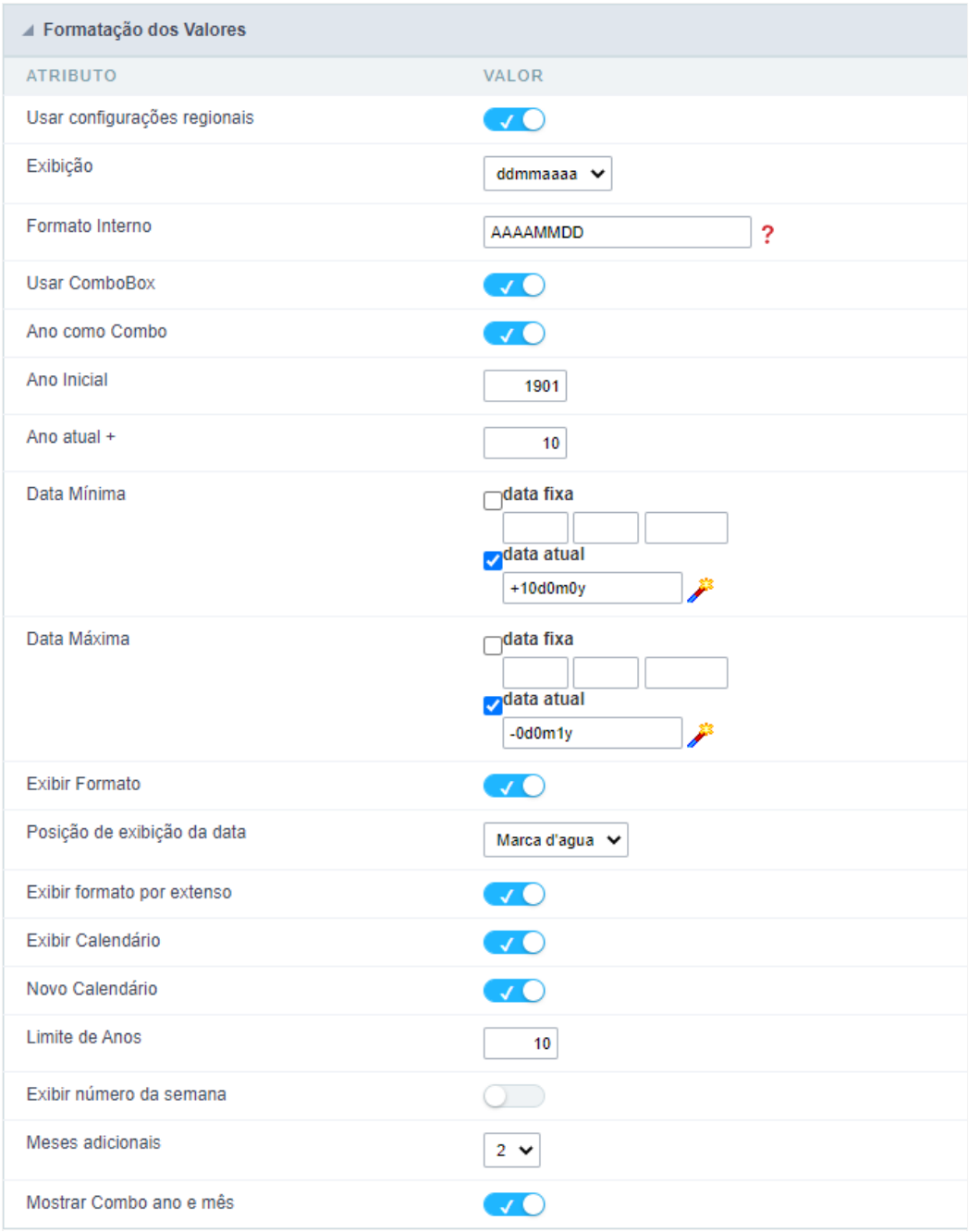
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



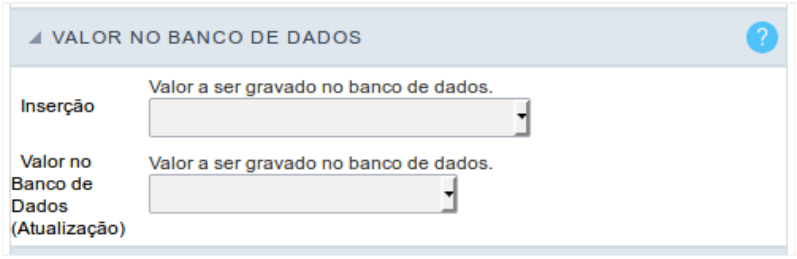
Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data.
- **Separador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- **Primeiro Dia** : Define o dia que será apresentado como o primeiro da semana.
- **Exibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato que será armazenado dentro do banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Permite selecionar a data e o mês através de combobox.
- **Data Mínima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
  - **Data Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - __ Data Atual com Decremento__ : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

- **Data Máxima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é aprensentado.
    - **Data Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Data Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.
- **Exibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- **Posição de exibição da data**: Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- **Exibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

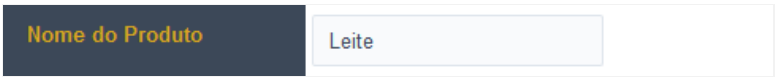
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

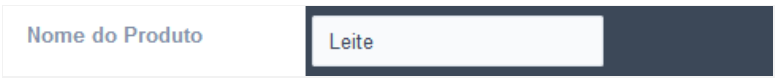
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

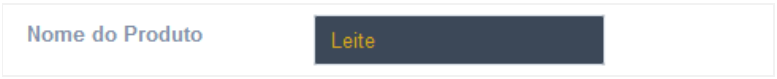
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

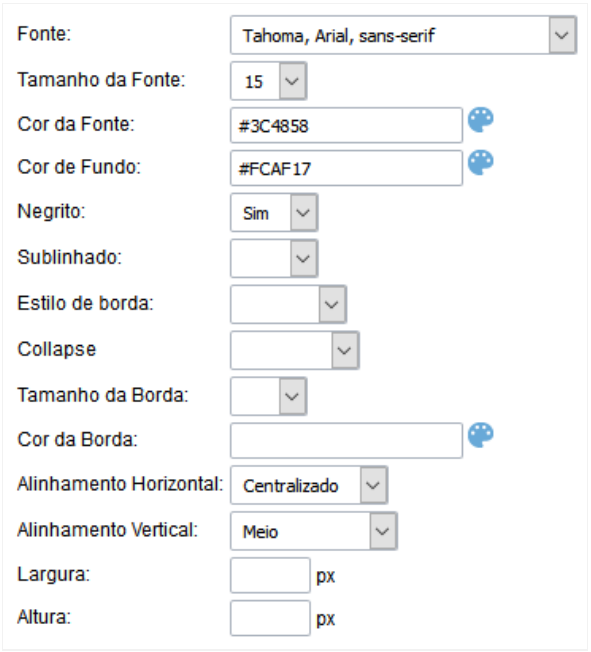
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

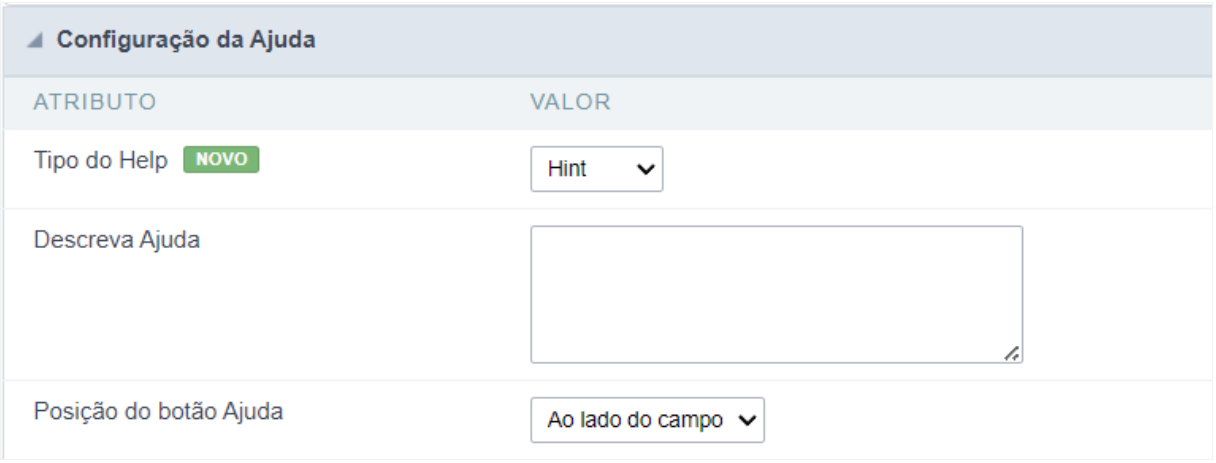
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



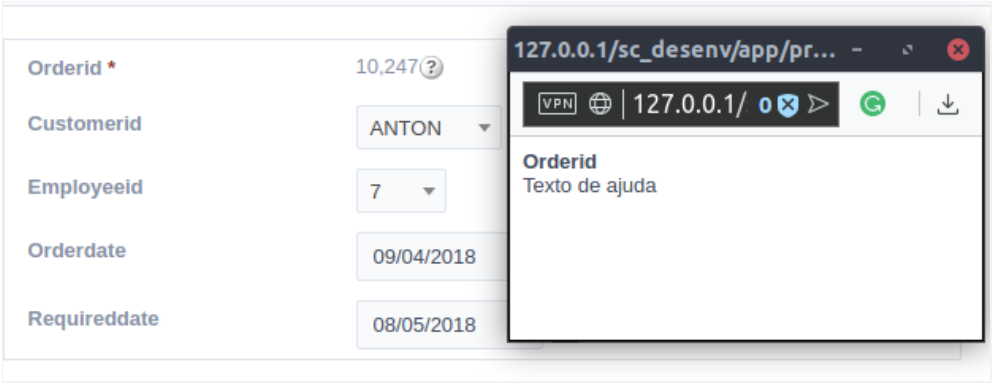
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

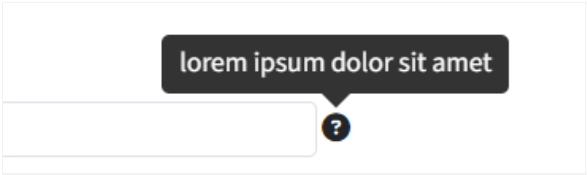
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

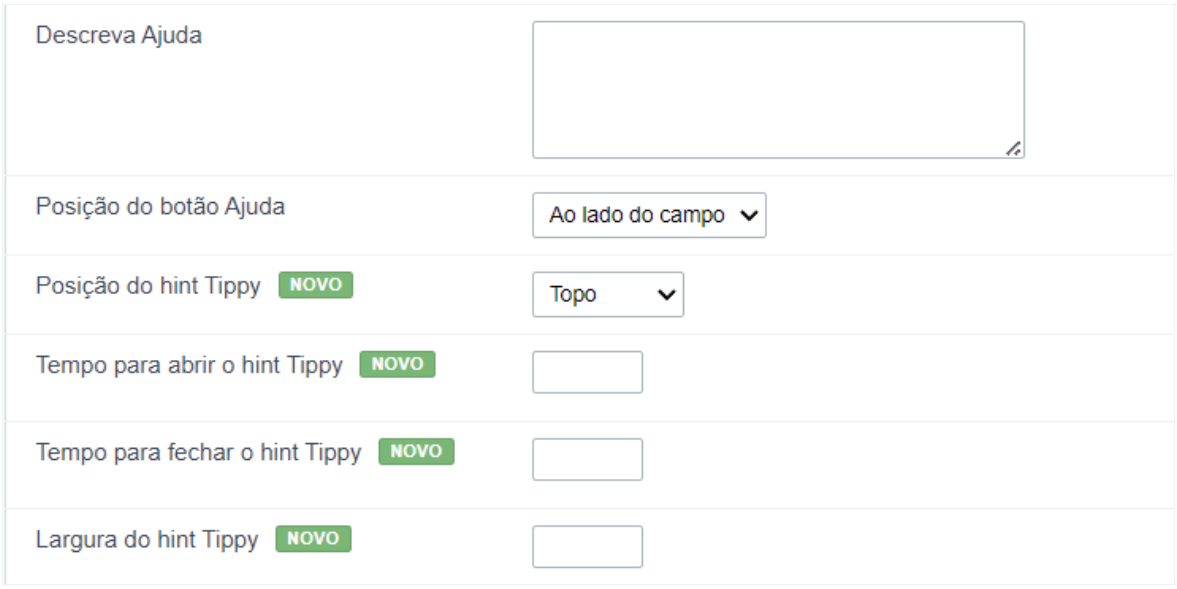


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

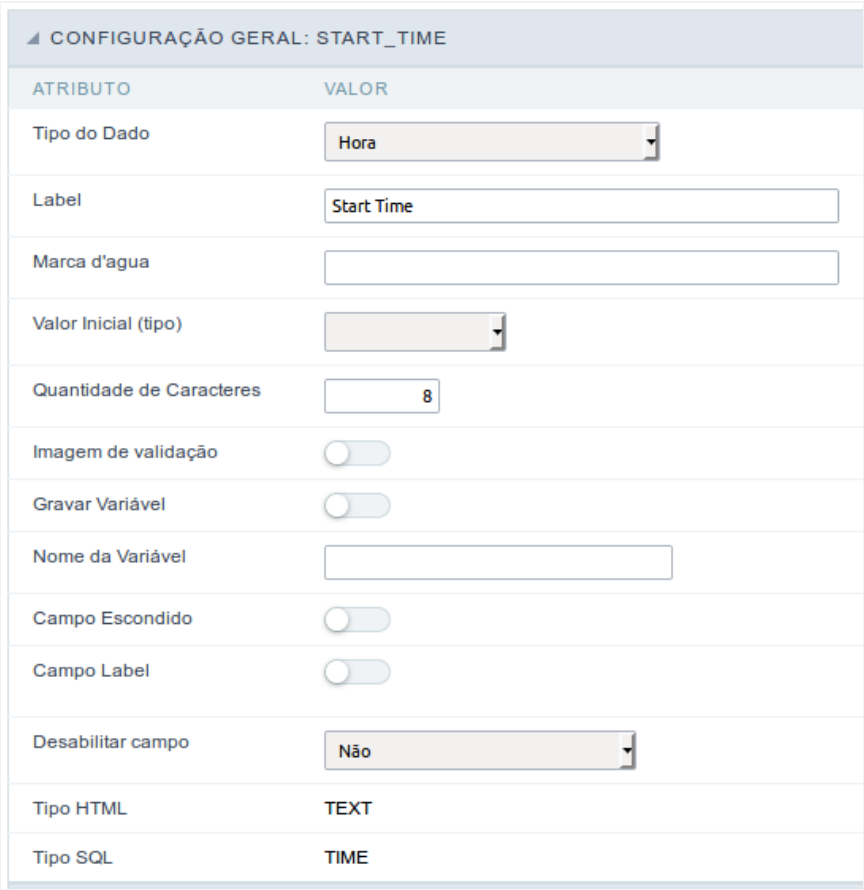
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

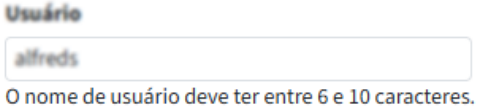
Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo hora.

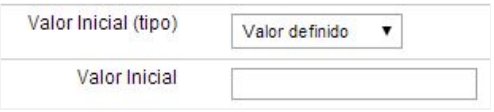
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora ele permite a exibição do formato definido na opção Formatação dos Valores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

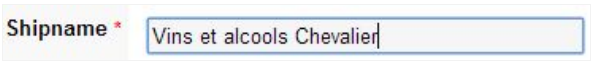
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

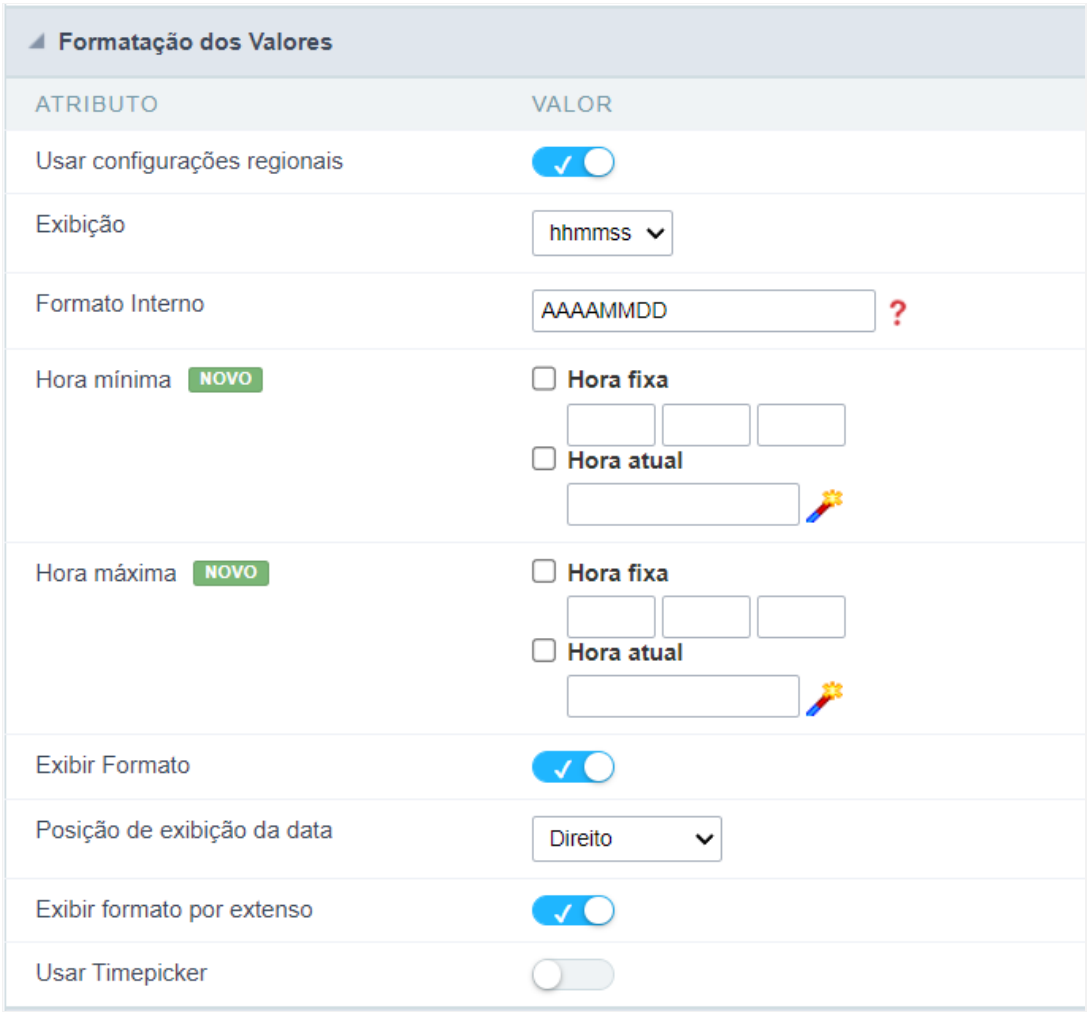
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Usar configurações regionais

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).

Exibição

Permite selecionar o formato de exibição do campo hora.

Formato Interno

Formato que será armazenado dentro do banco de dados.

Hora mínima

Valor mínimo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é apresentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora mínima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora mínima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

Hora máxima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Exibir Formato

Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.

Posição de exibição da data

Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.

Exibir formato por extenso

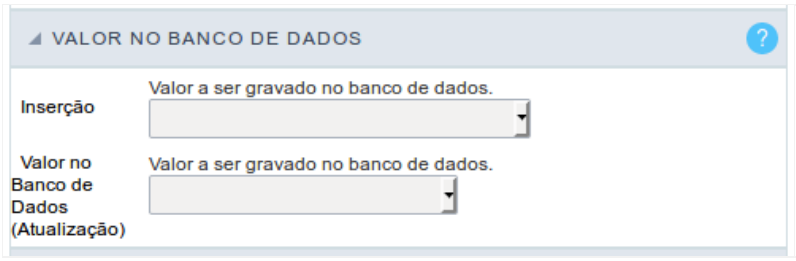
Exibe o nome por extenso ao invés da máscara. Ex: dia mês ano.

Usar Timepicker

Usar plug-in JQuery para escolha da hora.

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

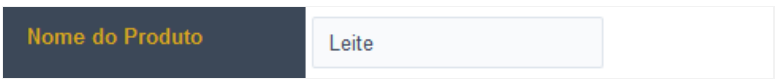
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

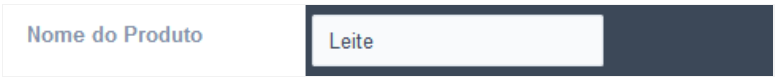
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

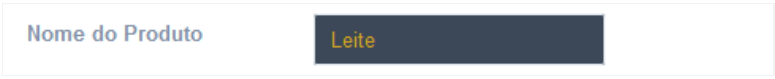
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

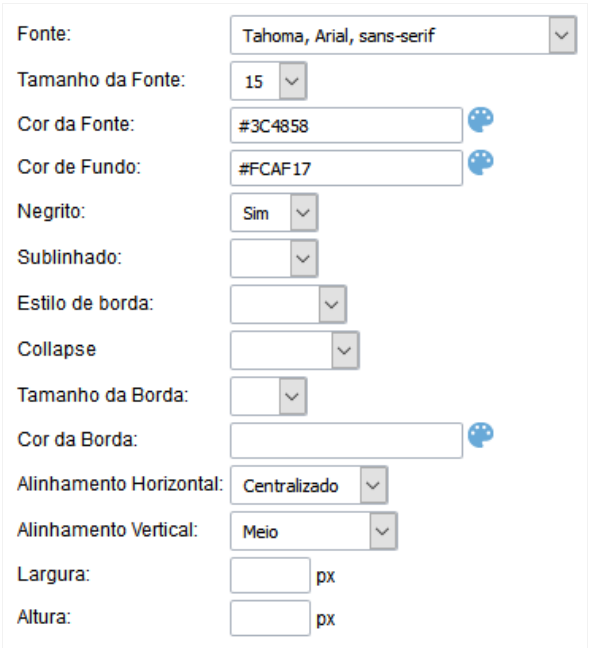
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

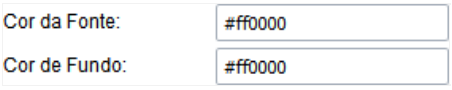
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

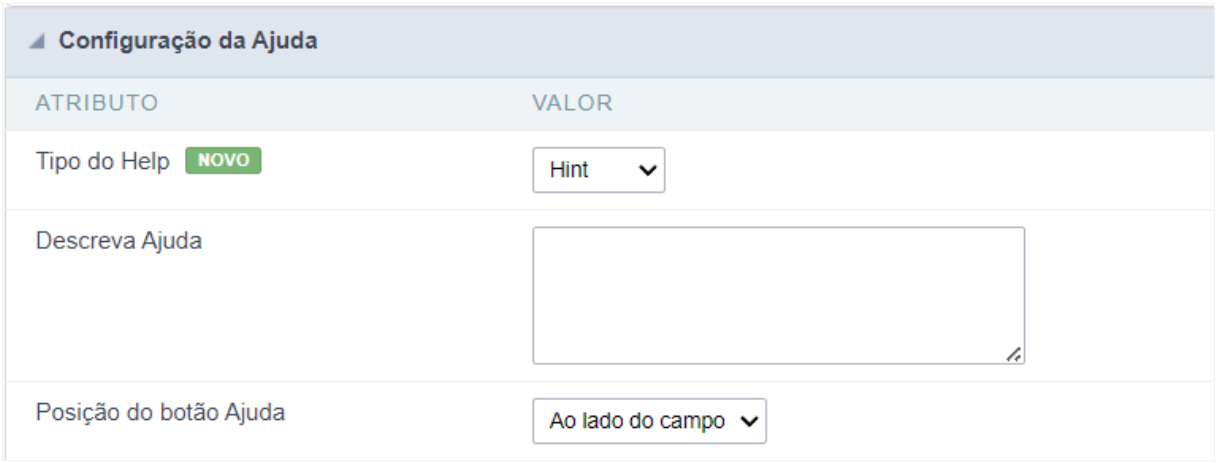
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



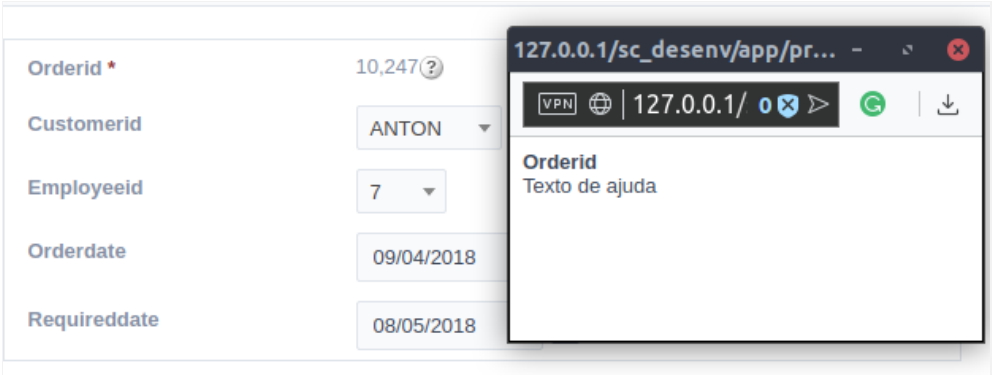
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

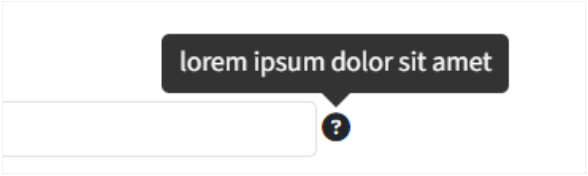
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

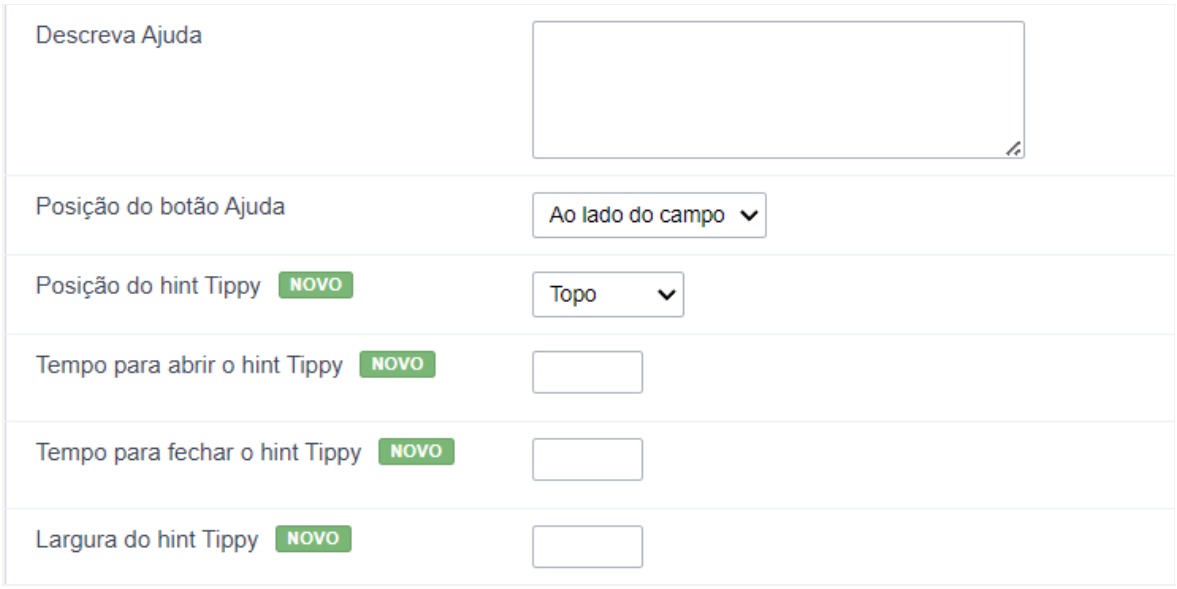


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

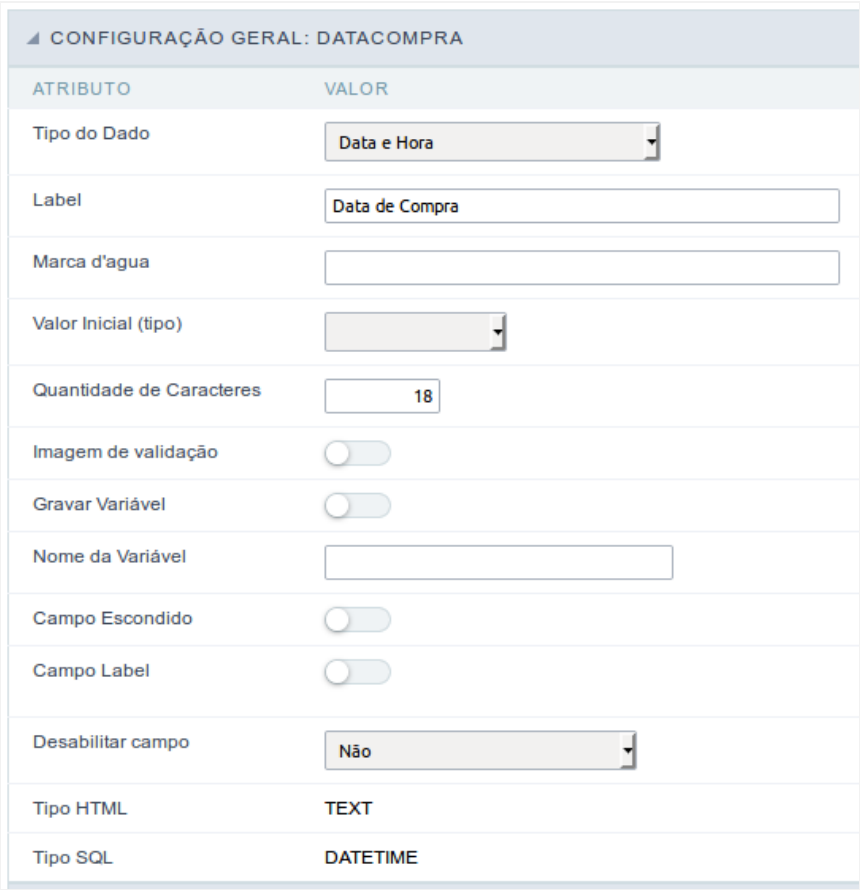
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Data e Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data e hora.

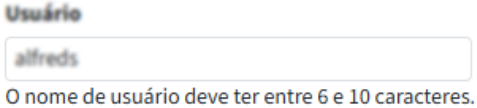
Tipo do dado

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.

Label

Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



Marca d'agua

É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.

Valor inicial

Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:

Valor definido

O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.

Data do sistema

O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

Valor inicial

Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

Quantidade de caracteres

Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.

Imagem de Validação

Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

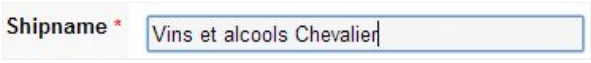
Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.

Campo Escondido

Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).

Campo Label

Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
    - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
    - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar Campo

Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.

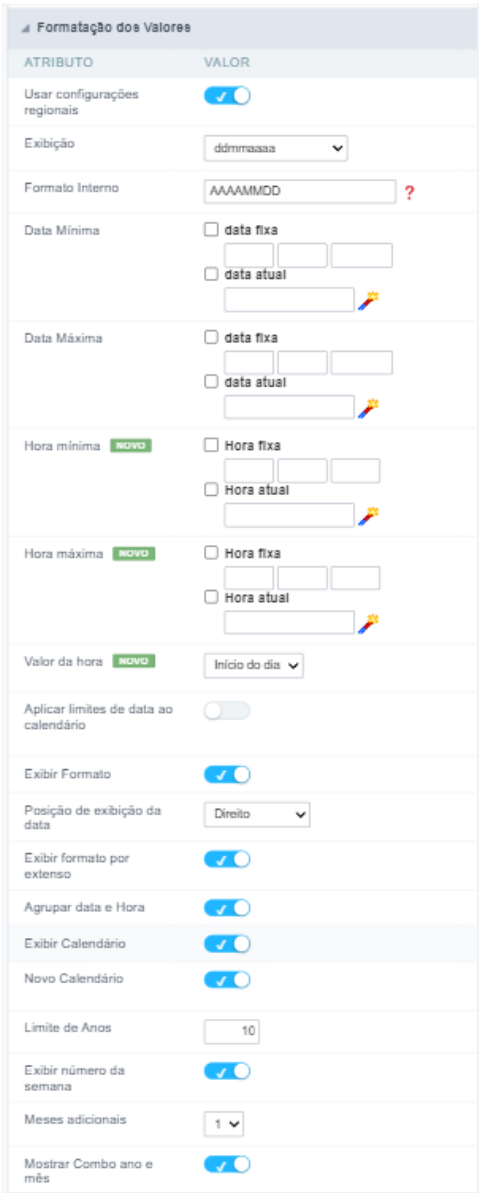
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar Configurações

regionais Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e Separador de hora.

Exibição

Permite selecionar o formato de exibição do campo data / hora.

Formato Interno

Formato de armazenamento do campo no banco de dados.

Data mínima

Valor mínimo aceito como entrada para o campo.

- **Data Mínima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
  - **Data Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - __ Data Atual com Decremento__ : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

Data máxima

Valor máximo aceito como entrada para o campo.

- **Data Máxima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é aprensentado.
    - **Data Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Data Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.
- **Exibir Formato** : Ativa a exibição do modo

Hora mínima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Hora máxima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Valor da hora

Define o valor a ser atribuído à hora quando esta estiver vazia e uma data for selecionada no date picker.

- **Os valores disponíveis são**: Início do dia, Fim do dia e Hora atual.

Aplicar limites de data ao calendário

Aplicar os limites de Data Mínima e Máxima na seleção das datas do calendário, evitando a seleção de datas fora desses limites.

Exibir formato

Exibir o formato do campo na célula de dados.

Posição da exibição da data

Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.

Exibir formato por extenso

Exibir o formato do campo na célula de dados.

Agrupar data e hora

Agrupar data e hora no mesmo campo.

Exibir Calendário

Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Novo Calendário

Mostrar um novo calendário com jquery, ou o antigo calendário.

Limite de Anos

Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.

Exibir número da semana

Exibir número da semana na aplicação

Meses adicionais

Exibir meses adicionais no calendário.

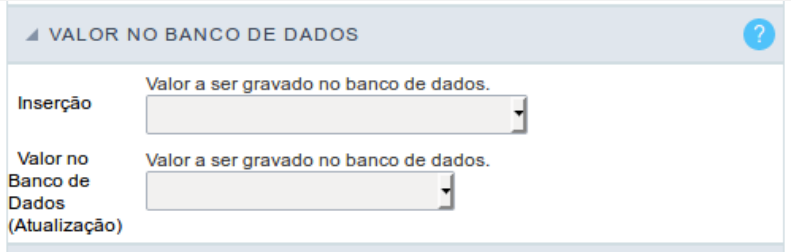
As opções disponíveis são: 1, 2 e 3.

Mostrar Combo ano e mês

Mostrar Combo Ano e mês no calendário

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

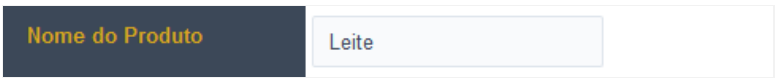
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

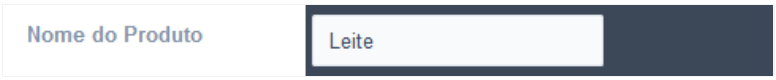
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

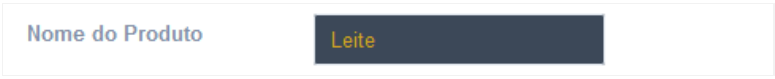
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

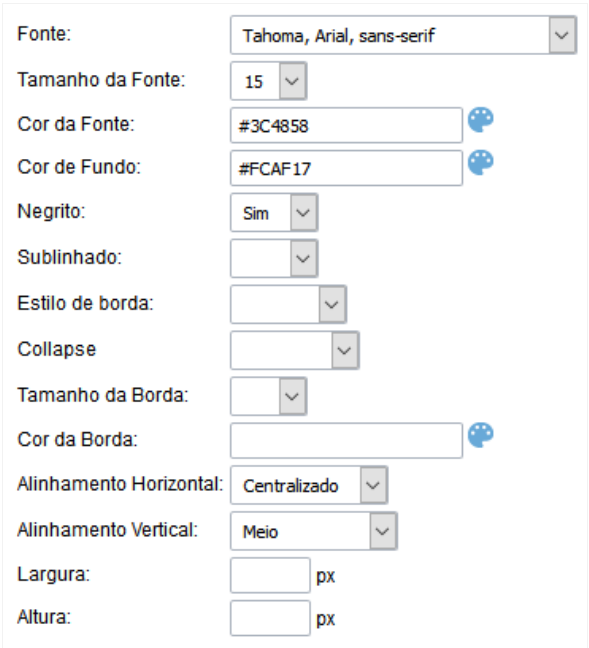
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

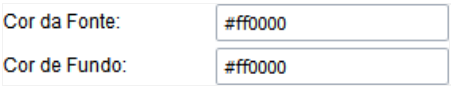
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

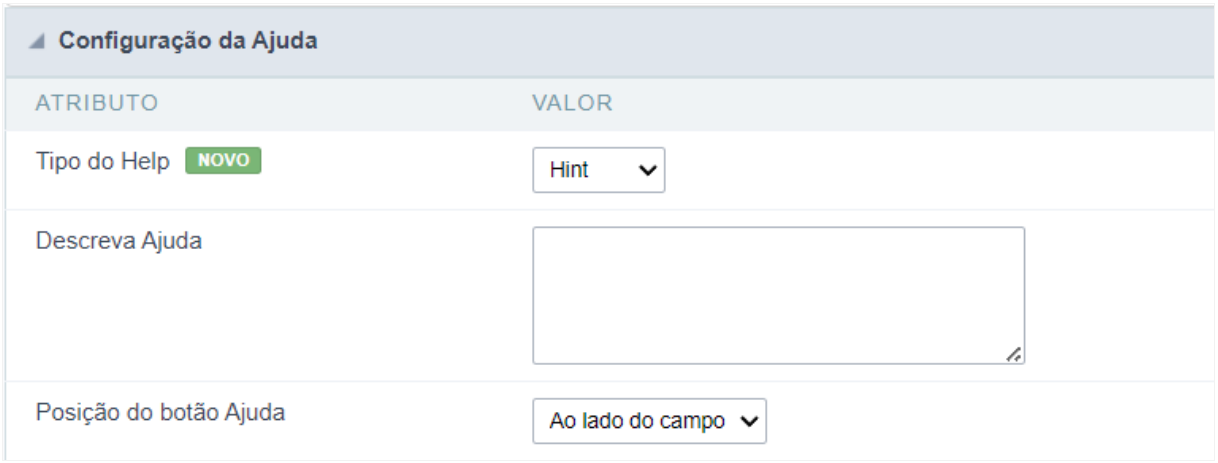
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



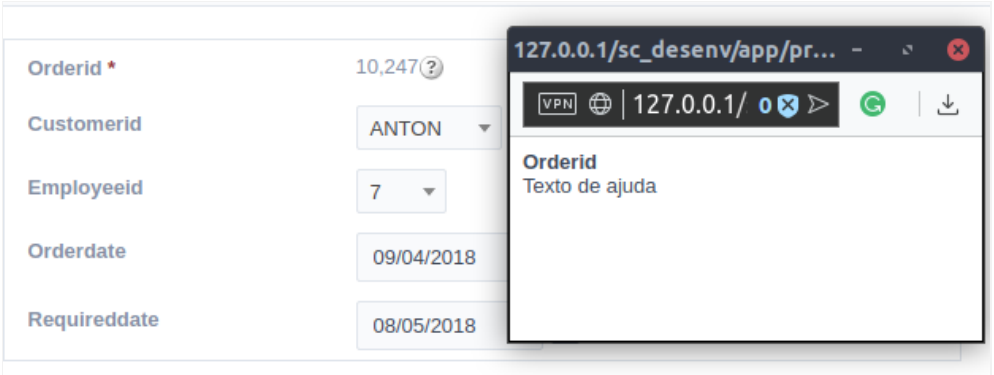
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

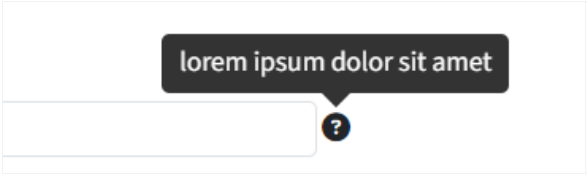
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

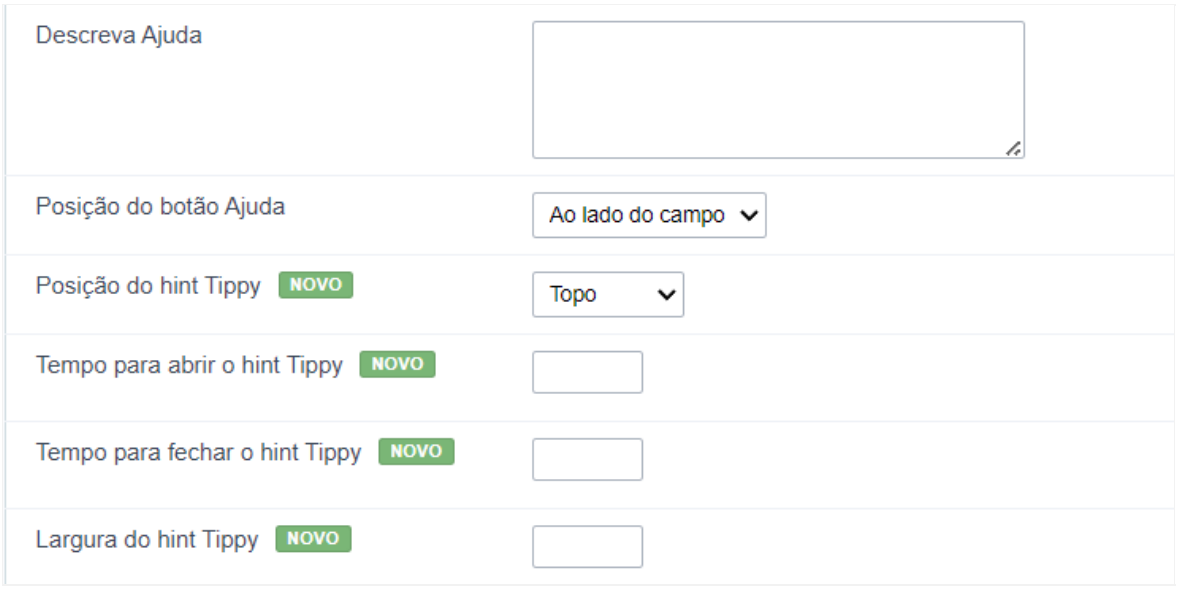


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

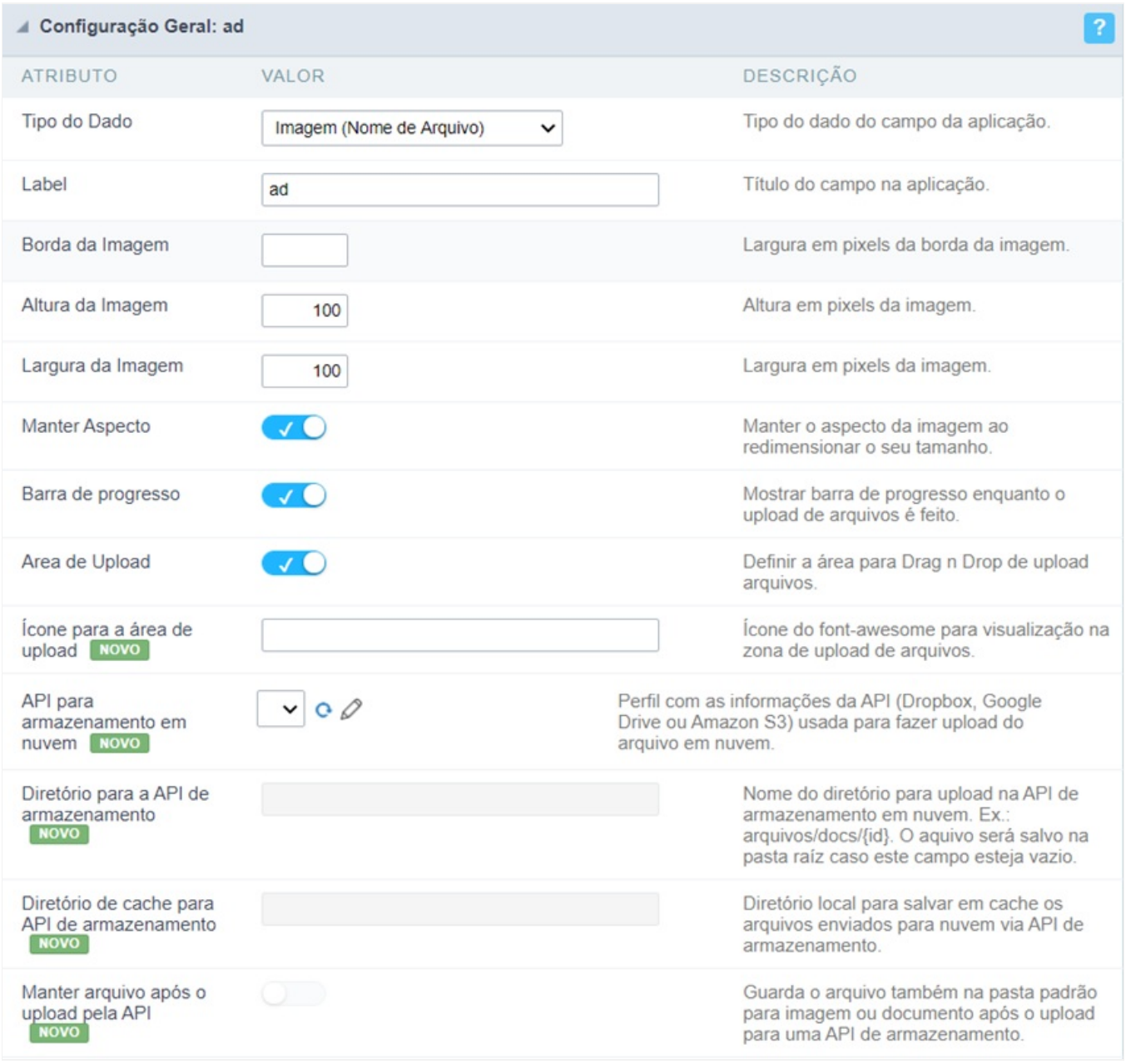
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

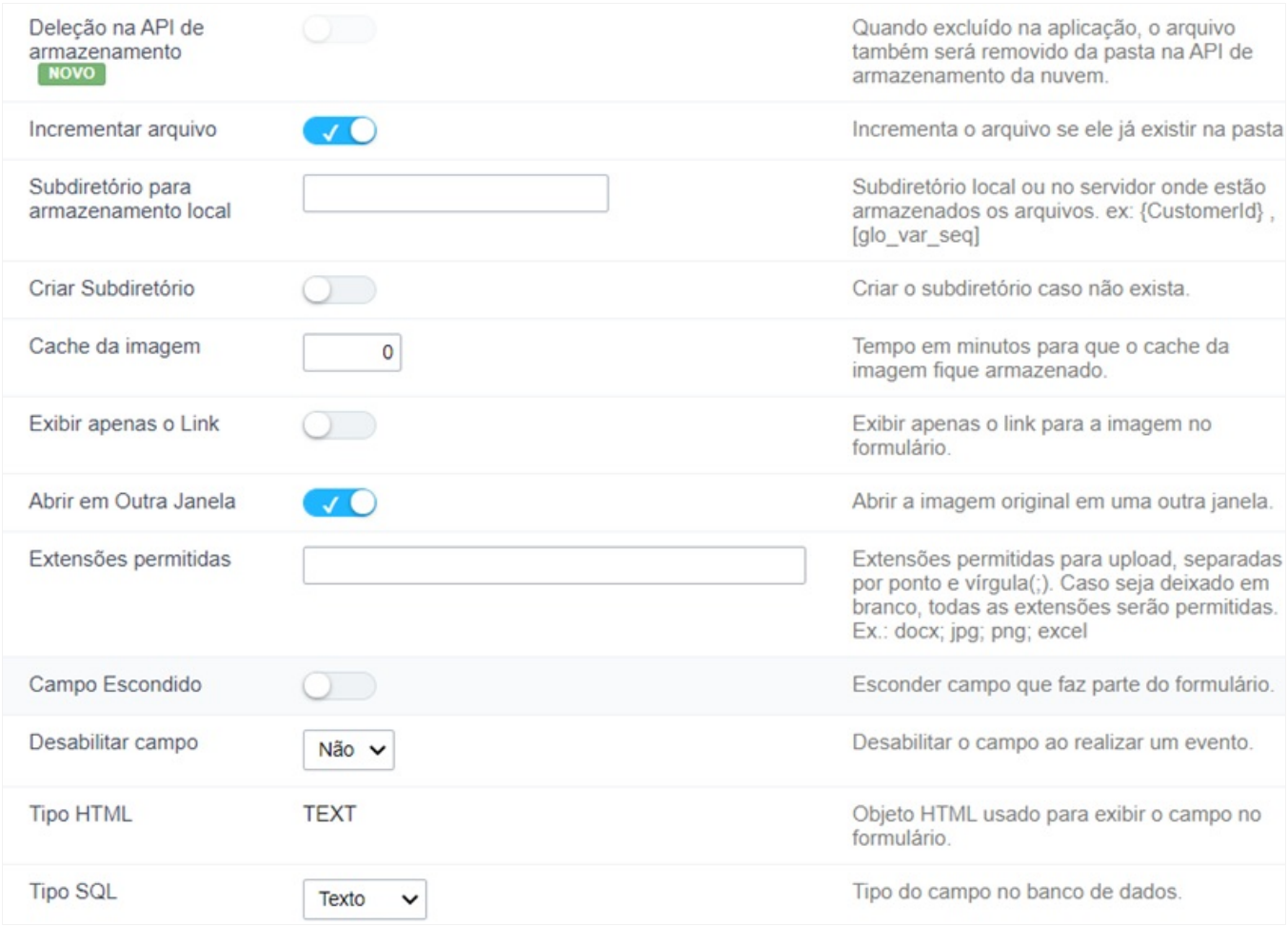
Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral



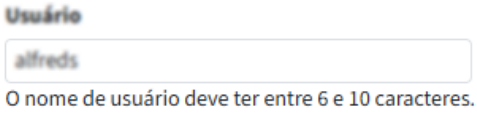
Configuração Geral: ad

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Tipo do Dado	Imagem (Nome de Arquivo)	Tipo do dado do campo da aplicação.
Label	ad	Título do campo na aplicação.
Borda da Imagem		Largura em pixels da borda da imagem.
Altura da Imagem	100	Altura em pixels da imagem.
Largura da Imagem	100	Largura em pixels da imagem.
Manter Aspecto	✓	Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho.
Barra de progresso	✓	Mostrar barra de progresso enquanto o upload de arquivos é feito.
Area de Upload	✓	Definir a área para Drag n Drop de upload arquivos.
Ícone para a área de upload NOVO		Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
API para armazenamento em nuvem NOVO		Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem.
Diretório para a API de armazenamento NOVO		Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
Diretório de cache para API de armazenamento NOVO		Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
Manter arquivo após o upload pela API NOVO		Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento.



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens são salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **Diretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Manter arquivo após o upload pela API** : Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento.
- **Deleção na API de armazenamento** : Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem.

- **Incrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- **Subdiretório Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenadas as imagens. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Diretório de Imagens (veja em Configuração).É possível o uso de variáveis globais ou locais na formação do nome do subdiretório.
- **Criar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- **Cache da Imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **Exibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do redimencionamento).
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- **Extensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e virgula(;). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

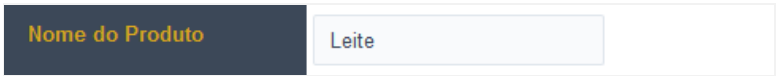
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

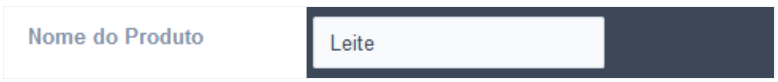
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

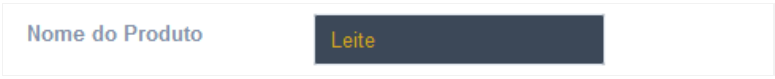
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

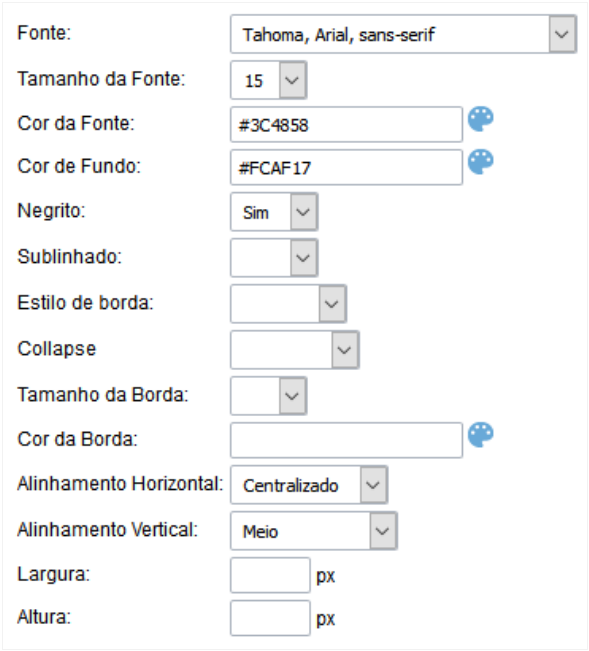
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

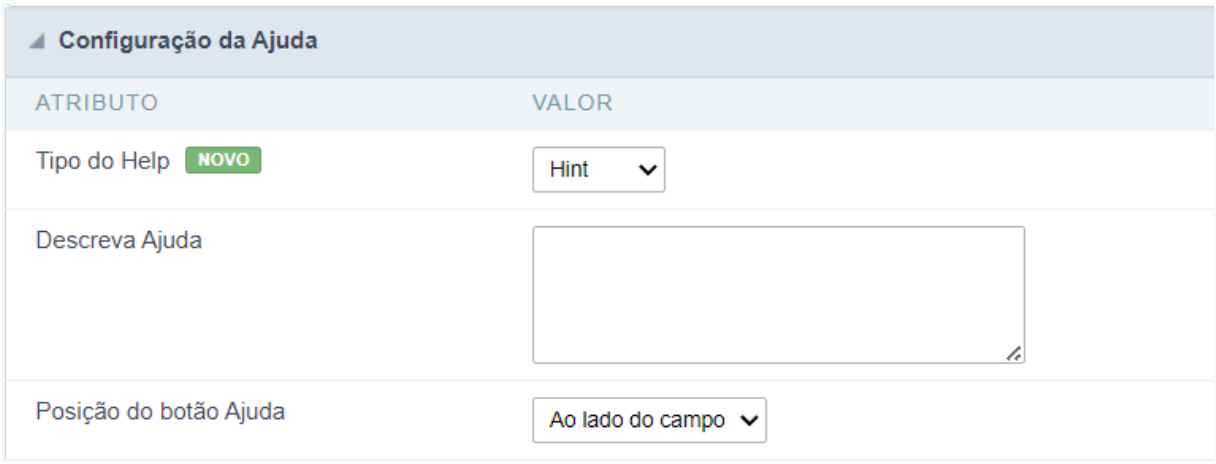
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



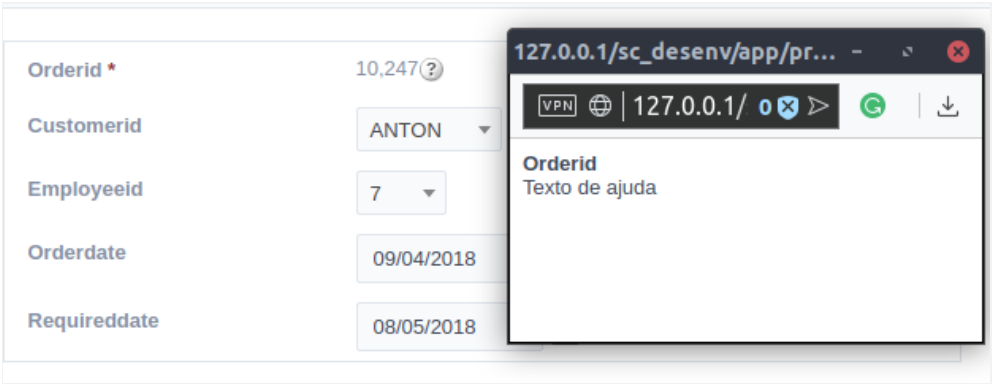
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

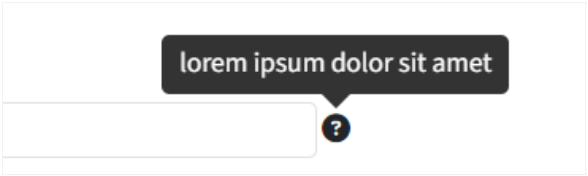
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

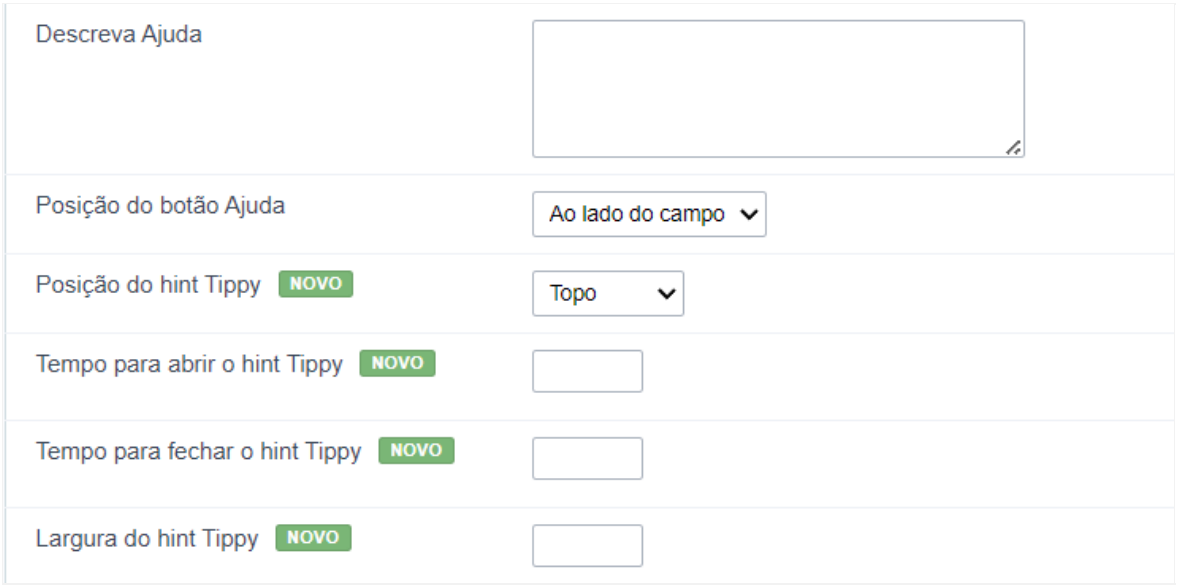


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

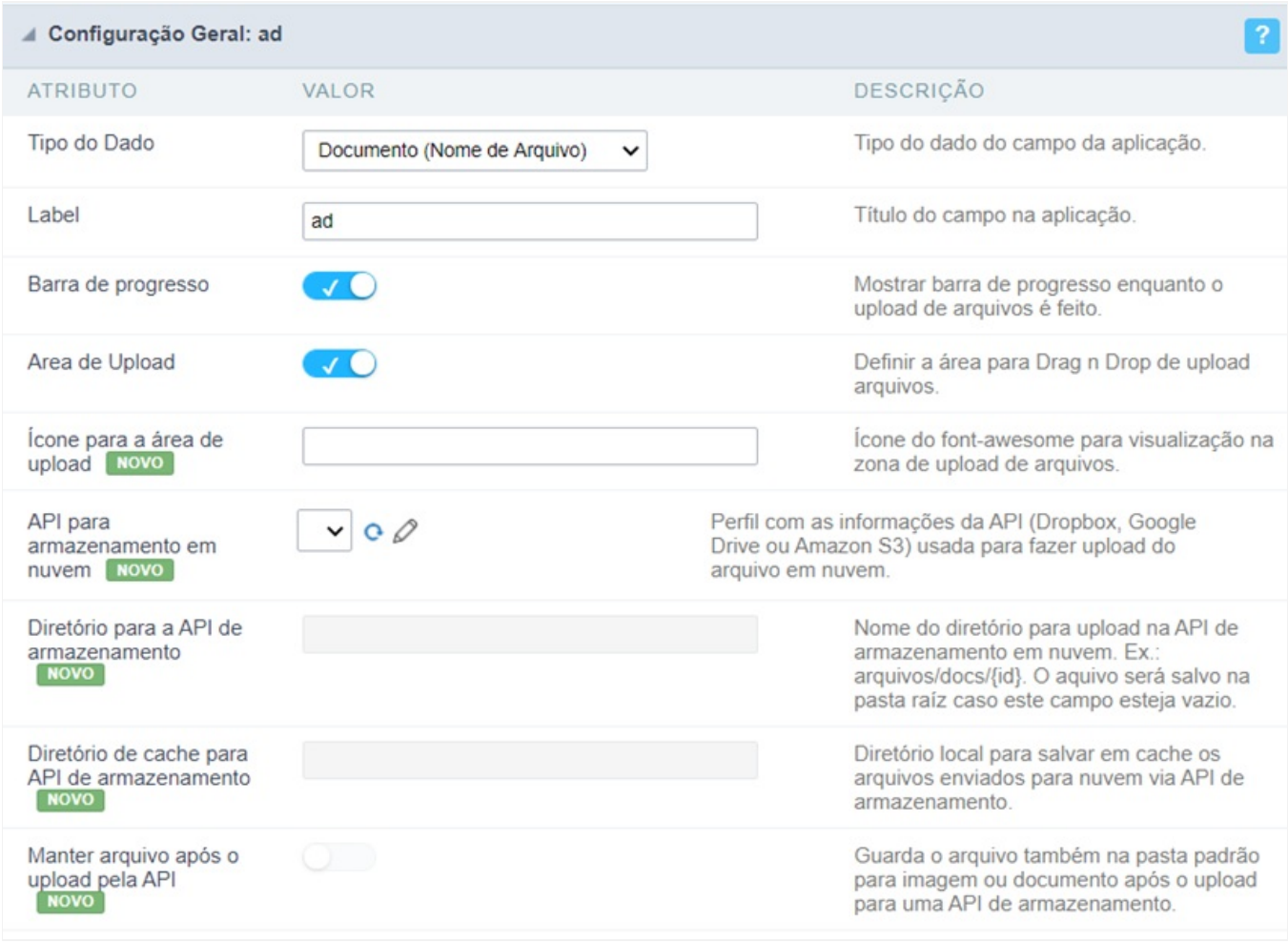
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

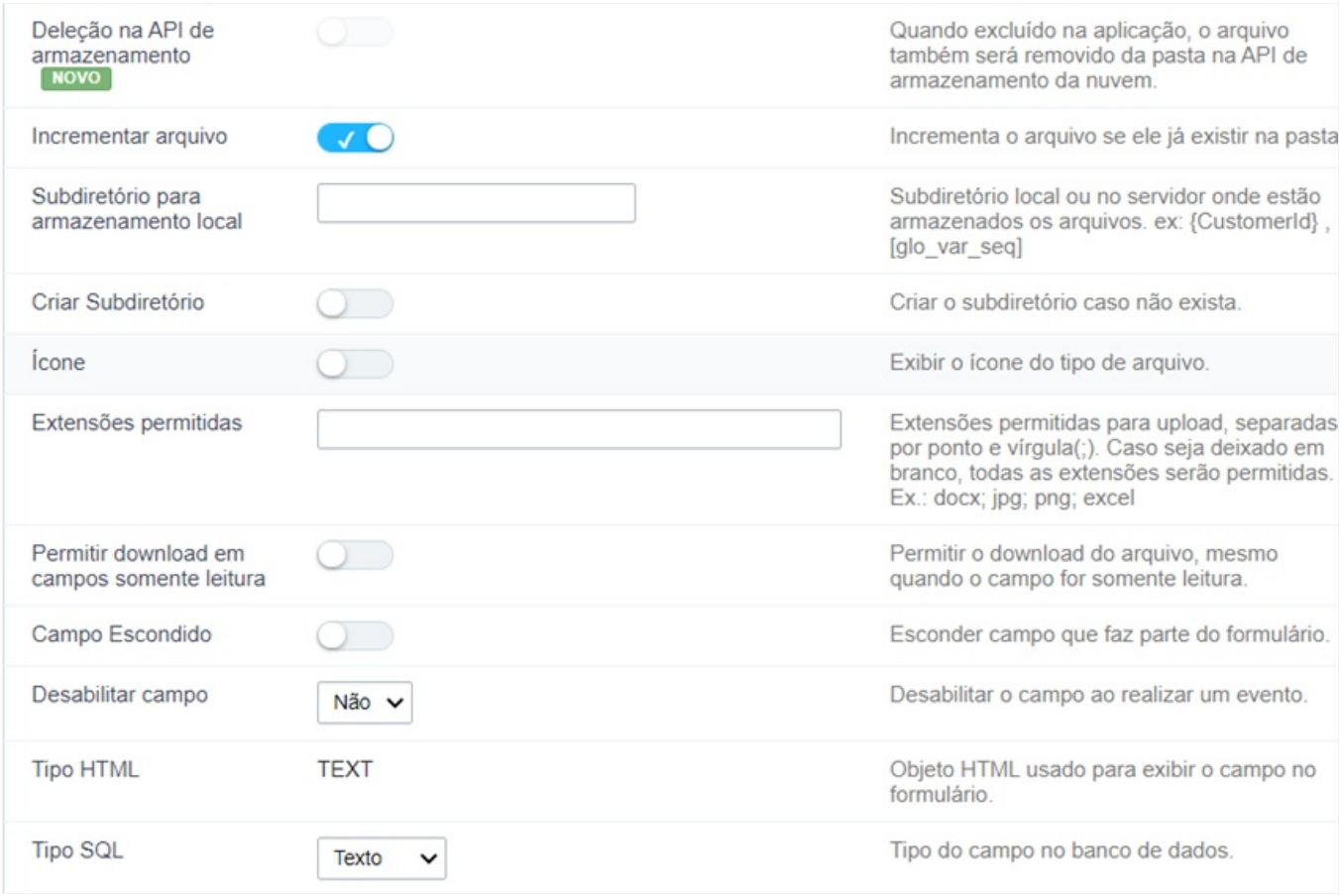
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Documento (Nome do Arquivo)

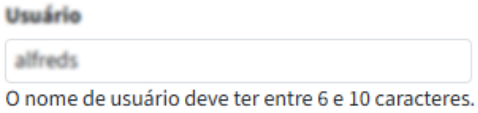
Configuração Geral





- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **Ícone para a área de upload**: Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenament** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio
- **Diretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Incrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- **Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenados os arquivos. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Caminho dos Documentos (veja em Configuração). É possível o uso de variáveis globais ou locais na formação do nome do subdiretório.
- **Criar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- **Ícone** : Permite exibir um ícone ao lado do campo, determinando o tipo de arquivo.
- **Extensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e virgula(;). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls
- **Permitir download em campos somente leitura** : Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

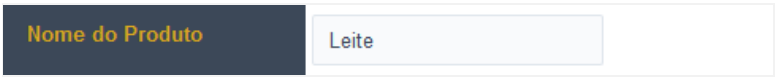
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

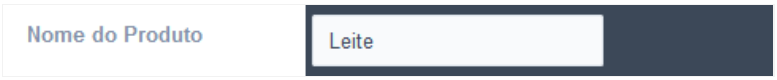
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

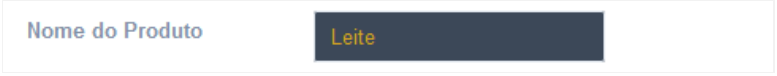
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

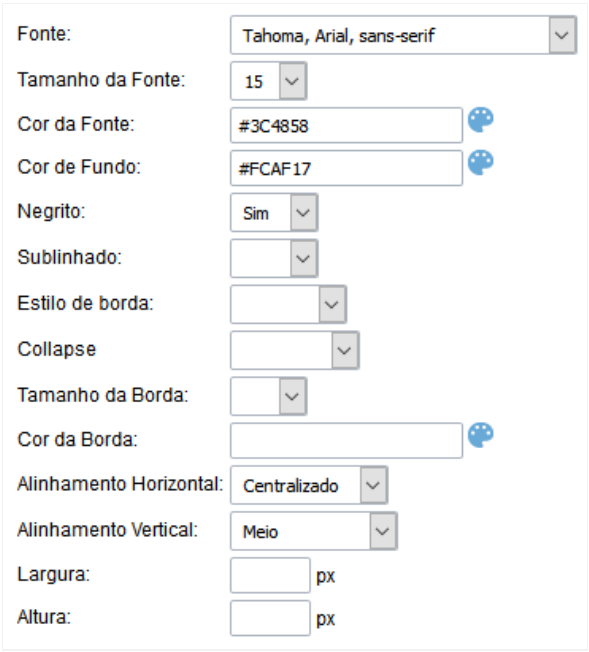
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

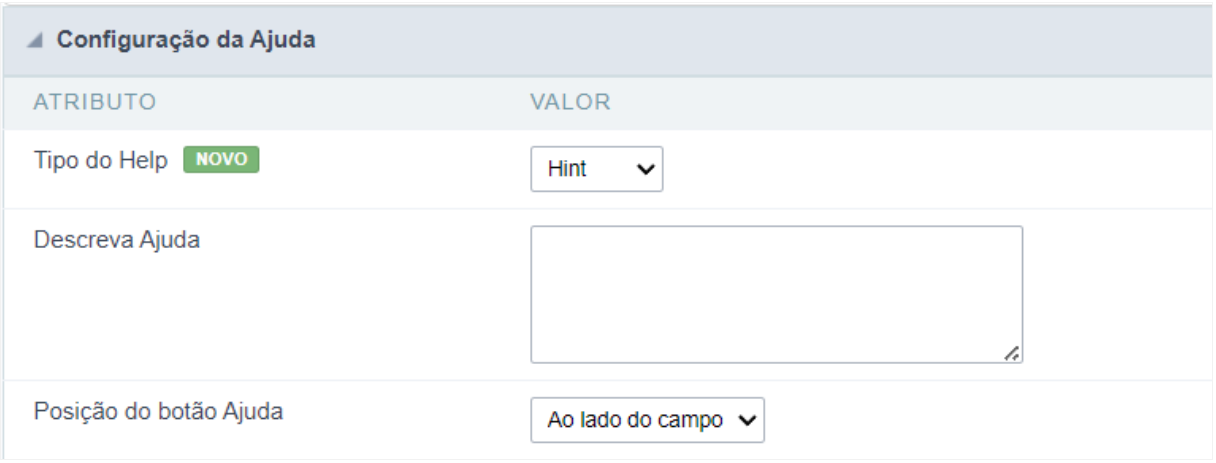
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



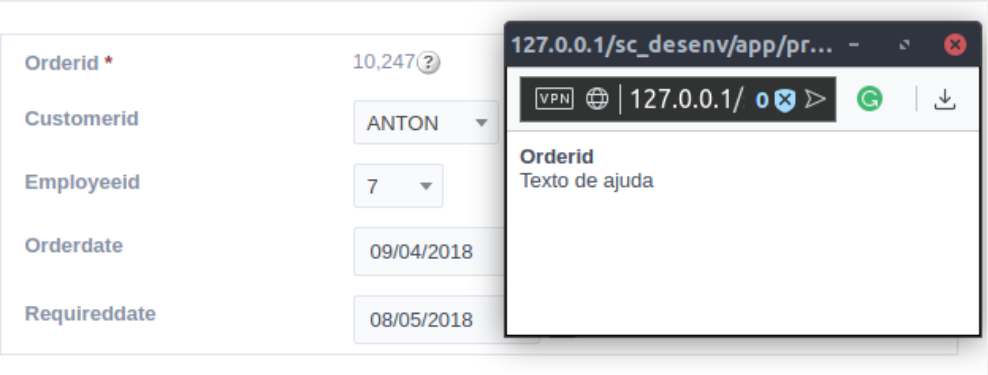
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

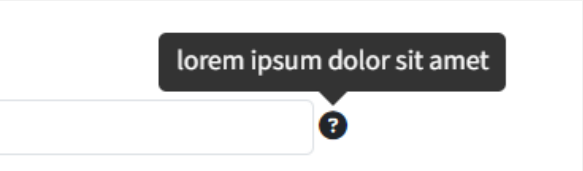
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

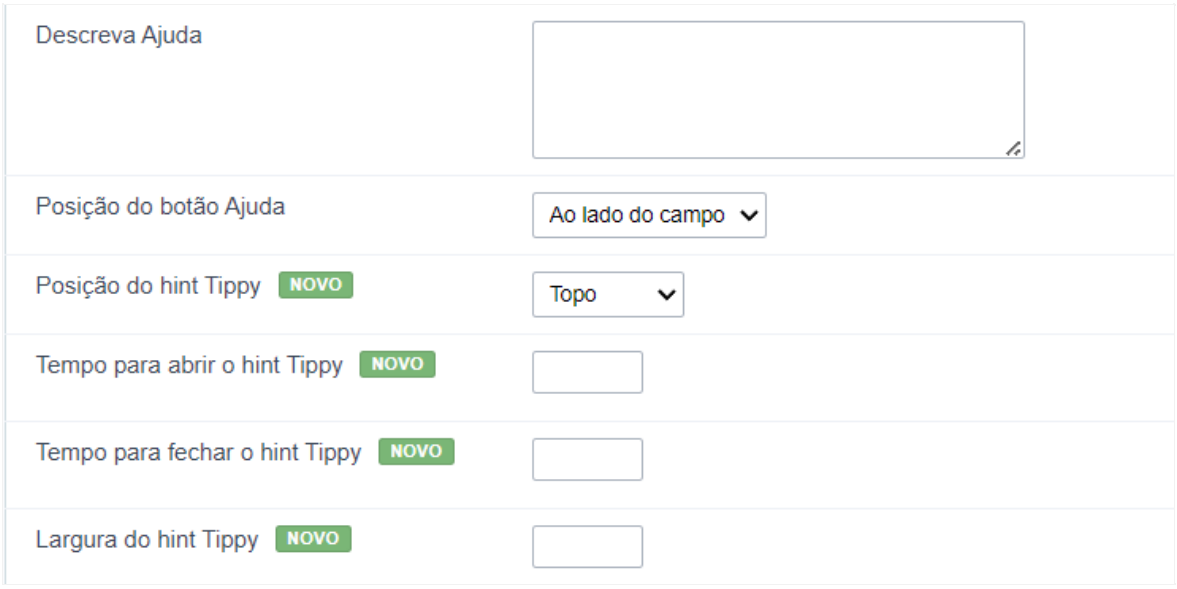


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

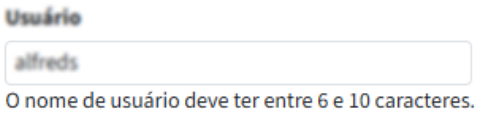
Select

Configuração Geral

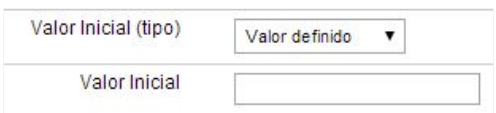
ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	Select
Label	teste
Usar Select2	
Valor Inicial (tipo)	
Gravar Variável	
Nome da Variável	
Tamanho do Campo	
Campo Escondido	
Desabilitar campo	Não
Tipo HTML	SELECT
Tipo SQL	Texto

Interface de configuração do campo select.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



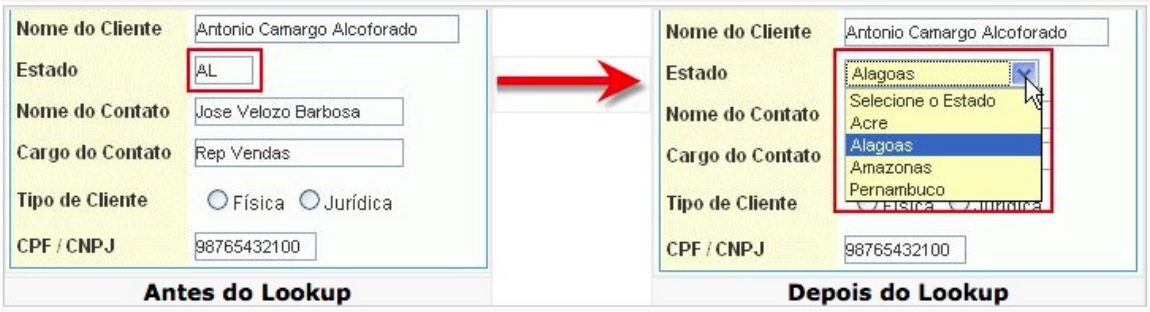
Interface de configuração do valor inicial.

- **Usar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- **Exibir a área de pesquisa Select2** : Define se deseja exibir o campo de pesquisa em Select2.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Lookup de Edição

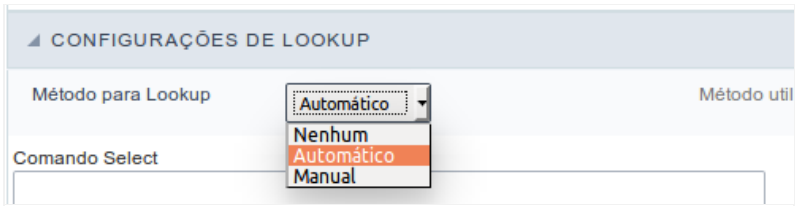
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

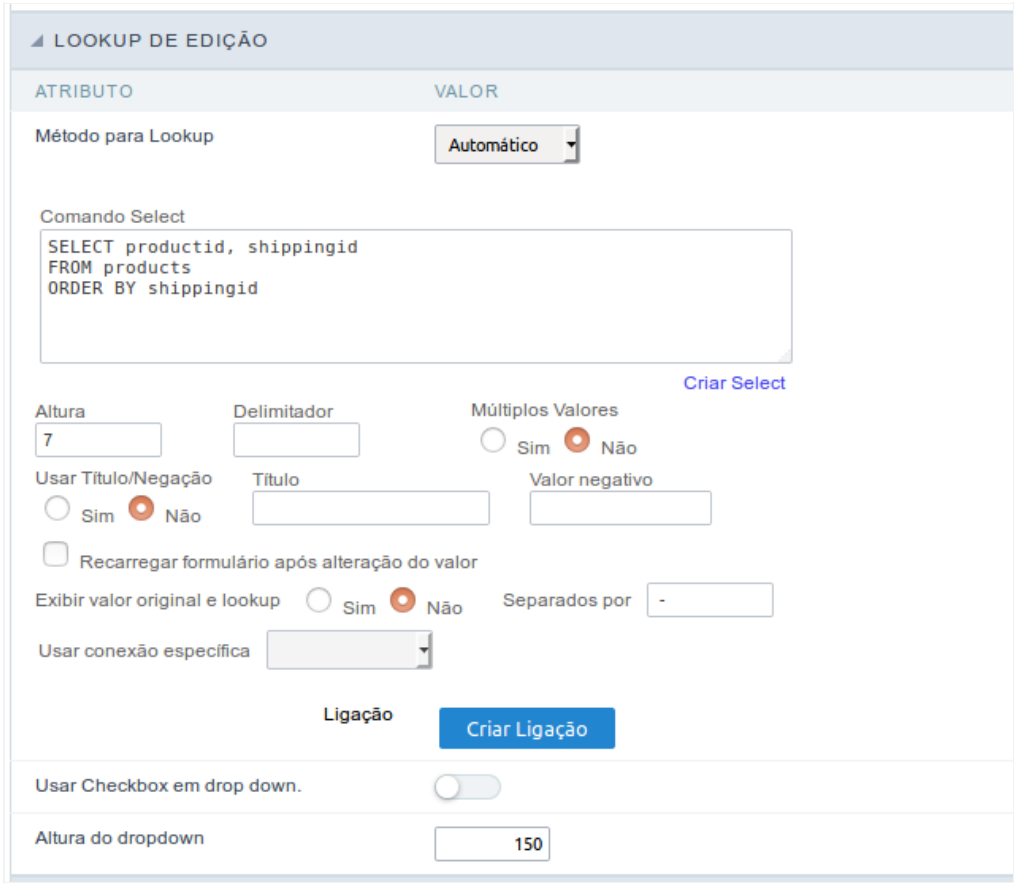
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição

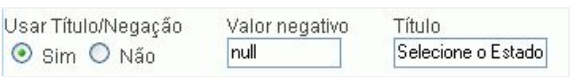
Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Múltiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.



  - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

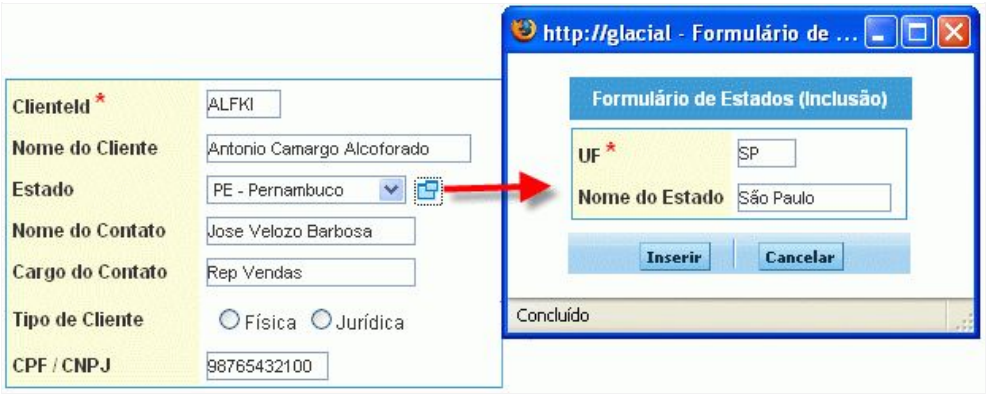


  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.

- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

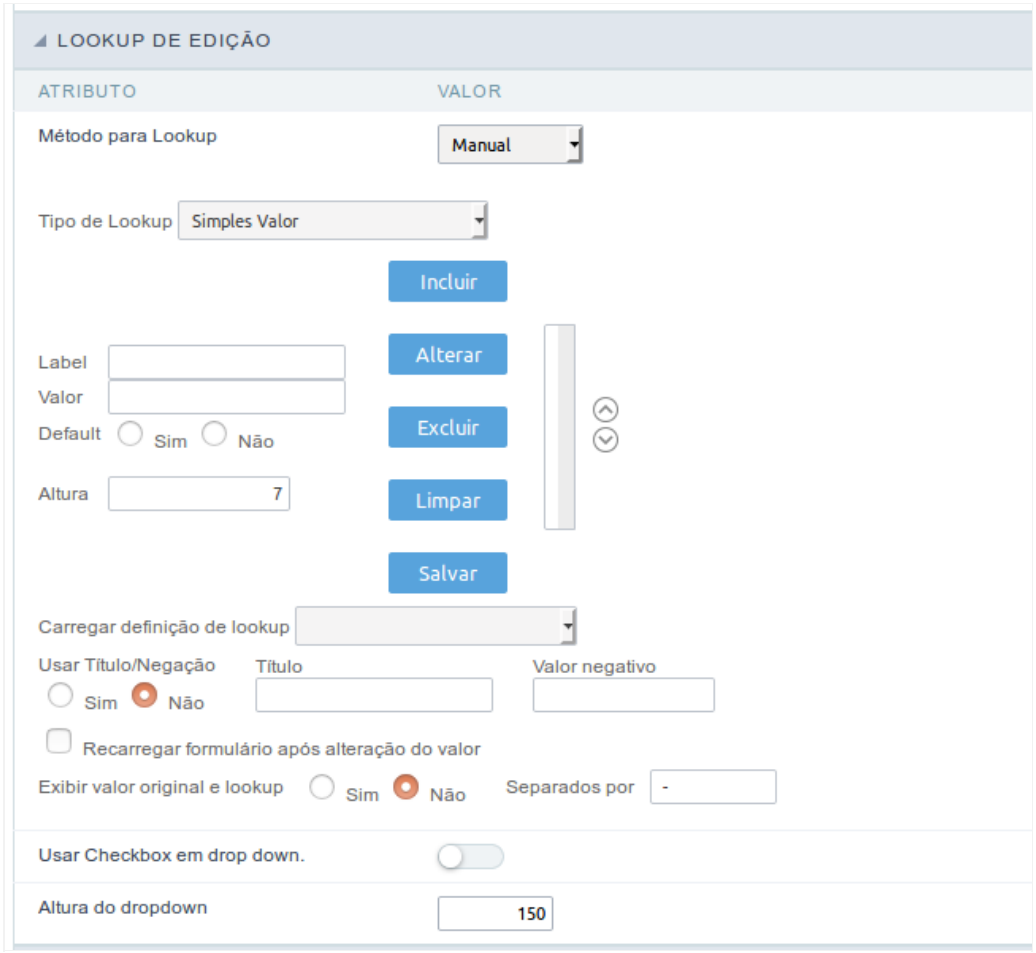


  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **Criar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.



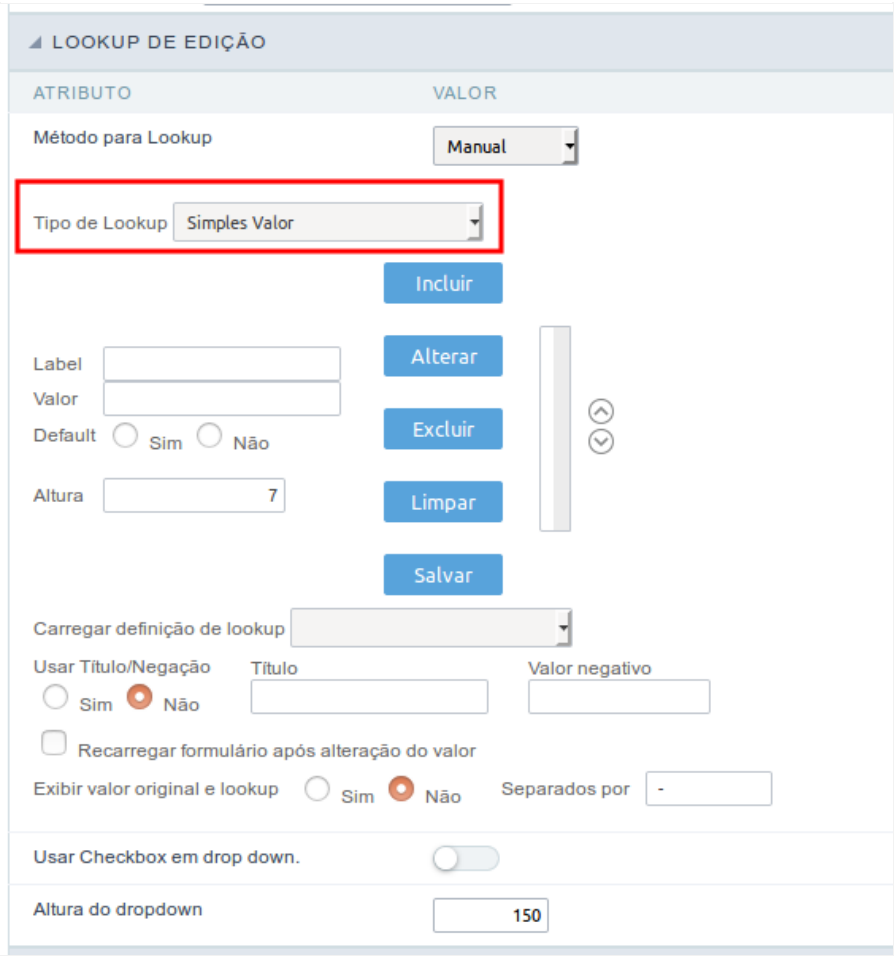
- **Lookup de Edição - Manual**

  Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

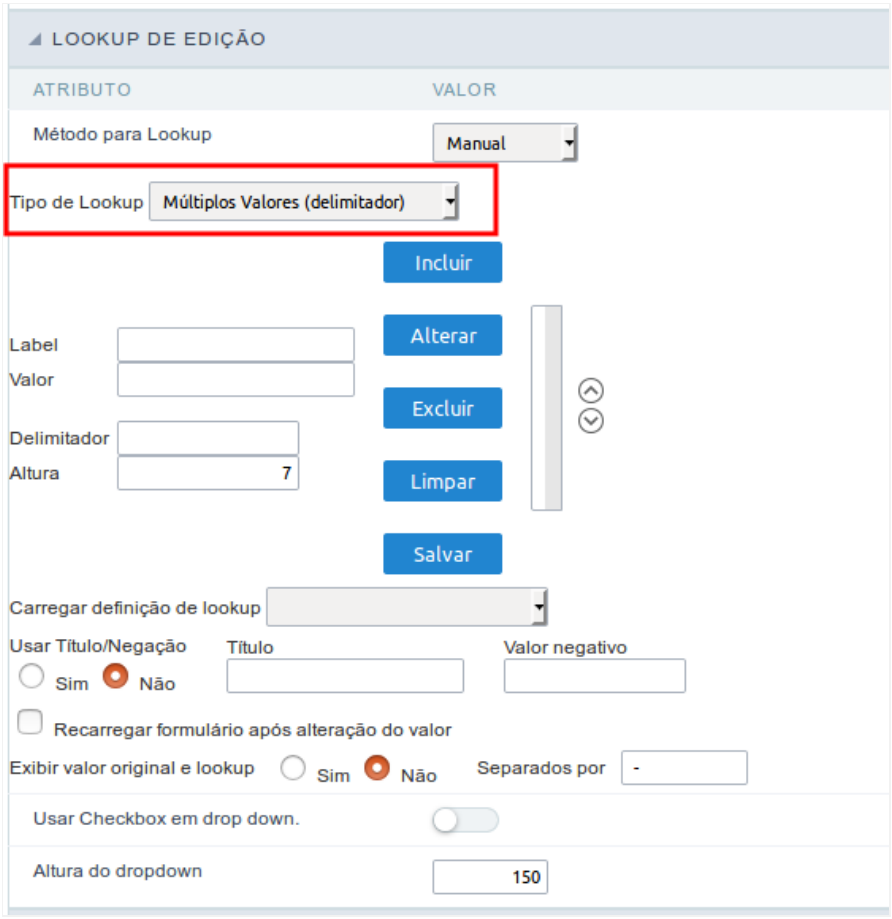


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Altura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

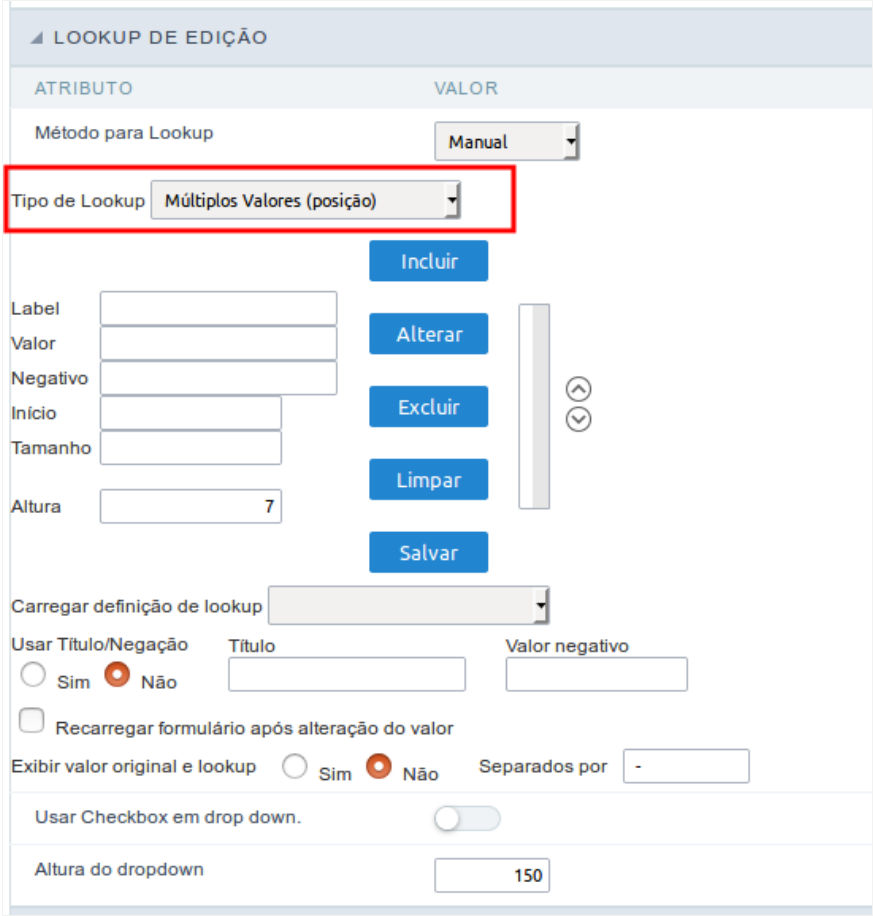
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes

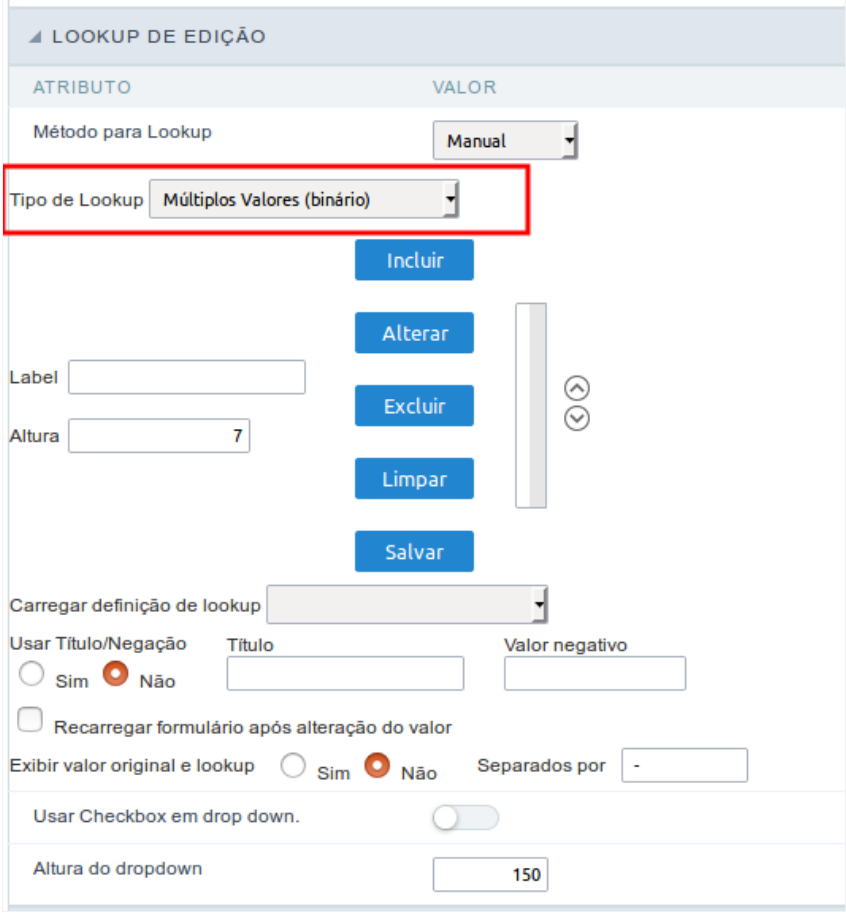
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

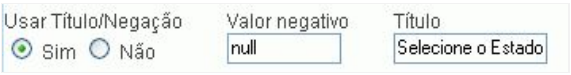
1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

  - **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
  - **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



Exibição de lookup com valor original.]

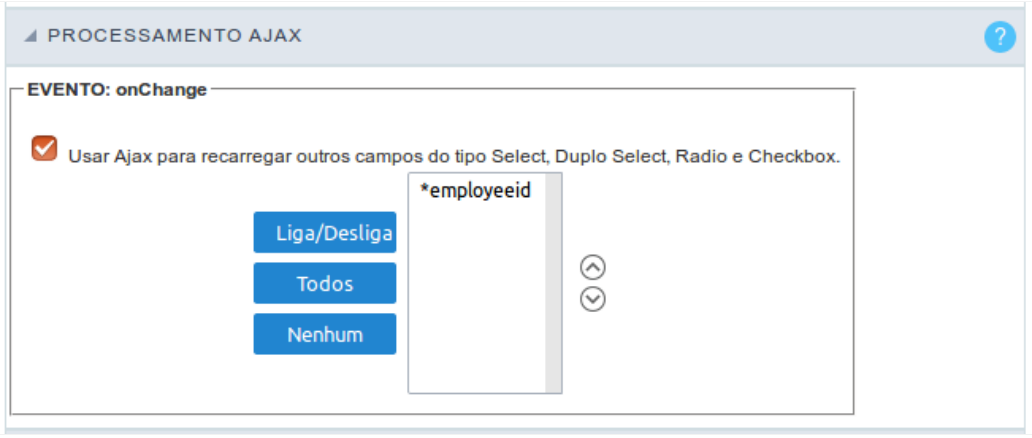
- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um “distinct” em sua query SQL.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos

demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

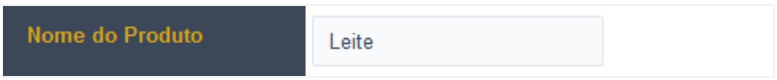
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

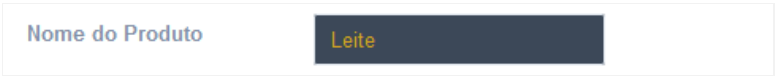
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

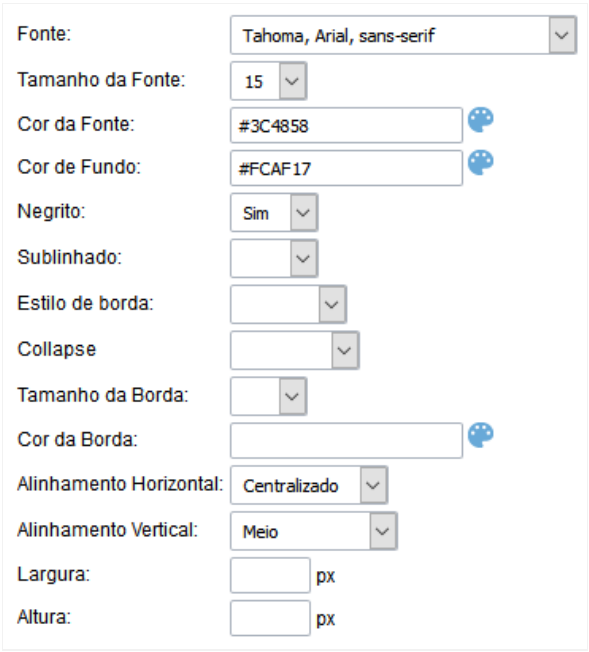
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

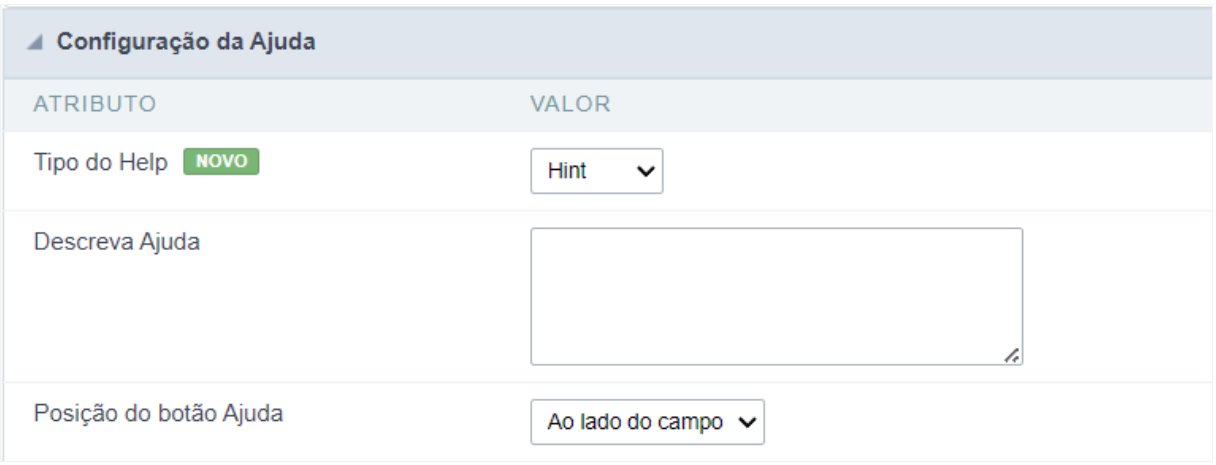
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



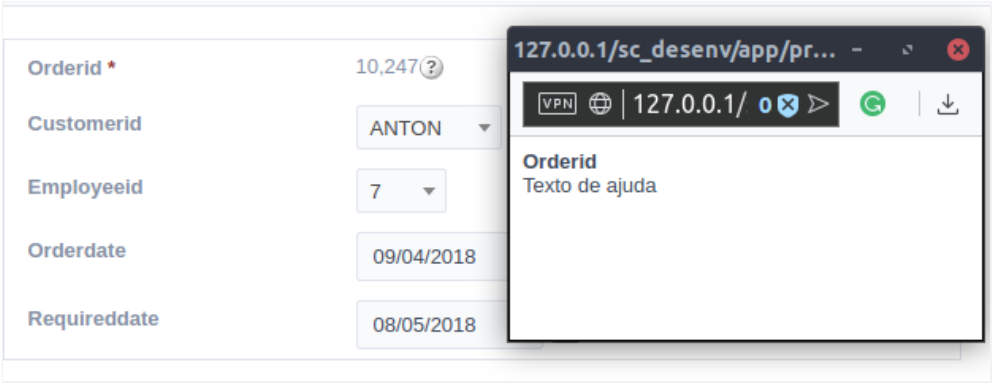
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

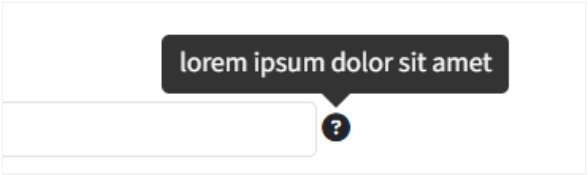
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

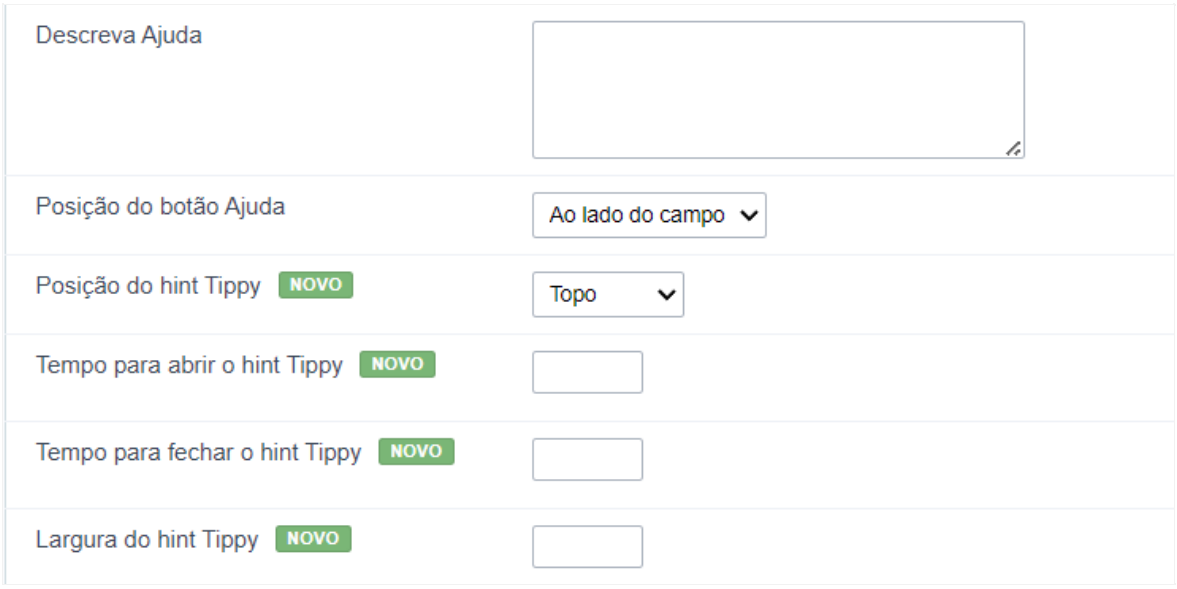


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

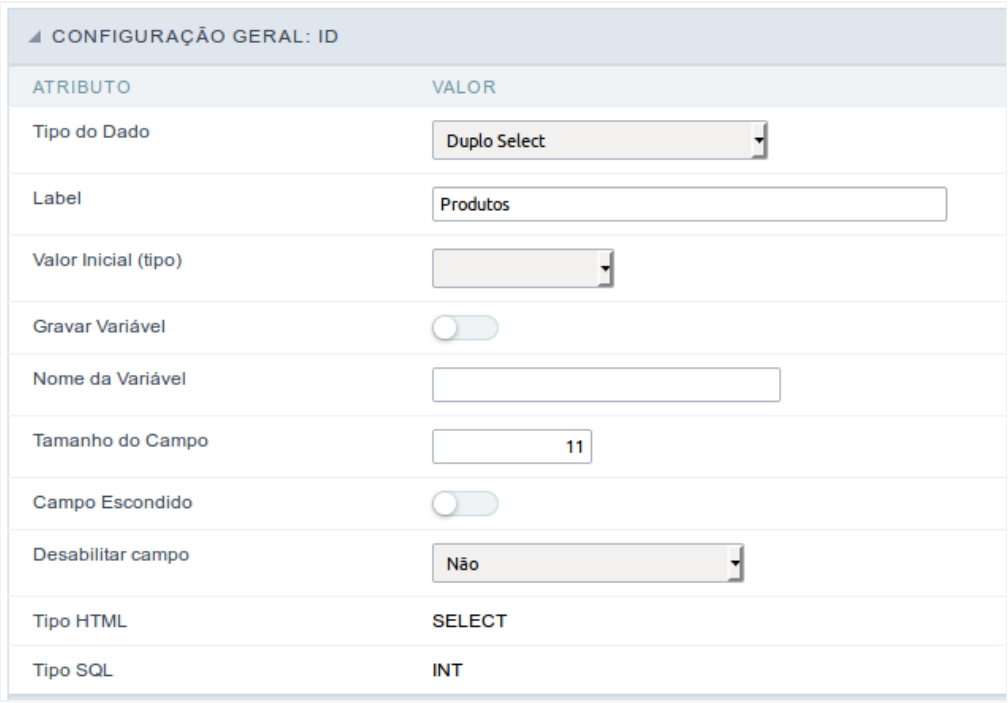
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

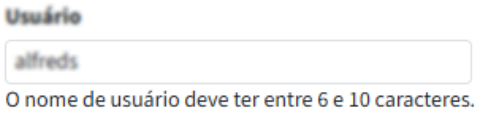
Duplo Select

Configuração Geral

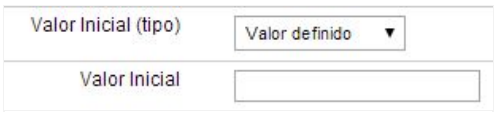


Interface de configuração do campo duplo select.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

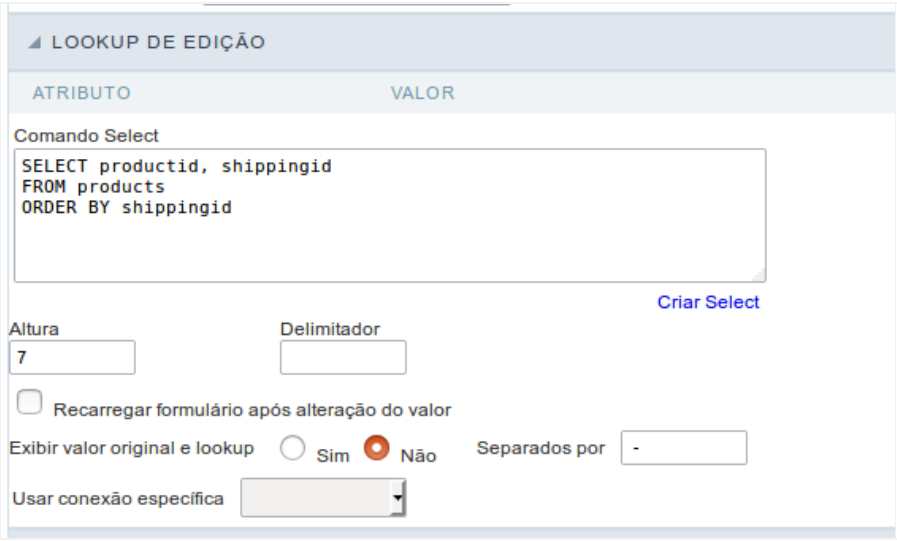
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

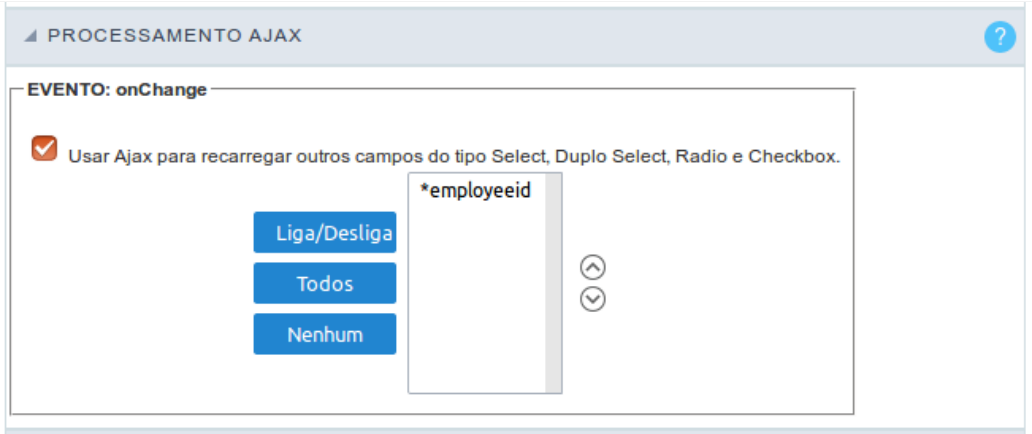
- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado

nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

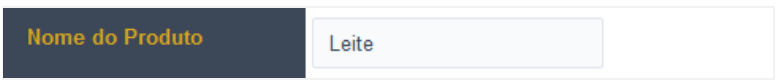
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

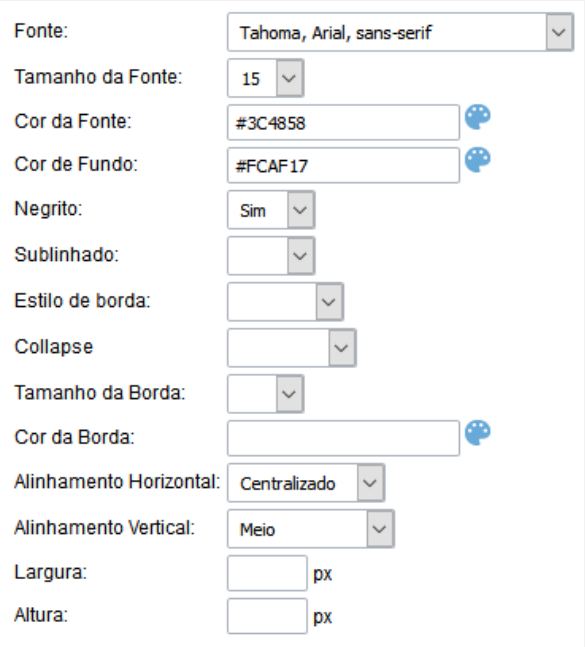
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

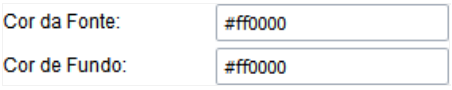
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

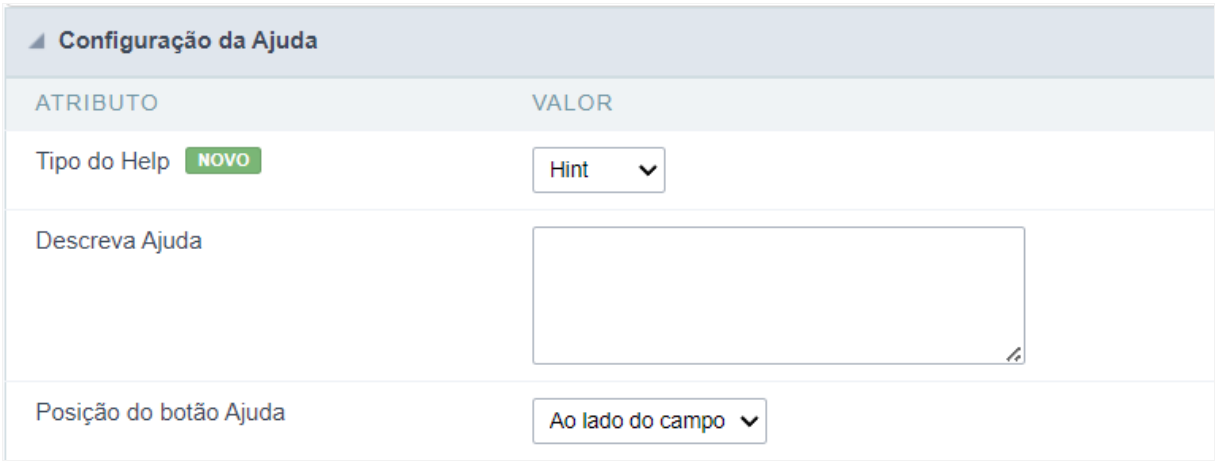
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



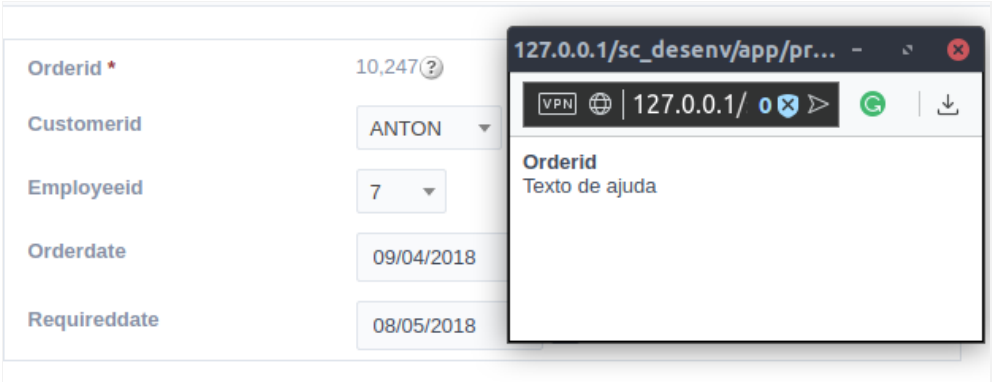
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

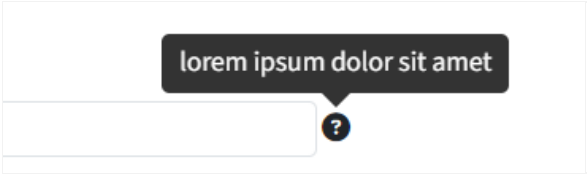
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

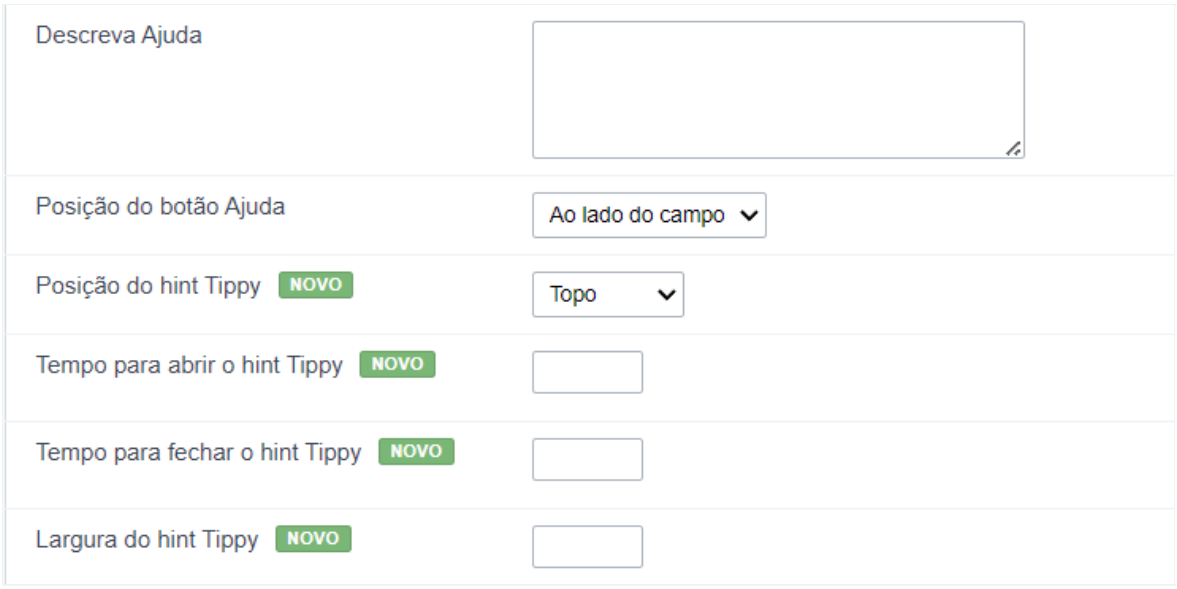


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

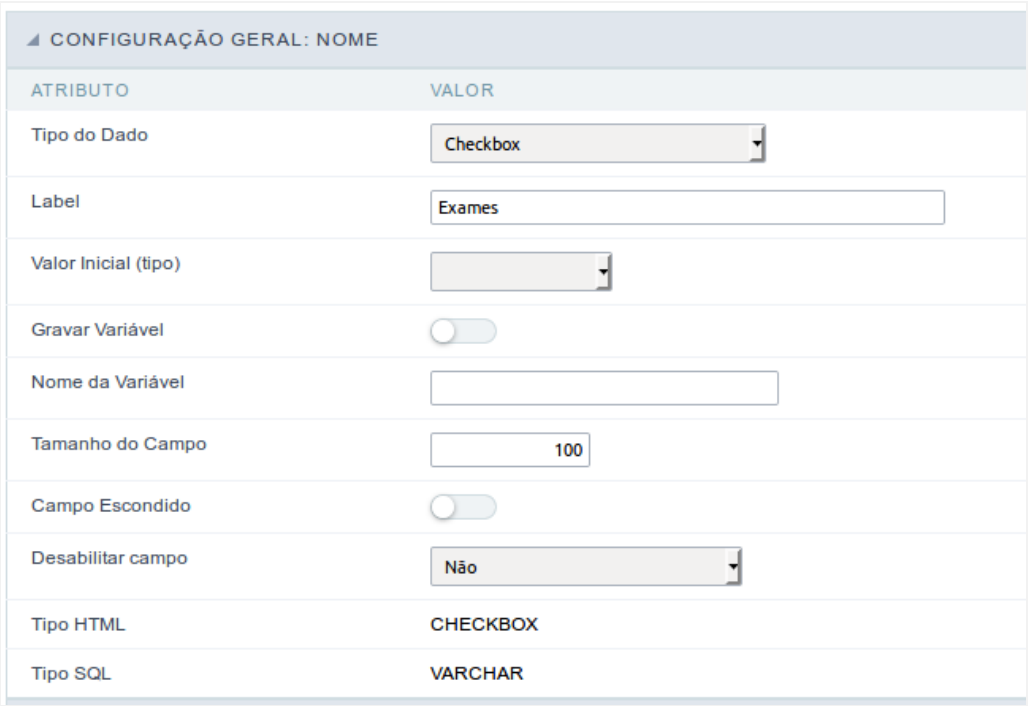
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

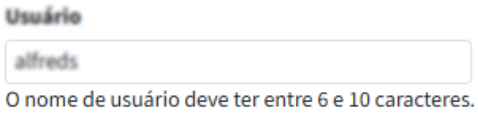
CheckBox

Configuração Geral



Interface de configuração do campo checkbox.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Lookup de Edição

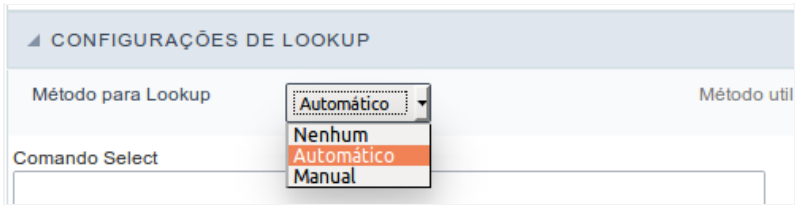
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

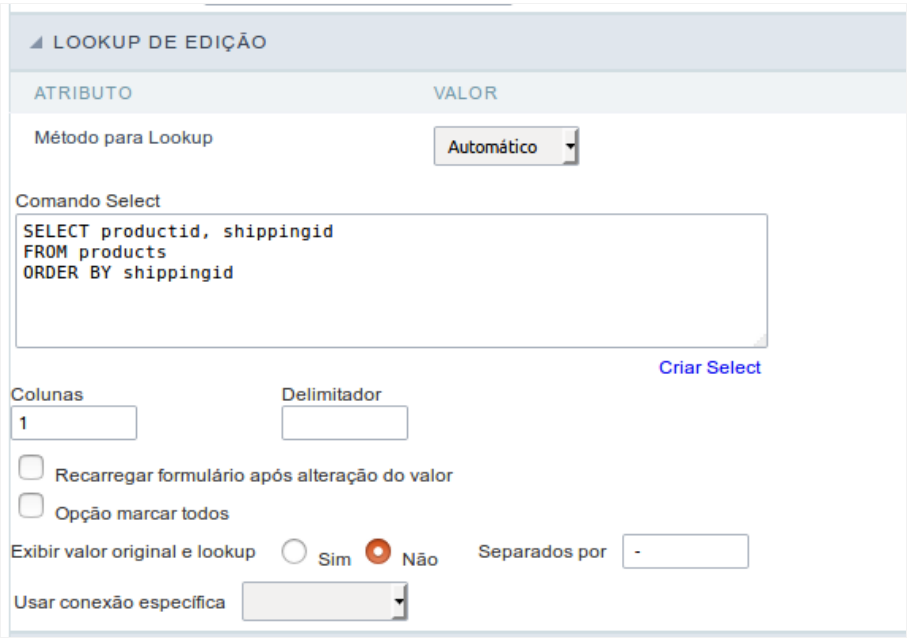
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição

Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.



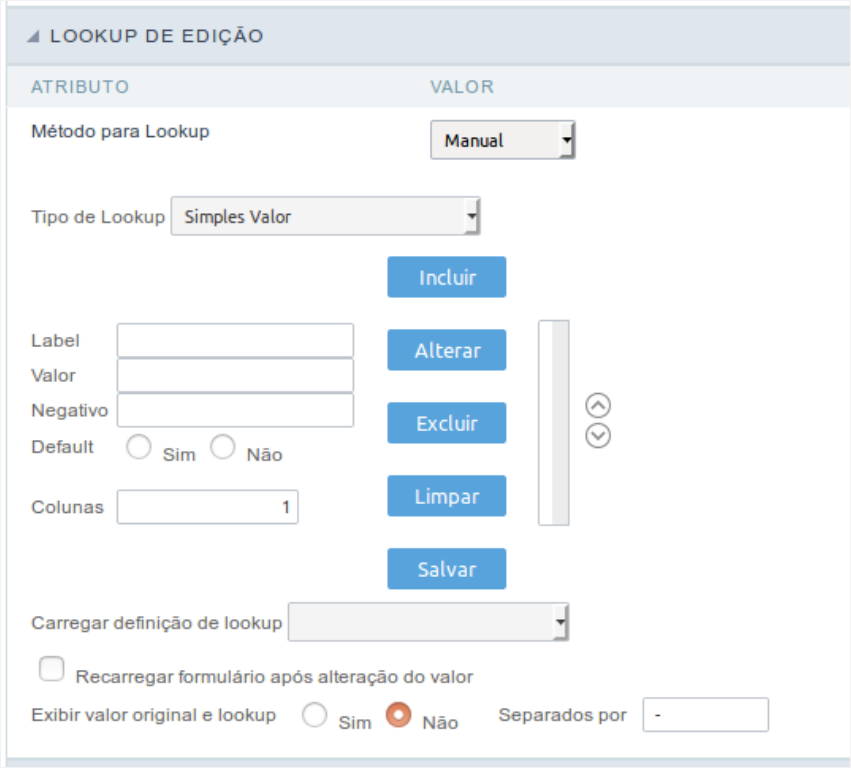
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

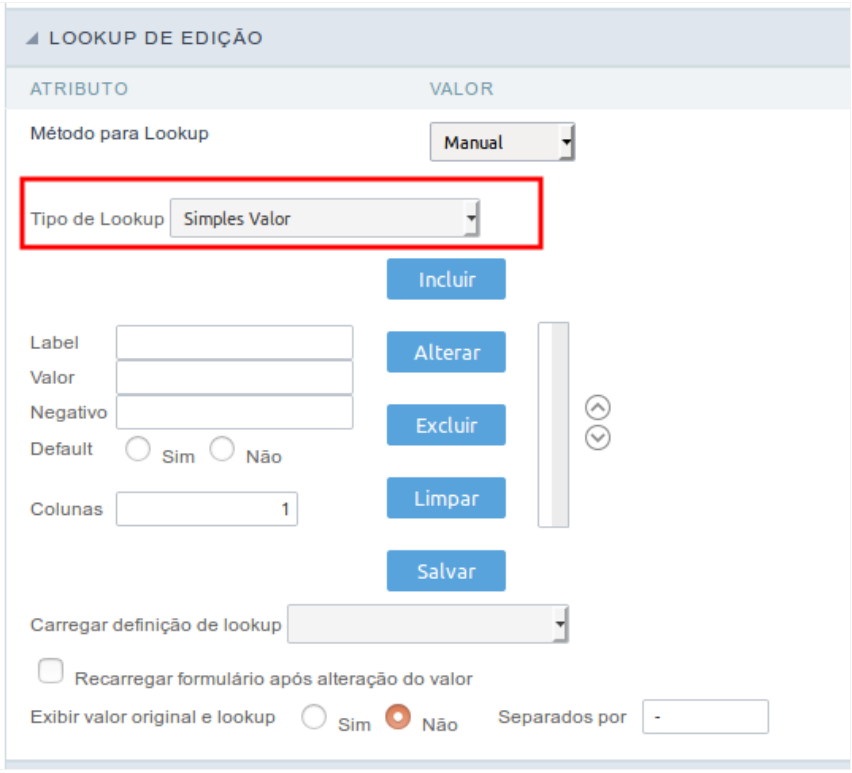
- **Lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :



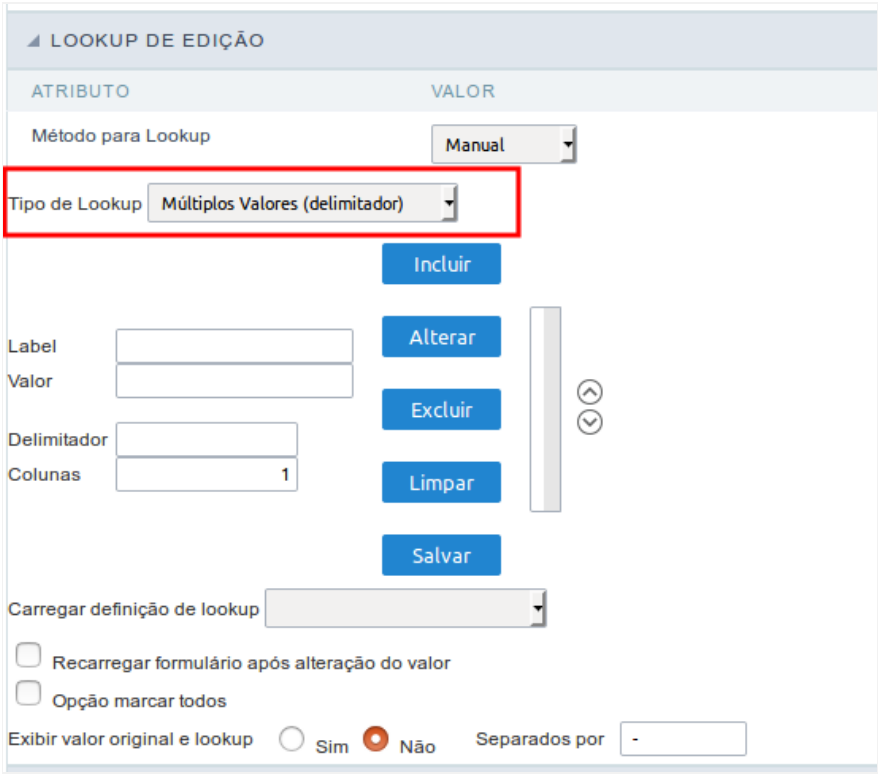
Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.

- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

  - **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
  - **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
  - **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
  - **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

  Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

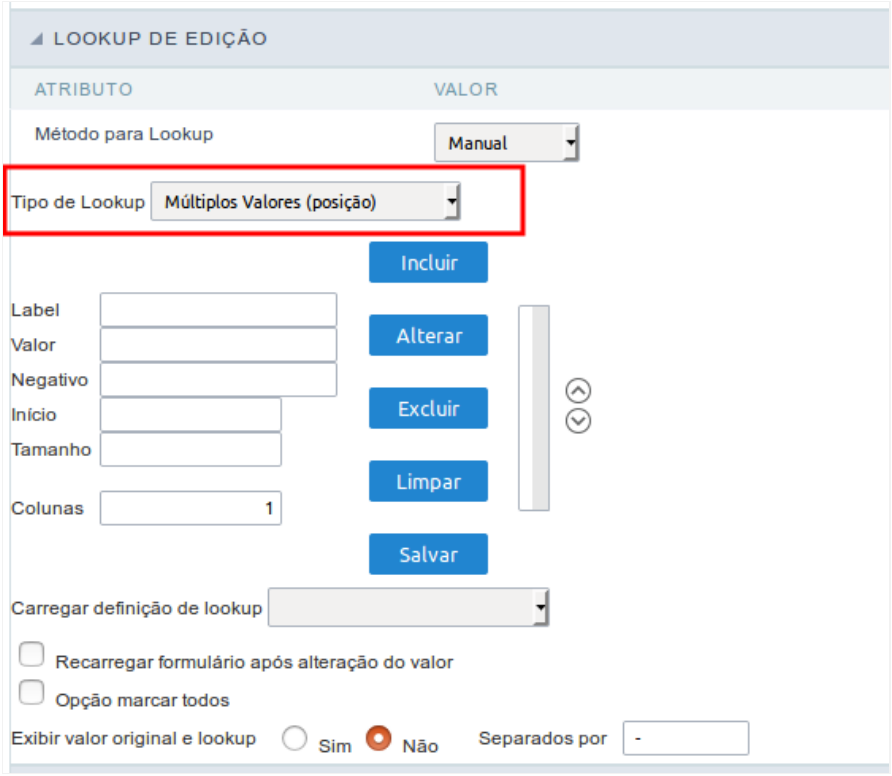
  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o

seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer

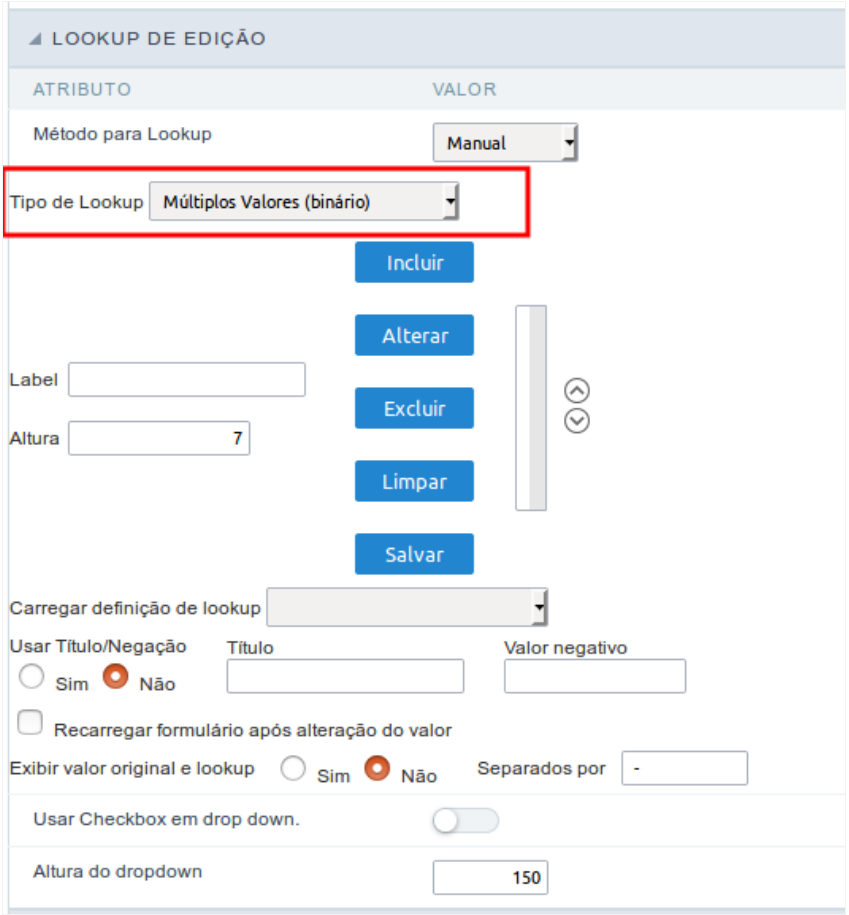
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do checkbox.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.

- **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

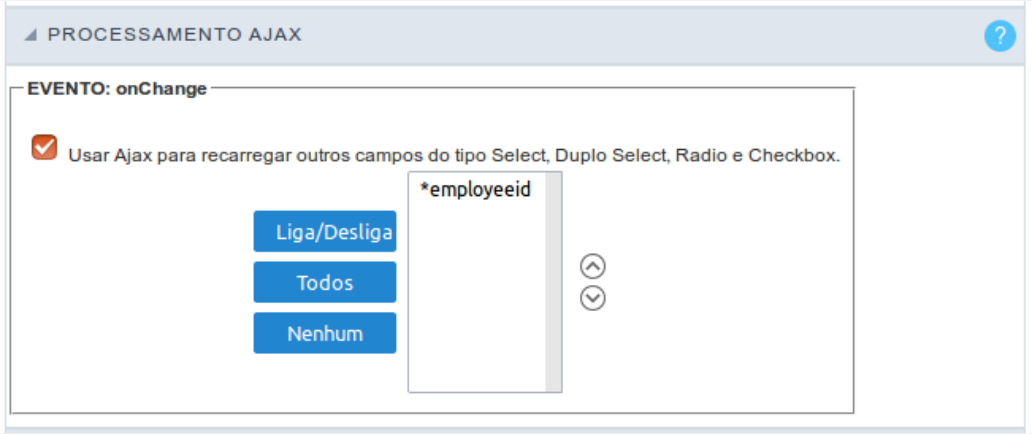


- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

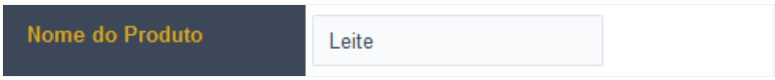
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

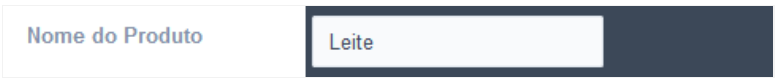
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

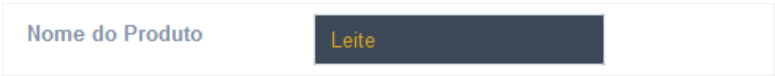
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

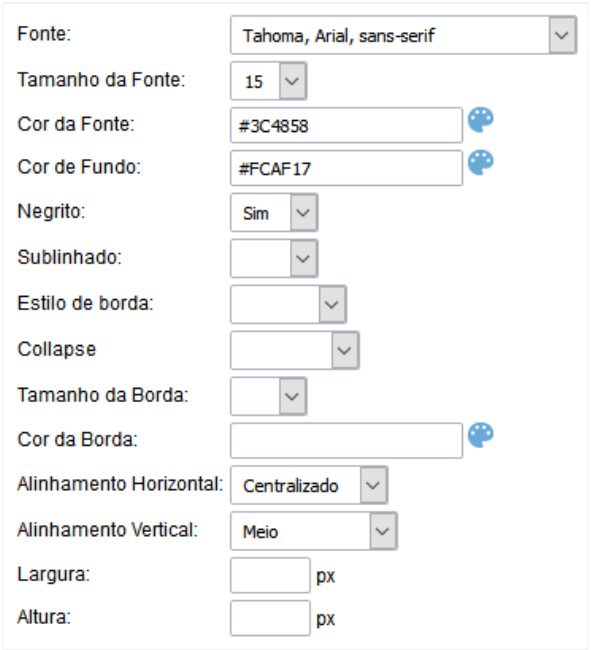
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

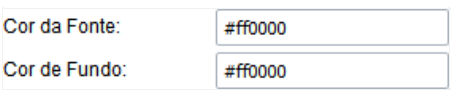
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

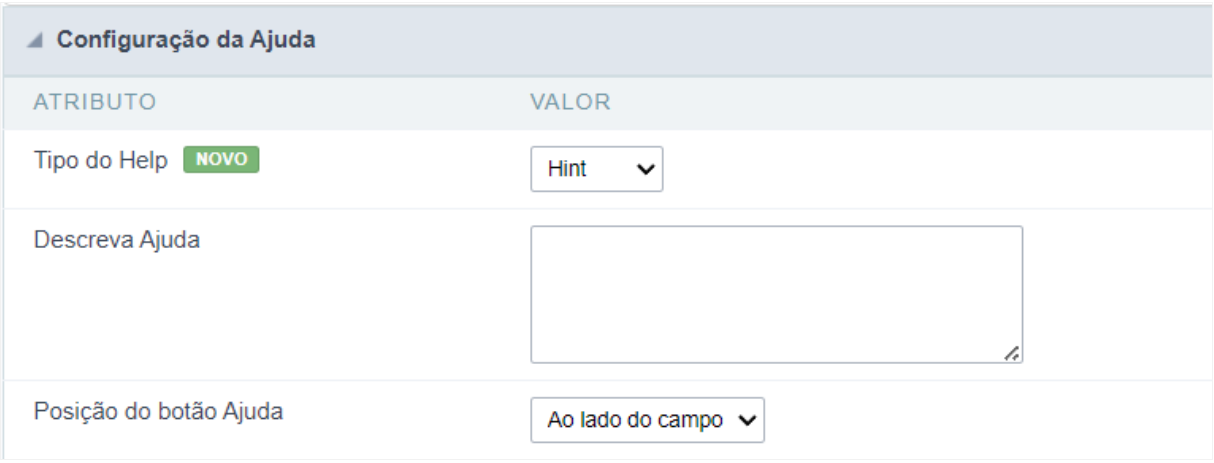
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



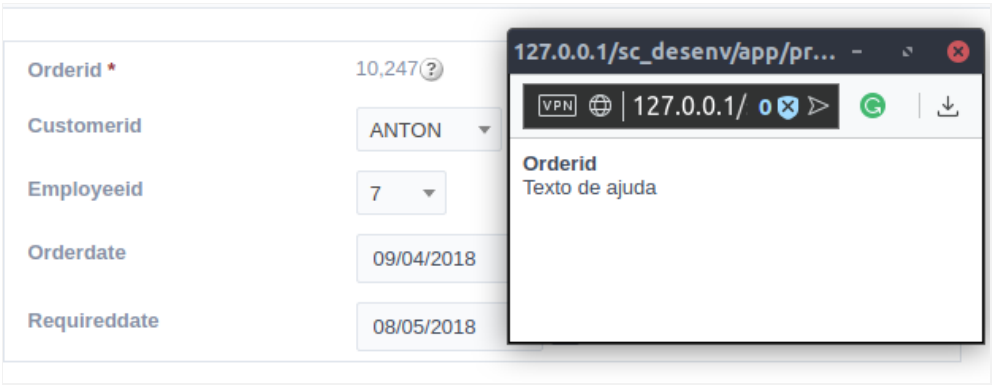
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

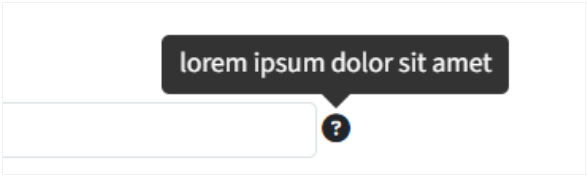
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

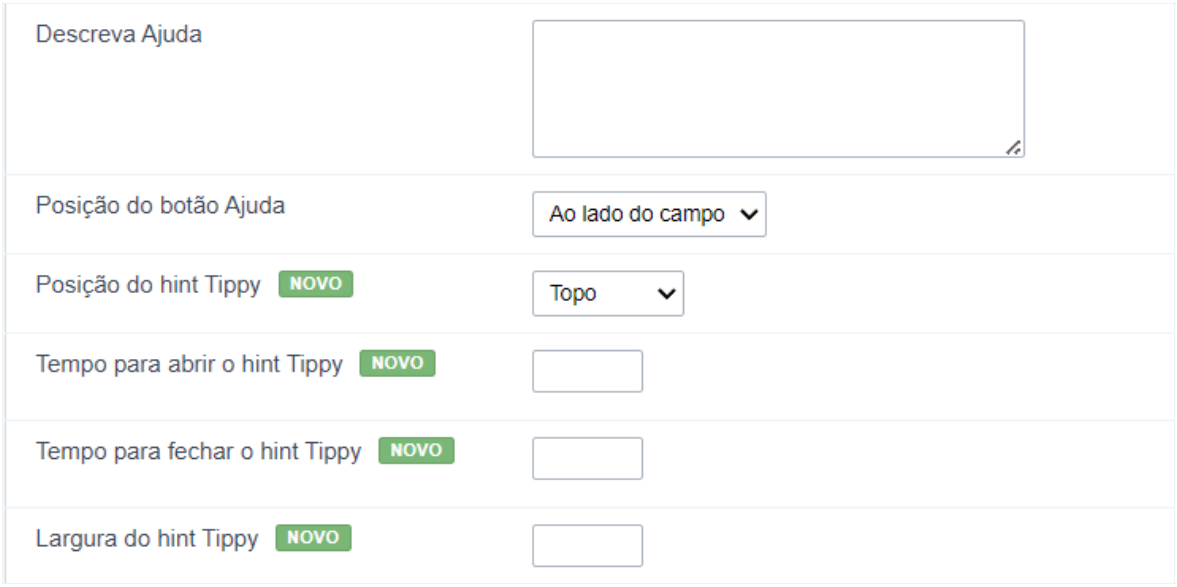


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

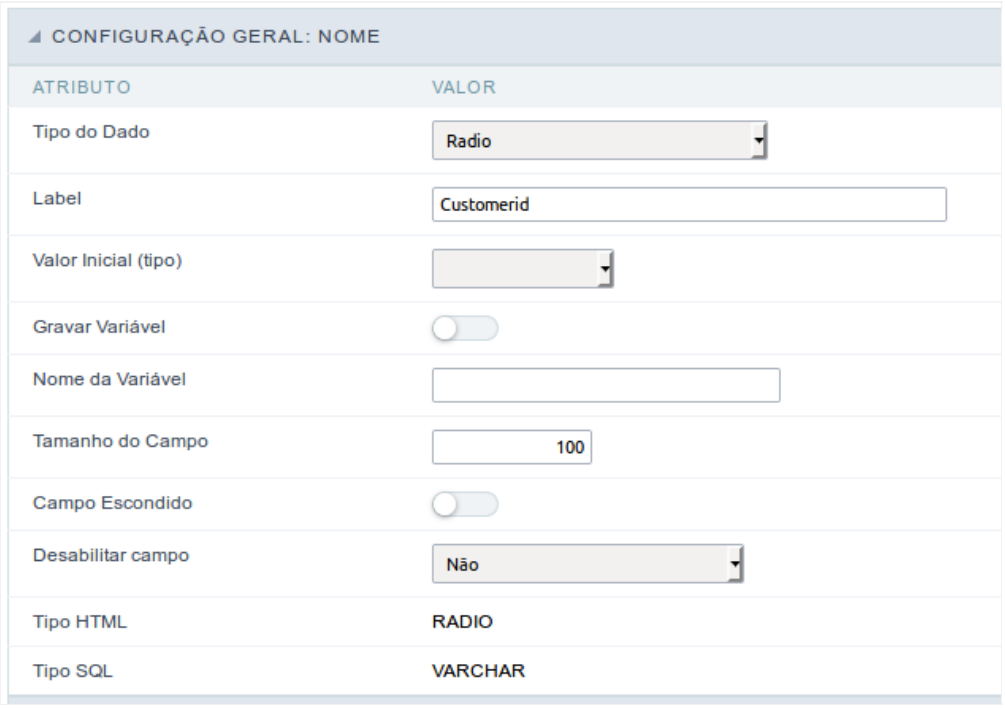
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

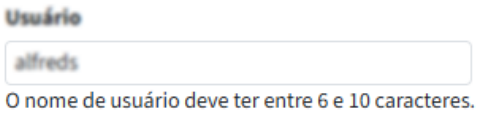
Radio

Configuração Geral



Interface de configuração do campo checkbox.

- **Tipo do dado** : O Tipo de dados Rádio é um objeto que permite a seleção de apenas uma informação de todas as que são exibidas por ele.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Lookup de Edição

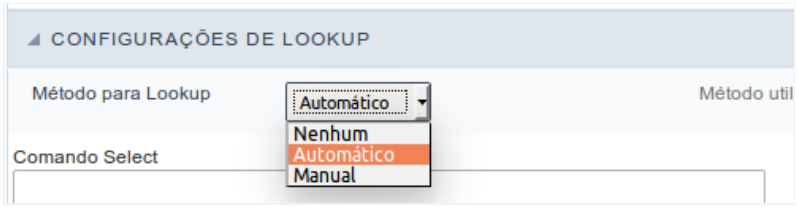
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

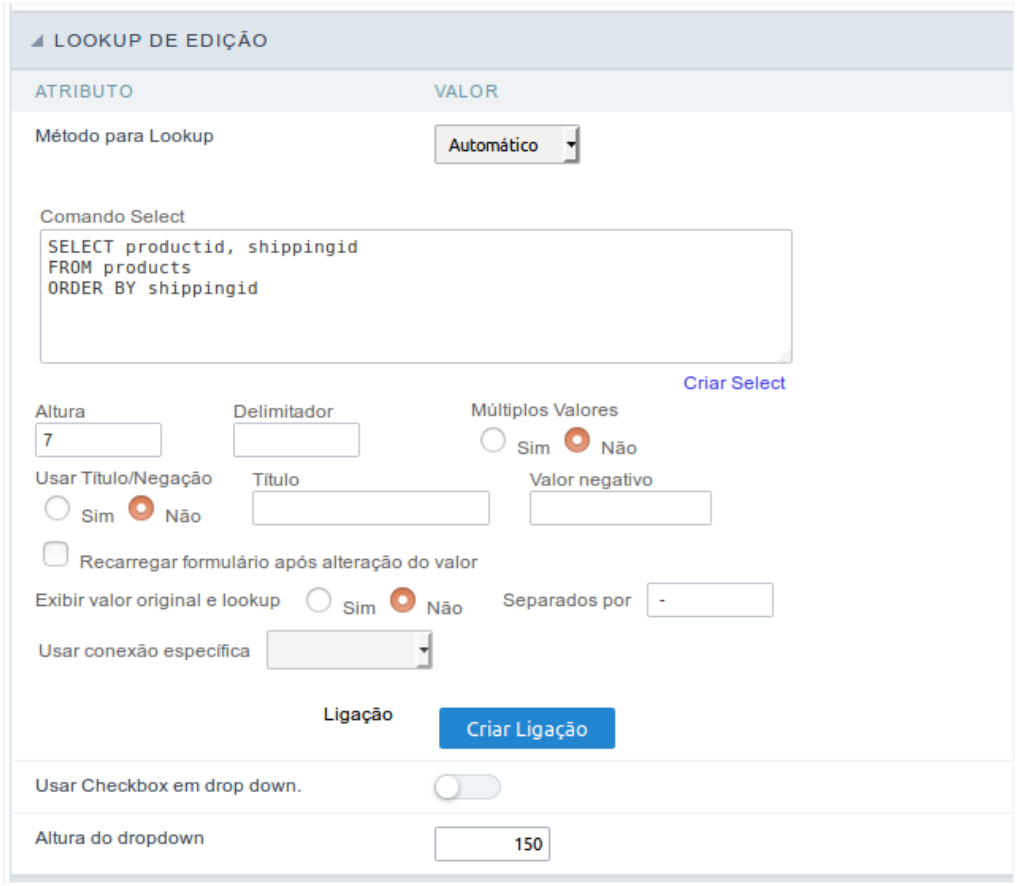
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



  Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



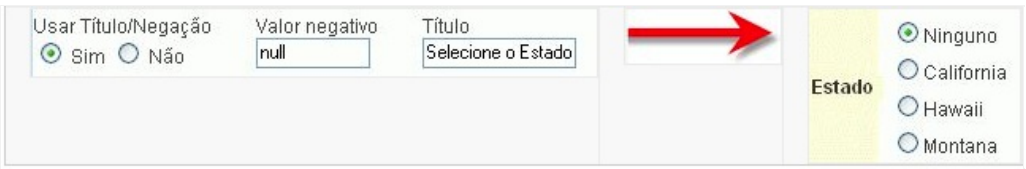
Interface Lookup de Edição

Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do radio.



- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.

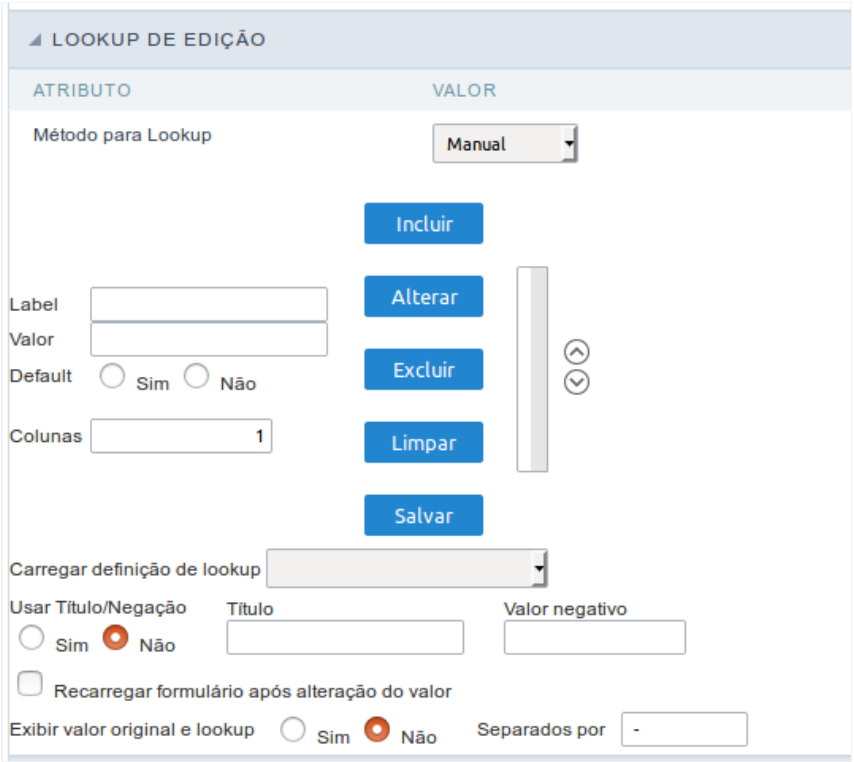
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

- **Lookup de Edição - Manual**

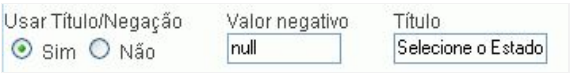
Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



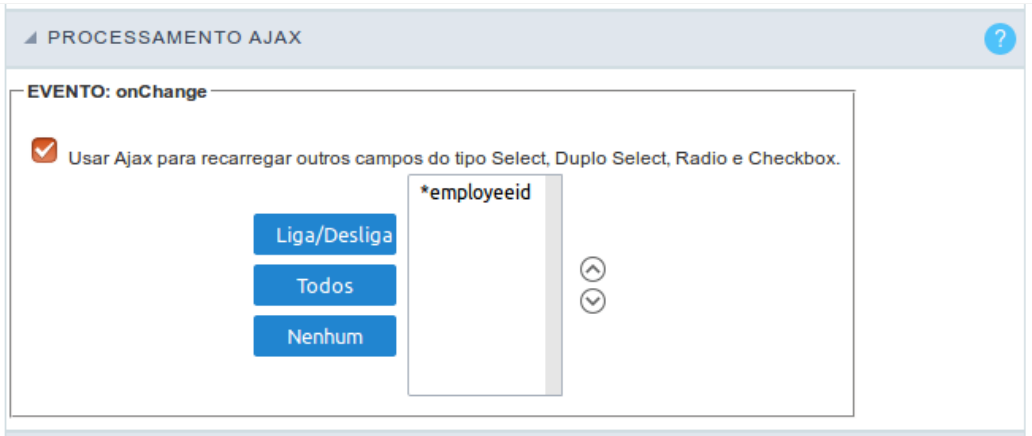
  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



Exibição de lookup com valor original.]

- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações

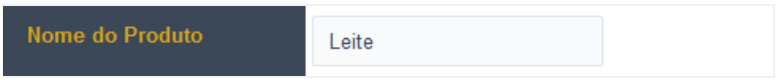
(Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

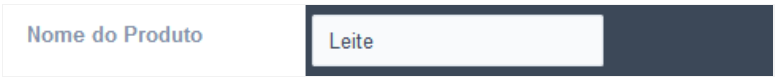
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

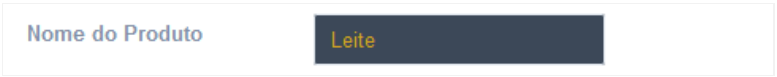
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

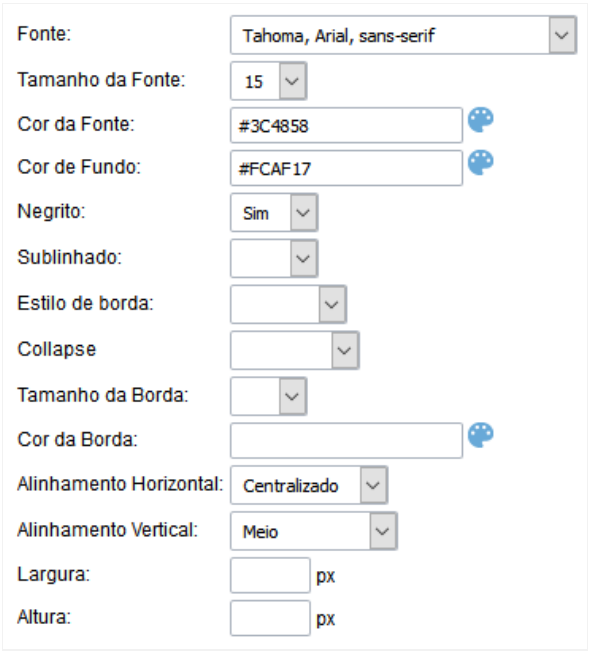
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

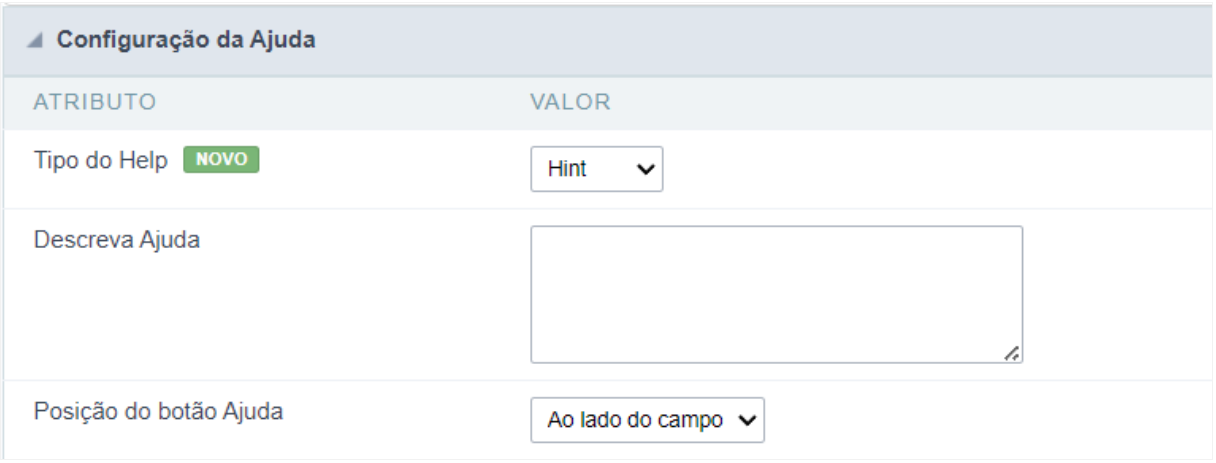
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



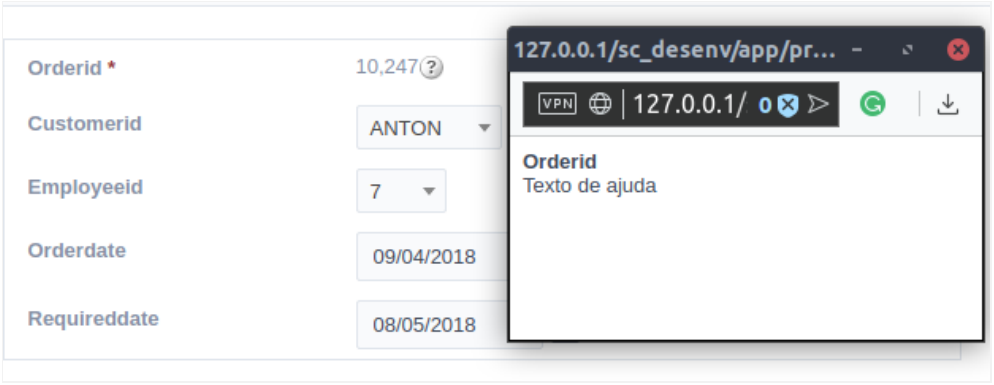
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

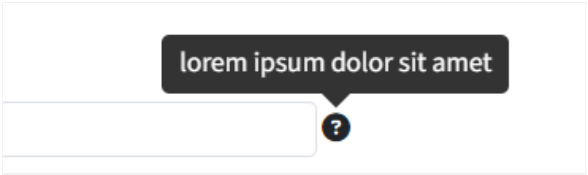
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

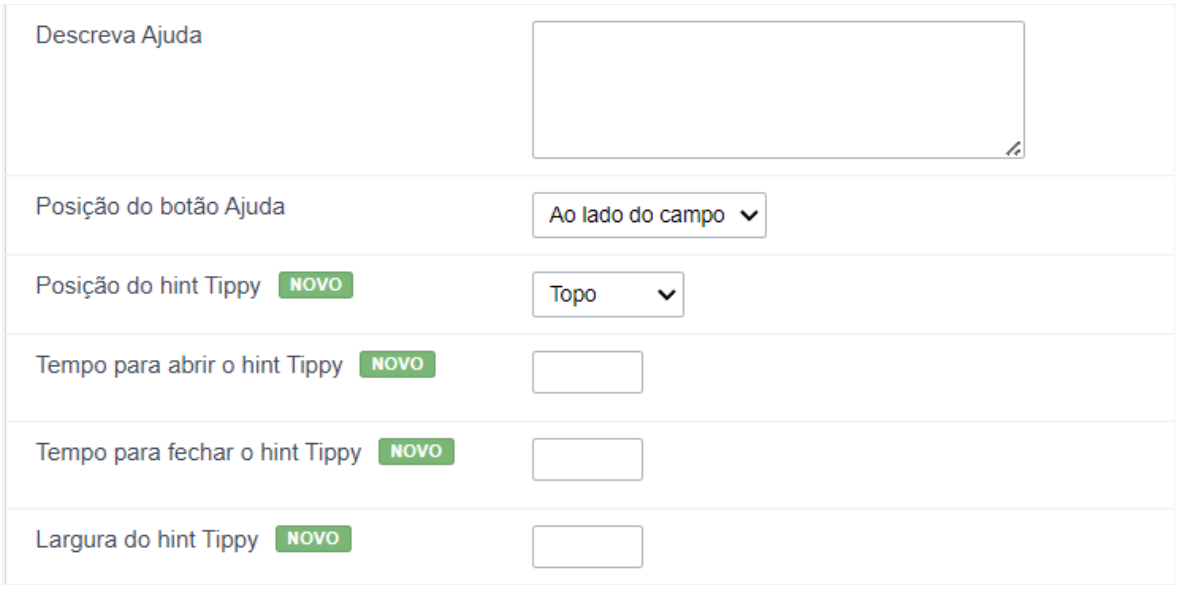


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

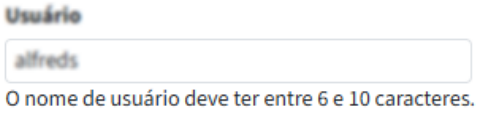
Perfil

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Perfil.

- **Tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Perfil é exibido um combo com os perfis configurada nas propriedades do projeto.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

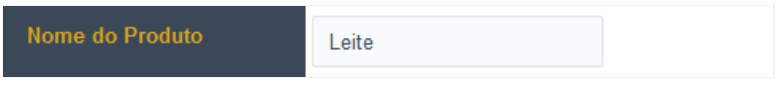
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

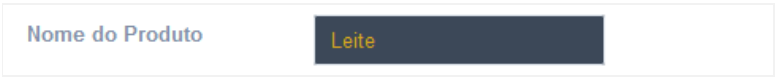
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

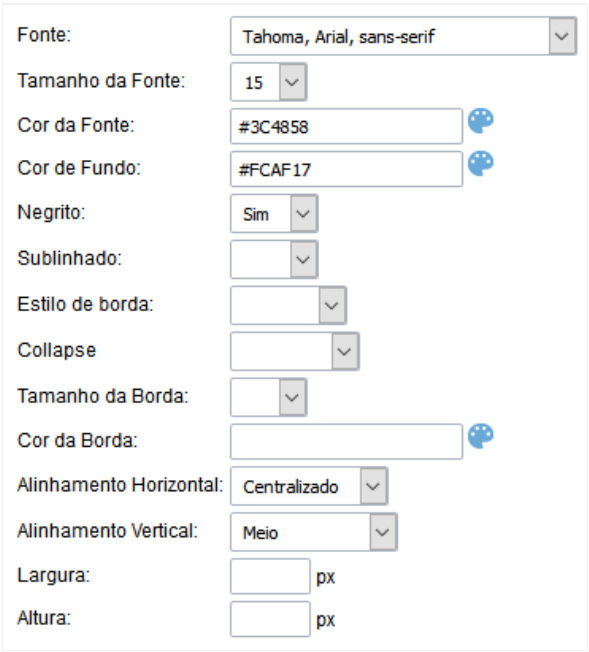
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

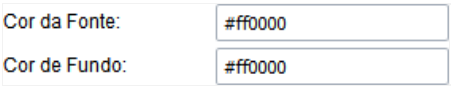
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

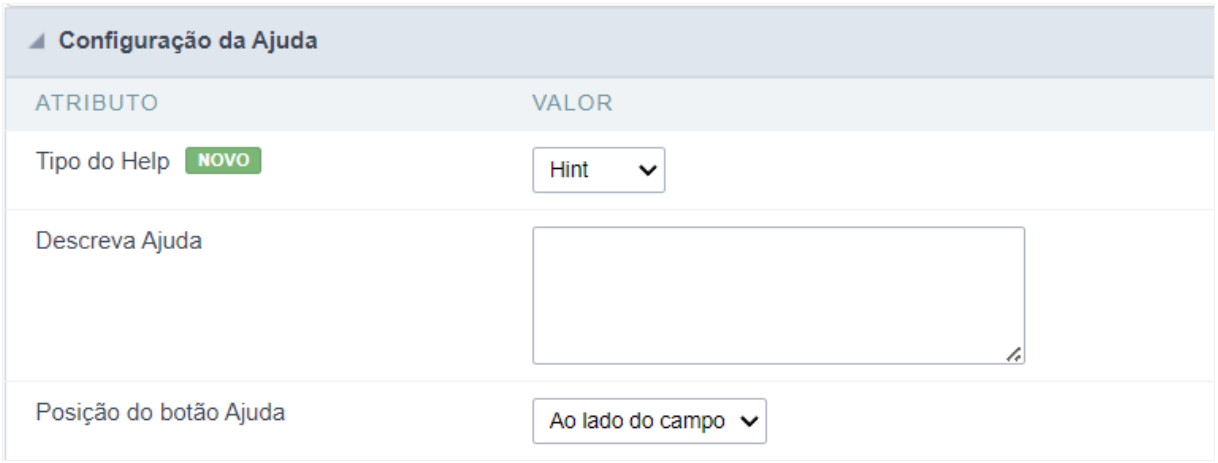
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



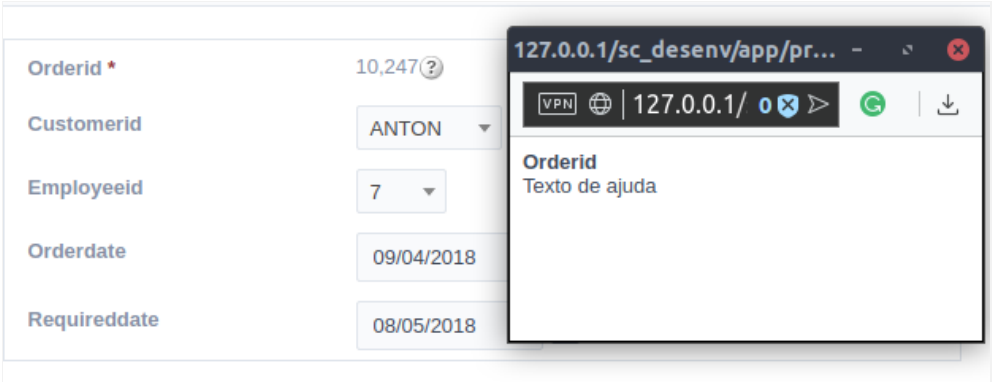
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

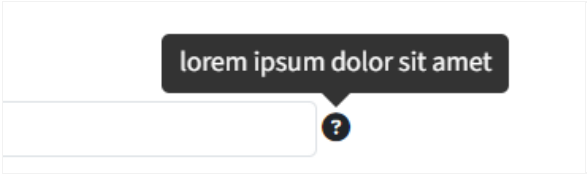
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

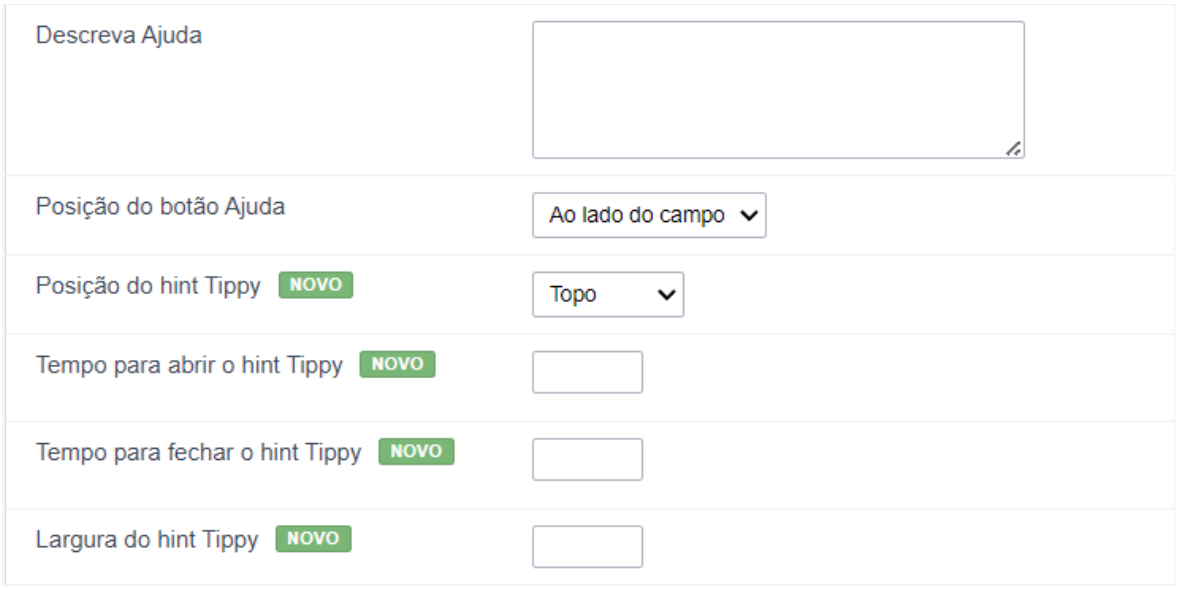


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

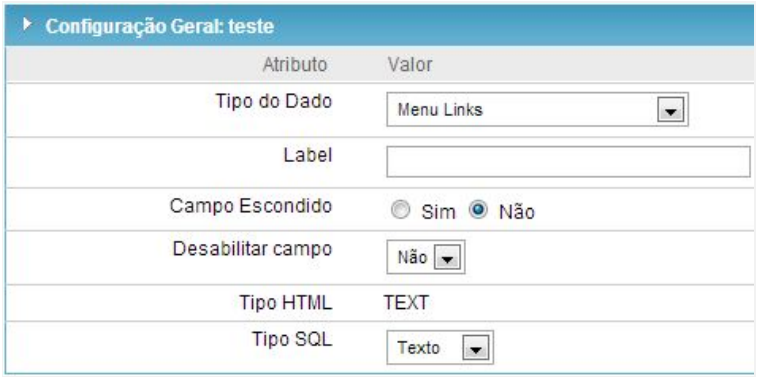
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

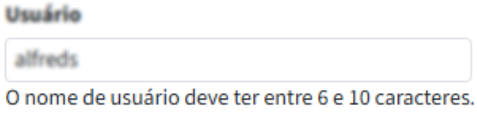
Menu Links

Configuração Geral



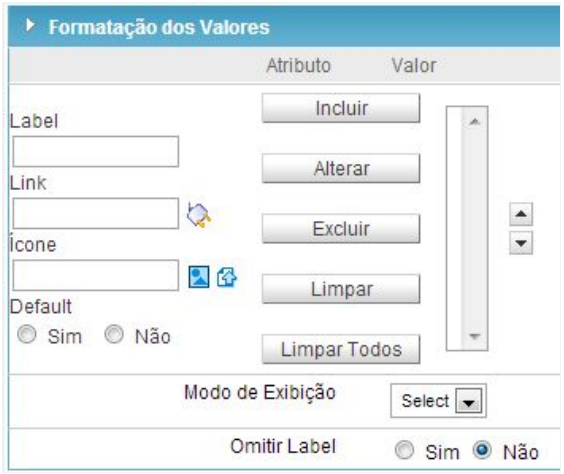
Interface de configuração do campo Menu Links.

- **Tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Menu Links são exibidos links.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

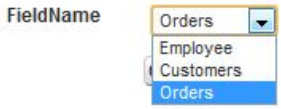


Interface de formatação de valores.

- **Itens do Menu** : Controle para inclusão, alteração e exclusão dos itens do menu.
  - **Label** : Define o label do item do menu.
  - **Link** : Define a aplicação ou link externo que será chamado ao escolher o item do menu.
  - **Ícone** : Define o ícone que será exibido ao lado do link do item para o modo de exibição Link.
  - **Default** : Define o item do menu que virá selecionado nos modos de exibição (Select e Radio).
  - **Botão Incluir** : Inclui novo item no menu.
  - **Botão Alterar** : Altera item no menu.
  - **Botão Excluir** : Exclui item no menu.

- **Botão Limpar** : Limpa os dados de um item do menu.
- **Botão Limpar Todos** : Remove todos os itens do menu.

- **Modo de Exibição** : Forma como será gerado o menu com links, que podem ser dos tipos: Select , Radio ou Link:
  - **Select**



  - **Radio**



  - **Link**



- **Omitir Label** : Quando utilizando o modo de exibição Link você pode habilitar esta opção.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

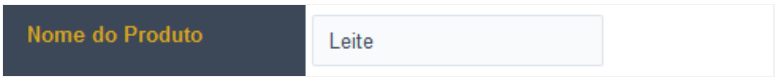
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

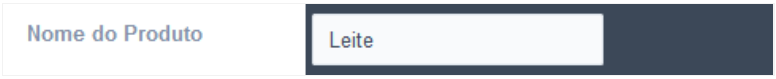
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

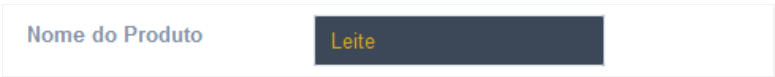
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

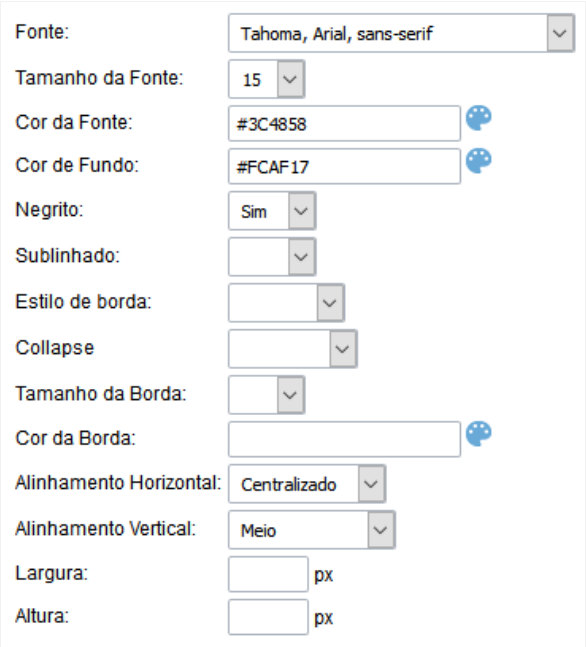
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

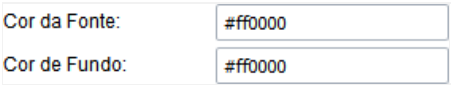
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

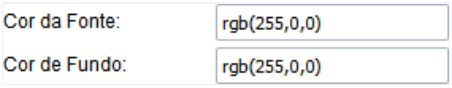
Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

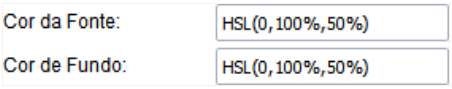
Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).



Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA



Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

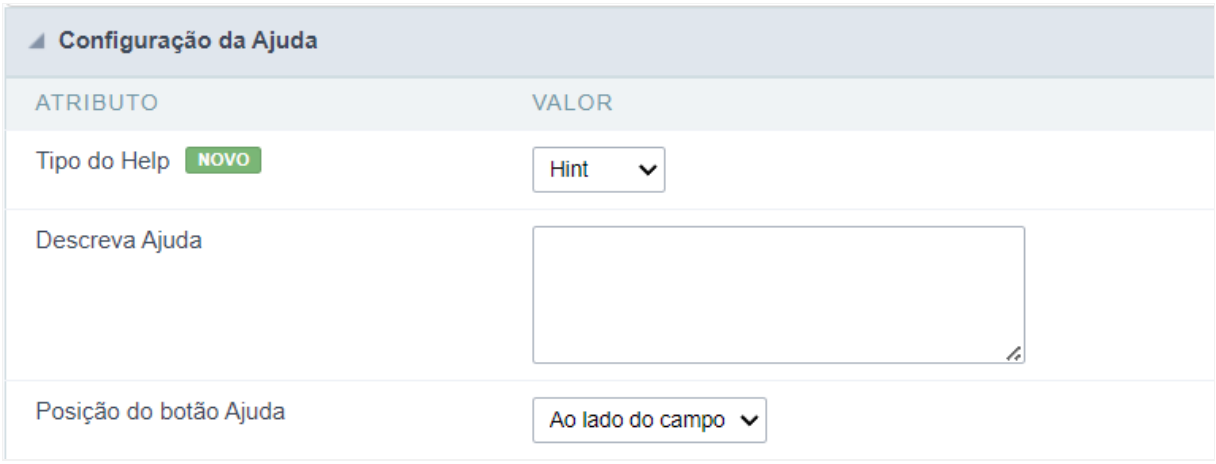
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



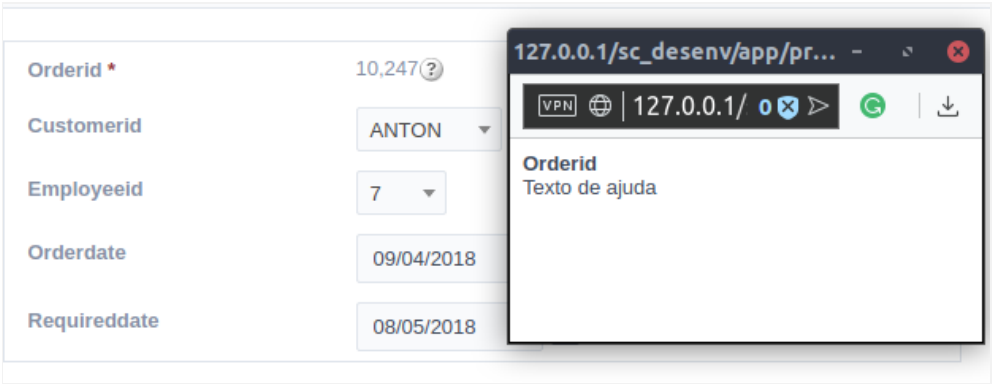
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

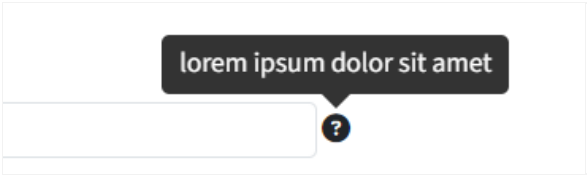
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

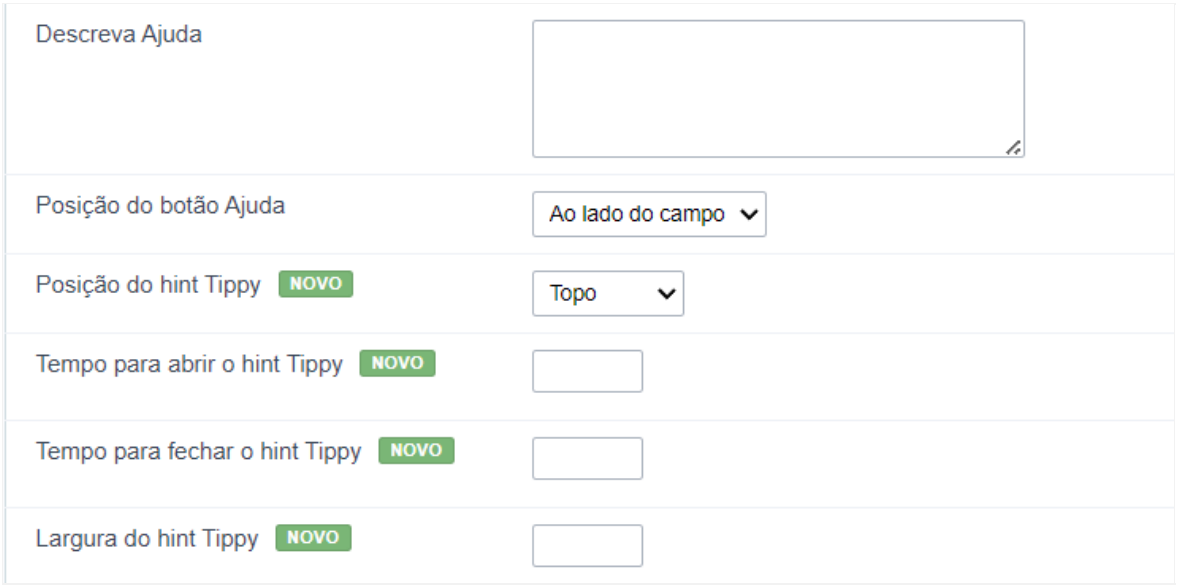


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

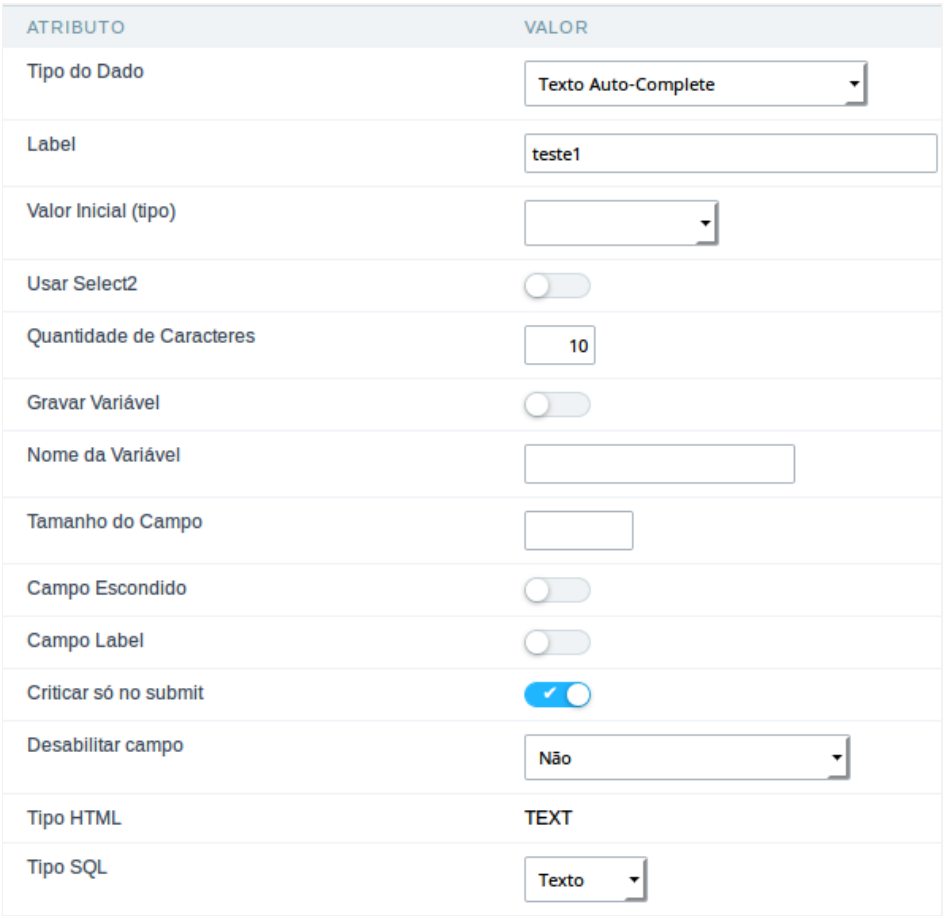
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

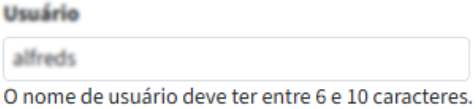
Texto Auto-Complete

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto auto complete.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

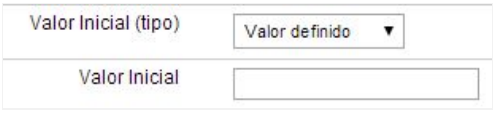


- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

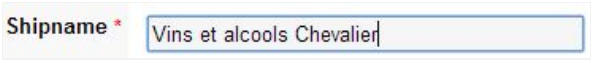
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

- **Usar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- **Quantidade de caracteres para o Select2** : Define o número de caracteres para iniciar a pesquisa no Select2.
- **Quantidade de linhas para o Select2** : Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa em Select2.
- **Largura para o Select2** : Define uma largura para a área do Select2.



Interface de configuração do valor inicial.

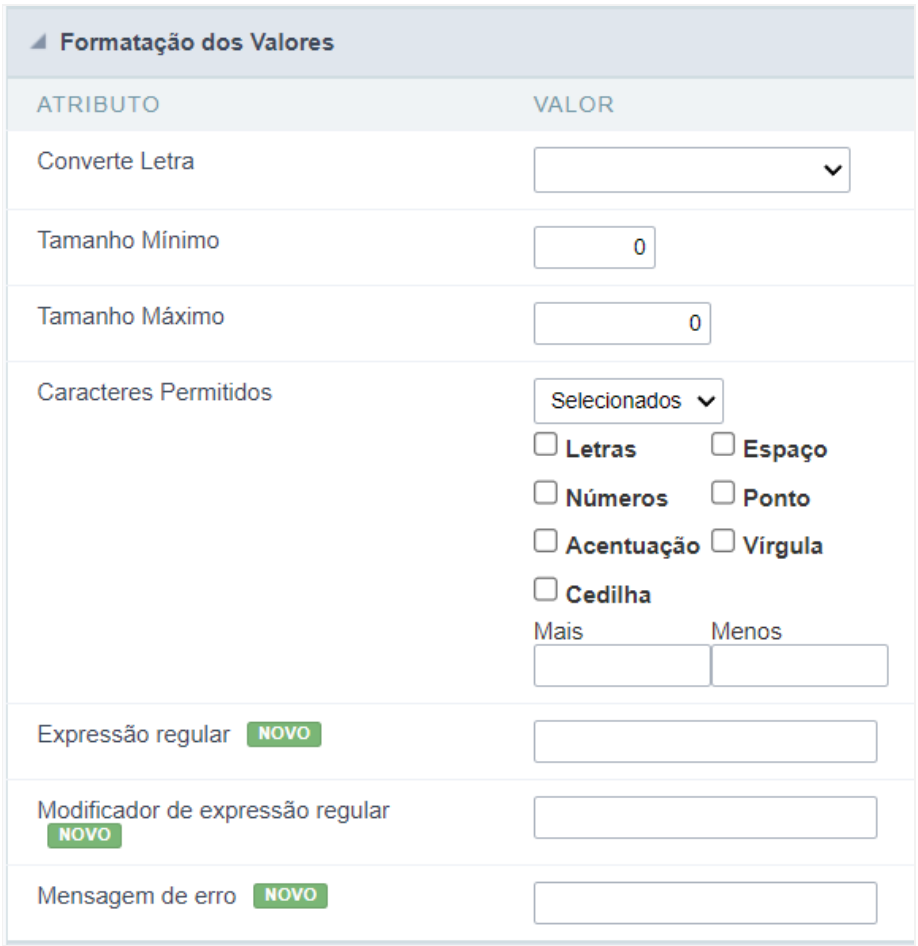
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Criticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

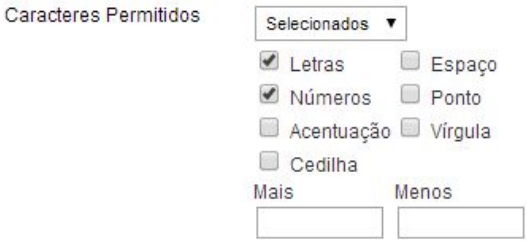
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão permitidas.



Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo



Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

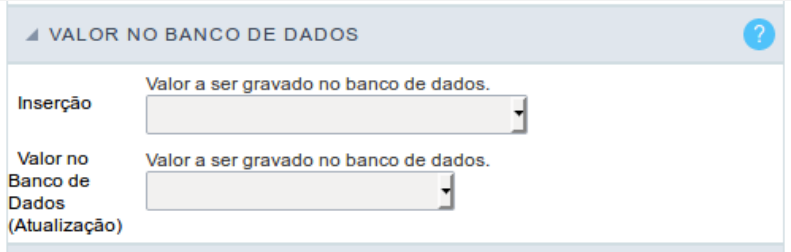
Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Lookup de Edição

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

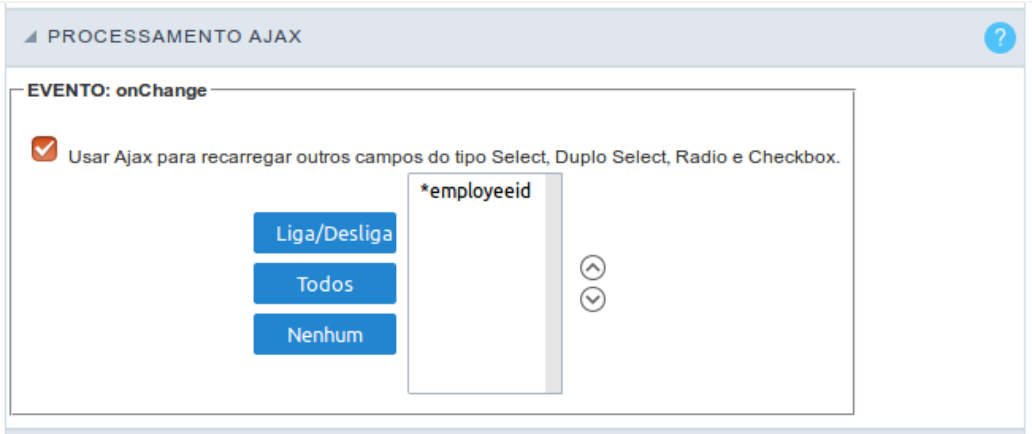
- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

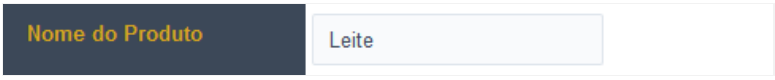
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

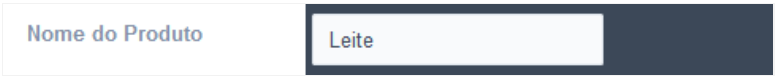
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

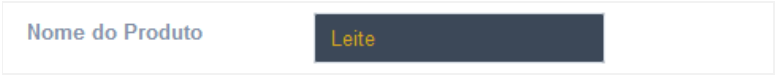
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

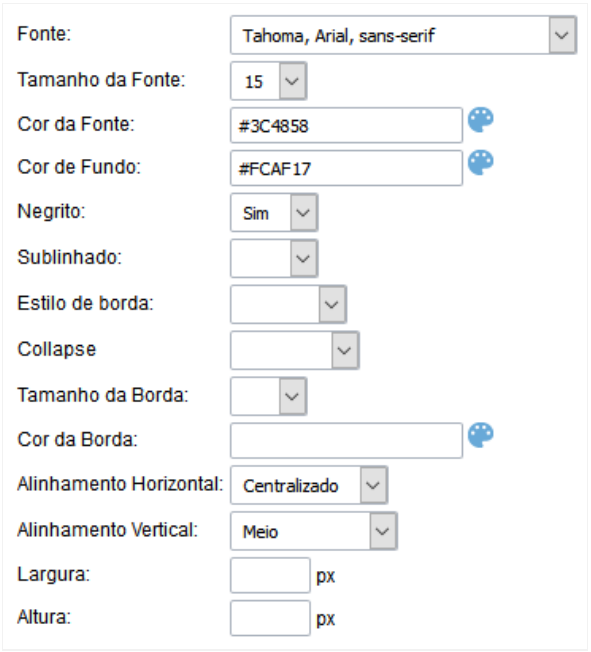
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

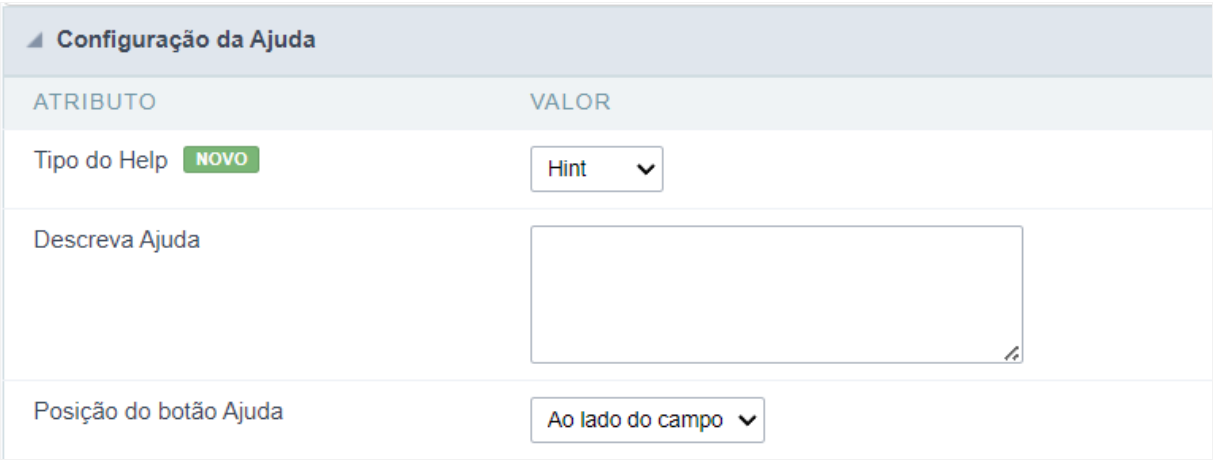
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



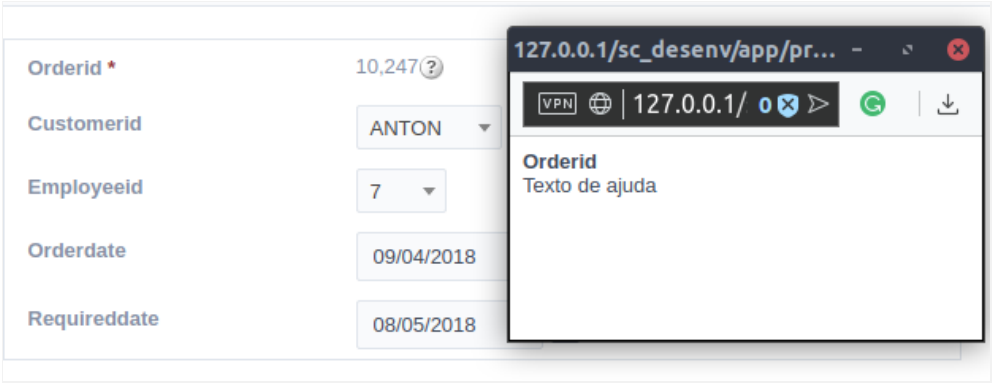
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

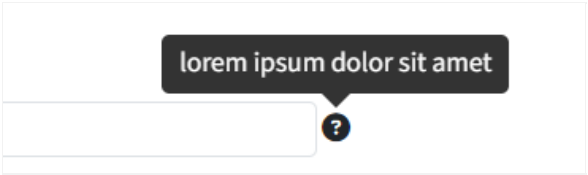
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

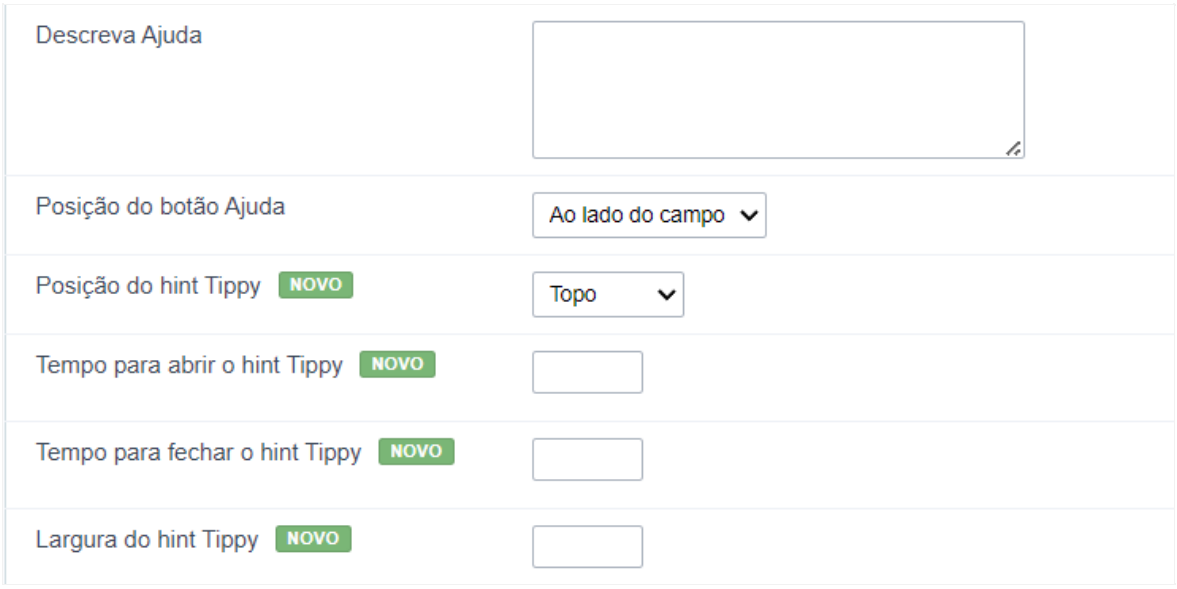


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

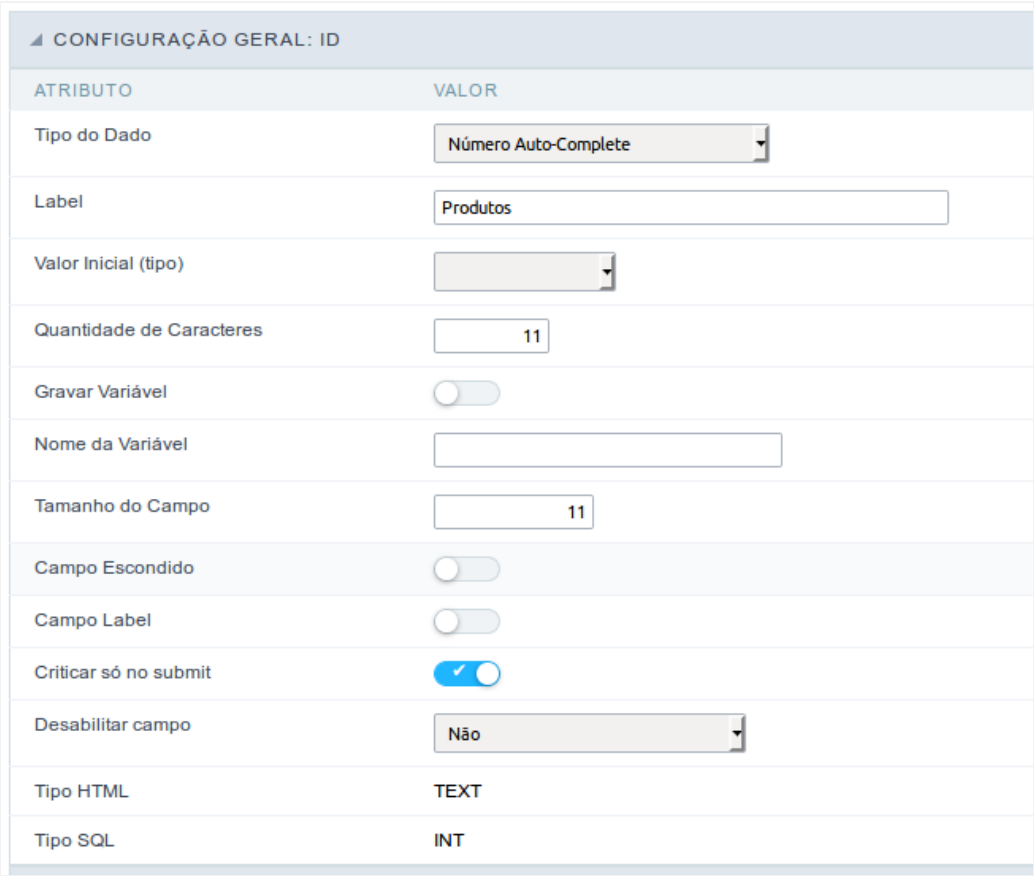
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

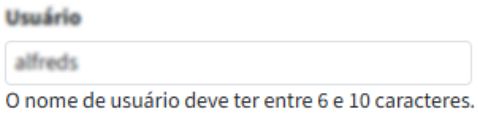
Número Auto-Complete

Configuração Geral



Interface de configuração do campo número auto complete.

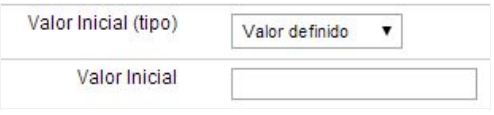
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

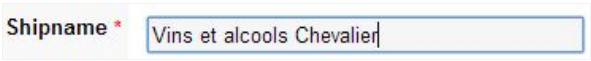
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

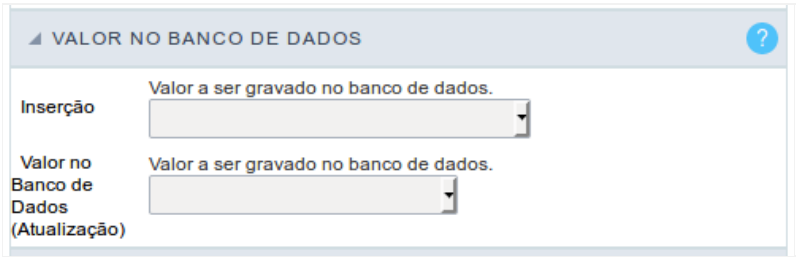


Interface de configuração do label.

- **Criticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



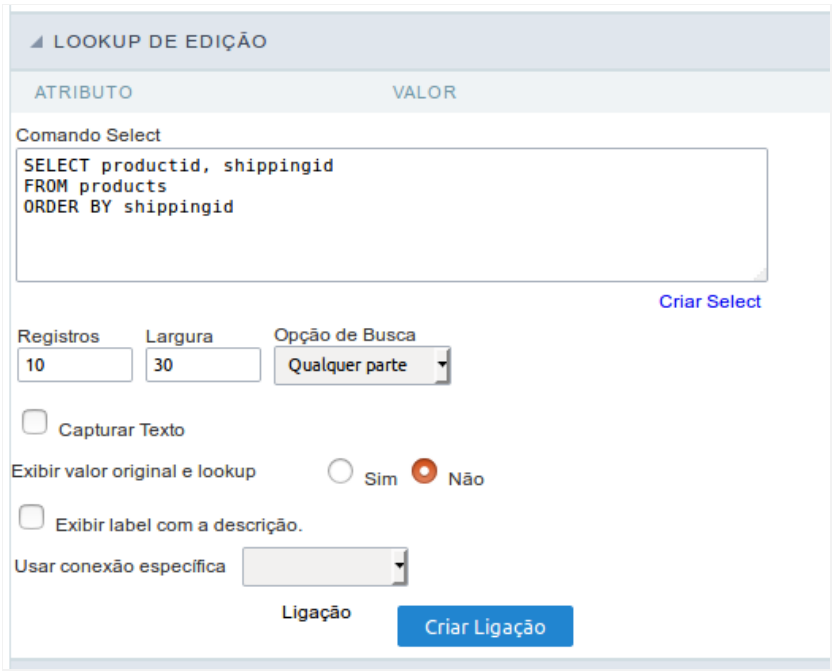
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.

- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

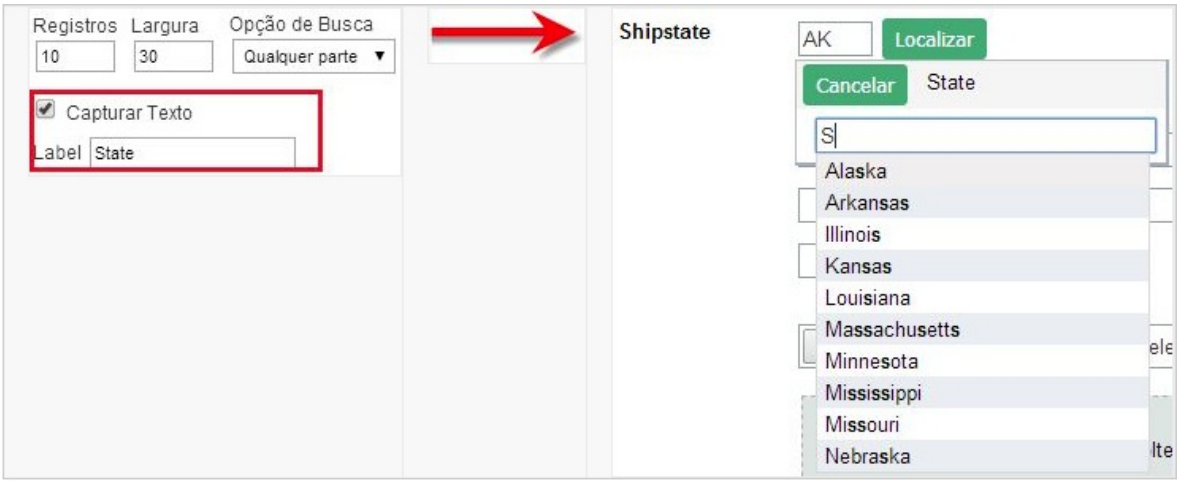
Configurações de Lookup

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



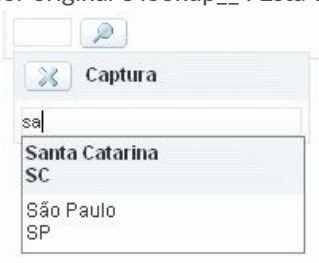
Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura.

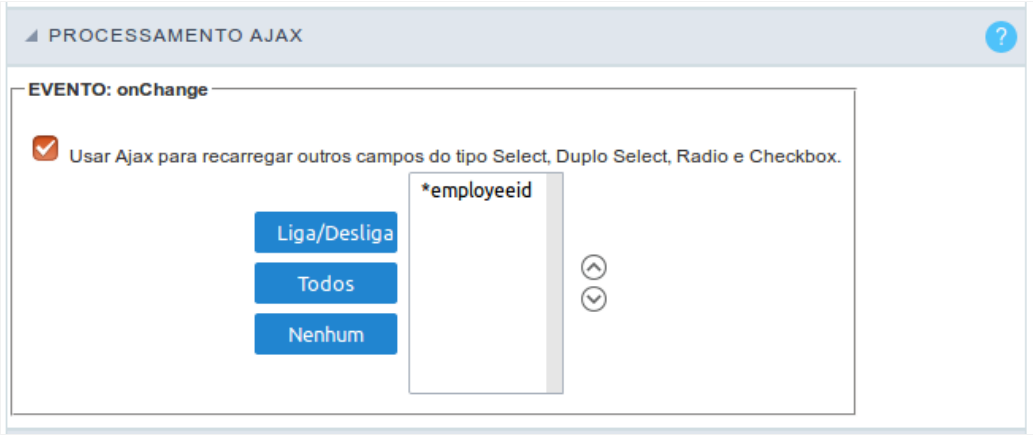


Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do

formulário.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

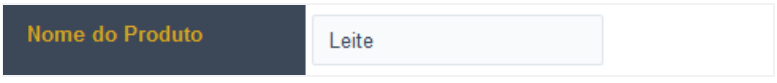
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

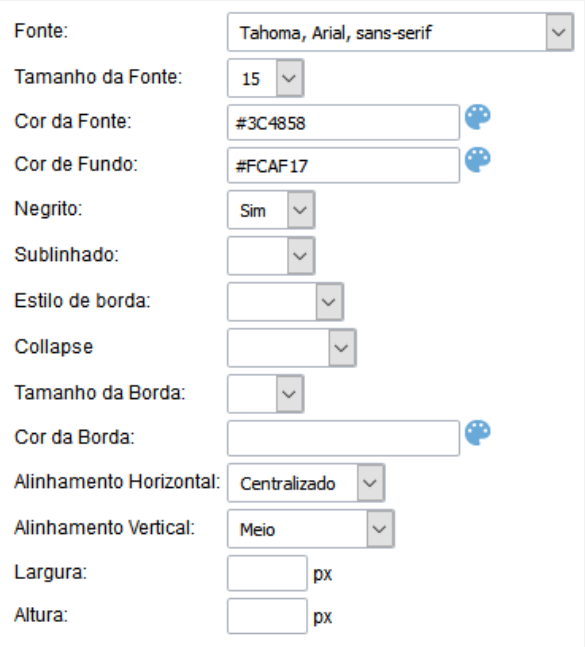
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

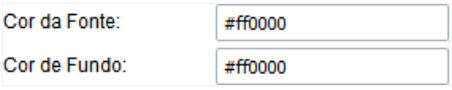
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

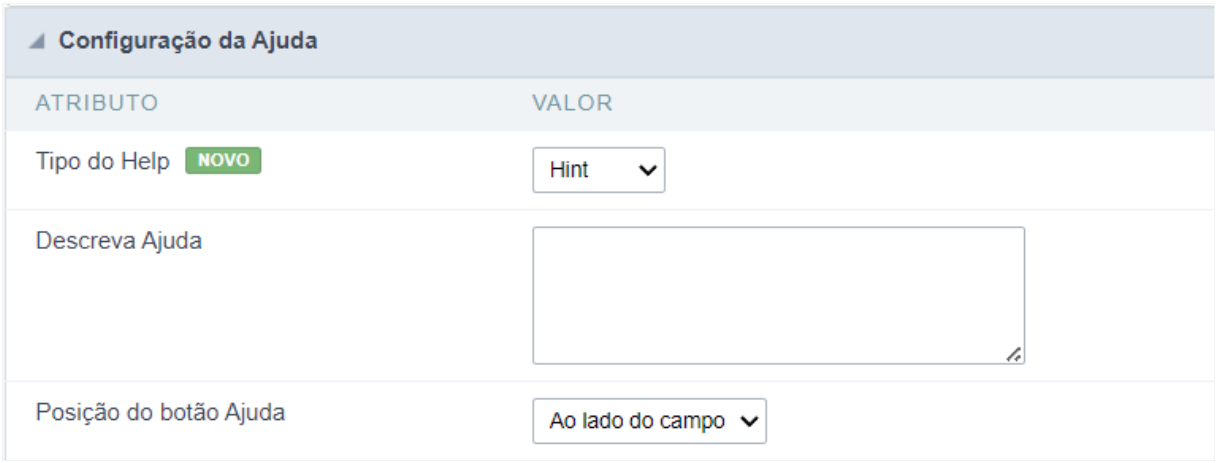
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



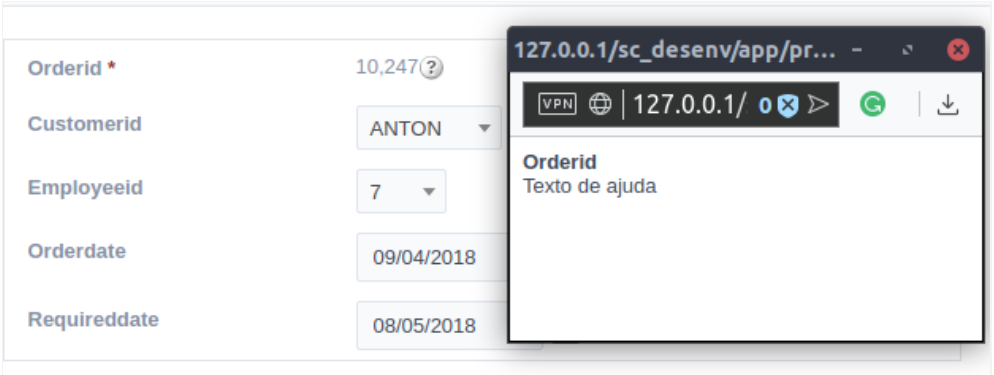
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

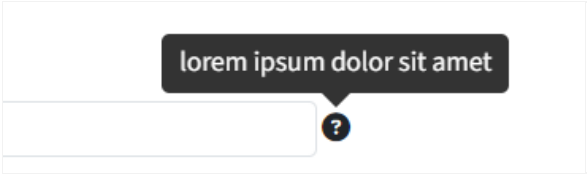
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

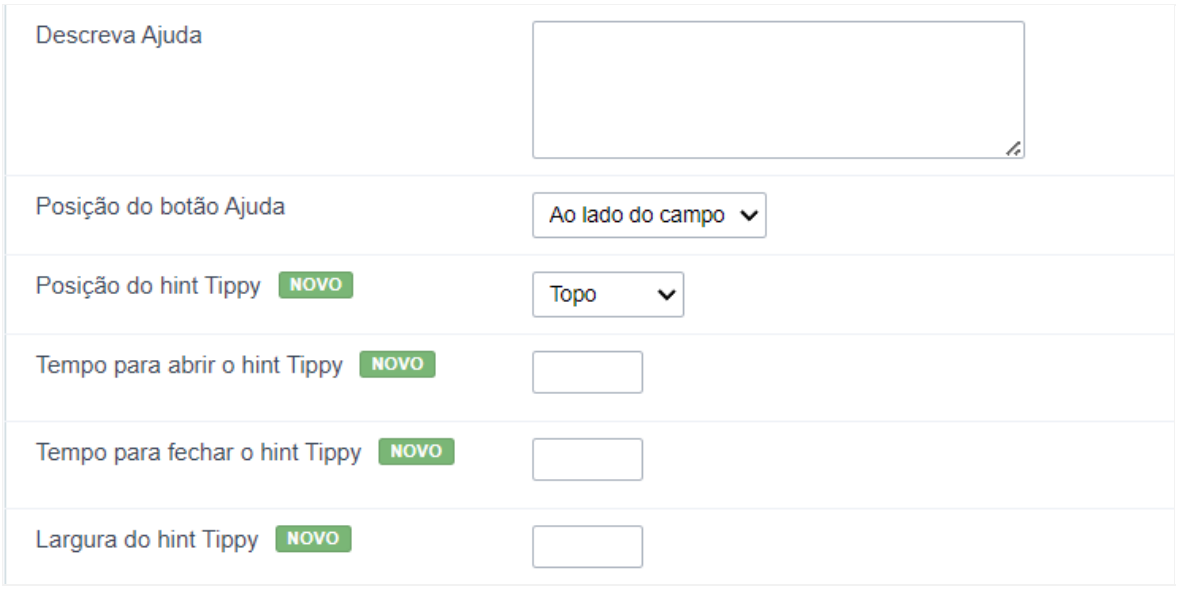


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

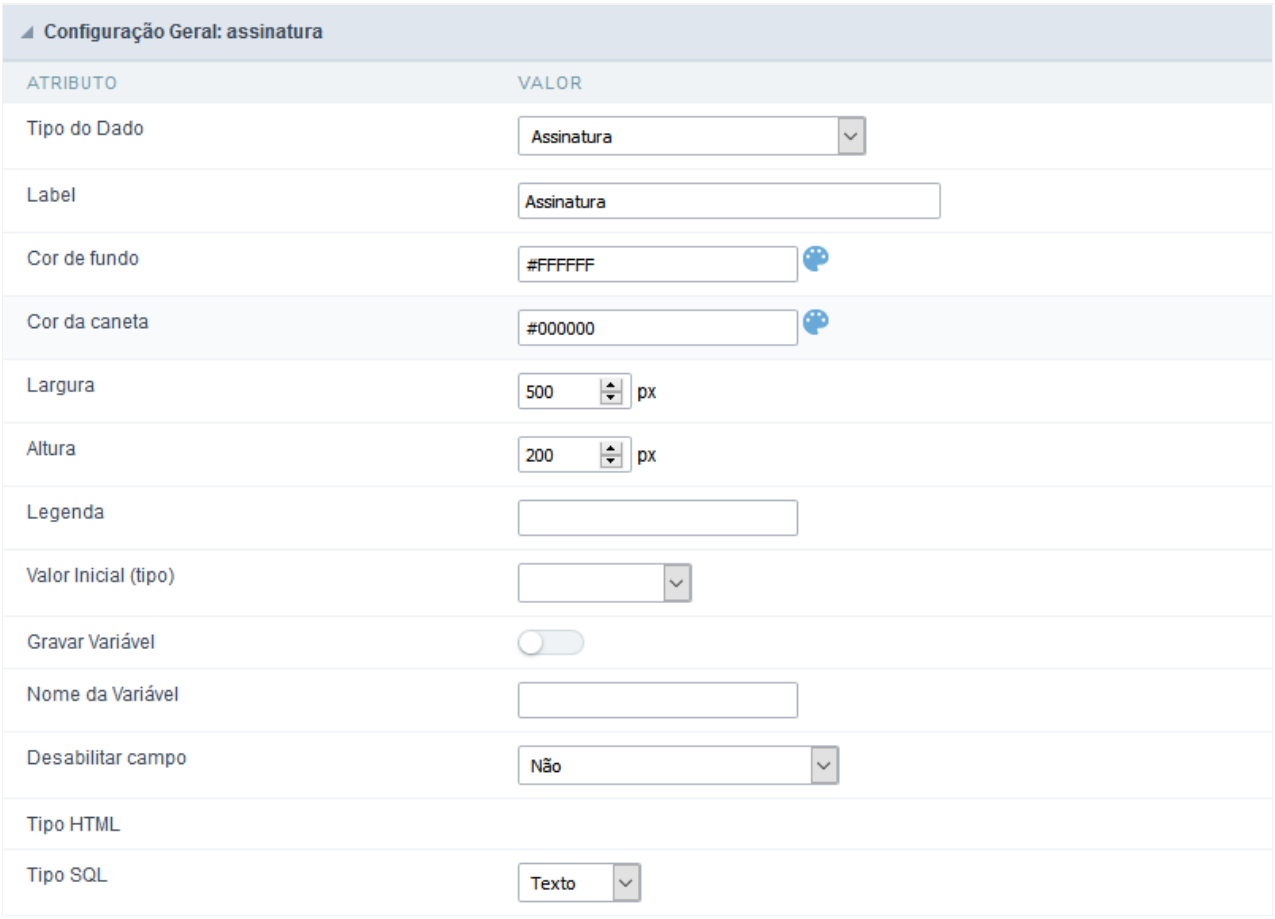
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Assinatura

Configuração Geral

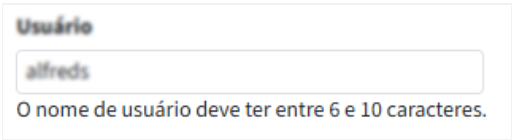


Interface de configuração do campo assinatura.

- **Tipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.

- **Cor da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **Largura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Altura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Legenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **Valor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
    - **Valor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Desabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atualização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

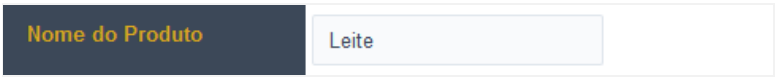
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

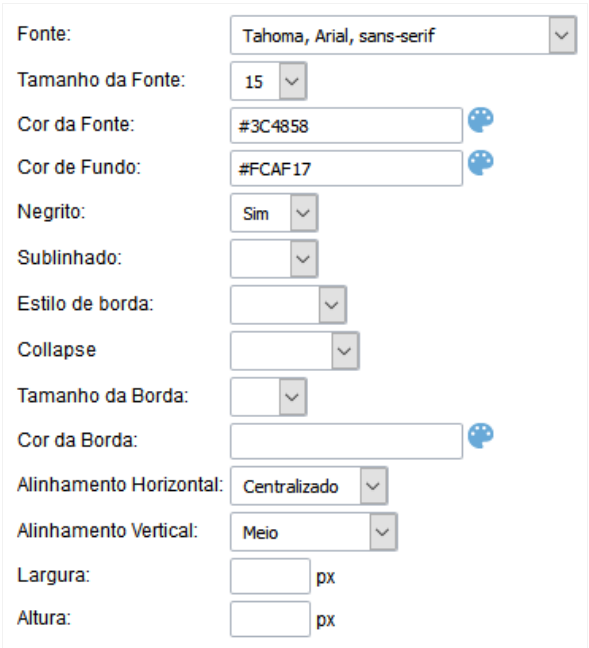
Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

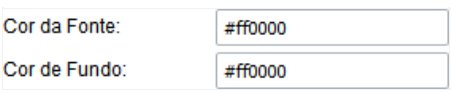
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

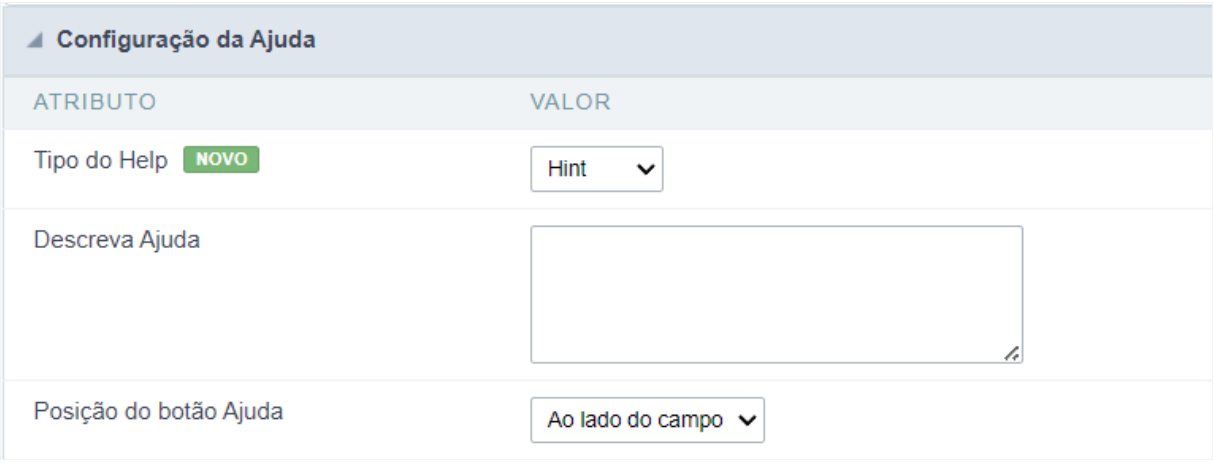
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



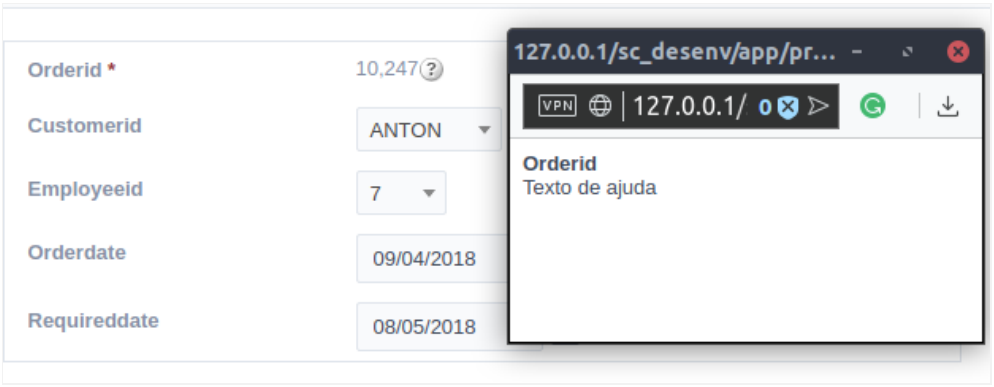
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

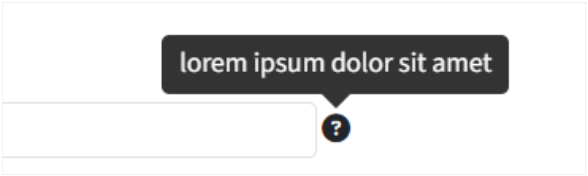
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

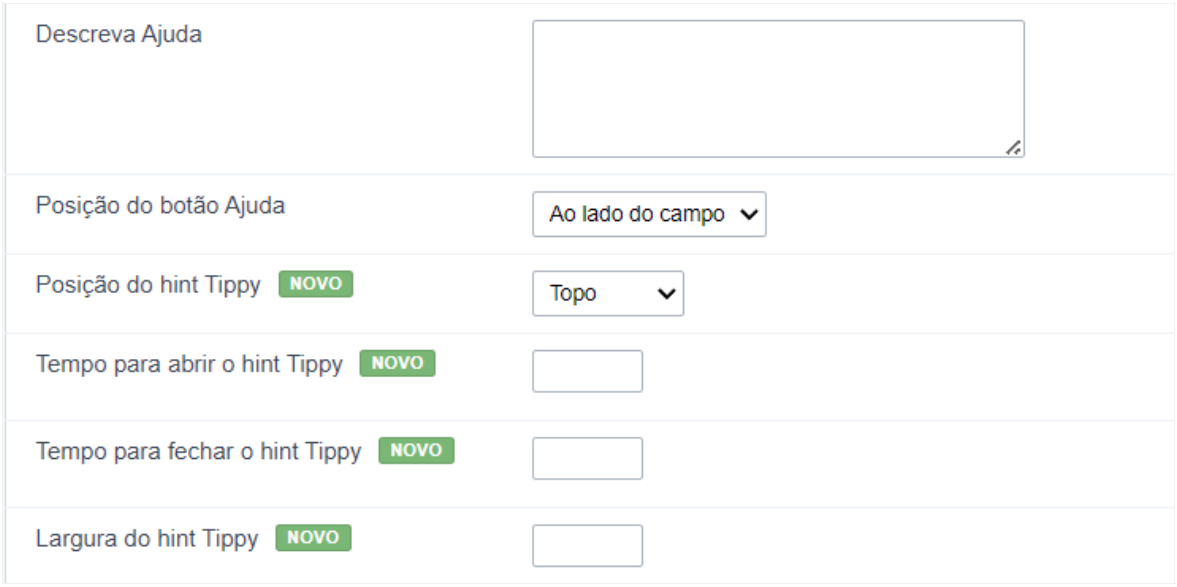


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

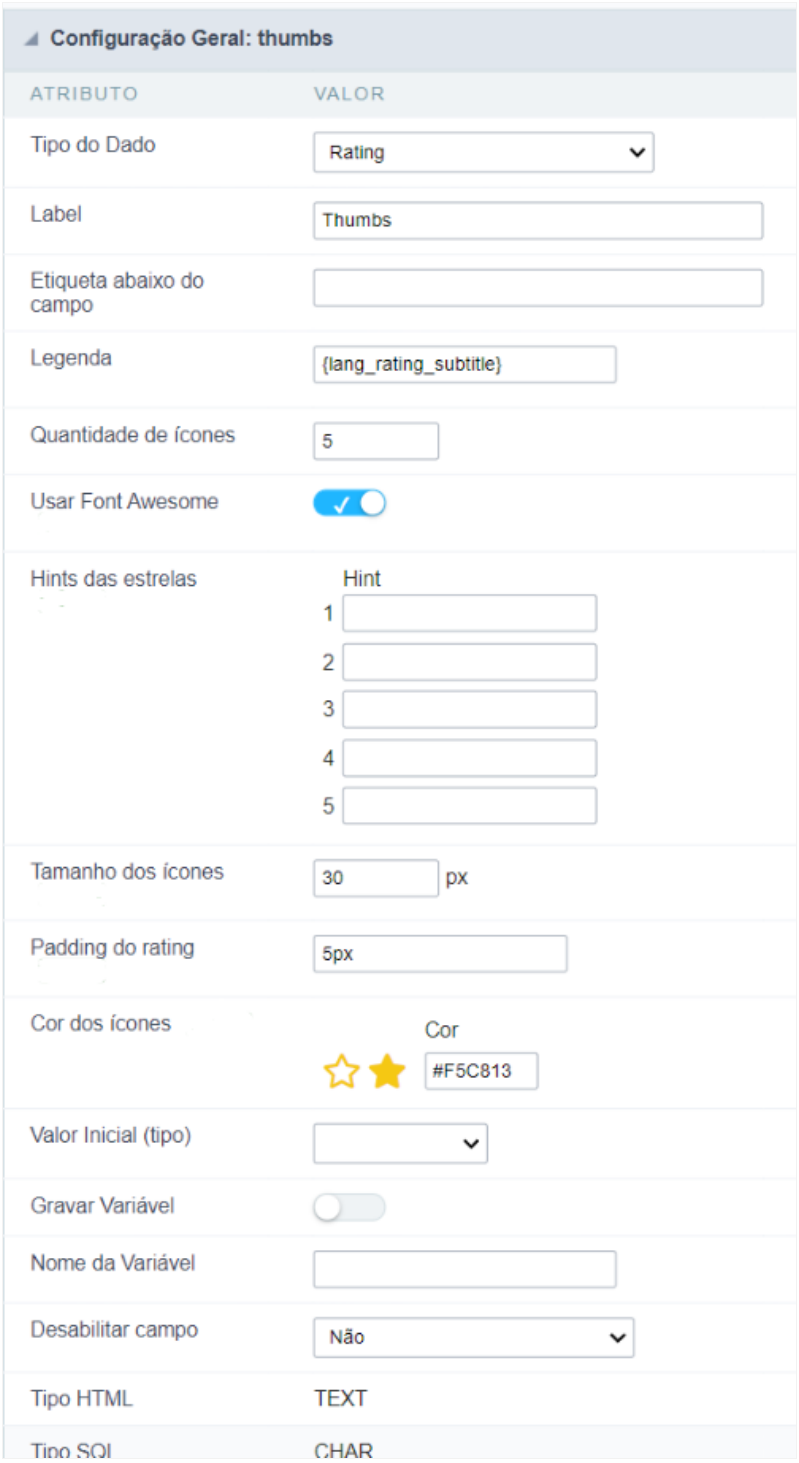
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configurada.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

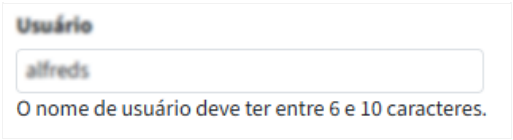
Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: “Agradecemos pelo seu feedback!”.

Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a internacionalização de sua Aplicação

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de itens que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Para avaliações com estrelas são utilizadas normalmente cinco estrelas, então devemos informar 5 neste atributo. Após informarmos as imagens que serão exibidas nos atributos **ícone habilitado** e **ícone desabilitado** o resultado será este:



Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela



Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. A única opção disponível para este tipo de campo é **Valor Definido**. Ao selecionar esta opção, o atributo **Valor Inicial** será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.

Por exemplo, meu valor inicial é 3, ao inserir um novo registro, o campo Avaliação do Produto será iniciado com 3 estrelas selecionadas.

O valor definido neste atributo sobrepõe demais valores definidos previamente.

Gravar Variável

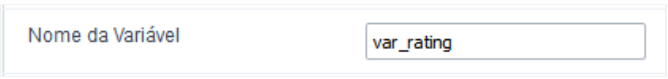
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

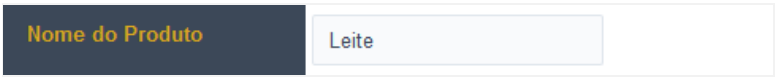
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

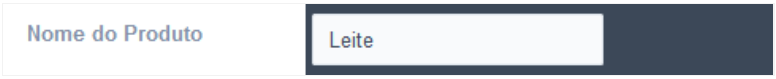
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

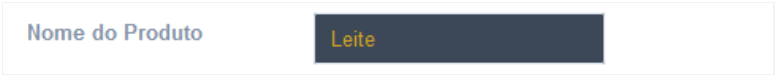
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

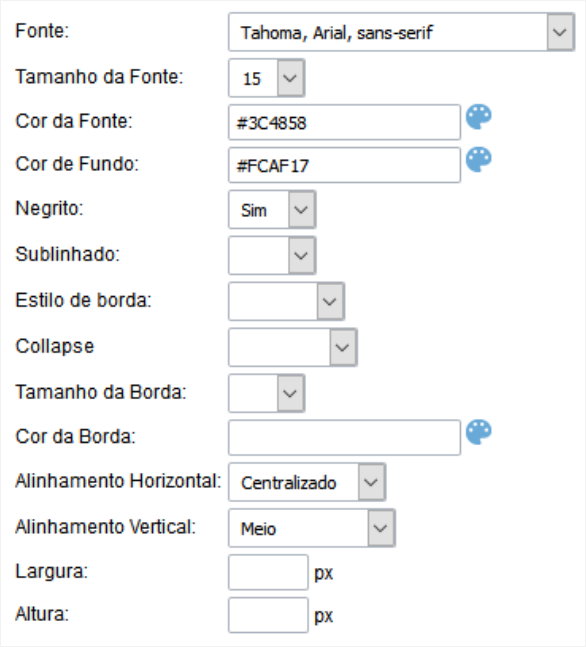
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

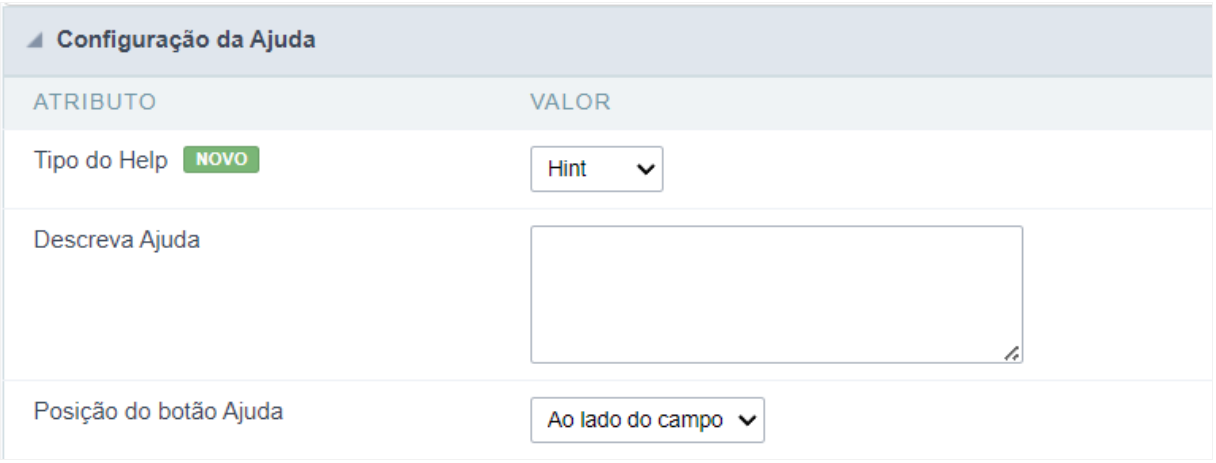
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



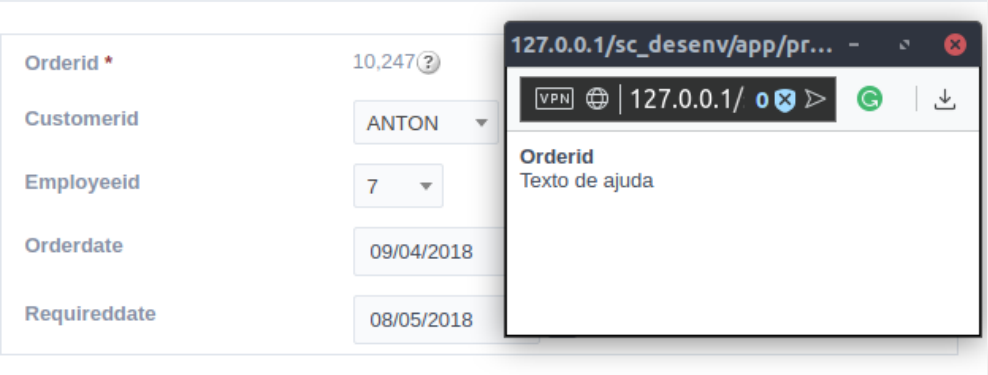
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

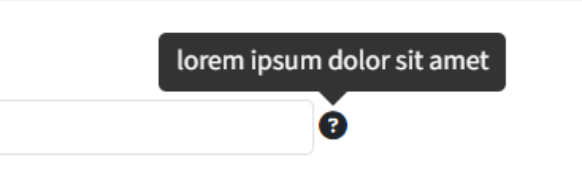
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

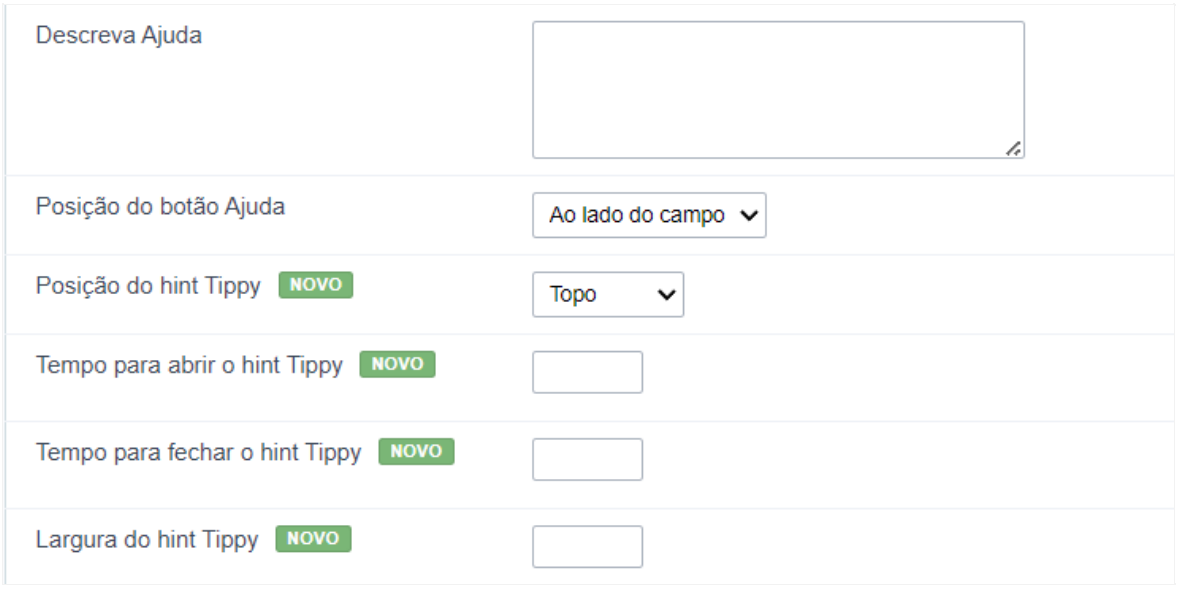


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Rating Smile

Configuração Geral

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com emojis que vão de **Péssimo** até **Excelente**, onde o usuário final poderá realizar a avaliação no formulário.

Configuração Geral: rating

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Tipo do Dado	Rating Smile	Tipo do dado do campo da aplicação.
Label	Rating	Título do campo na aplicação.
Etiqueta abaixo do campo		Define uma mensagem que será exibida debaixo do campo, como uma ajuda ou legenda por exemplo.
Legenda	{lang_rating_subtitle}	Define a legenda será exibida juntamente ao campo. Ex.: Agradecemos pelo seu feedback!
Valores e hints	Valor / Hint 1 — {lang_rating_verybad} 2 — {lang_rating_bad} 3 — {lang_rating_ok} 4 — {lang_rating_good} 5 — {lang_rating_excellent}	Define valores e dicas para cada smile.
Formato de apresentação	○ ●	Define o formato de exibição do smile.
Tamanho do ícone	30 px	Define o tamanho em pixel do smile.
Padding do rating	5px	Define o valor do padding para separar cada smile.
Cores dos ícones	Cor #EB1C24 #F99F27 #D4C411 #9CD43B #0B9E1F	Define valores de cor para os estados do smile.
Valor Inicial (tipo)		Escolha o tipo do valor inicial.
Gravar Variável		Gravar uma variável de sessão com o valor do campo.
Nome da Variável		Nome da variável de sessão com o valor do campo.
Desabilitar campo	Não	Desabilitar o campo ao realizar um evento.
Tipo HTML	TEXT	Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
Tipo SQL	INT	Tipo do campo no banco de dados.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Avaliação Sorriso**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating smile, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

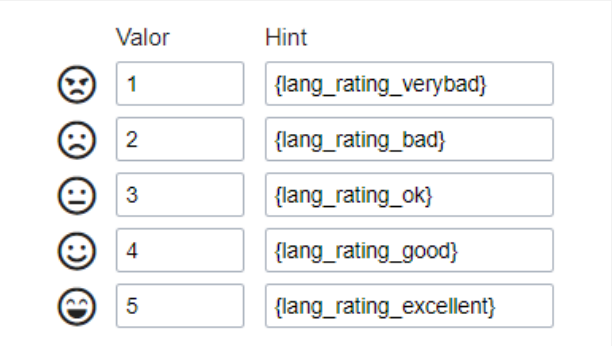
Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:



Valores e hints

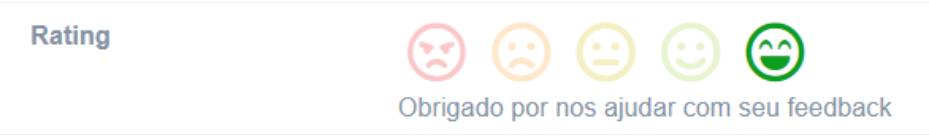
Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada emoji que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do emoji)**



Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Gravar Variável

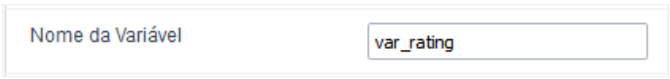
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

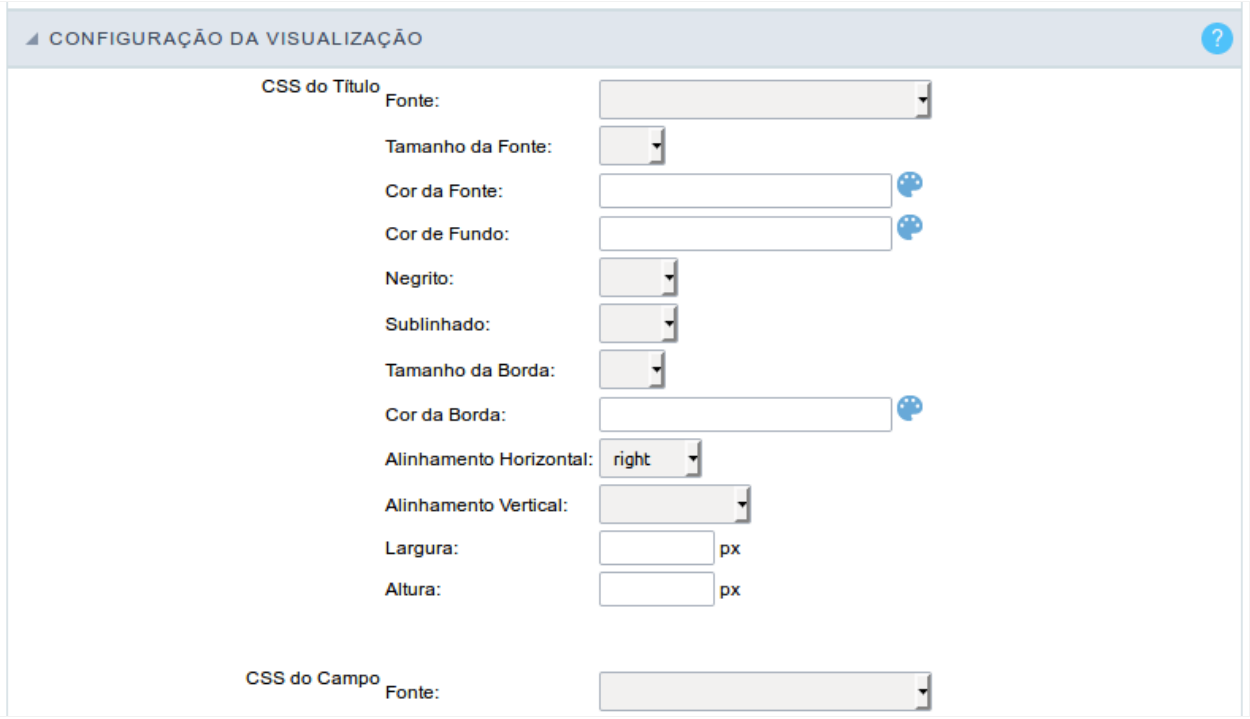
Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

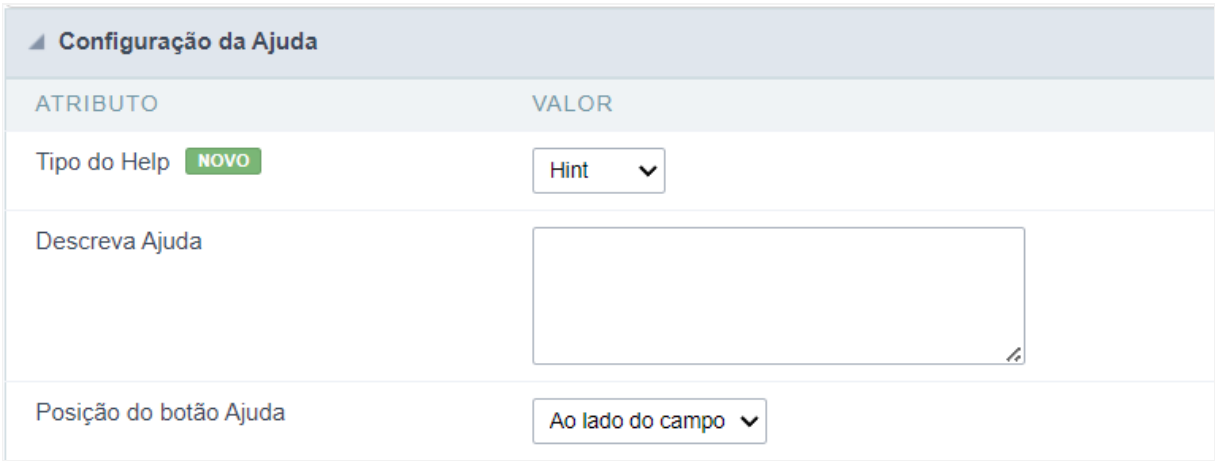
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.

- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



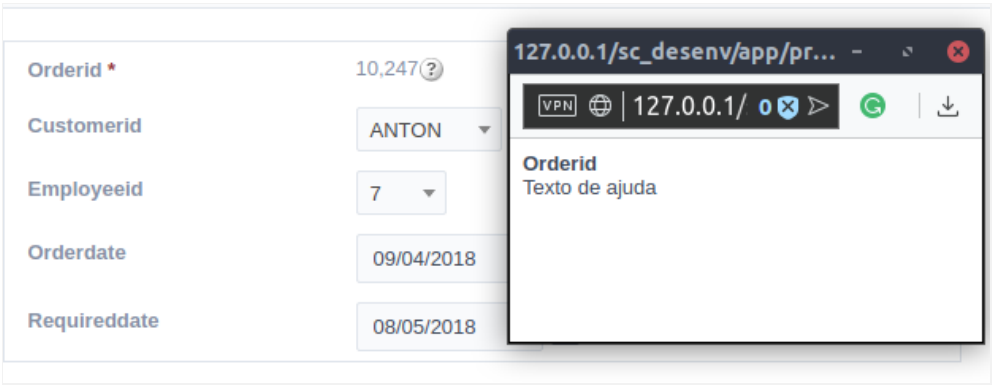
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

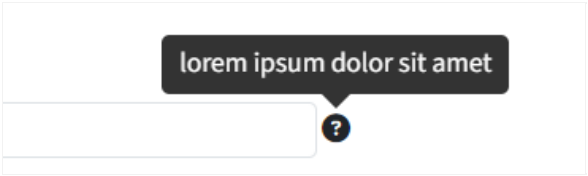
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

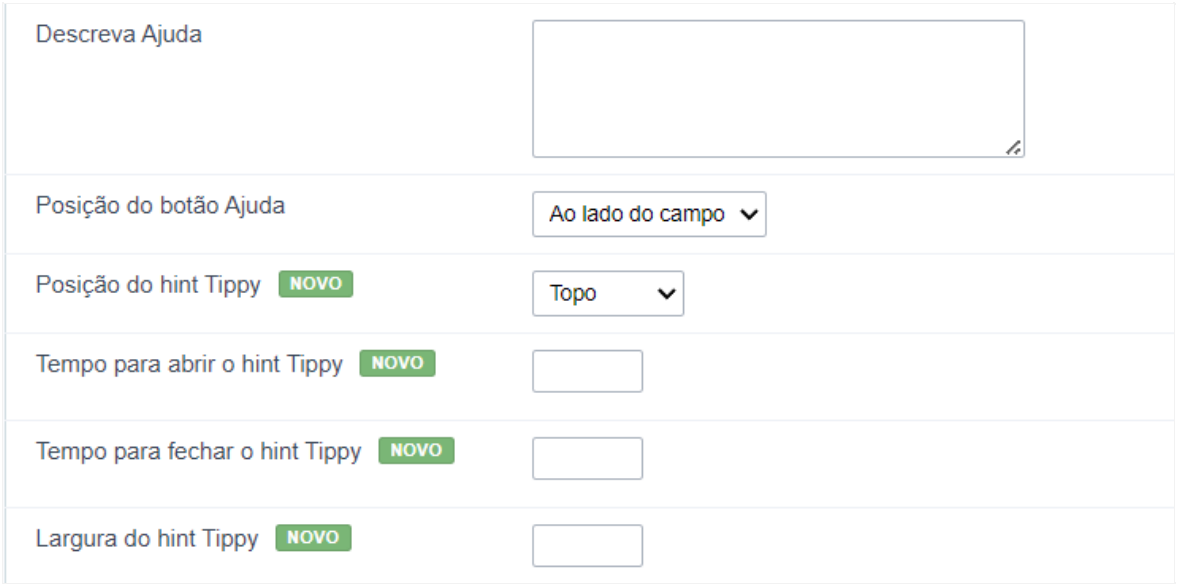


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

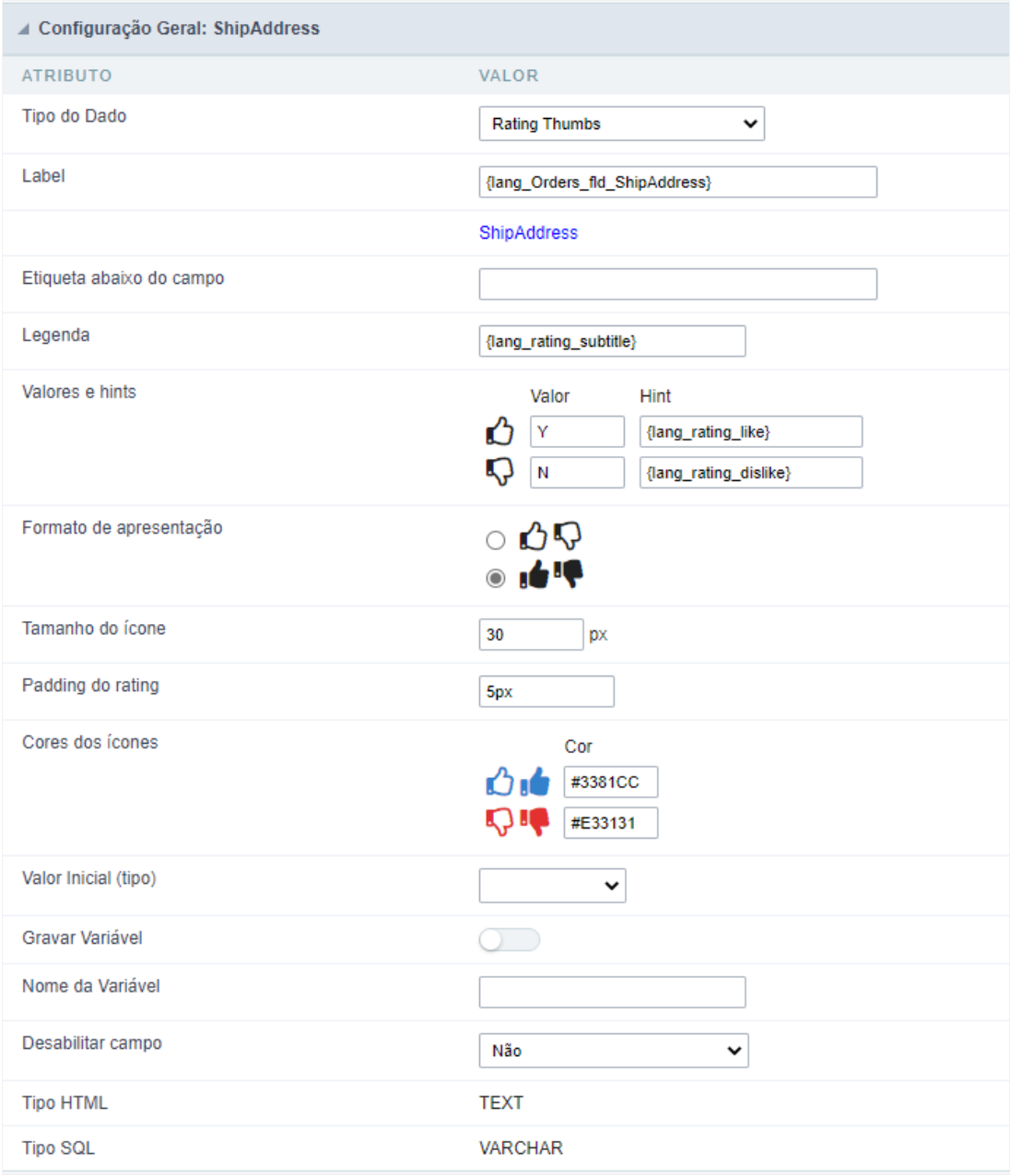
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Thumbs

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o usuário final salve os dados em forma de avaliação com ícone de like ou deslike.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Thumbs**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating thumbs, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

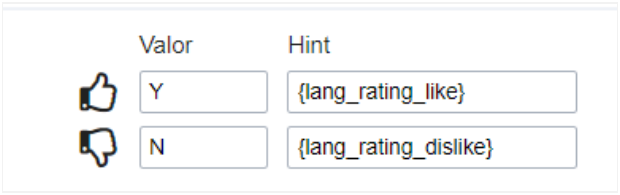
Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:



Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada ícone que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do ícone)**



Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Gravar Variável

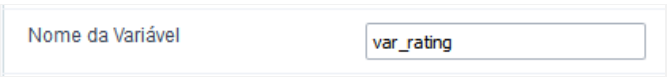
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

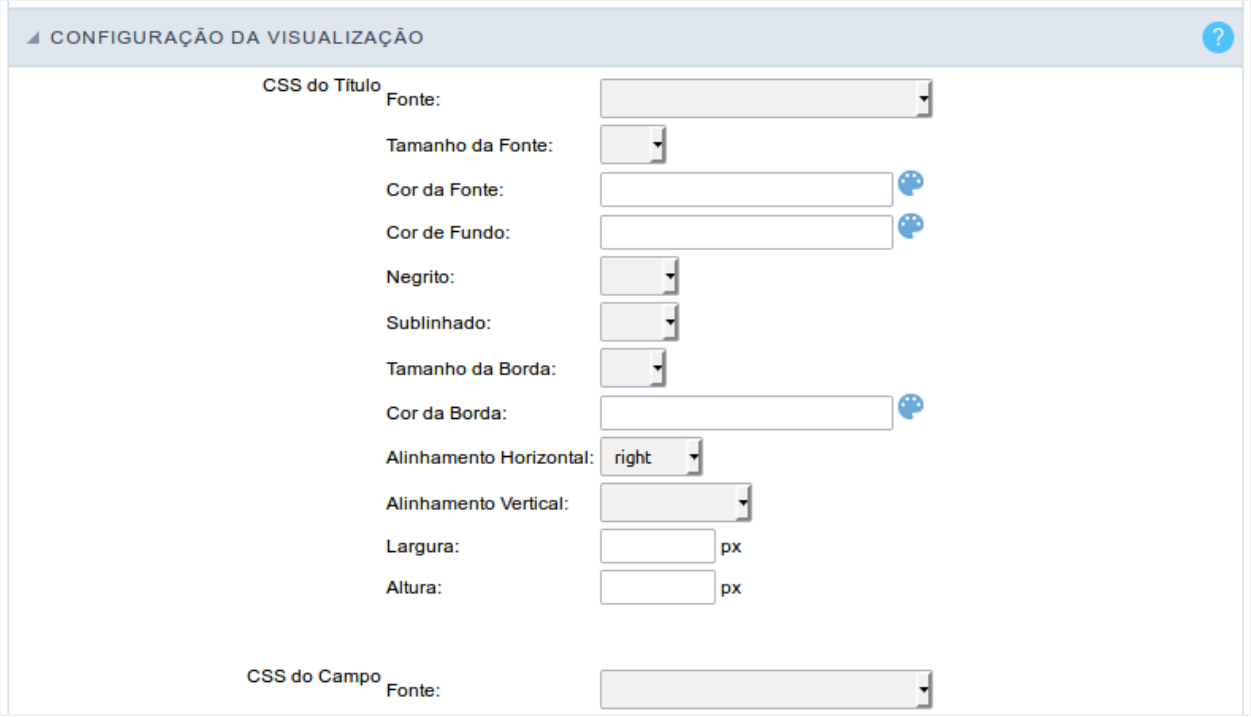
Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



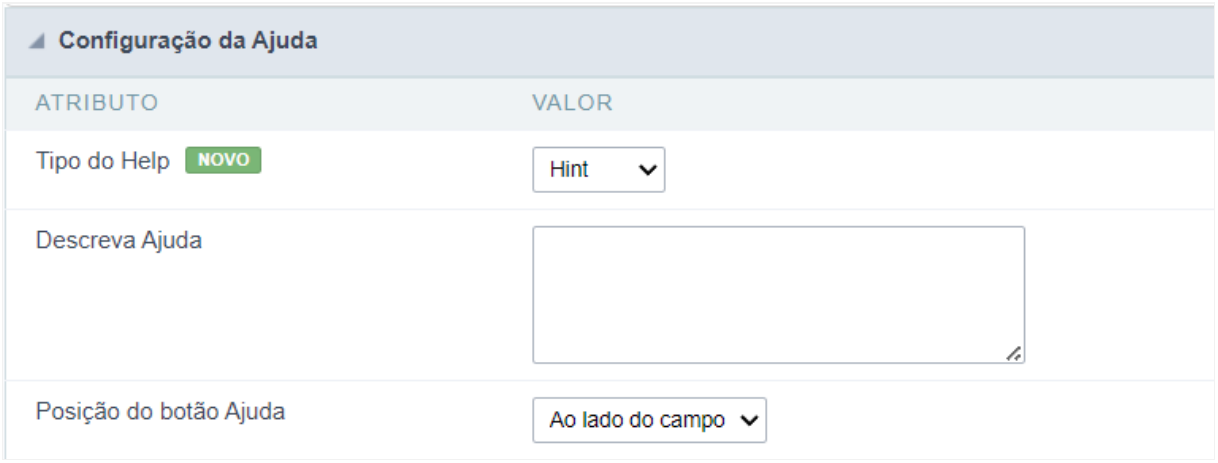
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



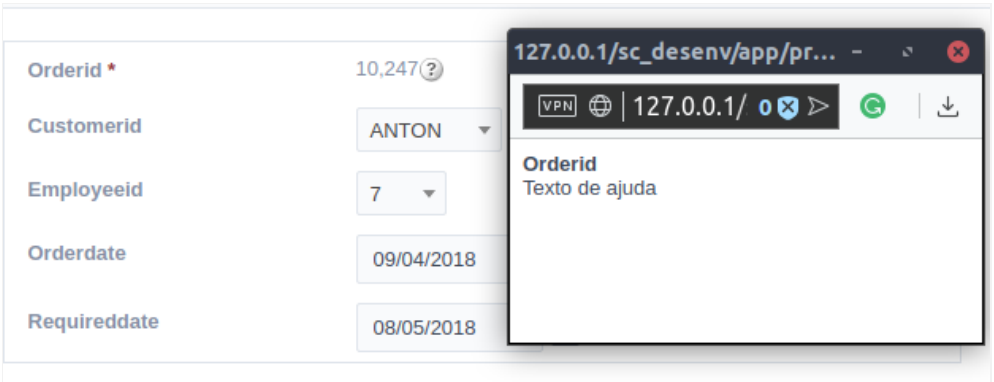
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

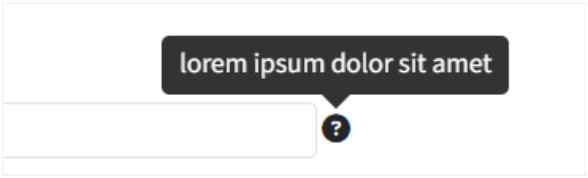
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

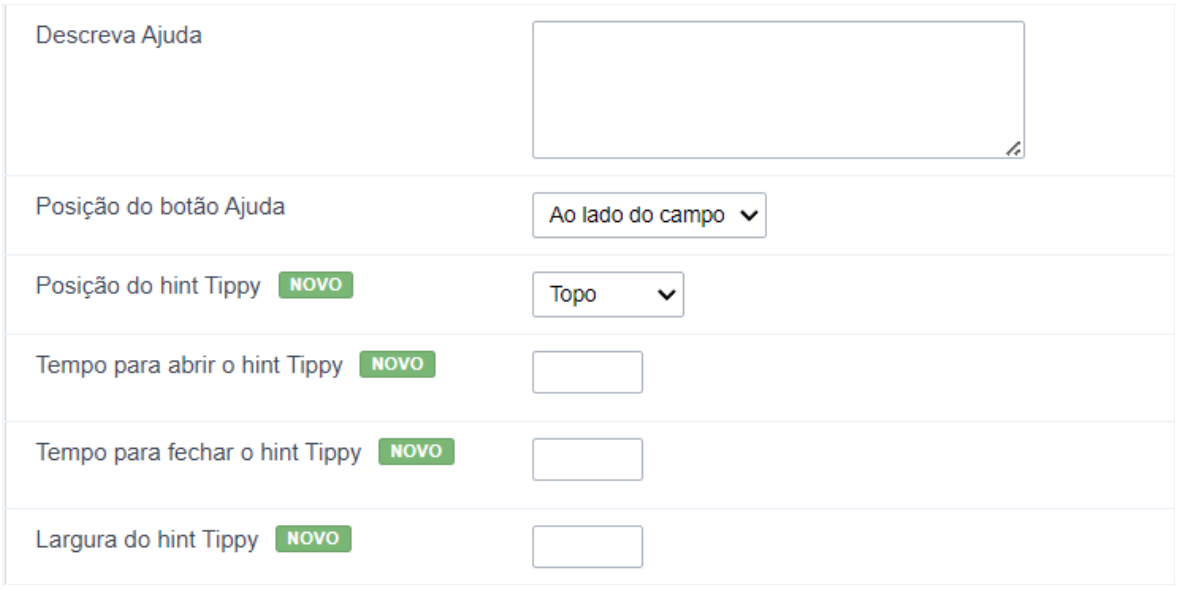


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

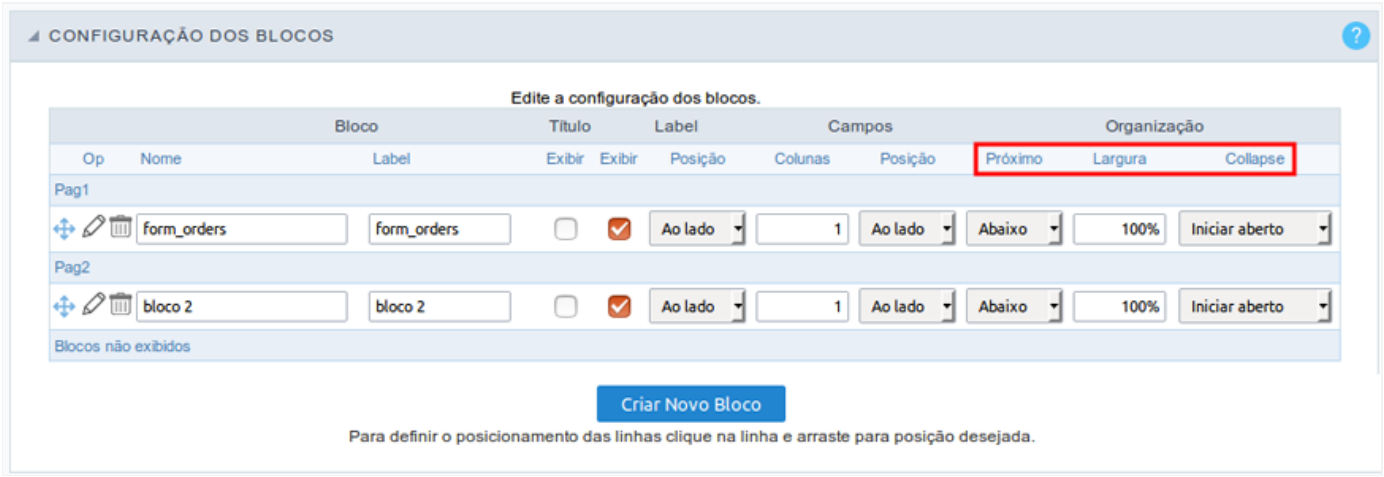
Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

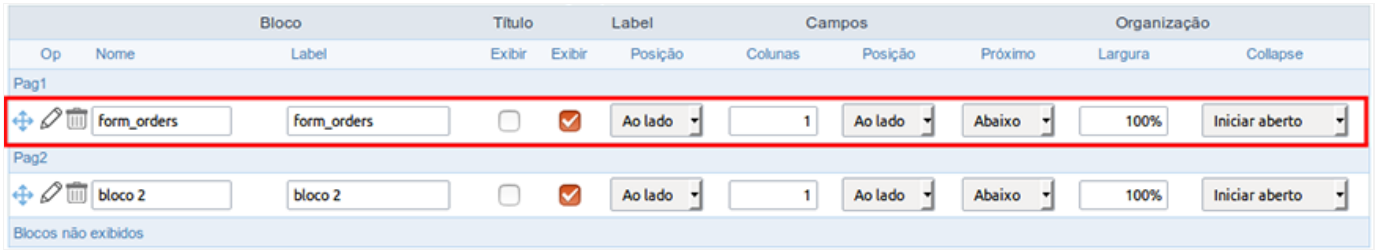


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

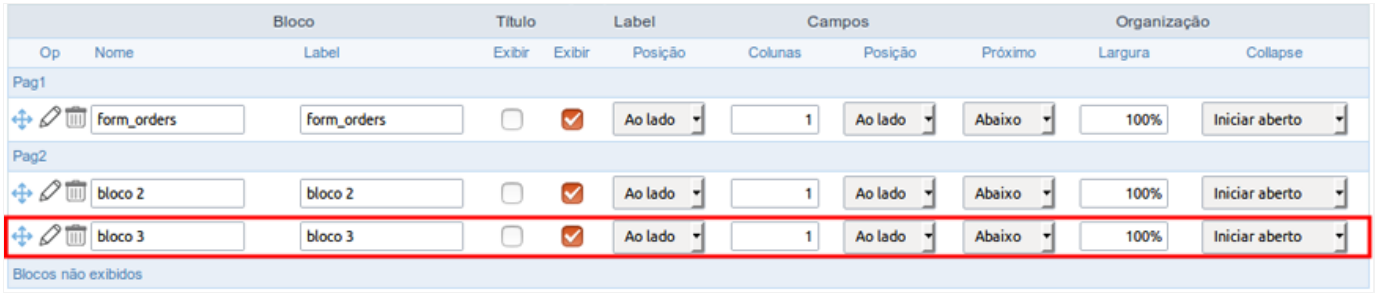
  Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



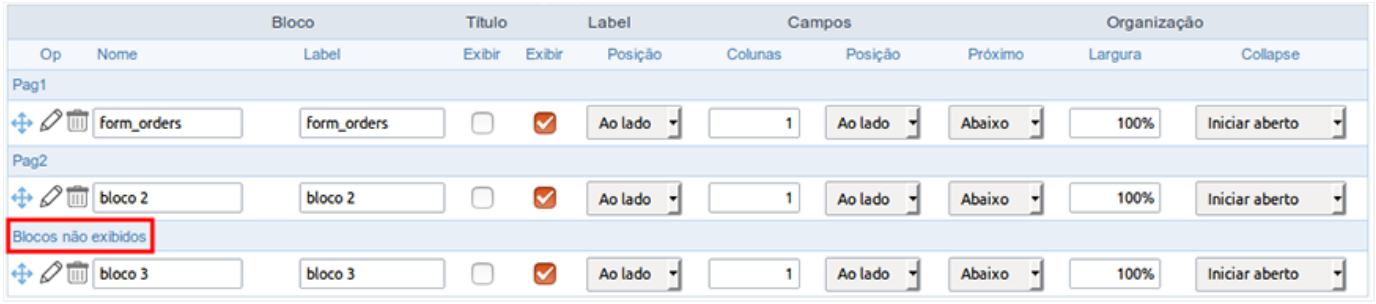
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

  - Veja agora como remover um bloco da exibição

  Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



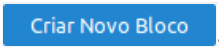
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



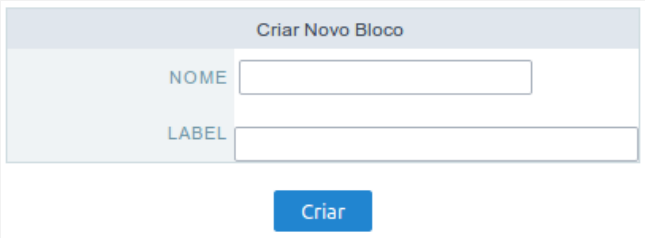
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Bloco**
  - **Nome** : Nome do Bloco.
  - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **Titulo**
  - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **Label**
  - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
  - **Posição** : Opções de exibição do label :
    - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
    - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
    - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **Campos**
  - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
  - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
    - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **Organização**
  - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
    - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
    - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
  - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
  - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

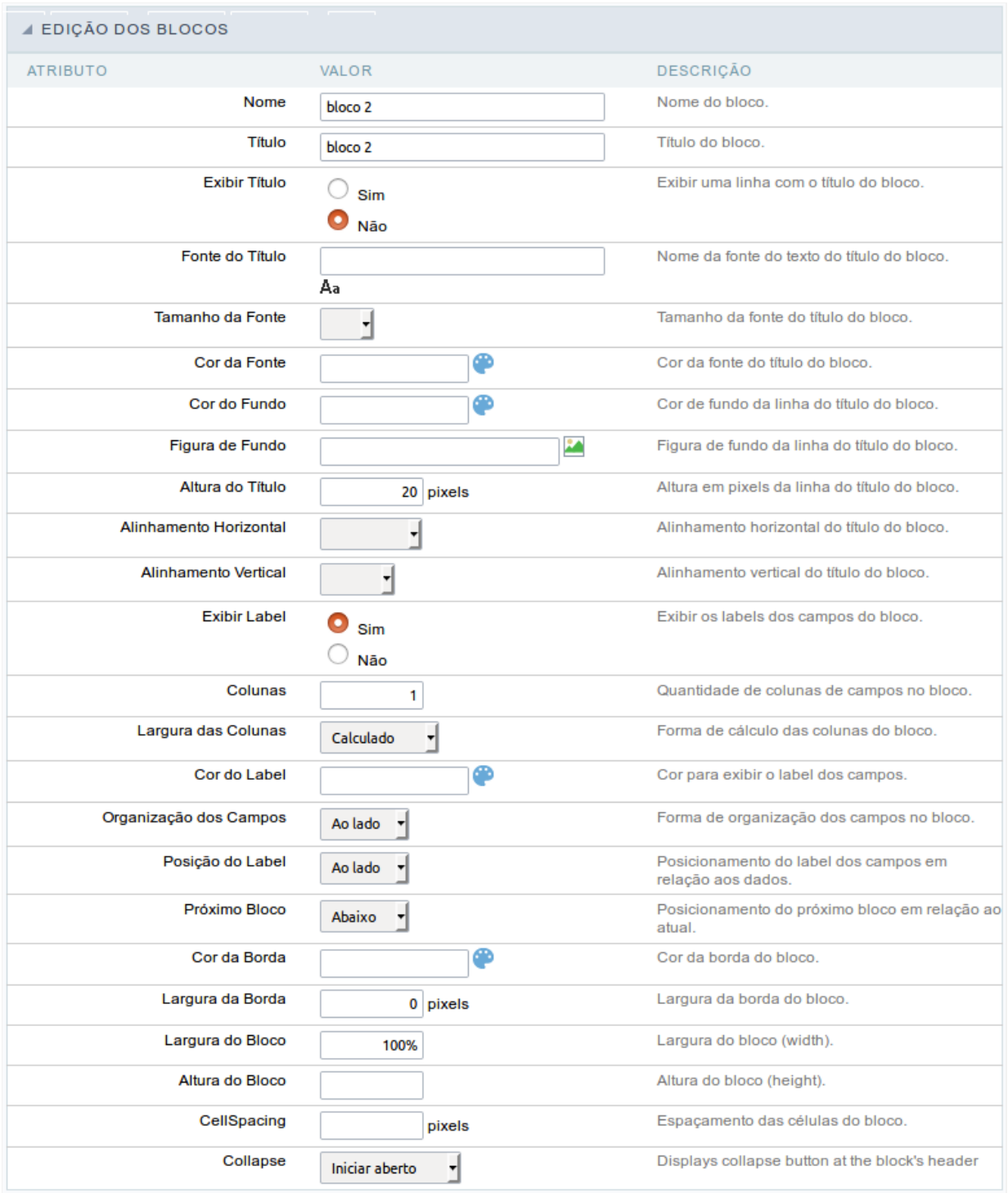


Interface de criação dos blocos da aplicação

- **Nome** : Nome do bloco.
- **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

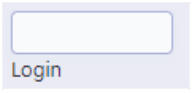
Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.



- **Nome** : Nome do bloco.
- **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.

- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
  - **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 

  - **Acima** - Posiciona a label acima do input 

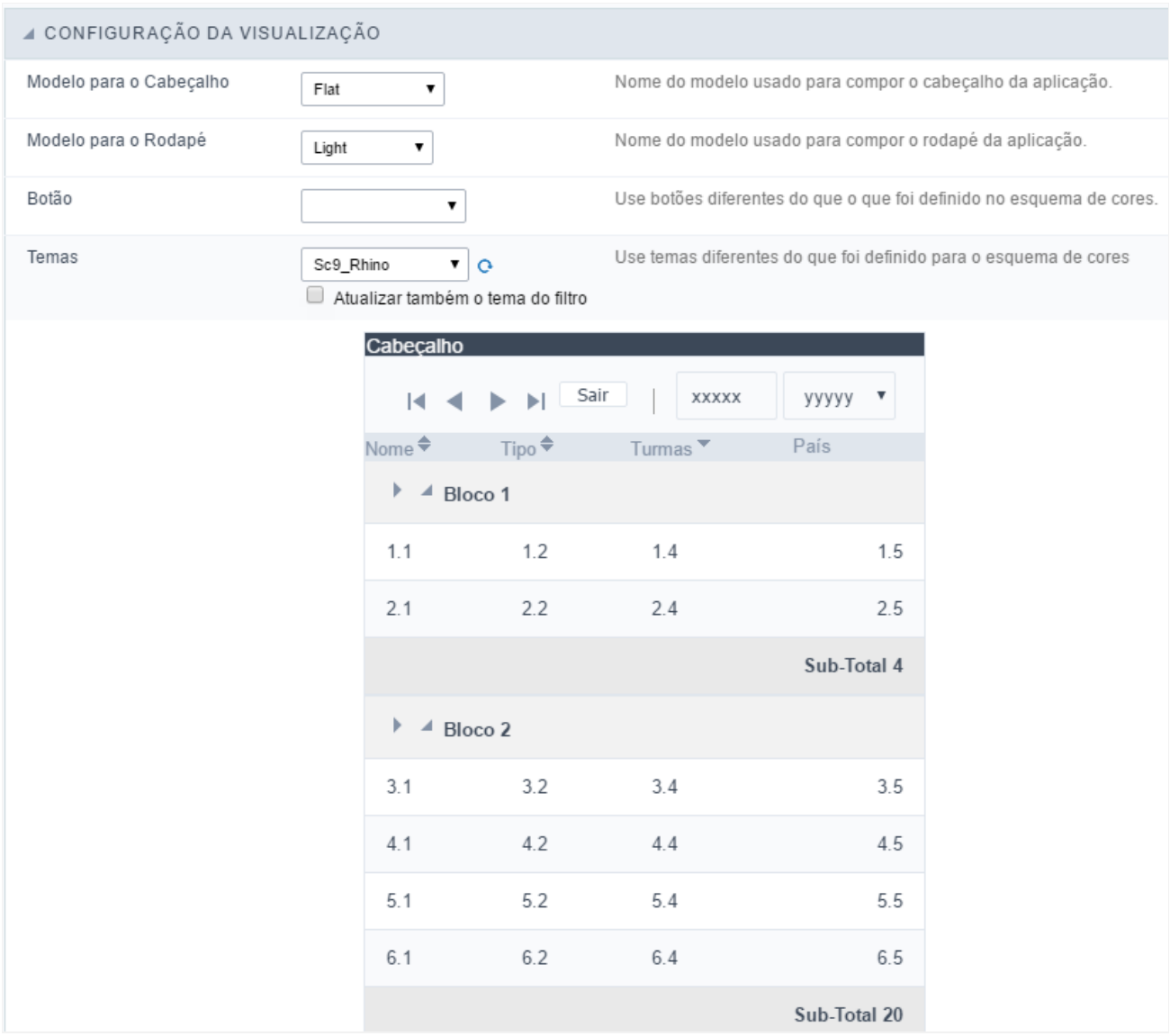
  - **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input 

  - **Marca d'água** - Posiciona a label como Marca d'água 

- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

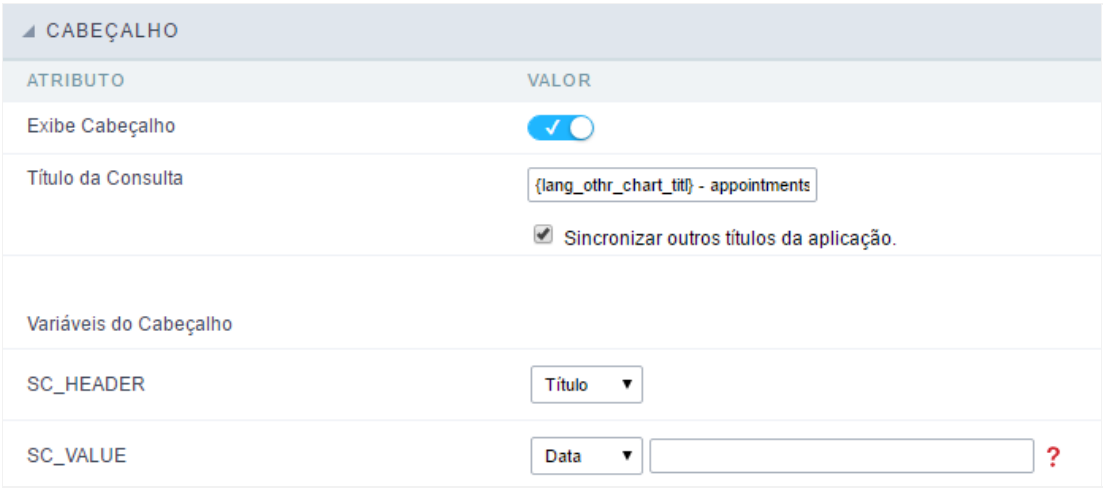


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

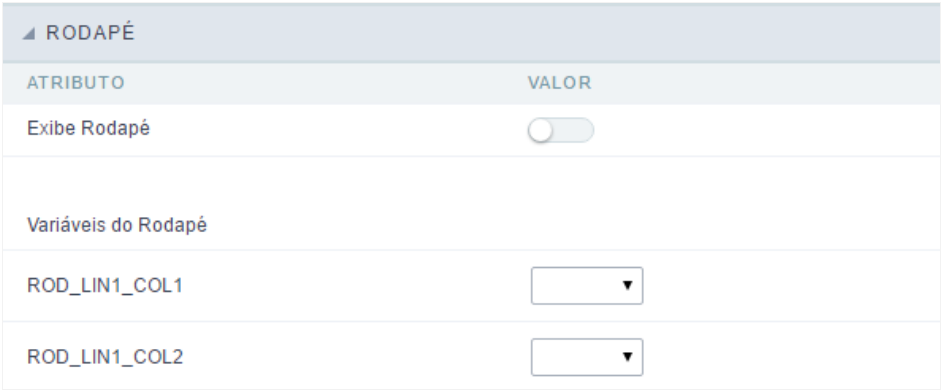


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte

do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.

- **Data** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
- **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher imagem**” e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
- **Valor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onLoad

Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

onValidateFailure

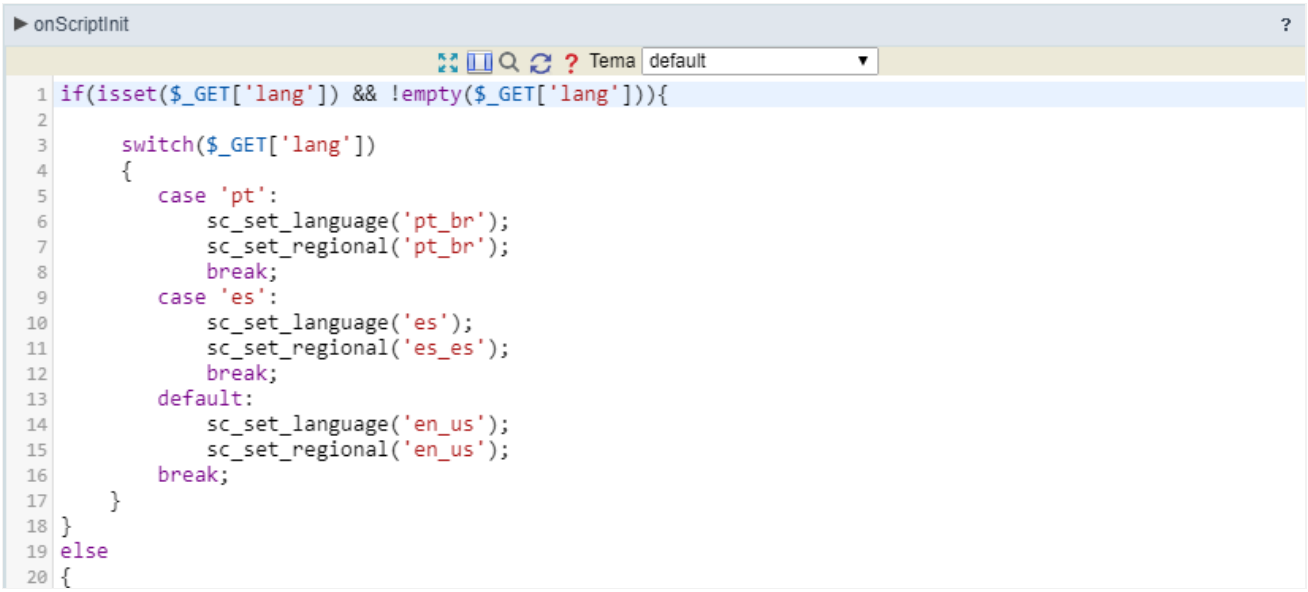
Este evento ocorre quando a validação da aplicação contiver erros.

onValidateSuccess

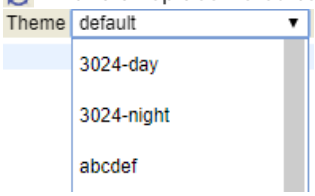
Este evento ocorre quando a validação da aplicação não contiver erros.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 🔗

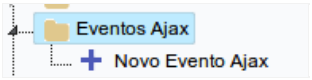
Video Relacionado ▷

Eventos Ajax

OnClick

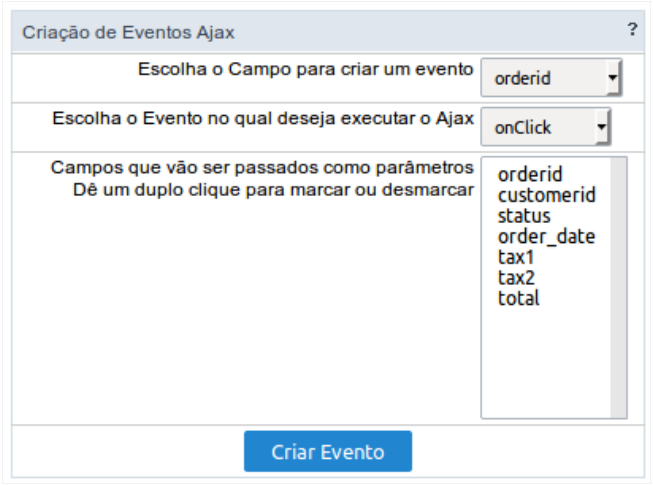
O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



Selecionando campos do evento ajax

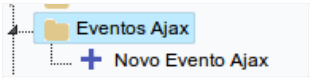
Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnChange

O evento ajax do tipo OnChange é executado ao alterar o valor do campo que foi criado o evento ajax.

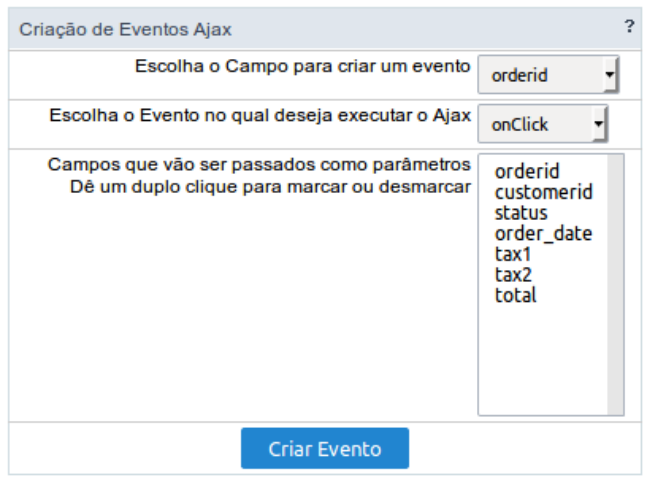
NOTA: O **campo rádio** não é compatível com este tipo de evento.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



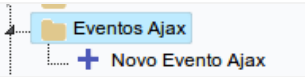
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnBlur

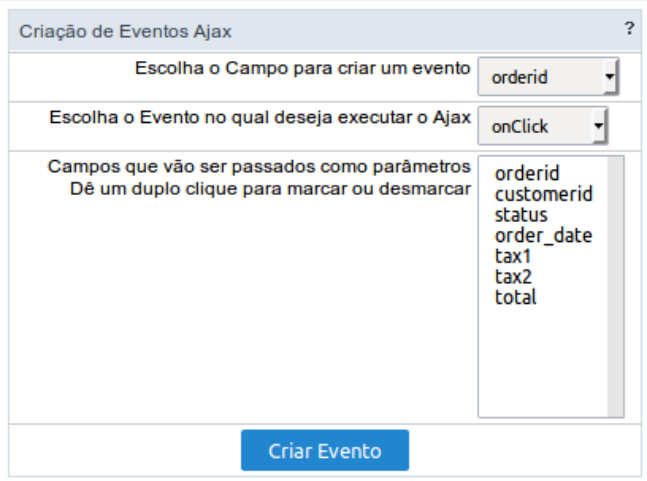
O evento ajax do tipo OnBlur é executado ao retirar o foco do campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



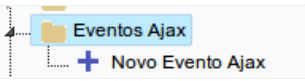
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnFocus

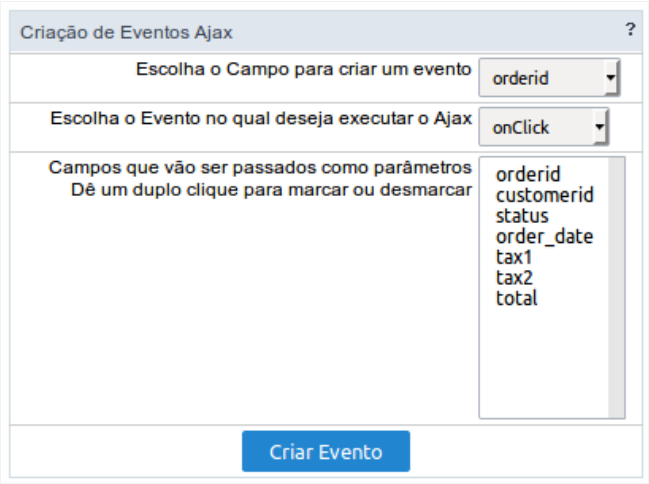
O evento ajax do tipo OnFocus é executado ao ter o foco no campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

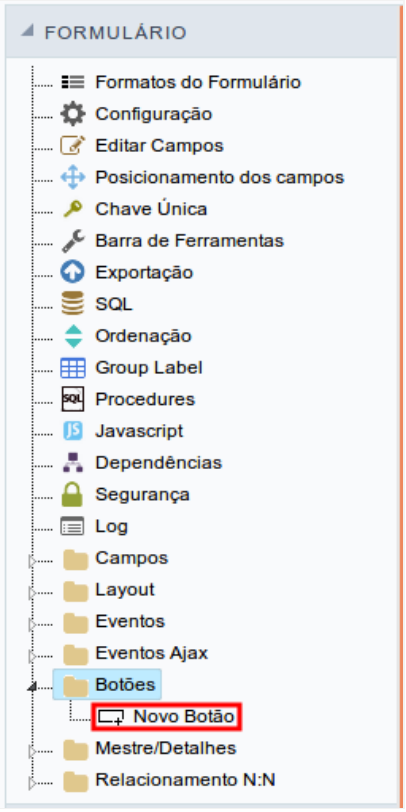
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que serão visíveis na barra de ferramentas.

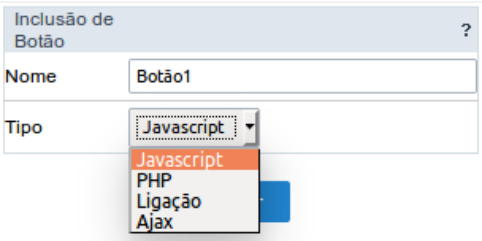


Criação de novos botões

Criando um botão

Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

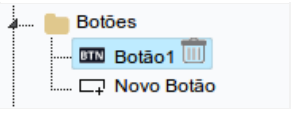
Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Ajax).



Tipos de botões do formulário

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



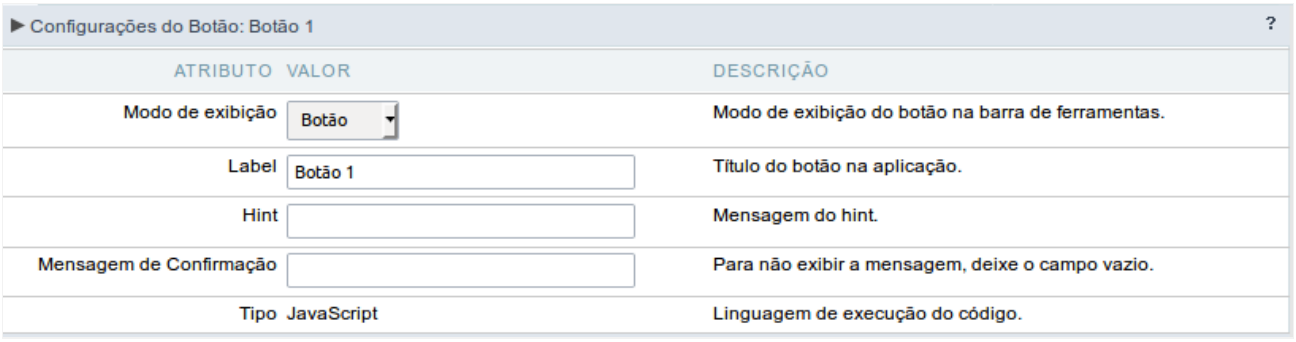
Exclusão de botões

JavaScript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

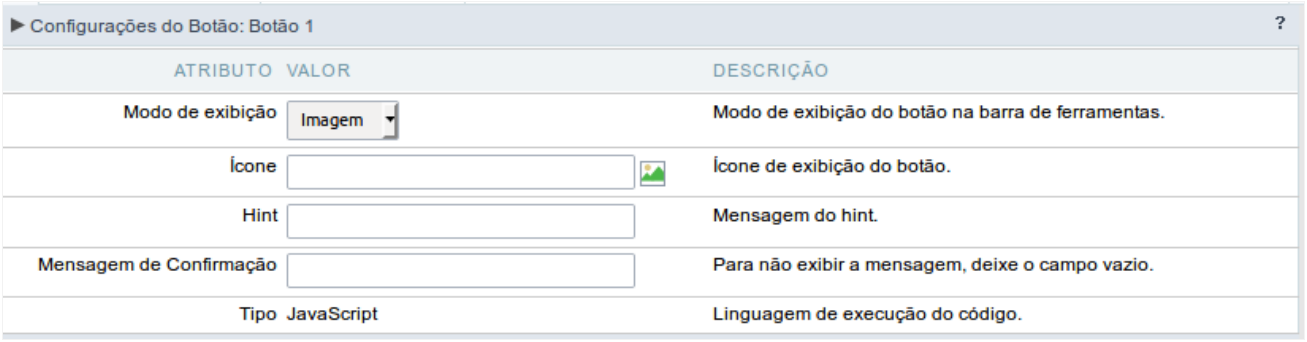
Botão



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

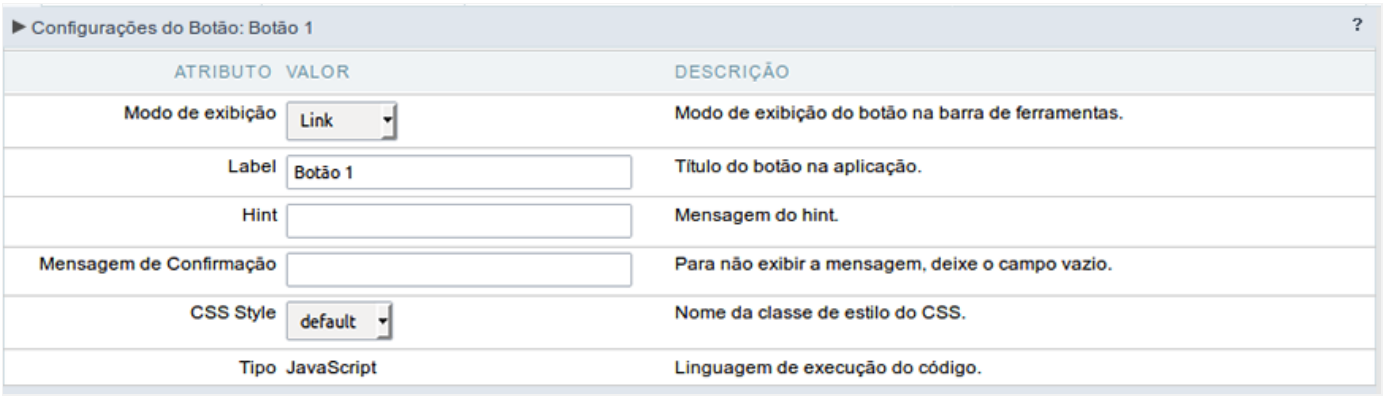
Imagem



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

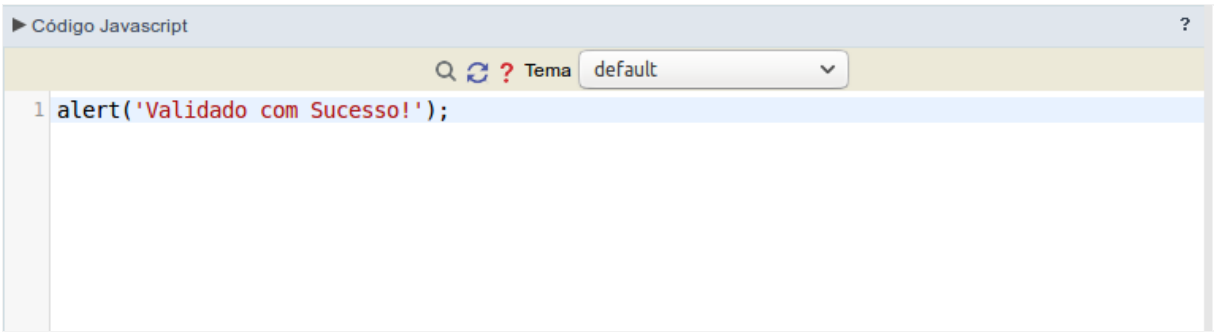
Link



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

Bloco de codificação



Bloco de codificação do botão JavaScript.

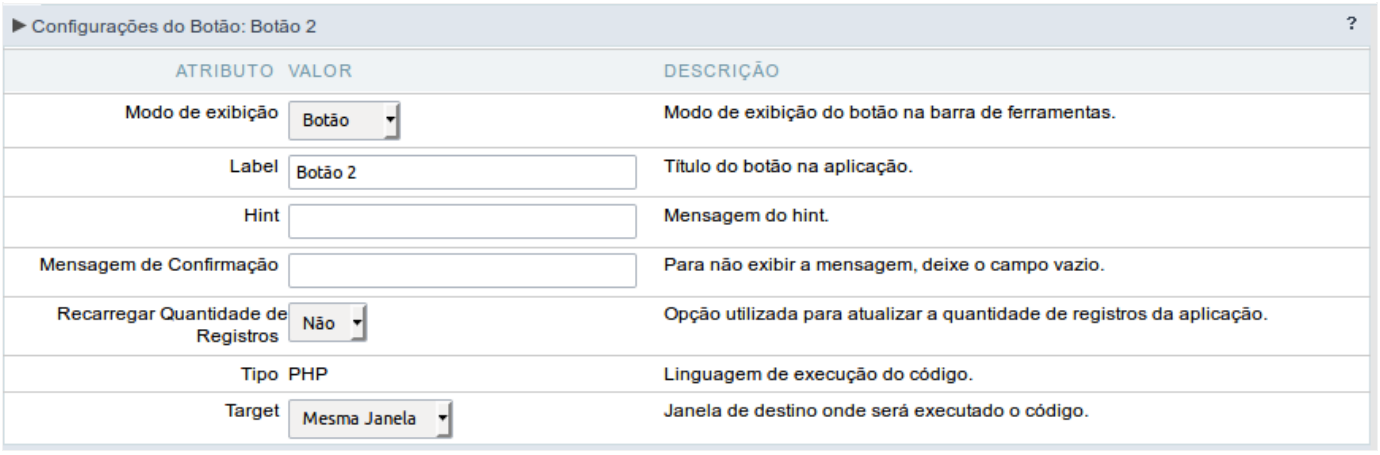
Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

PHP

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

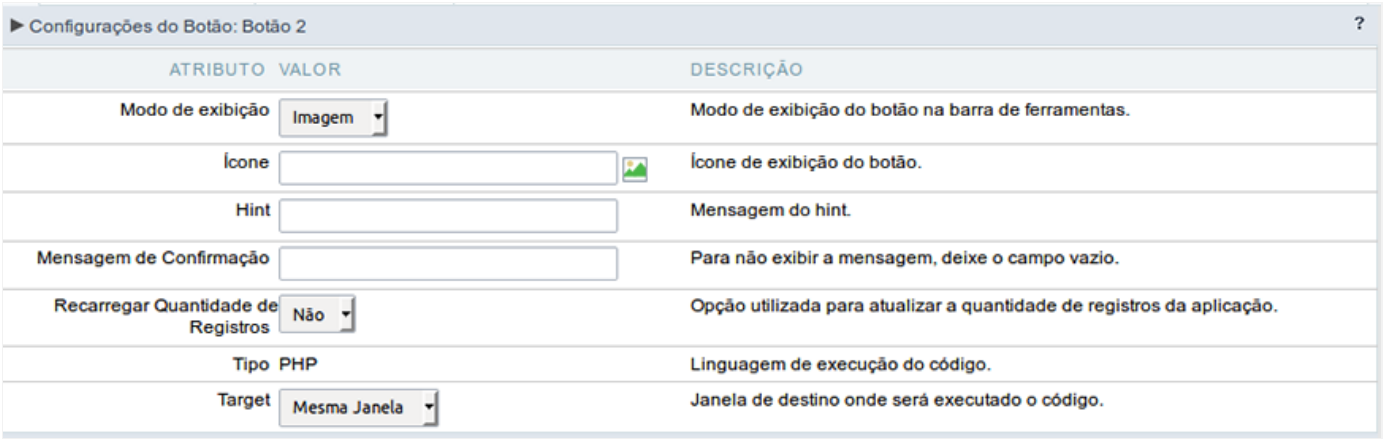
Botão



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

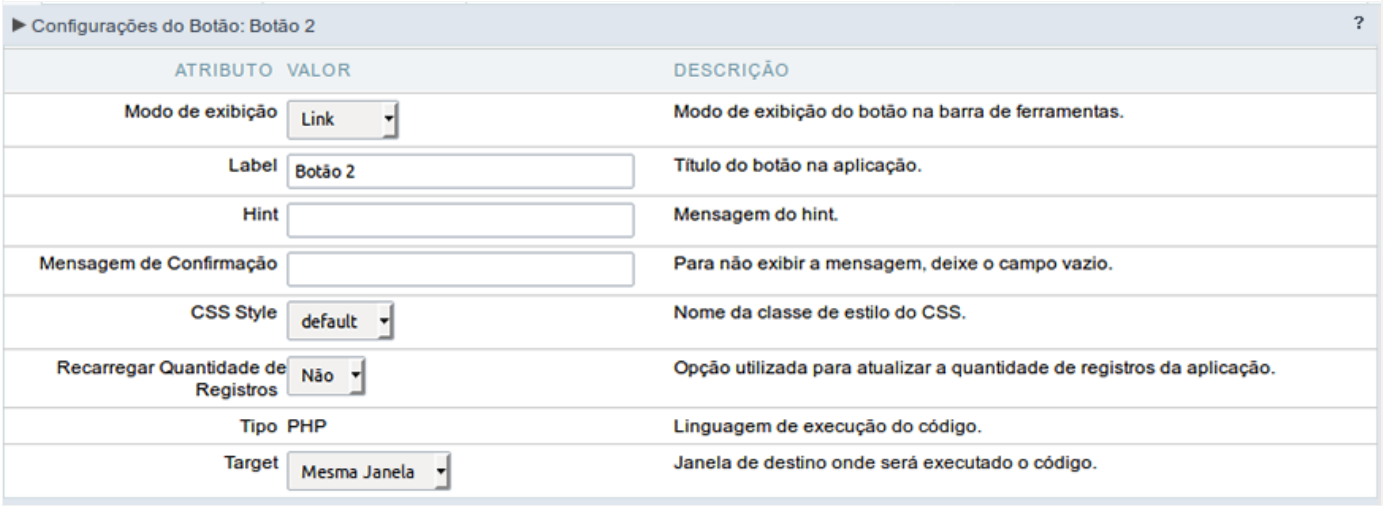
Imagem



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

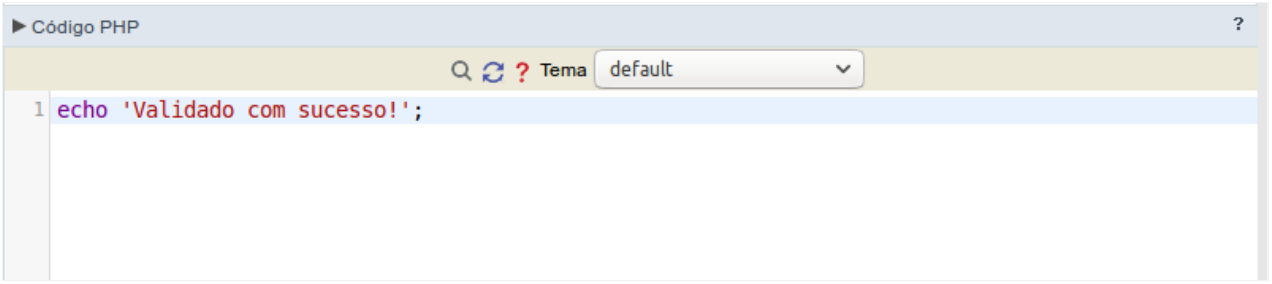
Link



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação



Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Ligação

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

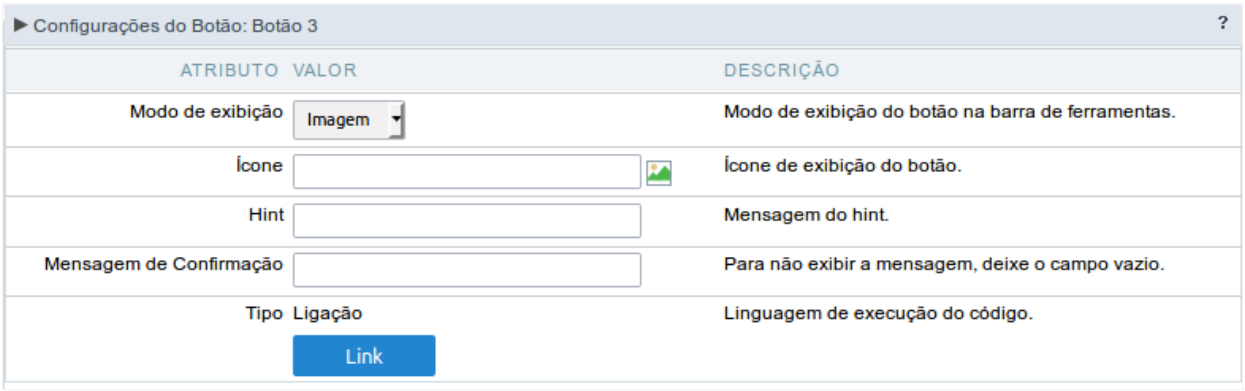
Botão



Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

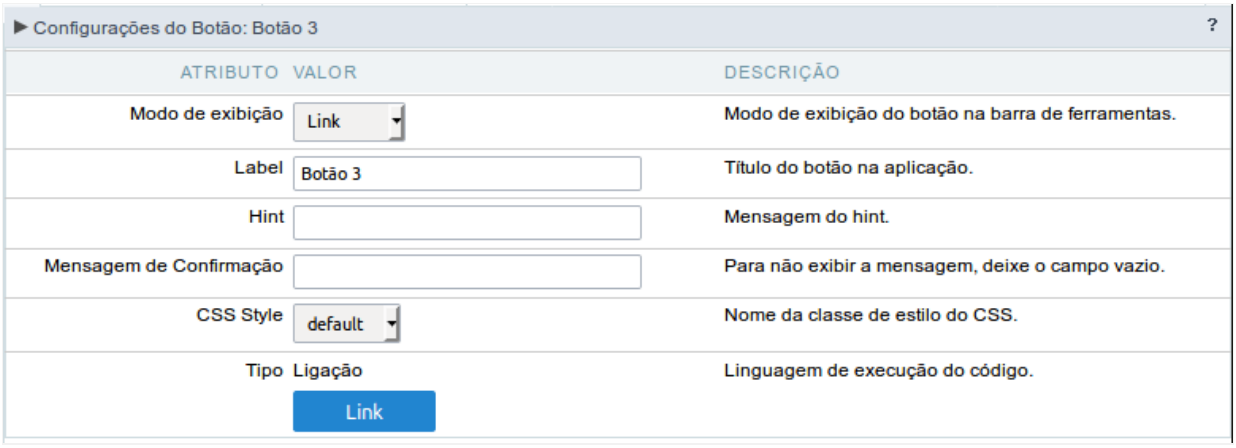
Imagem



Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

Link

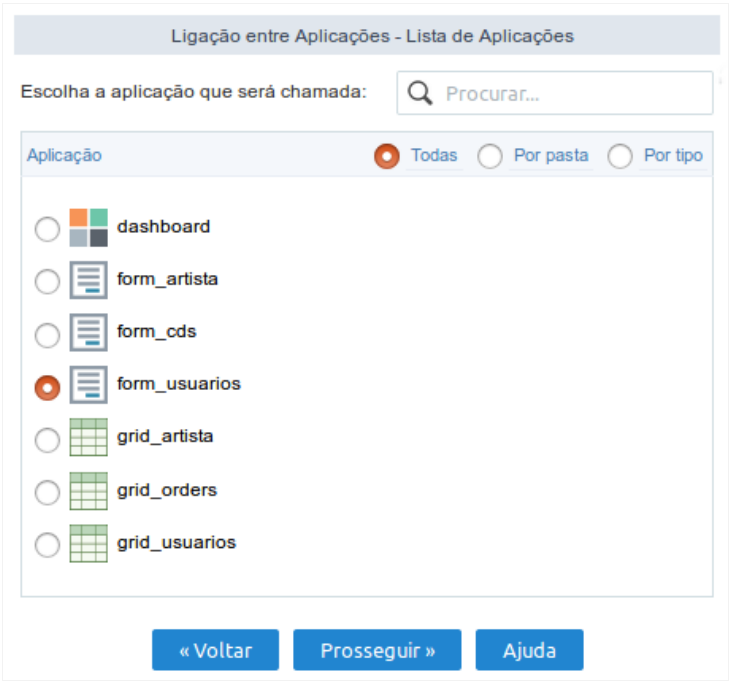


Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.

Configurado a ligação

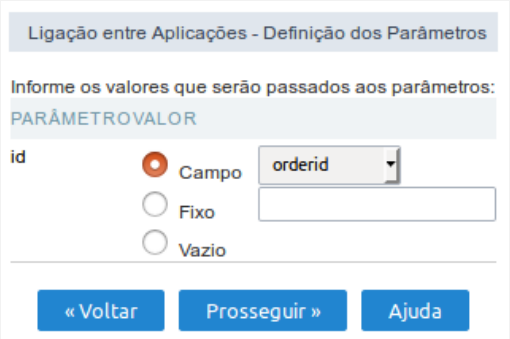
- Selecionando aplicações



Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação.

Devemos selecionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

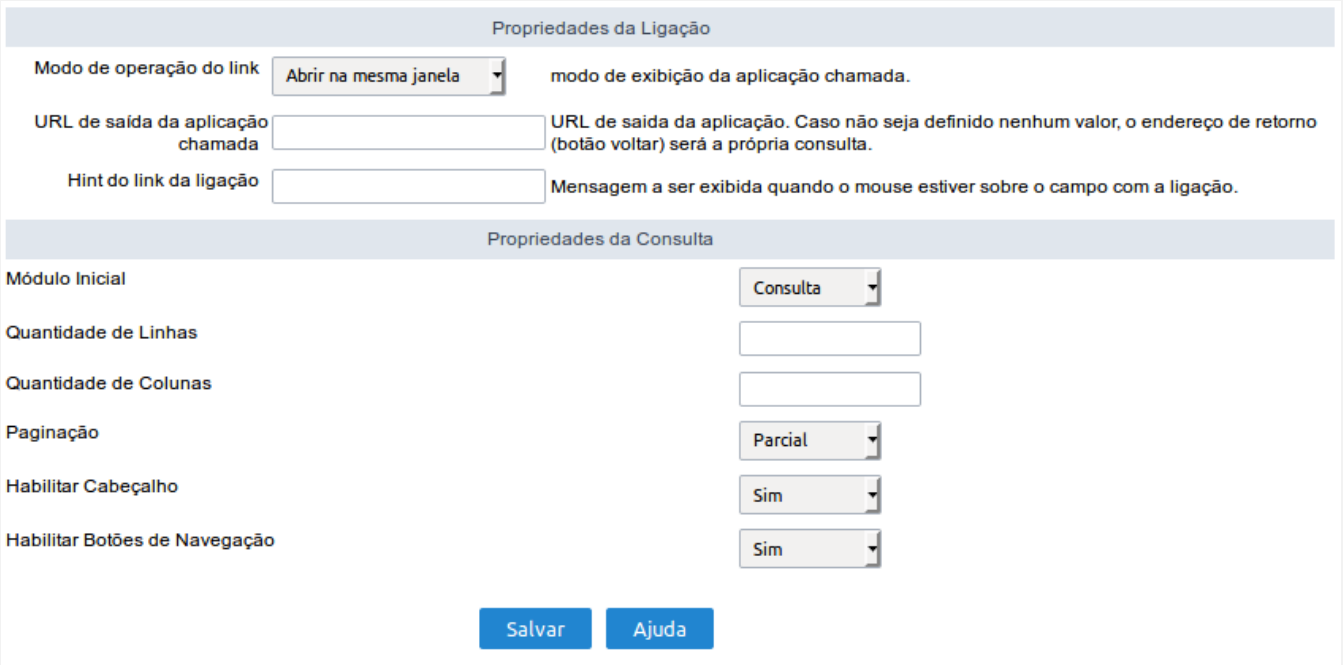
- Parâmetros da ligação



Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação.

Campo Permite selecionar um campo existente na aplicação
Variável Permite utilizar uma variável global.
Fixo Permite escreve um conteúdo fixo.
Vazio Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.

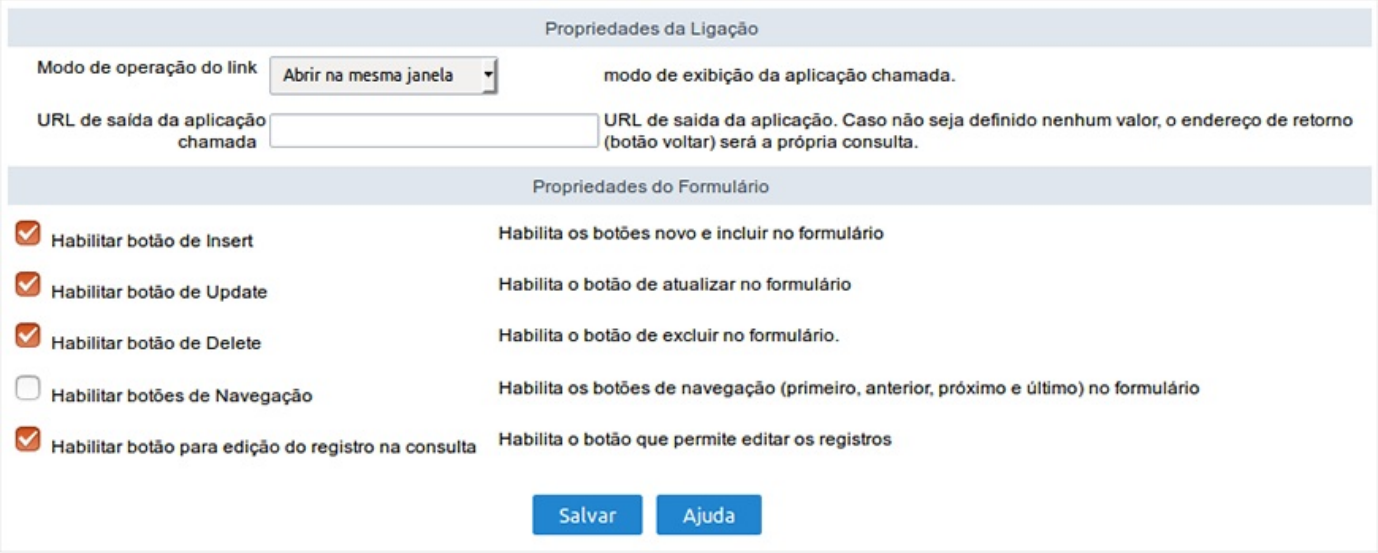
- Propriedades da ligação (Consulta)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta.

Modo de operação do link Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
URL de saída da aplicação chamada Url ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
Hint do link da ligação Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Módulo Inicial Permite definir o módulo inicial da consulta (Filtro ou Consulta)
Quantidade de Linhas Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta
Quantidade de Colunas Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta
Paginação Habilita a paginação na consulta
Habilitar Cabeçalho Habilita o cabeçalho na consulta
Habilitar Botões de Navegação Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta

- Propriedades da ligação (Formulário)



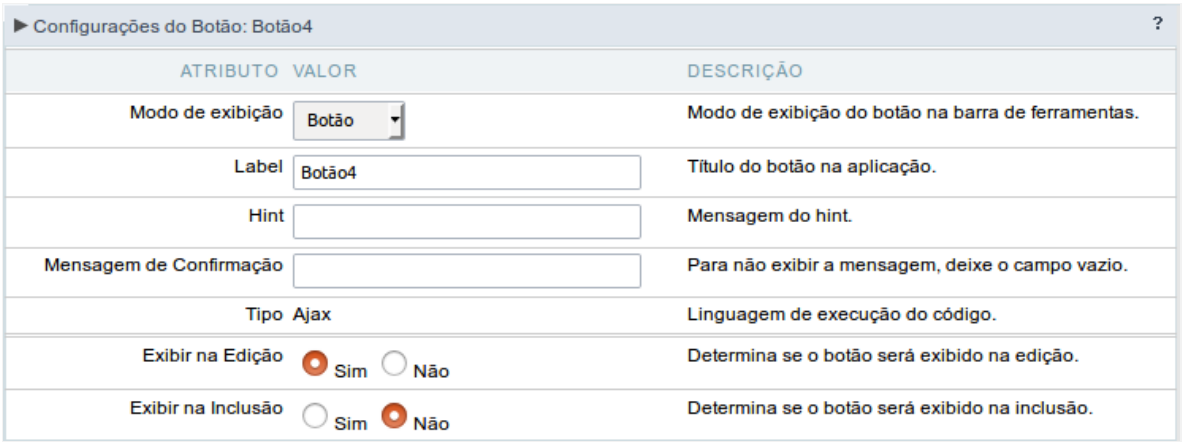
Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário.

Modo de operação do link	Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
URL de saída da aplicação chamada	Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação.
Hint do link da ligação	Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Habilitar botão de Insert	Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário
Habilitar botão de Update	Habilita o botão “atualizar” no Formulário
Habilitar botão de Delete	Habilita o botão “apagar” no Formulário
Habilitar botões de Navegação	Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário
Habilitar botão para edição do registro na consulta	Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta

Ajax

Podemos configurar o modo de exibição do botão Ajax em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão



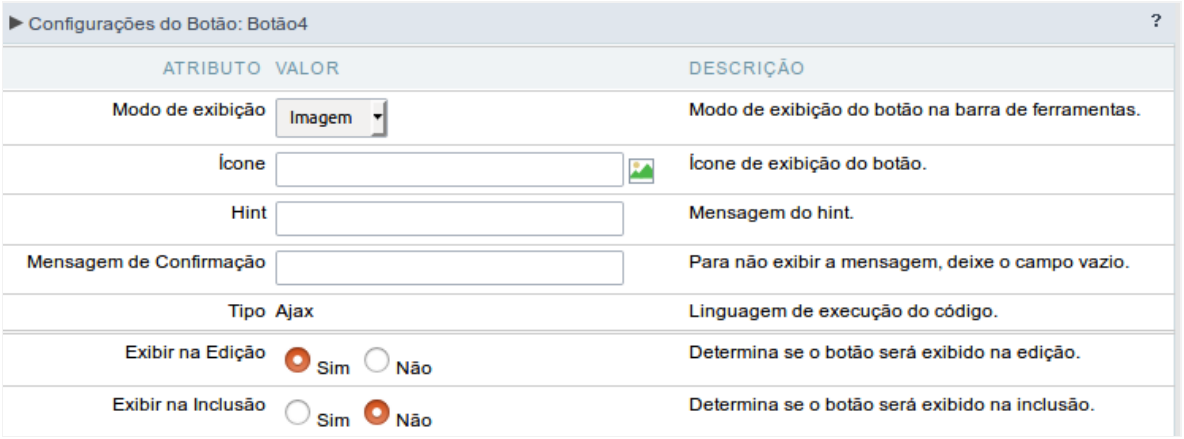
Configuração do botão

Ajax do Tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Tipo Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

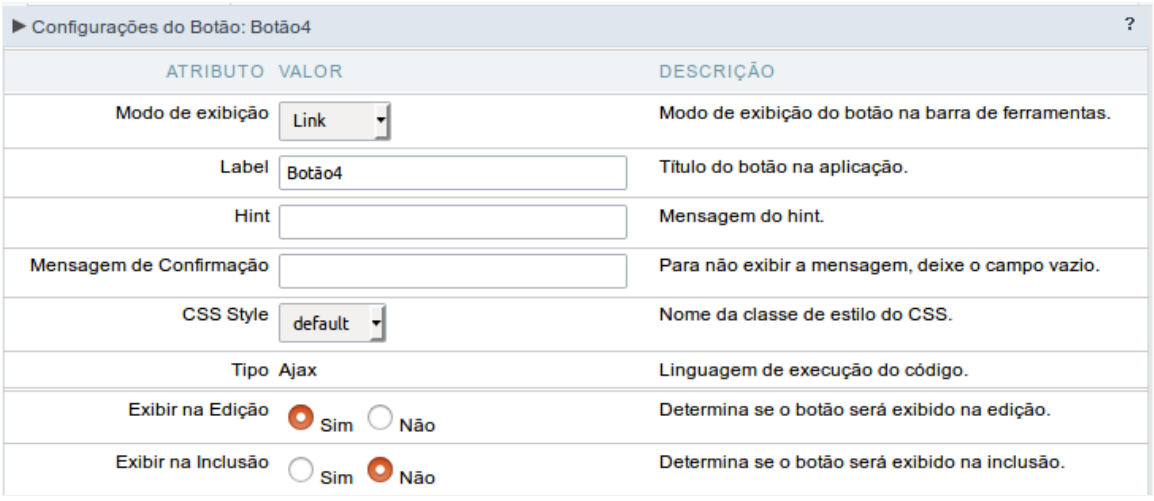


Configuração do botão

Ajax do Tipo Imagem

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link



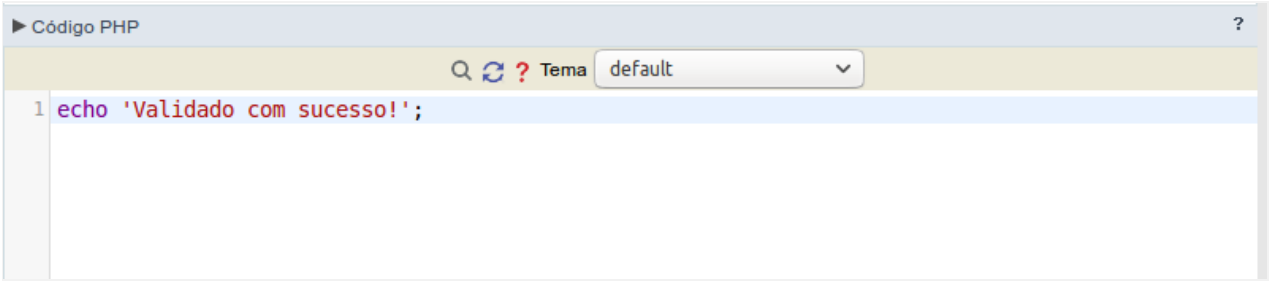
Configuração do botão

Ajax do Tipo Ligação

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação



Bloco de codificação do botão Ajax

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos Ajax e JavaScript.

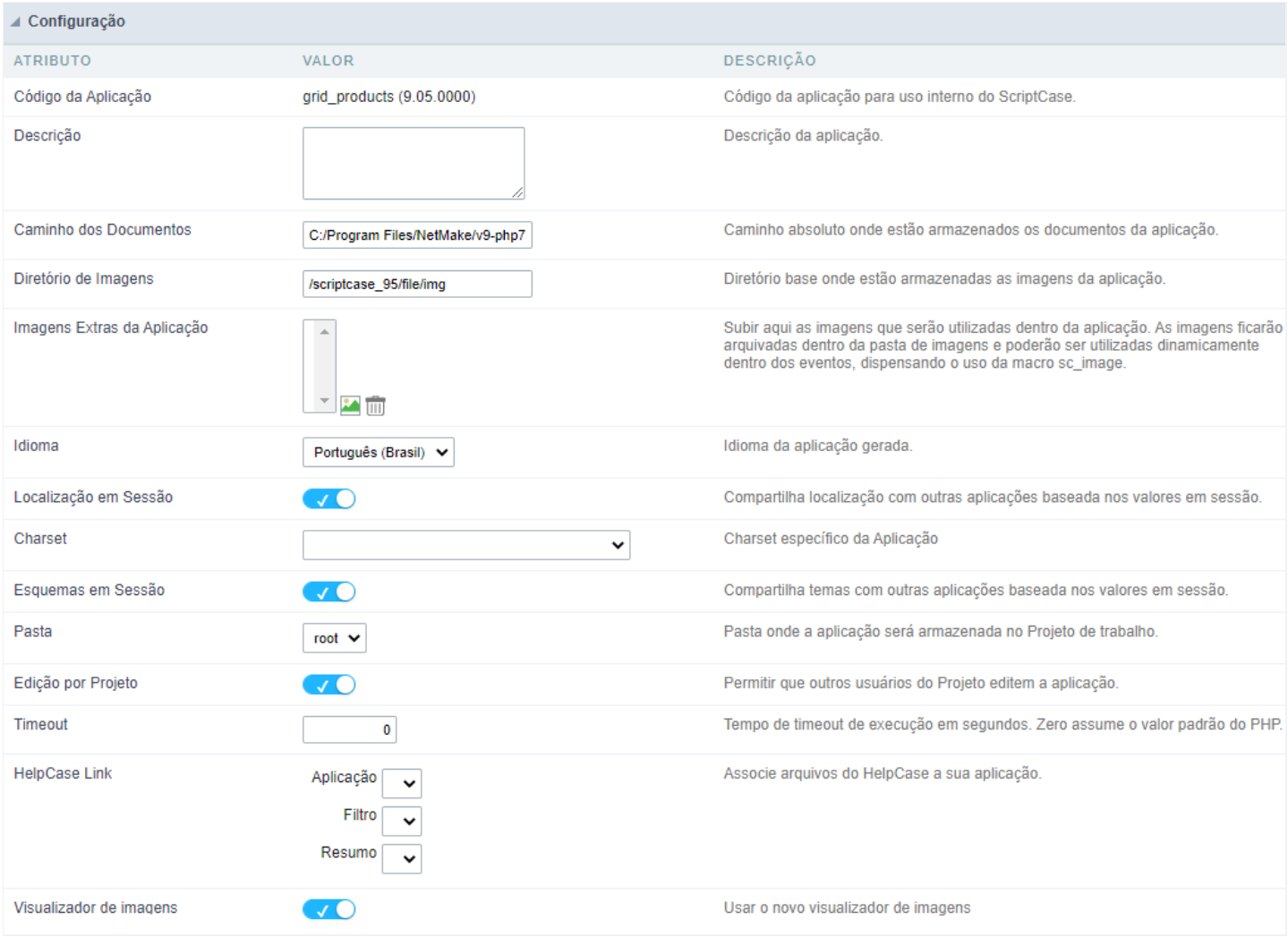
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Aplicação

Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

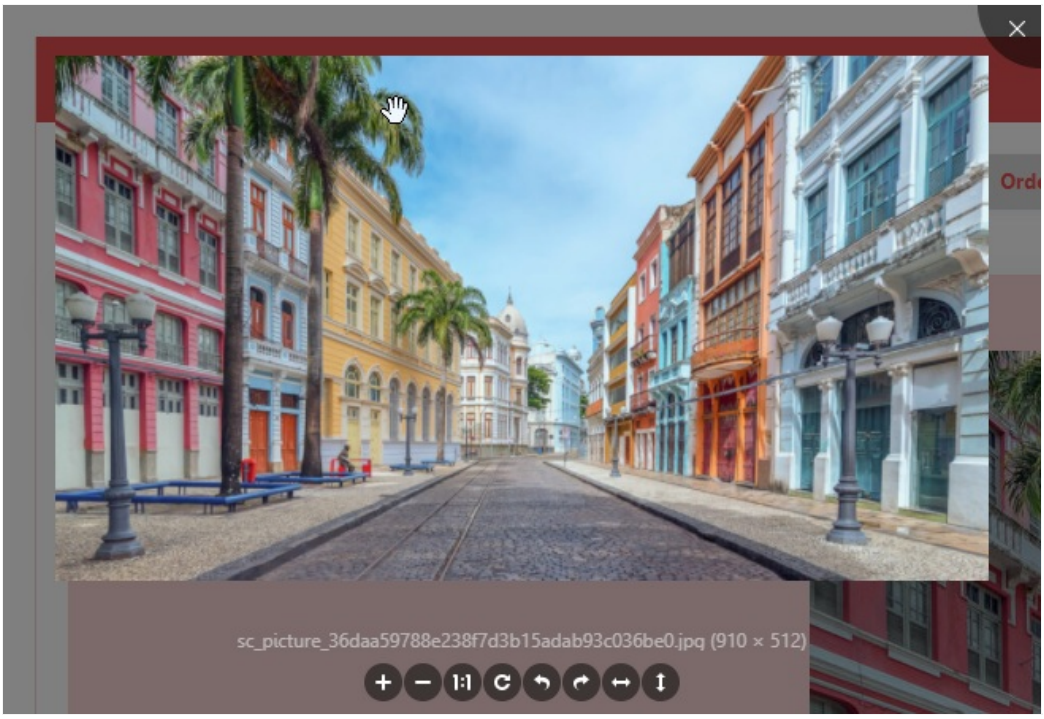


Interface Configuração da aplicação

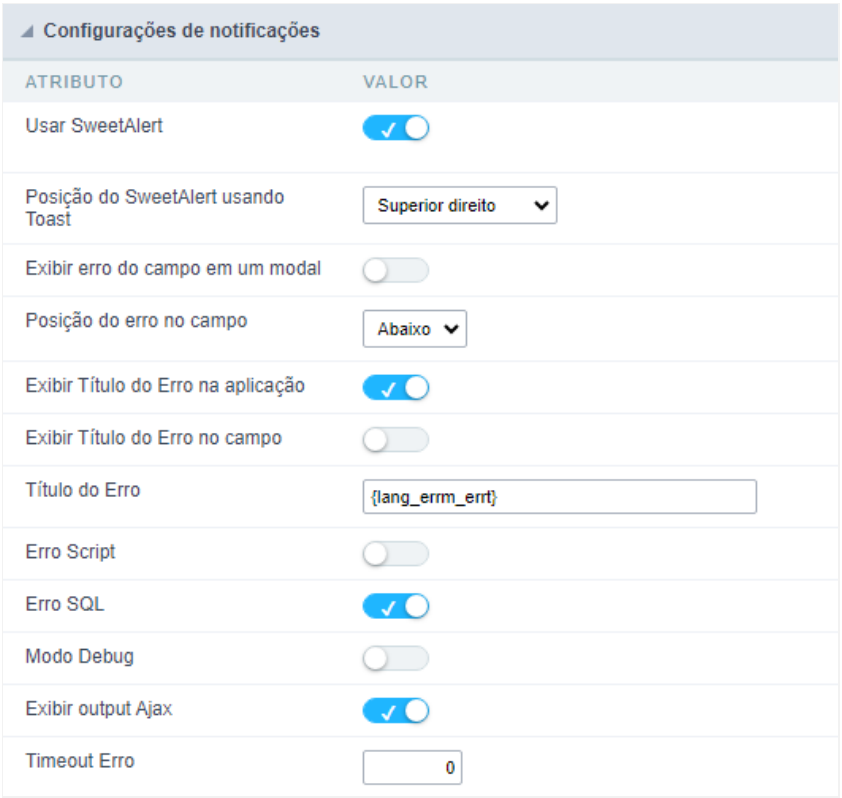
- **Código da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **Descrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **Caminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **Diretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **Imagens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negocio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **Idiomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **Localização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Charset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **Esquema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Pasta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **Edição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **Timeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **HelpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

- **Visualizador de Imagens**: Ativa os recursos do visualizador de imagens na aplicação em execução. Ao clicar na imagem o

usuário poderá arrastar, rotacionar, inverter e ampliar a imagem selecionada.



Configuracação de Notificação



- **Usar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **Posição do erro**: Posição do erro na aplicação.

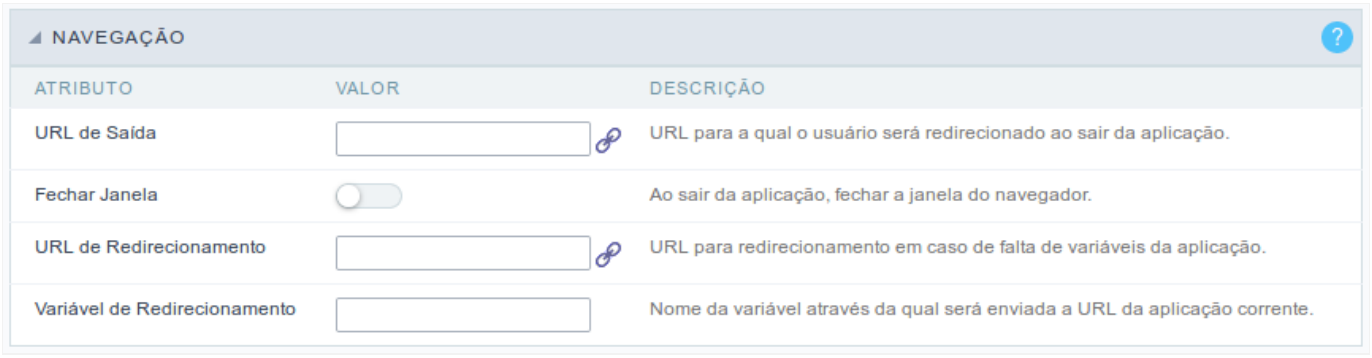
- **Posição do erro do campo**: Posição do erro ao criticar um campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação**: Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **Exibir Título do Erro no campo**: Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.

- **Título do erro**: Mensagem do título do Erro.

- **Script Error**: Exibe informações sobre o script e a linha onde ocorreu o erro.
- **SQL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **Debug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **Ajax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.



Interface de Navegação.

- **Atributos**
  - **URL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
  - **Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
  - **URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
  - **Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Mensagens

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



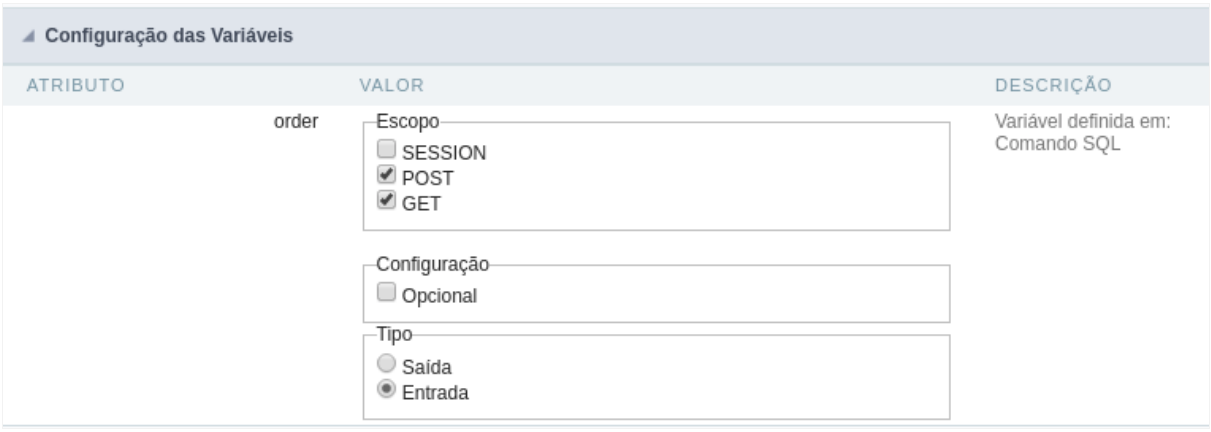
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

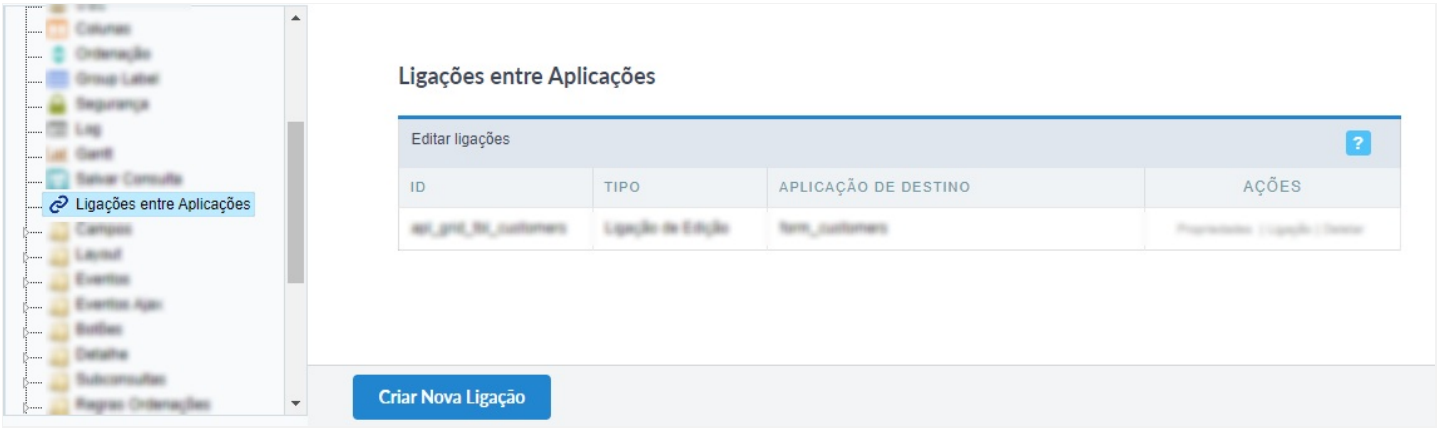
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consultas com edição dos registros e a captura de informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

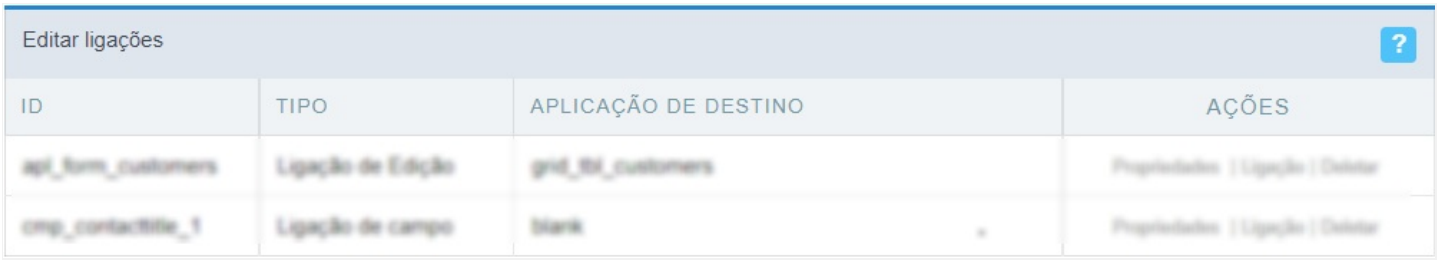
Confira alguns exemplos no link ao lado.



Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A

além do botão **Criar Nova Ligação**.



ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligção será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.



Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

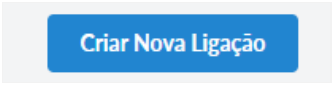
Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.



Tipos de ligações da Aplicação Controle

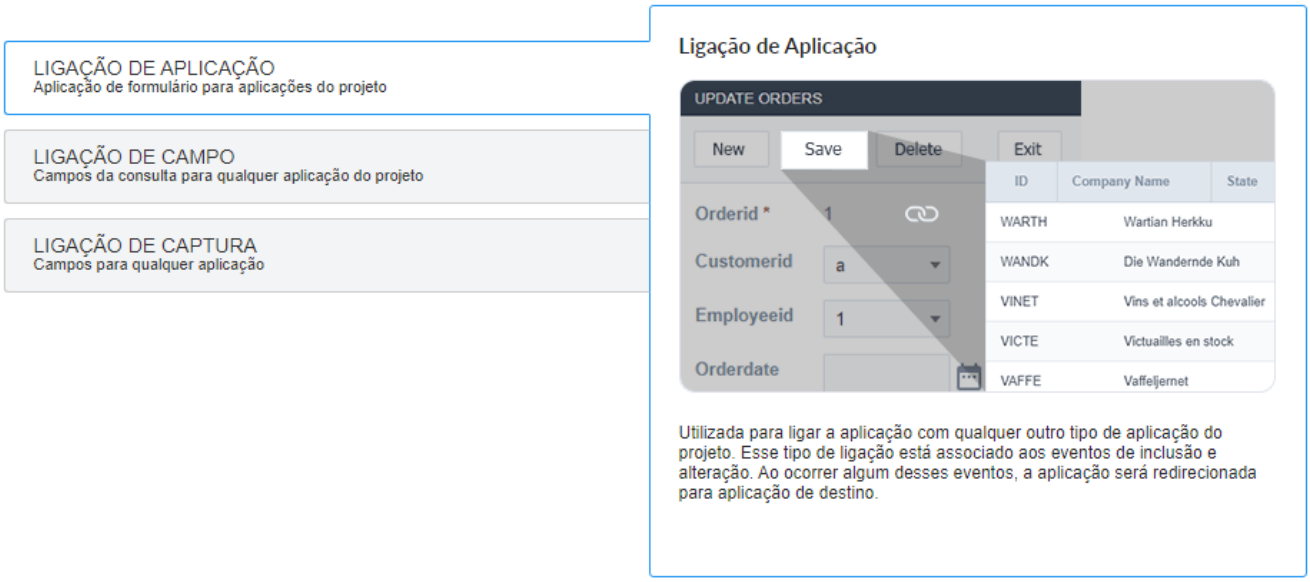
Aplicações de controle criadas com a opção **HTML do usuário** possuiem apenas a **Ligação de Aplicação**.

Tipos de ligações do Controle	Descrição	Tipos de Parâmetros das ligações	Aplicações de Destino
Ligação de Aplicação	Cria uma ligação entra a aplicação de origem e qualquer aplicação do projeto.	Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação
Ligação de Campo	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto.	Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação
Ligação de Captura	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Apenas aplicações de Consulta
Ligação de Botão	Cria uma ligação entre um botão da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação

Ligação de Aplicação

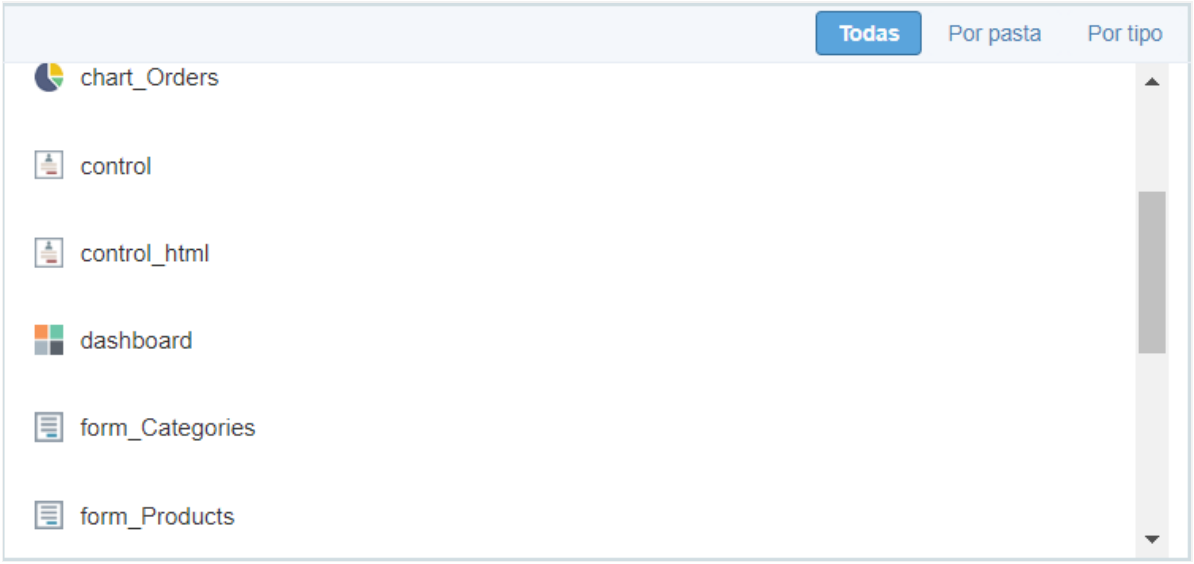
Esse tipo de ligação permite que seja criado um link a partir de um Controle para qualquer tipo de aplicação.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Aplicação**. Escolhendo essa opção será possível acessar outra aplicação apartir do controle.



Lista de Aplicações

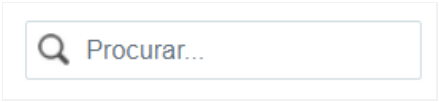
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

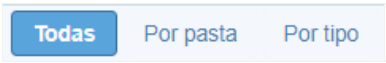
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

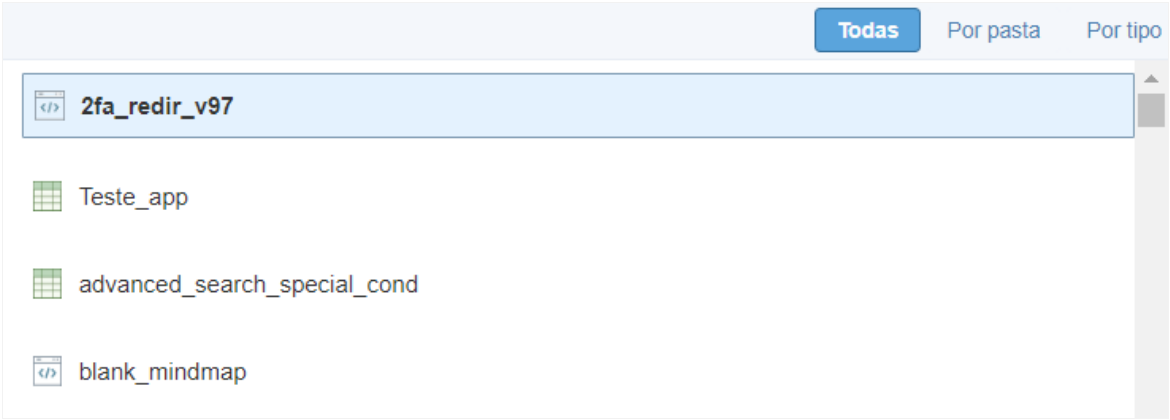


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

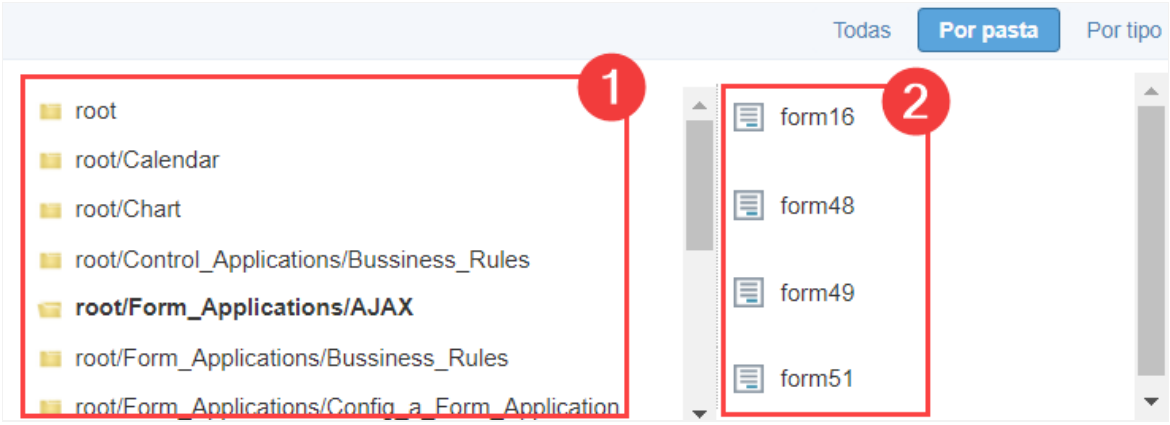
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

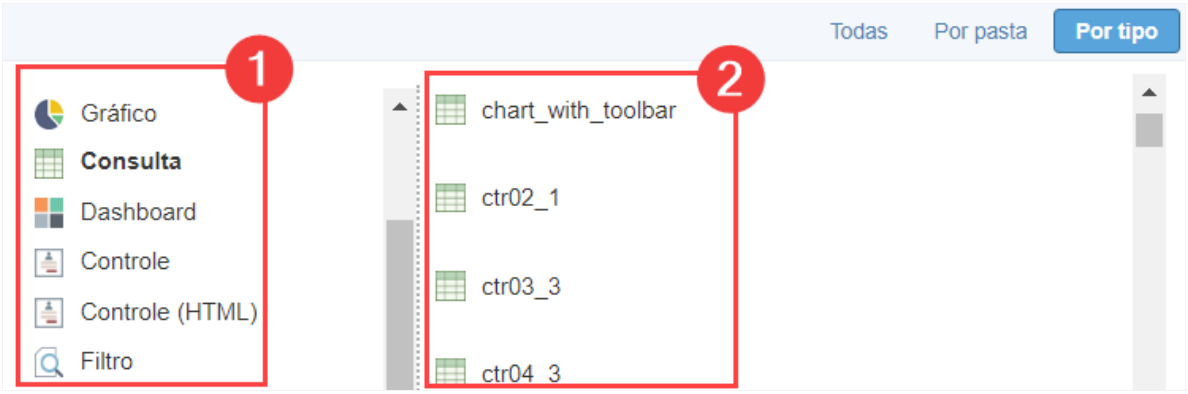


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

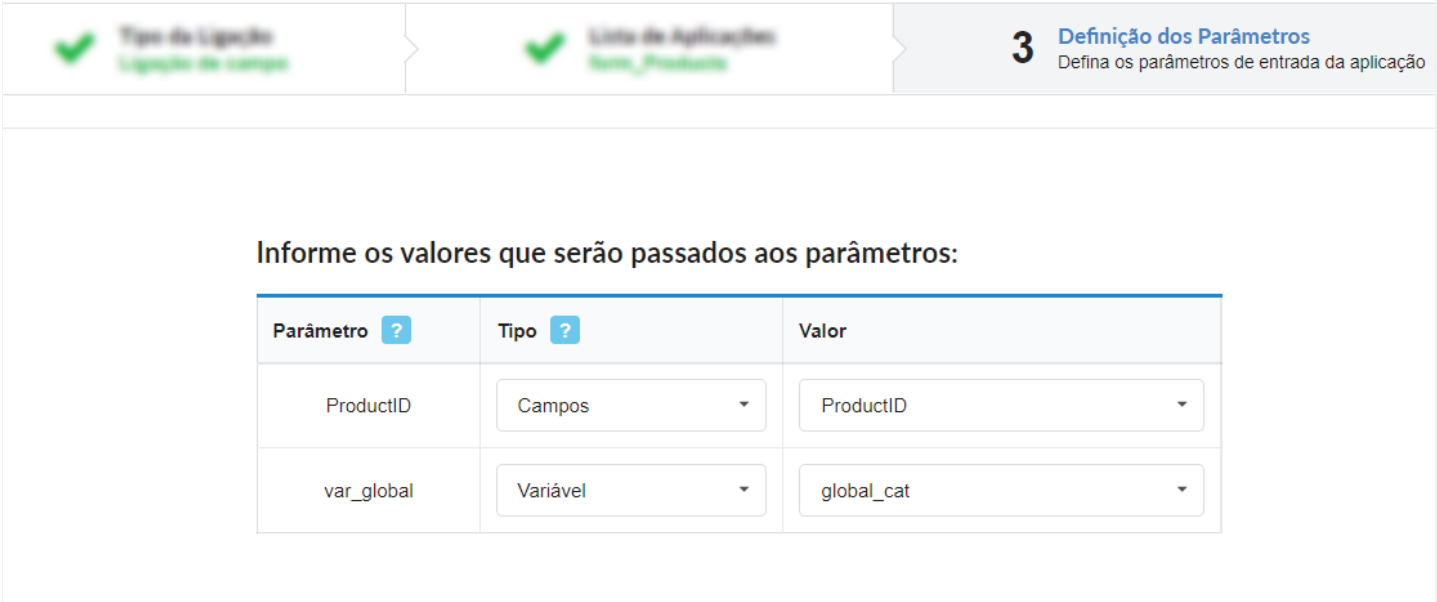
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros



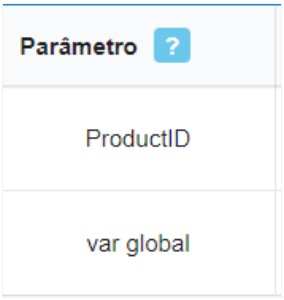
Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

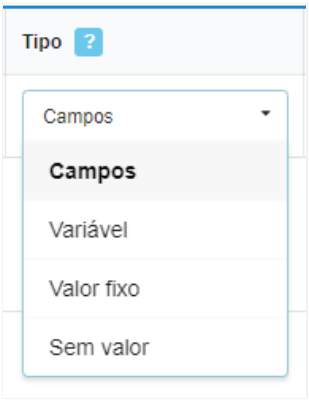
Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

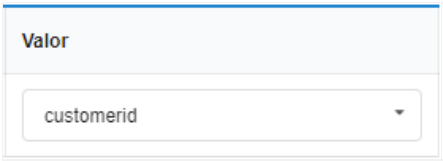


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

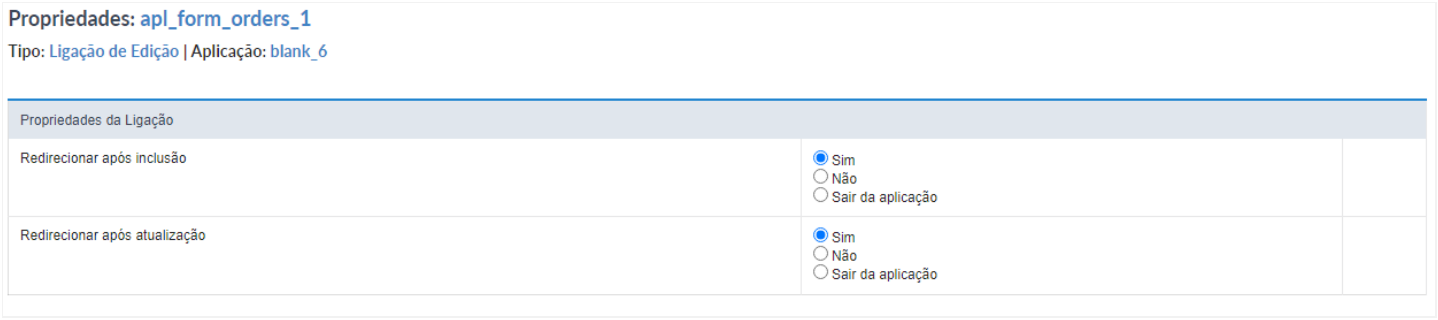
Botão Refresh



Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar as propriedades da ligação.



Redirecionar após inclusão:

Essa configuração possui três opções que irá ocorrer após a inclusão.
Sim: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação da ligação assim que for inserido um novo registro.
Não: Selecionando essa opção, a aplicação não irá para a aplicação da ligação assim que for inserido um novo registro.
Sair da Aplicação: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação de saída ou fechará a aba do navegador após inserção do registro.

Redirecionar após inclusão:

Essa configuração possui três opções que irá ocorrer após a inclusão.
Sim: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação da ligação assim que for editado um registro.
Não: Selecionando essa opção, a aplicação não irá para a aplicação da ligação assim que for editado um registro.
Sair da Aplicação: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação de saída ou fechará a aba do navegador após atualização do registro.

Ligação de Campo

Criando uma Ligação de Campo

Permite criar uma ligação, representada através de um link, a partir de uma coluna da consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Havendo mais de uma ligação para o mesmo campo, é exibido um dropdown com todas as ligações.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Campo**.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.



Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto. 

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

![Mesma Janela][mesma_janela]

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

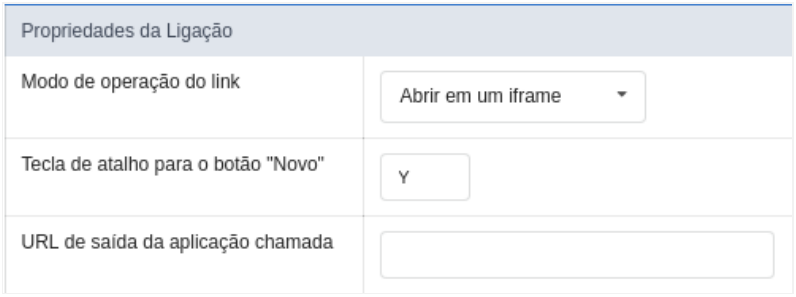
Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

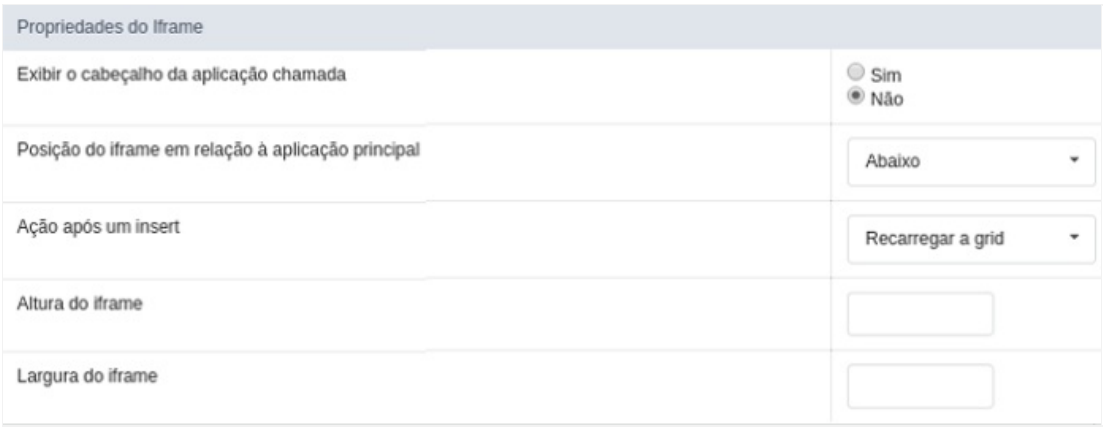
URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir algums detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.



Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.
Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.
Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.
Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:



Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

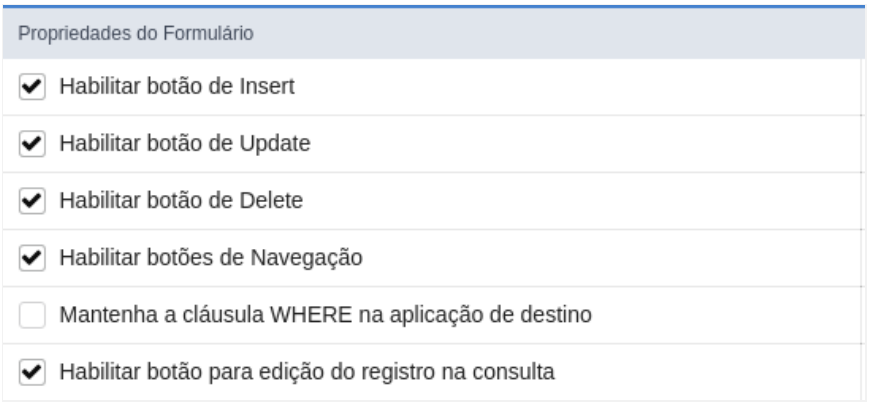
Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápis** na consulta estará disponível.

Habilitando a opção **Habilitar botões de Navegação**, será mostrada mais uma opção:



Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino:

Habilitando essa opção, a cláusula WHERE da aplicação de consulta será mantida para a aplicação de destino.

Propriedades da Consulta

Nesse conjunto de configurações, podemos definir como a nossa consulta de destino irá ser exibida. Possuímos inicialmente seis opções, que são elas:

![Propriedades do formulario][propriedades_consulta]

Módulo Inicial:

Nessa opção podemos definir como a nossa aplicação será executada, há duas opções:

Consulta: A aplicação irá ser executar como uma consulta.
Filtro: A aplicação irá ser iniciada apartir do filtro.

Quantidade de Linhas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de linhas que será mostrada na aplicação de destino.

Quantidade de Colunas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de colunas que será mostrada na aplicação de destino.

Paginação:

Nessa opção podemos definir se a paginação da aplicação de destino será total ou parcial, sendo parcial, será a quantidade de linhas informada anteriormente.

Habilitar Cabeçalho:

Nessa opção podemos definir se o cabeçalho da aplicação de destino será mostrado.

Habilitar Botões de Navegação:

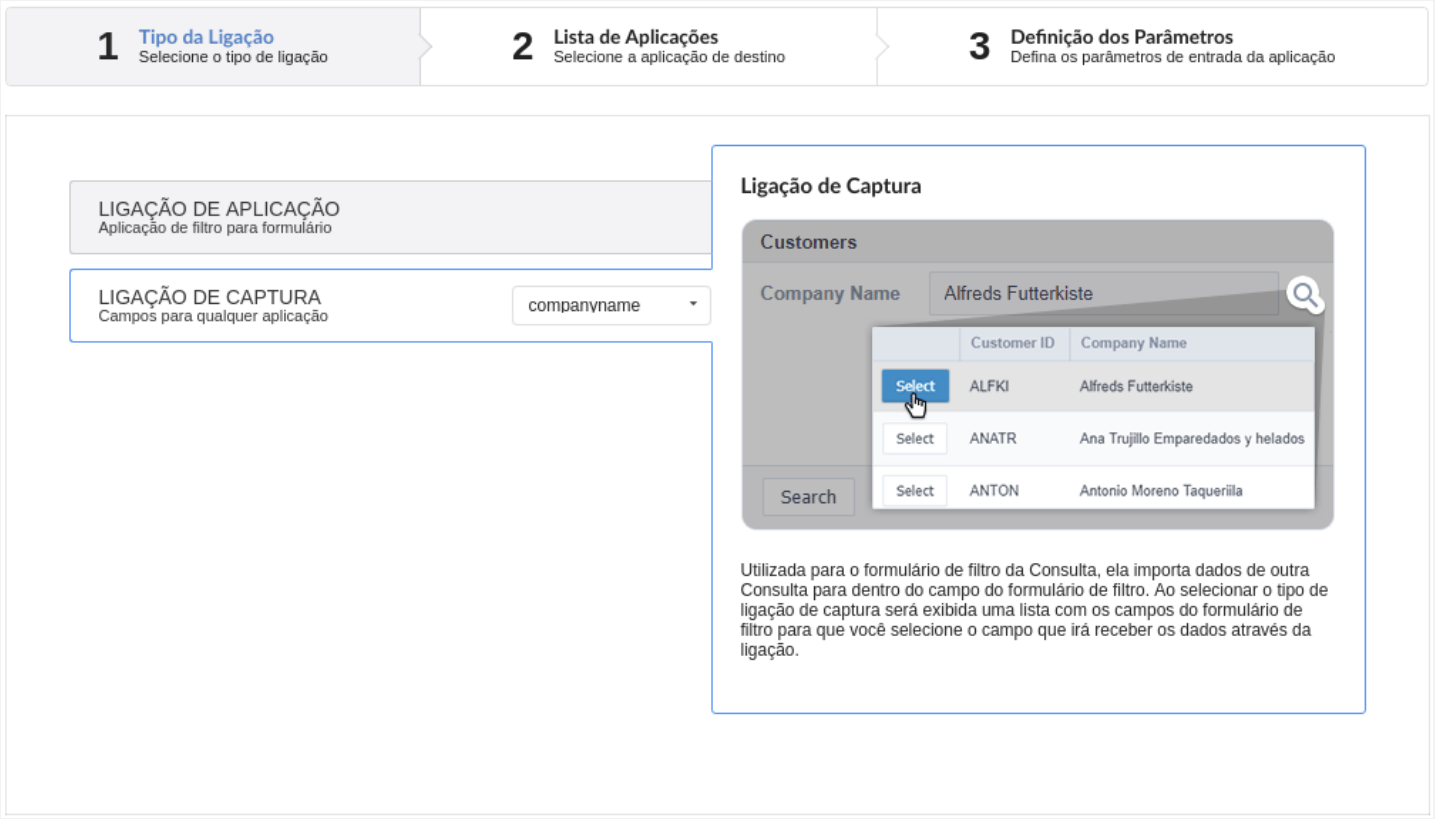
Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Captura.

A ligação de captura é utilizada recuperar um valor de uma **Consulta** para um campo do **Formulário**.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Captura**. Após selecionar essa opção, devemos também escolher qual o campo que queremos para recuperar o valor.



Lista de Aplicações

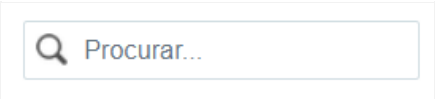
Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

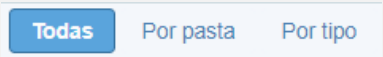
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

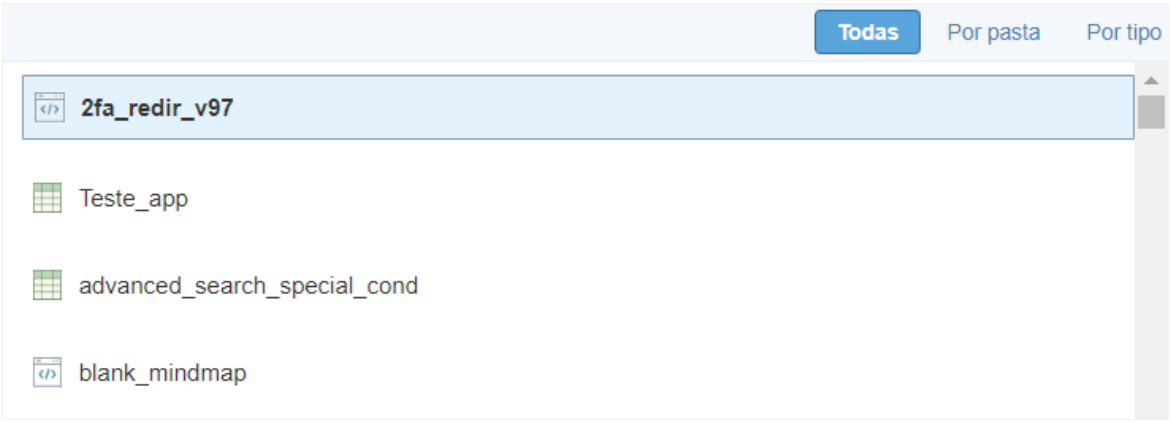


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

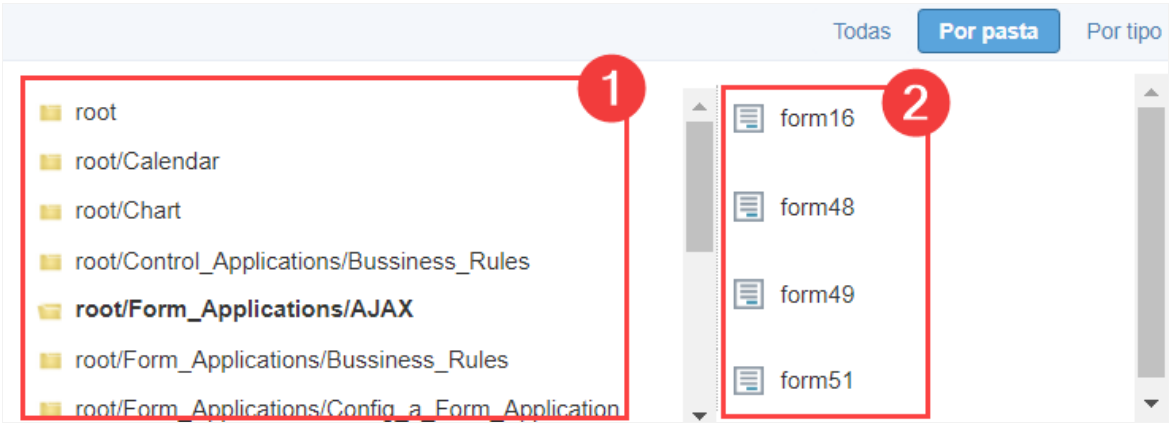
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

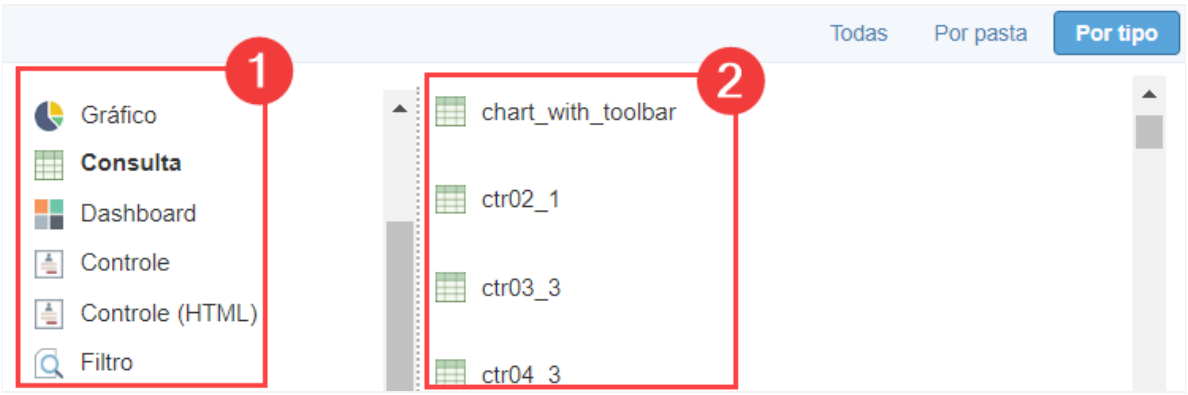


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

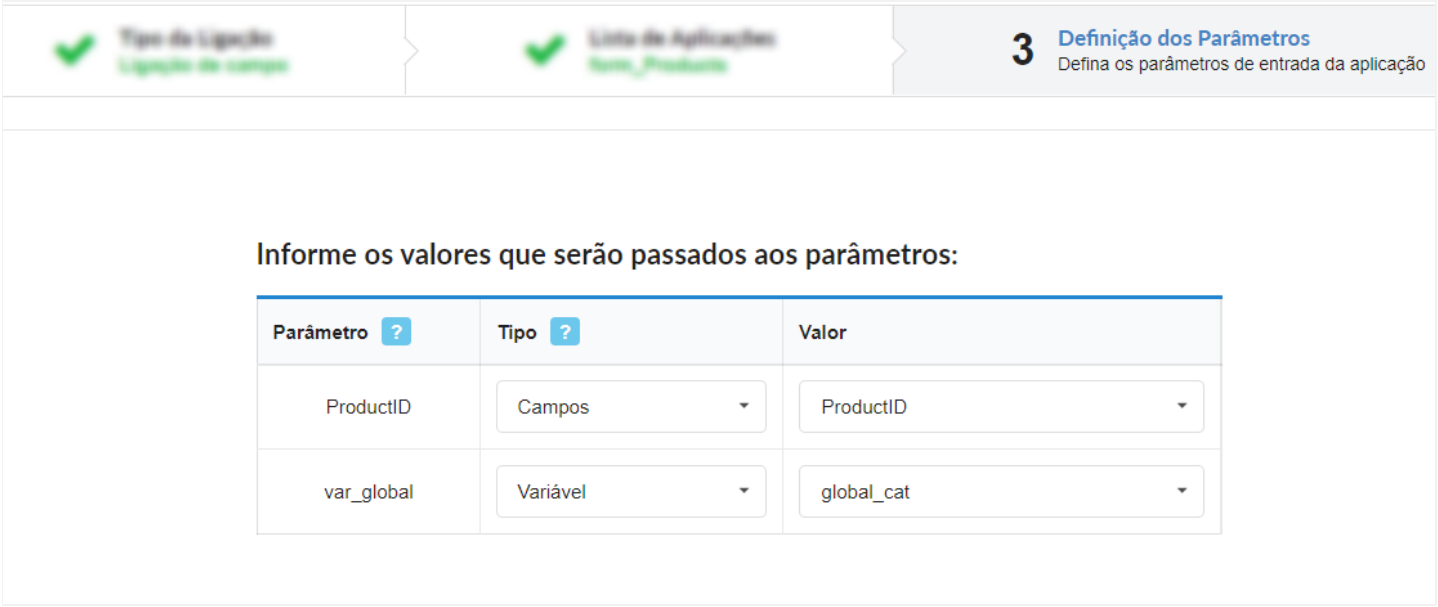
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros



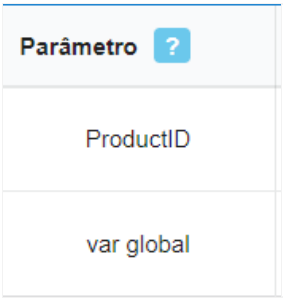
Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

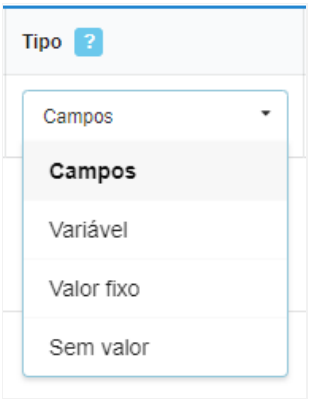
Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

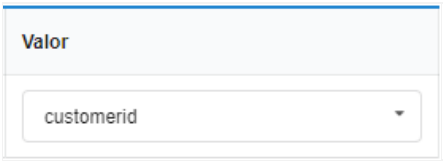


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh



Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possuí parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

![Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de

atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

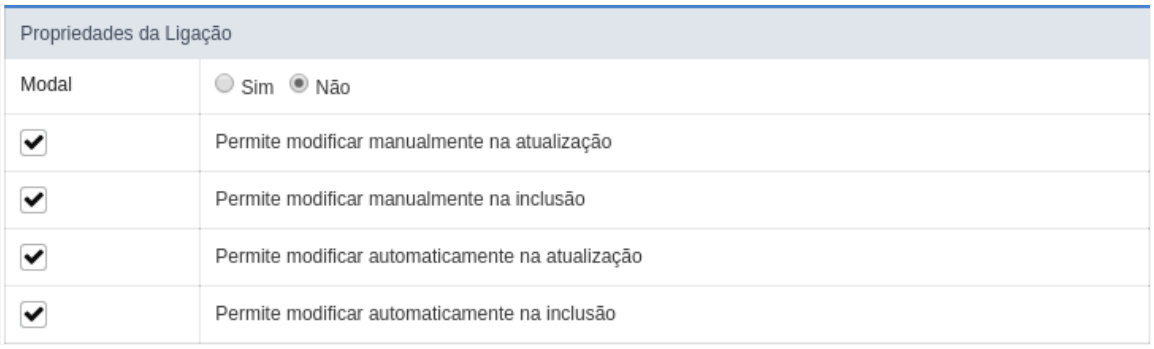
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

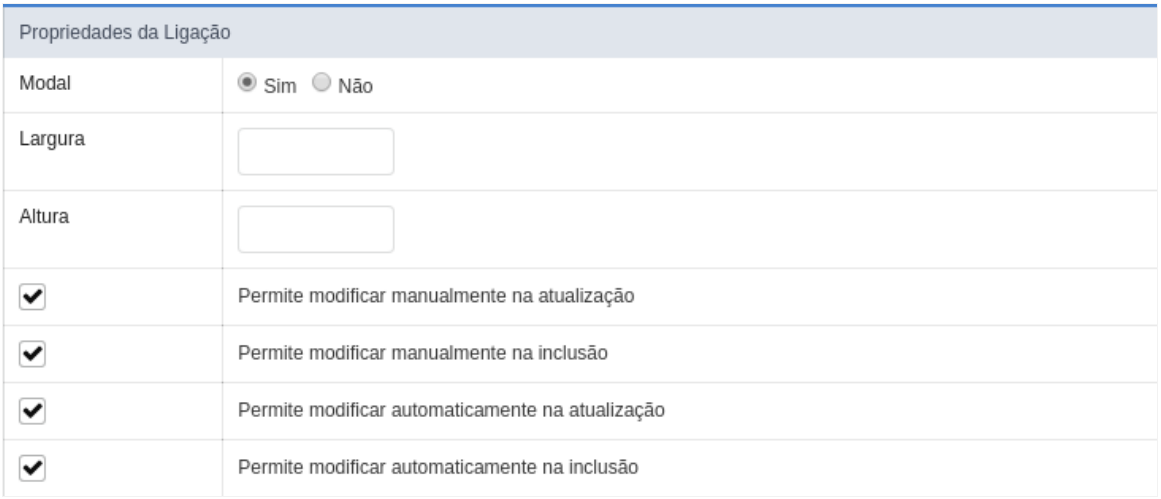


Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.
Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

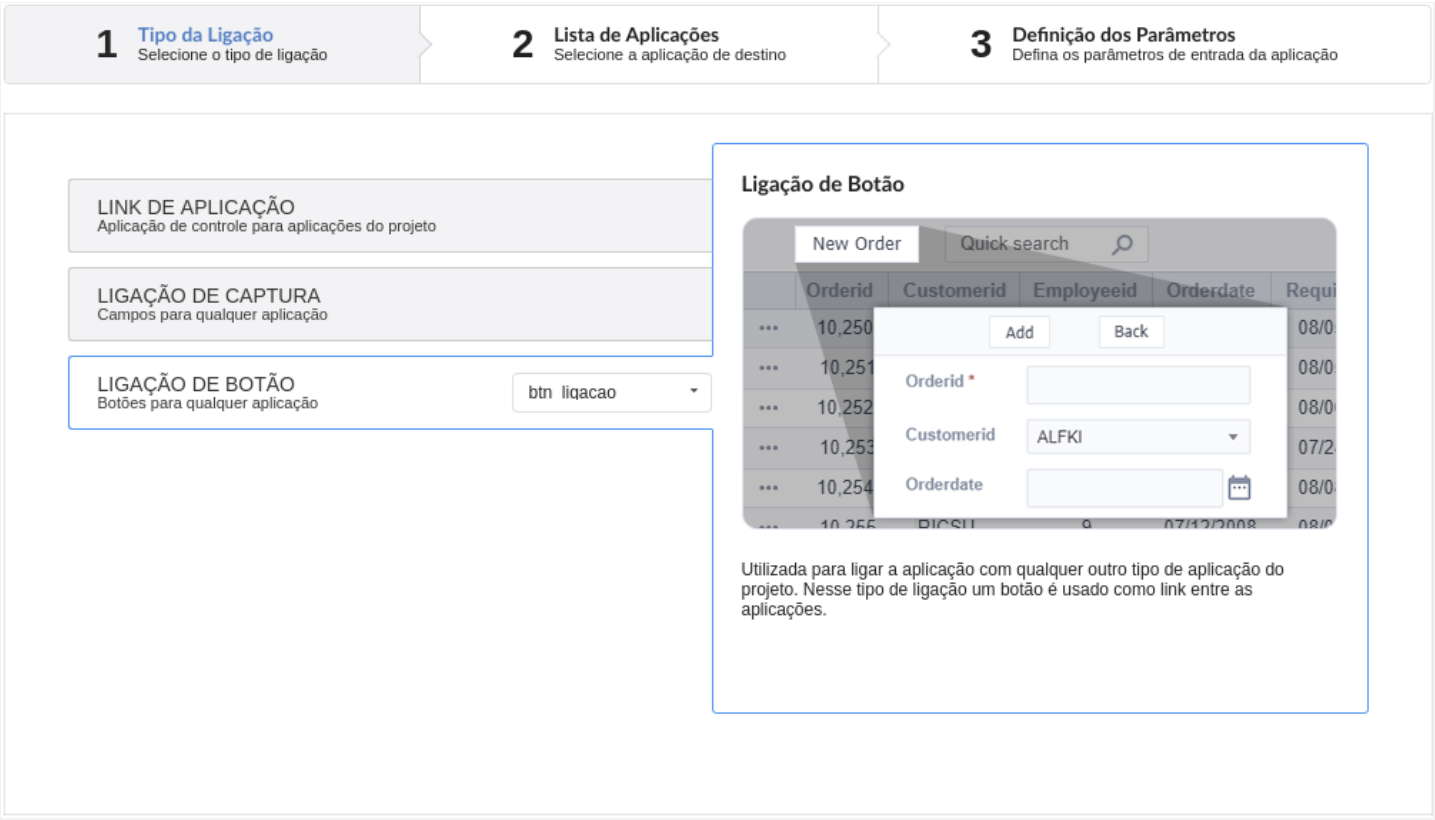
Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

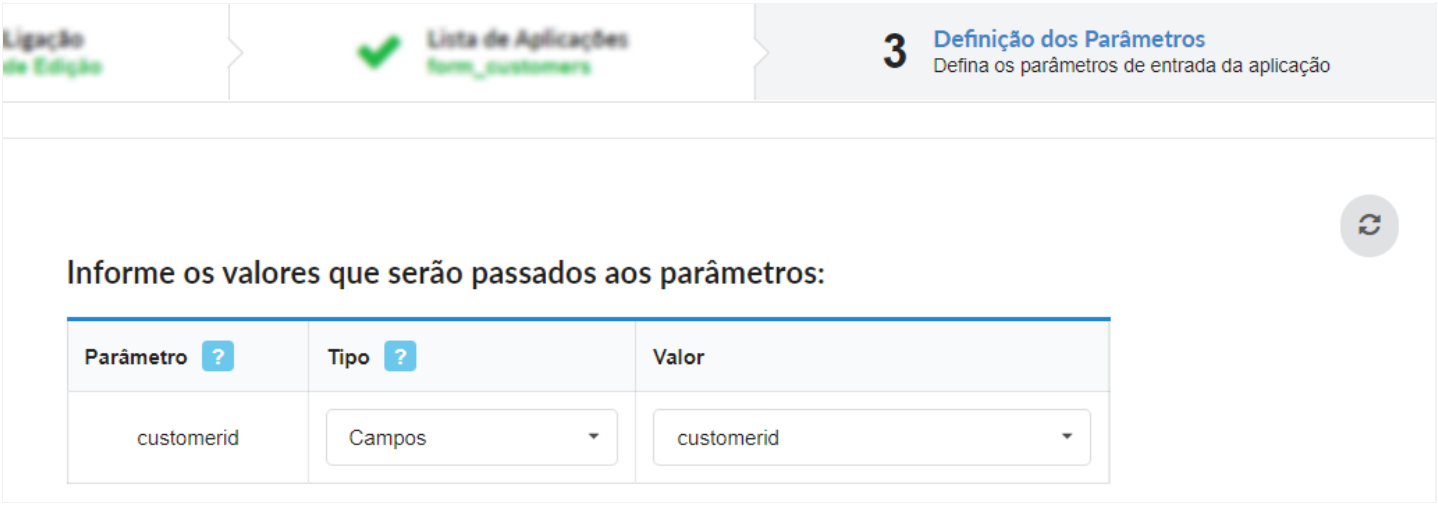
No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

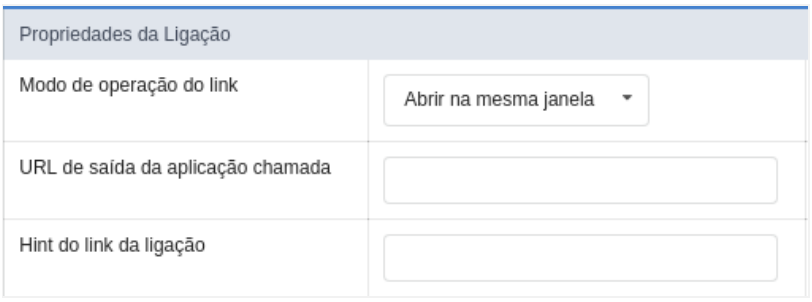
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

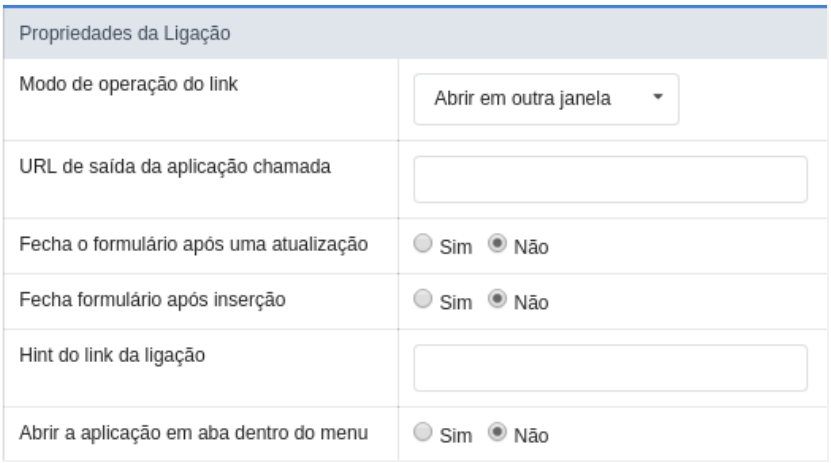
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

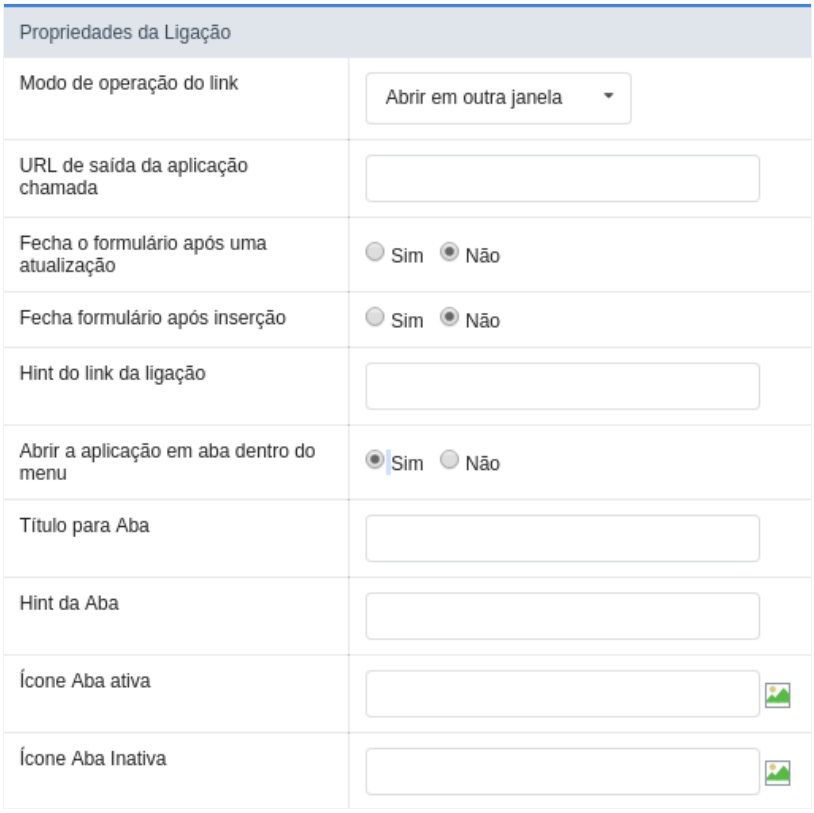
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:



Titulo para Aba:

Essa opção permite que um titulo seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

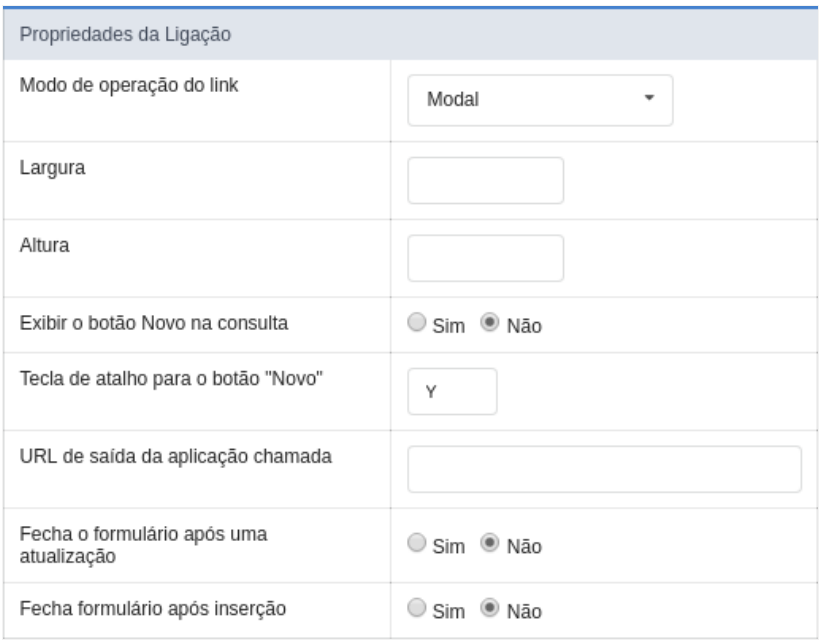
Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Editando Ligações

Editando Ligações

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção na ligação.

 *Editando ligações.*

Barra de Botões

Propriedades	Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.
Ligação	Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.
Deletar	Remove a ligação existente.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

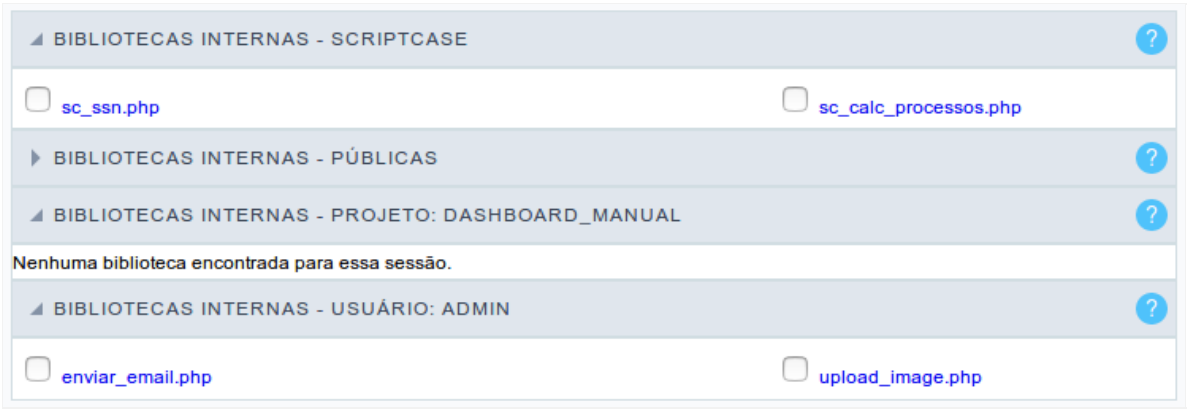


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

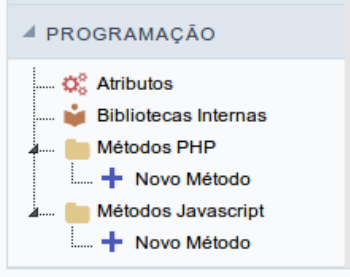


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

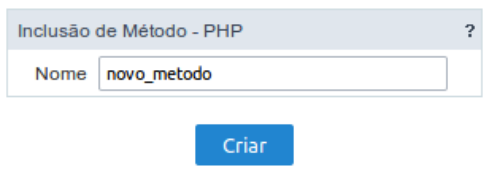
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

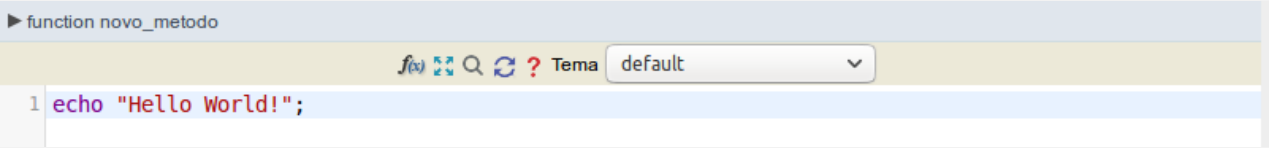


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

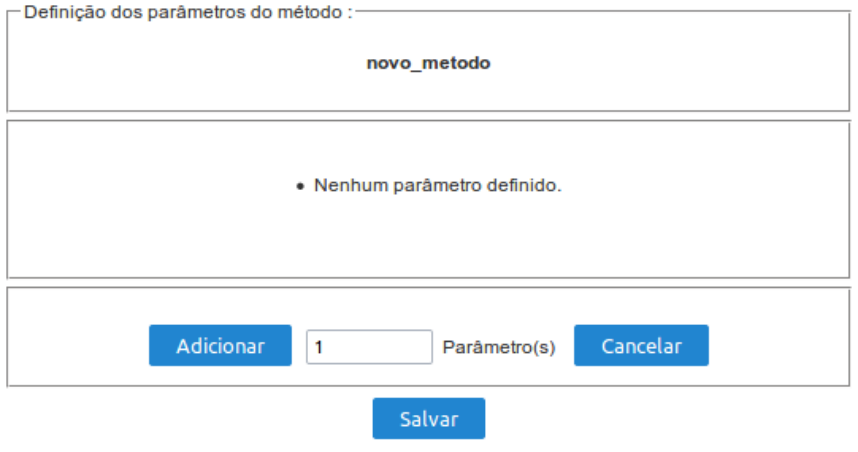
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



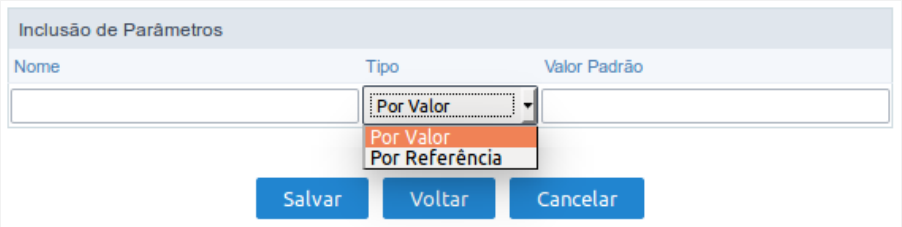
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



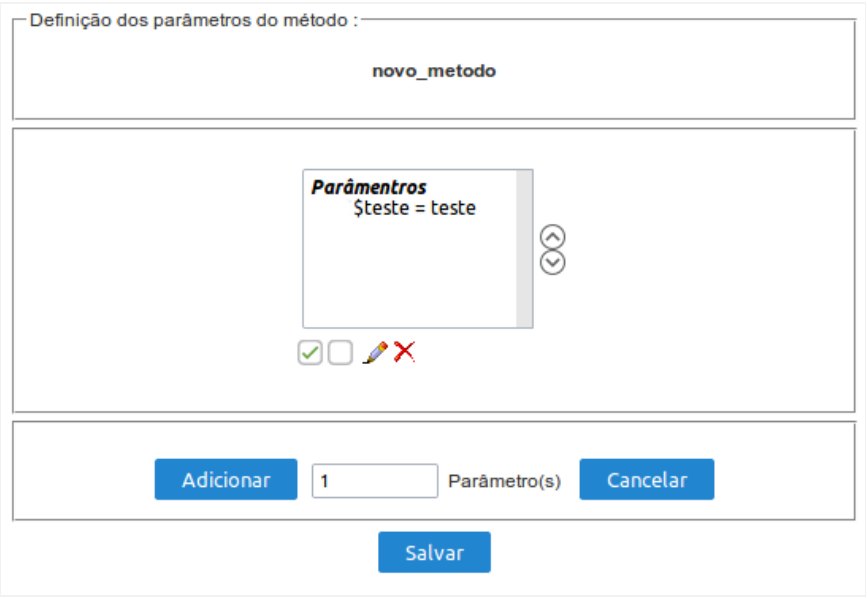
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Métodos JavaScript

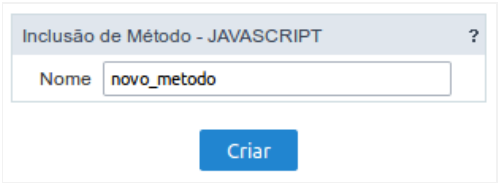
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método



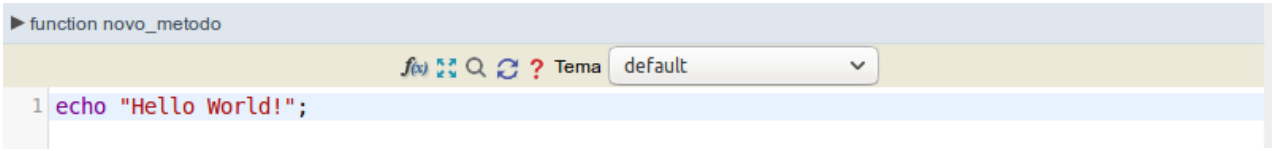
Interface de criação de método JavaScript

- Definir o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

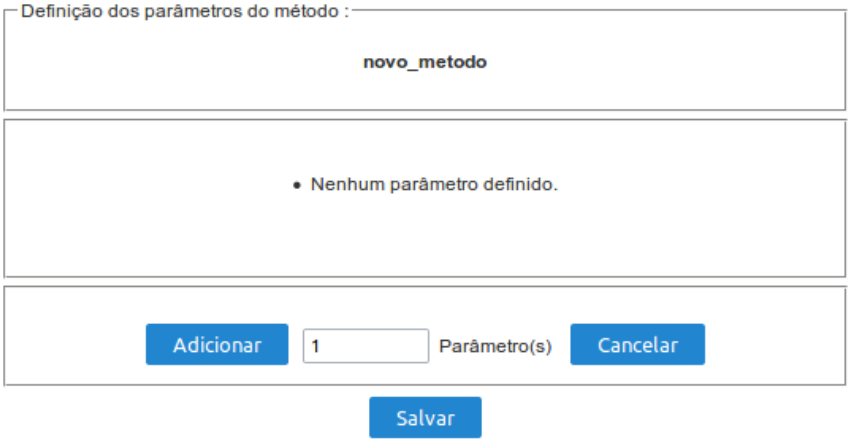


Inclusão do método.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

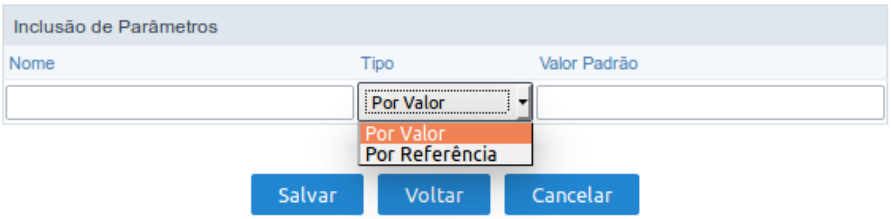


  - Adicionar a quantidade variáveis:



Definição de parâmetros do método JavaScript

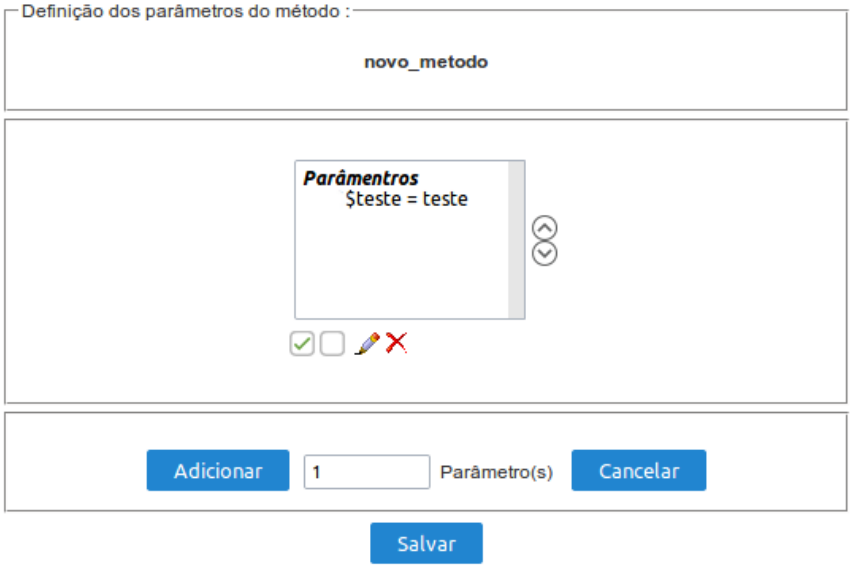
  - Definição da variável:



Definição da variável

    - **Nome** : Digite o nome da variável.
    - **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
    - **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.
      Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



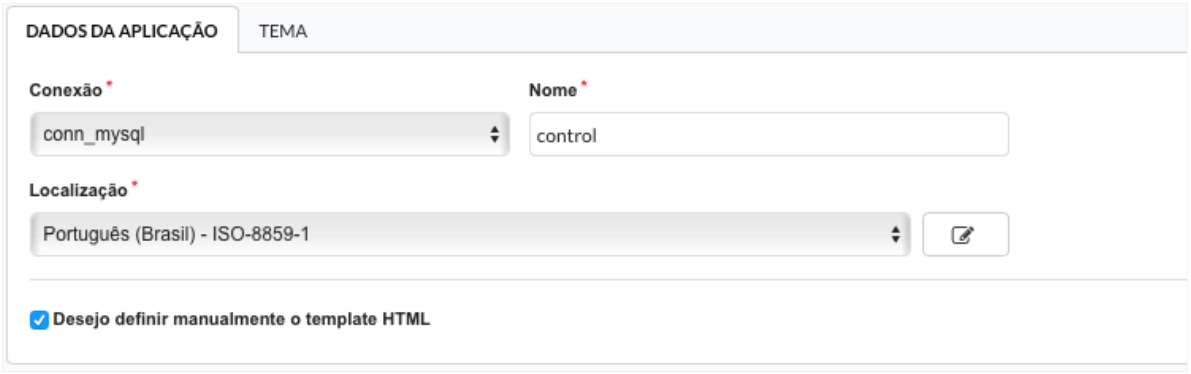
  - : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
  - : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
  - : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
  - : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados

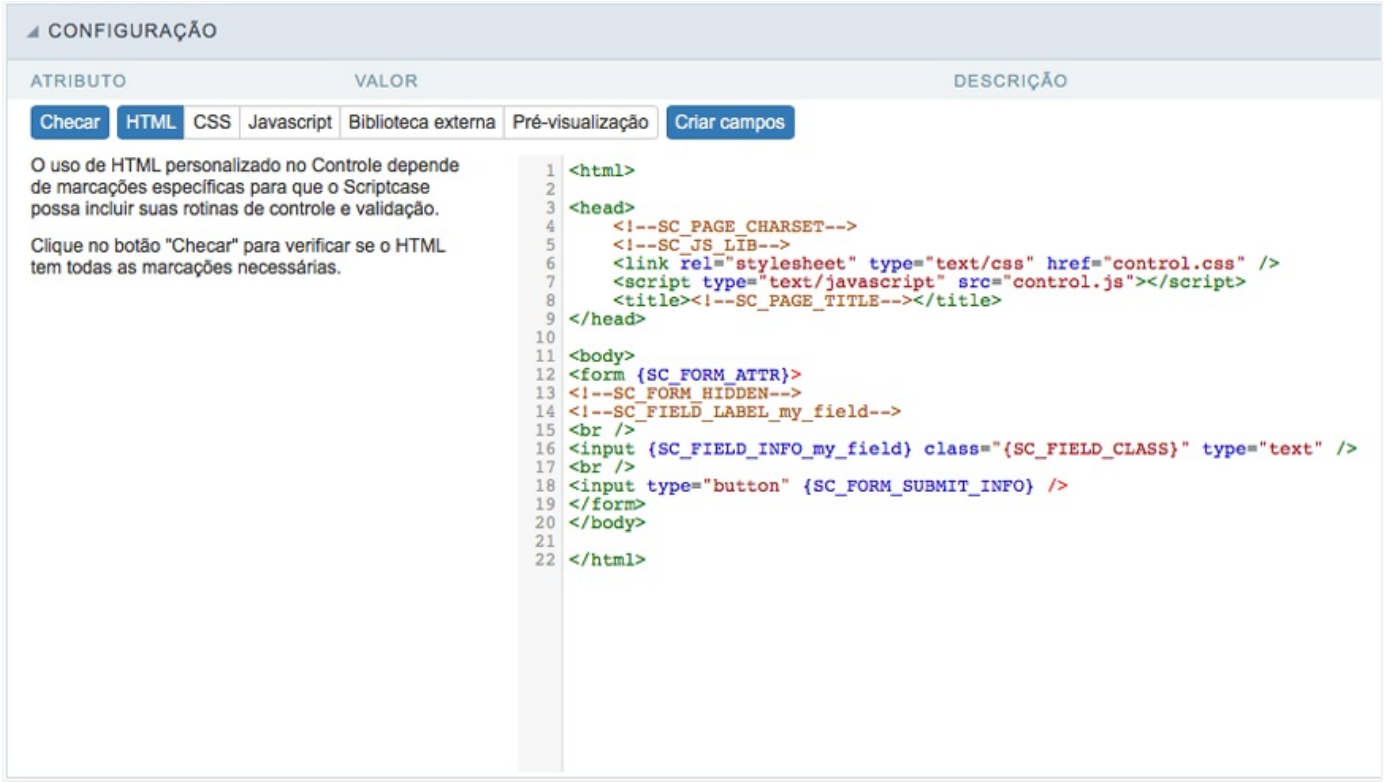
Video Relacionado

HTML do usuário

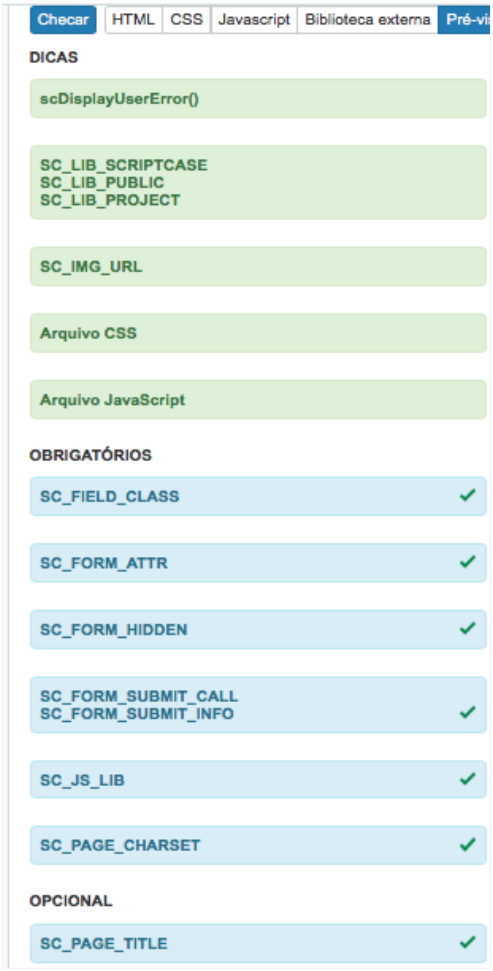
Esta opção está disponível na aplicação Controle se o item **Desejo definir manualmente o template HTML** estiver selecionado no momento de criação da aplicação.



O uso de **HTML** personalizado no Controle depende de **marcações** específicas para que o Scriptcase possa incluir suas rotinas de controle e validação.



Checar



Ao clicar no botão **Checar** é realizada uma verificação para confirmar quais **marcações** foram utilizadas no conteúdo do item **HTML**.



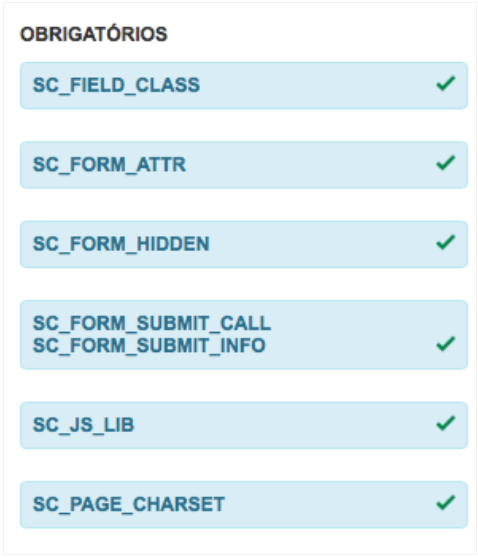
Ao clicar nas **marcações** do item **Checar**, uma janela modal é exibida com dicas para a utilização destas mesmas **marcações**.

- As **marcações** são divididas em três categorias:
    - **Dicas**



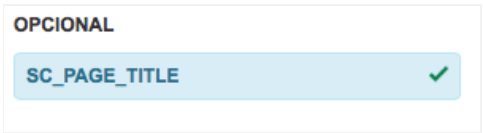
Estas **marcações** não são obrigatórias, porém, são utilizadas para importação de arquivos das bibliotecas, imagens e outras funcionalidades.

- **Obrigatórios**



Estas **marcações** são de uso obrigátorio no item **HTML**. Caso não sejam utilizadas, determinadas rotinas internas do Scriptcase não serão executadas.

- **Opcional**



Assim como o nome da categoria, estas **marcações** são opcionais, não influenciando na execução correta da aplicação.

HTML

HTML | CSS | Javascript | Biblioteca externa | Pré-visualização

```
<html>

<head>
    <!--SC_PAGE_CHARSET-->
    <!--SC_JS_LIB-->
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="control.css" />
    <script type="text/javascript" src="control.js"></script>
    <title><!--SC_PAGE_TITLE--></title>
</head>

<body>
<form {SC_FORM_ATTR}>
<!--SC_FORM_HIDDEN-->
<!--SC_FIELD_LABEL_my_field-->
<br />
<input {SC_FIELD_INFO_my_field} class="{SC_FIELD_CLASS}" type="text" />
<br />
<input type="button" {SC_FORM_SUBMIT_INFO} />
</form>
</body>

</html>
```

Neste item, podemos inserir o HTML desejado, lembrando de utilizar as **marcações** necessárias.

Os arquivos **control.js** e **control.css** referem-se ao conteúdo dos itens **JavaScript** e **CSS** respectivamente. Por padrão, são criados automaticamente pela aplicação, no padrão: **nomeAplicação.js** e **nomeAplicação.css**

CSS

HTML | CSS | Javascript | Biblioteca externa | Pré-visualização

```
1
```

Neste item, podemos utilizar nosso CSS customizado para surtir efeito no código **HTML** utilizado no item anterior.

JavaScript

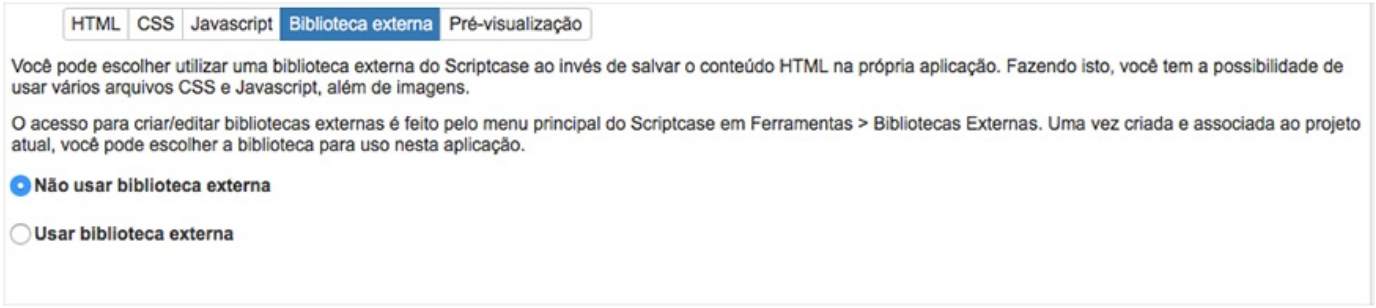


Neste item, podemos utilizar nosso **JavaScript** customizado para surtir efeito no código **HTML** utilizado no item anterior.

Biblioteca Externa

Nesta opção podemos definir se vamos utilizar os arquivos **.HTML**, **.CSS** e **.JS** a partir de uma biblioteca externa ou se vamos utilizar o código **HTML**, **CSS** e **JavaScript** dos items da própria aplicação.

- Não usar biblioteca externa



  Esta opção define que o código **HTMl**, **CSS** e **JavaScript** a serem utilizados são provenientes dos itens **HTML**, **CSS** e **JavaScript** a aplicação atual.

- Usar biblioteca externa



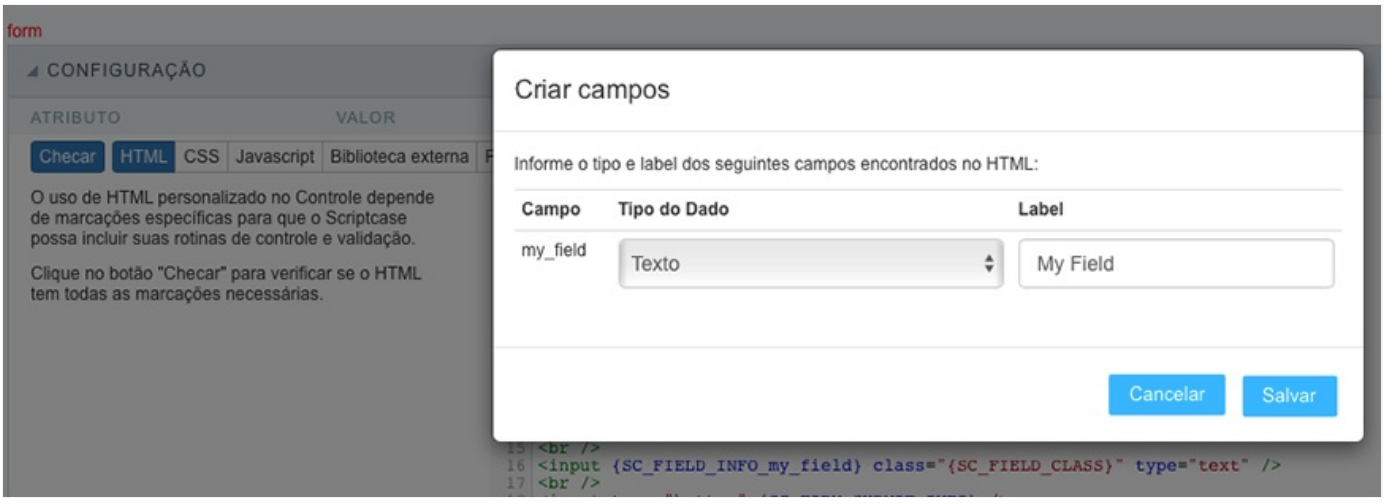
Ao selecionar esta opção definimos a utilização de arquivos externos que contenham o **HTMl**, **CSS** e **JavaScript** a serem utilizados pela aplicação. Os itens **HTML**, **CSS** e **JavaScript** serão desabilitados.

Pré-Visualização



Podemos visualizar como a aplicação será exibida após sua geração.

Criar campos



Caso seja utilizada a marcação de campos antes do campo ser criado no item do menu **Campos > Novo Campo**, e este item (**Criar Campos**) seja pressionado , será exibido uma janela modal para que seja realizada a sincronização dos campos, após confirmação, os campos serão exibidos no item do menu **Campos**.

Ao adicionar campos a partir do item do menu **Campos > Novo Campo**, o Scriptcase automaticamente irá inserir novas **marcações** obrigatórias relacionadas ao campo recém criado para serem utilizadas no item **HTML**.



Links Relacionados

Video Relacionado

Criando um novo Controle

As aplicações de controle são criadas sem a utilização de uma tabela e servem para a infra-estrutura do sistema. Este tipo de aplicação pode ser utilizada, por exemplo, para captação de dados que serão repassados a outras aplicações

Alguns exemplos são as aplicações de Login, seleção de empresa e seleção de acesso.

Nova Aplicação

Para acessar a tela nova aplicação você pode acessar o menu Aplicação > Nova Aplicação, clicar no iten **Nova Aplicação** na barra de ferramentas ou utilizar a tecla **F2**. Para criar uma nova aplicação você pode:

Os atalhos da interface do Scriptcase podem ser configurados na opção Minhas Teclas de Atalho no menu **Configurações**.

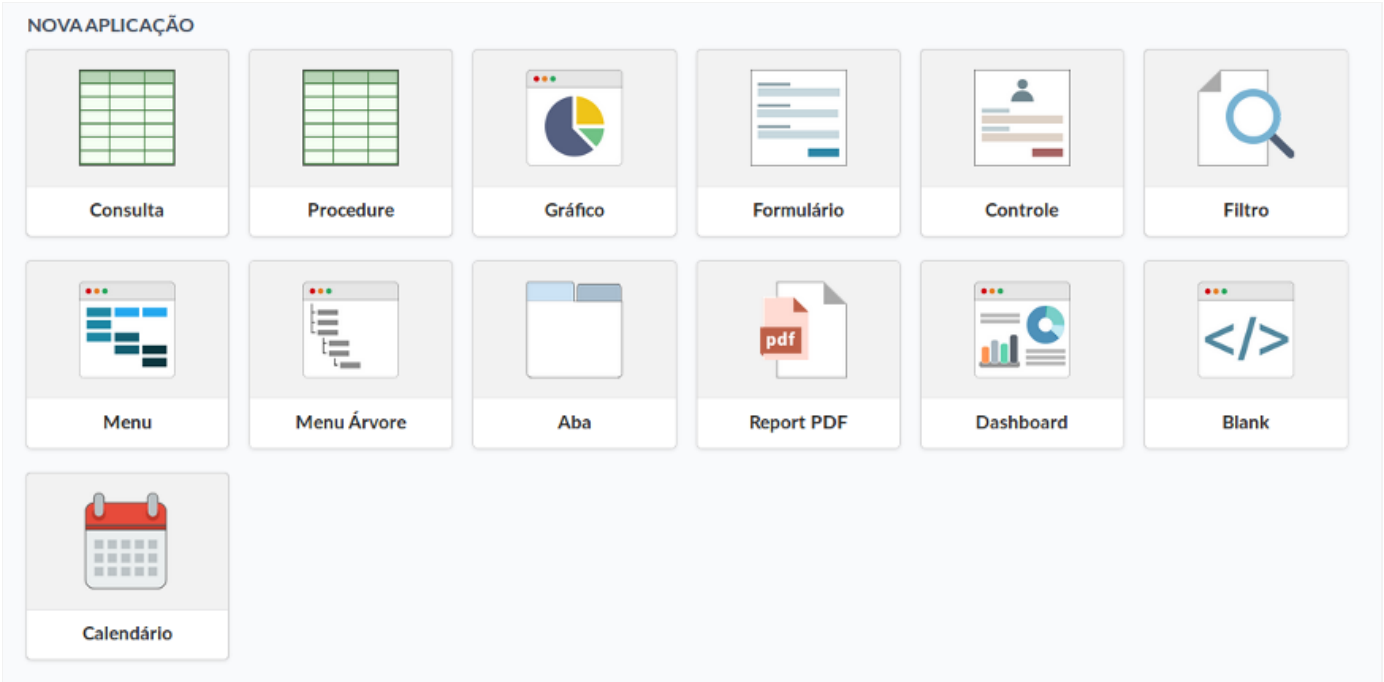
Menu Aplicação > Nova Aplicação



Iten Nova Aplicação na barra de ferramentas

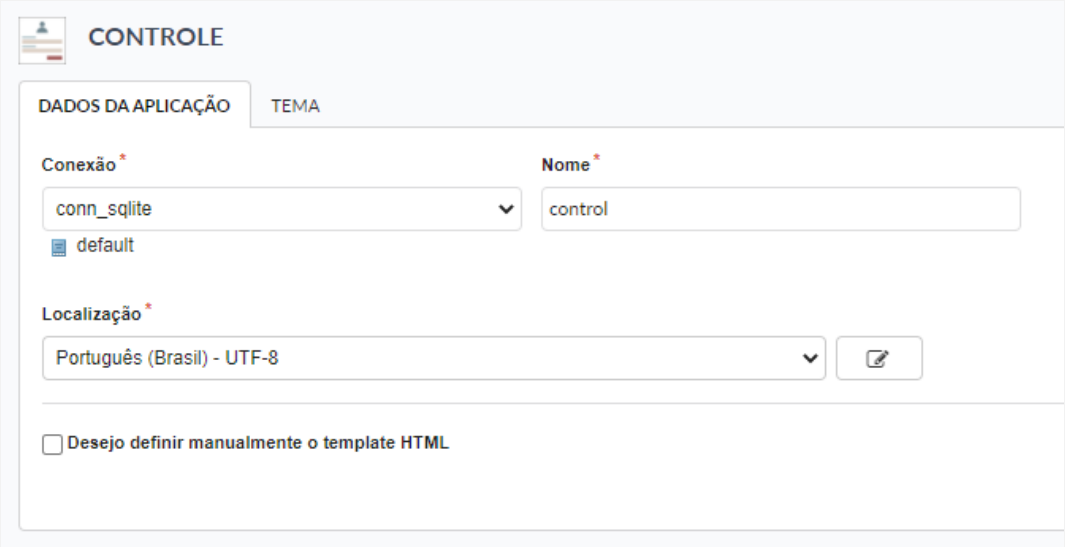


Na tela de Nova aplicação. você precisa selecionar a aplicação que deseja criar e seguir para o proximo passo, **Dados da Aplicação**



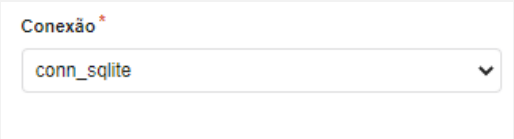
A aplicação Procedure está dsponível em alguns banco de dados (MSSQL Server, Oracle e Db2).

Dados da Aplicação



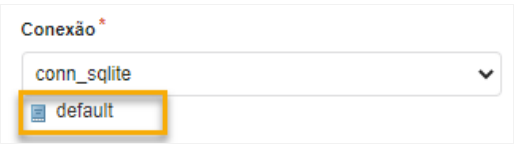
Conexão

Define a conexão principal que será utilizada pela aplicação criada.
Todas as conexões existentes no projeto estarão disponíveis neste campo.



Após a criação da aplicação, sua conexão pode ser alterada menu SQL nas configurações das aplicações ou utilizando a macro sc_change_connection para a criação de um sistema multi empresa, por exemplo.

Conexão com Dicionário de dados



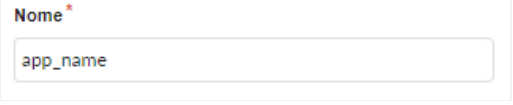
Caso a conexão selecionada possuia um dicionário de dados vinculado, o nome do dicionário de dados será exibido logo a baixo do campo. Este nome serve como um link para a configuração do dicionário de dados.

Clique aqui para acessar nossa documentação sobre o dicionário de dados.

Nome

Define o nome da aplicação que está sendo criada.

O campo é obrigatório e deve conter entre 1 e 64 caracteres, que podem ser valores alfanuméricos, ponto, traço, sublinhado e vírgula.



Os demais caracteres especiais assim como espaço não são permitidos.

Localização



Idioma padrão da aplicação que será criada. Todos os idiomas disponíveis no projeto são listados, e o idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Clique aqui para saber como adicionar um novo idioma ao projeto.

Após a criação da aplicação seu idioma padrão pode ser alterado no menu **Aplicação > Configuração** nas configurações da aplicação.

Editando o Charset do idioma

Nesta tela, é possível também alterar o charset dos idiomas do projeto. Basta clicar no botão editar, posicionado após o campo de seleção do idioma.



Ao clicar podemos mudar o charset selecionado para o idioma nas configurações do projeto.

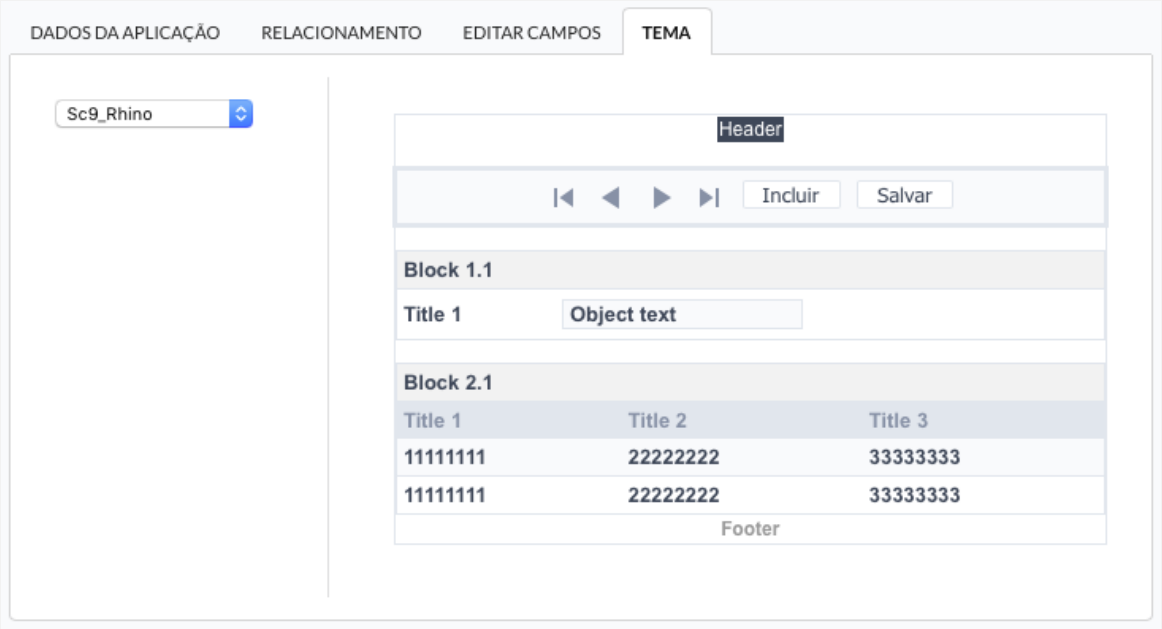


Esta alteração servirá apenas para a aplicação que está sendo criada, o charset dos idiomas nas configurações do projeto continuam os mesmos.

Desejo definir manualmente o template HTML

Temas

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

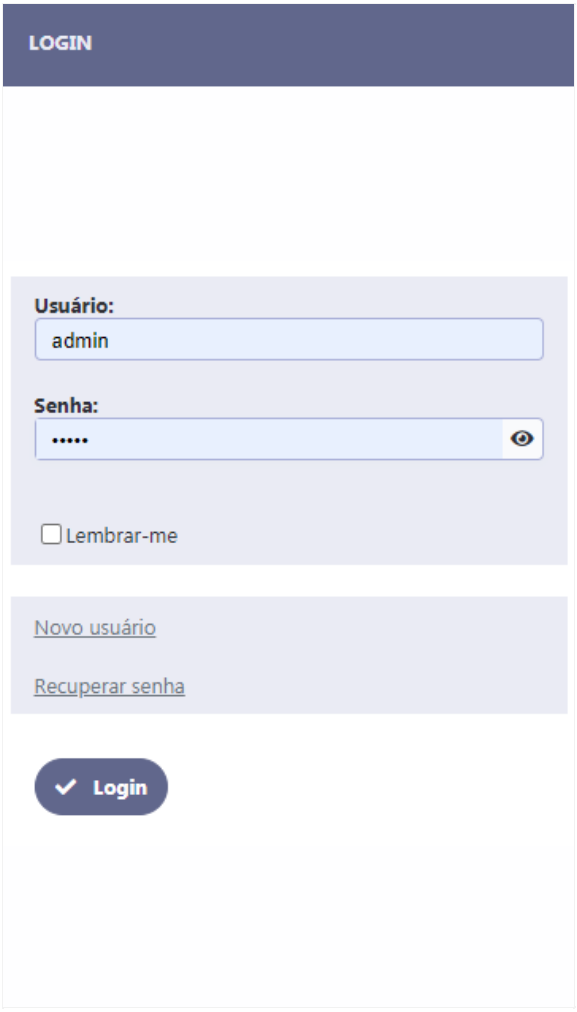


Ativar otimização para mobile

Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

- **Quando ativada**, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.
- **Quando desativada**, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível, inclusive em dispositivos móveis, porém rodando a versão desktop das aplicações.

Exemplo de otimização mobile do controle.



Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

- **Quando habilitada**, o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo sempre que a tela for rolada.
- **Quando desabilitada**, o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações**

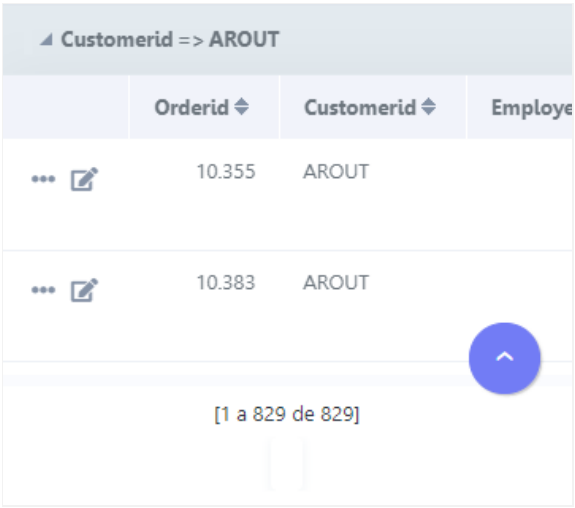
Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, que pode configurado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

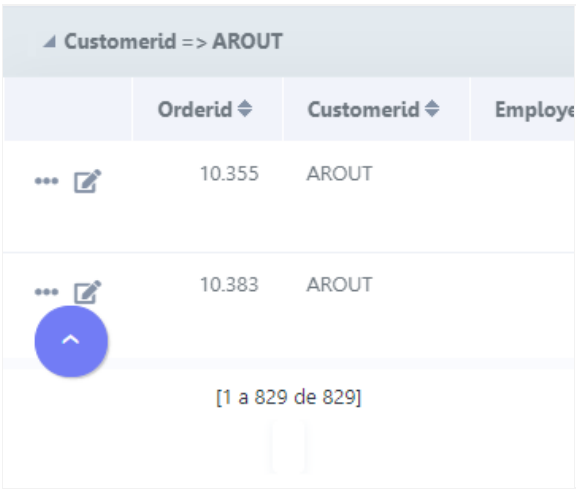
Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita



Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda



Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos moveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opções, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acessos aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

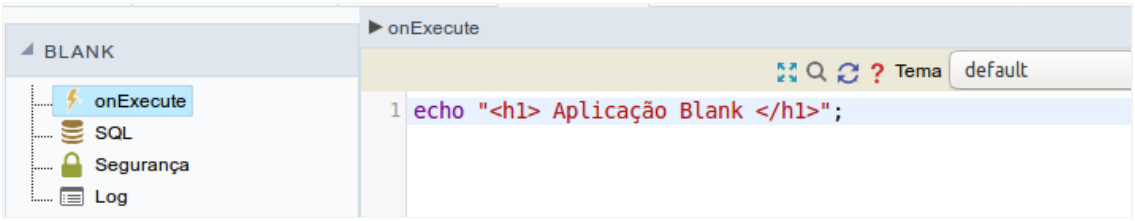
Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.



Esta configuração estará disponível quando a opções **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

OnExecute

Neste menu é inserido o código PHP que será executado pela aplicação.

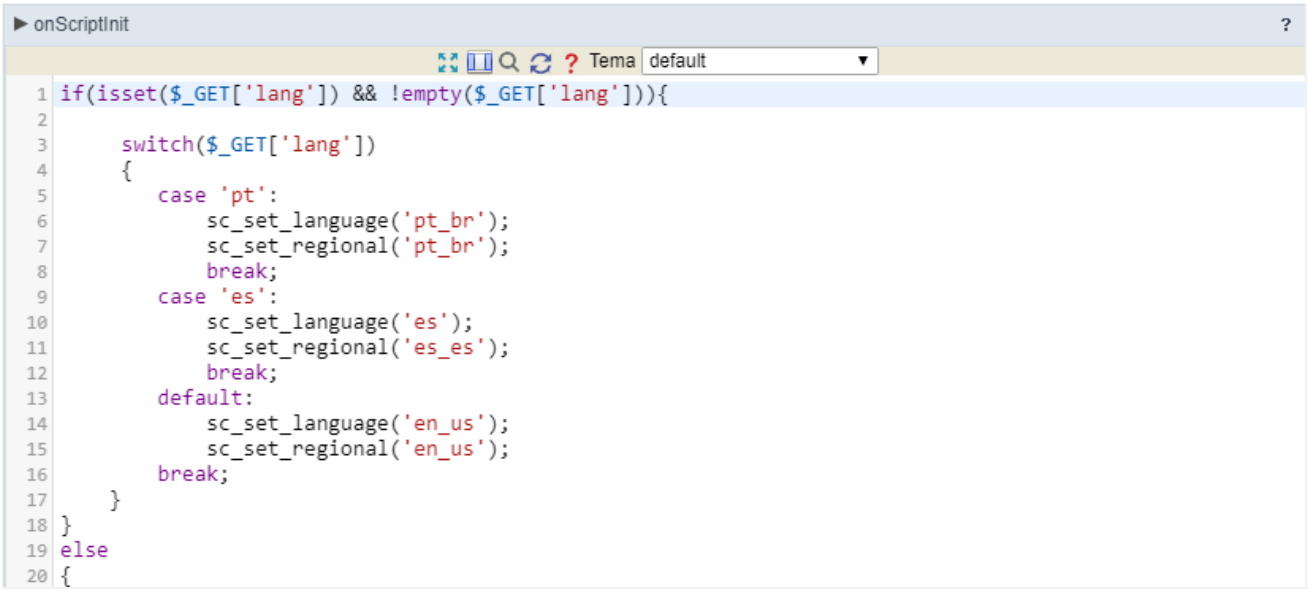


OnExecute.

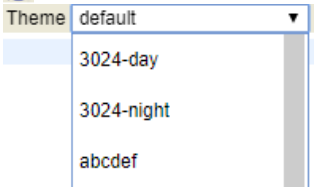
- **OnExecute** : Permite a entrada de comandos PHP, macros Scriptcase, ainda é possível o uso de bibliotecas de código.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

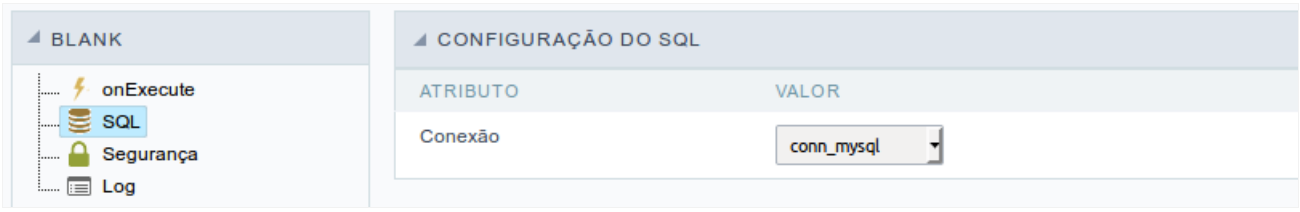
Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados

Video Relacionado ▷

SQL

Nas aplicações do tipo blank, por default é possível utilizar uma conexão de acesso a banco de dados, mas assim como nos demais tipos de aplicação, forms, consultas e controles é possível executar comandos SQL utilizando outras conexões além da conexão nativa da aplicação.



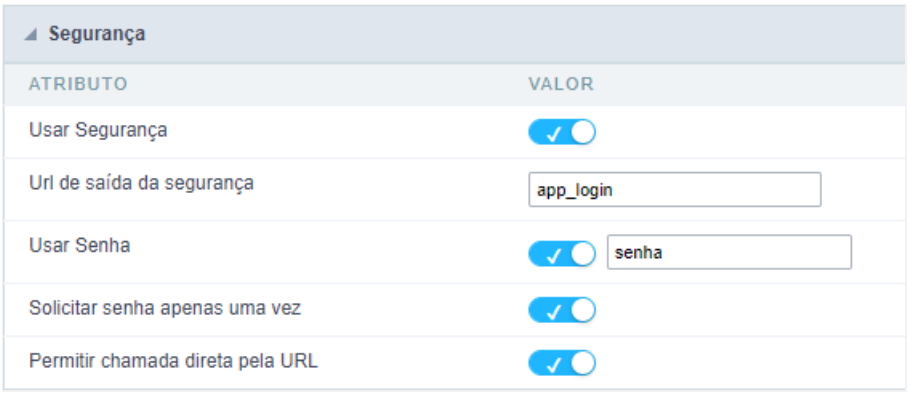
Configuração de SQL.

- **Conexão** : Permite a escolha de uma das conexões a bancos de dados do seu projeto.

Links Relacionados 🔗

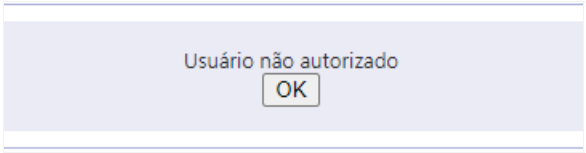
Video Relacionado ▷

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



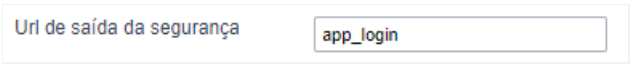
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

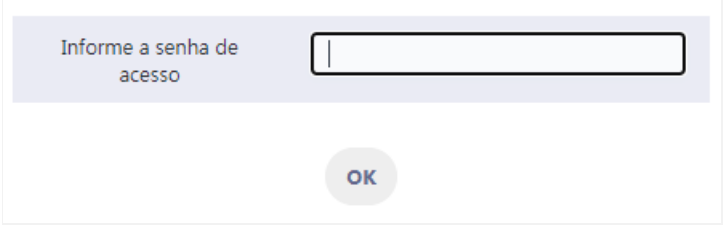


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

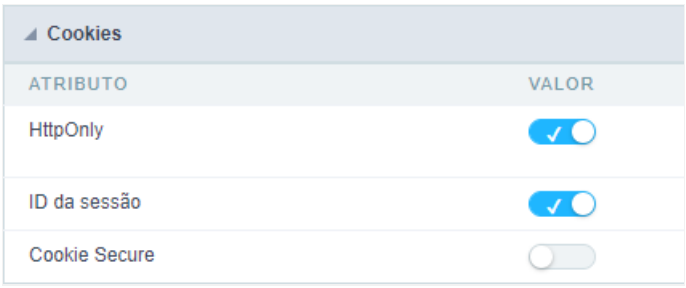
Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

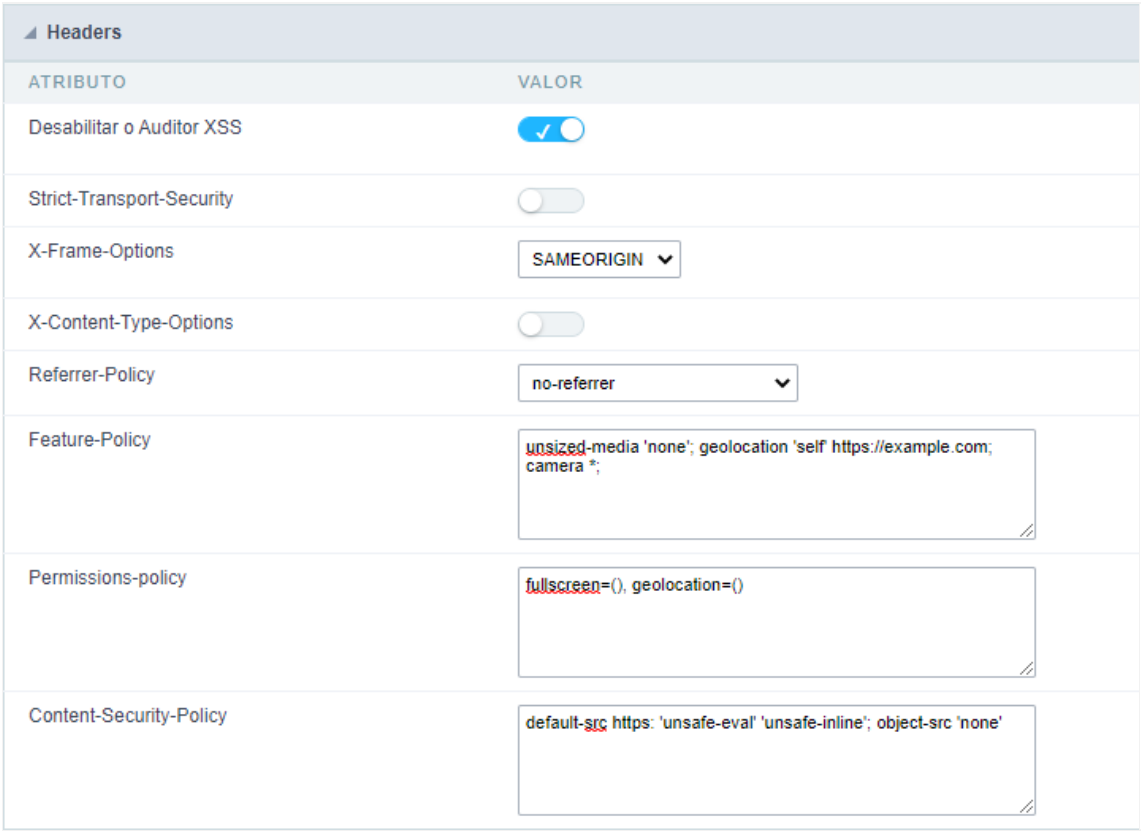
Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

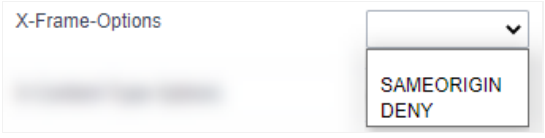
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

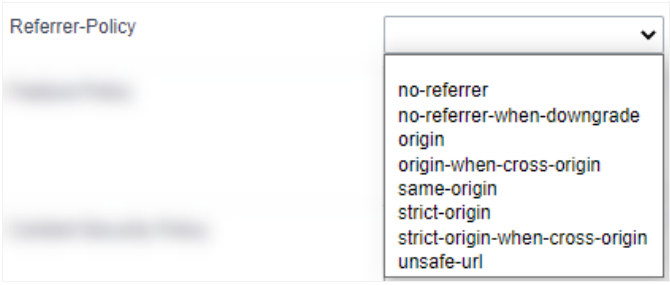
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

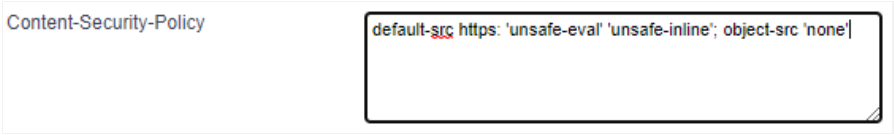
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

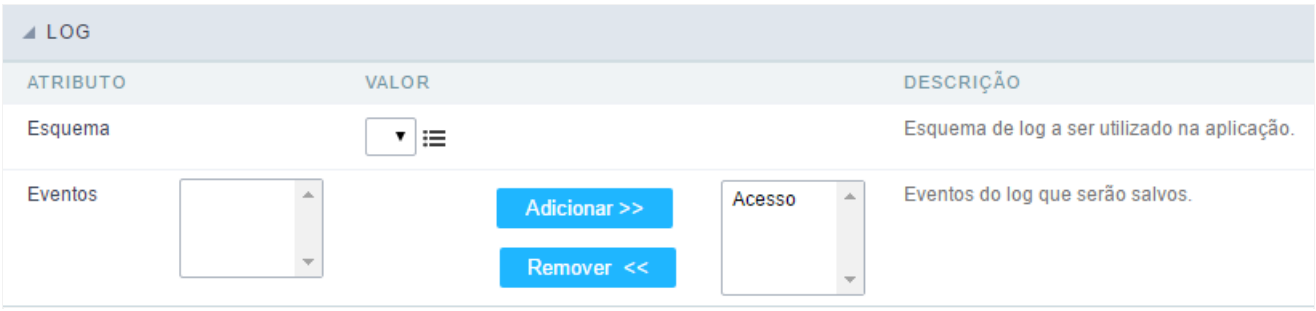
navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

> **Links Relacionados** 🔗
>
> **Video Relacionado** ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Links Relacionados 🔗

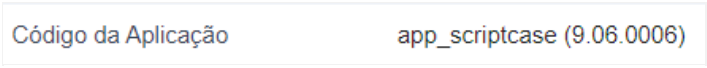
Video Relacionado ▷

Aplicação

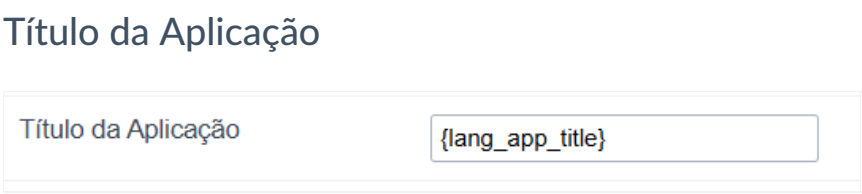
Configuração

Código da Aplicação

Informa o nome atual da aplicação e a versão em que foi criada.

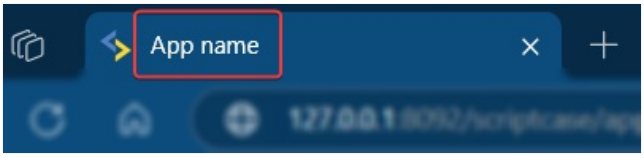


Título da Aplicação

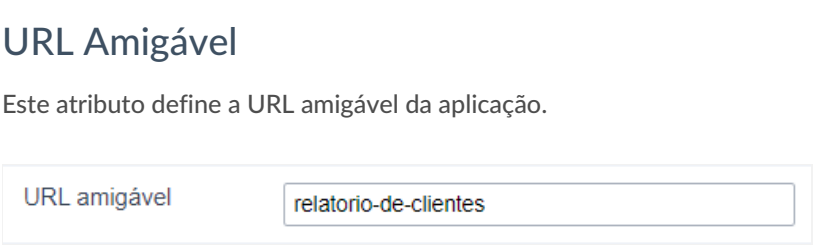


Define o título da aplicação, que pode ser definido dinamicamente utilizando langs ou com um texto fixo.

Exemplo do título da aplicação



URL amigável



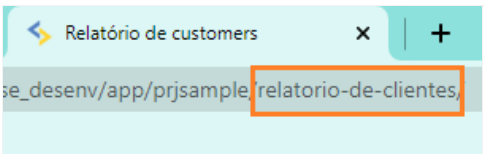
São permitidos caracteres alfanuméricos e alguns caracretes especiais como: **hífen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Algumas recomendações para definição são:

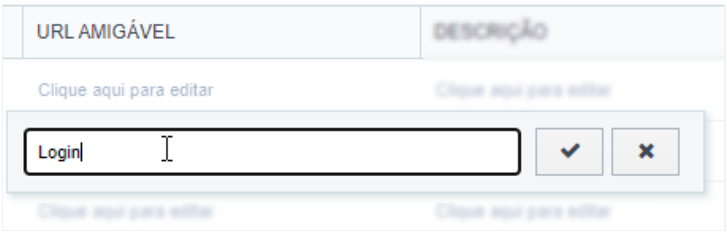
- Utilizar palavras-chave para identificação.
- Utilizar hífens para separar as palavras.
- Utilizar apenas de letras minúsculas.
- Evitar uso de datas.

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável



A URL amigável pode ser definida tambem na lista de aplicações, na tela inicial do projeto.

Veja o exemplo abaixo



Descrição

Exibe a descrição da aplicação.

É possível editar ou adicionar uma descrição também na interface do Projeto Explorer.

Imagens Extras da Aplicação

Armazena as imagens que serão utilizadas na aplicação por meio de códigos nos eventos, fazendo com que estas imagens sejam enviadas junto com a aplicação no momento da publicação.

Apenas as imagens utilizadas em códigos, como na criação de um menu dinâmico com ícones ou na criação de um boleto utilizando uma blank, precisam ser adicionadas.

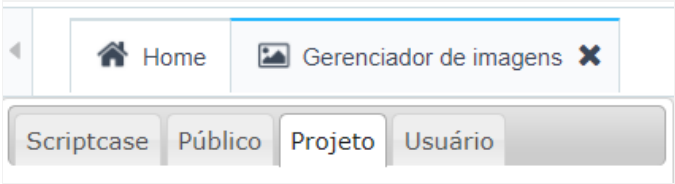
Imagens adicionadas em campos do tipo Imagem HTML ou no cabeçalho da aplicação, por exemplo, já são enviadas junto das aplicações.

As imagens adicionadas serão armazenadas neste diretório **../_lib/img/**

Como utilizar as imagens

Ao inserir a imagem no gerenciador de imagens seu nome é alterado de acordo com o **escopo** (público, projeto ou usuário) e o **diretório de armazenamento** (background, botão, ícone, menu ou geral) seguindo o seguinte padrão.

Escopo: Refere-se ao nível de acesso ao arquivo dentro do Scriptcase, no ambiente de desenvolvimento.

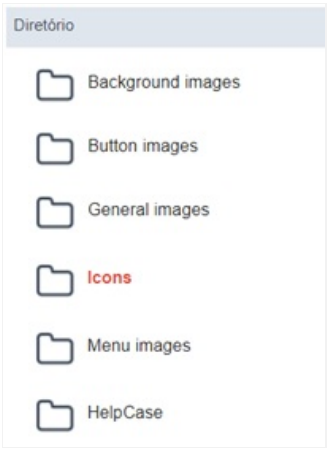


- Scriptcase__ - Contem as imagens preexistentes na ferramenta, onde não é possível subir novas imagens.
- Público__ - Imagens acessiveis para todos os projetos.
- Projeto__ - Imagens acessiveis apenas no projeto em que foi inserida.
- Usuário__ - Imagens acessiveis apenas para o usuário que fez o upload da imagem.

Cada escopo adiciona um prefixo ao nome da imagem.

- Público - **sys__NM__**
- Projeto - **grp__NM__**
- Usuário - **usr__NM__**

Diretório de Armazenamento: Diretório onde a imagem será adicionada. Cada diretório adiciona mais um prefixo ao nome da imagem.



- background images - **bg__NM__**
- button images - **btn__NM__**
- general images - **img__NM__**
- icons - **ico__NM__**
- menu images - **menu_img__NM__**

Dessa forma, uma imagem chamada **001.jpg**, adicionada no escopo público e no diretório ícone receberá o nome **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

Idioma

Define um idioma específico para a aplicação, sobrepondo o idioma padrão definido no projeto. Caso nenhum idioma esteja selecionado a aplicação herdará o idioma padrão do projeto.

Os idiomas listados na opção são definidos nas propriedades do projeto

Localização em Sessão

Define se o idioma das aplicações serão armazenados

Charset

Define um charset específico para a aplicação.

Caso nenhum valor esteja selecionado, a aplicação herda o charset padrão do projeto.

O ideal é que esta opção de charset, dentro das configurações da aplicação, esteja sem um valor definido. A utilização diferente do charset da sua base podem causar problemas ao salvar as informações em suas tabelas.

Esquemas em Sessão

Quando ativa, esta opção permite que o tema armazenado na sessão seja utilizado pela aplicação.

Por exemplo, ao selecionar o tema x no login, todas as aplicações do projeto irão utilizar o tema selecionada.

Caso a opção esteja desmarcada, a aplicação permanece com seu tema original.

Pasta

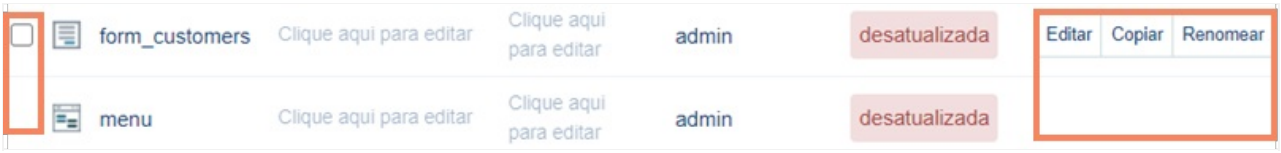
Pasta onde a aplicação está armazenada no Projeto Explorer.

Edição por Projeto

Ao desativar está opção, apenas o usuário criador da aplicação terá acesso as suas configurações.

Nenhum outro usuário do projeto terá acesso a aplicação, nem mesmo o admin.

Por exemplo, na imagem abaixo, a aplicação do tipo menu está com a opção edição por projeto desativada, impedindo o acesso as configurações da aplicação.



Timeout

Timeout

Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.

Configurações de notificações

Usar SweetAlert

Ativa o SweetAlert na aplicação, subistituindo o “confirm” e “alert” do navegador.

Exemplo de confirm com o SweetAlert Ativado

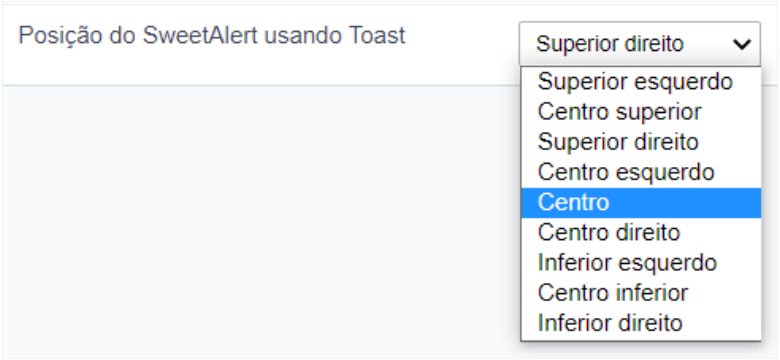


Exemplo de confirm com o SweetAlert Desativado



Posição do SweetAlert usando Toast

Define a posição de exibição da janela da mensagem utilizando o toast.



Erro Script

- **Script Error** - Exibe informações sobre o script e a linha onde ocorreu o erro.

Erro SQL

- **SQL Error** - Permite exibir o comando SQL que originou o erro.

Modo Debug

- **Debug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



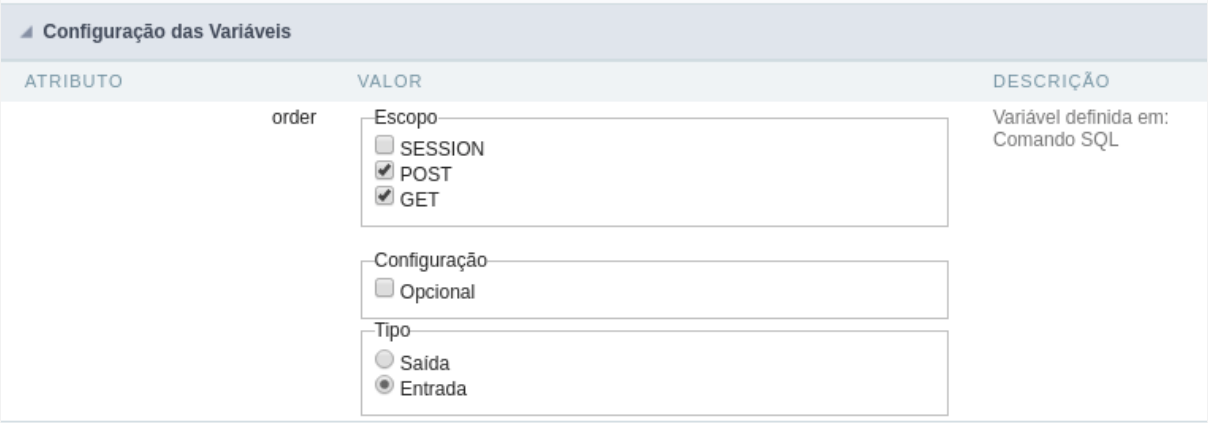
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

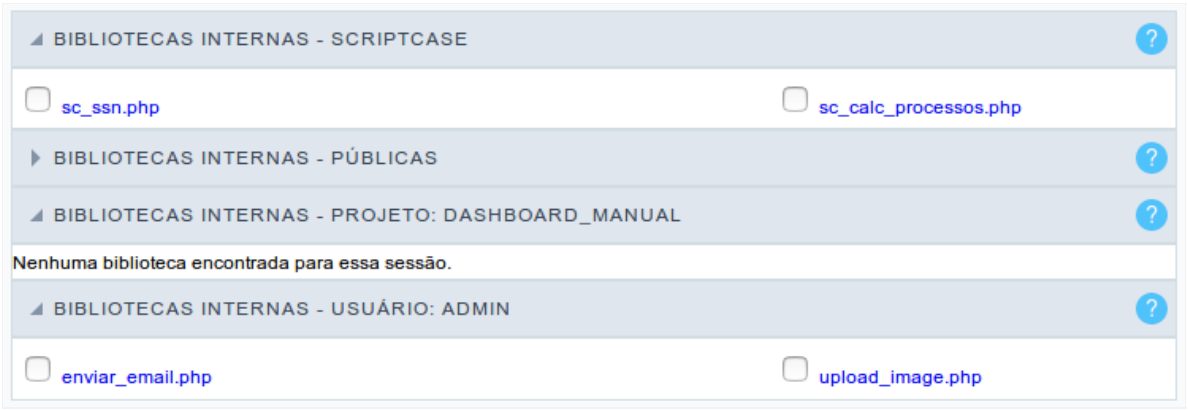


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

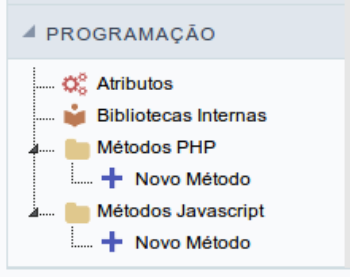


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

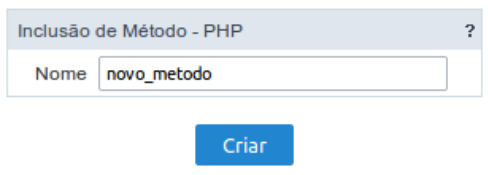
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

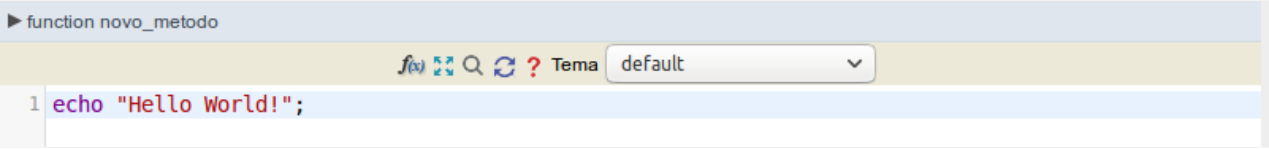


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

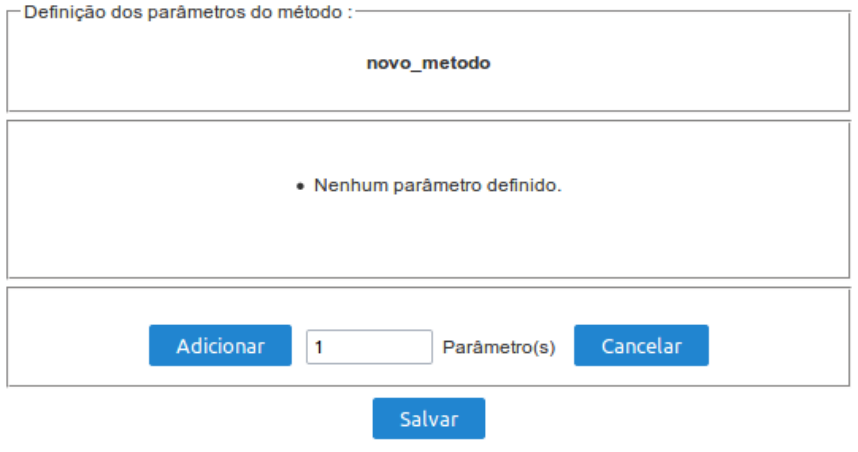
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



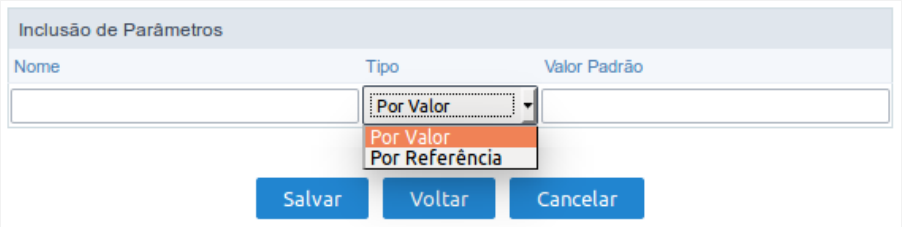
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



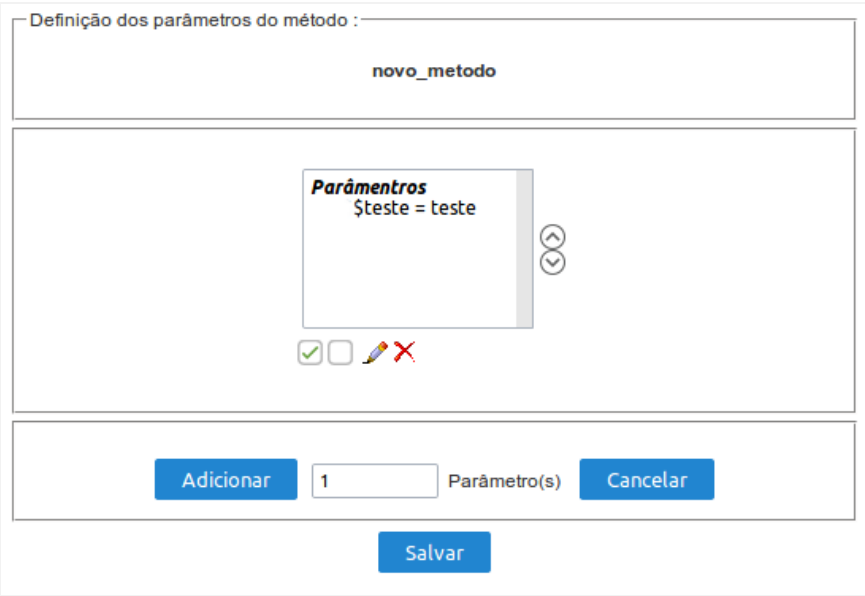
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 🔗

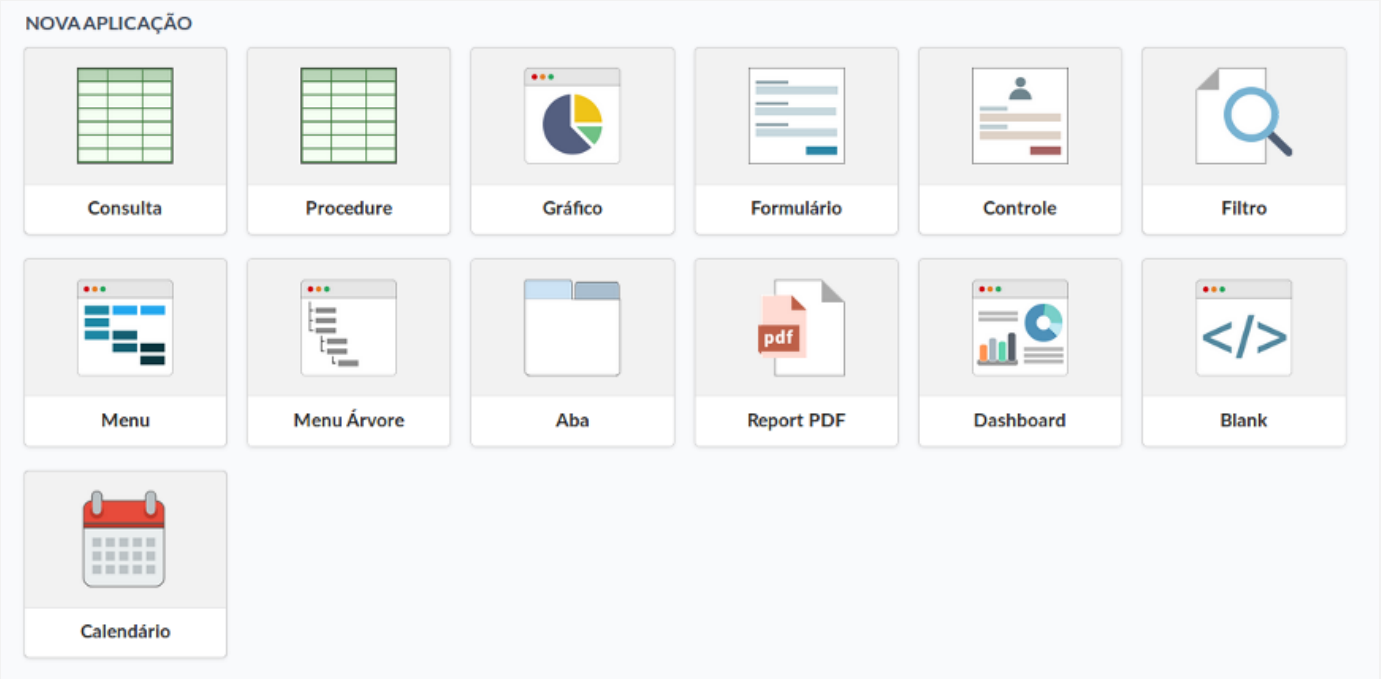
Video Relacionado ▷

Criando um nova Blank

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

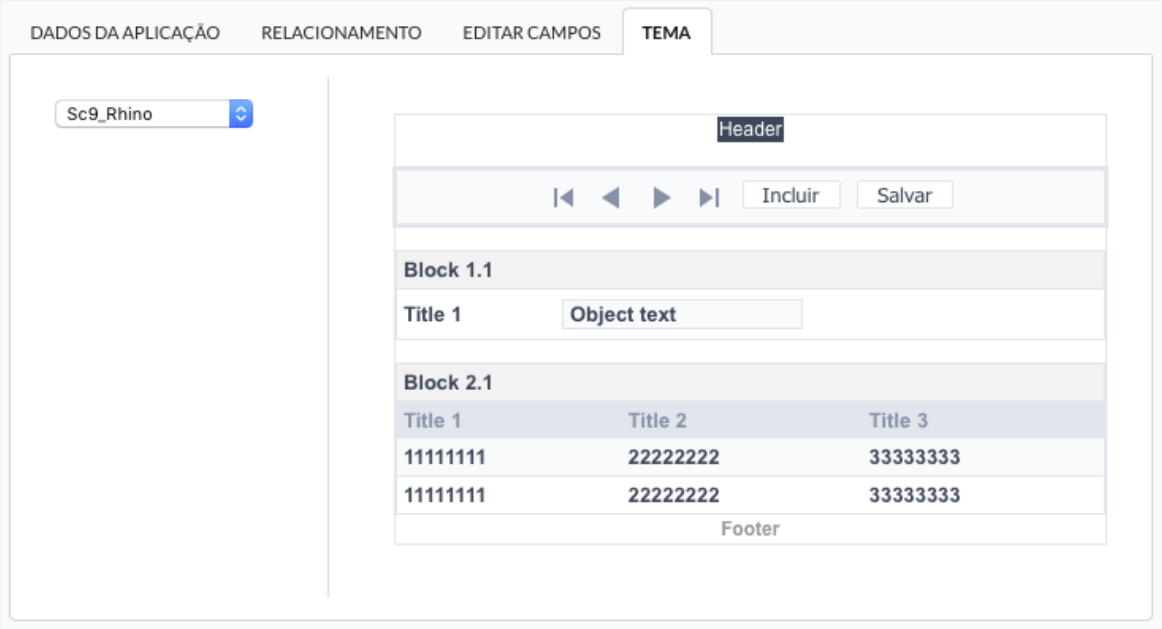
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **Conexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.
- **Nome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **Localização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

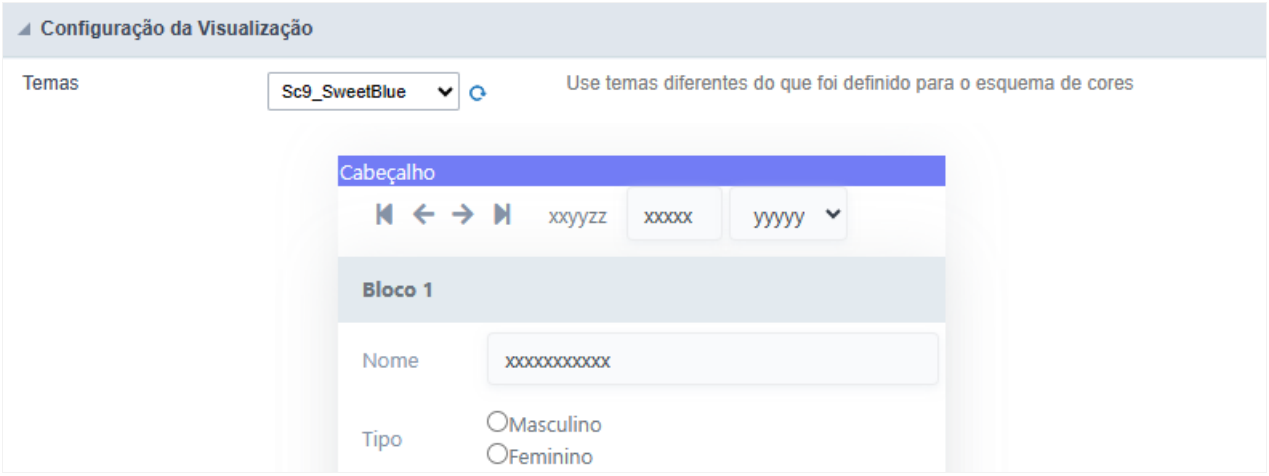


- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Layout

Define o tema utilizado na exibição das mensagens na aplicação.



Configuração

Desktop

A configuração do menu permite definir os atributos de apresentação da aplicação, conforme segue:

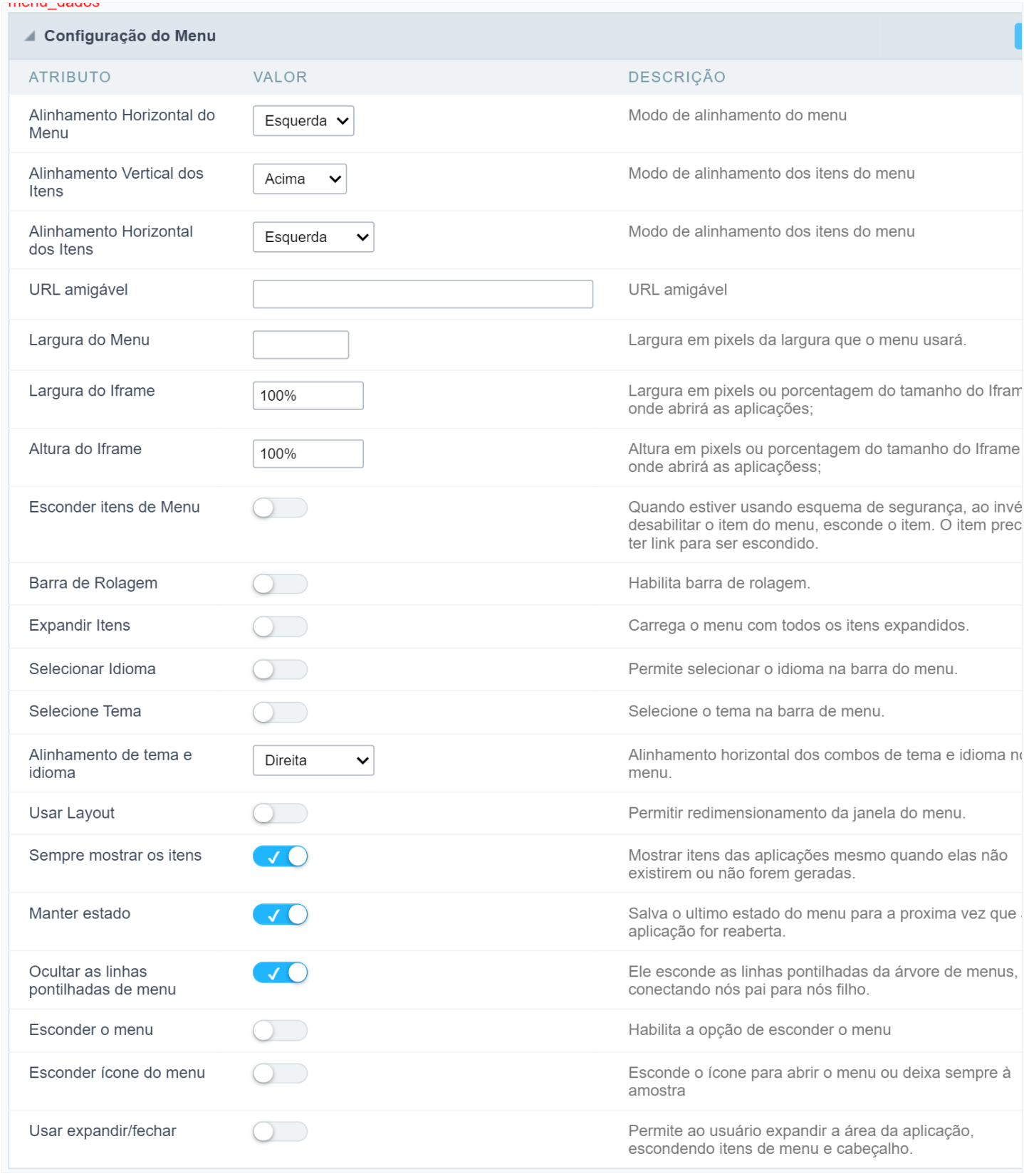
Configuração do Menu

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Alinhamento Horizontal do Menu	Esquerda	Modo de alinhamento do menu
Alinhamento Vertical dos Itens	Acima	Modo de alinhamento dos itens do menu
Alinhamento Horizontal dos Itens	Esquerda	Modo de alinhamento dos itens do menu
Alinhamento horizontal da barra de ferramentas	Esquerda	Modo de alinhamento dos itens da barra de ferramenta
URL amigável		URL amigável
Largura do Menu	100%	Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tab onde o menu ficará
Largura do Iframe	100%	Largura em pixels ou porcentagem do tamanho do Ifra onde abrirá as aplicações;
Altura do Iframe	100%	Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do Ifram onde abrirá as aplicaçõess;
Esconder itens de Menu		Quando estiver usando esquema de segurança, ao inv desabilitar o item do menu, esconde o item. O item pre ter link para ser escondido.
Ocultar a barra de ferramentas do menu		Quando utilizado com a segurança, em vez de chamar item da barra de ferramentas ele vai esconder o item.
Usar background do tema	✓	Se definido como Sim, será usado o background do te menu. Caso seja definido como Não, será usado o background definido no tema do projeto.
Barra de Rolagem		Habilita barra de rolagem.
Selecionar Idioma		Permite selecionar o idioma na barra do menu.
Selecione Tema		Selecione o tema na barra de menu.
Alinhamento de tema e idioma	Direita	Alinhamento horizontal dos combos de tema e idioma menu.
Sempre mostrar os itens	✓	Mostrar itens das aplicações mesmo quando elas não existirem ou não forem geradas.
Esconder o menu		Habilita a opção de esconder o menu
Esconder ícone do menu		Esconde o ícone para abrir o menu ou deixa sempre à amostra
Usar expandir/fechar		Permite ao usuário expandir a área da aplicação, escondendo itens de menu e cabeçalho.

Interface Configuração do Menu horizontal.

- **Alinhamento horizontal do menu** : Modo de alinhamento do menu.

- **Alinhamento Verticaldos itens** : Modo de alinhamento dos itens do menu.
- **Alinhamento Horizontal dos itens** : Modo de alinhamento dos itens do menu.
- **Alinhamento horizontal da barra de ferramentas** : Modo de alinhamento dos itens do barra de ferramentas.
- **URL Amigável** : Permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação. Os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs(a-z, A-Z, 0-9, -). A URL amigável também pode ser informada na tela inicial do projeto, onde as aplicações são listadas, na coluna “URL amigável”.
- **Largurado Menu** : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu se posicionará.
- **Largura do Iframe** : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde as aplicações serão abertas.
- **Altura do Iframe** : Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do iframe onde abrirá as aplicações.
- **Esconder Itens de Menu** : Este atributo define se o item do menu será exibido ou não. Ao habilitar, os itens são ocultados caso não possuam link, a aplicação esteja com a segunrança ativa (Sem que o usuário tem acesso) ou o item seja desabilitado pela macro sc_menu_disable. Ao desabilitar, os items serão sempre exibidos.
- **Ocultar a barra de ferramentas do menu** : Quando utilizado com a segurança, em vez de chamar o item da barra de ferramentas ele vai esconder o item.
- **Usar background do tema** : Se definido como Sim, será usado o background do tema do menu. Caso seja definido como Não, será usado o background definido no tema do projeto.
- **Barra de Rolagem** : Habilita a barra de rolagem.
- **Selecionar Idioma** : Permite selecionar o idioma na barra do menu.
- **Selecionar Tema** : Selecione o tema na barra de menu.
- **Alinhamento de tema e idioma** : Alinhamento horizontal dos combos de tema e idioma no menu.
- **Sempre mostrar os itens** : Mostrar itens das aplicações, mesmo quando elas não existirem, ou não estiverem geradas.
- **Esconder o menu** : Habilita a opção de esconder o menu.
- **Esconder ícone do menu** : Esconde o ícone para abrir o menu ou deixa sempre à amostra.
- **Usar expandir/fechar** : Permite ao usuário expandir a área da aplicação, escondendo itens de menu e cabeçalho.



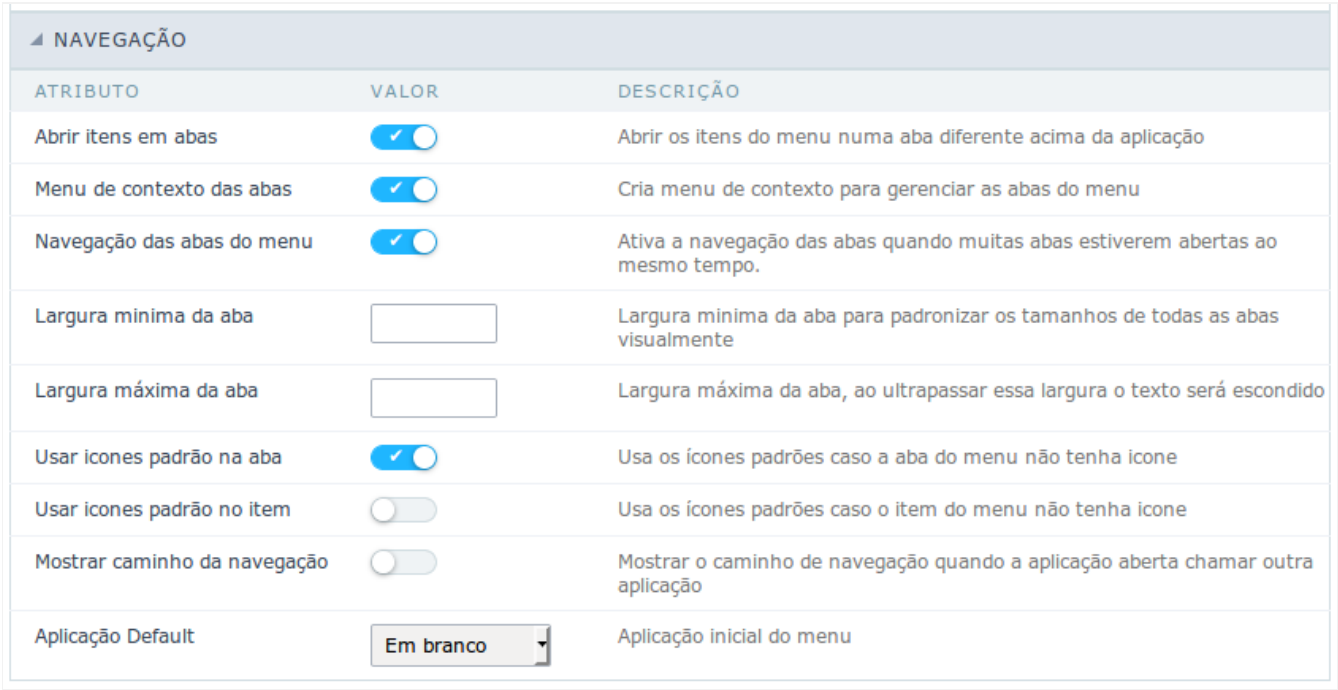
Interface Configuração do Menu árvore.

- **Atributos**
  - **Alinhamento horizontal do menu** : Modo de alinhamento do menu.
  - **Alinhamento Verticaldos itens** : Modo de alinhamento dos itens do menu.
  - **Alinhamento Horizontal dos itens** : Modo de alinhamento dos itens do menu.
  - **URL Amigável** : Permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação. Os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs(a-z, A-Z, 0-9, -). A URL amigável também pode ser informada na tela inicial do projeto, onde as aplicações são listadas, na coluna “URL amigável”.
  - **Largurado Menu** : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu se posicionará.

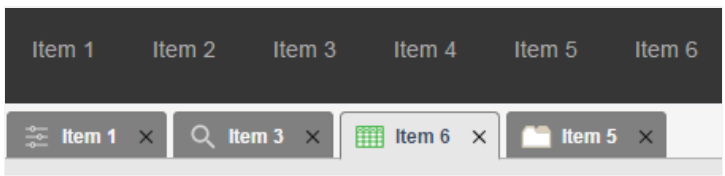
- **Largura do Iframe** : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde as aplicações serão abertas.
- **Altura do Iframe** : Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do iframe onde abrirá as aplicações.
- **Esconder Itens de Menu** : Quando usado esquema de segurança, ao invés de desabilitar o item do menu, optamos por escondê-lo.
- **Barra de Rolagem** : Habilita a barra de rolagem.
- **Expandir Itens** : Carrega o menu com todos os itens expandidos.
- **Selecionar Idioma** : Permite selecionar o idioma na barra do menu.
- **Selecionar Tema** : Selecione o tema na barra de menu.
- **Alinhamento de tema e idioma** : Alinhamento horizontal dos combos de tema e idioma no menu.
- **Usar Layout** : Permite que a janela do menu seja redimensionada.
- **Sempre mostrar os itens** : Mostrar itens das aplicações, mesmo quando elas não existirem, ou não estiverem geradas.
- **Manter estado** : Salva o último estado do menu para a próxima vez que o menu for aberto.
- **Ocultar as linhas pontilhadas do menu** : Ocultar as linhas pontilhadas de menu .
- **Esconder o menu** : Habilita a opção de esconder o menu.
- **Esconder ícone do menu** : Esconde o ícone para abrir o menu ou deixa sempre à amostra.
- **Usar expandir/fechar** : Permite ao usuário expandir a área da aplicação, escondendo itens de menu e cabeçalho.

Navegação

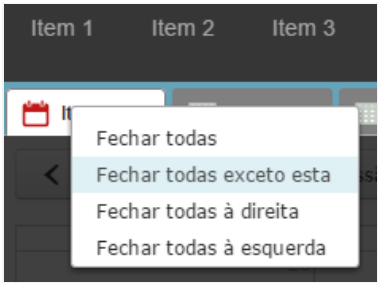
A configuração de navegação do menu permite definir os atributos das abas e caminho de navegação, conforme segue:



Interface Configuração de navegação do Menu.

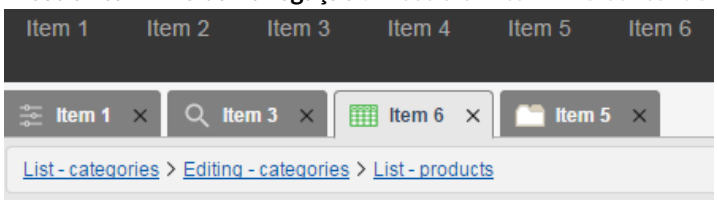
- **Atributos**
  - **Abrir itens em abas** : Quando esta opção está marcada como “Sim”, os itens do menu sempre vão abrir como abas em uma barra horizontal abaixo do Menu. 

Aplicação com navegação em abas.

- **Menu de contexto das abas** : Gerenciamento das abas abertas. 

Aplicação com contexto das abas.

- **Largura minima da aba** : Permite informar o tamanho mínimo de todas as abas.
- **Largura máxima da aba** : Permite informar o tamanho máximo de todas as abas.
- **Mostrar caminho da navegação** : Mostra um caminho contendo as aplicações que navegou dentro da aba.



Aplicação exibindo caminho da navegação.

- **Usar icones padrão no item** : Caso seja marcado como “sim”, esta opção mostra os ícones padrões de cada item.
- **Usar icones padrão na aba** : Caso seja marcado como “sim”, esta opção mostra os ícones padrões de cada aba.
- **Aplicação Default** : Selecione a aplicação padrão que será aberta assim que o menu for iniciado.
- **Mostrar aplicação inicial como aba** : Permite mostrar a aplicação inicial dentro de uma aba.

Links Relacionados 🔗

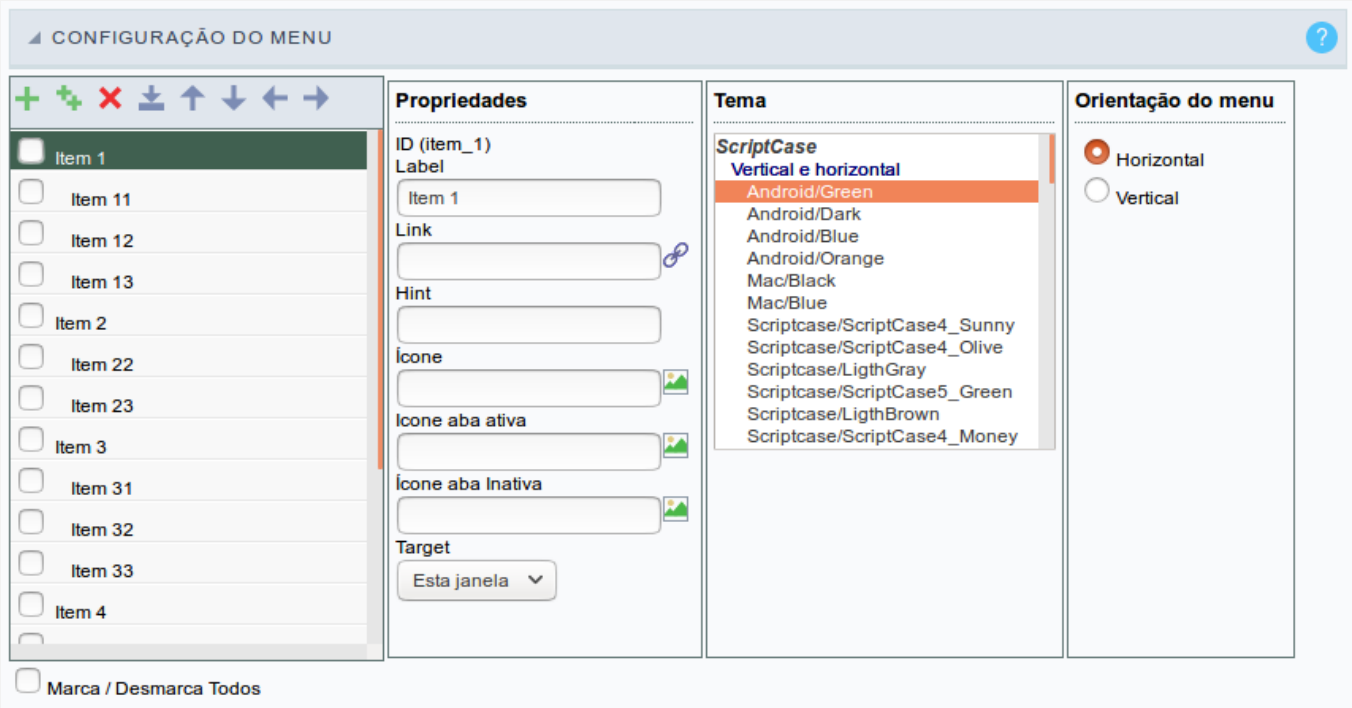
Video Relacionado ▷

Itens do Menu

Configuração dos itens do menu

Nesta tela o usuário estrutura o menu, indicando quais as aplicações serão chamadas. Apresenta os seguintes atributos, que devem ser preenchidos pelo usuário:

Em dispositivos móveis, caso o item do menu possua link e sub itens, o link será desprezado para exibir os sub itens.



Interface Configuração do Menu.

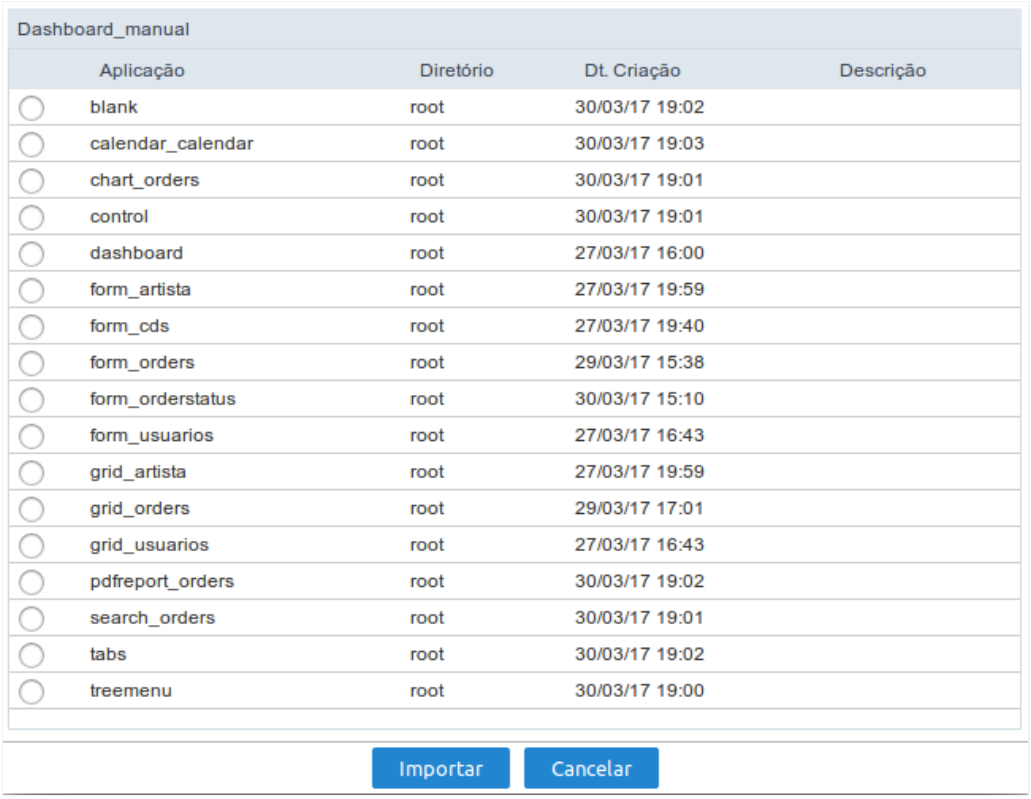
- **Label** : Título do ítem que será exibido.
- **Link** : Nome da aplicação que será criado o link. O usuário pode clicar no botão de pesquisa e selecionar a aplicação.
- **Hint** : Texto descritivo que auxilia o usuário a identificar a aplicação. Campo opcional.
- **Ícone** : Nome da imagem que será apresentada como ícone no ítem do menu. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Campo opcional.
- **Ícone aba Ativa** : Nome da imagem que será apresentada como ícone na aba do menu, quando ativa. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Ao deixar em branco o Scriptcase adiciona uma imagem padrão.
- **Ícone aba Inativa** : Nome da imagem que será apresentada como ícone na aba do menu, quando inativa. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Ao deixar em branco o Scriptcase adiciona uma imagem padrão.
- **Target** : Define como será apresentada a aplicação no menu, podendo ser: mesma janela ou outra janela.

Recursos para criação do menu

- **Inserir item** : Serve para que usuário inclua a aplicação no menu.
- **Inserir Sub-Item** : Permite a inclusão de sub-item no menu.
- **Remover** : Remove um item do menu. Selecionar o item ou sub-item, e em seguida, clicar no botão remover.
- **Importar Aplicações** : Permite criar um link com uma aplicação. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a aplicação.
- **Mover para cima** : Permite mover para cima um item de menu ou um sub-item.
- **Mover para baixo** : Permite mover para baixo um item de menu ou um sub-item.
- **Move para a esquerda** : Permite mover um item ou sub-item para a esquerda, removendo um nível a apartir dele.
- **Mover para a direita** : Permite mover um item ou sub-item para a direita, removendo um nível a apartir dele.

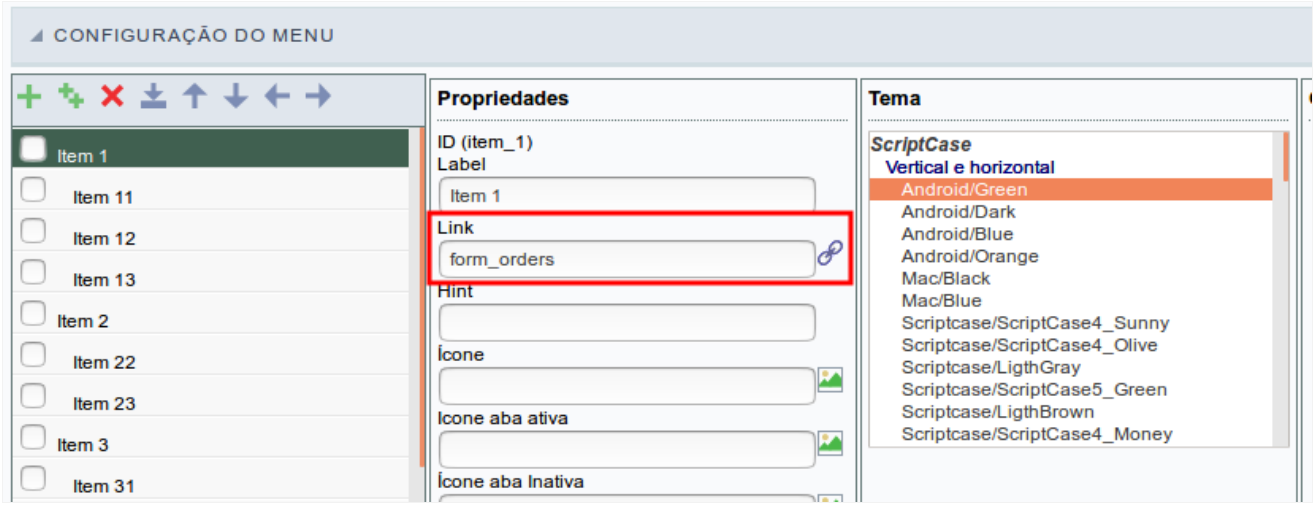
Importação das aplicações

A importação de aplicações é bastante fácil e rápida. Serve para que o usuário selecione numa lista as aplicações que deseja inserir no menu. Uma vez feita a seleção das aplicações, basta estruturar os níveis do menu, utilizando os botões de estruturação.



Interface Importação de Aplicação.

Após importar a aplicação, a propriedade link receberá o nome da aplicação o qual aquele label se referencia.Veja imagem abaixo.



Interface importação de Aplicação.

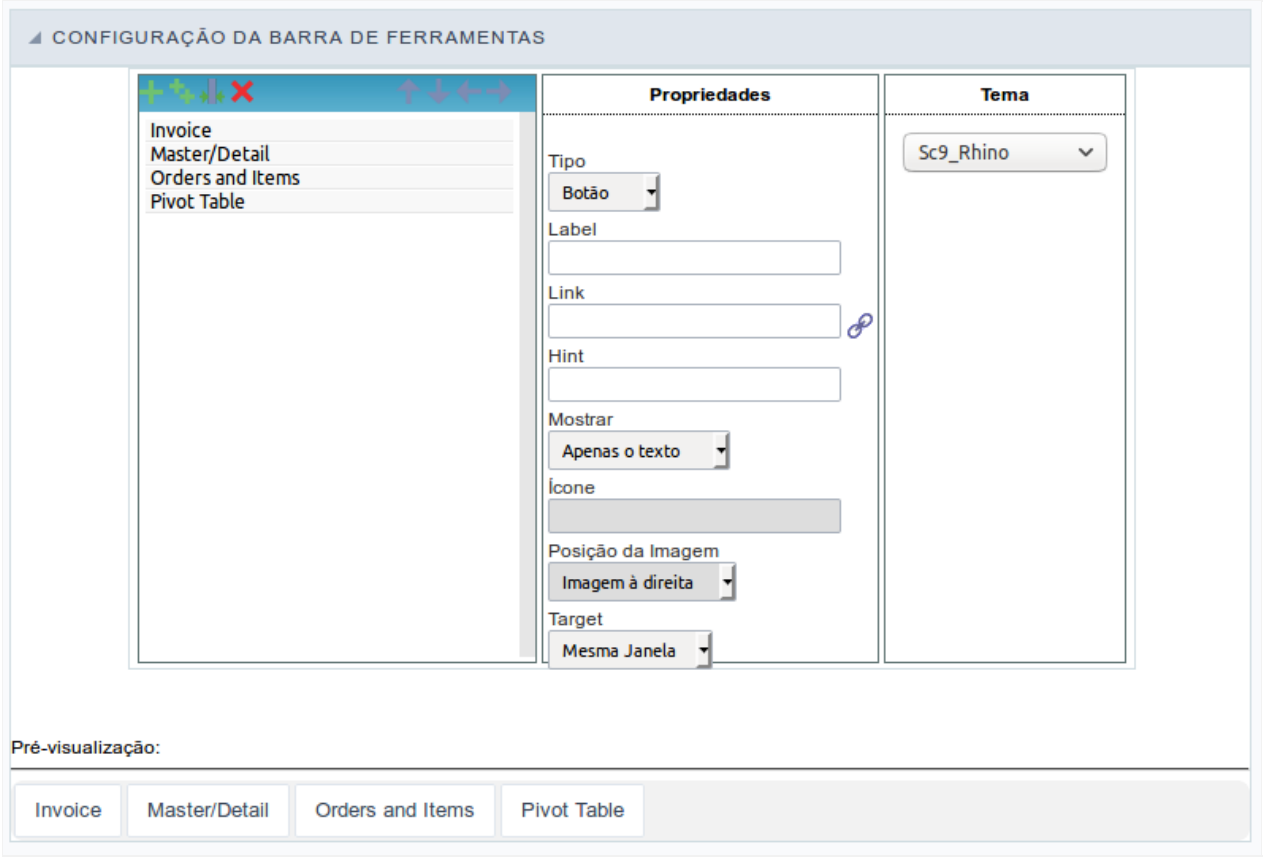
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Barra de ferramentas

Configuração

Nesta interface você poderá construir uma barra de atalhos na aplicação de Menu que possibilite a ligação entre aplicações através de botões, ícones e links de texto.



Criação de itens (Ícones no topo da lista de menu):

Inserir Item	Adicionar um novo item na barra de ferramentas do menu.
Separador Inserir	Adicione um separador na barra de ferramentas.
Remover	Remove um item do menu. Selecione o item ou sub-item, e clique no botão para remover.

Movendo itens (Setas):

Mover para cima	Mover um item de barra de ferramentas ou sub-item para cima.
Descer	Descer um item da barra de ferramentas ou sub-item.
Mover Esquerda	Mover um item da barra de ferramentas ou sub-item para a esquerda, a remoção de um nível a partir dele.
Mover Direita	Mover um item da barra de ferramentas ou sub-item para a direita, adicionando um nível a ele.

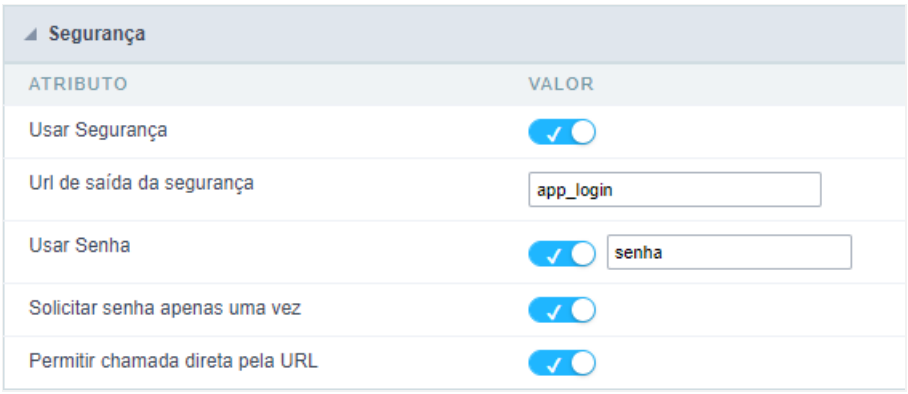
Itens configurações:

Tipo	Pode ser um link, um botão ou um icon.
Label	Título do aplicativo que será exibido no menu.
Link	O nome do aplicativo. O usuário pode clicar em para selecionar o aplicativo.
Icon	Digite o nome da imagem para exibir como ícone ao lado o rótulo de aplicação no menu. Clique em para selecionar a imagem desejada.
Hint	Digite um texto descritivo para auxiliar a identificação aplicação pelo usuário.
Exibição	Esta opção permite escolher se o item irá exibir apenas textos, apenas a imagem de um ou de ambos.
Posição da Imagem	Ele define se a imagem será exibida no lado direito ou no lado esquerdo.
Target	Define como exibir as aplicações: na mesma janela ou em outro.

Links Relacionados 🔗

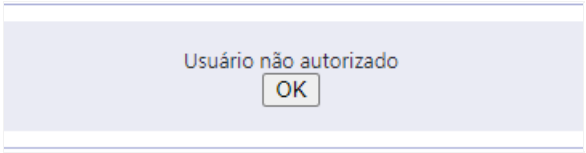
Video Relacionado ▷

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



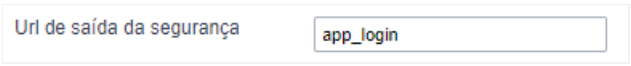
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

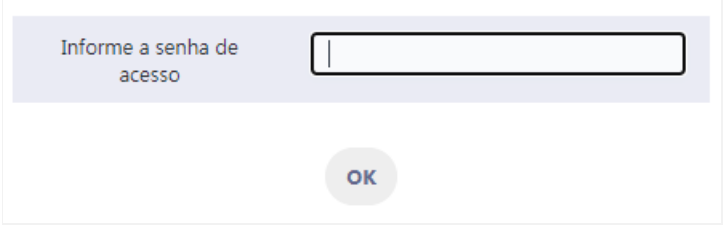


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

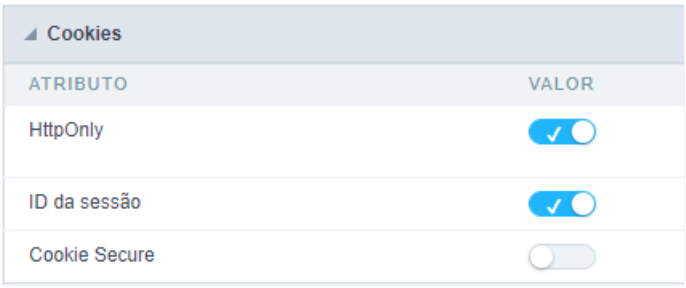
Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

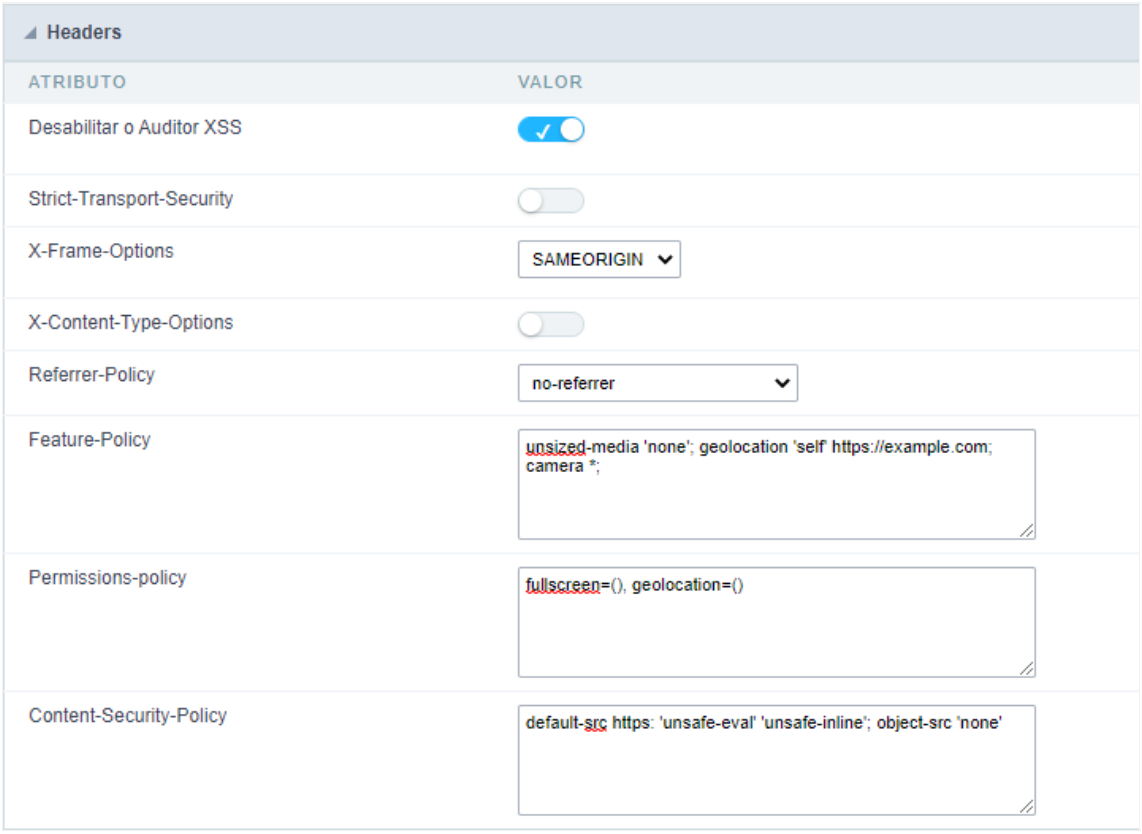
Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

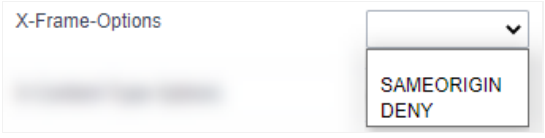
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

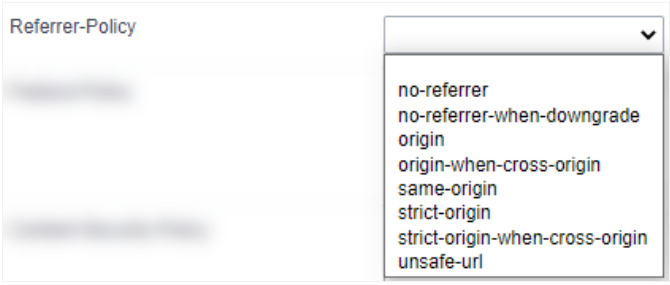
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

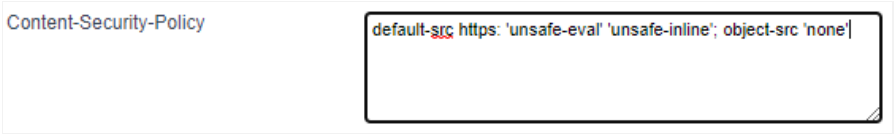
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

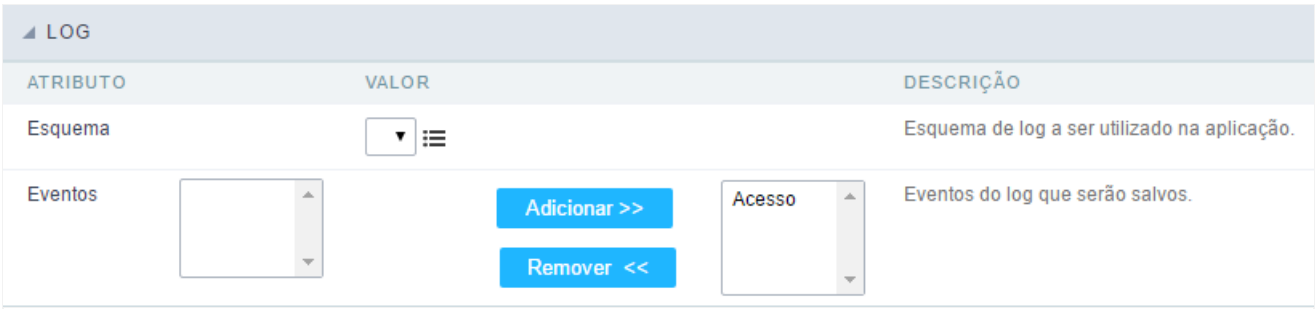
navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

> **Links Relacionados** 🔗
>
> **Video Relacionado** ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

onExecute

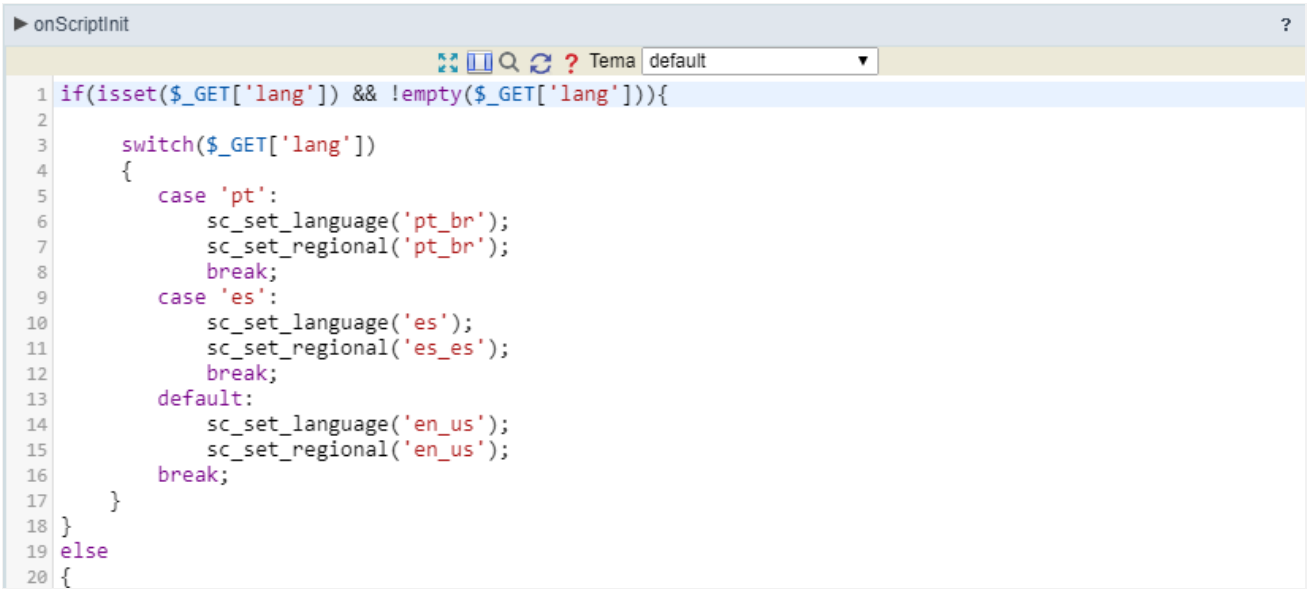
Este evento ocorre no momento em que um item no menu é executado ou uma aplicação é escolhida.

onLoad

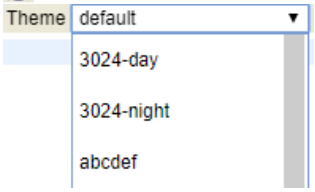
Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 🔗

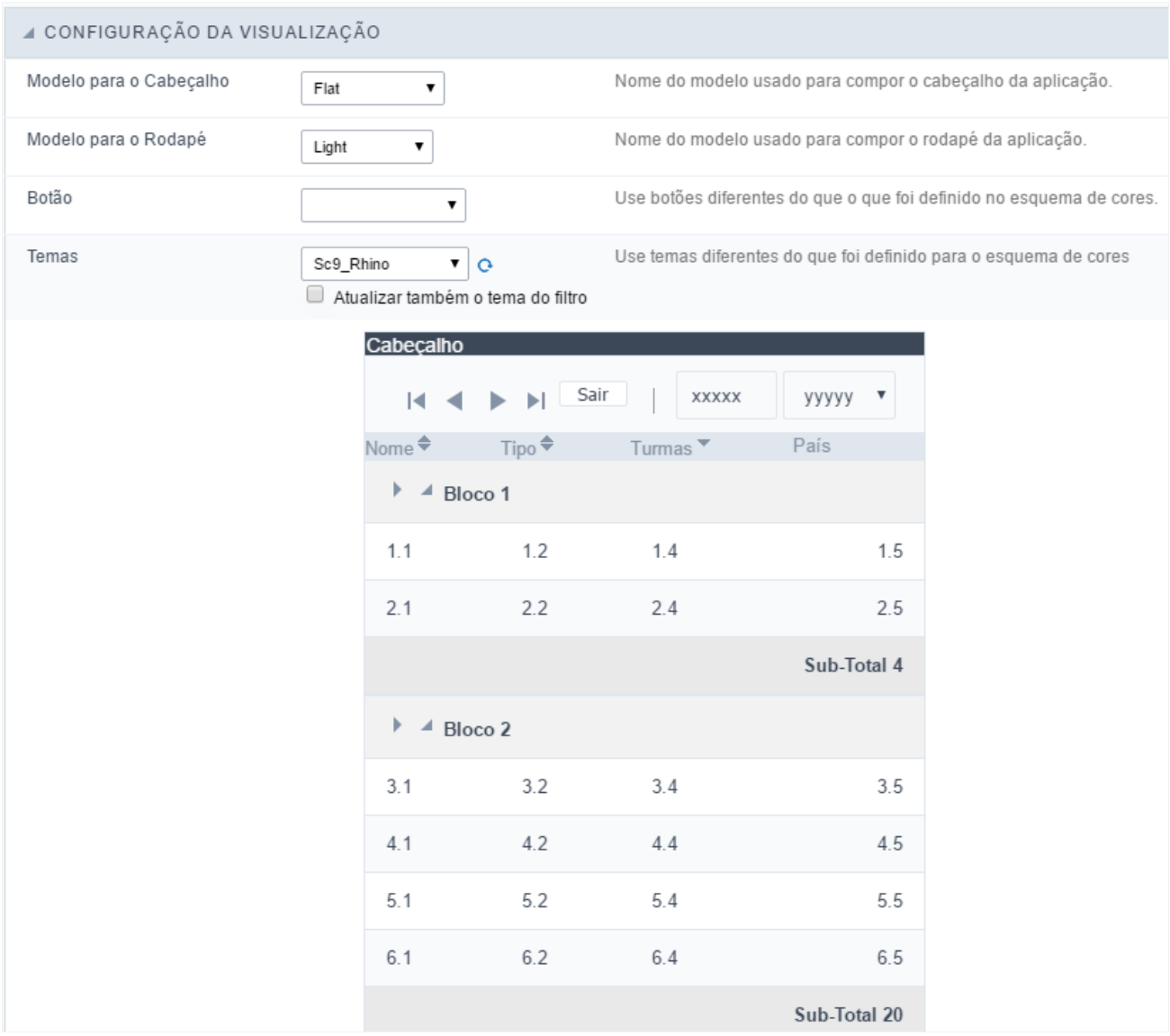
Video Relacionado ▷

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

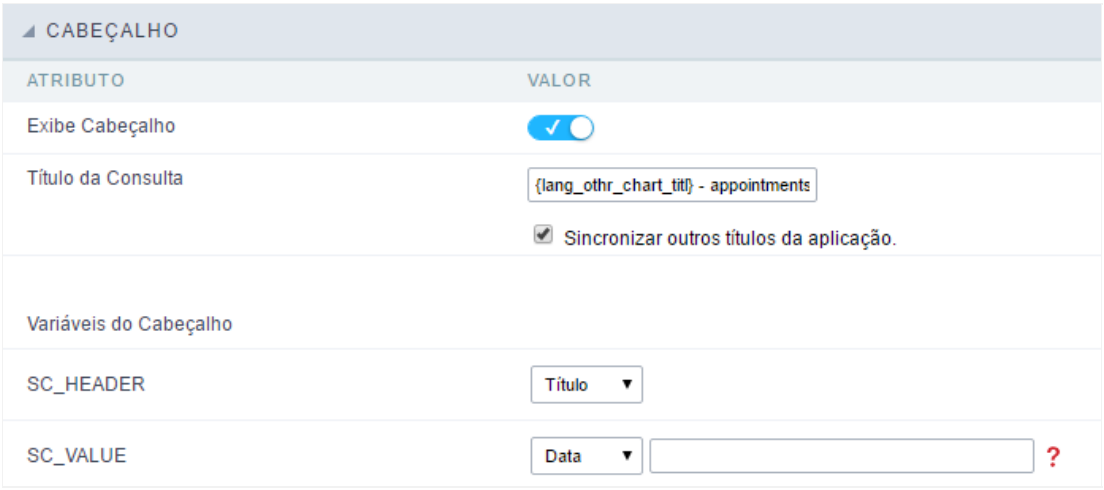


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

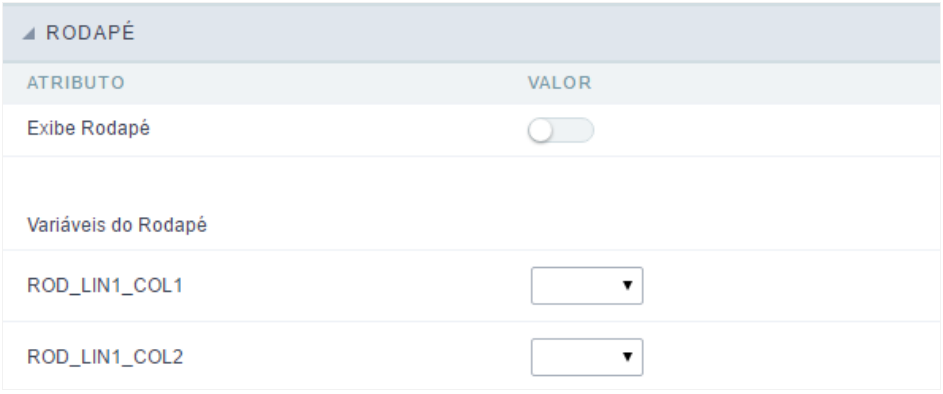


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

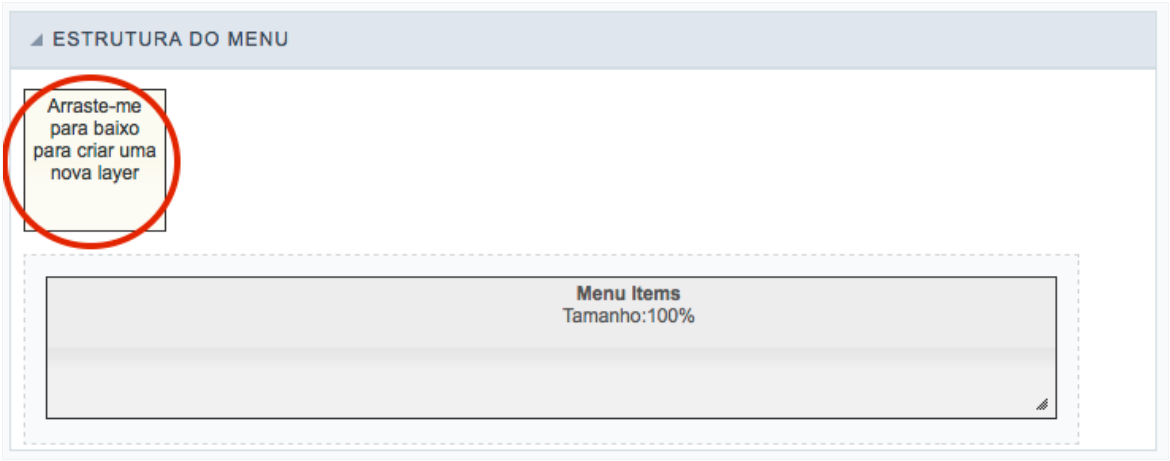
- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte

do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.

- **Data** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
- **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher imagem**” e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
- **Valor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Estrutura do Menu

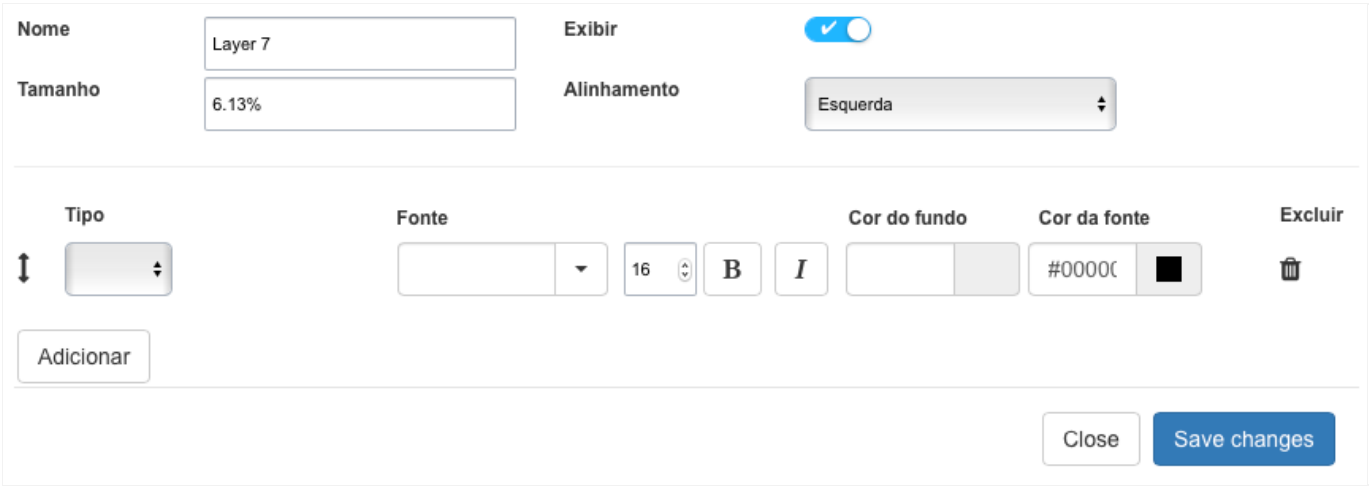
Nesta opção é possível alterar toda a estrutura do menu.



Arraste a opção marcada até o “Menu Itens” para criar um novo “bloco” onde será adicionado conteúdo. Você pode aumentar a largura do layer, diminuí-la e também alterar o posicionamento dela.

Após adicionar o layer e alterar o seu tamanho você pode clicar no ícone da “lixeira” para excluí-lo ou pode clicar no ícone do “lápis” para editar o que será exibido nesse bloco.

Edição do layer



- **Nome** : Aqui você altera o nome do seu layer.
- **Tamanho** : Usando esta opção você pode alterar manualmente o tamanho do layer, usando porcentagem. Você também pode definir esse valor em pixels, no entanto, para fazer isso você precisará alterar a opção “Menu Width” dentro do menu

"Configurações", este valor vem em porcentagem como padrão de Scriptcase.

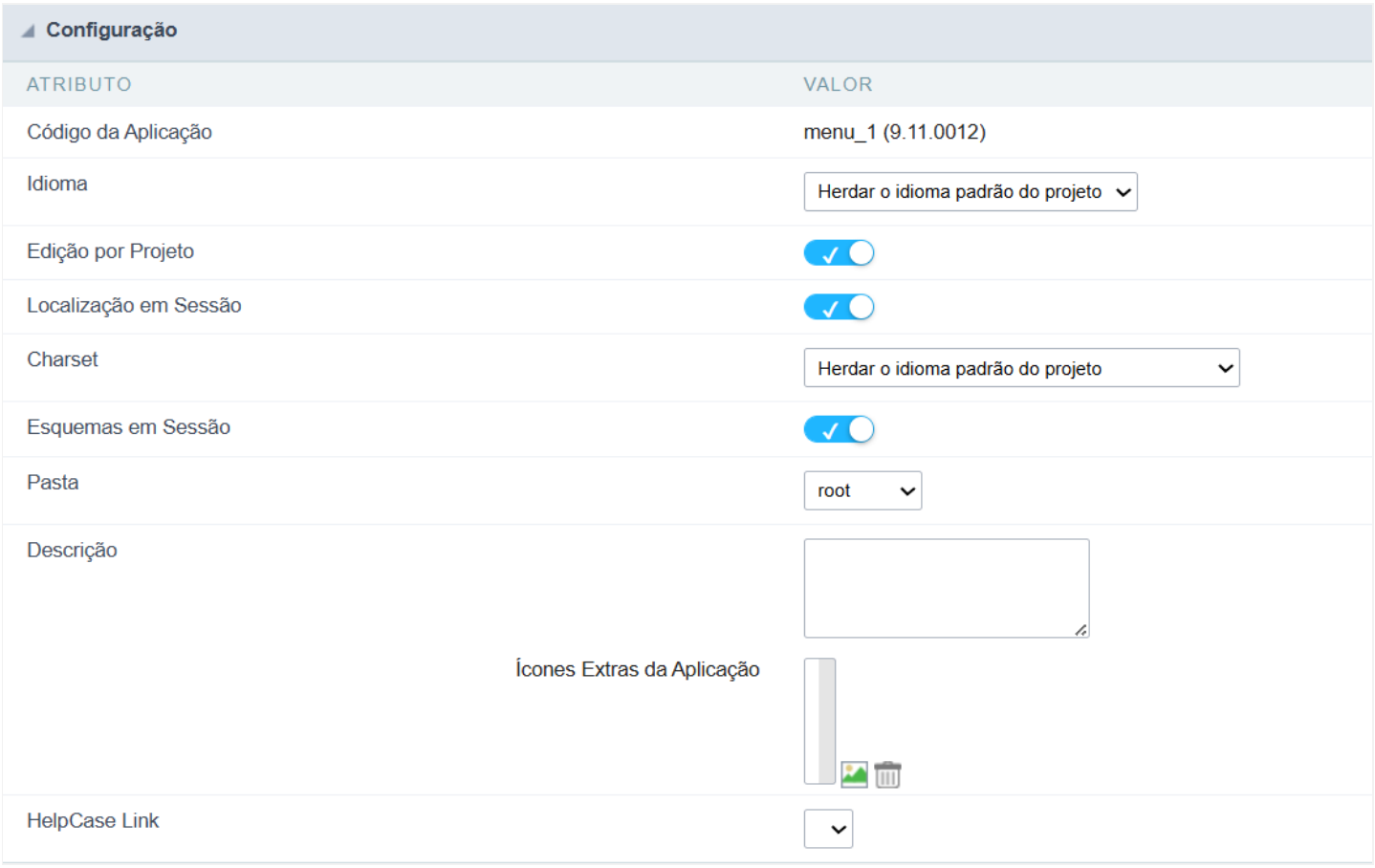
- **Exibir** : Ao clicar nessa opção você altera a exibição do layer, se deseja exibir ou não.
- **Alinhamento** : Aqui você altera o alinhamento de todo conteúdo do layer.
- **Tipo** : Nessa opção você seleciona o tipo de dado que será exibido em cada linha do layer.
  - **Título** : Será exibido o título da aplicação, de acordo com o valor definido no "Título da Aplicação" dentro do menu "Cabeçalho e Rodapé".
  - **Data** : Aqui você informa um formato de exibição de datas. Exemplo: d-m-Y
  - **Imagem** : Você escolhe uma imagem do gerenciador de imagem.
  - **Valor** : Você informa qualquer texto ou pode informar uma variável global. Exemplo: [var]
  - **Biblioteca** : Usando esta opção você seleciona uma Biblioteca Externa do Scriptcase. Você pode importar ou criar bibliotecas usando a opção "Ferramentas » Bibliotecas Externas" no menu principal.
  - **Método** : Você seleciona um método criado em sua aplicação.
- **Fonte** : Nessa opção você seleciona uma fonte disponível na lista. Altera o tamanho da fonte e coloca o texto como negrito e/ou itálico.
- **Cor do fundo** : Aqui você altera a cor de fundo de cada linha de conteúdo do layer.
- **Cor da fonte** : Nessa opção você pode alterar a cor da fonte que será exibida no layer.
- **Excluir** : Ao clicar nessa opção você exclui uma linha do layer.
- **Adicionar** : Você adiciona mais uma linha ao layer.
- **Fechar** : Você fecha a tela de edição do layer.
- **Salvar** : Você salvar todas as alterações feitas no layer.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

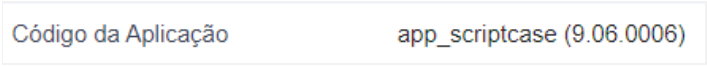
Aplicação

Configuração



Código da Aplicação

Informa o nome atual da aplicação e a versão em que foi criada.



Idioma

Define um idioma específico para a aplicação, sobrepondo o idioma padrão definido no projeto. Caso nenhum idioma esteja selecionado a aplicação herdará o idioma padrão do projeto.

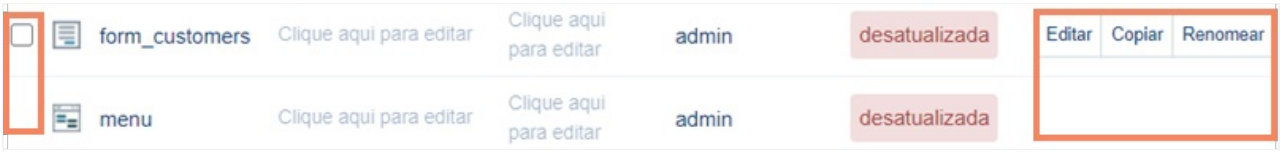
Os idiomas listados na opção são definidos nas propriedades do projeto

Edição por Projeto

Ao desativar está opção, apenas o usuário criador da aplicação terá acesso as suas configurações.

Nenhum outro usuário do projeto terá acesso a aplicação, nem mesmo o admin.

Por exemplo, na imagem abaixo, a aplicação do tipo menu está com a opção edição por projeto desativada, impedindo o acesso as configurações da aplicação.



Localização em Sessão

Define se o idioma das aplicações serão armazenados

Charset

Define um charset específico para a aplicação.

Caso nenhum valor esteja selecionado, a aplicação herda o charset padrão do projeto.

O ideal é que esta opção de charset, dentro das configurações da aplicação, esteja sem um valor definido. A utilização diferente do charset da sua base podem causar problemas ao salvar as informações em suas tabelas.

Esquemas em Sessão

Quando ativa, esta opção permite que o tema armazenado na sessão seja utilizado pela aplicação.

Por exemplo, ao selecionar o tema x no login, todas as aplicações do projeto irão utilizar o tema selecionada.

Caso a opção esteja desmarcada, a aplicação permanece com seu tema original.

Pasta

Pasta onde a aplicação está armazenada no Projeto Explorer.

Descrição

Exibe a descrição da aplicação.

É possível editar ou adicionar uma descrição também na interface do Projeto Explorer.

Ícones Extras da Aplicação

Armazena as imagens que serão utilizadas na aplicação por meio de códigos nos eventos, fazendo com que estas imagens sejam enviadas junto com a aplicação no momento da publicação.

Apenas as imagens utilizadas em códigos, como na criação de um menu dinâmico com ícones ou na criação de um boleto utilizando uma blank, precisam ser adicionadas.

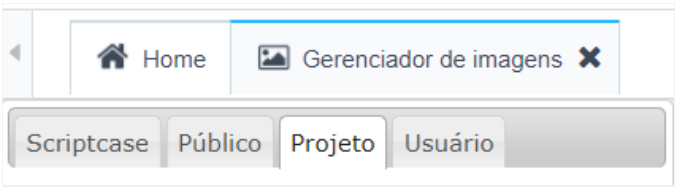
Imagens adicionadas em campos do tipo Imagem HTML ou no cabeçalho da aplicação, por exemplo, já são enviadas junto das aplicações.

As imagens adicionadas serão armazenadas neste diretório **../_lib/img/**

Como utilizar as imagens

Ao inserir a imagem no gerenciador de imagens seu nome é alterado de acordo com o **escopo** (público, projeto ou usuário) e o **diretório de armazenamento** (background, botão, ícone, menu ou geral) seguindo o seguinte padrão.

Escopo: Refere-se ao nível de acesso ao arquivo dentro do Scriptcase, no ambiente de desenvolvimento.

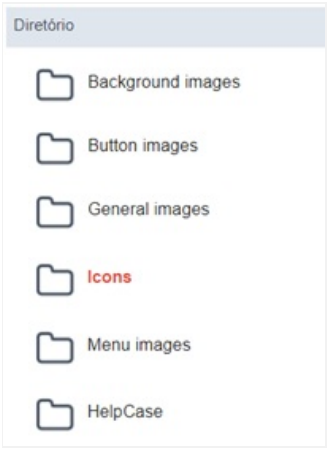


- Scriptcase__ - Contem as imagens preexistentes na ferramenta, onde não é possível subir novas imagens.
- Público__ - Imagens acessiveis para todos os projetos.
- Projeto__ - Imagens acessiveis apenas no projeto em que foi inserida.
- Usuário__ - Imagens acessiveis apenas para o usuário que fez o upload da imagem.

Cada escopo adiciona um prefixo ao nome da imagem.

- Público - **sys__NM__**
- Projeto - **grp__NM__**
- Usuário - **usr__NM__**

Diretório de Armazenamento: Diretório onde a imagem será adicionada. Cada diretório adiciona mais um prefixo ao nome da imagem.



- background images - **bg__NM__**
- button images - **btn__NM__**
- general images - **img__NM__**
- icons - **ico__NM__**
- menu images - **menu_img__NM__**

Dessa forma, uma imagem chamada **001.jpg**, adicionada no escopo público e no diretório ícone receberá o nome **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

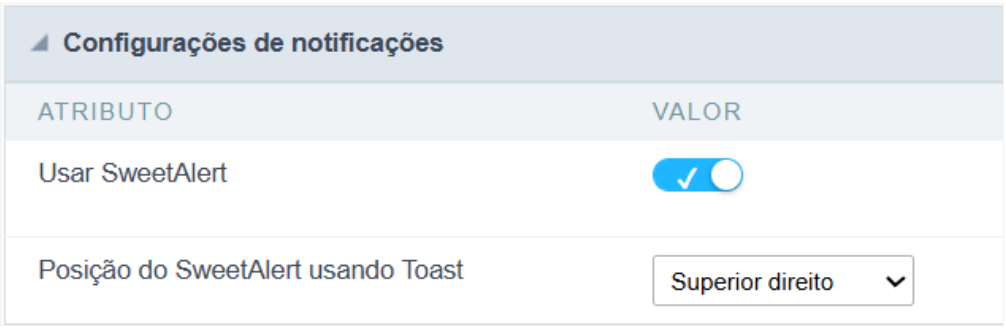
HelpCase Link

Associa os arquivos do HelpCase a sua aplicação.

Esta configuração pode ser feita de forma expressa nas configurações do HelpCase, onde é possível alterar esta opção para todas as aplicações do projeto. Veja como clicando aqui.

O botão do HelpCase deve está selecionado na barra de ferramentas, para conseguir acessar a página selecionada.

Configurações de Notificações



Usar SweetAlert

Ativa o SweetAlert na aplicação, subistituindo o “confirm” e “alert” do navegador.

Exemplo de confirm com o SweetAlert Ativado

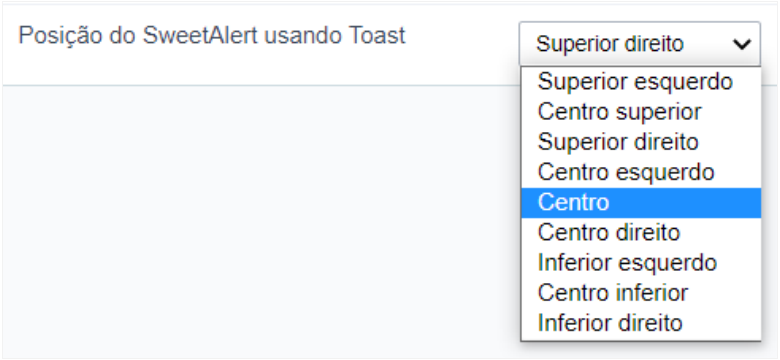


Exemplo de confirm com o SweetAlert Desativado



Posição do SweetAlert usando Toast

Define a posição de exibição da janela da mensagem utilizando o toast.



Converter tipo de menu



O Scriptcase disponibilisa dois tipos de aplicação de menu, são elas: Menu Árvore e Menu(Horizontal).

Esta ferramenta permite a conversão de uma aplicação de **Menu** para **Menu Árvore** ou de **Menu Árvore** para **Menu**, mantendo as configurações de cabeçalho e itens, bem como os códigos dos eventos.

A conversão do menu altera apenas seu formato, mantendo todas as configurações do aplicativo original

> **Links Relacionados** 🔗

Video Relacionado ▷

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

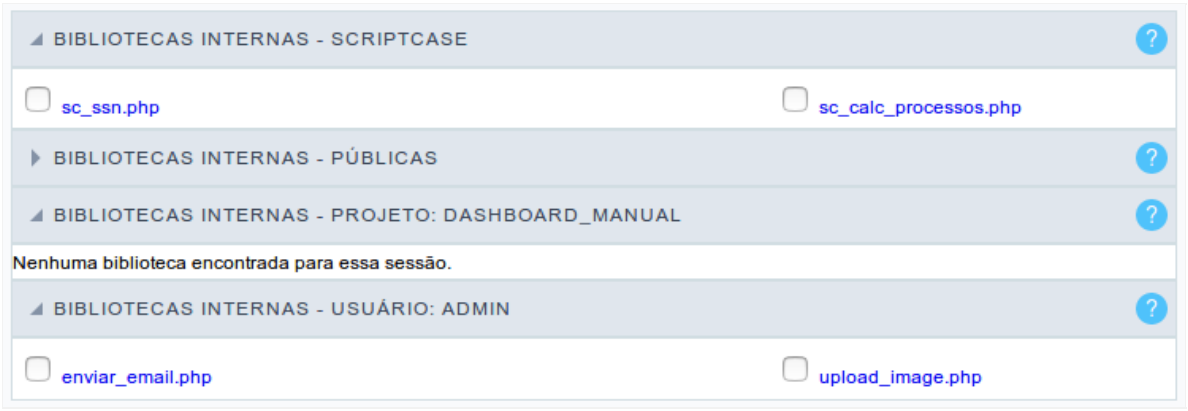


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

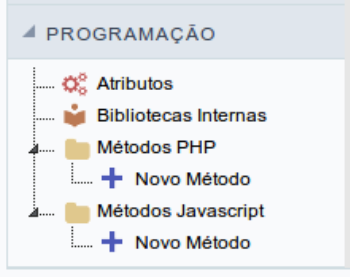


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

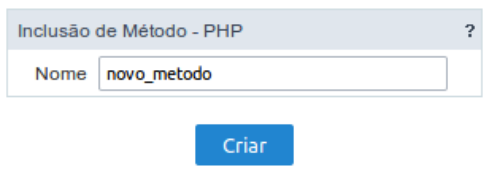
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

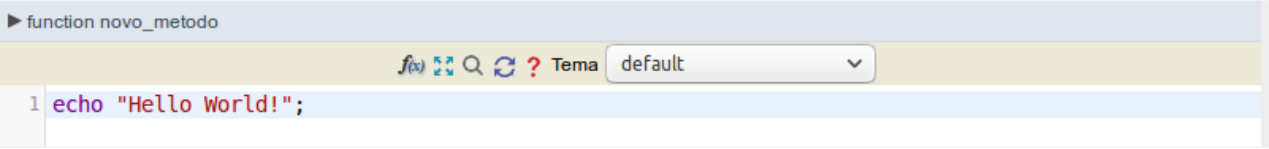


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

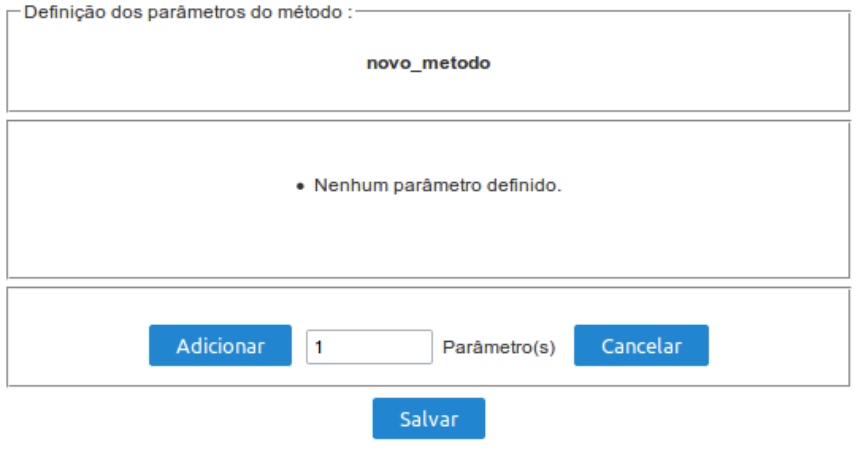
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



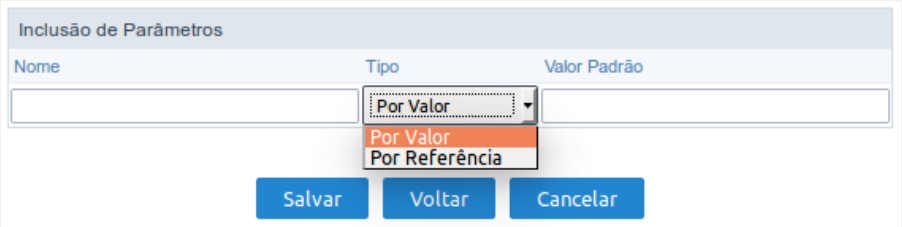
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



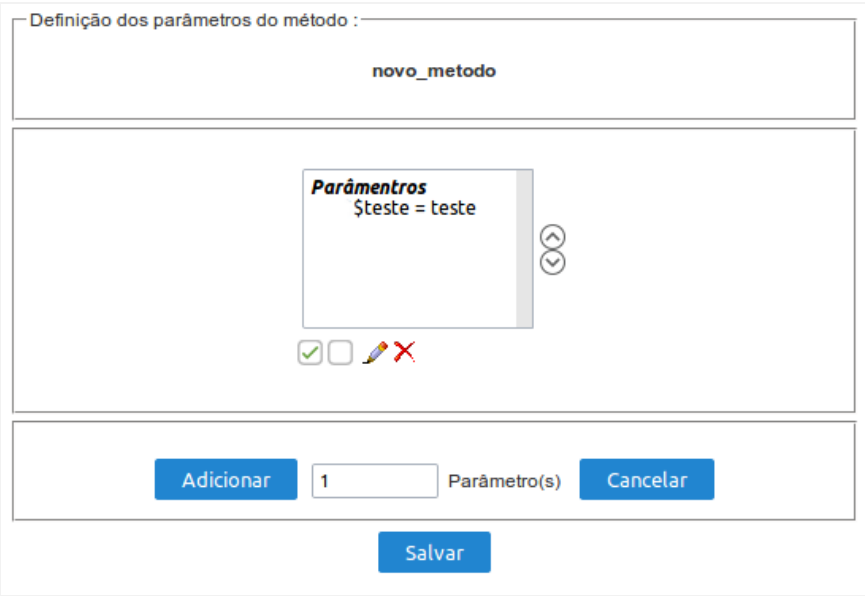
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 🔗

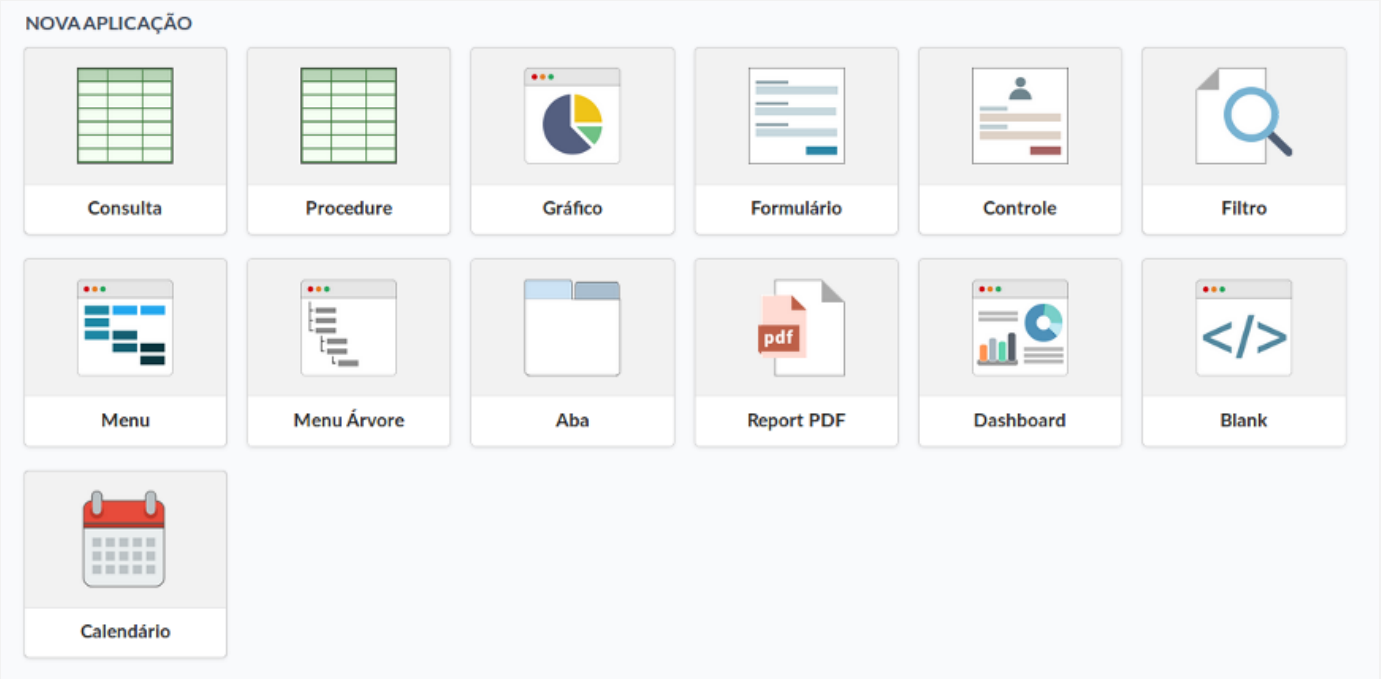
Video Relacionado ▷

Criando um novo Menu

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

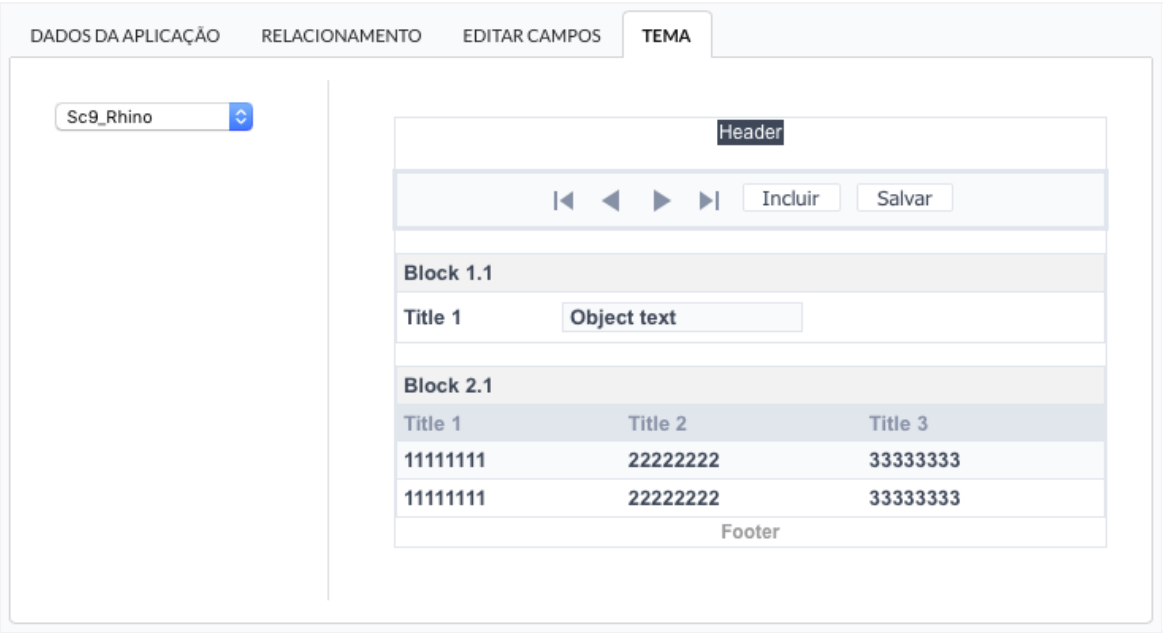
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **Nome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **Localização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

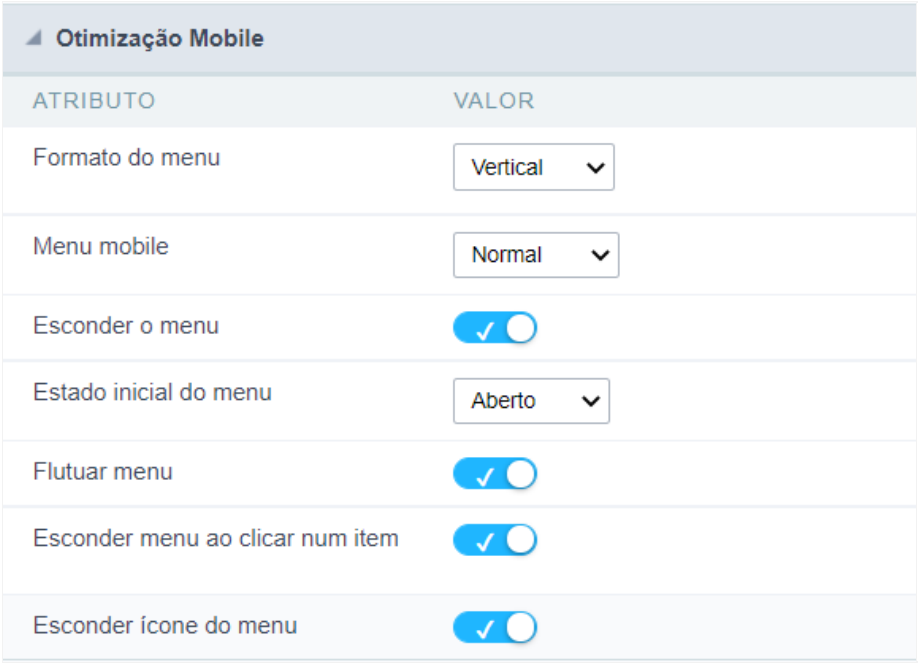
Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.



Otimização Mobile



Interface Configuração do menu mobile.

Formato do menu

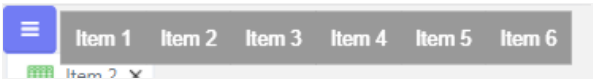
Define a orientação dos itens do menu quando configurado com o valor **normal** na opção **Menu mobile**.

O menu pode ser exibido de forma vertical ou horizontal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo menu Vertical



Exemplo menu Horizontal



Menu mobile

Define o formato de exibição do menu de duas formas **normal** e **navegation**.

Normal

Menu horizontal padrão ocupando apenas o espaço necessário para a exibição dos itens.

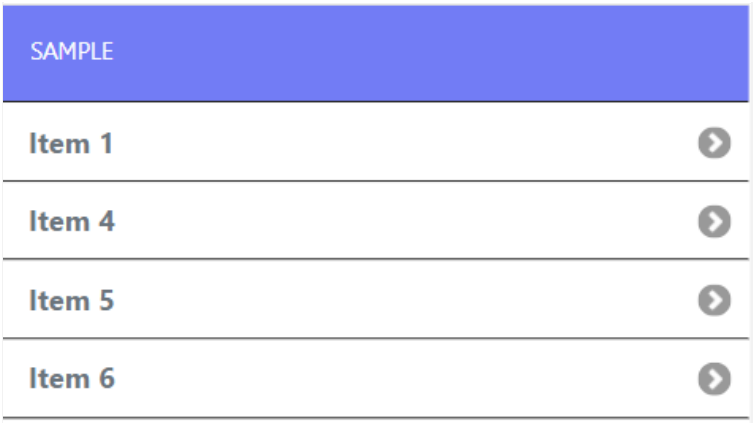
Exemplo de menu normal



Navegation

Este tipo de menu se expande e ocupa a tela inteira, de forma que a navegação se limite a apenas as opções dispostas dentro do item selecionado.

Exemplo de menu Navegation



Esconder o menu

Define se o menu poderá ser recolhido ou permanecerá fixo na tela.

Quando **habilitada**, este recurso possibilita que o usuário final esconda o menu. Caso o desenvolvedor opte por **desabilitar esta opção**, os itens do menu permanecerão exibidos na tela.

O comportamento da opção de esconder o menu é definido nas opções detalhadas abaixo, que são habilitadas apenas ao ativar o recurso de esconder o menu.

Estado inicial do menu

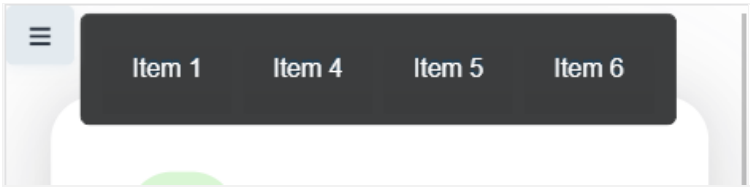
Disponível apenas quando a função **Esconder o menu** está habilitada, essa configuração define o estado inicial do menu.

As opções são **Aberto** e **Esconder**.

Aberto

Ao selecionar este valor, os itens do menu são exibidos já no acesso inicial à aplicação, sem a necessidade de clicar no botão para expandir o menu.

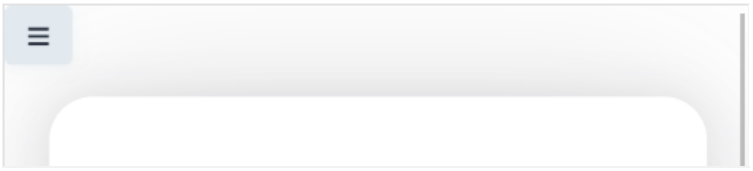
Exemplo do menu iniciando aberto



Esconder

Nesta opção os itens do menu não serão exibidos na carga inicial da aplicação, sendo necessário criar no botão de expandir o menu para realizar a navegação.

Exemplo do menu iniciando fechado



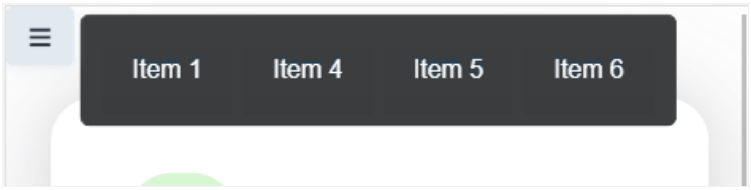
Flutuar menu

Define a forma de abertura dos itens em relação a aplicação.

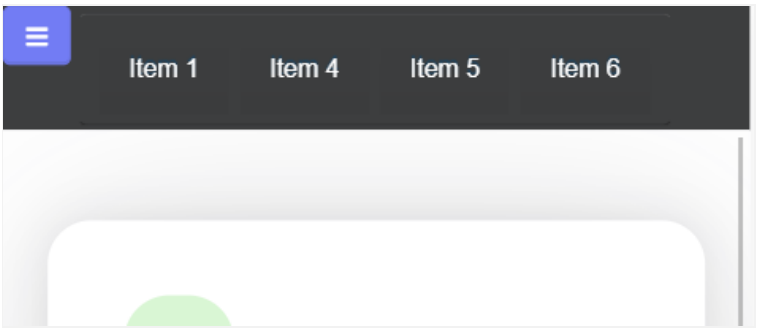
Quando habilitado, os itens serão exibidos de forma flutuante sobrepondo a aplicação sem alterar sua exibição.

Quando desabilitado, os itens serão abertos juntos a aplicação, ocupando espaço e afastando-a durante o período que estiver aberto.

Exemplo com a opção habilitada



Exemplo com a opção desabilitada



Esconder menu ao clicar num item

Este recurso permite que os itens do menu sejam recolhidos ao clicar em um dos itens para abertura de uma aplicação.

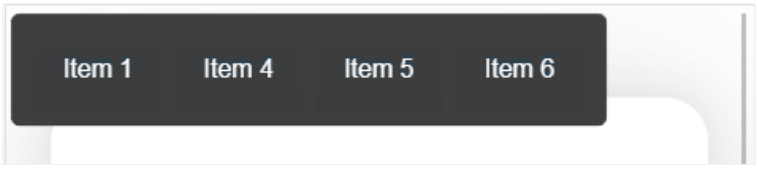
Esconder ícone do menu

Define se o botão de ocultar o menu estará sempre visível.

Esta opção está disponível apenas se o **Esconder menu ao clicar num item** estiver habilitado.

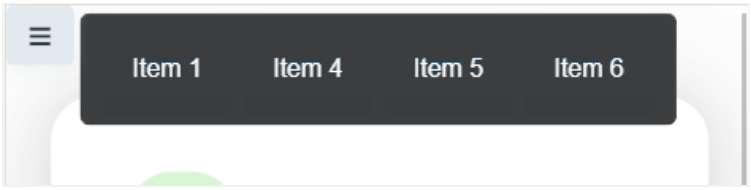
Habilitada

Neste caso, o botão de esconder menu também irá ser escondido quando acionado, retornado à exibição assim que um item for acionado para abertura de uma aplicação.



Desabilitada

Neste caso, o botão de esconder o menu sempre estará visível, até quando os itens estiverem sendo exibidos.


Item 1
Item 4
Item 5
Item 6

Configuração

Desktop

A configuração do menu permite definir os atributos de apresentação da aplicação, conforme segue:

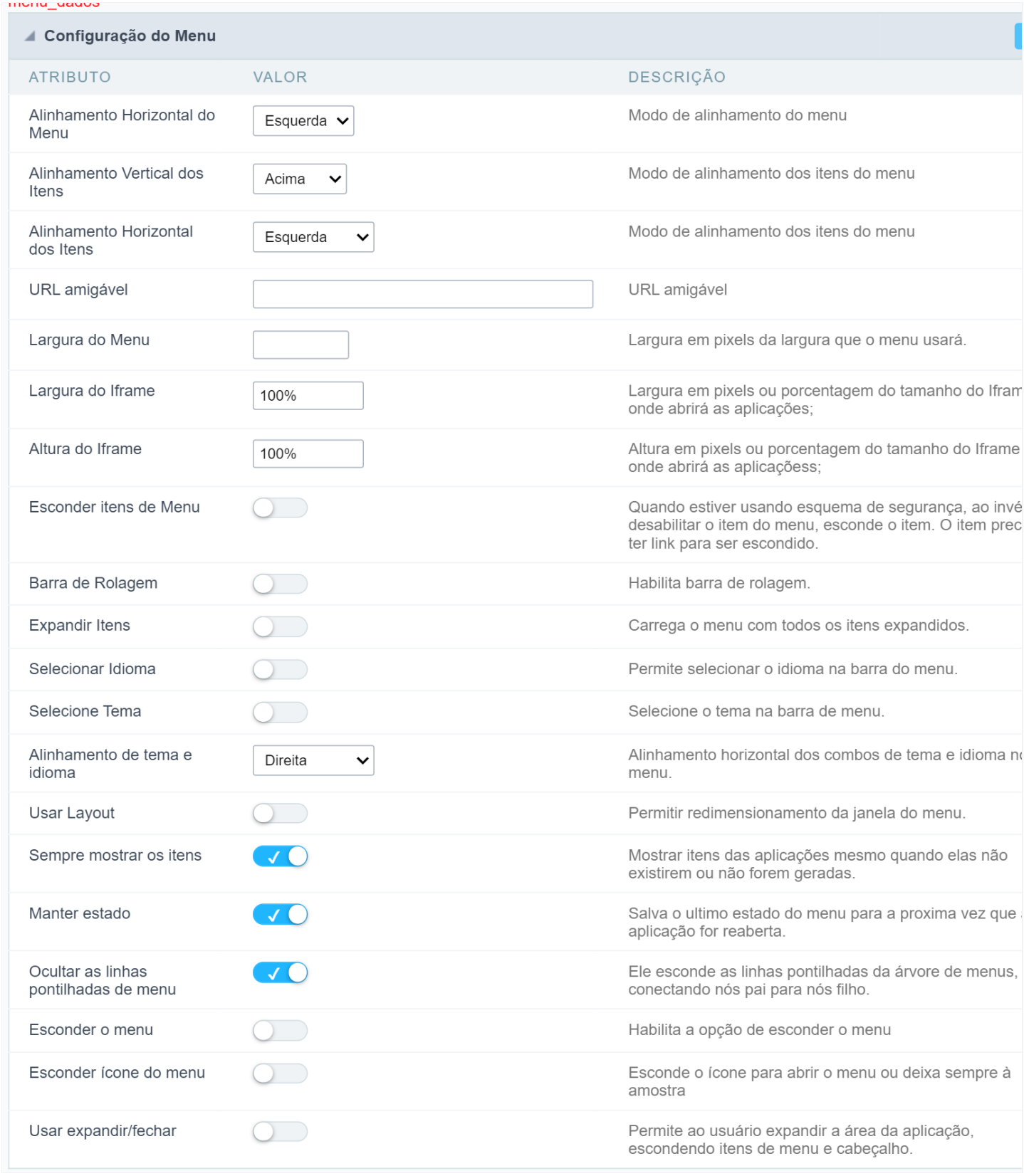
Configuração do Menu

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Alinhamento Horizontal do Menu	Esquerda	Modo de alinhamento do menu
Alinhamento Vertical dos Itens	Acima	Modo de alinhamento dos itens do menu
Alinhamento Horizontal dos Itens	Esquerda	Modo de alinhamento dos itens do menu
Alinhamento horizontal da barra de ferramentas	Esquerda	Modo de alinhamento dos itens da barra de ferramenta
URL amigável		URL amigável
Largura do Menu	100%	Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tab onde o menu ficará
Largura do Iframe	100%	Largura em pixels ou porcentagem do tamanho do Ifra onde abrirá as aplicações;
Altura do Iframe	100%	Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do Ifram onde abrirá as aplicaçõess;
Esconder itens de Menu		Quando estiver usando esquema de segurança, ao inv desabilitar o item do menu, esconde o item. O item pre ter link para ser escondido.
Ocultar a barra de ferramentas do menu		Quando utilizado com a segurança, em vez de chamar item da barra de ferramentas ele vai esconder o item.
Usar background do tema	✓	Se definido como Sim, será usado o background do te menu. Caso seja definido como Não, será usado o background definido no tema do projeto.
Barra de Rolagem		Habilita barra de rolagem.
Selecionar Idioma		Permite selecionar o idioma na barra do menu.
Selecione Tema		Selecione o tema na barra de menu.
Alinhamento de tema e idioma	Direita	Alinhamento horizontal dos combos de tema e idioma menu.
Sempre mostrar os itens	✓	Mostrar itens das aplicações mesmo quando elas não existirem ou não forem geradas.
Esconder o menu		Habilita a opção de esconder o menu
Esconder ícone do menu		Esconde o ícone para abrir o menu ou deixa sempre à amostra
Usar expandir/fechar		Permite ao usuário expandir a área da aplicação, escondendo itens de menu e cabeçalho.

Interface Configuração do Menu horizontal.

- **Alinhamento horizontal do menu** : Modo de alinhamento do menu.

- **Alinhamento Verticaldos itens** : Modo de alinhamento dos itens do menu.
- **Alinhamento Horizontal dos itens** : Modo de alinhamento dos itens do menu.
- **Alinhamento horizontal da barra de ferramentas** : Modo de alinhamento dos itens do barra de ferramentas.
- **URL Amigável** : Permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação. Os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs(a-z, A-Z, 0-9, -). A URL amigável também pode ser informada na tela inicial do projeto, onde as aplicações são listadas, na coluna “URL amigável”.
- **Largurado Menu** : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu se posicionará.
- **Largura do Iframe** : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde as aplicações serão abertas.
- **Altura do Iframe** : Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do iframe onde abrirá as aplicações.
- **Esconder Itens de Menu** : Este atributo define se o item do menu será exibido ou não. Ao habilitar, os itens são ocultados caso não possuam link, a aplicação esteja com a segunrança ativa (Sem que o usuário tem acesso) ou o item seja desabilitado pela macro sc_menu_disable. Ao desabilitar, os items serão sempre exibidos.
- **Ocultar a barra de ferramentas do menu** : Quando utilizado com a segurança, em vez de chamar o item da barra de ferramentas ele vai esconder o item.
- **Usar background do tema** : Se definido como Sim, será usado o background do tema do menu. Caso seja definido como Não, será usado o background definido no tema do projeto.
- **Barra de Rolagem** : Habilita a barra de rolagem.
- **Selecionar Idioma** : Permite selecionar o idioma na barra do menu.
- **Selecionar Tema** : Selecione o tema na barra de menu.
- **Alinhamento de tema e idioma** : Alinhamento horizontal dos combos de tema e idioma no menu.
- **Sempre mostrar os itens** : Mostrar itens das aplicações, mesmo quando elas não existirem, ou não estiverem geradas.
- **Esconder o menu** : Habilita a opção de esconder o menu.
- **Esconder ícone do menu** : Esconde o ícone para abrir o menu ou deixa sempre à amostra.
- **Usar expandir/fechar** : Permite ao usuário expandir a área da aplicação, escondendo itens de menu e cabeçalho.



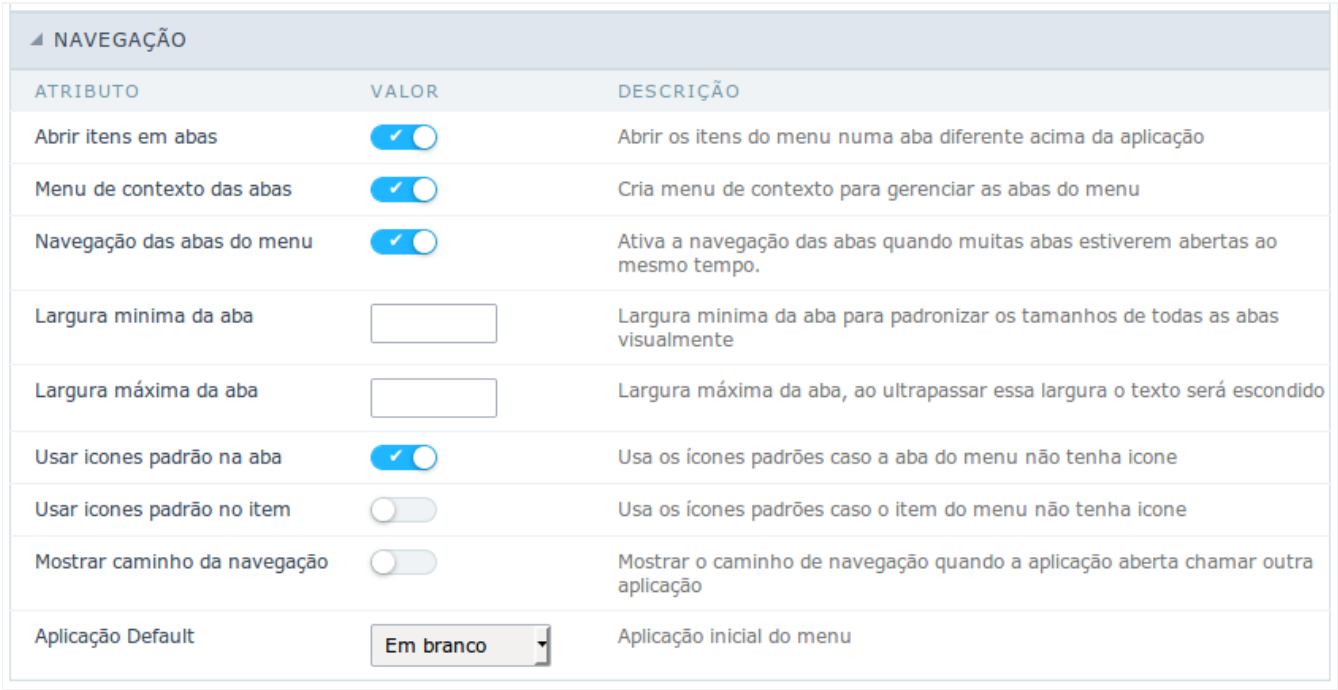
Interface Configuração do Menu árvore.

- **Atributos**
  - **Alinhamento horizontal do menu** : Modo de alinhamento do menu.
  - **Alinhamento Verticaldos itens** : Modo de alinhamento dos itens do menu.
  - **Alinhamento Horizontal dos itens** : Modo de alinhamento dos itens do menu.
  - **URL Amigável** : Permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação. Os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs(a-z, A-Z, 0-9, -). A URL amigável também pode ser informada na tela inicial do projeto, onde as aplicações são listadas, na coluna “URL amigável”.
  - **Largurado Menu** : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu se posicionará.

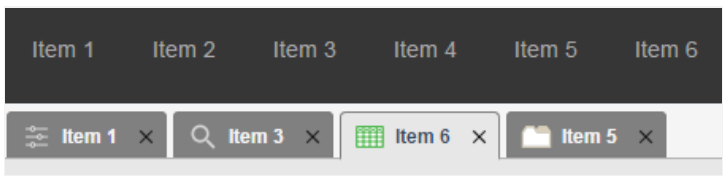
- **Largura do Iframe** : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde as aplicações serão abertas.
- **Altura do Iframe** : Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do iframe onde abrirá as aplicações.
- **Esconder Itens de Menu** : Quando usado esquema de segurança, ao invés de desabilitar o item do menu, optamos por escondê-lo.
- **Barra de Rolagem** : Habilita a barra de rolagem.
- **Expandir Itens** : Carrega o menu com todos os itens expandidos.
- **Selecionar Idioma** : Permite selecionar o idioma na barra do menu.
- **Selecionar Tema** : Selecione o tema na barra de menu.
- **Alinhamento de tema e idioma** : Alinhamento horizontal dos combos de tema e idioma no menu.
- **Usar Layout** : Permite que a janela do menu seja redimensionada.
- **Sempre mostrar os itens** : Mostrar itens das aplicações, mesmo quando elas não existirem, ou não estiverem geradas.
- **Manter estado** : Salva o último estado do menu para a próxima vez que o menu for aberto.
- **Ocultar as linhas pontilhadas do menu** : Ocultar as linhas pontilhadas de menu .
- **Esconder o menu** : Habilita a opção de esconder o menu.
- **Esconder ícone do menu** : Esconde o ícone para abrir o menu ou deixa sempre à amostra.
- **Usar expandir/fechar** : Permite ao usuário expandir a área da aplicação, escondendo itens de menu e cabeçalho.

Navegação

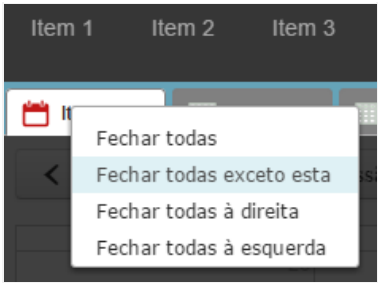
A configuração de navegação do menu permite definir os atributos das abas e caminho de navegação, conforme segue:



Interface Configuração de navegação do Menu.

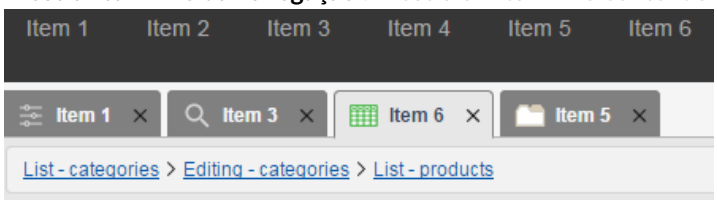
- **Atributos**
  - **Abrir itens em abas** : Quando esta opção está marcada como “Sim”, os itens do menu sempre vão abrir como abas em uma barra horizontal abaixo do Menu. 

Aplicação com navegação em abas.

- **Menu de contexto das abas** : Gerenciamento das abas abertas. 

Aplicação com contexto das abas.

- **Largura minima da aba** : Permite informar o tamanho mínimo de todas as abas.
- **Largura máxima da aba** : Permite informar o tamanho máximo de todas as abas.
- **Mostrar caminho da navegação** : Mostra um caminho contendo as aplicações que navegou dentro da aba.



Aplicação exibindo caminho da navegação.

- **Usar icones padrão no item** : Caso seja marcado como “sim”, esta opção mostra os ícones padrões de cada item.
- **Usar icones padrão na aba** : Caso seja marcado como “sim”, esta opção mostra os ícones padrões de cada aba.
- **Aplicação Default** : Selecione a aplicação padrão que será aberta assim que o menu for iniciado.
- **Mostrar aplicação inicial como aba** : Permite mostrar a aplicação inicial dentro de uma aba.

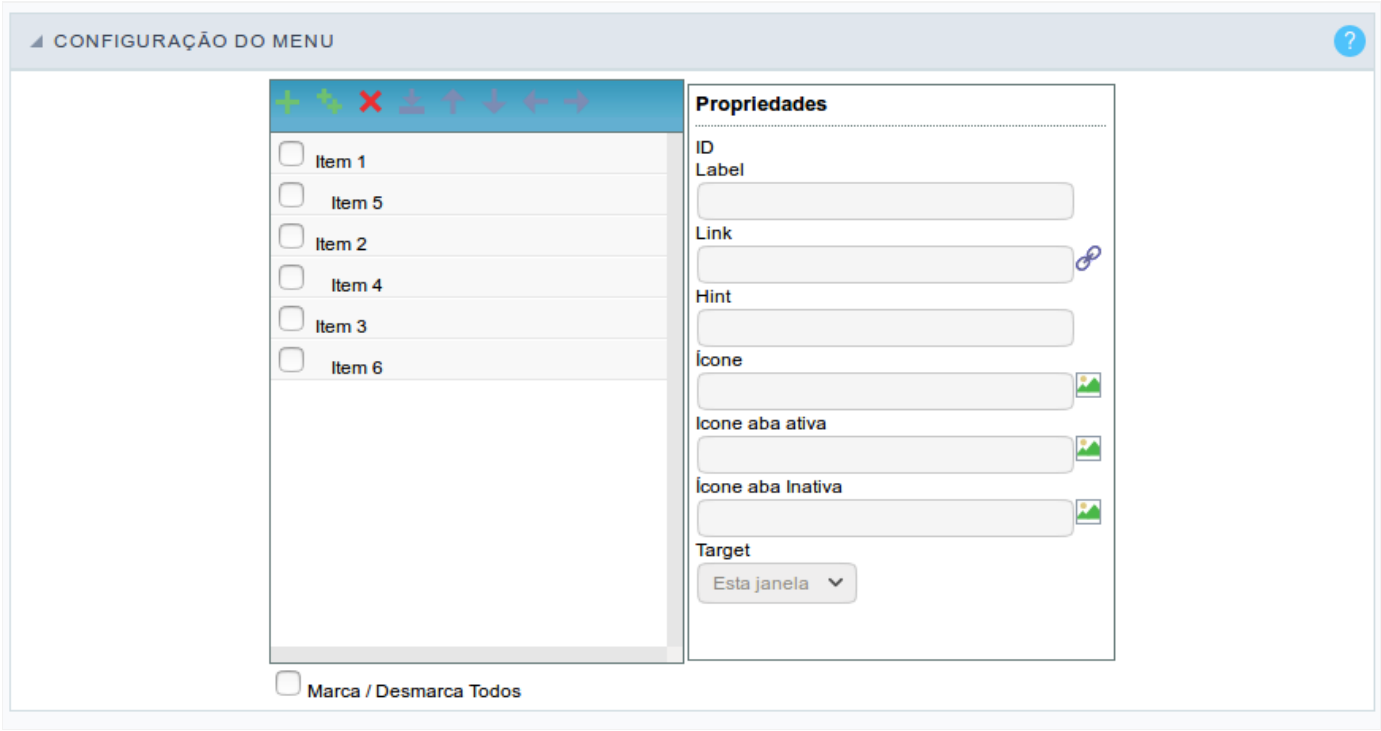
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Itens do Menu

Configuração dos itens do menu

Nesta tela o usuário estrutura o menu, indicando quais as aplicações serão chamadas. Apresenta os seguintes atributos, que devem ser preenchidos pelo usuário:



Interface Configuração do Menu.

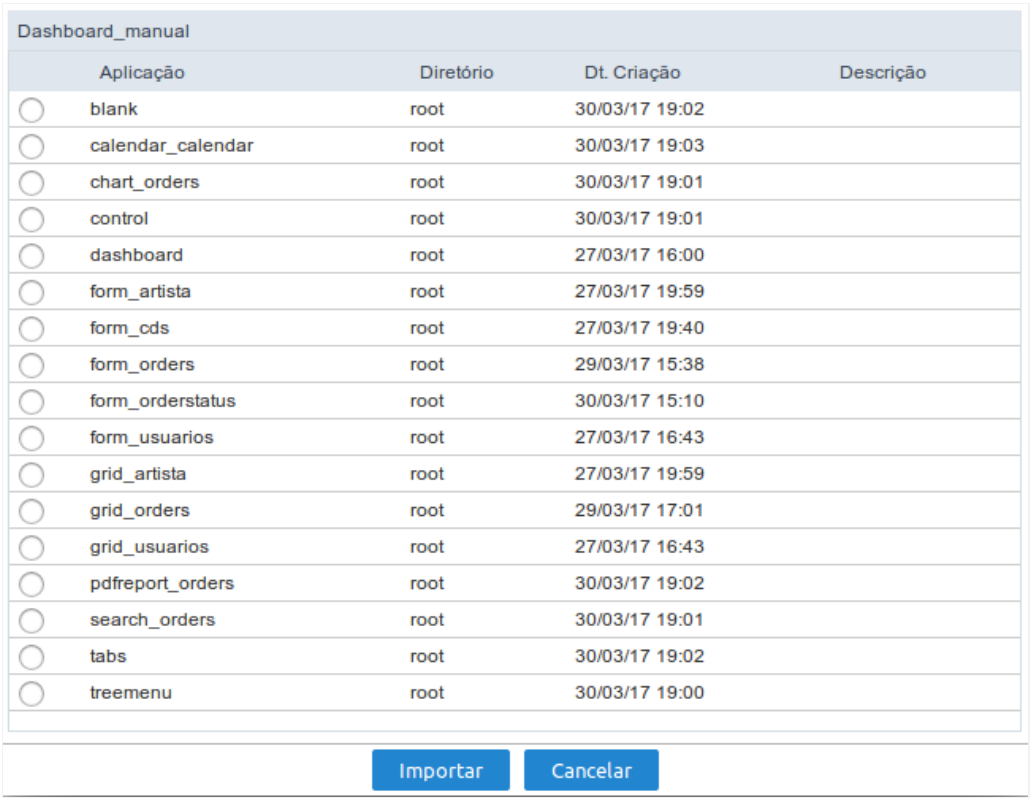
- **Label** : Título da Aplicação que aparecerá no menu.
- **Link** : nome da aplicação. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a aplicação.
- **Ícone** : preencher o nome da imagem que será apresentada como ícone ao lado do label da aplicação no menu. O usuário poderá clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Campo opcional.
- **Hint** : digitar um texto descritivo da aplicação que auxilie a identificação pelo usuário. Campo opcional.
- **Target** : define como será apresentada a aplicação no menu, podendo ser: mesma janela ou outra janela.

Recursos para criação do menu

- **Inserir item** : serve para que usuário inclua a aplicação no menu.
- **Inserir Sub-Item** : permite a inclusão de sub-item no menu.
- **Atualizar** : para alterar um item ou sub-item do menu.
- **Remover** : remove um item do menu. Selecionar o item ou sub-item, e em seguida, clicar no botão remover.
- **Limpar item** : limpa o quadro de atributos.
- **Limpar Menu** : exclui todos os itens e sub-itens do menu.
- **Importar Aplicações** : permite incluir diversas aplicações de uma só vez para o menu.

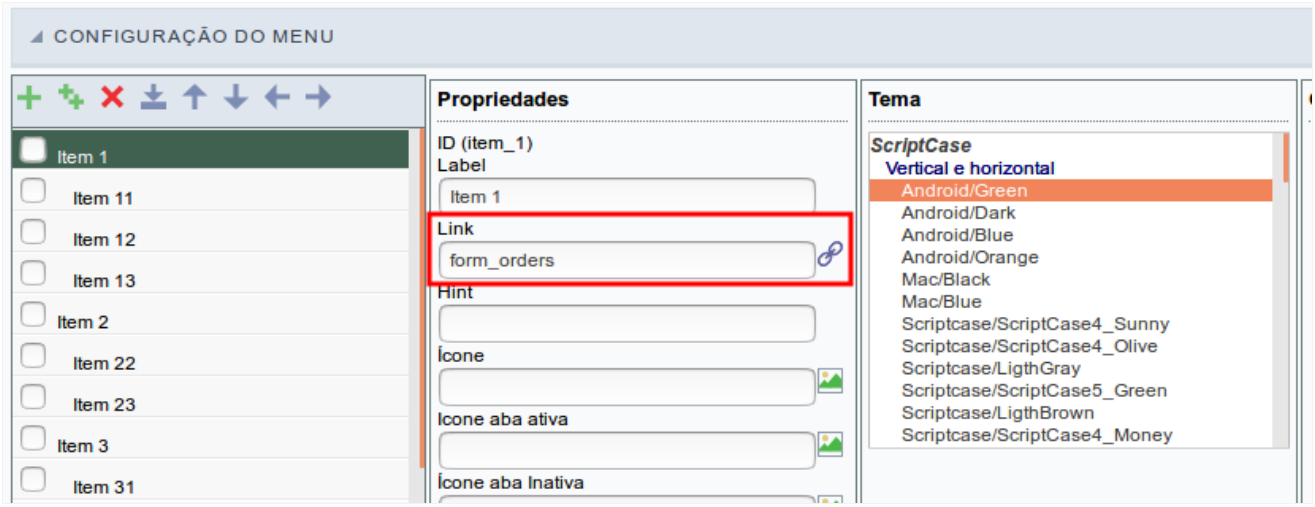
Importação das aplicações

A importação de aplicações é bastante fácil e rápida. Serve para que o usuário selecione numa lista as aplicações que deseja inserir no menu. Uma vez feita a seleção das aplicações, basta estruturar os níveis do menu, utilizando os botões de estruturação.



Interface Importação de Aplicação.

Após importar a aplicação, a propriedade link receberá o nome da aplicação o qual aquele label se referencia.Veja imagem abaixo.

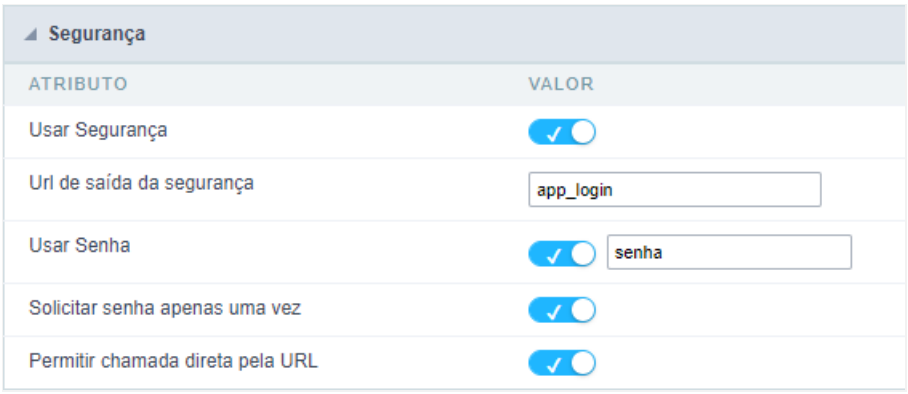


Interface importação de Aplicação.

Links Relacionados

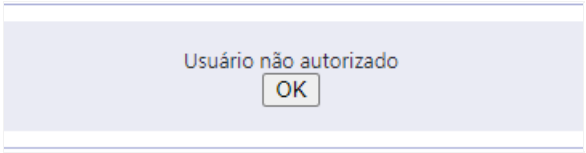
Video Relacionado

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



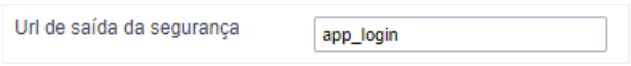
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

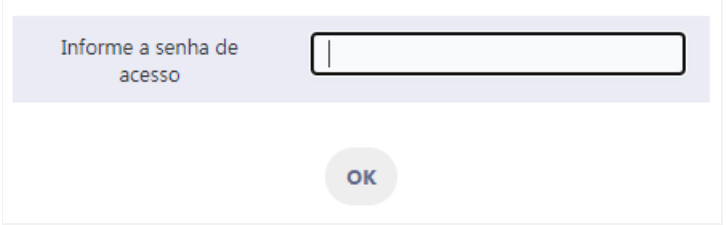


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

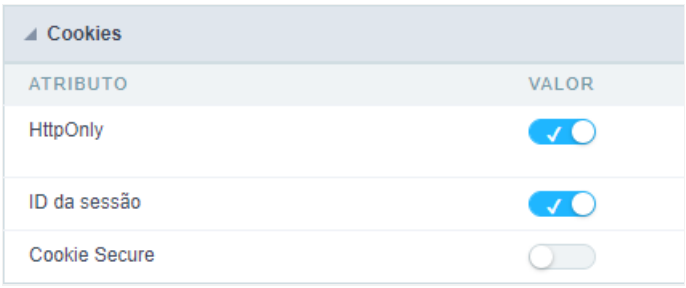
Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

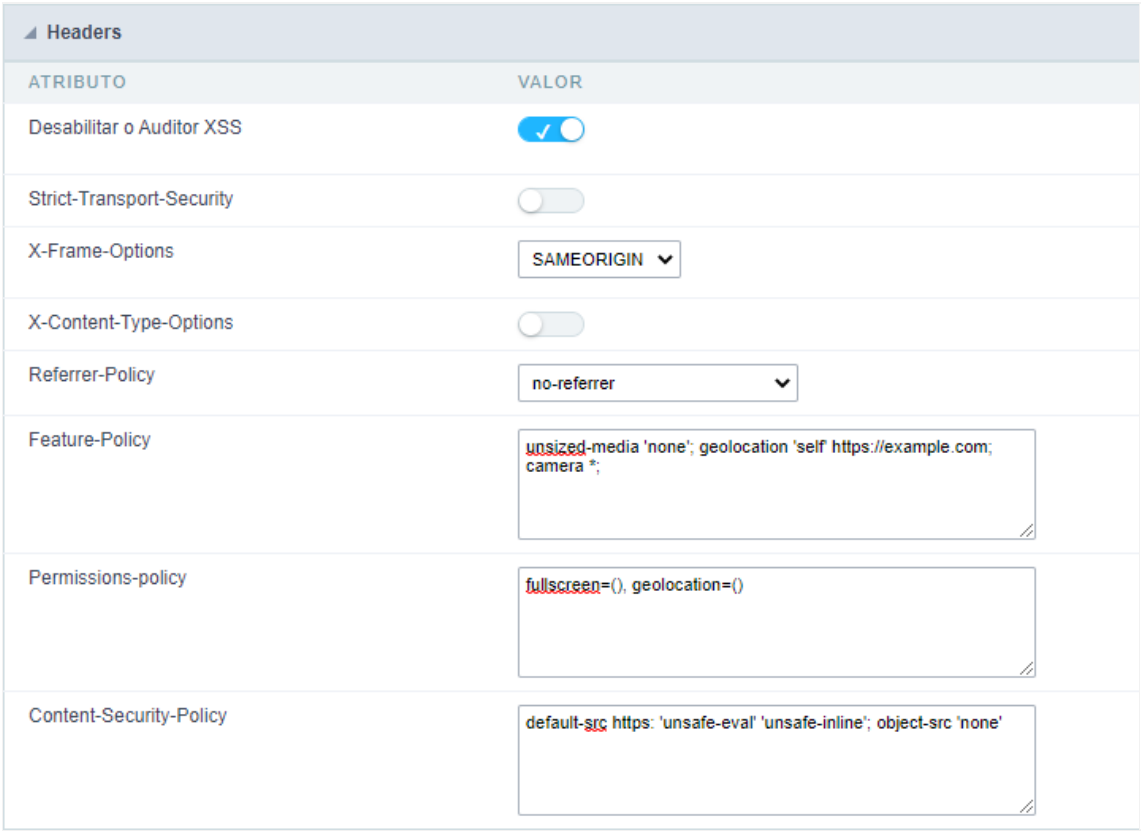
Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

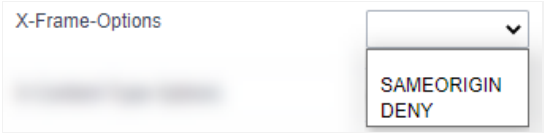
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

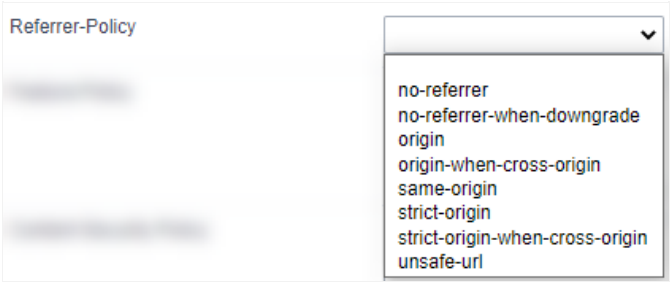
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

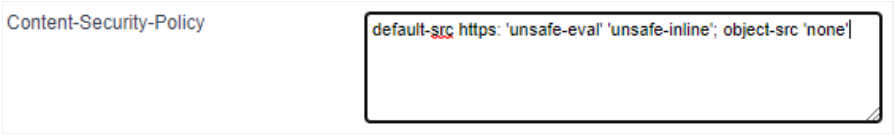
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

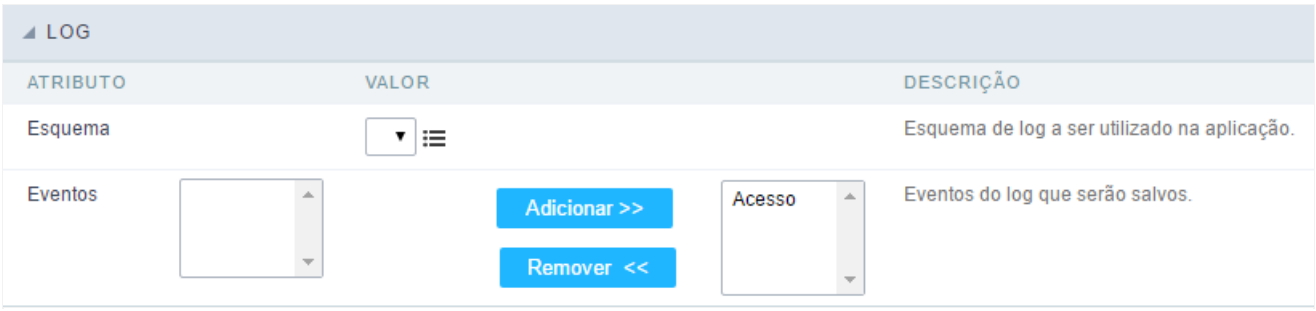
navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

> **Links Relacionados** 🔗
>
> **Video Relacionado** ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

onExecute

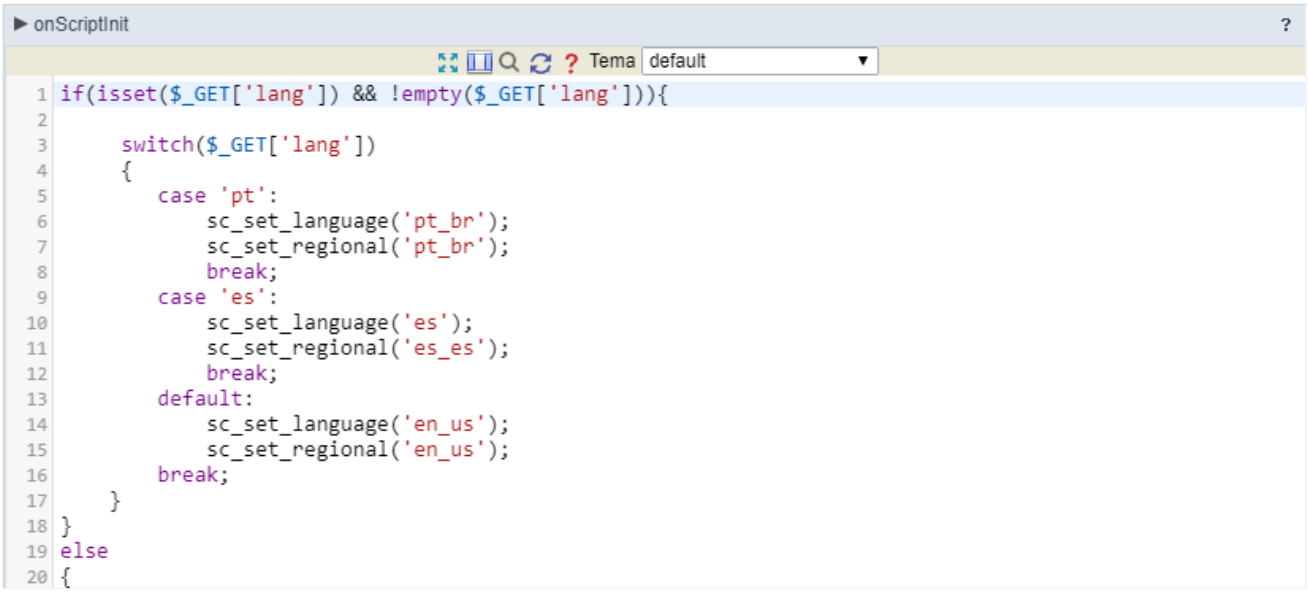
Este evento ocorre no momento em que um item no menu é executado ou uma aplicação é escolhida.

onLoad

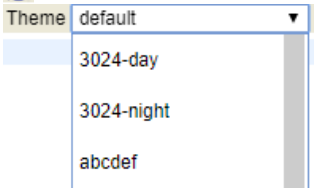
Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 🔗

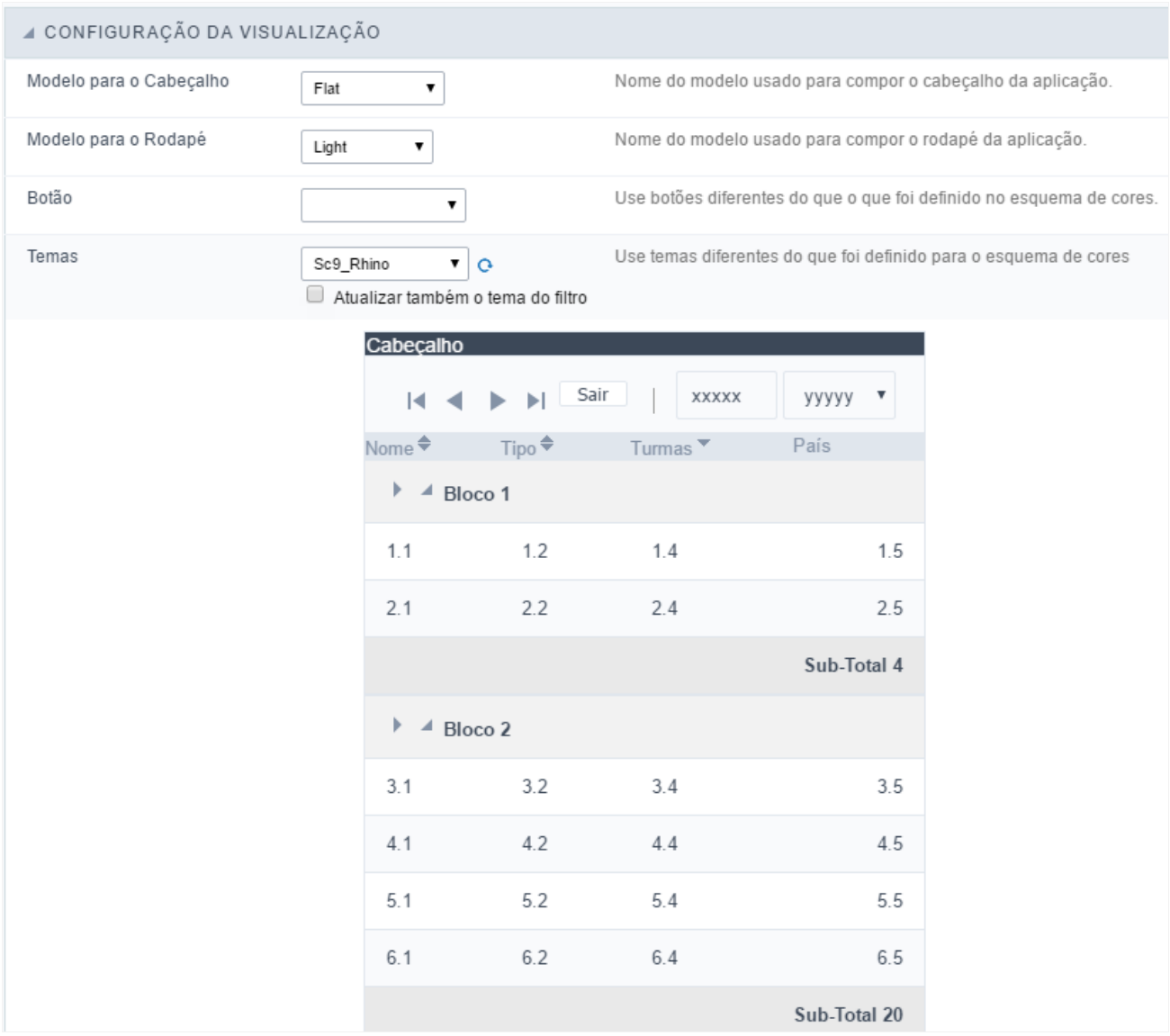
Video Relacionado ▷

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

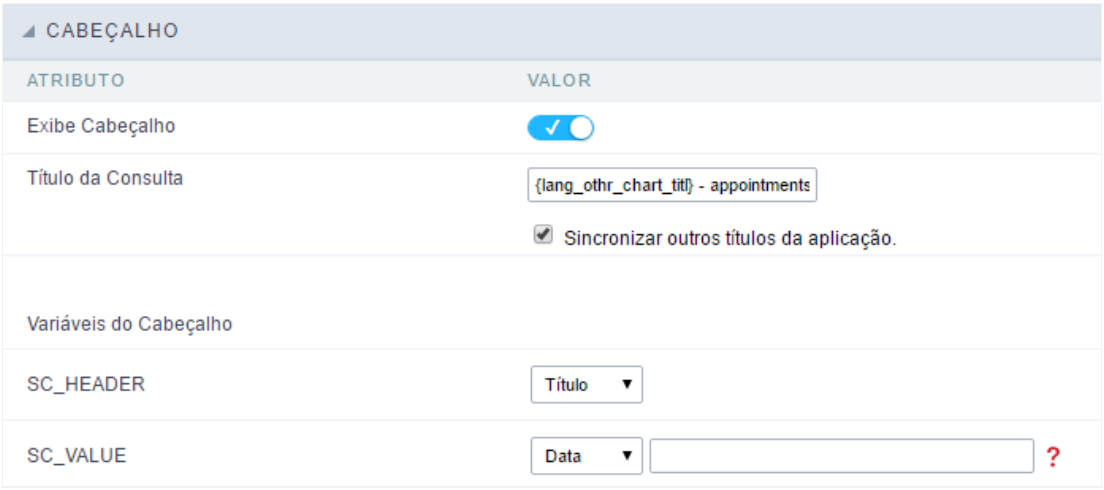


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

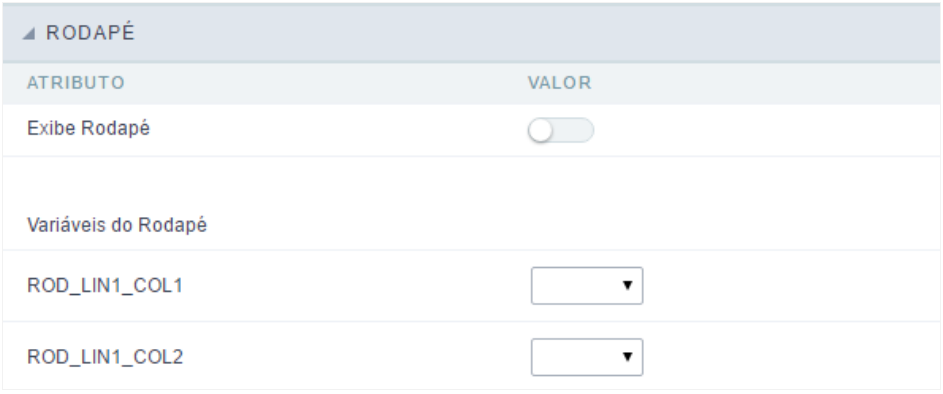


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte

do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.

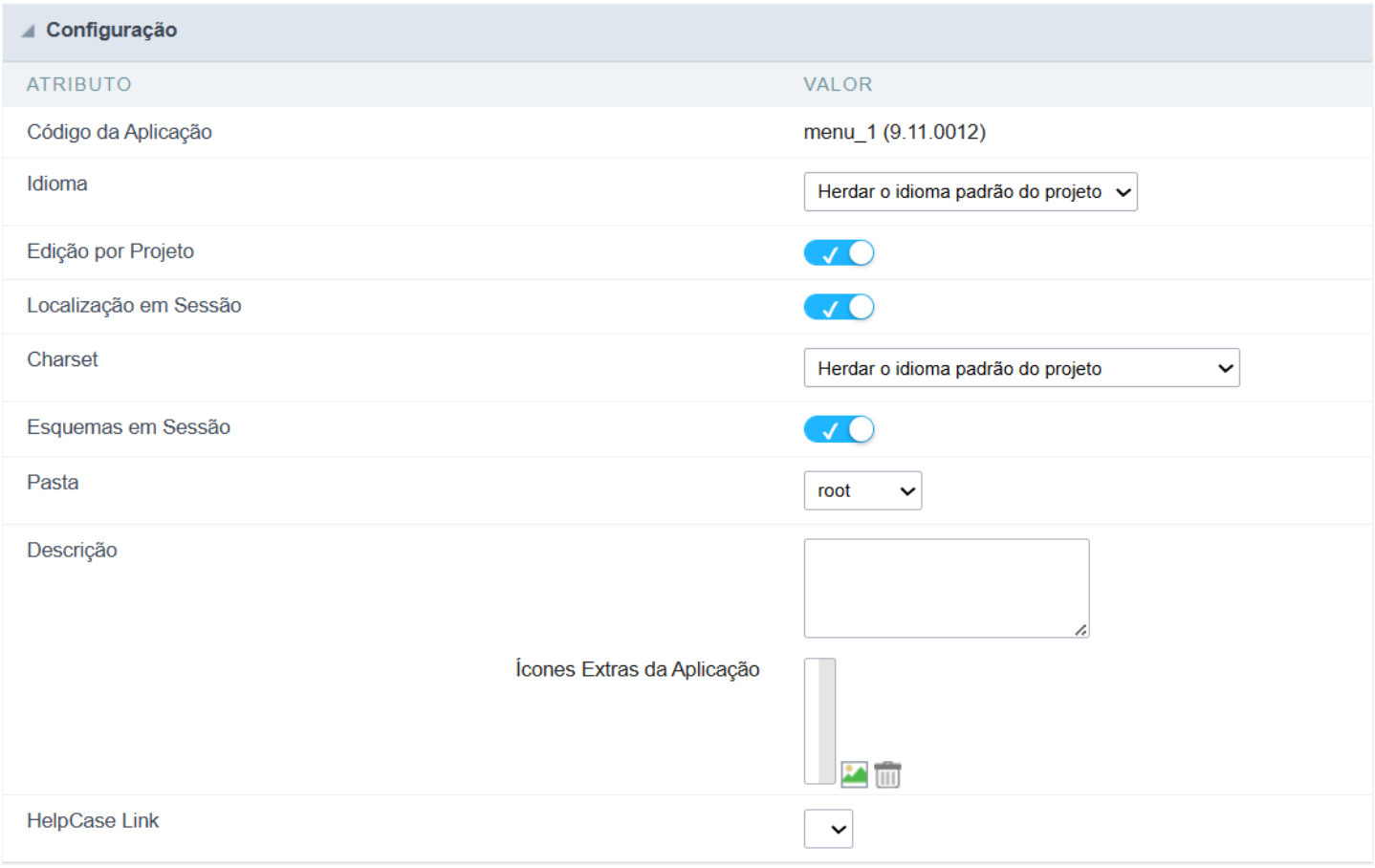
- **Data** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
- **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher imagem**” e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
- **Valor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

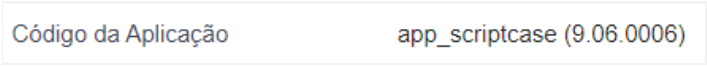
Aplicação

Configuração



Código da Aplicação

Informa o nome atual da aplicação e a versão em que foi criada.



Idioma

Define um idioma específico para a aplicação, sobrepondo o idioma padrão definido no projeto. Caso nenhum idioma esteja selecionado a aplicação herdará o idioma padrão do projeto.

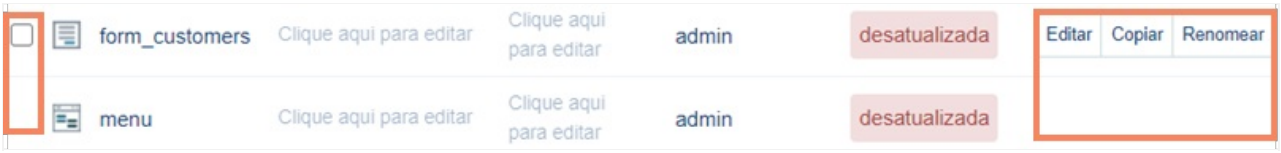
Os idiomas listados na opção são definidos nas propriedades do projeto

Edição por Projeto

Ao desativar está opção, apenas o usuário criador da aplicação terá acesso as suas configurações.

Nenhum outro usuário do projeto terá acesso a aplicação, nem mesmo o admin.

Por exemplo, na imagem abaixo, a aplicação do tipo menu está com a opção edição por projeto desativada, impedindo o acesso as configurações da aplicação.



Localização em Sessão

Define se o idioma das aplicações serão armazenados

Charset

Define um charset específico para a aplicação.

Caso nenhum valor esteja selecionado, a aplicação herda o charset padrão do projeto.

O ideal é que esta opção de charset, dentro das configurações da aplicação, esteja sem um valor definido. A utilização diferente do charset da sua base podem causar problemas ao salvar as informações em suas tabelas.

Esquemas em Sessão

Quando ativa, esta opção permite que o tema armazenado na sessão seja utilizado pela aplicação.

Por exemplo, ao selecionar o tema x no login, todas as aplicações do projeto irão utilizar o tema selecionada.

Caso a opção esteja desmarcada, a aplicação permanece com seu tema original.

Pasta

Pasta onde a aplicação está armazenada no Projeto Explorer.

Descrição

Exibe a descrição da aplicação.

É possível editar ou adicionar uma descrição também na interface do Projeto Explorer.

Ícones Extras da Aplicação

Armazena as imagens que serão utilizadas na aplicação por meio de códigos nos eventos, fazendo com que estas imagens sejam enviadas junto com a aplicação no momento da publicação.

Apenas as imagens utilizadas em códigos, como na criação de um menu dinâmico com ícones ou na criação de um boleto utilizando uma blank, precisam ser adicionadas.

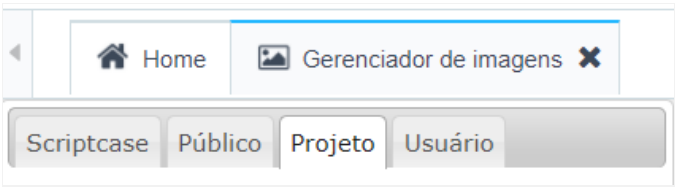
Imagens adicionadas em campos do tipo Imagem HTML ou no cabeçalho da aplicação, por exemplo, já são enviadas junto das aplicações.

As imagens adicionadas serão armazenadas neste diretório **../_lib/img/**

Como utilizar as imagens

Ao inserir a imagem no gerenciador de imagens seu nome é alterado de acordo com o **escopo** (público, projeto ou usuário) e o **diretório de armazenamento** (background, botão, ícone, menu ou geral) seguindo o seguinte padrão.

Escopo: Refere-se ao nível de acesso ao arquivo dentro do Scriptcase, no ambiente de desenvolvimento.

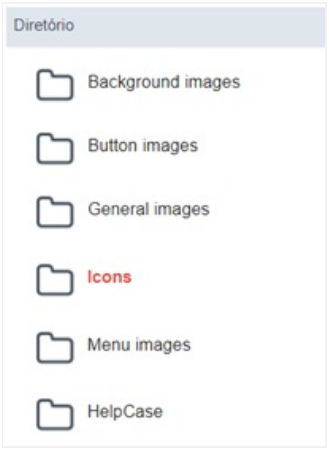


- Scriptcase__ - Contem as imagens preexistentes na ferramenta, onde não é possível subir novas imagens.
- Público__ - Imagens acessiveis para todos os projetos.
- Projeto__ - Imagens acessiveis apenas no projeto em que foi inserida.
- Usuário__ - Imagens acessiveis apenas para o usuário que fez o upload da imagem.

Cada escopo adiciona um prefixo ao nome da imagem.

- Público - **sys__NM__**
- Projeto - **grp__NM__**
- Usuário - **usr__NM__**

Diretório de Armazenamento: Diretório onde a imagem será adicionada. Cada diretório adiciona mais um prefixo ao nome da imagem.



- background images - **bg__NM__**
- button images - **btn__NM__**
- general images - **img__NM__**
- icons - **ico__NM__**
- menu images - **menu_img__NM__**

Dessa forma, uma imagem chamada **001.jpg**, adicionada no escopo público e no diretório ícone receberá o nome **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

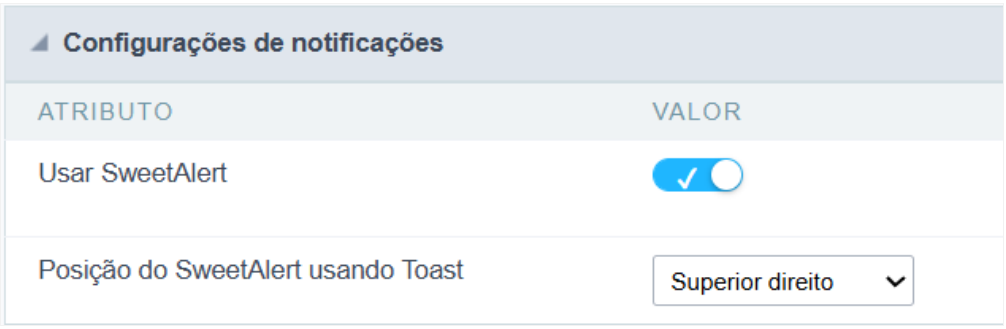
HelpCase Link

Associa os arquivos do HelpCase a sua aplicação.

Esta configuração pode ser feita de forma expressa nas configurações do HelpCase, onde é possível alterar esta opção para todas as aplicações do projeto. Veja como clicando aqui.

O botão do HelpCase deve está selecionado na barra de ferramentas, para conseguir acessar a página selecionada.

Configurações de Notificações



Usar SweetAlert

Ativa o SweetAlert na aplicação, subistituindo o “confirm” e “alert” do navegador.

Exemplo de confirm com o SweetAlert Ativado

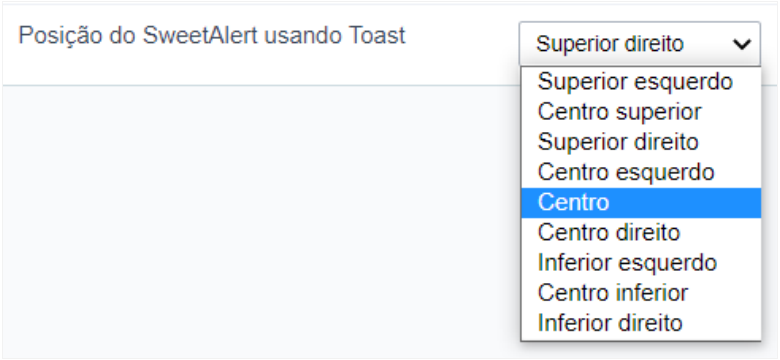


Exemplo de confirm com o SweetAlert Desativado



Posição do SweetAlert usando Toast

Define a posição de exibição da janela da mensagem utilizando o toast.



Converter tipo de menu



O Scriptcase disponibilisa dois tipos de aplicação de menu, são elas: Menu Árvore e Menu(Horizontal).

Esta ferramenta permite a conversão de uma aplicação de **Menu** para **Menu Árvore** ou de **Menu Árvore** para **Menu**, mantendo as configurações de cabeçalho e itens, bem como os códigos dos eventos.

A conversão do menu altera apenas seu formato, mantendo todas as configurações do aplicativo original

> **Links Relacionados** 🔗

Video Relacionado ▷

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

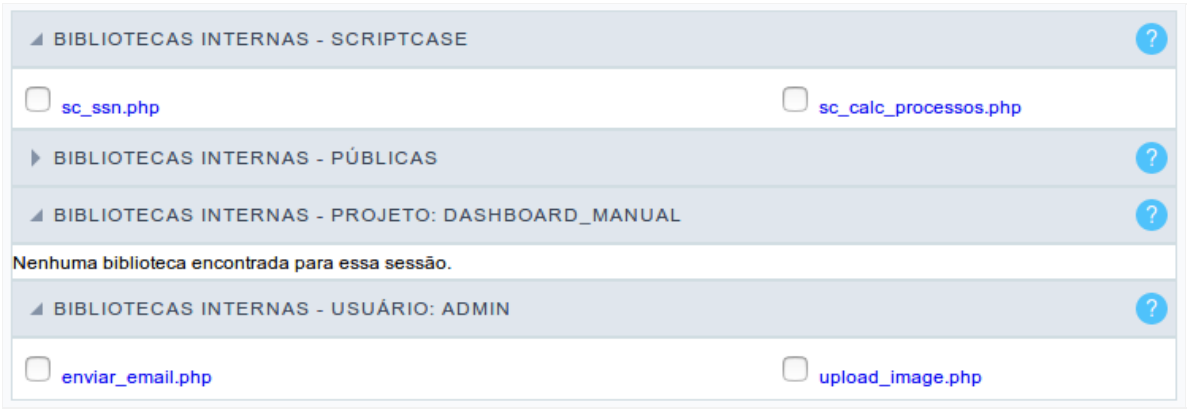


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

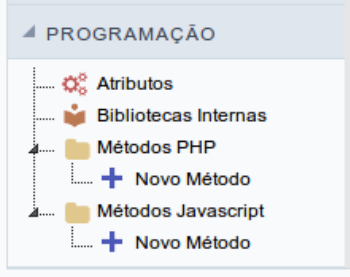


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

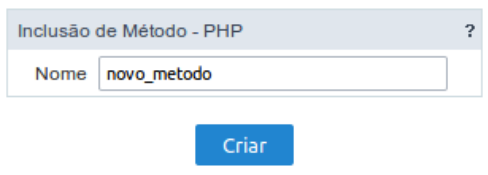
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

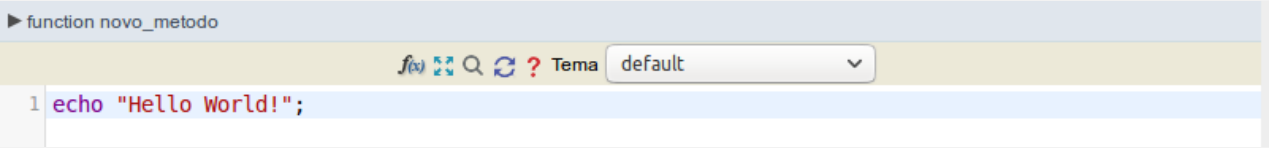


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

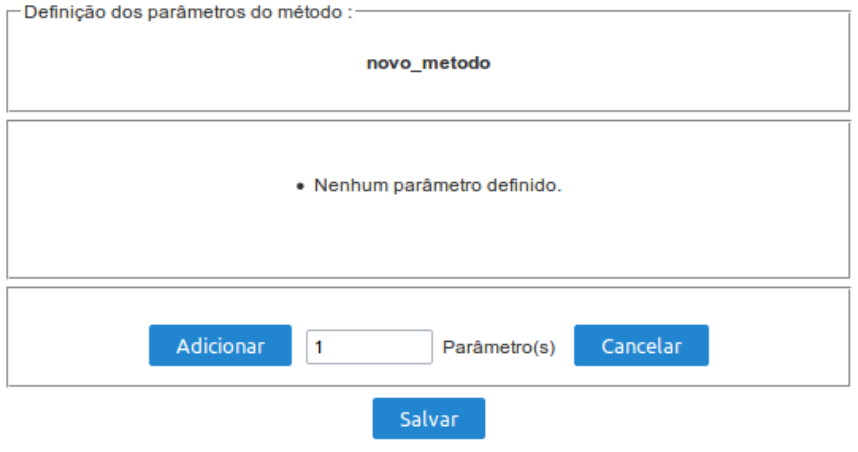
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



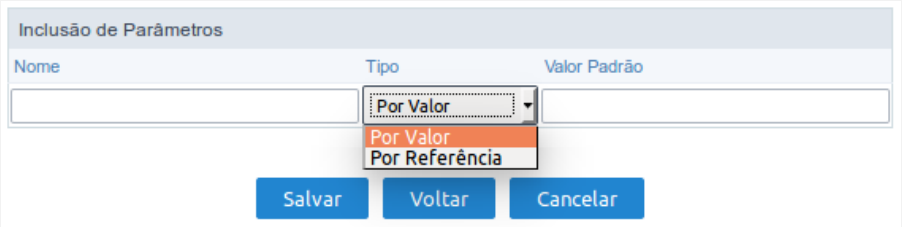
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



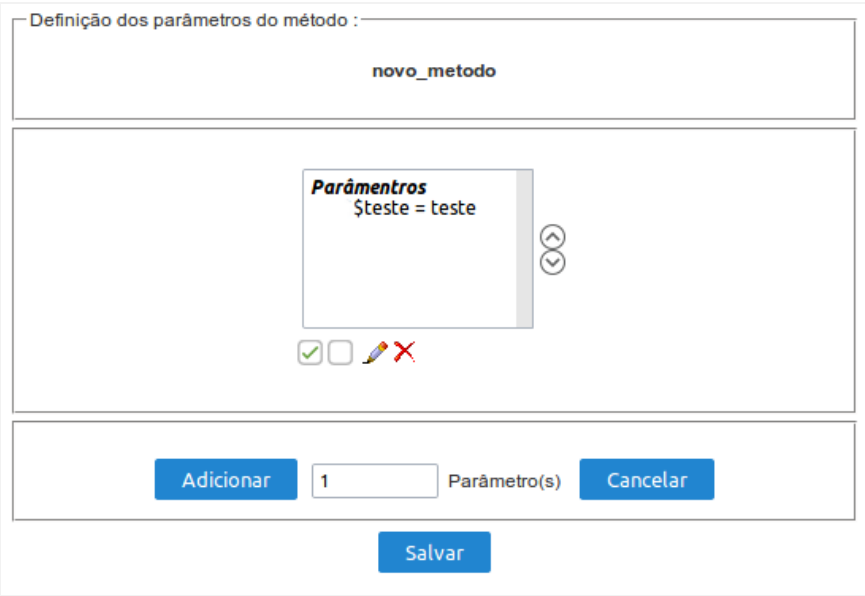
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 🔗

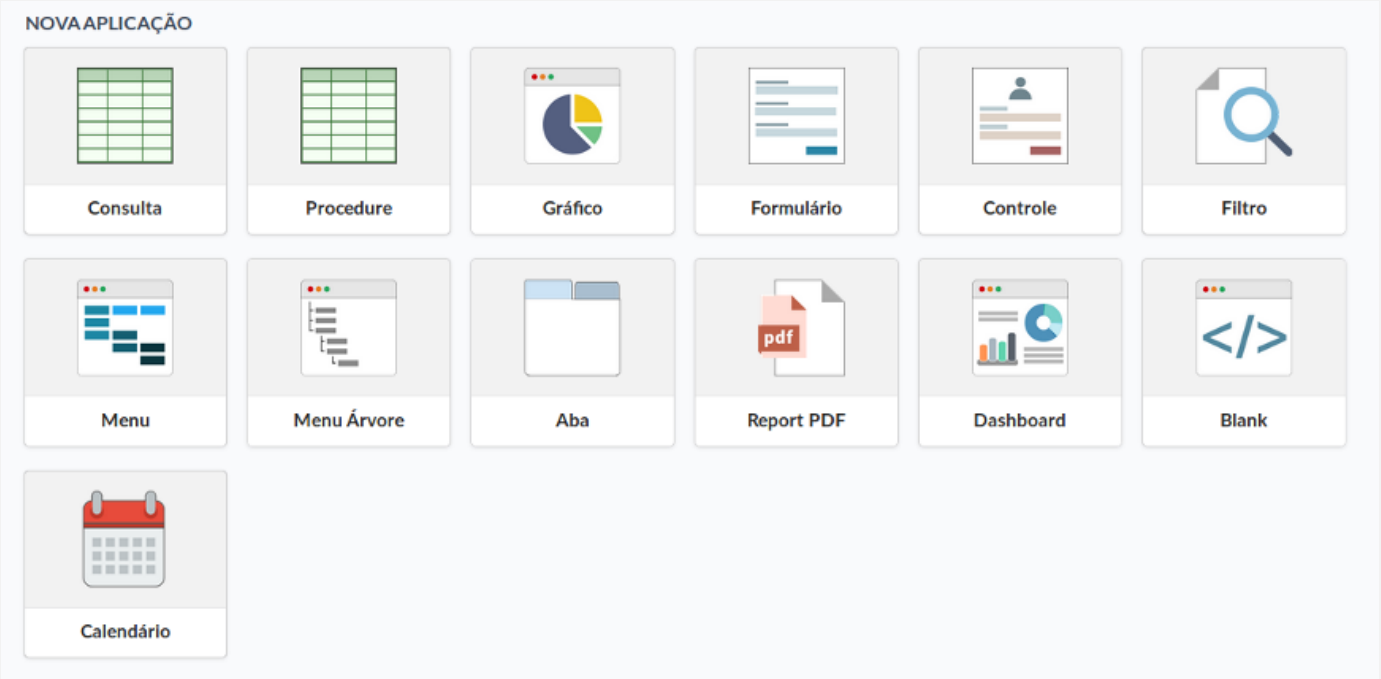
Video Relacionado ▷

Criando um novo Menu Árvore

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

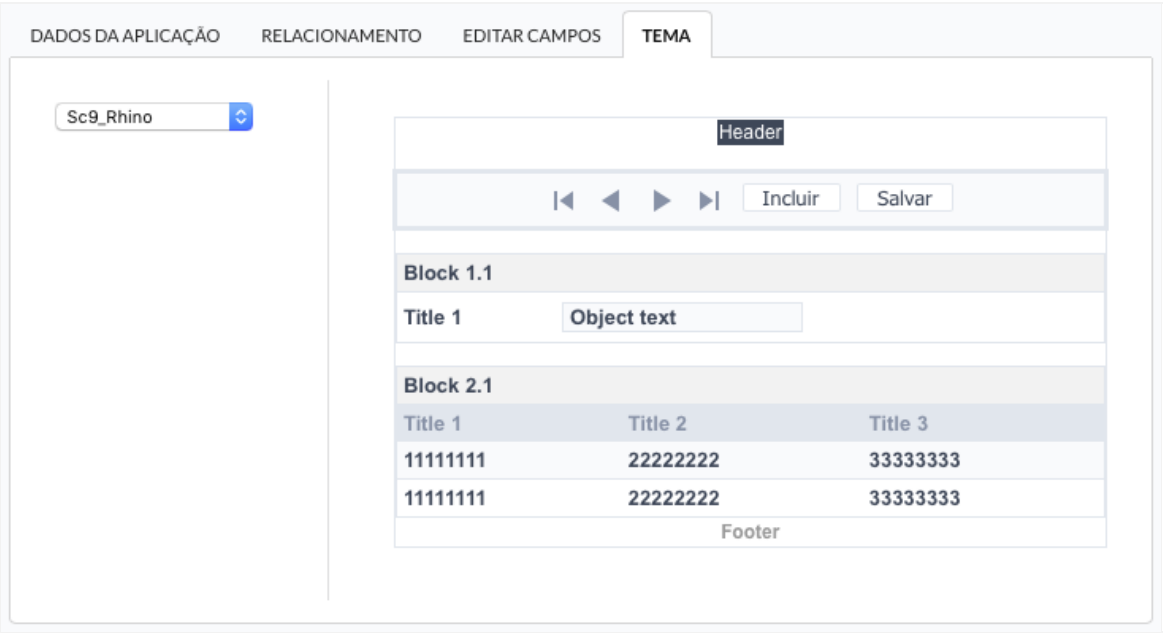
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **Nome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **Localização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

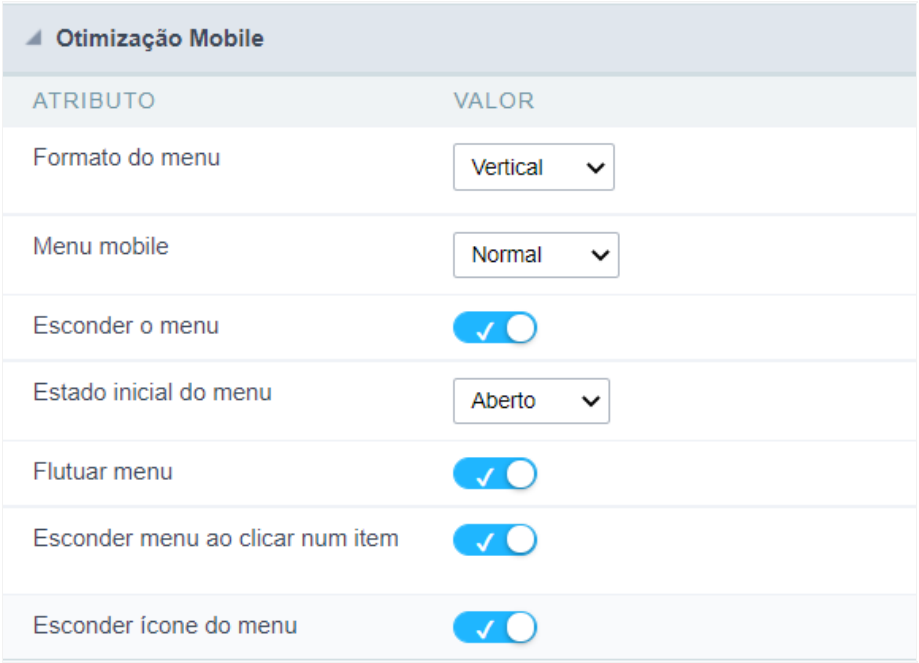
Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.



Otimização Mobile



Interface Configuração do menu mobile.

Formato do menu

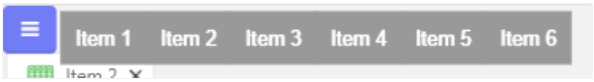
Define a orientação dos itens do menu quando configurado com o valor **normal** na opção **Menu mobile**.

O menu pode ser exibido de forma vertical ou horizontal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo menu Vertical



Exemplo menu Horizontal



Menu mobile

Define o formato de exibição do menu de duas formas **normal** e **navegation**.

Normal

Menu horizontal padrão ocupando apenas o espaço necessário para a exibição dos itens.

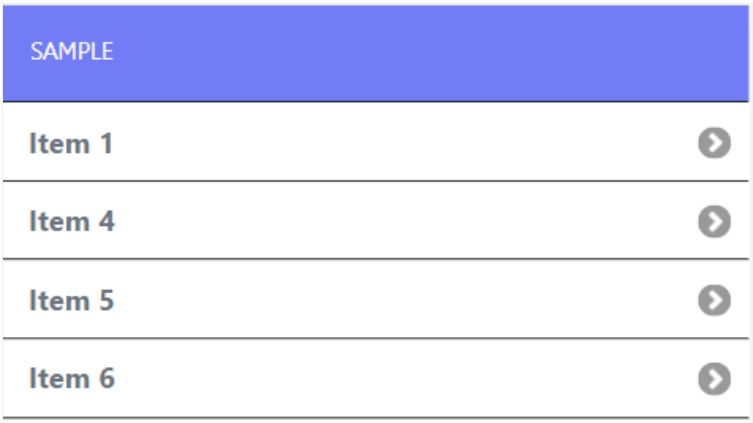
Exemplo de menu normal



Navegation

Este tipo de menu se expande e ocupa a tela inteira, de forma que a navegação se limite a apenas as opções dispostas dentro do item selecionado.

Exemplo de menu Navegation



Esconder o menu

Define se o menu poderá ser recolhido ou permanecerá fixo na tela.

Quando **habilitada**, este recurso possibilita que o usuário final esconda o menu. Caso o desenvolvedor opte por **desabilitar esta opção**, os itens do menu permanecerão exibidos na tela.

O comportamento da opção de esconder o menu é definido nas opções detalhadas abaixo, que são habilitadas apenas ao ativar o recurso de esconder o menu.

Estado inicial do menu

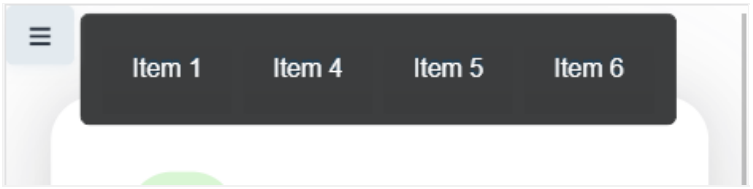
Disponível apenas quando a função **Esconder o menu** está habilitada, essa configuração define o estado inicial do menu.

As opções são **Aberto** e **Esconder**.

Aberto

Ao selecionar este valor, os itens do menu são exibidos já no acesso inicial à aplicação, sem a necessidade de clicar no botão para expandir o menu.

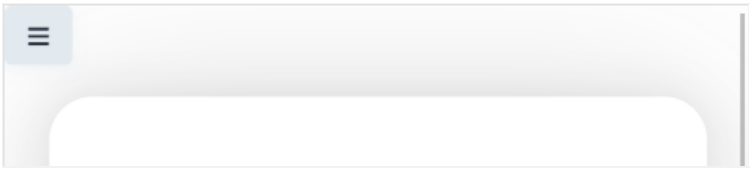
Exemplo do menu iniciando aberto



Esconder

Nesta opção os itens do menu não serão exibidos na carga inicial da aplicação, sendo necessário criar no botão de expandir o menu para realizar a navegação.

Exemplo do menu iniciando fechado



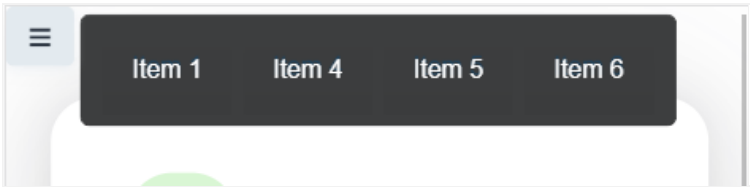
Flutuar menu

Define a forma de abertura dos itens em relação a aplicação.

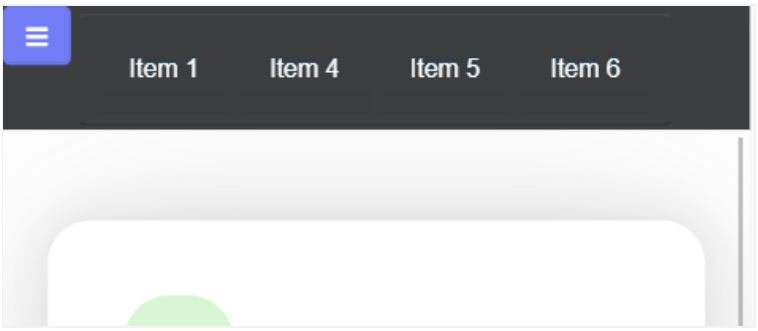
Quando habilitado, os itens serão exibidos de forma flutuante sobrepondo a aplicação sem alterar sua exibição.

Quando desabilitado, os itens serão abertos juntos a aplicação, ocupando espaço e afastando-a durante o período que estiver aberto.

Exemplo com a opção habilitada



Exemplo com a opção desabilitada



Esconder menu ao clicar num item

Este recurso permite que os itens do menu sejam recolhidos ao clicar em um dos itens para abertura de uma aplicação.

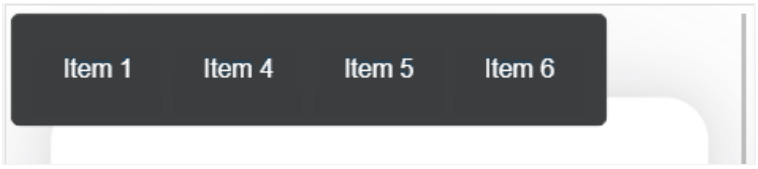
Esconder ícone do menu

Define se o botão de ocultar o menu estará sempre visível.

Esta opção está disponível apenas se o **Esconder menu ao clicar num item** estiver habilitado.

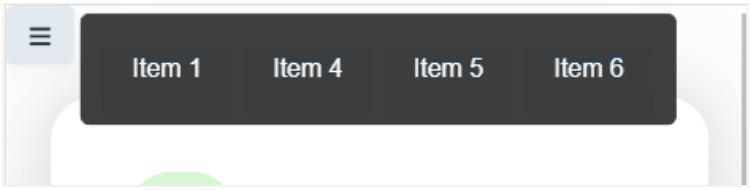
Habilitada

Neste caso, o botão de esconder menu também irá ser escondido quando acionado, retornado à exibição assim que um item for acionado para abertura de uma aplicação.



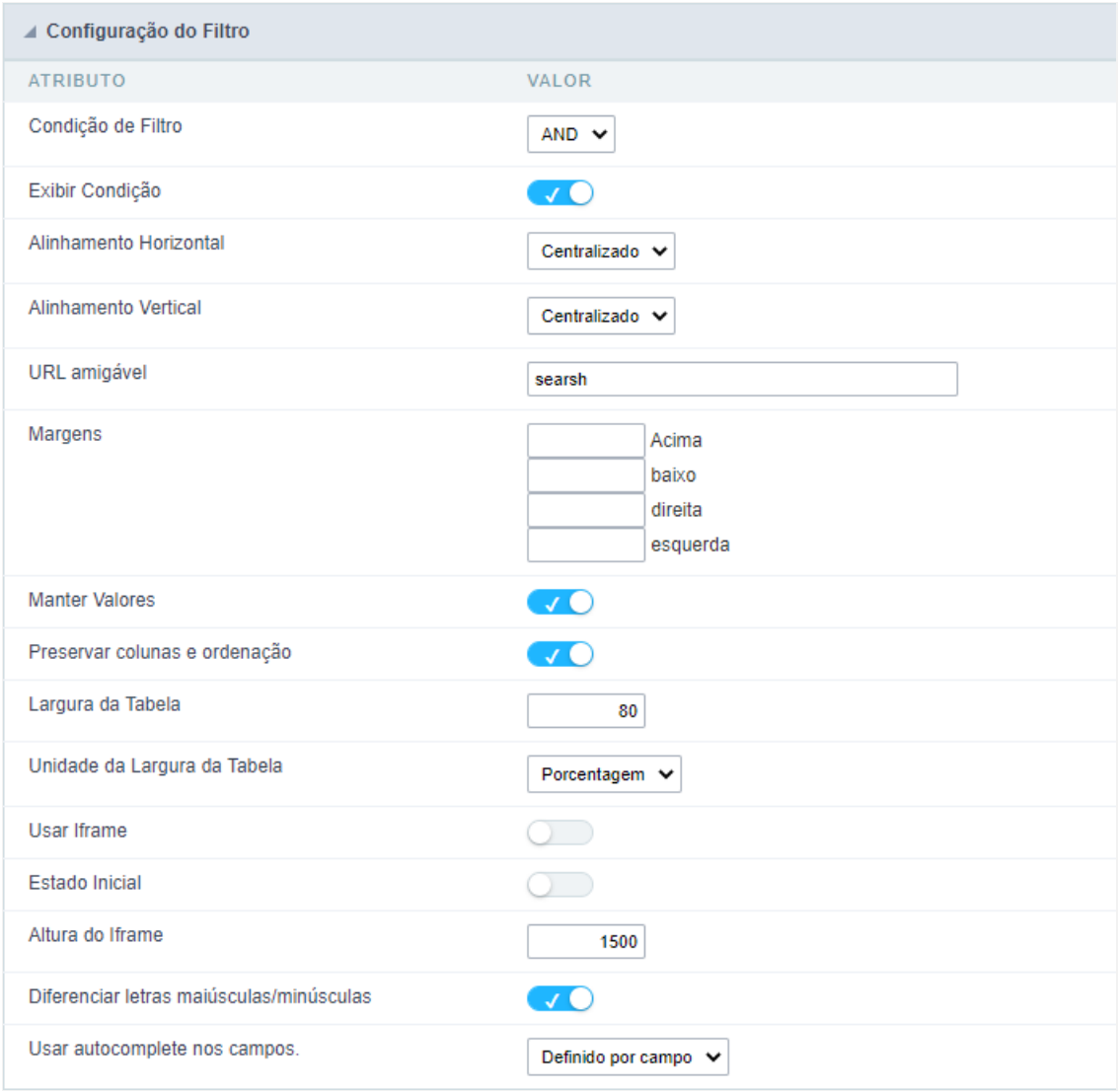
Desabilitada

Neste caso, o botão de esconder o menu sempre estará visível, até quando os itens estiverem sendo exibidos.


Item 1
Item 4
Item 5
Item 6

Configuração

Através destes atributos podemos definir a configuração geral da Aplicação de Filtro(Alinhamento, Largura da Aplicação, Condições do Filtro, etc).



Interface Configuração do Filtro.

- **Condição do Filtro** : Permite selecionar o comando SQL “AND” (e) ou “ OR “ (ou) para definir os critérios de pesquisa a serem utilizados;
- **Alinhamento horizontal** : Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação (Centralizado, Esquerda, Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Permite definir o alinhamento vertical inicial da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).
- **URL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pelo aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opção também pode ser alterada na tela inicial, sobre o “URL amigável” da coluna na lista de aplicativos.
- **Margens** : Permite definir o posicionamento(margens) do form de filtro;
- **Manter valores** : Quando Ativado os valores do último filtro são mantidos e exibidos quando o usuário retorna a tela de filtro.
- **Preservar Colunas e Ordenação** : permite determinar se, a cada filtro, devem ser preservados os valores selecionados para os campos da consulta e ordenação, ou seja, a cada filtro, estes valores retornam a condição original.
- **Largura da tabela** : Permite definir a largura HTML do form de filtro;
- **Unidade de Largura da tabela** : Permite definir a unidade de largura HTML do form de filtro;
- **Usar Iframe** : Quando Ativado exibe a tela de filtro e os resultados da pesquisa na mesma janela do browser, em dois FRAMES, um acima do outro. O Formulário de Filtro e a consulta integram uma única página.

- **Estado Inicial** : Quando ativado exibe inicialmente a tela do filtro juntamente com a grid dentro do iframe posicionado abaixo da tela de filtro , quando desativado exibe inicialmente apenas tela do filtro. Esta opção esta associada a “Usar Iframe”.
- **Altura do iframe** : Altura em pixels do iframe onde serão exibidos os dados recuperados pelo filtro. Esta opção esta associada a “Usar Iframe”.
- **Case Sensitive** : Considera Case Sensitive.
- **Usar autocomplete nos campos** :
  - **Sim** : Habilita a opção de autocomplete em todos os campos da aplicação.
  - **Não** : Desabilita a opção de autocomplete em todos os campos da aplicação.
  - **Definido por campo** : Permite definir a funcionalidade de autocomplete individualmente nos campos da aplicação.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

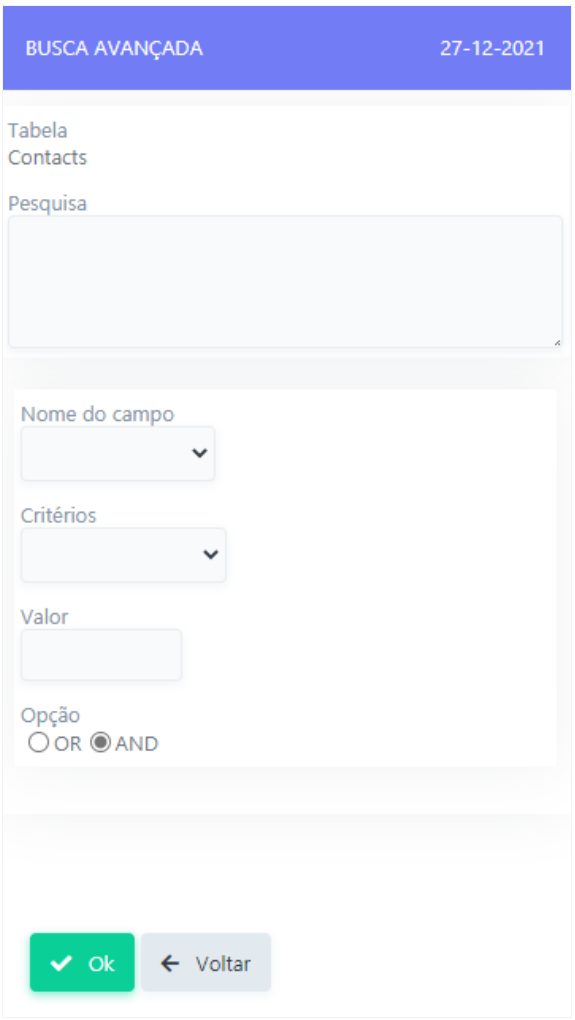


Ativar otimização para mobile

Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

- **Quando ativada**, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.
- **Quando desativada**, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível, inclusive em dispositivos móveis, porém rodando a versão desktop das aplicações.

Exemplo de otimização mobile do controle.

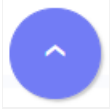


Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

- **Quando habilitada**, o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo sempre que a tela for rolada.
- **Quando desabilitada**, o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações**

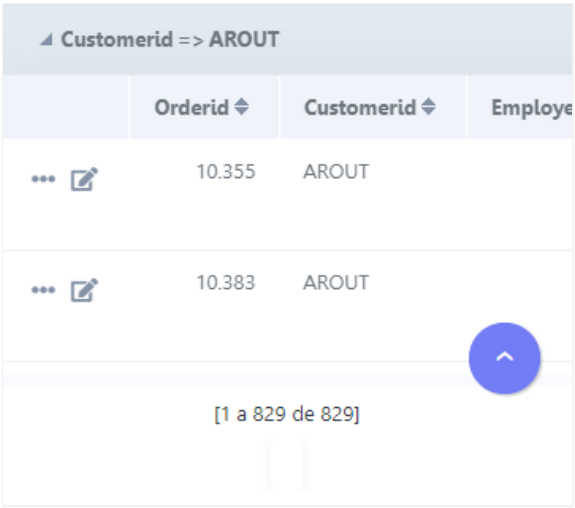
Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, que pode configurado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

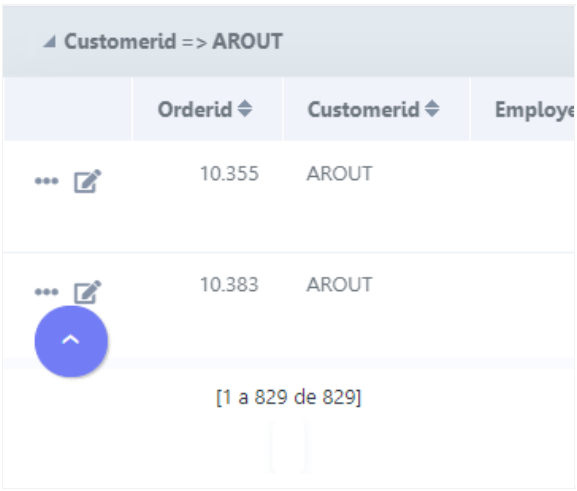
Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita



Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda



Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos moveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opções, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acessos aos recursos configurados.

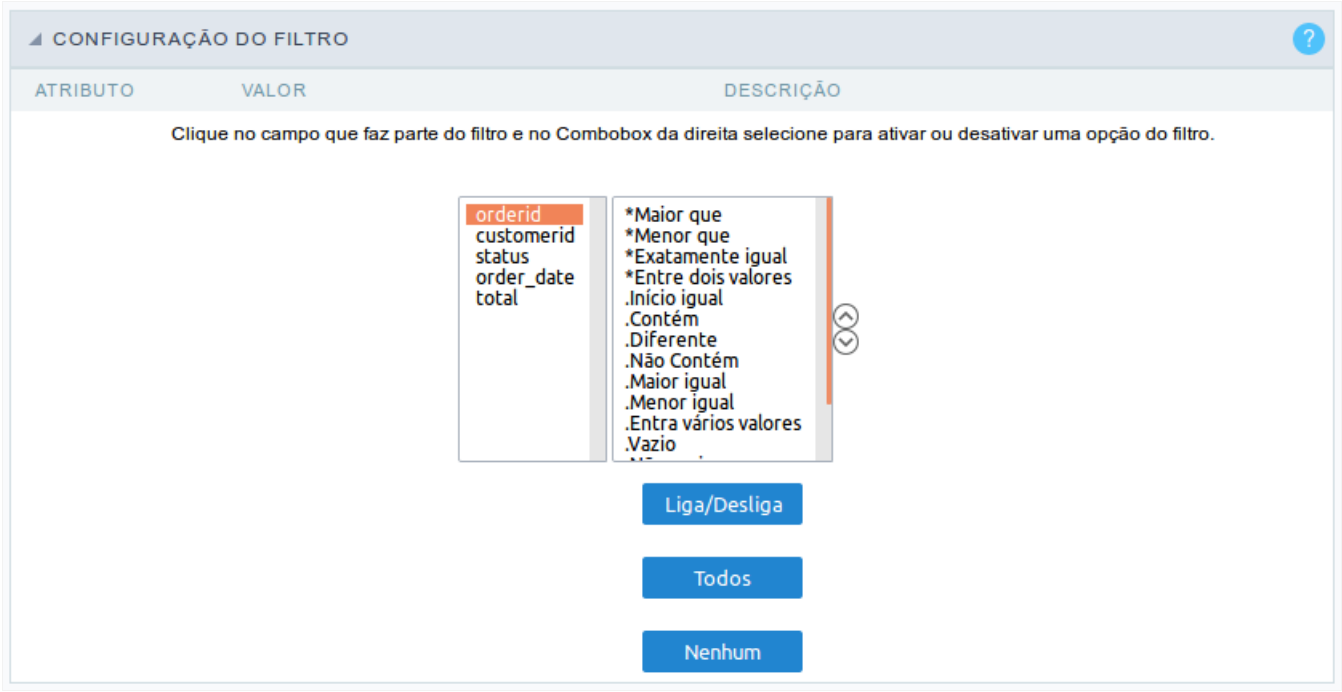
Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.



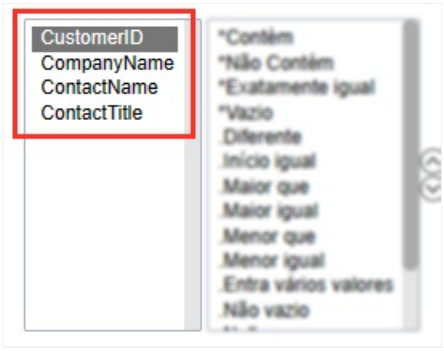
Esta configuração estará disponível quando a opções **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Condições do filtro



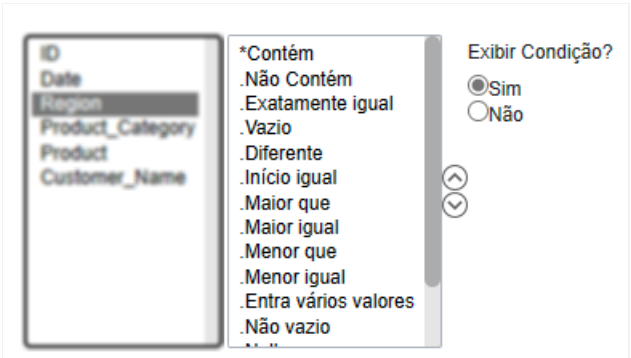
Nesta tela, devem ser definidas as condições disponíveis para realização da pesquisa. Esta definição é realizada individualmente nos campos setados para o filtro.

Na coluna da esquerda, são listados os campos selecionados pra utilização no filtro.



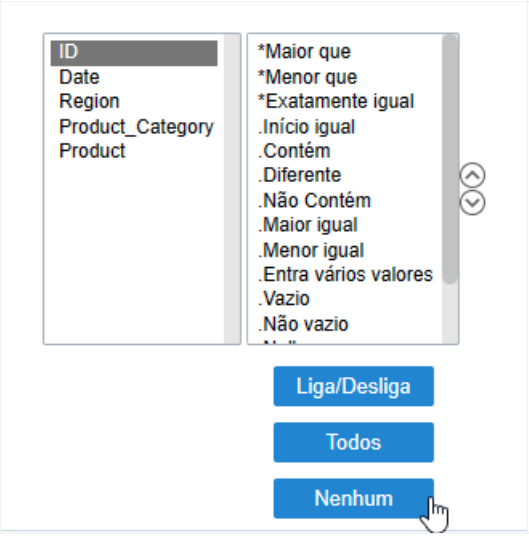
Na coluna da direita, as condições disponíveis para o campo selecionado. Quando ativas, as condições são marcadas com **asterisco** as inativas com **ponto**.

Caso o campo possua apenas uma condição definida, será exibida a flag **Exibir Condição?**, que permite ocultar a condição da pesquisa na aplicação em execusão.



Definição das Condições

A definição das condições de pesquisas são realizadas individualmente. Selecione o campo e marque as condições que serão disponibilizadas selecionando a condição e clicando no botão **Liga/Desliga** ou com o duplo clique na condição.



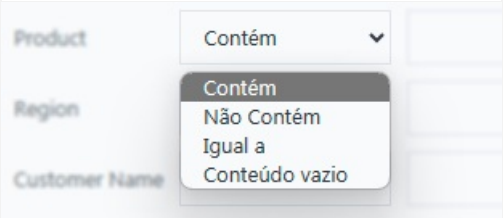
Botões

- **Liga/Desliga** - Inverte o estado atual da condição, alternando em disponível e indisponível. O duplo clique rea
- **Todos** - Habilita todas as condições de pesquisa para o campo.
- **Nenhum** - Desabilita todas as condições do campo selecionado.

O Duplo clique na condição tem a mesma funcionalidade do botão **Liga/Desliga**.

Ordenação

As setas, posicionadas à direita da coluna de condições, e , devem ser utilizadas para definir a ordem de exibição das condições no combobox da aplicação final.



Campos do tipo **data** possuem condições especiais de pesquisa. Estas condições devem ser definidas nas configurações do campo.

Filtro Avançado

Selecionar Campos

Adicionando e removendo campos de aplicativos

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

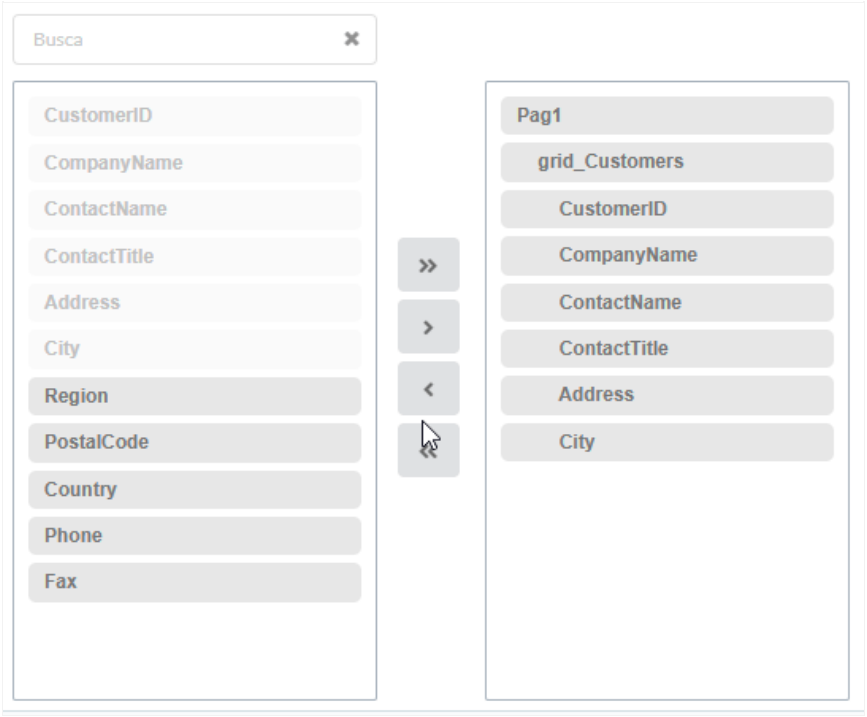
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



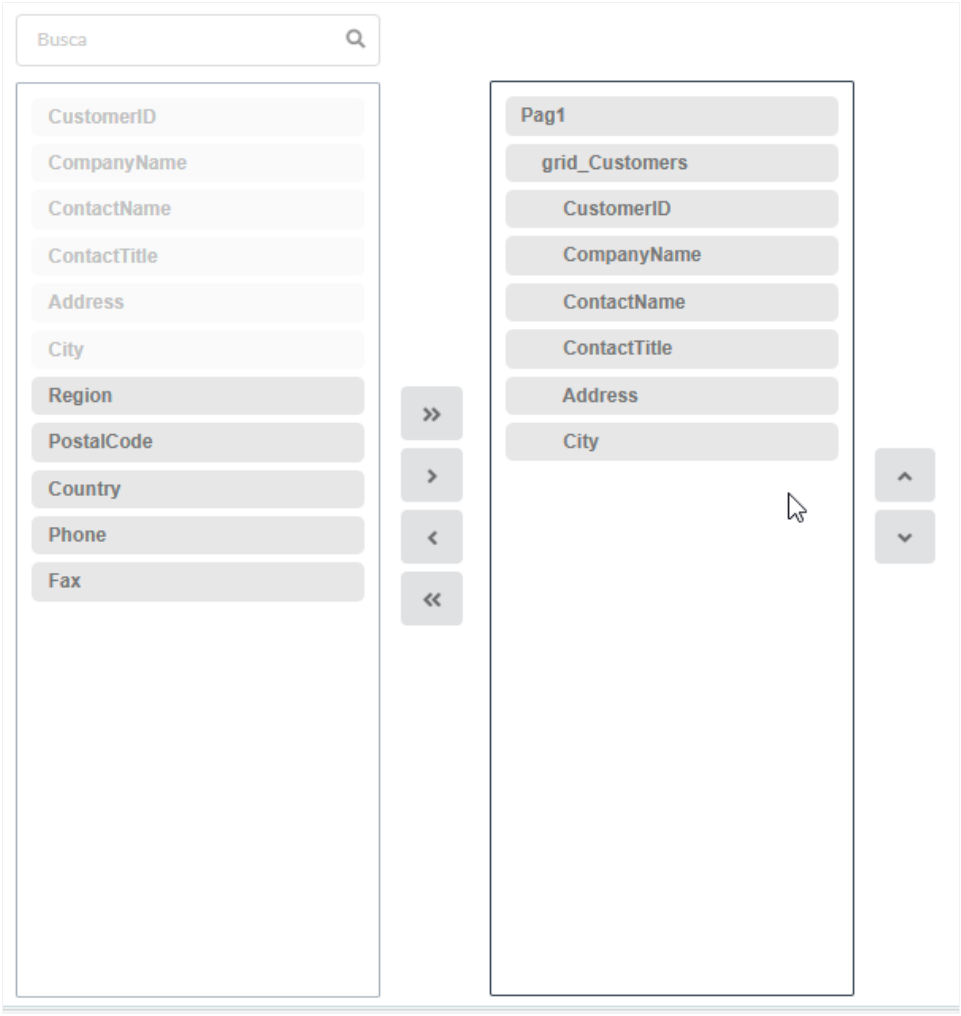
Ordem de exibição do campo

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e ˅ que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordenação dos campos

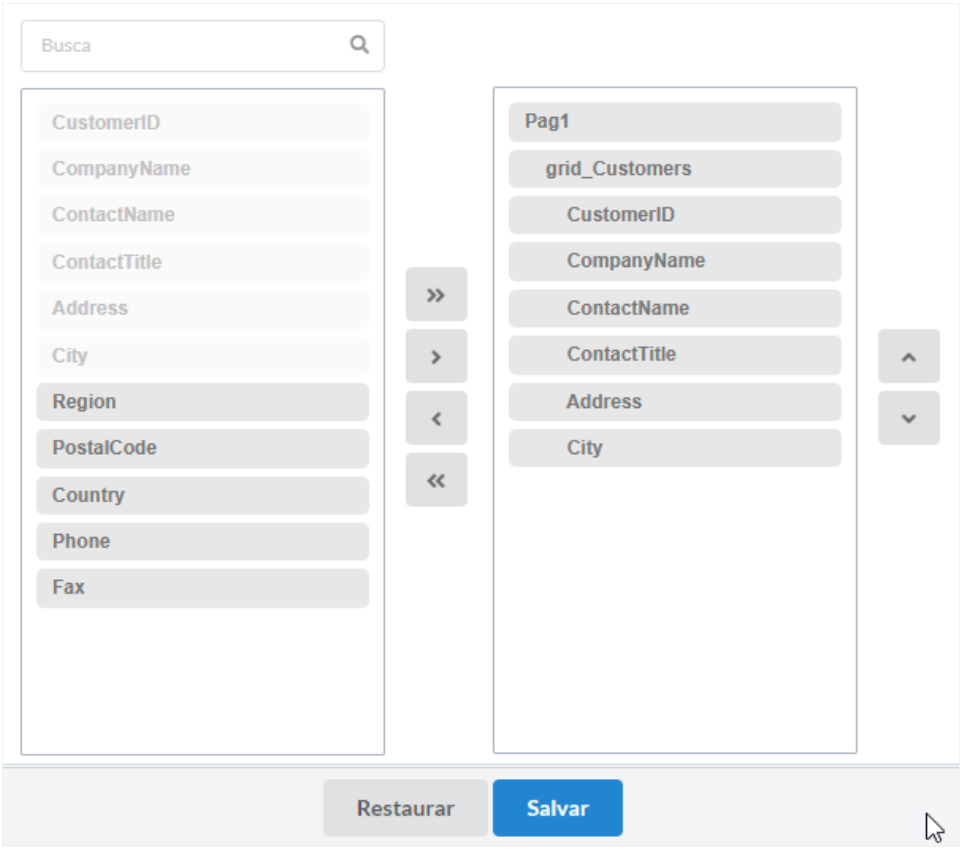


Salvar e restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

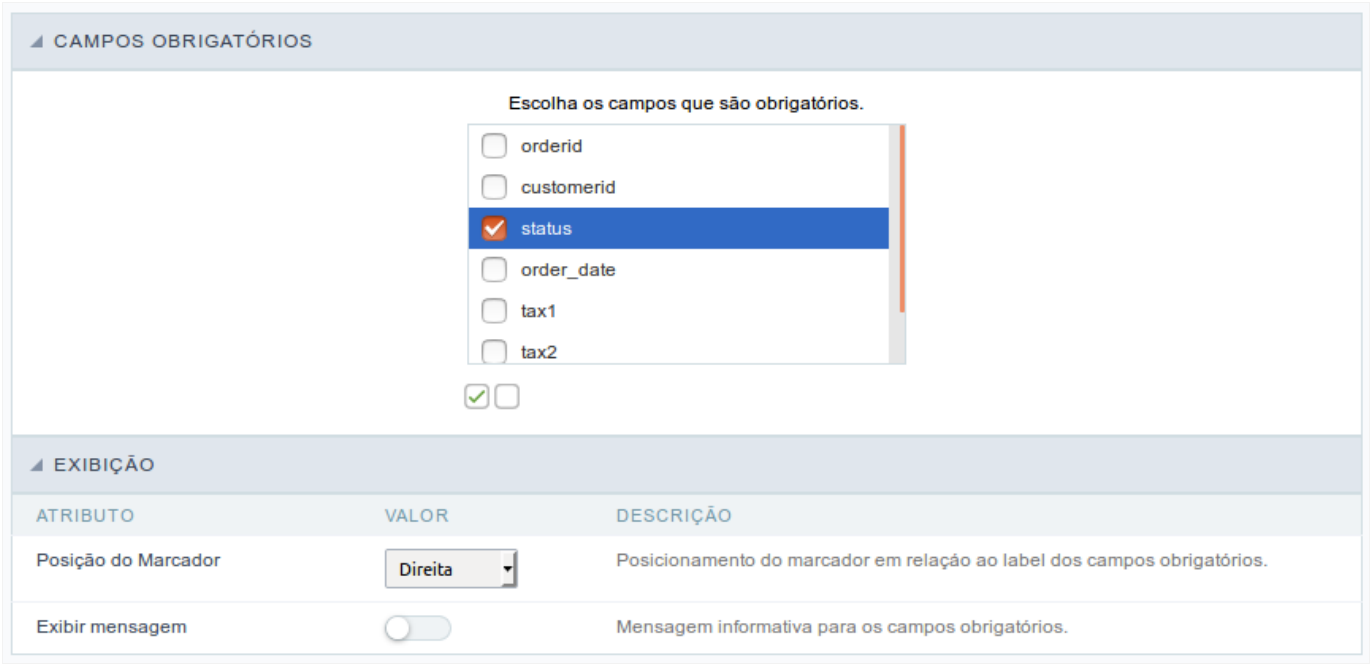
- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.

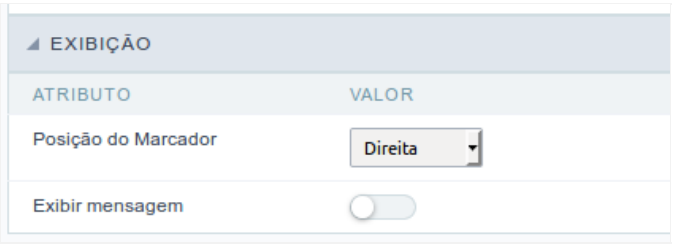


Obrigatórios

Define quais campos da aplicação serão de preenchimento obrigatório.



Na aplicação gerada é exibido um marcador ao lado do campo e é gerada uma crítica caso não seja atribuído nenhum valor.



Interface de configuração do posicionamento do marcador.

- **Posição do marcador** : Posição do marcador em relação ao campo.
- **Mostrar mensagem** : Exibe ou não a mensagem de erro na validação.

Barra de ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas, superior e inferior, funcionam de forma independente, permitindo por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

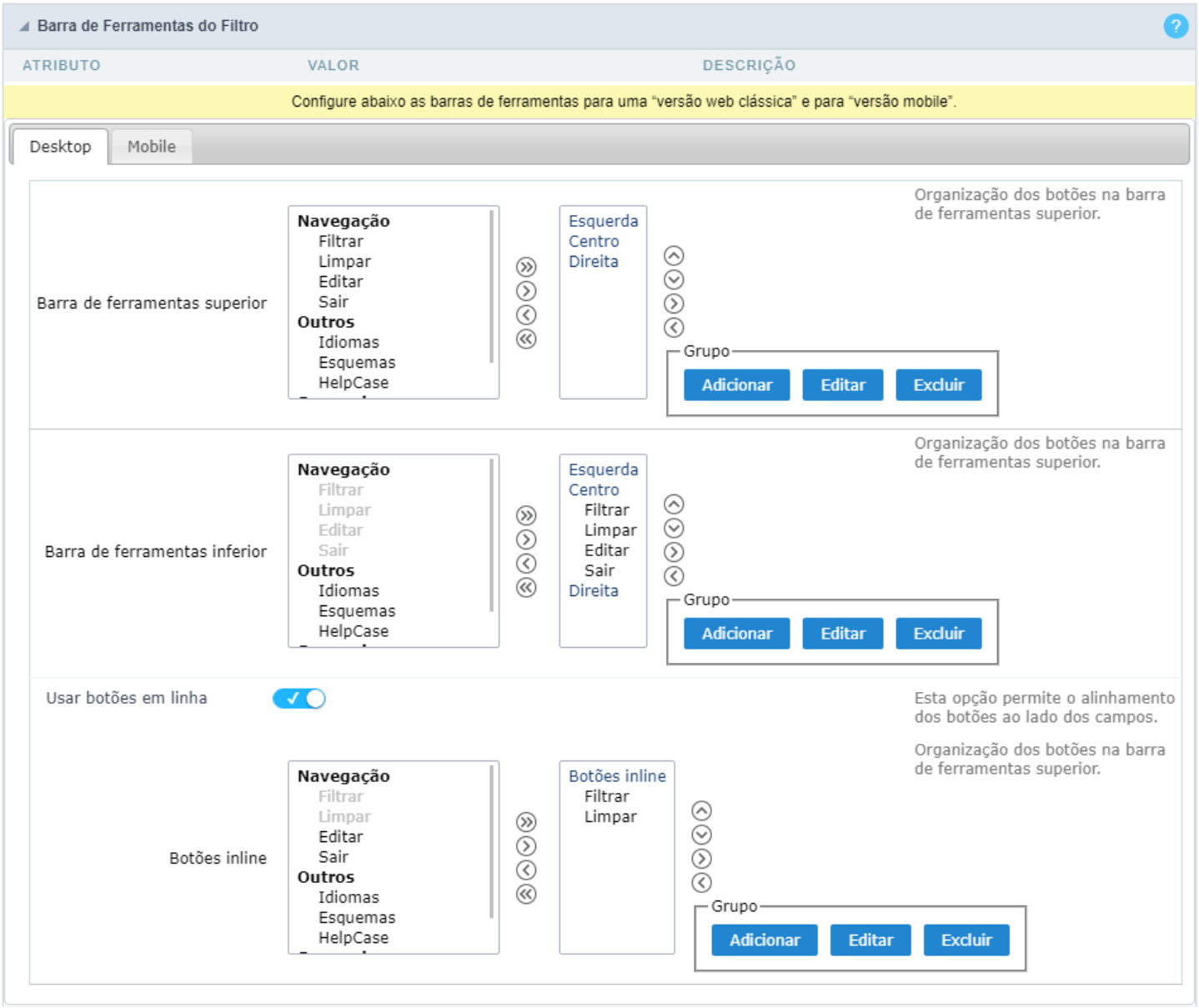
É possível também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas. Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na consulta.

Filtrar:

Executa a aplicação de filtro.

Limpar:

Limpa os campos do filtro.

Editar:

Habilita a opção de **Salvar Etiqueta**.

Sair:

Sai da aplicação.

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Idiomas:

Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

Esquemas:

Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

HelpCase:

Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda.

Separador:

----------: Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

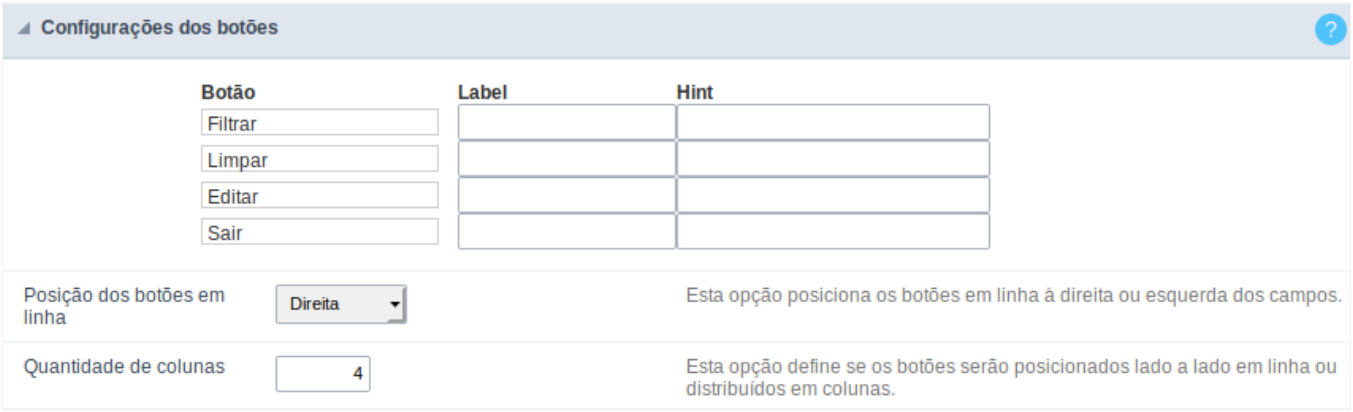
Use Botões em linha:

Permite o alinhamento dos botões do filtro ao lado dos campos.

Botões inline:

Permite selecionar quais botões serão exibidos ao lado do campo, podendo ordena-los de acordo com o desejado. Esta opção está disponível ao ativar **Use Botões em linha** nas configurações dos botões.

Configuração dos botões:



Atalhos:

Permite definir teclas de acesso rápido via teclado para as aplicações em execursão.

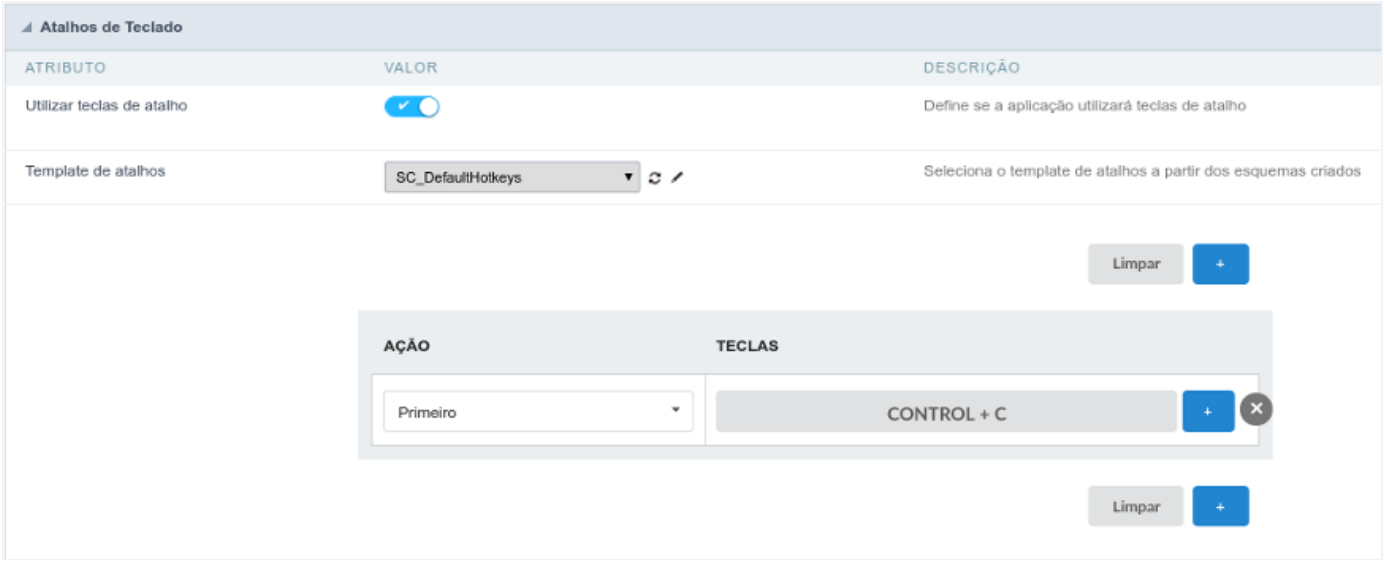
Posição dos botões em linha:

Define o posicionamento dos botões a direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas de exibição dos botões, permitindo assim configurar se serão exibidos lado a lado ou distribuídos em colunas.

Atalhos do Teclado:



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

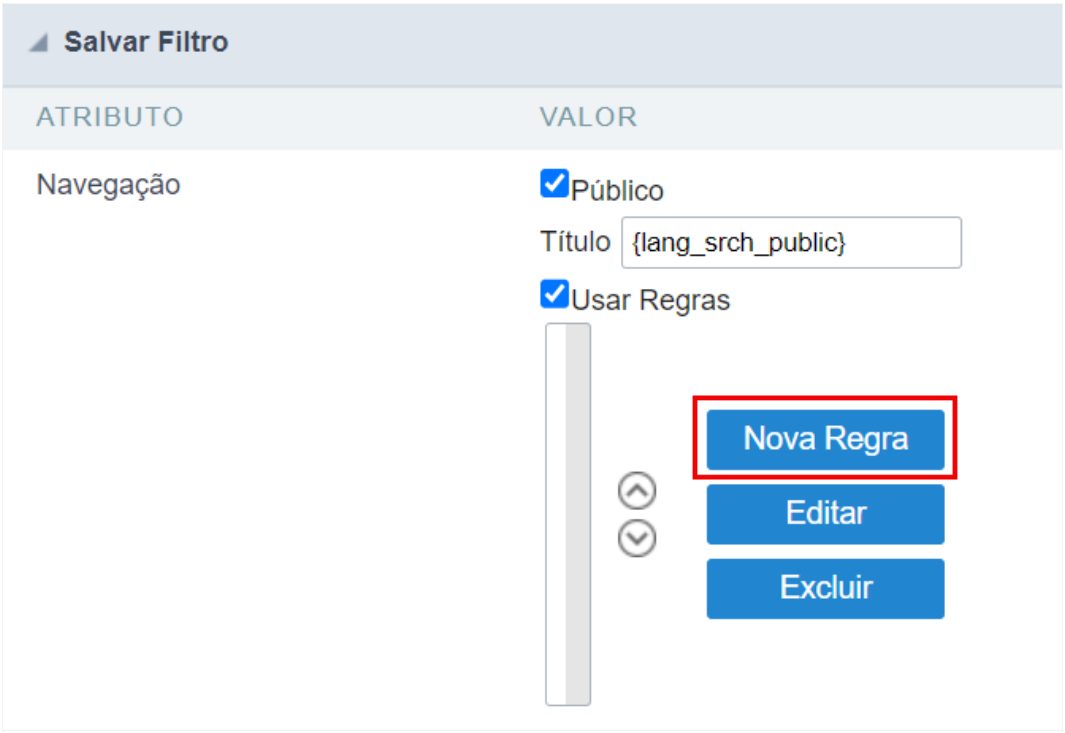
Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Salvar Filtro

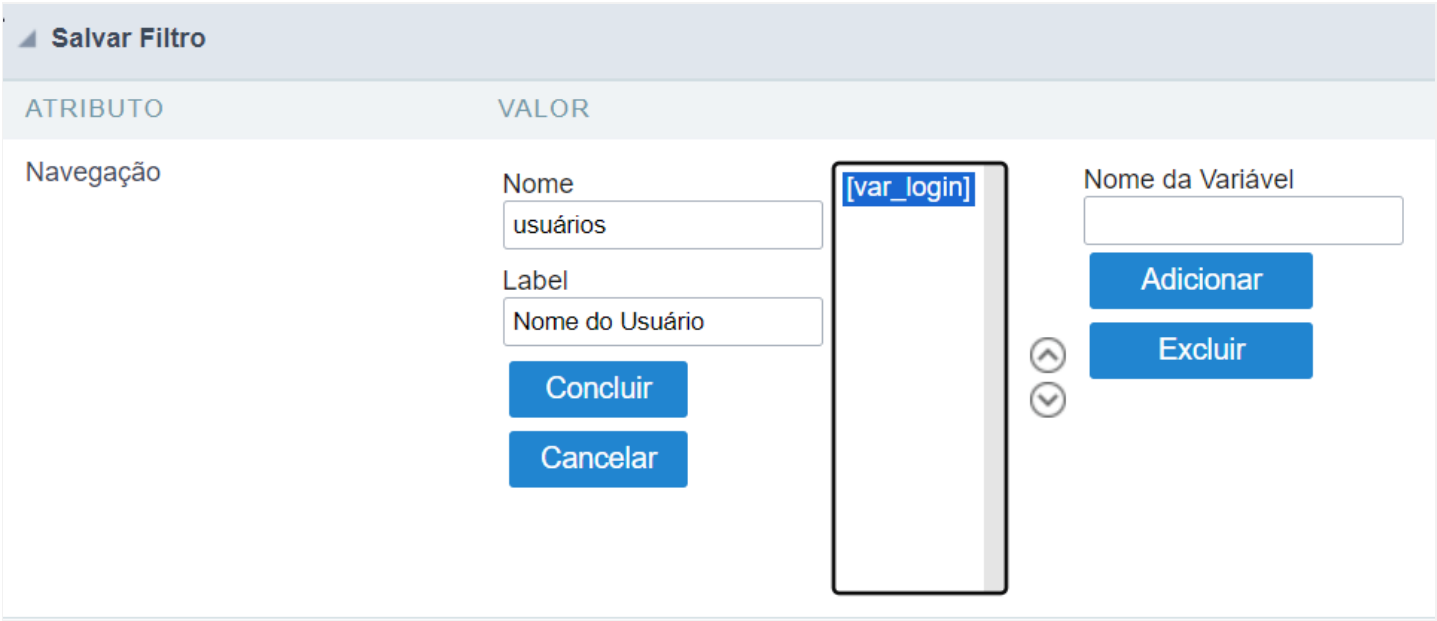
Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar filtro em uma aplicação de pesuisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas.Com essas características é possível salvar pesquisas por login de usuário.

Exemplo utilizando apenas o perfil Público



Interface de Salvar Filtro.

Exemplo adcionando opção de vincular ao usuário logado no sistema



Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

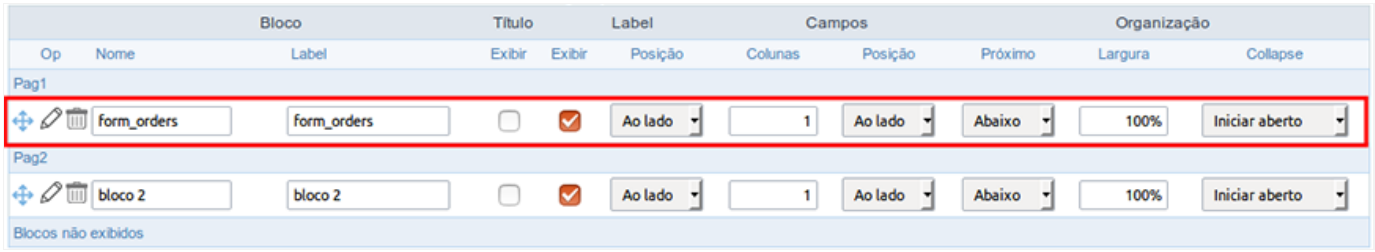


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

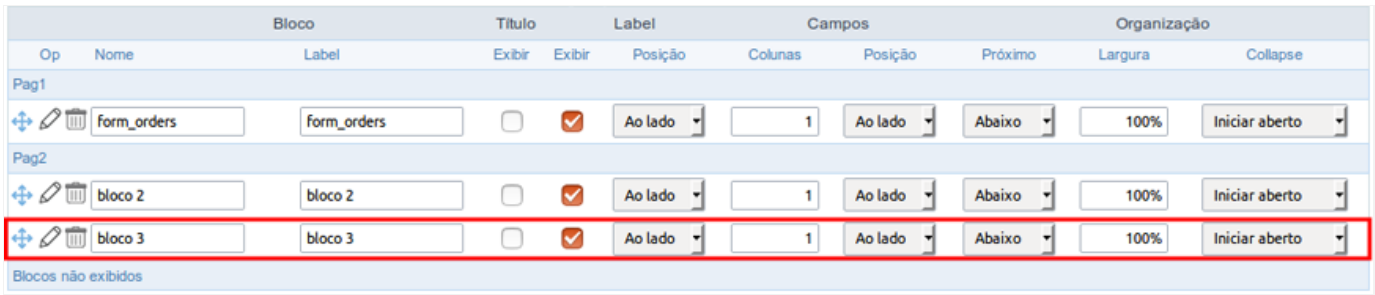
Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



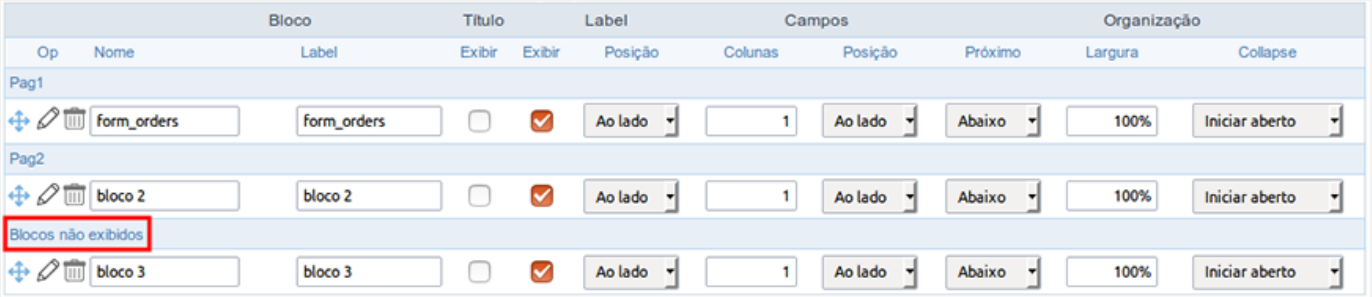
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- Veja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



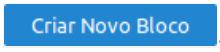
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Bloco**
  - **Nome** : Nome do Bloco.
  - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **Titulo**
  - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **Label**
  - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
  - **Posição** : Opções de exibição do label :
    - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
    - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
    - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **Campos**
  - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
  - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
    - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **Organização**
  - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
    - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
    - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
  - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
  - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

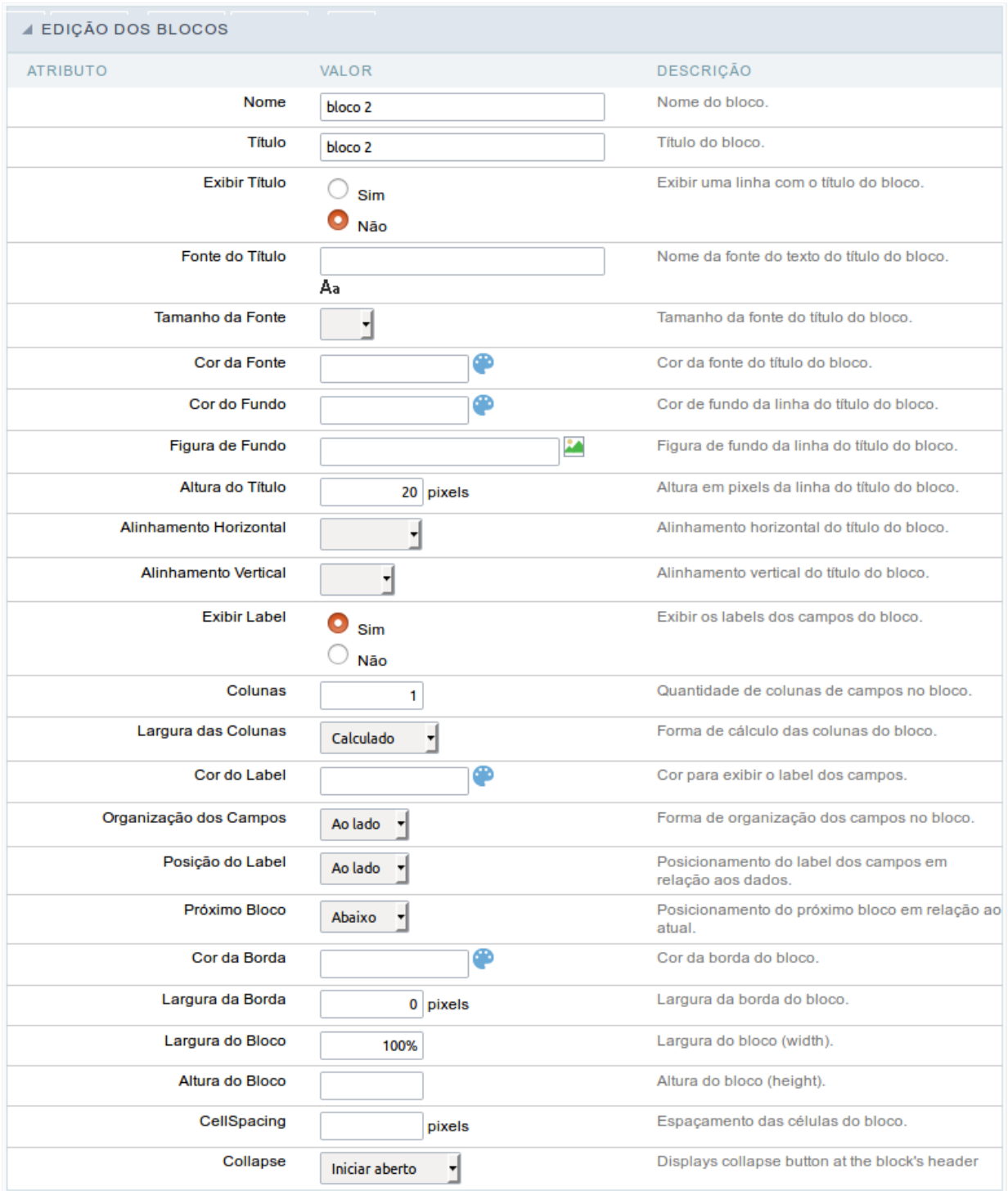


Interface de criação dos blocos da aplicação

- **Nome** : Nome do bloco.
- **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

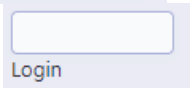
Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.



- **Nome** : Nome do bloco.
- **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).

- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
  - **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 

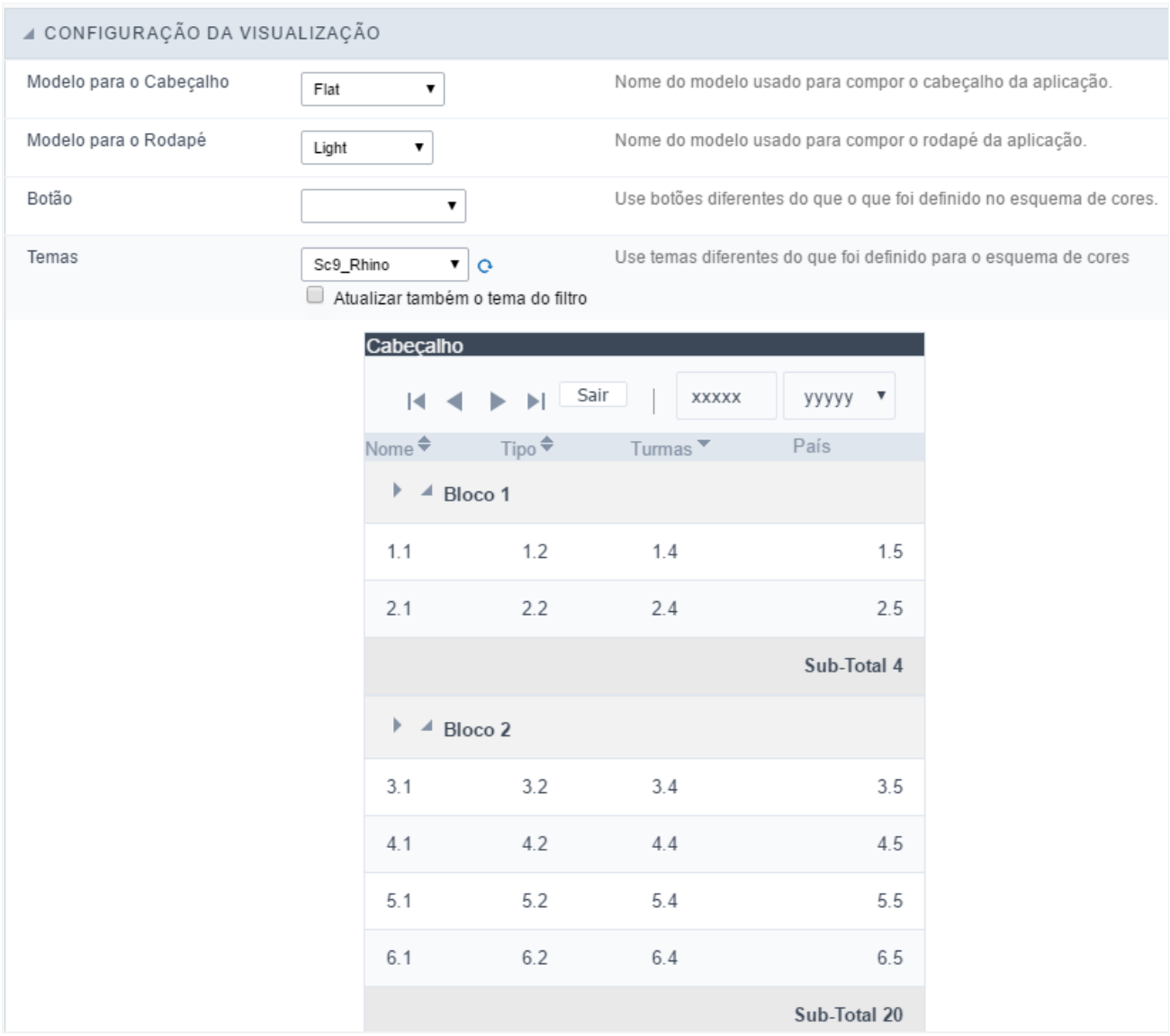
  - **Acima** - Posiciona a label acima do input 

  - **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input 

- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

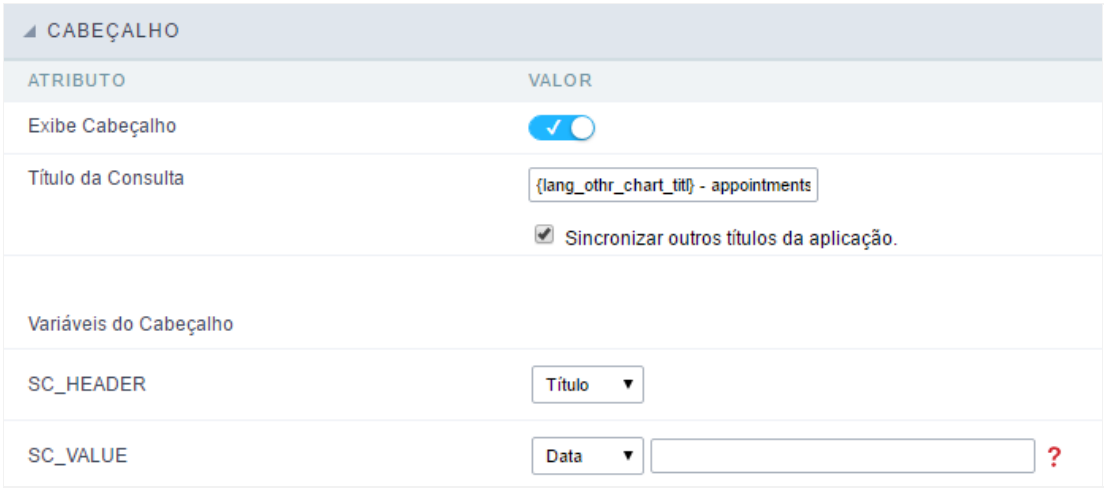


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

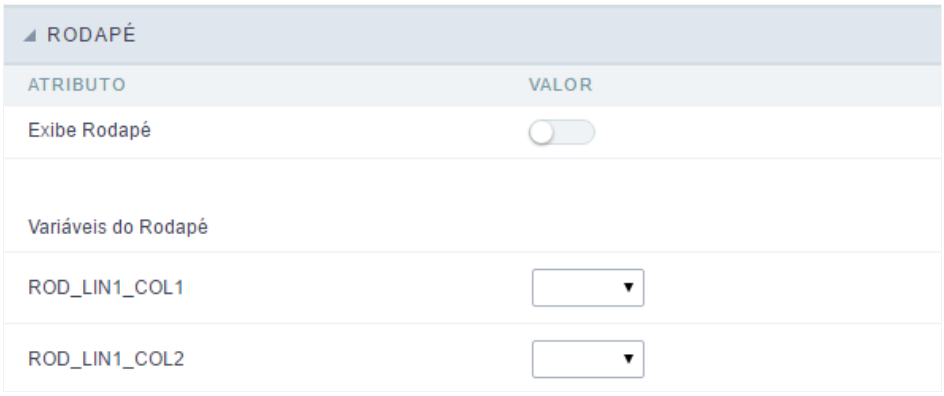


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte

do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.

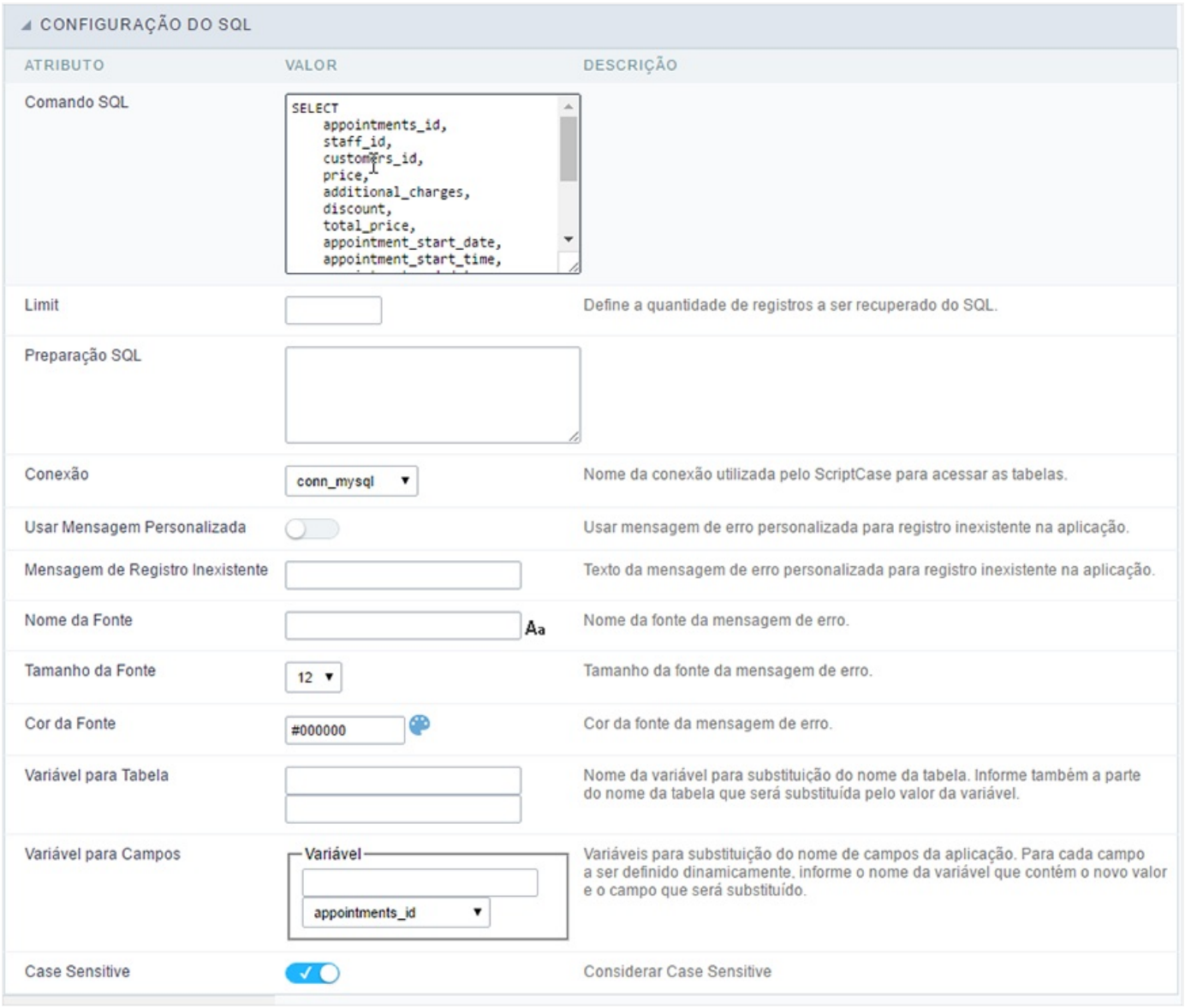
- **Data** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
- **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher imagem**” e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
- **Valor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

SQL

Configuração do SQL



Configuração de SQL da consulta

Comando SQL	Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
Limit	Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
Preparação SQL	É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
Conexão	Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
Usar mensagem personalizada	Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
Mensagem de registro inexistente	Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
Nome da fonte	Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Tamanho da fonte	Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Cor da fonte	Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.

Variável para tabela Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

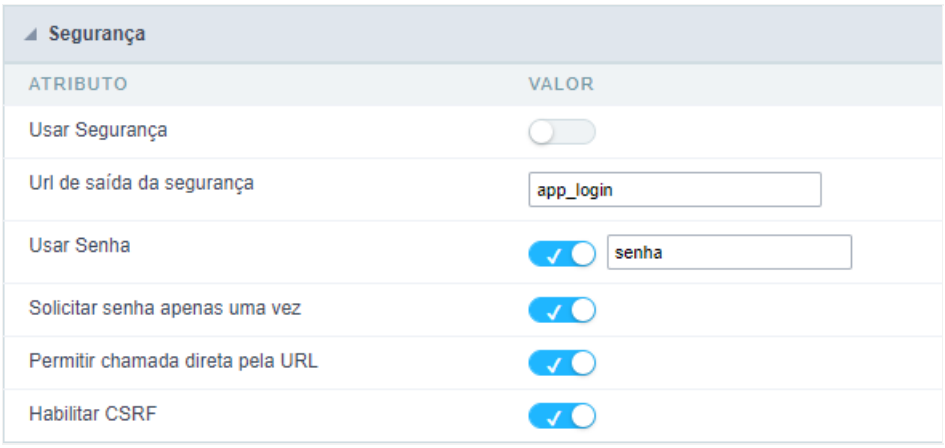
O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

Links Relacionados 🔗

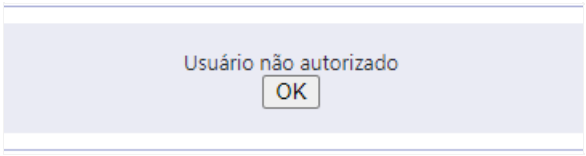
Video Relacionado ▷

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



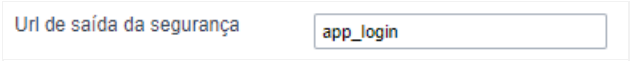
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

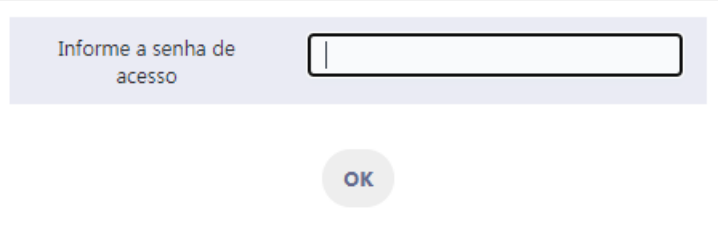


Usar senha

Ao habilitar a opção, será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Habilitar CSRF

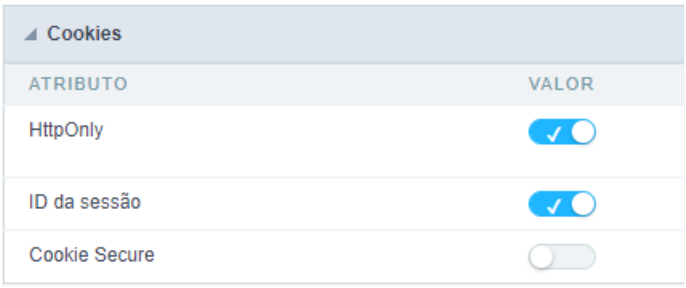
Com essa opção ativada, o scriptcase evita um ataque malicioso a uma página na qual comandos não autorizados são transmitidos através de um utilizador no qual a página confia.

Esses ataques são conhecidos como ataque “Cross-Site Request Forgery”.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

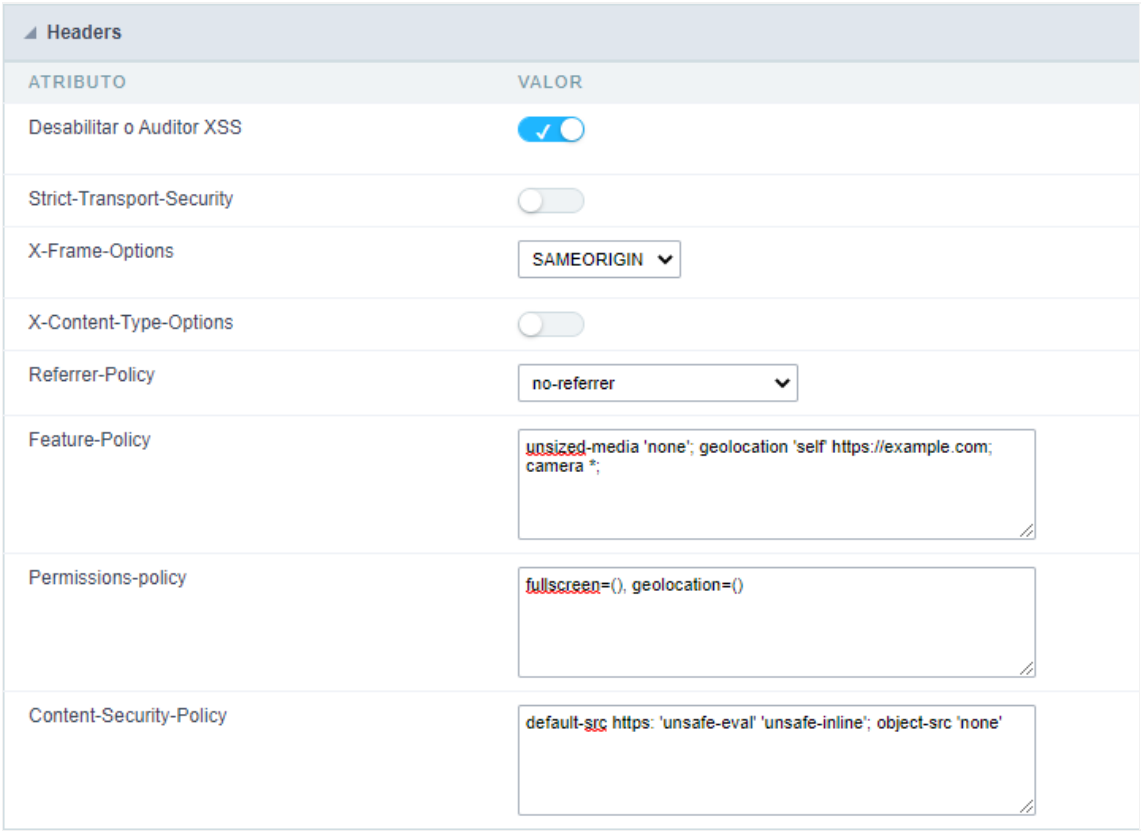
Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

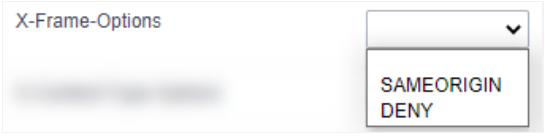
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

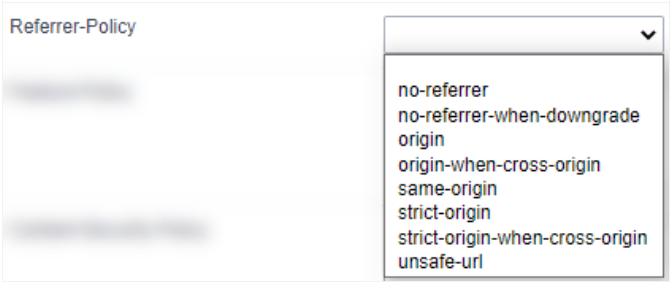
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

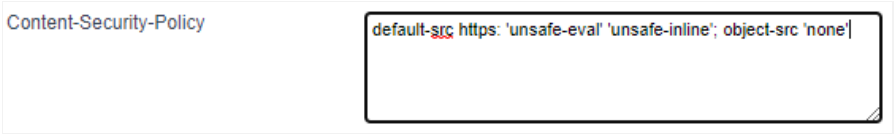
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

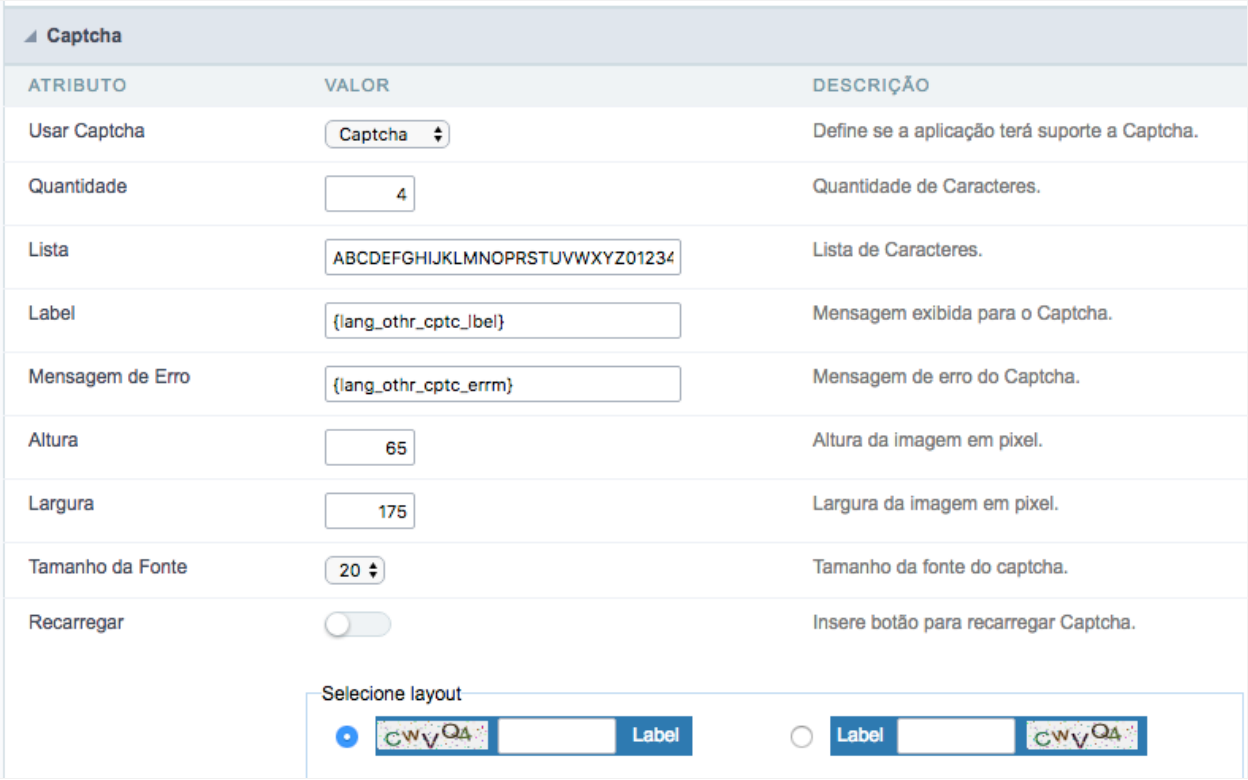
Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

> **Links Relacionados** 🔗
>
> **Video Relacionado** ▷

Captcha

Captcha

- **Usar Captcha** : Define se a aplicação terá suporte a Captcha.
- **Não** : Não exibe o captcha na aplicação gerada.
- **Captcha** : Exibe a versão antiga do Captcha.

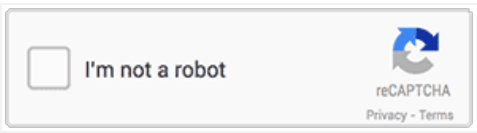


- **Quantidade** : Quantidade de caracteres da imagem do Captcha.
- **Lista** : Lista de caracteres que serão utilizados pelo Captcha.
- **Label** : Mensagem exibida para o Captcha.
- **Mensagem de Erro** : Mensagem de erro do Captcha.
- **Altura** : Altura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Largura** : Largura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Tamanho da Fonte**: Tamanho da fonte da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Recarregar**: Exibie um botão para recarregar o Captcha.
- **Selecione Layout**: Dispõe de vários layouts (de posicionamento) para a exibição do Captcha.

reCAPTCHA

O reCAPTCHA é uma ferramenta utilizada através de API disponibilizada pelo Google para realização de verificações de envio de formulários adicionando segurança no momento de confirmação do formulário (impedindo que sejam utilizadas automações para submissão).

- **Exemplo do reCAPTCHA**:



Primeiramente temos que solicitar uma **Chave de API** para ativarmos o reCAPTCHA na aplicação do Scriptcase seguindo os passos abaixo:

- Para obter a **Chave do Site** e **Secret Key** devemos acessar o endereço: https://www.google.com/recaptcha/admin#list. A página abaixo será exibida:

  ![Página inicial API ReCaptcha do Google][google_recaptcha_api_ini]

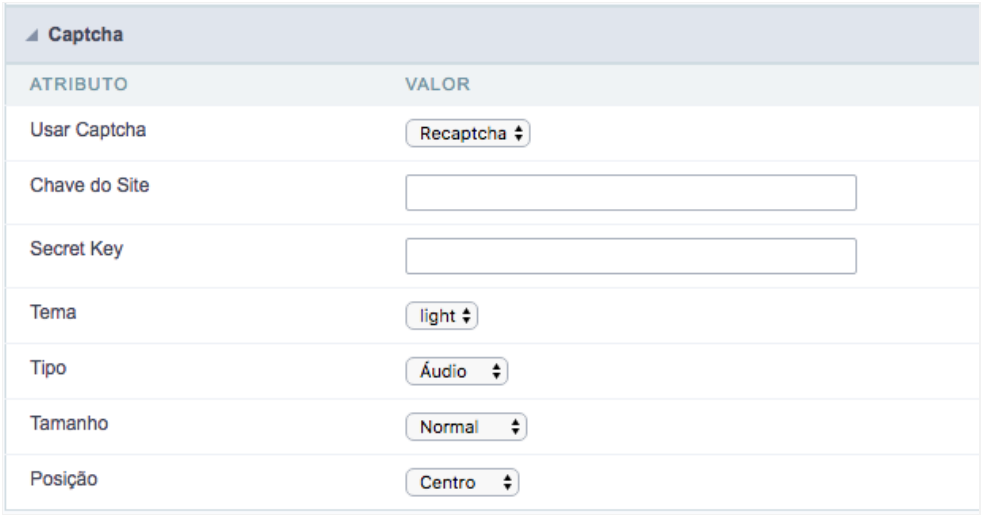
  - **Label**: Nome do projeto que será criado para armazenar as chaves do reCAPTCHA.
  - **Choose the type of reCaptcha** : Devemos selecionar a opção **reCAPTCHA V2**.
  - **Domains**: Podemos inserir vários domínios (um por linha) para limitarmos o uso da API.

  Após isto, devemos aceitas os temos de serviço ("Accept the reCAPTCHA Terms of Service").

  Ao clicar em **Register** a página será atualizada com as informções de integração do reCAPTCHA. Nesta tela podemos obter os dados da **Chave do Site** e do **Secret Key**:

  ![Cahve de API e Secret Key reCATPCHA][google_recaptcha_keys]

Agora, podemos configurar a segurança da aplicação do scriptcase:



- **Chave do Site**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Tema** : Define a cor que o reCAPTCHA será exibido. Temos duas opções:
  - **Light** :

    ![Tema do reCAPTCHA ligth][google_recaptcha_light]

  - **Dark** :

    ![Tema do reCAPTCHA dark][google_recaptcha_dark]

- **Tipo**: Define o tipo inicial do reCAPTCHA a ser exibido. Temos duas opções:
  - **Áudio**:

    ![Tipo do reCAPTCHA Áudio][recaptcha_audio]

  - **Imagem**:

    ![Tipo do reCAPTCHA Imagem][recaptcha_imagem]

- **Tamanho** : Define o tamanho do reCAPTCHA. Temos duas opções:
  - **Normal** :

    ![Tamanho do reCAPTCHA Normal][recaptcha_normal]

    - **Compacto**:

      ![Tamanho do reCAPTCHA Compacto][recaptcha_compacto]

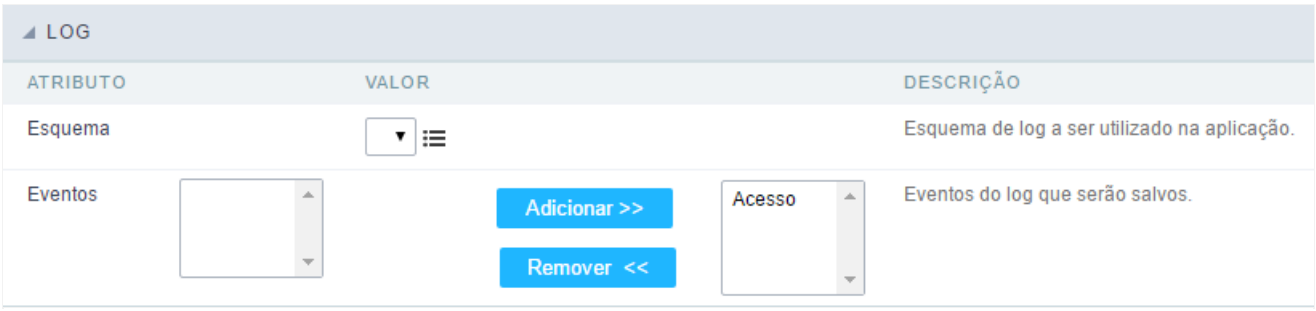
- **Posição** : Define a posição do componente reCAPTCHA em relação à largura da aplicação:
    - **Esquerda**: Posiciona o componente reCAPTCHA à esquerda.
    - **Centro**: Posiciona o componente reCAPTCHA no centro..
    - **Direita** : Posiciona o componente reCAPTCHA à direita.

.png [google_recaptcha_api_ini]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_light.png [google_recaptcha_dark]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_imagem.png [recaptcha_normal]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

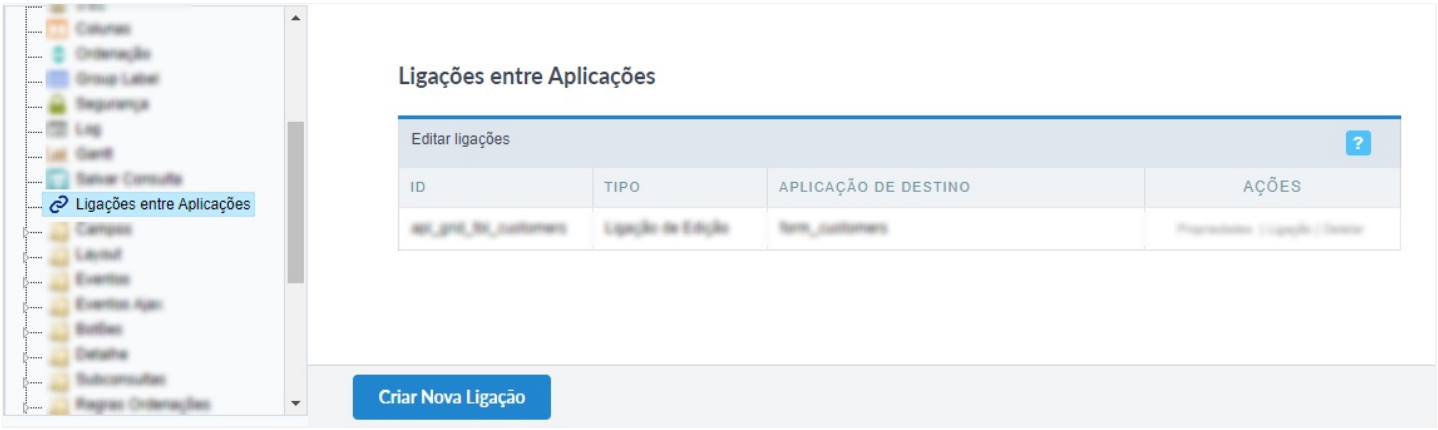
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consultas com edição dos registros e a captura de informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

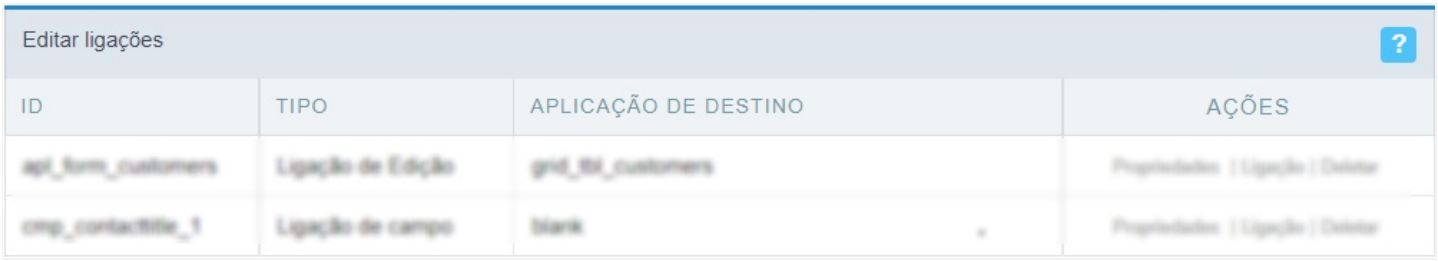
Confira alguns exemplos no link ao lado.



Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A

além do botão **Criar Nova Ligação**.



ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligção será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.



Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

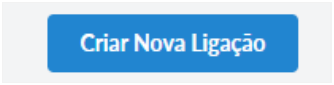
Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.



Tipos de ligações da Aplicação Filtro

Tipos de ligações do Filtro	Descrição	Tipos de Parâmetros das ligações	Aplicações de Destino
Ligação de Aplicação	Cria uma ligação entre a aplicação de origem e uma aplicação de formulário.	Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor	Apenas aplicações de Formulário
Ligação de Captura	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Apenas aplicações de Consulta

Ligação de Edição

Criando uma Ligação de Aplicação.

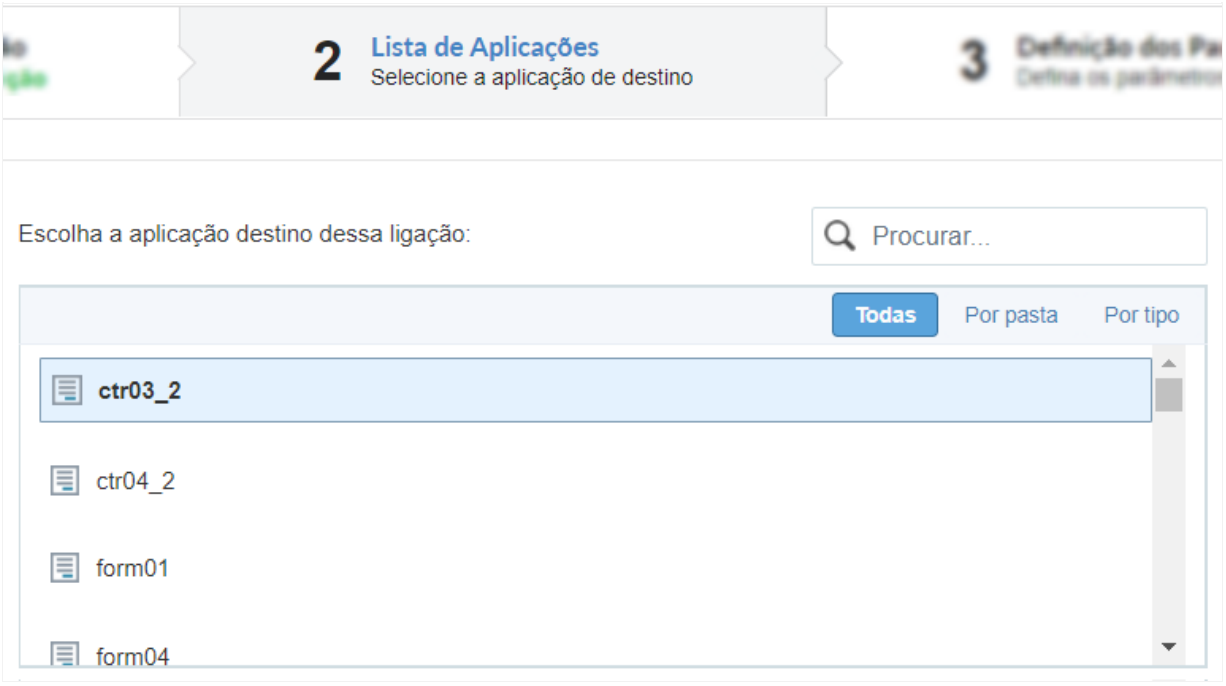
Esse tipo de ligação permite que seja criado um link a partir de uma Consulta para um Formulário, com o intuito de editar os registros da linha da consulta.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Edição**. Escolhendo essa opção será possível editar um registro na Consulta.



Lista de Aplicações

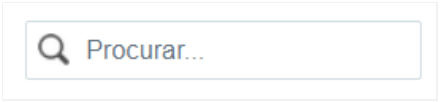
Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.



Localizando Aplicações

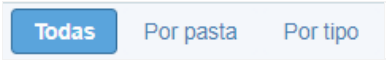
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

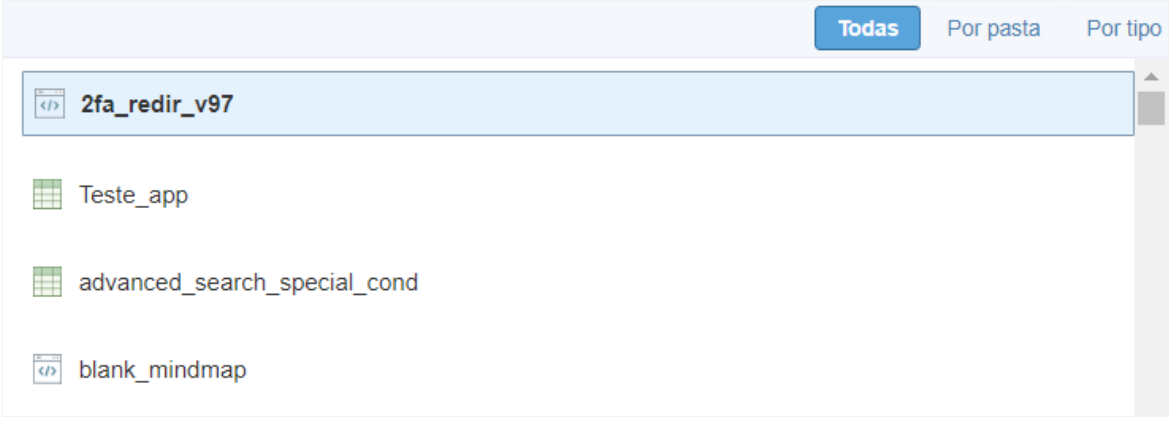


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

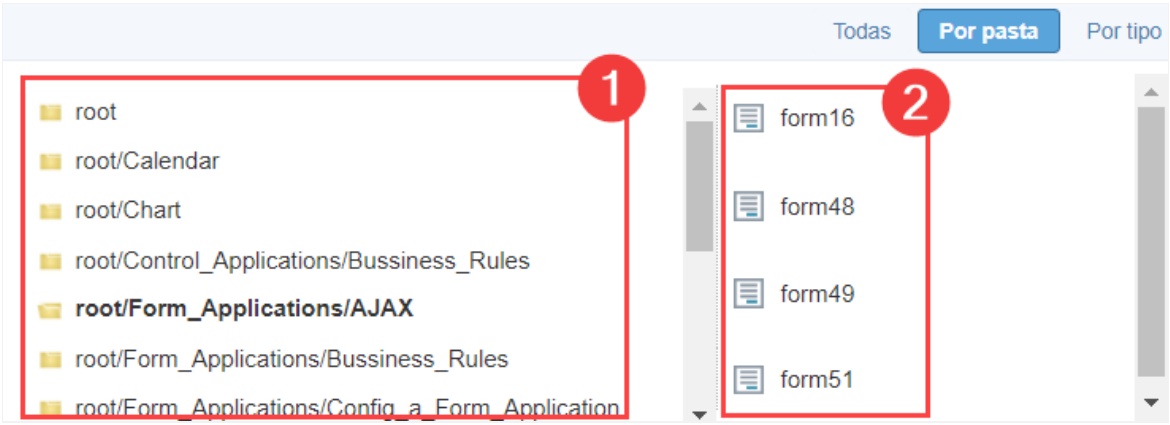
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

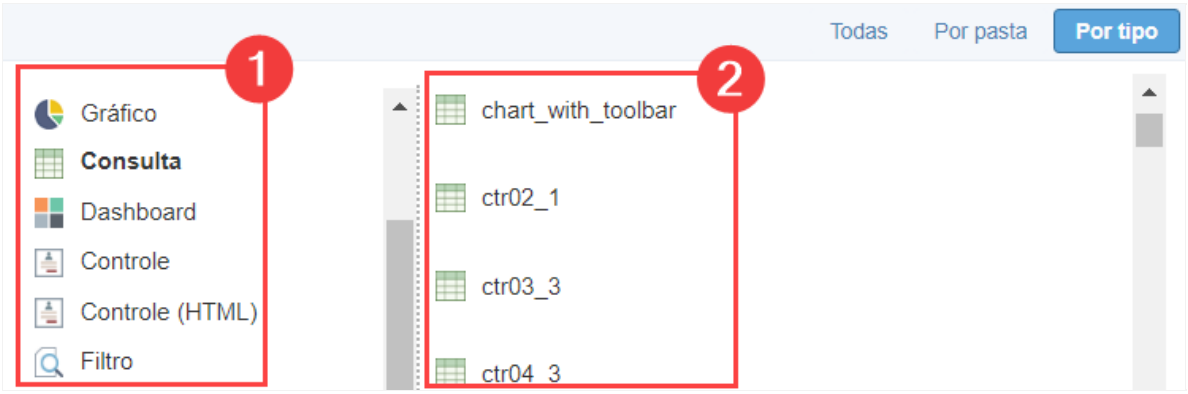


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

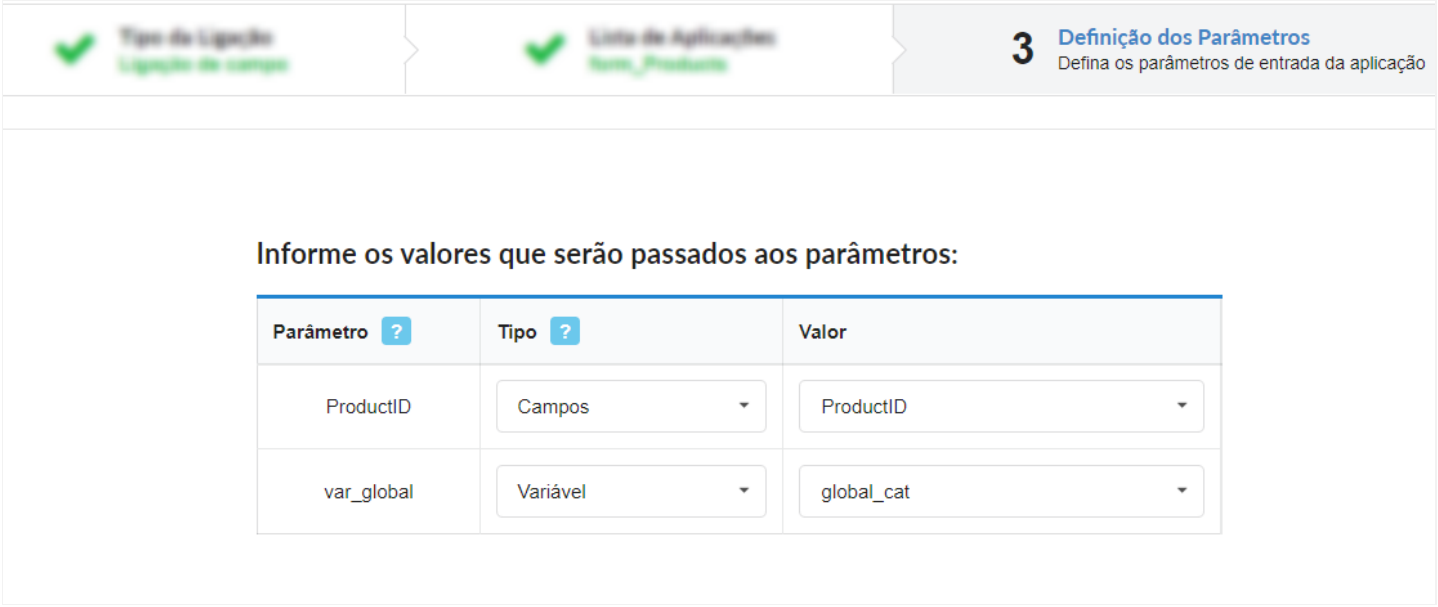
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros



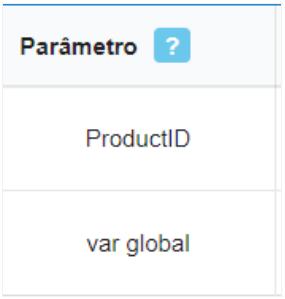
Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

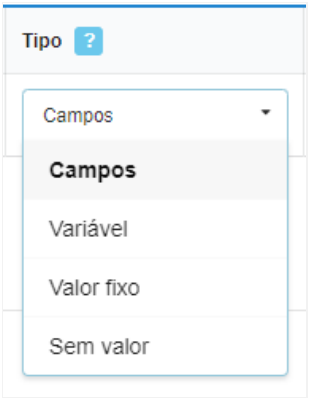
Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

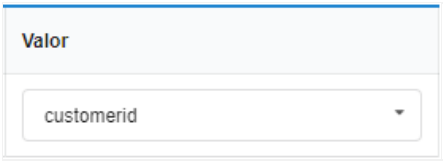


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh



Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um

iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

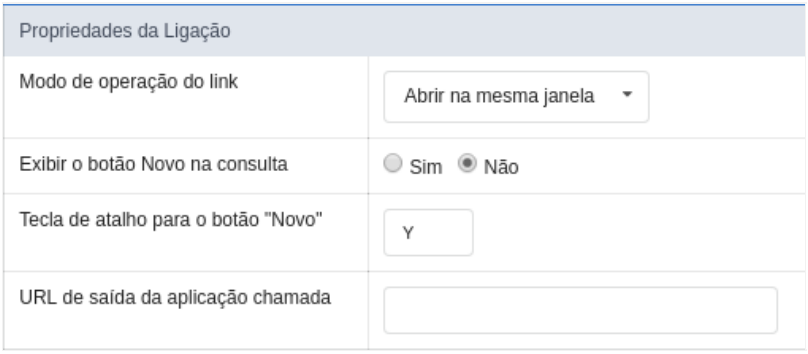
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



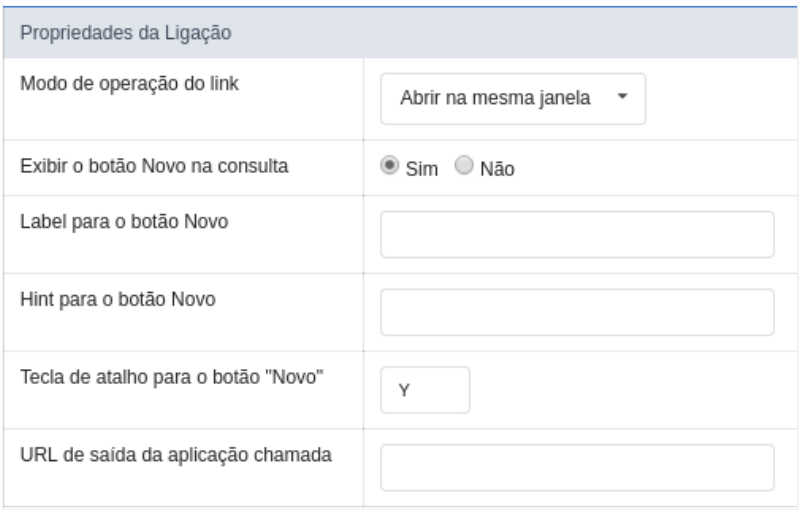
URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Também ao selecionar a opção **Sim**, é mostrado duas novas opções **Lable para o botão Novo** e **Hint para o botão Novo**:



Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

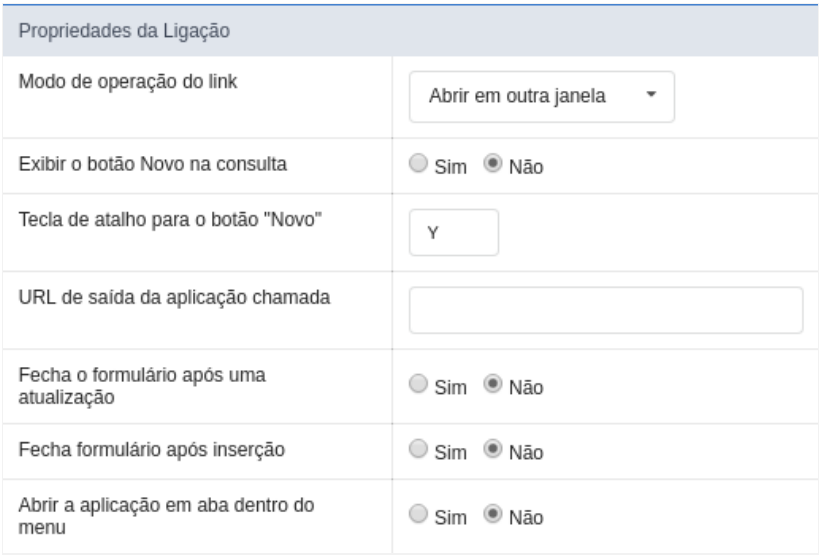
Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

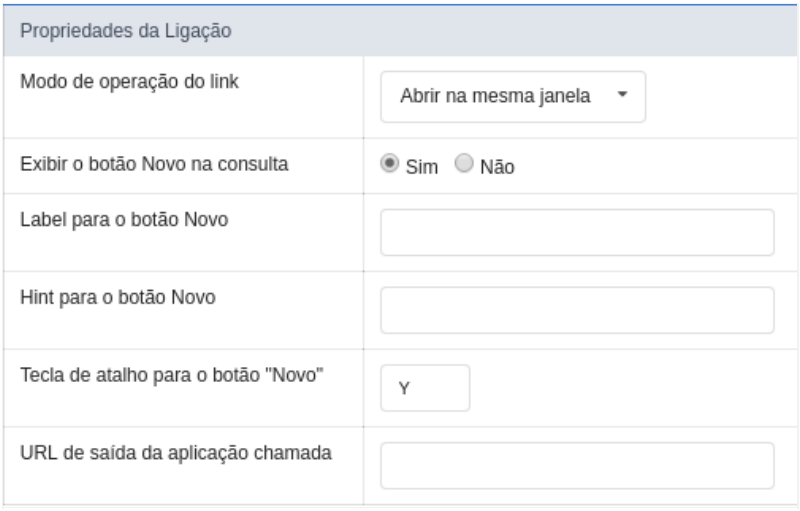
Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro. Também ao selecionar a opção **Sim**, em **Exibir o Botão Novo na Consulta** é mostrado duas novas opções:



Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

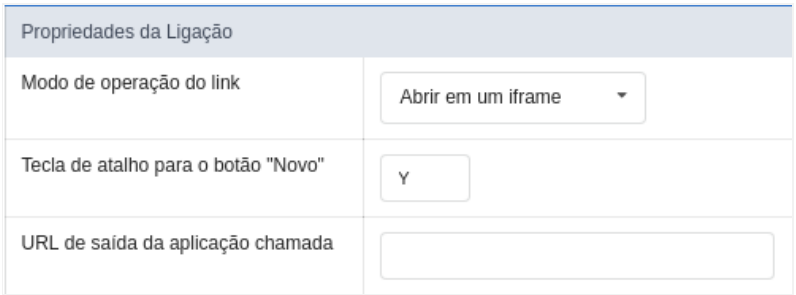
Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir algums detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.



Exibir o cabeçalho da aplicação chamada:

Escolhendo a opção **Sim**, o cabeçalho da aplicação de destino também será mostrada no iframe.

Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.
Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.
Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.
Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Ação após um insert:

Nessa opção, iremos definir o que ocorrerá após a inserção de um registro, há duas opções:

Recarregar a grid: A página atual será recarregada após a inserção.
Mover para o final da consulta: Após a inserção será mostrado a última página da consulta com o último registro inserido.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

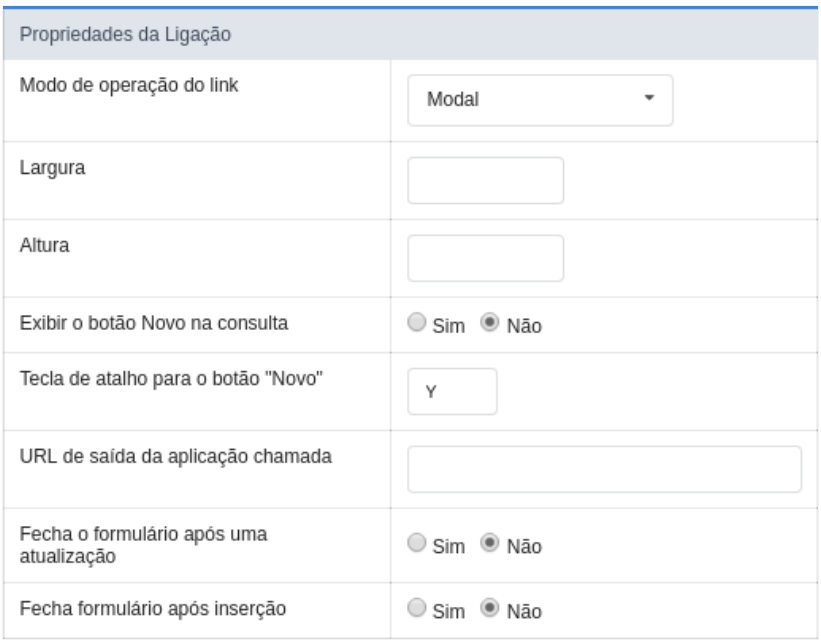
Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

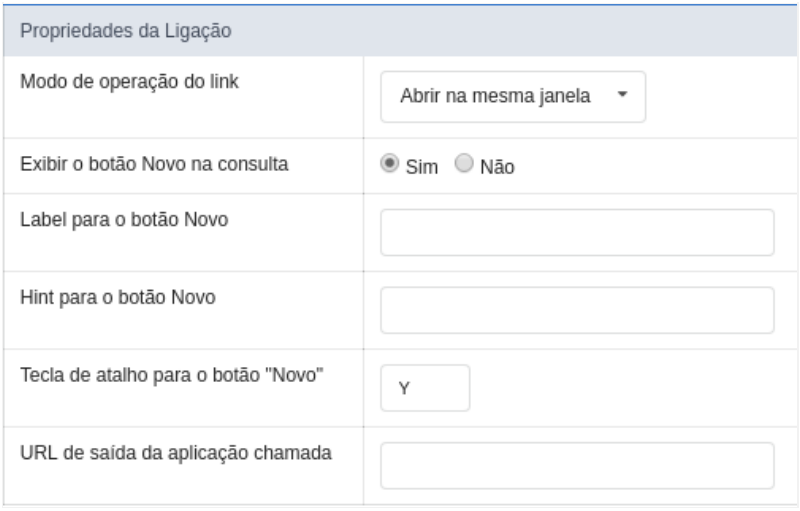
Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Também ao selecionar a opção **Sim**, em **Exibir o Botão Novo na Consulta** é mostrado duas novas opções:



Label para o botão Novo:

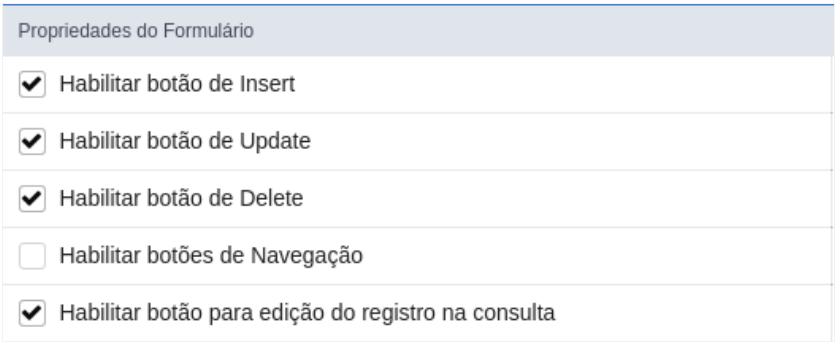
Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:



Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o boão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botões de Navegação:

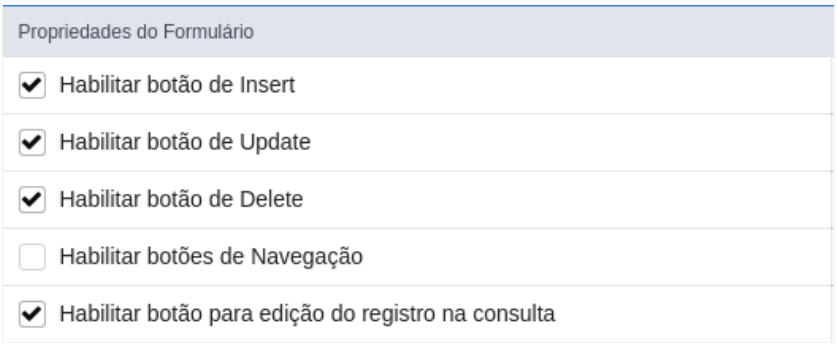
Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápis** na consulta estará disponível.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:



Redirecionar após inclusão:

Nessa opção podemos definir o que ocorrerá com a aplicação após a inclusão do registro.

Redirecionar após atualização:

Nessa opção podemos definir o que ocorrerá com a aplicação após a atualização do registro.

Ligação de Captura

Lista de Aplicações

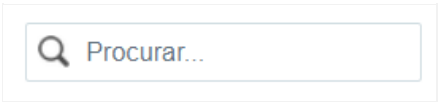
Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

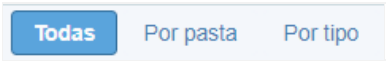
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

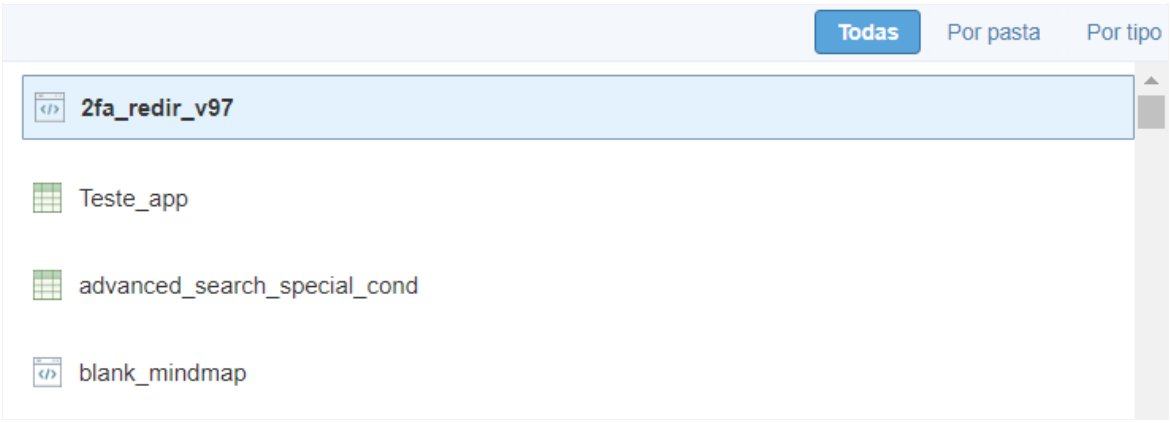


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

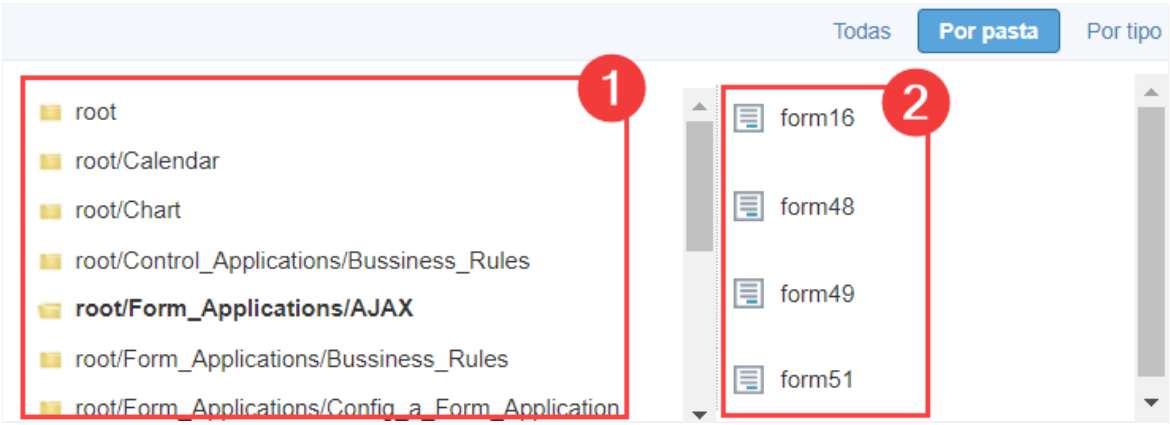
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

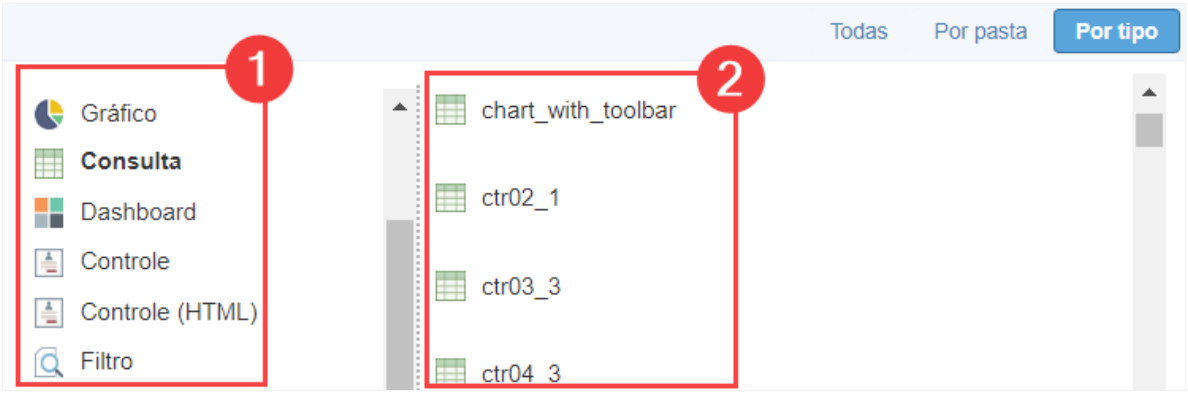


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

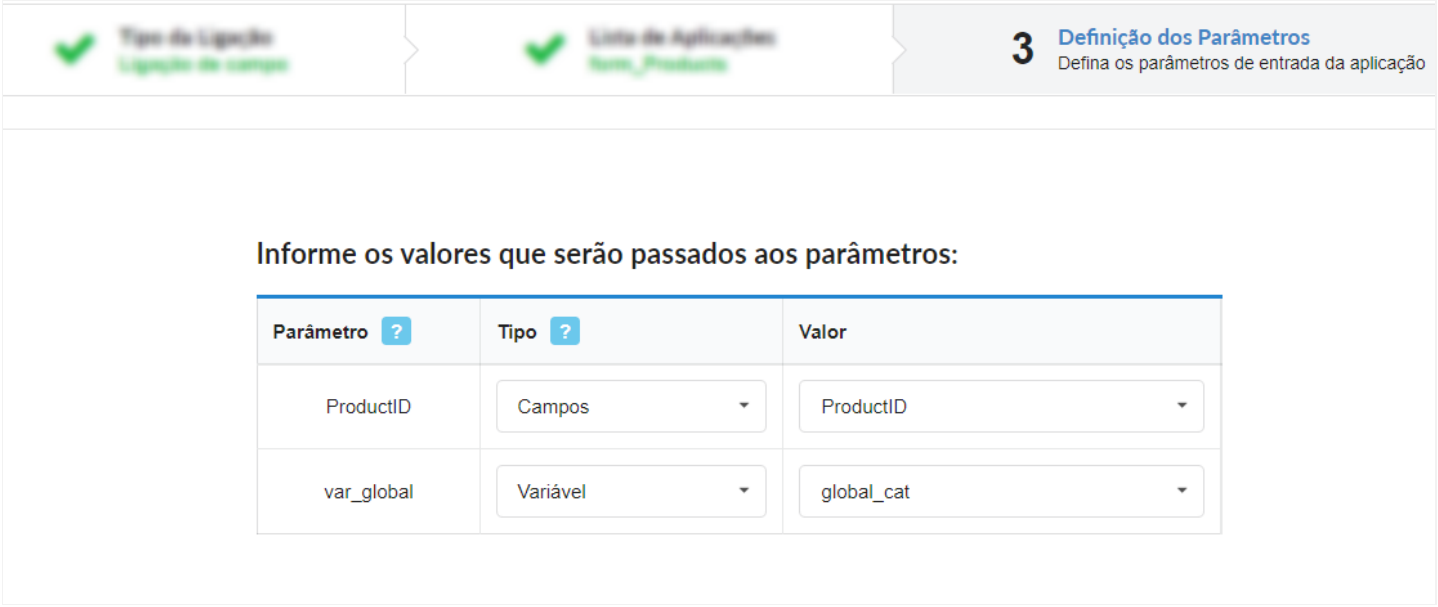
Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros



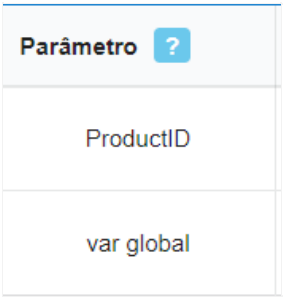
Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- Chave Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: Formulário e Calendário.

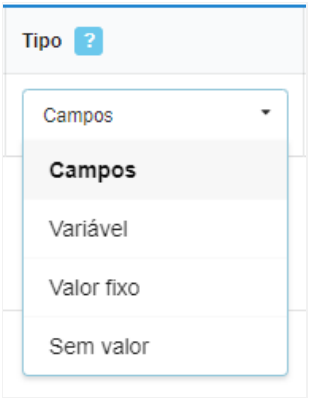
Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro



Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

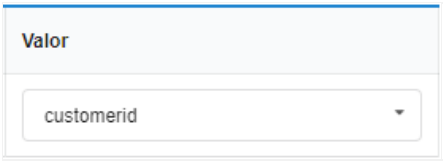


Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **Campos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **Variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **Valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **Sem Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor



Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- Ao selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- Ao selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- Ao selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- Ao selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh



Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possuí parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

![Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

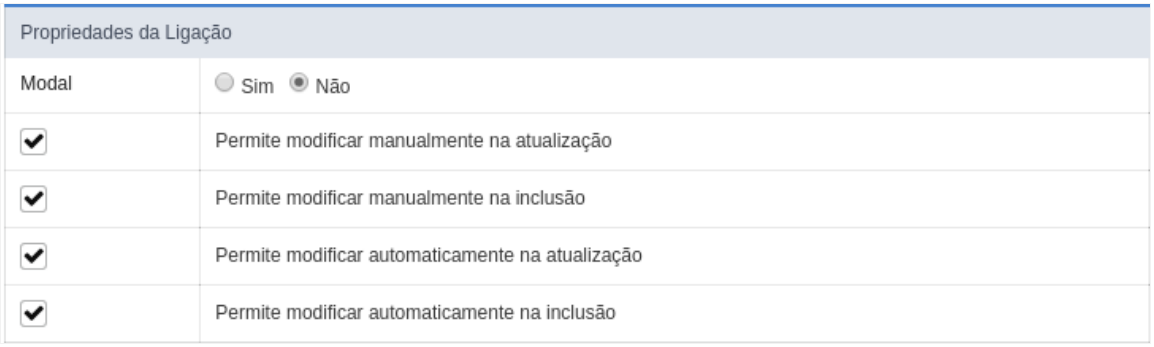
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

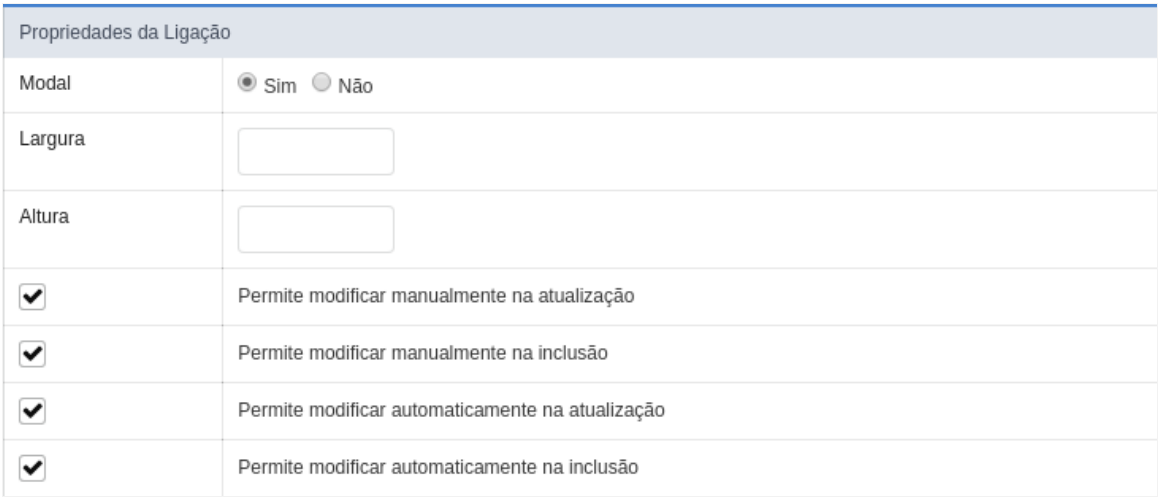


Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.
Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

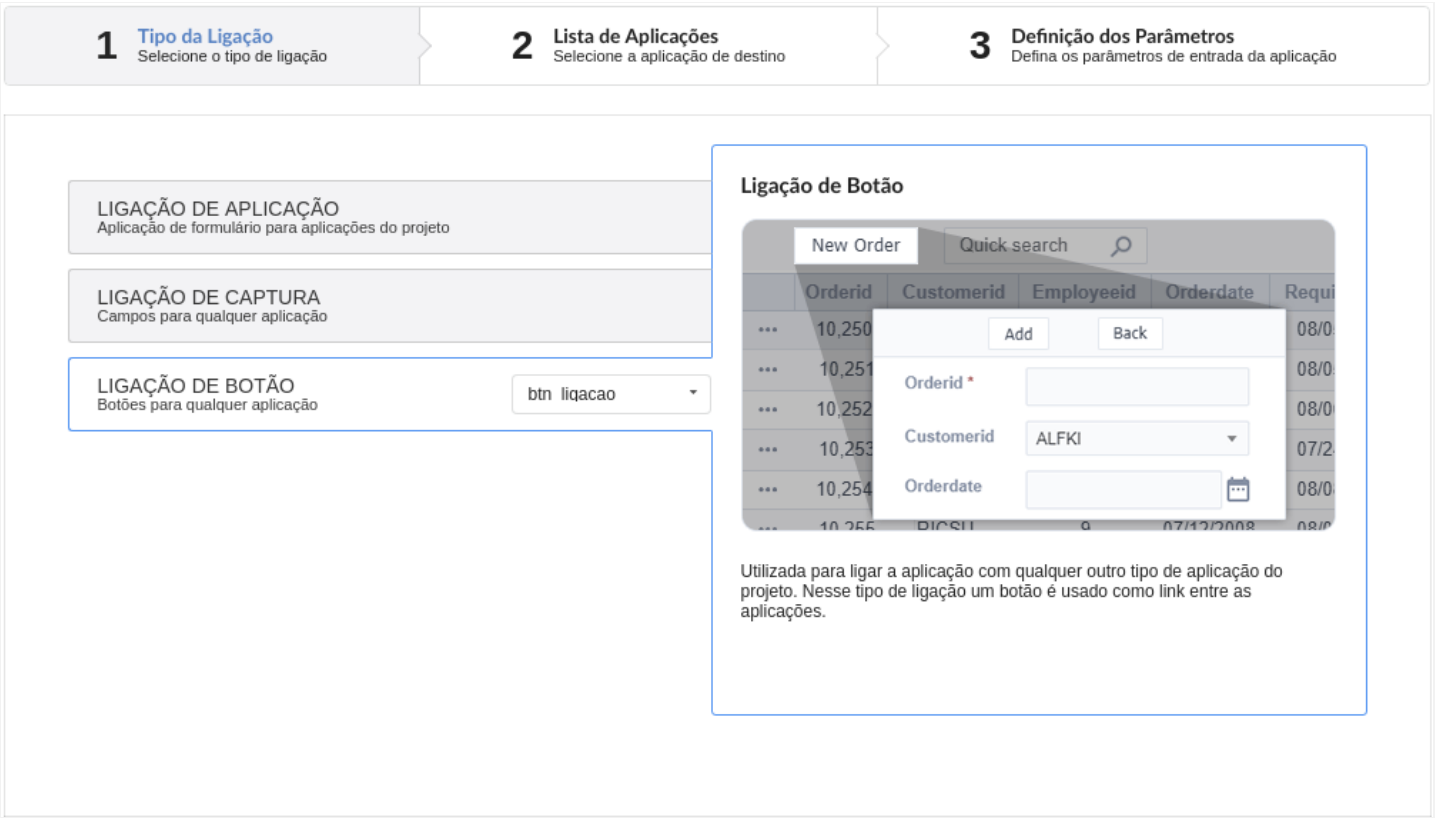
Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Ligação de Edição

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

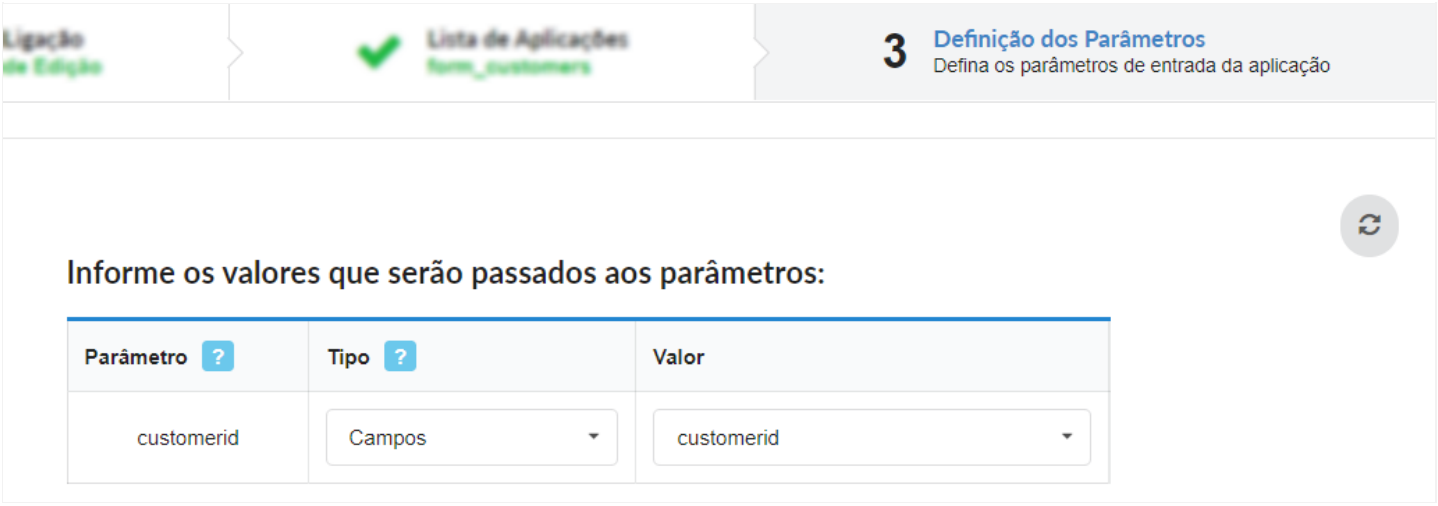
No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

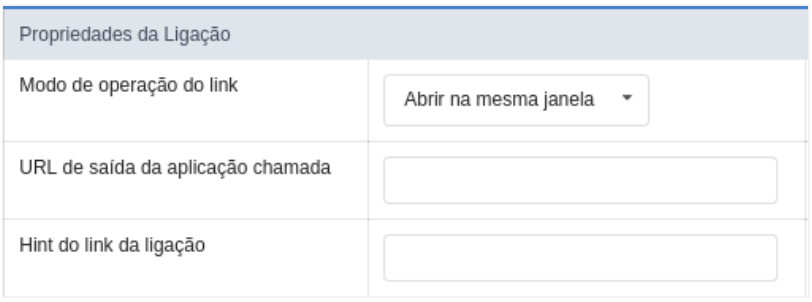
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

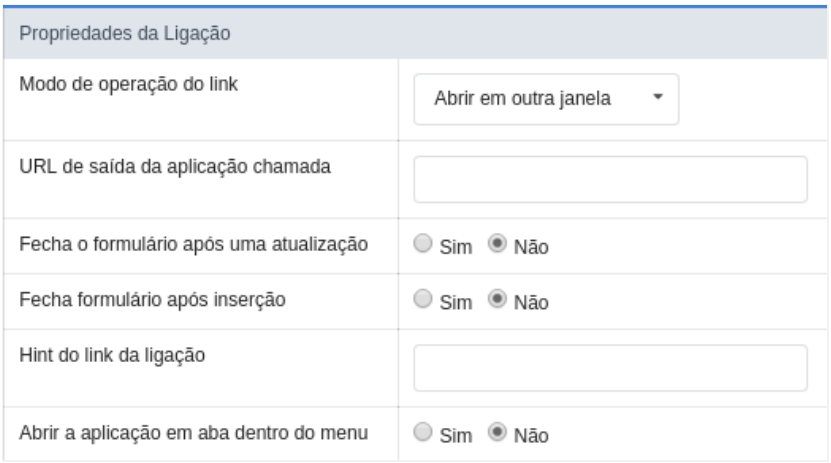
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

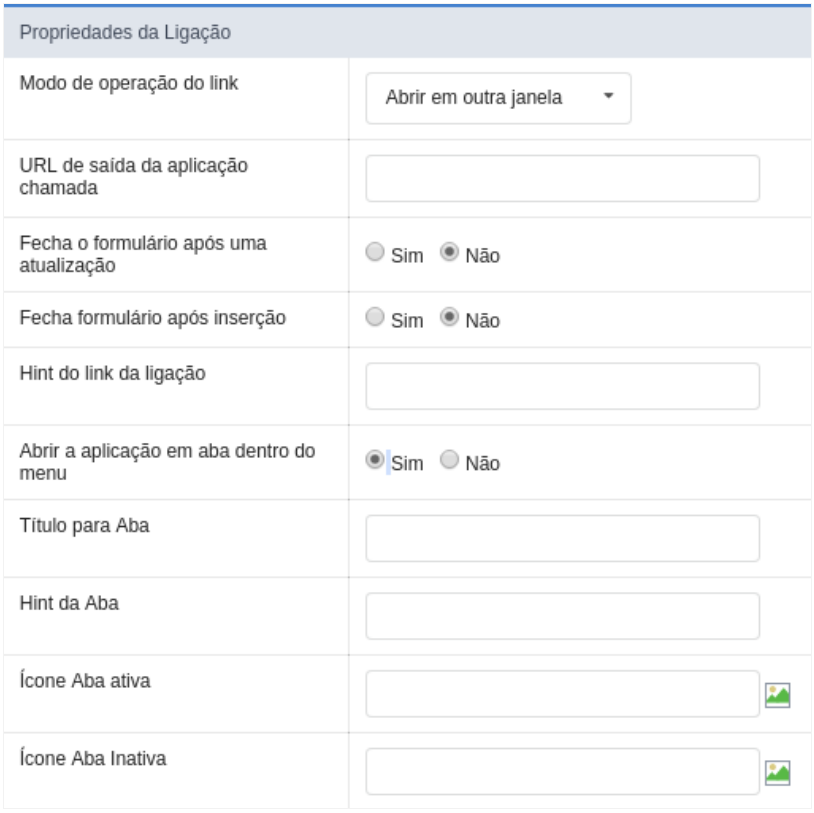
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:



Titulo para Aba:

Essa opção permite que um titulo seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

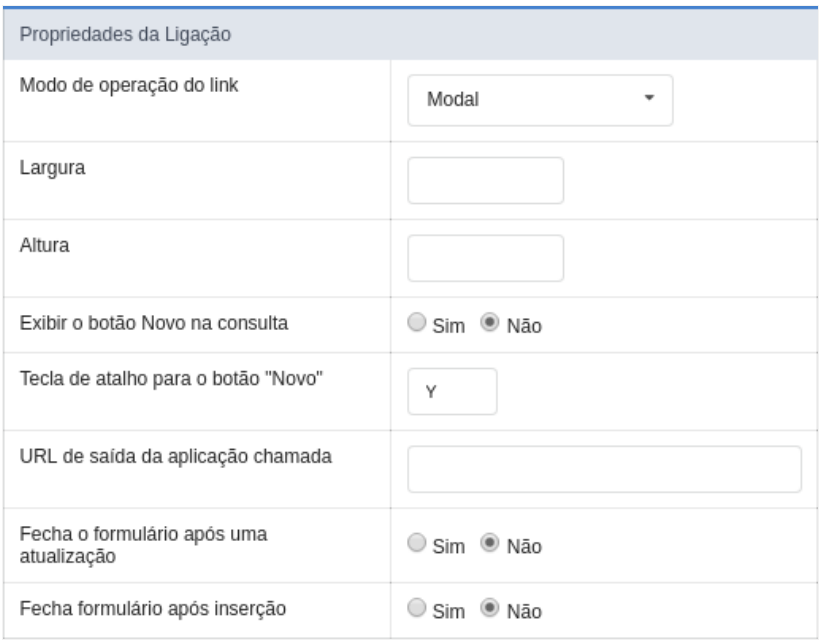
Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Editando Ligações

Editando Ligações

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção na ligação.

 *Editando ligações.*

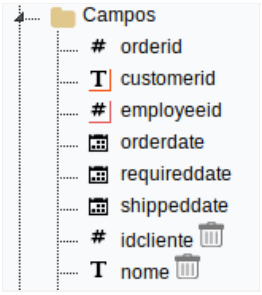
Barra de Botões

Propriedades	Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.
Ligação	Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.
Deletar	Remove a ligação existente.

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



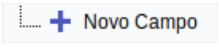
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

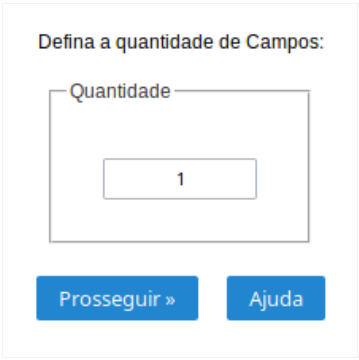
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

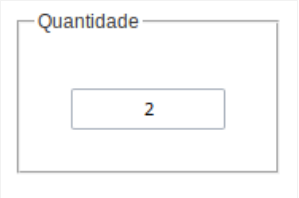
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

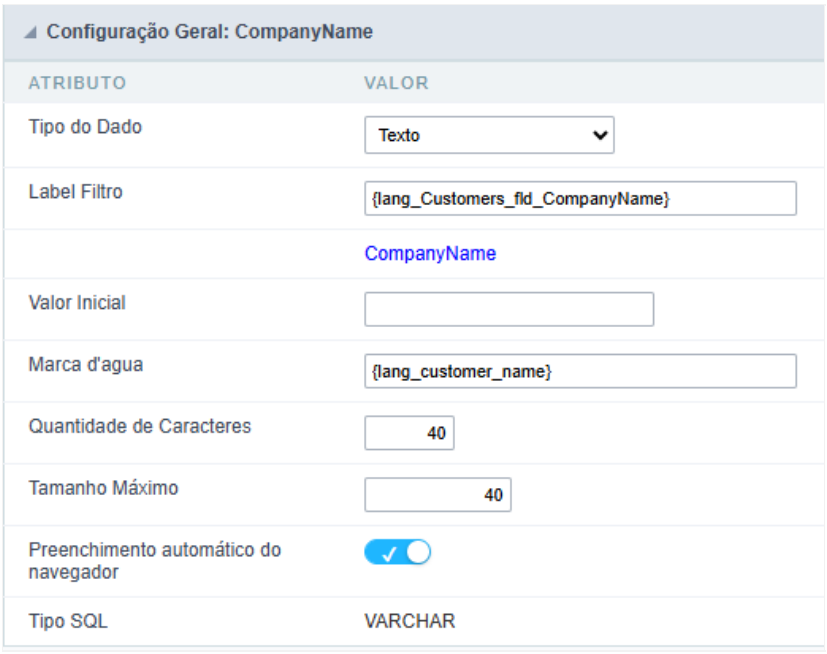
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label Filtro

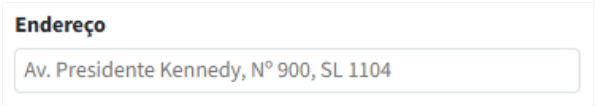
Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a

quantidade máxima de caracteres configurada.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Preenchimento automático do navegador

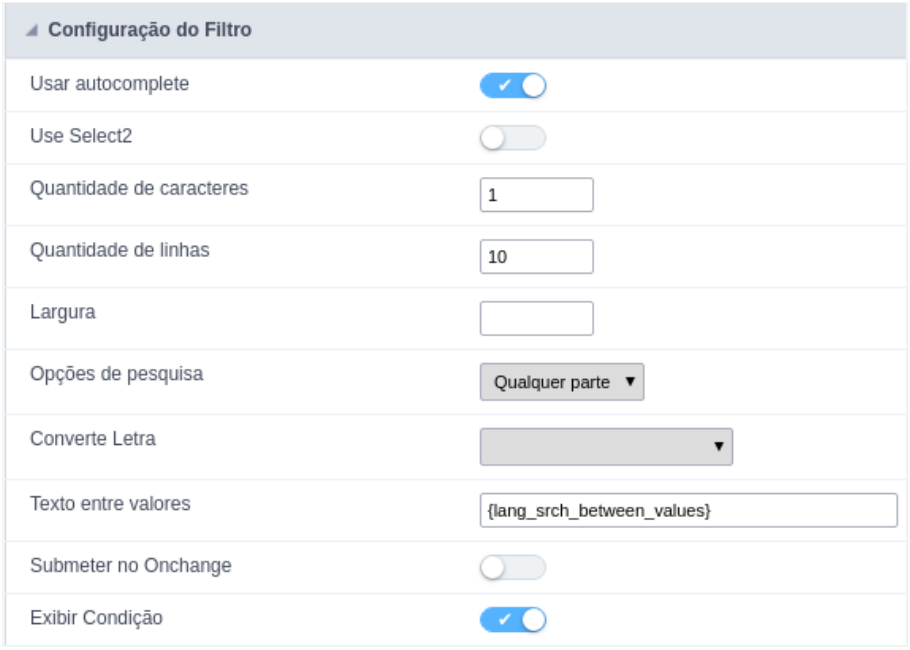
Define se o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

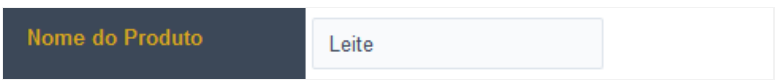
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

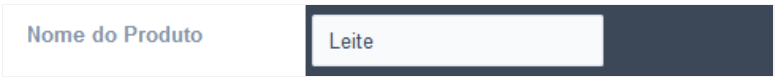
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

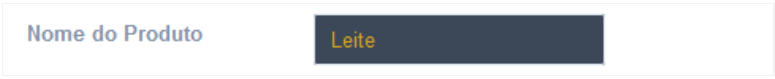
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

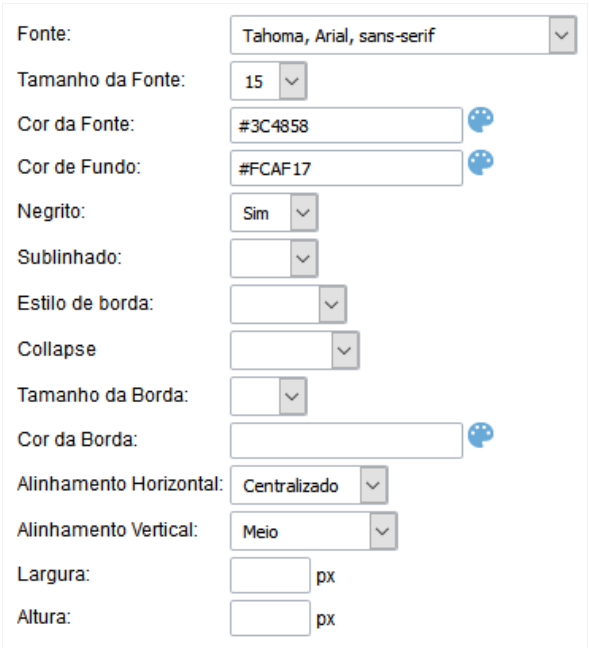
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

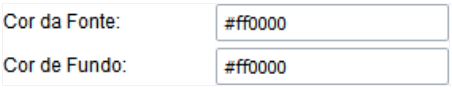
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

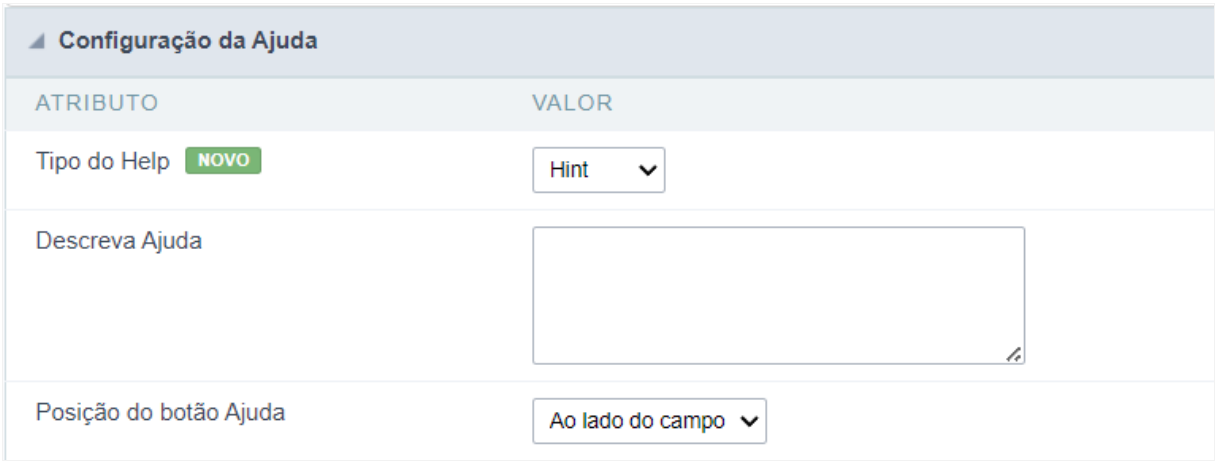
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



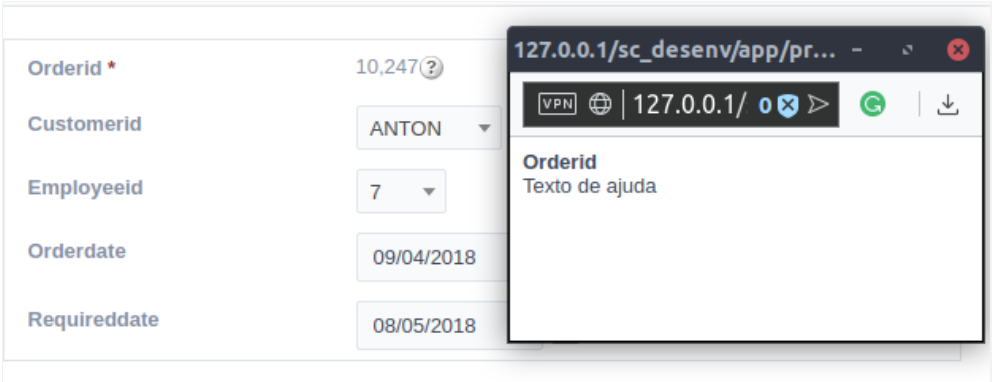
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

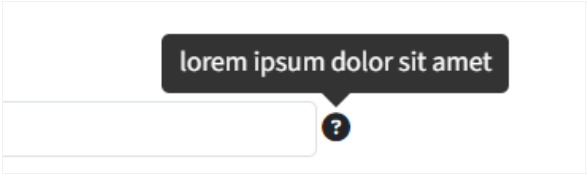
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

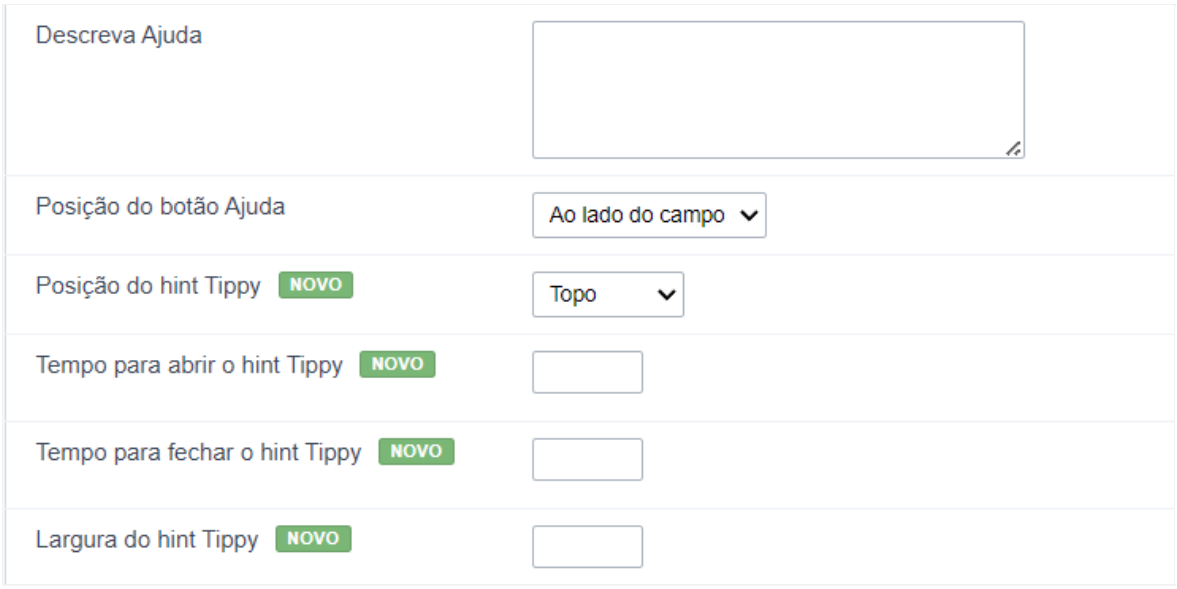


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.

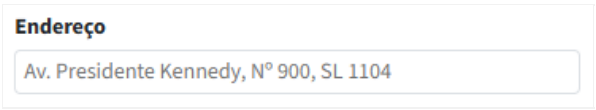


Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

Preenchimento automático do navegador

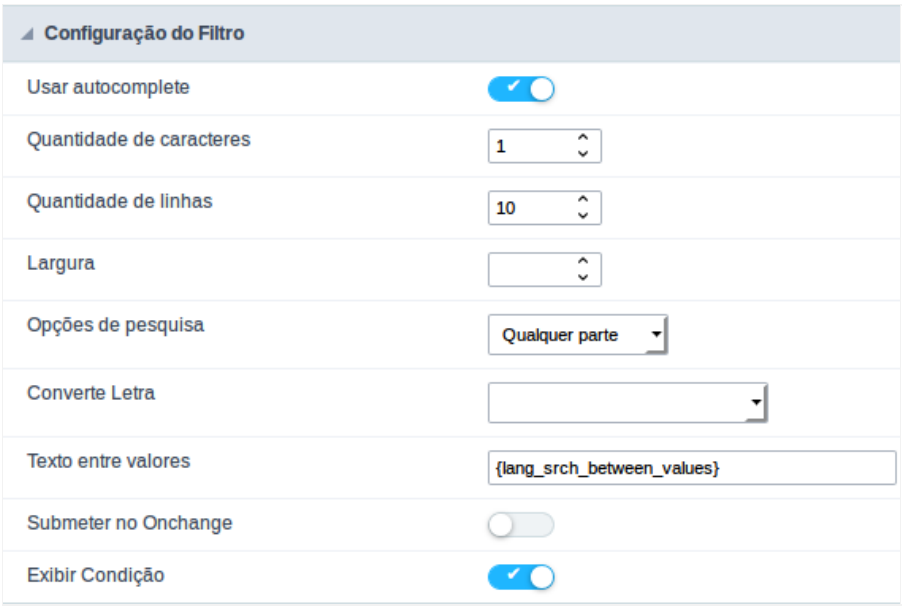
Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Configuração do Filtro



Use autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

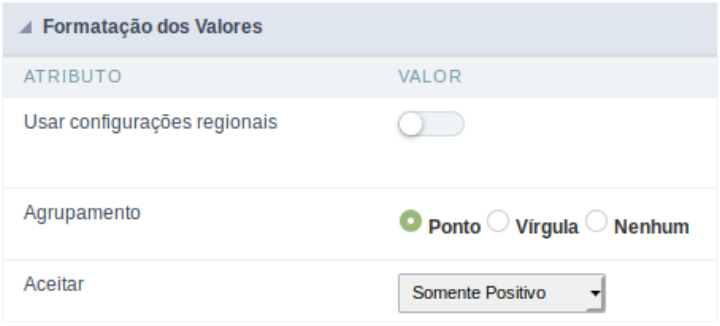
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

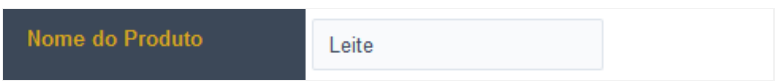
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

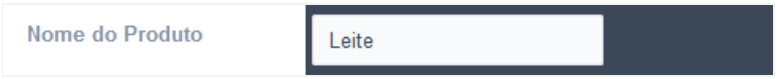
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

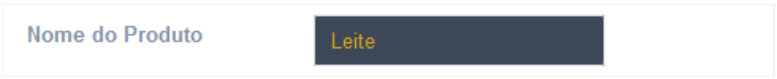
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

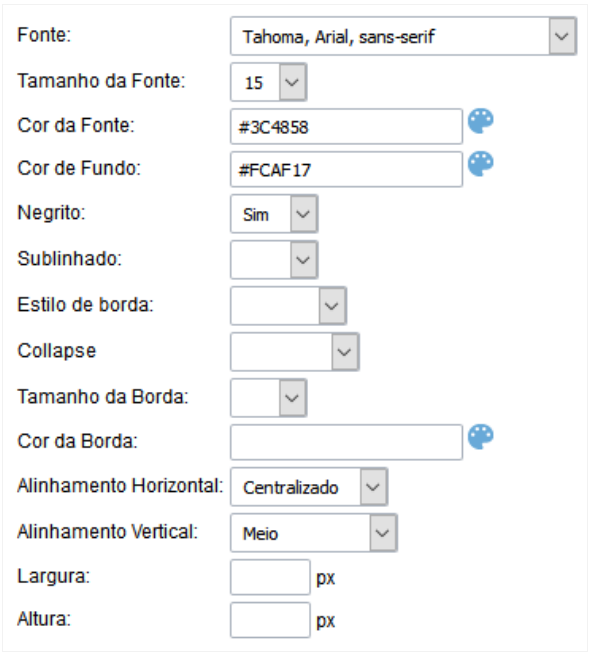
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

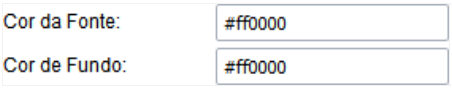
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

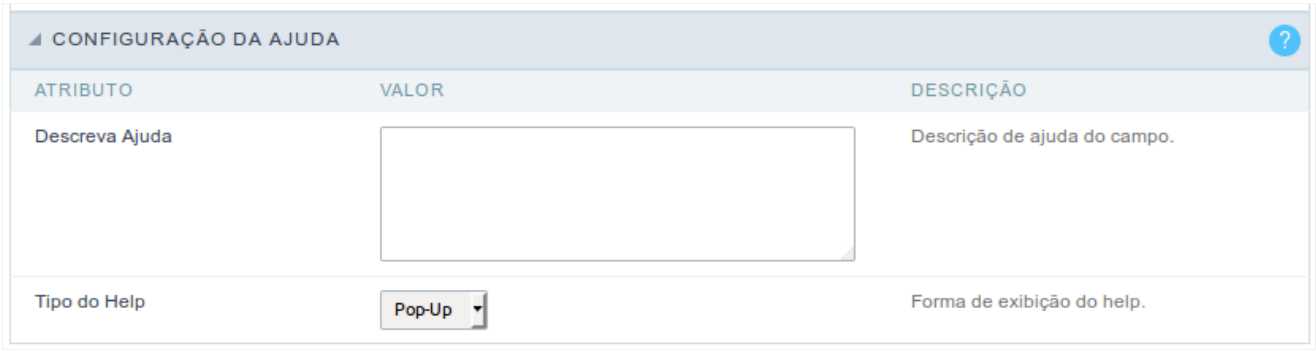
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração da Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

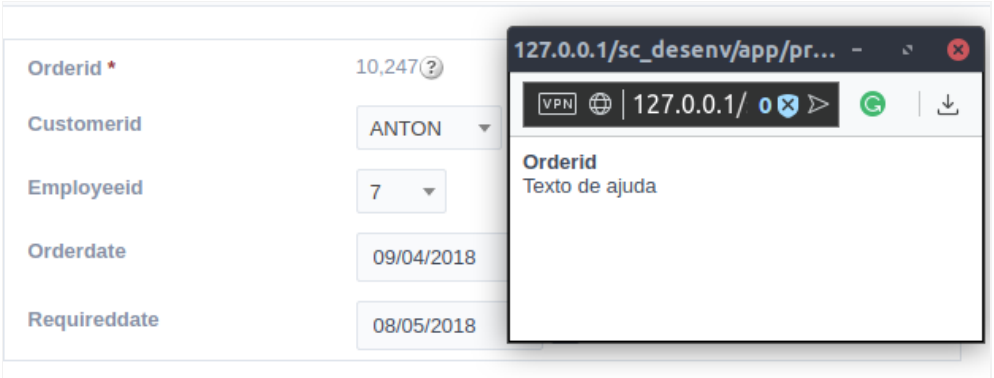


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



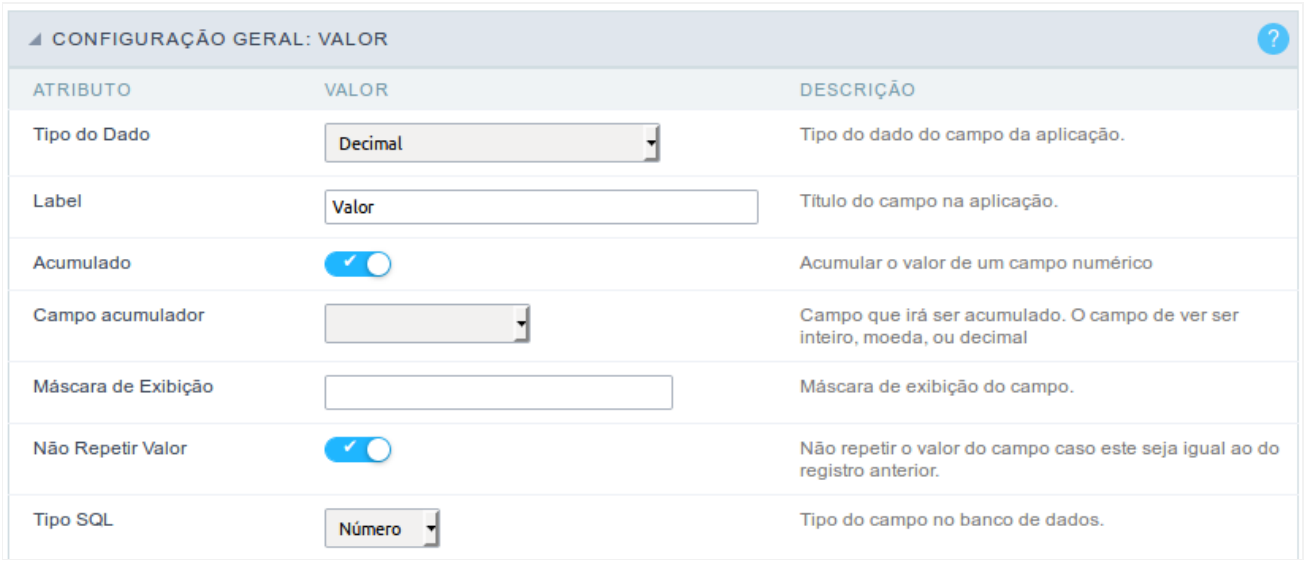
Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.



Links Relacionados

Video Relacionado

Decimal



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——–| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |————–|————–|————–| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

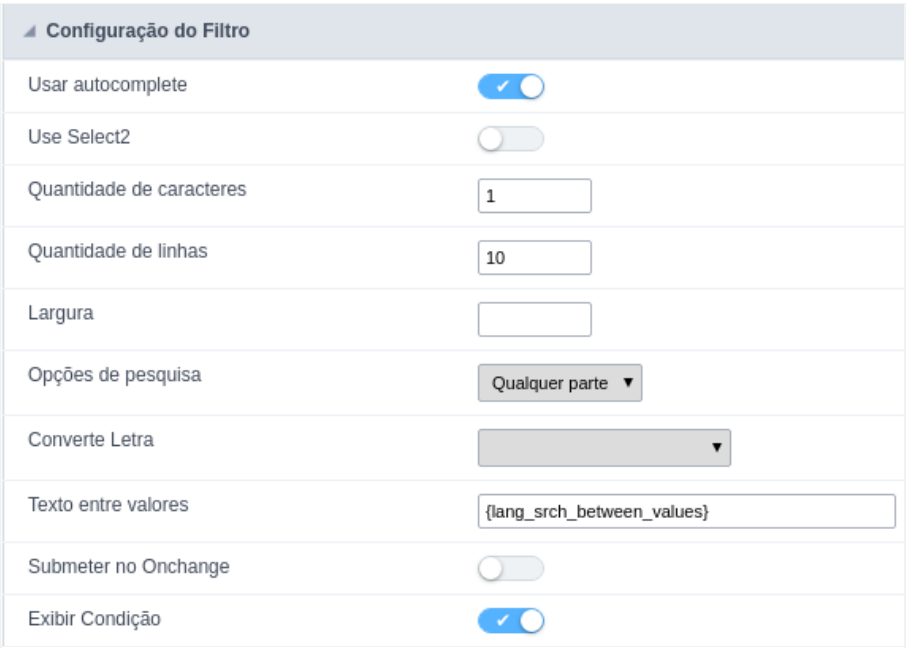
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

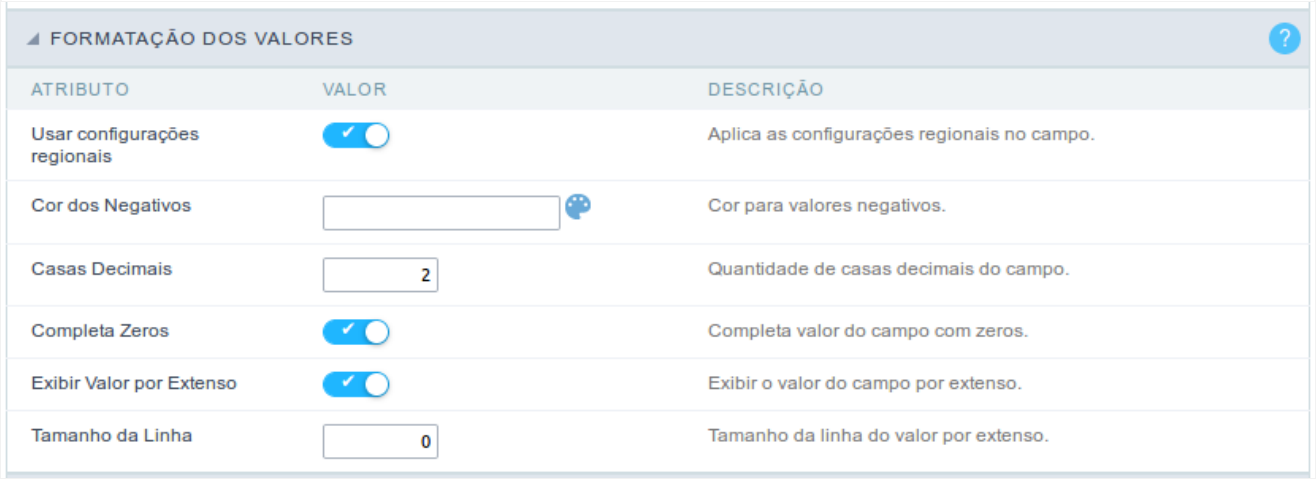
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.

- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

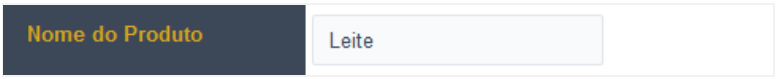
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

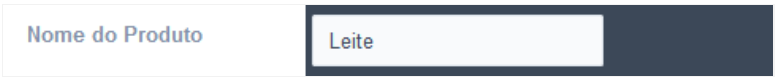
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

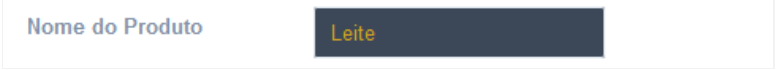
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

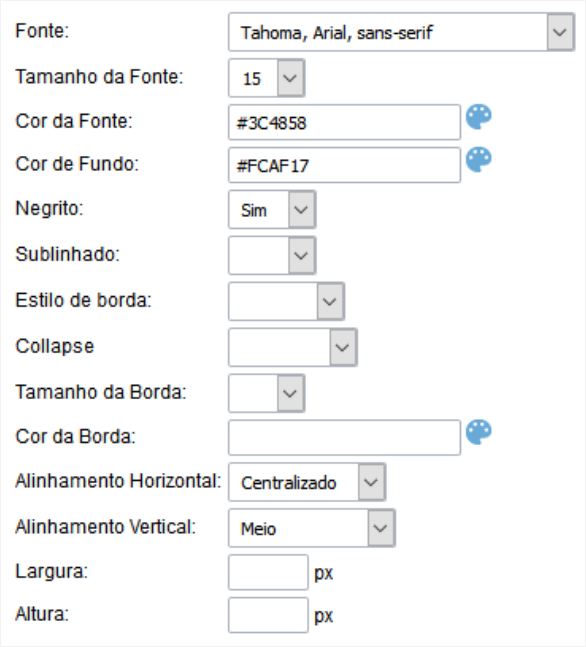
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

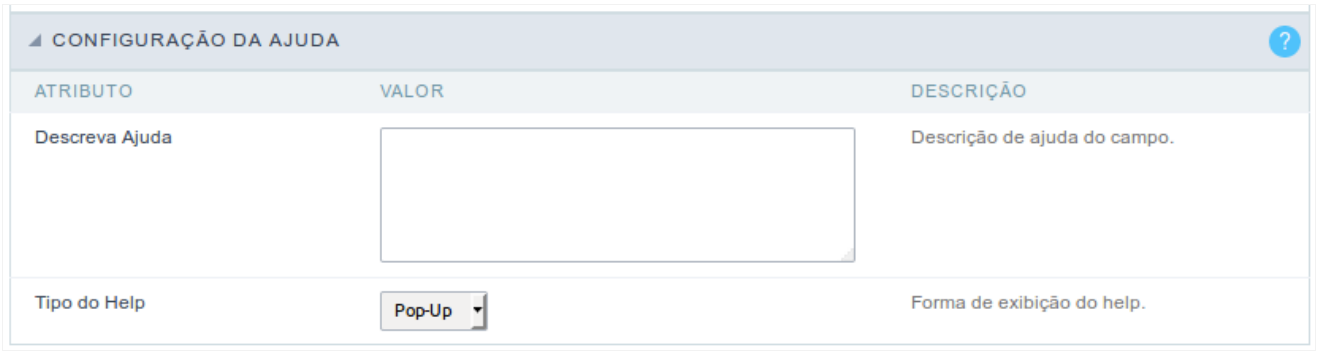
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

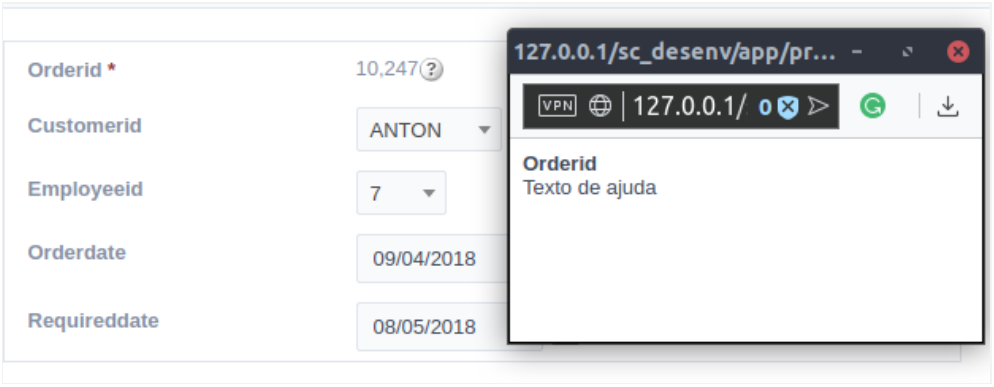


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

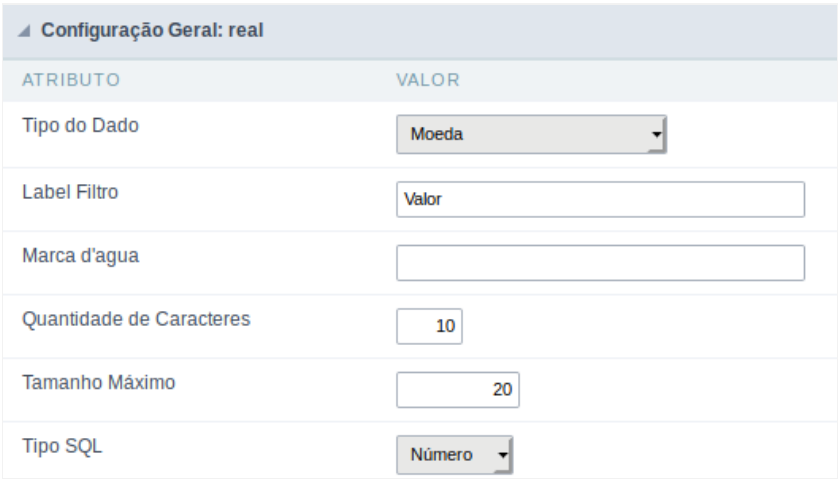


Links Relacionados

Video Relacionado

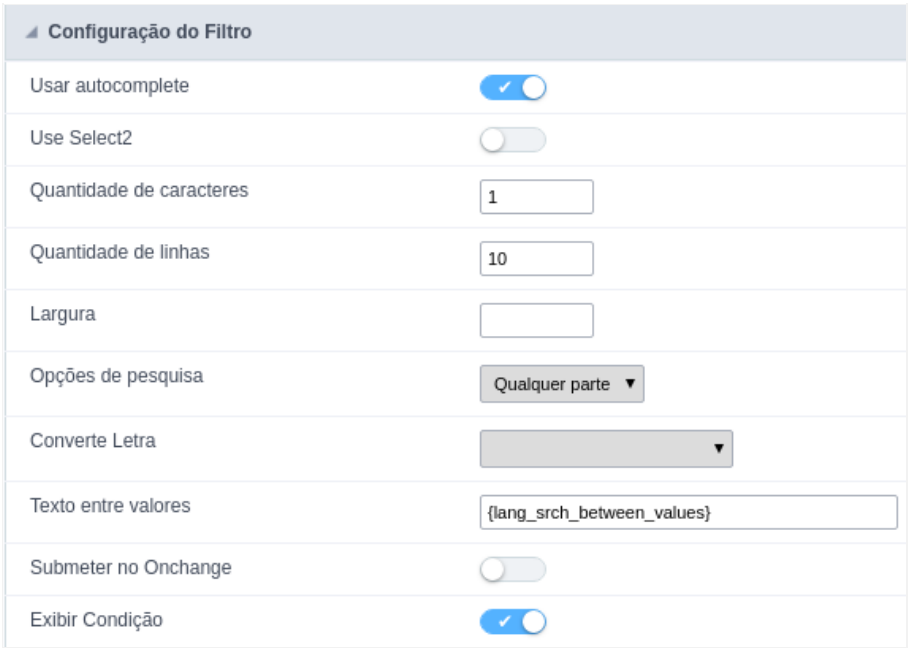
Moeda

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

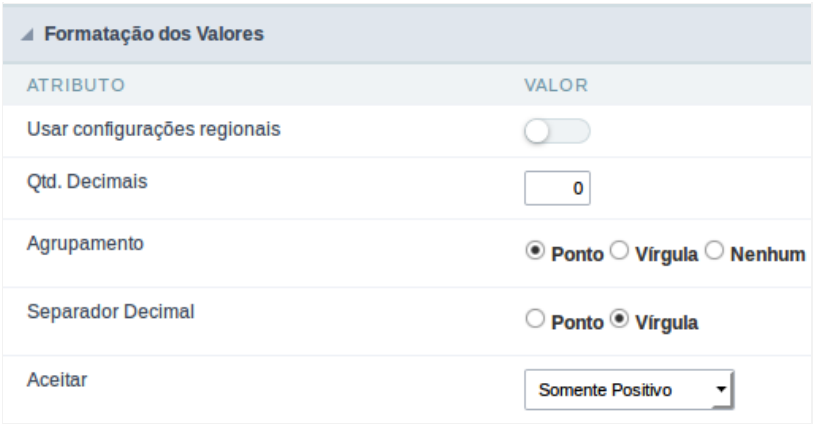
Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Qtd. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **Separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **Aceitar** : Tipo de valor aceito.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

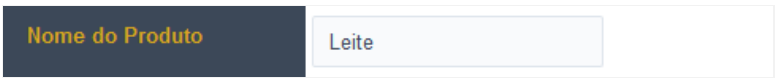
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

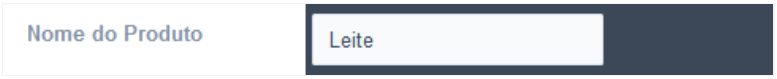
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

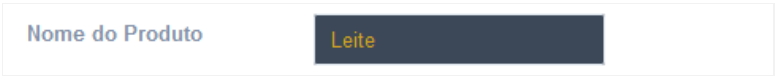
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

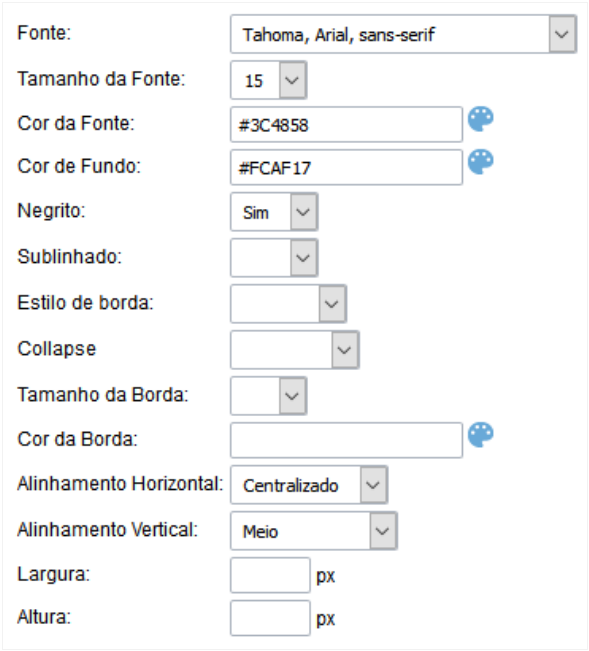
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

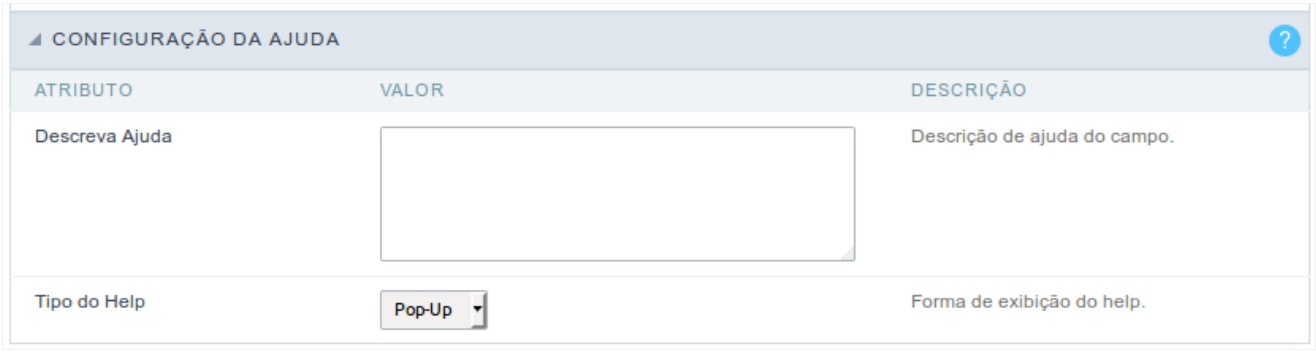
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

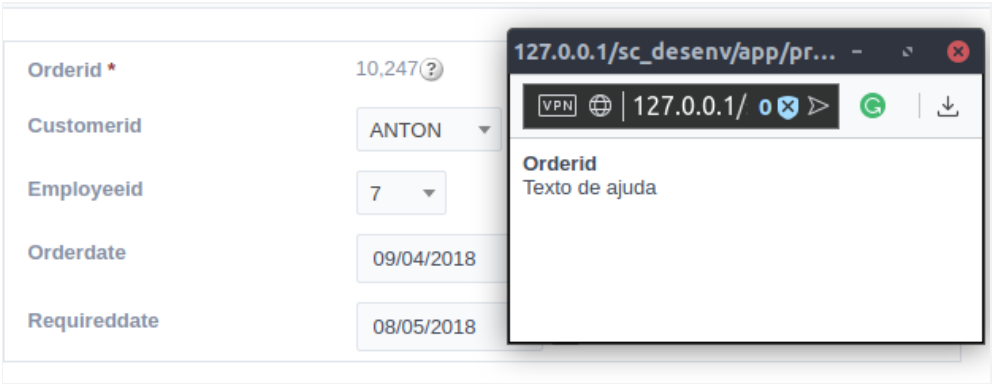


Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

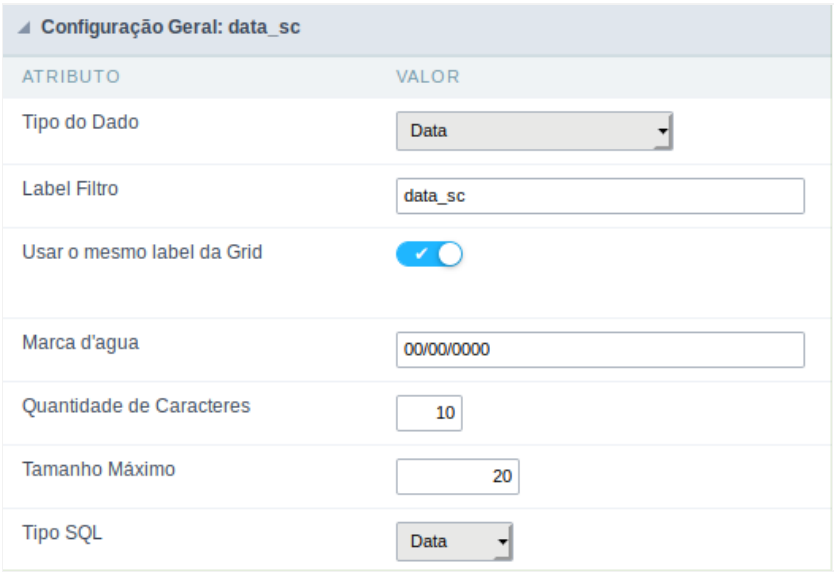


Links Relacionados

Video Relacionado

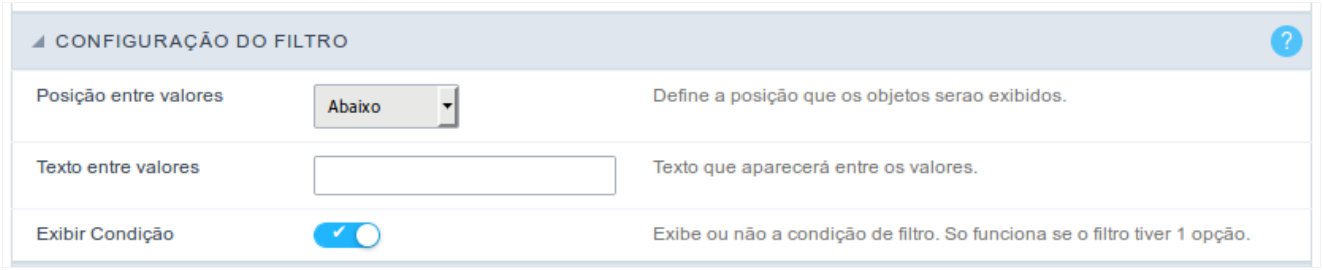
Data

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Usar Label da Grid** : Esta opção quando ativada, permite utilizar o título do campo que está configurado na grid, neste caso a opção label filtro não pode ser utilizada.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

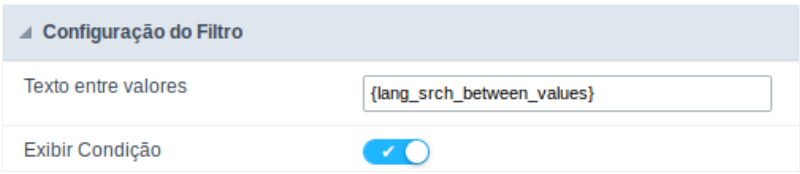
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de data** : Símbolo separador de data.
- **Mostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
  - **Ano como Combo** : Usar ano como combo.
    - **Ano Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
    - **Ano atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **Exibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.

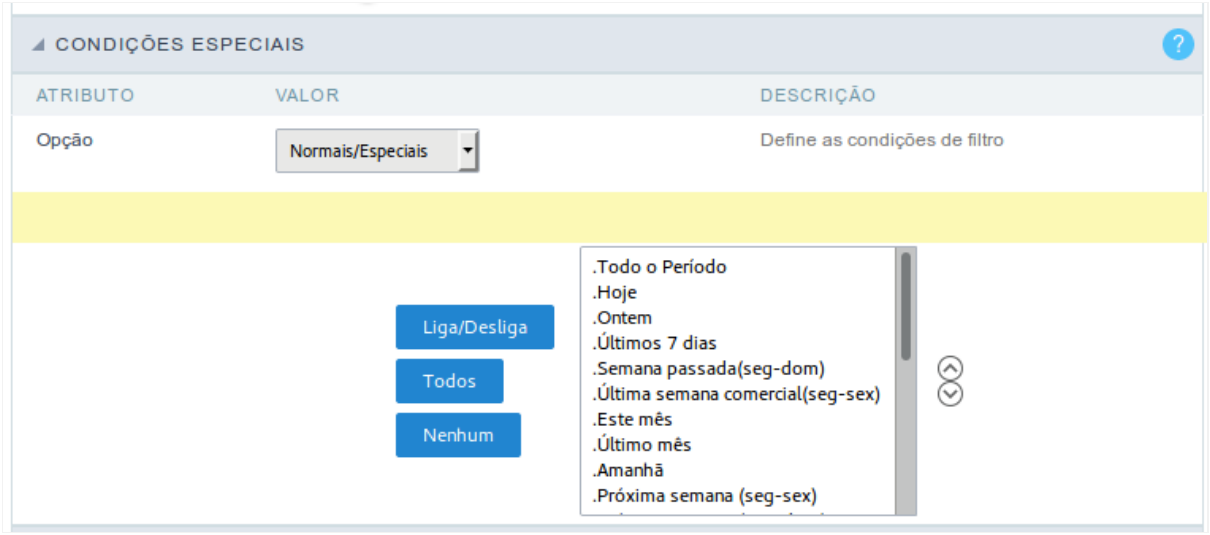
- **Exibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
  - **Novo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
  - **Limite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
  - **Exibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
  - **Meses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
  - **Mostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais



- **Todo o período** : Busca período.
- **Hoje** : Pesquisa na data de hoje.
- **Ontem** : Pesquisa na data de ontem.
- **Últimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **Este mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **No mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

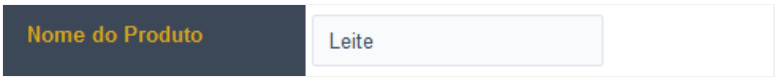
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

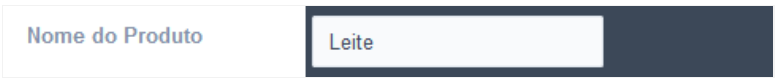
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

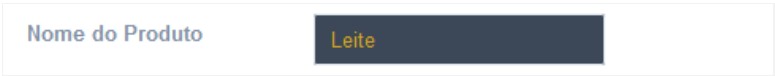
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

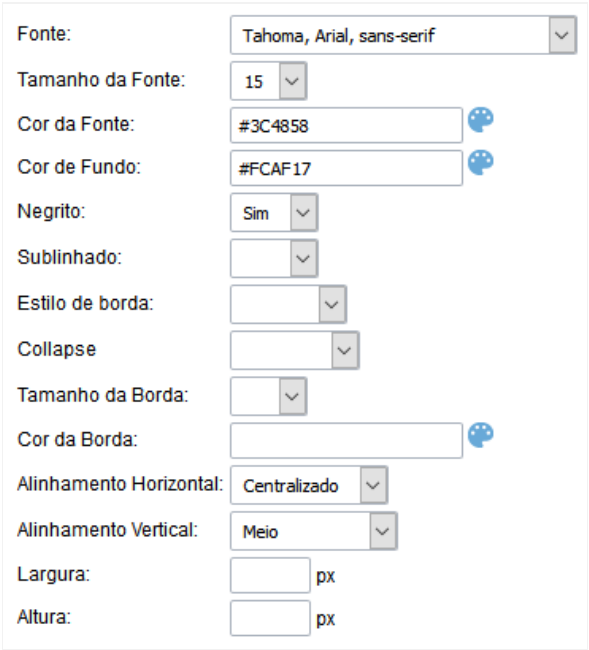
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

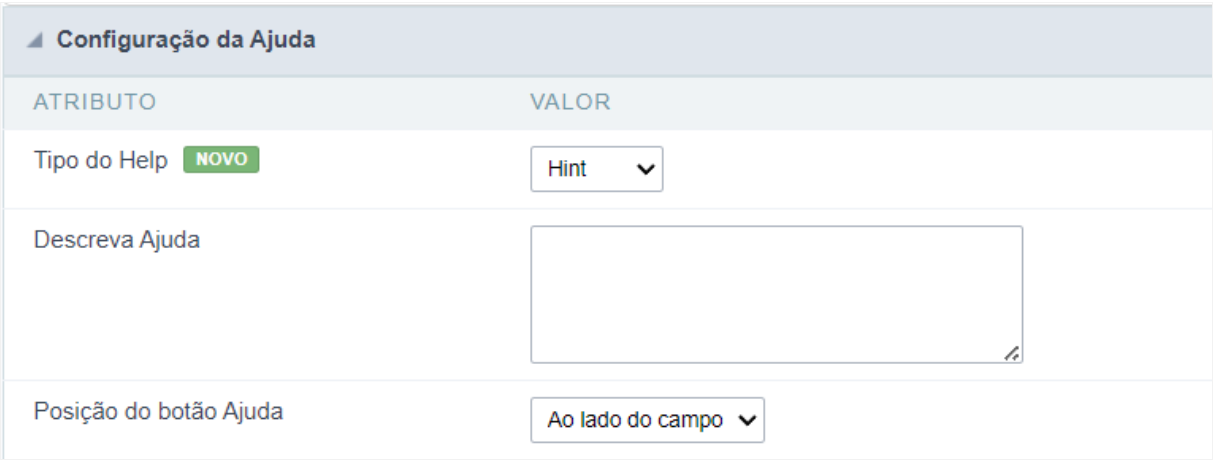
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



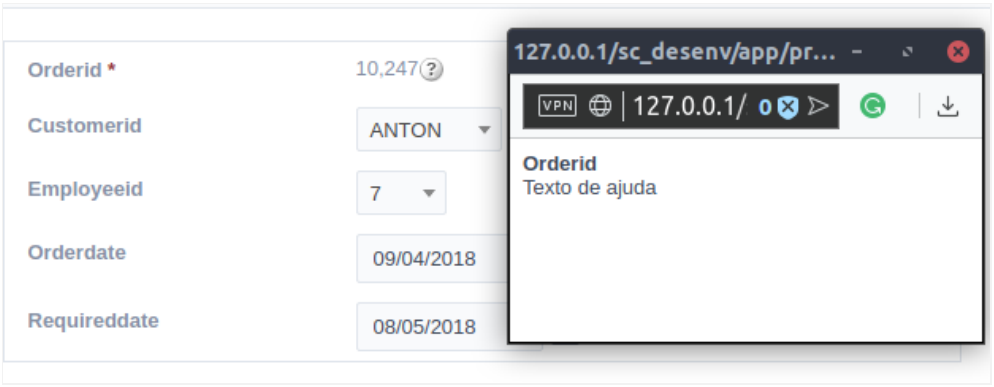
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

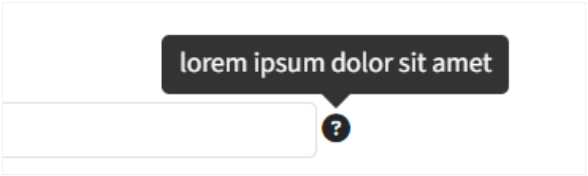
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

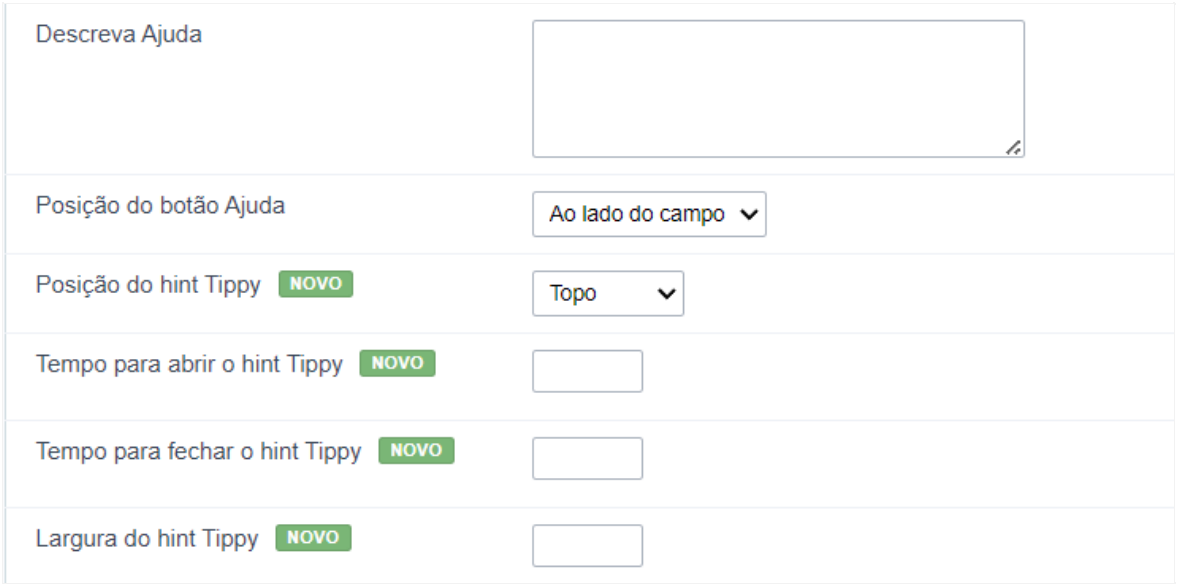


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

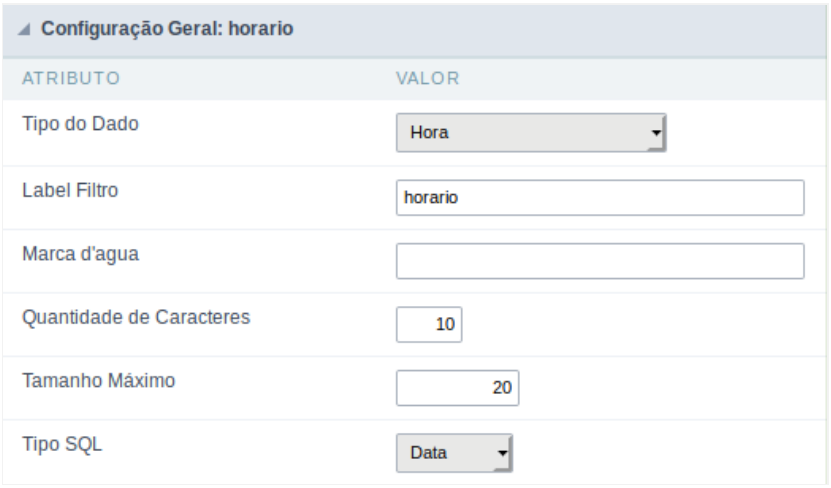
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

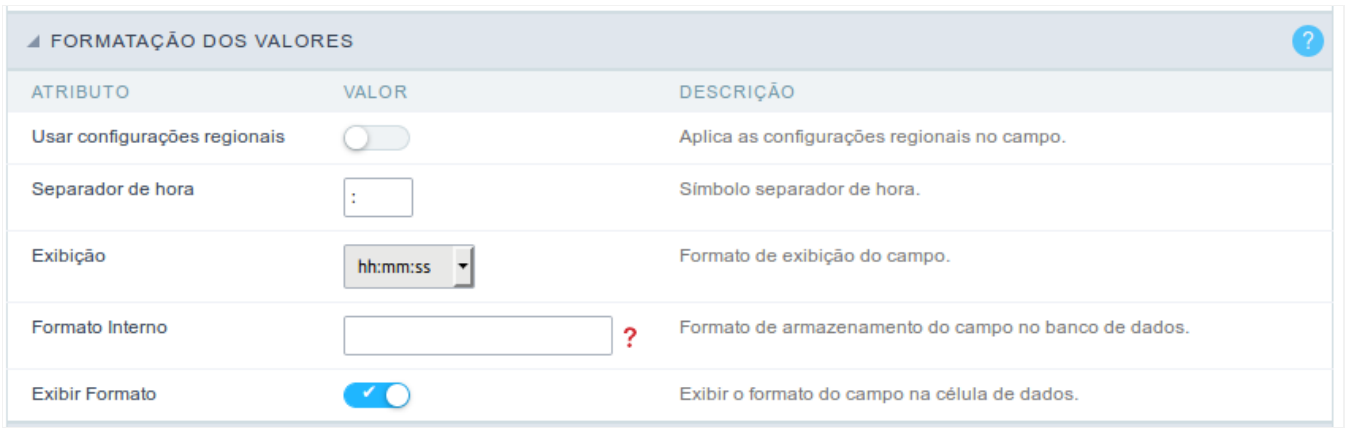
Hora

Configuração Geral



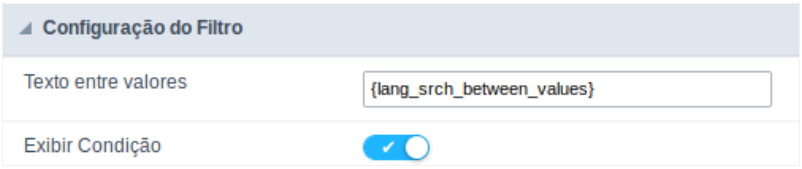
- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **Exibição** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

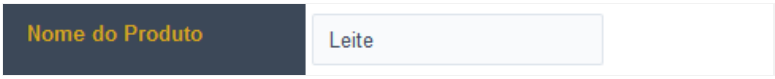
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

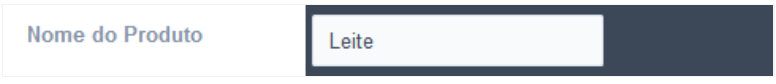
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

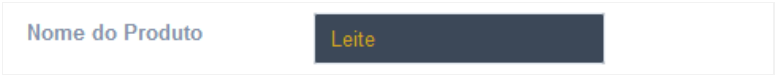
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

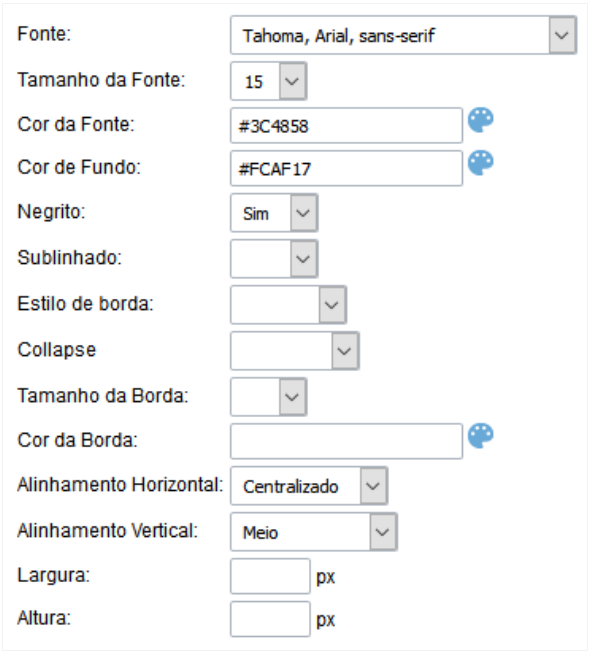
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

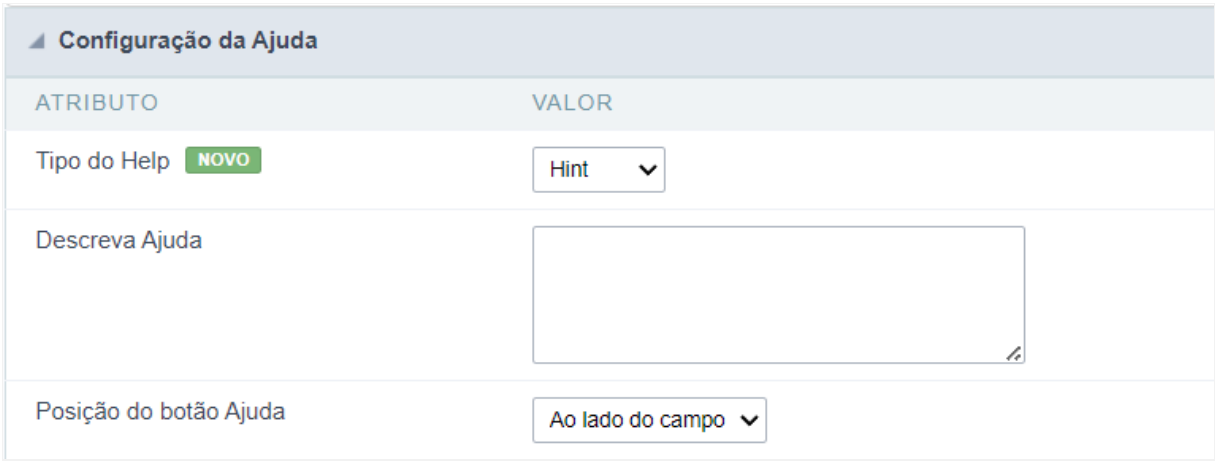
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



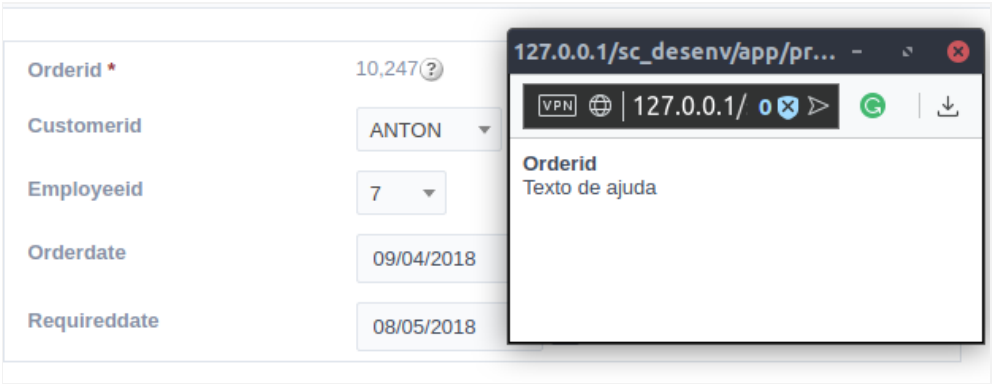
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

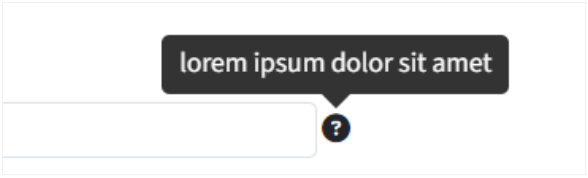
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

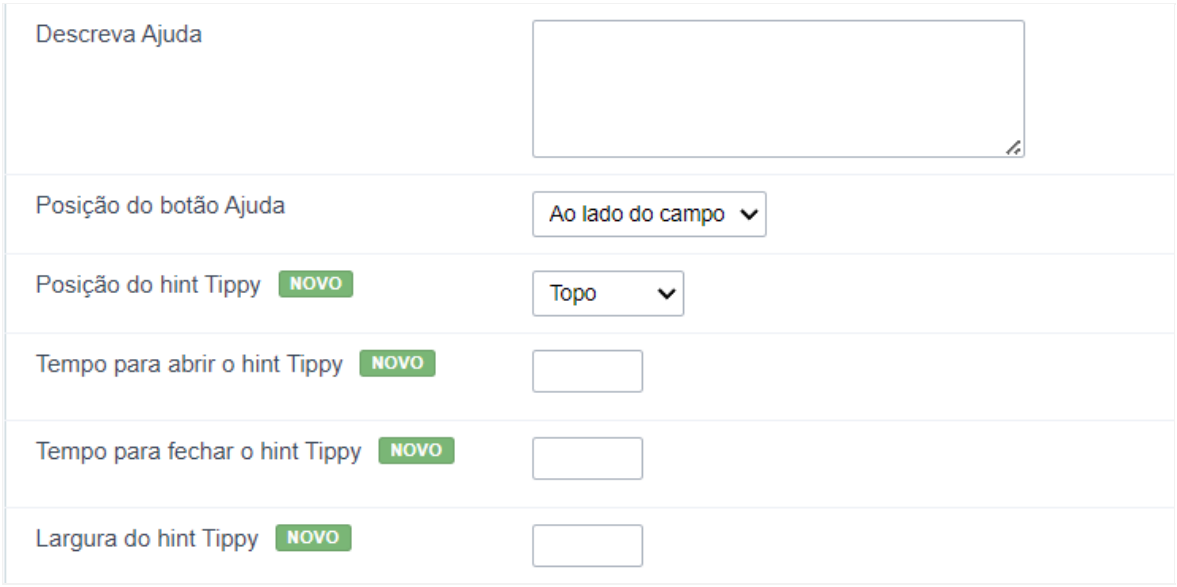


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

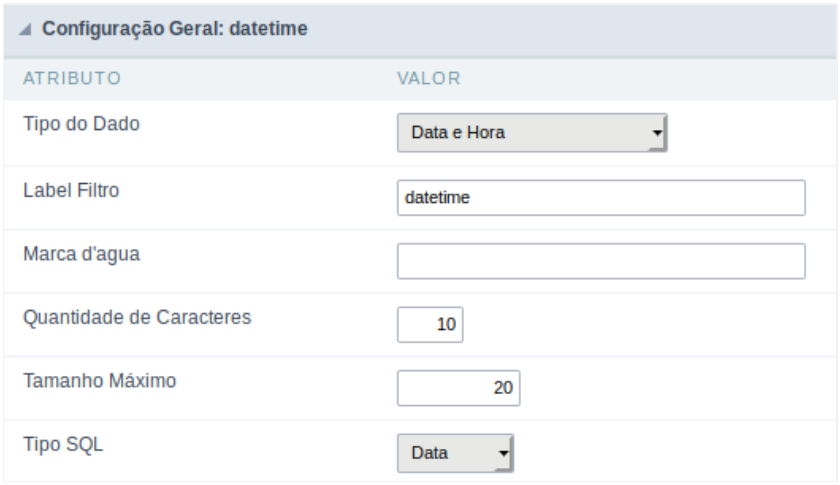
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

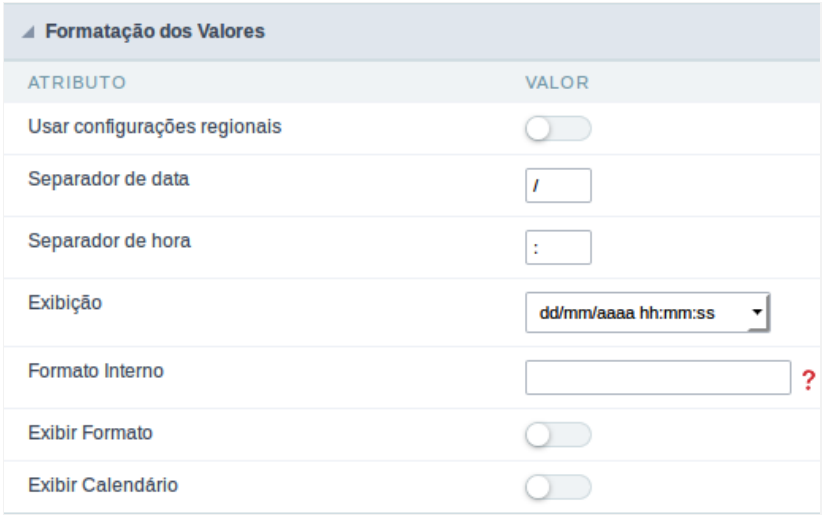
Data e Hora

Data e Hora



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

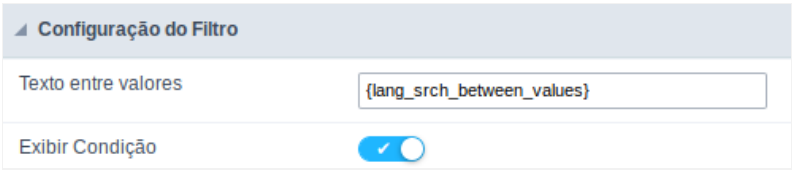
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Separador de data** : Símbolo separador de data.
- **Separador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **Mostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **Formato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **Usar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
    - **Ano como Combo** : Usar ano como combo.

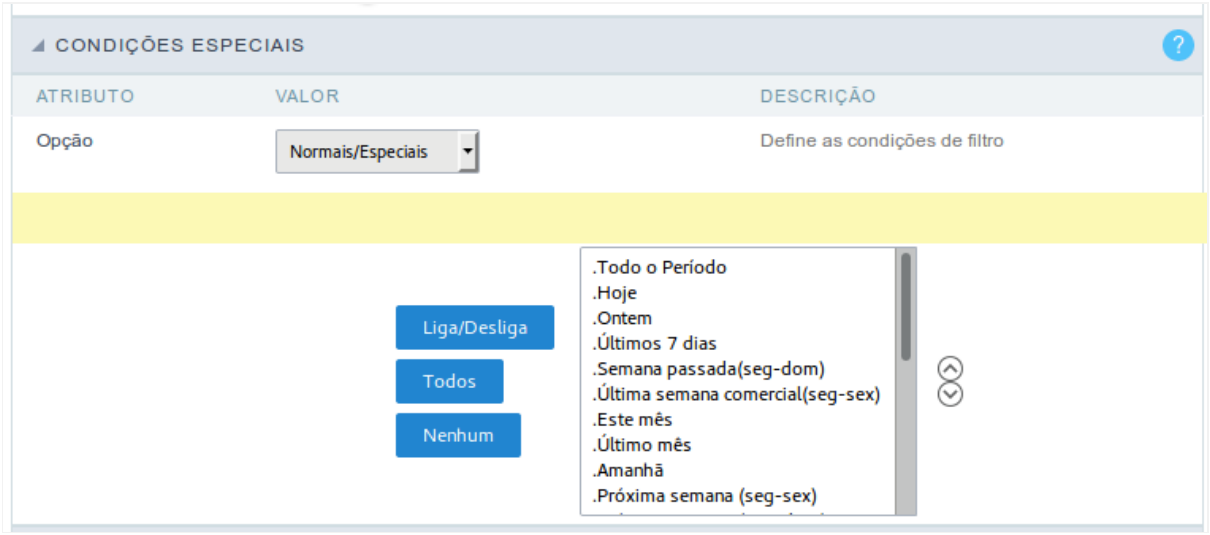
    - **Ano Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
    - **Ano atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **Exibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.
- **Exibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
    - **Novo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
    - **Limite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
    - **Exibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
    - **Meses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
    - **Mostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais



- **Todo o período** : Busca período.
- **Hoje** : Pesquisa na data de hoje.
- **Ontem** : Pesquisa na data de ontem.
- **Últimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **Este mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **No mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações

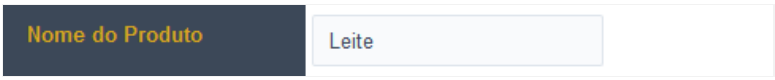
(Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

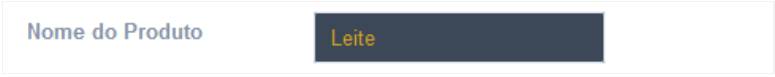
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

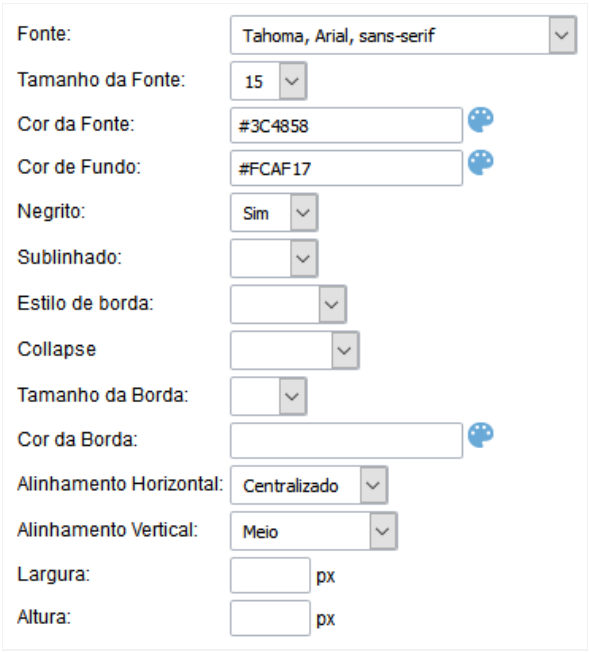
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

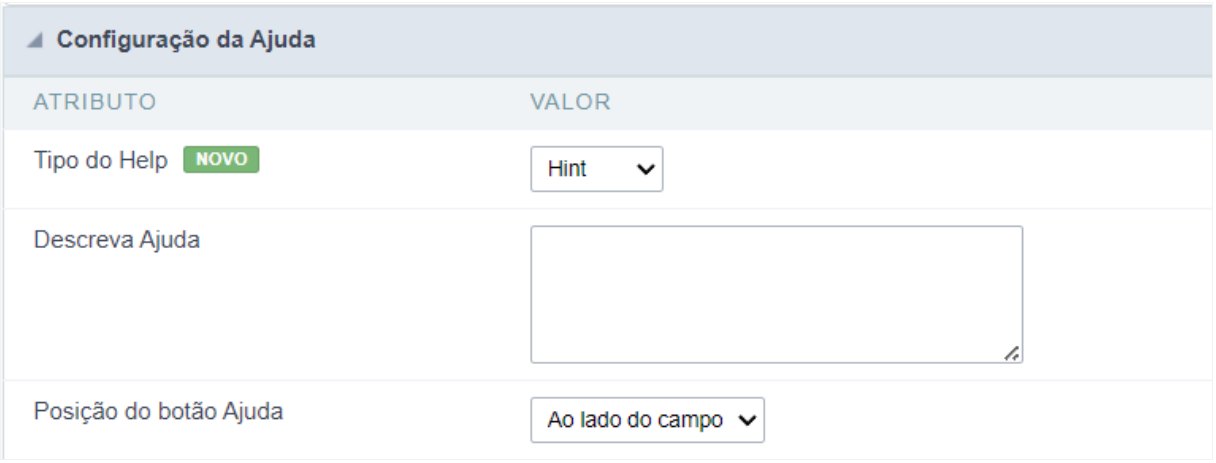
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



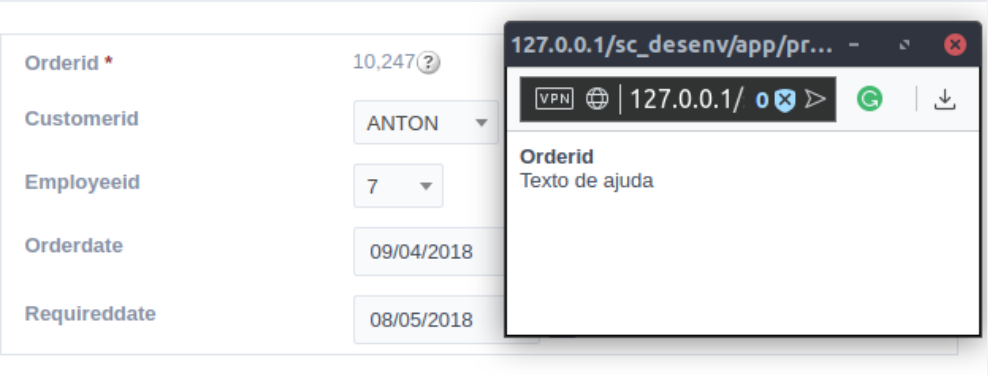
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

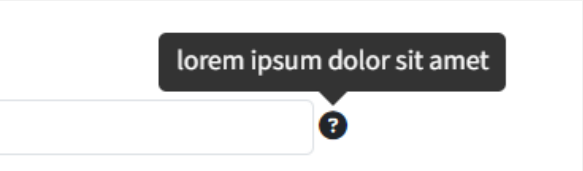
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

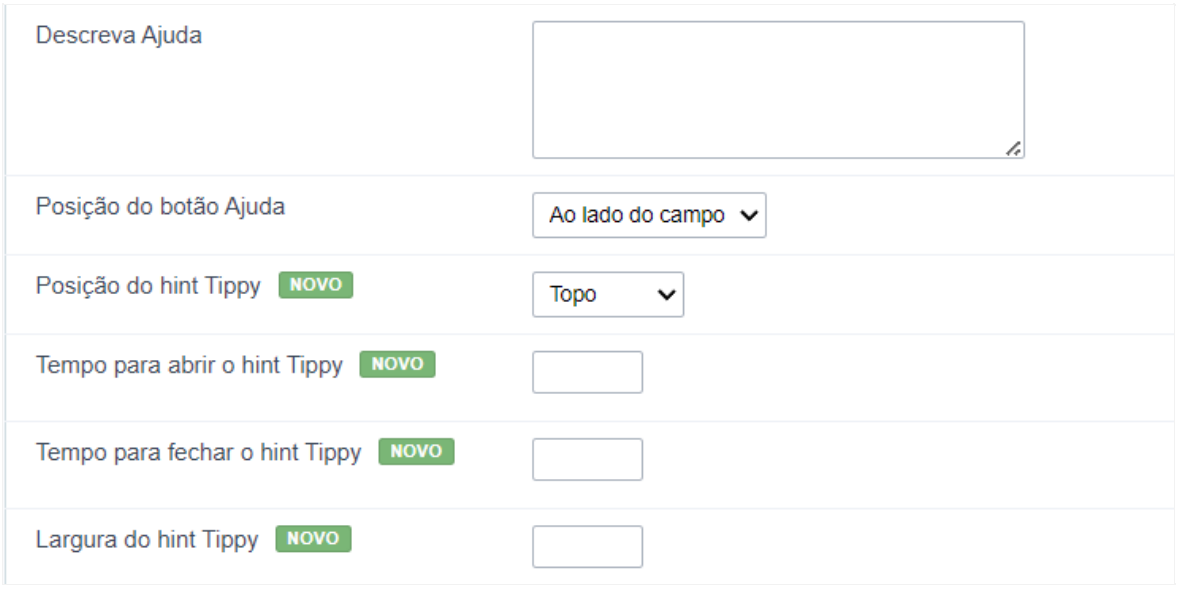


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

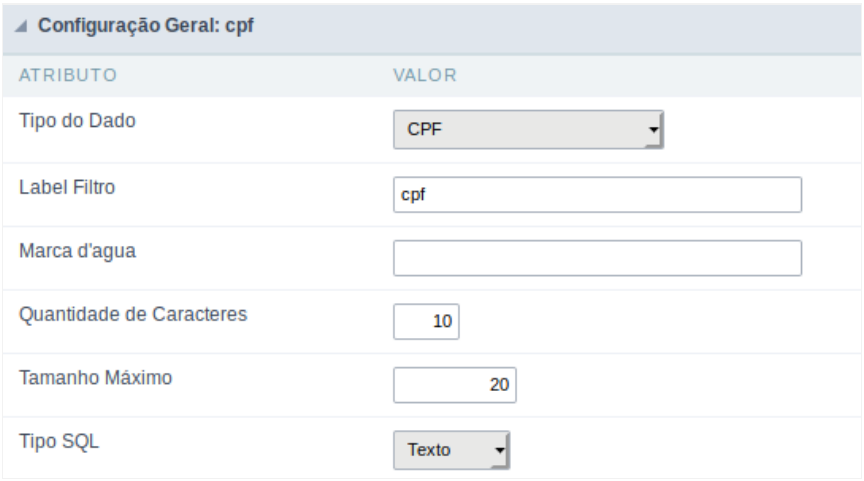
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

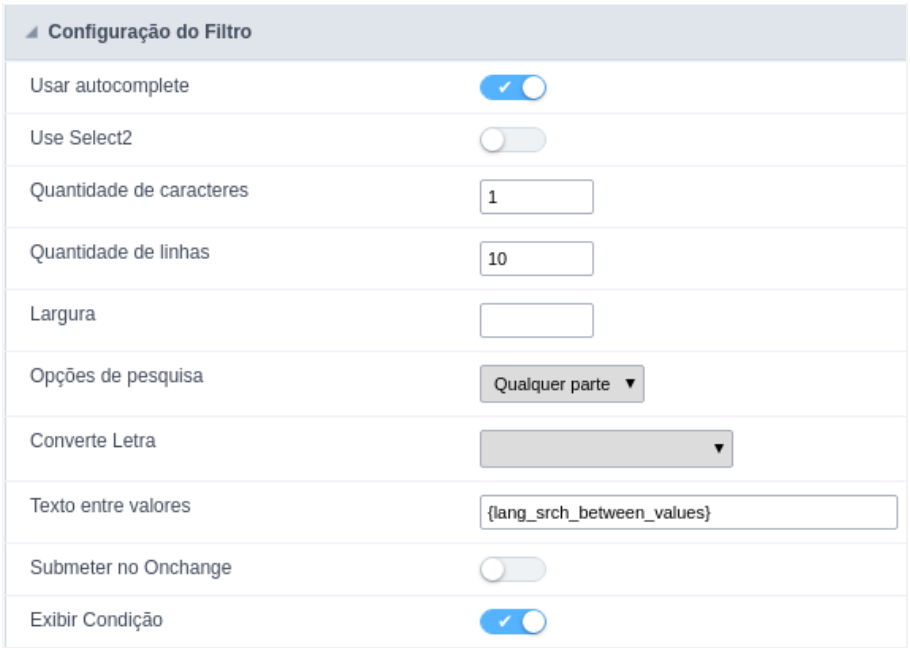
CPF

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

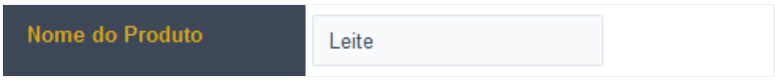
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

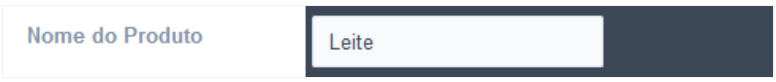
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

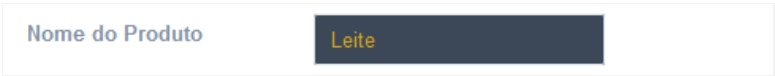
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

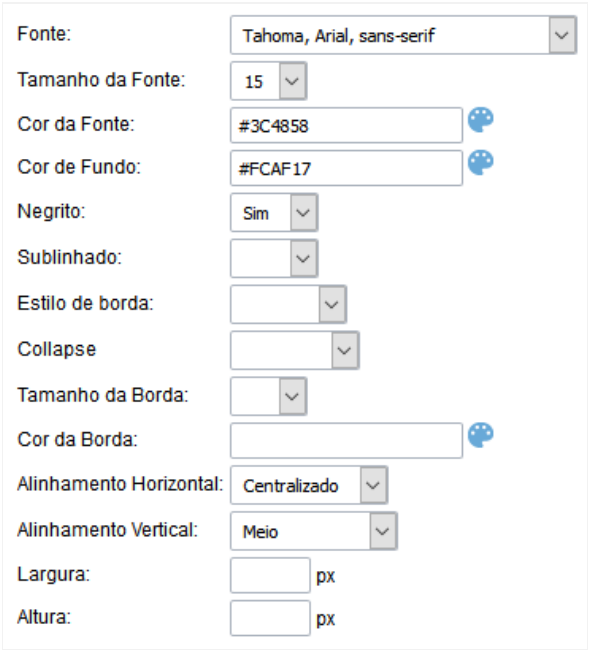
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

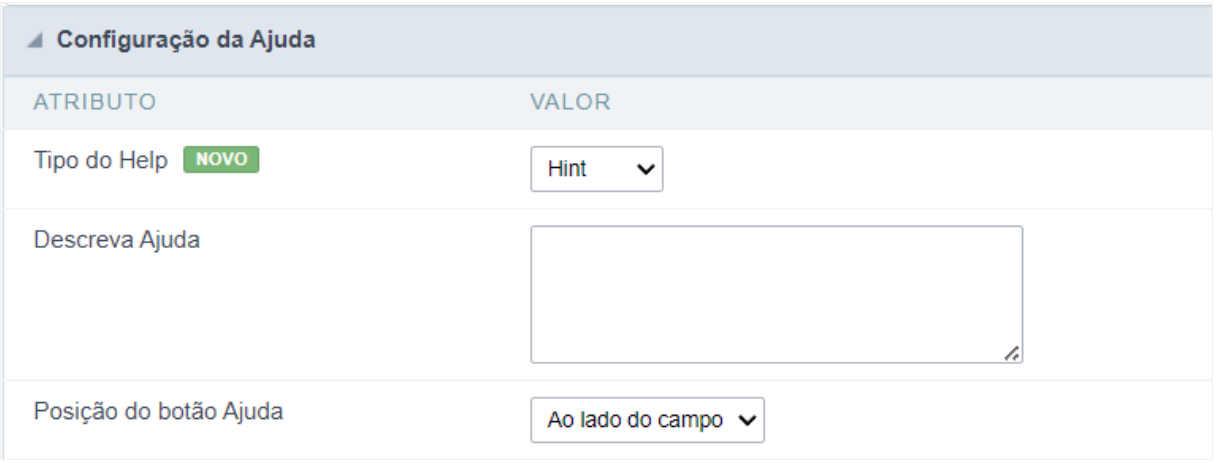
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



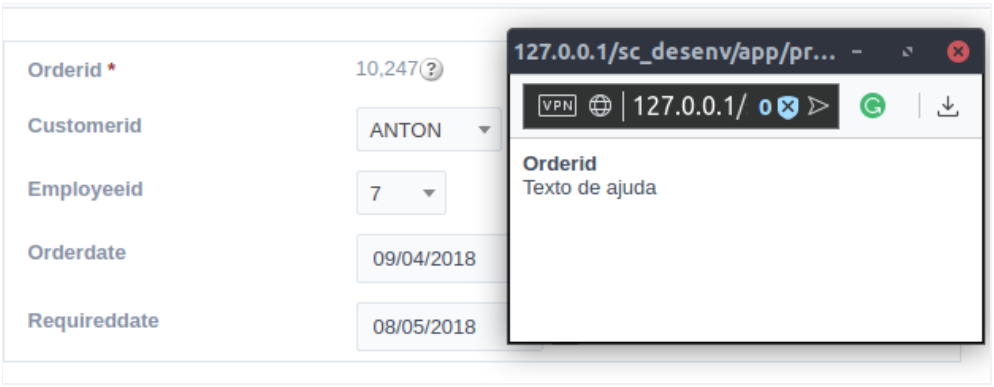
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

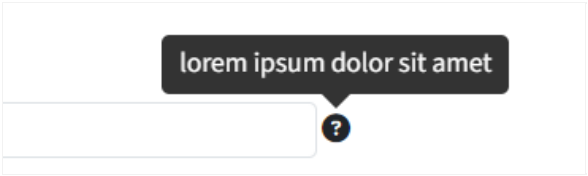
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

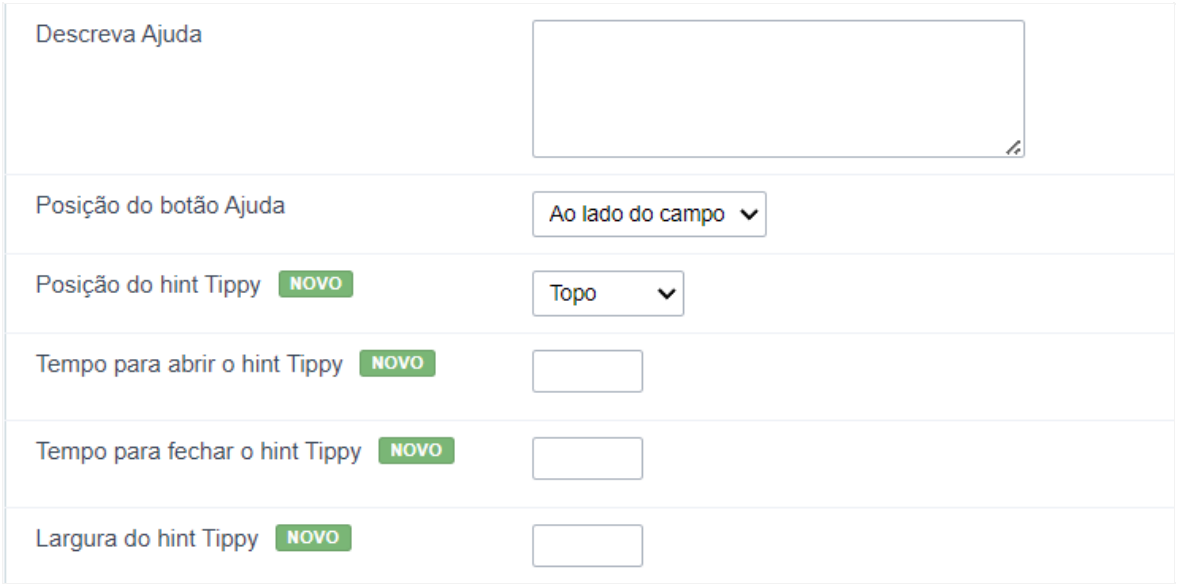


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

CNPJ

Configuração Geral

Configuração Geral: cnpj

ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	CNPJ
Label Filtro	cnpj
Marca d'agua	
Quantidade de Caracteres	10
Tamanho Máximo	20
Tipo SQL	Texto

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

Configuração do Filtro

Usar autocomplete	✓
Use Select2	
Quantidade de caracteres	1
Quantidade de linhas	10
Largura	
Opções de pesquisa	Qualquer parte
Converte Letra	
Texto entre valores	{lang_srch_between_values}
Submeter no Onchange	
Exibir Condição	✓

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

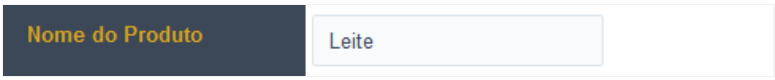
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

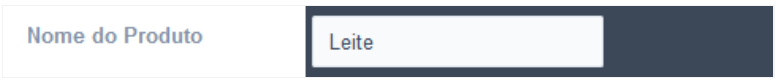
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

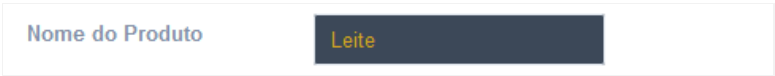
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

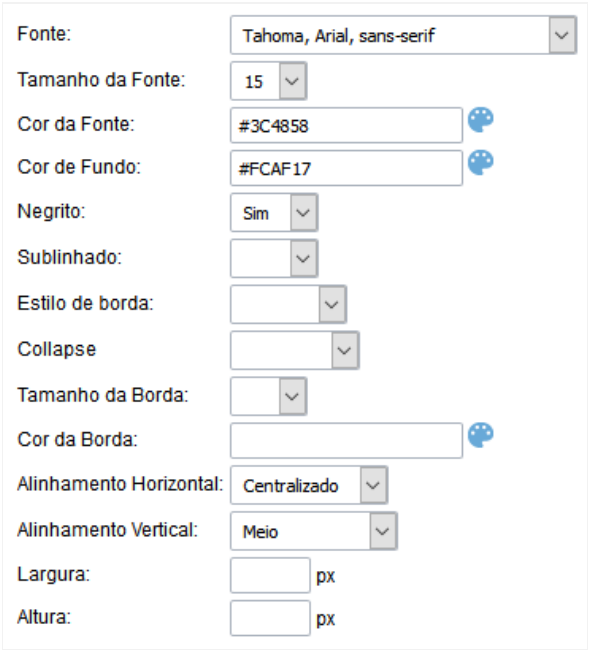
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

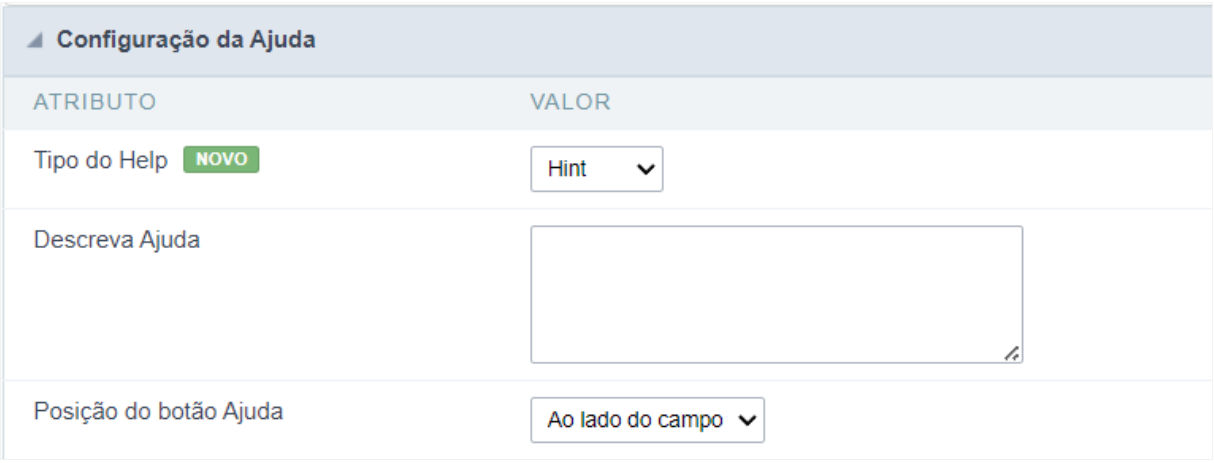
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



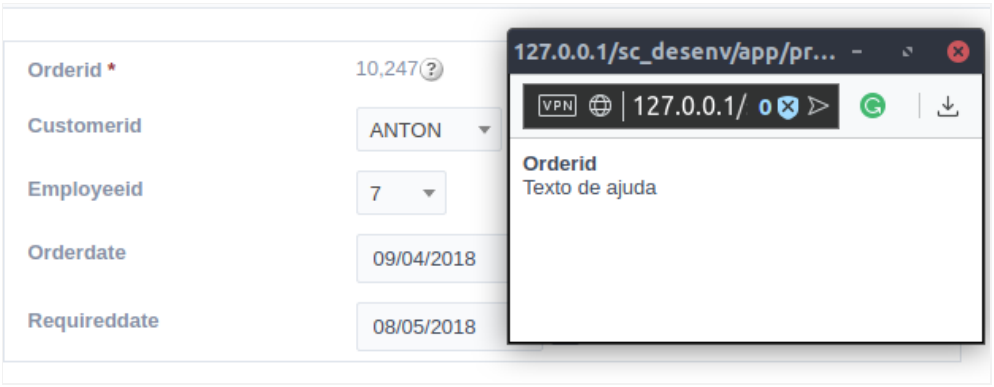
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

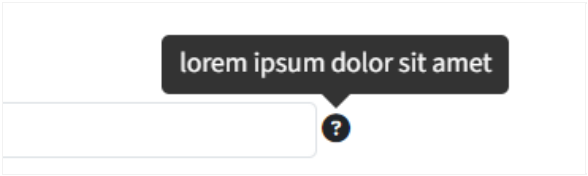
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

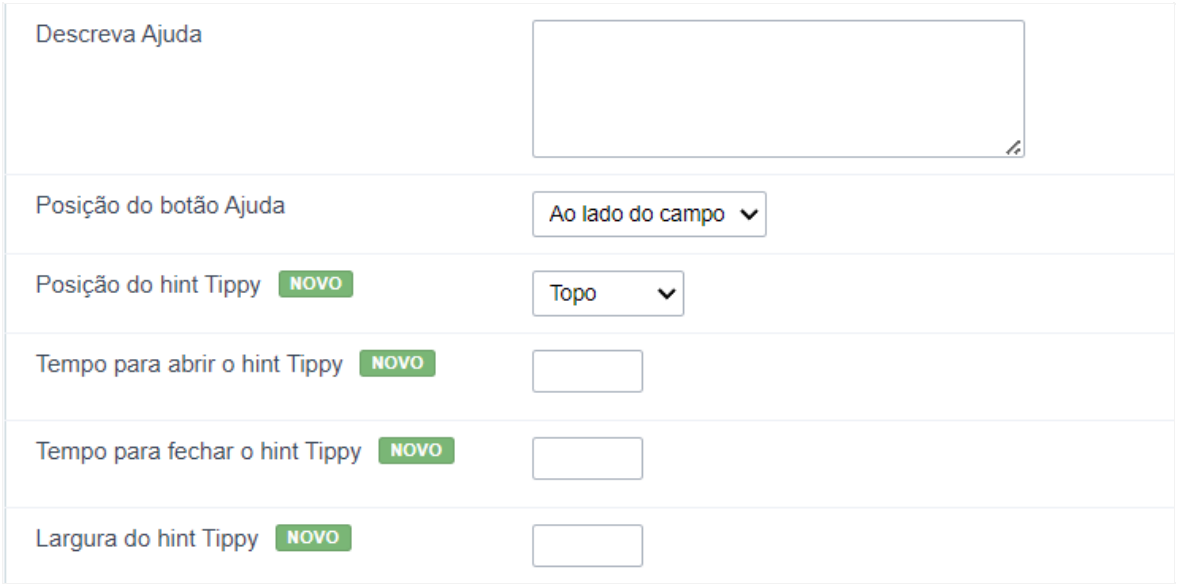


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

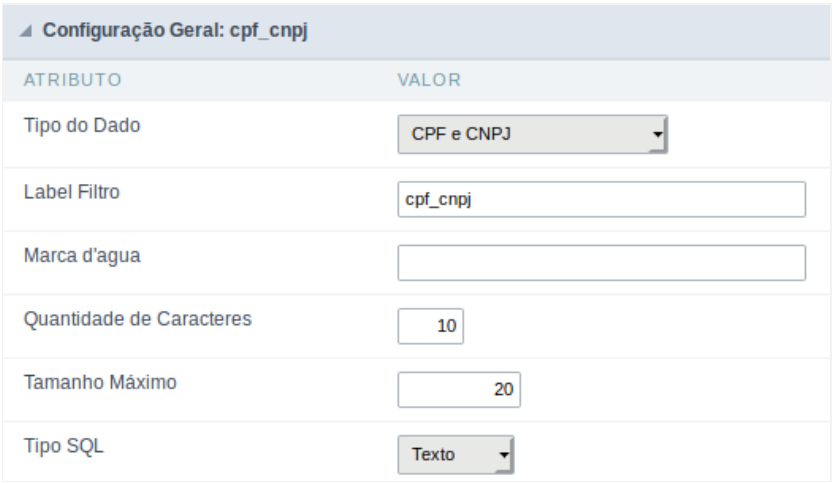
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

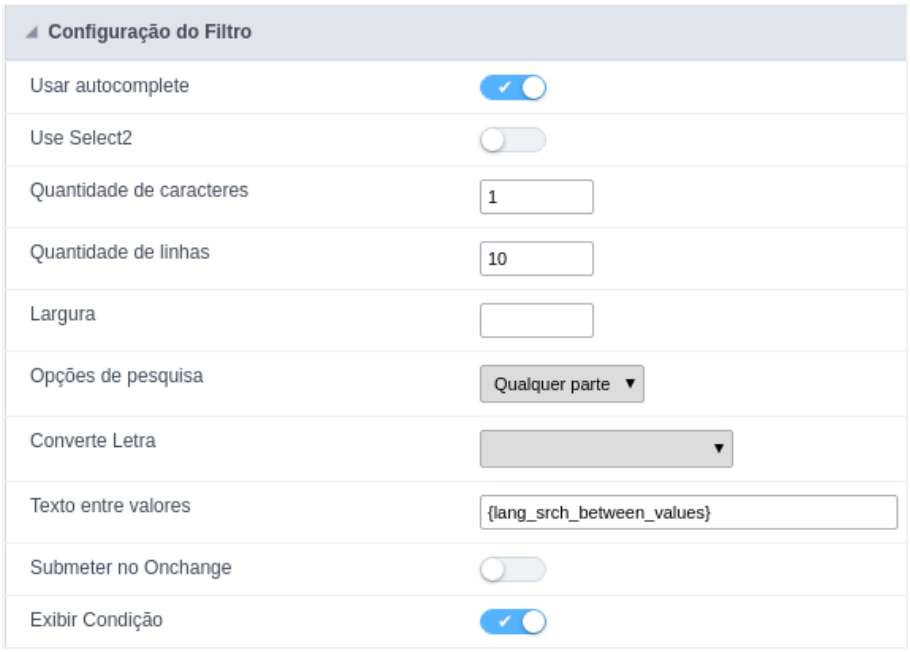
CPF e CNPj

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o inicio da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o inicio igual ao da busca.
Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.
Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

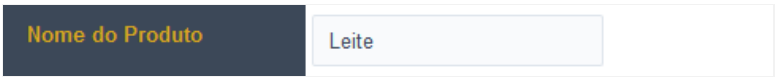
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

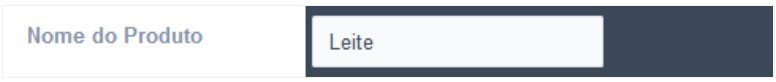
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

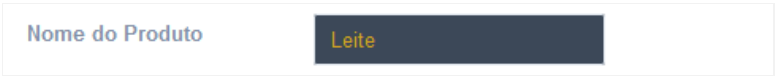
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

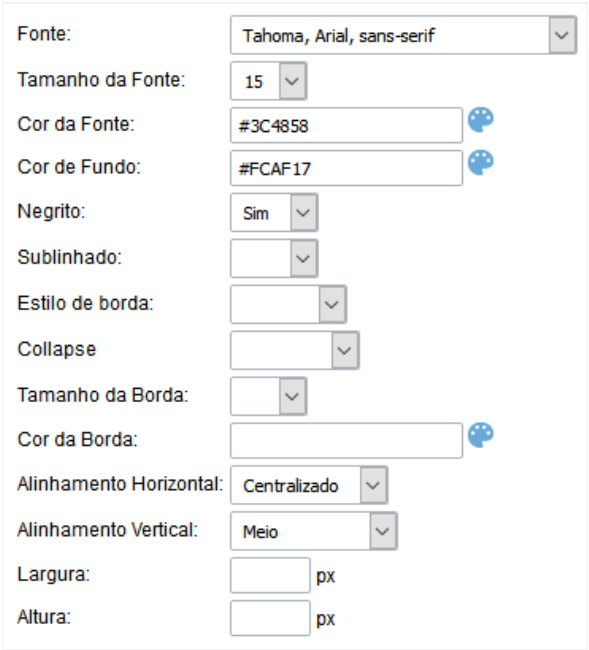
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

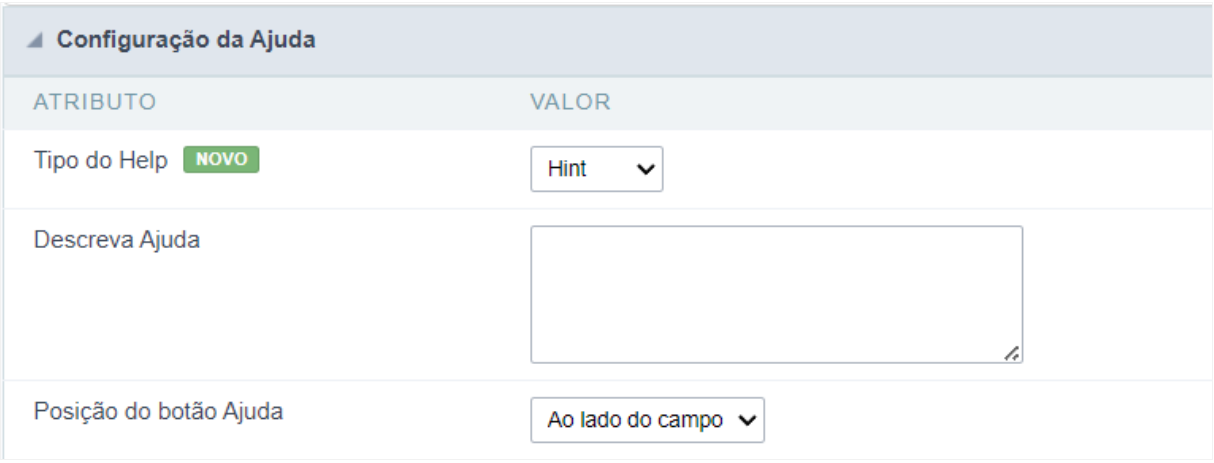
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



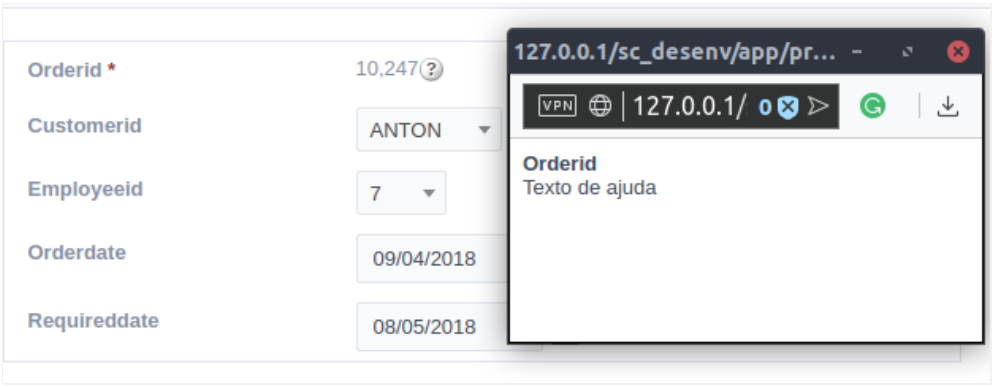
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

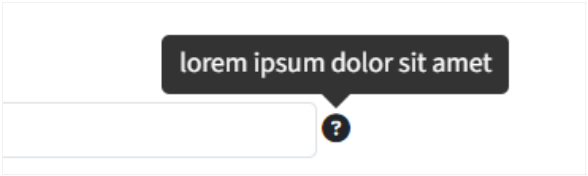
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

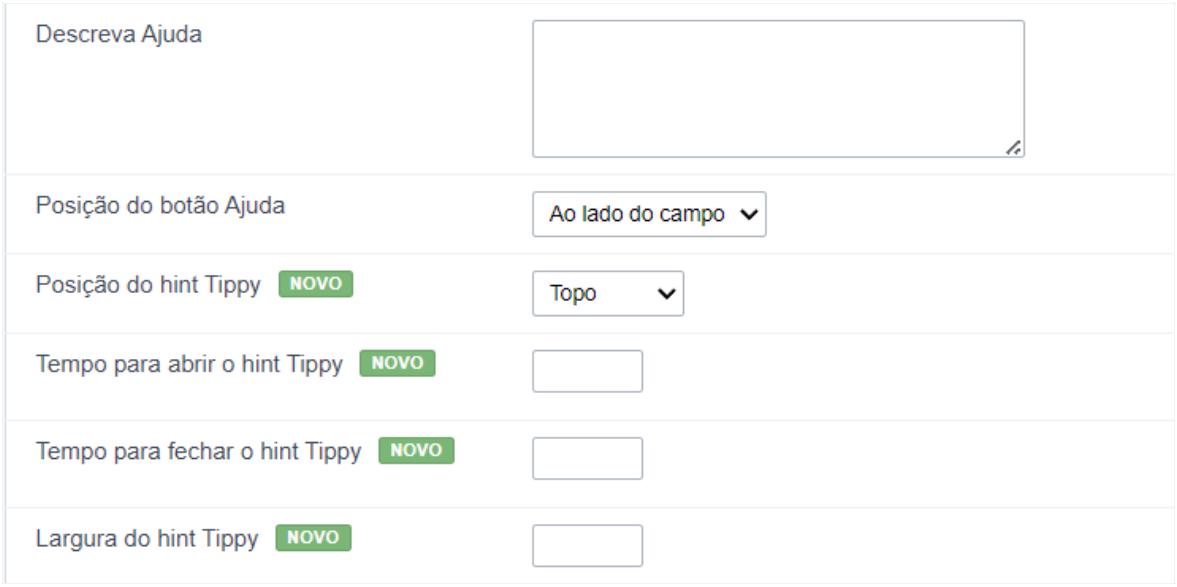


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

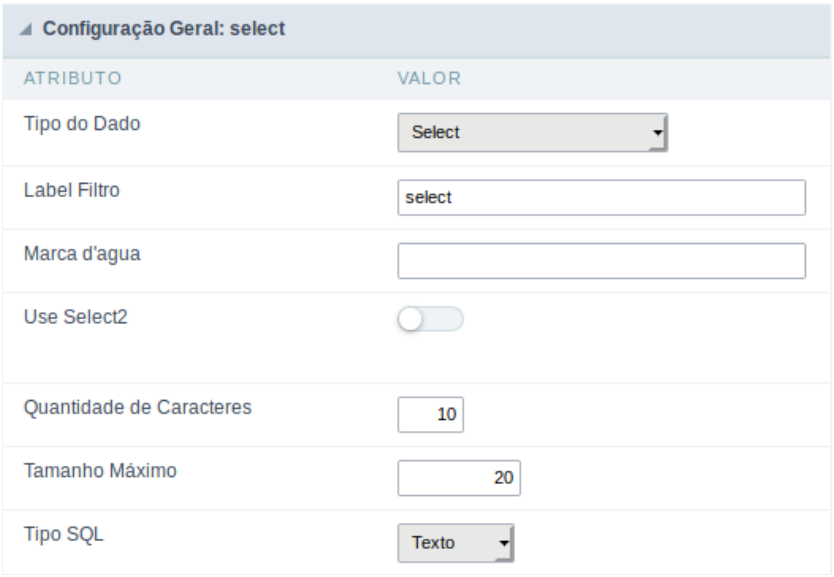
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

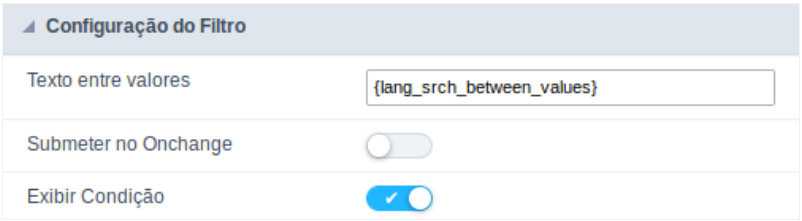
Select

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Use Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

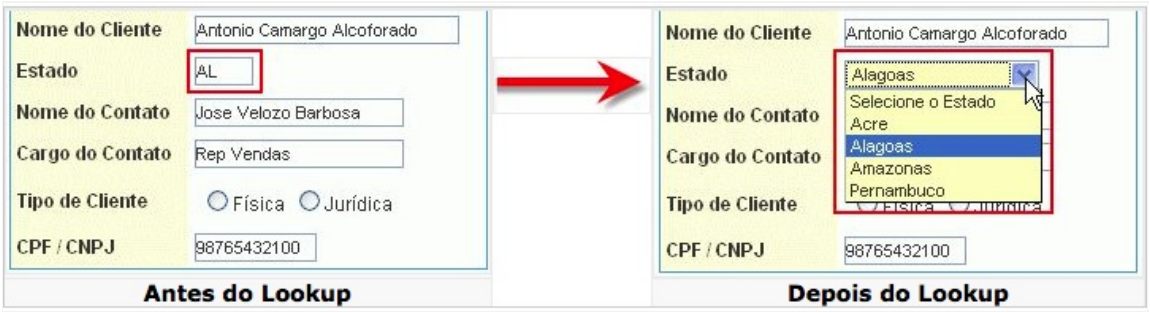
Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

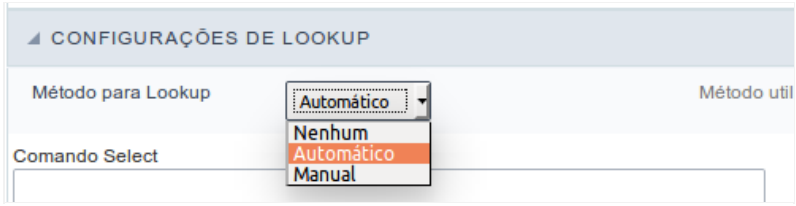
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

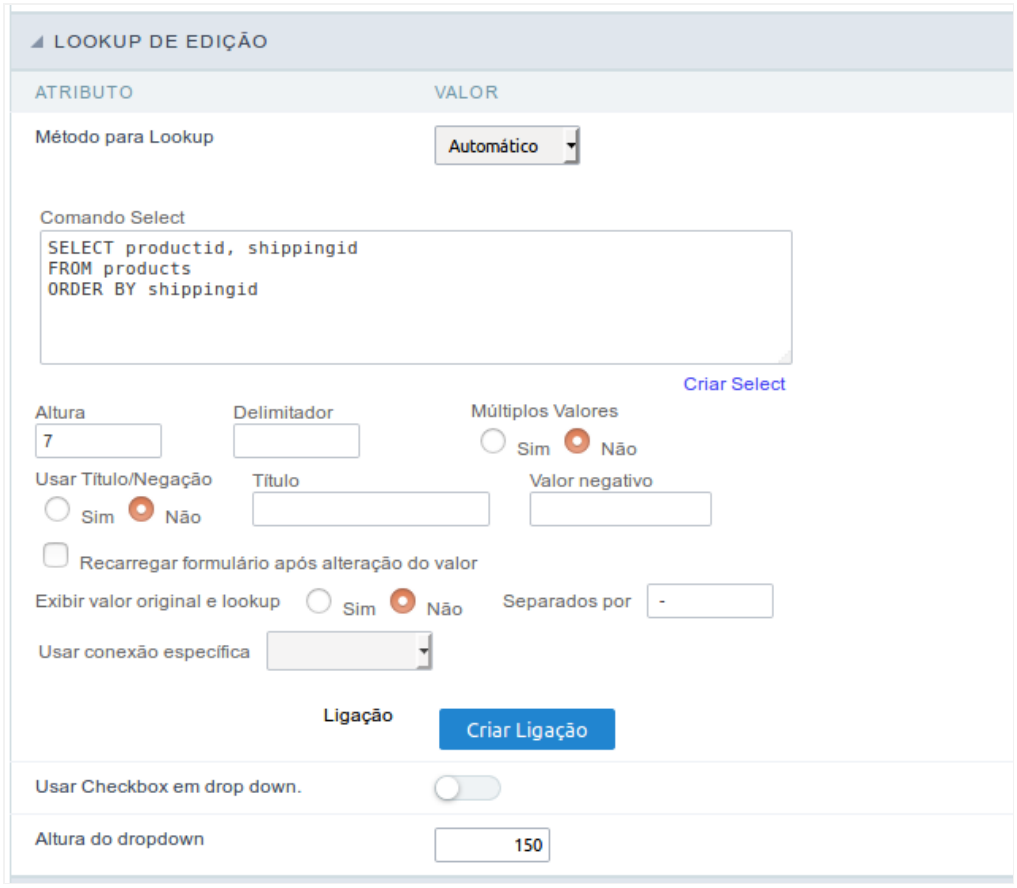
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição Automático.

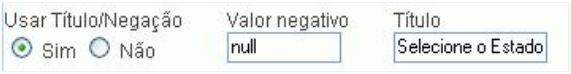
    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM

tabela".
O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Múltiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.



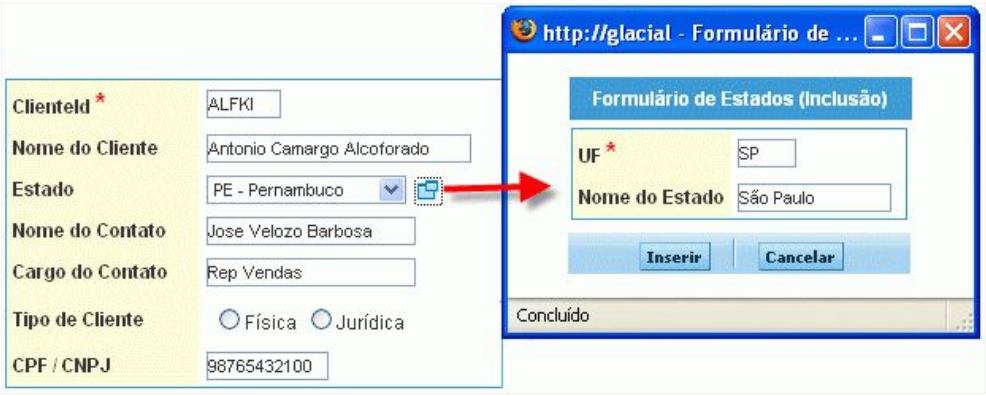
  - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

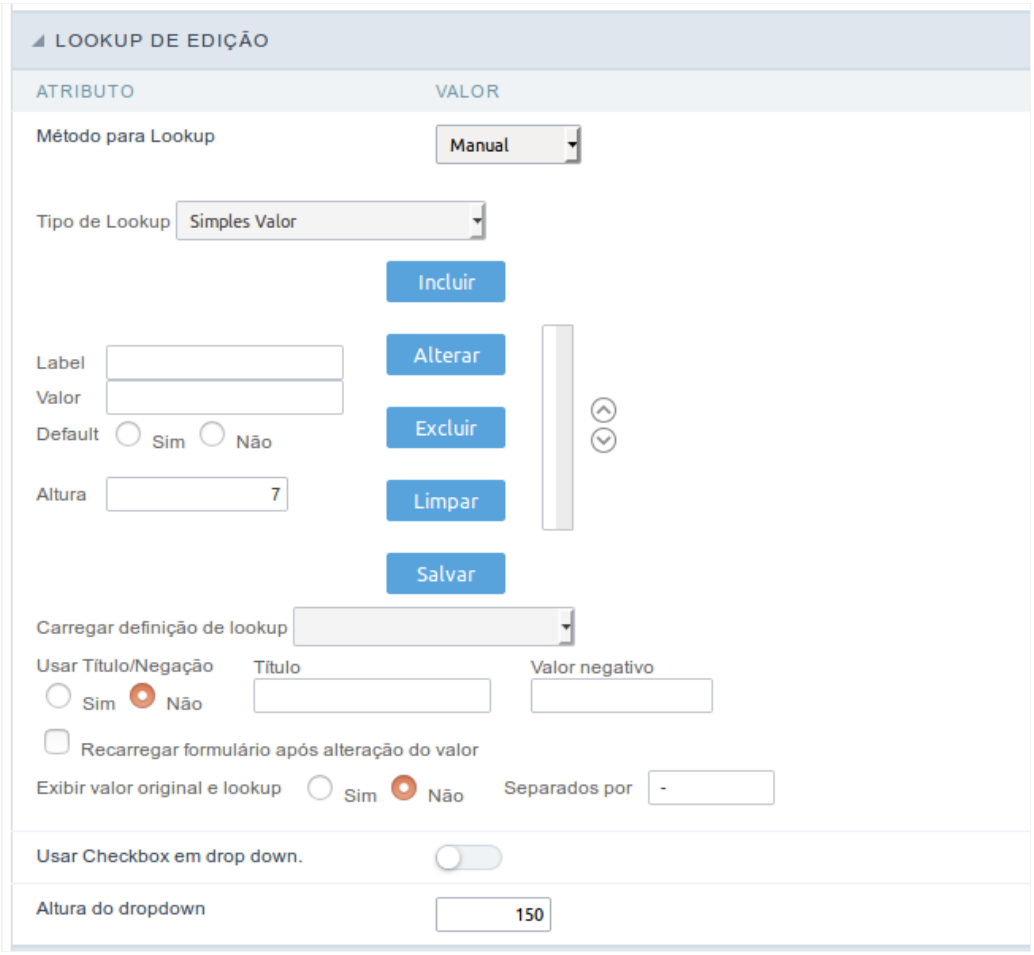


  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **Criar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.



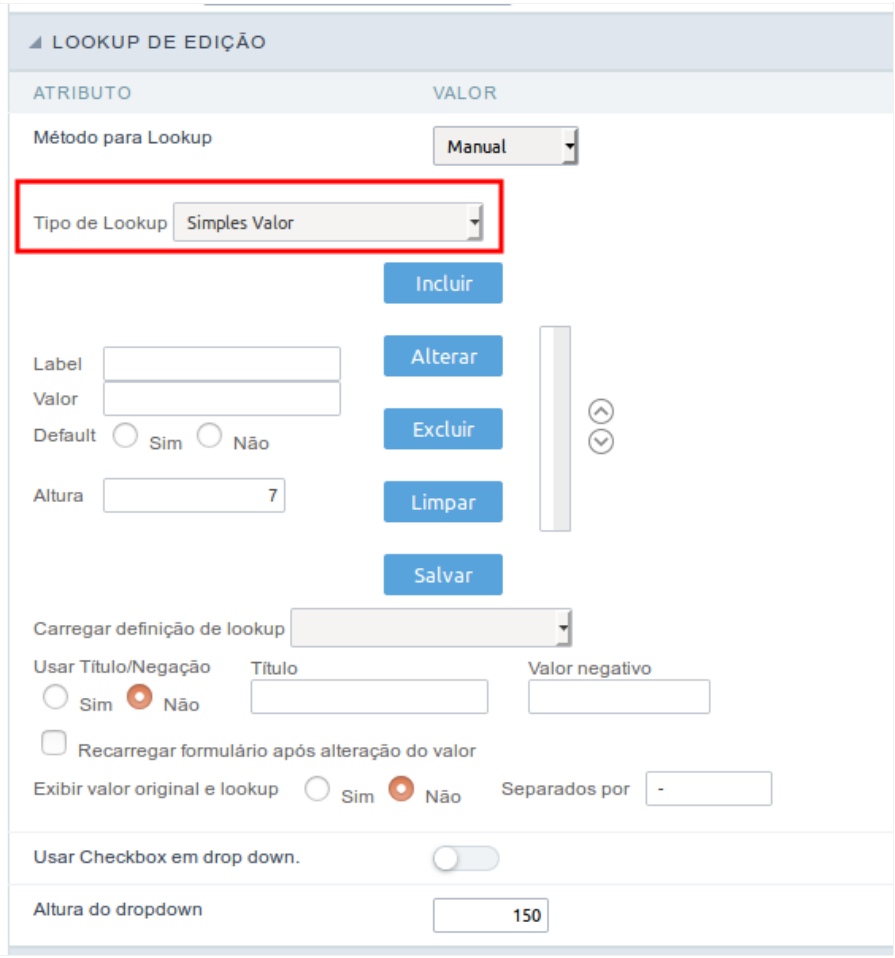
- **Lookup de Edição - Manual**

  Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

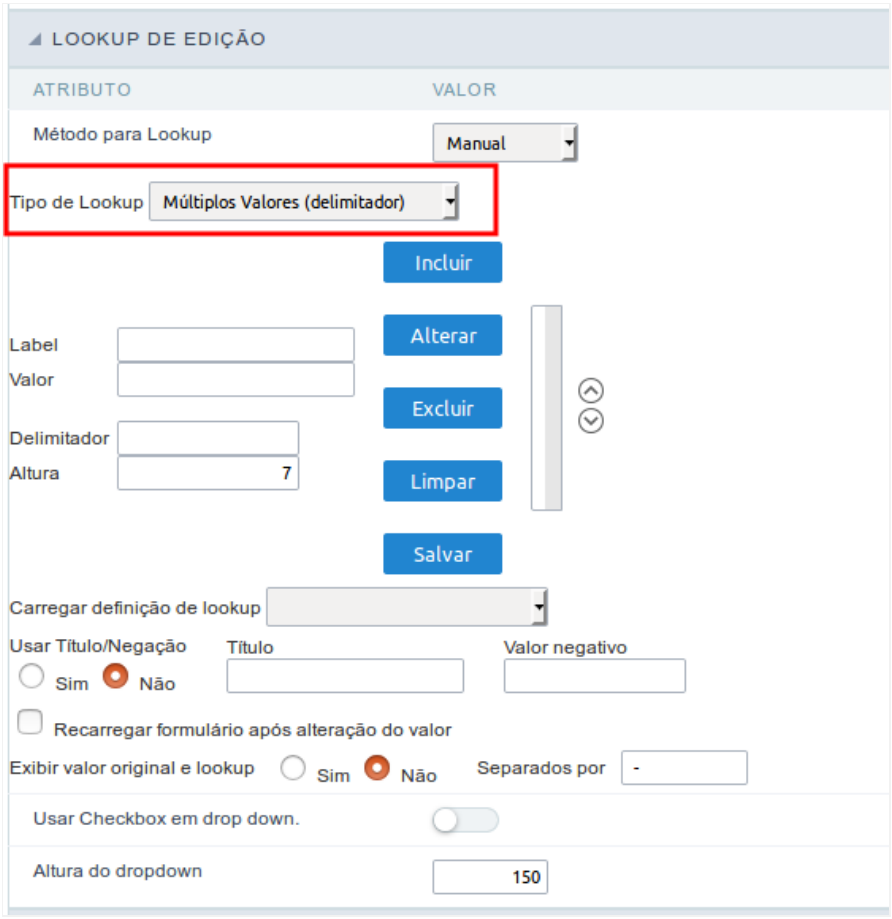


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Altura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

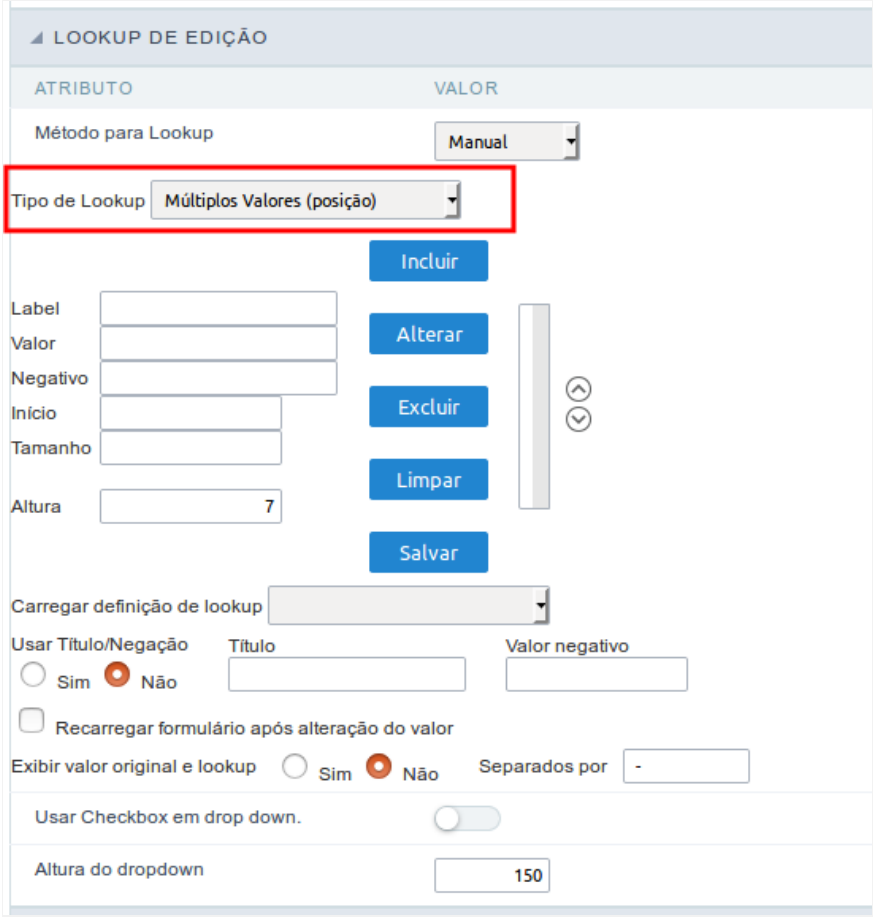
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes

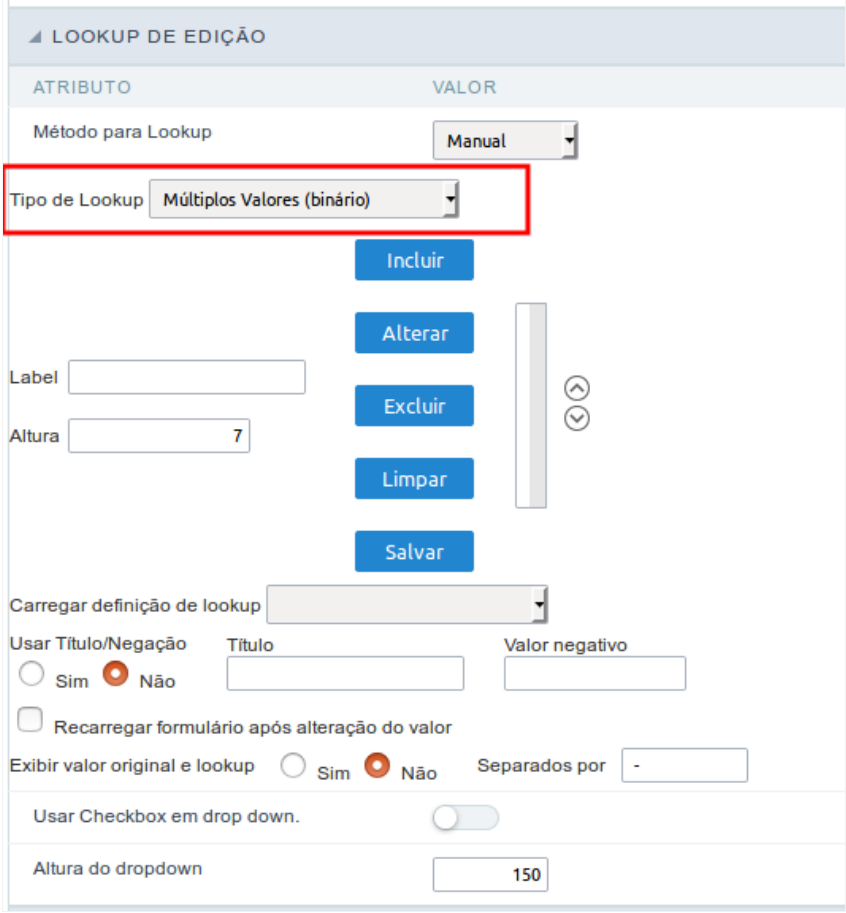
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

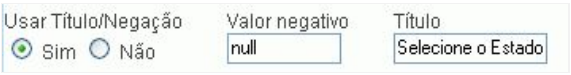
1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

  - **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
  - **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



Exibição de lookup com valor original.]

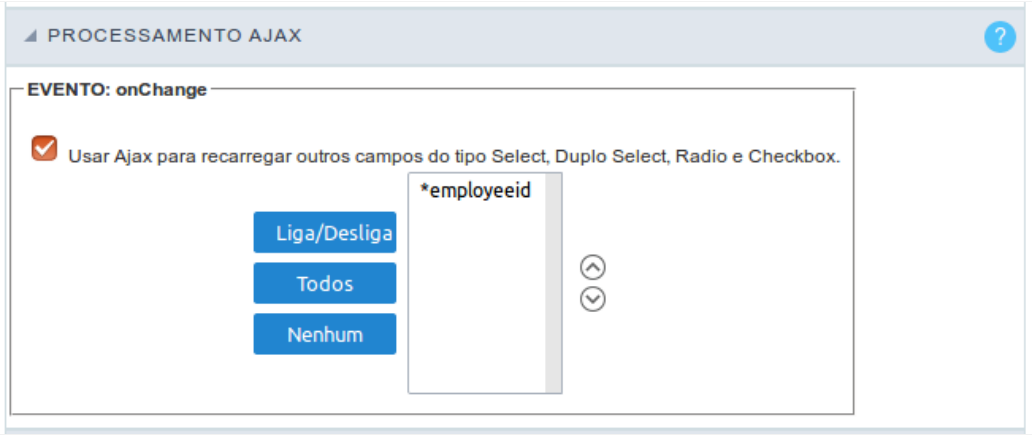
- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um “distinct” em sua query SQL.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos

demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

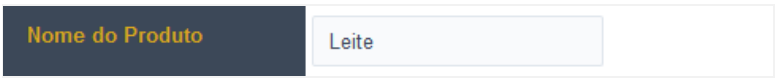
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

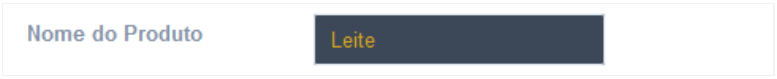
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

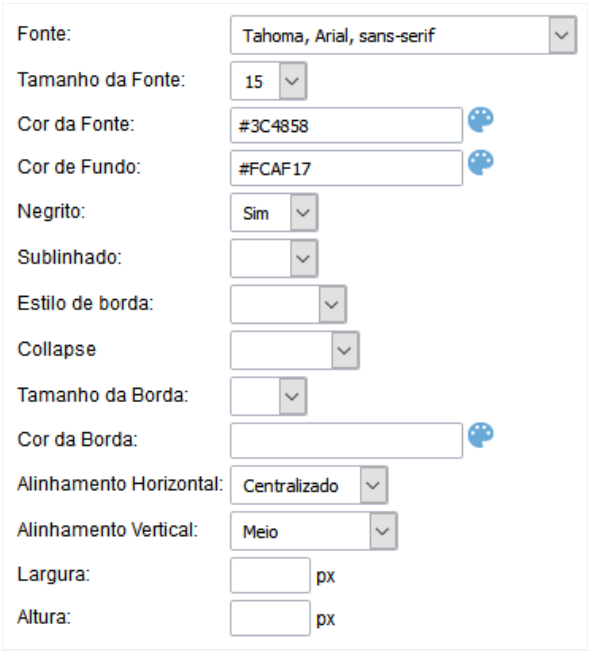
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

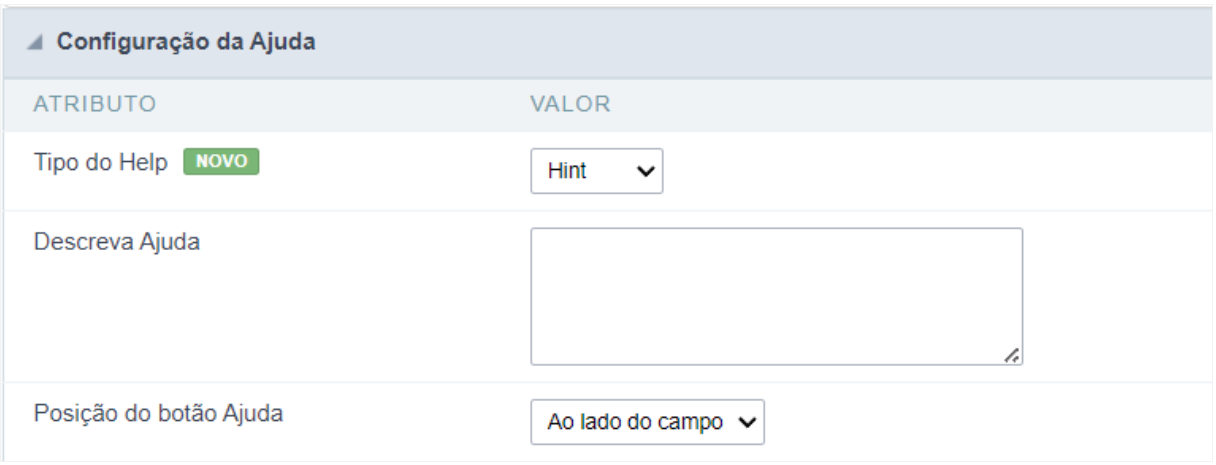
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



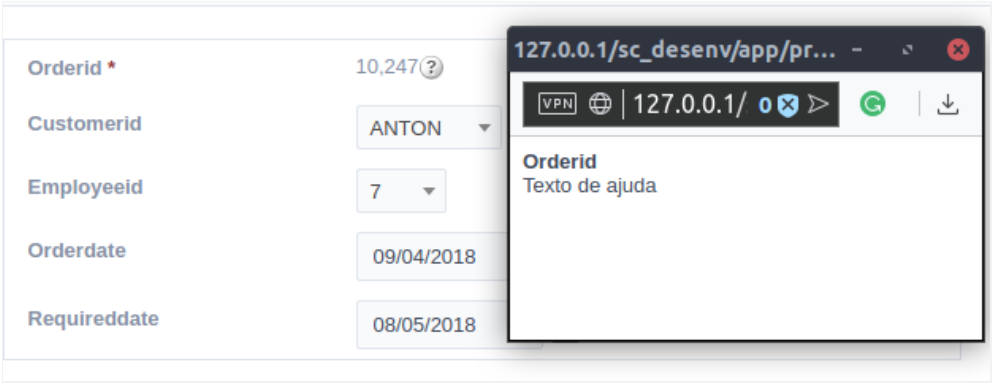
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

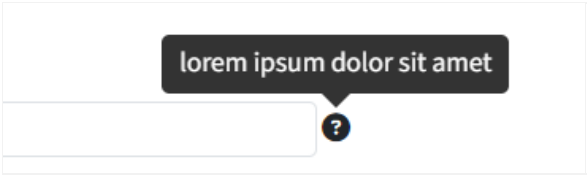
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

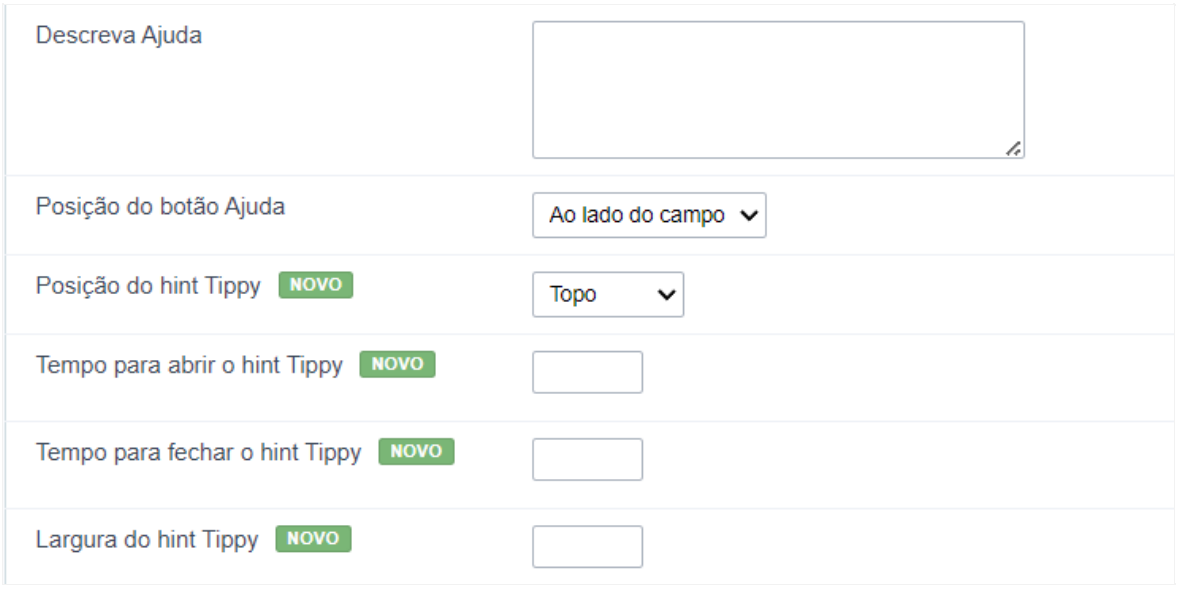


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

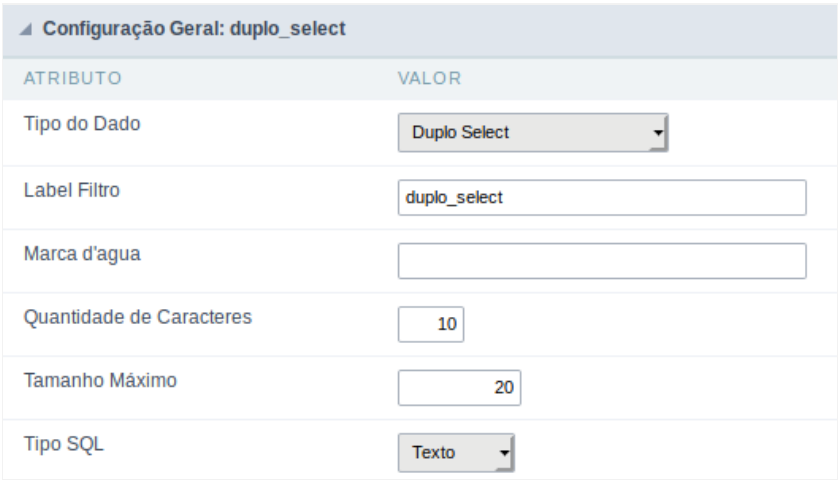
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

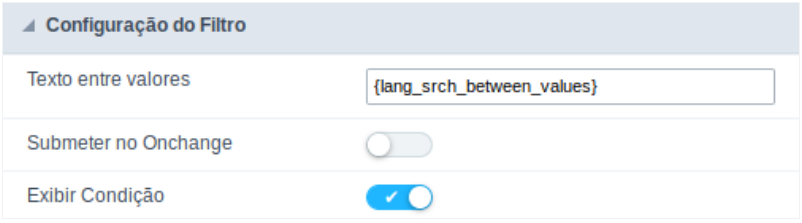
Duplo Select

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



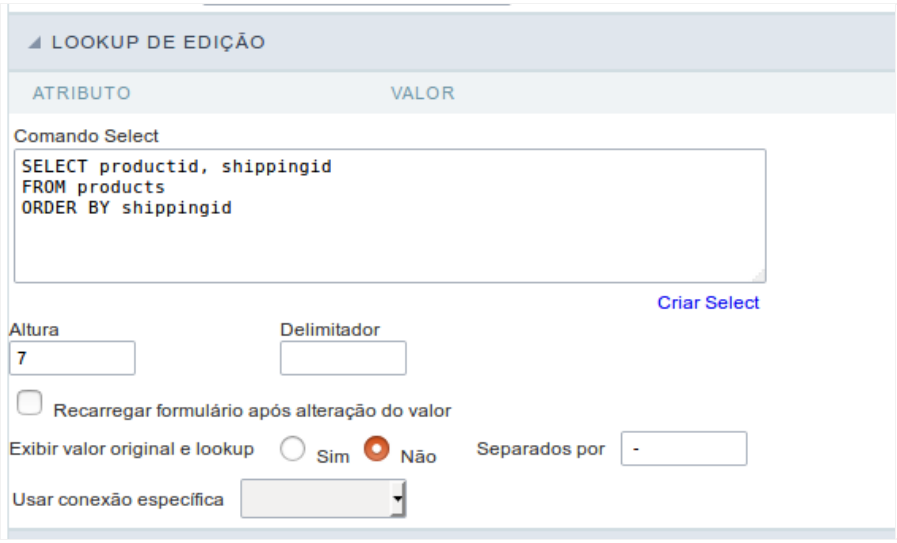
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

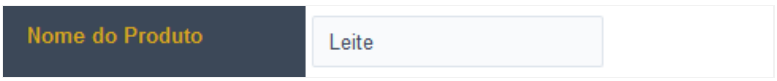
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

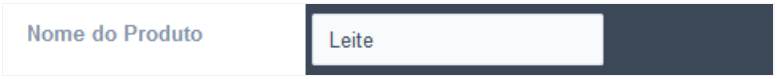
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

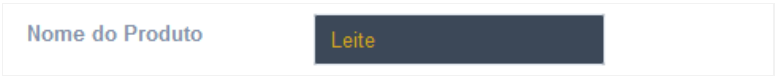
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

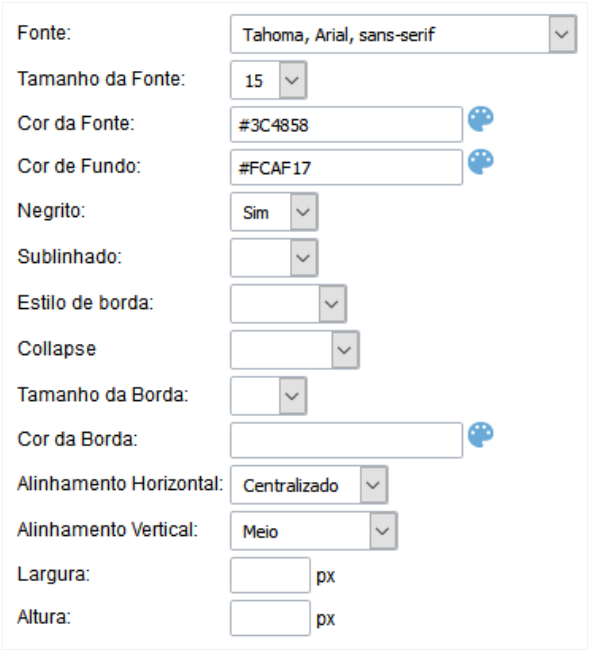
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

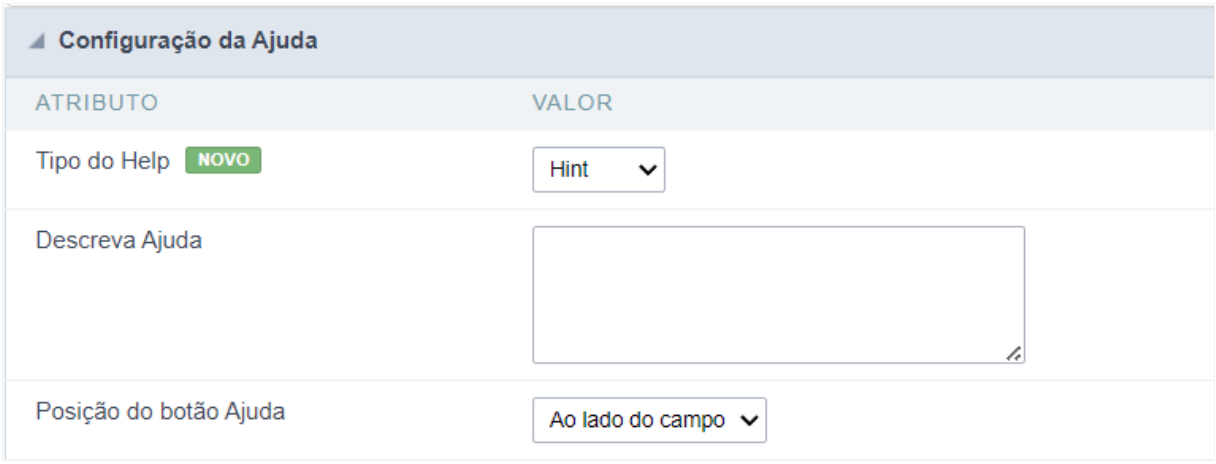
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



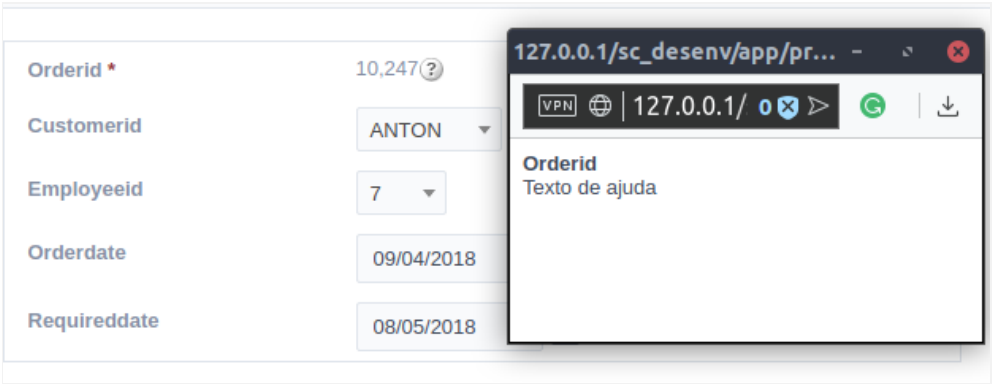
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

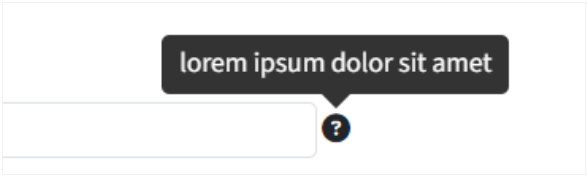
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

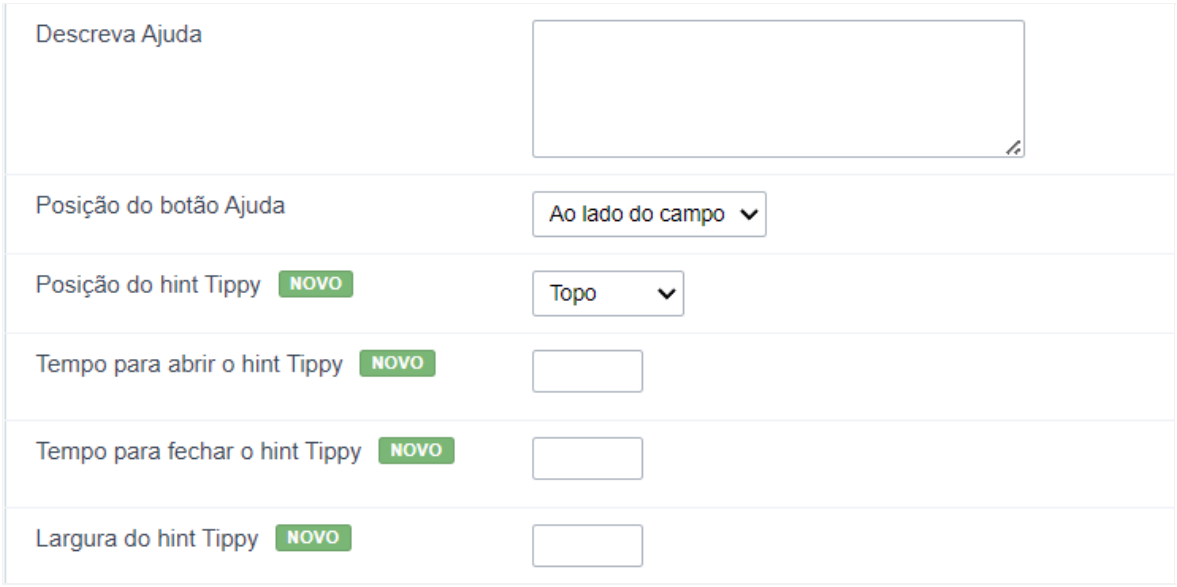


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

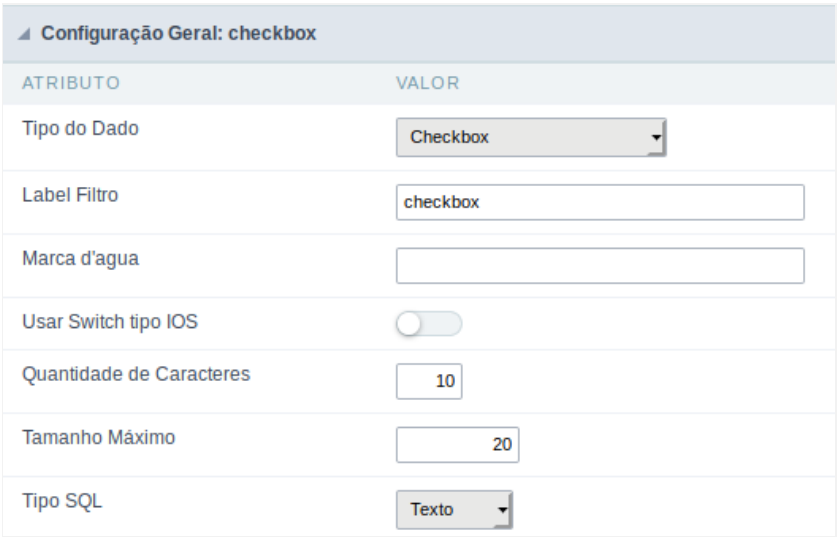
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

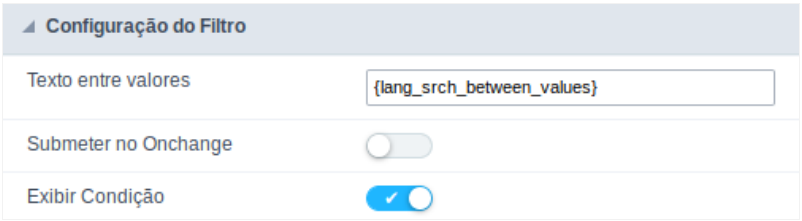
Checkbox

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



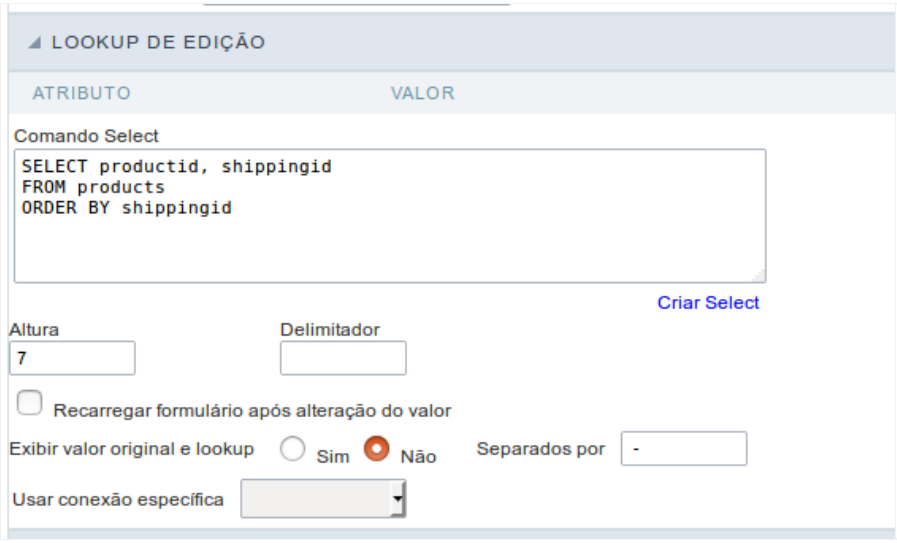
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

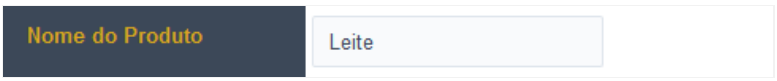
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

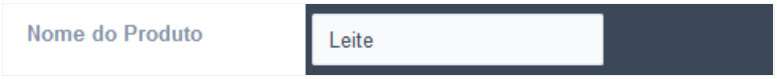
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

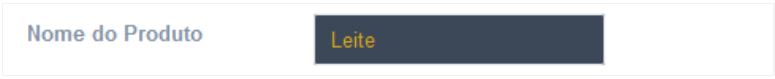
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

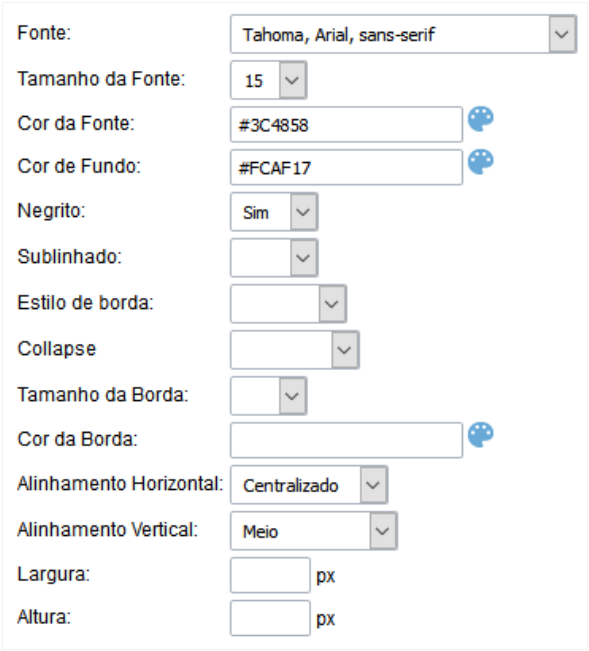
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

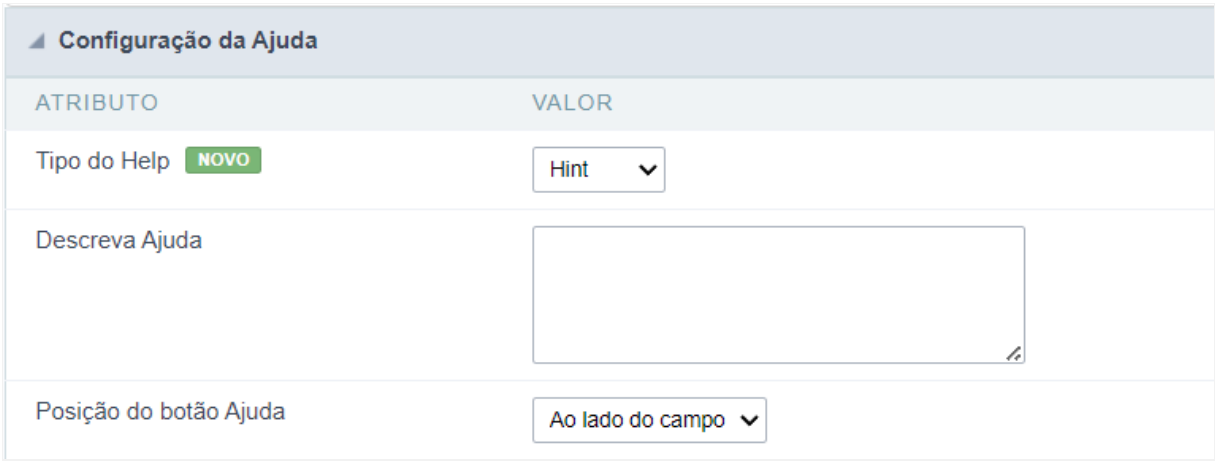
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



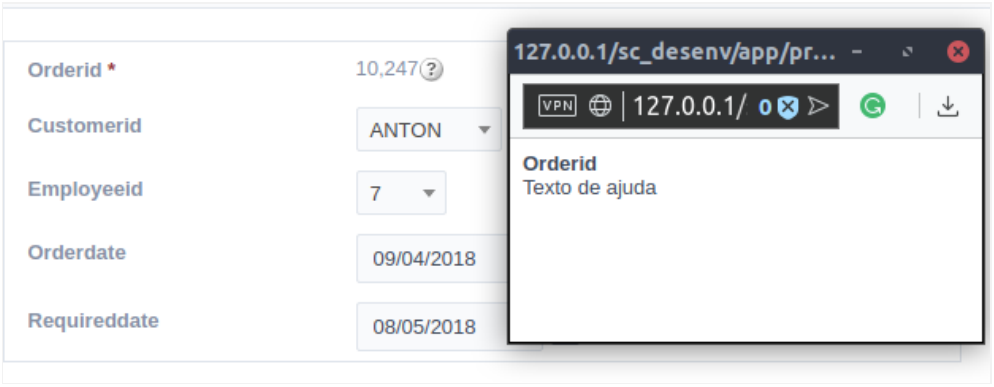
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

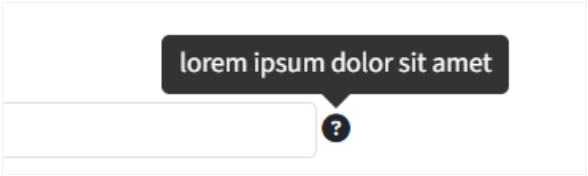
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

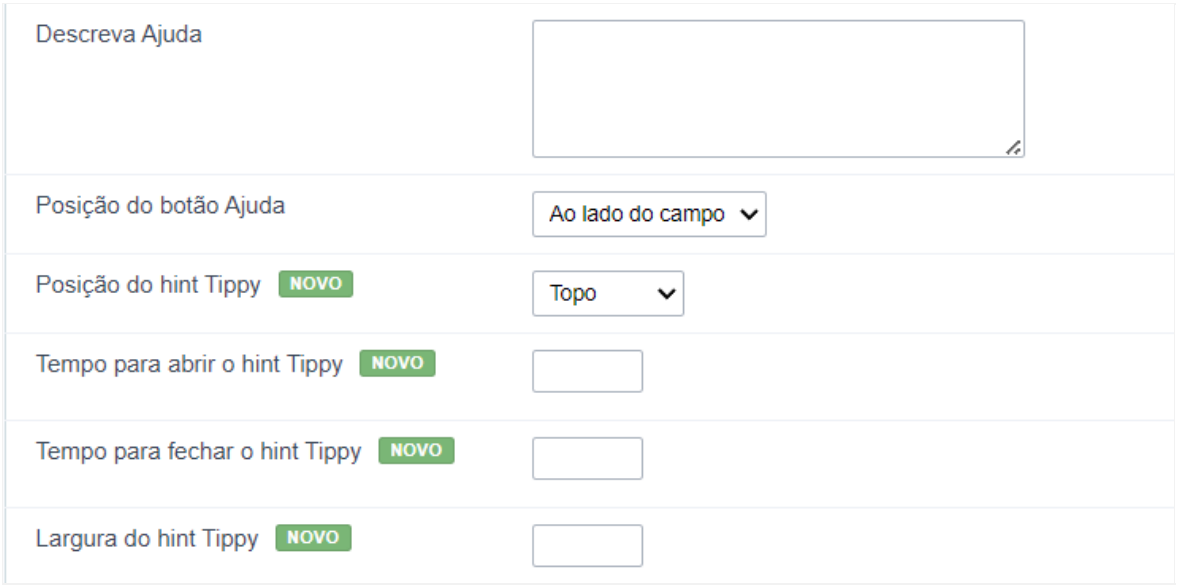


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

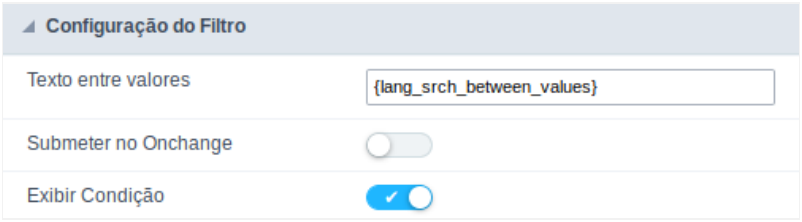
Radio

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



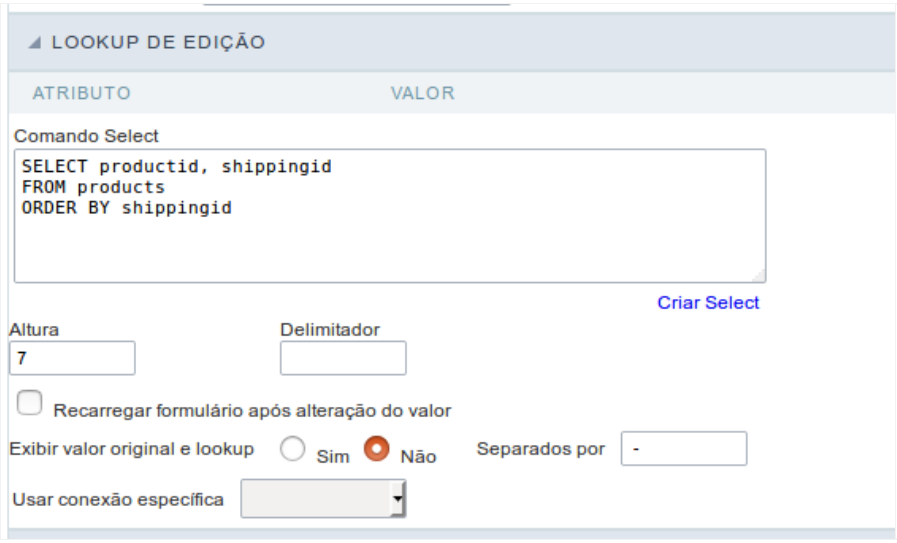
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

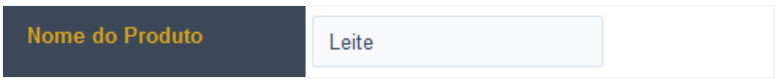
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

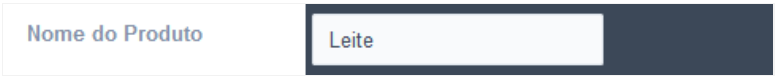
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

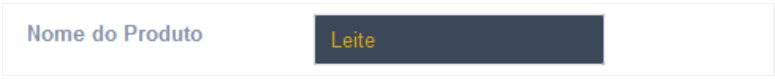
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

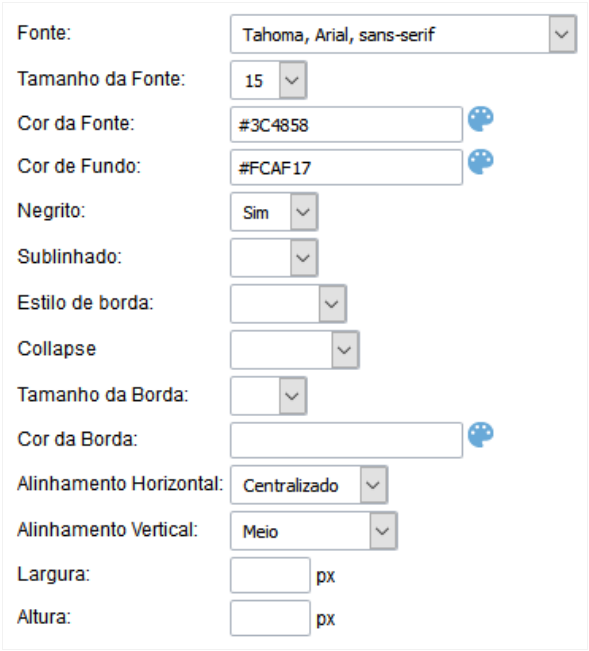
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

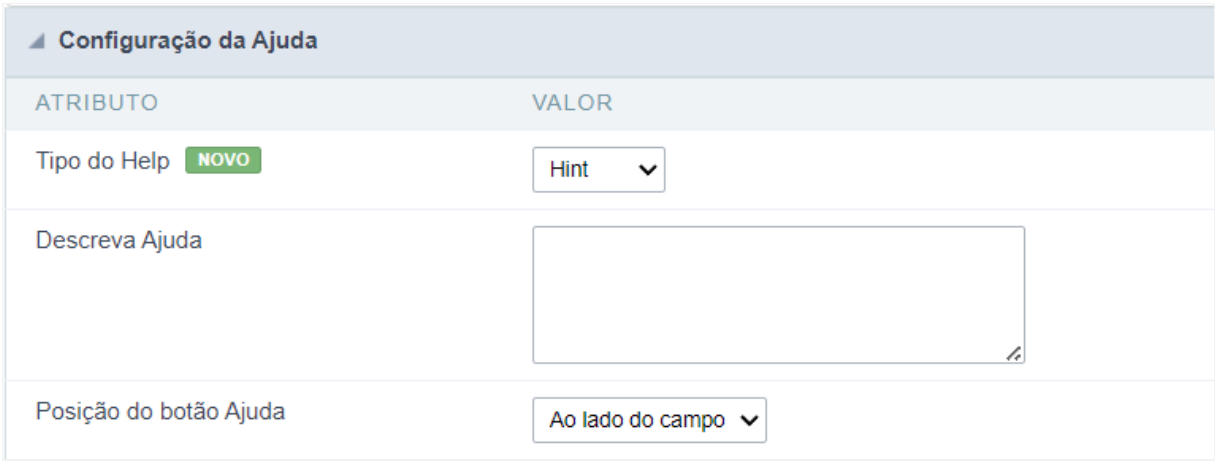
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



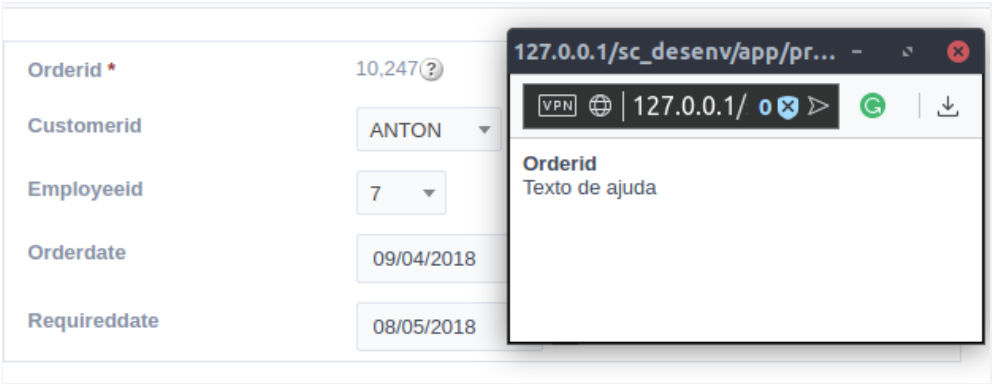
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

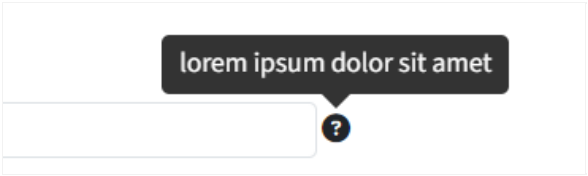
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

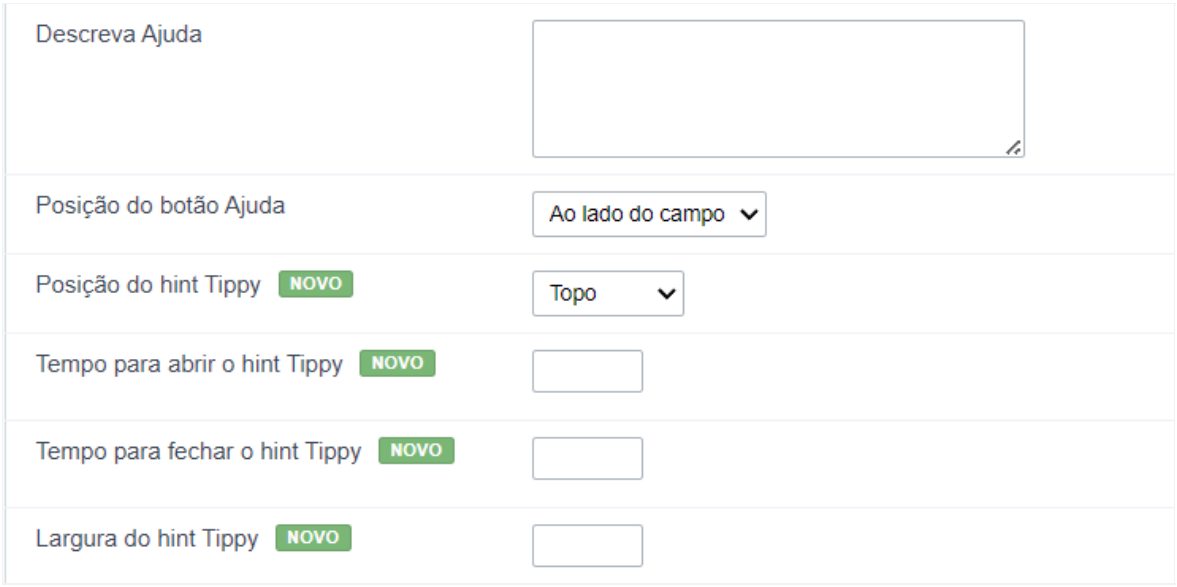


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

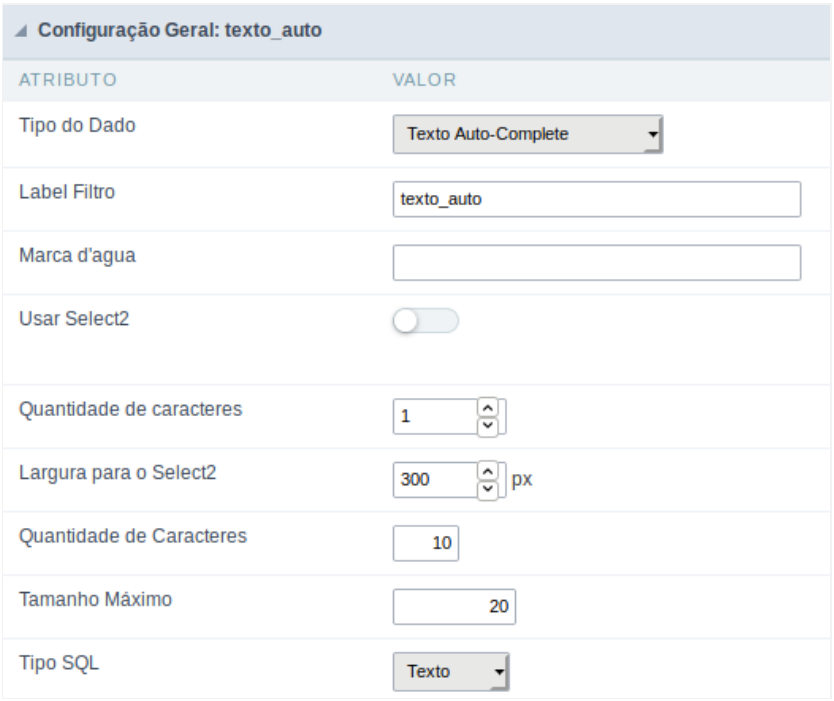
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

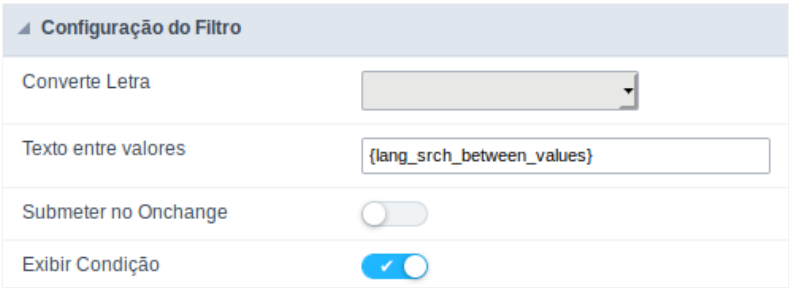
Texto Auto-Complete

Configurações Gerais



- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **Largura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

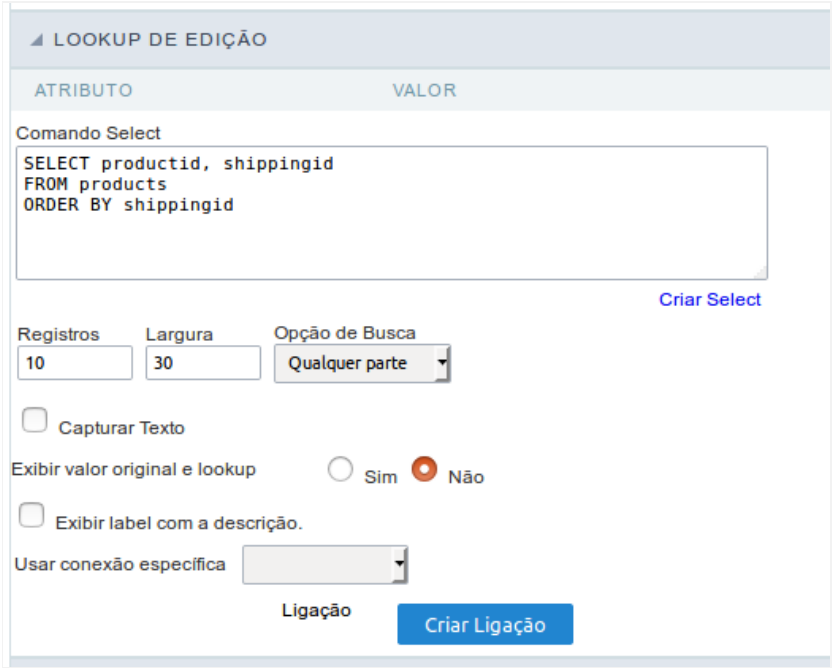


- **Converte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
  - **Caixa Alta** : Todas em maiúscula
  - **Caixa Baixa** : Todas em minúscula

    - **Capitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
    - **Capitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

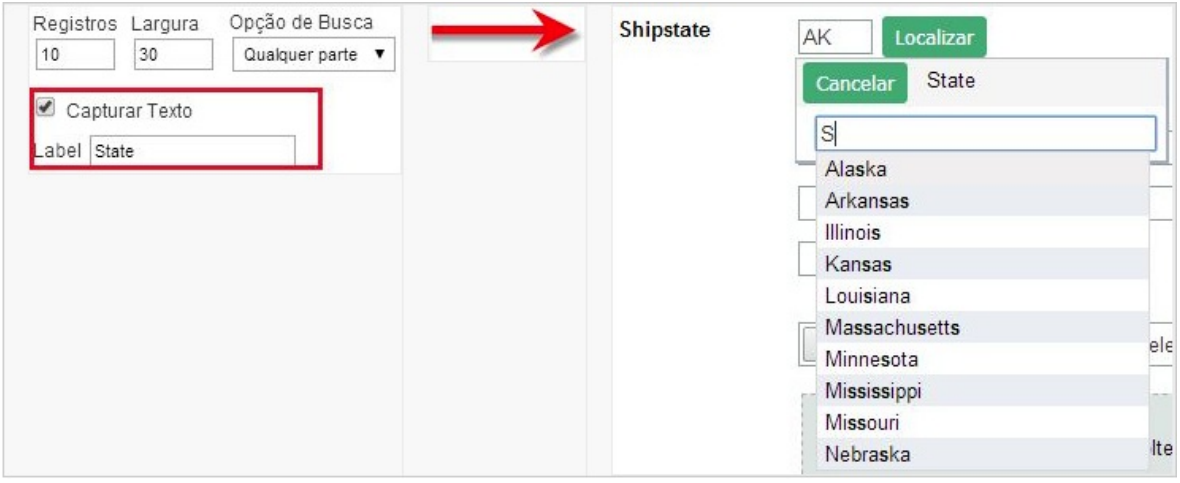
Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



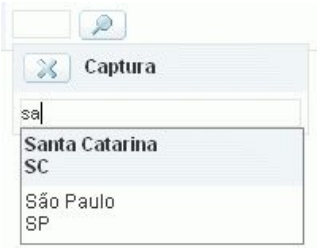
Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na

Captura. 

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

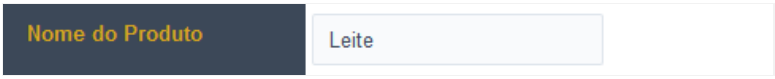
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

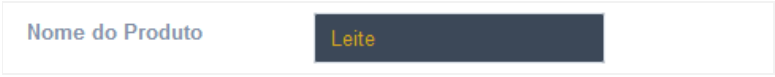
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

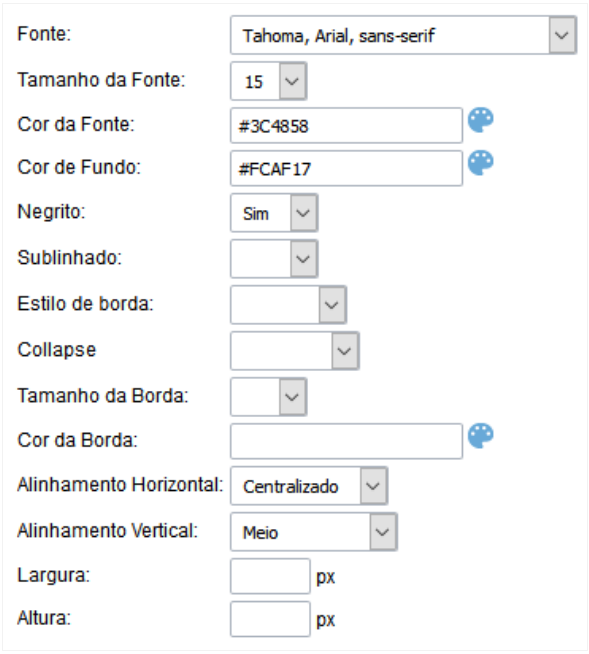
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte: #ff0000
Cor de Fundo: #ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte: rgb(255,0,0)
Cor de Fundo: rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte: HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo: HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

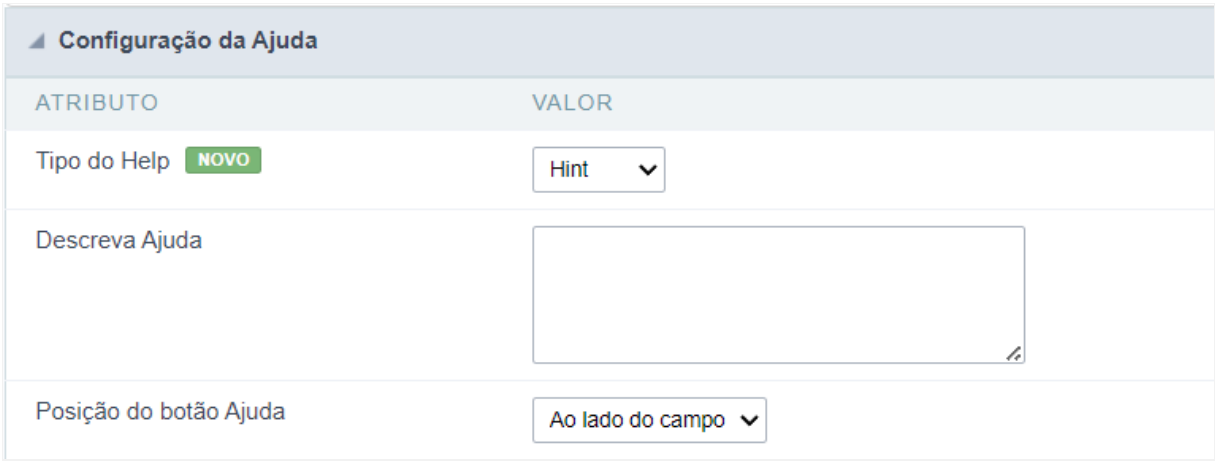
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



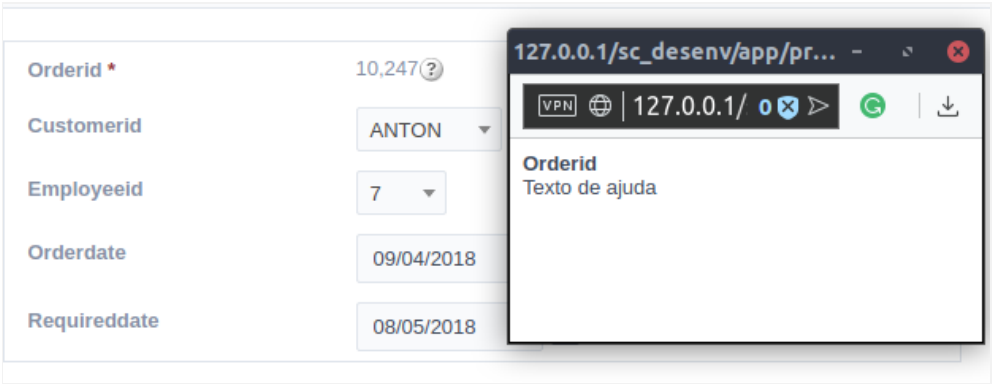
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

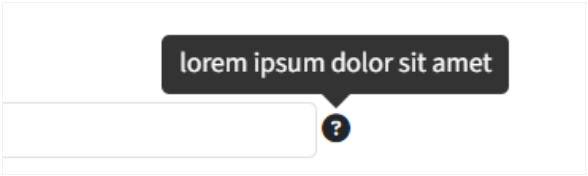
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

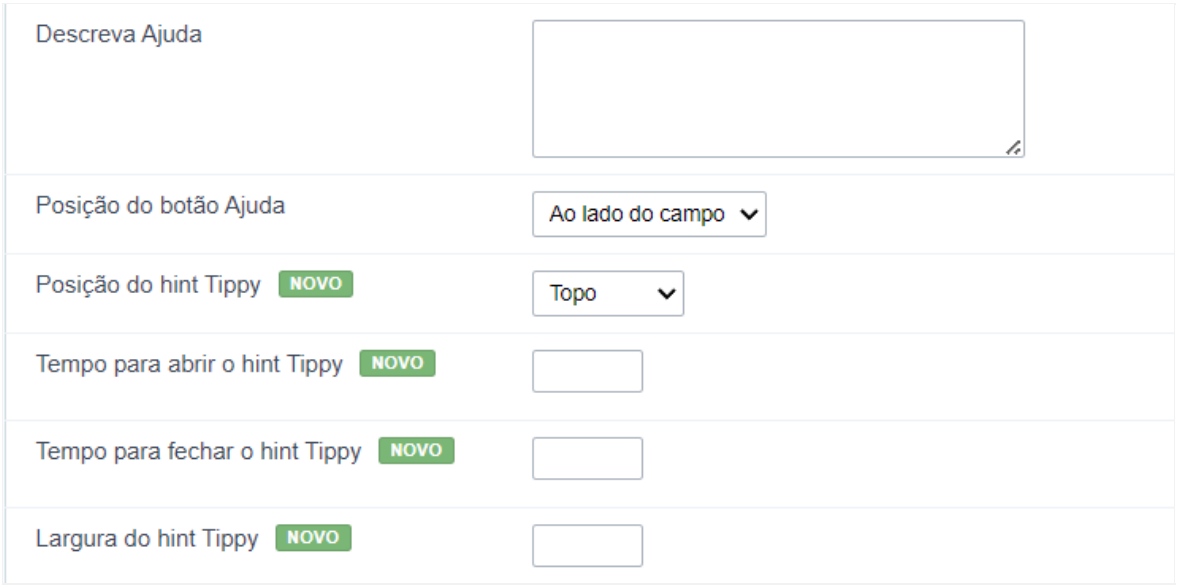


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

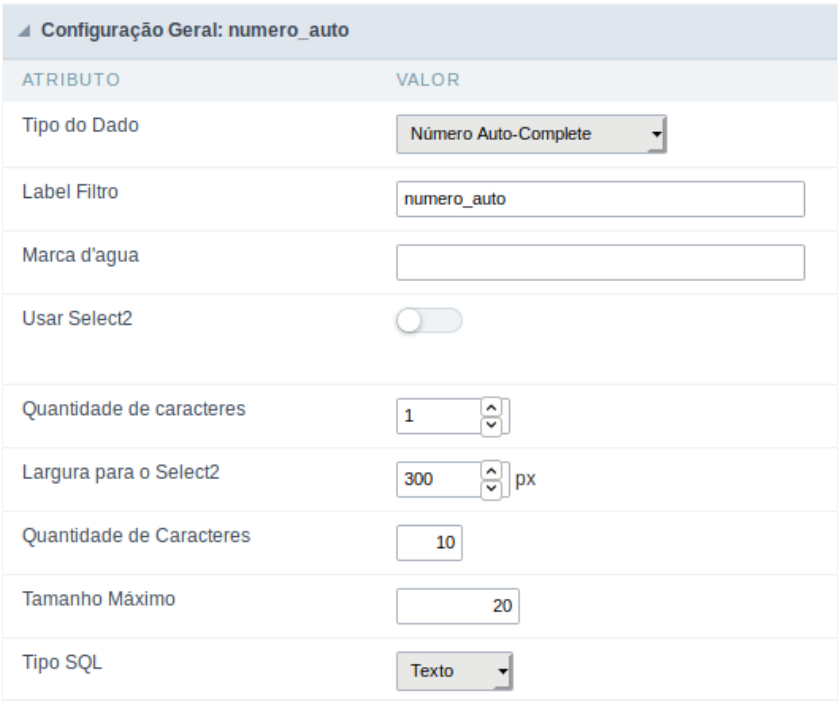
Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

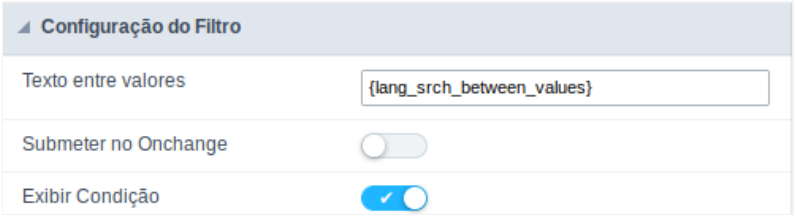
Número Auto-Complete

Configurações Gerais



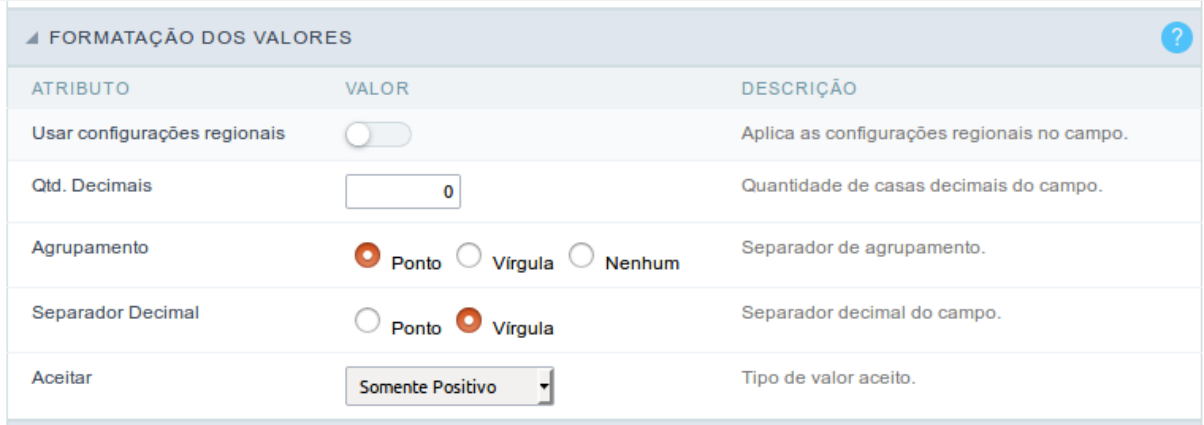
- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido do campo na camada de aplicação.
- **Marca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **Usar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **Quantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **Largura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **Quantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **Tamanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro



- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **Submeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **Exibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

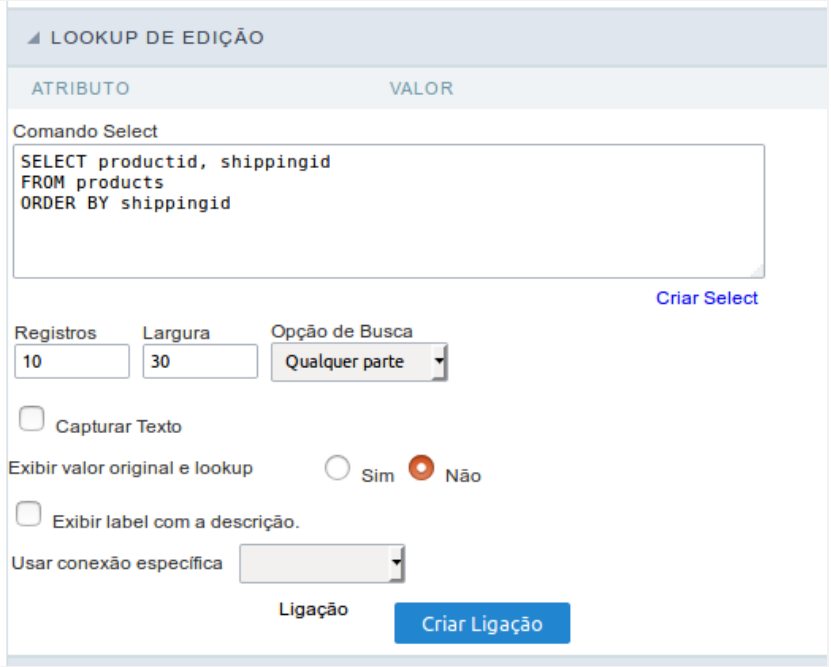
Formatação dos Valores



- **Usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **Qtd. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **Separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **Aceitar** : Tipo de valor aceito.

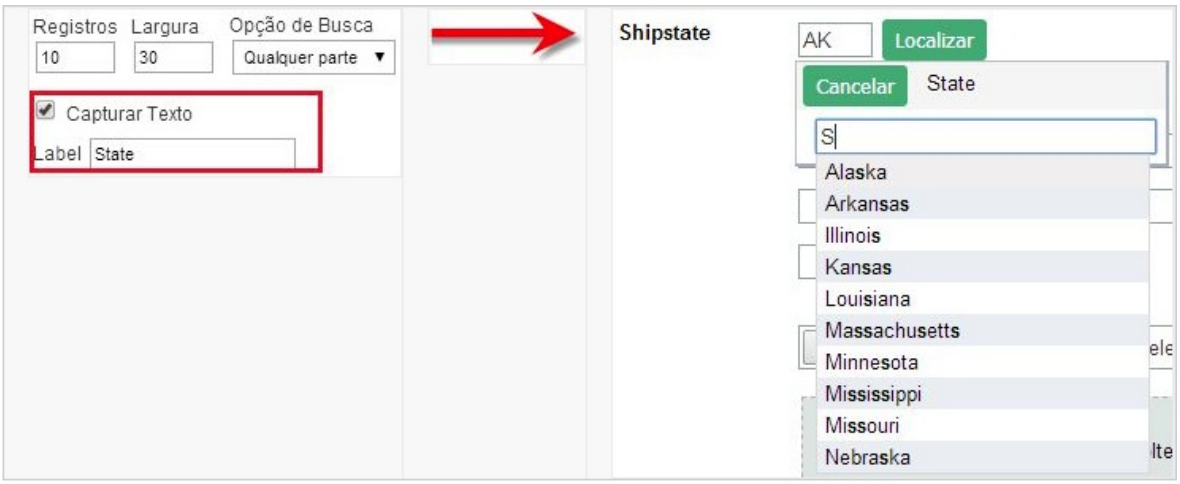
Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

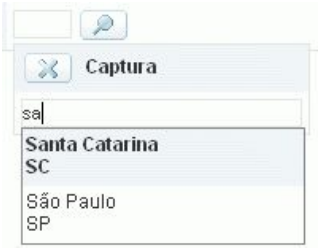


Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura. 

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.
- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

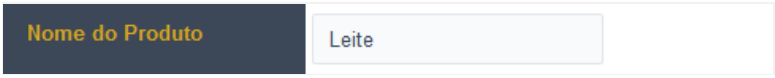
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

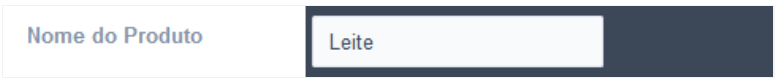
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

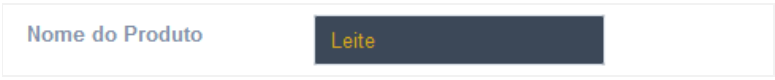
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

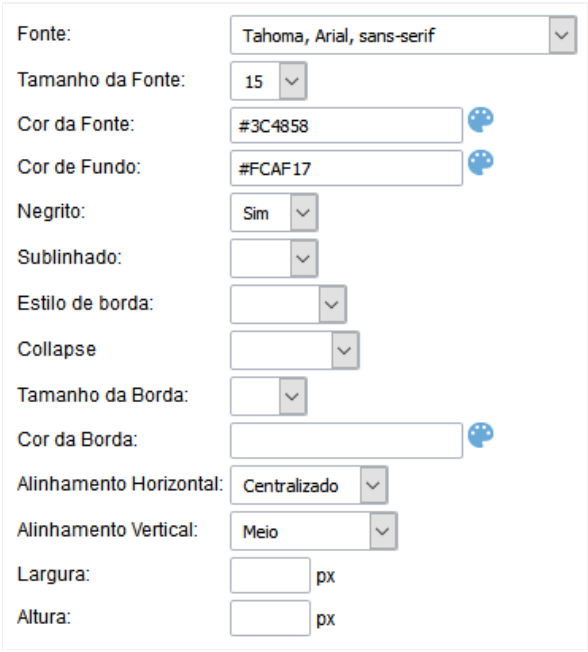
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono
Courier, mono
Courier New, Courier, mono
Fontes: Sans-serif
Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif
Fontes: Serif
Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

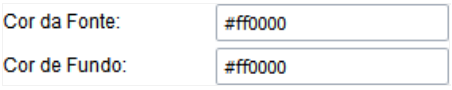
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

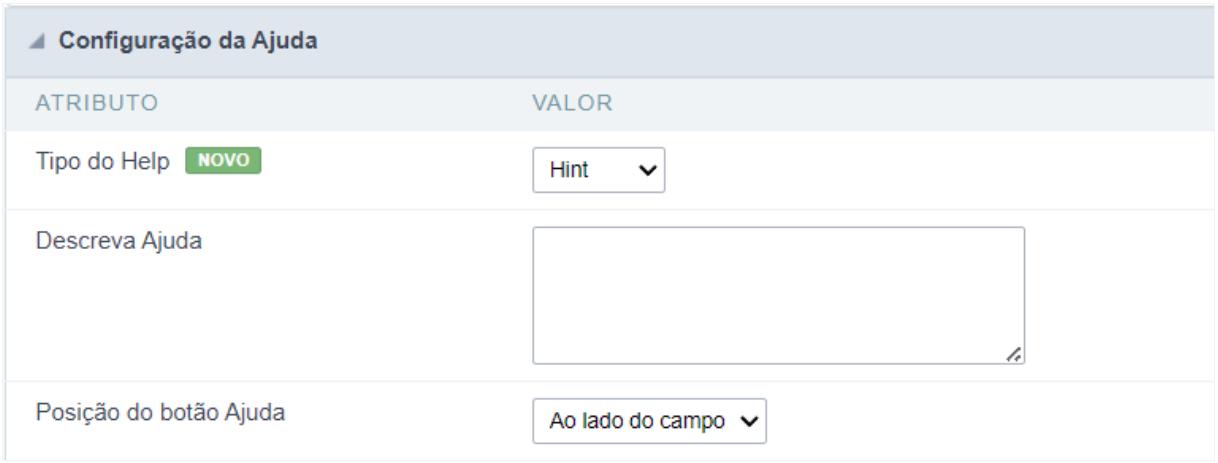
Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



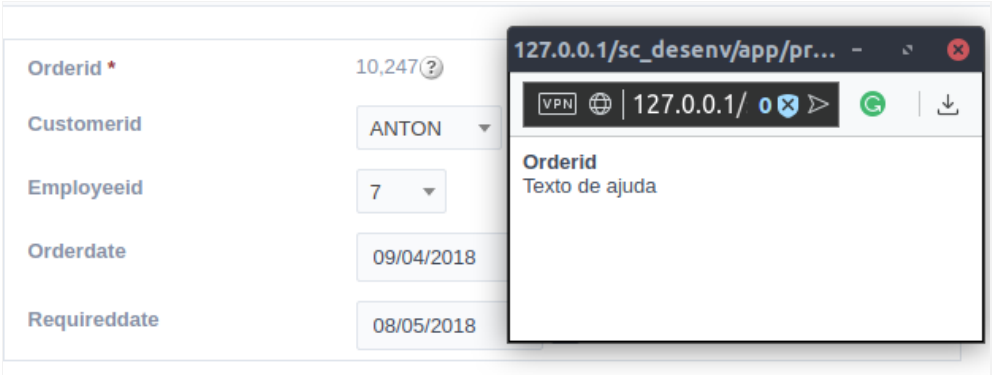
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

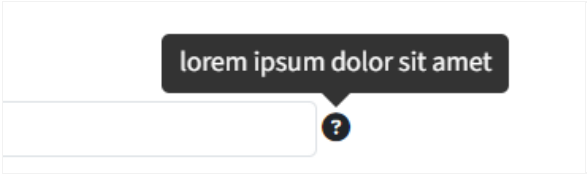
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

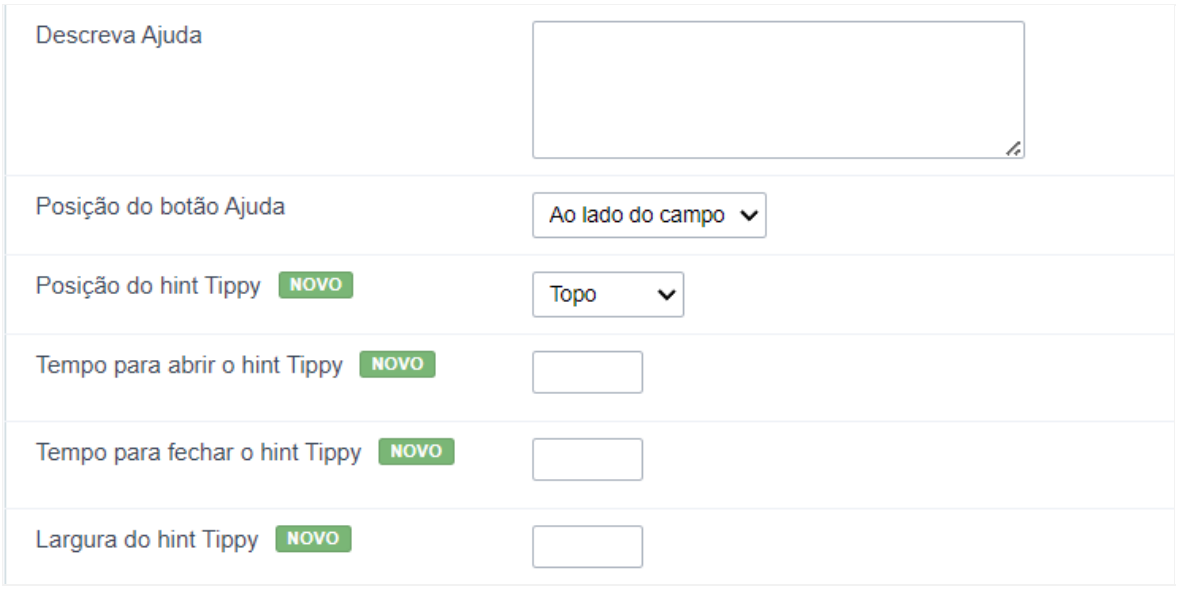


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Este evento ocorre uma única vez antes da exibição do formulario do filtro. Podemos utilizar o evento para "setar" alguns defaults para os campos do filtro ex: {empresa} = [glo_empresa]; Campos no formato data são tratados diferentemente, recebendo um sufixo dia, mes e/ou ano. Por exemplo, o campo {dataNasc} será tratado da seguinte forma: {dataNasc_dia}=date("d"); {dataNasc_mes}=date("m"); {dataNasc_ano}=date("Y");

onScriptInit

Este evento é executado toda vez, quando a aplicação é carregada, ou recarregada, antes da execução do select principal da aplicação. Neste escopo, normalmente, são executadas as macros que alteram o select, tais como: sc_select_field, sc_select_order, sc_select_where(add), etc... Podemos também carregar valor para algum atributo da aplicação , bem como verificar alguma diretiva de segurança da mesma antes de executar a aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre quando acontece uma recarga no form.

onSave

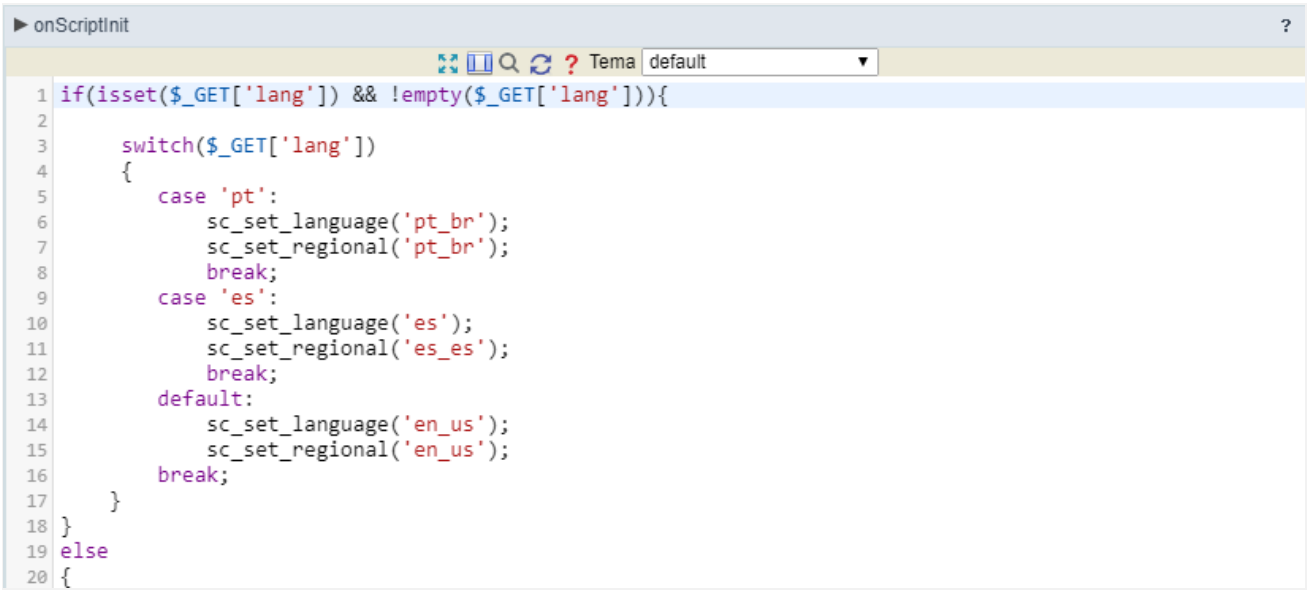
Este evento ocorre sempre que alguma configuração de pesquisa é salva no filtro.

onValidate

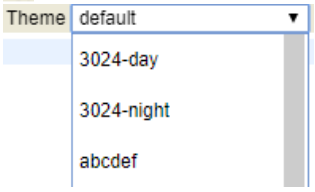
Este evento é executado quando o formulário de filtro é submetido ao servidor. Ex. possuo uma função php que me devolve strings similares a um valor passado , ex similar(joao) retona 'joão','juao','jução' etc. Ou seja a função tenta trazer resultados foneticamente iguais. Ex. ao validar o form de filtro , antes de executar a pesquisa no banco, desejo alterar o valor do nome passado para derivações fonéticas do mesmo , no evento OnValidate basta escrever {nome} = similar({nome});

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

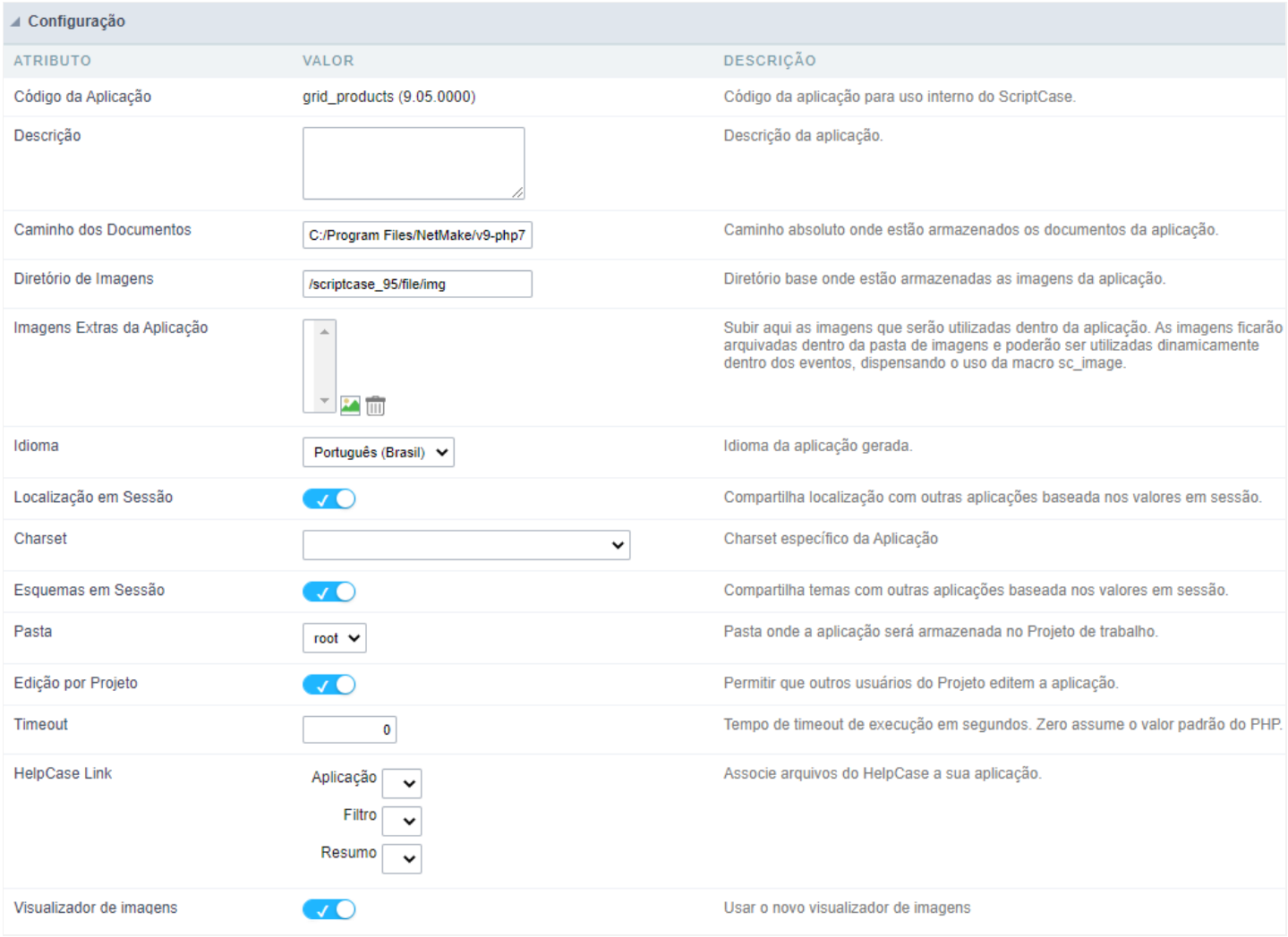
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Aplicação

Configuração

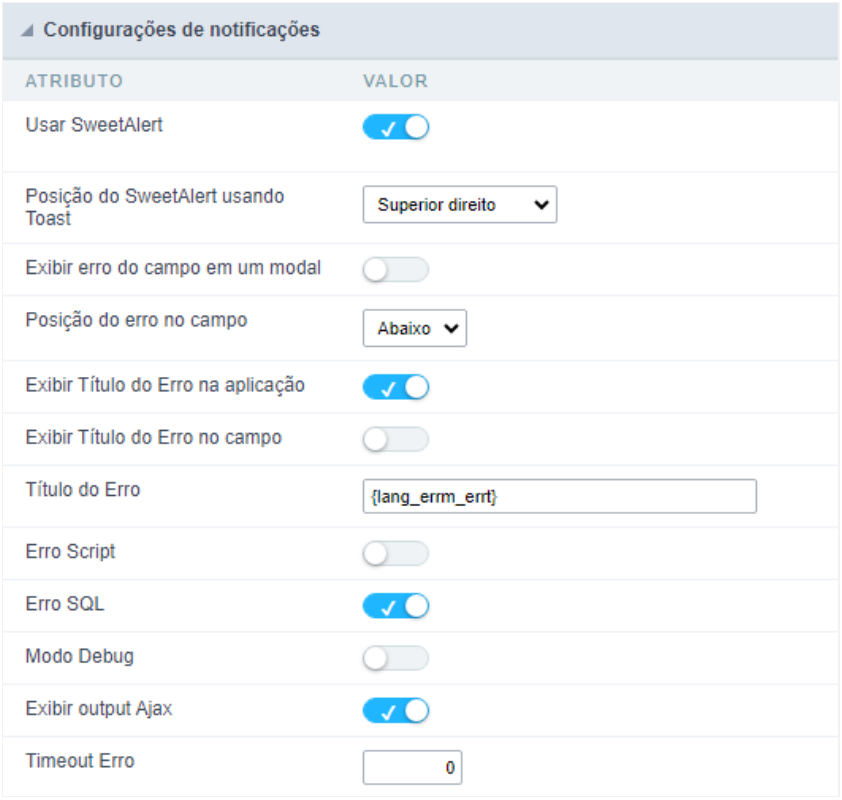
Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.



Interface Configuração da aplicação

- **Código da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **Descrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **Caminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **Diretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **Imagens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negocio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **Idiomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **Localização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Charset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **Esquema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Pasta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **Edição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **Timeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **HelpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

Configuracação de Notificação

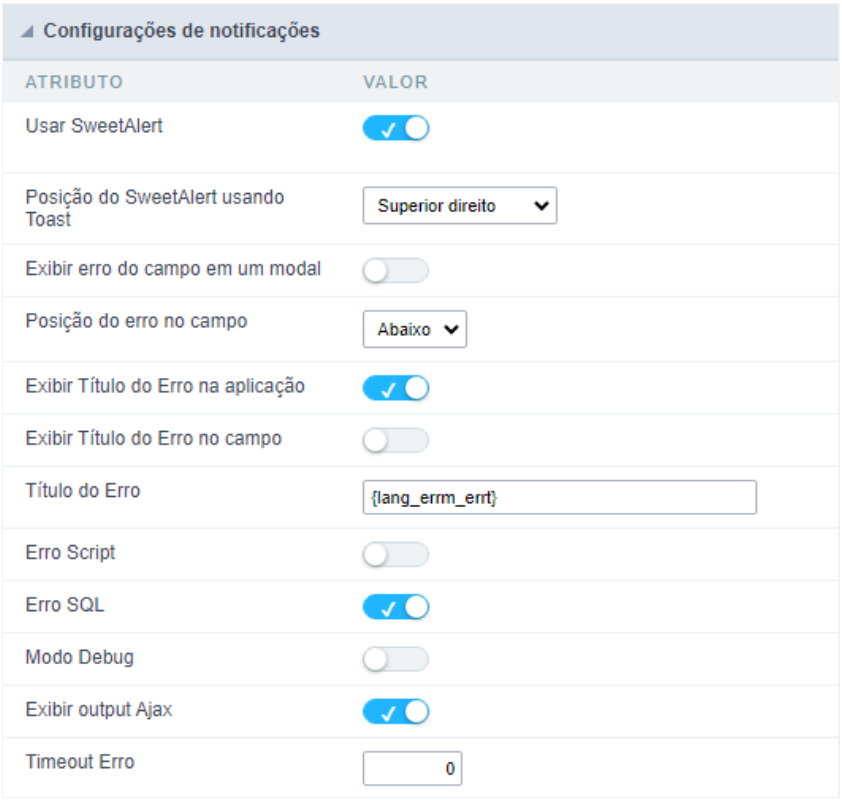


- **Usar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **Posição do erro**: Posição do erro na aplicação.

- **Posição do erro do campo**: Posição do erro ao criticar um campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação**: Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **Exibir Título do Erro no campo**: Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **Título do erro**: Mensagem do título do Erro.

- **Script Error**: Exibe informações sobre o script e a linha onde ocorreu o erro.
- **SQL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **Debug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **Ajax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

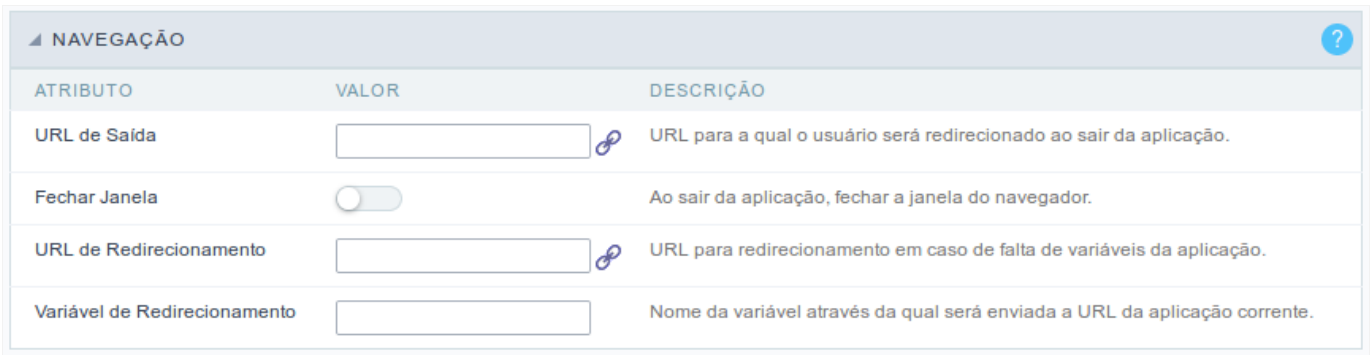
Configuracação de Notificação



- **Usar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **Posição do erro**: Posição do erro na aplicação.
- **Posição do erro do campo**: Posição do erro ao criticar um campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação**: Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **Exibir Título do Erro no campo**: Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **Título do erro**: Mensagem do título do Erro.
- **Script Error**: Display information about the script and line where the error occurred.
- **SQL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **Debug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **Ajax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.



Interface de Navegação.

- **Atributos**
  - **URL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
  - **Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
  - **URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.

- **Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



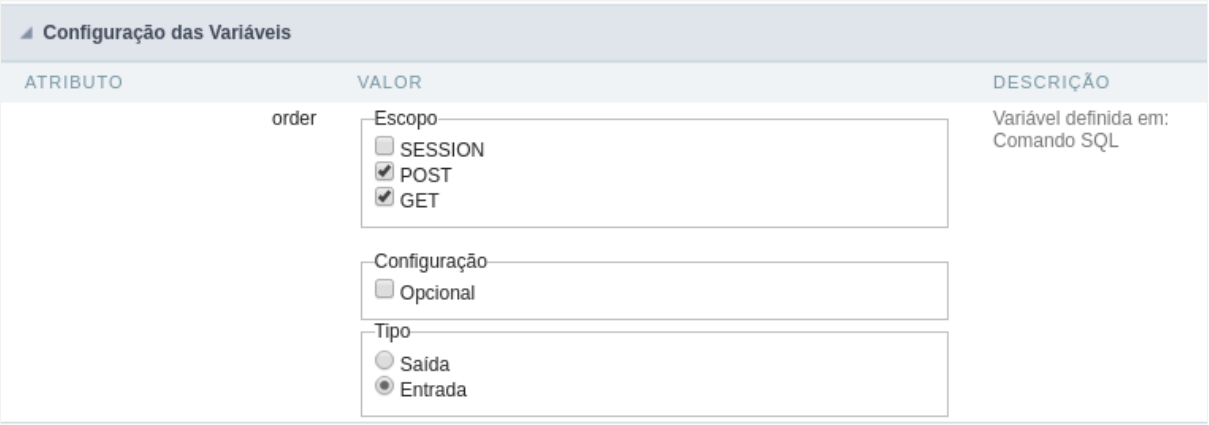
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Campos

Links Relacionados

Video Relacionado ▷

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

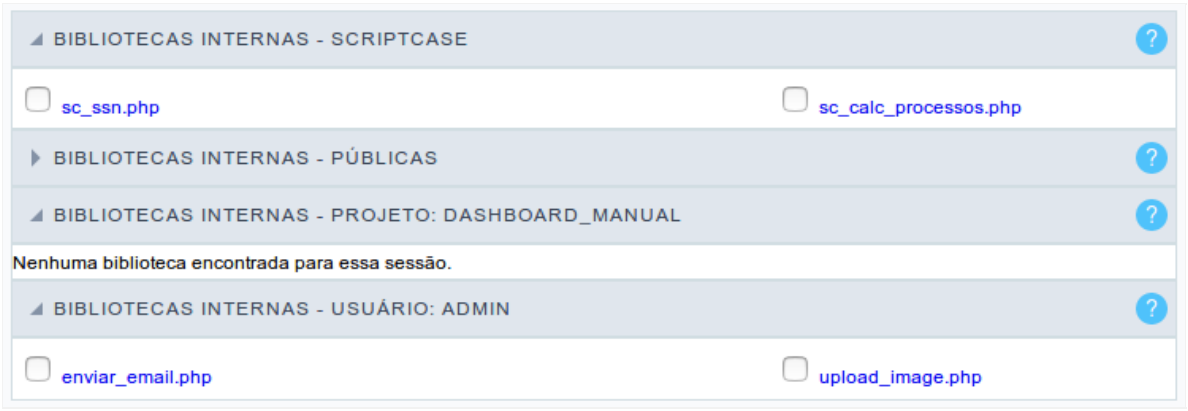


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

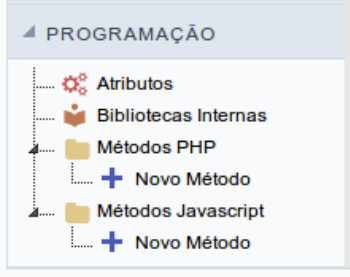


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

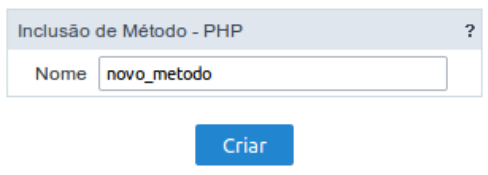
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

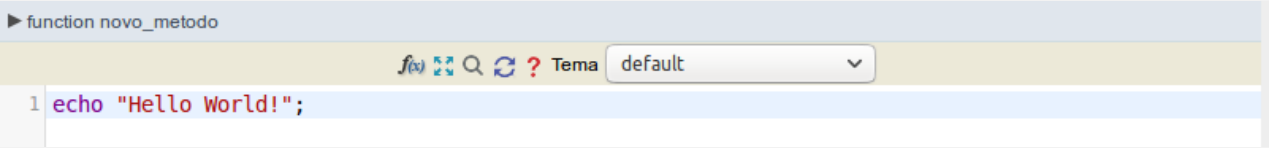


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

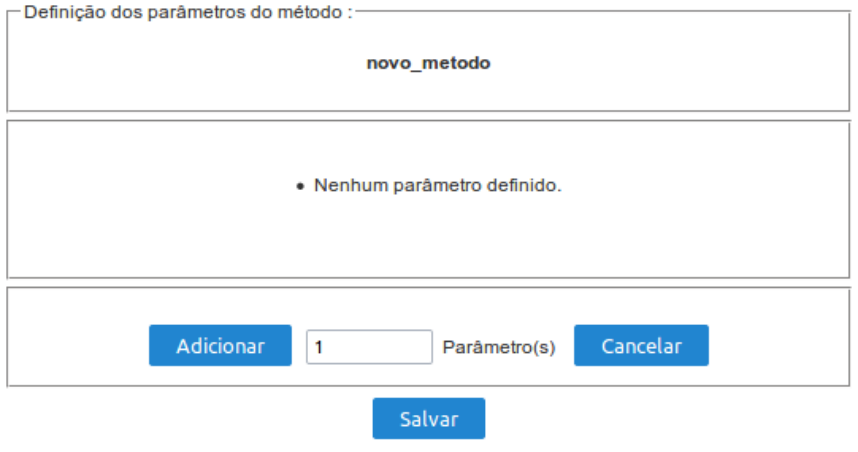
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



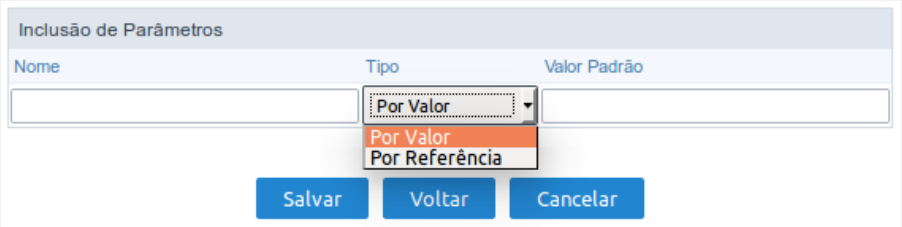
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



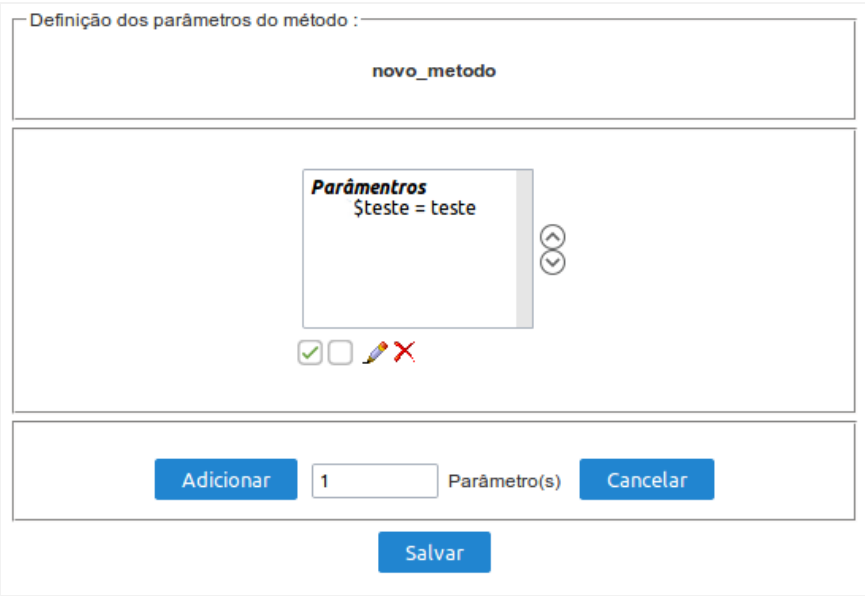
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 🔗

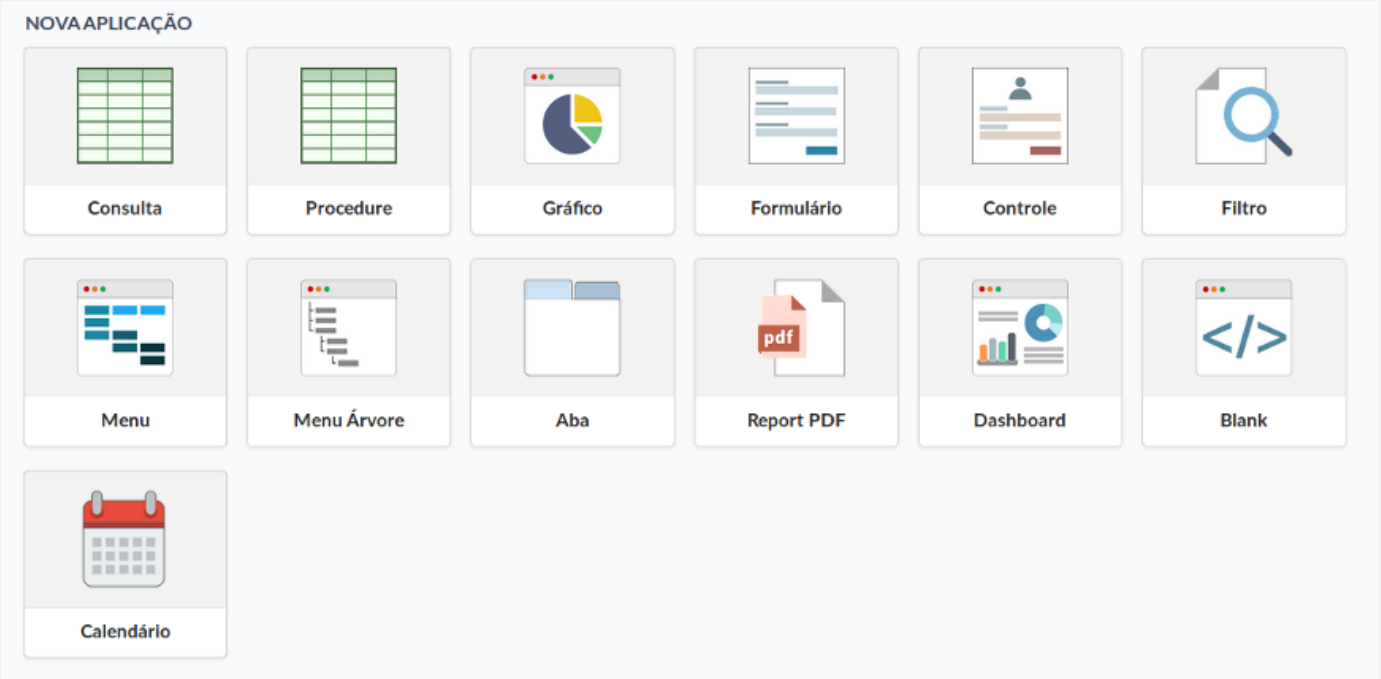
Video Relacionado ▷

Criando um novo Filtro

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

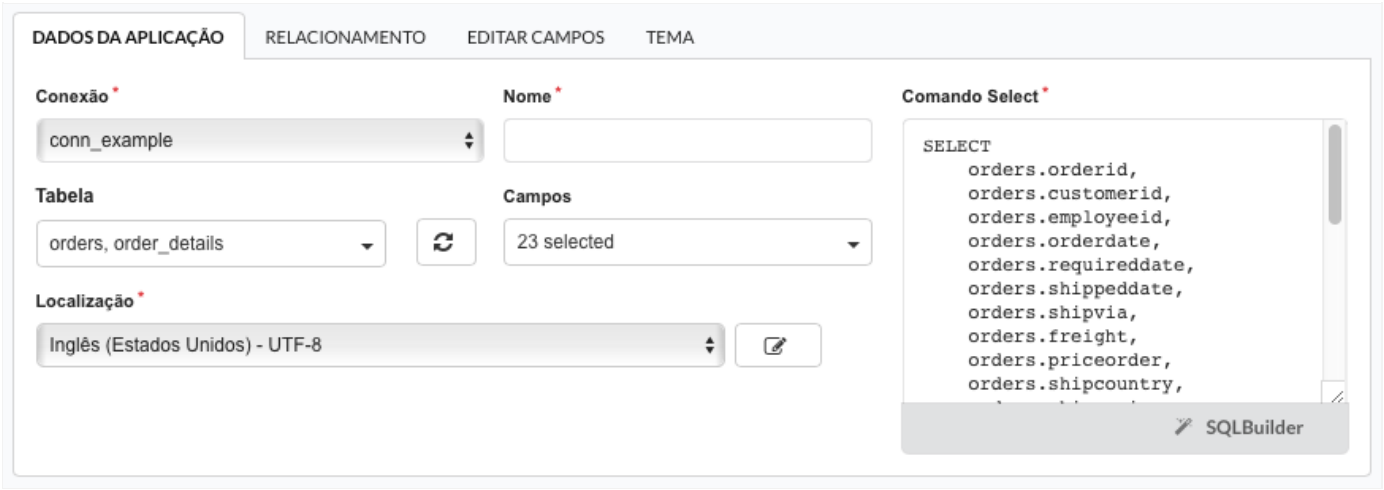
Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

Após selecionar as tabelas e campos que deverão fazer parte da aplicação o nome da aplicação será formado pelo tipo + nome da tabela.
Ex: grid_orders Entretanto é possível alterar o nome da aplicação para qualquer outro desejado.

- **Conexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.



- **Tabelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizam apenas uma tabela).

- **Campos** - Define os campos que faram parte das aplicações.
- **Comando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na conexão.

Relacionamento

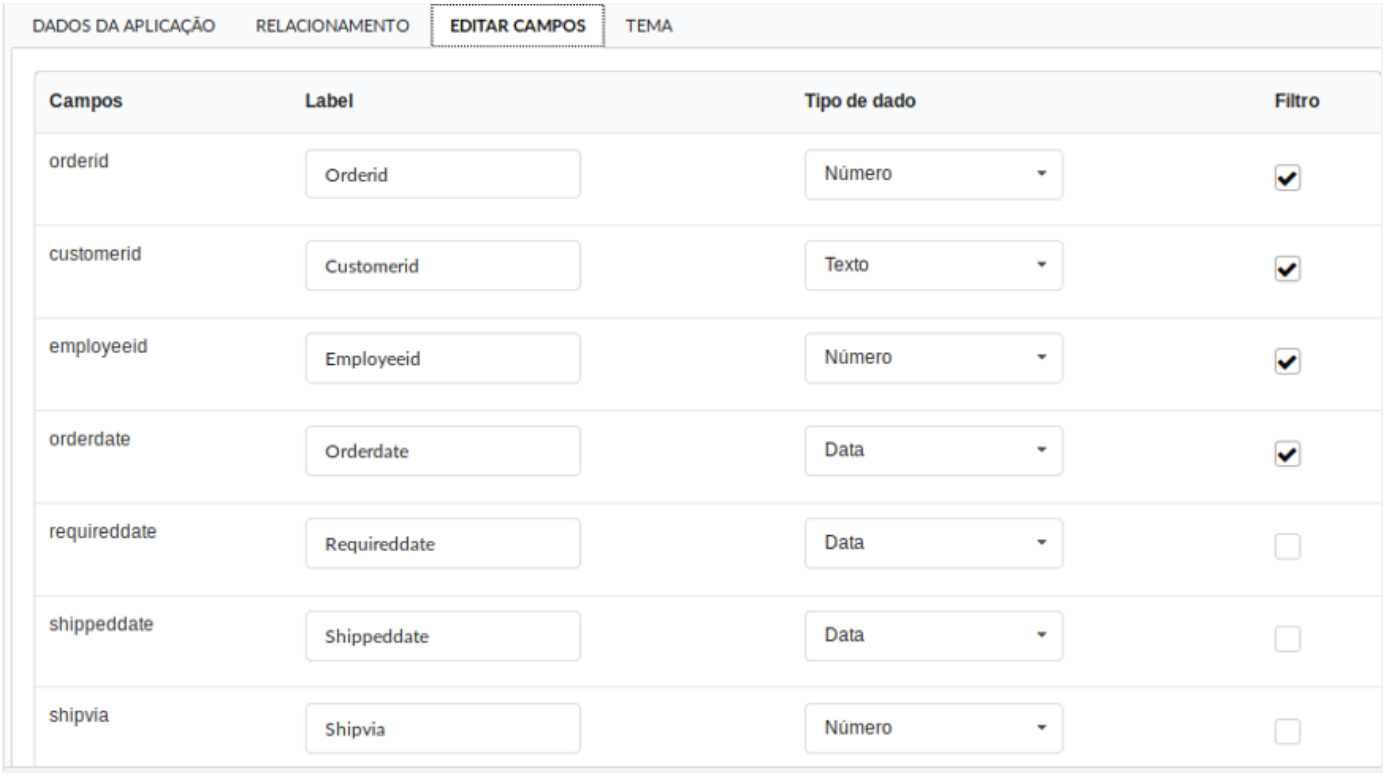
Ao selecionar duas ou mais tabelas, a aba “Relacionamento” será exibida. Nesta aba podemos visualizar o relacionamento criado entre as aplicações, onde podemos editar os campos relacionados.

Ao clicar em uma ligação, da tela acima, será exibido o formulário de edição dos campos relacionados, como você pode ver logo abaixo.



Editar Campos

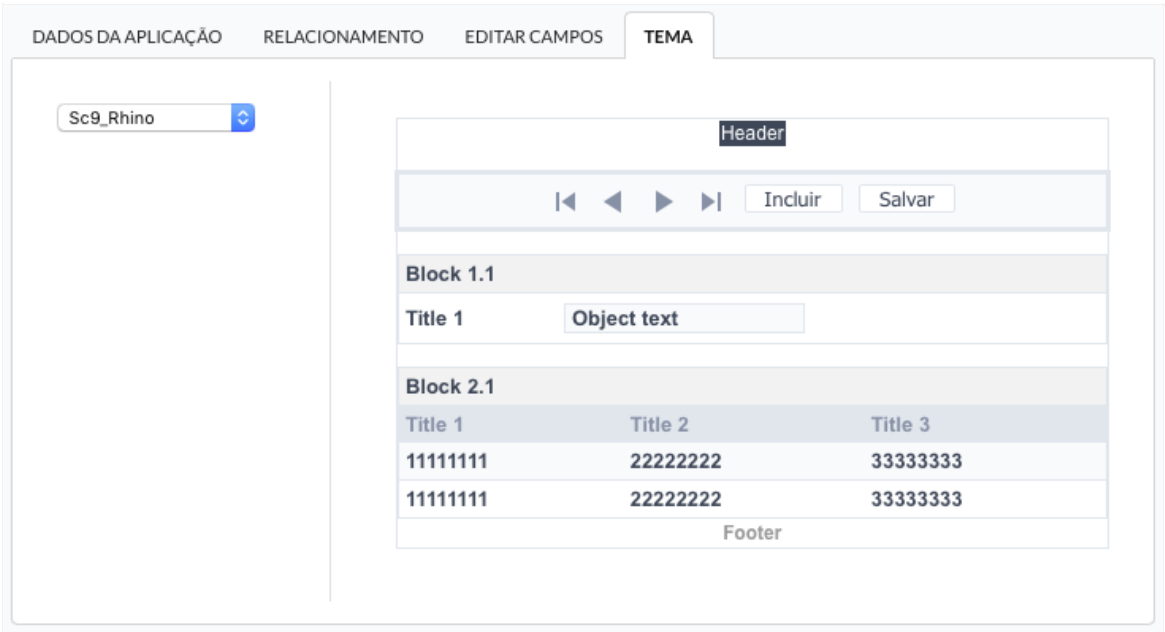
Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.



- **Campos** - Nome dos campos na base de dados.
- **Label** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **Tipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **Filtro** - Define os campos disponíveis no filtro.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

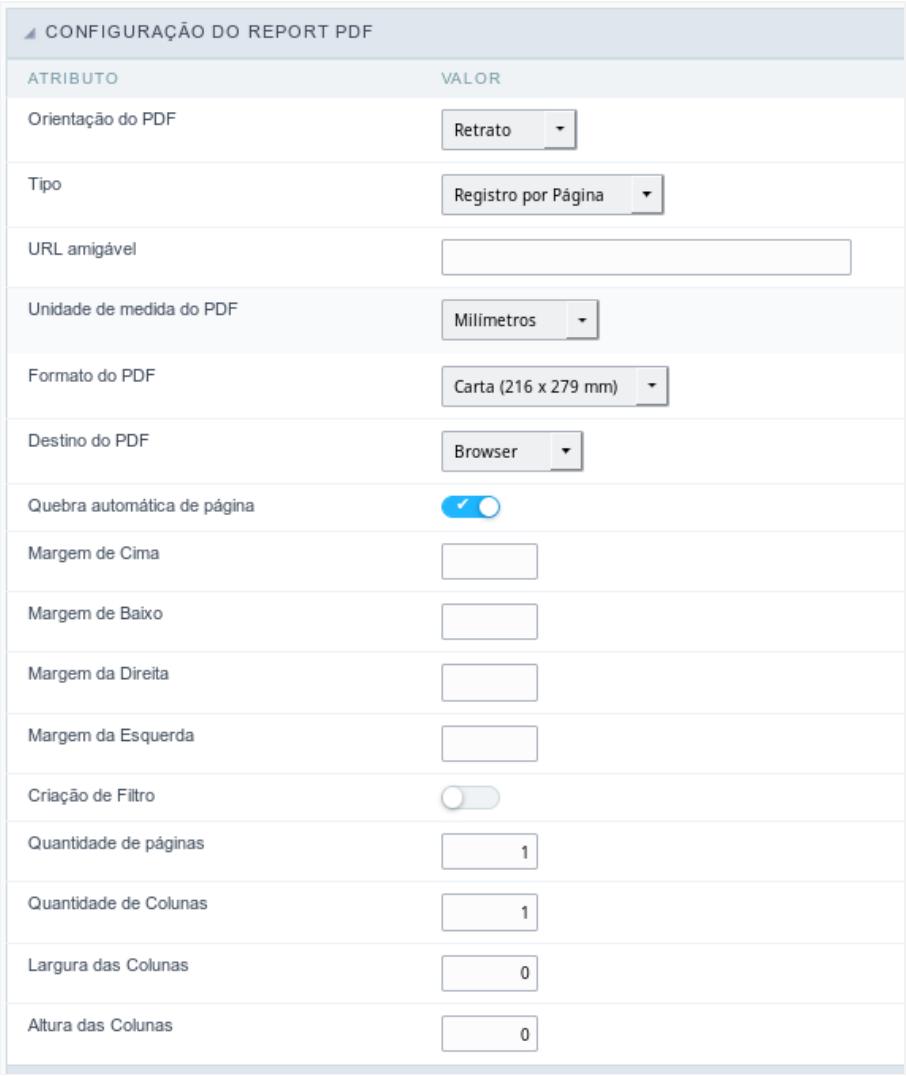


- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Configuração

Configuração do ReportPDF



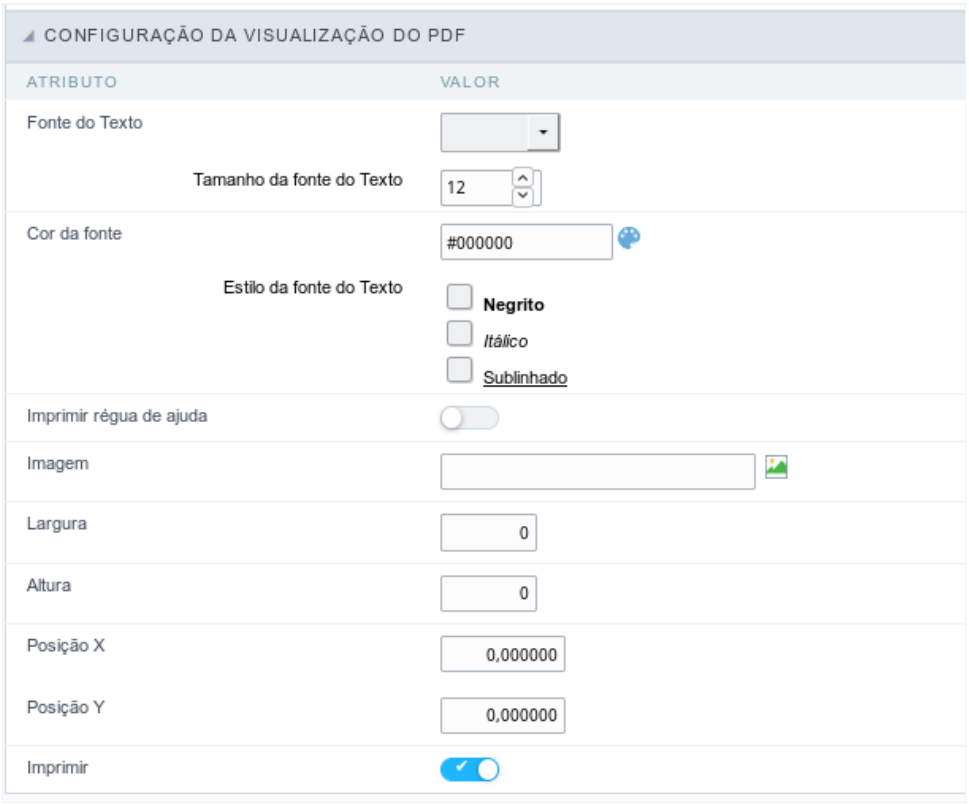
Interface de configuração do ReportPDF.

- **Atributos**
  - **Orientação do PDF** : Nesta caixa de seleção podemos definir se a impressão será na orientação de Retrato ou Paisagem.
  - **Tipo** : Tipo do PDF
    - **Registro Por Página** : Aplicável apenas para consultas alinhadas horizontalmente, o que permite definir o número de registros que serão impressos por página.
    - **Registro Por Linhas** : Permite definir os registros que serão impressos por página no pdf.
  - **URL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pelo aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opção também pode ser alterada na tela inicial, sobre o “URL amigável” da coluna na lista de aplicativos.
  - **Unidade de medida do PDF** : Nesta caixa de seleção podemos definir a unidade de medida do posicionamento dos obejtos no PDF.
  - **Formato do PDF** : Nesta caixa de seleção podemos definir o tipo de formulário no qual o PDF será impresso (carta,A4,etc).
  - **Destino do PDF** : Nesta caixa de seleção podemos definir o destino do PDF se será enviado para o Browser, Download ou Servidor.
    - **Browser** : Será aberto no Browser.
    - **Download** : É preciso informar o nome do arquivo a ser gerado. Ex.: arquivo.pdf
    - **Servidor** : É preciso informar o caminho do arquivo a ser gerdado. Ex.: c:\pasta\arquivo.pdf

- **Margens** : Permite exibir a aplicação na página conforme os valores informados nas margens (direita , esquerda , superior e inferior) em Milímetros.
- **Criação de filtro** : Nesta caixa de seleção podemos definir o modo de inicialização do Pdf pelo filtro.
- **Quantidade de páginas** : Permite definir a quantidade de páginas que serão impressas no pdf.
- **Quantidade de Colunas** : Permite definir a quantidade de Colunas que serão impressas, o que permite criar aplicações de emissão de etiquetas gomadas por exemplo.
- **Largura das Colunas** : Permite definir a largura das colunas na aplicação.
- **Altura das Colunas** : Permite definir a altura das colunas na aplicação.

Configuração da visualização do PDF

A Configuração da Visualização do PDF permite definir valores de visualização de textos e layout



Interface de configuração da visualização do ReportPDF.

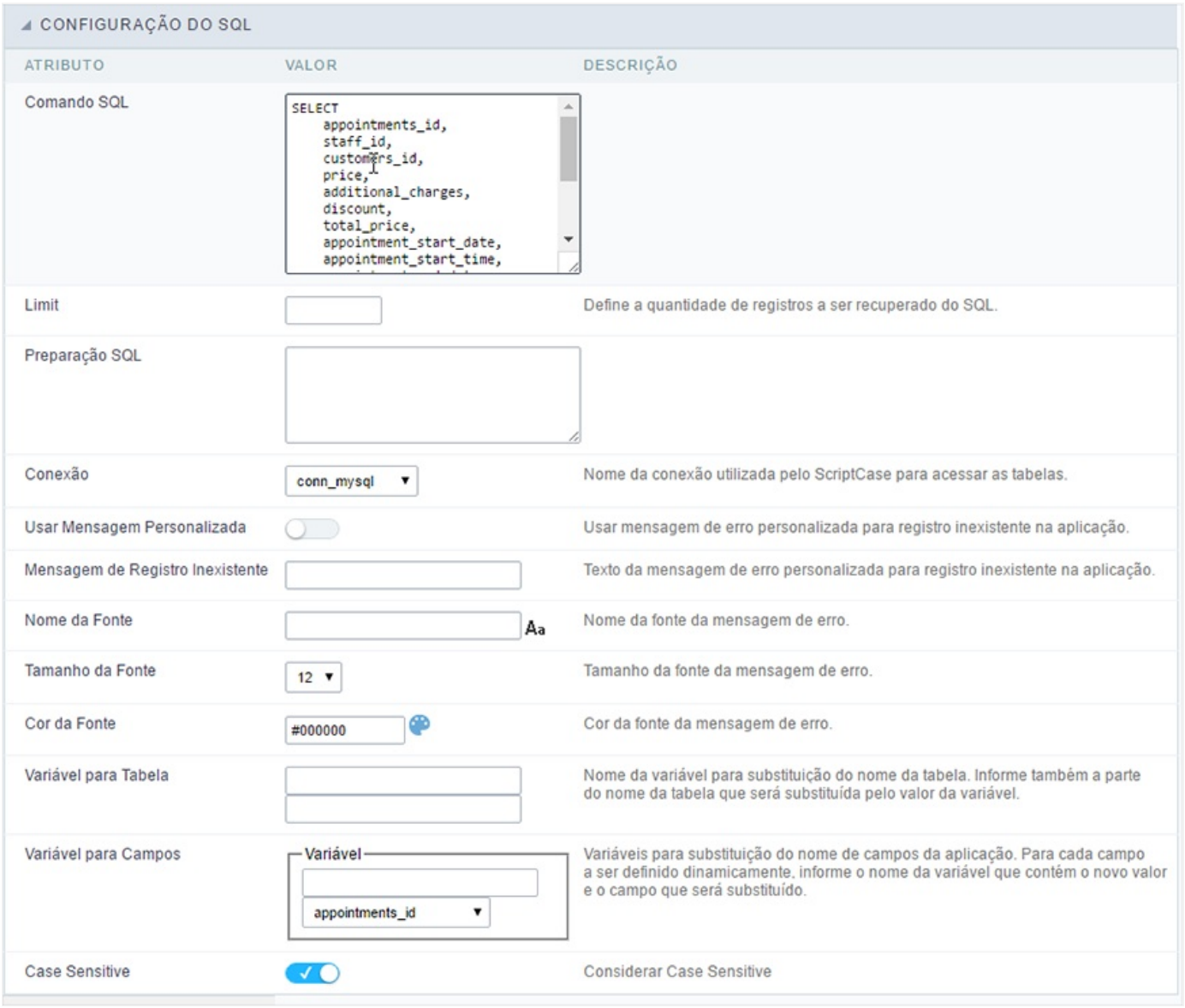
- **Fonte do Texto** : Nesta caixa de seleção podemos definir qual o tipo de fonte a ser o utilizado inicialmente pelo Report PDF.
- **Tamanho da fonte do Texto** : Nesta caixa de seleção podemos definir o Tamanho da fonte que será utilizada.
- **Cor da fonte do Texto** : Permite definir a cor da fonte do Texto.
- **Estilo da fonte do Texto** : Permite escolher o estilo do texto, se este será em negrito, itálico ou sublinhado, ou qualquer outra combinação.
- **Imprimir régua de ajuda** : Define se a impressão do PDF exibirá régua nas bordas das páginas.
- **Imagem** : Permite inserir uma imagem de fundo na página.
- **Largura** : Define a largura da imagem, em pixels, a ser inserida na página.
- **Altura** : Define a altura da imagem, em pixels, a ser inserida na página.
- **Posição X** : Define a abscissa da posição inicial da imagem.
- **Posição Y** : Define a ordenada da posição inicial da imagem.
- **Imprimir** : Define se a imagem será impressa na aplicação.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

SQL

Configuração do SQL



Configuração de SQL da consulta

Comando SQL	Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
Limit	Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
Preparação SQL	É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
Conexão	Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
Usar mensagem personalizada	Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
Mensagem de registro inexistente	Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
Nome da fonte	Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Tamanho da fonte	Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Cor da fonte	Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.

Variável para tabela Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

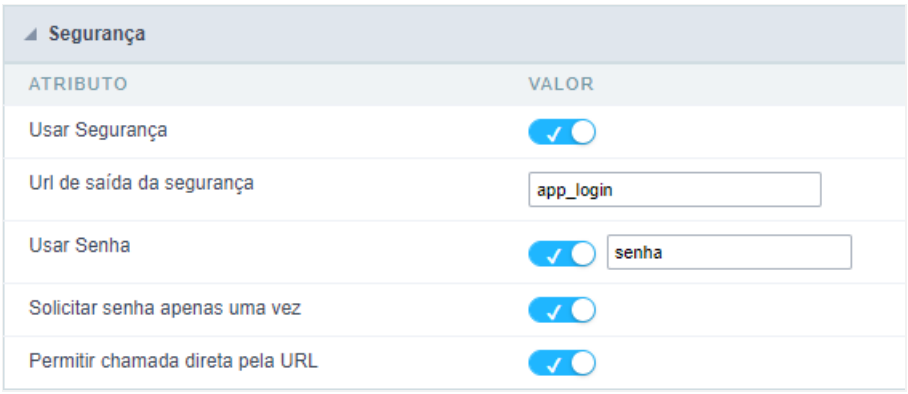
O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

Links Relacionados 🔗

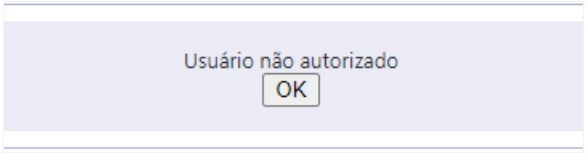
Video Relacionado ▷

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



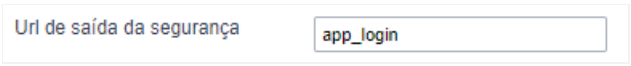
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

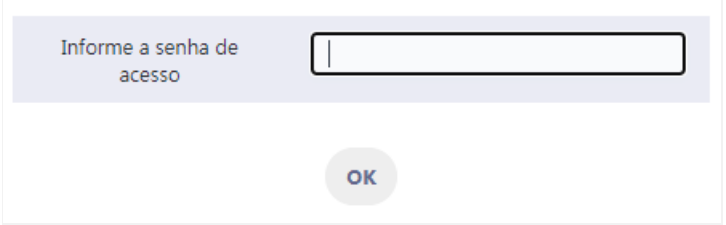


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

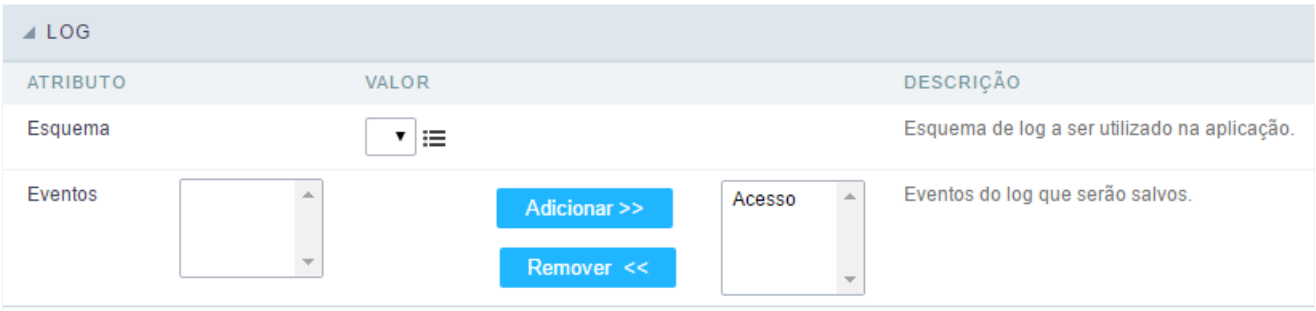
Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

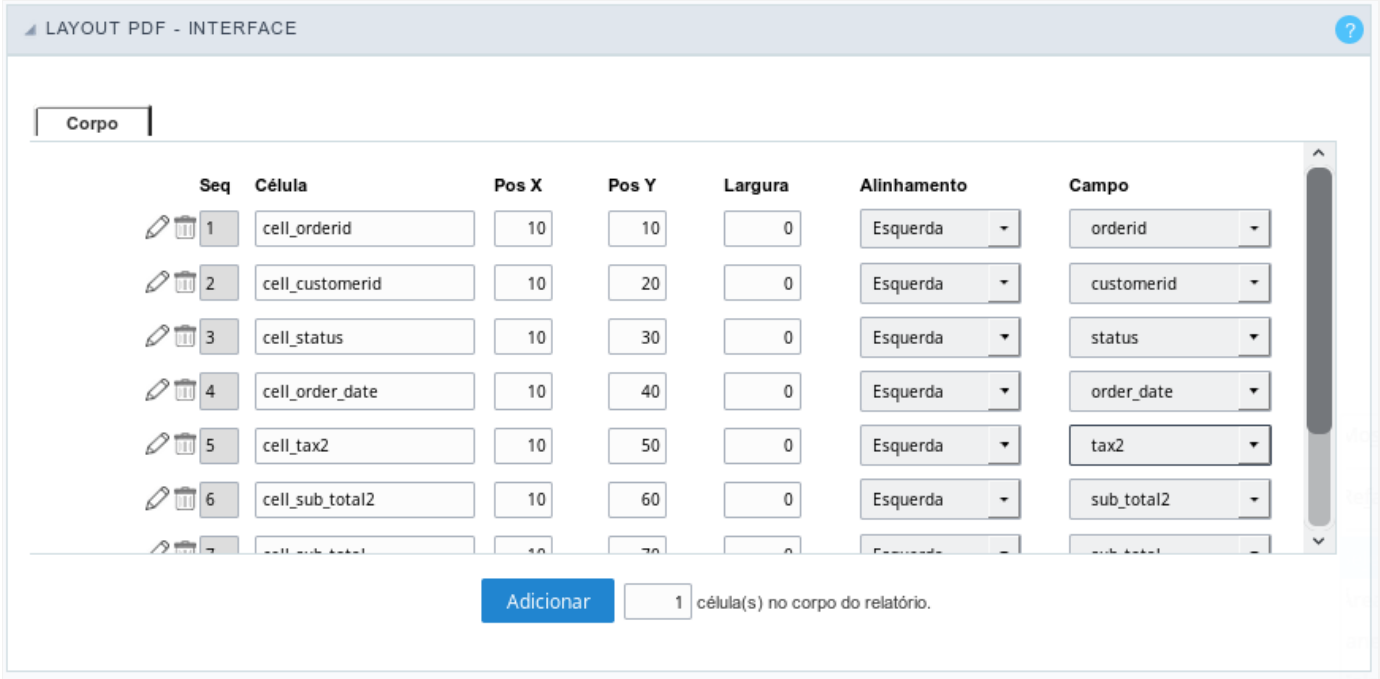
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Configurações Avançadas

Interface

Nesta interface podemos definir o layout de exibição das células, que contém os valores dos campos, no Corpo do Relatório.

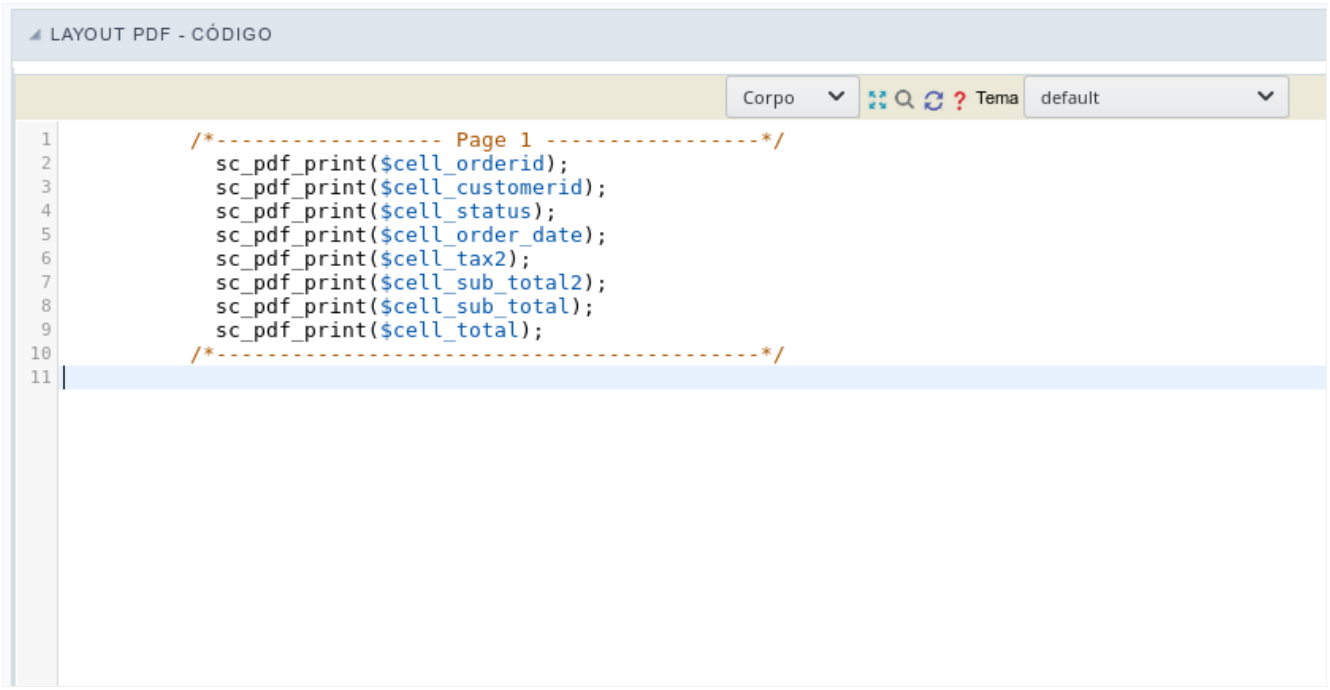


Interface de configuração do Layout do PDF.

- **Atributos**
  - **Seq** : Número sequencial das células (Ordem Crescente).
  - **Célula** : Nome da célula.
  - **Pos X** : Define a abscissa da célula.
  - **Pos Y** : Define a ordenada da célula.
  - **Largura** : Define a largura de uma célula.
  - **Alinhamento** : Nesta caixa de seleção podemos informar o alinhamento da célula.
  - **Campo** : Informa o campo que será exibido na célula.

Código

A sessão “LayoutPDF - Código” permite ao usuário assumir o código php de criação do PDF



Interface de configuração do Código do PDF.

A aplicação Report PDF foi desenvolvida baseada na classe TCPDF, de forma que você pode utilziar os métodos disponíveis de classe ou uma macro correspondente na tabela abaixo. Para utilizar algum método, deve ser utilizado o objeto $pdf, por exemplo: $pdf->AcceptPageBreak(parametros).

Para acessar a documentação do TCPDF Clique aqui

Macros ReportPDF

Macro Scriptcase	Descrição
sc_pdf_text	Este método permite colocar uma string
sc_pdf_write	Este método imprime o texto da posição atual.
sc_pdf_set_y	Define a posição atual do eixo y.
sc_pdf_set_xy	Define a posição atual do eixo x e do eixo y.
sc_pdf_set_top_margin	Define o topo do margin.
sc_pdf_set_right_margin	Define a margem direta.
sc_pdf_set_left_margin	Define a margem esquerda.
sc_pdf_set_margins	Define a margem esquerda, do topo e da direita.
sc_pdf_set_title	Define o título do documento.
sc_pdf_set_text_color	Define a cor a ser usada no texto.
sc_pdf_set_subject	Define o assunto do documento.
sc_pdf_set_line_width	Define o cumprimento da linha do pdf.

Macro Scriptcase	Descrição
sc_pdf_line	Desenha uma linha entre dois pontos.
sc_pdf_set_keywords	Associa palavras-chave com o domcumento.
sc_pdf_set_font	Define o tamanho da fonte atual.
sc_pdf_add_font	Define o qual font será utilizada no texto.
sc_pdf_close	Define o fechamento do documento pdf.
sc_pdf_error	Este métido é automáticamente chamado em caso de um fatal error.
sc_pdf_add_page	Adiciona uma nova página ao documento pdf.
sc_pdf_footer	Este método é responsável por renderizar o rodapé do documento pdf.
sc_pdf_header	Este método é responsável por renderizar o cabeçalho do documento pdf.
sc_pdf_get_string_length	Retorna o cumprimento de uma string.
sc_pdf_get_y	Retorna a posição atual do eixo y.
sc_pdf_get_x	Retorna a posição atual do eixo x.
sc_pdf_link	Adiciona o link em uma área retangular da página.
sc_pdf_image	Encorpora uma imagem ao documento.
sc_pdf_set_author	Define o autor do documento.
sc_pdf_set_auto_page_break	Habilita ou desabilita o modo de quebra automática.
sc_pdf_set_compression	Ativa ou desativa a compactação da página.
sc_pdf_output	Envia o documento para um dado determinado destino.
sc_pdf_set_creator	Define o nome do criador do documento.
sc_pdf_set_display_mode	Define a forma como o documento será exibido pelo visualizador.
sc_pdf_accept_page_break	Sempre que uma condição de quebra de página é atendida, o método é chamado.
sc_pdf_ln	Gera uma quebra de linha.
sc_pdf_rect	Gera um retângulo. Pode ser desenhado (somente com borda), preenchido (sem borda) ou ambos.
sc_pdf_set_draw_color	Define a cor usada para todas as operações de desenho (linhas, retângulos e bordas de células)
sc_pdf_set_fill_color	Define a cor usada para todas as operações de preenchimento.
sc_pdf_multi_cell	Este método permite imprimir texto com quebras de linha.

Macro Scriptcase	Descrição
sc_pdf_cell	Imprime uma célula (área retangular) com bordas opcionais, cor de fundo e cadeia de caracteres.
sc_pdf_add_link	Cria um novo link interno e retorna o seu identifcador.
sc_pdf_alias_nb_pages	Define um alias para o número total de páginas. Ele será substituído à medida que o documento for fechado.
sc_pdf_set_link	Define a página e a posição para a qual um link aponta.

sc_pdf_text

Descrição:

Este método permite colocar uma string precisamente na página.

Parâmetros:

y: eixo y
txt: texto
link: URL

Exemplo:

```
sc_pdf_text("1","1","Your Text Here");
```

Escopo:

Layout PDf **>** *Código* **>** *Layout e Corpo*

sc_pdf_write

Descrição:

Este método imprime o texto da posição atual. Quando a margem direita é alcançada (ou o caractere \n é encontrado), ocorre uma quebra de linha e o texto continua a partir da margem esquerda. Ao sair do método, a posição atual é deixada apenas no final do texto. É possível por um link no texto para redirecionamento.

Parâmetros:

h: altura
txt: texto
link: URL

Exemplo:

```
sc_pdf_write(150,'Your Text Here','https://www.scriptcase.net');
```

Escopo: *Layout PDf* **>** *Código* **>** *Layout e Corpo*

sc_pdf_set_y

Descrição:

Define a posição atual do eixo y.

Parâmetros:

y: valor do eixo y

Exemplo:

```
sc_pdf_set_y(180,true);
```

Escopo: *Layout PDf > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_set_x

Descrição:

Define a posição atual do eixo x.

Parâmetros:

x: valor do eixo x

Exemplo:

```
sc_pdf_set_x(180);
```

Escopo: *Layout PDf > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_set_xy

Descrição:

Define a posição atual do eixo x e do eixo y.

Parâmetros:

x: valor do eixo x
y: valor do eixo y

Exemplo:

```
sc_pdf_set_x(180,180);
```

Escopo: *Layout PDf > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_set_top_margin

Descrição:

Define o topo do margin. Esse método pode ser chamado antes da criação da primeira página.

Parâmetros:

margin: valor da margem

Exemplo:

```
sc_pdf_set_top_margin(1000);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_right_margin

Descrição:

Define a margem direta. Esse método pode ser chamado antes da criação da primeira página.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_right_margin(1000);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_left_margin

Descrição:

Define a margem esquerda. Esse método pode ser chamado antes da criação da primeira página.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_left_margin(1000);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_margins

Descrição:

Define a margem esquerda, do topo e da direita.

Parâmetros:

left: valor da margem esquerda
top: valor da margem do topo
right: valor da margem direita

Exemplo:

```
sc_pdf_set_margins(200, 200, 200);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_title

Descrição:

Define o título do documento.

Parâmetro:

`título: título do documento`

Exemplo:

```
sc_pdf_set_title("Your Title Here");
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_text_color

Descrição:

Define a cor a ser usada no texto. As cores podem ser passadas através da escala RGB ou a escala cinza. A macro pode ser utilizada antes da criação da primeira página e o valor é de página por página.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_text_color(106,13,173);
sc_pdf_write(150,'Your Text Here','https://www.scriptcase.net');
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_subject

Descrição:

Define o assunto do documento.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_subject("Your Subject here");
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_line_width

Descrição:

Define o cumprimento da linha do pdf.

Parâmetros:

width: a largura da linha

Exemplo:

```
sc_pdf_set_line_width(1500);
sc_pdf_line(50,25,70,35);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_line

Descrição:

Desenha uma linha entre dois pontos.

Exemplo:

```
sc_pdf_line(50,25,70,35);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_keywords

Descrição:

Associa palavras-chave com o domcumento. Geralmente em forma de 'keyword1 keyword2 ...'.

Parâmetros:

keywords: lista de palavras-chave

Exemplo:

```
sc_pdf_set_keywords(test test2, true);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_font

Descrição:

Define o tamanho da fonte atual.

Parâmetros:

family

Fonte a ser definida.

- Courier (fixed-width)
- Helvetica or Arial (synonymous; sans serif)
- Times (serif)
- Symbol (symbolic)
- ZapfDingbats (symbolic)

style

Estilo da fonte a ser definida

- empty string: **regular**
- B: **bold**
- I: **italic**
- U: **underline**

size

Tamanho da fonte a ser definido

Exemplo:

```
sc_pdf_set_font('Arial', 'B', 14)
```

Escopo: *Layout PDf > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_add_font

Descrição:

Define o qual font será utilizada no texto. É possível passar os parâmetros para font- family, font-style e font-size.

Parâmetros:

family

Fonte a ser definida.

- Courier (fixed-width)
- Helvetica or Arial (synonymous; sans serif)
- Times (serif)
- Symbol (symbolic)
- ZapfDingbats (symbolic)

style

Estilo da fonte a ser definida

- empty string: **regular**
- B: **bold**
- I: **italic**
- U: **underline**

size

Tamanho da fonte a ser definido

file

O arquivo da fonte

Por padrão, o nome é construído a partir da família e do estilo, em letras minúsculas sem espaço.

Exemplo:

```
sc_pdf_add_font('Comic', 'I', 'comici.php');
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_close

Descrição:

Define o fechamento do documento pdf. Não é necessário a chamada desse método explicitamente pois o fechamdo do documento é feito automaticamente.

Exemplo:

sc_pdf_close();

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_error

Descrição:

Este métido é automáticamente chamado em caso de um fatal error Ele irá exibir uma mensagem de exceção.

Exemplo:

sc_pdf_error(“Your Text Here”);

Escopo: *Layout PDf > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_add_page

Descrição:

Adiciona uma nova página ao documento pdf.

Exemplo:

sc_pdf_add_page('Portrait','A4',0);

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_footer

Descrição:

Este método é responsável por renderizar o rodapé do documento pdf. O rodapé é automáticamente chamado pelos métodos sc_pdf_add_page() e sc_pdf_close() e não deve ser chamado diretamente na aplicação.

Exemplo:

sc_pdf_footer();

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_header

Descrição:

Este método é responsável por renderizar o cabeçalho do documento pdf. O cabeçalho é automáticamente chamado pelos métodos sc_pdf_add_page() e sc_pdf_close() e não deve ser chamado diretamente na aplicação.

Exemplo:

```
sc_pdf_header();
```

Escopo: *Layout PDf > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_get_string_length

Descrição:

Retorna o cumprimento de uma string.

Exemplo:

```
sc_pdf_get_string_length("Text To Be Measured");
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_get_y

Descrição:

Retorna a posição atual do eixo y.

Exemplo:

```
sc_pdf_get_y();
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_get_x

Descrição:

Retorna a posição atual do eixo x.

Exemplo:

```
sc_pdf_get_x();
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_link

Descrição:

Adiciona o link em uma área retangular da página. Link de texto ou imagem, geralmente é posto via Cel(), Write() ou Image() mas esse método pode ser usado uma área clicável dentro de uma imagem.

Parâmetros:

x : eixo x
y : eixo y
w : largura
h : altura
link : url

Exemplo:

```
sc_pdf_link(100,100,10,10,'https://scriptcase.com.br');
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_image

Descrição:

Encorpora uma imagem ao documento. O tamanho da imagem pode ser definido de várias formas. Formatos suportados: JPEG, PNG and GIF, a extensão GD deverá estar habilitada para a utilização de GIF

Parâmetros:

link : caminho do arquivo ou url
x : eixo x
y : eixo y
w : largura
h : altura
tipo : formato da imagem

Exemplo:

```
sc_pdf_image('http://chart.googleapis.com/chart?cht=p3&chd=t:60,40&chs=250x100&chl=HelloWorld', 60, 30, 90, 0,'PNG');
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_author

Descrição:

Define o autor do documento

Exemplo:

```
sc_pdf_set_author("Scriptcase");
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_auto_page_break

Descrição:

Habilita ou desabilita o modo de quebra automática. Quando habilitado, o segundo parâmetro definirá a distância da parte inferior da página em que será ativada a quebra. Por padrão, o modo está ativado e a margem é de 2cm.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_auto_page_break(true, 10);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_compression

Descrição:

Ativa ou desativa a compactação da página. Quando ativada, a representação interna de cada página é compactada. Por padrão a compactação está ativa.
Nota: a extensão **zlib** deverá estar ativada, se não estiver essa opção, por padrão, estará desativada.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_compression(true);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_output

Descrição:

Envia o documento para um dado destino: navegador, arquivo ou uma string. No caso do navegador, a visualização do pdf poderá ser usada ou o download poderá ser forçado.

Parâmetros:

- I: **Envia o arquivo para o navegador**
- D: **Envia para o navegador e força o download**
- F: **Salva em um local específico**
- S: **Retorna o documento em uma string**

Exemplo 1: Salva o documento em um diretório local:

```
$pdf->Output('F', 'reports/report.pdf');
```

Exemplo 2: Força o download:

```
$pdf->Output('D', 'report.pdf');
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_creator

Descrição:

Define o nome do criador do documento. Esse é o nome da aplicação gerada pelo pdf.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_creator(“X Creator”,”true”);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_display_mode

Descrição:

Define a forma como o documento será exibido pelo visualizador.

Parâmetros:

zoom:

- *fullpage:* exibe a página inteira na tela
- *fullwidth:* usa a largura máxima da tela
- *real:* usa o tamanho real(100% do zoom)
- *default:* usa o modo de visualização padrão

layout:

- *single:* exibe uma página de cada vez
- *continuous:* exibe páginas continuamente
- *two:* exibe duas páginas em duas colunas
- *default:* usa o modo de visualização padrão

Exemplo:

```
sc_pdf_set_display_mode("fullpage", "");
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_accept_page_break

Descrição:

Sempre que uma condição de quebra de página é atendida, o método é chamado e a quebra é emitida ou não, dependendo do valor retornado. Este método é chamado automaticamente e não deve ser chamado diretamente pelo aplicativo.

Exemplo:

```
sc_pdf_accept_page_break();
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_ln

Descrição:

Gera uma quebra de linha. É possível definir a altura da quebra de linha através do parâmetro passado. Esse parâmetro é opcional.

Exemplo:

```
sc_pdf_ln();
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_rect

Descrição:

Gera um retângulo. Pode ser desenhado (somente com borda), preenchido (sem borda) ou ambos.

Parâmetros:

- *x* : eixo x
- *y* : eixo y
- *w* : largura
- *h* : altura

Estilo de renderização:

D ou string vazia: Desenha; é o valor padrão. F: Preenche DF ou FD: Desenha e preenche

Exemplo:

```
sc_pdf_rect($x, $y, $w, $h, 'D');
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_draw_color

Descrição:

Define a cor usada para todas as operações de desenho (linhas, retângulos e bordas de células). Pode ser expresso em componentes RGB ou escala de cinza. O método pode ser chamado antes que a primeira página seja criada e o valor seja retido de página para página.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_draw_color(245, 232, 125);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_fill_color

Descrição:

Define a cor usada para todas as operações de preenchimento (retângulos preenchidos e planos de fundo das células). Pode ser expresso em componentes RGB ou escala de cinza. O método pode ser chamado antes que a primeira página seja criada e o valor

seja retido de página para página.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_fill_color(245, 232, 125);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_multi_cell

Descrição:

Define a cor usada para todas as operações de preenchimento (retângulos preenchidos e planos de fundo das células). Pode ser expresso em componentes RGB ou escala de cinza. O método pode ser chamado antes que a primeira página seja criada e o valor seja retido de página para página.

Parâmetros:

- ***w:*** largura da célula
- ***h:*** Altura da célula
- ***txt:*** Texto a ser impresso
- ***border:*** Indica se a borda deve ser gerada ao redor da celula.
- ***align:*** Define o alinhamento do texto. Possíveis valores são:
  L: alinhamento à esquerda
  C: centero
  R: alinhamento à direita
  J: justification (valor padrão)
  fill: Idica se o background da célula deve ser pintado (true) ou transparente (false). Valor padrão: false.

Exemplo:

```
_sc_pdf_multi_cell(63, 10, "YourText", 1);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_cell

Descrição:

Imprime uma célula (área retangular) com bordas opcionais, cor de fundo e cadeia de caracteres. O canto superior esquerdo da célula corresponde à posição atual. O texto pode ser alinhado ou centralizado. Após a chamada, a posição atual se move para a direita ou para a próxima linha. É possível colocar um link no texto.

Se a quebra de página automática estiver habilitada e a célula ultrapassar o limite, uma quebra de página será feita antes da saída.

Parâmetros:

- ***w:*** largura da célula

- ***h:*** Altura da célula
- ***txt:*** Texto a ser impresso
- ***border:*** Indica se a borda deve ser gerada ao redor da celula.
- ***align:*** Define o alinhamento do texto. Possíveis valores são:
  L: alinhamento à esquerda
  C: centero
  R: alinhamento à direita
  fill: Idica se o background da célula deve ser pintado (true) ou transparente (false). Valor padrão: false.
- ***link:*** URL

Exemplo:

```
sc_pdf_cell(60, 6, 'Your Text', 0);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_add_link

Descrição:

Cria um novo link interno e retorna o seu identifcador. Um link interno é uma área clicável na qual te direcional para outra área no documento.

Exemplo:

```
sc_pdf_add_link();
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_alias_nb_pages

Descrição:

Define um alias para o total de número de páginas. Isso será substituído quando o documento for fechado.

Exemplo:

```
sc_pdf_cell(0, 10, 'Page','{nb}', 0, 0, 'C')
sc_pdf_alias_nb_pages();
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_link

Descrição:

Define a página e a posição para a qual um link aponta.

Exemplo:

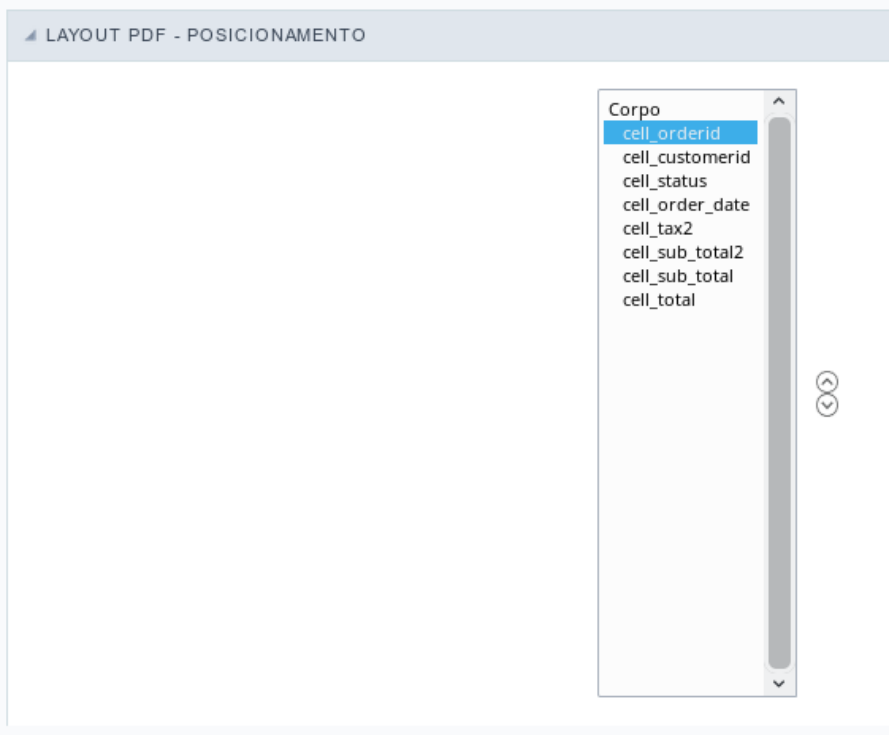
```
sc_pdf_set_link($link);
```

Escopo:

Layout PDf > Código > Layout e Corpo

Posicionamento

Nesta interface definimos a ordem de exibição dos campos (selecionando através das setas ao lado do quadro direito).



Interface de configuração do posicionamento dos campos do PDF.

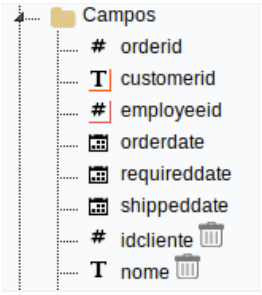
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



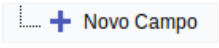
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

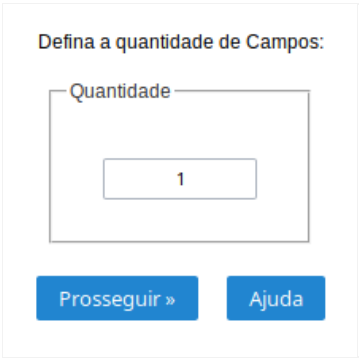
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

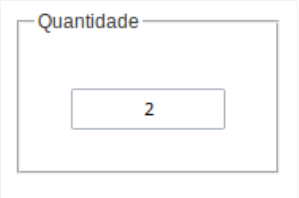
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

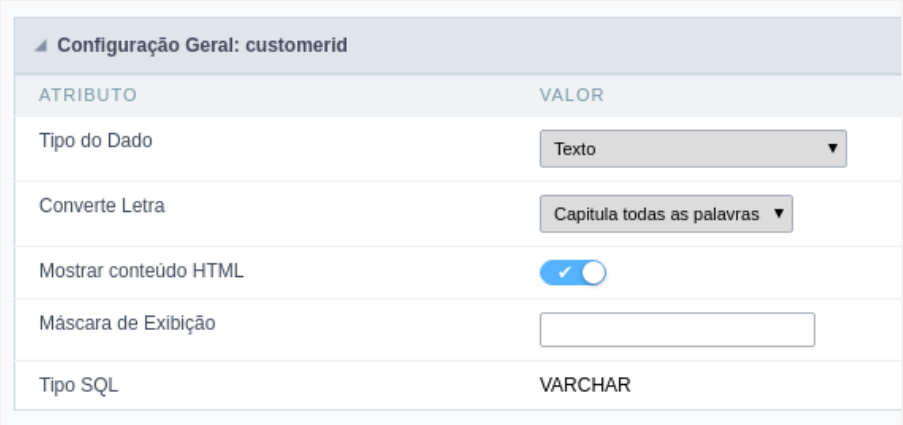
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Converte Letra

Essa opção permite que o desenvolvedor informe como o texto será mostrado no momento da execução.

As opções disponiveis são:

Caixa Baixa: Todas as letras do texto serão convertidas para minúsculas.

maria josé da silva

Caixa Alta: Todas as letras do texto serão convertidos para maiúsculas.

MARIA JOSÉ DA SILVA

Capitula primeira palavra: A primeira letra da primeira palavra será convertida para maiúscula.

Maria josé da silva

Capitula todas as palavras: A primeira letra da todas as palavras Serão convertidas para maiúsculas.

Maria José Da Silva

Máscara de Exibição:

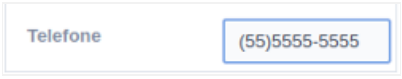
Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caracter numérico (0-9)
A	Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:



Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:



Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

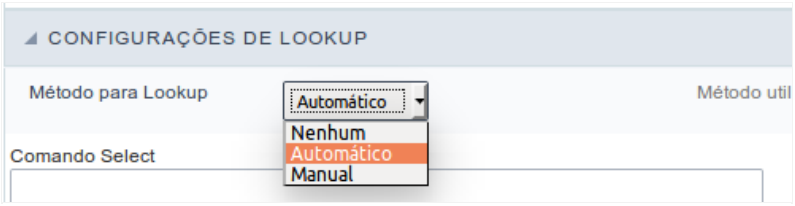
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

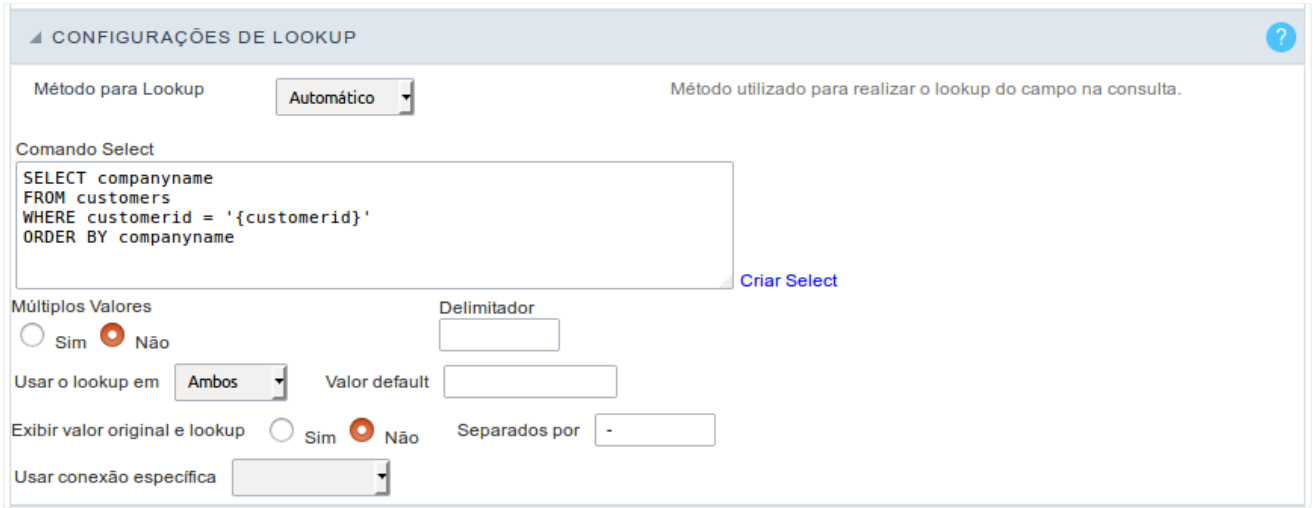
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

  - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
    O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

  - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

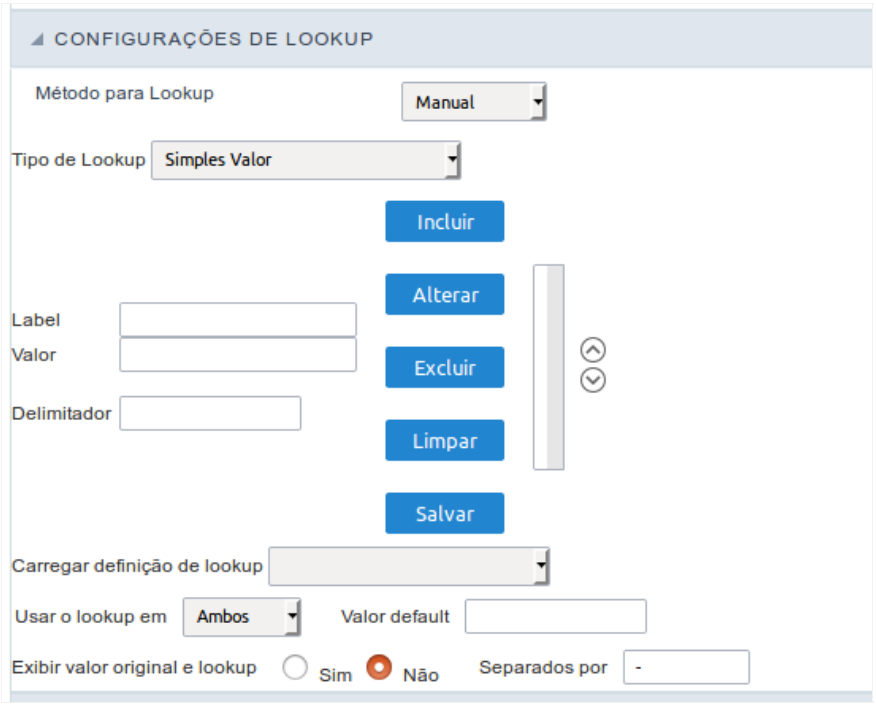
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

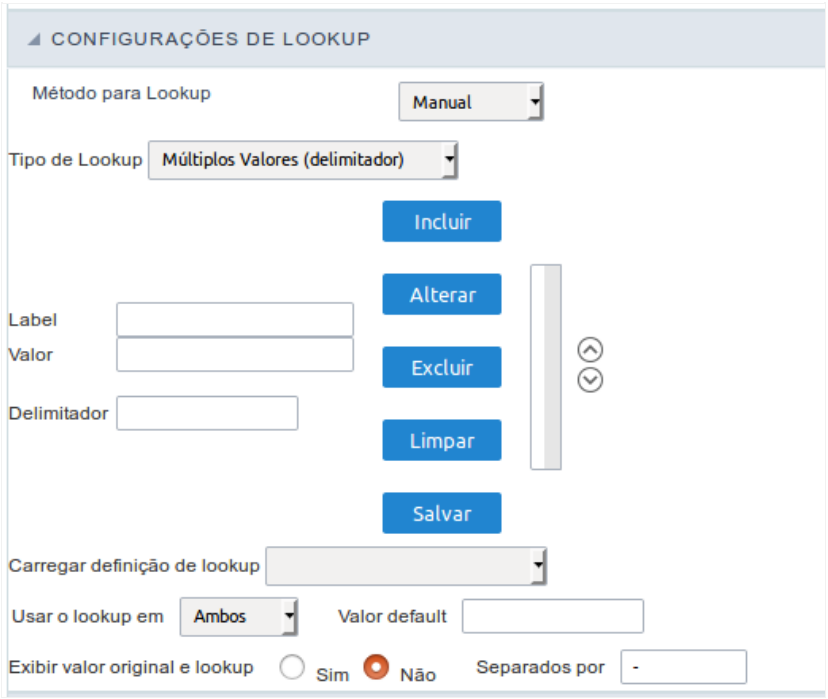


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos

Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do

campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

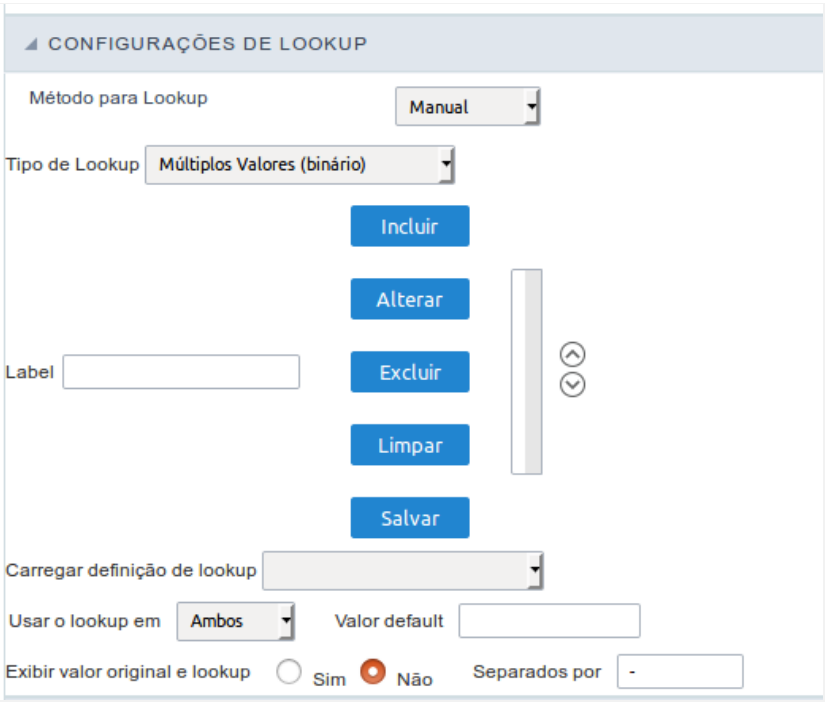
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

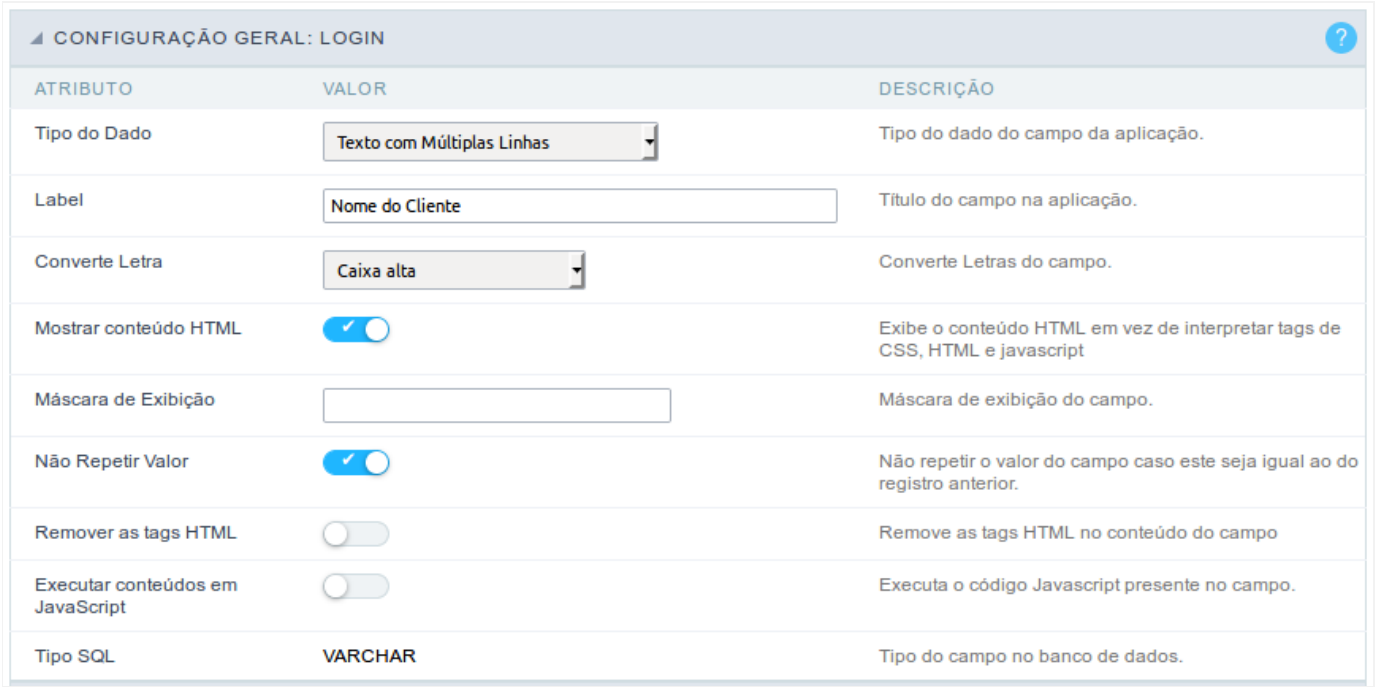
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Texto Multiplas Linhas

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Converte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
  - **Caixa Alta** : Todas em maiúscula
  - **Caixa Baixa** : Todas em minúscula
  - **Capitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
  - **Capitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **Mostrar conteúdo HTML** : Determina se o html contido no campo será exibido ou não. Se for marcado como “Sim”, o html será exibido, caso a opção seja marcada como “Não” o html será interpretado pelo navegador.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——–| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |———————|———————–|———————–| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Executar conteúdos em JavaScript** : Se esta opção for marcado como “Sim”, o conteúdo javascript contido no campo será interpretado, caso a opção seja marcada como “Não” o conteúdo javascript será exibido.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

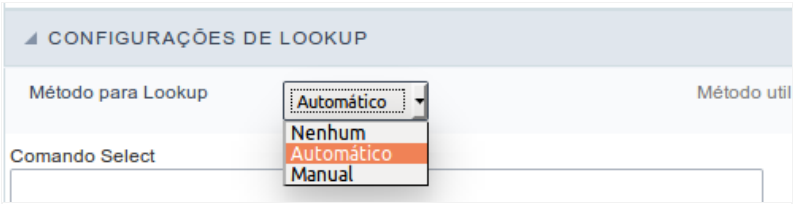
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



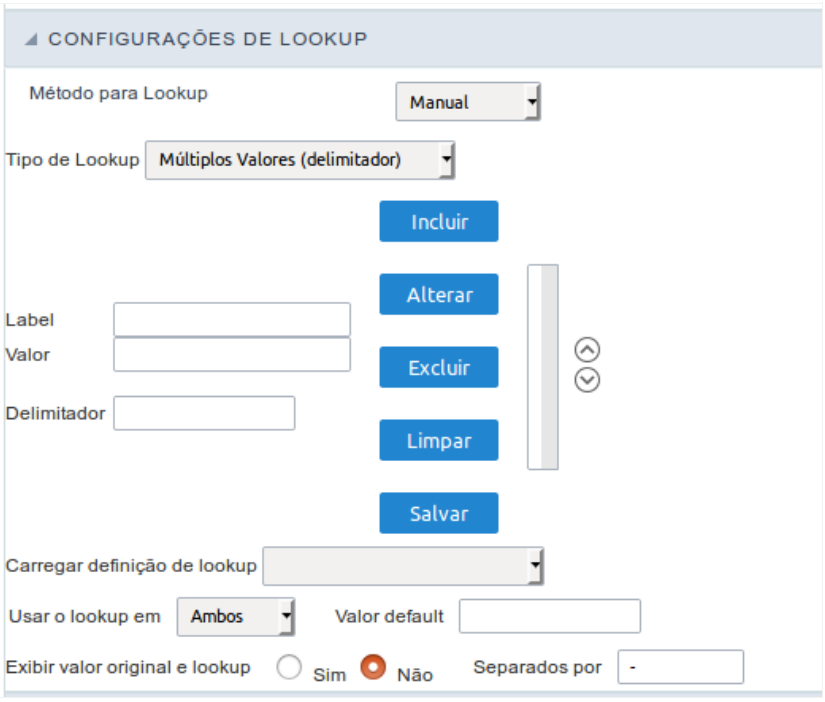
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

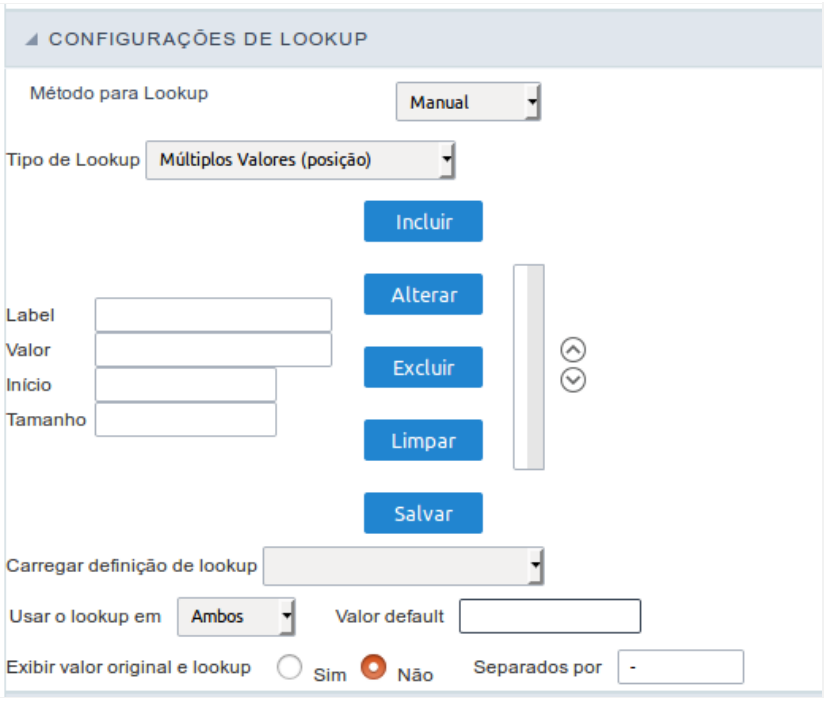
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

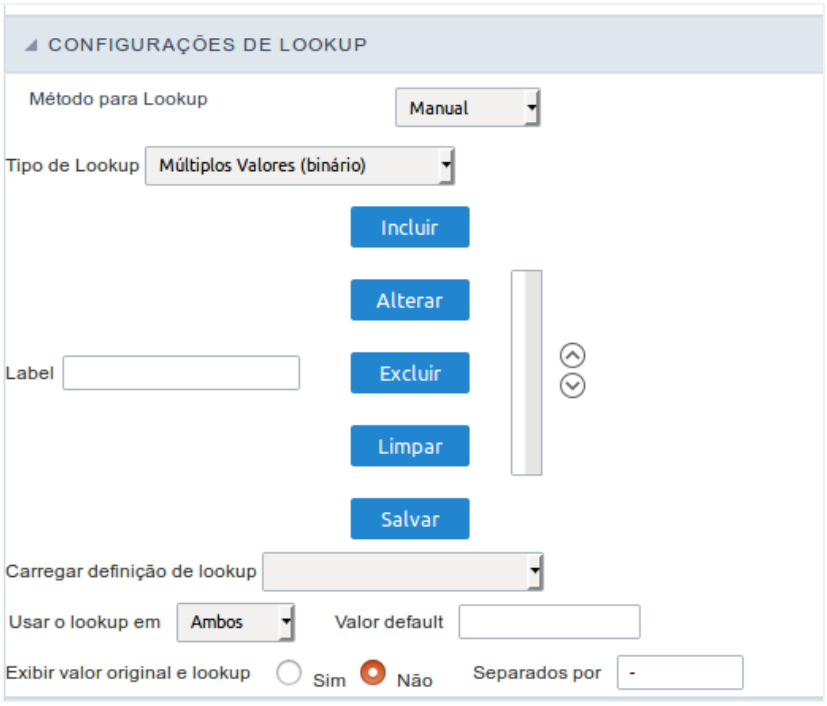
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caractere	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caractere numérico (0-9)
A	Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

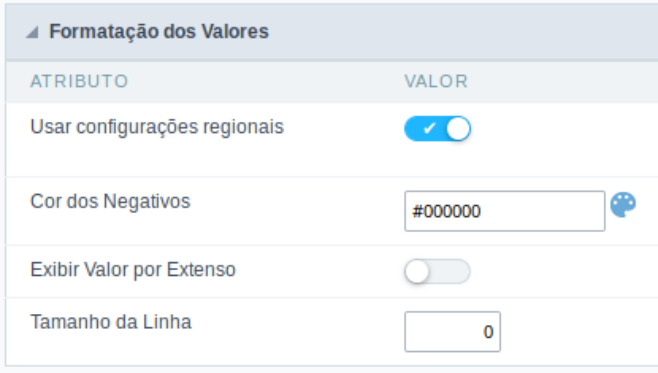
Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Cor dos Negativos:

Permite definir uma cor quando o valor for negativo, facilitando o entendimento do usuário final.

Exemplo:

Orderid
-857

Exibir valor por extenso:

O valor do campo será exibido por extenso na aplicação. Esta funcionalidade pode facilitar a compreensão e entendimento do usuário.

Exemplo:

Orderid
DEZ MIL, DUZENTOS E QUARENTA E SETE

Tamanho da Linha:

Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

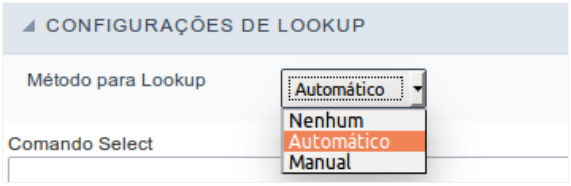
Com Lookup

Métodos para Lookup

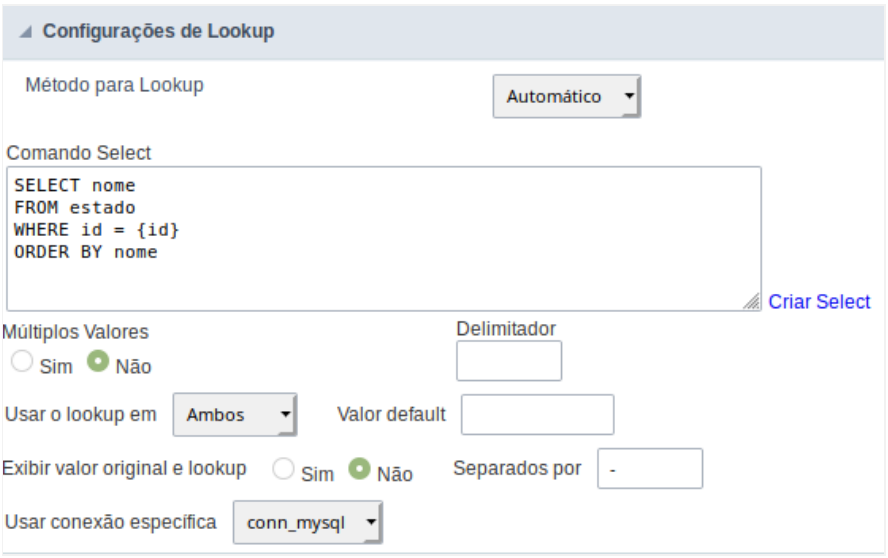
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

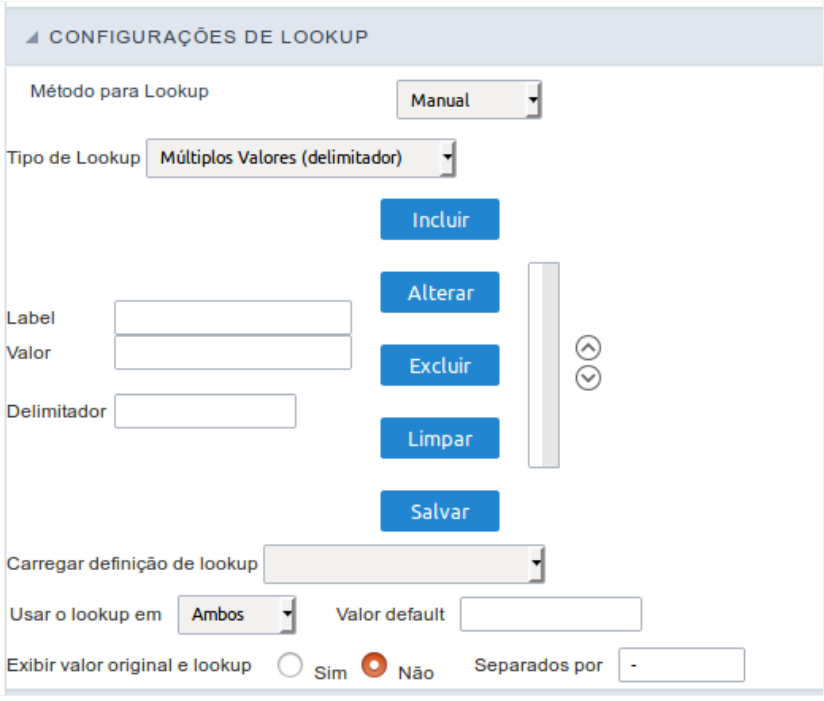


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

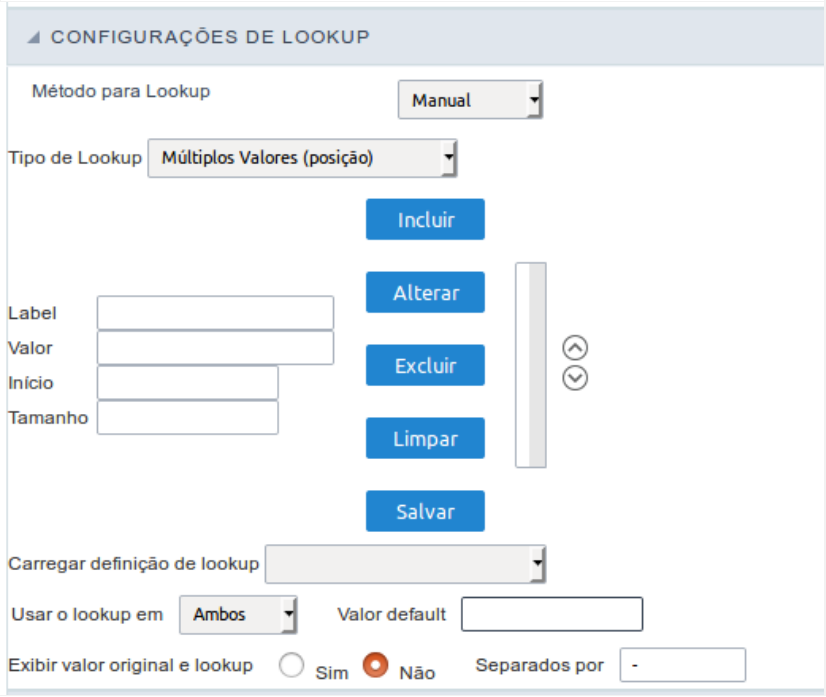
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

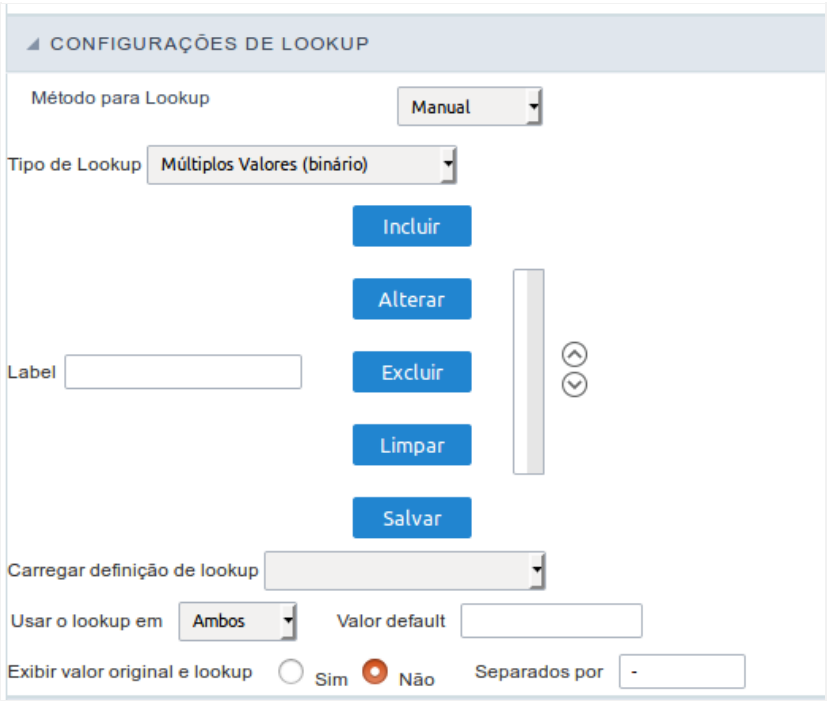
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

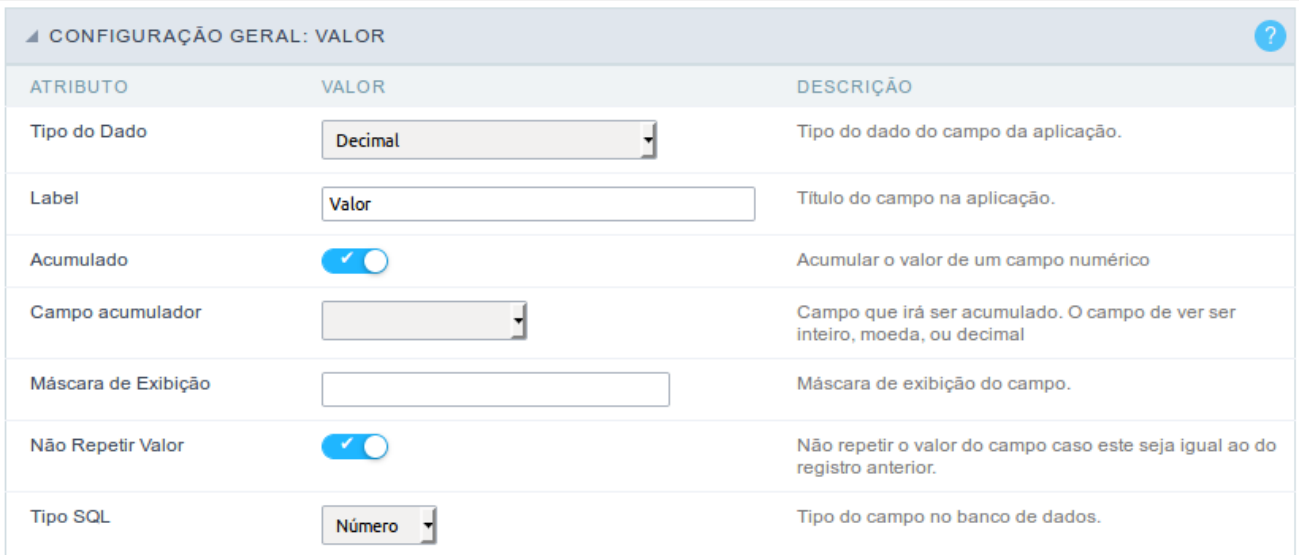
Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Decimal

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——-| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |———————|———————-|———————-| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

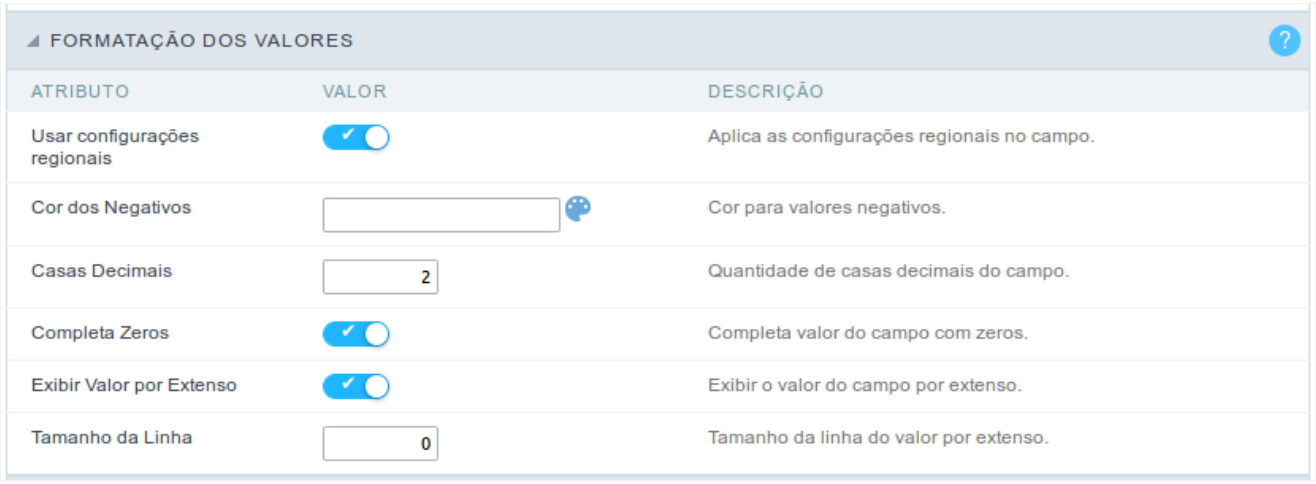
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

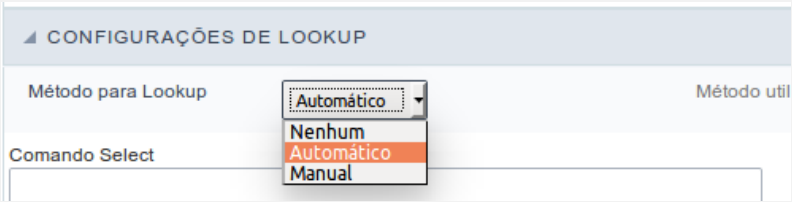
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

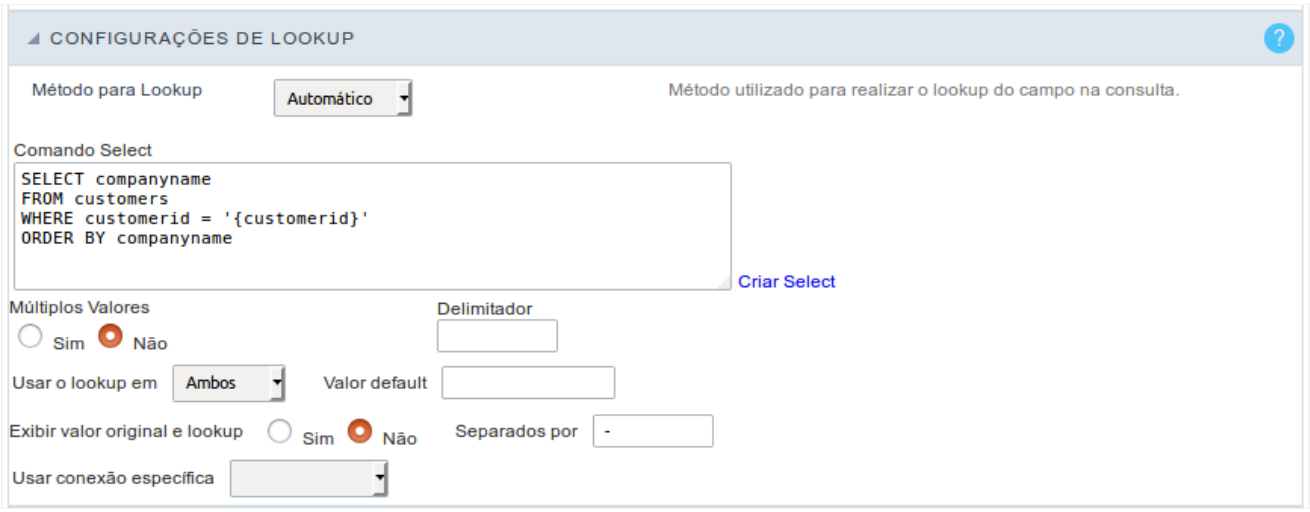
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select

separados pelo caracter definido em Separados por.

- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

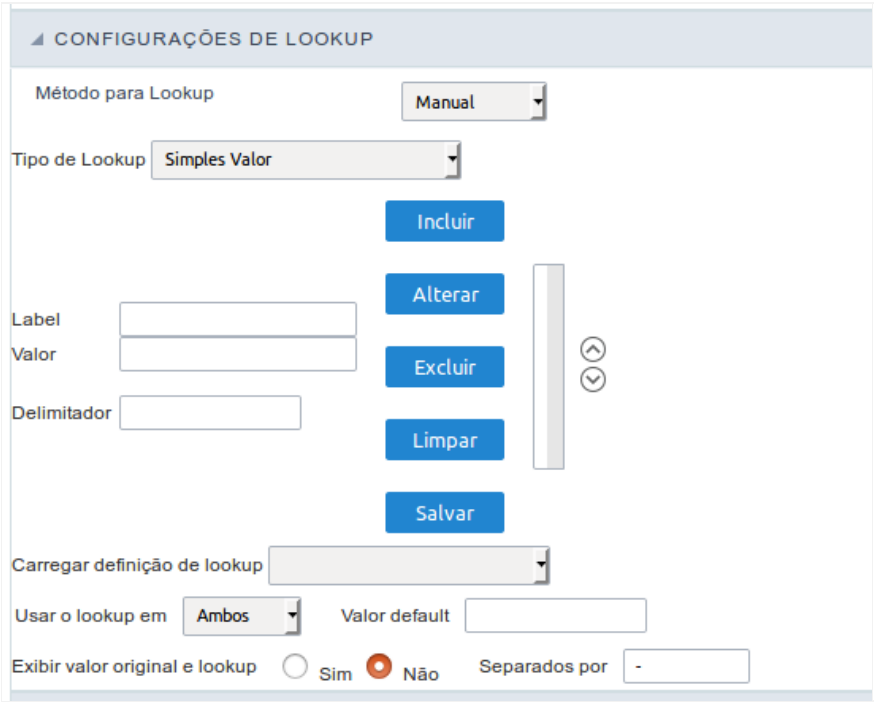
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

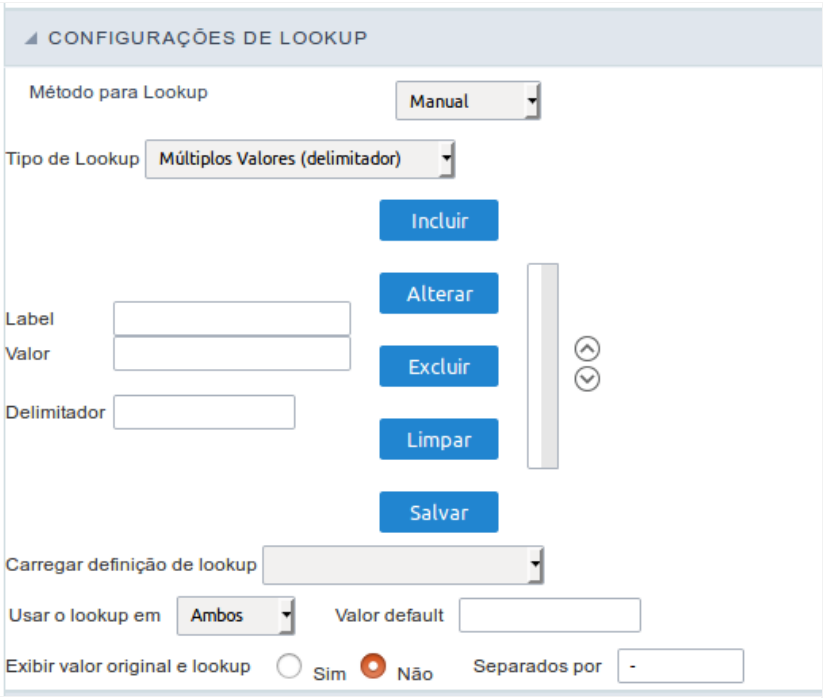
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

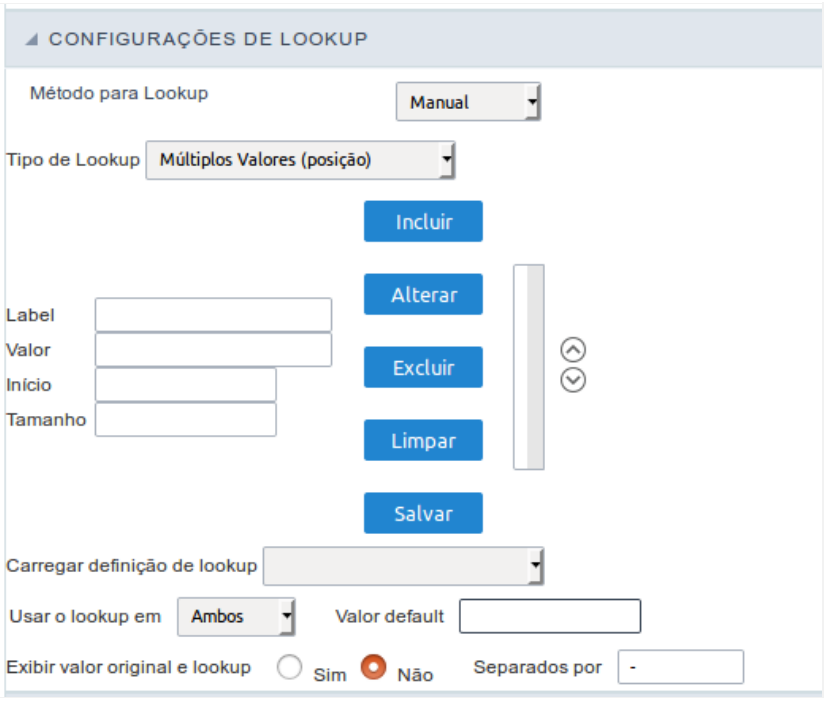
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

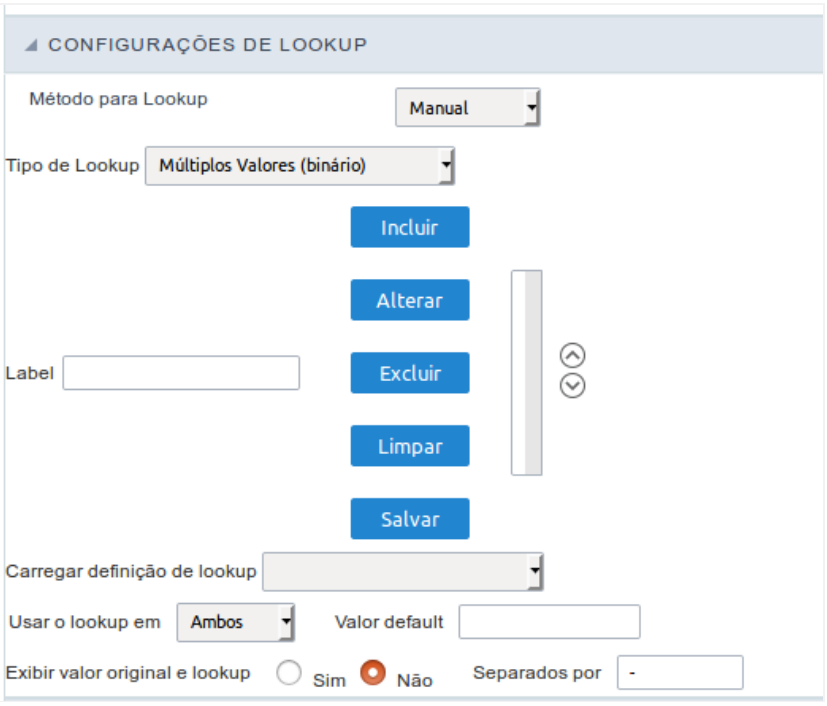
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

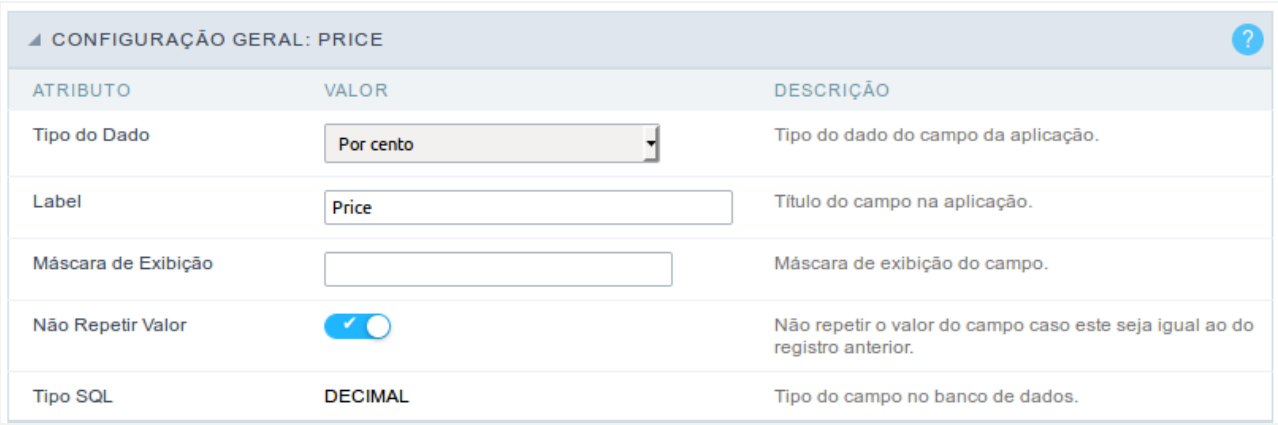
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Porcetagem

Configuração Geral



Interface de configuração do campo porcentagem.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Máscara de Exibição**: Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- **Não Repetir Valor**: Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X

Exemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

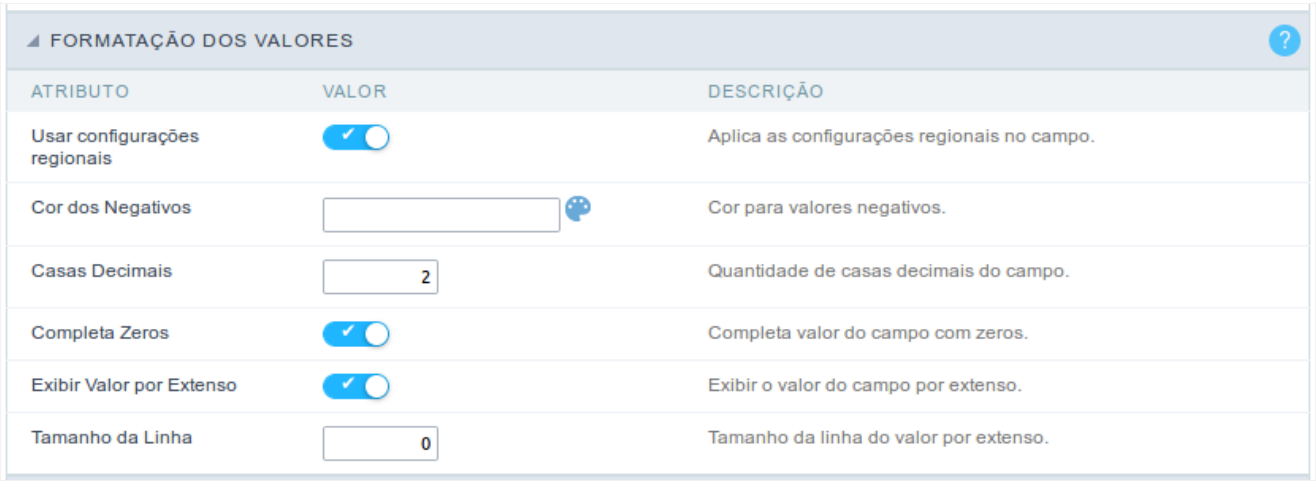
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

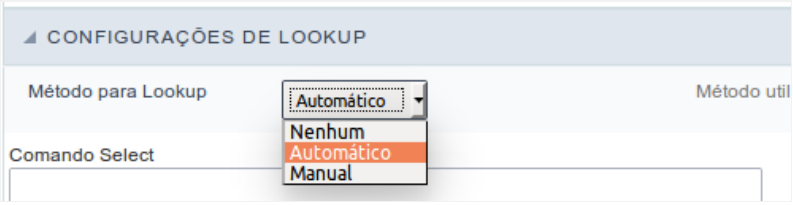
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

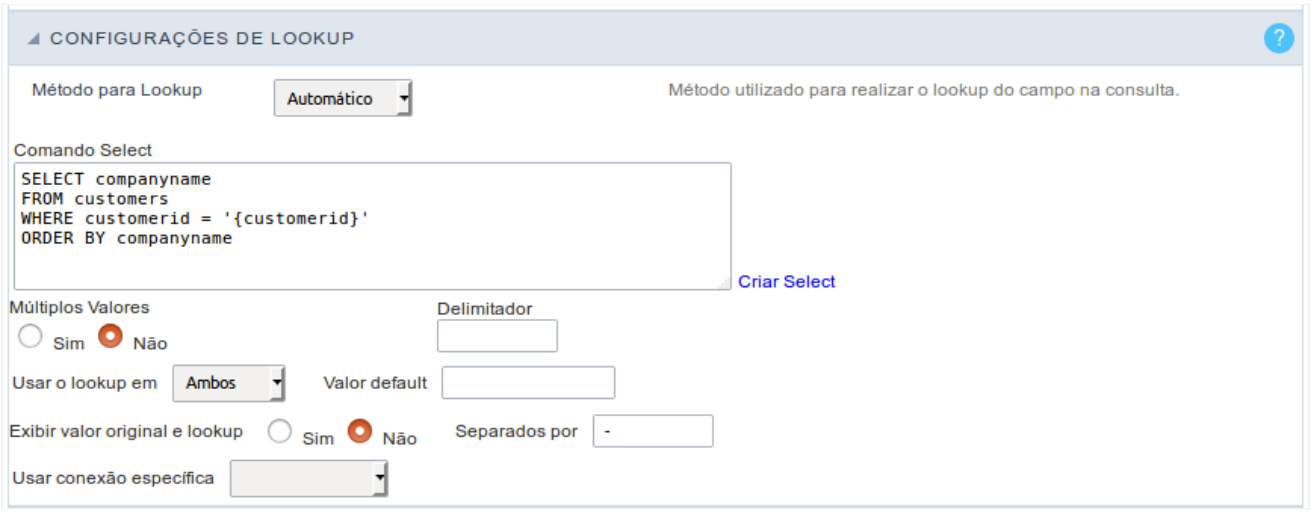
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select

separados pelo caracter definido em Separados por.

- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

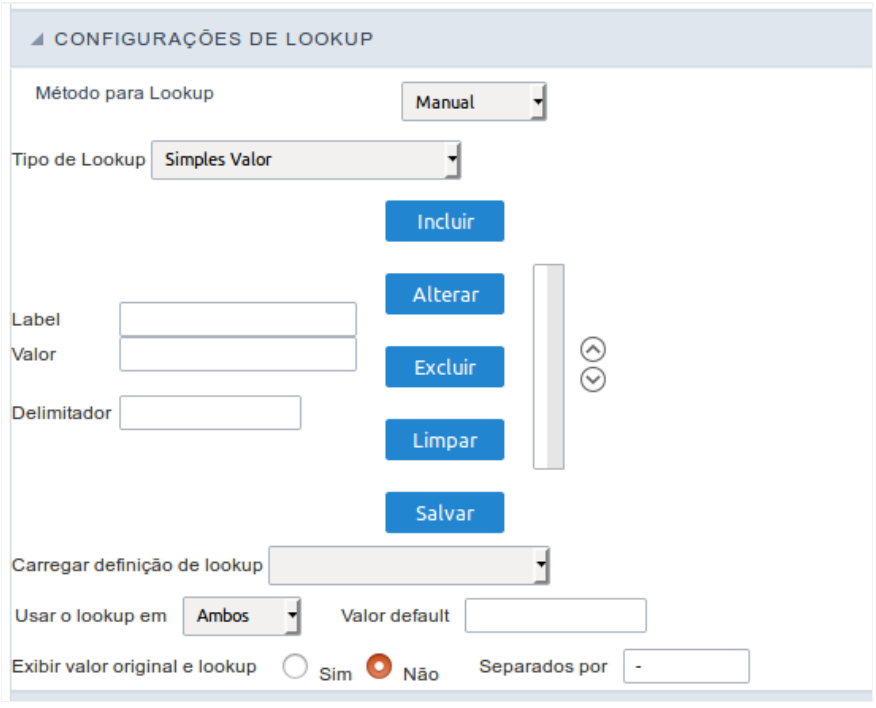
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

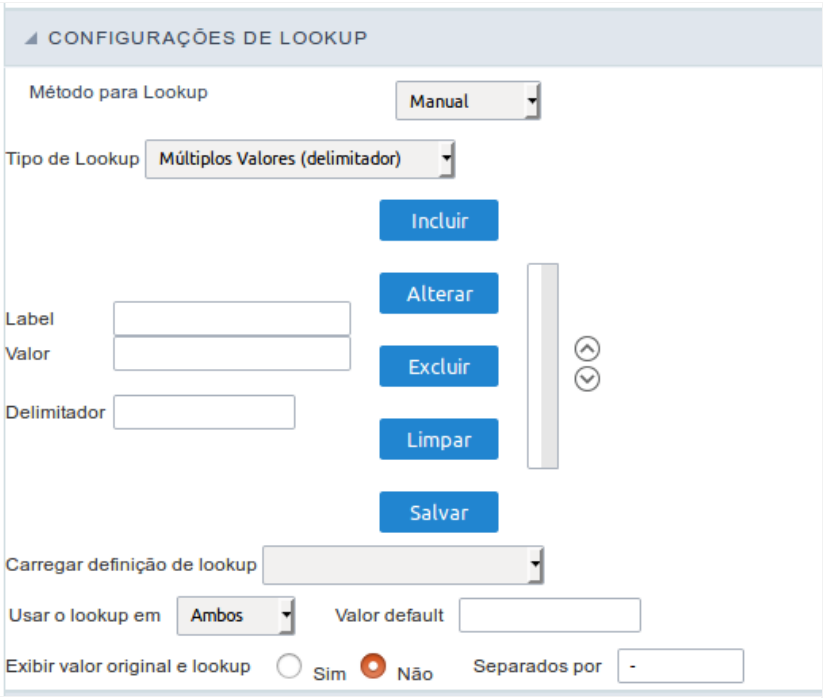
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

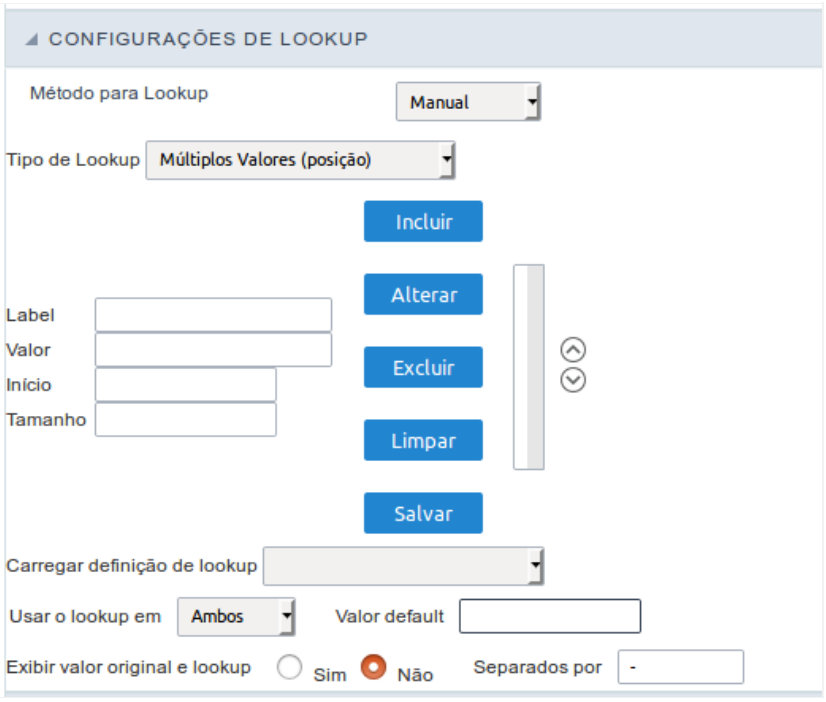
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

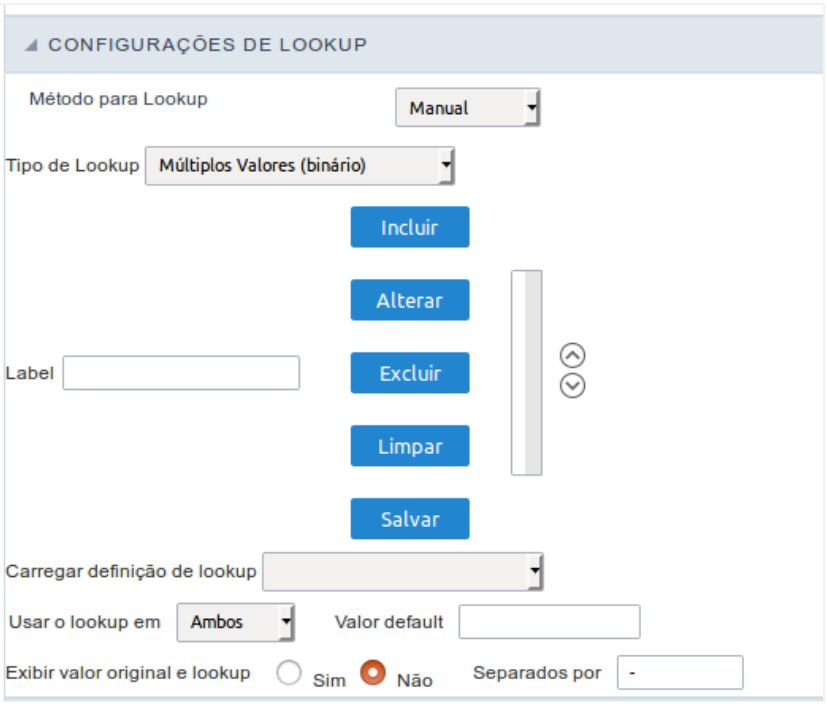
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

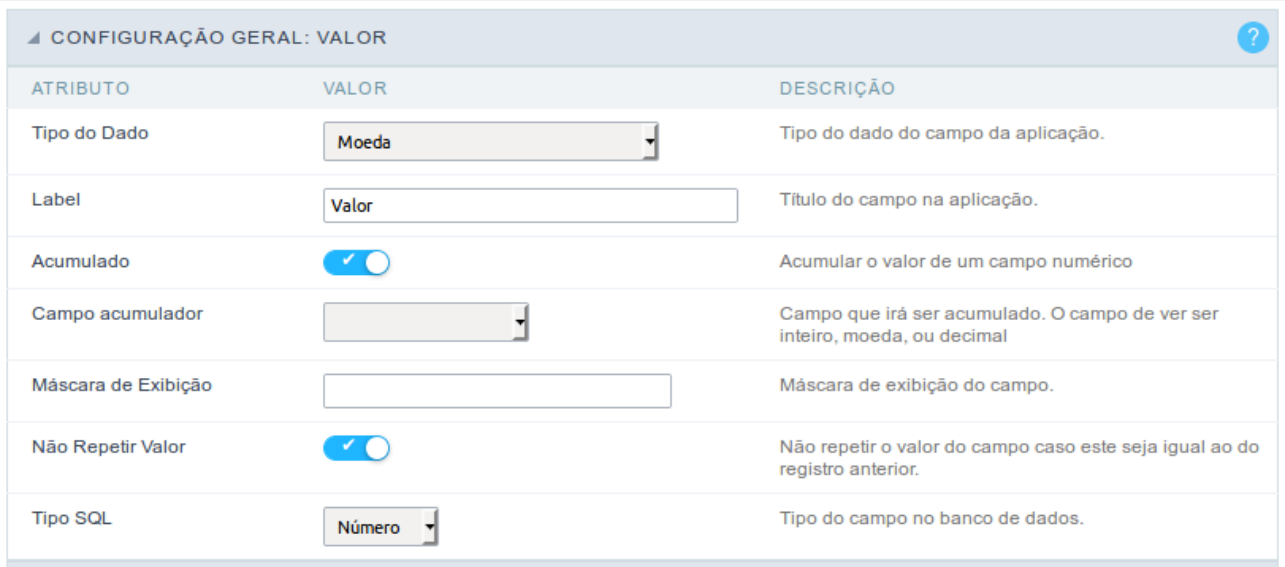
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Moeda

Configuração Geral



Interface de configuração do campo moeda.

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |——————|——| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |————————|————————|————————| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

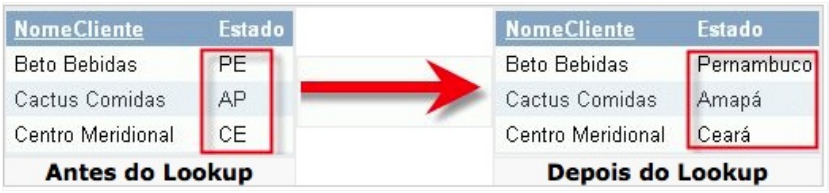


Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Formato Monetário** : Permite definir se o conteúdo do campo será apresentado ou não no formato monetário.
- **Símbolo Monetário** : Define quais caracteres representam o símbolo monetário.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de moeda positivo** : Define a formatação do valor de moeda positivo.
- **Formato de moeda negativo** : Define a formatação do valor de moeda negativo.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é R$ 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será R$ 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

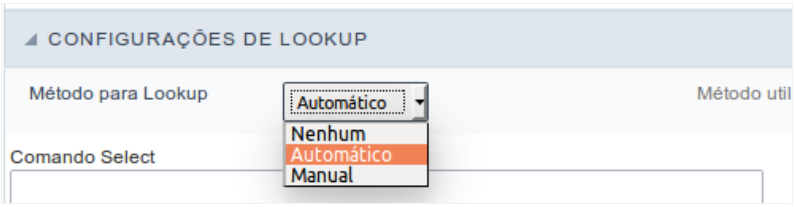
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

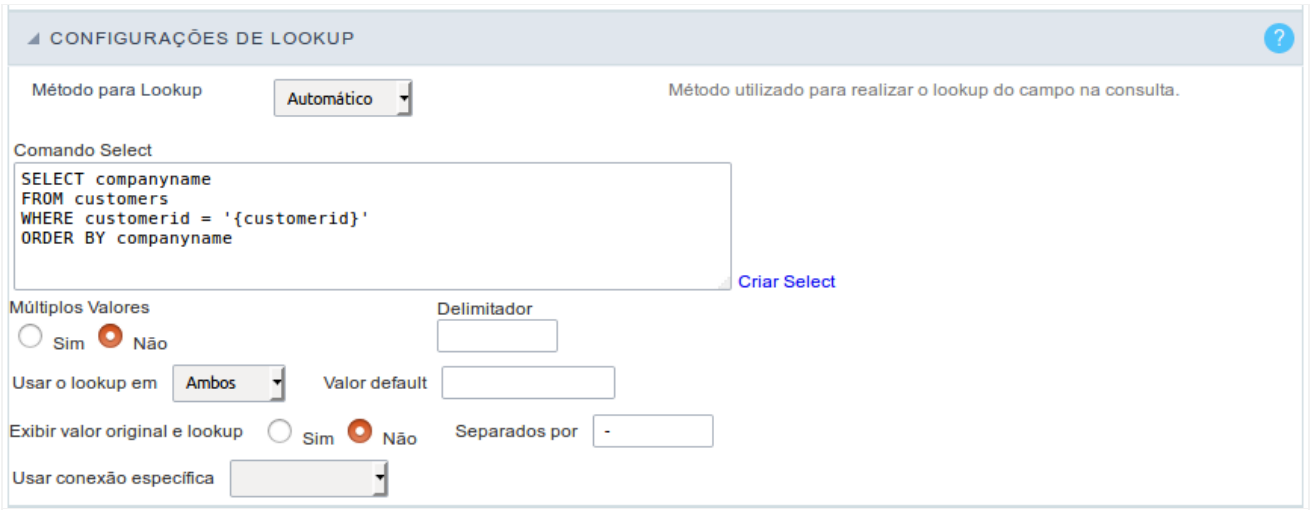
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
      O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

    - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
    - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
    - **Usar o lookup em** :
      - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
      - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

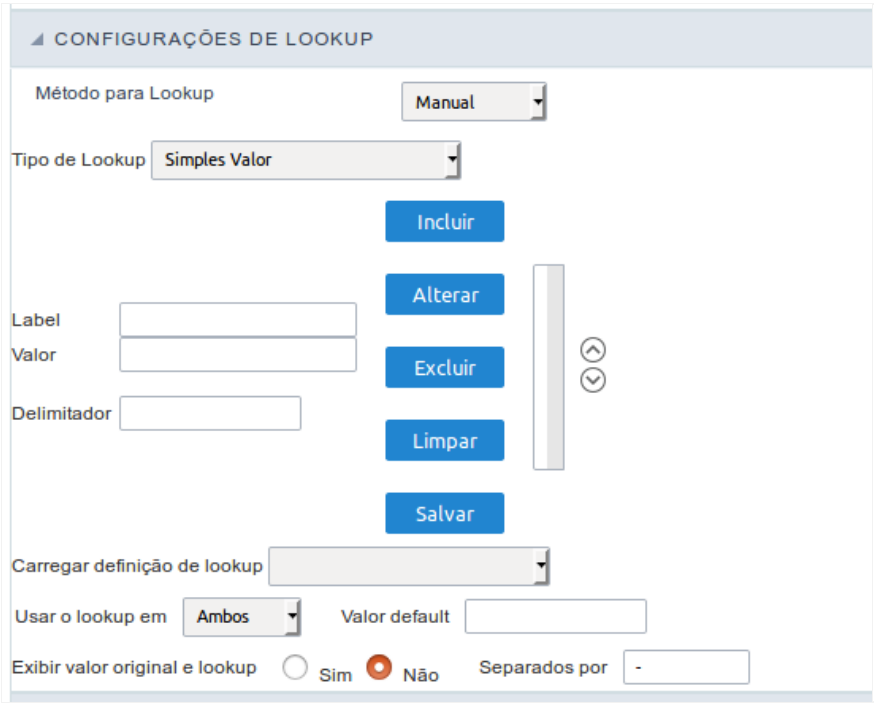
        - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
    - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
    - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
    - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
    - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

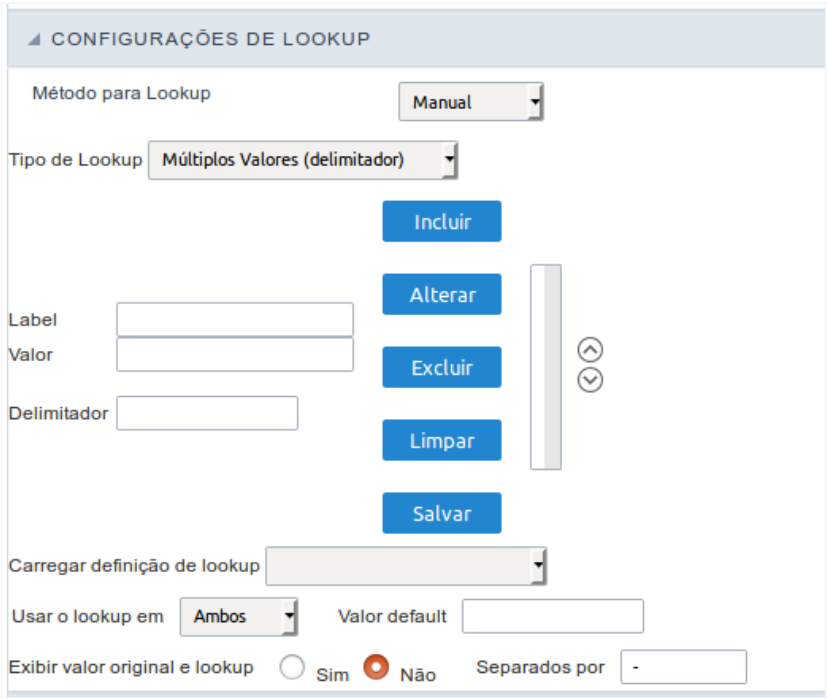


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos

Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do

campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

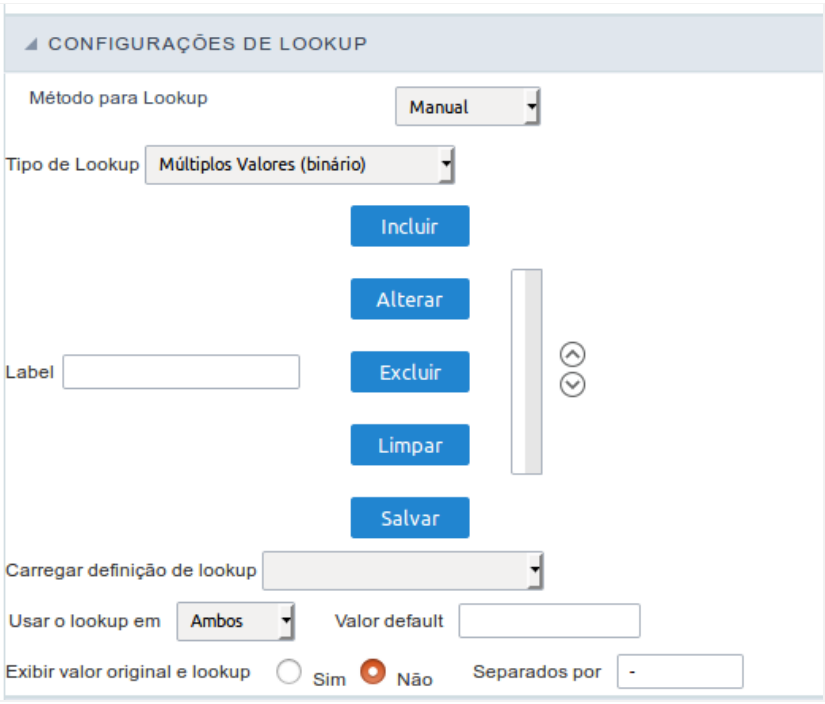
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

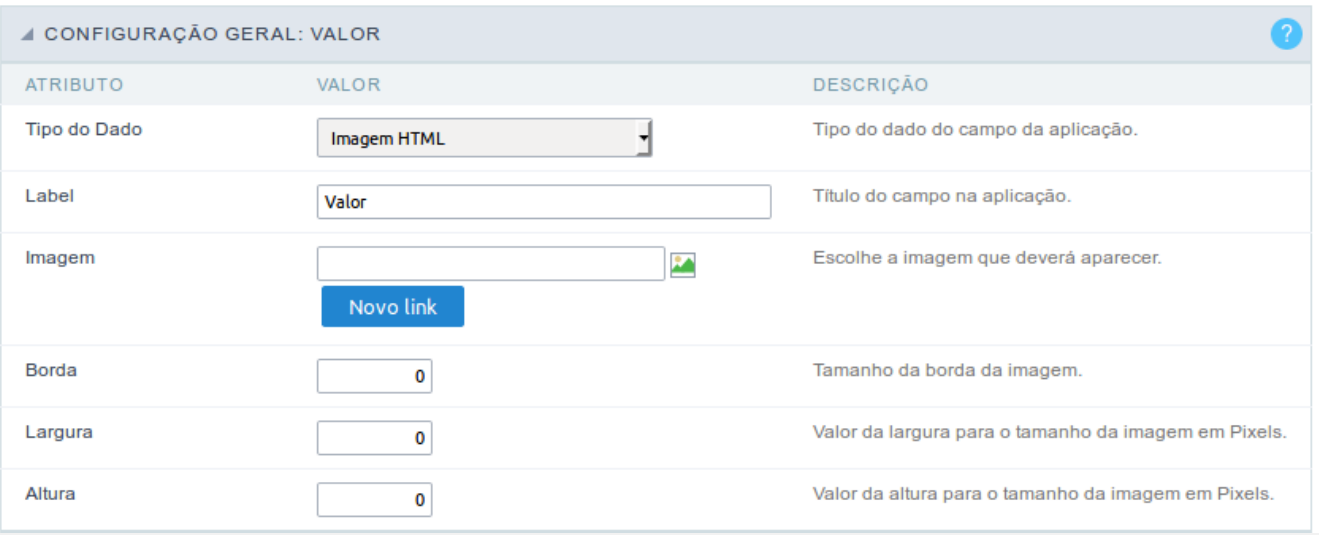
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Imagem HTML

Configuração Geral



Interface de configuração do campo imagem html.

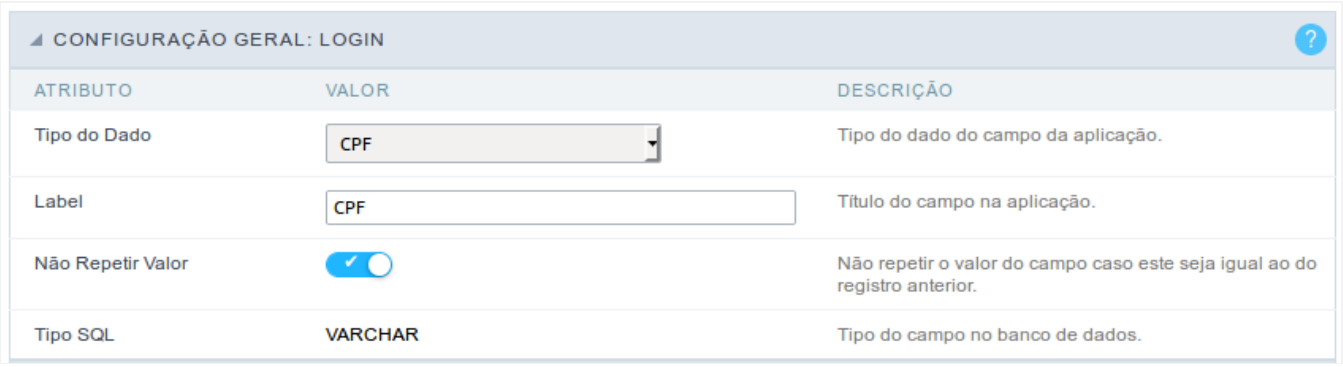
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Imagem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone “Escolher imagem” lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone “Fazer upload de uma imagem” possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma imagem localizada em outra máquina.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

CPF

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF, é permitido definir regras de formatação de CPF.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.



NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	PE
Cactus Comidas	AP
Centro Meridional	CE

Antes do Lookup

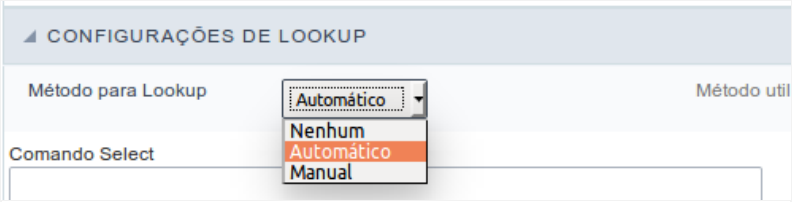
NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	Pernambuco
Cactus Comidas	Amapá
Centro Meridional	Ceará

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

- **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



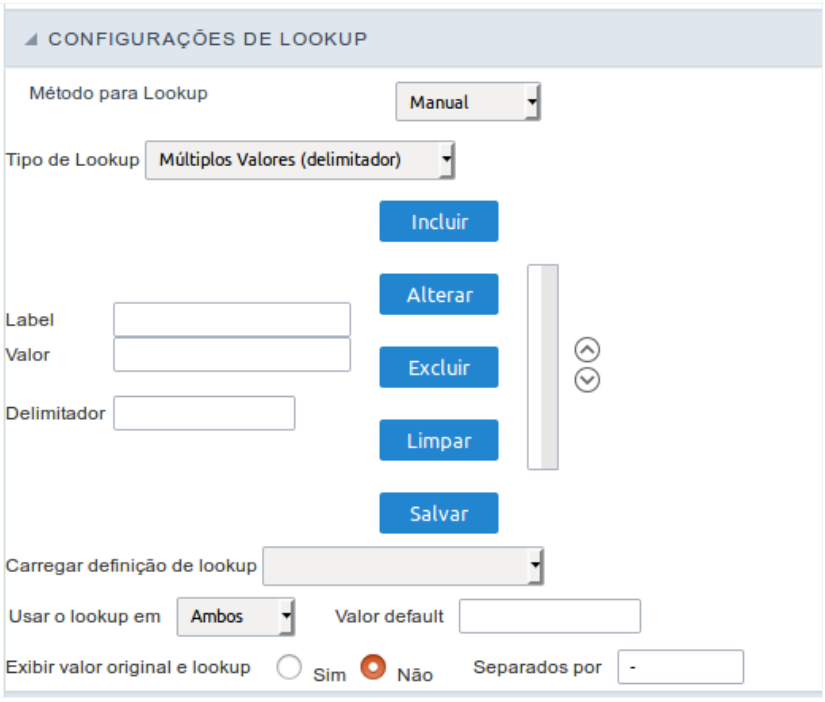
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

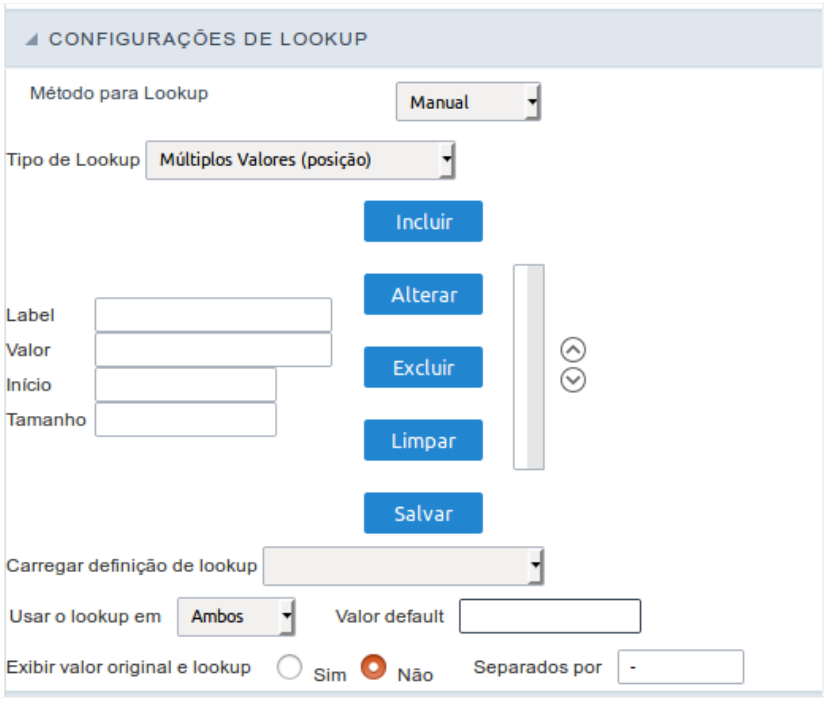
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

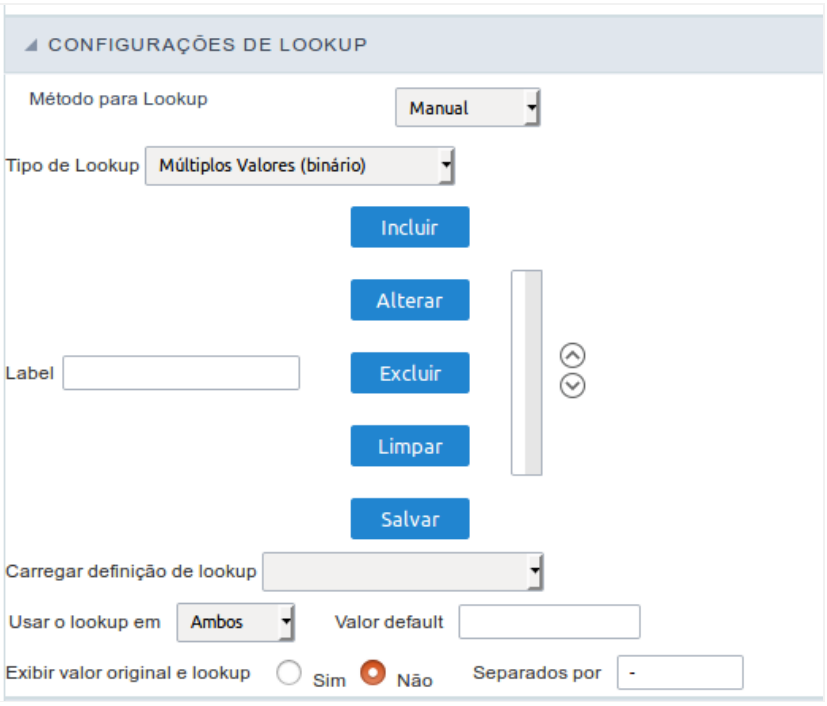
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

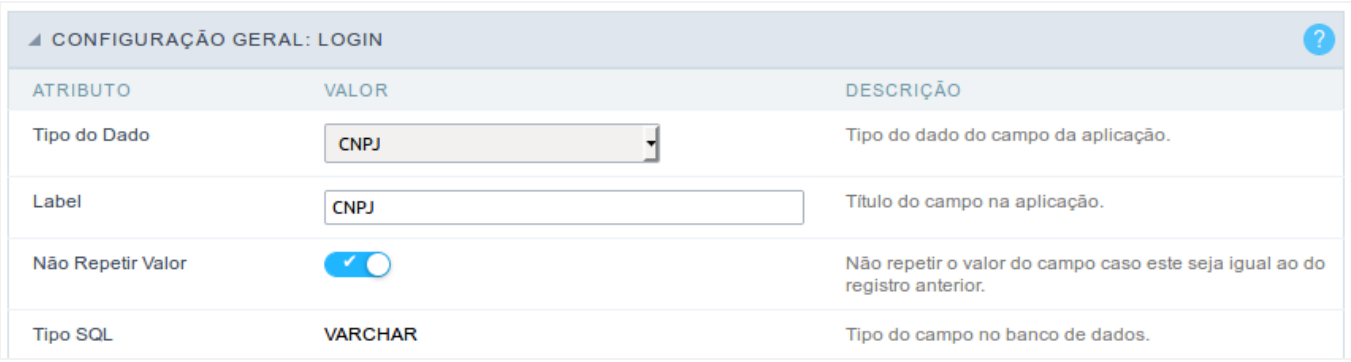
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

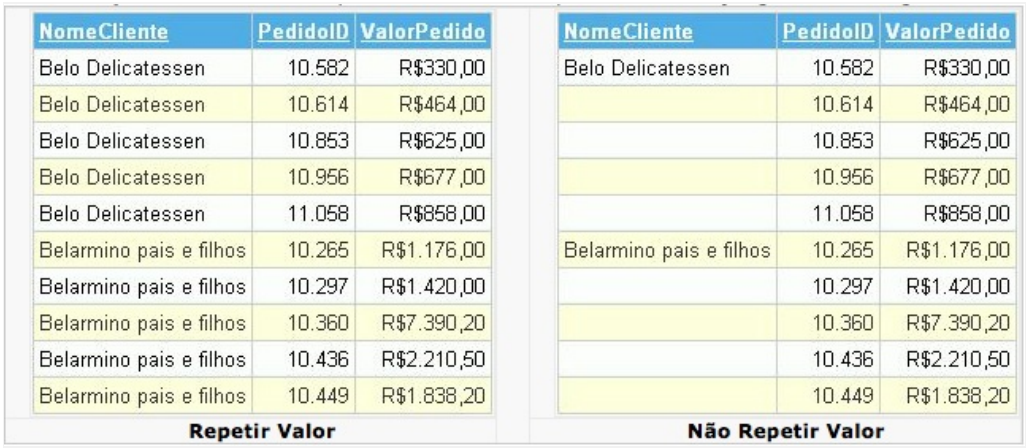
CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CNPJ.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.



NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	PE
Cactus Comidas	AP
Centro Meridional	CE

Antes do Lookup

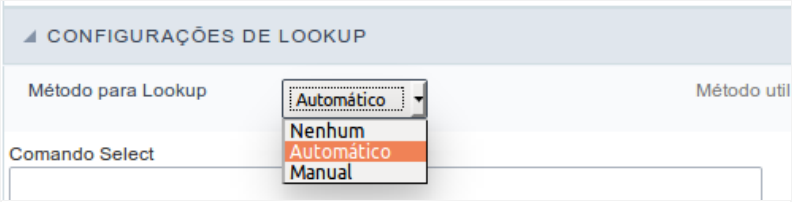
NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	Pernambuco
Cactus Comidas	Amapá
Centro Meridional	Ceará

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

- **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



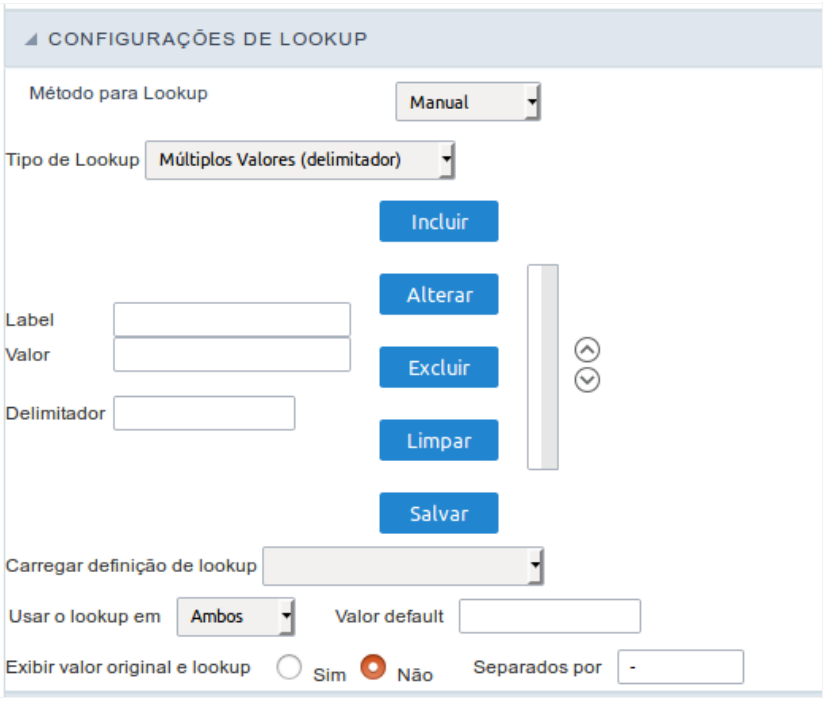
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

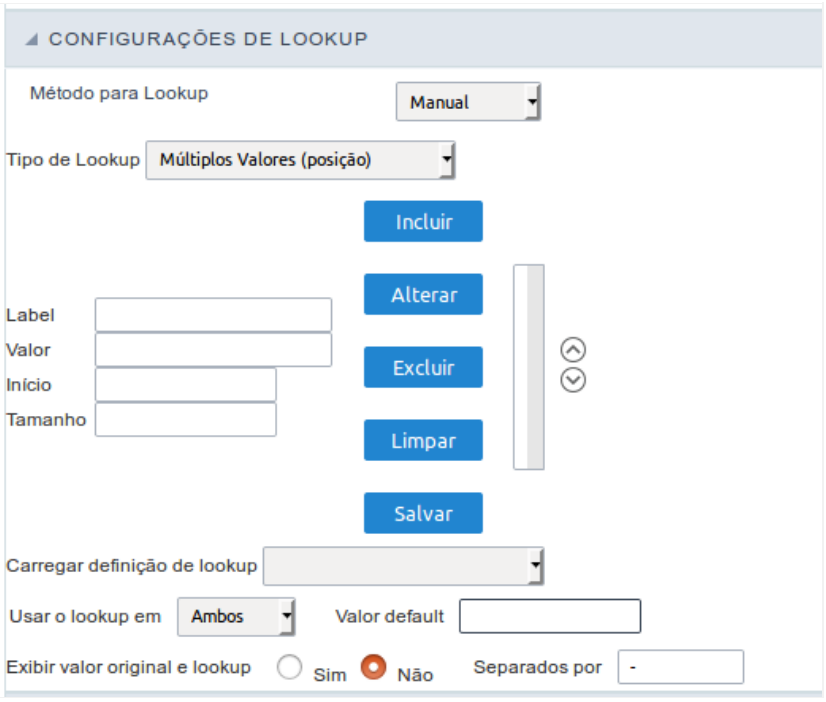
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

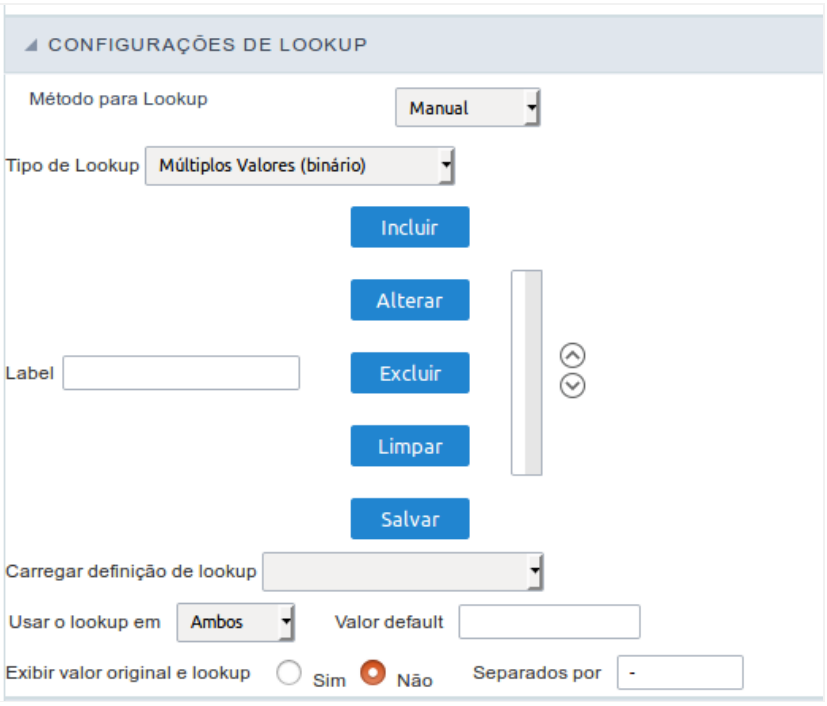
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

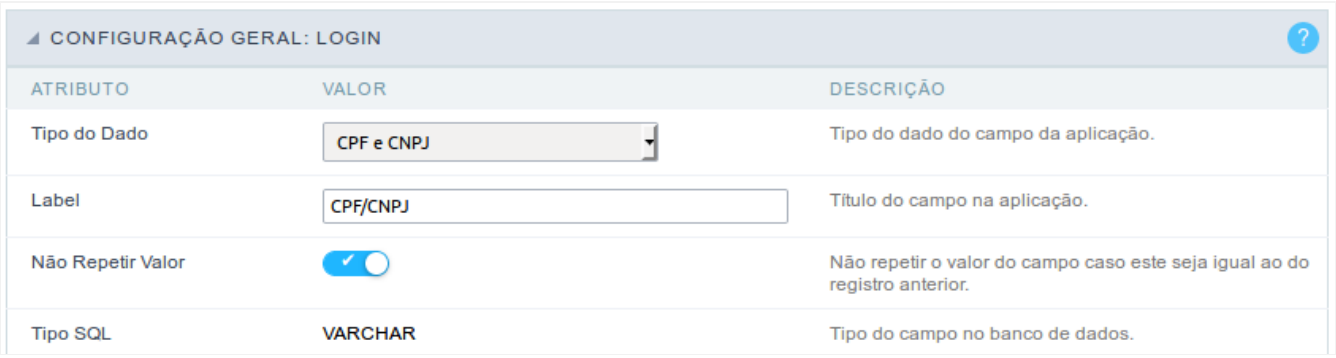
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

CPF e CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf e cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CPF ou CNPJ.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

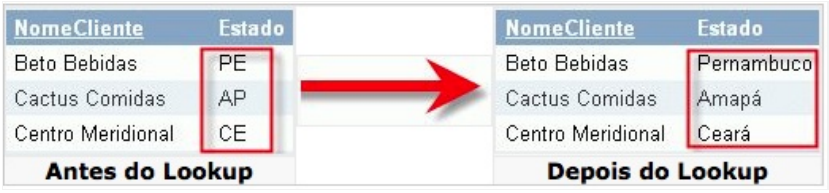
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

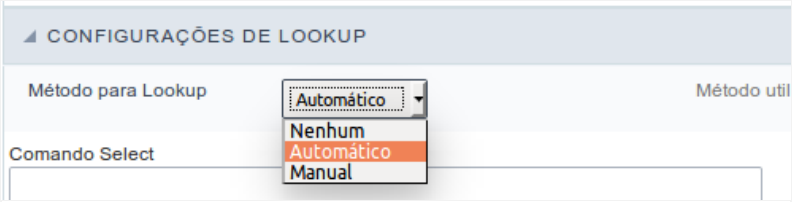
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

- **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



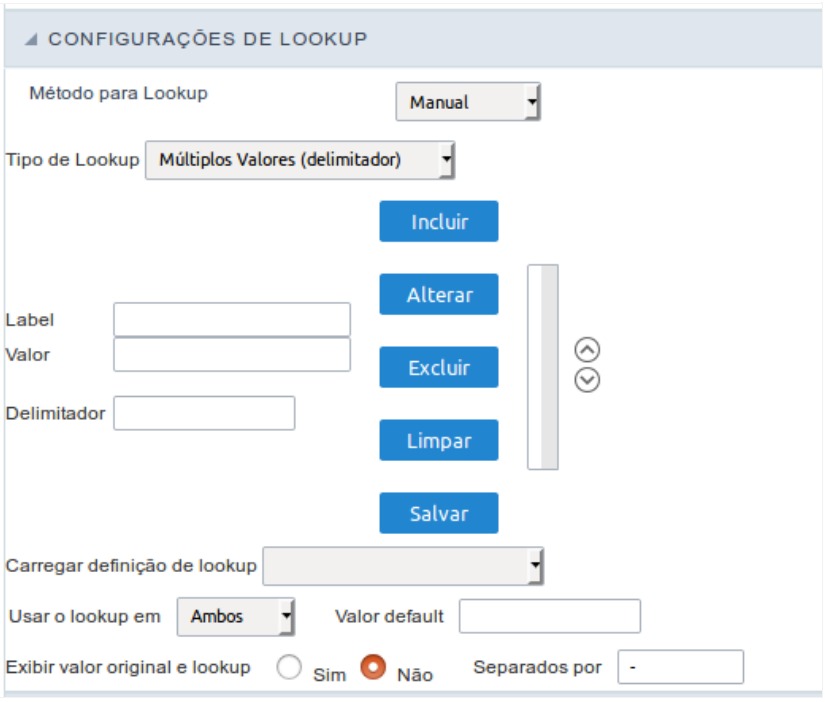
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

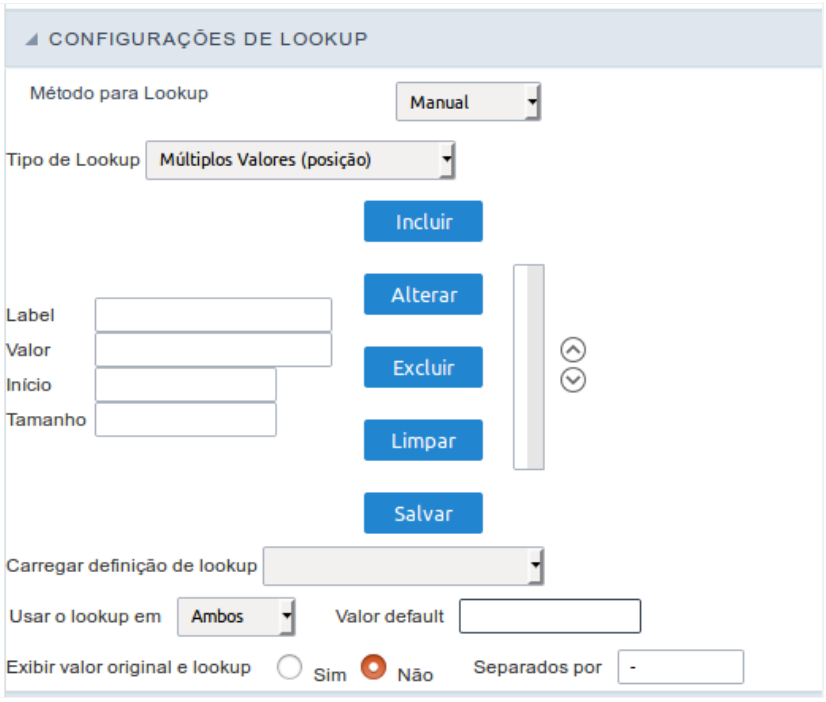
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

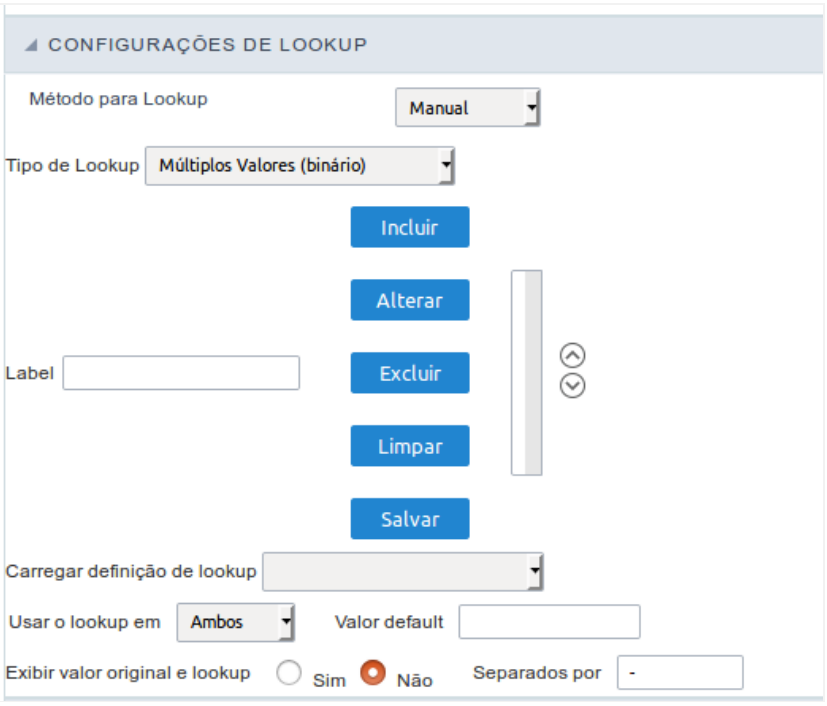
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

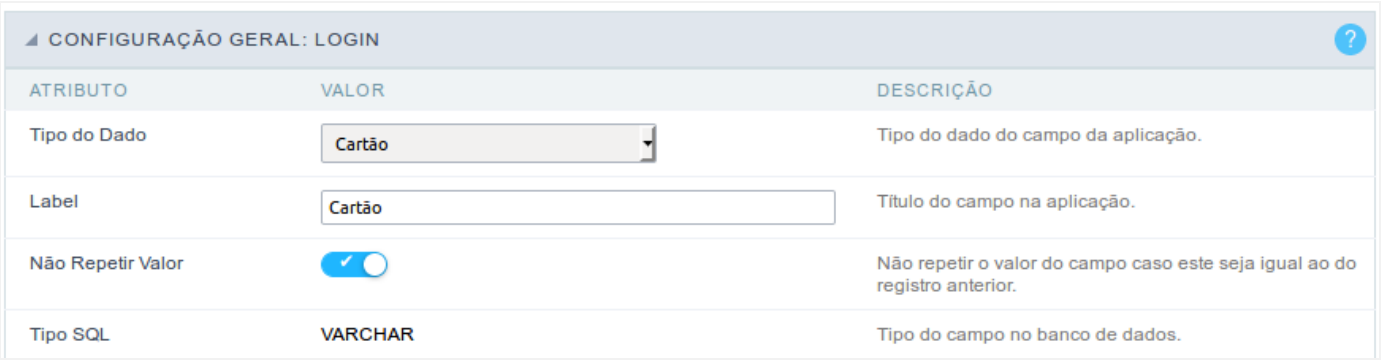
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

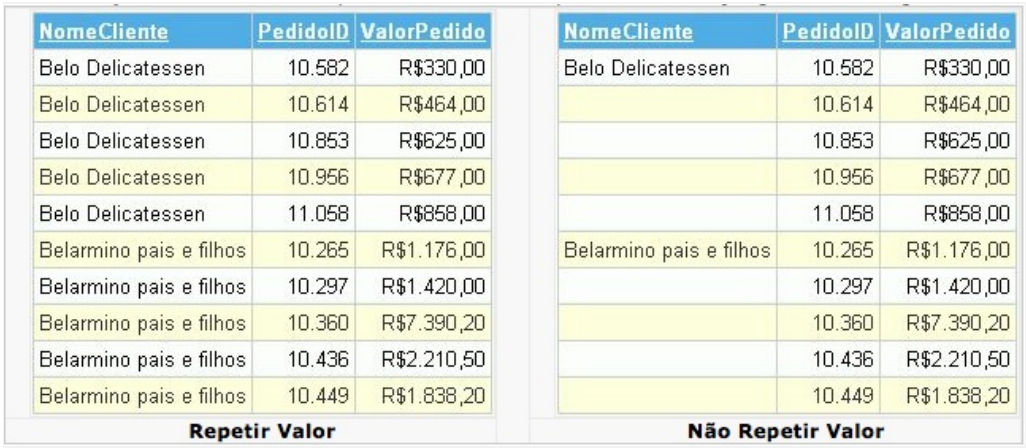
Cartão

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cartão.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão, é permitido definir regras de formatação de Cartões.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.



NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	PE
Cactus Comidas	AP
Centro Meridional	CE

Antes do Lookup

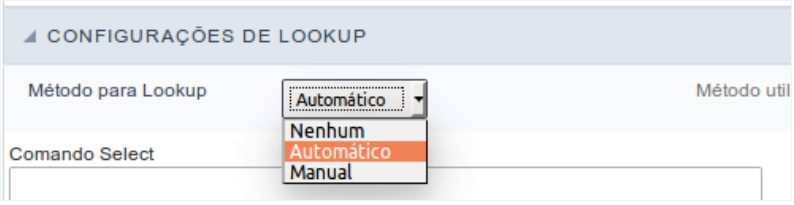
NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	Pernambuco
Cactus Comidas	Amapá
Centro Meridional	Ceará

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

- **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



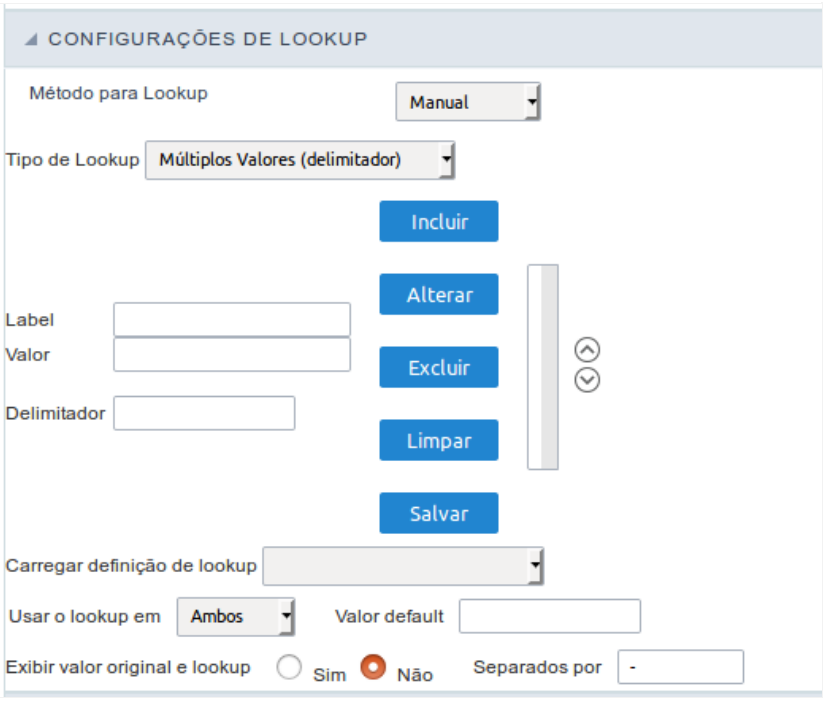
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

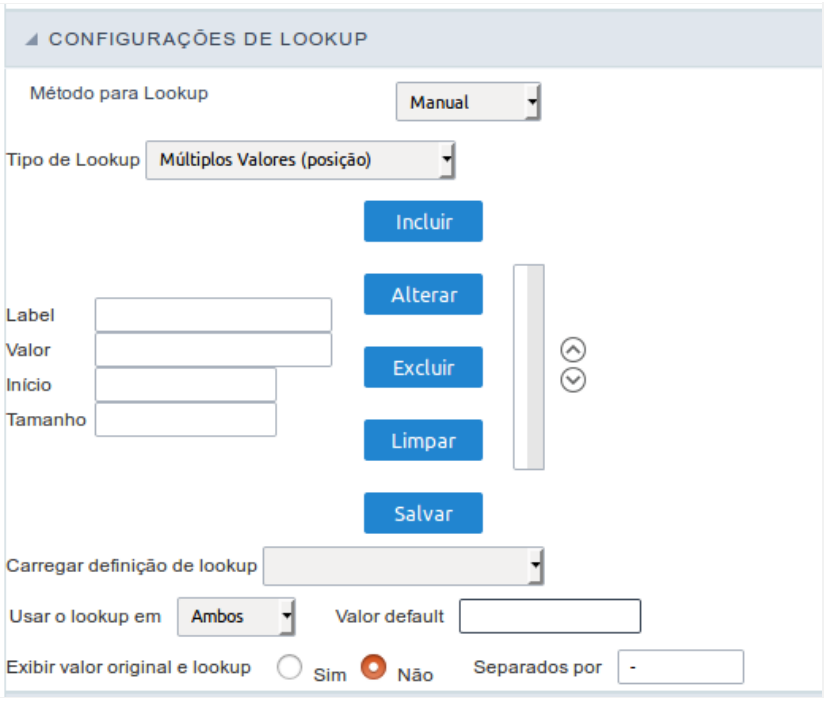
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

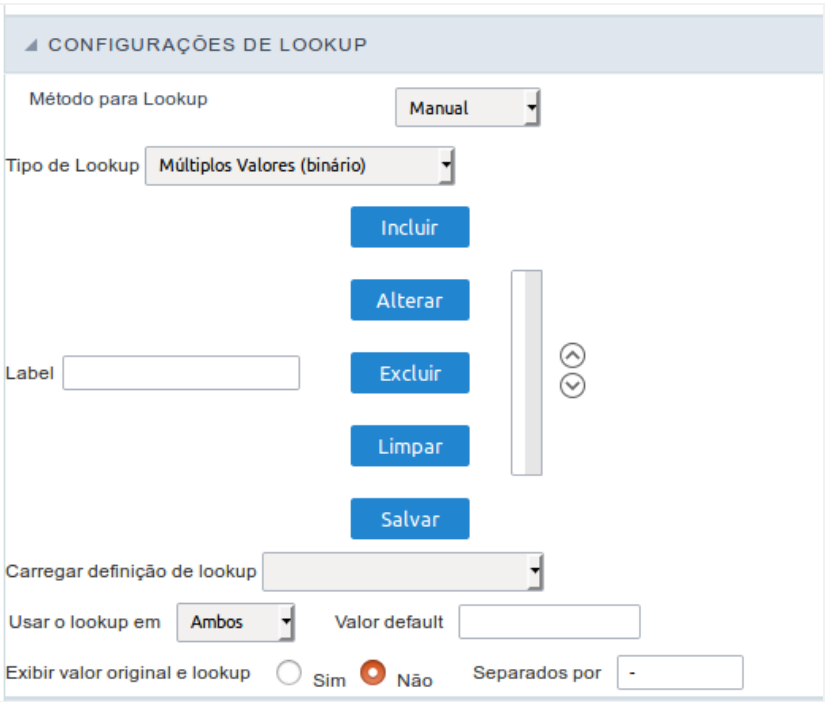
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

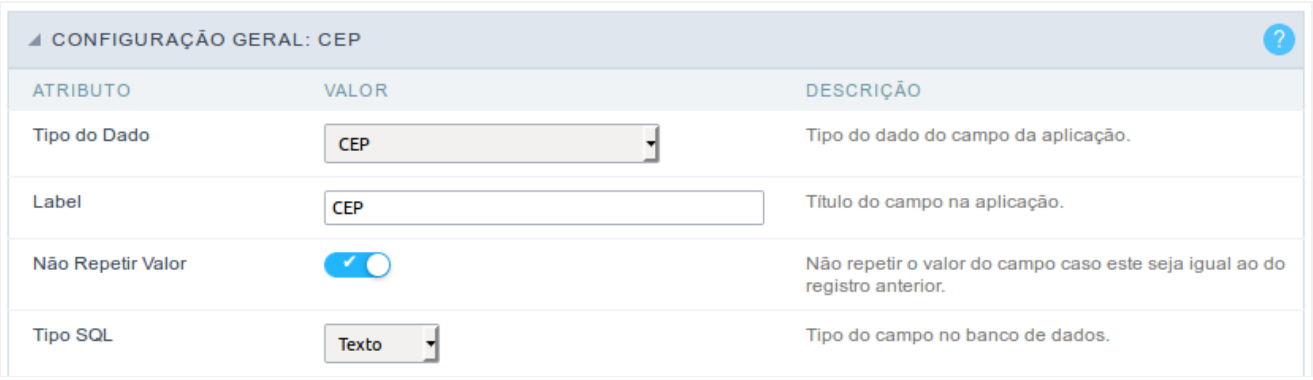
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

CEP

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cep.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP, é permitido definir regras de formatação de CEP.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.



NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	PE
Cactus Comidas	AP
Centro Meridional	CE

Antes do Lookup

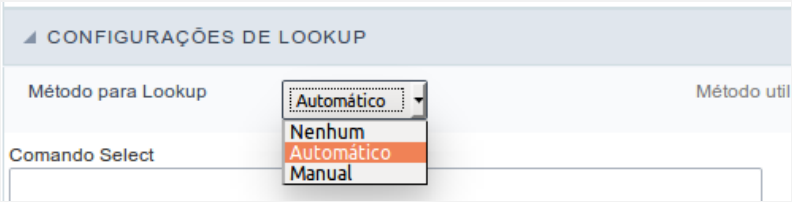
NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	Pernambuco
Cactus Comidas	Amapá
Centro Meridional	Ceará

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

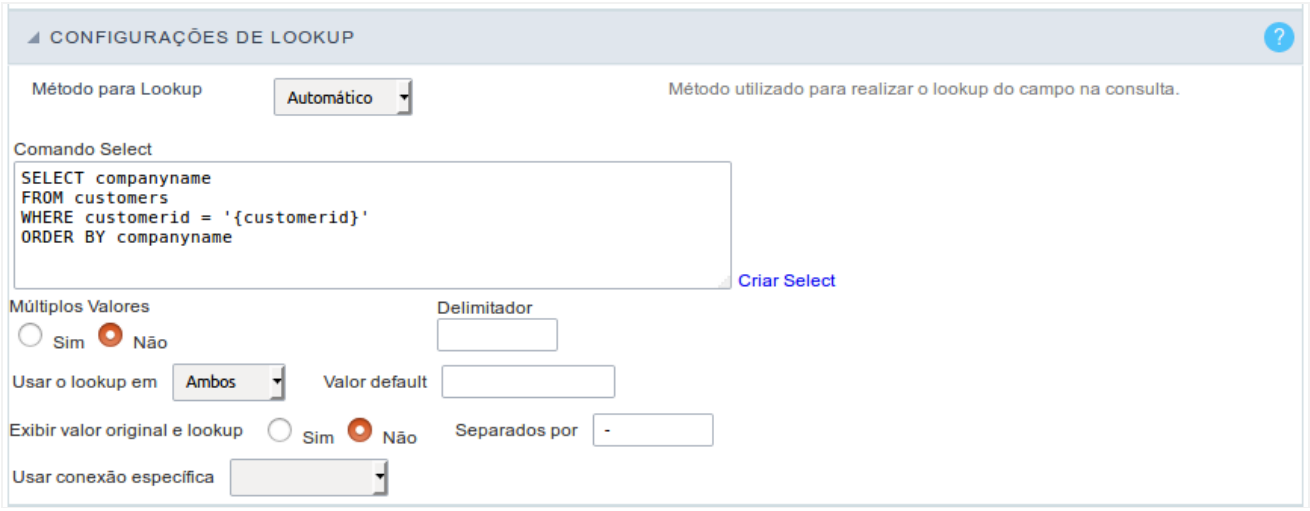
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
      O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

    - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
    - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
    - **Usar o lookup em** :
      - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
      - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
      - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
    - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
    - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
    - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
    - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
  - **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



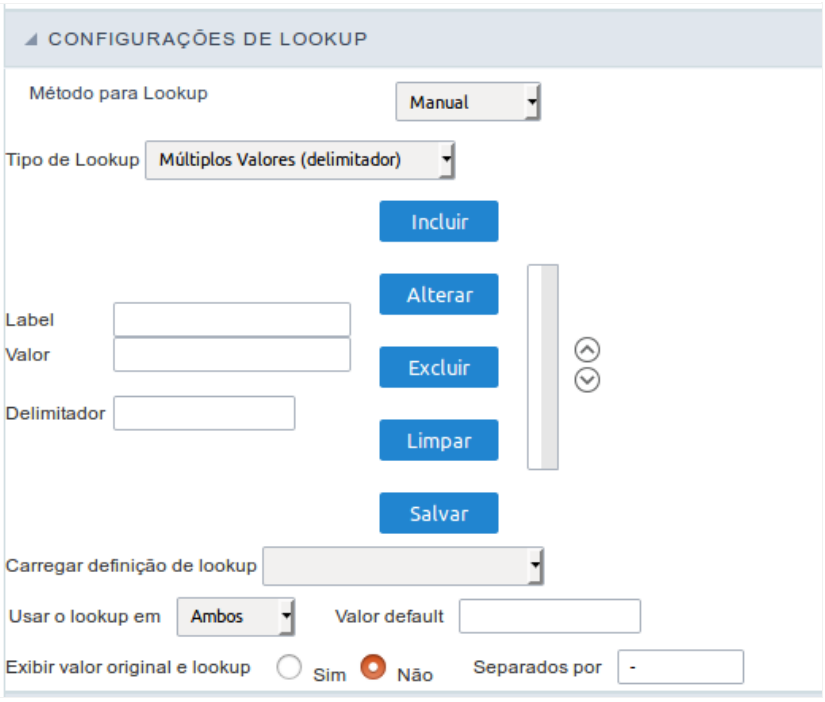
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

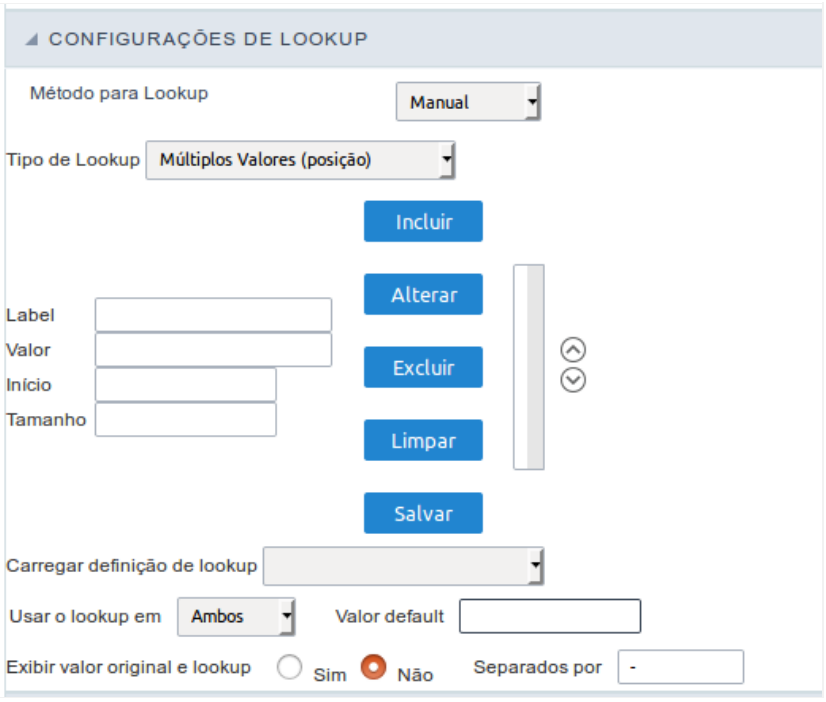
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

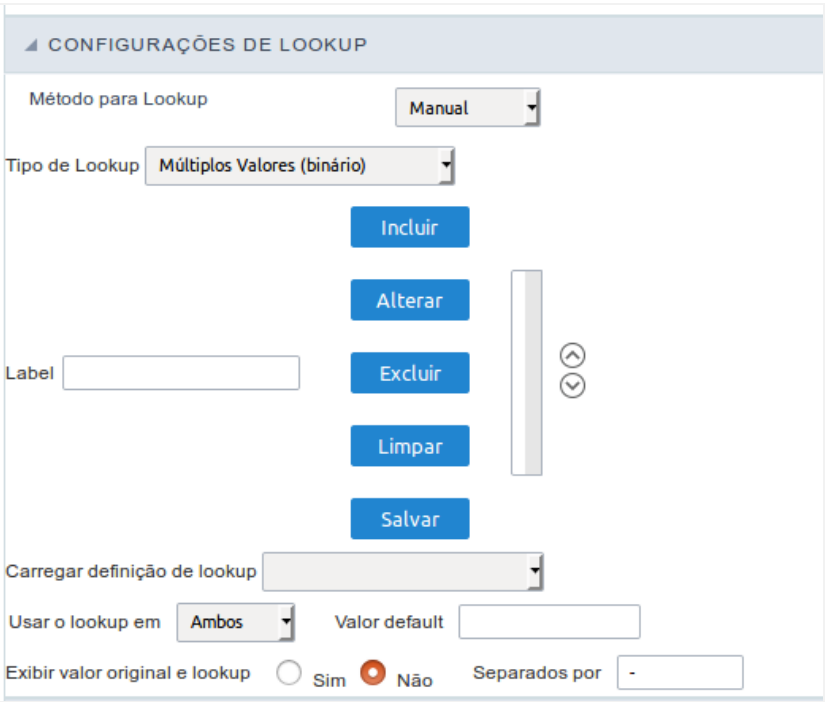
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

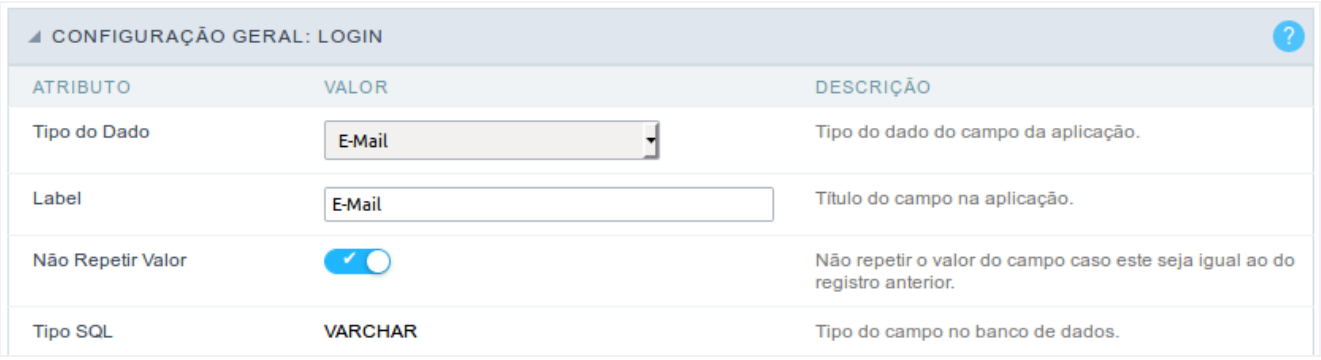
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

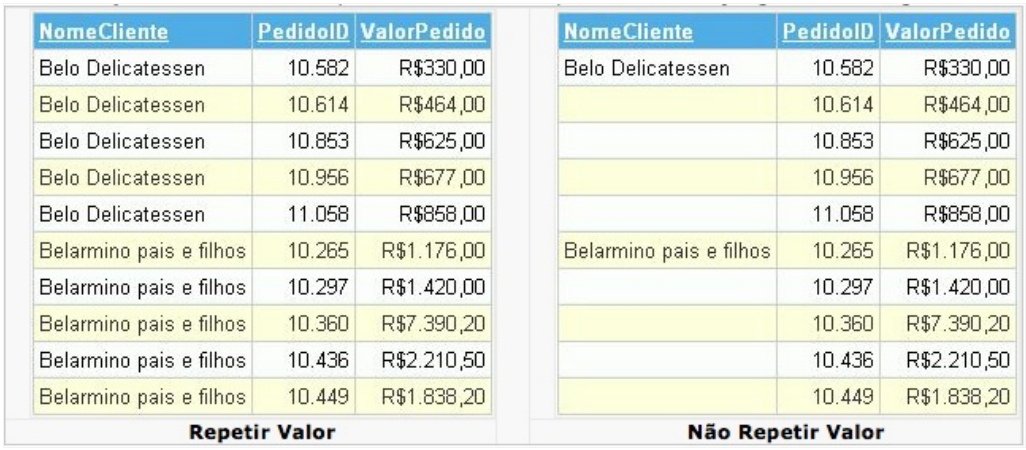
E-mail

Configuração Geral



Interface de configuração do campo email.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como E-mail, é permitido definir regras de formatação de E-mails.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.



NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	PE
Cactus Comidas	AP
Centro Meridional	CE

Antes do Lookup

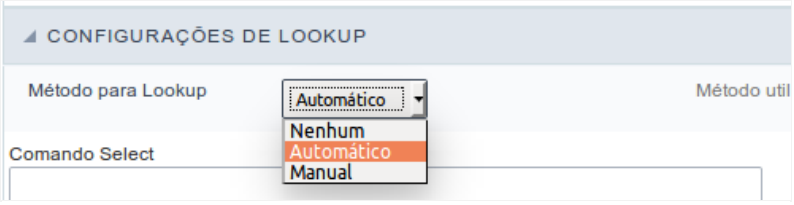
NomeCliente	Estado
Beto Bebidas	Pernambuco
Cactus Comidas	Amapá
Centro Meridional	Ceará

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

- **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



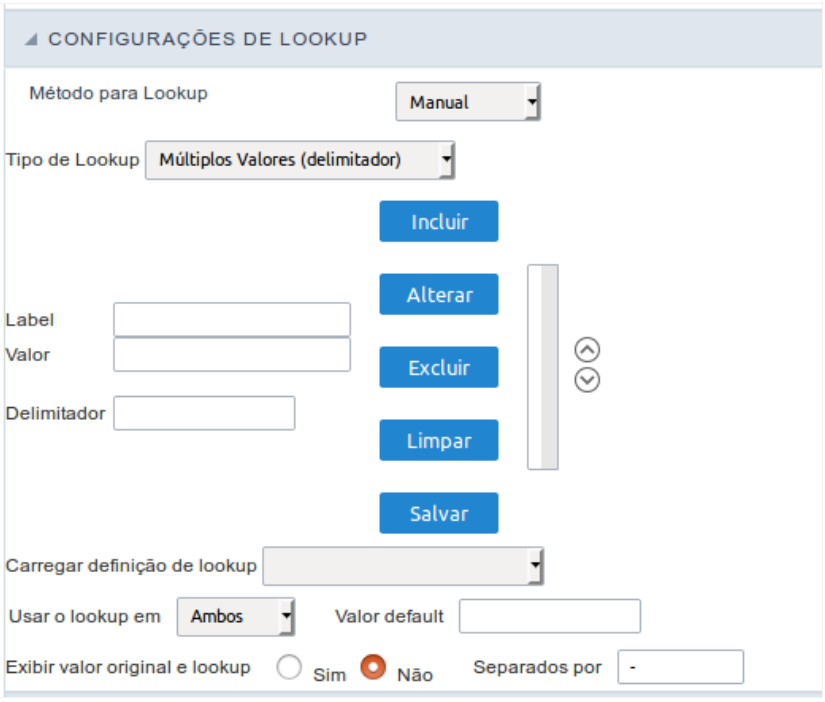
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

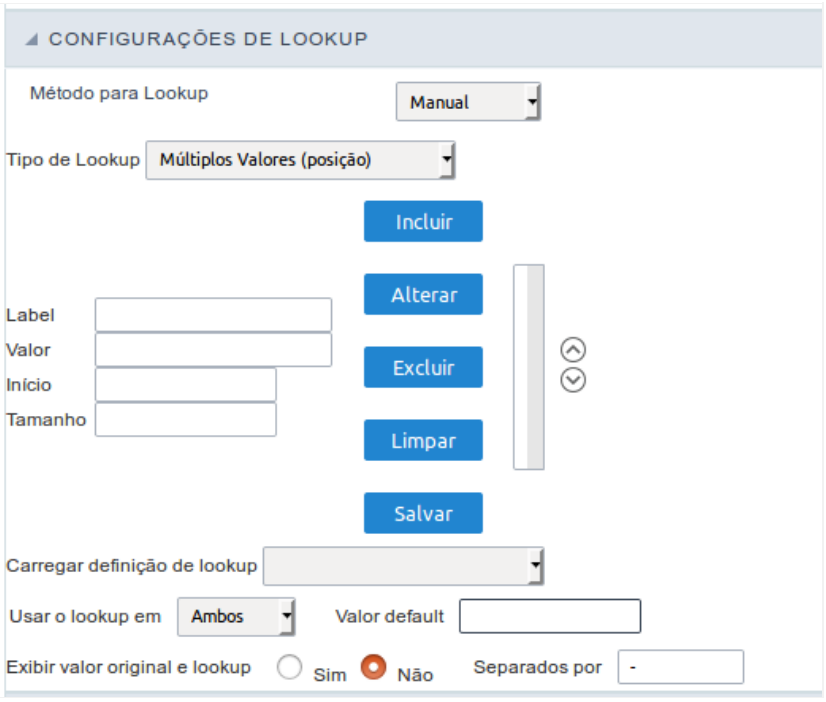
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

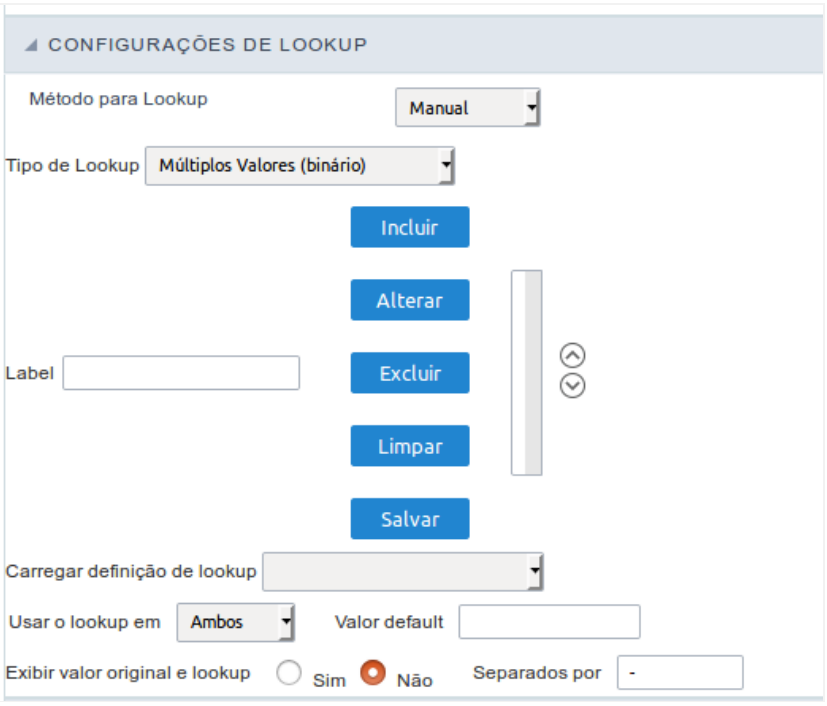
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

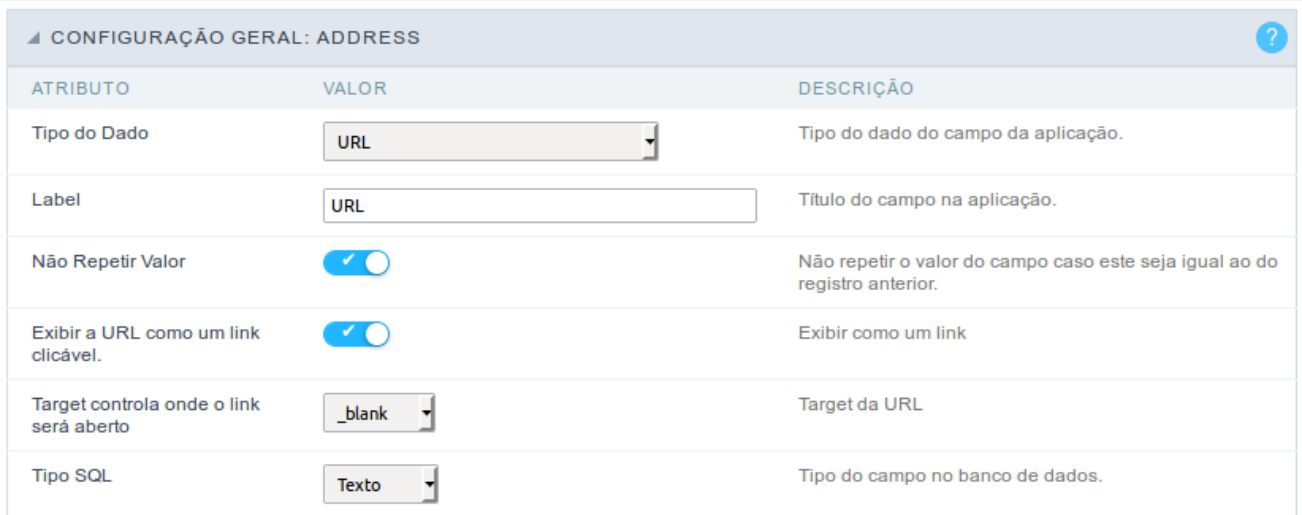
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

URL

Configuração Geral



Interface de configuração do campo url.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL, é permitido definir regras de formatação de URL.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

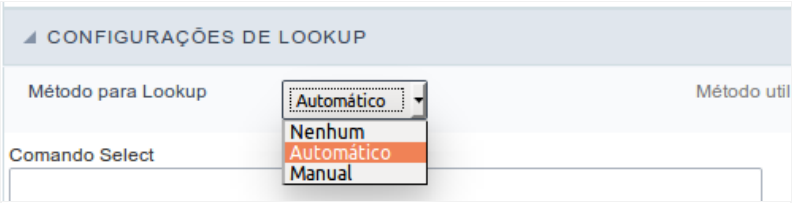


Configuração de exibição de campo com lookup de

consulta.

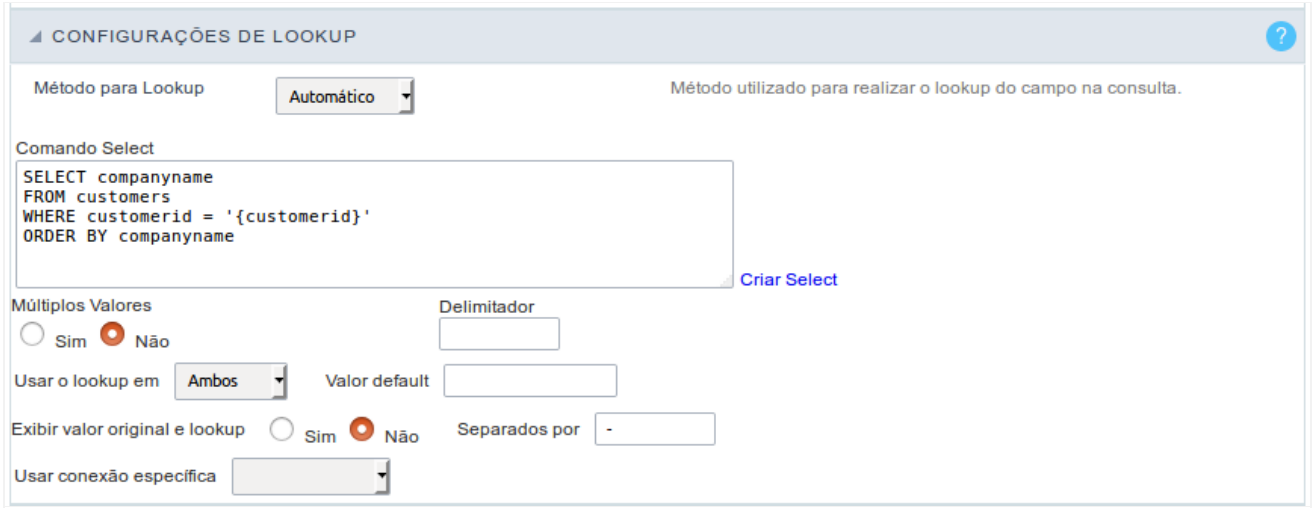
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



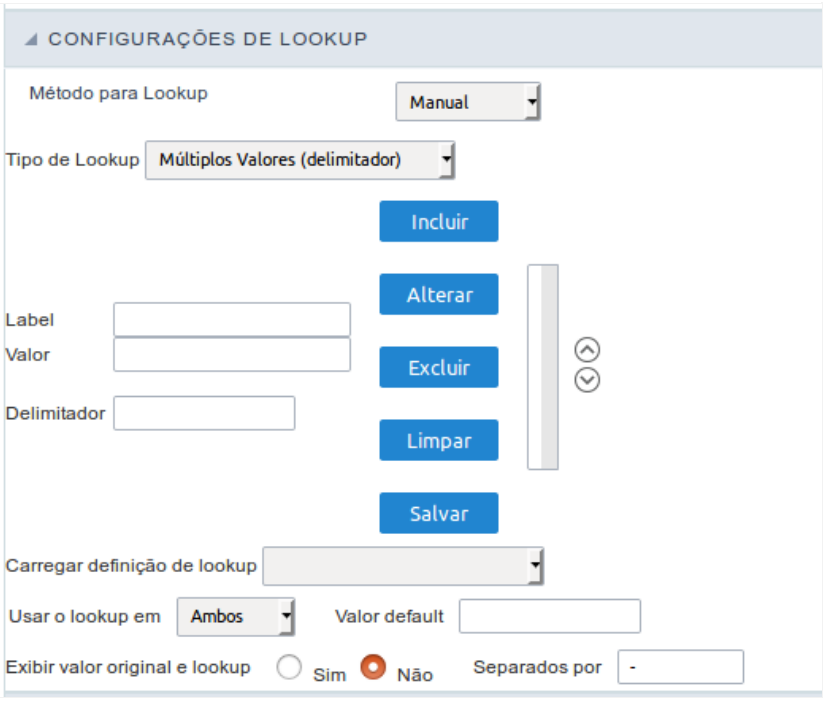
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

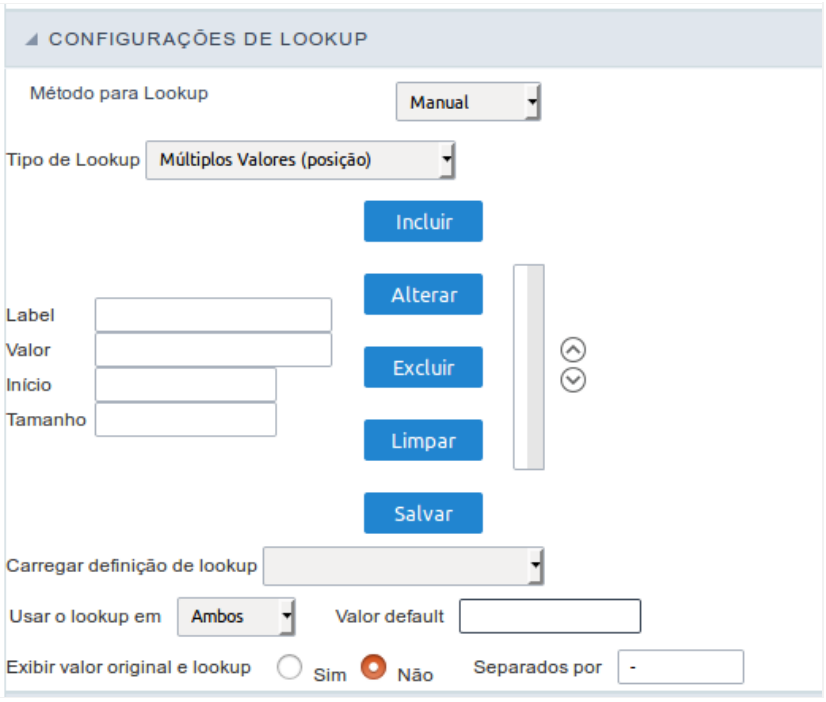
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

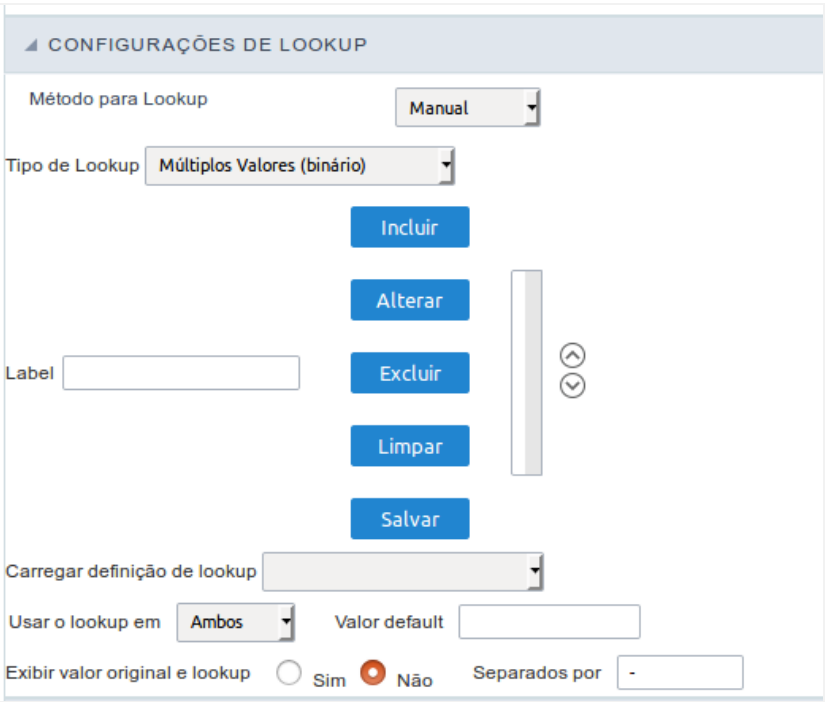
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

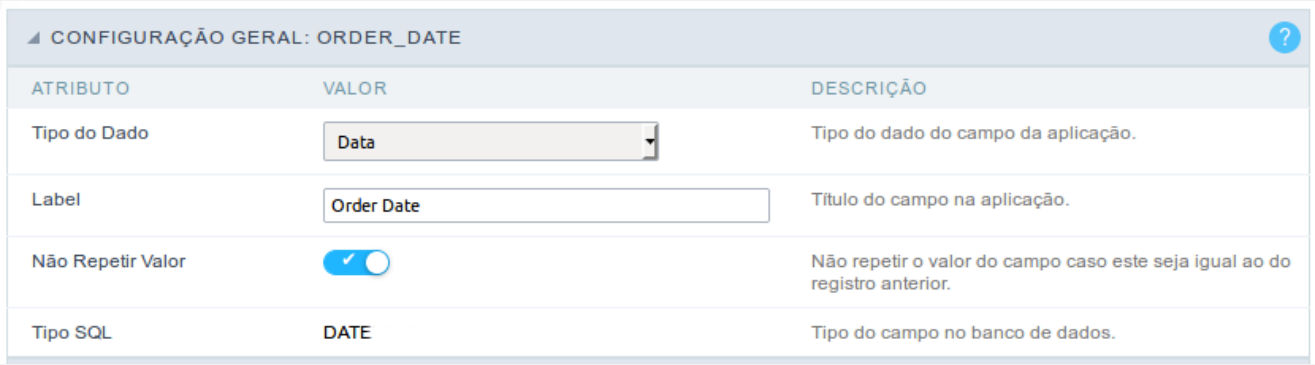
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Data

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

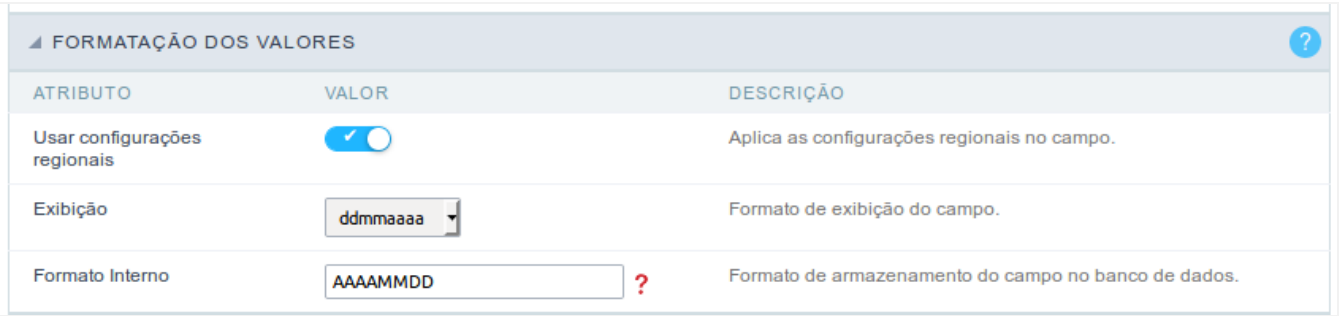
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

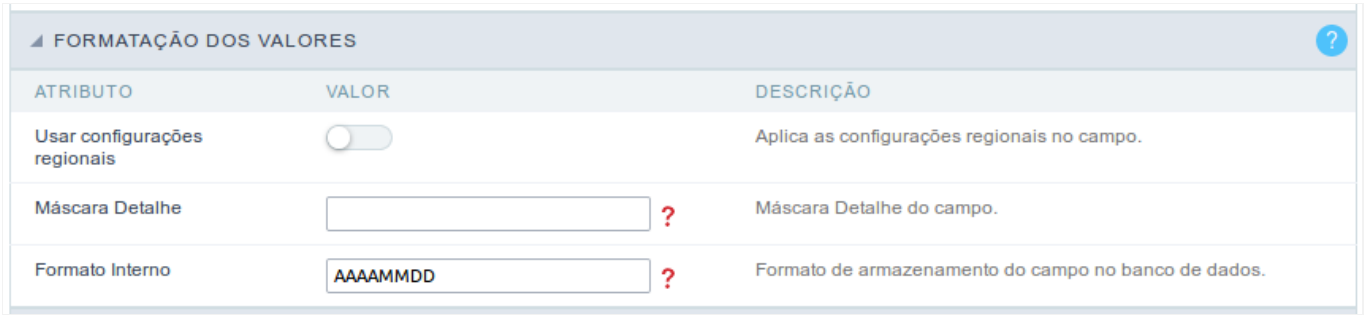
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Setembro/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando em horas)

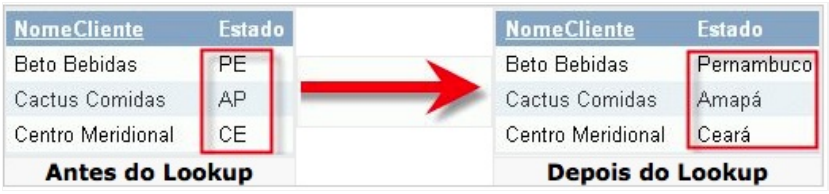
- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configurações de Lookup

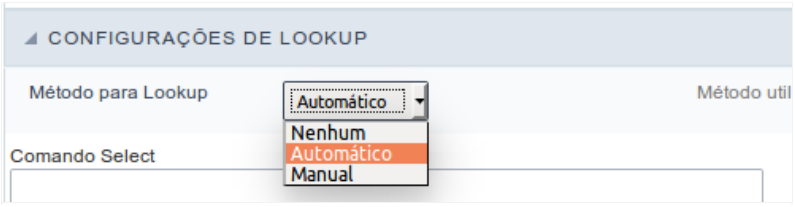
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

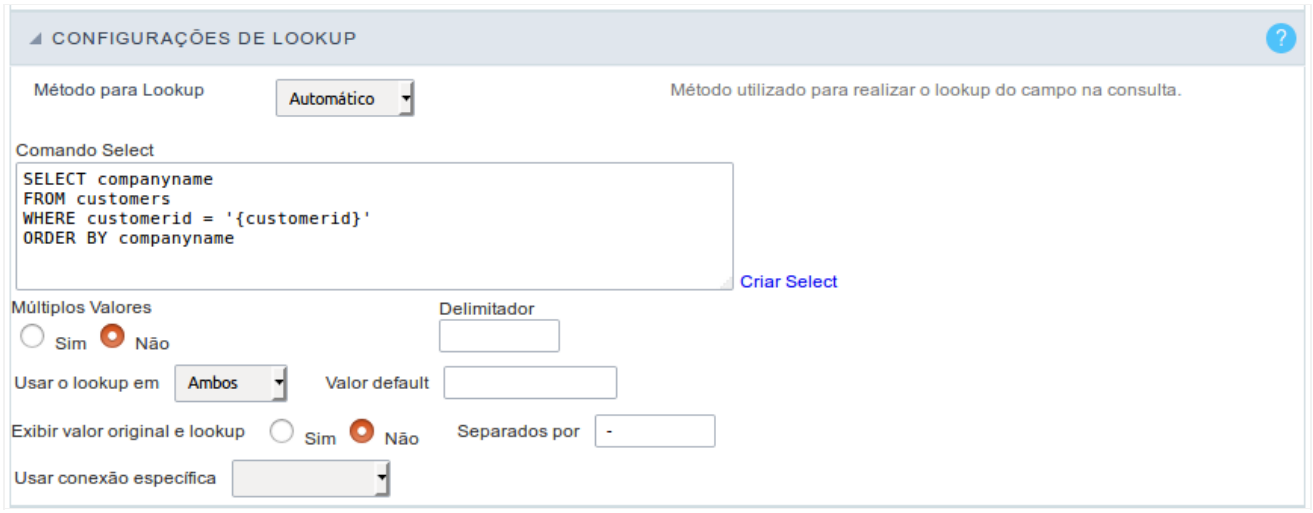
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

  - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
    O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

  - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
  - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
  - **Usar o lookup em** :

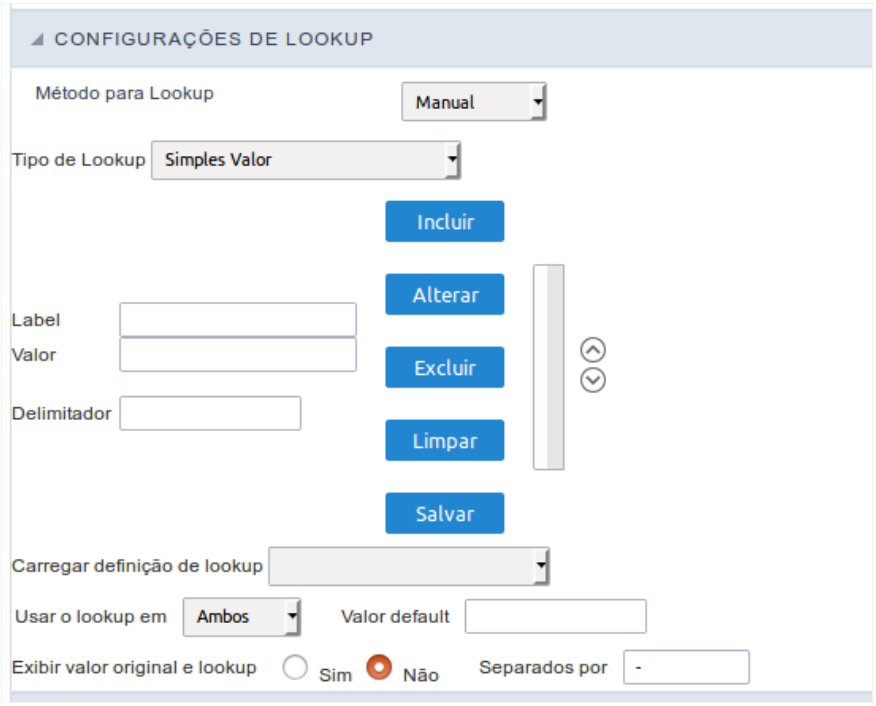
        - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
        - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
        - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
    - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
    - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
    - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
    - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

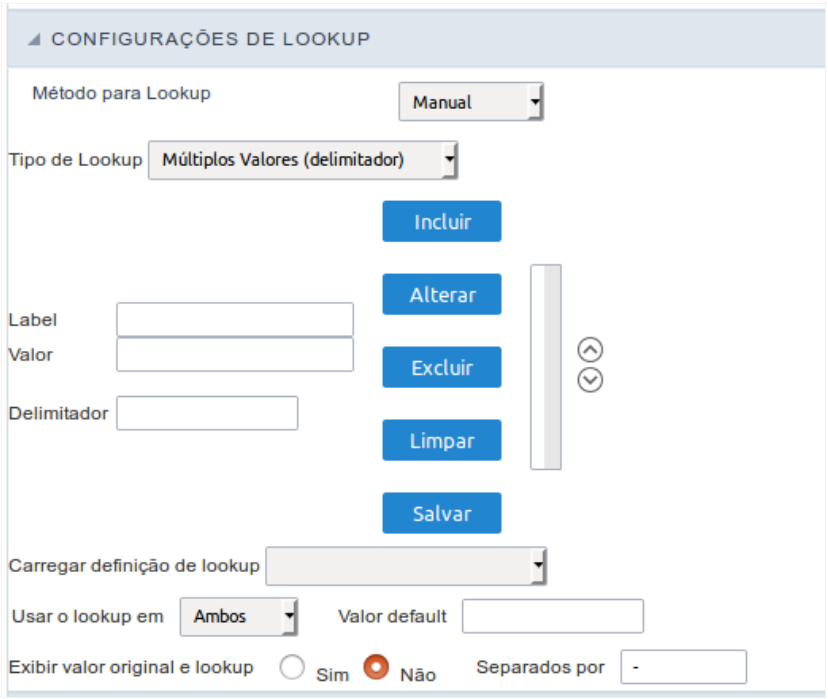


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos

Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do

campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

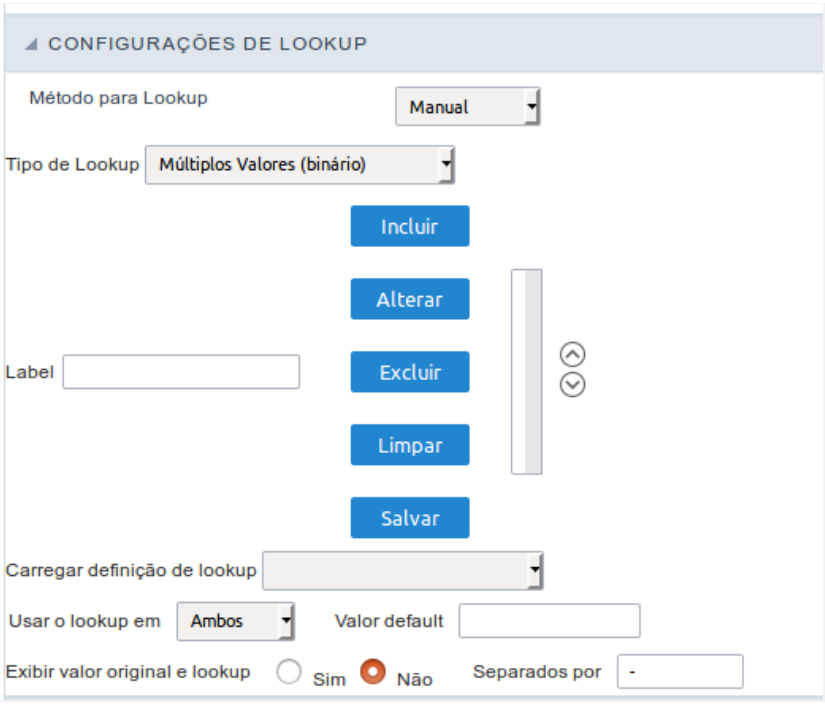
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

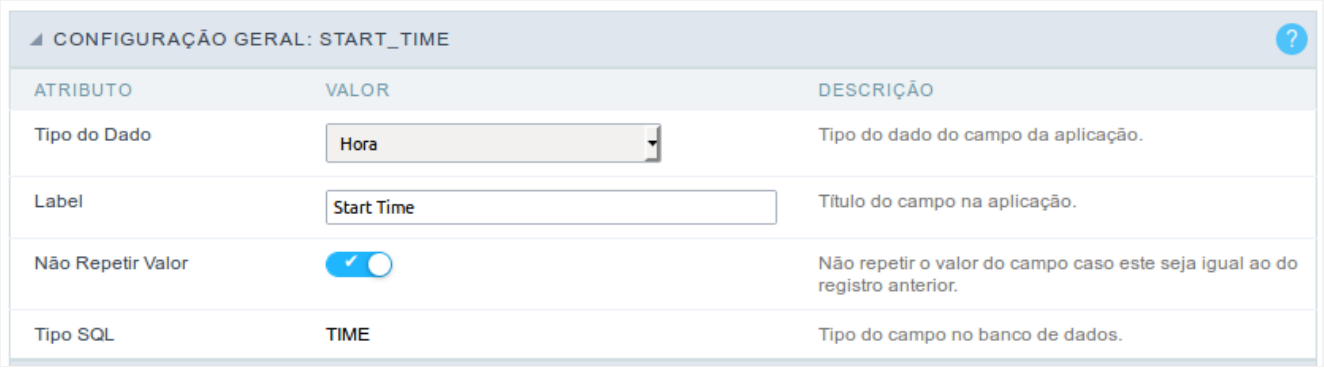
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo hora.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora, é permitido definir regras de formatação de hora.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

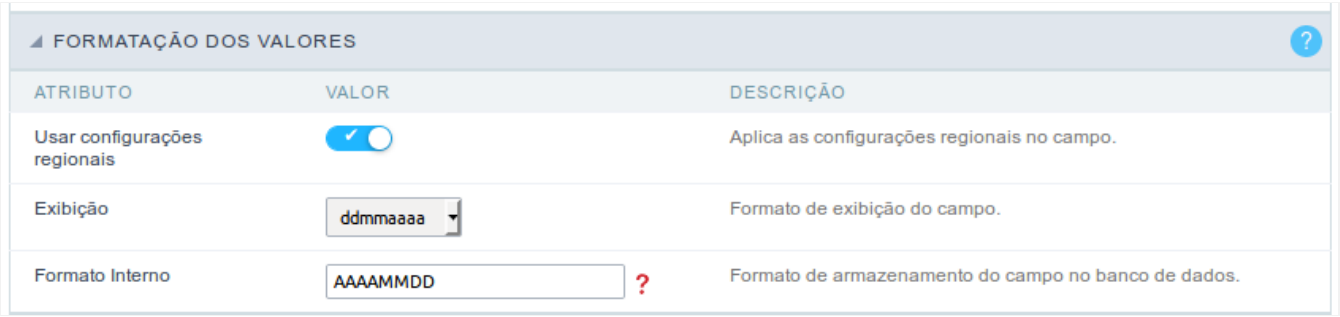
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

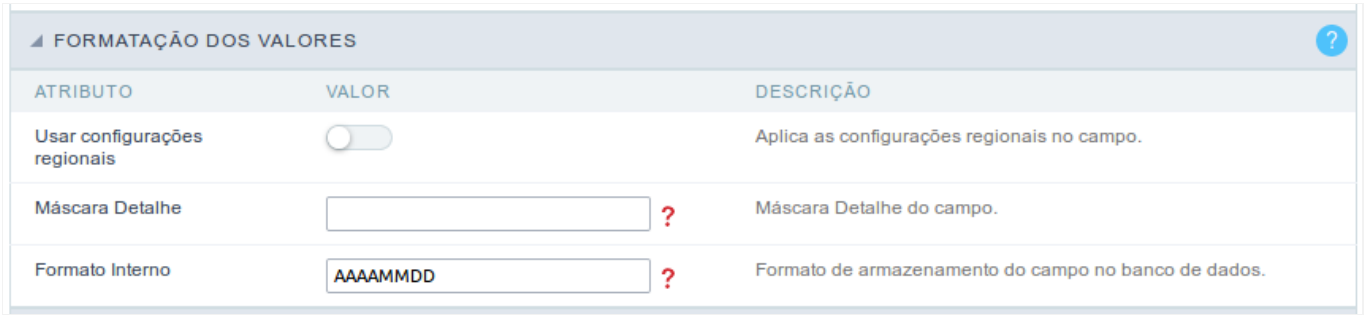
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Setembro/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando em horas)

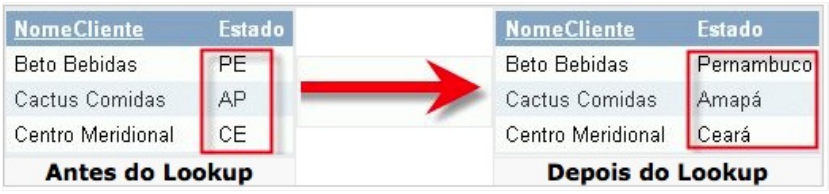
- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configurações de Lookup

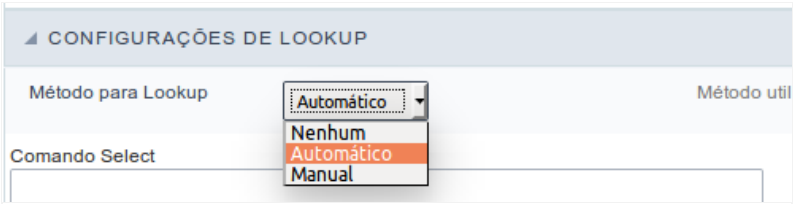
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

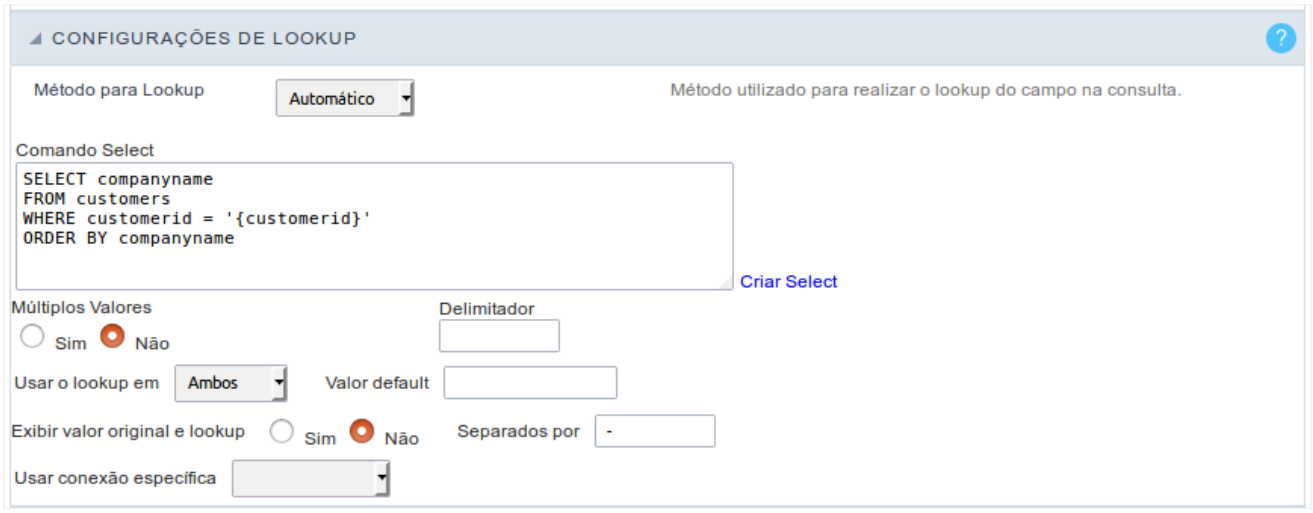
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

  - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
    O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

  - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
  - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
  - **Usar o lookup em** :

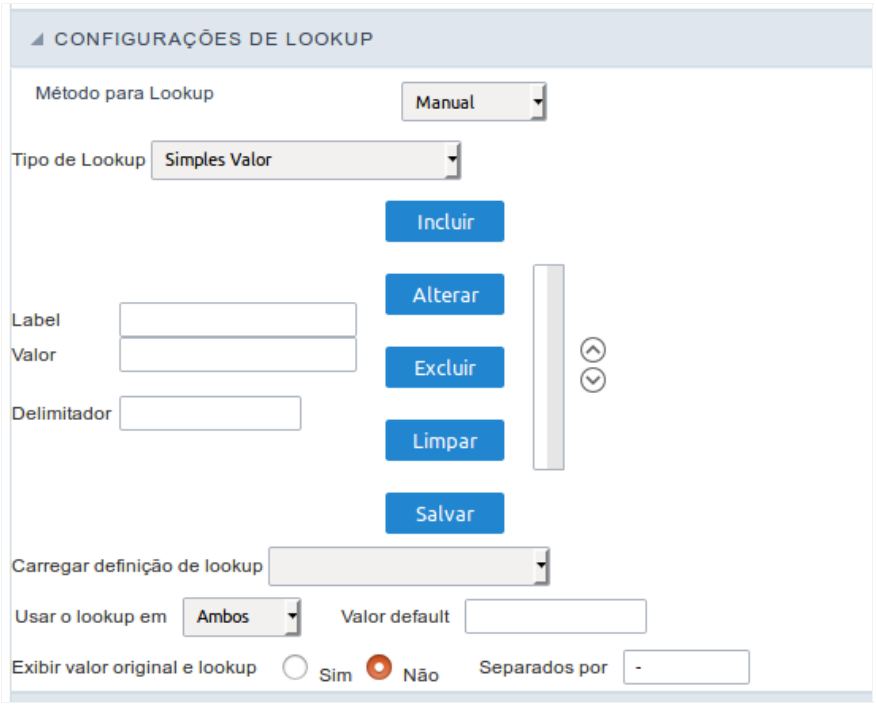
        - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
        - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
        - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
    - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
    - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
    - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
    - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

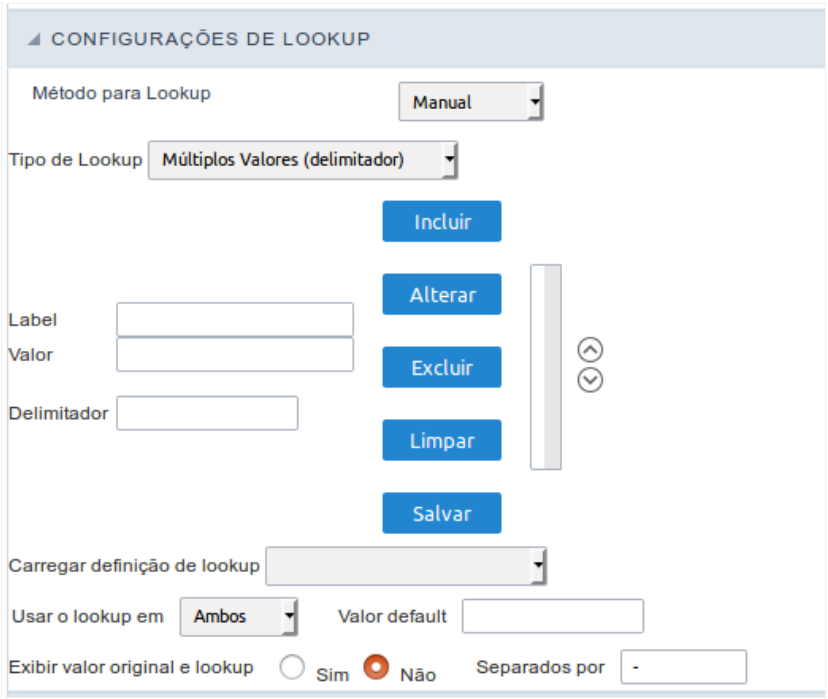


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos

Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do

campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

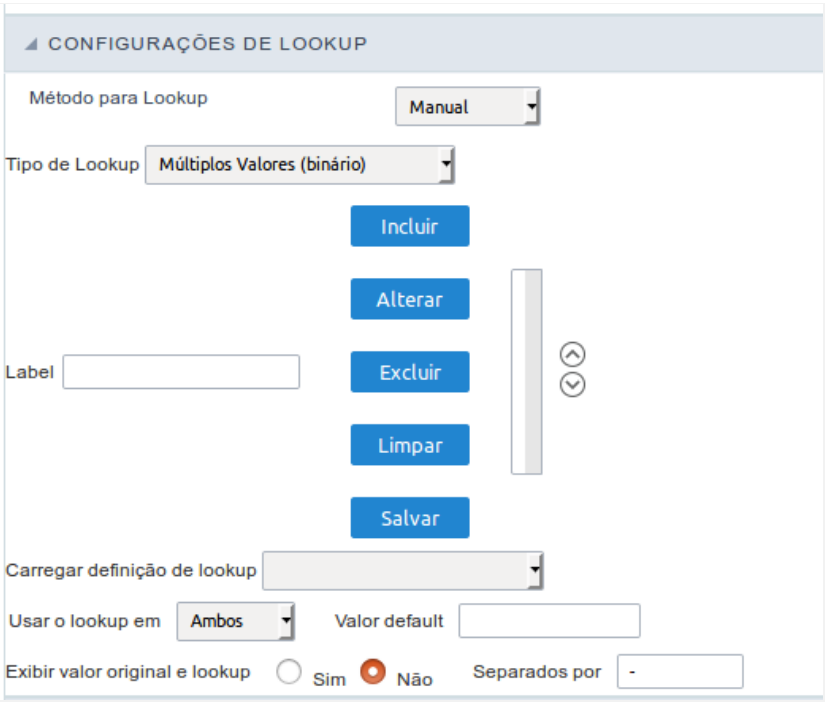
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

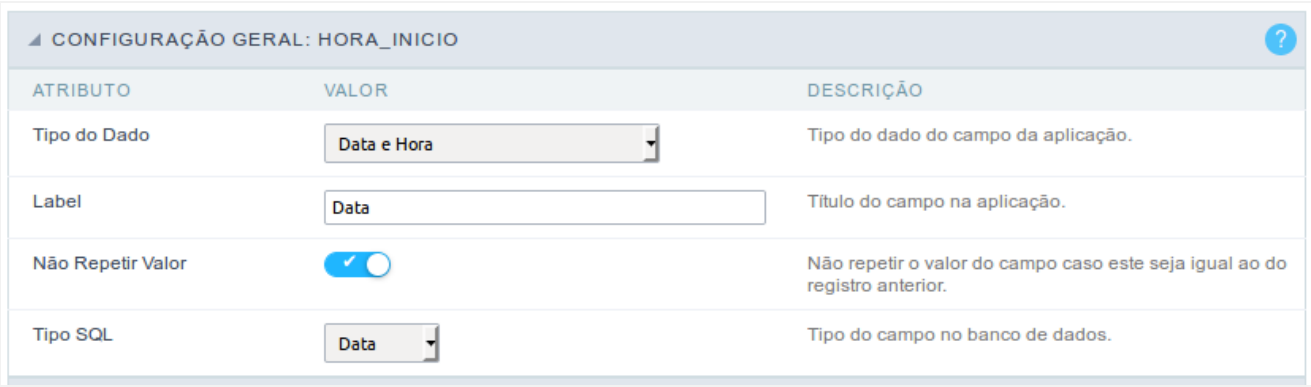
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Data e Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data e hora.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data e Hora, é permitido definir regras de formatação para data e hora.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

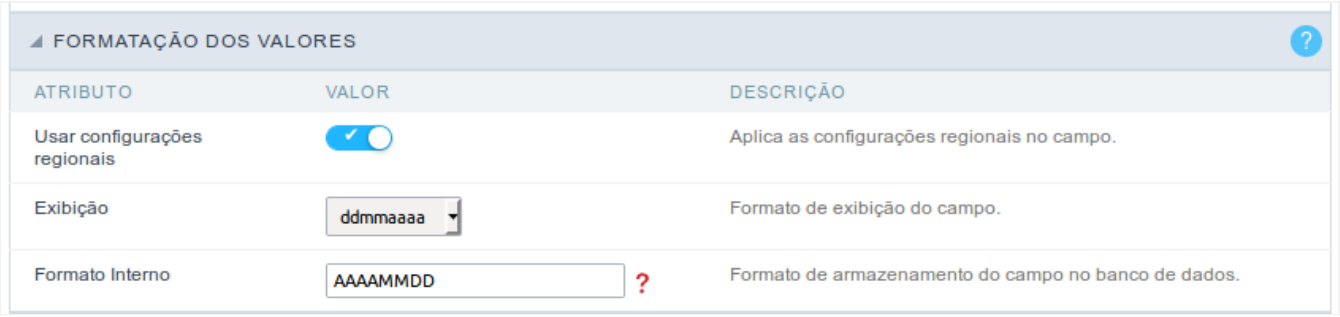
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

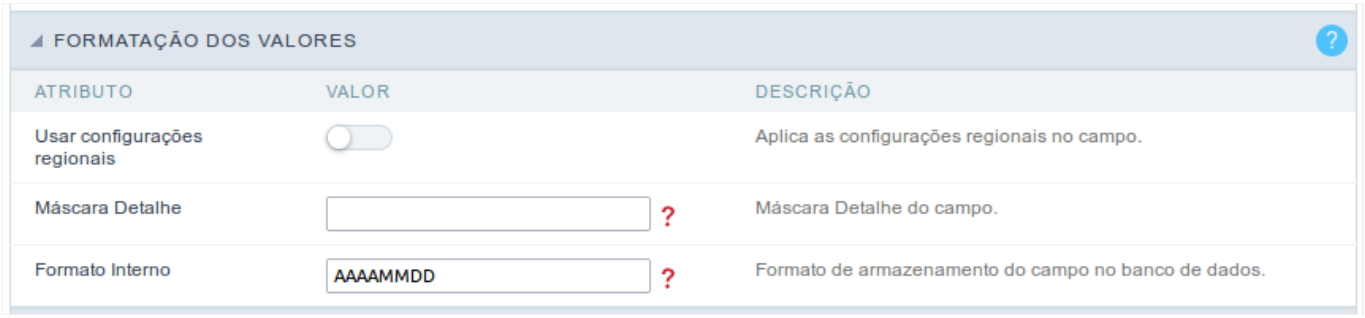
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Setembro/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando em horas)

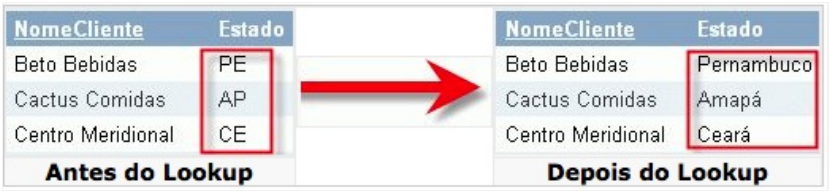
- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configurações de Lookup

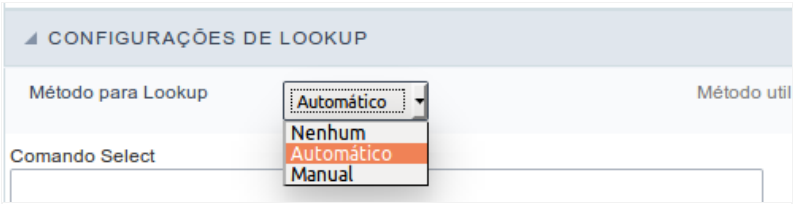
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

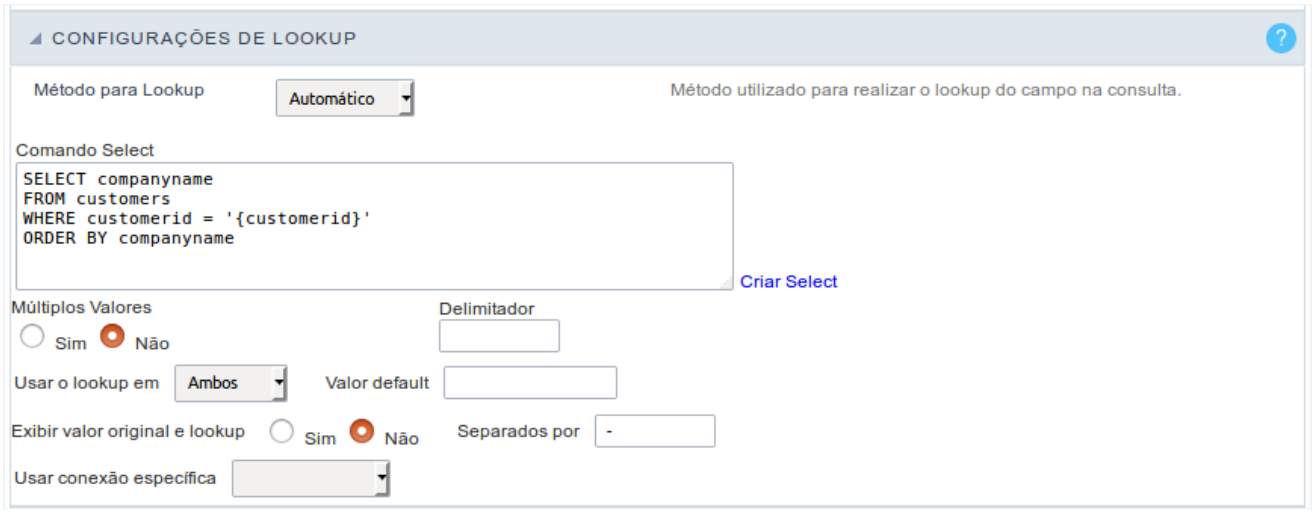
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

  - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
    O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

  - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
  - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
  - **Usar o lookup em** :

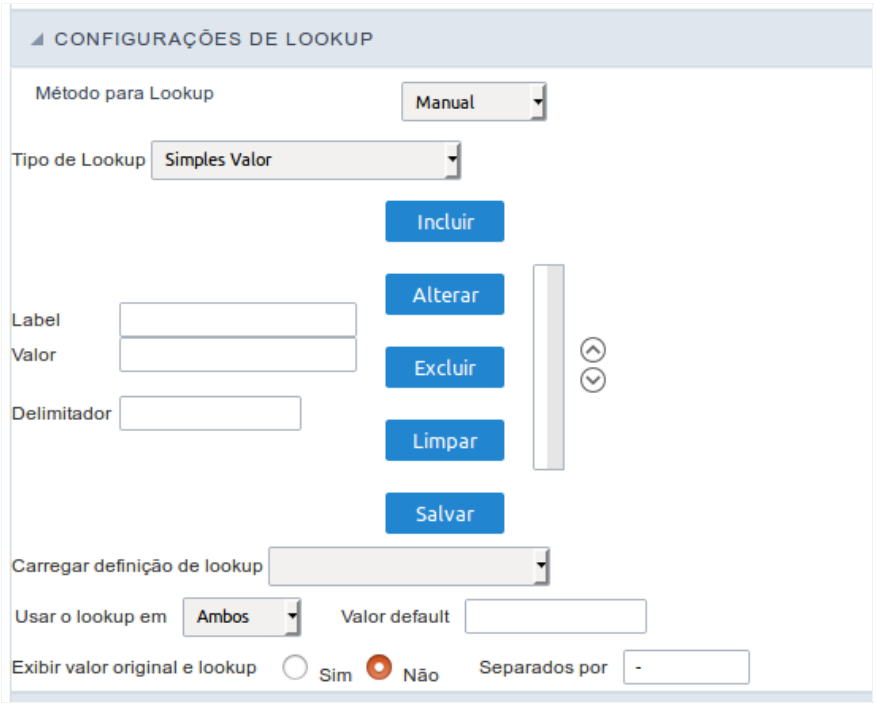
        - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
        - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
        - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
    - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
    - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
    - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
    - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

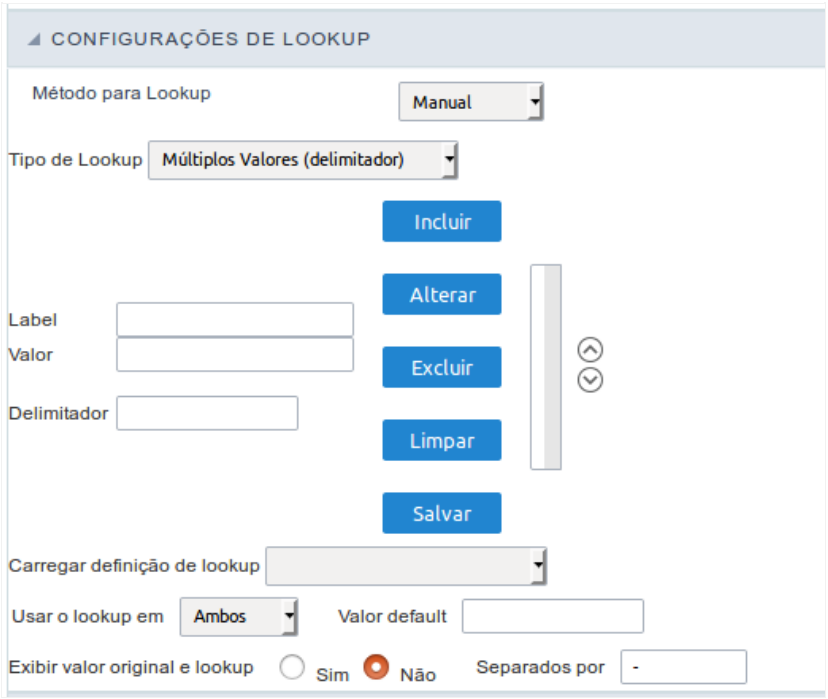


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos

Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do

campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

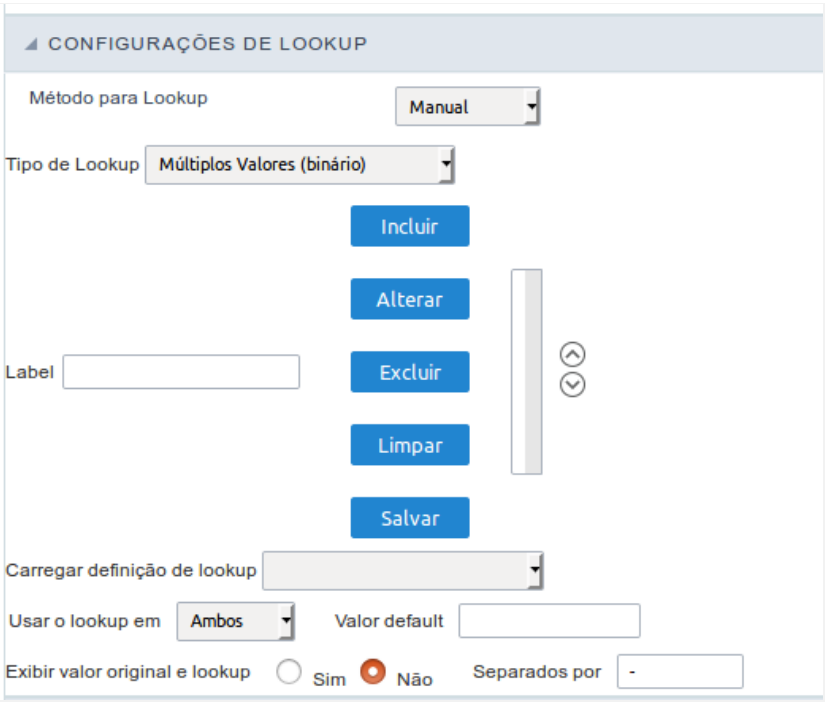
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

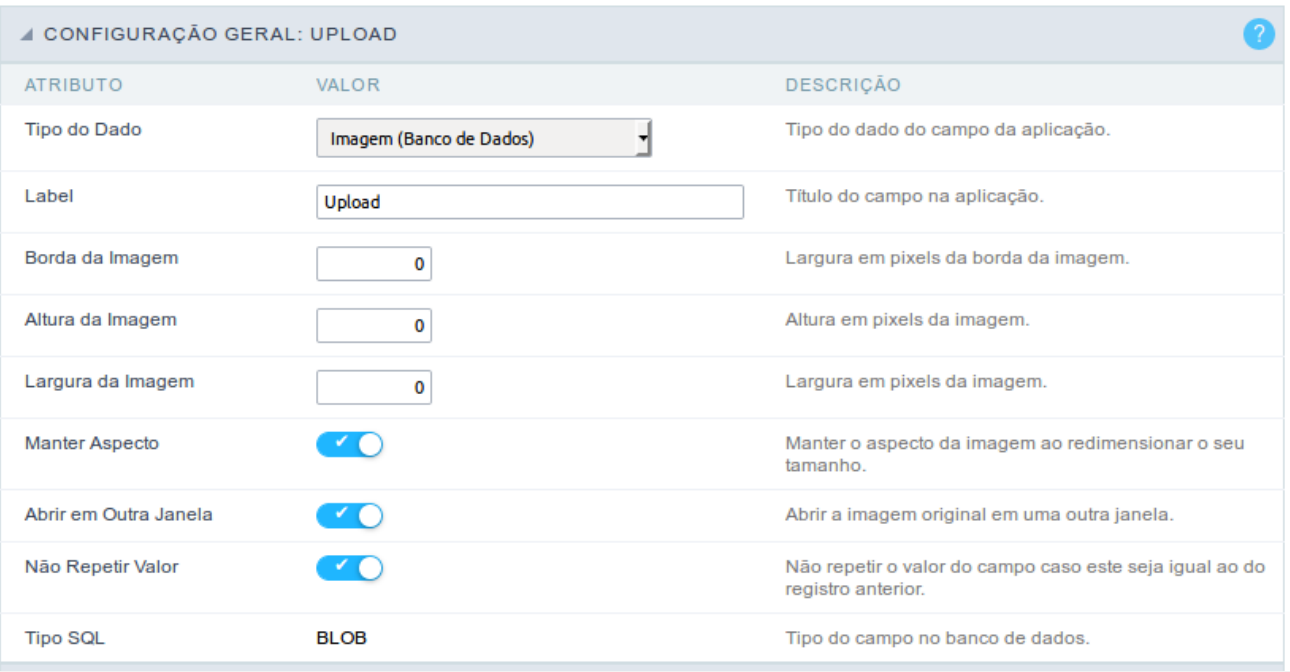
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Imagem (Banco de Dados)

Configuração Geral



Interface

Configuração Geral do Campo.

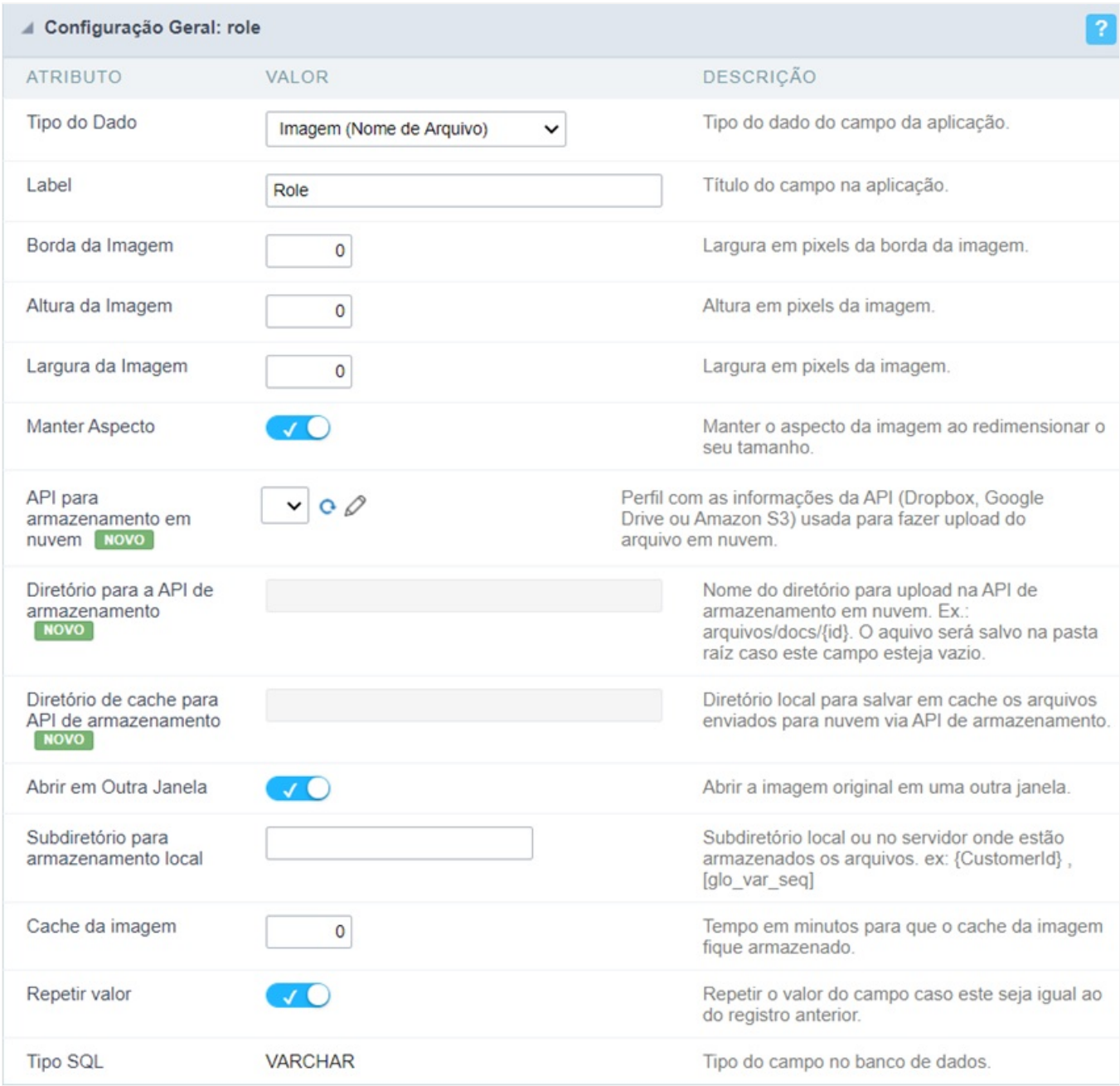
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são recuperadas diretamente no banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **Altura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Largurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens estão salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem no campo da tabela do banco de dados.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **Altura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Largurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **Diretório de cache para API de armazenamento**: Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via

API de armazenamento.

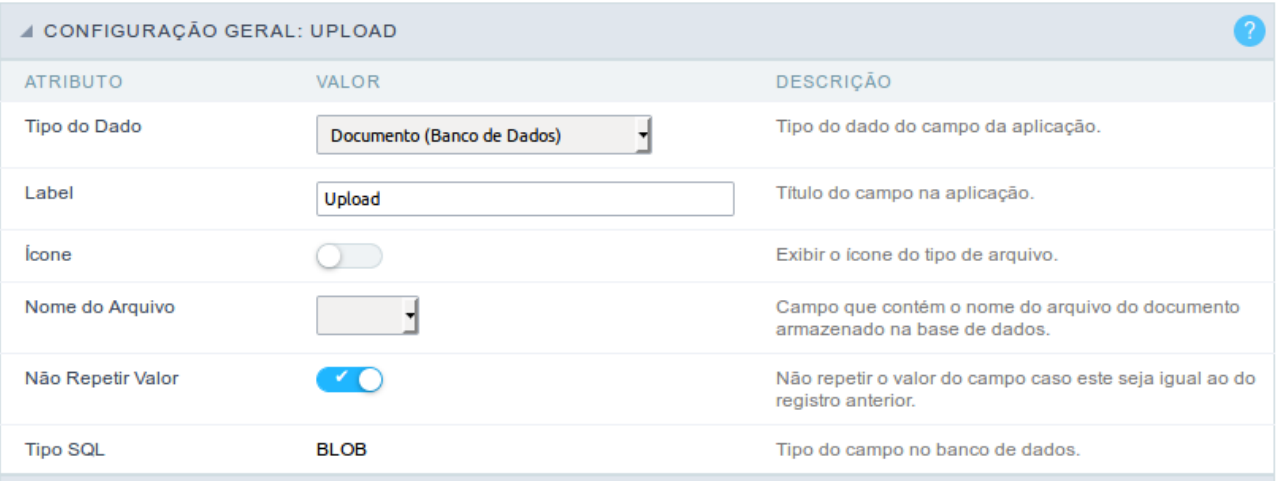
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **Subdiretório para armazenamento local**: Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **Cache da imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Documento (Banco de Dados)

Configuração Geral



Interface Configuração Geral do Campo.

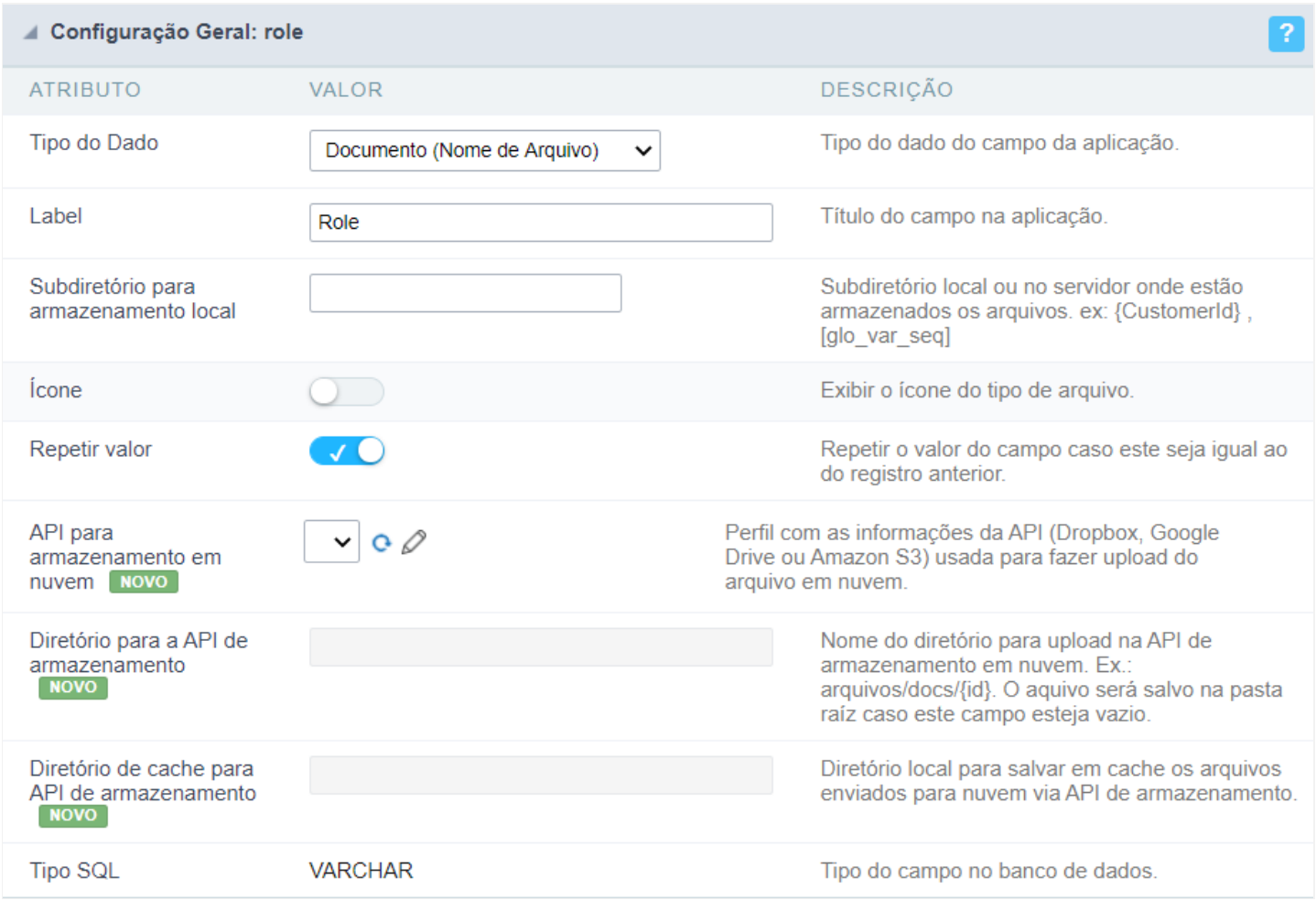
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são recuperados diretamente do banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Exibir icone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **Nome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Documento (Nome do Arquivo)

Configuração Geral



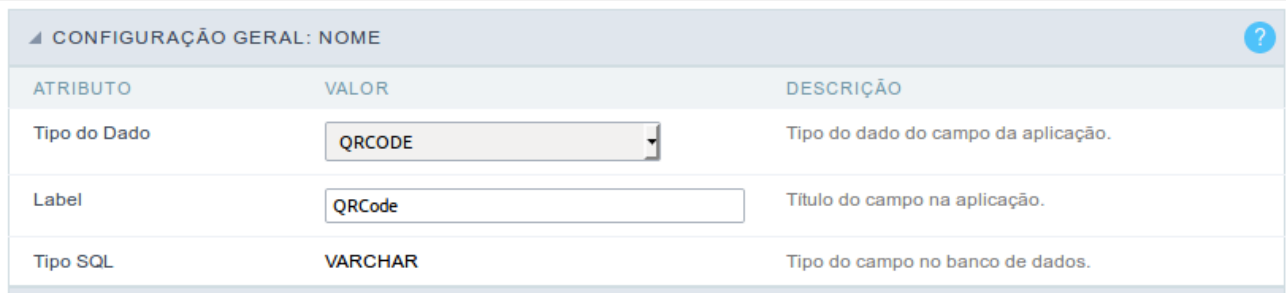
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Subdiretório** : Inserir um nome de subpasta para salvar os arquivos.
- **Exibir icone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **Repetir Valor** : Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **Diretório de cache para API de armazenamento**: Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Nome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Links Relacionados

Video Relacionado

QRCode

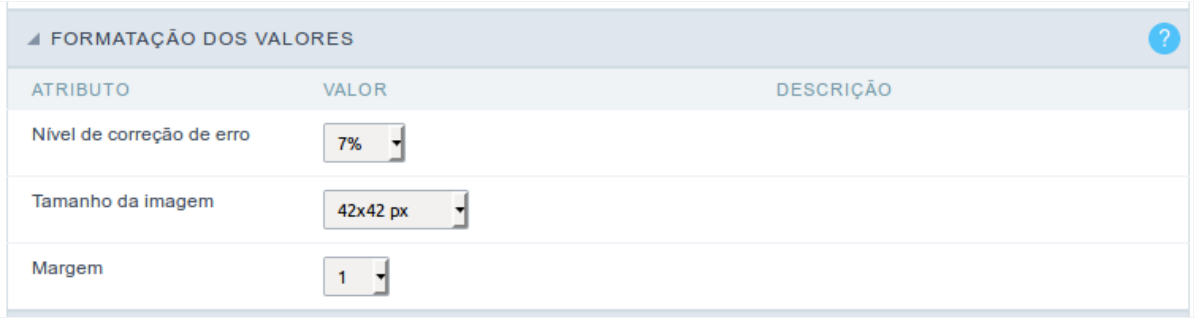
Configuração Geral



Interface de configuração do campo QRCODE.

- **Tipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Tipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Nível de correção de erro** : Palavras-chave temo 8 bits de tamanho e usam o algoritmo de Reed-Solomon para correção de erros com quatro níveis de correção de erro. Quanto maior o nível de correcção de erro e menor a capacidade de armazenamento.
- **Tamanho da imagem** : Tamanho do QR Code.
- **Margem** : Margem do QR Code.

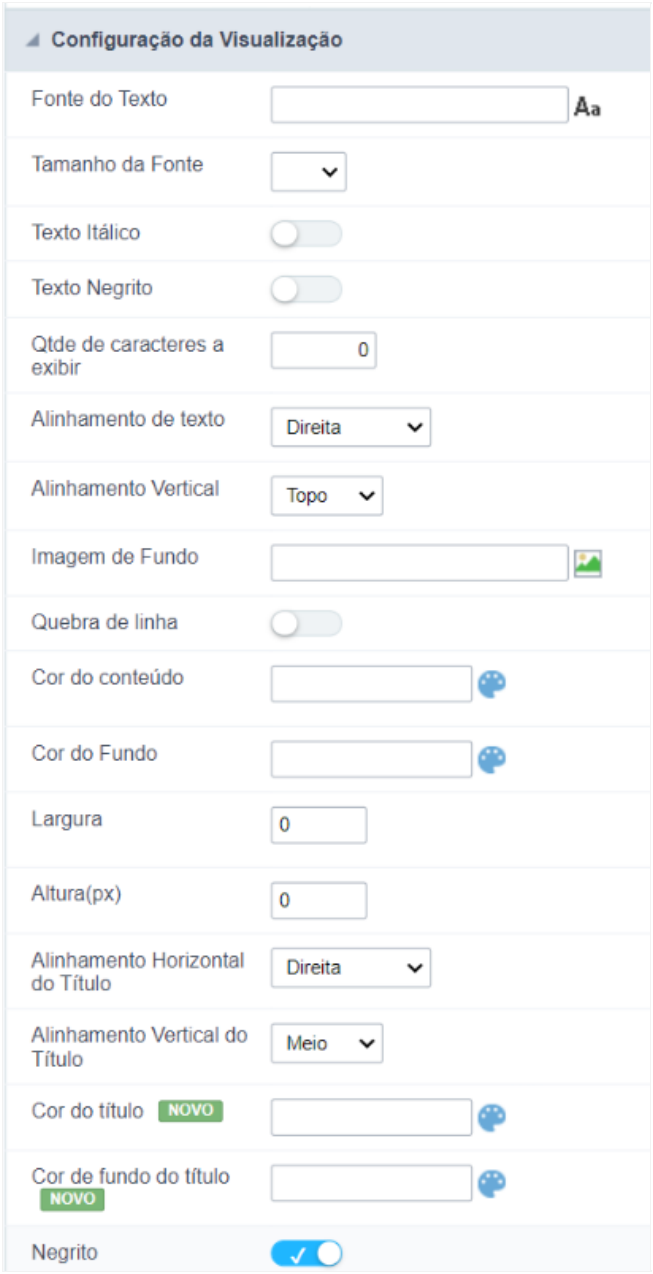


Interface de formatação de valores.

Configurações de Lookup

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização

do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou

inferior).

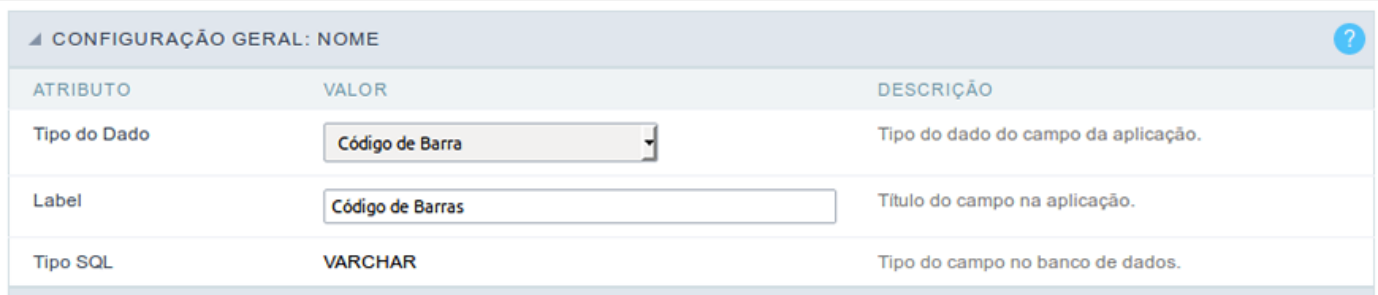
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Código de barras

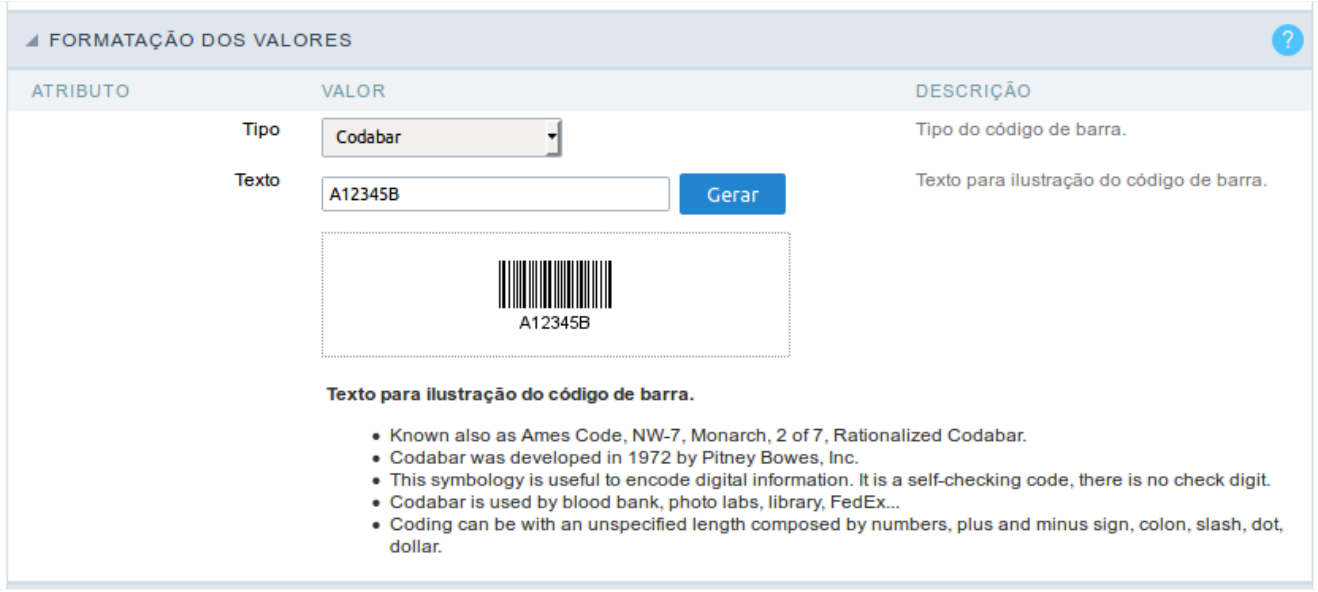
Configuração Geral



Interface de configuração do campo Código de barras.

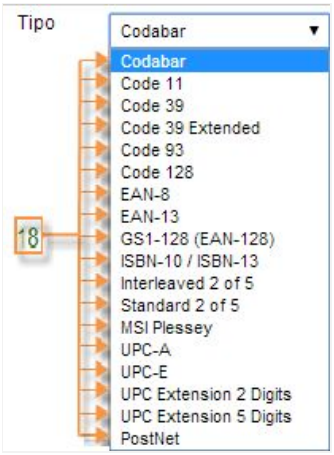
- **Tipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Tipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação dos Valores



- **Tipo** : Tipo de código de barras.
- **Texto** : Texto do código de barras para a ilustração.

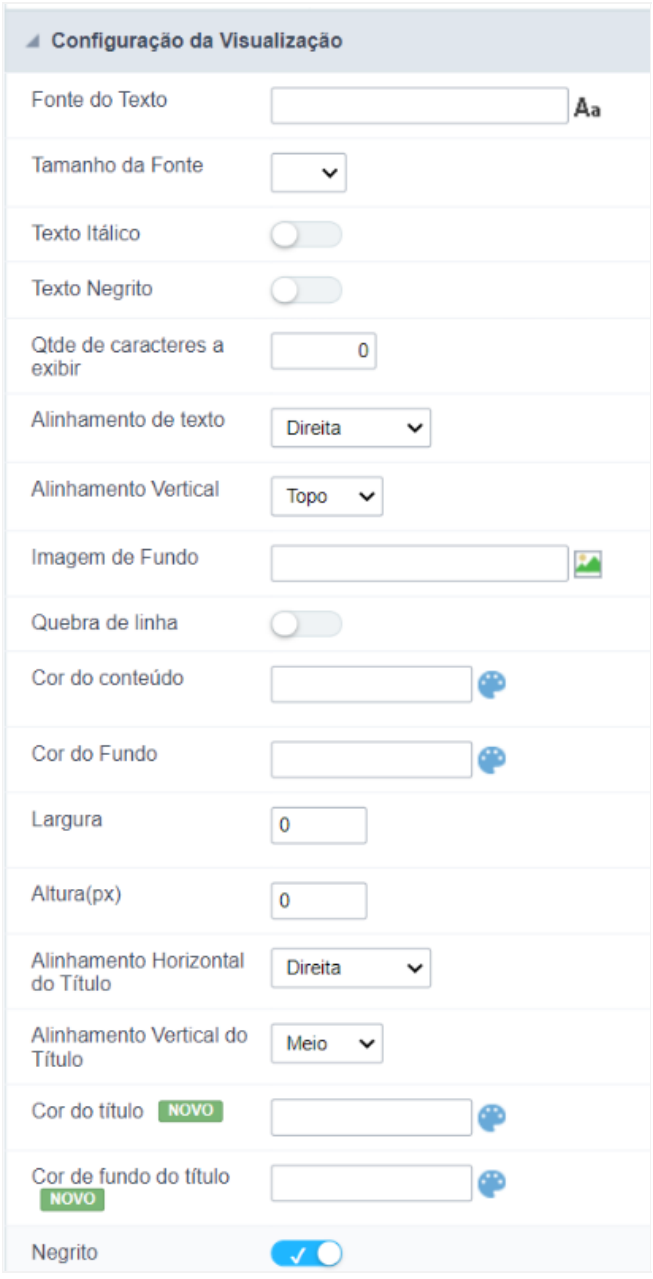
- Existem **18 tipos de códigos de barras**, que está listado abaixo:



Interface de configuração do Código de barras.

Configurações de Lookup

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

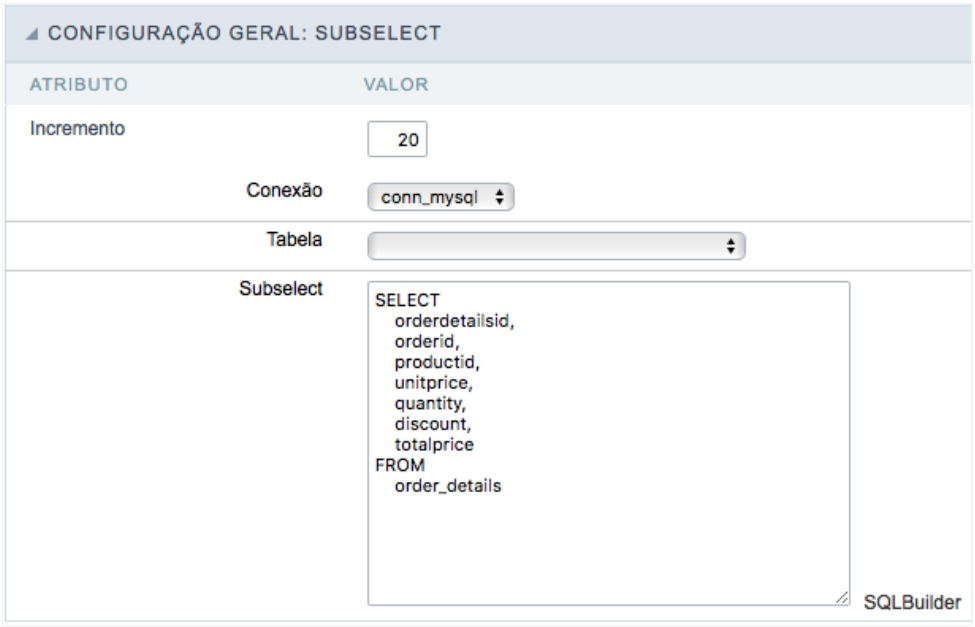
- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
  - **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
  - **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
  - **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

SubSelect

Configuração Geral



Interface de configuração do campo SubSelect.

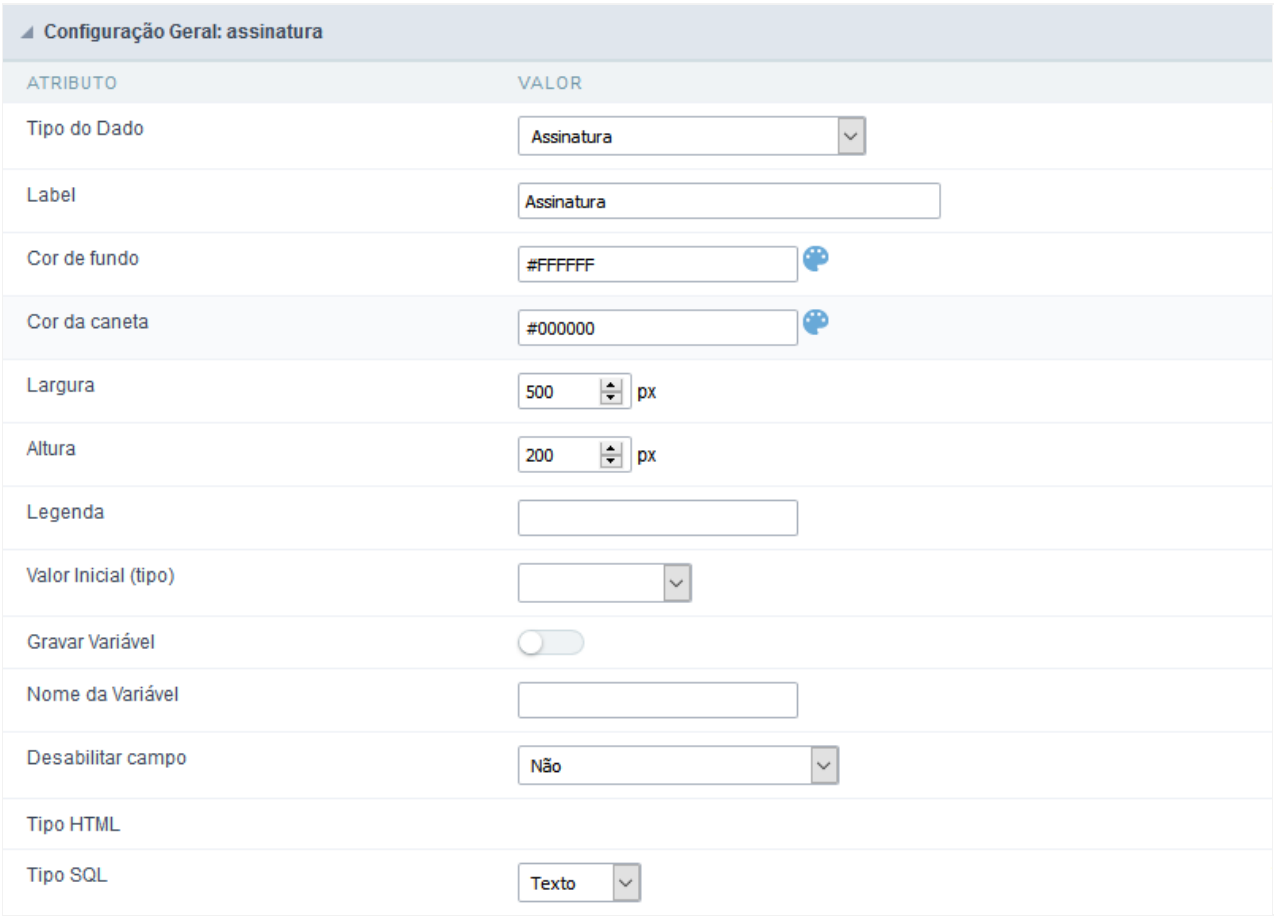
Incremento : Define o espaçamento entre as linhas dos registros do campo SubSelect.**Conexão** : Exibe a lista de conexões criadas no projeto atual. **Tabela** : Exibie as tabelas relacionadas ao banco de dados da conexão escolhida anteriormente. **SubSelect** : Exibie o SQL da tabela escolhida no item “Tabela”. Podendo ser alterado e utilizar váriaveis de campo ou variáveis globais. **SQLBuilder** : Abre o SQLBuilder do ScriptCase, para montagem de comandos SQL.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Assinatura

Configuração Geral

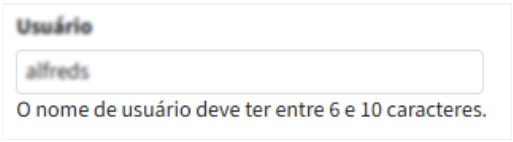


Interface de configuração do campo assinatura.

- **Tipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



- **Cor da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **Largura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Altura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Legenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **Valor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de

outras aplicações.

- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Desabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atualização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

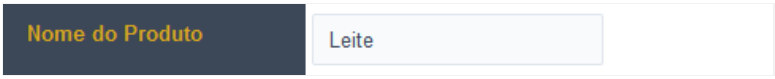
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

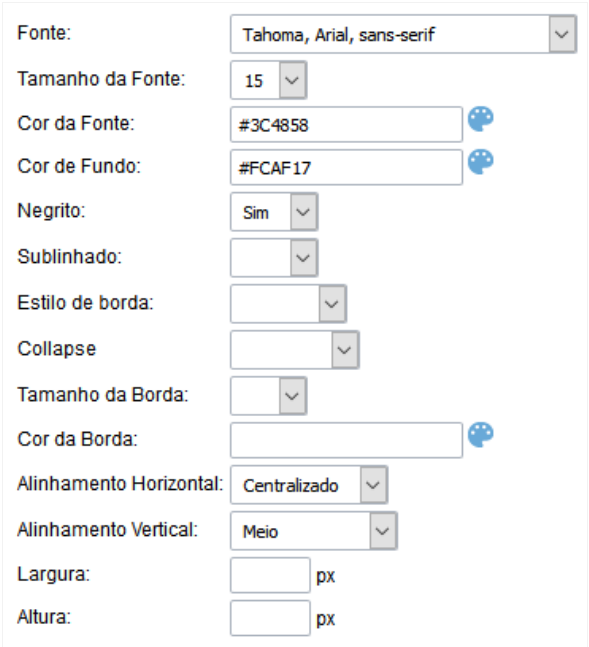
Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

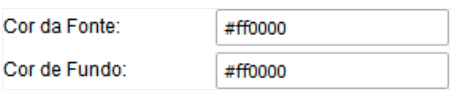
As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.



Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRecord

Este evento é executado no momento de carregamento das linhas dos registros. O evento OnRecord é um loop que carrega os registros linha a linha.

onHeader

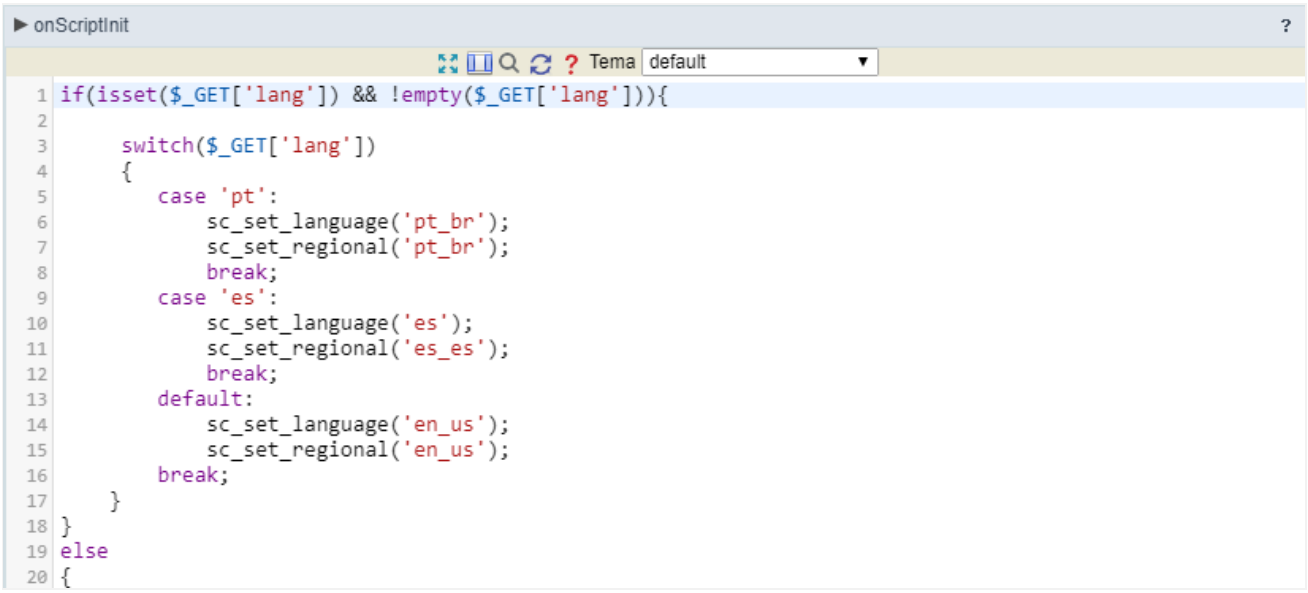
Este evento é executado no cabeçalho da aplicação.

onFooter

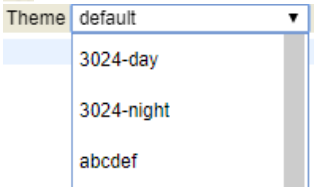
Este evento é executado no rodapé da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

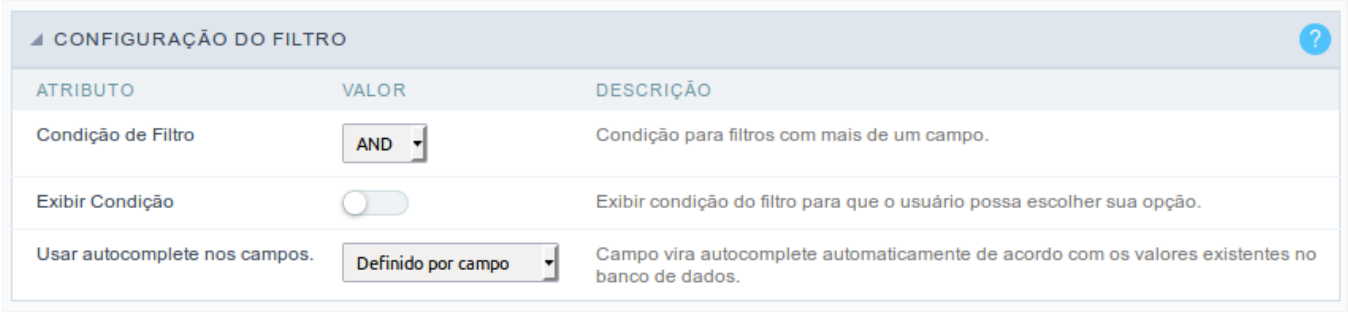
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Filtro

Configuração

Nesta tela definimos o comportamento geral de algumas opções.



Condição de Filtro

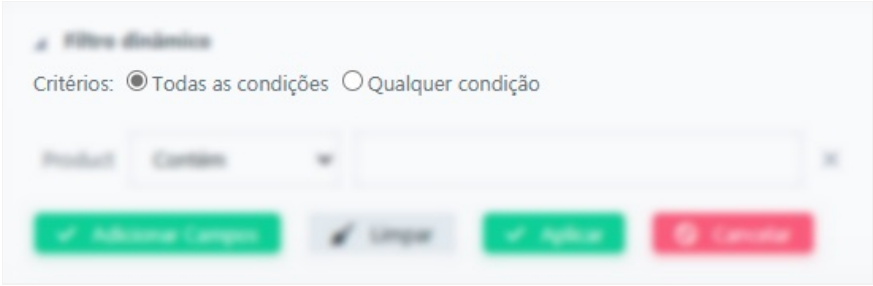
Define o operador lógico (**AND** ou **OR**) utilizado na montagem do `WHERE`. O valor definido neste atributo será o operador padrão na montagem do comando ao executar o filtro da aplicação.

Exibir Condição

Define se as condições do filtro, **AND** (Todas as condições) e **OR** (Qualquer condição), serão exibidas para o usuário final, na aplicação.

Ao habilitar, as condições serão exibidas, dando maior liberdade ao usuário que poderá definir à condição que mais lhe atende no momento.

Neste caso, as condições serão exibidas da seguinte forma para o usuário:



- **Todas as condições** - Ao selecionar esta opção, todos os dados pesquisados no filtro devem ser verdadeiros. Esta condição representa o **AND**.
- **Qualquer condição** - Neste caso, se um dos valores pesquisado for verdadeiro, os registros correspondentes serão exibidos. Esta condição representa o **OR**.

Ao desabilitar, a condição não será exibida e a pesquisa será realizada utilizando o operador selecionado no atributo **Condição de Filtro**.

Usar Autocomplete nos Campos

Este atributo define o funcionamento dos campos do filtro com relação a utilização do autocomplete, que será gerado automaticamente pela ferramenta utilizando os dados armazenados. As opções de configuração são:

Definido por campo

A utilização do autocomplete automático será definida individualmente, nas configurações dos campos.

Sim

Ao marcar, **sim**, todos os campos do filtro utilizam o autocomplete retornando os dados da base.

Todos os campos do filtro terão autocomplete.

Não

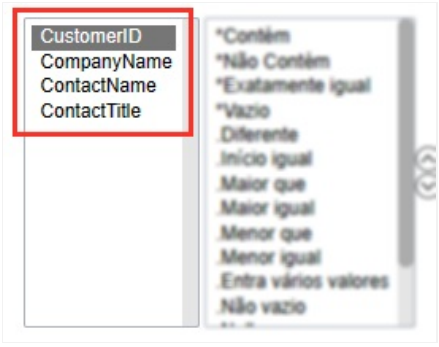
Nesta opção, os campos do filtro não estarão disponíveis para utilizar a opção de autocomplete, mesmo com o atributo habilitado na configuração individual do campo.

Condições do Filtro



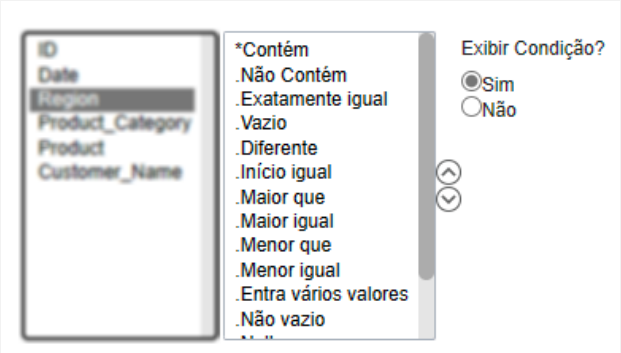
Nesta tela, devem ser definidas as condições disponíveis para realização da pesquisa. Esta definição é realizada individualmente nos campos setados para o filtro.

Na coluna da esquerda, são listados os campos selecionados pra utilização no filtro.



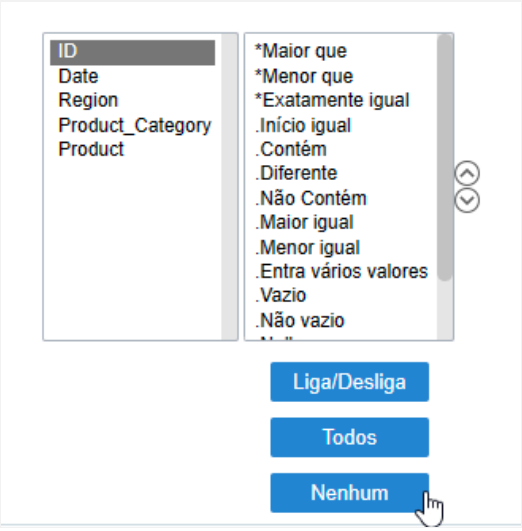
Na coluna da direita, as condições disponíveis para o campo selecionado. Quando ativas, as condições são marcadas com **asterisco** as inativas com **ponto**.

Caso o campo possua apenas uma condição definida, será exibida a flag **Exibir Condição?**, que permite ocultar a condição da pesquisa na aplicação em execusão.



Definição das Condições

A definição das condições de pesquisas são realizadas individualmente. Selecione o campo e marque as condições que serão disponibilizadas selecionando a condição e clicando no botão **Liga/Desliga** ou com o duplo clique na condição.



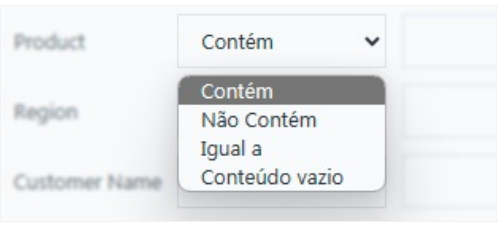
Botões

- **Liga/Desliga** - Inverte o estado atual da condição, alternando em disponível e indisponível. O duplo clique rea
- **Todos** - Habilita todas as condições de pesquisa para o campo.
- **Nenhum** - Desabilita todas as condições do campo selecionado.

O Duplo clique na condição tem a mesma funcionalidade do botão **Liga/Desliga**.

Ordenação

As setas, posicionadas à direita da coluna de condições, e , devem ser utilizadas para definir a ordem de exibição das condições no combobox da aplicação final.



Campos do tipo **data** possuem condições especiais de pesquisa. Estas condições devem ser definidas nas configurações do campo.

Filtro Avançado

Configuração

Através do quadro abaixo podemos definir todas as opções que farão parte do Filtro da aplicação de Consulta.

- **Margens** : Permite definir o posicionamento (margens) do form de filtro.
- **Manter valores** : Quando Ativado os valores do último filtro são mantidos e exibidos quando o usuário retorna à tela de filtro.
- **Preservar Colunas e Ordenação** : permite determinar se, a cada filtro, devem ser preservados os valores selecionados para os campos da consulta e ordenação, ou seja, a cada filtro, estes valores retornam a condição original.
- **Usar tecla enter para** : Permite definir a ação que a tecla enter terá na tela de filtro. **Tabular** Permite navegar entre os campos e **submeter** realiza a busca(ativa o botão Pesquisar)
- **Exibir etiquetas** : Permite exibir os filtros utilizados para a consulta em forma de etiquetas.
- **Exibir após filtrado**: Esta opção define o momento de exibição das etiquetas. Ao habilitar as etiquetas serão exibidas após realizar um busca avançada, se desabilitada as etiquetas serão sempre exibidas independente da realização de uma busca avançada prévia.
- **Agrupar resultados** : Define a quantidade de caracteres para agrupar o resultado das tags. Opção deve ser utilizada para uso quando o campo é de múltipla seleção.
- **Treeview nas tags** : Define a utilização ou não do treeview nas tags.
- **Estado inicial do treeview** : Esta opção funciona apenas se o treeview estiver sendo utilizado e define o estado inicial do treeview.
  - **Aberto**: exibindo as tags 

.
  - **Fechado**: mostrando a descrição completa como texto 

.
- **Limpar outros filtros depois de enviar**: Depois de aplicar o filtro avançado, todos os outros filtros serão excluídos.
- **Interaja com o filtro dinâmico**: Aplicar mesmo filtro em campos coincidentes entre Filtro Avançado e Dinâmico, quando não mostrar as etiquetas.
- **Destacar**: Destaca os resultados na consulta. Funciona apenas para as condições “Exatamente igual”, “Contém” e “Início igual”.

Para customizar como o destaque será exibido, você deve acessar a ferramenta de edição de temas.

1- Acesse no menu **Layout > Temas para aplicação temas**.
2- Escolha o tema desejado e clique em **Modo Avançado**.
3- Depois procure pelo subitem **Consulta**, dentro do item de mesmo nome.
4- Neste subitem você irá encontrar a opção “Linha”, que contém as pastas **Linhas Ímpar e Par**. Em cada uma destas pastas você irá encontrar a opção **Destaque da pesquisa rápida**, com as opções de edição de Texto, Borda e Fundo dos termos pesquisados.

Selecionar Campos

![Interface de seleção dos campos do filtro][filtro_avancado_configuracao_selecionar_campos] *Interface de seleção dos campos do filtro.*

Obrigatórios

Define quais campos da aplicação serão de preenchimento obrigatório.

![Interface campos Obrigatórios][filtro_avancado_configuracao_campos_obrigatorios] *Interface campos Obrigatórios.*

Na aplicação gerada é exibido um marcador (*) ao lado do campo e é gerada uma crítica caso não seja atribuído nenhum valor.

![Interface de configuração do posicionamento do marcador]
[filtro_avancado_configuracao_campos_obrigatorios_posicionamento] *Interface de configuração do posicionamento do marcador.*

- **Posição do marcador** : Posição do marcador em relação ao campo.
- **Mostrar mensagem** : Exibe ou não a mensagem de erro na validação.

Barra de ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas, superior e inferior, funcionam de forma independente, permitindo por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

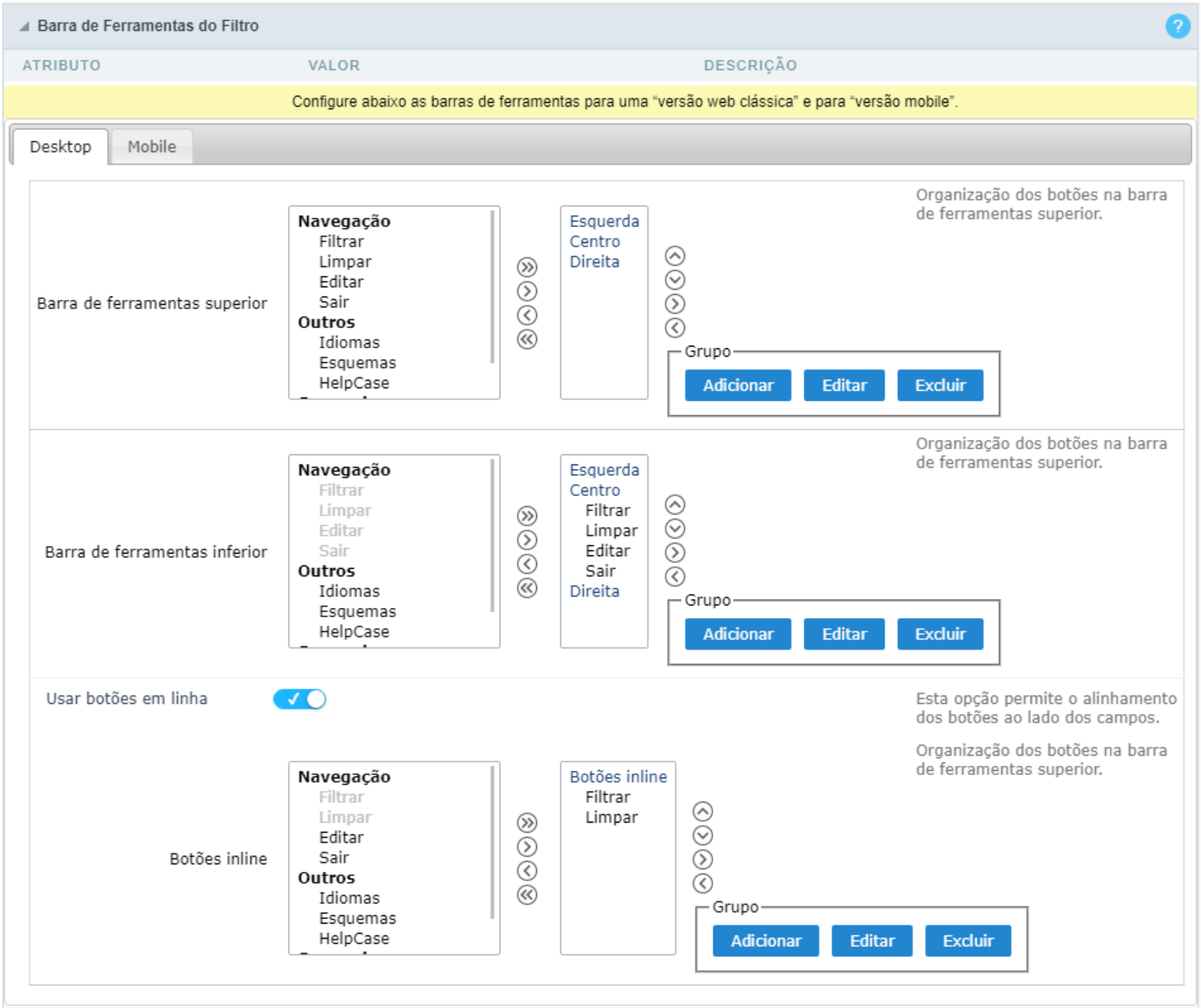
É possível também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas. Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na consulta.

Filtrar:

Executa a aplicação de filtro.

Limpar:

Limpa os campos do filtro.

Editar:

Habilita a opção de **Salvar Etiqueta**.

Sair:

Sai da aplicação.

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Idiomas:

Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

Esquemas:

Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

HelpCase:

Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda.

Separador:

----------: Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

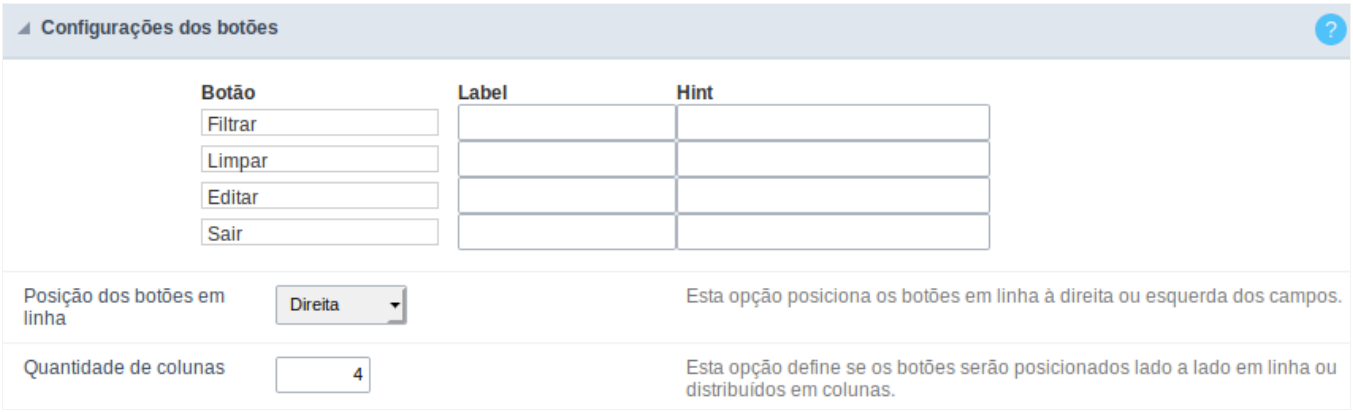
Use Botões em linha:

Permite o alinhamento dos botões do filtro ao lado dos campos.

Botões inline:

Permite selecionar quais botões serão exibidos ao lado do campo, podendo ordena-los de acordo com o desejado. Esta opção está disponível ao ativar **Use Botões em linha** nas configurações dos botões.

Configuração dos botões:



Atalhos:

Permite definir teclas de acesso rápido via teclado para as aplicações em execursão.

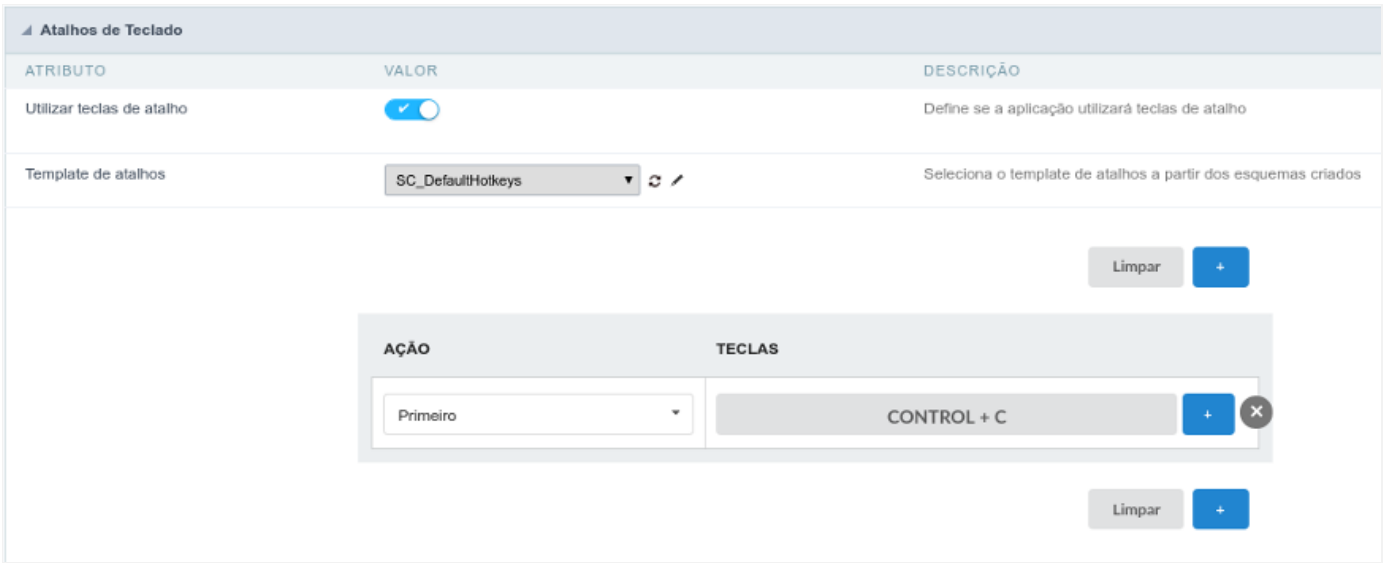
Posição dos botões em linha:

Define o posicionamento dos botões a direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas de exibição dos botões, permitindo assim configurar se serão exibidos lado a lado ou distribuídos em colunas.

Atalhos do Teclado:



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

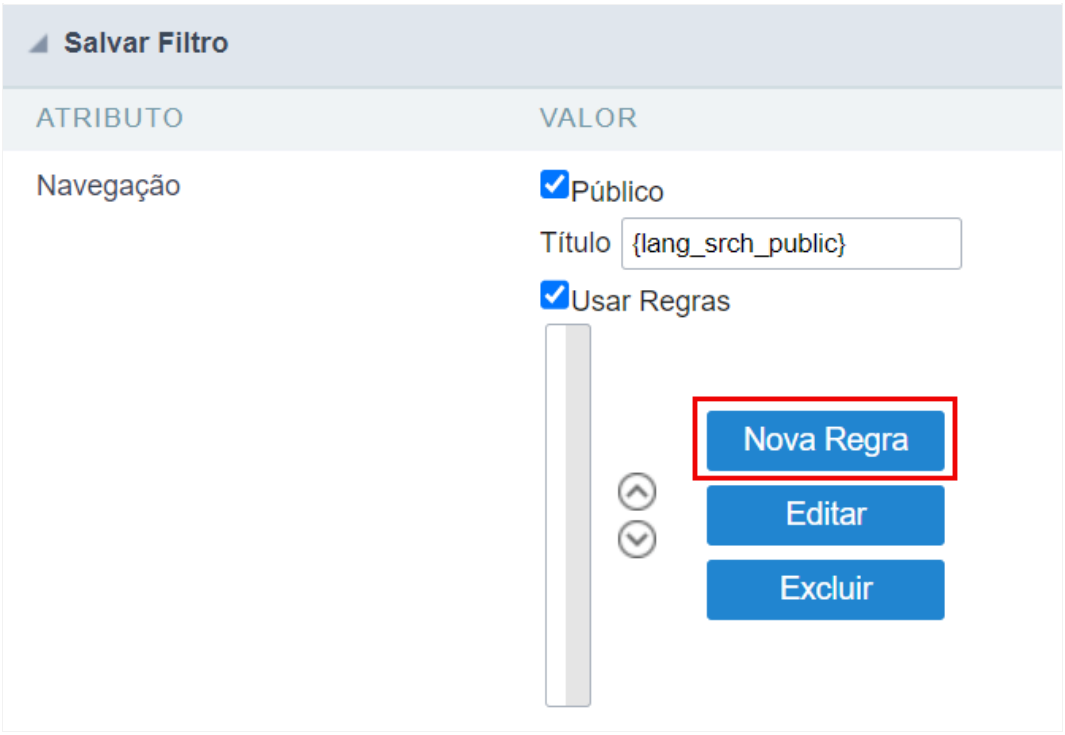
Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Salvar Filtro

Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar filtro em uma aplicação de pesuisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas.Com essas características é possível salvar pesquisas por login de usuário.

Exemplo utilizando apenas o perfil Público



Interface de Salvar Filtro.

Exemplo adcionando opção de vincular ao usuário logado no sistema



Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onSave

Este evento ocorre no momento de salvamento da aplicação.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.



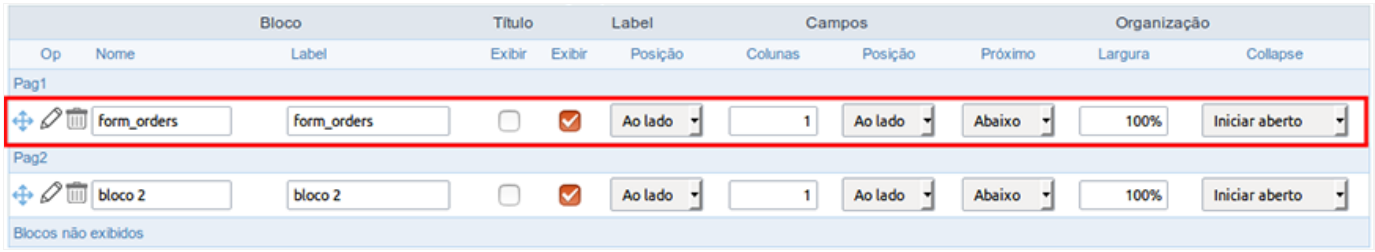
Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro [ ] tem a função de editar

todas as informações relativas ao bloco e o segundo [ ] para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

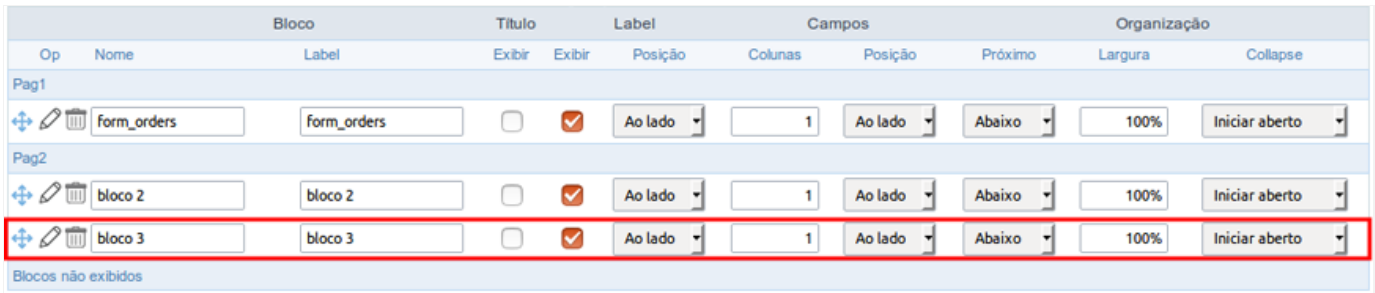
Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



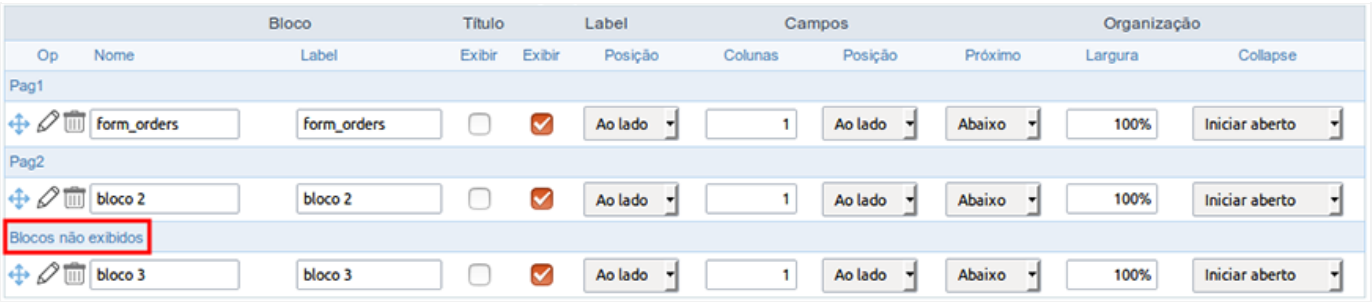
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- Veja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



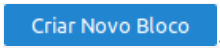
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Atributos**
  - **Bloco**
    - **Nome** : Nome do Bloco.
    - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
  - **Titulo**
    - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
  - **Label**
    - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
    - **Posição** : Opções de exibição do label :
      - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
      - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
      - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
  - **Campos**
    - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
    - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
      - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
      - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
      - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
  - **Organização**
    - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
      - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
      - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
    - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
    - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

  Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

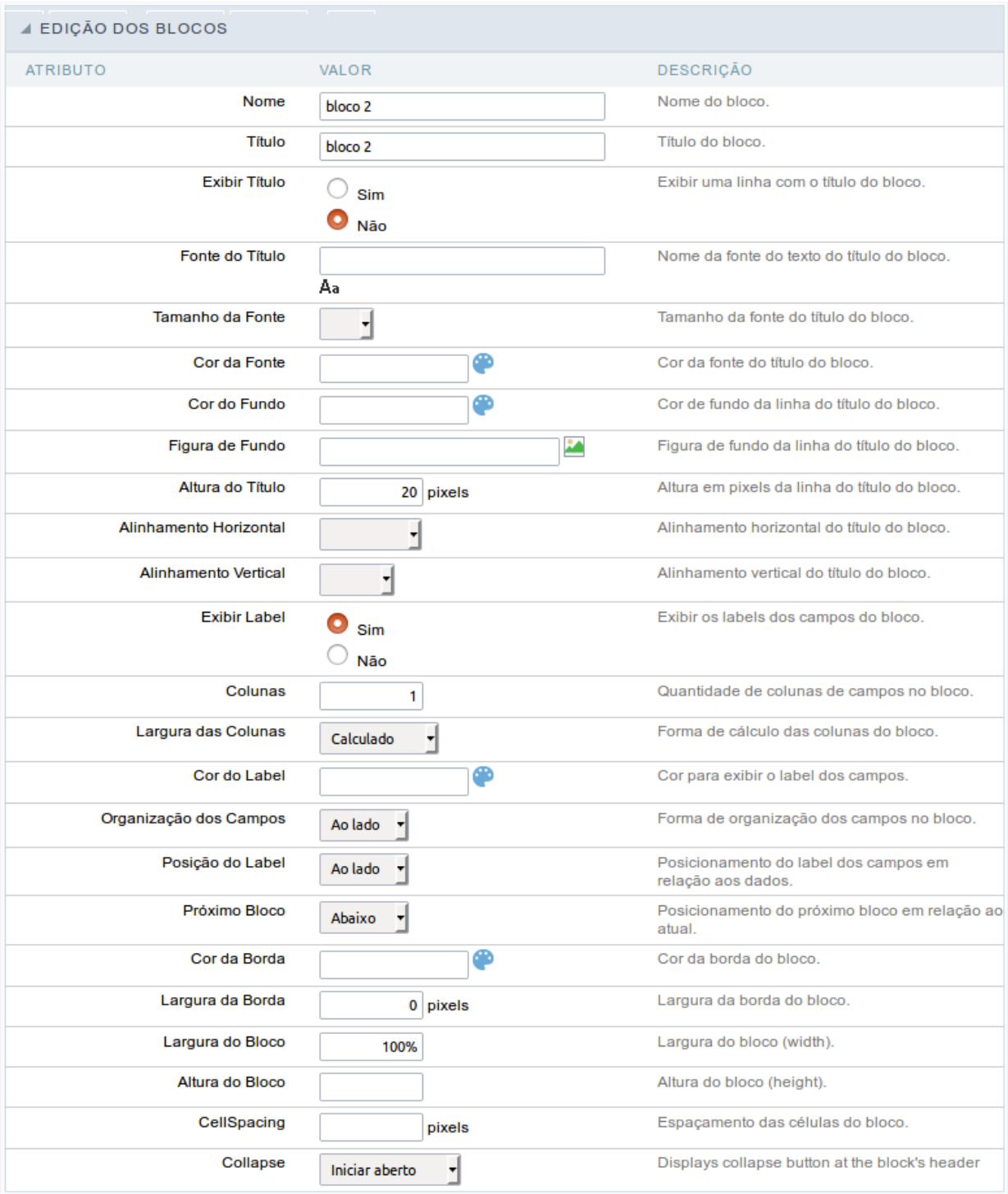
. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.



Interface de criação dos blocos da aplicação

  - **Atributos**
    - **Nome** : Nome do bloco.
    - **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.
- Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.



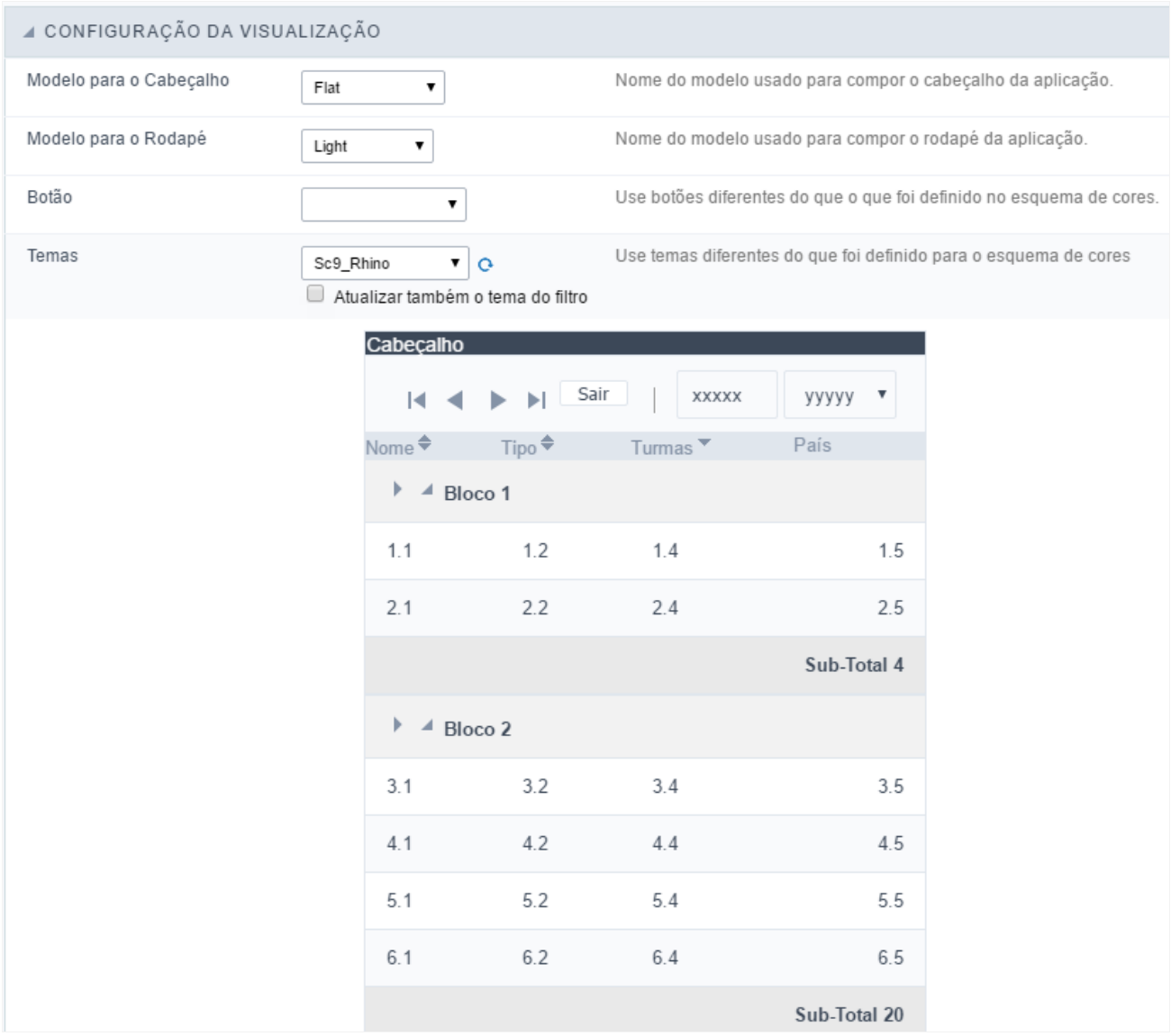
Interface de edição dos blocos da aplicação

- **Atributos**
  - **Nome** : Nome do bloco.
  - **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
  - **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
  - **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
  - **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
  - **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
  - **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
  - **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.

- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.



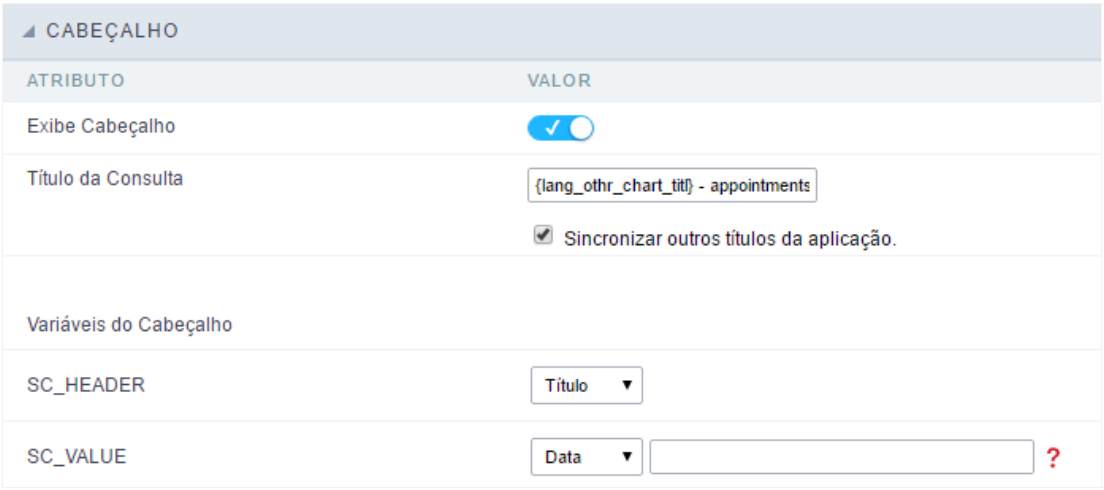
Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho e Rodapé

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

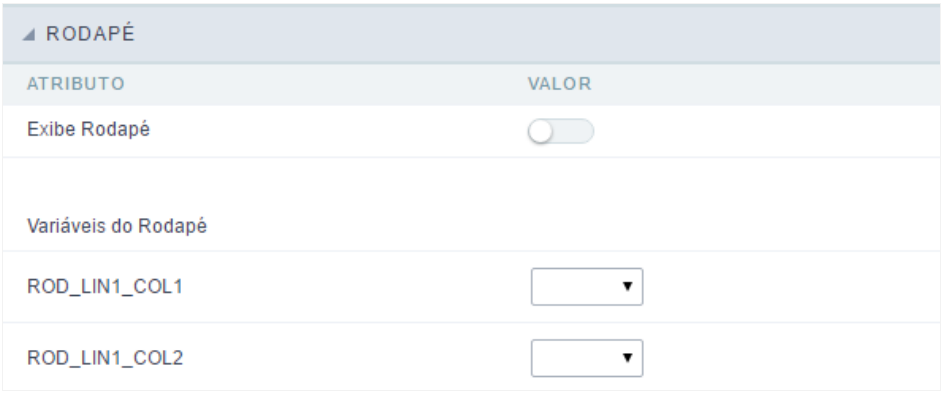


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**".
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Campos

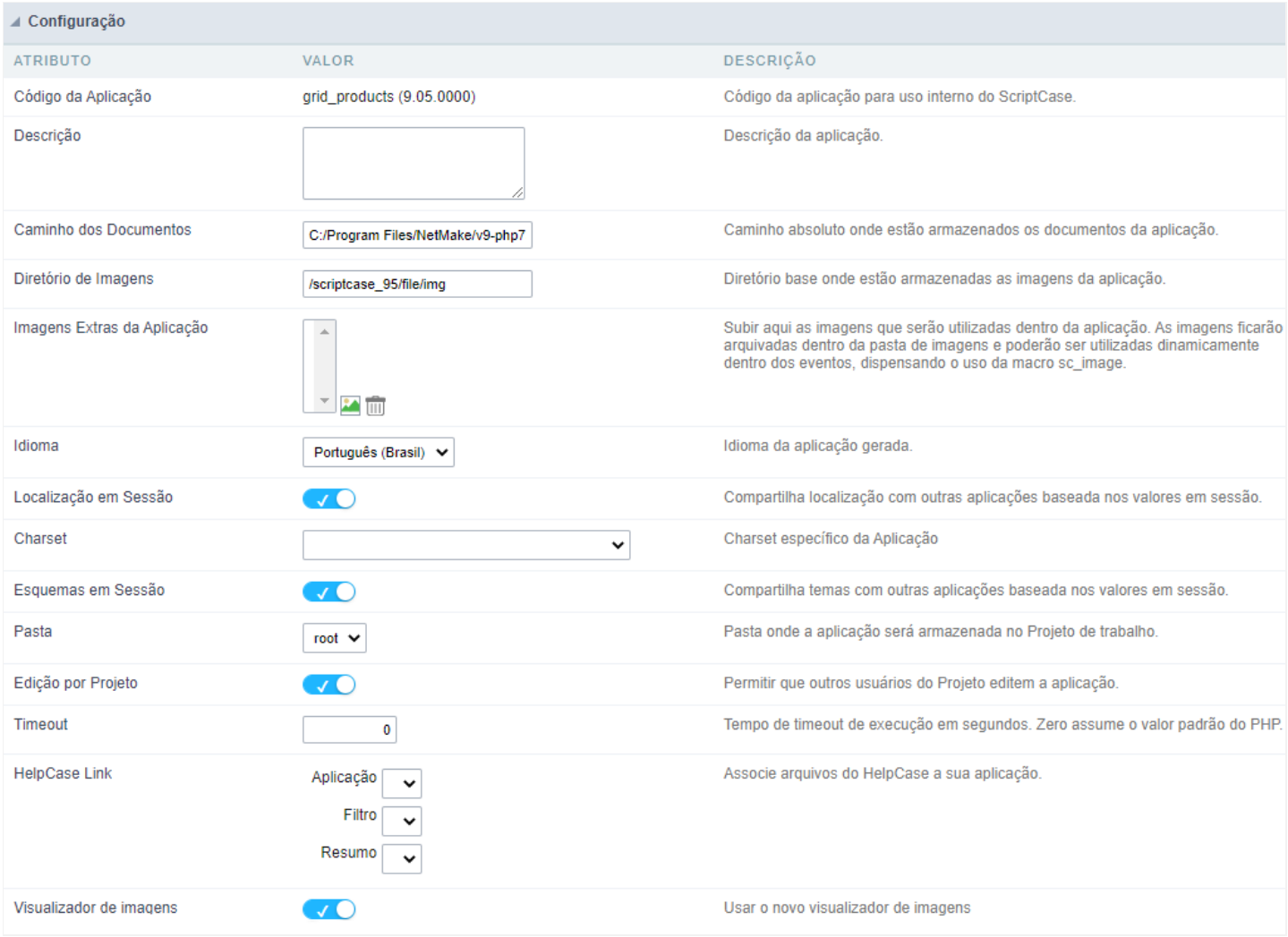
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Aplicação

Configuração

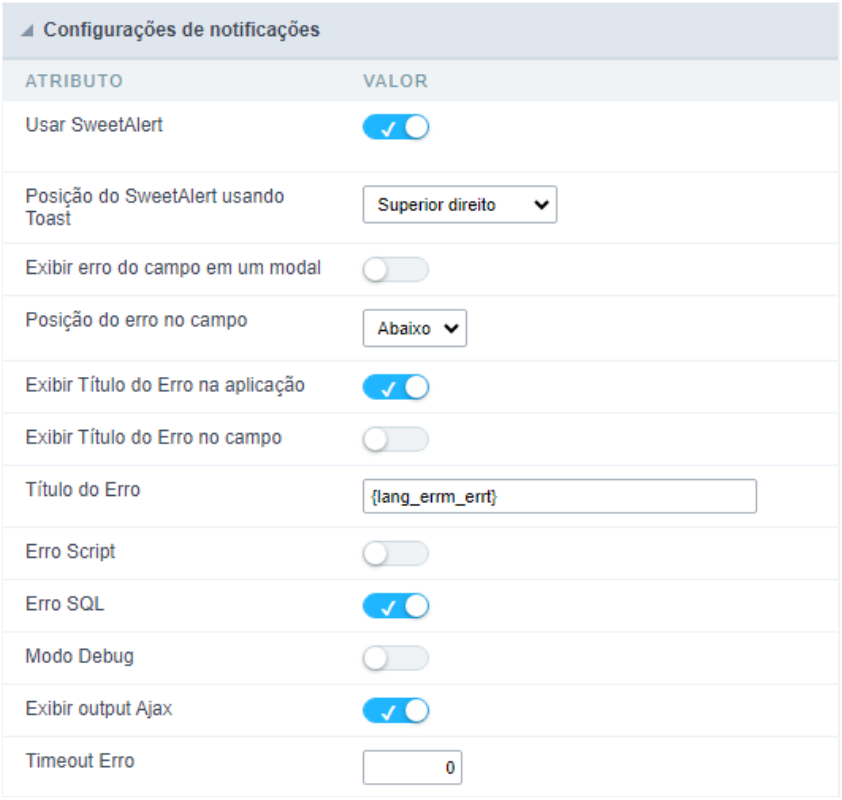
Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.



Interface Configuração da aplicação

- **Código da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **Descrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **Caminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **Diretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **Imagens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negocio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **Idiomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **Localização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Charset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **Esquema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Pasta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **Edição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **Timeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **HelpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

Configuracação de Notificação



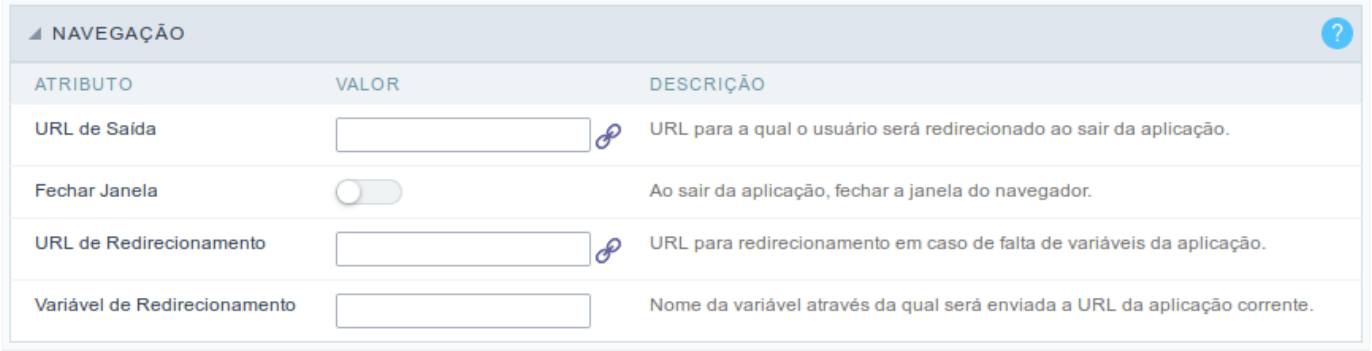
- **Usar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **Posição do erro**: Posição do erro na aplicação.

- **Posição do erro do campo**: Posição do erro ao criticar um campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação**: Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **Exibir Título do Erro no campo**: Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **Título do erro**: Mensagem do título do Erro.

- **Script Error**: Exibe informações sobre o script e a linha onde ocorreu o erro.
- **SQL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **Debug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **Ajax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.



Interface de Navegação.

- **Atributos**
  - **URL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
  - **Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
  - **URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
  - **Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



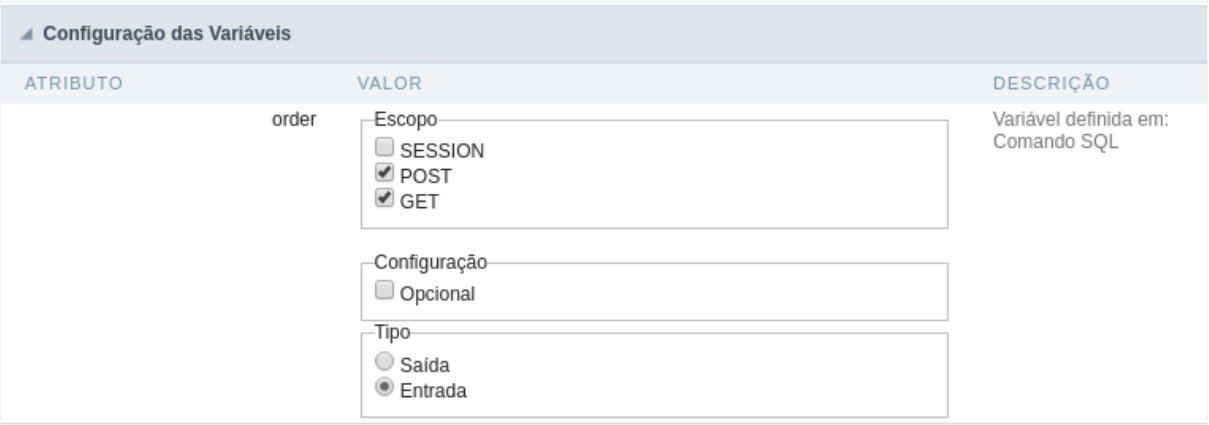
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

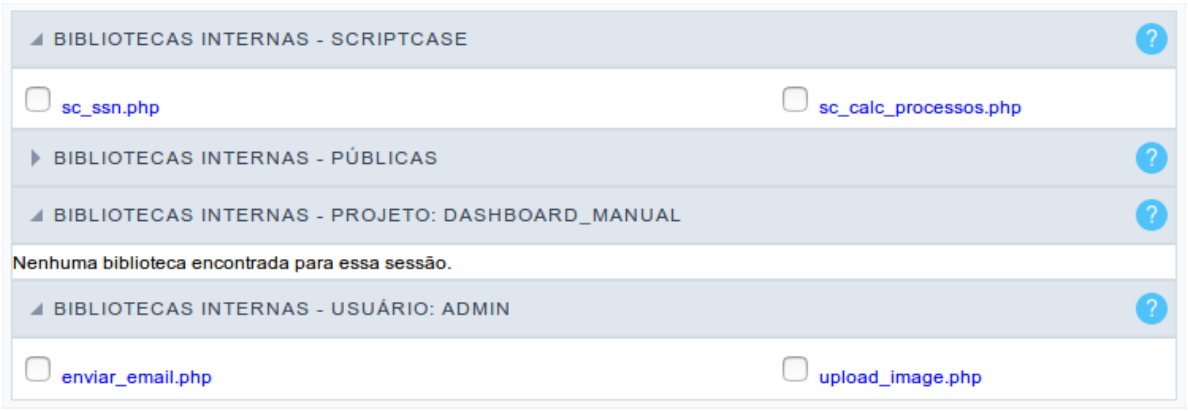


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

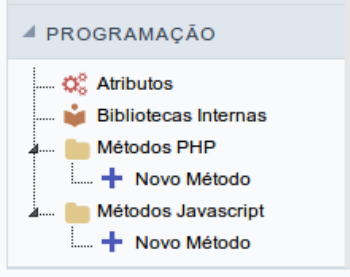


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

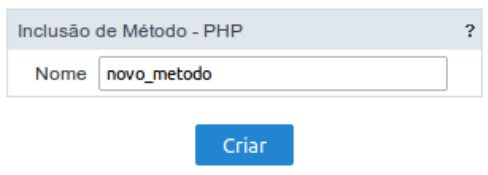
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

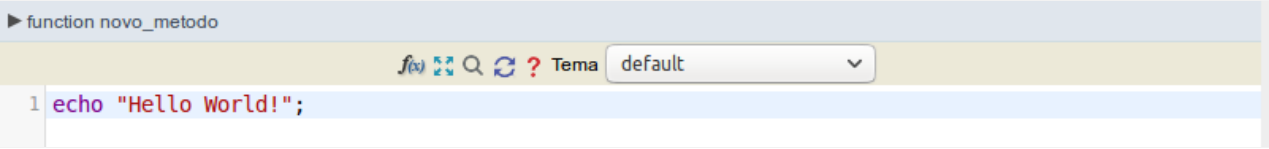


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

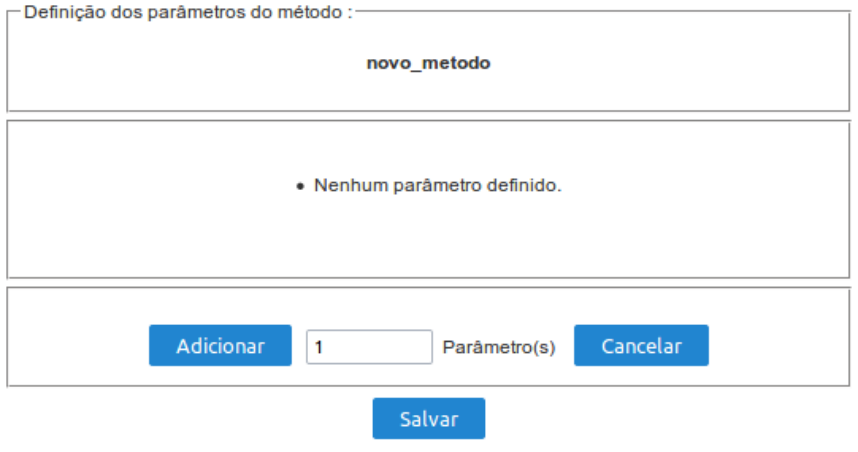
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



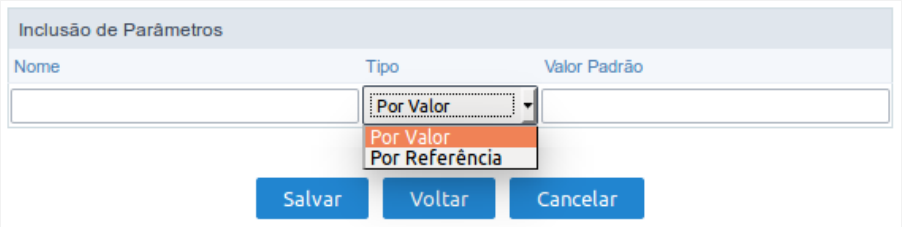
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



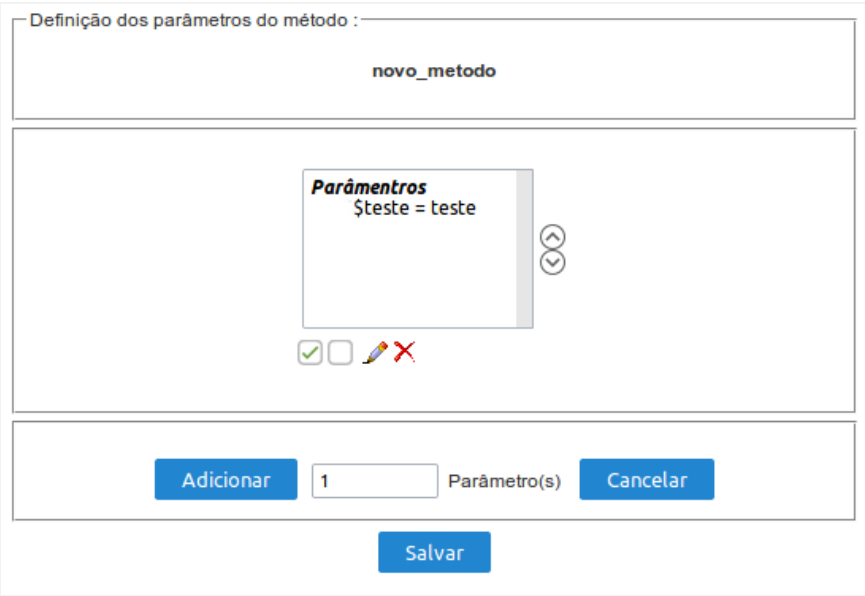
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

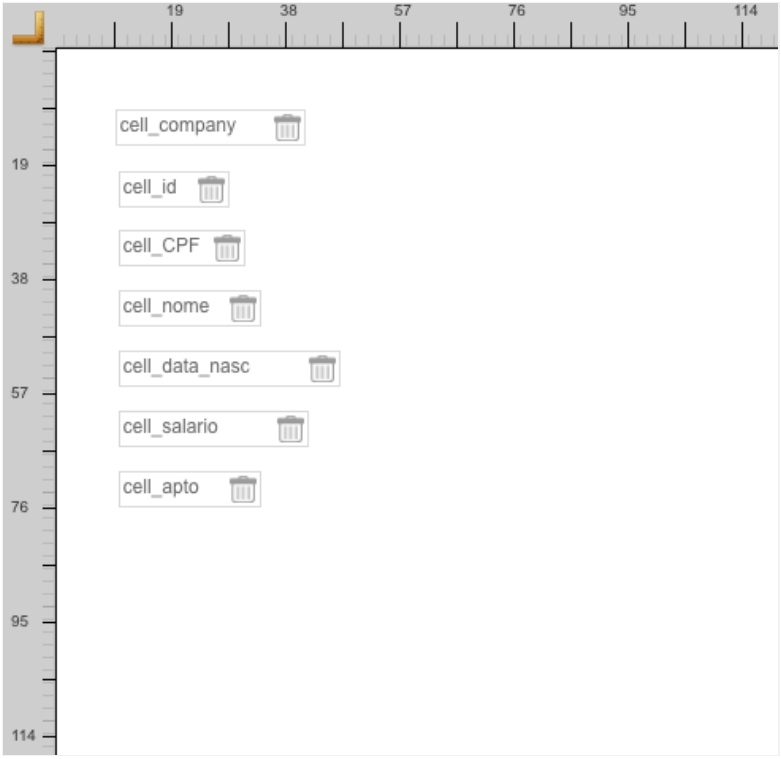
Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Layout PDF

A aplicação ReportPDF tem uma forma de posicionar os campos do relatório de uma jeito simples e prático, utilizando a funcionalidade de Drag and Drop.

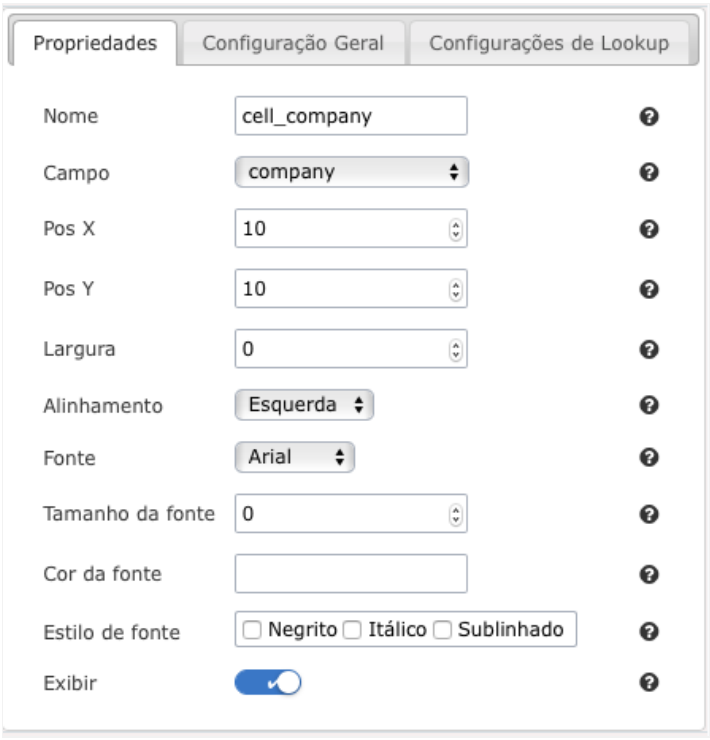
Na tela principal do LayoutPDF você pode alterar algumas configurações da aplicação. Essas configurações também estão presentes em ReportPDF > Configuração.



Utilizando a funcionalidade de Drag and Drop, você configura o posicionamento dos campos nesta interface. Para altera-los você precisa clicar no campo que prefere alterar a posição e arrastar até sua nova posição.

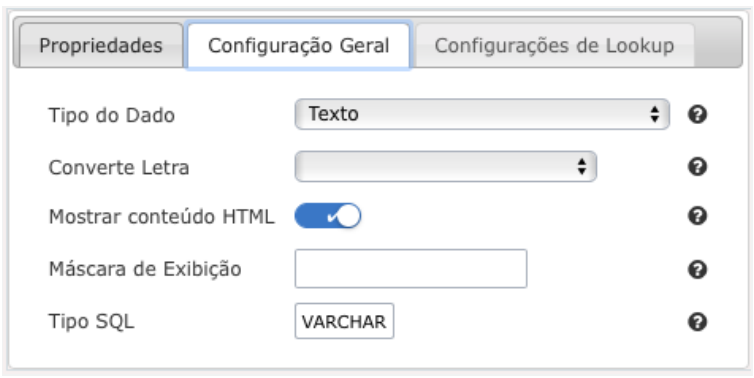
Ao clicar em um campo específico é aberto uma tela de configuração do campo.

Propriedades



- **Nome**: Neste campo é necessário informar o nome de identificação do campo.
- **Campo**: Neste campo você seleciona o campo da tabela que irá relacionar-se a célula. Caso selecione um campo da categoria “especial” você terá o seguinte dado:
  - **Data do Sistema**: A data atual do sistema no qual executará a aplicação.
  - **Página Atual**: Número da página atual que a célula estiver.
  - **Total de páginas**: Número total de páginas da aplicação
  - **Label**: Ao selecionar essa opção irá abrir um input para que possa informar o texto que será exibido.
- **Pos X**: Posicionamento do eixo X. Para cima e para baixo.
- **Pos Y**: Posicionamento do eixo Y. Para esquerda e para direita.
- **Largura**: Informe o tamanho da largura da célula. A unidade do valor é pixel.
- **Alinhamento**: Neste campo você seleciona o alinhamento do texto da célula: Esquerda, Direita ou Centro.
- **Fonte**: Neste campo você seleciona uma fonte do acordo com a lista.
- **Tamanho da Fonte**: Aqui você informa o tamanho da fonte do texto que será exibido.
- **Cor da Fonte**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Estilo da Fonte**: Neste campo você marca o estilo da fonte: Negrito, Itálico e/ou Sublinhado. (Pode-se marcar mais de uma opção)
- **Exibir**: Neste campo você ativa ou não a exibição do campo.

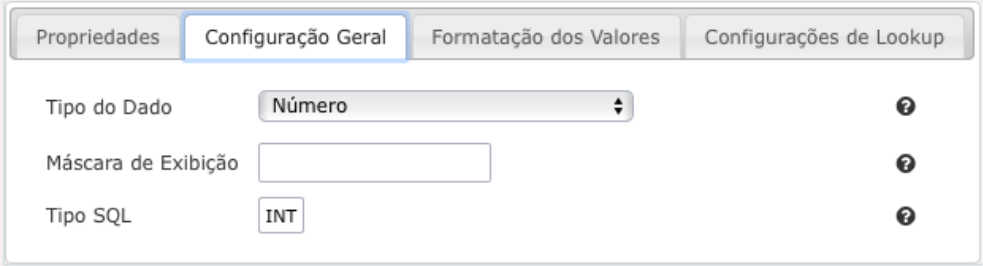
Configuração Geral (Categoria: Texto)



- **Tipo do Dado**: Neste campo você seleciona o tipo de dado do campo.

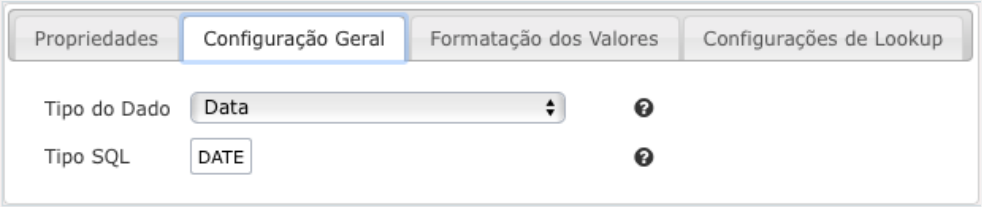
- **Converte Letra**: Neste campo você deve selecionar dentre as citadas abaixo:
  - **Caixa Alta**: Transforma todo texto em letras maiúsculas.
  - **Caixa Baixa**: Transforma todo texto em letras minúsculas.
  - **Capitula pimeira palavra**: Transforma a primeira palavra em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa alta apenas a primeira palavra.
  - **Capitula todas as palavras**: Transforma todas as palavras em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa alta todas as palavras.
- **Mostrar conteúdo HTML**: Caso esta opção esteja ativada, a aplicação irá exibir o conteúdo html for recuperado pelo banco ao invés de interpretar o conteúdo.
- **Máscara de Exibição**: Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **Tipo SQL**: Aqui é informado o tipo do campo no banco de dados.

Configuração Geral (Categoria: Número)



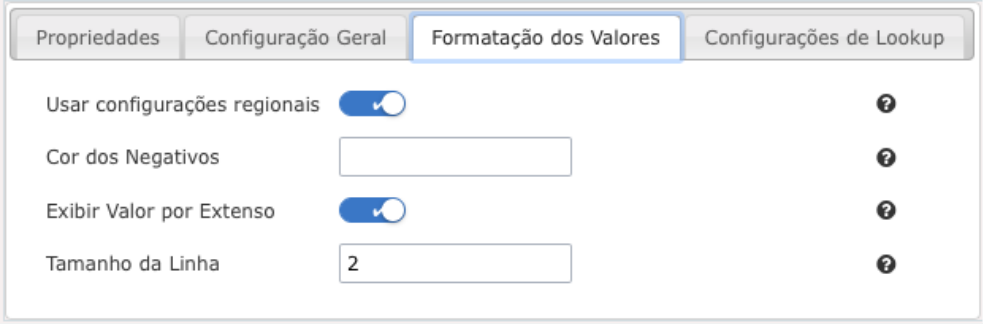
- **Tipo do Dado**: Neste campo você seleciona o tipo de dado do campo.
- **Máscara de Exibição**: Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > ReportPDF > Campos > Texto.
- **Tipo SQL**: Aqui é informado o tipo do campo no banco de dados.

Configuração Geral (Categoria: Especial e Data/Hora)



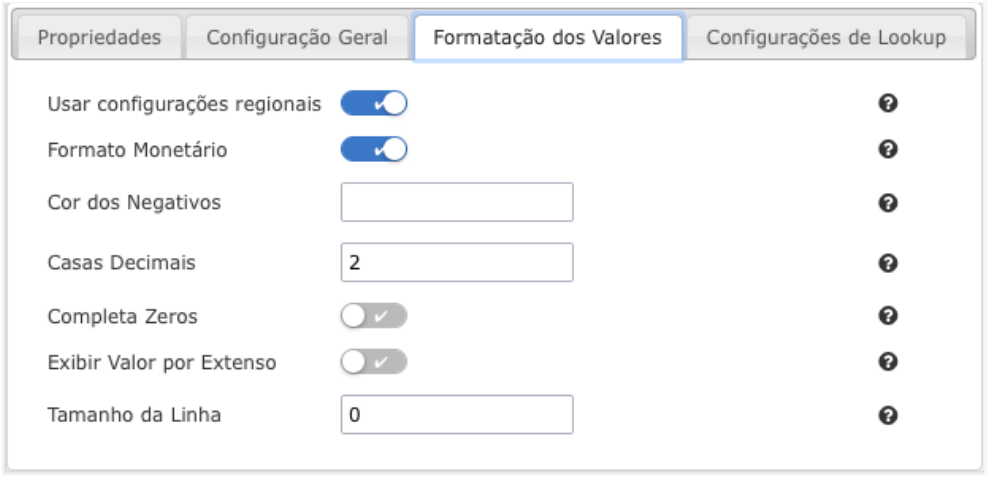
- **Tipo do Dado**: Neste campo você seleciona o tipo de dado do campo.
- **Tipo SQL**: Aqui é informado o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores (Tipo Número)



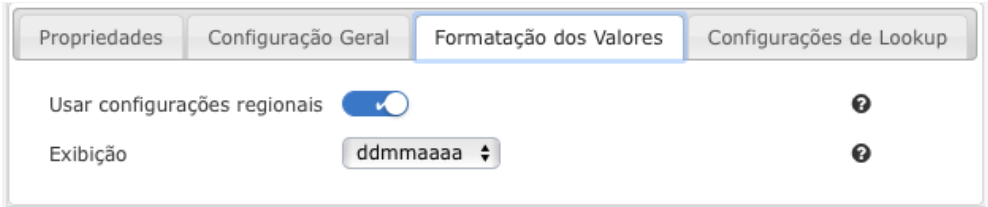
- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Exibir valor por extenso**: Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **Tamanho da Linha**: Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Formatação dos Valores (Tipo Moeda)



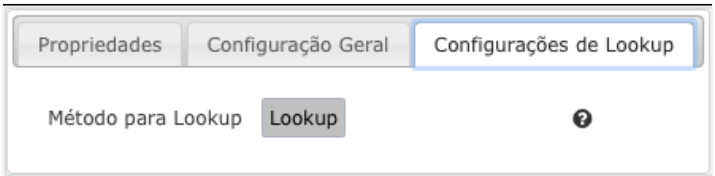
- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Valor monetário**: Ao ativar essa opção a aplicação irá exibir o símbolo monetário de acordo com a configuração regional.
- **Cor dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **Casas decimais**: Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.
- **Completa Zeros**: Ao ativar essa opção a aplicação completará com zeros após a vírgula.
- **Exibir valor por extenso**: Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **Tamanho da Linha**: Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Formatação dos Valores (Tipo Data)



- **Usar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **Exibição**: Neste campo você seleciona a forma de exibição do campo tipo data.

Configuração de Lookup



- **Método para Lookup**: Nesta opção você configura um lookup manual ou automático para o campo. Para mais informações sobre o método lookup veja em Aplicaçõe > ReportPDF > Campos.

Links Relacionados 🔗

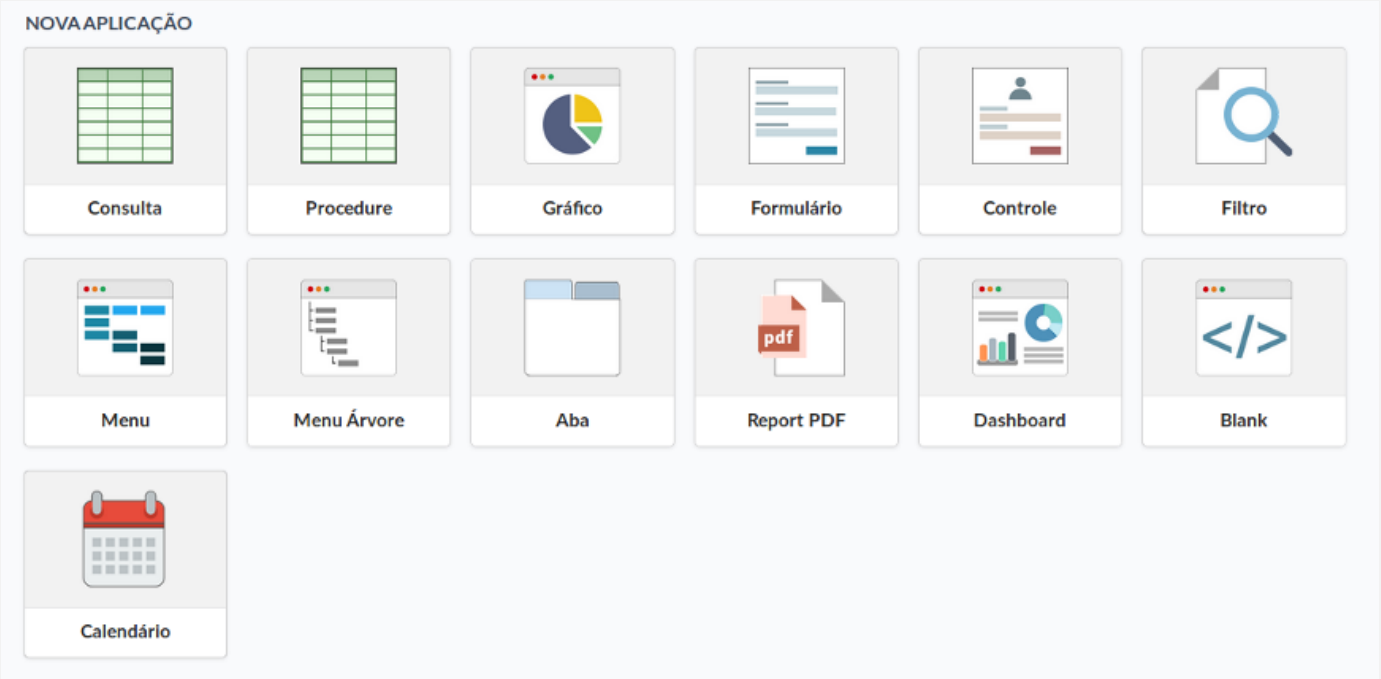
Video Relacionado ▷

Criando um novo Report PDF

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

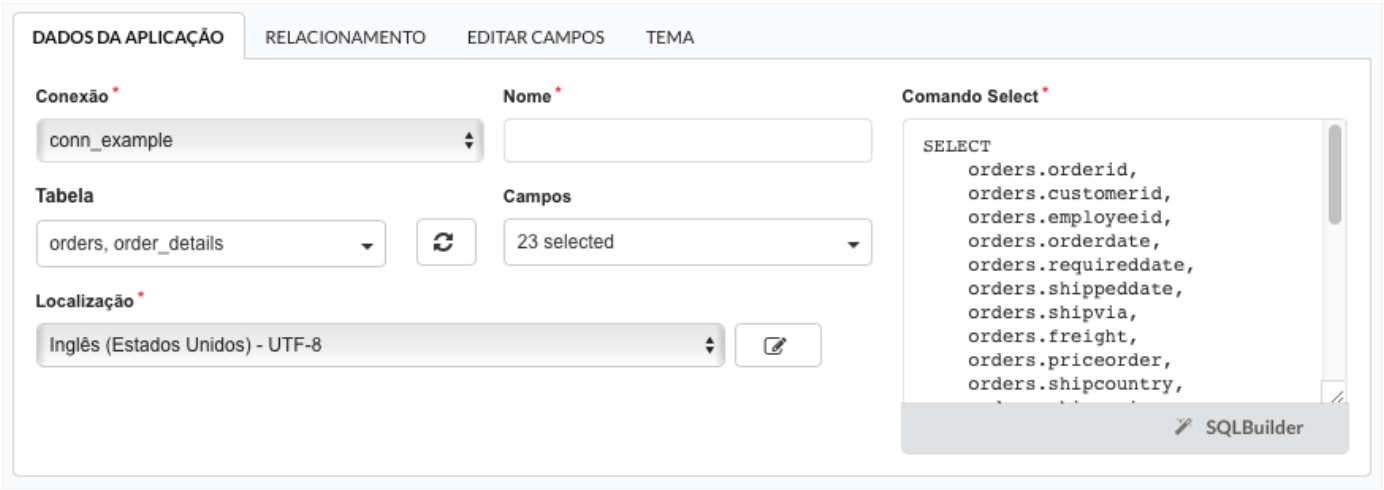
Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

Após selecionar as tabelas e campos que deverão fazer parte da aplicação o nome da aplicação será formado pelo tipo + nome da tabela.
Ex: grid_orders Entretanto é possível alterar o nome da aplicação para qualquer outro desejado.

- **Conexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.



- **Tabelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizam apenas uma tabela).

- **Campos** - Define os campos que faram parte das aplicações.
- **Comando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na conexão.

Relacionamento

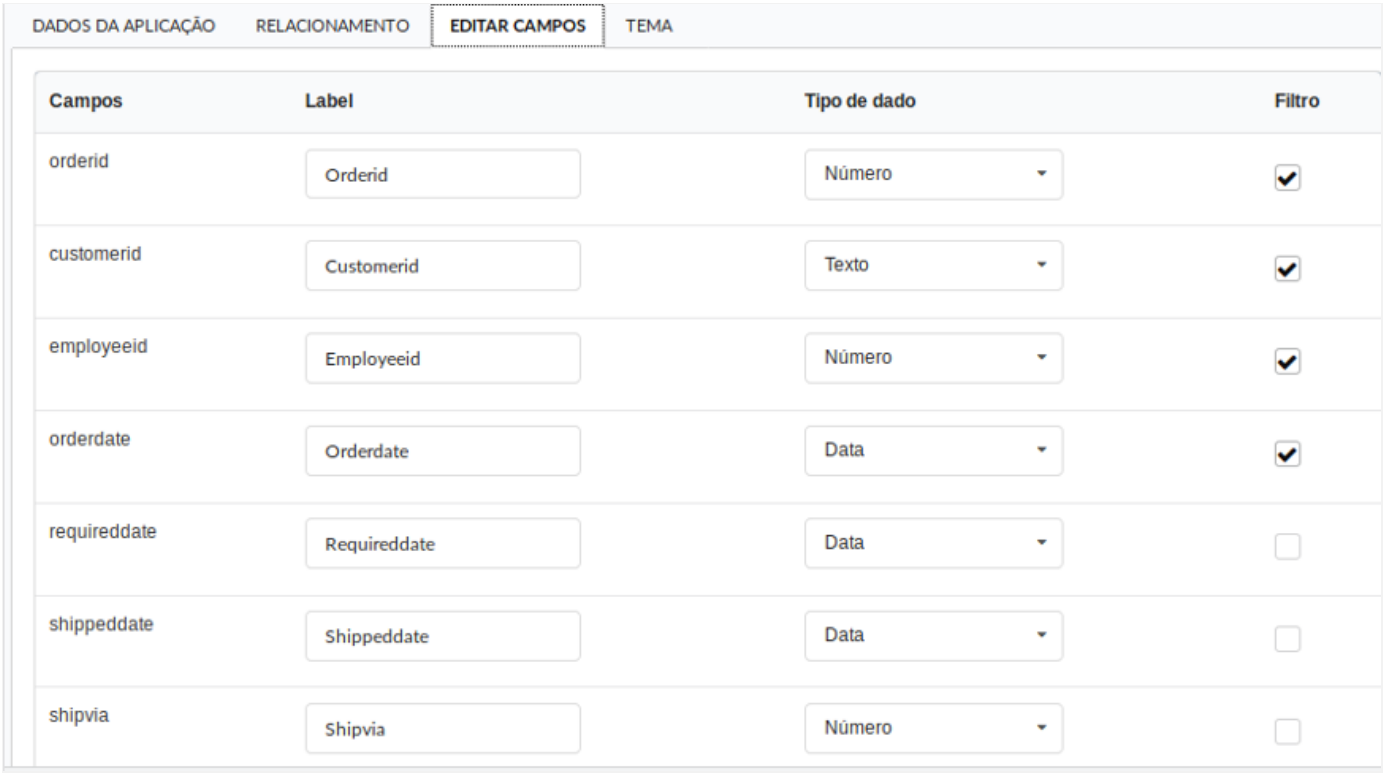
Ao selecionar duas ou mais tabelas, a aba “Relacionamento” será exibida. Nesta aba podemos visualizar o relacionamento criado entre as aplicações, onde podemos editar os campos relacionados.

Ao clicar em uma ligação, da tela acima, será exibido o formulário de edição dos campos relacionados, como você pode ver logo abaixo.



Editar Campos

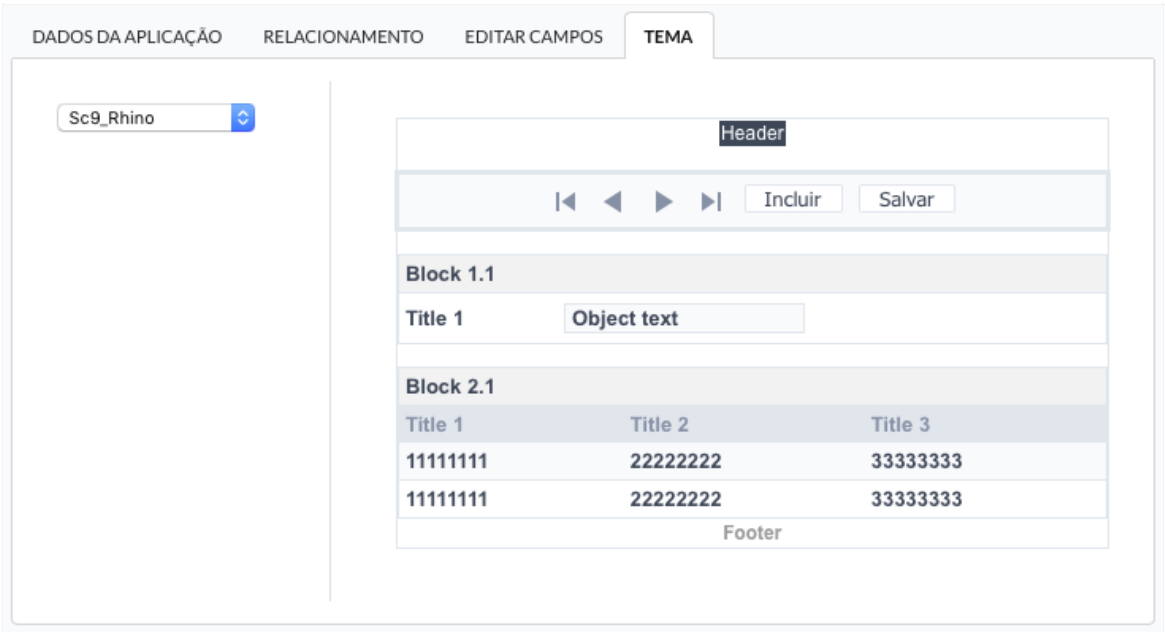
Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.



- **Campos** - Nome dos campos na base de dados.
- **Label** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **Tipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **Filtro** - Define os campos disponíveis no filtro.

Tema

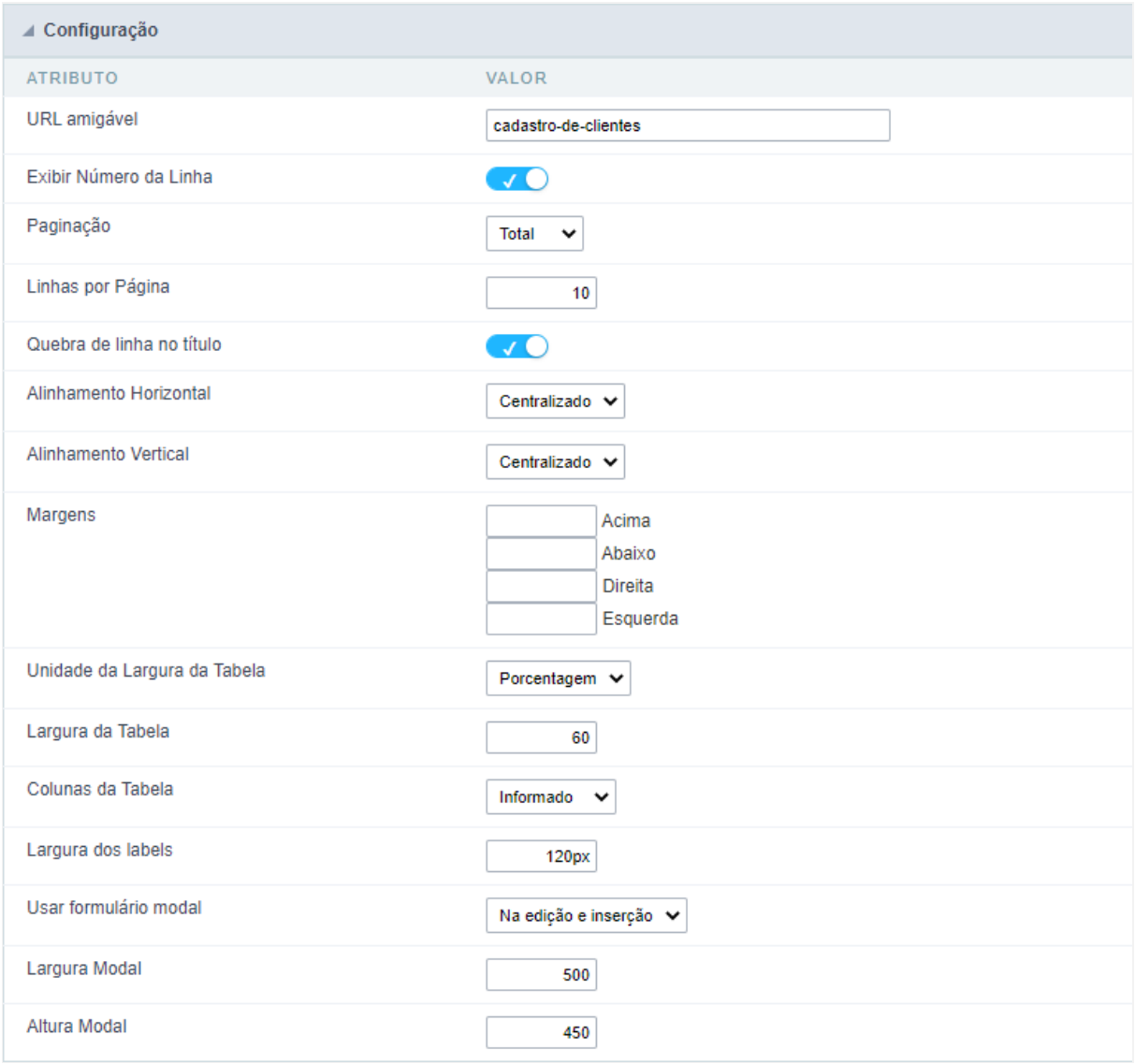
Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

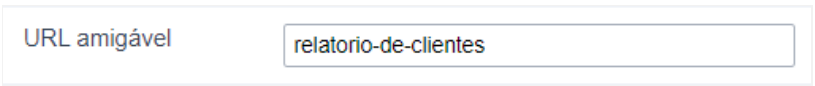
Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Configuração



URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.



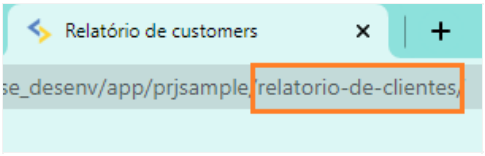
São permitidos caracteres alfanuméricos e alguns caracretes especiais como: **hífen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Algumas recomendações para definição são:

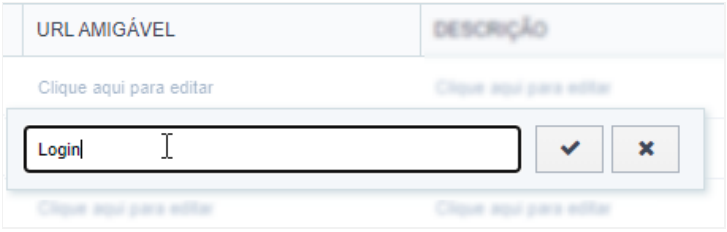
- Utilizar palavras-chave para identificação.
- Utilizar hífens para separar as palavras.
- Utilizar apenas de letras minúsculas.
- Evitar uso de datas.

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável



A URL amigável pode ser definida tambem na lista de aplicações, na tela inicial do projeto.

Veja o exemplo abaixo



Quebra de Linha no título

Quando ativada, esta opção evita a quebra do título das colunas.

Alinhamento Horizontal

Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação (Centralizado, Esquerda, Direita).

Por padrão, esta opção vem definida como **Centralizado**

Alinhamento Vertical

Permite definir o alinhamento vertical da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).

Ao utlizar esta opção os valores informados nas opções de margem são desprezados.

Margens

Permite que o desenvolvedor defina o valor, em pixel, das margens da aplicação na página.

Exemplo



Apenas o valor deve ser informado.

Inputs com 100% de largura

Ao ativar esta opção, os campos serão definidos para ocupar 100% da largura do bloco onde eles estão inseridos.

Campos com a opção ativada



Campos com a opção desativada



Para que a opção funciona bem, é necessário que o formulário tenha uma largura definida. Para isso é preciso que:

- A opção **Unidade da Largura da Tabela** esteja, preferencialmente, com os valores: **Porcentagem** ou **Pixel**;
- O campo **Largura da Tabela** tenha um valor positivo;

Unidade da Largura da Tabela

Define a unidade de medida que será utilizada pela opção**Largura da Tabela**.

As opções são:

- Porcentagem
- Pixel
- Automático

Ao selecionar a opção **Automático** o valor informado na opção **Largura da Tabela** será desconsiderado.

Largura da Tabela

Define a largura para a tabela da aplicação, podendo ser informada em porcentagem ou pixel, dependendo do valor selecionado na opção anterior. As aplicações do Scriptcase são geradas no padrão HTML, e são organizadas em tabelas, linhas e células.

Colunas da Tabela

Este parametro define a largura das colunas (campos) da tabela (aplicação).

Opções disponíveis:

Automático - Largura dos campos e label são definidas automaticamente na aplicação. Informado - Devemos definir o tamanho dos inputs individualmente, nos campos e o tamanho das labels na opção **Largura dos labels**

Esta configuração será ignorada ao utilizar a opção **Inputs com 100% de largura**

Largura dos labels

Esta opção está disponível ao selecionar **Informado** na opção **Colunas da Tabela**

Formatação e comportamento



- **Notificar alterações descartadas** : Notifica o usuário quando alguma alteração realizada será perdida ao recarregar os dados.
- **Formatar ao digitar** : Permite a formatação em tempo real quando se digita.
- **Tabulação automática** : Muda o foco para o próximo text box quando a quantidade de carateres chegar no limite definido.
- **Seleciona texto focus** : Seleciona o conteúdo do campo quando o mesmo é selecionado.
- **Tabular com enter** : Permite o uso da tecla “enter” para passar o focus para o próximo campo.
- **Campo com focus inicial** : Permite que um determinado campo seja focado ao se iniciar a aplicação. Não funciona com campos que contém Marca d’agua.
- **Focar campo com erro** : Foca o campo com erro ao tentar submeter um formulário
- **Usar templates do Editor HTML** : Permite usar o novo Tiny MCE, basta selecionar o template do Editor HTML ou editar/criar seu próprio.

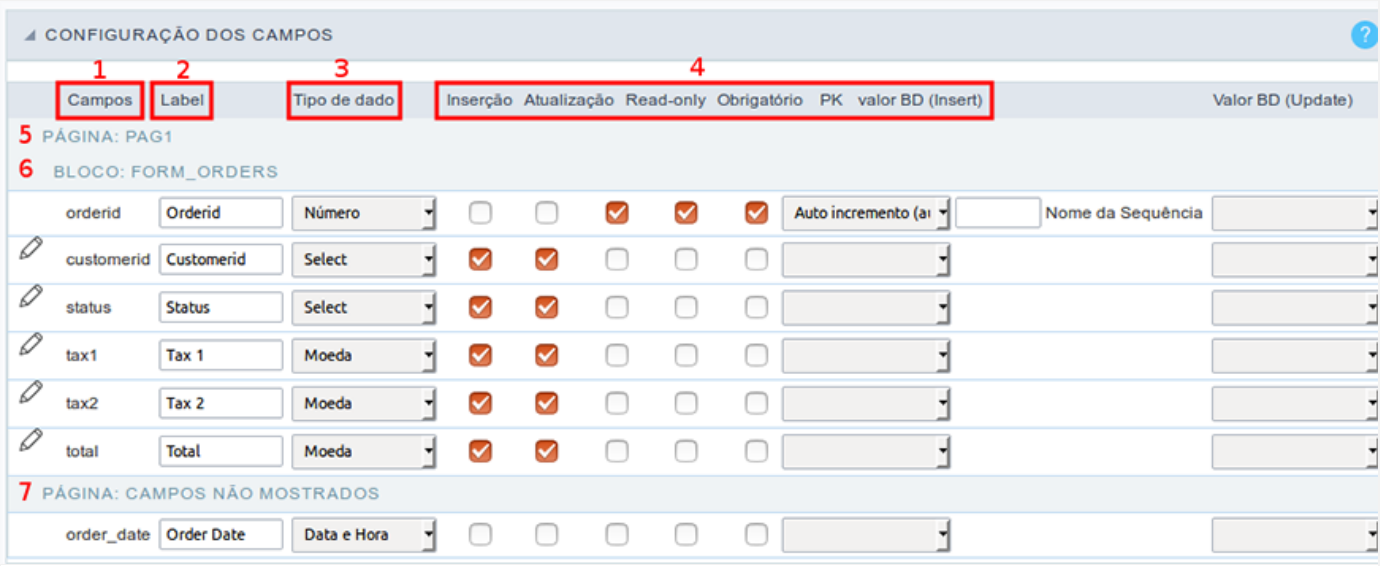
Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Editar Campos

Esta configuração permite ao usuário organizar e editar os campos.

Configuração dos Campos



Interface para configuração dos campos.

Campos

Essa coluna é usada para exibir o nome do campo.

Label

Colunas para editar o label de exibição dos campos em uma aplicação.

Tipo de dado

Ele permite alterar o tipo do campo.

Inserção

Define se o campo é exibido para entreda de novos registros.

Atualização

Define se o campo é exibido para edição um registro.

Read-Only

Define se op campo é apenas somente-leitura.

Obrigatório

Define se o campo é obrigaório ou não.

PK

Define que campos são chave primária em uma aplicação.

Valor BD (insert)

Define se o campo receberá valores internos, quando inserido um novo registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Valor BD (update)

Define se o campo receberá valores internos, quando atualizado um registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Página

Indica que há Páginas na aplicação.

Bloco

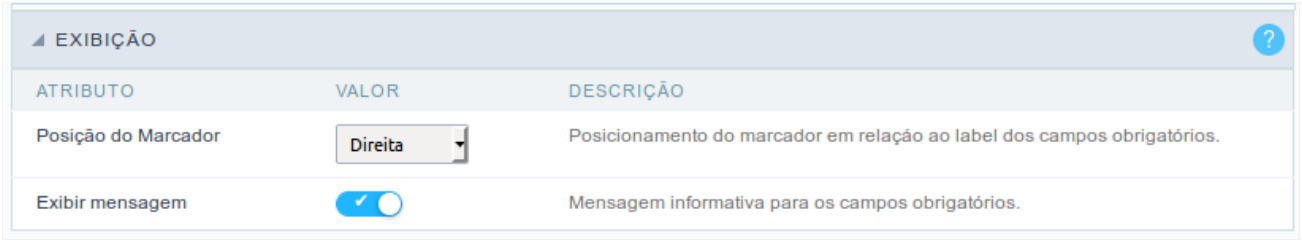
Indica que há Blocos na aplicação.

Página de campos não exibidos

Mantém todos os campos que não serão exibidos na aplicação.

Observe que todas as linhas são arrastáveis. Você pode definir a posição dos campos, blocos e páginas. Lembrete: Campos são agrupados em Blocos e Blocos são agrupados em páginas.

Exibição



Interface de Exibição.

- **Opções**
  - **Posição do Marcador** : Indica a posição do marcador para que será exibido em relação a um campo obrigatório.
  - **Exibir Mensagem** : Exibe ou não uma mensagem após validação.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Posicionamento dos Campos

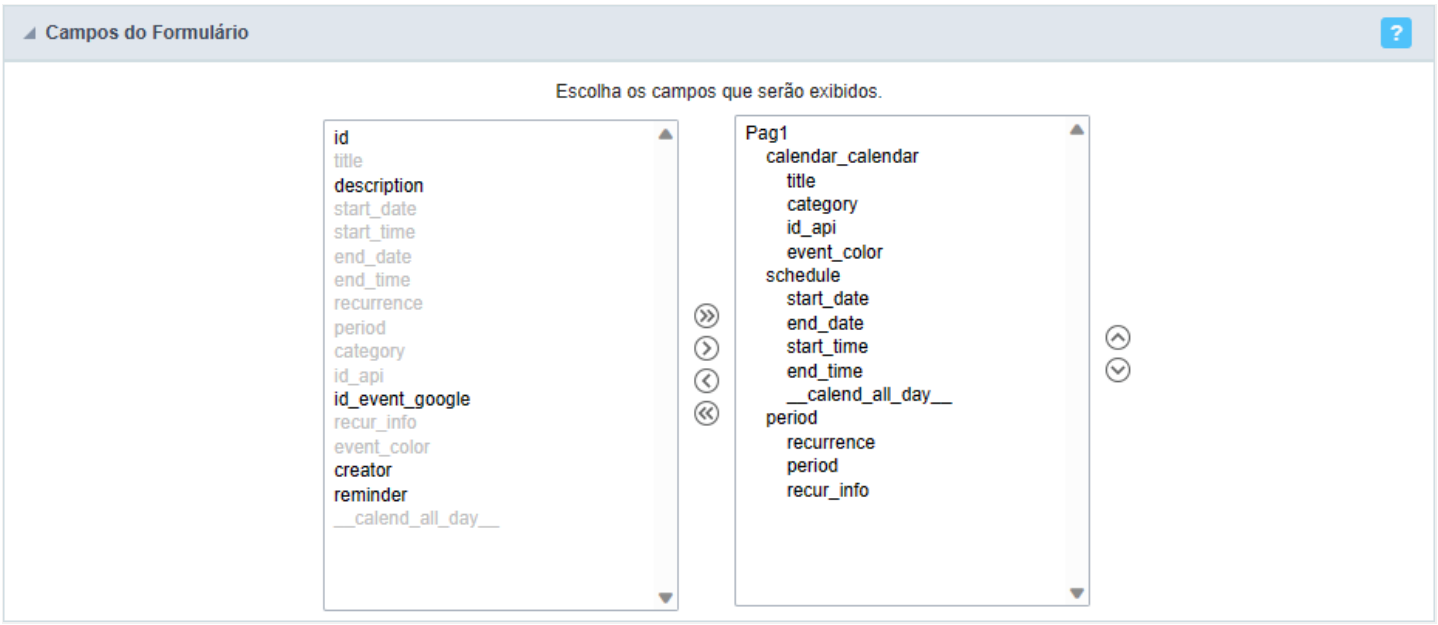
Nesta configuração serão definidos os campos que farão parte da aplicação em execução, para utilização do usuário do sistema.

As aplicações são estruturadas com páginas e blocos, desta forma, para que a aplicação execute corretamente, todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco, que por sua vez, deve está dentro de uma página.

Algumas aplicações possibilitam a utilização de multiplas páginas e blocos, sempre seguindo esta estrutura.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição ao executar a aplicação.

Na imagem abaixo é possível ver a estrutura mencionada anteriormente, com os campos posicionados no bloco (**grid_Customers**) dentro da página (**Pag1**).



Adicionar e Remover campos da aplicação

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

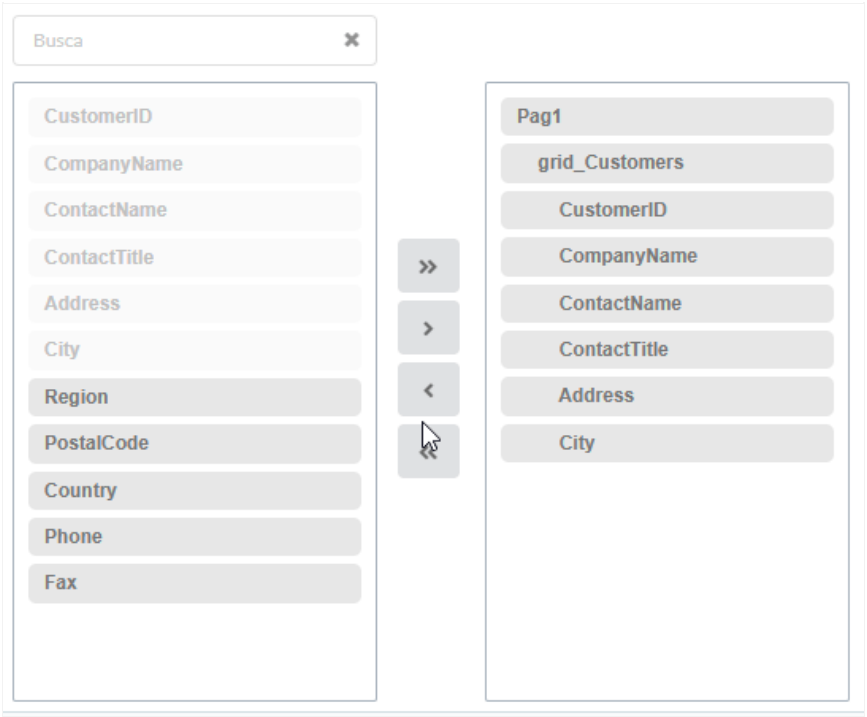
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



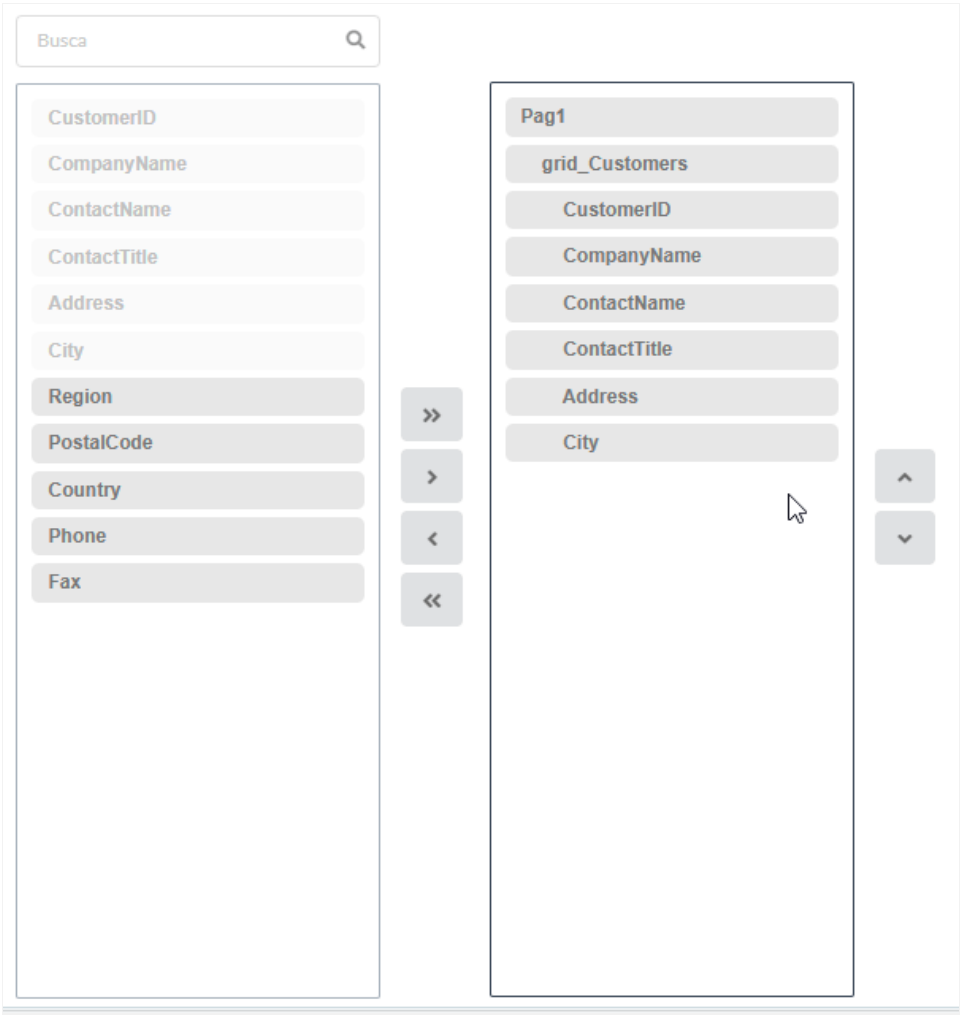
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ⌃ e ⌄ que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

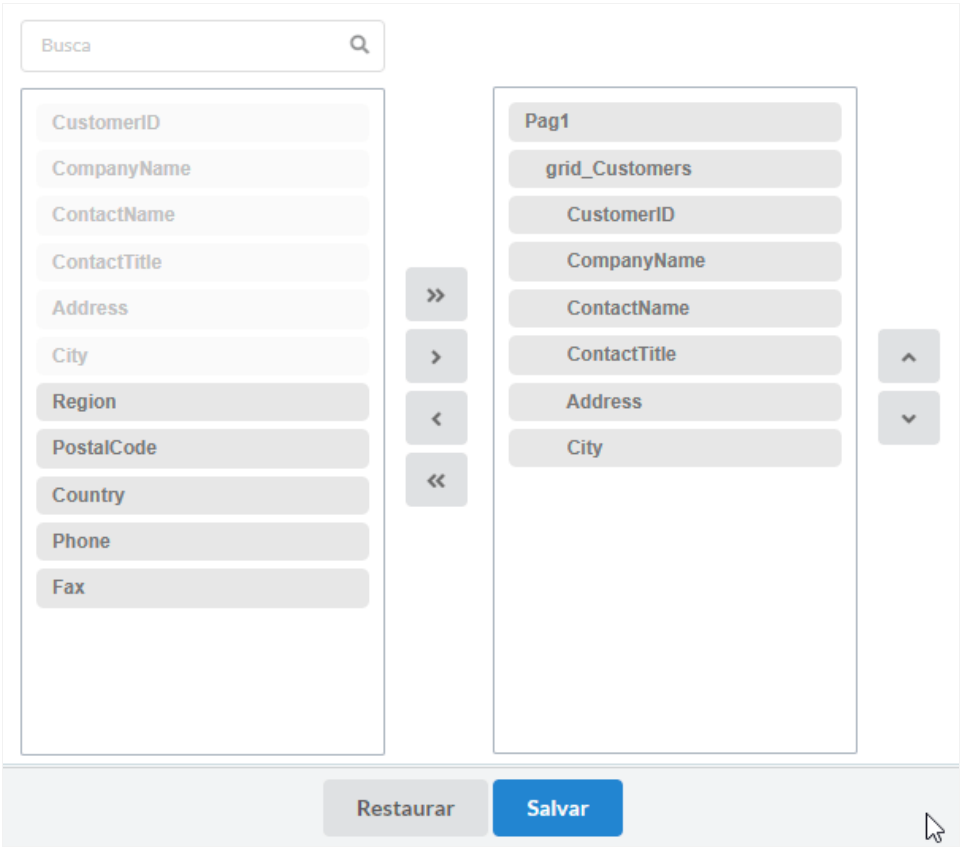


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.

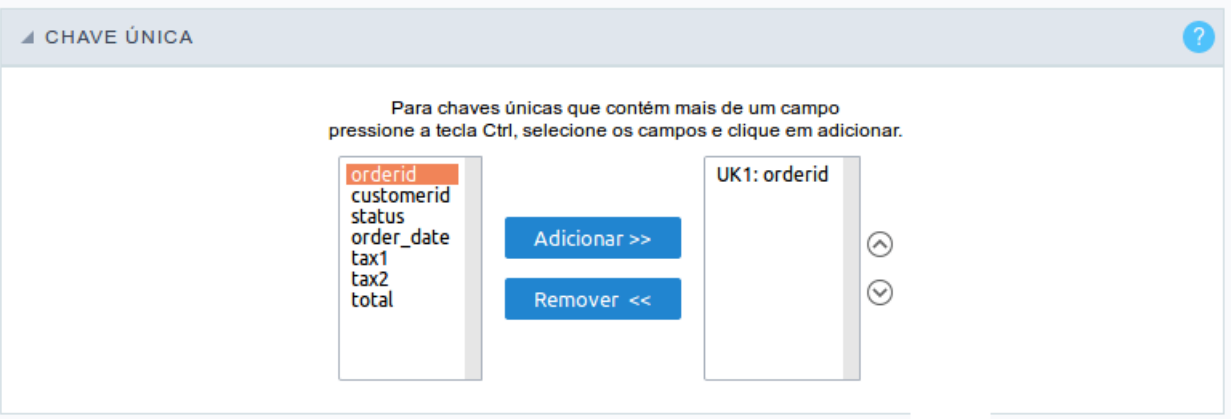


Links Relacionados

Videos Relacionados

Chave única

Com este módulo você pode informar os demais campos que serão únicos, esses campos são os que não possuem chave primária na sua tabela. Para informar os demais campos que contenham chave única, selecione os campos pressionando a tecla CTRL do seu teclado e depois clique no botão adicionar, os campos informados receberão uma identificação exemplo: UK1.



Interface de configuracação da chave única.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possivel definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funcionam de forma indepente permitindo, por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

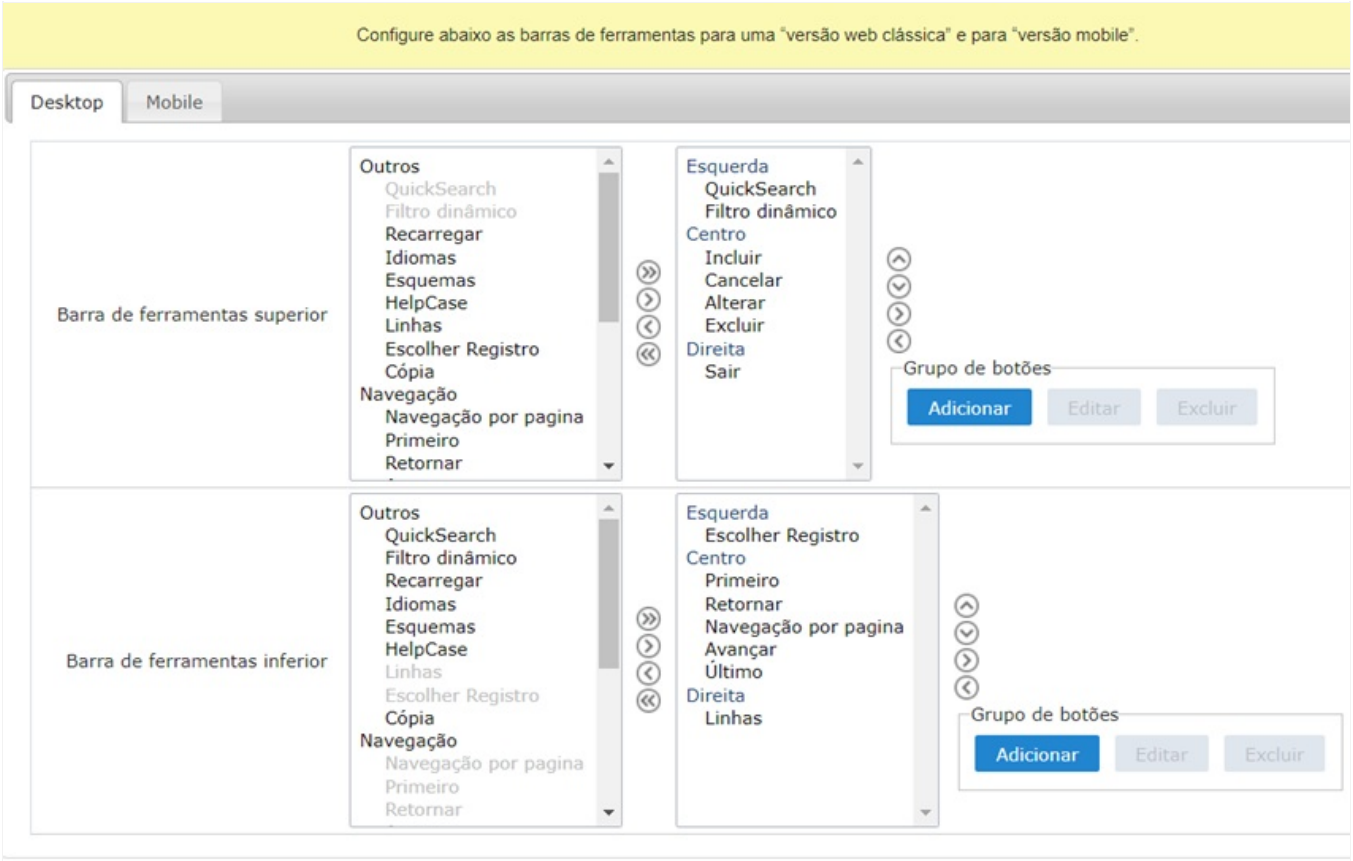
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

Avançar	Avança para a próxima página da consulta.
Anterior	Retorna para a página anterior da consulta.
Primeiro	Redireciona para primeira página da consulta.
Último	Redireciona para última página da consulta.
Sair	Finaliza a aplicação.
Recarregar	Exibe um botão para recarregar os dados da consulta
Navegação por página	Exibe o link para páginas. **Exemplo:** 1 2 3 4 5

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF.
Impressão	Cria uma consulta em formato html.

Atualização:

Permite selecionar as opções de atualização da aplicação.

Incluir	Insere o registro informado no formulário.
Alterar	Salva as modificações realizadas no registro.
Excluir	Exclui o registro selecionado.
Cancelar	Cancela as alterações realizadas no registro antes do momento da inserção.

Outros:

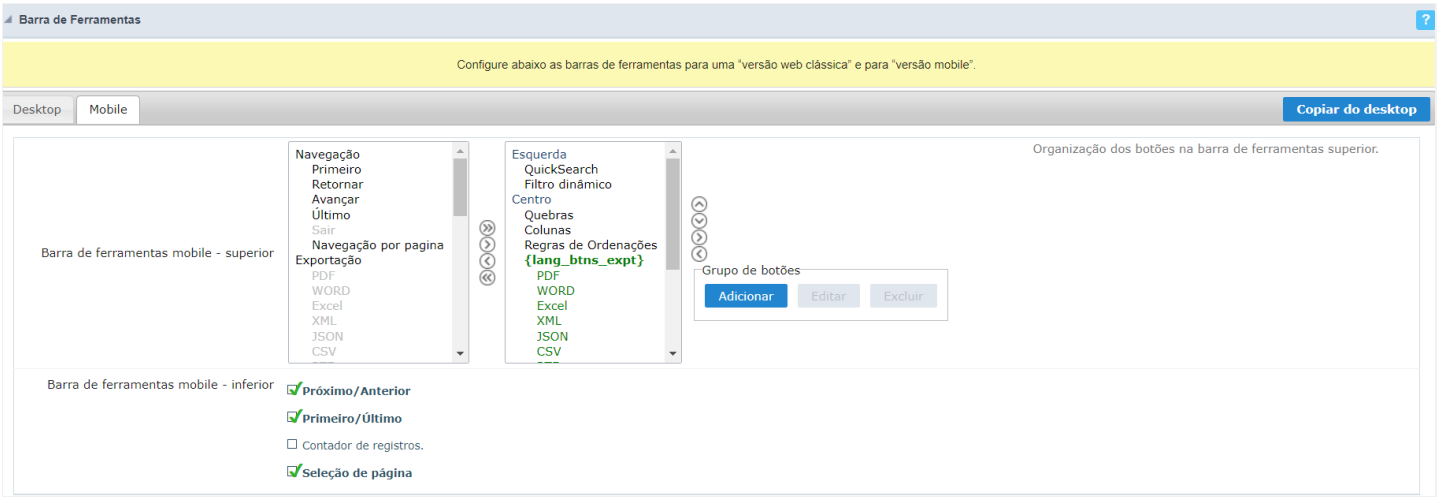
Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Escolher registro	Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado.
Cópia	Permite copiar os dados de um registro para um totalmente novo.
QuickSearch	Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação.
Filtro Dinâmico	Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Linhas	Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação.
HelpCase	Exibe um botão com redirecionamendo para a página de ajuda.

Separador:

————————	Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Barra de ferramentas Mobile



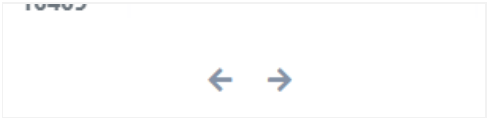
Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item “Copiar do desktop”, no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos items da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

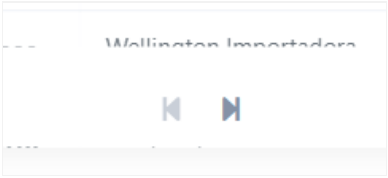
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a proxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



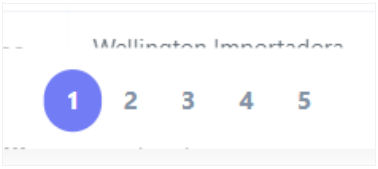
Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrado o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.

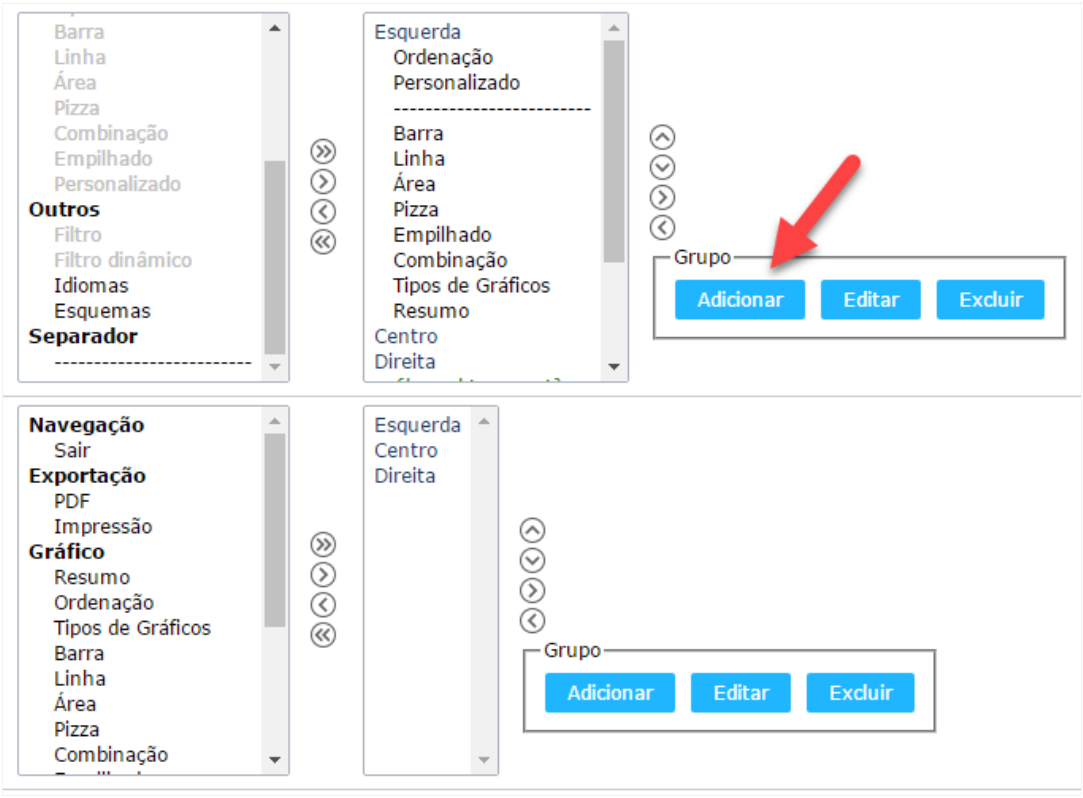


Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

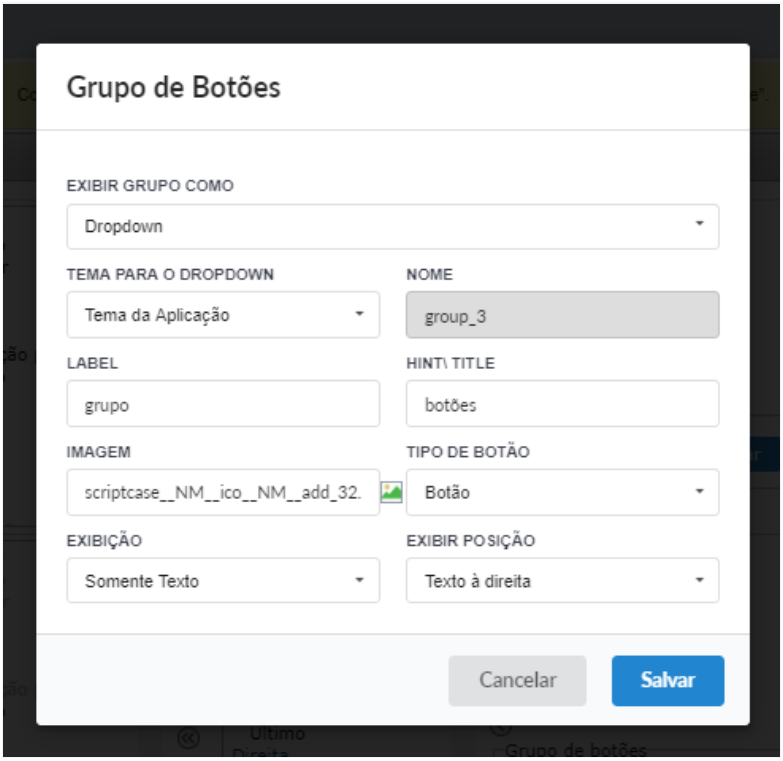
Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown



Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

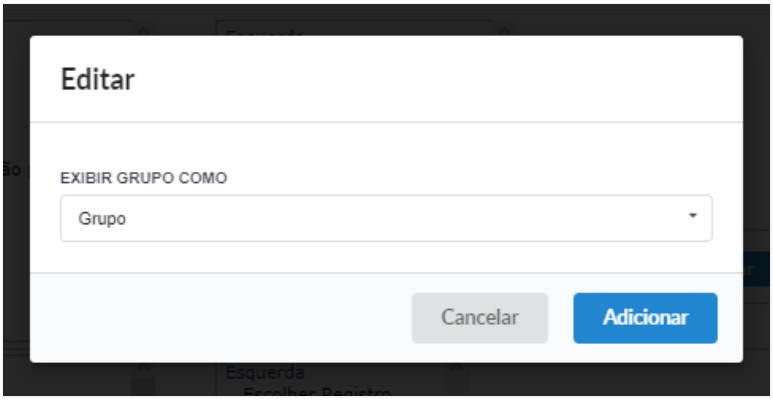
Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

Exibir posição:

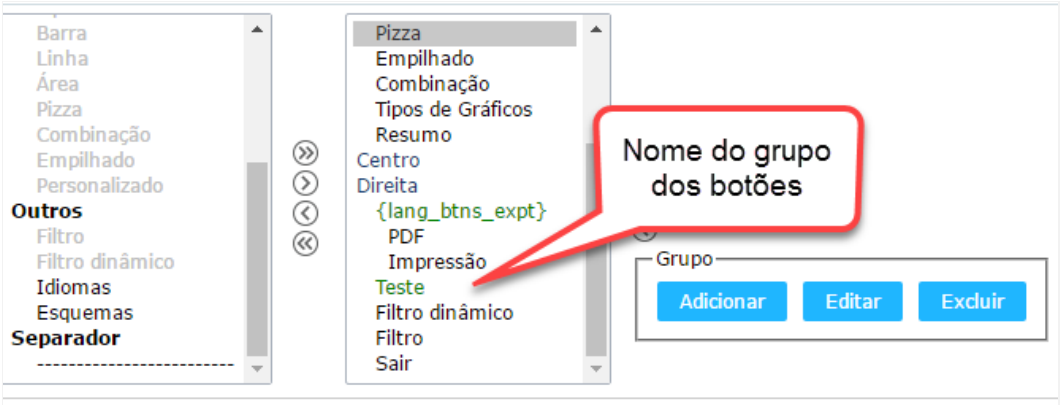
Permite definir o posicionameto do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo



Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Configuração dos Botões



Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

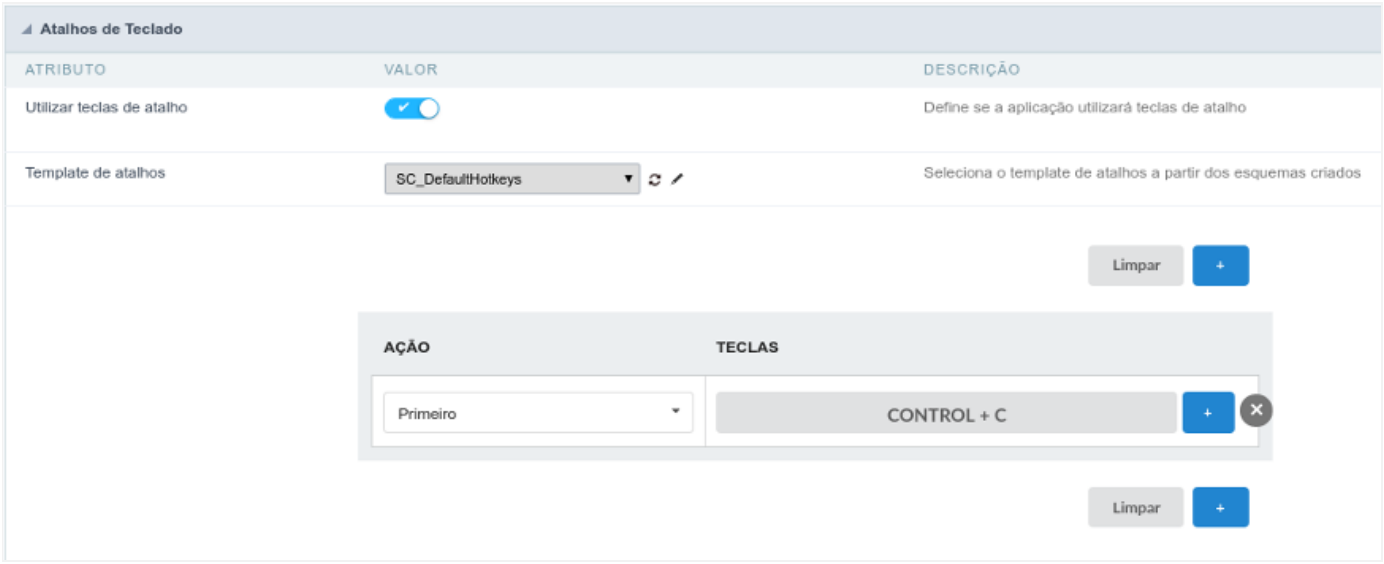
Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

Browsers	Windows / Linux	Mac
Firefox 57 ou superior	`Alt + shift + key`	`Control + Option + key` or `Control + Alt + key`
Edge	`Alt + key`	N/A
Internet Explorer	`Alt + key`	N/A
Chrome	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Safari	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Opera 15 ou superior	`Alt + key`	`Control + Alt + key`

Atalhos de Teclado



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

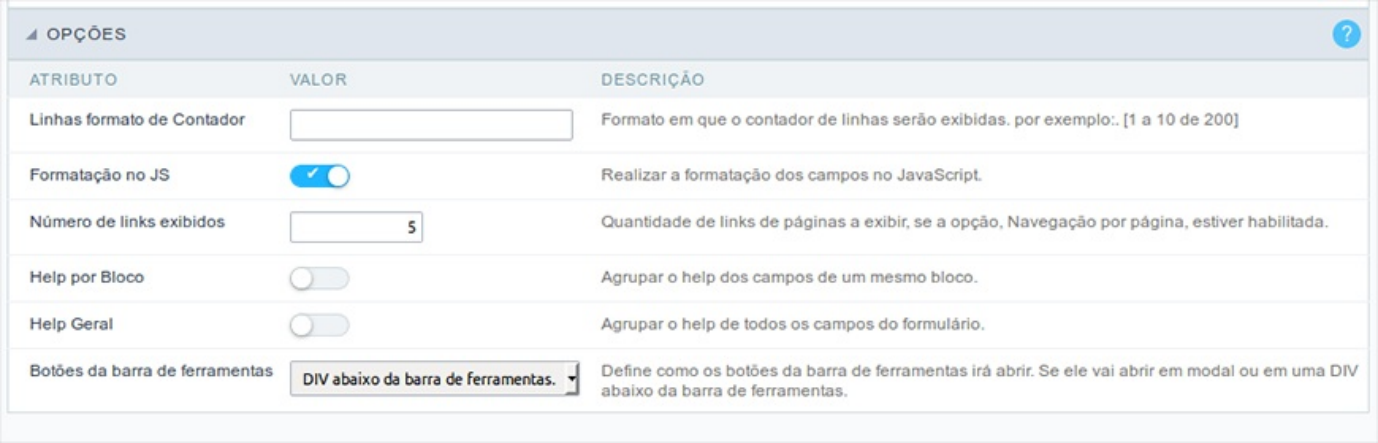
Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções



Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Help por Bloco:

Indica se os helps dos campos relativos, serão agrupados por bloco. Em cada campo podemos definir um texto de ajuda para o mesmo, com essa opção ativada aparecerá um ícone na barra do título do bloco para chamada da página de help.

Help Geral:

O help geral “Consolida” todos os help’s dos campos em uma única página, colocando um ícone na barra de ferramentas para chamada da página de help.

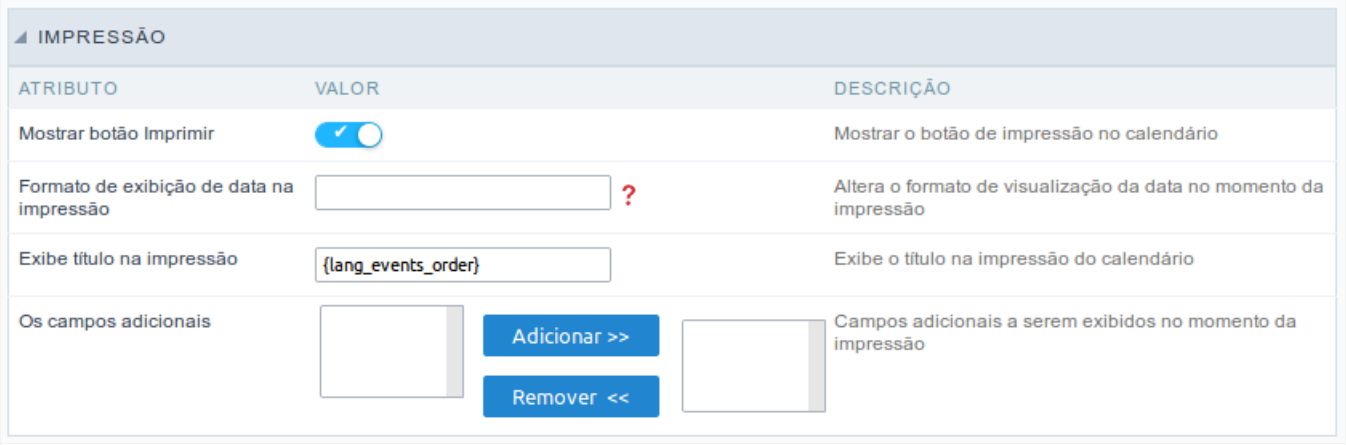
Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas, Modal).

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Impressão



Interface de configuração de impressão.

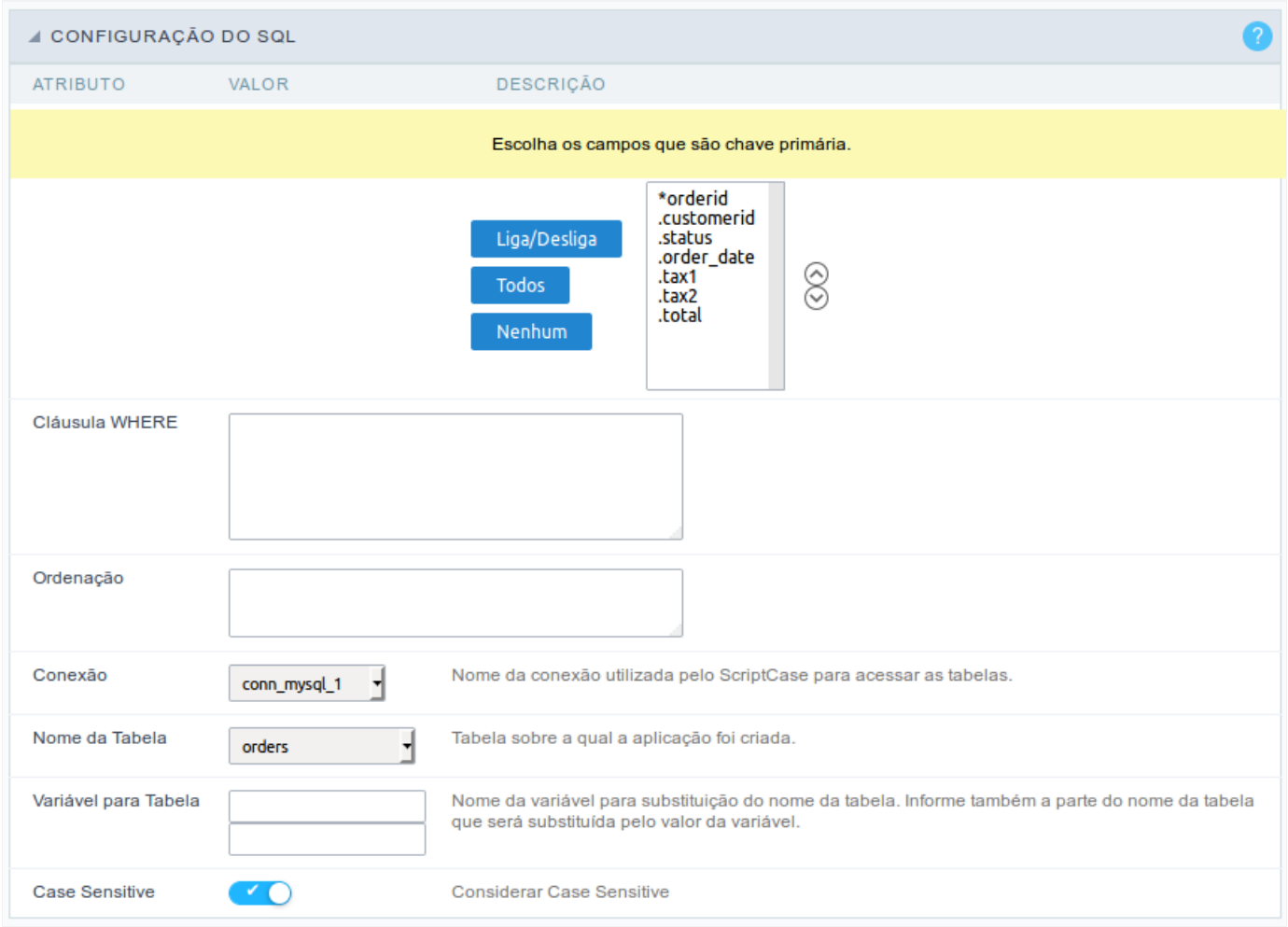
- **Mostrar botão Imprimir** : Mostrar o botão de impressão no calendário.
- **Formato de exibição de data na impressão** : Altera o formato de visualização da data no momento da impressão.
- **Exibe título na impressão** : Exibe o título na impressão do calendário.
- **Os campos adicionais** : Campos adicionais a serem exibidos no momento da impressão.

Links Relacionados

Videos Relacionados

SQL

Neste módulo são definidos os atributos relativos a conexão com a tabela em que o Formulário foi criado. Podemos definir a Chave Primária, Filtros, Ordenações para o formulário criado.



Interface de configuração do SQL.

- **Escolha dos Campos que são Chave Primária** : Nessa função é exibido um objeto Combobox com um " * " ao lado, que indica qual(is) são os campos que compõem a Chave Primária da Tabela SQL. Na grande maioria dos casos, o próprio Scriptcase faz essa identificação, para os casos que isso não acontece, o próprio usuário deverá fazer esta identificação, utilizando os botões ao lado para fazer a escolha da chave. Veja como funciona os botões:
  - **Botão Liga/Desliga** : Dá ou retira o atributo de chave primária do campo. O campo definido como chave primária apresenta um asterisco no lado esquerdo do seu nome.
  - **Botão Todos** : Define todos os campos como chave primária. Esses campos passam a apresentar um asterisco no lado esquerdo do seu nome.
  - **Nenhum** : Exclui todos os campos. Normalmente é usado para limpar todas as definições de Liga/Desliga e reiniciar o processo.
  - **Botões de Ordenação** : São as setas que ficam no lado direito do Combobox. Permite ordenar os campos da Chave Primária, colocando o mesmo na ordem desejada. Para ordenar clique sobre o campo e utilize as setas para fazer a movimentação.
- **Cláusula Where** : Espaço opcional para que o usuário escreva a cláusula WHERE com o objetivo de filtrar os registros SQL que possam ser editados.
- **Ordenação** : Espaço opcional para que o usuário escreva a cláusula ORDER BY que determinará a ordem em que os registros serão exibidos, quando a barra de navegação for utilizada por default, a ordem é determinada pela Chave Primária.

- **Conexão** : Exibe o nome de conexão (database) que a aplicação está utilizando para sua execução, esta conexão pode ser trocada por outra que contenha as mesmas tabelas (SQL).

- **Nome da Tabela** : Nome da tabela que a aplicação de Formulário esta utilizando.
- **Variável para Tabela** : Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select, seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.



Configuração de variável para tabela.

No primeiro campo deve-se preencher com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

- **Case Sensitive** : Esta opção deve ser setada para “Não”, apenas se o banco estiver configurado para case-sensitive e for desejado que o filtro não respeite esta configuração.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Procedures

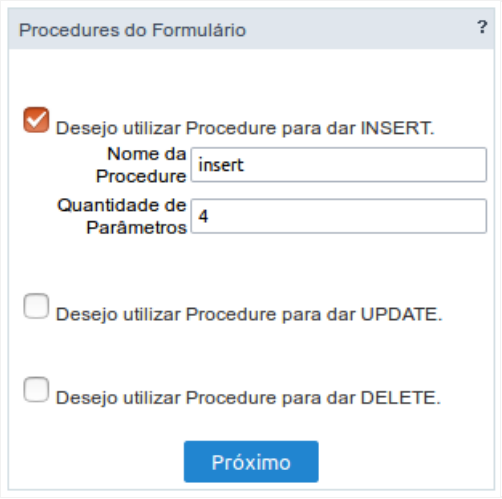
Neste módulo, podemos configurar uma aplicação de Formulário para que ela utilize Stored Procedures (definidas no seu Banco de Dados) nas operações de Inserção, Atualização e Exclusão. Não é necessário utilizar as três opções simultaneamente, de forma que as opções que não estejam configuradas para utilizar Procedures continuaram com o padrão Scriptcase que são os comandos INSERT, UPDATE e DELETE.

Veja abaixo, um passo-a-passo de implementação Stored Procedure para Inserção no Banco de Dados.



Interface de Stored Procedures para Formulário.

- Vamos marcar a primeira opção: “Desejo utilizar Procedure para dar INSERT”. Em seguida informe o Nome da Procedure e a Quantidade de Parâmetros.



Definindo parâmetros da Procedure.

- Agora definimos os campos que farão referência aos parâmetros da Stored Procedure, assim como o tipo de cada parâmetros (Entrada ou Saída). Em seguida clicamos no botão salvar para finalizar este processo.



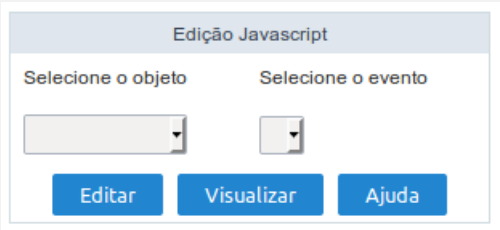
Passagem de valores para os Parâmetros da Stored Procedure.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

JavaScript

O Conceito de Edição JavaScript no Scriptcase é associar aos campos dos formulários eventos em JavaScript, ou seja, para cada campo você pode editar ações associadas aos seus eventos.



Interface Edição de Javascript

- **Atributos**
  - **Escolha o objeto** : Nesse Combobox são exibido todos os campos que fazem parte da aplicação de Formulário, assim como o objeto Form "formulário".
  - **Escolha o evento** : Nesse Combobox devemos escolher o evento associado ao campo, para o qual iremos escrever o código JavaScript. Veja os eventos disponíveis:
    - **onclick** : Ocorre no click do mouse sobre o campo.
    - **onblur** : Ocorre quando o objeto perde o foco.
    - **onChange** : Ocorre sempre que o objeto perde o foco e o valor do campo é alterado .
    - **onFocus** : Ocorre sempre que o objeto ganha o foco.
    - **onMouseOver** : Ocorre sempre que o ponteiro do mouse estiver sobre o campo.
    - **onMouseOut** : Sempre que o ponteiro do mouse sair de cima do campo.
  - **Eventos ligados ao Form "formulário"** : Os eventos abaixo estão diretamente associados ao formulário.
    - **OnLoad** : Este evento ocorre quando a página é carregada, ou seja, ao navegar de um registro para outro. Ao clicar nos botões (novo, inserir, anterior etc).
    - **onSubmit**: Este evento ocorre ao clicar nos botões "inserir", "alterar" e "excluir".
  - **Edição de JavaScript**
    - Após selecionar o objeto e o evento e clicar no botão (Editar), será aberta a tela de edição da ação JavaScript, que será executada quando o evento selecionado ocorrer. Nessa tela podemos informar ações JavaScript personalizadas ou ainda usar eventos padrão do Scriptcase, como por exemplo:. nm_recarga_form(); que efetua a recarga do formulário.



Interface Edição de Javascript

    - Após salvar o comando JavaScript clicando no botão (atualizar), estará concluído o trabalho.

        - A linguagem JavaScript nem sempre tem o mesmo comportamento em todos os Browsers disponíveis no mercado. Sempre que for necessário escrever um bloco mais elaborado ou complexo nessa linguagem, é importante fazer os devidos testes nos browsers em que a aplicação será executada.
- **Exemplo onClick**
    - Ao clicar sobre um campo do tipo rádio, pode-se habilitar ou desabilitar uma série de campos do formulário de acordo com o valor selecionado.

```
if(document.F1.sexo[0].checked){
   document.F1.aux_maternidade.disabled = false;
   document.F1.aux_maternidade.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.sexo[1].checked){
  document.F1.aux_maternidade.disabled = true;
  document.F1.aux_maternidade.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acessar um campo tipo rádio é necessário utilizar-se de um índice.

- **Exemplo onBlur**
    - Pode-se definir uma crítica em torno do campo “carga_horaria_semanal” quando o mesmo perder o foco.

```
if (document.F1.tp_folha[0].checked  && document.F1.carga_horaria_semanal.value > '20')
{
    alert("carga horaria acima da permitida");
    document.F1.carga_horaria_semanal.value = "";
    document.F1.carga_horaria_semanal.focus();
}
```

- **Exemplos onChange**
    - Ao alterar o “Sálario” de um funcionário e sair do campo, ocorrerá um “onchange”, nesse momento aproveitamos para checar se o “cargo” é “jardineiro”.

```
if (document.F1.salario.value > 5000.00 && document.F1.cargo.value == 'jardineiro'){

alert('quando eu crescer quero ser Jardineiro);
}
```

- **Exemplo OnFocus**
    - Após informar o valor da Compra e selecionar a modalidade de pagamento em um objeto do tipo “Select: forma_pagto”, o código JavaScript abaixo calcula o valor da parcela.

```
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == 'avista')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 2;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60/90')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 3;
}
```

- **Exemplo onMouseOver**
    - Pode-se mudar o estilo (cor do fundo, da fonte etc.) quando o mouse estiver sobre o campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.bgColor = "0FFCCA"
```

- **Exemplo onMouseOut**
    - Setar uma cor de fundo quando o mouse sair do foco do campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.bgColor = "FFFFFF"
```

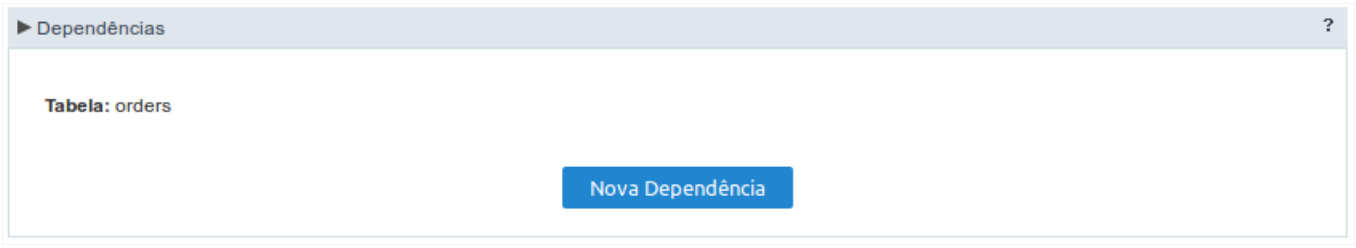
Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Dependências

Este recurso permite a ligação entre tabelas com especialização, isto é, tabelas que tem dependências, como uma tabela de pedidos e itens. Desta forma é possível que ao excluir um registro na tabela de Pedidos, todos os seus itens também sejam excluídos. Abaixo exibiremos um exemplo prático utilizando este recurso do Scriptcase.

- Primeiramente iremos definir uma nova dependência. Neste exemplo iremos criar uma dependência entre adm_fornecedores_produtos (Tabela Dependente) com a tabela de adm_fornecedores (Aplicação Atual). Clique no botão Nova Dependência para iniciar.



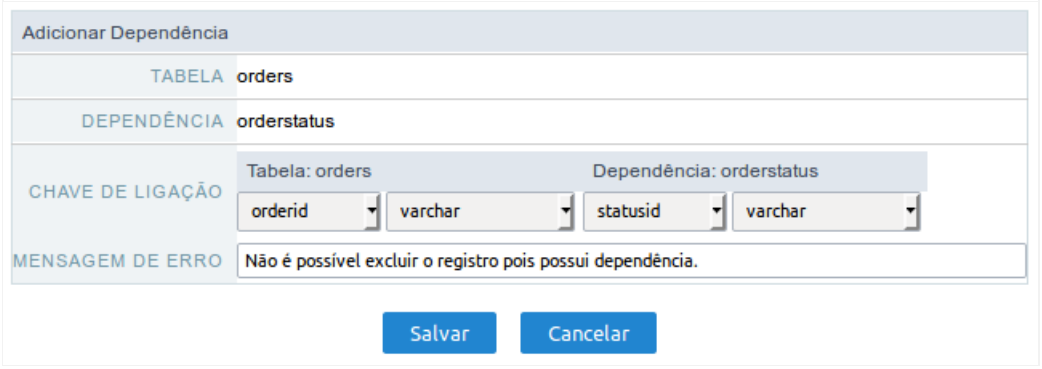
Criando uma nova depenência.

- Selecionamos a tabela dependente e informamos a quantidade de campos relacionados entre a tabela pai e filho. Neste exemplo só um campo será relacionado que é o código do customers.



Configurando a tabela para a dependência.

- Em seguida selecionamos os campos da ligação de Chave: customers->CityID - city->CityID.



Configurando os campos de ligação da dependência.

- Criado o relacionamento de Dependência, precisamos apenas definir que regras devemos utilizar para nossa aplicação. Para isso iremos clicar no botão gerar Scripts para definirmos a Regra de Dependência.

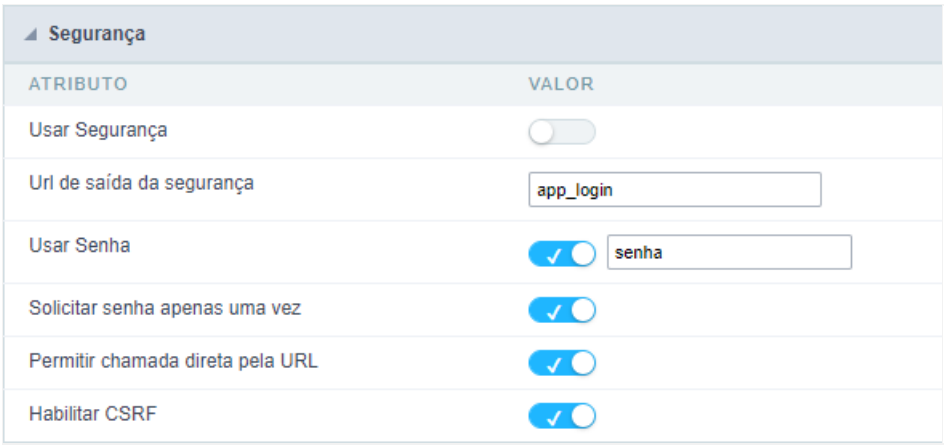


Configurando as regras da dependência.

Links Relacionados

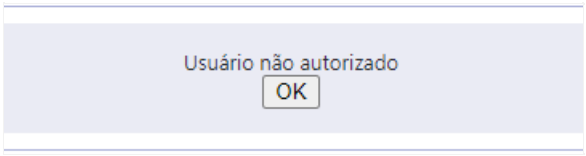
Videos Relacionados

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



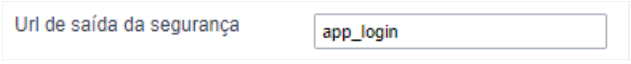
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

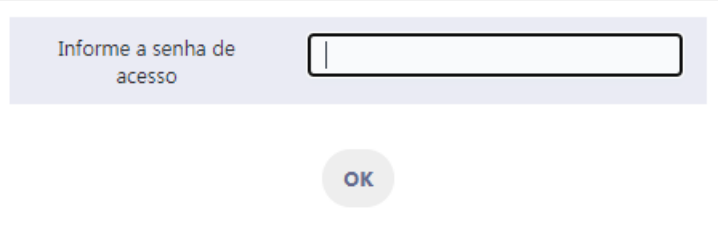


Usar senha

Ao habilitar a opção, será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Habilitar CSRF

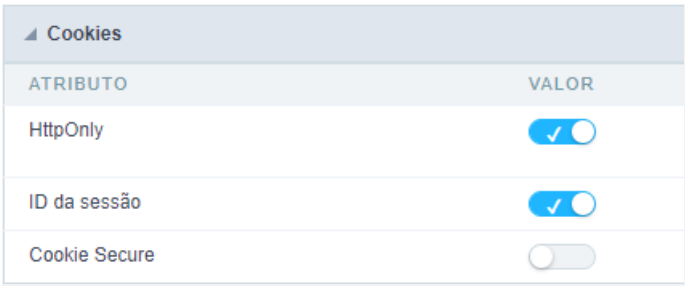
Com essa opção ativada, o scriptcase evita um ataque malicioso a uma página na qual comandos não autorizados são transmitidos através de um utilizador no qual a página confia.

Esses ataques são conhecidos como ataque “Cross-Site Request Forgery”.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

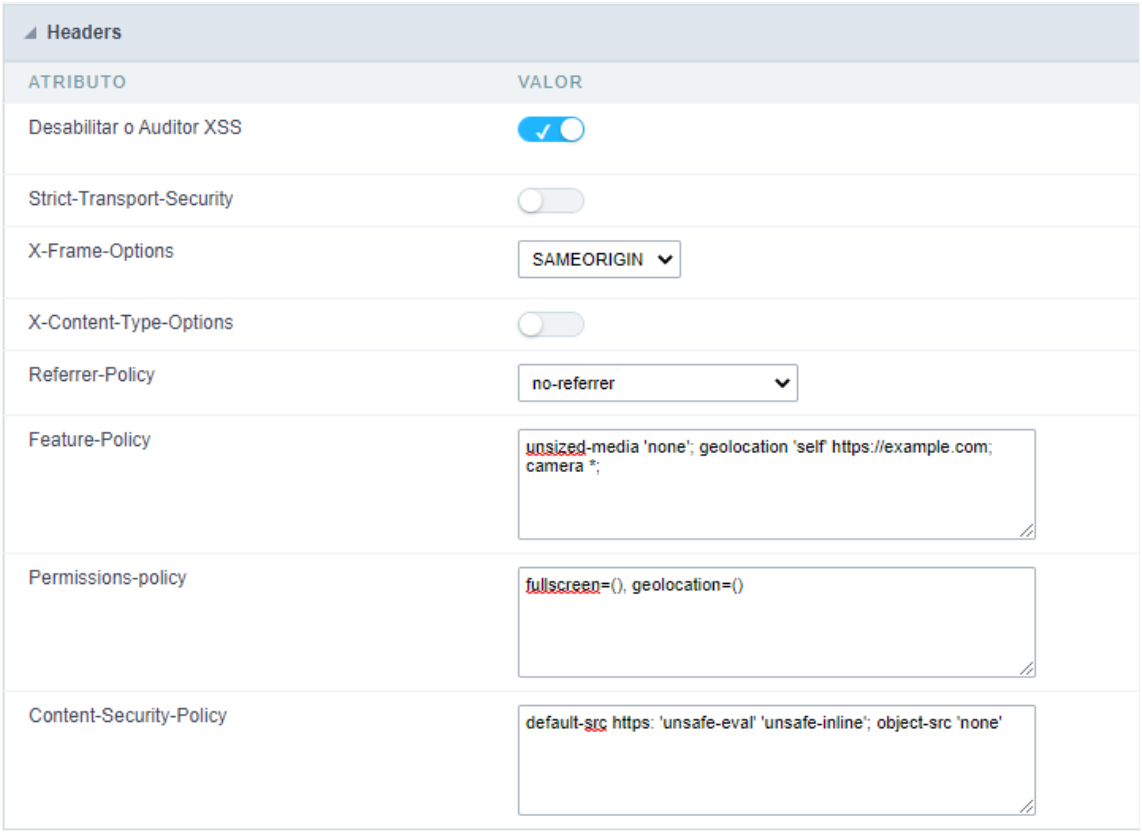
Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

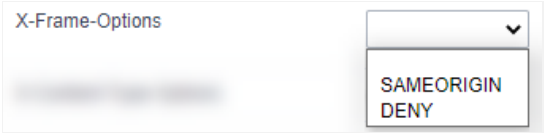
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

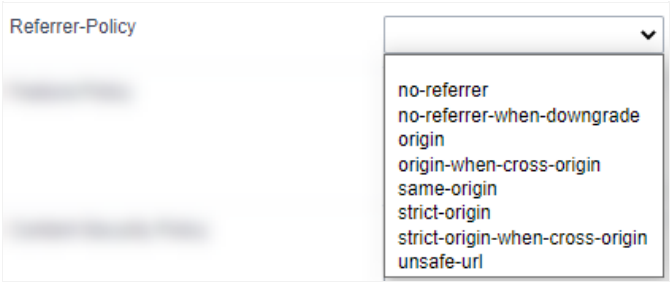
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

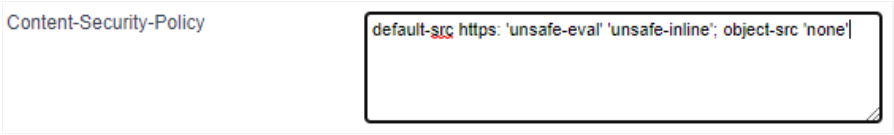
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

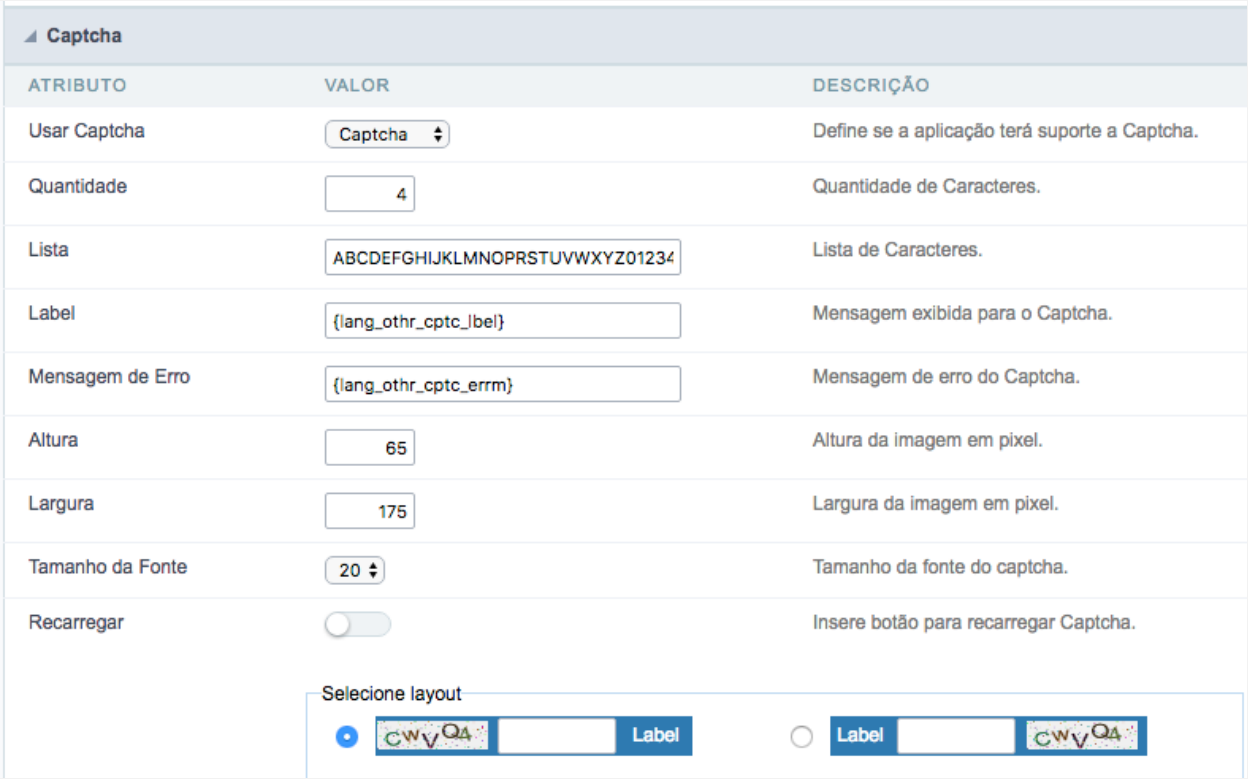
> **Links Relacionados** 🔗

> **Videos Relacionados** ▷

Captcha

Captcha

- **Usar Captcha** : Define se a aplicação terá suporte a Captcha.
- **Não** : Não exibe o captcha na aplicação gerada.
- **Captcha** : Exibe a versão antiga do Captcha.

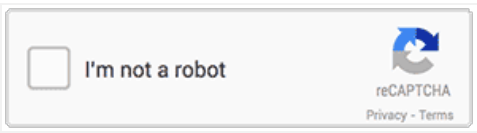


- **Quantidade** : Quantidade de caracteres da imagem do Captcha.
- **Lista** : Lista de caracteres que serão utilizados pelo Captcha.
- **Label** : Mensagem exibida para o Captcha.
- **Mensagem de Erro** : Mensagem de erro do Captcha.
- **Altura** : Altura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Largura** : Largura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Tamanho da Fonte**: Tamanho da fonte da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **Recarregar**: Exibie um botão para recarregar o Captcha.
- **Selecione Layout**: Dispõe de vários layouts (de posicionamento) para a exibição do Captcha.

reCAPTCHA

O reCAPTCHA é uma ferramenta utilizada através de API disponibilizada pelo Google para realização de verificações de envio de formulários adicionando segurança no momento de confirmação do formulário (impedindo que sejam utilizadas automações para submissão).

- **Exemplo do reCAPTCHA**:



Primeiramente temos que solicitar uma **Chave de API** para ativarmos o reCAPTCHA na aplicação do Scriptcase seguindo os passos abaixo:

- Para obter a **Chave do Site** e **Secret Key** devemos acessar o endereço: https://www.google.com/recaptcha/admin#list. A página abaixo será exibida:

  ![Página inicial API ReCaptcha do Google][google_recaptcha_api_ini]

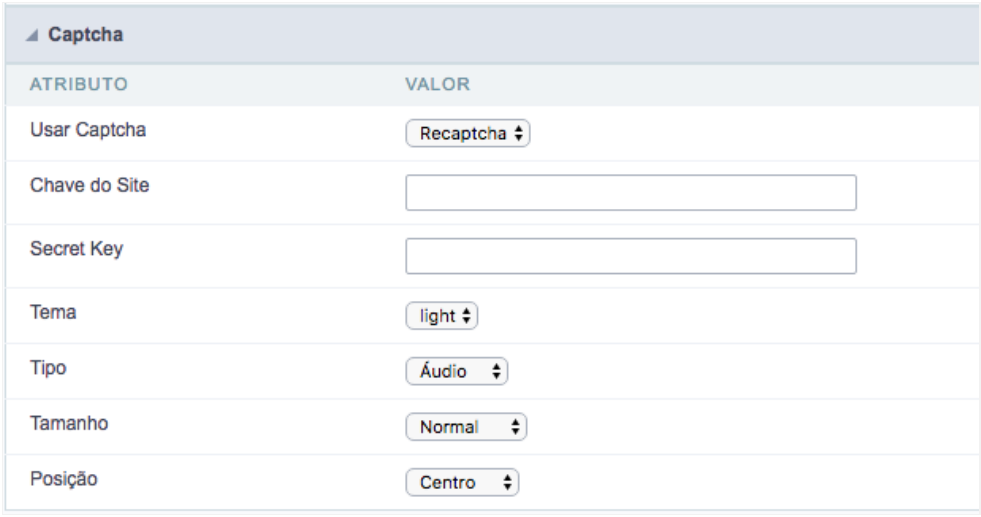
  - **Label**: Nome do projeto que será criado para armazenar as chaves do reCAPTCHA.
  - **Choose the type of reCaptcha** : Devemos selecionar a opção **reCAPTCHA V2**.
  - **Domains**: Podemos inserir vários domínios (um por linha) para limitarmos o uso da API.

  Após isto, devemos aceitas os temos de serviço ("Accept the reCAPTCHA Terms of Service").

  Ao clicar em **Register** a página será atualizada com as informções de integração do reCAPTCHA. Nesta tela podemos obter os dados da **Chave do Site** e do **Secret Key**:

  ![Cahve de API e Secret Key reCATPCHA][google_recaptcha_keys]

Agora, podemos configurar a segurança da aplicação do scriptcase:



- **Chave do Site**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Tema** : Define a cor que o reCAPTCHA será exibido. Temos duas opções:
  - **Light** :

    ![Tema do reCAPTCHA ligth][google_recaptcha_light]

  - **Dark** :

    ![Tema do reCAPTCHA dark][google_recaptcha_dark]

- **Tipo**: Define o tipo inicial do reCAPTCHA a ser exibido. Temos duas opções:
  - **Áudio**:

    ![Tipo do reCAPTCHA Áudio][recaptcha_audio]

  - **Imagem**:

    ![Tipo do reCAPTCHA Imagem][recaptcha_imagem]

- **Tamanho** : Define o tamanho do reCAPTCHA. Temos duas opções:
  - **Normal** :

    ![Tamanho do reCAPTCHA Normal][recaptcha_normal]

- **Compacto**:

  ![Tamanho do reCAPTCHA Compacto][recaptcha_compacto]

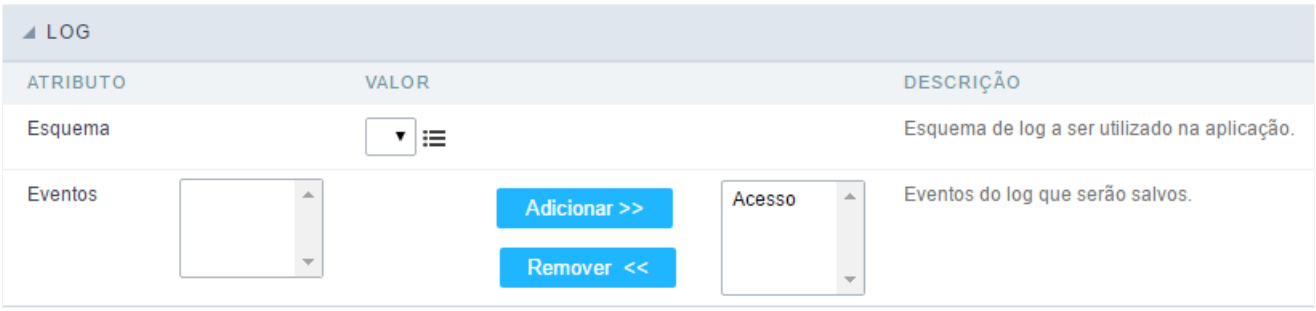
- **Posição** : Define a posição do componente reCAPTCHA em relação à largura da aplicação:
  - **Esquerda**: Posiciona o componente reCAPTCHA à esquerda.
  - **Centro**: Posiciona o componente reCAPTCHA no centro..
  - **Direita** : Posiciona o componente reCAPTCHA à direita.

.png [google_recaptcha_api_ini]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_light.png [google_recaptcha_dark]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_imagem.png [recaptcha_normal]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: ../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Log



Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

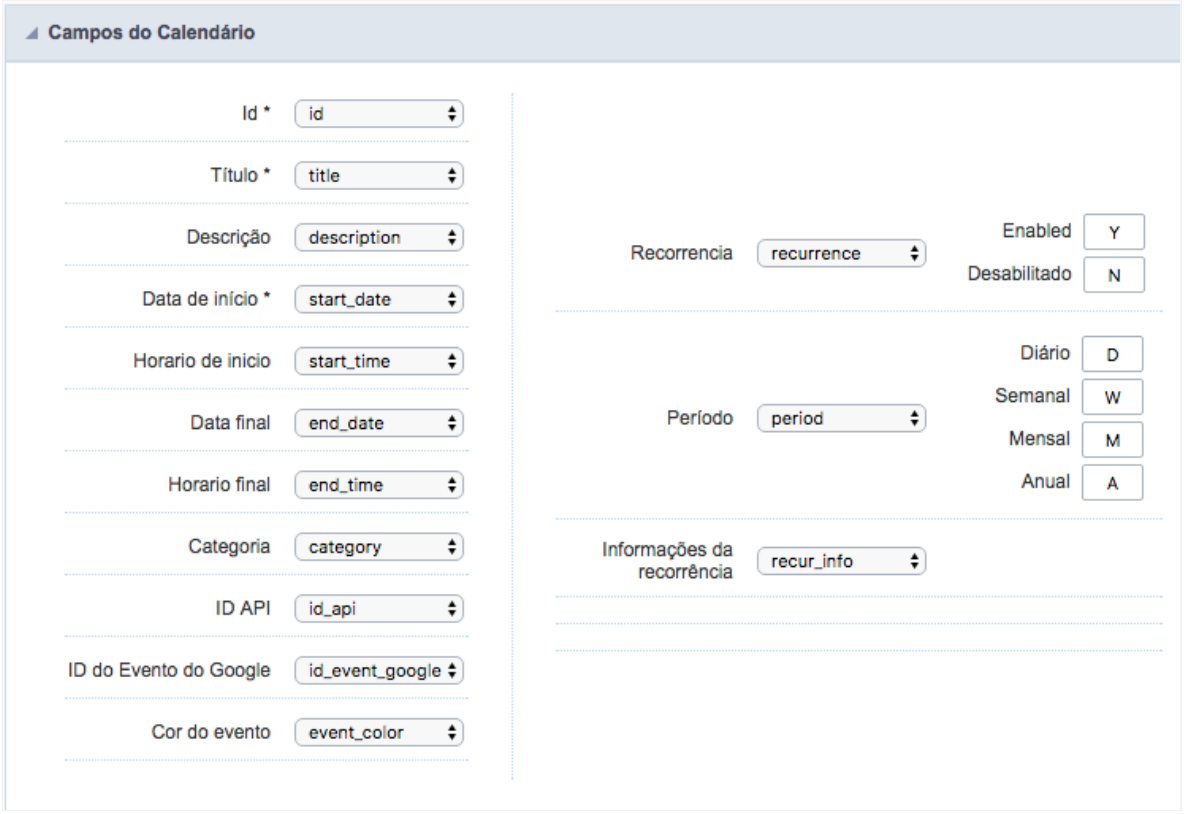
Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Calendário

Campos do calendário

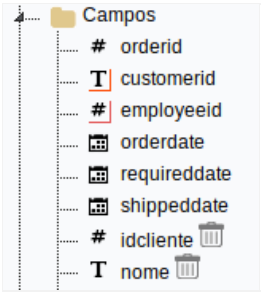
Esta interface exibie as configurações dos campos que serão utilizados na aplicação.



Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



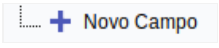
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

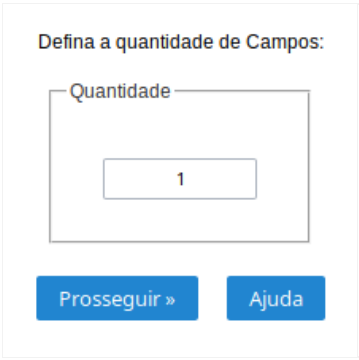
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

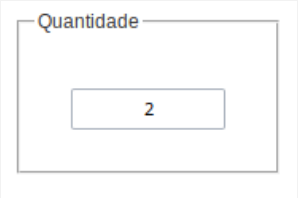
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

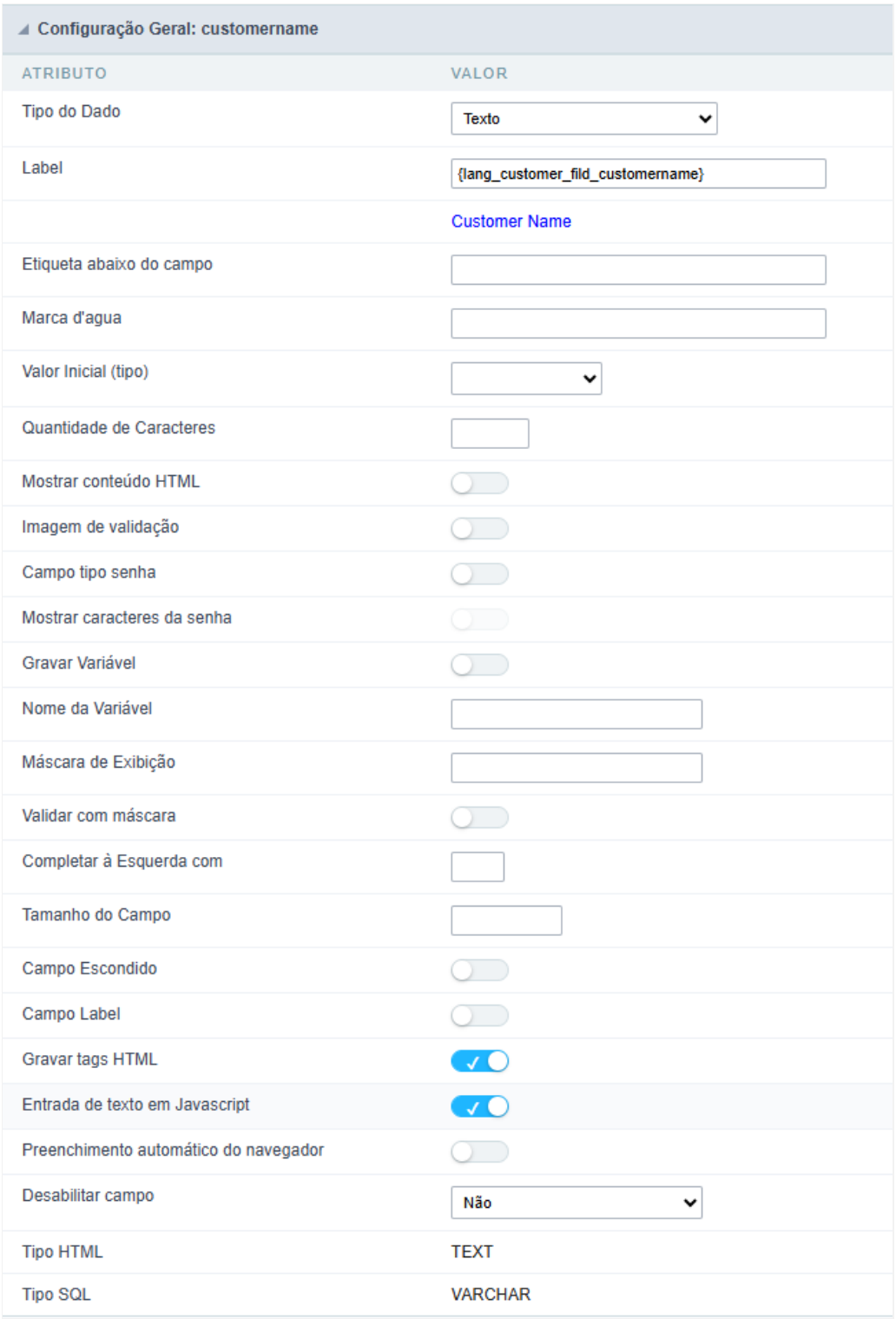
Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

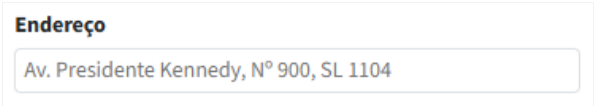
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.
Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada.

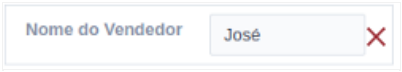
Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

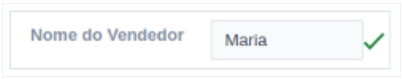
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de **Tamanho Mínimo** e **Tamanho Maximo** definidos em **Formatação dos Valores**.

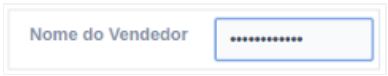
No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caracters:



Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

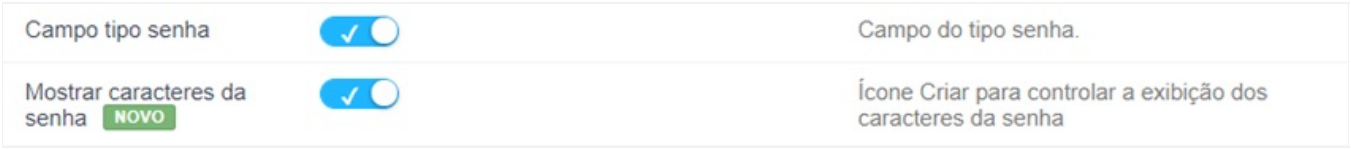


Campo tipo Senha

Habilitando essa opção, o campo texto será convertido para o formato utilizado nos campos de senhas. Ao executar a aplicação, o texto escrito será convertido para o formato de senha, como o exemplo: 

Mostrar caracteres da senha

Habilitando essa opção, irá ser exibido no campo da senha um botão para que a senha seja exibida quando clicado.



Gravar Variável

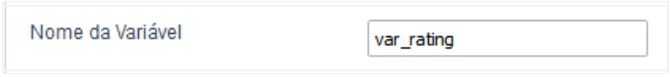
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Máscara de Exibição:

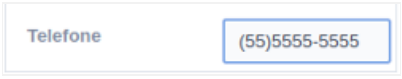
Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caracter numérico (0-9)
A	Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:



Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:



Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Completar à Esquerda Com

Ao realizar a configuração dessa opção, o valor definido será adicionado ao começo da informação inserida no campo caso o valor seja menor ao máximo configurado na opção **Tamanho Máximo**.

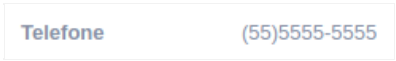
Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label. 

Gravar tags HTML

Habilitando essa opção, ela permite que tags HTML's que sejam inseridas no campo sejam inseridas junto com o dado, ao invés de ser interpretada.

Entrada de texto em Javascript

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo Javascript que estiver inserido no banco de dados junto com o valor principal.

Essa opção só é executada utilizando o formato **Grid Editável View**.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são: **Não** - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

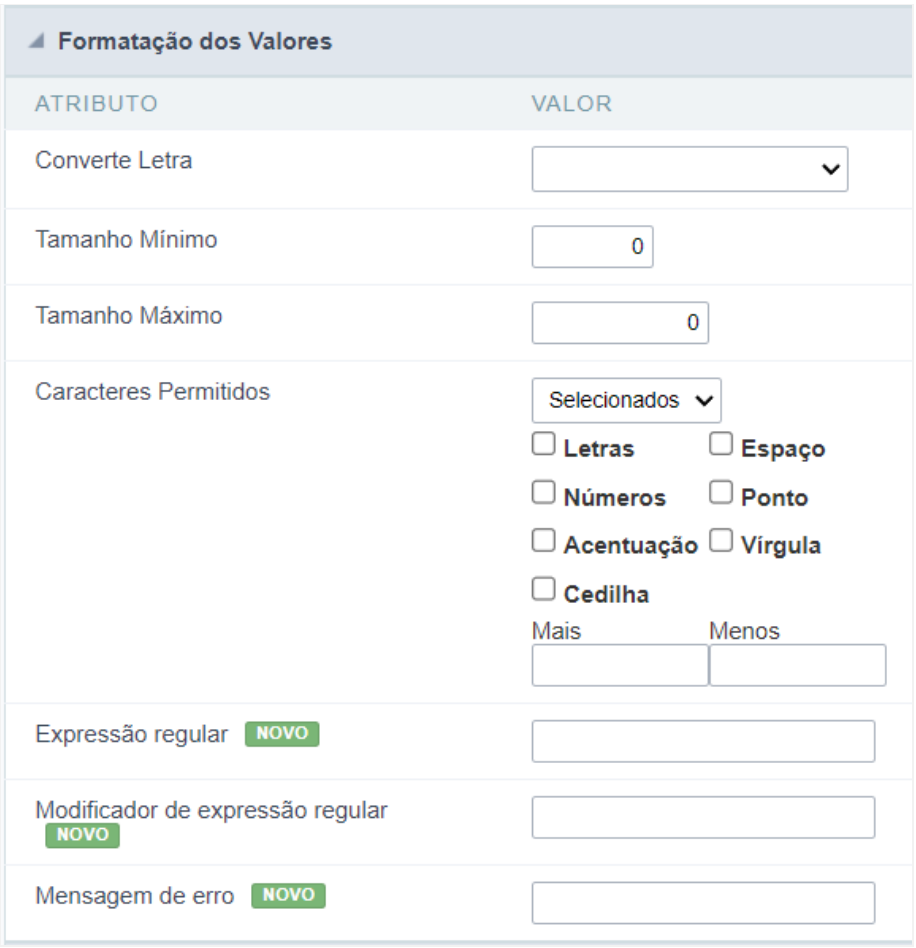
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

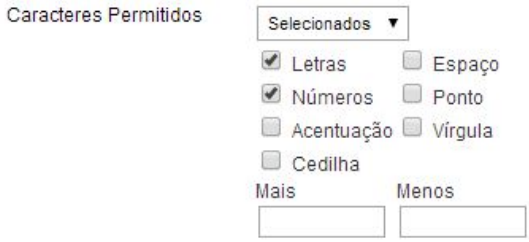
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão



permitidas.

Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo 

Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

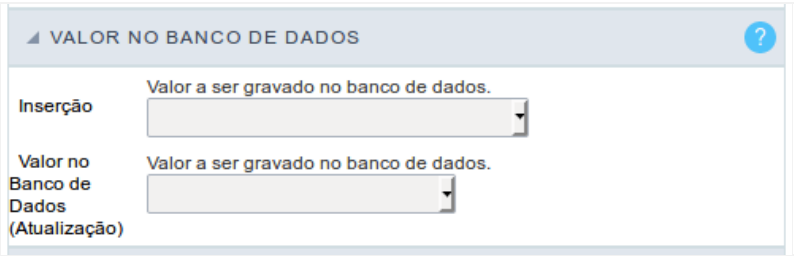
Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

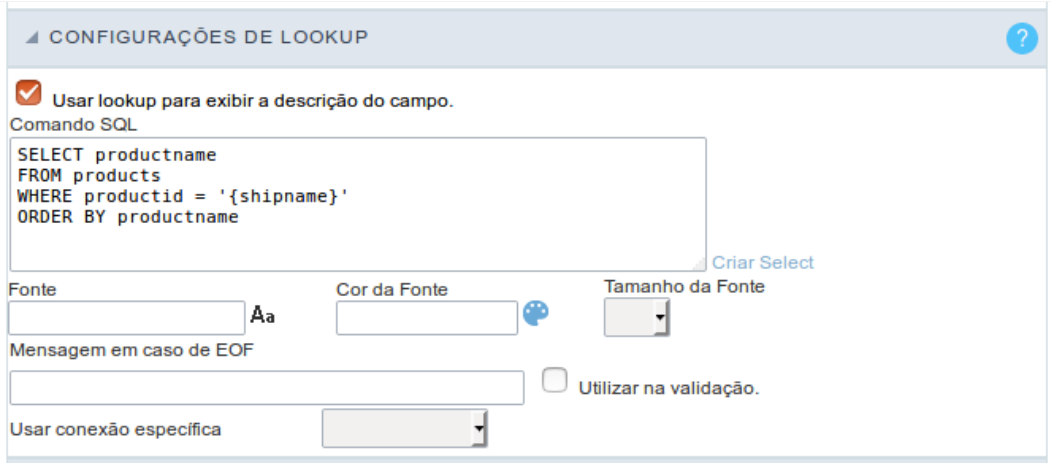
- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.

- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



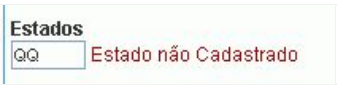
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).



Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax



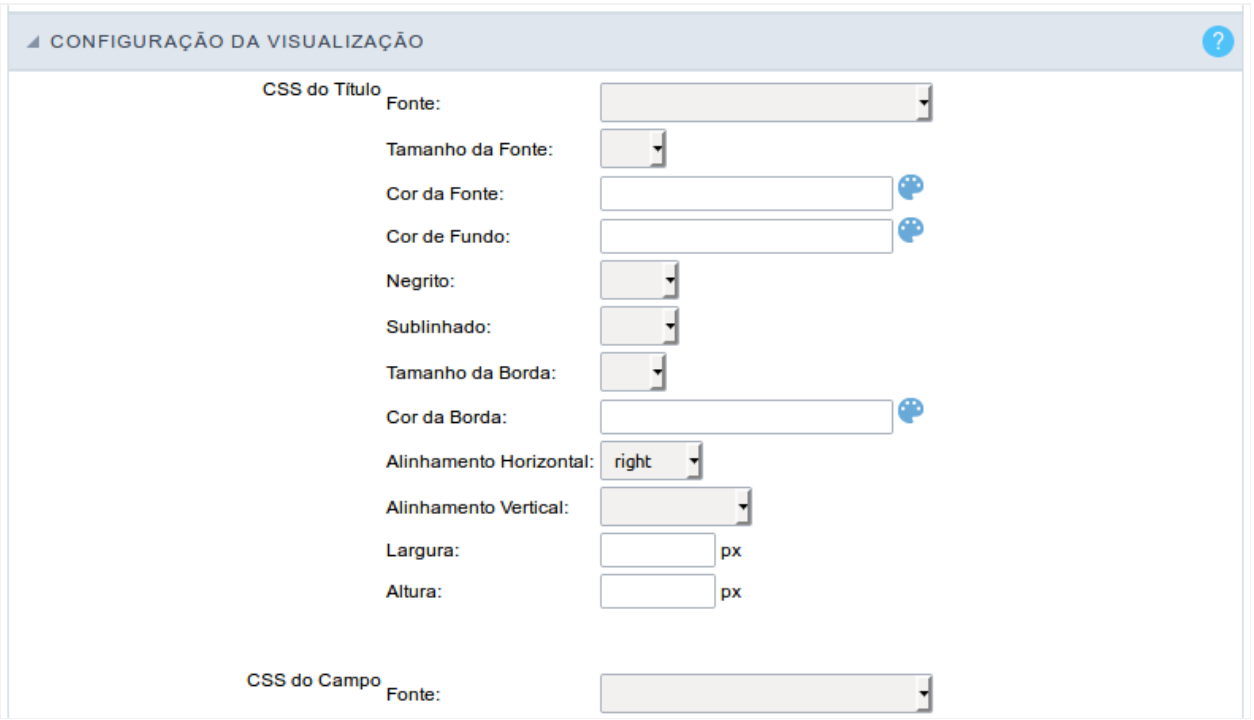
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

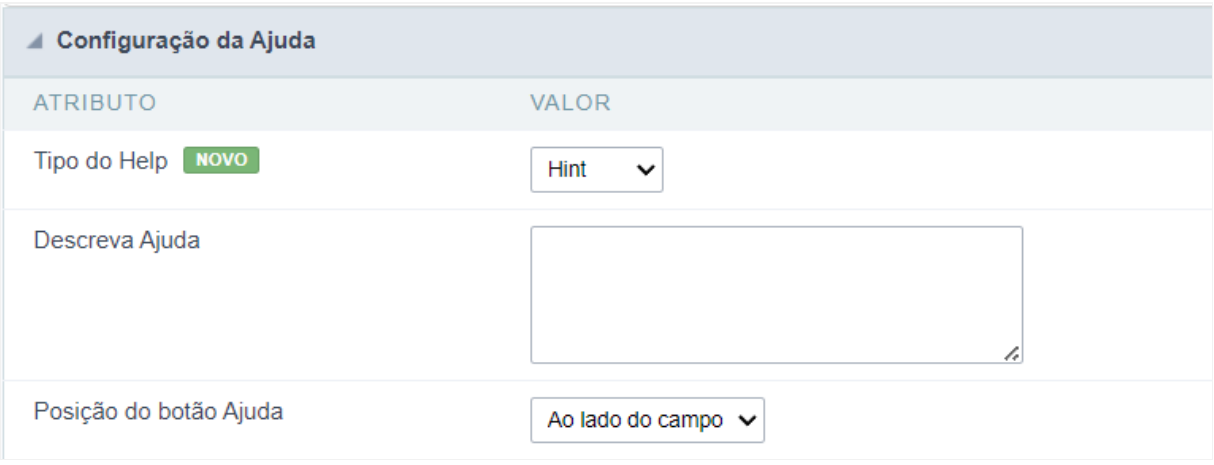
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.

- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



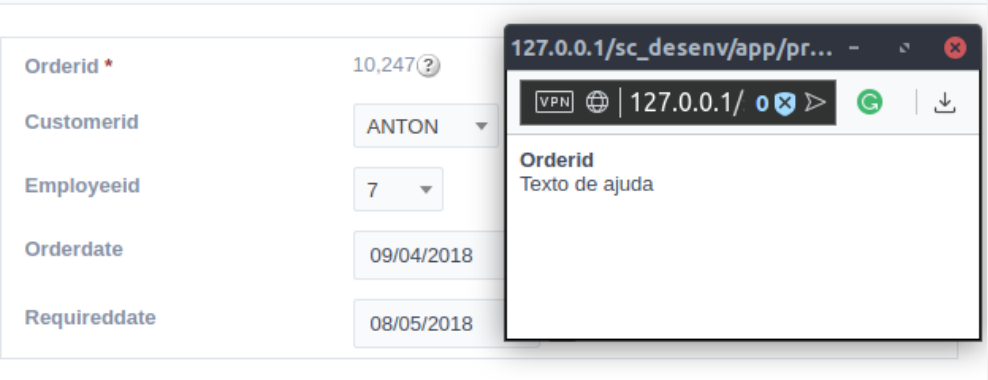
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

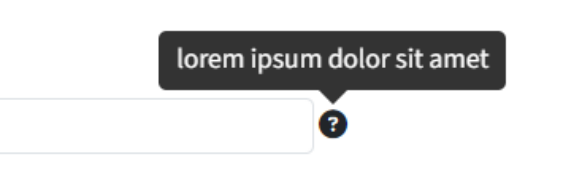
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

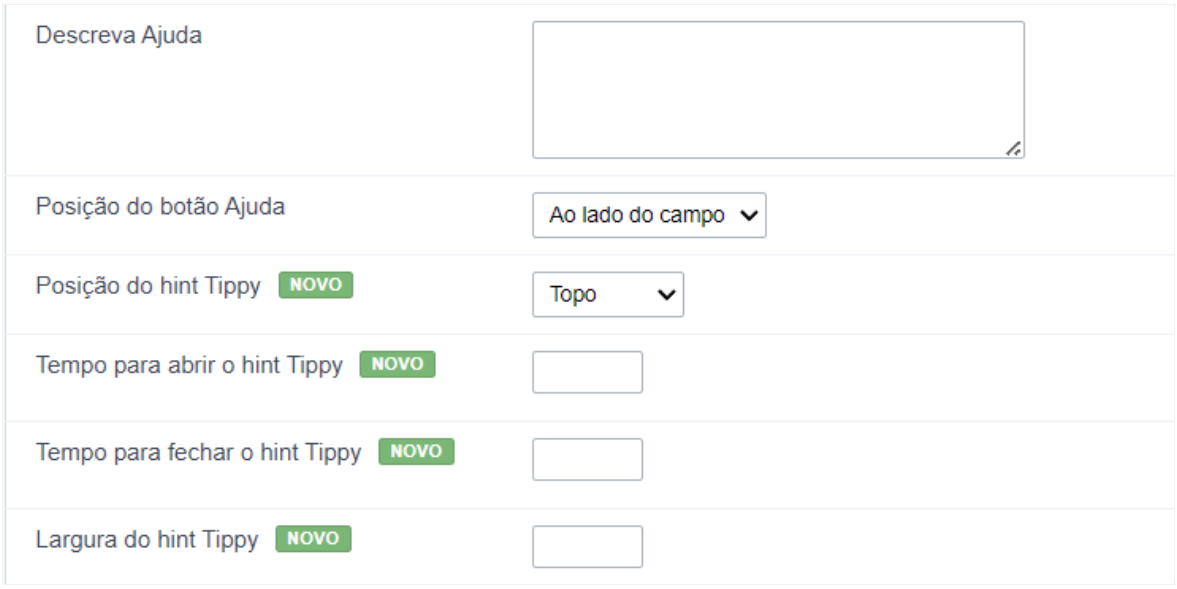


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

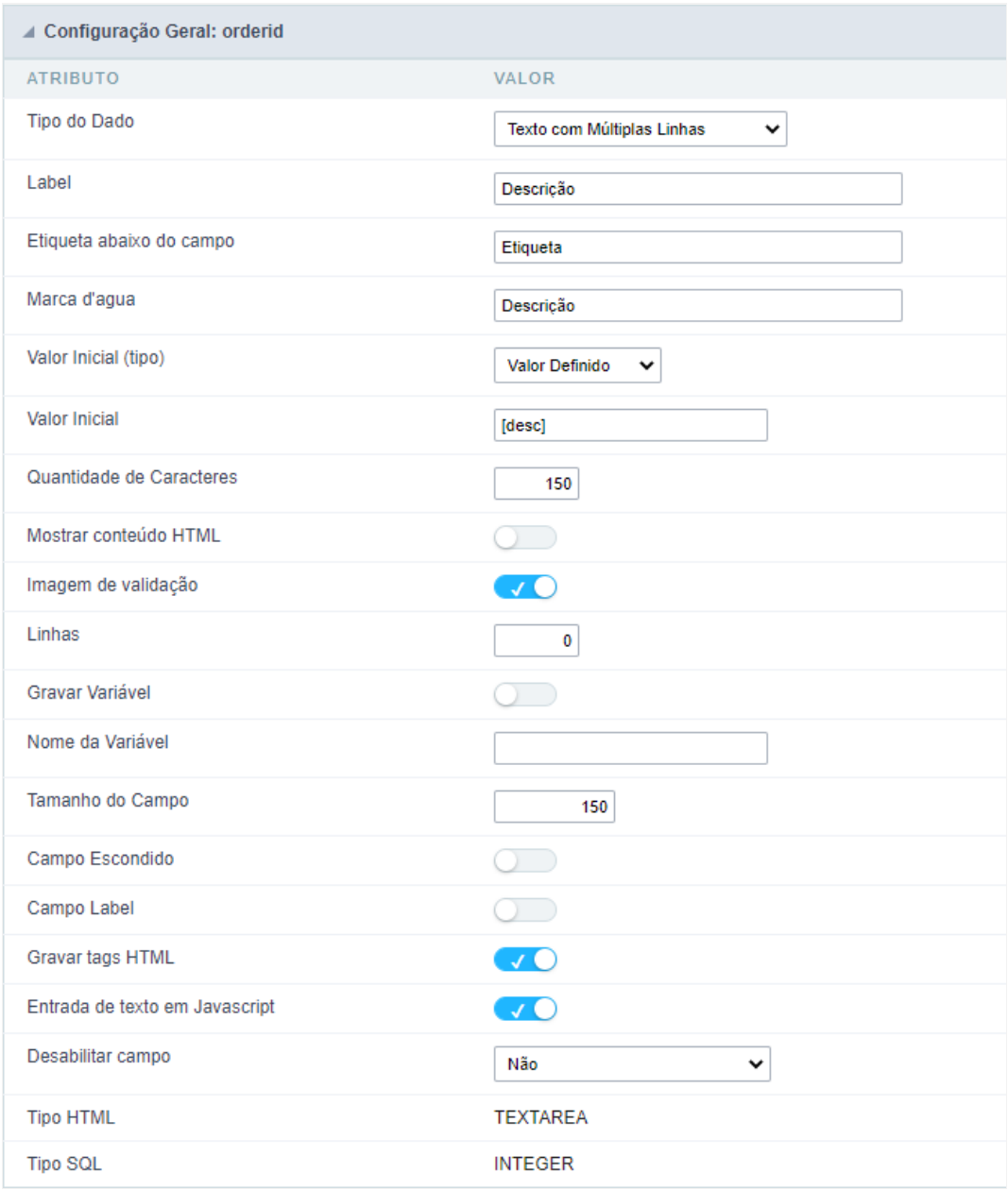
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

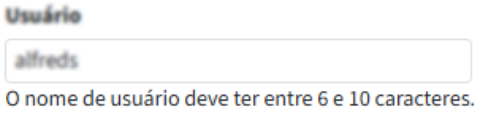
Texto Multiplas Linhas

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:

- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

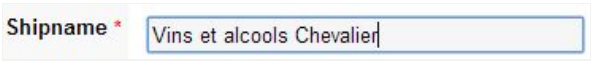
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Linhas** : Permite configurar a altura do campo informando a quantidade de linhas.

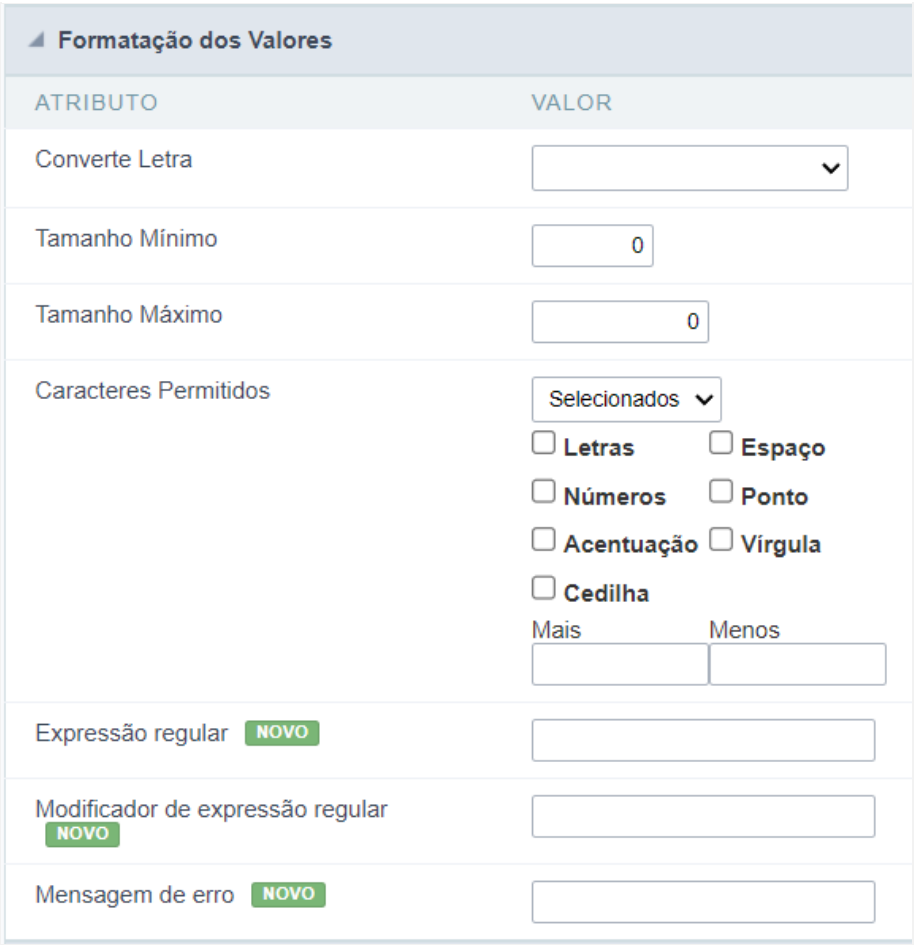
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Gravar tags HTML** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com tags html escritas no input do campo.
- **Entrada de texto em Javascript** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com código javascript escritos no input do campo.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

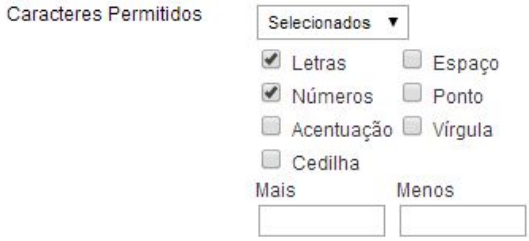
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão permitidas.



Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo 

Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

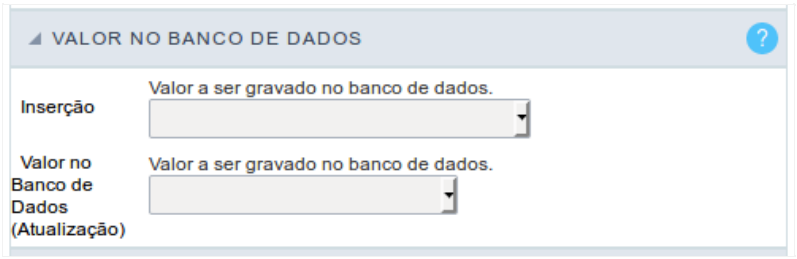
Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Valor do Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



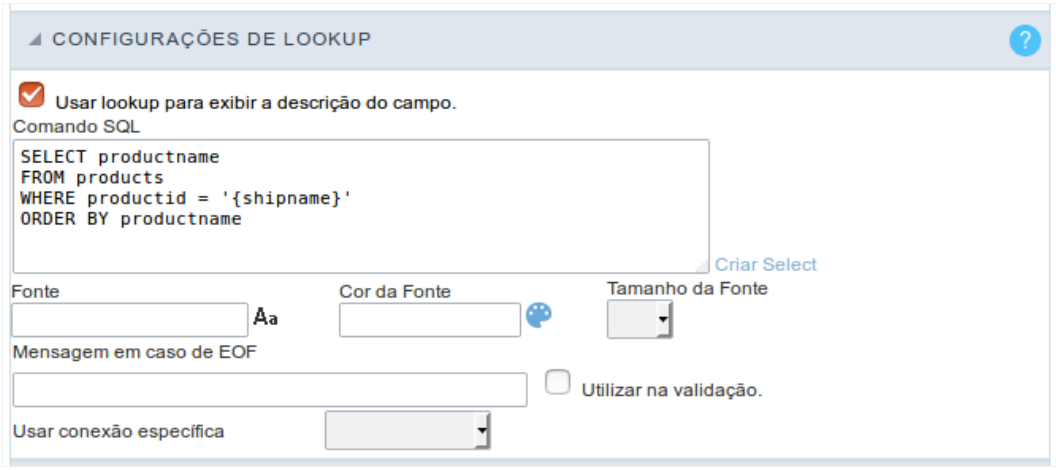
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



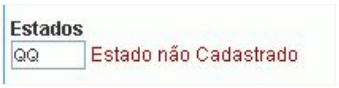
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

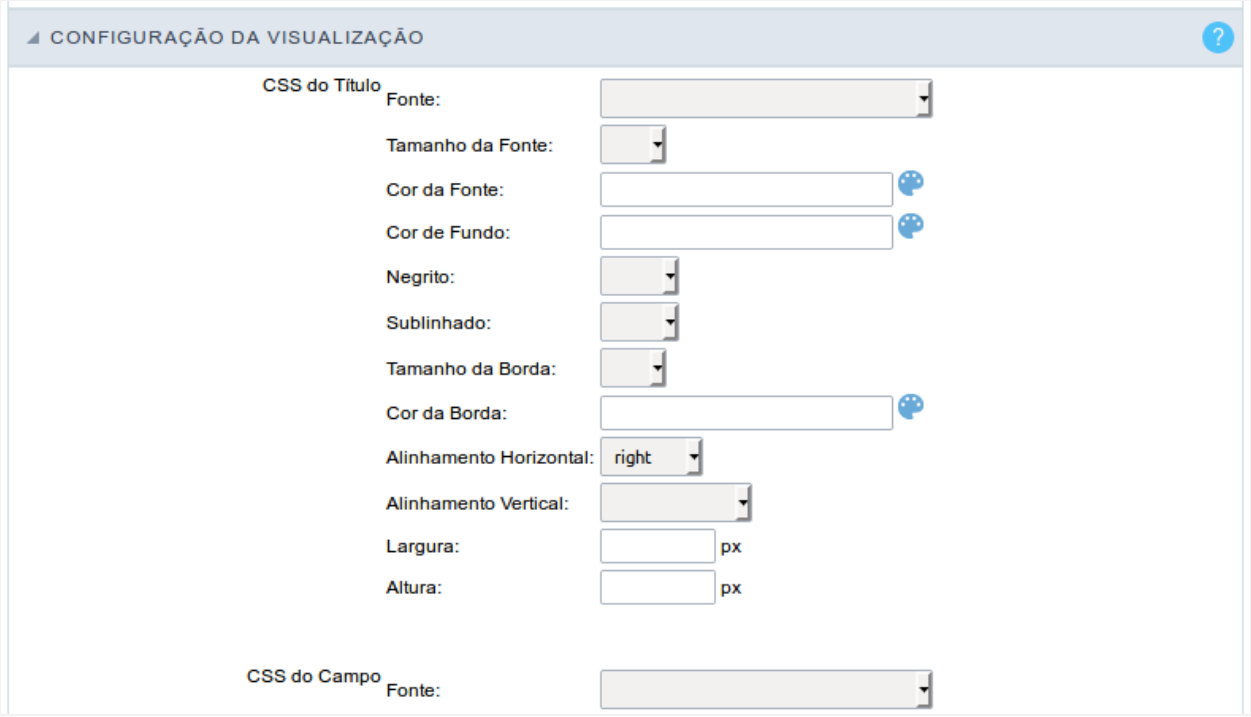


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



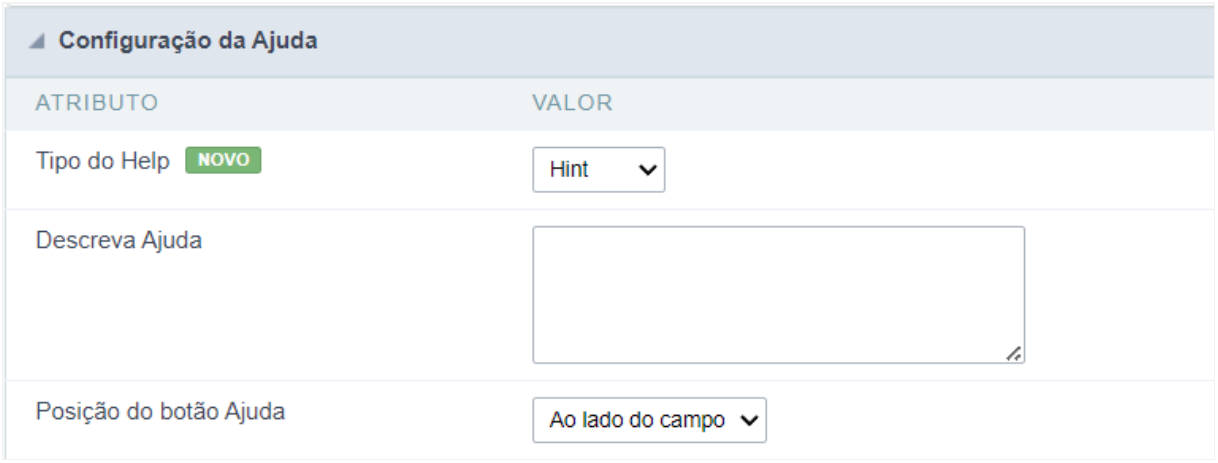
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



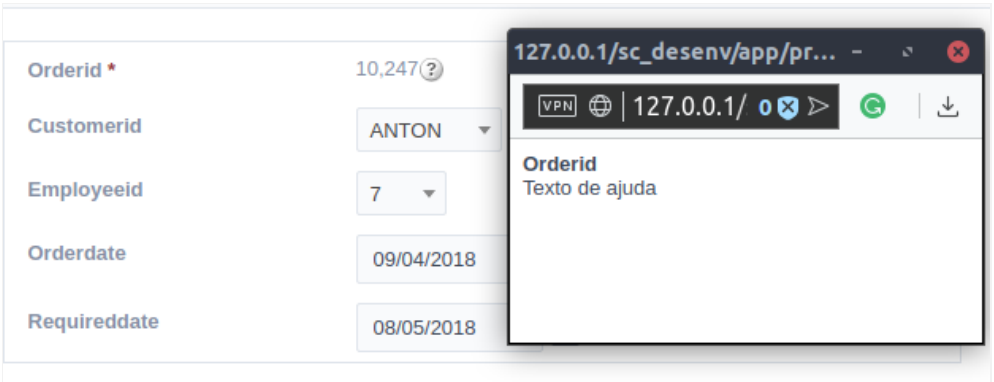
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

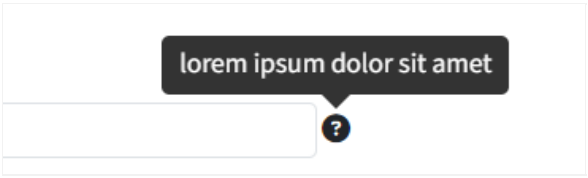
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

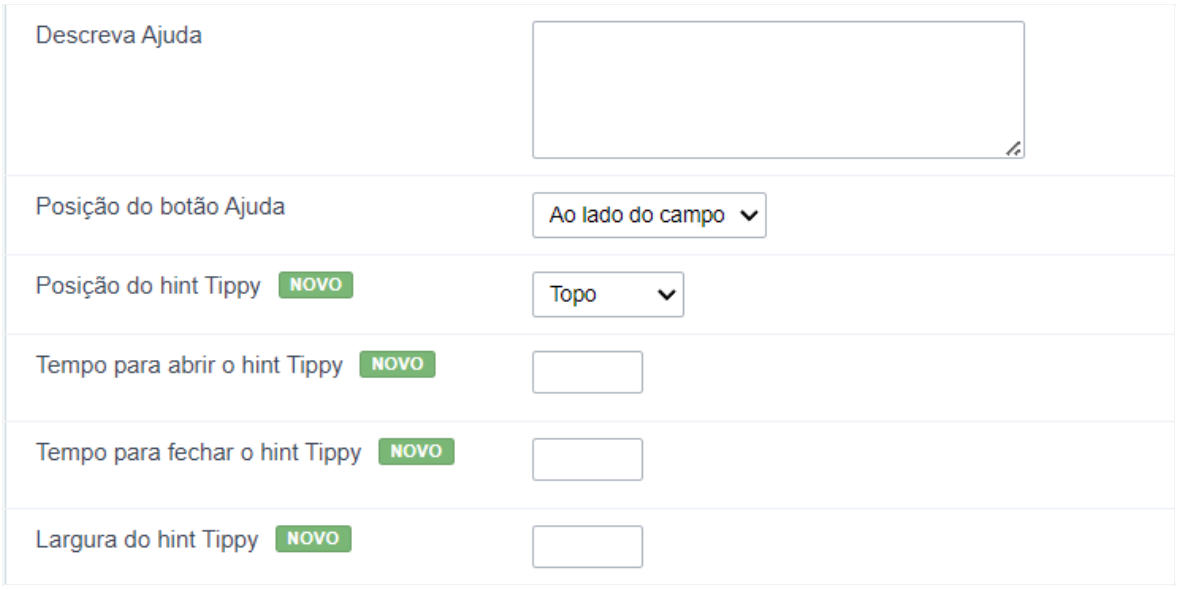


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

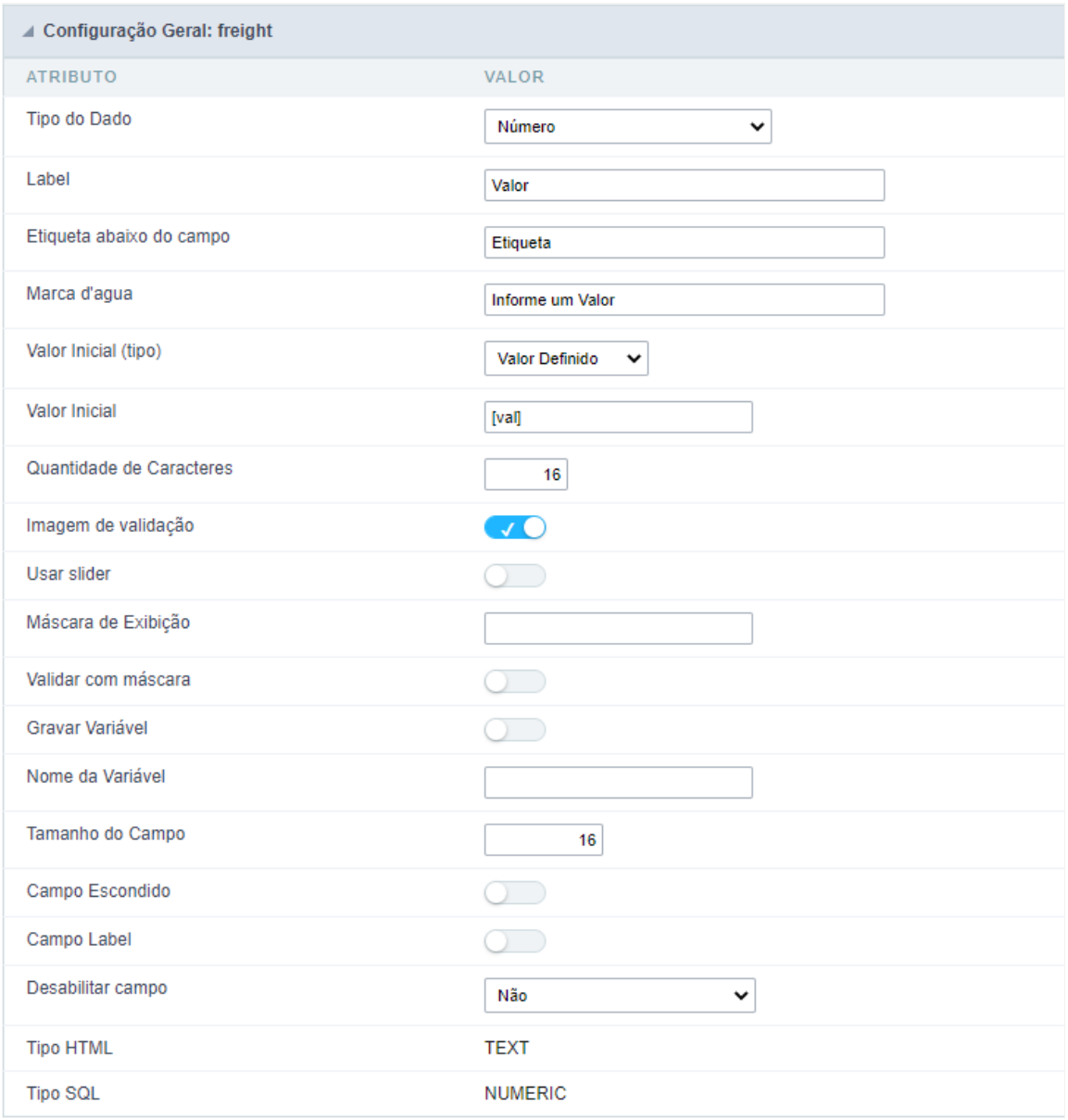
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número

Configuração Geral



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

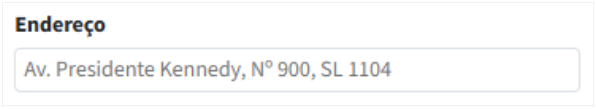
Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:



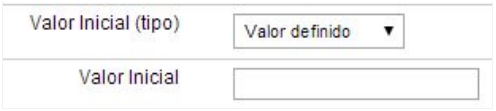
Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.
Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.



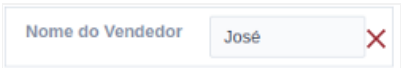
Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a equerda, com o intuito de garantir a quantidade máxima de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

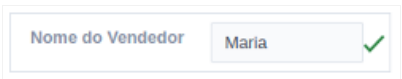
Imagem de Validação

Ao habilitar está opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de *Tamanho Mínimo* e *Tamanho Maximo* definidos em Formatação dos Valores.

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caractees:



Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:



Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caractere	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caractere numérico (0-9)
A	Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global][var_glob]) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

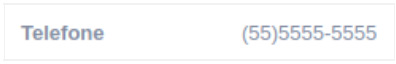
Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label. 

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo. **Modo de Atualização** - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros. **Modo de Inserção** - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros. **Modo de Atualização/Inserção** - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

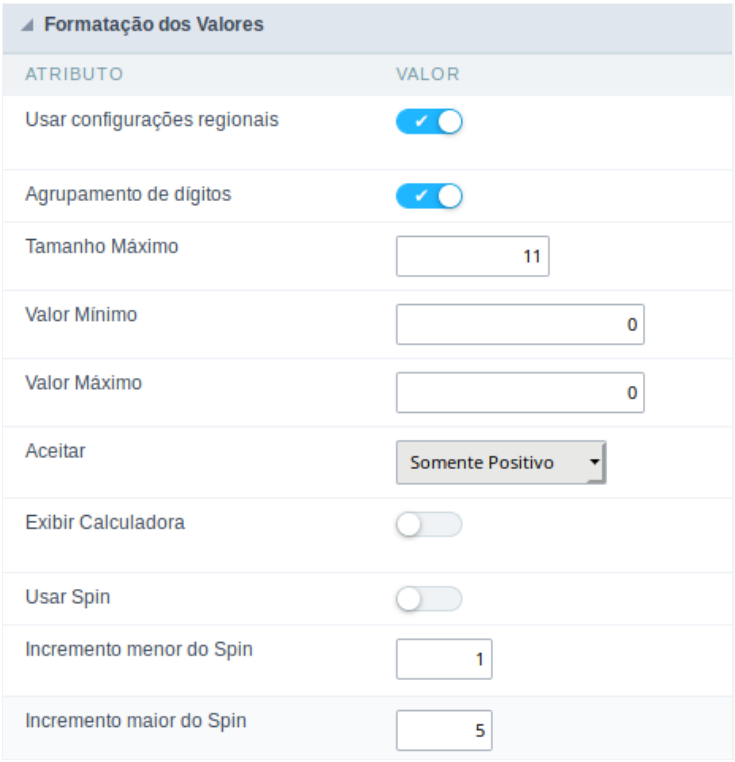
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo na aplicação.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação de Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuáro final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

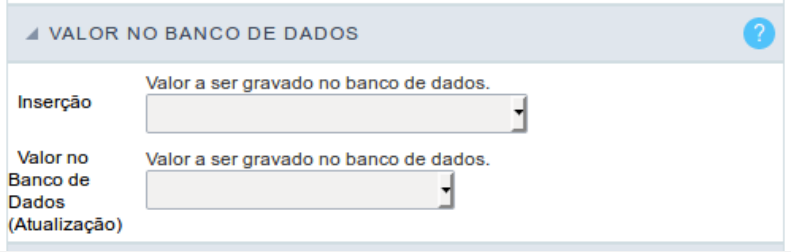
Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Valor Definido:

Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Auto Incremento (automático):

Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Auto Incremento (manual):

A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.

Data de inclusão:

Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

Data de atualização:

Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.

IP do usuário:

O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.

Calculado pelo banco de dados:

O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.

Nulo:

O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

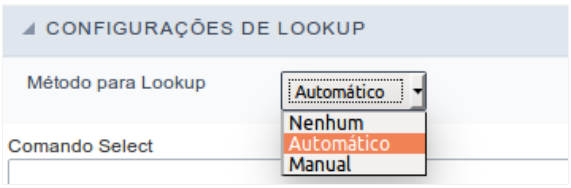
Com Lookup

Métodos para Lookup

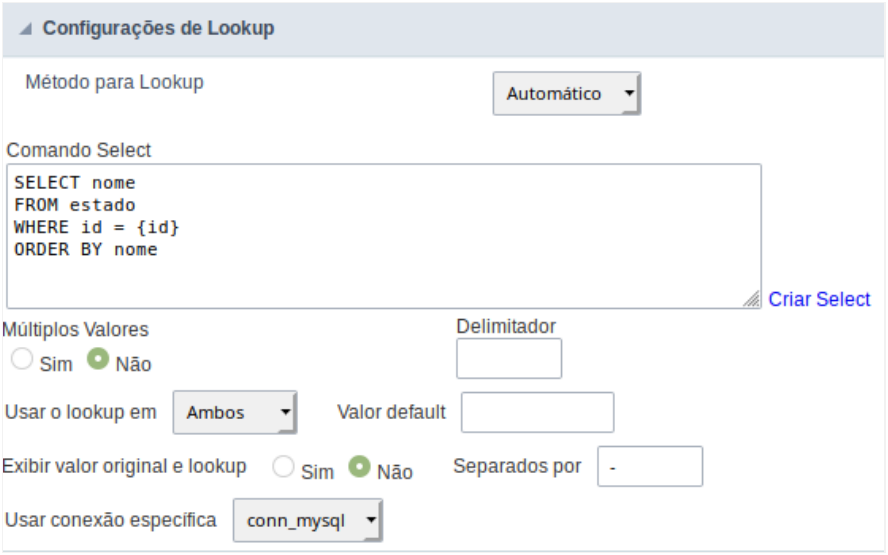
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select.

Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

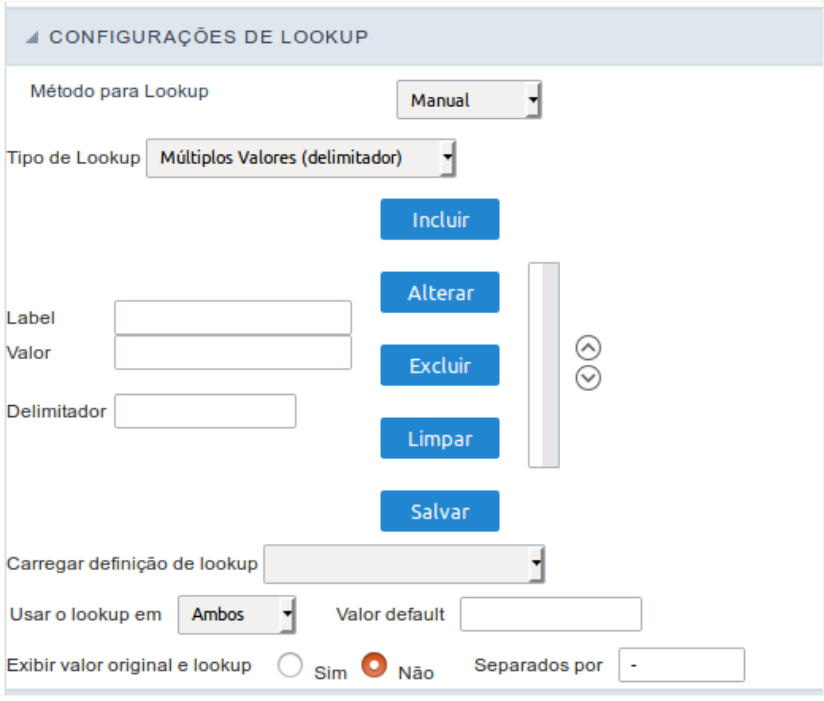


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

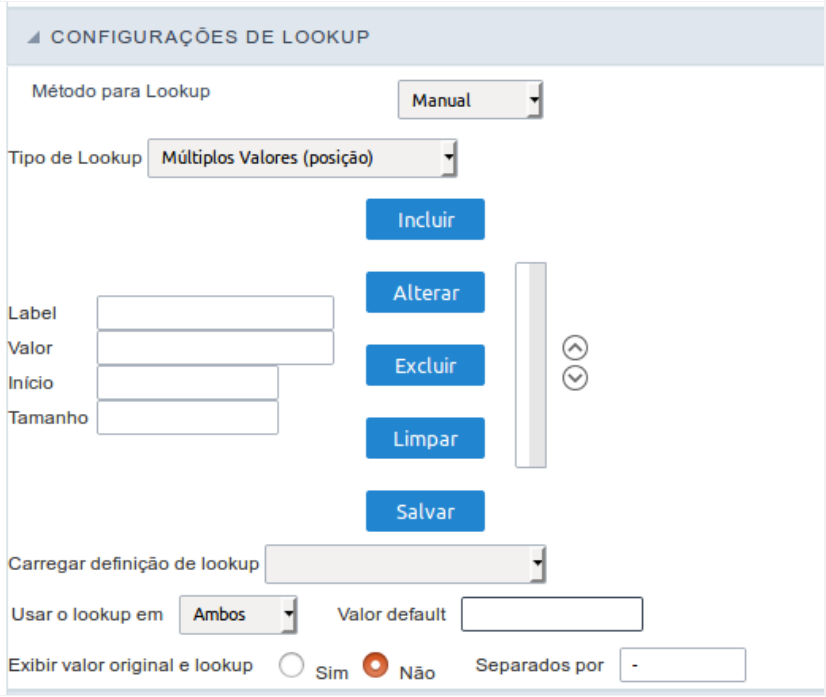
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

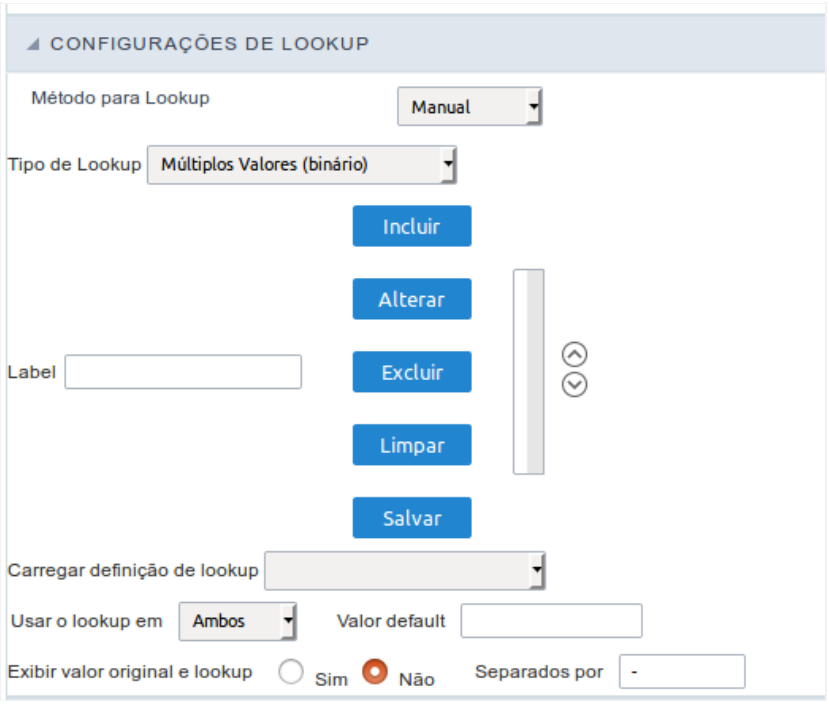
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

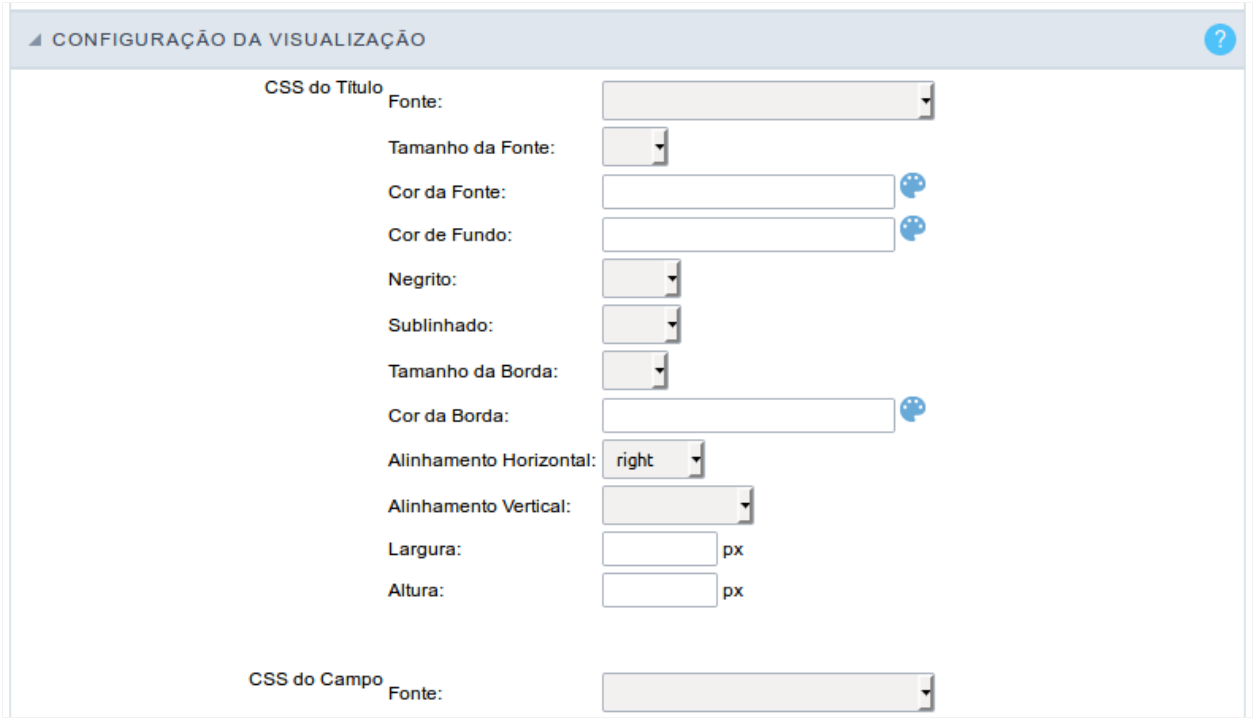
Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



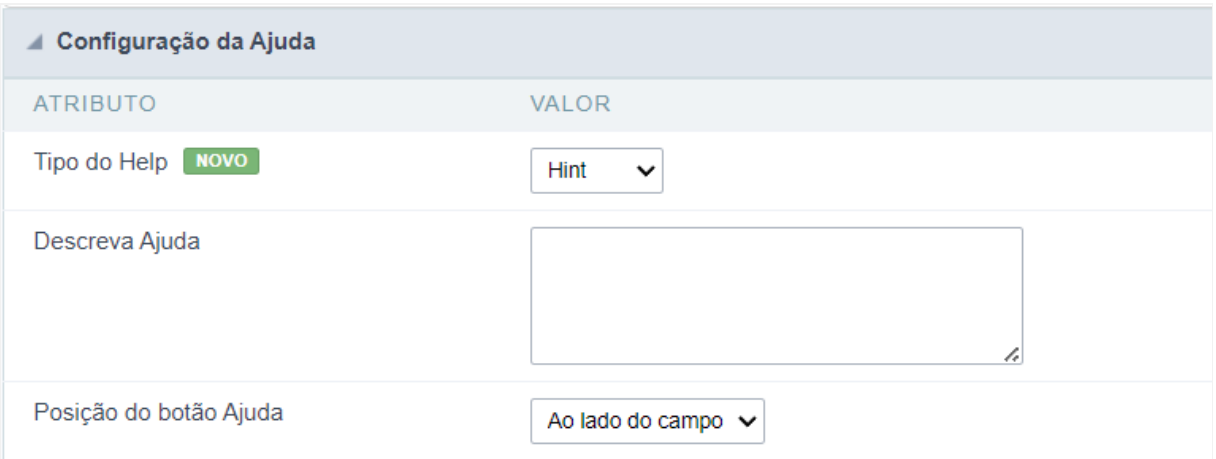
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



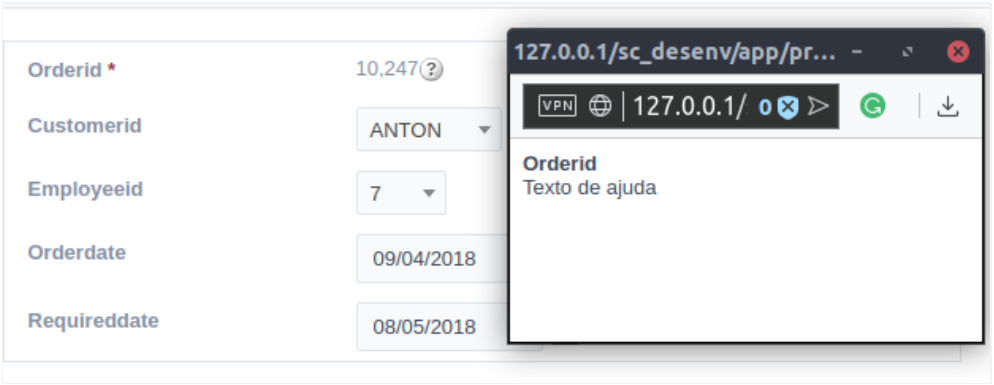
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

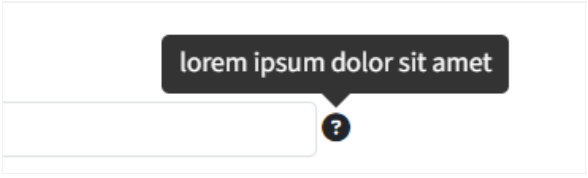
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

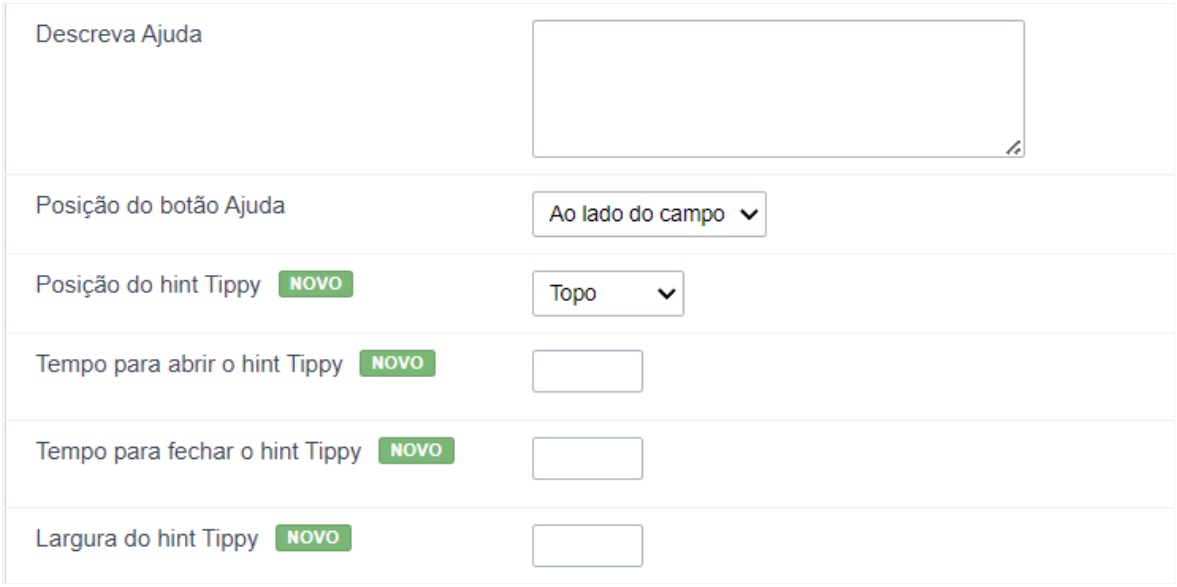


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

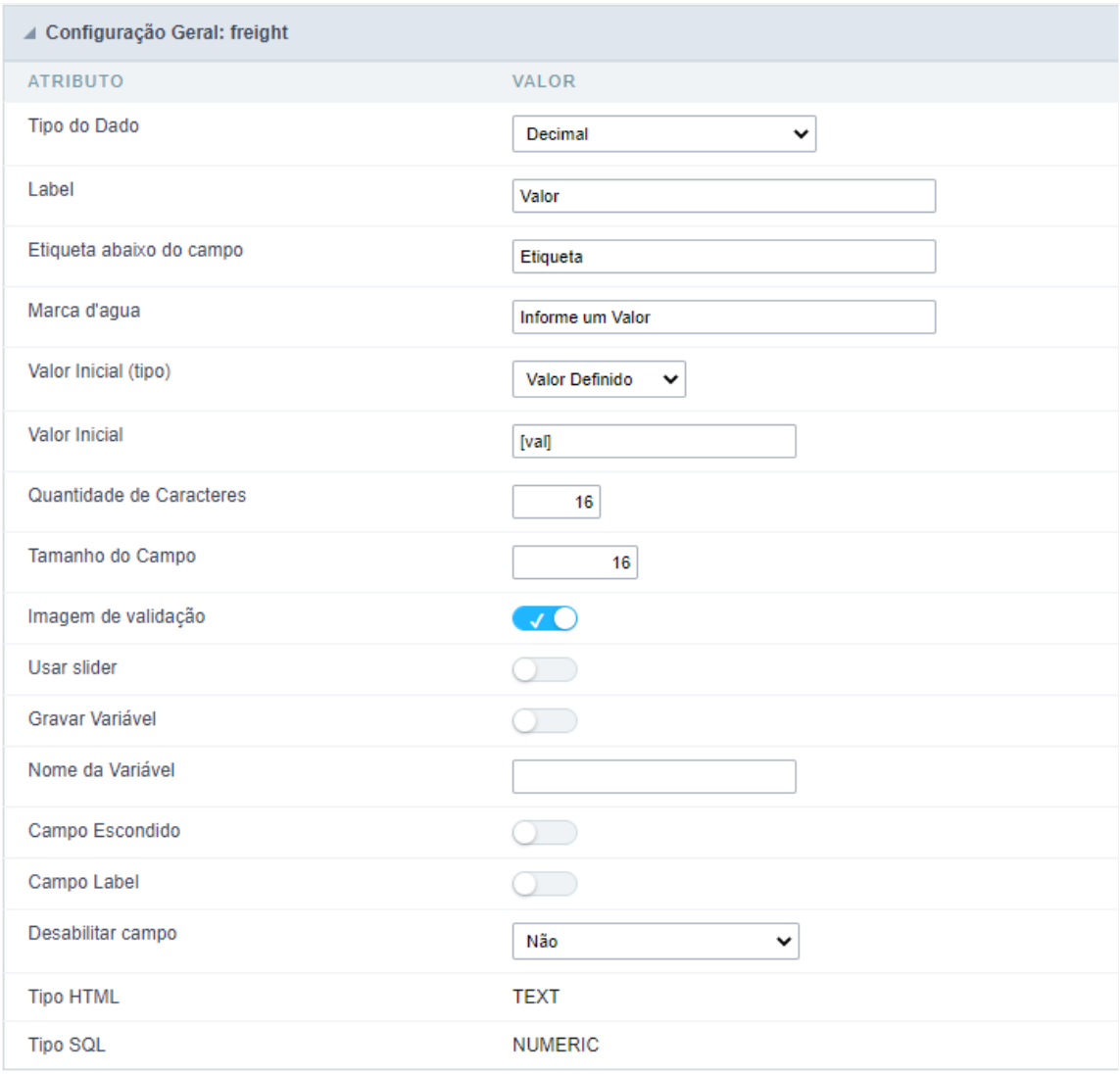
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Decimal

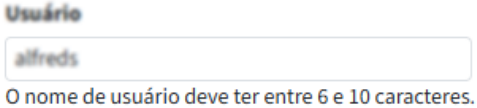
Configuração Geral



Interface de configuração do campo decimal.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido valor, o mesmo aceita valores decimais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

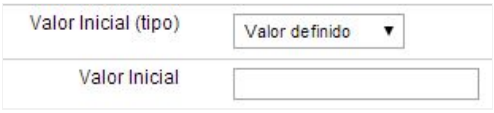
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

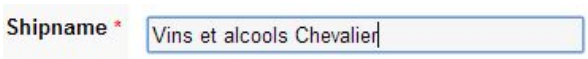
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



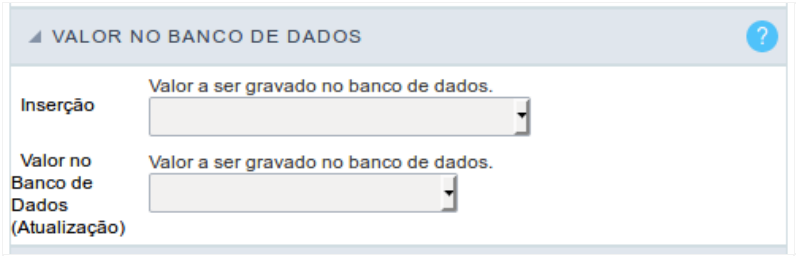
- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **Tamanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **Valor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **Valor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.

- **Qtd. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Aceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **Completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os digitos decimais.*

Formatar ao digitar" deve estar habilitado no menu "Formulário»Configuração" para utilizar esta opção.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



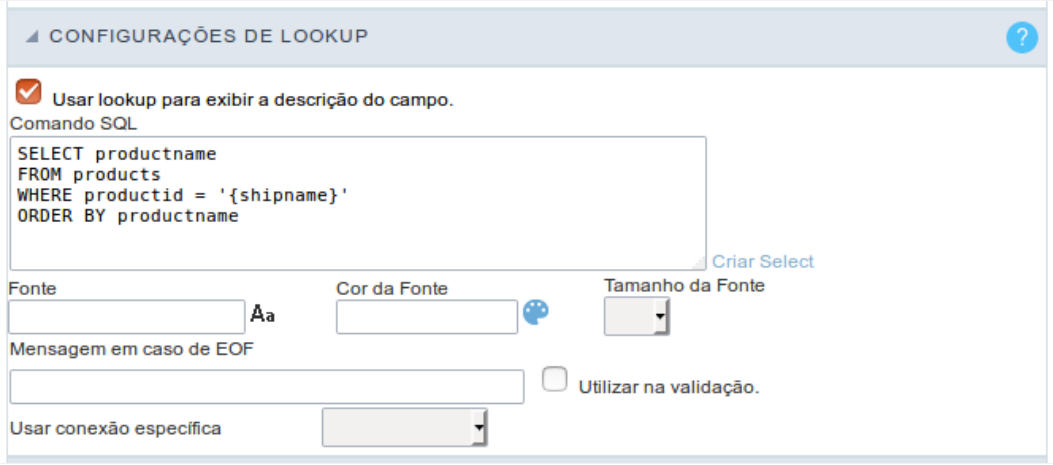
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



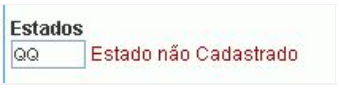
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

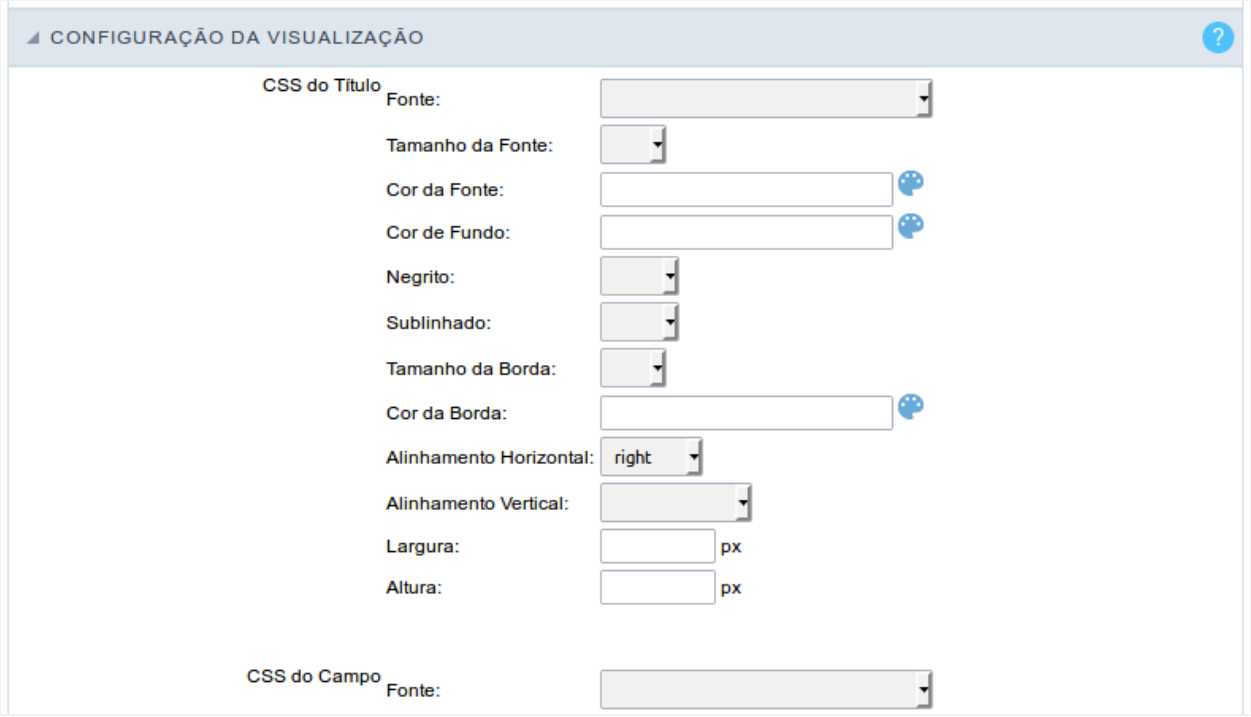


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



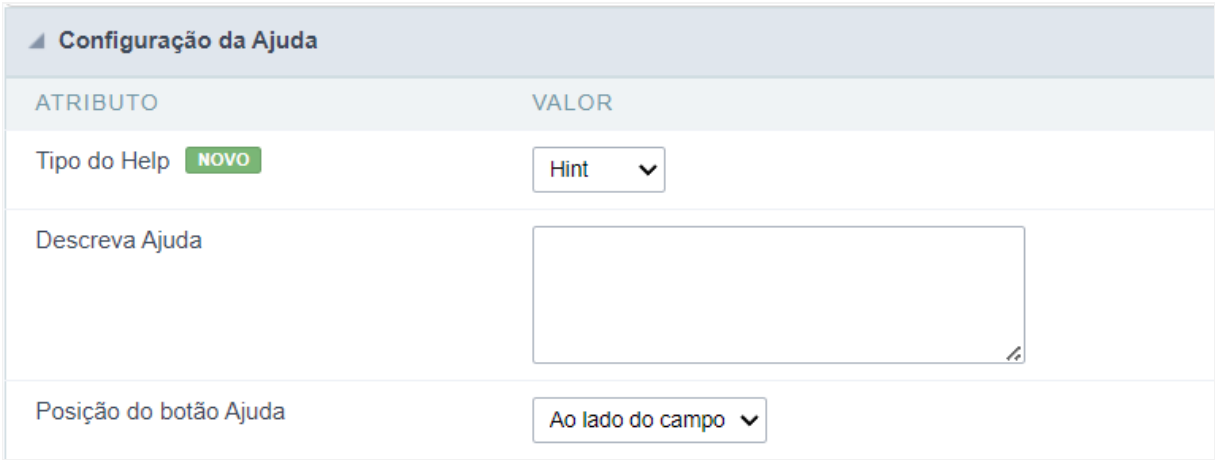
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



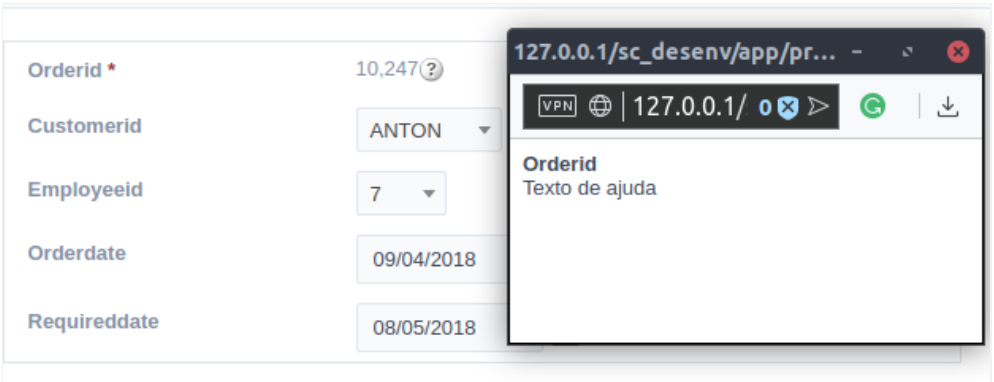
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

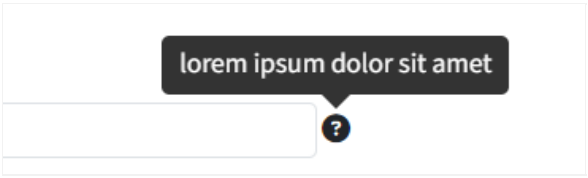
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

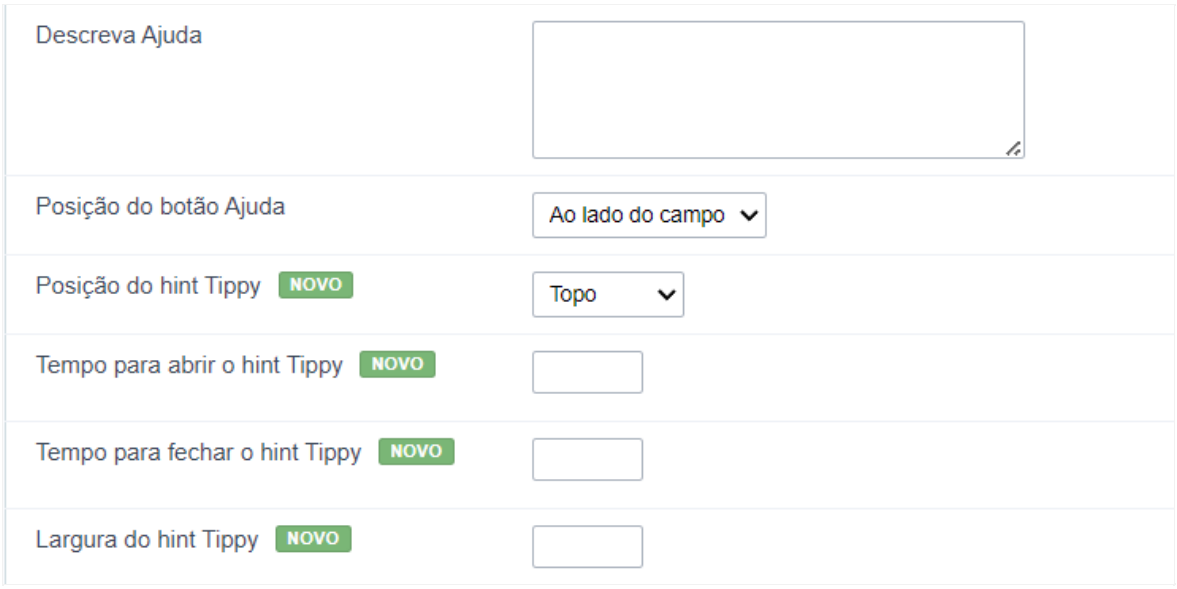


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

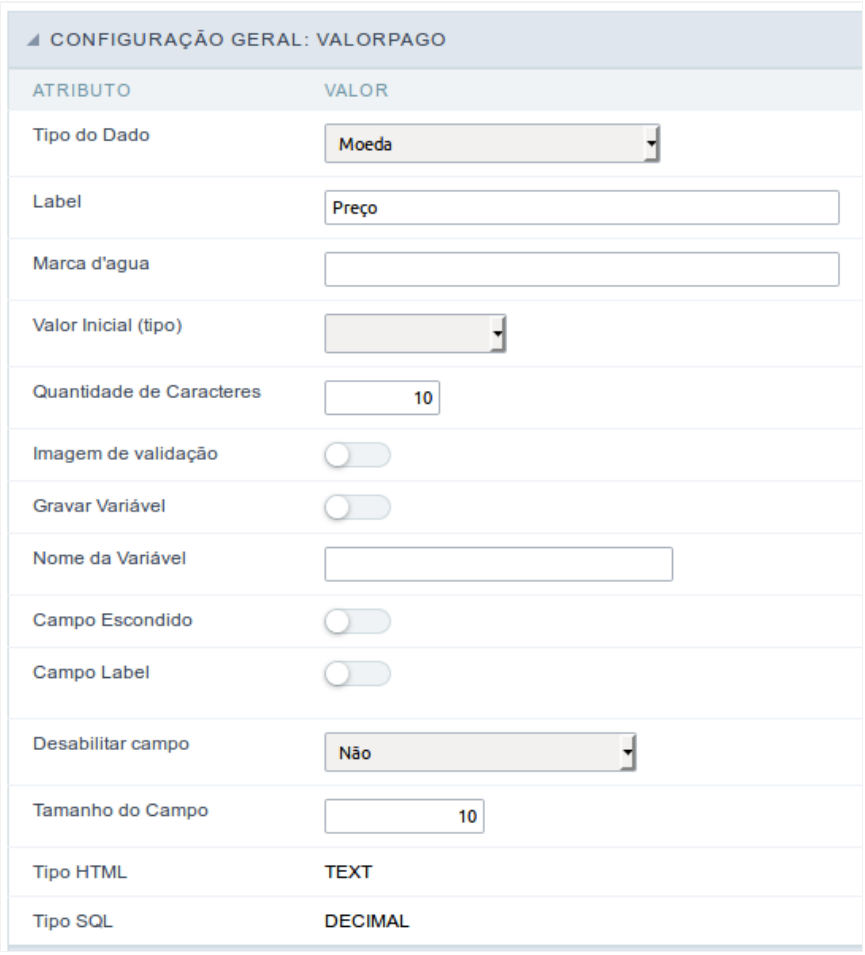
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

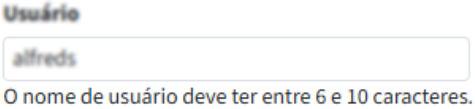
Moeda

Configuração Geral



Interface de configuração do campo moeda.

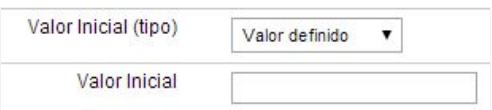
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como moeda, o mesmo aceita valores decimais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

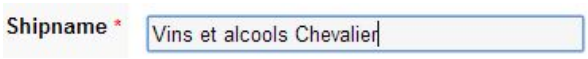
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

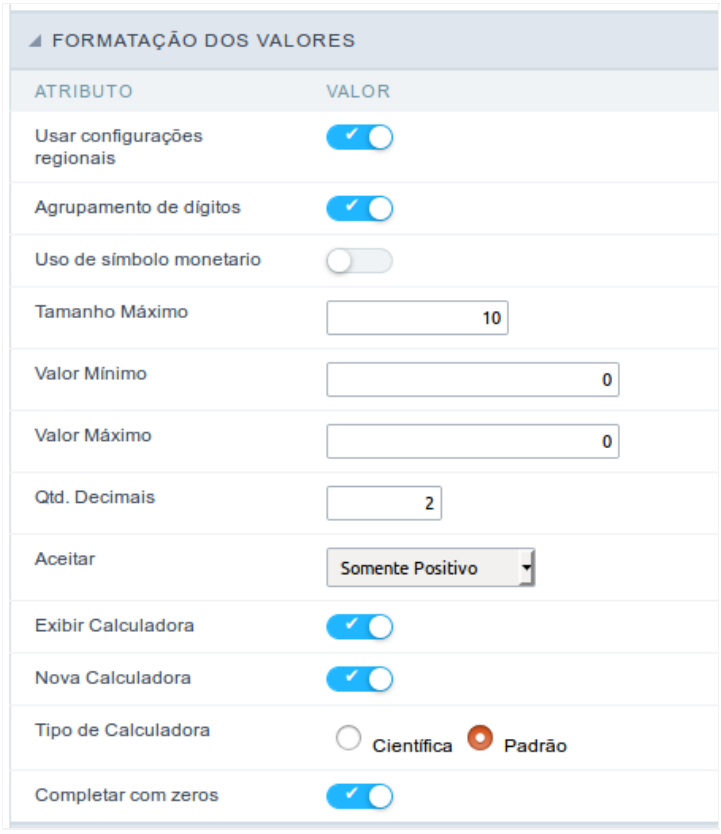
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

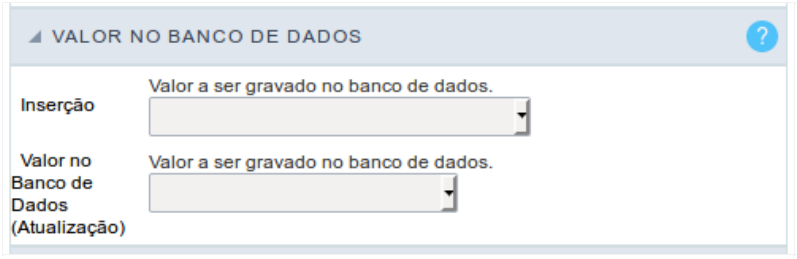
- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **Uso de Símbolo Monetário** : Define se o campo exibirá o símbolo monetário da configuração regional.*
- **Tamanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **Valor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **Valor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **Qtd. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.

- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Aceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **Exibir Calculadora** : Exibe uma calculadora realizar cálculos.
- **Completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os digitos decimais.*

- "Formatar ao digitar" deve estar habilitado no menu "Formulário»Configuração" para utilizar esta opção.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



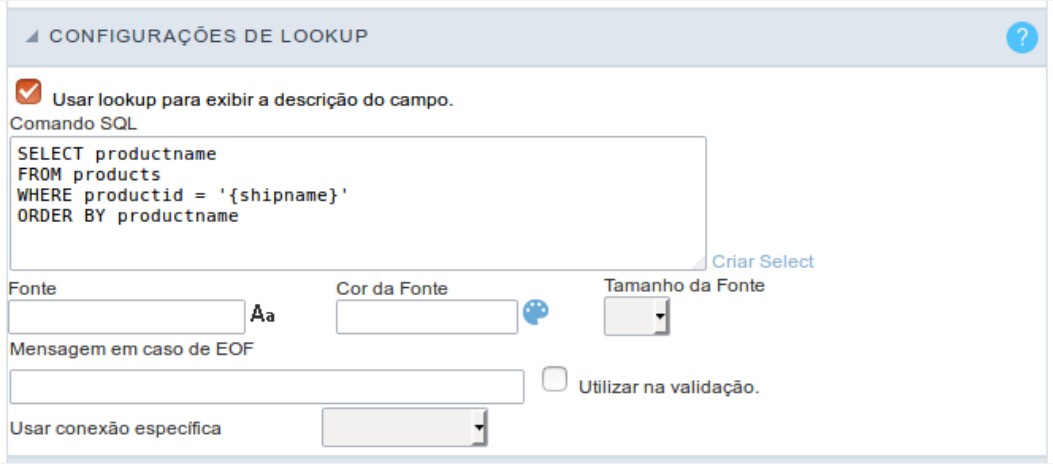
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



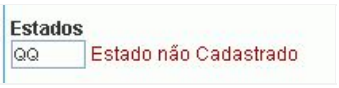
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

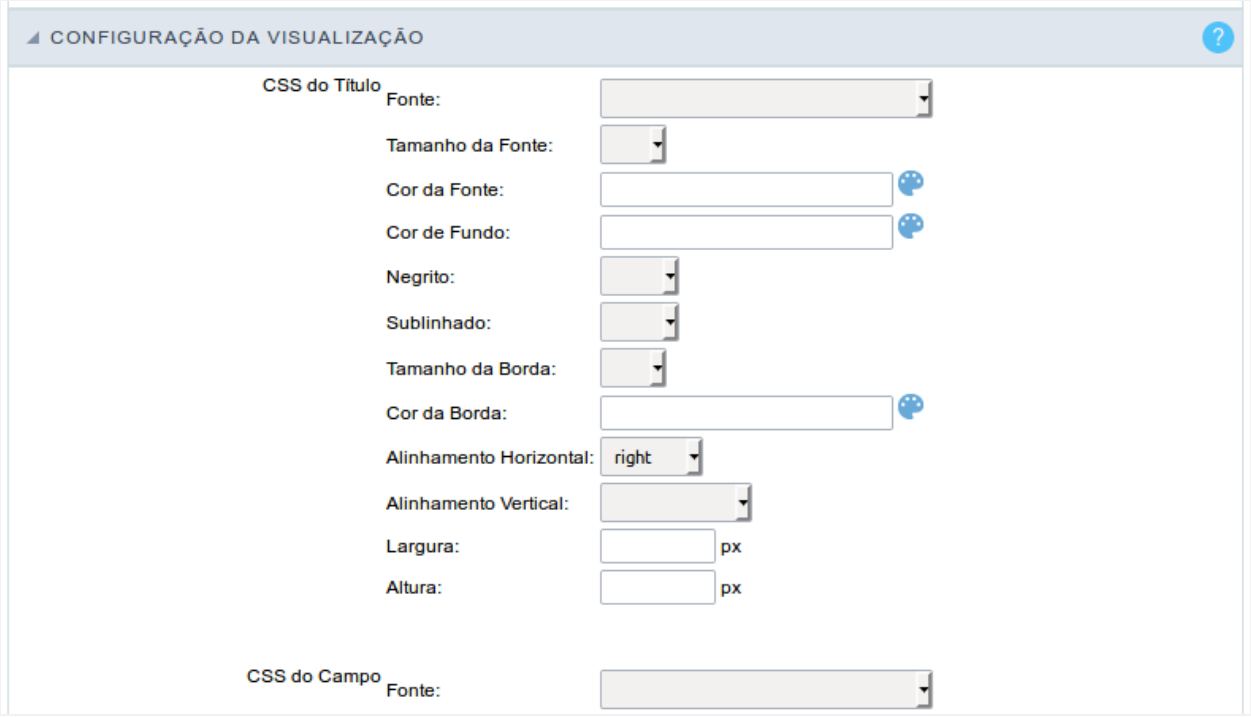


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



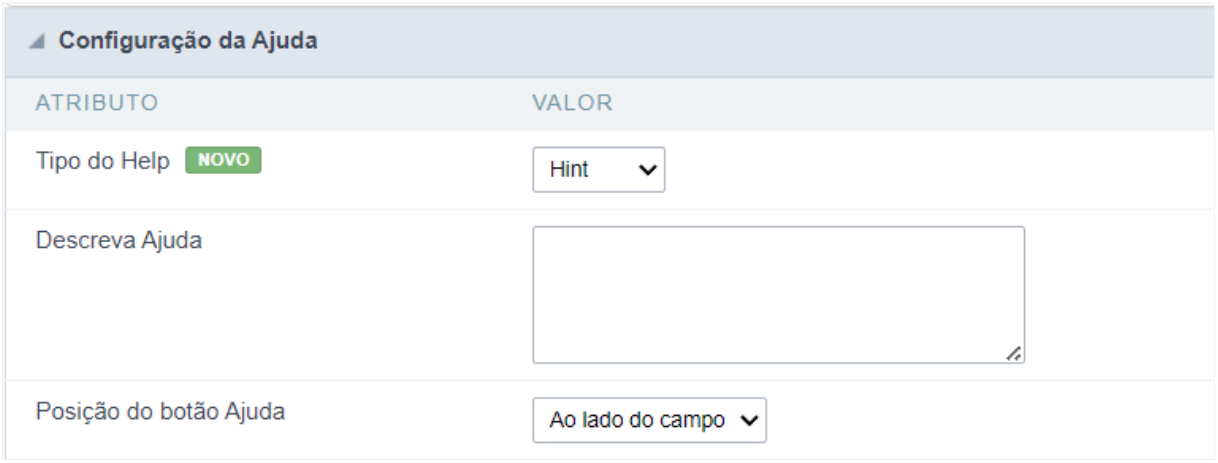
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



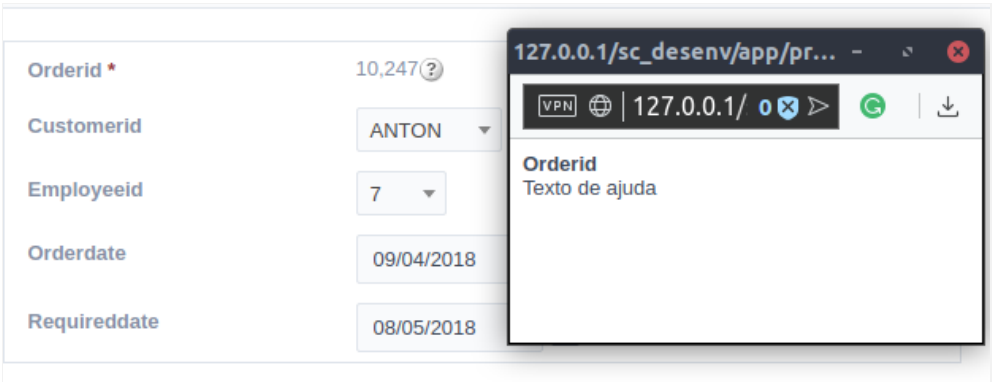
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

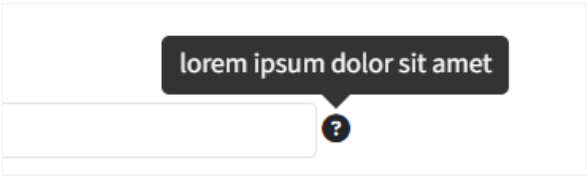
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

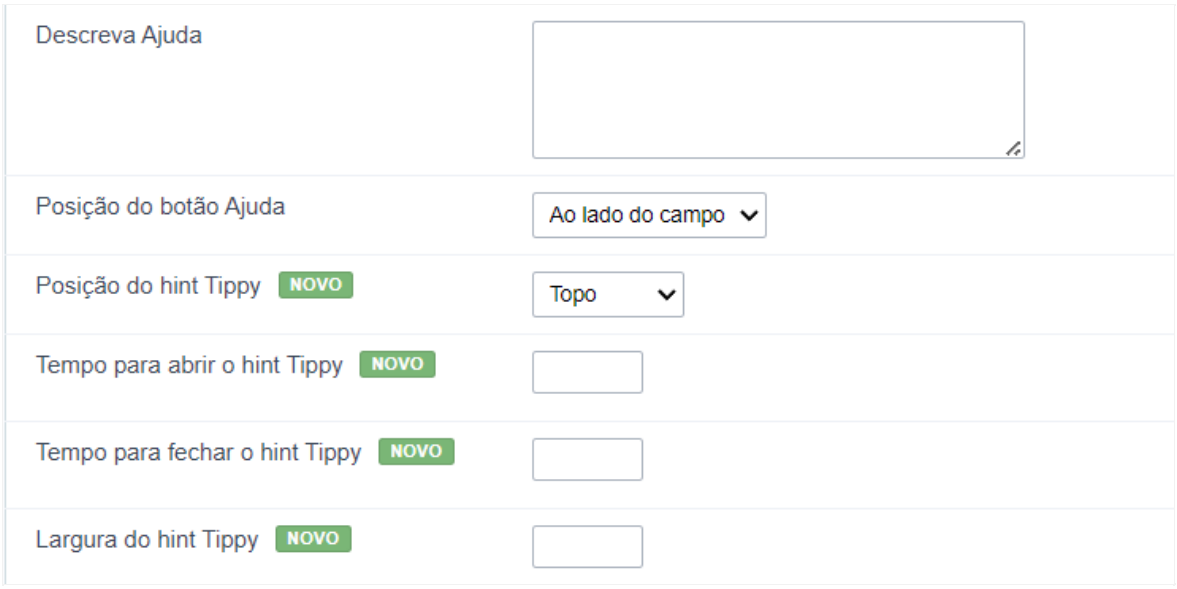


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

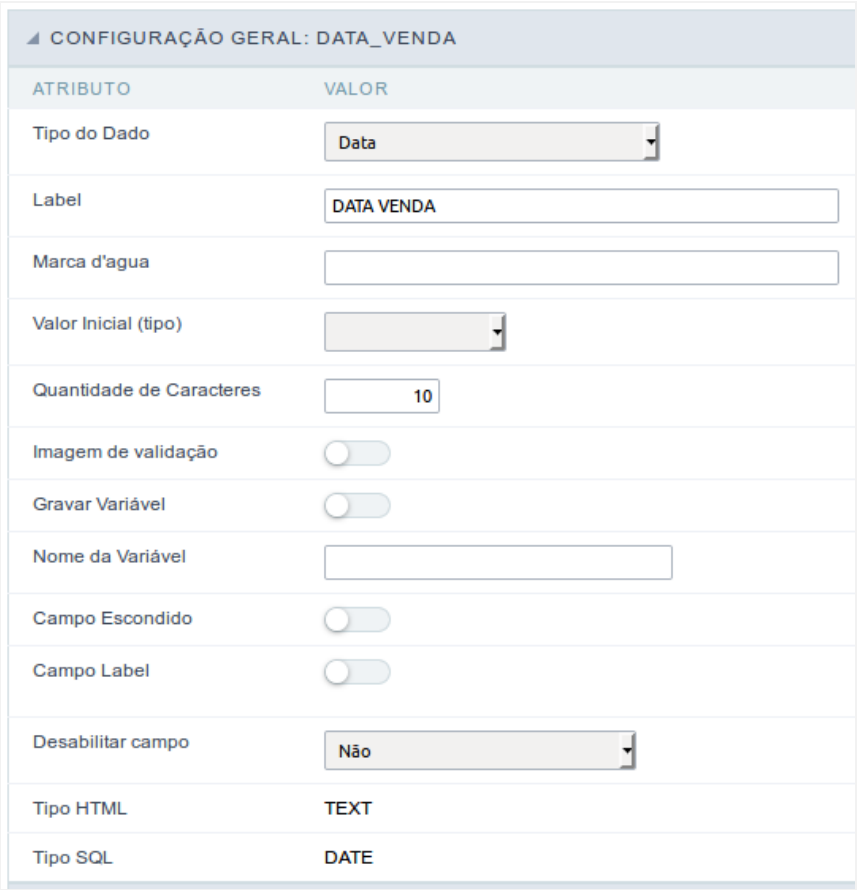
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

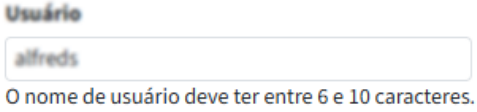
Data

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data.

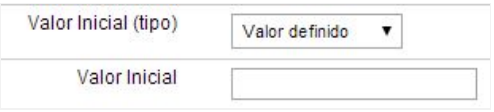
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

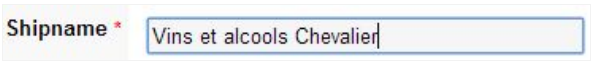
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

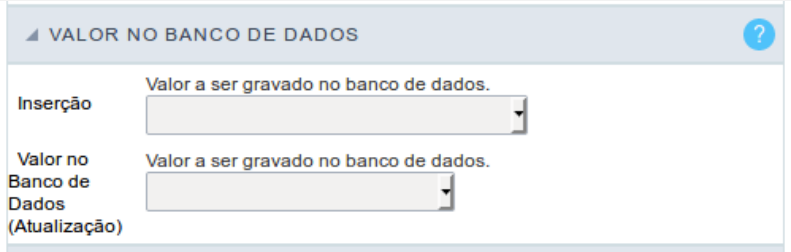
Formatação dos Valores

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data.
- **Separador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- **Primeiro Dia** : Define o dia que será apresentado como o primeiro da semana.
- **Exibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo.

- **Usar ComboBox** : Permite selecionar a data e o mês através de combobox.
- **Data Mínima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
  - **Data Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - __ Data Atual com Decremento__ : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.
- **Data Máxima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é aprensentado.
    - **Data Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Data Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.
- **Exibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- **Posição de exibição da data**: Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d’água**.
- **Exibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

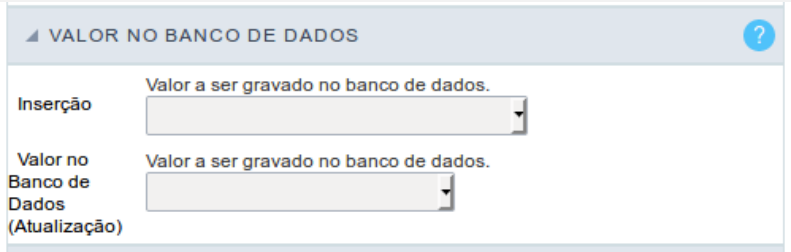


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo

do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

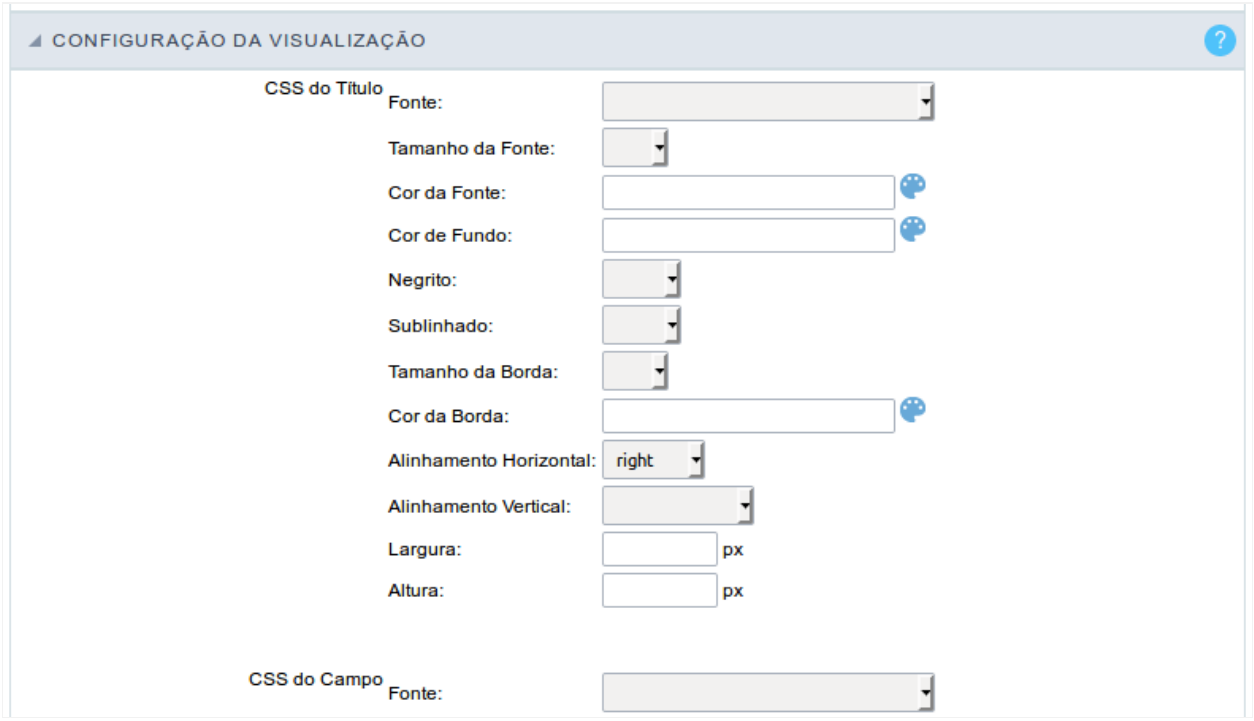


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



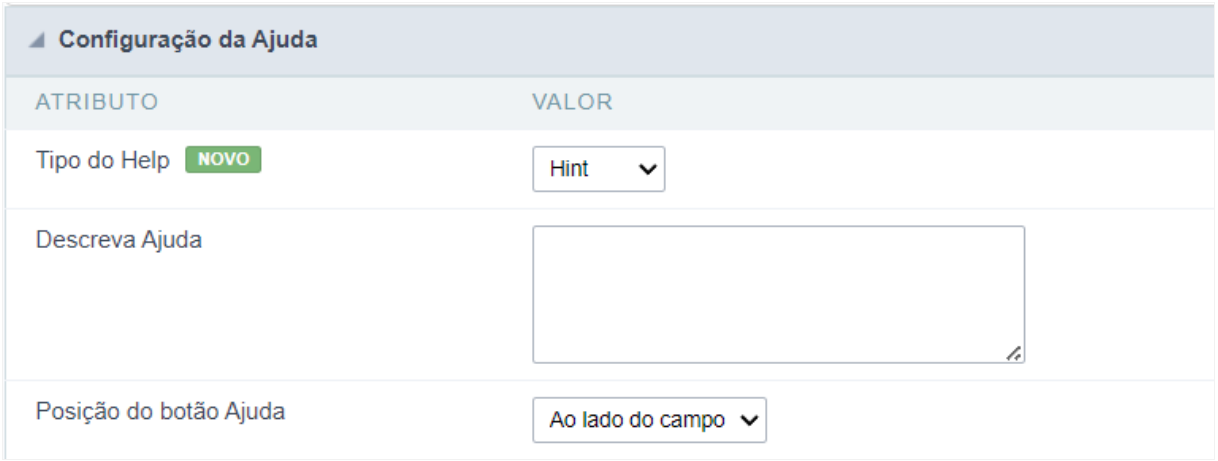
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle,

bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



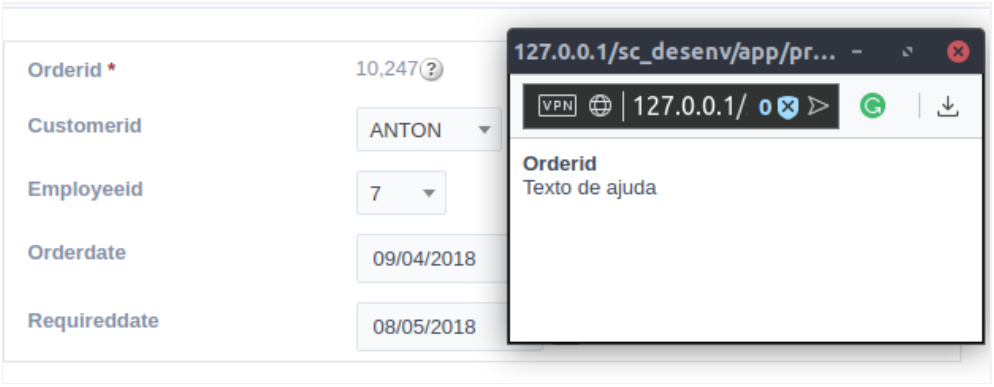
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

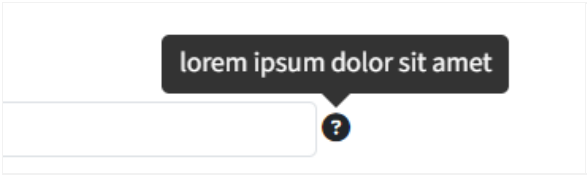
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

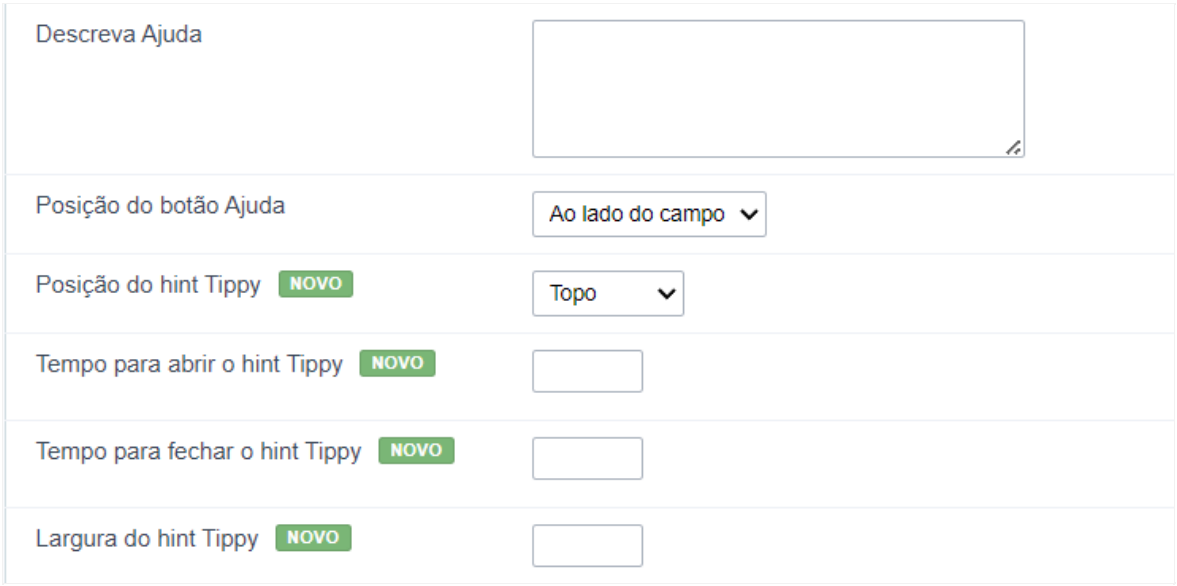


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

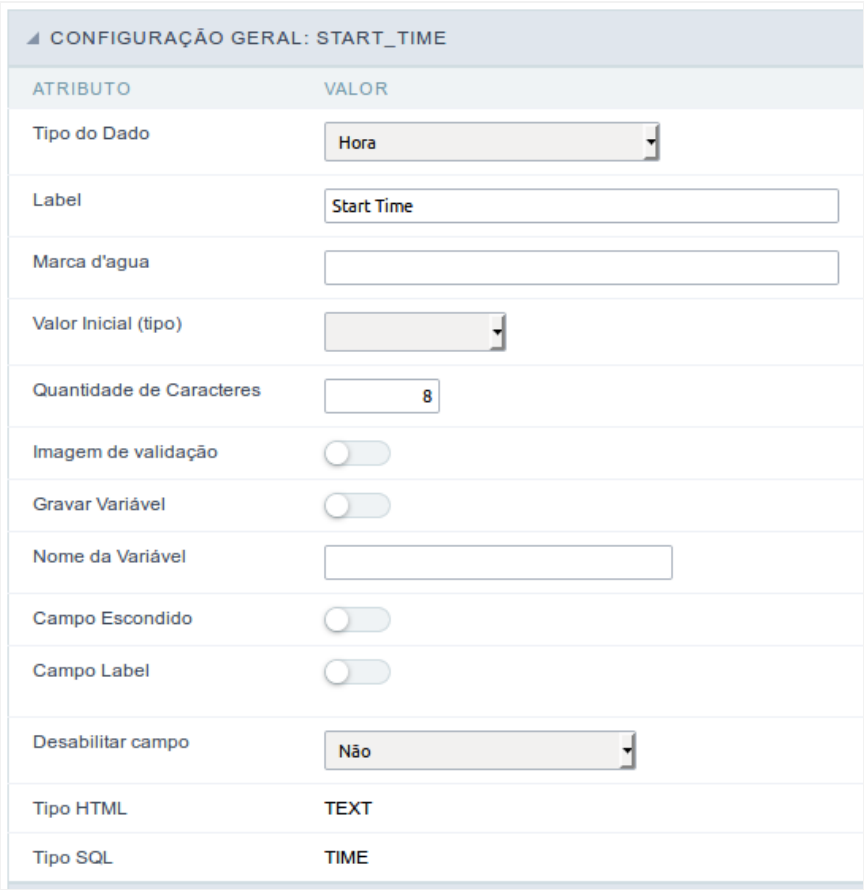
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

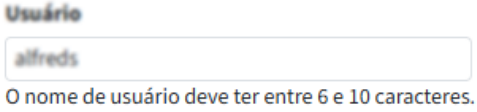
Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo hora.

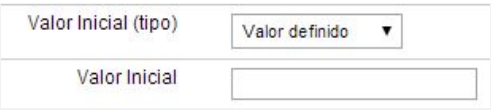
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora ele permite a exibição do formato definido na opção Formatação dos Valores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

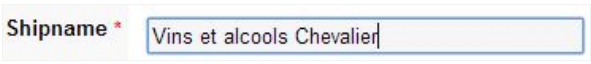
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

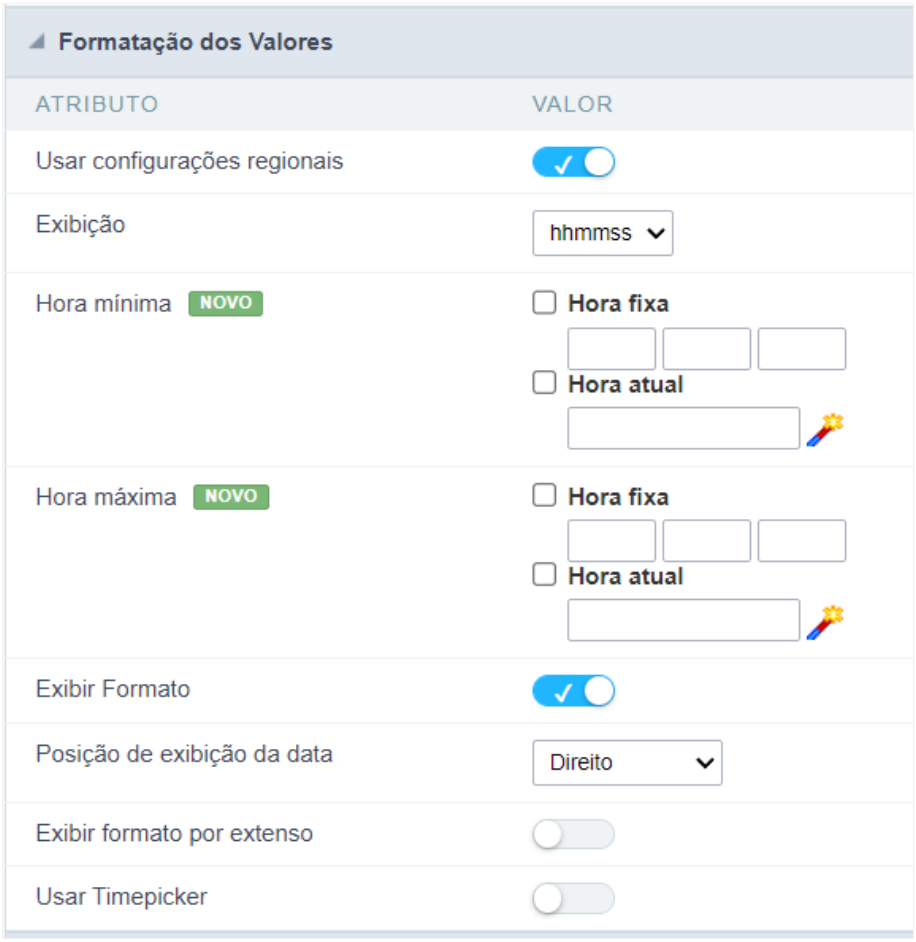
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Usar configurações regionais

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).

Exibição

Permite selecionar o formato de exibição do campo hora.

Hora mínima

Valor mínimo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é apresentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora mínima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora mínima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

Hora máxima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Exibir Formato

Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.

Posição de exibição da data

Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.

Exibir formato por extenso

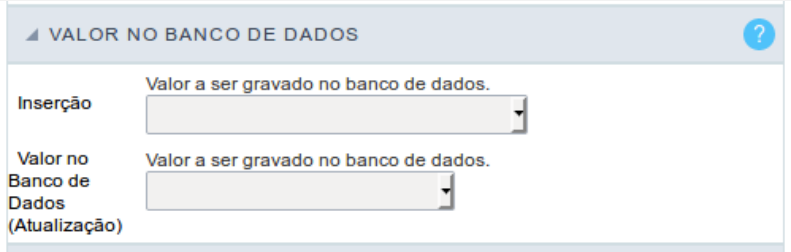
Exibe o nome por extenso ao invés da máscara. Ex: dia mês ano.

Usar Timepicker

Usar plug-in JQuery para escolha da hora.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

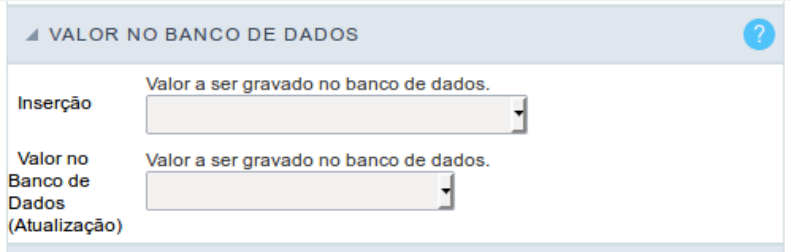


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

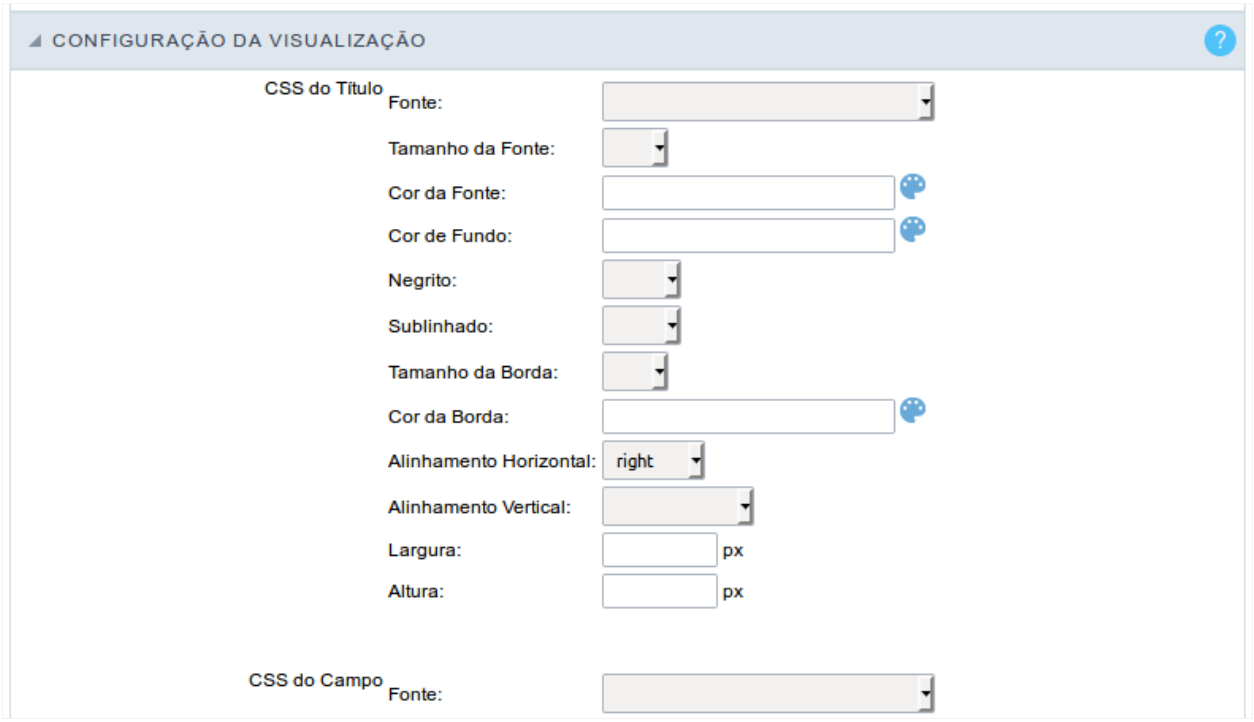


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



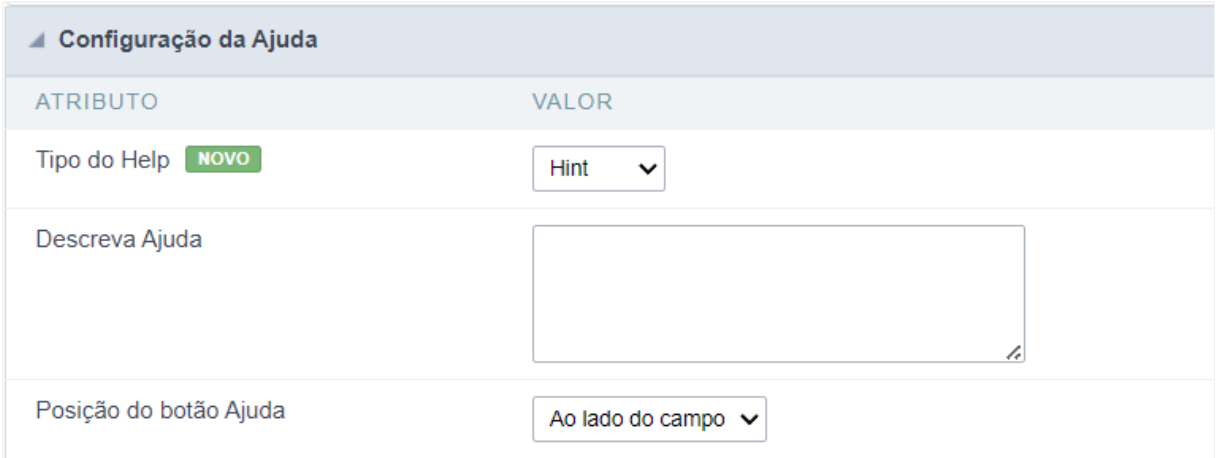
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



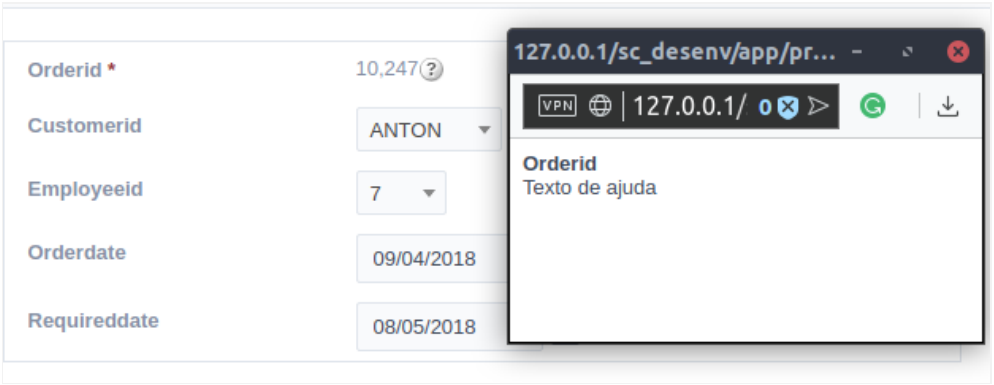
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

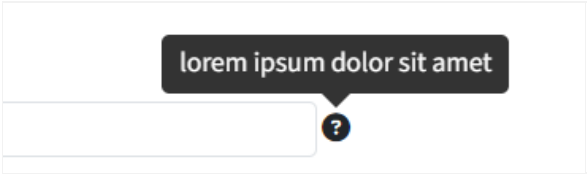
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

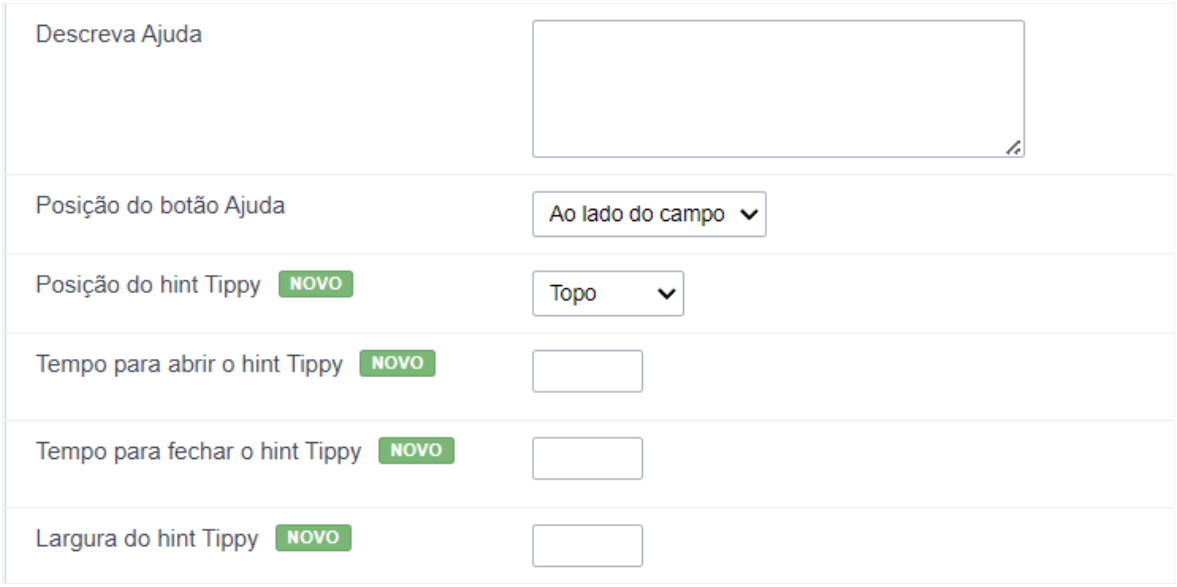


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

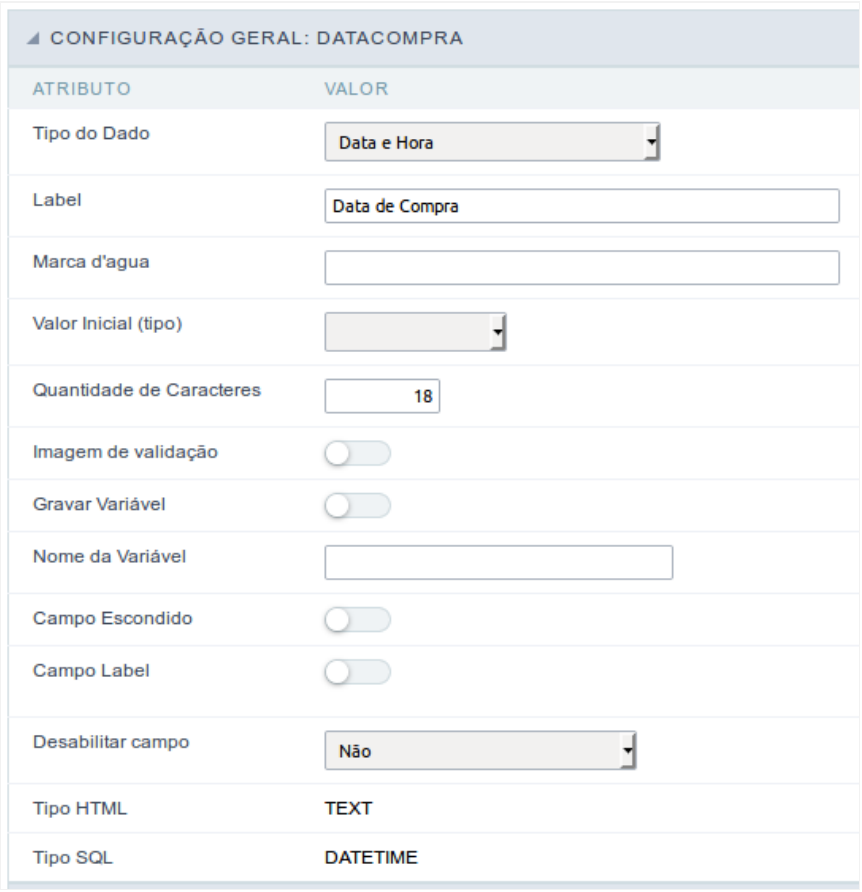
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Data e Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data e hora.

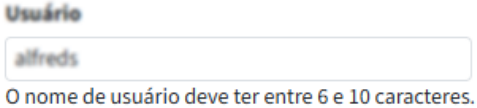
Tipo do dado

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.

Label

Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



Marca d'agua

É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.

Valor inicial

Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:

Valor definido

O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.

Data do sistema

O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

Valor inicial

Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

Quantidade de caracteres

Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.

Imagem de Validação

Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

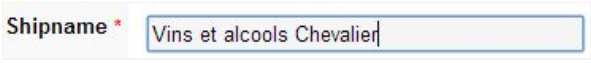
Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.

Campo Escondido

Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).

Campo Label

Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
    - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
    - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Desabilitar Campo

Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.

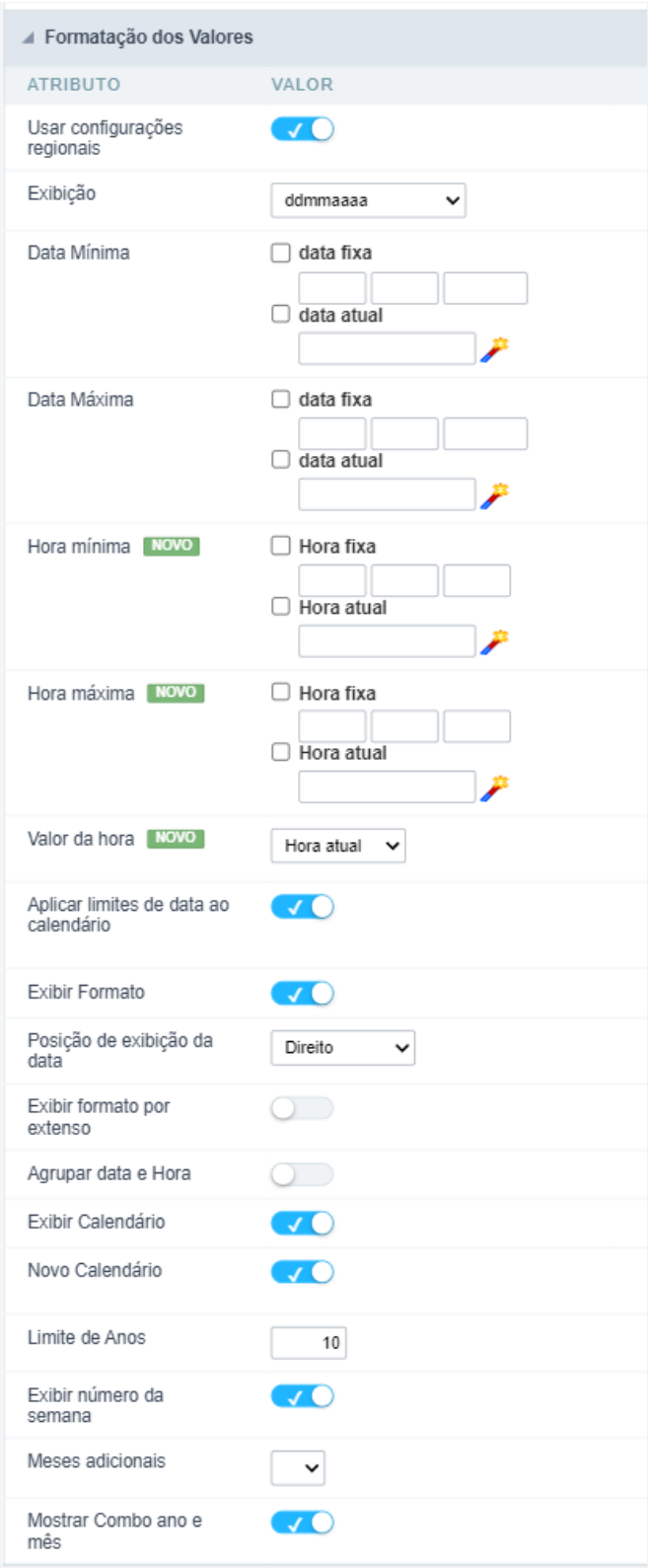
Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Usar configurações regionais

regionais Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e Separador de hora.

Exibição

Permite selecionar o formato de exibição do campo data / hora.

Data mínima

Valor mínimo aceito como entrada para o campo.

- **Data Mínima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data mímina que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
  - **Data Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa,o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - __ Data Atual com Decremento__ : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

Data máxima

Valor máximo aceito como entrada para o campo.

- **Data Máxima** :
  - **Data Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é aprensentado.
    - **Data Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Data Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Data Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.
- **Exibir Formato** : Ativa a exibição do modo

Hora mínima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
    - **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Hora máxima

Valor máximo aceito pelo campo.

- **Hora Fixa** : Inserir a hora máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo hora no formato como é aprensentado.
  - **Hora Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
    - **Hora Atual Simples** : Deixará a hora atual como a Hora máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
    - **Hora Atual com Incremento** : A hora máxima será a hora atual (+) os dias ou meses ou anos que você

incrementar.

- **Hora Atual com Decremento** : A hora máxima será a hora atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.

Valor da hora

Define o valor a ser atribuído à hora quando esta estiver vazia e uma data for selecionada no date picker.

- **Os valores disponíveis são**: Início do dia, Fim do dia e Hora atual.

Aplicar limites de data ao calendário

Aplicar os limites de Data Mínima e Máxima na seleção das datas do calendário, evitando a seleção de datas fora desses limites.

Exibir formato

Exibir o formato do campo na célula de dados.

Posição da exibição da data

Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.

Exibir formato por extenso

Exibe o nome por extenso ao invés da máscara. Ex: dia mês ano.

Agrupar data e hora

Agrupar data e hora no mesmo campo.

Exibir Calendário

Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Novo Calendário

Mostrar um novo calendário com jquery, ou o antigo calendário.

Limite de Anos

Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.

Exibir número da semana

Exibir número da semana na aplicação

Meses adicionais

Exibir meses adicionais no calendário.

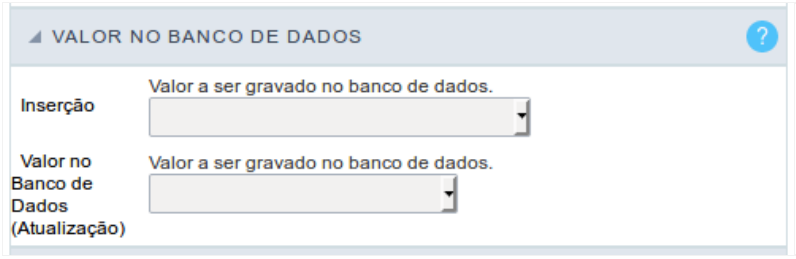
As opções disponíveis são: 1, 2 e 3.

Mostrar Combo ano e mês

Mostrar Combo Ano e mês no calendário

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

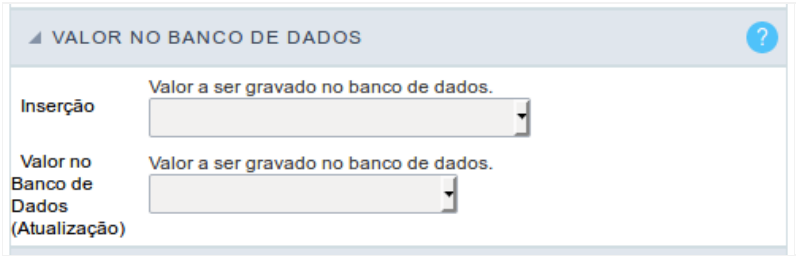


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo

do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

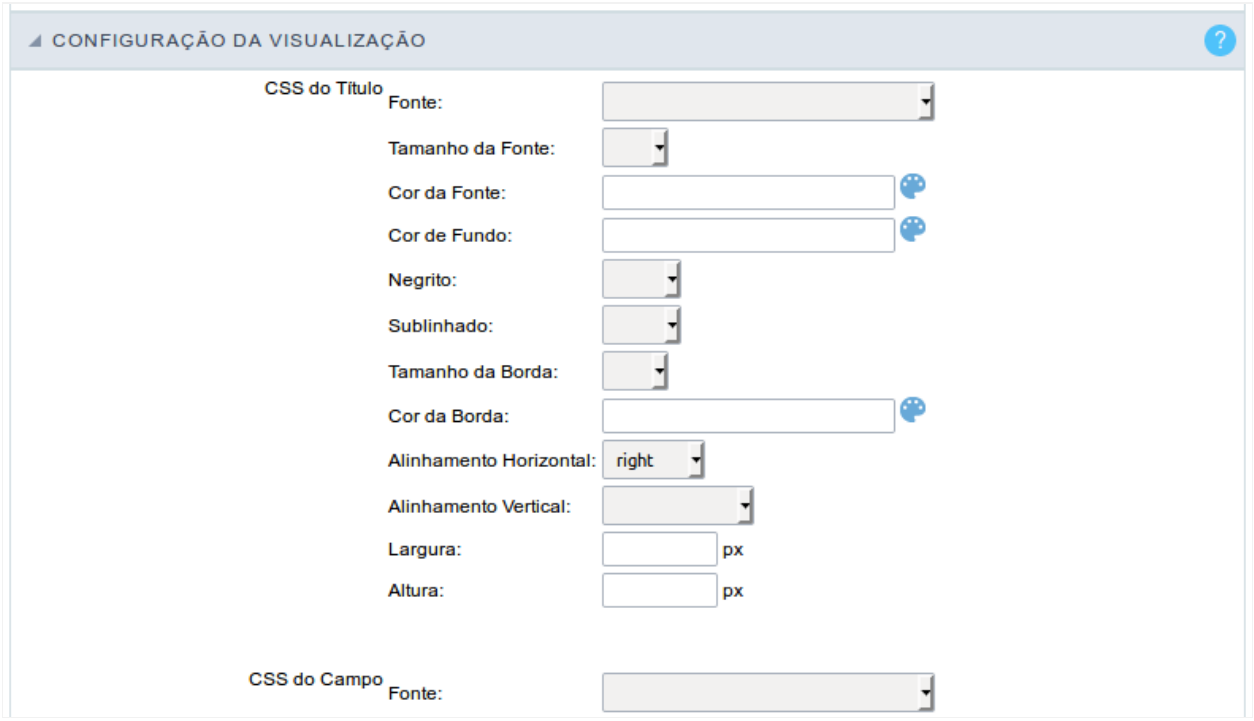


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



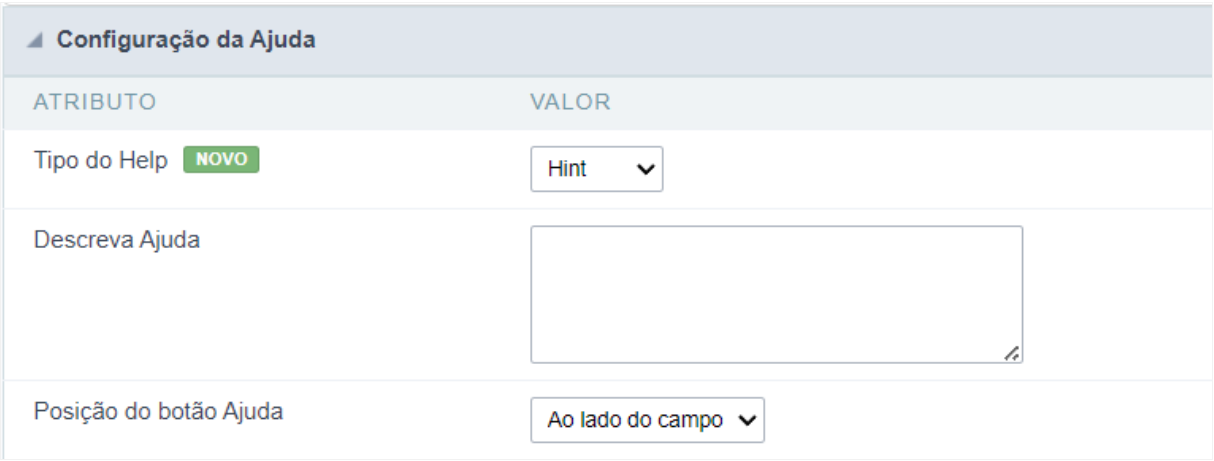
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle,

bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



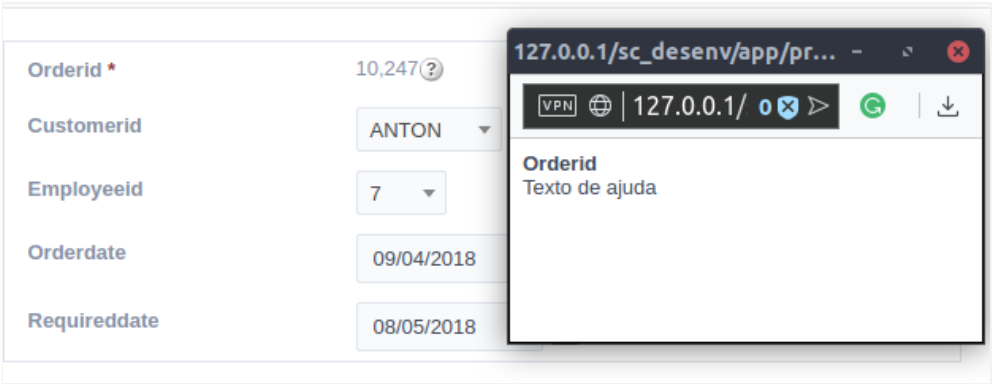
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

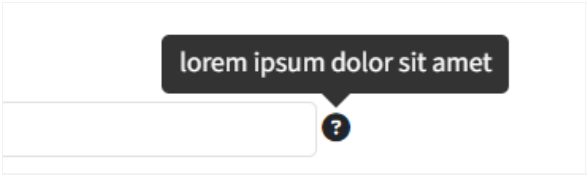
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

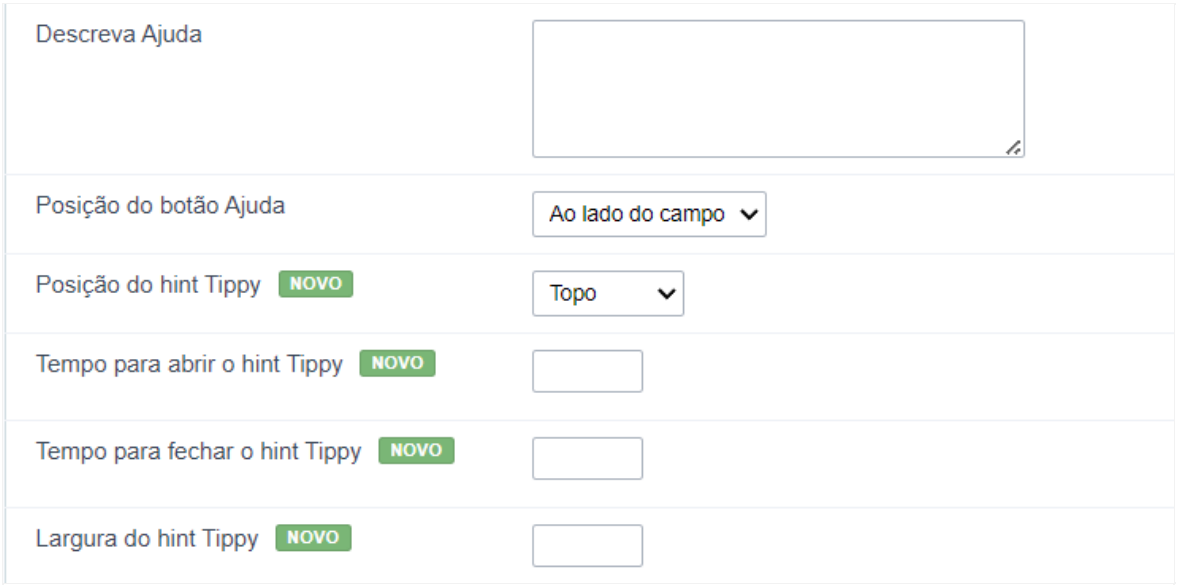


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

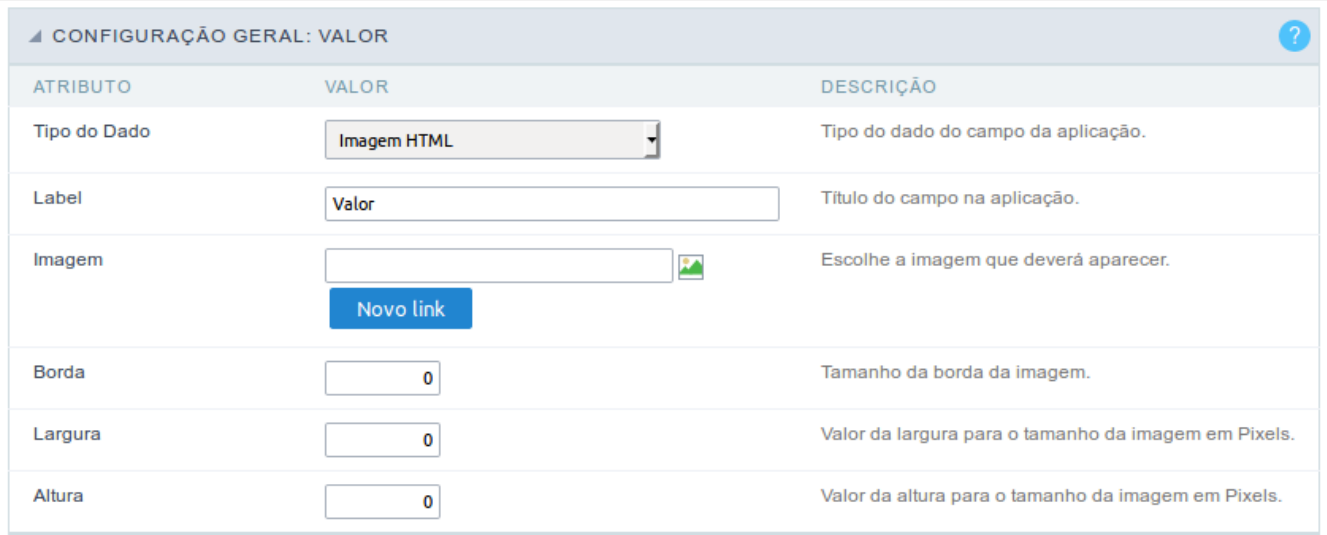
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

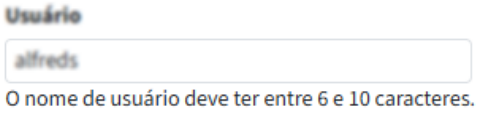
Imagem HTML

Configuração Geral



Interface de configuração do campo imagem html.

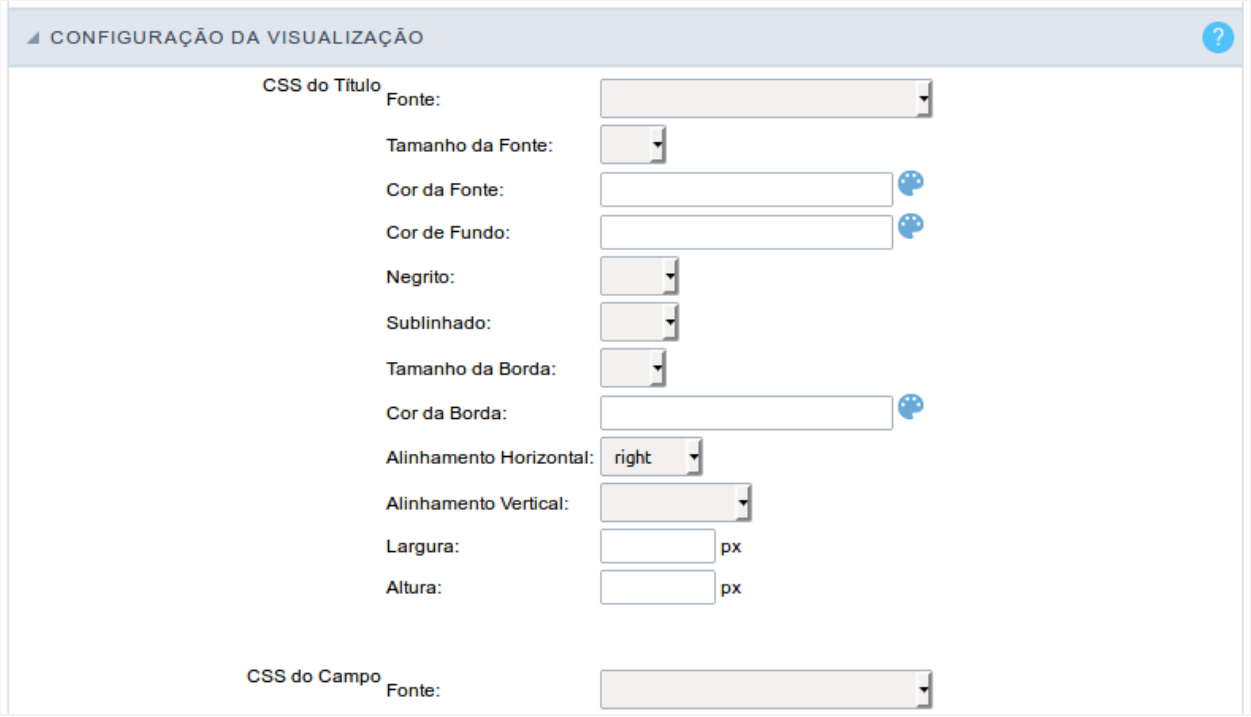
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Imagem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone “Escolher imagem” lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone “Fazer upload de uma imagem” possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma imagem localizada em outra máquina.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



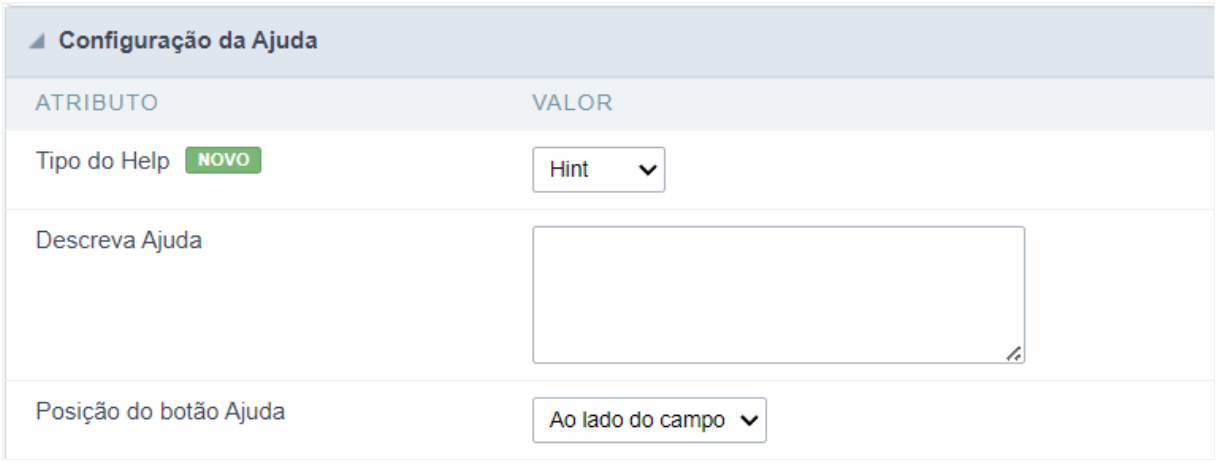
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



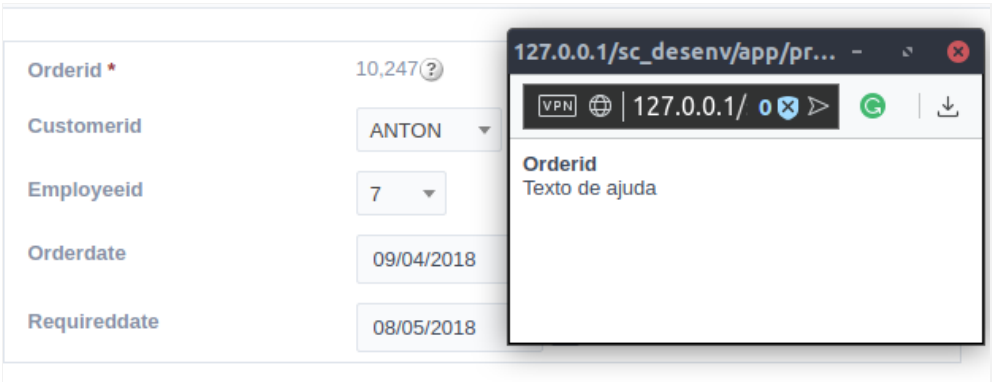
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

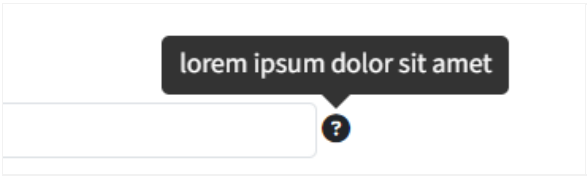
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

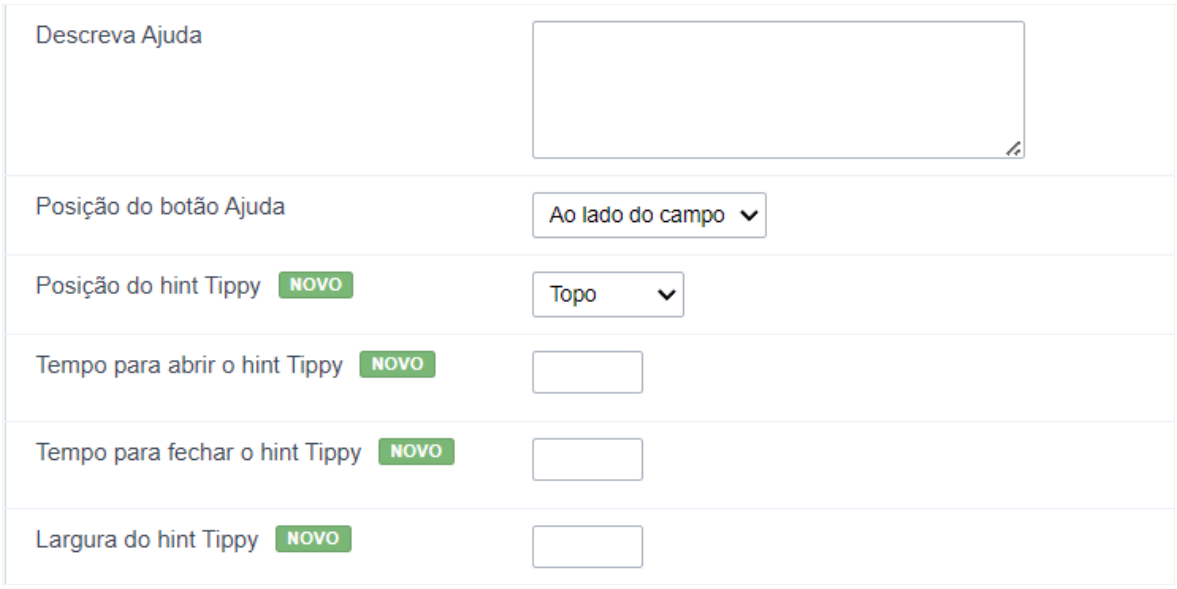


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

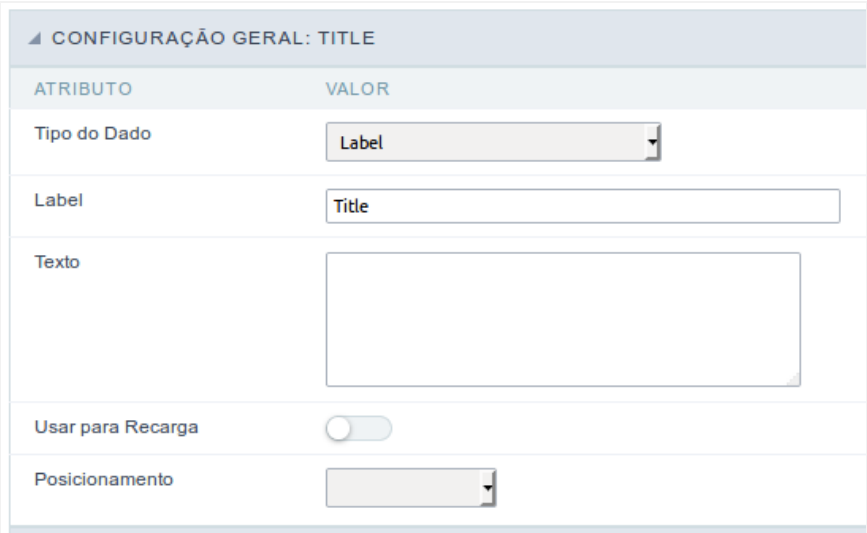
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

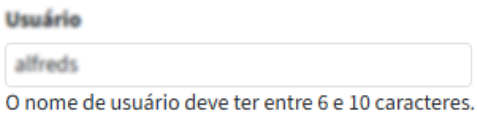
Label

Configuração Geral



Interface de configuração do campo label.

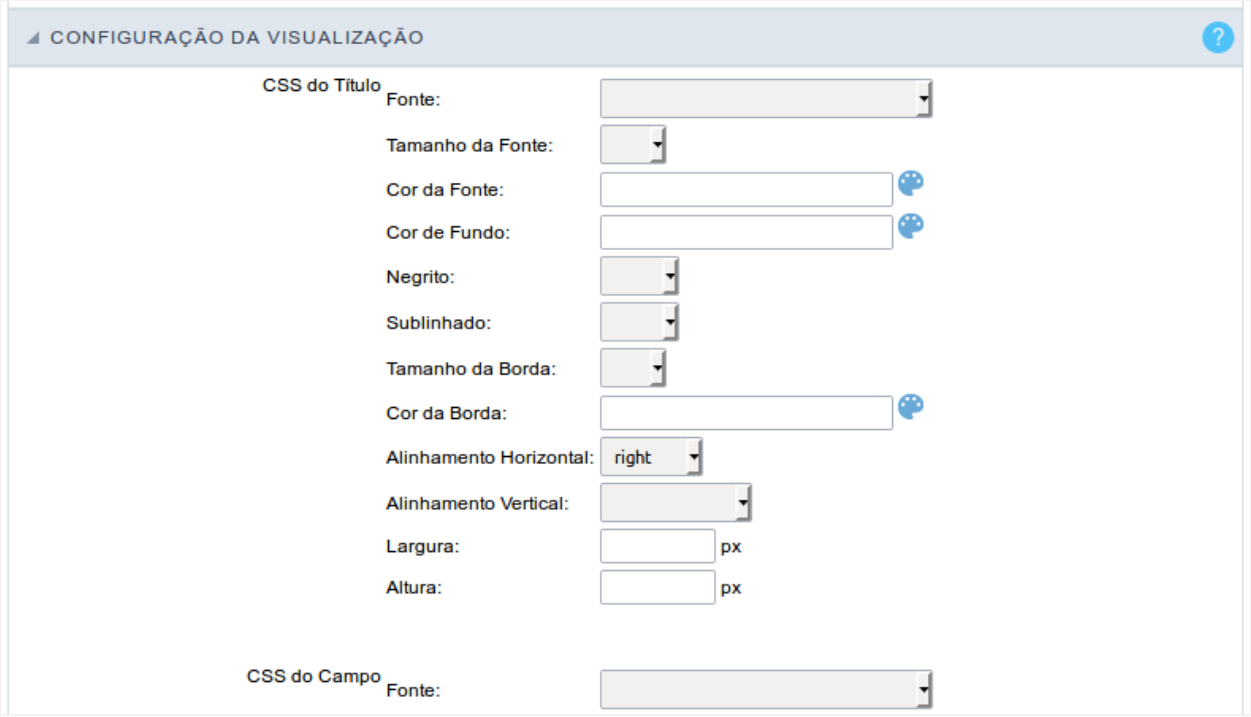
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo label, o campo é exibido como output apenas como saída de dado.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Texto** : Caixa onde será informado o texto que será exibido ao lado do campo.
- **Usar para recarga** : Esta opção ao ser ativada, permite que o texto que foi informado na propriedade Texto, torne-se um link que ao ser clicado recarrege o formulário.
- **Posicionamento** : Permite posicionar o formulário no bloco escolhido.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



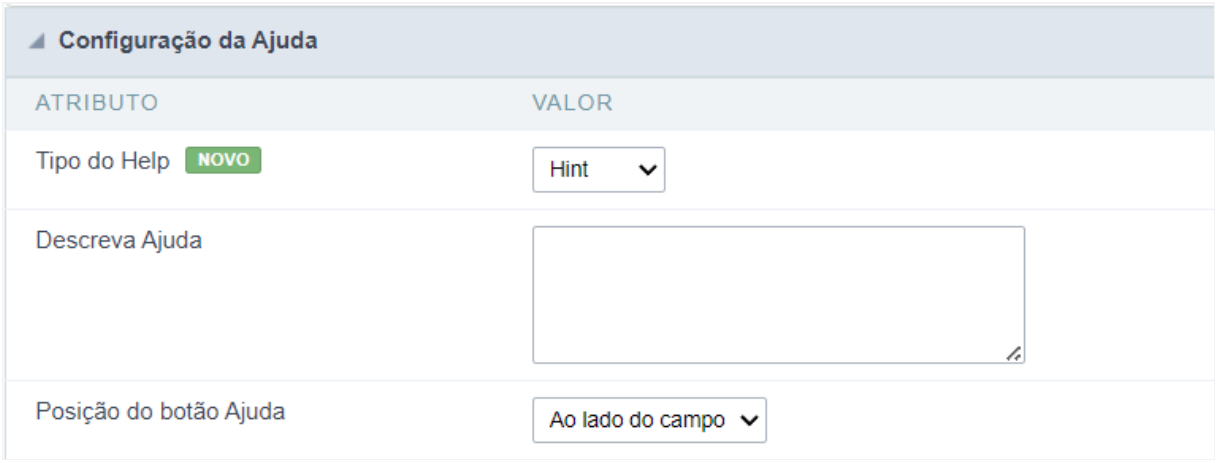
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



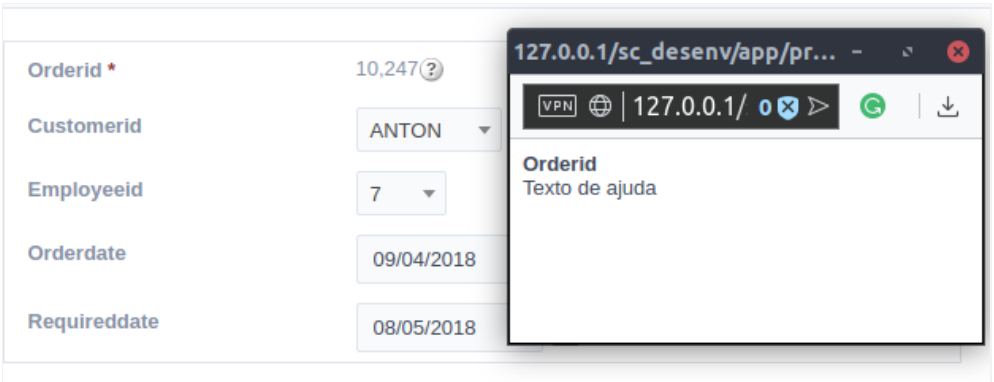
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

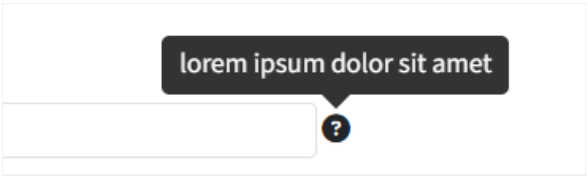
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

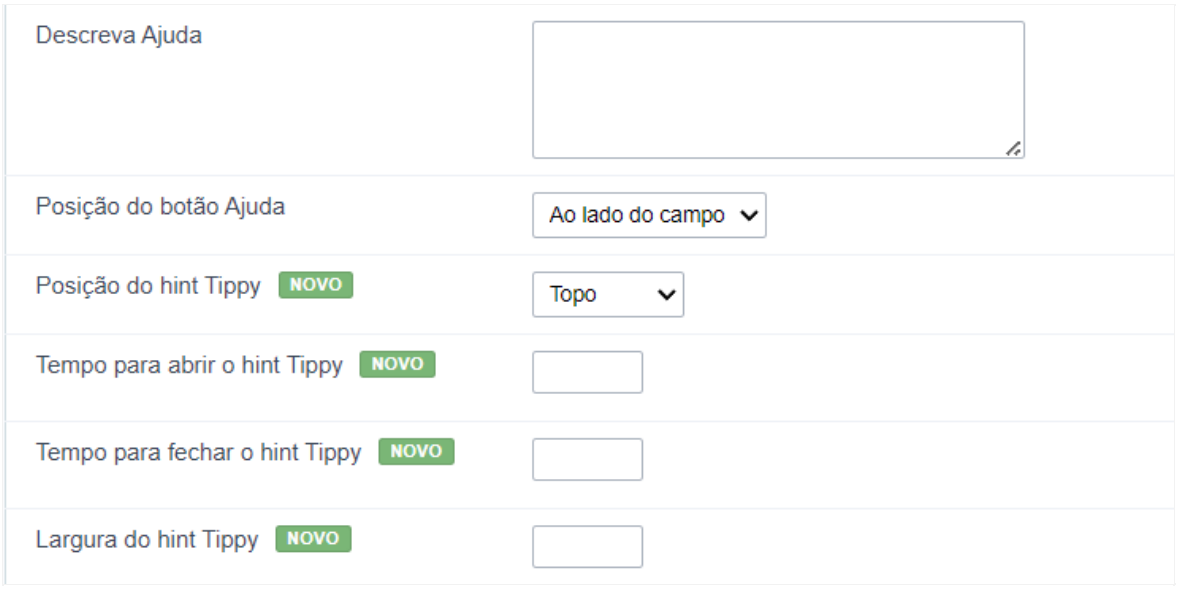


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

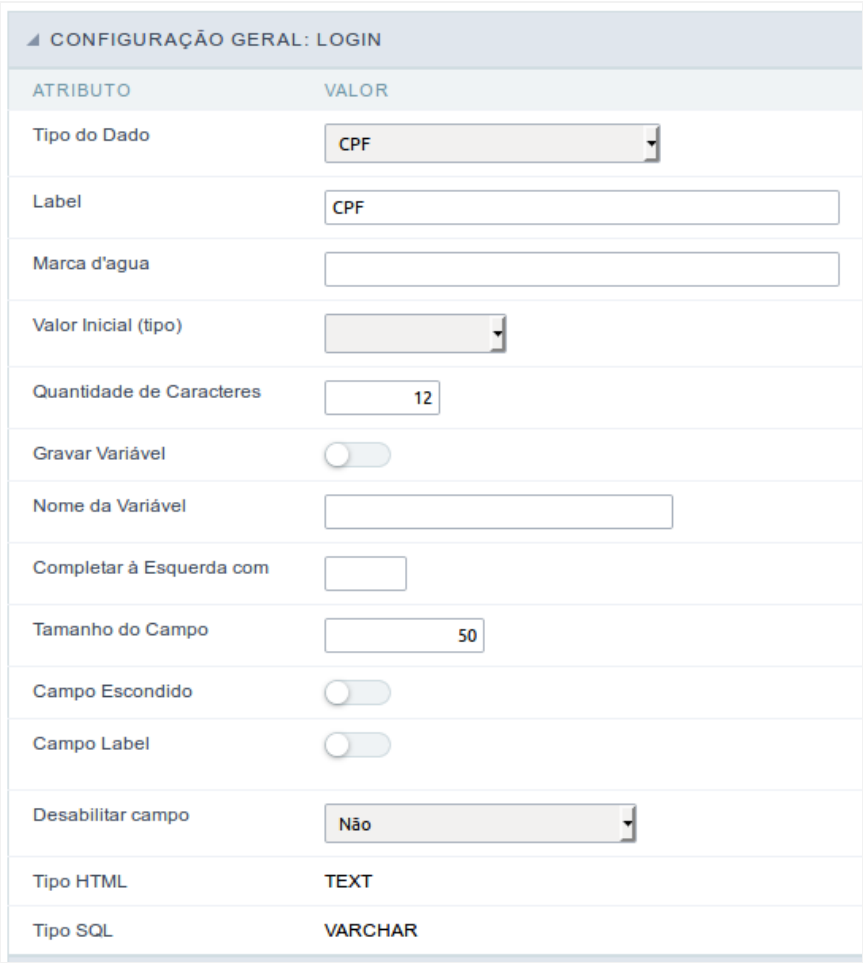
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

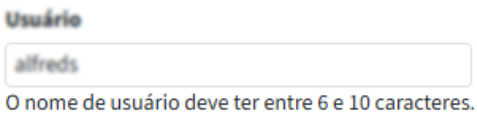
CPF

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

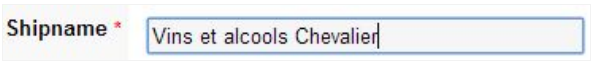
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

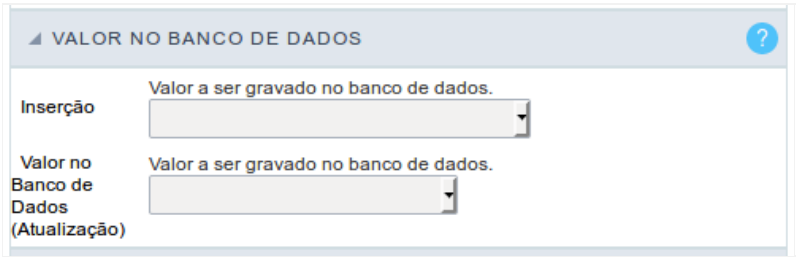


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



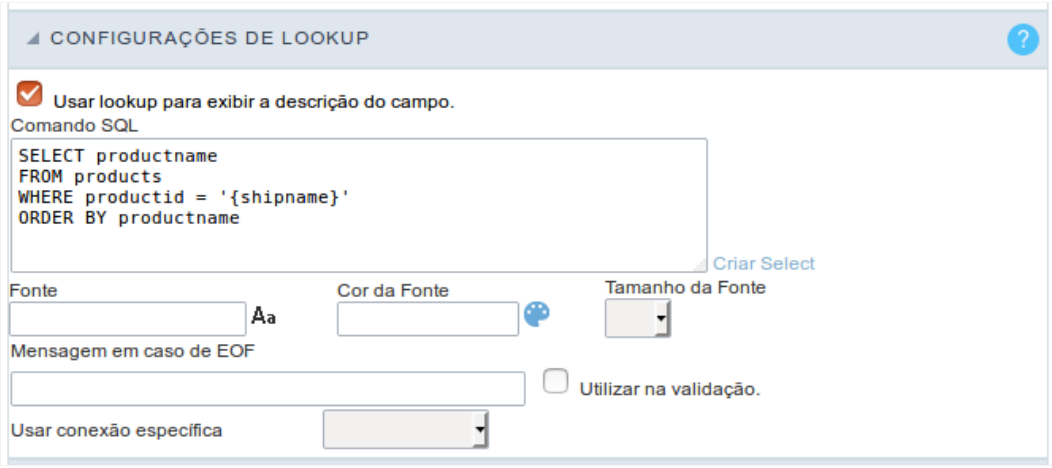
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



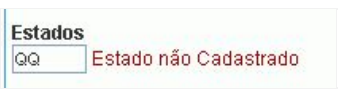
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

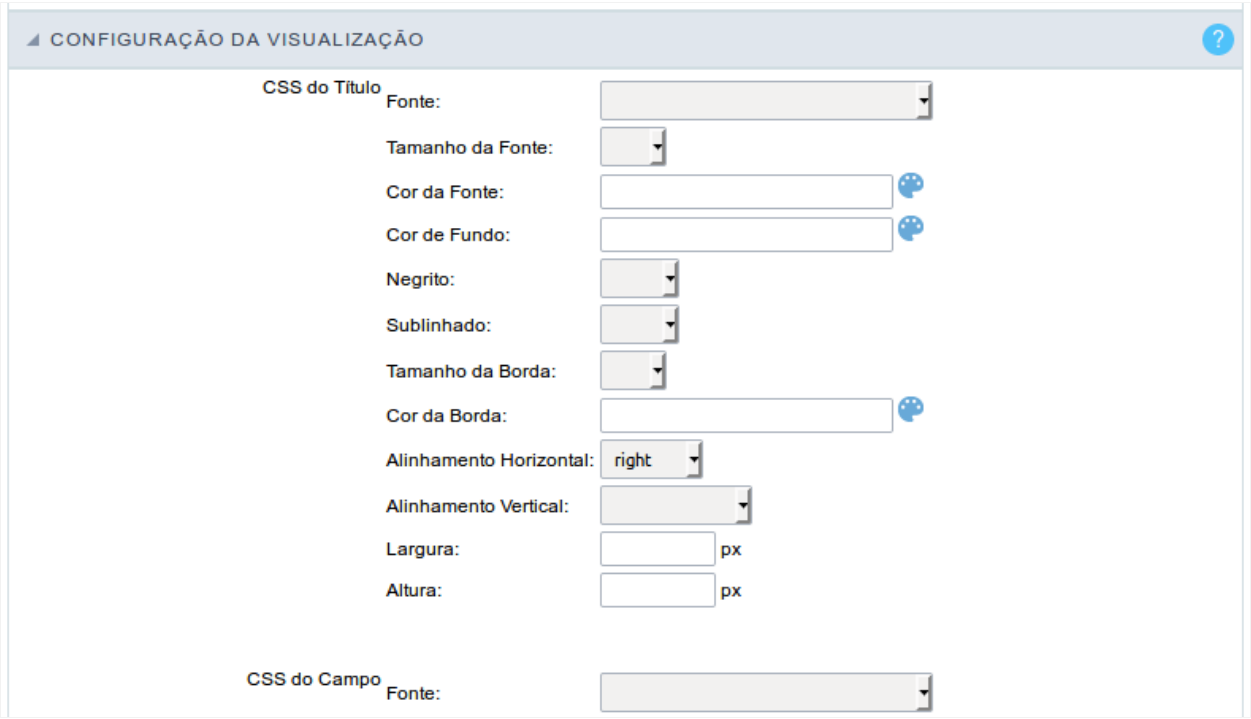


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

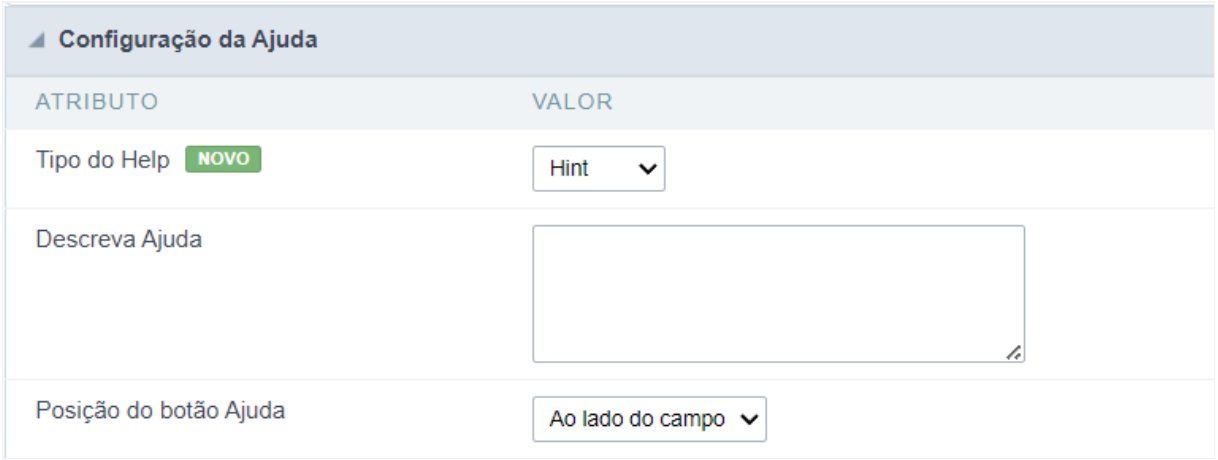
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



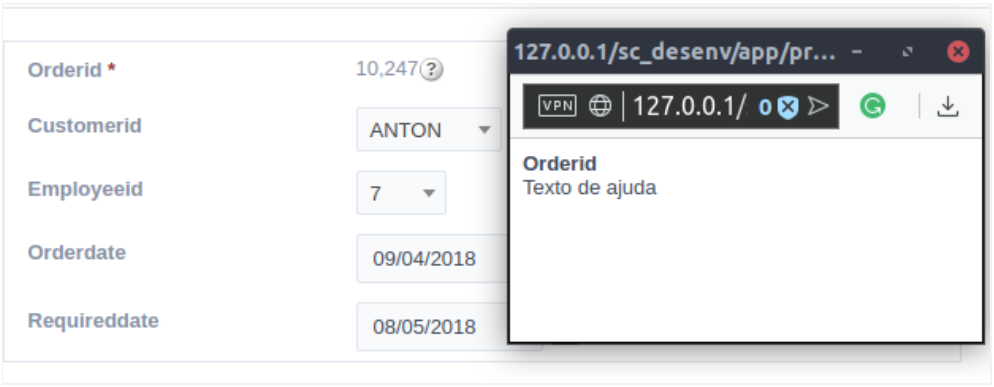
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

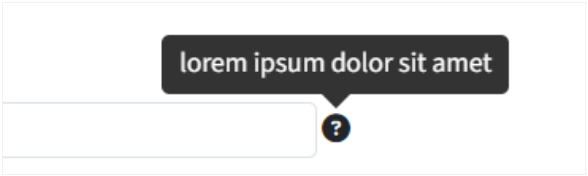
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

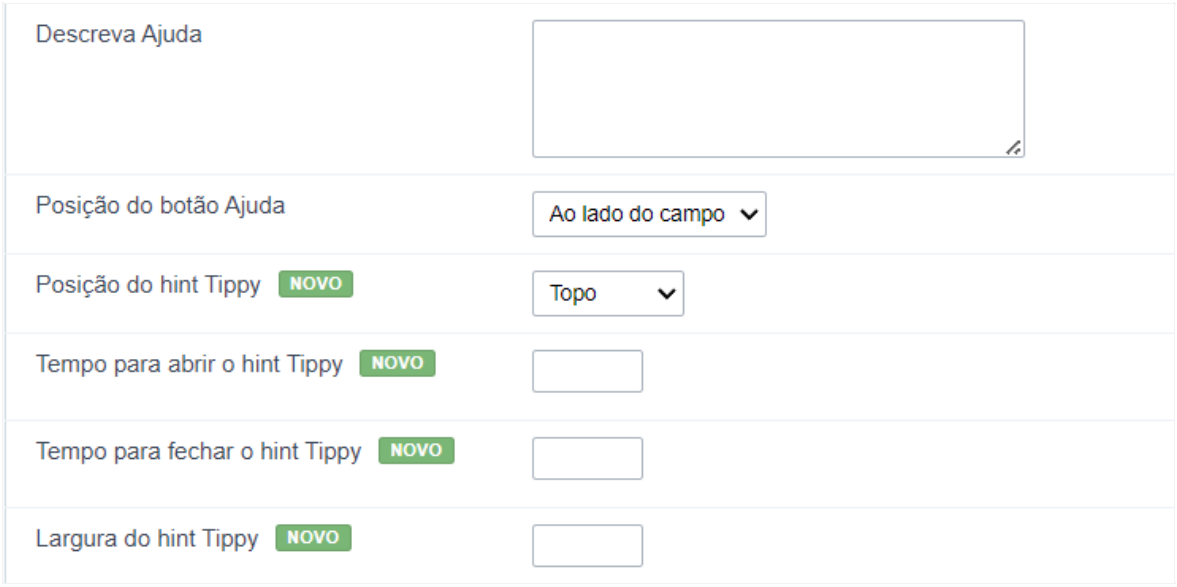


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

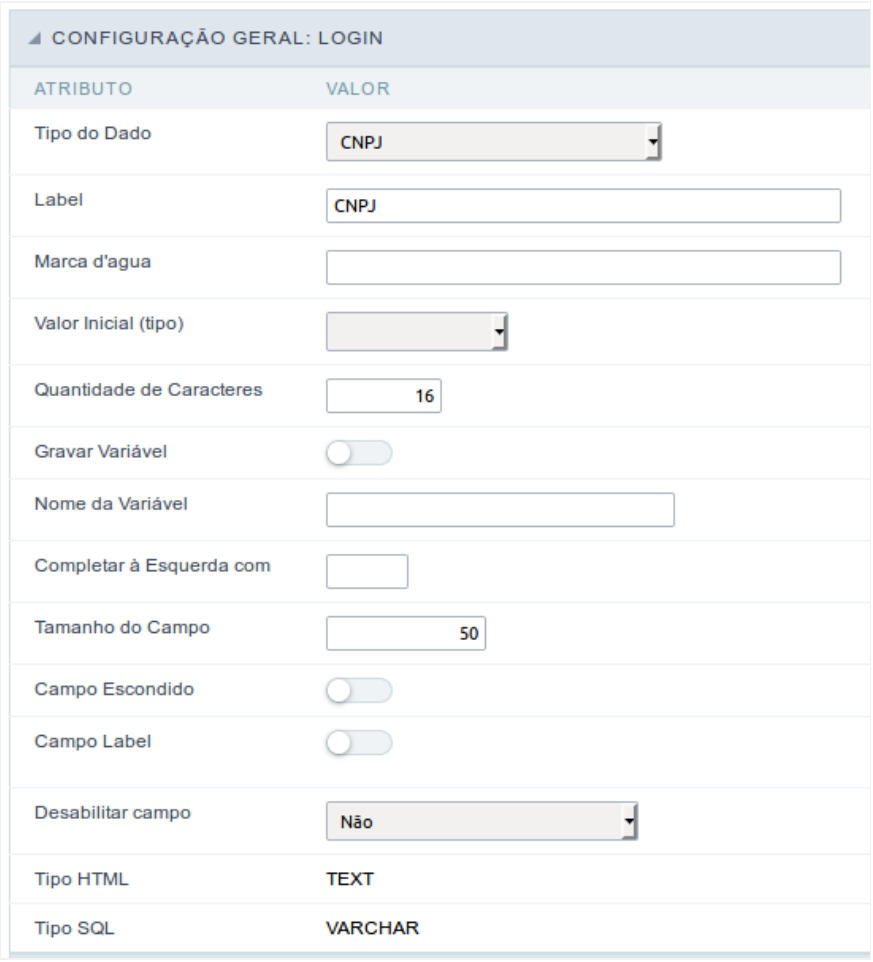
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada áexibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

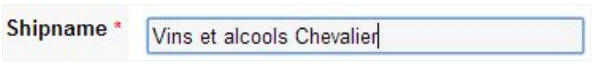
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

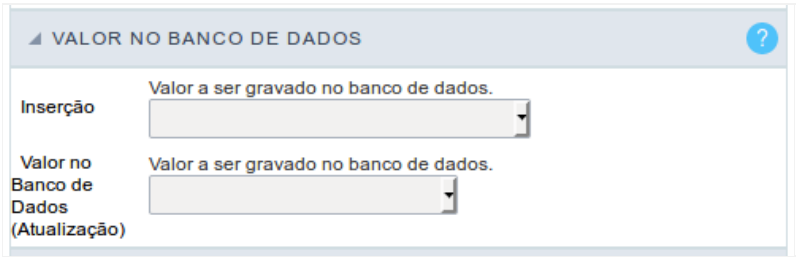


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



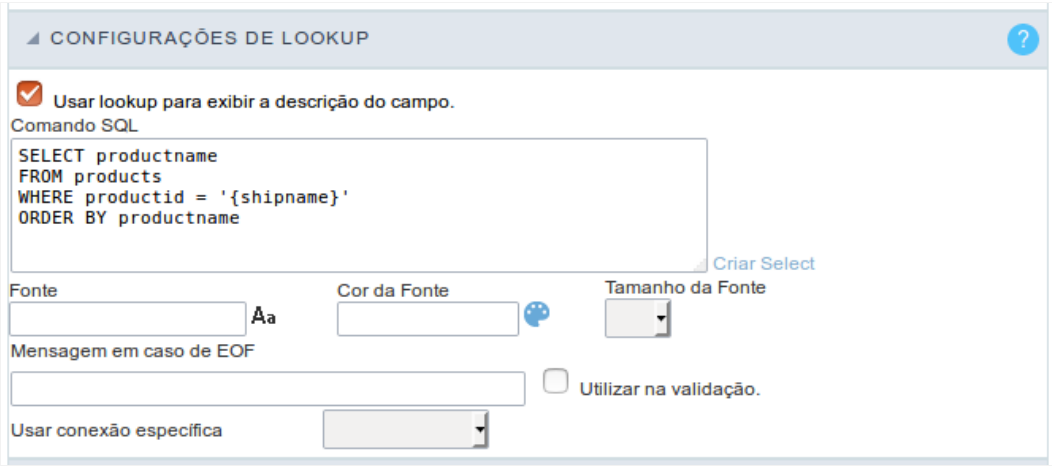
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



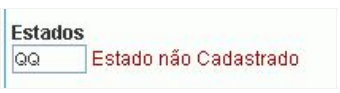
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

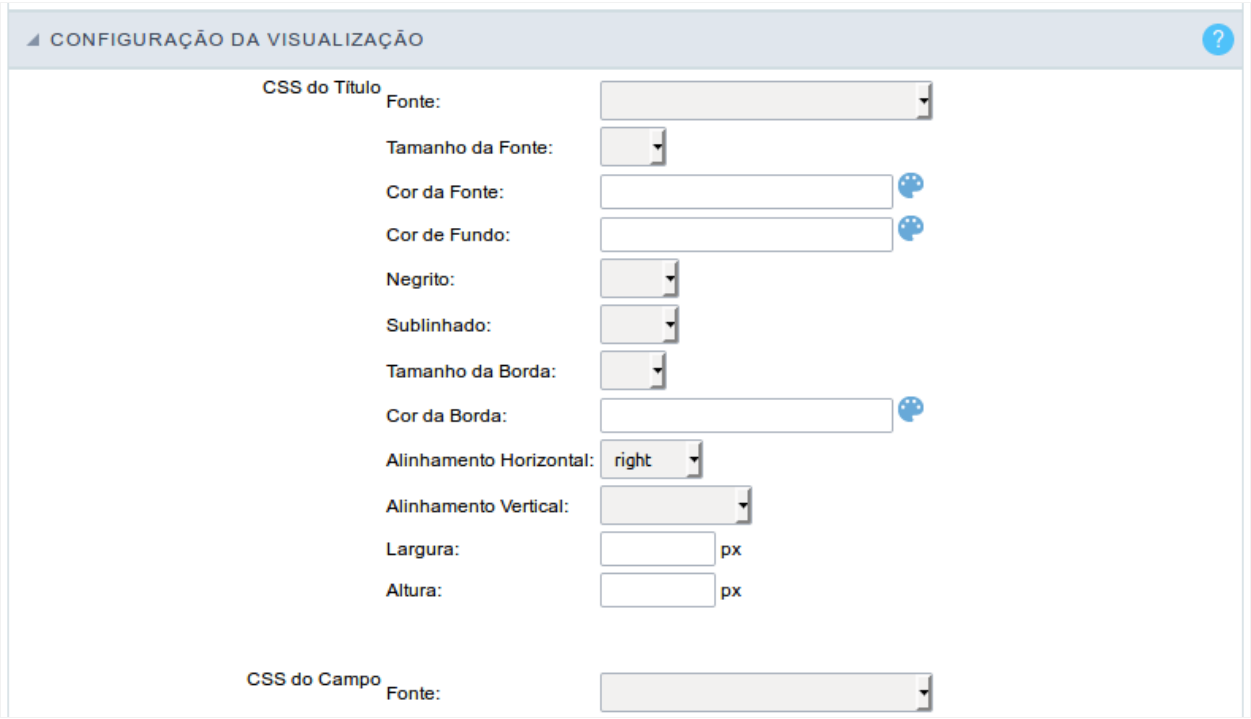


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

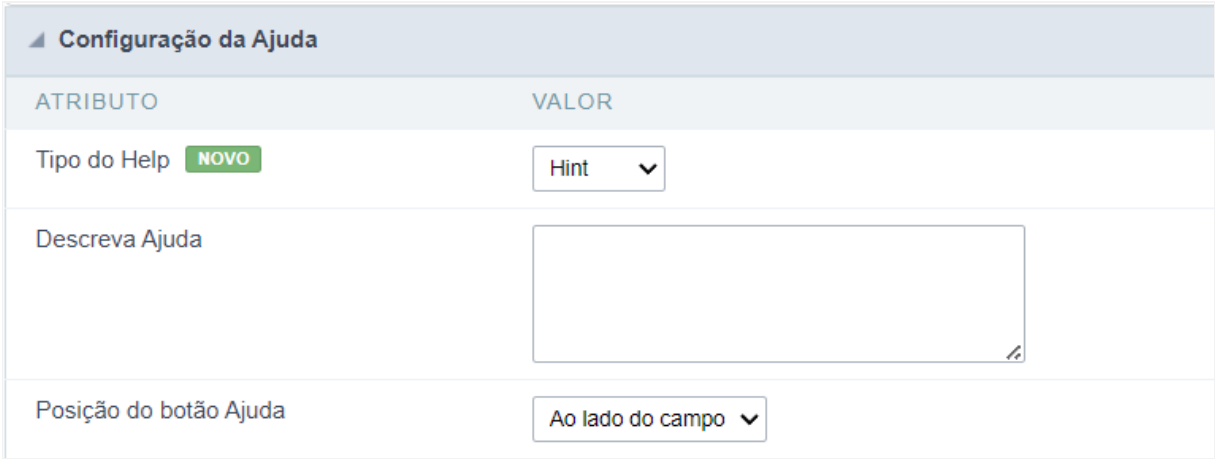
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



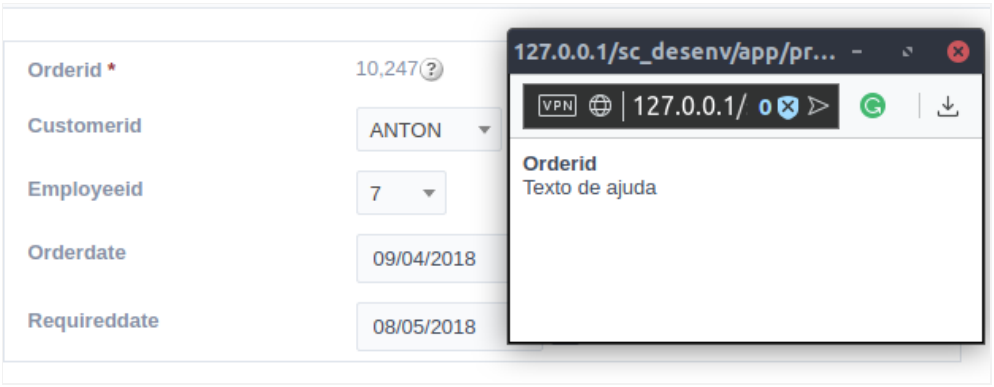
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

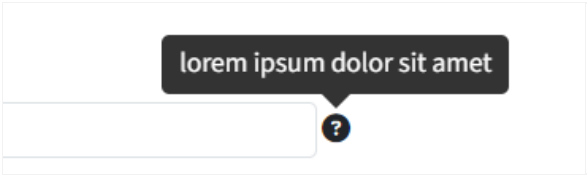
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

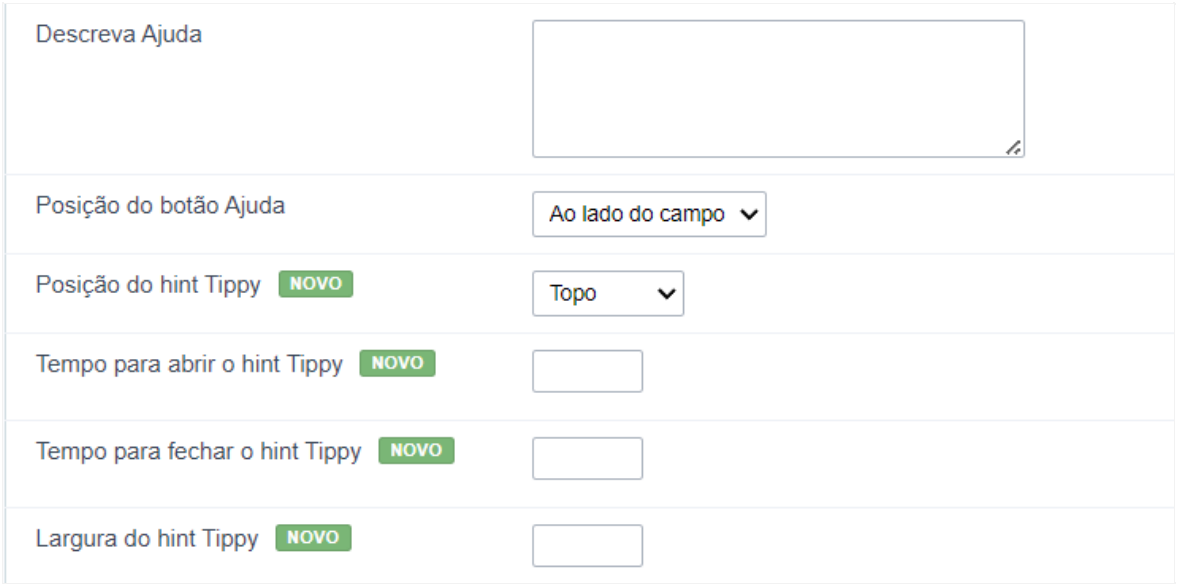


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

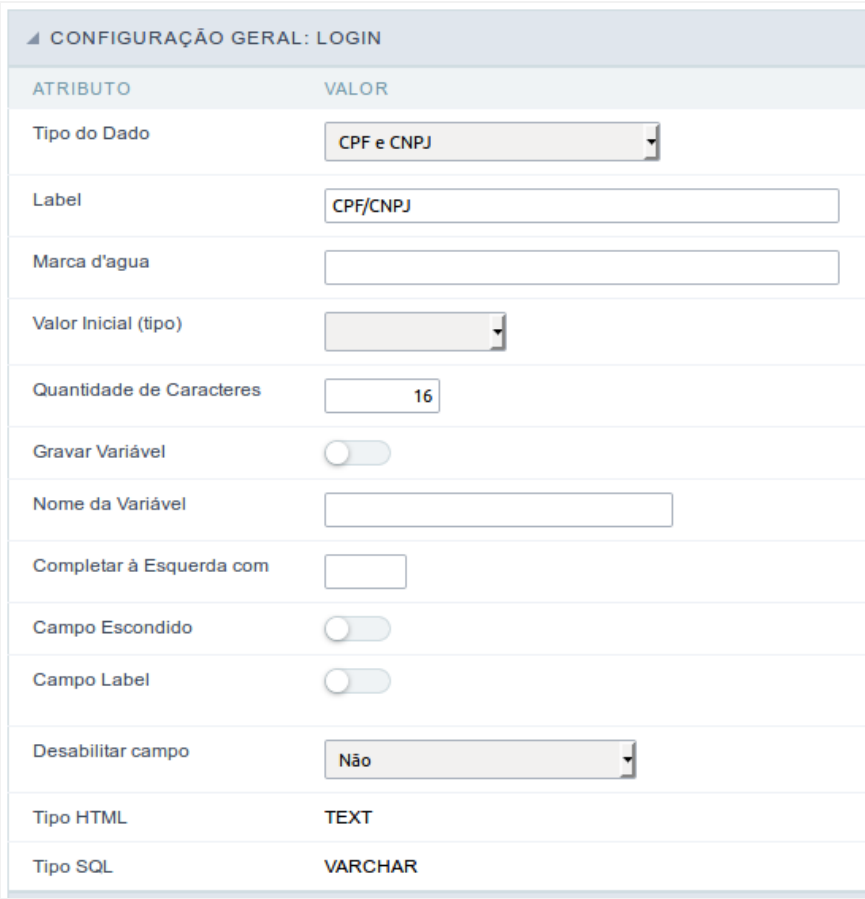
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

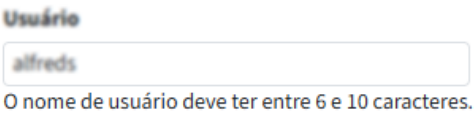
CPF e CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpnf e cnpj.

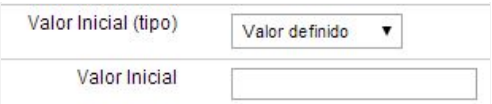
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

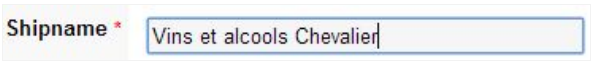
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

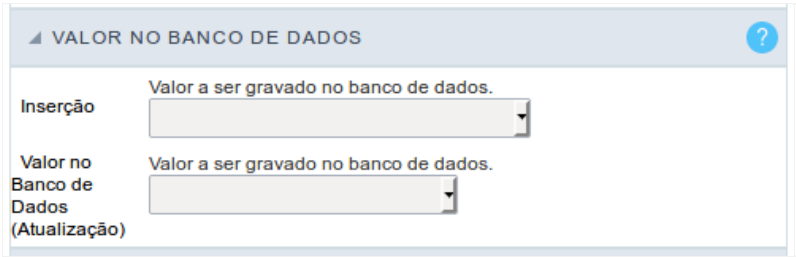


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

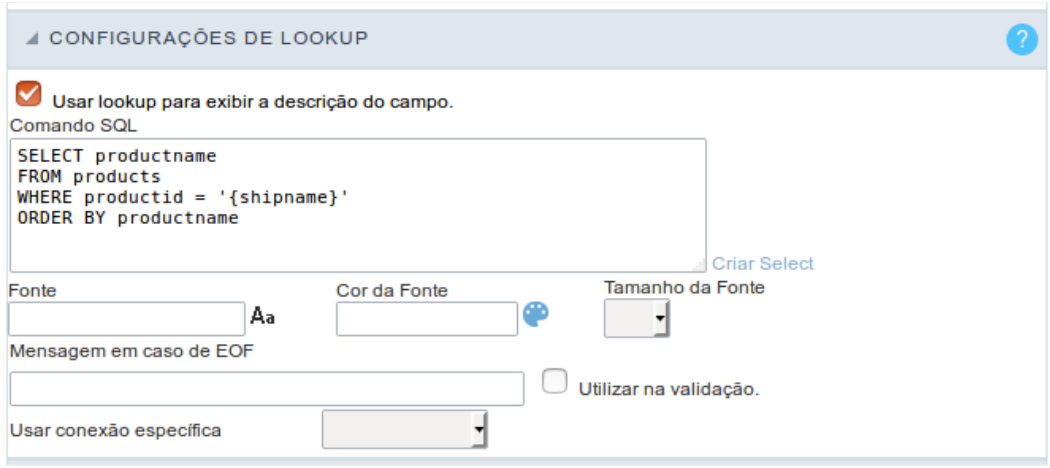
- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



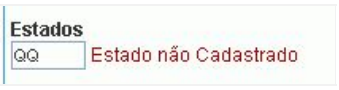
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

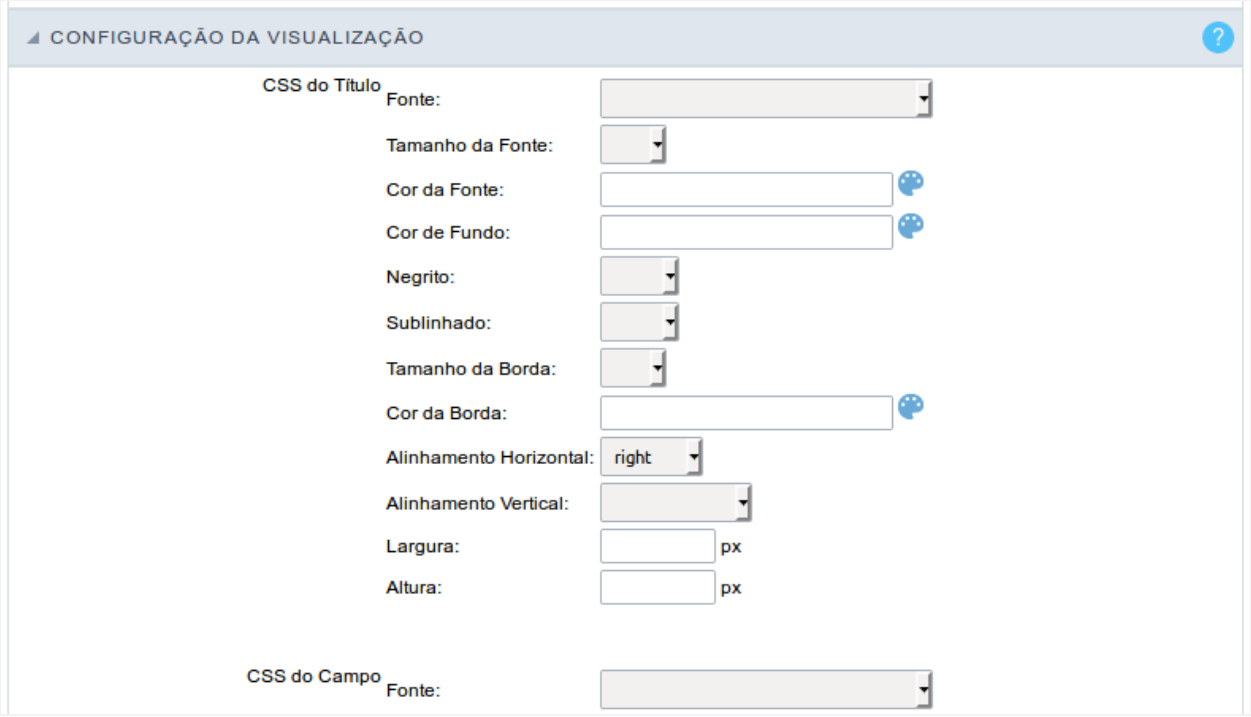


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



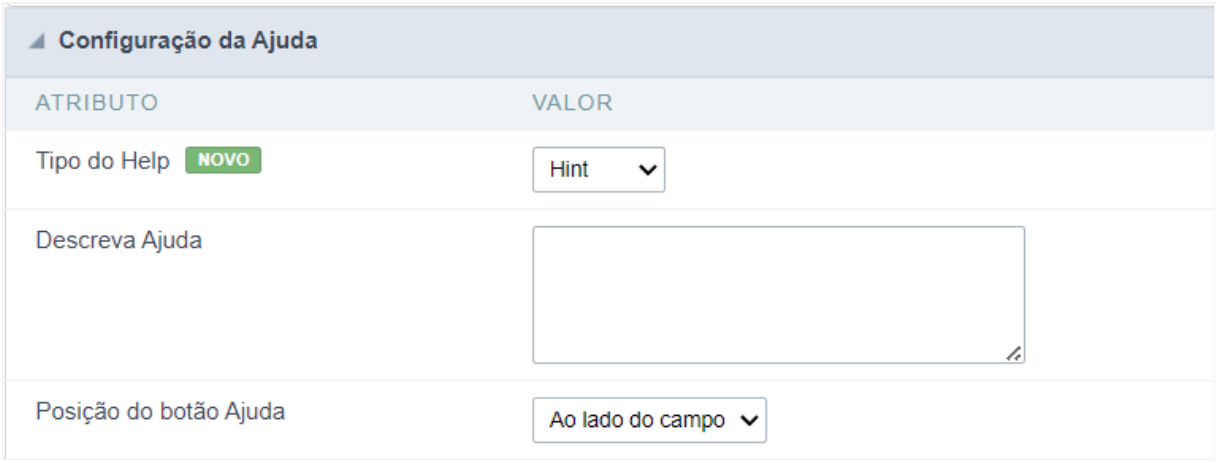
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



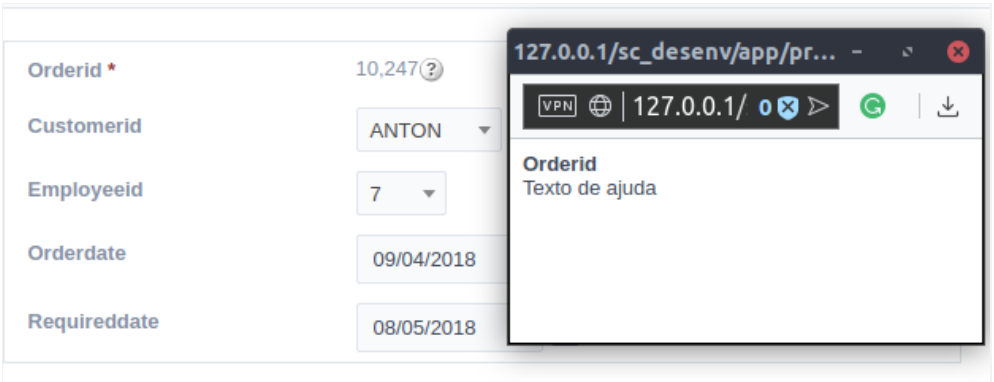
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

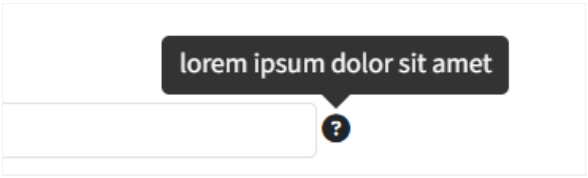
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

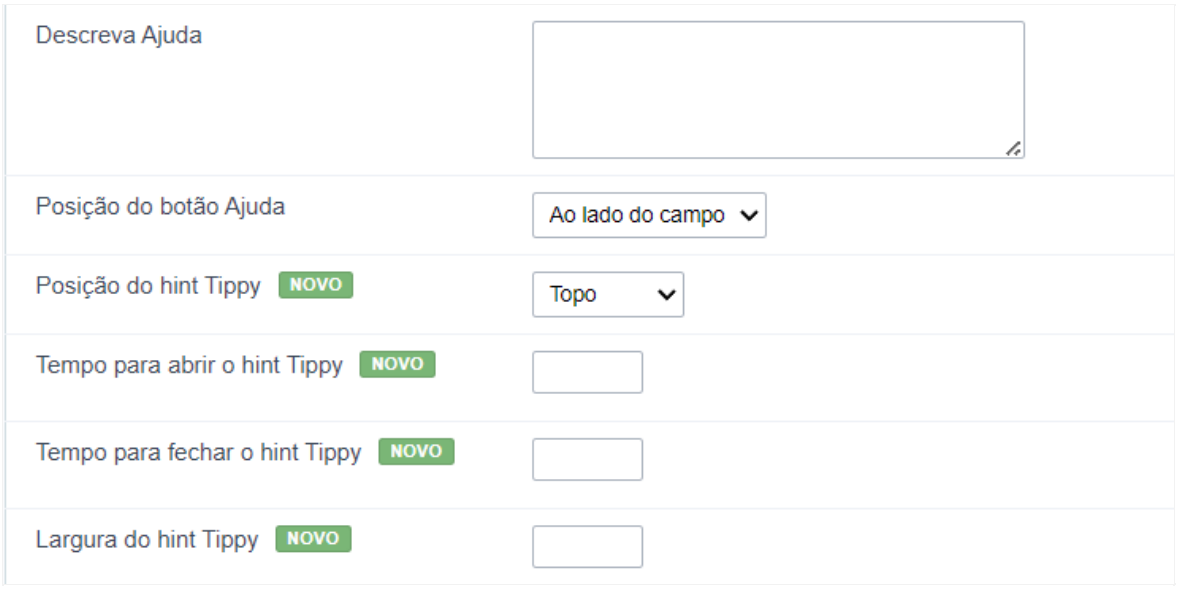


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

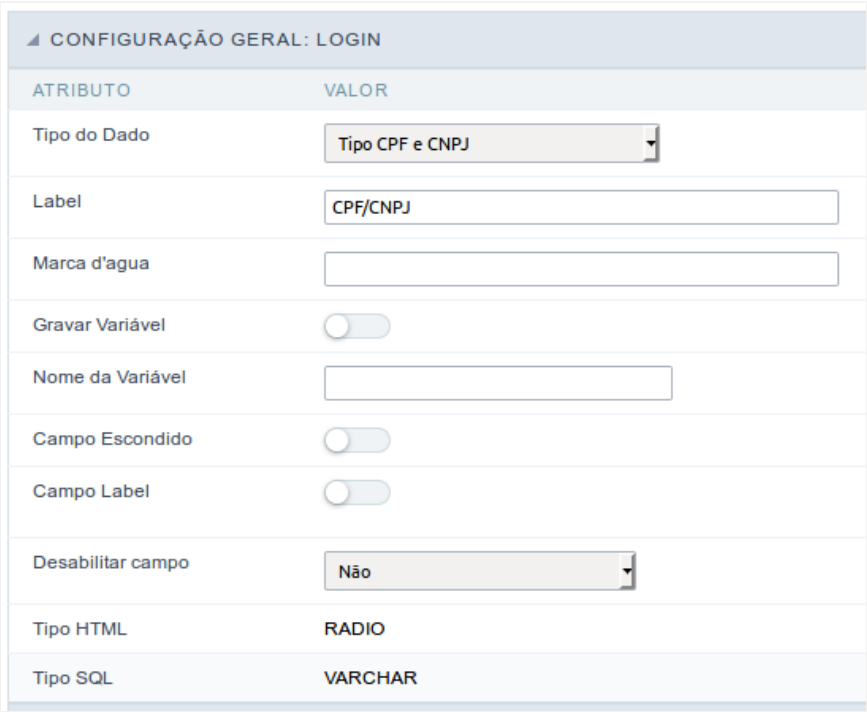
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

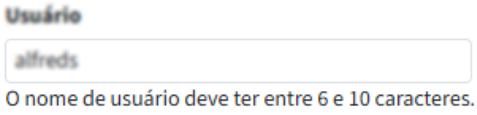
Tipo CPF e CNPJ

Configuração Geral

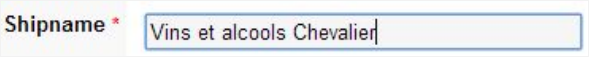


Interface de configuração do campo tipo CPF e CNPJ.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

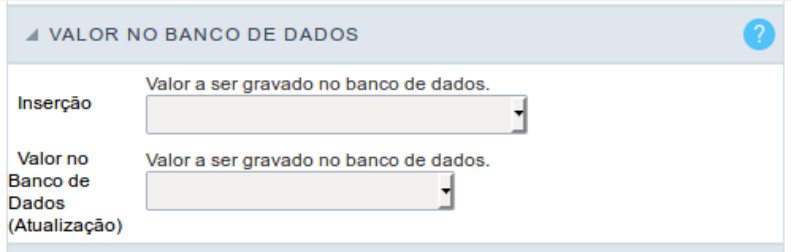
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de

Inserção e Atalização".

- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

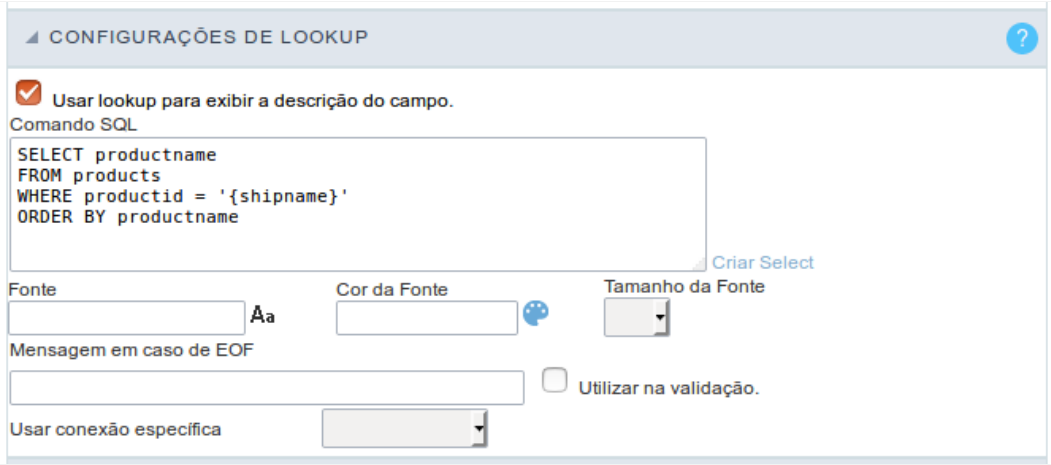
- **Tipo CPF/CNPJ** : Permite associar valores para definição de pessoas Físicas ou Jurídicas.
- **Campo Relacionado** : Permite determinar o campo o qual contém os valores que será feita a verificação de tipo. Ou seja, dependendo se a pessoa for Física ou Jurídica, será feita a validação de CPF ou CNPJ respectivamente.

- **Recarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



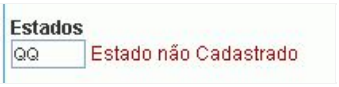
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

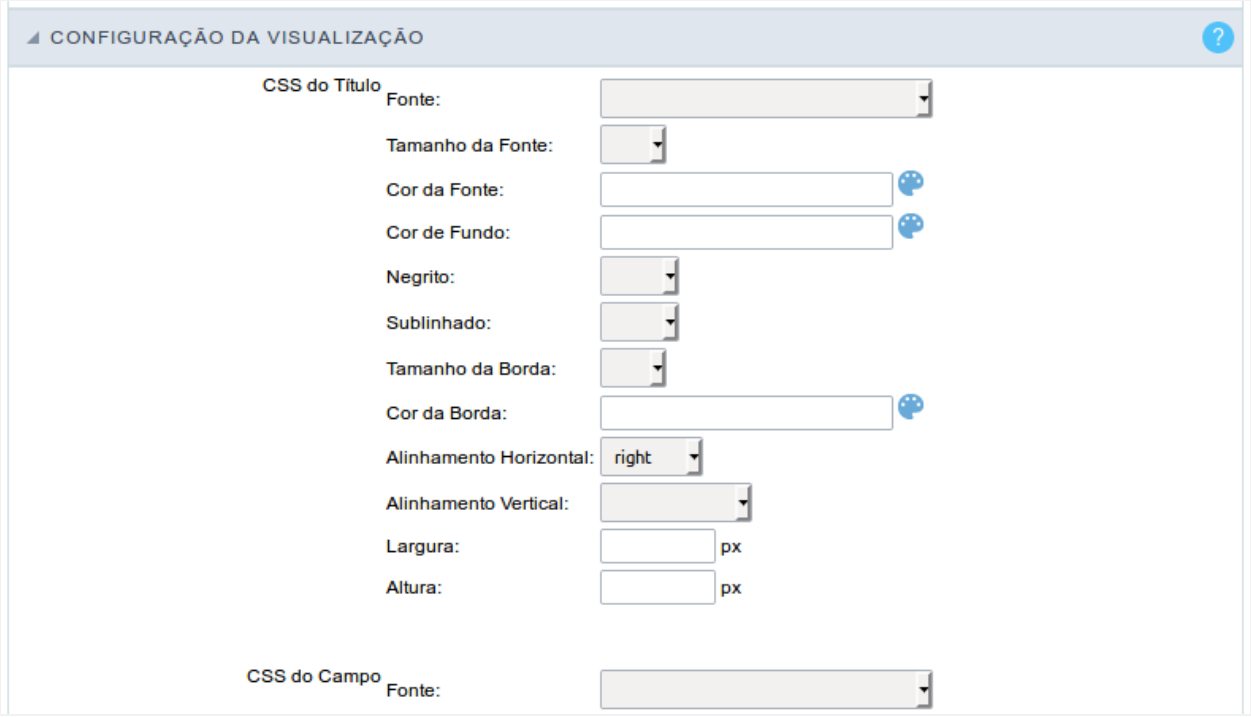


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



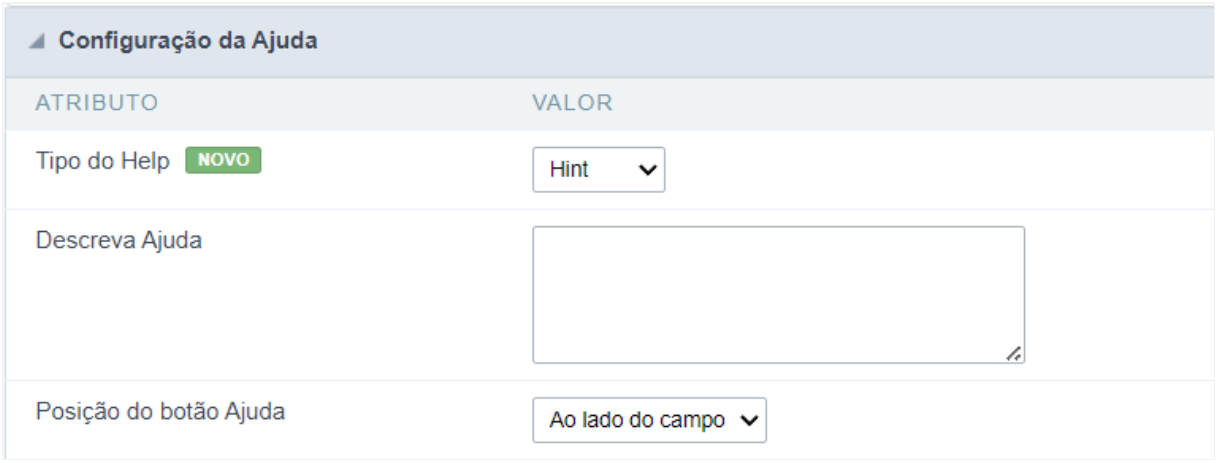
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



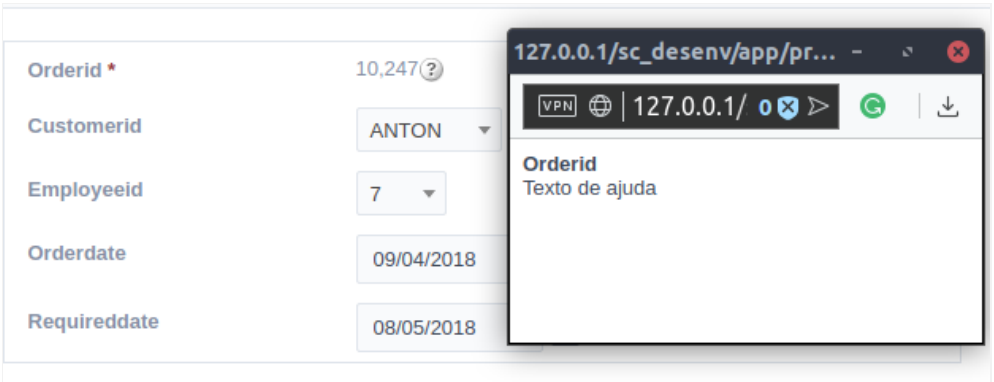
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

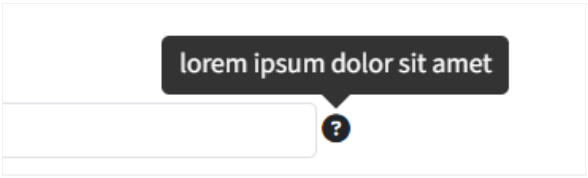
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

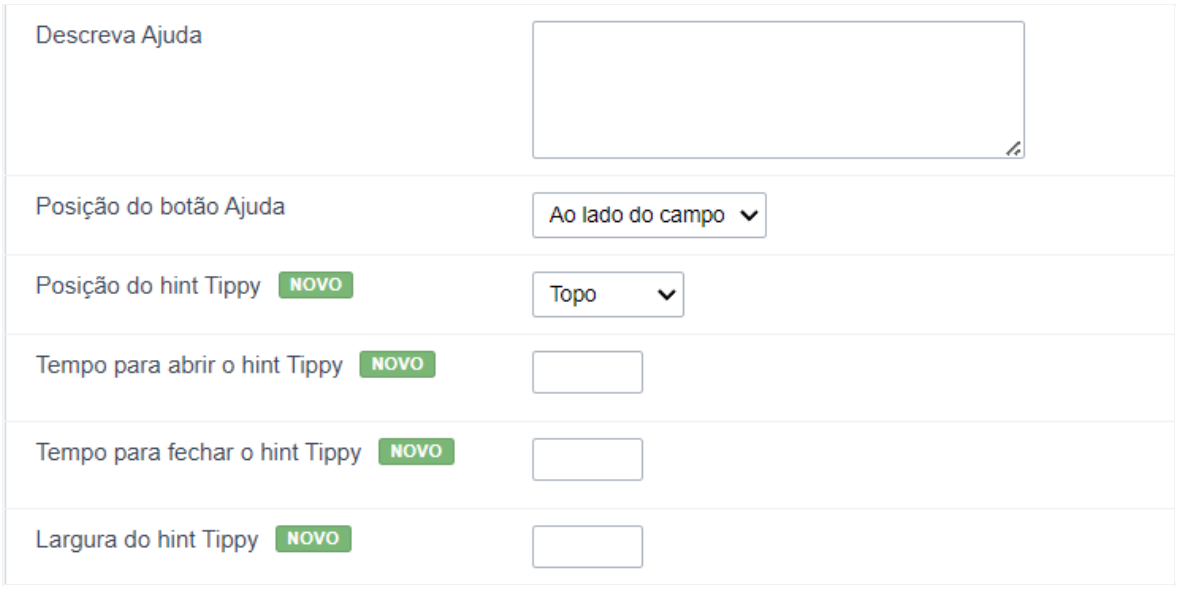


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

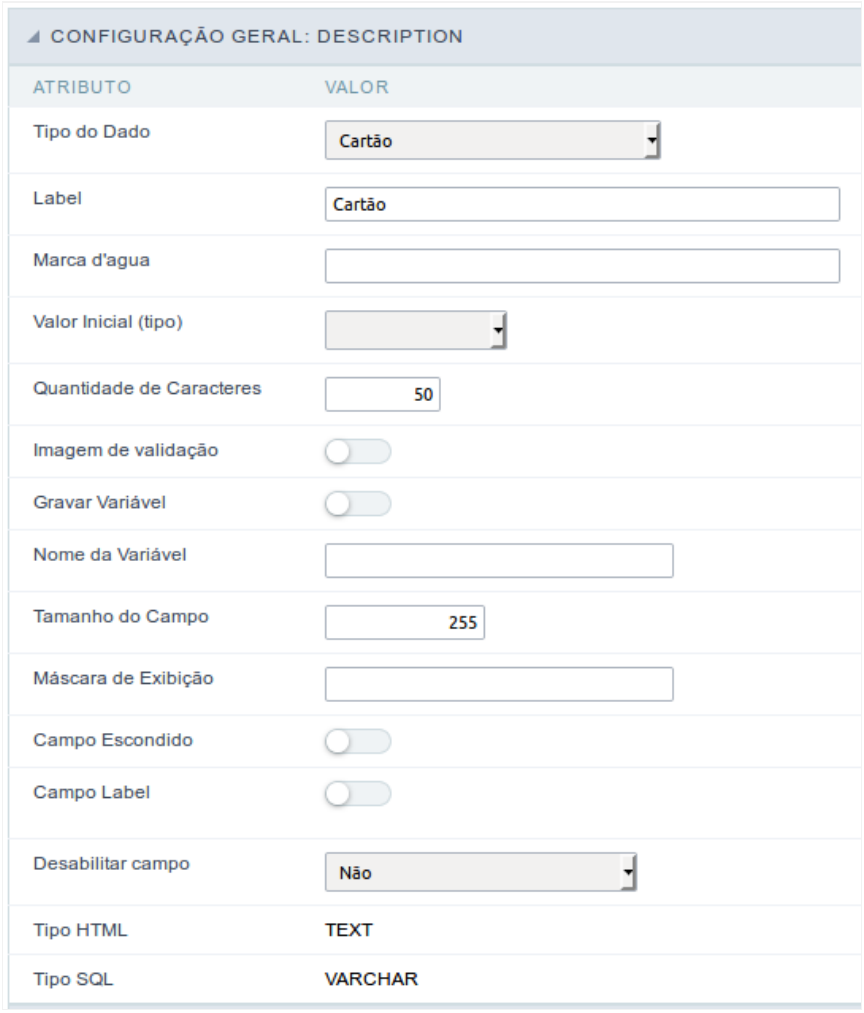
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

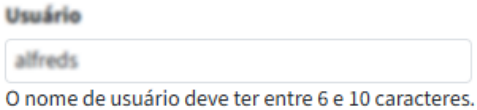
Cartão

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cartão.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão o campo é éverificado se o valor é válido.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Máscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. Existem tres tipos de máscara que podem ser mescladas.

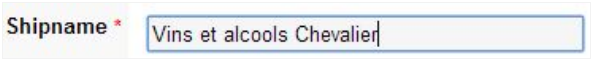
Caracter	Descrição
9	Representa um caracter numérico (0-9)
A	Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

É possivel mesclar duas ou mais máscaras simultaneamente, separadas por ponto e vírgula com a menor mascara inicializando. A substituição ocorre durante a digitação dos caracteres quando o numero de caracteres da menor máscara é excedido.

Exemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	**---**	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

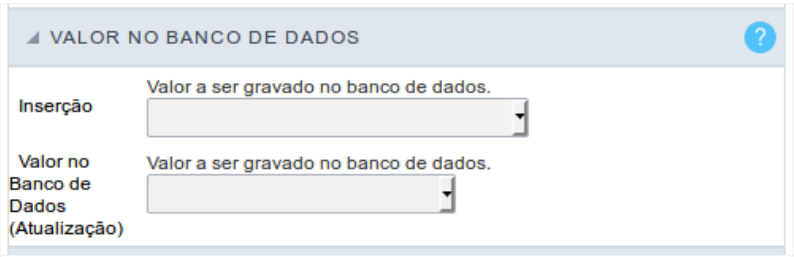


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



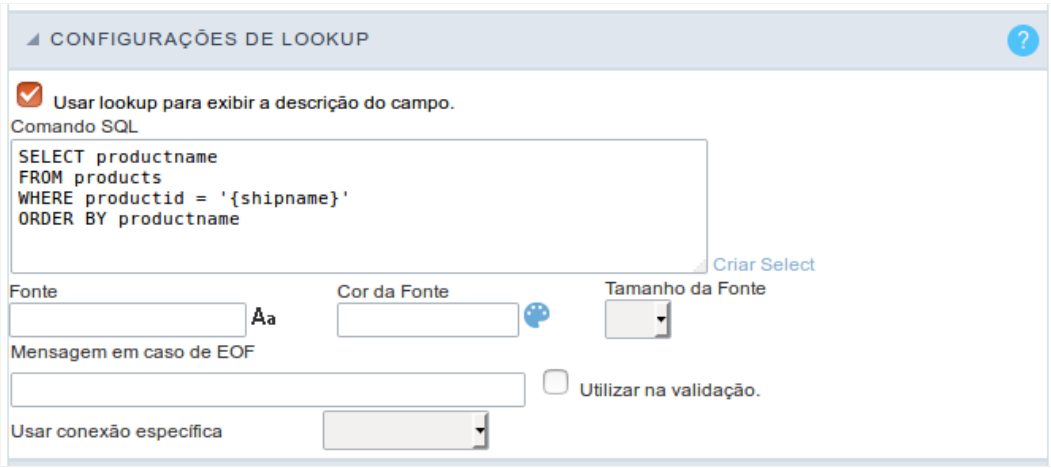
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do Lookup de Edição.

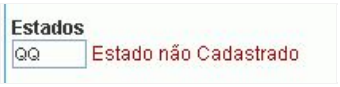
- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é

possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

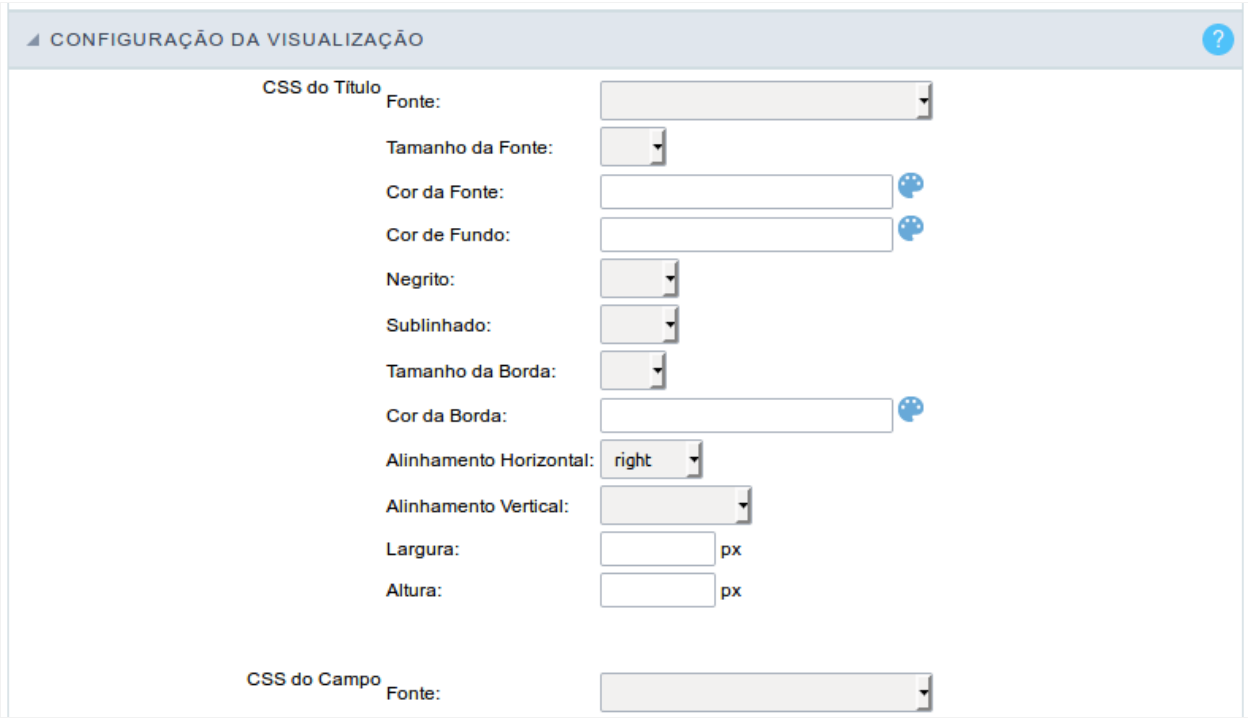


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

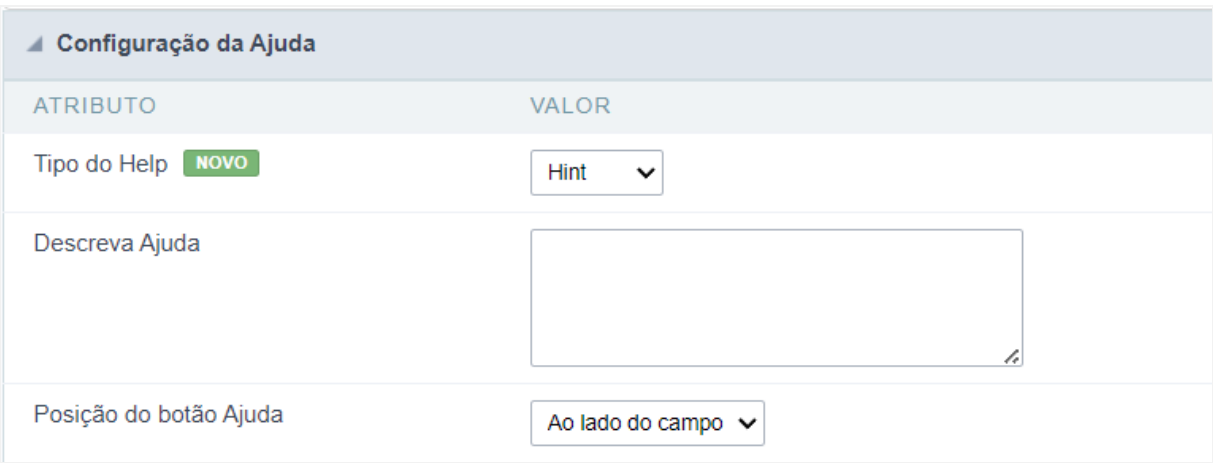
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



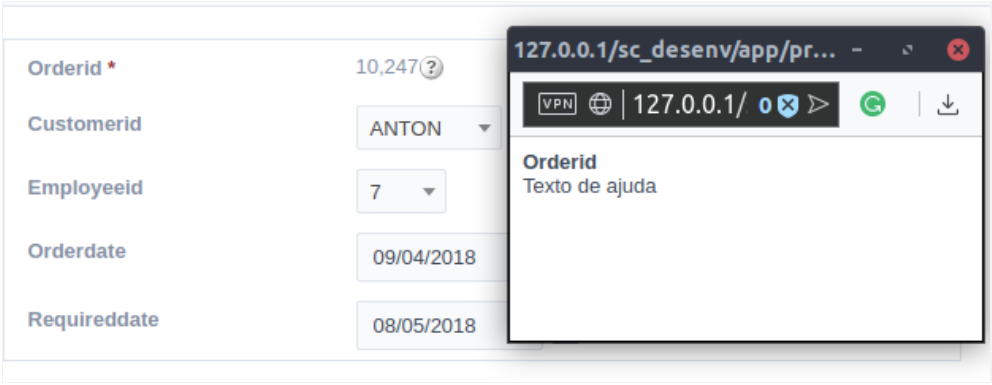
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

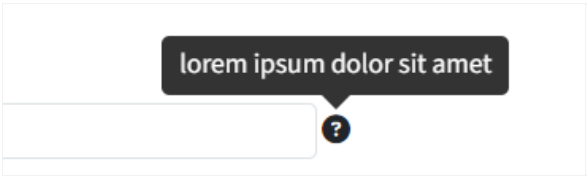
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

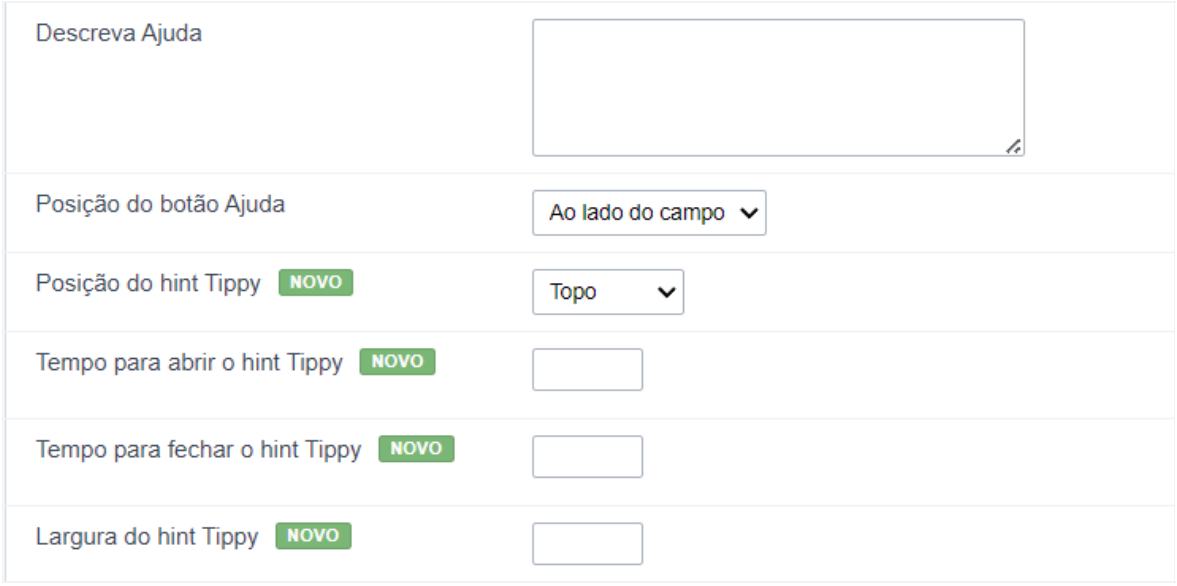


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

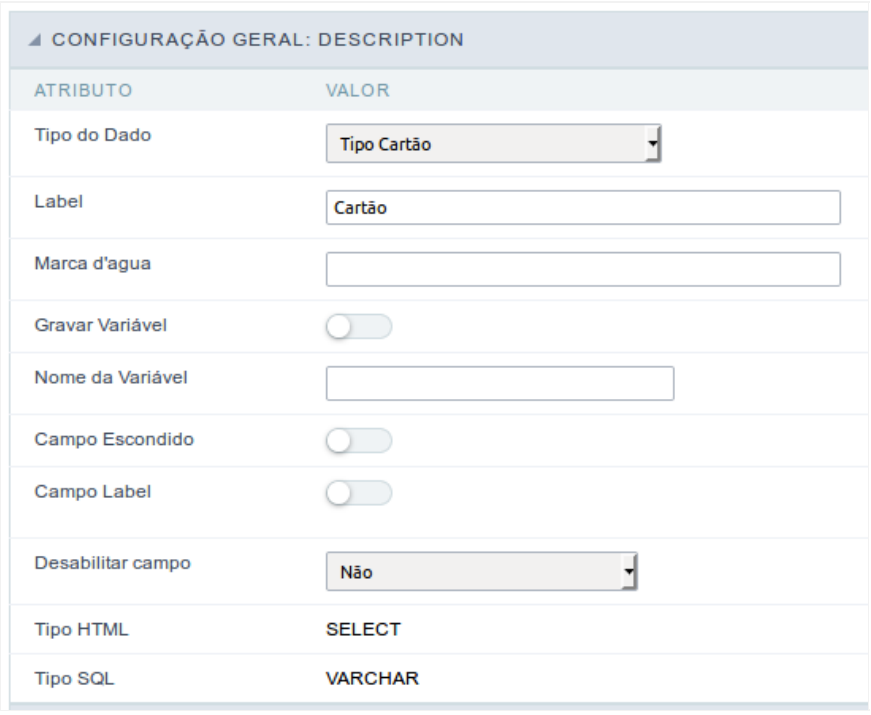
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Tipo Cartão

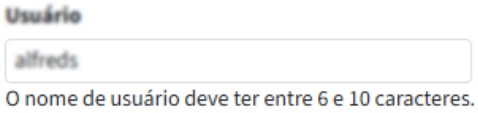
Configuração Geral



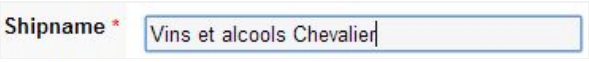
Interface de configuração do campo tipo cartão.

- **Tipo do dado** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

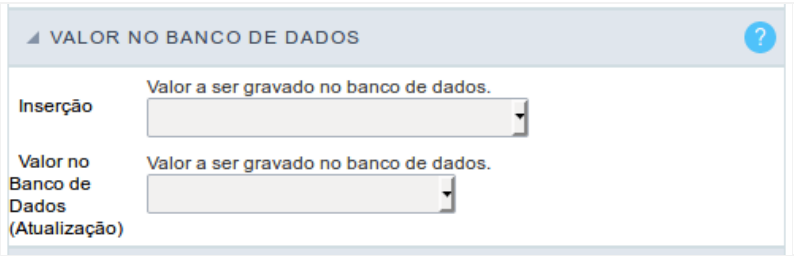


Interface de formatação de valores.

- **Tipo de Cartão** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- **Usar Título/Negação** : Permite a entrada de uma nova opção diferente das disponibilizadas pelo Scriptcase (American Express, Diners, MasterCard e Visa). O label e o valor dessa nova opção são definidos em Valor Negativo e Título.
- **Valor Negativo** : Valor da nova opção.
- **Título** : Label da nova opção.
- **Campo Relacionado** : Permite determinar o campo que contém os valores para serem realizadas as devidas verificações de tipo.
- **Recarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



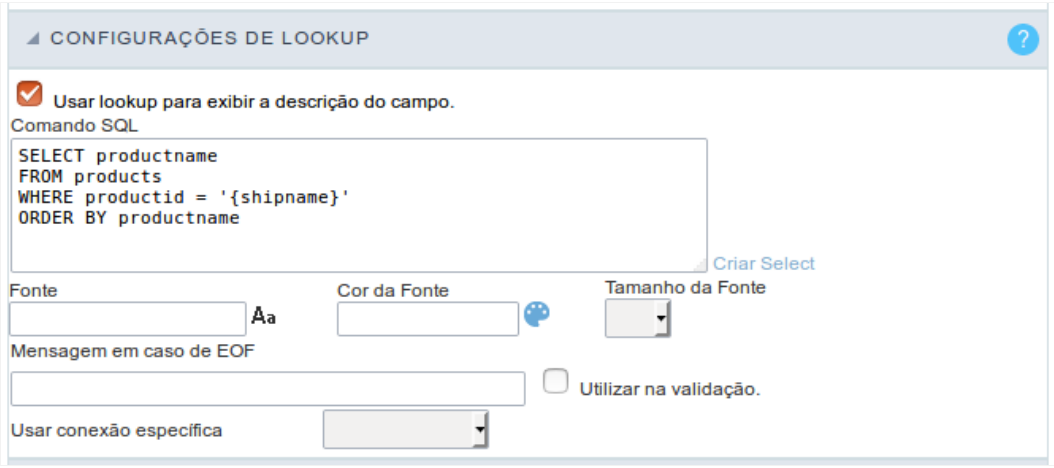
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



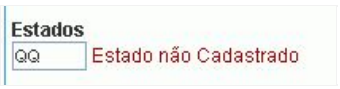
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

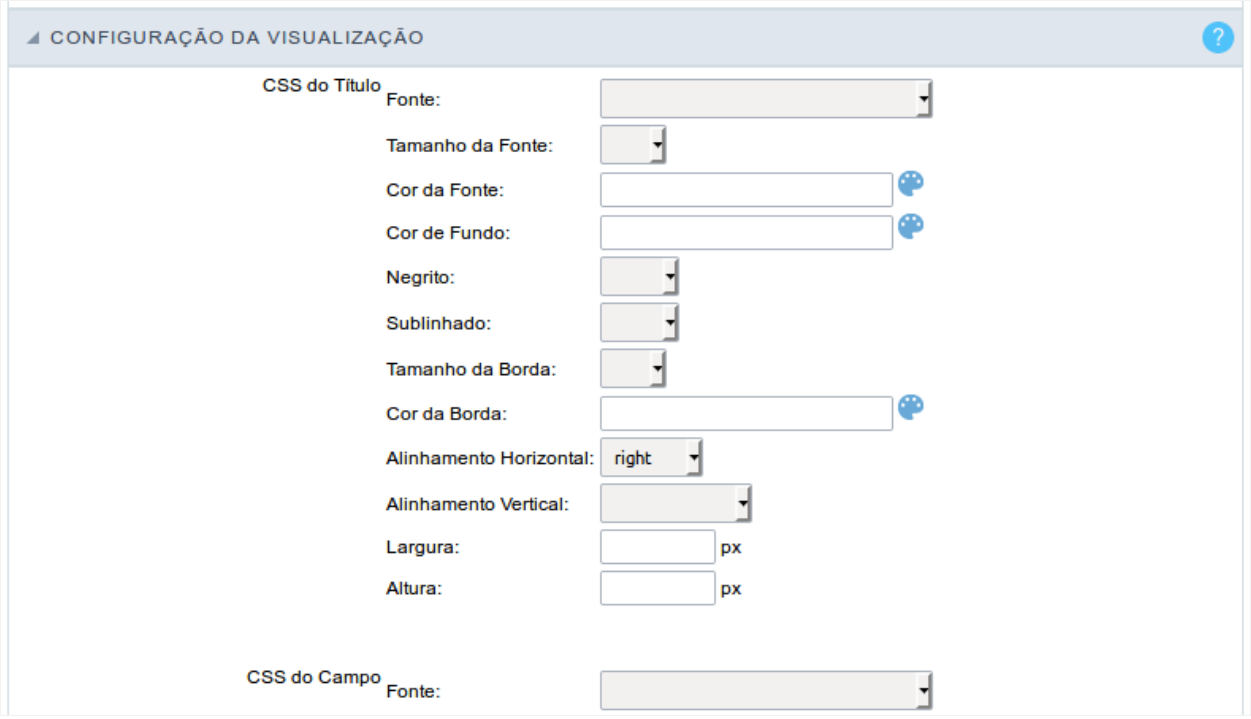


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



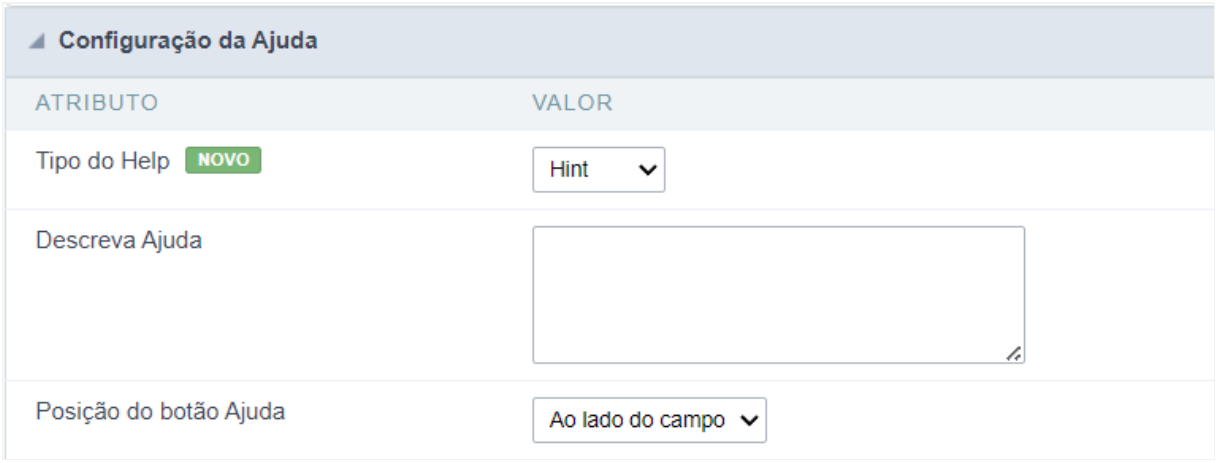
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



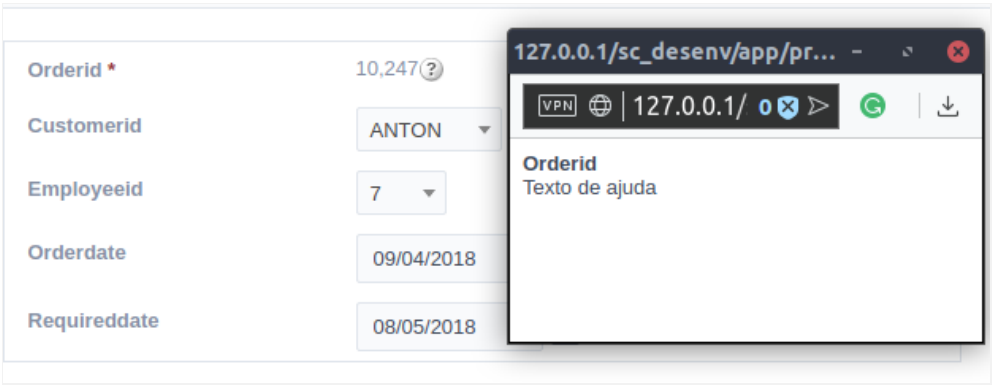
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

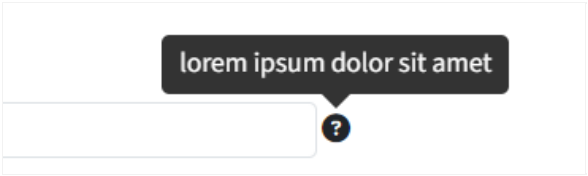
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

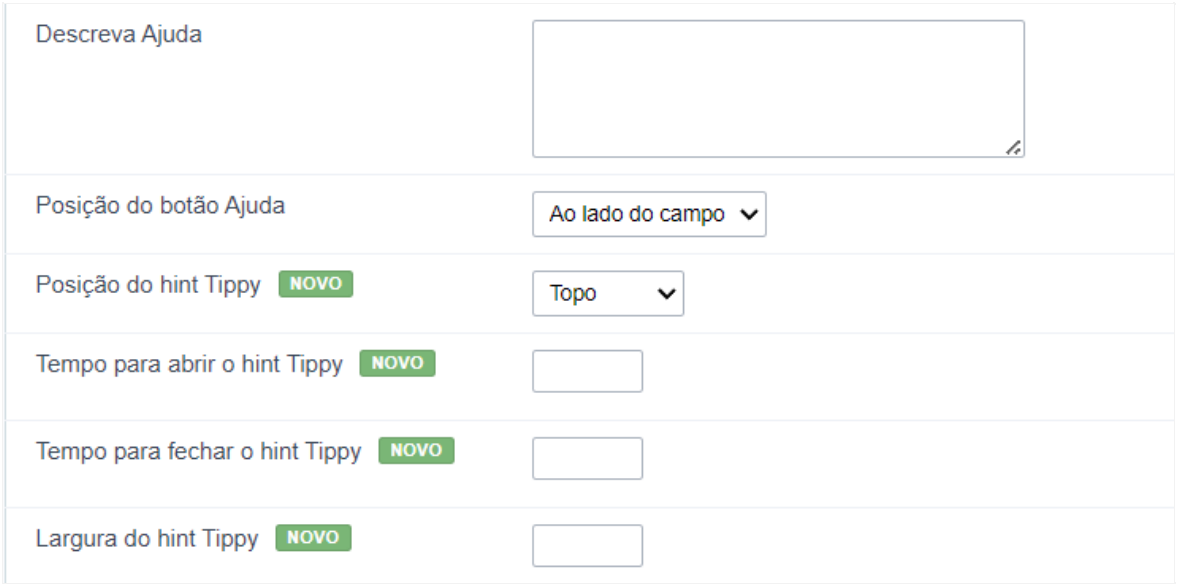


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

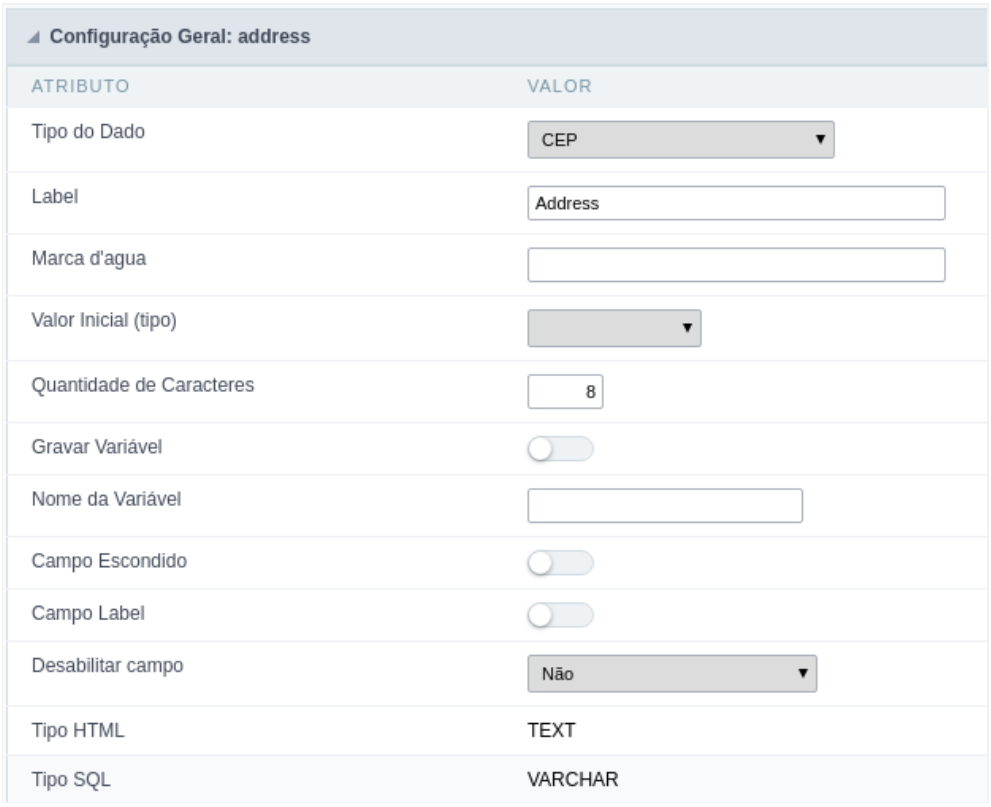
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

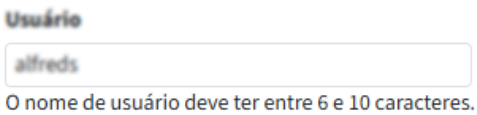
CEP

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cep.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP é exibido ao lado um ícone, o qual se clicado irá abrir uma janela de pesquisa de CEPs; o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação inexistente , será exibida uma mensagem de erro.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

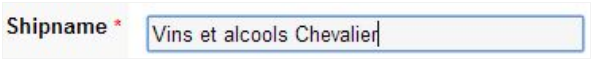
- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.

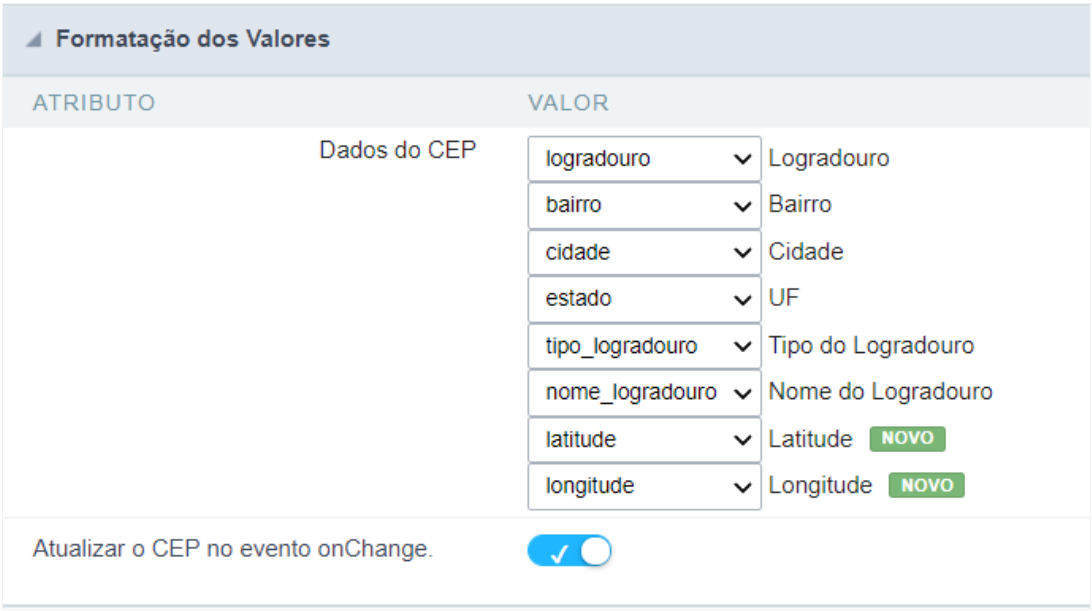
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Dados do CEP

Define os campos que serão preenchidos com os valores correspondentes ao CEP pesquisado.

Com este recurso é possível recuperar os seguintes valores:

- Logradouro
- Bairro
- Cidade
- UF
- Tipo do Logradouro
- Nome do Logradouro
- Latitude
- Longitude

Clicando no botão é possível pesquisar pelo CEP desejado. Veja como realizar esta pesquisa na sessão Pesquisando o CEP..

CEP no onChange

Define a forma de preenchimento dos campos informados na opção **Dados do CEP**.

Opção Habilitada

Neste caso, após digitar um CEP válido, o evento onchange é disparado no campo, recuperando os valores e preenchendo automaticamente de acordo com os campos definidos anteriormente.

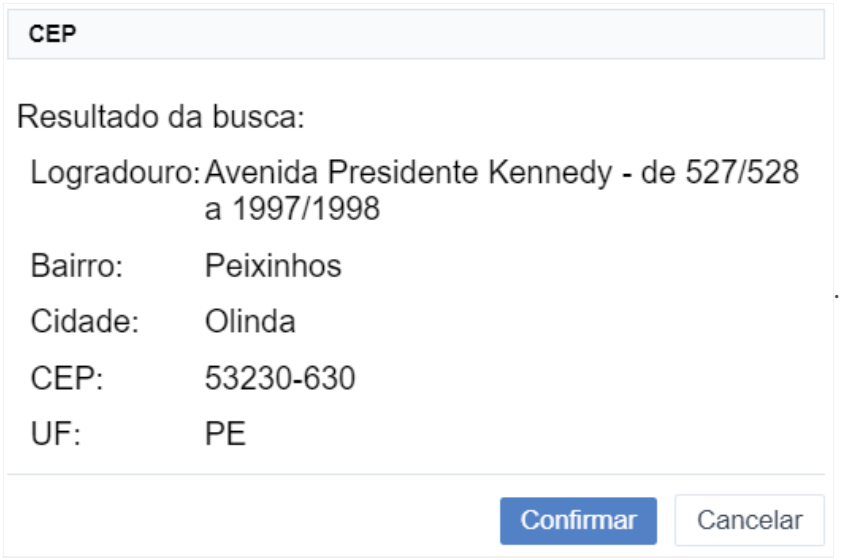
Caso o CEP informado seja inválido, um erro será exibodo: **CEP não encontrado**

Opção Desabilitada

Neste caso, para realizar o preenchimento dos campos configurados na opção **Dados do CEP**, será necessário confirmar as informações recuperadas pelo CEP, clicando no botão .

Em seguida, a **Tela de Confimação dos dados** será exibida. Para realizar o preenchimento dos campos, basta clicar em **Confirmar**.

Exemplo da tela de Confirmação dos dados:



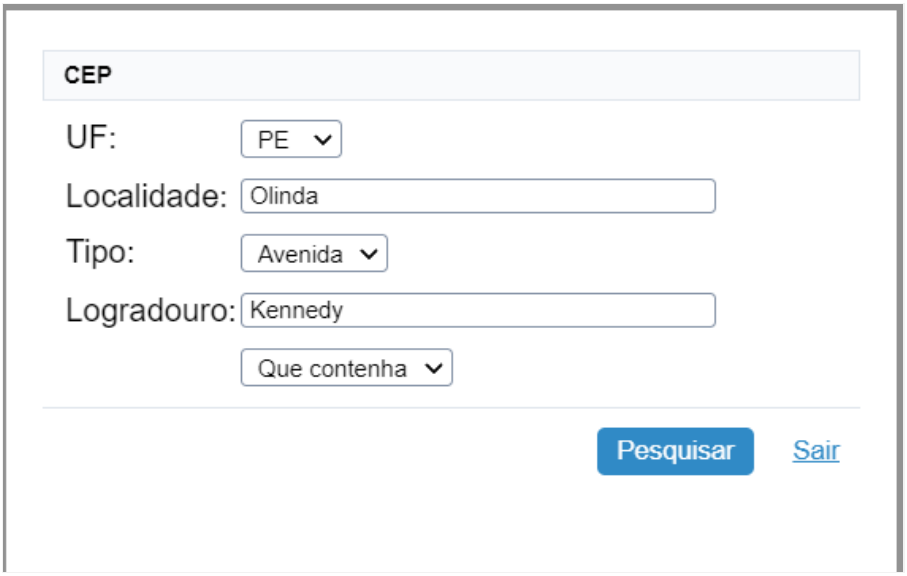
Tambem é possível realizar o preenchimento dos campos através da pesquisa pelo CEP. Veja como realizar esta pesquisa na sessão Pesquisando o CEP.

Pesquisando o CEP

O botão ativa a pesquisa do CEP, caso nenhum valor seja informado no campo ou quando a opção **Atualizar o CEP no evento onChange** está ativa.

Ao clicar no botão, a tela de pesquisa será exibida.

Veja abaixo um exemplo da tela de pesquisa preenchida:



Para realizar a pesquisa, apenas o campo tipo é dispensável, todos os demais são obrigatórios.

Os campos para a pesquisa do CEP são:

- **UF** - Selecione o estado do CEP que será pesquisado;
- **Localidade** - Informe o nome da cidade onde a busca do CEP será realizada.
- **Tipo** - Selecione o tipo de endereço: **Avenida**, **Bloco**, **Praça**, **Quadra**, **Rua** e **Outros**.
- **Logradouro** - Recebe o nome da rua do CEP que será pesquisado;
- **Condição** - Define a condição de pesquisa para o campo logradour. As opções são: **Que contenha**, **Exatamente igual**, **Começando com** e **Terminando com**

Exemplo do resultado da pesquisa

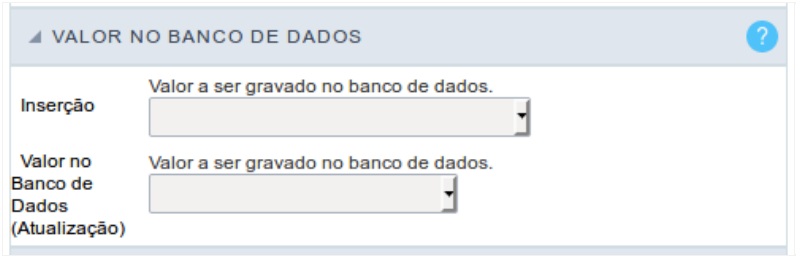


Caso o CEP seja listado, selecione o endereço desejado e clique em **Confirmar**, caso contrário clique em **cancelar** e realize a pesquisa novamente

Ao clicar em confirmar, os campos configurados anteriormente devem ser preenchidos.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



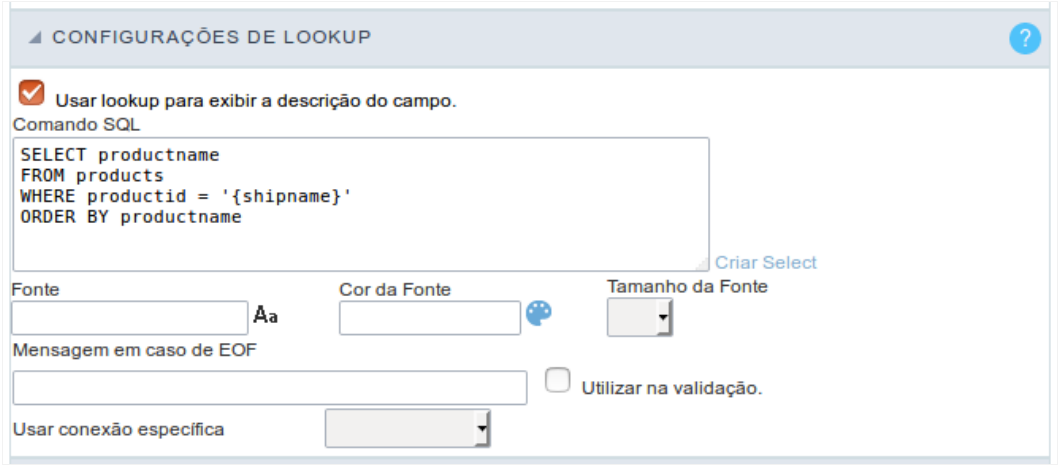
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do

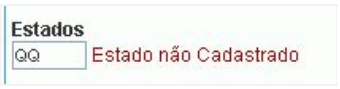
Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

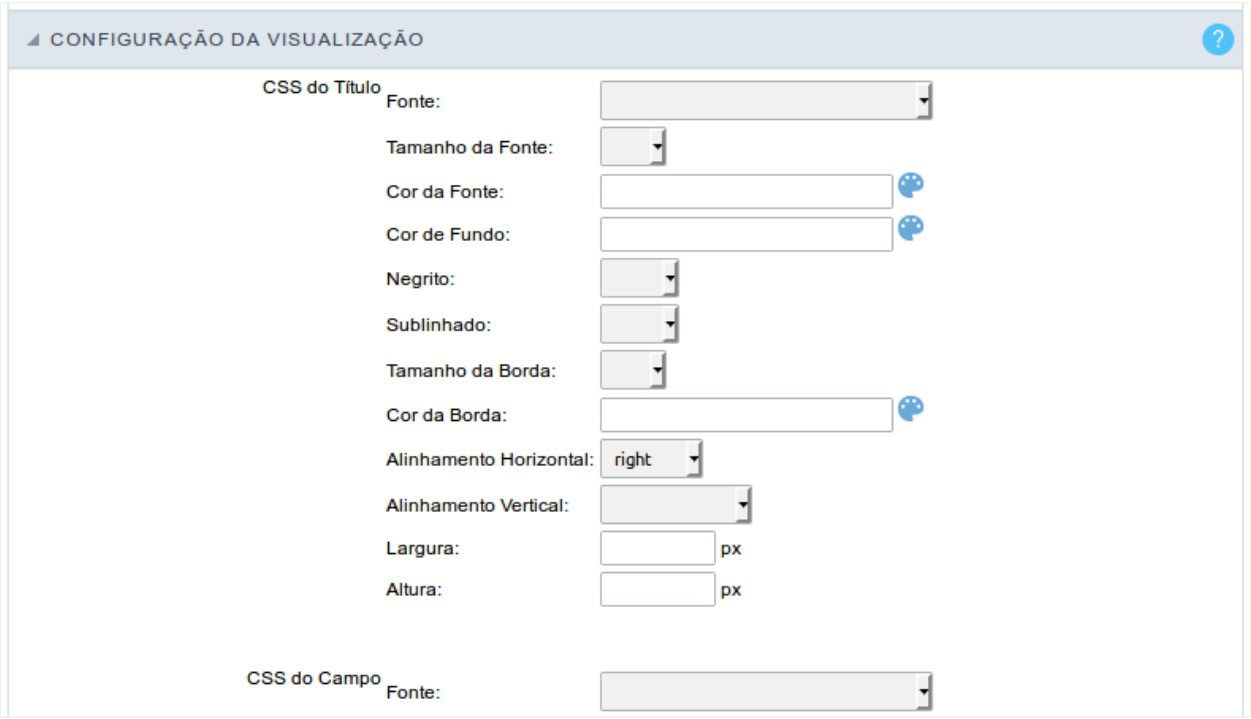


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



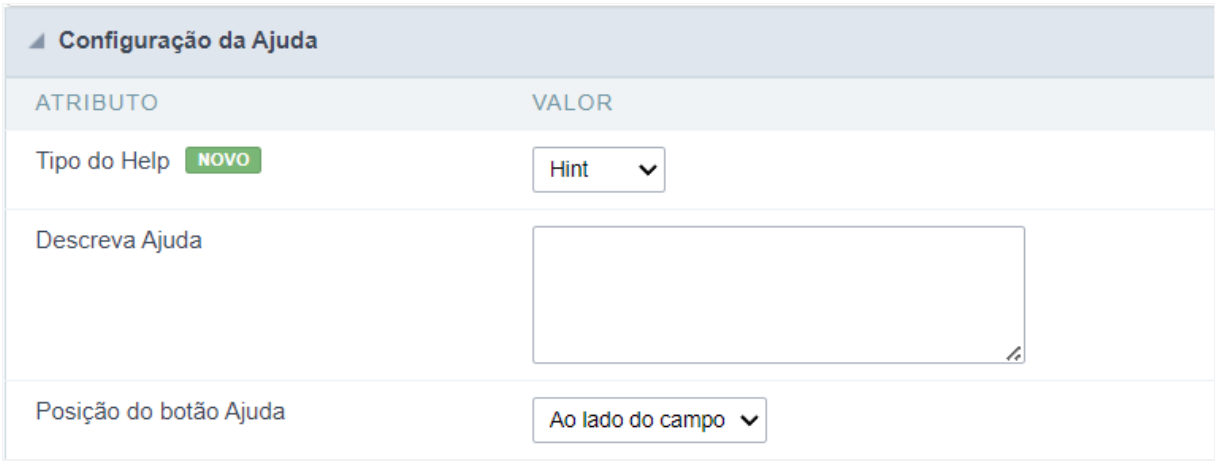
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



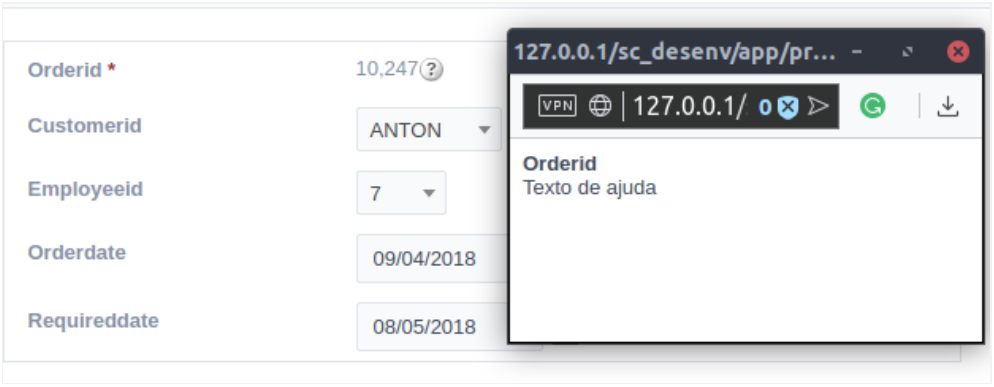
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

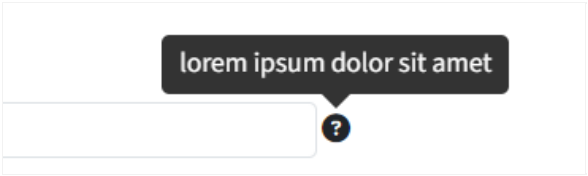
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

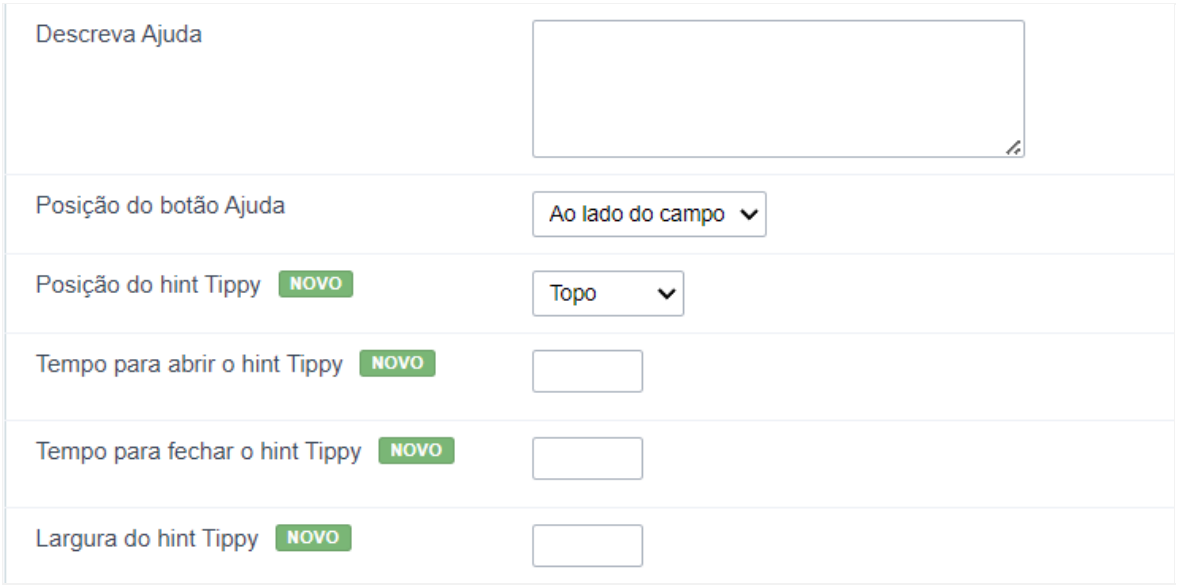


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

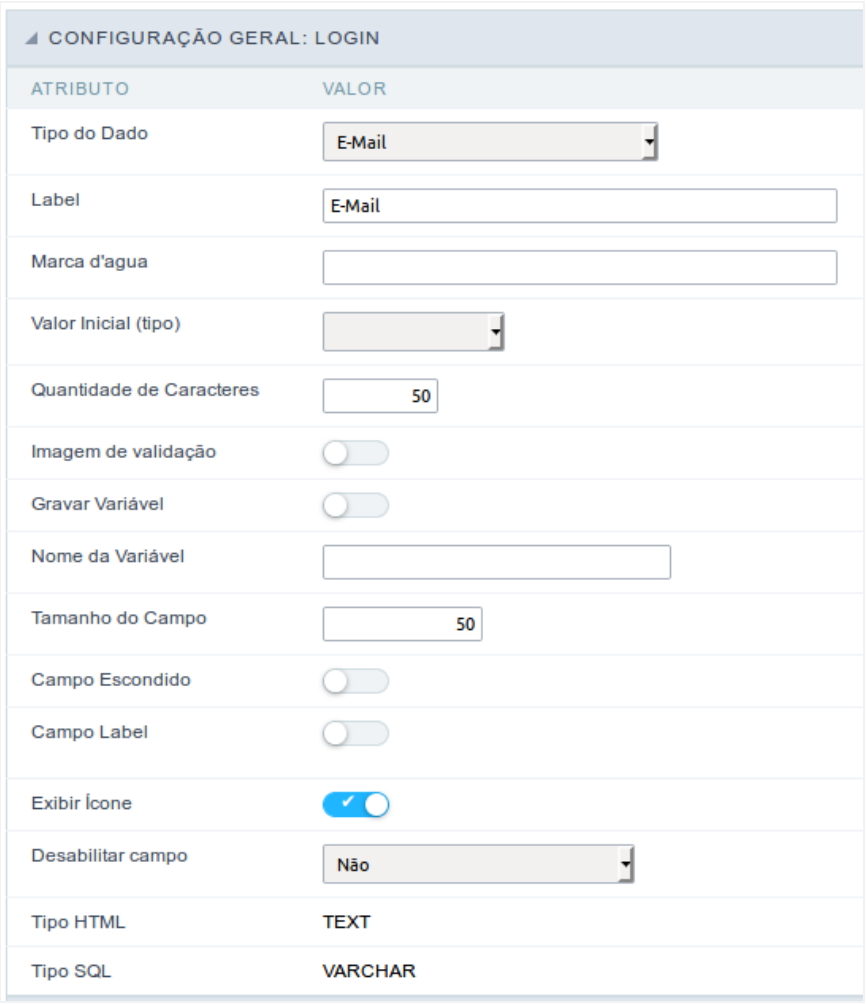
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

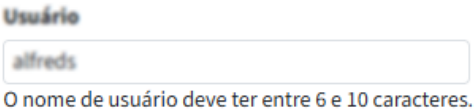
E-mail

Configuração Geral



Interface de configuração do campo email.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

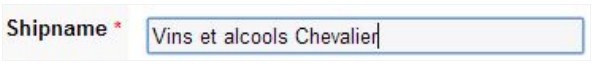
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

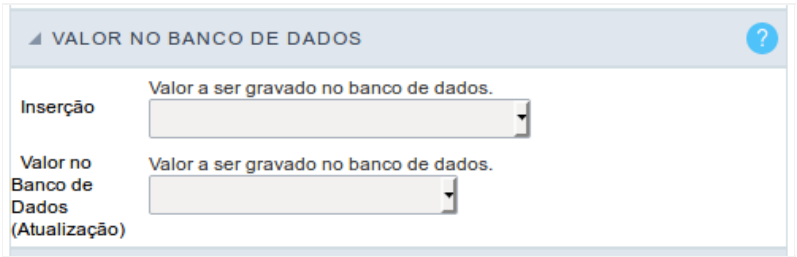


Interface de configuração do label.

- **Exibir Ícone** : Exibe um ícone de email ao lado do campo.
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

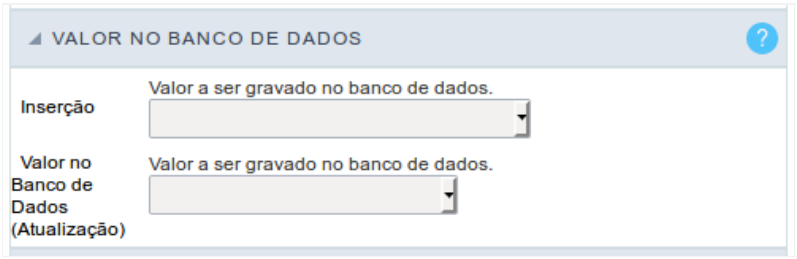


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



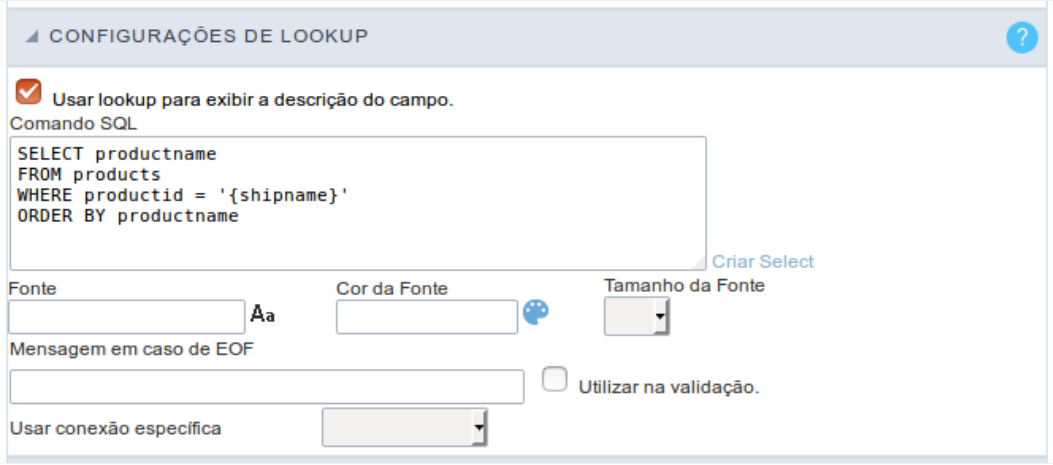
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



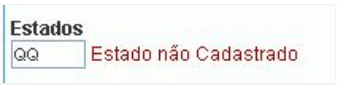
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

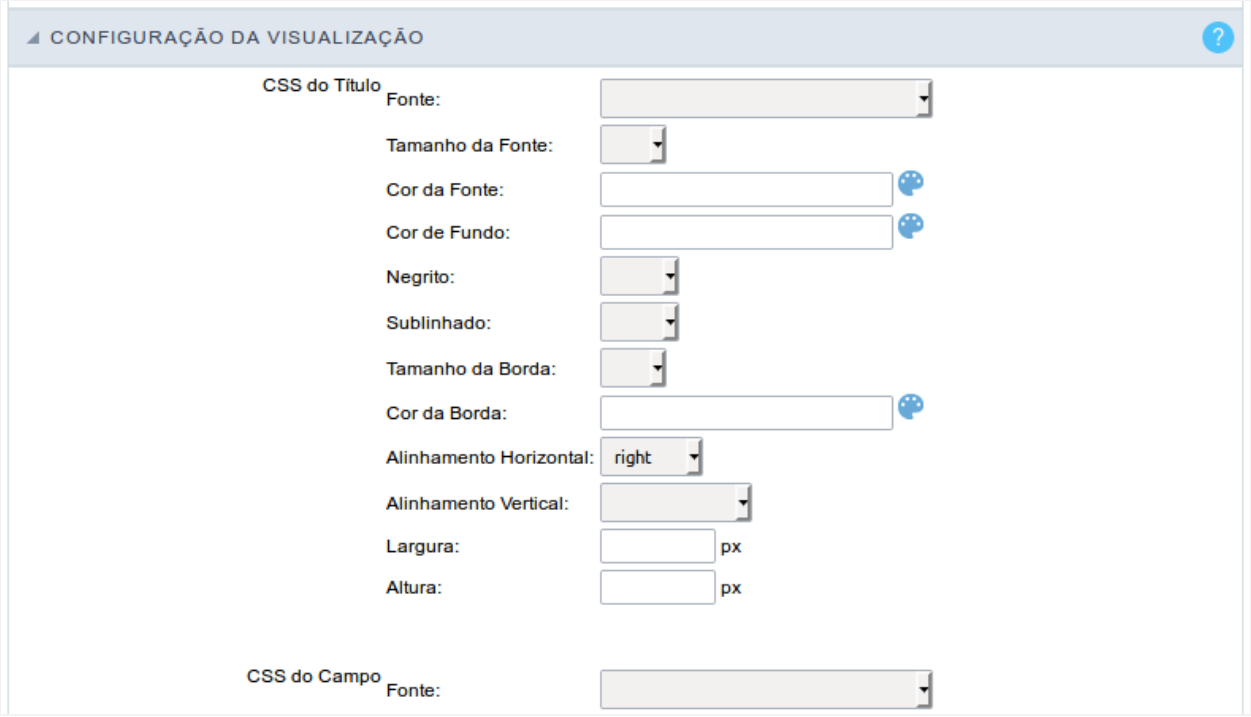


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Confiugração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



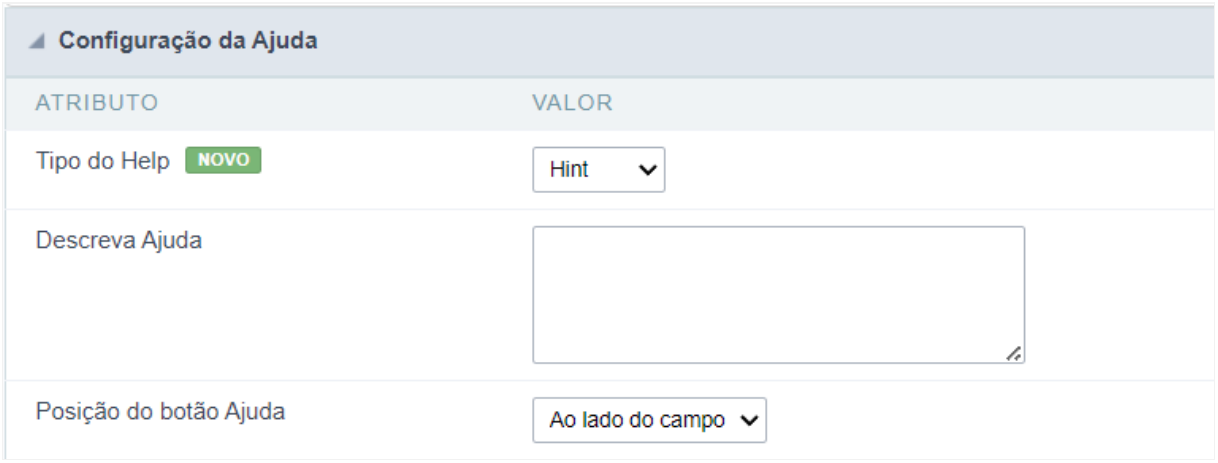
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



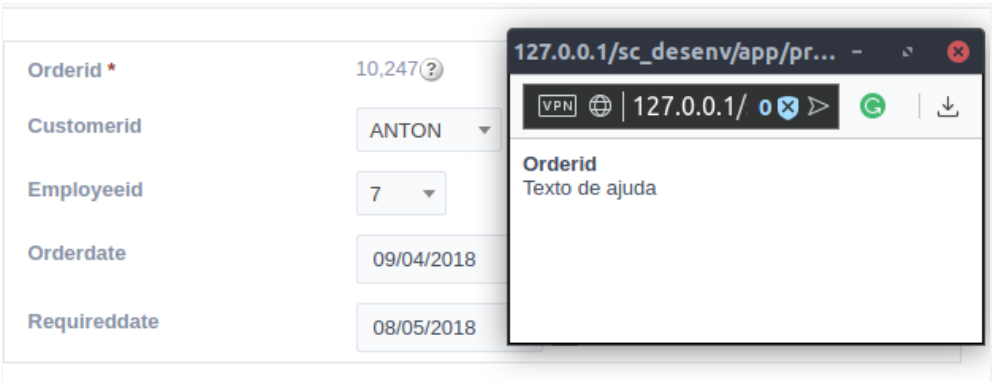
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

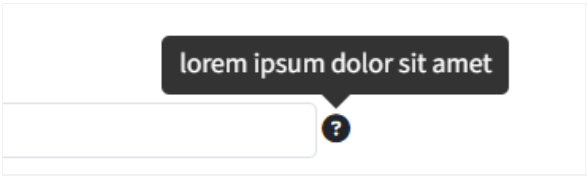
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

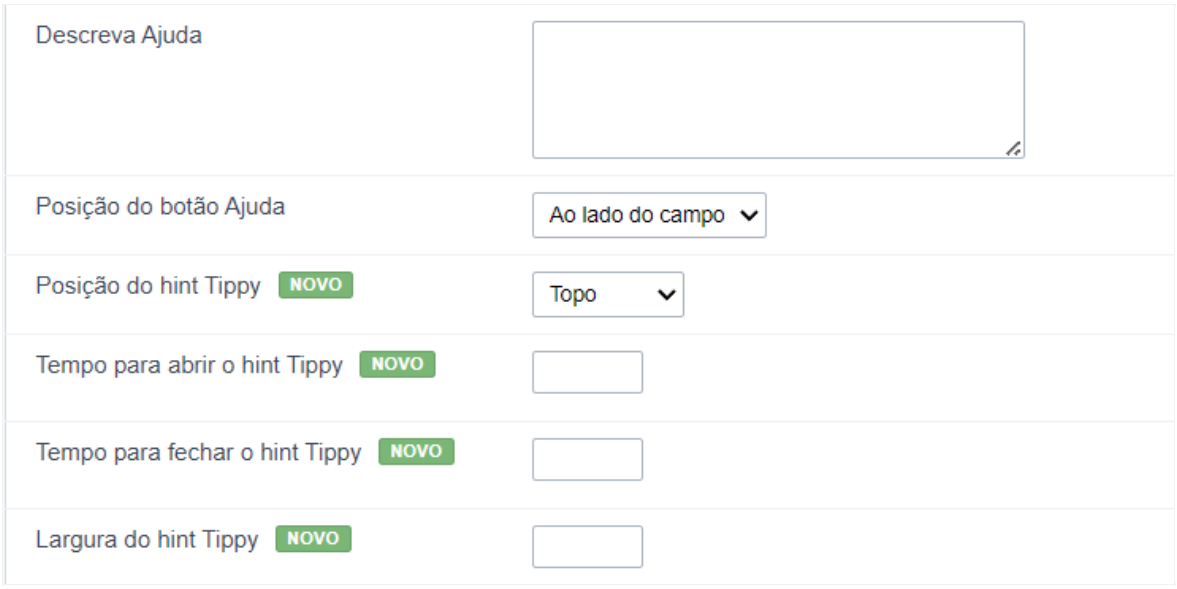


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

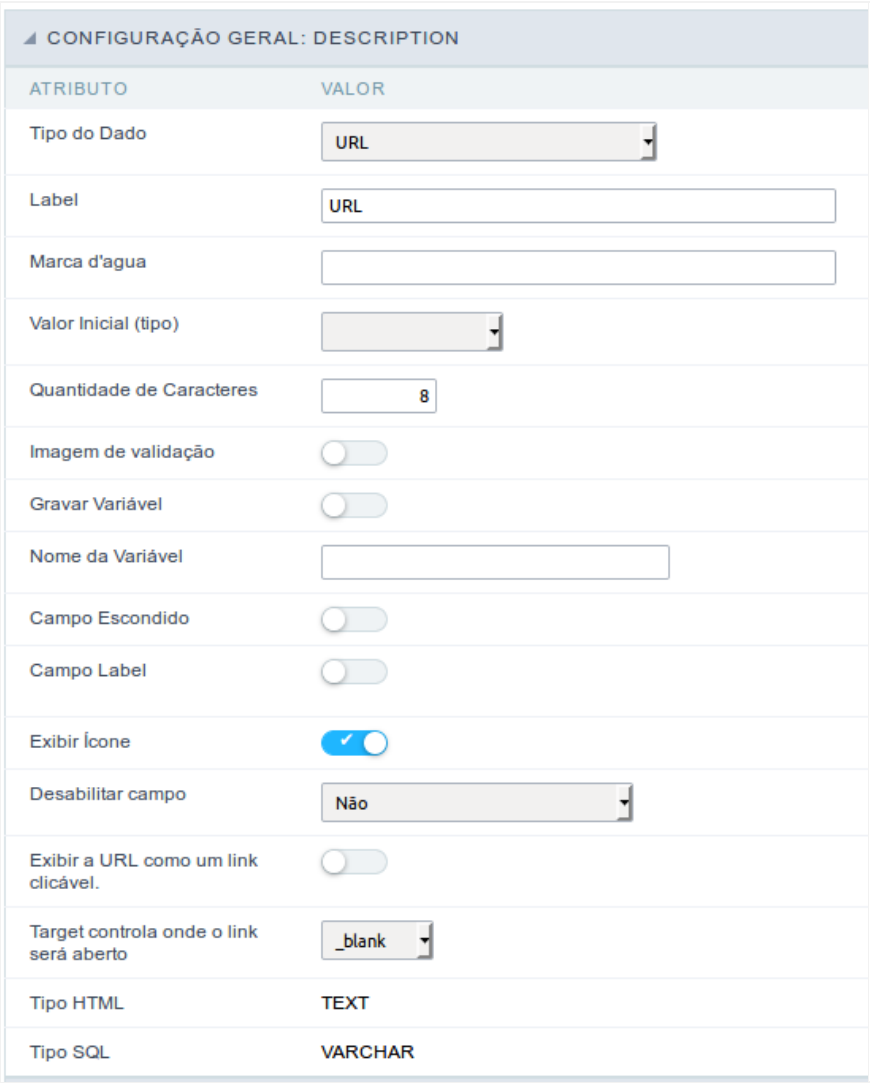
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

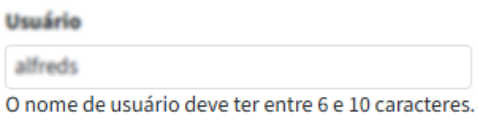
URL

Configuração Geral



Interface de configuração do campo url.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL é exibido um link de acesso.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

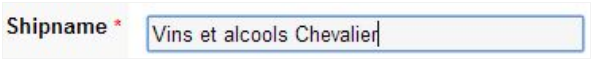
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

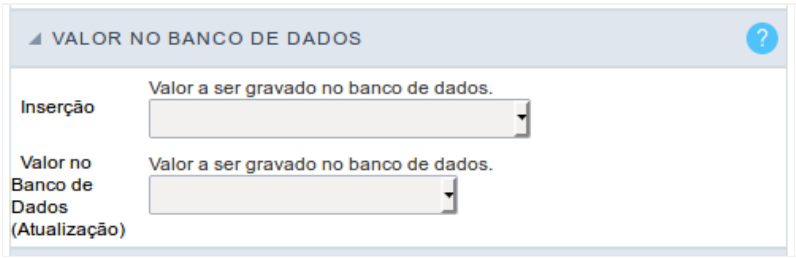


Interface de configuração do label.

- **Exibir Ícone** : Exibe um ícone ao lado do campo.
-
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

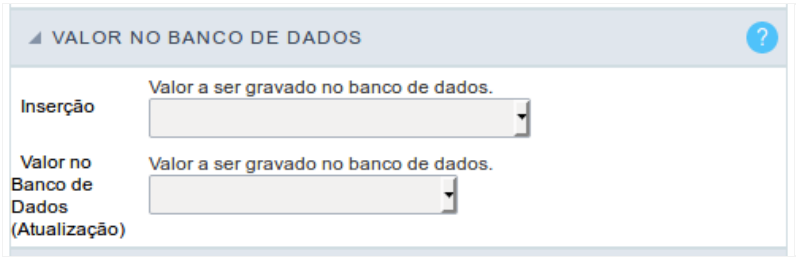


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



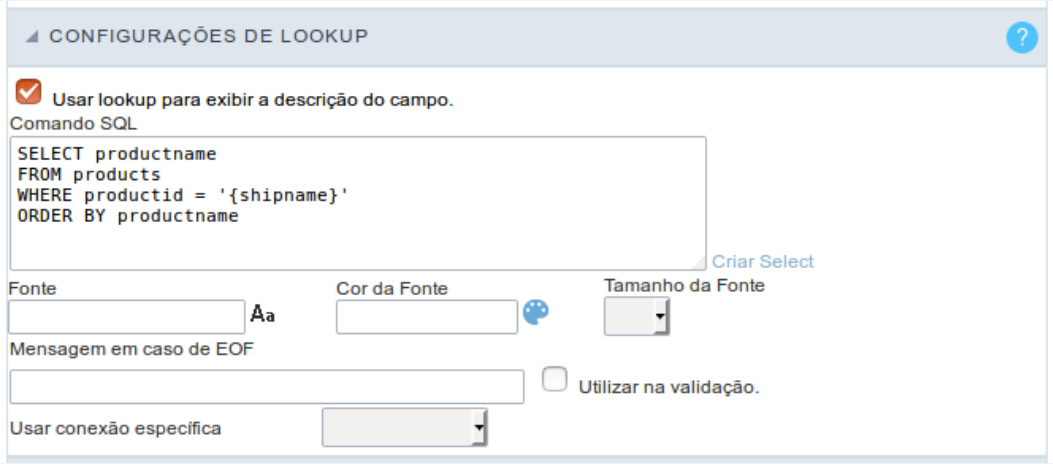
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



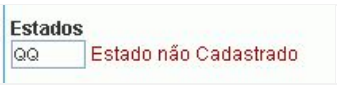
Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

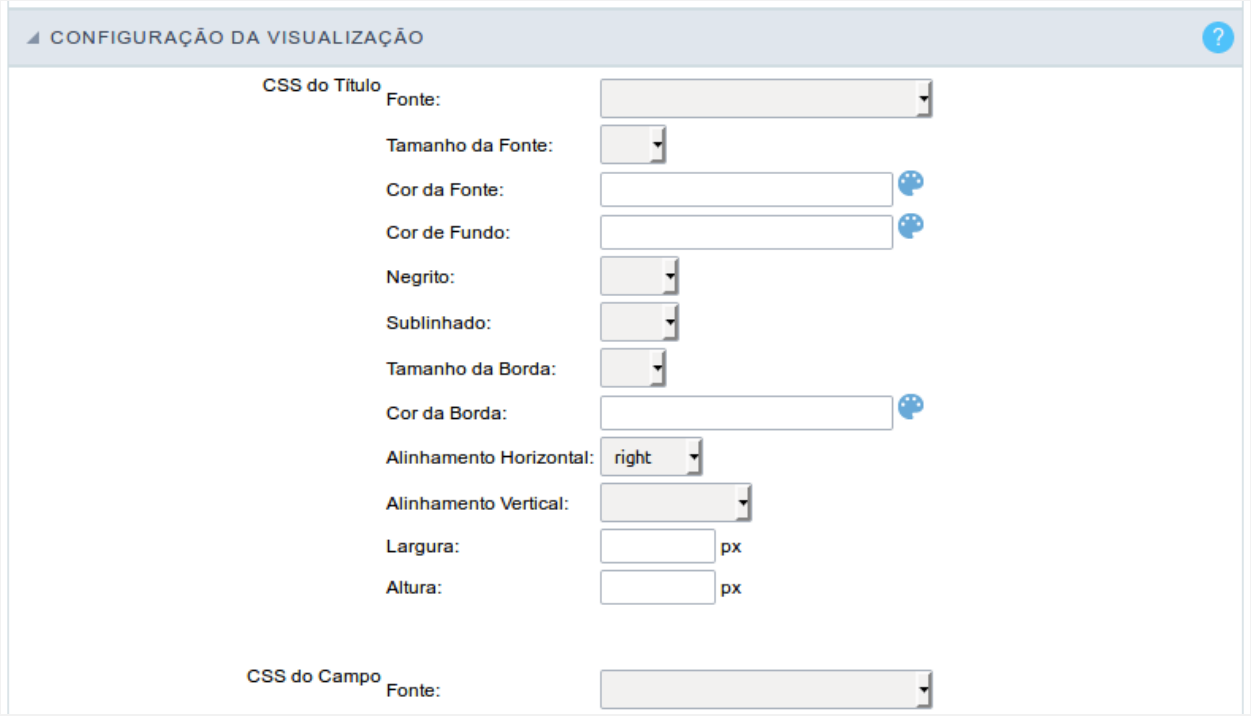


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



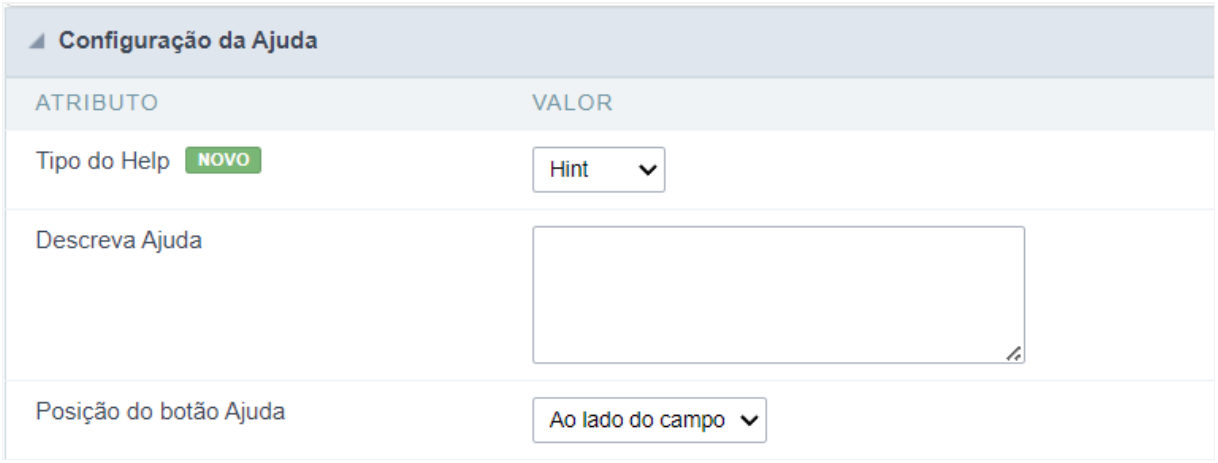
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



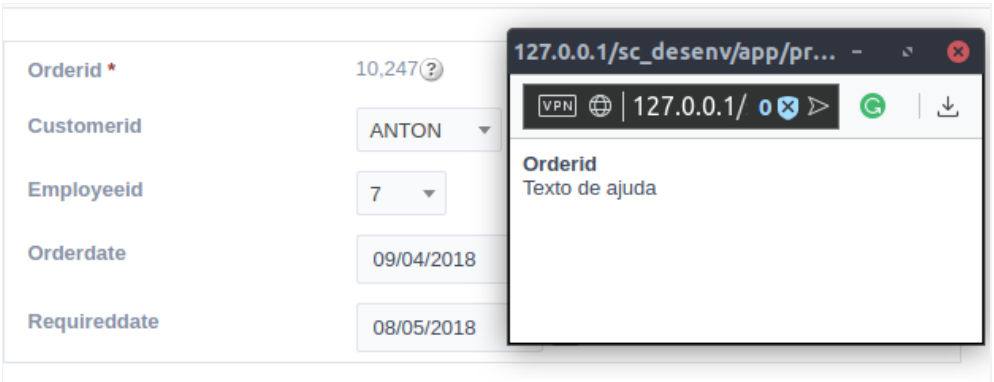
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

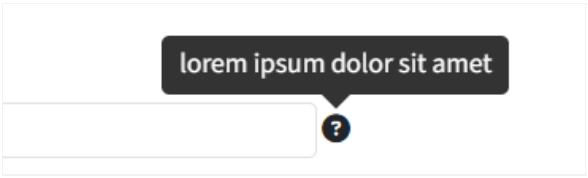
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

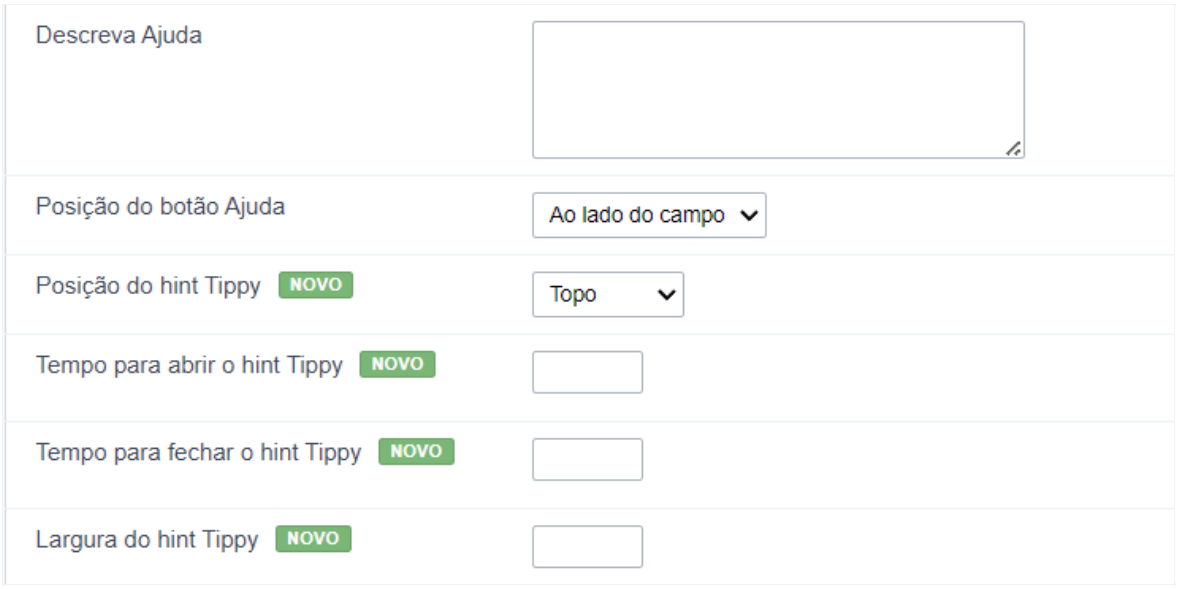


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

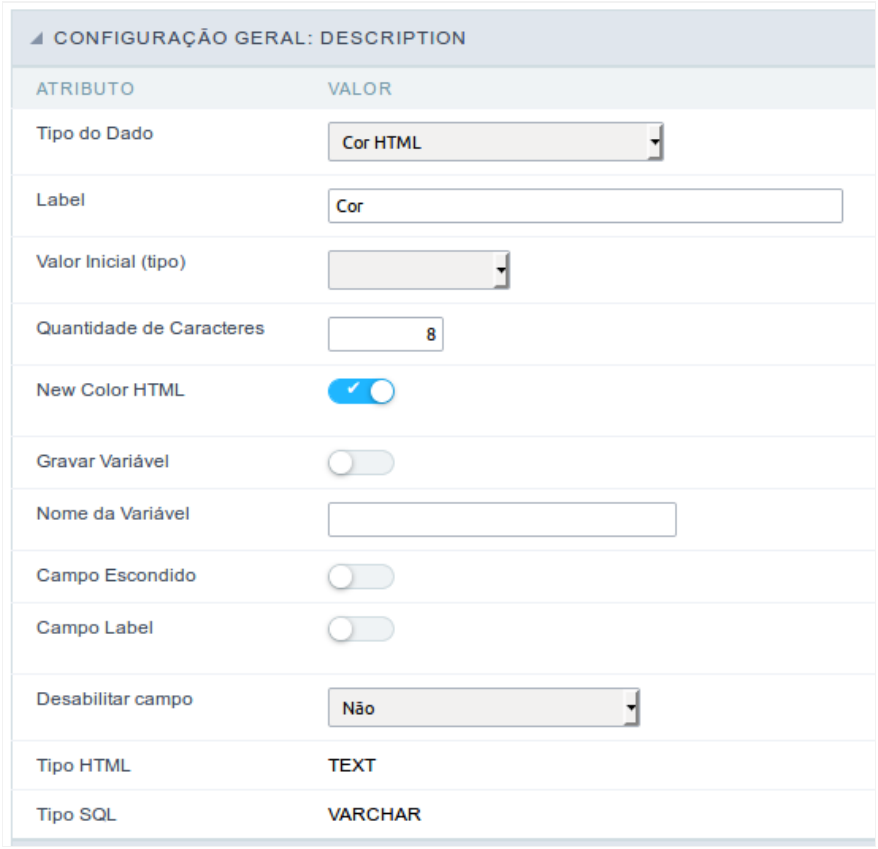
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

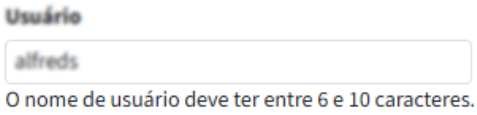
Cor HTML

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Cor HTML.

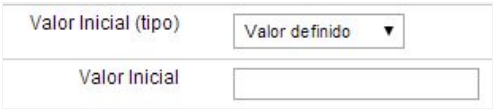
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cor HTML é exibido ao lado do campo um ícone com uma paleta de cores.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

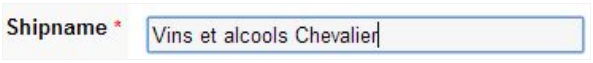


Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras

aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

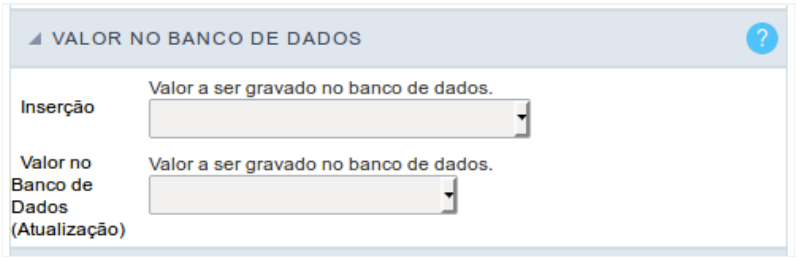


Interface de configuração do label.

- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

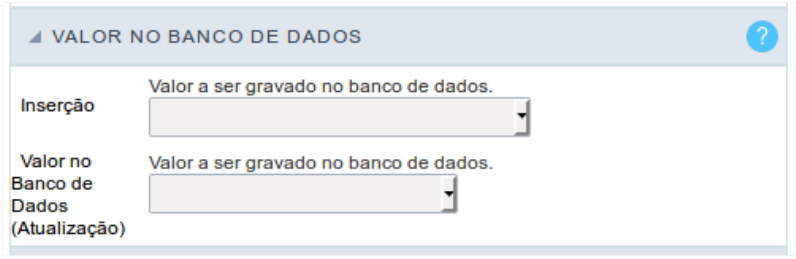


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



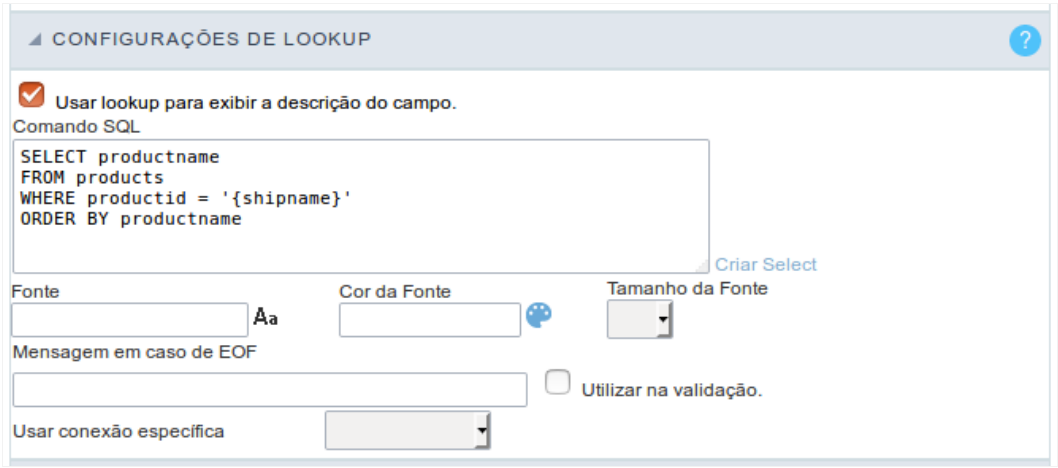
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



Interface de configuração do

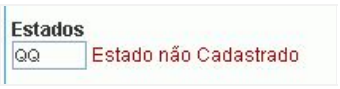
Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

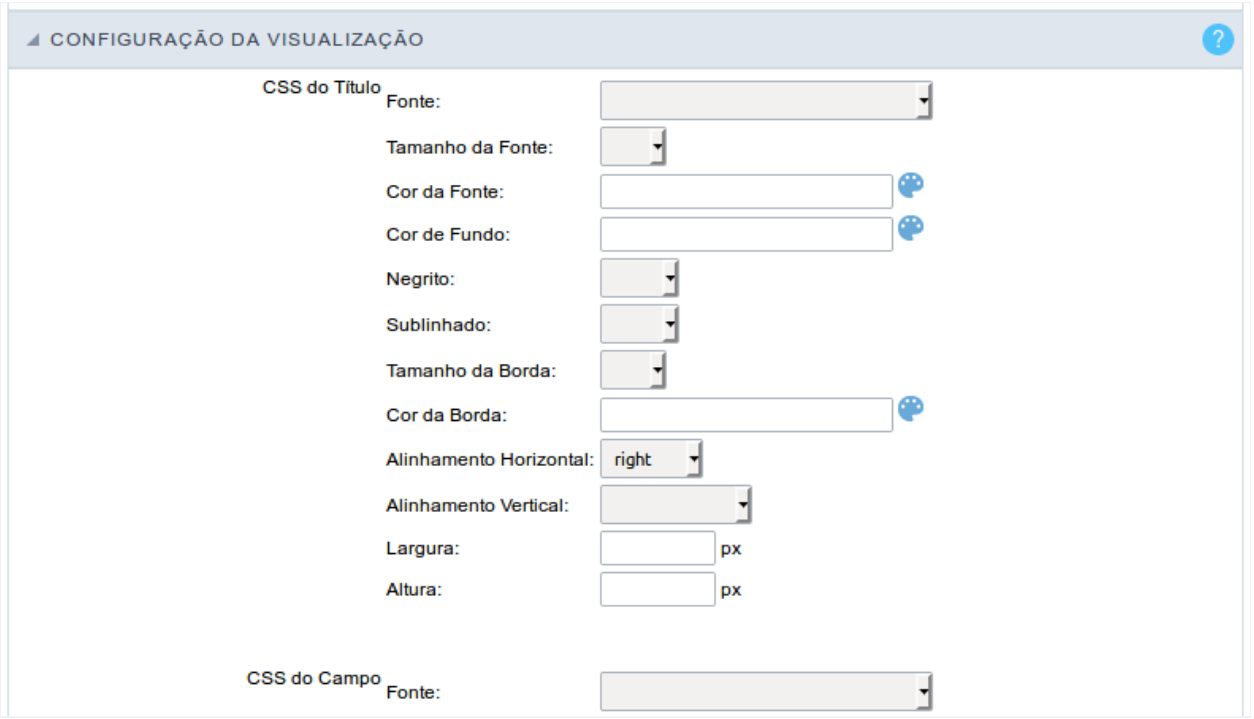


Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

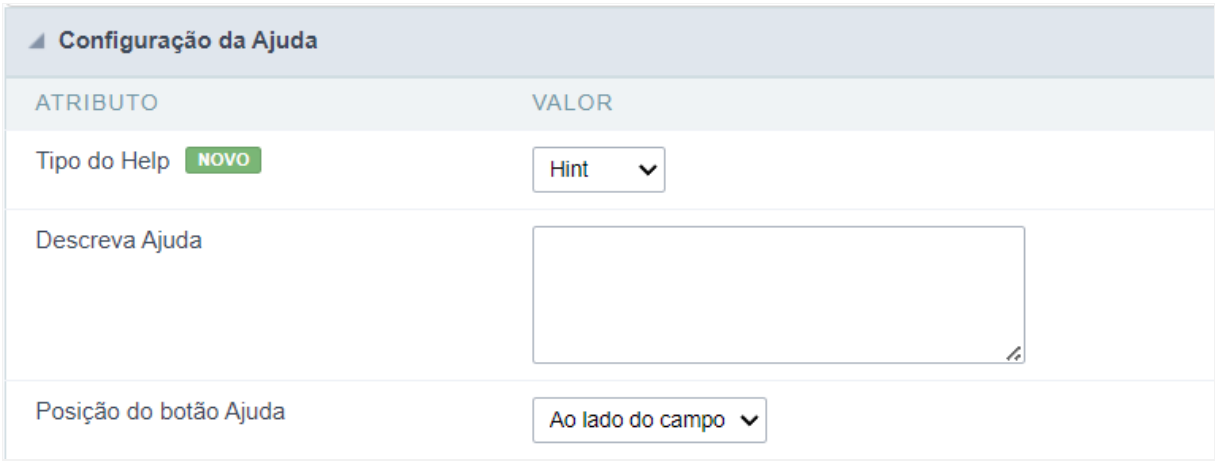
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



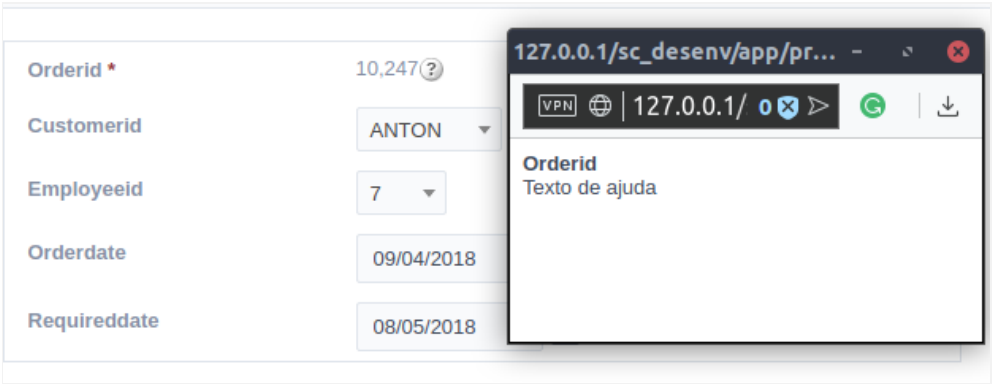
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

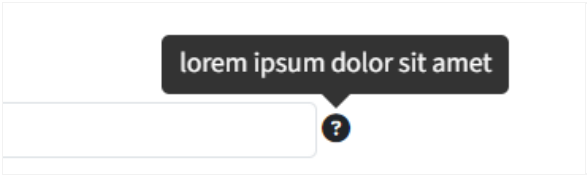
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

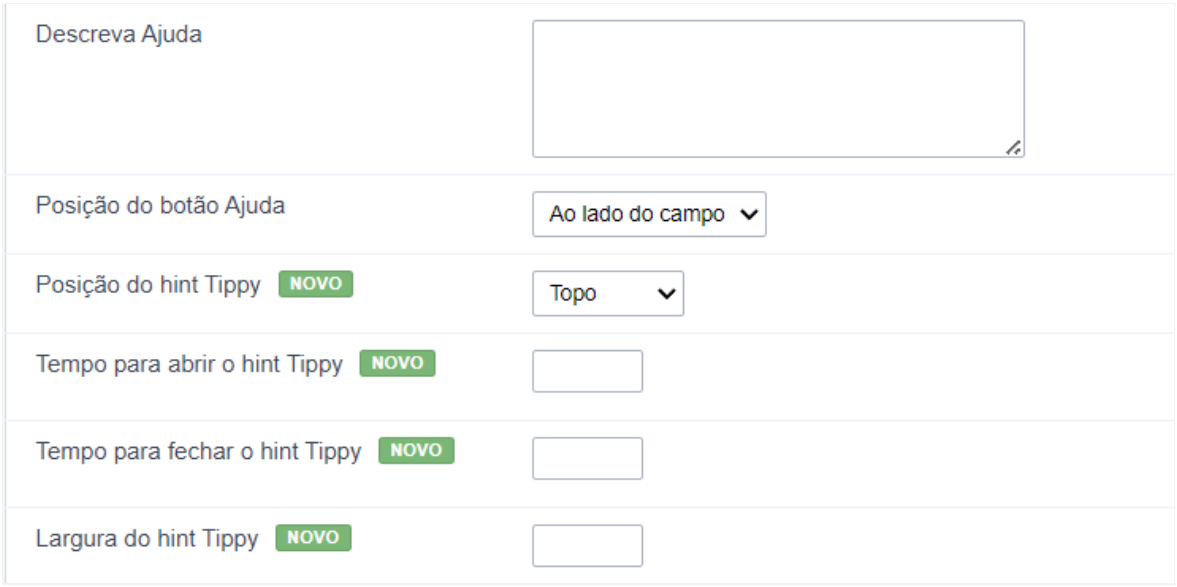


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

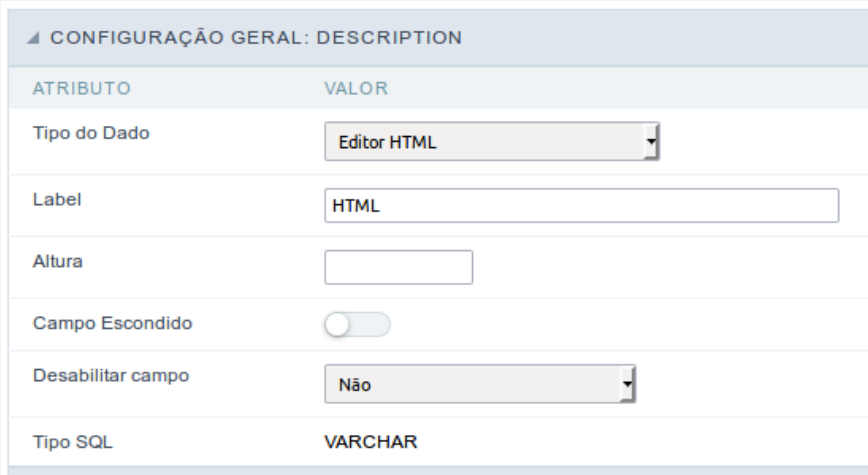
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Editor HTML

Configuração Geral



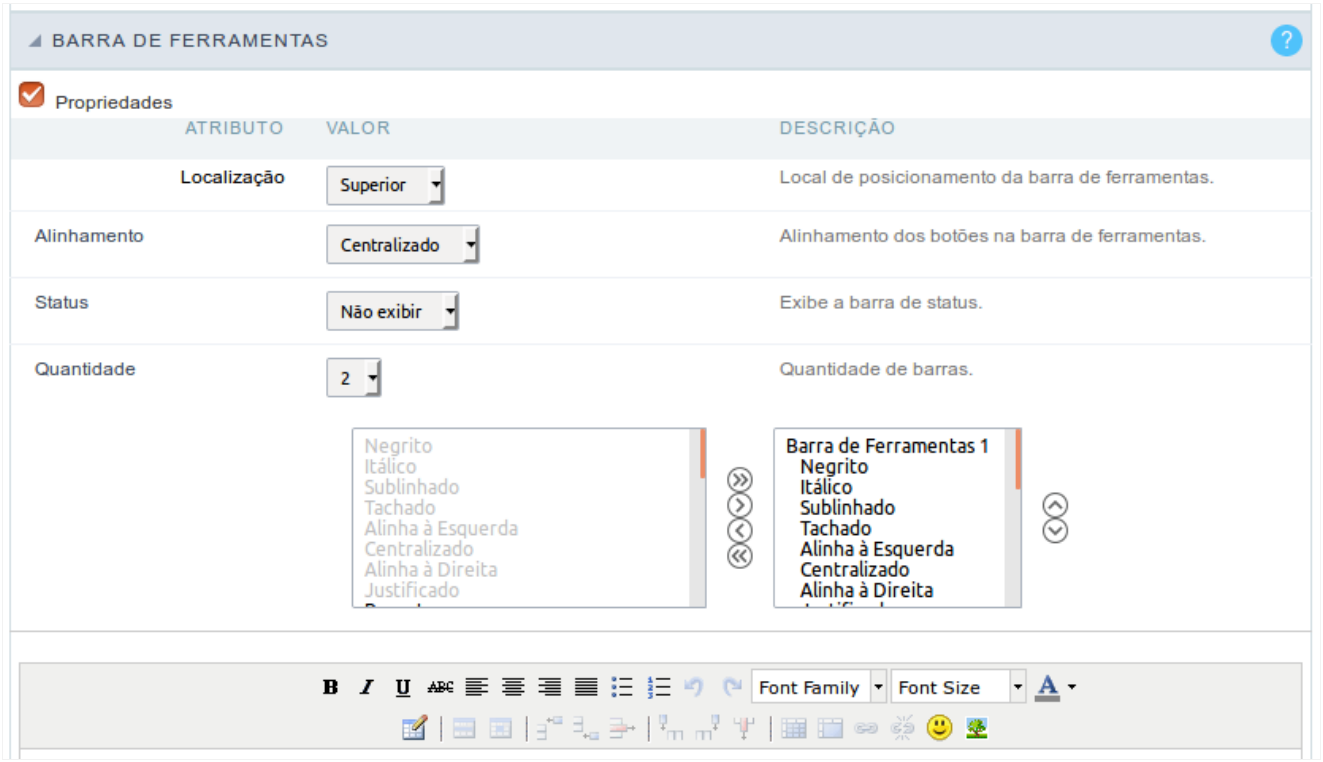
Interface de configuração do campo Editor HTML.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Editor HTML, o mesmo aceita letras , números,caracteres.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Altura** : Altura em pixels do Editor HTML
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Barra de Ferramentas

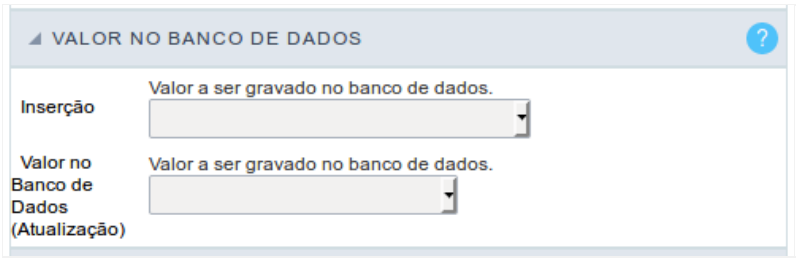


Interface de configuração da barra de ferramentas do Editor HTML.

- **Propriedades**
  - **Localização** : local do posicionamento da barra de ferramentas do Editor HTML
  - **Alinhamento** : Alinhamento dos botões na barra de ferramentas
  - **Status** : Barra de status, Não Exibir, Superior e Inferior;
  - **Quantidade** : Quantidade de linhas na barra de ferramentas do Editor HTML.
- **Organização dos Botões** : Permite definir a posição dos botões na barra de ferramentas.
- **Pré-Visualização** : Permite visualizar a barra de ferramentas de acordo com as configurações acima.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

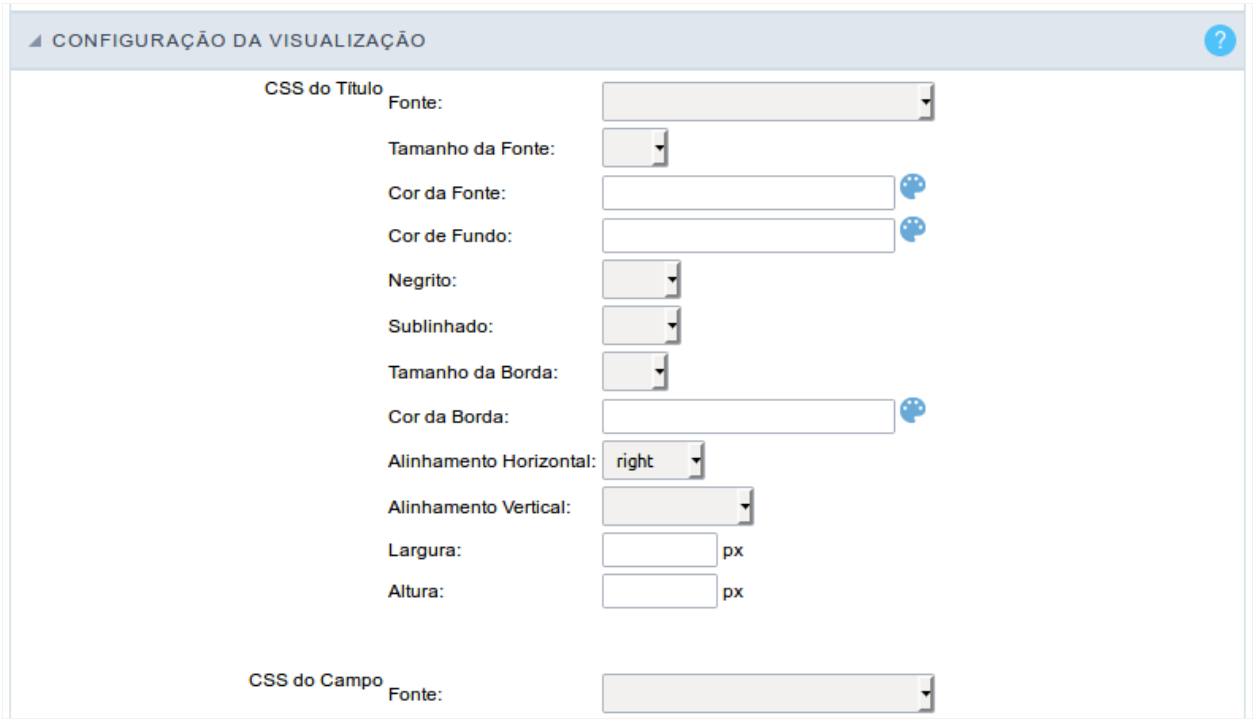


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



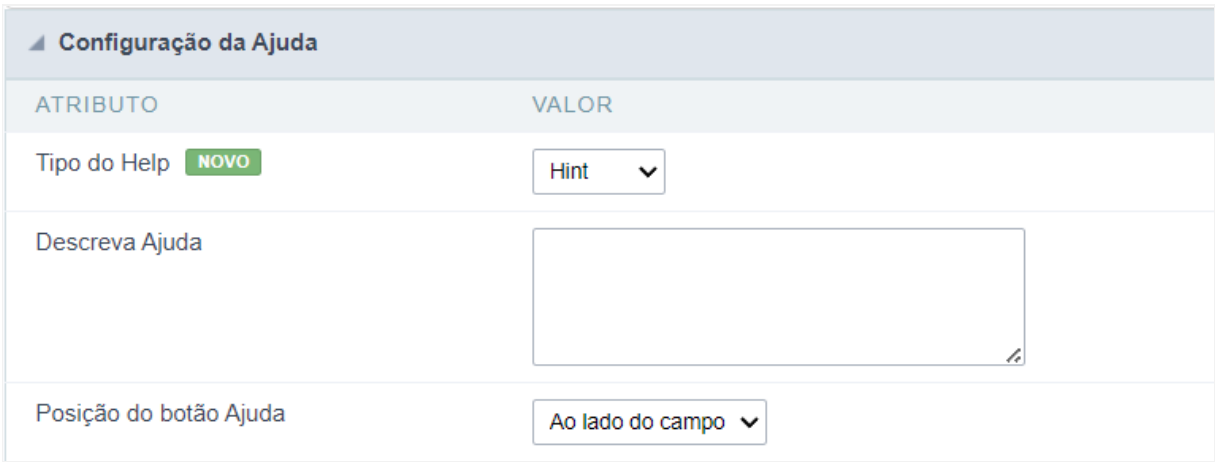
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



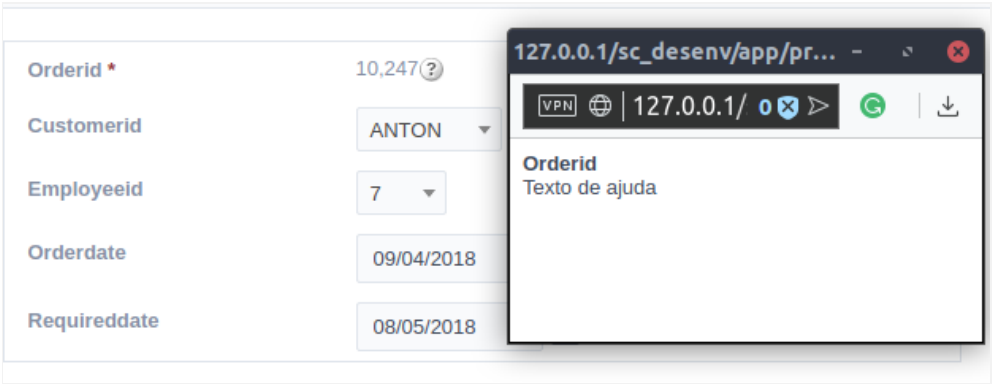
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

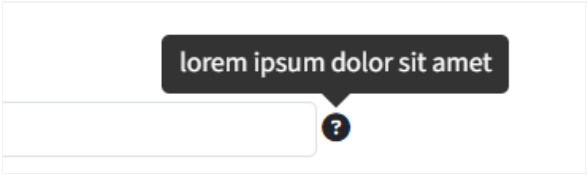
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

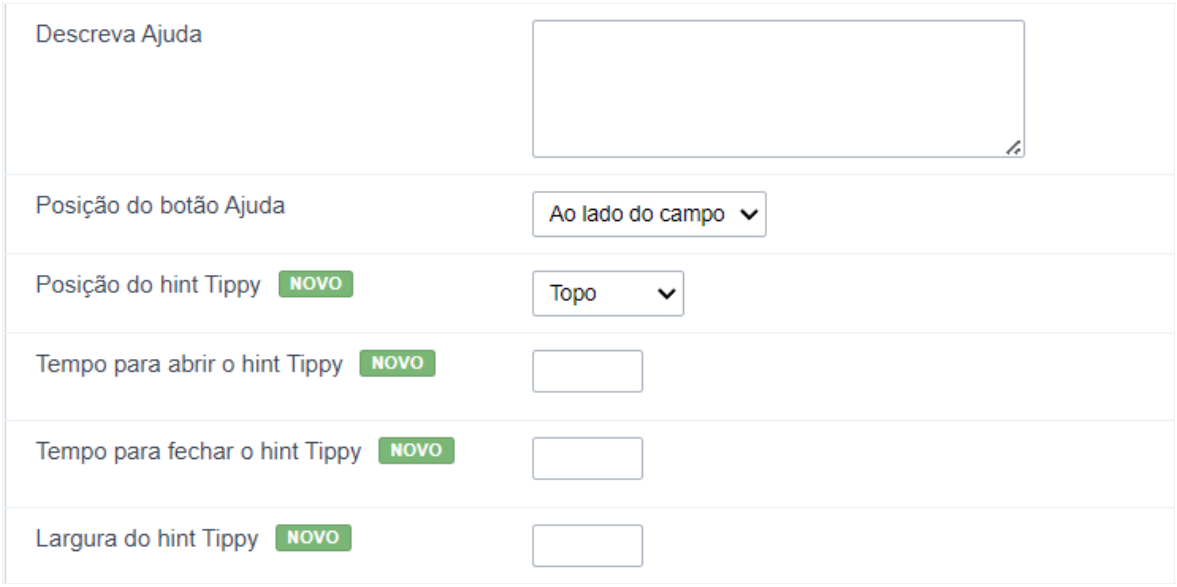


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

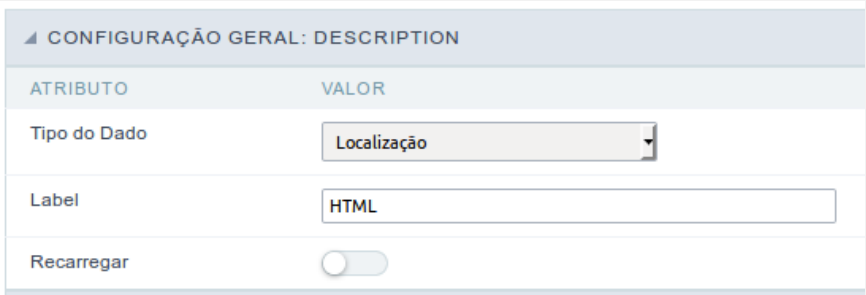
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

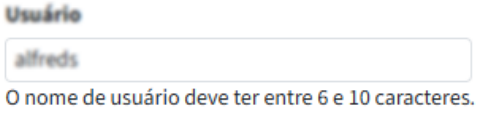
Localização

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Localização.

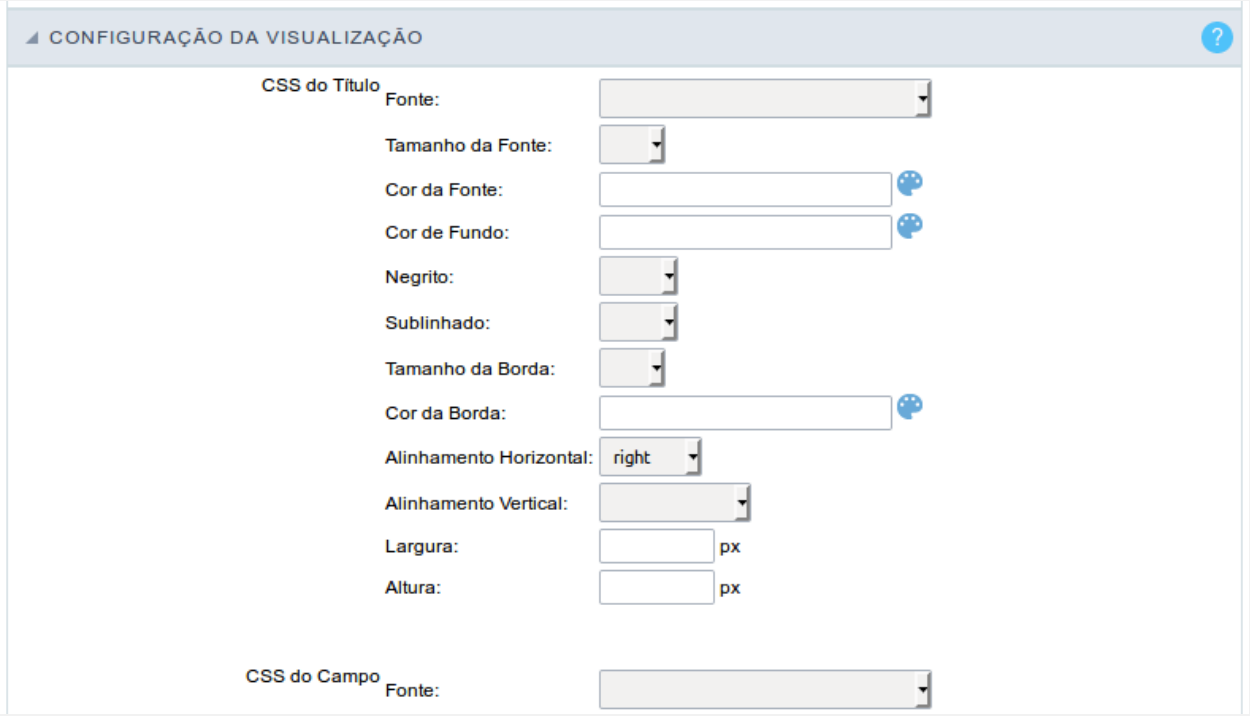
- **Tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Localização é exibido um combo com a localização configurada nas propriedades do projeto.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Recarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



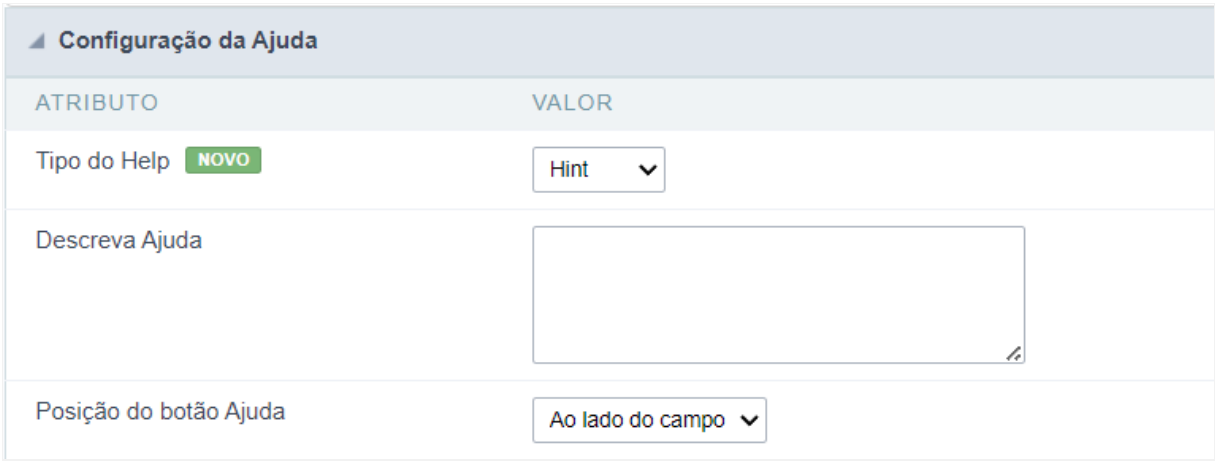
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.

    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



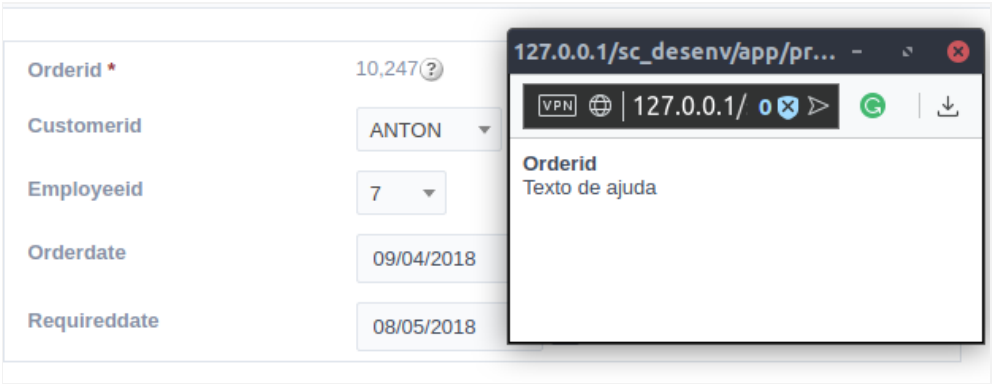
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

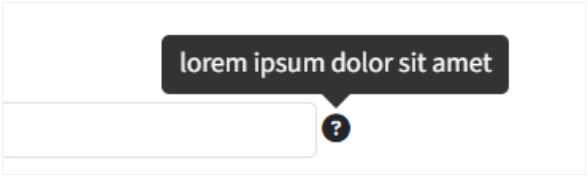
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

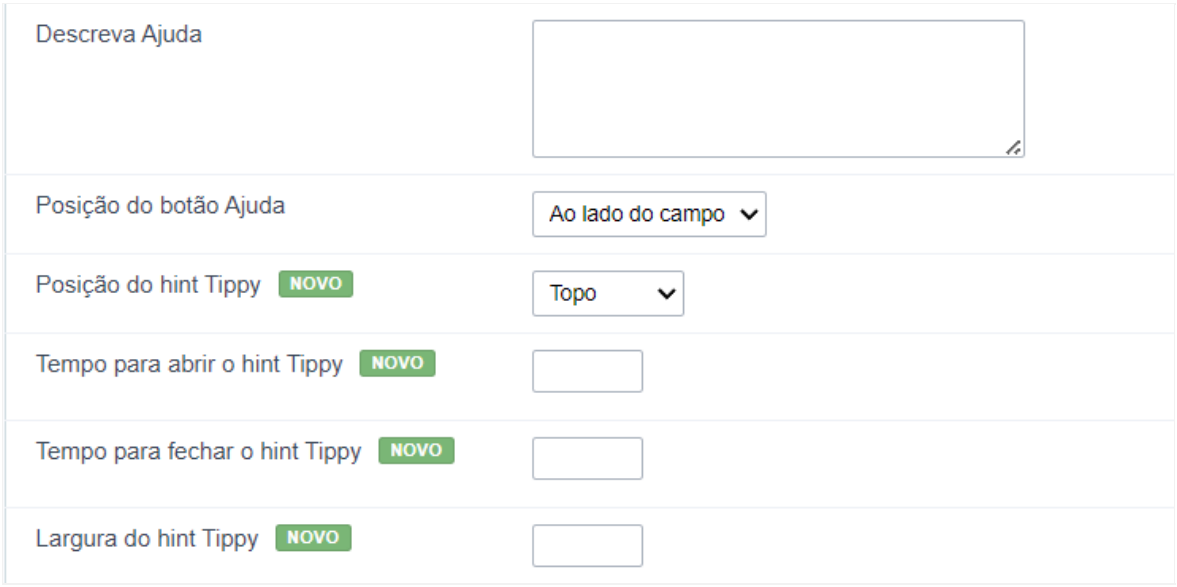


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

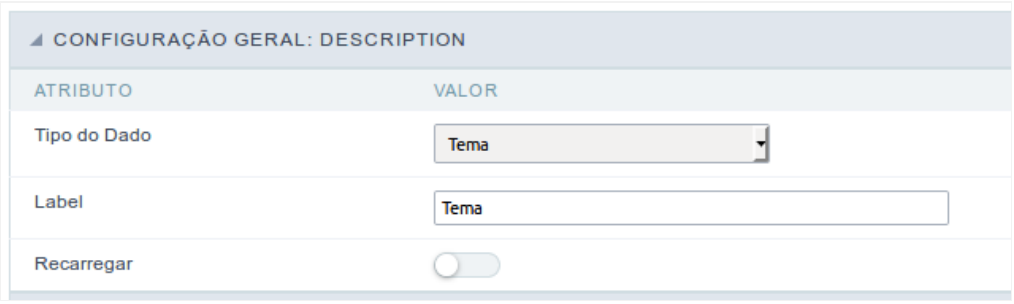
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

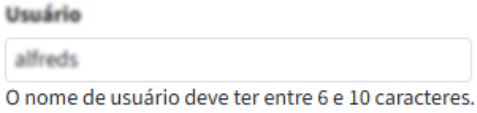
Tema

Configuração Geral



Interface de configuração do campo Tema.

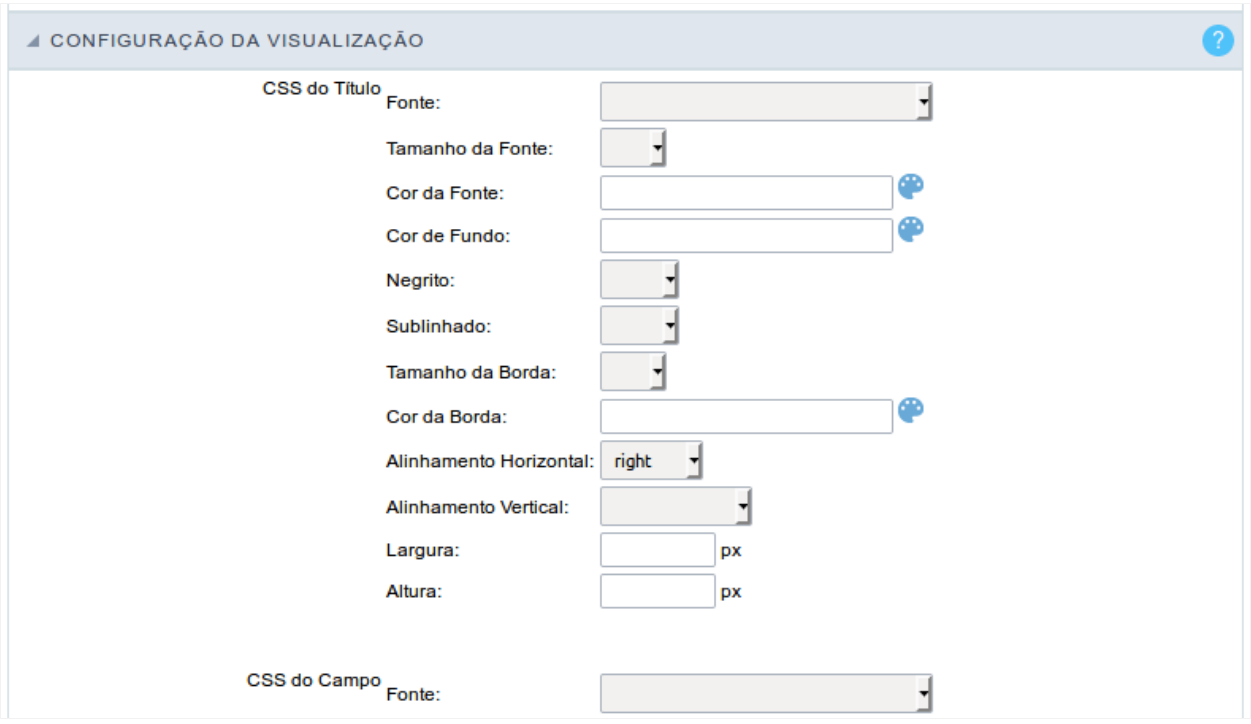
- **Tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Tema é exibido um combo com os temas configurados nas propriedades do projeto.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Recarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



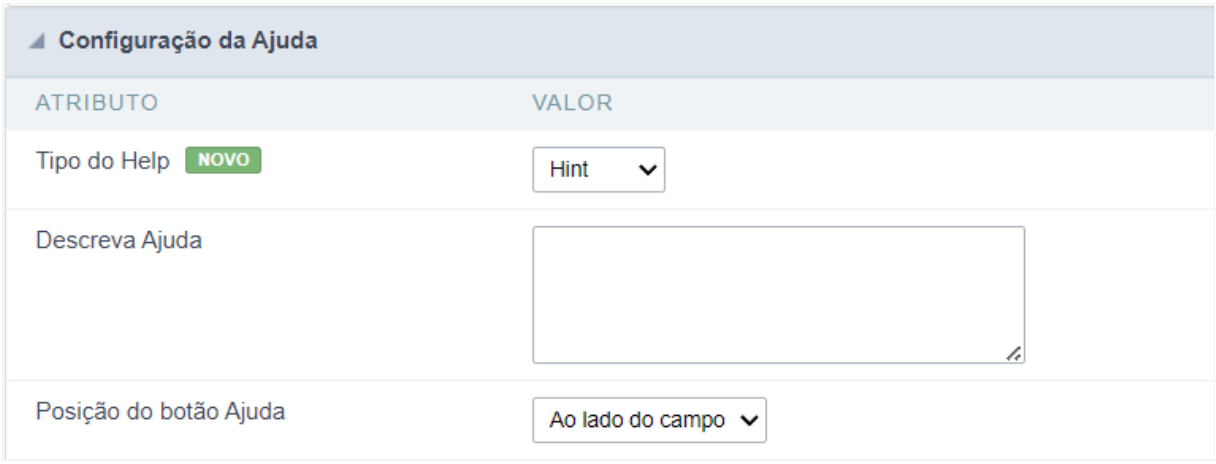
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**

    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



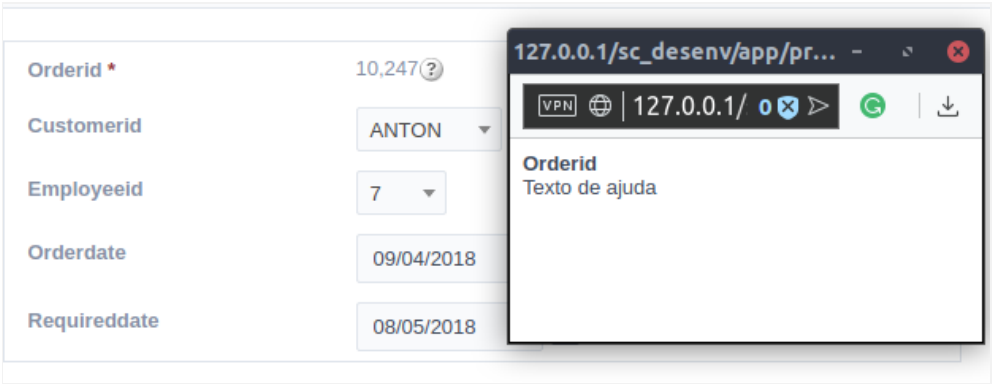
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

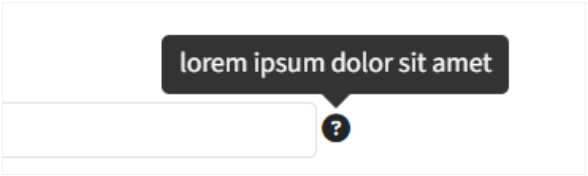
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

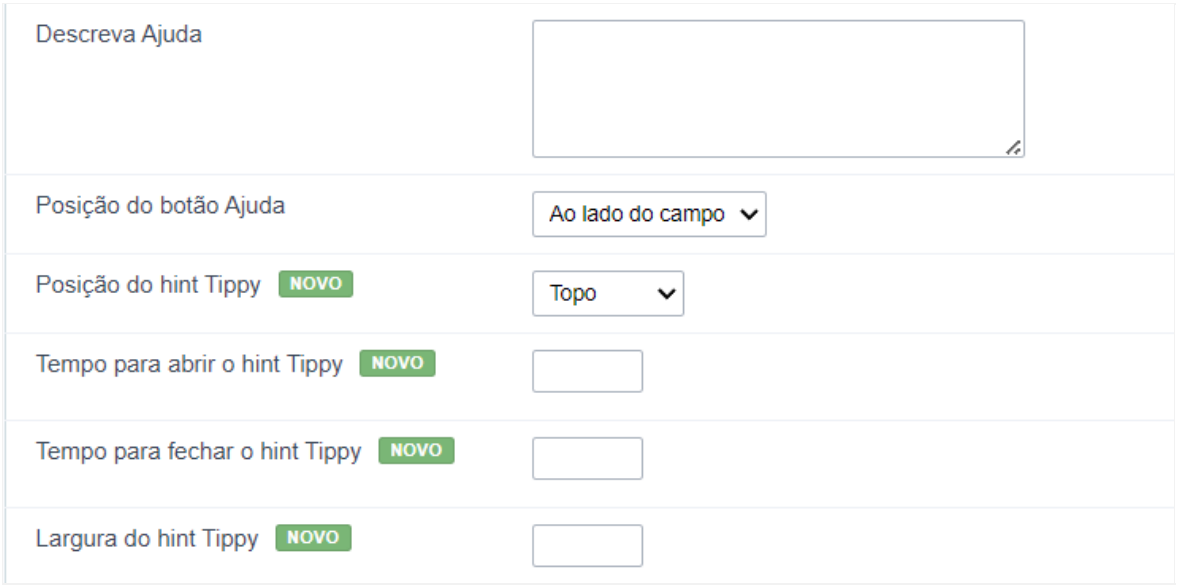


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

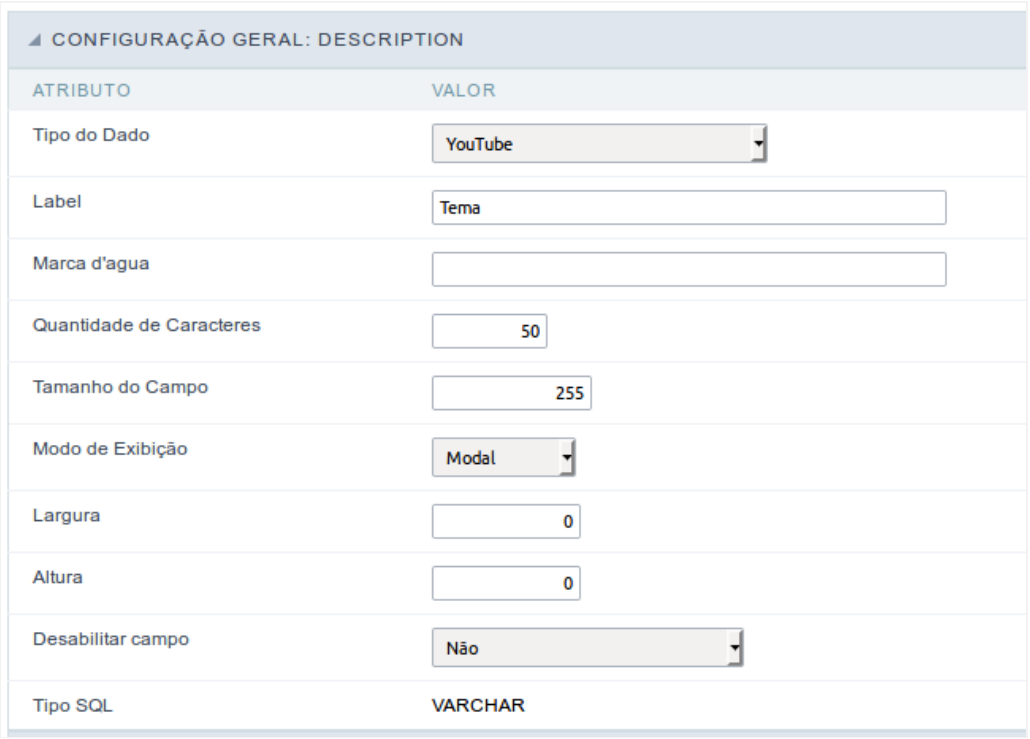
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Youtube

Configuração Geral



Interface de configuração do campo youtube.

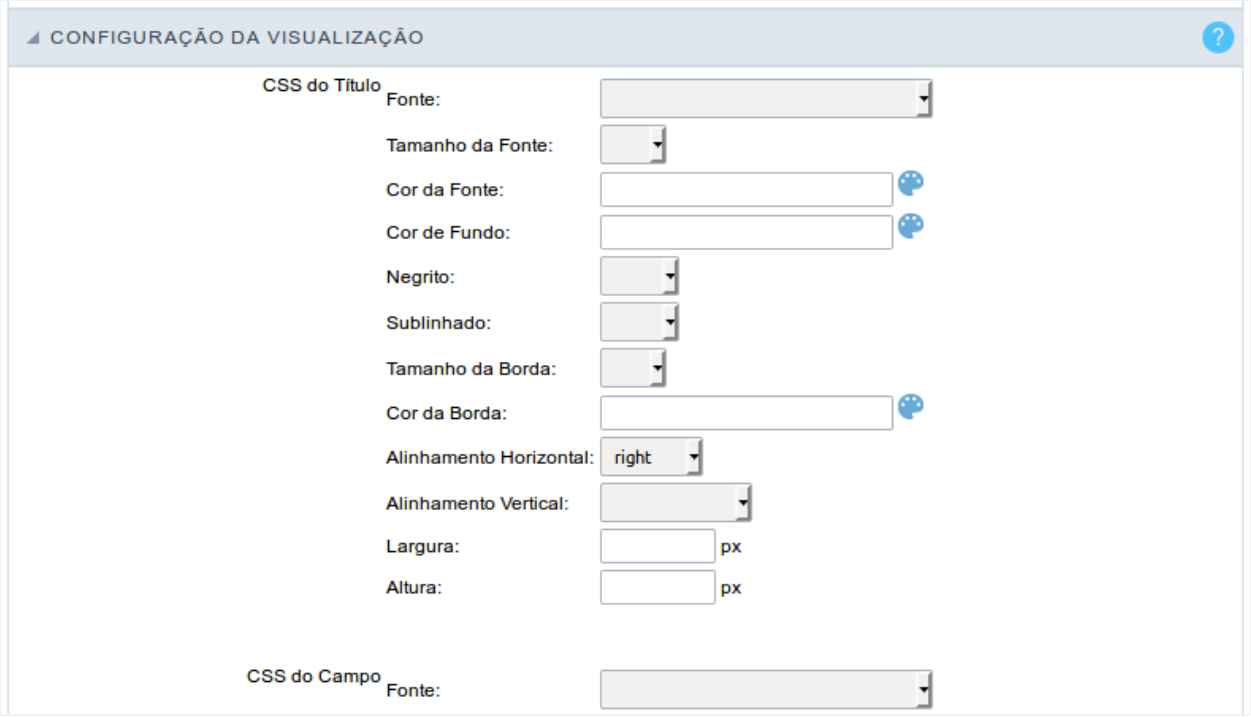
- **Tipo de dados** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Youtube é exibido um link de acesso.
- **Label** : Campo etiqueta na aplicação.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Display Mode** : Define a forma como o vídeo é exibido, modal ou uma nova janela.
- **Largura** : Define a largura do vídeo em pixels.
- **Altura** : Define a altura do vídeo em pixels.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo SQL** :Tipo de campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



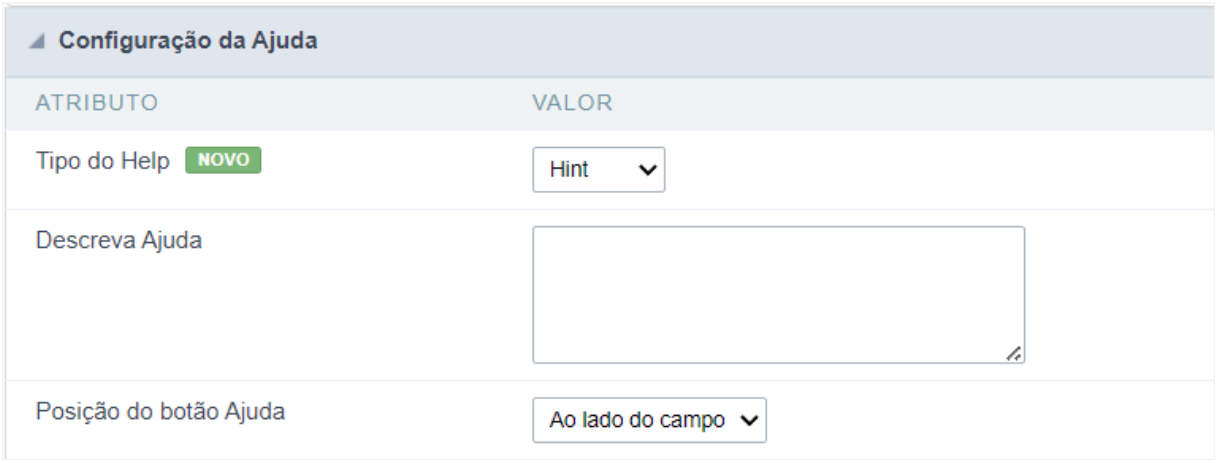
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



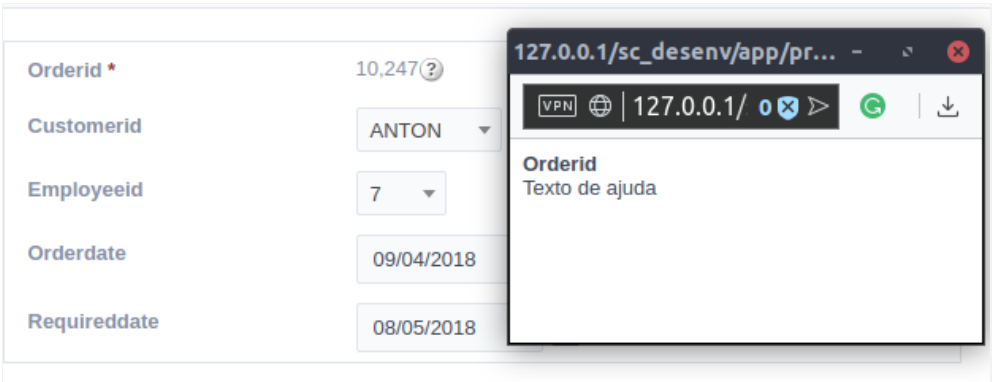
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

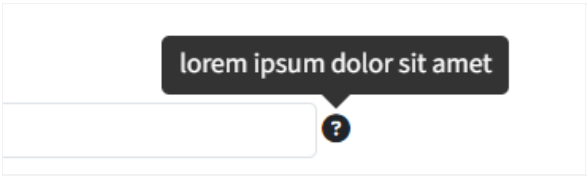
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

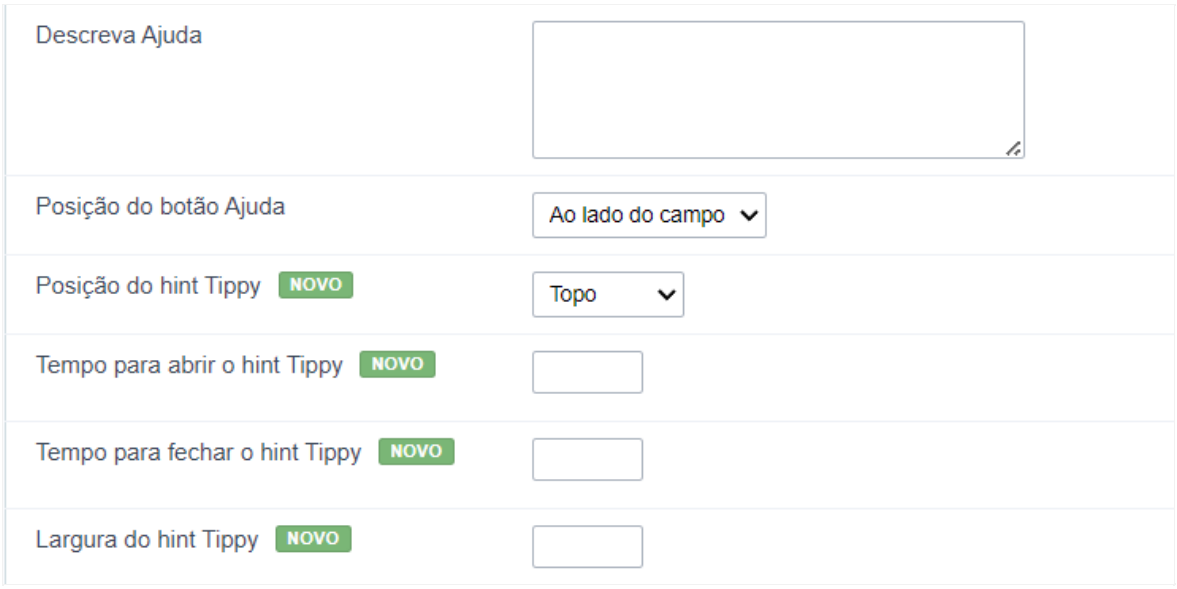


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

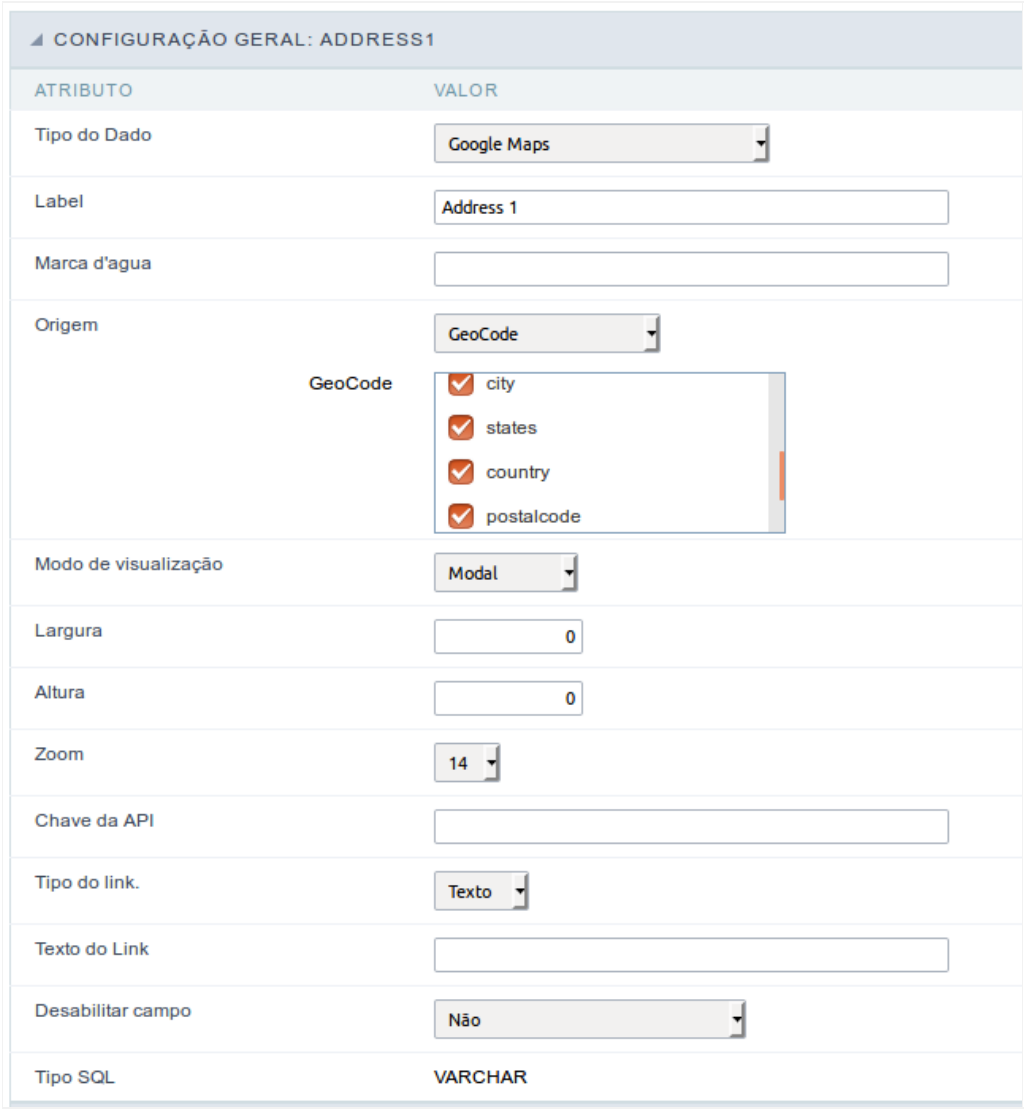
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

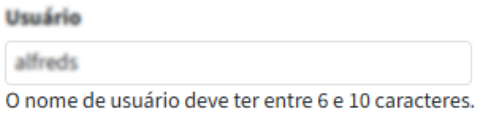
Google Maps

Configuração Geral

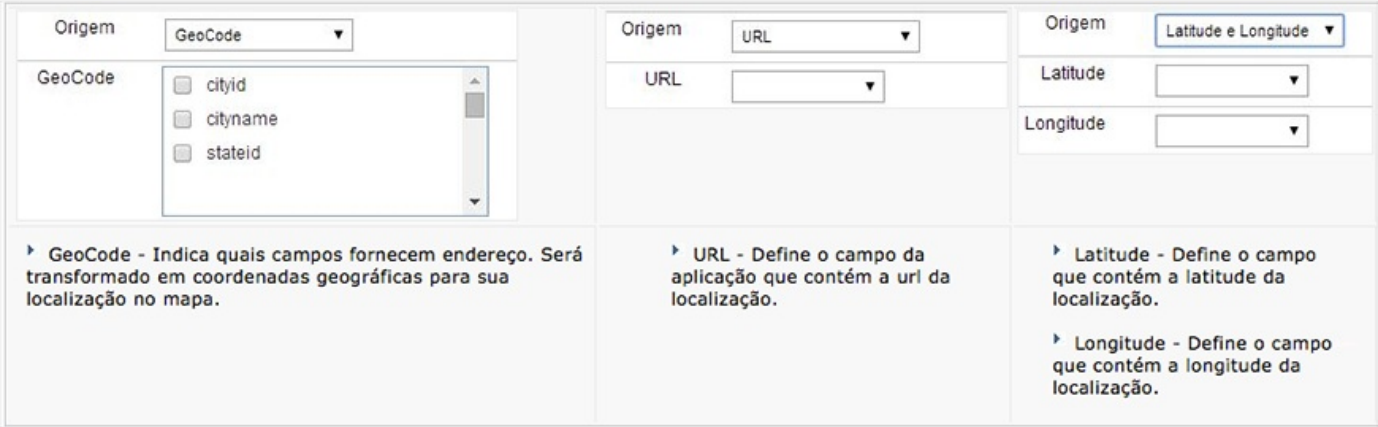


Interface de configuração do campo googlempas.

- **Tipo do dado** : Define o tipo de dado de exibição no campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Ex: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Origem** : Define o método de passagem de parâmetros para a API do Google.



Interface de configuração de Origem

- **Modo de visualização** : Indica a forma de exibição do campo. Podendo abrir em Modal ou em uma Nova janela.
- **Largura** : Define a largura do Mapa a ser exibido.
- **Altura** : Define a Altura do Mapa a ser exibido.
- **Zoom** : Define o Zoom inicial (disponíveis pela API do Google) da localização no Mapa.
- **Chave da API** : Chave de autorização para visualizar os mapas. (Obrigatório apenas para a versão 2 ou anterior da API do Google.)

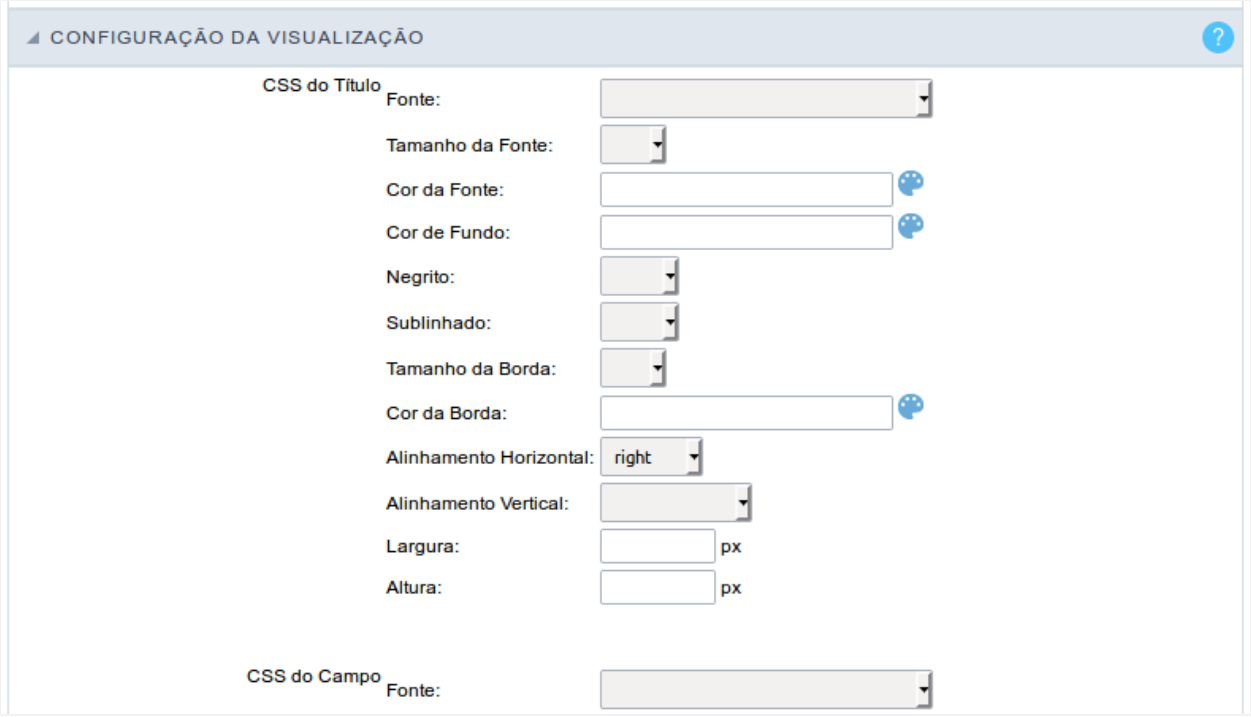
A API Key é uma chave única, formada por uma string (texto) alfanumérica, que nada mais é do que a licença de uso deste serviço. Quando você se inscreve para usar o serviço, a chave é vinculada a um domínio e um diretório no servidor. Todas as páginas que forem utilizar a API deve estar abaixo do diretório que foi usado neste cadastro. Caso você tenha um servidor web em sua máquina, é só adquirir uma chave para testes locais, e para isso é só colocar http://localhost no campo do domínio durante o cadastro.

Para pegar a sua API Key acesse o site clicando aqui

- **Tipo de link** : Define o tipo de ligação.
- **Desabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



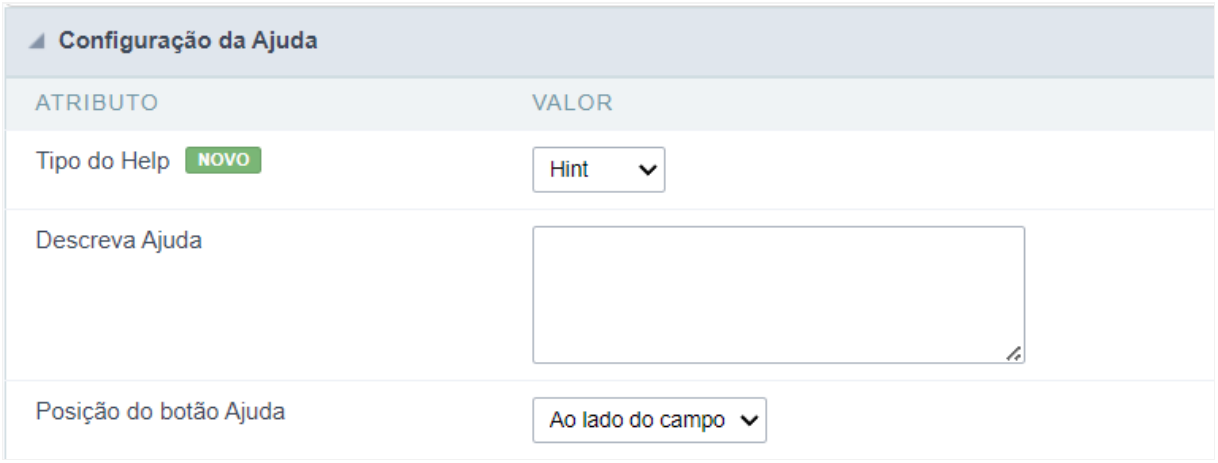
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



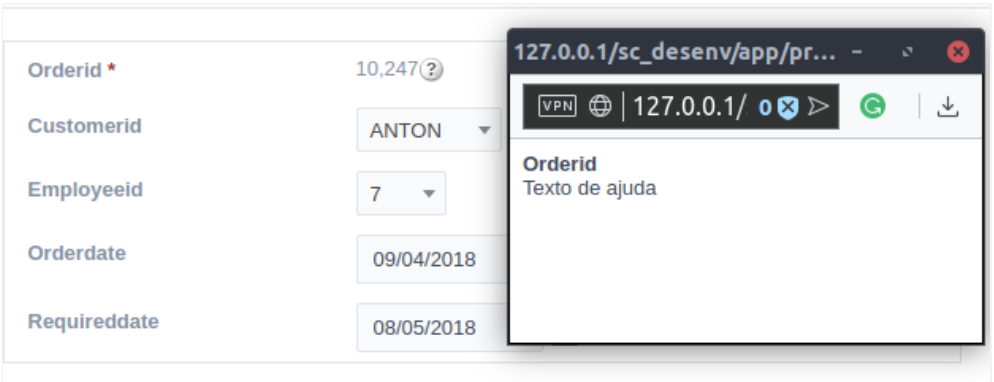
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

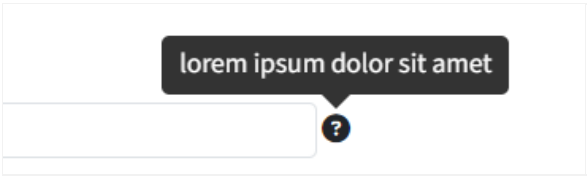
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

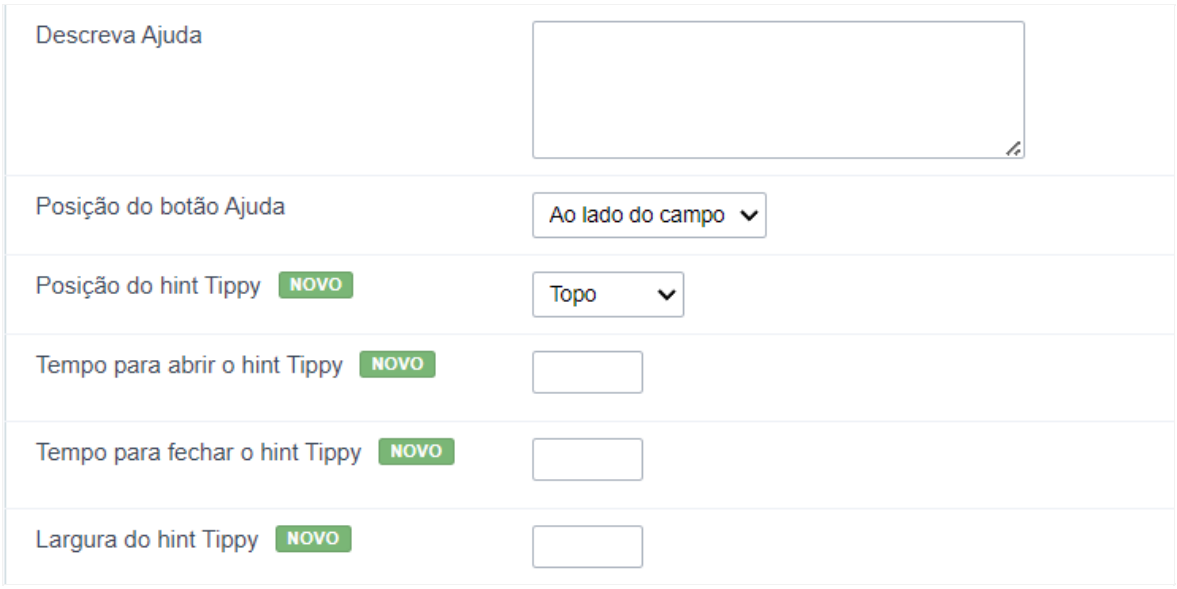


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

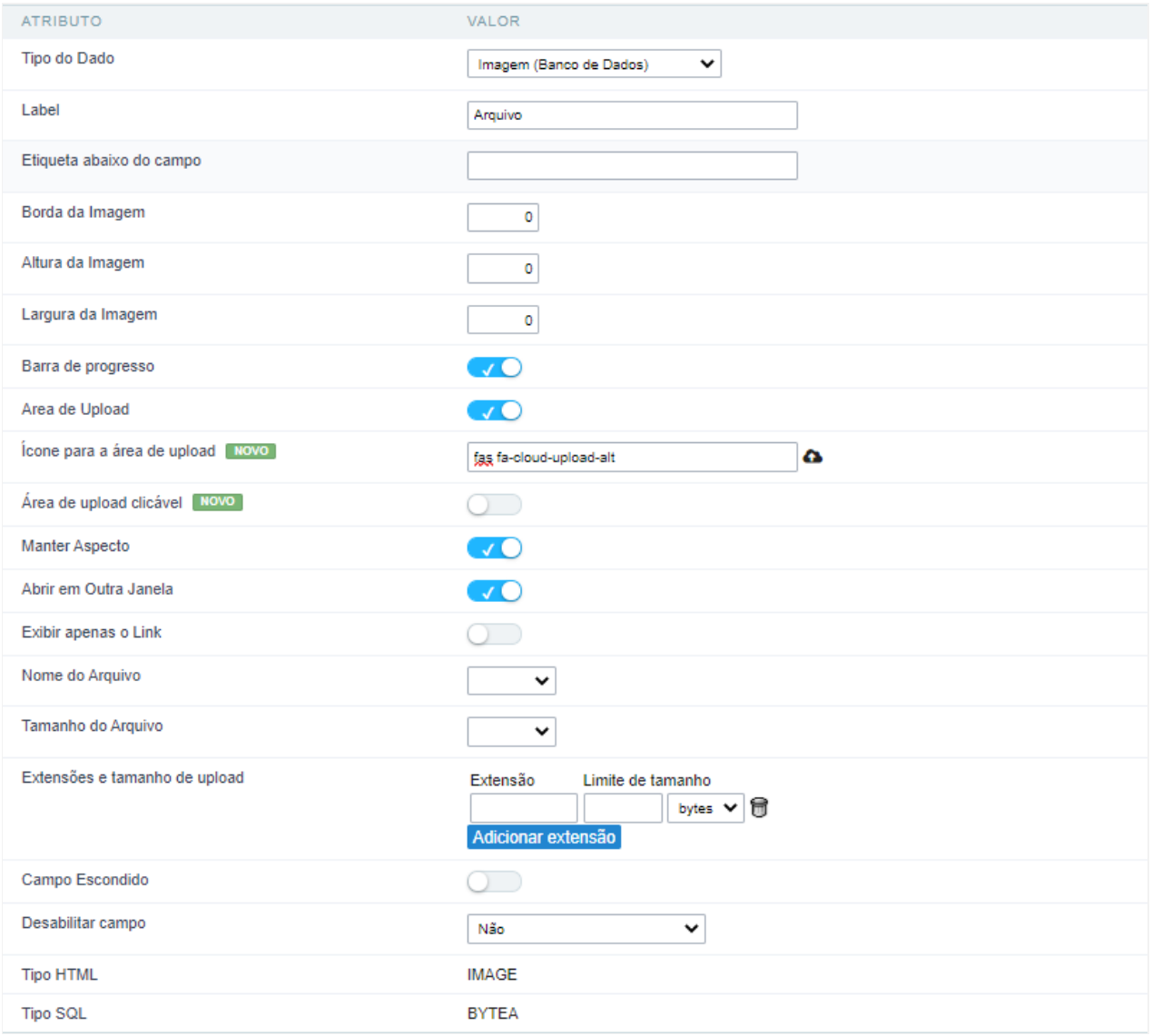
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

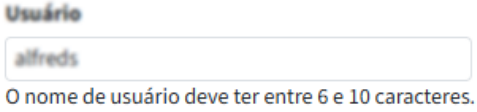
Imagem (Banco de dados)

Configuração Geral



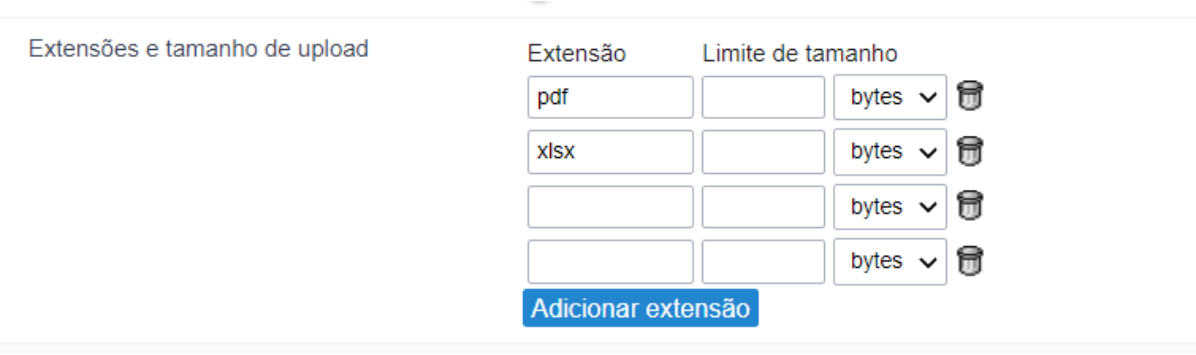
Interface de configuração do campo tipo Imagem (Banco de Dados).

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são salvas diretamente no banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **Ícone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.

- **Área de upload clicável** : Oculta o botão de upload e torna a área de upload responsável pela função de upload.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- **Exibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do redimencionamento).
- **Nome do Arquivo** : Define o campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados.
- **Tamanho do Arquivo** : Permite definir o campo que contém o tamanho do arquivo.
- **Extensões e tamanho do upload** : Define as extensões de arquivo permitidas e o tamanho máximo para o upload. É possível também informar mais de uma extensão para cada regra de tamanho, basta adicionar os nomes das extensões separados por um espaço, Ex. png jpeg.

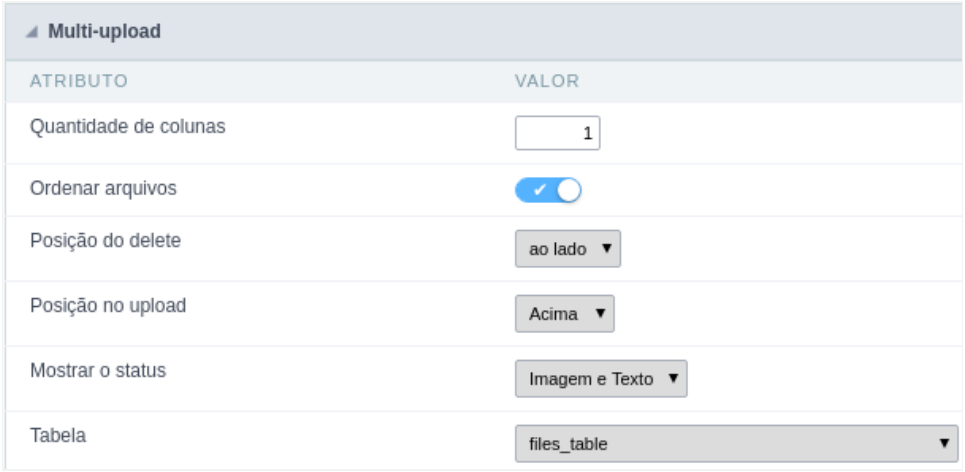


Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração seja feita definindo pelo menos os tipos de arquivos permitidos para previnir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

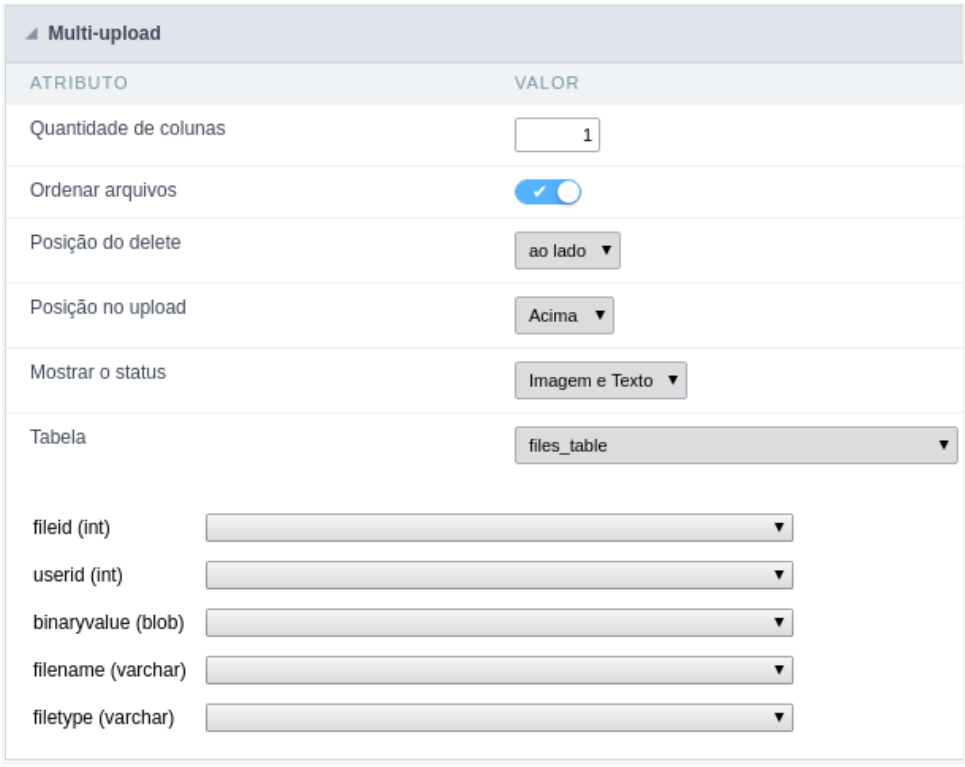


Configurações do Multi Upload.

- **Quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **Ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **Posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **Posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.

- **Monstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **Tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.



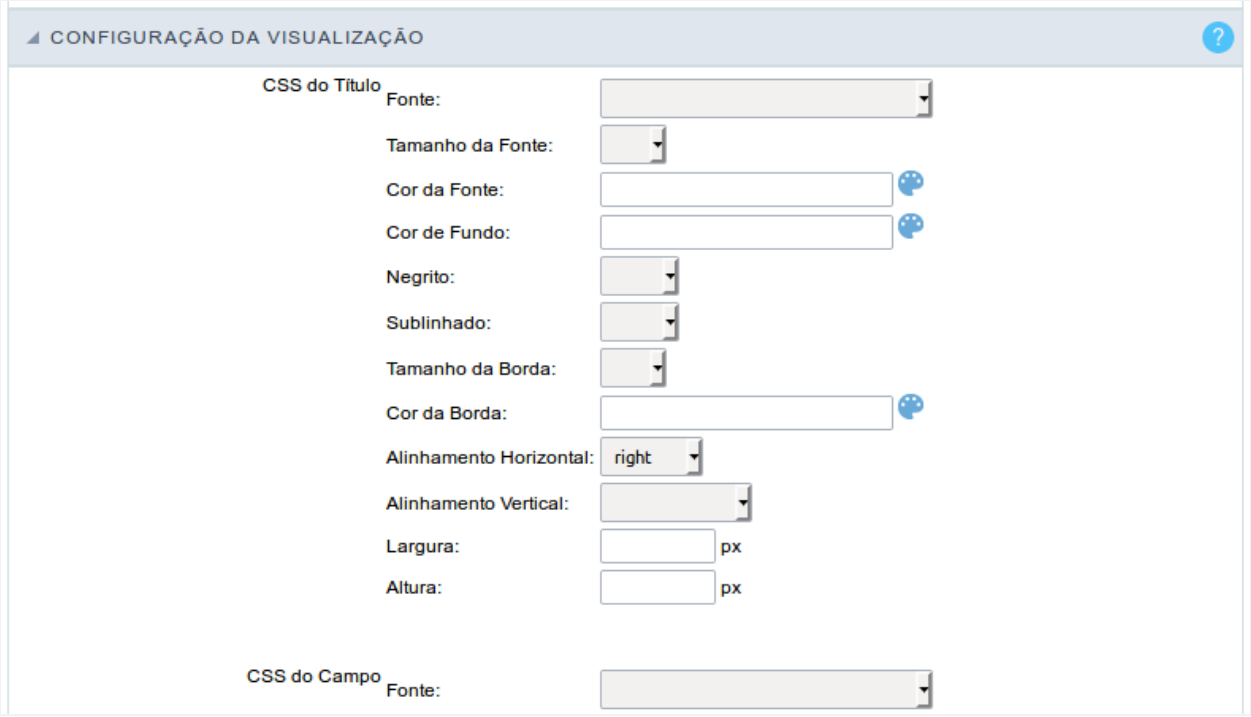
Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **Nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **Upload** : Obtém o binário do arquivo.
- **Tamanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **Incremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **Incremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **Chave Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **Definido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **Data de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **Datetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **IP do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **Calculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **Null** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



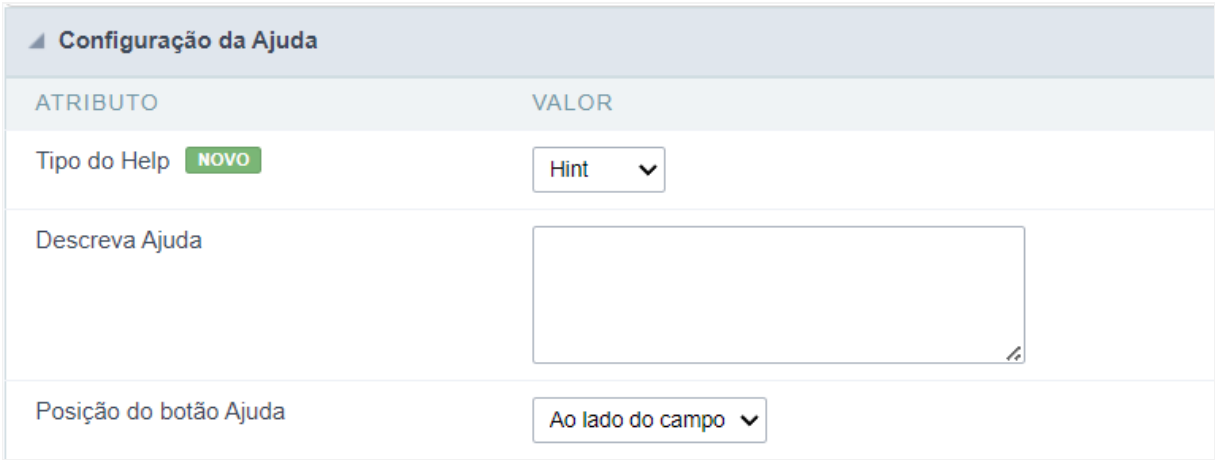
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



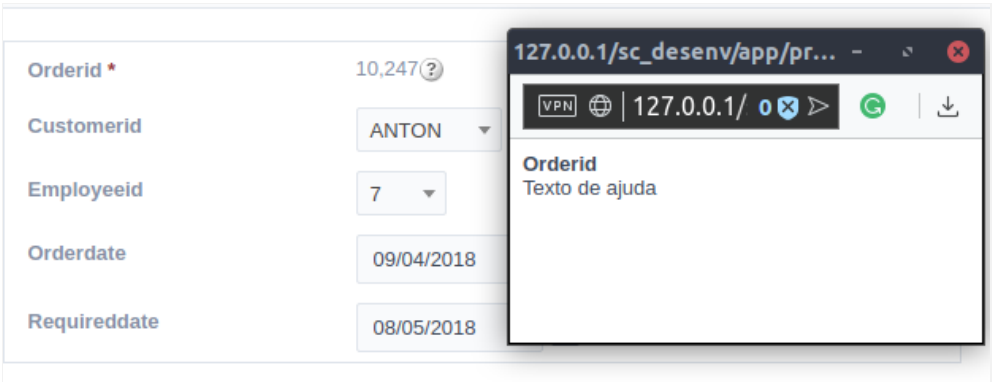
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

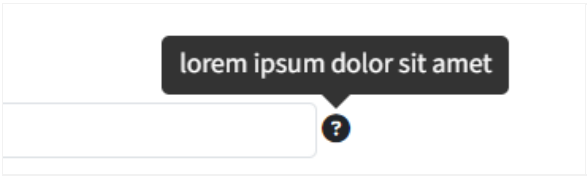
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

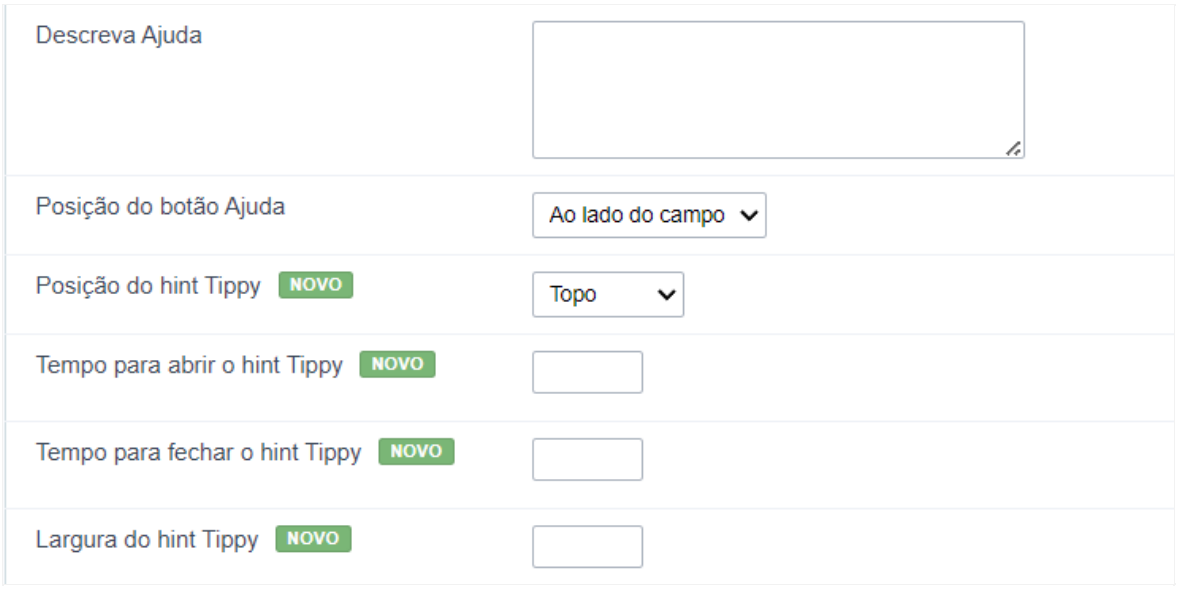


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

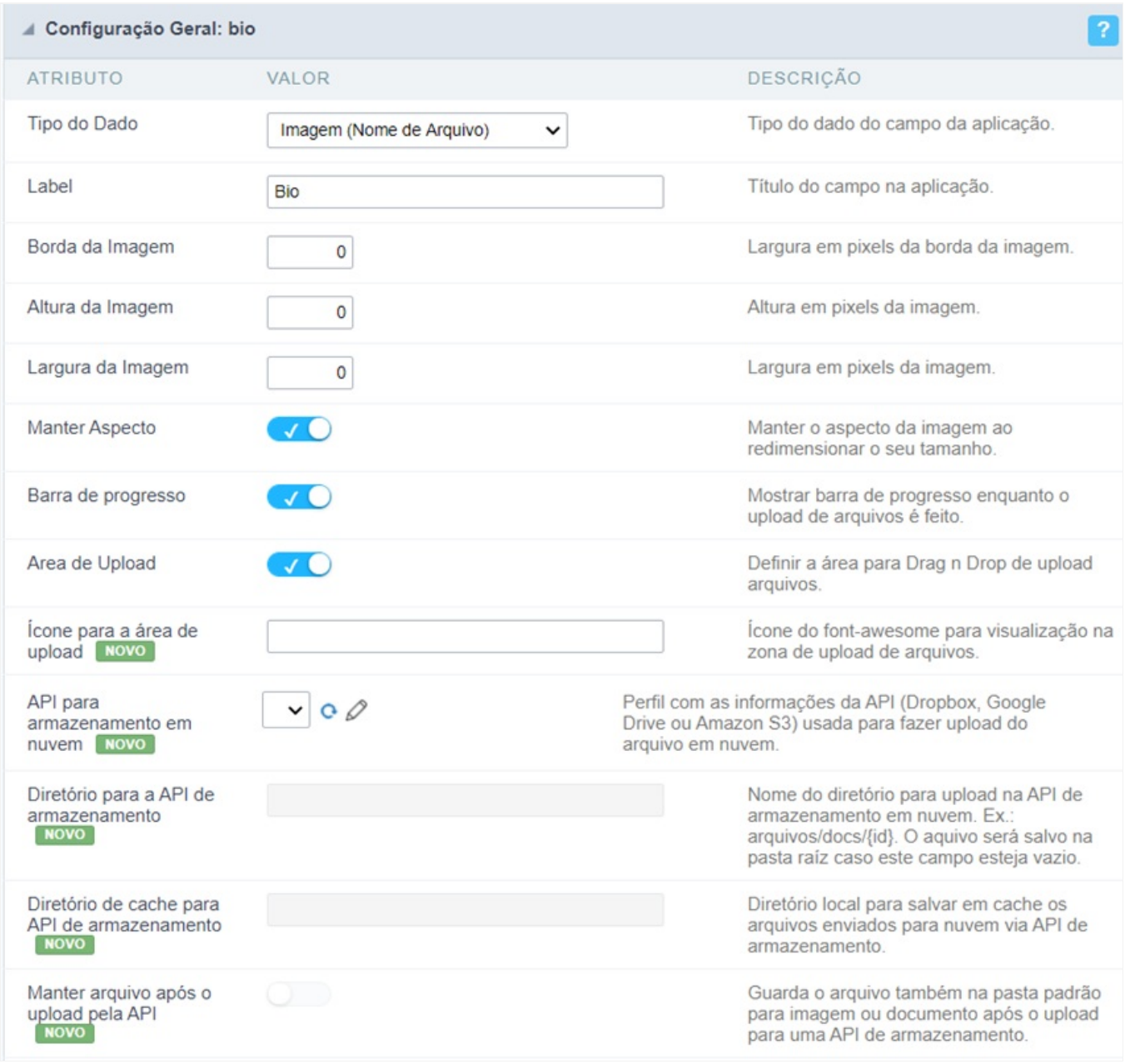
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral



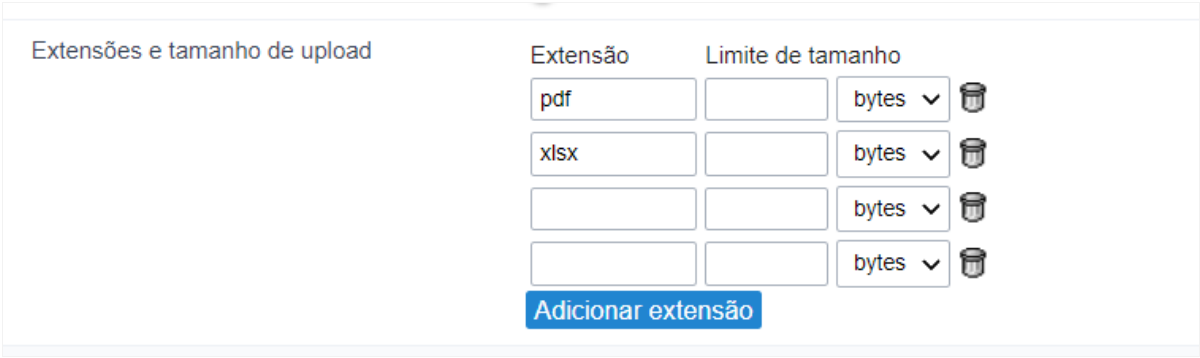
Deleção na API de armazenamento NOVO		Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem.
Incrementar arquivo	✓	Incrementa o arquivo se ele já existir na pasta
Subdiretório para armazenamento local		Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , [glo_var_seq]
Criar Subdiretório		Criar o subdiretório caso não exista.
Cache da imagem	0	Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
Esconder o nome da imagem		Oculta o nome da imagem no momento do upload.
Exclusão de arquivos		Remove os arquivos no diretório
Exibir apenas o Link		Exibir apenas o link para a imagem no formulário.
Abrir em Outra Janela	✓	Abrir a imagem original em uma outra janela.
Tamanho do Arquivo		Campo que contém o tamanho do arquivo do documento armazenado na base de dados.
Extensões permitidas		Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(;). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx; jpg; png; excel
Campo Escondido		Esconder campo que faz parte do formulário.
Desabilitar campo	Não	Desabilitar o campo ao realizar um evento.
Tipo HTML	TEXT	Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
Tipo SQL	TEXT	Tipo do campo no banco de dados.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens são salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.

- **Diretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Manter arquivo após o upload pela API** : Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento.
- **Deleção na API de armazenamento** : Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem.
- **Incrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- **Subdiretório Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenadas as imagens. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Diretório de Imagens (veja em Configuração).É possível o uso de variáveis globais ou locais na formação do nome do subdiretório.
- **Criar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- **Cache da Imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **Esconder o nome da imagem** : Oculta o nome da imagem no momento do upload.
- **Exclusão de arquivos** : Permite apagar o arquivo no diretório referente ao registro que está excluindo.
- **Exibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do redimencionamento).
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- **Extensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e virgula(;). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls

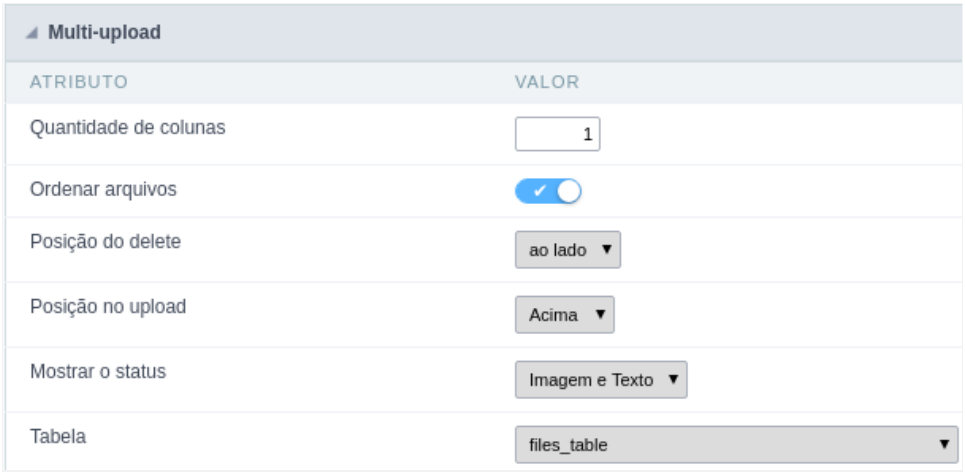


Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração seja feita definindo pelo menos os tipos de arquivos permitidos para previnir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

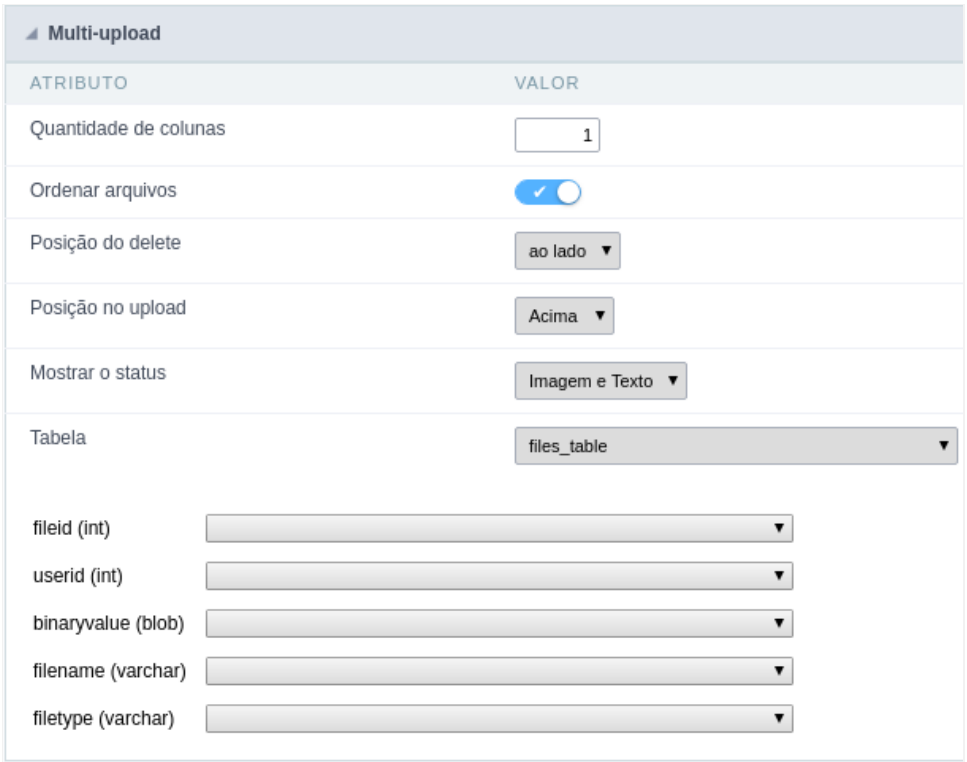
Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.



Configurações do Multi Upload.

- **Quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **Ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **Posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **Posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **Monstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **Tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.



Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

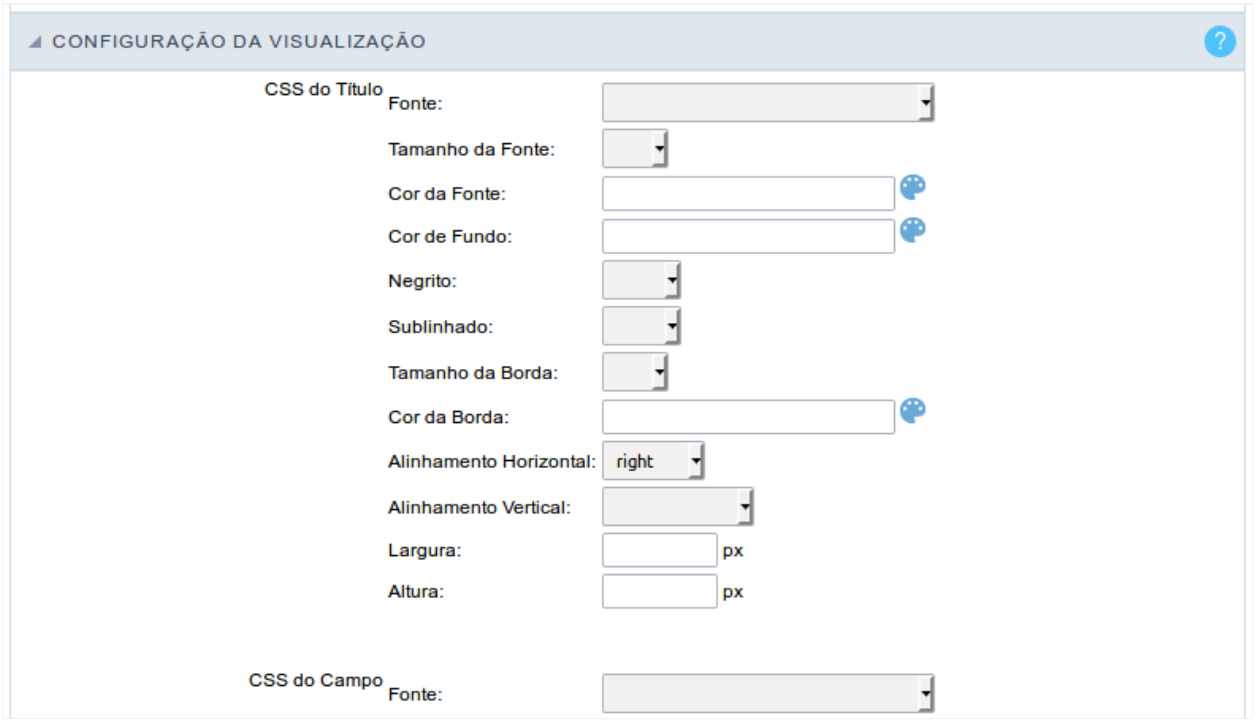
Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **Nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **Upload** : Obtém o binário do arquivo.
- **Tamanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **Incremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **Incremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.

- **Chave Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **Definido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **Data de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **Datetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **IP do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **Calculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **Null** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

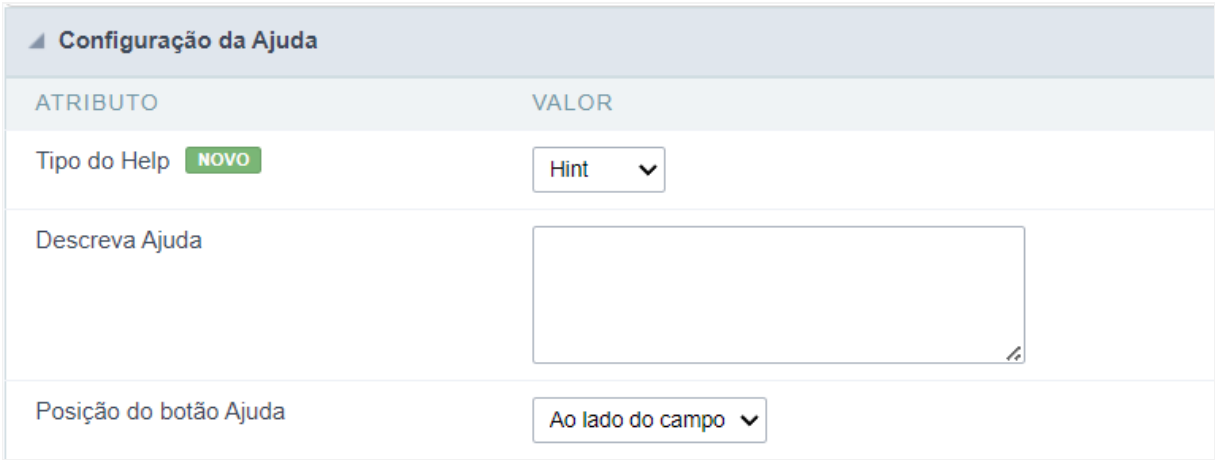
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



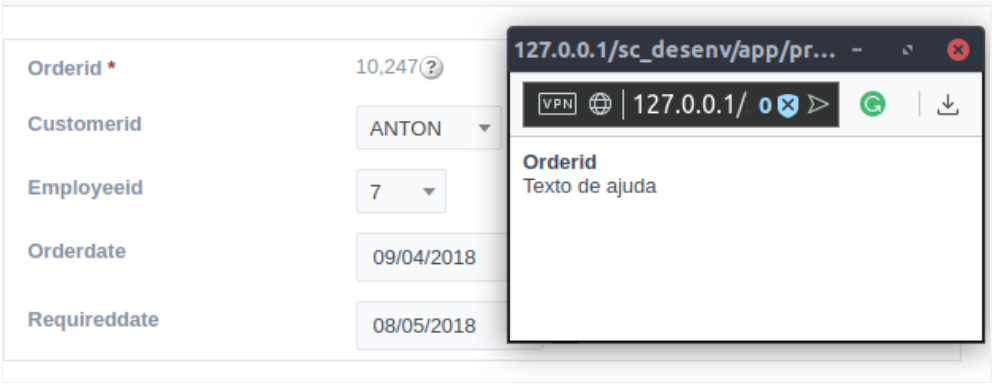
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

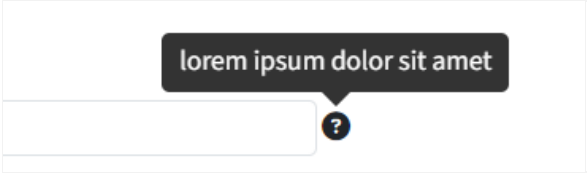
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

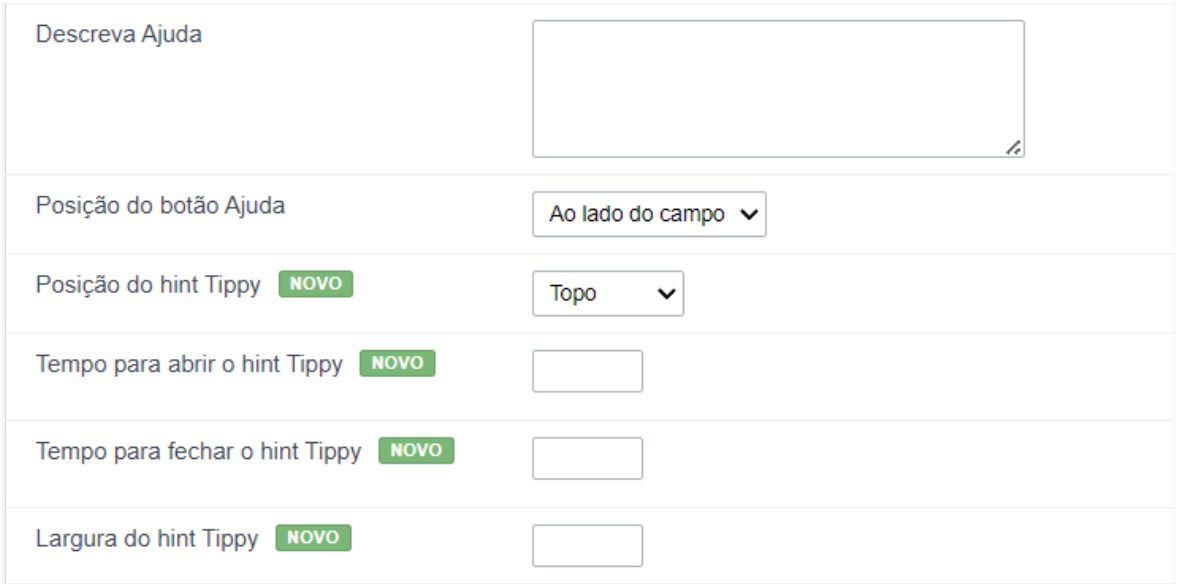


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

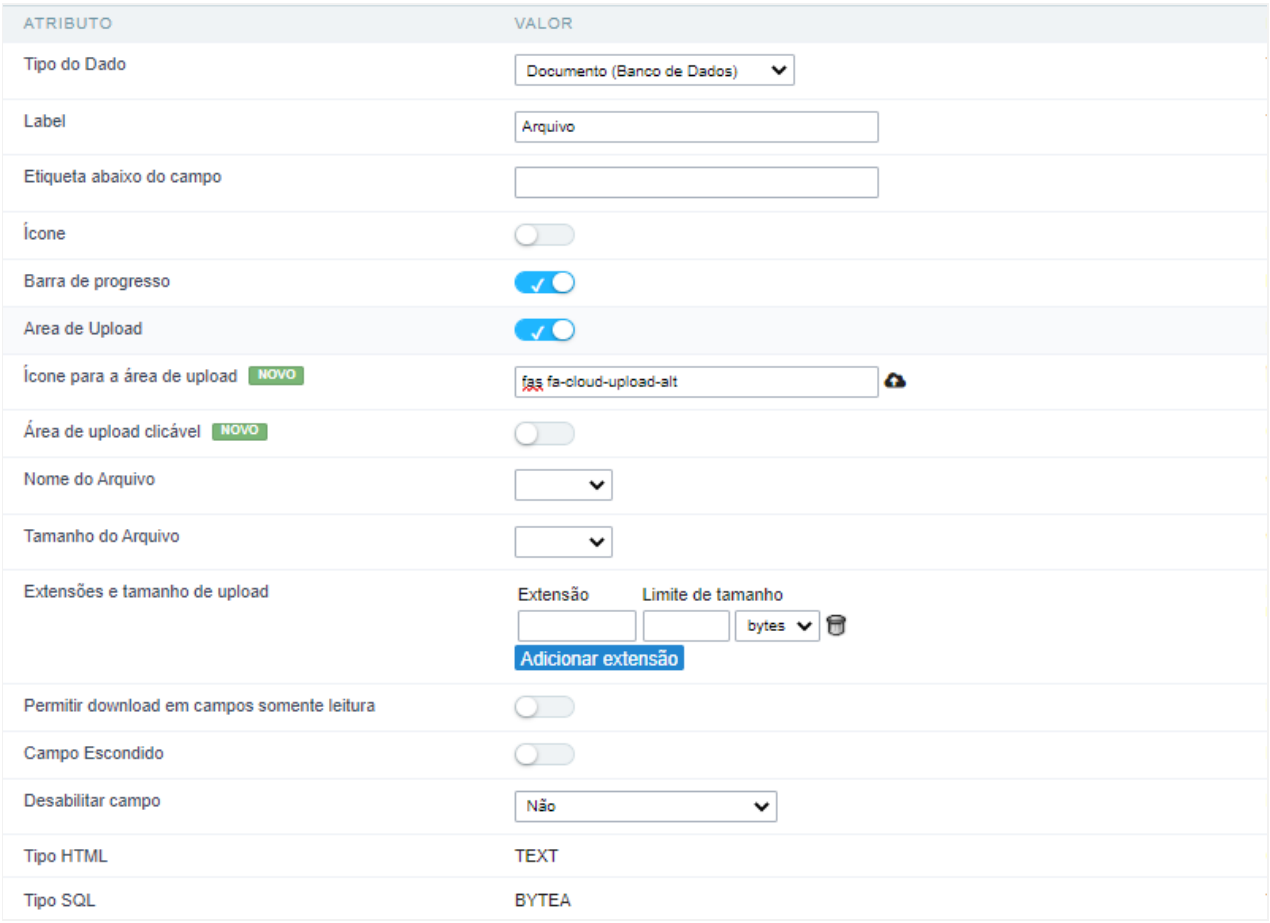
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

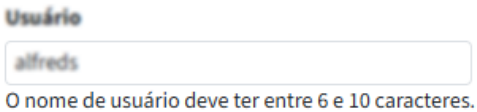
Documento (Banco de dados)

Configuração Geral

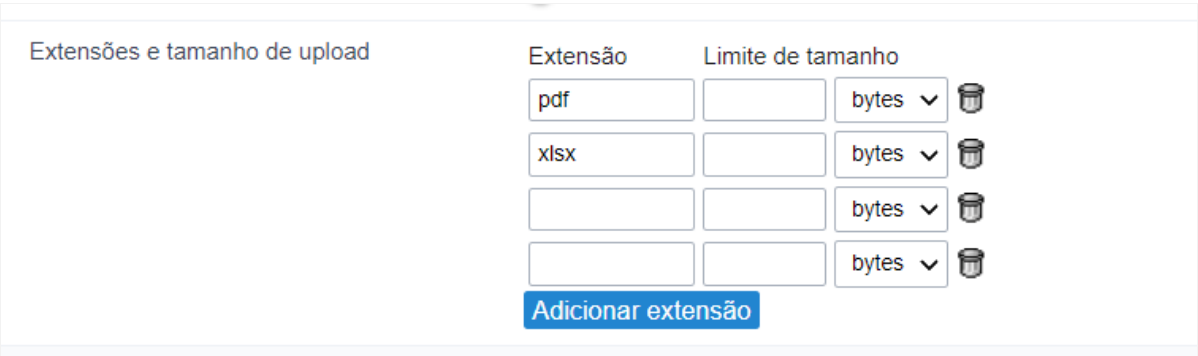


Interface de configuração do campo tipo Documento (Banco de Dados).

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são salvos diretamente no banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

- **Ícone** : Exibe junto ao nome do arquivo um ícone relativo ao seu tipo.
- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **Ícone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
- **Área de upload clicável** : Oculta o botão de upload e torna a área de upload responsável pela função de upload.
- **Nome do Arquivo** : Define o campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados.
- **Tamanho do Arquivo** : Permite definir o campo que contém o tamanho do arquivo.
- **Extensões e tamanho do upload** : Define as extensões de arquivo permitidas e o tamanho máximo para o upload. É possível também informar mais de uma extensão para cada regra de tamanho, basta adicionar os nomes das extensões separados por um espaço, Ex. png jpeg.

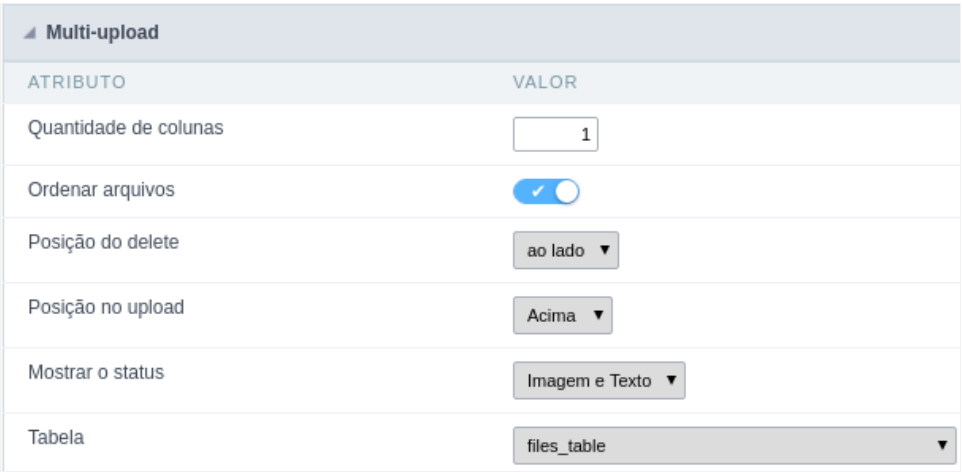


Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração seja feita definindo pelo menos os tipos de arquivos permitidos para previnir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **Permitir download em campos somente leitura** : Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

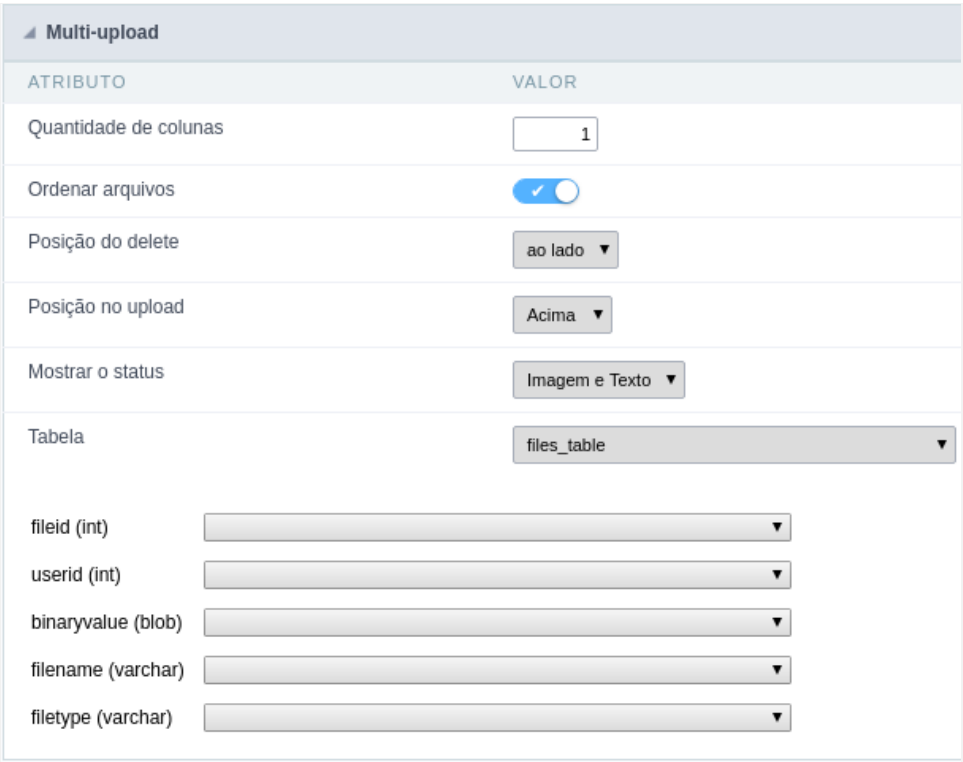
Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.



Configurações do Multi Upload.

- **Quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **Ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **Posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **Posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **Monstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **Tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.



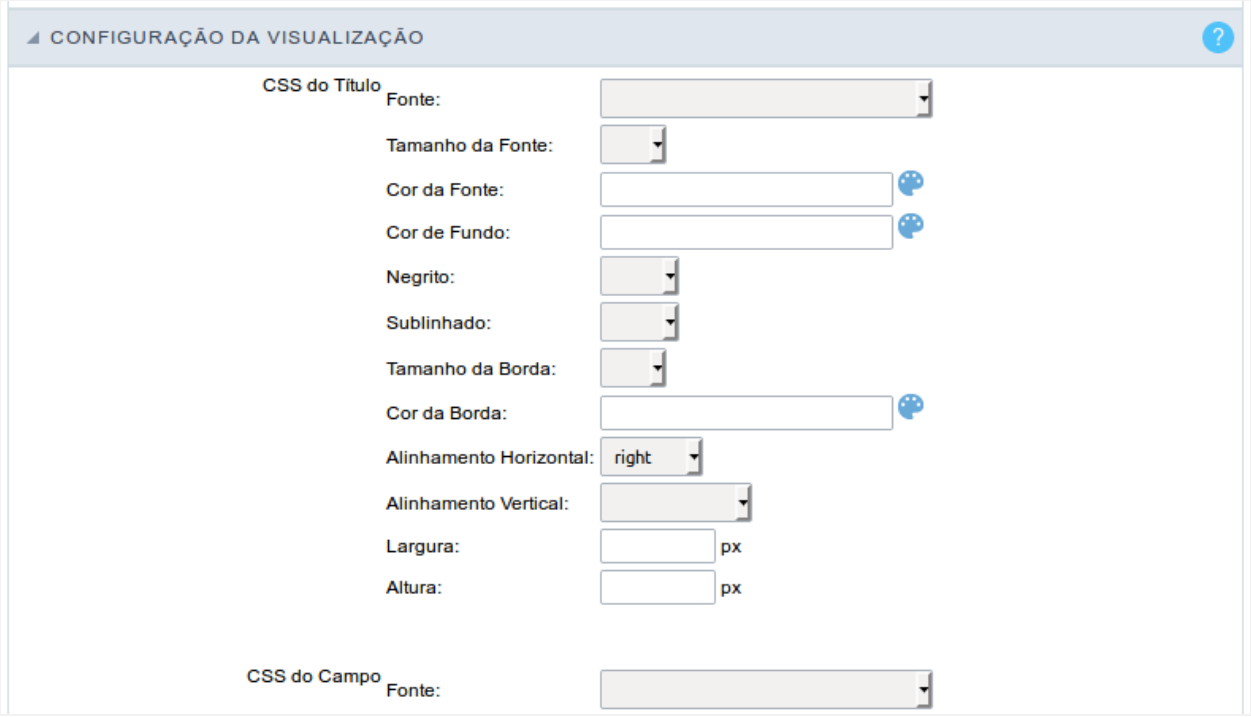
Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **Nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **Upload** : Obtém o binário do arquivo.
- **Tamanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **Incremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **Incremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **Chave Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **Definido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **Data de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **Datetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **IP do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **Calculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **Null** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



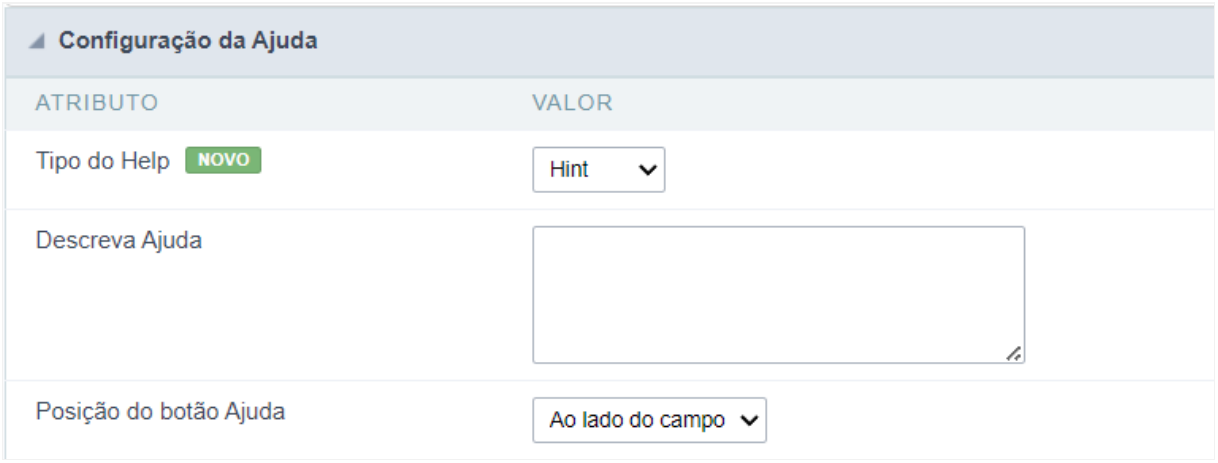
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



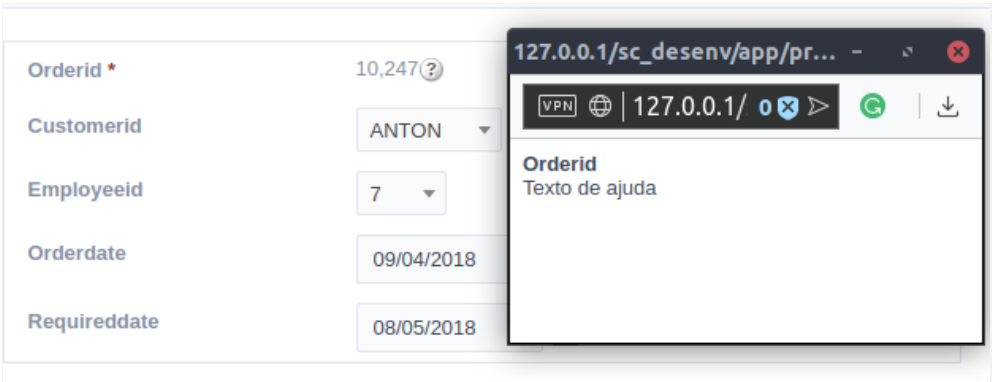
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

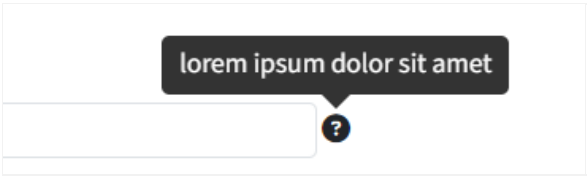
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

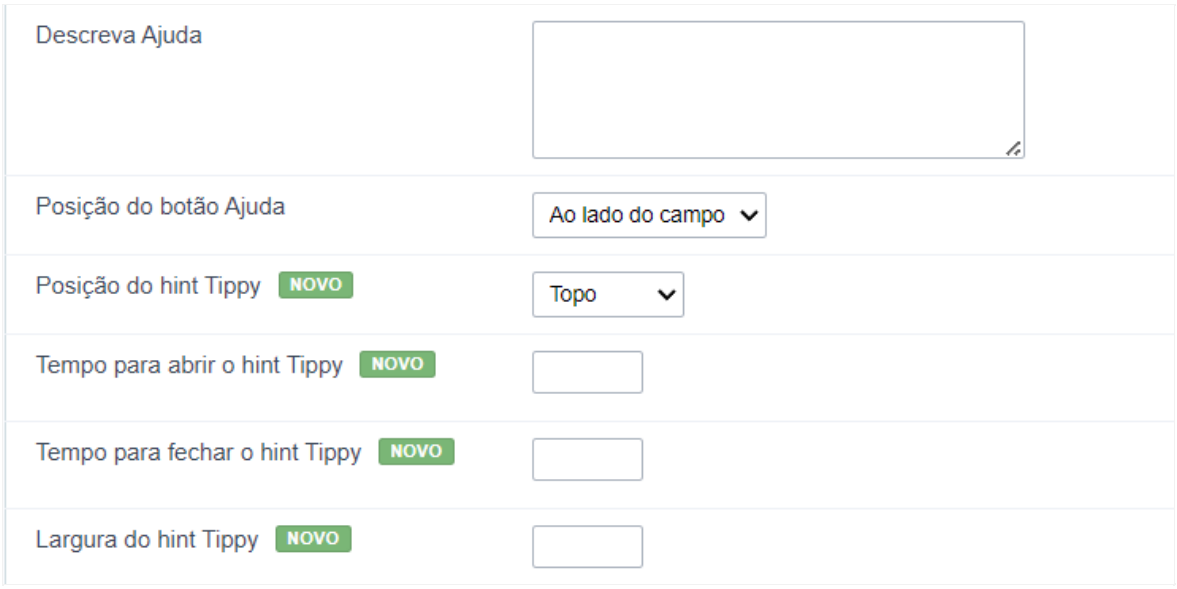


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

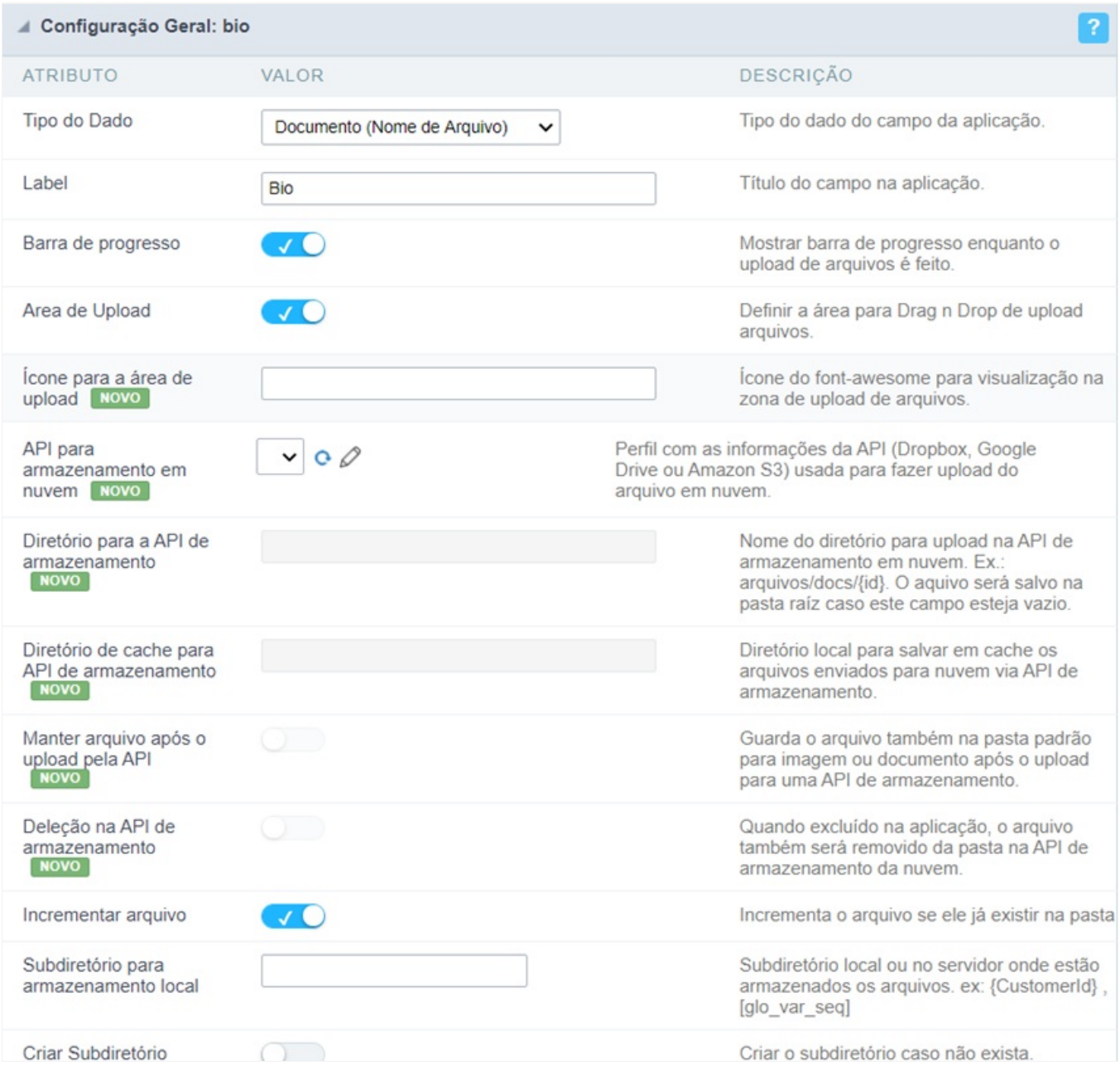
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

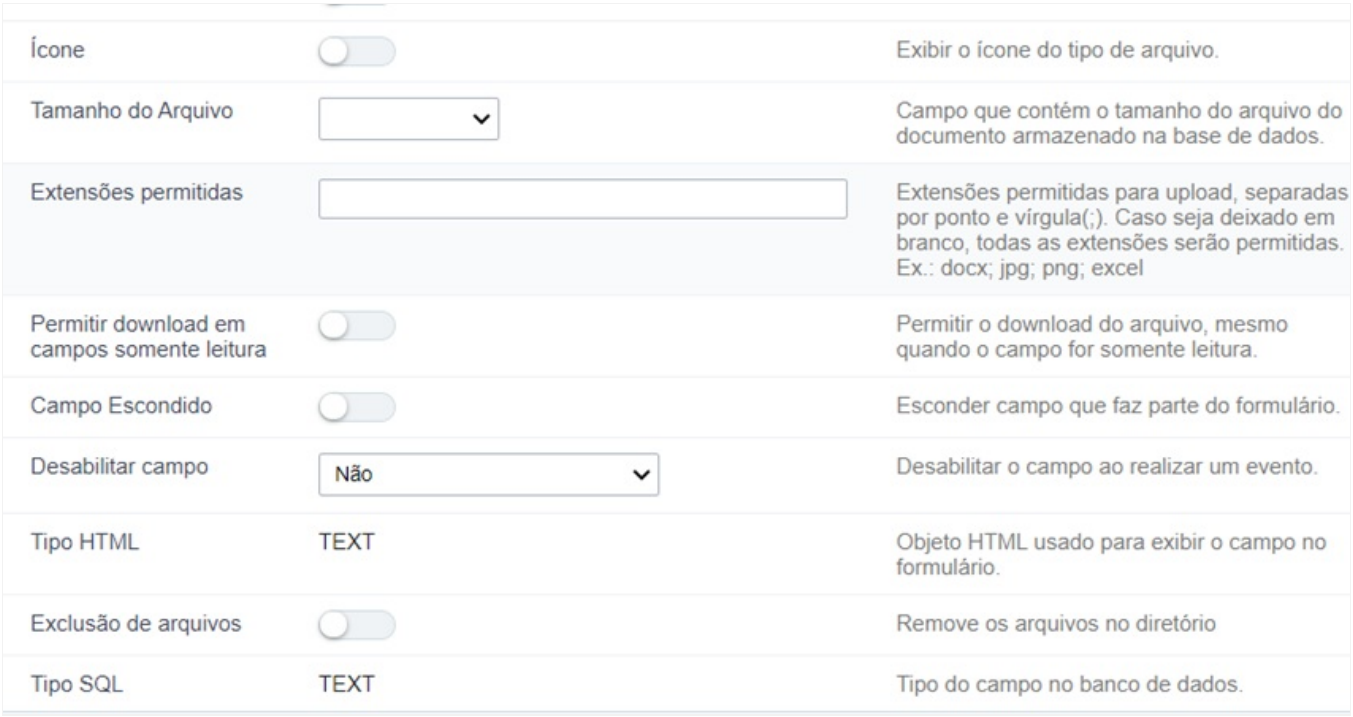
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Documento (Nome do Arquivo)

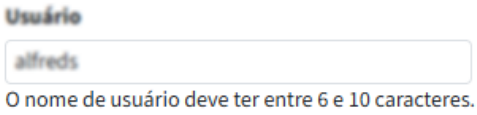
Configuração Geral



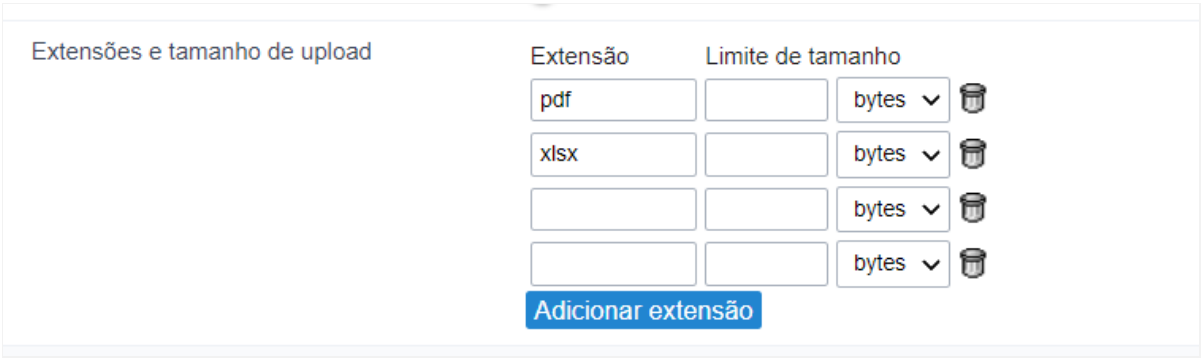


- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.

- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Barra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- **Área de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio
- **Diretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Incrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- **Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenados os arquivos. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Caminho dos Documentos (veja em Configuração). É possível o uso de variáveis globais ou locais na formação do nome do subdiretório.
- **Criar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- **Ícone** : Permite exibir um ícone ao lado do campo, determinando o tipo de arquivo.
- **Extensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e virgula(;). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls

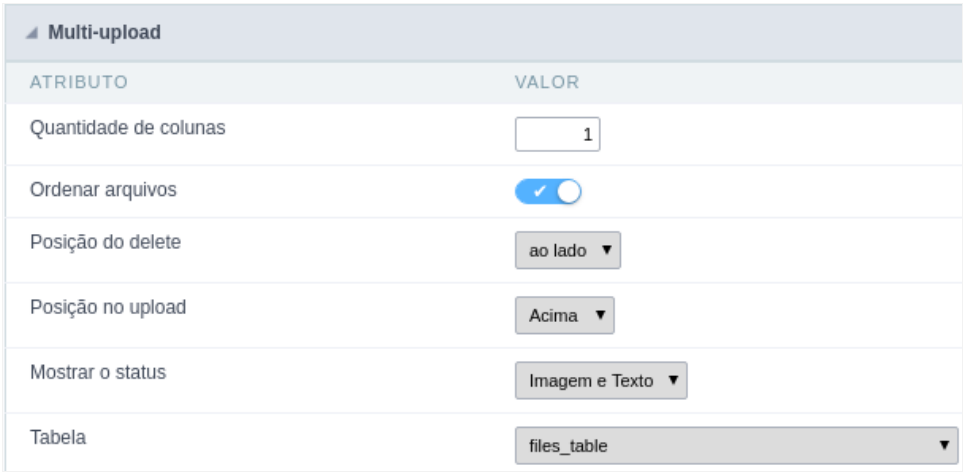


Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração seja feita definindo pelo menos os tipos de arquivos permitidos para previnir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Exclusão de arquivos** : Permite apagar o arquivo no diretório referente ao registro que está excluindo.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

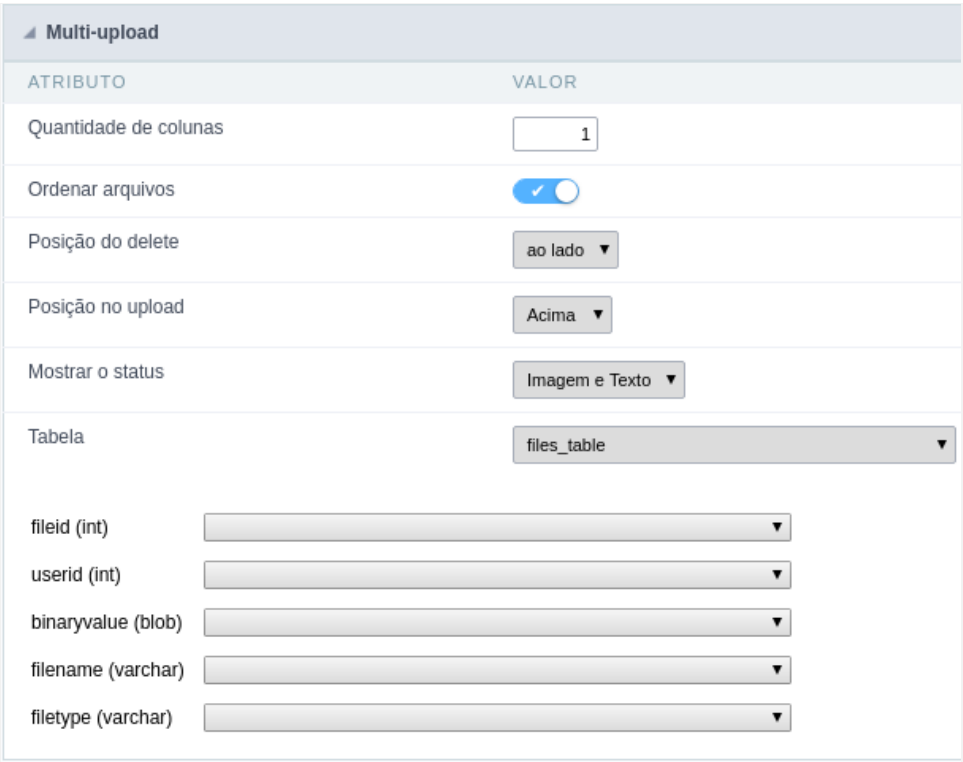
Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.



Configurações do Multi Upload.

- **Quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **Ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **Posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **Posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **Monstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **Tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.



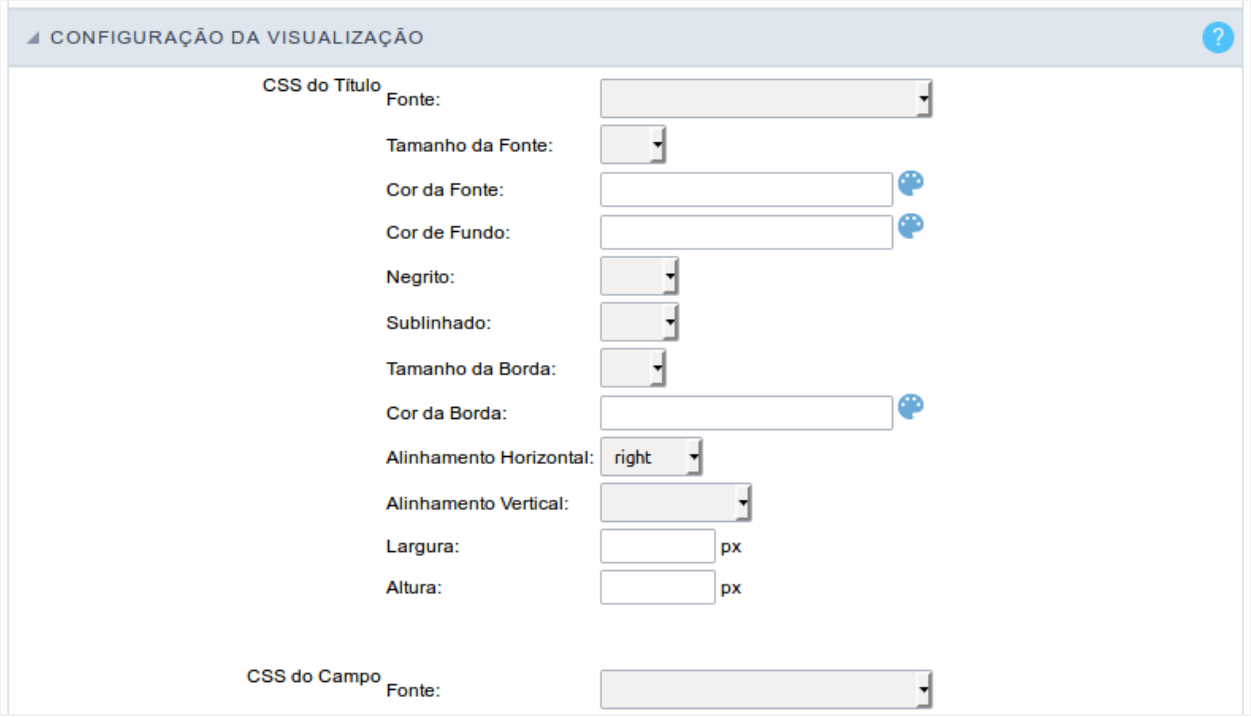
Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **Nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **Upload** : Obtém o binário do arquivo.
- **Tamanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **Incremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **Incremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **Chave Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **Definido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **Data de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **Datetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **IP do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **Calculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **Null** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



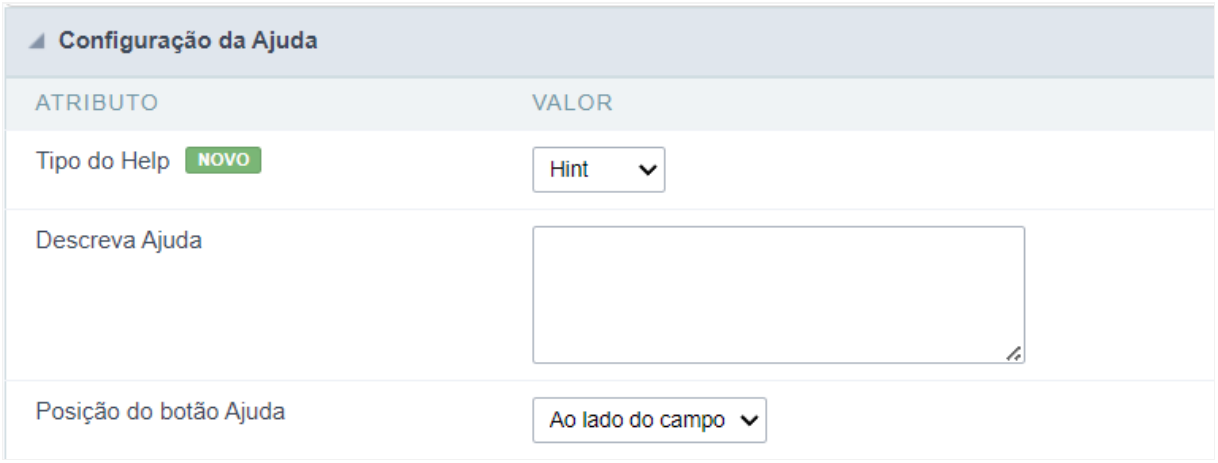
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



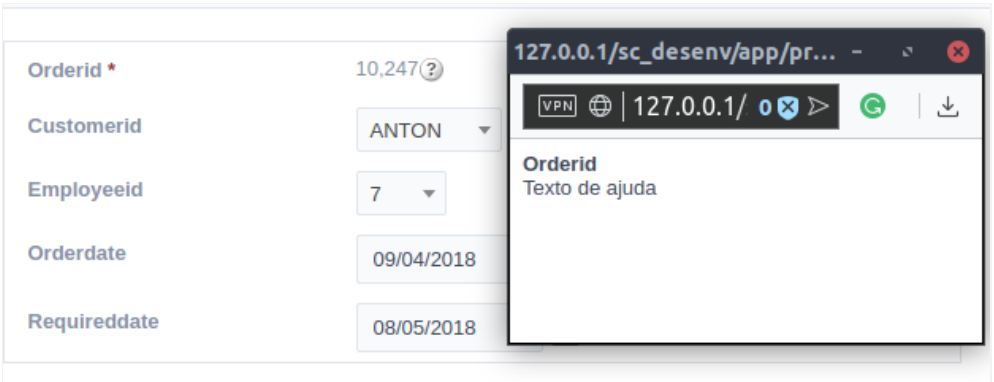
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

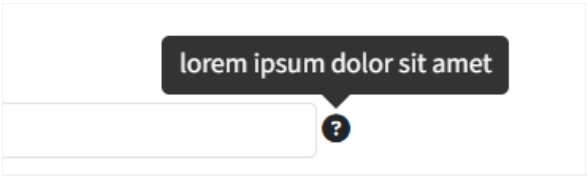
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

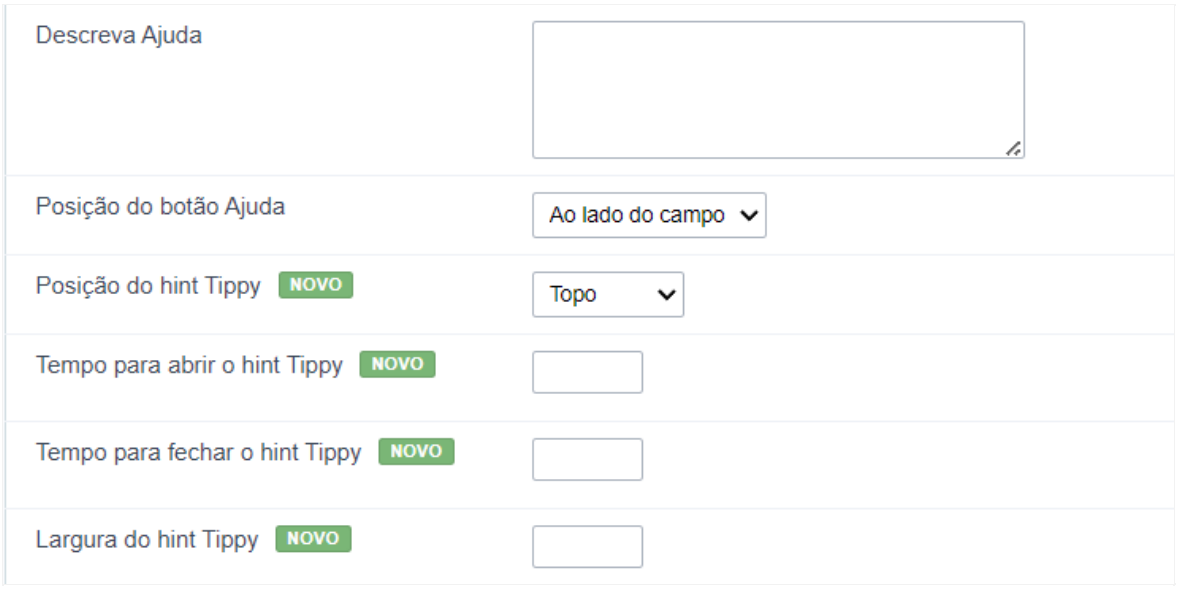


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

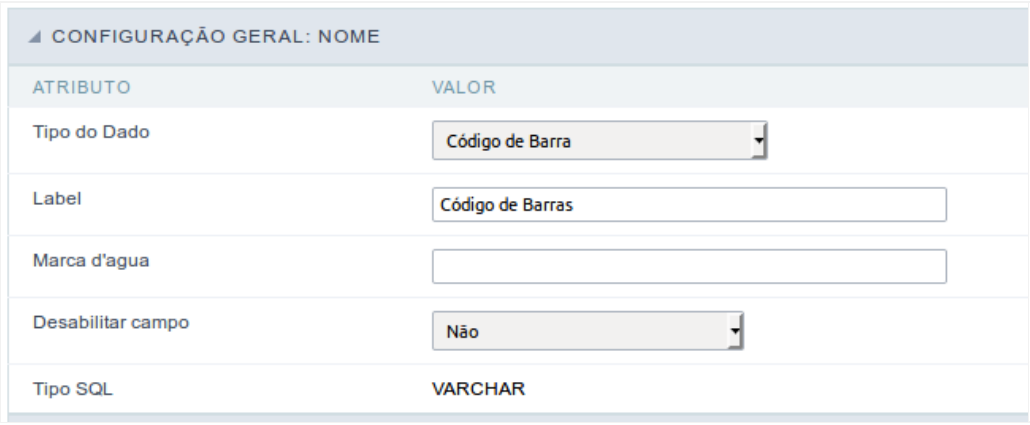
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Código de barras

Configuração Geral



Interface de configuração do campo

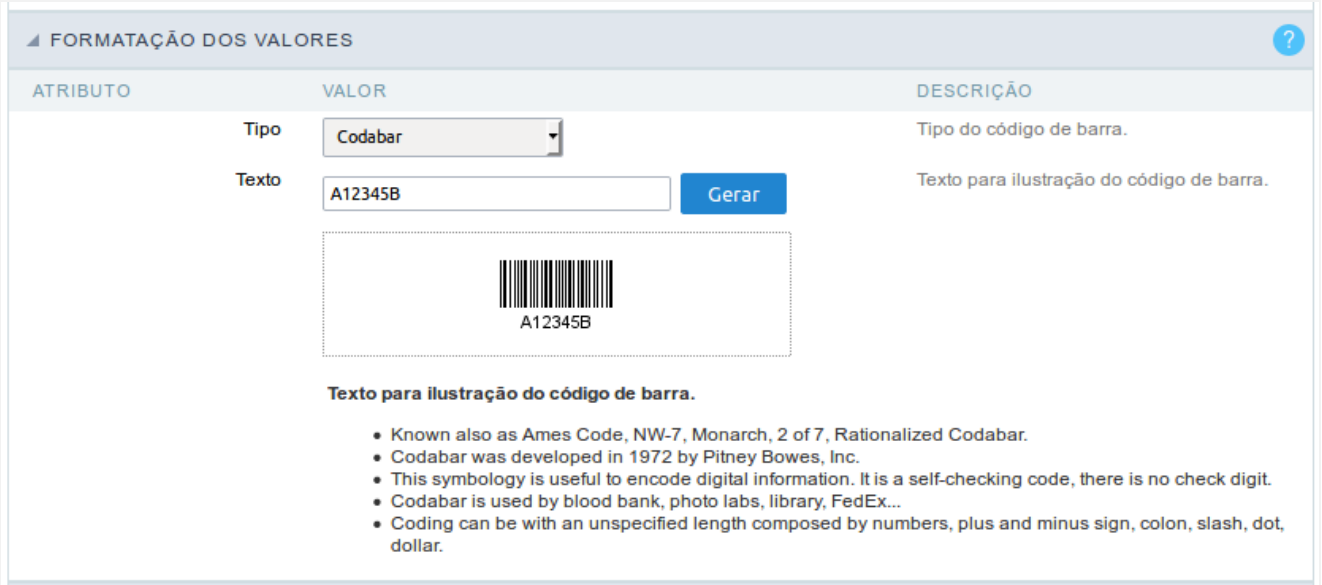
Código de barras.

- **Tipo do dado** : Tipo de dados do campo.
- **Label** : título do campo.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

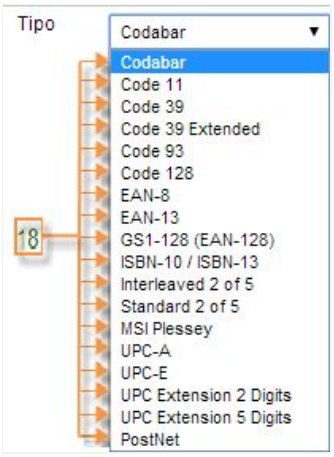
- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Preenchimento automático do navegador** : Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.
  - Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
  - Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **Tipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formtação de Valores



- **Tipo** : Tipo de código de barras.
- **Texto** : Texto do código de barras para a ilustração.

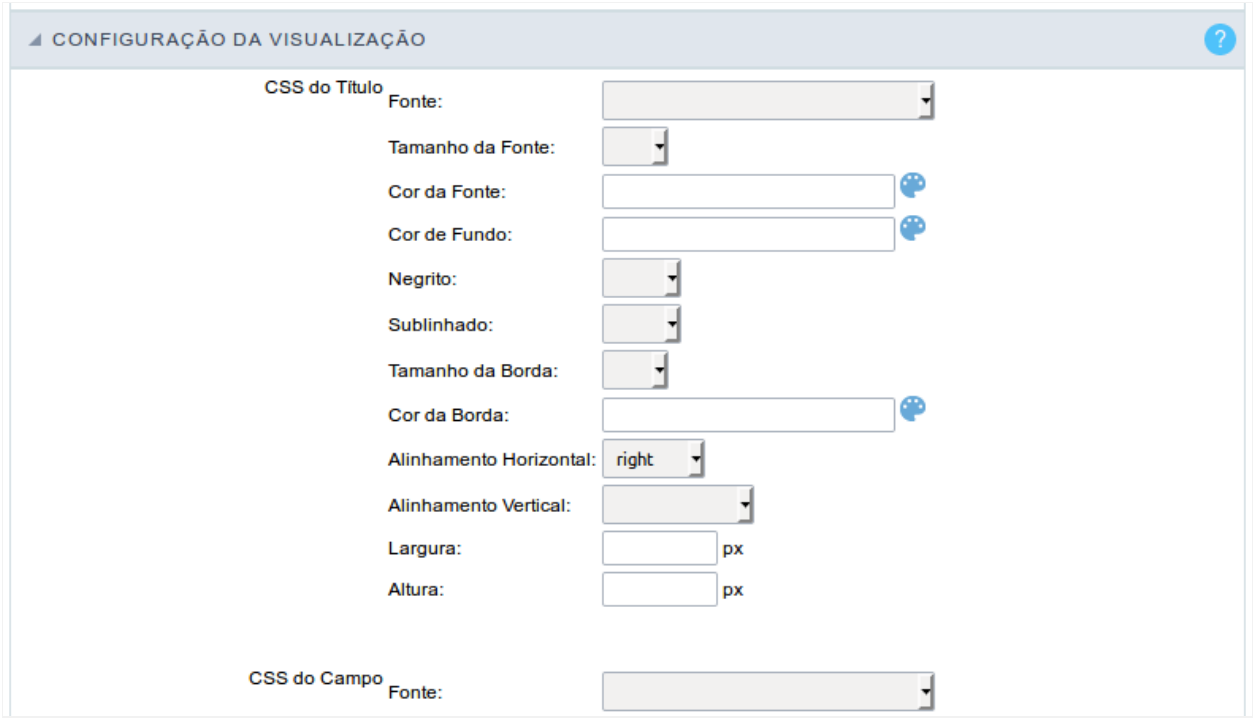
- Existem **18 tipos de códigos de barras**, que está listado abaixo:



Interface de configuração do Código de barras.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

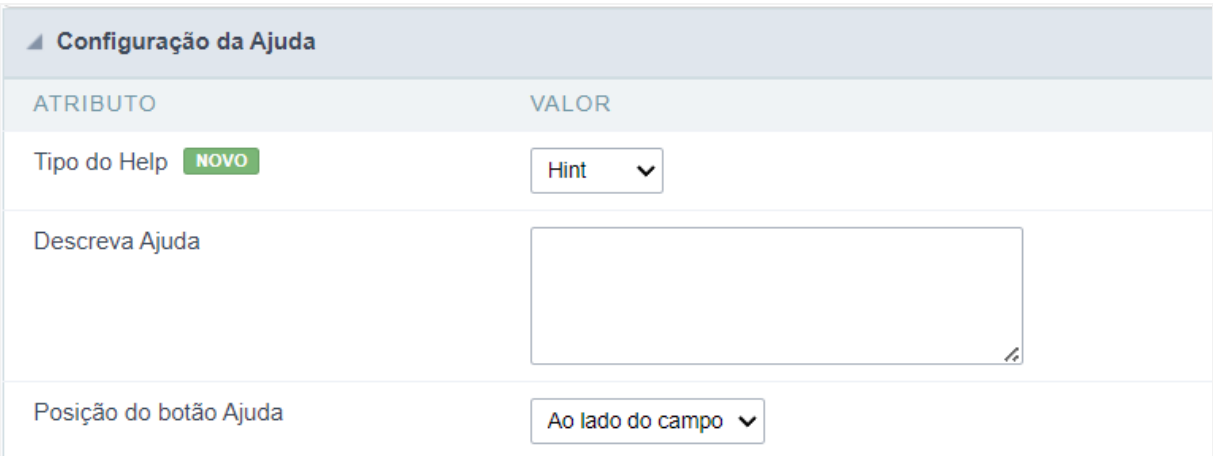
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.

- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



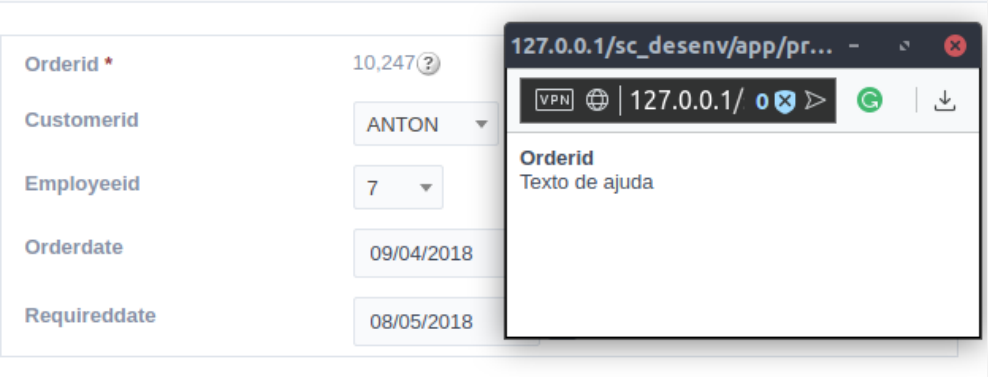
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

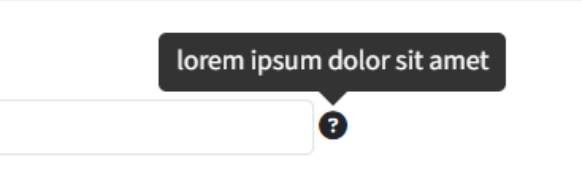
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

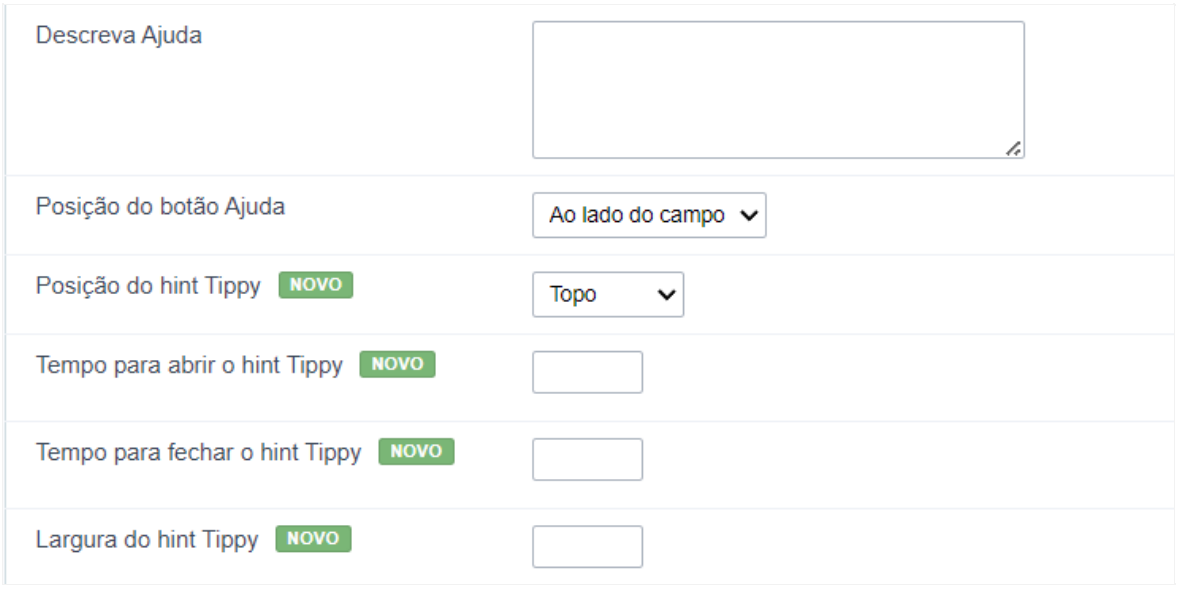


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

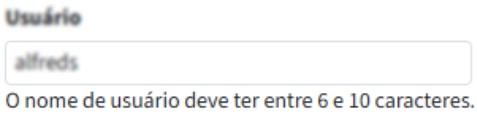
Select

Configuração Geral

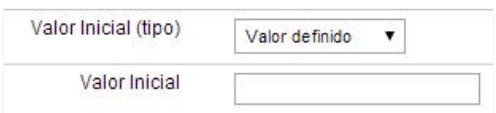
ATRIBUTO	VALOR
Tipo do Dado	Select
Label	teste
Usar Select2	
Valor Inicial (tipo)	
Gravar Variável	
Nome da Variável	
Tamanho do Campo	
Campo Escondido	
Desabilitar campo	Não
Tipo HTML	SELECT
Tipo SQL	Texto

Interface de configuração do campo select.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Marca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



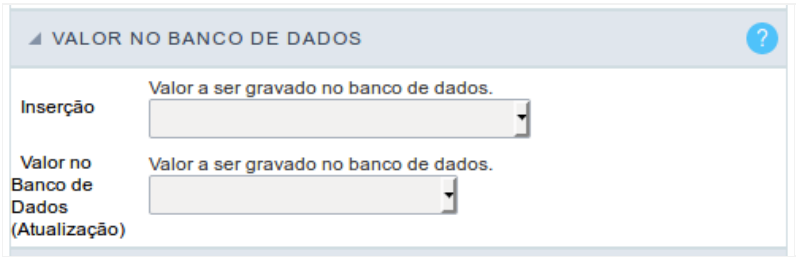
Interface de configuração do valor inicial.

- **Usar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- **Exibir a área de pesquisa Select2** : Define se deseja exibir o campo de pesquisa em Select2.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.

- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

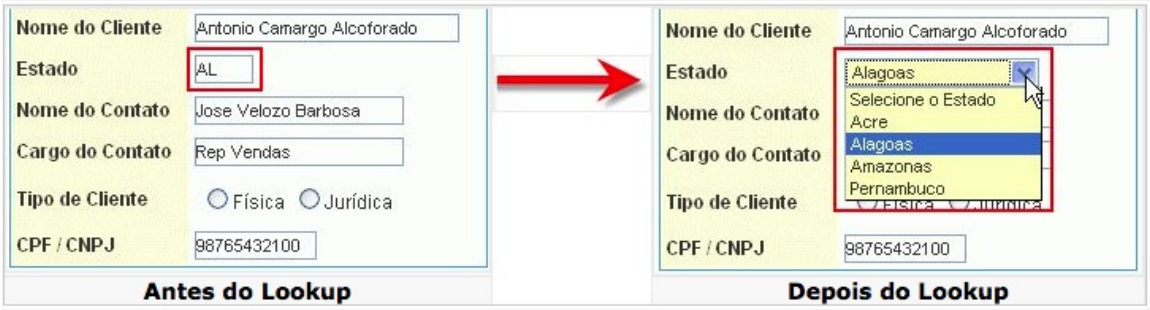


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

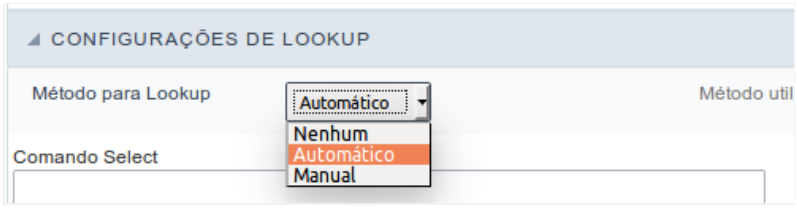
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

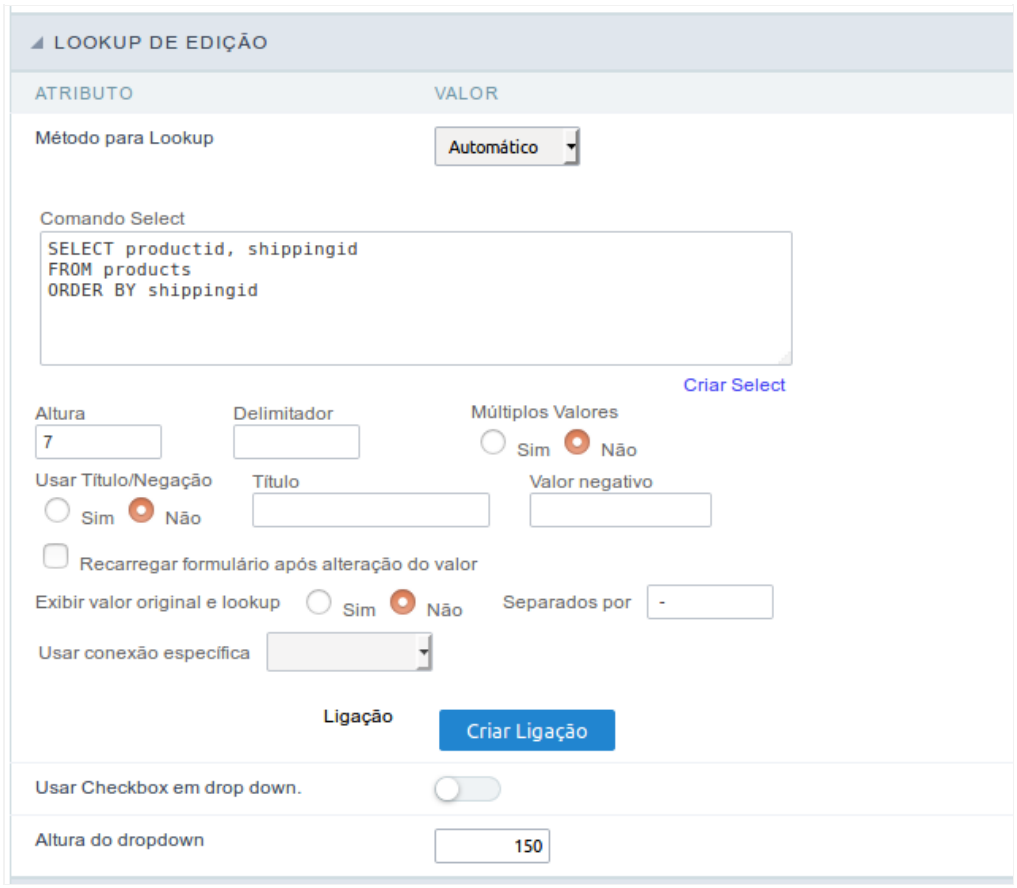
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição Automático.

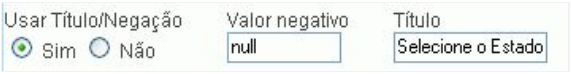
    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM

tabela".
O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Múltiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.



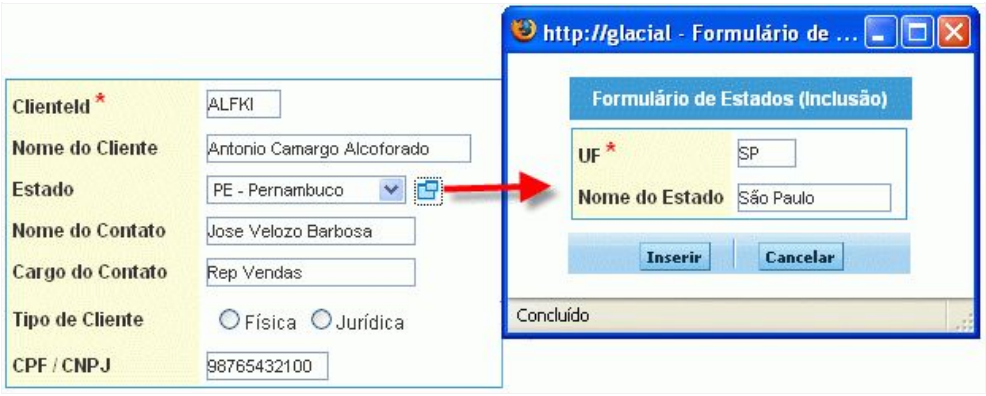
  - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

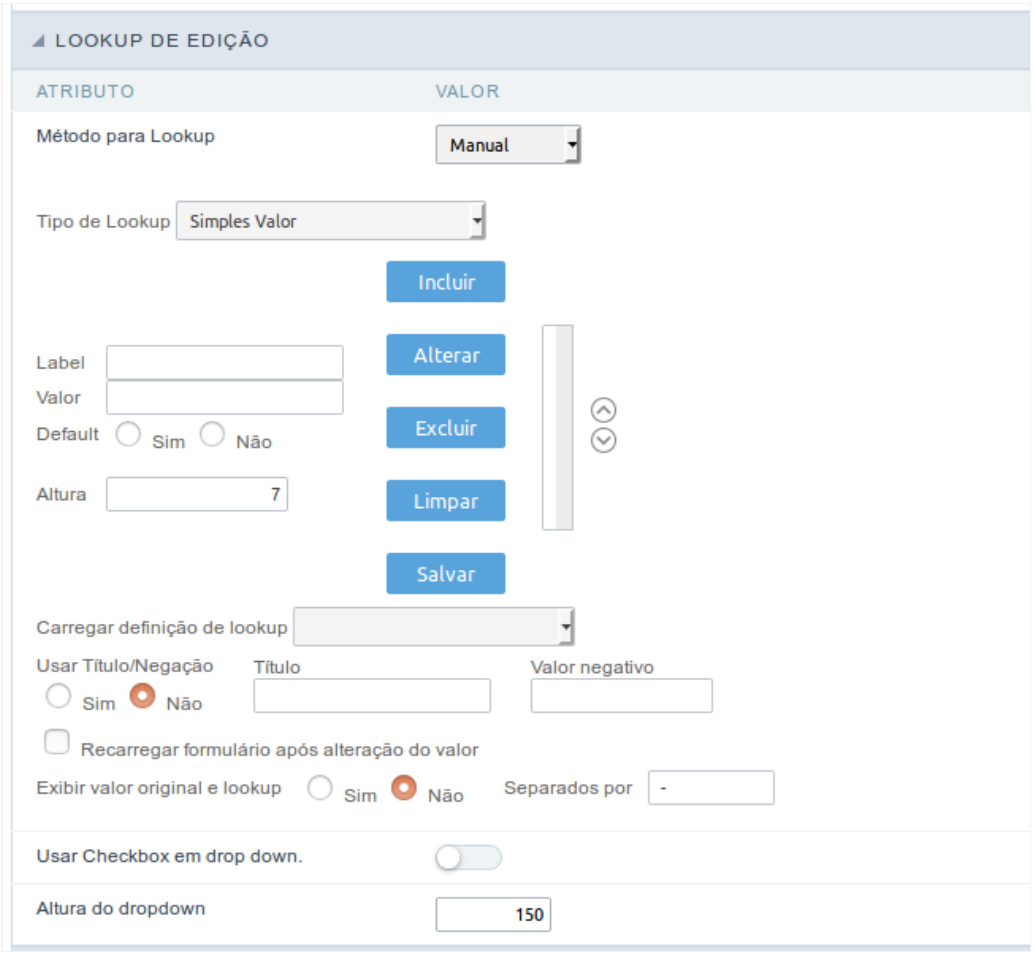


  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **Criar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.



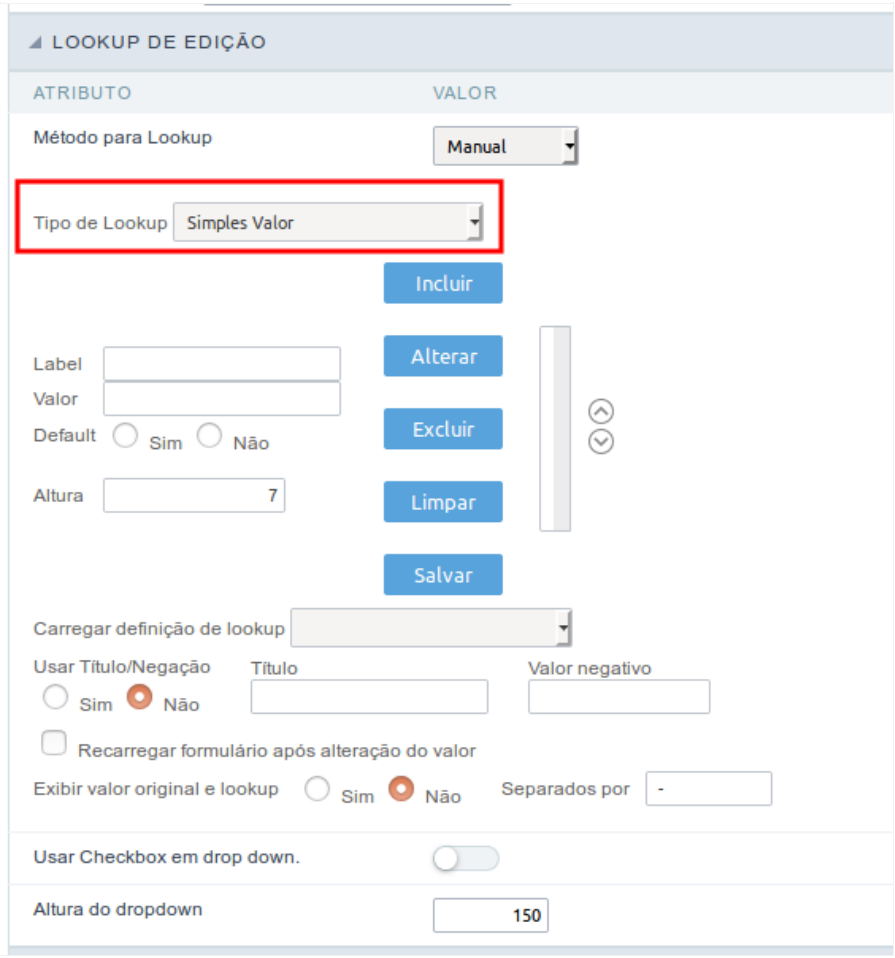
- **Lookup de Edição - Manual**

  Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

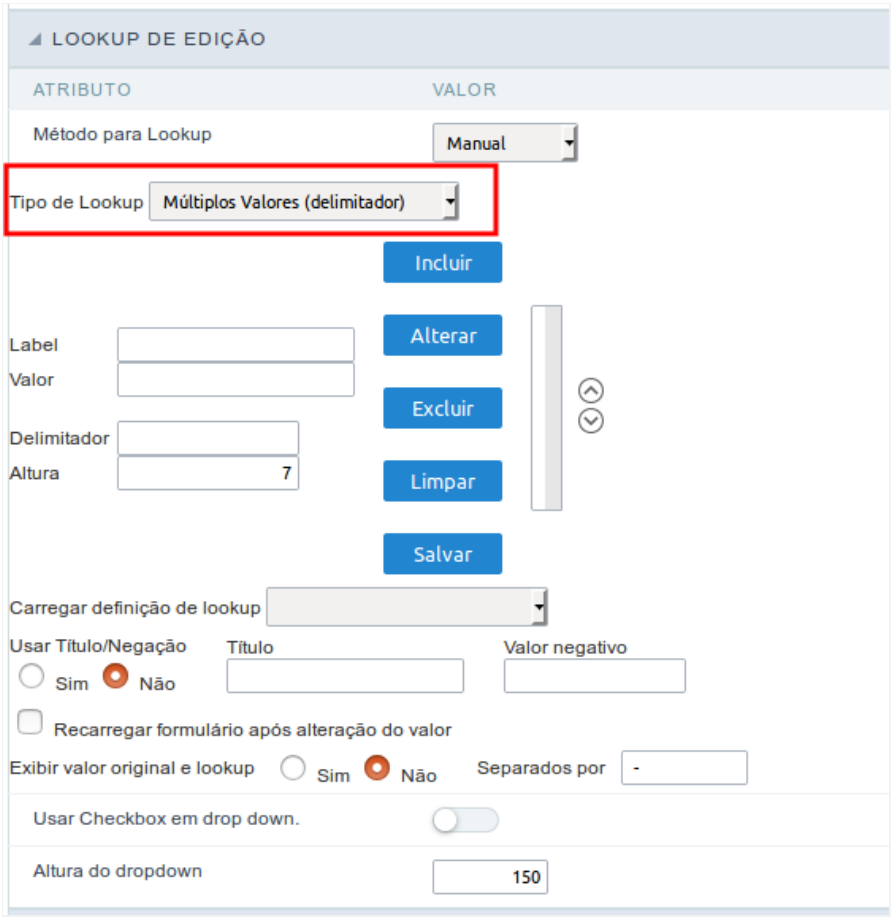


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Altura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

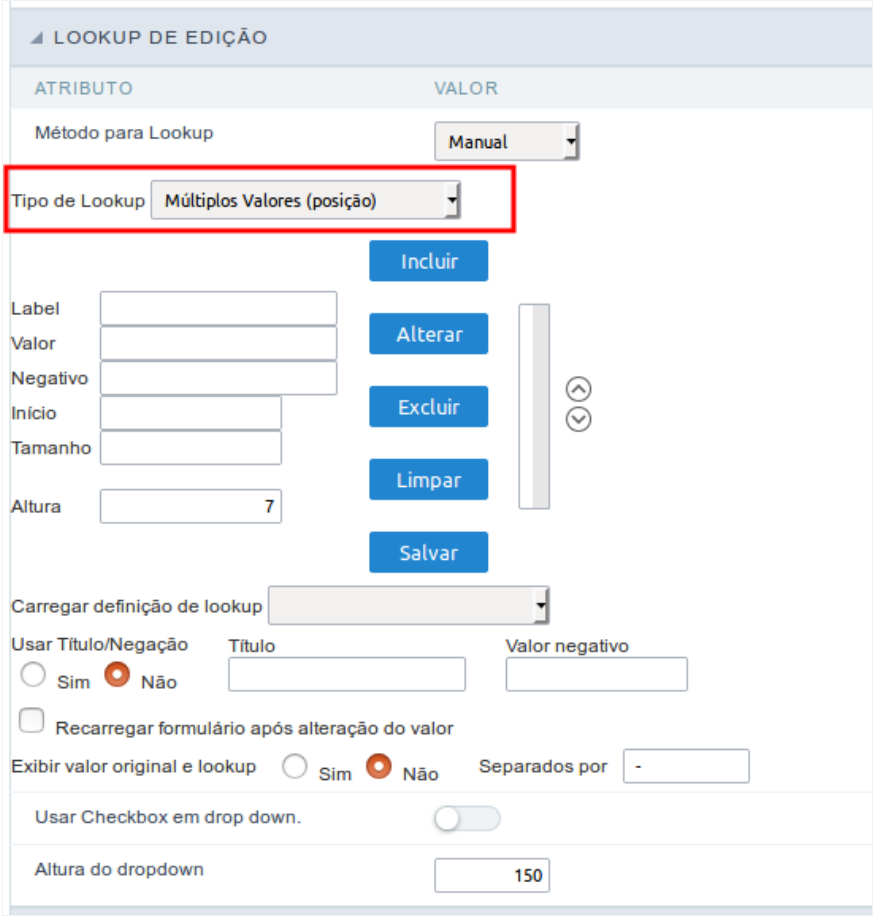
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes

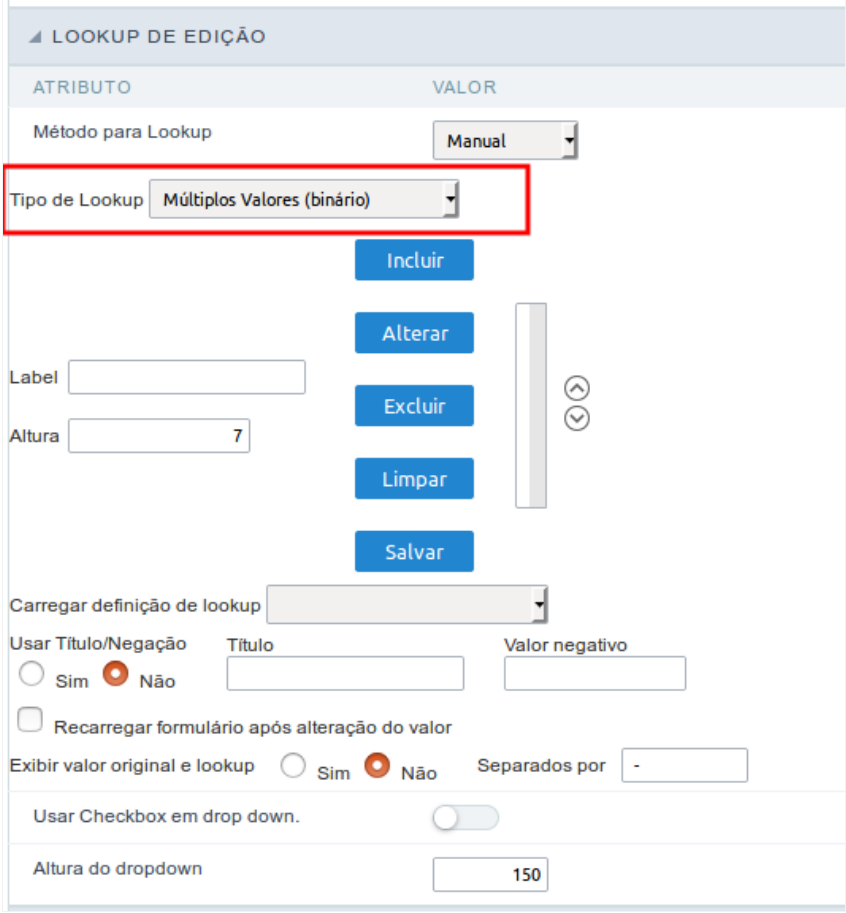
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

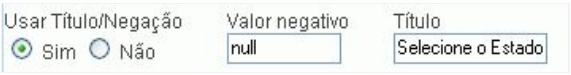
1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

  - **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
  - **Altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



Exibição de lookup com valor original.]

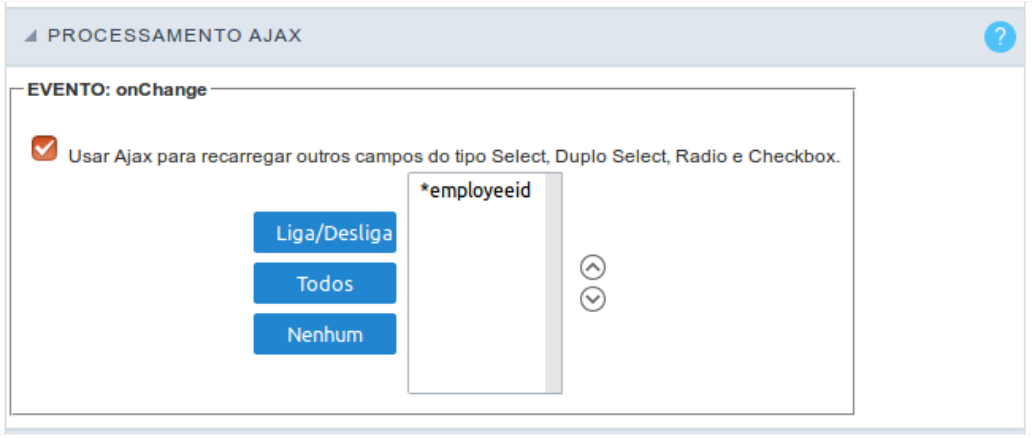
- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um “distinct” em sua query SQL.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

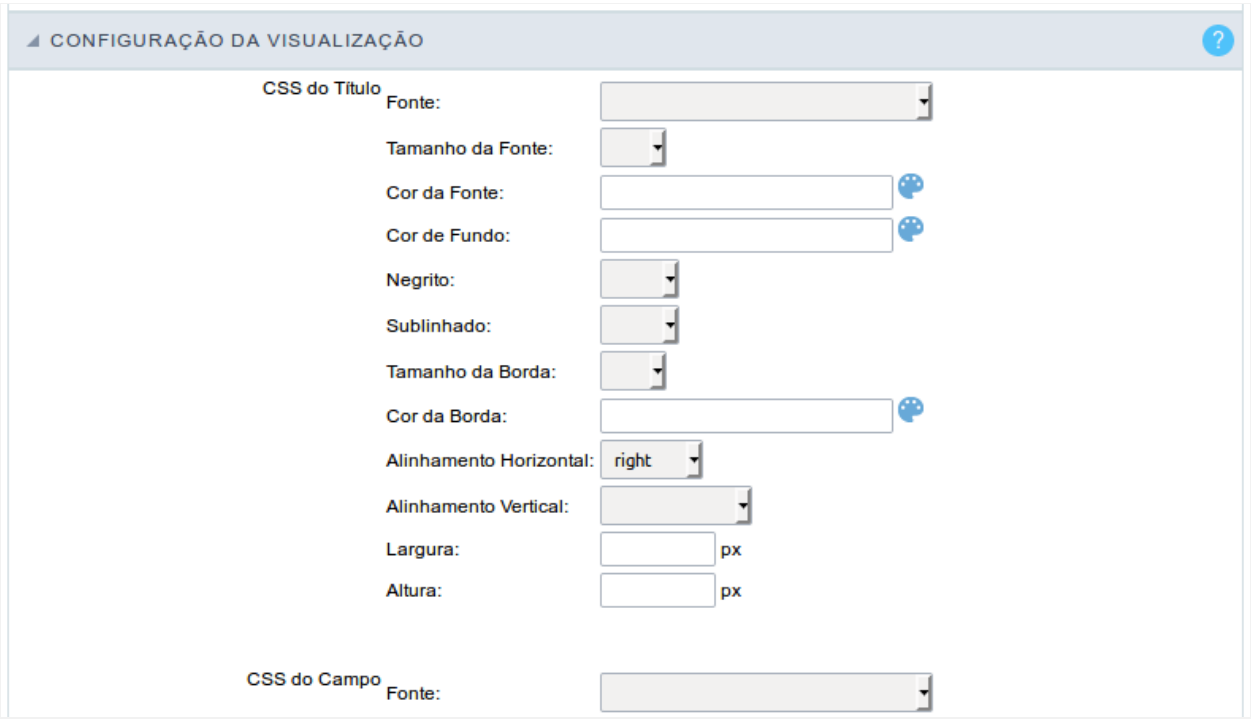
Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização

do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



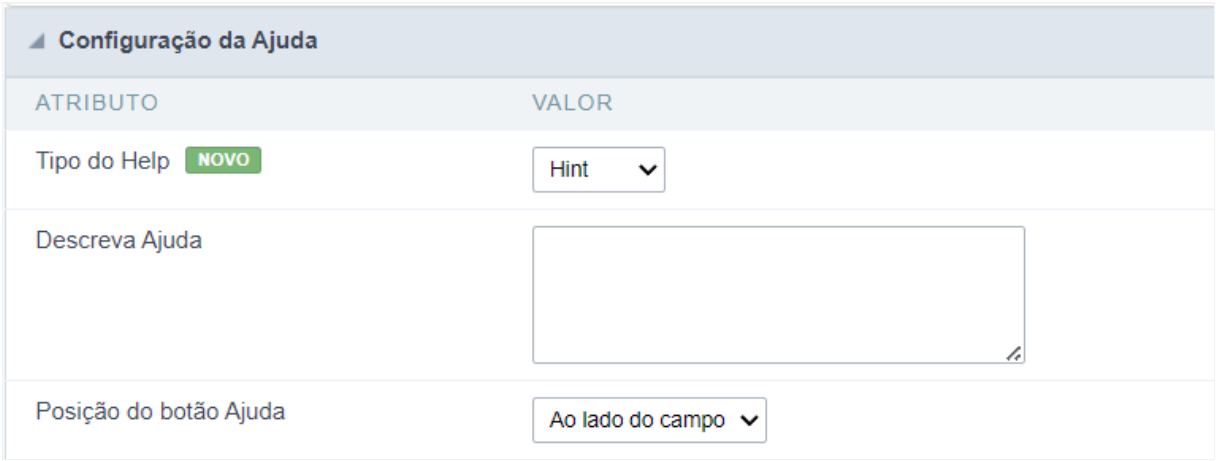
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**

- **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
- **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



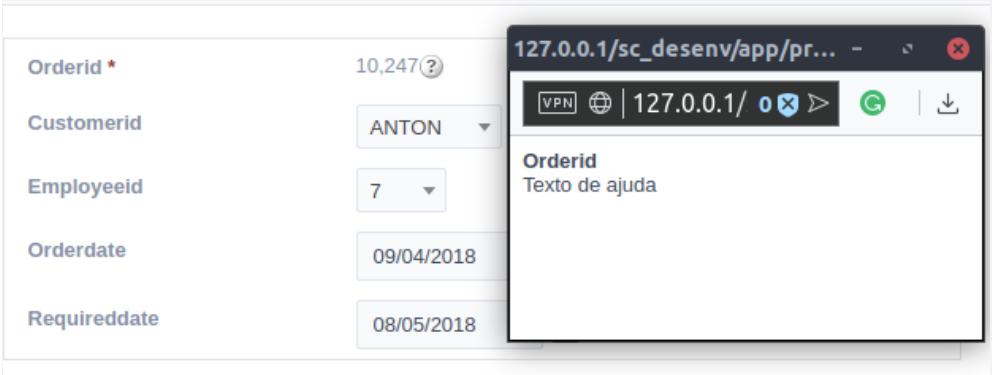
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

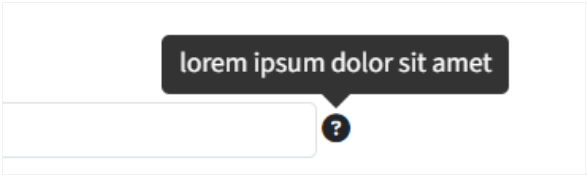
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

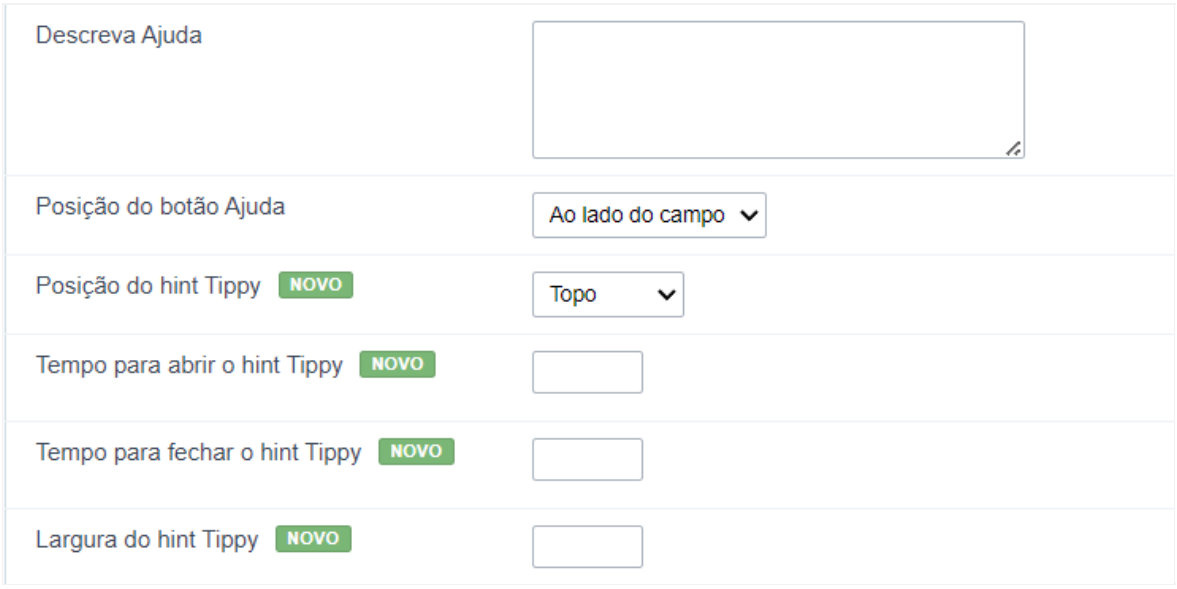


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

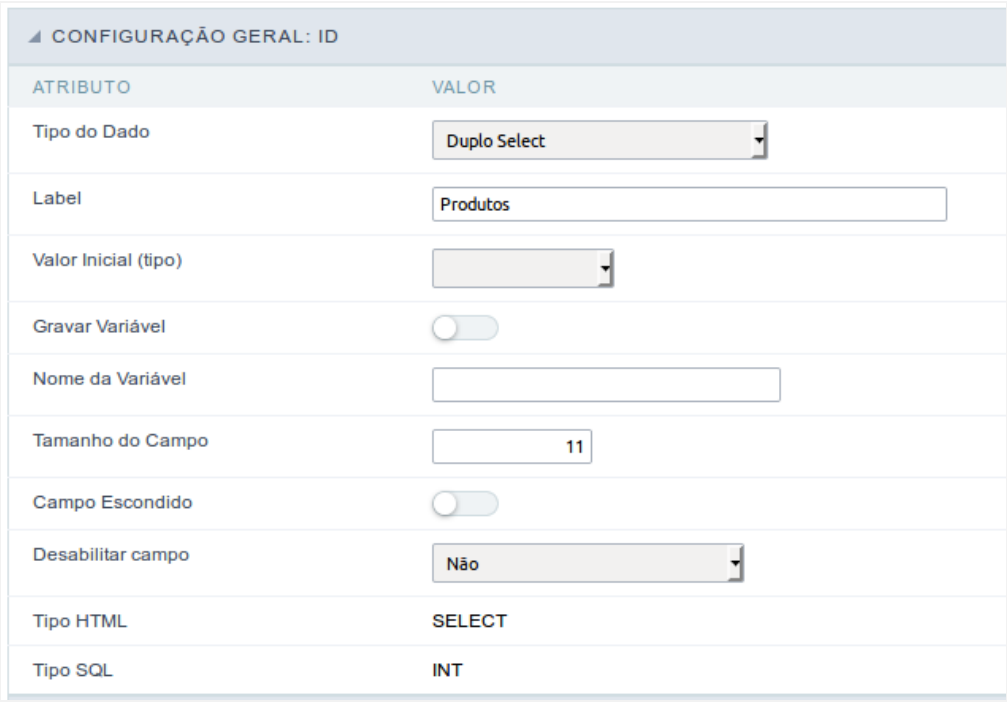
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

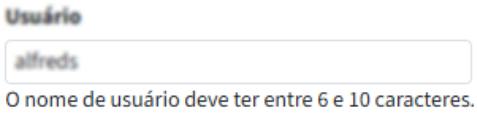
Duplo Select

Configuração Geral

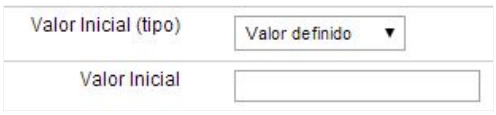


Interface de configuração do campo duplo select.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



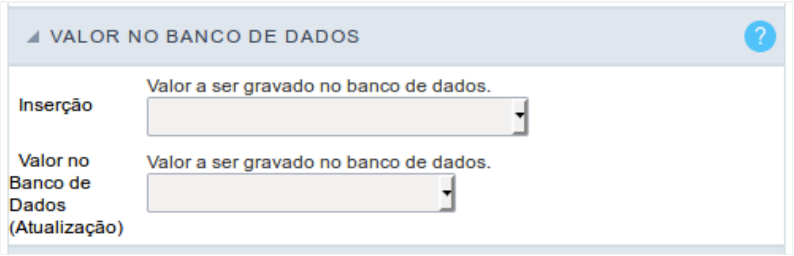
Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

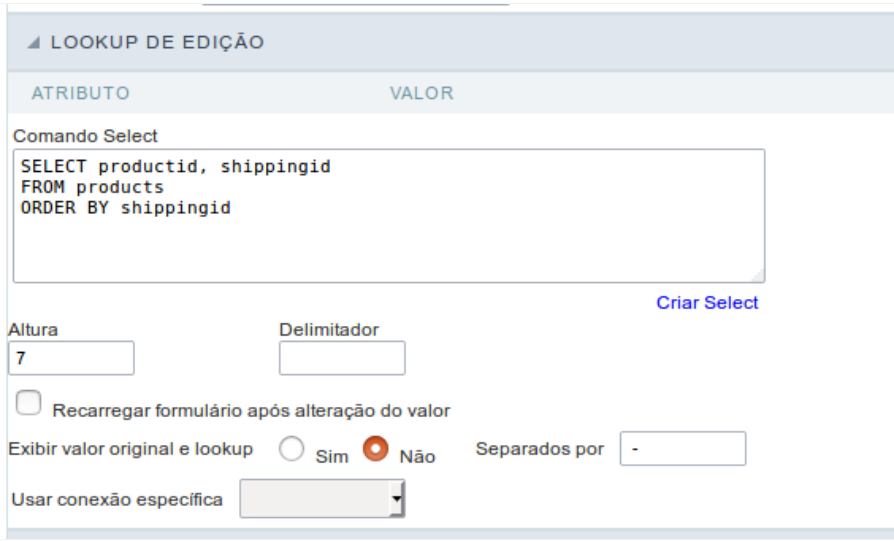
- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá selecionar os itens desejados.



Exibição de lookup.



Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
  O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



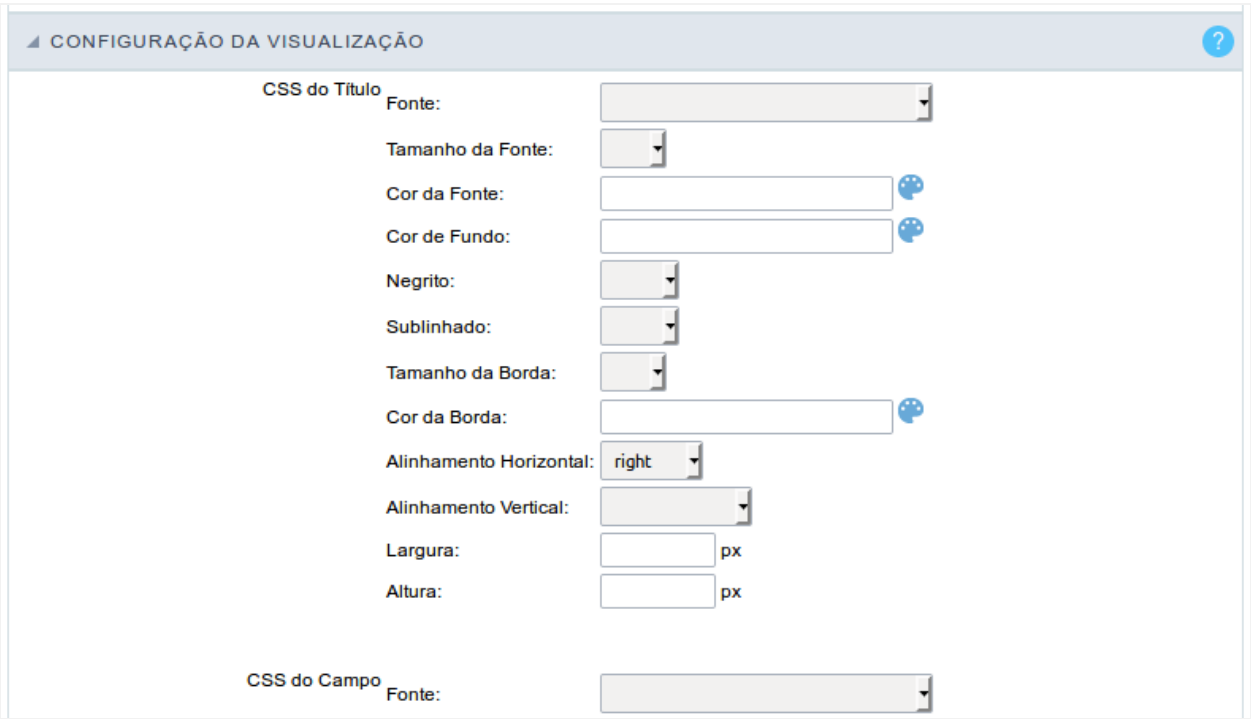
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

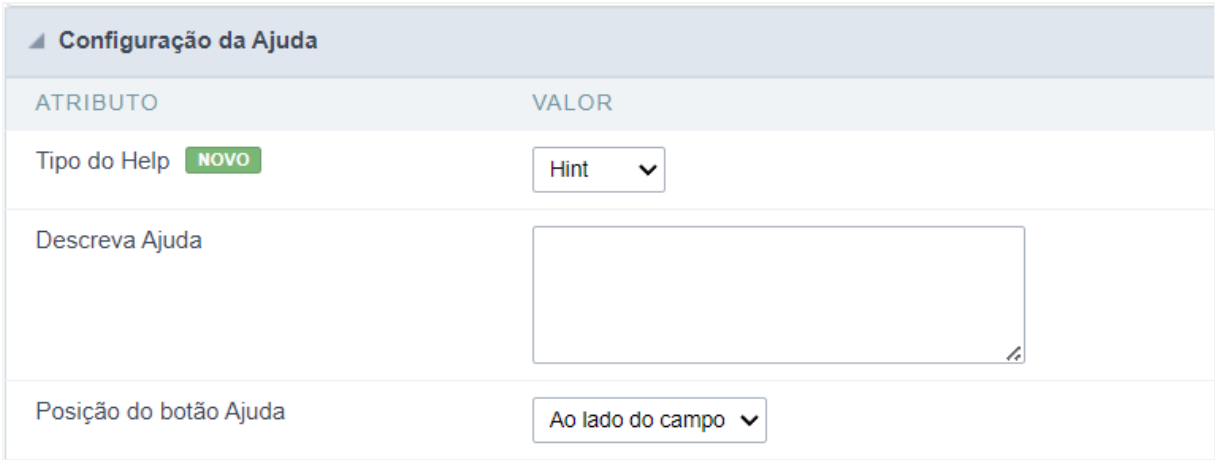
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.

- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



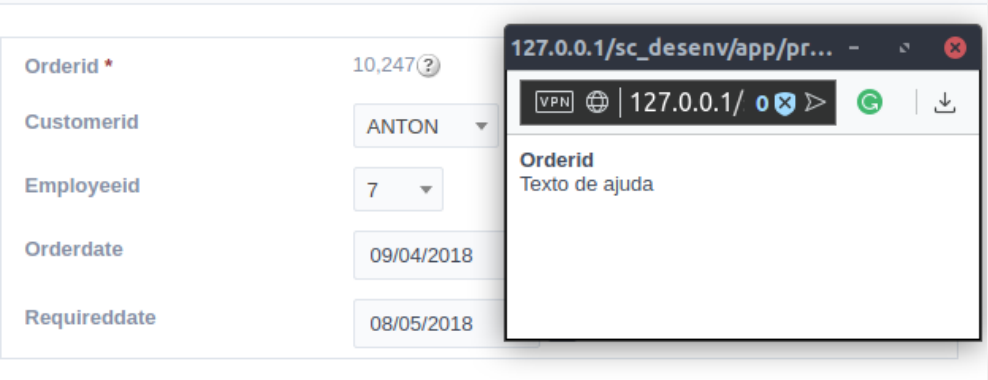
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

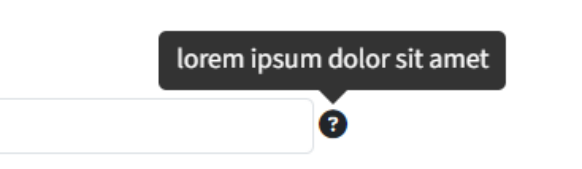
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

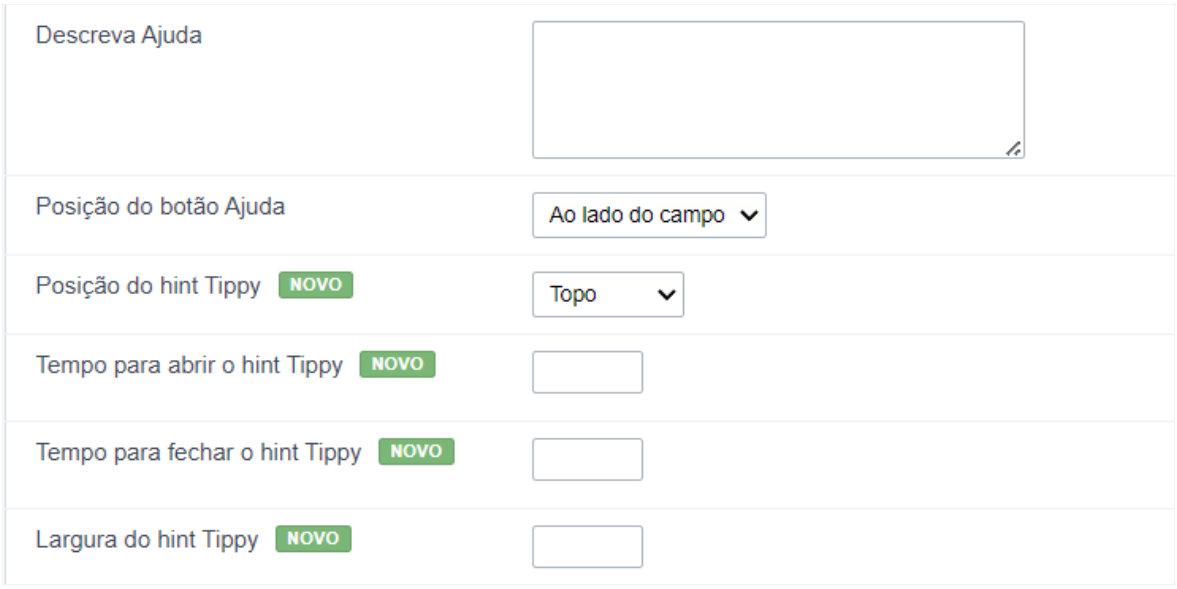


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

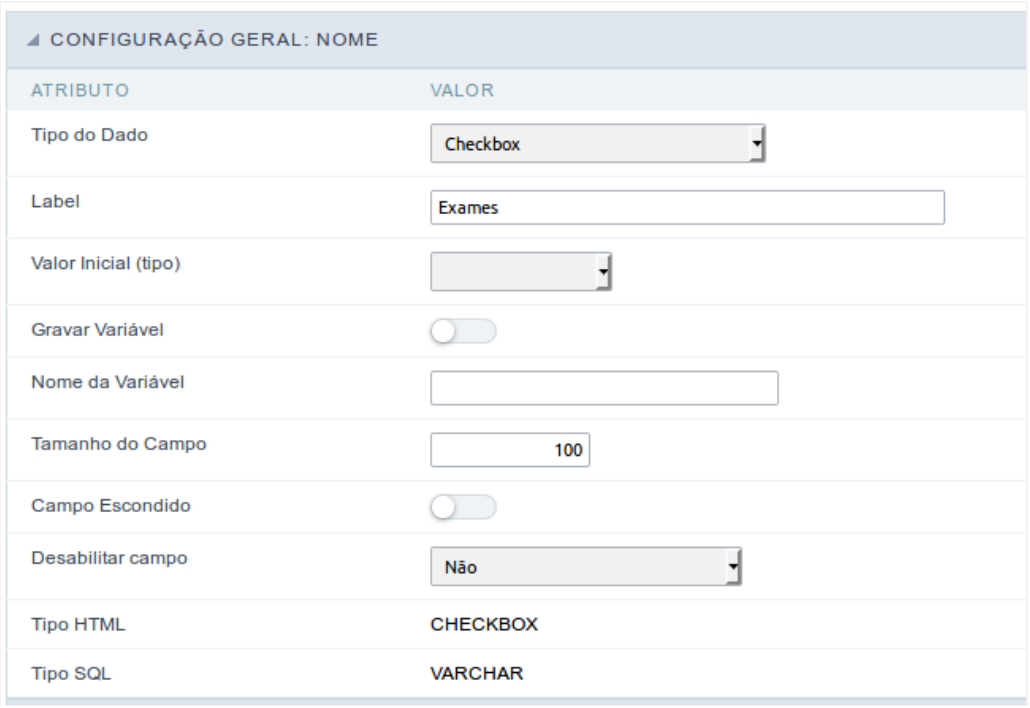
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

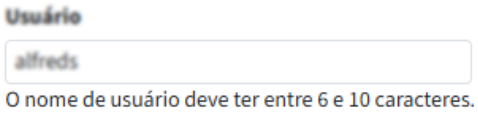
CheckBox

Configuração Geral



Interface de configuração do campo checkbox.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



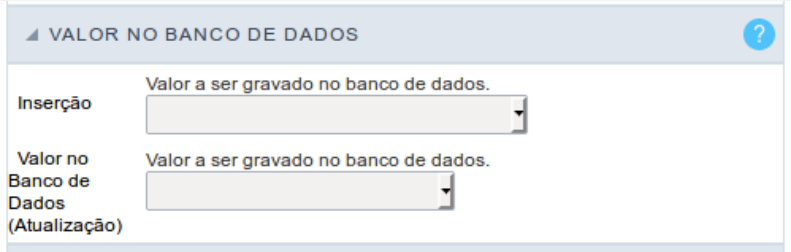
Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

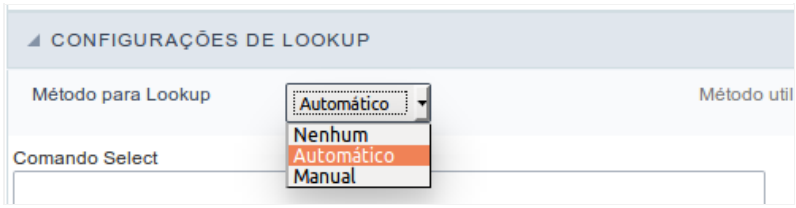


Configuração de exibição de campo com

lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

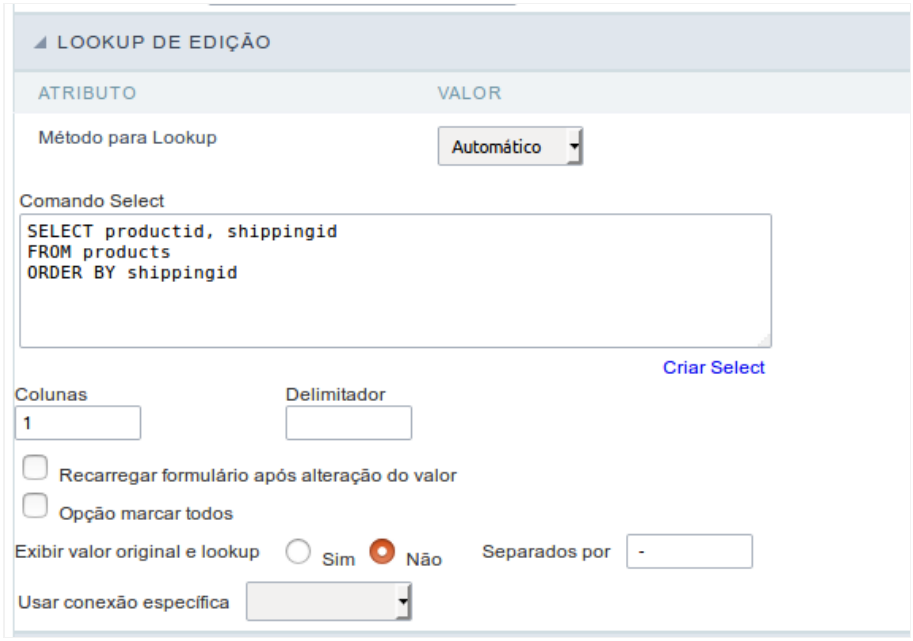
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.



Interface Lookup de Edição Automático.

    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
      O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

    - **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se
    - **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
    - **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.



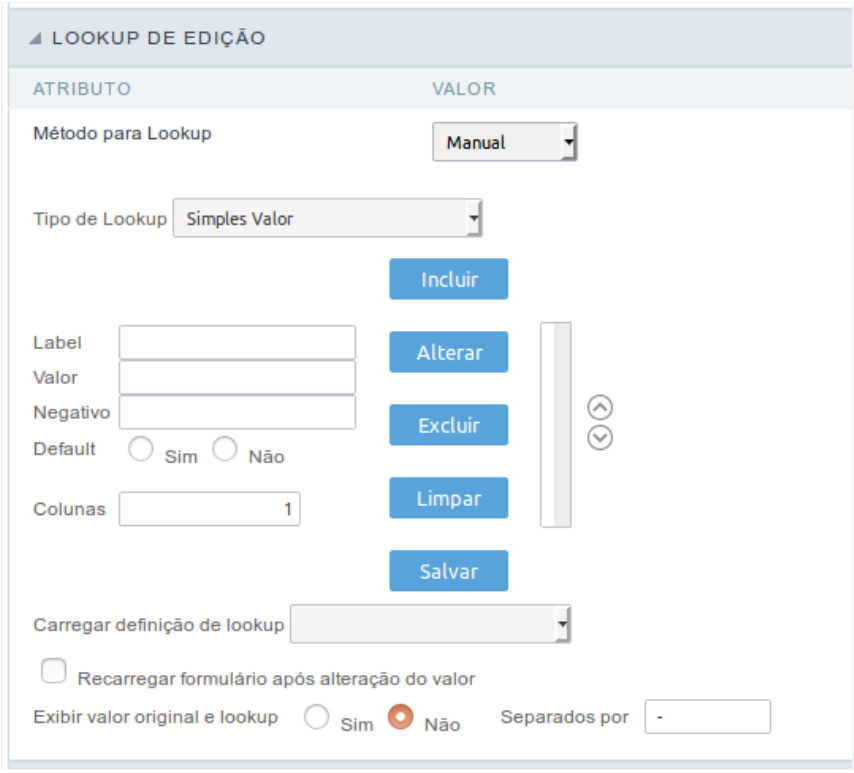
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

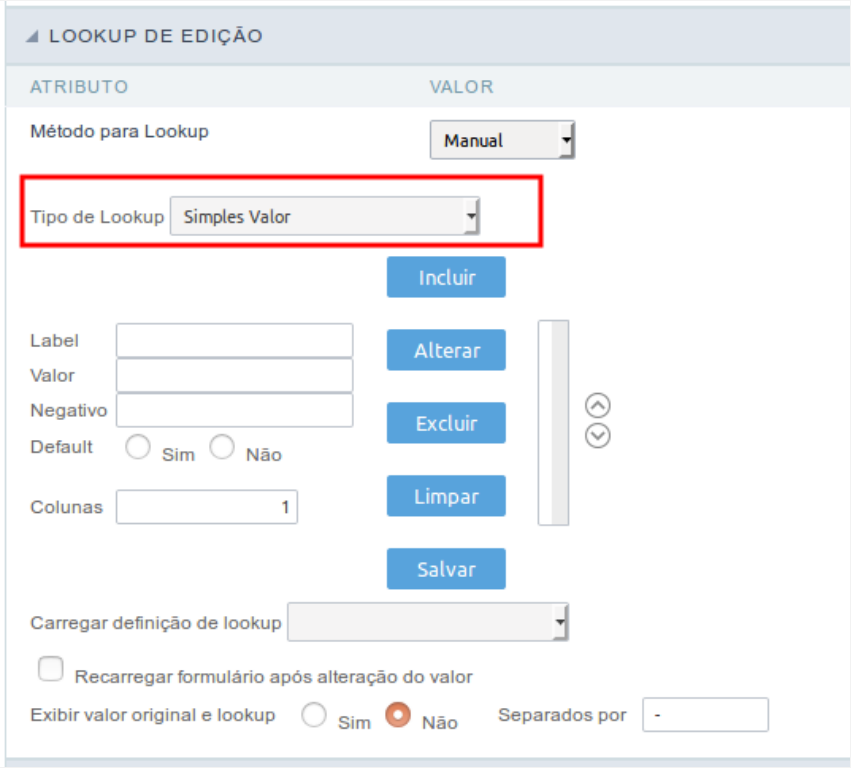
- **Lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
  - **Simples Valor** :

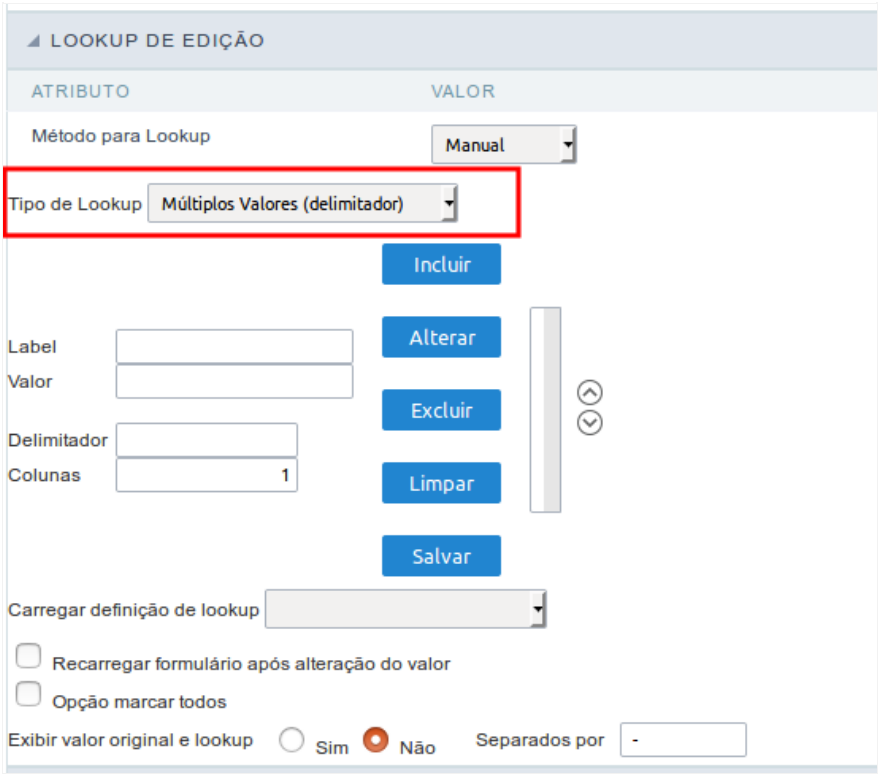


Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (delimitador)**

  Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes**, **Cinema** e **Turismo** selecionada no formulário será gravada como **E;C;T** caso o delimitador seja ; (ponto e vírgula).



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor Cserá incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **Delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (Posição)**

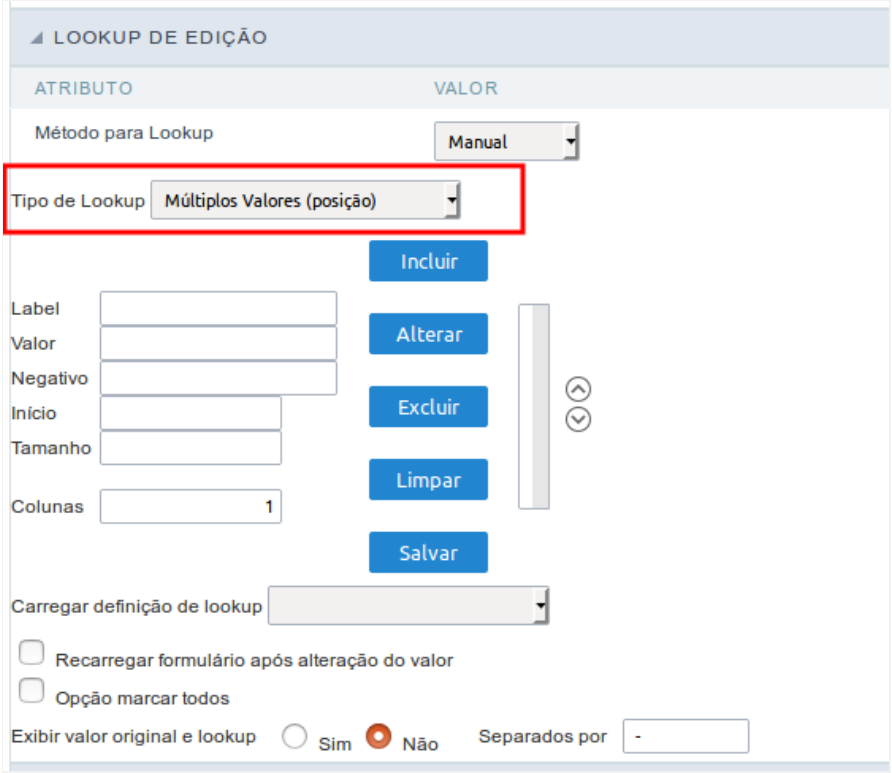
Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.



Configuração do lookup

Múltiplos Valores (posição)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
- **Negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

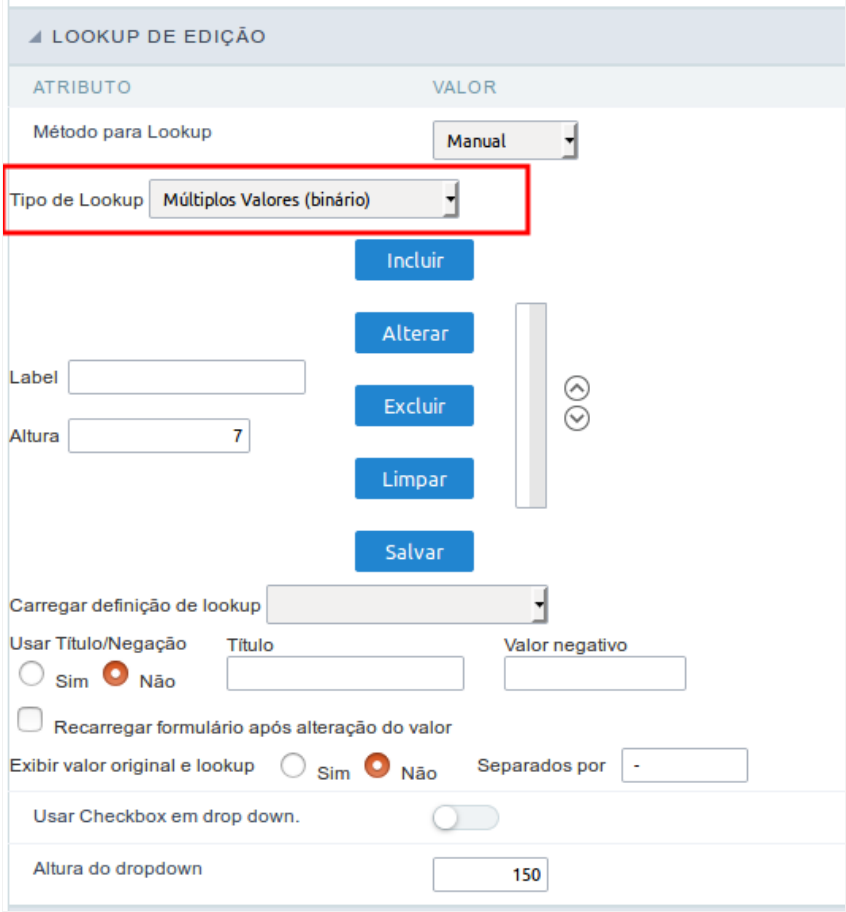
Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**



Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do checkbox.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

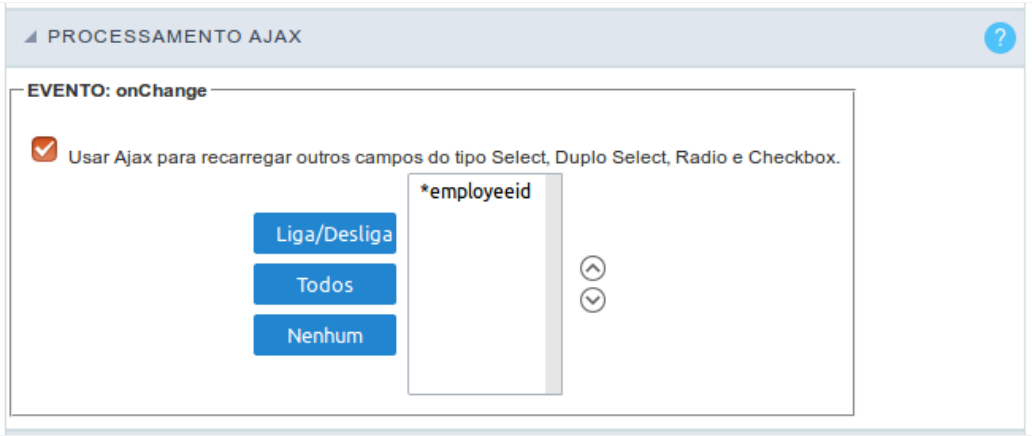


- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



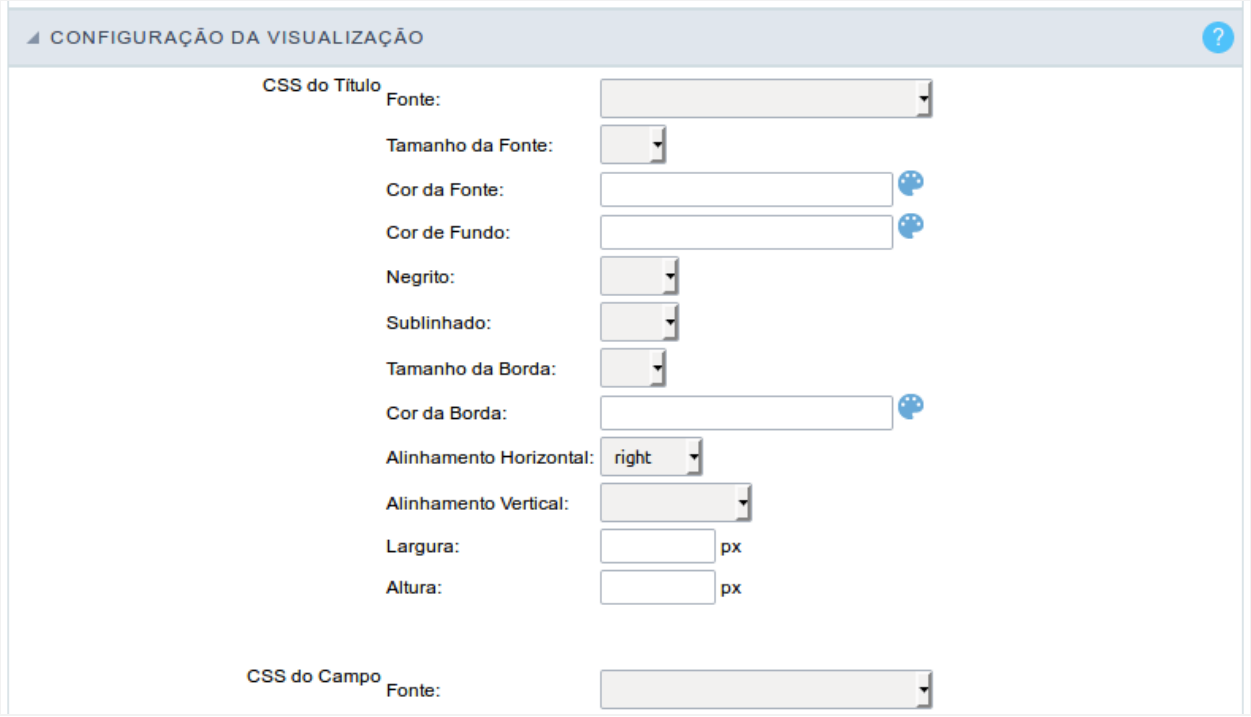
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



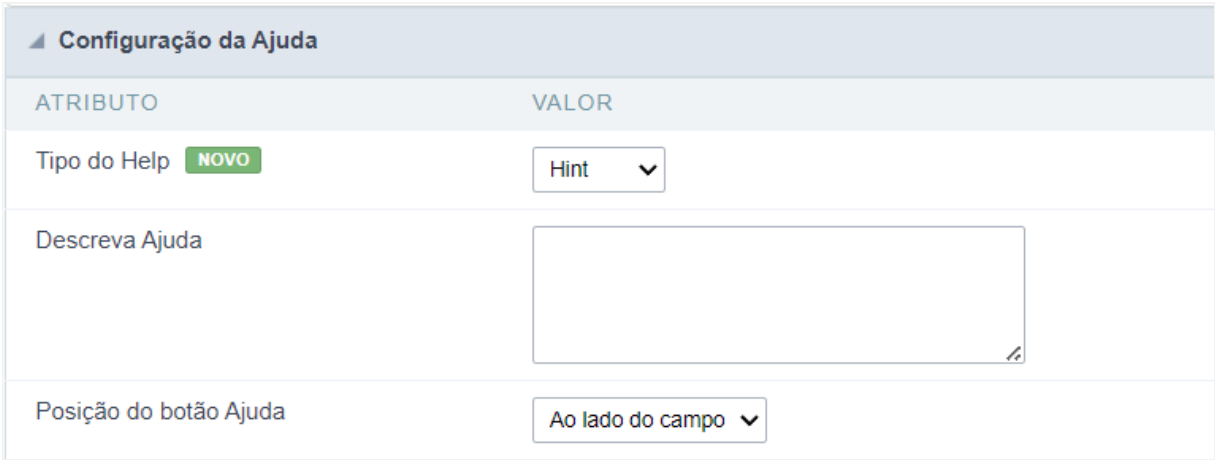
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



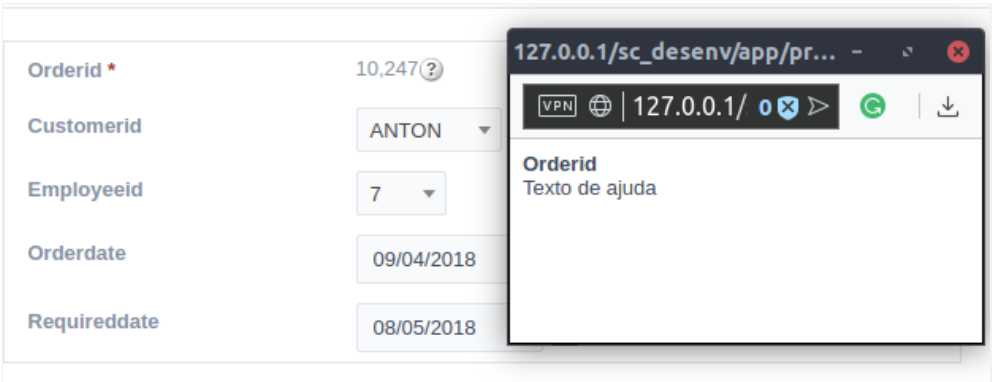
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

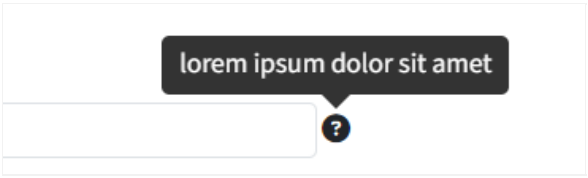
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

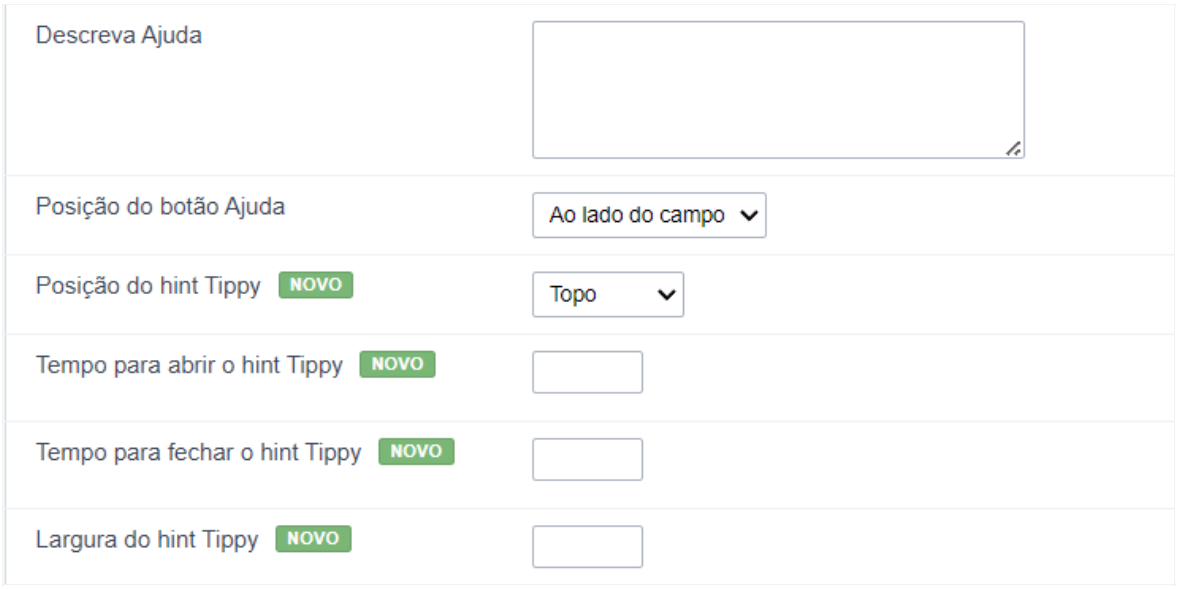


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

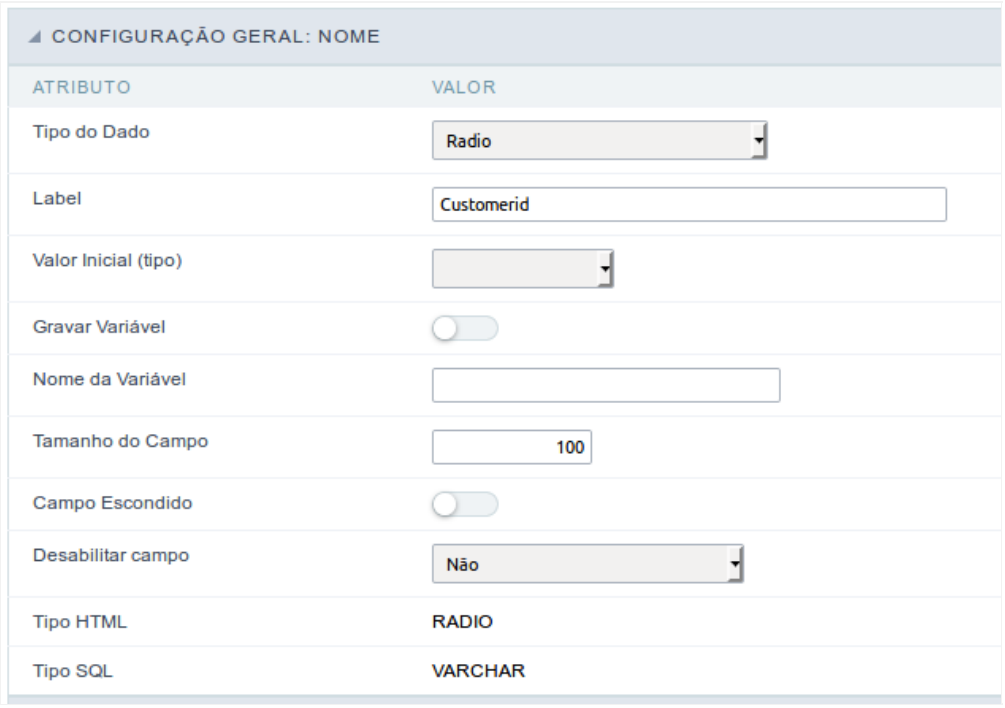
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

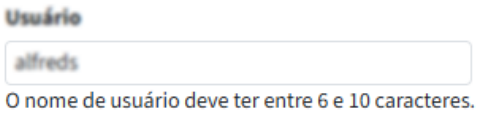
Radio

Configuração Geral



Interface de configuração do campo checkbox.

- **Tipo do dado** : O Tipo de dados Rádio é um objeto que permite a seleção de apenas uma informação de todas as que são exibidas por ele.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
  - **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
  - **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.
    Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.
  - **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



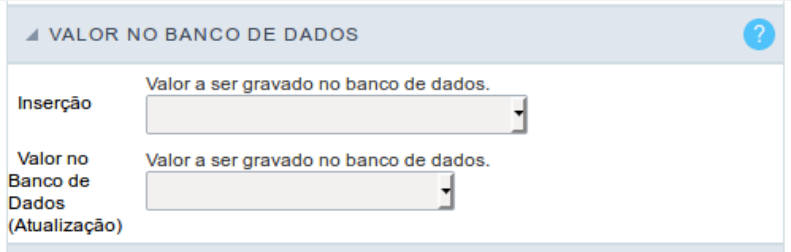
Interface de configuração do valor inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.

- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

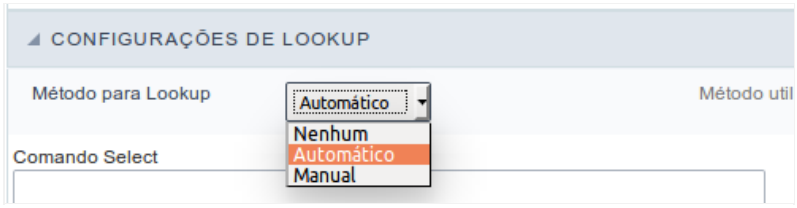
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **Métodos para Lookup**

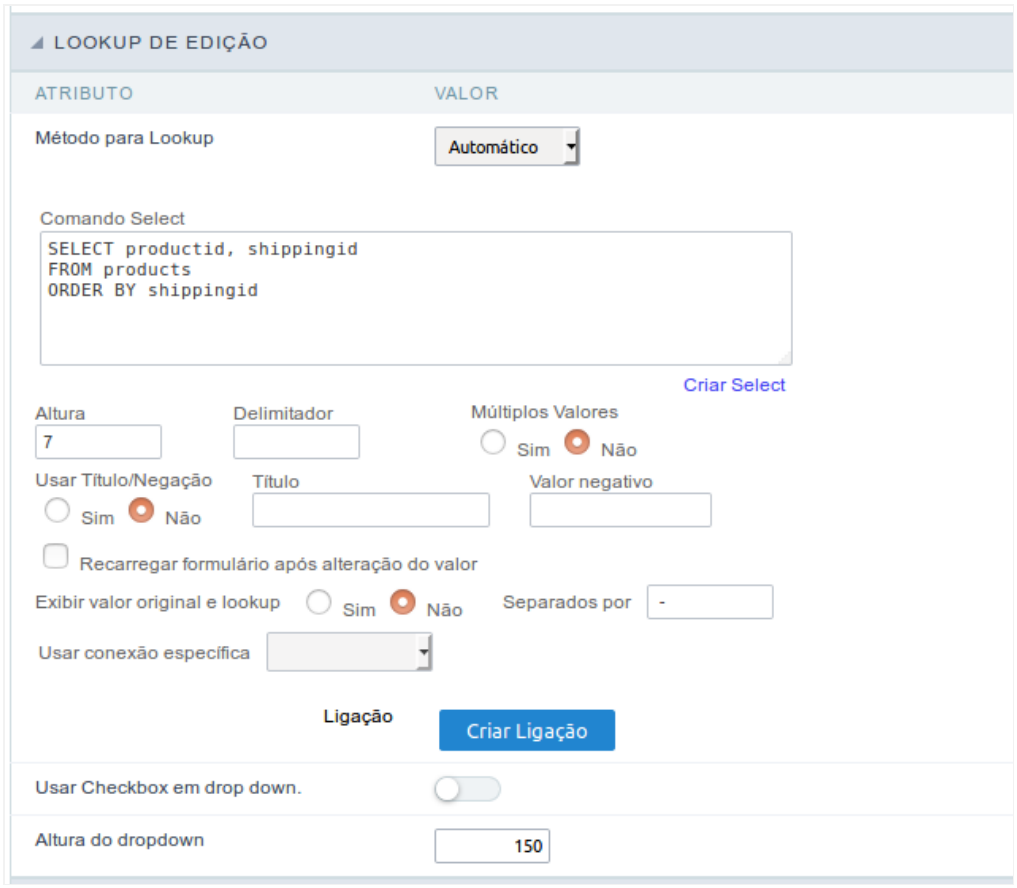
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**

    Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

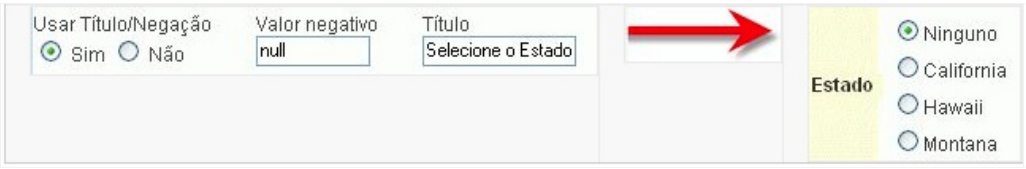


Interface Lookup de Edição Automático.

    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato “SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela”.
      O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.
    - **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do radio.



- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



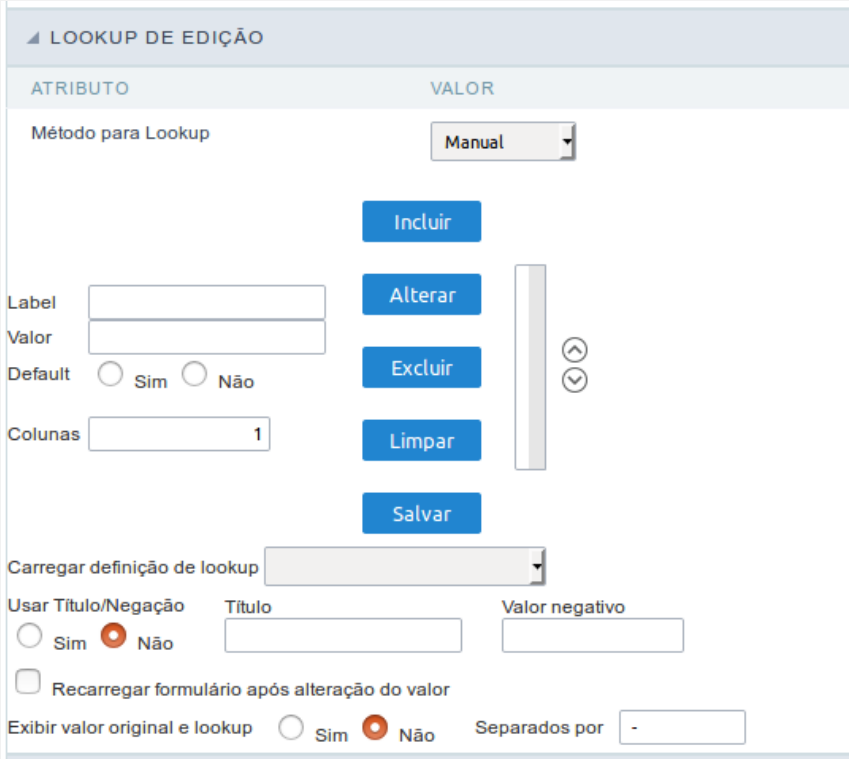
  - **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



  - **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

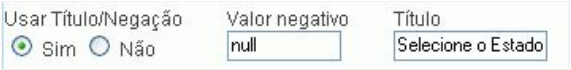
- **Lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.



Interface Lookup de Edição Manual.

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **Default** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).



  - **Valor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
  - **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

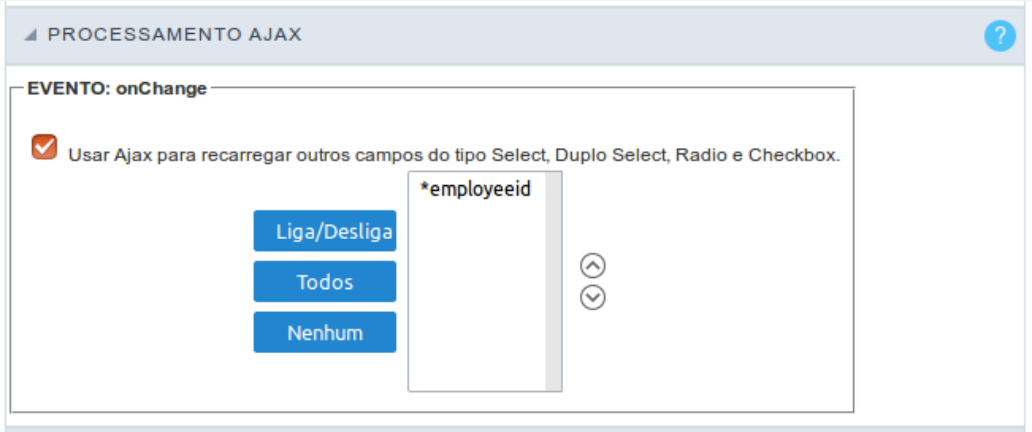


Exibição de lookup com

valor original.]

- **Separados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionado.

Processamento Ajax



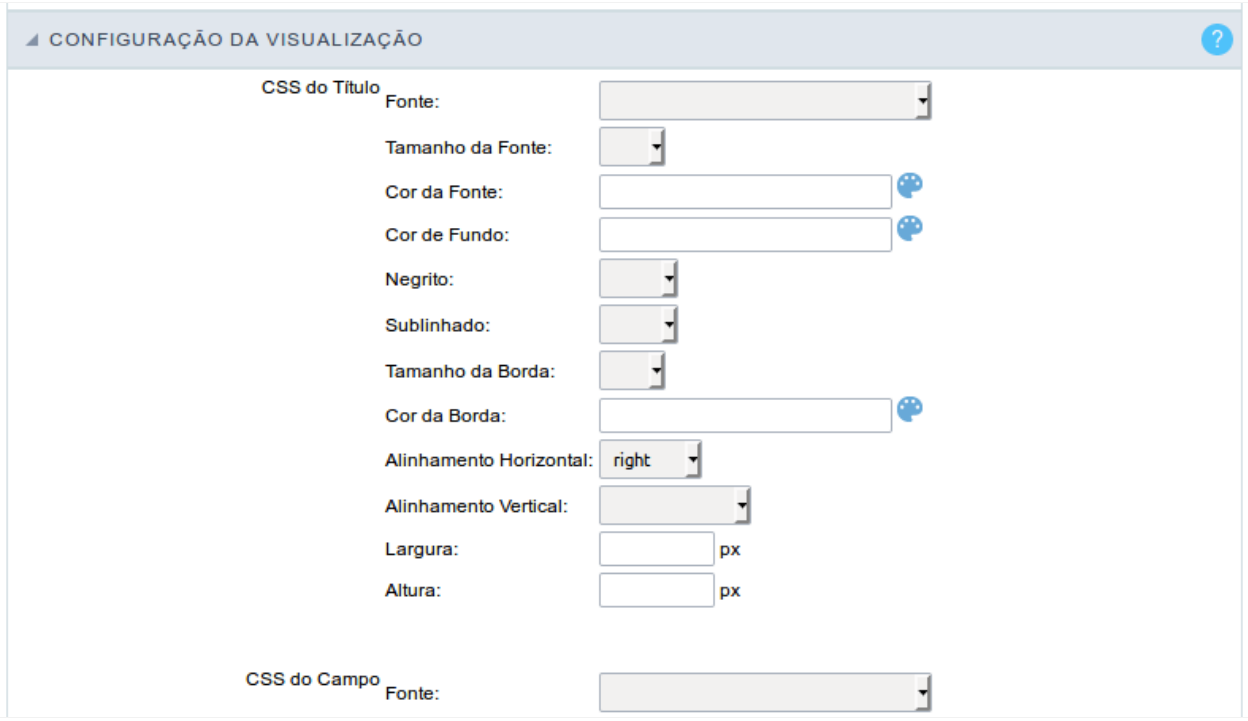
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



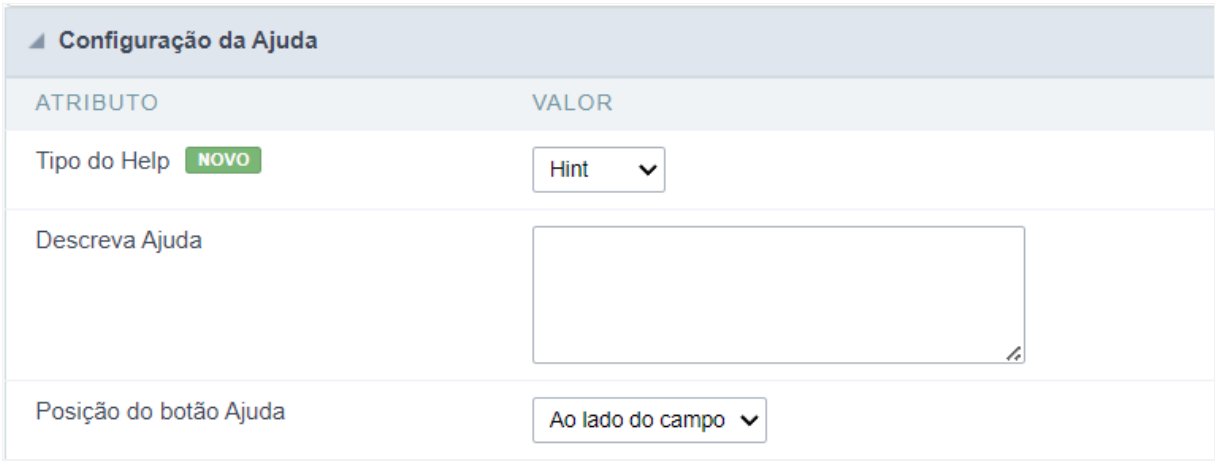
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**

    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do título.
    - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do campo.
    - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
    - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
    - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
    - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
    - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
    - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
    - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
    - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
    - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
    - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
    - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
    - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
    - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



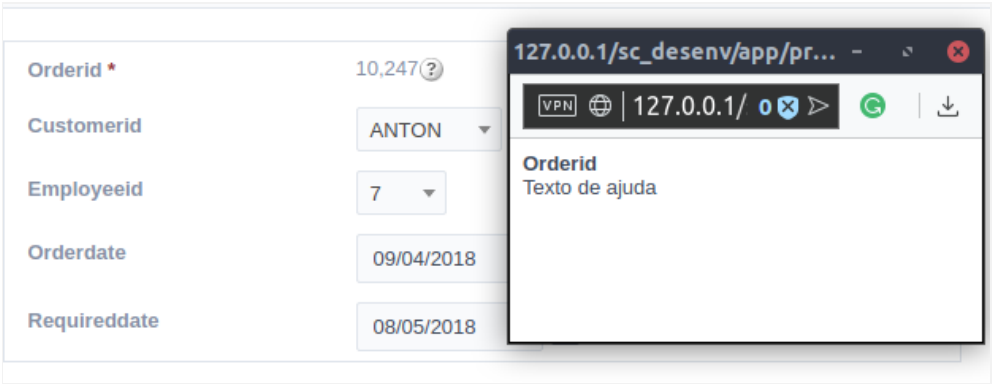
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

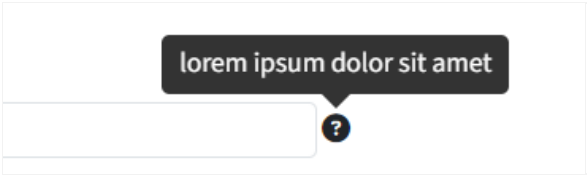
Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o

texto.

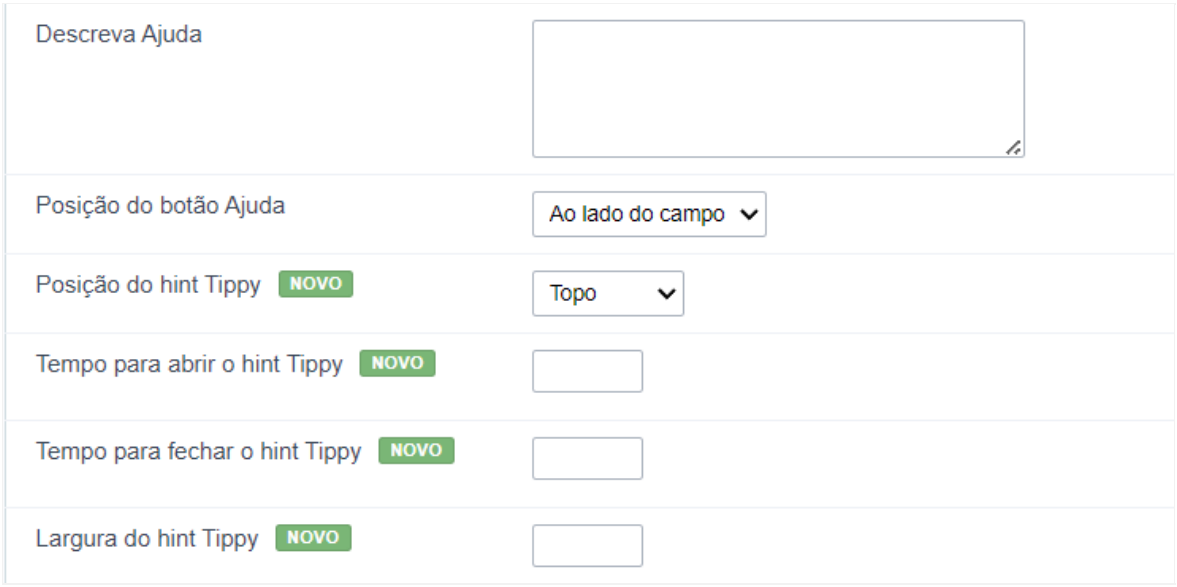


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

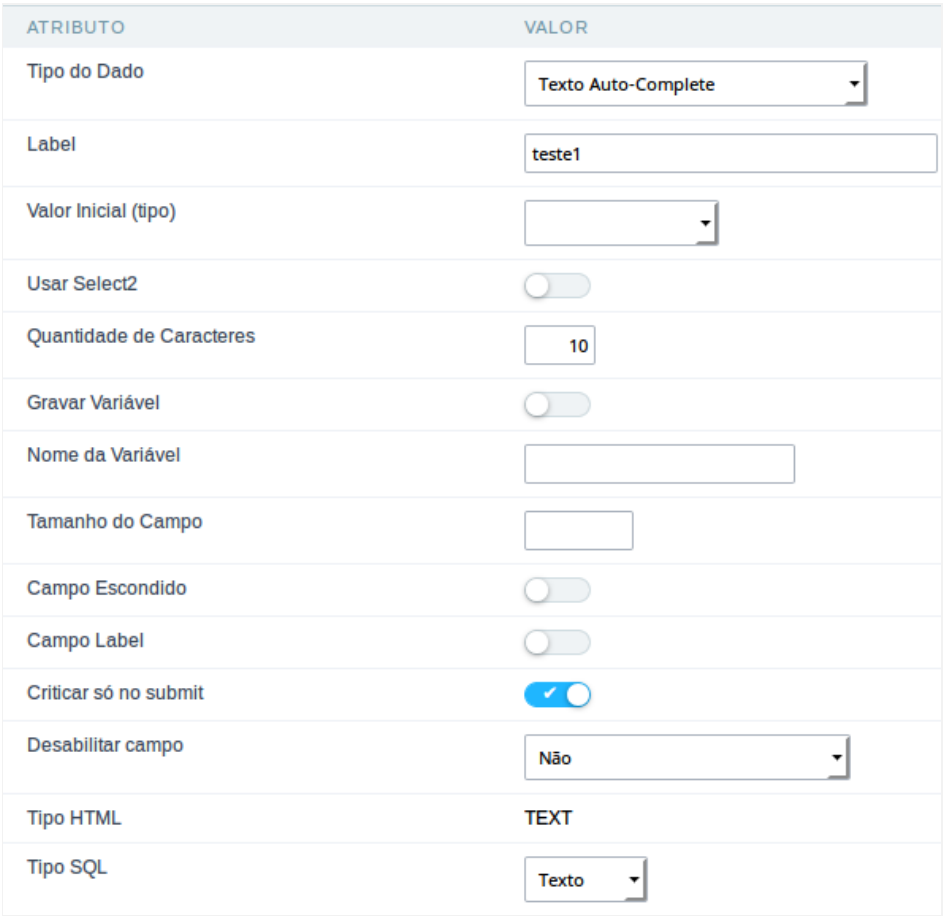
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

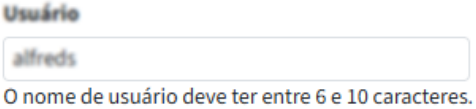
Texto Auto-Complete

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto auto complete.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

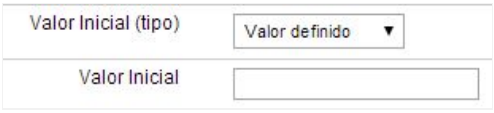


- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

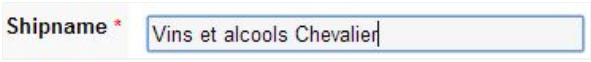
- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

- **Usar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- **Quantidade de caracteres para o Select2** : Define o número de caracteres para iniciar a pesquisa no Select2.
- **Quantidade de linhas para o Select2** : Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa em Select2.
- **Largura para o Select2** : Define uma largura para a área do Select2.



Interface de configuração do valor inicial.

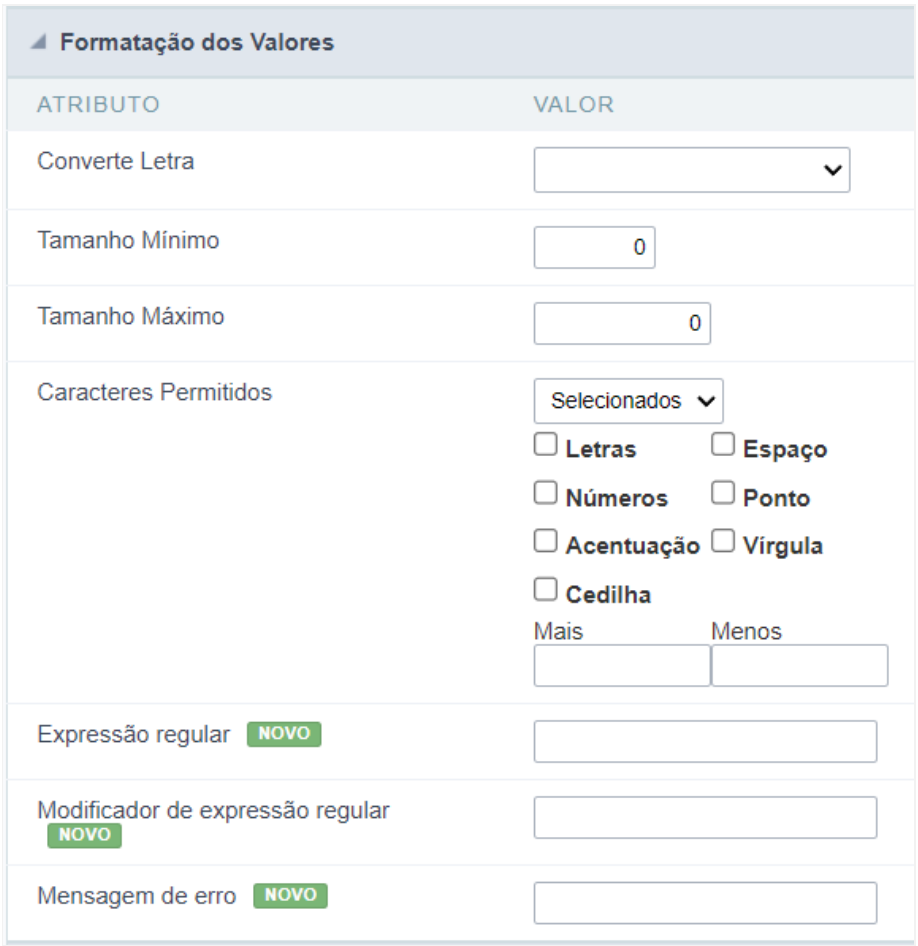
- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.



Interface de configuração do label.

- **Criticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

Converte Letra

Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são: **Caixa alta**, **Caixa baixa**, **Captula primeira palavra**, **Captula todas as palavras**.

Tamanho Mínimo

Determina a quantidade mínima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Tamanho Máximo

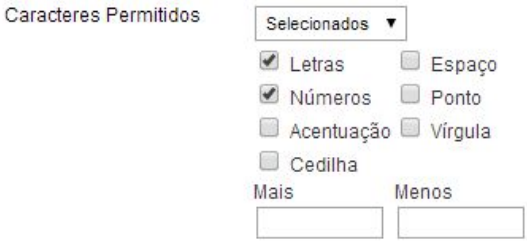
Determina a quantidade máxima de caracteres que um usuário deve inserir no campo.

Devem ser informados valores inteiros maior ou igual a 0

Caracteres Permitidos

Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **Selecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos) não serão permitidas.



Todos

Permite que seja digitado qualquer caracter no campo



Expressão regular

Premite usar de expressões regulares para validar o conteúdo do campo.

Modificador de expressão regular

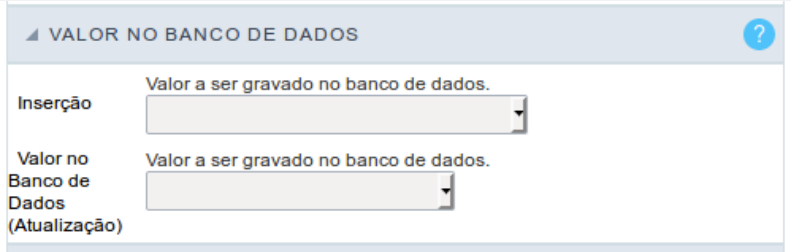
Modificadores usados na expressão regular de validação de conteúdo do campo.

Mensagem de erro

Mensagem a ser exibida caso a expressão regular não seja válida.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

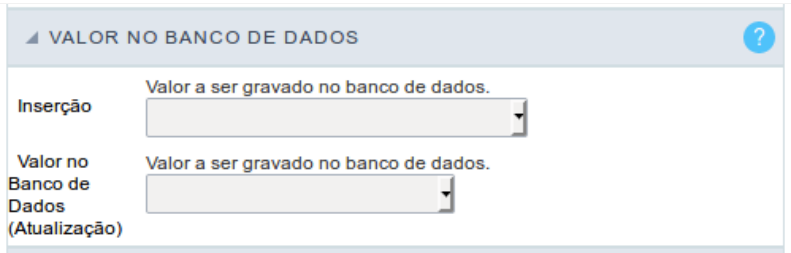


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

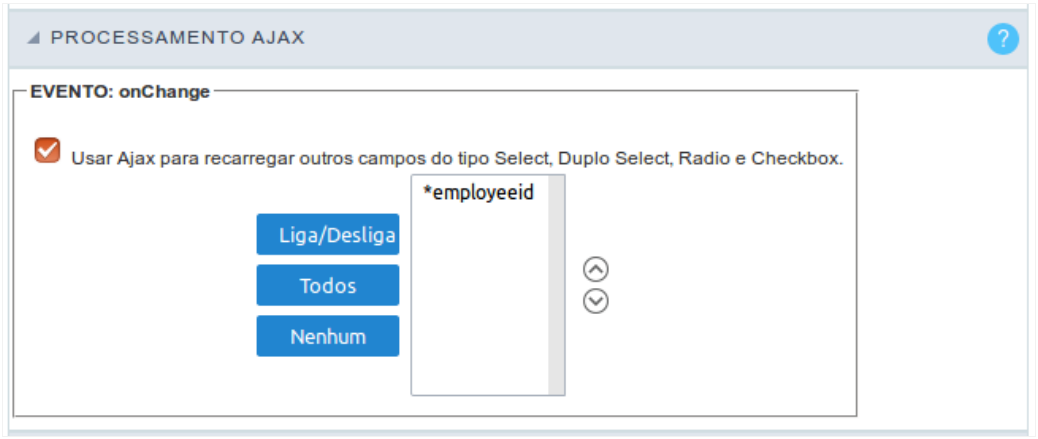
- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Processamento Ajax



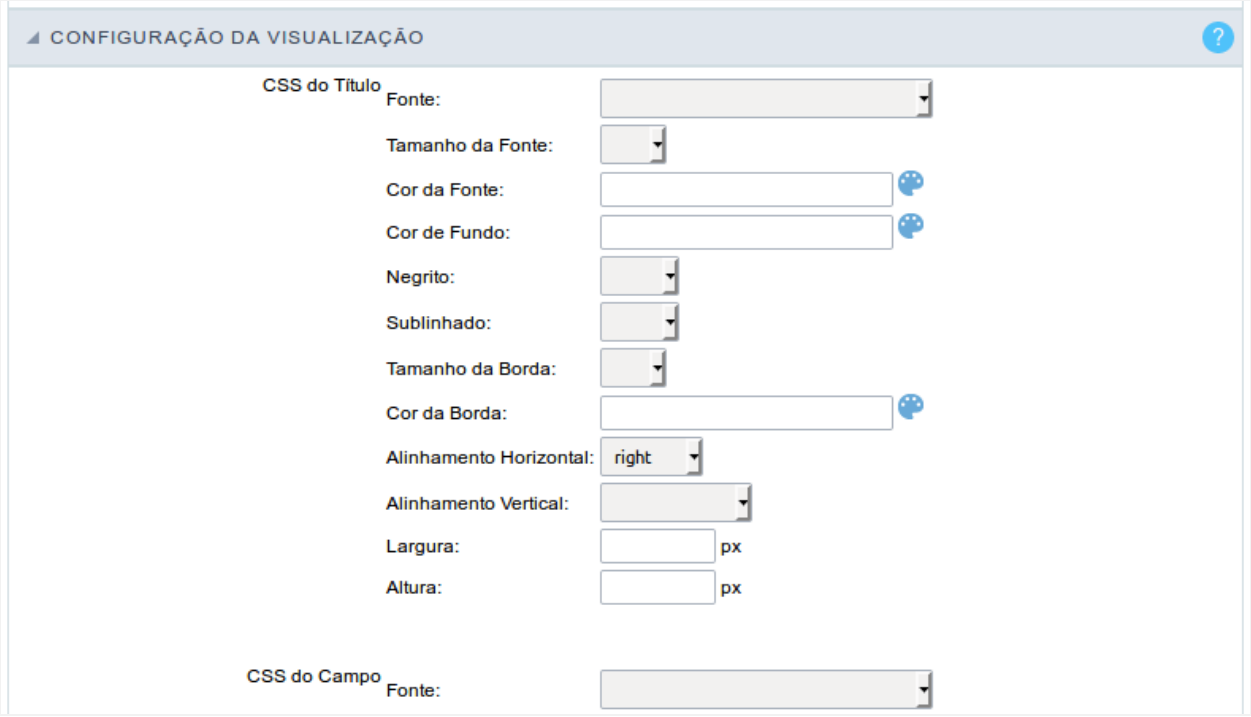
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



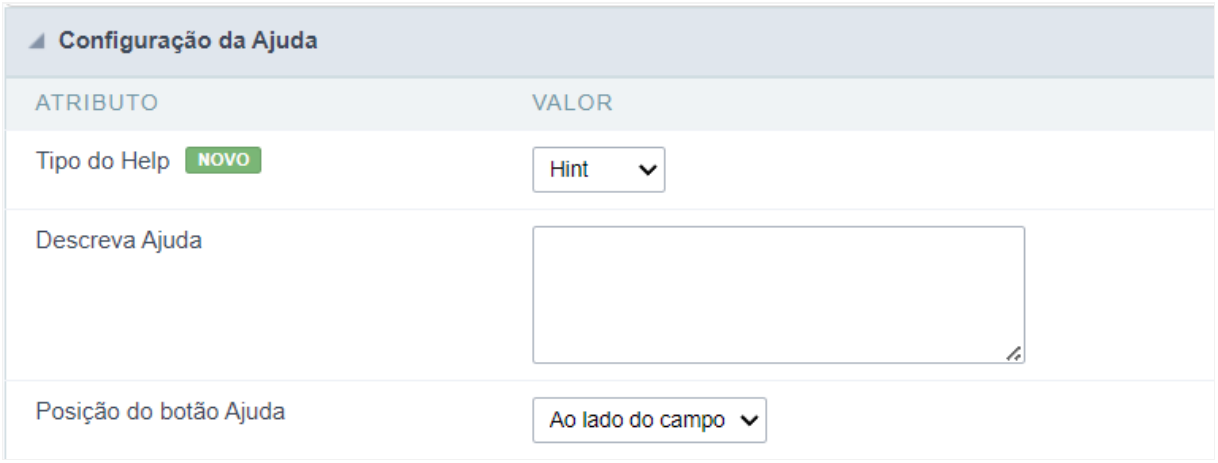
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



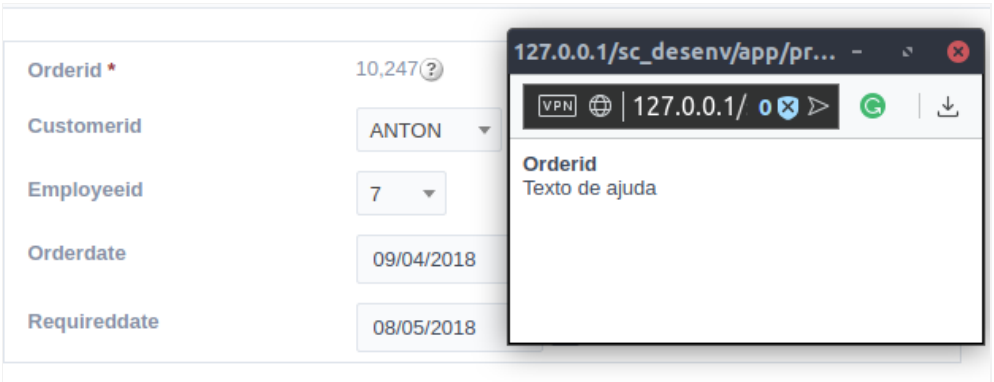
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

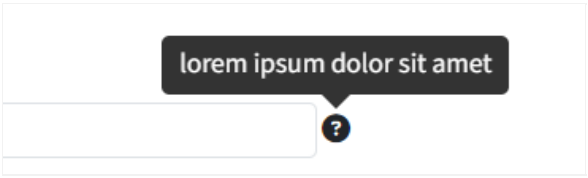
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

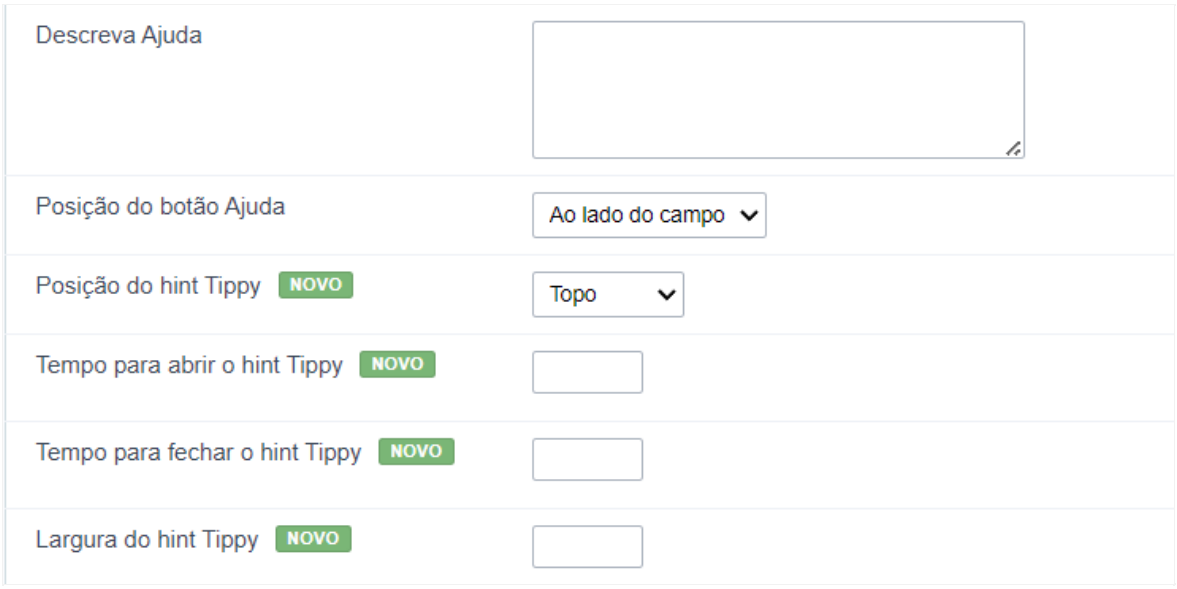


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

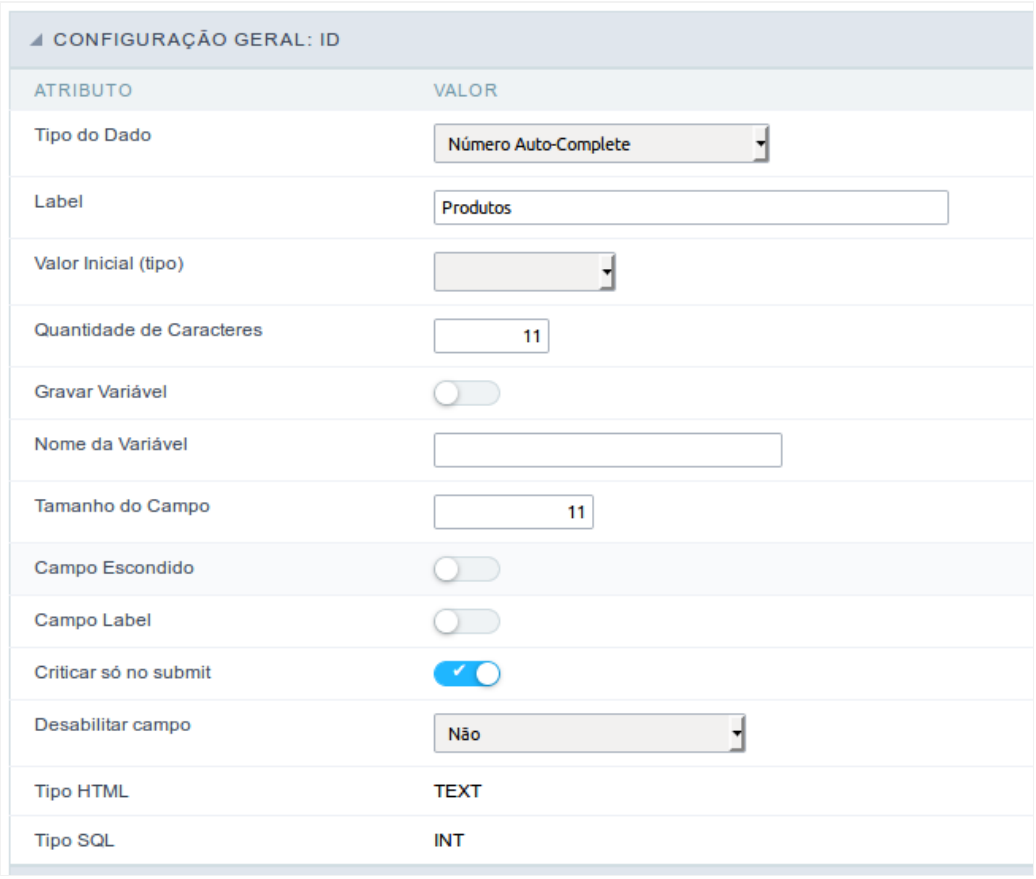
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

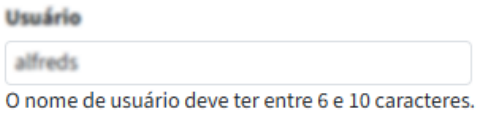
Número Auto-Complete

Configuração Geral



Interface de configuração do campo número auto complete.

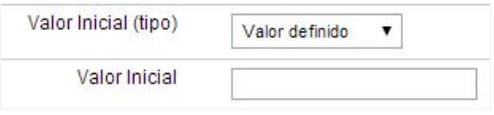
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Etiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo



- **Valor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- **Valor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **Data do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

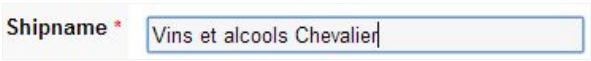
Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- **Valor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.



Interface de configuração do valor inicial.

- **Quantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Completar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- **Tamanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- **Campo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **Campo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

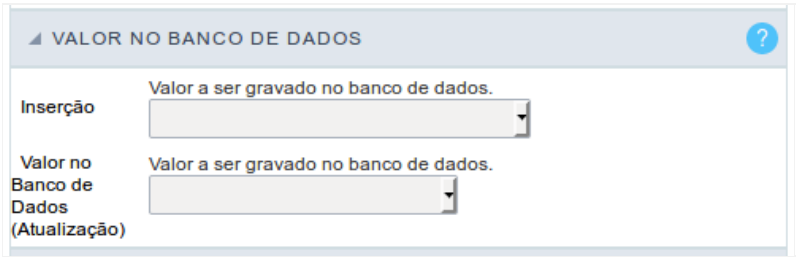


Interface de configuração do label.

- **Criticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- **Desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atalização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.



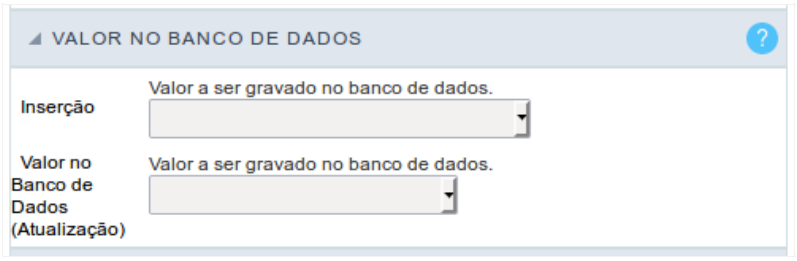
Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.

- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.



Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **Valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.



Interface de configuração do valor definido.

- **Auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, é necessário informar o nome da sequência.

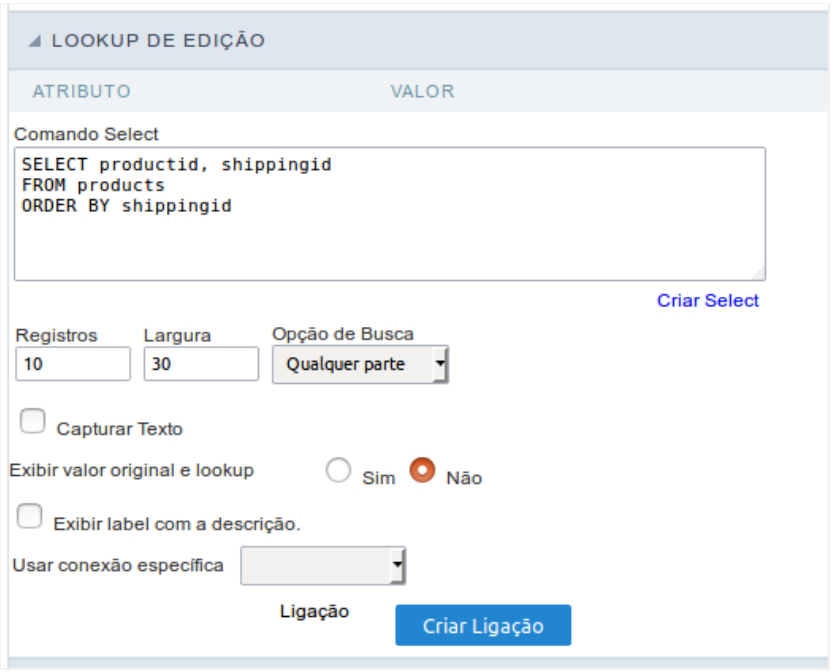


Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

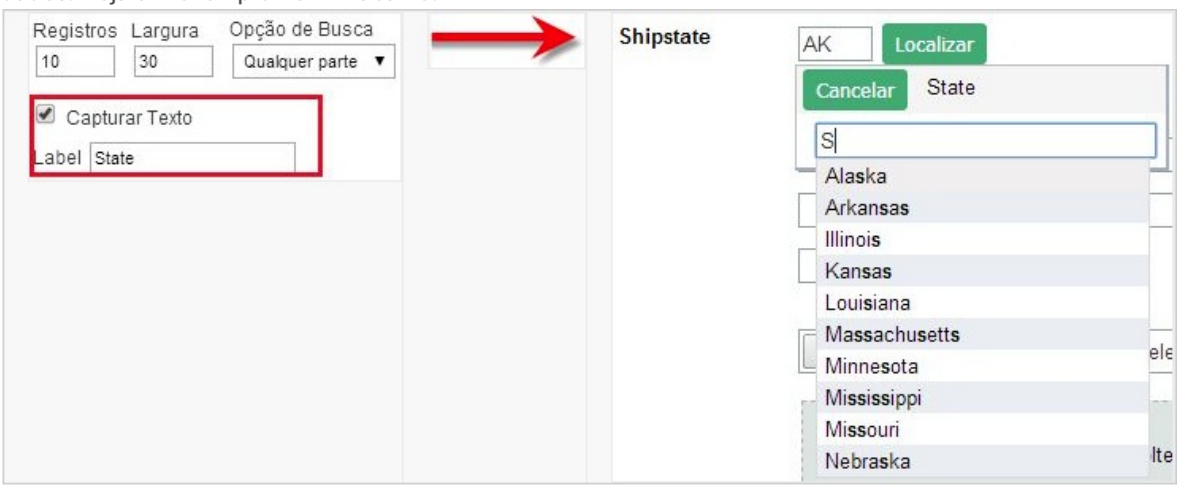
Configurações de Lookup

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.



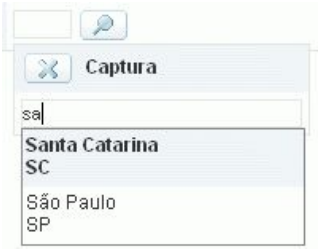
Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **Largura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).
- **Captura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, perminte exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura.



Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- Exibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax



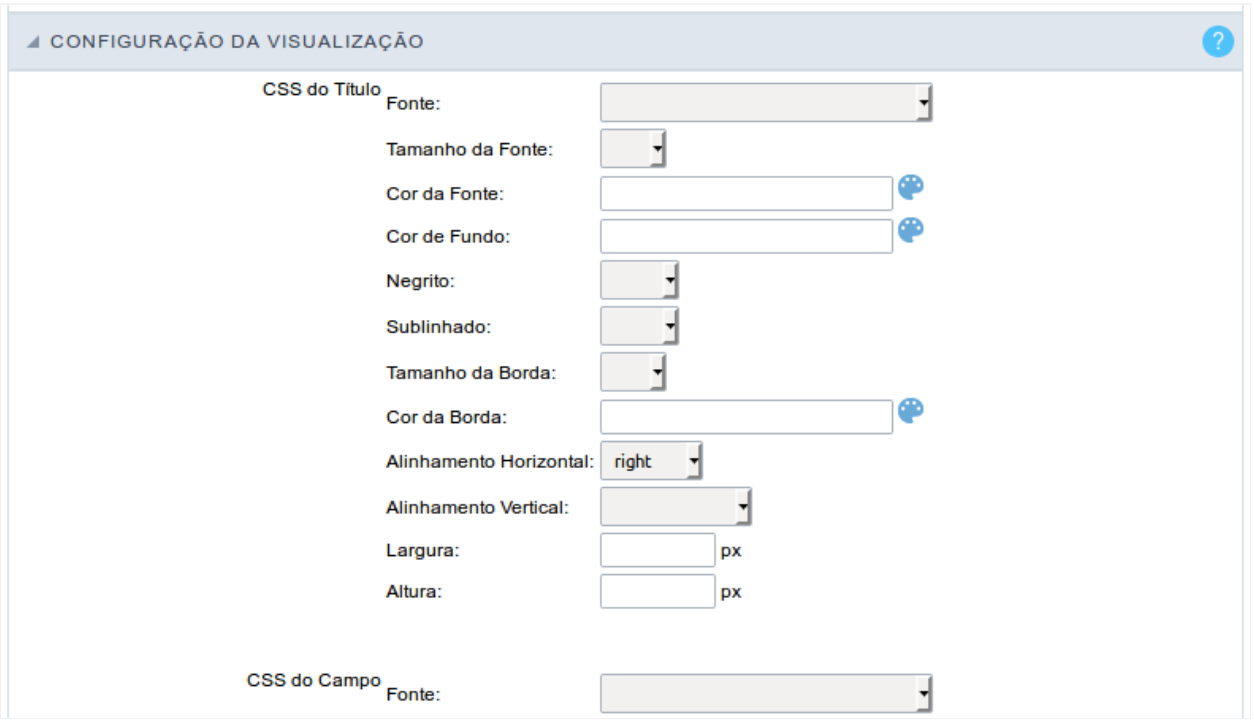
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

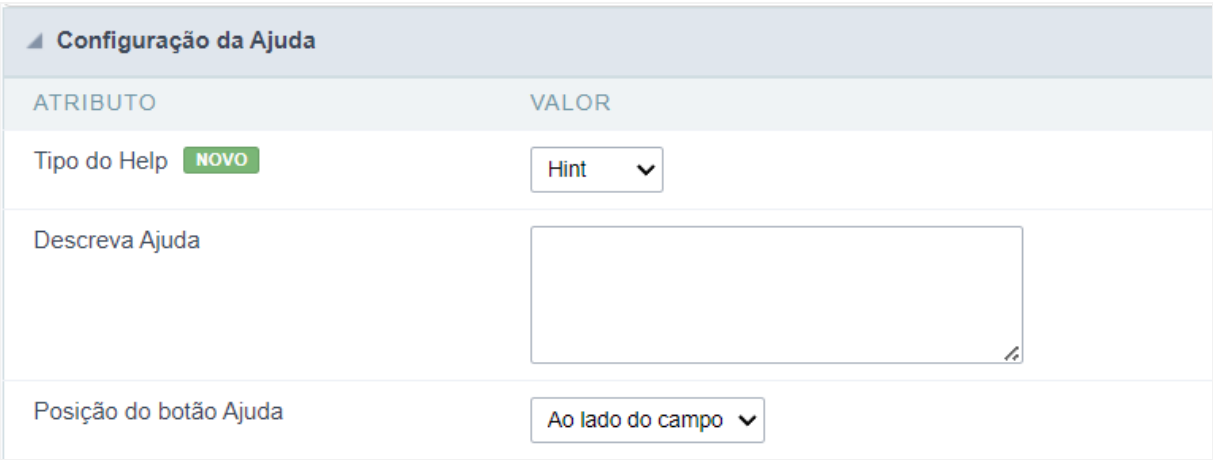
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.

- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do título.
- **Altura** : Para definir a altura do título.

- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



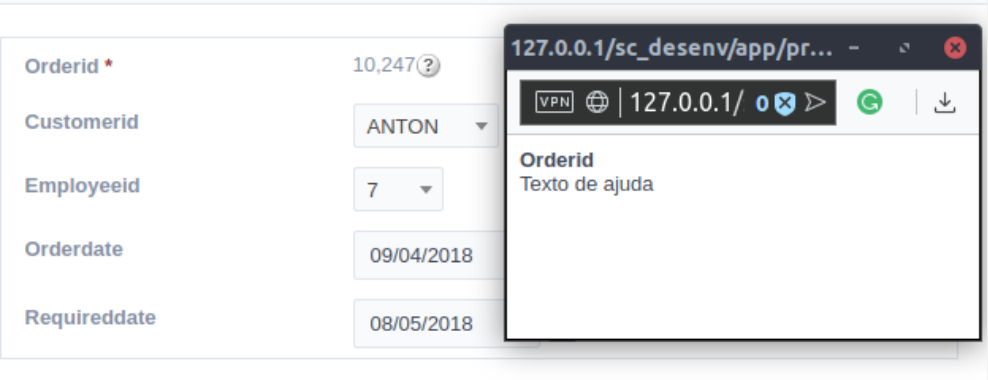
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

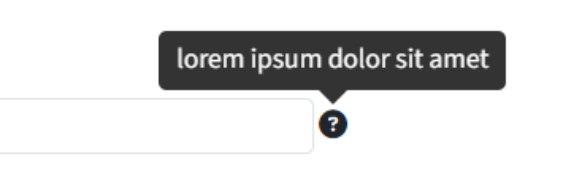
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

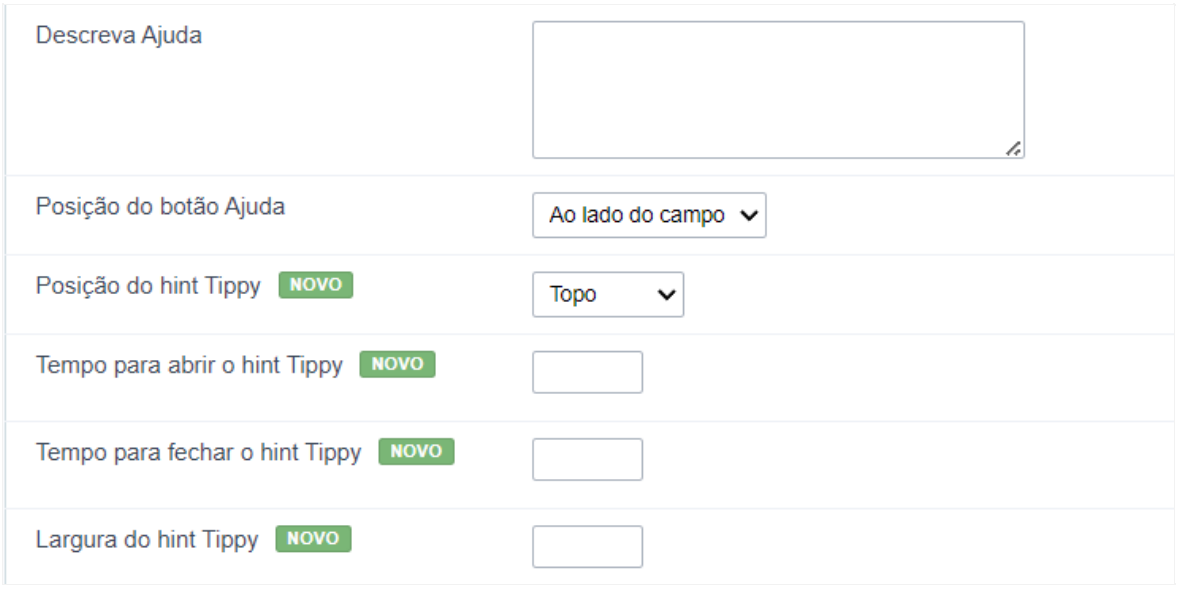


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

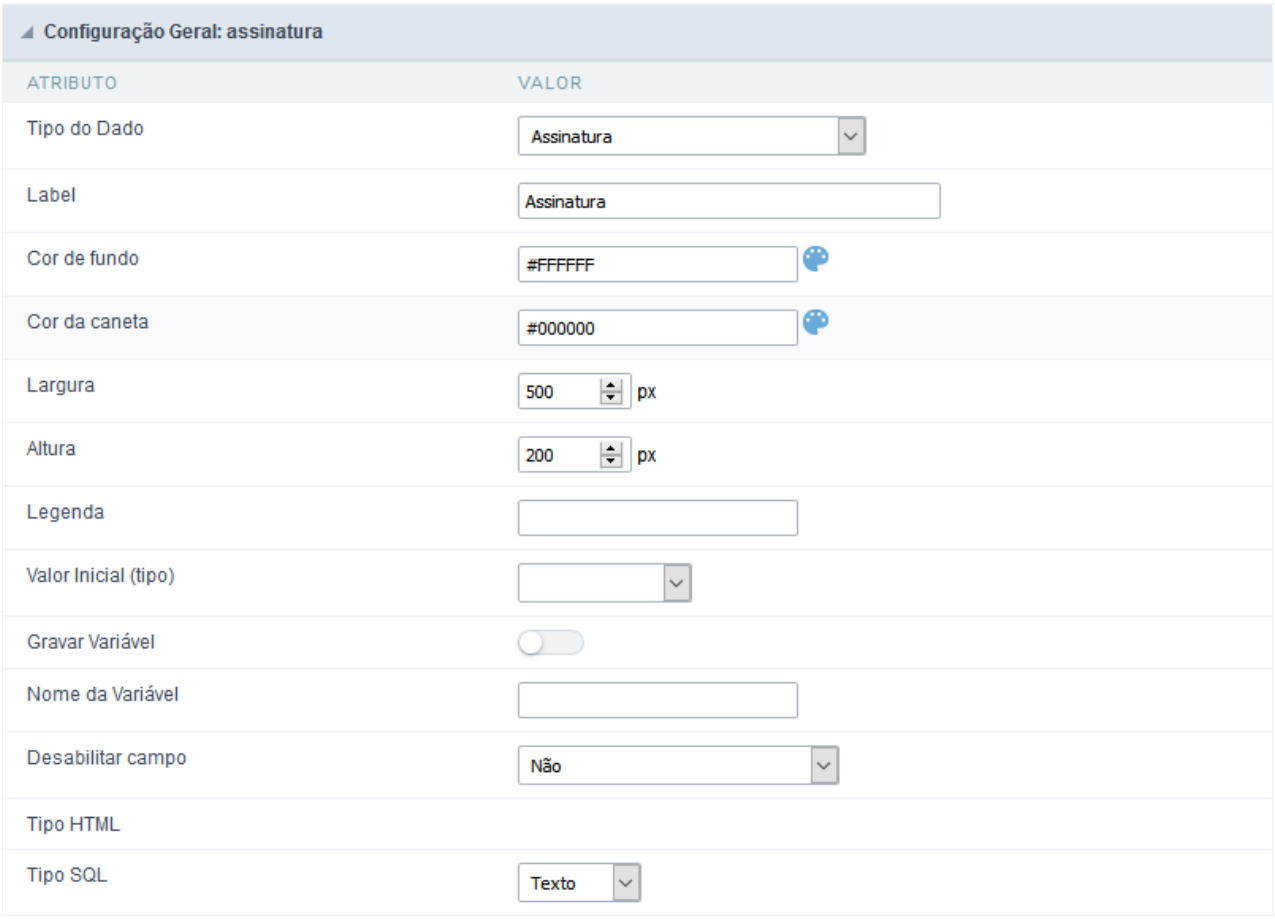
Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Assinatura

Configuração Geral

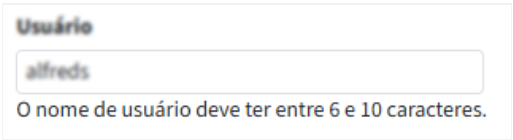


Interface de configuração do campo assinatura.

- **Tipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



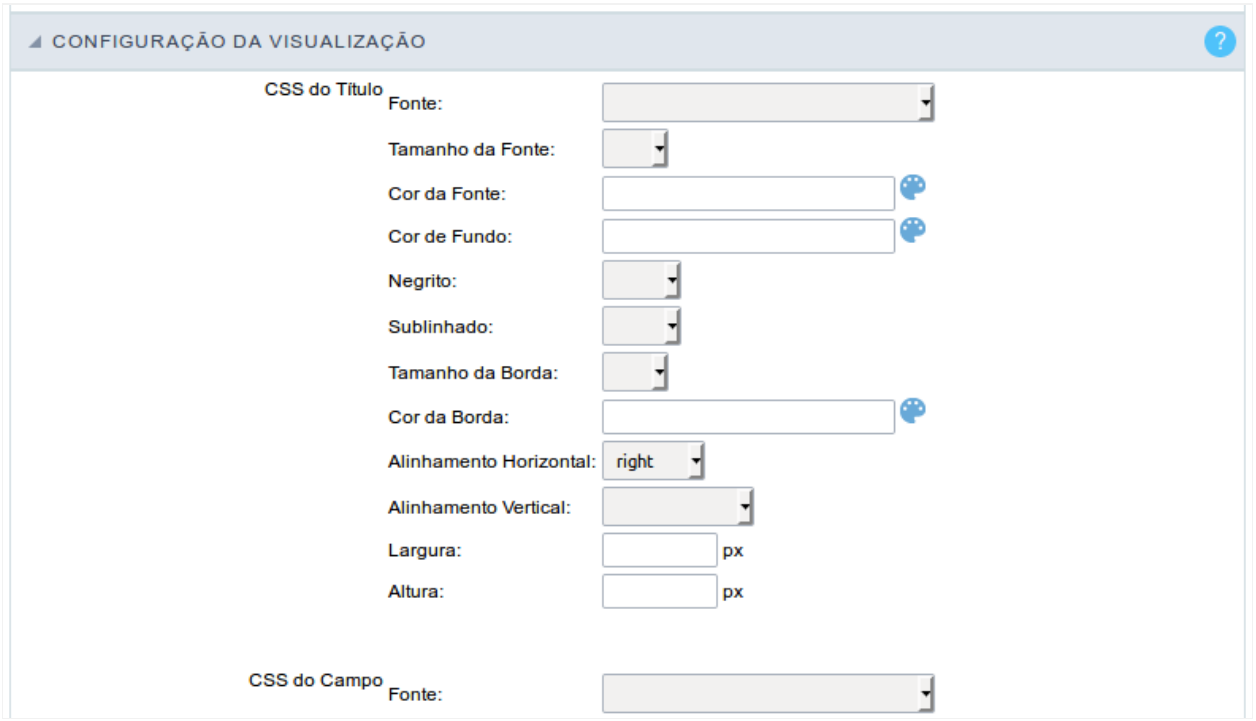
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.

- **Cor da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **Largura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Altura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Legenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **Valor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
    - **Valor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Desabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atualização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

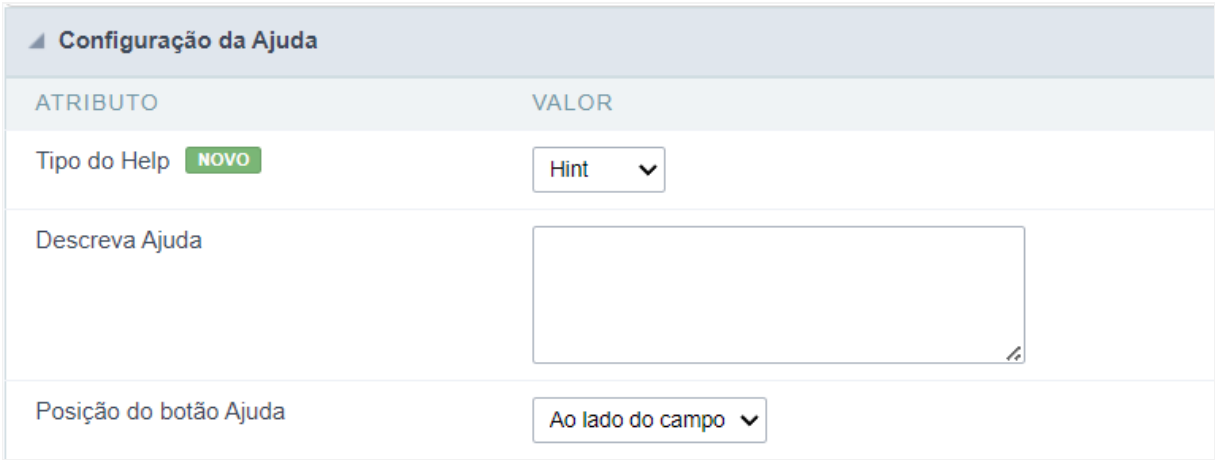
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



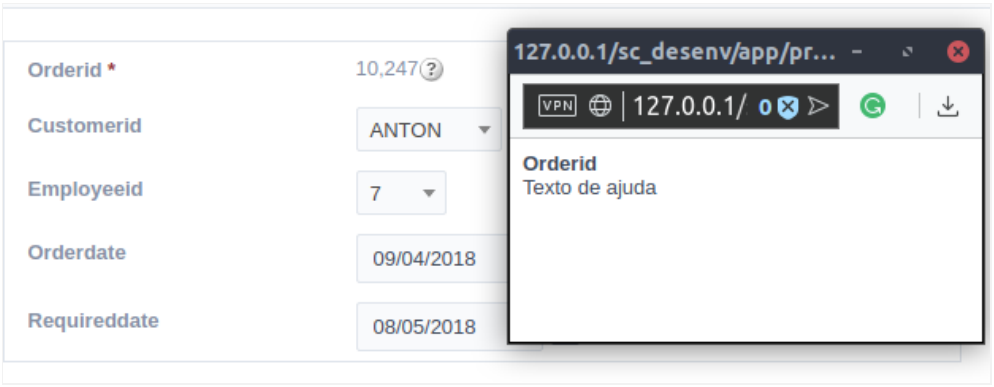
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

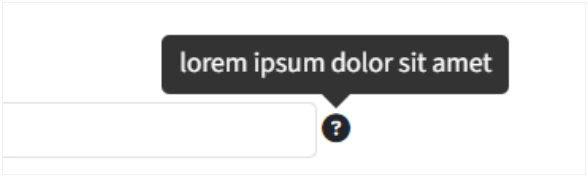
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

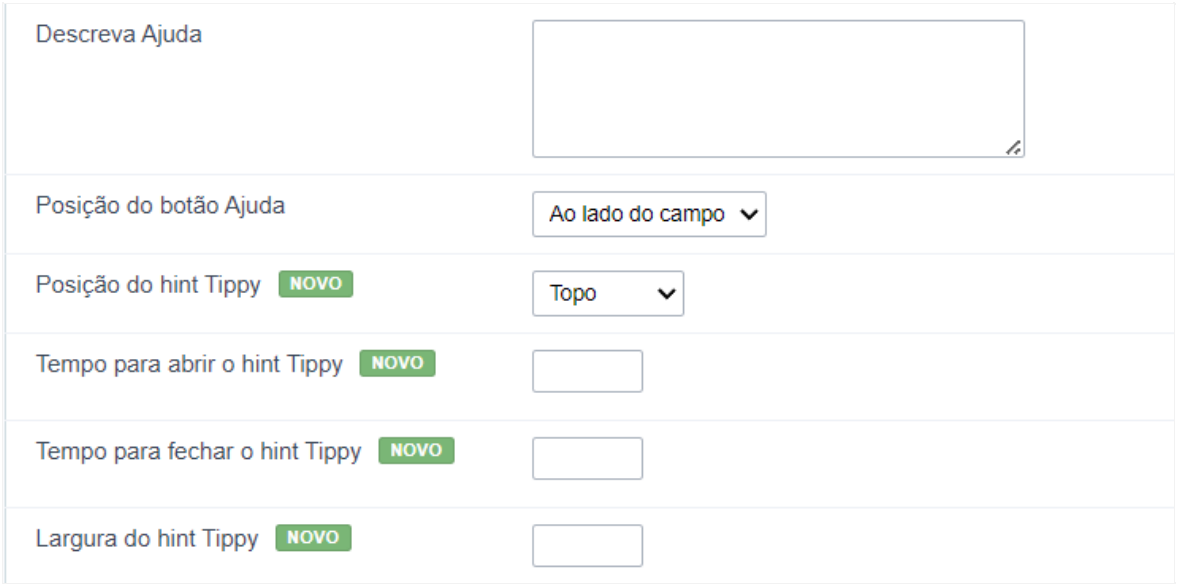


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

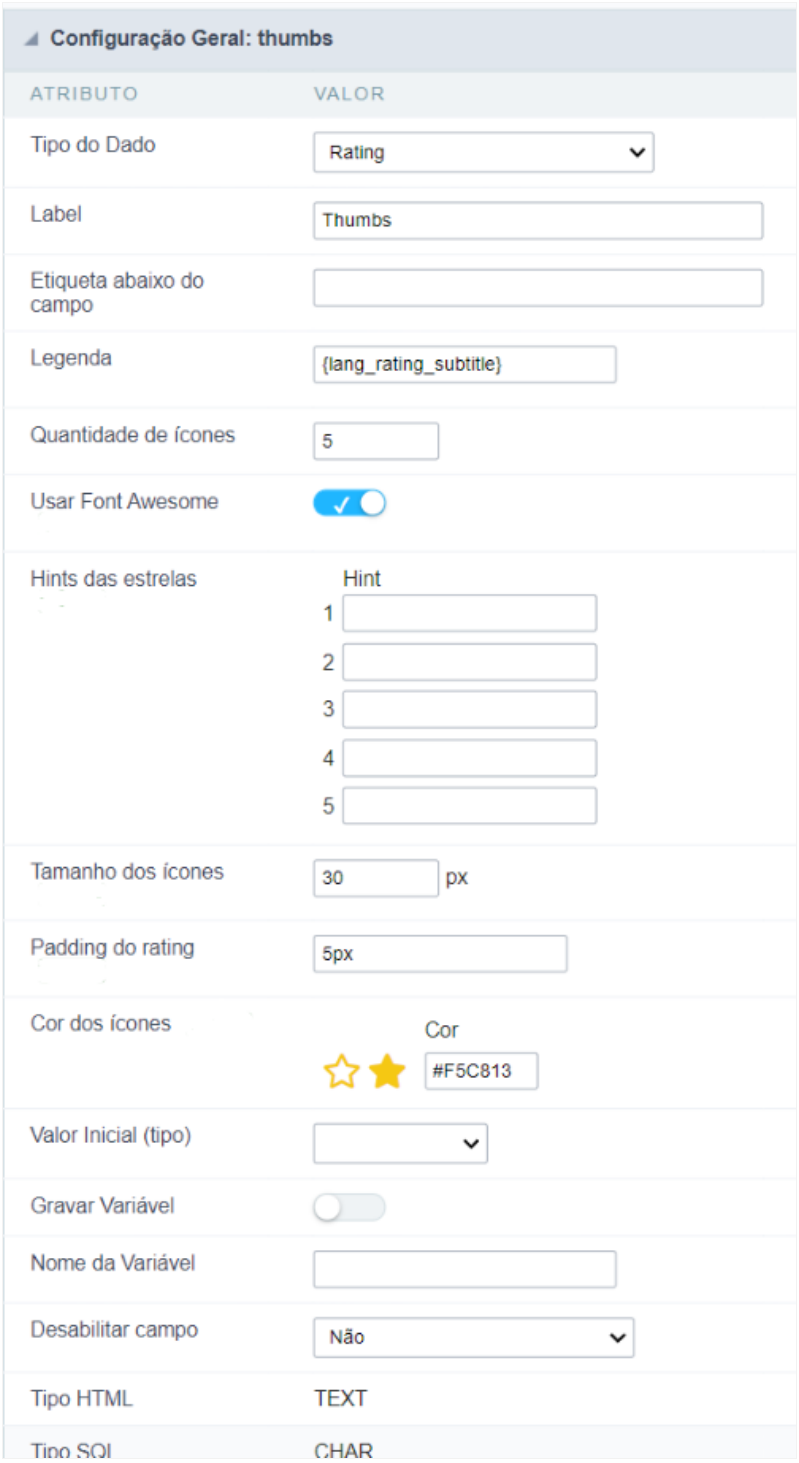
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configurada.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

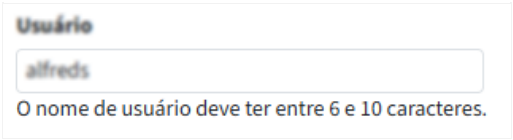
Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: “Agradecemos pelo seu feedback!”.

Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a internacionalização de sua Aplicação

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de itens que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Para avaliações com estrelas são utilizadas normalmente cinco estrelas, então devemos informar 5 neste atributo. Após informarmos as imagens que serão exibidas nos atributos **ícone habilitado** e **ícone desabilitado** o resultado será este:



Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela



Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. A única opção disponível para este tipo de campo é **Valor Definido**. Ao selecionar esta opção, o atributo **Valor Inicial** será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.

Por exemplo, meu valor inicial é 3, ao inserir um novo registro, o campo Avaliação do Produto será iniciado com 3 estrelas selecionadas.

O valor definido neste atributo sobrepõe demais valores definidos previamente.

Gravar Variável

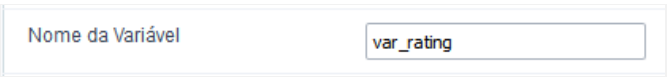
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

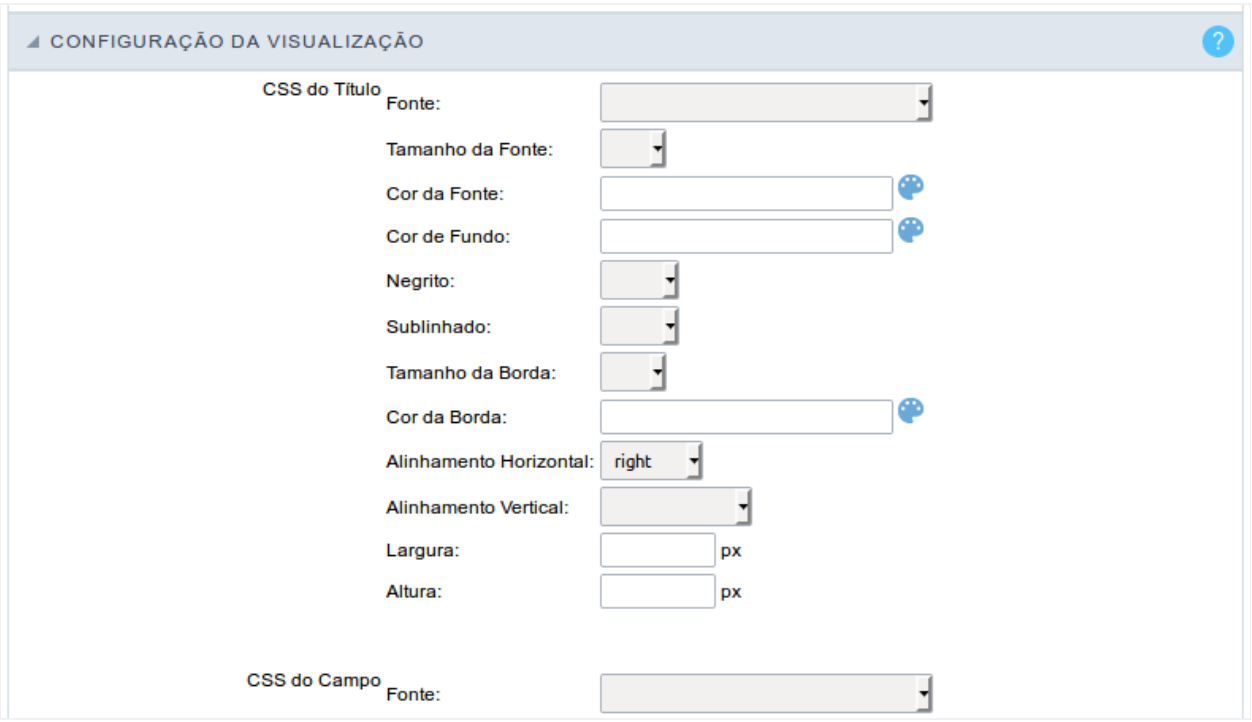
Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



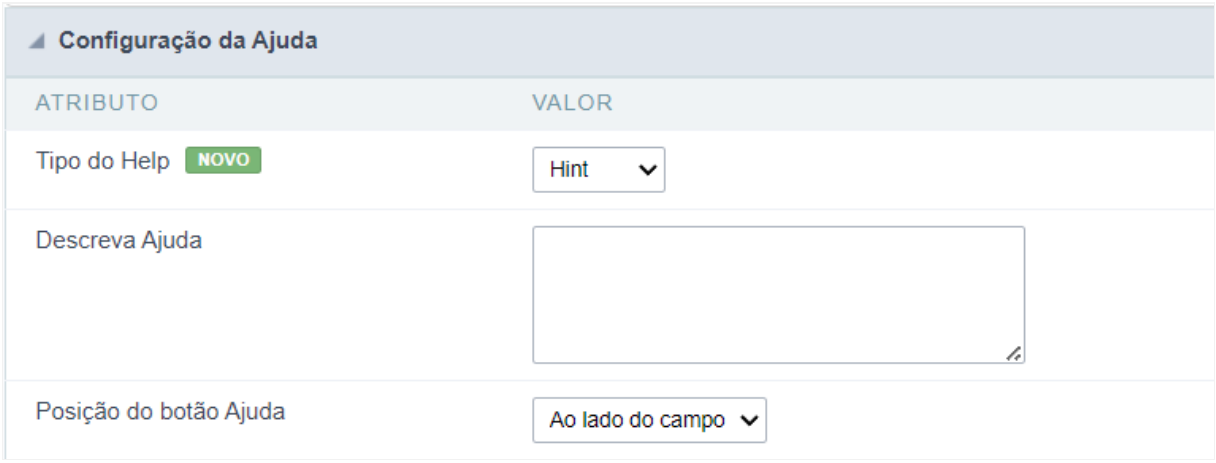
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



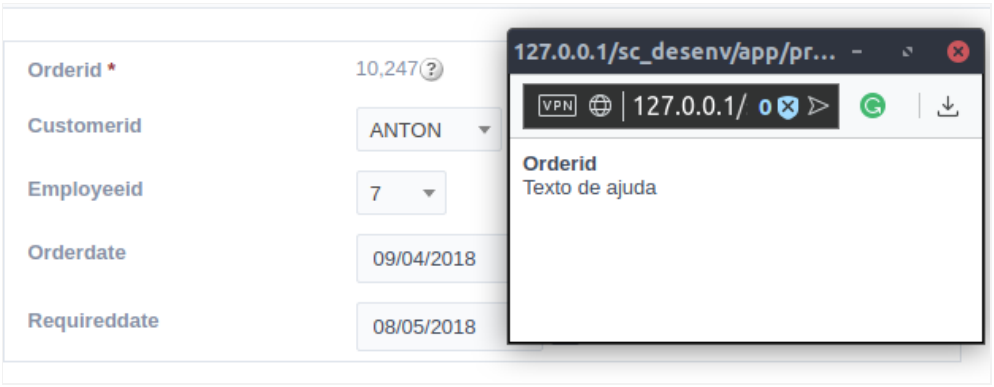
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

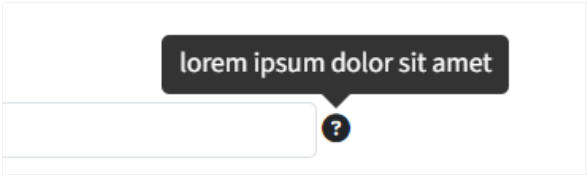
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

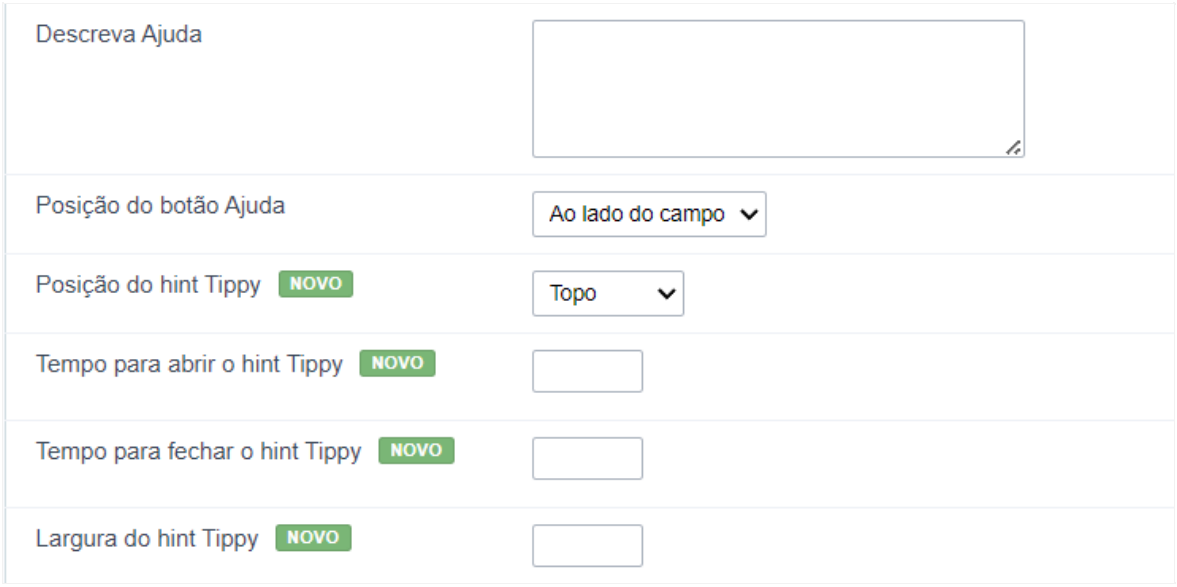


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Smile

Configuração Geral

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com emojis que vão de **Péssimo** até **Excelente**, onde o usuário final poderá realizar a avaliação no formulário.

Configuração Geral: rating

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Tipo do Dado	Rating Smile	Tipo do dado do campo da aplicação.
Label	Rating	Título do campo na aplicação.
Etiqueta abaixo do campo		Define uma mensagem que será exibida debaixo do campo, como uma ajuda ou legenda por exemplo.
Legenda	{lang_rating_subtitle}	Define a legenda será exibida juntamente ao campo. Ex.: Agradecemos pelo seu feedback!
Valores e hints	Valor / Hint 1 — {lang_rating_verybad} 2 — {lang_rating_bad} 3 — {lang_rating_ok} 4 — {lang_rating_good} 5 — {lang_rating_excellent}	Define valores e dicas para cada smile.
Formato de apresentação	○ ●	Define o formato de exibição do smile.
Tamanho do ícone	30 px	Define o tamanho em pixel do smile.
Padding do rating	5px	Define o valor do padding para separar cada smile.
Cores dos ícones	Cor #EB1C24 #F99F27 #D4C411 #9CD43B #0B9E1F	Define valores de cor para os estados do smile.
Valor Inicial (tipo)		Escolha o tipo do valor inicial.
Gravar Variável		Gravar uma variável de sessão com o valor do campo.
Nome da Variável		Nome da variável de sessão com o valor do campo.
Desabilitar campo	Não	Desabilitar o campo ao realizar um evento.
Tipo HTML	TEXT	Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
Tipo SQL	INT	Tipo do campo no banco de dados.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Avaliação Sorriso**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating smile, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

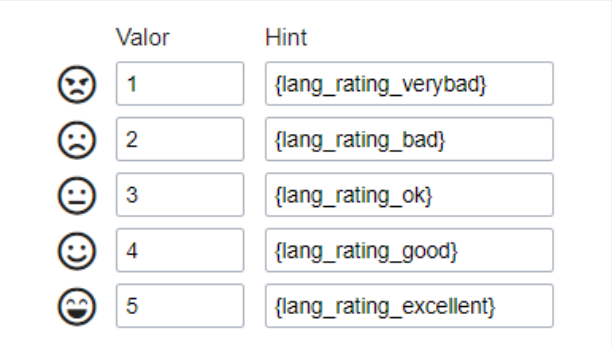
Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:



Valores e hints

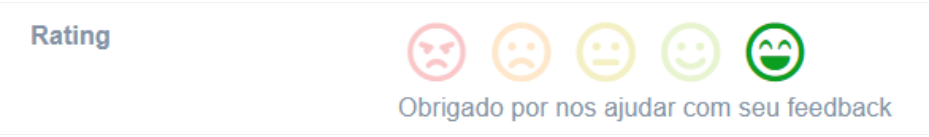
Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada emoji que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do emoji)**



Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Gravar Variável

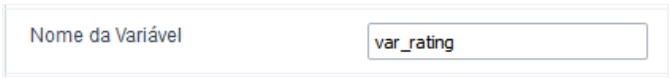
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

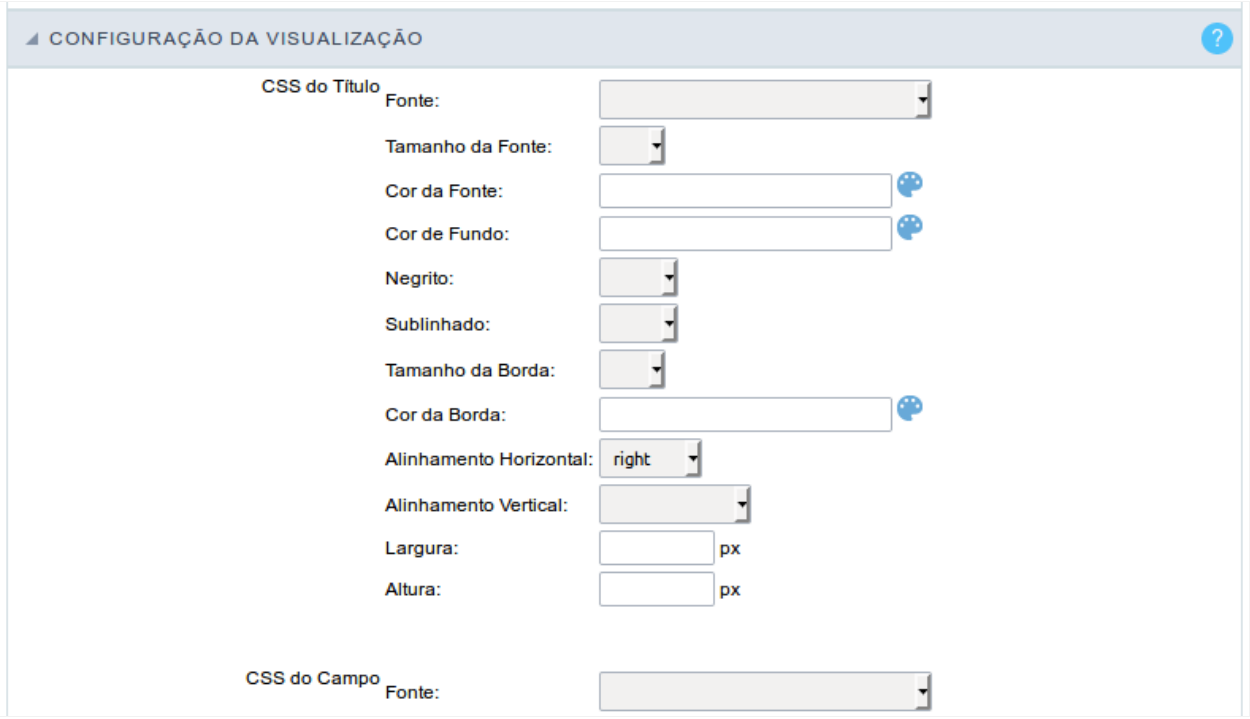
Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

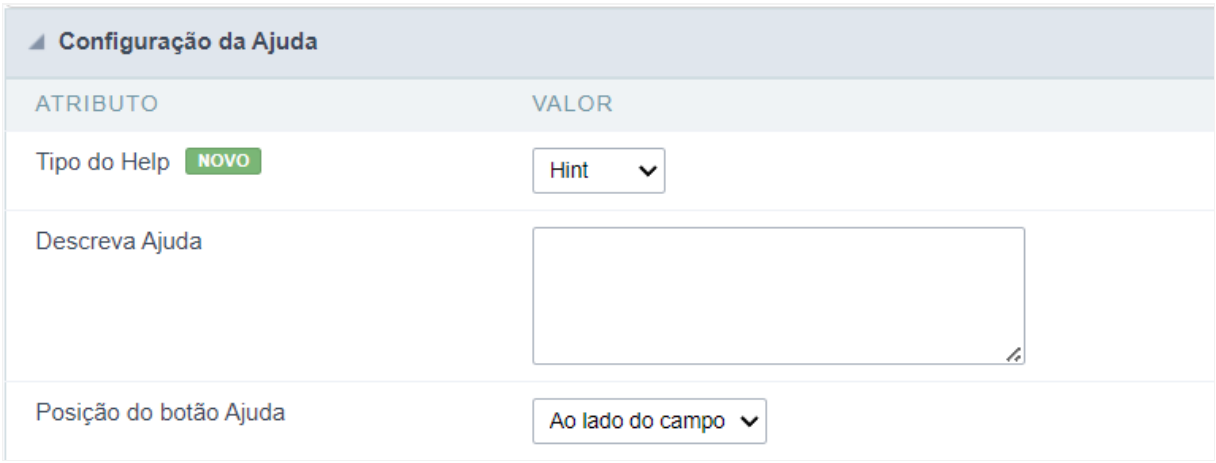
- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.

- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.

- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objetc input.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
  - **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



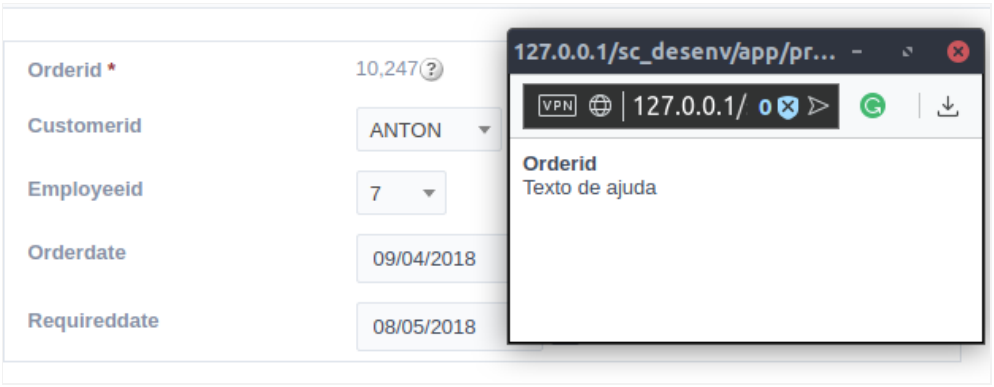
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

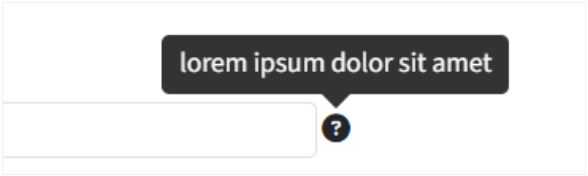
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

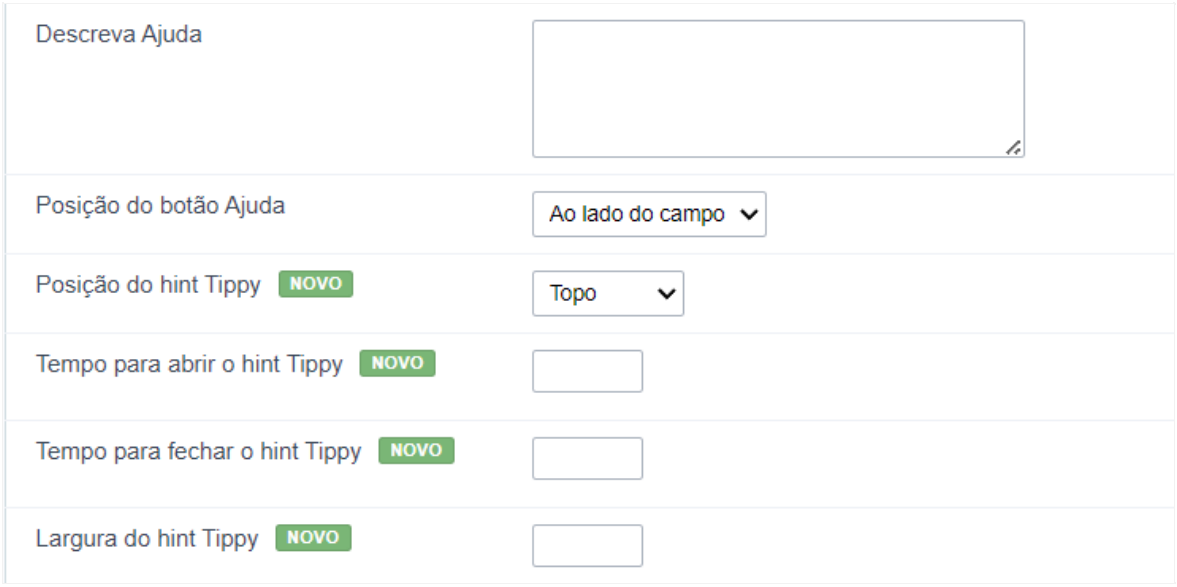


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

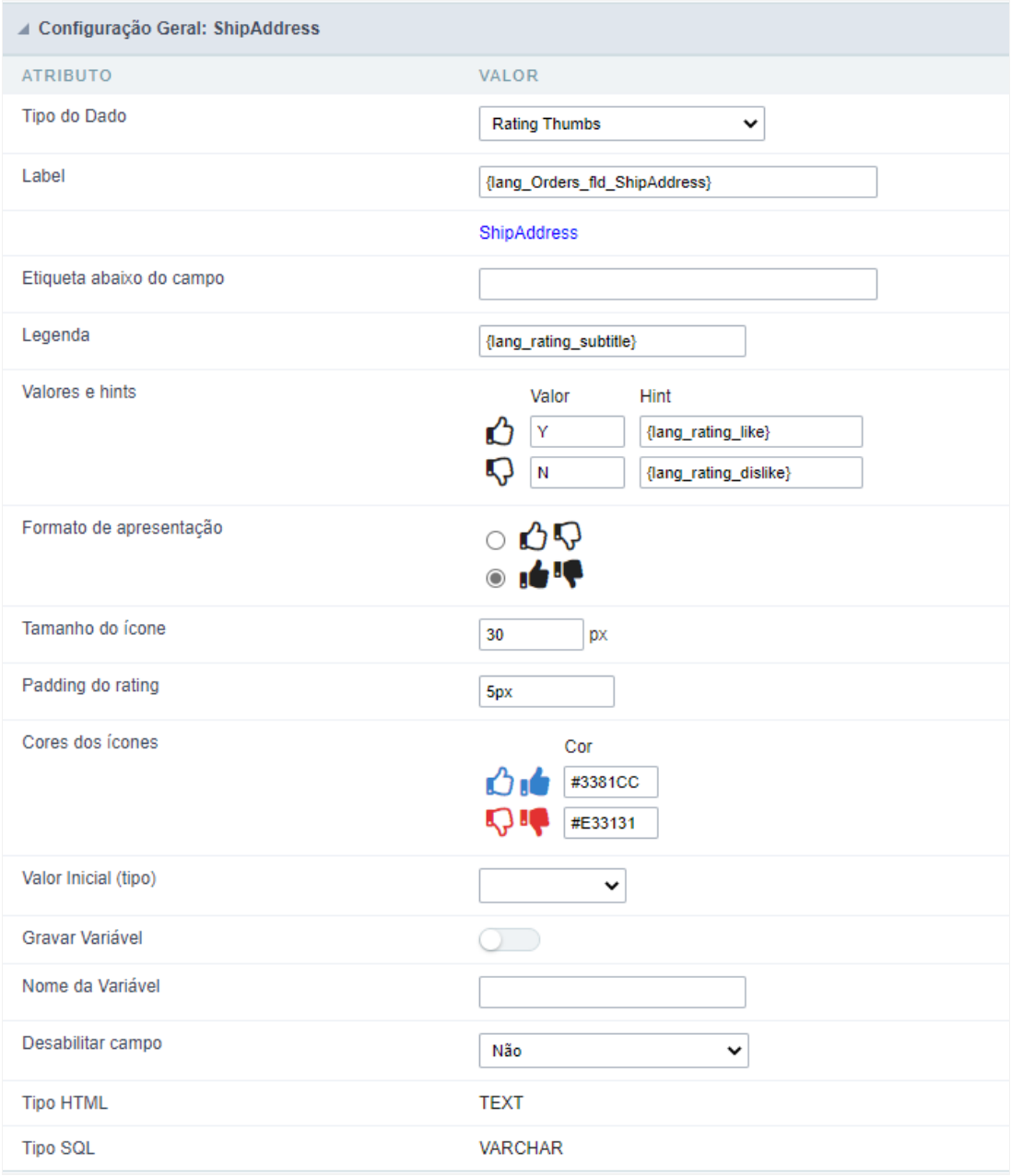
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Thumbs

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o usuário final salve os dados em forma de avaliação com ícone de like ou deslike.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Thumbs**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating thumbs, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

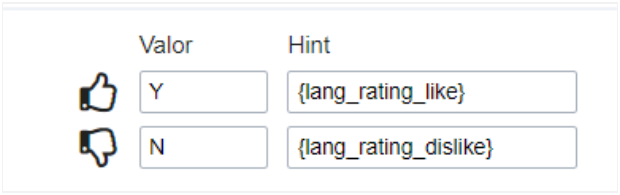
Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:



Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada ícone que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do ícone)**



Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:



Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Gravar Variável

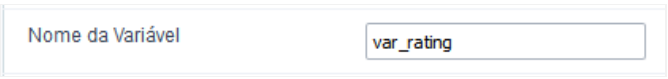
Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.



A recuperação do valor é feita em forma de variável global.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:
Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.
Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.
Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.
Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

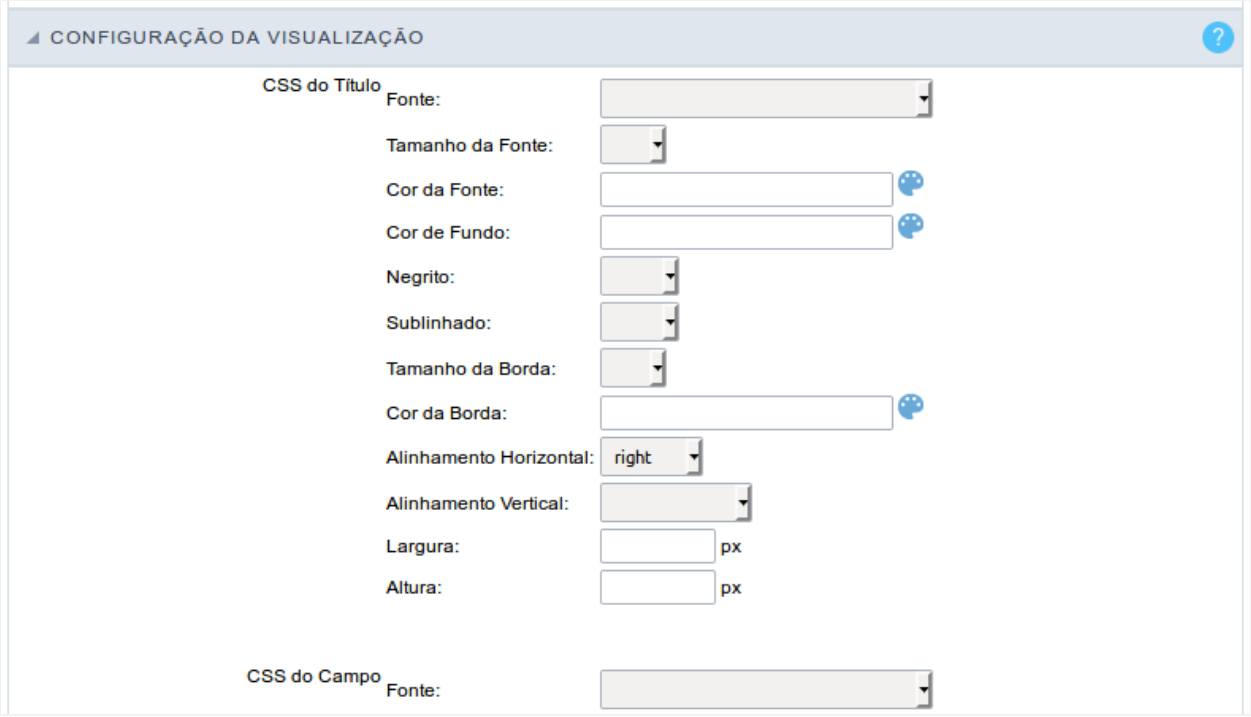
Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



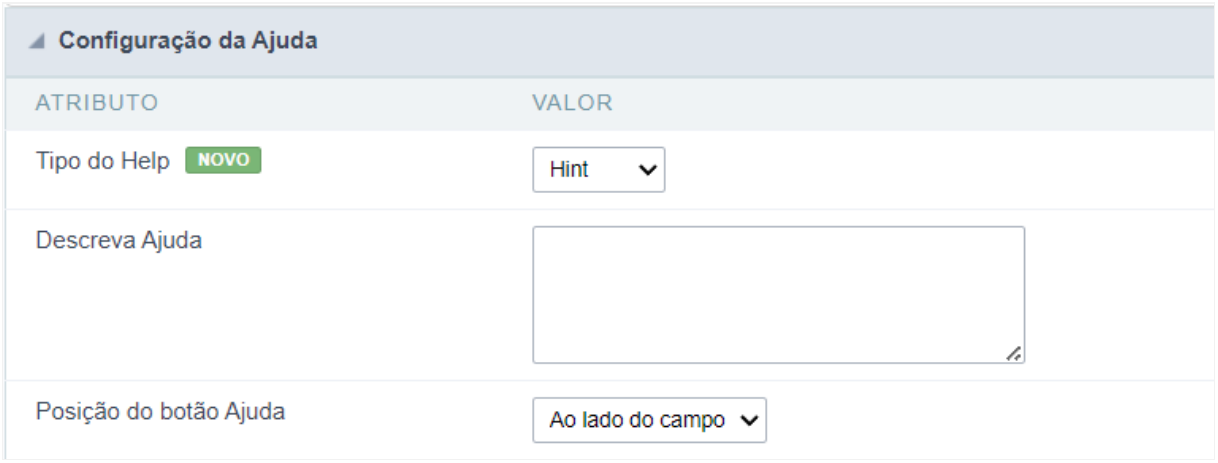
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **CSS do Campo**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **CSS do Objeto Input**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **Largura** : Para definir a largura do objeto input.
- **Altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



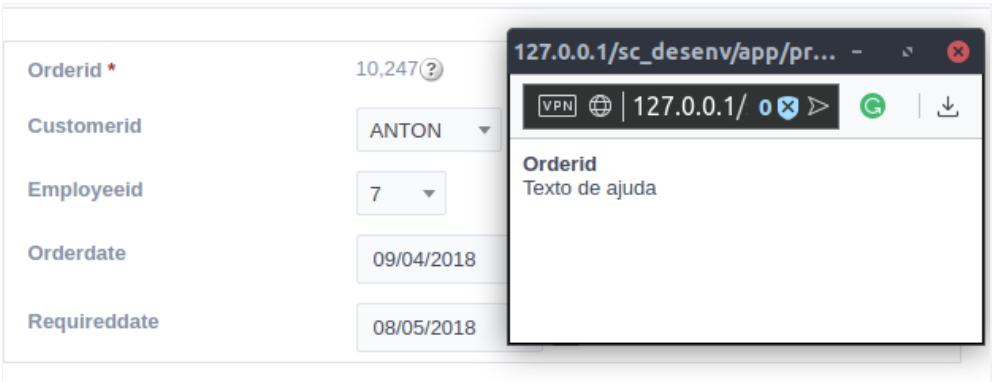
Tipo do Help

Forma de exibição do help.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.



Hint

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto

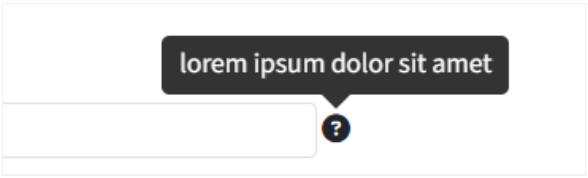
Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Pop-up

Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

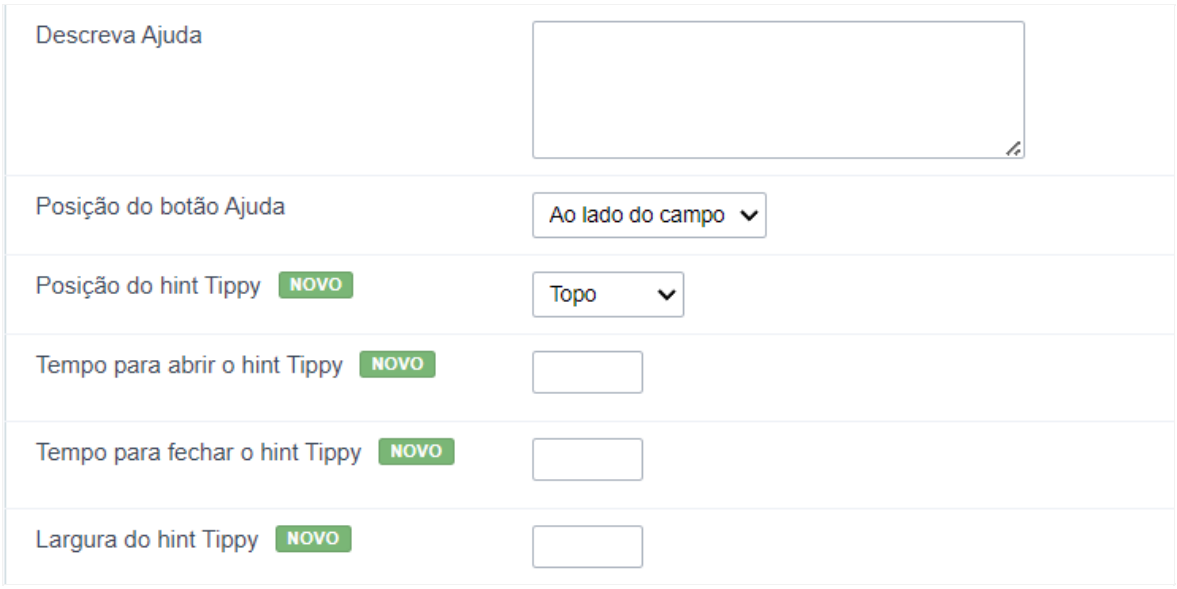


Tippy



Exibe um ícone padrão **?** ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícome, a mensagem será exibida de forma mais amigável.

Configurações do tipo de ajuda (Tippy)



Descreva Ajuda : Define onde será exibido o botão de ajuda do campo

Posição do botão Ajuda : Define qual a posição de exibição do hint Tippy em relação ao ícone de ajuda do campo

Tempo para abrir o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que o hint Tippy seja exibido após o mouse passar por cima do ícone de ajuda.

Tempo para fechar o hint Tippy : Define o tempo em milissegundos para que a dica do Tippy fique oculta após o mouse sair do ícone de ajuda.

Largura do hint Tippy : Define a largura da dica Tippy em pixels.

Posição do botão ajuda (Exceto Tippy)

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

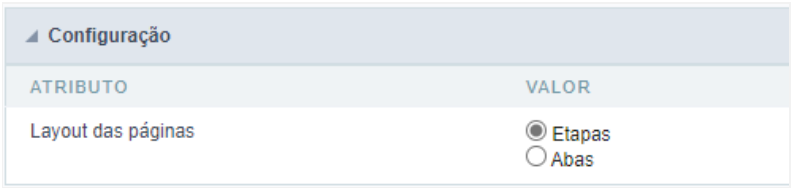
Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

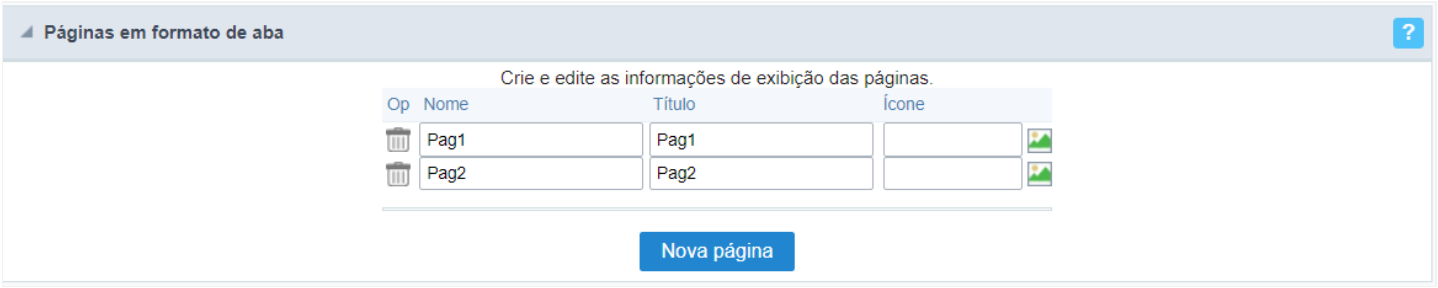
Pages

Uma página é um contêiner de blocos. Cada aplicativo possui pelo menos uma página por padrão. Nos aplicativos Form, Control e Search, é possível criar várias páginas. As páginas são como guias, onde cada guia contém um ou mais blocos.

As páginas podem ser mostradas como **Abas** ou na forma de um **Form Wizard**. Na opção abaixo você pode selecionar o tipo de Layout da sua Página.



Páginas em abas



Pages (available only in the Form, Control and Search applications) configuration Interface.

Incluindo uma nova página

Para incluir uma nova página, insira as informações sobre o nome e o rótulo da nova página, selecione uma imagem se desejar e clique no botão “Incluir”.

Excluindo uma página

Para excluir uma página, clique no ícone Lixeira correspondente à linha da página.

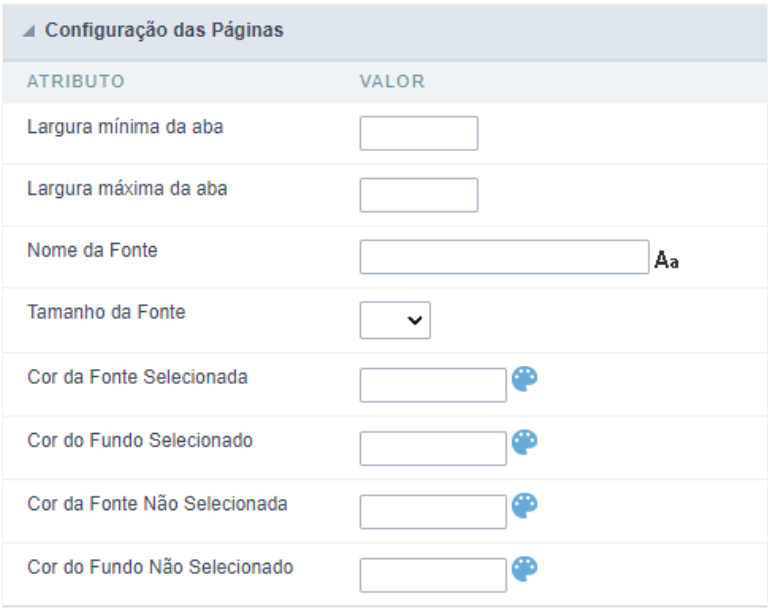
Veja o exemplo abaixo de aplicação de Formulário usando duas Páginas: Dados Gerais e Documentos.



Form Application using Pages feature.

Configurações de páginas

O aplicativo de formulário já vem com uma página padrão, identificada como “Pag1”, mas é possível renomeá-la. Use as páginas quando tiver um aplicativo que contém muitos campos. Um formulário com mais de 20 campos verticalmente é desafiador de usar. Assim, você pode organizar os campos nos blocos e os blocos nas páginas.



Pages Configuration Interface.

Configurações padrão

Fonte

Defina a família de fontes dos títulos das páginas. Ao clicar no ícone do lado direito, você pode selecionar a família de fontes em uma lista.

Tamanho da fonte

Defina o tamanho da fonte dos títulos das páginas.

Cor da fonte selecionada

Defina a cor da fonte da página selecionada.

Cor de fundo selecionada

Defina a cor de fundo da página selecionada.

Cor da fonte não selecionada

Defina a cor da fonte das páginas não selecionadas.

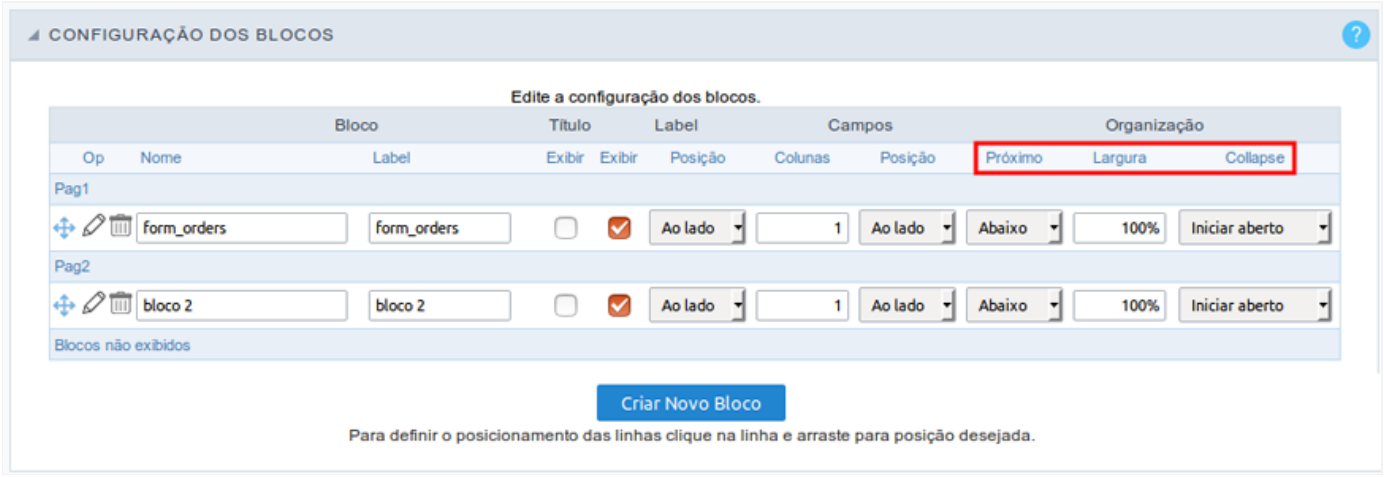
Cor de fundo não selecionada

Defina a cor de fundo das páginas não selecionadas.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

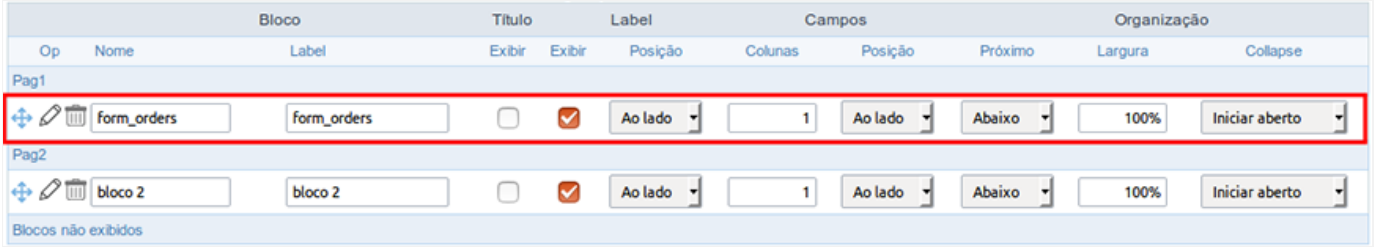


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

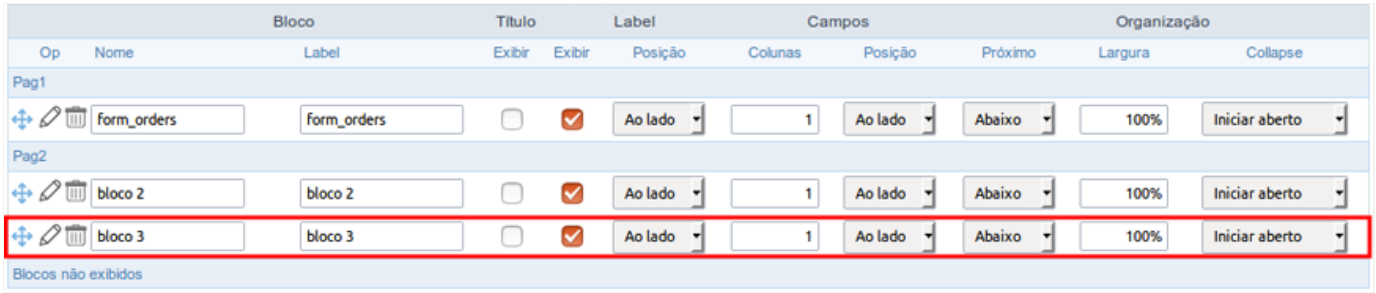
Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



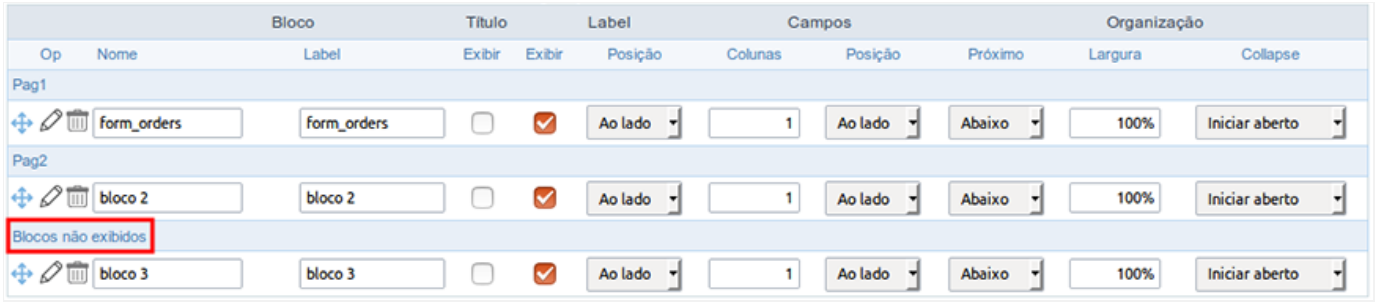
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

  - Veja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



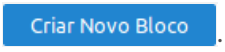
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



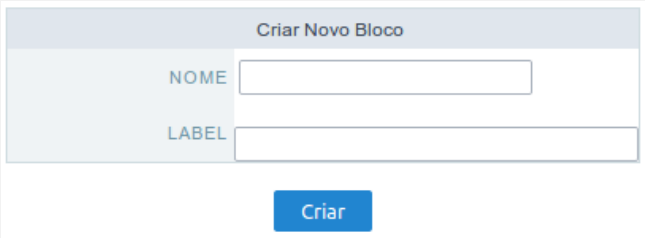
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Bloco**
  - **Nome** : Nome do Bloco.
  - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **Titulo**
  - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **Label**
  - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
  - **Posição** : Opções de exibição do label :
    - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
    - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
    - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **Campos**
  - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
  - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
    - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **Organização**
  - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
    - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
    - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
  - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
  - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

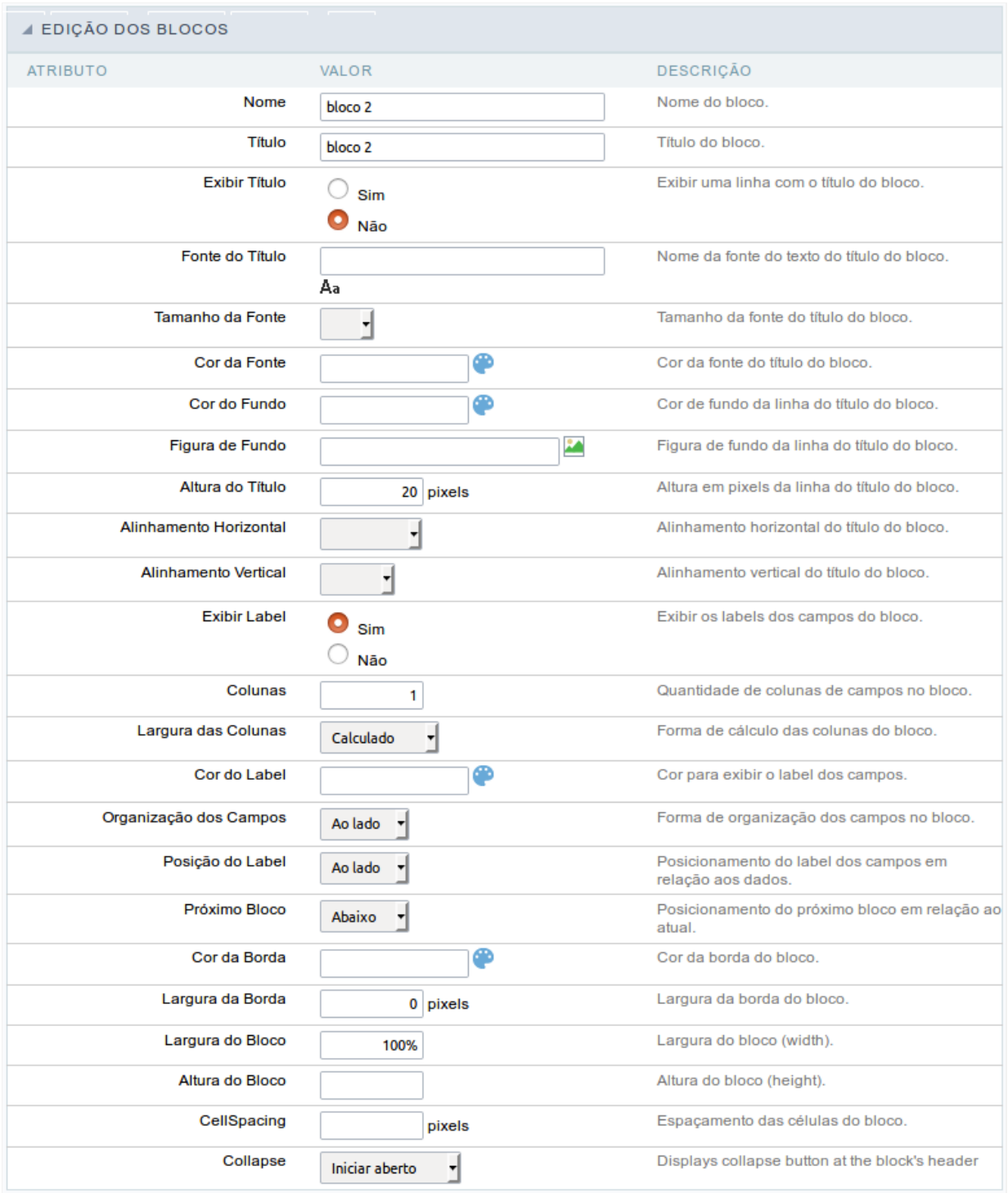


Interface de criação dos blocos da aplicação

- **Nome** : Nome do bloco.
- **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.



- **Nome** : Nome do bloco.
- **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.

- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
  - **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 

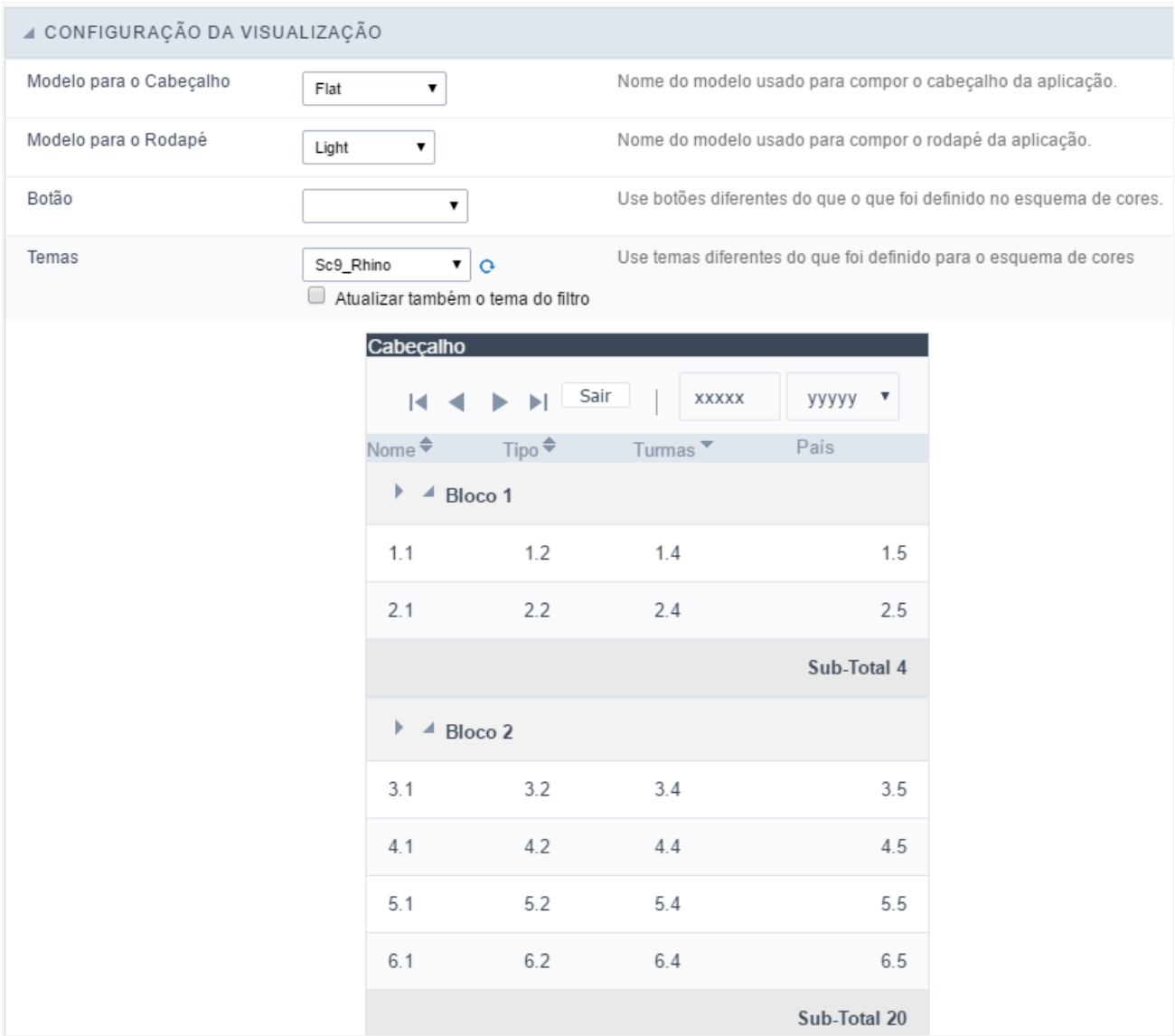
  - **Acima** - Posiciona a label acima do input 

  - **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input 

- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

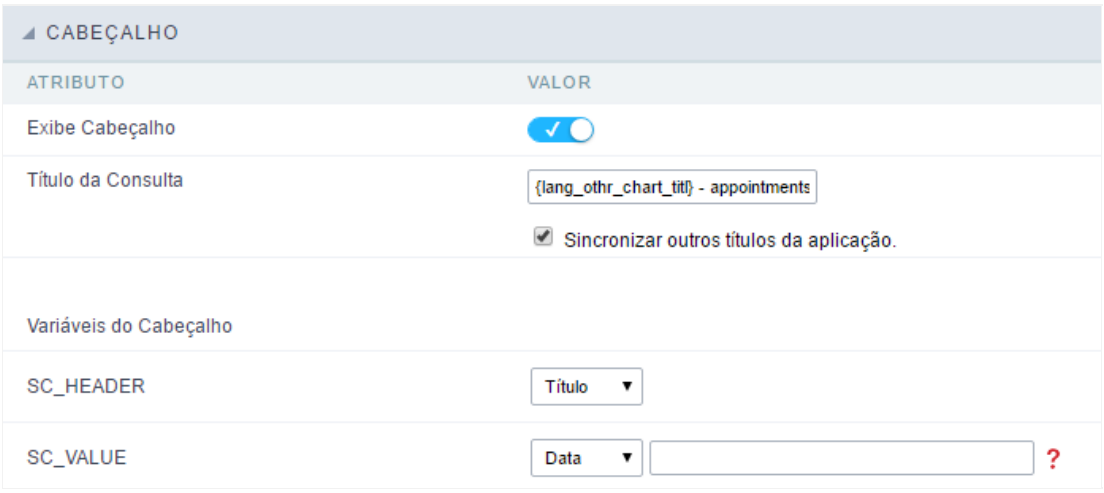


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

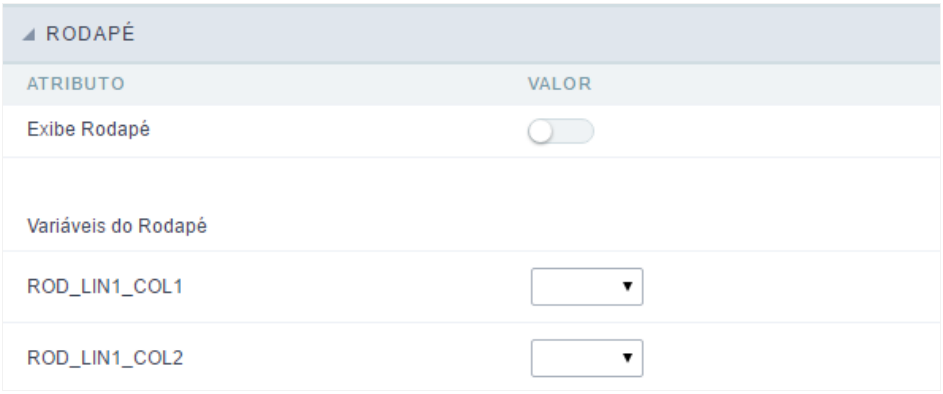


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
    - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
    - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
    - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**".
    - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onLoad

Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

onValidateFailure

Este evento ocorre quando a validação da aplicação contiver erros.

onValidateSuccess

Este evento ocorre quando a validação da aplicação não contiver erros.

onBeforeInsert

Este evento ocorre antes da inserção de dados da aplicação.

onAfterInsert

Este evento ocorre após a inserção de dados da aplicação.

onBeforeUpdate

Este evento ocorre antes da atualização de dados da aplicação.

onAfterUpdate

Este evento ocorre após a atualização de dados da aplicação.

onBeforeDelete

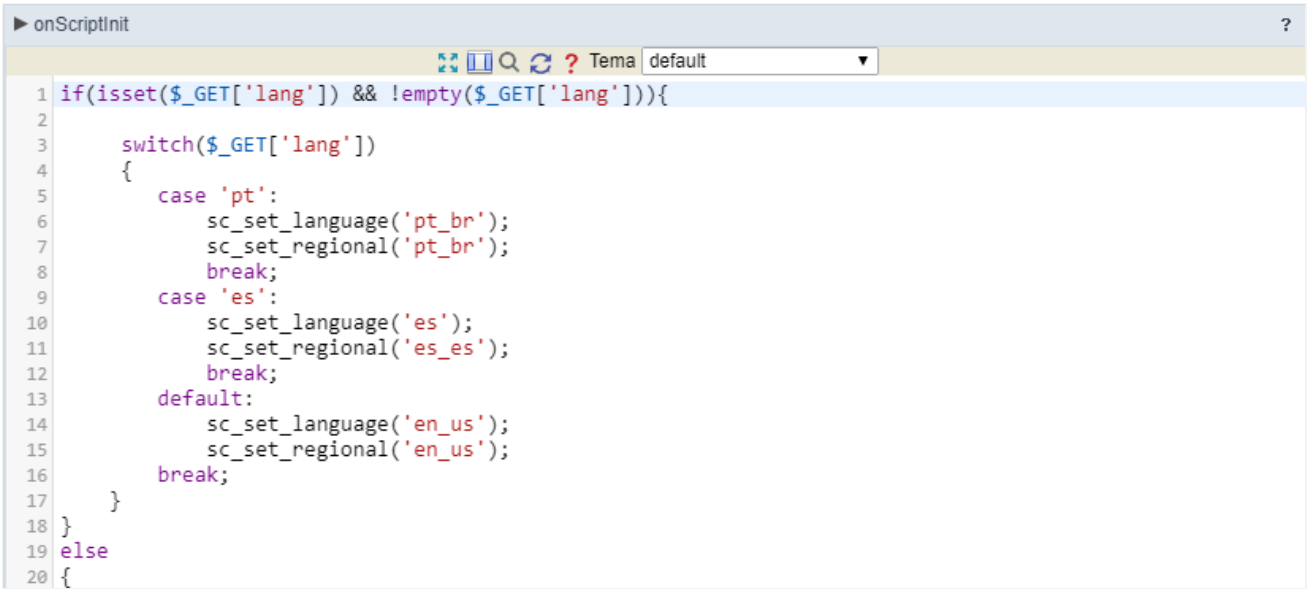
Este evento ocorre antes da eliminação de dados da aplicação.

onAfterDelete

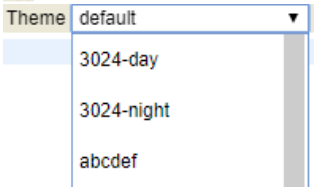
Este evento ocorre após a eliminação de dados da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 🔗

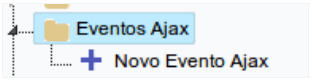
Videos Relacionados ▷

Eventos Ajax

OnClick

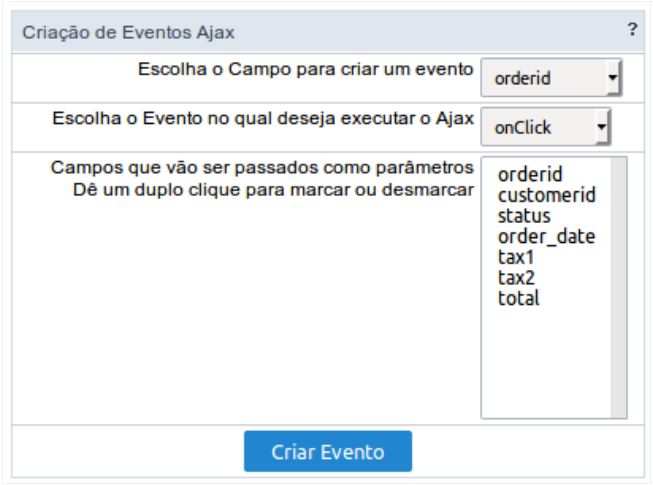
O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



Selecionando campos do evento ajax

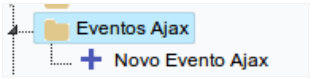
Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnChange

O evento ajax do tipo OnChange é executado ao alterar o valor do campo que foi criado o evento ajax.

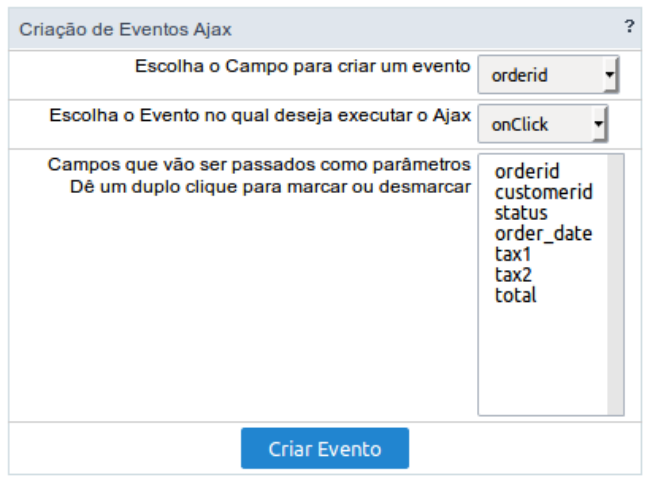
NOTA: O **campo rádio** não é compatível com este tipo de evento.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



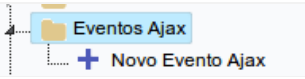
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnBlur

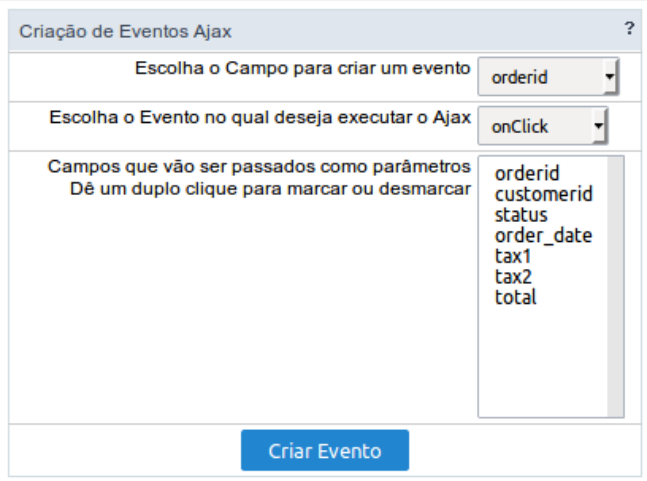
O evento ajax do tipo OnBlur é executado ao retirar o foco do campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



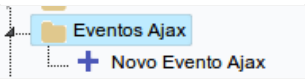
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnFocus

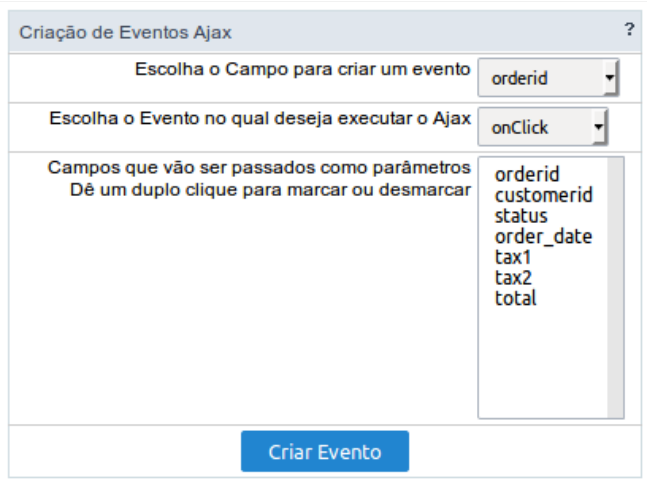
O evento ajax do tipo OnFocus é executado ao ter o foco no campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

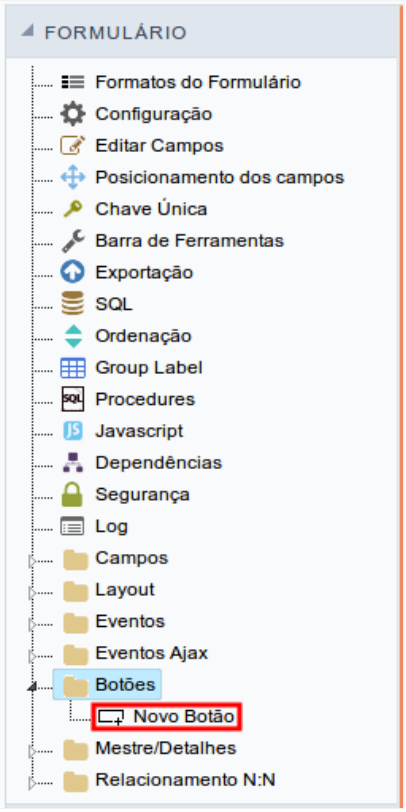
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que serão visíveis na barra de ferramentas.

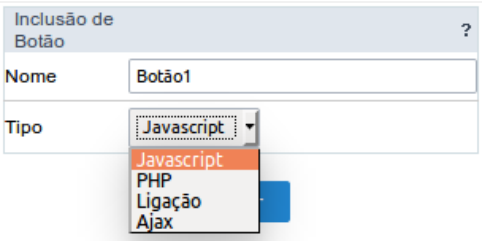


Criação de novos botões

Criando um botão

Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

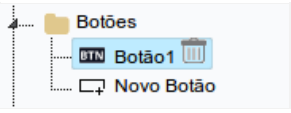
Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Ajax).



Tipos de botões do formulário

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



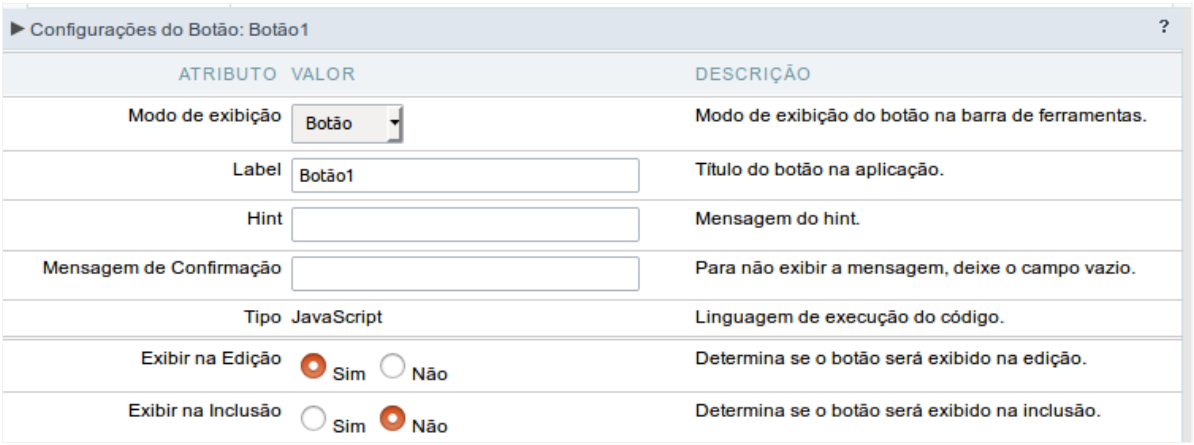
Exclusão de botões

Botão Javascript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

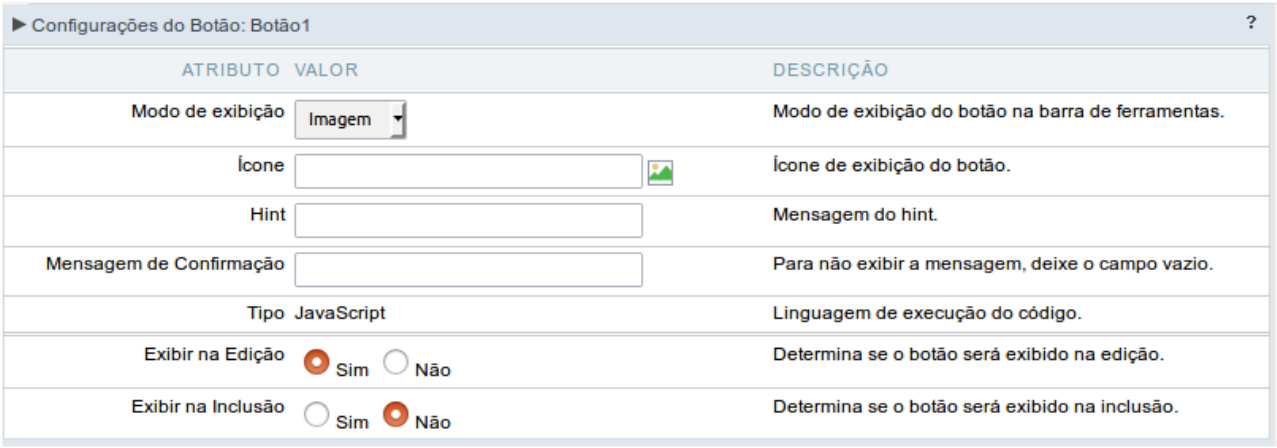
Modo de Exibição: Botão



Configuração do botão JavaScript do tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

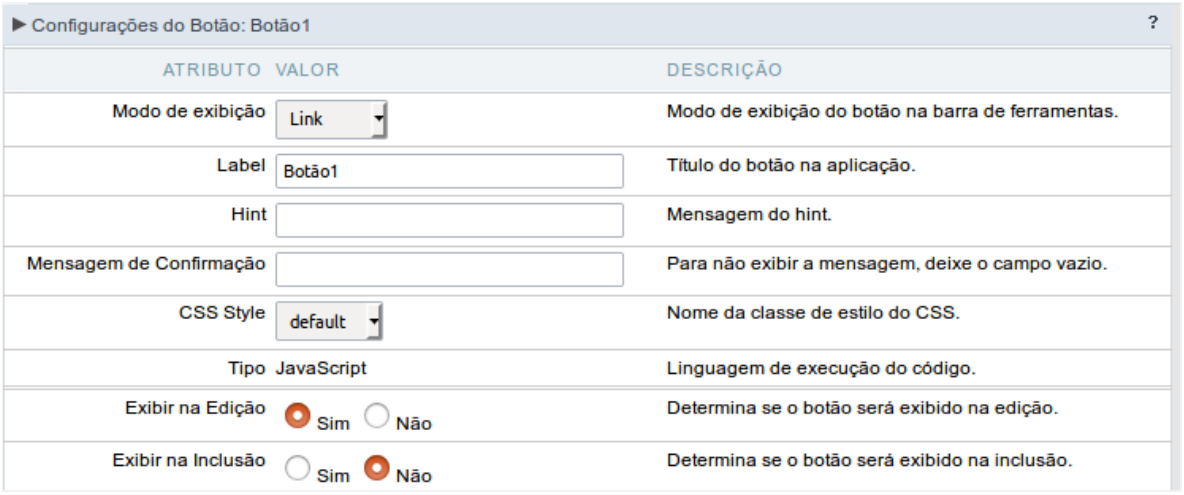


Configuração do botão JavaScript do tipo Imagem

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.

Exibir na Inclusão Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

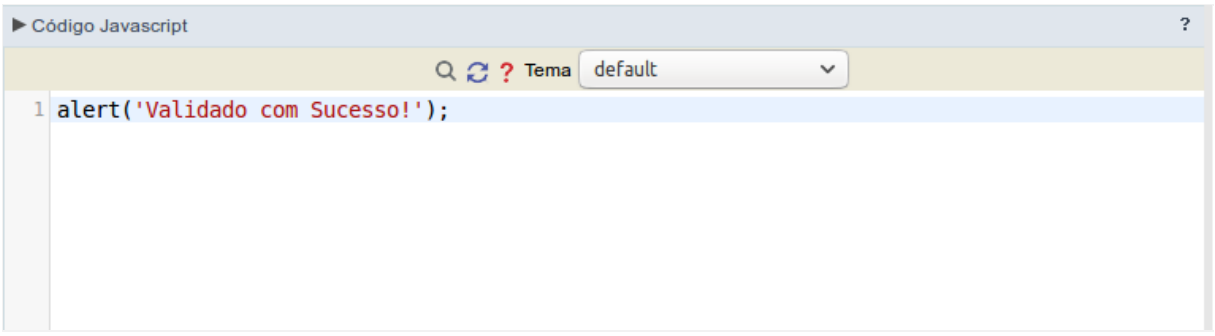
Modo de Exibição: Link



Configuração do botão JavaScript do tipo Ligação

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo Tipo do botão criado.
Exibir na Edição Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação



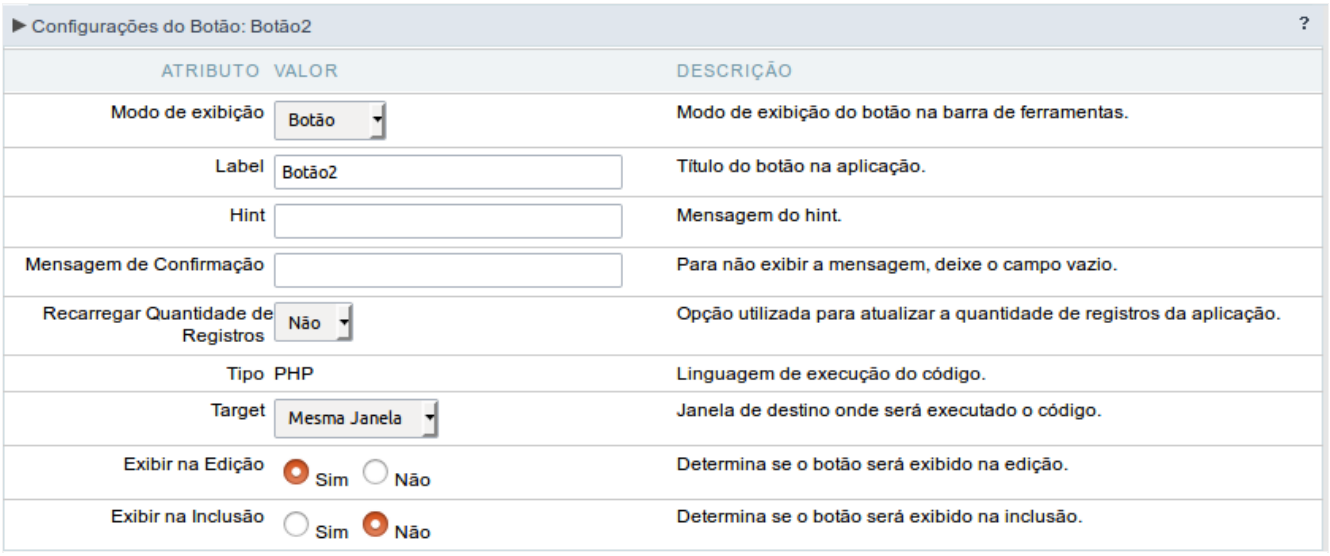
Bloco de codificação do botão JavaScript.

Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

Botão PHP

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

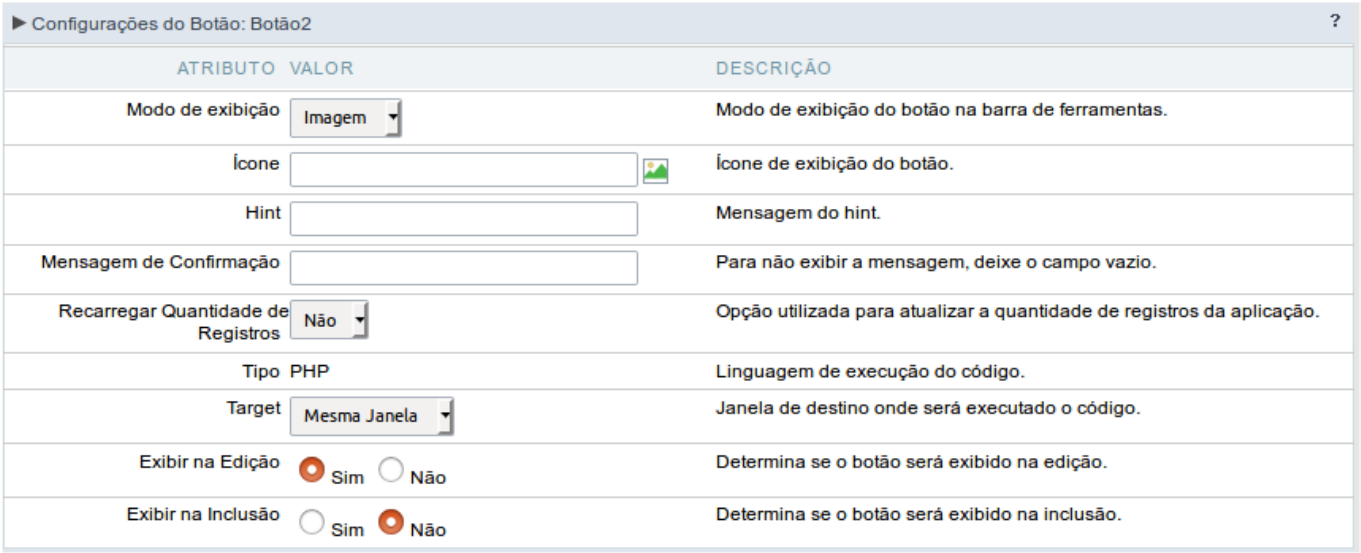
Modo de Exibição: Botão



Configuração do botão PHP do tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Tipo do botão criado.
Target	Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal)
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

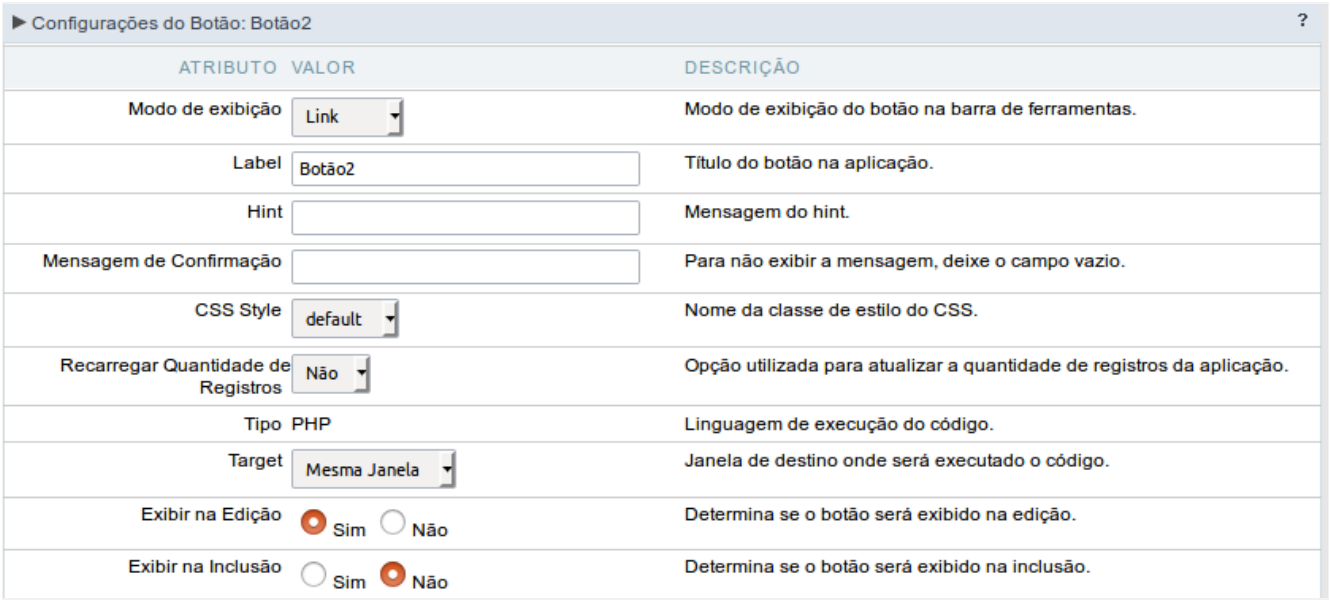


Configuração do botão PHP do tipo Imagem

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Tipo do botão criado.
Target	Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal)
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

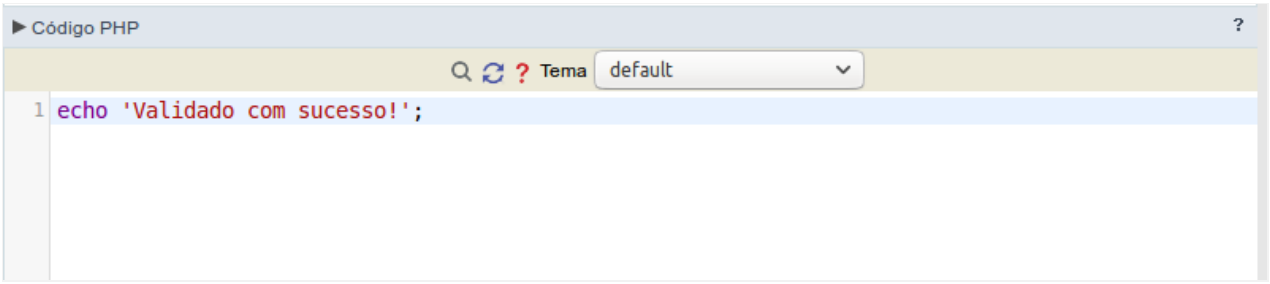
Modo de Exibição: Link



Configuração do botão PHP do tipo Link

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Tipo do botão criado.
Target	Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal)
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação



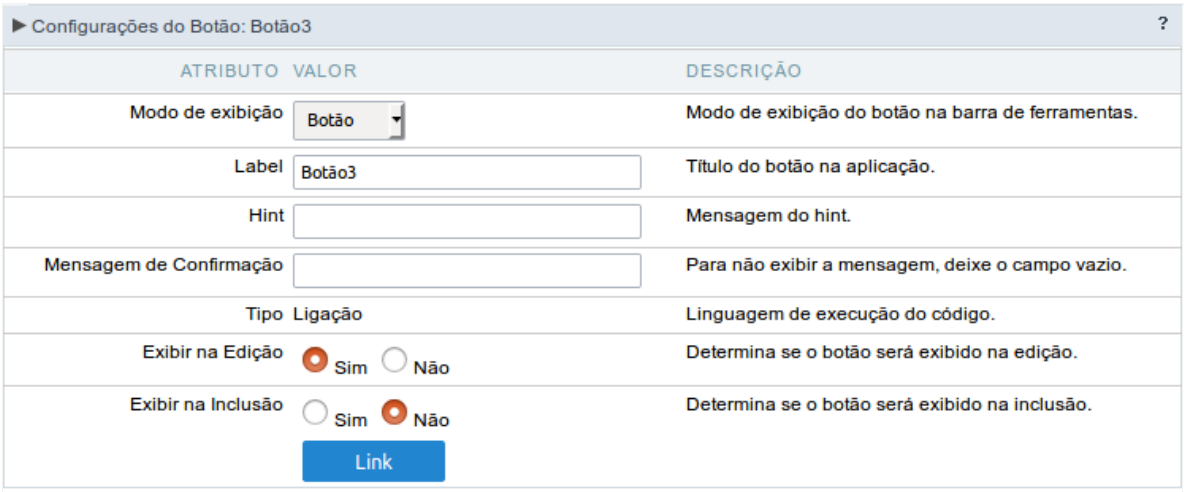
Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Botão de Ligação

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

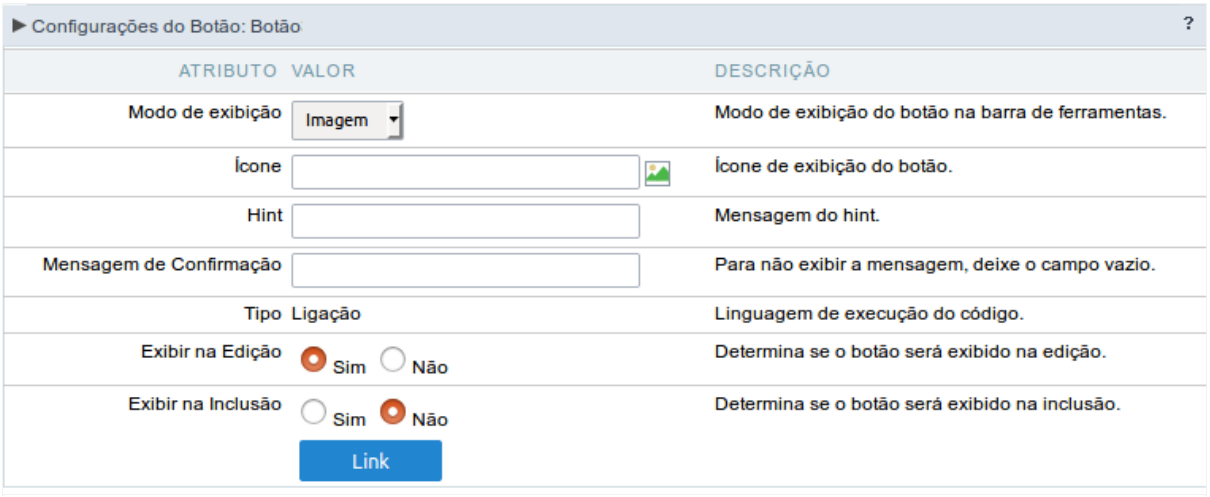
Modo de Exibição: Botão



Configuração do botão de Ligação do Tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

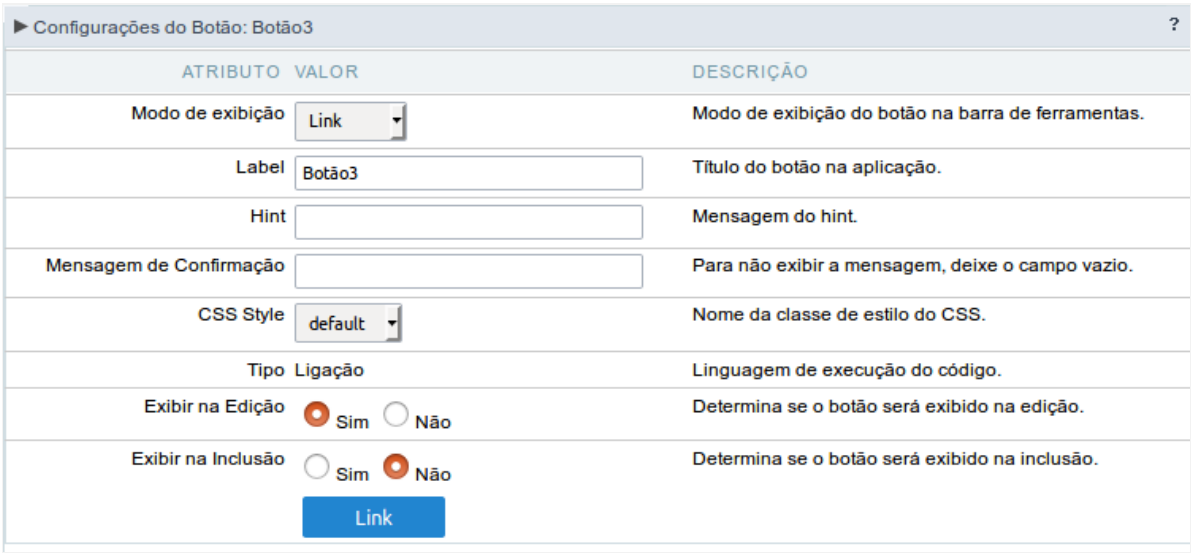
Modo de Exibição: Imagem



Configuração do botão de Ligação do Tipo Imagem

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link



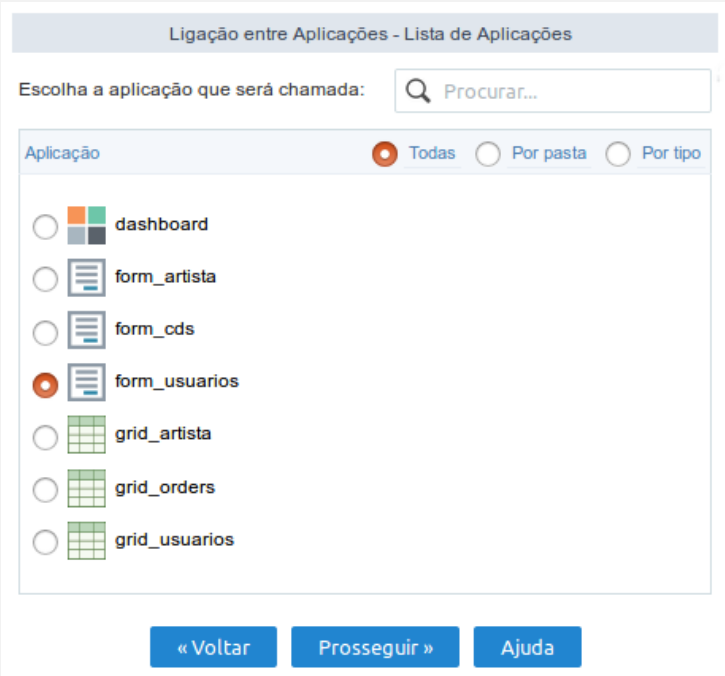
Configuração do botão de Ligação do Tipo Ligação

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Tipo do botão criado.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.

Exibir na Inclusão Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Configurado a ligação

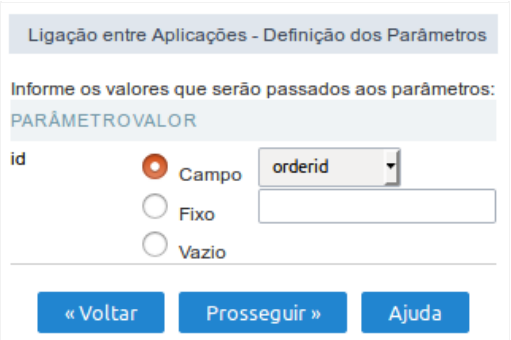
Selecionando aplicações



Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação

Devemos selecionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

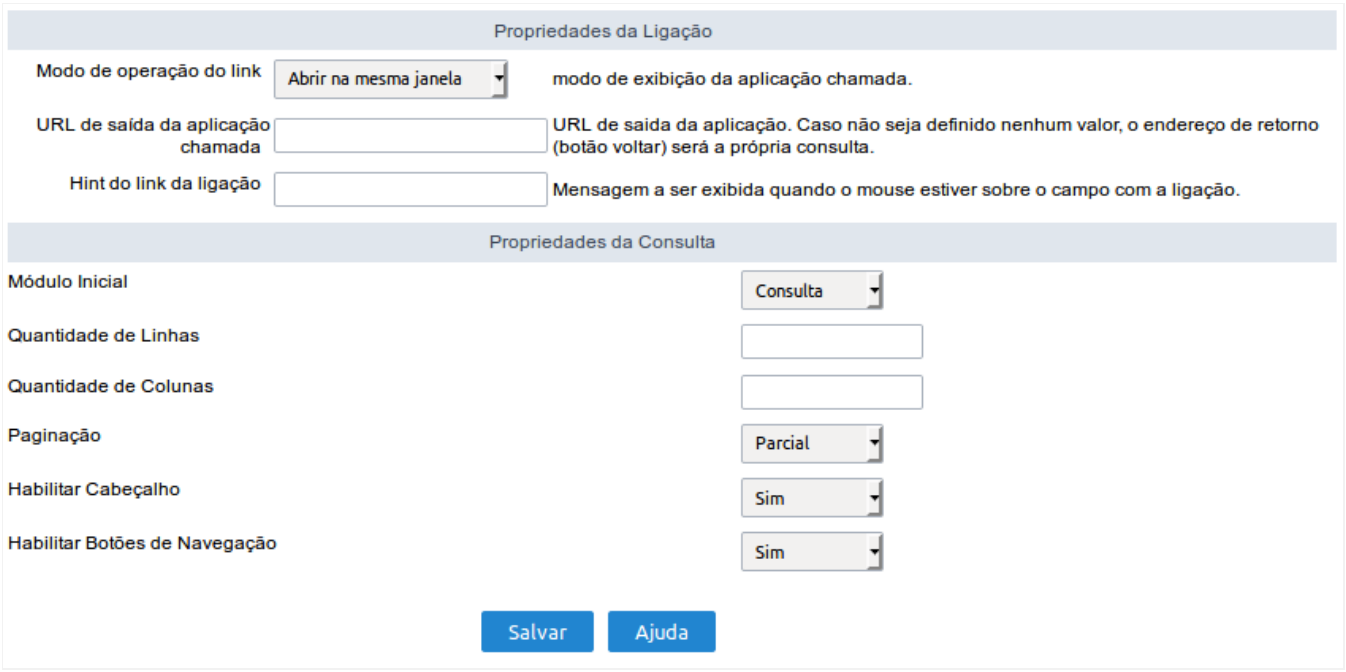
Parâmetros da ligação



Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação

Campo Permite selecionar um campo existente na aplicação
Variável Permite utilizar uma variável global.
Fixo Permite escreve um conteúdo fixo.
Vazio Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.

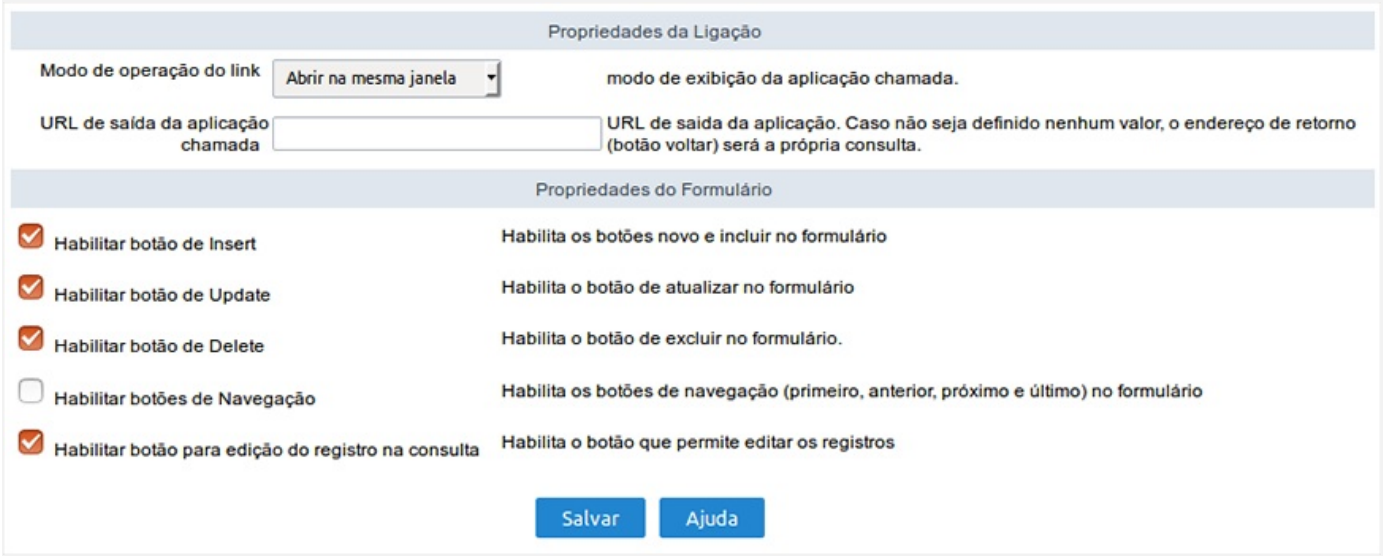
Propriedades da ligação (consulta)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta

Modo de operação do link	Como o link é exibido (abrir na mesma janela, abrir em outra janela, modal)
URL de saída da aplicação chamada	URL ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
Hint do link da ligação	Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Módulo Inicial	Permite definir o módulo inicial da consulta (filtro ou consulta)
Quantidade de Linhas	Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta.
Quantidade de Colunas	Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta.
Paginação	Habilita a paginação na consulta.
Habilitar Cabeçalho	Habilita o cabeçalho na consulta.
Habilitar Botões de Navegação	Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta.

Propriedades da ligação (formulário)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário

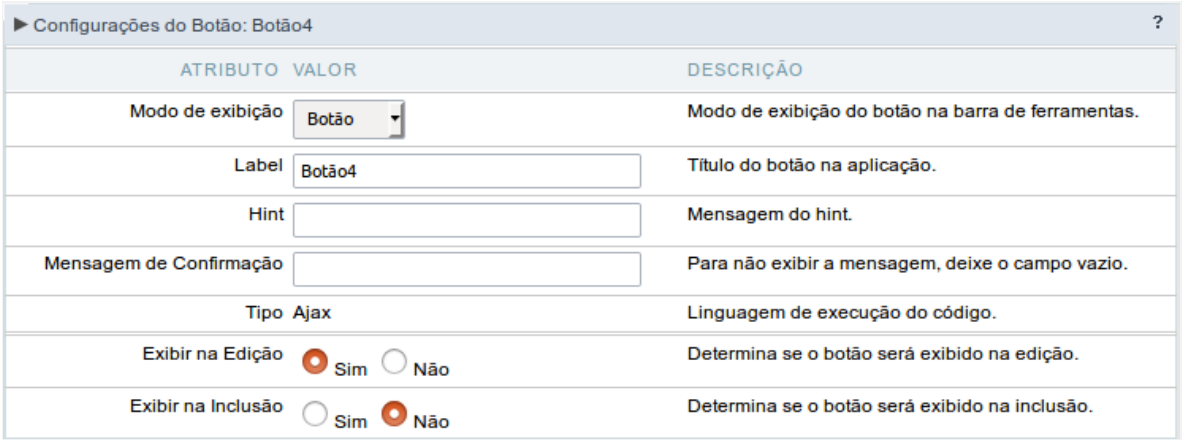
Modo de operação do link	Como o link é exibido (abrir na mesma janela, abrir em outra janela, modal)
URL de saída da aplicação chamada	Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação.

Hint do link da ligação	Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Habilitar botão de Insert	Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário.
Habilitar botão de Update	Habilita o botão “atualizar” no formulário.
Habilitar botão de Delete	Habilita o botão “apagar” no formulário.
Habilitar botões de Navegação	Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário
Habilitar botão para edição do registro na consulta	Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta.

Botão Ajax

Podemos configurar o modo de exibição do botão Ajax em Link, Imagem ou Botão.

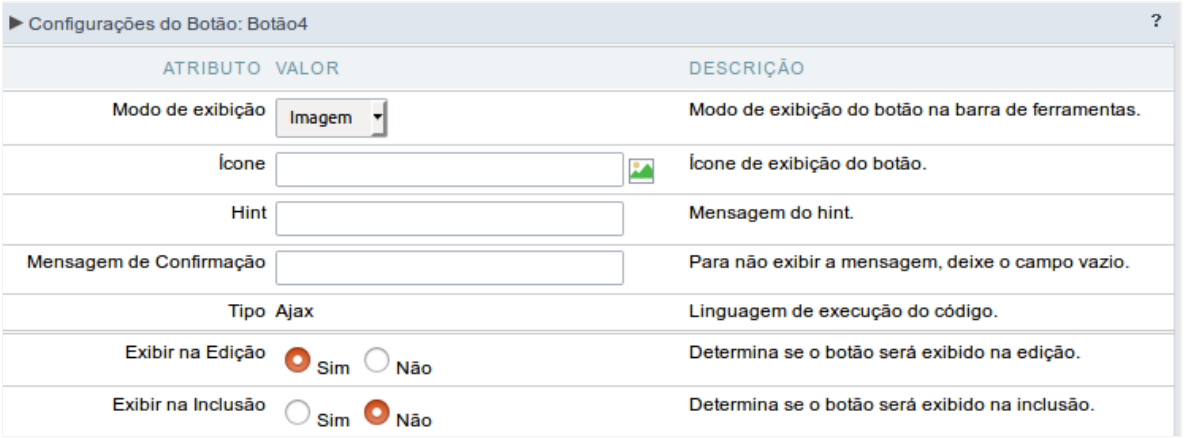
Modo de Exibição: Botão



Configuração do botão Ajax do Tipo Botão

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

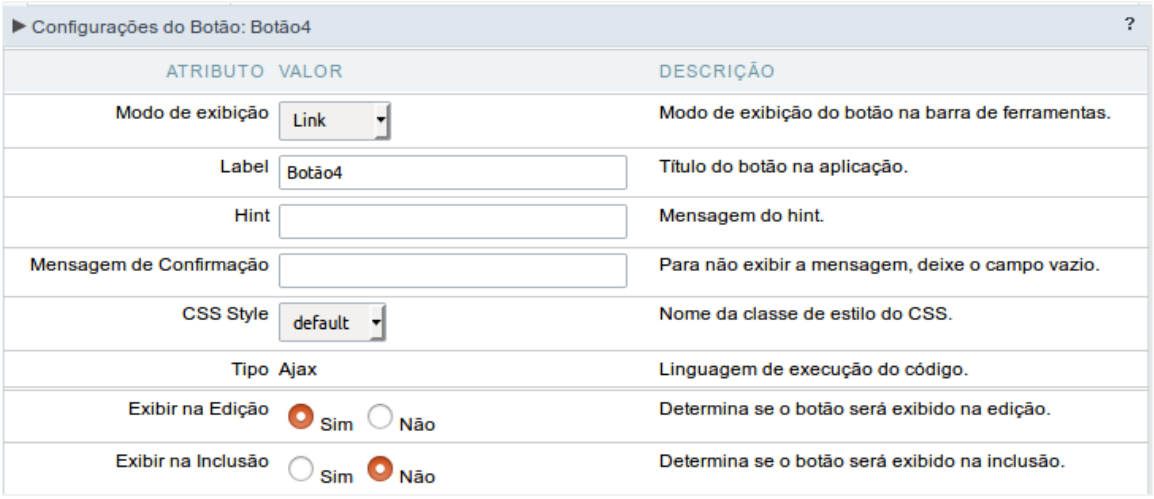


Configuração do botão Ajax

Ajax do Tipo Imagem

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link

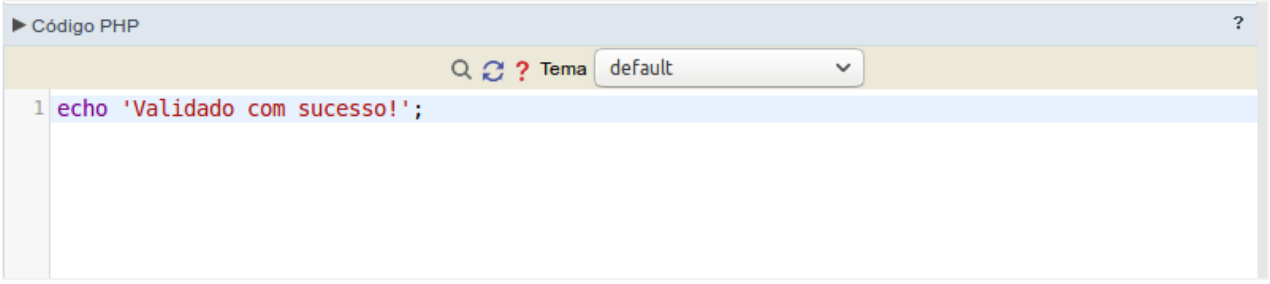


Configuração do botão

Ajax do Tipo Ligação

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Exibir na Edição	Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
Exibir na Inclusão	Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação



Bloco de codificação do botão Ajax

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos Ajax e JavaScript.

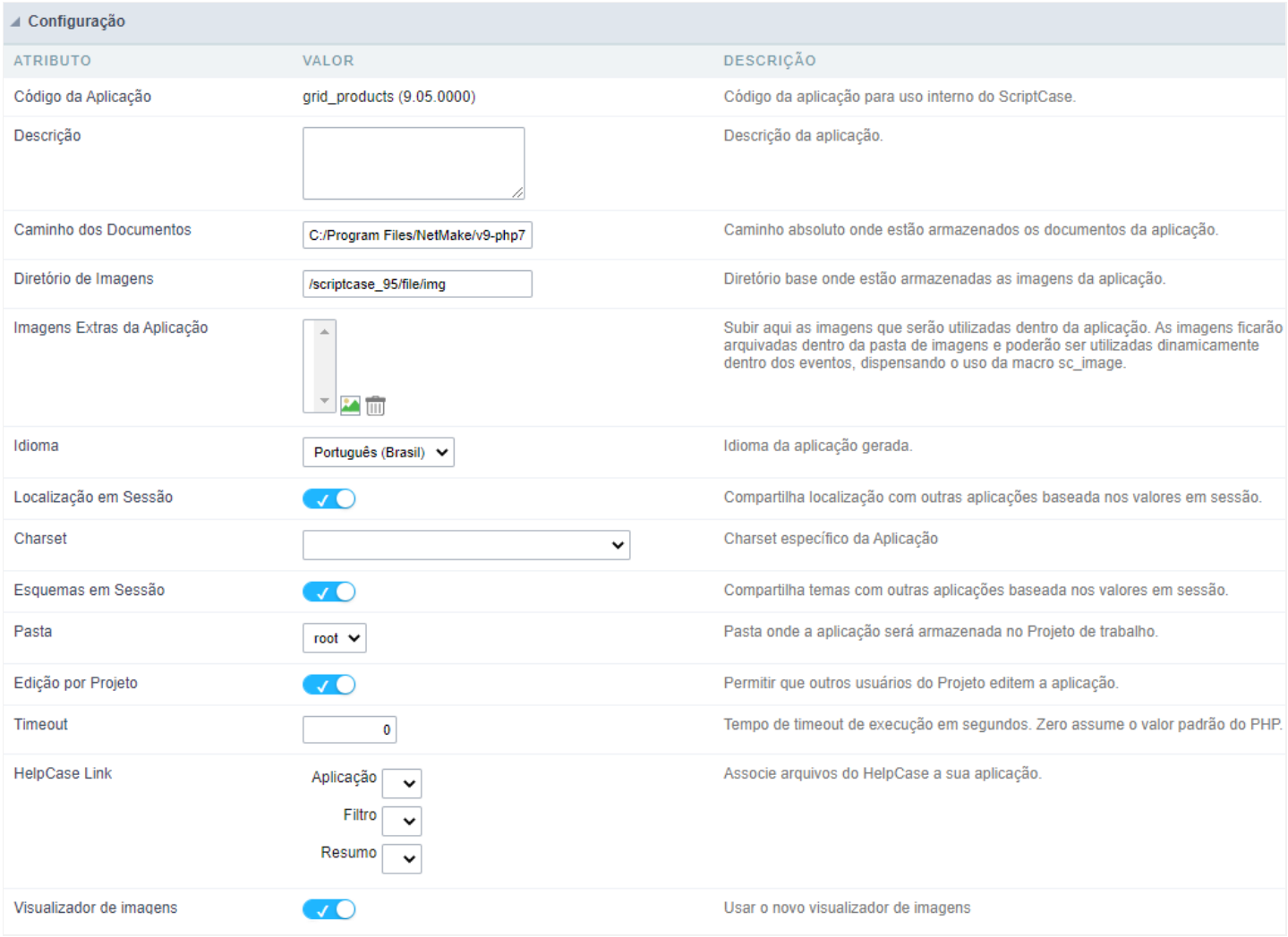
Links Relacionados

Videos Relacionados ▷

Aplicação

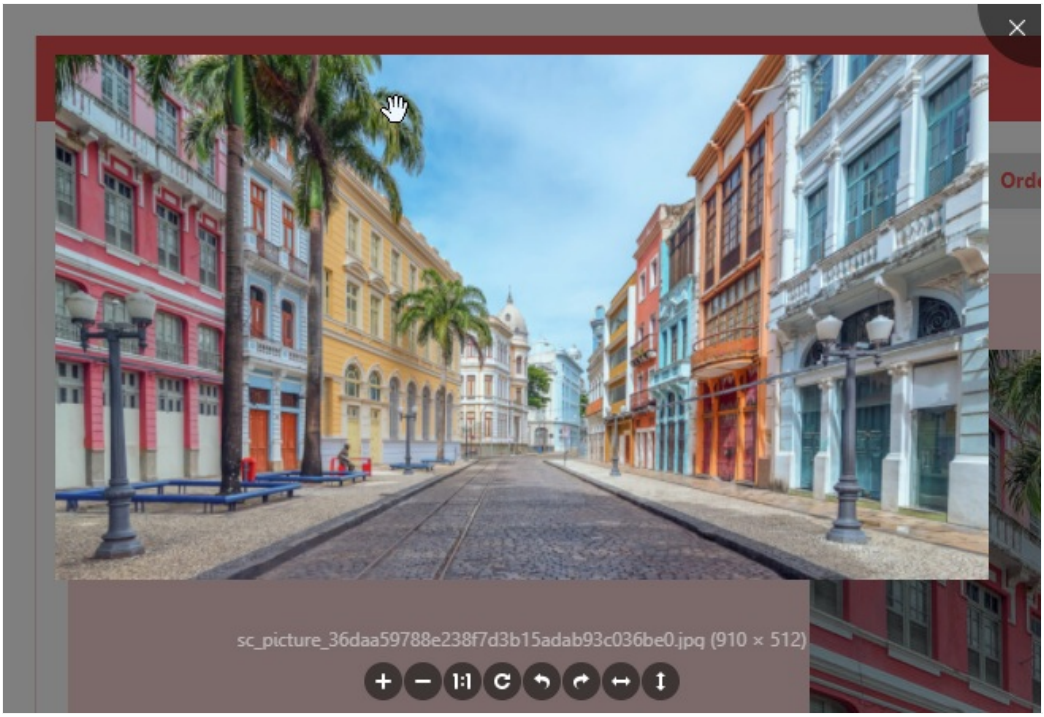
Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

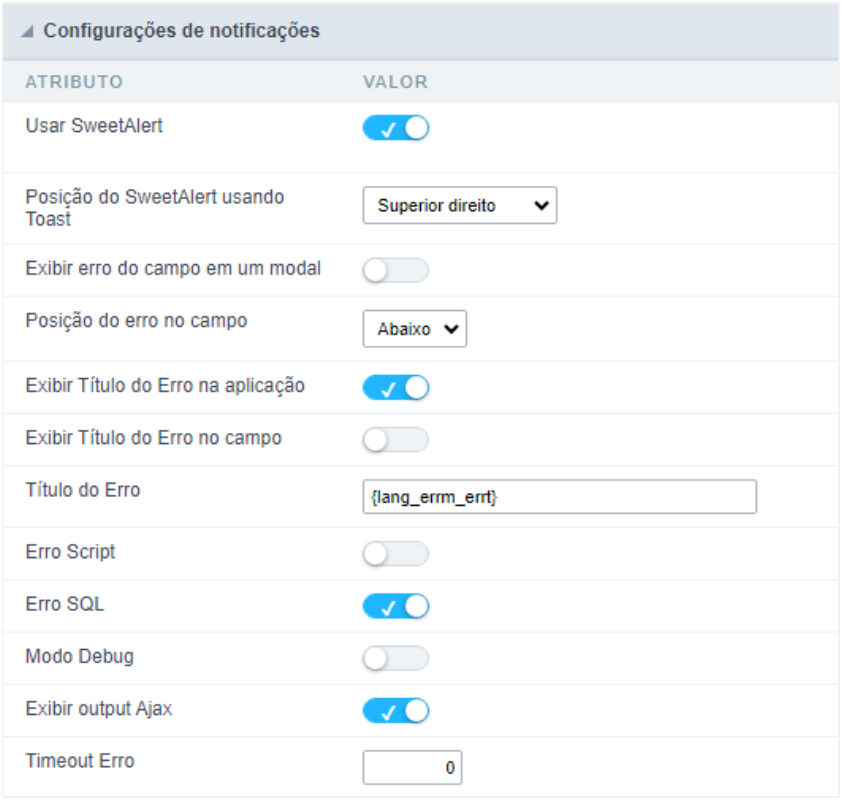


Interface Configuração da aplicação

- **Código da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **Descrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **Caminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **Diretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **Imagens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negocio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **Idiomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **Localização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Charset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **Esquema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **Pasta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **Edição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **Timeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **HelpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação
- **Visualizador de Imagens**: Ativa os recursos do visualizador de imagens na aplicação em execução. Ao clicar na imagem o usuário poderá arrastar, rotacionar, inverter e ampliar a imagem selecionada.



Configuracação de Notificação

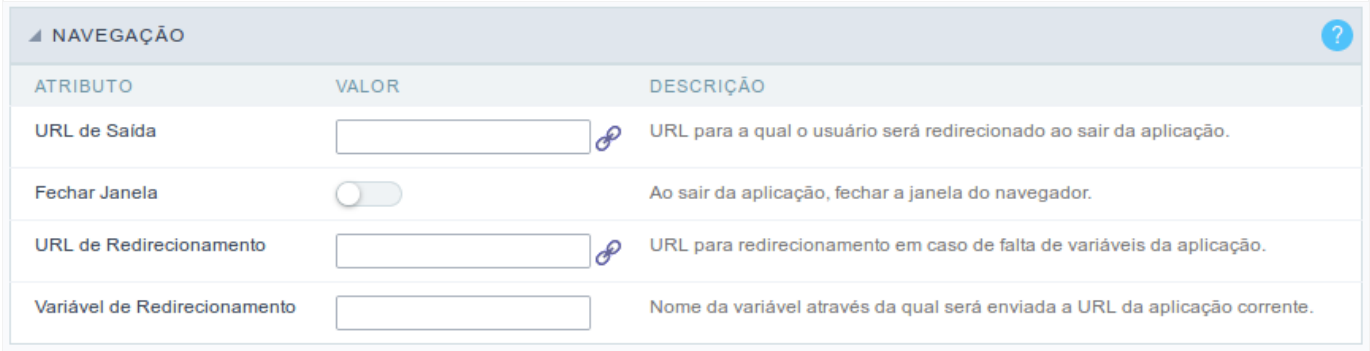


- **Usar SweetAlert** - Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **Posição do SweetAlert usando Toast** - Este atributo está disponível apenas ao habilitar o uso do SweetAlert na aplicação. Ele define o posicionamento da mensagem ao utilizar o SweetAlert nas aplicações.
- **Exibir erro do campo em um modal** - Define se o erro dos campos será exibido como modal ou posicionado junto ao campo. Se a opção *Usar SweetAlert* estiver habilitada a mensagem de erro será exibida utilizando a biblioteca.
- **Posição do erro no campo** - Este atributo é exibido ao desabilitar o atributo *Exibir erro do campo em um modal*. Isso por que sem a opção do modal será necessário definir o posicionamento do erro referente ao campo.
- **Exibir Título do Erro na aplicação** - Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.

- **Exibir Título do Erro no campo** - Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **Título do erro** - Mensagem do título do Erro.
- **Script Error** - Exibe informações sobre o script e a linha onde ocorreu o erro.
- **SQL Error** - Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **Debug Mode** - Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **Ajax Error Output** - Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.
- **Timeout Erro** - Define o tempo que a mensagem será exibida. Ao utilizar 0 ela permanecerá na tela até a interaçãod o usuário.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.



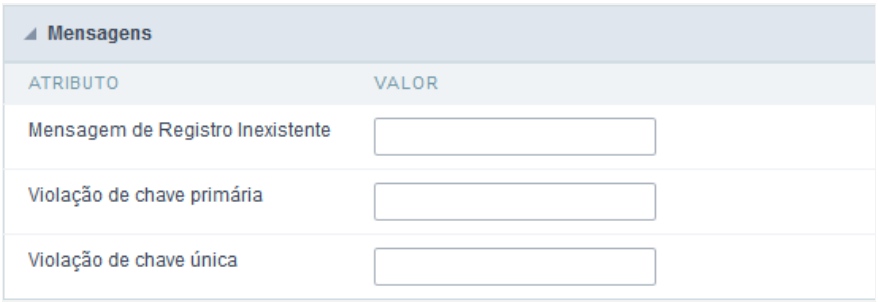
Interface de Navegação.

- **Atributos**
  - **URL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
  - **Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
  - **URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
  - **Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Mensagens

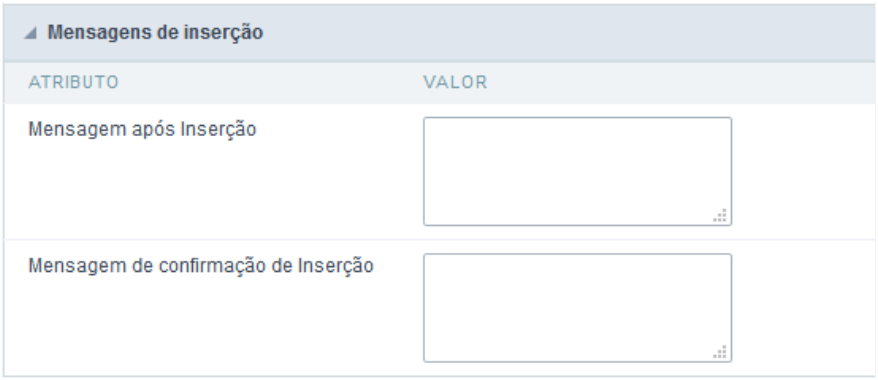
Nesta tela você podemos definir as mensagens que serão exibidas em cada tipo de validação (Insert, Update e Delete). Você também pode definir mensagens para erros de SQL.

Mensagens



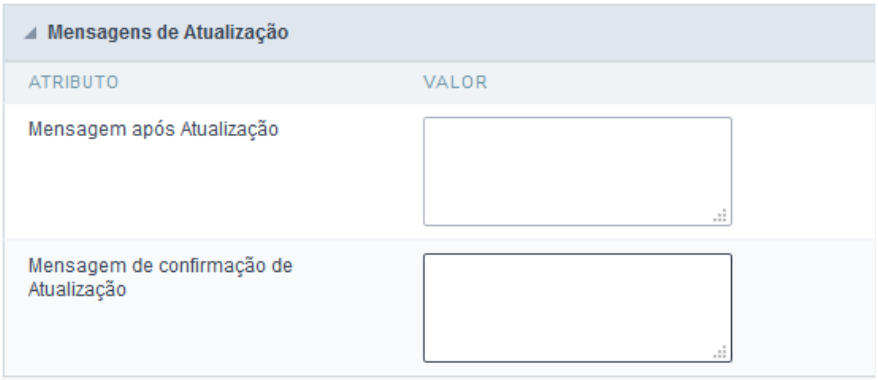
- **Nenhuma mensagem de registros**: exibe uma mensagem personalizada quando o aplicativo não possui registros.
- **Violação da chave primária**: exibe uma mensagem personalizada quando a restrição de chave primária do banco de dados é violada.
- **Violação da chave única**: exibe uma mensagem personalizada quando a restrição exclusiva do banco de dados é violada.

Mensagens de Inclusão



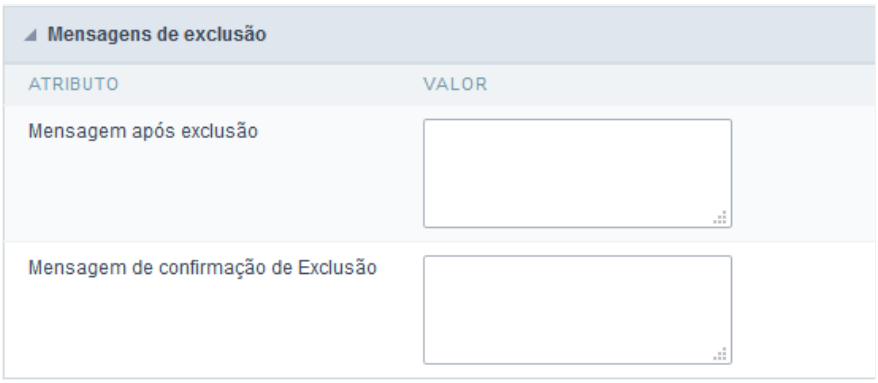
- **Mensagem após inserção**: exibe uma mensagem personalizada após a inserção de um registro.
- **Mensagem para confirmar Insert**: Exibe uma mensagem personalizada solicitando a confirmação da inserção de um registro.

Mensagens de Atualização



- **Mensagem após atualização**: exibe uma mensagem personalizada depois que um registro é atualizado.
- **Mensagem para confirmar Update**: exibe uma mensagem personalizada pedindo para confirmar as alterações de um registro.

Mensagens de exclusão



- **Mensagem Após Excluir**: Exibe uma mensagem personalizada após um registro ser apagado.
- **Mensagem para confirmar Delete**: Exibe uma mensagem personalizada pedindo para confirmar a exclusão do registro.

Se você não fizer alterações, o aplicativo usará os valores padrão das mensagens. Esses valores podem ser configurados em Locales -> Application Language.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



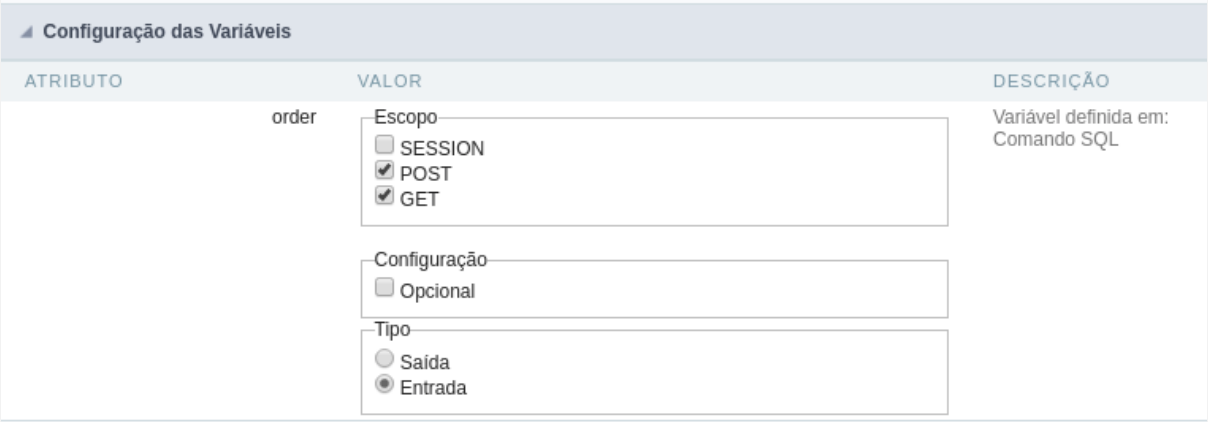
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Sincronizar Tabela

Este Processo realizará uma comparação entre as definições de campos da aplicação e os campos da tabela de origem no banco de dados. Caso na tabela de origem ocorra alguma alteração, como por exemplo a inclusão de um novo campo, ou exclusão, ou ainda uma mudança no tipo do dado, essa alteração se mostrará visível como demonstrado na imagem abaixo:



Interface de sincronização de tabela.

Após acessar a função a partir do link “Sincronizar Tabela” é exibida uma tabela de comparação entre os campos da aplicação (tabela a esquerda)e os campos da tabela do banco de dados(tabela a direita), figura acima, os campos marcados em “vermelho” serão excluídos da aplicação,os campos marcados em “verde” serão incluídos no formulário, e os campos marcados em “laranja” serão atualizados, pois sofreram alteração de tipo na base de dados.

Ao renomear um campo de tabela na base de dados, o efeito da sincronização de tabela, comparativamente, será o mesmo da exclusão de um campo que existia na aplicação e a inclusão de um novo campo.

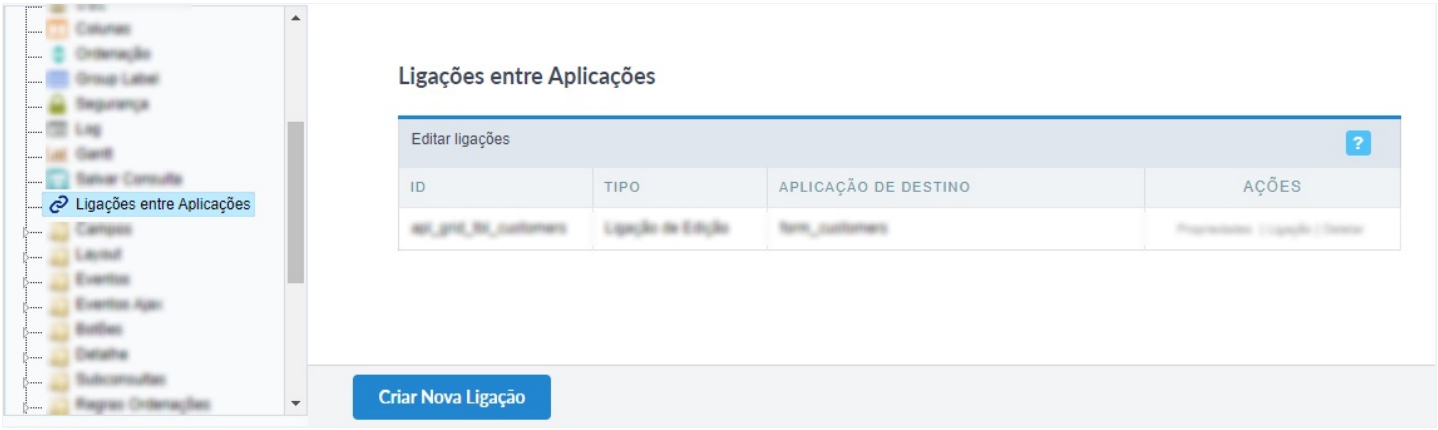
Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consultas com edição dos registros e a captura de informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

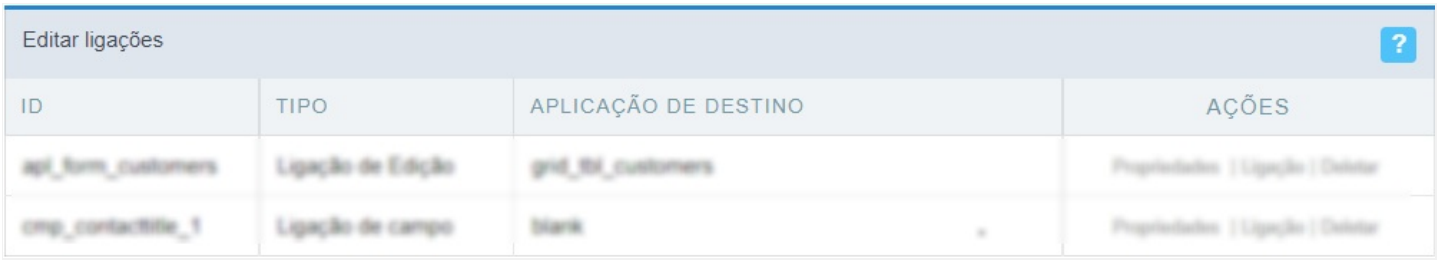
Confira alguns exemplos no link ao lado.



Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A

além do botão **Criar Nova Ligação**.



ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligção será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.



Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

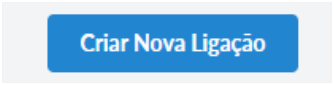
Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.



Tipos de ligações do Calendário

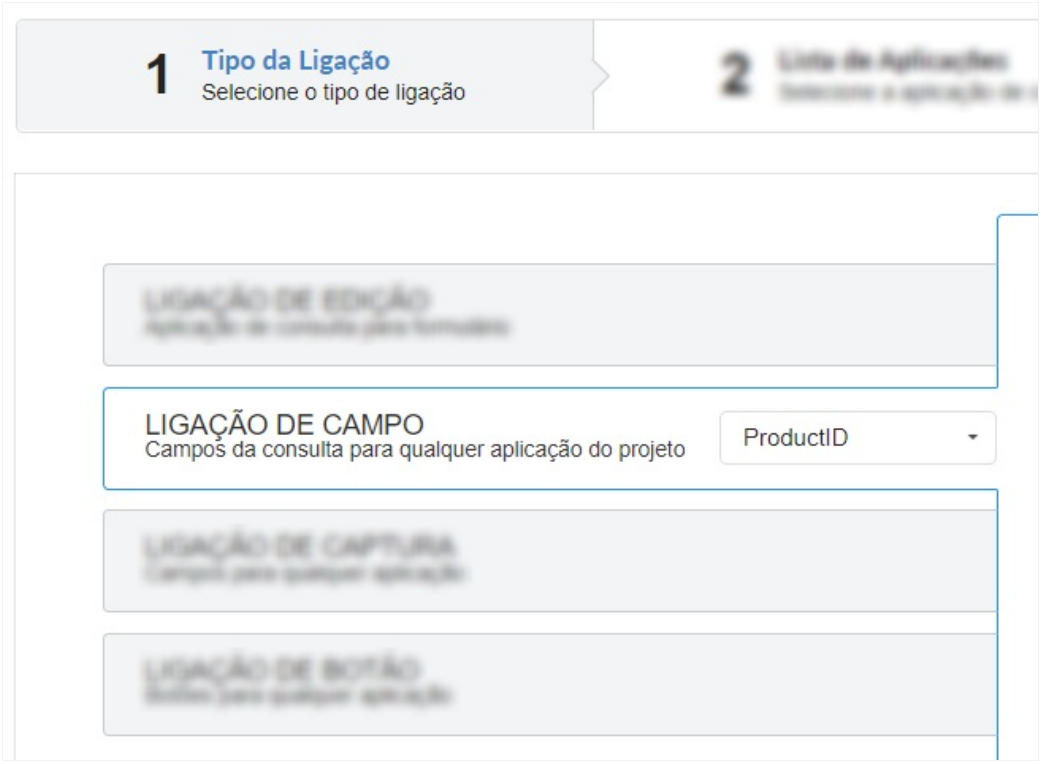
Tipos de Ligação do Calendário	Descrição	Tipos de Parâmetros das ligações	Aplicações de Destino
Ligação de Campo	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto.	Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação
Ligação de Captura	Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Apenas aplicações de Consulta
Ligação de Botão	Cria uma ligação entre um botão da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto.	Valor Fixo, Variável e Sem valor	Todos os tipos de aplicação

Ligação de Campo

Criando uma Ligação de Campo

Permite criar uma ligação, representada através de um link, a partir de uma coluna da consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Havendo mais de uma ligação para o mesmo campo, é exibido um dropdown com todas as ligações.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Campo**.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.

Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

![Mesma Janela][mesma_janela]

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

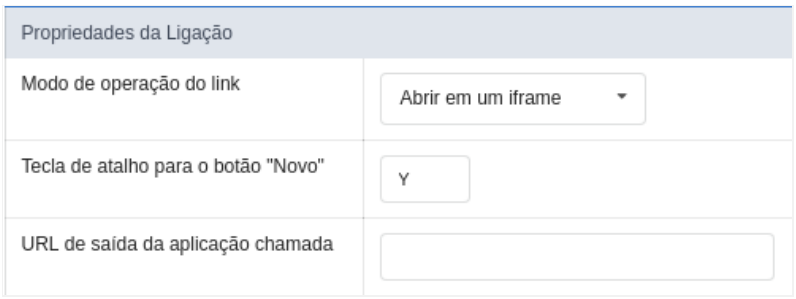
Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir algums detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.



Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.
Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.
Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.
Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:



Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

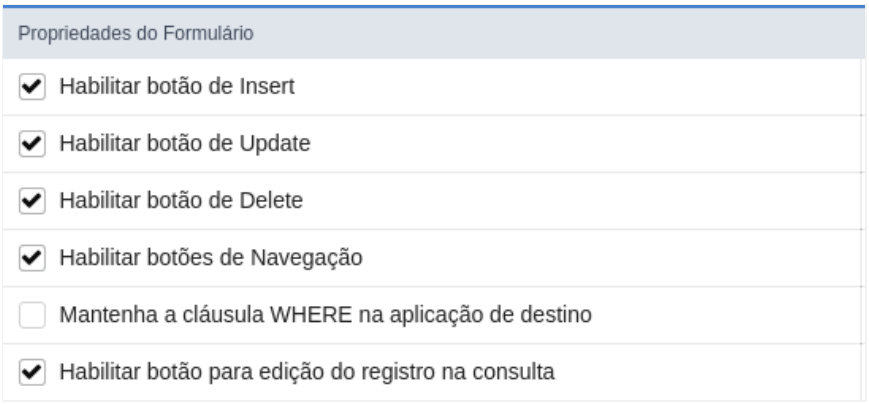
Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápis** na consulta estará disponível.

Habilitando a opção **Habilitar botões de Navegação**, será mostrada mais uma opção:



Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino:

Habilitando essa opção, a cláusula WHERE da aplicação de consulta será mantida para a aplicação de destino.

Propriedades da Consulta

Nesse conjunto de configurações, podemos definir como a nossa consulta de destino irá ser exibida. Possuímos inicialmente seis opções, que são elas:

![Propriedades do formulario][propriedades_consulta]

Módulo Inicial:

Nessa opção podemos definir como a nossa aplicação será executada, há duas opções:

Consulta: A aplicação irá ser executar como uma consulta.
Filtro: A aplicação irá ser iniciada apartir do filtro.

Quantidade de Linhas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de linhas que será mostrada na aplicação de destino.

Quantidade de Colunas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de colunas que será mostrada na aplicação de destino.

Paginação:

Nessa opção podemos definir se a paginação da aplicação de destino será total ou parcial, sendo parcial, será a quantidade de linhas informada anteriormente.

Habilitar Cabeçalho:

Nessa opção podemos definir se o cabeçalho da aplicação de destino será mostrado.

Habilitar Botões de Navegação:

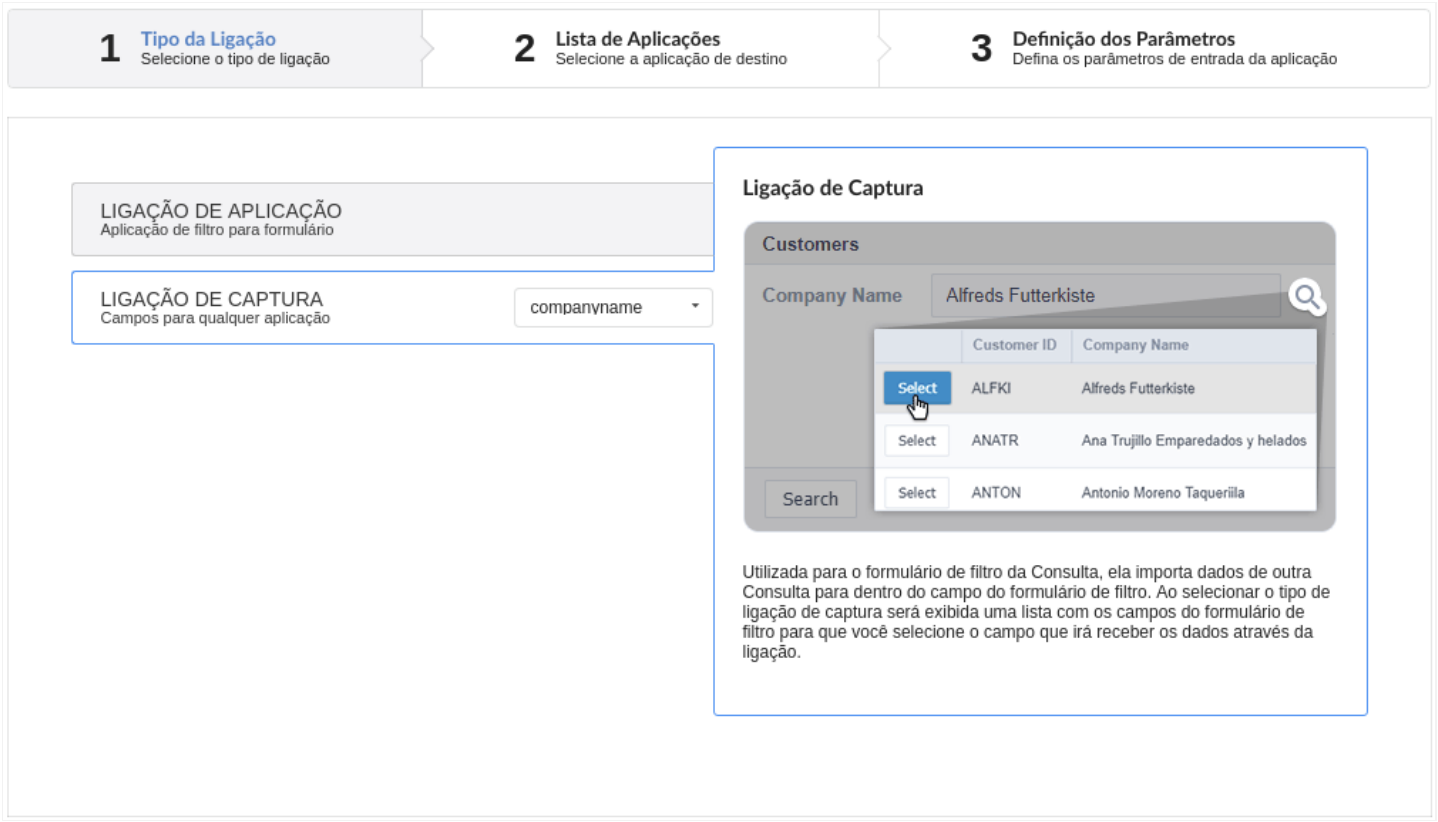
Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Captura.

A ligação de captura é utilizada recuperar um valor de uma **Consulta** para um campo do **Formulário do Calendário**.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Captura**. Após selecionar essa opção, devemos também escolher qual o campo que queremos para recuperar o valor.



Lista de Aplicações

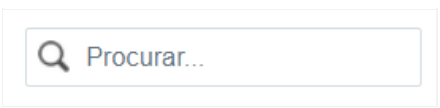
Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

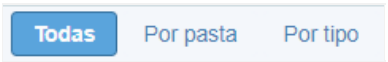
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

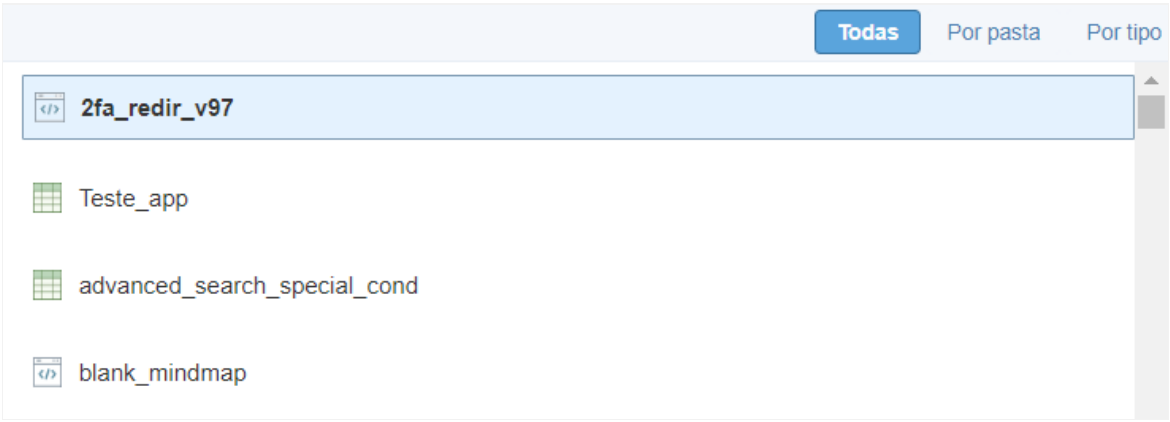


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

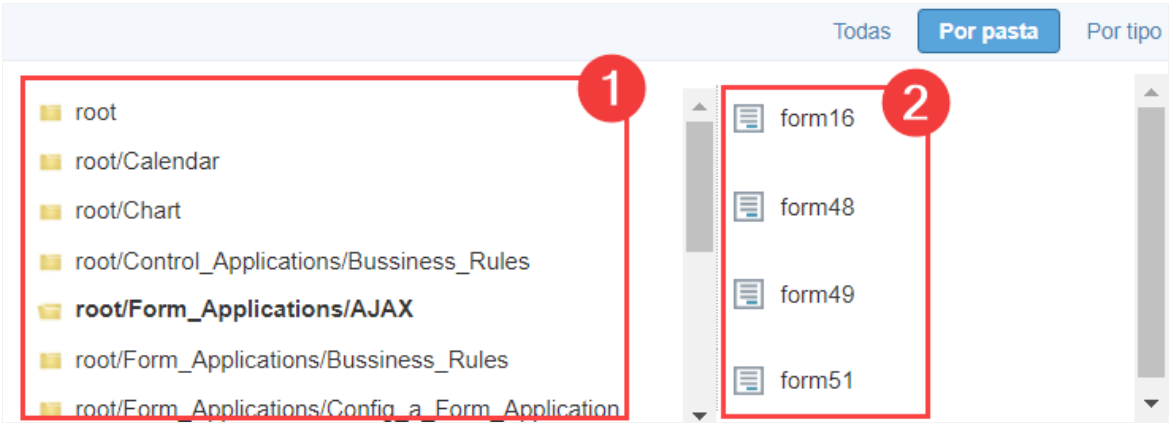
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

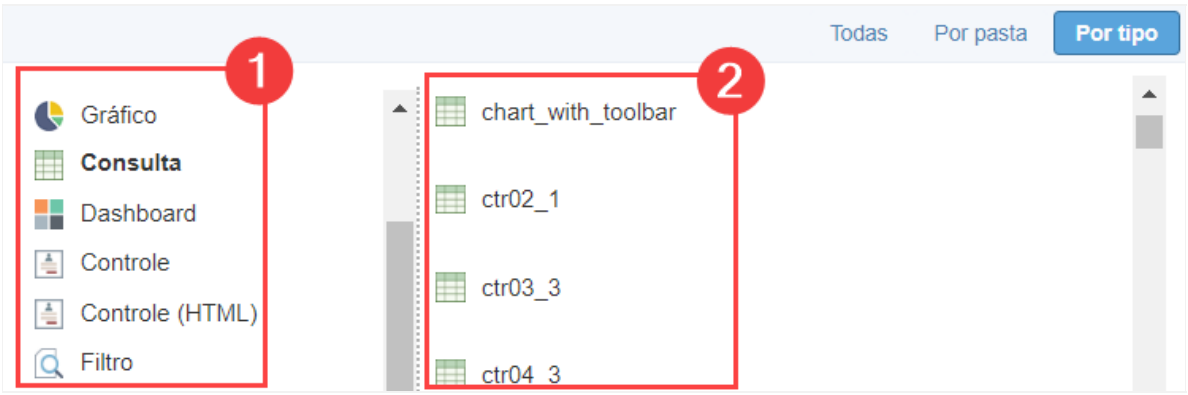


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo



Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto. 

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possuí parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

![Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

Modal:

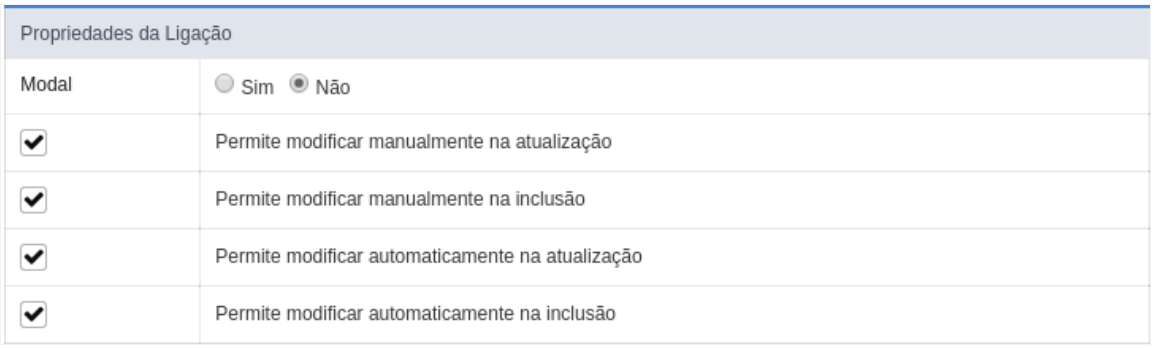
Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma

pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

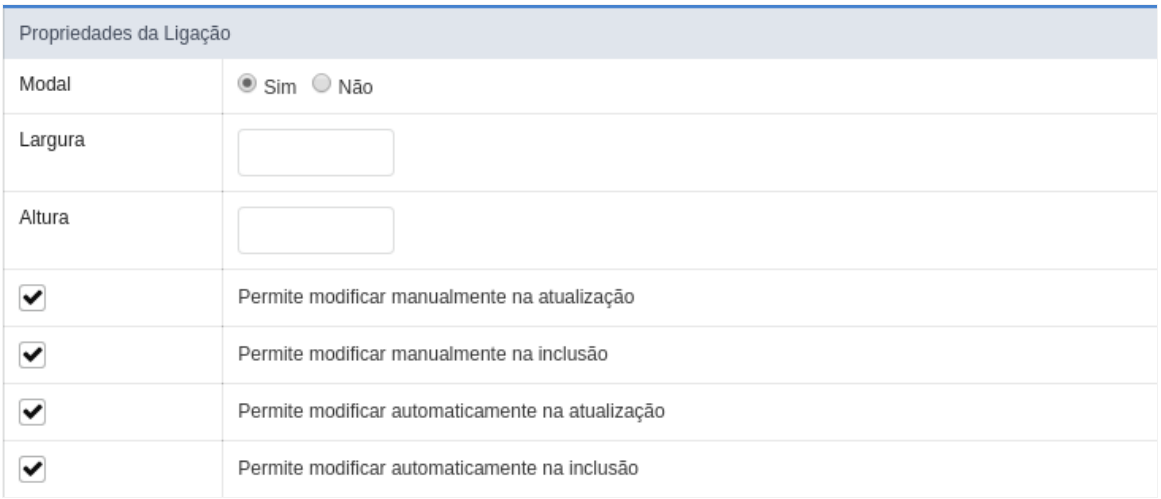


Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.
Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

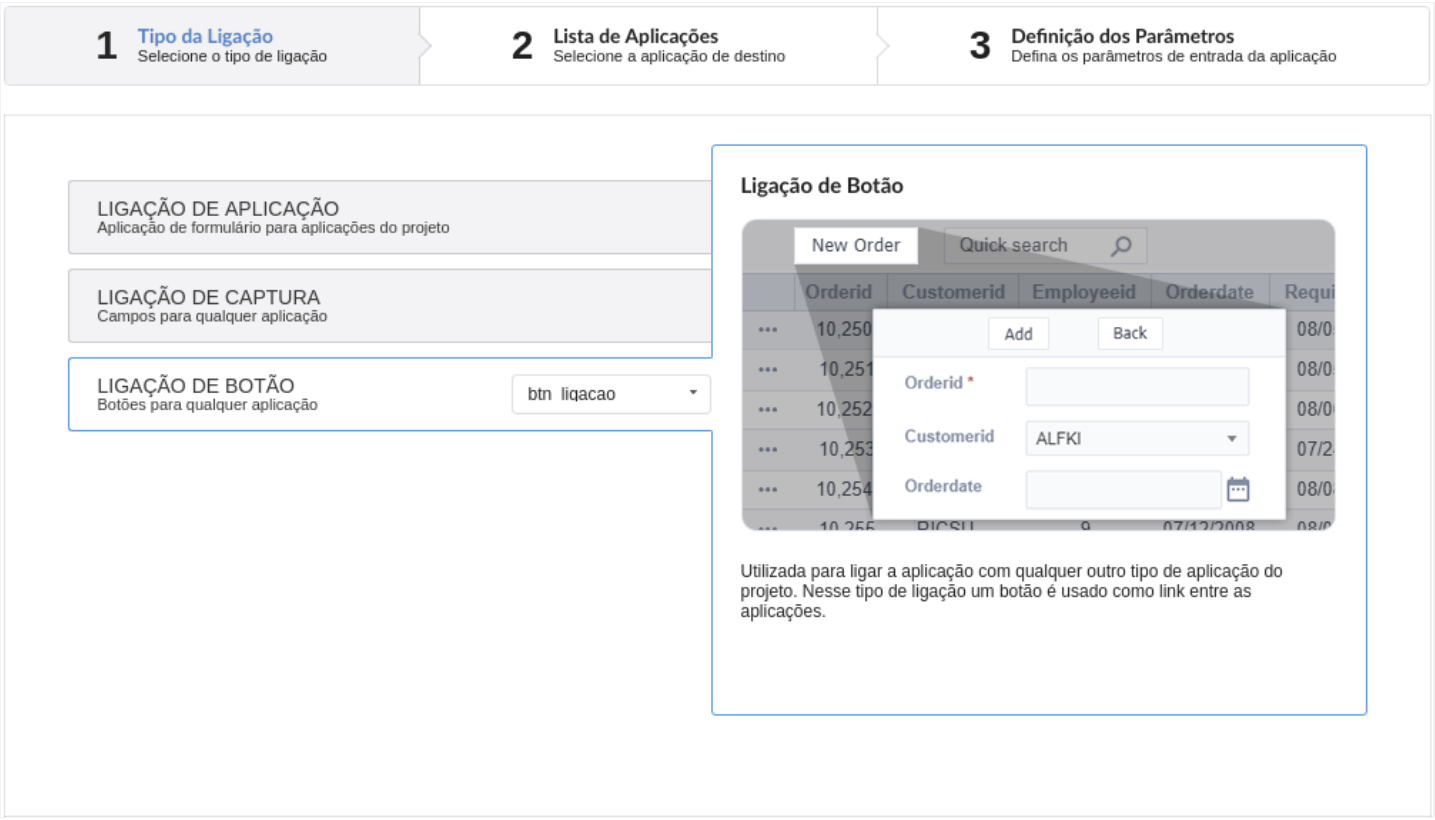
Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Ligação de Botão

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

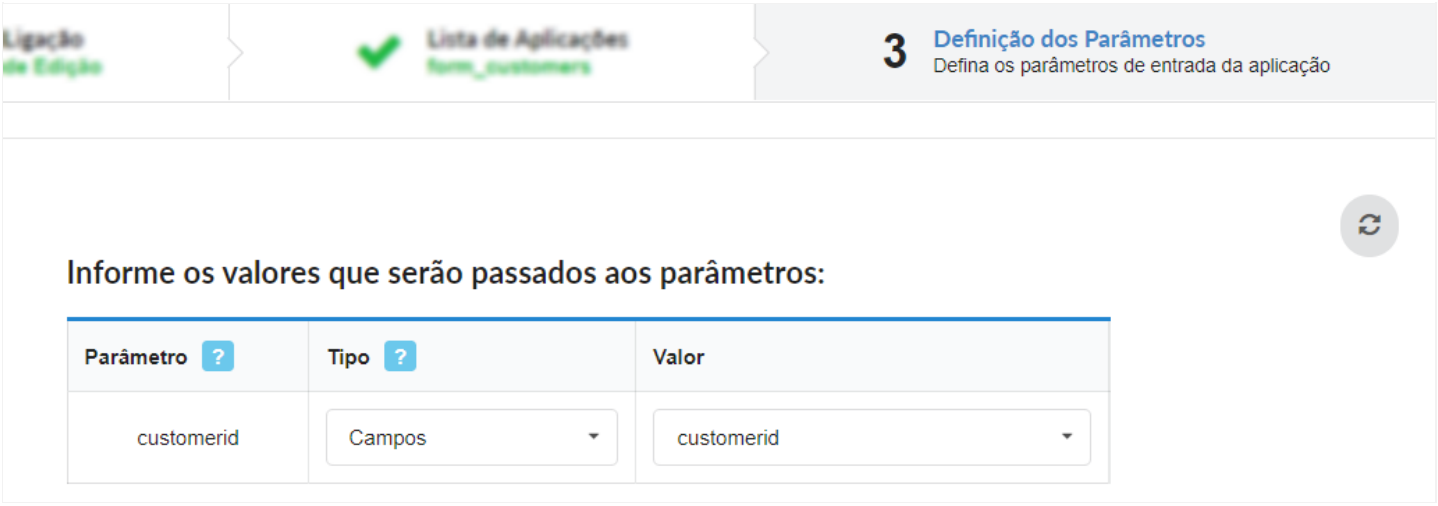
No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

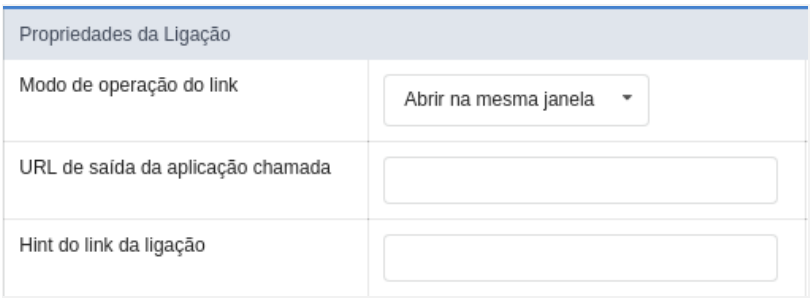
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

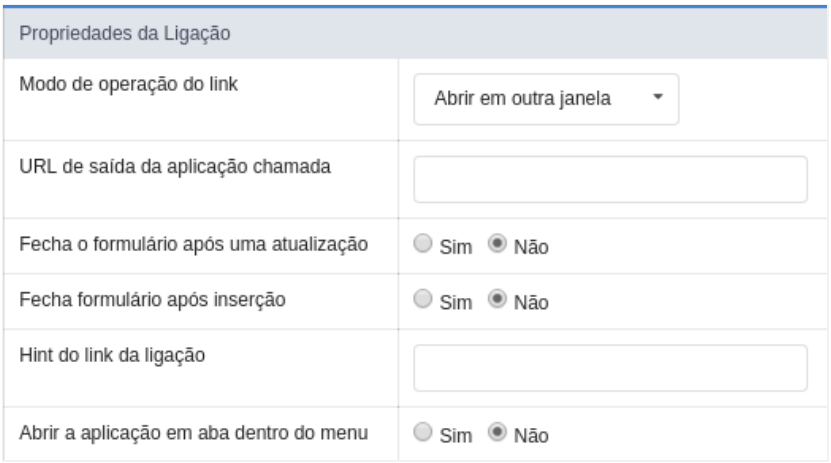
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

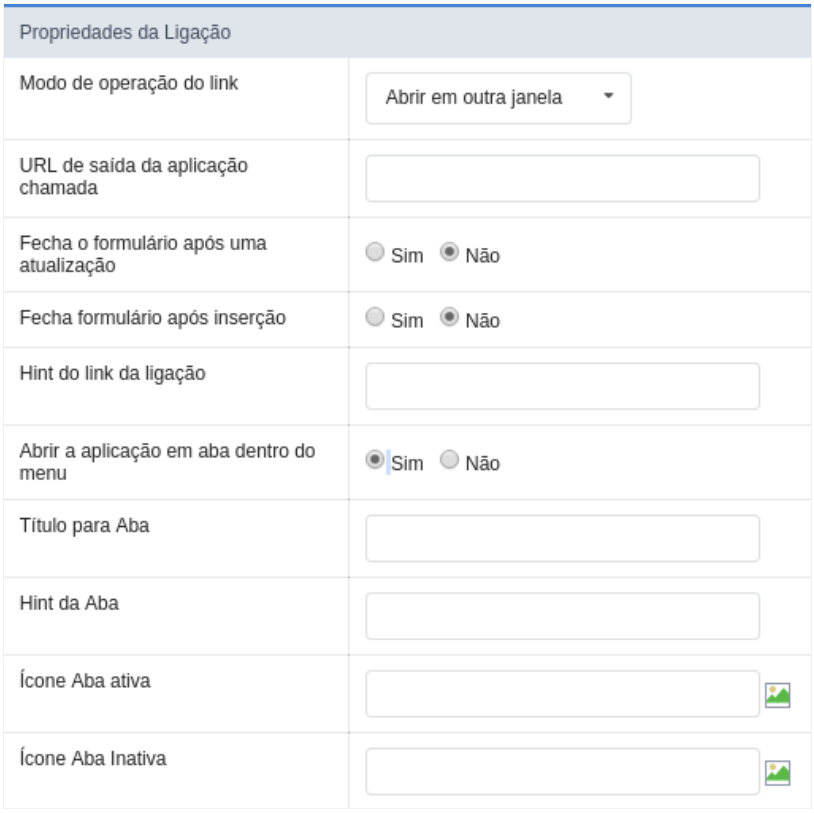
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:



Titulo para Aba:

Essa opção permite que um titulo seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

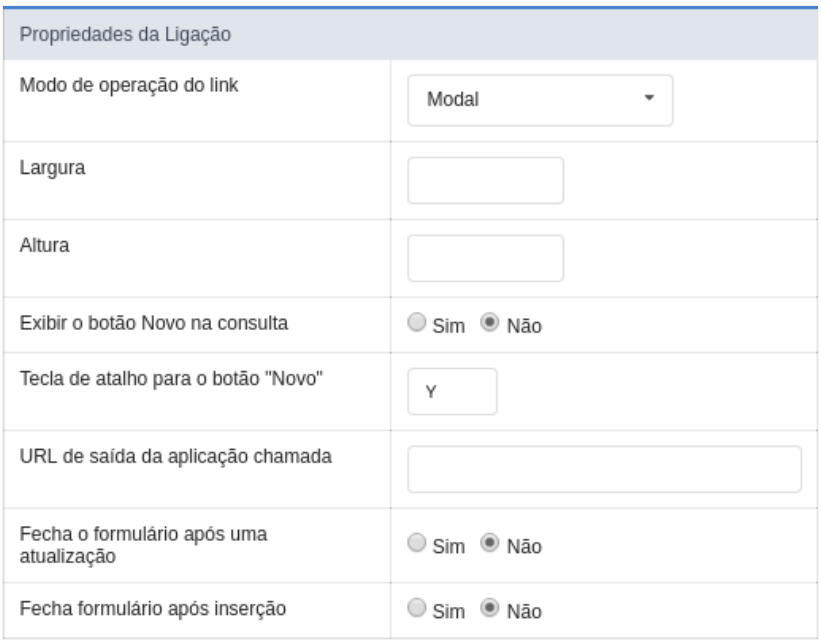
Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Propriedades da Ligação

Propriedades da Ligação

Na tela abaixo deverão ser preenchidos os atributos relativos ao comportamento da ligação.

 *Interface Propriedade da ligação.*

- **Modo de Operação do Link** :
  - **Abrir na Mesma Janela** : A exibição do formulário será na mesma janela do browser.
  - **Abrir em Outra Janela** : Será aberta outra janela para exibir o formulário.
  - **Abrir em um Iframe** : O formulário será exibido na mesma janela, podendo ser posicionado abaixo, acima, a esquerda ou a direita da consulta.
- **Exibir o Botão Novo na Consulta** : Esta opção, quando habilitada, inclui na barra de ferramentas da consulta o botão adicionar Novo Registro do formulário.
- **Tecla de Atalho para o Botão Novo** : Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.
- **URL de saída da aplicação chamada** : URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

- **Propriedades do Formulário**
  Permite selecionar os botões que serão exibidos no formulário através desta ligação.

   *Interface de configuração das propriedades do formulário.*

  - **Habilitar botão de Insert** : Habilita os botões novo e incluir no formulário.
  - **Habilitar botão de Update** : Habilita o botão de atualizar no formulário.
  - **Habilitar botão de Delete** : Habilita o botão de excluir no formulário.
  - **Habilitar botões de Navegação** : Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário.
  - **Habilitar botão para edição do registro na consulta** : Habilita o botão que permite editar os registros.
- **Propriedades do Iframe**
  Estas opções só serão visualizadas quando a propriedade Modo de Operação do Link for Abrir em um Iframe.

   *Interface de configuração das propriedades do iframe.*

  - **Exibir o cabeçalho da aplicação chamada** : Exibe o cabeçalho do formulário.
  - **Posição do iframe em relação à aplicação principal** : Pode ser: abaixo, acima, direita e esquerda.
  - **Ação após um insert** ver tabela abaixo :
    - **Recarregar a grid** : Faz um refresh da página corrente.
    - **Mover para o final da grid** : Navega a consulta para a última página.
  - **Altura do Iframe** : Altura do iframe em pixels.
  - **Largura do iframe** : Largura do iframe em pixels.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

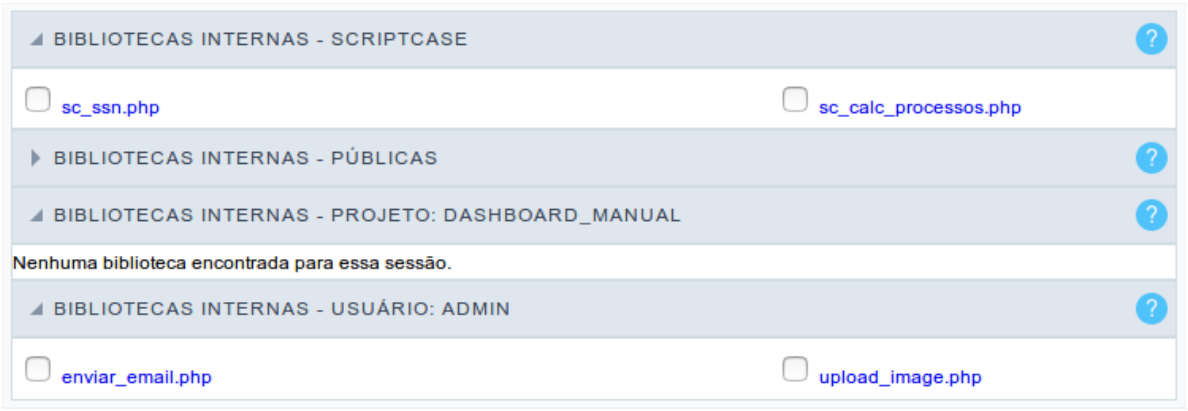


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

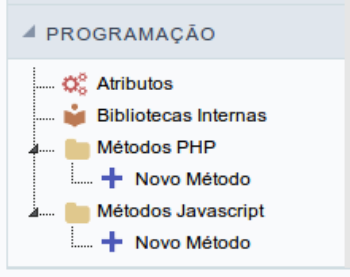


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

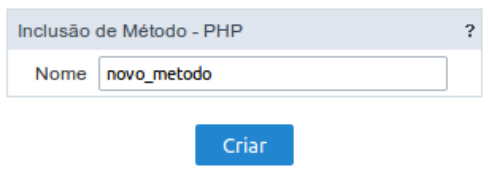
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

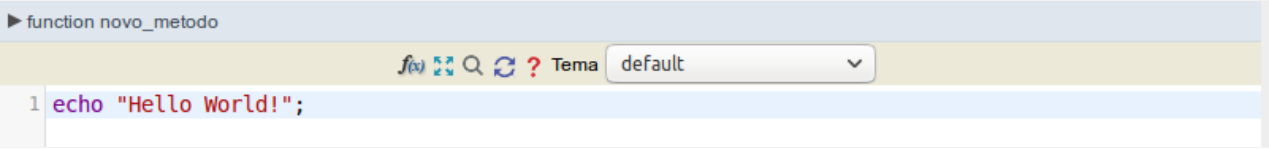


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

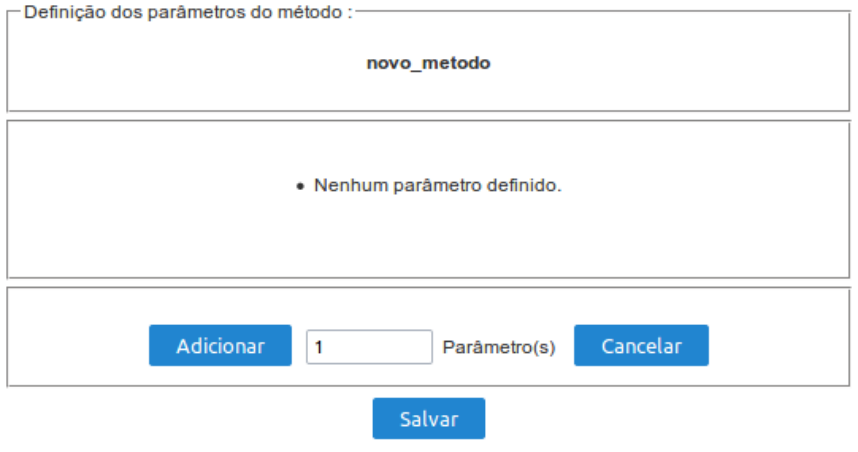
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



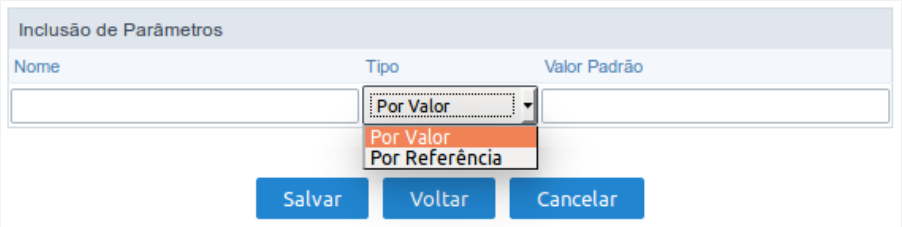
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



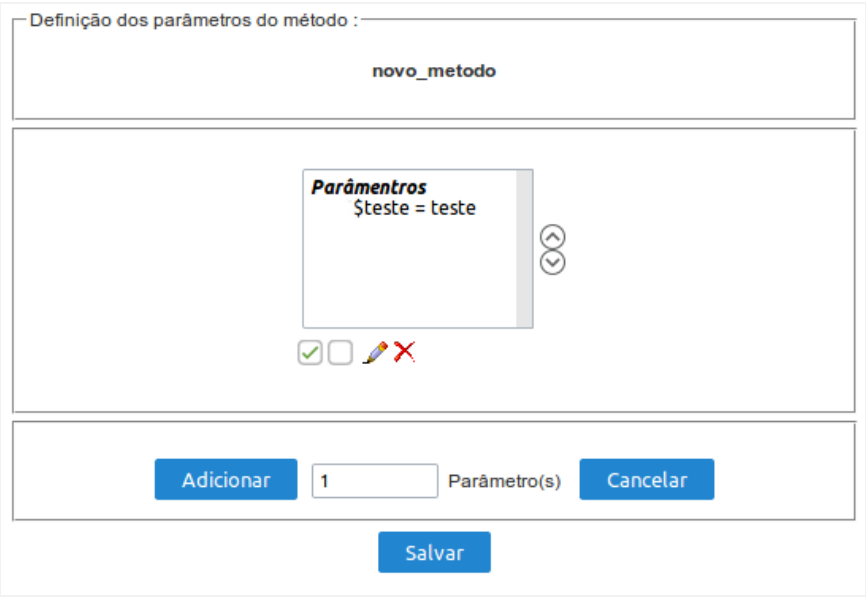
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Métodos JavaScript

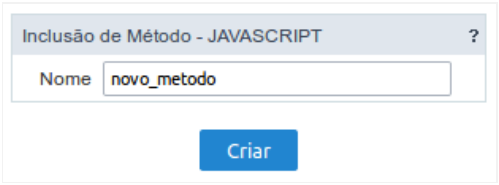
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método



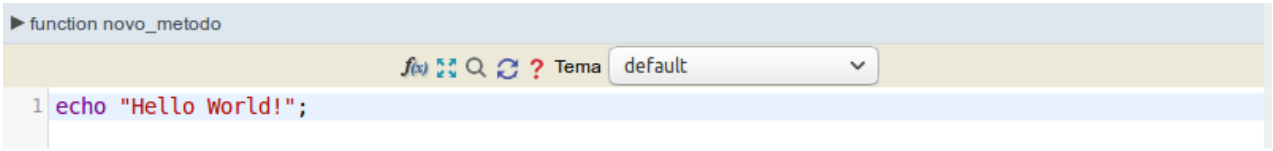
Interface de criação de método JavaScript

- Definir o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

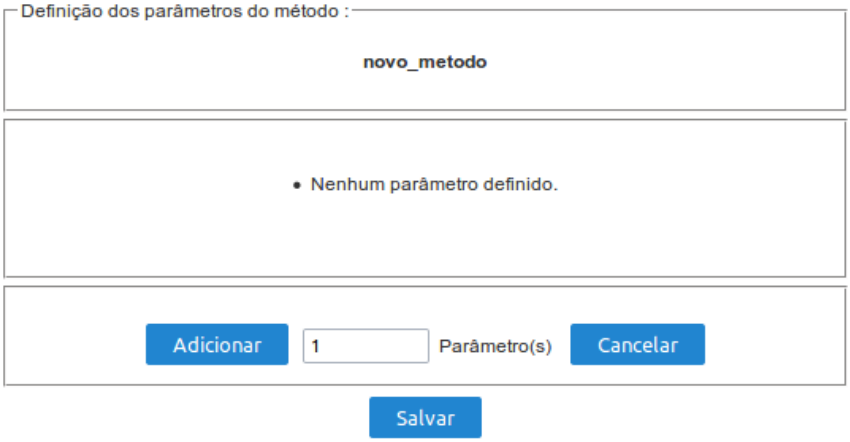


Inclusão do método.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

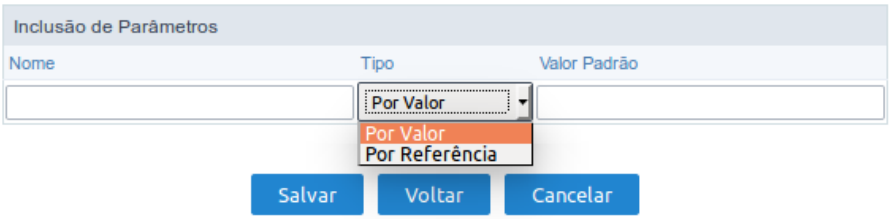


  - Adicionar a quantidade variáveis:



Definição de parâmetros do método JavaScript

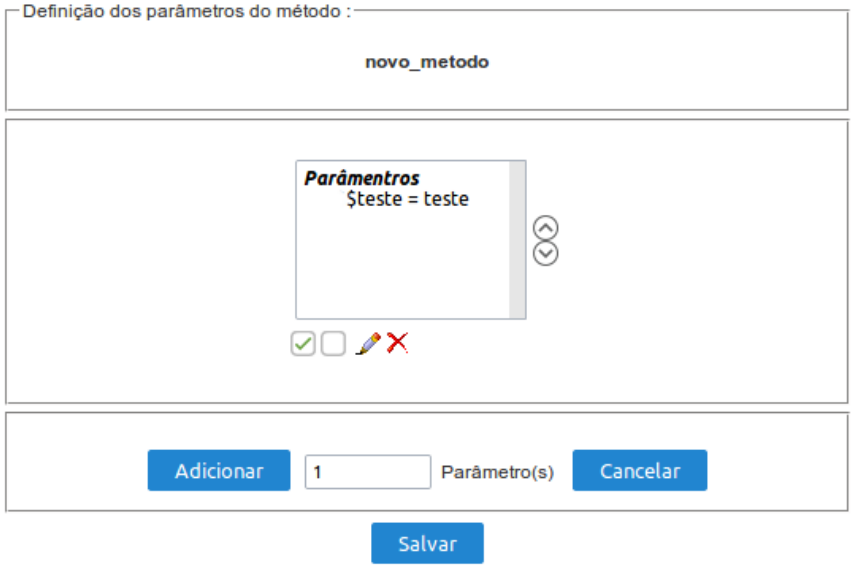
  - Definição da variável:



Definição da variável

    - **Nome** : Digite o nome da variável.
    - **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
    - **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.
      Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



  - : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
  - : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
  - : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
  - : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados

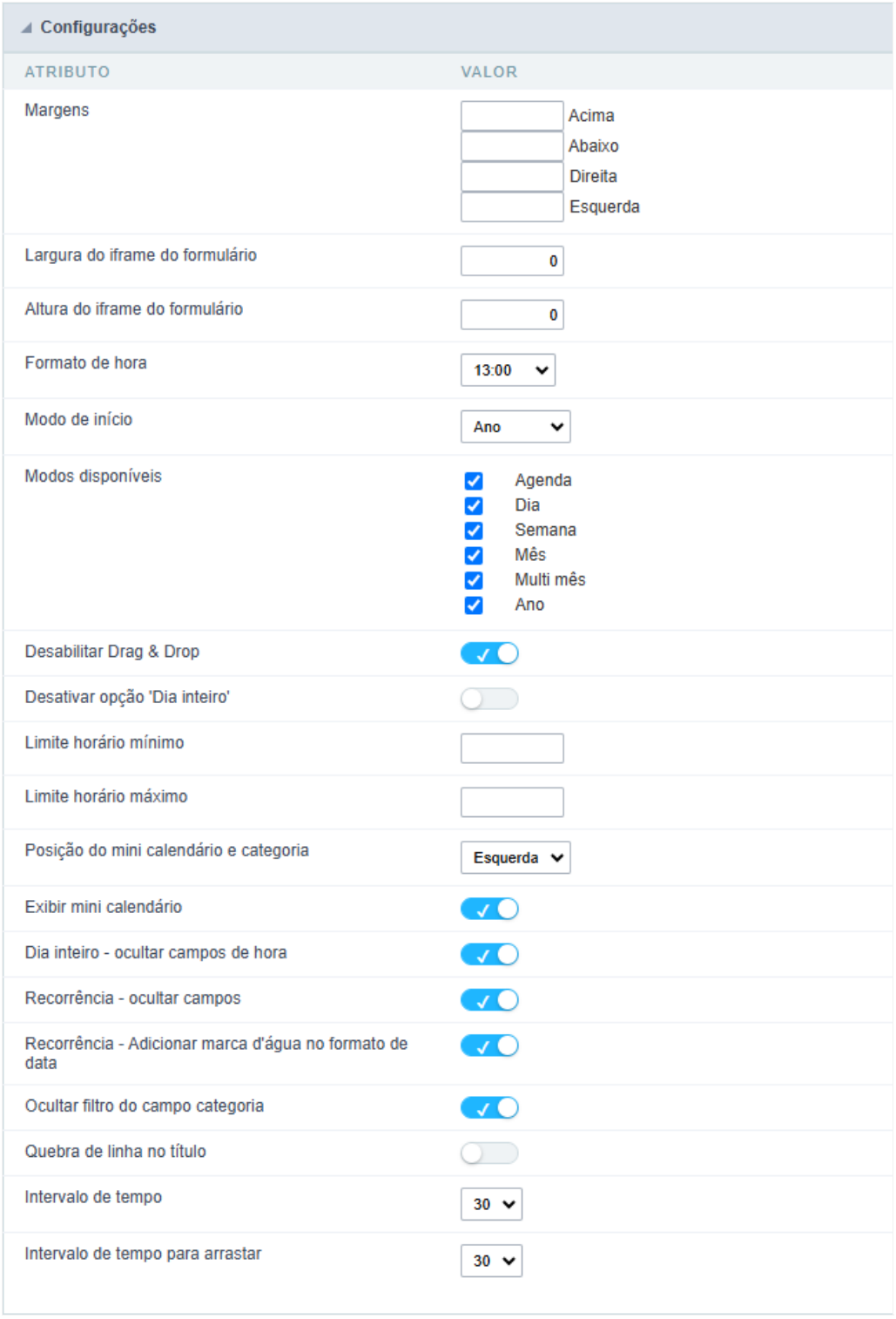
Videos Relacionados

Configuração do Calendário

A tela de **Configuração do Calendário** permite personalizar diversos aspectos da aplicação, garantindo uma melhor adaptação às necessidades do projeto.

Através dessas configurações, o desenvolvedor pode ajustar o comportamento do calendário, escolher os campos que serão exibidos, definir regras para criação e edição de eventos, além de configurar cores e estilos para melhor visualização.

Configuração



Tela de Configuração do Calendário

Margens

Permite ao desenvolvedor definir o valor das margens da aplicação em pixels. Caso nenhum valor seja especificado, a aplicação utilizará os valores padrão do tema configurado.

Atenção:
Ao configurar o atributo **Alinhamento Vertical**, os valores definidos para as margens serão desconsiderados.

Exemplo de como utilizar o atributo



Largura do Iframe do Formulário

Define a largura, em pixels, do formulário utilizado para inserir eventos no **Calendário**.

Altura do iframe do formulário

Define a altura, em pixels, do formulário utilizado para inserir eventos no **Calendário**.

Formato de hora

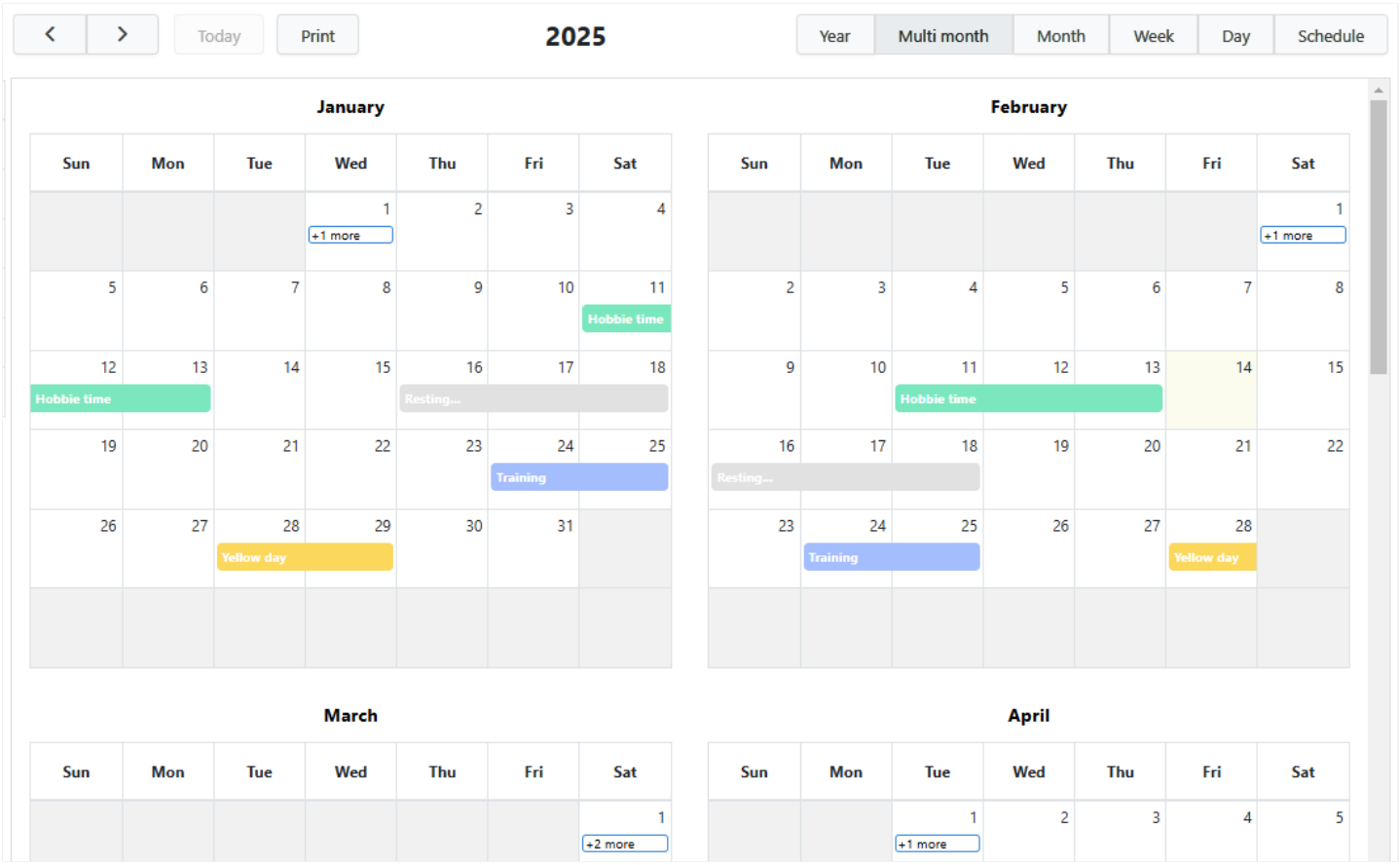
Define se a exibição dos horários será no formato **12 horas** (AM/PM) ou **24 horas**, afetando a visualização e inserção dos eventos.

- **13:00** - Define a utilização da hora no formando **24 horas**.
- **1:00pm** - Define a utilização da hora no formando **12 horas** (AM/PM)

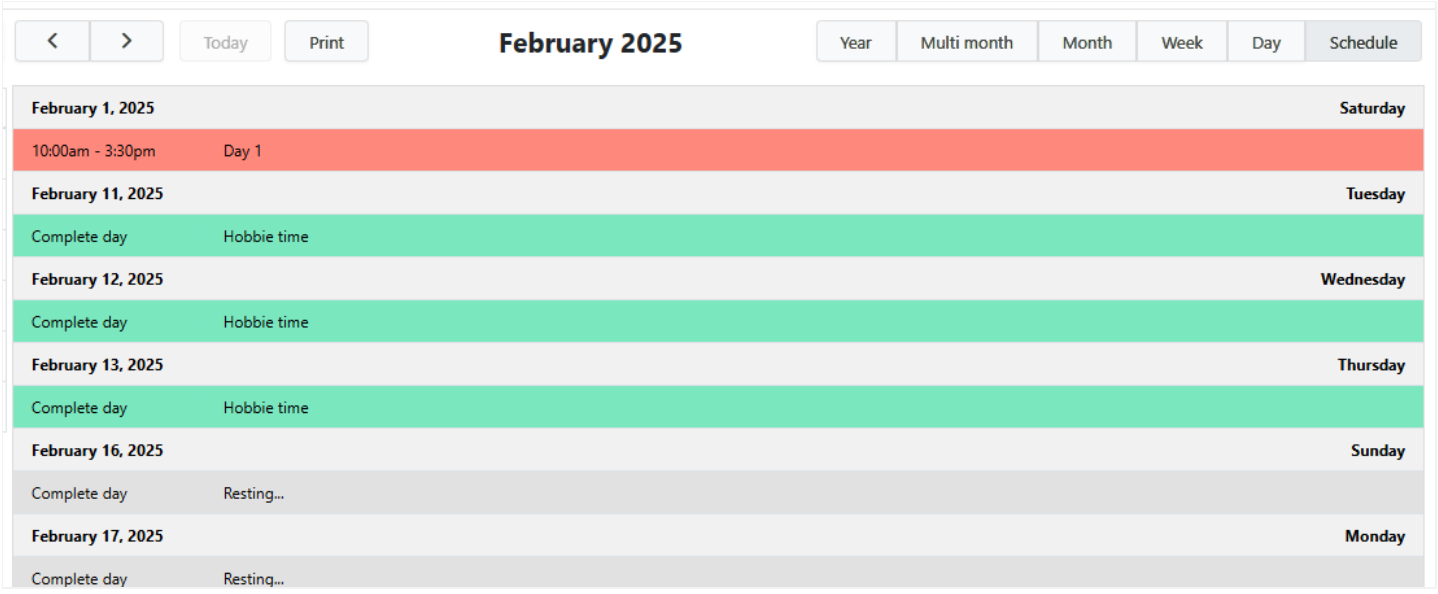
Modo de início

Definir o modo de exibição inicial do calendário, podendo ser definido como: **Agenda**, **Dia**, **Semana**, **Mês**, **Multi Mês** e **Ano**.

Exemplo de visualização Multi Mês



Exemplo de visualização por Agenda



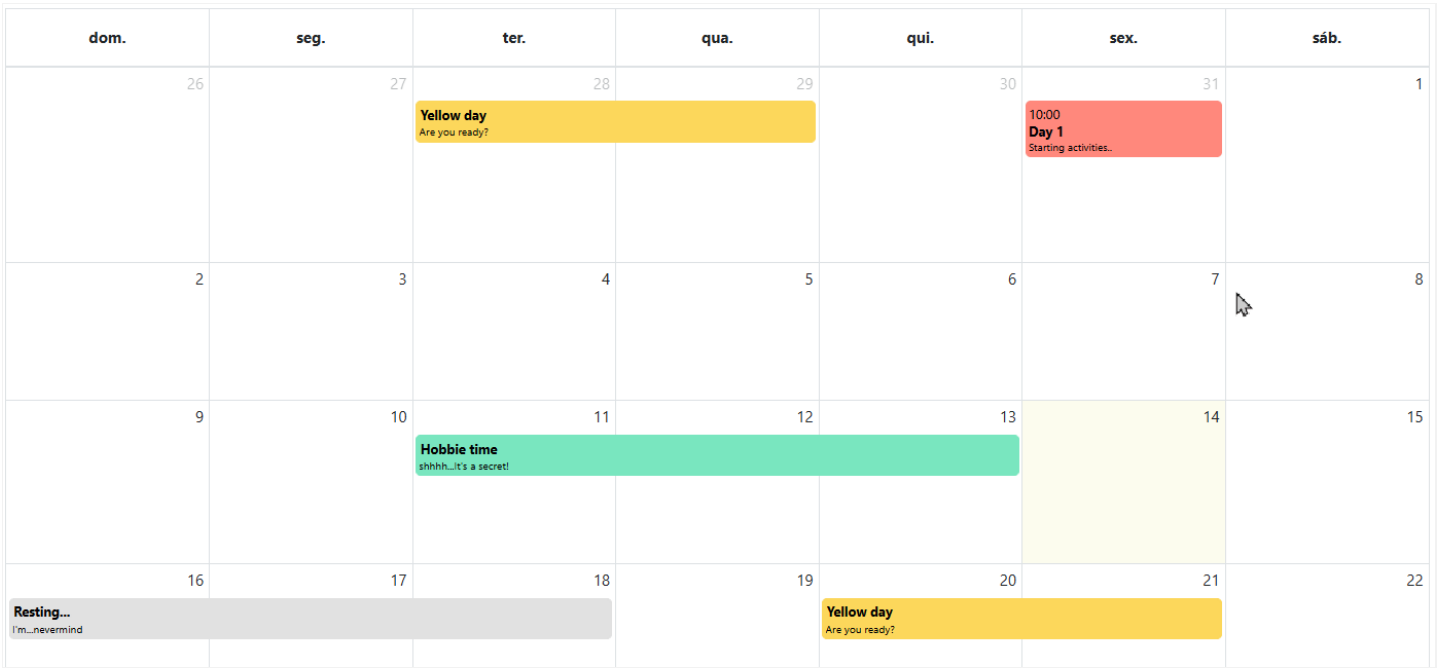
Modos Disponíveis

O desenvolvedor deve definir quais modos de visualização estarão disponíveis para o usuário final, desmarcando aqueles que não deseja disponibilizar.

Desabilitar Drag & Drop

Este atributo desabilita o Drag & Drop (arrastar e soltar) para os eventos do calendário. O Drag & Drop permite atualizar datas e horários dos eventos sem acessar o formulário de edição.

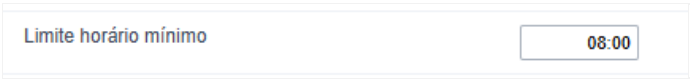
Exemplo de uso do Drag & Drop



Desativar opção ‘Dia inteiro’

Desativa a opção de definir um evento como Dia todo, removendo o campo do formulário de inclusão do evento.

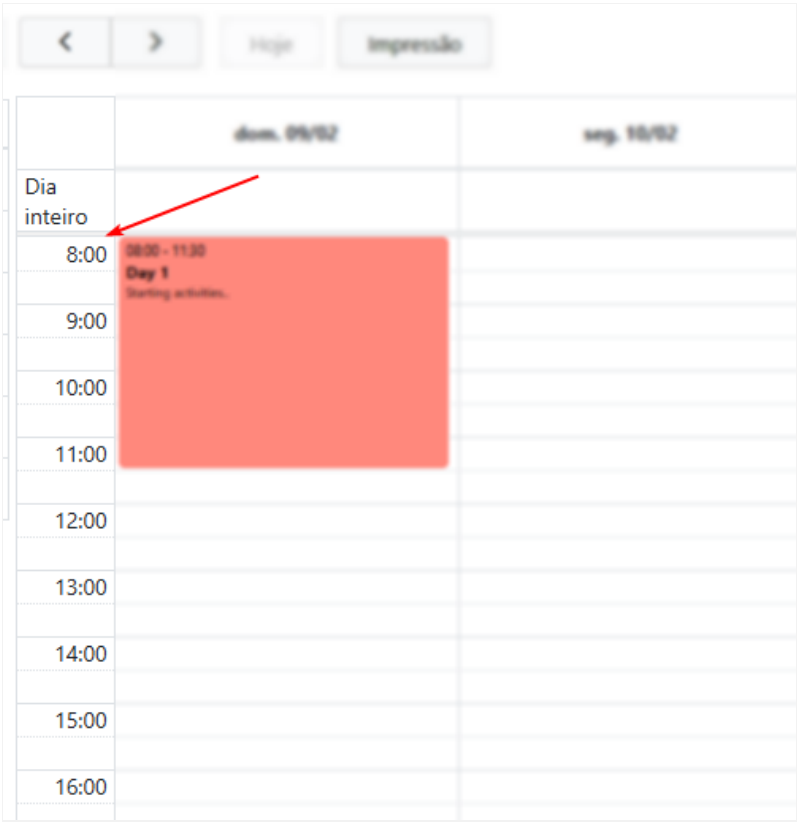
Limite horário mínima



Define o horário minimo do calendário nas exibições por **Semana** e **Dia**.

Inportante O horário informando deve ser no formato **hh:mm**, como destacado na imagem, caso contrário não será considerado.

Exemplo utilizando Limite de horas iniciais



Limite horário máxima

Define a hora maxima que será exiba no calendário nas visualizações de **Semana** e **Dia**, limiteando assim o horário para criação dos eventos.

Inportante O horário informando deve ser no formato **hh:mm**, como destacado na imagem, caso contrário não será considerado.

Posição do mini calendário e categoria

Este atributo define o posicionamento da coluna de exibição do **Mini calendário** e das **Categorias**. Esta coluna pode ser posicionada à esquerda ou direita do calendário principal.

A coluna é exiba quando se faz uso do mini calendário ou das categorias dos eventos.

Exibir mini calendári

Define a exibição do Mini calendário. Este recurso permite a navegação independente do calendário principal.

Dia inteiro - ocultar campos de hora

Define se os campos de hora (Hora de inicio e Hora de termino) serão ocultados ao marcar o evento como dia inteiro, no formulário de cadastro dos eventos.

Caso este atributo esteja desmarcado, os valores definidos nos campos serão desconsiderados ao marcar o evento como o dia todo.

Recorrência - Ocultar Campos

Permite ocultar os campos relacionados ao período e às informações de recorrência no formulário de cadastro dos eventos do **Calendário**.

Recorrência - Adicionar Marca d'Água no Formato de Data

Define um texto indicativo (**marca d'água**) no campo de data da recorrência, ajudando o usuário a identificar o formato esperado para a inserção da data.

Ocultar Filtro do Campo Categoria

Oculta o filtro do campo **Categoria**, impedindo que o usuário selecione categorias específicas para exibição no **Calendário**.

Quebra de Linha no Título

Habilita a quebra de linha automática no título dos eventos quando o tamanho do texto exceder o limite do espaço disponível.

Intervalo de Tempo

Define o intervalo de tempo, em minutos, utilizado para organizar os eventos nas visualizações **Semana** e **Dia**.

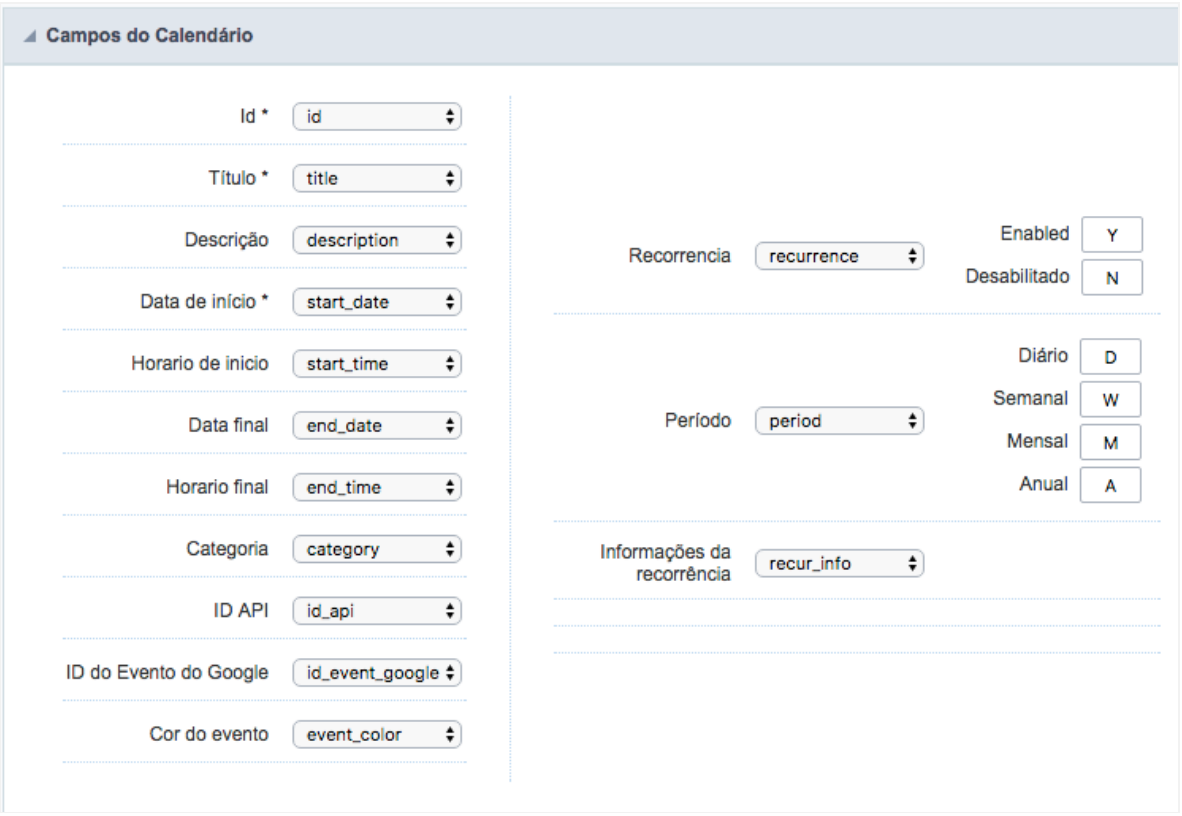
Intervalo de Tempo para Arrastar

Determina o intervalo de tempo aplicado ao criar ou mover eventos nas visualizações **Dia** e **Semana**. Caso esse valor seja maior que o definido no atributo **Tempo de Intervalo**, será ajustado automaticamente para o menor valor configurado.

Campos do Calendário

Esta interface exibe o relacionamento dos campos que serão utilizados na aplicação.

Você precisa relacionar os campos da sua tabela com os campos da aplicação formulário.



Tela de Configuração dos Campos do Calendário

API do Google

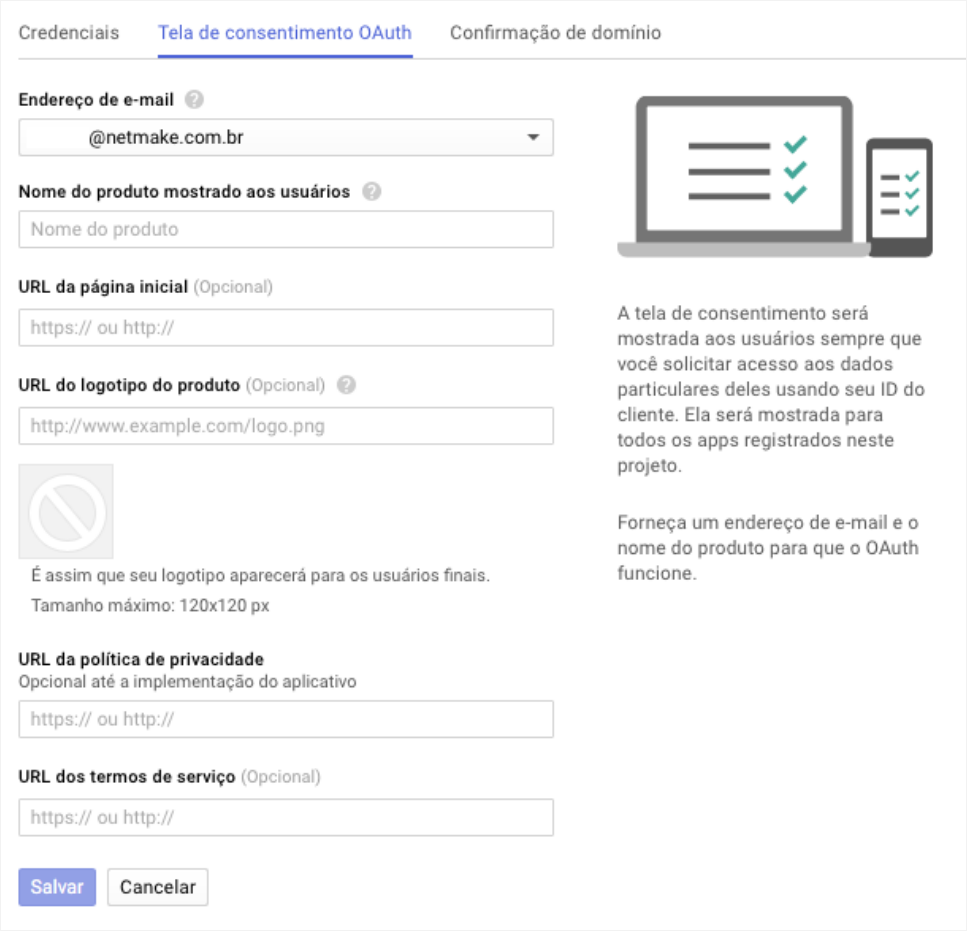
A API do Google Calendar servirá para você sincronizar sua agenda do google com a aplicação desenvolvida no Scriptcase.

Primeiramente você deve ativar a API Google Calendar clicando em https://console.developers.google.com/apis/api/calendar-json.googleapis.com/overview.

Após a ativação você precisa configurar a “Tela de consentimento OAuth” clicando em

https://console.developers.google.com/apis/credentials/consent

.



Tela de consentimento OAuth

- **Endereço de e-mail** : Selecione o email que será utilizado como fonte para a agenda do google. A aplicação utilizará esses dados para sincronização.
- **Nome do produto mostrado aos usuários** : Permite inserir o nome de consentimento que será exibido para os clientes. Certifique-se de que o nome descreva o seu produto com precisão e tome cuidado para não usar nomes que sugiram que o produto seja do Google ou de outra empresa.
- **URL da página inicial** : Permite informar uma URL para página inicial. (opcional)
- **URL do logotipo do produto** : Permite informar uma URL que contém uma imagem que servirá como logotipo do produto. (opcional)
- **URL da política de privacidade** : Permite informar a URL da política de privacidade do produto. (opcional)
- **URL dos termos de serviço** : Permite informar a URL dos termos de serviço do produto. (opcional)

Obs: Você só precisa informar o endereço de e-mail e o nome do produto. Todos os outos itens são opcionais.

Agora é preciso criar uma

Credencial > ID do cliente OAuth

. Selecione a opção “Aplicativo da Web” e siga com a configuração abaixo.



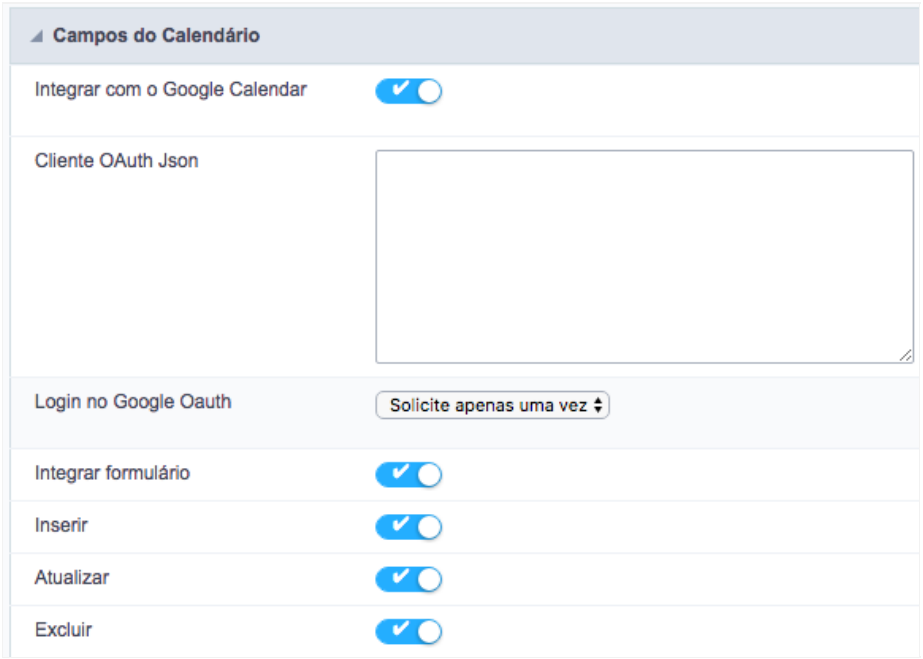
Tela de Configuração do ID do cliente

OAuth

- **Nome** : Insira um nome para o ID do cliente OAuth.
- **Origens JavaScript autorizadas** : Insira a URL raiz do seu sistema. Por exemplo: http://seudominio.com ou http://localhost
- **URIs de redirecionamento autorizados** : Insira a URL completa até sua aplicação calendário.

Após inserir os dados acima, clique em “Salvar.”

Agora vamos configurar a aplicação do Scriptcase.



Tela de Configuração da API Google Calendar

- **Integrar com o Google Calendar** : Realiza a sincronização com os eventos do calendário do Google, permitindo que você importe ou exporte os eventos.

- **Cliente OAuth Json** : Json do Google OAuth com a credencial para acessar o projeto. Para pegar esse conteúdo abra o **ID do cliente OAuth** configurado anteriormente e faça o download do JSON.
- **Login no Google Oauth** : Escolha se deseja armazenar o login realizado na aplicação para não pedir novamente ou se irá solicitar a autenticação por sessão.
- **Integrar formulário** : Permite ativar o formulário para inserir, excluir ou atualizar eventos no calendário do Google.
- **Inserir** : Ao inserir um evento no formulário, também insere no calendário do google.
- **Atualizar** : Ao atualizar um evento no formulário, também atualiza no calendário do google.
- **Excluir** : Ao excluir um evento no formulário, também exclui no calendário do google.

Links Relacionados 🔗

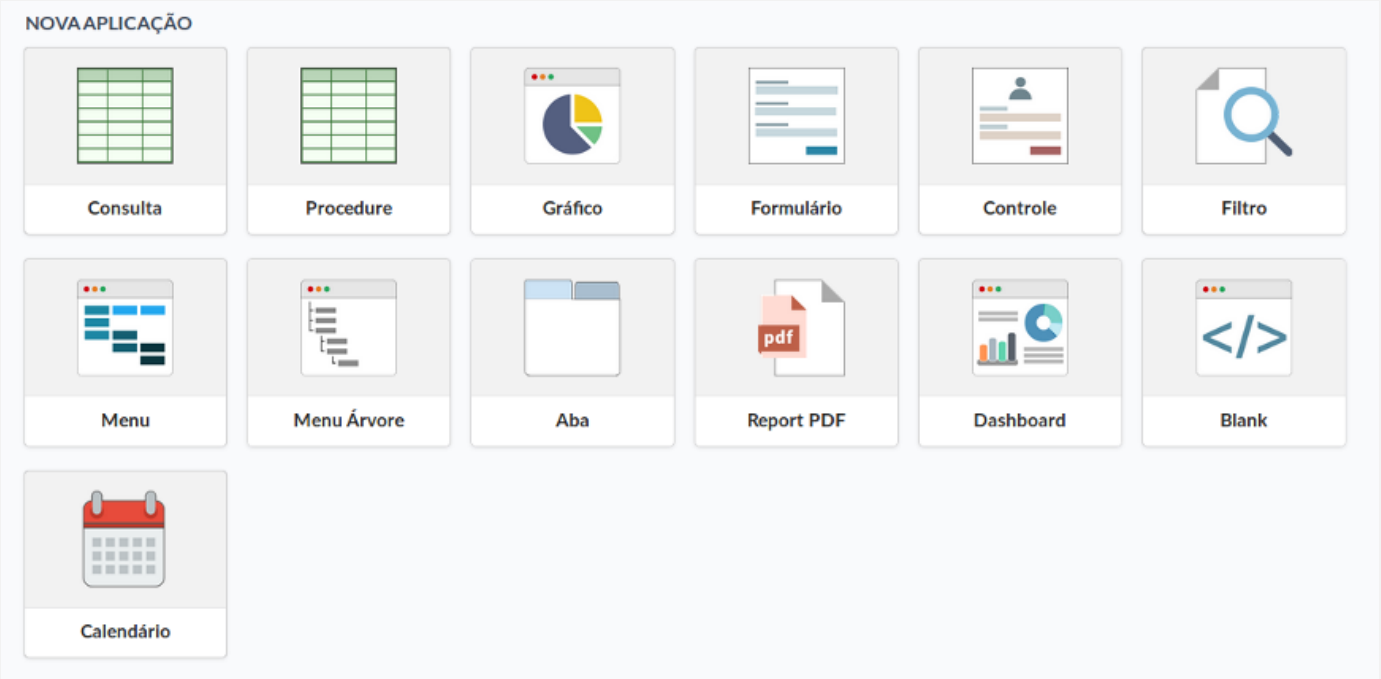
Videos Relacionados ▷

Criando um novo Calendário

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

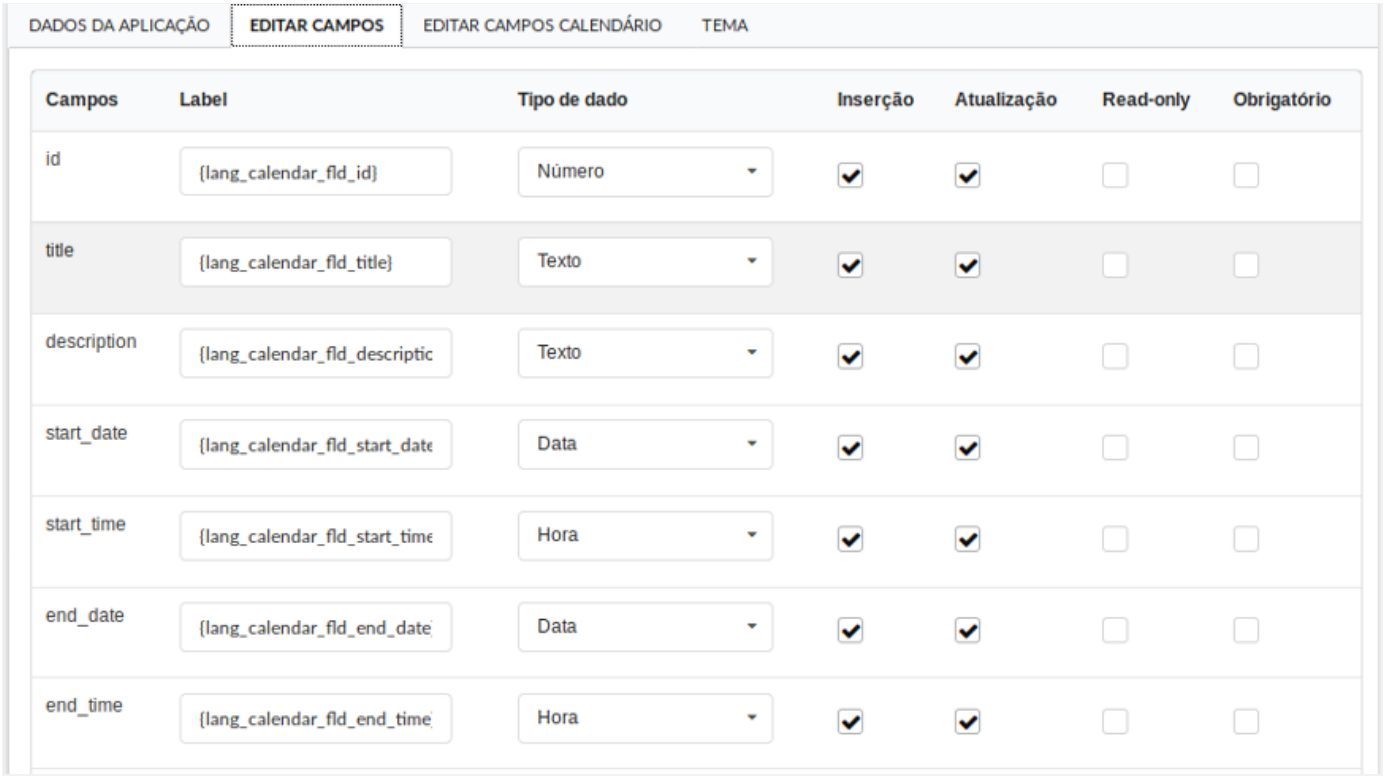
Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

- **Conexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.
- **Tabelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizam apenas uma tabela).
- **Campos** - Define os campos que faram parte das aplicações.
- **Comando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na conexão.

A aplicação de calendário é um pouco diferente das outras pois ela possue dois grupos de campos, o grupo da formulário dentro da aplicação e o grupo dos campos do próprio calendário.

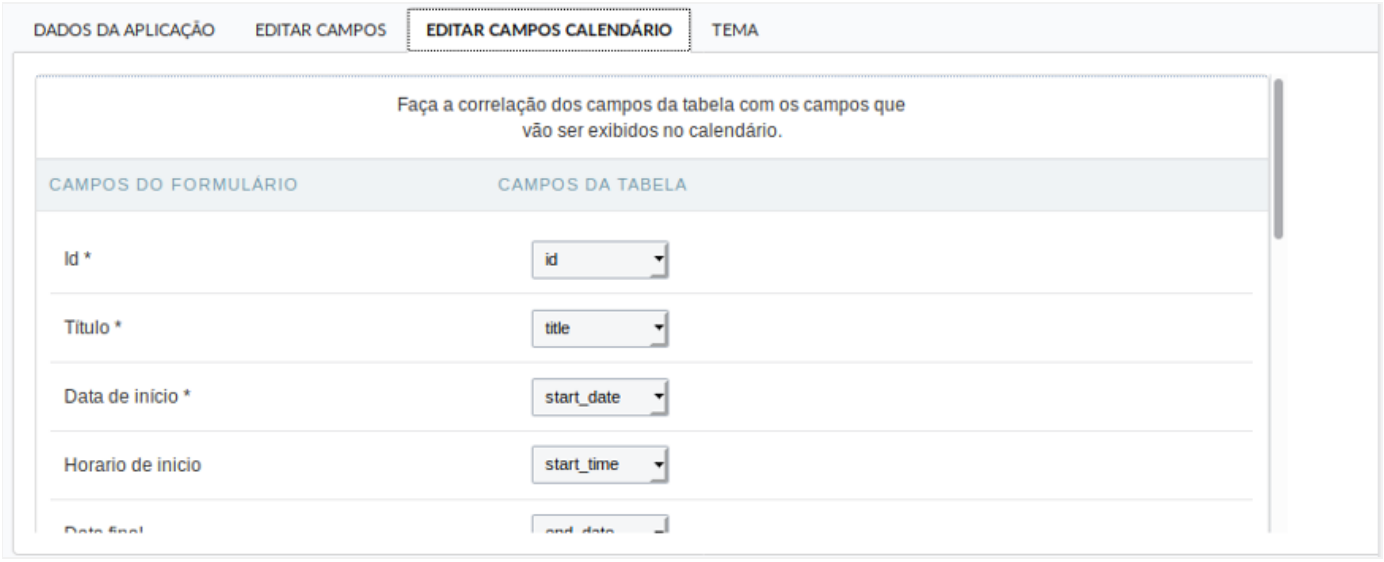
Editar Campos



- **Campos** - Nome dos campos na base de dados.
- **Label** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **Tipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **Inserção** - Define os campos disponíveis na inserção.
- **Atualização** - Define os campos disponíveis na Atualização.
- **Read-Only** - Define se o campo será do tipo read-only(somente leitura).
- **Obrigatório** - Define se o campo será de preenchimento obrigatório.

Editar Campos do Calendário

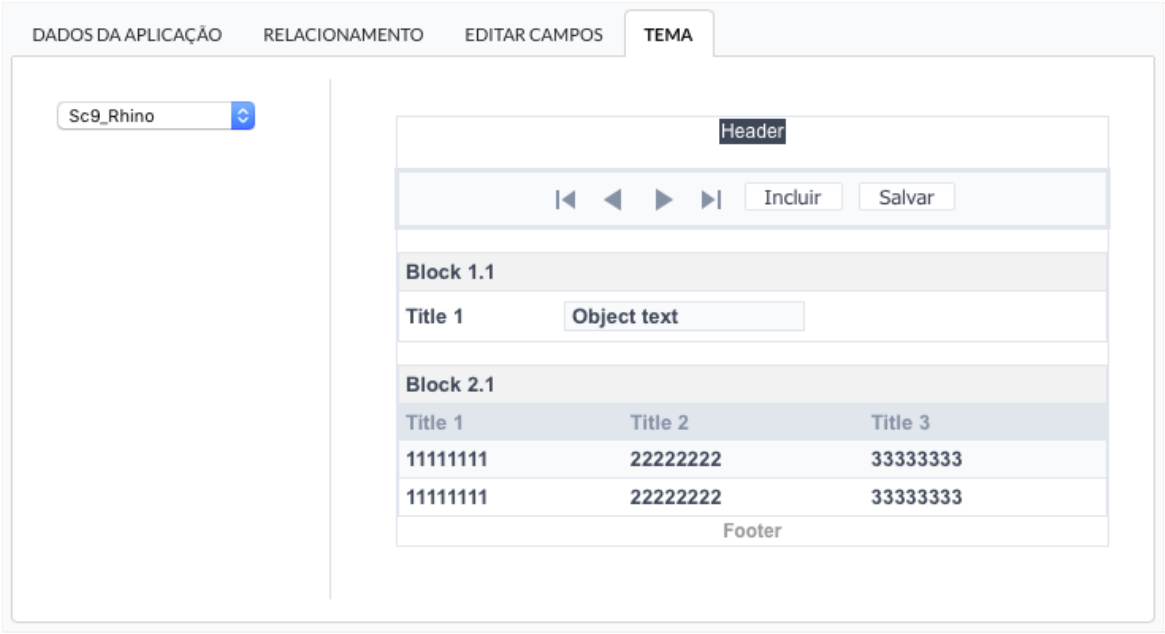
Nessa configuração de campos, iremos relacionar os campos do calendário com os campos da tabela que estamos utilizando nessa aplicação.



- **Campos do formulário** - Esse são os campos retornados da tabela do banco de dados.
- **Campos da tabela** - Os campos do calendário que serão relacionados aos da tabela.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

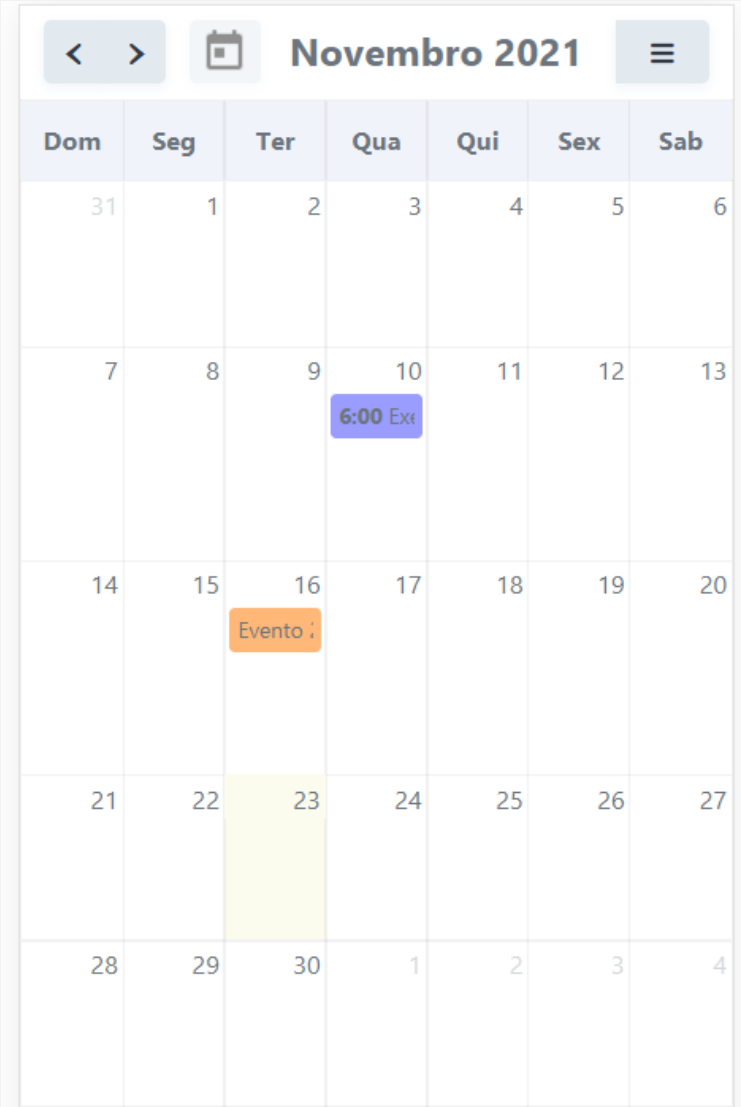


Ativar otimização para mobile

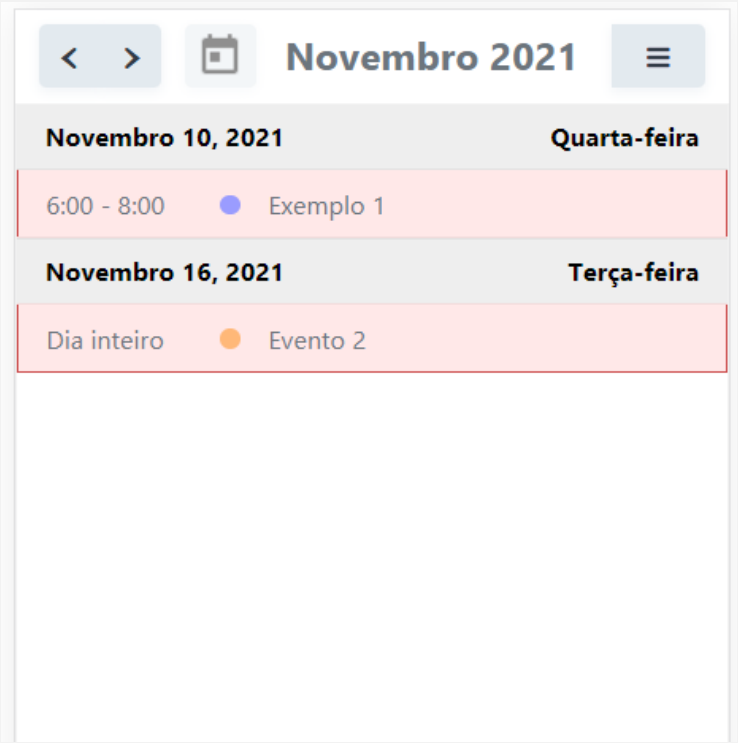
Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

- **Quando ativada**, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.
- **Quando desativada**, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível, inclusive em dispositivos móveis, porém rodando a versão desktop das aplicações.

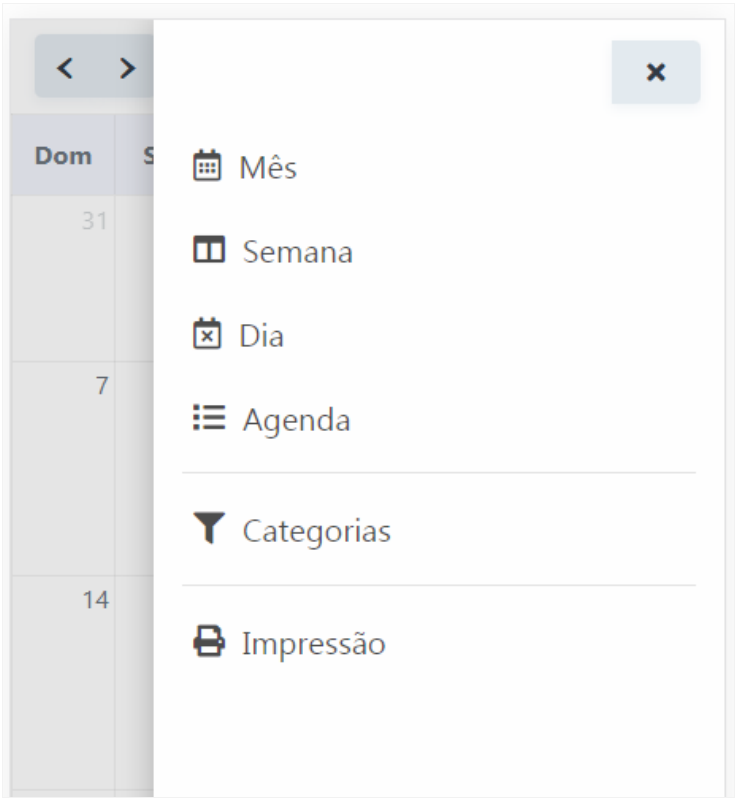
Exemplo de visualização por Mês



Exemplo de visualização no modo agenda



Exemplo do menu de visualização



Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

- **Quando habilitada**, o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo sempre que a tela for rolada.
- **Quando desabilitada**, o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações**

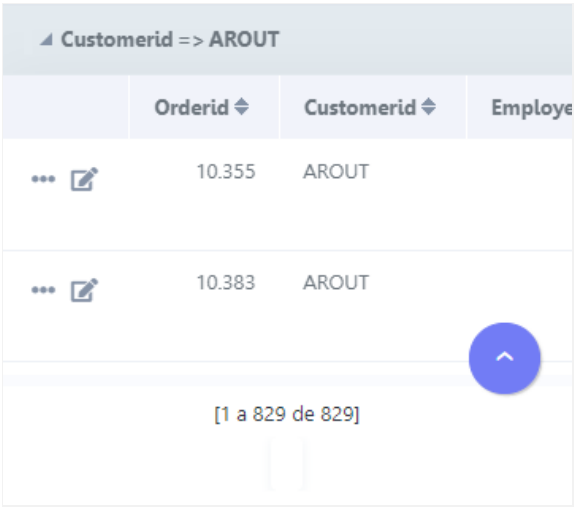
Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, que pode configurado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

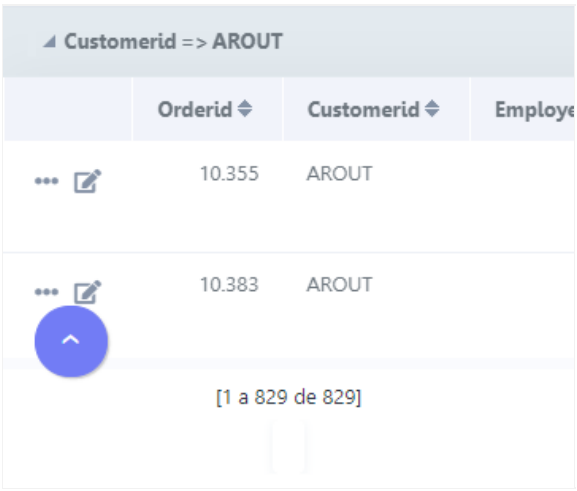
Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita



Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda



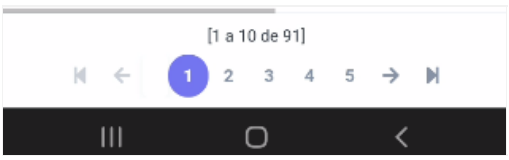
Barra de ferramentas simplificada

Define o formato de exibição da barra de ferramentas inferior da aplicação, alternando entre **simplificada** quando a opção estiver habilitada e **tradicional** quando esta opções estiver desabilitada.

Para definir os botões que devem compor a barra de ferramentas da sua aplicação no mobile, acesse o menu **Barra de Ferramentas** na aba **Mobile**.

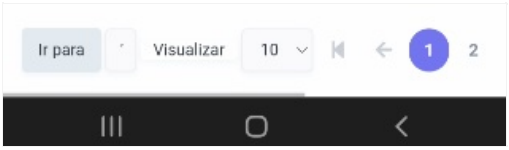
Quando ativa a barra de ferramentas simplificada será aplicada, possibilitado apenas a exibição dos botões de navegação e contador de regístros, como na imagem abaixo.

Exemplo da Barra de Ferramentas Simplificada



Ao desabilitar a opção a aplicação será executada com a barra de ferramentas tradicional, possibilitando a utilização das mesmas configurações dos botões para execução no desktop ou dispositivos moveis.

Exemplo da barra de ferramentas Tradicional



Ao optar por utilizar a barra de ferramentas tradicional a opção **Fixar barra de ferramentas inferior** será habilitada.

Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos moveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opções, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acessos aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.

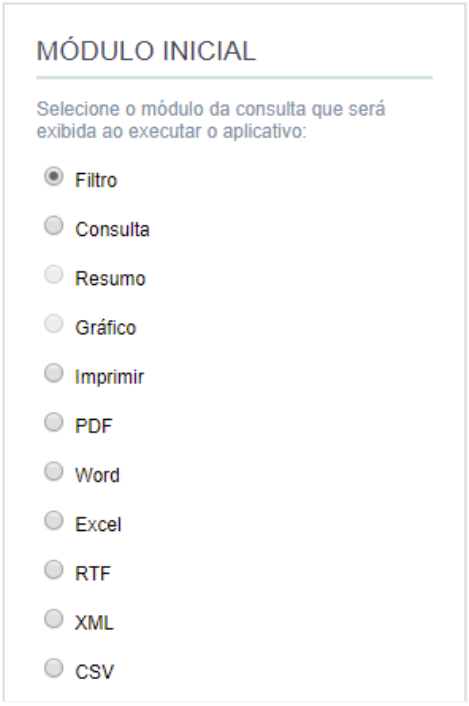


Esta configuração estará disponível quando a opções **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Módulos da Grid

Módulo Inicial

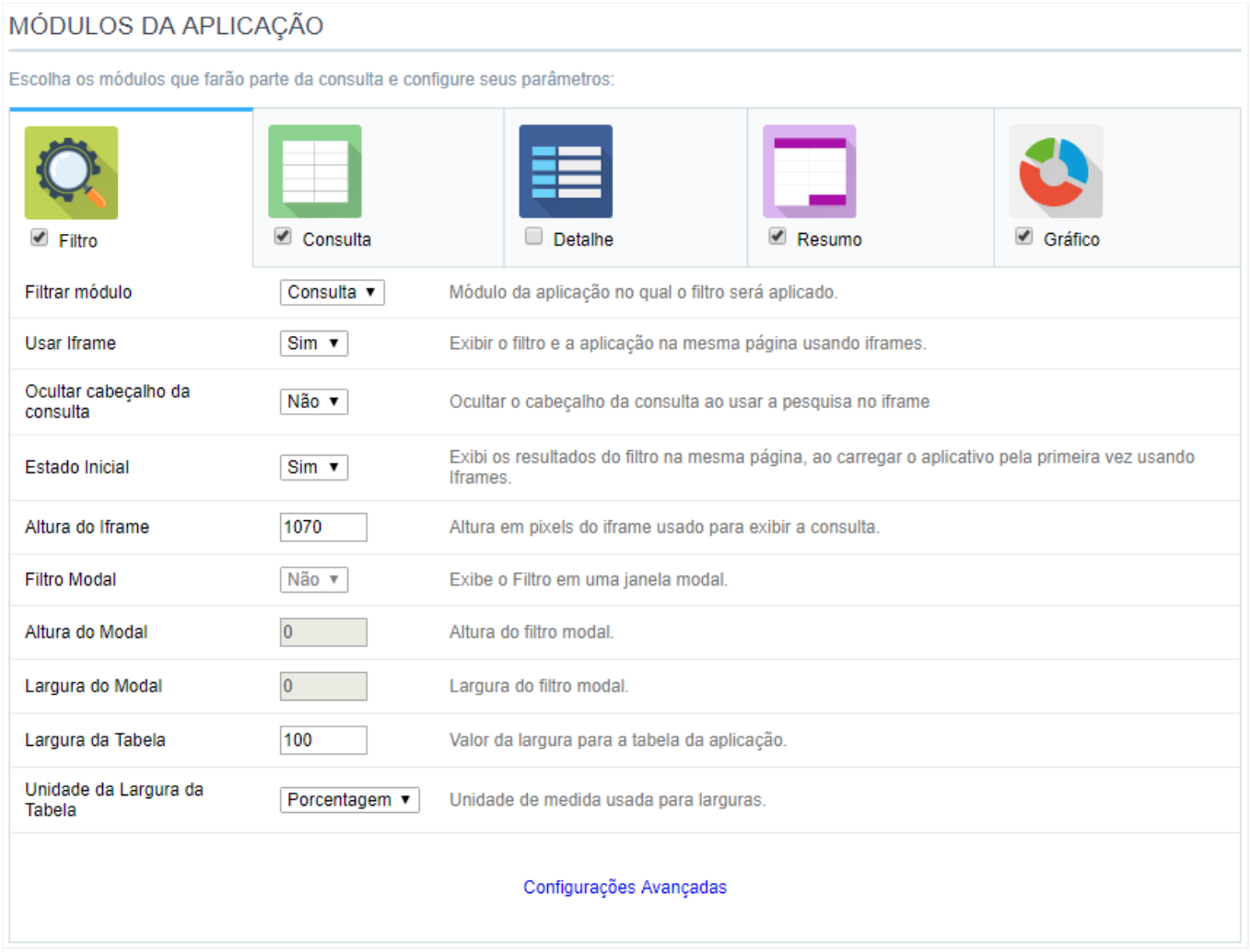
Permite configurar o modo no qual a aplicação será iniciada ao ser executada.



Módulos da aplicação Consulta

- **Filtro** : A aplicação será iniciada pelo Filtro.
- **Consulta** : A aplicação será iniciada pela Consulta.
- **Resumo** : A aplicação será iniciada pelo Resumo (Necessário criar uma Quebra).
- **Gráfico** : A aplicação será iniciada pelo Gráfico (Necessário criar uma Quebra).
- **Imprimir** : A aplicação será iniciada pelo modo de Impressão.
- **PDF** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo PDF.
- **Word** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do Word (.doc ou .docx).
- **Excel** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do Excel (.xls ou .xls).
- **RTF** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo RTF (.tft).
- **XML** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo XML.
- **CSV** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo CSV.

Filtro



Configurações do Filtro da Consulta

- **Filtrar Módulo** : Configuração para qual módulo será realizada a filtragem de dados da aplicação.
- **Usar Iframe** : Configuração para exibir o Filtro em um iframe (exibindo o Filtro e o módulo filtrado na mesma página). Opção disponível apenas quando o módulo inicial seja Filtro.
- **Estado Inicial** : Configuração para exibir o módulo filtrado no momento de execução da aplicação ou após realizar a filtragem.
- **Altura do Iframe** : Altura em pixels do iframe utilizado para exibir o módulo filtrado.
- **Filtro Modal** : Configuração da exibição do filtro em uma janela modal.
- **Altura do Filtro** : Altura da caixa modal do filtro (em pixels). Opção disponível apenas quando o Filtro Modal está ativado.
- **Largura do Filtro** : Largura da caixa modal do filtro (em pixels). Opção disponível apenas quando o Filtro Modal está ativado.
- **Largura da Tabela** : Largura da tabela da aplicação.
- **Unidade da Largura da Tabela** :

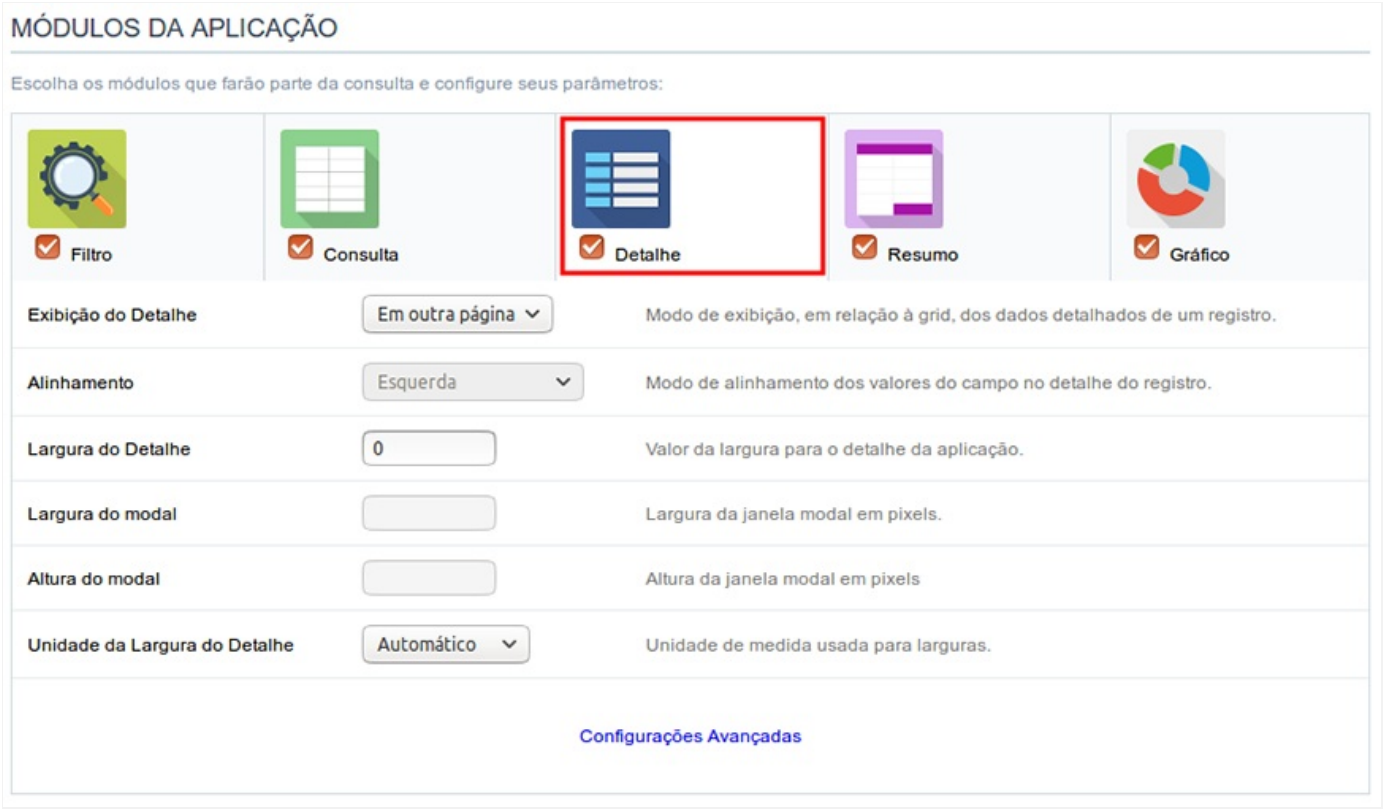
Consulta

Configurações da Consulta

- **Orientação** : Define o tipo de orientação da Consulta (Horizontal, Vertical, Slide ou Formato Livre).
- **Label fixo** : Ao ativar esta opção, o label das colunas será fixado no topo da página (disponível apenas quando a orientação for Horizontal).
- **Paginação** : Define o tipo de paginação das consulta (Parcial, Total ou Scroll Infinito).
- **Linhas por Página** : Define a quantidade de linhas por página da consulta.
- **Incremento para o Scroll Inifinito** : Define a quantidade de linhas exibidas em cada incremento de novos registros. (Disponível apenas quando a paginação estiver como Scroll Infinito).

- **Abrir janelas usando modal** : Define se as ligações da consulta para outras aplicações ou o detalhe que estiverem configuradas para exibição em iframe serão exibidas em um modal (Disponível apenas quando a paginação estiver como Scroll Infinito).
- **Manter estado** : Define se a quantidade de registros será preservada ao navegar para outras páginas. (Disponível apenas quando a paginação estiver como Scroll Infinito).
- **Altura da Grid** : Define a altura da consulta em pixels. Caso esteja vazio
- **Largura da Tabela** : Define a largura da tabela da aplicação.
- **Unidade da Largura da Tabela** : Define a unidade da largura da tabela (Automático , Porcentagem, Pixels).

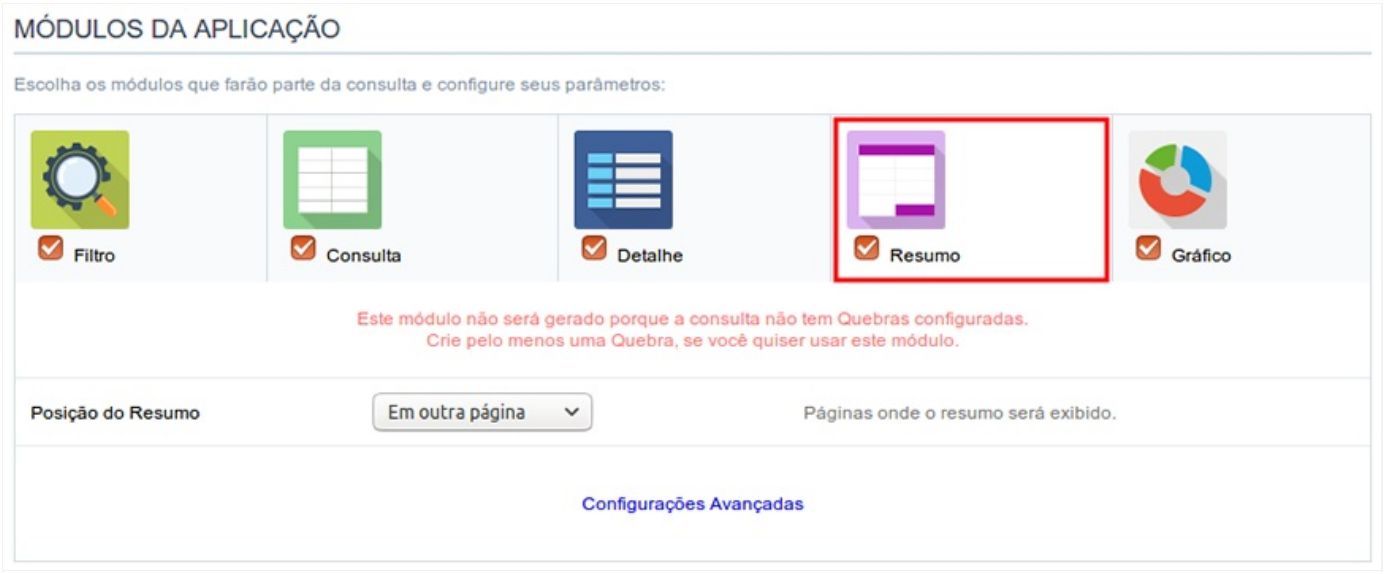
Detalhe



Configurações do Detalhe da Consulta

- **Exibição do Detalhe** : Define o modo de exibição do detalhe (Ao lado, Abaixo, Em outra página, Em outra janela, Modal).
- **Alinhamento** : Define o alinhamento dos campos no detalhe (Definido por campo, Esquerda, Direita, Centralizado). Disponível quando a exibição do detalhe estiver como “Abaixo” ou “Ao Lado”.
- **Largura do Detalhe** : Define a largura do detalhe da aplicação.
- **Largura do modal** : Define a largura do modal do detalhe. Disponível quando a exibidação do detalhe estiver como “modal”.
- **Altura do modal** : Define a altura do modal do detalhe. Disponível quando a exibidação do detalhe estiver como “modal”.
- **Unidade de Largura do Detalhe** : Define a unidade de largura do detalhe (Automático, Pixels, Porcentagem).

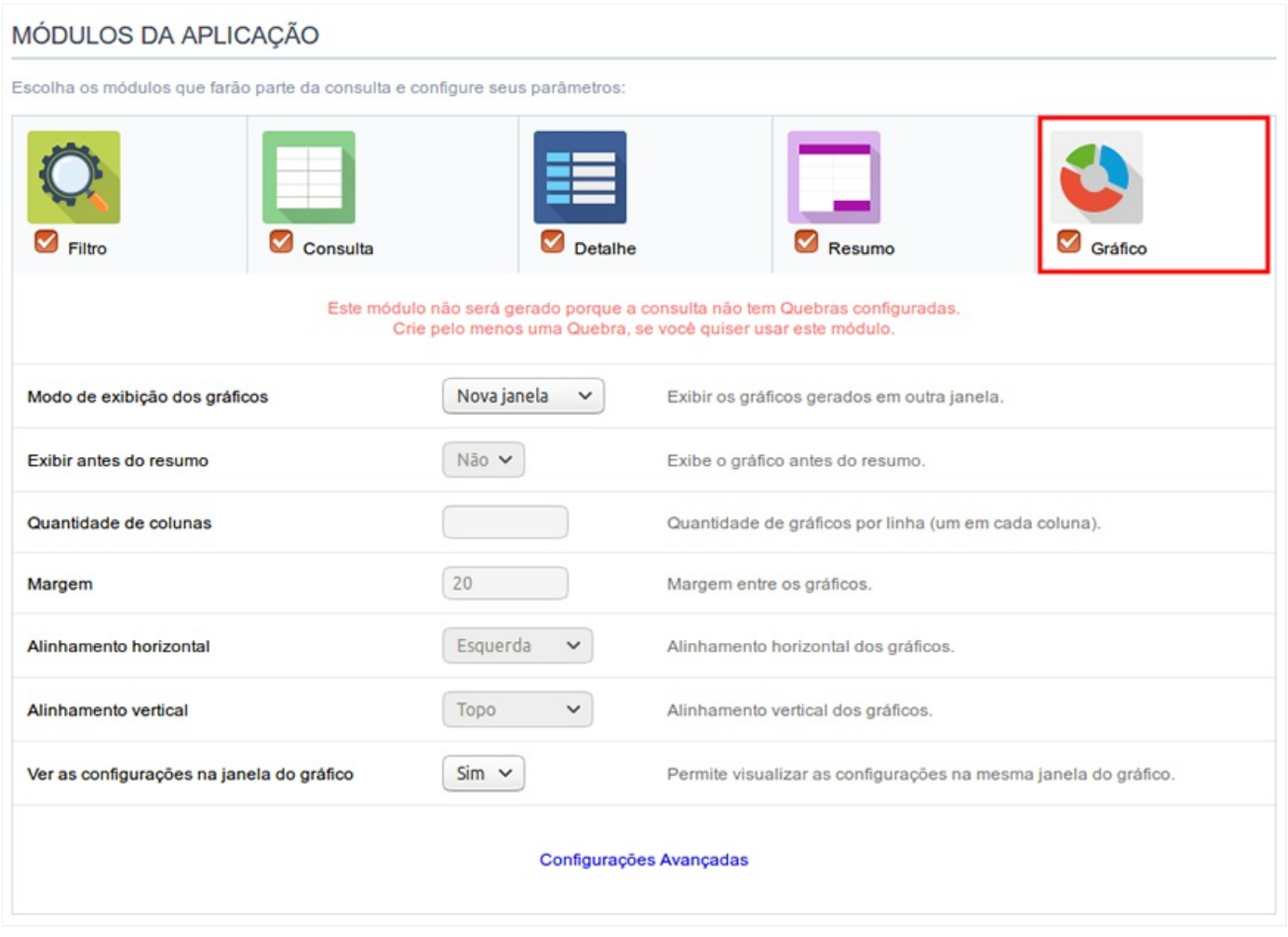
Resumo



Configurações do Resumo da Consulta

- **Posição do Resumo** : Define o modo de exibição do resumo (Em outra página, Na última página, Em todas as páginas). O resumo só será exibido quando uma Quebra for criada.

Gráfico

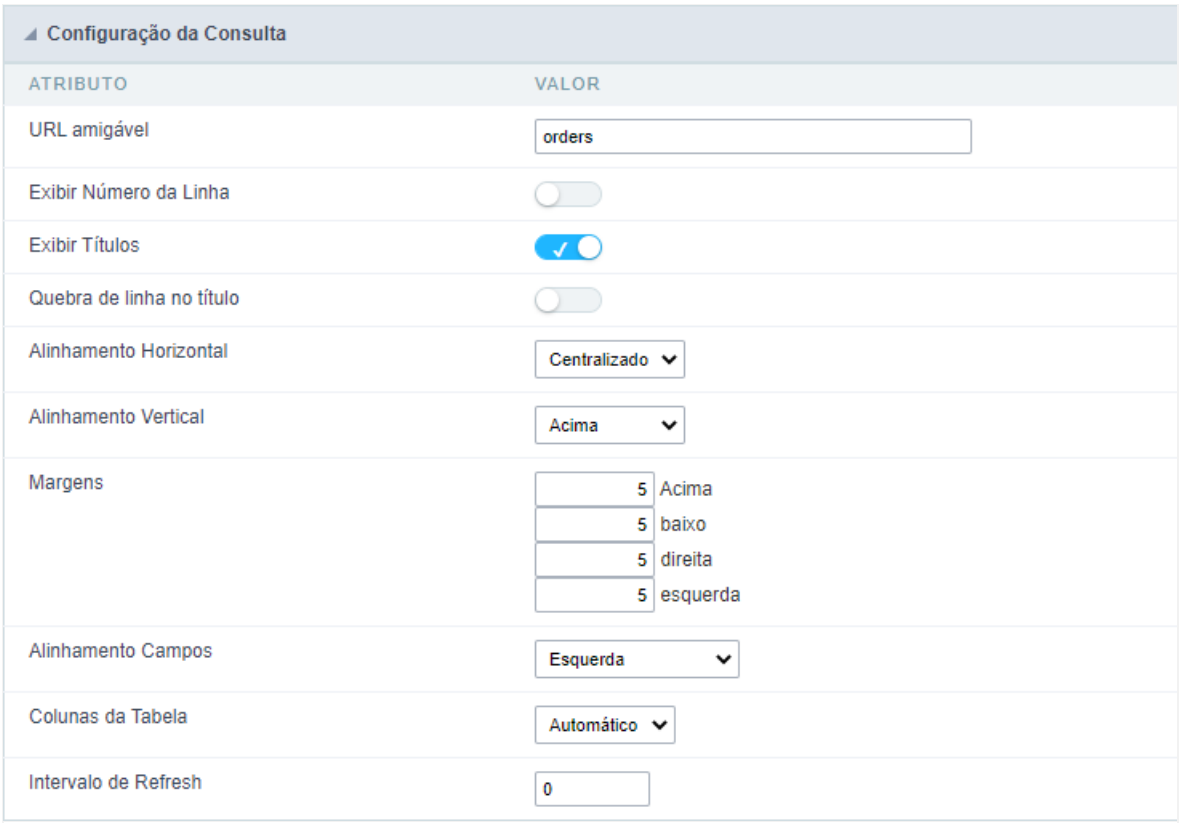


Configurações do Gráfico da Consulta

- **Modo de exibição dos gráficos** : Define o modo de exibição dos gráficos (Nova janela, Mesma página, Outra página). O gráfico só será exibido quando uma Quebra for criada.

- **Exibir antes do resumo** : Define se o gráfico será exibido acima ou abaixo do resumo. Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **Quantidade de colunas** : Define a quantidade de colunas do Gráfico por linha (um em cada coluna). Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **Margem** : Define a margem horizontal dos gráficos. Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **Alinhamento horizontal** : Define o posicionamento horizontal do gráfico (Esquerda, Direita, Centralizado). Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **Alinhamento vertical** : Define o posicionamento vertical do gráfico (Topo, Centralizado , Final). Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **Ver as configurações na janela do gráfico** : Define a exibição das configurações do gráfico na mesma página. Disponível quando o modo de exibição dos gráficos esteja em Outra página ou Nova janela.

Configuração



- **Url amigável** : Permite definir a url amigável da aplicação.
- **Exibir número da linha** : Permite definir se será exibido ou não o número sequencial da linha da consulta.
- **Exibir títulos** : Permite definir se os títulos dos campos serão exibidos ou não.
- **Quebra de linha no título** : Permite definir se haverá quebras de linha no título das colunas.
- **Alinhamento horizontal** : Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação (Centralizado, Esquerda, Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Permite definir o alinhamento vertical inicial da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).
- **Margens** : Permite definir as margens da aplicaçaõ (Cima, Baixo, Esquerda, Direita) em pixels.
- **Alinhamento campos** : Permite definir o alinhamento dos campos quando a orientação da consulta está configurada como Vertical ou Slide.
- **Colunas da tabela** : Permite definir o tipo de largura das colunas da aplicação (Automático, Calculado, Informado).
- **Intervalo de Refresh** : Permite definir o intervalo de segundo da recarga da página. Quando zero, não haverá recarga da página.

Editar Campos

- **Campos** : Permite acessar as configurações do campo (ícone à esquerda) e ao pressionar e arrastar pode-se configurar para que o campo seja exibido ou não na aplicação ou escolher em qual bloco o campo será exibido.
- **Label** : Nome que será exibido no título do campo ao executar a aplicação.
- **Tipo de dado** : Permite configurar o tipo de dado do campo no Scriptcase.
- **Quebra de linha**: Permite a quebra de linha dos registros.
- **Quebra de linha PDF**: Permite a quebra de linha dos registros no PDF.
- **Alinhamento Horizontal**: Define o alinhamento horizontal do campo.
- **Alinhamento de texto**: Define o alinhamento do texto do campo.
- **Cor do Texto**: Permite configurar a cor do texto.

Posicionamento dos Campos

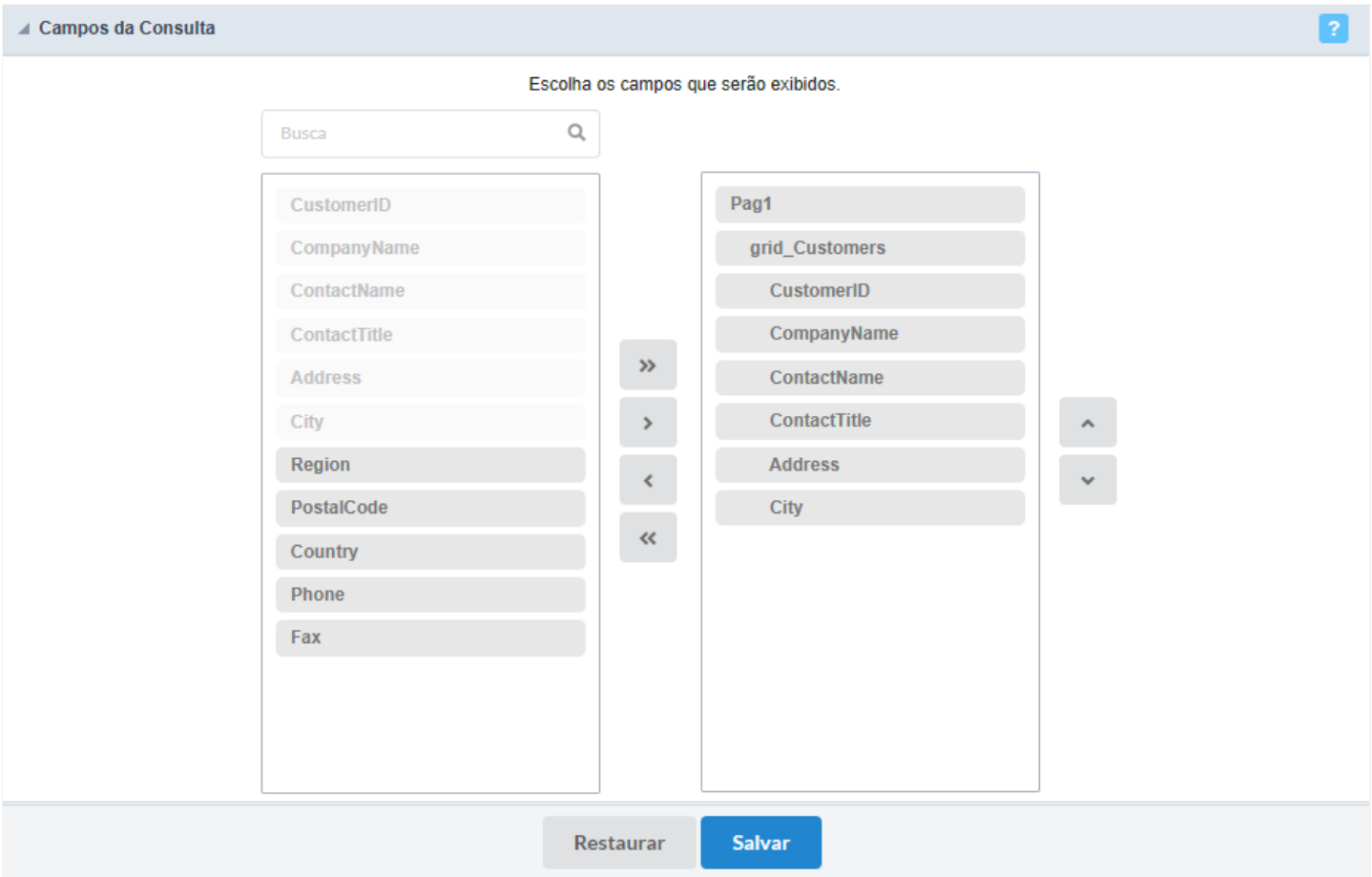
Nesta configuração serão definidos os campos que farão parte da aplicação em execução, para utilização do usuário do sistema.

As aplicações são estruturadas com páginas e blocos, desta forma, para que a aplicação execute corretamente, todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco, que por sua vez, deve está dentro de uma página.

Algumas aplicações possibilitam a utilização de multiplas páginas e blocos, sempre seguindo esta estrutura.

Na **coluna da esquerda**, são exibidos todos os campos da aplicação e o campo **Busca**, que auxilia na localização dos campos. Na **coluna da direita** estão os campos selecionados para exibição ao executar a aplicação.

Na imagem abaixo é possível ver a estrutura mencionada anteriormente, com os campos posicionados no bloco (**grid_Customers**) dentro da página (**Pag1**).



Adicionar e Remover campos da aplicação

A definição dos campos deve ser realizadas utilizando os botões de seleção, localizados entre as colunas.

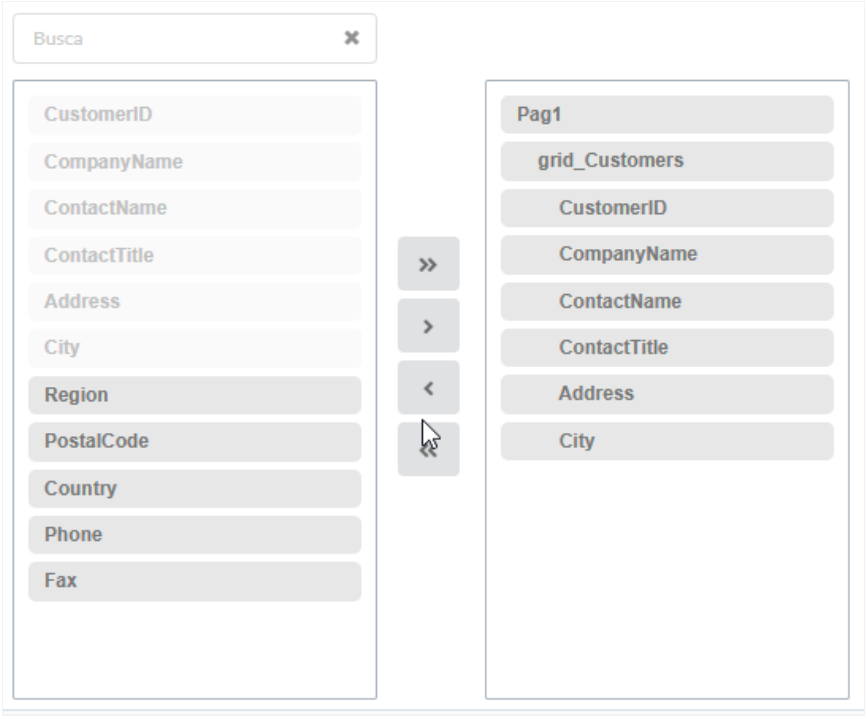
- » - Mover todos os campos para a direita.
- › - Move apenas os campos selecionados para a direita
- ‹ - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- « - Mover todos os campos para a esquerda.

Na coluna da esqueda, estão os campos que não estão em uso, na coluna da direita os campos selecionados para uso na aplicação, na ordem de exibição.

Selecione os campos que devem fazer parte da aplicação e utilizando o botão › mová-os para a coluna da direita.

Para selecionar campos em sequencia basta clicar em um campo e arrastar. Precionando control (Ctrl) é possível selecionar multiplos campos alternados.

Posicionando os campos



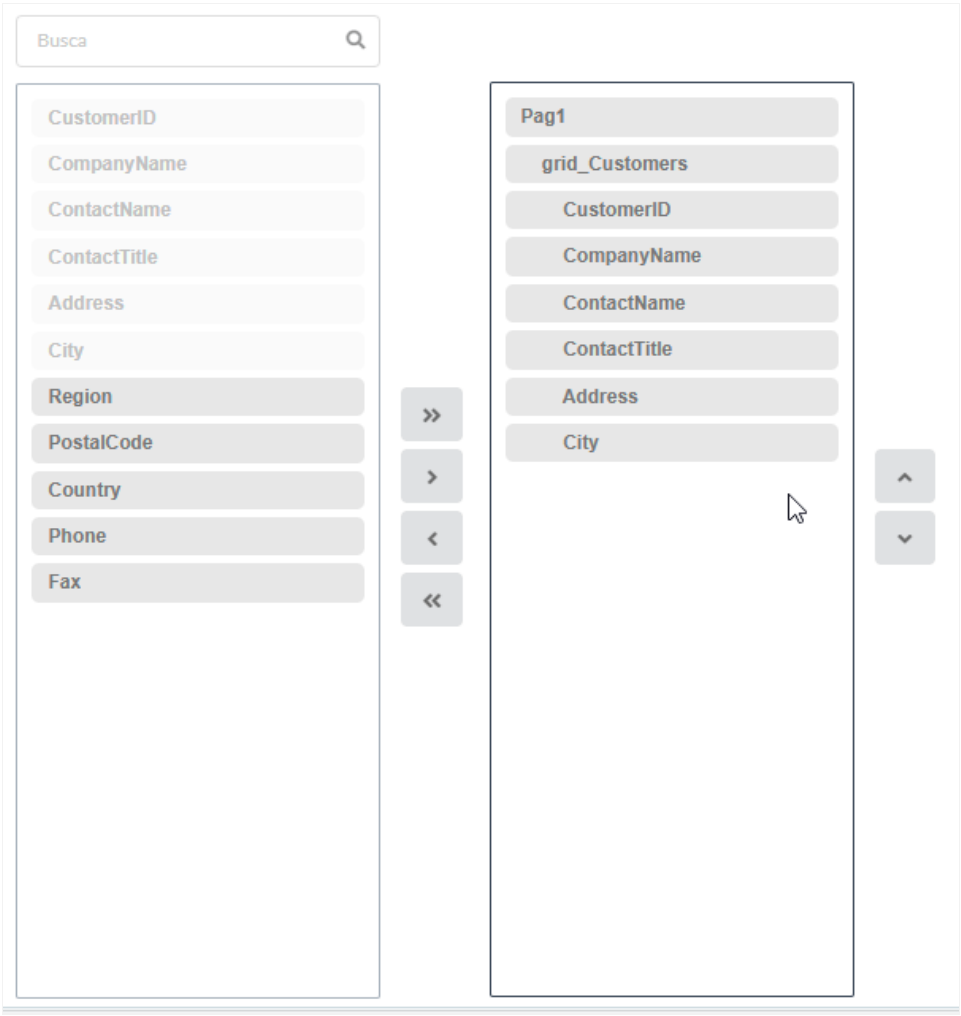
Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação ^ e ˅ que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Ordernação dos campos

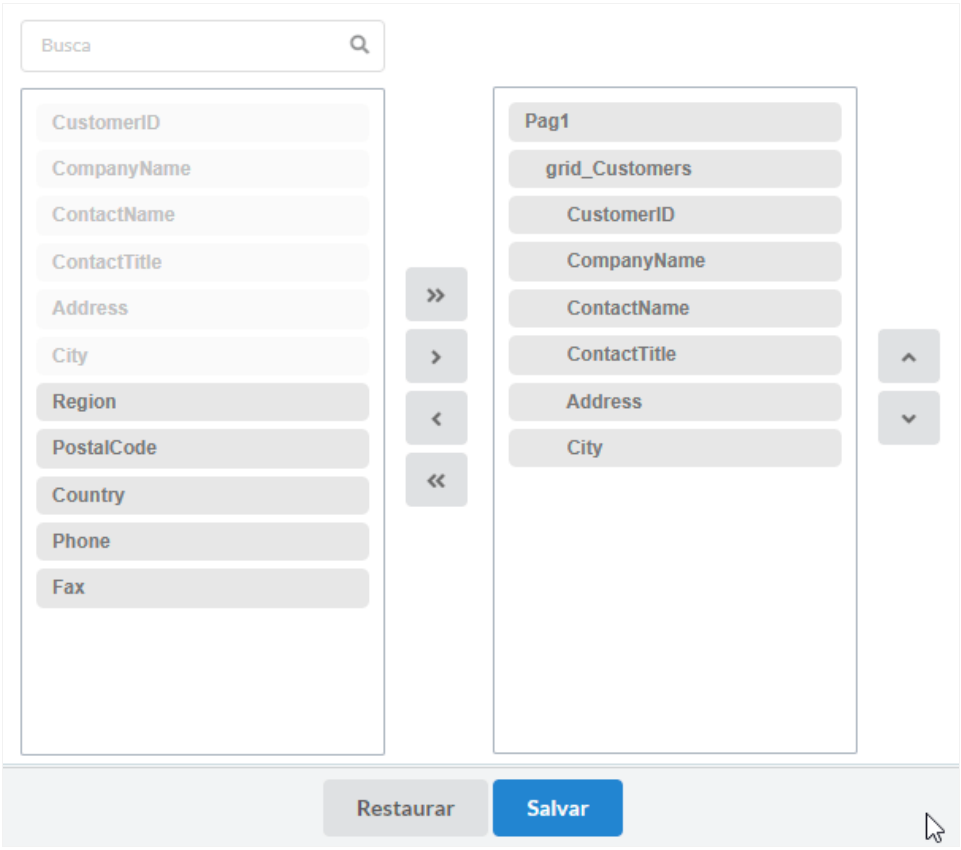


Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **Salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **Restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurar posicionamento para a ultima definição salva.


Busca
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Region
PostalCode
Country
Phone
Fax
Pag1
grid_Customers
CustomerID
CompanyName
ContactName
ContactTitle
Address
City
Restaurar
Salvar

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possivel definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funcionam de forma indepente permitindo, por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

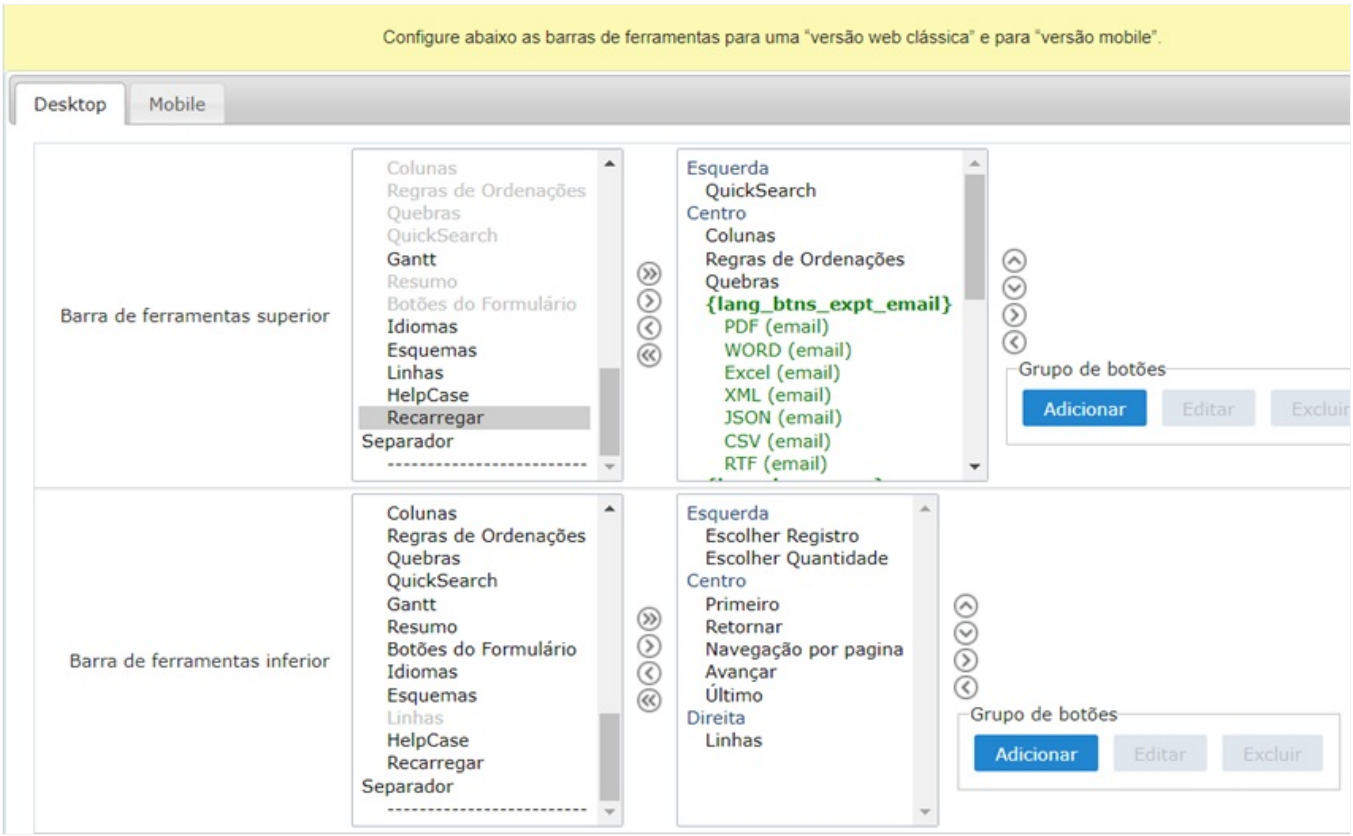
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Web Clássica”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição “Versão Moblie”, ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

Avançar	Avança para a próxima página da consulta.
Anterior	Retorna para a página anterior da consulta.
Primeiro	Redireciona para primeira página da consulta.
Último	Redireciona para última página da consulta.
Sair	Finaliza a aplicação.
Navegação por página	Exibe o link para páginas. **Exemplo:** 1 2 3 4 5
Recarregar	Exibe um botão para recarregar os dados da consulta

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF.
WORD	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato WORD.
XLS	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato Excel.
XML	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato XML.
CSV	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato CSV.
RTF	Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato RTF.
Impressão	Cria uma consulta em formato html.

Exportação por email:

Formatos disponíveis para envio de e-mail com exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

PDF (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato PDF.
WORD (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato WORD.
XLS (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato Excel.
XML (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato XML.
CSV (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato CSV.
RTF (Email)	Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato RTF.

Outros:

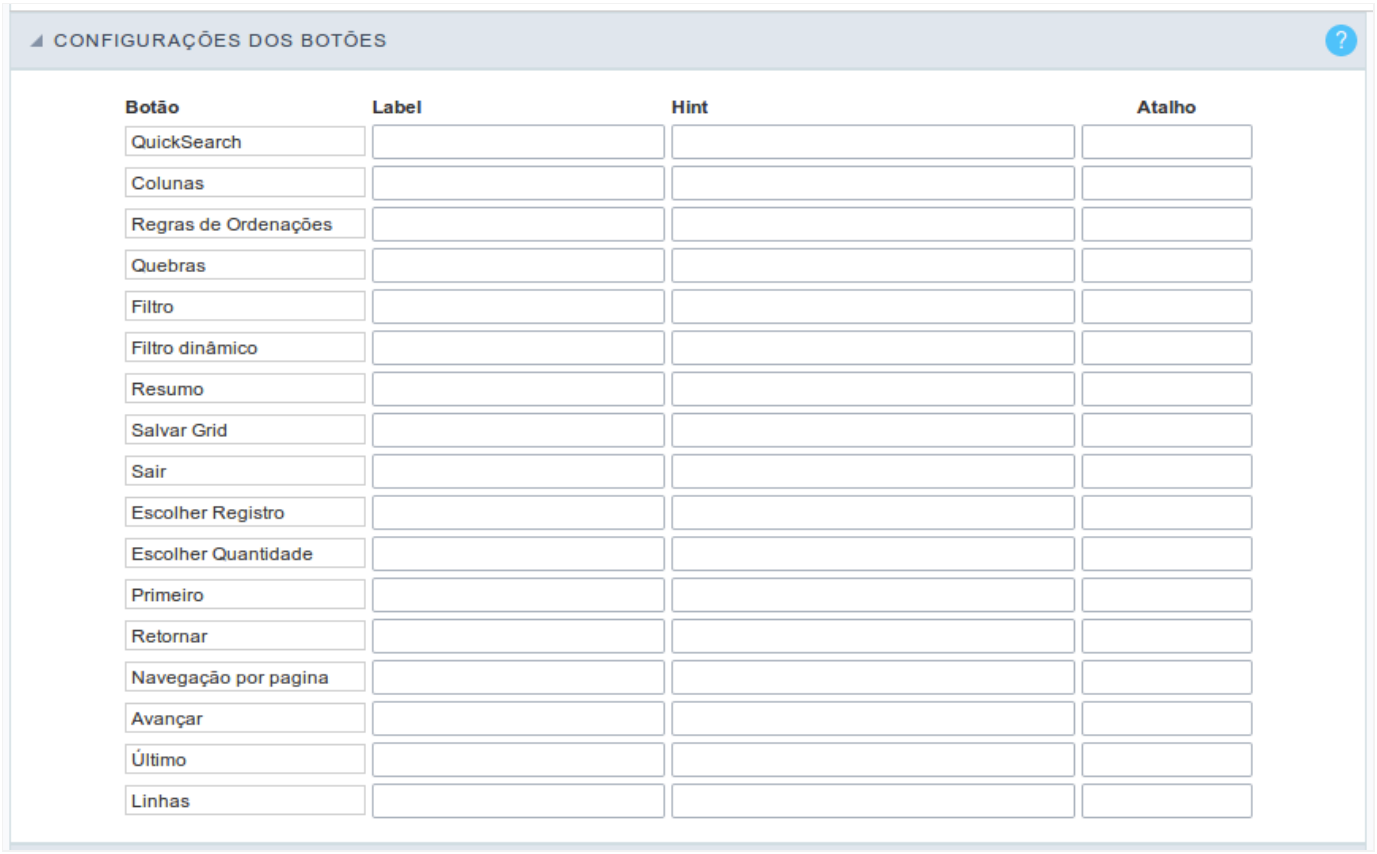
Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Escolher registro	Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado.
Escolher Quantidade	Exibe um combobox para definir um número máximo de linhas por páginas.
Filtro	Quando clicado, redireciona para um formulário de pesquisa.
Filtro Dinâmico	Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa.
Colunas	Permite definir quais colunas serão exibidas ou não.
Regras de Ordenação	Exibe um botão responsável pela ordenação dos campos da aplicação.
Quebras	Permite selecionar uma regra de Quebra. Quando a quebra for criada previamente na aplicação.
Salvar Grid	Permite salvar o estado atual do aplicativo. Por exemplo, na Pesquisa avançada, você pode salvar os dados da pesquisa para uso posterior. Crie critérios para este botão sob a opção “Grid » Save Grid”.
QuickSearch	Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação.
Gantt	Quando clicado, exibe o gráfico de gantt.
Resumo	Quando clicado, exibe a linha de resumo com um conjunto de informações dos registros.
Botões do formulário	Exibe os botões do formulário, quando há uma ligação previamente criada na aplicação.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Linhas	Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação.
HelpCase	Exibe um botão com redirecionamendo para a página de ajuda.

Separador:

————————	Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Configuração dos Botões



Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

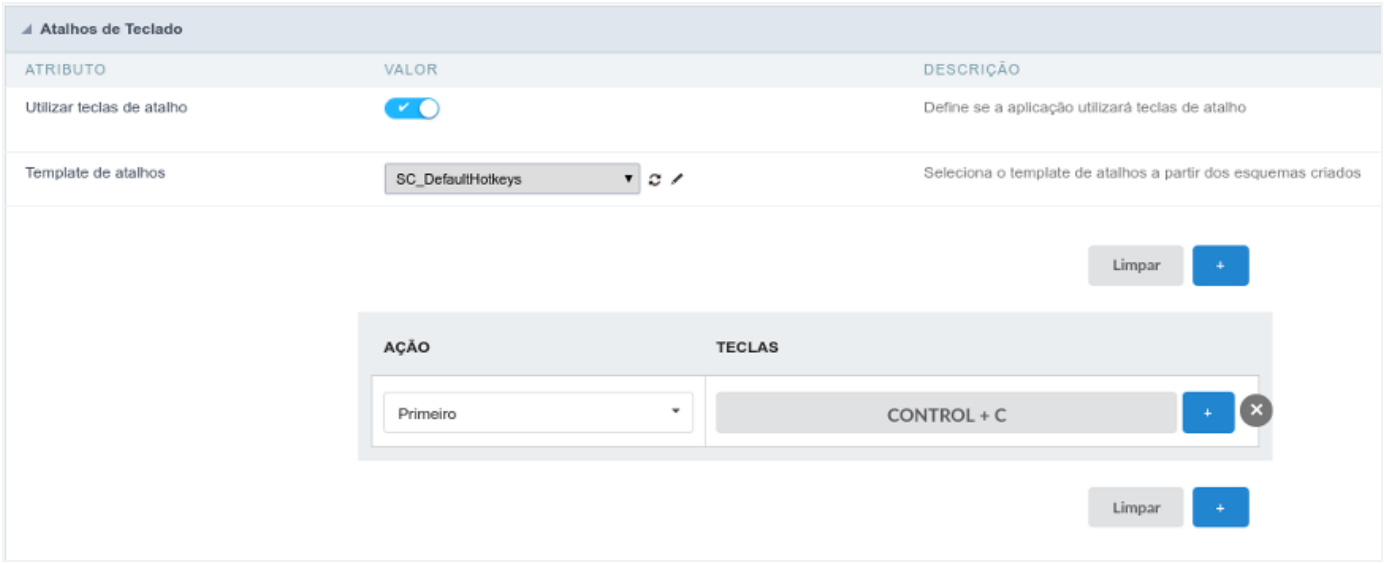
Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

Browsers	Windows / Linux	Mac
Firefox 57 ou superior	`Alt + shift + key`	`Control + Option + key` or `Control + Alt + key`
Edge	`Alt + key`	N/A
Internet Explorer	`Alt + key`	N/A
Chrome	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Safari	`Alt + key`	`Control + Alt + key`
Opera 15 ou superior	`Alt + key`	`Control + Alt + key`

Atalhos de Teclado



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

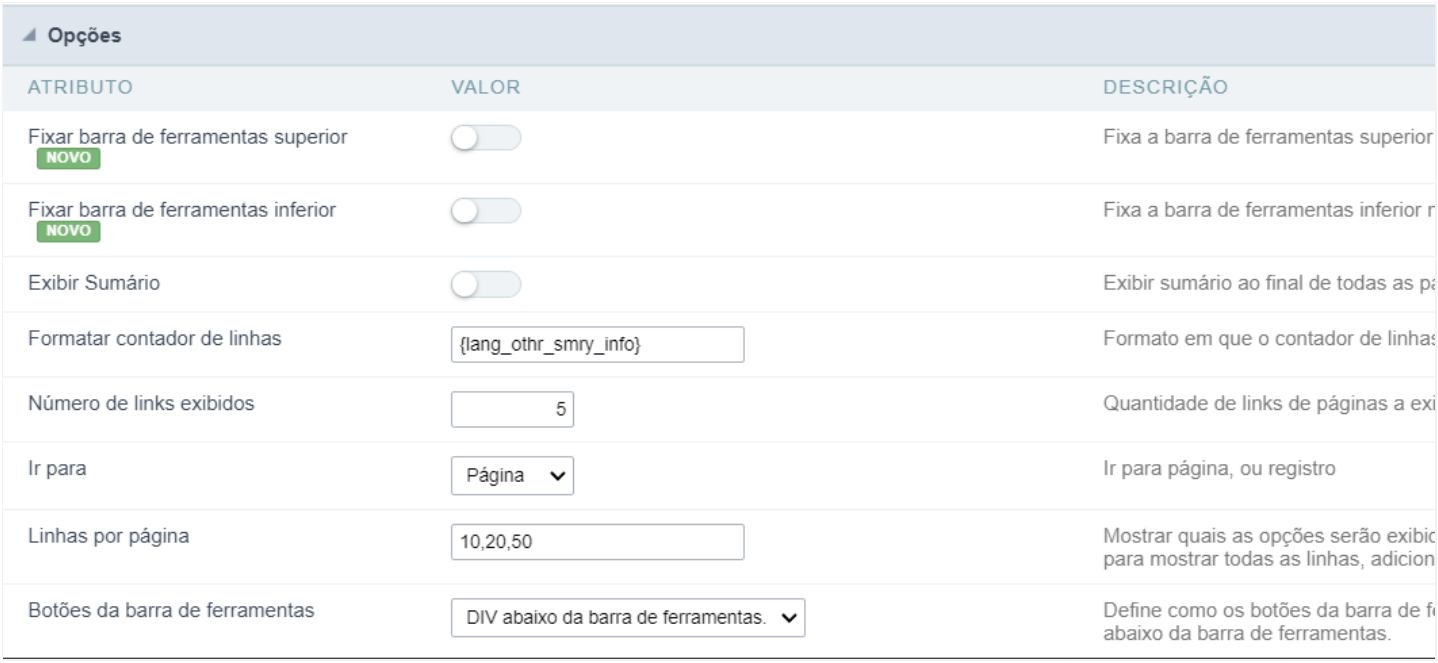
Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções



Fixar barra de ferramentas superior:

Permite fixar a barra de ferramentas superior no topo da página.

Fixar barra de ferramentas inferior:

Permite fixar a barra de ferramentas inferior na parte inferior da tela.

Exibir sumário:

Permite definir se o botão de resumo será exibido para cada página.

Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Ir para:

Permite definir se o redirecionamento será para página ou registro.

Linhas por página:

Permite definir quais as opções de quantidade de linhas exibidas no combobox.

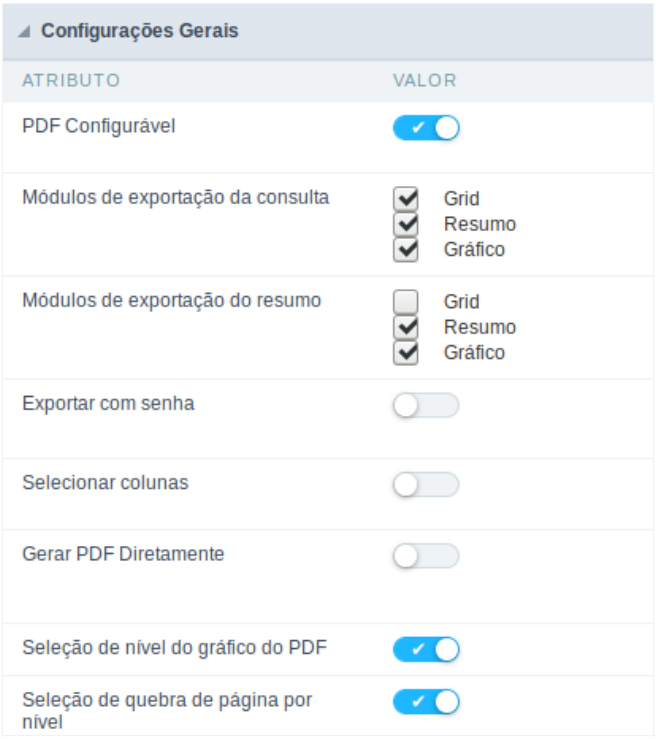
Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas ,Modal).

Exportação

Configuração do PDF

Configurações Gerais do PDF



PDF Configurável

Esta opção permite que o usuário configure os parâmetros de criação do PDF durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Gerar PDF Diretamente

Permite abrir o arquivo PDF gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.
Opção disponível apenas quando a opção "Criar Gráficos" estiver desabilitada.

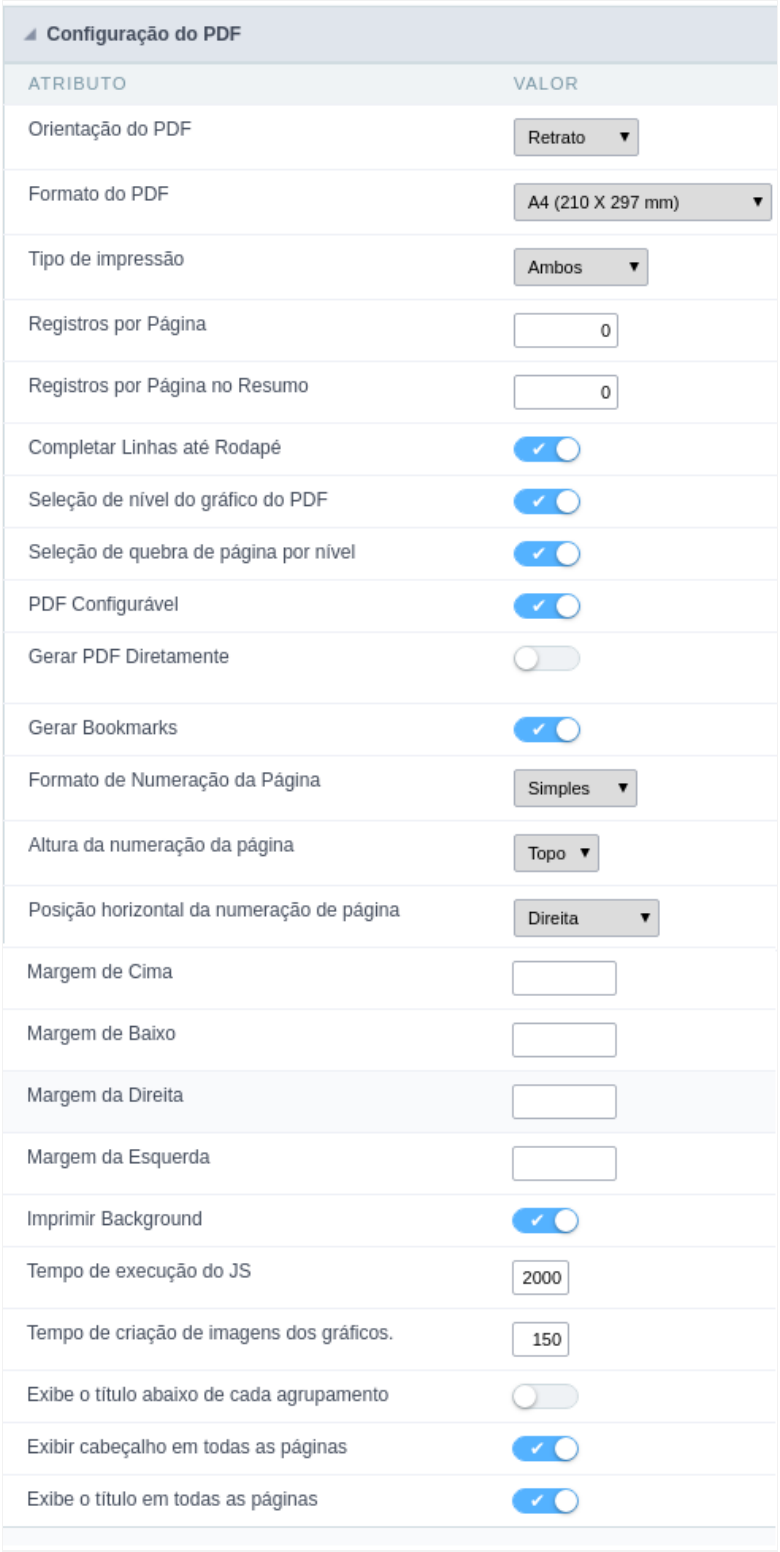
Seleção de nível do gráfico do PDF

Esta opção permite que o usuário defina até que nível da quebra será gerado o gráfico no PDF.

Seleção de quebra de página por nível

Esta opção permite que o usuário final defina até que nível da quebra saltará de página no PDF gerado.

Configuração do PDF



Definições do WORD

Configurações Gerais do WORD



Word Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do documento durante a execução do aplicativo. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

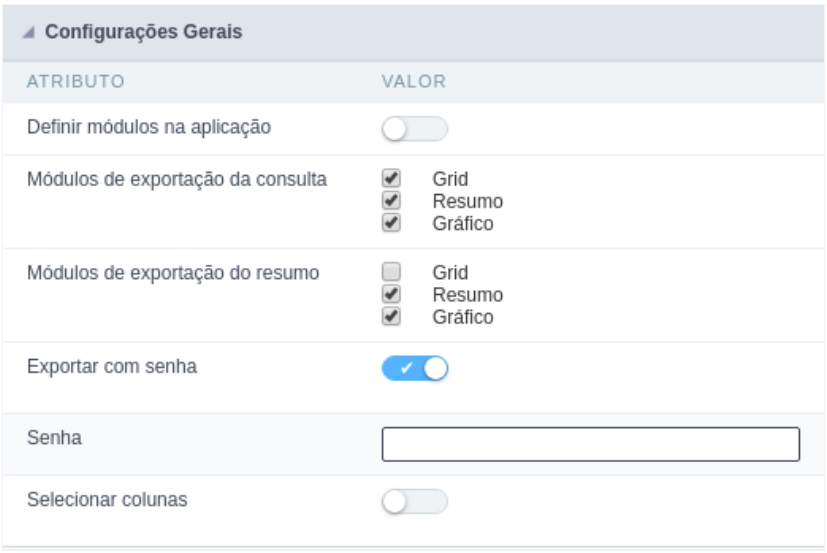


Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Exportar com senha

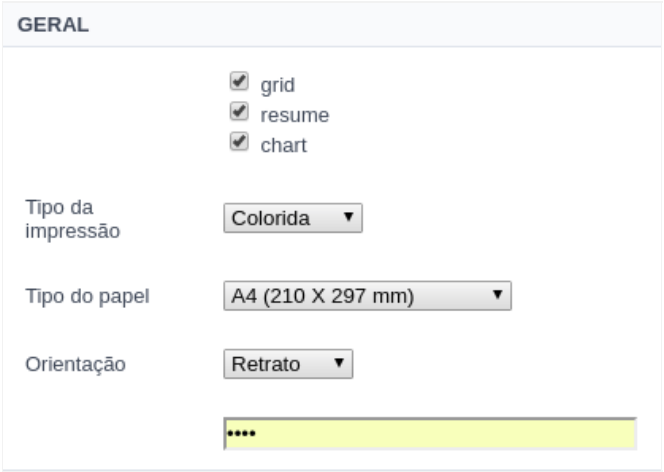
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

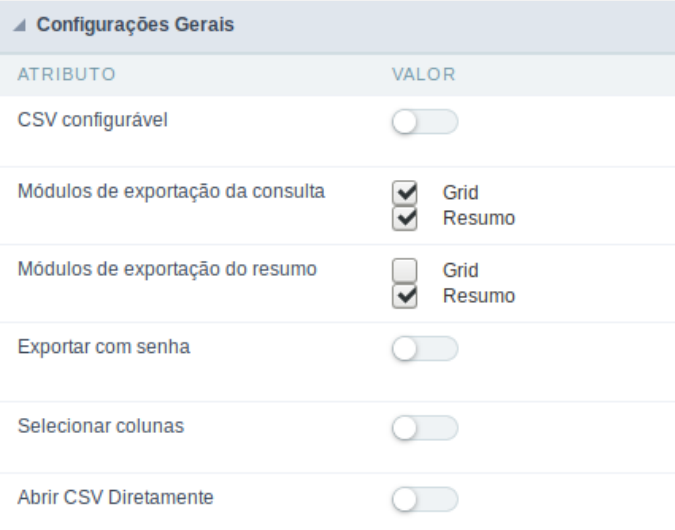
Abra o Word Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo gerado da palavra sem a criação de uma página intermediária com um link para ela.

Configuração do WORD

Configuração do CSV

Configurações Gerais do CSV



CSV Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do CSV durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções

estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

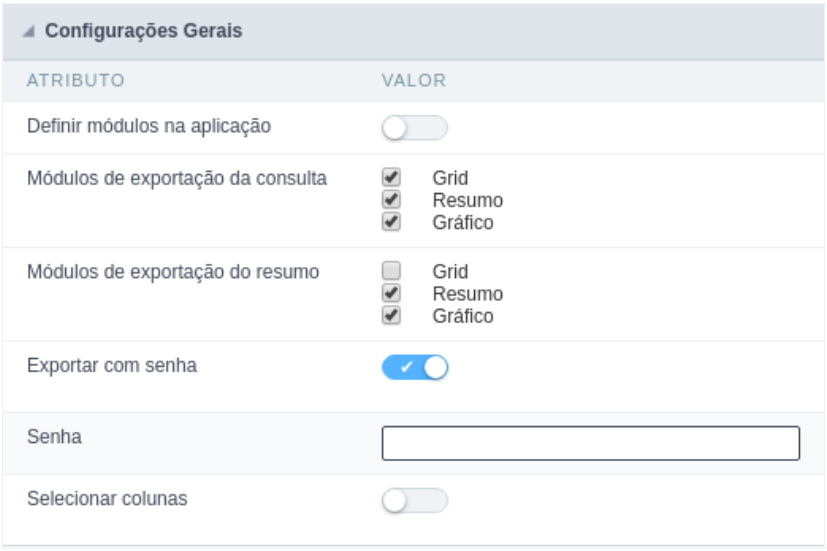


Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Exportar com senha

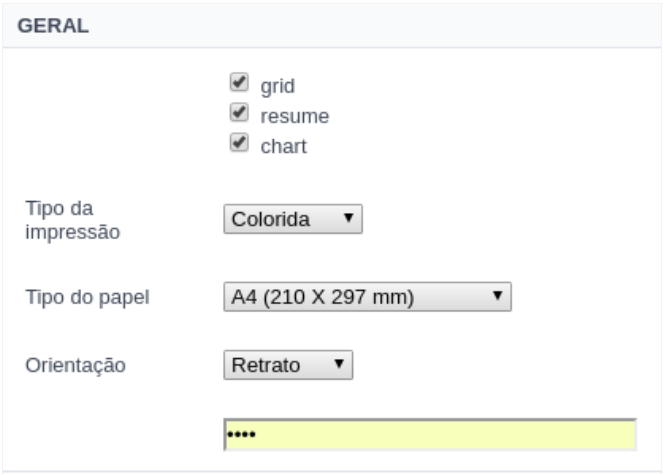
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o

arquivo.

Abrir CSV Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo CSV gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do CSV



Separador de linhas

Permite definir o caractere separador de linhas.

Separador de colunas

Permite definir o caractere separador das colunas e registros.

Delimitador de texto

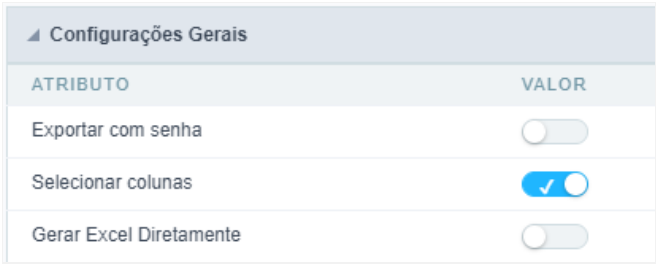
Permite definir o caractere utilizado para delimitar o texto das colunas.

Adicionar label

Permite definir se o label das colunas será adicionado ao arquivo.

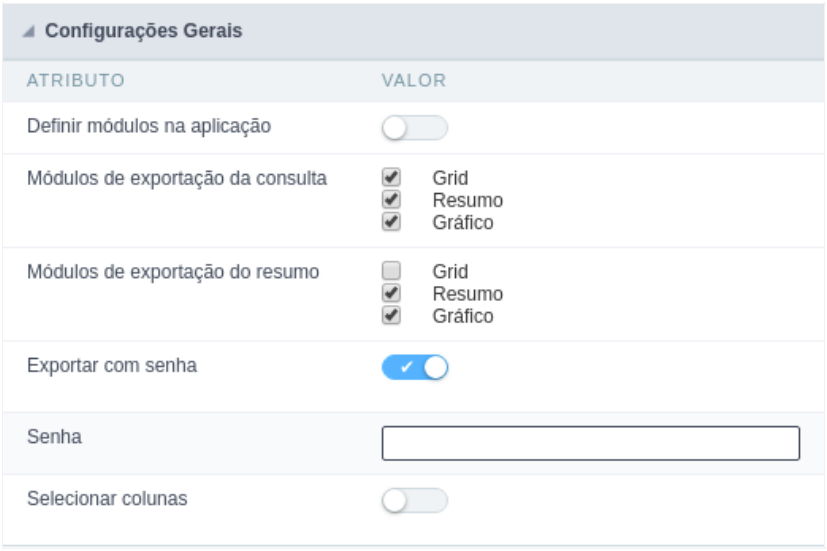
Configuração do XLS

Configurações Gerais do XLS



Exportar com senha

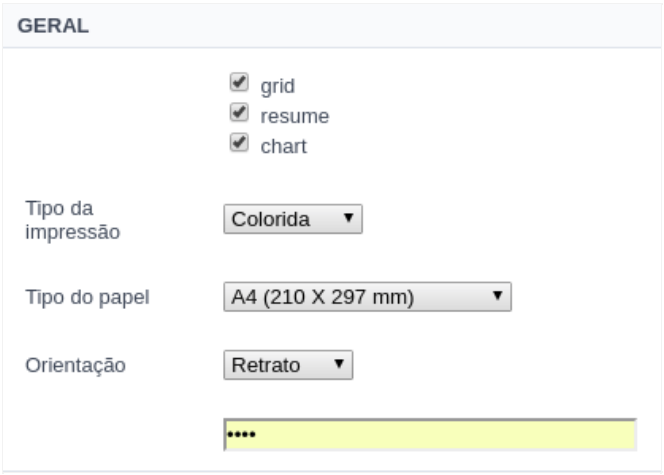
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o

arquivo.

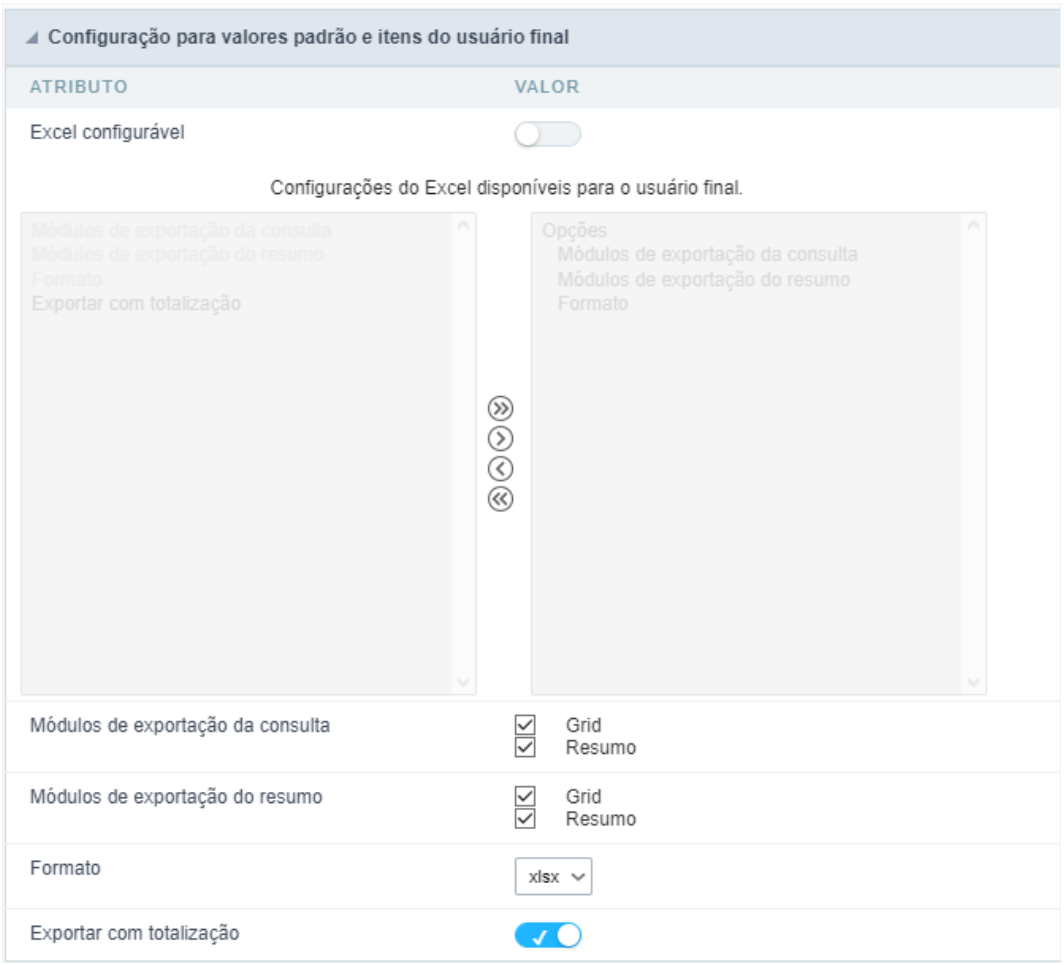
Gerar XLS Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo XLS gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do XLS

Excel Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XLS durante a execução da aplicação.



Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Formato

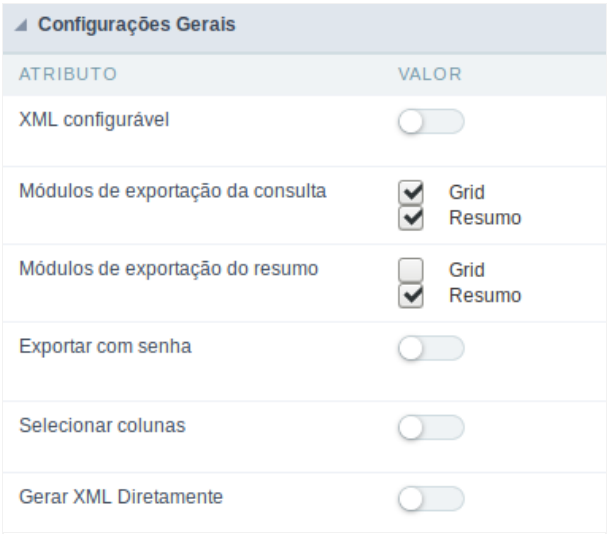
Permite definir o formato do documento gerado (xls ou xls).

Exportar com totalização

Permite a exibição da totalização ao exportar para o Excel.

Configuração do XML

Configurações Gerais do XML



XML Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

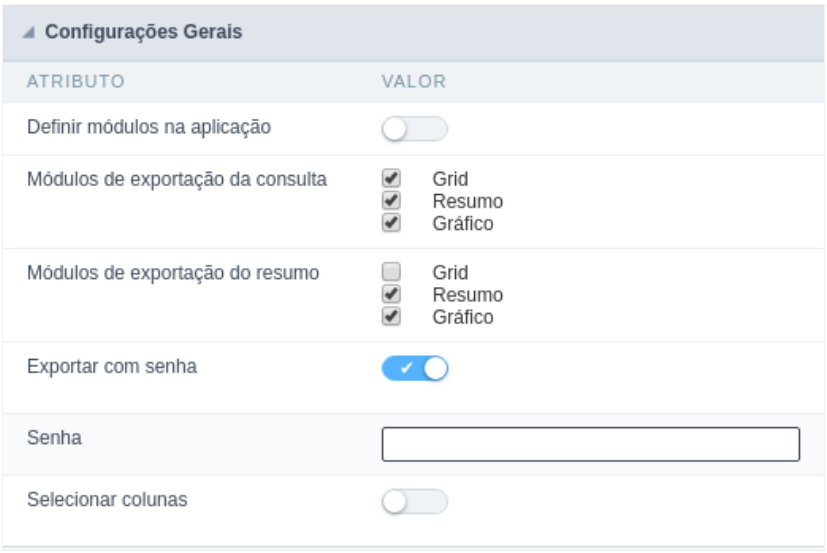


Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Exportar com senha

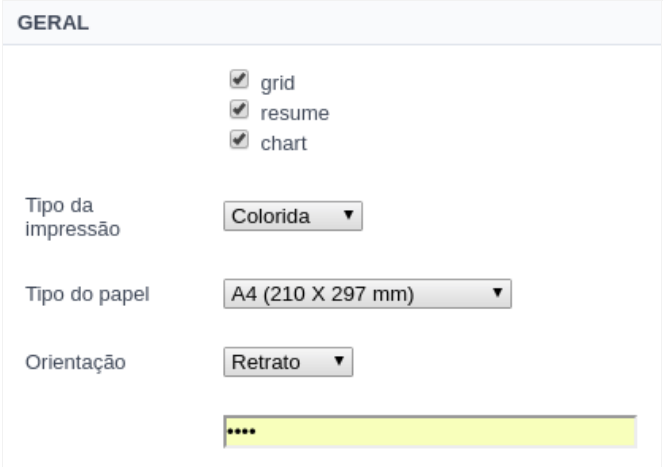
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



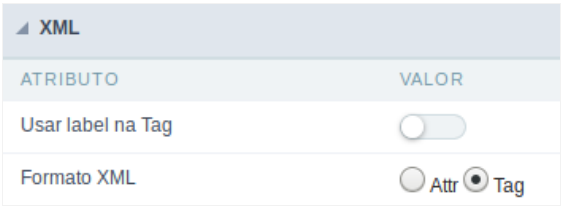
Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Gerar XML Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo XML gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do XML

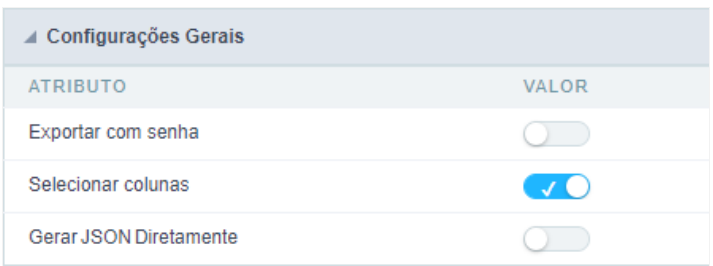


Formato

Determina se o XML utilizará atributos para mostrar valores ou novos elementos. (Attr ou Tag).

Configuração do JSON

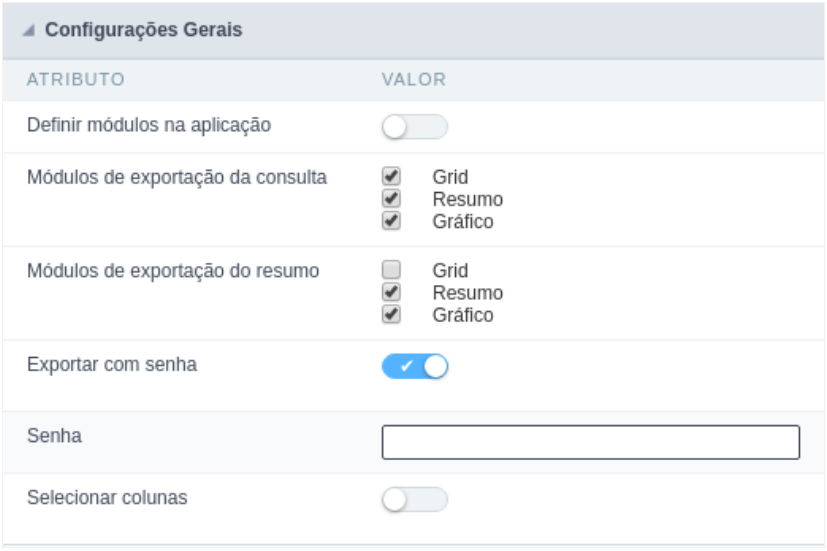
Configurações Gerais



Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é

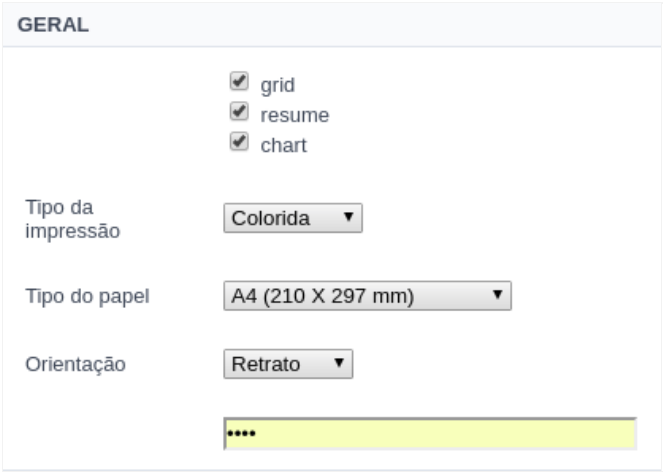
mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

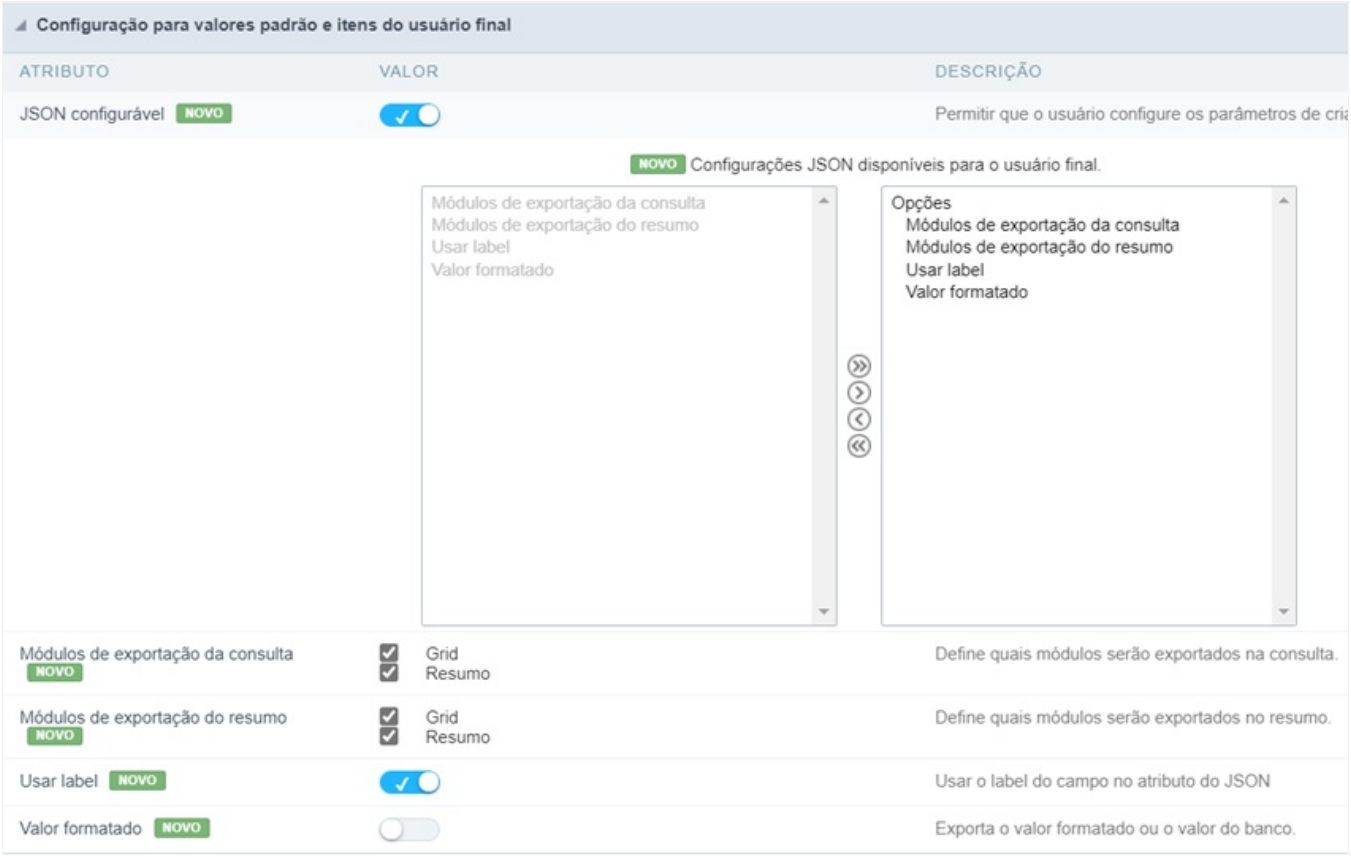


Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação.

Configuração do JSON



JSON Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Usar Label

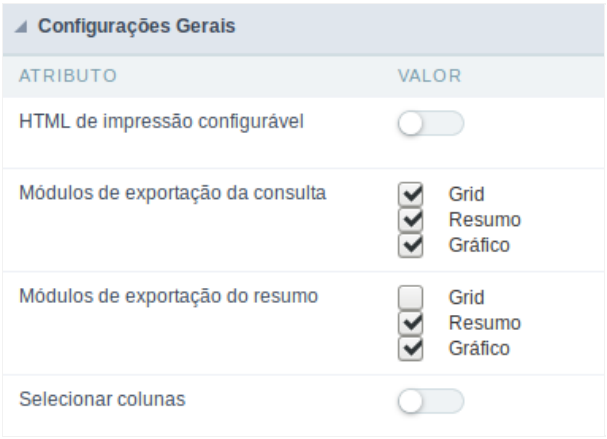
Permite que a label utilizada no campo da aplicação seja enviada no atributo do JSON.

Valor Formatado

Permite exibir o valor numérico formatado ou o valor exibido no banco da dados.

Configuração de impressão

Configurações Gerais de Impressão



HTML de impressão configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do documento durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:



Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

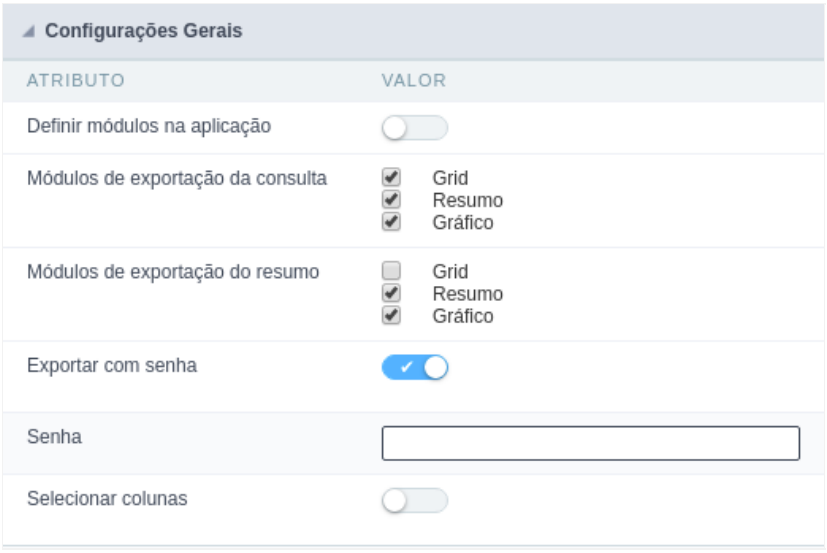


Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:



Exportar com senha

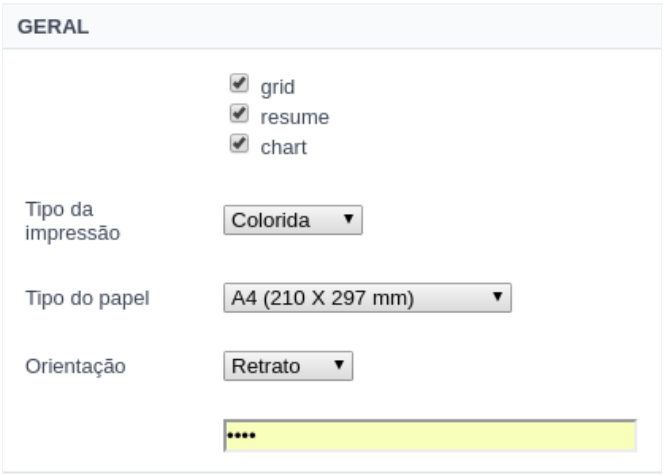
Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:



Senha

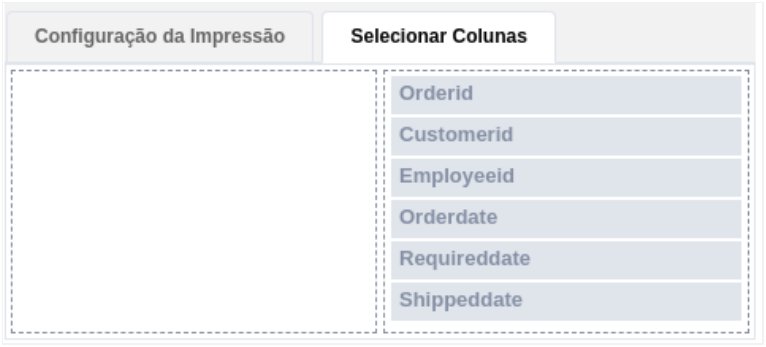
Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:



Selecionar colunas

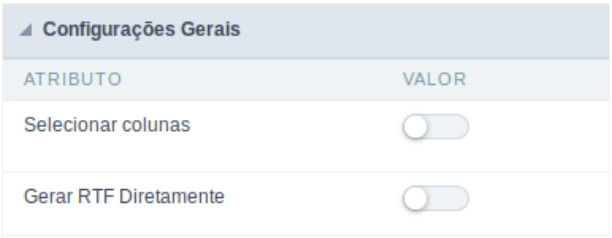
Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.



Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do RTF



Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

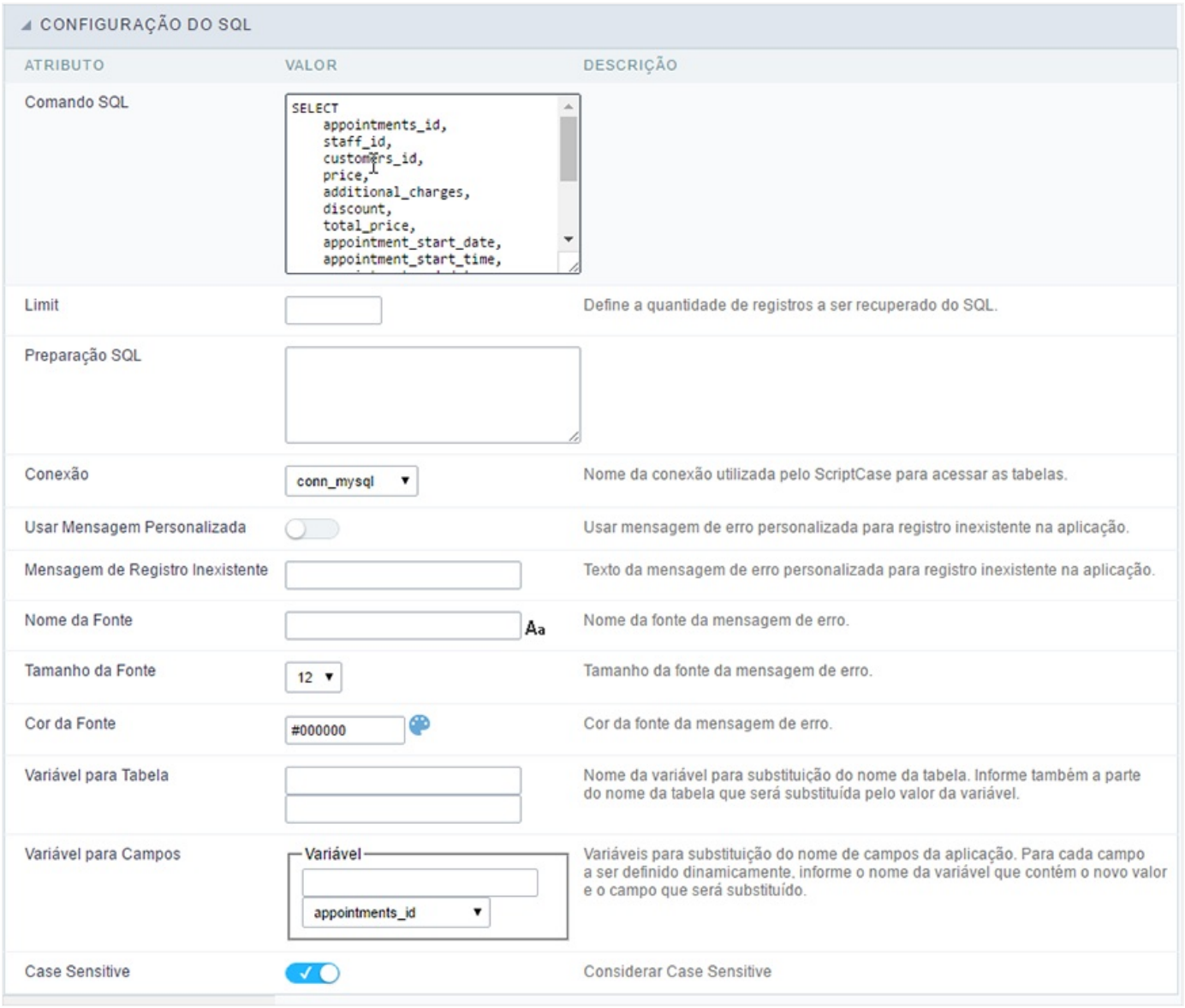


Gerar RTF diretamente

Permite definir se o documento será gerado diretamente ou se será exibida uma página intermediária.

SQL

Configuração do SQL



Configuração de SQL da consulta

Comando SQL	Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
Limit	Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
Preparação SQL	É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
Conexão	Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
Usar mensagem personalizada	Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
Mensagem de registro inexistente	Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
Nome da fonte	Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Tamanho da fonte	Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.
Cor da fonte	Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando “Usar mensagem personalizada” estiver ativado.

Variável para tabela Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

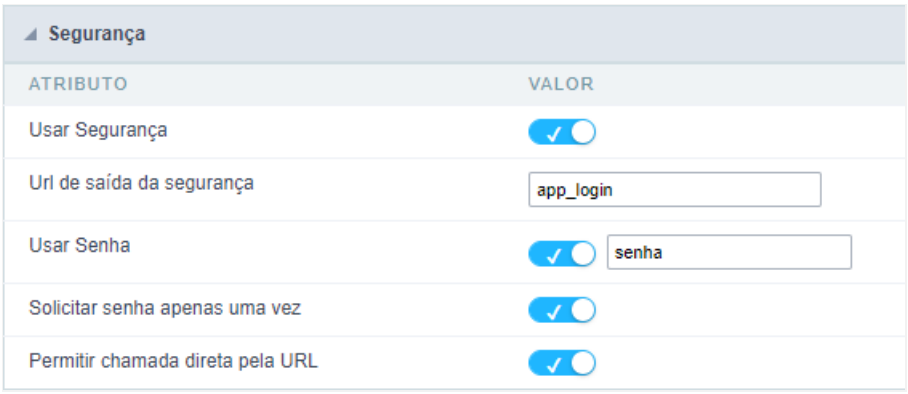
O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

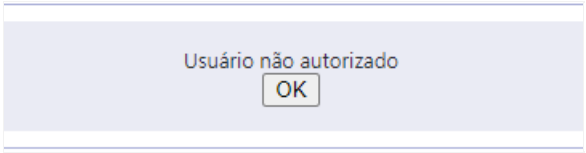
Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



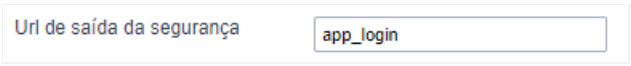
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

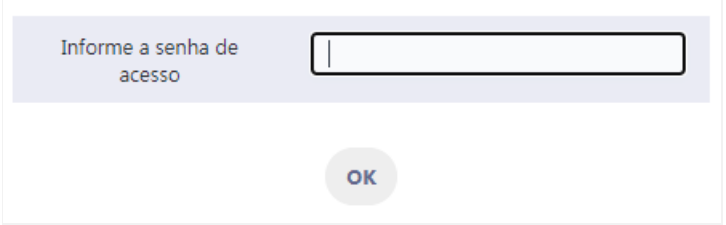


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

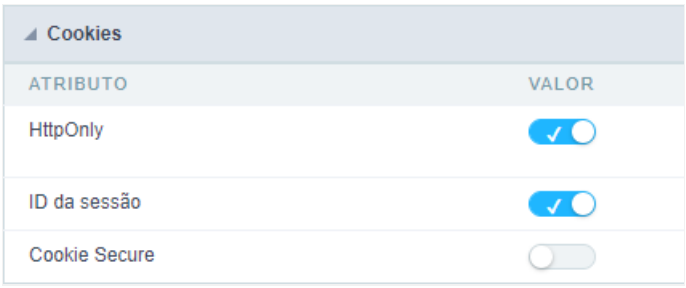
Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

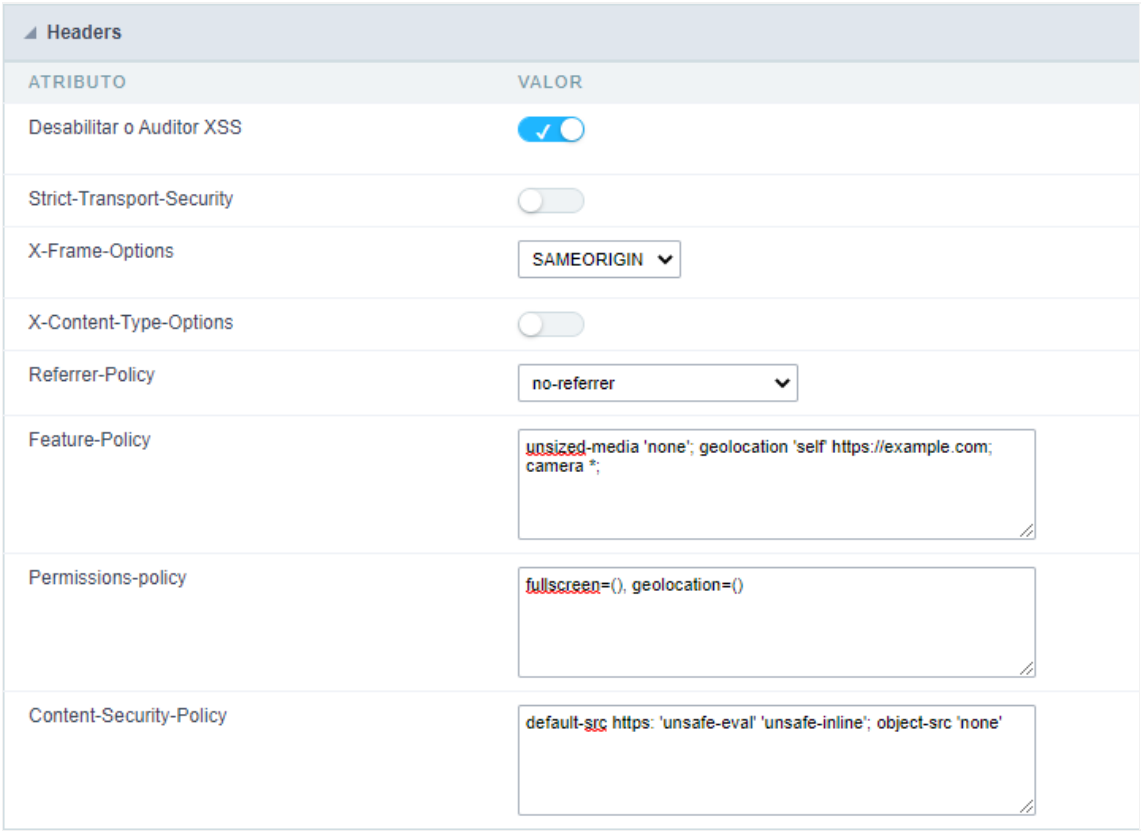
Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

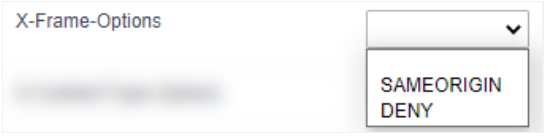
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

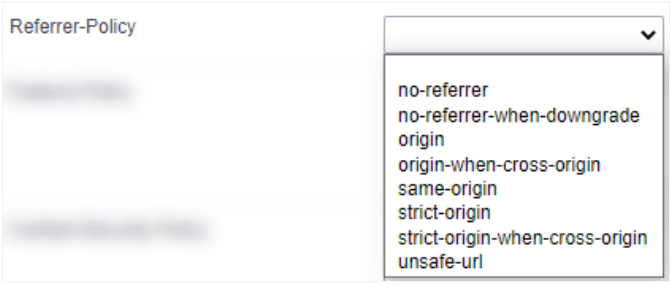
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo

HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

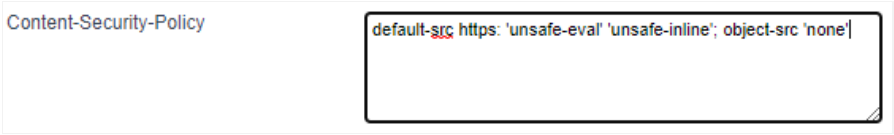
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Definir esta diretiva como 'none'deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors 'none';

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel="prefetch"ou

rel=”prerender”:

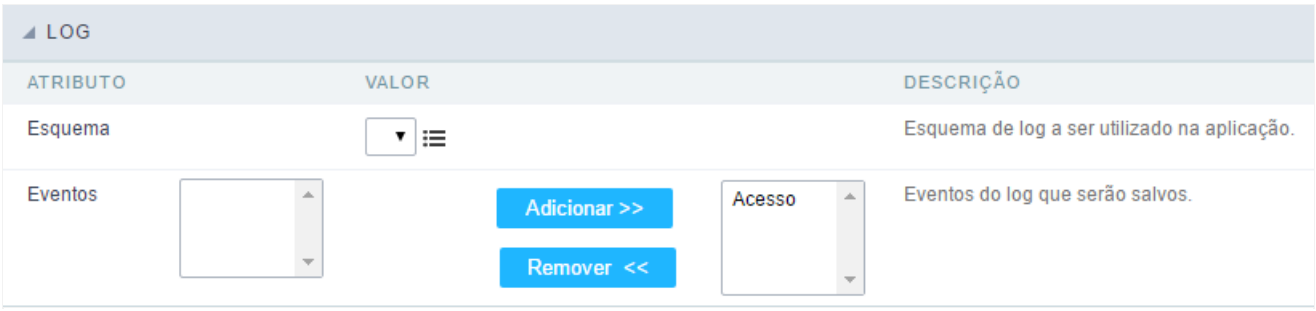
Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Log



Configuração de log da aplicação

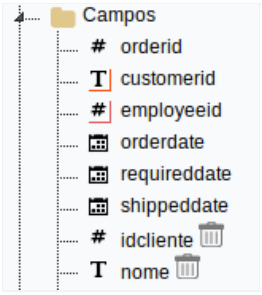
Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



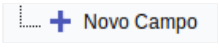
Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

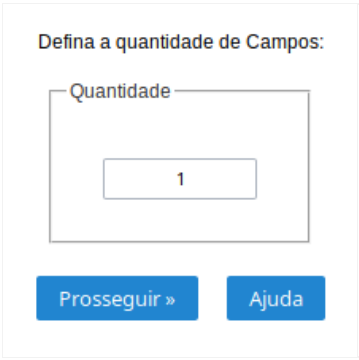
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem: 

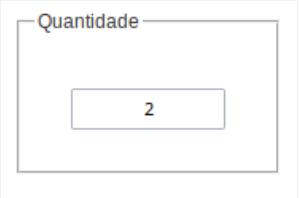
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



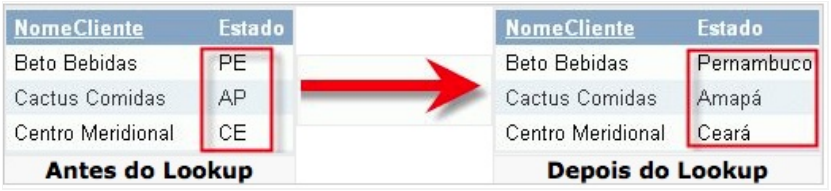
Tipo	Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação.
Nome	Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação.
Label	Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Texto

Configuração Geral

Configuração de Lookup

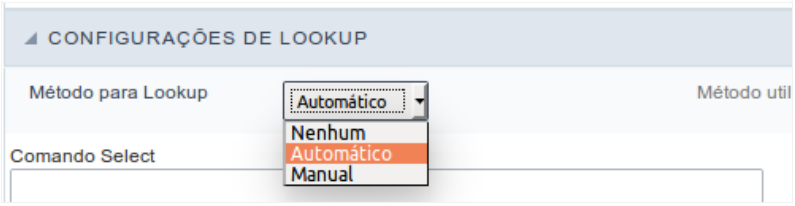
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

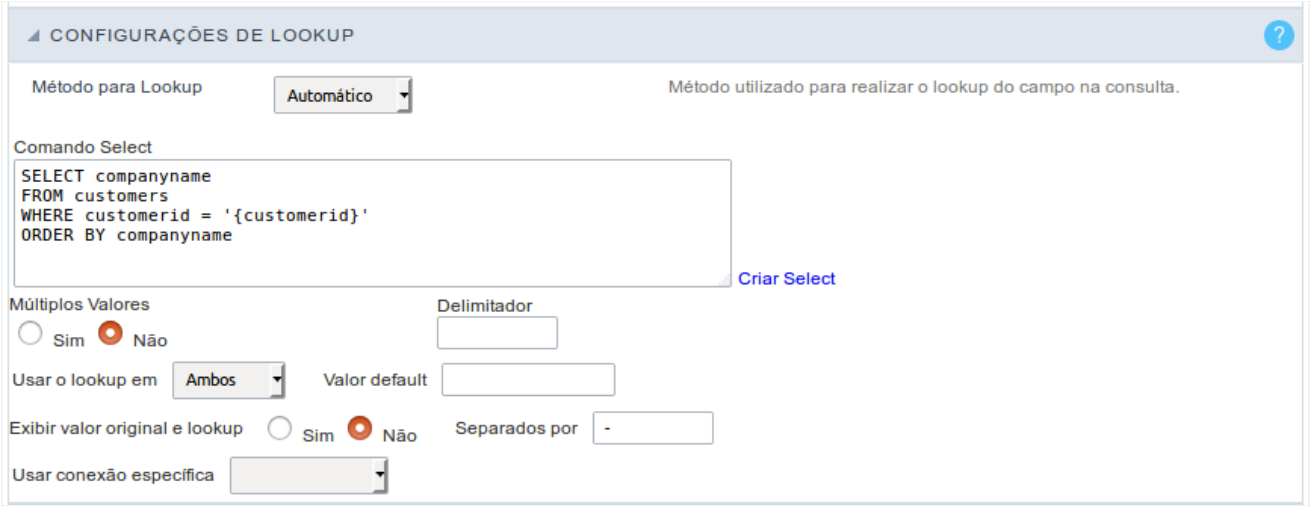
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

  - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
    O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

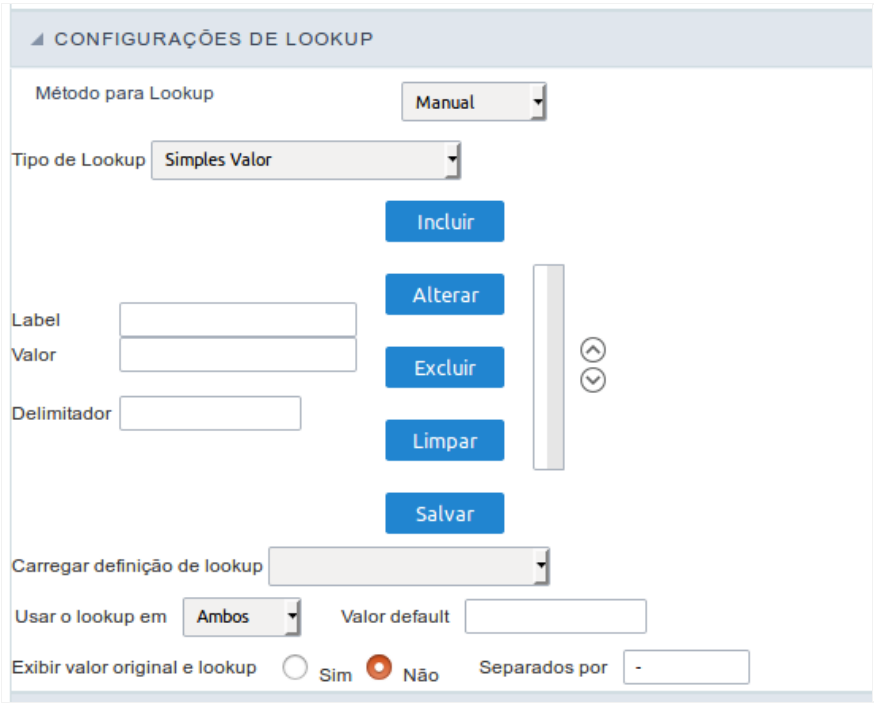
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

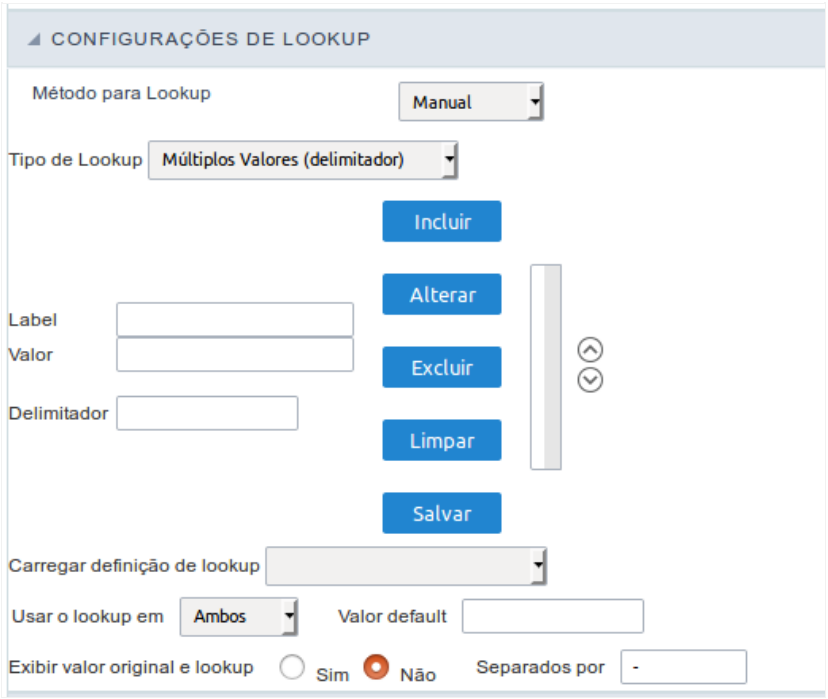


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos

Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do

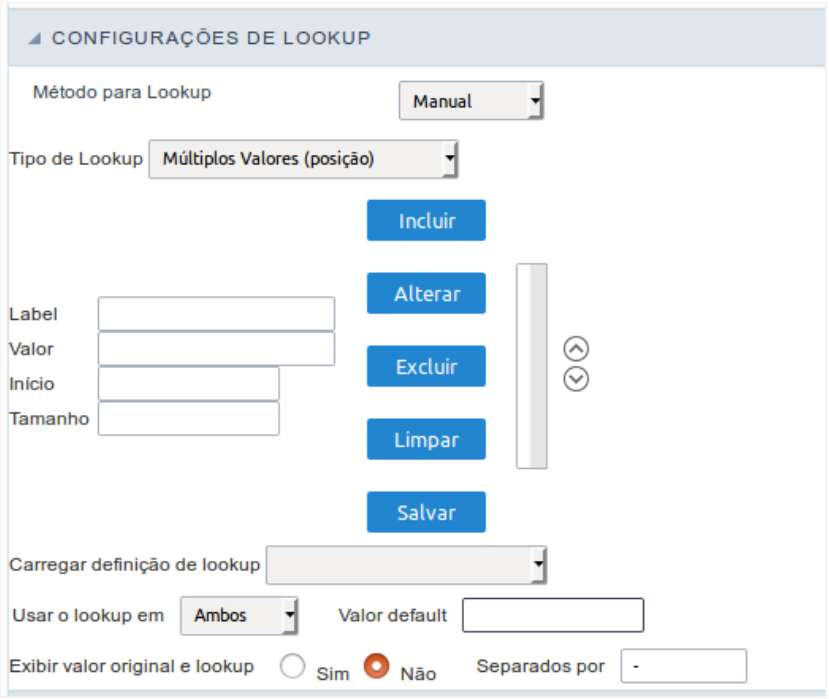
campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

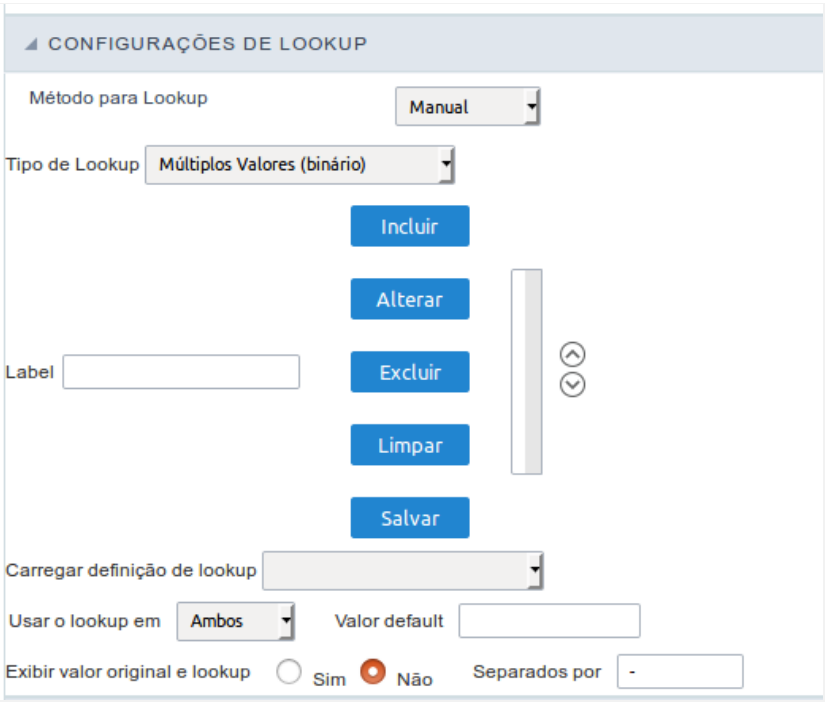
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

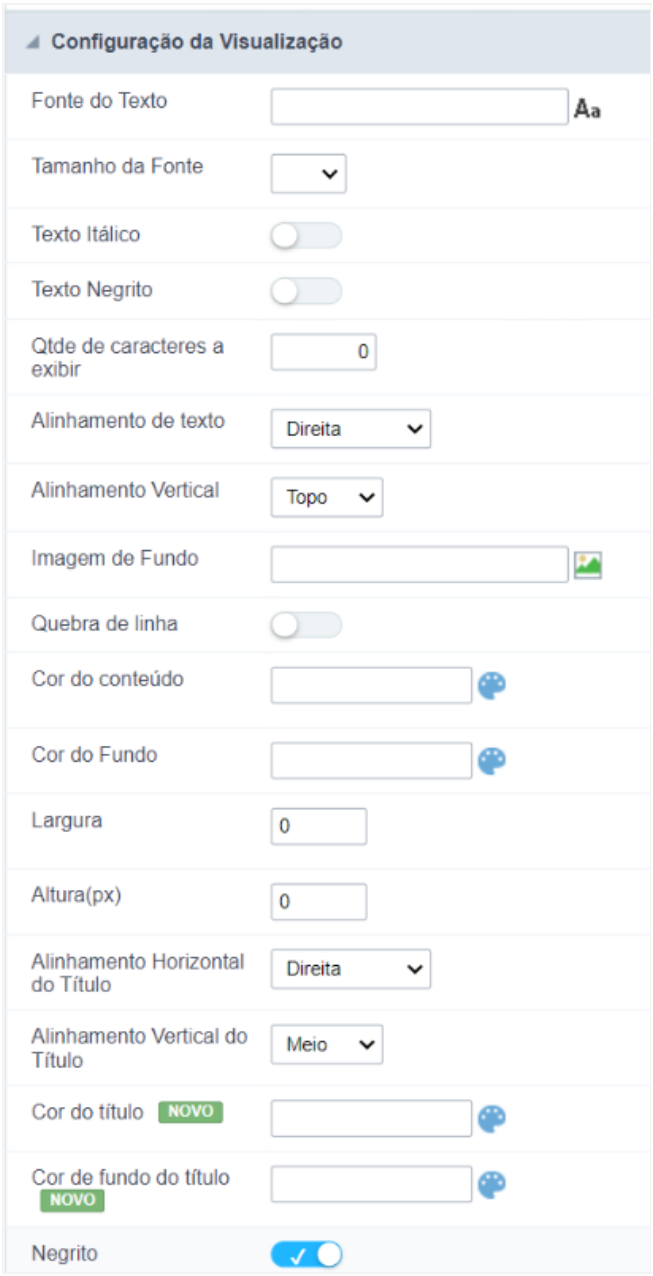
- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.

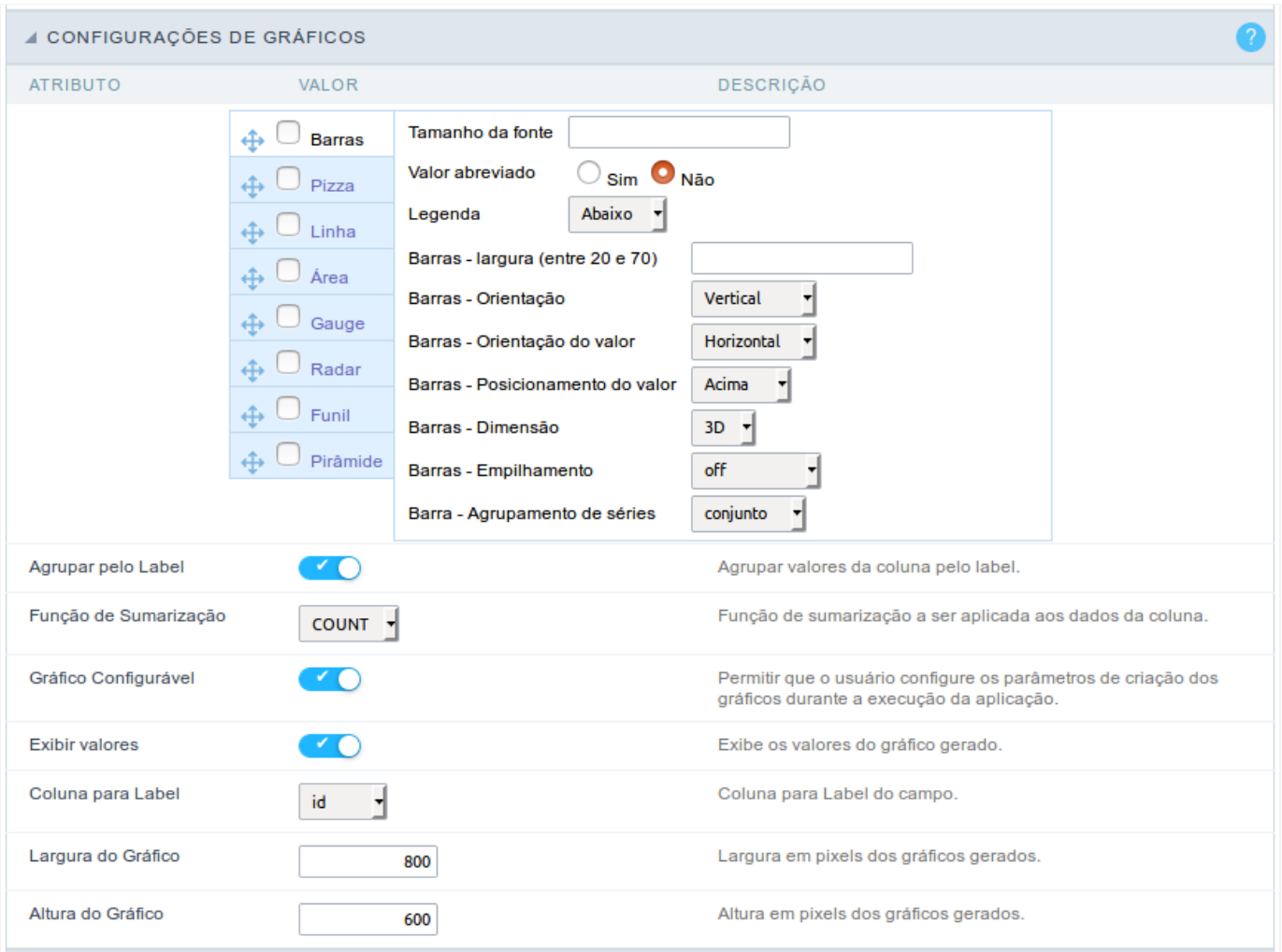
- **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-04}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

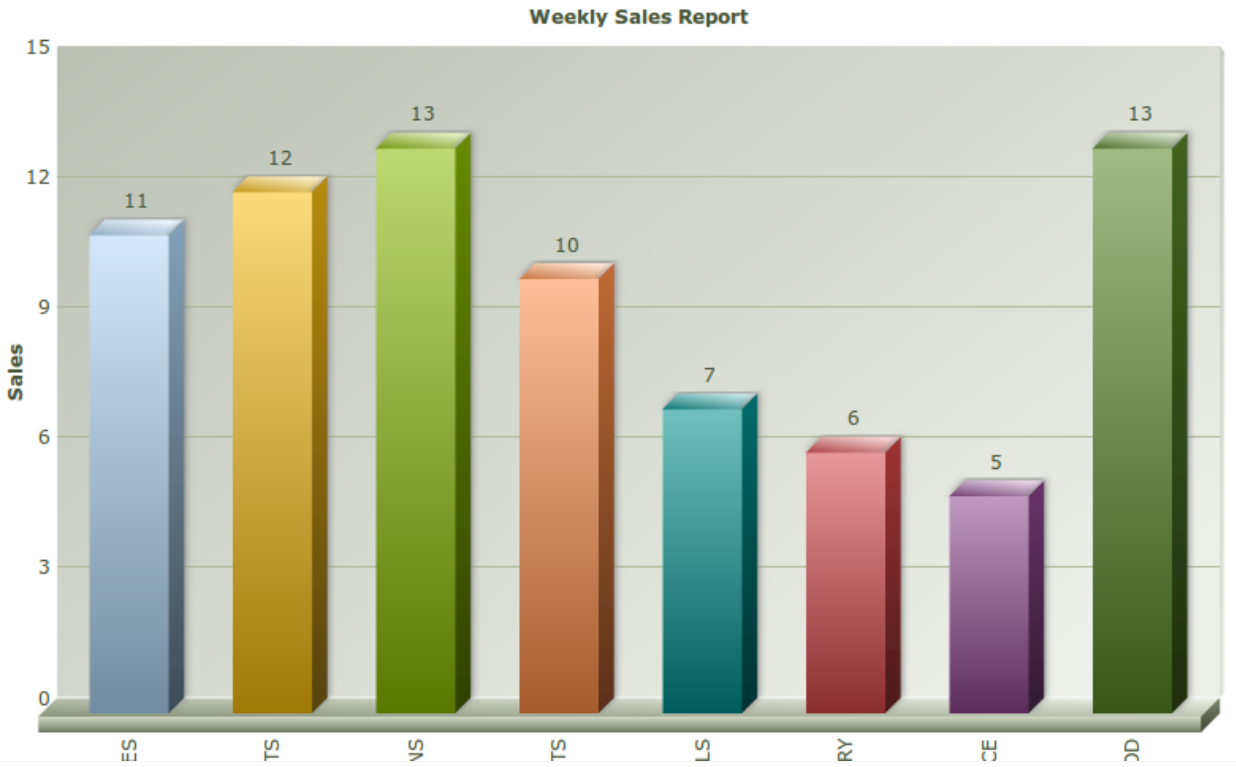
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

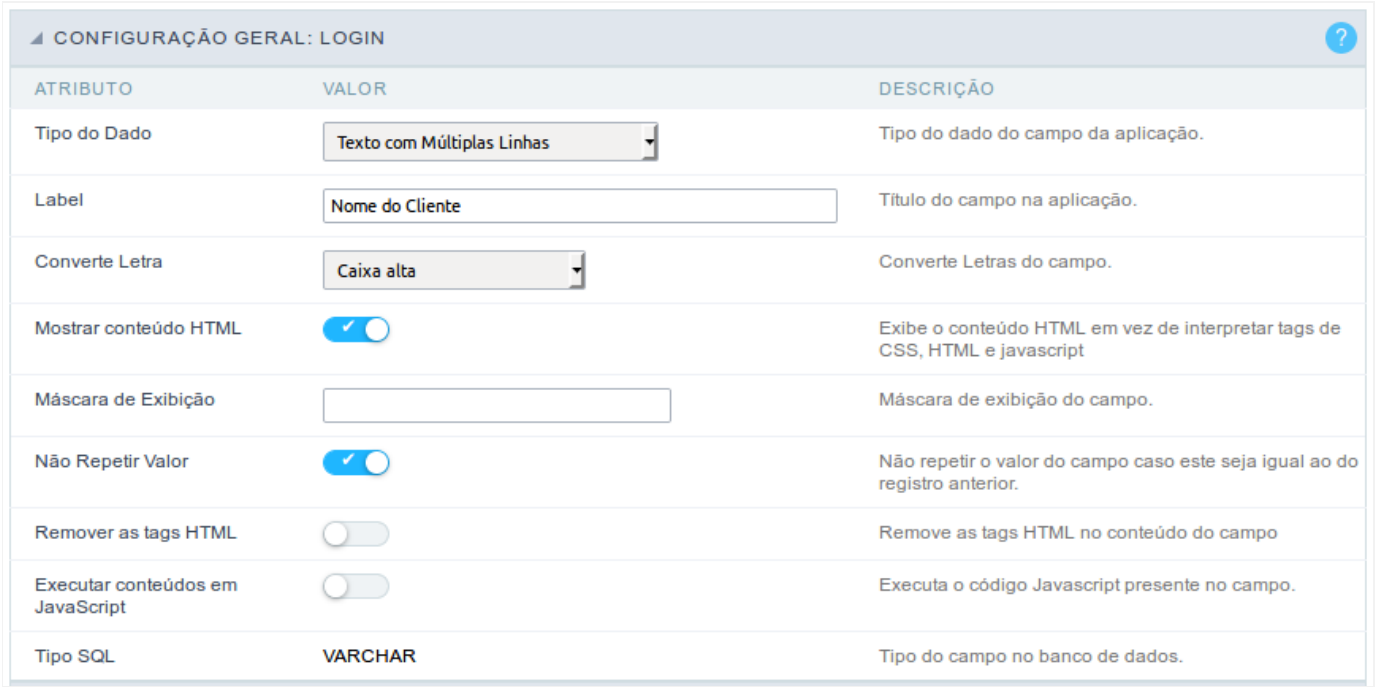
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



Texto Multiplas Linhas

Configuração Geral



Interface de configuração do campo texto.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Converte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
  - **Caixa Alta** : Todas em maiúscula
  - **Caixa Baixa** : Todas em minúscula
  - **Capitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
  - **Capitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **Mostrar conteúdo HTML** : Determina se o html contido no campo será exibido ou não. Se for marcado como “Sim”, o html será exibido, caso a opção seja marcada como “Não” o html será interpretado pelo navegador.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——–| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |———————|———————–|———————–| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

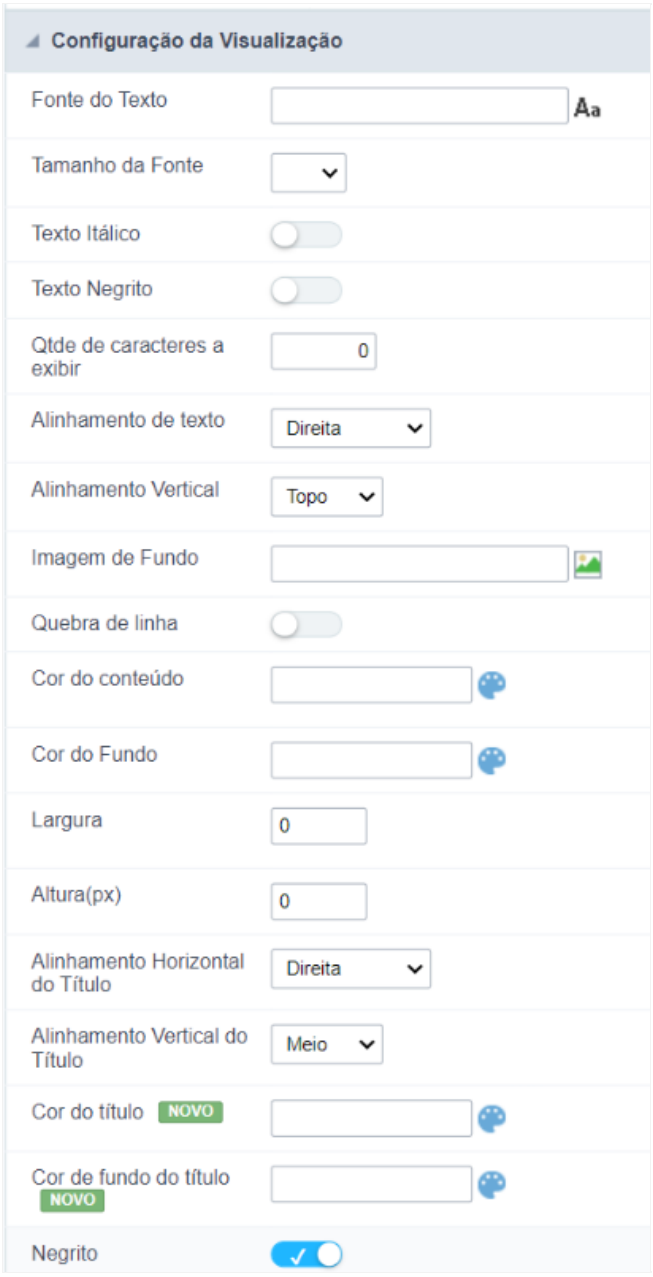
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Executar conteúdos em JavaScript** : Se esta opção for marcado como “Sim”, o conteúdo javascript contido no campo será interpretado, caso a opção seja marcada como “Não” o conteúdo javascript será exibido.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

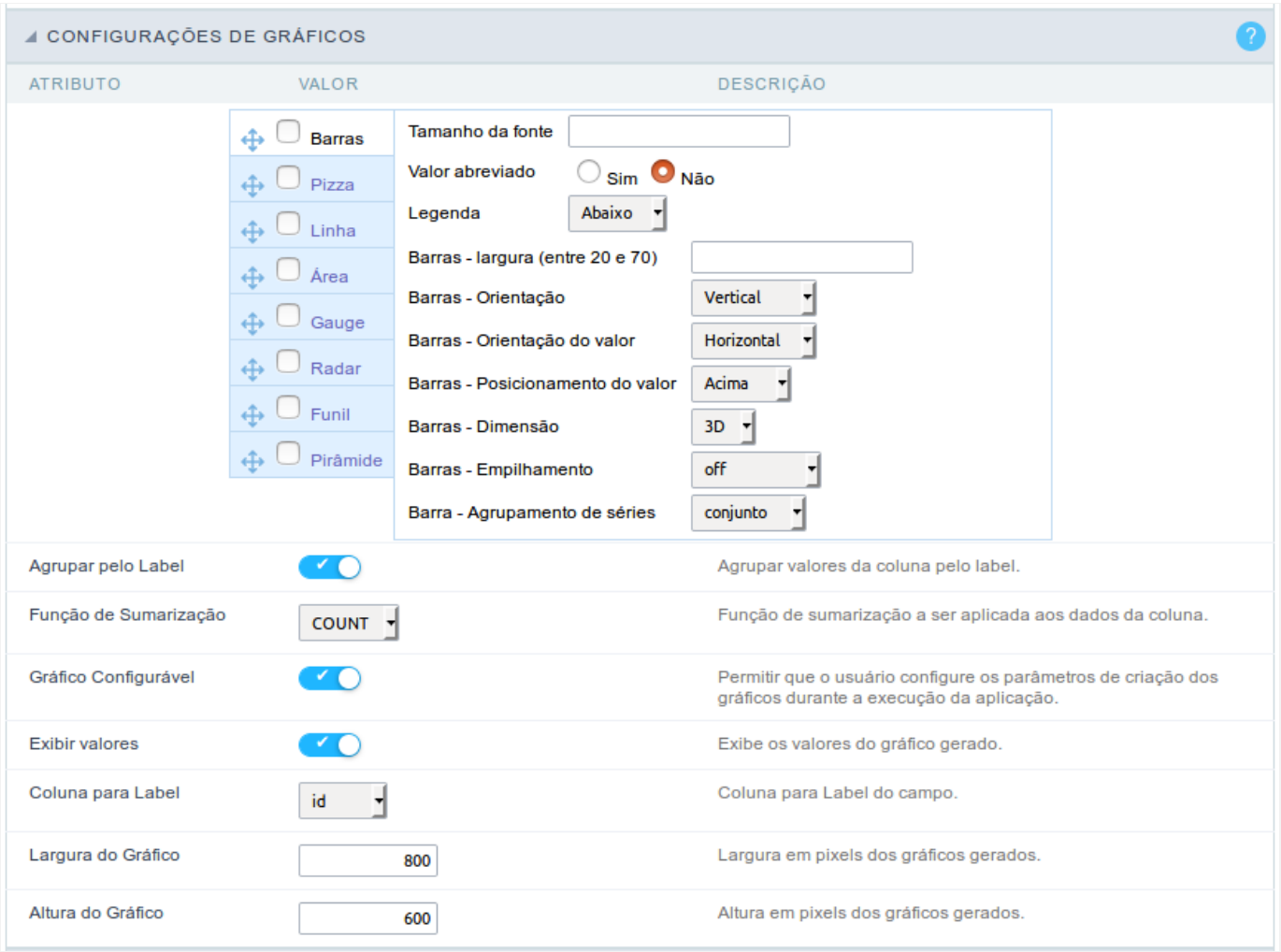
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

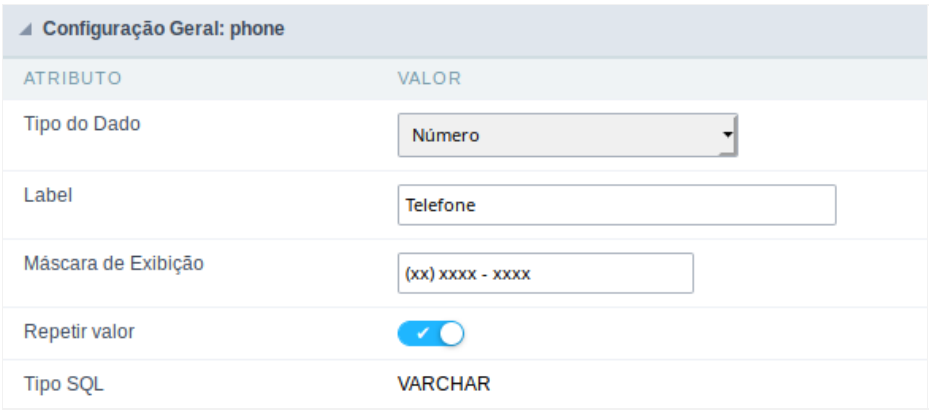
Layout de Gráfico



Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.



Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Preenchimento automático do navegador

Define se o campo permitirá o preenchimento automático do navegador. Por padrão, o preenchimento automático dos campos é permitido.

- Quando estiver **desabilitado**, o campo permitirá o preenchimento automático pelo navegador.
- Quando estiver **habilitado**, o preenchimento automático do campo será bloqueado.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

Caractere	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X.
9	Representa um caractere numérico (0-9)
A	Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z)
*	Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

Exemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial do Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiplas máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	10
17	Marcos Paulo	10
18	Luana Carla	10

Repetir valor Habilitado

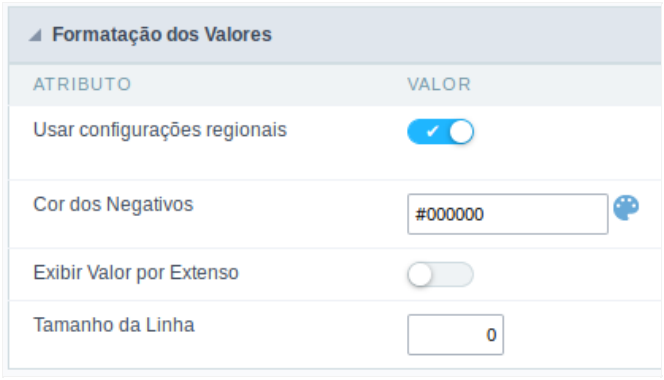
Accountid	Accountdescription	Accountorder
15	José Carlos	10
16	Ana Maria	
17	Marcos Paulo	
18	Luana Carla	

Repetir valor Desabilitado

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação de Valores



Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Cor dos Negativos:

Permite definir uma cor quando o valor for negativo, facilitando o entendimento do usuário final.

Exemplo:

Orderid
-857

Exibir valor por extenso:

O valor do campo será exibido por extenso na aplicação. Esta funcionalidade pode facilitar a compreensão e entendimento do usuário.

Exemplo:

Orderid
DEZ MIL, DUZENTOS E QUARENTA E SETE

Tamanho da Linha:

Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

ID do Estado	UF
1	AC
2	AL
3	AM
4	AP
5	BA

Sem Lookup

ID do Estado	UF
Acre	AC
Alagoas	AL
Amazonas	AM
Amapá	AP
Bahia	BA

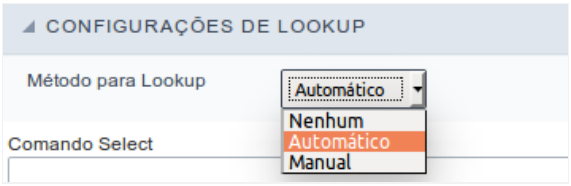
Com Lookup

Métodos para Lookup

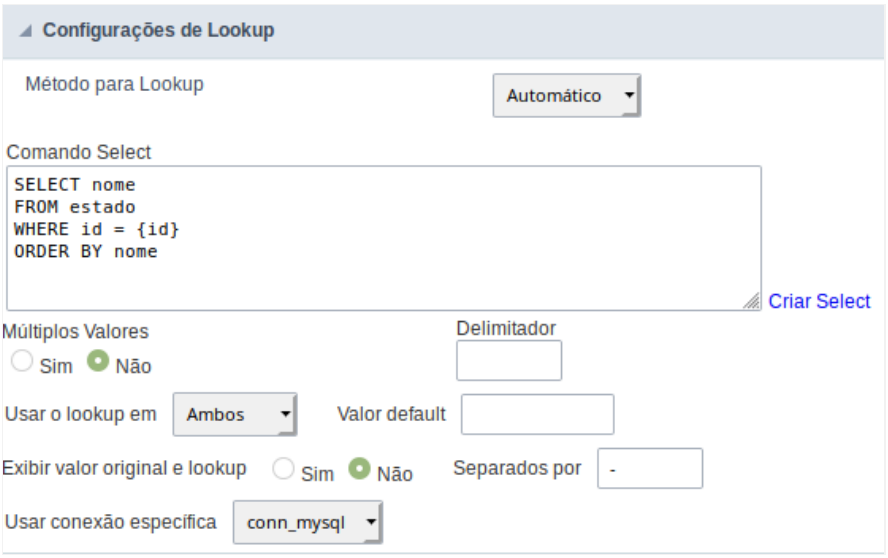
Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessáiro informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.



Lookup de Edição - Automático:



Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

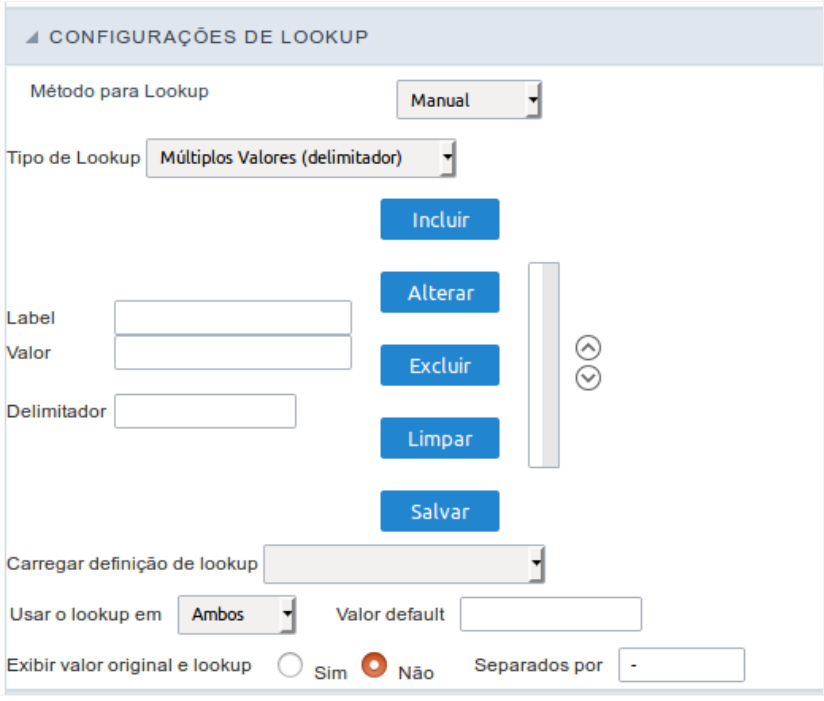


Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

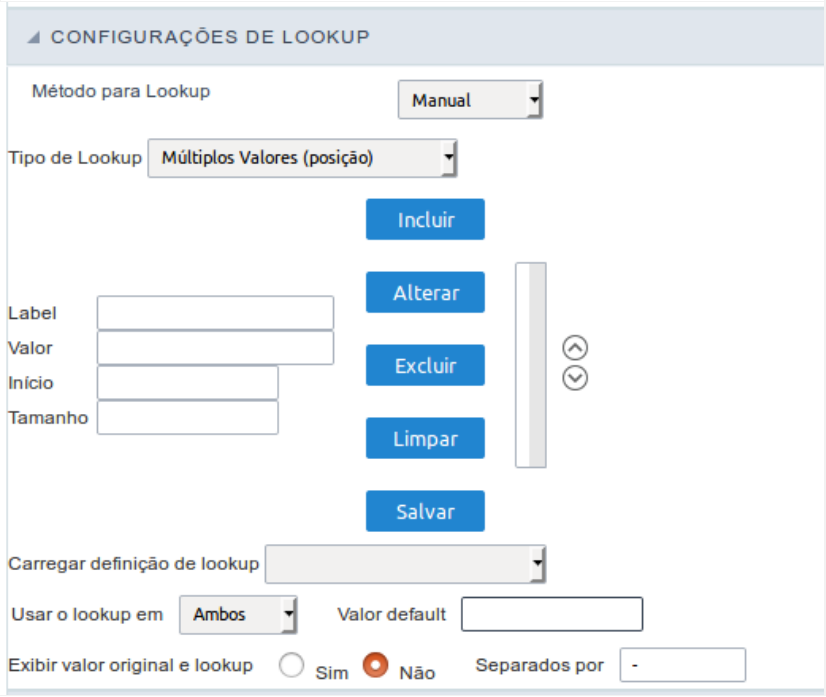
Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1. **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

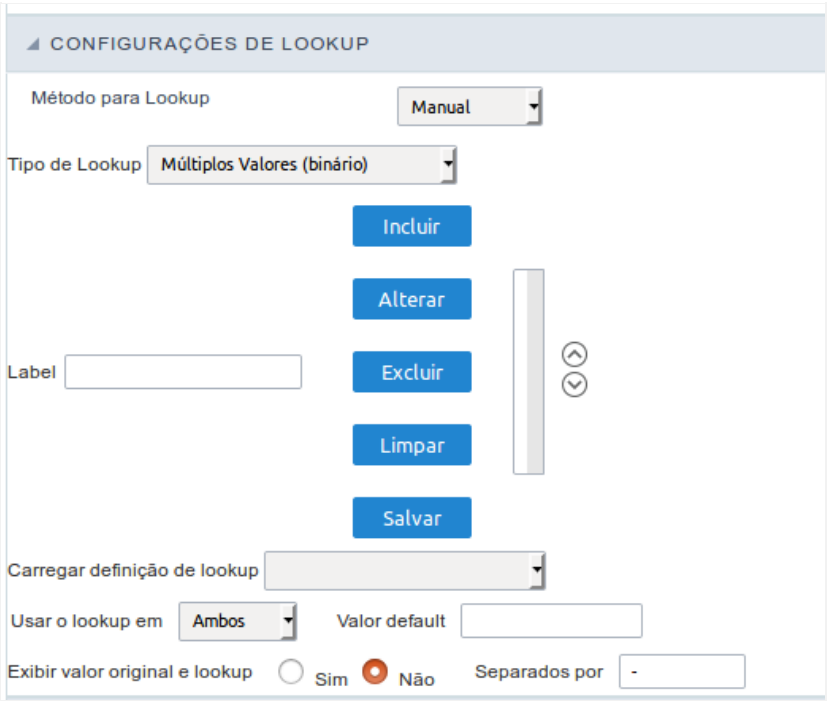
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

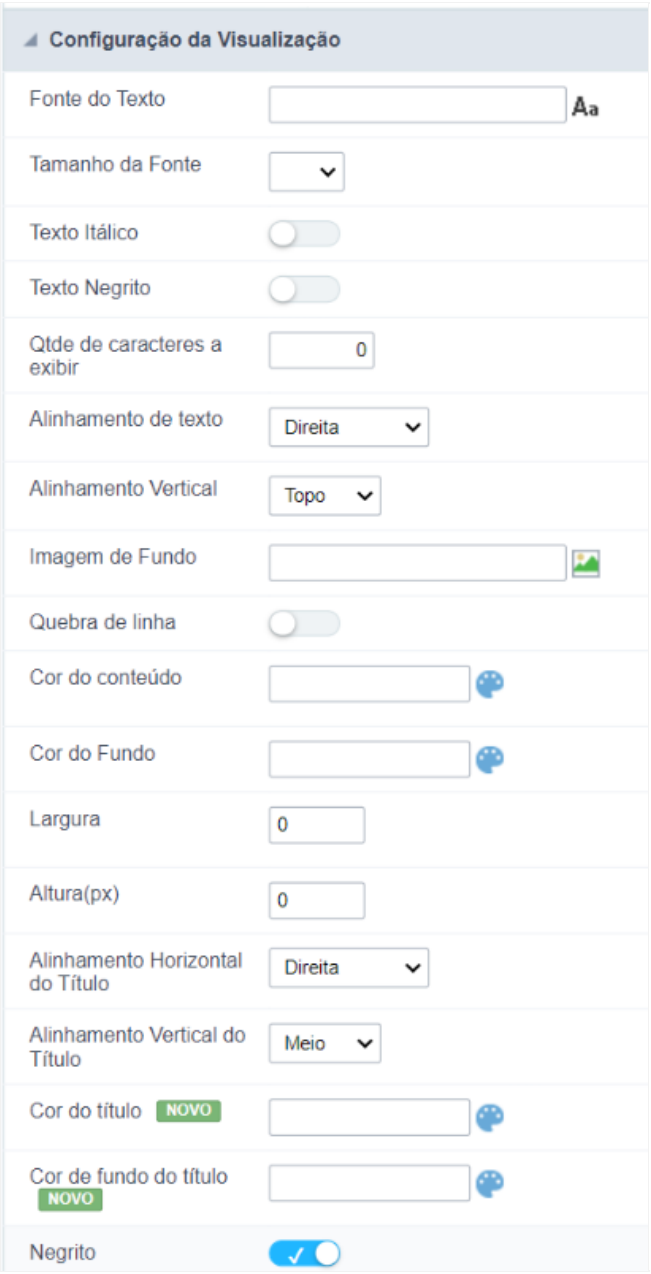
Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



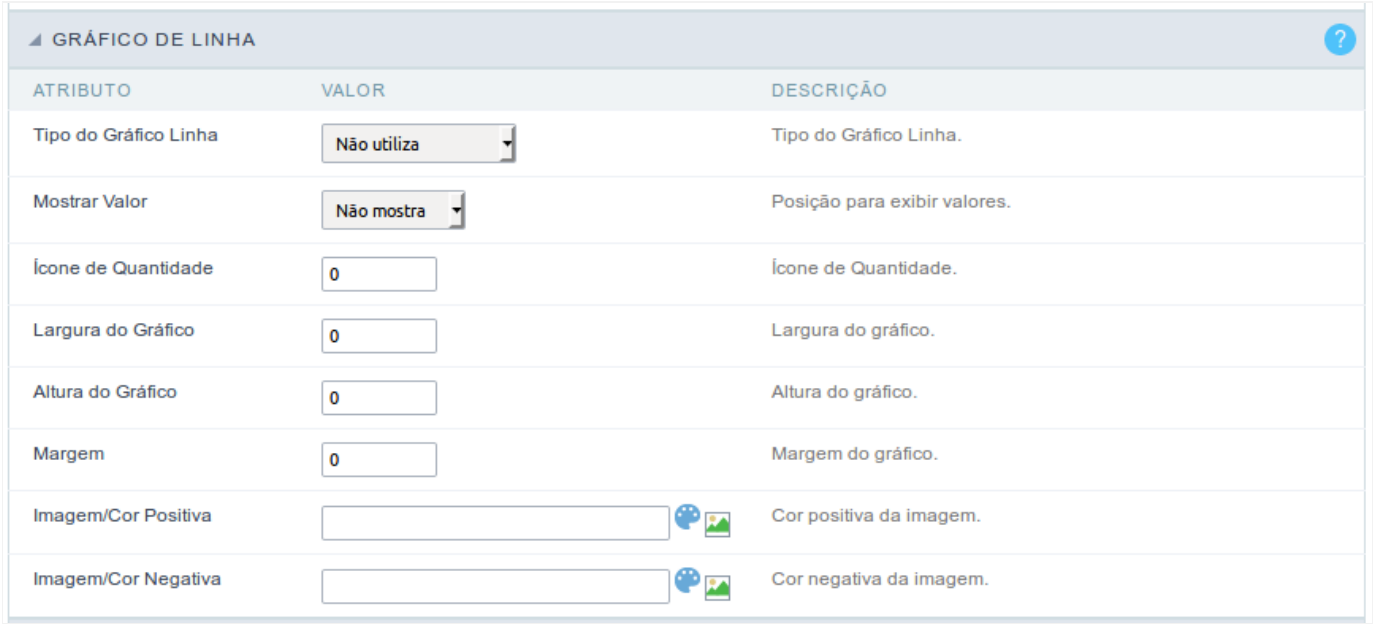
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.

- **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
- **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
- **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
- **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



	ClienteId	NomeCliente	NomeContato	CargoContato	LimiteCred
1	WILS	wilson oliveira			
2	BERGS	Bernadete Refeições	Cristiane Alencar	Administrador	
3	DRACD	Dracula Delicatessen	Waldetario Silva	Administrador	
4	EASTC	Estacao do Oriente	Ana Clara	Agente de Vendas	
5	MAISD	Maravilhas do Amazonas	Catarina da Silva	Agente de Vendas	
6	VICTE	Visconde Sabores Mil	Maria Savaroni	Agente de Vendas	
7	OCEAN	Océano Atlántico Ltda.	Isaura Fonseca Carneiro	Agente de Vendas	
8	CACTU	Cactus Comidas	Petrucio Souza Junior	Agente de Vendas	
9	NTMAS	NETMAKE SOLUÇÕES	Franciso Rodrigues	ANALISTA DE SUPORTE	
10	FOLIG	Forte e Alimentado	Marcos Ribeiro Couto	Assistente Agente Vendas	

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



	ClienteId	NomeCliente	NomeContato	CargoContato	LimiteCred
1	ANTON	DUMON TTYT	globalização.txt	Proprietario	
2	AROUT	CENTC	Timoteo Brito	Rep Vendas	
3	BERGS	Bernadete Refeições	Cristiane Alencar	Administrador	
4	BLAUS	Belo Delicatessen	Helena Gusmao	Rep Vendas	
5	BLONP	Belarmino pais e filhos	Frederico Cardoso	Ger Vendas	
6	BOLID	Barto Comidas	Marcos Soares	Proprietario	
7	BONAP	Bom Apetite	Lourival Almeida	Proprietario	
8	BOTTM	Barcelos Mercado	Marilia Gabriela	Ger Contabil	
9	BSBEV	Beto Bebidas	Vitoria Guimaraes	Rep Vendas	
10	CACTU	Cactus Comidas	Petrucio Souza Junior	Agente de Vendas	

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone".

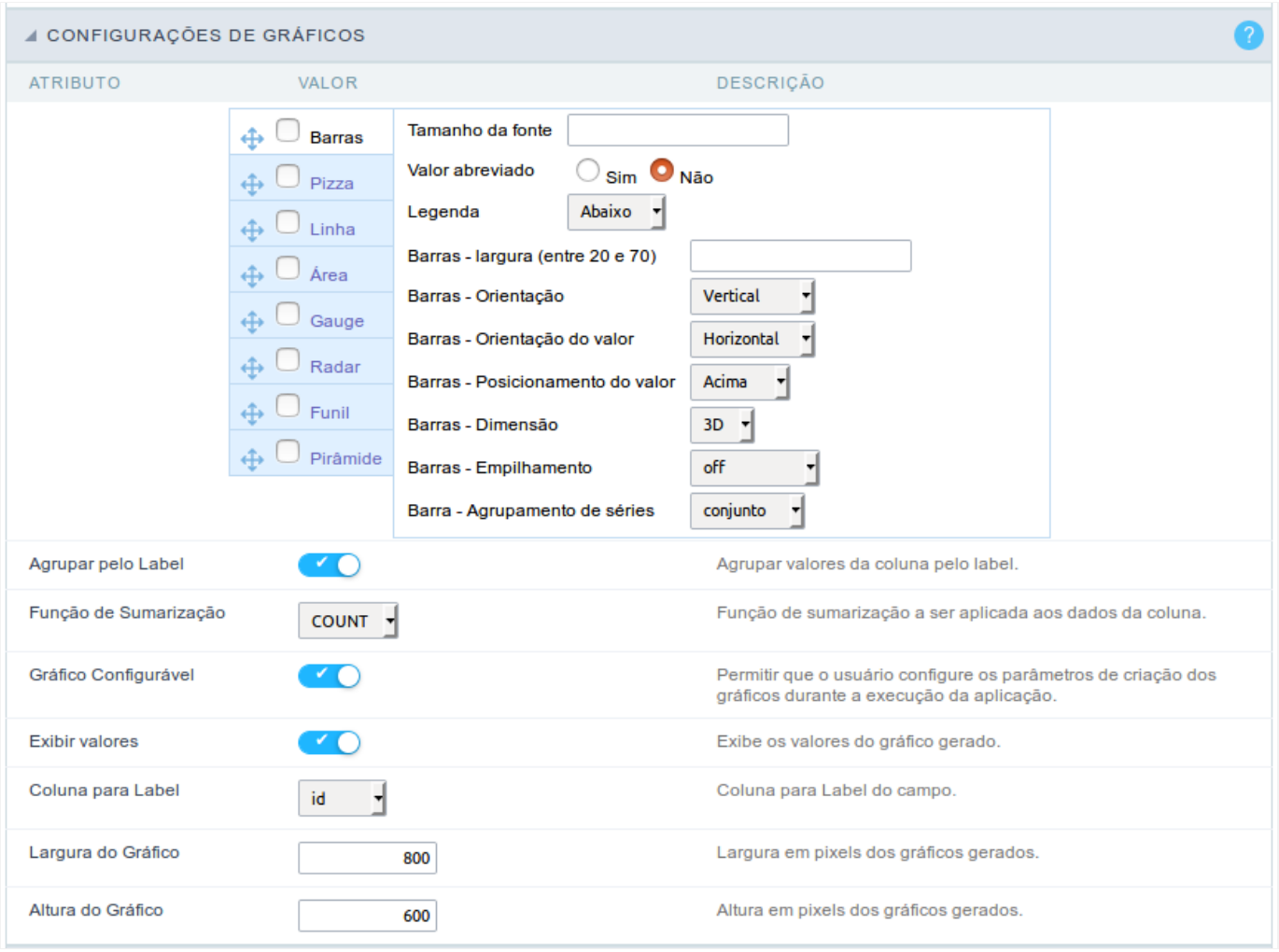
Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Gráfico de Coluna

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico

LAYOUT DE GRÁFICO

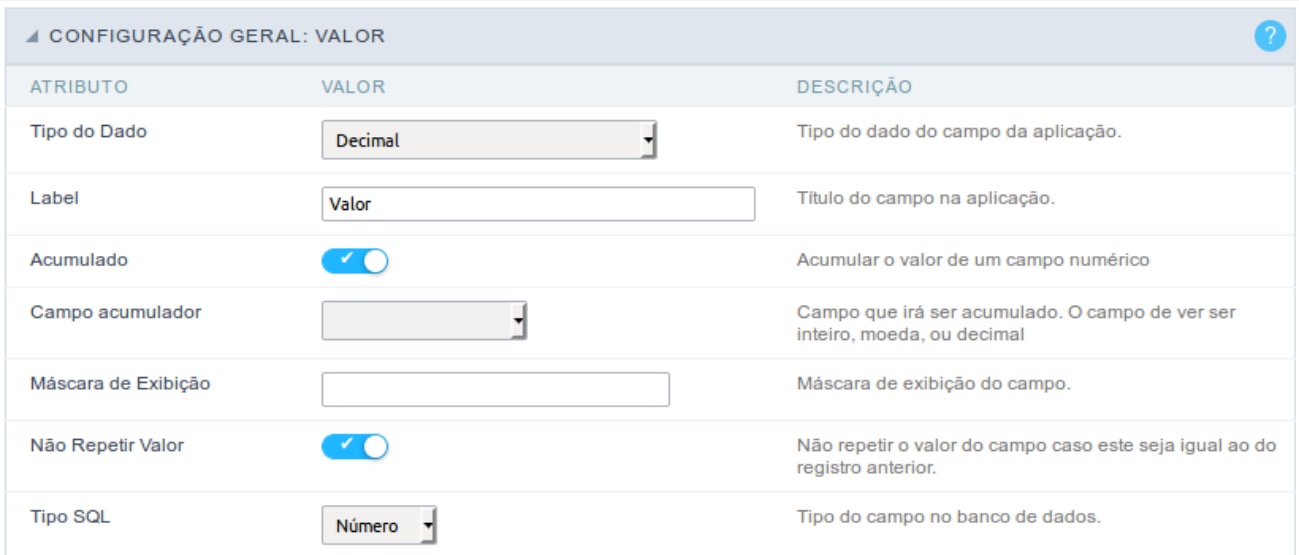
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos	Aplicação	Temas de gráficos personalizados

Tipo de gráfico: Barras



Decimal

Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |————|——-| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |———————|———————-|———————-| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

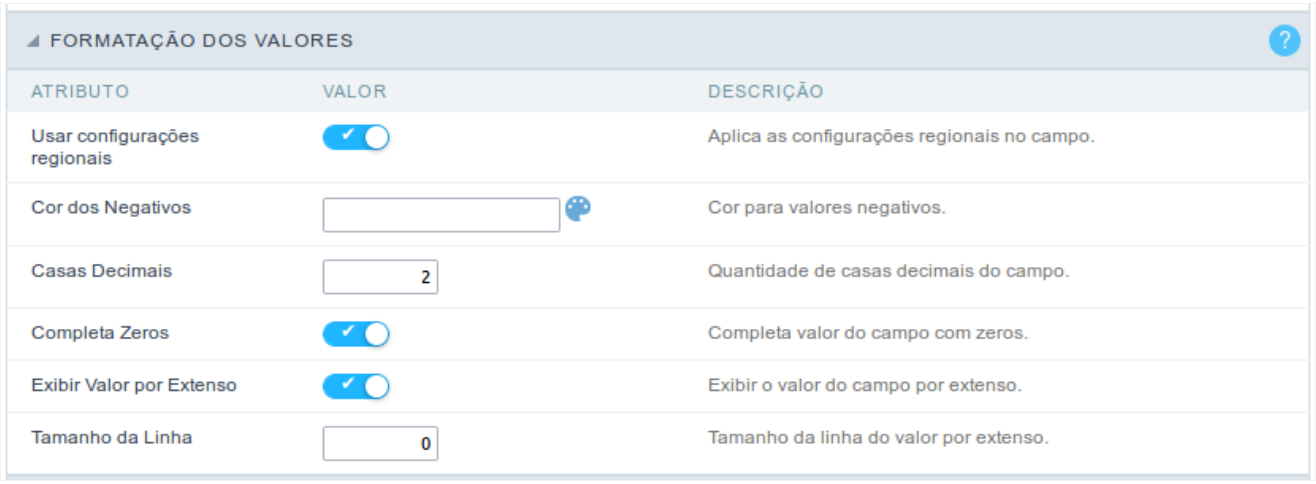
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

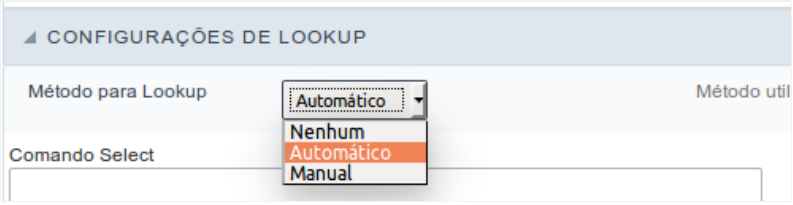
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

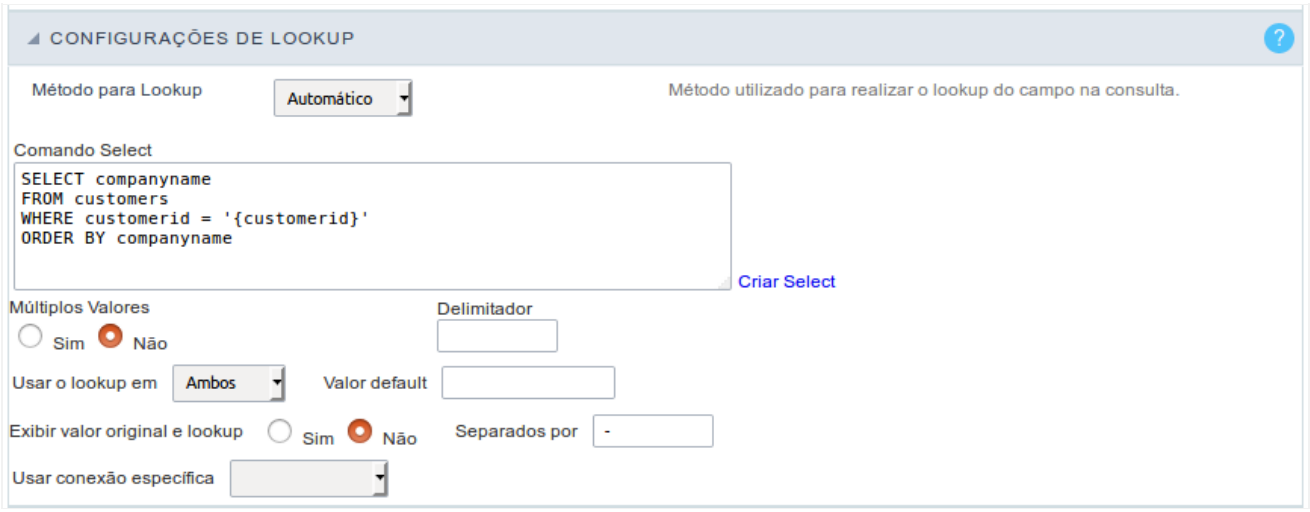
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select

separados pelo caracter definido em Separados por.

- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

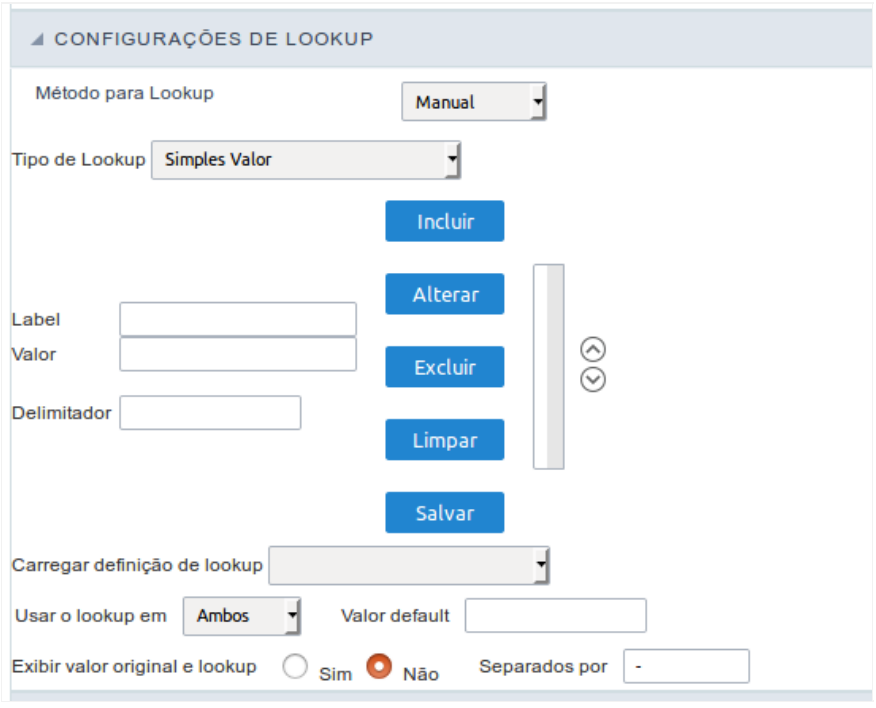
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

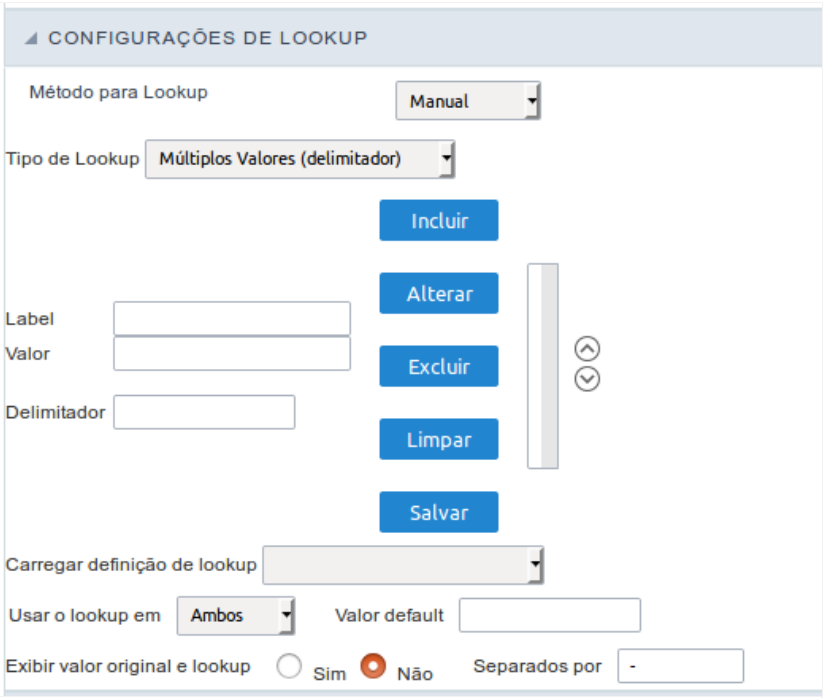
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

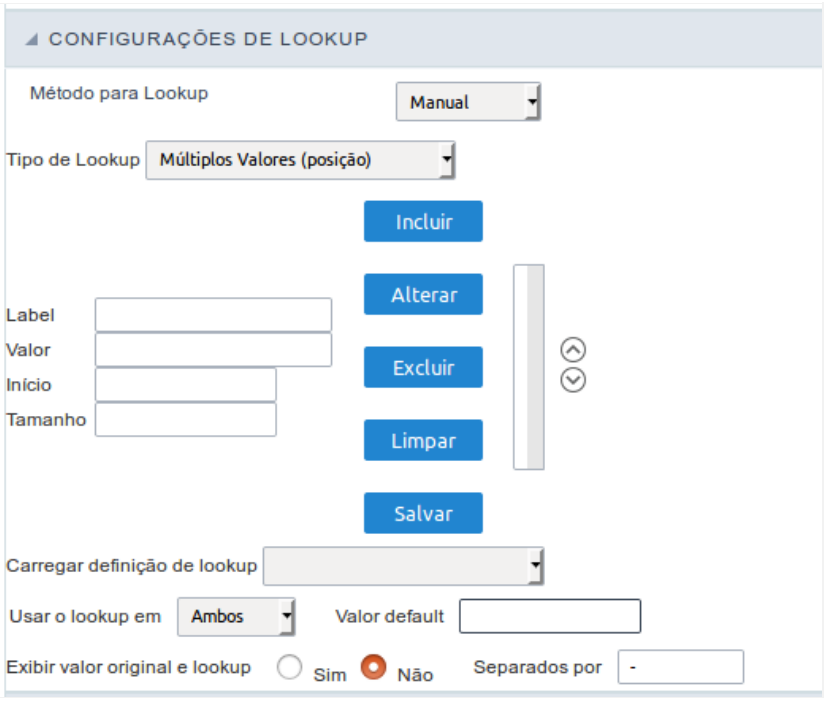
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

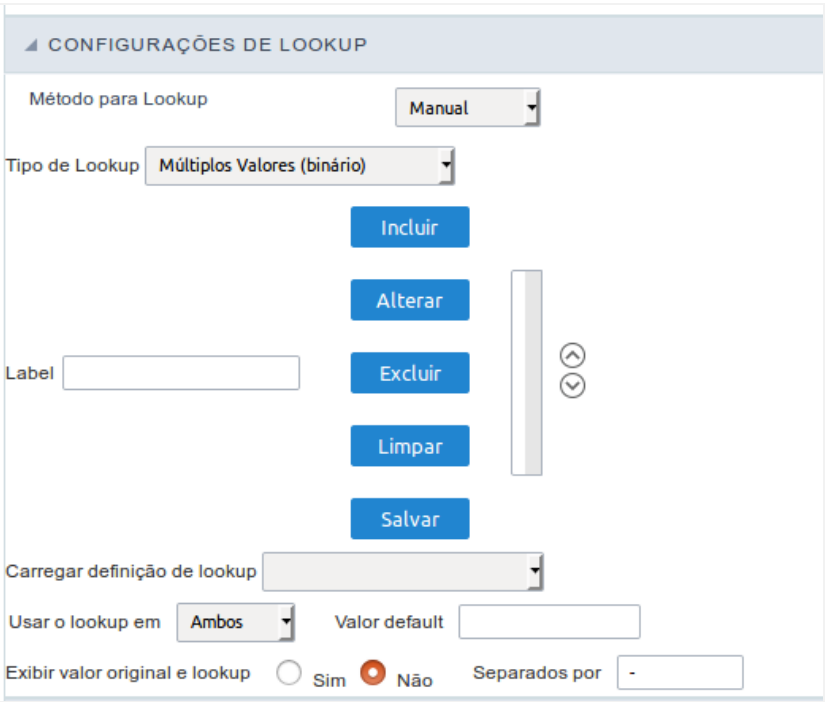
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



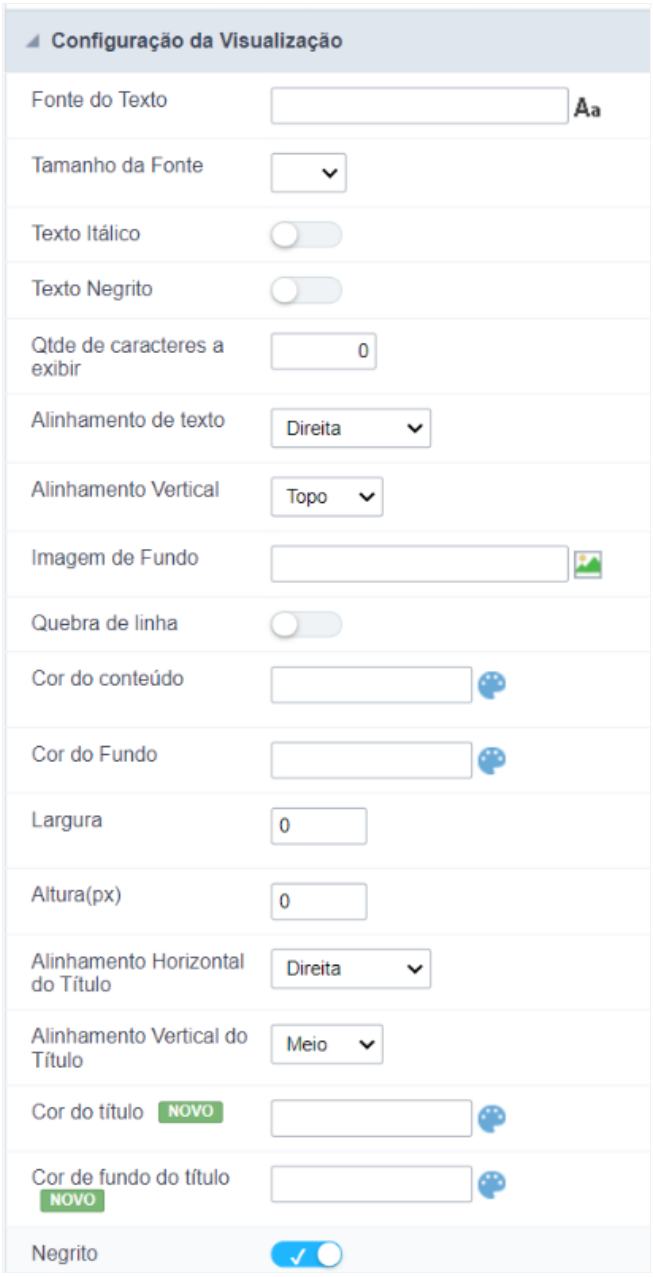
Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



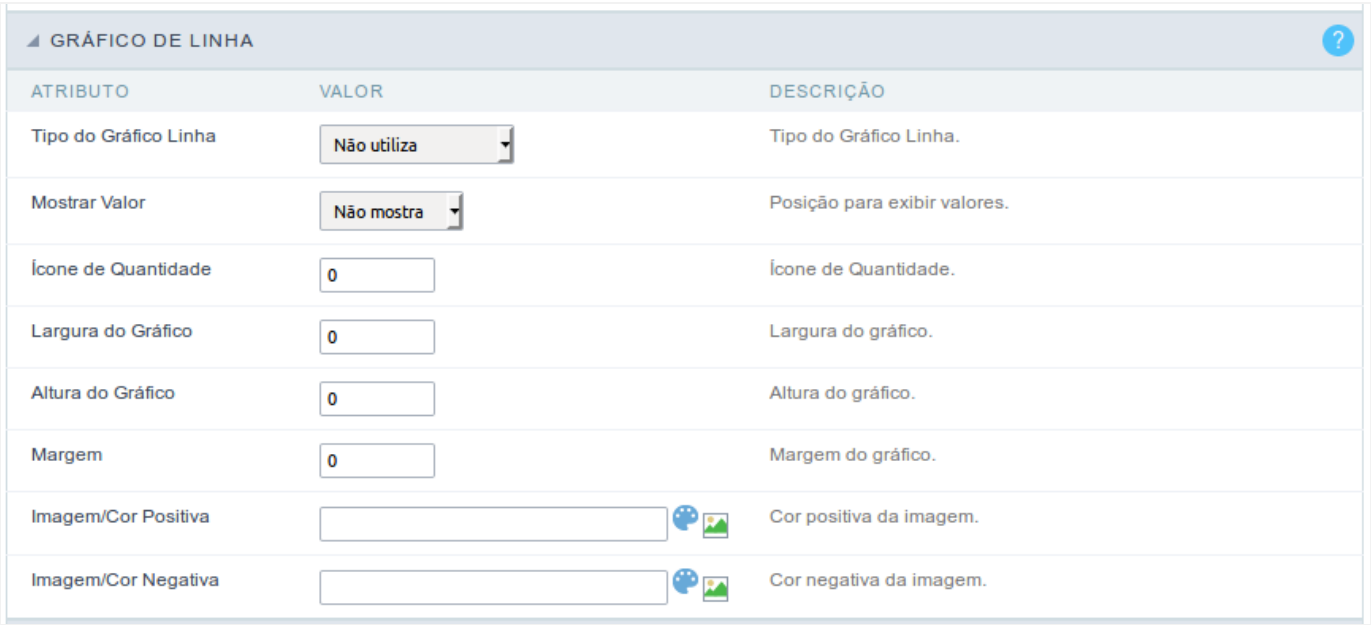
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



	ClienteId	NomeCliente	NomeContato	CargoContato	LimiteCred
1	ANTON	DUMON TTYT	globalização.txt	Proprietario	★★★★★★★★★★★★★★
2	AROUT	CENTC	Timoteo Brito	Rep Vendas	★★★★★★★
3	BERGS	Bernadete Refeições	Cristiane Alencar	Administrador	★★★★★★★★★★★★★★
4	BLAUS	Belo Delicatessen	Helena Gusmao	Rep Vendas	★★★★★★
5	BLONP	Belarmino pais e filhos	Frederico Cardoso	Ger Vendas	★★★★★★★★★★★★★★★★★
6	BOLID	Barto Comidas	Marcos Soares	Proprietario	★★★★★★★★★★
7	BONAP	Bom Apetite	Lourival Almeida	Proprietario	★★★★★★★★★
8	BOTTM	Barcelos Mercado	Marilia Gabriela	Ger Contabil	★★★★★★★
9	BSBEV	Beto Bebidas	Vitoria Guimaraes	Rep Vendas	★★★★★★★★★★★★
10	CACTU	Cactus Comidas	Petrucio Souza Junior	Agente de Vendas	★★★★★

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem “Ícone”.

Imagem/Cor Negativa:

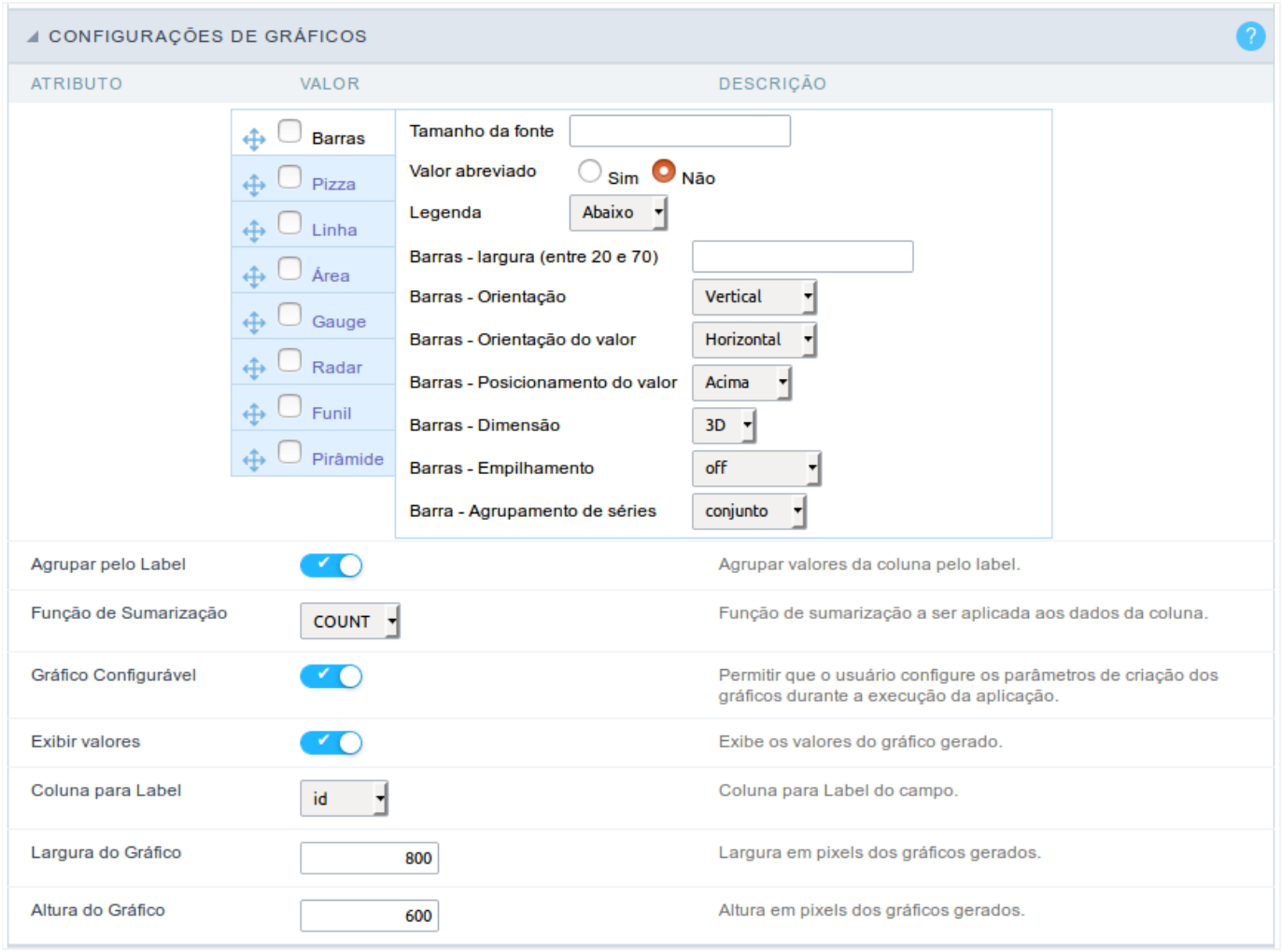
O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

//## Configuração do PDF {#id-06}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

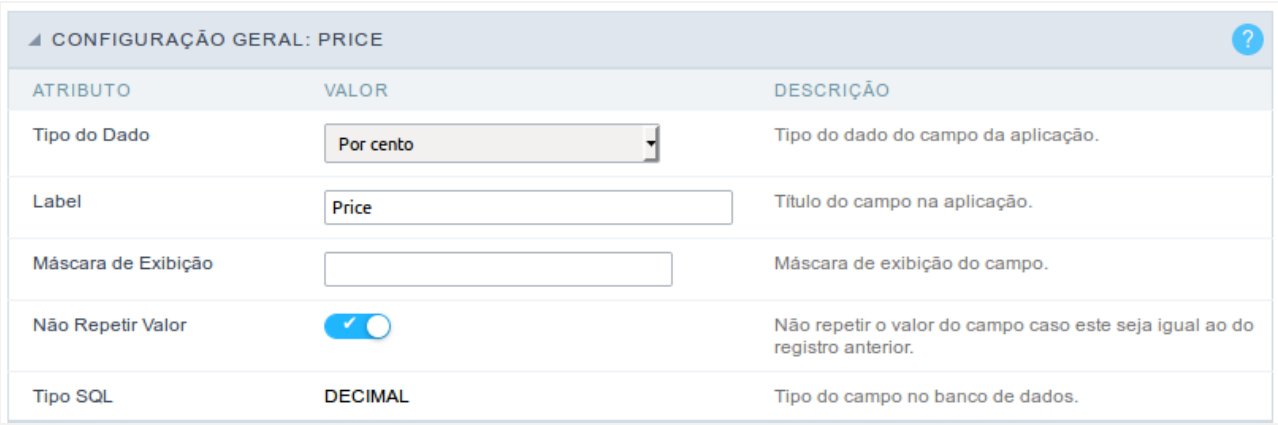
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout



Por cento

Configuração Geral



Interface de configuração do campo porcentagem.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Máscara de Exibição**: Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- **Não Repetir Valor**: Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

Caracter	Descrição
X	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
Z	É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X

Exemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Telefone	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Telefone	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

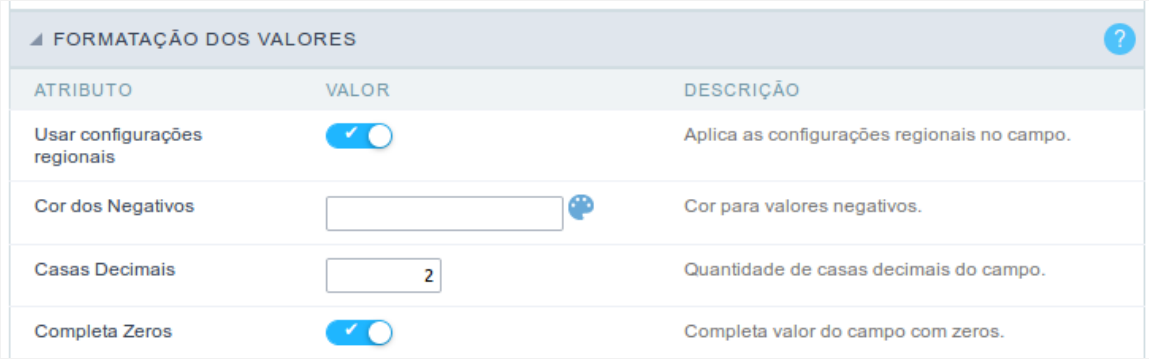
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formtação de Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

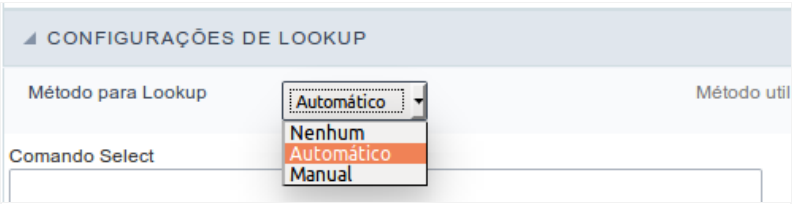


Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Métodos para Lookup**

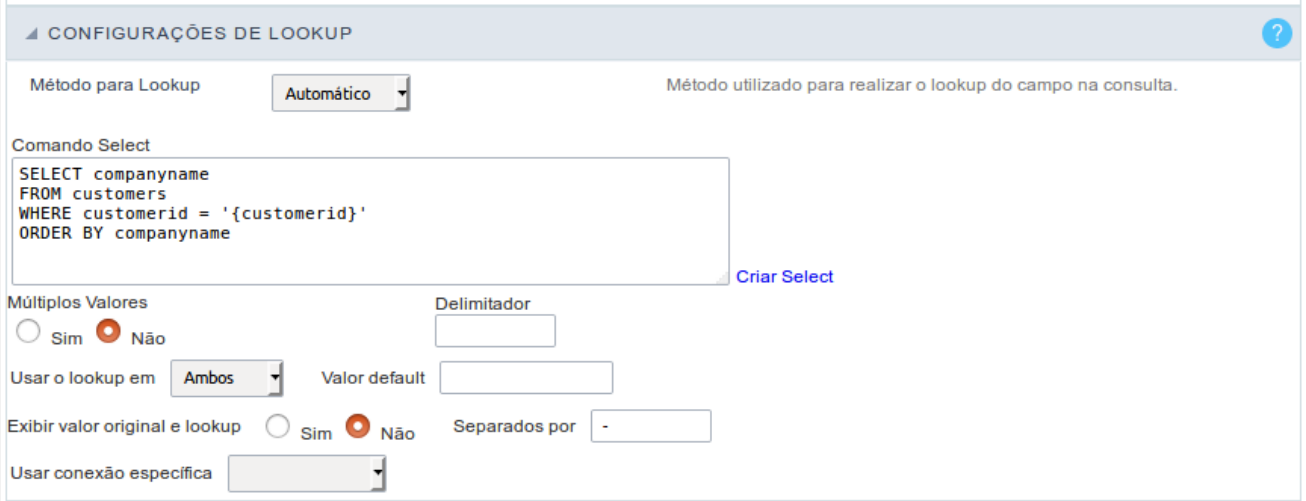
  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático

(utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

- **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

  - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
    O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

  - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
  - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
  - **Usar o lookup em** :
    - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
    - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
    - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
  - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
  - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
  - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
  - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



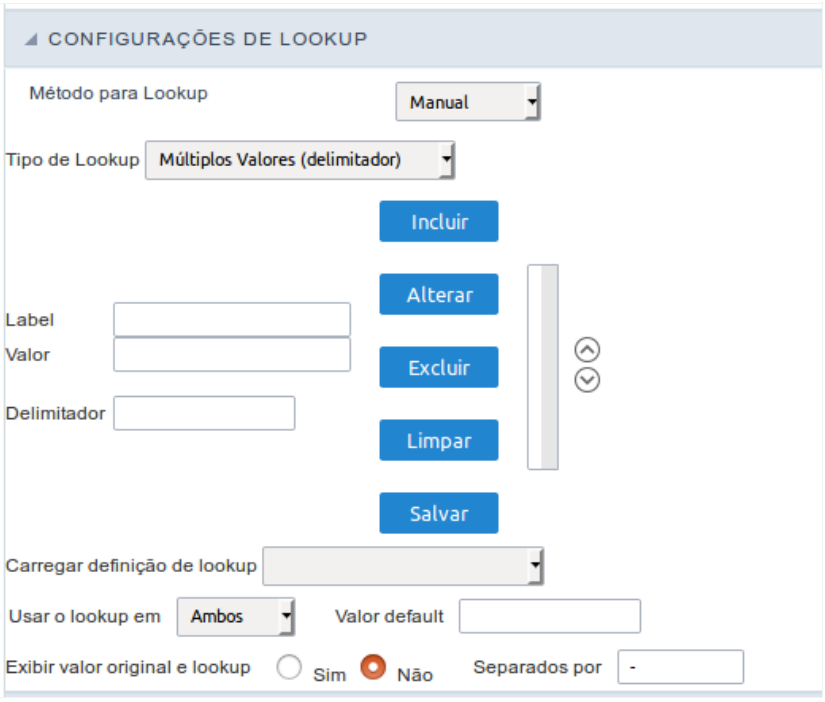
Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

  - **Label** : Texto que será exibido na consulta.
  - **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

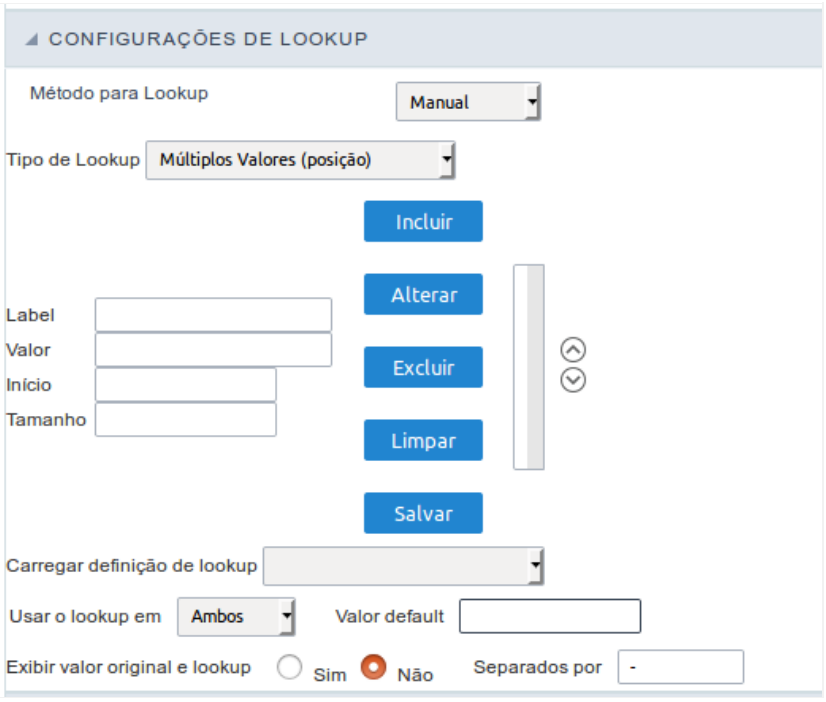
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

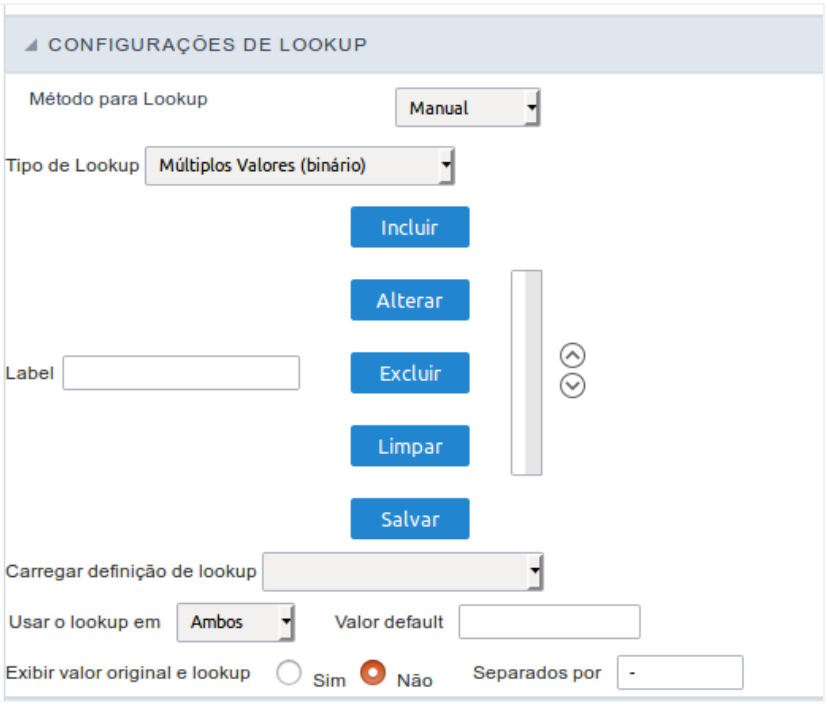
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



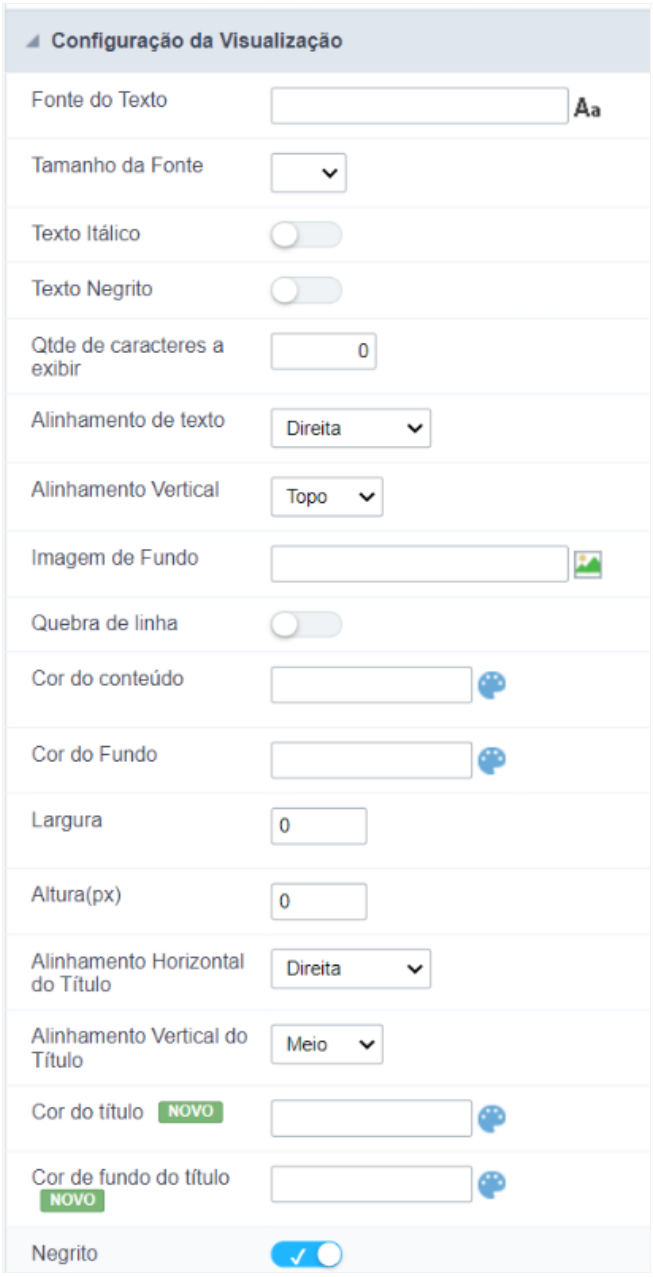
Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



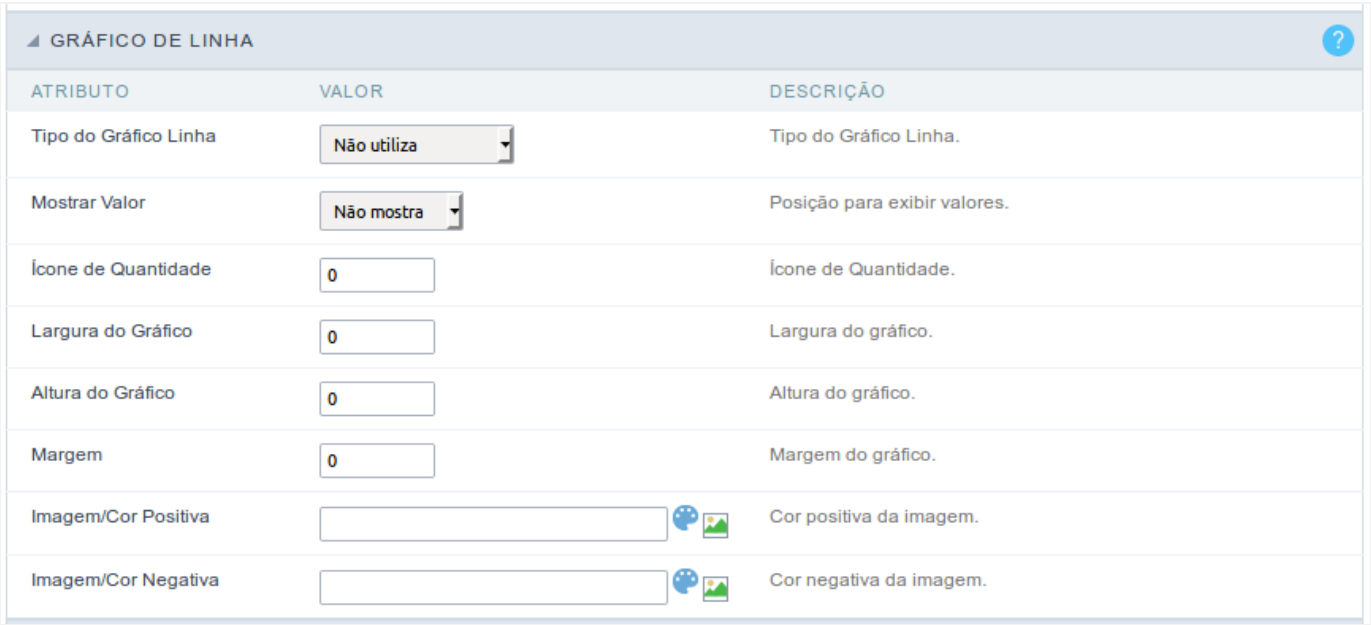
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



	ClienteId	NomeCliente	NomeContato	CargoContato	LimiteCred
1	ANTON	DUMON TTYT	globalização.txt	Proprietario	★★★★★★★★★★★★★★
2	AROUT	CENTC	Timoteo Brito	Rep Vendas	★★★★★★★
3	BERGS	Bernadete Refeições	Cristiane Alencar	Administrador	★★★★★★★★★★★★★★
4	BLAUS	Belo Delicatessen	Helena Gusmao	Rep Vendas	★★★★★★
5	BLONP	Belarmino pais e filhos	Frederico Cardoso	Ger Vendas	★★★★★★★★★★★★★★★★★
6	BOLID	Barto Comidas	Marcos Soares	Proprietario	★★★★★★★★★★
7	BONAP	Bom Apetite	Lourival Almeida	Proprietario	★★★★★★★★★
8	BOTTM	Barcelos Mercado	Marilia Gabriela	Ger Contabil	★★★★★★★
9	BSBEV	Beto Bebidas	Vitoria Guimaraes	Rep Vendas	★★★★★★★★★★★★
10	CACTU	Cactus Comidas	Petrucio Souza Junior	Agente de Vendas	★★★★★

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem “Ícone”.

Imagem/Cor Negativa:

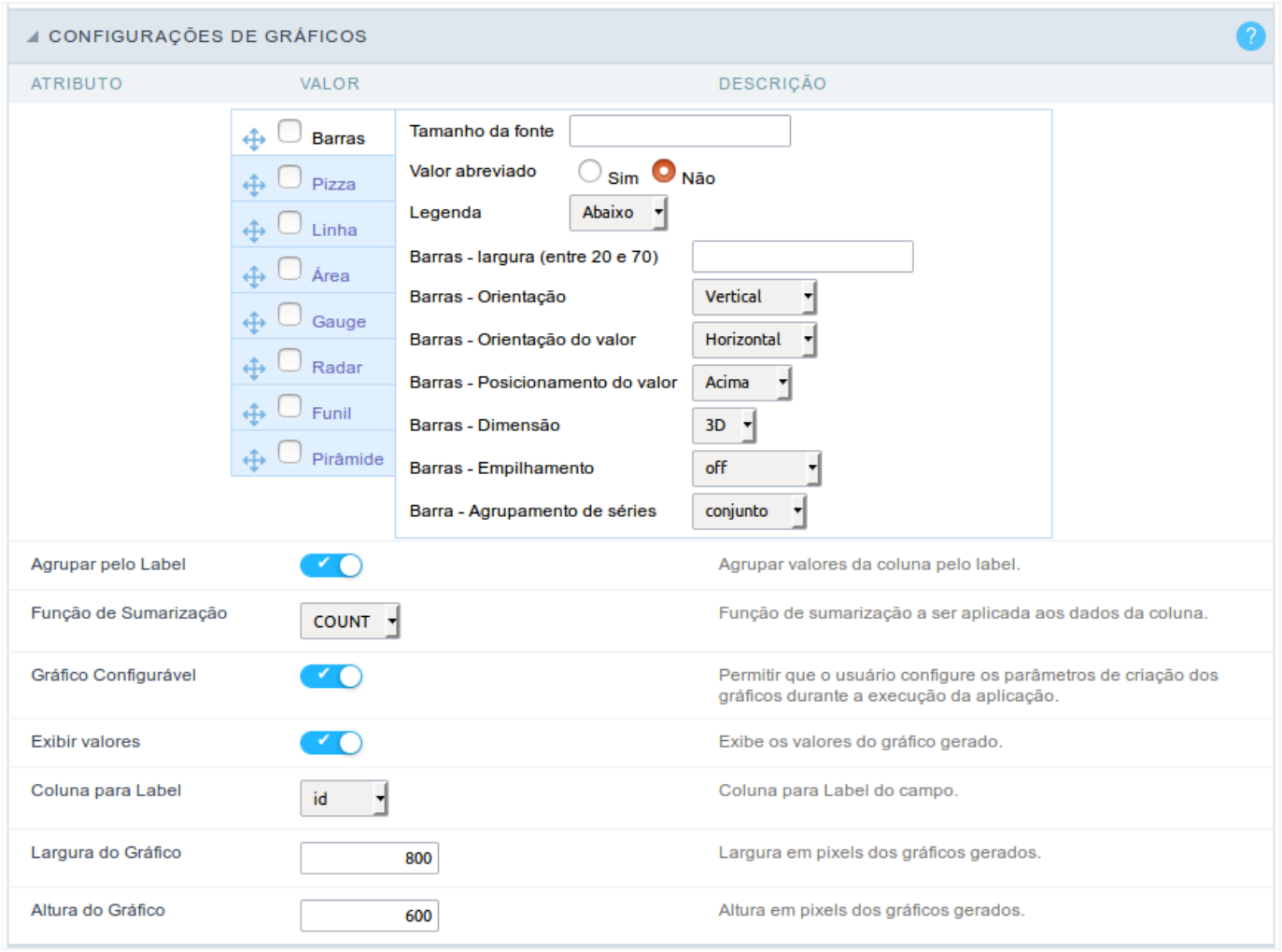
O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

//## Configuração do PDF {#id-06}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

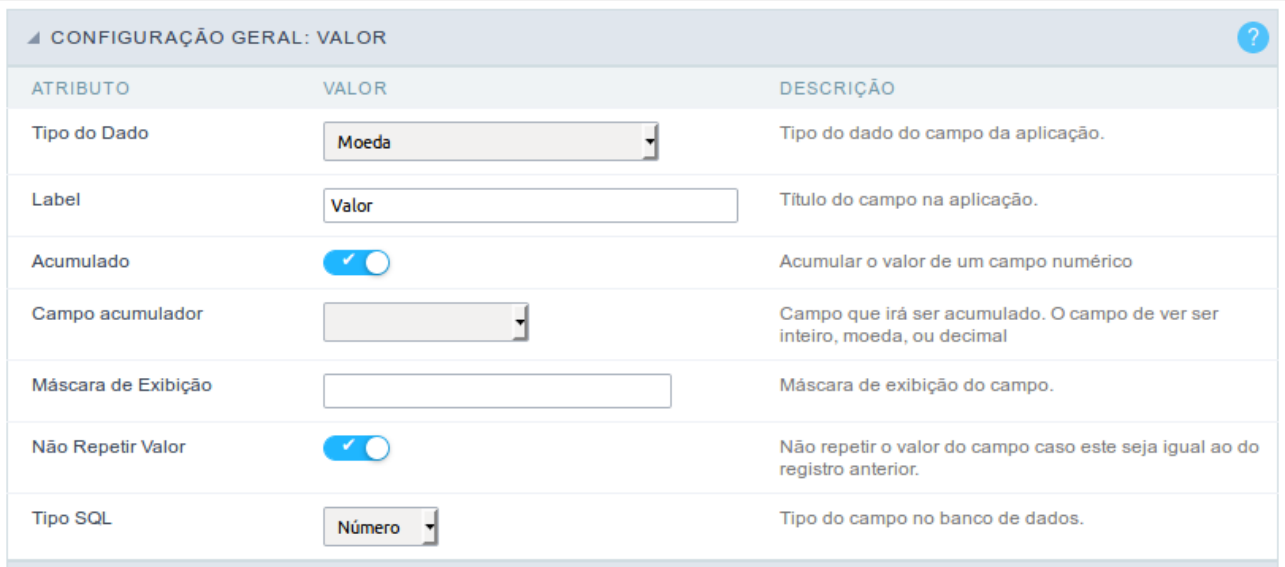
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Moeda

Configuração Geral



Interface de configuração do campo moeda.

- **Tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Acumulado** : Quando marcado como “Sim”, define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **Campo acumulador** : Só disponível quando a opção “Acumulado” está marcada como “Sim”. Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **Máscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição | |——————|——| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |————————|————————|————————| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

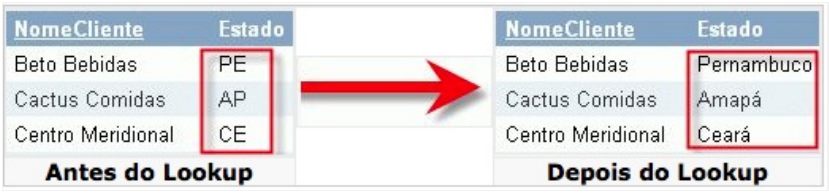


Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Formato Monetário** : Permite definir se o conteúdo do campo será apresentado ou não no formato monetário.
- **Símbolo Monetário** : Define quais caracteres representam o símbolo monetário.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de moeda positivo** : Define a formatação do valor de moeda positivo.
- **Formato de moeda negativo** : Define a formatação do valor de moeda negativo.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é R$ 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será R$ 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

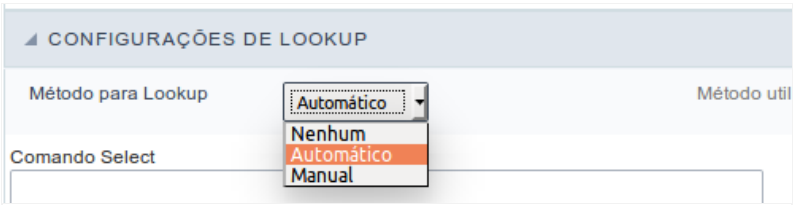
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

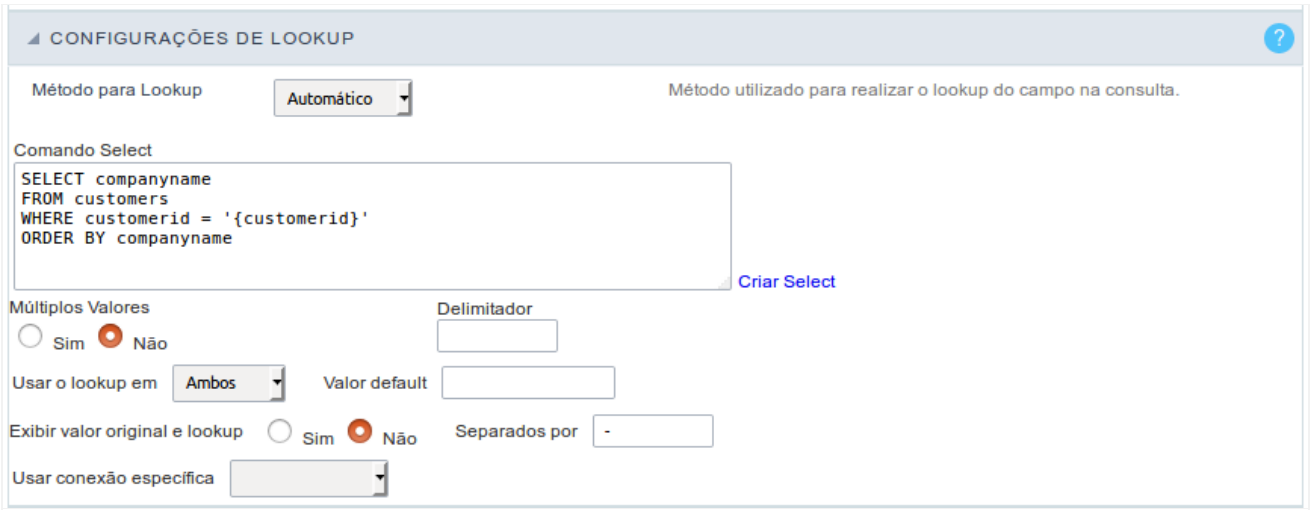
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

    - **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
      O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

    - **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
    - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
    - **Usar o lookup em** :
      - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
      - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

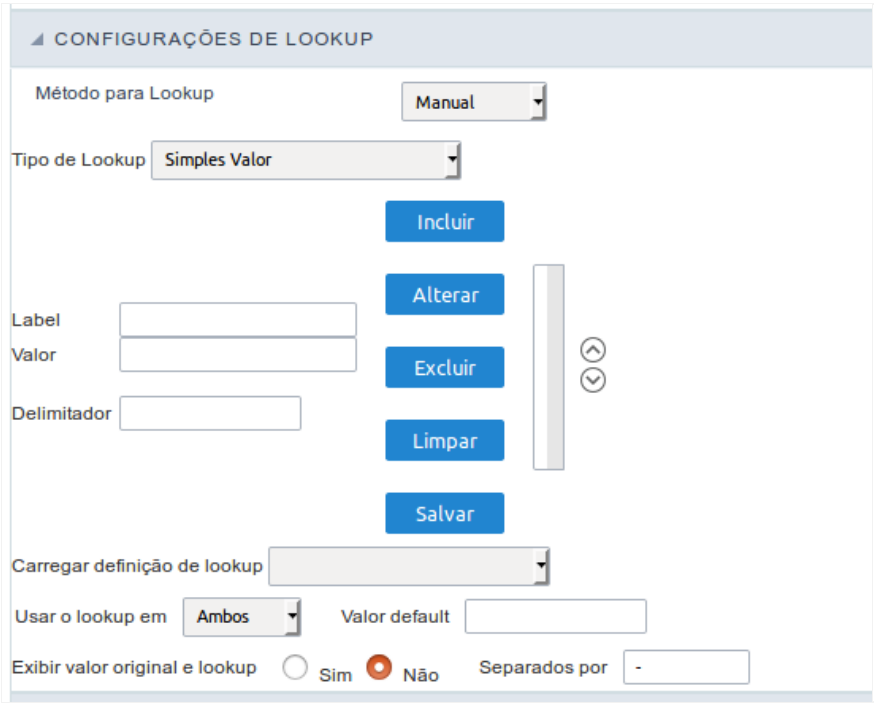
        - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
    - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
    - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
    - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
    - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

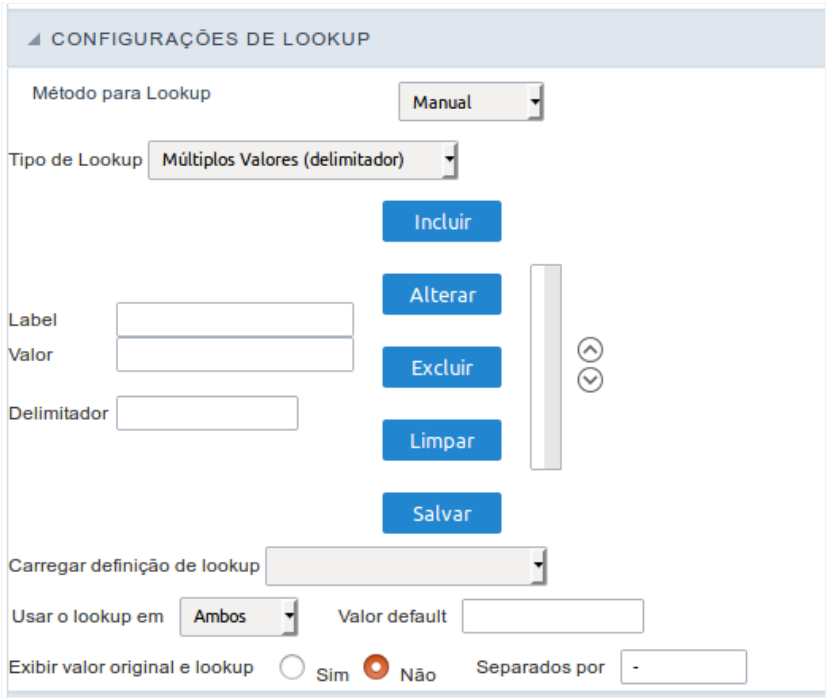


Configuração do lookup Simples

Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos

Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do

campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

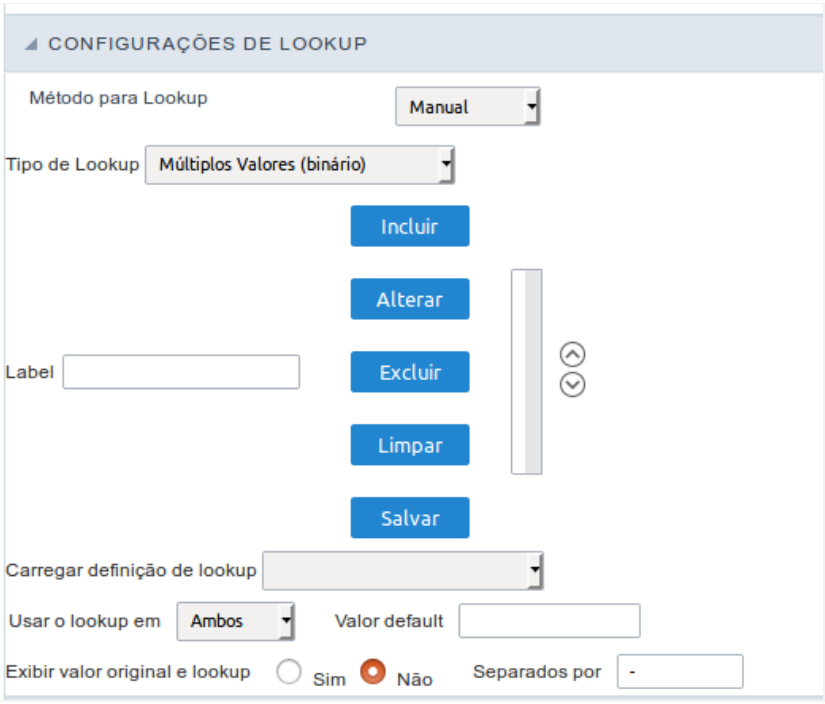
Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

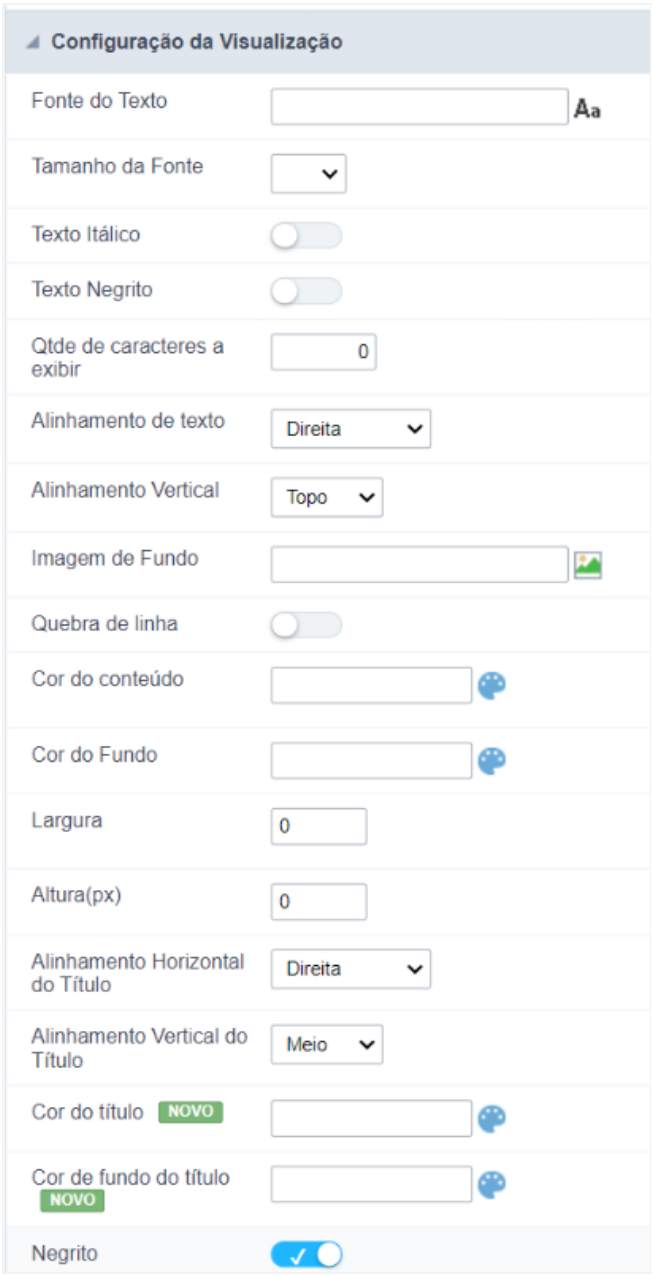
- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



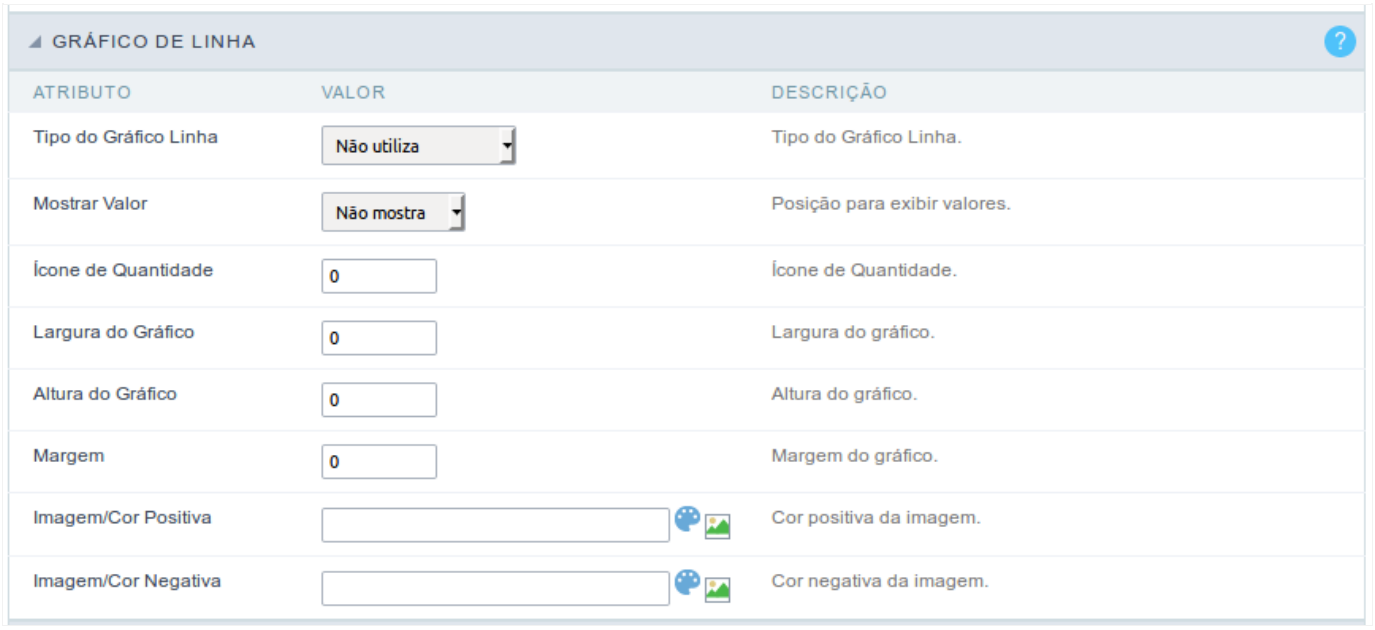
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.

- **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
- **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone".

Imagem/Cor Negativa:

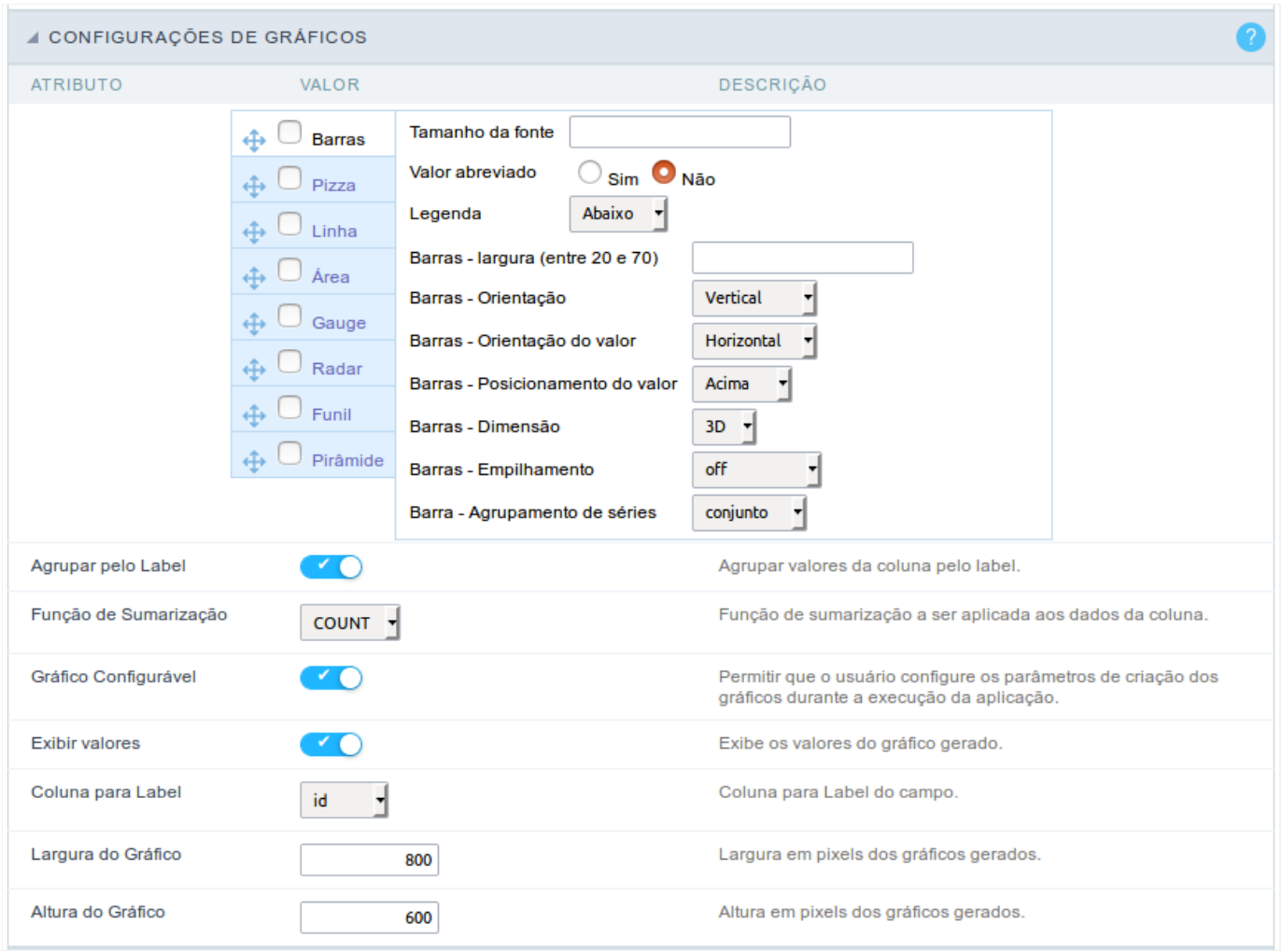
O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

//## Configuração do PDF {#id-06}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

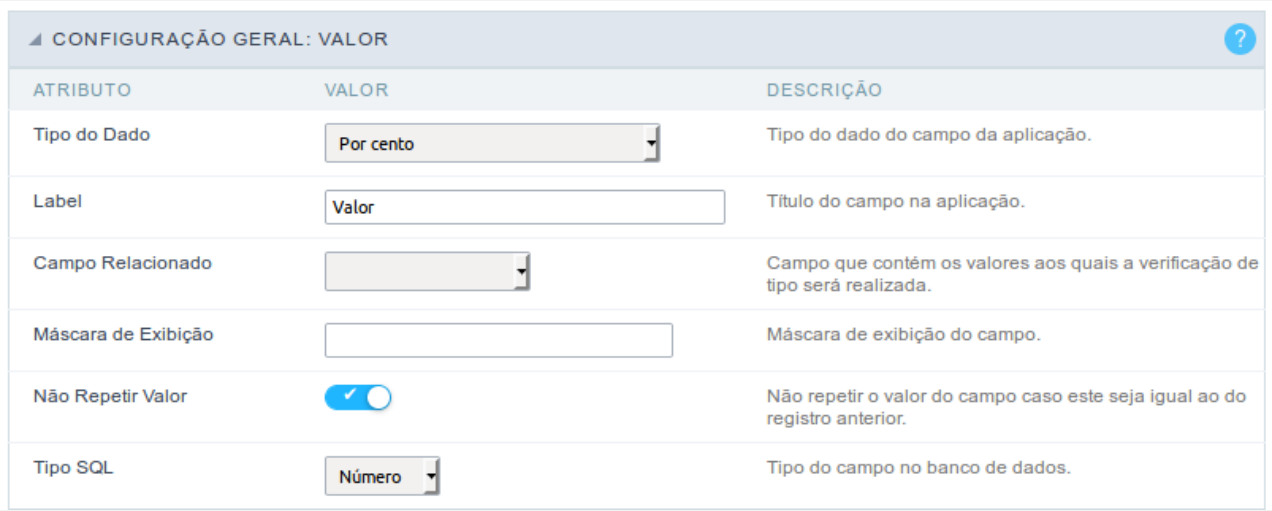
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico


LAYOUT DE GRÁFICO
ATRIBUTO
VALOR
DESCRIÇÃO
Temas dos Gráficos
Aplicação
Temas de gráficos personalizados
Tipo de gráfico
Barras
Weekly Sales Report
Sales
15
12
9
6
3
0
11
12
13
10
7
6
5
13

Por cento (Calculado)

Configuração Geral



Interface de configuração do campo porcentagem.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Campo Relacionado**: Campo que contém os valores aos quais a verificação de tipo será realizada.
- **Máscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- **Tipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

| Caracter | Descrição | |———|———————————————————————————————| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |———————|———————|———————| |(xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 12345678 | ( ) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | ( ) 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

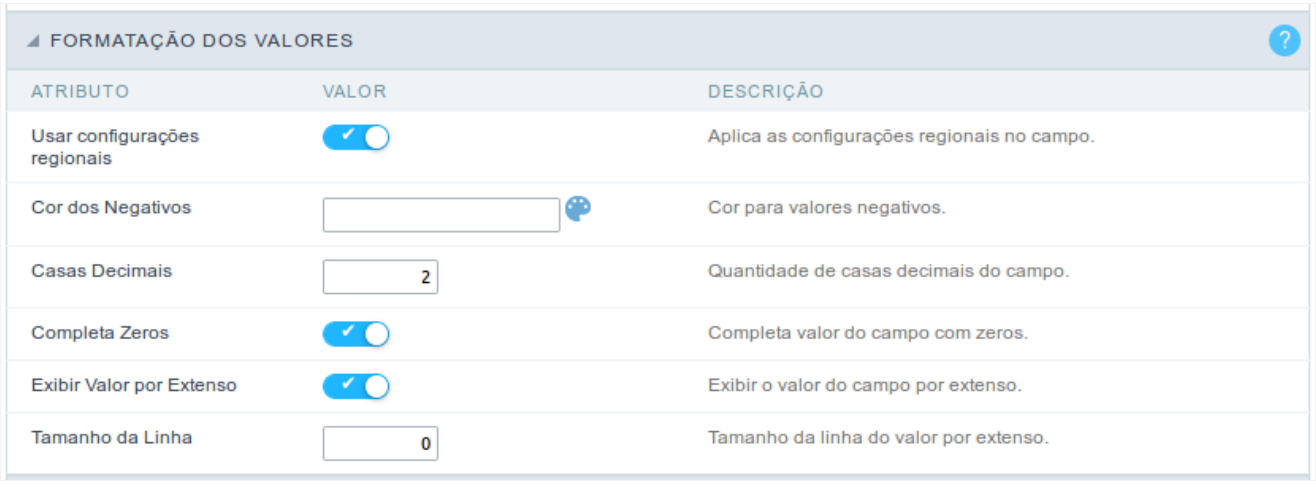
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores



Interface de formatação de valores.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **Agrupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **Separador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **Sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **Cor dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **Casas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **Completa Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação do valor será 125,500.
- **Exibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **Tamanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

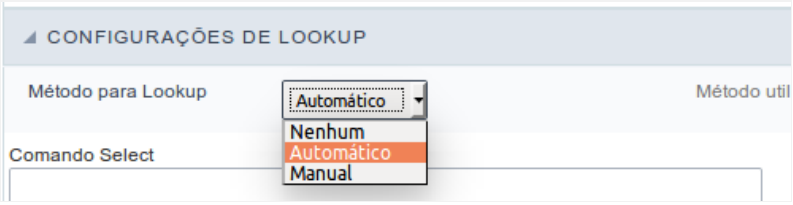
Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentado como Masculino ou Feminino ou de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.



Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

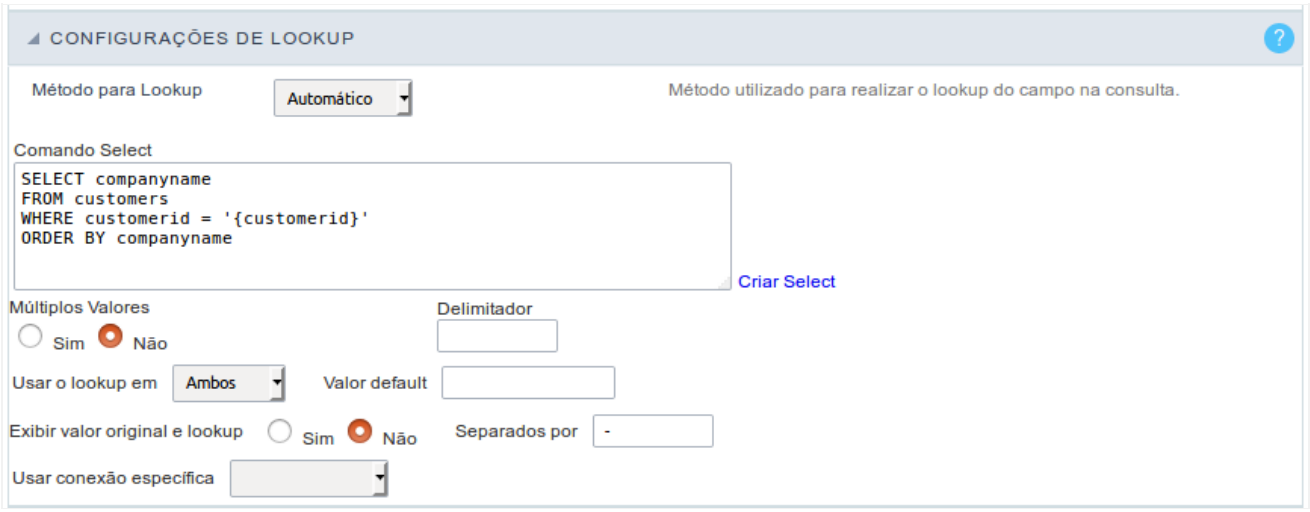
- **Métodos para Lookup**

  Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).



Seleção do tipo de Lookup.

  - **Lookup de Edição - Automático**



Interface Lookup de Consuta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}` .
  O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituido pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select

separados pelo caracter definido em Separados por.

- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

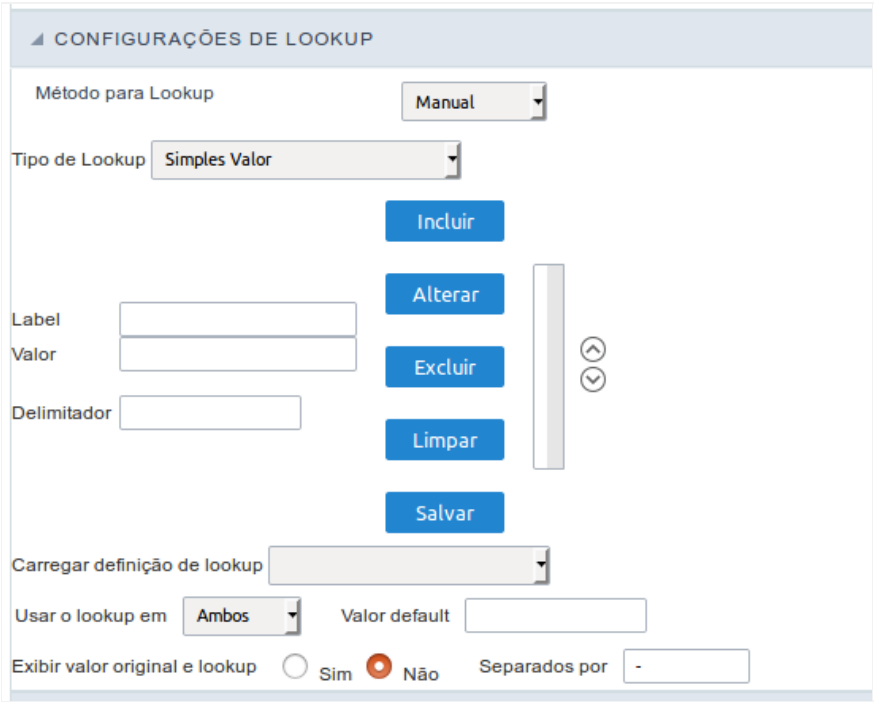
- **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.



Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

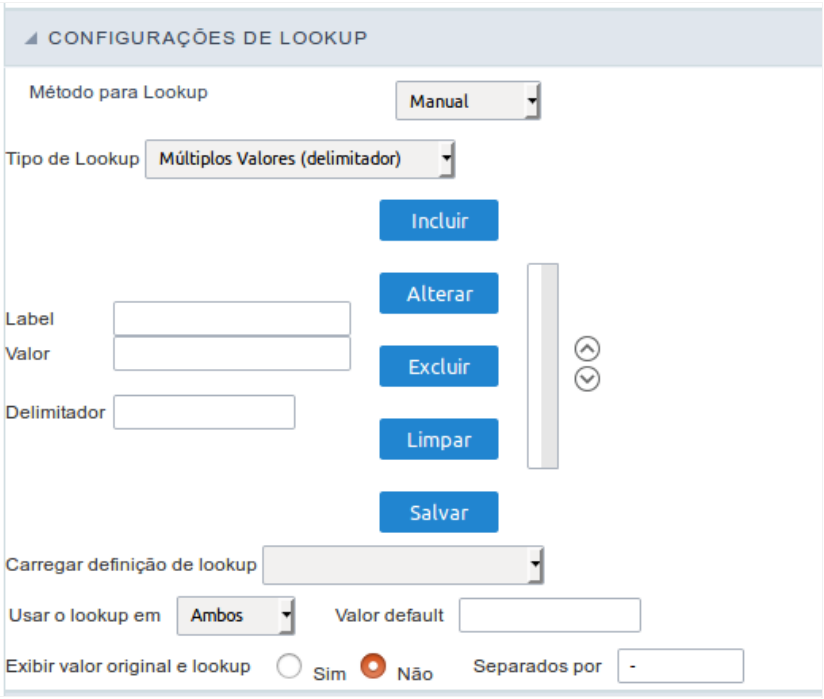
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.



Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador, por valores contidos em uma lista.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

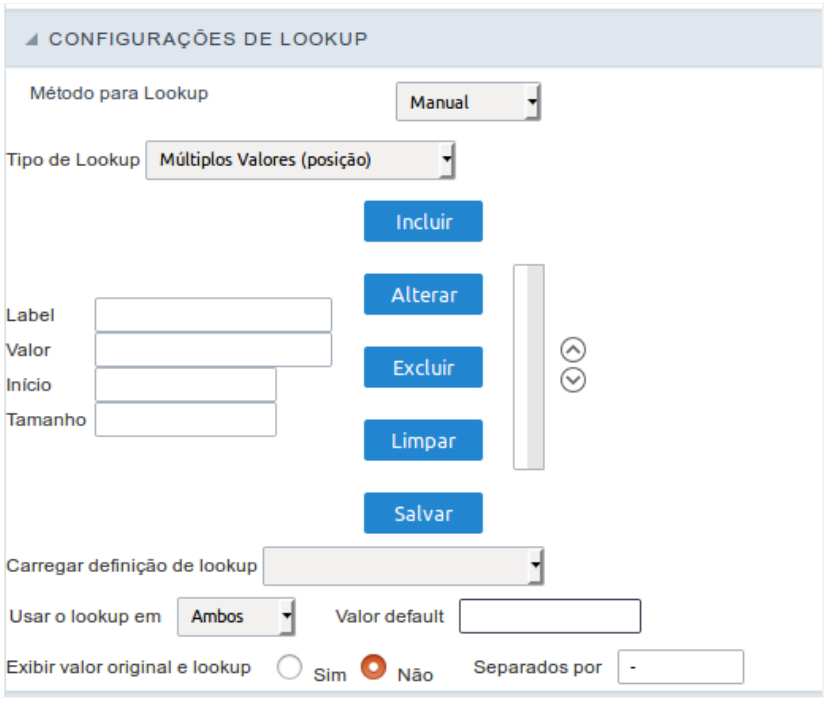
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa dentro da string.

  Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

  Para tanto definimos a lista como:

Label	Valor	Inicio	Tamanho
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

  Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.



Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **Tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

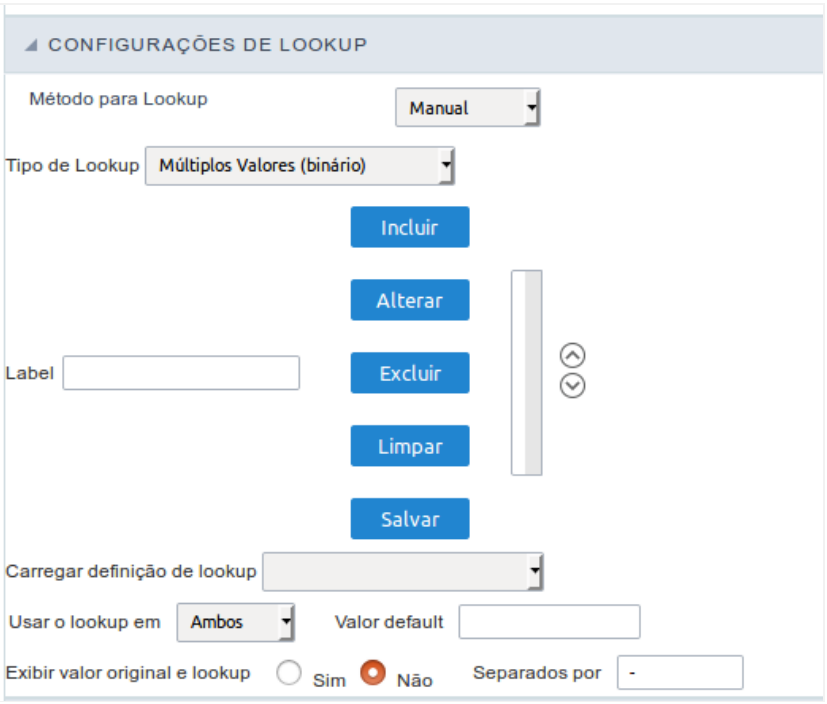
11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
4	Lazer
8	Leitura
16	Música



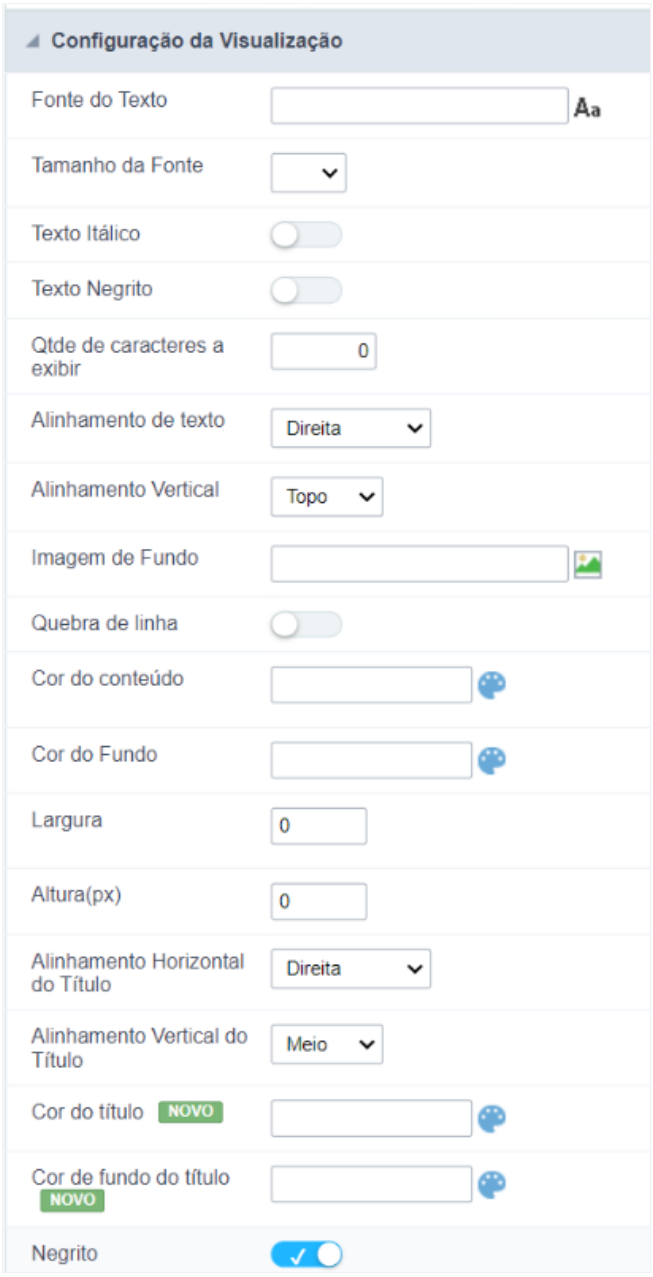
Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.

- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
  - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
  - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
  - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor orignal do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



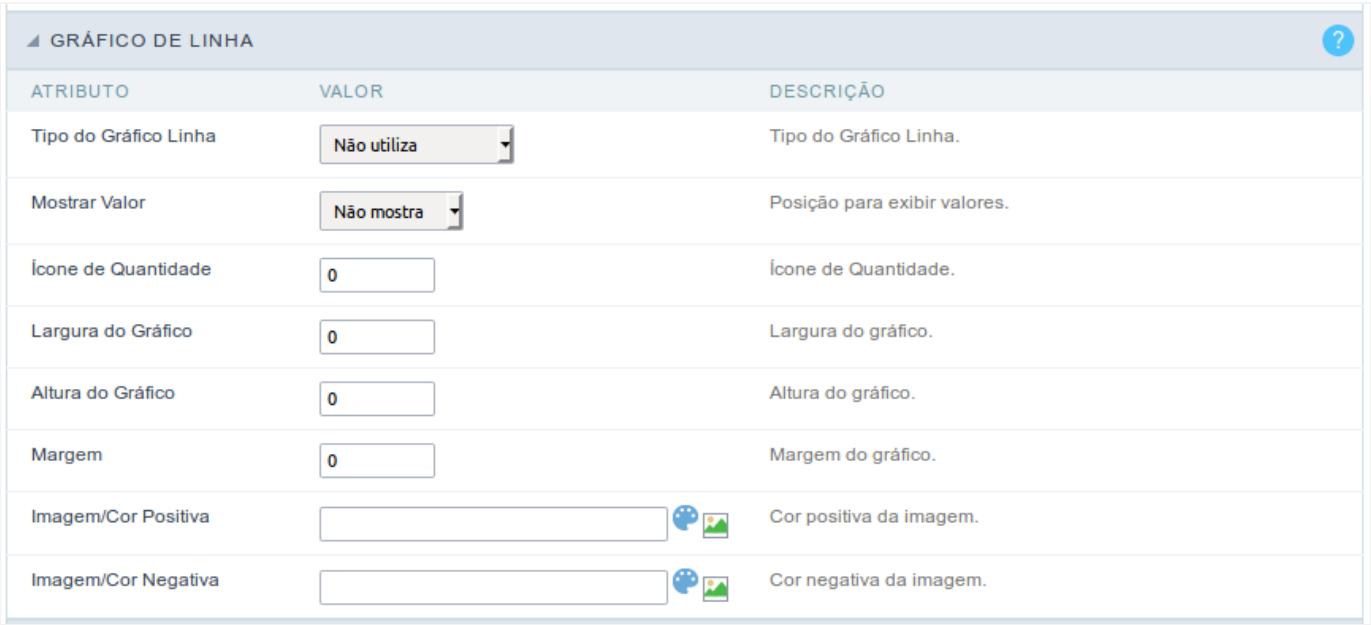
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.



Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o tamanho das imagens a serem exibidas.



No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.



	ClienteId	NomeCliente	NomeContato	CargoContato	LimiteCred
1	ANTON	DUMON TTYT	globalização.txt	Proprietario	★★★★★★★★★★★★★★
2	AROUT	CENTC	Timoteo Brito	Rep Vendas	★★★★★★★
3	BERGS	Bernadete Refeições	Cristiane Alencar	Administrador	★★★★★★★★★★★★★★
4	BLAUS	Belo Delicatessen	Helena Gusmao	Rep Vendas	★★★★★★
5	BLONP	Belarmino pais e filhos	Frederico Cardoso	Ger Vendas	★★★★★★★★★★★★★★★★★
6	BOLID	Barto Comidas	Marcos Soares	Proprietario	★★★★★★★★★★
7	BONAP	Bom Apetite	Lourival Almeida	Proprietario	★★★★★★★★★
8	BOTTM	Barcelos Mercado	Marilia Gabriela	Ger Contabil	★★★★★★★
9	BSBEV	Beto Bebidas	Vitoria Guimaraes	Rep Vendas	★★★★★★★★★★★★
10	CACTU	Cactus Comidas	Petrucio Souza Junior	Agente de Vendas	★★★★★

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

Gráfico de Barra	Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor.
Gráfico de Ícones	Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem “Ícone”.

Imagem/Cor Negativa:

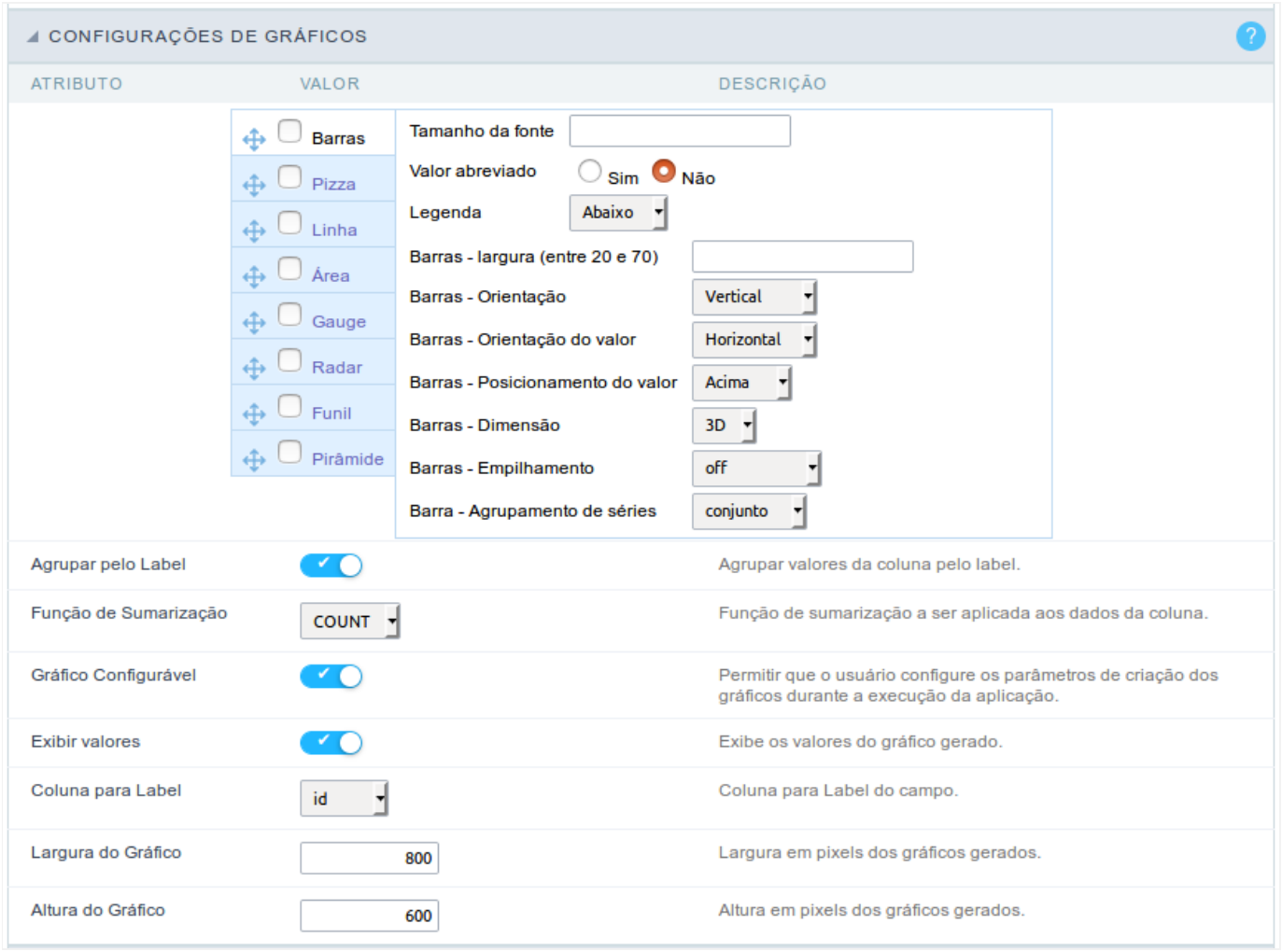
O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

//## Configuração do PDF {#id-06}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

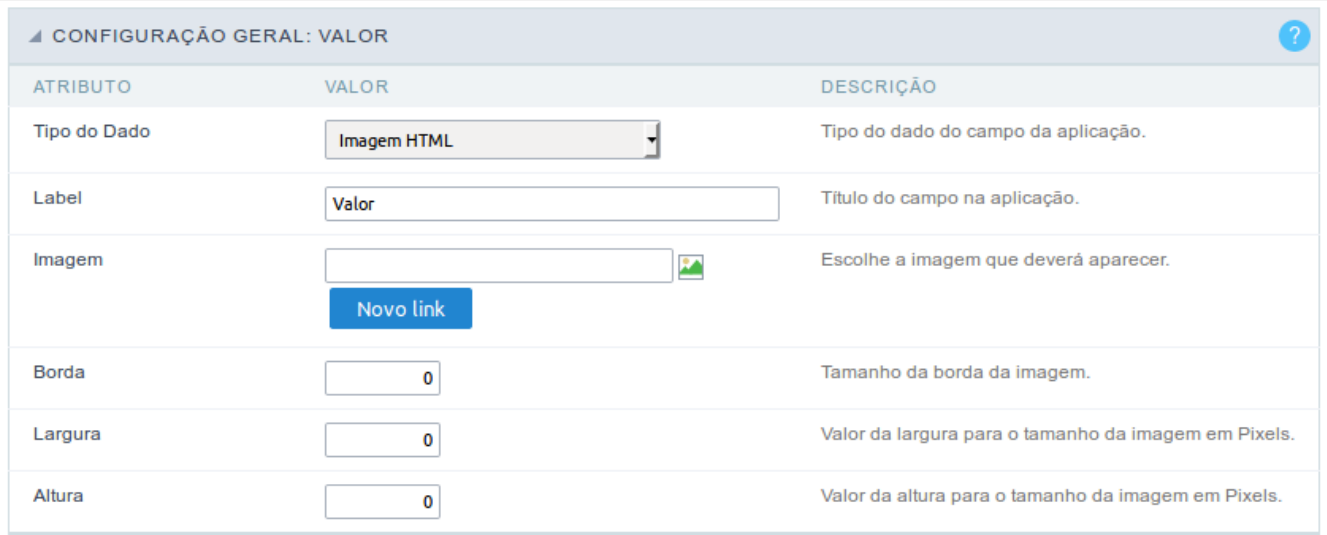
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Imagem HTML

Configuração Geral

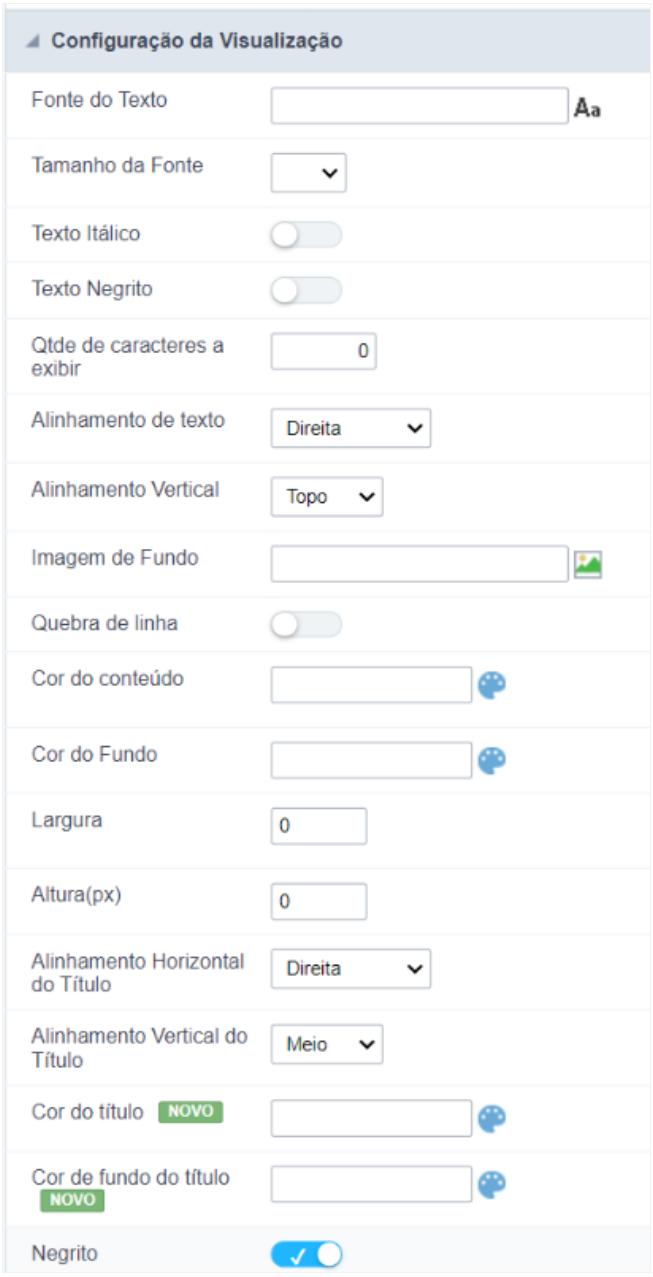


Interface de configuração do campo imagem html.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **Imagem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone “Escolher imagem” lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone “Fazer upload de uma imagem” possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma imagem localizada em outra máquina.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **Largura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **Altura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



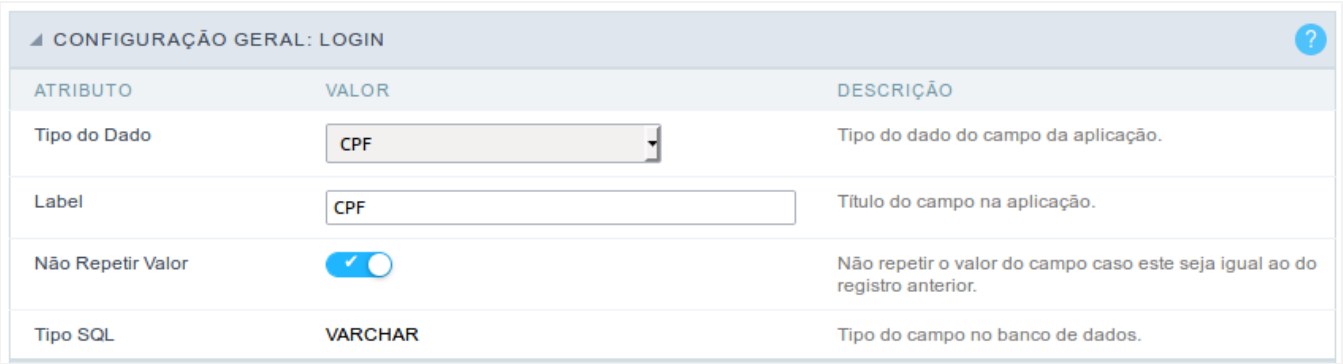
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

CPF

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF, é permitido definir regras de formatação de CPF.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

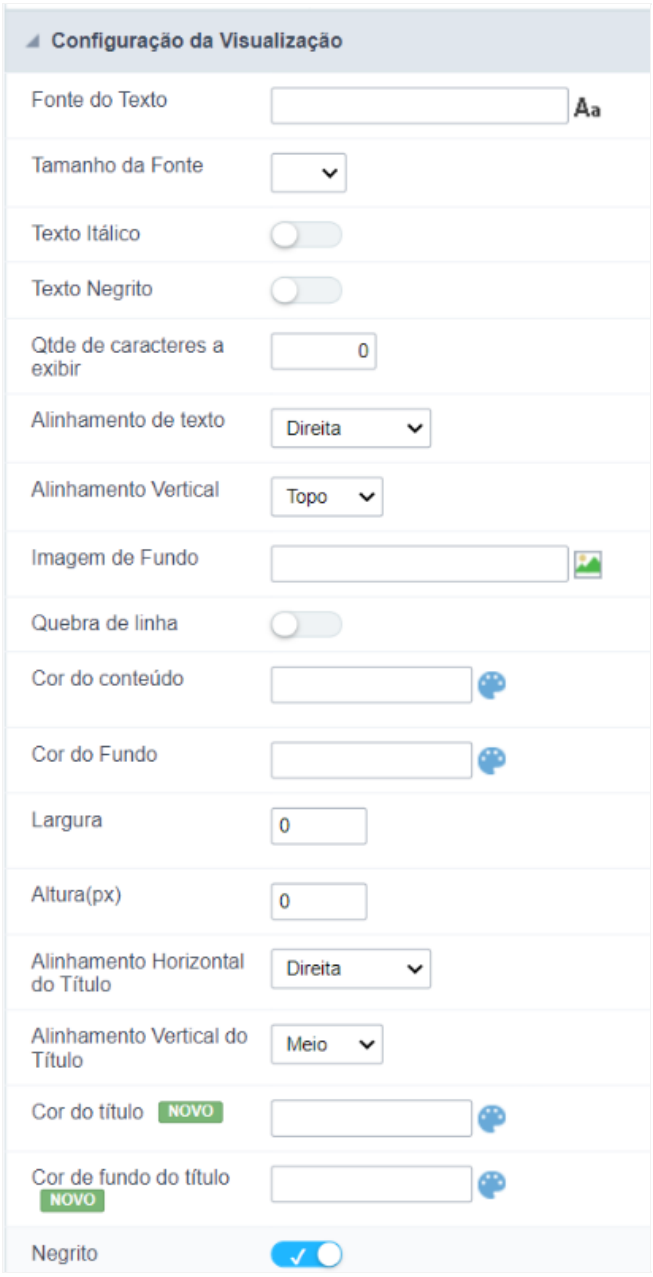
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

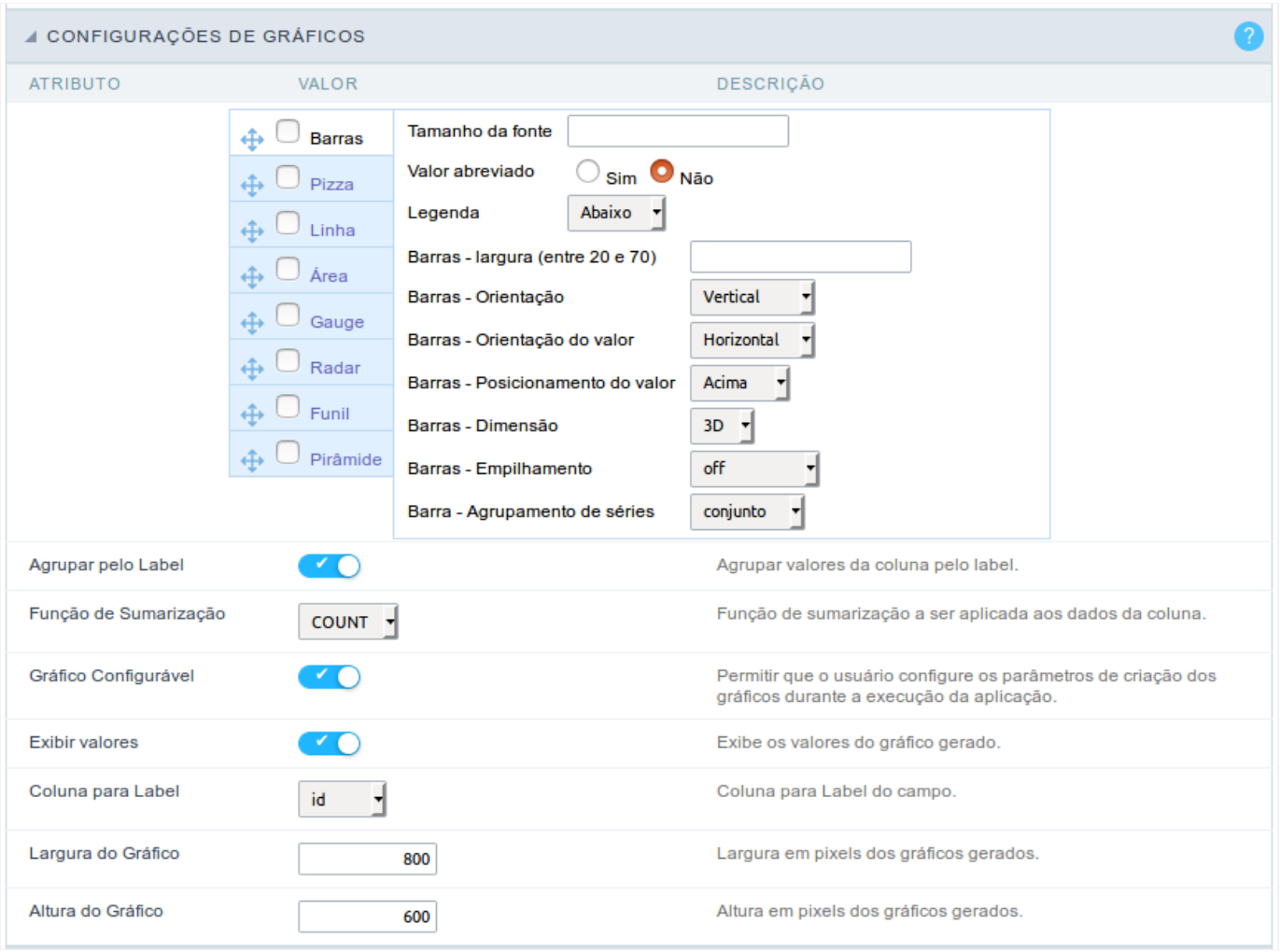
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

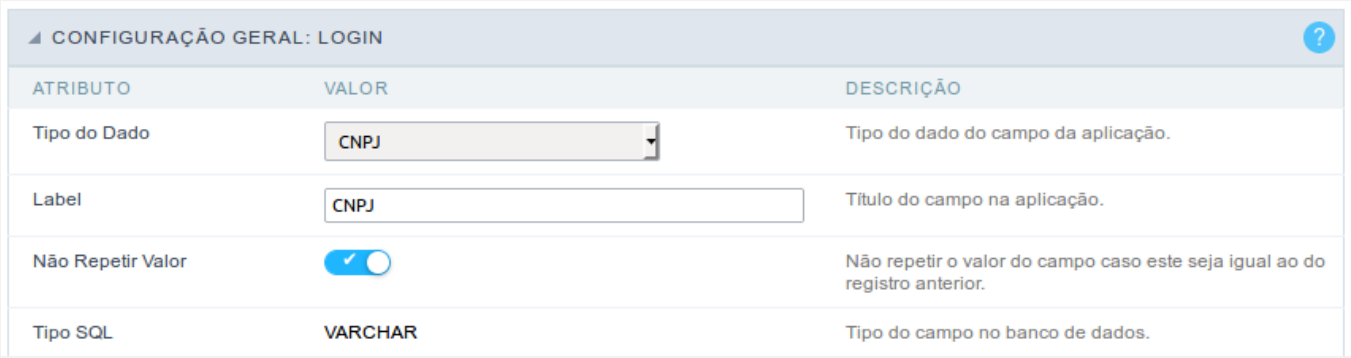
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CNPJ.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

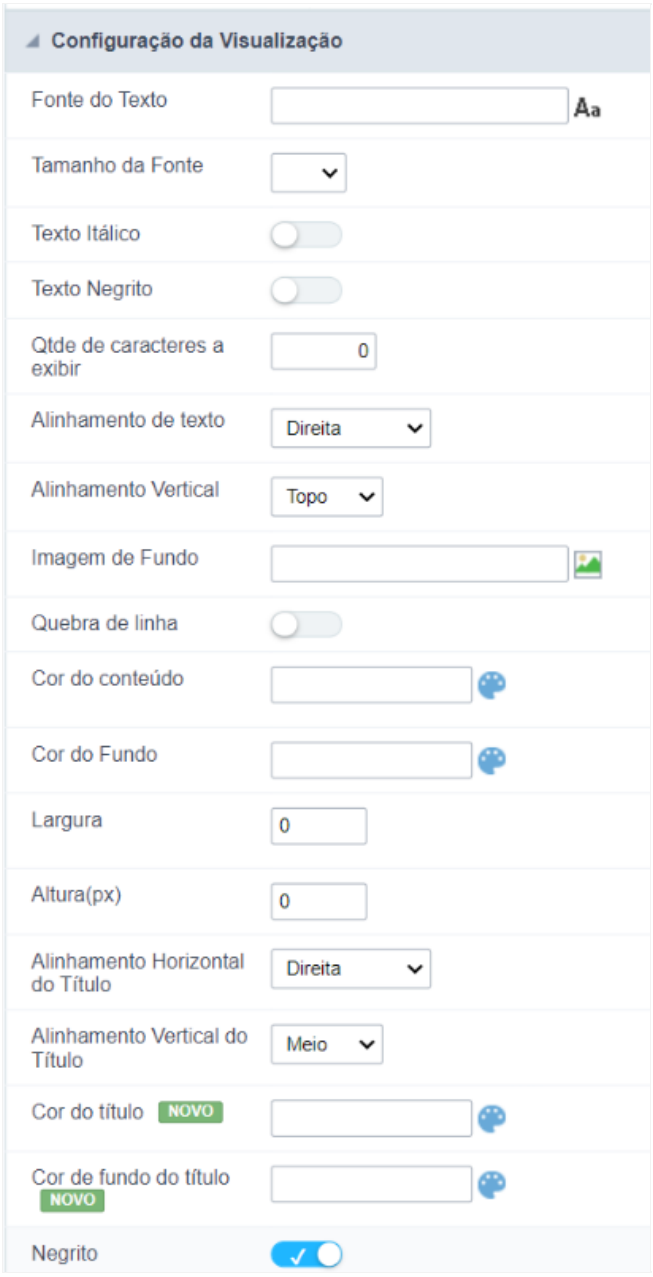
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

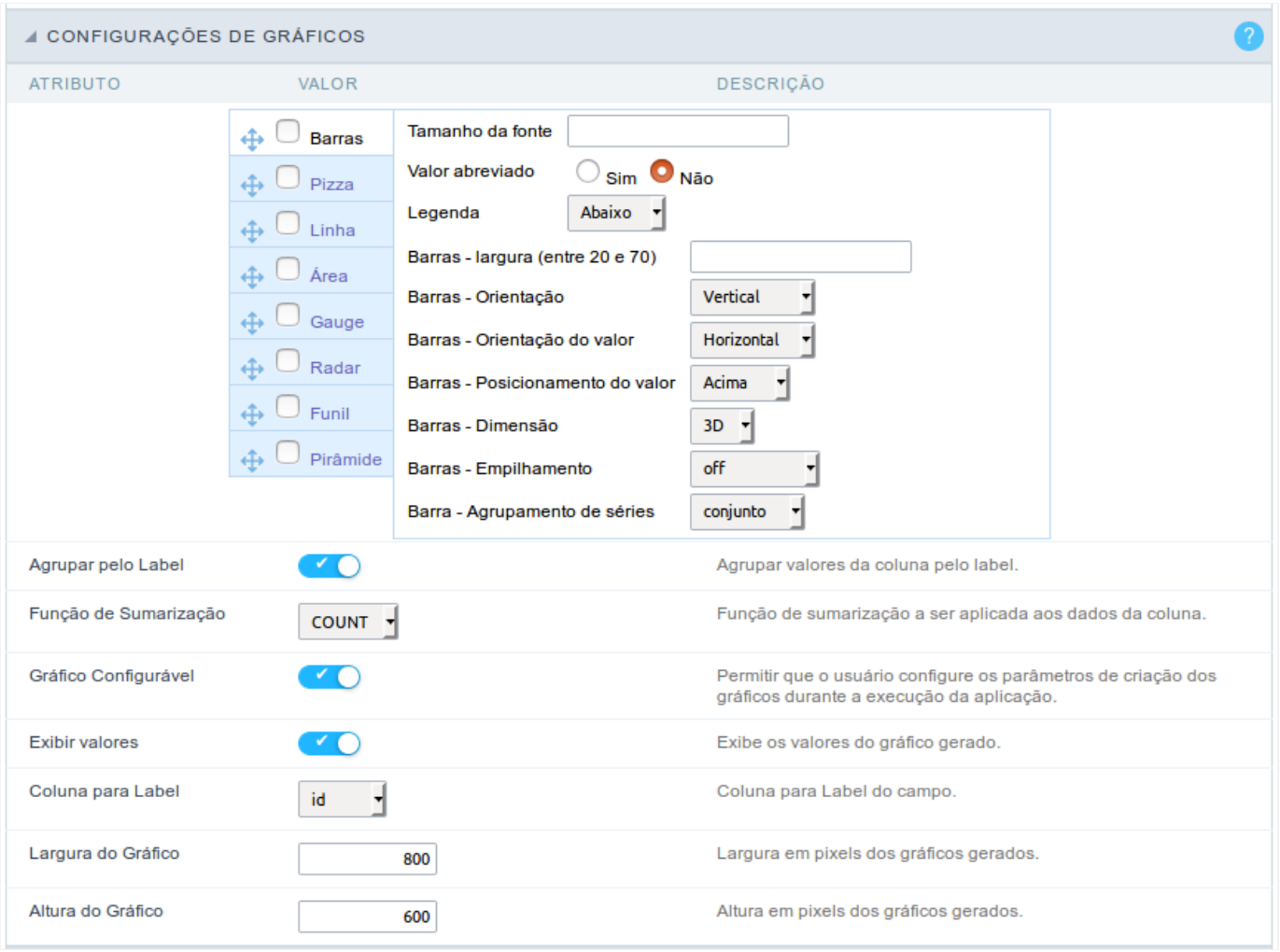
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

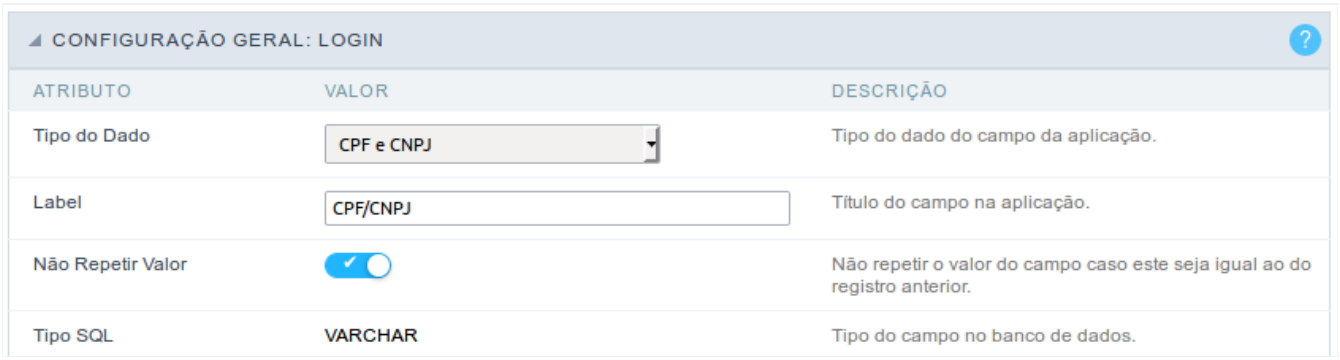
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



CPF e CNPJ

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cpf e cnpj.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CPF ou CNPJ.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

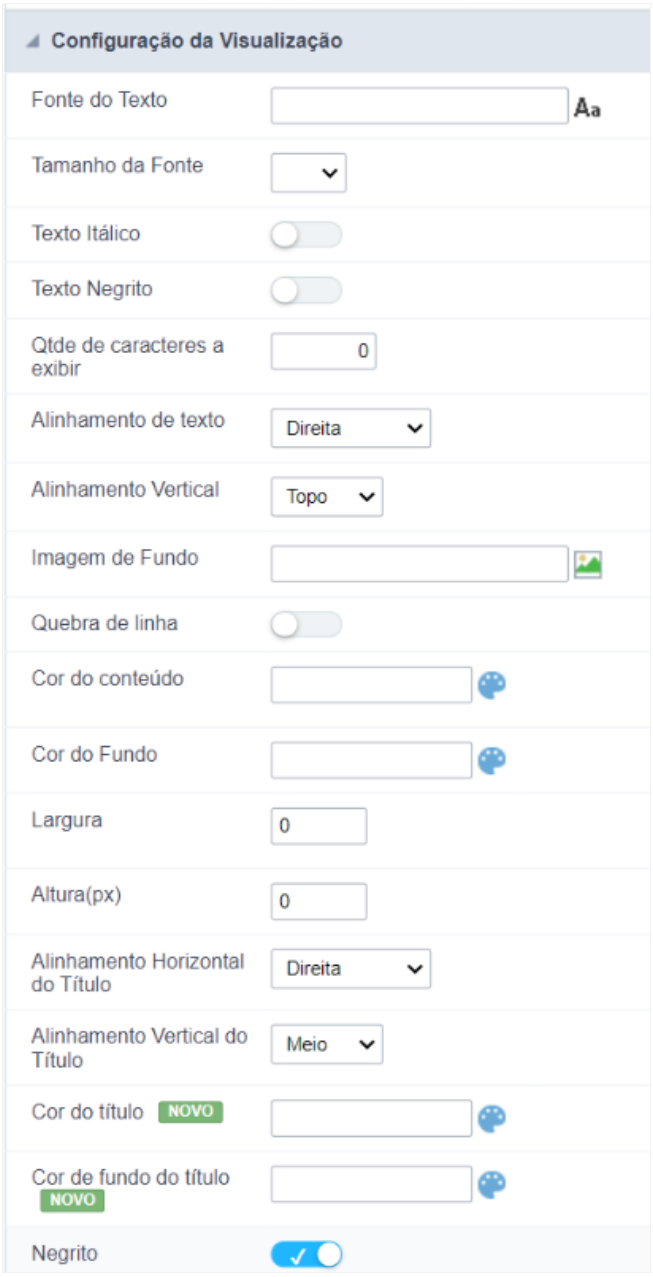
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

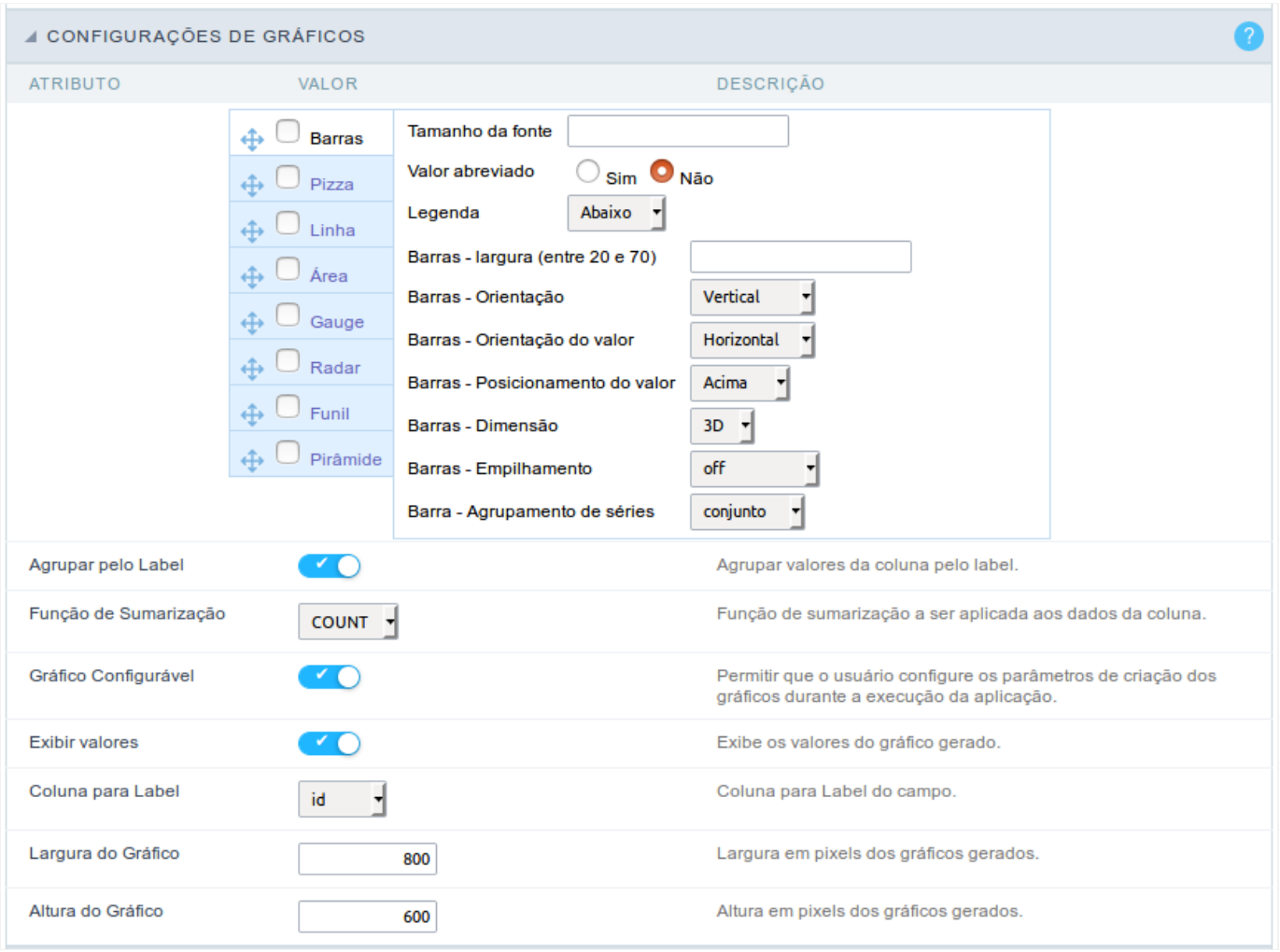
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

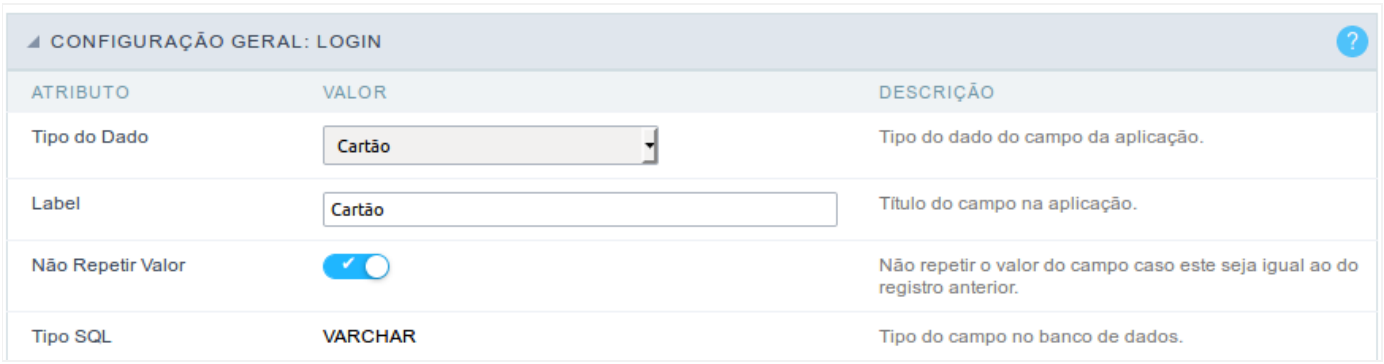
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Cartão

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cartão.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão, é permitido definir regras de formatação de Cartões.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

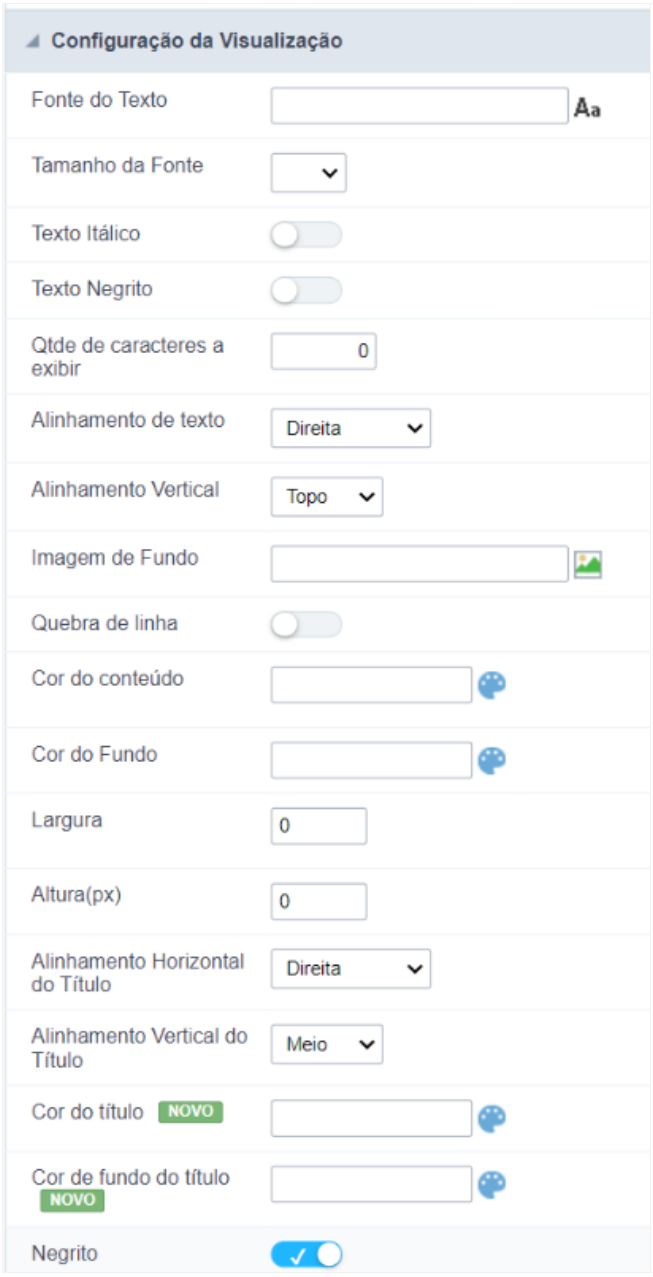
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

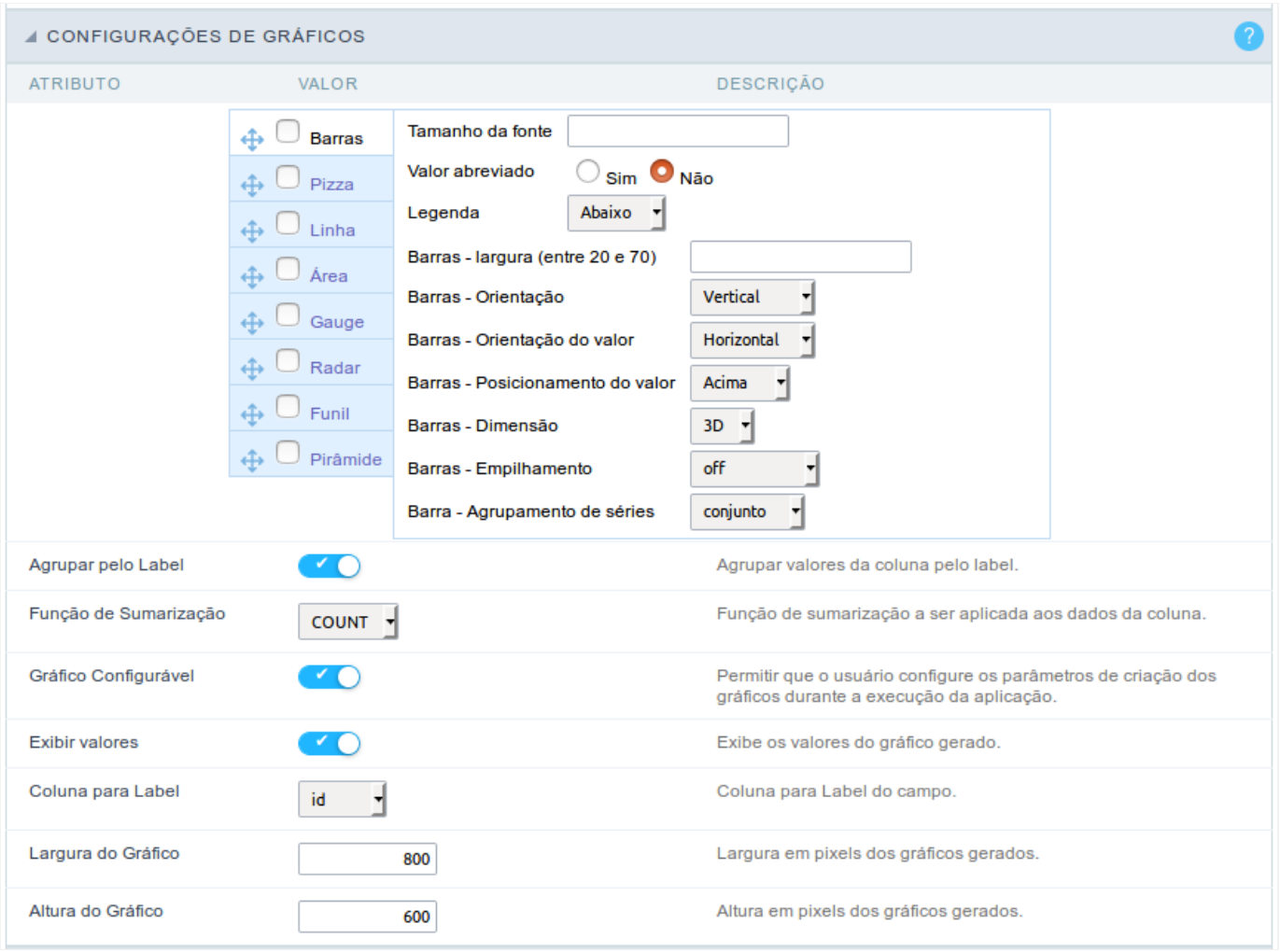
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

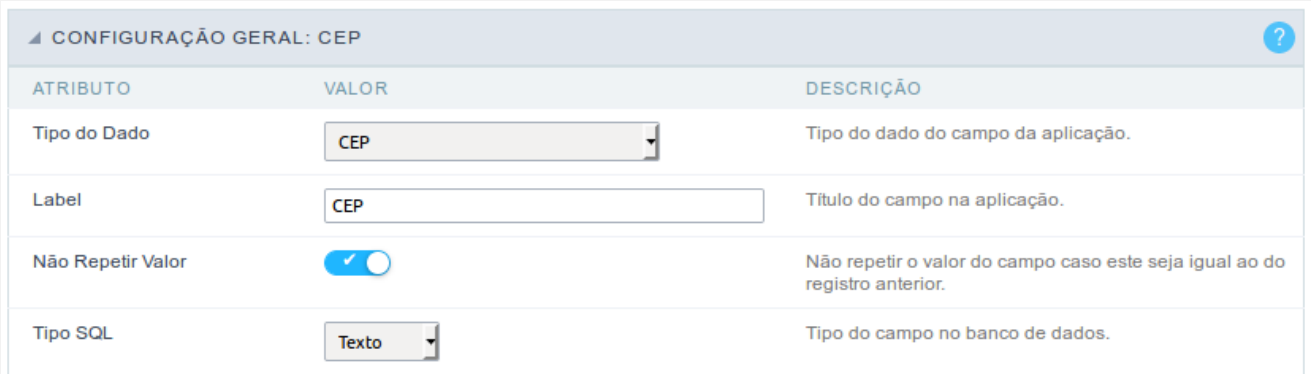
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



CEP

Configuração Geral



Interface de configuração do campo cep.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP, é permitido definir regras de formatação de CEP.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

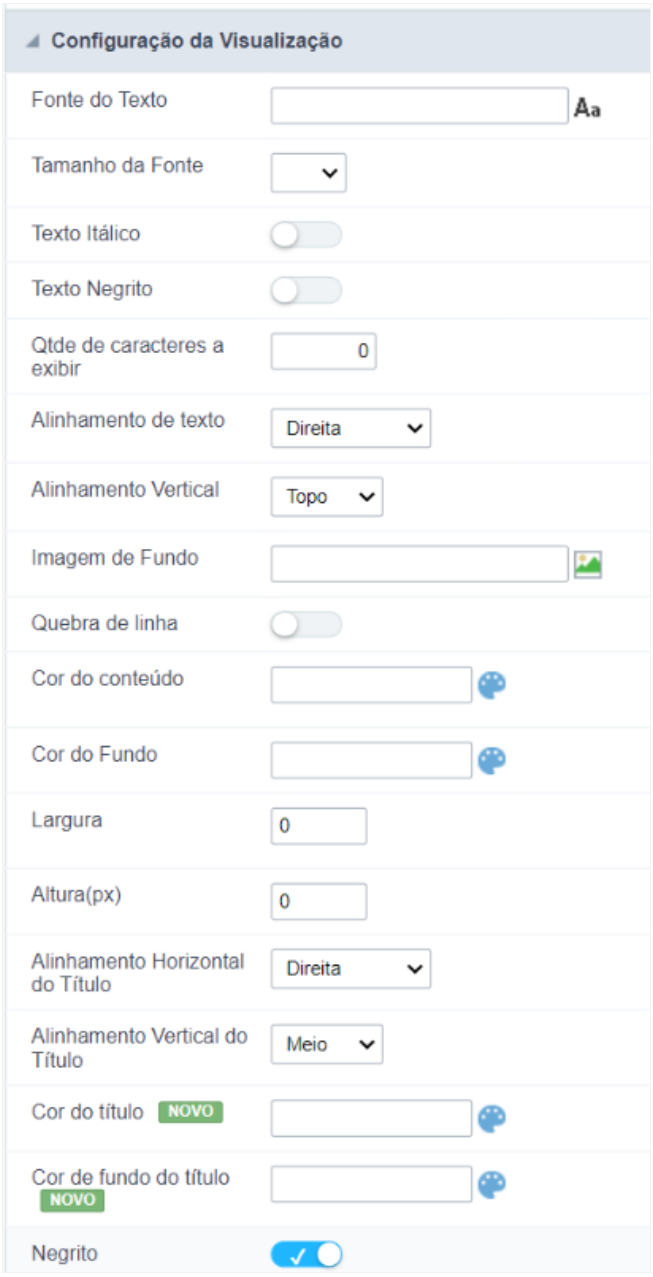
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

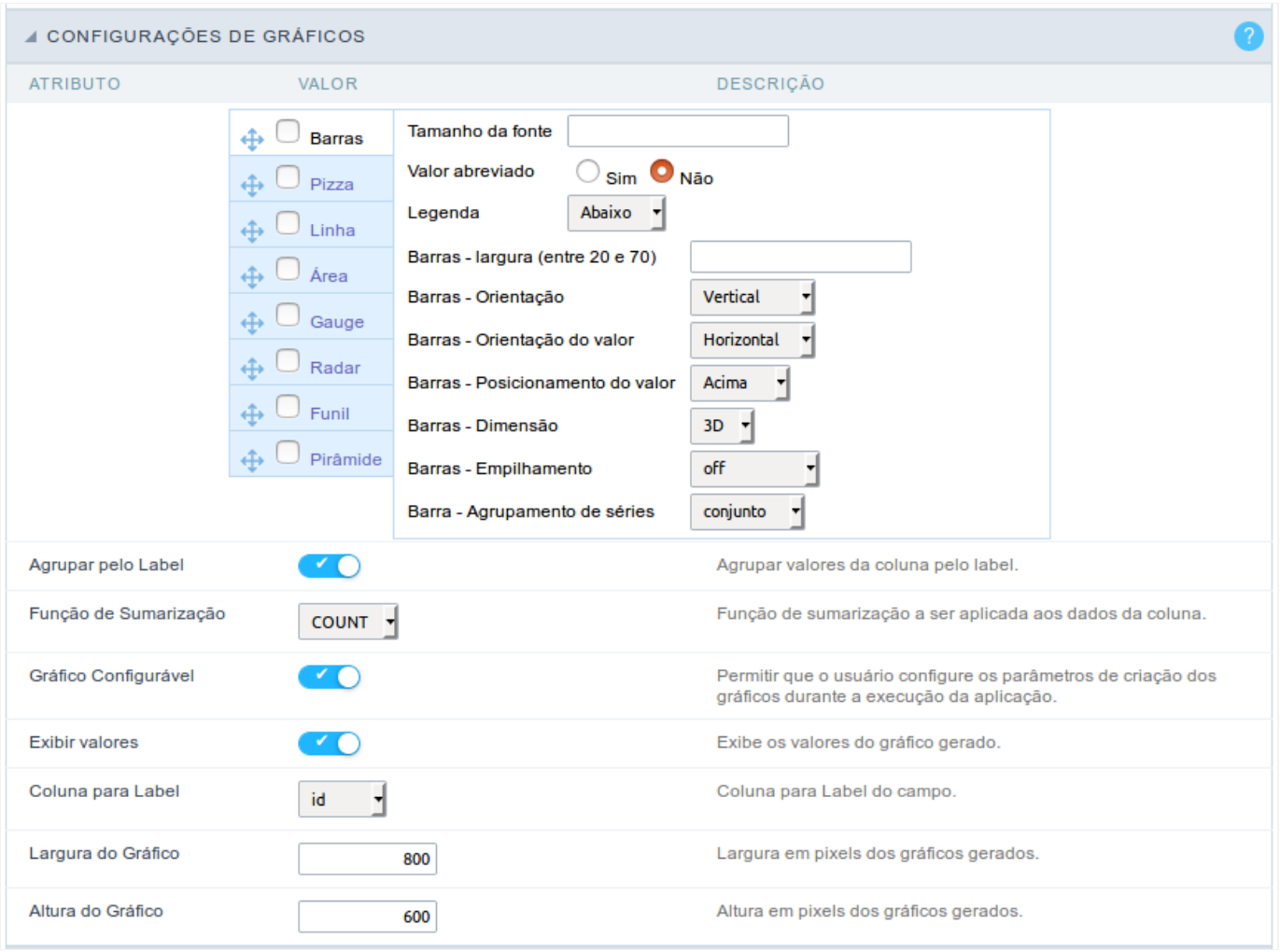
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

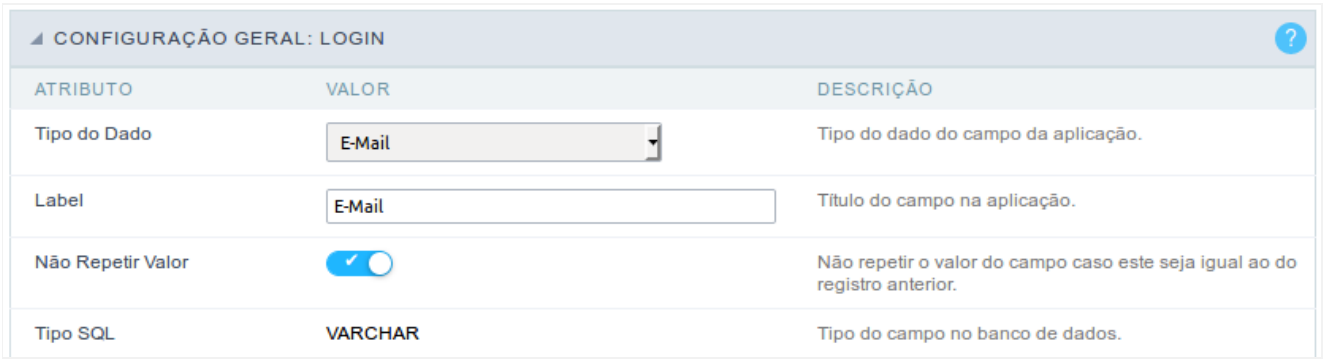
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



E-mail

Configuração Geral



Interface de configuração do campo email.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como E-mail, é permitido definir regras de formatação de E-mails.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

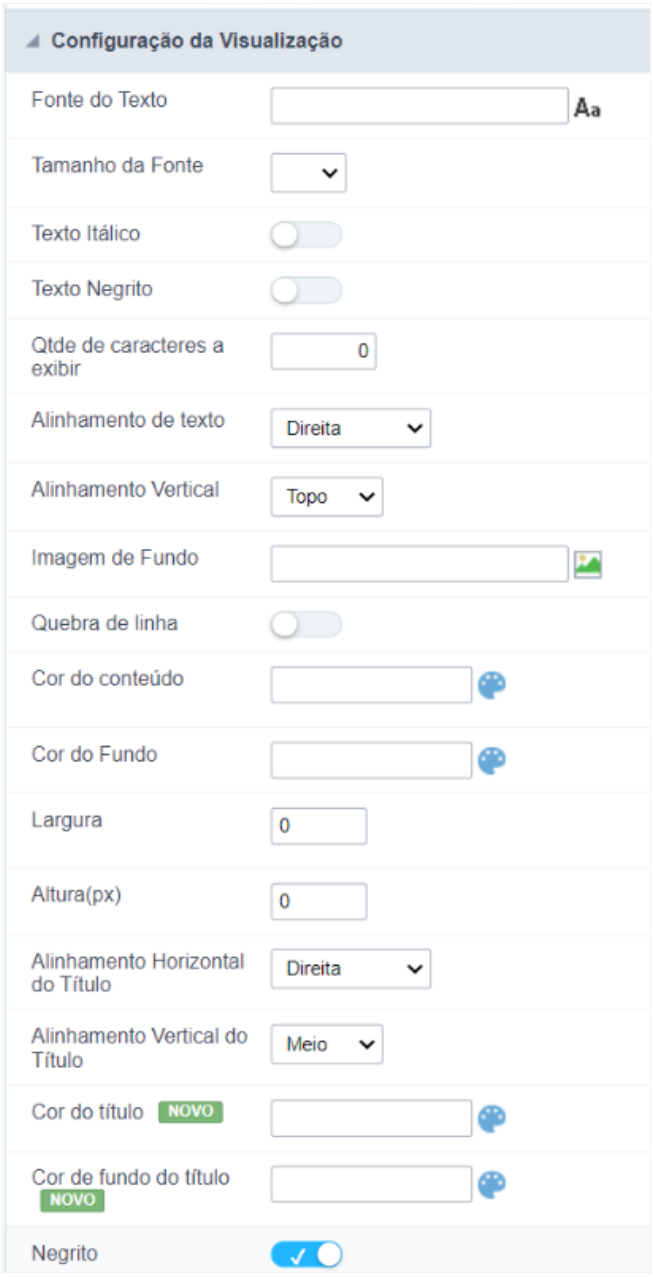
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

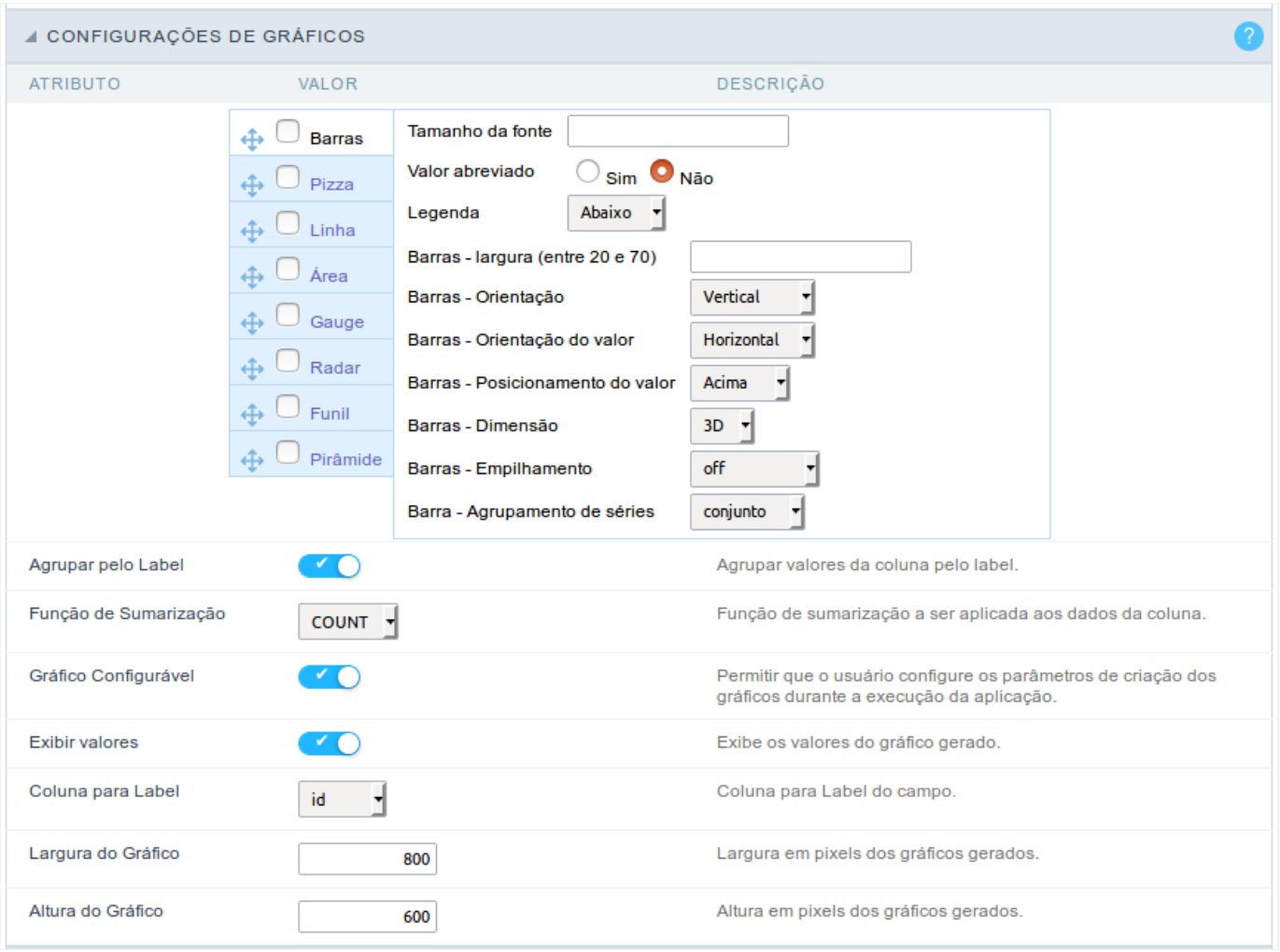
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

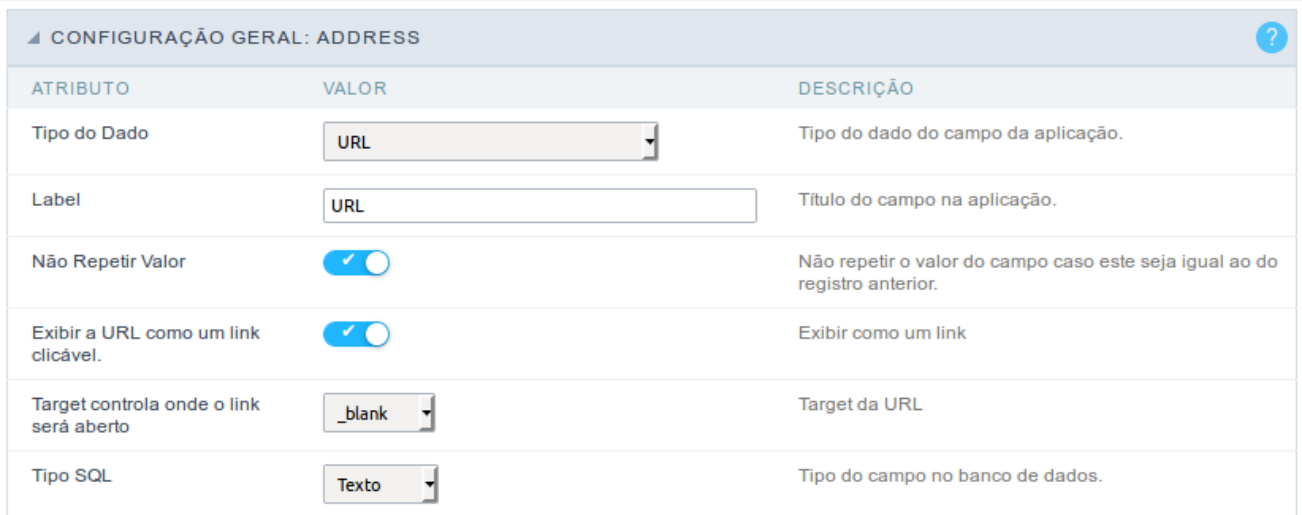
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



URL

Configuração Geral



Interface de configuração do campo url.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL, é permitido definir regras de formatação de URL.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

Repetir Valor

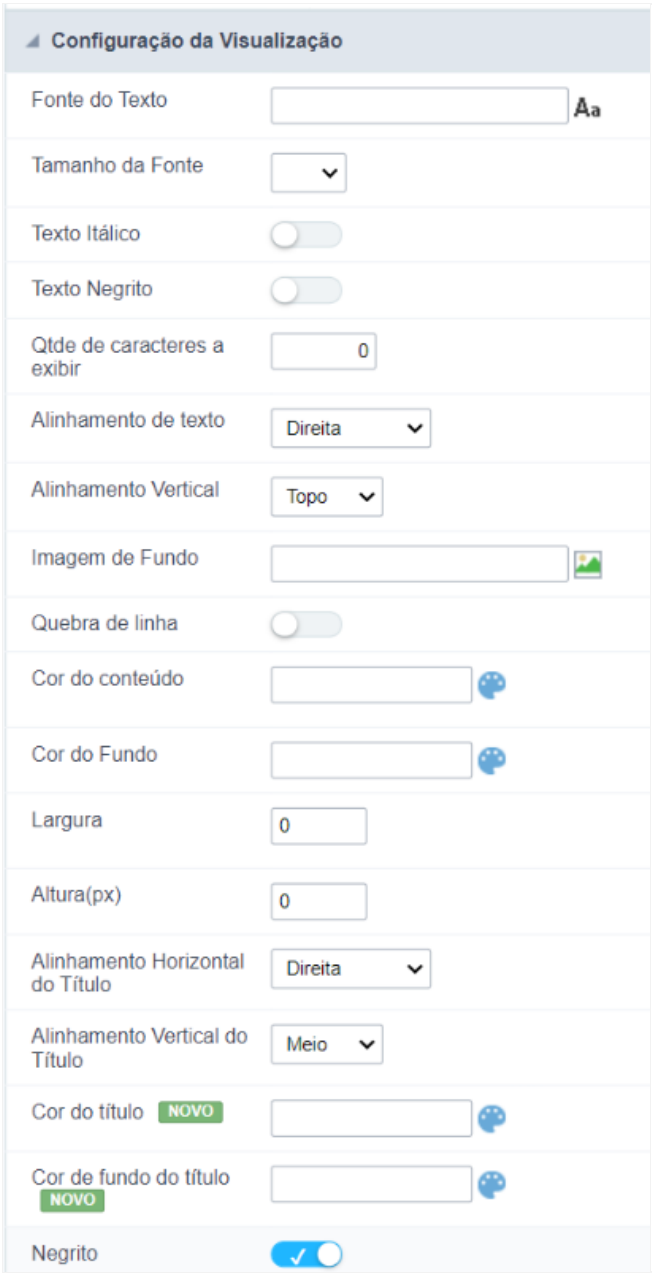
NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

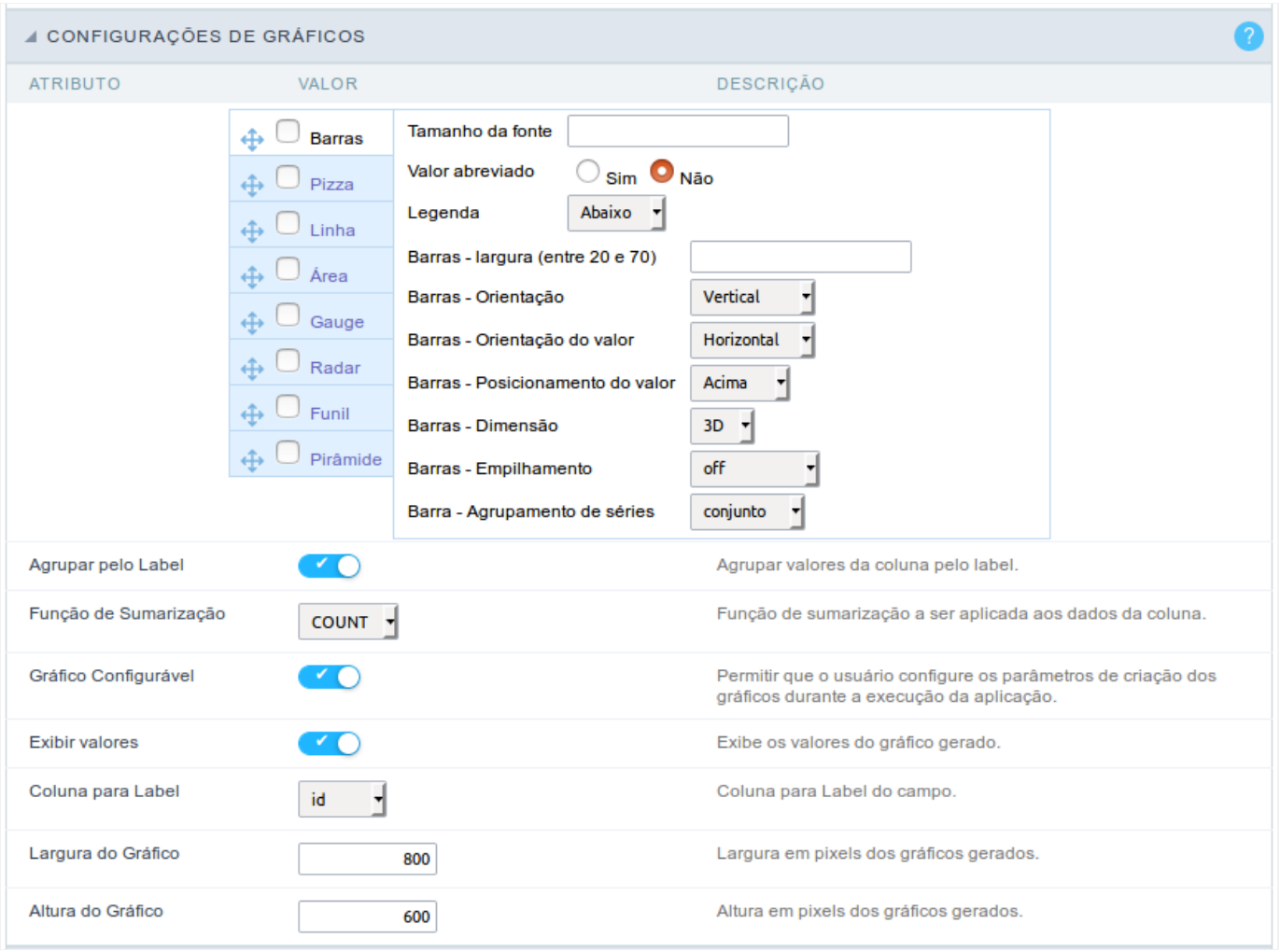
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

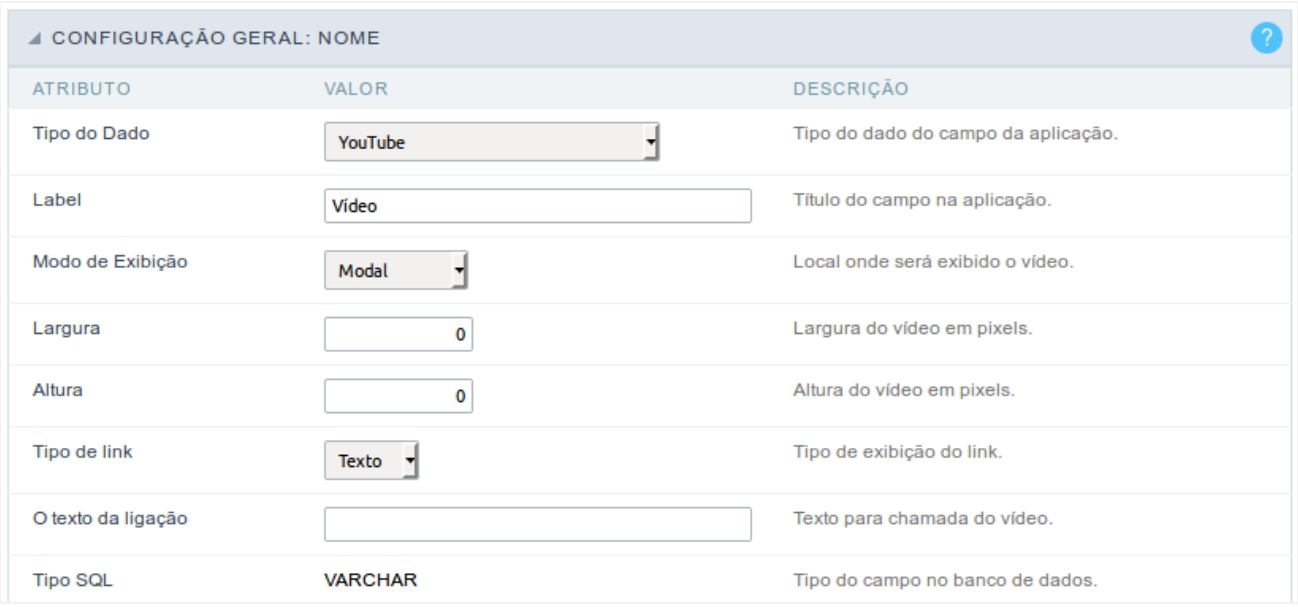
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Youtube

Configuração Geral

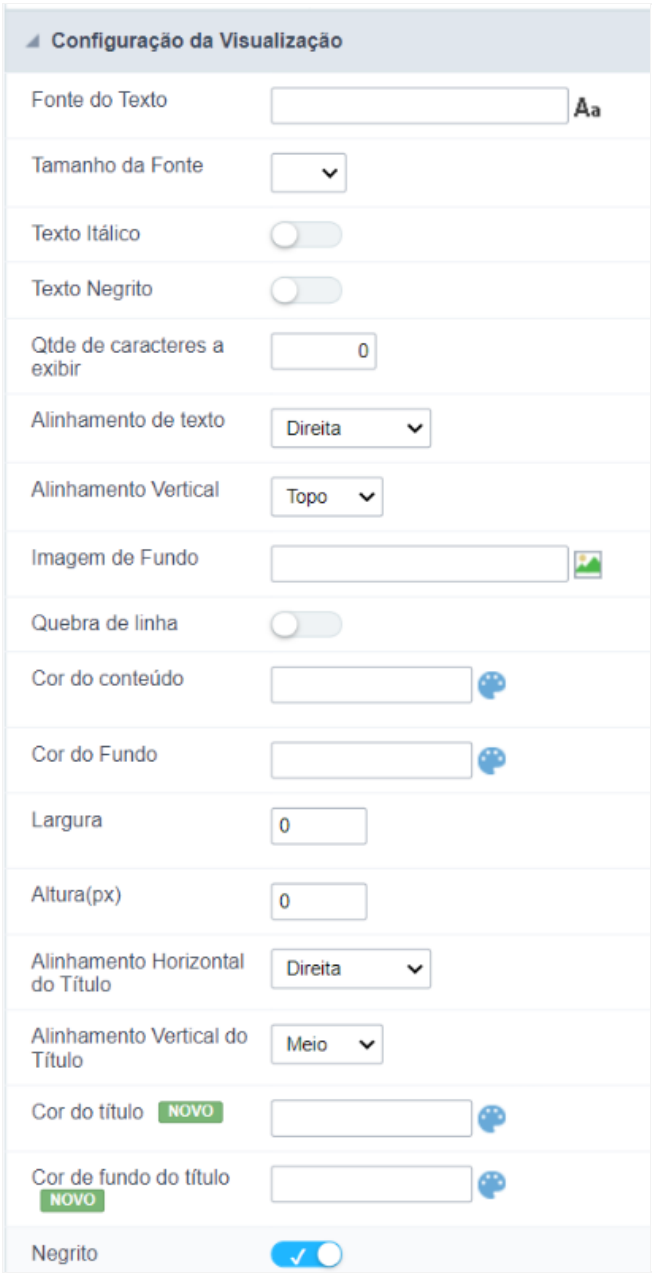


Interface de configuração do campo youtube.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **Label** : Campo etiqueta na aplicação.
- **Largura** : Largura do vídeo em pixels.
- **Altura** : Altura do vídeo em pixels.
- **Tipo de Link** : Tipo de exibição do link.
- **O texto da ligação** : Texto para chamada do vídeo.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



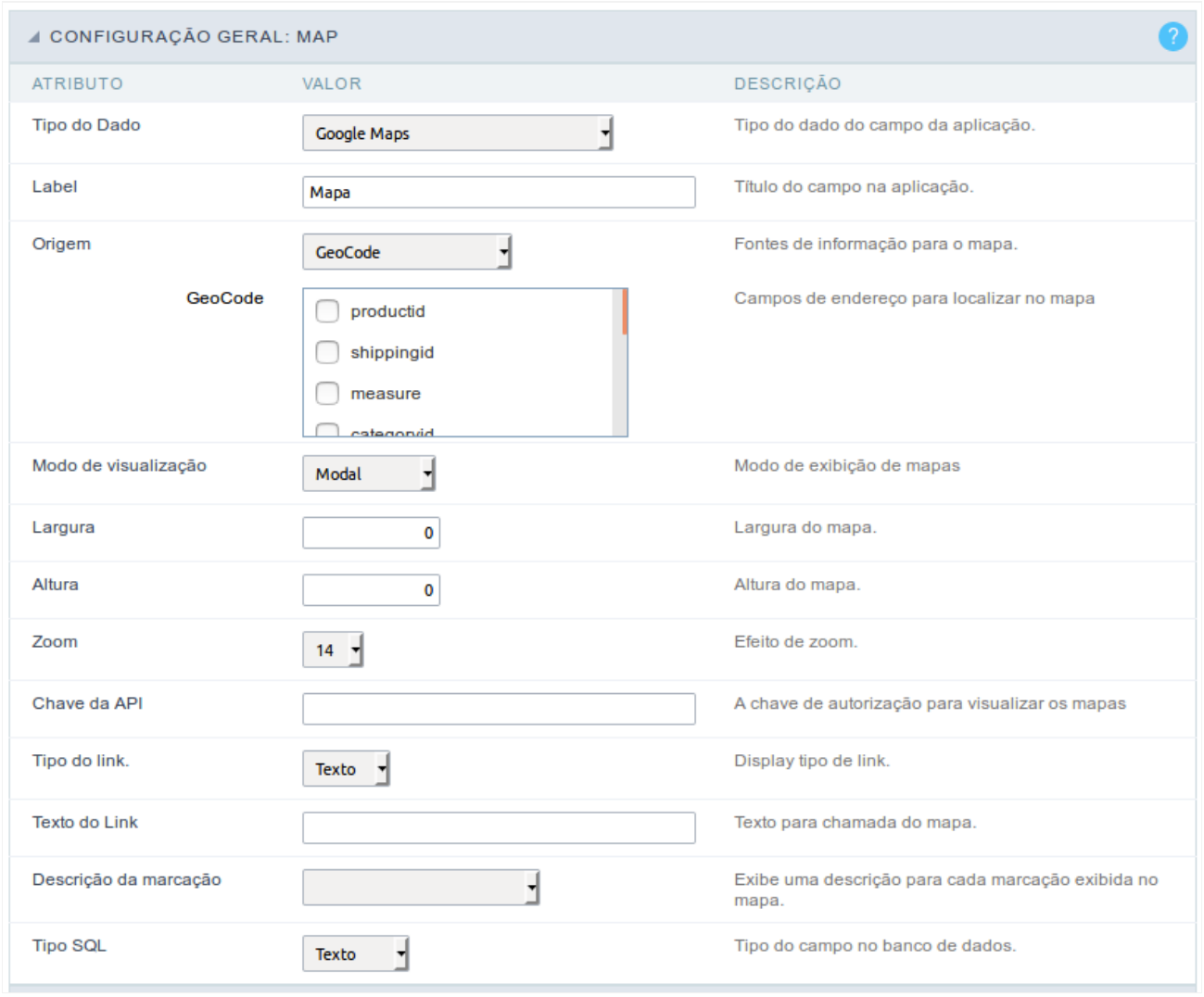
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Google Maps

Configuração Geral



Interface de configuração do campo googlempas.

- **Tipo do dado** : Define o tipo de dado de exibição no campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Ex: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Origem** : Define o método de passagem de parâmetros para a API do Google.



Interface de configuração de Origem

- **Modo de visualização** : Indica a forma de exibição do campo. Podendo abrir em Modal ou em uma Nova janela.
- **Largura** : Define a largura do Mapa a ser exibido.
- **Altura** : Define a Altura do Mapa a ser exibido.
- **Zoom** : Define o Zoom inicial (disponíveis pela API do Google) da localização no Mapa.
- **Chave da API** : Chave de autorização para visualizar os mapas. (Obrigatório apenas para a versão 2 ou anterior da API do Google.)

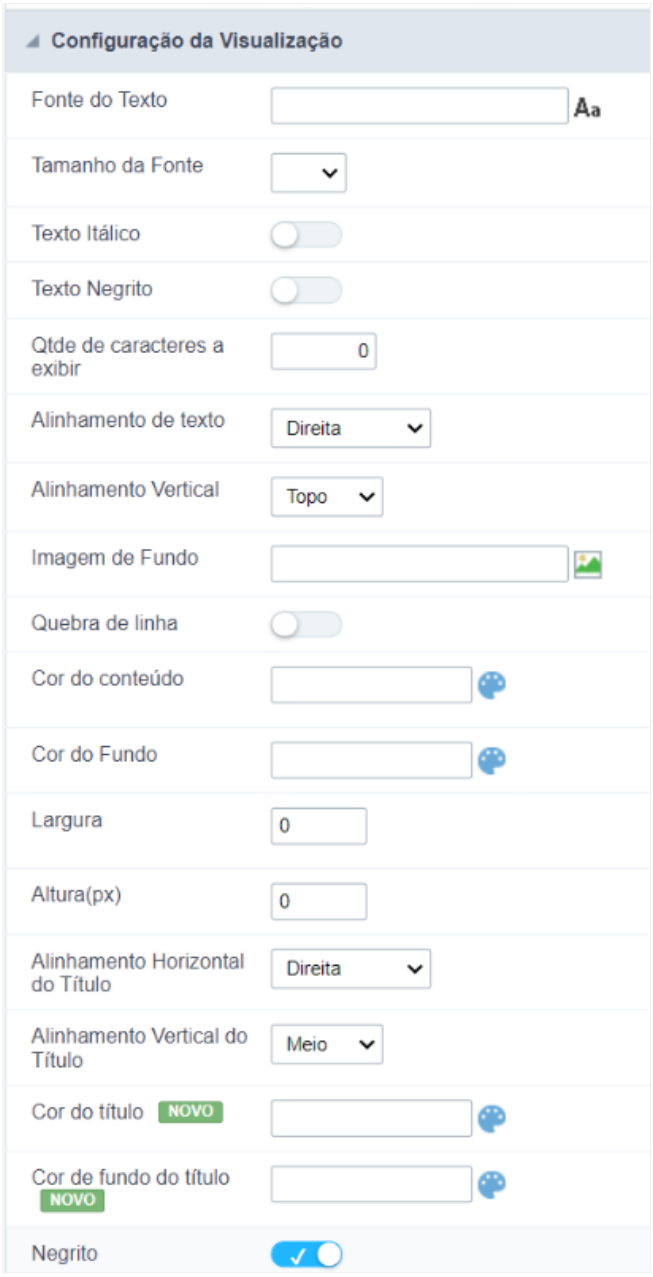
A API Key é uma chave única, formada por uma string (texto) alfanumérica, que nada mais é do que a licença de uso deste serviço. Quando você se inscreve para usar o serviço, a chave é vinculada a um domínio e um diretório no servidor. Todas as páginas que forem utilizar a API deve estar abaixo do diretório que foi usado neste cadastro. Caso você tenha um servidor web em sua máquina, é só adquirir uma chave para testes locais, e para isso é só colocar http://localhost no campo do domínio durante o cadastro.

Para pegar a sua API Key acesse o site clicando aqui

- **Tipo do link** : Define o tipo de ligação.
- **Texto do Link** : Texto para chamada do mapa.
- **Descrição da marcação** : Exibe uma descrição para cada marcação exibida no mapa.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



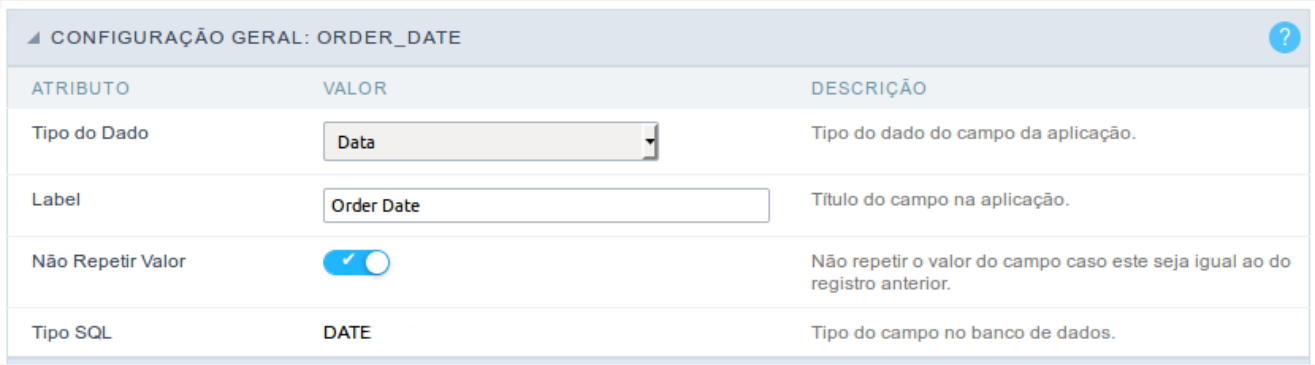
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Data

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

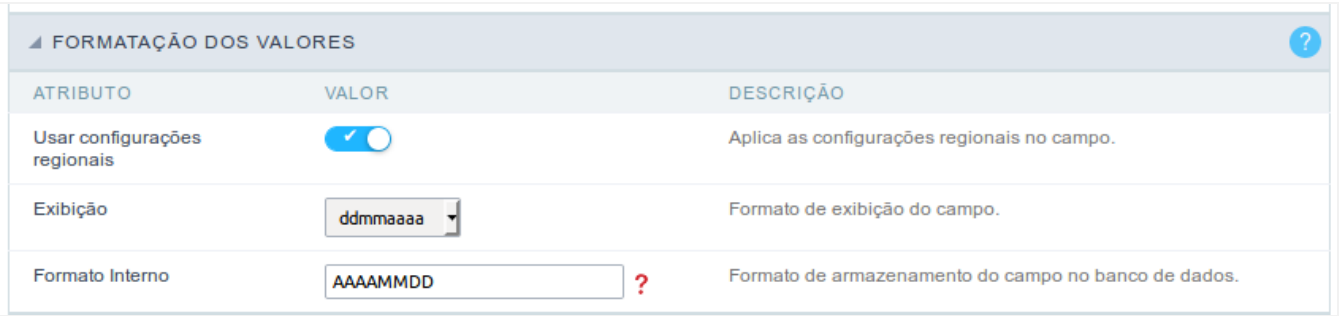
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

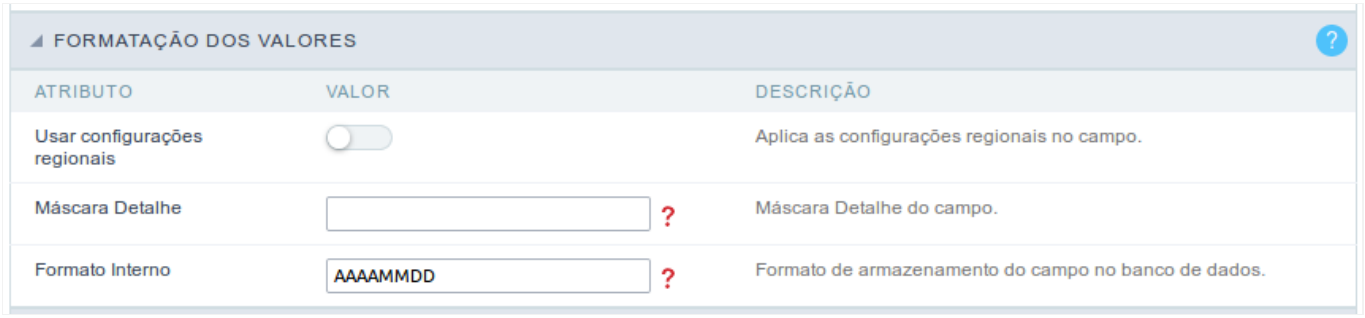
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Setembro/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando em horas)

- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.
As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

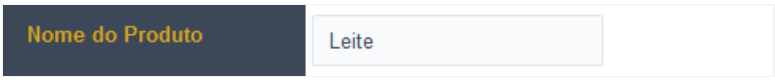
As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(CSS das Aplicações (Temas)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

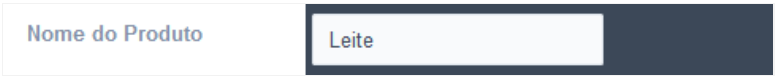
No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do campo.



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

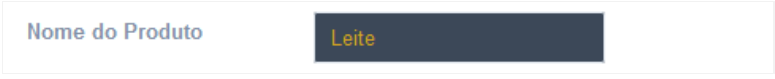
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

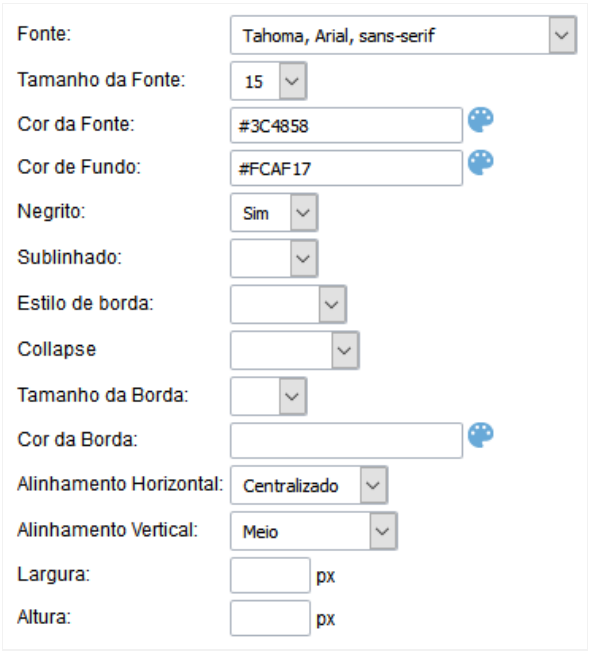
Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade *font-family*.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).



Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade *font-size* na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade *color* na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade *background-color* na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos formatos aceitos que são: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal
Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:	#ff0000
Cor de Fundo:	#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

Cor da Fonte:	rgb(255,0,0)
Cor de Fundo:	rgb(255,0,0)

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

Cor da Fonte:	HSL(0,100%,50%)
Cor de Fundo:	HSL(0,100%,50%)

Nome das Cores
Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferêntes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

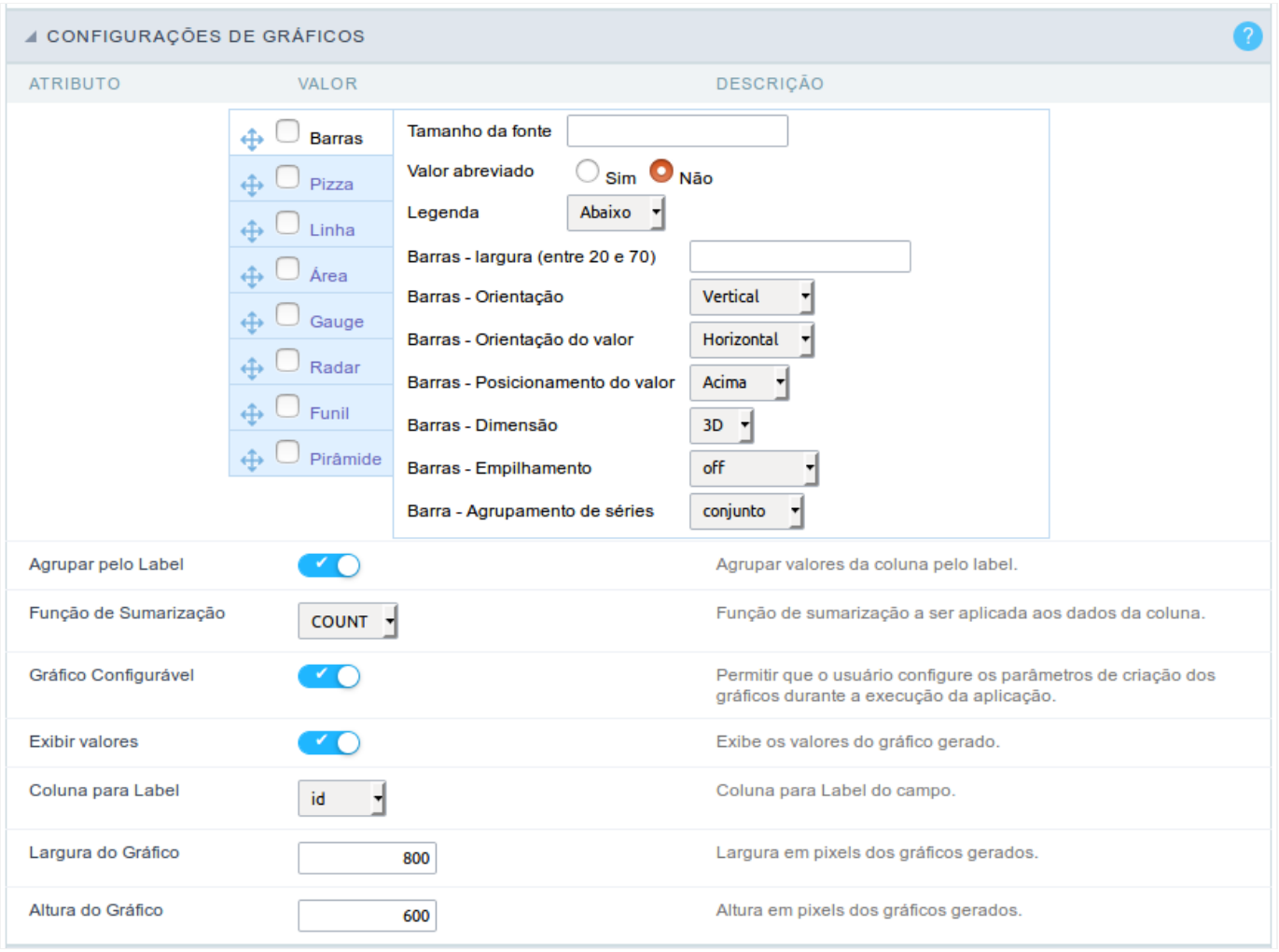
Para definir a altura do título.

//## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

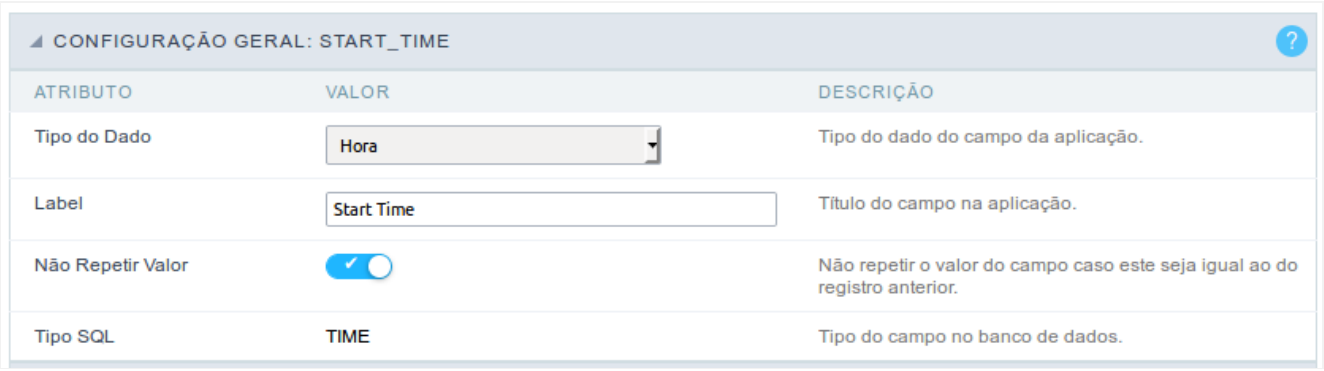
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo hora.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora, é permitido definir regras de formatação de hora.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

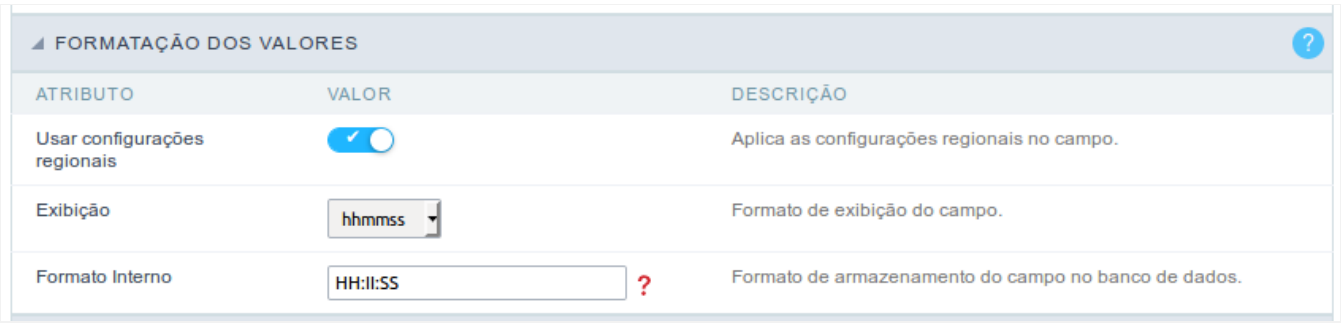
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

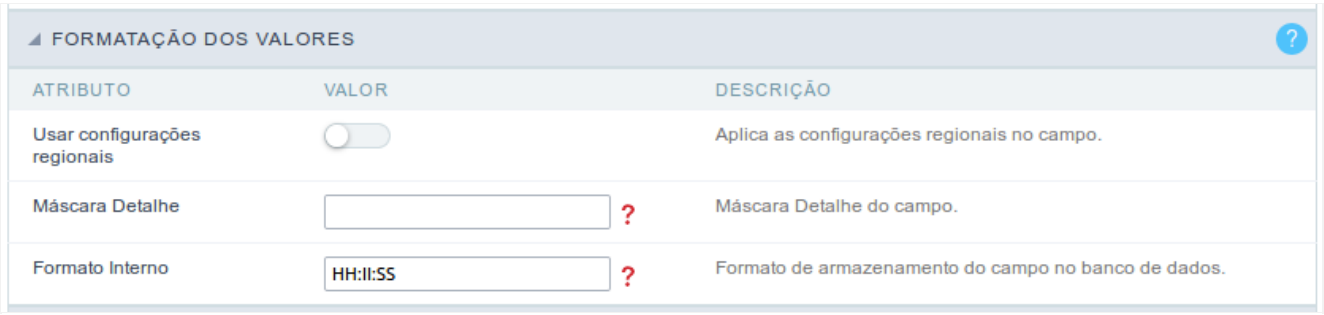
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de horas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das horas.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Setembro/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando em horas)

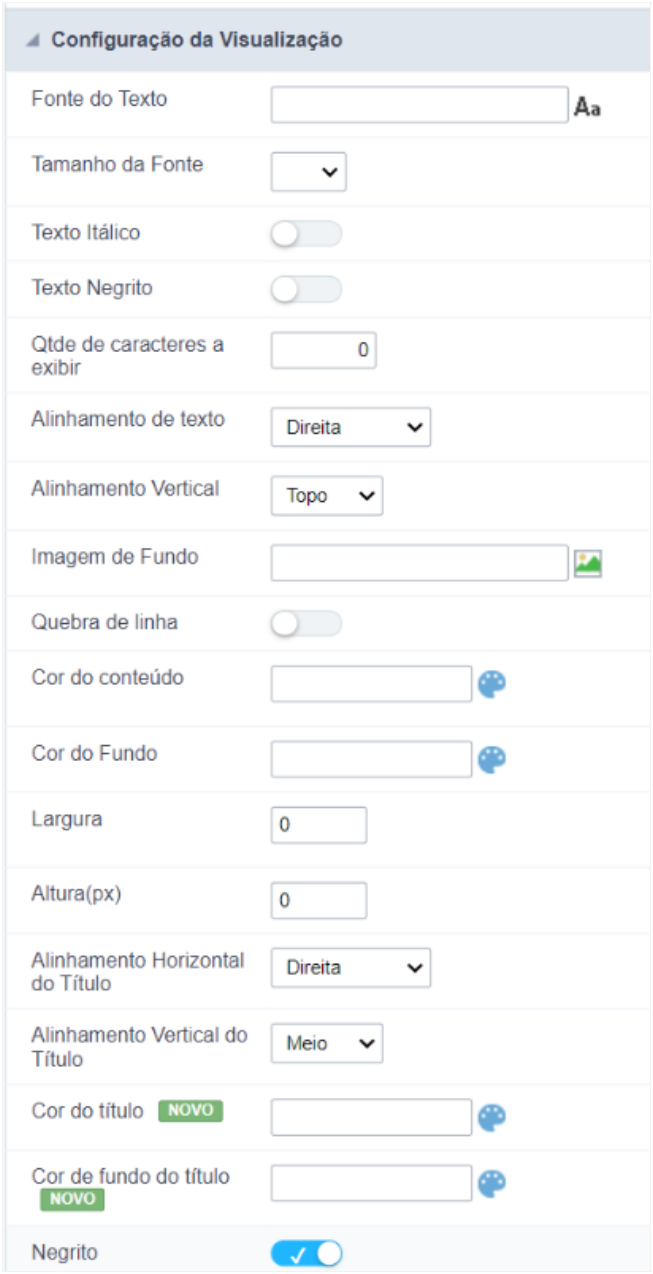
- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.

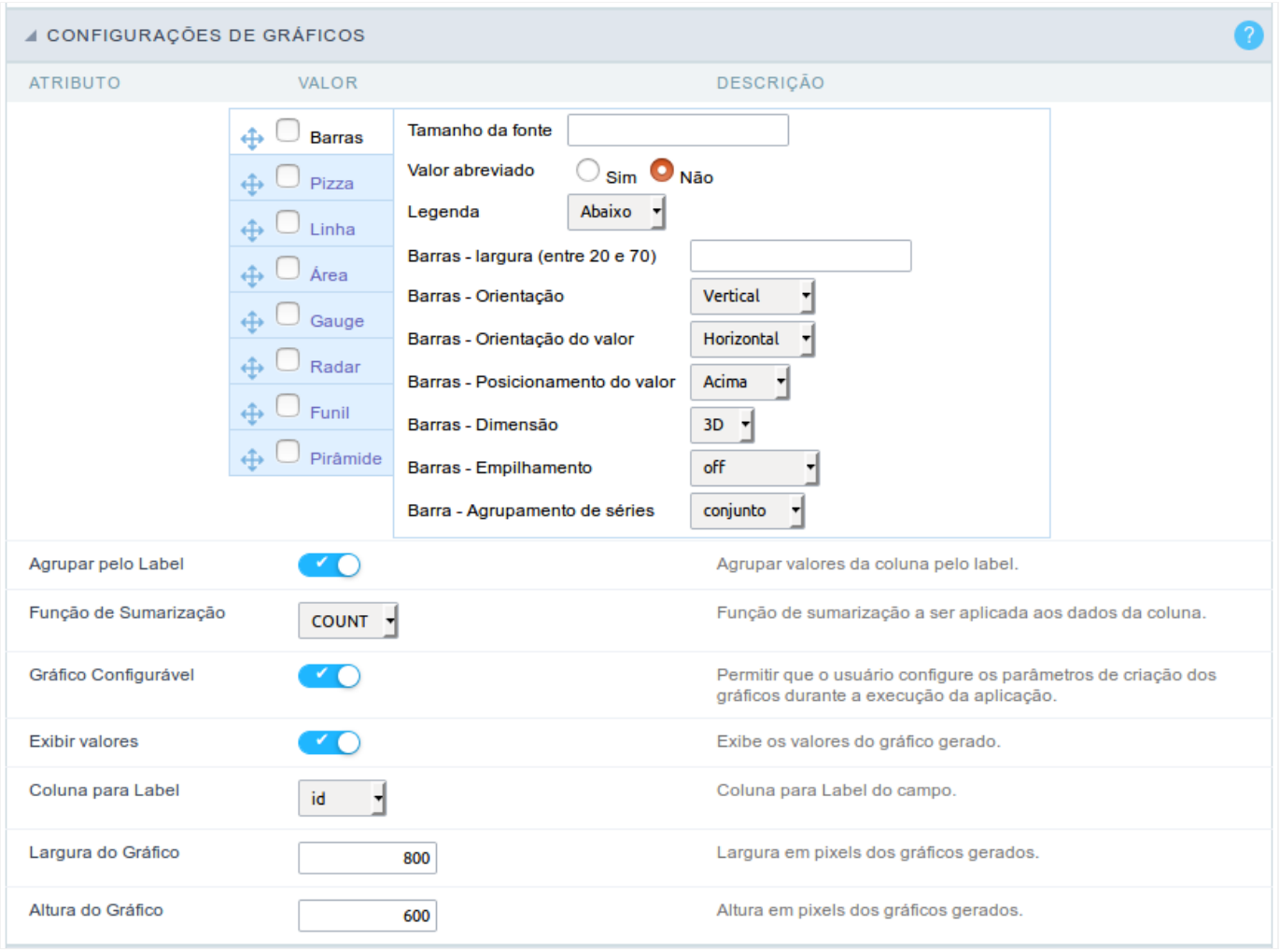
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-04}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

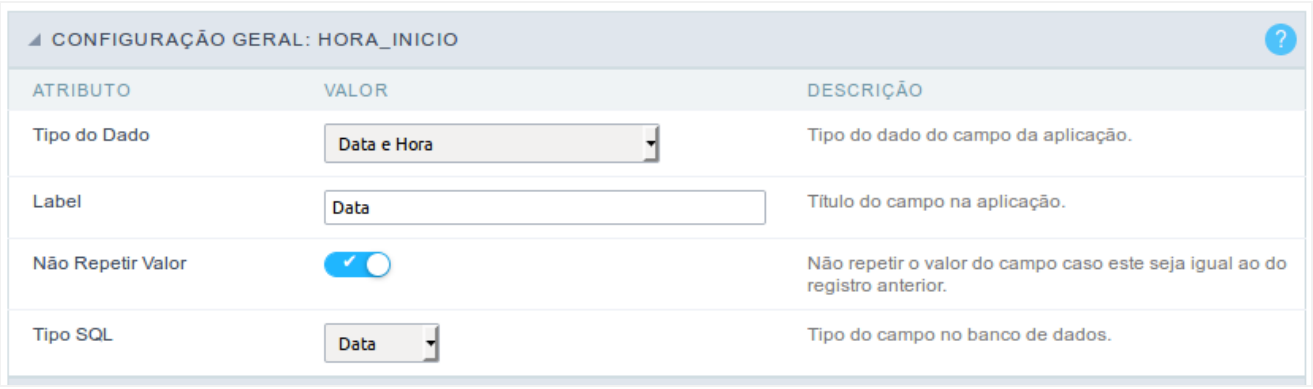
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Data e Hora

Configuração Geral



Interface de configuração do campo data e hora.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data e Hora, é permitido definir regras de formatação para data e hora.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
Belo Delicatessen	10.614	R$464,00
Belo Delicatessen	10.853	R$625,00
Belo Delicatessen	10.956	R$677,00
Belo Delicatessen	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
Belarmino pais e filhos	10.297	R$1.420,00
Belarmino pais e filhos	10.360	R$7.390,20
Belarmino pais e filhos	10.436	R$2.210,50
Belarmino pais e filhos	10.449	R$1.838,20

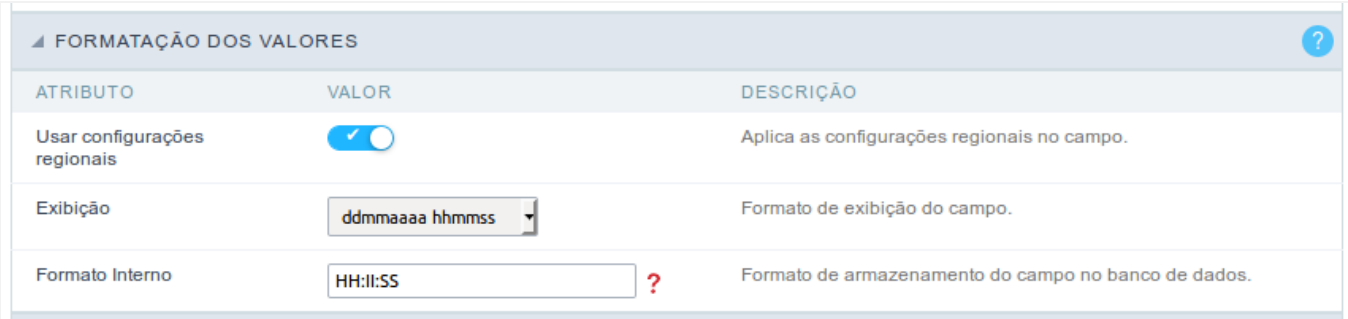
Repetir Valor

NomeCliente	PedidoID	ValorPedido
Belo Delicatessen	10.582	R$330,00
	10.614	R$464,00
	10.853	R$625,00
	10.956	R$677,00
	11.058	R$858,00
Belarmino pais e filhos	10.265	R$1.176,00
	10.297	R$1.420,00
	10.360	R$7.390,20
	10.436	R$2.210,50
	10.449	R$1.838,20

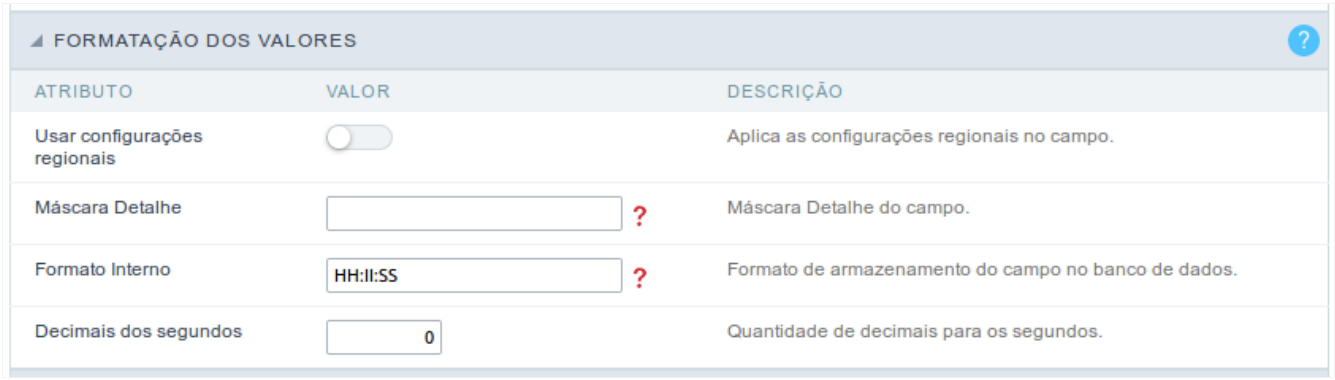
Não Repetir Valor

- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores



Formatação dos Valores com configurações regionais.



Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- **Usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de data e hora ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e hora (Veja configurações regionais).
- **Exibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das data e hora.
- **Máscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

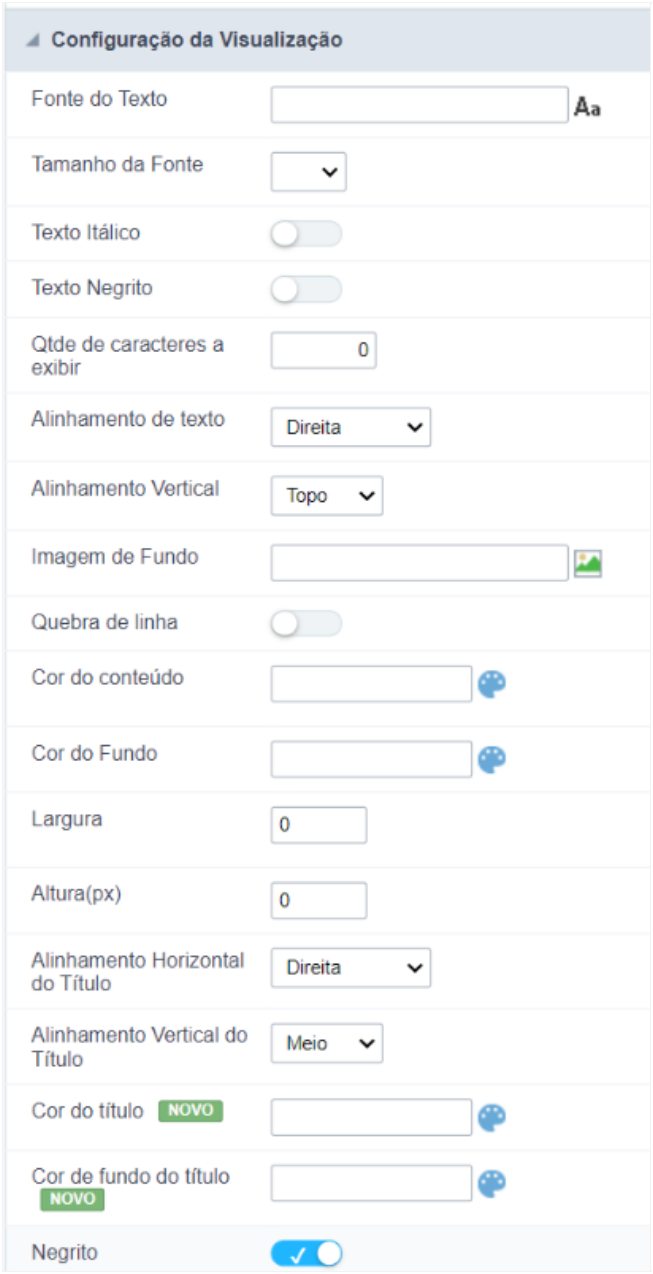
  d-m-Y 25-09-2009
  F/Y Setembro/2009
  j/n/Y \a\s g:i:s A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
  l, d \d\e F \d\e Y Quinta, 25 de Janeiro de 2009
  h:i:s 11:33:20
  #h:i:s 123:43:27 (acumulando em data_horas)
- **Tabela de Formatações**

j	dia do mês	"1" to "31"
d	dia do mês com zero a esquerda	"01" a "31"
n	mês	"1" a"12"
m	mês com zero a esquerda	"01" a"12"
M	mês por extenso 3 letras	"Jan"
F	mês por extenso completo	"Janeiro"
y	ano com 2 dígitos	"09"
Y	ano com 4 dígitos	"2009"
D	dia da semana 3 letras	"Seg"
l	dia da semana por extenso	"Segunda"
g	hora formato 12-horas	"1" a "12"
G	hora formato 24-horas	"0" a "23"
h	hora formato 12-horas com zero a esquerda	"01" a "12"
H	hora formato 24-horas com zero a esquerda	"00" a "23"
i	minutos	"00" a "59"
s	segundos com zero a esquerda	"00" a "59"
a	antes e pós meridiam	"am" a "pm"
A	antes e pós meridiam	"AM" a "PM"
#h	acumulador de horas	
#i	acumulador de minutos	
#s	acumulador de segundos	
\	escape	

- **Formato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
  - **Exemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMMDD**
  - **Exemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.

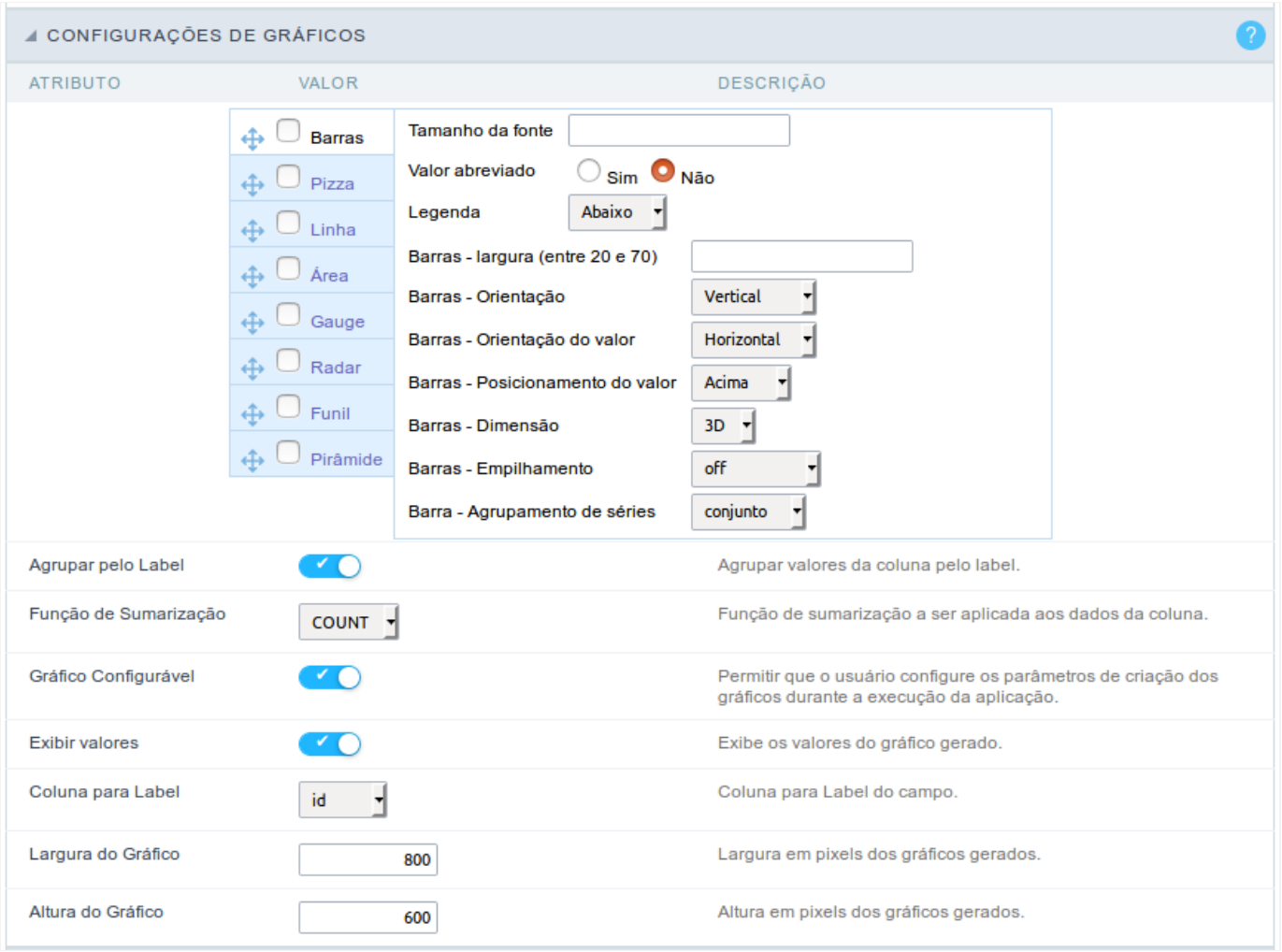
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

//## Configuração do PDF {#id-04}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.



Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

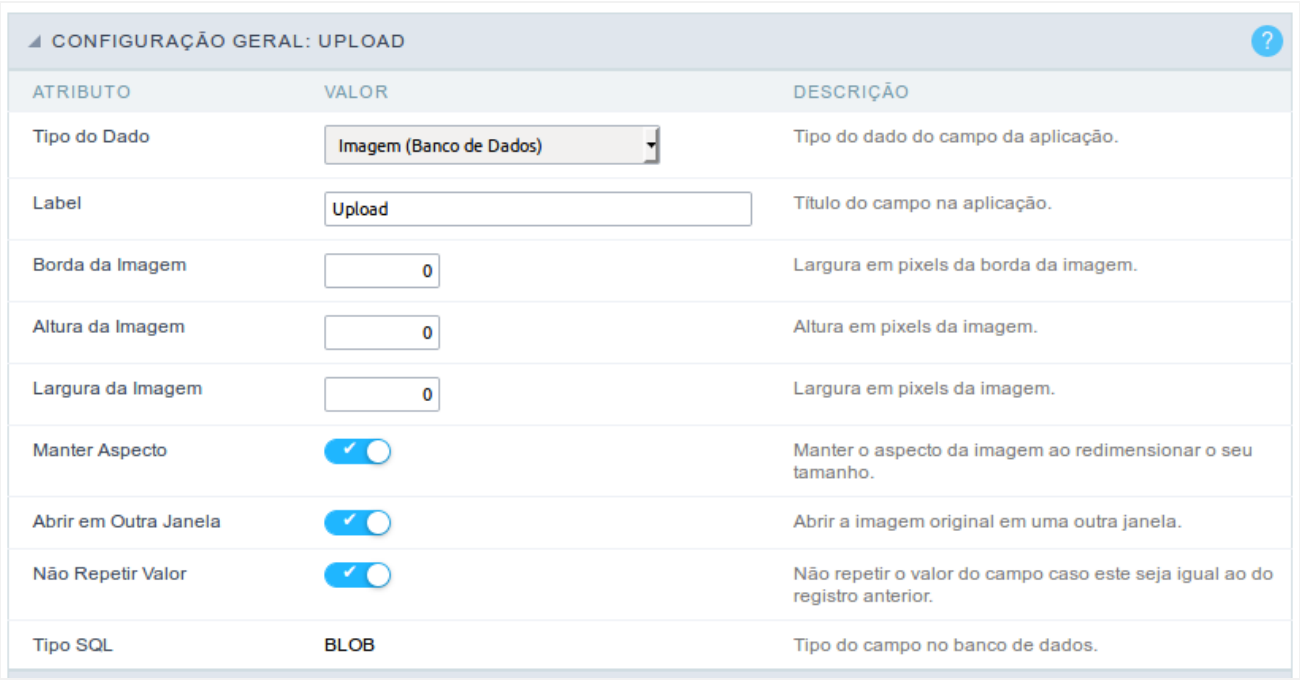
Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Imagem (Banco de Dados)

Configuração Geral



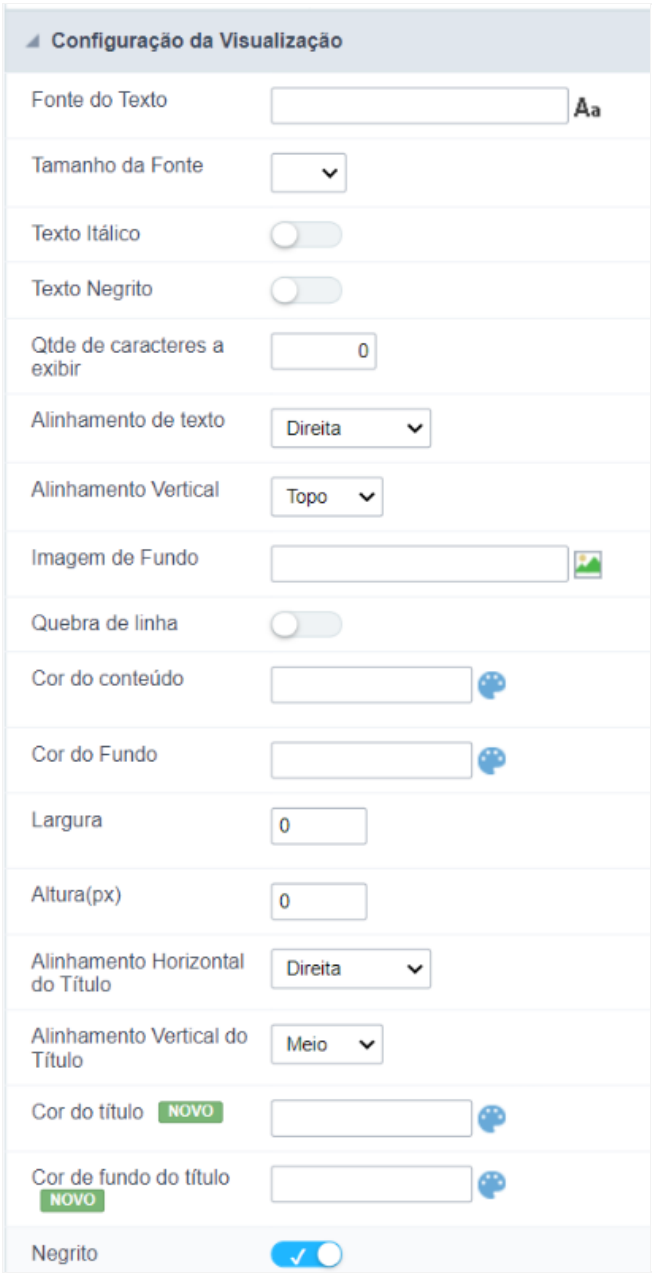
Interface

Configuração Geral do Campo.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são recuperadas diretamente no banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **Altura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Largurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **Abrir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



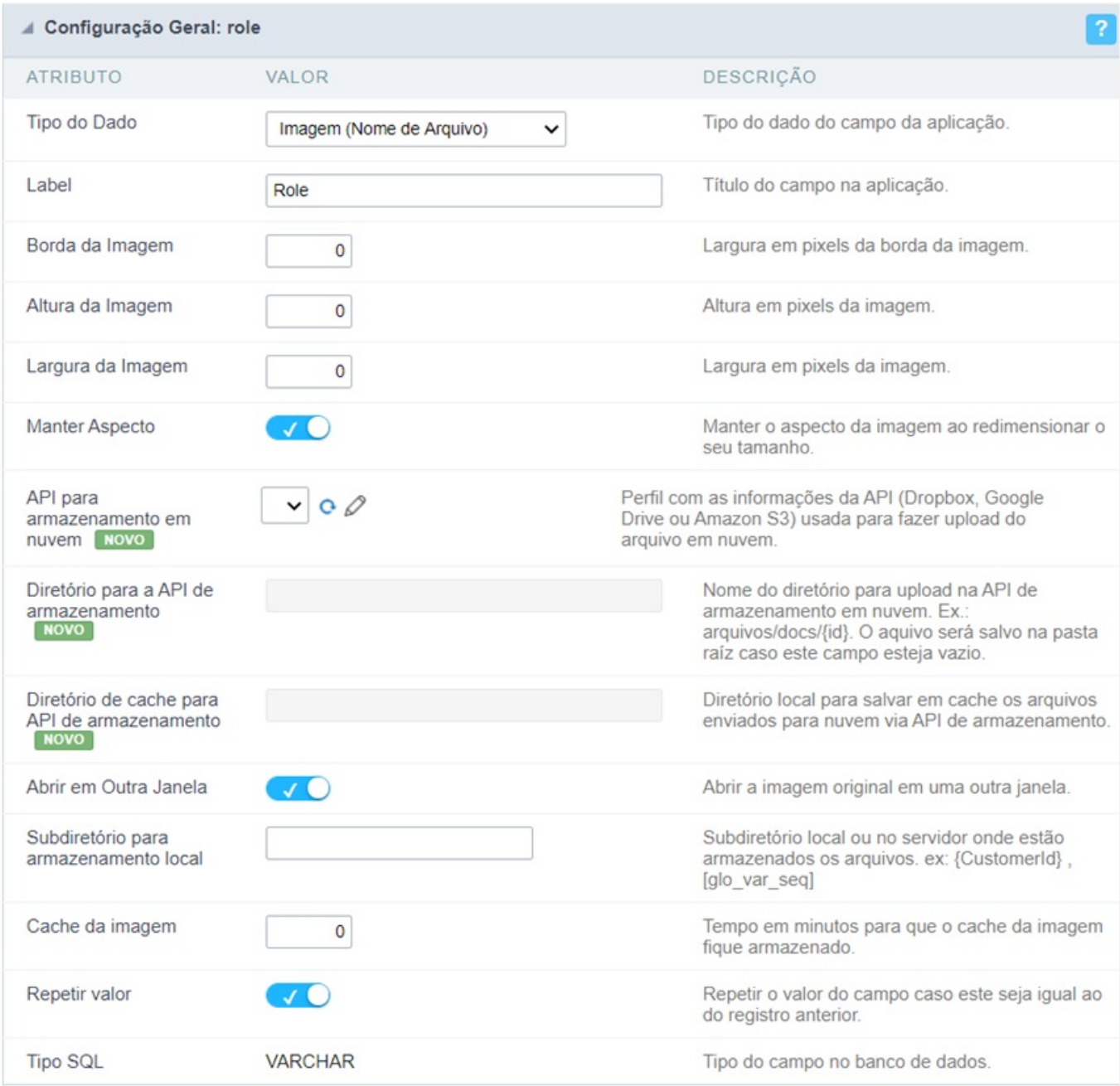
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral



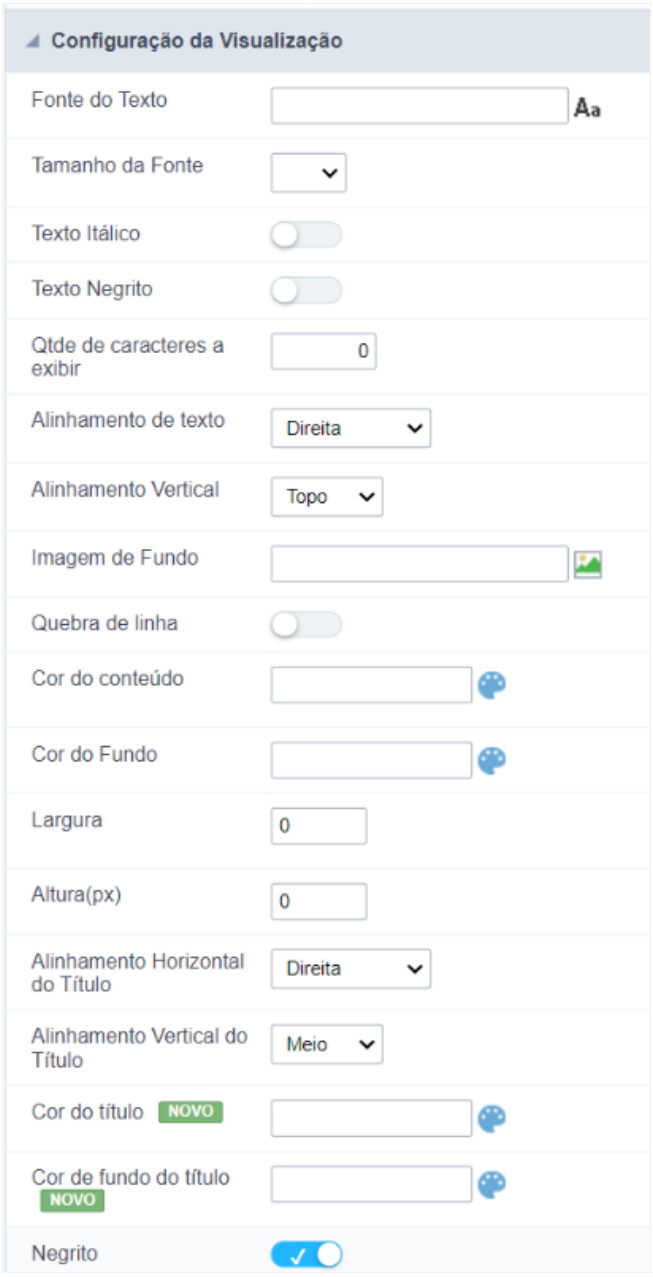
- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens estão salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem no campo da tabela do banco de dados.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Borda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **Altura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Largurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **Manter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **Diretório de cache para API de armazenamento**: Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via

API de armazenamento.

- **Abrir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **Subdiretório para armazenamento local**: Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **Cache da imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualizaçao

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



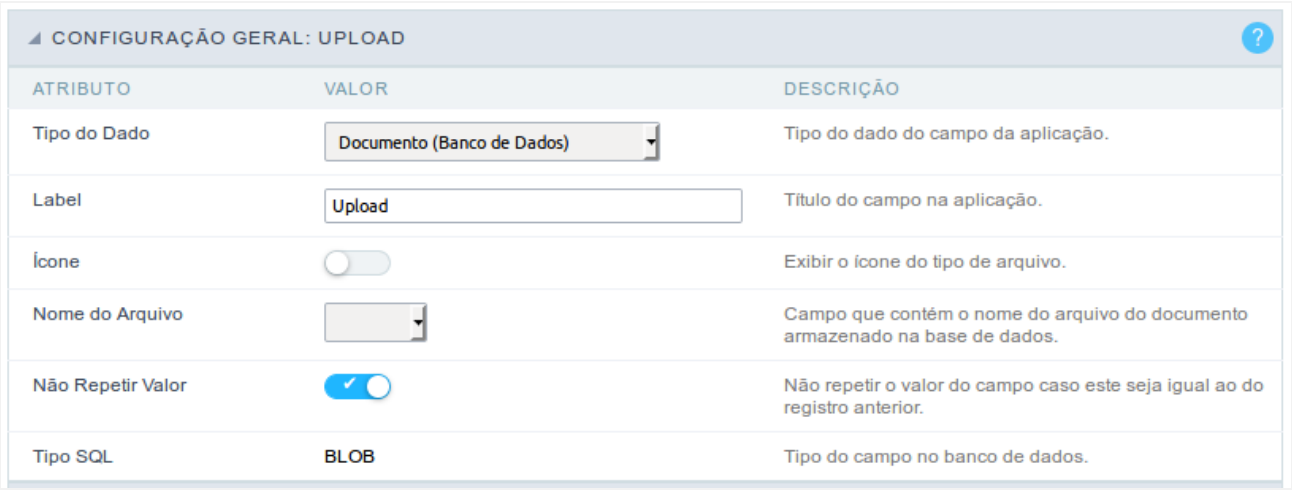
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).

- **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- **Largura** : Para definir a largura do campo.
- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Documento (Banco de Dados)

Configuração Geral



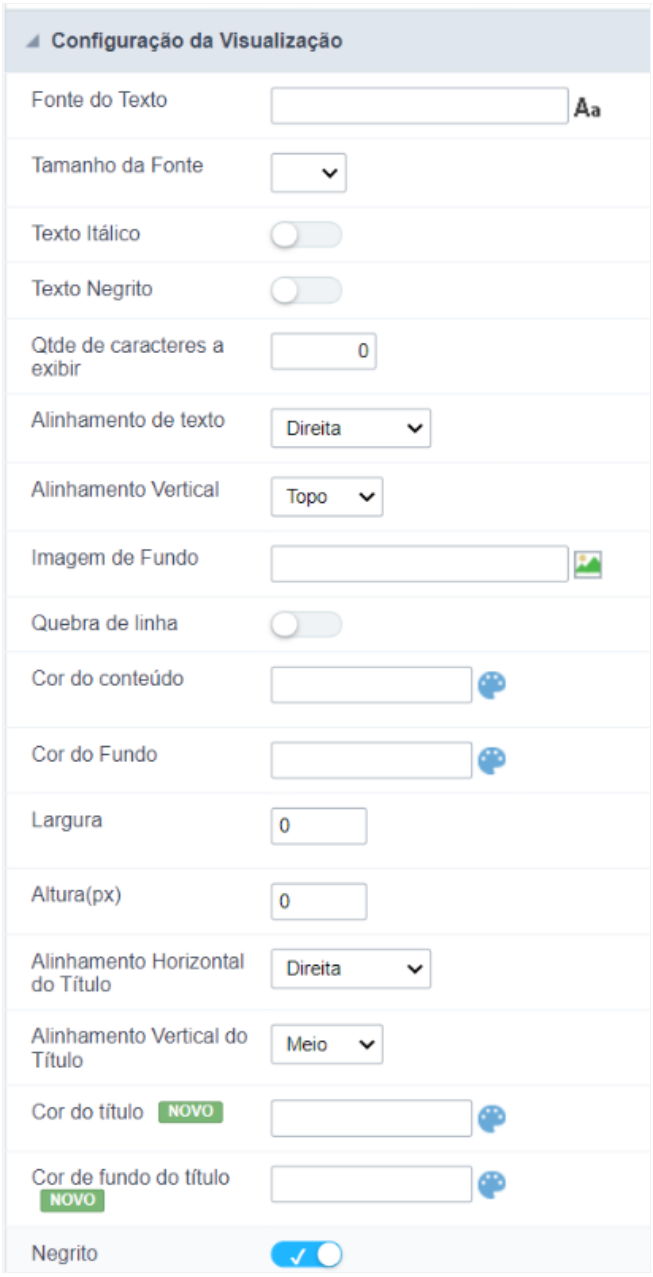
Interface

Configuração Geral do Campo.

- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são recuperados diretamente do banco de dados em formato binário.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Exibir icone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **Nome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



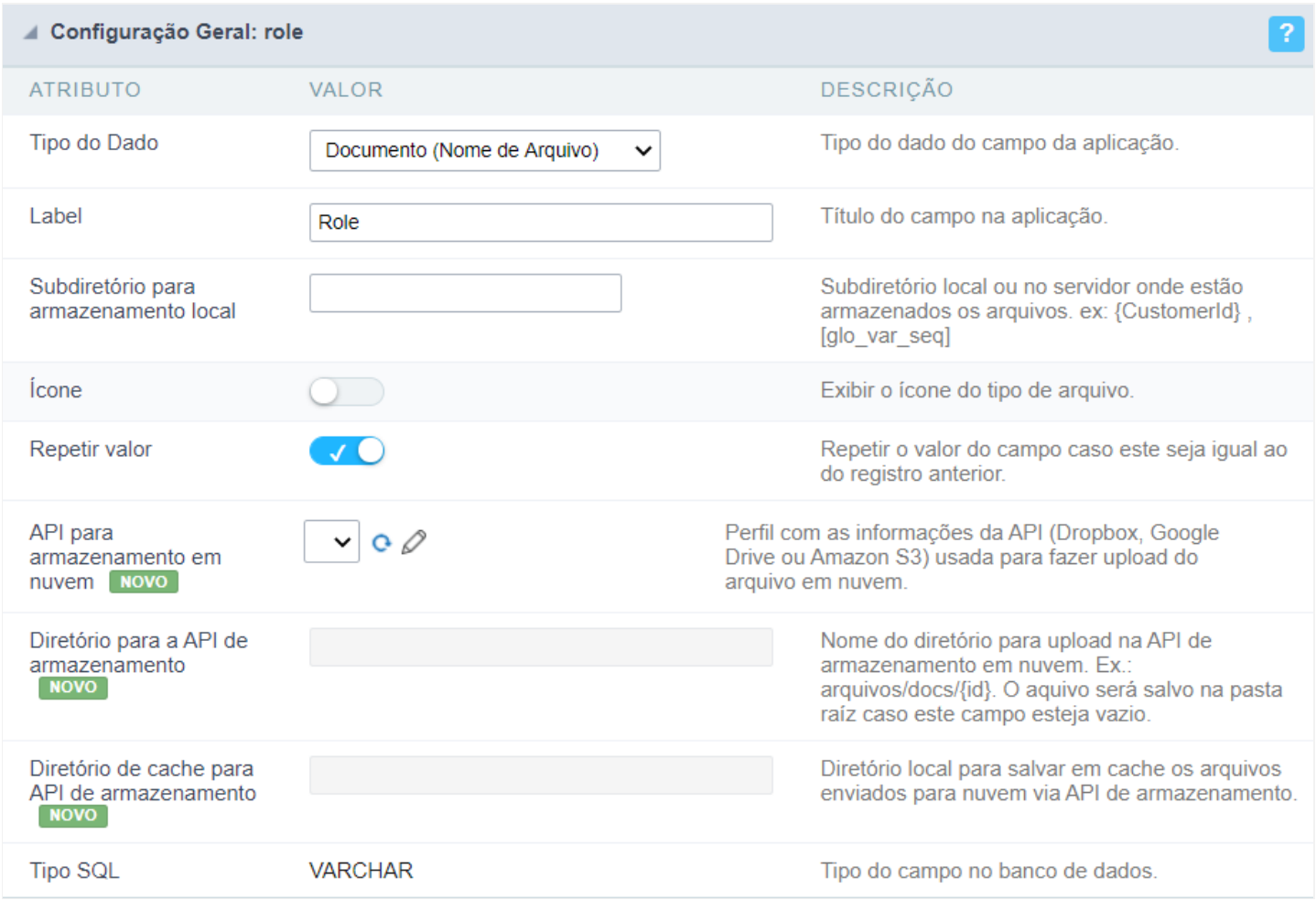
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Documento (Nome do Arquivo)

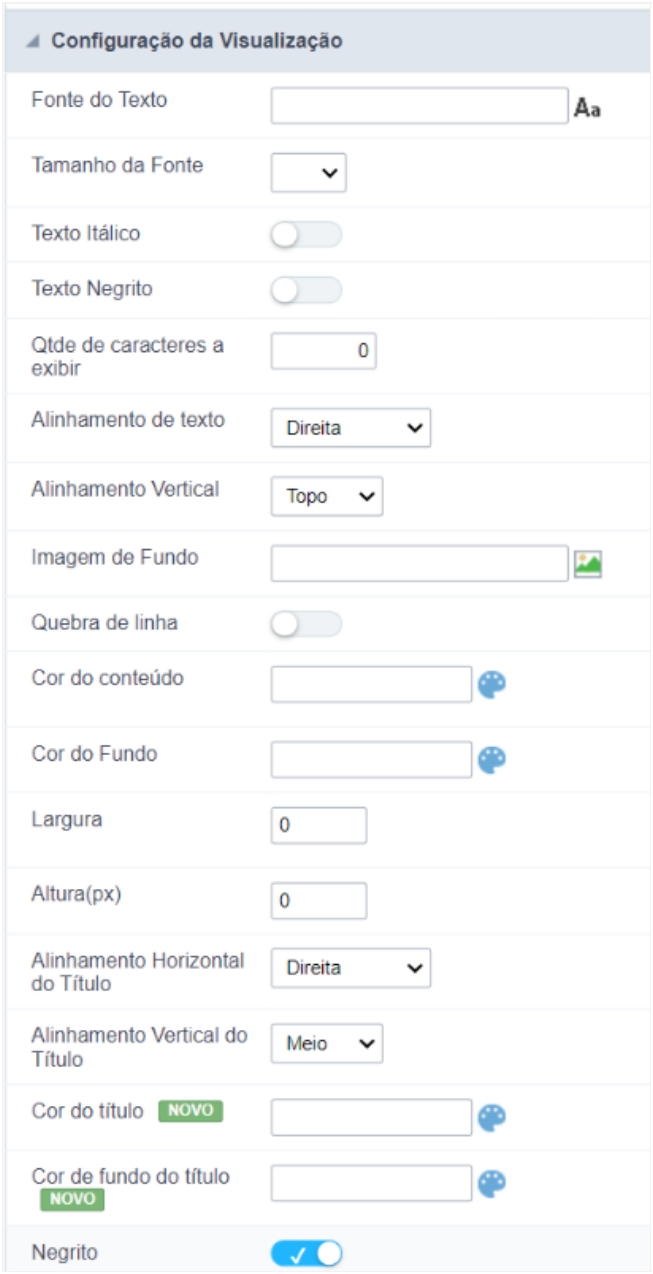
Configuração Geral



- **Tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Subdiretório** : Inserir um nome de subpasta para salvar os arquivos.
- **Exibir icone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **Repetir Valor** : Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **API para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **Diretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O aquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **Diretório de cache para API de armazenamento**: Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **Nome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



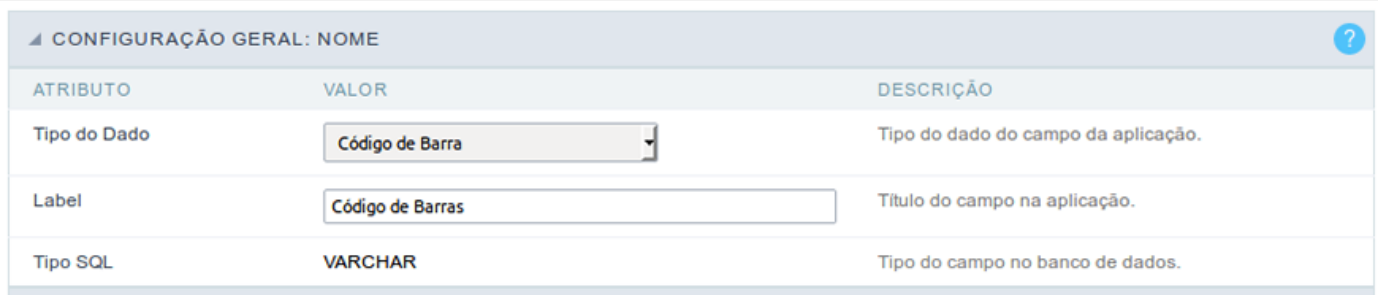
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Código de barras

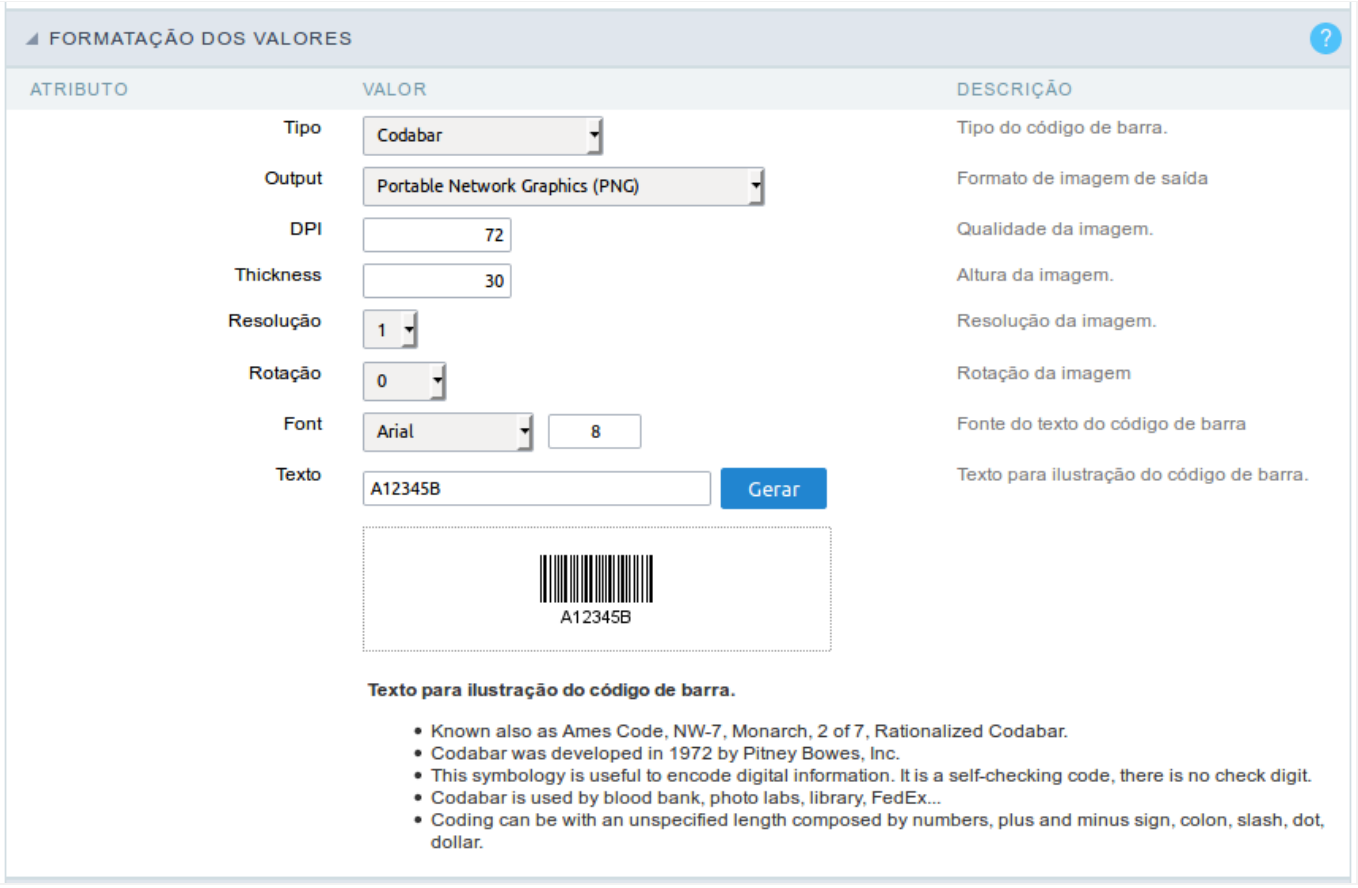
Configuração Geral



Interface de configuração do campo Código de barras.

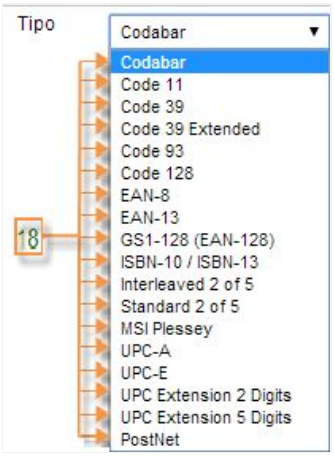
- **Tipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Tipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação de Valores



- **Tipo**: Tipo de código de barras;
- **Output**: Formato de imagem de saída que pode ser dos tipos PNG, JPEG e GIF;
- **DPI**: Qualidade da imagem de saída em DPI(Pontos por Polegada);
- **Thickness**: Altura do código de barras;
- **Resolução**: Resolução da imagem/código de barras;
- **Rotação**: Rotação da imagem/código de barras;
- **Font**: Fonte e tamanho da fonte do texto do código de barras;

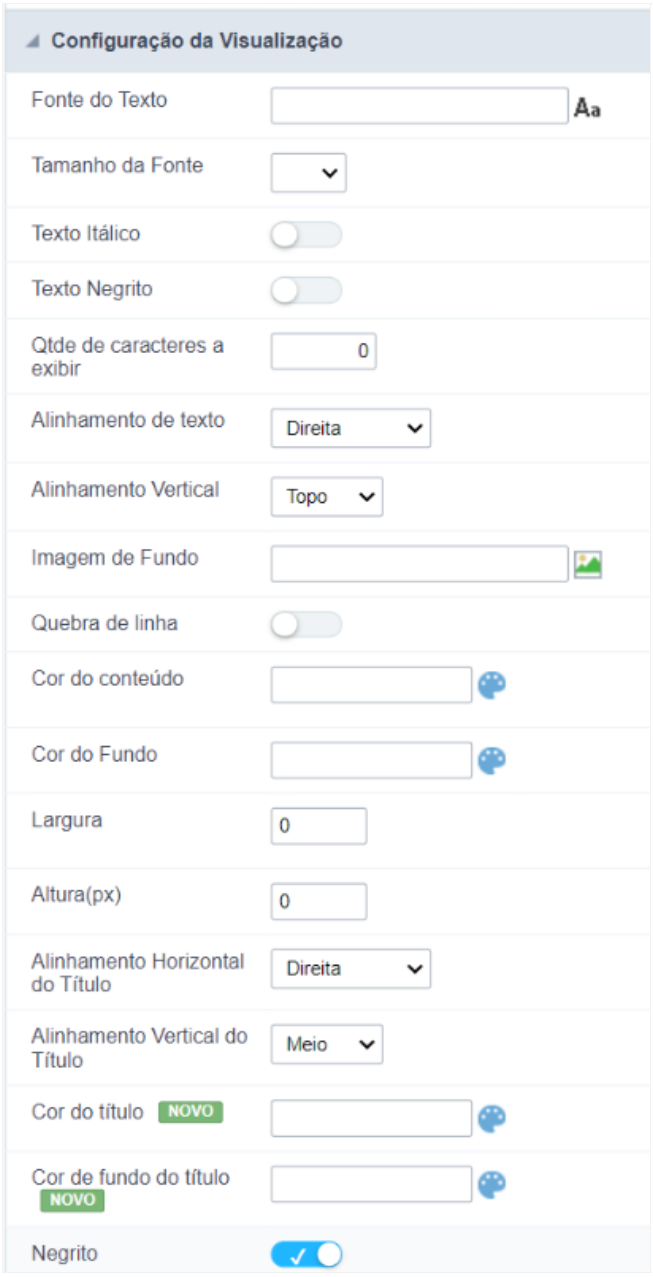
- **Texto** : Texto do código de barras para a ilustração.
- Existem **18 tipos de códigos de barras**, que está listado abaixo:



Interface de configuração do Código de barras.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



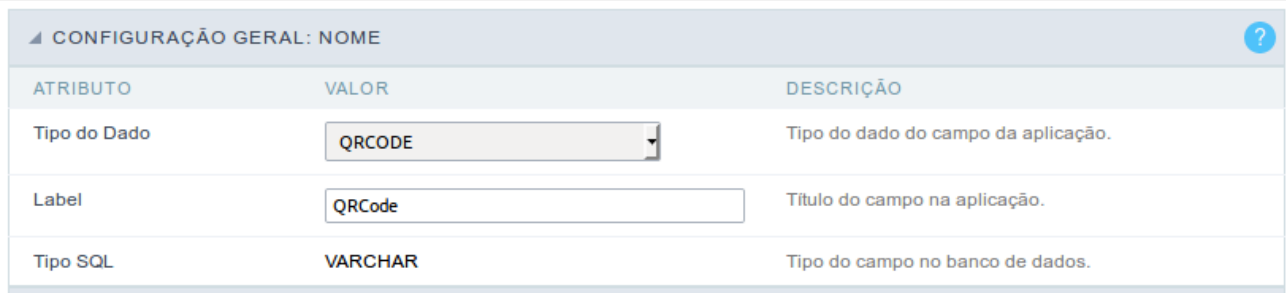
Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

QRCode

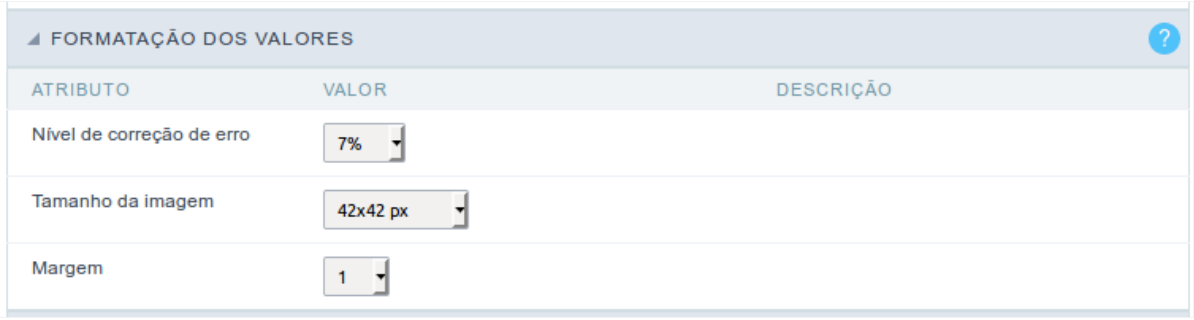
Configuração Geral



Interface de configuração do campo QRCODE.

- **Tipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **Label** : Título do campo na aplicação.
- **Tipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação de Valores



Interface de formatação de valores.

- **Nível de correção de erro** : Palavras-chave temo 8 bits de tamanho e usam o algoritmo de Reed-Solomon para correção de erros com quatro níveis de correção de erro. Quanto maior o nível de correcção de erro e menor a capacidade de armazenamento.
- **Tamanho da imagem** : Tamanho do QR Code.
- **Margem** : Margem do QR Code.

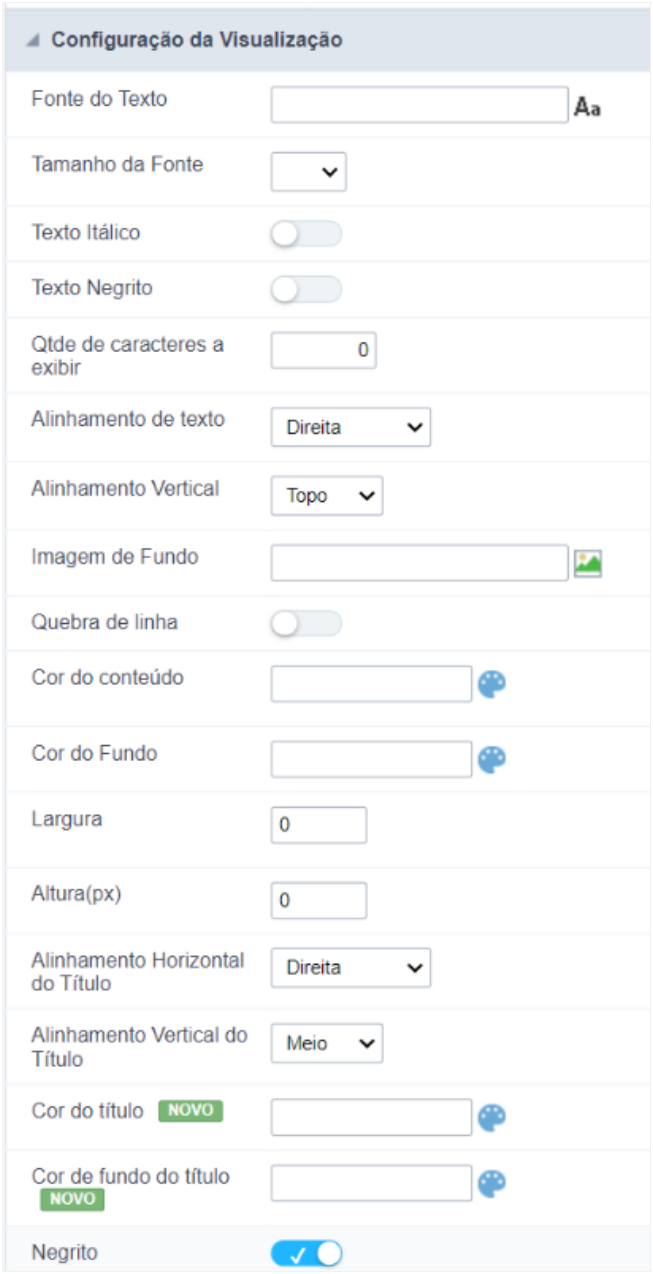


Interface de formatação de valores.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização

do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

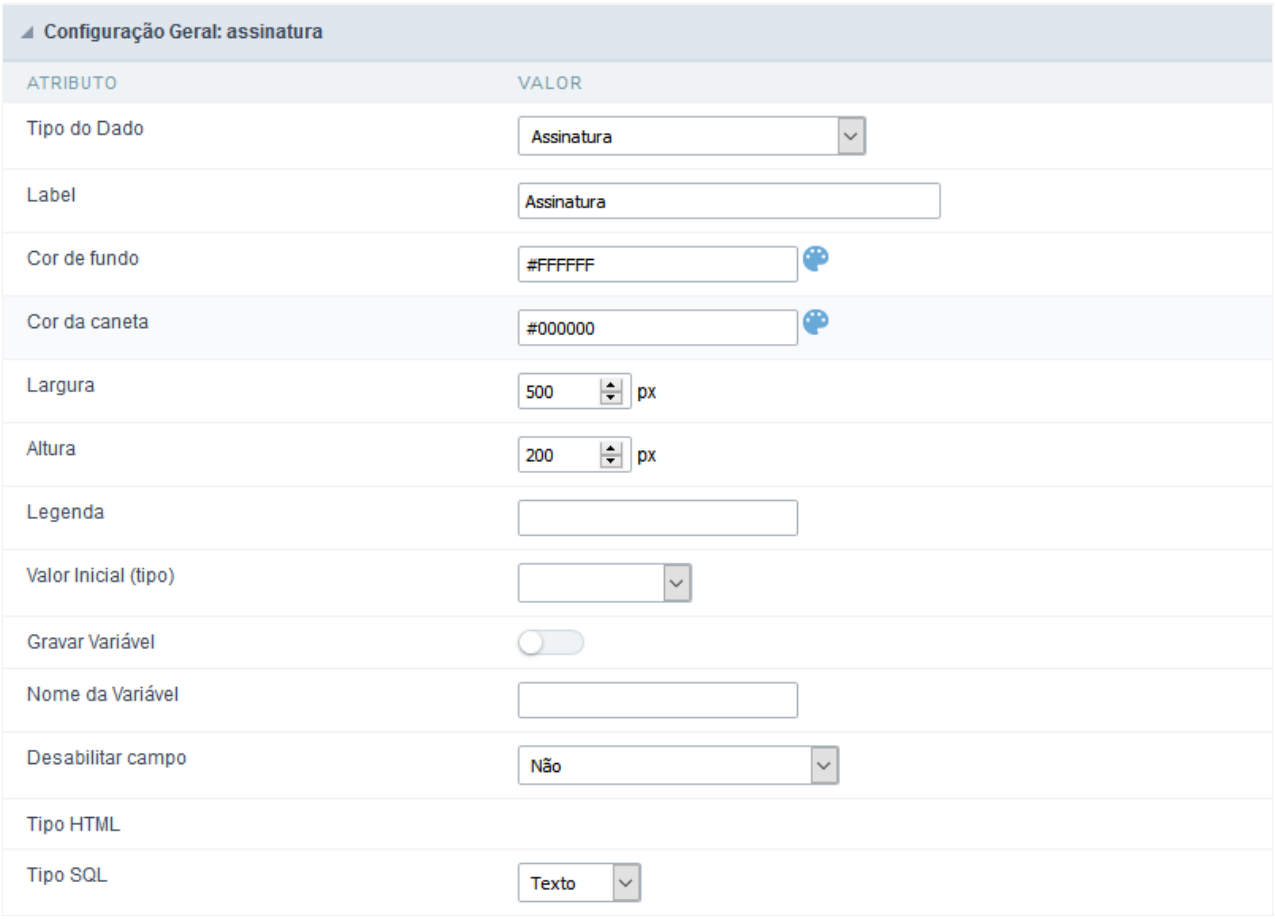
- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.
  - **Altura** : Para definir a altura do campo.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou

inferior).

- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Assinatura

Configuração Geral

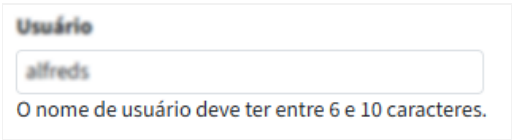


Interface de configuração do campo assinatura.

- **Tipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **Label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.



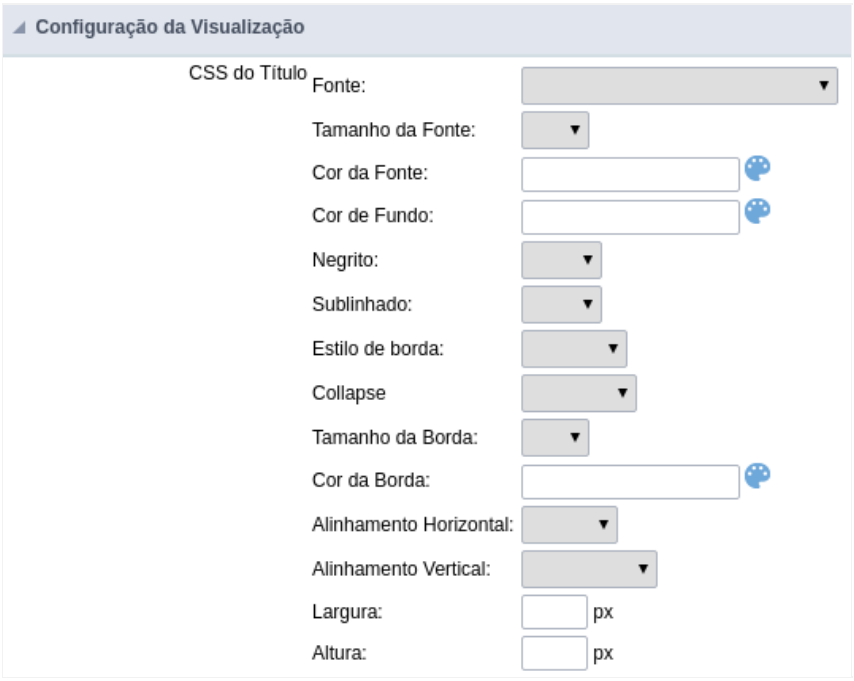
- **Cor de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.

- **Cor da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **Largura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Altura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **Legenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **Valor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
    - **Valor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.

- **Gravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho de outras aplicações.
- **Nome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **Desabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em “Modo de Inserção”, “Modo de Atualização” ou em “Modo de Inserção e Atualização”.
- **Tipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **Tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



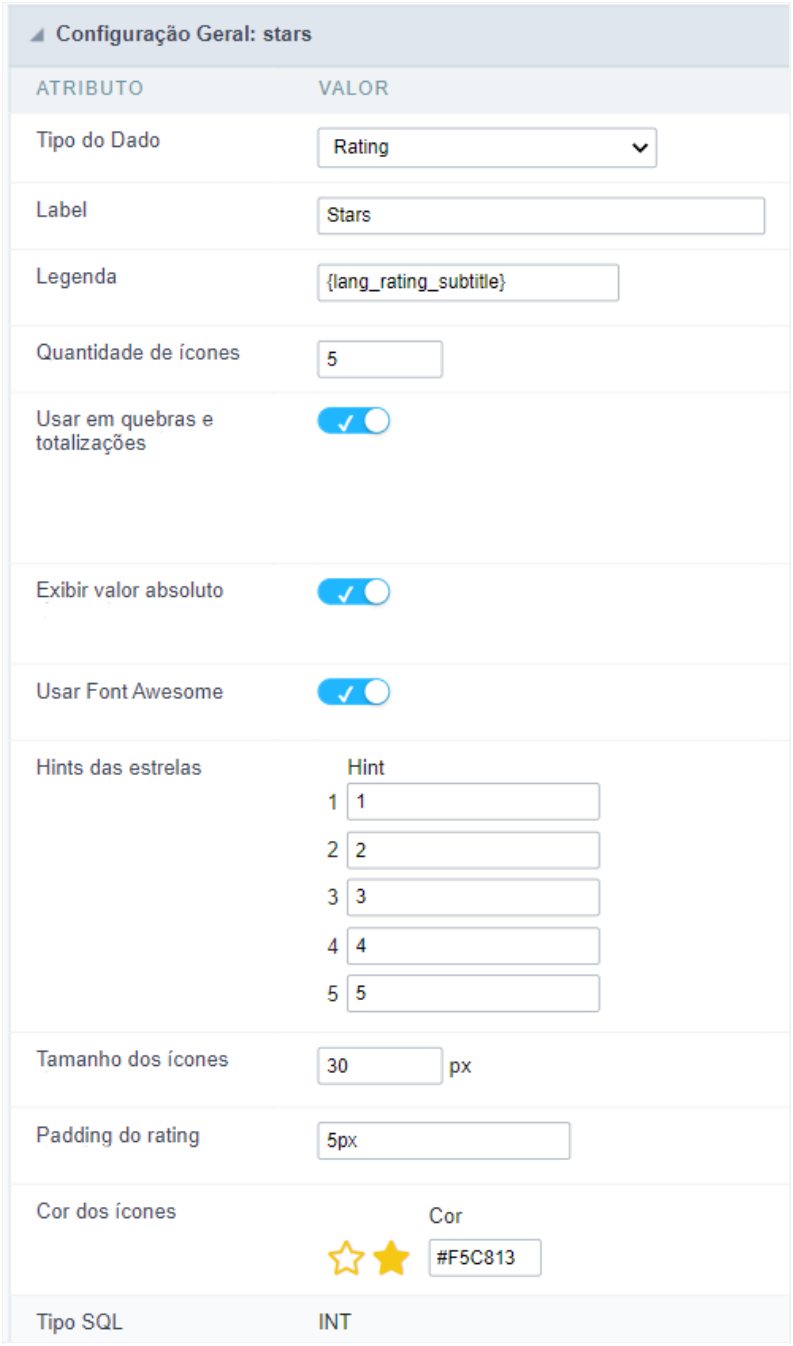
Interface de configuração da visualização.

- **CSS do Título**
  - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Cor da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
  - **Estilo de borda** : Permite escolher o estilo da borda.
  - **Collapse** : Permite definir a opção collapse da borda.
  - **Tamanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
  - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
  - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
  - **Largura** : Para definir a largura do título.
  - **Altura** : Para definir a altura do título.

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configurada.



Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da aplicação, ao invés de utilizarmos termos originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: “Agradecemos pelo seu feedback!”.

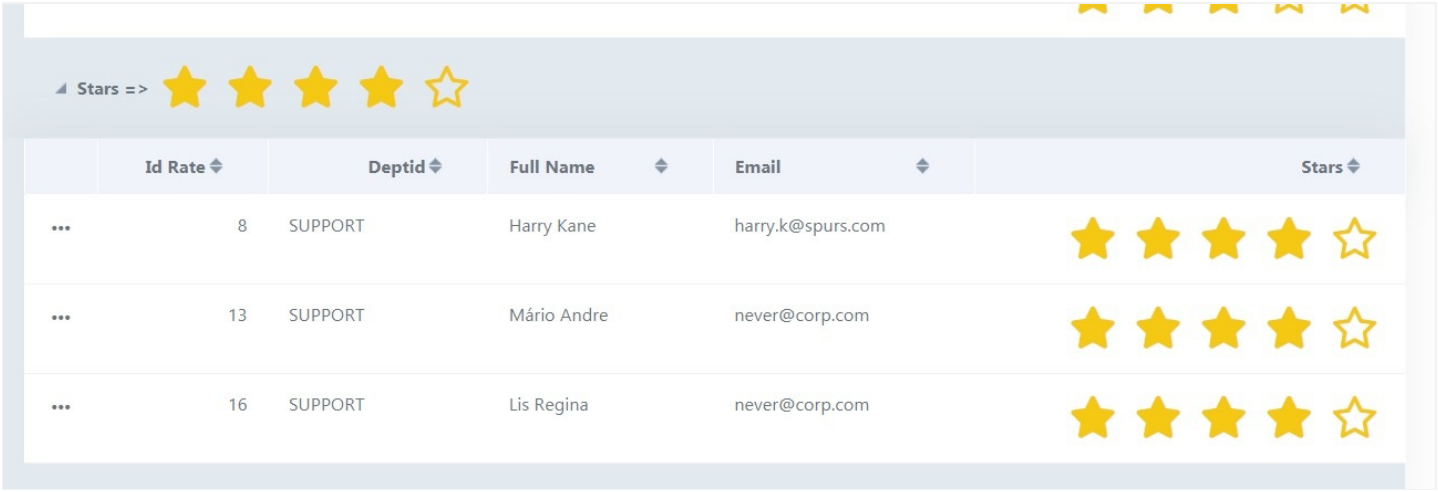
Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a internacionalização de sua Aplicação

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de ícones que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Usar em quebras e totalizações

Permite ser utilizado o campo ao invés de valor quando quando o campo for selecionado na quebra **(estática ou dinâmica)** ou na totalização do resumo. Para isso, basta adicionar os campos na coluna da qubra dinâmica ou estática para poder visualizar o agrupamento realizado na consulta.



Exemplo do campo **Rating** no resumo



No resumo, ao passar o mouse em cima do campo, será exibida uma pequena janela de detalhamento de avaliações que foram realizadas tanto em cada registro, como também no total, conforme é mostrado na imagem abaixo.



Exibir valor absoluto

Permite que na totalização do resumo, seja exibido no detalhamento das avaliações, ao lado da porcentagem, o número exato de avaliações que cada estrela recebeu.

Com essa flag desligada, o detalhamento só exibirá a porcentagem da votação, deixando de foram o número exato de avaliações.



Se tratando do resultado das avaliações, este resultado é calculado através da média ponderada **(Somatório/Total de Avaliações)** como no exemplo abaixo:

Por exemplo: na imagem acima, temos um total de 4 avaliações realizadas, onde:

0 avaliação para 5 estrelas
2 avaliação para 4 estrelas

0 avaliação para 3 estrelas
1 avaliação para 2 estrelas
1 avaliação para 1 estrela

Considerando que a quantidade de estrelas refere-se ao peso que cada uma tem, temos o seguinte:

5 estrelas = 0 avaliações x 5 (peso) = 0
4 estrelas = 2 avaliações x 4 (peso) = 8
3 estrelas = 0 avaliações x 3 (peso) = 0
2 estrelas = 1 avaliações x 2 (peso) = 2
1 estrela = 1 avaliações x 1 (peso) = 1

Somatório = 11

Pegamos o resultado do somatório e dividimos pelo total de avaliações, que foi 4.

Somatório/Total de Avaliações = 11/4 = 2,75 ≈ 2,8.

Como será sempre exibido apenas 1 valor após a vírgula na janela de detalhamento, o arredondamento ocorrerá para cima quando os valores após a vírgula forem acima do valor central, e para baixo quando for menor que o valor central.

Ex.: 2,75 ≈ 2,8.

Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela



Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

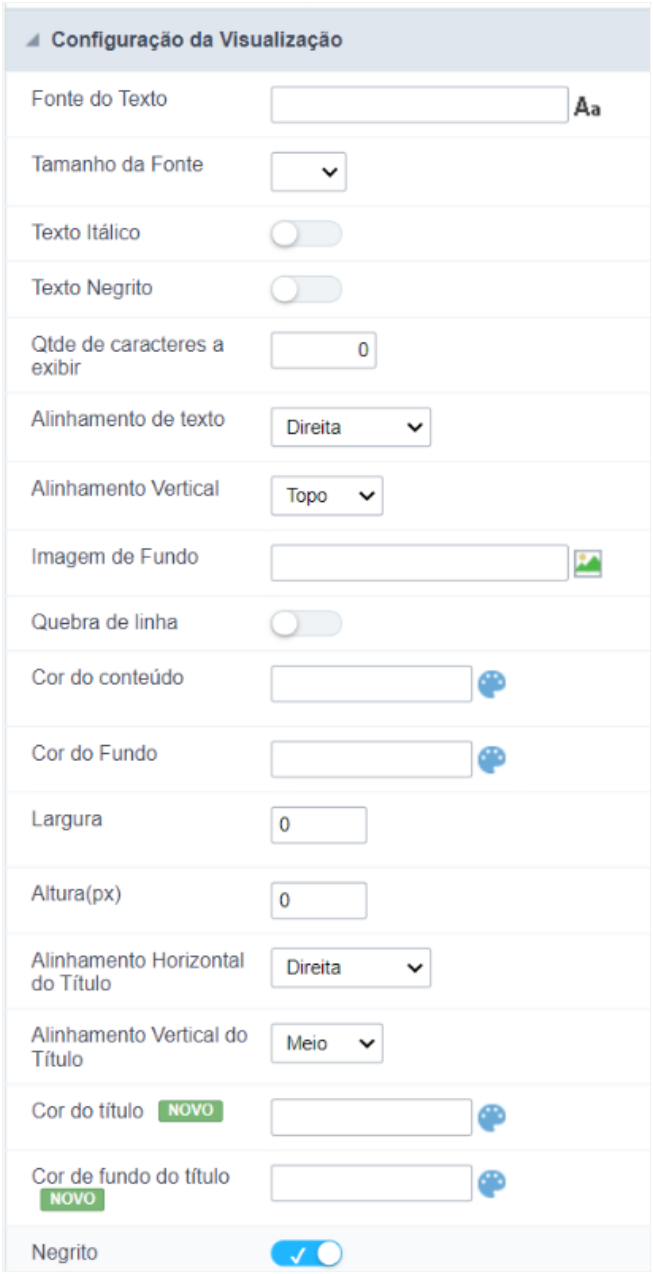
Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **Configuraçõe de visualização**
  - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
  - **Tamanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
  - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
  - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
  - **Qtde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
  - **Alinhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
  - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
  - **Imagem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
  - **Quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
  - **Cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
  - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
  - **Largura** : Para definir a largura do campo.

- **Altura** : Para definir a altura do campo.
- **Alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- **Alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- **Cor do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- **Cor do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- **Negrito** : Exibe o título do campo em negrito

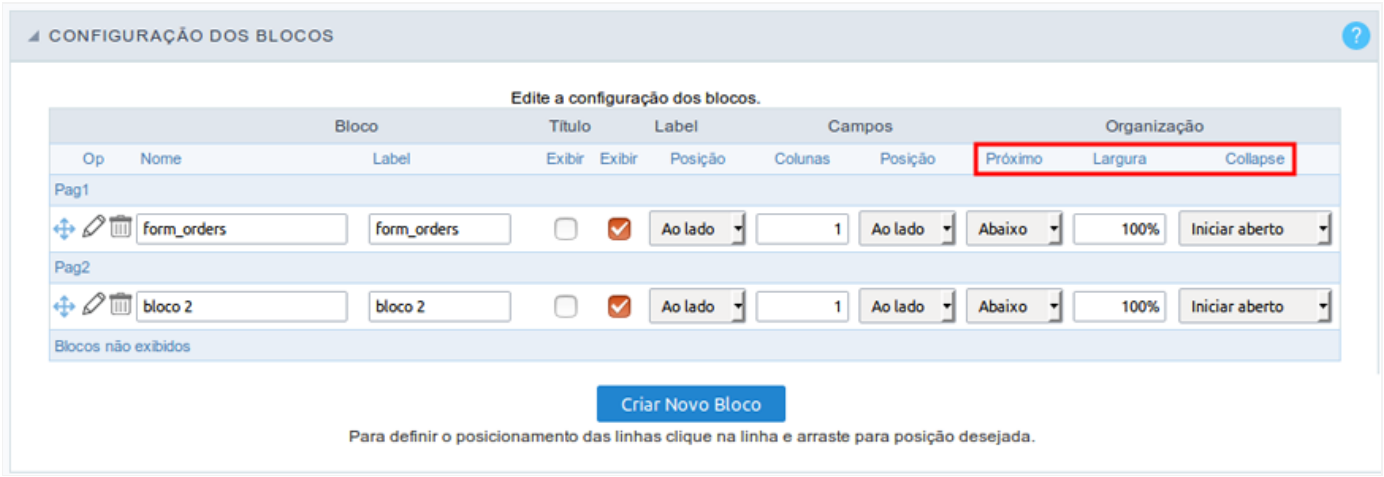
Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na tela abaixo observe que há uma coluna chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

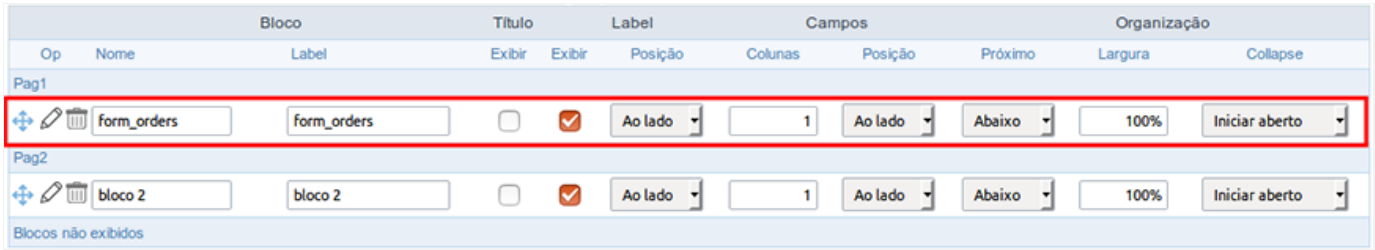


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- Organização e Mudança de posição dos Blocos
  - Veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

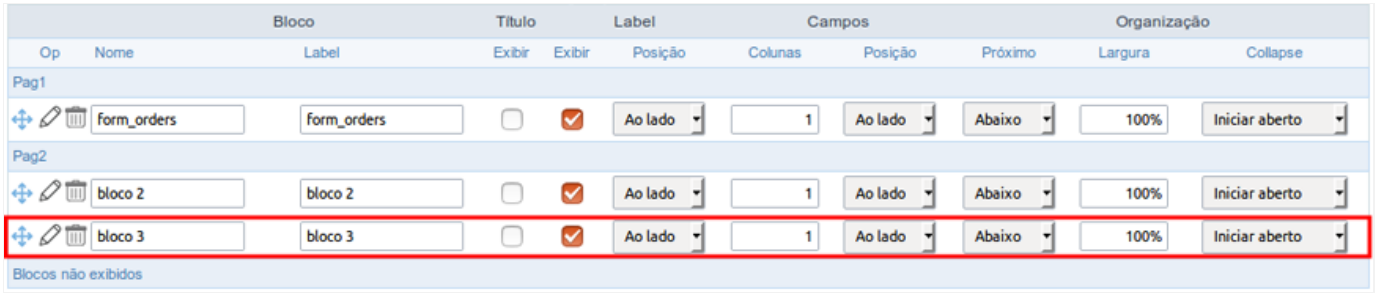
  Clique e araste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



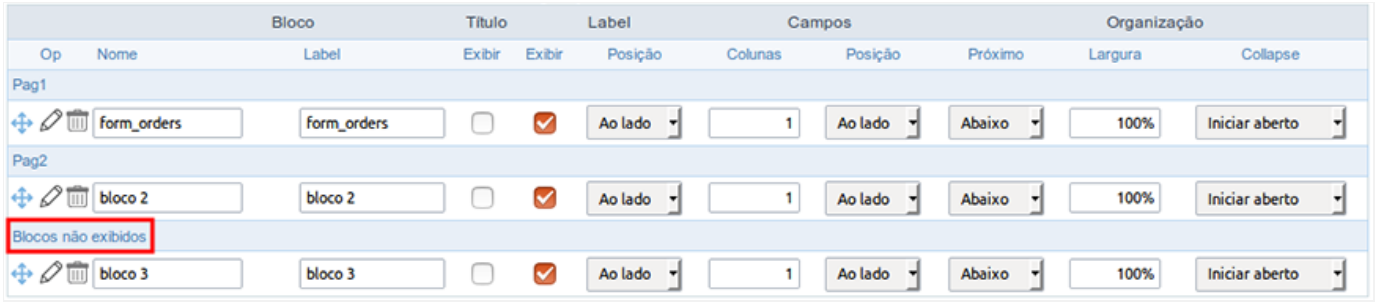
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

  - Veja agora como remover um bloco da exibição

  Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a página desejada. Veja as imagens abaixo.



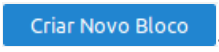
Configuração de exibição dos blocos da aplicação



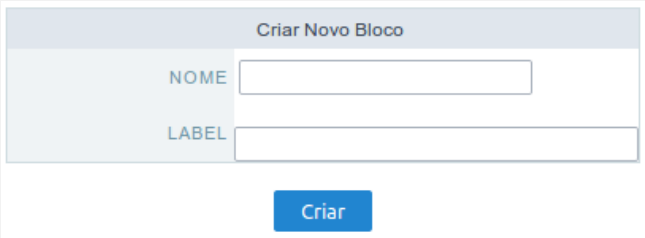
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **Bloco**
  - **Nome** : Nome do Bloco.
  - **Label** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **Titulo**
  - **Exibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **Label**
  - **Exibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
  - **Posição** : Opções de exibição do label :
    - **Acima** : o label será exibido acima do campo.
    - **Ao Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
    - **Abaixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **Campos**
  - **Colunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
  - **Posição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
    - **Abaixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Ao lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
    - **Corrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **Organização**
  - **Próximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
    - **Abaixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
    - **Ao lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
  - **Largura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
  - **Colapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

- Inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão 

. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

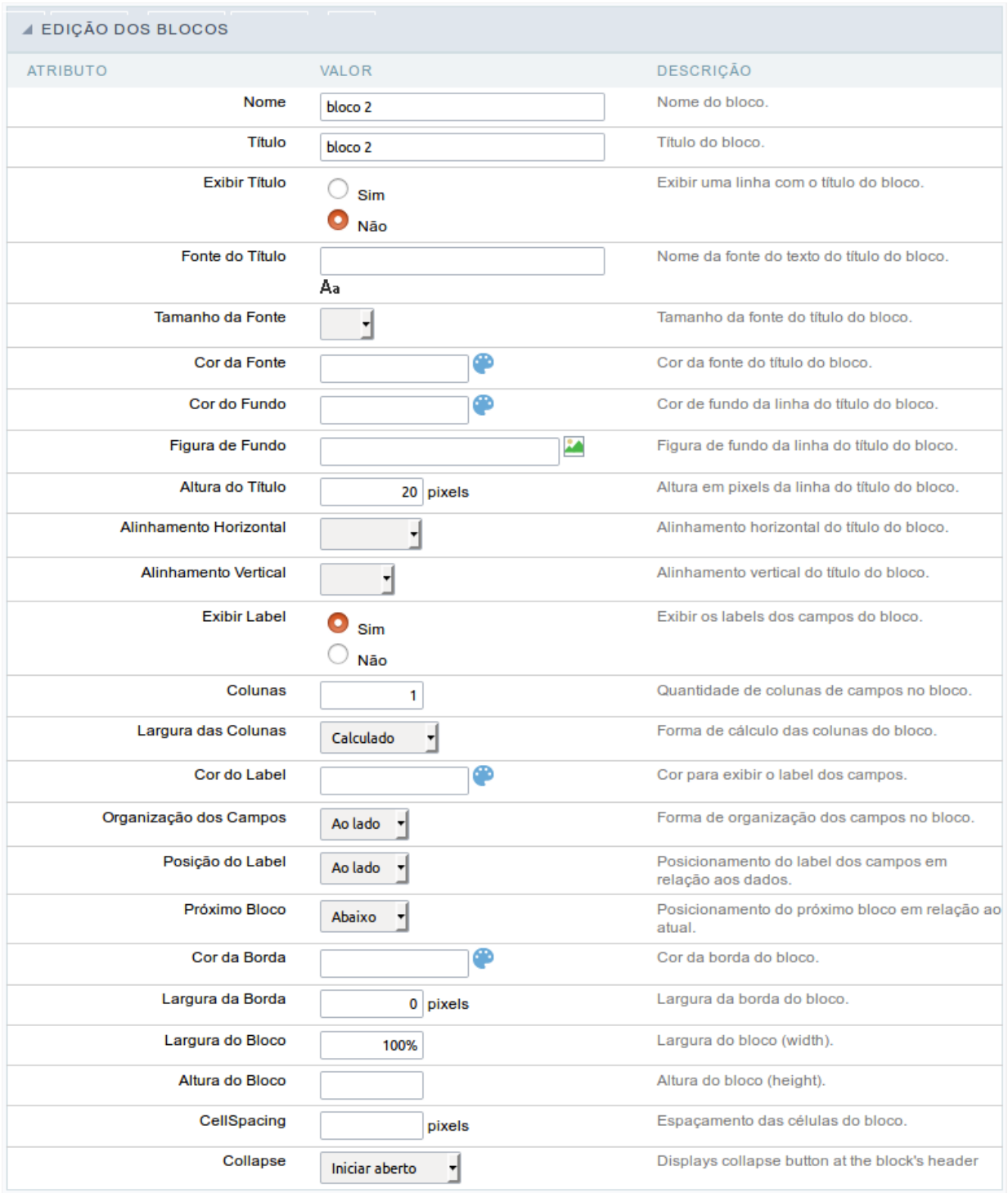


Interface de criação dos blocos da aplicação

- **Nome** : Nome do bloco.
- **Label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

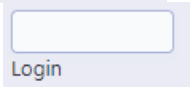
Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmentros do bloco. No fim clique no botão Salvar.



- **Nome** : Nome do bloco.
- **NTítulo** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.

- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
  - **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 

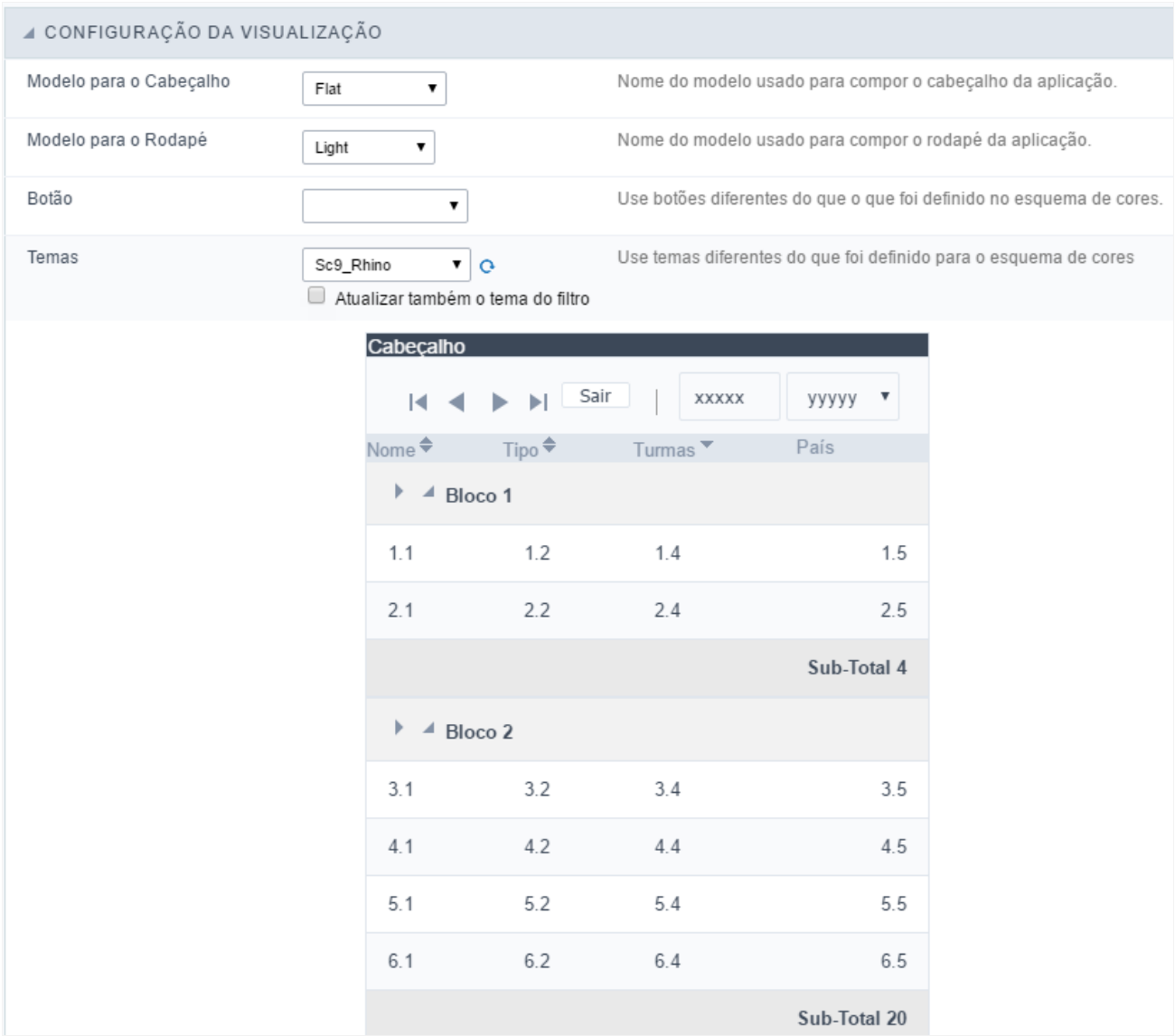
  - **Acima** - Posiciona a label acima do input 

  - **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input 

- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilta opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores a outros atributos a nível de Projeto.

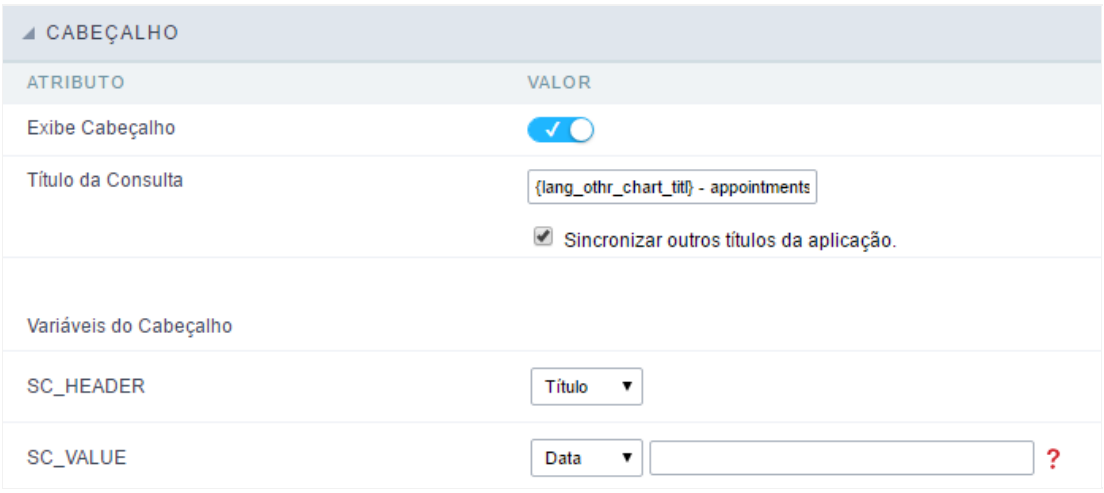


Configuração de visualização de temas da aplicação

- Configuração de visualização
  - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
  - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
  - **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
  - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores,fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteudos variáveis que farão parte do cabeçalho.

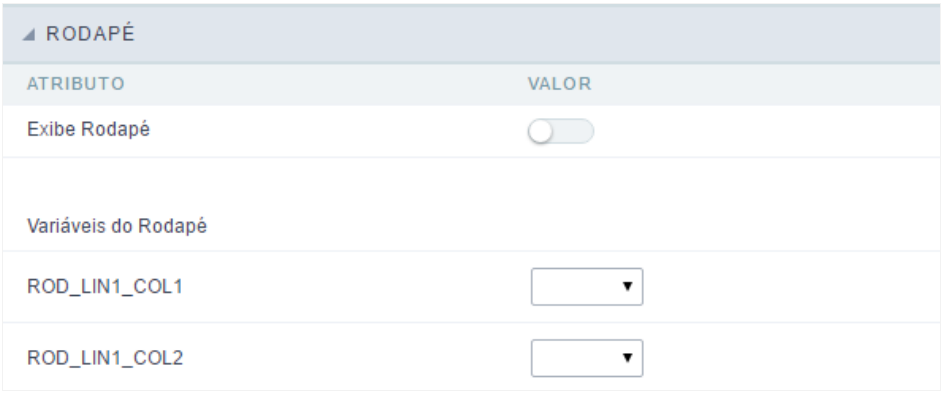


Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **Variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
  - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
  - **Título** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
  - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
  - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**" .
  - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé



Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
    - **Campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
    - **Data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser informado no campo texto que aparece ao lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
    - **Imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**" e para disponibilizar novas imagens no servidor clique em "**Fazer upload de uma imagem**".
    - **Valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilziadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

onNavigate

Este evento ocorre ao navegar entre as páginas da aplicação.

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRecord

Este evento é executado no momento de carregamento das linhas dos registros. O evento OnRecord é um loop que carrega os registros linha a linha.

onHeader

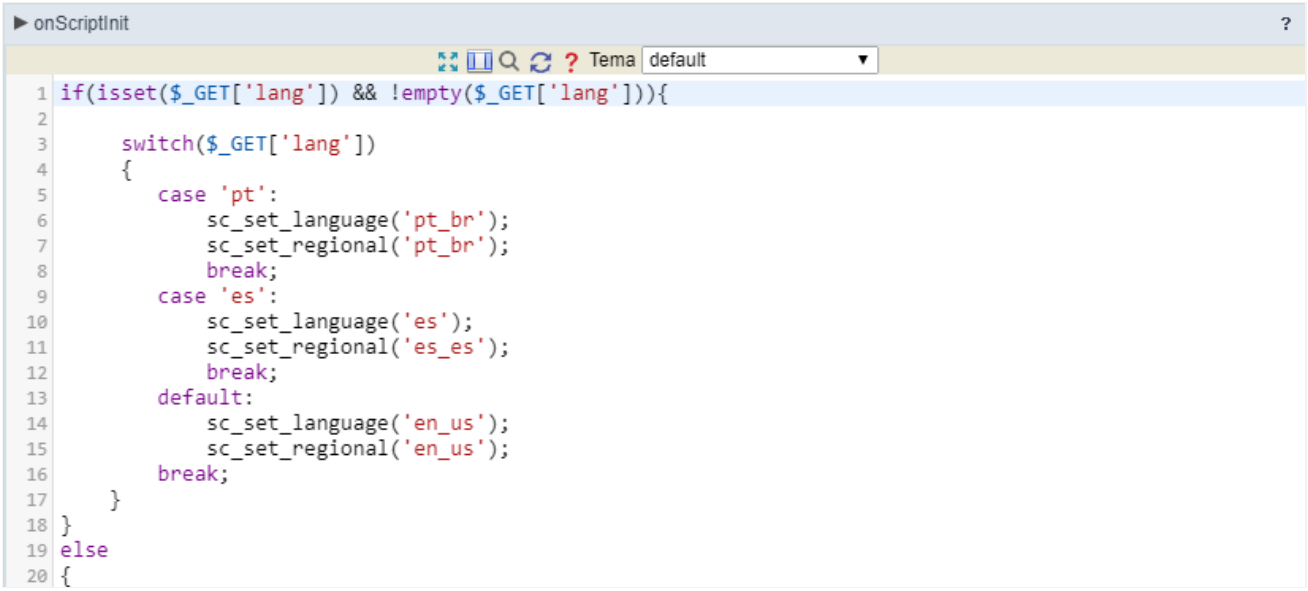
Este evento é executado no cabeçalho da aplicação.

onFooter

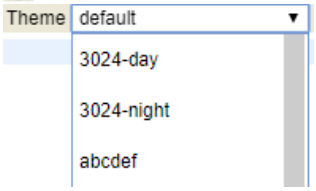
Este evento é executado no rodapé da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

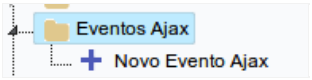
Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

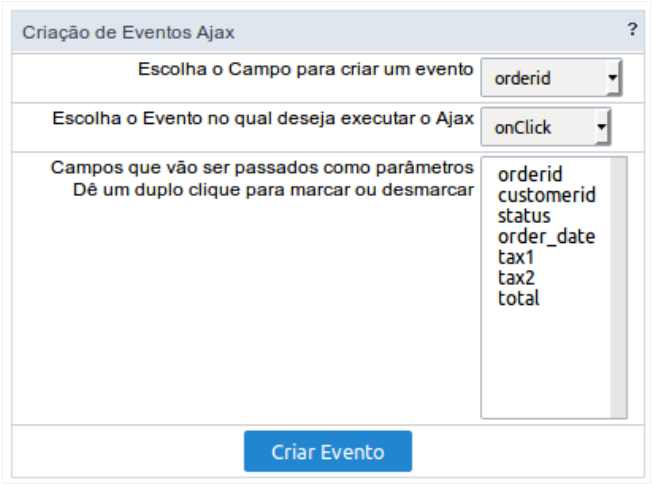
O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- Criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- Selecionando o campo



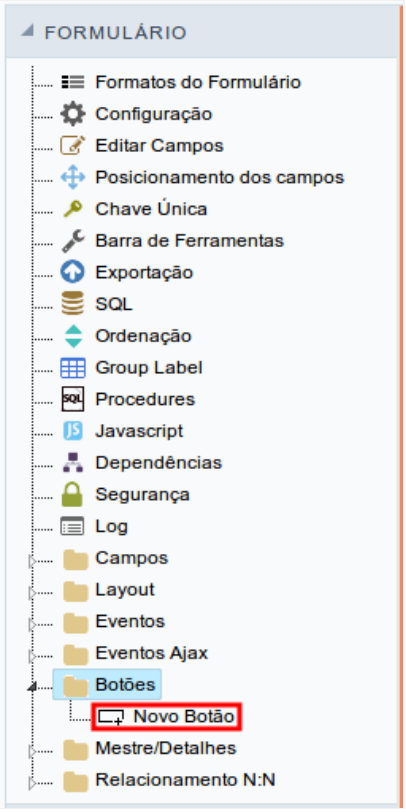
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que serão visíveis na barra de ferramentas.

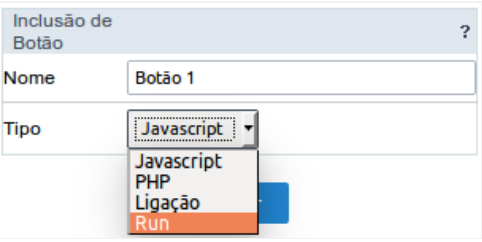


Criação de novos botões

Criando um botão

Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

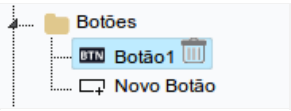
Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Run).



Tipos de botões da consulta

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



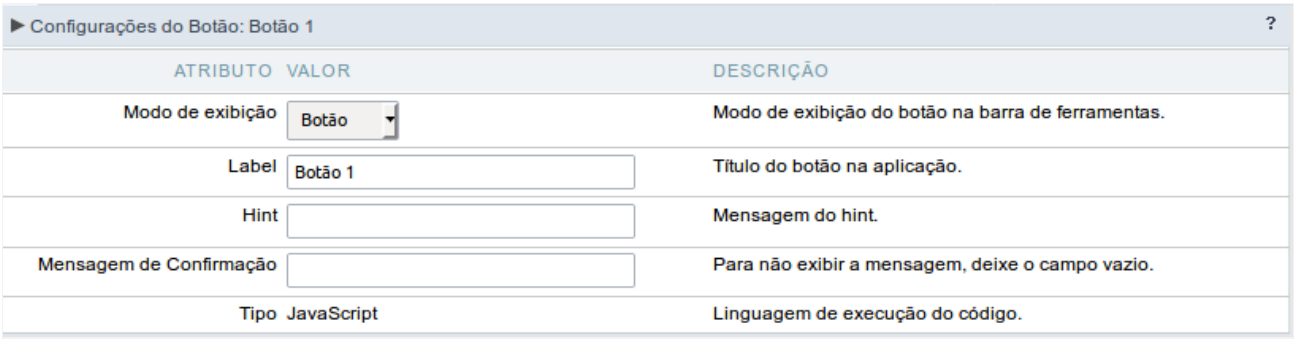
Exclusão de botões

Javascript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

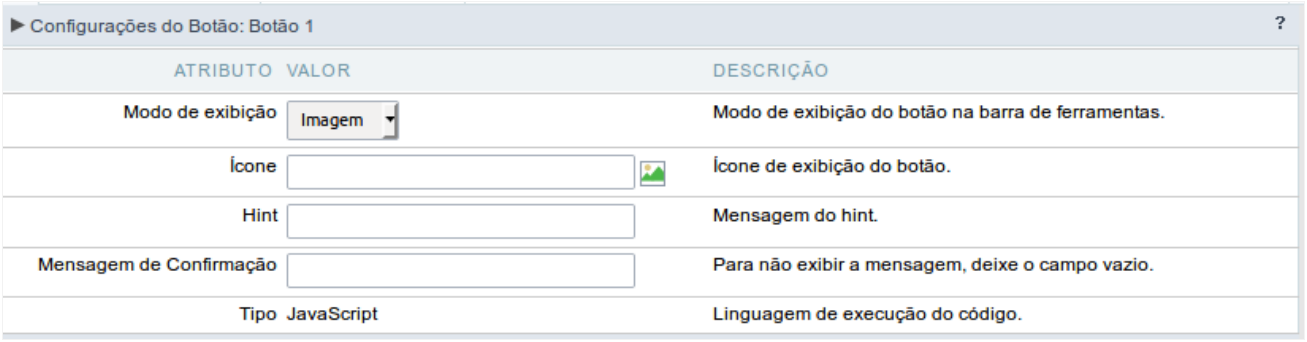
Botão



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

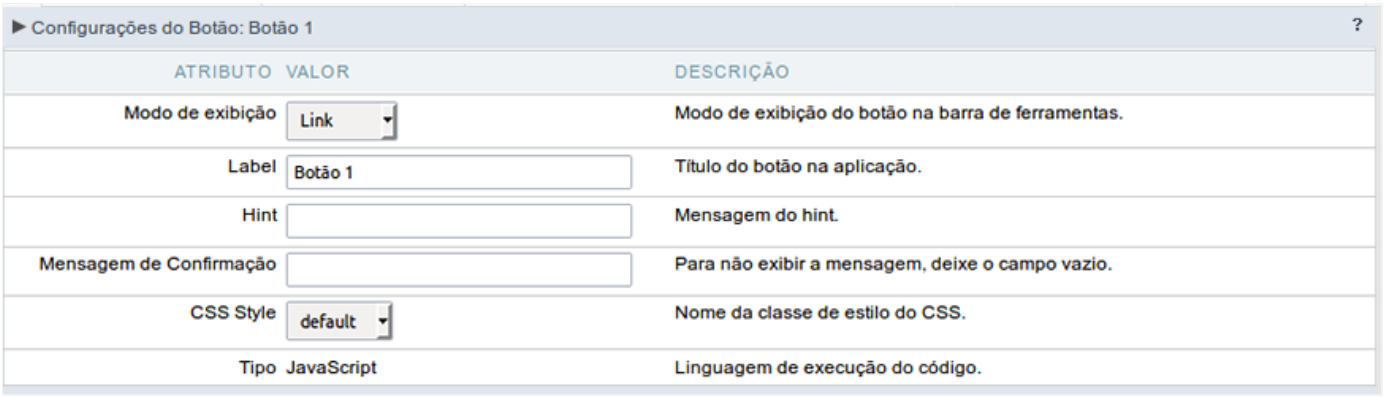
Imagem



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

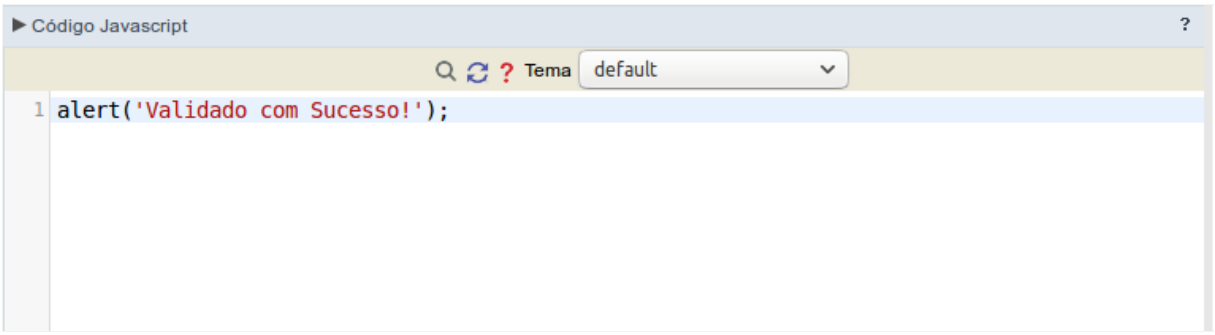
Link



Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

Bloco de codificação



Bloco de codificação do botão JavaScript.

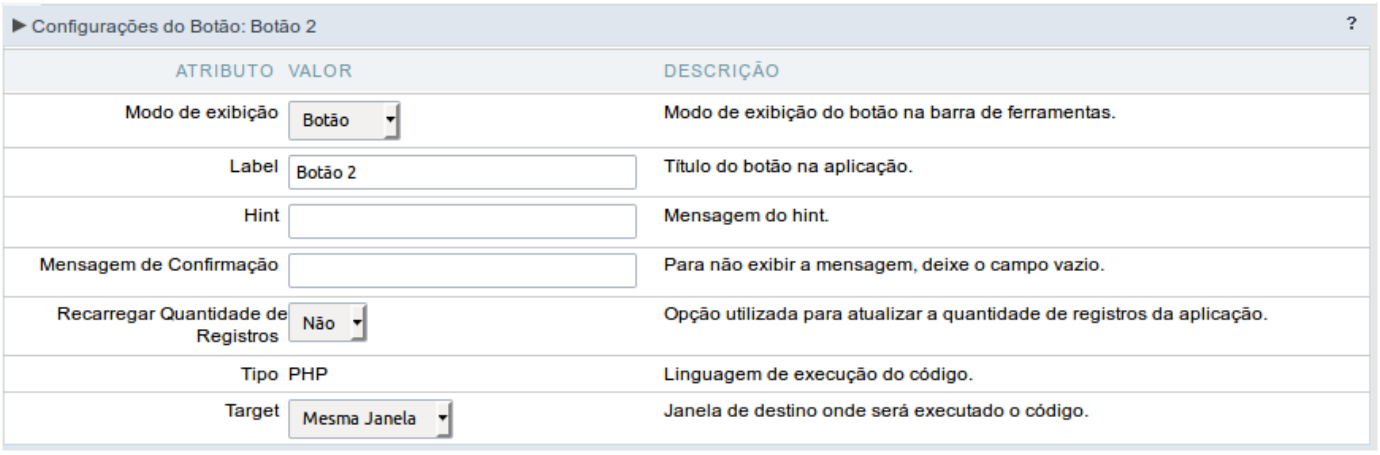
Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

PHP

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

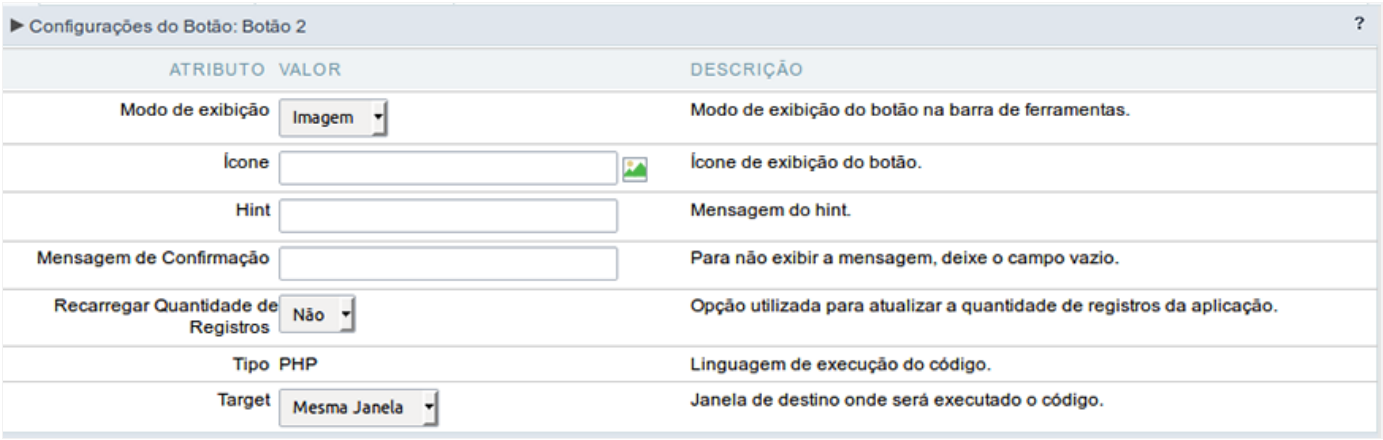
Botão



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

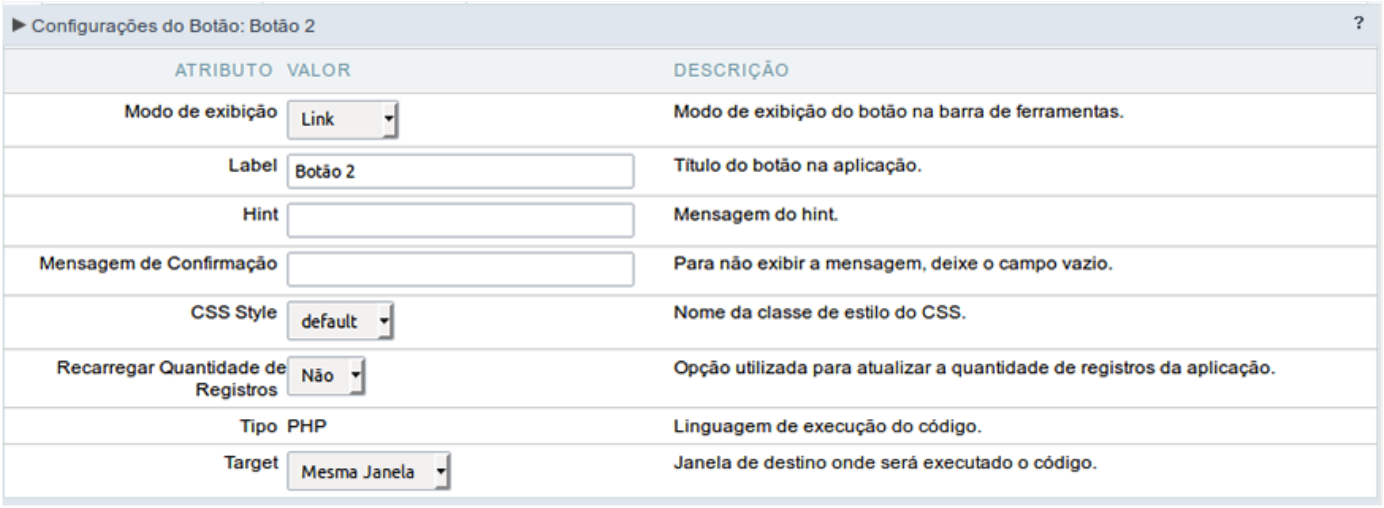
Imagem



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

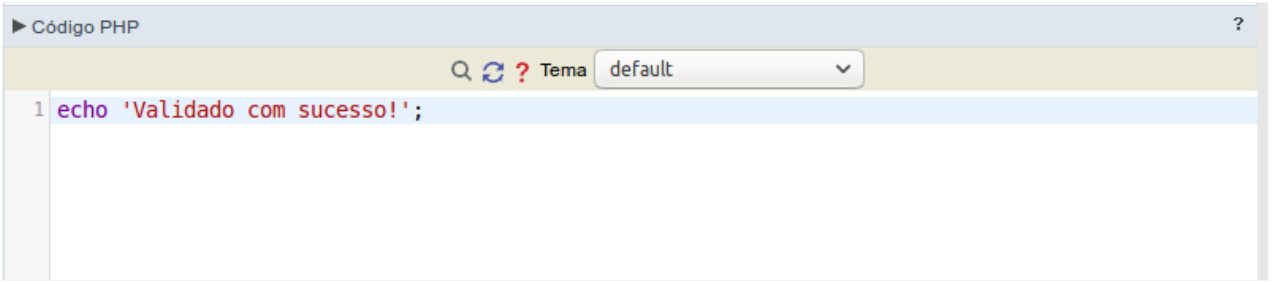
Link



Configuração do botão PHP.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação



Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Ligação

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

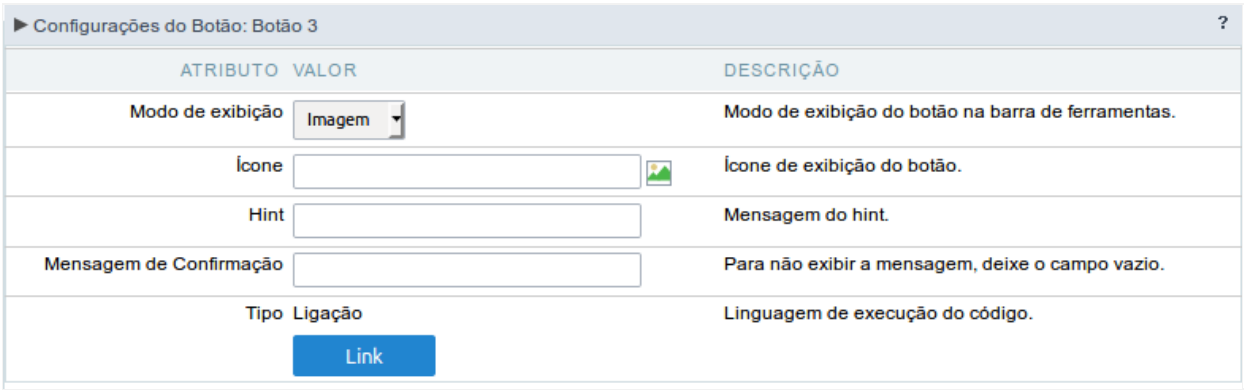
Botão



Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

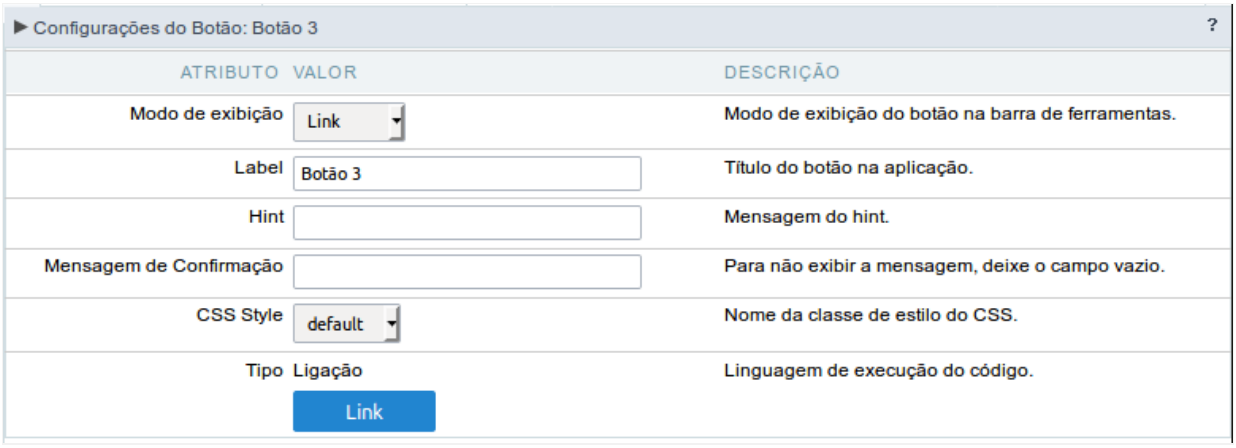
Imagem



Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.

Link

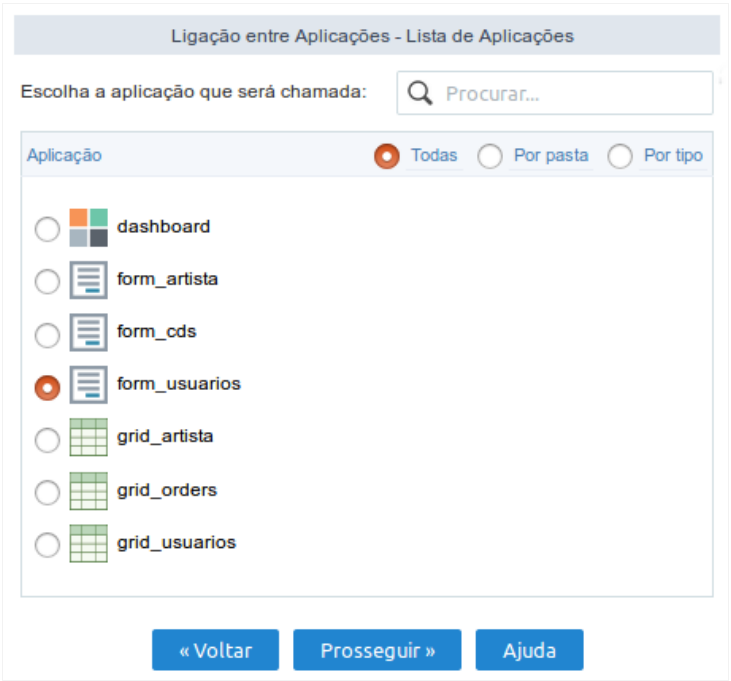


Configuração do botão de Ligação.

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.

Configurado a ligação

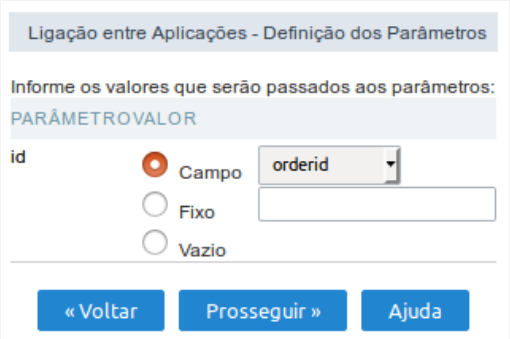
- Selecionando aplicações



Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação.

Devemos selecionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

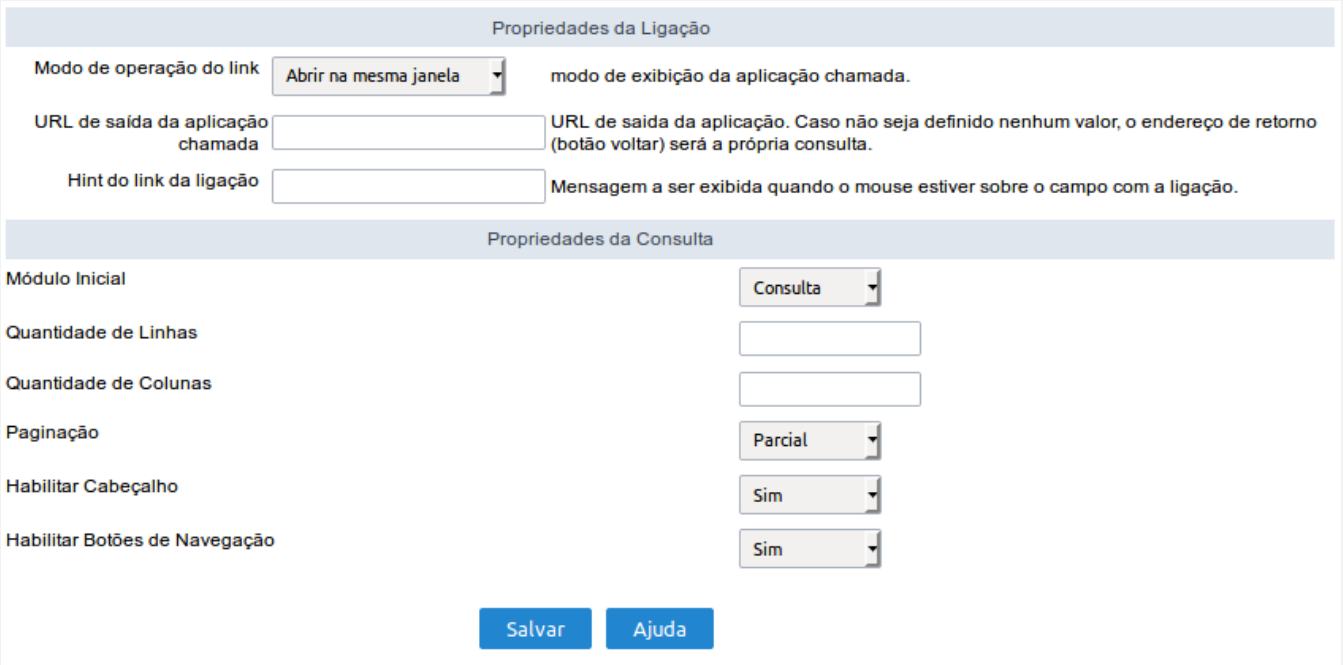
- Parâmetros da ligação



Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação.

Campo Permite selecionar um campo existente na aplicação
Variável Permite utilizar uma variável global.
Fixo Permite escreve um conteúdo fixo.
Vazio Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.

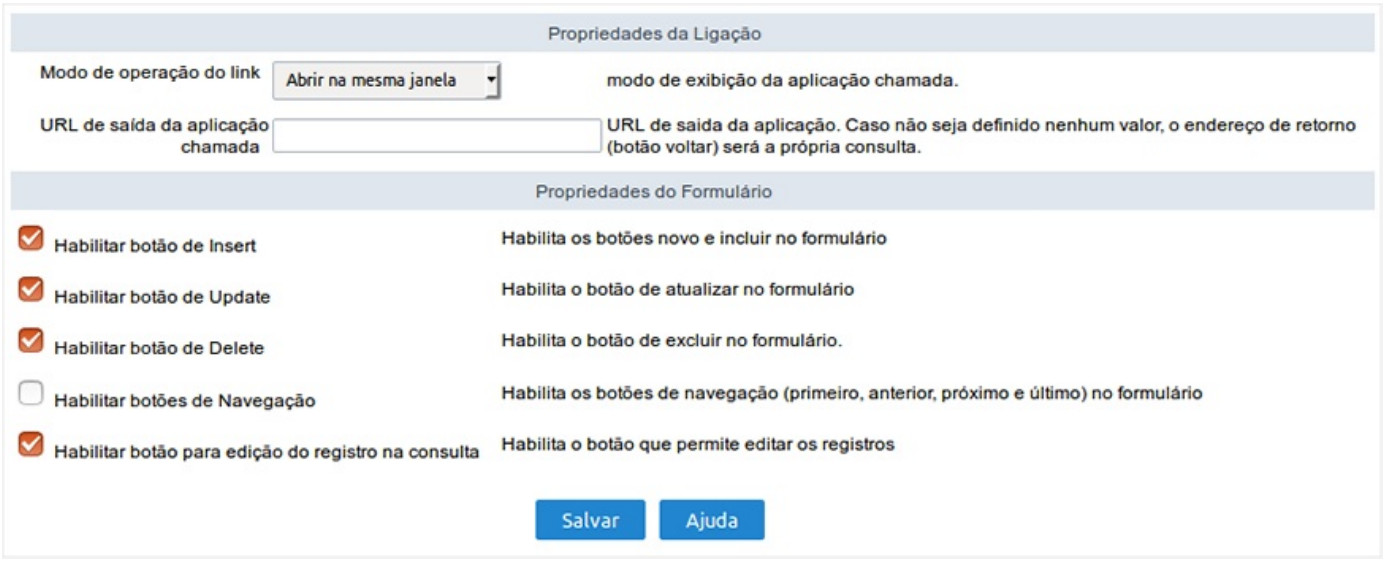
- Propriedades da ligação (Consulta)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta.

Modo de operação do link Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
URL de saída da aplicação chamada Url ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
Hint do link da ligação Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Módulo Inicial Permite definir o módulo inicial da consulta (Filtro ou Consulta)
Quantidade de Linhas Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta
Quantidade de Colunas Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta
Paginação Habilita a paginação na consulta
Habilitar Cabeçalho Habilita o cabeçalho na consulta
Habilitar Botões de Navegação Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta

- Propriedades da ligação (Formulário)



Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário.

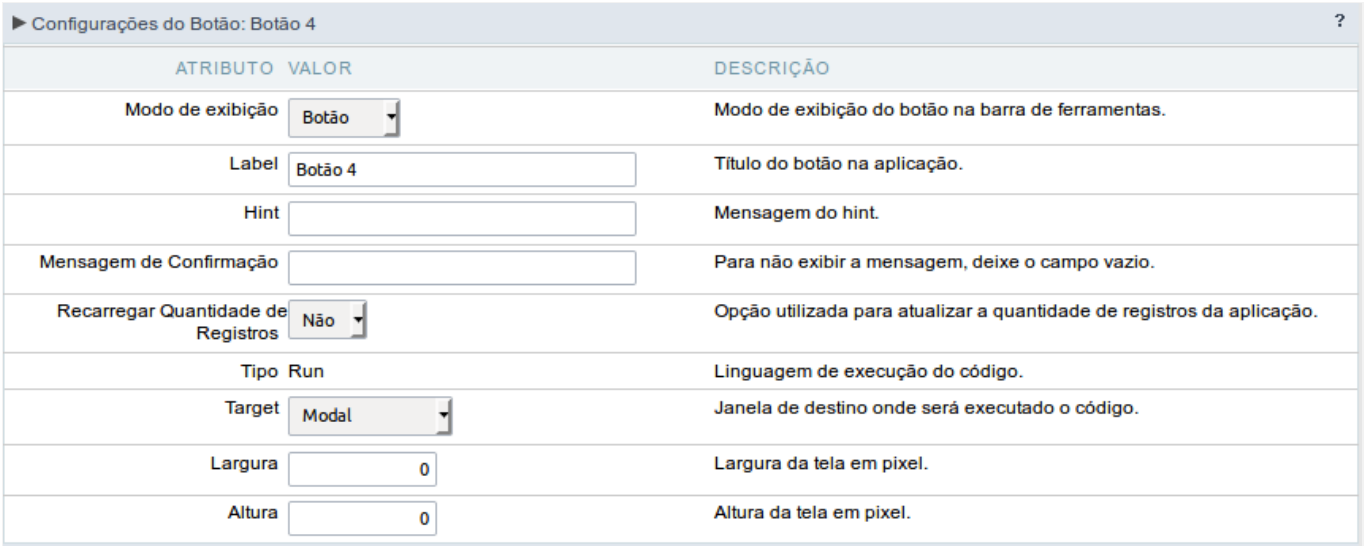
Modo de operação do link	Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
URL de saída da aplicação chamada	Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação.
Hint do link da ligação	Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
Habilitar botão de Insert	Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário
Habilitar botão de Update	Habilita o botão “atualizar” no Formulário
Habilitar botão de Delete	Habilita o botão “apagar” no Formulário
Habilitar botões de Navegação	Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário
Habilitar botão para edição do registro na consulta	Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta

RUN

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão RUN em Link, Imagem ou Botão.

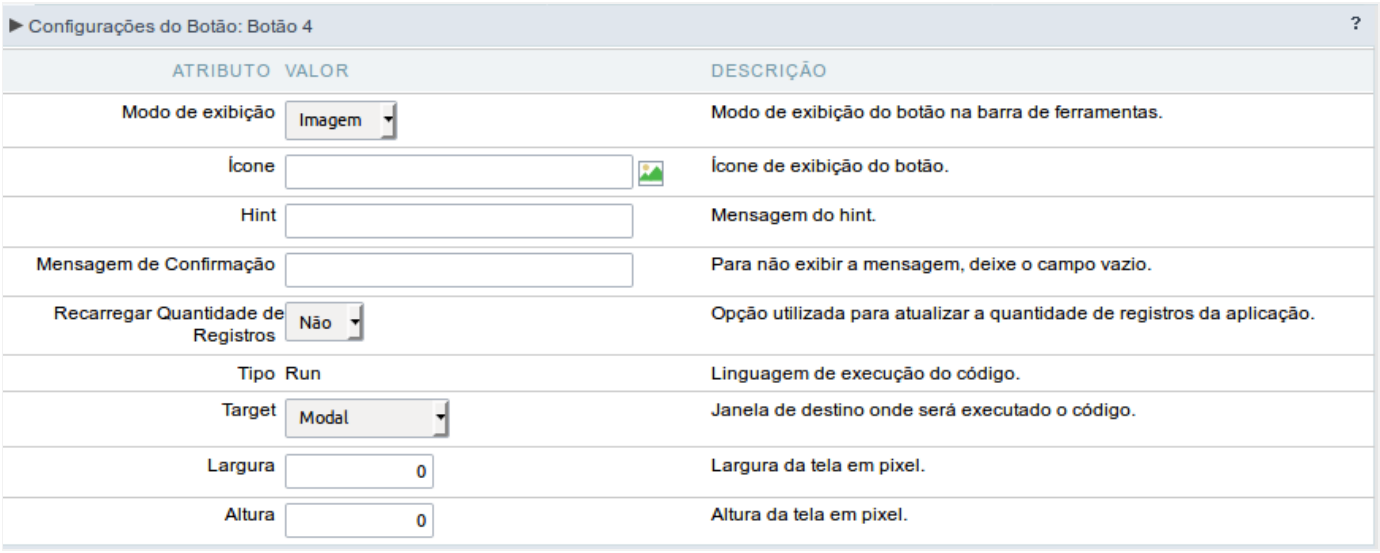
Botão



Configuração do botão RUN na consulta

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

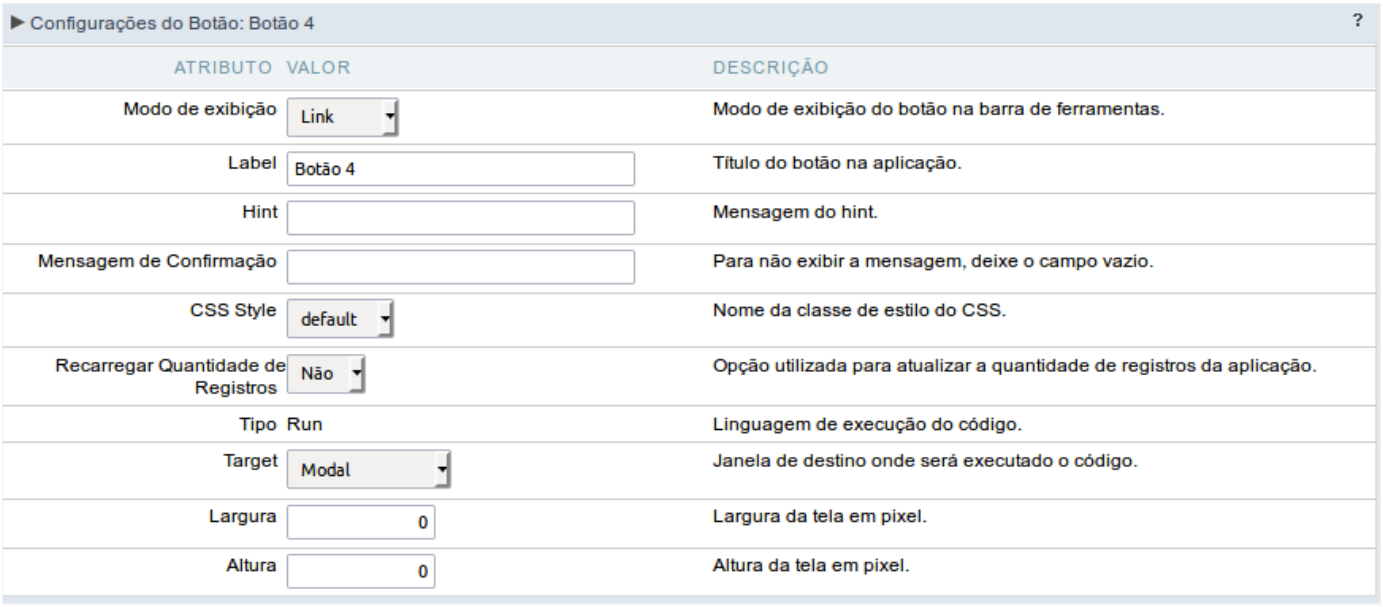
Imagem



Configuração do botão RUN na consulta

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Ícone	Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

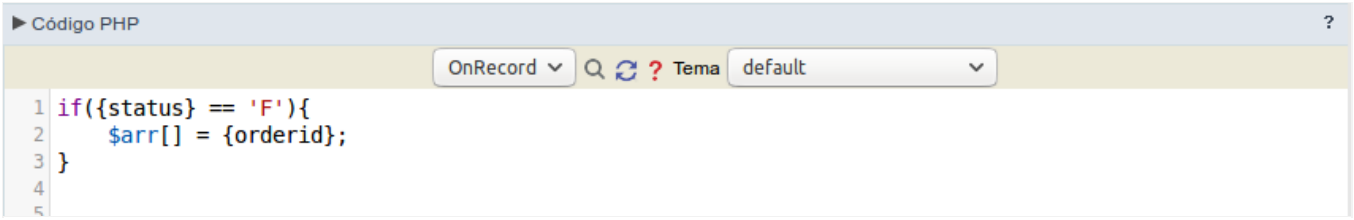
Link



Configuração do botão RUN na consulta

Modo de exibição	Permite selecionar o modo de exibição do botão.
Label	Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
Hint	Mensagem exibida no hint do botão.
Mensagem de confirmação	Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
CSS Style	Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
Recarregar Quantidade de Registros	Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
Tipo	Descrição do tipo do botão criado.
Target	Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação



Bloco de codificação do botão RUN na consulta

- Há dois tipos de eventos no botão run
  - **OnRecord** : Processamento executado em cada registro selecionado.
  - **OnFinish** : Processamento executado após todos os registros registros selecionados.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

SubConsulta

Subconsultas são usadas quando é preciso exibir dados hierárquicos, como Clientes e seus respectivos Pedidos. Para tanto a consulta principal encapsula outras consultas, mostrando em cada um dos seus registros dados complementares das subconsultas. Observe a figura abaixo onde para cada cliente é exibida uma subconsulta com os seus pedidos.



Configuração

No menu de aplicação, clicando sobre o item Configuração da pasta Subconsultas, poderão ser alterados os atributos gerais das subconsultas.

 *Menu Subconsultas.*

 *Configuração geral da subconsulta.*

- **Atributos**
  - **Título da mesma linha** : Este atributo permite configurar a forma de exibição da subconsulta. Caso o título seja exibido na mesma linha, a tabela da subconsulta será incorporada à consulta principal.

 *Usando título da subconsulta na mesma linha.*

  - **PDF** : Esta opção permite habilitar/desabilitar a exibição da subconsulta nos relatórios PDF.
  - **Habilitar Treeview** : Esta opção adiciona na consulta um recurso de esconder/exibir a subconsulta. Escolhendo Sim, a opção Título da mesma linha ficará desabilitada.

 *Usando treeview na subconsulta.*

  - **Posicionamento** :Permite configurar o posicionamento das subconsultas dentro da consulta principal. As opções são:
    - **Em uma Coluna**

 *Exibe a subconsulta na mesma linha do registro da consulta principal.*

    - **Abaixo de um Registro**

 *Exibe a subconsulta em uma linha separada abaixo do registro da consulta principal.*

  - **Alinhamento** : Permite configurar o alinhamento da subconsulta em relação a consulta principal quando a opção Posicionamento for Abaixo de um Registro. As opções são: Esquerda, Direita e Centro.

Definir Individualmente

Qualquer um dos atributos que utilizar o valor Definir Individualmente obriga que a propriedade seja configurada em cada uma das ligações.

Ligações

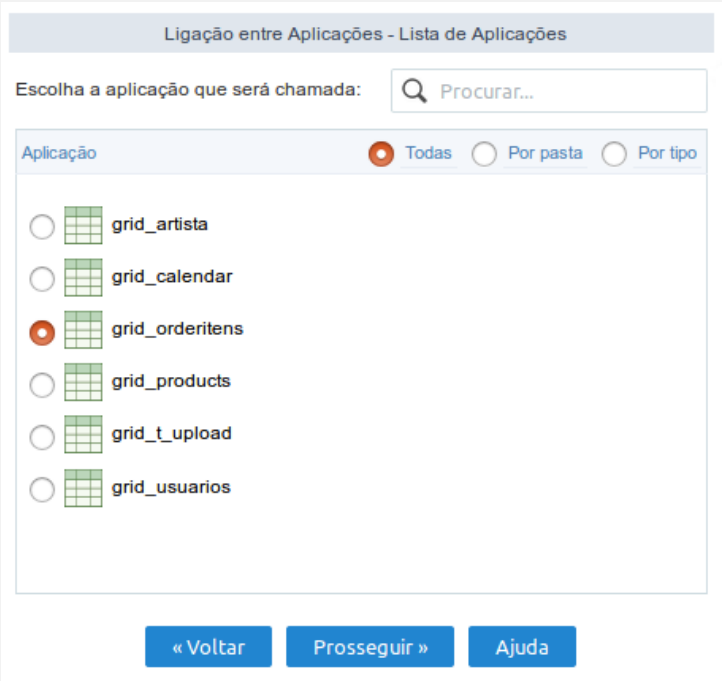
Para criar uma nova ligação com uma subconsulta clique sobre o item Nova Ligação na pasta Ligações dentro de Subconsultas.

Criando uma nova subconsulta

- **Adicionando uma nova subconsulta** : Informe o nome e o label para a ligação que será criada.

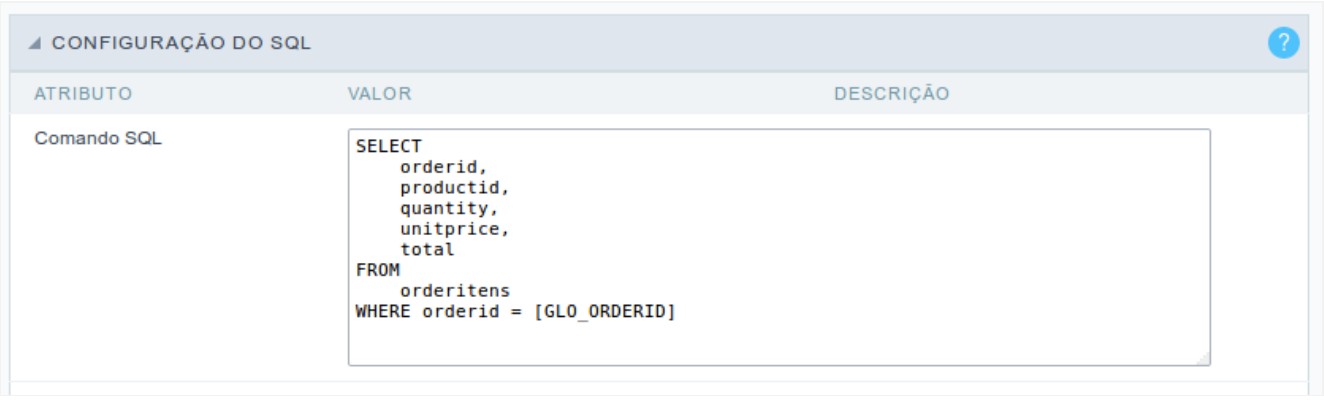
Adicionando uma nova subconsulta

- **Lista de aplicações** : Serão listadas aplicações de consulta do projeto corrente que contenham variáveis globais.



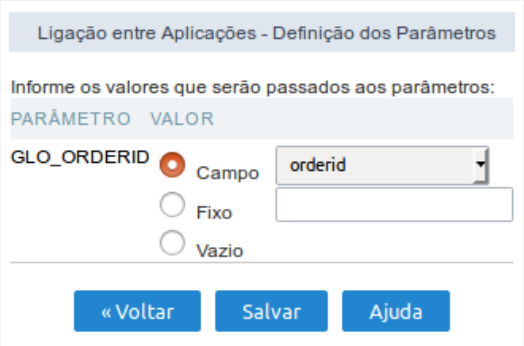
Seleção da aplicação de consulta.

- Para que uma aplicação seja utilizada como subconsulta, ela deve ter dentro de seu Comando SQL (Consulta > SQL) uma cláusula WHERE com variável global.



Configuração do SQL da Consulta que será usada como subconsulta através de ligação.

- **Definição dos parâmetros** : Definindo o valor que será passado para a(s) variável(is) do Comando SQL da subconsulta.



Passagem de parâmetro para variável

Na tela acima, do lado esquerdo, são exibidos parâmetros de entrada da subconsulta (variavéis globais), no lado direito, deverá ser selecionado a opção para passagem de parâmetro. As opções são:

- **Atributos**
  - **Campo** : Utilizado para passagem do valor de um campo da consulta como parâmetro.
  - **Fixo** : Utilizado para passagem de um valor fixo como parâmetro.
  - **Vazio** : Escolhendo essa opção não será passado nenhum valor como parâmetro.
  - **Botão Salvar** : Clicando neste botão a criação da ligação de subconsulta será concluída.

Editando Subconsultas

No menu de aplicação dentro da pasta Subconsultas existe uma pasta ligações que contém todas as subconsultas chamadas por esta aplicação. Clicando sobre uma subconsulta será exibida uma tela para edição.

Editando subconsultas

Configuração Geral

Configuração geral de Subconsulta

Nesta interface é posivel editar os seguintes atributos da subconsulta:

- **Label** : Título da subconsulta na aplicação
- **Ligação** : Neste atributo são exibidos dados sobre a ligação atual com a subconsulta, mostrando a aplicação e os parâmetros usados. Para alterar qualquer atributo da ligação clique no botão Editar Ligação.
- **Exibição** : Este atributo permite que seja definido quais itens da subconsulta, caso a subconsulta utilize algum destes recursos, serão visualizados na consulta principal. *Configuração de exibição*
  - **1** : Exibir Título.
  - **2** : Exibir Sequencial (Número de Linha).
  - **3** : Exibir Totalização.
- **Herdar Visualização** : Quando marcado força que o esquema de visualização da subconsulta seja igual ao da consulta principal.

Definir individualmente

Caso o valor de um dos atributos da configuração da subconsulta tenha sido selecionado como Definir Individualmente, estes deverão ser configurados na tela de edição da ligação da subconsulta, para cada subconsulta que a aplicação chamar.

Configuração das Subconsultas.

Configuração da visualização

Estas opções só serão exibidas caso todas as seguintes condições sejam verdadeiras:

Atributo	Valor
Titulo na mesma linha	Não
Habilitar Treeview	Não
Posicionamento	Em uma Coluna

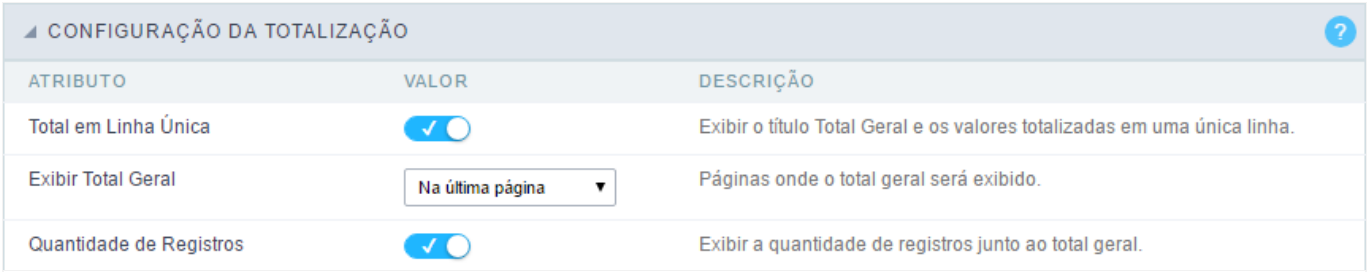
 *Configuração de visualização da subconsulta*

- **Atributos**
  - **Alinhamento Horizontal** : Define o alinhamento horizontal da subconsulta. Pode ser alinhado a Esquerda, Direita ou Centro.
  - **Alinhamento Vertical** : Define o alinhamento vertical da subconsulta. Pode ser alinhado ao Topo, Meio ou Final.
  - **Cor do Fundo** : Pode definir a cor de fundo. Caso não seja preenchido será utilizado a cor de fundo de aplicações de consulta do Esquema de Visualização atual.
  - **Alinhamento Horizontal do Título** : Define o alinhamento horizontal do Label da subconsulta. Pode ser alinhado a Esquerda, Diretira ou Centro.
  - **Alinhamento Vertical do Título** : Define o alinhamento vertical do Label da subconsulta. Pode ser alinhado ao Topo, Meio ou Final.
  - **Negrito** : Define o título (label) da subconsulta em negrito.

Totalização

Configuração

Nesta interface se define quais totais relativos aos campos de quebra serao exibidos e os seus respectivos labels.



- **Atributos**
  - **Total em Linha Única** : Permite exibir o título Total Geral e os valores totalizados em uma única linha.
    - **"Sim"** :

Total Geral(831) - Soma	**78.560,46**	**1.633.314,91**
- Máximo		**20.908,80**
- Média		**1.965,48**

    - **"Não"** :

Total Geral (831)		
Soma	**78.560,46**	**1.633.314,91**
Máximo		**20.908,80**
Média		**1.965,48**

  - **Exibir Total Geral** : Indica em quais páginas o total geral será exibido. As opções são as seguintes: "Em todas as páginas", "Na última página" ou "Não exibir".
  - **Sub-Total do Grupo** : Diz respeito a como vai ser visualizado os totais da quebra:
    - **"Sim"** : Exibir sub-totais da quebra após ocorrer a quebra.
    - **"Não"** : Exibir sub-totais da quebra no inicio antes de ocorrer a quebra.
  - **Quantidade de Registros** : Permite exibir a quantidade de registros junto ao total geral.
    - **"Sim"** : **Total Geral(831)**
    - **"Não"** : **Total Geral**

Configuração do Layout

Na interface abaixo, é onde se define como serão exibidos os nomes dos campos da quebra e se eles serão realmente exibidos na aplicação:

 *Interface Configuração do Layout.*

- **Atributos**
  - **Campo de quebra** : Campos selecionados na quebra.
  - **Label** : Descrição do label exibido.
  - **Exibir** : Permite exibir ou nao a linha de totais da quebra.

Selecionar Campos

Esta interface é onde se definem os campos que serão totalizados e o tipo de totalização do campo.



Interface Campos da Totalização.

Serão listados apenas os campos dos tipos **Numeral**, **Decimal** e **Moeda**. Para atribuir uma operação a ser utilizada numa coluna (campo), basta selecionar o tipo de totalização desejada, marcando o Checkbox logo abaixo.

- **Soma** : Define que seja gerado uma soma dos valores referente ao campo selecionado.
- **Média** : Calcula a média aritmética dos valores referente ao campo selecionado.
- **Mínimo** : Exibe o menor valor identificado no campo selecionado.
- **Máximo** : Exibe o maior valor identificado no campo selecionado.
- **Média ponderada** : Calcula a média ponderada referemte ao campo selecionado.
- **Peso de média ponderada** : Peso utilizado para calcular a média ponderada.
- **Utilizar a mesma configuração no resumo** : Atribui a mesma configuração da totalização ao resumo.

Os campos selecionados serão exibidos quando ocorrer uma quebra ou no final da consulta.

Posicionamento

A ordenação dos campos da totalização consiste em exibir a totalização em formato **Padrão**, **Agrupado** ou **Por campo**.



Configuração de posicionamento de campos da totalização

Padrão

A opção Padrão retorna o valor exatamente abaixo da coluna que está sendo totalizado.



Interface da Ordenação dos Campos da Totalização (Padrão).

A linha com o **Total** exibe a totalização da coluna **Limite de Crédito**. Como é mostrado no caso abaixo:

ID do pedido	Cliente	Empregado	Valor do Frete	Valor do Pedido
10.248	Sante Gourmet	Margaret	15,73	232,74
10.249	Ana Trujillo Emparedados y helados	Robert	14,52	229,90
10.250	Hanari Carnes	Margaret	79,86	96,00
10.251	Victuailles en stock	Janet	49,61	121,42
10.252	Supremes delices	Margaret	61,71	3.206,50
Total Geral				**1.633.314,91**

Ordenação Padrão gerada.

Alinhamento

O alinhamento da totalização é referente a posição que será exibida a "Mensagem linha totalização", as opções são **Centralizado**, **Esquerda** e **Direita**:



Interface da Ordenação dos campos da totalização (Alinhamento)

- **Esquerda** :

Total Geral	**1.633.314,91**

- **Direita** :

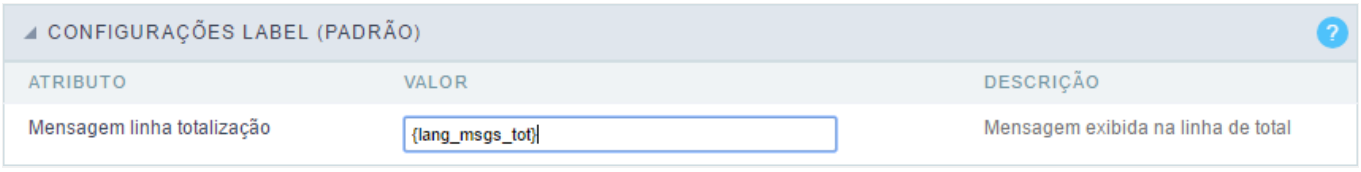
	Total Geral **1.633.314,91**

- **Centralizado** :

Total Geral	**1.633.314,91**

Label

Nas Configurações Label (Padrão), é possível modificar o nome dos tipos de totalização, como mostrado a seguir:



Configuração do valor do label.

Agrupado



Interface da Ordenação dos Campos da Totalização (Agrupado).

É possível alterar na Interface a posição que será exibida os tipos de totalização (Soma, Média, Máximo e Mínimo), clicando e arrastando para cima ou para baixo o mouse na lacuna.



Alterando o posicionamento das linhas.

Neste exemplo, o **Total** exibe a soma e a média das colunas **Limite de Crédito e Pontos**:

ID do pedido	Cliente	Empregado	Valor do Frete	Valor do Pedido
10.248	Sante Gourmet	Margaret	15,73	232,74
10.249	Ana Trujillo Emparedados y helados	Robert	14,52	229,90
10.250	Hanari Carnes	Margaret	79,86	96,00
10.251	Victuailles en stock	Janet	49,61	121,42
10.252	Supremes delices	Margaret	61,71	3.206,50
	- Soma			1.633.314,91
	- Média			1.965,48
	- Máximo			20.908,80

Ordenação Agrupado gerada.

Alinhamento

O alinhamento da totalização é referente a posição que será exibida a "Mensagem linha totalização", as opções são **Centralizado**, **Esquerda** e **Direita**:



Interface da Ordenação dos campos da totalização (Alinhamento)

- **Esquerda** :

Total Geral - Soma	1.633.314,91
- Média	1.965,48
- Máximo	20.908,80

- **Direita** :

Total Geral - Soma	1.633.314,91
- Média	1.965,48
- Máximo	20.908,80

- **Centralizado** :

Total Geral - Soma	1.633.314,91
- Média	1.965,48
- Count	831

Label

Nas Configurações Label (Agrupado), é possível modificar o nome dos tipos de totalização, como mostrado a seguir:

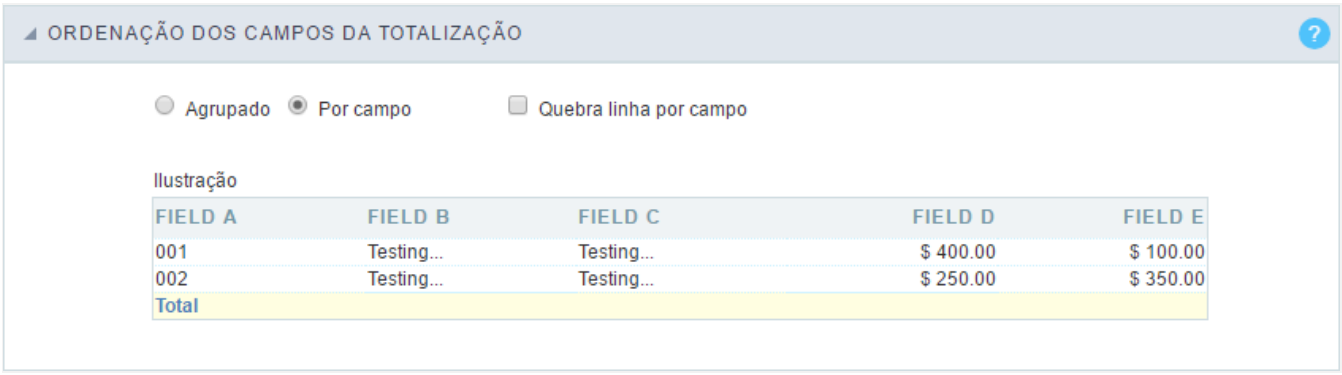
CONFIGURAÇÕES LABEL (AGRUPADO)

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
Label Soma	{lang_btns_smry_msge_sumt}	Título da função soma.
Label Média	{lang_btns_smry_msge_avg}	Título da função média.
Label Máximo	{lang_btns_smry_msge_max}	Título da função máximo.
Label Mínimo	{lang_btns_smry_msge_min}	Título da função mínimo.
Label Count	{lang_btns_smry_msge_cnt}	Título função Count
label Count distinta	{lang_btns_smry_msge_dct}	Título função Contagem Distinta
Label Variância	{lang_btns_smry_msge_var}	Título função Variância
Label Desvio Padrão	{lang_btns_smry_msge_pad}	Título função Desvio Padrão
Label da média ponderada	{lang_btns_smry_msge_wei}	Título para o label da média ponderada

Edição dos labels.

Por campo

A opção Por campo, organiza cada campo da totalização pelos nomes dos campos, sem respeitar a formatação das colunas.



Interface da Ordenação dos Campos da Totalização (Por Campo).

Quebra de linha por campo

Habilitando a opção **Quebra linha por Campo** será exibido em cada linha um único campo com os tipos escolhidos (Soma, Média, Máximo e Mínimo).

Valor do Pedido (Soma) 1.633.314,91
Valor do Frete (Máximo) 1.219,68

Ordenação gerada, com a opção "Quebra linha por campo habilitada".

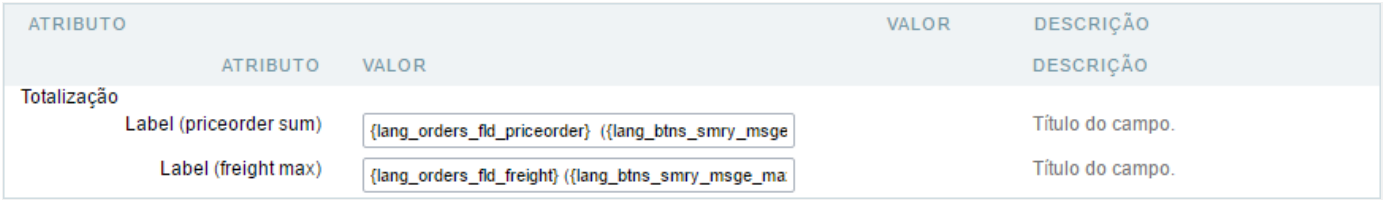
Desabilitando a opção **Quebra linha por Campo** temos os campos um ao lado do outro de forma corrida.

Valor do Pedido (Soma) = 1.633.314,91 Valor do Frete (Máximo) = 1.219,68

Ordenação gerada, com a opção "Quebra linha por campo desabilitada".

Label

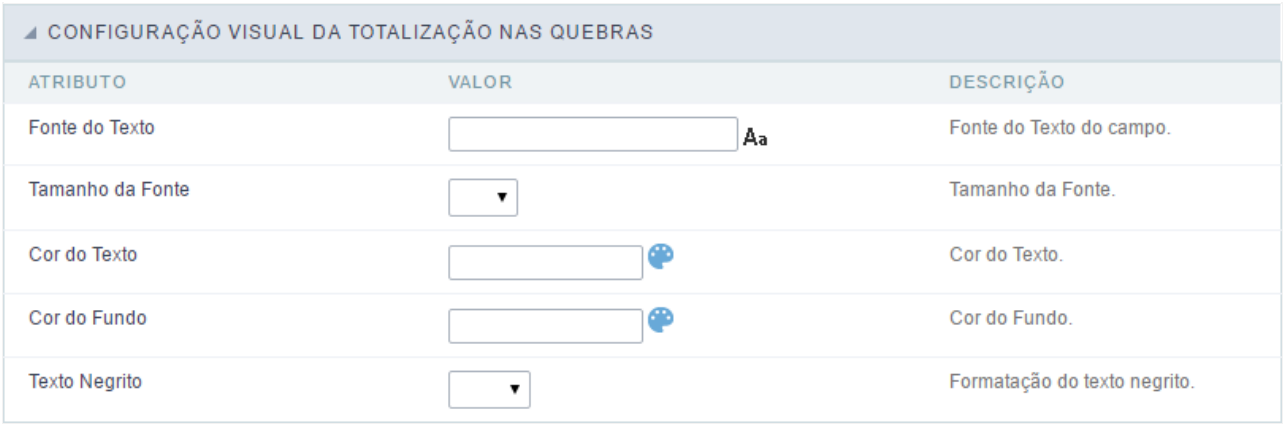
Nas Configurações Label (Por Campo), é possível modificar o nome dos tipos de totalização, como mostrado a seguir:



Edição dos labels.

Campos

Configuração da visualização do label na totalização



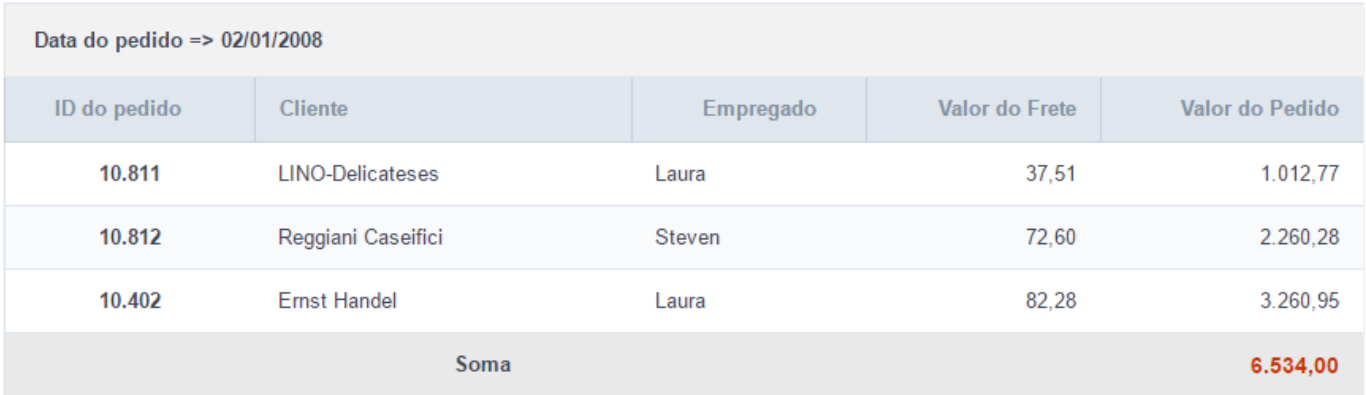
Interface

Configuração da Totalização

- **Fonte do Texto** : Permite definir uma fonte para o campo texto.
- **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte.
- **Cor do Texto** : Permite definir a cor do texto.
- **Cor do Fundo** : Permite definir a cor do fundo.
- **Texto Negrito** : Permite formatar o texto em negrito.

Como exemplo desta configuração, veja como resultará na aplicação gerada:





Visualicação do label em aplicação gerada

Configuração da visualização na linha de total geral



Interface Configuração da linha Total Geral.

- **Fonte do Texto** : Permite definir uma fonte para o campo texto.
- **Tamanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte.
- **Cor do Texto** : Permite definir a cor do texto.
- **Cor do Fundo** : Permite definir a cor do fundo.
- **Texto Negrito** : Permite formatar o texto em negrito.

Como exemplo desta configuração, veja como resultará na aplicação gerada:

ID do pedido	Cliente	Empregado	Valor do Frete	Valor do Pedido
10.248	Sante Gourmet	Margaret	15,73	232,74
10.249	Ana Trujillo Emparedados y helados	Robert	14,52	229,90
10.250	Hanari Carnes	Margaret	79,86	96,00
10.251	Victuailles en stock	Janet	49,61	121,42
10.252	Supremes delices	Margaret	61,71	3.206,50
	Total Geral - Soma			**1.633.314,91**

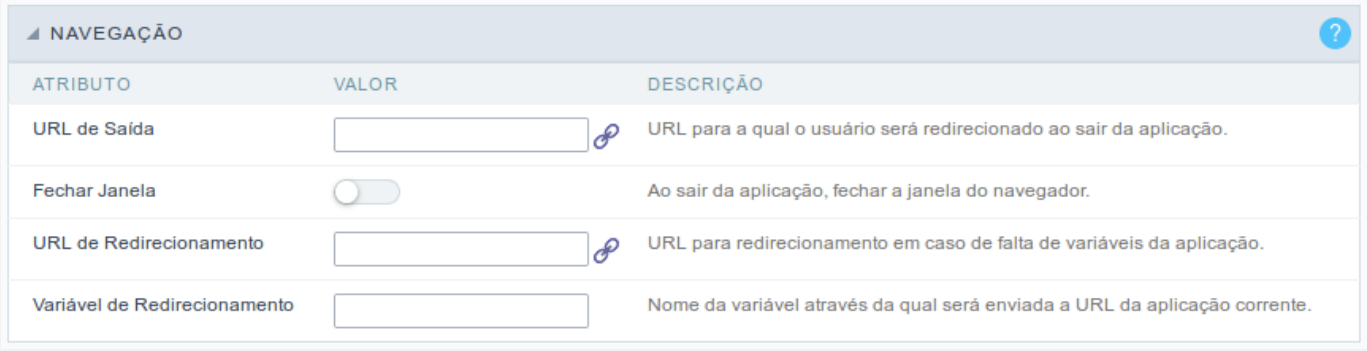
Visualicação do label em aplicação gerada

Aplicação

Configuração

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.



Interface de Navegação.

- **Atributos**
  - **URL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
  - **Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
  - **URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
  - **Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**"**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



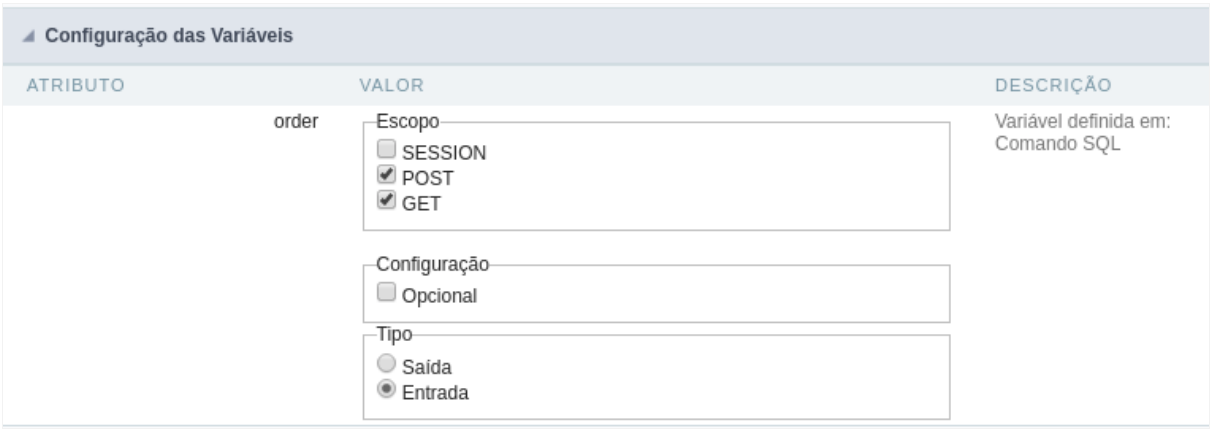
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



Interface de configuração das variáveis globais.

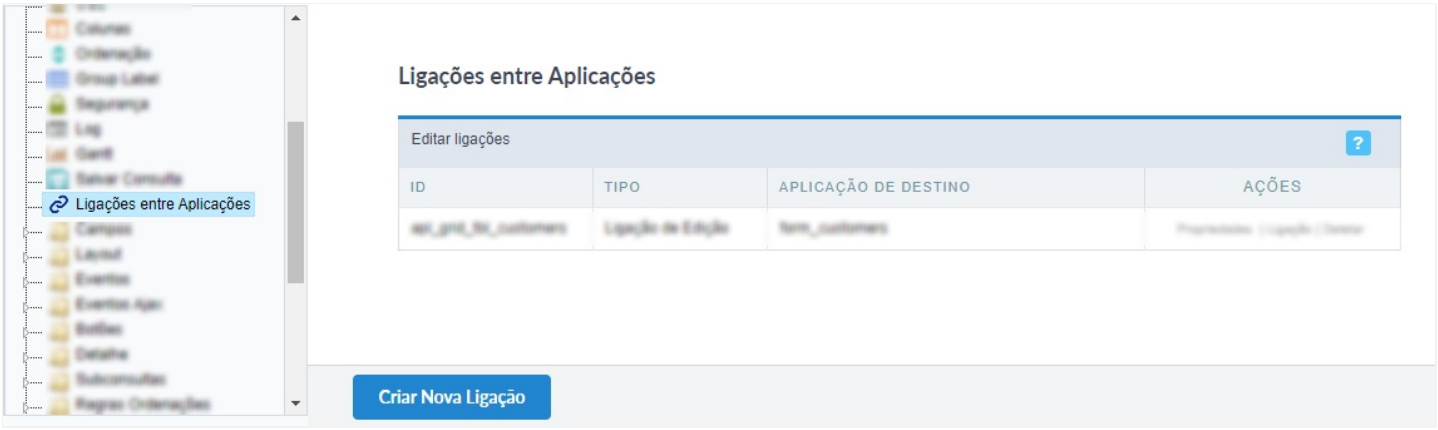
Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consultas com edição dos registros e a captura de informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

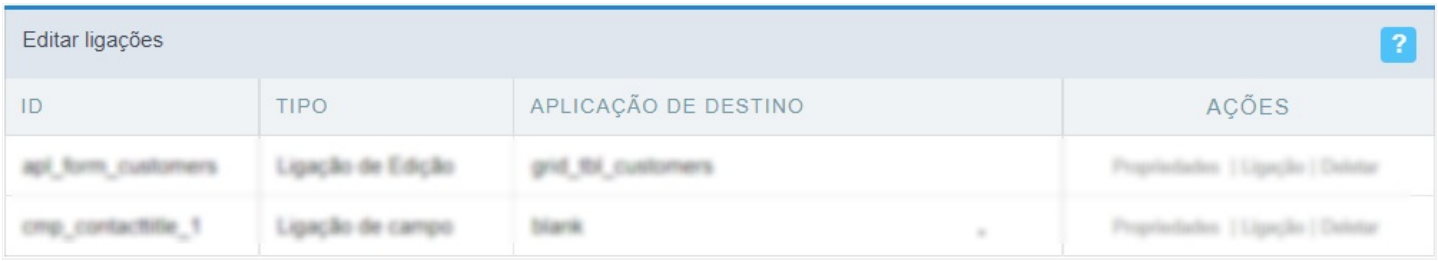
Confira alguns exemplos no link ao lado.



Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A

além do botão **Criar Nova Ligação**.



ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligção será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.



Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

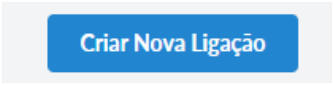
Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.

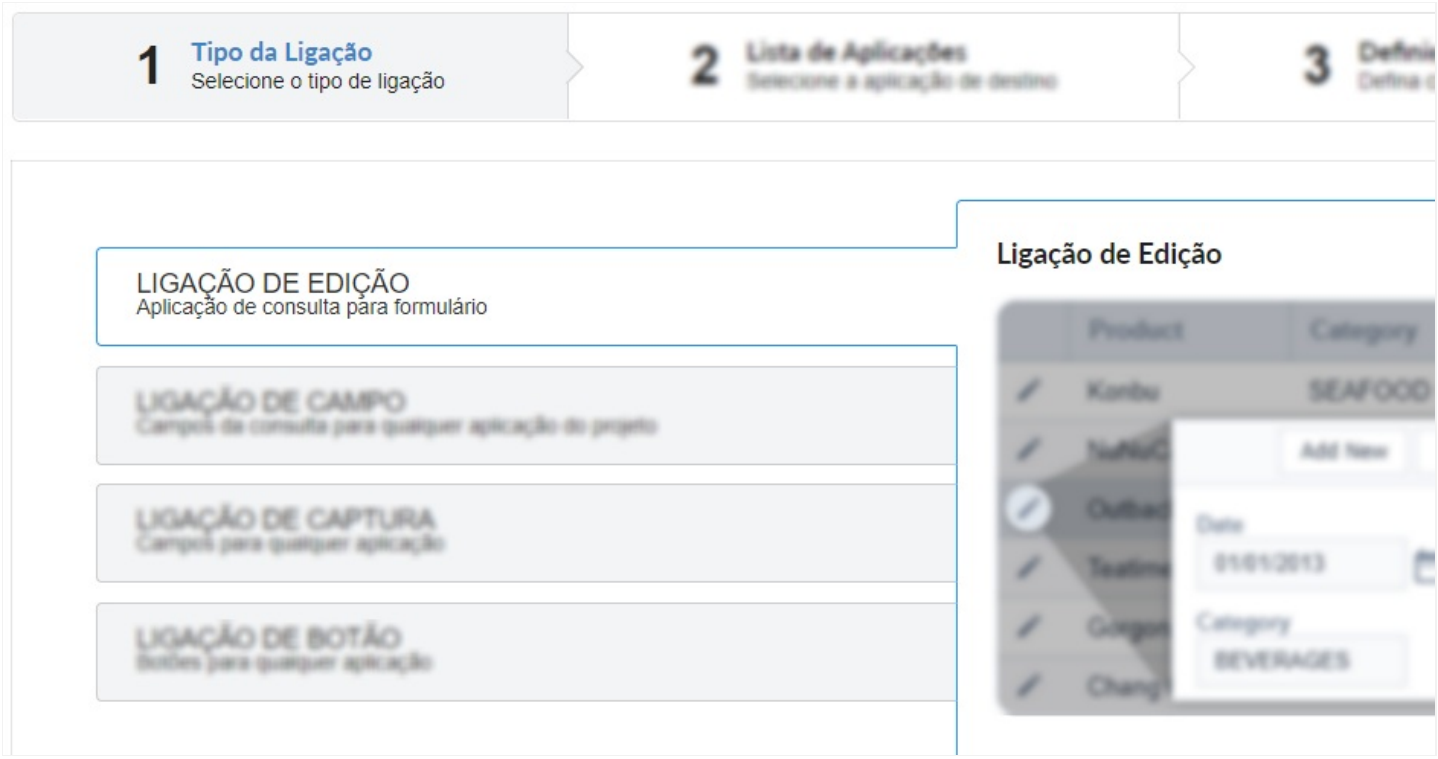


Ligação de Edição

Criando uma Ligação de Edição.

Esse tipo de ligação permite que seja criado um link a partir de uma Procedure para um Formulário, com o intuito de editar os registros da linha da consulta.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Edição**. Escolhendo essa opção será possível editar um registro na Consulta.



Lista de Aplicações

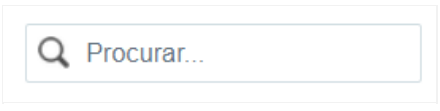
Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

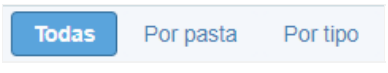
Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa



A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

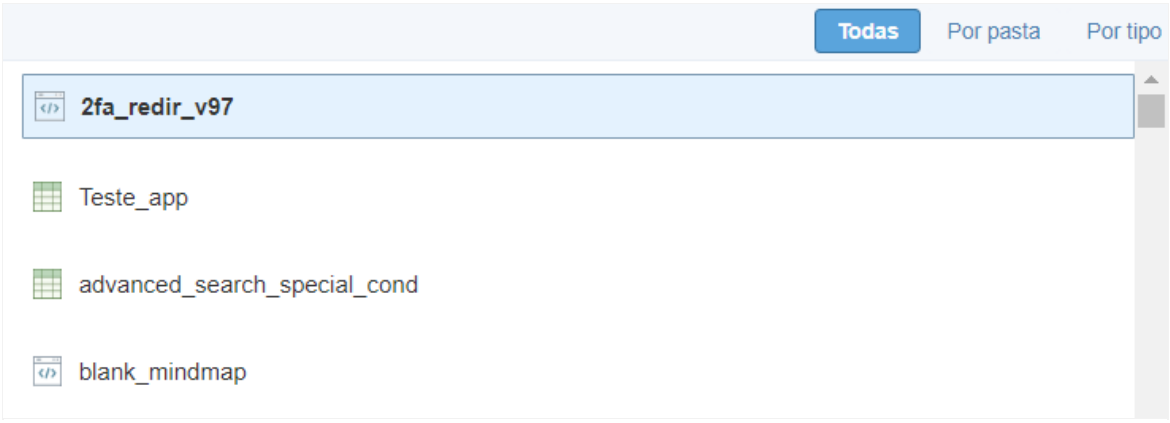


Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

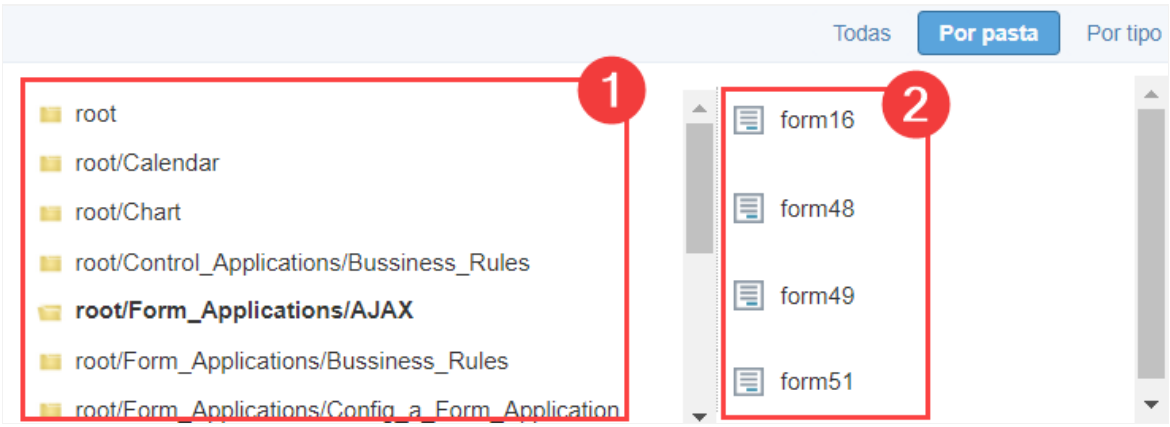
Exemplo das aplicações sem agrupamento



Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no Projeto Explorer.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

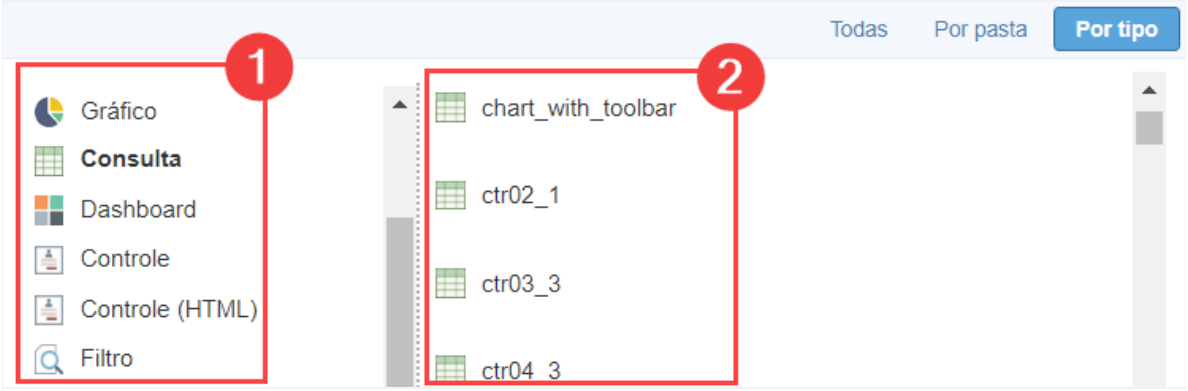


- **Item 1** - Lista de pastas criadas no Projeto Explorer. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **Item 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

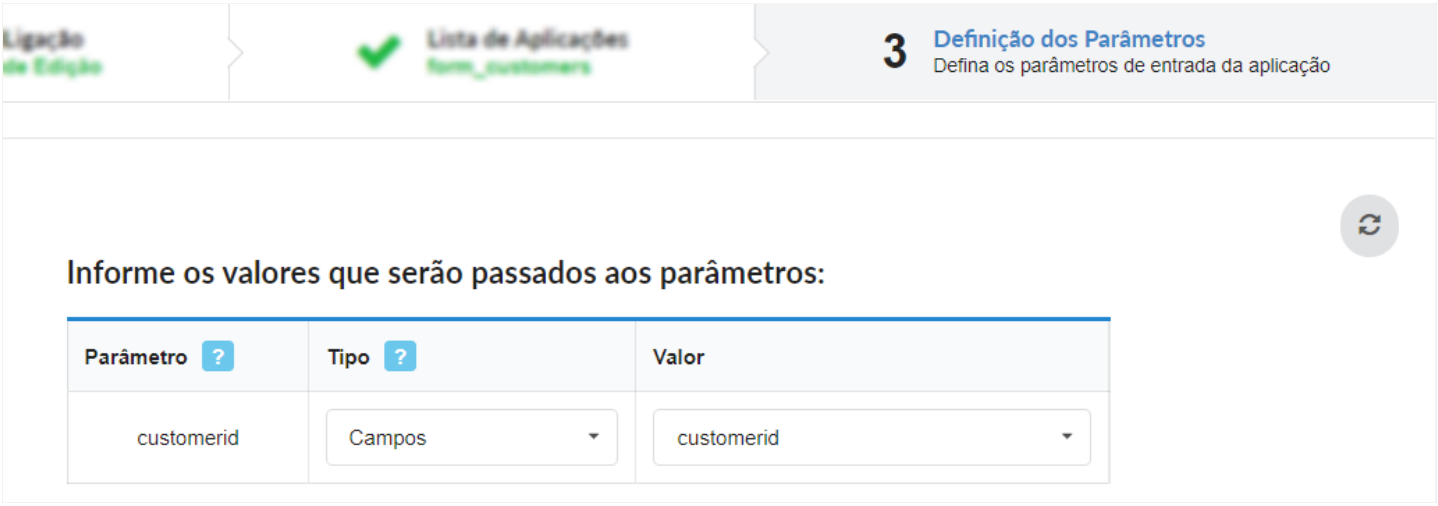


Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado no **item 1**.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

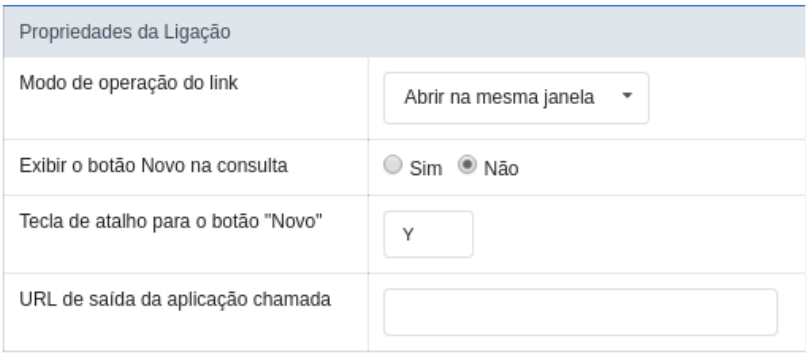
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



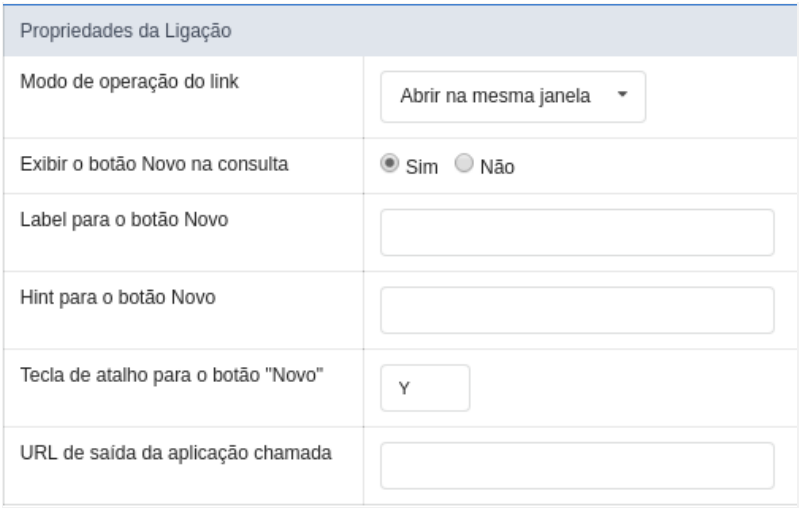
URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Também ao selecionar a opção **Sim**, é mostrado duas novas opções **Lable para o botão Novo** e **Hint para o botão Novo**:



Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

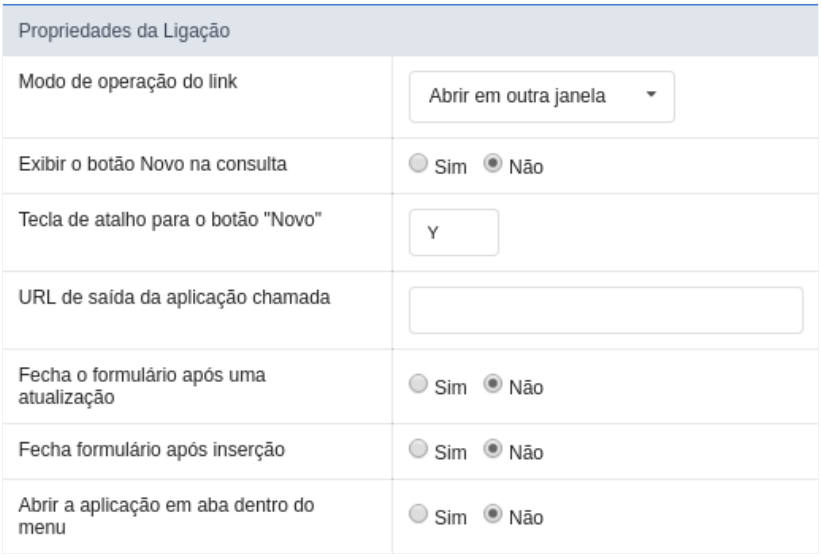
Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

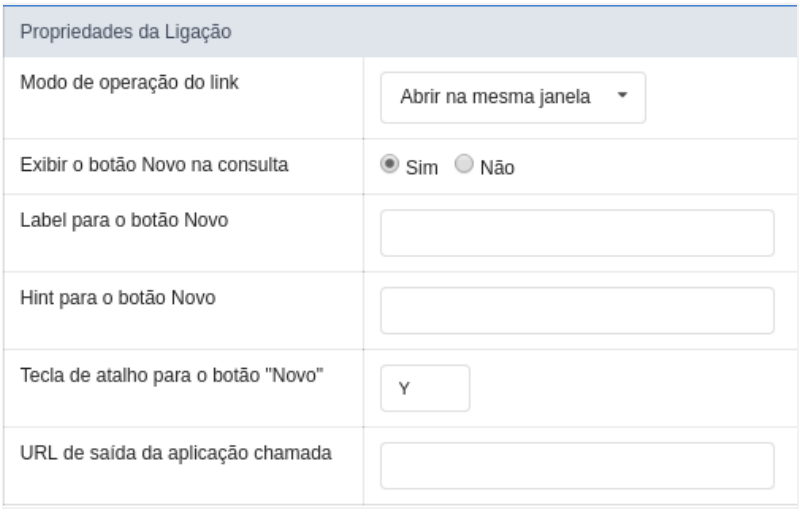
Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro. Também ao selecionar a opção **Sim**, em **Exibir o Botão Novo na Consulta** é mostrado duas novas opções:



Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

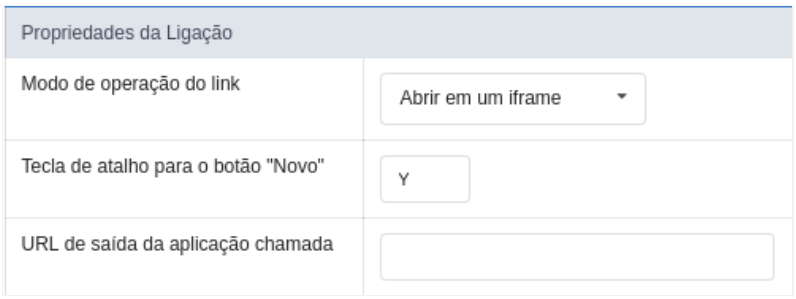
Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir algums detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.



Exibir o cabeçalho da aplicação chamada:

Escolhendo a opção **Sim**, o cabeçalho da aplicação de destino também será mostrada no iframe.

Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.
Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.
Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.
Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Ação após um insert:

Nessa opção, iremos definir o que ocorrerá após a inserção de um registro, há duas opções:

Recarregar a grid: A página atual será recarregada após a inserção.
Mover para o final da consulta: Após a inserção será mostrado a última página da consulta com o último registro inserido.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

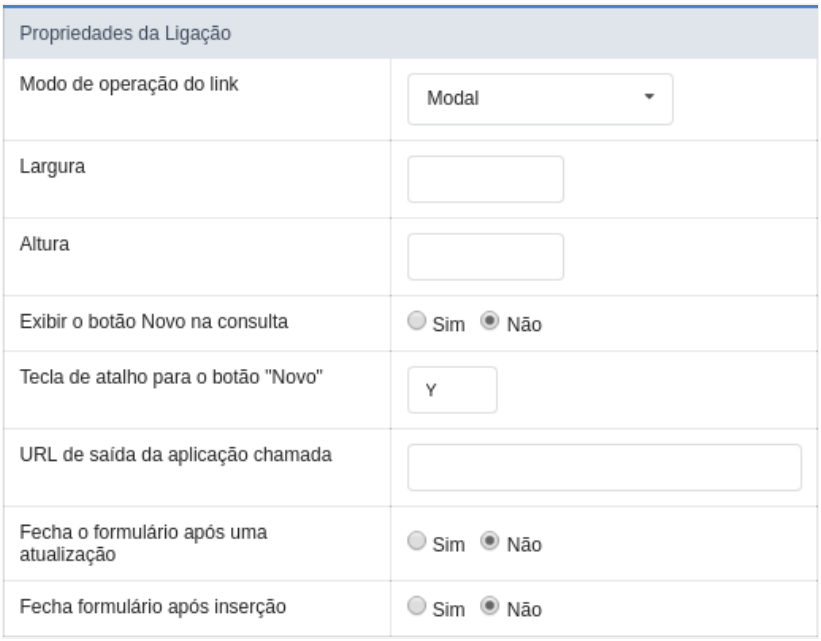
Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

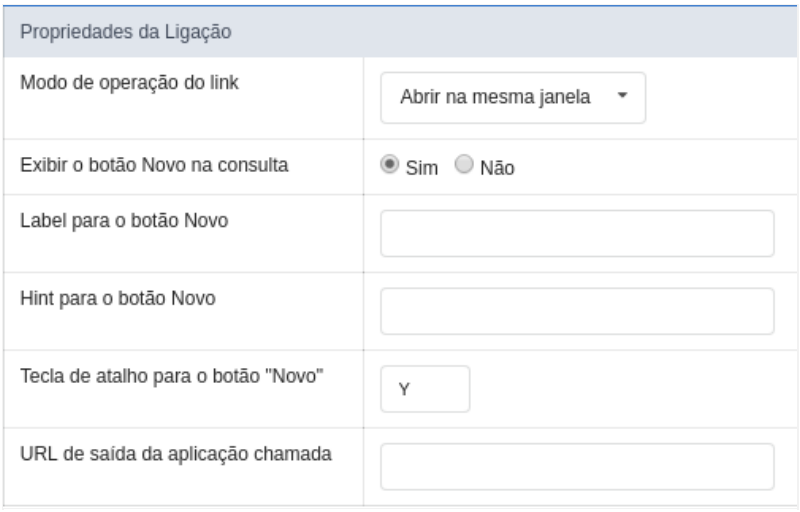
Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Também ao selecionar a opção **Sim**, em **Exibir o Botão Novo na Consulta** é mostrado duas novas opções:



Label para o botão Novo:

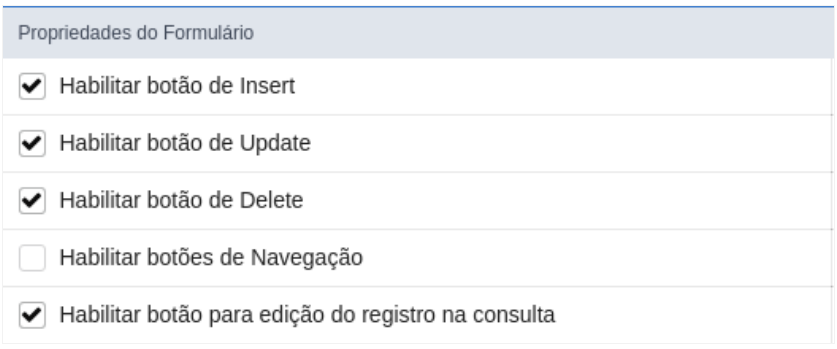
Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:



Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o boão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botões de Navegação:

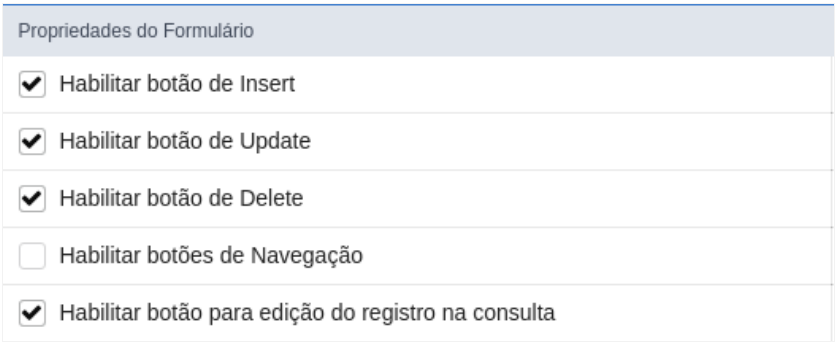
Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápis** na consulta estará disponível.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:



Redirecionar após inclusão:

Nessa opção podemos definir o que ocorrerá com a aplicação após a inclusão do registro.

Redirecionar após atualização:

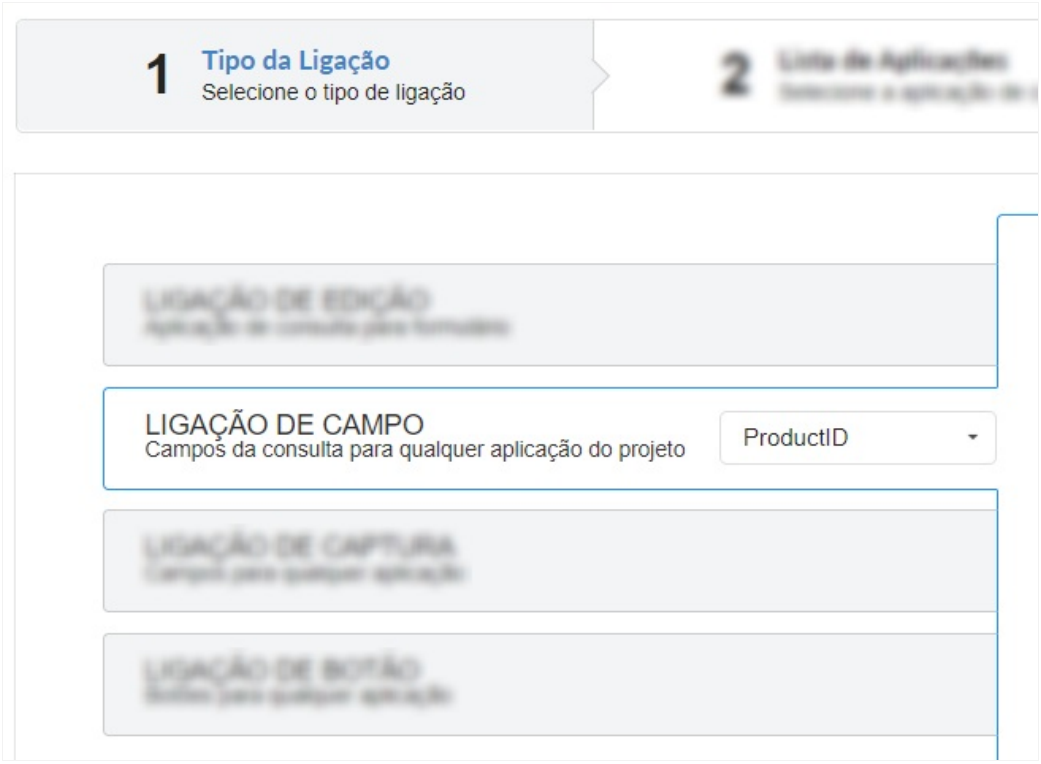
Nessa opção podemos definir o que ocorrerá com a aplicação após a atualização do registro.

Ligação de Campo

Criando uma Ligação de Campo

Permite criar uma ligação, representada através de um link, a partir de uma coluna da consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Havendo mais de uma ligação para o mesmo campo, é exibido um dropdown com todas as ligações.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Campo**.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

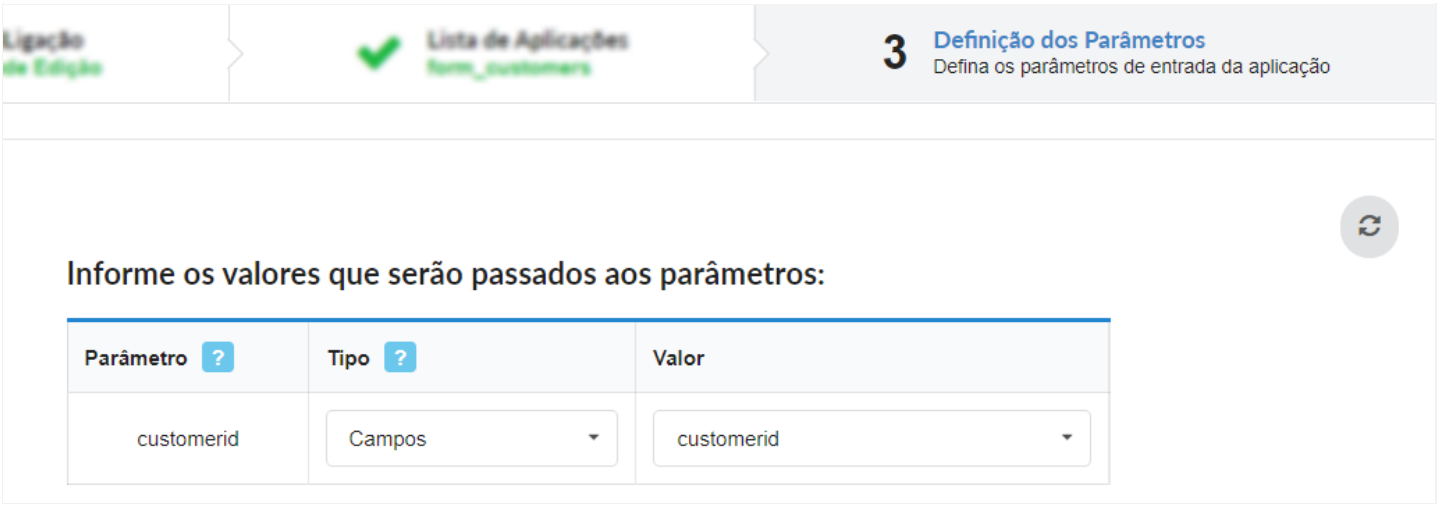
No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um

botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

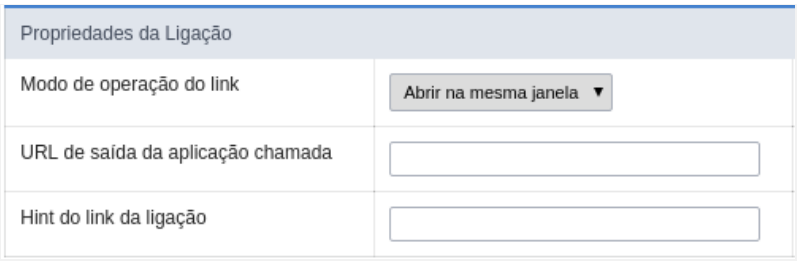
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

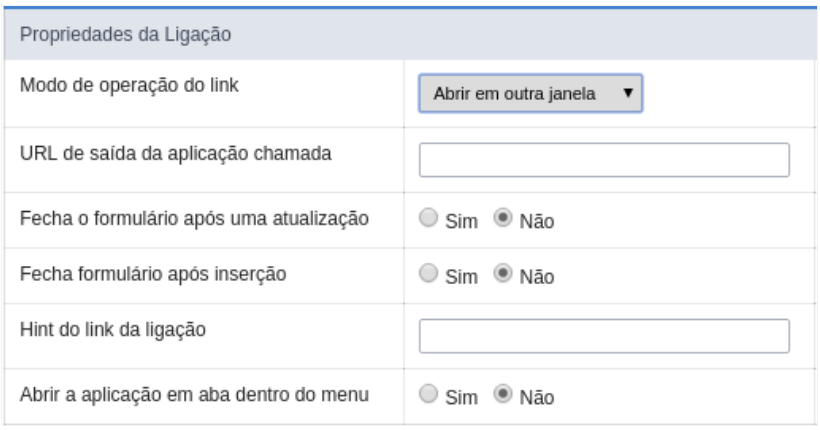
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

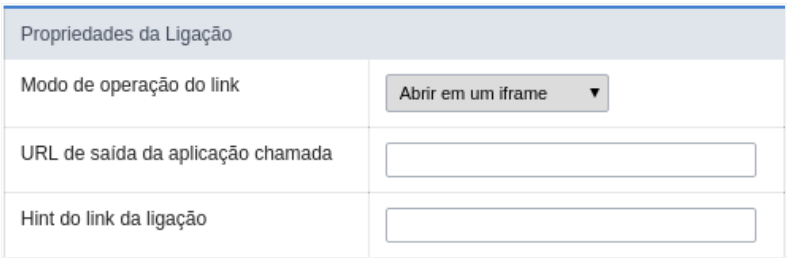
Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

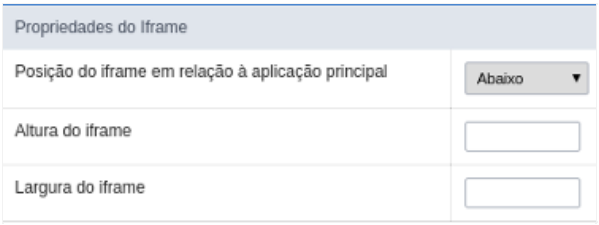
URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir algums detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.



Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.
Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.
Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.
Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

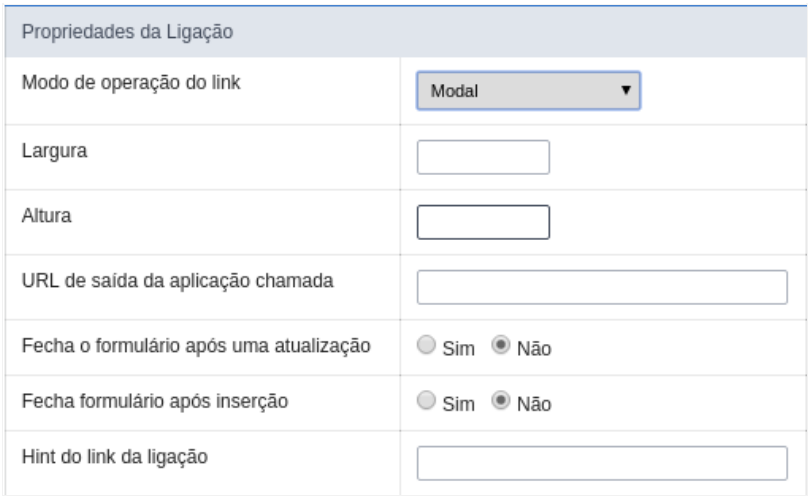
Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

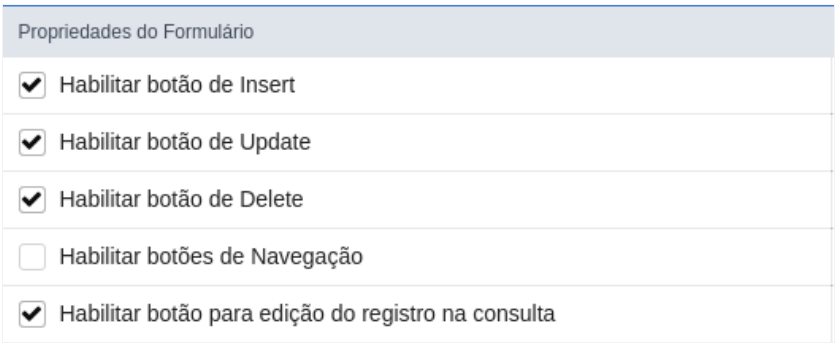
Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:



Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

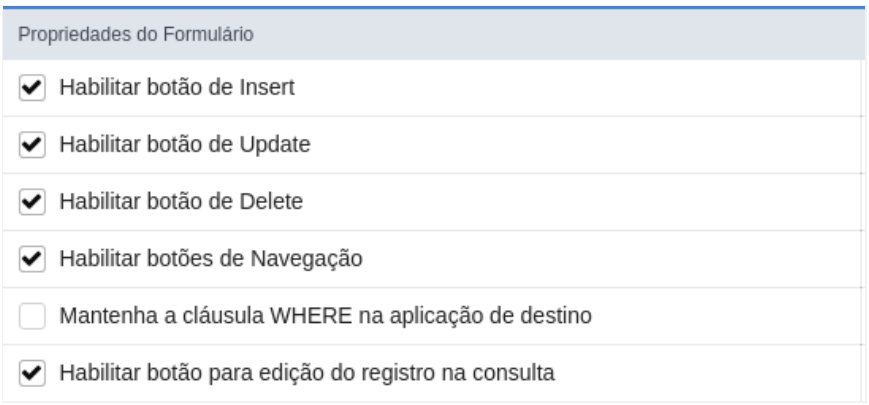
Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápis** na consulta estará disponível.

Habilitando a opção **Habilitar botões de Navegação**, será mostrada mais uma opção:

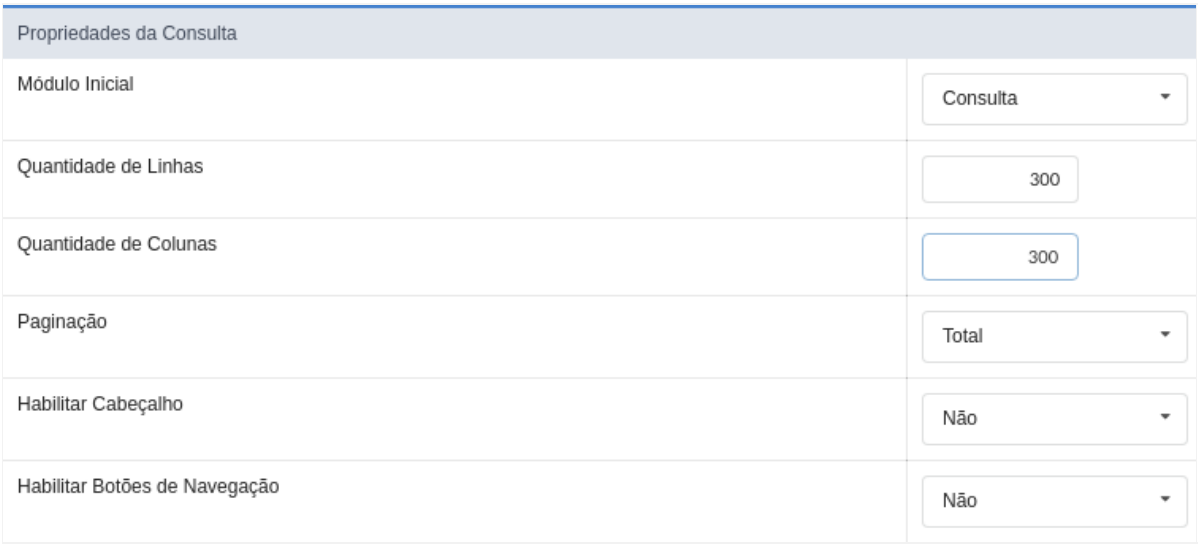


Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino:

Habilitando essa opção, a cláusula WHERE da aplicação de consulta será mantida para a aplicação de destino.

Propriedades da Consulta

Nesse conjunto de configurações, podemos definir como a nossa consulta de destino irá ser exibida. Possuímos inicialmente seis opções, que são elas:



Módulo Inicial:

Nessa opção podemos definir como a nossa aplicação será executada, há duas opções:

Consulta: A aplicação irá ser executar como uma consulta.
Filtro: A aplicação irá ser iniciada apartir do filtro.

Quantidade de Linhas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de linhas que será mostrada na aplicação de destino.

Quantidade de Colunas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de colunas que será mostrada na aplicação de destino.

Paginação:

Nessa opção podemos definir se a paginação da aplicação de destino será total ou parcial, sendo parcial, será a quantidade de linhas informada anteriormente.

Habilitar Cabeçalho:

Nessa opção podemos definir se o cabeçalho da aplicação de destino será mostrado.

Habilitar Botões de Navegação:

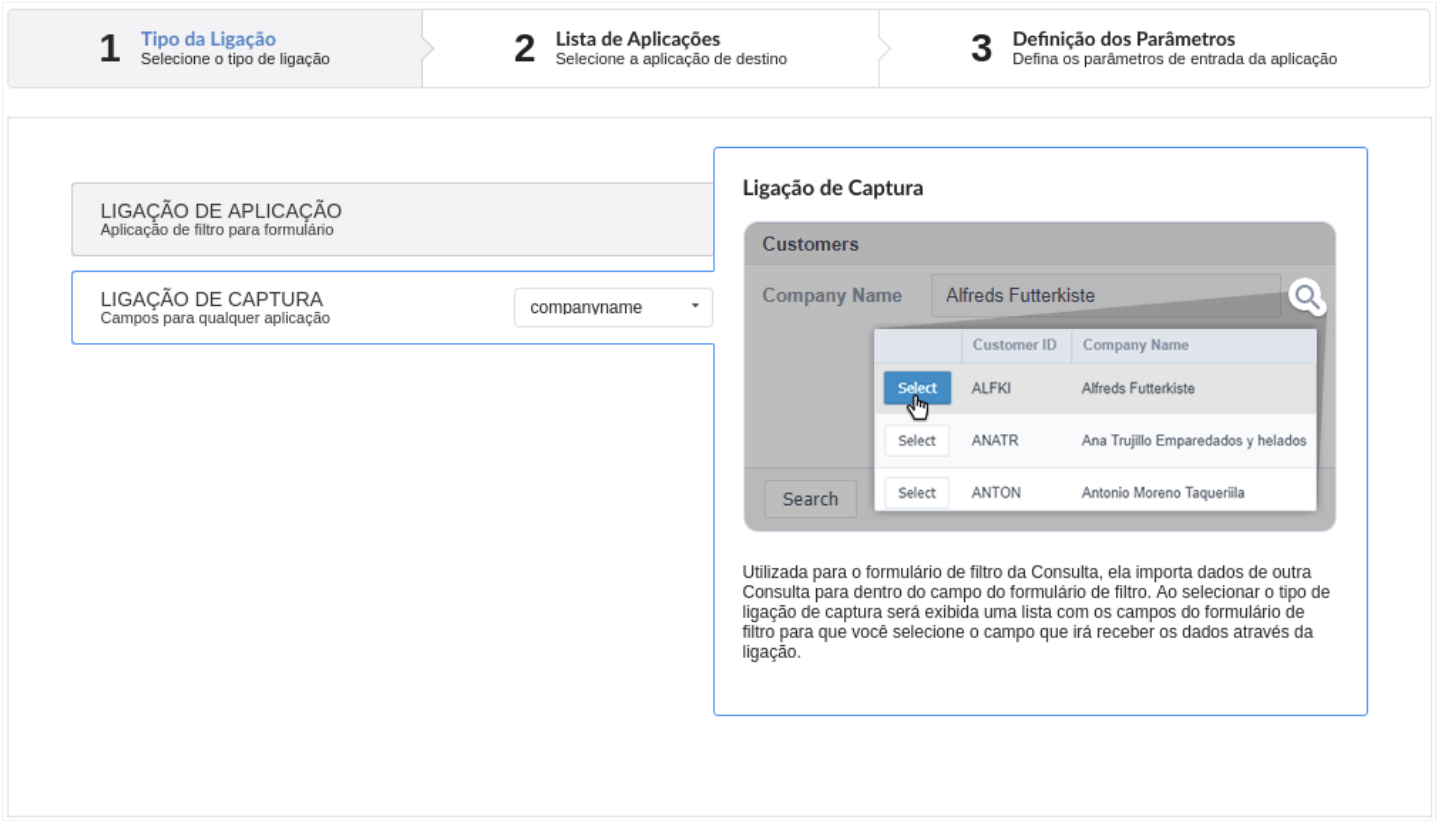
Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Captura.

A ligação de captura é utilizada recuperar um valor de uma **Consulta** para um campo do **Formulário da Procedure**.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Captura**. Após selecionar essa opção, devemos também escolher qual o campo que queremos para recuperar o valor.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.



Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto. 

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possuí parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

![Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

Modal:

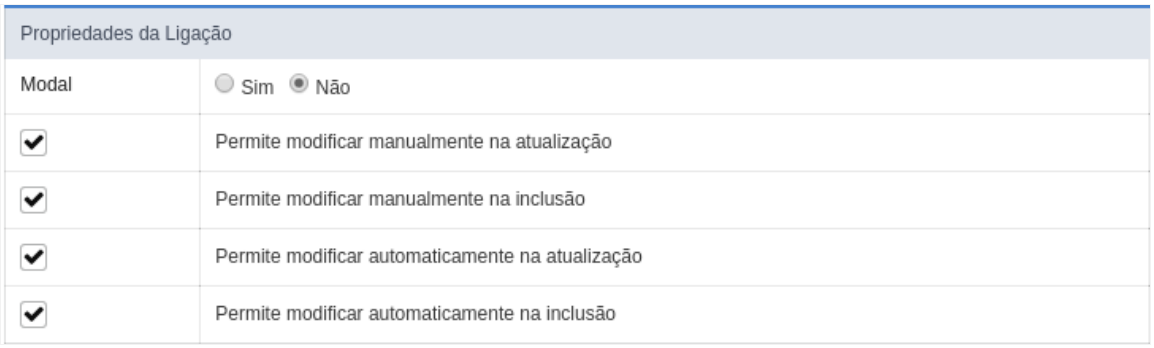
Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma

pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

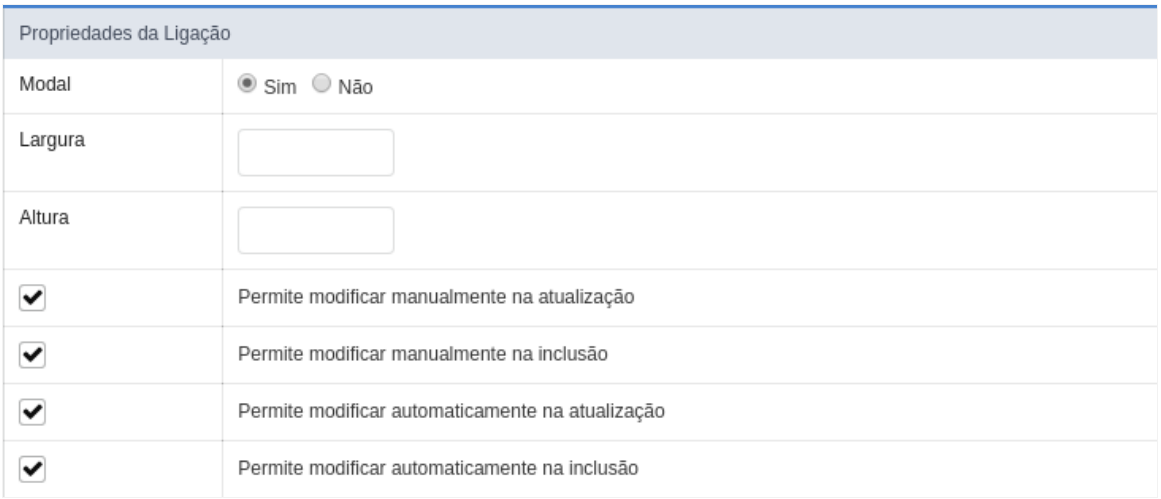


Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.
Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Editando Ligações

Editando Ligações

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção na ligação.

 *Editando ligações.*

Barra de Botões

Propriedades	Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.
Ligação	Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.
Deletar	Remove a ligação existente.

Propriedades da Ligação

Propriedades da Ligação

Na tela abaixo deverão ser preenchidos os atributos relativos ao comportamento da ligação.

 *Interface Propriedade da ligação.*

- **Modo de Operação do Link** :
  - **Abrir na Mesma Janela** : A exibição do formulário será na mesma janela do browser.
  - **Abrir em Outra Janela** : Será aberta outra janela para exibir o formulário.
  - **Abrir em um Iframe** : O formulário será exibido na mesma janela, podendo ser posicionado abaixo, acima, a esquerda ou a direita da consulta.
- **Exibir o Botão Novo na Consulta** : Esta opção, quando habilitada, inclui na barra de ferramentas da consulta o botão adicionar Novo Registro do formulário.
- **Tecla de Atalho para o Botão Novo** : Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.
- **URL de saída da aplicação chamada** : URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

- **Propriedades do Formulário**
  Permite selecionar os botões que serão exibidos no formulário através desta ligação.

   *Interface de configuração das propriedades do formulário.*

  - **Habilitar botão de Insert** : Habilita os botões novo e incluir no formulário.
  - **Habilitar botão de Update** : Habilita o botão de atualizar no formulário.
  - **Habilitar botão de Delete** : Habilita o botão de excluir no formulário.
  - **Habilitar botões de Navegação** : Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário.
  - **Habilitar botão para edição do registro na consulta** : Habilita o botão que permite editar os registros.
- **Propriedades do Iframe**
  Estas opções só serão visualizadas quando a propriedade Modo de Operação do Link for Abrir em um Iframe.

   *Interface de configuração das propriedades do iframe.*

  - **Exibir o cabeçalho da aplicação chamada** : Exibe o cabeçalho do formulário.
  - **Posição do iframe em relação à aplicação principal** : Pode ser: abaixo, acima, direita e esquerda.
  - **Ação após um insert** ver tabela abaixo :
    - **Recarregar a grid** : Faz um refresh da página corrente.
    - **Mover para o final da grid** : Navega a consulta para a última página.
  - **Altura do Iframe** : Altura do iframe em pixels.
  - **Largura do iframe** : Largura do iframe em pixels.

Link edit

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção na ligação.

 *Editando ligações.*

Barra de Botões

Propriedades Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.
Ligação Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.
Deletar Remove a ligação existente.

Link Properties

Na tela abaixo deverão ser preenchidos os atributos relativos ao comportamento da ligação.

 *Interface Propriedade da ligação.*

- **Modo de Operação do Link** :
  - **Abrir na Mesma Janela** : A exibição do formulário será na mesma janela do browser.
  - **Abrir em Outra Janela** : Será aberta outra janela para exibir o formulário.
  - **Abrir em um Iframe** : O formulário será exibido na mesma janela, podendo ser posicionado abaixo, acima, a esquerda ou a direita da consulta.
- **Exibir o Botão Novo na Consulta** : Esta opção, quando habilitada, inclui na barra de ferramentas da consulta o botão adicionar Novo Registro do formulário.
- **Tecla de Atalho para o Botão Novo** : Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.
- **URL de saída da aplicação chamada** : URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

- **Propriedades do Formulário**
  Permite selecionar os botões que serão exibidos no formulário através desta ligação.

   *Interface de configuração das propriedades do formulário.*

  - **Habilitar botão de Insert** : Habilita os botões novo e incluir no formulário.
  - **Habilitar botão de Update** : Habilita o botão de atualizar no formulário.
  - **Habilitar botão de Delete** : Habilita o botão de excluir no formulário.
  - **Habilitar botões de Navegação** : Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário.
  - **Habilitar botão para edição do registro na consulta** : Habilita o botão que permite editar os registros.
- **Propriedades do Iframe**
  Estas opções só serão visualizadas quando a propriedade Modo de Operação do Link for Abrir em um Iframe.

   *Interface de configuração das propriedades do iframe.*

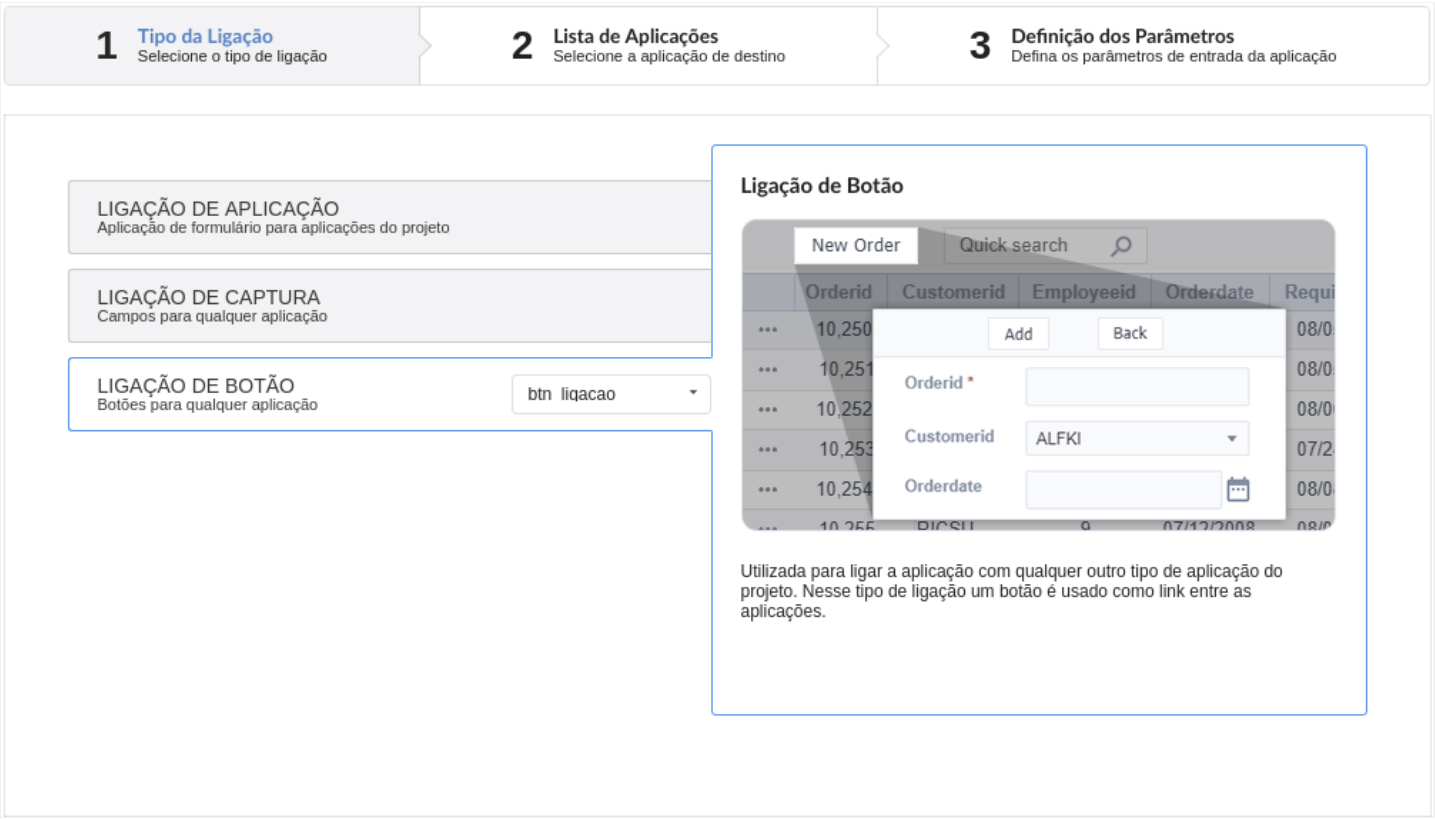
  - **Exibir o cabeçalho da aplicação chamada** : Exibe o cabeçalho do formulário.
  - **Posição do iframe em relação à aplicação principal** : Pode ser: abaixo, acima, direita e esquerda.
  - **Ação após um insert** ver tabela abaixo :
    - **Recarregar a grid** : Faz um refresh da página corrente.
    - **Mover para o final da grid** : Navega a consulta para a última página.
  - **Altura do Iframe** : Altura do iframe em pixels.
  - **Largura do iframe** : Largura do iframe em pixels.

Ligação de Botão

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.



Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.
Exemplo:

Por pasta:

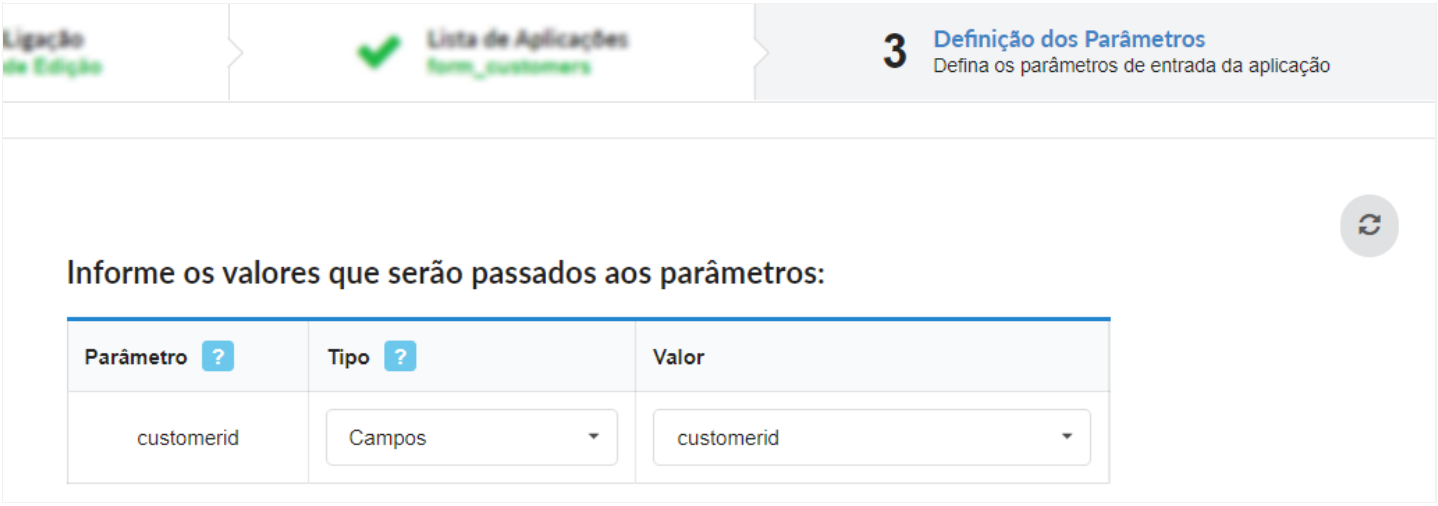
No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.



Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direto.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

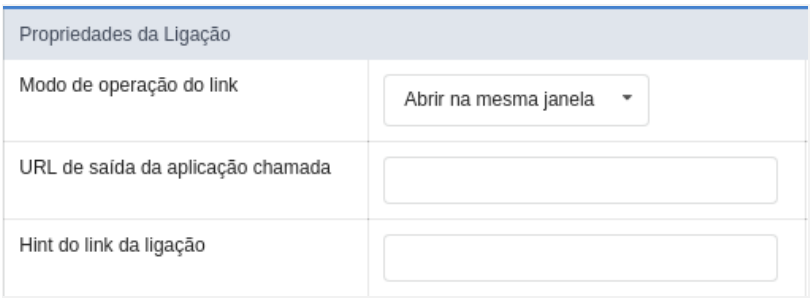
Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

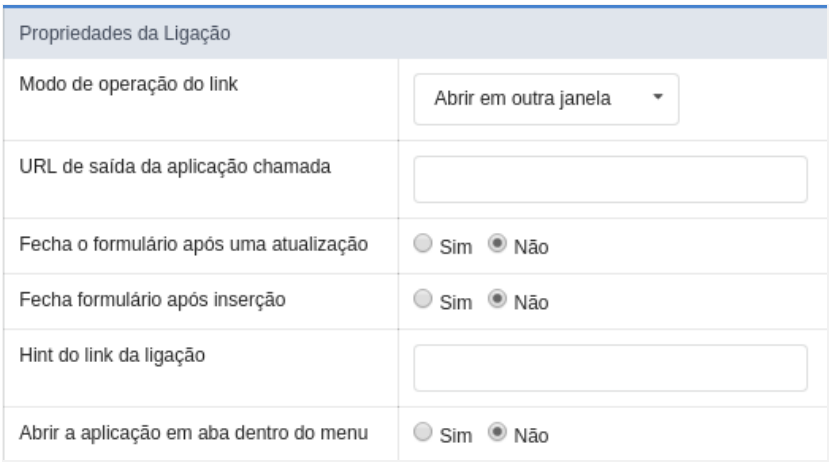
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

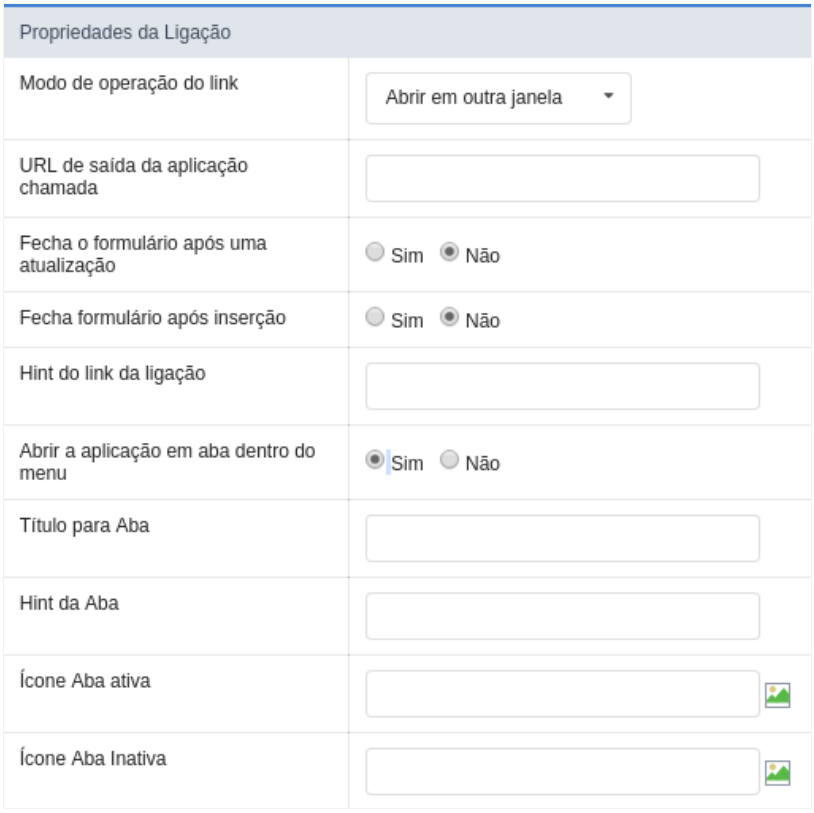
Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:



Titulo para Aba:

Essa opção permite que um titulo seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

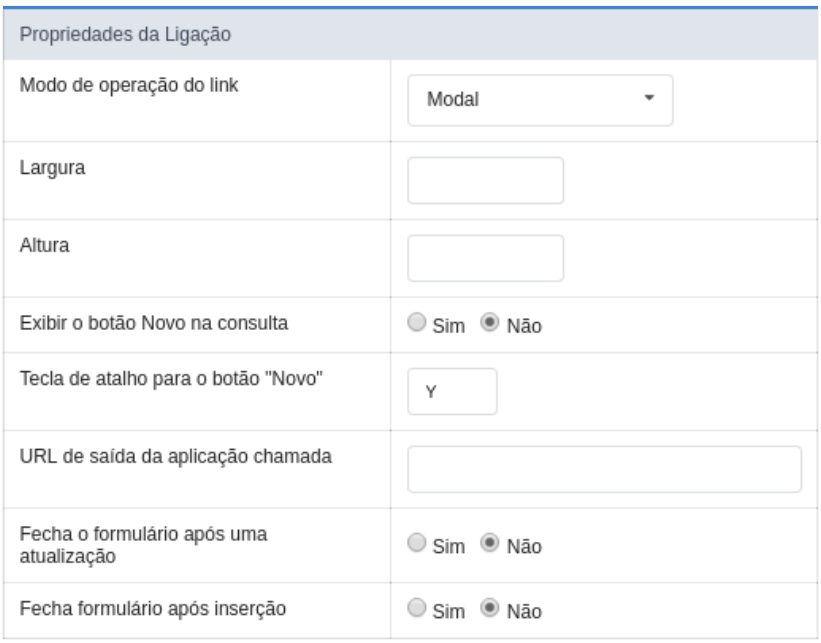
Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:



Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saida do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

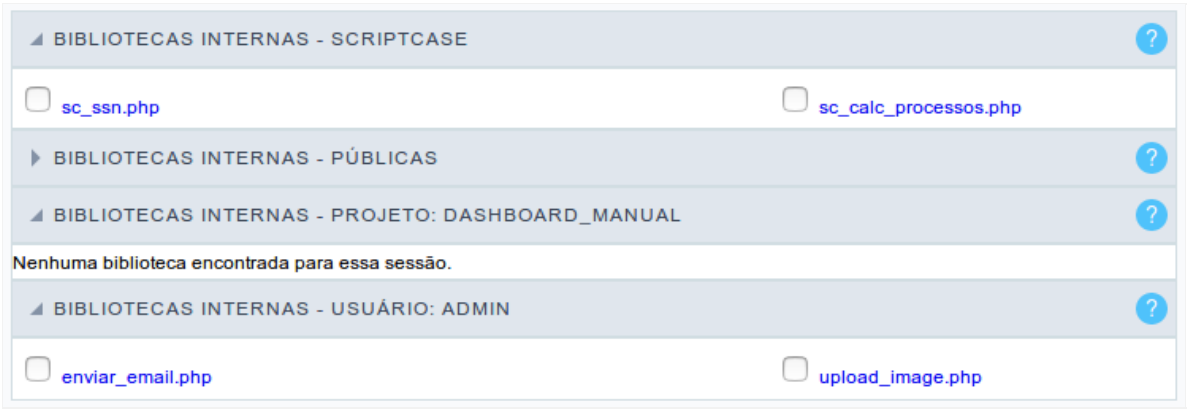


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.

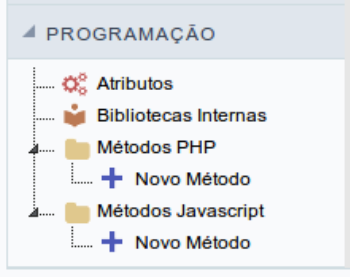


Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

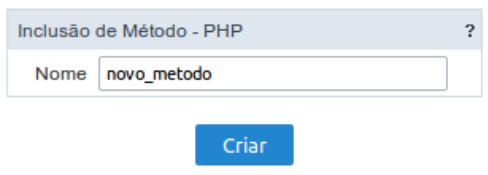
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

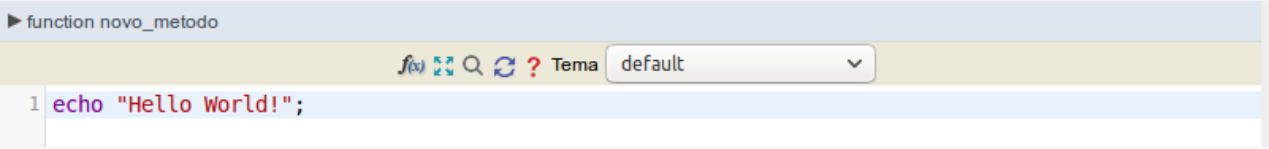


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

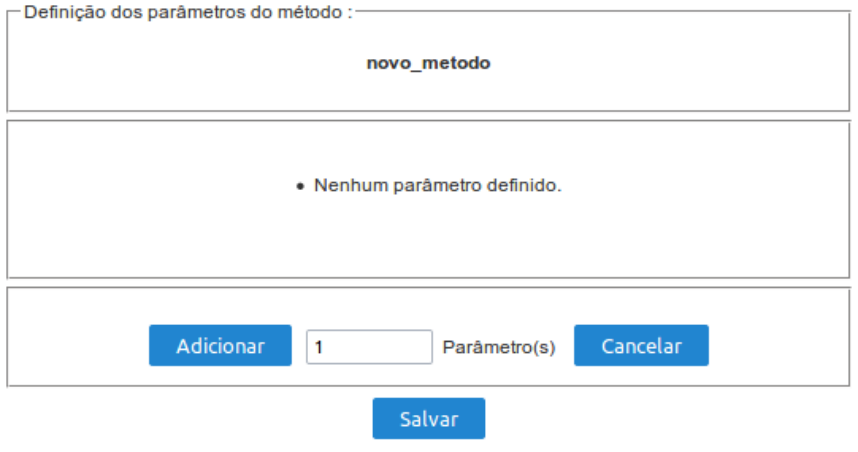
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



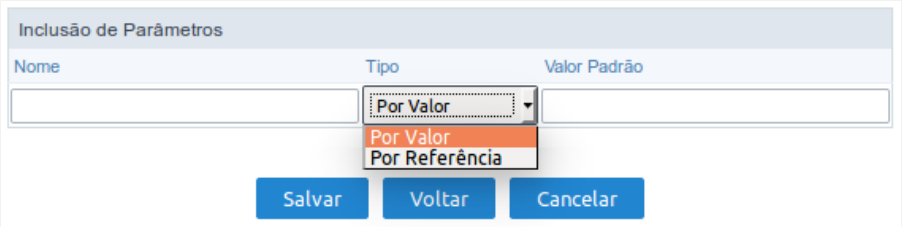
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



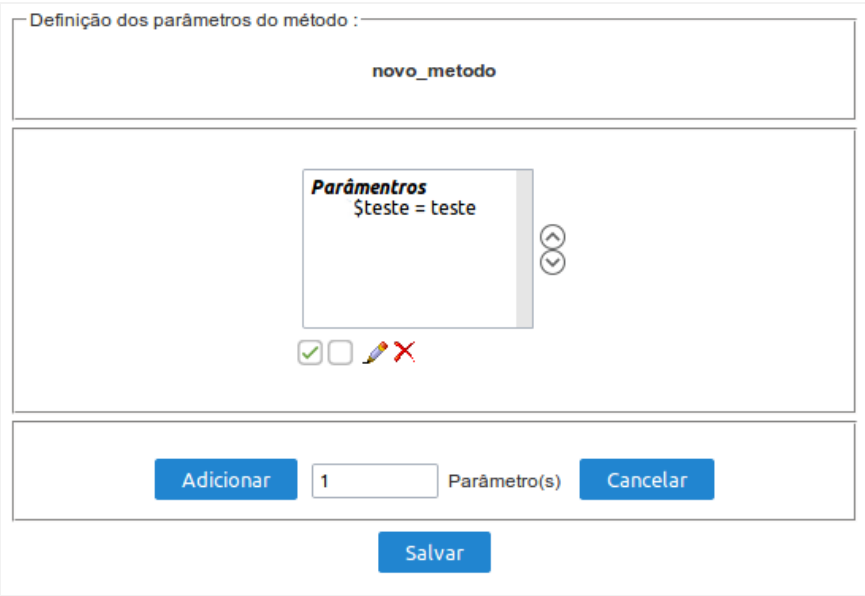
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



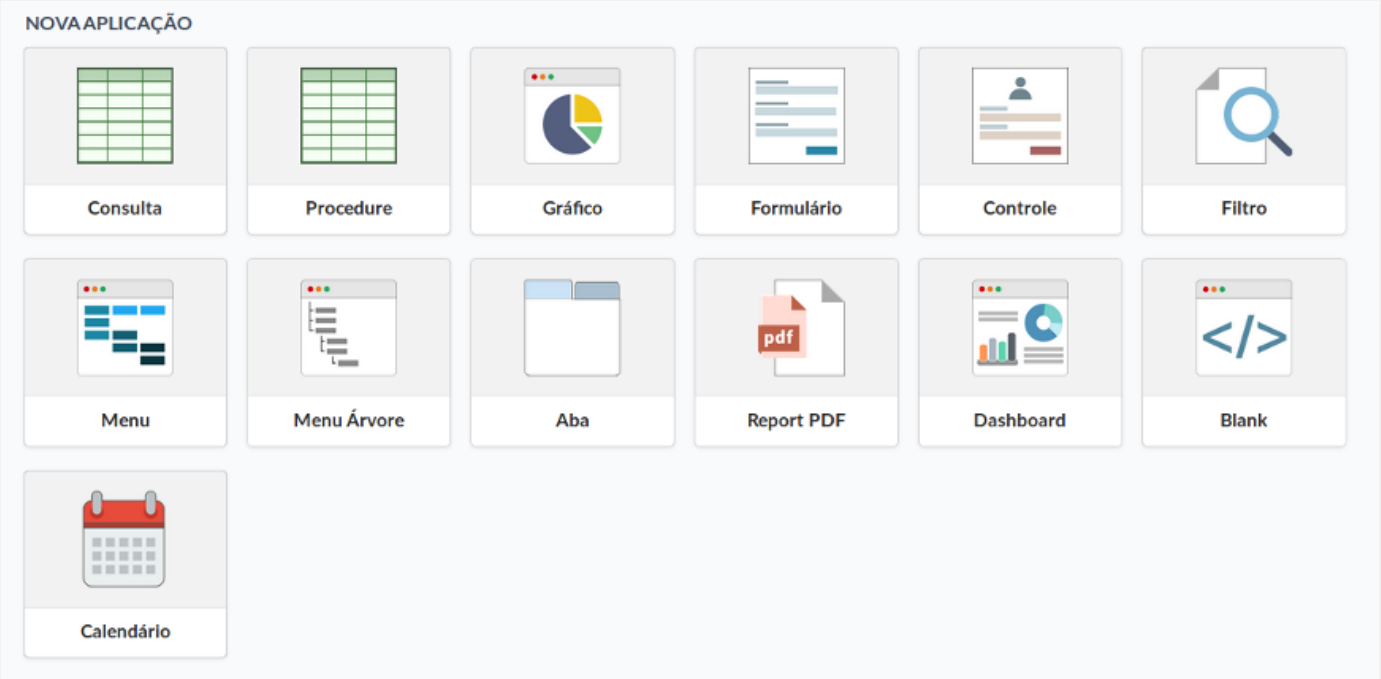
- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Criando uma nova Procedure

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

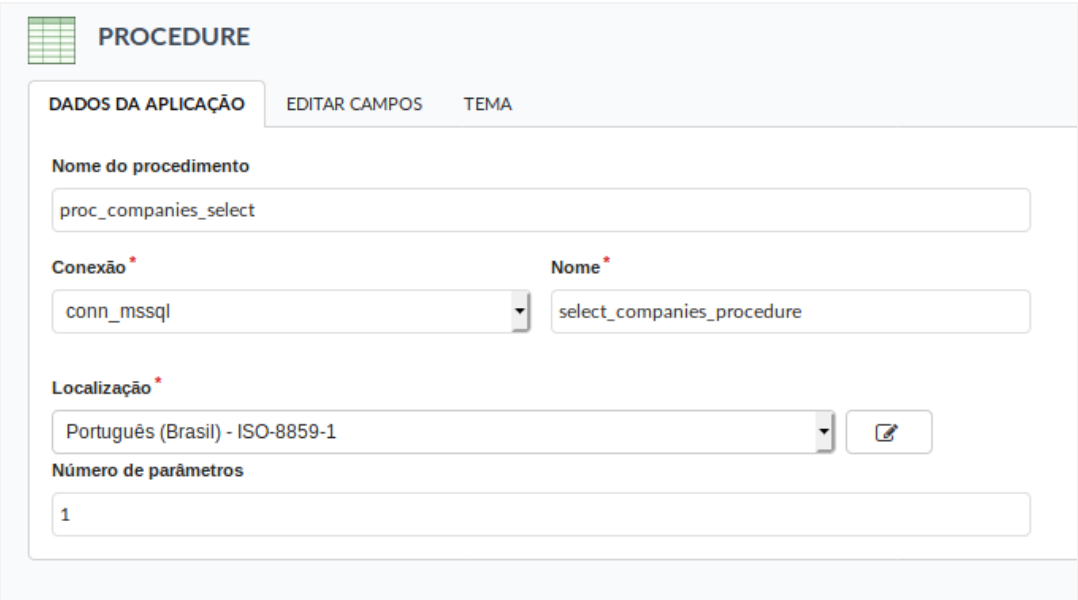
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação de Procedure irá exibir a tela abaixo:

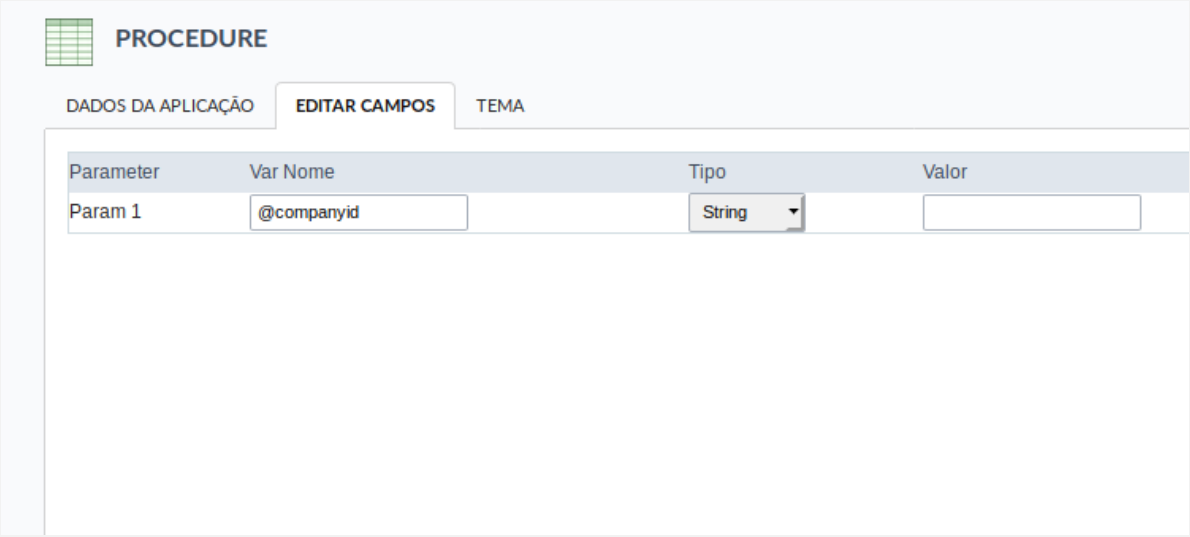
Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão, você deverá informar o nome da procedure que irá utilizar e informar se a mesma utiliza ou não parâmetros.



- **Nome do Procedimento:** Aqui você irá informar o nome da procedure que será utilizada nesta aplicação.
- **Conexão:** Selecione a conexão SQL Server que possua a procedure chamada.
- **Nome:** Defina o nome da sua aplicação de Procedure.
- **Localização:** Defina o Idioma que a sua aplicação utilizará, bem como o seu charset.
- **Número de Parâmetros:** Informe quantos parâmetros existem na Procedure para que possam ser definidos.

Editar Campos

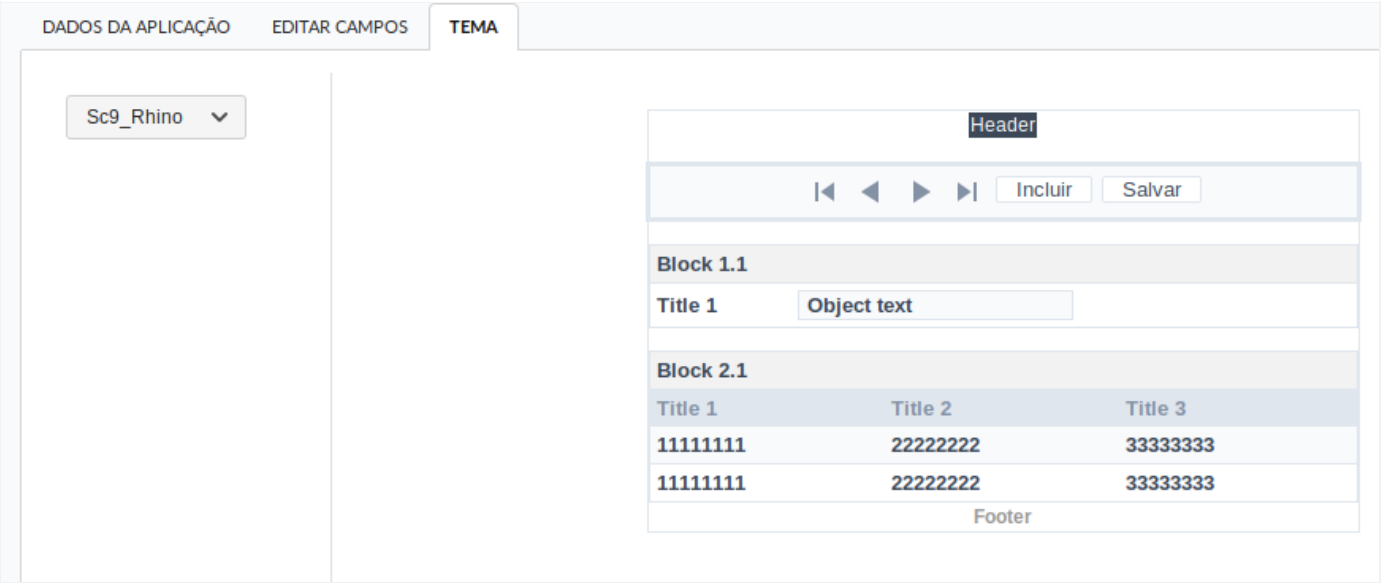
Nesta aba iremos configurar os parâmetros informados na criação da aplicação, para que possam ser definidos corretamente.



- **Parameter:** Mostra a quantidade de parâmetros informada nos Dados da Aplicação.
- **Var Nome:** Informe o nome da variável a ser passada como parâmetro na Procedure.
- **Tipo:** Selecione o tipo do dado do parâmetro.
- **Valor:** Defina um valor padrão a ser chamado pelo parâmetro.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto** > **Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **Tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Exportação por email

Permite o envio por e-mail do arquivo gerado na exportação das aplicações. O envio deste e-mail pode ser utilizando o SMTP ou através das integrações com o **mandrill** e **SES**.

Para mais informações sobre o Mandrill clique aqui

Para mais informações sobre o Amazon SES clique aqui

Configurações de envio

Devemos configurar a forma de envio do e-mail ou selecionar uma API já configurada em Ferramentas > API. clique aqui e veja como configurar.

SMTP

O SMTP é o protocolo padrão para envio de e-mails através da Internet, cada provedor possui seu proprio SMTP.

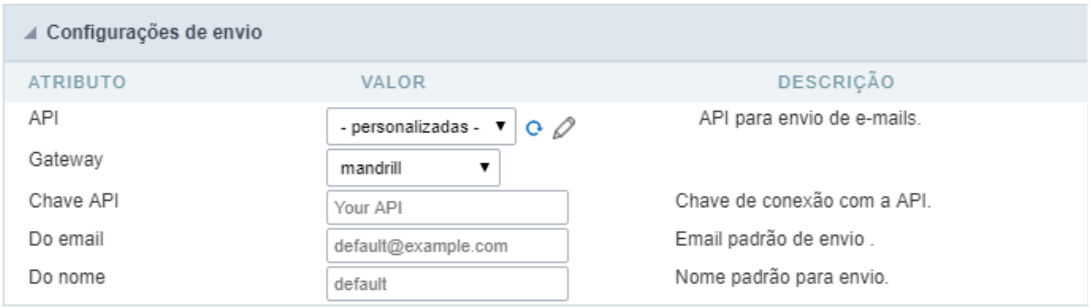
Para Mais informações sobre as configurações do SMTP clique aqui



- **API**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **Gateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **Servidor SMTP**: Endereço do servidor SMTP referente ao provedor que está sendo utilizado.
- **Porta SMTP**: Porta utilizada pelo servidor de e-mail. Utilize a porta 465 para segurança com SSL, a porta 587 para segurança com TLS ou a porta 25 como porta sem segurança. Ao omitir o valor o Scriptcase assumirá o valor default: 25
- **Usuário SMTP**: Usuário do servidor SMTP.
- **Senha SMTP**: Senha do usuário do servidor SMTP.
- **Protocolo SMTP**: Define o protocolo de segurança que será utilizado. Ao omitido o valor o Scriptcase assumirá o valor padrão sem segurança.
- **Do e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **do Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Mandrill

O Mandrill é uma API de e-mail transacional para usuários do MailChimp, ideal para enviar e-mails orientados por dados.

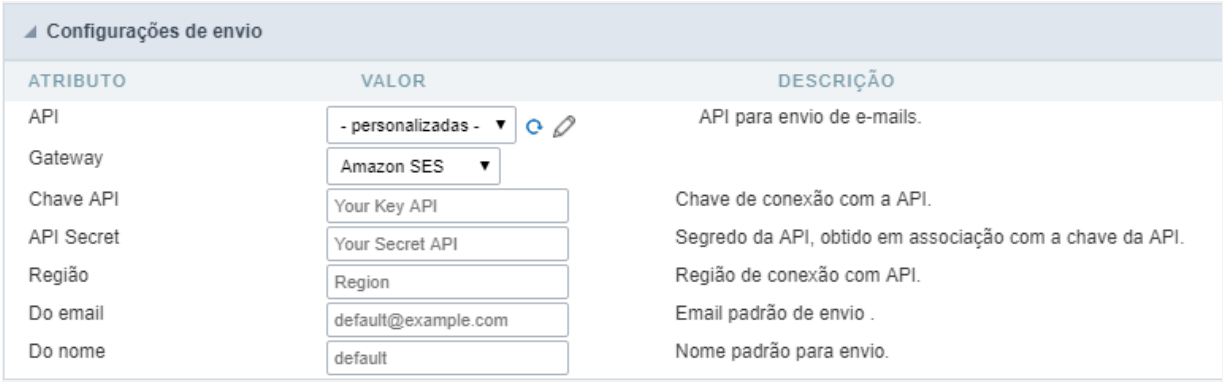


- **API**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **Gateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **Chave API**: Informe a chave obtida ao configurar o sua API.
- **Do e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.

- **do Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Amazon SES

Amazon Simple Email Service Amazon SES é um serviço de envio de e-mail criado para auxiliar no envio de e-mails de marketing, notificações e mensagens transacionais.



- **API**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **Gateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **Chave API**: Informe a chave obtida ao configurar o sua API.
- **API Secret**: Informe a secret access key de sua conta.
- **Região**: O Amazon SES possui endpoints em várias regiões, com o intuito de reduzir a latência da rede, informe a região do endpoint mais próxima do seu aplicativo. Veja as regiões.
- **Do e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **do Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Exportar configurações

Nestas configurações, definimos as configurações da interface de envio do e-mail ao realizar a exportação, bem como, podemos definir um assunto e corpo de e-mail padrão.



- **Para**: Informe o e-mail padrão de destino.
- **Usar Cópia (CC)**: Define se irá exibir ou não o campo 'cópia' dentro das opções de exportação.
  - **Não**: Não haverá a possibilidade do envio de e-mail com cópias.
  - **Sim**: O campo será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia. O usuário final poderá visualizar este e-mail.
  - **Escondido**: O campo não será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia.
- **Cópia (CC)**: Informe o e-mail padrão para o campo cópia. Esta opção também pode ser vazia ou você pode utilizar uma variável global contendo uma lista de e-mails.
- **Usar Cópia oculta (BCC)**: Define se irá exibir ou não o campo 'cópia oculta' dentro das opções de exportação.
  - **Não**: Não haverá a possibilidade do envio de e-mail com cópias.
  - **Sim**: O campo será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia. O usuário final poderá visualizar este e-mail.
  - **Escondido**: O campo não será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia.
- **Cópia oculta (BCC)**: Informe o e-mail padrão para o campo cópia oculta. Esta opção também pode ser vazia ou você pode utilizar uma variável global contendo uma lista de e-mails.
- **Assunto**: Texto padrão do assunto do e-mail. Você pode alterar a variável de lang ou adicionar texto fixo. O texto pode ser

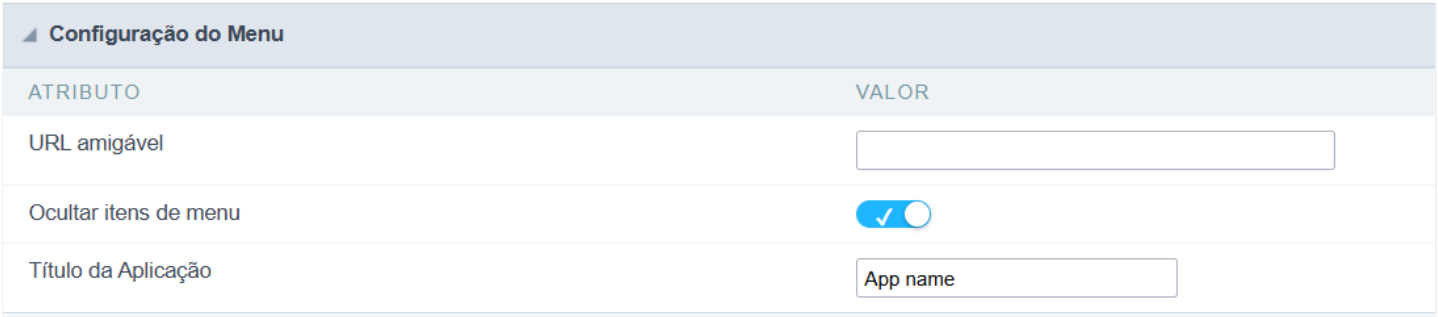
alterado no campo assunto dentro das opções de exportação

- **Corpo**: Texto padrão do corpo do e-mail. Você pode alterar a variável de lang ou adicionar texto fixo. O texto pode ser alterado no campo corpo dentro das opções de exportação.

Configuração

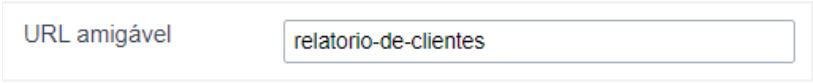
Configuração do Menu

configuração do menu permite definir os atributos de apresentação da aplicação, conforme segue:



URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.



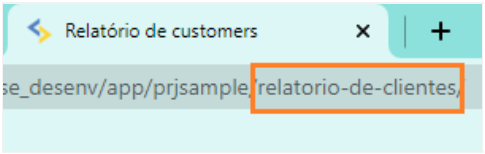
São permitidos caracteres alfanuméricos e alguns caracretes especiais como: **hífen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Algumas recomendações para definição são:

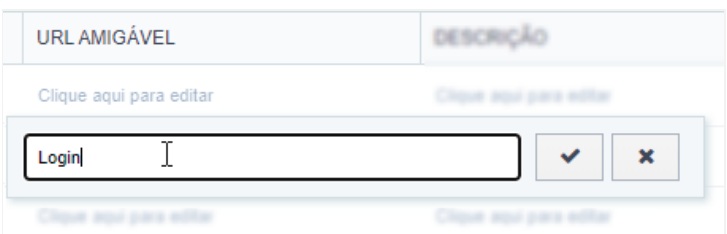
- Utilizar palavras-chave para identificação.
- Utilizar hífens para separar as palavras.
- Utilizar apenas de letras minúsculas.
- Evitar uso de datas.

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável



A URL amigável pode ser definida tambem na lista de aplicações, na tela inicial do projeto.

Veja o exemplo abaixo



Ocultar itens de menu

Este atributo define o comportamento dos itens do menu com base na configuração definida na URL.

Quando o atributo está habilitado

Os itens serão ocultados nas seguintes situações:

- **Sem link configurado**: Quando o item não possui um link associado.
- **Link para aplicação com segurança ativa**: Quando o link aponta para uma aplicação com segurança ativa e o usuário não tem permissão de acesso.
- **Desabilitado pela macro**: Quando o item é desativado usando a macro sc_menu_disable.

Quando o atributo está desabilitado

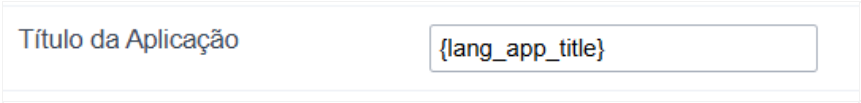
Os itens do menu serão sempre exibidos, mas com comportamentos diferentes dependendo da situação:

- **Sem link configurado**: Será exibido como um item comum, sem alterações visuais.
- **Link para aplicação com segurança ativa ou Desabilitado pela macro**: Será exibido, mas em estado desabilitado.

Exemplo dos itens com o atributo desabilitado

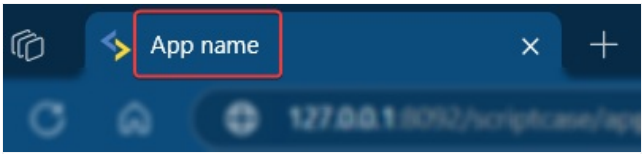


Título da Aplicação



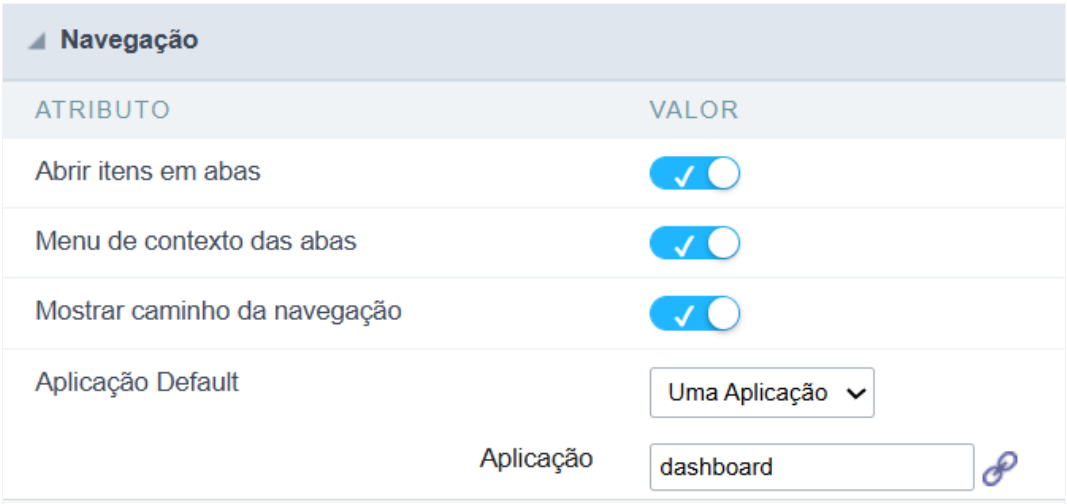
Define o título da aplicação, que pode ser definido dinamicamente utilizando langs ou com um texto fixo.

Exemplo do título da aplicação



Navegação

Define algumas opções de exibição do menu, como a utilização de caminho da navegação (breadcrumb), abas e aplicação inicial.

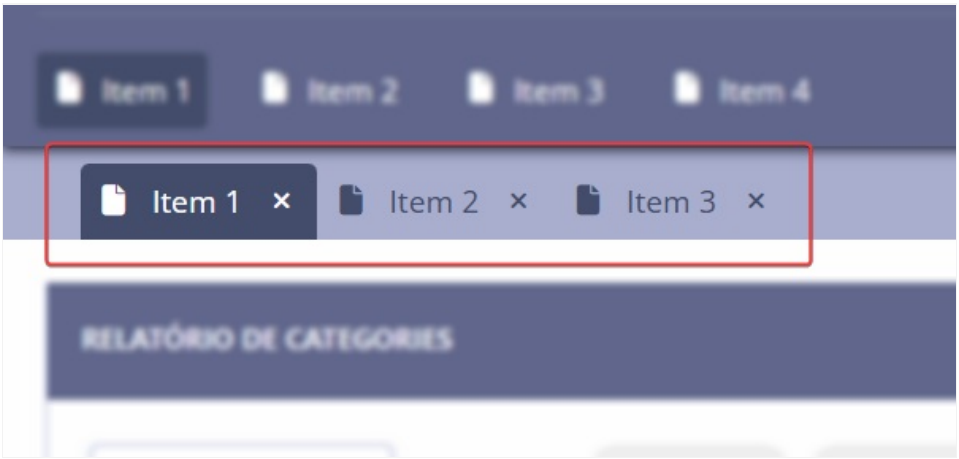


Interface Configuração de navegação do Menu.

Abrir itens em abas

Define o comportamento do menu na abertura dos itens.

Quando o atributo está habilitado, os itens serão abertos em abas, como na imagem a baixo.

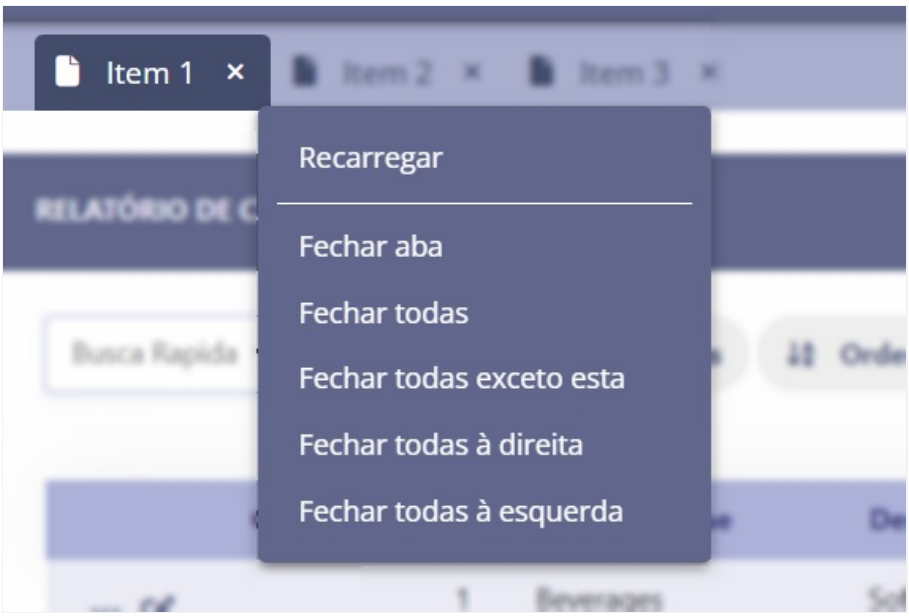


Aplicação com navegação em abas.

Menu de contexto das abas

Habilita a exibição do menu de conexto ao clicar com o botão direito do mouse em uma das abas abertas da aplicação de menu, facilitando a interação do usuári com as abas abertas.

Exemplo do menu de contexto



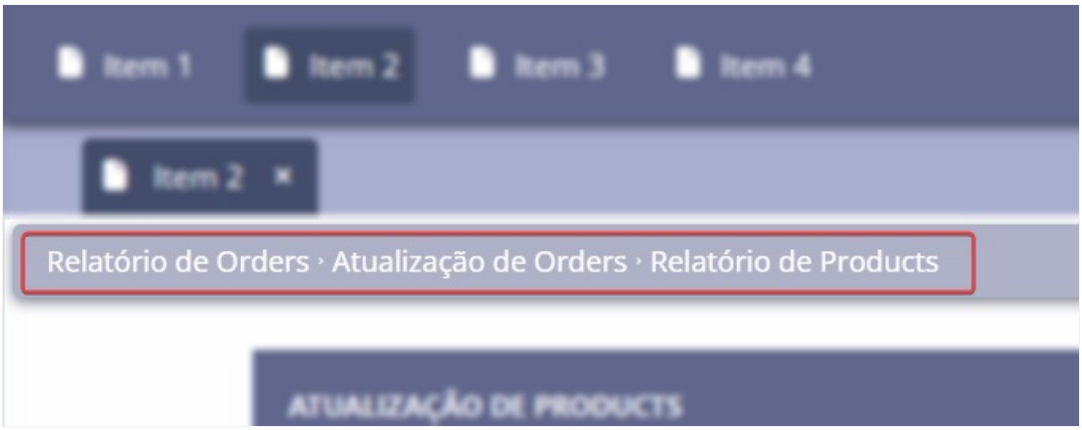
As opções exibidas são:

- **Recarregar** - Recarrega a aba onde o menu de contexto foi aberto
- **Fechar Aba** - Fecha apenas a aba onde o menu foi aberto.
- **Fechar todas** - Fecha todas as tabas abertas.
- **Fechar todas exeto esta** - Fecha as demais abas, mantendo aberta apenas a aba onde o menu foi aberto.
- **Fechar todas à direita** - Fecha todas as abas posicionadas à direita da aba onde o menu foi aberto.
- **Fechar todas à esquerda** - Fecha todas as abas posicionadas à esquerda da aba onde o menu foi aberto.
- Este atributo é exibido apenas quando o menu estiver configurado para abrir em abas.

Mostrar caminho da navegação

Este atribudo habilita a exibição do caminho da navegação (breadcrumb), que será exibido ao navegar entre as ligações de uma aplicação.

Exemplo do breadcrumb



Aplicação Default

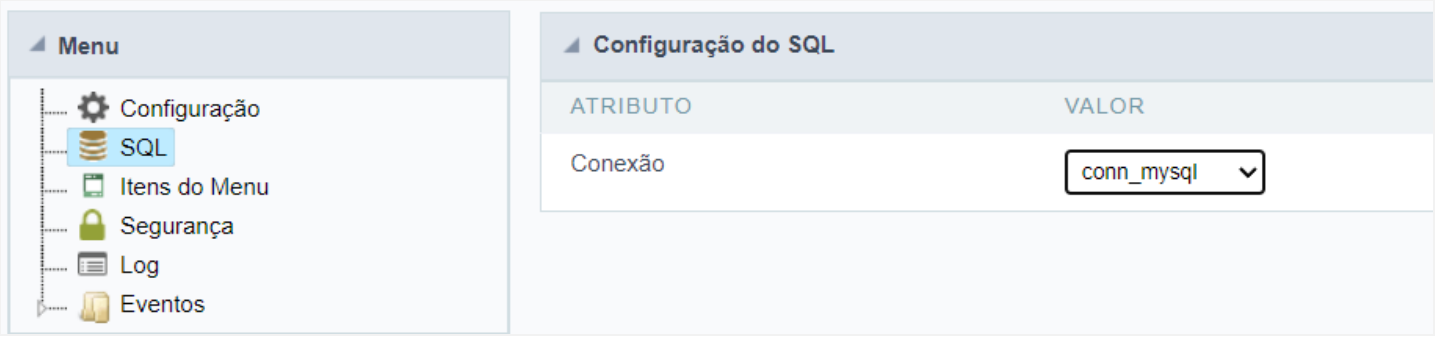
Define se o menu terá alguma aplicação o URL padrao, exibida sempre que o menu for aberto. Este atributo pode ser definido como:

- **Em branco** - O menu será iniciado com uma tela em branco
- **Uma aplicação** - O menu será aberto já com uma aplicação carregada.
- **URL(Endereço WEB)** - O menu será exibida com uma página como tela inicial.

Caso a opção de utilizar abas esteja habilitada, a aplicação iniciário será exibda na aba home que não pode ser fechada.

SQL

Nas aplicações do tipo menu, por default é possível utilizar uma conexão de acesso a banco de dados, mas assim como nos demais tipos de aplicação, forms, consultas e controles é possível executar comandos SQL utilizando outras conexões além da conexão nativa da aplicação.



Configuração de SQL.

Configuração do SQL

Permite a escolha de uma das conexões a bancos de dados do seu projeto.

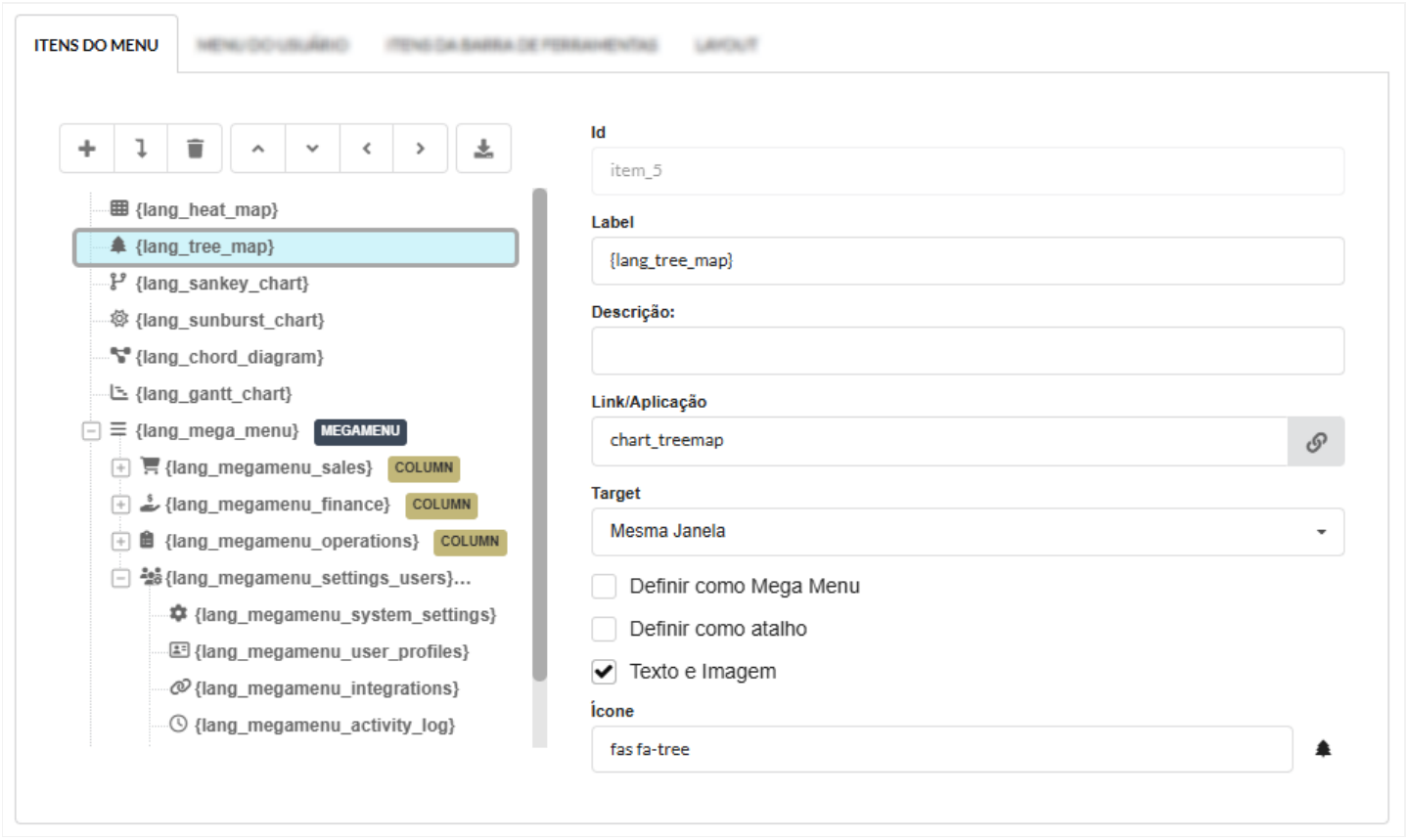
Itens do Menu

Nesta tela, o desenvolvedor gerencia toda a estrutura da aplicação de menu para seu sistema. É possível definir a navegação com itens e subitens do menu, escolher a exibição ou não do menu do usuário, configurar os componentes que serão exibidos na barra de ferramentas, além de ajustar toda a parte de layout.

Itens do menu

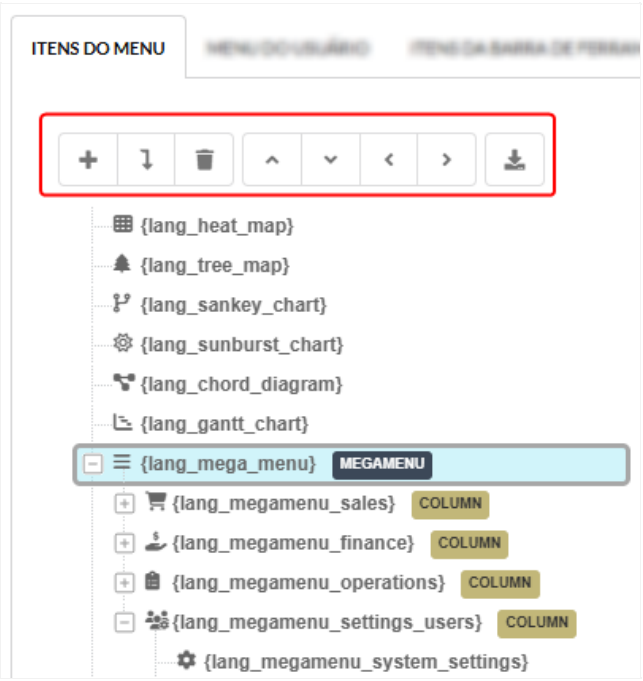
Na aba **Itens do menu**, são definidos os itens e subitens que compõem a estrutura de navegação da aplicação de menu, bem como, toda a parte visual dos itens como Label e icone.

Em dispositivos móveis, caso o item do menu possua link e sub itens, o link será desprezado para exibir os sub itens.



Estruturação do Menu

Na coluna da esquerda, o desenvolvedor deve montar a estrutura dos itens do menu, utilizando os botões de gerenciamento.



Inserir item

Serve para que usuário inclua a aplicação no menu.

Inserir Sub-Item

Permite a inclusão de sub-item no menu.

Remover

Remove um item do menu. Selecionar o item ou sub-item, e em seguida, clicar no botão remover.

Mover para cima

Permite mover para cima um item de menu ou um sub-item.

Mover para baixo

Permite mover para baixo um item de menu ou um sub-item.

Move para a esquerda

Permite mover um item ou sub-item para a esquerda, removendo um nível a apartir dele.

Mover para a direita

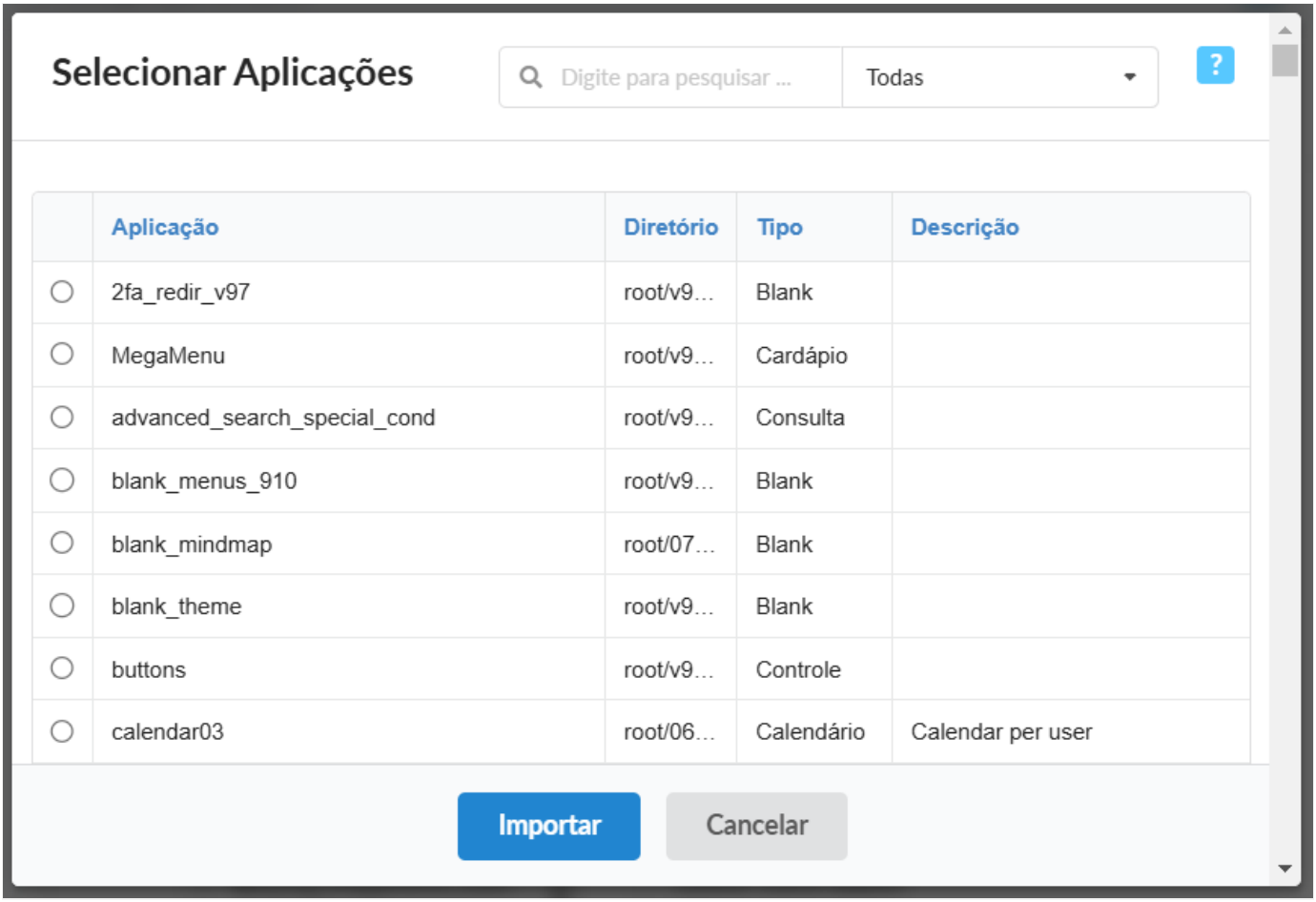
Permite mover um item ou sub-item para a direita, removendo um nível a apartir dele.

Importar Aplicações

Permite criar um link com uma aplicação. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a aplicação.

A importação de aplicações permite ao usuário selecionar, a partir de uma lista, as aplicações que deseja adicionar. Após a seleção, os níveis do menu podem ser organizados utilizando os botões de estruturação disponíveis.

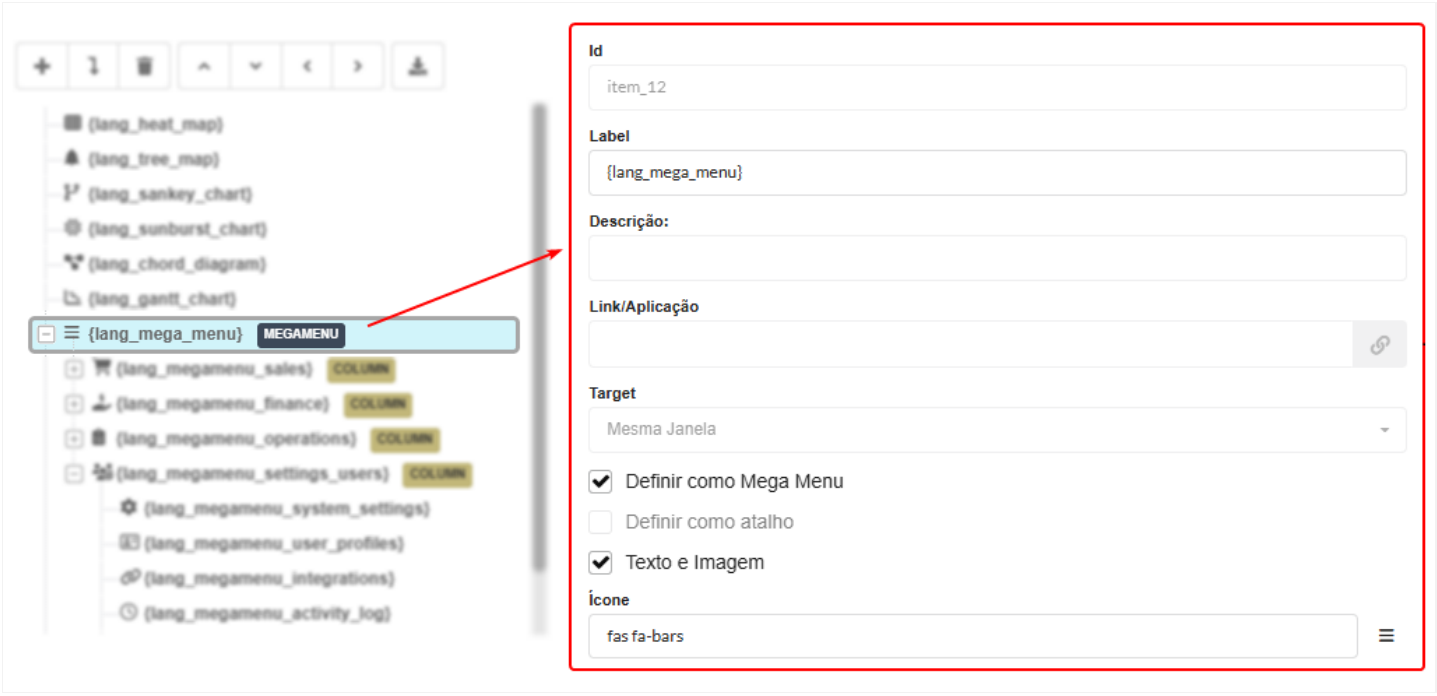
Lista de aplicações para a importação



Interface Importação de Aplicação.

Configuração do item selecionado

Na coluna da direita são defindas as configurações do item selecionado.



Id

Exibe o ID de criação do item. Esta informação é útil para a manipulação dos itens pelas macros compativeis.

Label

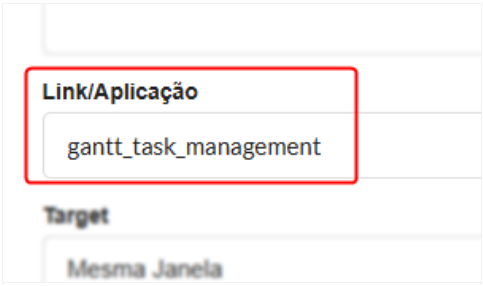
Define o titulo do item que será exibido para o usuário final. A label pode ser definida utilizando o texto fixo para o item ou uma lang.

Descrição

Permite adicionar uma descrição ao item do menu, facilitando a identificação de sua função pelo usuário.

Link/Aplicação

Define a aplicação ou o link externo associado ao item do **Menu**. O desenvolvedor pode utilizar o botão para selecionar uma aplicação do projeto.



Target

Define como será apresentada a aplicação no menu, podendo ser: mesma janela ou outra janela.

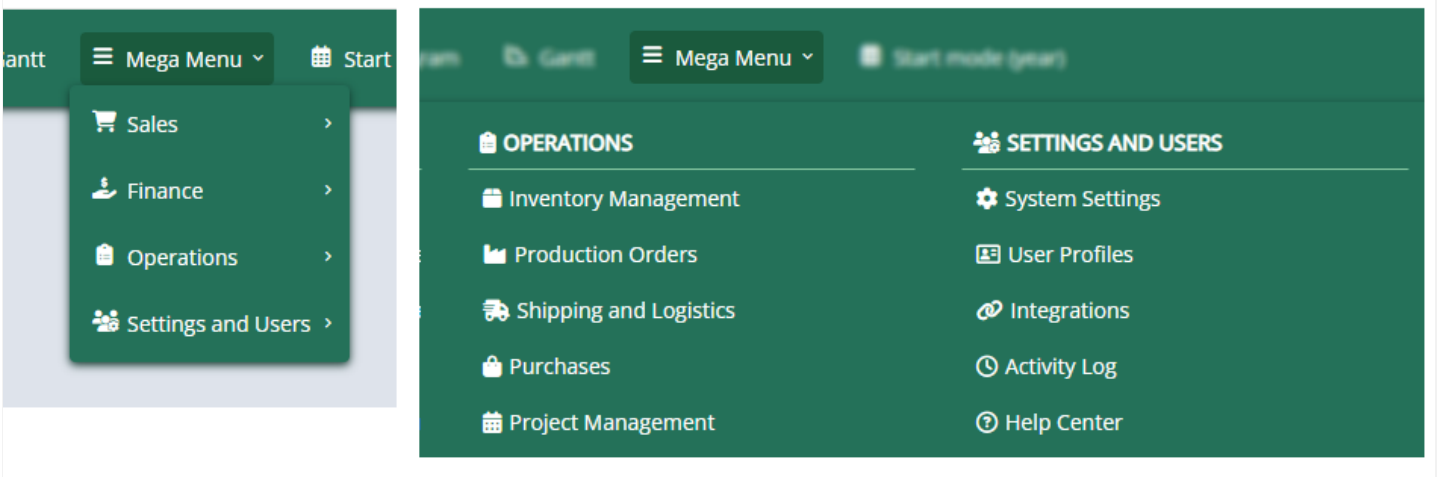
Definir como Mega Menu

Habilita a exibição do item como um **Mega Menu**, organizando automaticamente as subpastas de nível 1 em colunas.

Importante: Essa opção está disponível apenas para itens de nível raiz.

Comparativo de exibição

A esqueda o item do menu padrão, a direita o mesmo item definido como Mega Menu.



Definir como atalho

Define o ícone como atalho

Texto e imagem

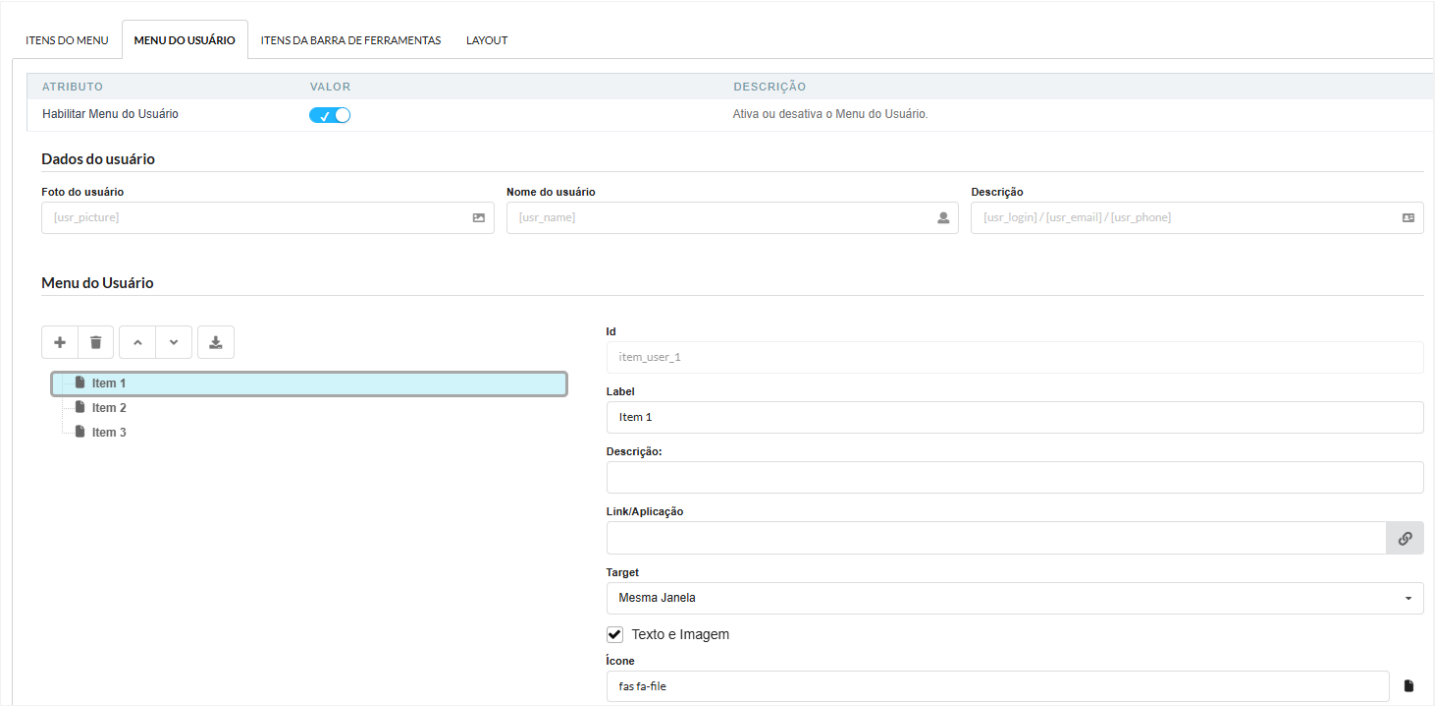
Exibe o texto junto com o a imagem

Ícone

imagem que será apresentada como ícone no ítem do menu. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Campo opcional.

Menu do usuário

Essas configurações dizem respeito aos itens que serão exibidos ao clicar no ícone do usuário do menu.



Habilitar Menu do Usuário

Habilita ou desabilita o menu do usuário

Dados do Usuário

Foto do usuário

Título do ítem que será exibido.

Nome do usuário

Título do ítem que será exibido.

Descrição

Nome da aplicação que será criado o link. O usuário pode clicar no botão de pesquisa e selecionar a aplicação.

Menu do usuário

Inserir item

Serve para que usuário inclua a aplicação no menu.

Remover

Remove um item do menu. Selecionar o item ou sub-item, e em seguida, clicar no botão remover.

Mover para cima

Permite mover para cima um item de menu ou um sub-item.

Mover para baixo

Permite mover para baixo um item de menu ou um sub-item.

Importar Aplicações

Permite criar um link com uma aplicação. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a aplicação.

Label

Título do ítem que será exibido.

Link

Nome da aplicação que será criado o link. O usuário pode clicar no botão de pesquisa e selecionar a aplicação.

Target

Define como será apresentada a aplicação no menu, podendo ser: mesma janela ou outra janela.

Texto e imagem

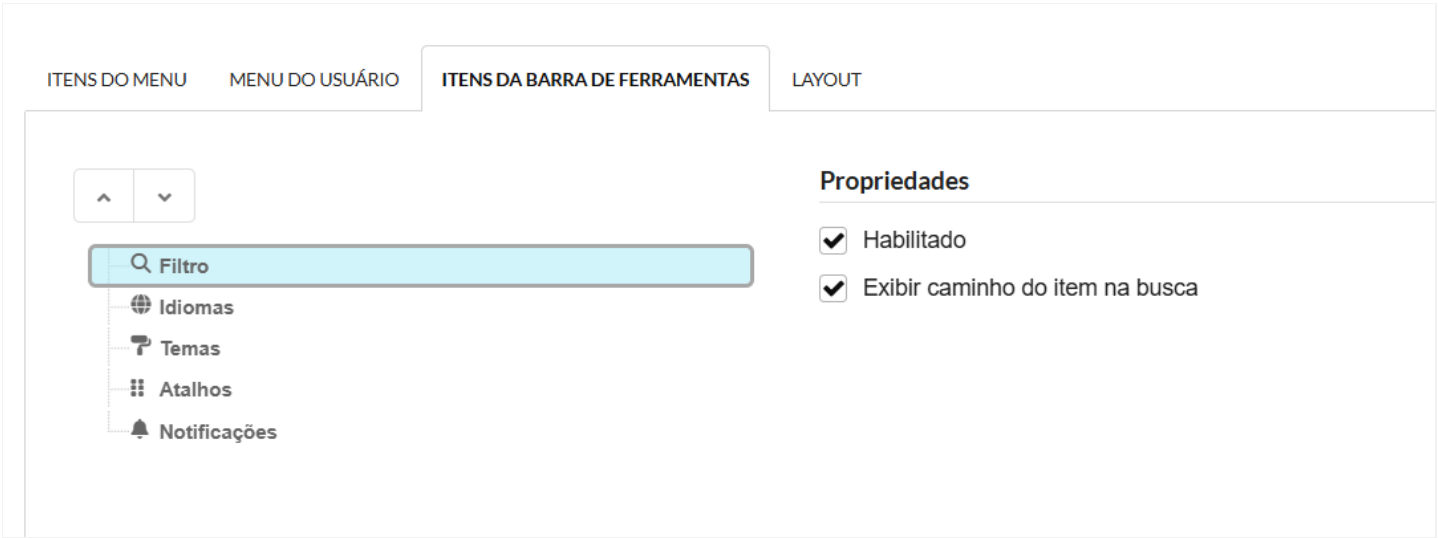
Exibe o texto junto com o a imagem

Ícone

Imagem que será apresentada como ícone no ítem do menu. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Campo opcional.

itens da Barra de Ferramentas

Exibe os itens padrão do Menu



Ordenação dos itens

Mover para cima

Permite mover para cima um item de menu.

Mover para baixo

Permite mover para baixo um item de menu.

Propriedades

Filtro

- **Habilitado** - Permite habilitar ou desabilitar o item de pesquisa na barra de ferramentas do menu.
- **Exibir caminho do item na busca** - Define se o caminho até o item será exibido junto ao nome do item, após a pesquisa.

Idiomas

- **Habilitado** - Permite habilitar ou desabilitar o item de idiomas na barra de ferramentas do menu.

Temas

- **Habilitado** - Permite habilitar ou desabilitar o item de temas na barra de ferramentas do menu.
- **Temas disponíveis** - Listas de temas selecionados para exibição na aplicação.
- **Todos** - Seleciona todos os temas.
- **Nenhum** - Retira todos os temas, retirando o botão da aplicação executada.

Atalhos

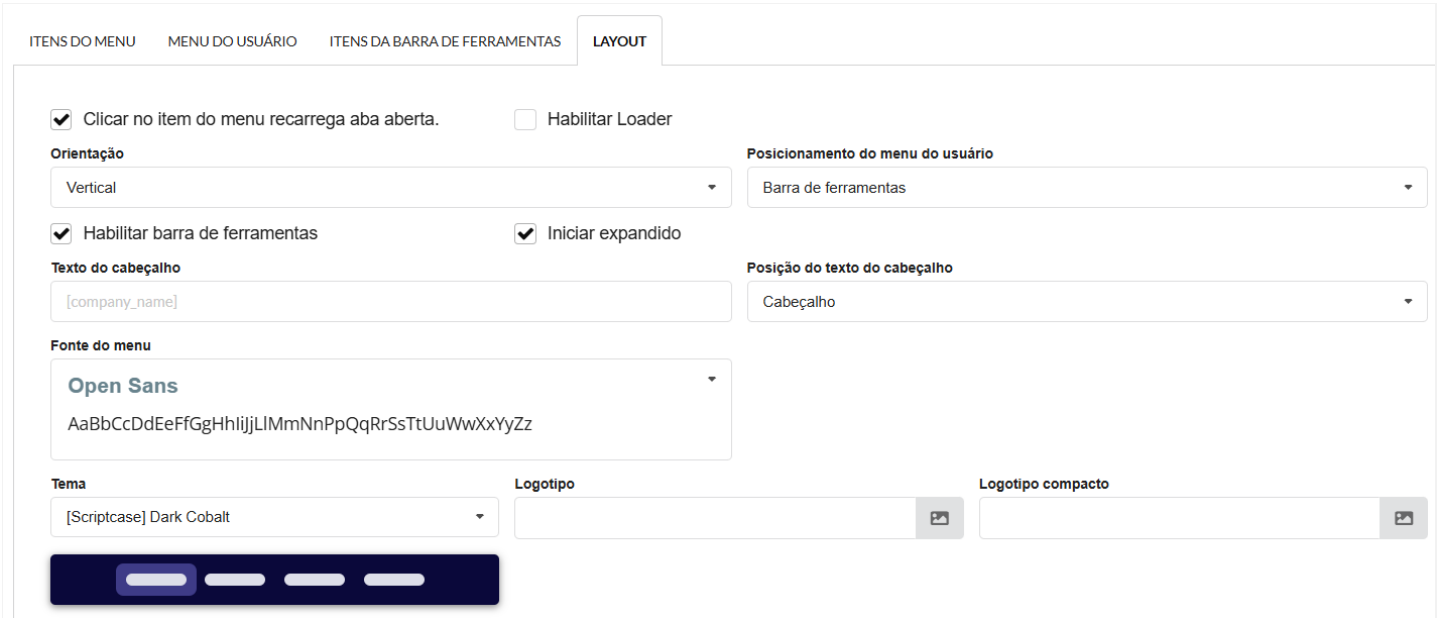
- **Habilitado** - Permite habilitar ou desabilitar o item de atalhos na barra de ferramentas do menu.
- **Mostrar título dos Atalhos** - Configura a exibição ou não do título da lista de atalhos na aplicação executada.
- **Ordem dos atalhos** - Permite ordenar os itens dos atalhos.

Notificações

- **Habilitado** - Permite habilitar ou desabilitar o item de notificações na barra de ferramentas do menu.
- **Aplicação de listagem de notificações** - Link para aplicação que irá exibir a lista de notificações no item do menu.
- **Intervalo de atualização de notificação** - Tempo em milisegundos que a lista de notificações será atualizada.
- **Limite de linhas** - Número máximo de notificações exibidas no ícone.
- **Conexão** - Define a conexão onde estão as tabelas do sistema de notificação.
- **Variável ID do usuário** - Nome da variável global que armazena o login do usuário.
- **Mapeamento de tabelas** - Para o funcionamento do módulo de notificação no menu, é necessário vincular as tabelas de **Notificação**, **caixa de entrada** e **usuários** para a exibição correta das notificações no ícone.

Ao criar um módulo de notificação e selecionar um menu já criado, os campos devem ser preenchidos automaticamente.

Layout



Clicar no item do menu recarrega a aba aberta

Especifica se a aba aberta será recarregada ao clicar no item do menu.

Habilitar Loader

Ativa a animação de carregamento quando um item do menu está sendo carregado.

Orientação

Determina se o menu será exibido horizontalmente ou verticalmente.

Posicionamento do menu do usuário

Especifica o posicionamento do menu do usuário quando o menu principal está definido como vertical.

Habilitar barra de ferramentas

Ativa a barra de ferramentas no menu.

Iniciar expandido

Especifica se o menu será iniciado expandido ou recolhido. Disponível apenas para menus verticais.

Texto do cabeçalho

Define o texto a ser exibido no cabeçalho do menu.

Posição do texto do cabeçalho

Especifica a posição do texto do cabeçalho do menu.

Fonte do menu

Define a fonte utilizada no menu.

Tema

Tema do menu a defnir.

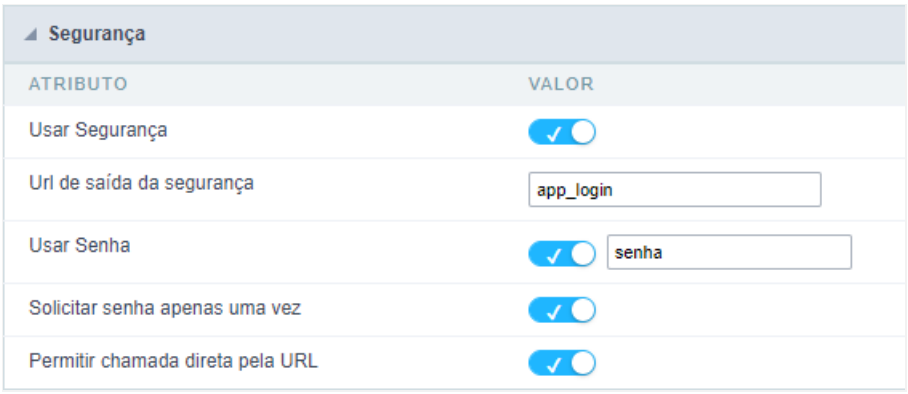
Logotipo

Logotipo que será exibido.

Logotipo compacto

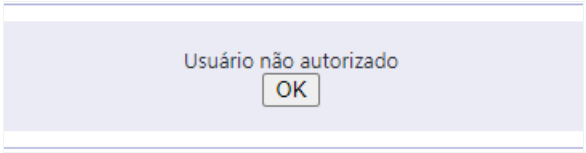
Imagem compactada que será exibida como logo no menu

Segurança



Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de “usuário não autorizado”, será exibida impedindo o acesso a aplicação.



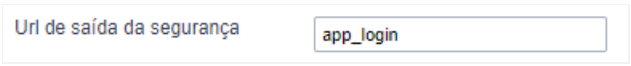
Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

Clique aqui para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções “Habilitar uso de segurança” e “Habilitar uso de senha” no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.

Url de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de “usuário não autorizado”.

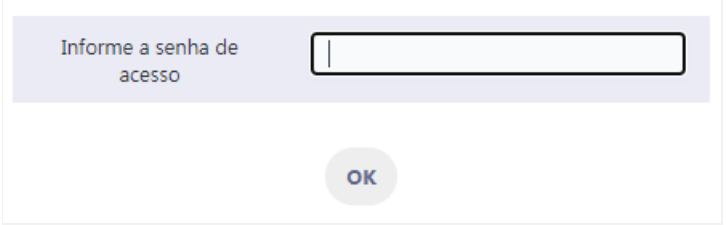


Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.



Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.



A senha será solicitada independente da configuração de “usar segurança” ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solcitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

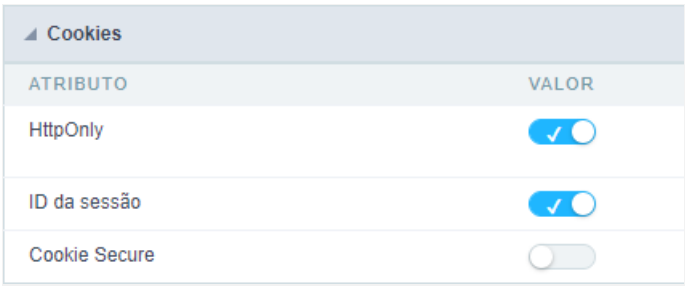
Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá sera acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.



Cookies



HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

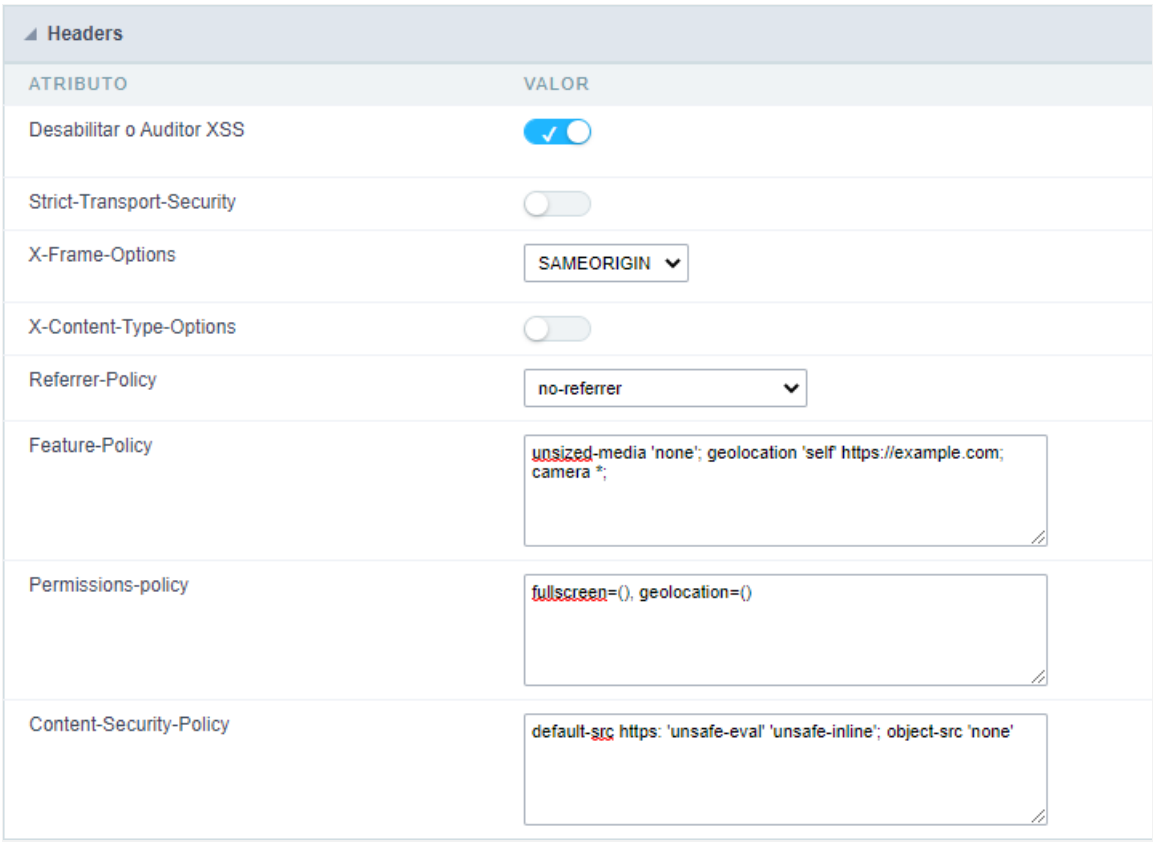
Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Headers



Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser roubados e enviados para um site invasor, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

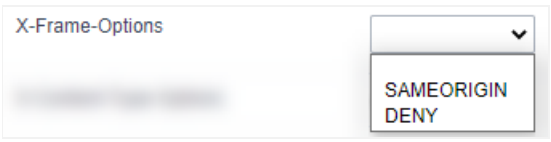
Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de “max-age=31536000”.

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options



O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` . Esse header fornece uma proteção contra o clickjacking, conhecido

como ‘furto de clique’- essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN**: A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada na aplicação de menu.
- **DENY**: Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

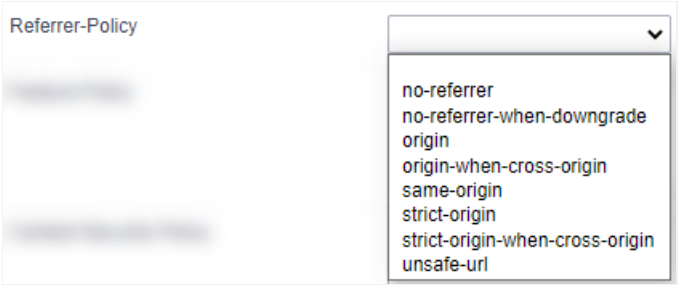
Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>` , `<iframe>` , `<embed>` ou `<object>` , permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades podem ocorrer ao fazer o upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como “não detecção”.

Referrer-Policy



no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTPS→HTTPS), e envia nenhum cabeçalho para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP)

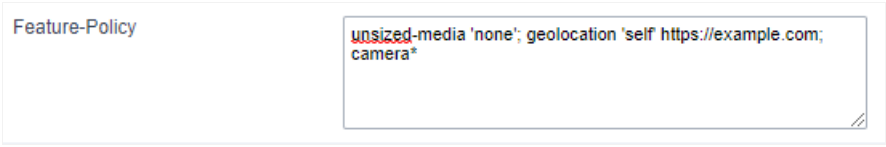
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- `*:` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- `'self':` O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- `'none':` O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- `<origin(s)>:` origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrecurso:

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma deiretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise returnado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com uma DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise returnado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError se a permissão não for obtida para capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar Element.requestFullScreen(). Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um TypeError DOMException.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para getCurrentPosition() e watchPosition() irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um PositionError de PERMISSION_DENIED.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo MediaDevices.getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise returnada pelo Navigator.requestMIDIAccess() irá rejeitar com um DOMException.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor PaymentRequest() irá jogar um SecurityError DOMException.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise returnado pelo

Navigator.getVRDisplays() irá rejeitar com um DOMException. Tenha em mente que o padrão WebVR está em processo de ser substituído pelo WebXR.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

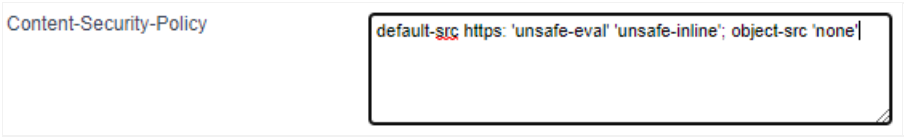
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para intergir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do seu site.

Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável a realização de testes com diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Soliciações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>` , `<embed>` ou `<applet>` .

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>` , HTML5 , `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-srcfoi preterido em favor da child-srcdiretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituídoframe-src e continuará a adiar child-srcse não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandboxatributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox esvaziar a manter todas as restrições no lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals,

allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Onlycomo o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não bloqueia nada). Esta diretiva foi descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-todiretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>` . Definir esta diretiva como ‘none’deve ser aproximadamente equivalente aX-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FRAME-ANCESTORS__ frame-ancestors ‘none’;

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>` . Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no srcatributo de uma basetag HTML .

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-Tocabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da linktag com rel=”prefetch”ou rel=”prerender”:

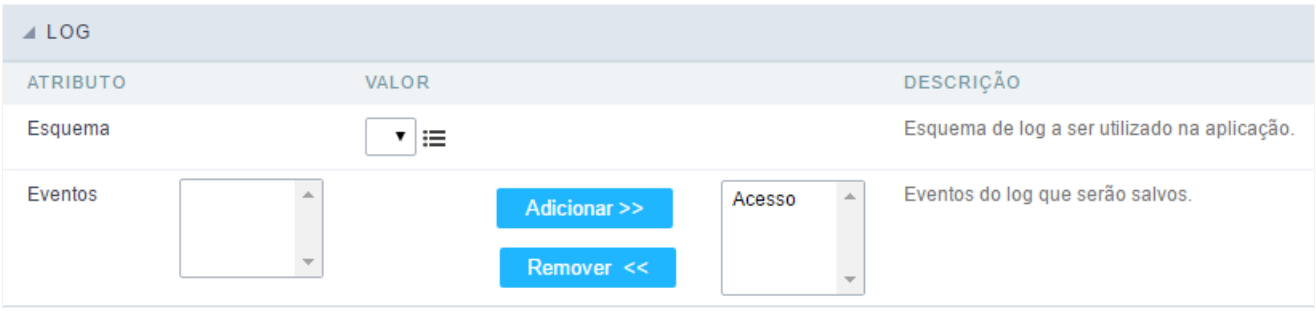
Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.locationchamado. Se form-actionestiver presente, esta diretiva será ignorada para envios de formulários. Status de implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Log

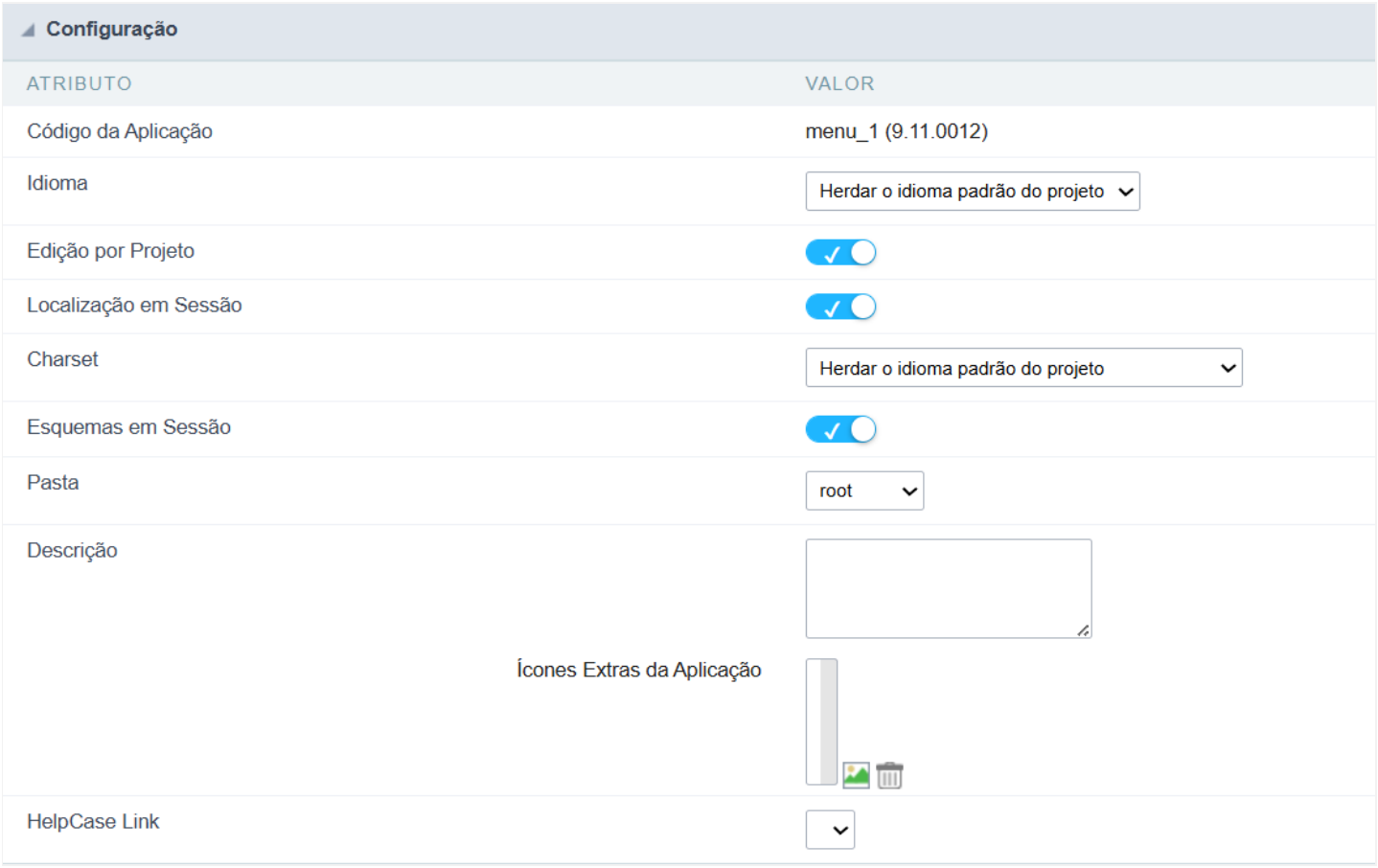


Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

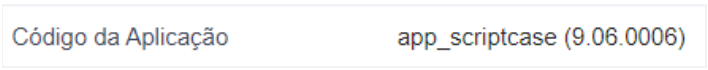
Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Configuração



Código da Aplicação

Informa o nome atual da aplicação e a versão em que foi criada.



Idioma

Define um idioma específico para a aplicação, sobrepondo o idioma padrão definido no projeto. Caso nenhum idioma esteja selecionado a aplicação herdará o idioma padrão do projeto.

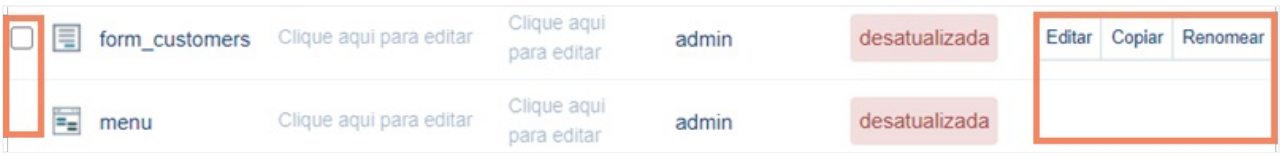
Os idiomas listados na opção são definidos nas propriedades do projeto

Edição por Projeto

Ao desativar está opção, apenas o usuário criador da aplicação terá acesso as suas configurações.

Nenhum outro usuário do projeto terá acesso a aplicação, nem mesmo o admin.

Por exemplo, na imagem abaixo, a aplicação do tipo menu está com a opção edição por projeto desativada, impedindo o acesso as configurações da aplicação.



Localização em Sessão

Define se o idioma das aplicações serão armazenados

Charset

Define um charset específico para a aplicação.

Caso nenhum valor esteja selecionado, a aplicação herda o charset padrão do projeto.

O ideal é que esta opção de charset, dentro das configurações da aplicação, esteja sem um valor definido. A utilização diferente do charset da sua base podem causar problemas ao salvar as informações em suas tabelas.

Esquemas em Sessão

Quando ativa, esta opção permite que o tema armazenado na sessão seja utilizado pela aplicação.

Por exemplo, ao selecionar o tema x no login, todas as aplicações do projeto irão utilizar o tema selecionada.

Caso a opção esteja desmarcada, a aplicação permanece com seu tema original.

Pasta

Pasta onde a aplicação está armazenada no Projeto Explorer.

Descrição

Exibe a descrição da aplicação.

É possível editar ou adicionar uma descrição também na interface do Projeto Explorer.

Ícones Extras da Aplicação

Armazena as imagens que serão utilizadas na aplicação por meio de códigos nos eventos, fazendo com que estas imagens sejam enviadas junto com a aplicação no momento da publicação.

Apenas as imagens utilizadas em códigos, como na criação de um menu dinâmico com ícones ou na criação de um boleto utilizando uma blank, precisam ser adicionadas.

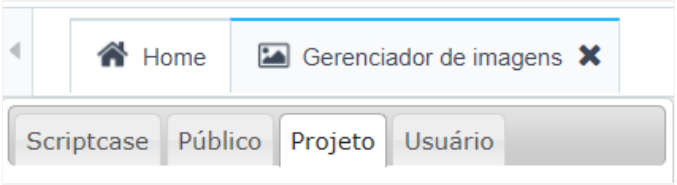
Imagens adicionadas em campos do tipo Imagem HTML ou no cabeçalho da aplicação, por exemplo, já são enviadas junto das aplicações.

As imagens adicionadas serão armazenadas neste diretório **../_lib/img/**

Como utilizar as imagens

Ao inserir a imagem no gerenciador de imagens seu nome é alterado de acordo com o **escopo** (público, projeto ou usuário) e o **diretório de armazenamento** (background, botão, ícone, menu ou geral) seguindo o seguinte padrão.

Escopo: Refere-se ao nível de acesso ao arquivo dentro do Scriptcase, no ambiente de desenvolvimento.



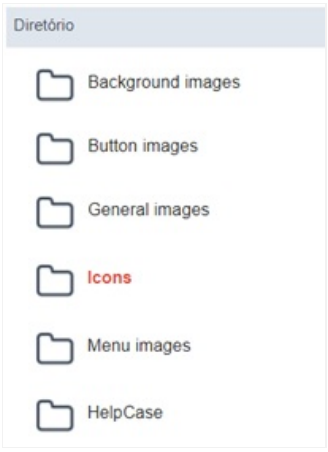
- Scriptcase__ - Contem as imagens preexistentes na ferramenta, onde não é possível subir novas imagens.

- Público__ - Imagens acessiveis para todos os projetos.
- Projeto__ - Imagens acessiveis apenas no projeto em que foi inserida.
- Usuário__ - Imagens acessiveis apenas para o usuário que fez o upload da imagem.

Cada escopo adiciona um prefixo ao nome da imagem.

- Público - **sys__NM__**
- Projeto - **grp__NM__**
- Usuário - **usr__NM__**

Diretório de Armazenamento: Diretório onde a imagem será adicionada. Cada diretório adiciona mais um prefixo ao nome da imagem.



- background images - **bg__NM__**
- button images - **btn__NM__**
- general images - **img__NM__**
- icons - **ico__NM__**
- menu images - **menu_img__NM__**

Dessa forma, uma imagem chamada **001.jpg**, adicionada no escopo público e no diretório ícone receberá o nome **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

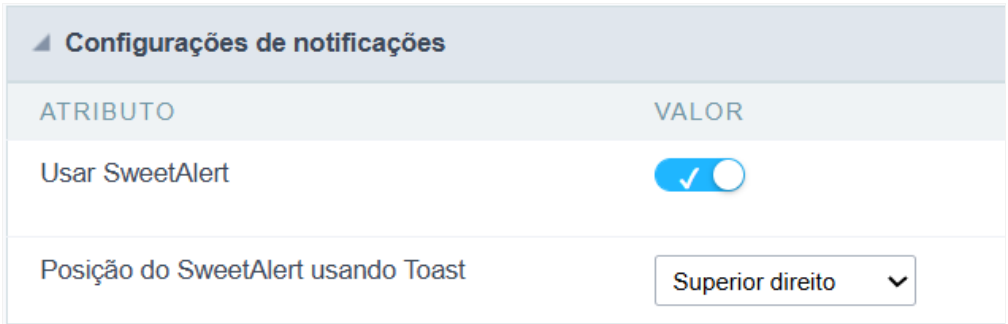
HelpCase Link

Associa os arquivos do HelpCase a sua aplicação.

Esta configuração pode ser feita de forma expressa nas configurações do HelpCase, onde é possível alterar esta opção para todas as aplicações do projeto. Veja como clicando aqui.

O botão do HelpCase deve está selecionado na barra de ferramentas, para conseguir acessar a página selecionada.

Configurações de Notificações



Usar SweetAlert

Ativa o SweetAlert na aplicação, subistituindo o “confirm” e “alert” do navegador.

Exemplo de confirm com o SweetAlert Ativado

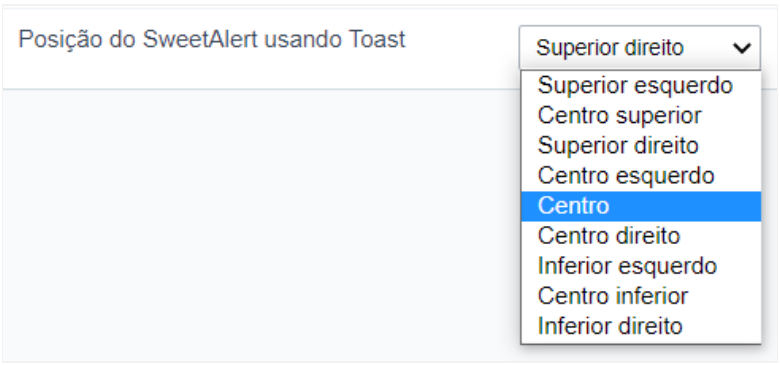


Exemplo de confirm com o SweetAlert Desativado



Posição do SweetAlert usando Toast

Define a posição de exibição da janela da mensagem utilizando o toast.



Variáveis Globais

NOTA: Se for necessário a utilização de Identificadores de banco de dados em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (**“**) ao invés dos colchetes (**[ ]**) devido ao conflito com a sintaxe das variáveis globais do Scriptcase. **Utilizar os colchetes como Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



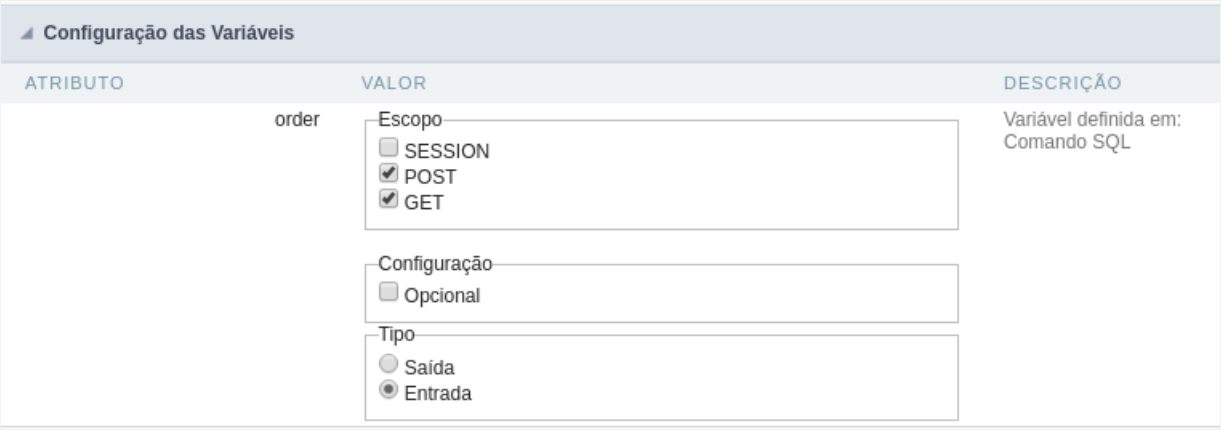
Interface variáveis globais.

Exemplo:

```
Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.



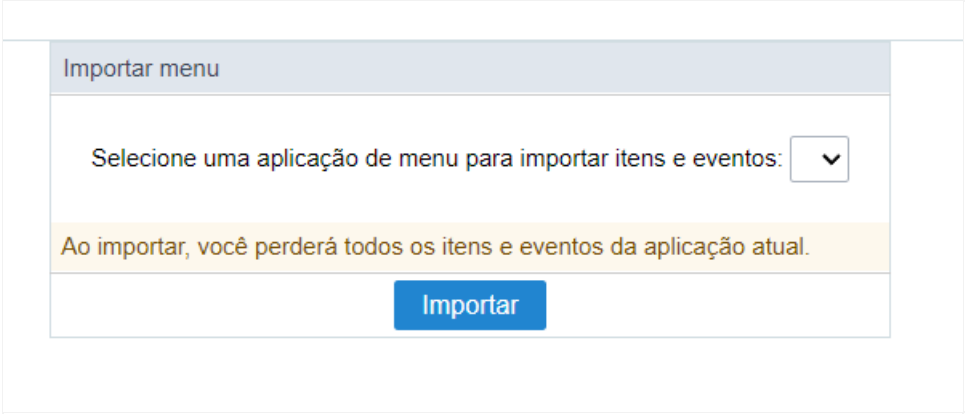
Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **Atributo** : nome da variável na aplicação.
- **Valor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
  - **Escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de valores das variáveis:
  - **Session** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
  - **Get** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
  - **Post** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
  - **Configurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
  - **Tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **Descrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Importar menu

Permite importar itens e eventos de uma aplicação de menu antiga para a nova aplicação de menu.



Visão Geral

A maioria das aplicações do Scriptcase, com exceção das aplicações do tipo Abas e Dashboard, possuem eventos que podem ser usados para criar regras de negócio, validações e alterações no CSS da aplicação, entre outras funcionalidades.

Quando os eventos são executados?

Cada evento é executado em um momento específico na aplicação e possui uma ordem de execução. Por esse motivo, eles desempenham diferentes funções dentro da criação de regras de negócio e validações.

Eles podem ser acionados automaticamente, como no caso dos eventos **onApplicationInit** e **onScriptInit**, que são executados quando a aplicação é iniciada. Também podem ser acionados através da interação do usuário, como os eventos onNavigate e onValidate, que são executados ao navegar na aplicação ou ao enviar um formulário, respectivamente.

Para informações sobre o momento de execução dos eventos ou outros detalhes, acesse a documentação do evento desejado.

Como os eventos funcionam?

Por padrão, os eventos já possuem as marcações de abertura `<?php` e fechamento `?>` das tags PHP, estando prontos para receber código PHP e macros do Scriptcase.

No entanto, é possível utilizar outras linguagens no evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** e **HTML**. Para isso, é necessário fechar a tag PHP `?>` do evento, para que o código dessas linguagens possa ser adicionado.

Lembre-se de reabrir a tag PHP do evento `<?php`, caso contrário, a aplicação não será executada corretamente.

Ao fechar a tag PHP em um evento do Scriptcase, a linguagem executada será HTML.

Exemplo de uso de outras linguagens:

```
// Closing php tag
?>
    <script type="text/javascript">
        function startTime(){
            var today=new Date();
            var h=today.getHours();
            var m=today.getMinutes();
            var s=today.getSeconds();
            // add a zero in front of numbers<10
            m=checkTime(m);
            s=checkTime(s);
            document.getElementById('txt').innerHTML=h+":"+m+":"+s;
            t=setTimeout('startTime()',500);
        }

        function checkTime(i) {
            if (i<10)
                {
                    i="0" + i;
                }
            return i;
        }
    </script>

    <div id="txt">
        <script type="text/javascript">document.write(startTime())</script>
    </div>

<?PHP
// Reopening PHP tag

sc_lookup(Dataset, "SQL Command", "Connection");
```

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != ‘financeiro’){ sc_redir(app_x.php); }

onExecute

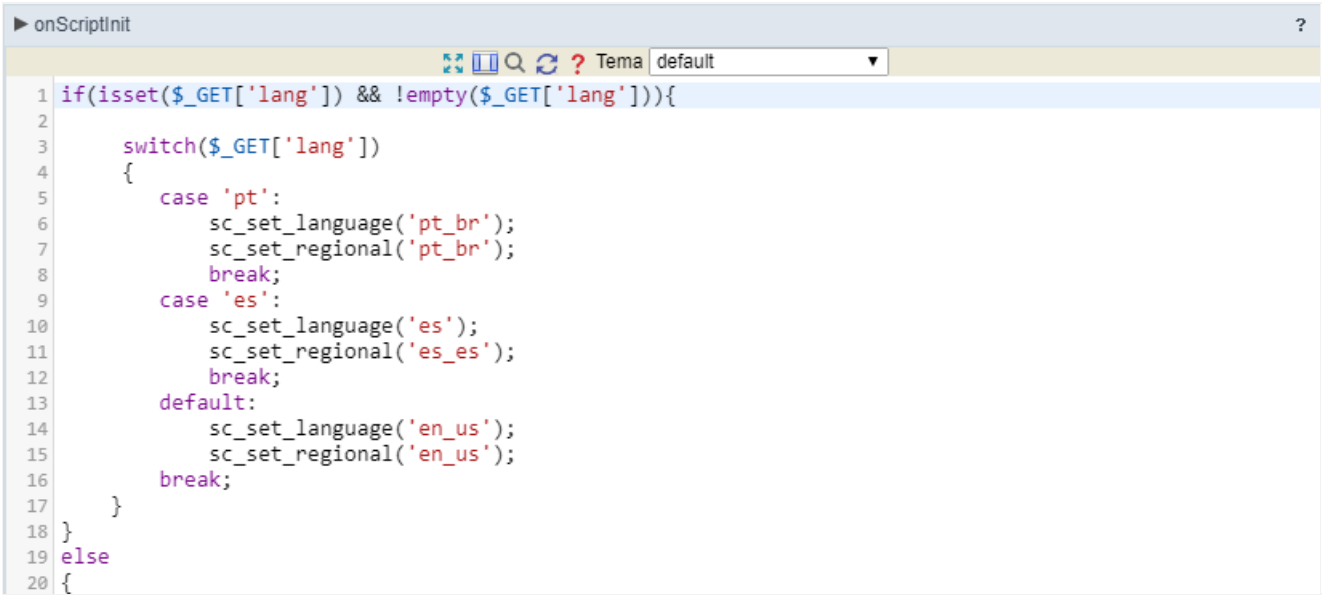
Este evento ocorre no momento em que um item no menu é executado ou uma aplicação é escolhida.

onLoad

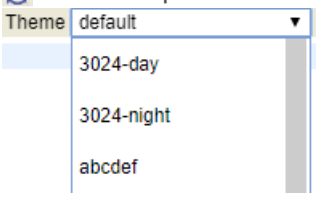
Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

Eventos

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de codigo.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- 

- Define o tema de editor de codigo.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

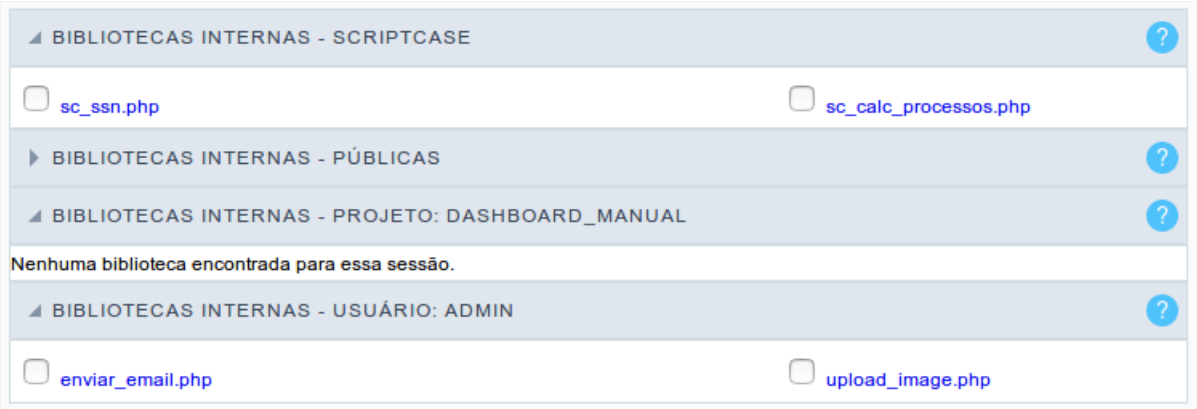


Interface Configuração dos Atributos.

- **Atributos**
  - **Nome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda dos botões) efetuar a alteração necessária e clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no notão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz limpa toda a lista de atributos localizadas a esquerda do botão.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação. Veja como criar e gerenciar bibliotecas acessando aqui.



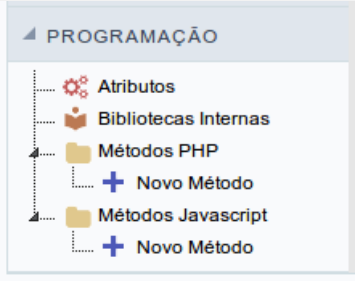
Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito o grande diferencial é que agora isto poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

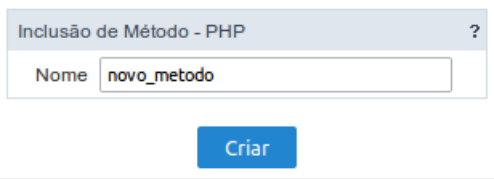
Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade de desenvolvimento.

Criando um novo método

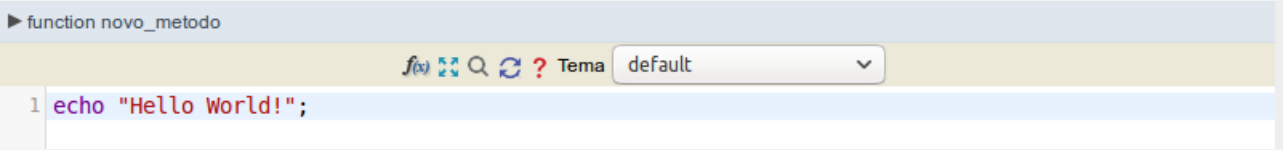


- Defina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

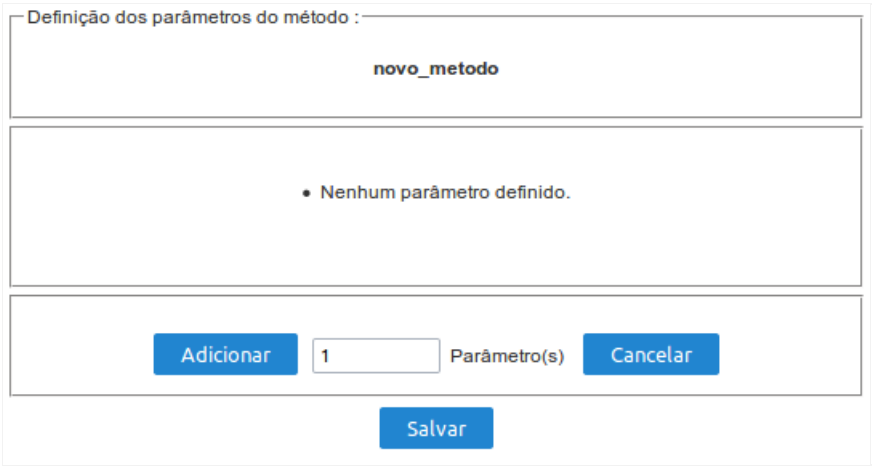
O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.



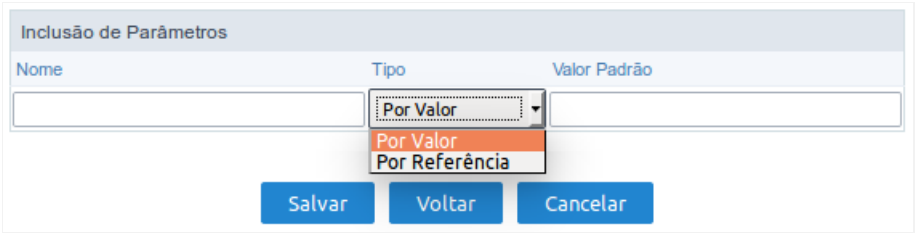
- Métodos podem ter parâmetros de passagem.



- Adicionar a quantidade variáveis:



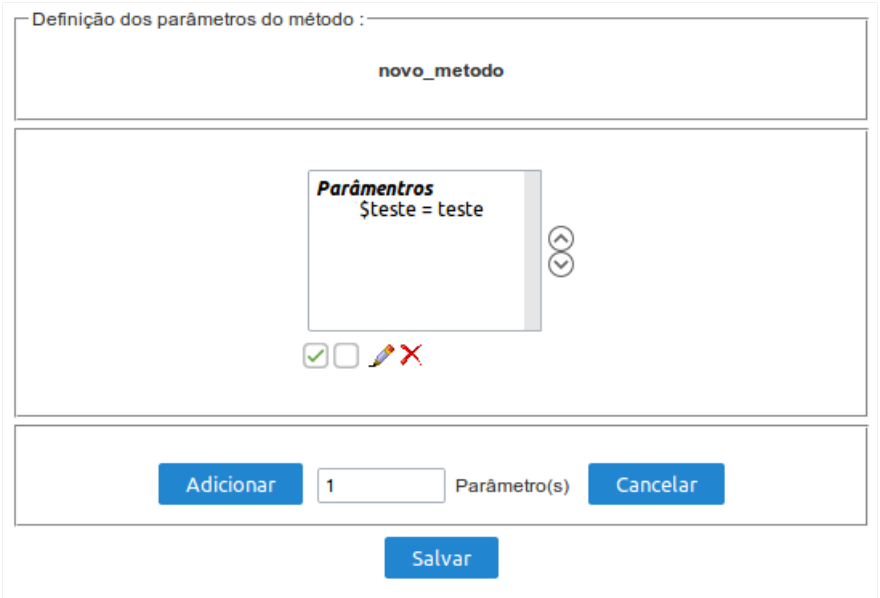
- Definição da variável:



- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **Tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **Valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Edição do parâmetro:



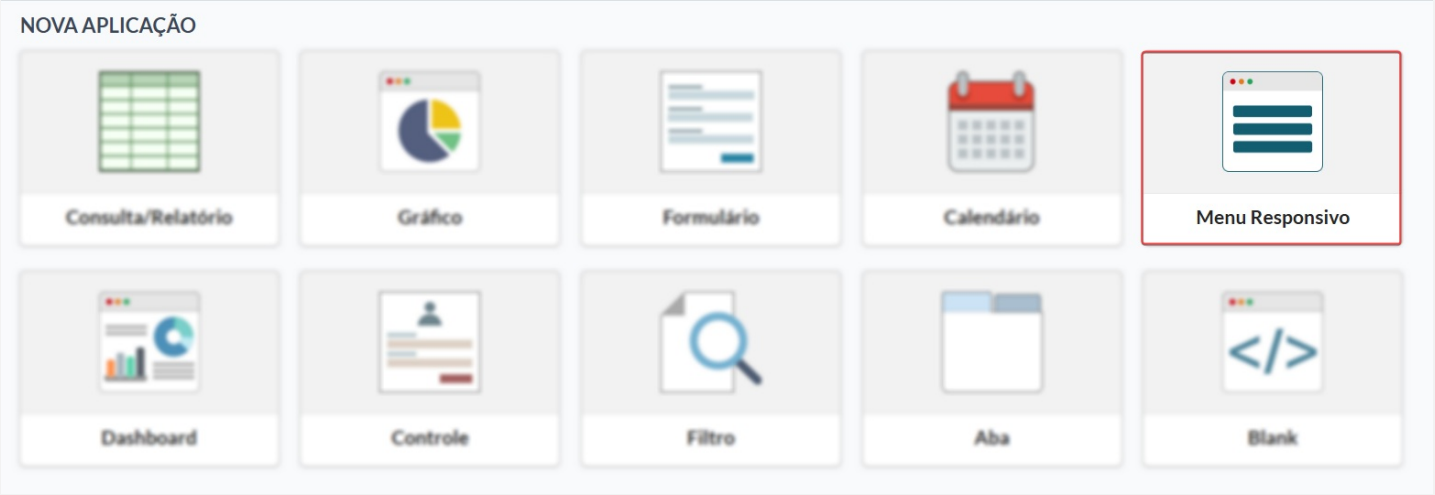
- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Criando a aplicação de Menu Responsivo

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações diponiveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação de Menu responsivo irá exibir a tela abaixo:



Nesta aba você deve dar um nome para a aplicação e escolher o charset.

Visão geral

O Scriptcase disponibiliza ferramentas que auxiliam no desenvolvimento dos sistemas, com o intuito de otimizar o tempo de desenvolvimento e tornar sua manutenção mais simples.

- **API** - API para integração com o Scriptcase.
- **Dicionário de dados** - Ferramenta que auxilia na criação das langs para as aplicações do sistema.
- **Bibliotecas Externas** - Ferramenta que possibilita a inclusão de bibliotecas JavaScript, CSS, HTML entre outras permitindo a integração com as aplicações do Scriptcase.
- **Bibliotecas Internas** - Ferramenta que possibilita a criação de funções PHP que pode ser utilizadas em todas as aplicações.
- **Lista de Tarefas (To-Do)** - Possibilita a criação de uma lista de tarefas para os desenvolvedores.
- **Mensagens** - Ferramenta que possibilita a troca de mensagens entre os desenvolvedores de uma mesma instalação do Scriptcase.
- **Conversores** - Ferramenta que possibilita a importação de projetos desenvolvidos em versões anteriores do Scriptcase.
- **Importação de base de dados** - Ferramenta que possibilita a importação de tabelas nos formatos XLS, CSV e ACCESS para as seguintes bases de dados: MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server
- **SQL Builder** - Ferramenta que possibilita a construção de consultas SQL em forma de Wizard.
- **Database Builder** - Ferramenta que possibilita o gerenciamento do banco de dados.

> **Vídeos relacionados** ▷

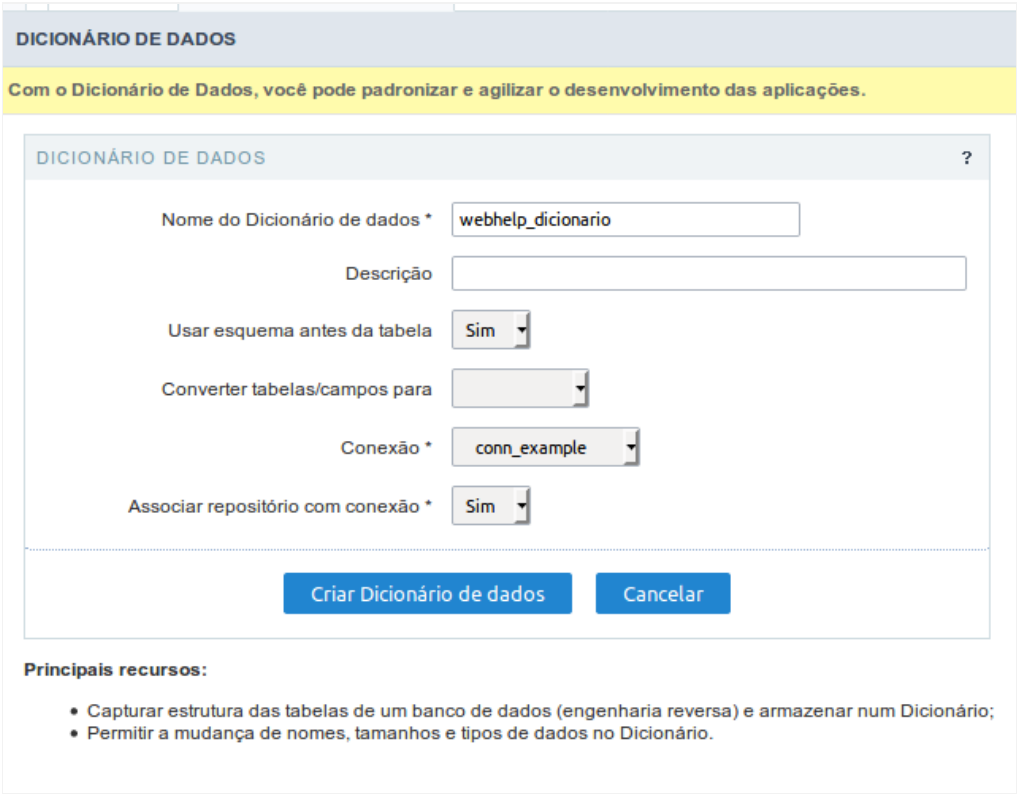
Dicionário de Dados

O dicionário de dados é uma ferramenta importante para a internacionalização dos sistemas, utilizando este recurso é possível criar um repositório de dados, podendo ser associado a uma ou mais tabelas.

Para acessar esta funcionalidade devemos acessar o menu principal **Ferramentas > Dicionário de Dados**.

Criando um Dicionário de Dados

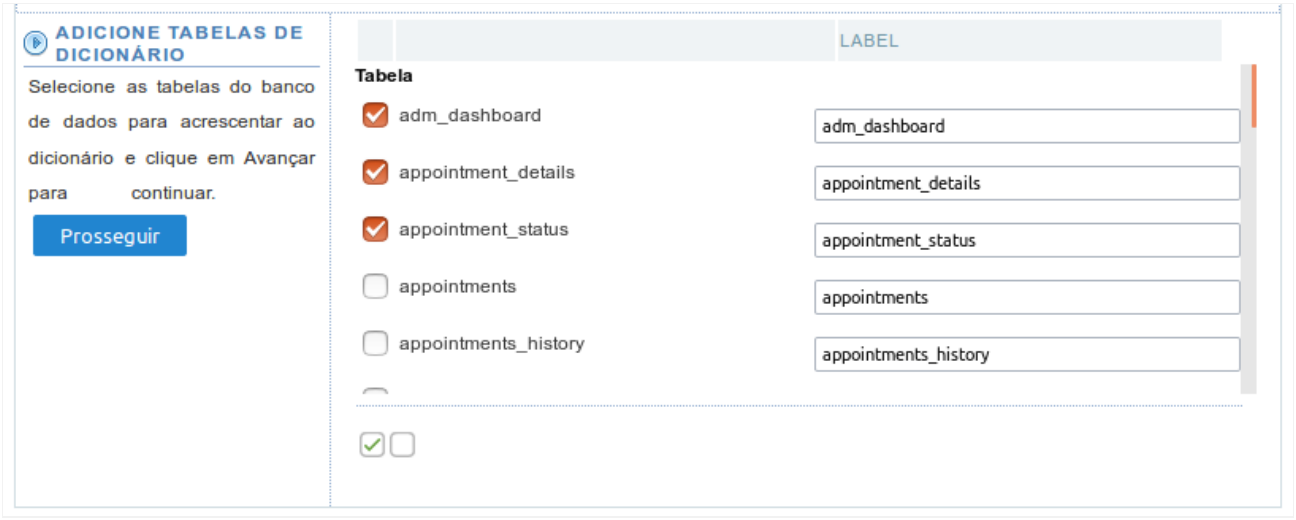
Informe as informações necessárias para a criação do repositório. Os campos com asterisco são obrigatórios.



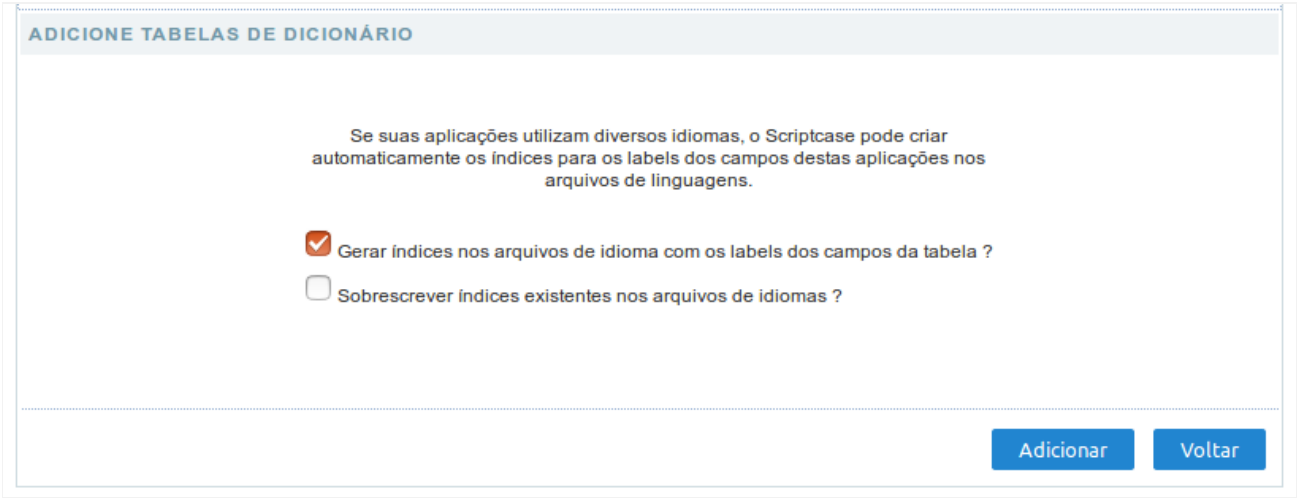
A opção **Associar Repositório** define se a conexão será associada ao repositório de dados, permitindo que as novas aplicações, criadas utilizando as tabelas adicionadas ao repositório, possuam índices nos arquivos de idioma com os labels dos campos da tabela.

Adicionar Tabelas no Repositório de dados

Aqui devemos selecionar as tabelas que serão adicionadas a este repositório. Após selecionar as tabelas desejadas clique em prosseguir.

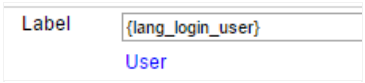


Após selecionarmos as tabelas desejadas, devemos definir a criação ou não dos índices (langs) na label dos campos nas aplicações existentes no projeto.



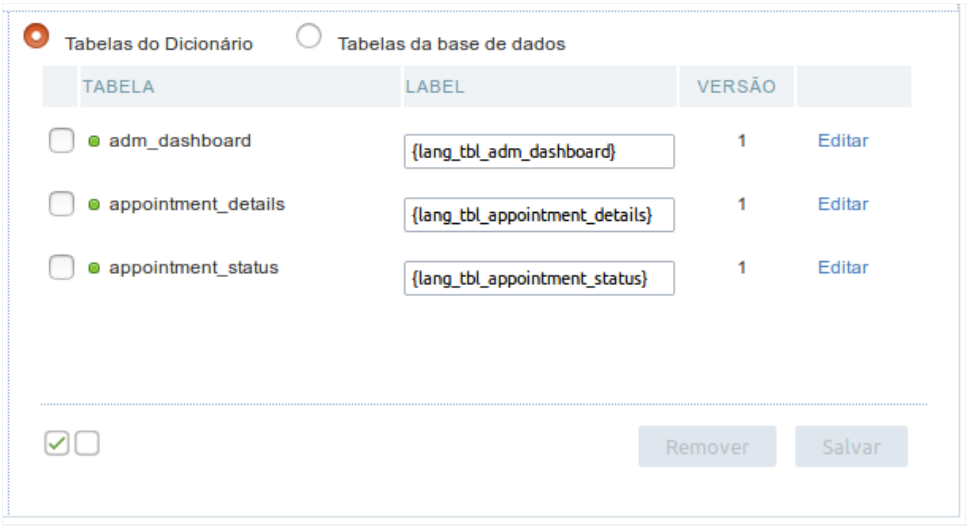
- Gerar índices nos arquivos de idioma com os labels dos campos da tabela - Nesta opção as labels dos campos serão substituídas por índices que poderão ser editados em um único local ao acessar **Localidades > Idiomas das aplicações**.

Exemplo de um índice criado pelo dicionário de dados:



- Sobrescrever índices existentes nos arquivos de idiomas - Nesta opção os índices existentes serão substituídos por novos com os dados atualizados a partir da base de dados.

Em seguida podemos visualizar a lista das tabelas adicionadas ao repositório de dados, onde iremos visualizar algumas informações sobre estas tabelas como o nome da tabela na base de dados e o índice criado para cada tabela, no campo label, e a versão do dicionário de dados de cada tabela.



As tabelas que não foram adicionadas podem ser visualizadas ao acessar **Tabelas da base de dados**, o processo de inclusão destas tabelas ao repositório de dados é o mesmo.

Ao realizar alguma alteração na estrutura das tabelas na base de dados, a mesma deve ser atualizada utilizando a opção **Sincronizar dicionário**.

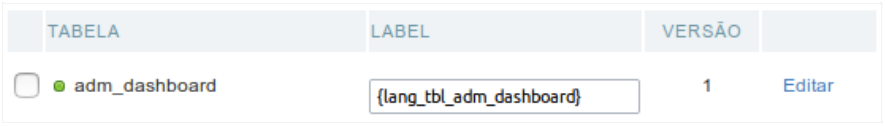
Status das tabelas

Junto ao nome das tabelas existe um ícone que indica o status das tabelas.

- Verde - Indica que a tabela e o repositório estão atualizados.
- Vermelho - Indica que a tabela não existe na base de dados, neste caso devemos selecioná-la e remover do repositório.
- Amarelo - Indica que a tabela está desatualizada por alguma alteração na sua estrutura. Nestes casos devemos clicar no link **editar** referente a esta tabela e clicar em atualizar para que os dados do repositório sejam atualizados.

Editar Tabelas

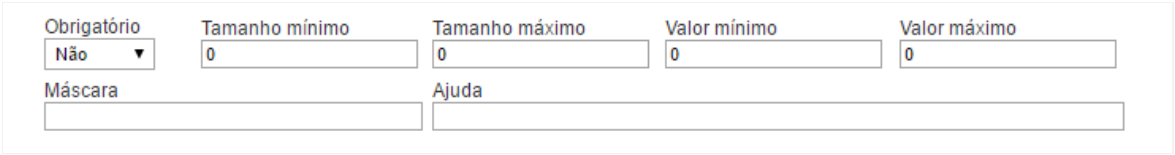
Pode ser encontrada no lado direito, na lista de tabelas.



Esta opção nos permite editar os campos da tabela escolhida, como tipo de dados e os índices criados pelo repositório de dados por exemplo.

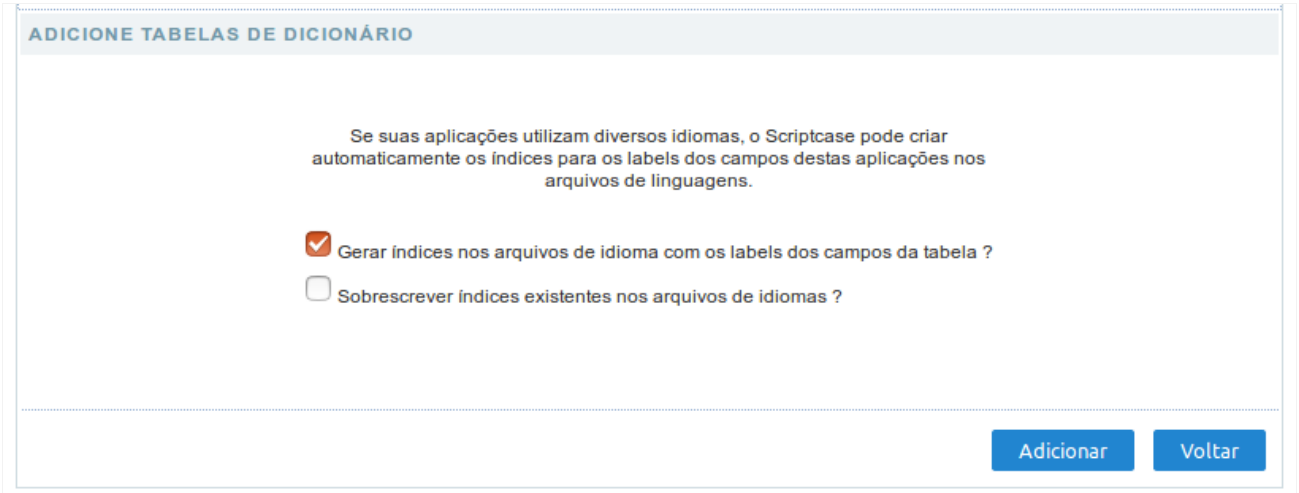


Outras propriedades dos campos podem ser acessadas ao clicar no ícone mais no canto direito da lista de campos.



Sincronizando Dicionário

Esta opção é ativada ao selecionar uma ou mais tabelas, nesta opção iremos atualizar os dados do dicionário de dados de acordo com a base de dados.



Ao sincronizar as tabelas, um ícone amarelo será exibido ao lado do nome da tabelas atualizada, veja como remove-lo. Em caso de alteração na estrutura das tabelas devemos sincronizá-las novamente.

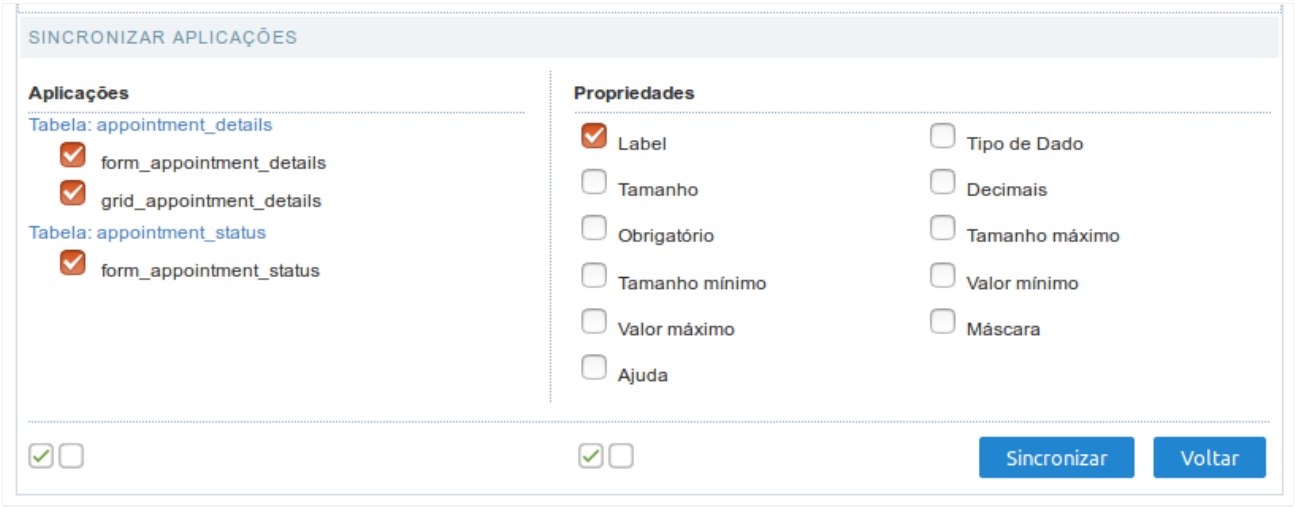
Sincronizando Aplicações

Após realizarmos todas as configurações desejadas nas tabelas e campos, devemos sincronizar as aplicações existentes, para que recebam as alterações realizadas.

Primeiramente devemos selecionar as tabelas que devem ser sincronizadas.



Em seguida, podemos definir o que será alterado e quais aplicações irão receber as alterações. A listadas das aplicações, que receberão a alteração, são baseadas na tabela utilizada por elas.



Ao clicar em sincronizar, ao finalizar o processo teremos um resumo do processo realizado.



Ao clicar em mostrar log, poderemos visualizar todas as alterações realizadas, onde será exibido como estava (cor azul) e o resultado da alteração (cor vermelha)

Tabela: appointment_details

Aplicação: form_appointment_details

Campo		Label	Label (filtro)
appointment_details_id	Antes	{lang_appointment_details_fld_appointment_details_id}	{lang_appointment_details_fld_appointment_details_id}
	Depois	{lang_appointment_details_fld_appointment_details_id}	{lang_appointment_details_fld_appointment_details_id}
appointments_type_id	Antes	{lang_appointment_details_fld_appointments_type_id}	{lang_appointment_details_fld_appointments_type_id}
	Depois	{lang_appointment_details_fld_appointments_type_id}	{lang_appointment_details_fld_appointments_type_id}
appointments_id	Antes	{lang_appointment_details_fld_appointments_id}	{lang_appointment_details_fld_appointments_id}
	Depois	{lang_appointment_details_fld_appointments_id}	{lang_appointment_details_fld_appointments_id}

Aplicação: grid_appointment_details

Campo		Label	Label (filtro)
appointments_type_id	Antes	{lang_appointment_details_fld_appointments_type_id}	{lang_appointment_details_fld_appointments_type_id}
	Depois	{lang_appointment_details_fld_appointments_type_id}	{lang_appointment_details_fld_appointments_type_id}

Ao clicar em **Voltar** retornamos para a tela de definição das alterações.

Para finalizar o processo devemos clicar em Fechar.

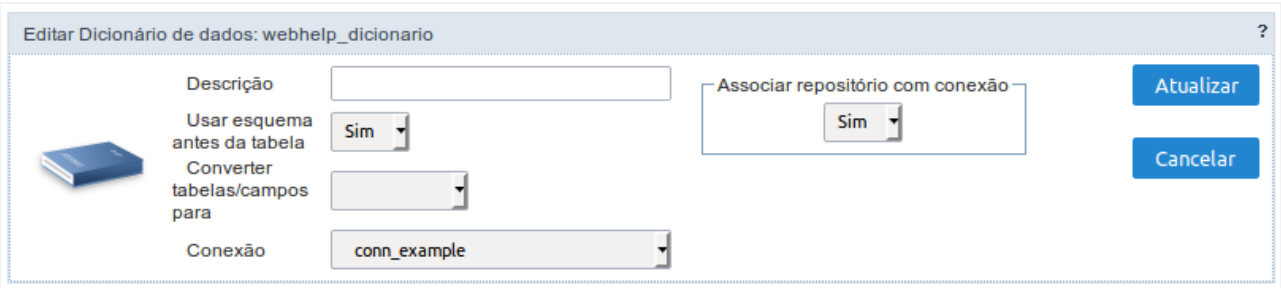
Editando Propriedades do dicionário de dados

Na parte superior poderemos visualizar as propriedades do dicionário, informadas no momento da criação.

![Propriedades do dicionário de dados][dicionario-013]

Temos três ações possíveis, editar, recarregar e fechar.

- Editar - Permite a alteração nas propriedades do dicionário de dados, como a alteração da conexão utilizada e a definição da associação do repositório com a conexão por exemplo.

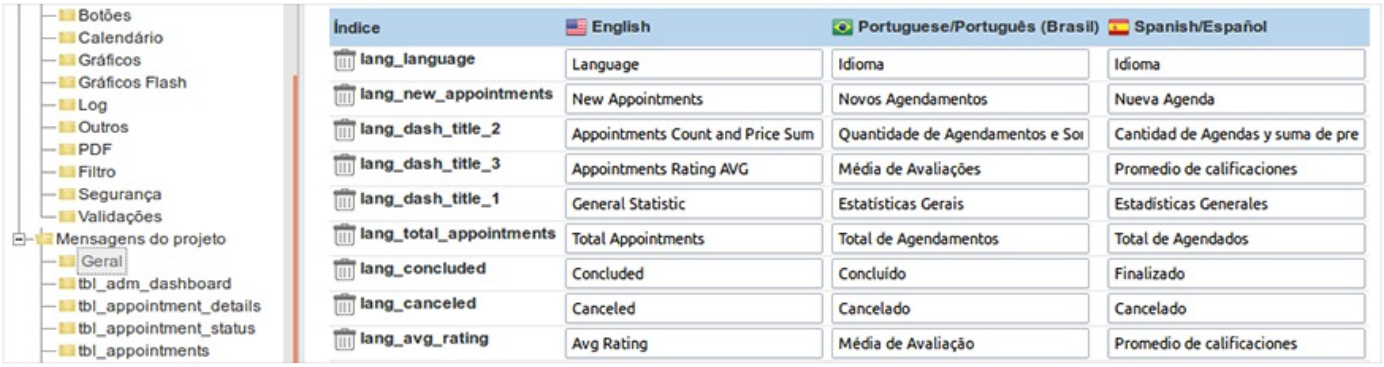


- Recarregar - Atualiza todas as informações do dicionário de dados, como o status das tabelas por exemplo.
- Fechar - Fecha o dicionário de dados atual e somos redirecionados para a lista de dicionários.

Editando os Índices

Para editar os índices criados no repositório de dados, acesse **Localidades > Traduzir Aplicações**.

No painel lateral é possível visualizar todas as langs do Scriptcase. As langs referentes ao dicionário de dados estarão dentro da pasta **Mensagens do projeto**.



Vídeos relacionados ▷

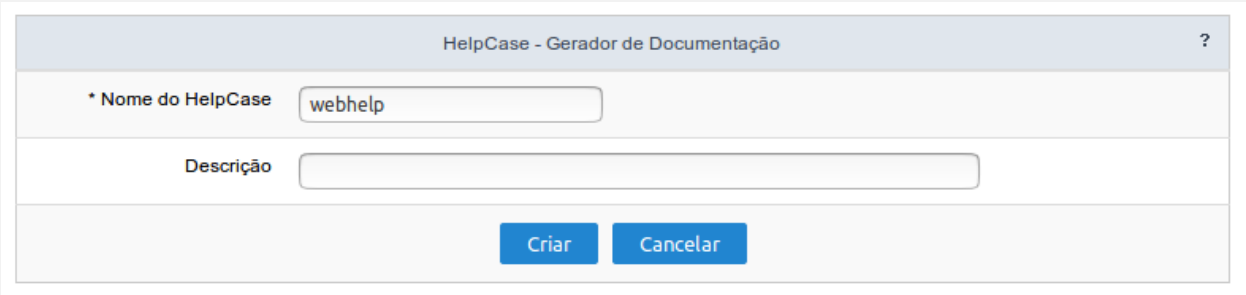
Helpcase

Ferramenta que possibilita a criação de uma documentação para seu sistema, que trabalha de forma integrada com os projetos desenvolvidos pelo Scriptcase.

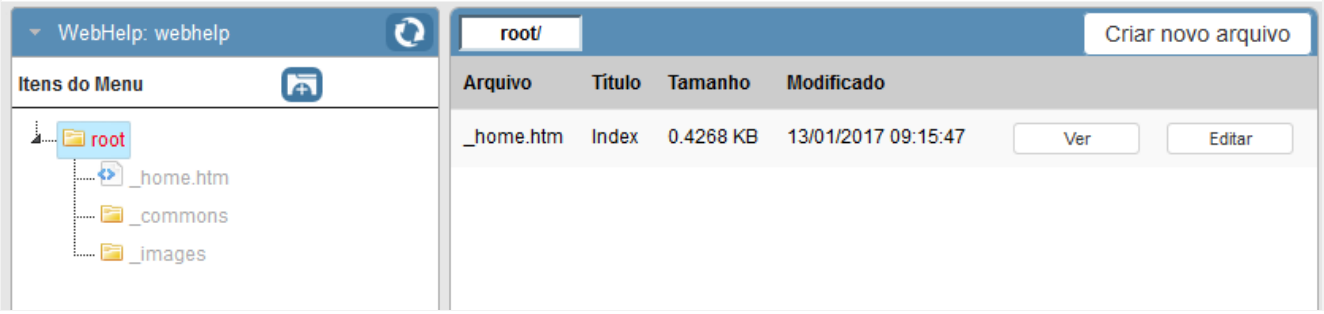
Esta ferramenta pode ser acessada no menu Ferramentas > HelpCase.

Como Criar um helpCase

O processo de criação é simples, sendo necessário apenas um informar um nome para a documentação.



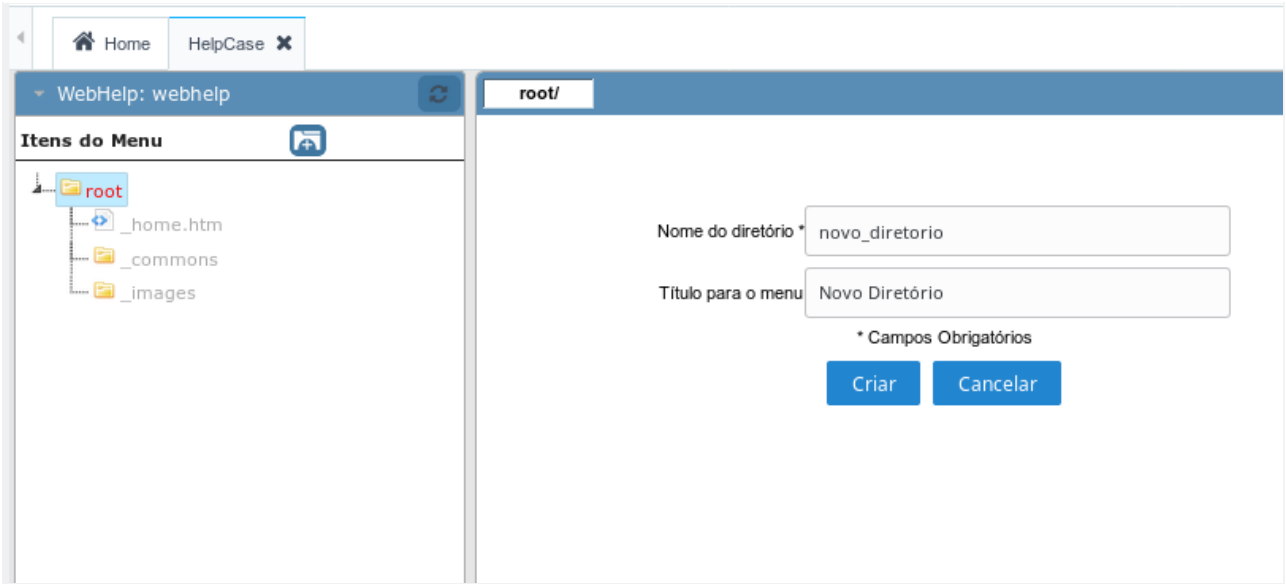
Depois de criado o webhelp, devemos gerar conteúdo para nosso manual documentando as funcionalidades e descrições do projeto.



No lado esquerdo, no bloco 'WebHelp', veremos as estruturas das pastas e arquivos. Ainda neste bloco podemos criar as pastas da nossa documentação.

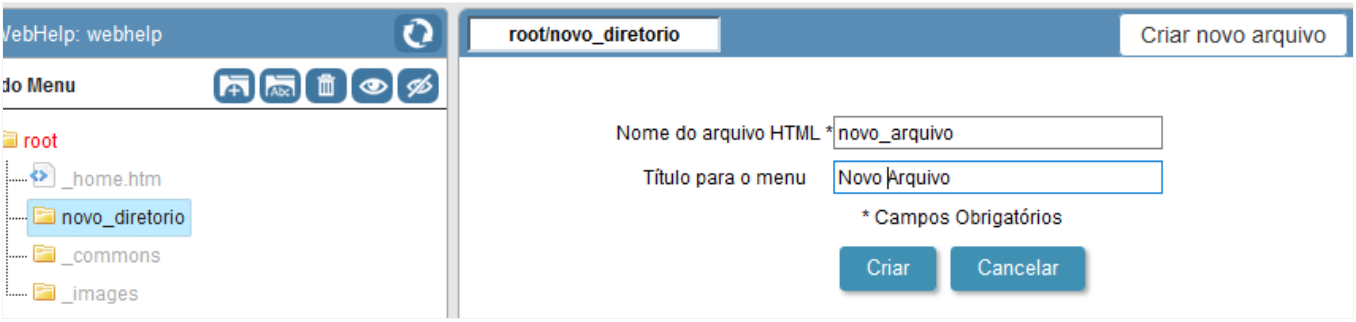
Selecione root ou outra pasta no painel lateral e clique no ícone da pasta. Desta forma a pasta será criada dentro do diretório selecionado.

Informe o nome do diretório (Caracteres especiais não são aceitos) e o nome de exibição no menu da documentação.



Para a criação de arquivos .html, onde iremos inserir nosso conteúdo devemos selecionar o diretório em que desejamos criar o arquivo, em seguida clicar em criar arquivo.

Informe o nome do arquivo (Caracteres especiais não são aceitos) e o nome de exibição no menu da documentação.



Edição do helpcase

Ao selecionar a pasta que criamos, serão exibidas novas opções junto ao botão de criação de diretório.



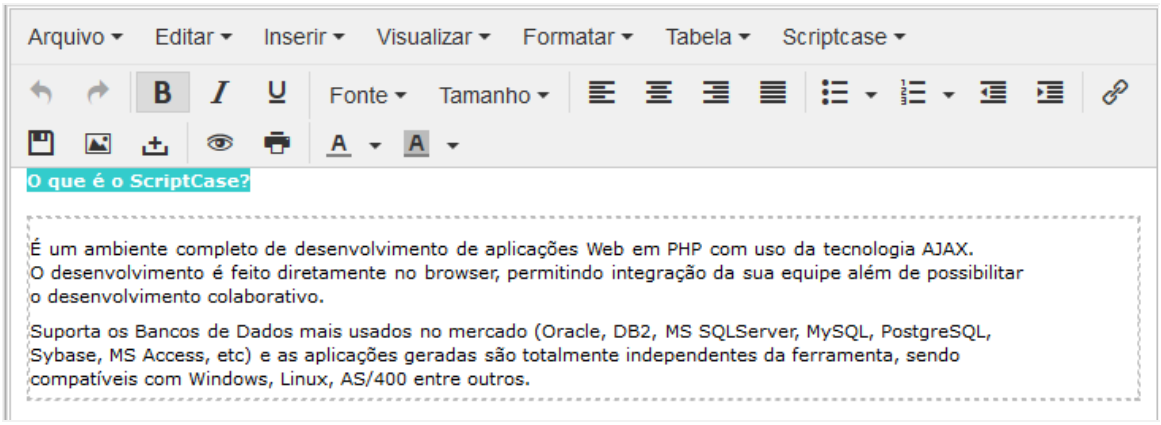
- **Ícone da Pasta com letras** - Permite renomear o arquivo e o nome de exibição no menu.
- **Ícone da lixeira** - Apaga o diretório e todo seu conteúdo.
- **Ícone do olho** - Permite a visualização do diretório no menu da documentação.
- **Ícone do olho cortado** - Desabilita a visualização do diretório no menu da documentação.

Após criados, os arquivos serão exibidos em lista, ao clicar no diretório em que foram criados. Detalhes sobre os arquivos podem ser visualizados como título de exibição no menu e seu tamanho atual, além de algumas opções como renomear, deletar.



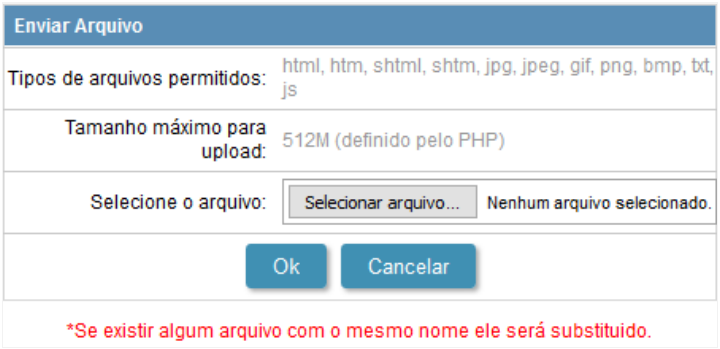
- **Ver** - Visualização do conteúdo do arquivo.
- **Editar** - Abre o arquivo para a inserção de conteúdo.
- **Linkar** - Cria um link do arquivo com as aplicações selecionadas.
- **Copiar** - Cria uma cópia do arquivo.
- **Renomear** - Renomeia o arquivo e seu nome de exibição no menu.
- **Deletar** - Apaga o arquivo escolhido.

Após a criação ou ao clicar em editar um arquivo, poderemos inserir o conteúdo que será exibido para o usuário final.



Upload

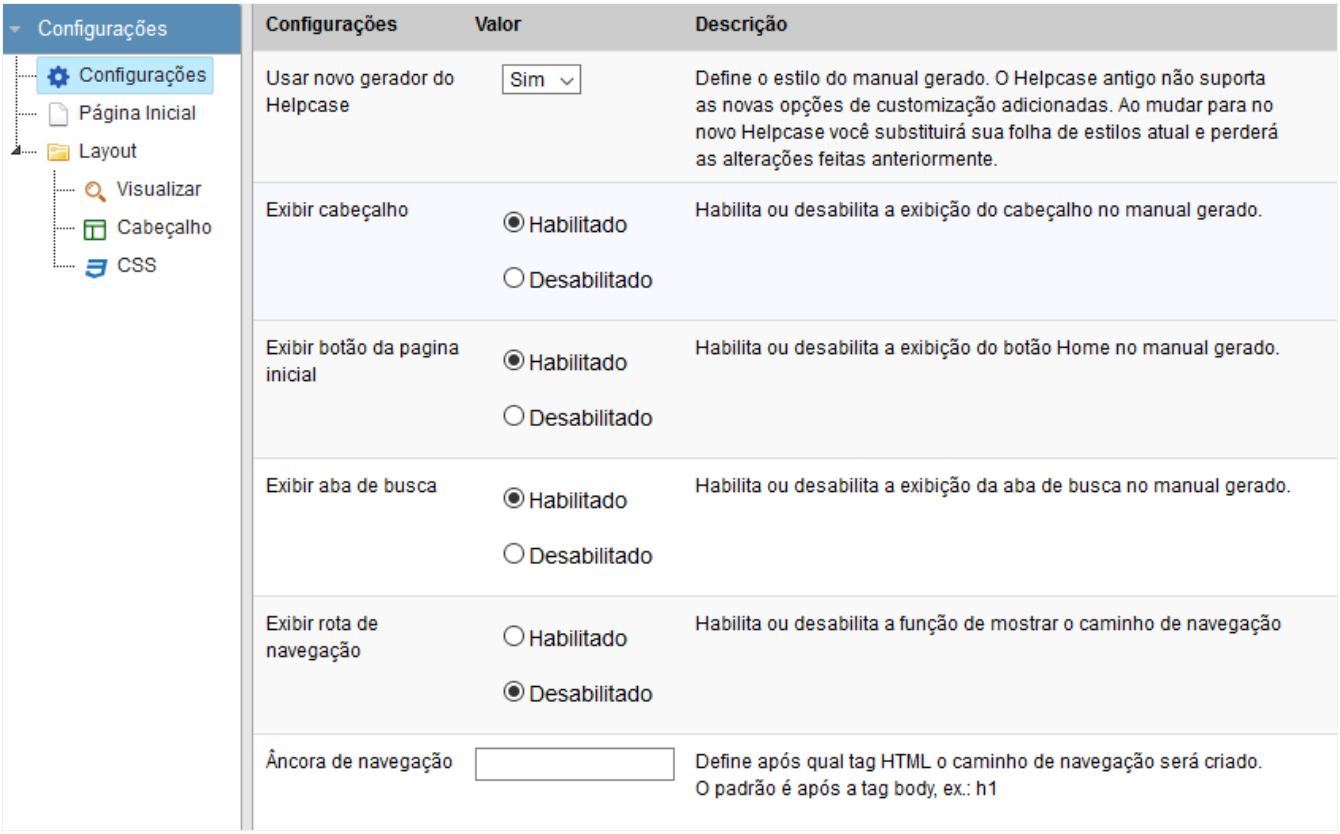
Esta ferramenta nos permite realizar o upload de conteúdo já crido ou imagens para a utilização no manual. O upload destes arquivos, podem ser realizados ao clicar em upload, na tela de upload informamos os formatos e tamanho dos arquivos permitidos.



Configurações Gerais

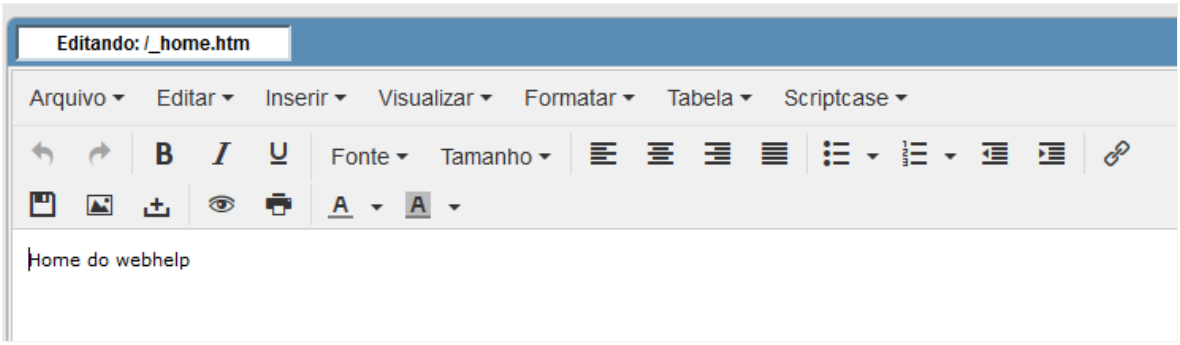
Configuração

Permite que realizemos algumas configurações como a definição de exibição de cabeçalho e da aba de busca.



Página Inicial

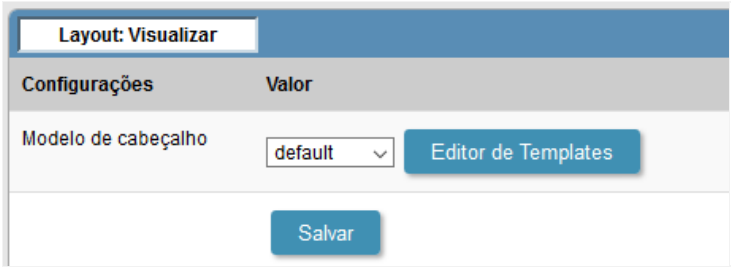
Permite-nos escrever o conteúdo da página inicial da documentação. Esta edição pode ser realizada também ao selecionar o arquivo `_home.htm` no painel de arquivos.



Visualizar

Define um template para ser usado no cabeçalho do manual, é possível editar ou criar novos clicando em editor de templates.

Este editor pode ser acessado também através do menu **Layout > Templates HTML**



Cabeçalho

Permite configurar o que será exibido no cabeçalho.

Descrição	Valor	Descrição
Título	WebHelp	Define o valor do atributo HTML "title" do manual gerado.
Logomarca	scriptcase__NM__img__NM__sc_pure_trans.pn	Define uma imagem para ser o logotipo do manual
Cor do fundo		Define a cor de fundo do manual gerado, a cor padrão é **#333333**
LIN1_COL1	Logomarca	Define o valor das variáveis do cabeçalho
LIN1_COL2		Define o valor das variáveis do cabeçalho
LIN1_COL3		Define o valor das variáveis do cabeçalho

Salvar

CSS

Permite alterar o CSS de exibição do HelpCase.

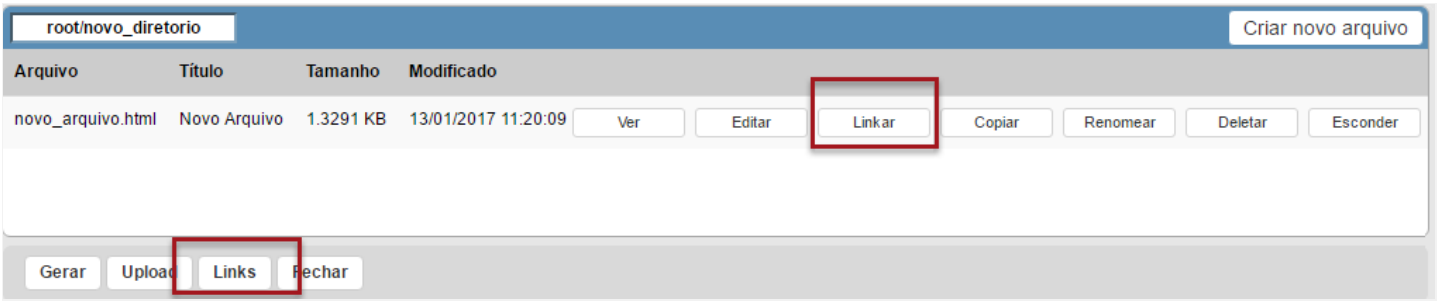
Tema defa

```
1  body{
2      background-color:#333;
3      margin:0;
4  }
5
6  a:hover { background: none; }
7
8  .btn_home {
9      position:absolute;
10     left:230px;
11     top:9px;
12 }
13
14 #abas{
15     font-family: Tahoma, Verdana, Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
16     font-size: 13px; color:#000000;
17     vertical-align:text-top;
18 }
19 #id_bodyContent{
20     width:100%;
21     height:100%;
22     border-width:0;
23 }
```

Após a criação de todo o conteúdo e configuração do layout devemos associar os arquivos criados as aplicações, para que o cliente possa ter acesso a informação que ele precisa de forma rápida.

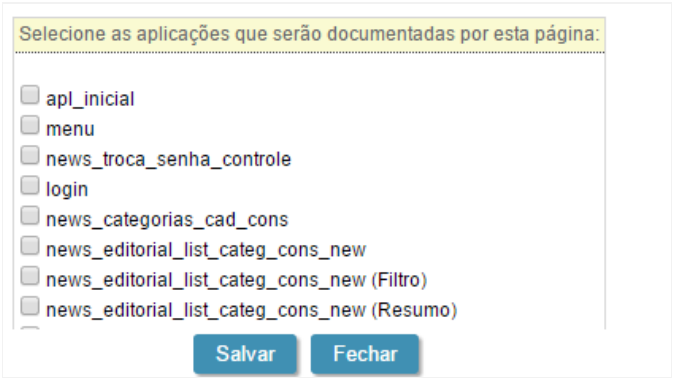
Associando Aplicações

Podemos dar início a associação das aplicações ao clicarmos em **links**, para associar todos os arquivos de uma vez, ou clicando em **linkar**, onde poderemos associar apenas o arquivo escolhido a várias aplicações.



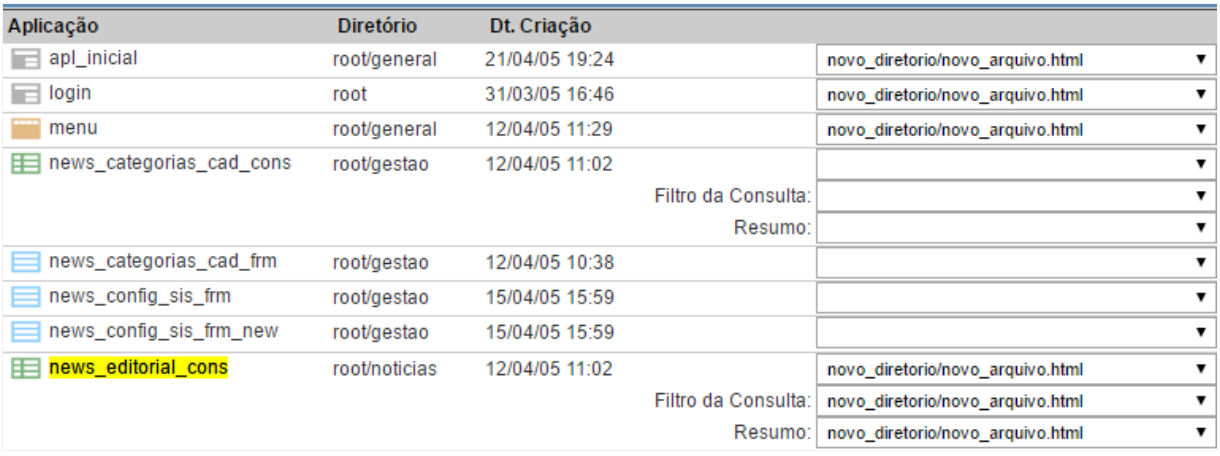
Linkar

Nesta opção, será exibido uma lista das aplicações onde devemos selecionar as aplicações que estarão associadas aos arquivos escolhidos.



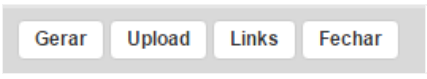
Links

Ao clicar em links, será exibida uma lista de todas as aplicações, neste caso devemos selecionar os arquivos que serão associados a cada aplicação.



Gerando o manual

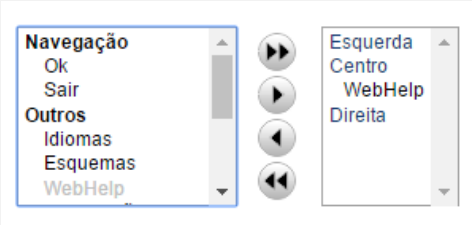
A geração do manual é o último passo de sua criação, após realizarmos todas as configurações devemos criar em **gerar**.



Após gerarmos o manual, podemos realizar o download ou acessá-lo.



Para termos acesso ao manual através das aplicações, devemos adicionar o botão **WebHelp** na barra de ferramentas das aplicações que terão um link para o manual.



Vídeos relacionados ▷

Bibliotecas Externas

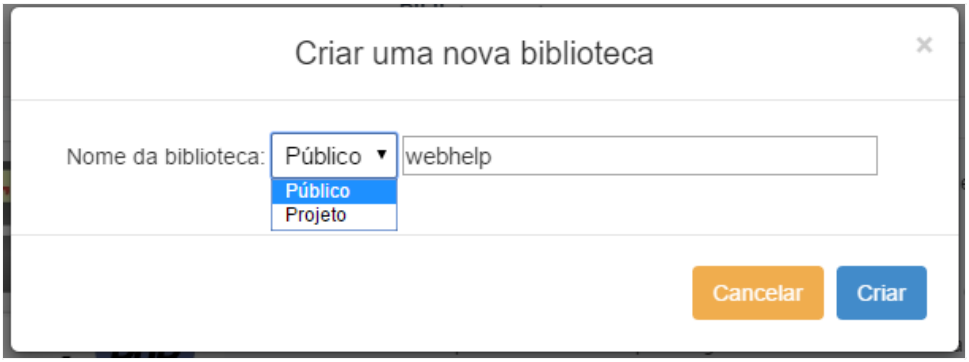
Este recurso permite, importar bibliotecas completas e criar arquivos de qualquer extensão (.JS, .CSS, .PHP...) que podem ser utilizadas em seus projetos facilitando o reuso de código.

Este recurso está disponível no menu **Ferramentas > Bibliotecas Externas**, onde poderemos gerenciar as bibliotecas do projeto.

Para utilizarmos esta funcionalidade, devemos utilizar a macro, **sc_url_library()** para importar as bibliotecas nas aplicações.

Criando uma nova biblioteca

Para criar uma biblioteca, clique em **Criar uma nova biblioteca**. Em seguida, informe um nome para esta biblioteca e selecione o nível de acesso a biblioteca.



- **Público** - Disponível em todos os projetos do Scriptcase.
- **Projeto** - Disponível apenas no projeto em que foi criada.

Gerenciamento de bibliotecas

Todas as bibliotecas, públicas e as do projeto atual (criadas no nível de projeto), serão listadas. Nesta tela é possível selecionar quais bibliotecas farão parte do projeto, excluir bibliotecas inutilizadas, renomear ou editá-las.

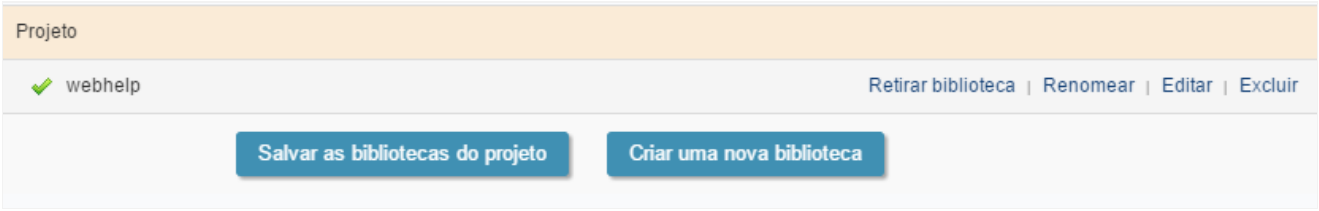


Usando uma Biblioteca

Esta opção define a biblioteca que será utilizada no projeto atual. As bibliotecas habilitadas, para este projeto, podem ser diferenciadas através do ícone “v” próximo a seu nome.



Ao selecionar uma biblioteca para ser utilizada no projeto, o ícone muda de cor e o botão “Salvar as bibliotecas do projeto” é habilitado, devemos clicar neste botão para salvar a alteração.



Renomear

Para renomear uma biblioteca basta clicar no link “renomear”, em seguida informe um novo nome para a biblioteca.

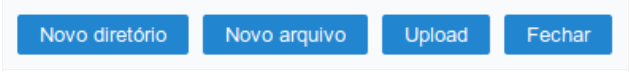
Ao renomear uma biblioteca, devemos alterar todas as chamadas a este biblioteca em nossos códigos.



Editando uma biblioteca

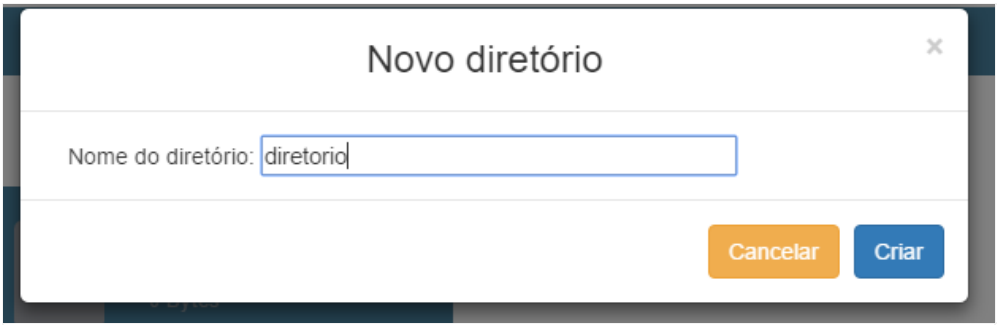
Ao clicar em “Editar”, poderemos criar ou fazer upload de arquivos para a biblioteca. Podemos criar arquivos e pastas, a fim de organizar seus arquivos.

No rodapé da página, podemos visualizar as opções de criação e upload de arquivos.



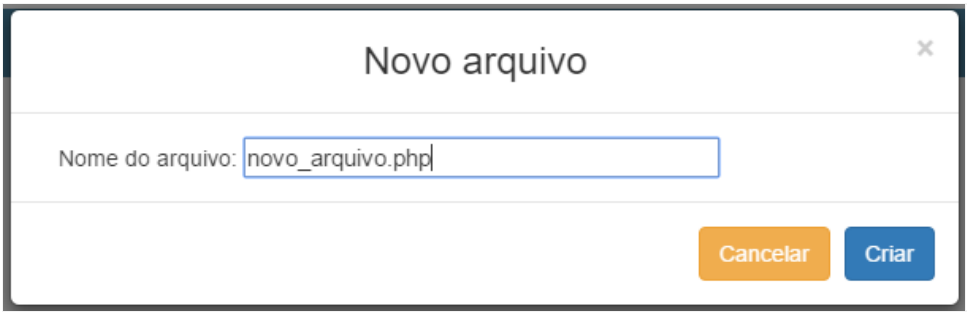
Novo diretório

Para criar um diretório, clique em “Novo diretório” e informe seu nome.



Novo arquivo

Para criar um arquivo, clique em “Novo arquivo” e informe seu nome e extensão (é imprescindível informar a extensão do arquivo).



Upload de arquivos

Esta ferramenta, permite a realização de upload de arquivos e bibliotecas externas para utiliza-las em seu projeto.

Ao clicar em upload, selecione o arquivo desejado.



Excluir

Exclui a biblioteca e todos os arquivos contidos nela.

Antes de excluir uma biblioteca certifique-se que não está sendo utilizada, ao excluir uma biblioteca não é possível recuperá-la.

Importando bibliotecas na aplicação

Como mencionado anteriormente, para utilizarmos uma biblioteca devemos importá-la utilizado a macro **sc_url_library()**.

Esta macro retorna o caminho de um arquivo, dentro de uma biblioteca. Podemos importar uma biblioteca da seguinte forma:

onScriptInit

Tema default

```
1 ?>
2     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo sc_url_library('prj', 'webhelp', 'diretorio/style.css'); ?>">
3 <?PHP
4
```

Este exemplo altera a cor de fundo de uma aplicação de consulta, veja o código utilizado no arquivo style.css

```
1 .scGridPage
2     {
3         background-color: #1c6f16 !important;
4     }
```

Vídeos relacionados ▷

Bibliotecas Internas

Esta ferramenta permite a criação ou upload de rotinas PHP que poderão ser reutilizadas em várias aplicações do projeto ou de outros projetos, dependendo no nível de acesso em que forem salvas.

Existem três níveis de acesso que pode sem utilizados.

- **Usuário** - Apenas o usuário criador terá acesso ao script criado.
- **Projeto** - Todos os usuários vinculados ao projeto terão acesso ao script
- **Publico** - Todos os usuário do Scriptcase tem acesso ao script

Não é possível criar ou alterar scripts no nível Scriptcase, os script deste nível estão disponíveis para serem utilizados mais não editados.

Criando Script

O item **Bibliotecas Internas** é acessado no menu ferramentas.

Selecione o nível em que o script será salvo, neste exemplo utilizamos o nível usuário.



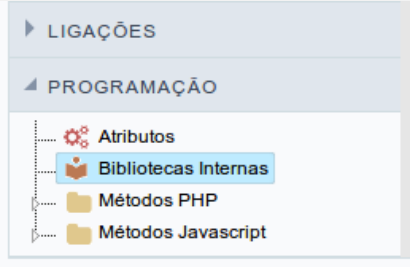
Em seguida, informe um nome para o arquivo, insira seu código e salve.

Nome do arquivo* alert Descrição

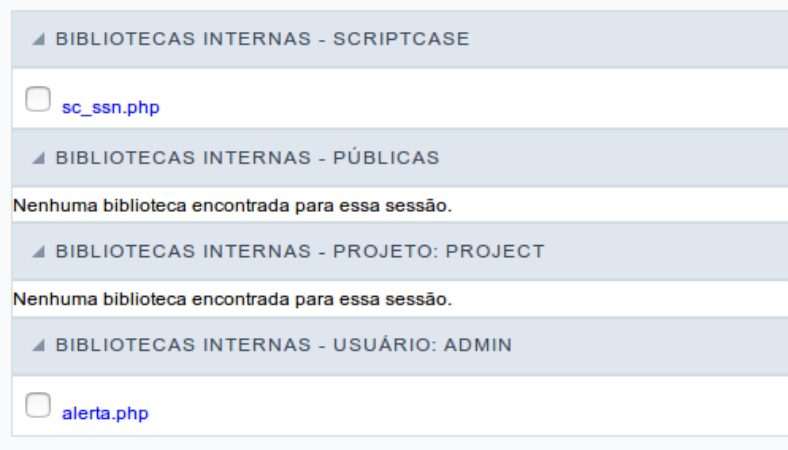
```php
function alert() {

    echo "Hello World";

}
```

Utilizando um Script

Para utilizarmos os Scripts, primeiramente devemos habilita-los nas aplicações em que desejamos utilizar.



Todas as bibliotecas que você tem acesso serão listadas, basta marcar para habilitar sua utilização.



Para que possamos utilizar as bibliotecas, devemos importa-las utilizando a macro **sc_include**.

Exemplo de utilização da macro: `sc_include("Arquivo", "Origem");`

onApplicationInit

```php
sc_include("alerta.php", "usr");
```

Vídeos relacionados ▷

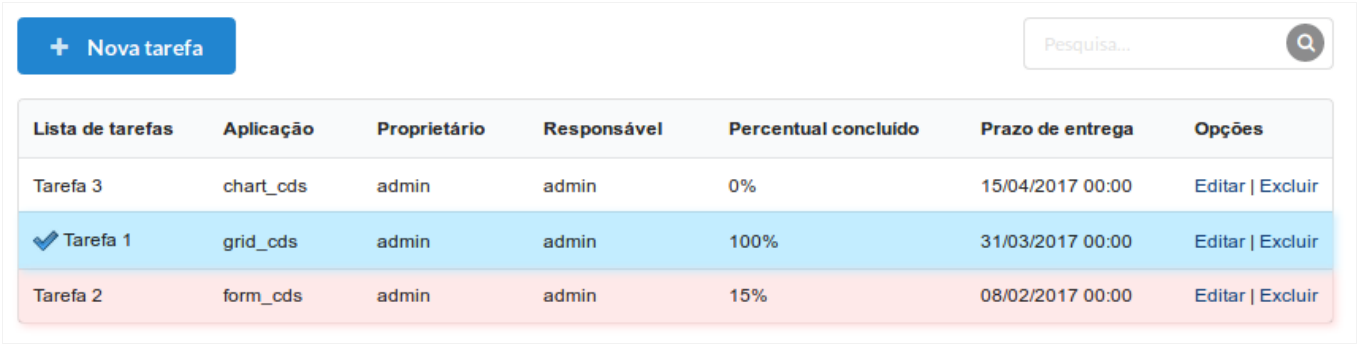
Lista de Tarefas (To-Do)

Ferramenta que possibilita a criação de uma lista de tarefas (To-Do) para os usuários registrados em um mesmo Scriptcase, com controle percentual do andamento da tarefa.

Uma mensagem será exibida para os usuários que possuem alguma tarefa pendente, sempre que realizar o login.

Podemos acessar esta funcionalidade no menu **Ferramentas > Lista de Tarefas (To-Do)**

Ao acessar, veremos todas as tarefas registradas com as informações sobre cada uma delas.

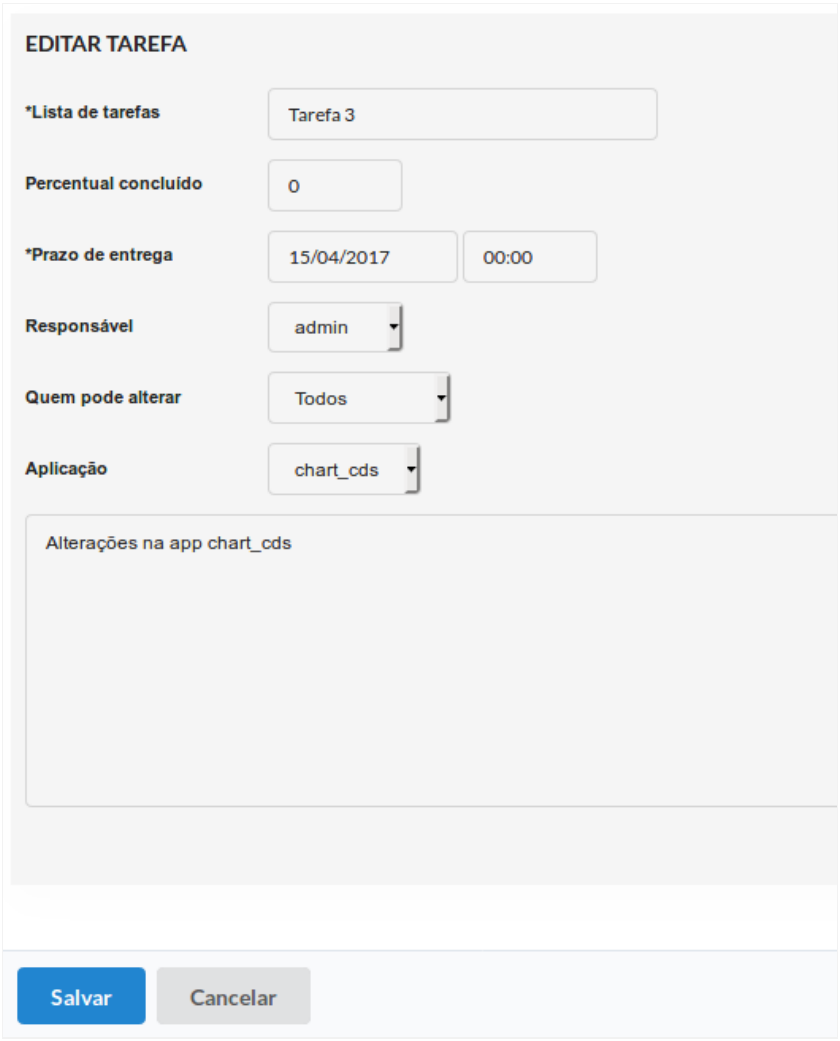


Criando uma Tarefa

As tarefas podem ser criadas em quatro níveis de acesso.

- **Lista Pública** - Todos os usuários do Scriptcase podem visualizar as listas criadas neste nível.
- **Minha lista** - Apenas o criador e o responsável pela tarefa podem visualizar.
- **Projeto: Lista Pública** - Todos os usuários do Scriptcase, vinculados ao projeto em que a tarefa foi criada, podem visualiza-la. (Opção disponível apenas quando um projeto está aberto)
- **Projeto: Minha lista** - Apenas o criador e o responsável pela tarefa podem visualizar, desde que tenham acesso ao projeto em que a tarefa foi criada. (Opção disponível apenas quando um projeto está aberto)

Primeiramente devemos selecionar onde desejamos criar a tarefa selecionado a pasta. Ao selecionar, o botão Nova Tarefa será habilitado.



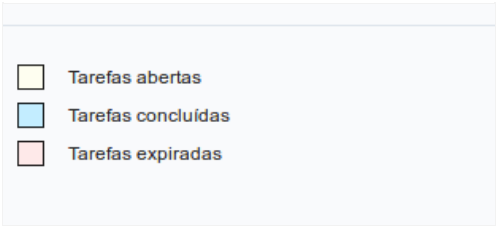
Em seguida, ao clicar em nova tarefa preencha os campos obrigatórios e crie uma nova tarefa.

- **Lista de Tarefas** - Nome da tarefa, que será exibido na lista das tarefas.
- **Percentual Concluído** - Informa o percentual de conclusão da tarefa.
- **Prazo de entrega** - Define o prazo para que a tarefa seja concluída. Devemos informar a data e hora da entrega.
- **Responsável** - Define, dentre os usuários do Scriptcase, o responsável pela tarefa.
- **Quem pode alterar** - Define quem poderá editar esta tarefa:
  - **Proprietário** - Apenas usuário criador da tarefa poderá edita-la.
  - **Responsável** - Apenas o responsável pela tarefa poderá edita-la.
  - **Todos** - Todos os usuários do Scriptcase poderão edita-la.
- **Aplicação** - Informe a aplicação do projeto que o responsável deve editar. (Esta opção está disponível apenas para tarefas criadas dentro de um projeto.)
- **Descrição** - Detalhamento da tarefa.

Status da Tarefa

Esta ferramenta utiliza um sistema de cores para simbolizar o andamento das tarefas.

- Tarefas abertas - Tarefas recém-criadas e dentro do prazo de entrega, representadas pela cor amarela.
- Tarefas concluídas - Tarefas finalizadas completamente, representadas pela cor azul.
- Tarefas expiradas - Tarefas com o prazo de entrega estourado, representadas pela cor azul.



Vídeos relacionados ▷

Mensagens

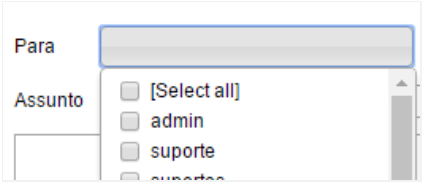
O sistema de mensagens permite a comunicação entre os desenvolvedores registrados em um mesmo Scriptcase.

Podemos acessar esta funcionalidade no menu. **Ferramentas > Mensagem**.

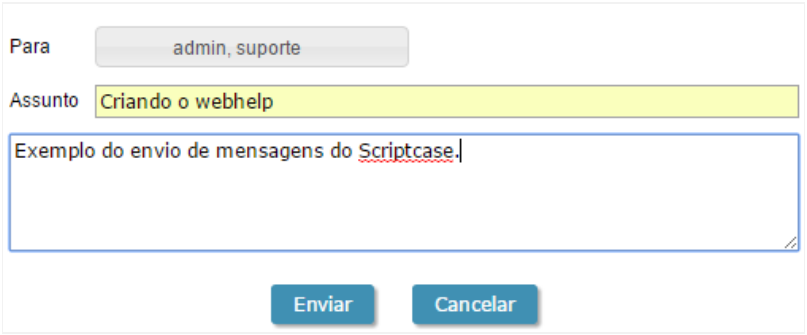
Nova Mensagem

Após clicarmos em Nova Mensagem, devemos selecionar devemos selecionar os usuários que irão recebe-la.

Uma mensagem pode ser enviada para vários usuários.

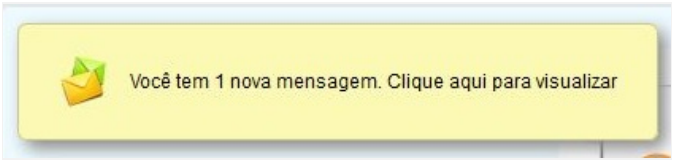


Após redigir a mensagem clique em enviar.



Caixa de Entrada

Ao receber uma mensagem, os usuários serão notificados através de um alerta.



Podemos clicar na notificação ou acessar **Ferramentas > Mensagem** para visualizar as mensagens recebidas.

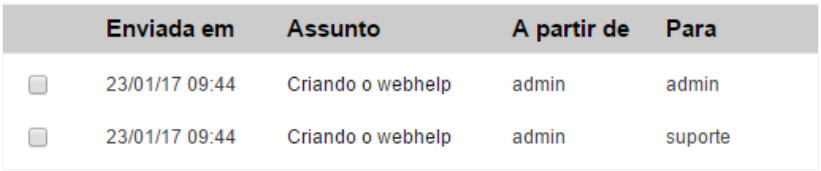
Ao acessar, entraremos na caixa de entrada onde estarão todas as mensagens recebidas, ordenadas pela data e hora do recebimento.



Caixa de Saída

As mensagens enviadas serão armazenadas na caixa de saída.

Ao enviar uma mensagem para vários usuários, serão registradas uma mensagem para cada usuário na caixa de saída.

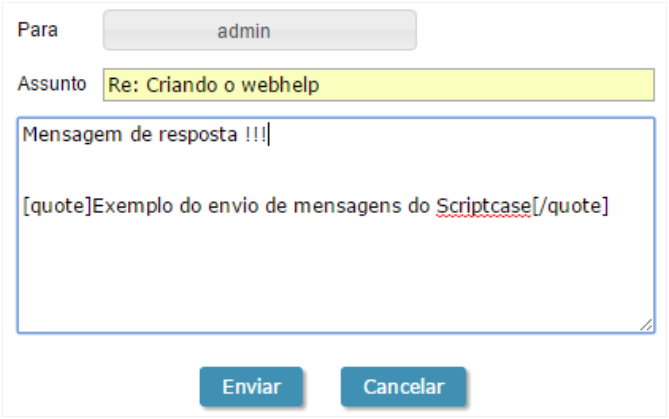


Leitura e Resposta

Clique na mensagem que deseja ler.

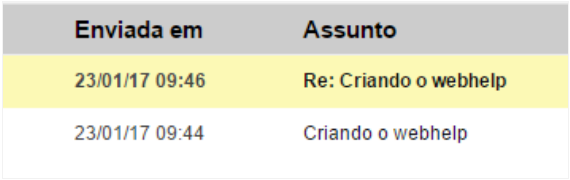


Na tela de leitura poderemos responder a mensagem recebida, clicando em responder.

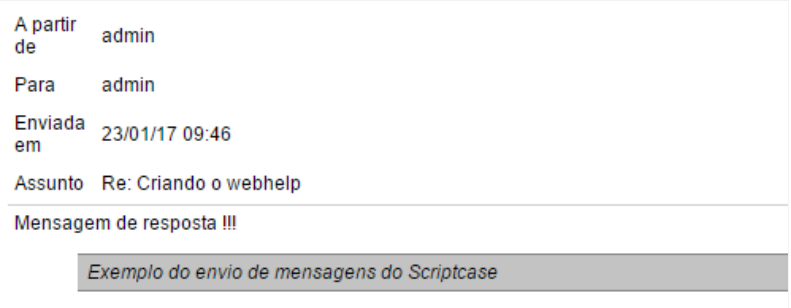


Resposta Recebida

Na caixa de entrada, uma mensagem respondida pode ser identificada com o Re: antes do assunto



A mensagem original, estará destacada como uma citação na resposta recebida.

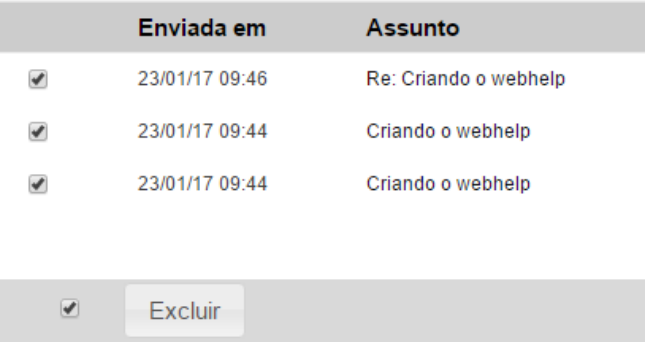


Excluir Mensagens

Podemos excluir individualmente a mensagem clicando no link excluir.



Temos ainda a opção de excluir várias mensagens. Devemos selecionar as mensagens que desejamos excluir e posteriormente clicar no botão excluir.



Vídeos relacionados ▷

Conversores

Conversor de projetos

O Conversor de Projetos, permite que projetos desenvolvidos em versões anteriores do Scriptcase sejam convertidos para a versão mais atual.

Basicamente, é uma importação de projetos entre versões diferentes do Scriptcase.

A conversão de projetos possui o mesmo funcionamento para todas as versões do Scriptcase.

O processo de conversão não altera nenhuma informação do seu projeto.

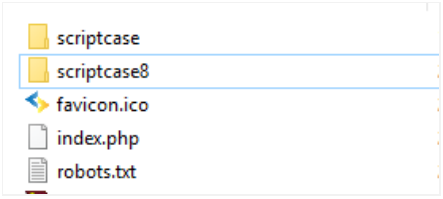
Para sua segurança, é de suma importância a criação de um backup de seus projetos.

Copiando arquivo do Scriptcase

Se o seu Scriptcase 9 não estiver instalado no mesmo local que a versão anterior devemos copiar a pasta do Scriptcase da versão mais antiga e colocá-la em paralelo com a pasta do Scriptcase atual.

Neste exemplo:

- **Pasta scriptcase8** - versão antiga da ferramenta.
- **Pasta scriptcase** - Versão que irá receber todos os projetos.



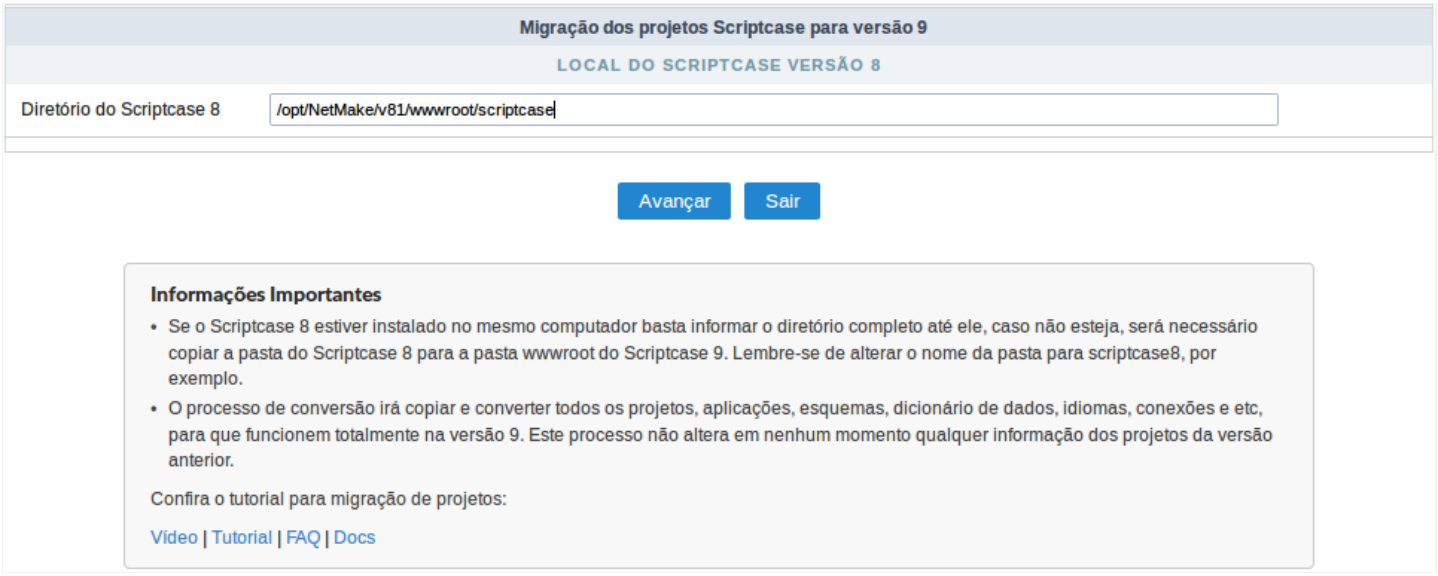
Copiando o Scriptcase 8 para o mesmo local onde está instalado o Scriptcase 9.

Caminho do Scriptcase

No Scriptcase, ao selecionar o conversor (compatível com a versão que desejamos converter), devemos informar o diretório completo até a pasta da versão antiga do Scriptcase.

Se o seu Scriptcase 9 estiver instalado no mesmo local que a sua versão antiga você pode informar o caminho absoluto onde se encontra a instalação da versão antiga.

- **Ex1: /opt/NemMake/v81/wwwroot/scriptcase**
- **Ex2: C:\Program Files(x86)\NetMake\v81\wwwroot\scriptcase**



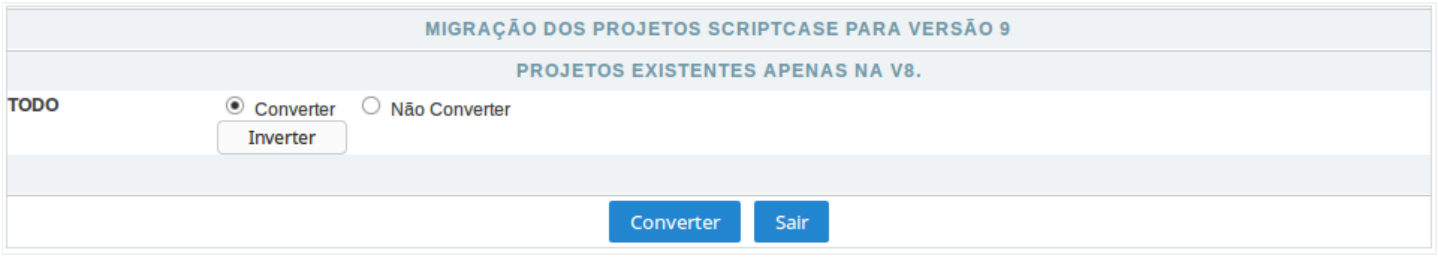
informando o caminho do Scriptcase antigo no mesmo local.

Convertendo os projetos da versão antiga

Nesta tela irá aparecer todos os projetos existentes na sua versão mais antiga.

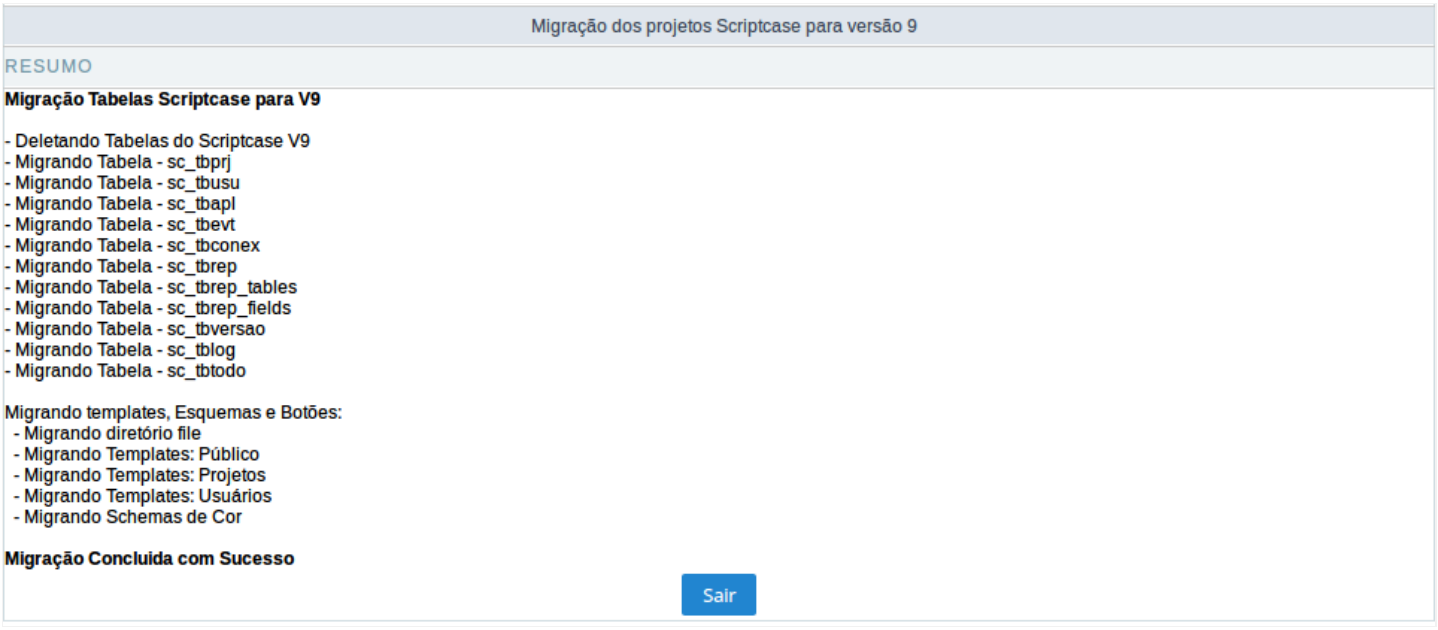
- **Converter**: Irá converter os projetos que estão na versão anterior.
- **Não Converter**: Não irá converter os projetos da versão antiga.

Caso não seja a primeira vez que esteja realizando a conversão pode aparecer uma outra opção chamada **Sobreescrever**. Essa opção irá sobreescrever os seus atuais projetos pelo projeto que estiver na sua versão antiga.



Selecionando os projetos a serem convertidos.

Em seguida será exibido um resumo de tudo que foi convertido. Com isso os projetos selecionados já estarão em seu Scriptcase atual pronto para utilizar.



Log de sucesso da conversão.

Vídeos relacionados ▷

Importar Base de Dados

Esta ferramenta nos permite converter tabelas armazenadas em arquivos .XLS, .SCV, .accdb e .mdb para as seguintes base de dados: **MySQL**, **PostgreSQL**, **SQLite** e **SQL Server**.

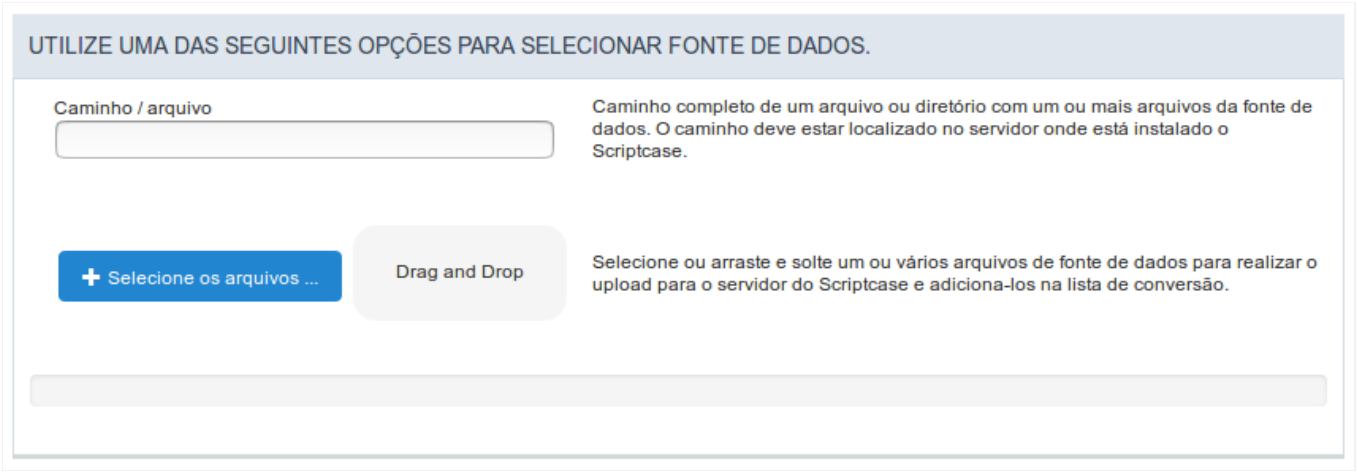
As opções de importação encontram-se no menu **Banco de dados**.

Importação ACCESS

Permite a conversão de uma ou mais fonte de dados para um banco estruturado.

Seleção dos Arquivos

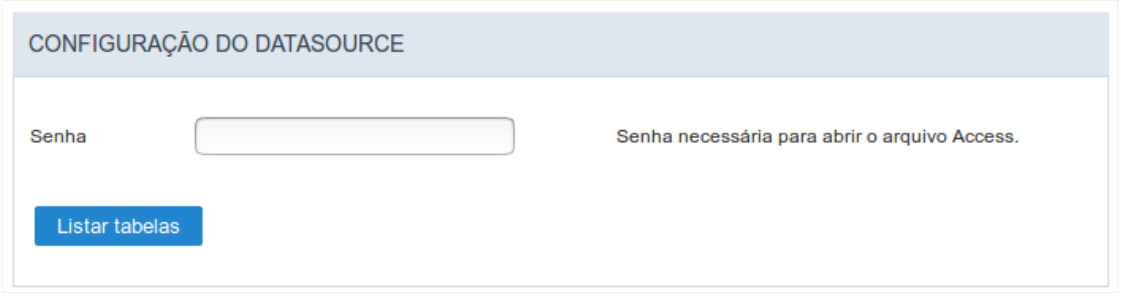
Primeiramente devemos informar os arquivos que serão convertidos. Podemos informar o caminho absoluto do arquivo, arrastar e soltar o arquivo ou selecionar o arquivo na opção **Selecione os arquivos**.



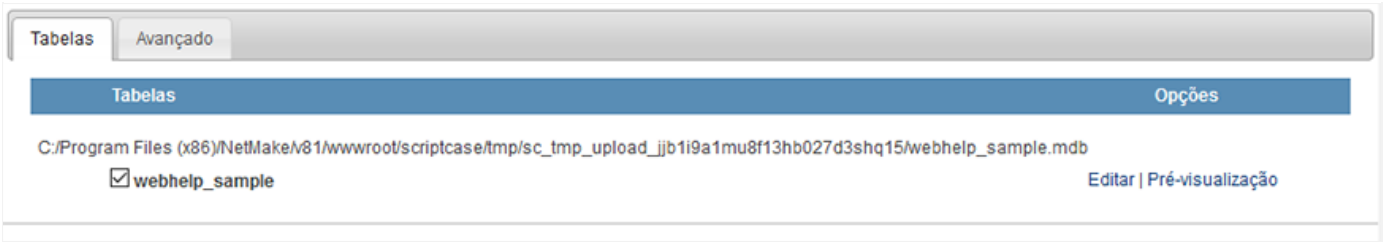
Configuração das Tabelas

Após selecionar os arquivos, devemos prosseguir para a tela de configuração.

Nesta tela teremos um campo senha, que é utilizado apenas se os arquivos do ACCESS que foram selecionados solicitarem senha para listar as tabelas. Nestes casos, após informar a senha clique em **listar tabelas**.



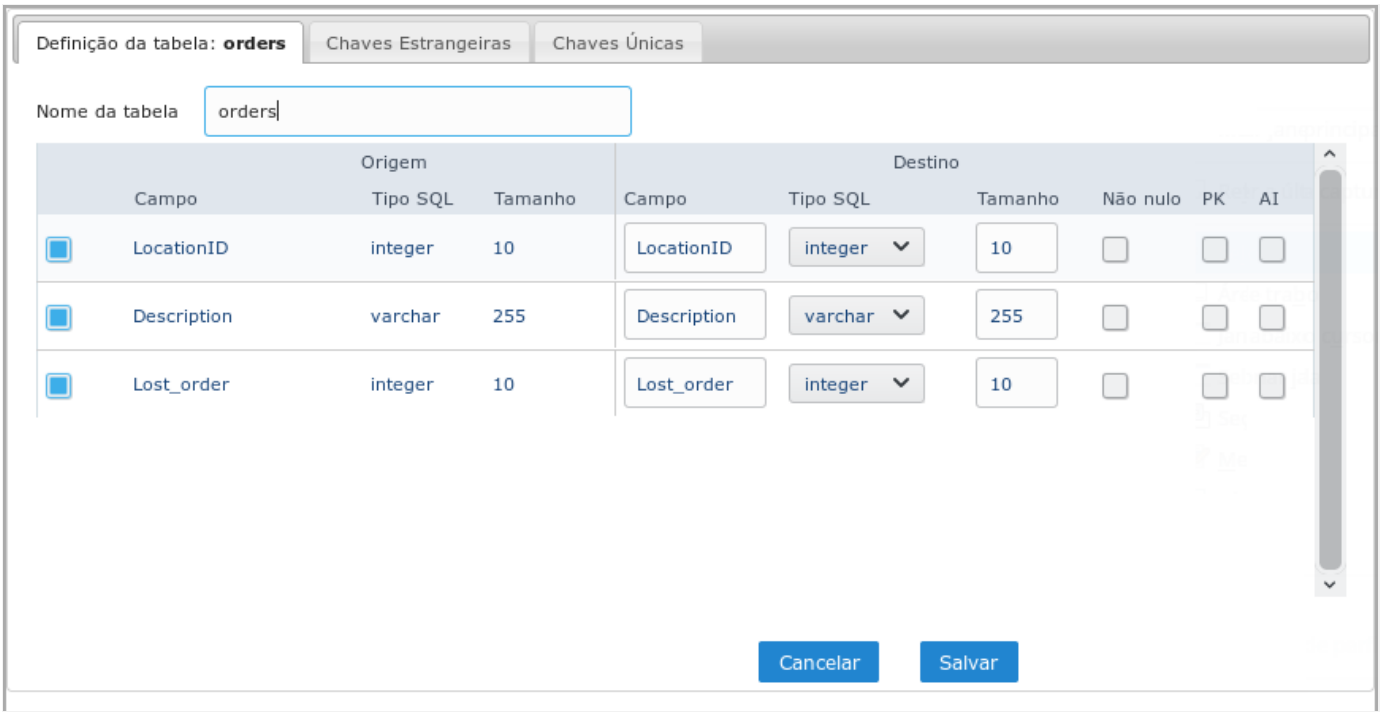
Ainda na mesma página, podemos visualizar duas abas **Tabelas** e **Avançado**.



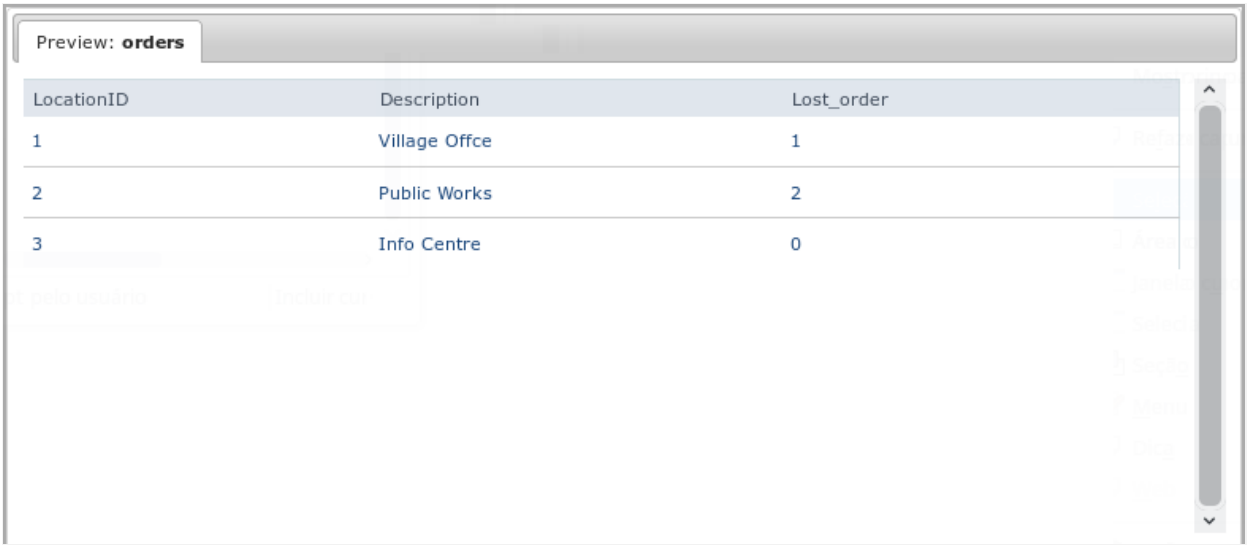
Aba Tabelas

Podemos visualizar a lista de tabelas que serão convertidas. Ao lado do nome das tabelas, existem duas opções: Editar e Pré-Visualização.

Na opção **Editar**, podemos alterar toda a estrutura da tabela que será criada, como seu nome, tamanho dos campos, tipo de dados entre outras opções.



Em **Pré-Visualização** veremos uma prévia de como a tabela será importada.



Aba Avançado

Na aba “Avançado” estão disponíveis configurações na criação do script de importação da tabela Podemos configurar o Script que será criado para a criação das tabelas na nova base de dados.



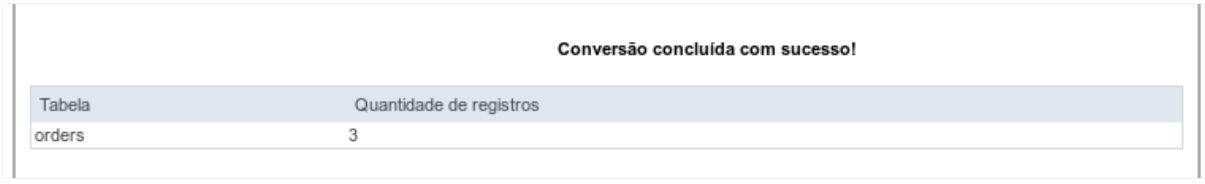
- Adicionar DROP TABLE - Adiciona um DROP TABLE IF EXISTS antes do CREATE das tabelas, desta forma, caso existam tabelas com o mesmo nome na base de dados de destino, elas serão deletadas.
- Recriar estrutura e dados - Definimos que toda a estrutura da tabela e os dados serão importados.
- Recriar estrutura - Definimos que apenas as estruturas das tabelas serão importadas.
- Recriar dados - Definimos que apenas os dados das tabelas serão importados (Caso as tabelas existentes na base de dados possuam a mesa estrutura das que estão sendo importadas)

Conexão

Neste passo devemos selecionar a conexão (Base de dados) que iremos importar as tabelas. Podemos selecionar uma conexão existente no projeto ou criar uma nova.



Em seguida será exibido um log das tabelas das tabelas que foram importadas e o total de registros inseridos.

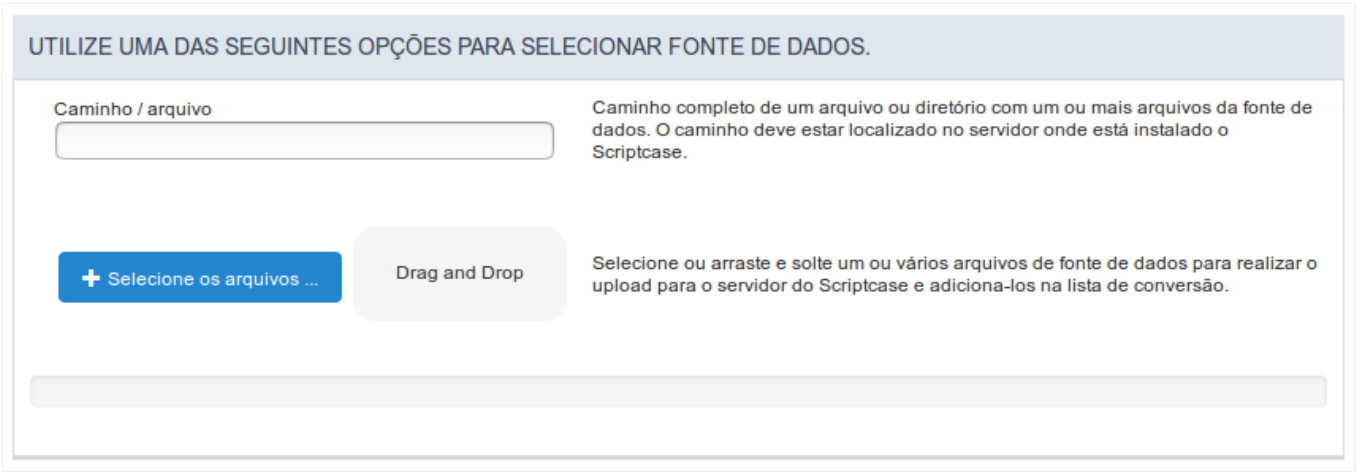


Importação XLS

Permite a conversão de uma ou mais fonte de dados para um banco estruturado.

Seleção dos Arquivos

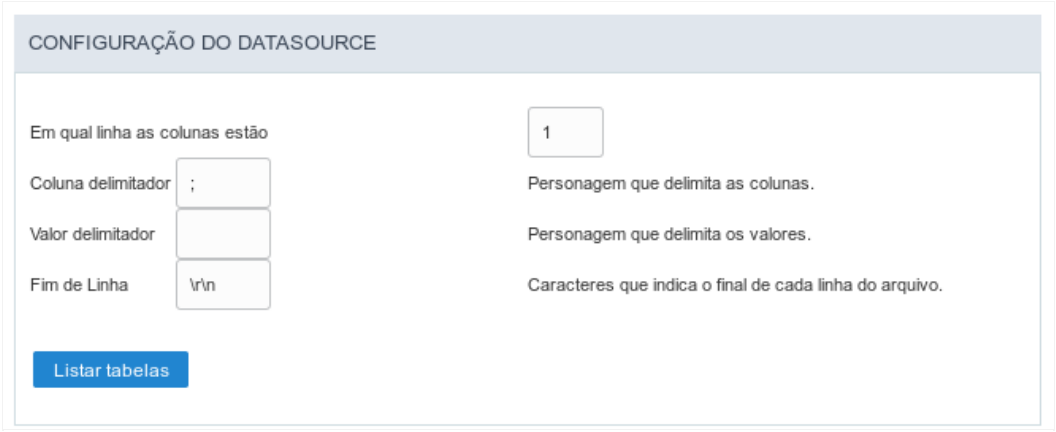
Primeiramente devemos informar os arquivos que serão convertidos. Podemos informar o caminho absoluto do arquivo, arrastar e soltar o arquivo ou selecionar o arquivo na opção **Selecione os arquivos**.



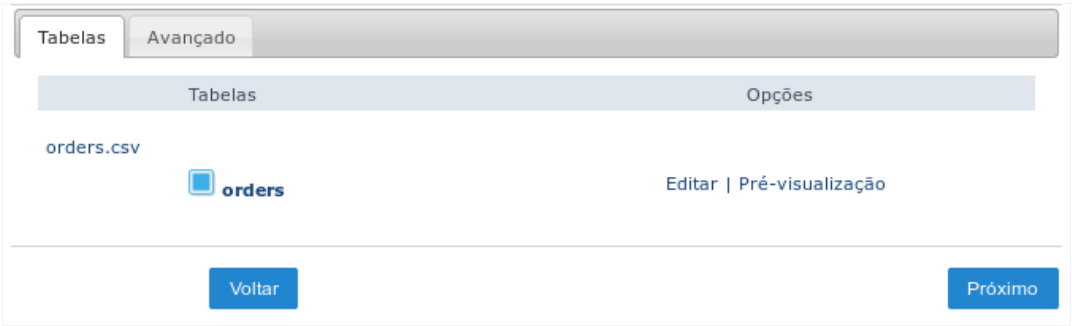
Configuração das Tabelas

Após selecionar os arquivos, devemos prosseguir para a tela de configuração.

Nesta tela devemos primeiramente informar a linha em que o nome das colunas estão, desta forma toda a informação que estiver abaixo será considerada registro da tabela. Caso esta informação não seja preenchida, todo o conteúdo do arquivo será considerado como registro da tabela.



Ainda na mesma página, podemos visualizar duas abas **Tabelas** e **Avançado**.

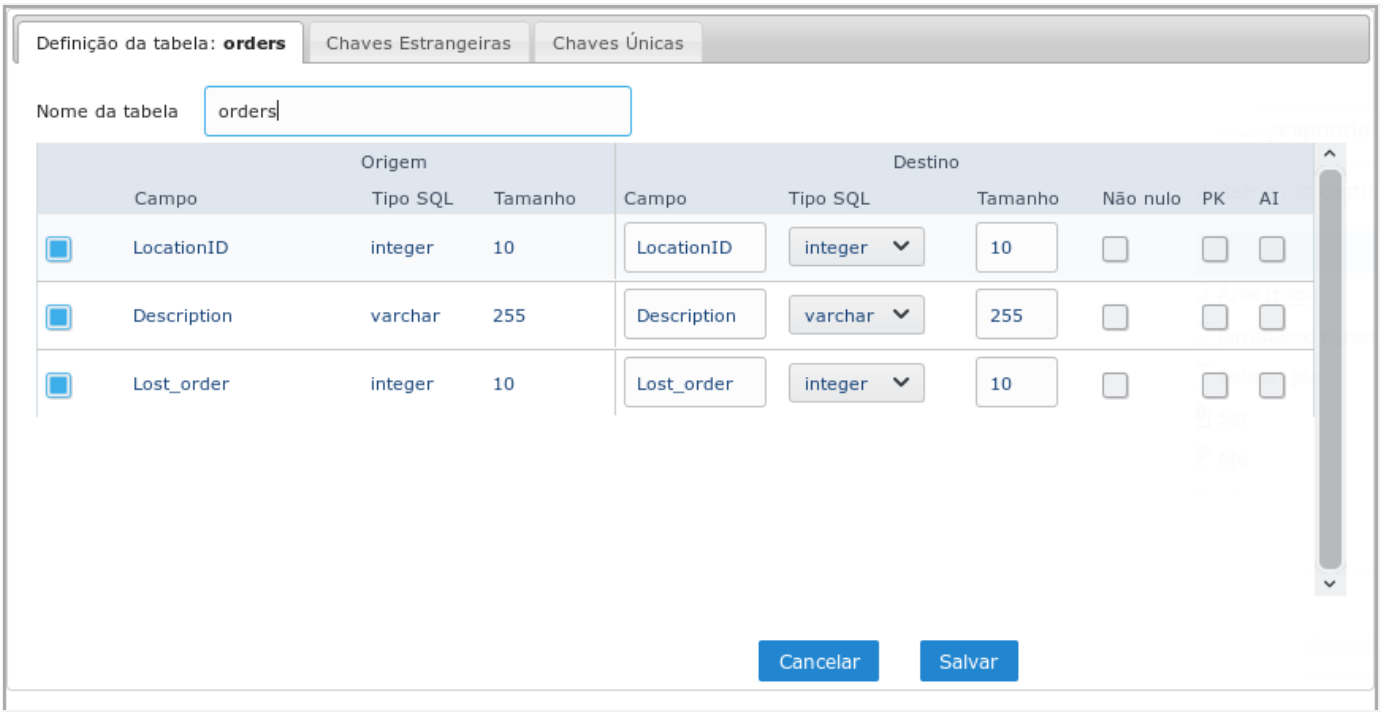


Abaixo iremos visualizar a lista das tabelas dos arquivos, com os nomes das tabelas e o nome dos arquivos. No caso de arquivos XLS ou SCV o nome da tabela é obtido através do nome da aba no arquivo.

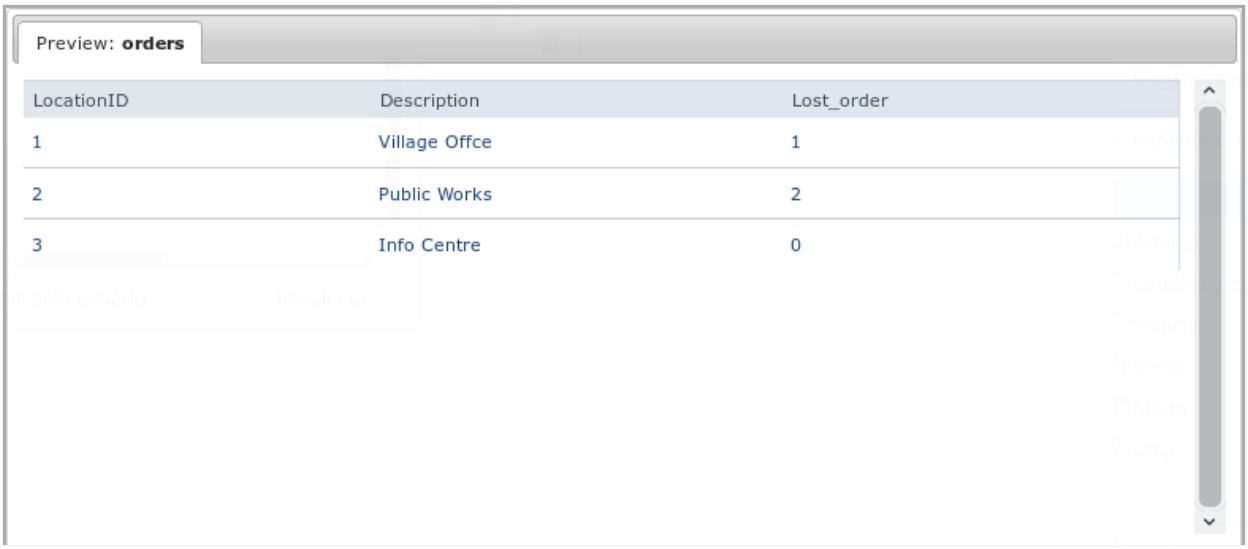
Aba Tabelas

Podemos visualizar a lista de tabelas que serão convertidas. Ao lado do nome das tabelas, existem duas opções: Editar e Pré-Visualização.

Na opção **Editar**, podemos alterar toda a estrutura da tabela que será criada, como seu nome, tamanho dos campos, tipo de dados entre outras opções.



Em **Pré-Visualização** veremos uma prévia de como a tabela será importada.



Aba Avançado

Na aba “Avançado” estão disponíveis configurações na criação do script de importação da tabela Podemos configurar o Script que será criado para a criação das tabelas na nova base de dados.



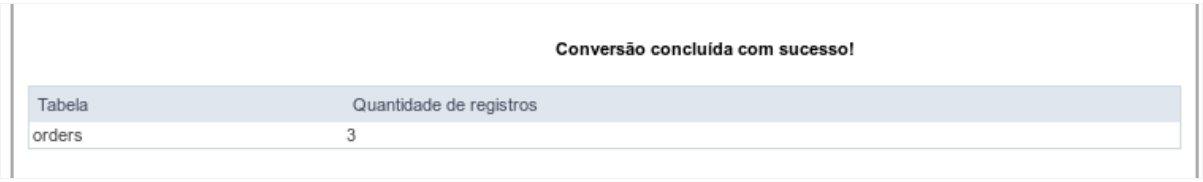
- Adicionar DROP TABLE - Adiciona um DROP TABLE IF EXISTS antes do CREATE das tabelas, desta forma, caso existam tabelas com o mesmo nome na base de dados de destino, elas serão deletadas.
- Recriar estrutura e dados - Definimos que toda a estrutura da tabela e os dados serão importados.
- Recriar estrutura - Definimos que apenas as estruturas das tabelas serão importadas.
- Recriar dados - Definimos que apenas os dados das tabelas serão importados (Caso as tabelas existentes na base de dados possuam a mesa estrutura das que estão sendo importadas)

Conexão

Neste passo devemos selecionar a conexão (Base de dados) que iremos importar as tabelas. Podemos selecionar uma conexão existente no projeto ou criar uma nova.



Em seguida será exibido um log das tabelas das tabelas que foram importadas e o total de registros inseridos.



Importação CSV

Permite a conversão de uma ou mais fonte de dados para um banco estruturado.

Seleção dos Arquivos

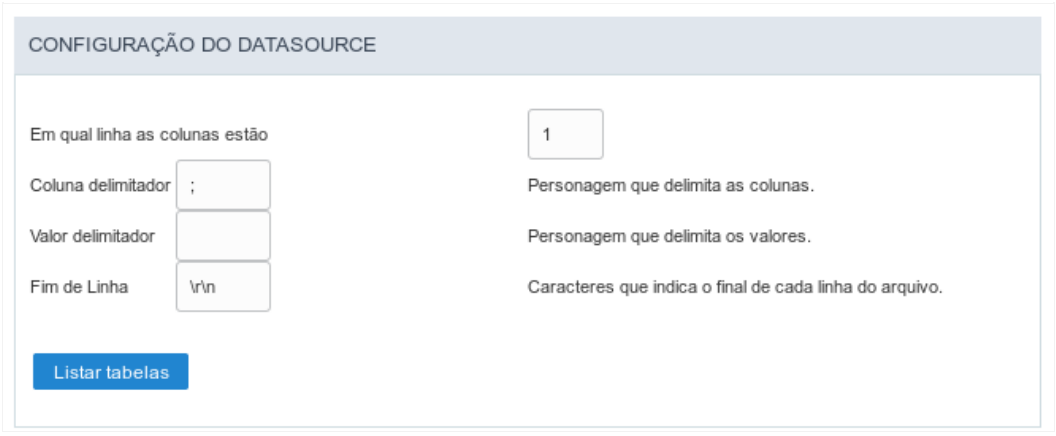
Primeiramente devemos informar os arquivos que serão convertidos. Podemos informar o caminho absoluto do arquivo, arrastar e soltar o arquivo ou selecionar o arquivo na opção **Selecione os arquivos**.



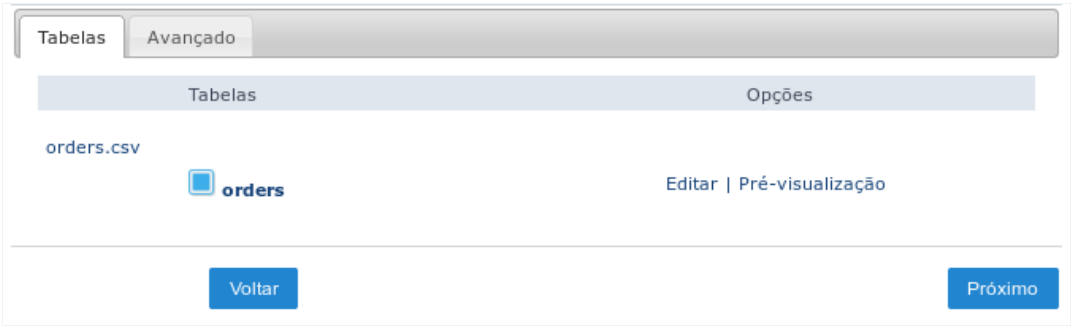
Configuração das Tabelas

Após selecionar os arquivos, devemos prosseguir para a tela de configuração.

Nesta tela devemos primeiramente informar a linha em que o nome das colunas estão, desta forma toda a informação que estiver abaixo será considerada registro da tabela. Caso esta informação não seja preenchida, todo o conteúdo do arquivo será considerado como registro da tabela.



Ainda na mesma página, podemos visualizar duas abas **Tabelas** e **Avançado**.

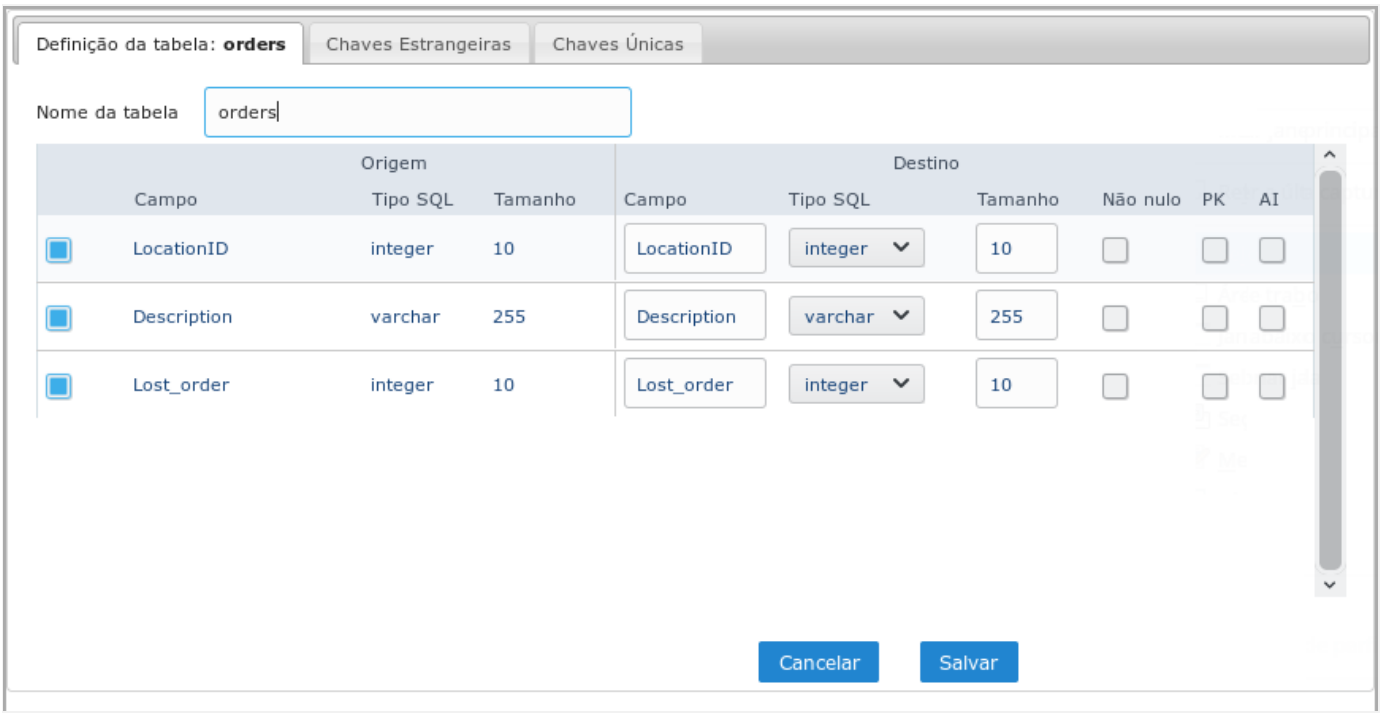


Abaixo iremos visualizar a lista das tabelas dos arquivos, com os nomes das tabelas e o nome dos arquivos. No caso de arquivos XLS ou SCV o nome da tabela é obtido através do nome da aba no arquivo.

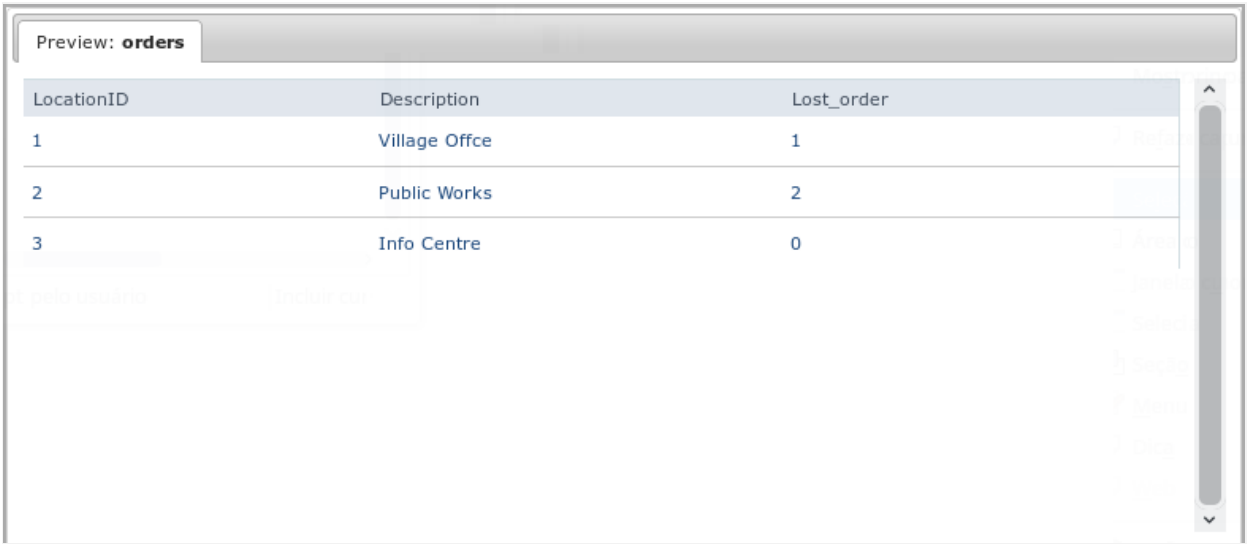
Aba Tabelas

Podemos visualizar a lista de tabelas que serão convertidas. Ao lado do nome das tabelas, existem duas opções: Editar e Pré-Visualização.

Na opção **Editar**, podemos alterar toda a estrutura da tabela que será criada, como seu nome, tamanho dos campos, tipo de dados entre outras opções.



Em **Pré-Visualização** veremos uma prévia de como a tabela será importada.



Aba Avançado

Na aba “Avançado” estão disponíveis configurações na criação do script de importação da tabela Podemos configurar o Script que será criado para a criação das tabelas na nova base de dados.



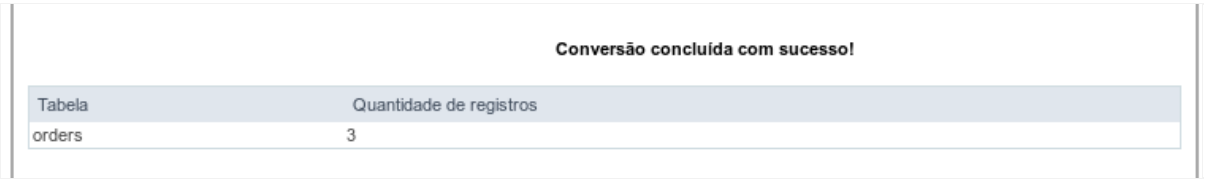
- Adicionar DROP TABLE - Adiciona um DROP TABLE IF EXISTS antes do CREATE das tabelas, desta forma, caso existam tabelas com o mesmo nome na base de dados de destino, elas serão deletadas.
- Recriar estrutura e dados - Definimos que toda a estrutura da tabela e os dados serão importados.
- Recriar estrutura - Definimos que apenas as estruturas das tabelas serão importadas.
- Recriar dados - Definimos que apenas os dados das tabelas serão importados (Caso as tabelas existentes na base de dados possuam a mesa estrutura das que estão sendo importadas)

Conexão

Neste passo devemos selecionar a conexão (Base de dados) que iremos importar as tabelas. Podemos selecionar uma conexão existente no projeto ou criar uma nova.



Em seguida será exibido um log das tabelas das tabelas que foram importadas e o total de registros inseridos.



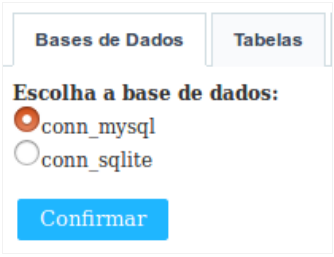
Vídeos relacionados ▷

SQL Builder

Esta ferramenta auxilia na construção de consultas SQL em forma de Wizard. Estas consultas podem ser salvas para serem utilizadas posteriormente. Qualquer SQL pode ser executado diretamente na aba execução que é exibida após a escolha da base de dados.

Base de Dados

Primeiramente devemos selecionar a conexão (base de dados) que desejamos utilizar. **É importante ressaltar que é necessário ter uma conexão criada no projeto para que ela seja listada no SQL Builder.**



Após selecionar a conexão desejada, clique no botão **Confirmar** para utilizar esta conexão.

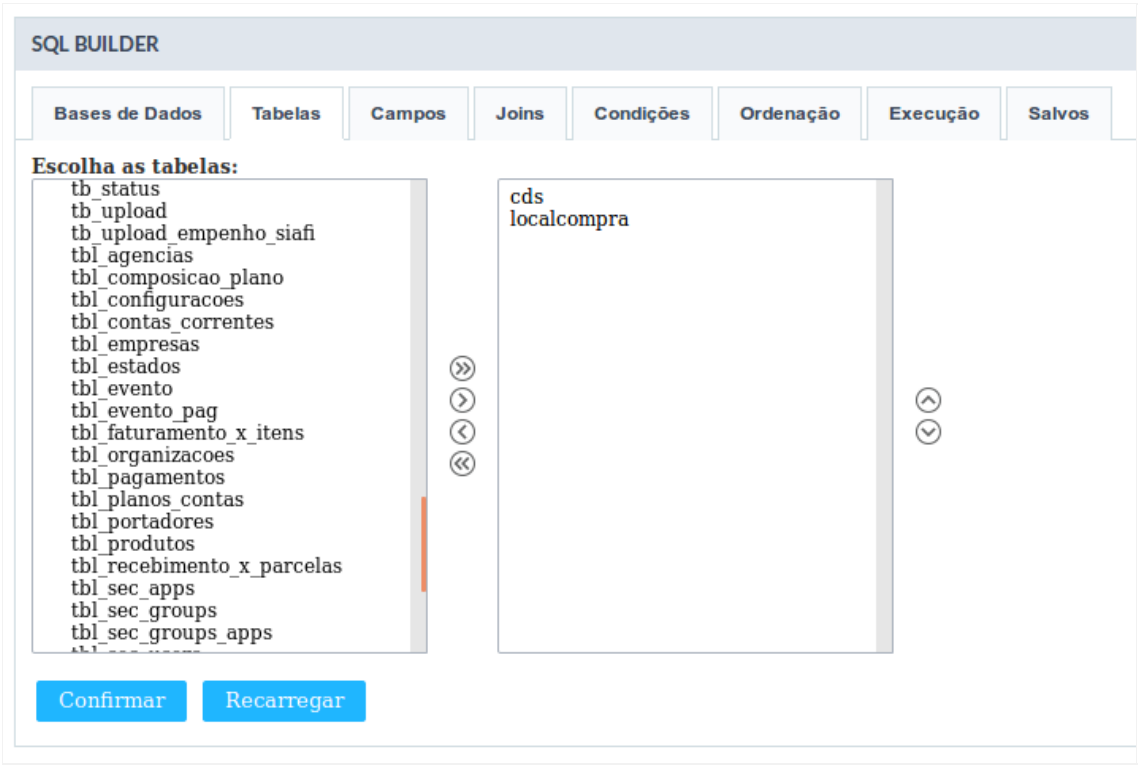
ATENÇÃO: O SQL Builder não analisa o SQL, apenas recebe a Query SQL informado pelo usuário e o executa. Desta forma, caso utilize drivers PDO, somente estes estão habilitados: **PDO_DBLIB**, **PDO_MYSQL**, **PDO_PGSQL**, **PDO_SQLITE**. Caso utilize um driver que não seja um destes listados, lhe pode ser retornado o erro "**BAD GETCOLUMNMETA()**" nos títulos das colunas. Acesse a

página do PHP
para obter mais informações.

Tabelas

Todas as tabelas existentes na base de dados serão listadas na aba **tabelas.** Podem ser selecionadas várias tabelas desde que possuam relacionamento.

Selecione as tabelas desejadas para criar a consulta.

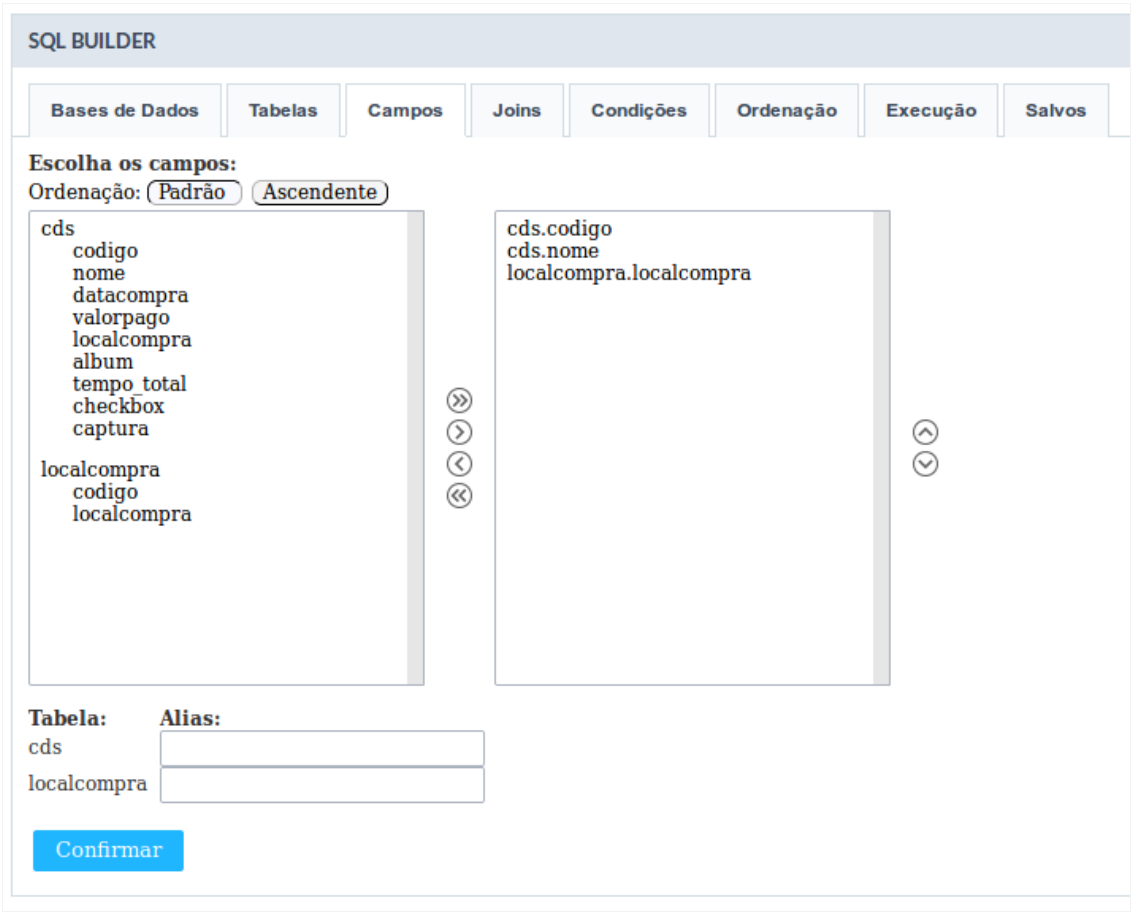


Após selecionar as tabelas, clique no botão **Confirmar** para utilizar esta conexão.

NOTA: Caso deseje selecionar tabelas de outra conexão, clique no botão **Recarregar** para voltar a tela de seleção de conexões.

Campos

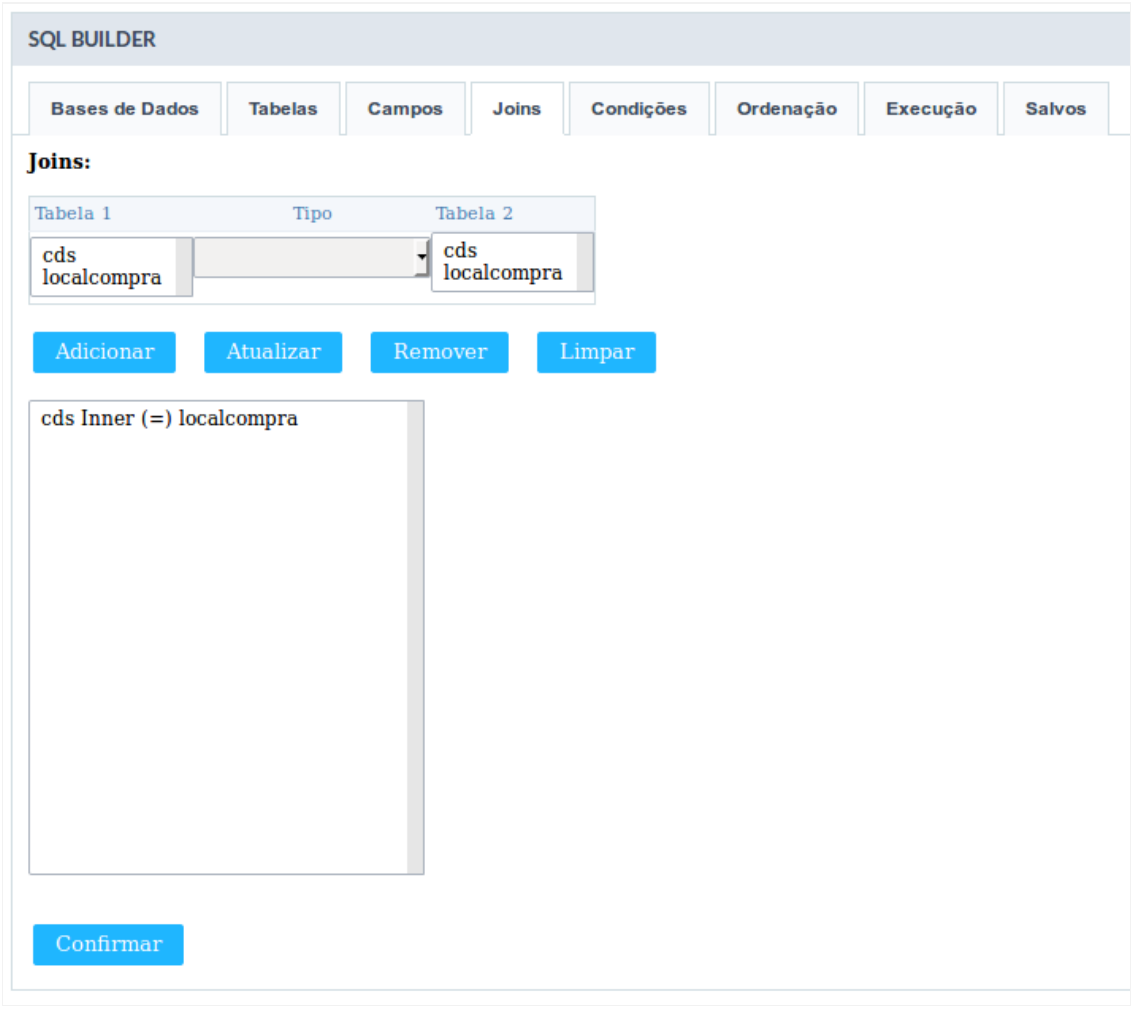
Selecione os campos que devem fazer parte da consulta. Os campos podem ser ordenados alfabeticamente (Ascendente) ou na ordem em que foram criados (Padrão)



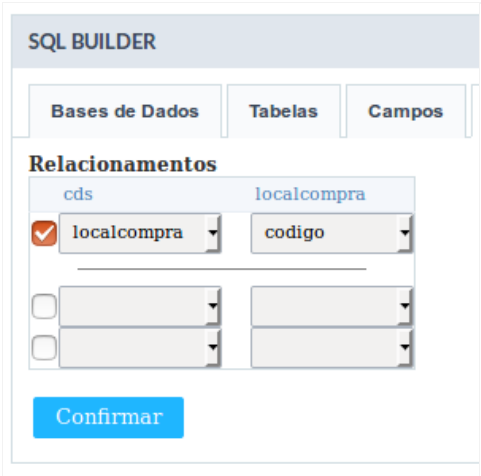
É possível configurar **alias** para as tabelas selecionadas, esta opção encontra-se abaixo da lista de campos onde todas as tabelas selecionadas serão listadas.

Joins

Feita as definições dos campos, se necessário podemos configurar um join. Para isso, devemos selecionar as tabelas que possuem relacionamento, em seguida selecionar o join que será usado no campo **Tipo** e por fim clicar em Adicionar.



Após adicionar clique em **Confirmar**, para que possamos informar os campos que se relacionam.

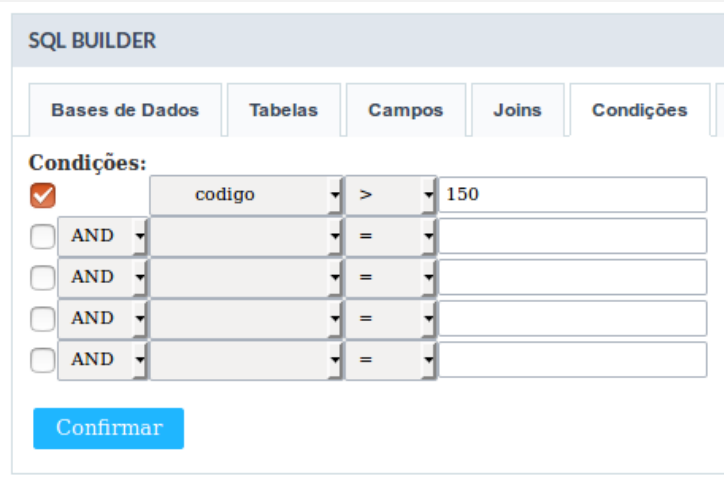


Ao definirmos os campos, seremos direcionados para a aba execução.

Para adicionar where ao SQL, clique na aba **Condições**

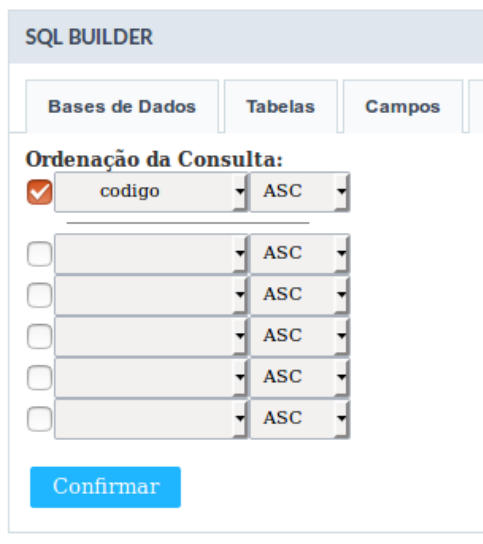
Condições

Podemos adicionar clausulas where a consulta criada.



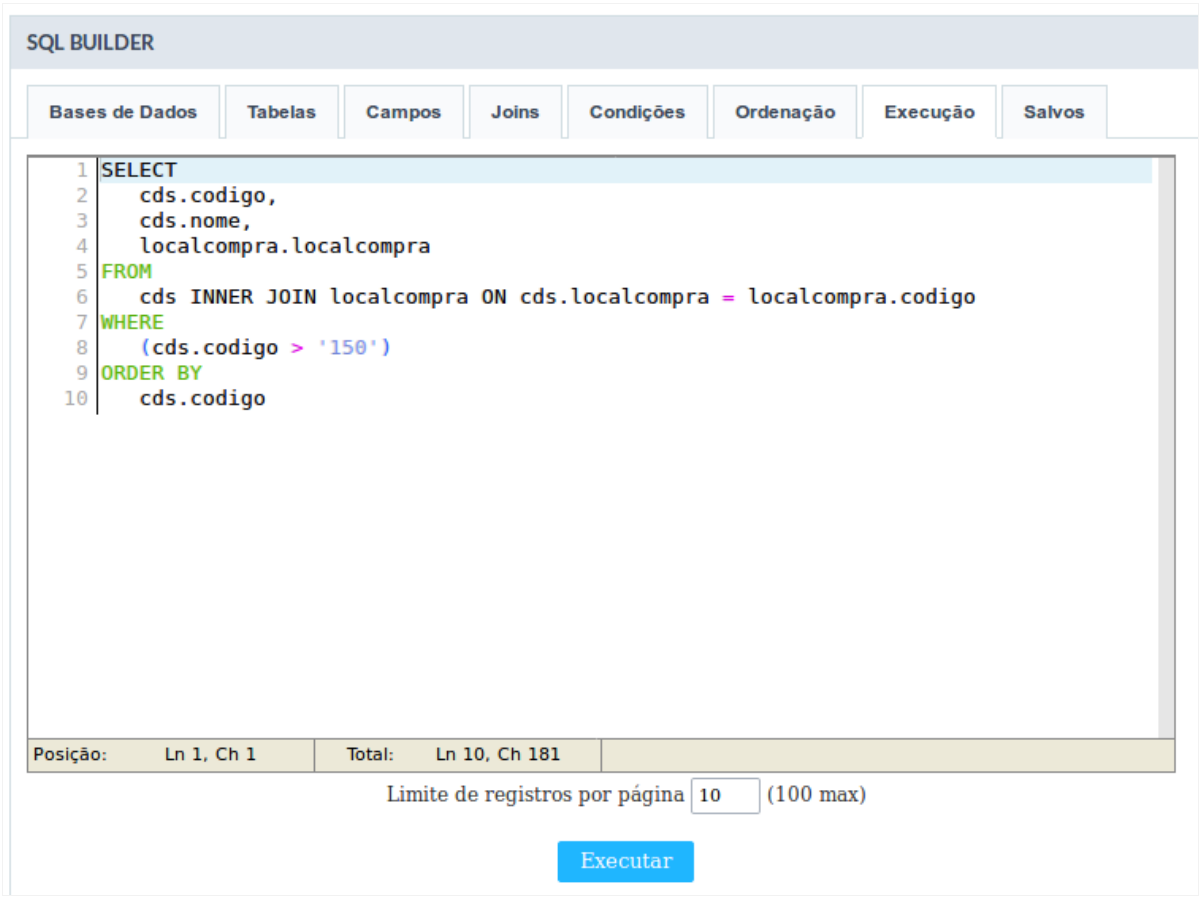
Ordenação

Defina a ordenação de exibição do resultado da consulta.

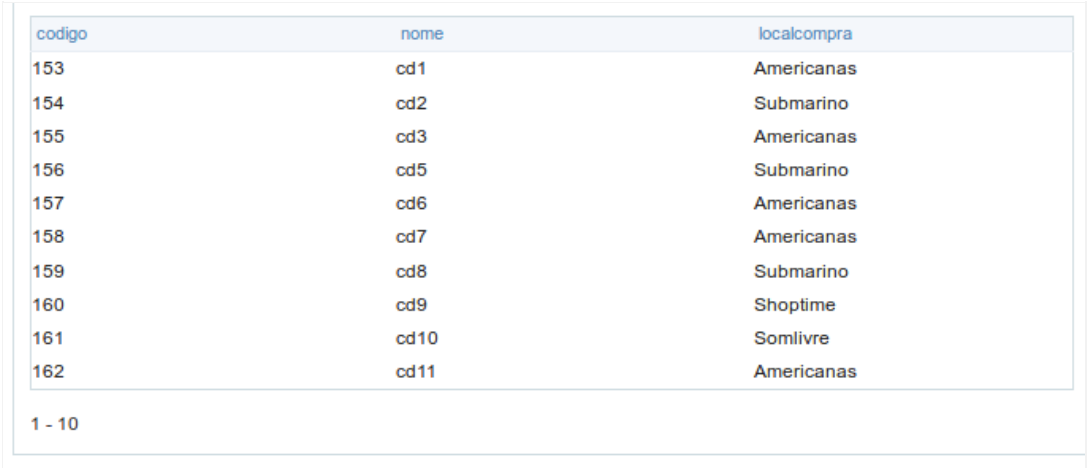


Execução

Área de execução dos comandos SQL. Ao finalizar a configuração através do Wizard o SQL criado será exibido nesta aba. Além dos comandos DML (Data Manipulation Language) também podemos executar comandos DDL (Definition Data Language).



Podemos ainda definir o total de registro exibidos por página.

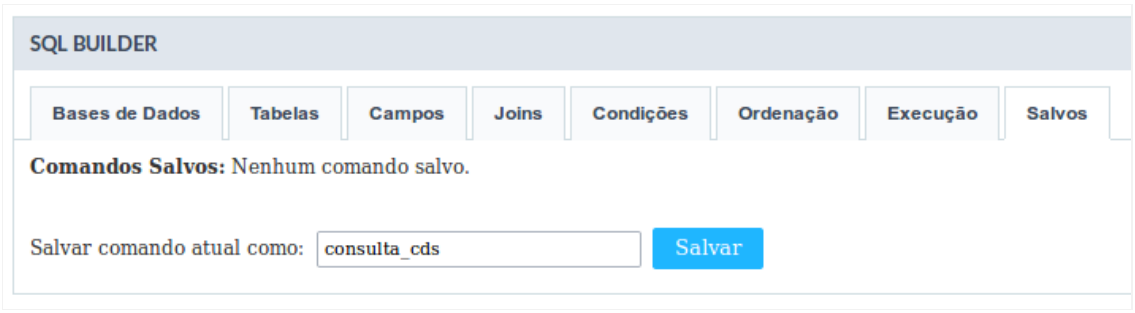


codigo	nome	localcompra
153	cd1	Americanas
154	cd2	Submarino
155	cd3	Americanas
156	cd5	Submarino
157	cd6	Americanas
158	cd7	Americanas
159	cd8	Submarino
160	cd9	Shoptime
161	cd10	Somlivre
162	cd11	Americanas

1 - 10

Salvos

Para salvar os comandos criados, basta inserir um nome e clicar em salvar. Os comandos que já estão salvos serão listados.



Vídeos relacionados ▷

Database Builder

Ferramenta que permite o gerenciamento do seu banco de dados dentro do Scriptcase. Esta ferramenta está disponível para conexões com: MySQL, SQLServer(que não seja ODBC), SQLite, Oracle e Postgres.

Primeiramente devemos selecionar uma conexão existem no projeto.

Esta ferramenta está pode ser acessada no menu **Banco de dados**.

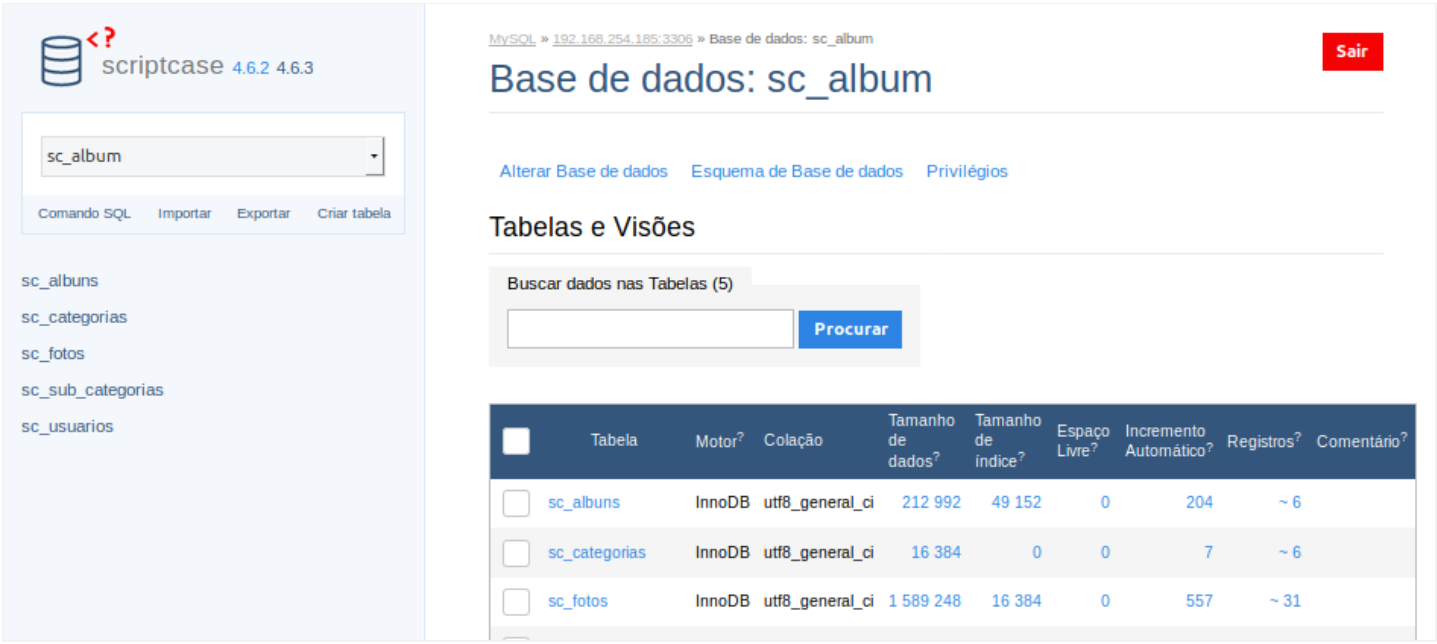
As opções e configuração no database build dependem dos privilégios do usuário da base de dados e ao do banco de dados utilizado. Este artigo é baseado em uma conexão MySQL.

Acessando o Database Builder

Primeiramente selecionar a conexão (base de dados) que desejamos visualizar.



Em seguida, iremos para a tela principal do database build, onde poderemos acessar todas as funcionalidades disponíveis.



No canto esquerdo da tela, iremos visualizar algumas funcionalidades e a lista das tabelas, para um acesso rápido, da base selecionada.

DB

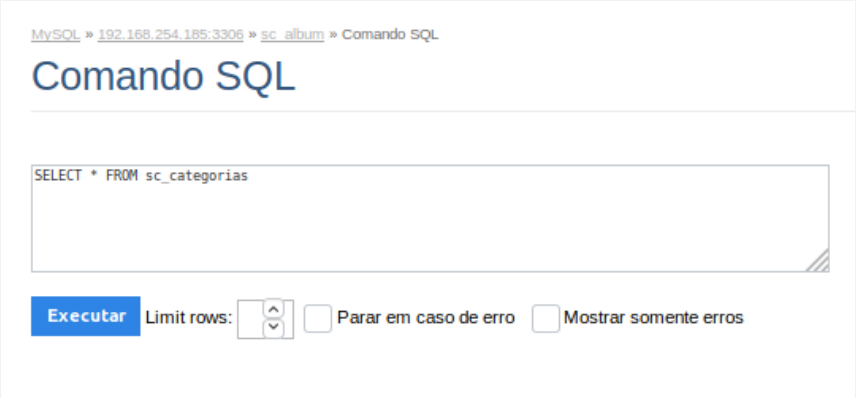
Permite visualizar a base de dados que está sendo acessada no momento. Aqui poderemos alterar a base de dados.

Para banco de dados que possuem restrição de acesso aos usuários, é necessário que o usuário utilizado na criação da conexão tenha acesso às demais base de dados.

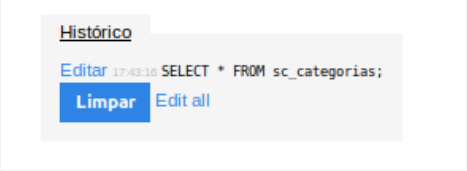
Comandos SQL

Permite executar qualquer comando SQL, desde um comando select a comandos de criação e execução de uma procedure, por exemplo.

Neste caso iremos executar um SELECT simples.



Abaixo da área de inserção de código poderemos visualizar um histórico dos comandos que foram executados.



Se tudo ocorrer bem, ao executar o comando, será exibido o resultado da consulta, com a possibilidade de edição dos registros.



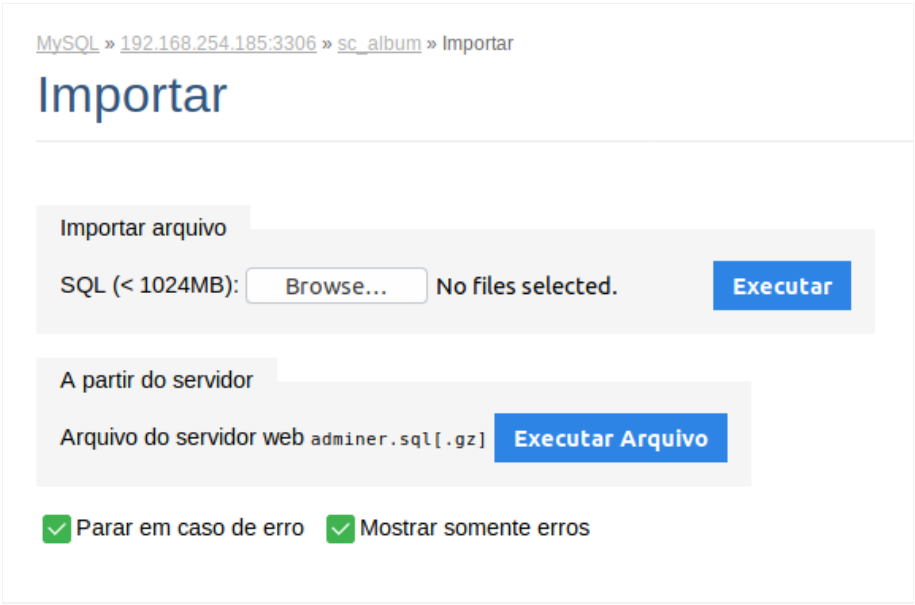
Abaixo do resultado apresentado, iremos visualizar um resumo das tabelas utilizadas no SQL informando o número de linhas retornado, quantidade de campos ID entre outras informações, além do SQL executado.



Para retornar para a tela principal do database builder selecione a tabela no breadcrumb no topo da página.

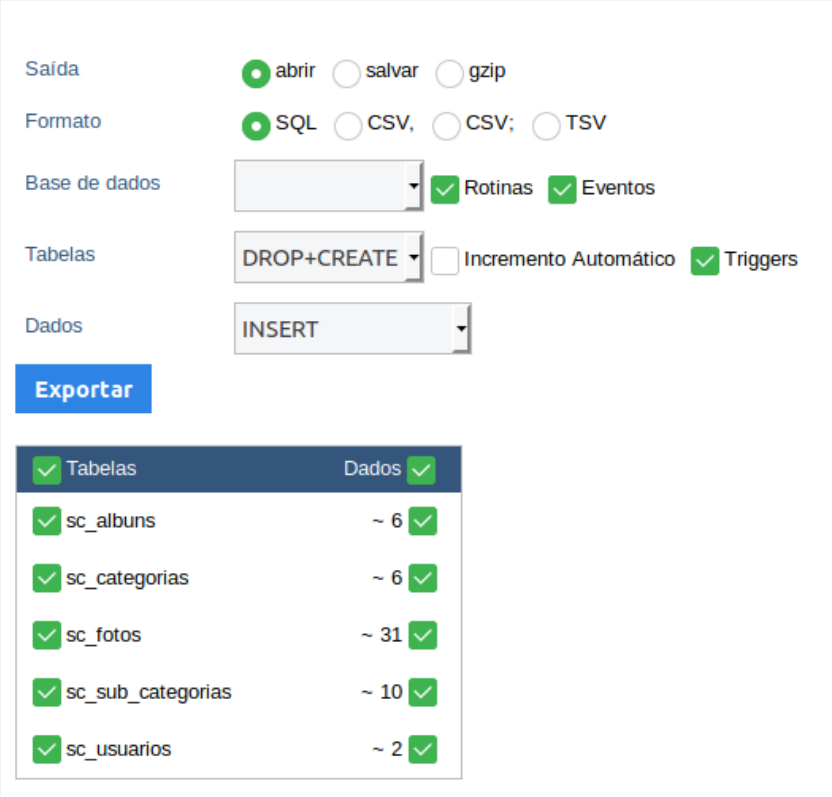
Importar Arquivos

Permite executar arquivos .SQL.



Exportar Tabelas

Possibilita a criação de um dump da base de dados.

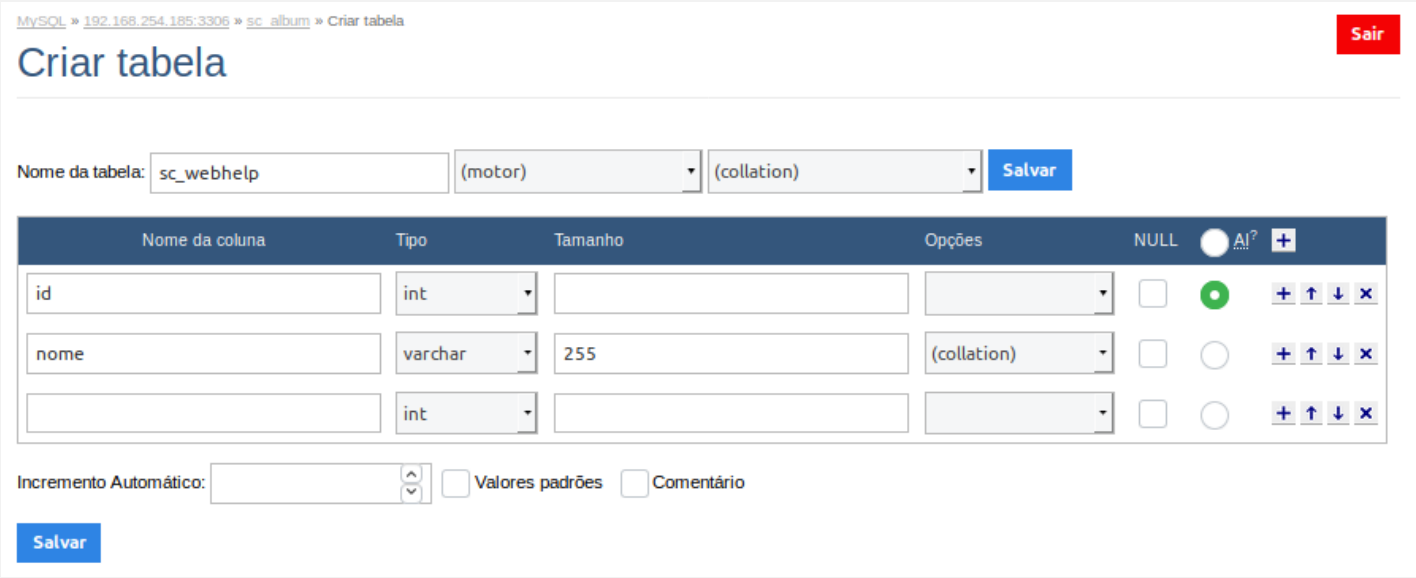


Devemos revisar as configurações padrão da exportação, para que possamos altera-las e adequá-las de acordo com nossas necessidades.

- Saída - Ações de retorno da exportação
  - Abrir - Exibe todo o SQL gerado dentro do Scriptcase
  - Salvar - Gera um arquivo `.sql`
  - gzip - Gera um `arquivo .sql.gz`
- Formato - Formato do arquivo criado
- Base de dados - Define a utilização dos comandos referentes a criação da base de dados
- Tabelas - Define a utilização dos comandos referentes a criação das tabelas
- Dados - Define a utilização dos comandos de inserção dos dados.

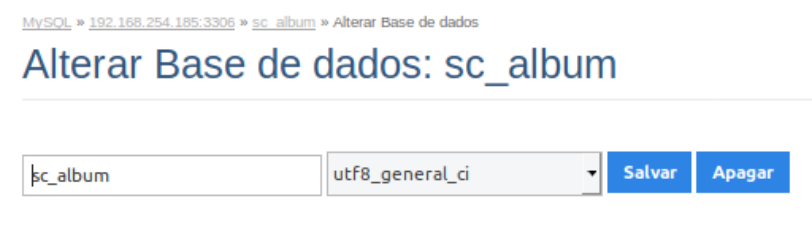
Criar Tabelas

Possibilita a criação de tabelas através de uma interface simples e intuitiva, onde poderemos cria-las rapidamente.



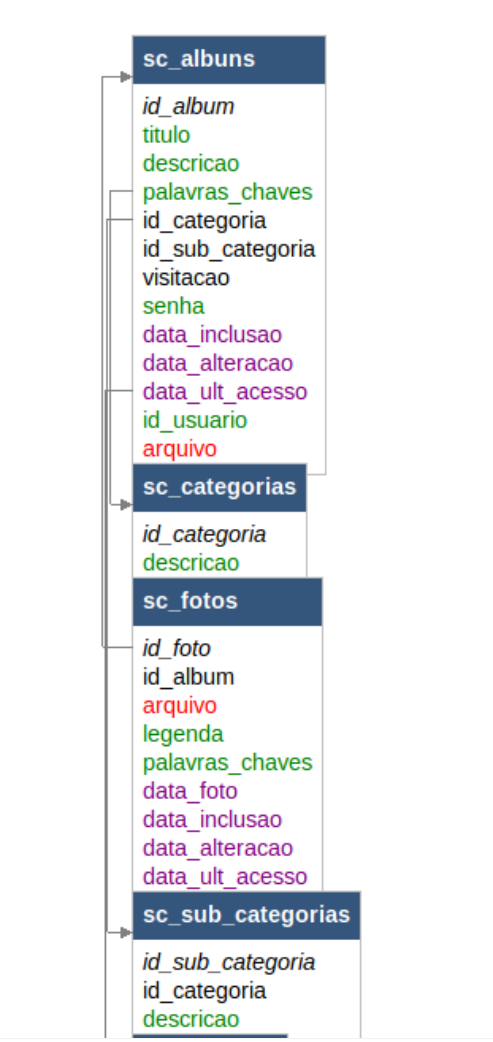
Alterar Base de dados

Possibilita alterar o nome da base de dados, seu collation padrão ou apagar a base de dados.



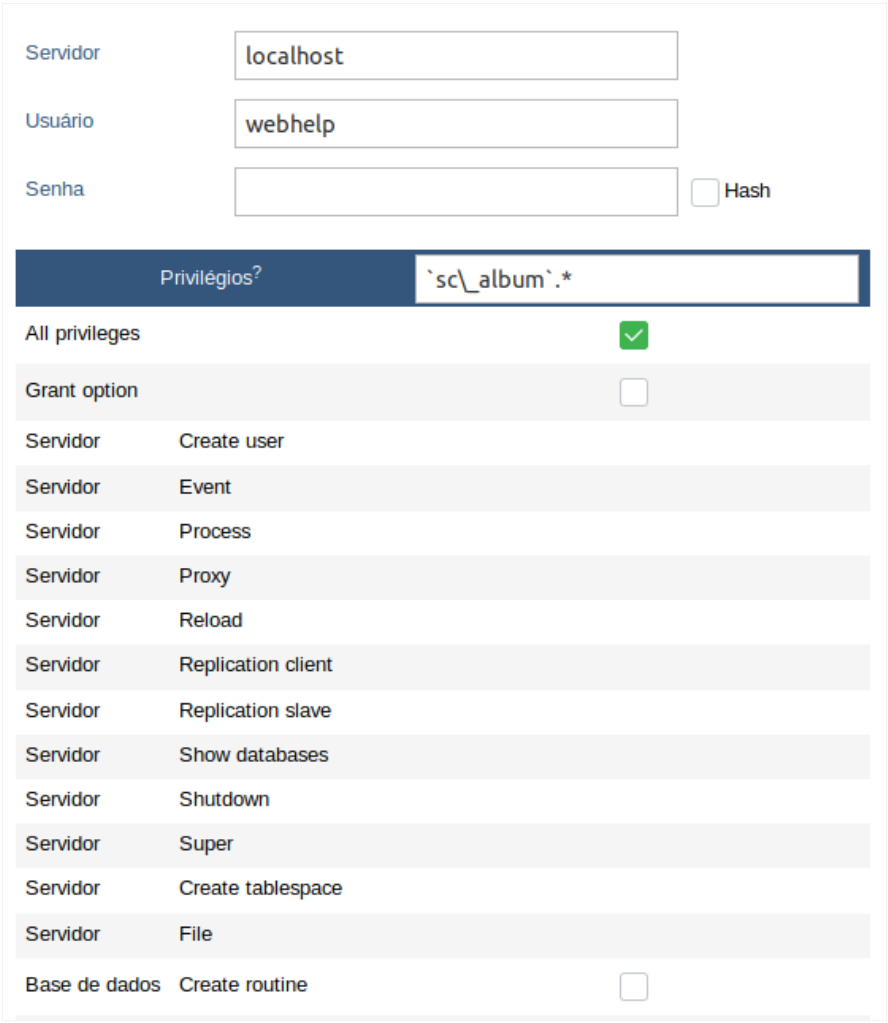
Esquema de base de dados

Exibe um diagrama de relacionamento das tabelas da base.



Privilégios

Edita os privilégios dos usuários para a base de dados atual.

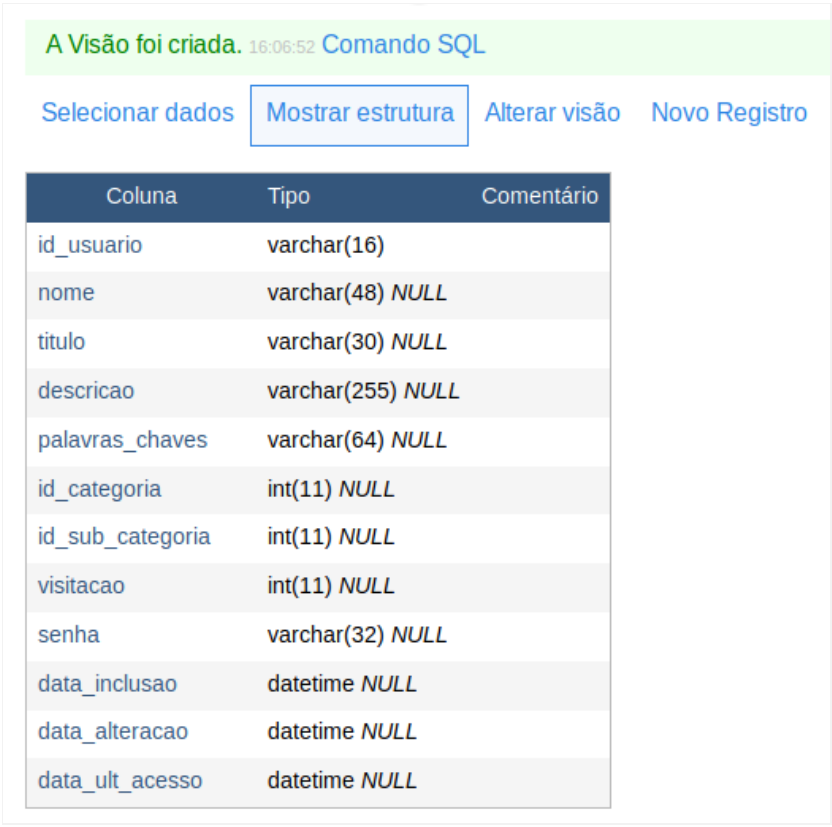


Criar View

Possibilita a criação rápida de uma view, onde devemos informar apenas o nome e o select que será utilizado na view.



Após salvar, poderemos visualizar o comando executado e a estrutura de view criada.

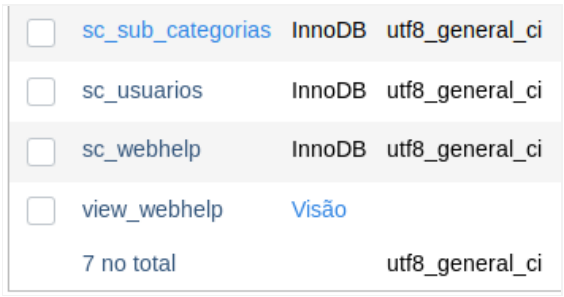


A Visão foi criada. 16:06:52 Comando SQL

Selecionar dados | Mostrar estrutura | Alterar visão | Novo Registro

Coluna	Tipo	Comentário
id_usuario	varchar(16)	
nome	varchar(48) *NULL*	
titulo	varchar(30) *NULL*	
descricao	varchar(255) *NULL*	
palavras_chaves	varchar(64) *NULL*	
id_categoria	int(11) *NULL*	
id_sub_categoria	int(11) *NULL*	
visitacao	int(11) *NULL*	
senha	varchar(32) *NULL*	
data_inclusao	datetime *NULL*	
data_alteracao	datetime *NULL*	
data_ult_acesso	datetime *NULL*	

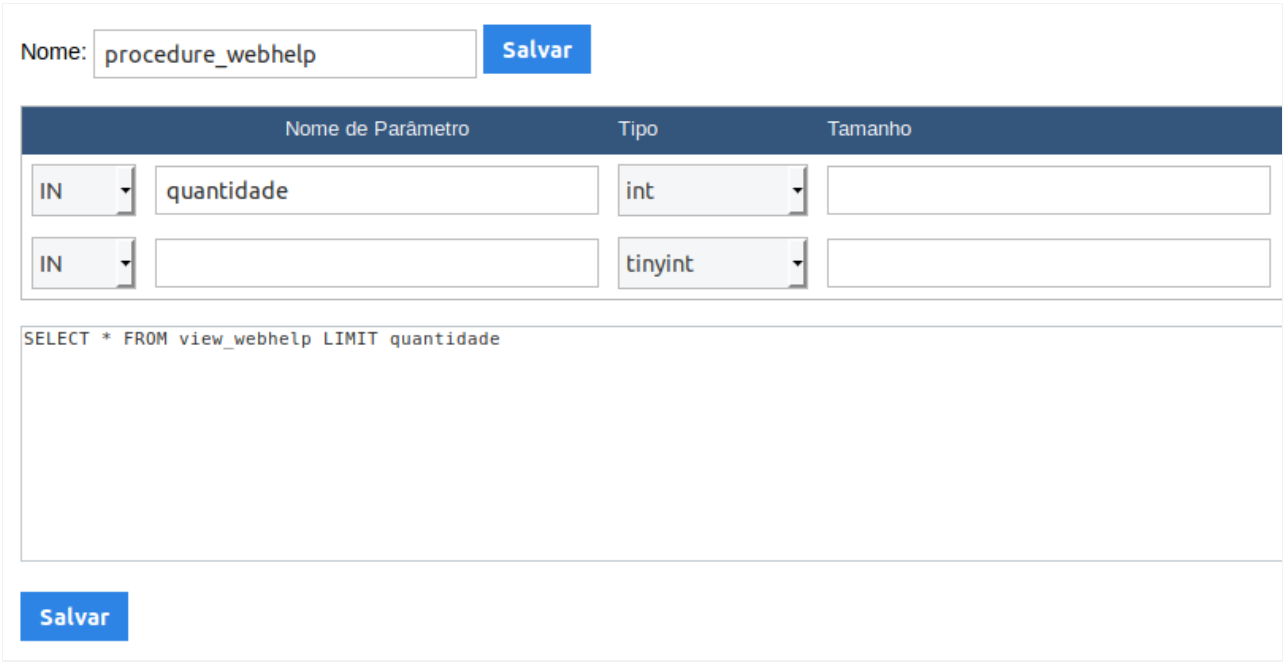
Todas as views criadas podem ser visualizadas junto as tabelas da base de dados



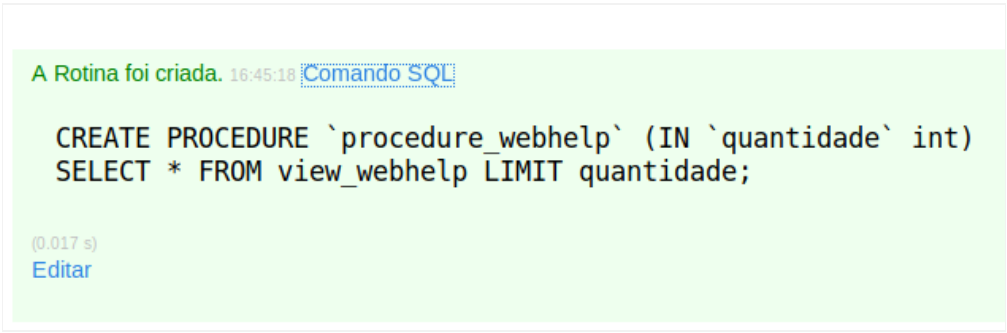
☐	sc_sub_categorias	InnoDB	utf8_general_ci
☐	sc_usuarios	InnoDB	utf8_general_ci
☐	sc_webhelp	InnoDB	utf8_general_ci
☐	view_webhelp	Visão	
	7 no total		utf8_general_ci

Criar Procedure

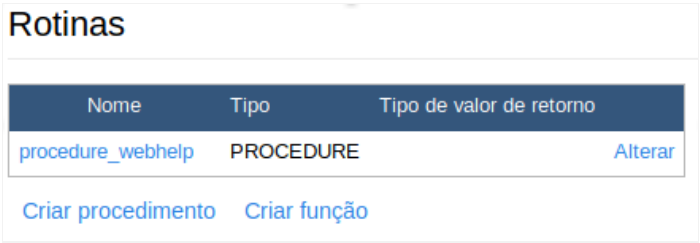
Esta funcionalidade torna a criação de uma procedure ainda mais fácil. Os parâmetros devem ser informados como no exemplo abaixo, onde devemos informar obrigatoriamente o tipo do parâmetro (entrada e/ou saída), seu nome, o tipo de dado que vai receber ou retornar e seu tamanho.



O comando executado será visualizado.



Todas as procedures criadas podem ser visualizadas abaixo da lista de tabelas e views



Executando uma procedure

Existem duas formas para executar uma procedure dentro do database builder.

Ao visualizar a lista de procedures e fuctions, podemos clicar em seu nome. Seremos redirecionados para de chamada da procedure, onde devemos informar o parâmetro de entrada (caso esta procedure possua).

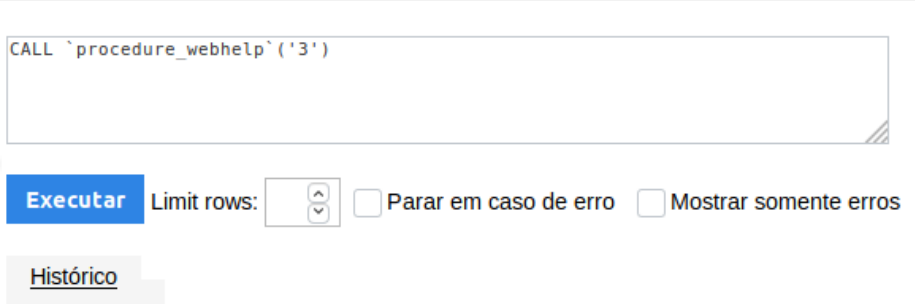


Em seguida será exibido o resultado da execução da procedure e o sql utilizado para tal.



A segunda forma é usando a funcionalidade Comando SQL que nos permite executar qualquer comando SQL.

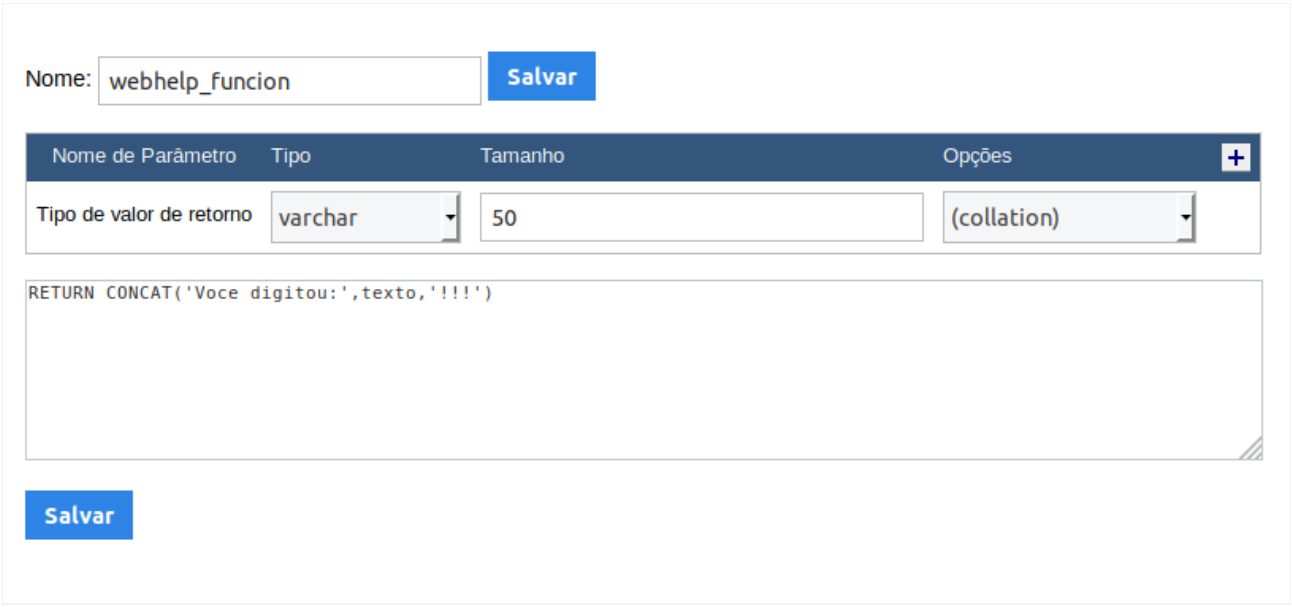
Neste caso, devemos utilizar o comando para a chamada de uma procedure: `CALL nome_da_procedure(parâmetro)`.



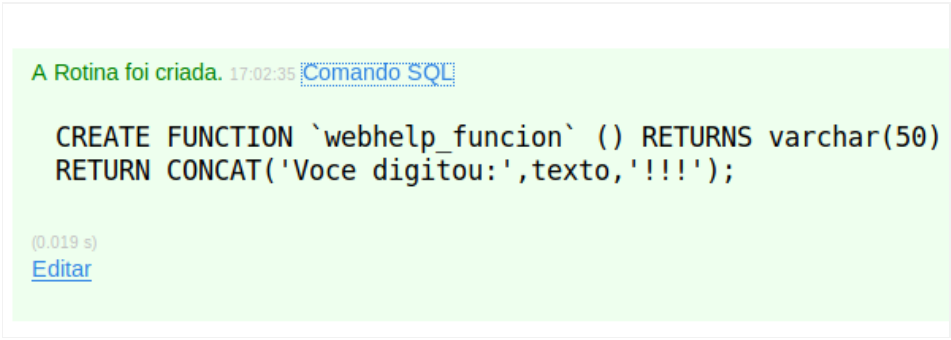
Criação de Functions

Os parâmetros devem ser informados como no exemplo abaixo, onde devemos informar obrigatoriamente seu nome, o tipo de dado que vai receber e tamanho.

Devemos definir também o tipo de dados do retorno da function.



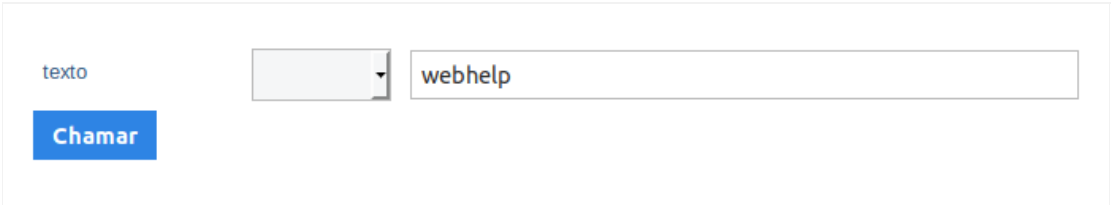
O comando executado será visualizado.



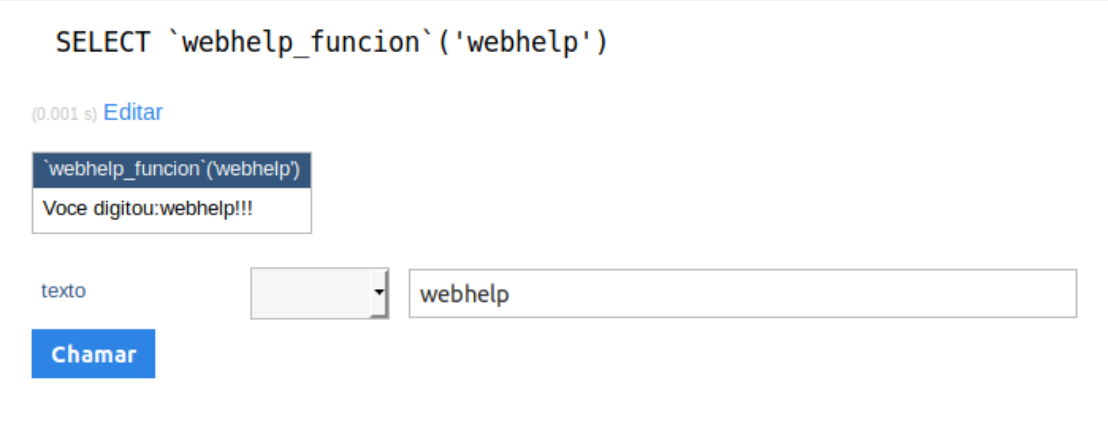
Executando uma function

Existem duas formas para executar uma function dentro do database builder.

Ao visualizar a lista de procedures e fuctions, podemos clicar em seu nome. Seremos redirecionados para de chamada da function, onde devemos informar os parâmetros (caso possua).

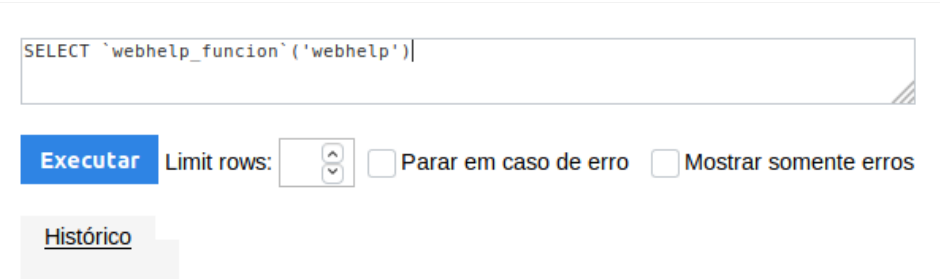


Em seguida será exibido o resultado da execução e o sql utilizado para tal.



A segunda forma é usando a funcionalidade Comando SQL que nos permite executar qualquer comando SQL.

Neste caso, devemos utilizar o comando para a chamada de uma function: `SELECT nome_da_function('parâmetro')` .



Vídeos relacionados ▷

Visão geral

API's são um conjunto de rotinas e padrões estabelecidos por um software para a utilização das suas funcionalidades.

No Scriptcase é possível realizar a integração com diversos aplicativos de terceiros por meio das APIs disponibilizadas em nossa ferramenta, confira a baixo.

APIs integradas ao Scriptcase

Categorias					
Email	SMTP	Mandrill			
SMS	Twilio	Plivo	Clickatell		
Pagamento	Paypal	Pagseguro	MercadPago	Braintree	Stripe
Armazenamento	Amazon S3	Dropbox	Google Drive		
Autenticação	Google Authenticador				
Relatórios	Google Sheets				

Clique no Gateway desejado para acessar nossa documentação sobre a API

Estas API's podem ser utilizadas através da **configuração de um perfil**, para utilização na criação de um módulo de segurança por exemplo, ou através das **macros de manipulação das APIs**.

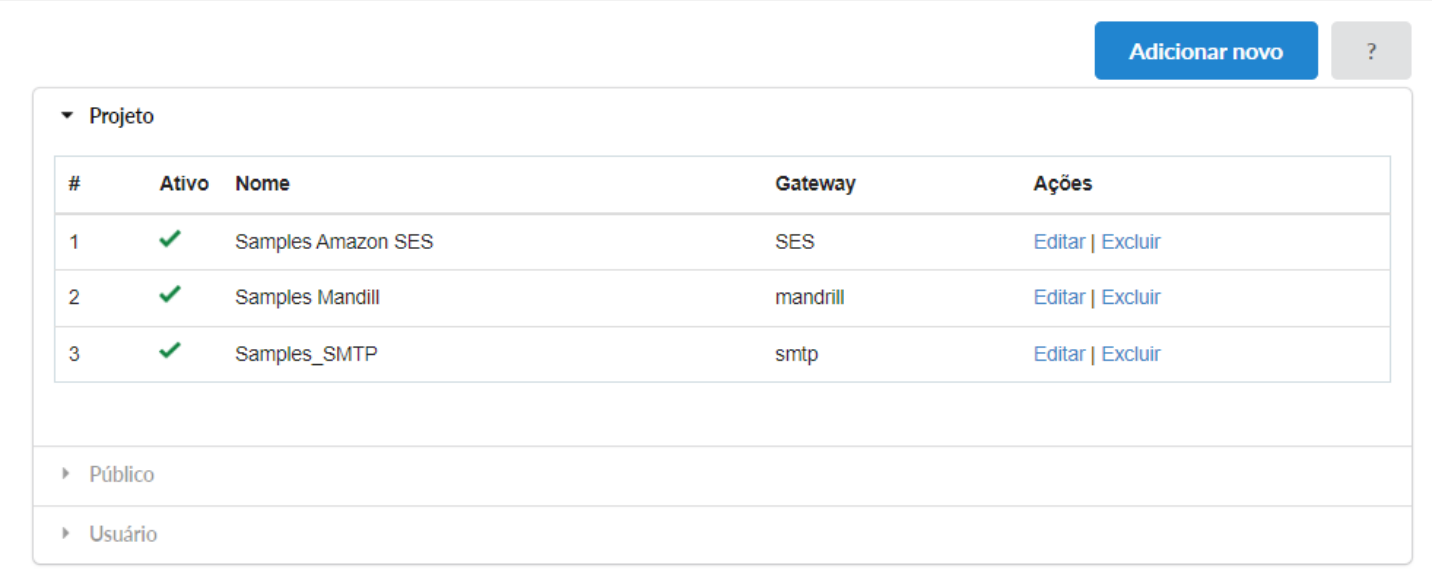
Macros para utilização com APIs

Categorias	Macros			
Geral	sc_call_api			
Email	sc_send_mail_api			
SMS	sc_send_sms			
Armazenamento	sc_api_upload	sc_api_download	sc_api_gc_get_obj	sc_api_gc_get_url

Gerenciamento dos Perfis

Os **perfils de API** permitem que o desenvolvedor armazene os dados de configuração de uma determinada API para utilização nos seus projetos.

O administrador do Scriptcase pode, por exemplo, configurar vários perfis de API públicos para que sejam utilizados em todos os projetos sem que os demais desenvolvedores tenham acesso as informações da conta.



Ao acessar o menu **Ferramentas > API** veremos a lista dos **Perfis de API**, visíveis para seu usuário de acordo com o modo em que foram criados.

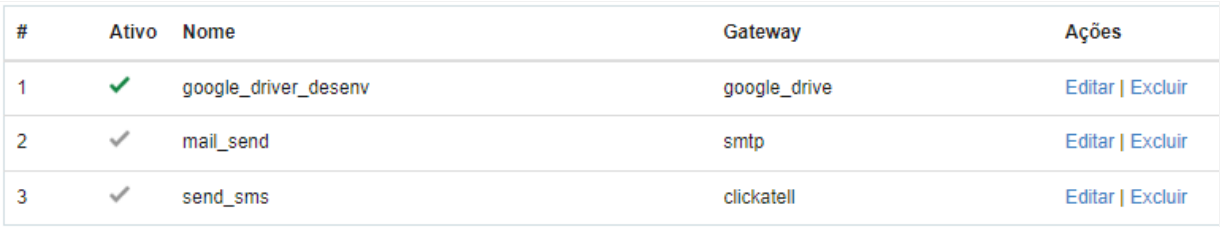
Os perfis serão agrupados de acordo com o modo em que foram criados: **Projeto**, **Público** ou **Usuário**.

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Opções de gerenciamento

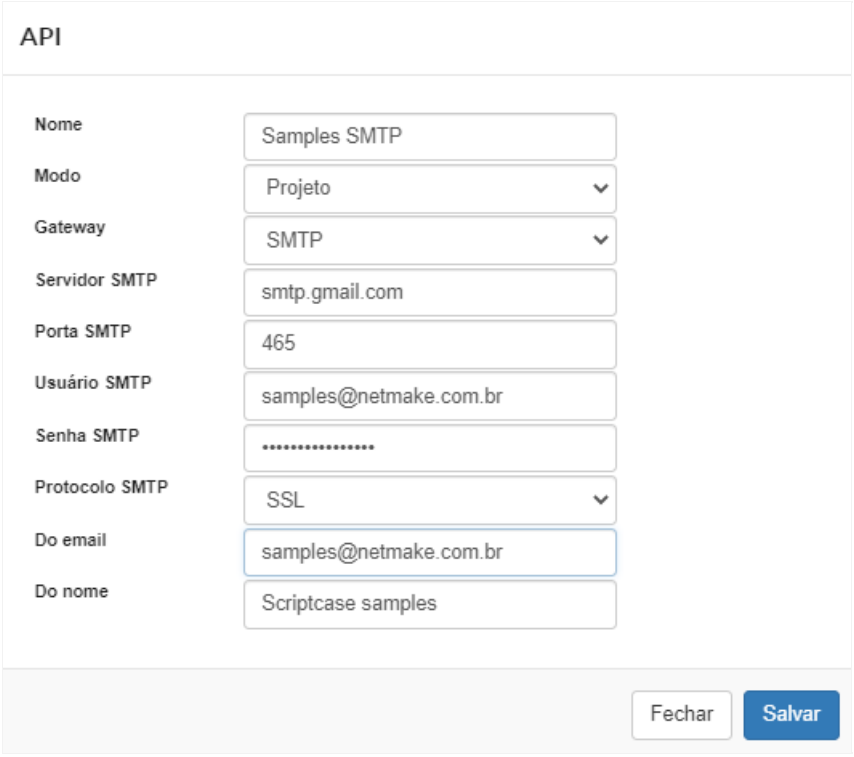


- **Ativo** - Esta flag permite que o desenvolvedor ative ou destive uma API. Apenas APIs ativas estarem disponíveis para utilização no projeto.
- **Editar** - Abre a tela de configuração da API para alteração dos dados, sem a necessidade de alterar o nome do Perfil. Desta forma,não será necessário alterar as chamadas do perfil em suas configurações e códigos.
- **Excluir** - Apaga o perfil da API definitivamente.

SMTP

O SMTP é o protocolo padrão para envio de e-mails através da Internet, cada provedor possui seu próprio SMTP.

Para Mais informações sobre as configurações do SMTP clique aqui



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Servidor SMTP

Endereço do servidor SMTP referente ao provedor que está sendo utilizado.

Porta SMTP

Porta utilizada pelo servidor de e-mail. Utilize a porta 465 para segurança com SSL, a porta 587 para segurança com TLS ou a porta 25 como porta sem segurança. Ao omitir o valor o Scriptcase assumirá o valor default: 25

Usuário SMTP

Usuário do servidor SMTP.

Senha SMTP

Senha do usuário do servidor SMTP.

Protocolo SMTP

Define o protocolo de segurança que será utilizado. Ao omitir o valor o Scriptcase assumirá o valor padrão sem segurança.

Do e-mail

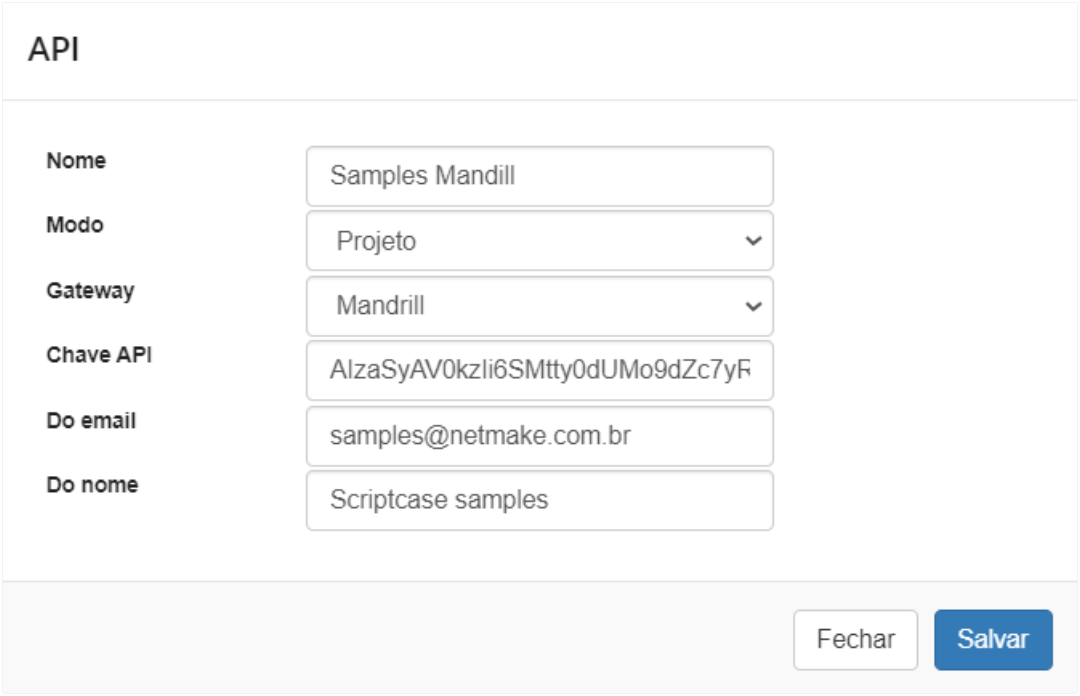
Define o e-mail de origem, que enviará os e-mails.

Do Nome

Nome que será exibido no e-mail enviado.

Mandrill

O Mandrill é uma API de e-mail transacional para usuários do MailChimp, ideal para enviar e-mails orientados por dados.



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Selecione a forma de envio do e-mail. Neste caso, está o mandrill está selecionado. O **Mandrill** é uma API de e-mail transacional para usuários do MailChimp, ideal para enviar e-mails orientados por dados.

Chave API

Informe a chave obtida ao configurar o sua API.

Do e-mail

Define o e-mail de origem, que enviará os e-mails.

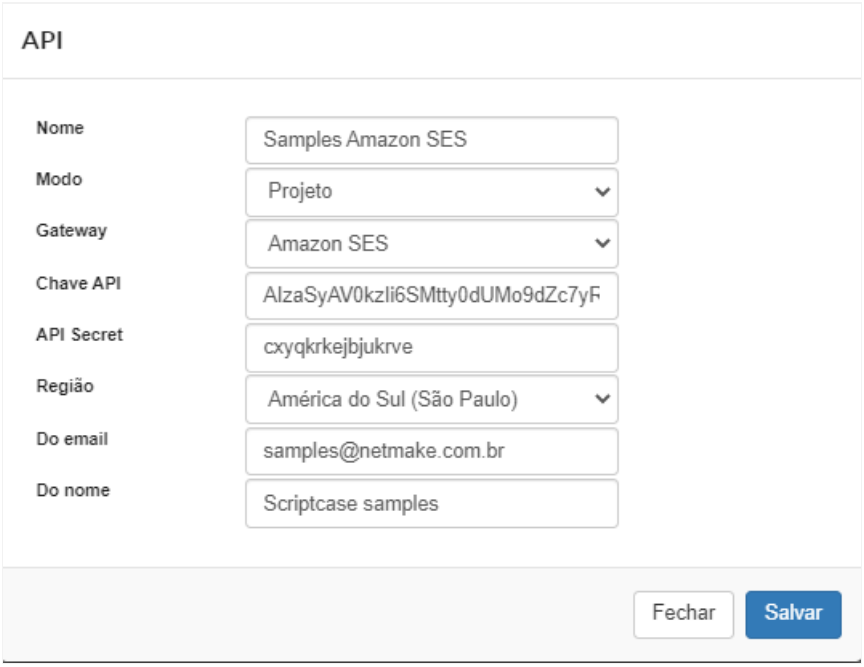
Do Nome

Nome que será exibido no e-mail enviado.

Para mais informações sobre o mandrill

Amazon SES

Amazon Simple Email Service (Amazon SES) é um serviço de envio de e-mail criado para auxiliar no envio de e-mails de marketing, notificações e mensagens transacionais.



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Chave API

Informe a chave obtida ao configurar o sua API.

API Secret

Informe a secret access key de sua conta.

Região

O Amazon SES possui endpoints em várias regiões, com o intuito de reduzir a latência da rede, informe a região do endpoint mais próxima do seu aplicativo. Veja as regiões.

Do e-mail

Define o e-mail de origem, que enviará os e-mails.

Do Nome

Nome que será exibido no e-mail enviado.

Para mais informações sobre o Amazon SES

Configurações do SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

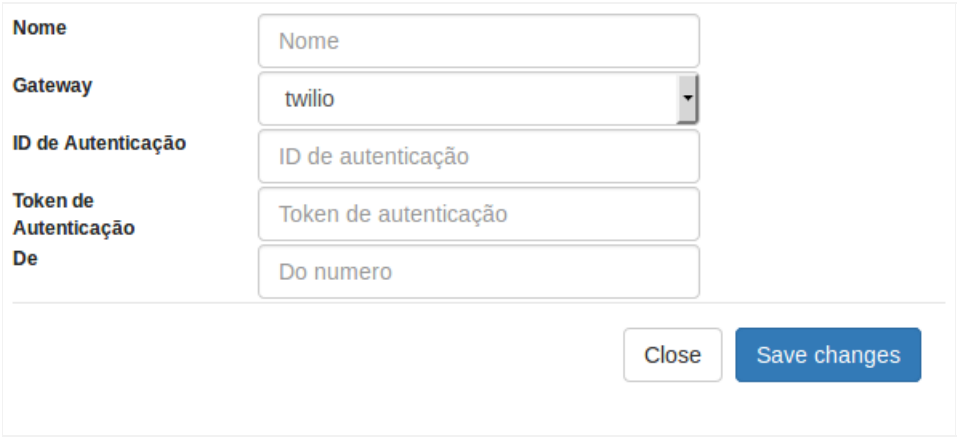
Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Twilio

O Scriptcase conecta com diferentes APIs para envio de mensagens de texto SMS. São elas:

Twilio

Twilio é um conjunto de bibliotecas que permite comunicação por SMS em escala global. Para correta configuração, precisamos informar os dados de **ID de autenticação**, **Token de autenticação** e **Número remetente**, conforme imagem abaixo:



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

ID de Autenticação

Informe o ID de autenticação de sua conta Twilio;

Token de Autenticação

Informe o Token de autenticação de sua conta Twilio;

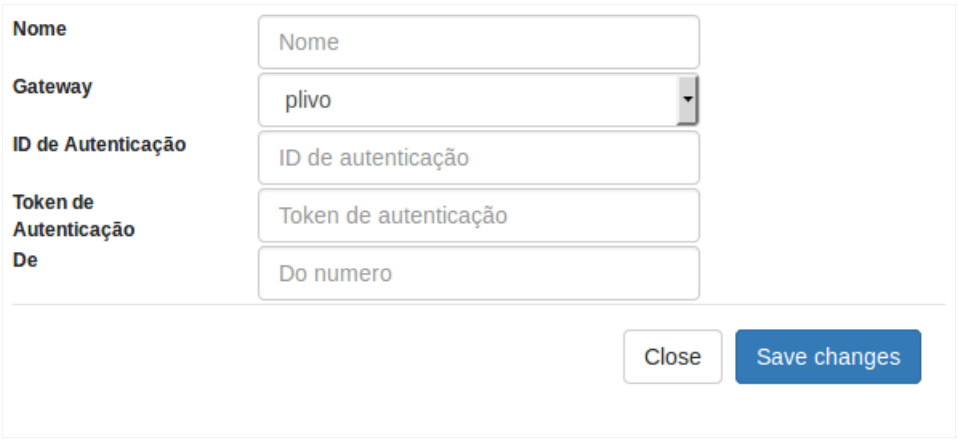
De

Informe o número remetente para o envio do SMS;

Plivo

O Scriptcase conecta com diferentes APIs para envio de mensagens de texto SMS. São elas:

- Plivo



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

ID de Autenticação

Informe o ID de autenticação de sua conta Plivo;

Token de Autenticação

Informe o Token de autenticação de sua conta Plivo;

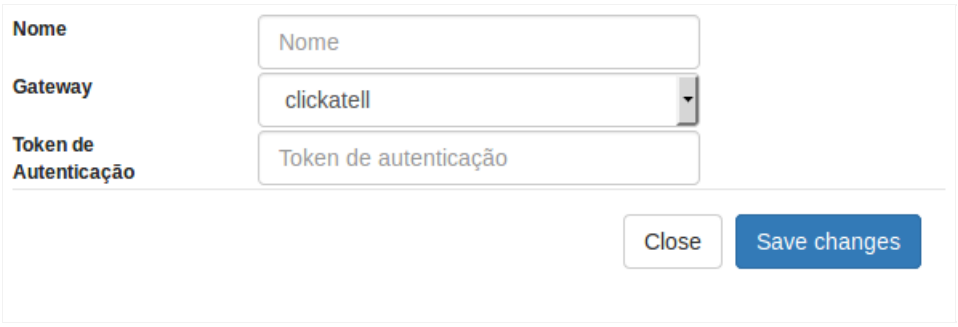
De

Informe o número remetente para o envio do SMS;

Clickatell

O Scriptcase conecta com diferentes APIs para envio de mensagens de texto SMS. São elas:

- Clickatell



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

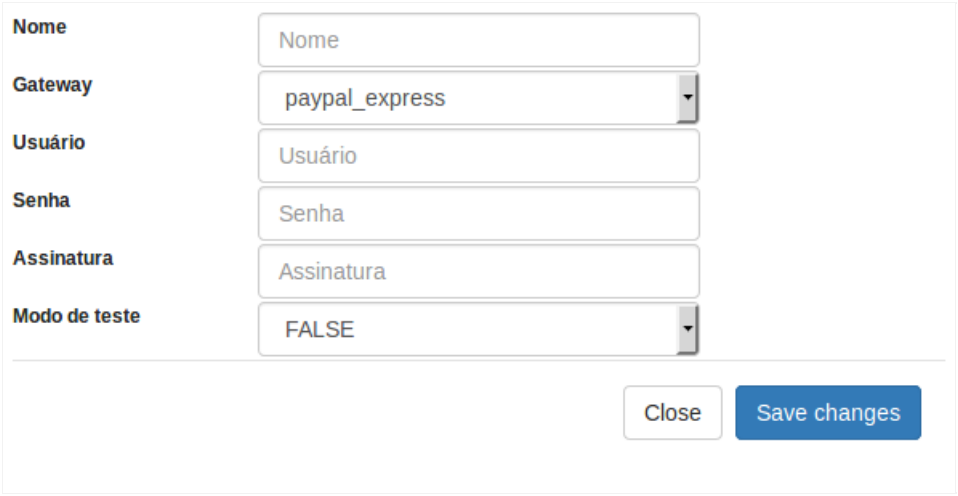
Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Token de Autenticação

Informe o Token de autenticação de sua conta Clickatell;

PayPal

- paypal



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Usuário

Usuário de autenticação da conta Paypal;

Senha

Senha de autenticação da conta Paypal;

Assinatura

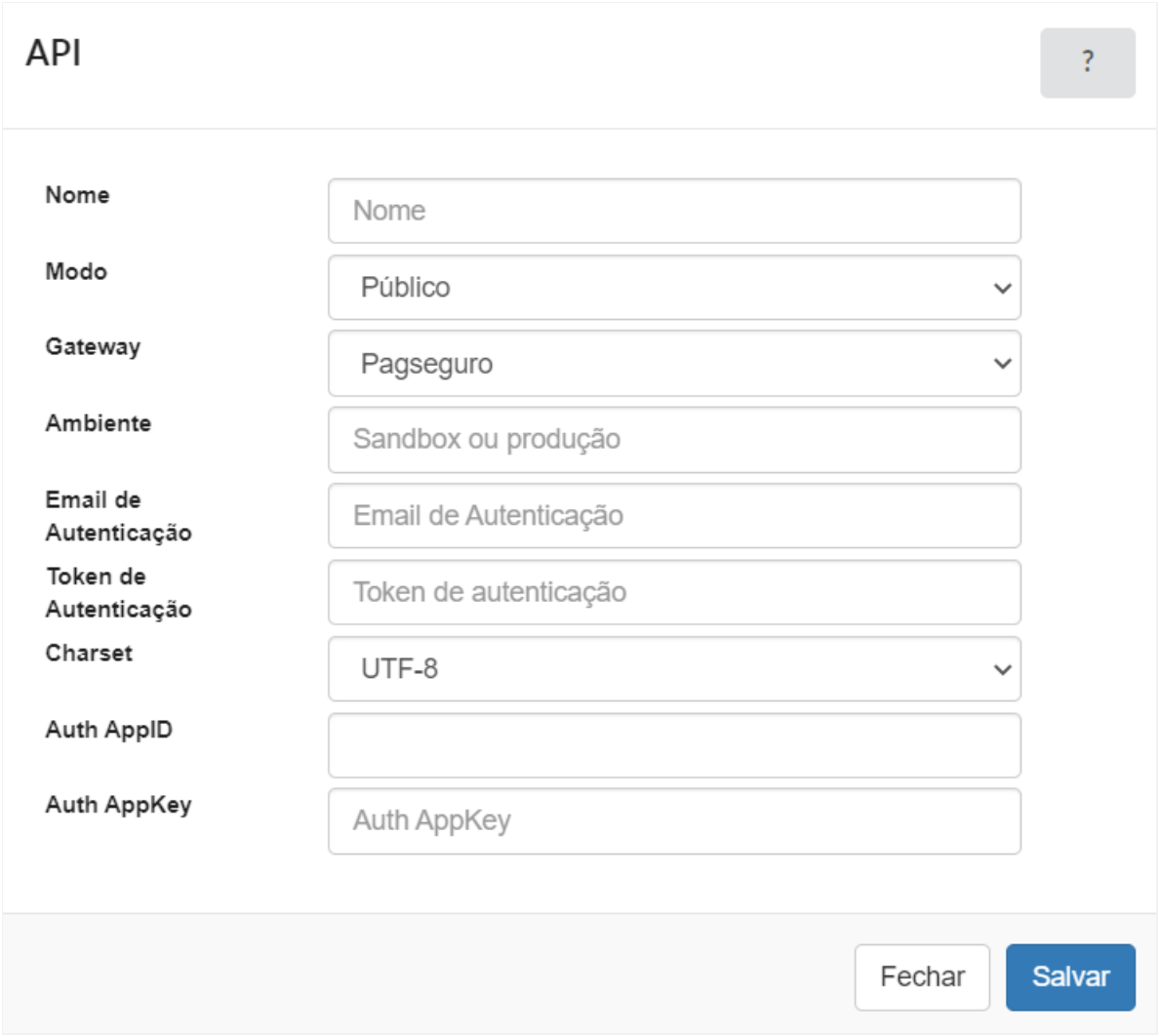
Assinatura de autenticação da conta Paypal;

Modo de teste

Permite utilizar a API como modo de teste.

PagSeguro

- pagseguro



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Ambiente

Especifica o tipo de ambiente a ser utilizado (sandbox ou production);

Email de Autenticação

Email de autenticação da conta pagseguro;

Token de Autenticação

Token de autenticação da conta Pagseguro;

Charset

Charset a ser utilizado para troca de informações com a API;

Auth AppID

ID de autenticação da aplicação;

Auth AppKey

Chave de autenticação da aplicação.

Mercado Pago

Esta API está disponível para utilização nos seguintes países:



É necessário verificar também os métodos de pagamento disponíveis em cada país, confira a lista atualizada no site do Mercado Pago.

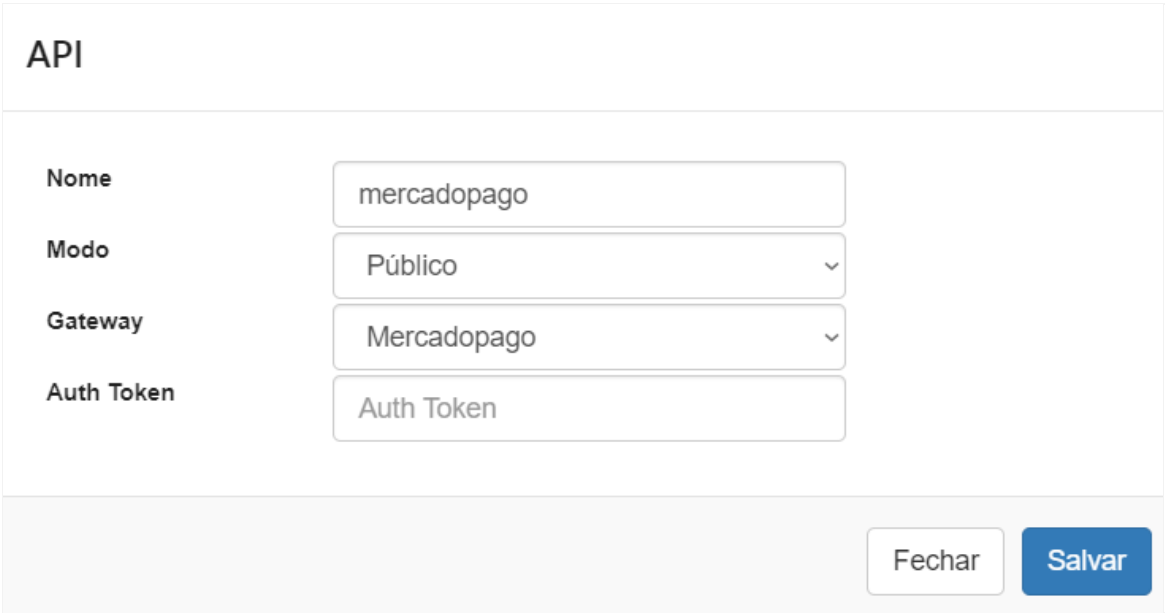
Para utilização desta API é necessário ter uma conta no Mercado Pago. Acesse https://www.mercadopago.com.br/hub/registration/landing para realizar o login ou criar uma conta, caso não possua.

Configurando um Perfil

No menu **Ferramentas > API** é possível criar perfis da API para utilização em seus projetos, desta forma, será necessário informar suas credenciais uma única vez para utilização da API no projeto.

Veja como obter as credenciais necessárias para configuração do perfil.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.



Para criação do perfil devemos adicionar as seguintes informações:

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Auth Token

Informe o **Access Token** gerado nas configurações do Mercado Pago. Caso não tenha esta informação veja nosso artigo de como obter as credenciais do Mercado Pago.

Exemplo de utilização

É possível oferecer pagamos por Cartão, PIX, Carteira Mercado Pago, boleto e pagamento em Lotéricas

Veja abaixo alguns exemplos de utilização da API com **PIX** e Boleto

Exemplo de pagamento via PIX

Para pagamentos com PIX é necessário que as chaves estejam cadastradas no Mercado Pago. Veja como Cadastrar sua Chave Pix no Mercado Pago.

```
// Chamada da API direto na macro.
$token = 'token_publico';
$settings = array('settings' => ['gateway' => 'mercadopago', 'token'=> $token] );
$payment = sc_call_api('', $settings);

// Passando os valores para os métodos: valores, descrição e o tipo de pagamento.
$payment->transaction_amount = 0.01;
$payment->description = "teste";
$payment->payment_method_id = "pix";

// Passando as informações do cliente.
// O parâmetro  “type” pode ser o email ou o cpf.
// "type" => "CPF"
// "type" => "email"
// Os parâmetros email, first_name e last_name não podem ser os mesmos do administrador da conta.
$payment->payer = array(
 "email" => "contato@scriptcase.com.br",
 "first_name" => "Netmake",
 "last_name" => "Scriptcase",
 "identification" => array(
  "type" => "email",
  "number" => "contato@scriptcase.com.br"
  ),
 "address"=>  array(
  "zip_code" => "",
  "street_name" => "Av. dos Lusíadas, 23",
  "street_number" => "",
  "neighborhood" => "",
  "city" => "São Paulo" ,
  "federal_unit" => "SP"
  )
);

//Chamada da execução do método de pagamento.
$payment->save();
```

Retorno da API

A resposta mostrará o estado pendente do pagamento e todas as informações que você precisa para mostrar ao comprador.

O valor `transaction_data` retornará os dados para código QR.

Para maiores informações, acesse a documentação do mercado pago para integração dos pagamentos via PIX.

Veja abaixo um exemplo de retorno.


```
//ID é código da transação.
"id": 5466310457,
"status": "pending",
"status_detail": "pending_waiting_transfer",
...,
"transaction_details": {
   "net_received_amount": 0,
   "total_paid_amount": 100,
   "overpaid_amount": 0,
   "external_resource_url": null,
   "installment_amount": 0,
   "financial_institution": null
},
"point_of_interaction": {
   "type": "PIX",
   "sub_type": null,
   "application_data": {
   "name": "NAME_SDK",
   "version": "VERSION_NUMBER"
   },
   "transaction_data": {
   "qr_code_base64": "iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAABRQAAAUUCAYAAACu5p7oAAAABGdBTUEAALGPC/xhBQAAAAFzUkdCAK7O
   "qr_code": "00020126600014br.gov.bcb.pix0117john@yourdomain.com0217additional data52040000053039865405 10.005802
   "ticket_url": "https://www.mercadopago.com.br/payments/1234544589/ticket?caller_id=123456&hash=123e4567-e89b-12d3-
```


Exemplo de Pagamento por boleto

```
// Chamada da Macro utilizando perfil da API
$payment = sc_call_api('mercadpago');

// Passando os valores para os métodos: valores, descrição e o tipo de pagamento.
$payment->transaction_amount = 100;
$payment->description = "Título do produto";


// Tipo de pagamento para ser usado.
// Pagamento por boleto = $payment->payment_method_id = "bolbradesco";
// Pagamento em lotérica = $payment->payment_method_id = "pec";
$payment->payment_method_id = "bolbradesco";

// Passando as informações do cliente.
// O parâmetro  “type” pode ser o email ou o cpf.
// "type" => "CPF"
// "type" => "email"
// Os parâmetros email, first_name e last_name não podem ser os mesmos do administrador da conta.
" $payment->payer = array(
    "email" => "test@test.com",
    "first_name" => "Test",
    "last_name" => "User",
    "identification" => array(
       "type" => "CPF",
       "number" => "19119119100"
     ),
    "address"=>  array(
       "zip_code" => "06233200",
       "street_name" => "Av. das Nações Unidas",
       "street_number" => "3003",
       "neighborhood" => "Bonfim",
       "city" => "Osasco",
       "federal_unit" => "SP"
     )
  );"

// Chamada da execução do método de pagamento.
$payment->save();


// Retornando a URL gerada e abrindo diretamente na aplicação.
$page = $payment->transaction_details->external_resource_url;
header("Location: $page");
```

Retorno da API

A resposta mostrará o status pendente até que o comprador realize o pagamento.

Além disso, na resposta à requisição, o parâmetro `external_resource_url` retornará uma URL que contém as instruções para que o comprador realize o pagamento.

Você pode redirecioná-lo para este mesmo link para conclusão do fluxo de pagamento.

Para maiores informações, acesse a documentação do Mercado Pago para integração dos pagamentos via boleto.

Veja abaixo um exemplo de retorno.

```
// ID é código da transação.
"id": 5466310457,
    "status": "pending",
    "status_detail": "pending_waiting_payment",
    ...,
    "transaction_details": {
        "net_received_amount": 0,
        "total_paid_amount": 100,
        "overpaid_amount": 0,
        "external_resource_url": "https://www.mercadopago.com/mlb/payments/ticket/helper?payment_id=123456789&payment_m
        "installment_amount": 0,
        "financial_institution": null,
        "payment_method_reference_id": "1234567890"
    }
```

Braintree

A Braintree, que é de propriedade do PayPal, é uma plataforma de pagamento utilizada em mais de 40 países e que aceita diversas formas de pagamento, entre elas: Paypal, Venmo e carteira digital(Apple Pay, Google Pay e Samsung Pay).

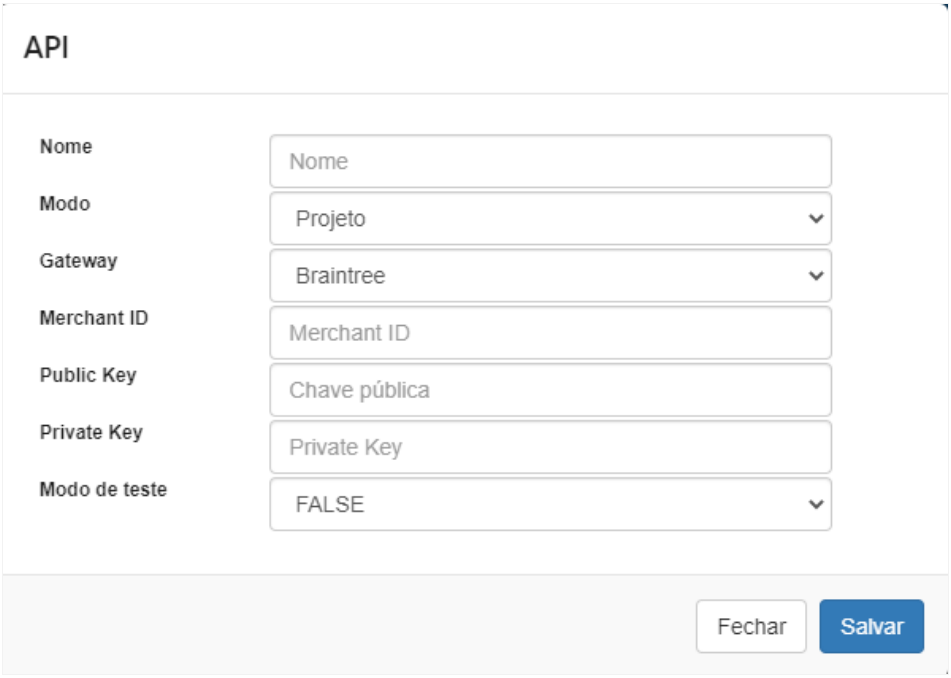
Alguns métodos de pagamento estão disponíveis apenas em determinados países e regiões, confira a lista completa acessando: https://developer.paypal.com/braintree/articles/get-started/payment-methods

Configurando um Perfil

No menu **Ferramentas > API** é possível criar perfis da API para utilização em seus projetos, desta forma, será necessário informar suas credenciais uma única vez para utilização da API no projeto.

Veja como obter as credenciais necessárias para configuração do perfil.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.



Para criação do perfil devemos adicionar as seguintes informações:

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Marchant ID

Seu ID de comerciante é o identificador exclusivo de toda a sua conta de gateway, incluindo as várias contas de comerciante que podem estar em seu gateway. Muitas vezes chamado de ID público ou ID de produção, seu Merchant Id será diferente para seus gateways de produção e sandbox.

Publick Key

Este é o seu Public Id específico do usuário. Cada usuário associado ao seu gateway Braintree terá sua própria chave pública.

Private Key

Este é o seu Private Key específico do usuário. Cada usuário associado ao seu gateway Braintree terá sua própria chave privada. Sua chave privada não deve ser compartilhada fora do uso de uma chamada de API – mesmo conosco.

Modo de teste

Habilita ou desabilita o modo de teste da API.

Exemplos de utilização

Ao utilizar a macro `sc_call_api` um objeto é instanciado, clique aqui para ver todos os métodos da Braintree.

Para utilização da API seu servidor será responsável por gerar o token do cliente, contendo as informações de autorização e configuração para inicializar o SDK e se comunicar com a Braintree, veja como gerar um client token

Se o cliente não for encontrado, retorna um erro de validação.

Para inicializar o SDK do JavaScript devemos ter o token de cliente gerado pelo SDK do servidor Braintree, veja como obter um client token

Recomenda-se ainda que todas as transações iniciadas pelo cliente incluam os dados do dispositivo, para aumentar a precisão e segurança da transação, veja como colar os dados do dispositivo.

Veja abaixo alguns exemplos de utilização da API.

Exemplo informando o perfil da API criada na interface como parâmetro na macro

```
$gateway = sc_call_api('braintree');

$response = $gateway->transaction()->sale([
  'amount' => '10.00',
  'paymentMethodNonce' => $nonceFromTheClient,
  'deviceData' => $deviceDataFromTheClient,
  'options' => [
    'submitForSettlement' => True
  ]
]);
echo '<pre>';
print_r($response);
```

Exemplo utilizando credenciais na macro

```
$merchantId = 'MERCHANT_ID';
$privateKey = 'PRIVATE_KEY';
$publicKey = 'PUBLIC_KEY';

$arr_settings = array('settings' => ['gateway' => 'braintree', 'merchantId'=> $merchantId, 'publicKey' => $publicKey, 'privateKe

$gateway = sc_call_api('', $arr_settings);

echo($clientToken = $gateway->clientToken()->generate());
```

Stripe

Stripe é um gateway de pagamento que permite que indivíduos ou empresas recebam pagamentos online.

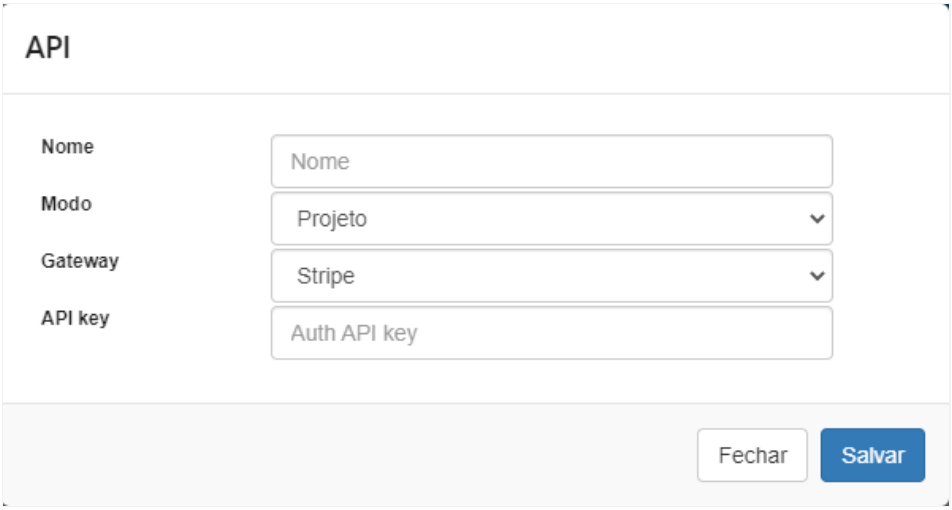
Para utilização desta API é necessário ter uma conta. Segue o link para realização do login ou a criação de uma nova conta, caso não possua: https://dashboard.stripe.com/login

Configurando um Perfil

No menu **Ferramentas > API** é possível criar perfis da API para utilização em seus projetos, desta forma, será necessário informar suas credenciais uma única vez para utilização da API no projeto.

Veja como obter as credenciais necessárias para configuração do perfil.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Para criação do perfil devemos adicionar as seguintes informações:

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

API key

Informe a chave secreta da API

Chave secreta

- **Chave secreta do modo de teste**: Use essa chave para autenticar solicitações no seu servidor quando estiver no modo de teste. Por padrão, você pode usar essa chave para realizar qualquer solicitação de API sem restrição.
- **Chave secreta do modo de produção**: Use essa chave para autenticar solicitações no seu servidor quando estiver no modo de produção. Por padrão, você pode usar essa chave para realizar qualquer solicitação de API sem restrição.

Chave Publica

- **Chave publicável do modo de teste**: Use essa chave para fins de teste no código do lado do cliente do seu aplicativo móvel.
- **Chave publicável no modo de produção**: Use esta chave quando estiver pronto para lançar seu aplicativo, no código do lado do cliente do seu aplicativo móvel ou web.

Exemplo de utilização

Veja abaixo alguns exemplos de utilização da API.

Exemplo utilizando perfil da API na macro sc_call_api

```
// Chamada da Macro utilizando perfil da API
$gateway = sc_call_api('stripe');

// Passando os valores, descrição e tipo de pagamento.
$gateway->charges->create([
  'amount' => 2000,
  'currency' => 'brl',
  'source' => 'tok_mastercard',
  'description' => 'My First Test Charge with Scriptcase',
]);
```

Exemplo de retorno da API


```
{
  "id": "ch_3M9wLeLZM9w2hLeLZ4yW2h",
  "object": "charge",
  "amount": 2000,
  "amount_captured": 2000,
  "amount_refunded": 0,
  "application": null,
  "application_fee": null,
  "application_fee_amount": null,
  "balance_transaction": "txn_3M9wLeLZM9w2hLeLZ",
  "billing_details": {
    "address": {
      "city": null,
      "country": null,
      "line1": null,
      "line2": null,
      "postal_code": null,
      "state": null
    },
    "email": null,
    "name": null,
    "phone": null
  },
  "calculated_statement_descriptor": "Stripe",
  "captured": true,
  "created": 5555555555,
  "currency": "brl",
  "customer": null,
  "description": "My First Test Charge with Scriptcase",
  "destination": null,
  "dispute": null,
```

```
"disputed": false,
"failure_balance_transaction": null,
"failure_code": null,
"failure_message": null,
"fraud_details": {
},
"invoice": null,
"livemode": false,
"metadata": {
},
"on_behalf_of": null,
"order": null,
"outcome": {
  "network_status": "approved_by_network",
  "reason": null,
  "risk_level": "normal",
  "risk_score": 36,
  "seller_message": "Payment complete.",
  "type": "authorized"
},
"paid": true,
"payment_intent": null,
"payment_method": "card_3M9wLeLZM9w2hLeLZ",
"payment_method_details": {
  "card": {
    "brand": "mastercard",
    "checks": {
      "address_line1_check": null,
      "address_postal_code_check": null,
      "cvc_check": null
    },
    "country": "US",
    "exp_month": 11,
    "exp_year": 2023,
    "fingerprint": "mF8TiHPLLuXUU78G",
    "funding": "credit",
    "installments": null,
    "last4": "4444",
    "mandate": null,
    "network": "mastercard",
    "three_d_secure": null,
    "wallet": null
  },
  "type": "card"
},
"receipt_email": null,
"receipt_number": null,
"receipt_url": "https://pay.stripe.com/receipts/payment/CAcaFwoVYWNjdF8xTTlVI6LdMHlXekxkKKzgn...",
"refunded": false,
"review": null,
"shipping": null,
"source": {
  "id": "card_mFuXUU78G8TiHPLL",
  "object": "card",
  "address_city": null,
  "address_country": null,
  "address_line1": null,
  "address_line1_check": null,
  "address_line2": null,
  "address_state": null,
  "address_zip": null,
  "address_zip_check": null,
  "brand": "MasterCard",
```

```
    "country": "US",
    "customer": null,
    "cvc_check": null,
    "dynamic_last4": null,
    "exp_month": 11,
    "exp_year": 2023,
    "fingerprint": "U8GUm7LF8TLuiHPX",
    "funding": "credit",
    "last4": "4444",
    "metadata": {
    },
    "name": null,
    "tokenization_method": null
  },
  "source_transfer": null,
  "statement_descriptor": null,
  "statement_descriptor_suffix": null,
  "status": "succeeded",
  "transfer_data": null,
  "transfer_group": null
}
```


Exemplo utilizando parâmetro $arr_settings na macro sc_call_api

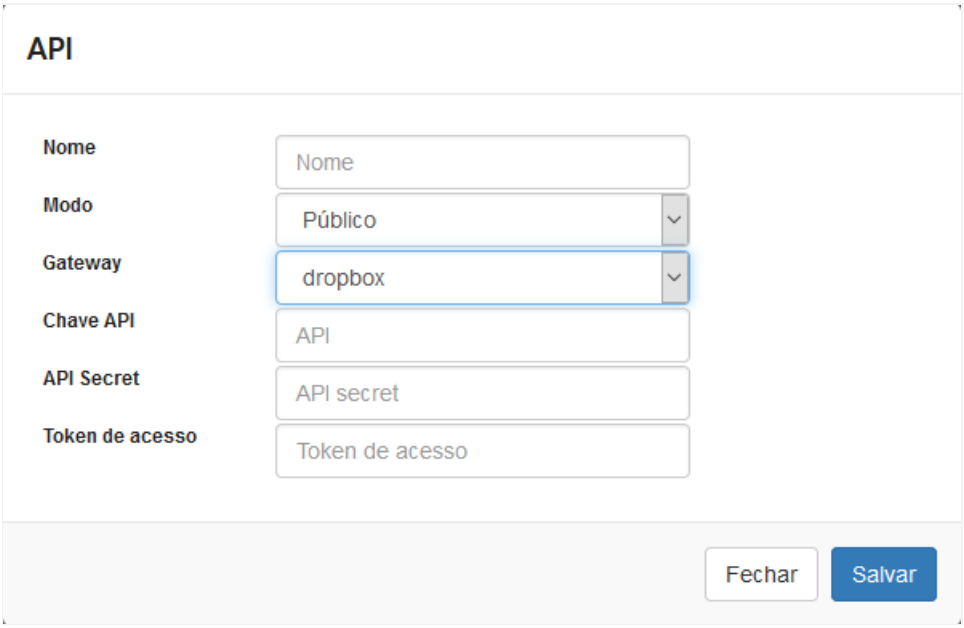
```
$apiKey = 'YOU_API_KEY';

$arr_settings = array('settings' => ['gateway' => 'stripe', 'apiKey'=> $apiKey] );

$gateway = sc_call_api('', $arr_settings);

$response = $gateway->customers->all(['limit' => 5]);

echo "<pre>";
print_r($response);
```

DropBox

O scriptcase disponibiliza 3 APIs para este tipo de serviço. Funciona apenas em campos do tipo: imagem (nome da imagem) e documento (nome do documento).

Dropbox é um serviço para armazenamento e partilha de arquivos. É baseado no conceito de “computação em nuvem”. Ele pertence ao Dropbox Inc., sediada em San Francisco, Califórnia, EUA. A empresa desenvolvedora do programa disponibiliza centrais de computadores que armazenam os arquivos de seus clientes.

Para saber como configurar a sua chave de API clique aqui



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Chave API

Informe a chave obtida ao configurar o sua API.

API Secret

Informe a secret access key de sua conta.

Token de acesso

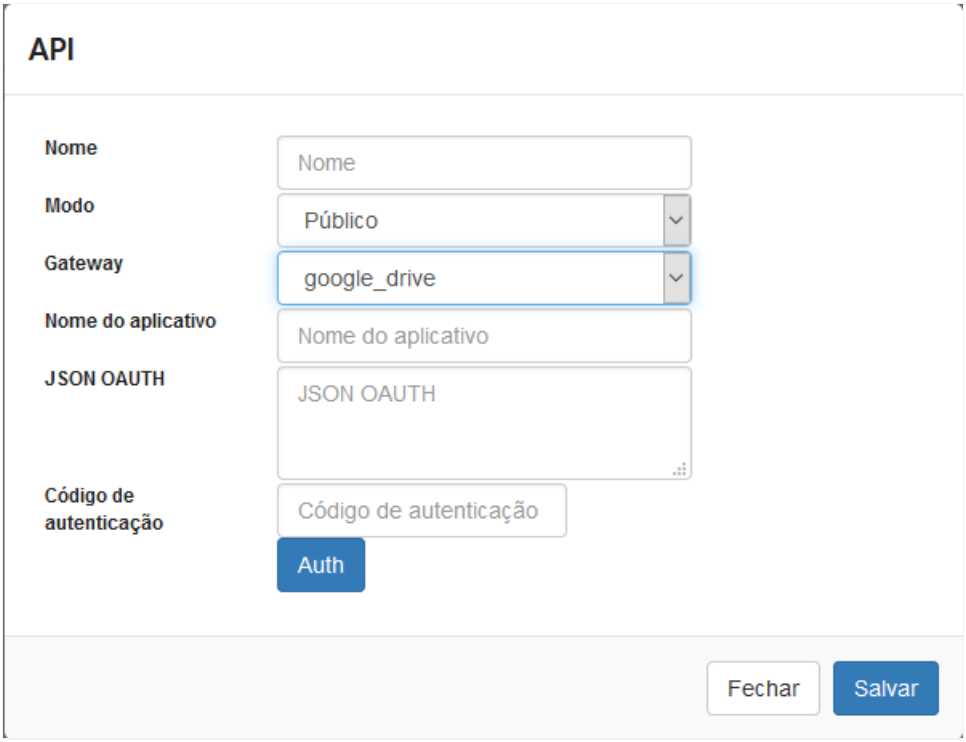
Informe o Token de acesso gerado na sua conta Dropbox

Google Drive

O scriptcase disponibiliza 3 APIs para este tipo de serviço. Funciona apenas em campos do tipo: imagem (nome da imagem) e documento (nome do documento).

O Google Drive é um serviço de disco virtual lançado pela Google. O serviço permite o armazenamento de arquivos na nuvem do Google.

Para saber como configurar a sua chave de API clique aqui



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Nome do aplicativo

Nome do aplicativo que será usado.

Json OAuth

Informe o conteúdo do arquivo de autenticação do usuário gerado.

Código de autenticação

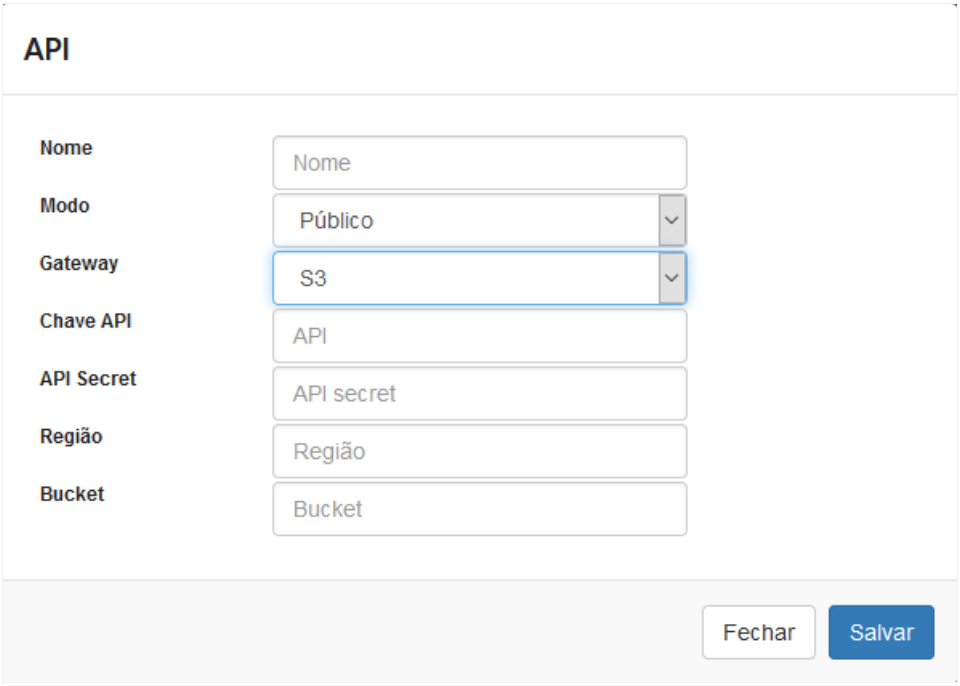
Informe o código de identificação obtido ao configurar sua API.

Amazon S3

O scriptcase disponibiliza 3 APIs para este tipo de serviço. Funciona apenas em campos do tipo: imagem (nome da imagem) e documento (nome do documento).

O Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) é um serviço de armazenamento de objetos que oferece escalabilidade líder do setor, disponibilidade de dados, segurança e performance. Isso significa que clientes de todos os tamanhos e setores podem usá-lo para armazenar qualquer volume de dados em uma grande variedade de casos de uso, como sites, aplicações para dispositivos móveis, backup e restauração, arquivamento, aplicações empresariais, dispositivos IoT e análises de big data.

Para saber como configurar a sua chave de API clique aqui



Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Chave API

Informe a chave obtida ao configurar o sua API.

API Secret

Informe a secret access key de sua conta.

Região

O Amazon SES possui endpoints em várias regiões, com o intuito de reduzir a latência da rede, informe a região do endpoint mais próxima do seu aplicativo.

Bucket

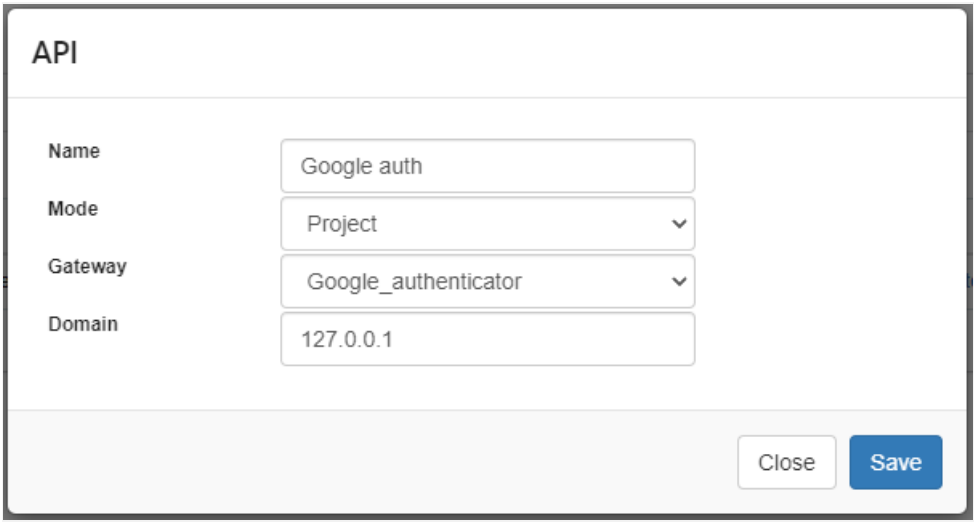
Informe a bucket para ser armazenados arquivos no Amazon S3.

Google Authentication

Esta API de autenticação do google permite a criação de sistemas mais seguros com a utilização de autenticação de duas etapas.

Para utilização desta API é necessário a instalação do aplicativo **Google Authenticator** em seu dispositívo móvel.

- Acesso a loja do Google
- Acesso a loja da Apple



Para a configuração da API Devemos informar:

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Domain

Define o domínio habilitado para a utilização da autenticação de duas etapas.

Exemplos:

- myscriptcase.com.br
- 127.0.0.1

Devemos informar apenas um domínio para utilização da API.

Google Sheets

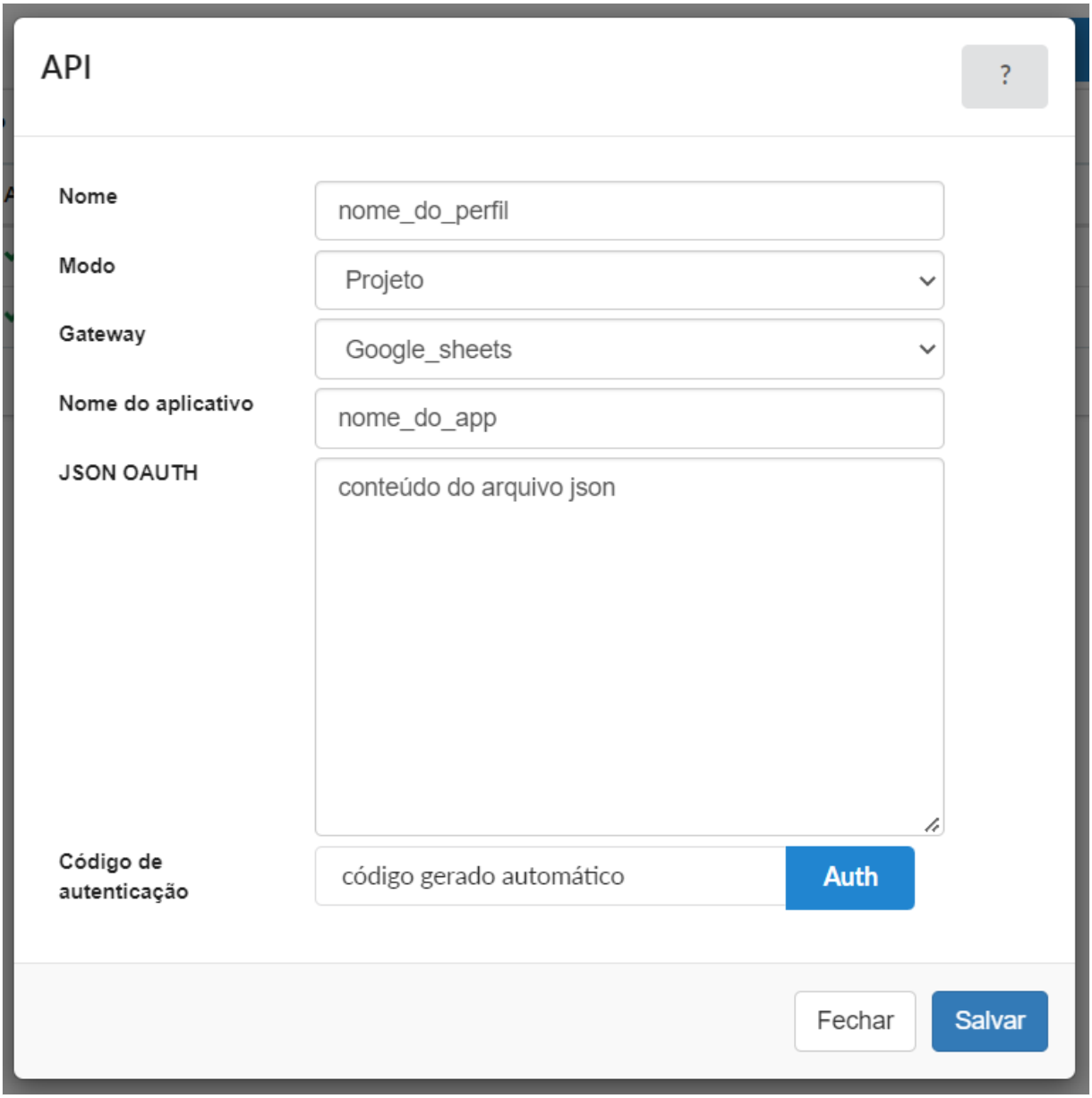
A API do Google Sheet está disponível para utilização em aplicações de formulário, com ela é possível criar e inserir dados em uma planilha do google.

Configurando um Perfil

No menu **Ferramentas > API** é possível criar perfis da API para utilização em seus projetos, desta forma, será necessário informar suas credenciais uma única vez para utilização da API no projeto.

Veja como obter as credenciais necessárias para configuração do perfil.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário configurar as credenciais da API no Prod, acessando o menu API.



Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade de uso do Perfil no Scriptcase.

- **Público** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **Projeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **Usuário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados por usuários com acesso de administrador no projeto. Veja como definir o nível de acesso dos usuários no scriptcase.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Nome do aplicativo

Informe o nome do aplicativo definido no quinto passo do tutorial de obtenção das credenciais.

Json OAuth

Informe o conteúdo do arquivo json obtido ao final da configuração de utilização das credenciais.

Código de autenticação

Este código será gerado clicando no botão **auth**.

Ao clicar no botão seremos redirecionados para tela de login do google, onde devemos informar as credenciais de acesso a conta onde a API foi configurada.

Ao realizar o login será gerado um código, copie este código e insira no campo.

Templates de Atalhos

Esta ferramenta permite que o usuário gerencie templates para teclas de atalho das aplicações. Sendo possível criar um conjunto novo de teclas de atalho ou até mesmo utilizar uma existente e modificá-la para melhor se encaixar ao seu ambiente de desenvolvimento.



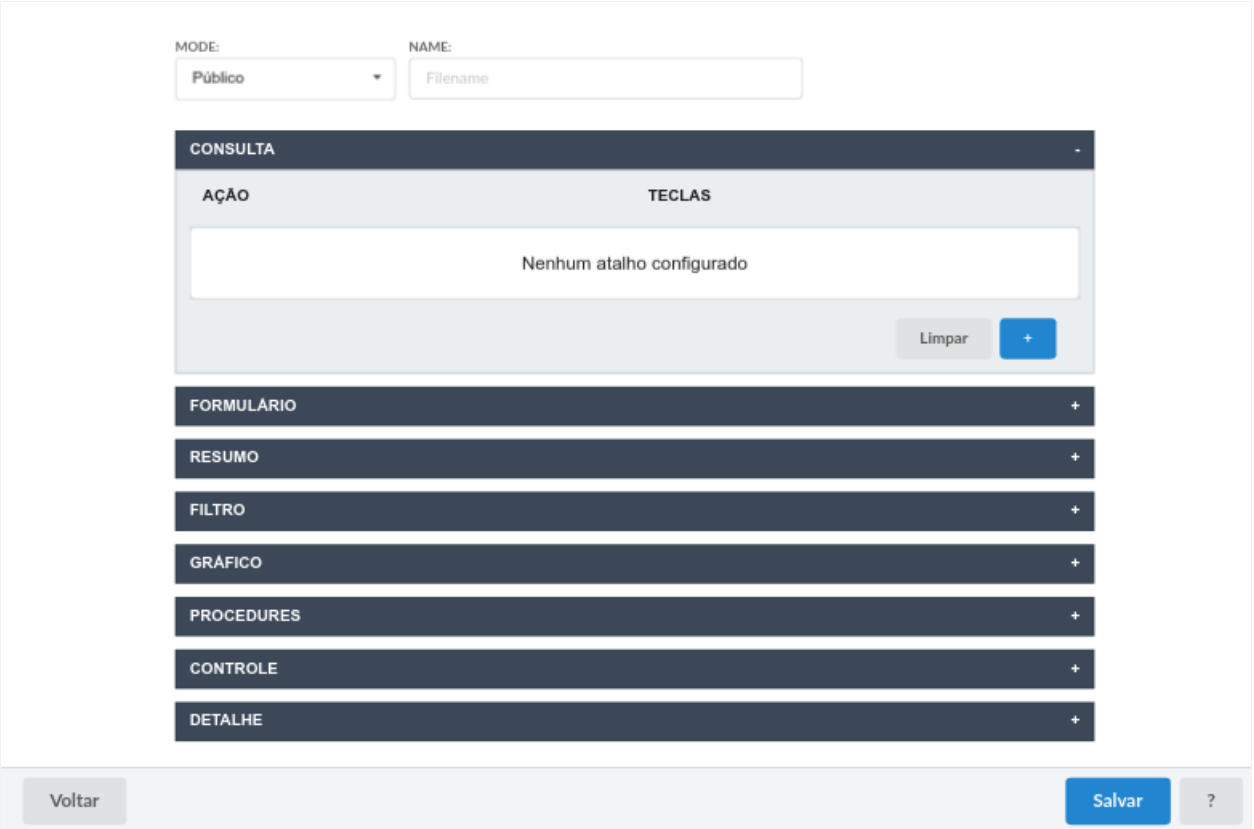
Tela inicial para o gerenciamento de Templates e escopos disponíveis.

Escopos disponíveis:

- **Scriptcase**: Aqui está o template padrão do Scriptcase. Este template não pode ser editado ou excluído, pode ser apenas visualizado ou ser feita uma cópia para utilizar as teclas já definidas.
- **Público**: Aqui estão os templates criados e editados a nível público pelo usuário.
- **Projeto**: Aqui estão os templates criados e editados a nível de projeto pelo usuário.

Ao clicar em “Novo” o usuário poderá criar um novo template com todos os atalhos de teclado configuráveis.

Em seguida, virá a tela de criação do novo template, onde o usuário poderá selecionar o nome e o escopo do template que será criado. Podendo definir todos os atalhos de teclado, aplicação por aplicação.

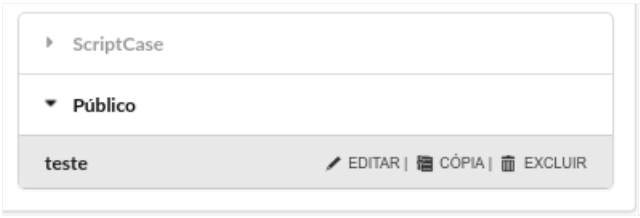


Tela de criação

de Template de atalhos.

- **Escopo**: Permite ao usuário selecionar o escopo em que o template será criado.
- **Nome**: Permite que o usuario defina o nome desejado para o template.
- **Ação**: Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.
- **Teclas**: Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.
- **Adicionar "+"**: Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.
- **Limpar**: Limpa todas as configurações pré-definidas pelo Scriptcase ou pelo usuário.

Ao selecionar uma das categorias que possuem templates criados, o usuário terá algumas opções de configuração. Todas as aplicações já virão com o template padrão do Scriptcase configurado.



Opções para configuração do Template.

- **Editar**: Permite ao usuário editar o nome, tipo e teclas de atalho definidas previamente no template.
- **Cópia**: Cria uma cópia do template selecionado permitindo usar as mesmas configurações, podendo alterar o nome e configurações de atalho que o usuário desejar.
- **Excluir**: Realiza a exclusão do template selecionado.

Ao editar o nome ou o escopo de um template, automaticamente todas as aplicações relacionadas a ele perderão suas configurações. Será necessário configurar o template editado novamente como em uso para a aplicação.

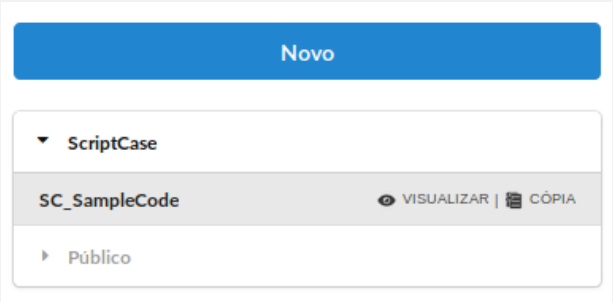
Códigos Rápidos

Esta ferramenta permite ao desenvolvedor realizar a criação de blocos de código e também utilizar facilmente estes códigos nas aplicações do Scriptcase. Desta forma, dinamizando e facilitando a utilização de programação dentro da ferramenta.

Os códigos criados podem ser utilizados em todos os eventos presentes nas aplicações do Scriptcase. Através da aba **Snippets**.

Criando um Código Rápido

Para realizar a criação de um Código Rápido, basta apenas clicar no botão **Novo** disponível na interface.



Visualizar:

Permite que o usuário visualize todo o código, mas sem a possibilidade de realizar edições.

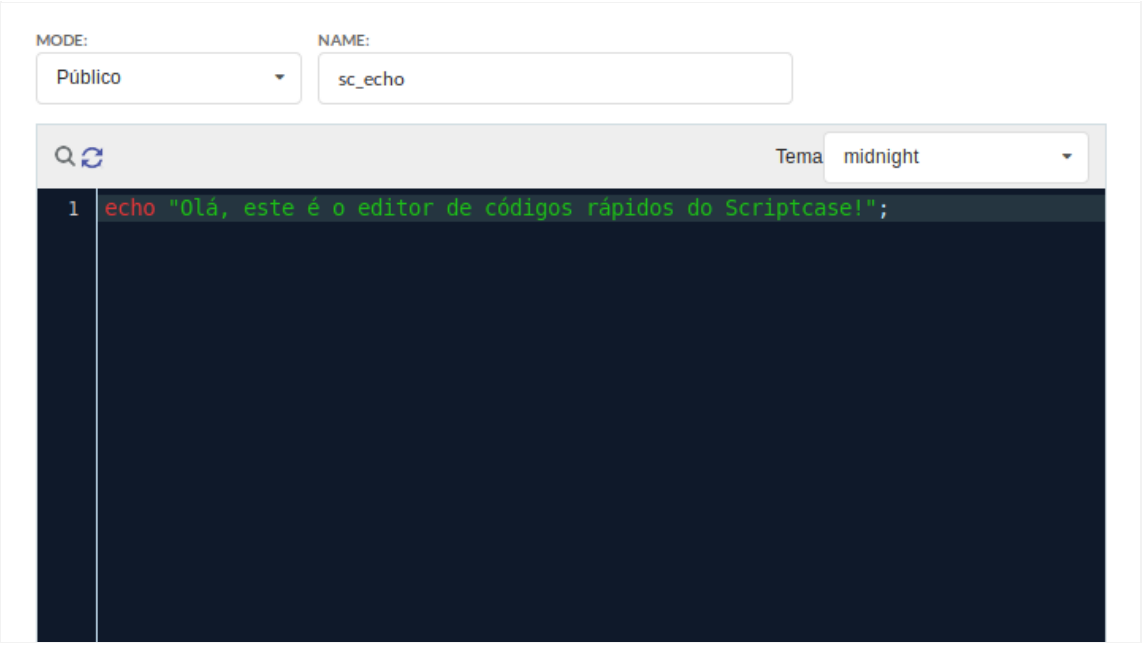
Cópia:

Realiza uma cópia do código rápido para um novo, permitindo que o usuário altere onde ele ficará localizado e o nome de utilização.

Editar:

Permite a edição completa do código selecionado, bem como onde está localizado e o seu nome de utilização. Esta opção está apenas disponível para os códigos rápidos localizados em Público, Projeto e Usuário.

Após isto, será aberta a tela de edição de código, onde é possível criar o código desejado pelo desenvolvedor. Veja a imagem abaixo:



Mode:

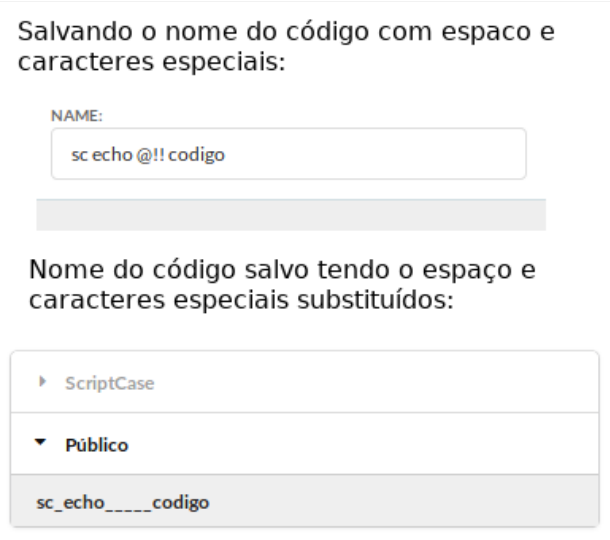
Permite selecionar o local em que o código será criado. Como opções disponíveis existem: Público, Projeto e Usuário.

Name:

Permite definir o nome que será utilizado para chamar o código no evento.

Qualquer caractere especial e/ou espaço que seja informado no nome, será automaticamente substituído pelo símbolo (_).

Exemplo:



Tema:

Permite selecionar o tema utilizado no editor de códigos. Caso já tenha um tema selecionado previamente para edição de um evento, o mesmo tema é aplicado ao editor de códigos rápidos.

Pesquisa:

O ícone de pesquisa permite que o usuáro realize buscas por um ou mais termos dentro do código.

Substituir:

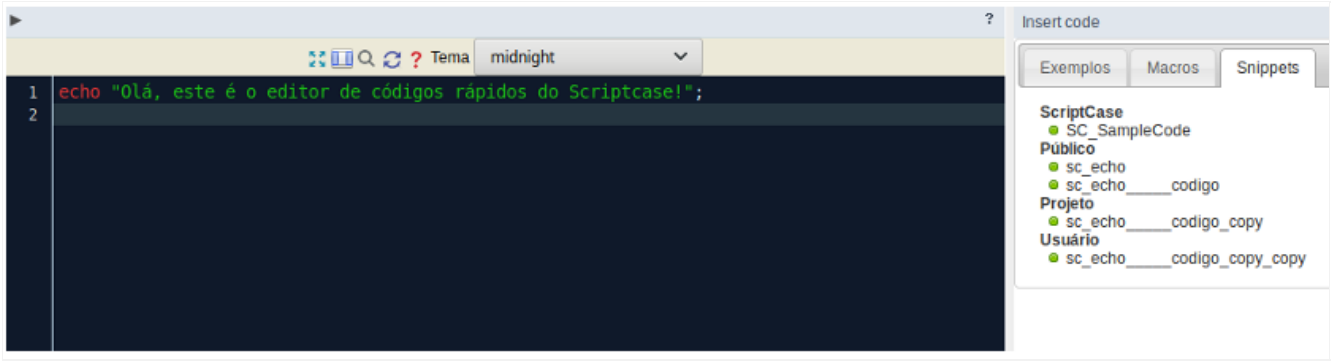
O ícone para substituir permite substituir trechos de códigos por outro. Assim, facilitando a edição de diversos termos dentro do código.

Utilizando um Código Rápido

Para utilizar um código rápido é necessário acessar qualquer evento presente no Scriptcase. Ao acessar a aba **Snippets**, é possível visualizar a lista de códigos rápidos criados pelo Scriptcase e pelo usuário.



Ao clicar no nome de utilização, o código é automaticamente adiconado ao evento.



Visão geral

Em layout, é possível editar ou criar os padrões de visualização a serem empregados nos projetos desenvolvidos com o Scriptcase. Nesta área será possível alterar cada parte da aplicação desde a tela de apresentação das aplicações até os botões e menu que ela fará parte.

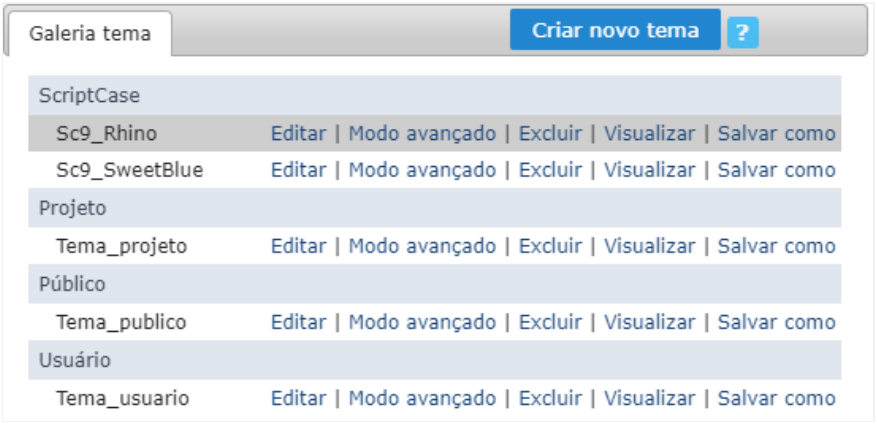
Visão Geral

O Scriptcase permite que o usuário crie e personalize seus próprios temas que serão utilizados nas aplicações do projeto.

Na primeira tela exibida quando é acessado a configuração de CSS das Aplicações podemos ver as seguintes opções:

Galeria Tema

Em Galeria Tema é possível ver os temas já existentes no projeto e eles estão divididos de acordo com os modos selecionados pelo usuário, são eles:



ScriptCase

Quando o tema está no modo ScriptCase ele pode ser visualizado em qualquer projeto dentro do ScriptCase.

Projeto

Quando o tema está no modo Projeto ele pode ser visualizado apenas dentro do projeto onde foi criado.

Público

Quando o tema está no modo Público ele pode ser visualizado em qualquer projeto dentro do ScriptCase.

Usuário

Quando o tema está no modo Usuário ele pode ser visualizado apenas pelo usuário que criou o tema.

Exluir

Essa opção permite que o usuário exclua o tema do Scriptcase.

Visualizar

Essa opção irá carregar o tema no preview para que o usuário possa ver o tema em modo de execução.

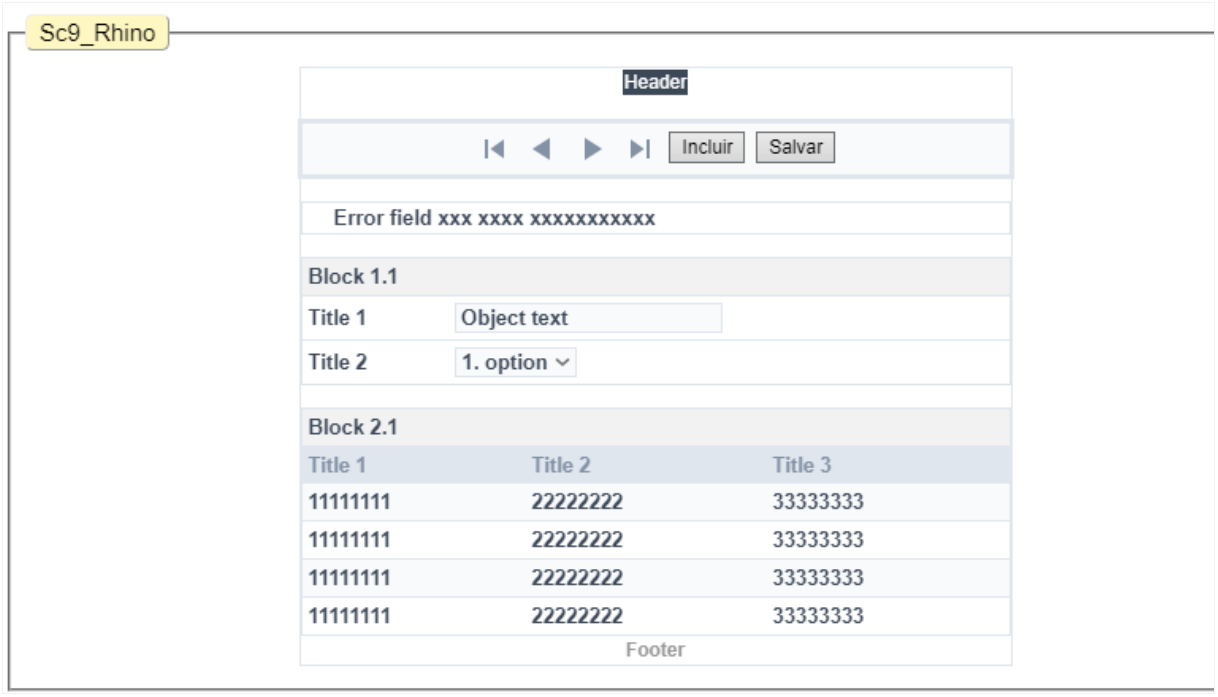
Salvar Como

Essa opção permite que o usuário salve um tema como uma cópia para que possa editá-lo.

Preview

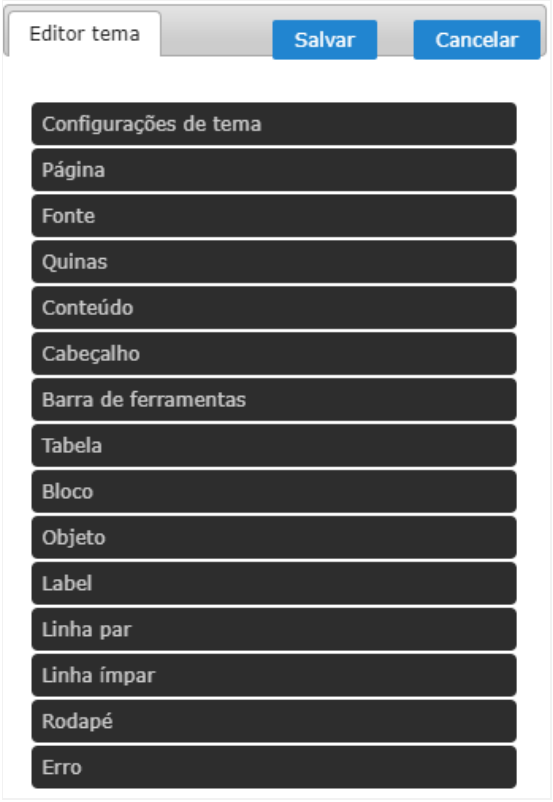
No preview é possível ver como o tema se parecerá quando estiver em execução, para poder ver essa pré-visualização é preciso

clicar na opção [visualizar][Visualizar].



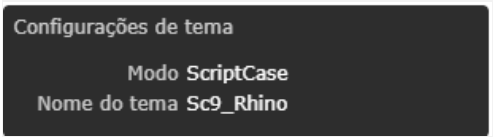
Editar

A opção de editar irá exibir opções básicas para que o usuário possa editar os temas de uma forma mais rápida.



Configuração de tema

Exibe informações do tema.



Modo

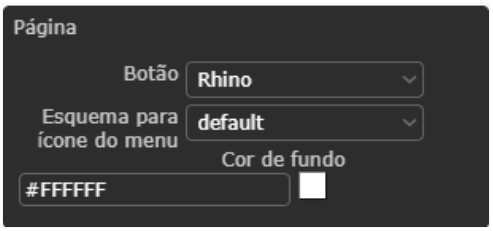
Essa opção irá informar em qual modo o tema se encontra atualmente.

Nome do tema

Essa opção irá exibir o nome do tema.

Página

Essa opção permite que o usuário configure o layout da página dos temas das aplicações.



Botão

Essa opção permite que o usuário defina qual estilo de botoes será utilizado no tema.

Esquema para ícone do menu

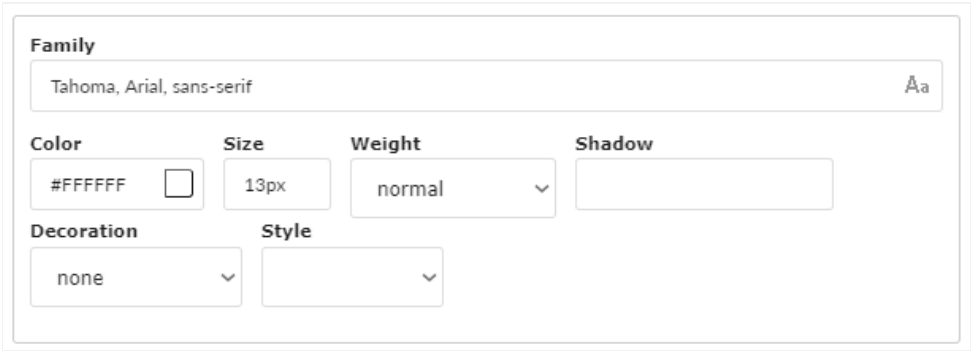
Essa opção permite que o usuário defina qual [esquema de ícone do menu][iconemenu] será utilizado no tema.

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário defina qual cor de fundo será utilizada na página da sua aplicação.

Fonte

Nessa opção permite que o usuário configure o layout da fonte que será utilizada.



Font (Tipo)

Essa opção permite que o usuário defina qual fonte será utilizada no tema.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font size (tamanho)

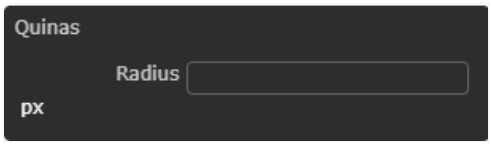
Essa opção permite que o usuário defina qual o tamanho padrão da fonte da aplicação.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Quinas

Essa opção permite ao usuário configurar as bordas das aplicações, permitindo deixar mais arredondada ou quadradas.



Radius

Essa opção permite ao usuário configurar o valor dos pixels para arredondar a borda.

Conteúdo

Essa opção permite que o usuário configure o layout para a exibição do conteúdo da aplicação.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

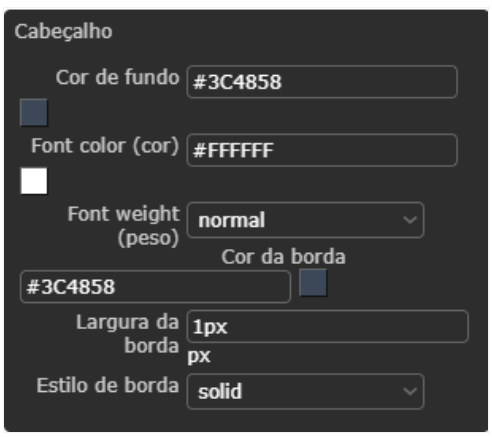
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Cabeçalho

Essa opção permite que o usuário configure o layout do cabeçalho das aplicações.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

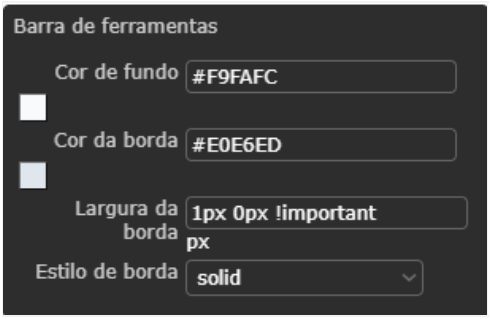
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Barra de Ferramentas

Essa opção permite que o usuário configure o layout dda barra de ferramentas das aplicações.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

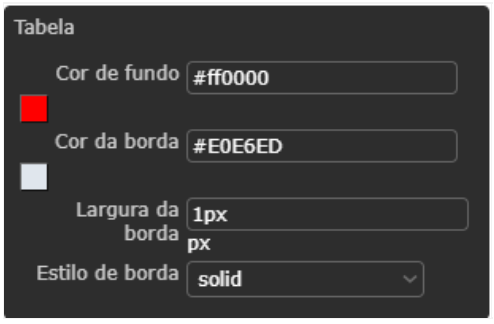
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Tabela

Essa opção permite que o usuário configure o layout da tabela da aplicação.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

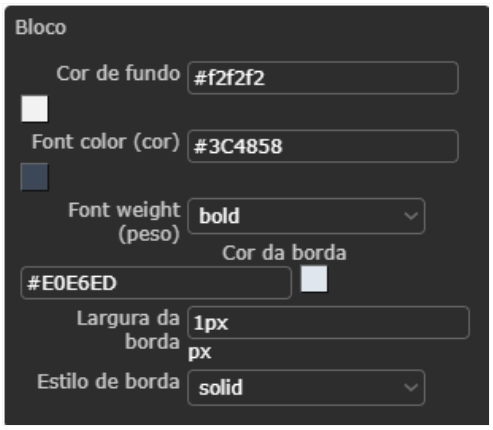
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Bloco

Essa opção permite que o usuário configure o layout dos blocos da aplicação.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

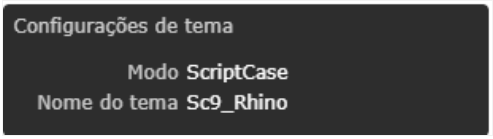
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Objeto

Essa opção permite que o usuário configure o layout dos objetos das aplicações, os objetos nas aplicações são os campos.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Label

Essa opção permite que o usuário configure o layout dos labels das aplicações, os labels nas aplicações são os títulos dos campos.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

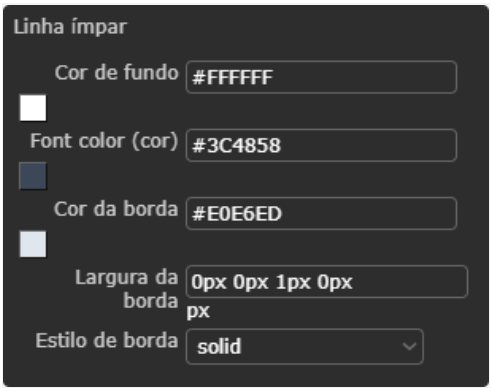
Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Linha Ímpar

Essa opção permite que o usuário configure o layout das linhas ímpares das aplicações.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

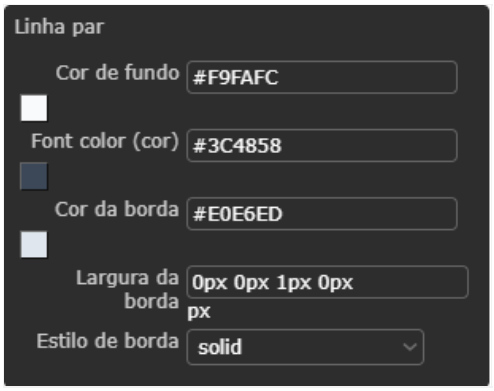
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Linha Par

Essa opção permite que o usuário configure o layout das linhas pares das aplicações.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

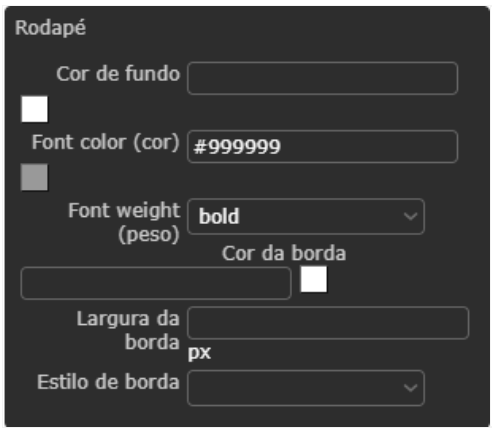
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Rodapé

Essa opção permite que o usuário configure o layout do rodapé das aplicações.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Erro

Essa opção permite que o usuário configure o layout dos erros exibidos nas aplicações.



Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Informação do Tema

Logo ao acessarmos as configurações avançadas do Tema, temos uma visão geral do que pode ser modificado inicialmente no tema, como configurações para melhoria na utilização do tema e também algumas implementações.

Editor de CSS

Abaixo, temos as configuraçõs iniciais da Edição Avançada do Tema.



Nome do tema

Esta opção permite definir o tema que será utilizado para identificar o tema nas configurações do Scriptcase.

Alias do tema (display)

Esta opção permite definir um alias para o nome do tema somente para exibição, podendo assim dar opções de identificação caso existam temas similares no projeto.

Ícone

Nesta opção é possível definir um ícone para ser utilizado no tema.

Direção da Escrita

Nesta opção é possível definir a direção da escrita do texto utilizado no tema.

Link para fontes do Google

Nesta opção é possível definir uma fonte do Google para ser utilizada no projeto. Basta inserir a URL que é disponibilizada pelo Google ao selecionar uma fonte.

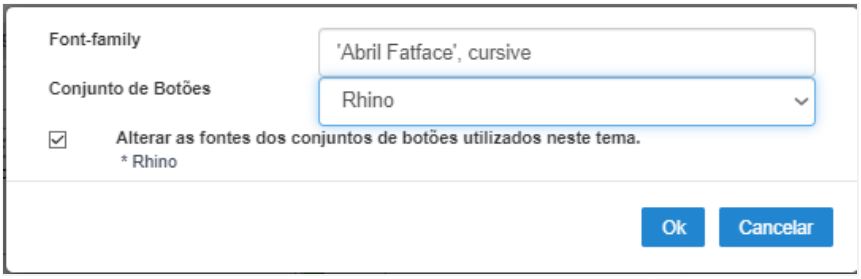
Veja o nosso tutorial de importação das fontes do Google através deste link.

Exemplo:



Também é possível alterar todas as fontes do tema pressionando o botão de **Alterar todas as fontes do tema**. Clicando neste botão, basta inserir a **font-family** correta e aplicar para o tema desejado.

Alterando todas as fontes do tema



Font-family

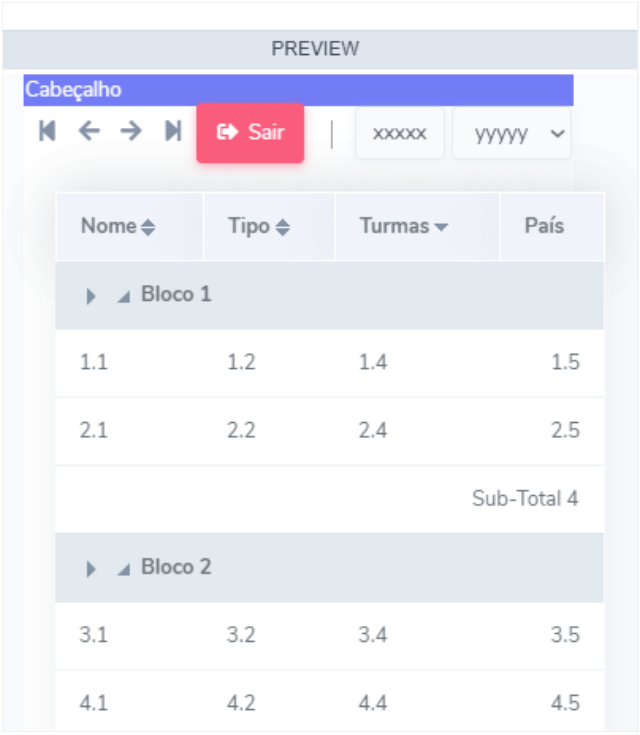
Nesta opção é possível informar a Font-family que será aplicada a todas as fontes no tema.

Conjunto de Botões

Esta opção permite que seja selecionado o tema para o qual o Font-family será aplicado.

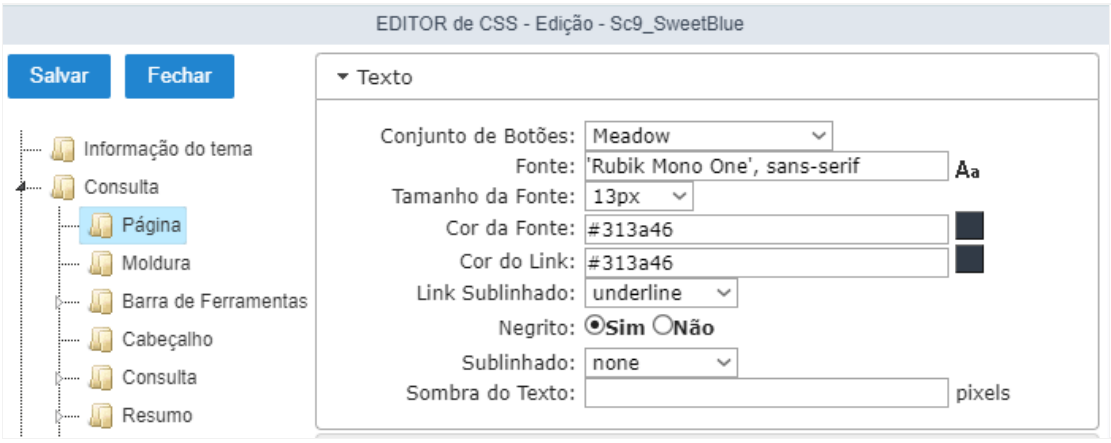
Preview

Aqui podemos visualizar o resultado final da aparência do Tema de acordo com as configurações realizadas.



Página

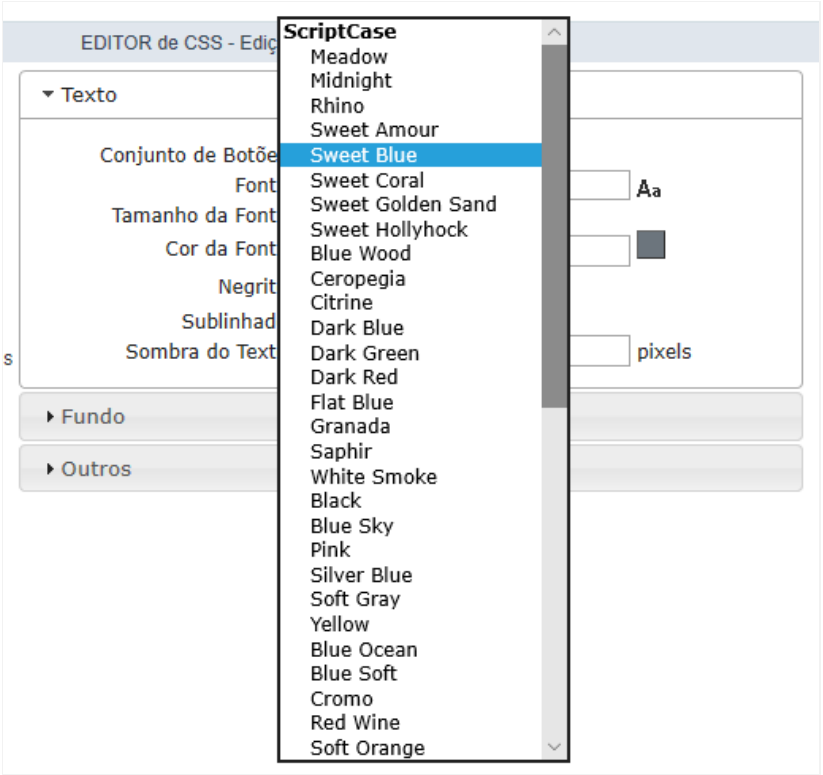
Texto



Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

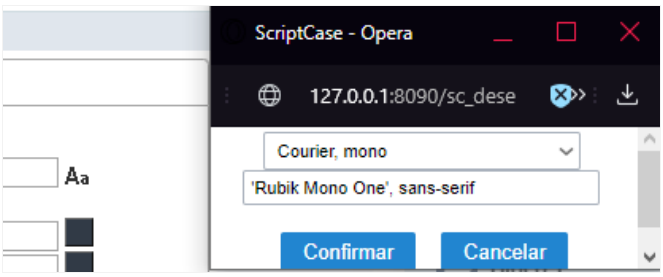
Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíves para utilização, como se pode ver abaixo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



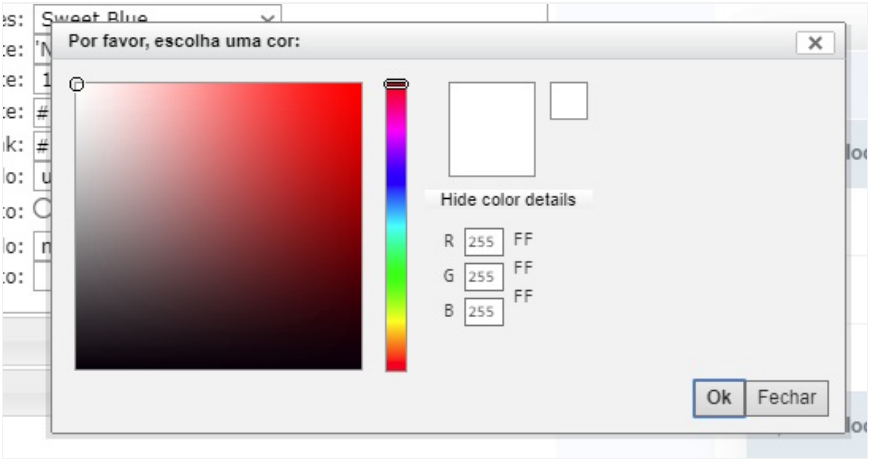
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

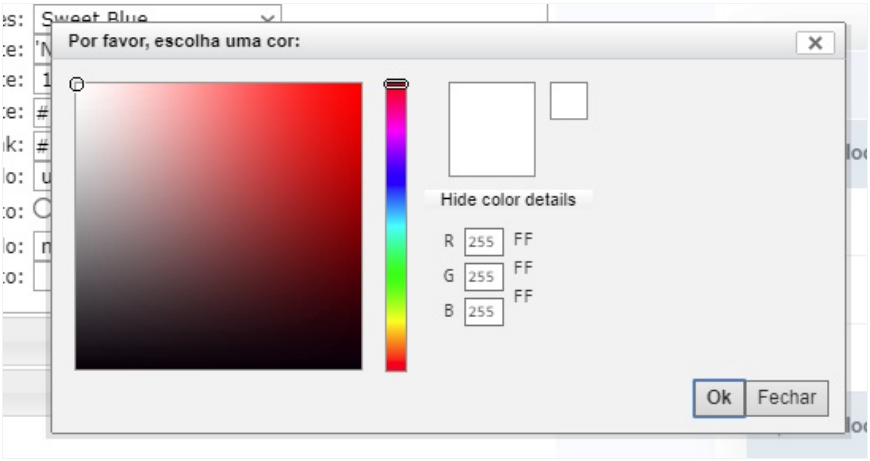
Exemplo:



Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

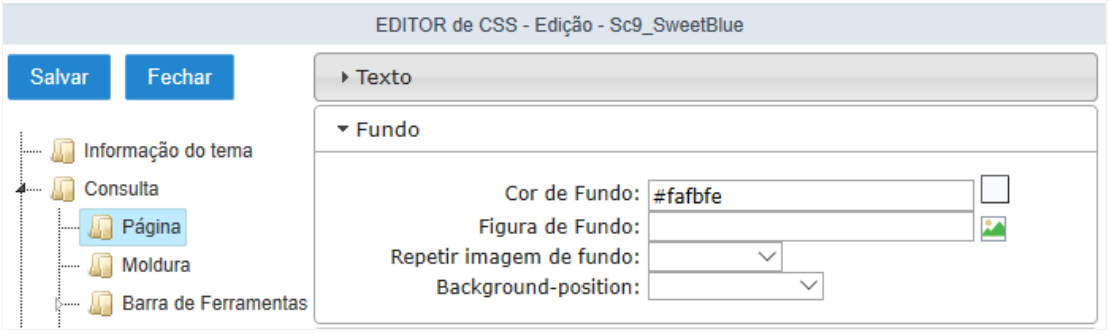
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

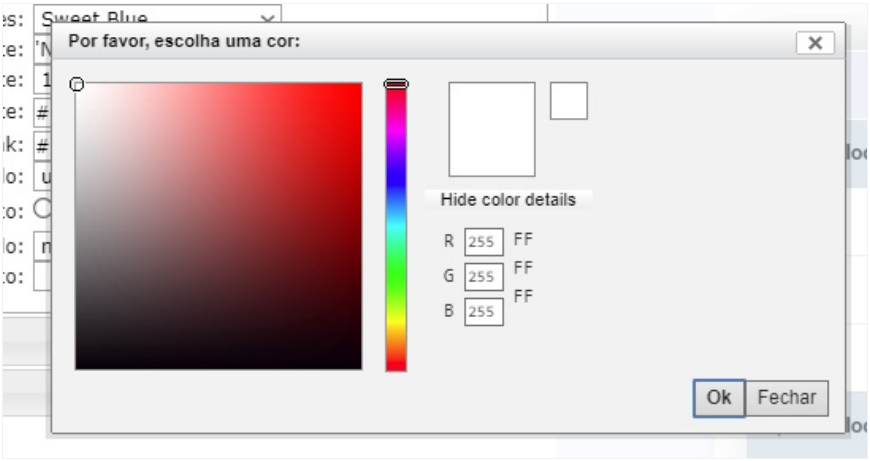
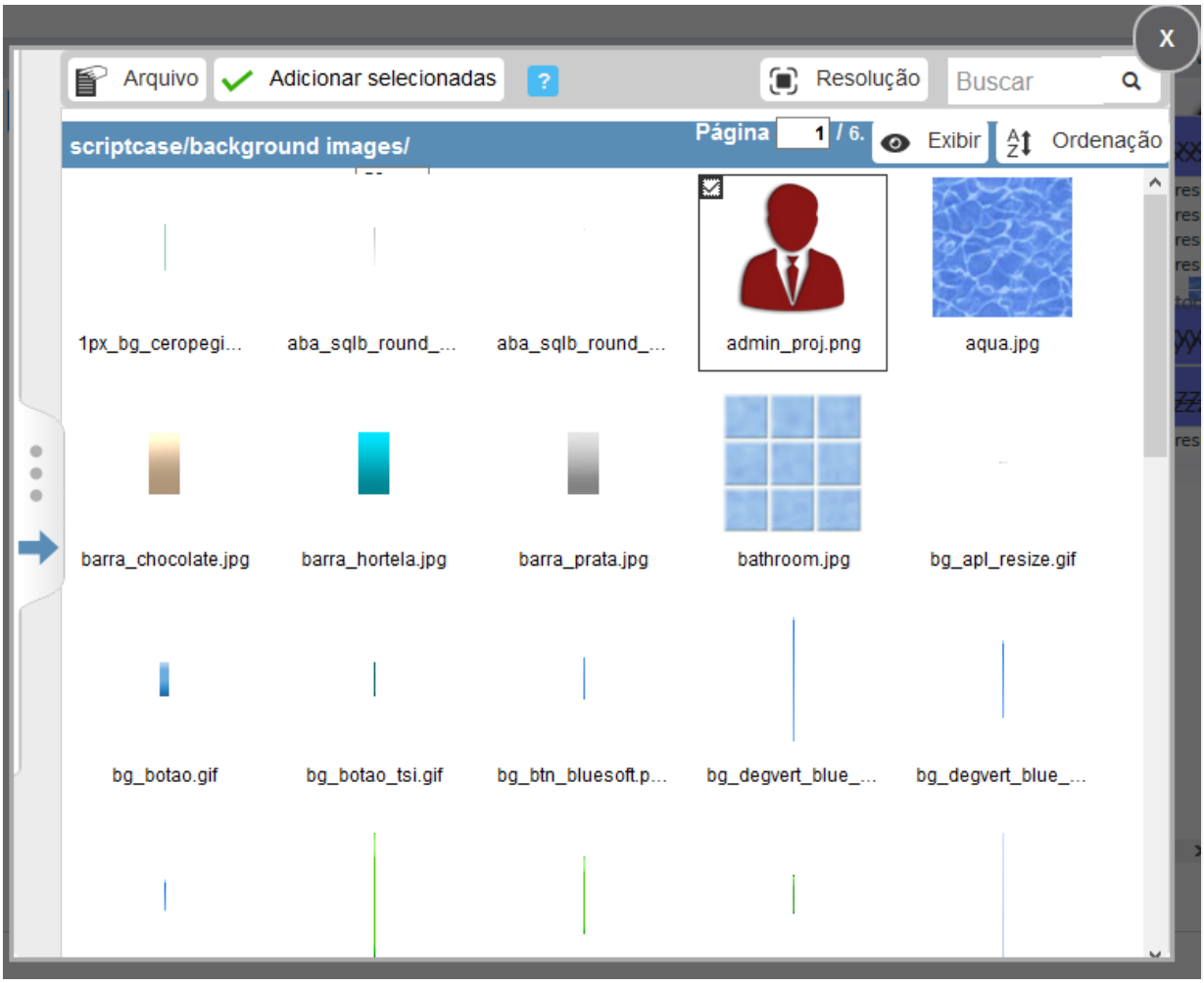


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

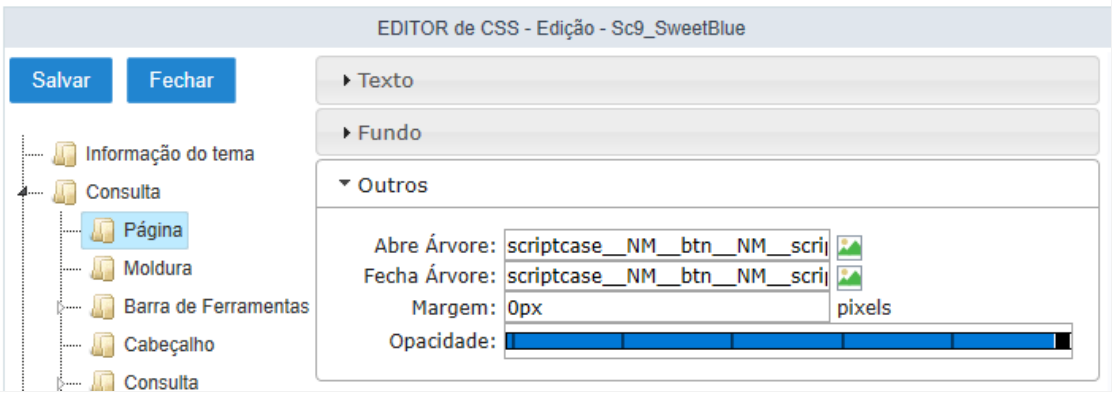
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

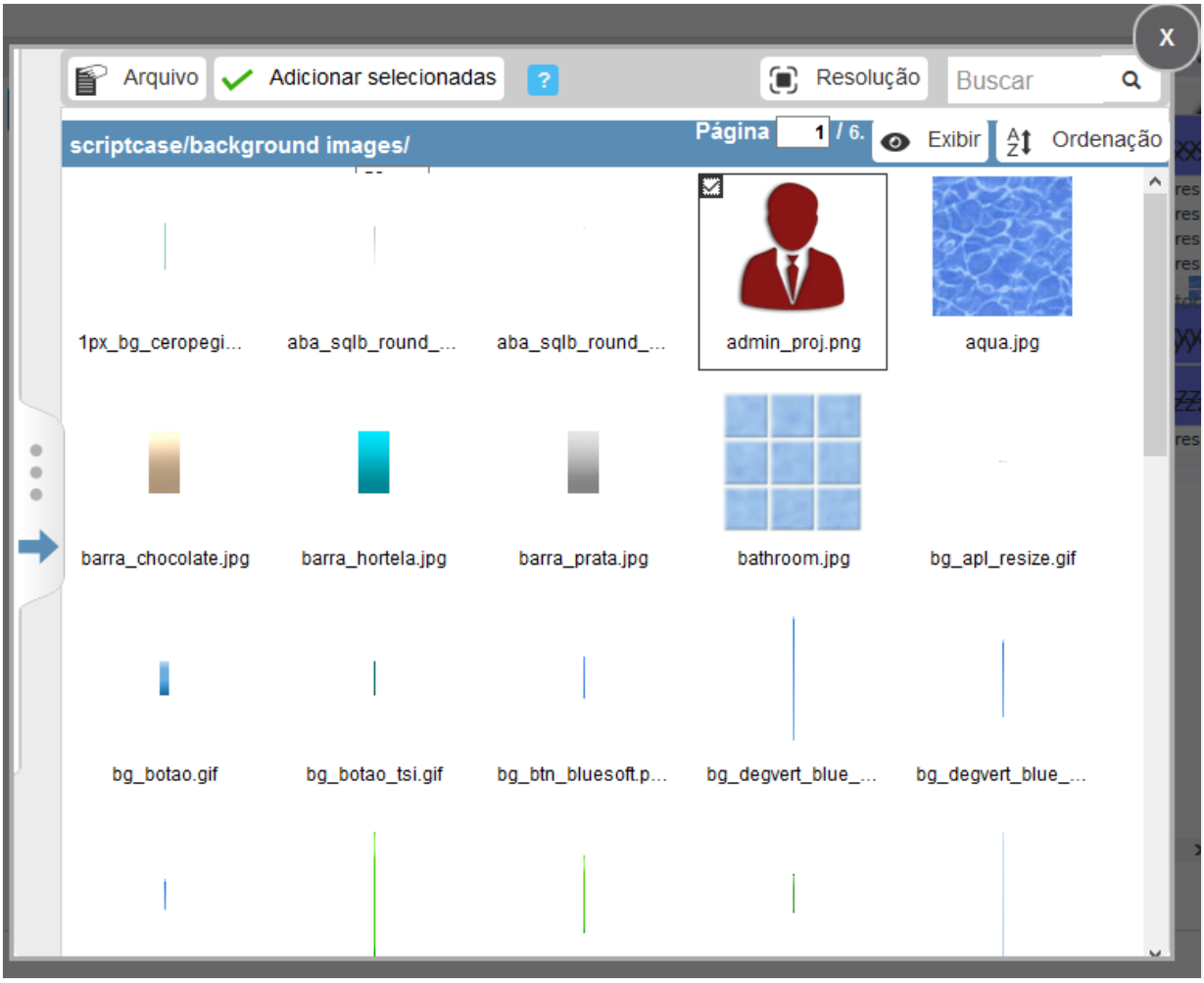
Outros



Abre Árvore

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura da Árvore de navegação. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:

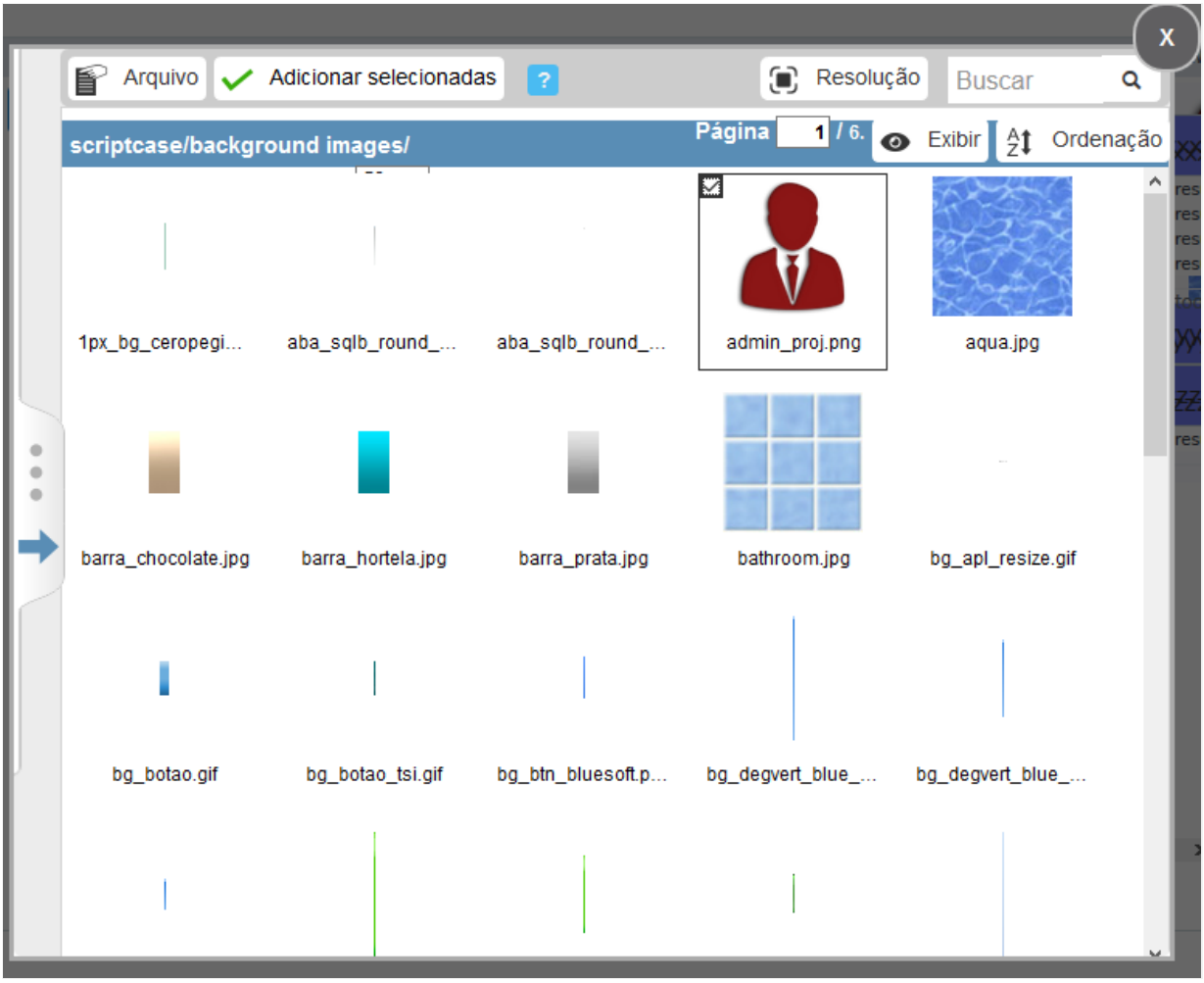


Fecha Árvore

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento da Árvore de navegação. Ao clicar no botão é

mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Margem

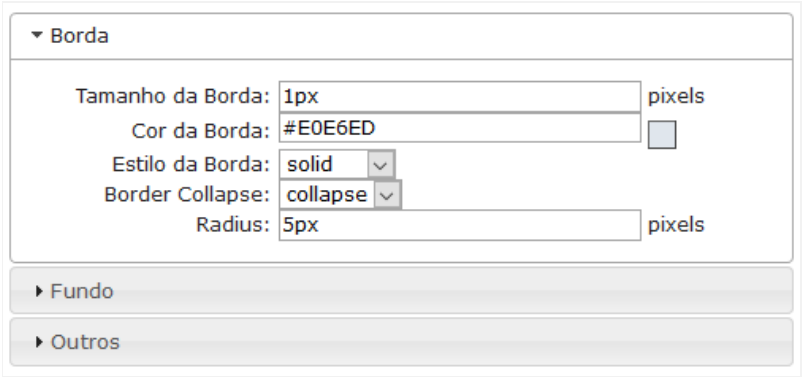
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda



Tamanho da Borda

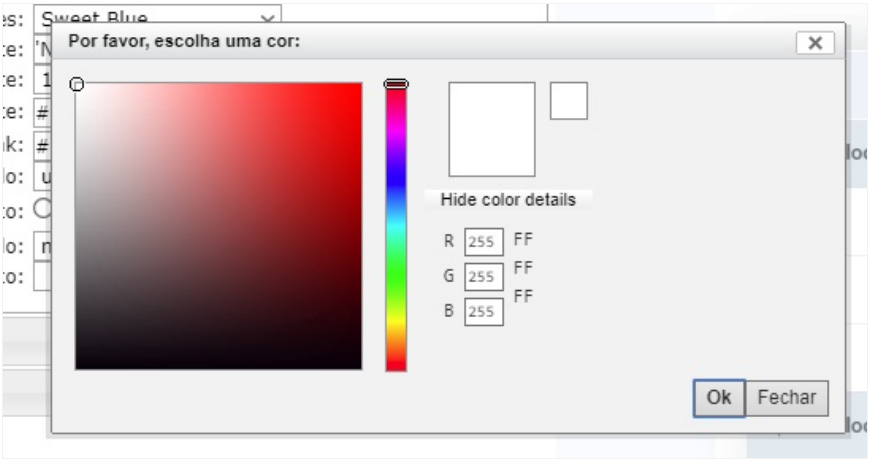
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

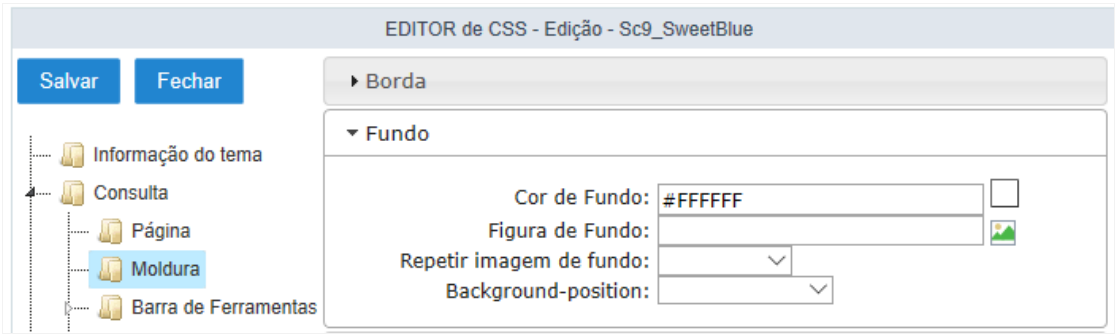
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

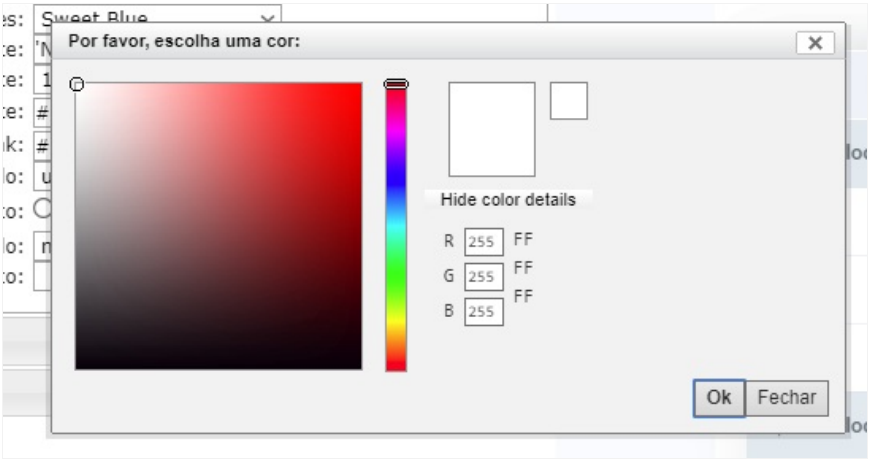
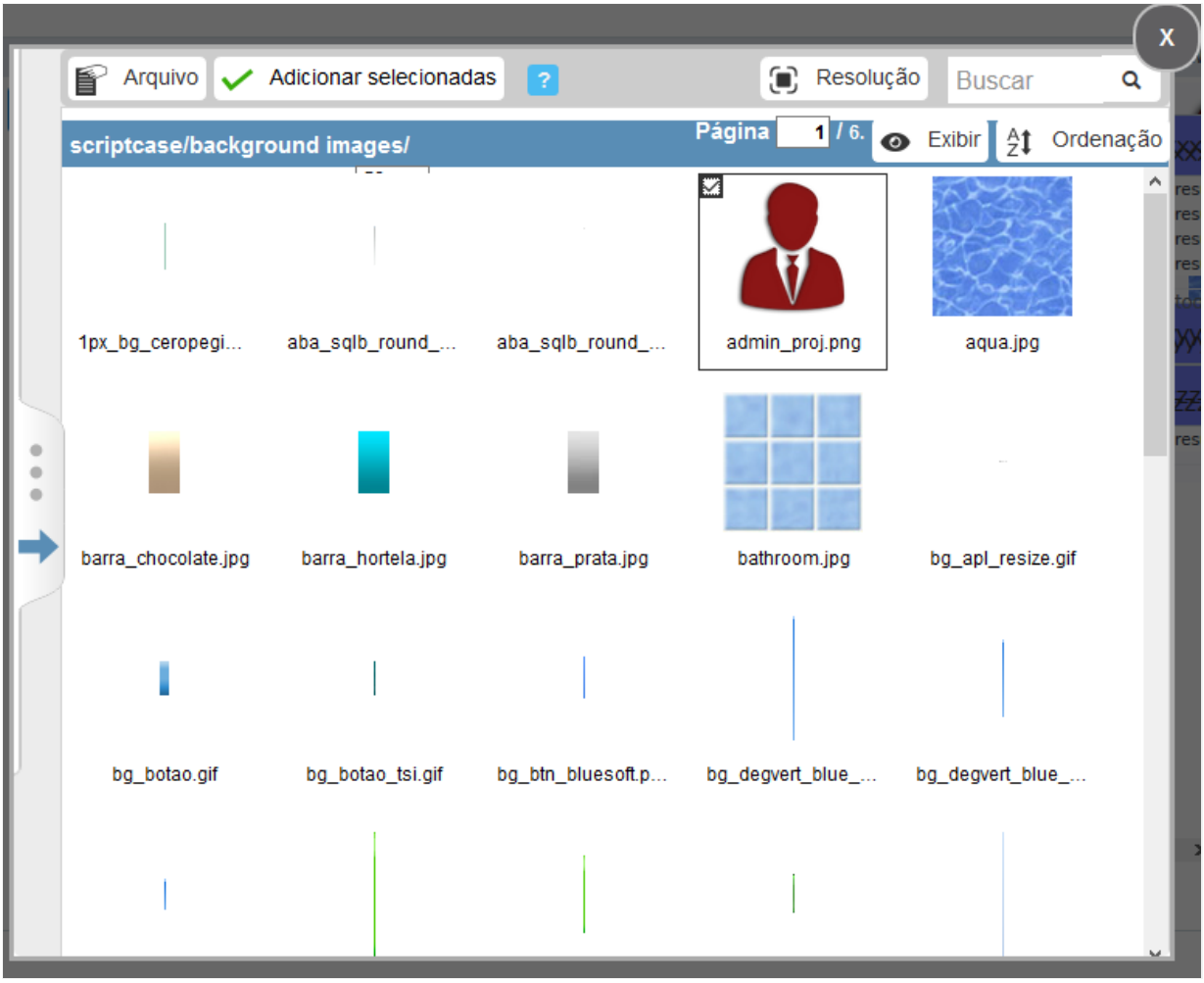


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

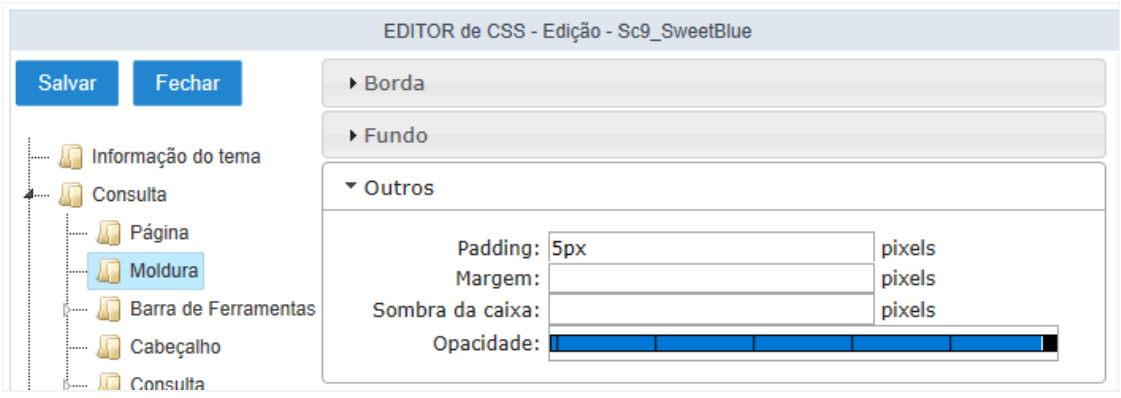
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

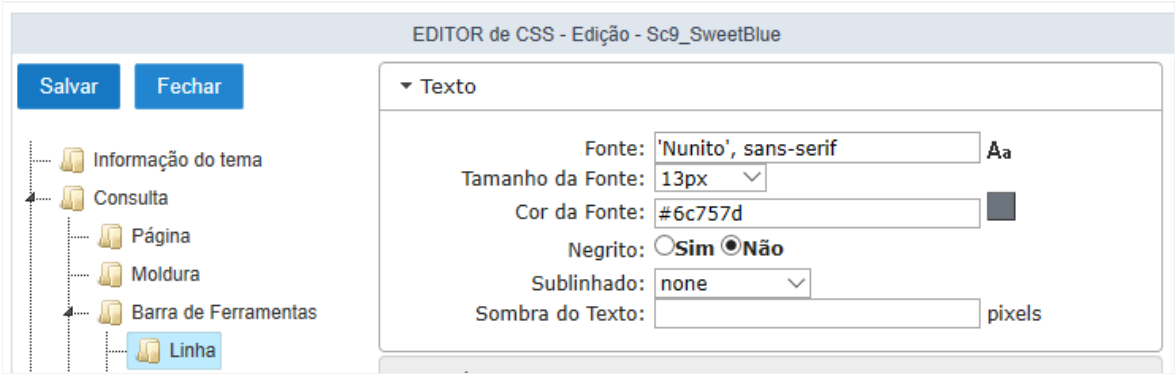
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

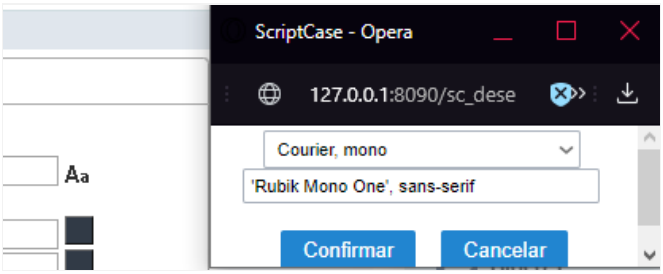
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



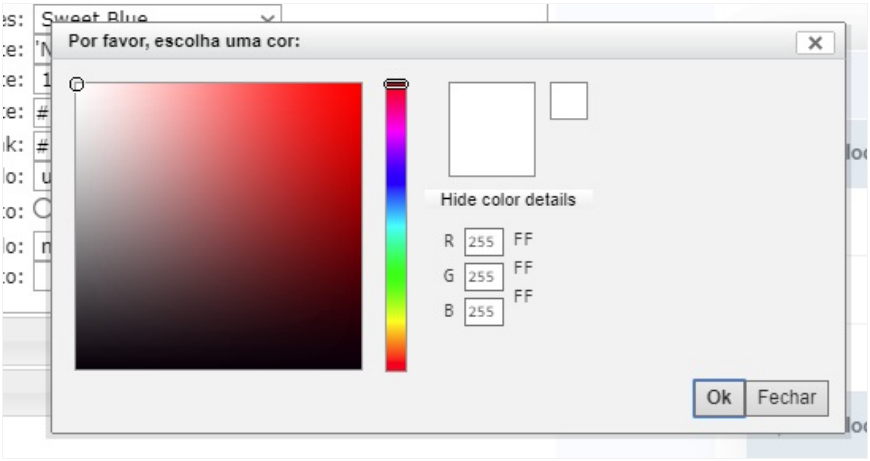
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

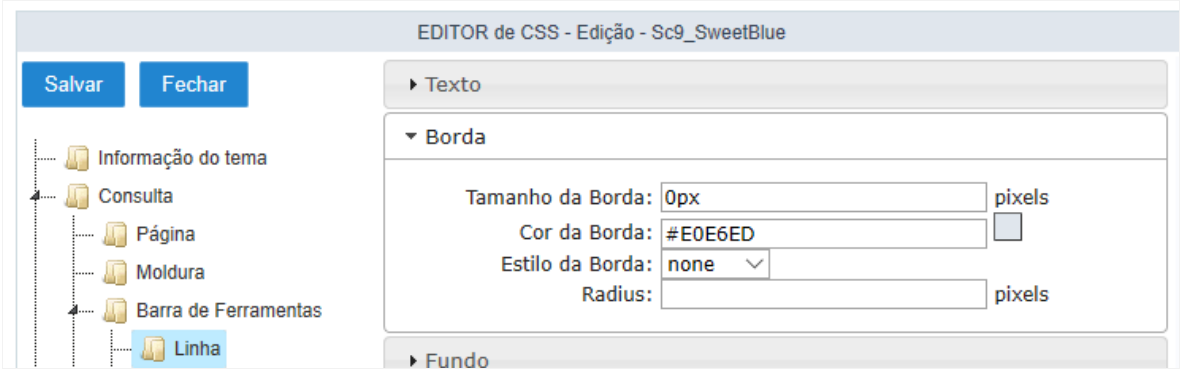
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

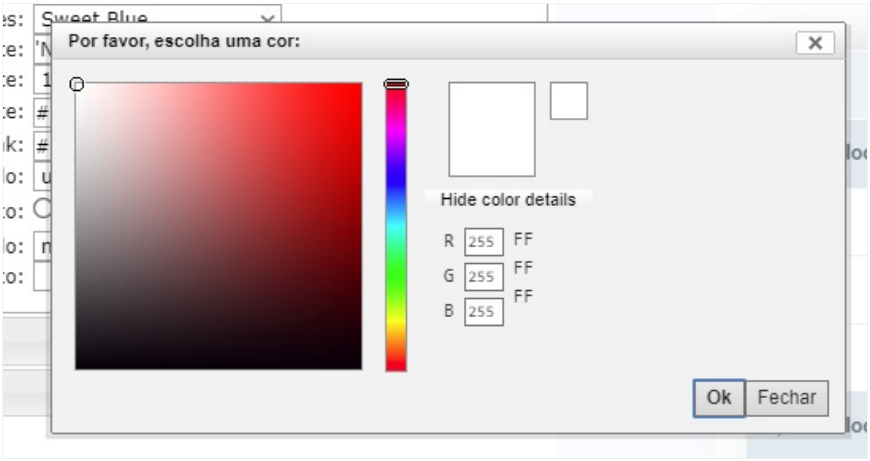
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

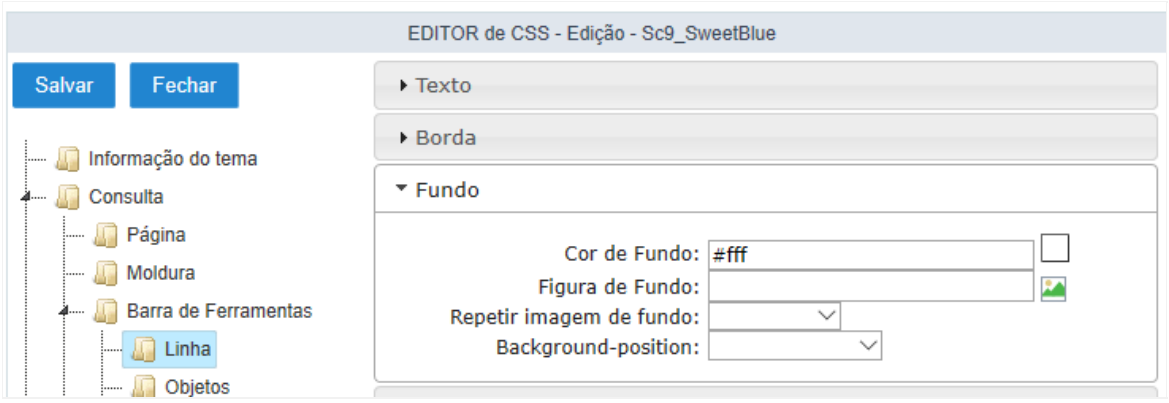
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

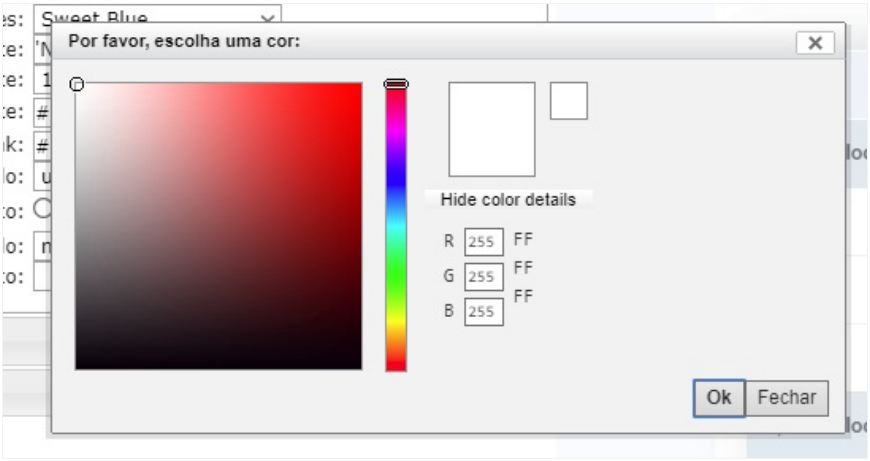
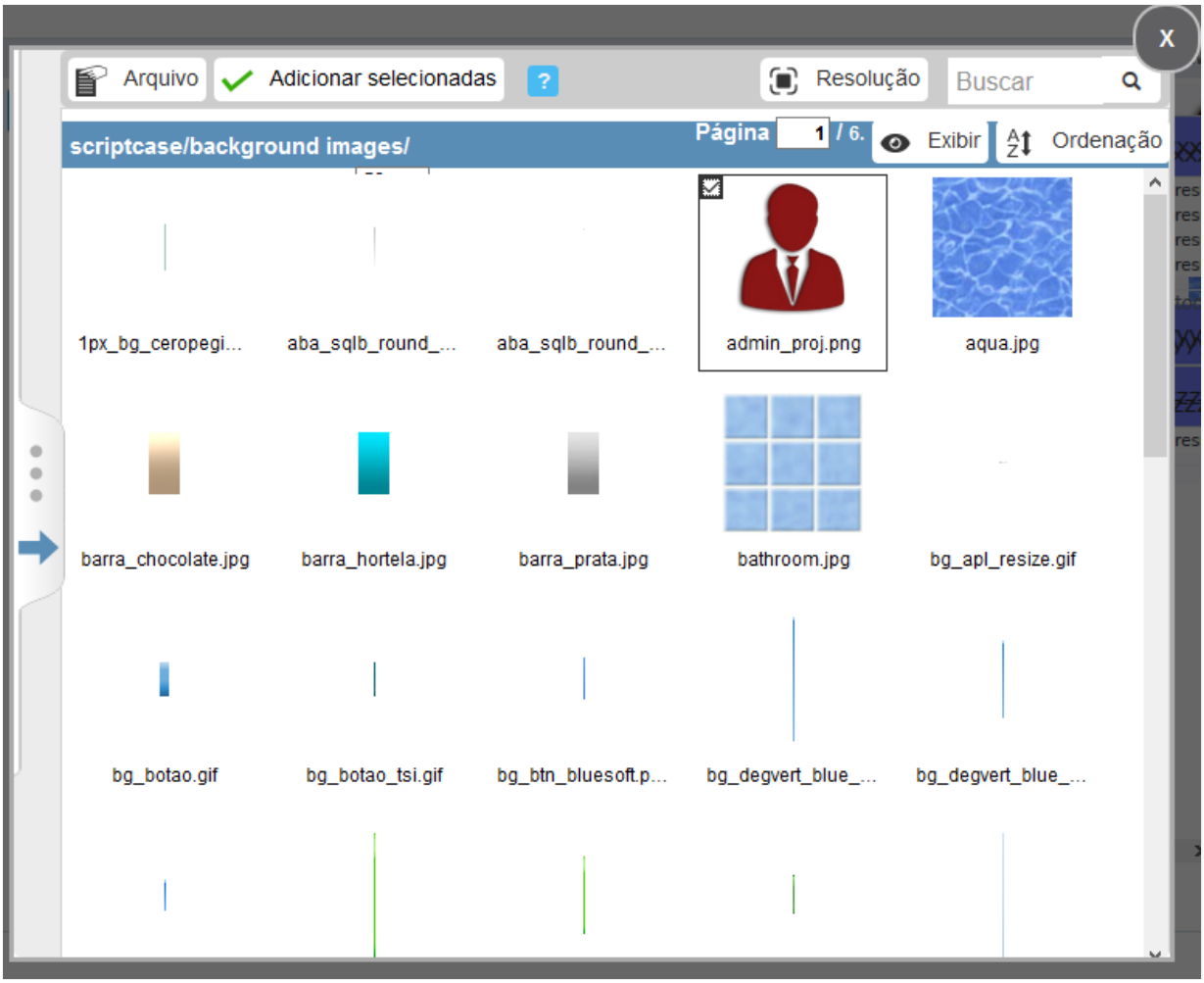


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

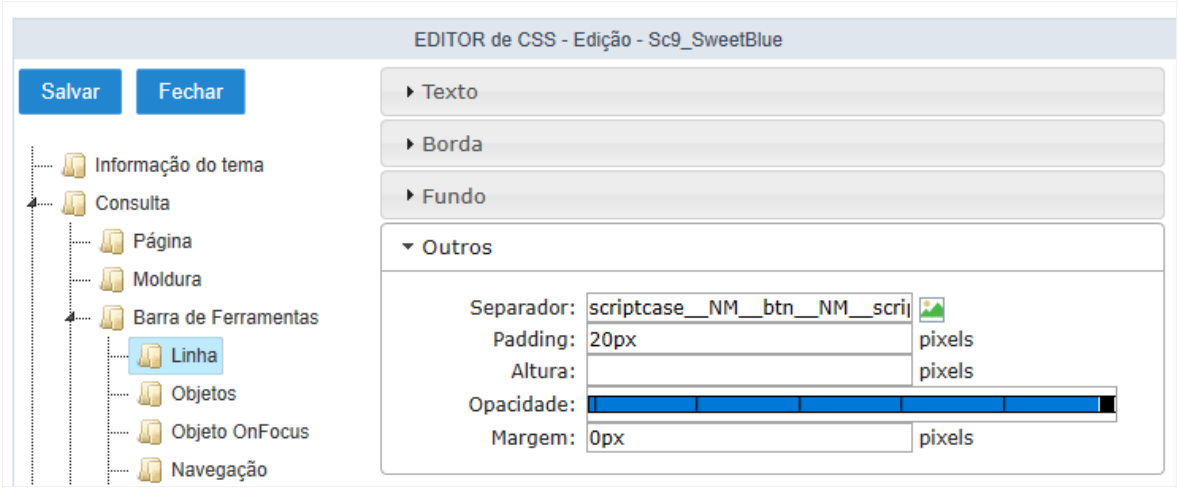
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

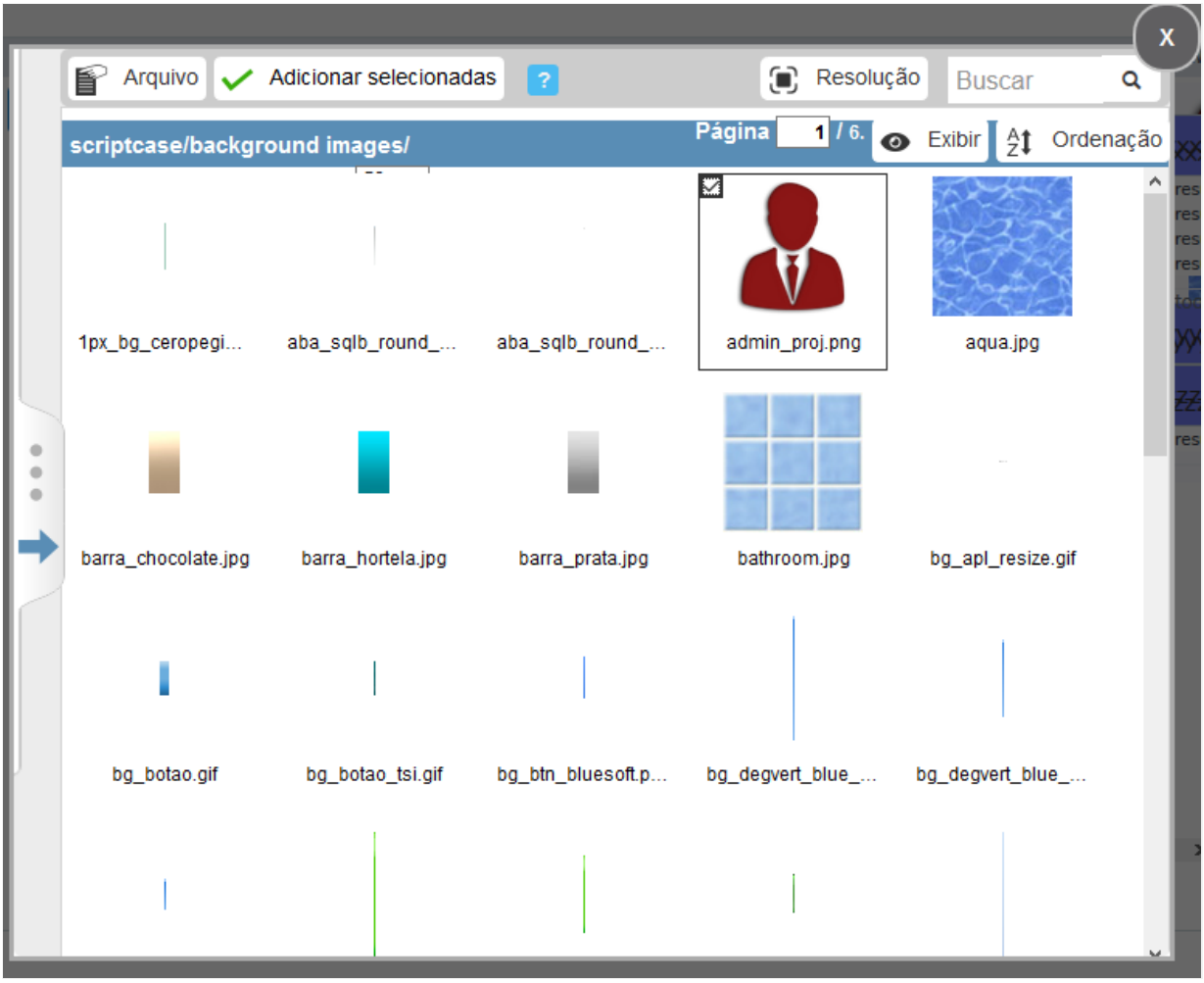
Outros



Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

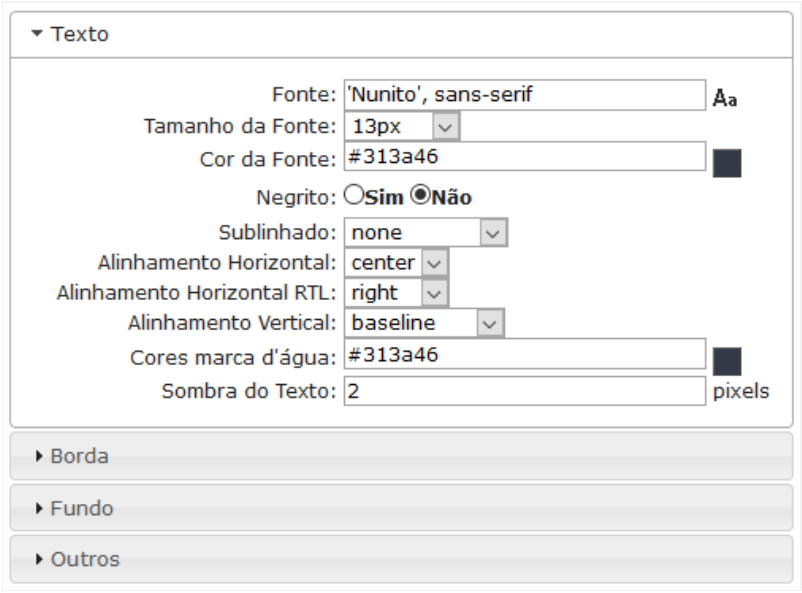
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Objetos

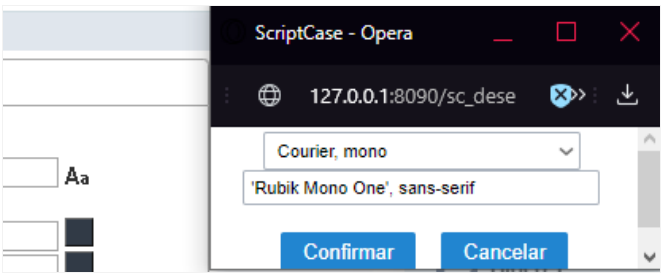
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



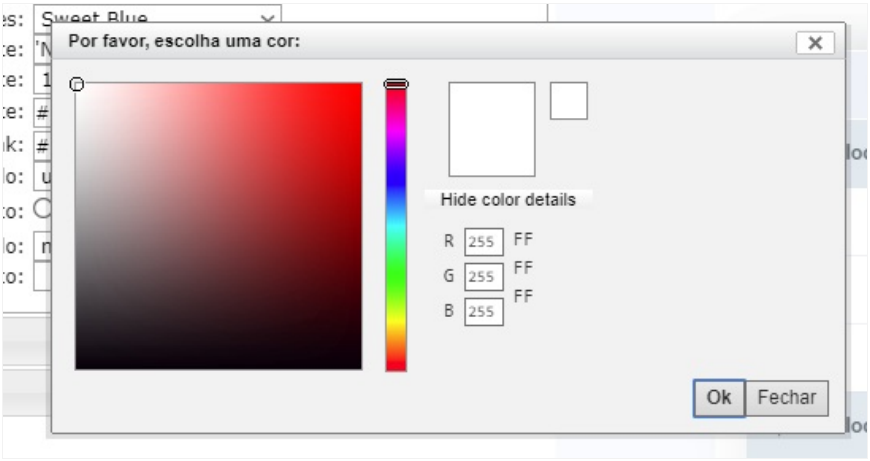
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

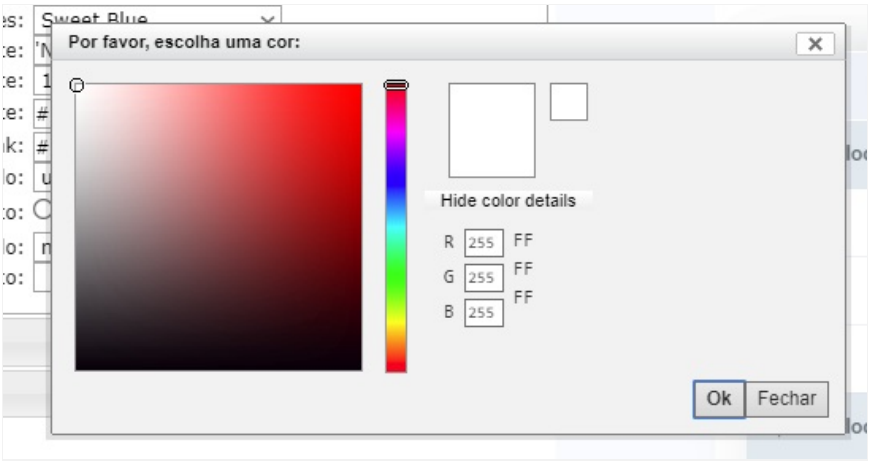
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cores Marca D'água

Esta opção permite selecionar as cores marca d'água que serão exibidas. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a

seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

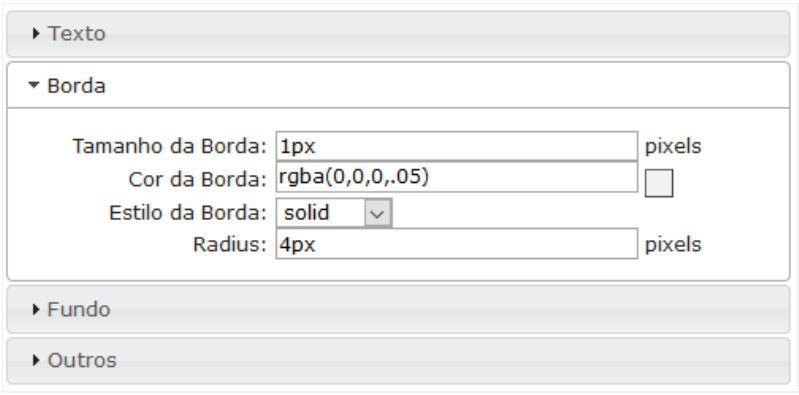
Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

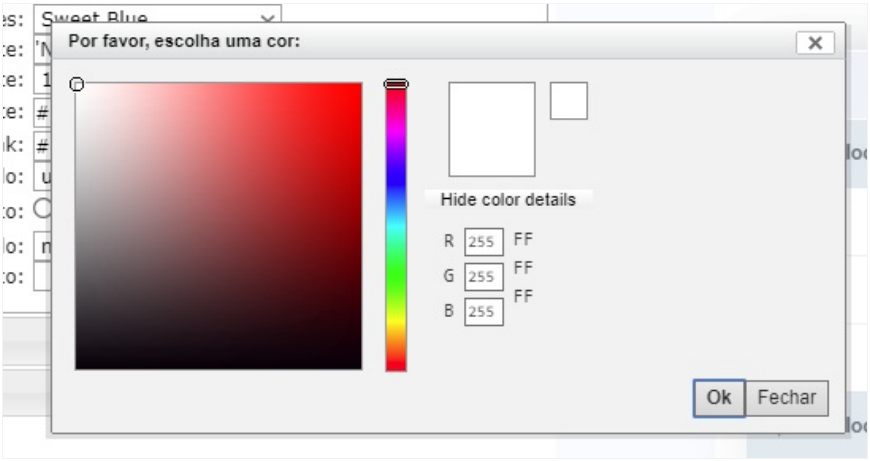
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

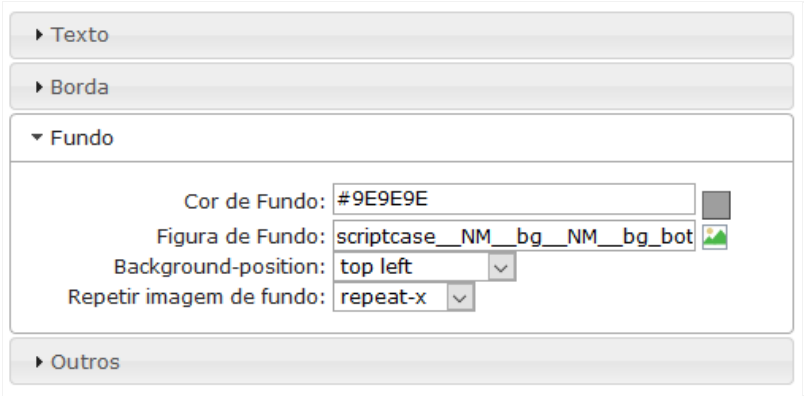
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

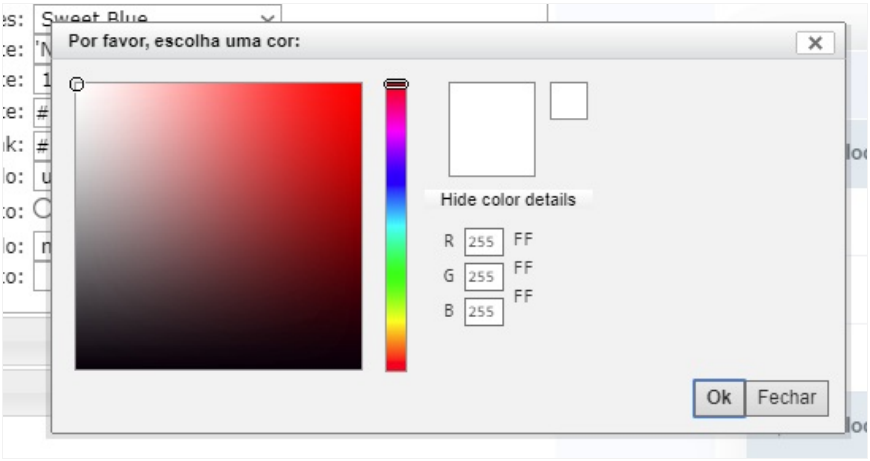
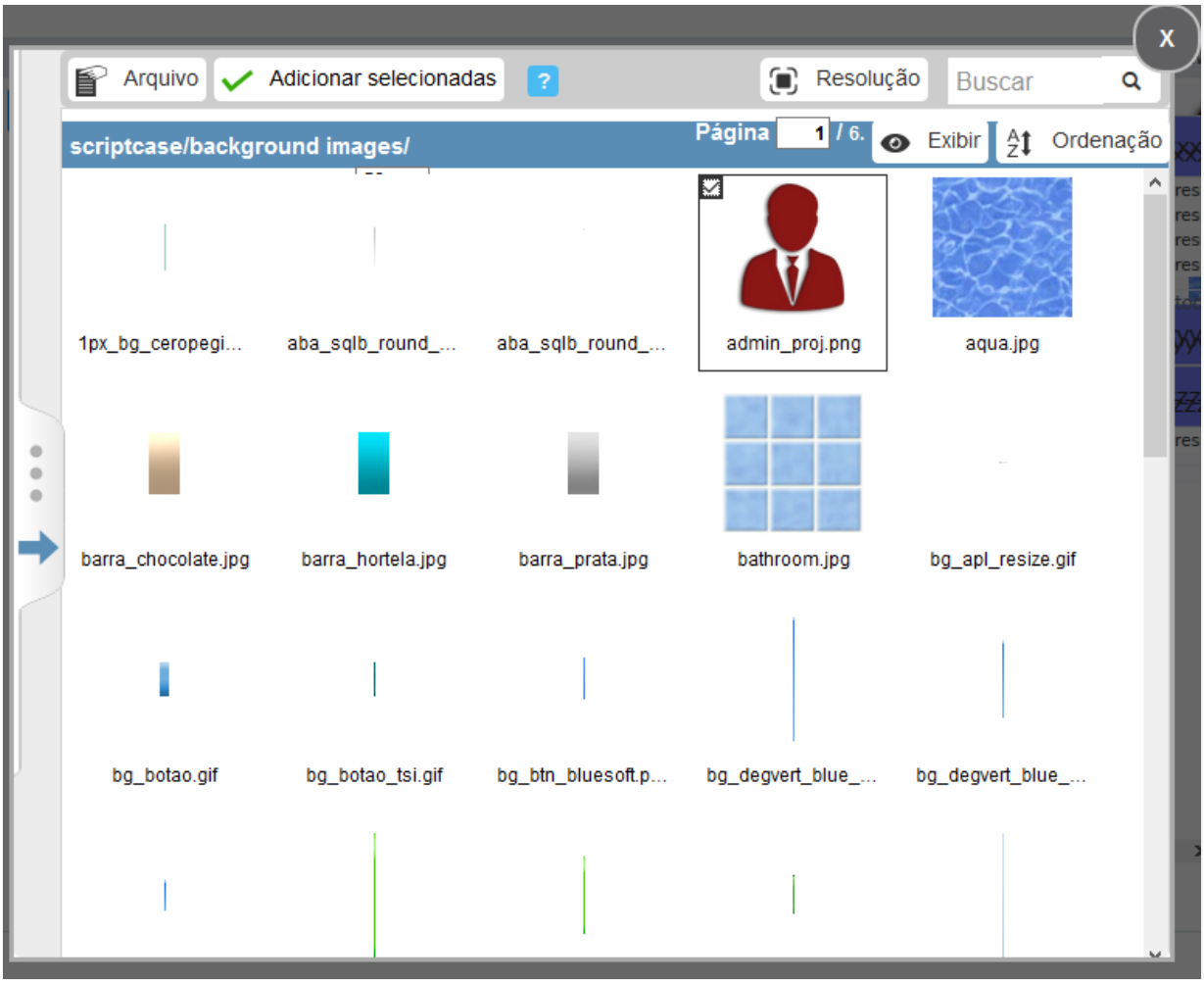


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

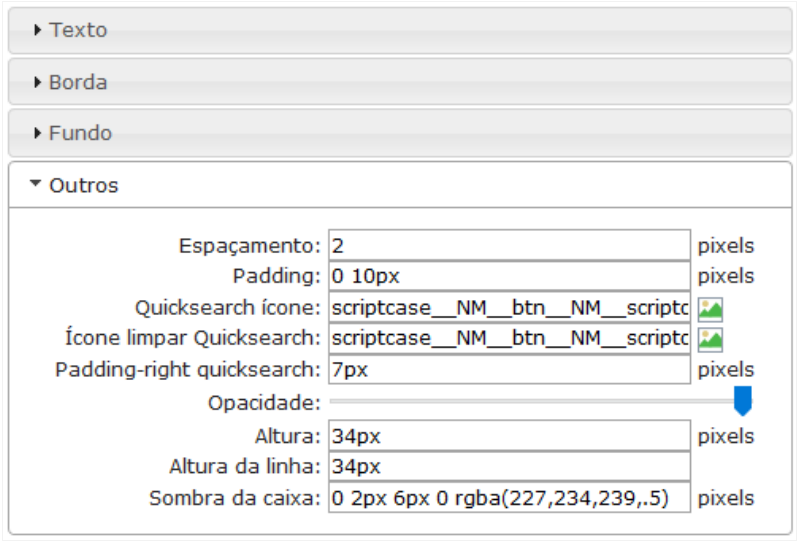
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

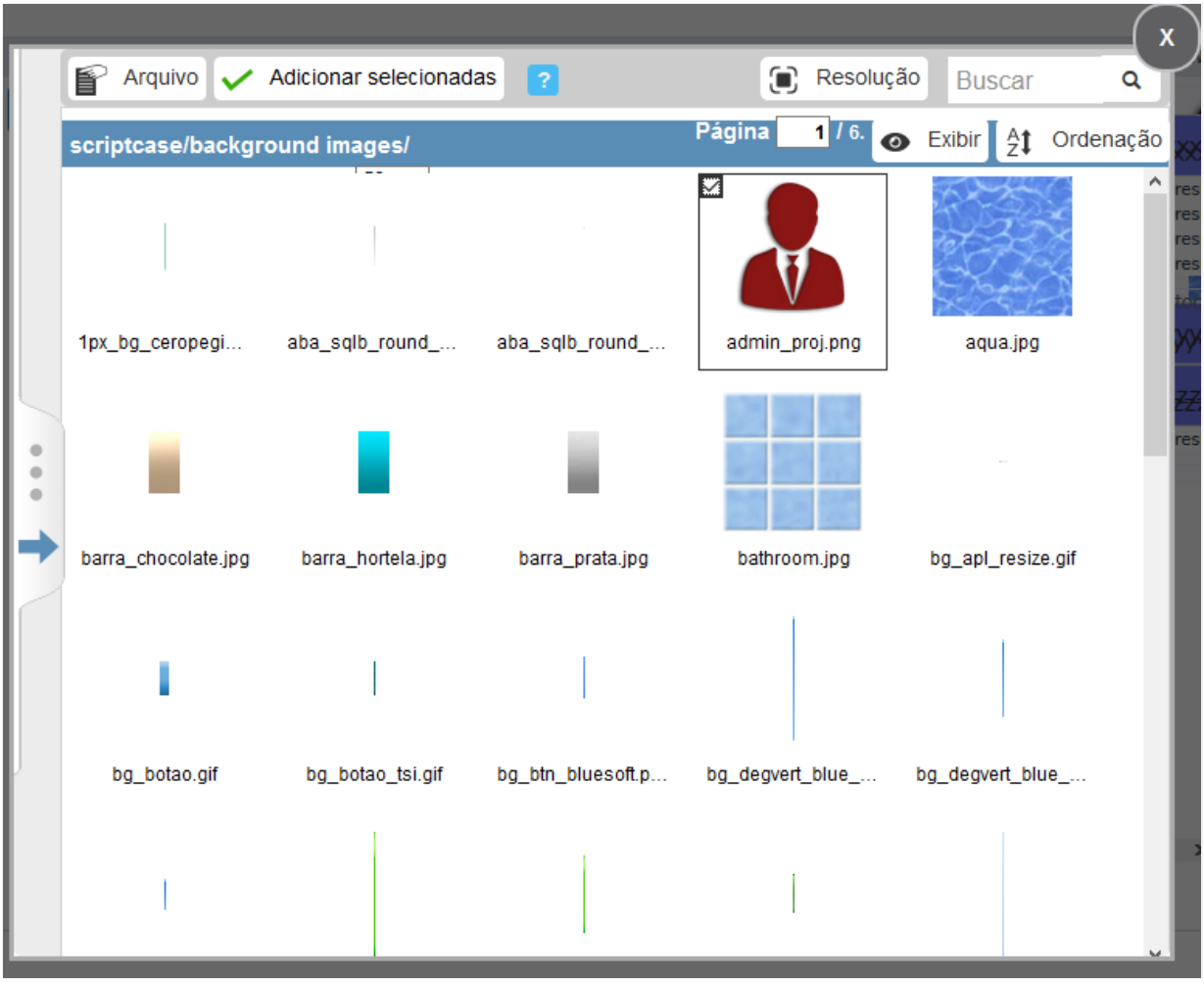
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Quicksearch Ícone

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no Quicksearch. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

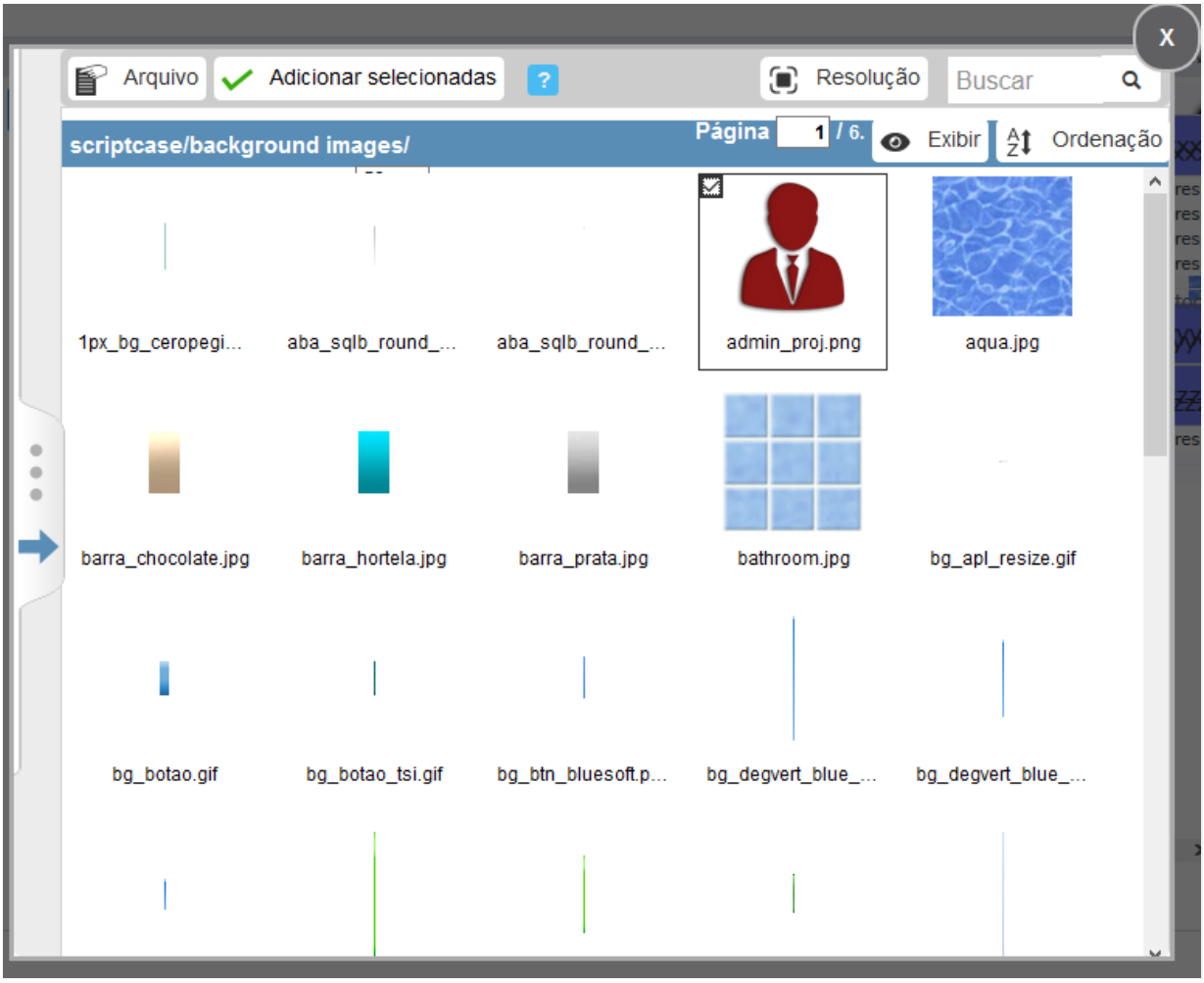
Exemplo:



Ícone limpar Quicksearch

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no limpar do Quicksearch. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding-right Quicksearch

Esta opção permite definir o padding da direita do Quicksearch.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura

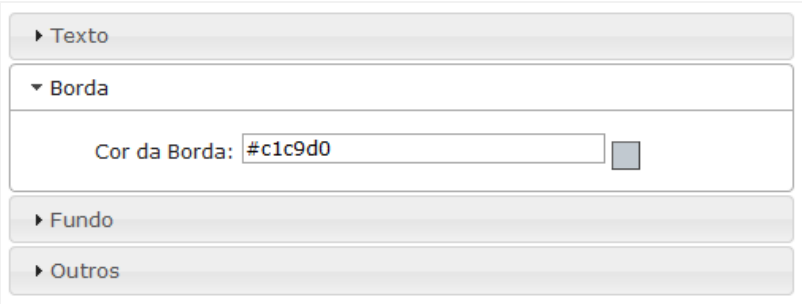
Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto onFocus

Texto



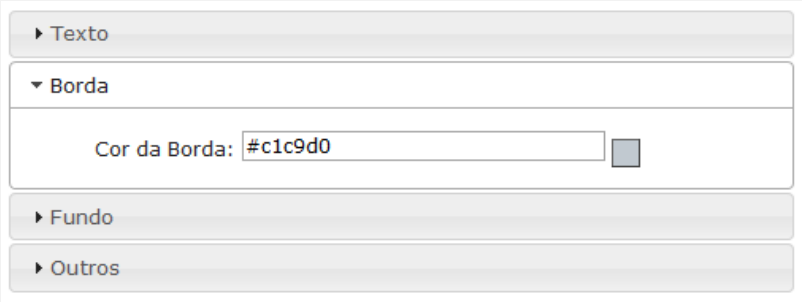
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

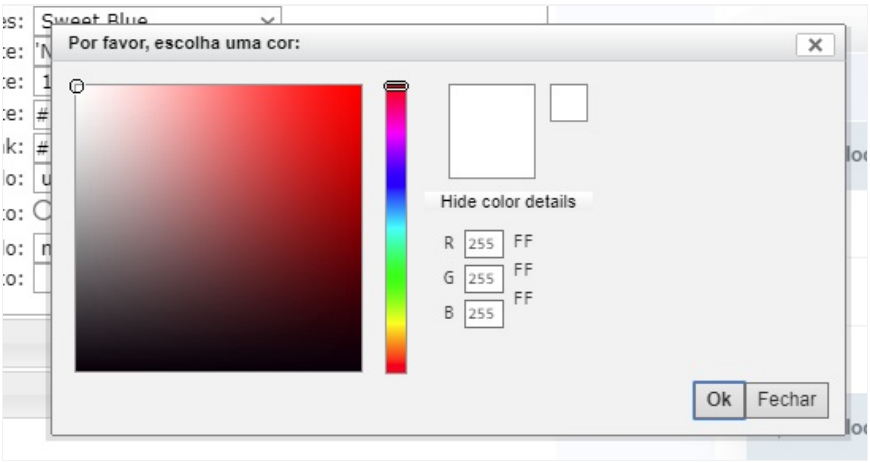


Cor da Borda

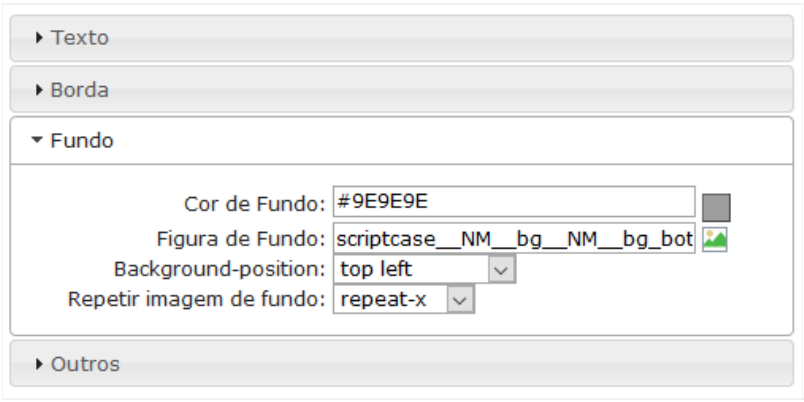
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

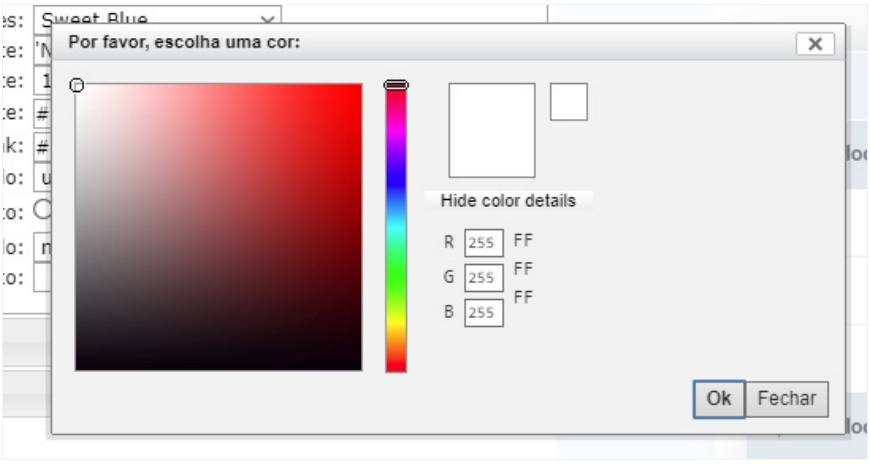
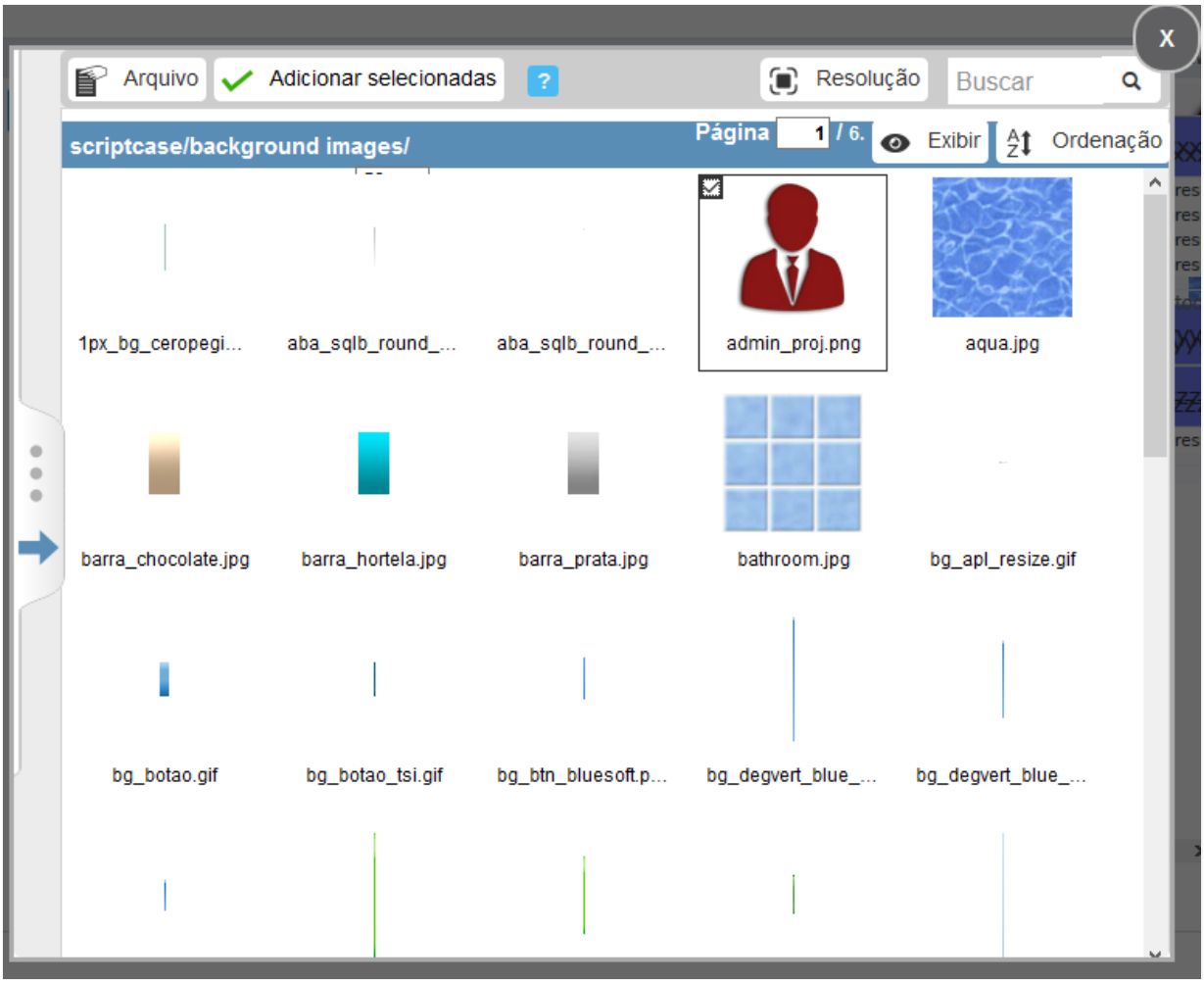


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

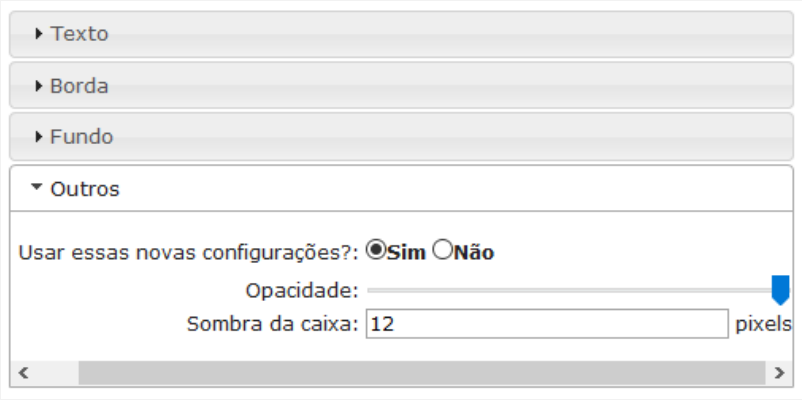
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

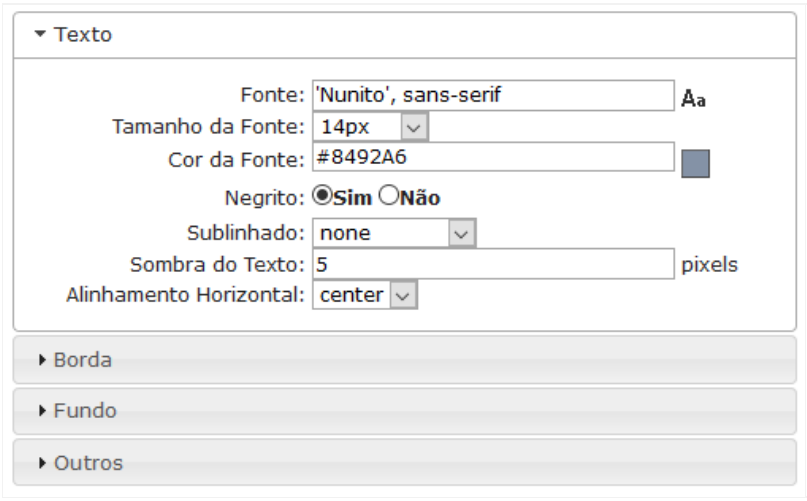
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Navegação

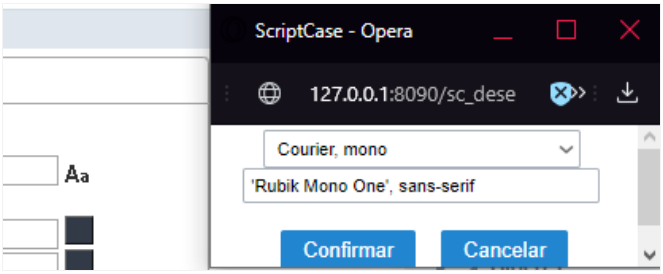
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



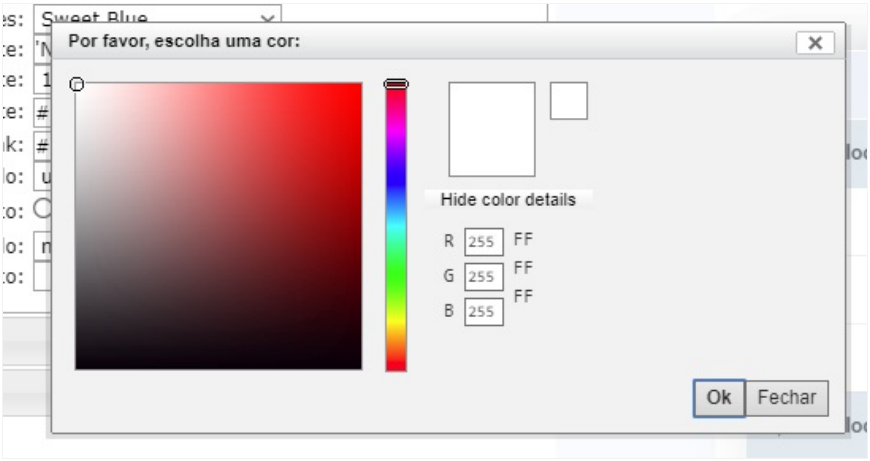
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

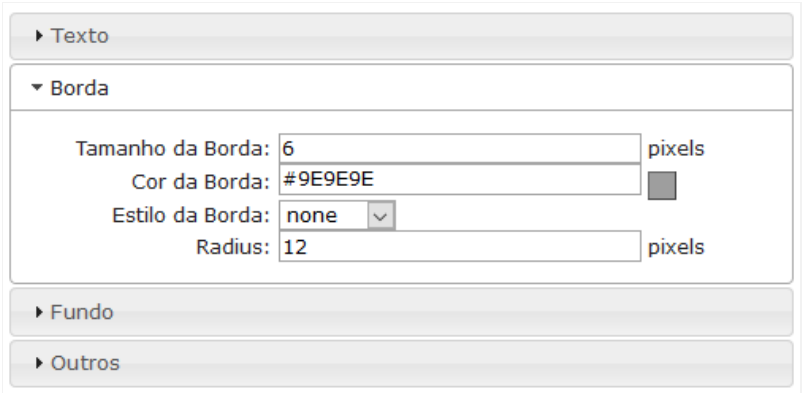
Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Borda



Tamanho da Borda

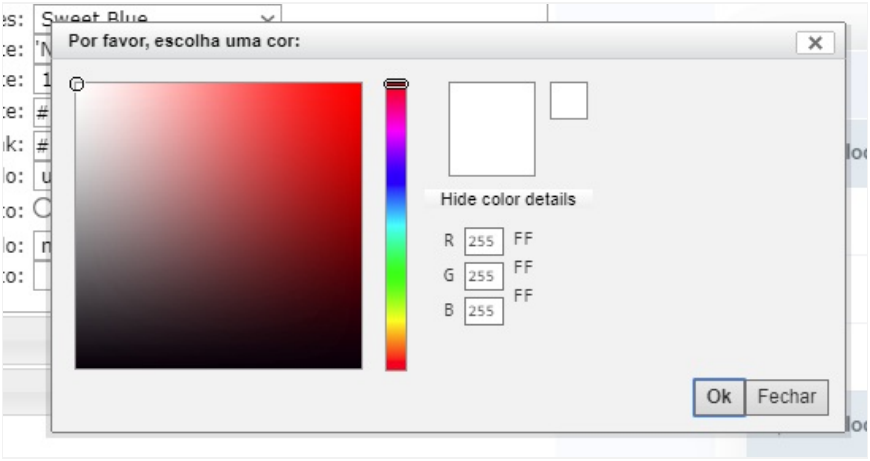
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

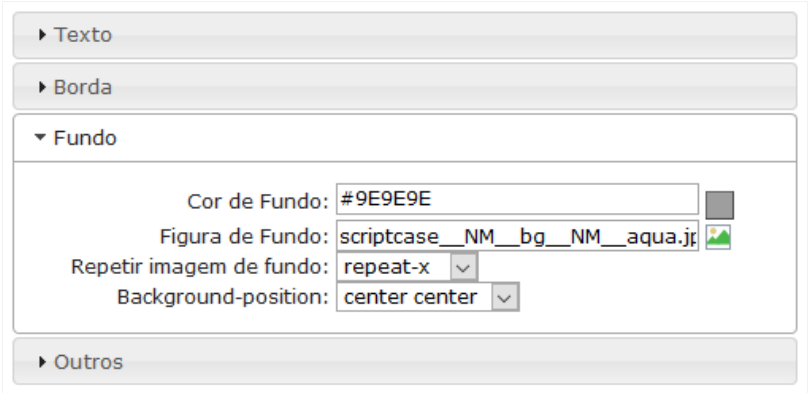
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

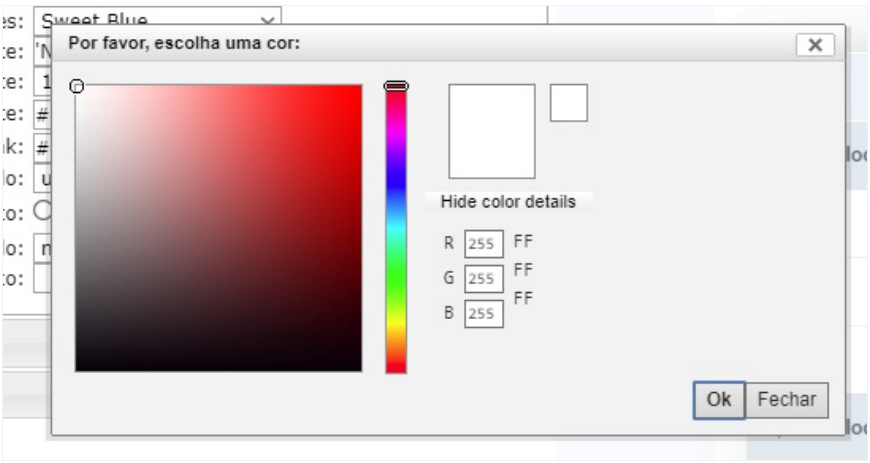
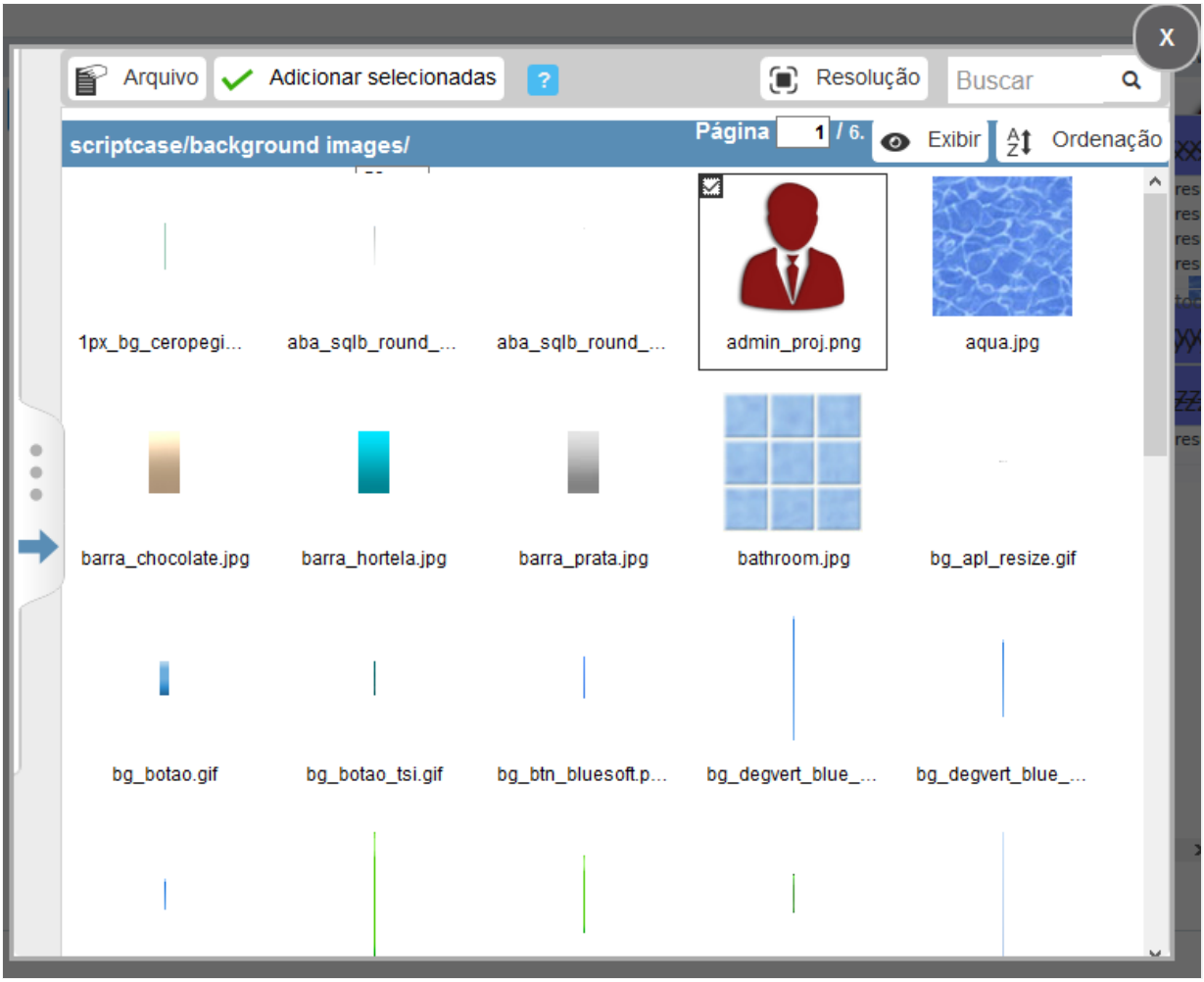


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

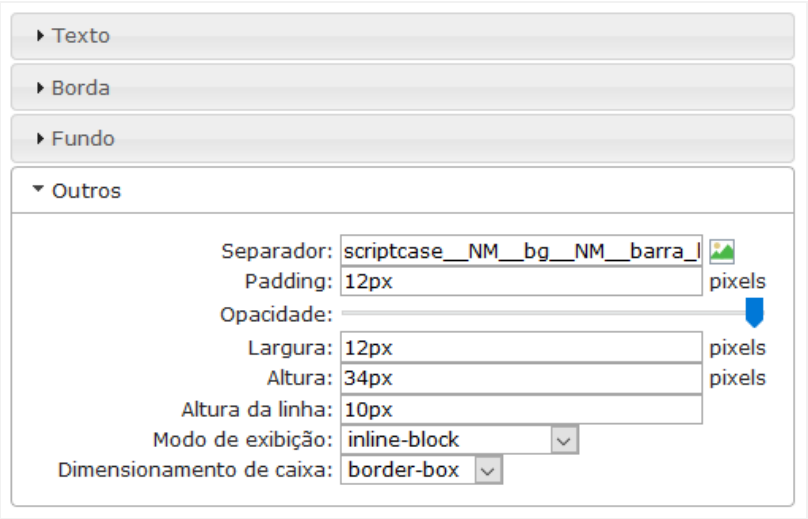
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

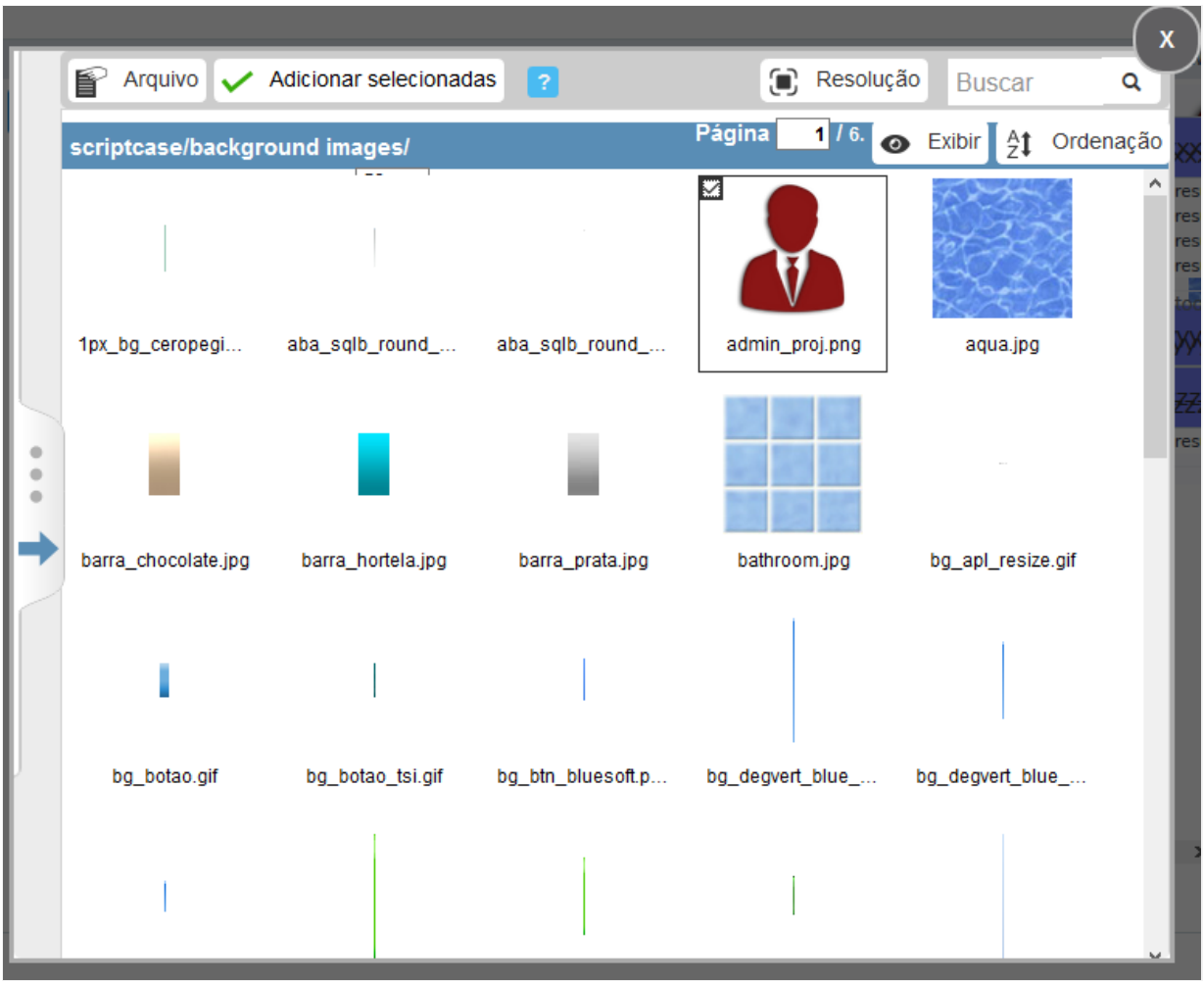
Outros



Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Dimensionamento de caixa

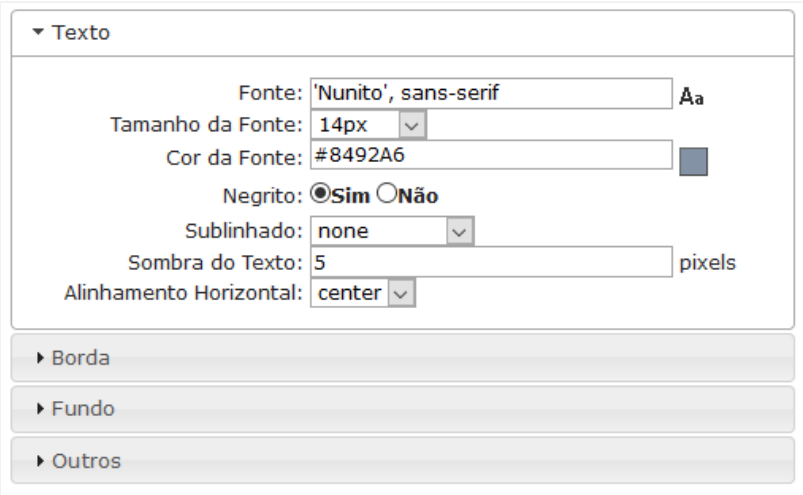
Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Navegação Selecionada

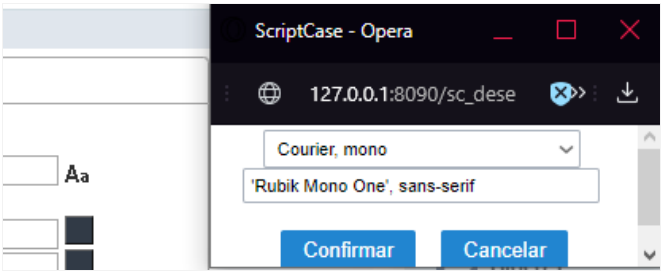
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



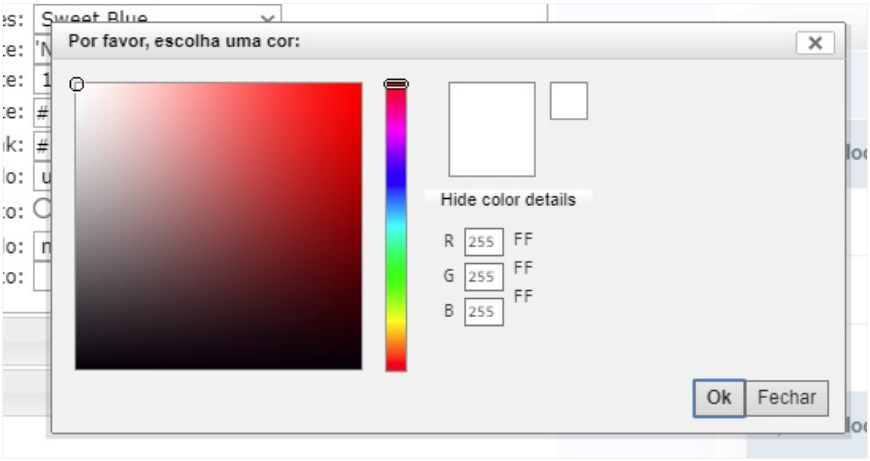
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

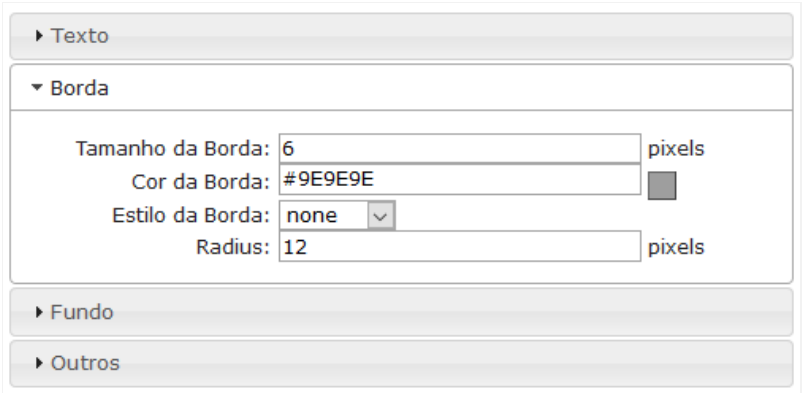
Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Borda



Tamanho da Borda

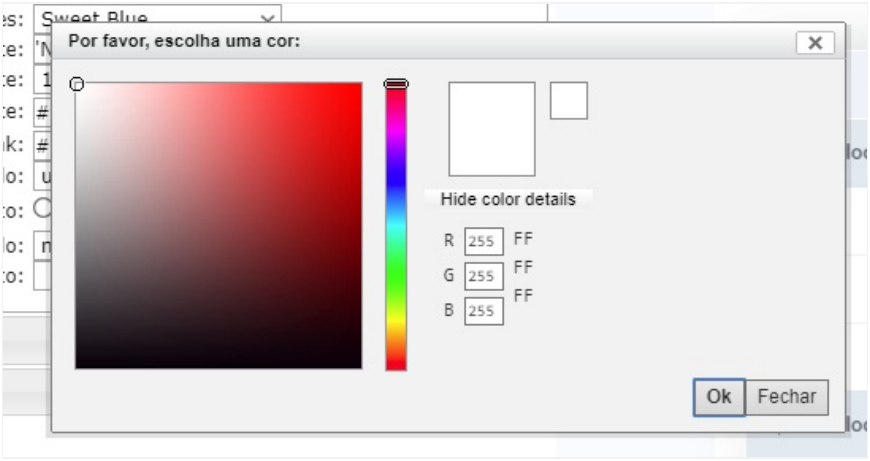
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

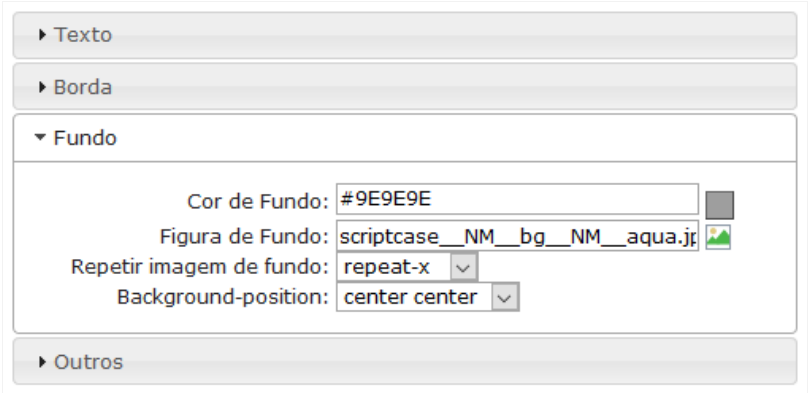
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

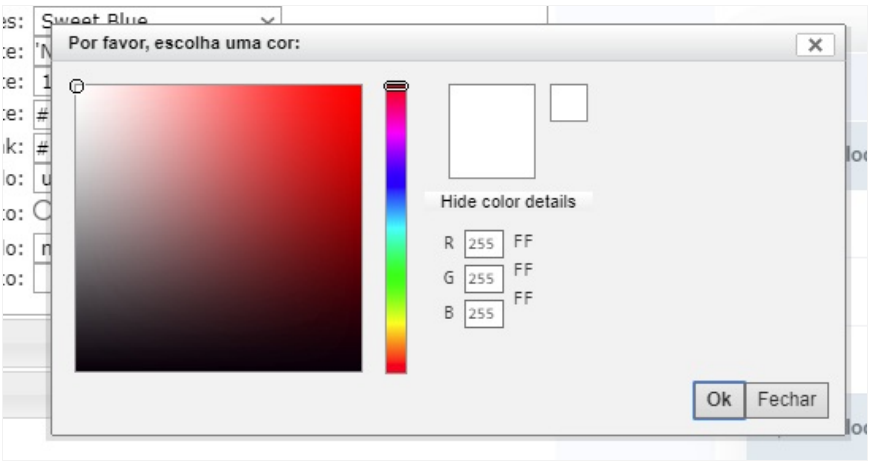
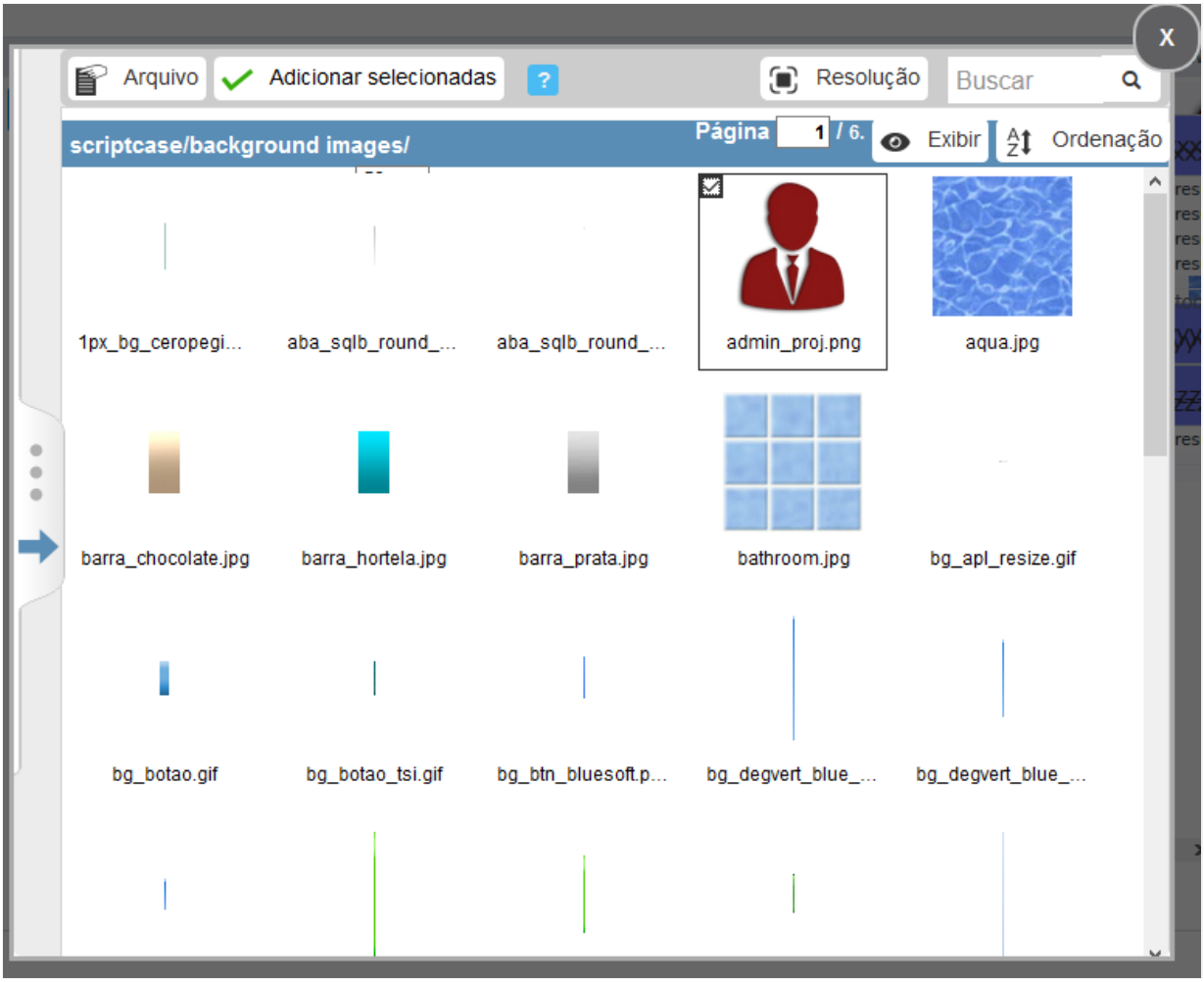


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

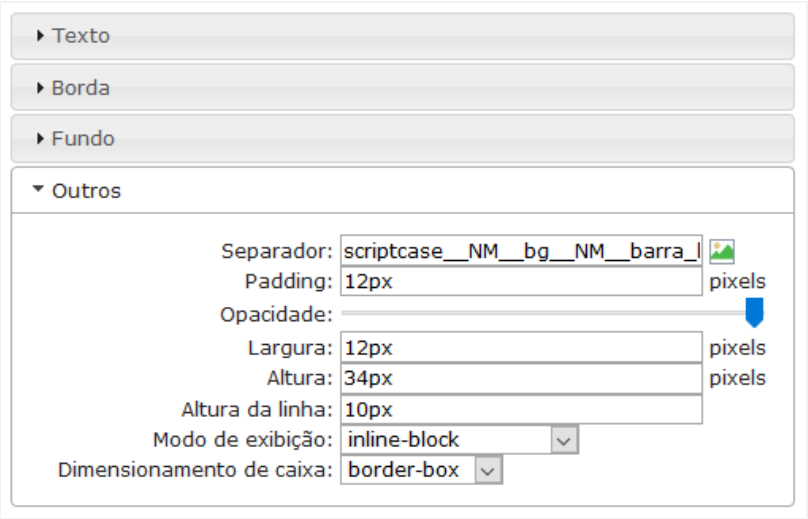
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Dimensionamento de caixa

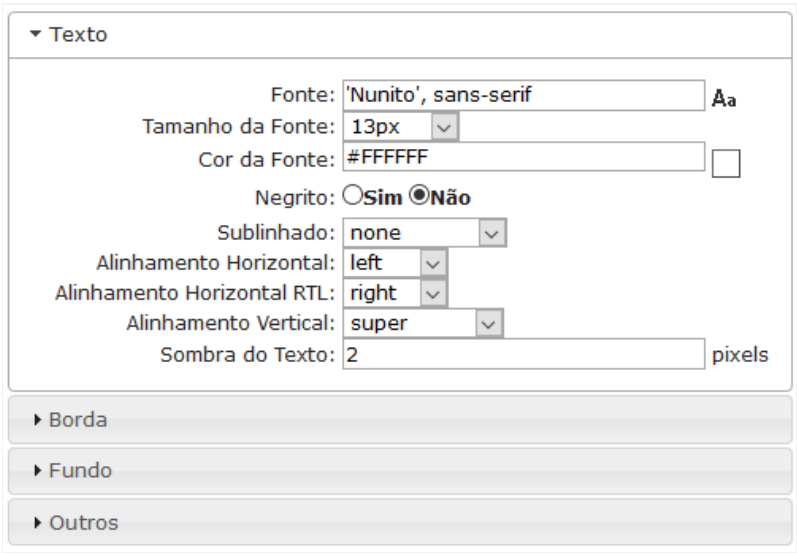
Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Cabeçalho

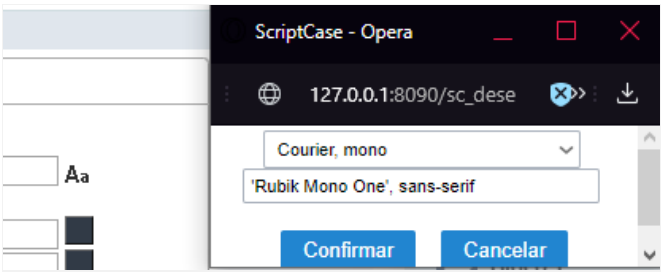
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



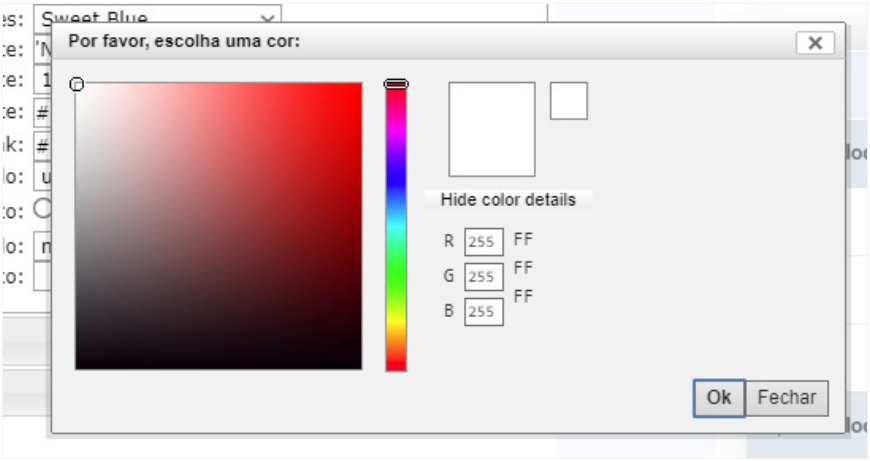
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

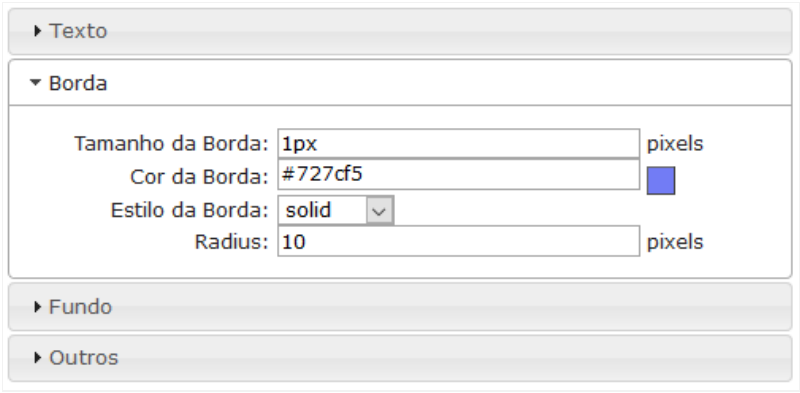
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

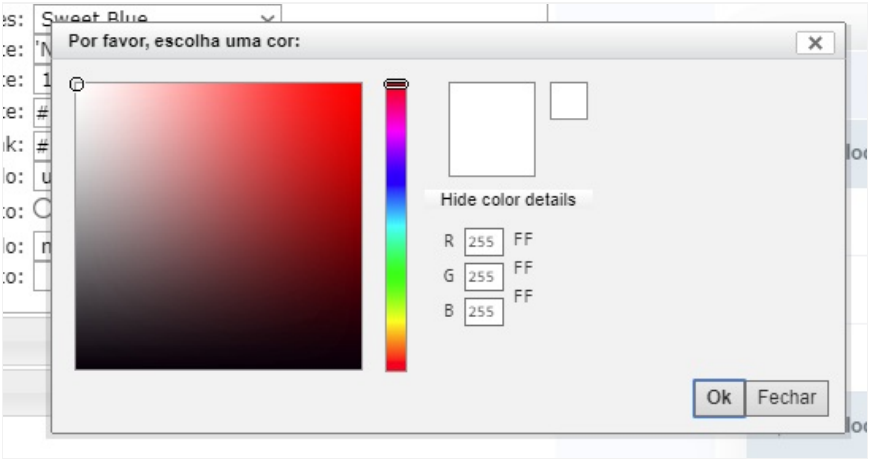
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

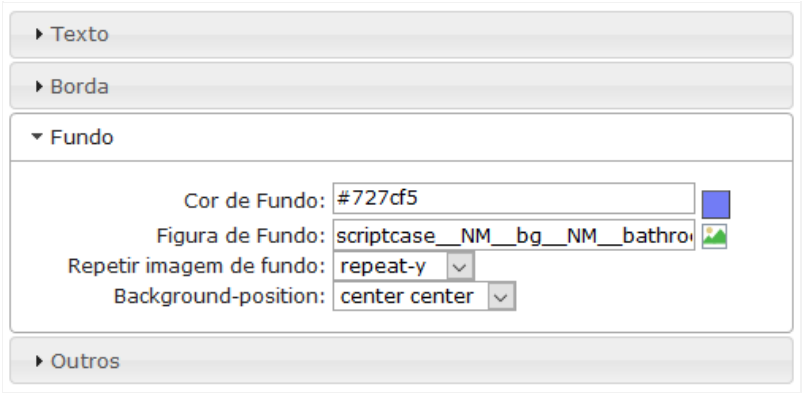
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

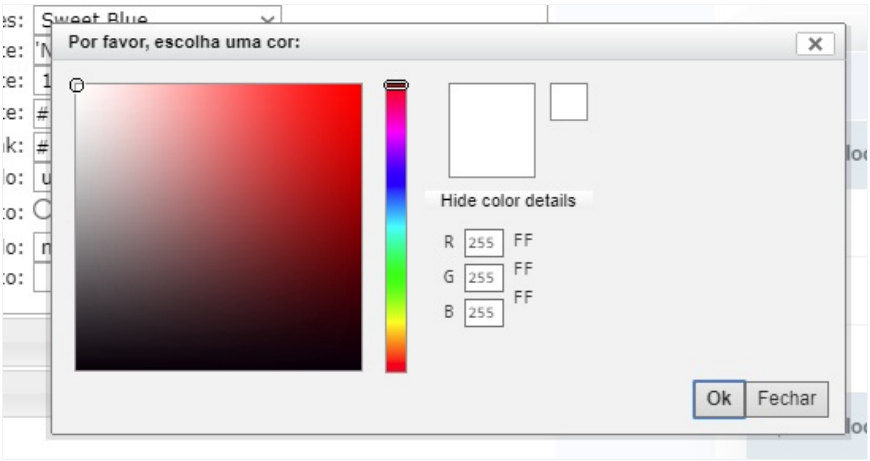
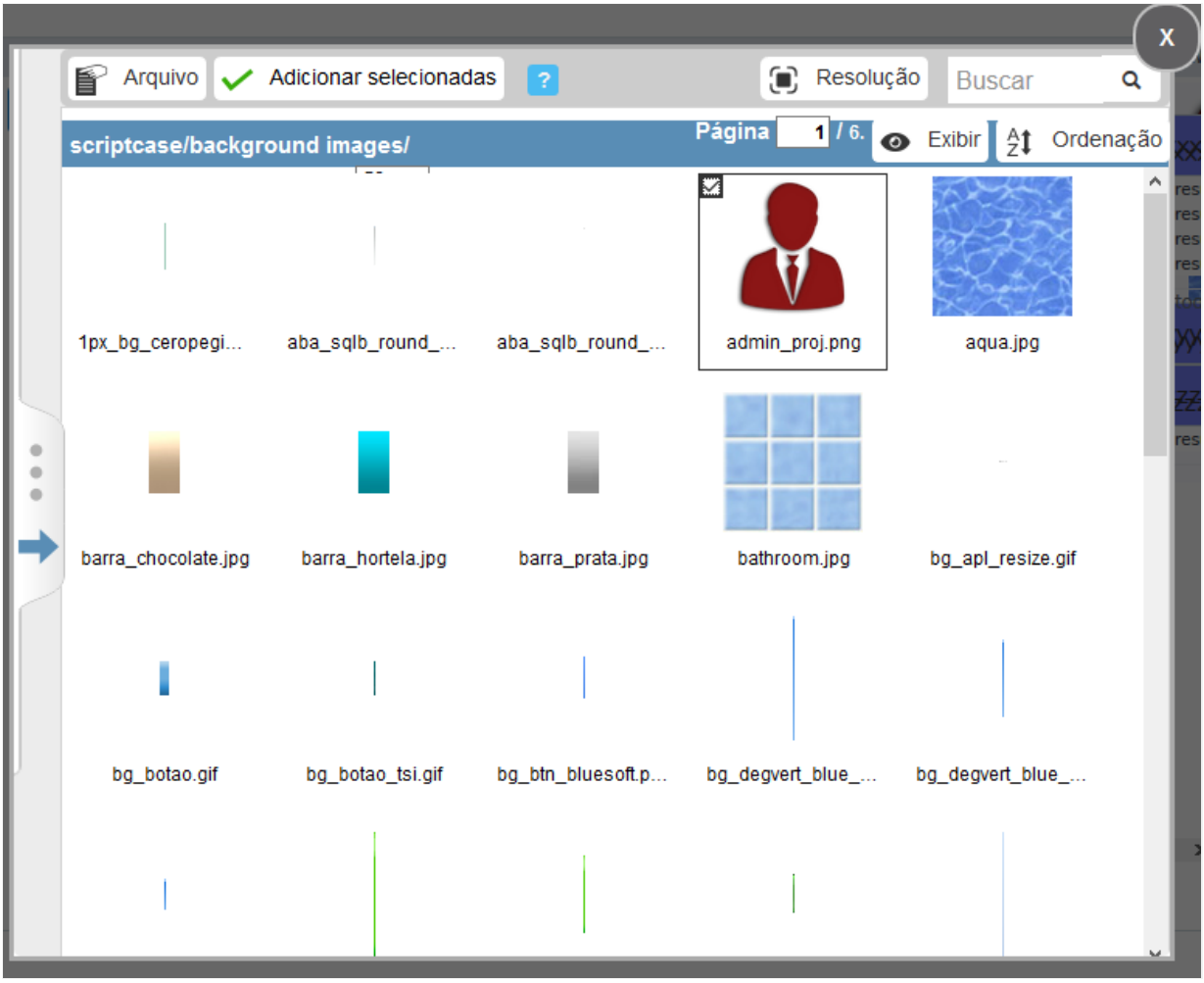


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

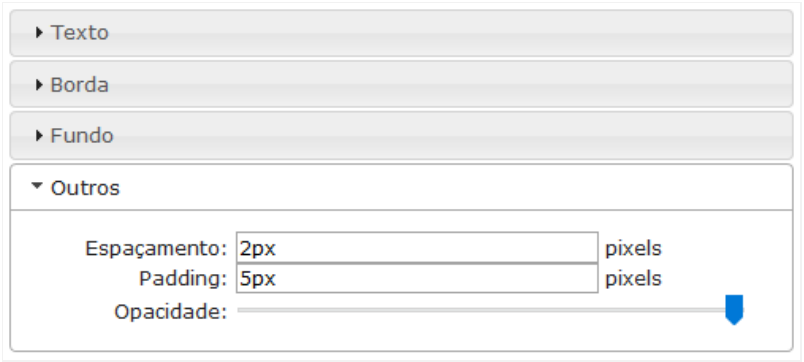
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

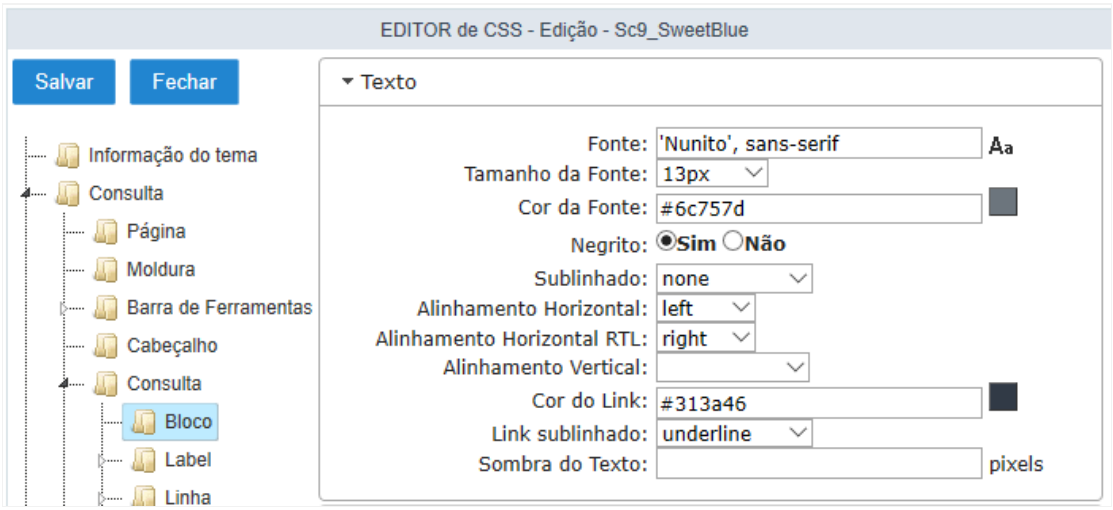
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Bloco

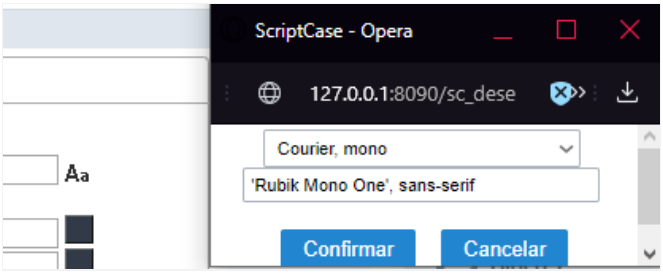
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



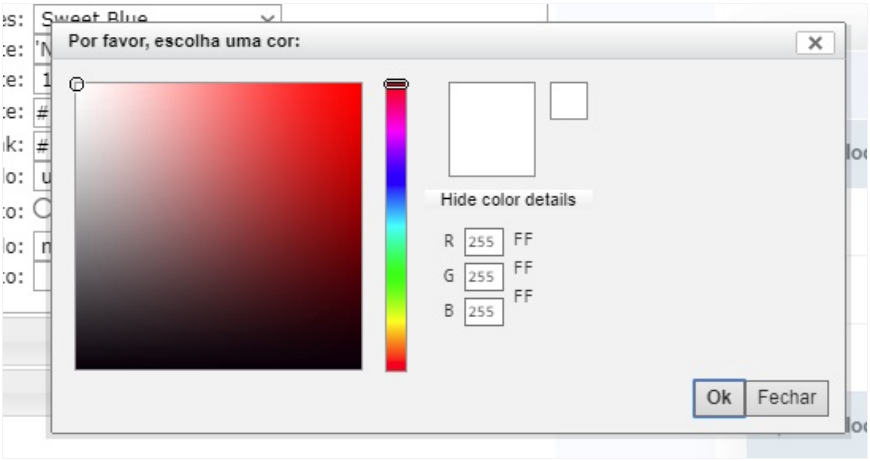
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

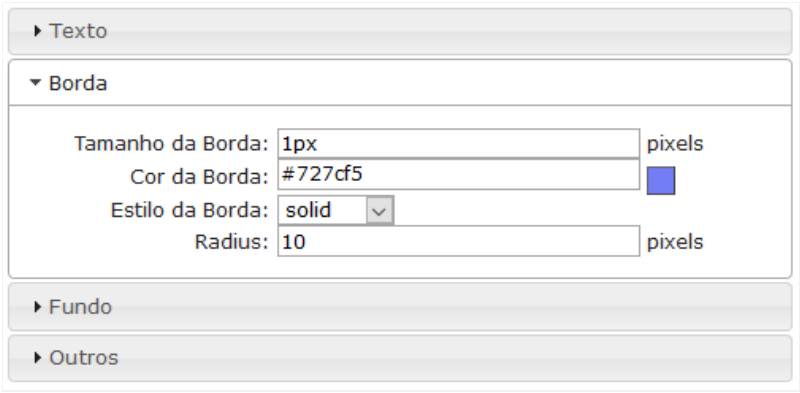
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

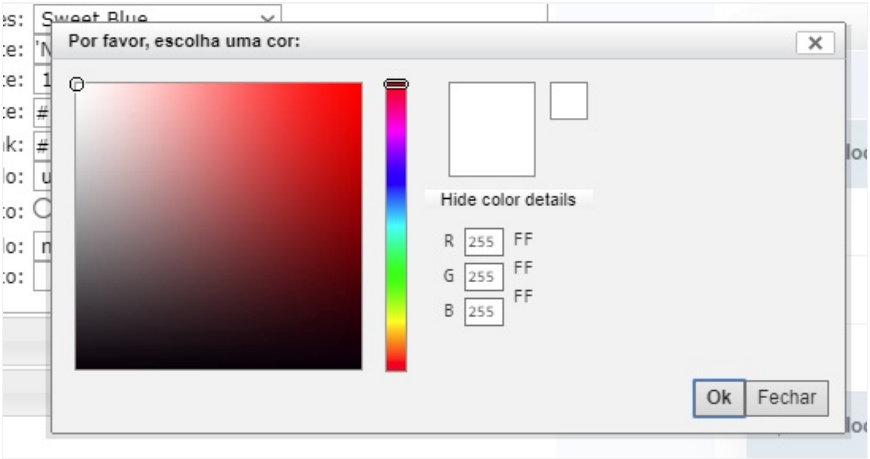
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

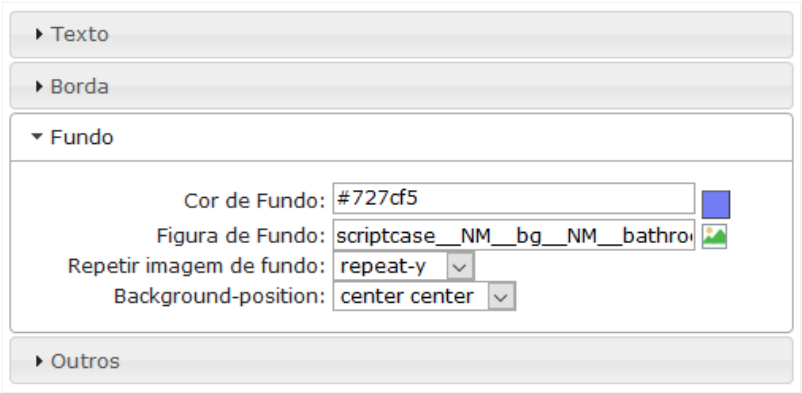
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

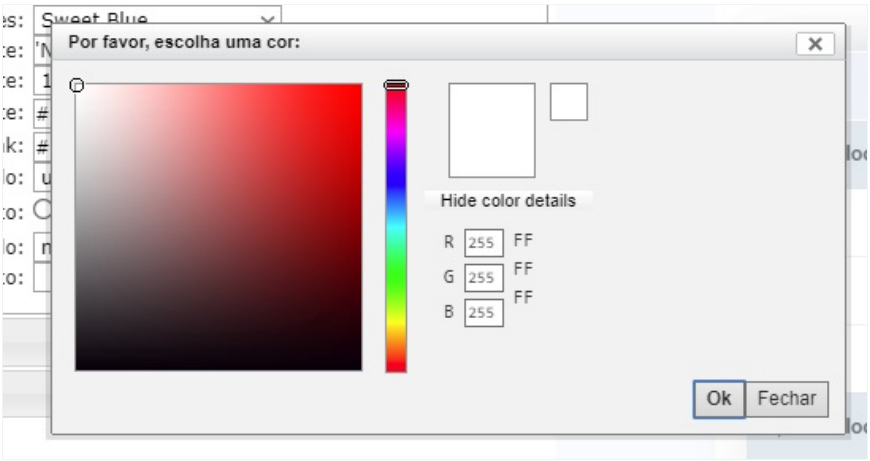
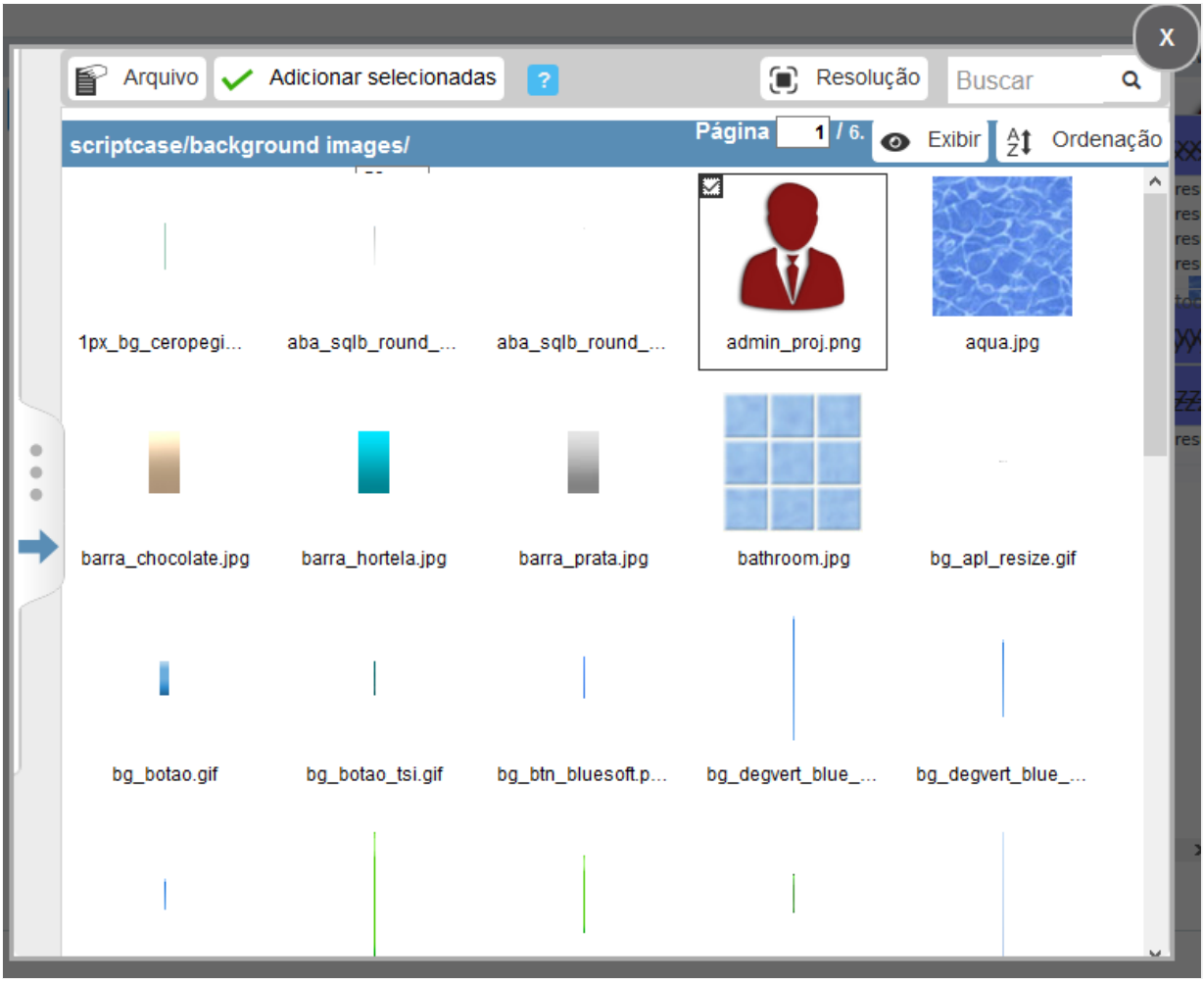


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

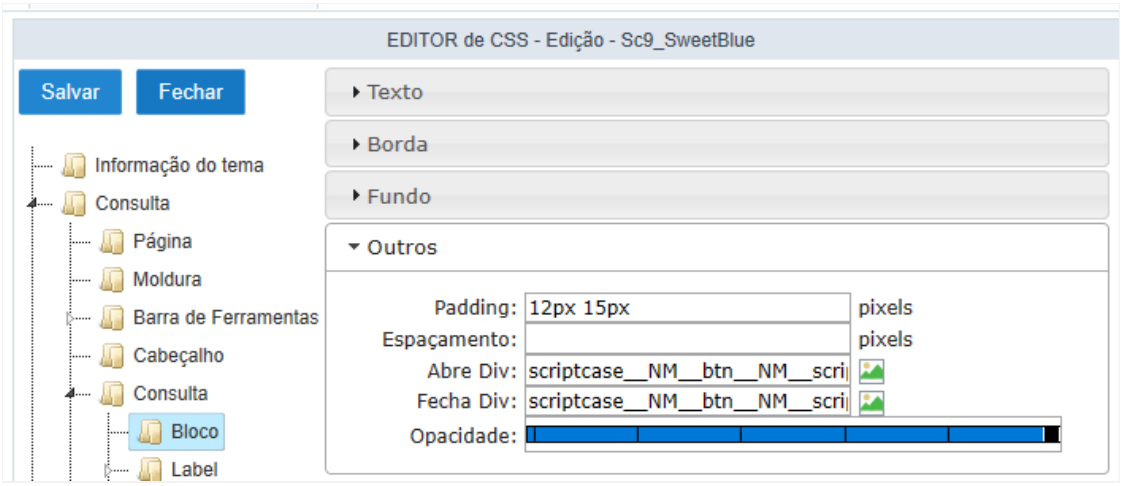
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

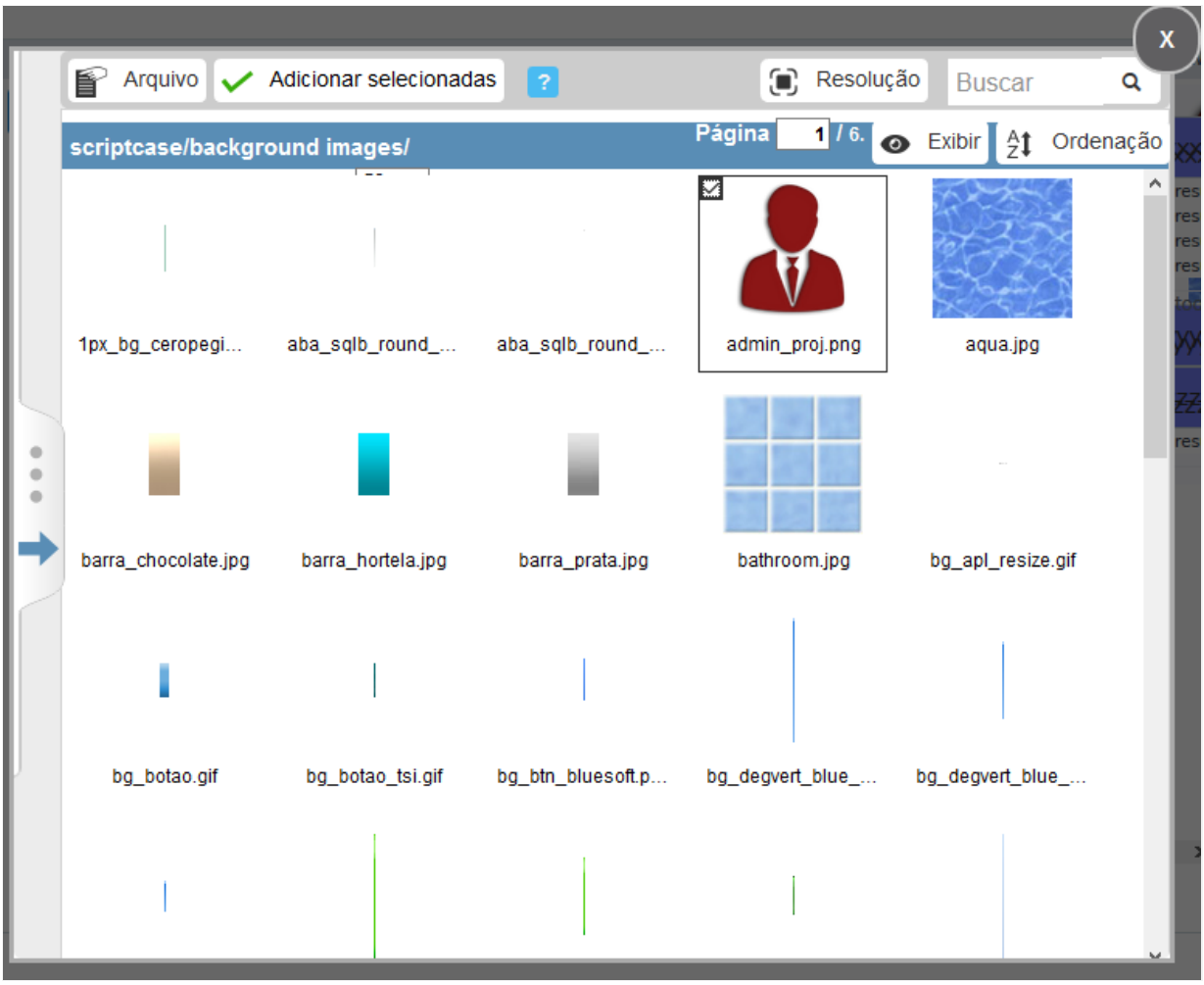
Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

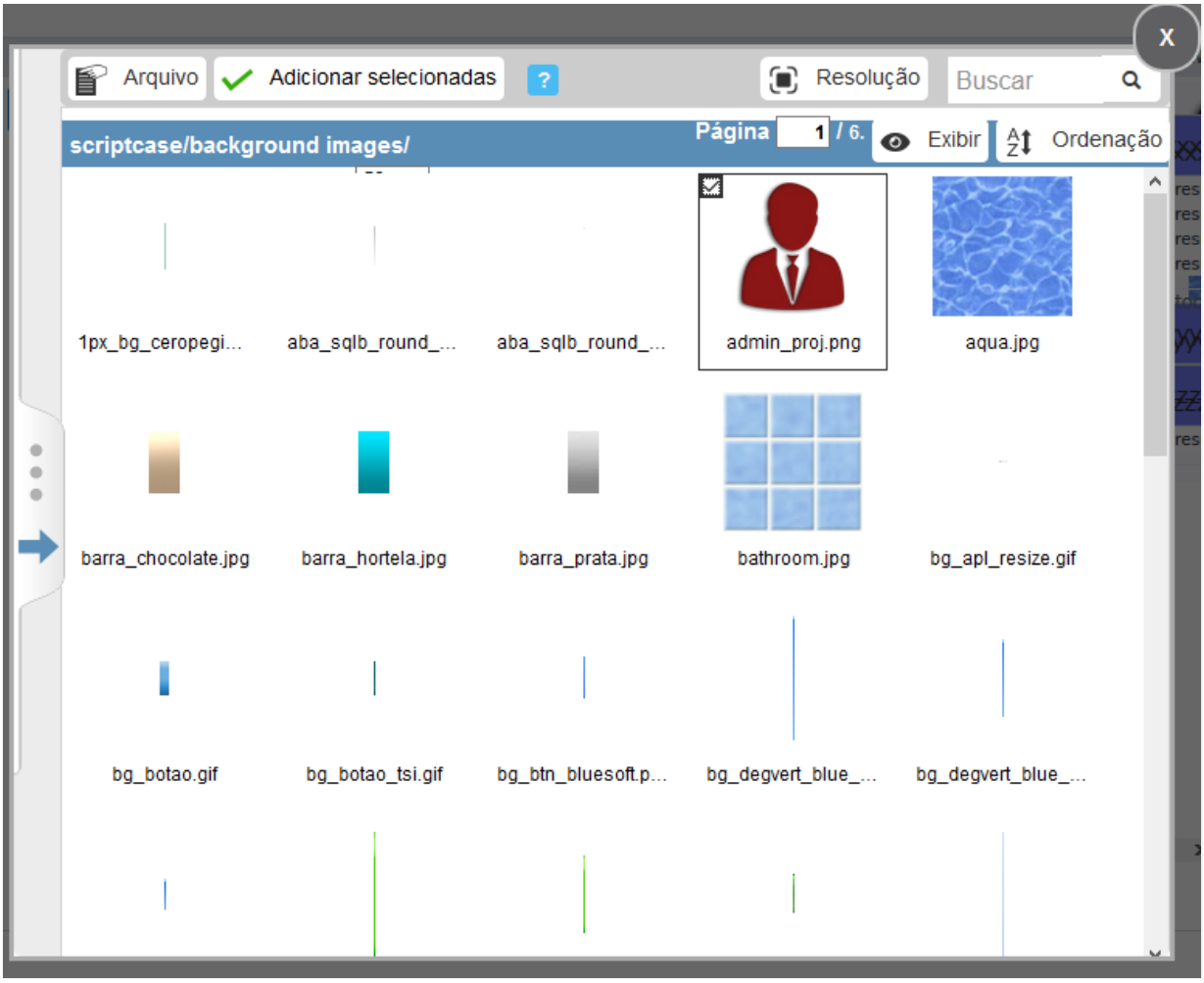
Exemplo:



Fecha Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento de uma Div. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



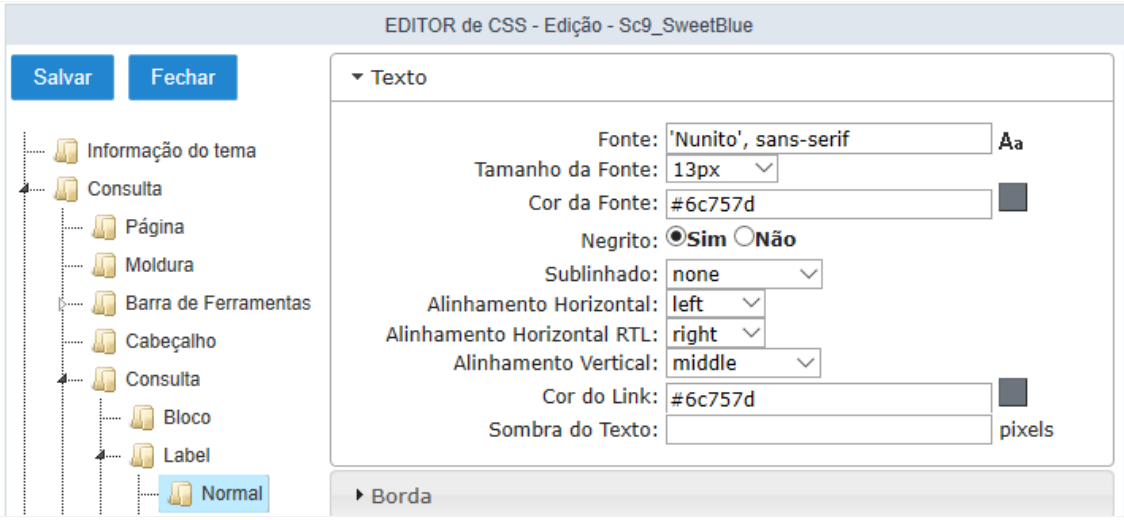
Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Label

Normal

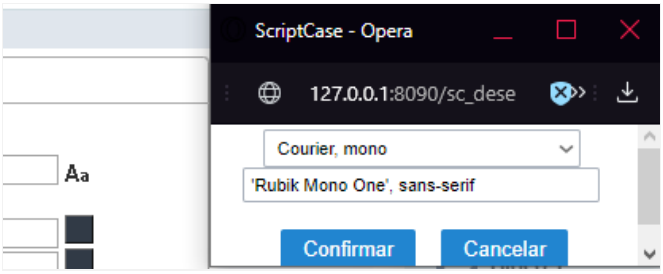
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



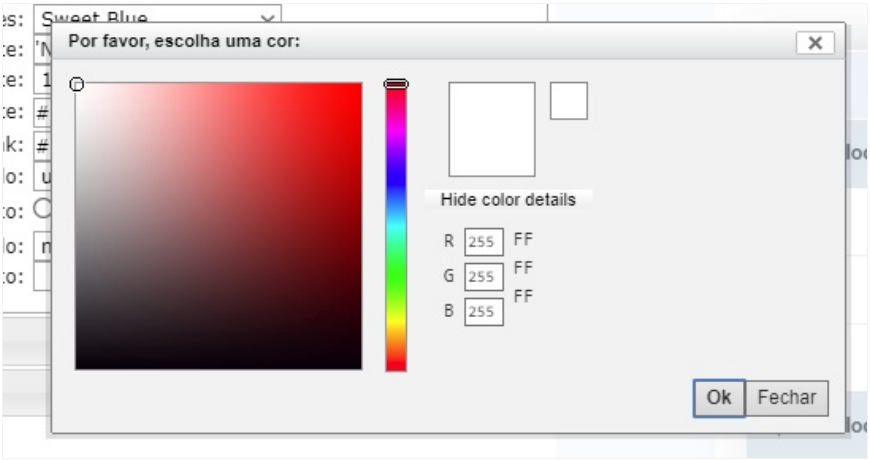
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

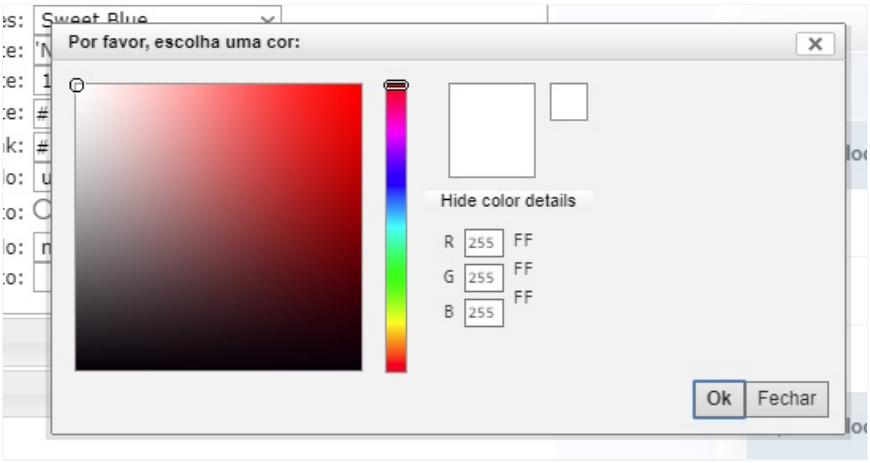
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de

uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

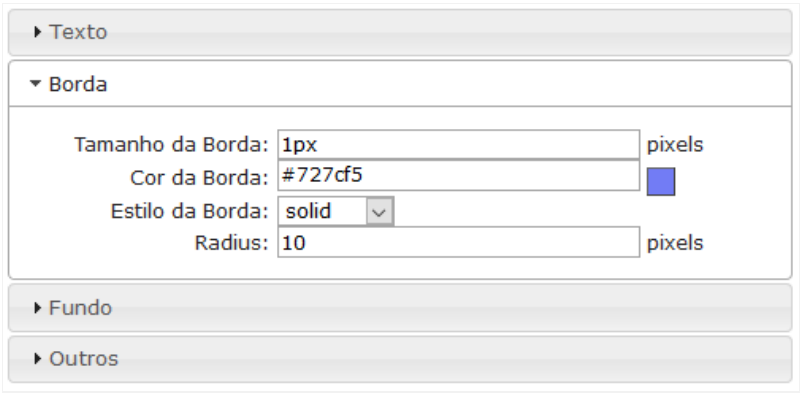
Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

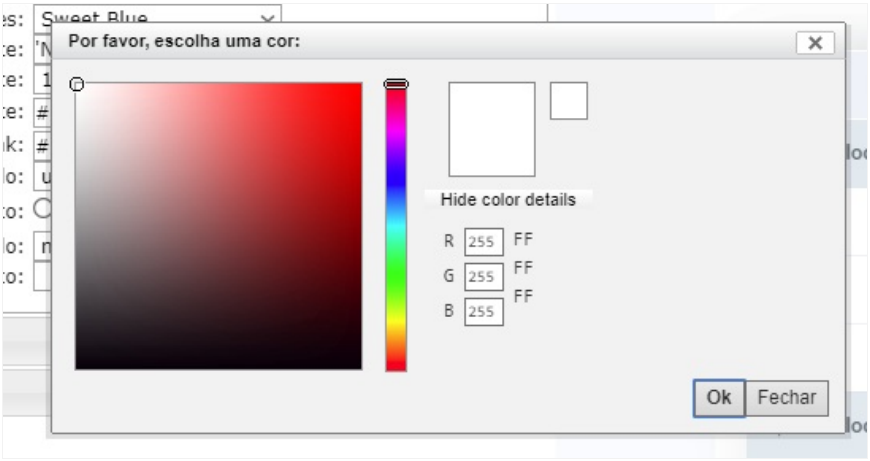
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

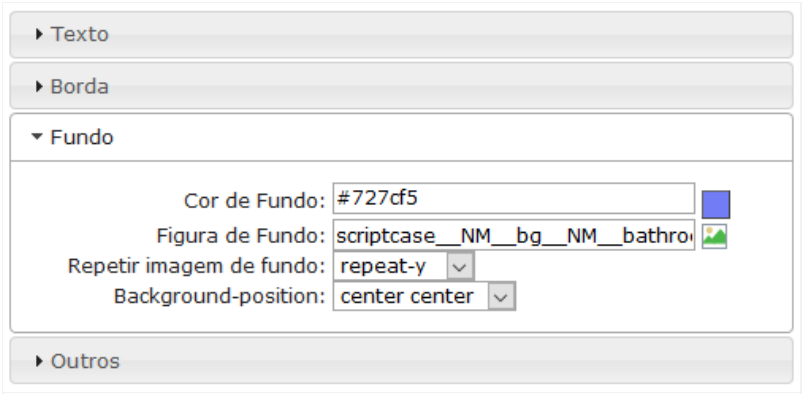
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

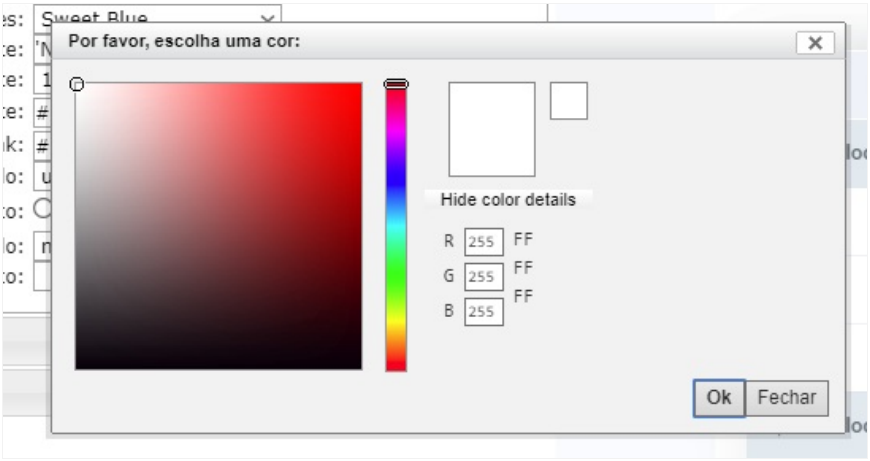
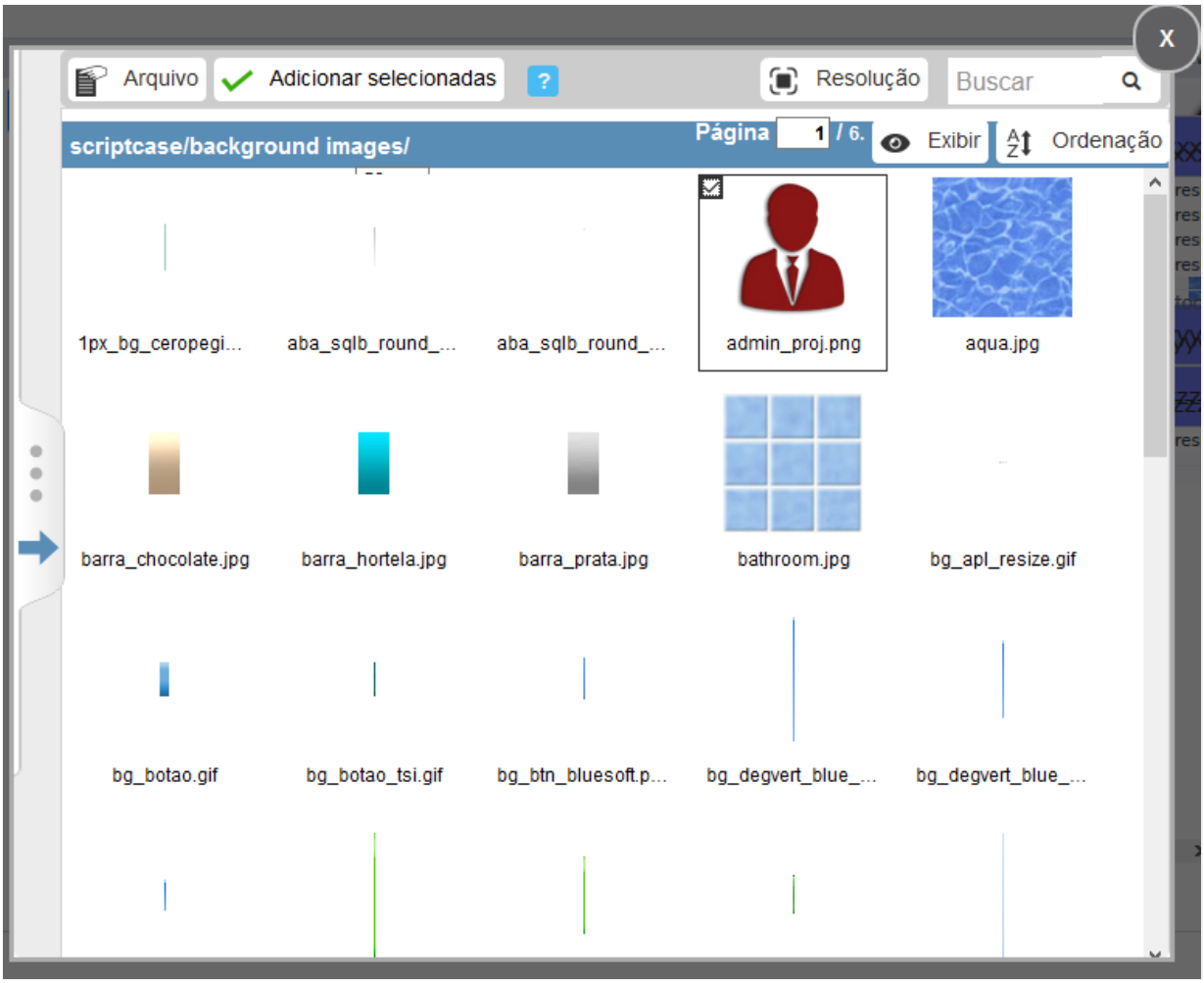


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

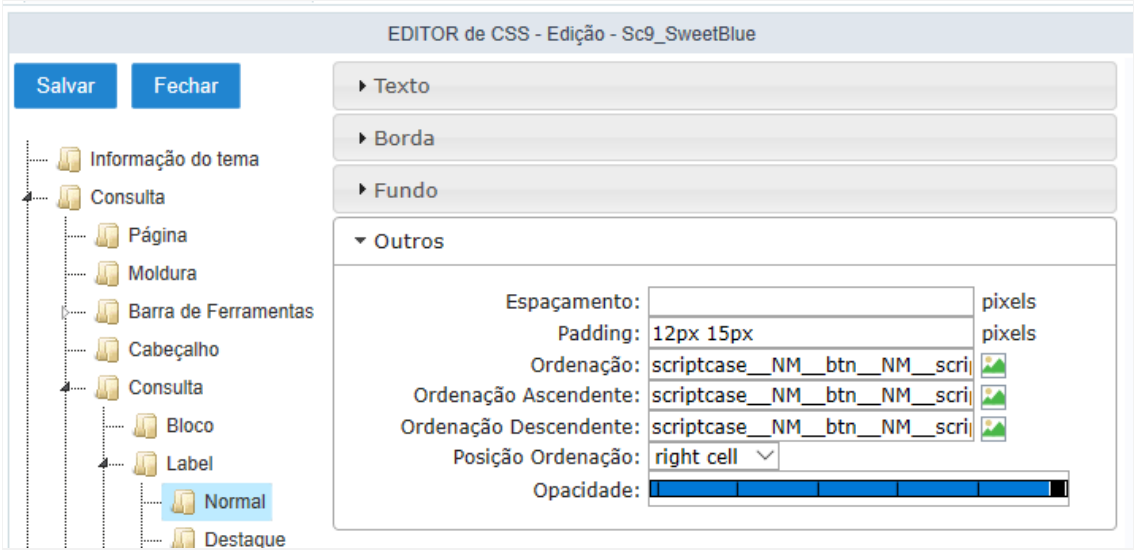
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

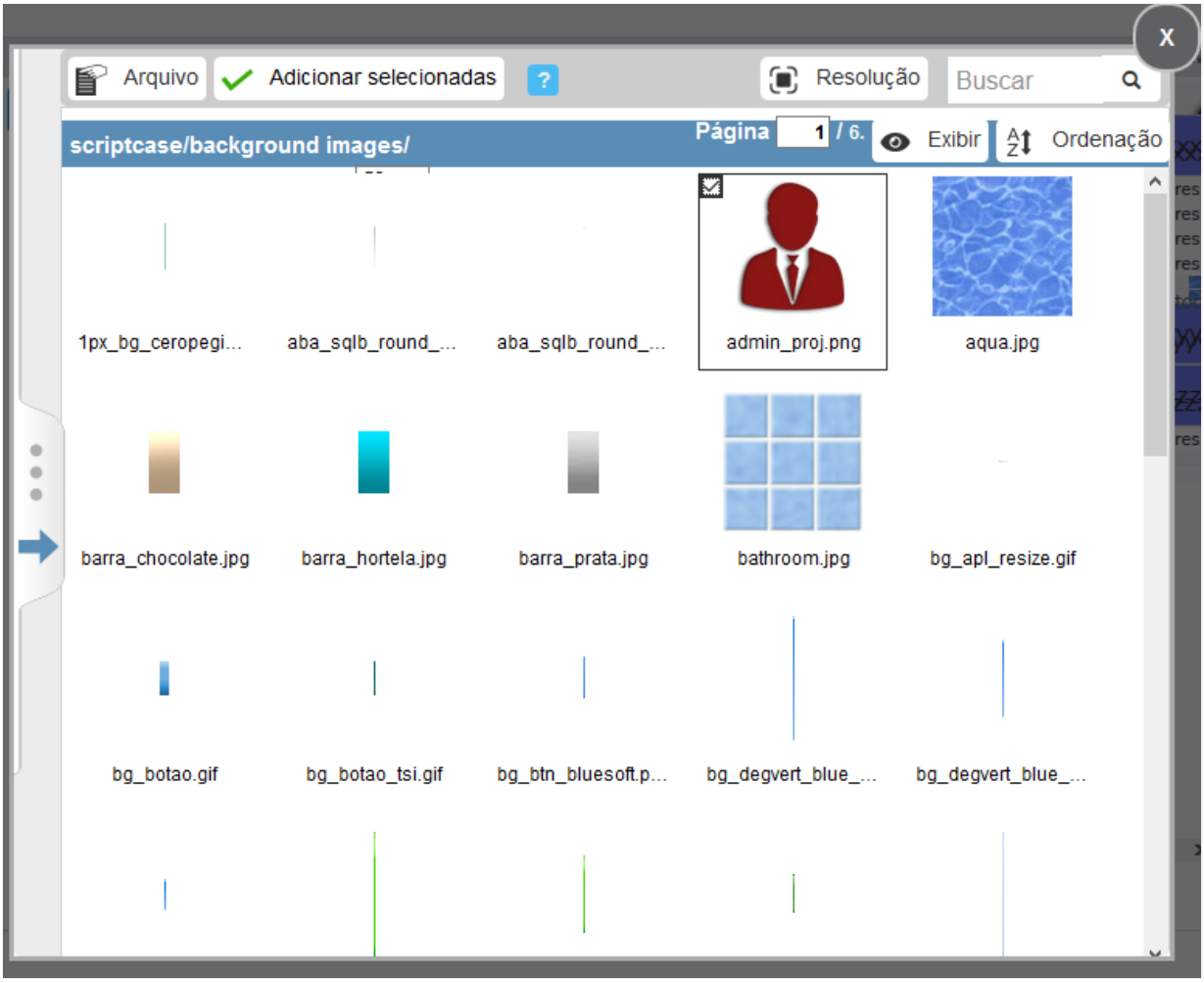
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ordenação

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

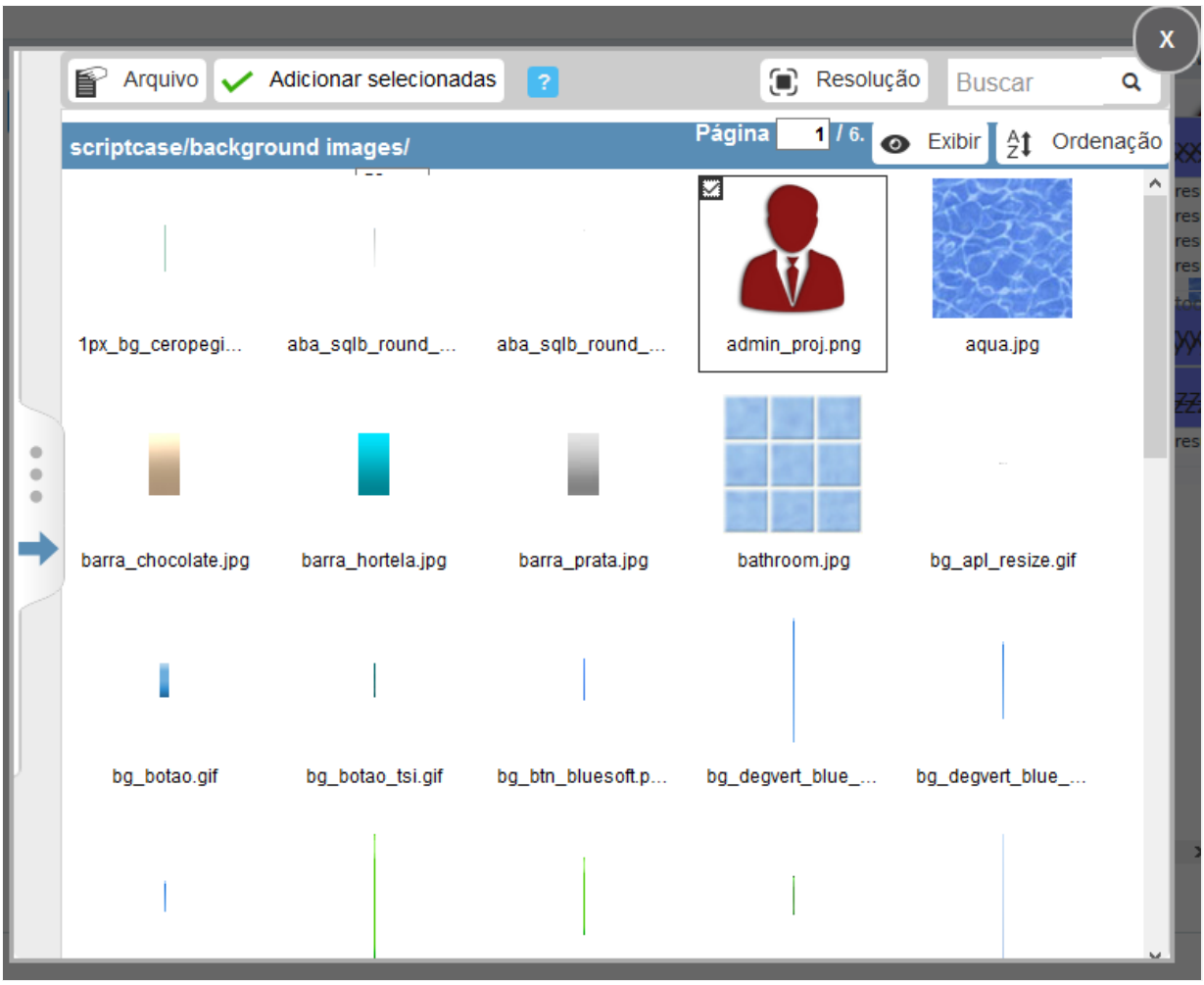
Exemplo:



Ordenação Ascendente

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação ascendente. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Posição Ordenação

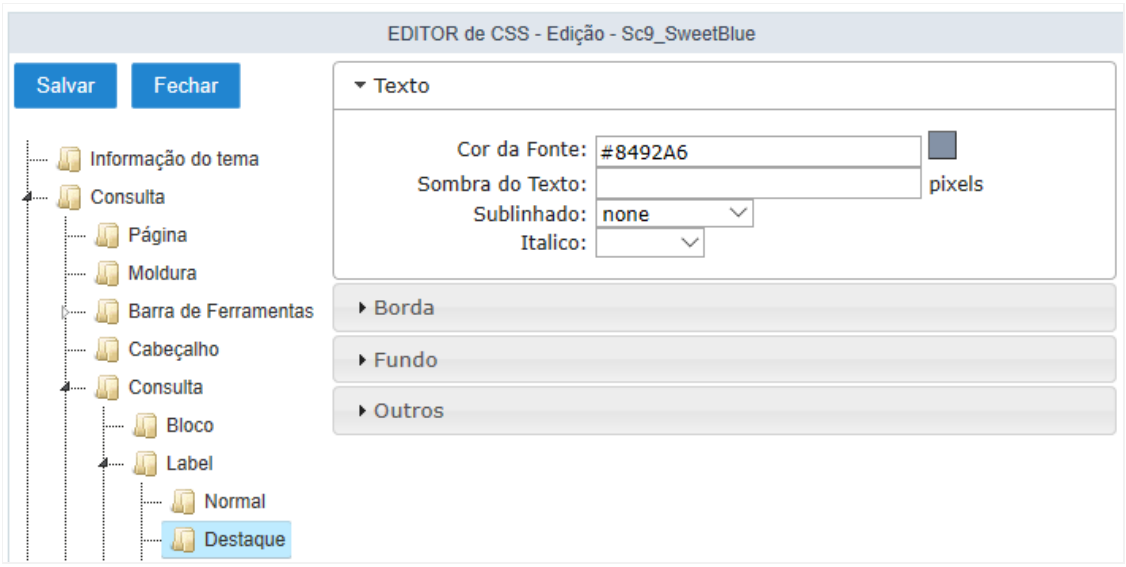
Esta opção permite definir a posição da ordenação.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Destaque

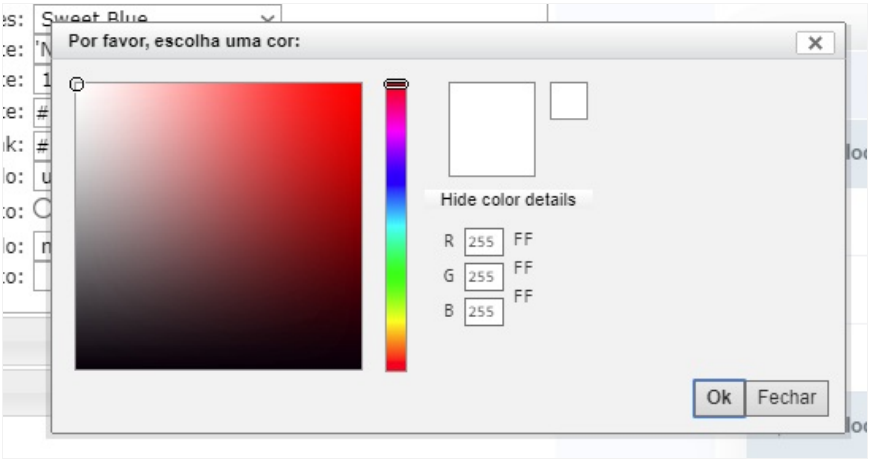
Texto



Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

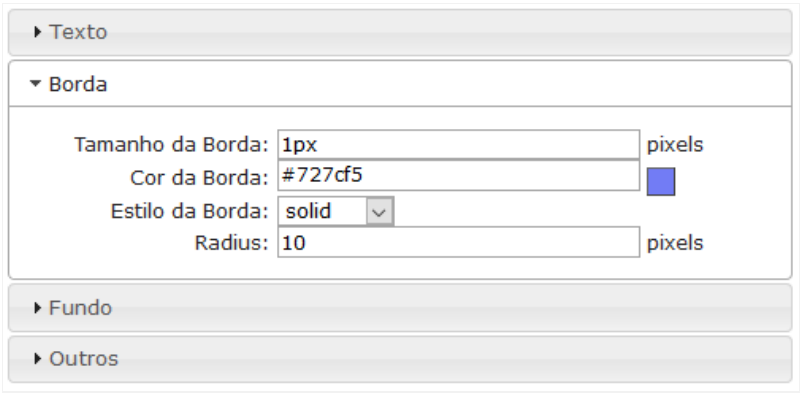
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

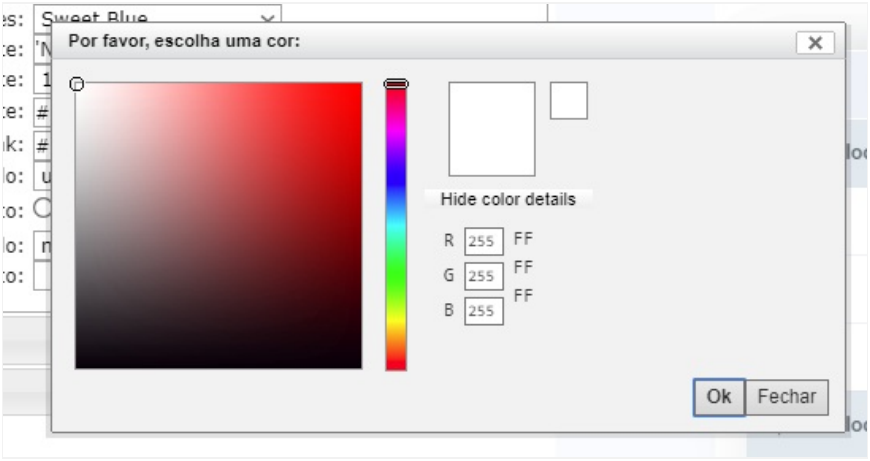
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



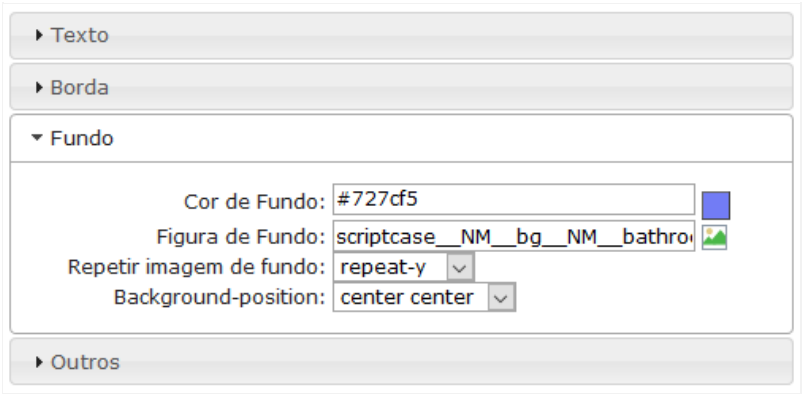
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

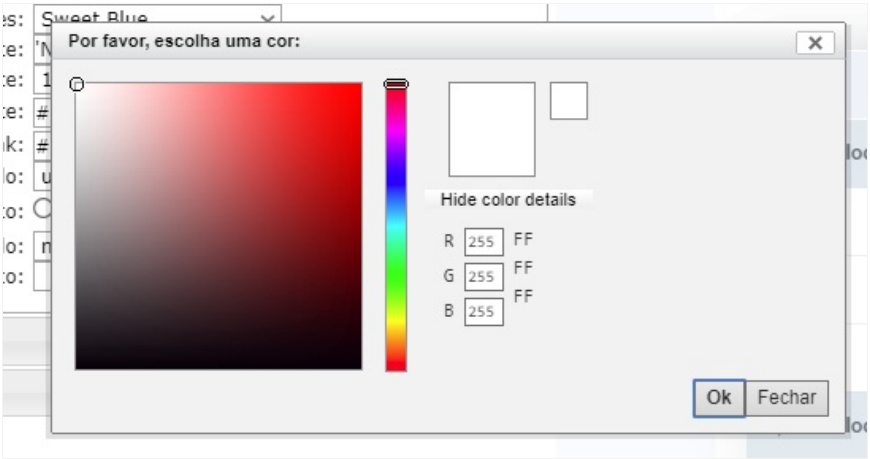
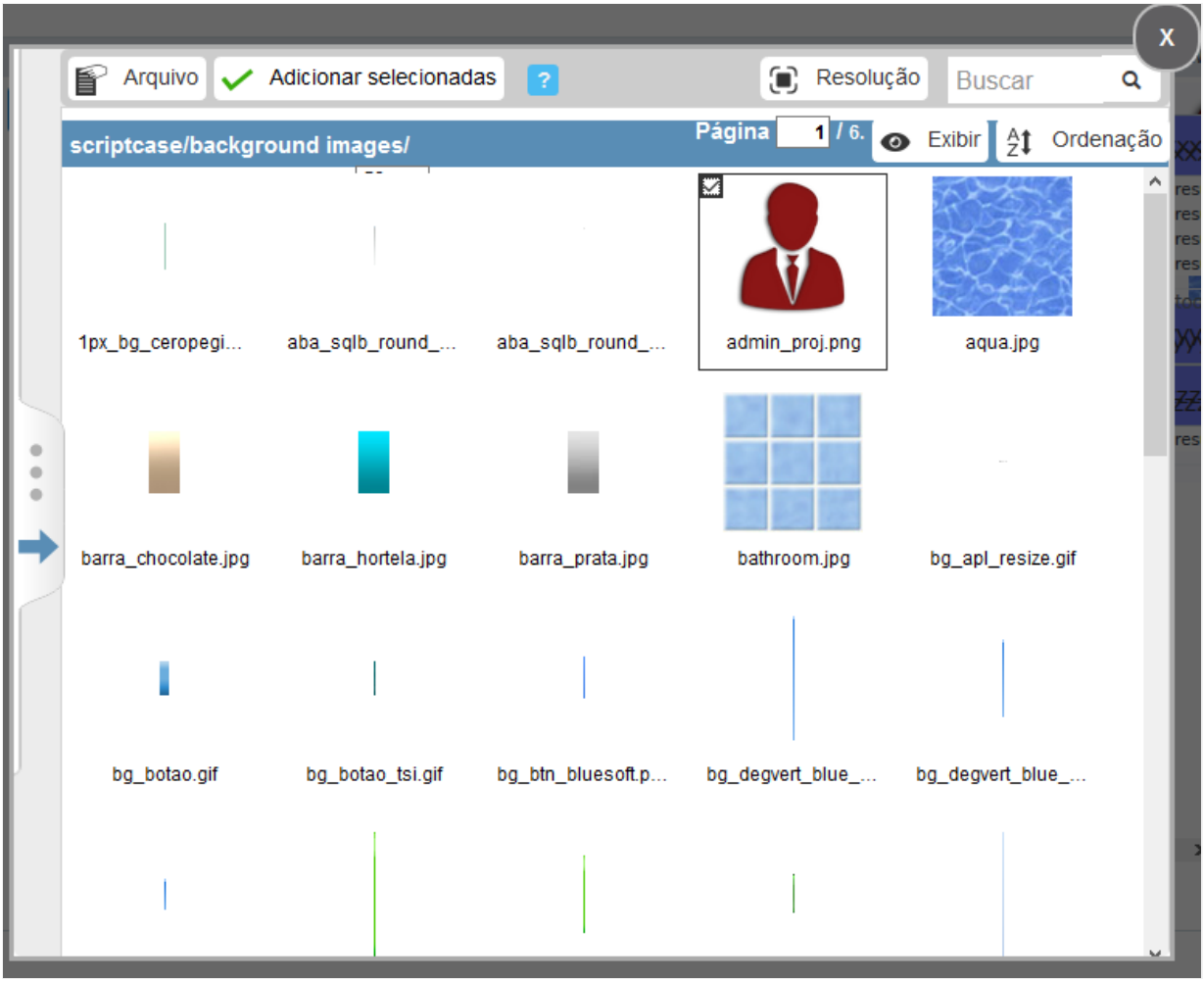


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

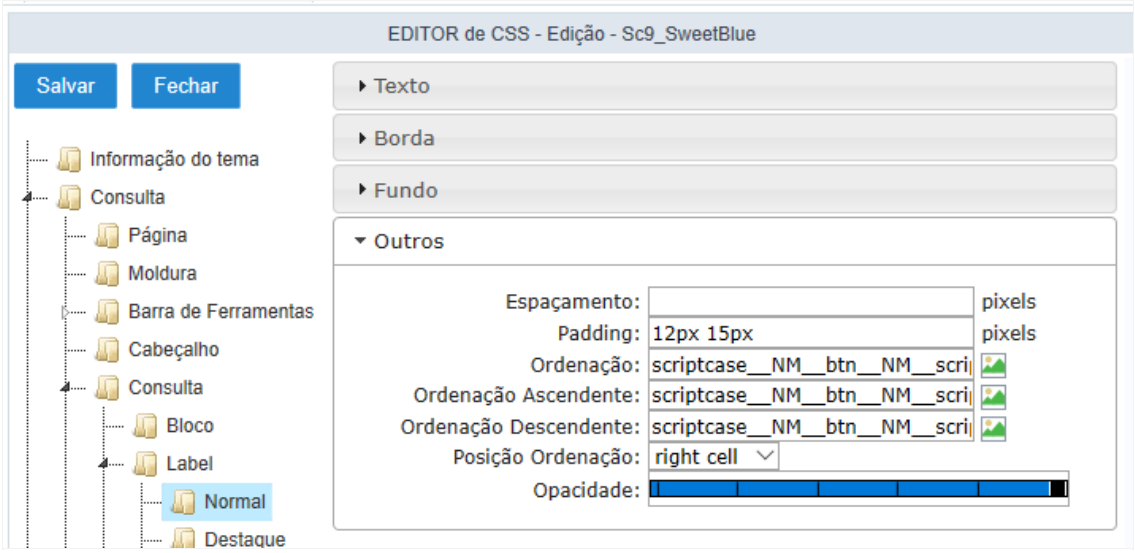
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

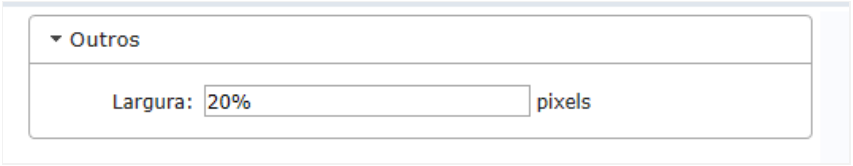


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura do Label

Outros



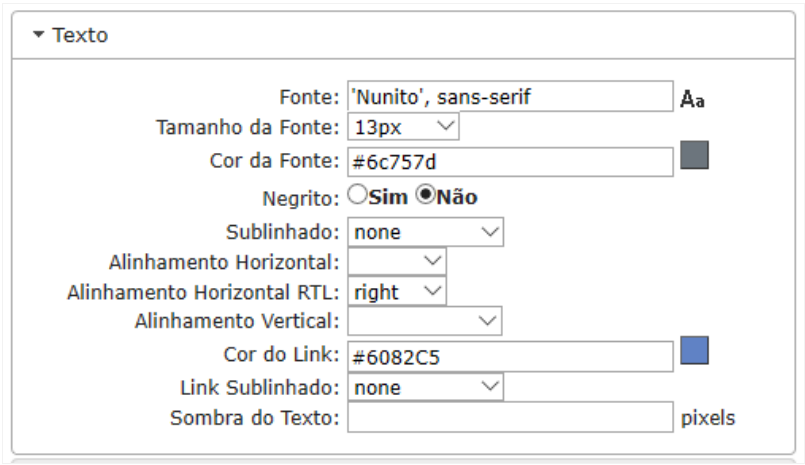
Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Linha

Linha Impar

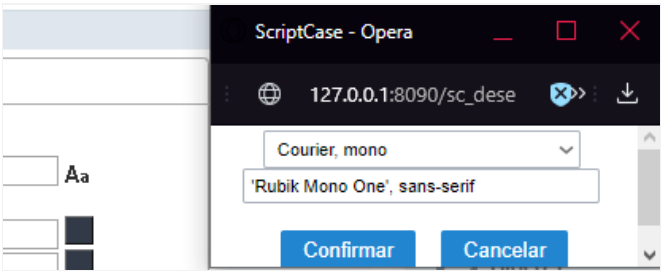
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



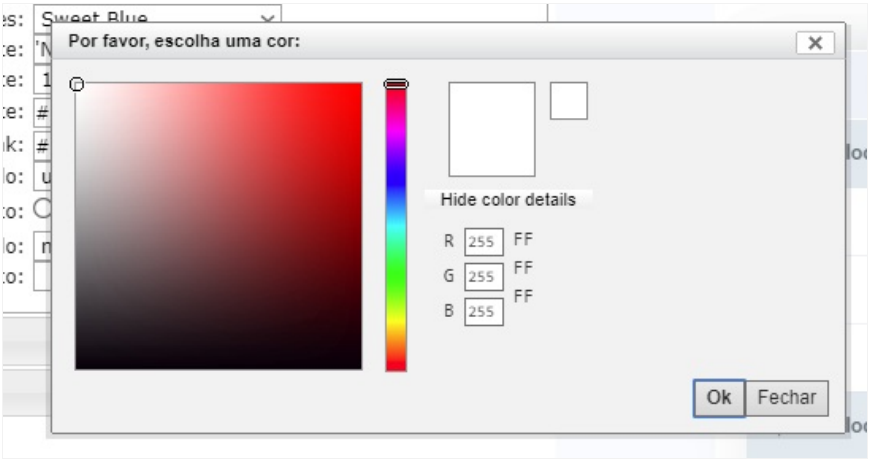
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

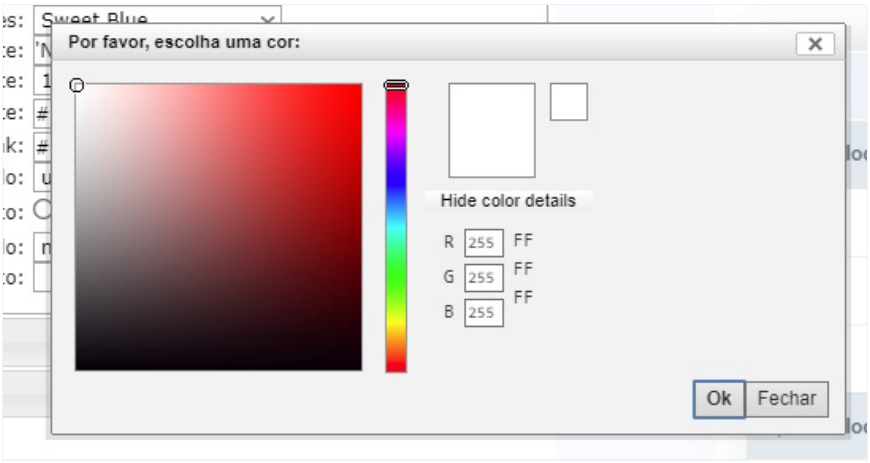
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de

uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

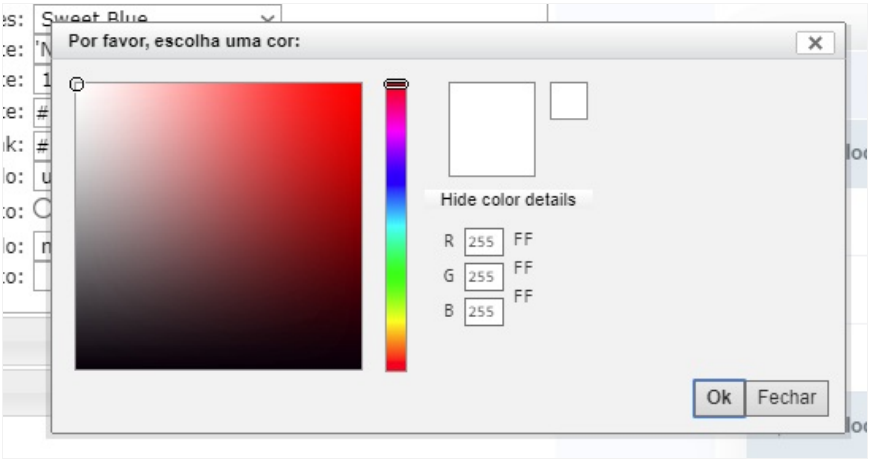
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



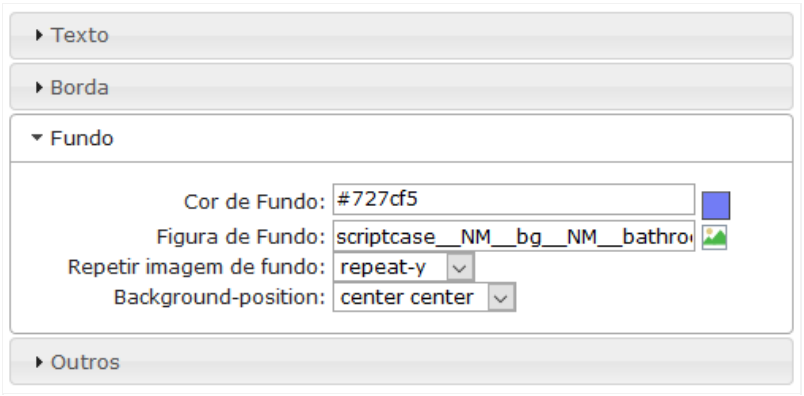
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

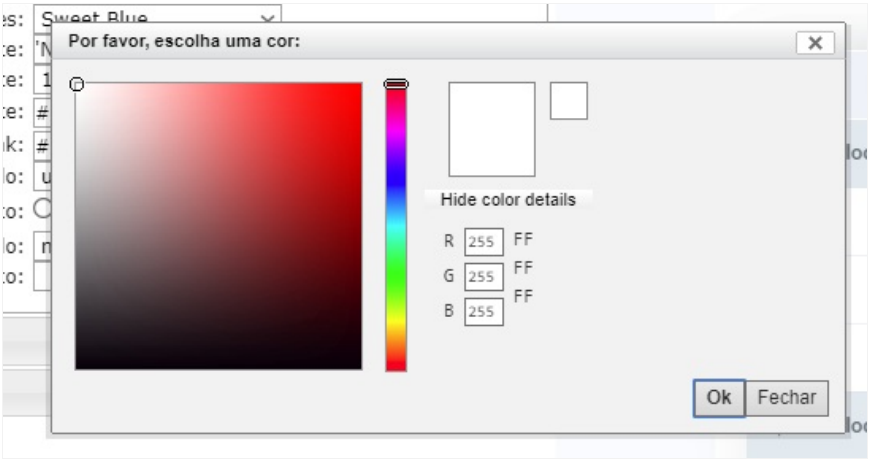
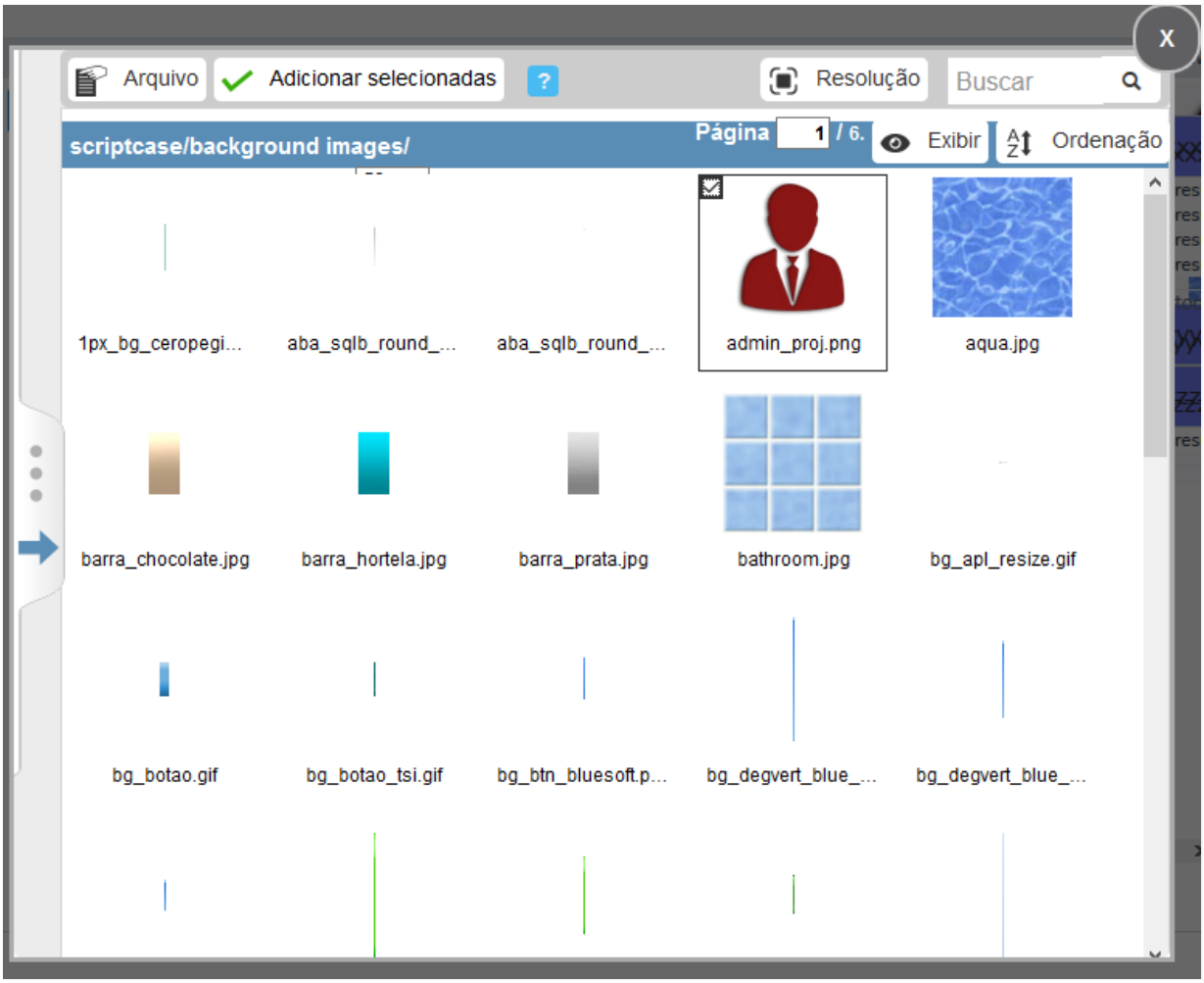


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

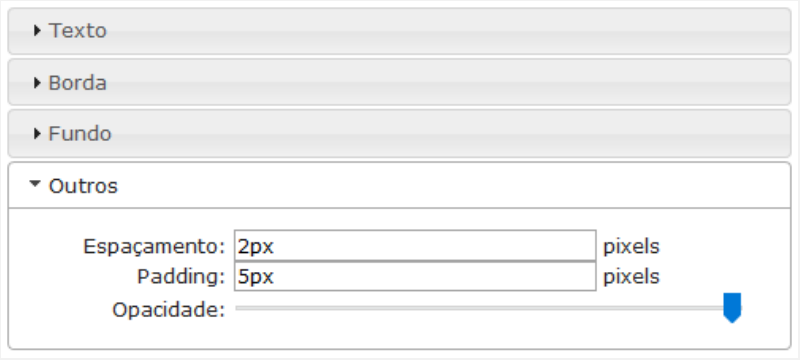
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Impar Vertical

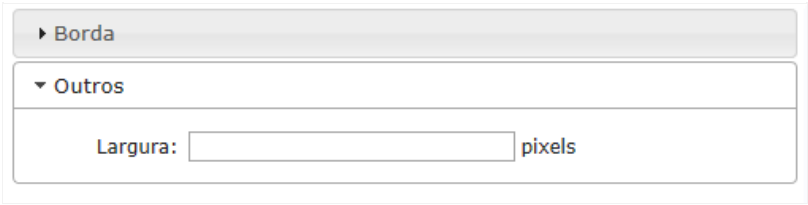
Borda



Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Outros

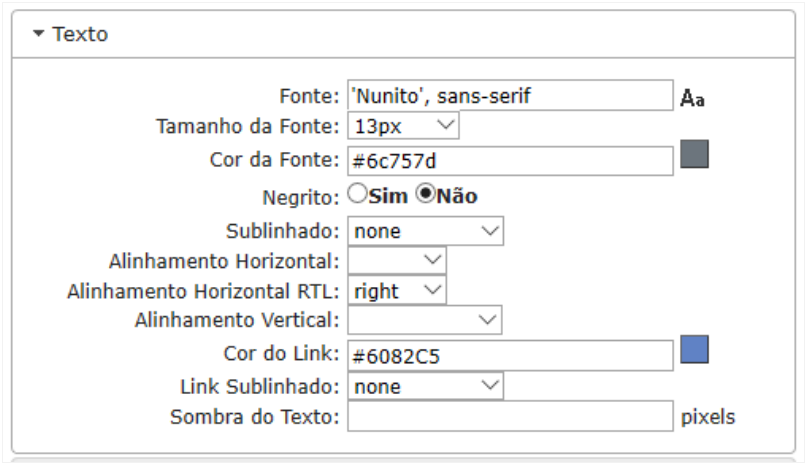


Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Linha Par

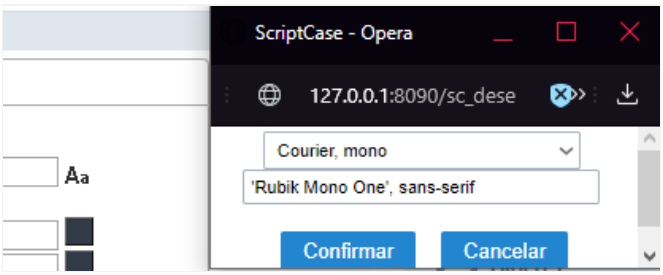
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



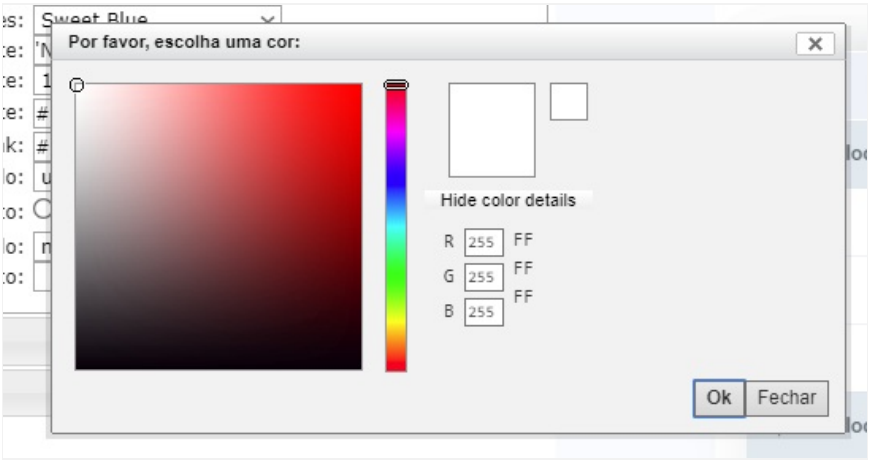
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

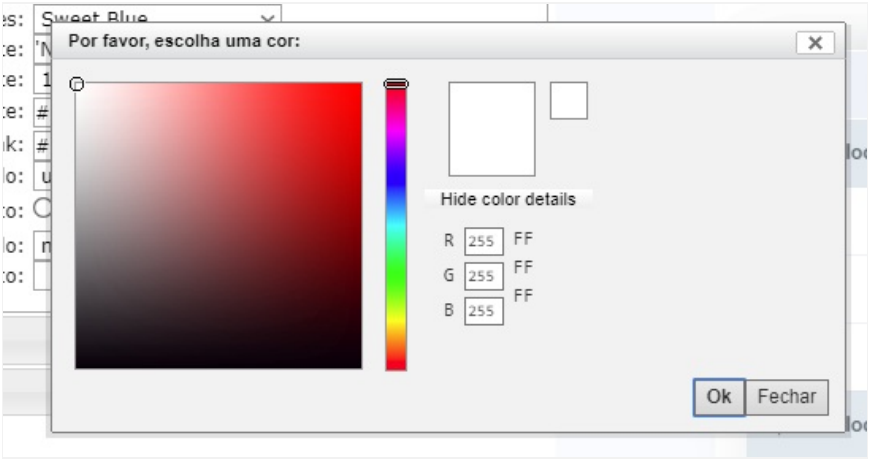
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.

- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



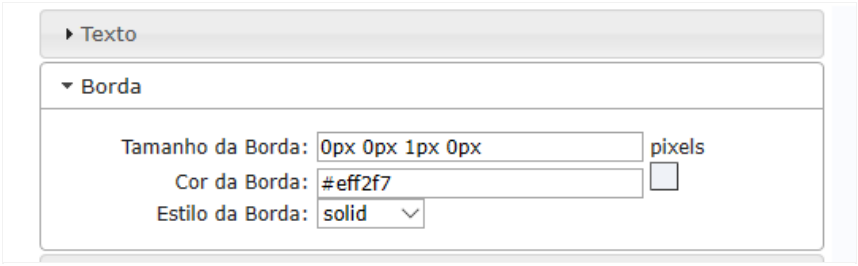
Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

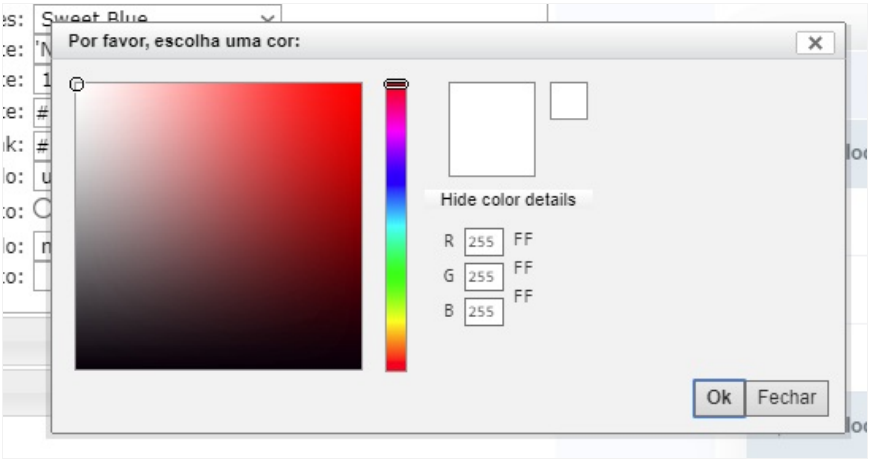
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



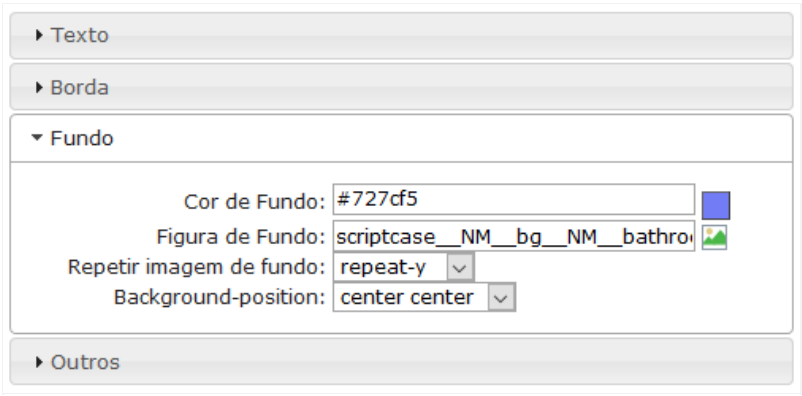
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

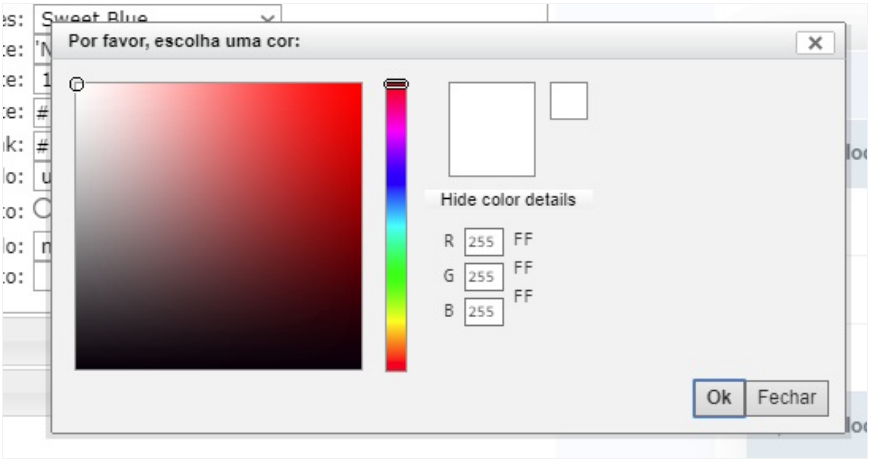
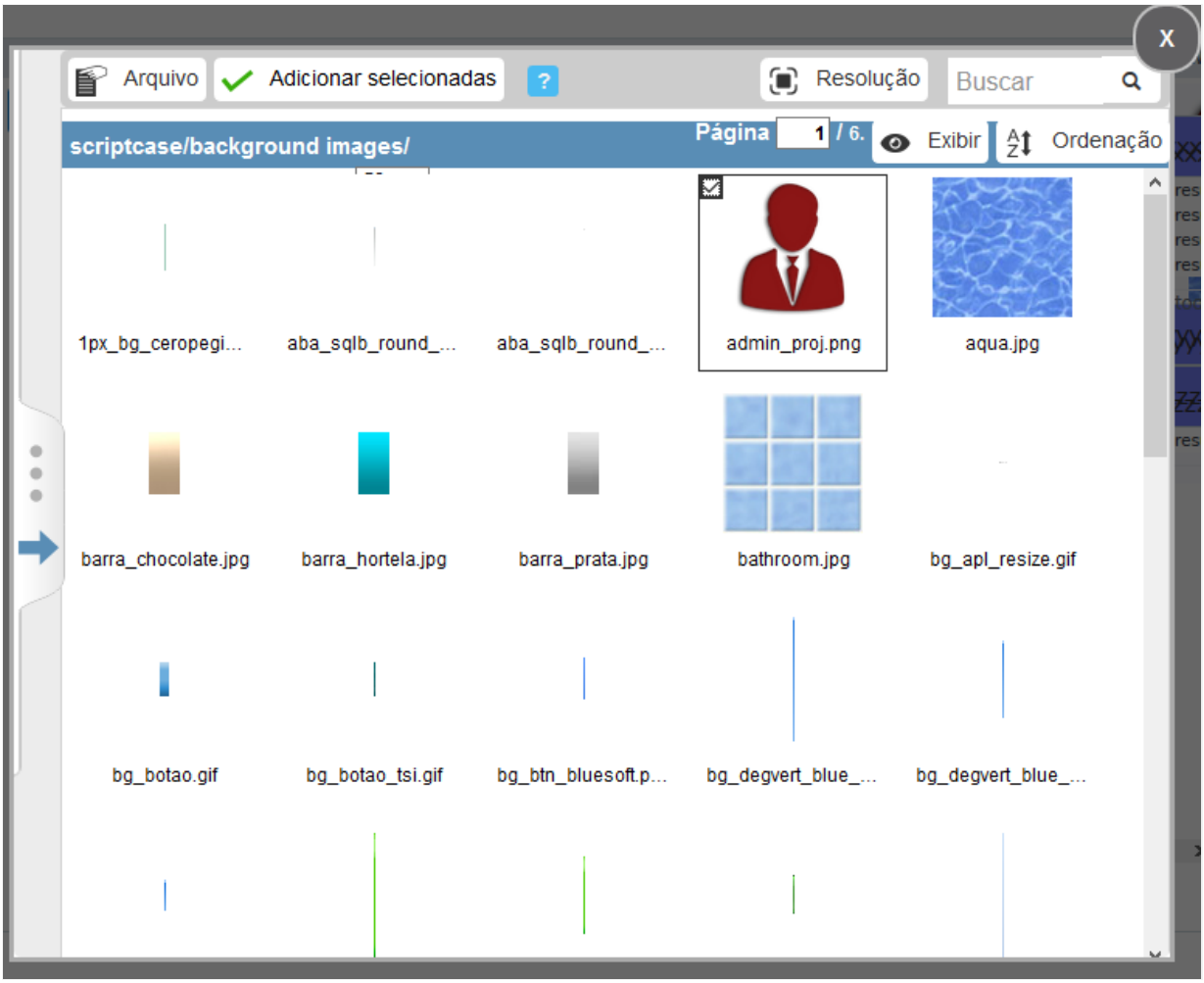


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

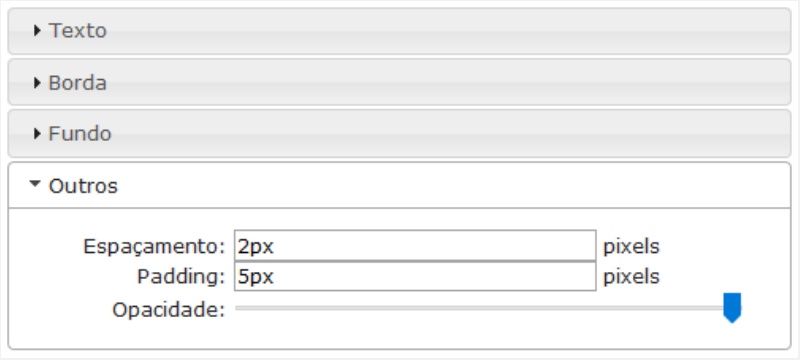
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Par Vertical

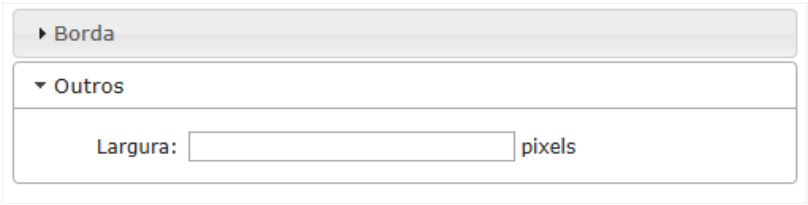
Borda



Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Outros

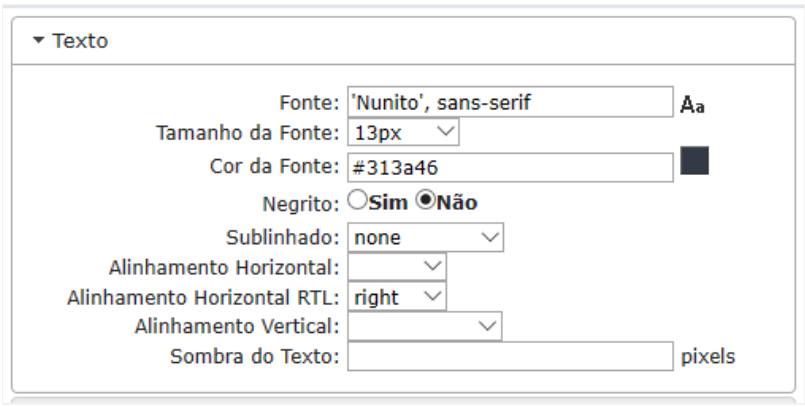


Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Objeto

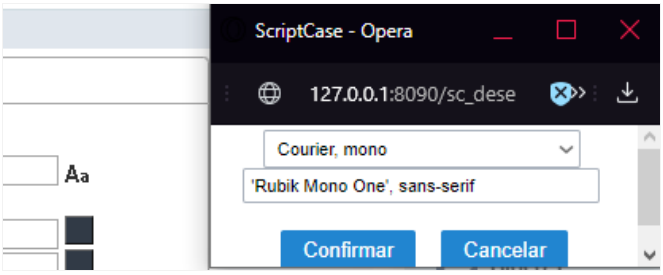
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

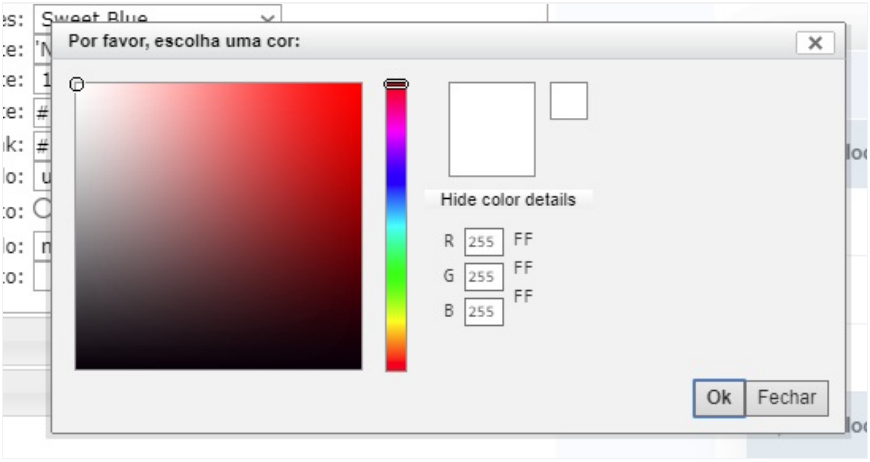
Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de

uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

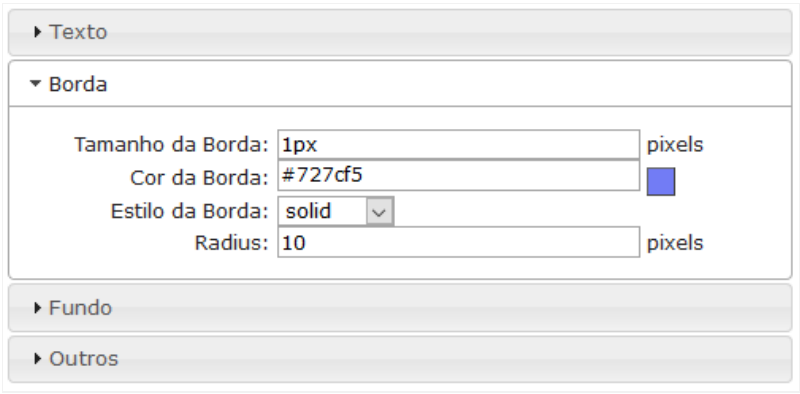
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

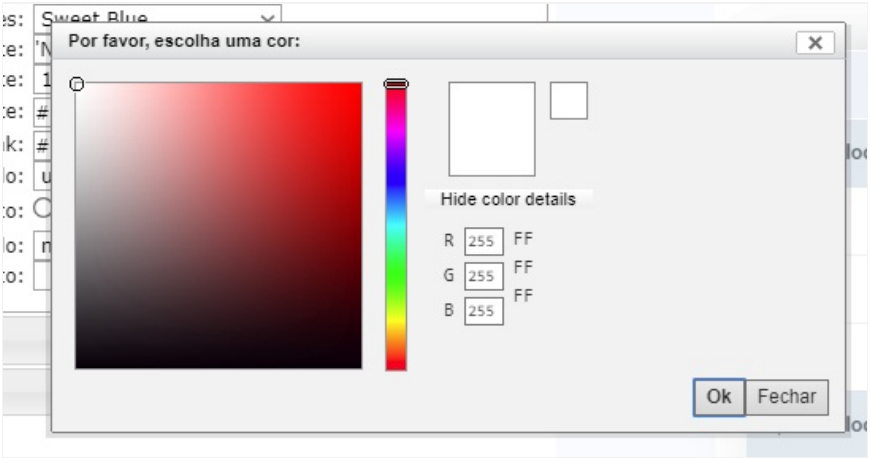
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

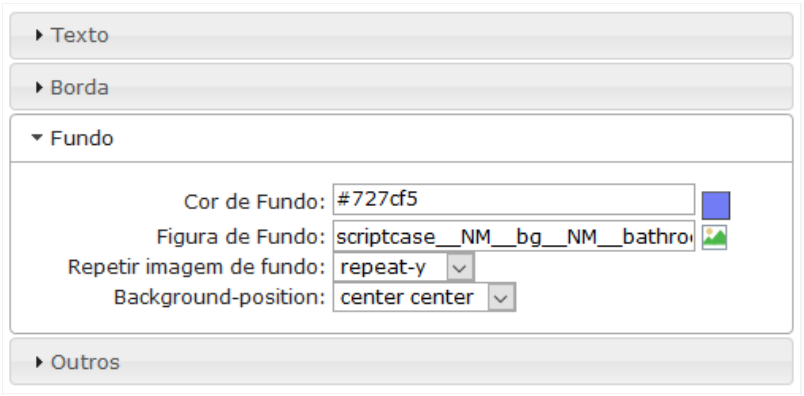
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

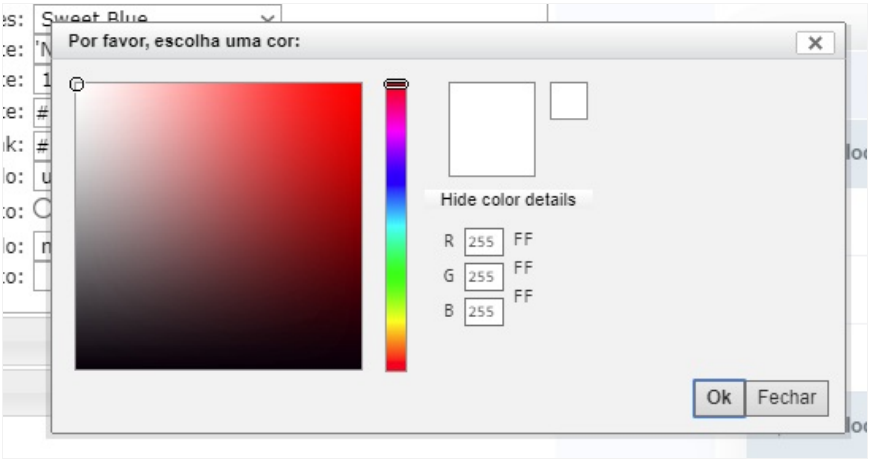
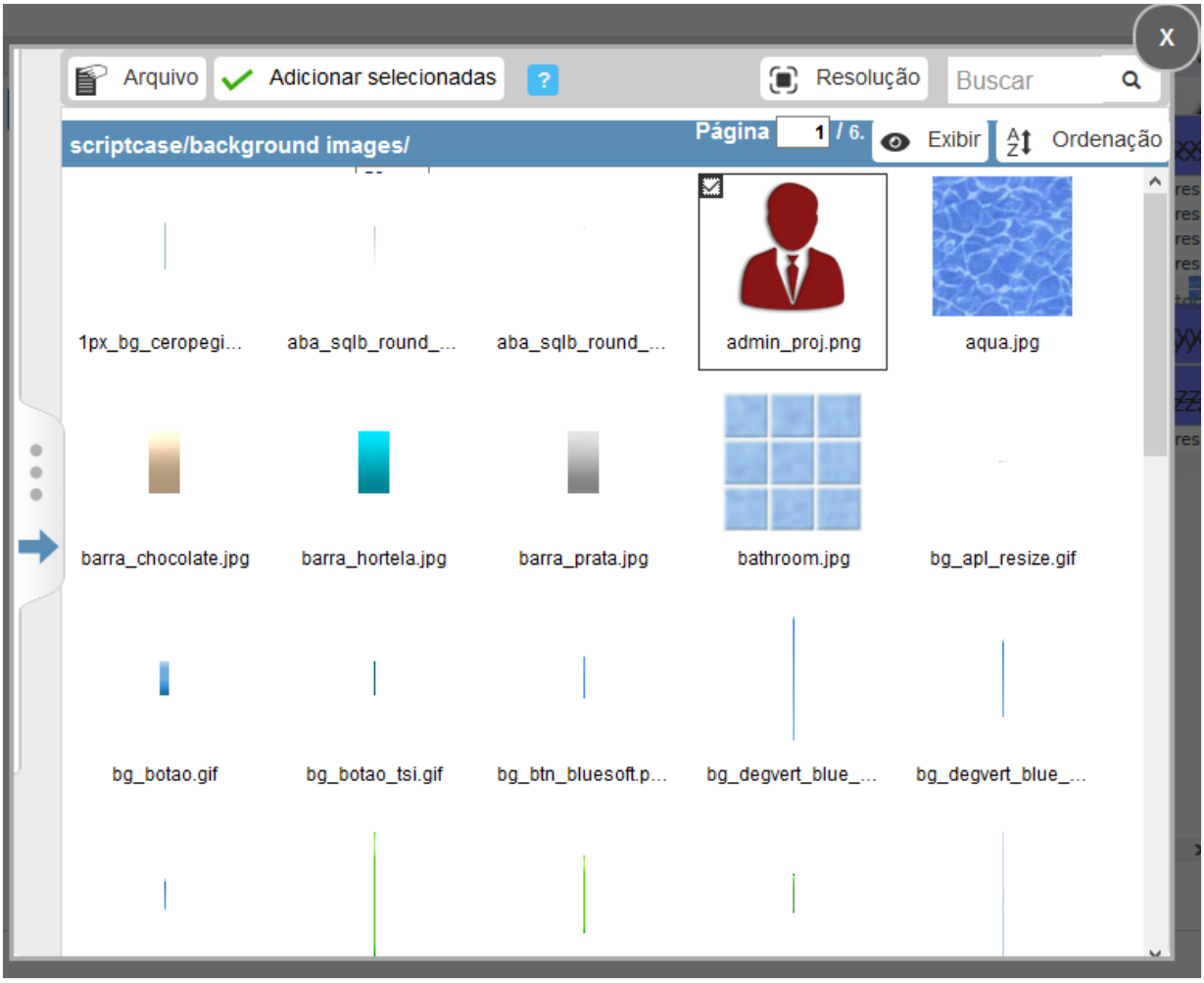


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

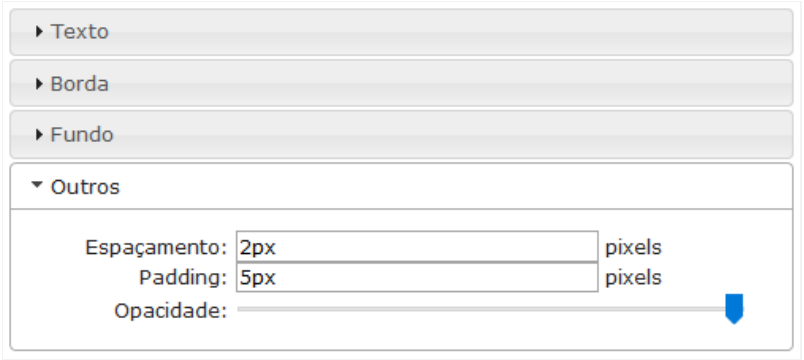
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

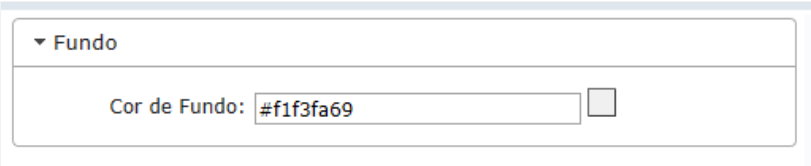
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha Destaque

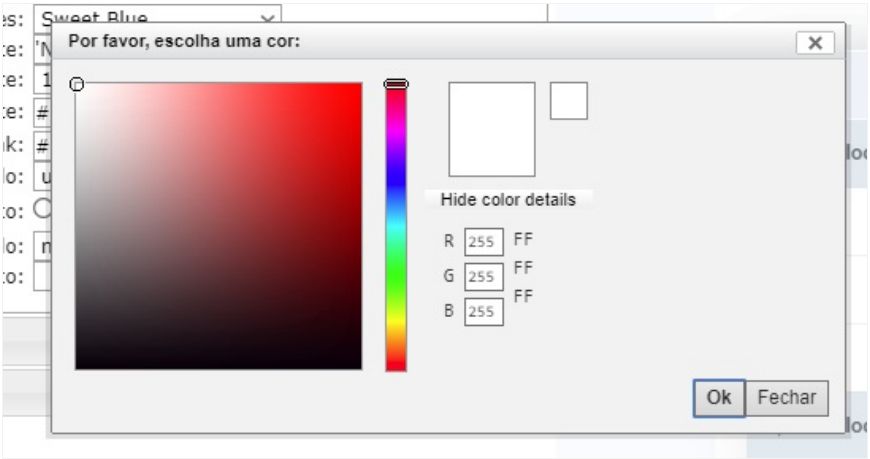
Fundo



Cor do Fundo

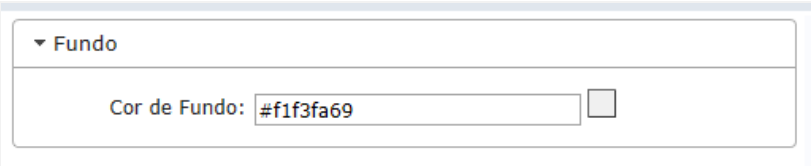
Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Linha Selecionada

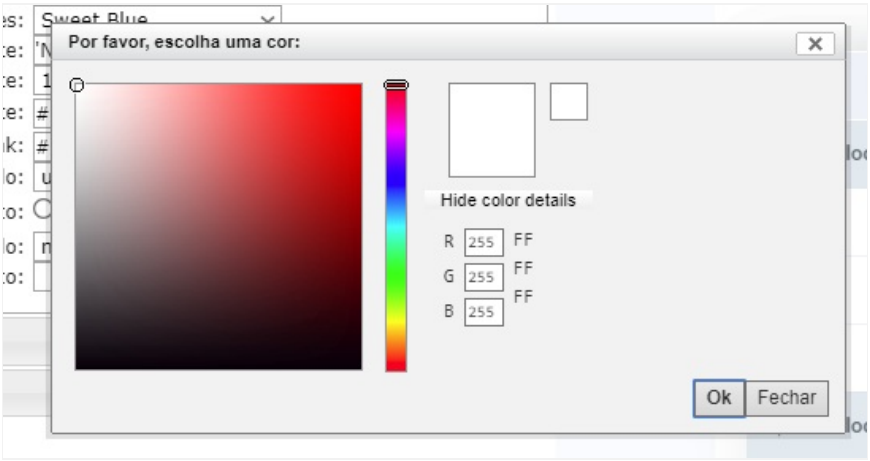
Fundo



Cor do Fundo

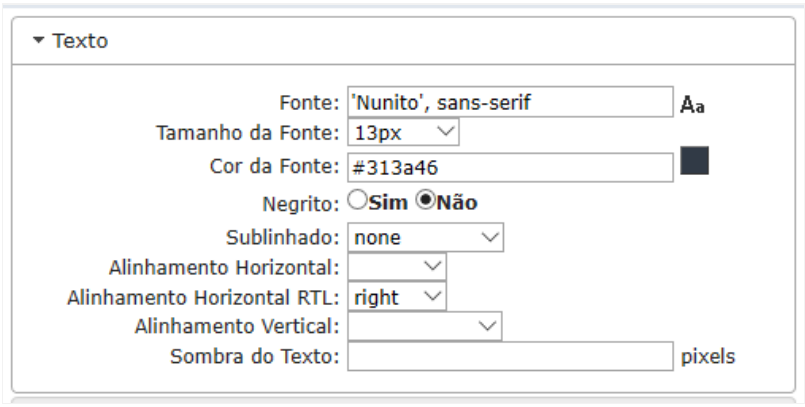
Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sub Total

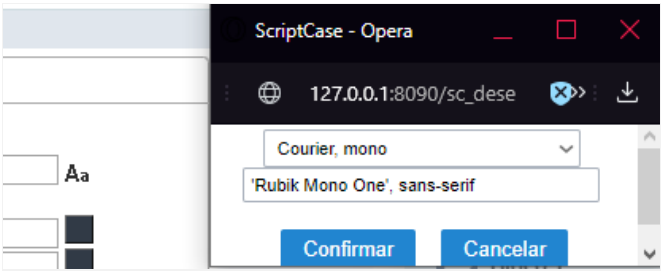
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



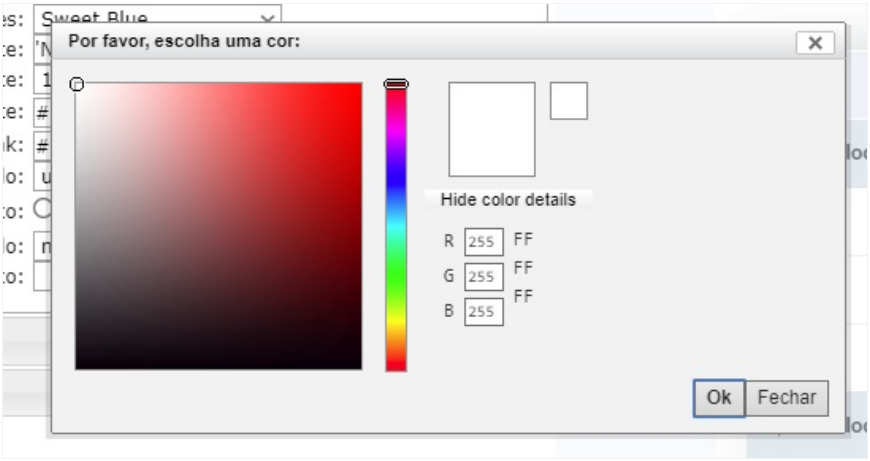
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

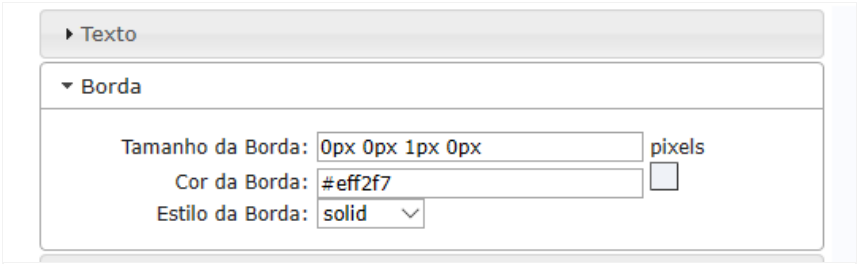
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

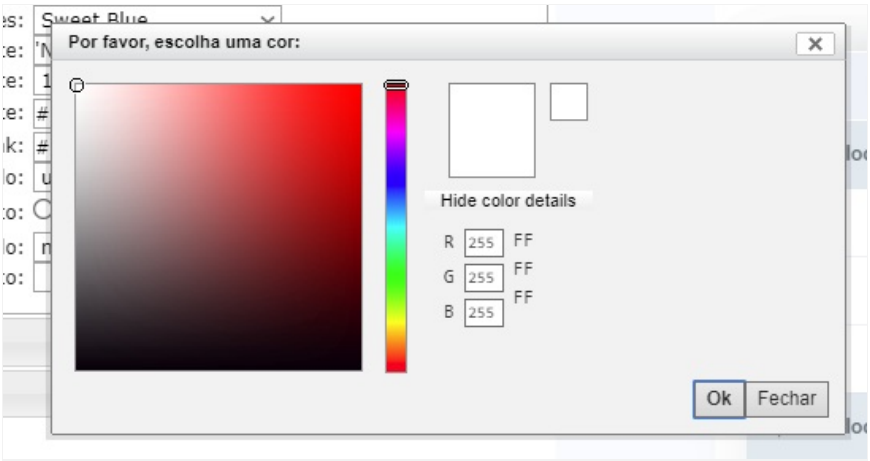
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



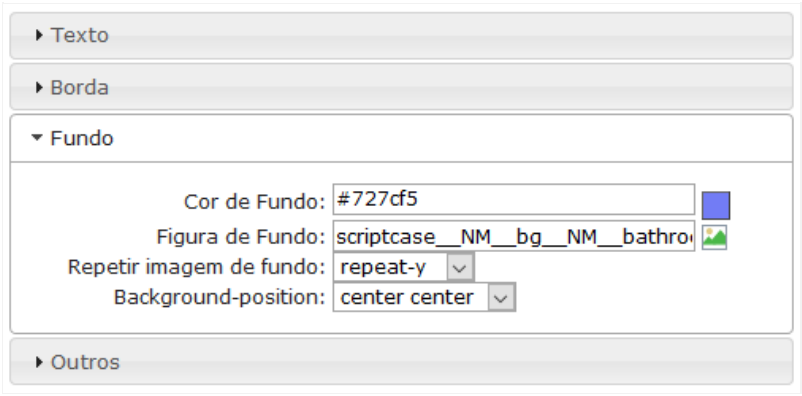
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

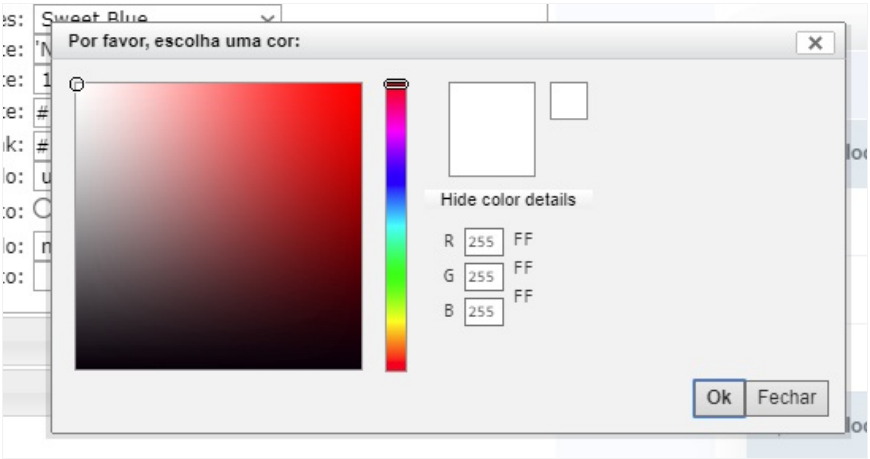
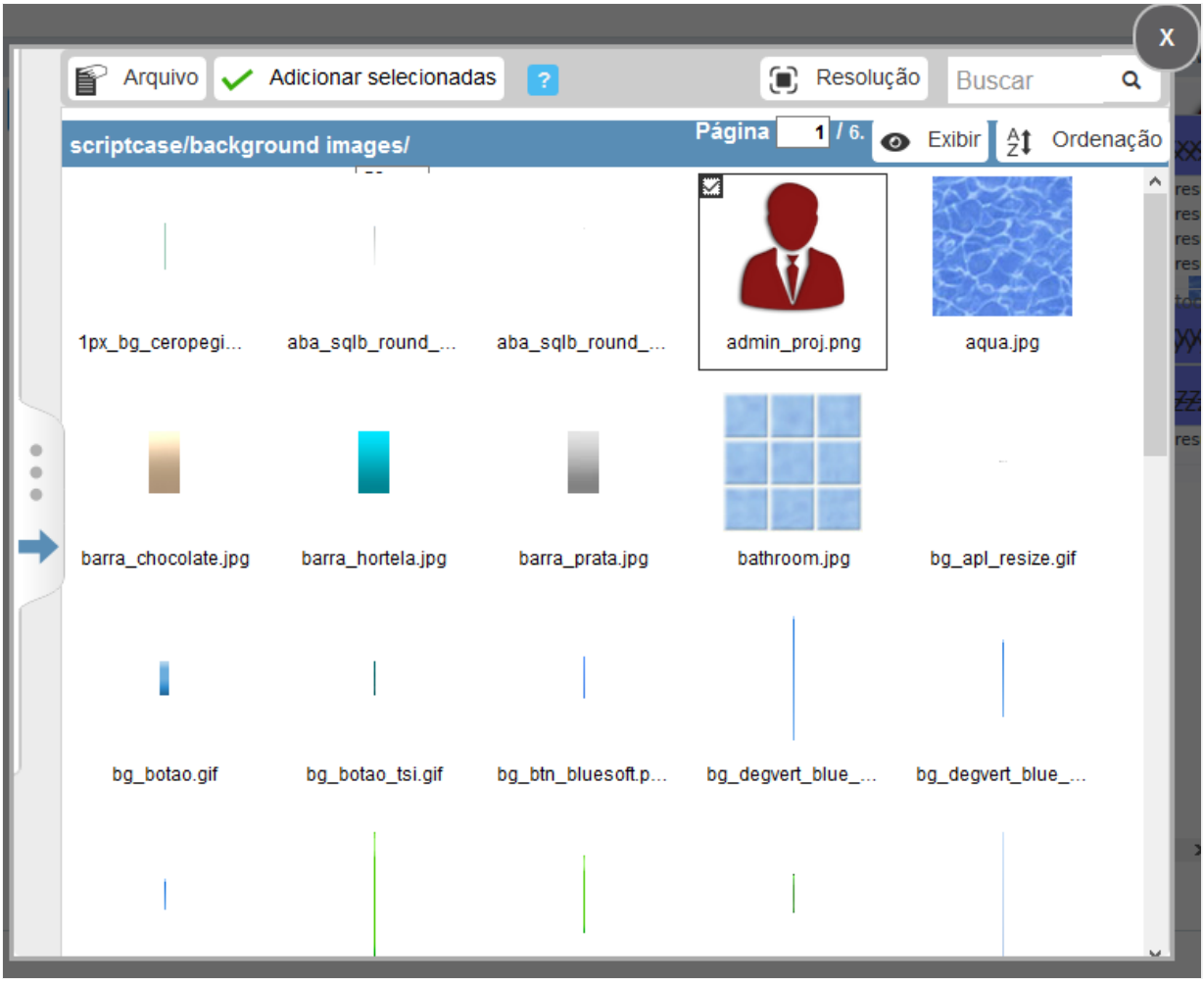


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

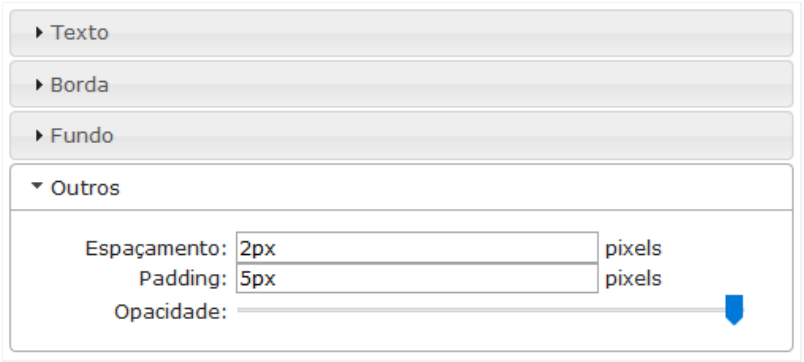
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

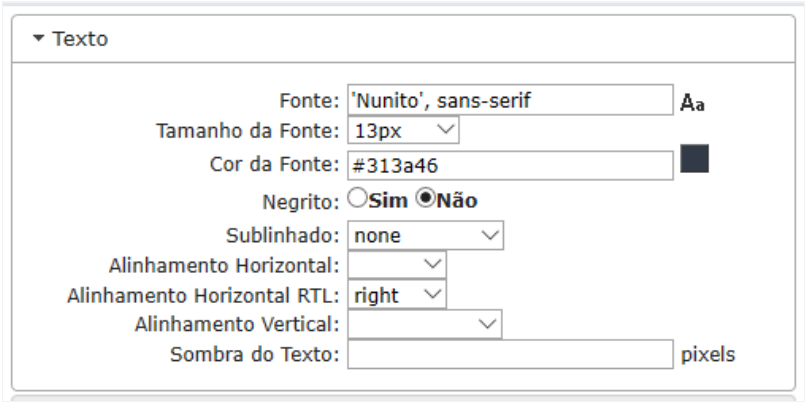
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Total

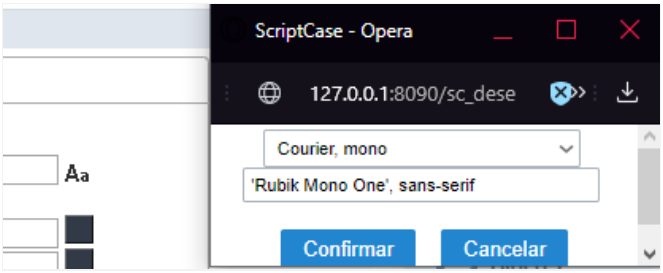
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



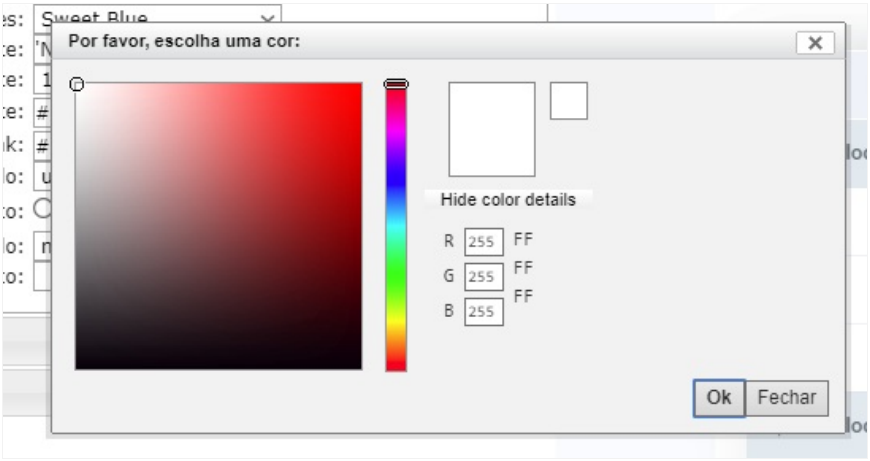
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

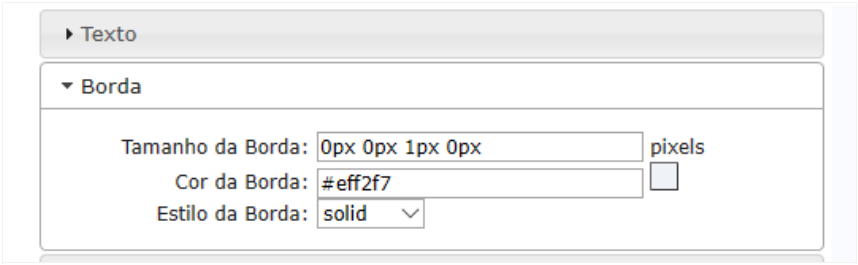
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

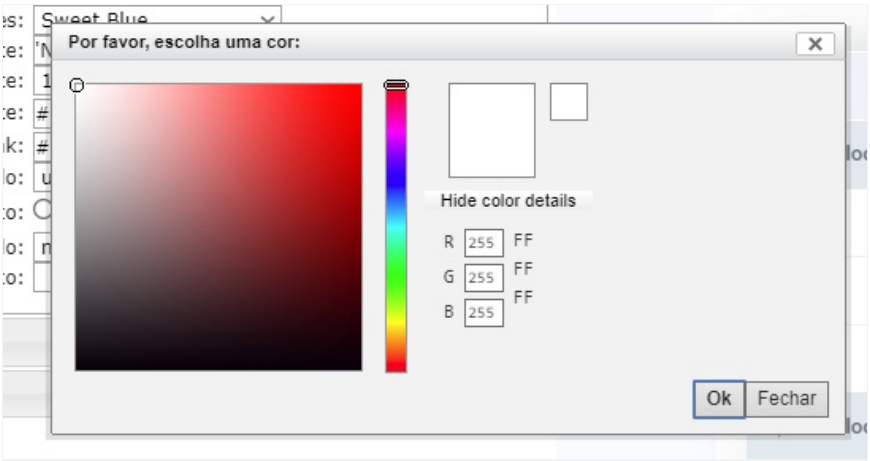
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



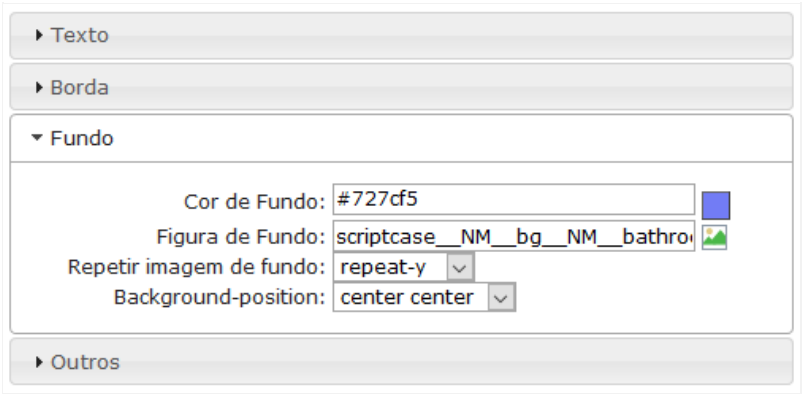
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

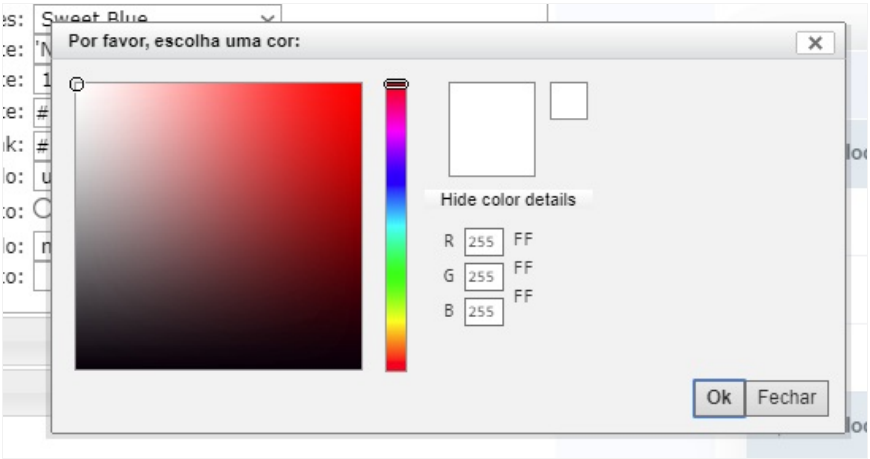
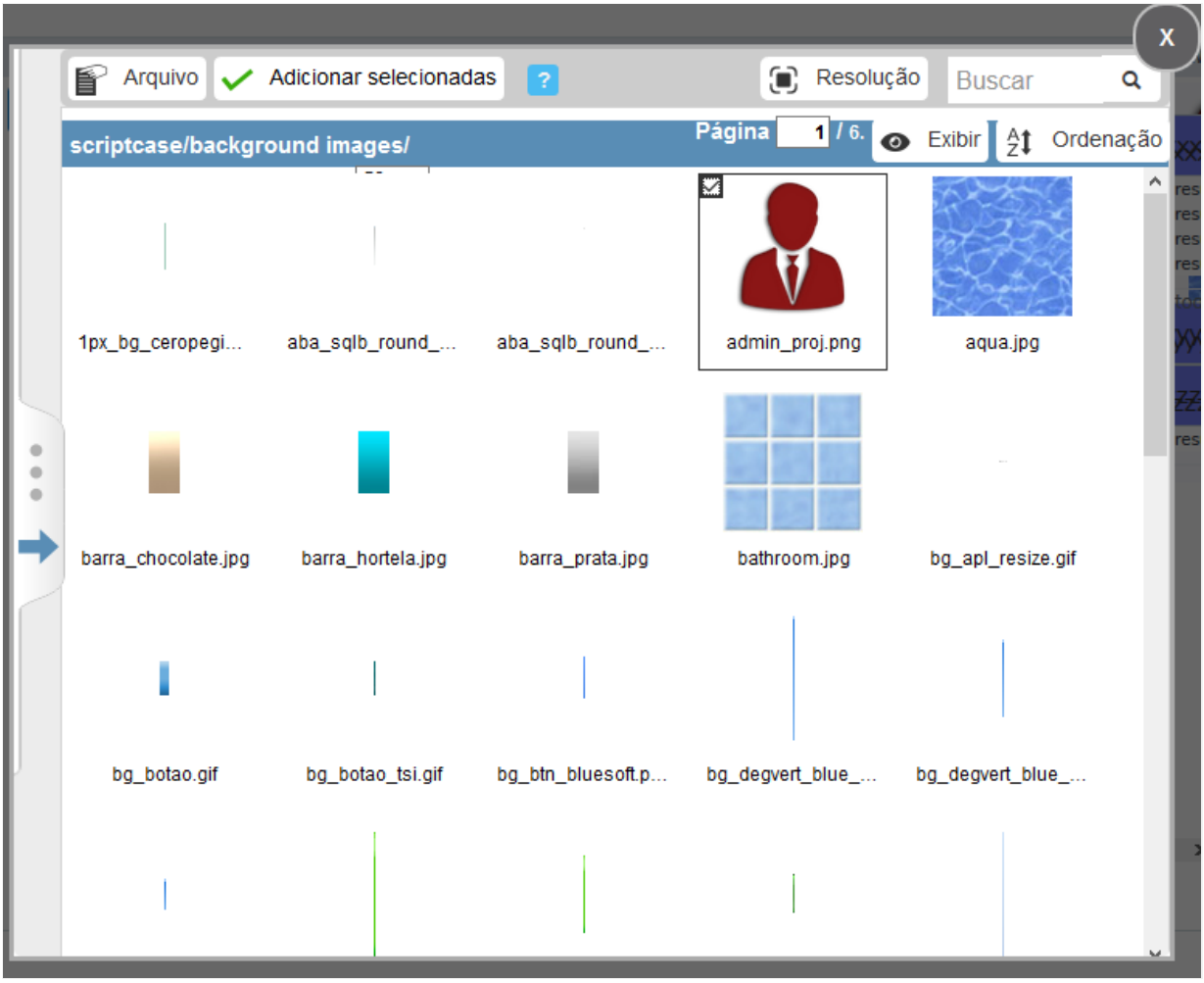


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

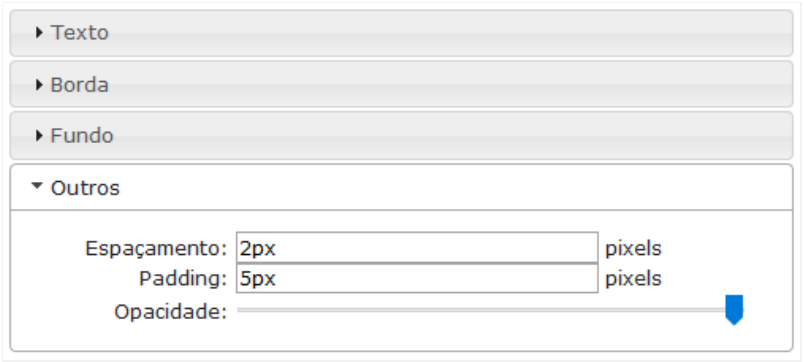
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

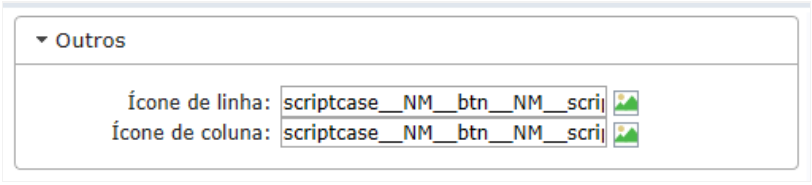
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Resumo

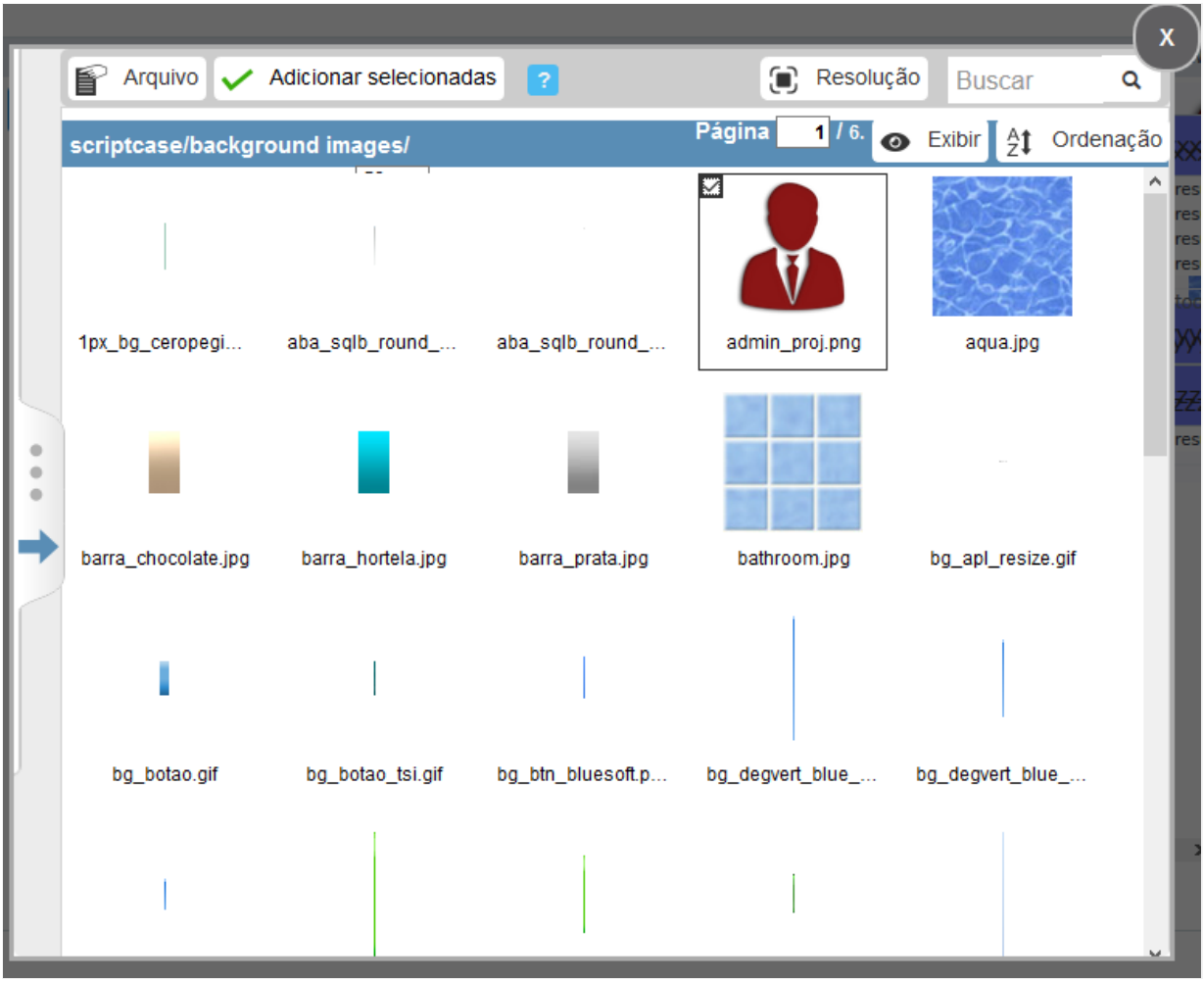
Outros



Ícone de Linha

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na linha do componente. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

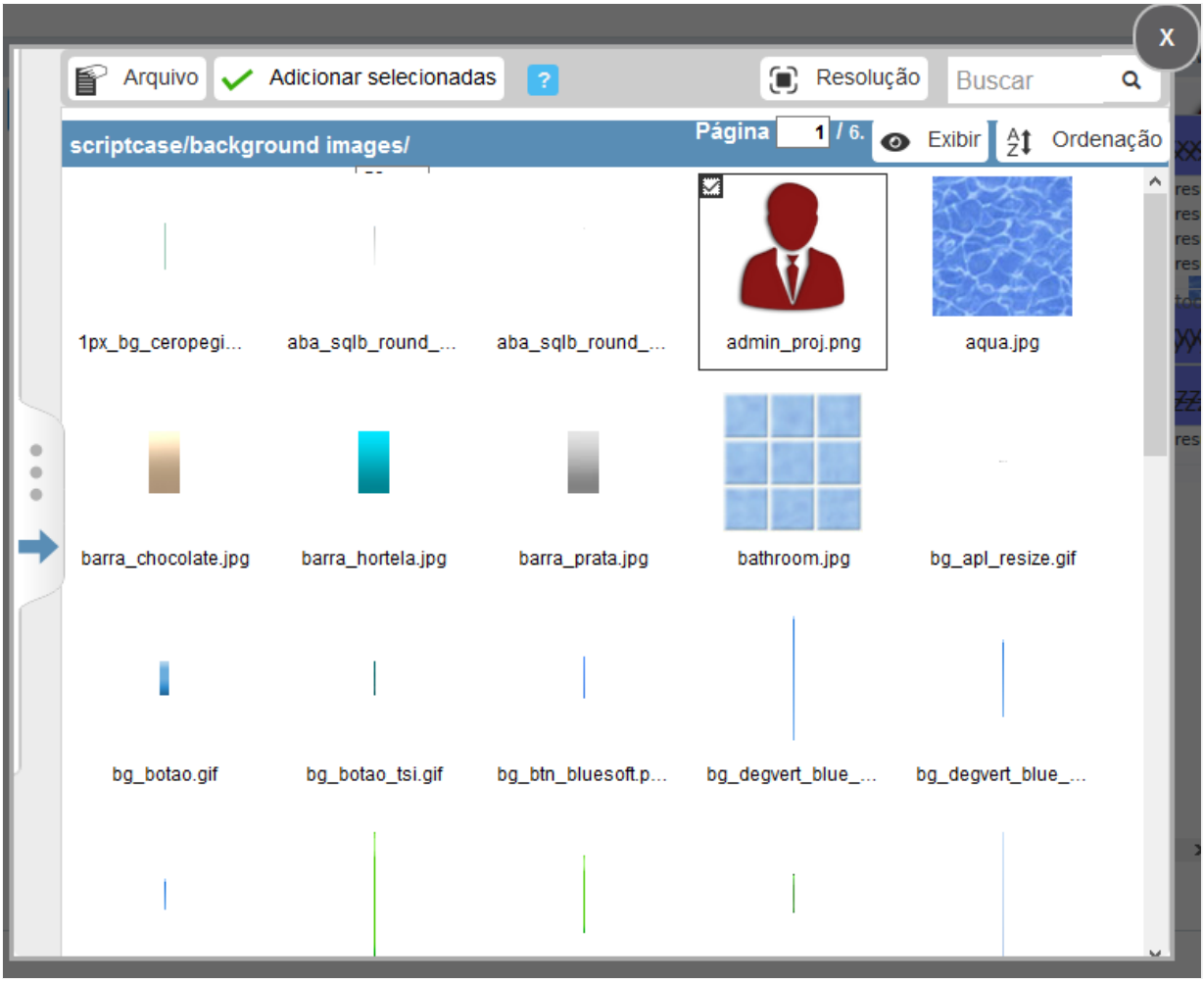
Exemplo:



Ícone de Coluna

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na coluna do componente. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

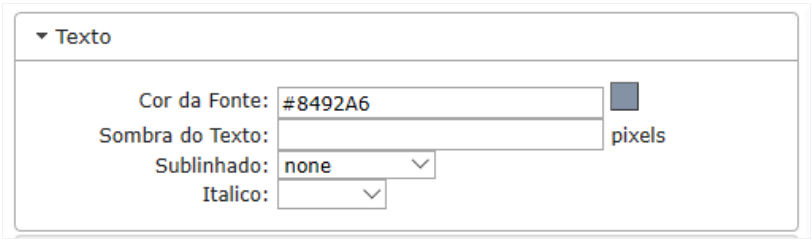
Exemplo:


Arquivo
Adicionar selecionadas
Resolução
Buscar
scriptcase/background images/
Página 1 / 6.
Exibir
Ordenação
1px_bg_ceropegi...
aba_sqlb_round_...
aba_sqlb_round_...
admin_proj.png
aqua.jpg
barra_chocolate.jpg
barra_hortela.jpg
barra_prata.jpg
bathroom.jpg
bg_apl_resize.gif
bg_botao.gif
bg_botao_tsi.gif
bg_btn_bluesoft.p...
bg_degvert_blue_...
bg_degvert_blue_...

Label

Normal

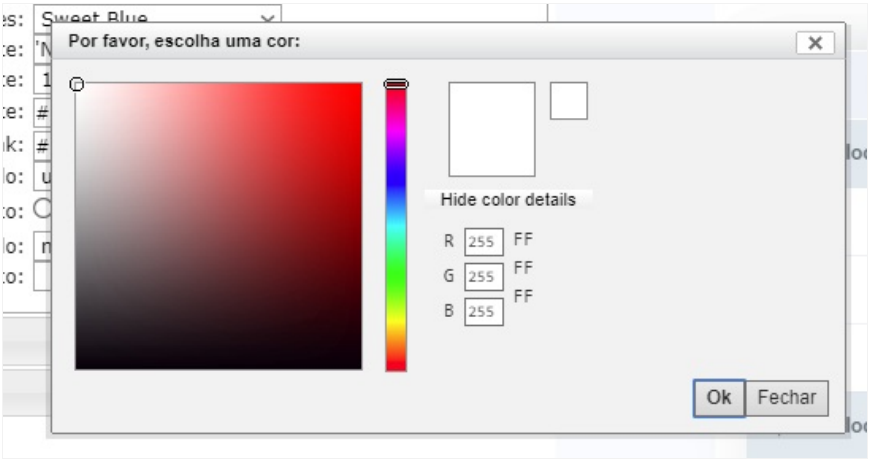
Texto



Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

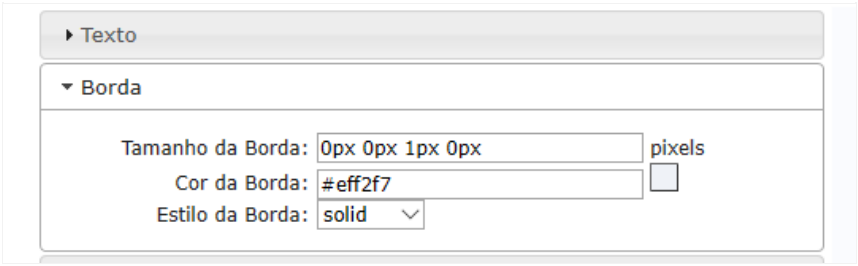
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

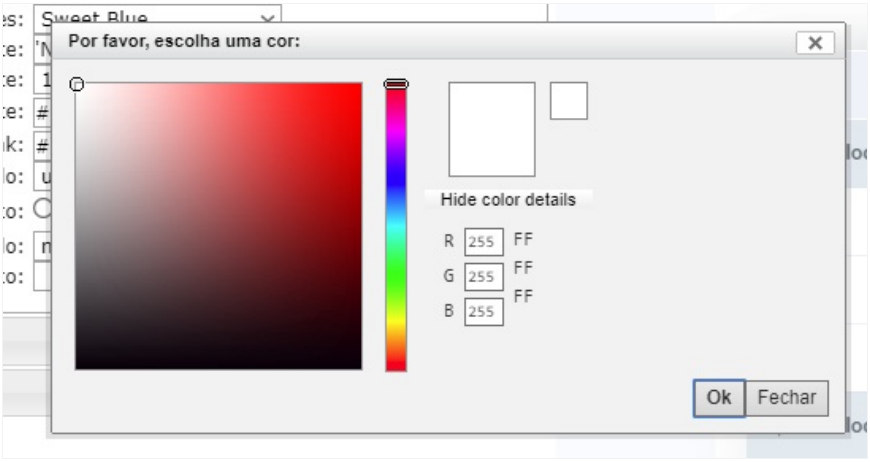
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



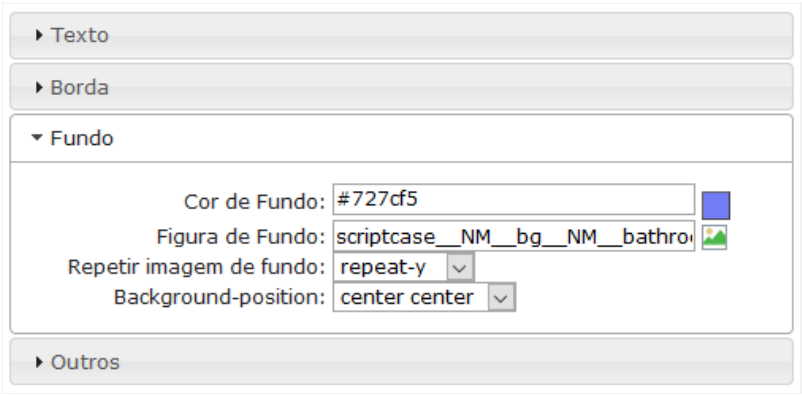
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

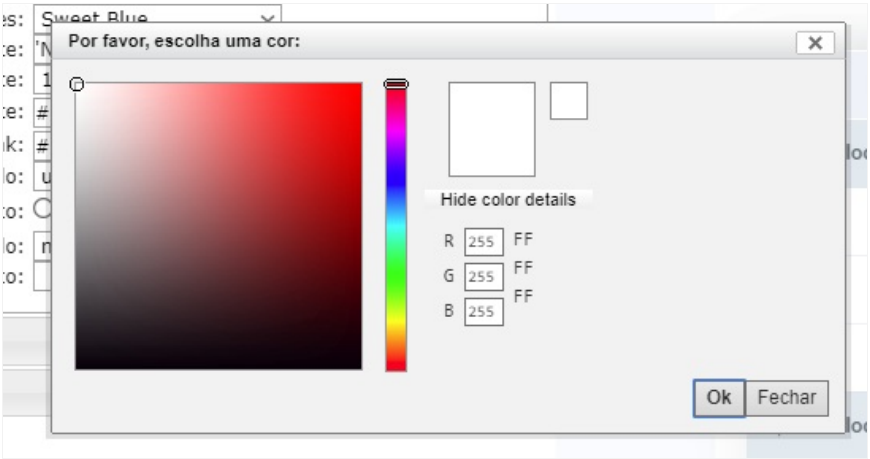
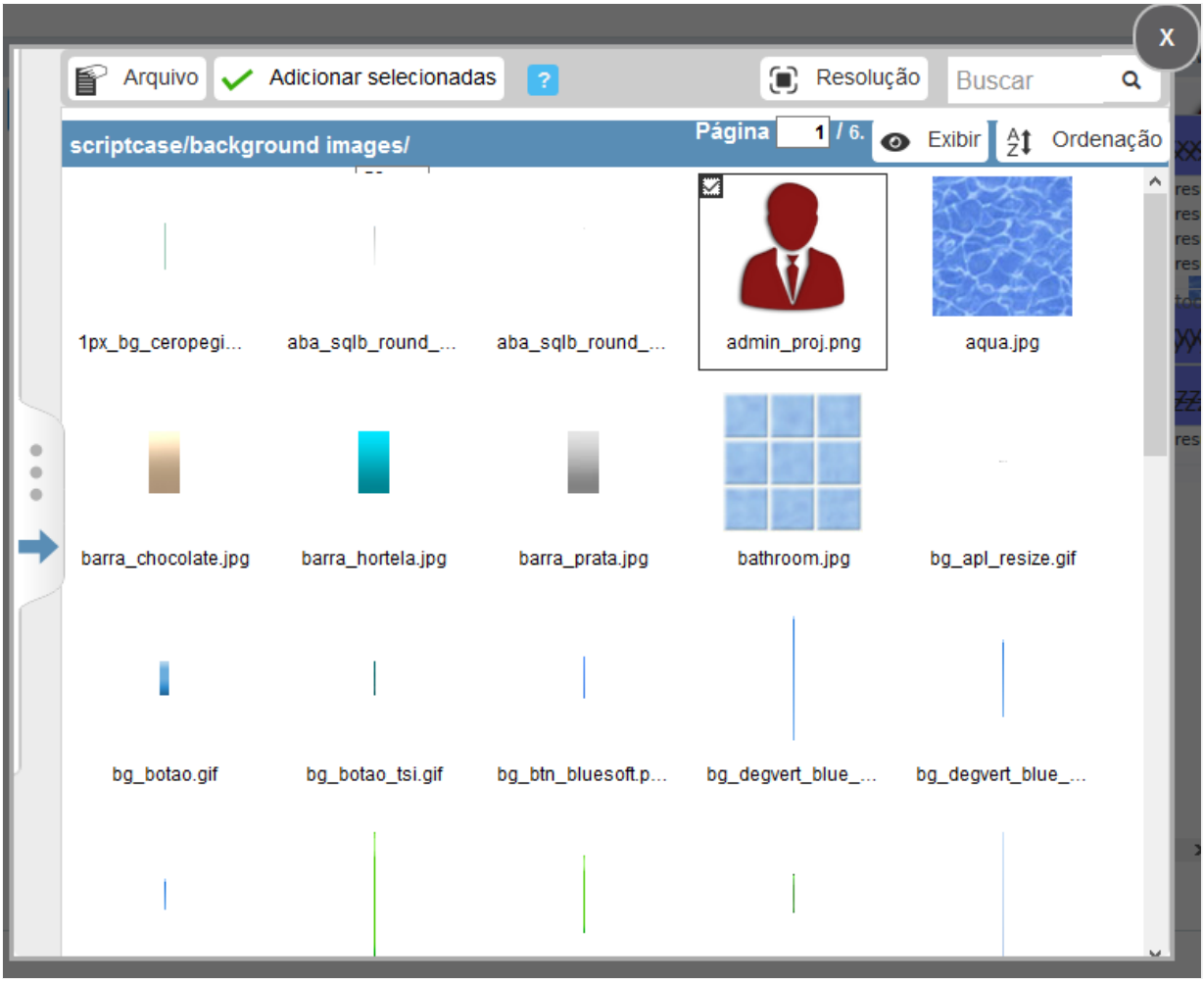


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

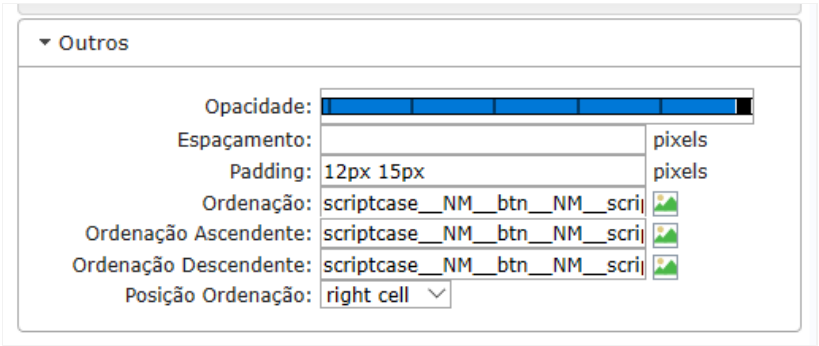
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

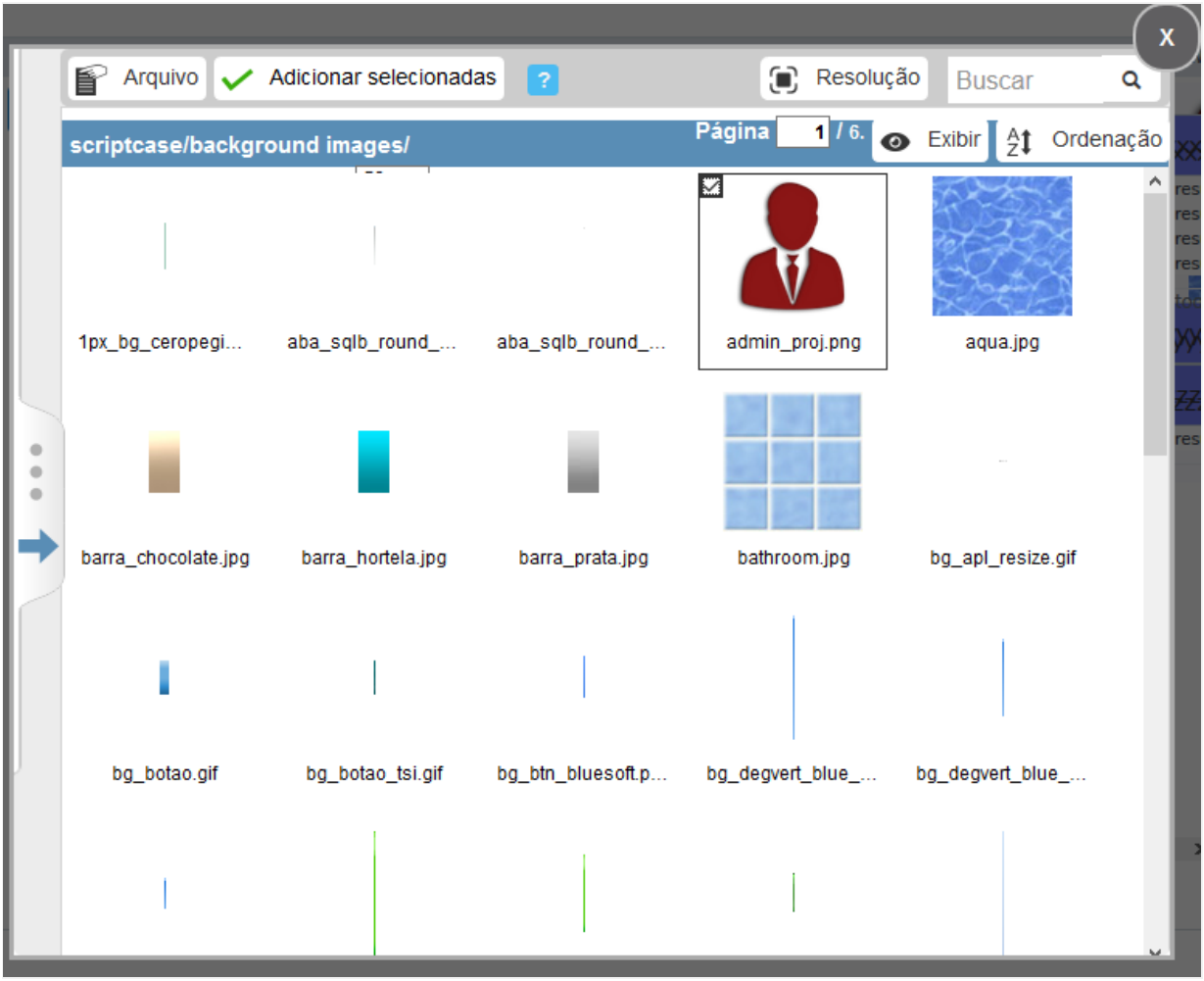
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ordenação

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

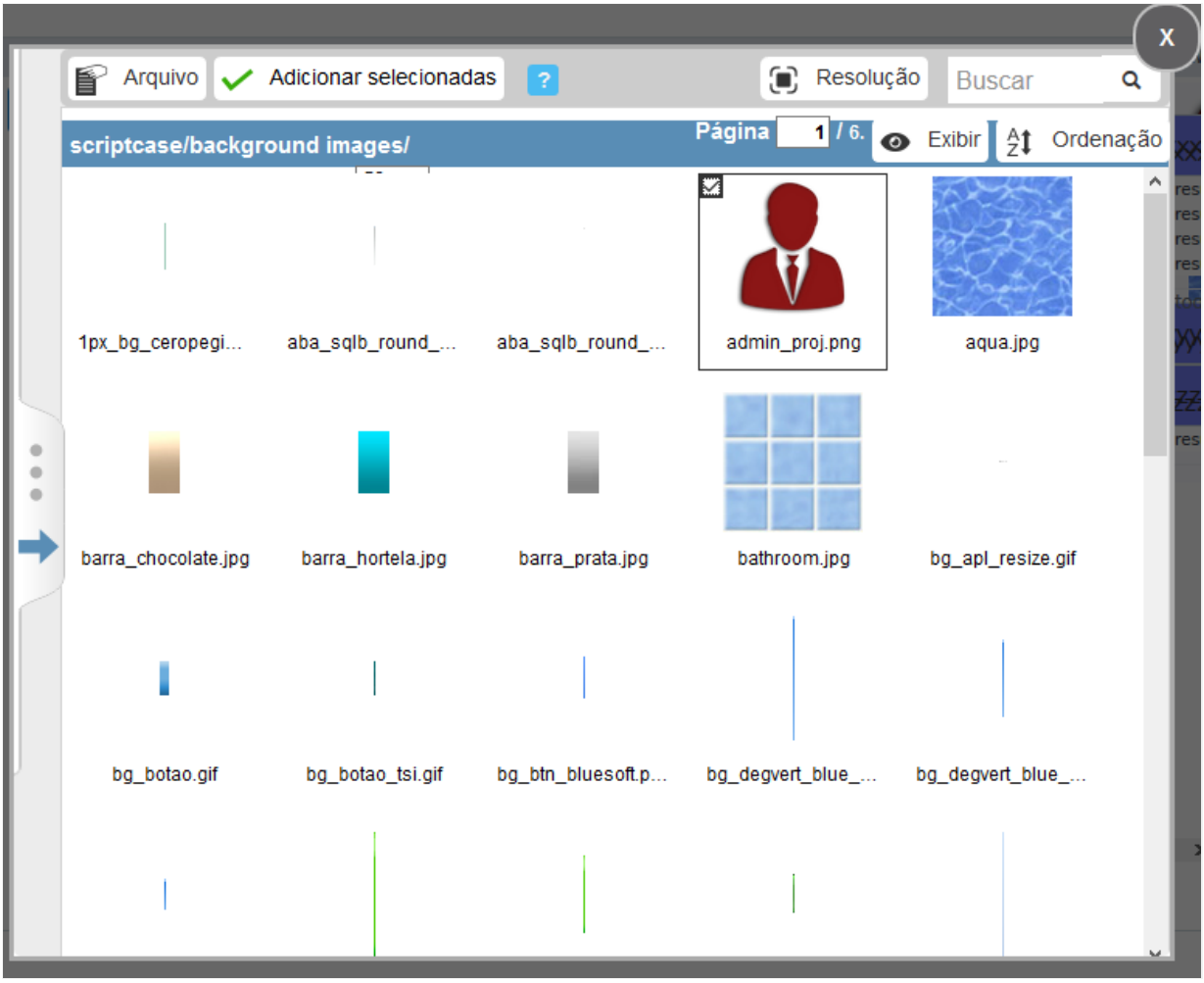
Exemplo:



Ordenação Ascendente

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação ascendente. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:

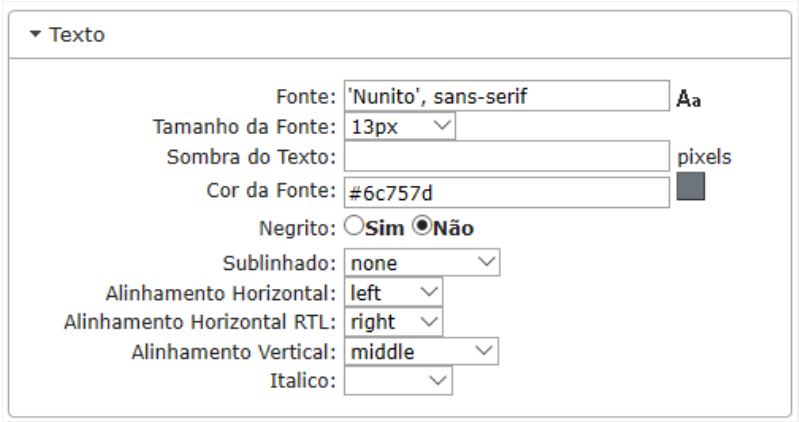


Posição Ordenação

Esta opção permite definir a posição da ordenação.

Destaque

Texto

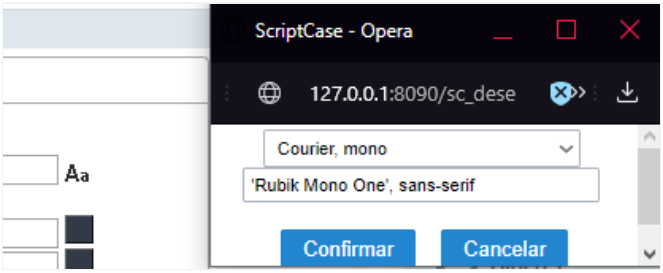


Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de

family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

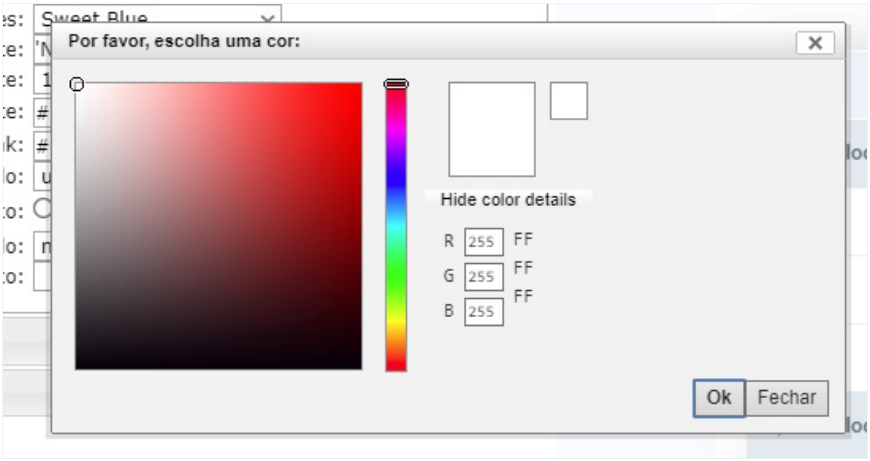
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

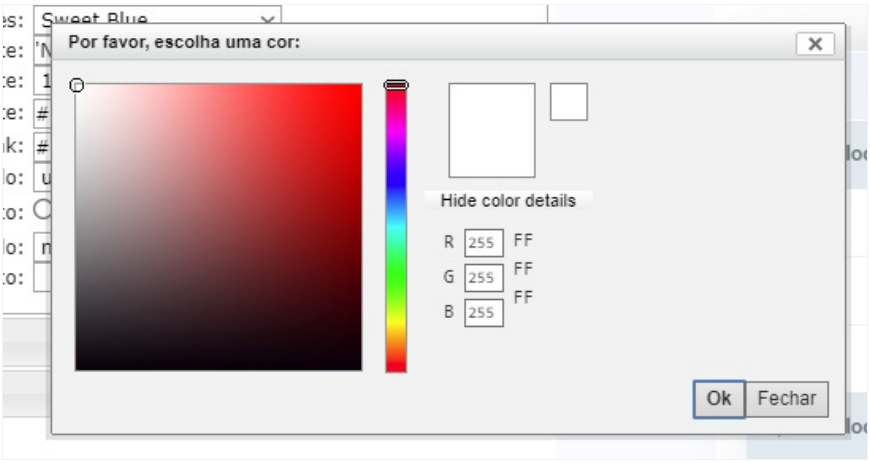
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

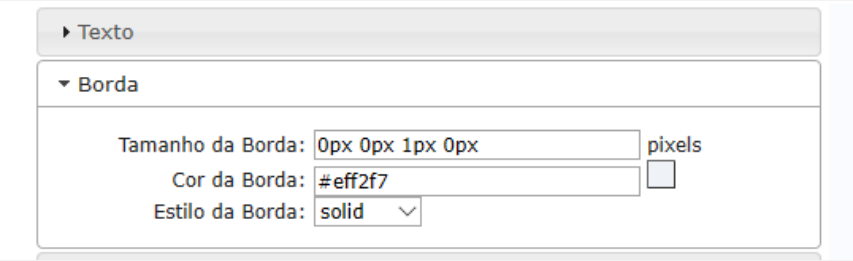
Exemplo:



Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



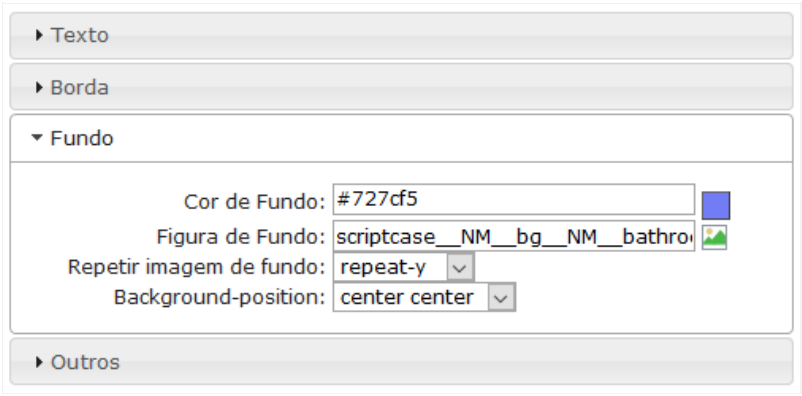
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

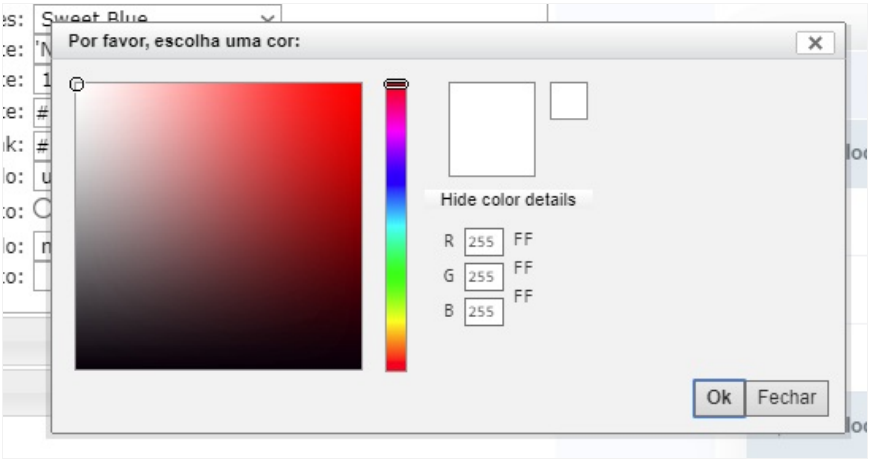
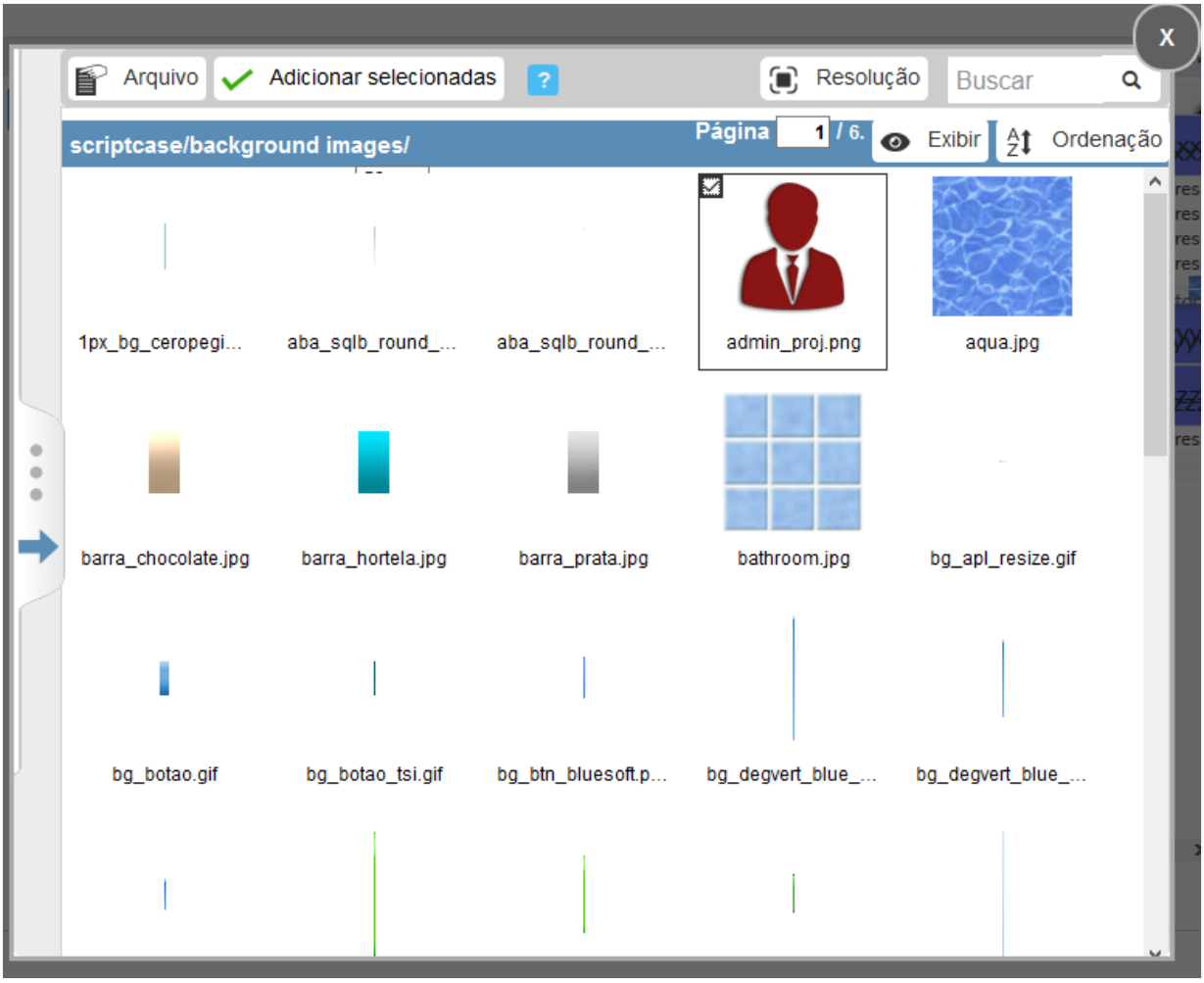


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

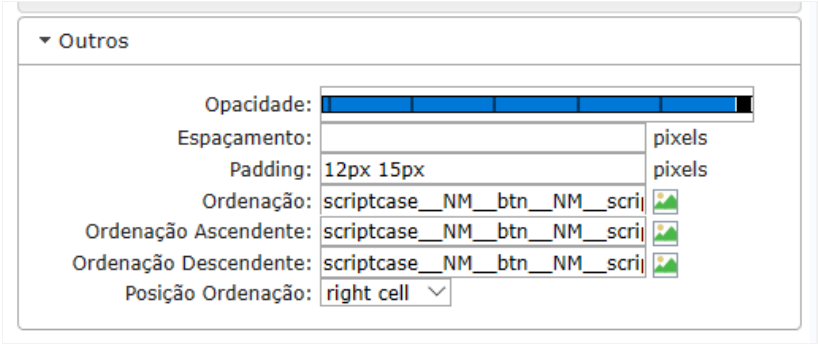
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



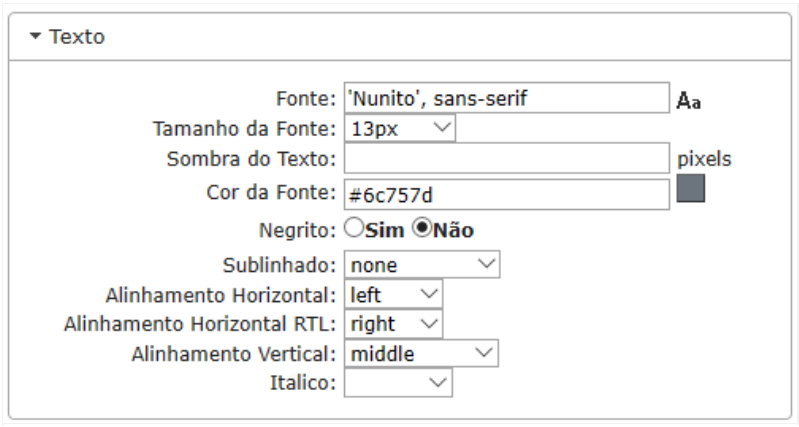
Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Linha Impar

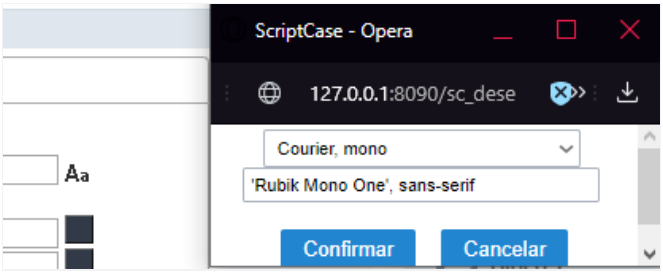
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

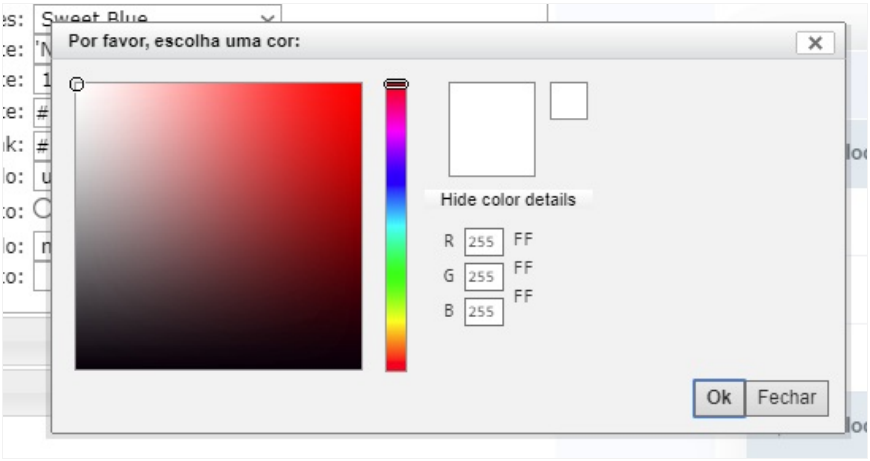
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

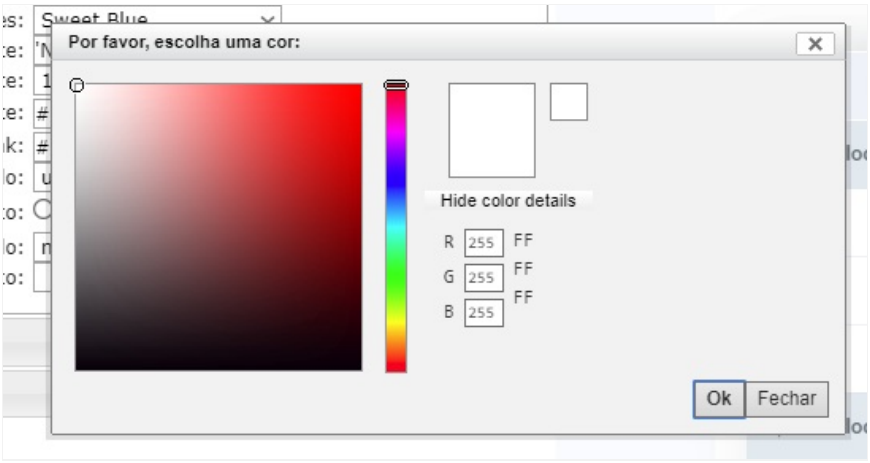
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de

uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

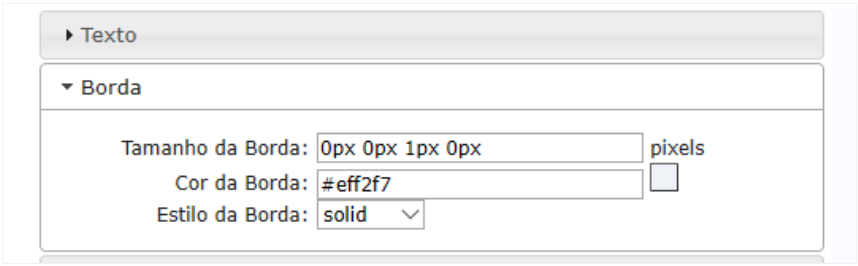
Exemplo:



Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

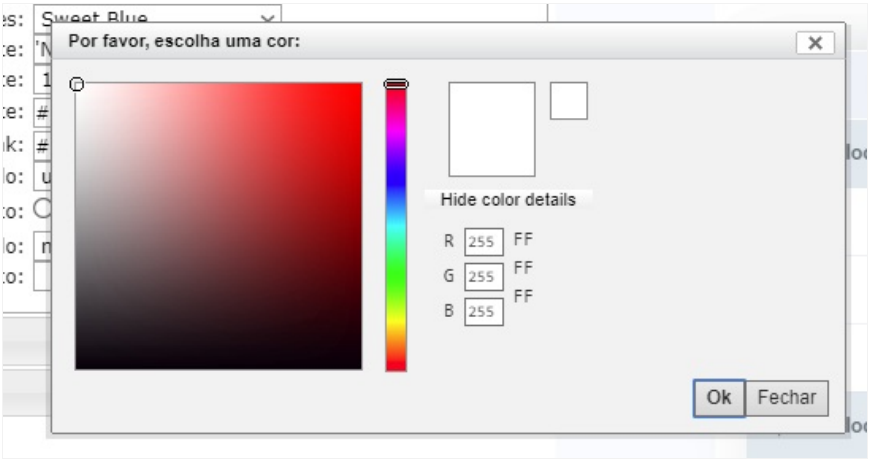
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



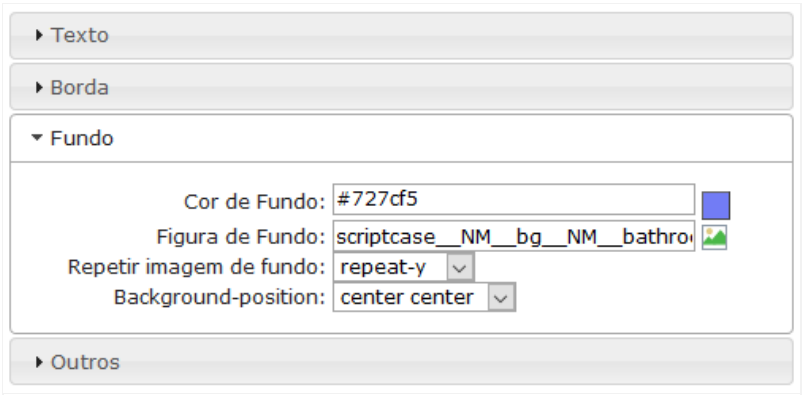
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

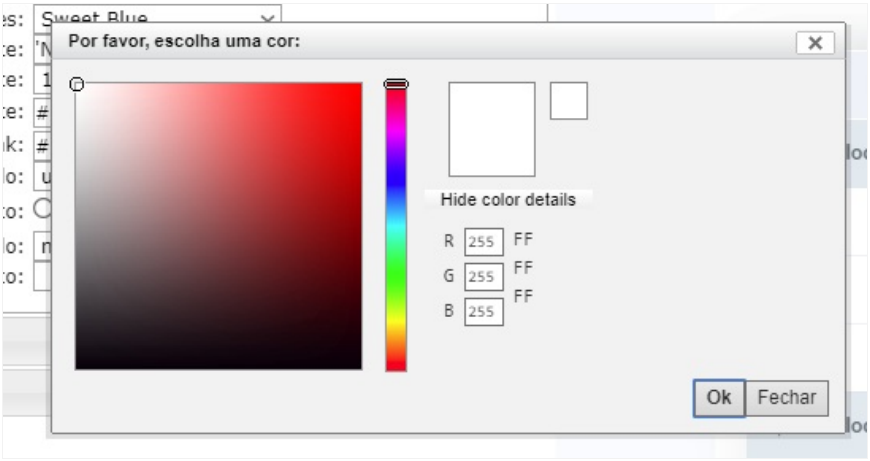
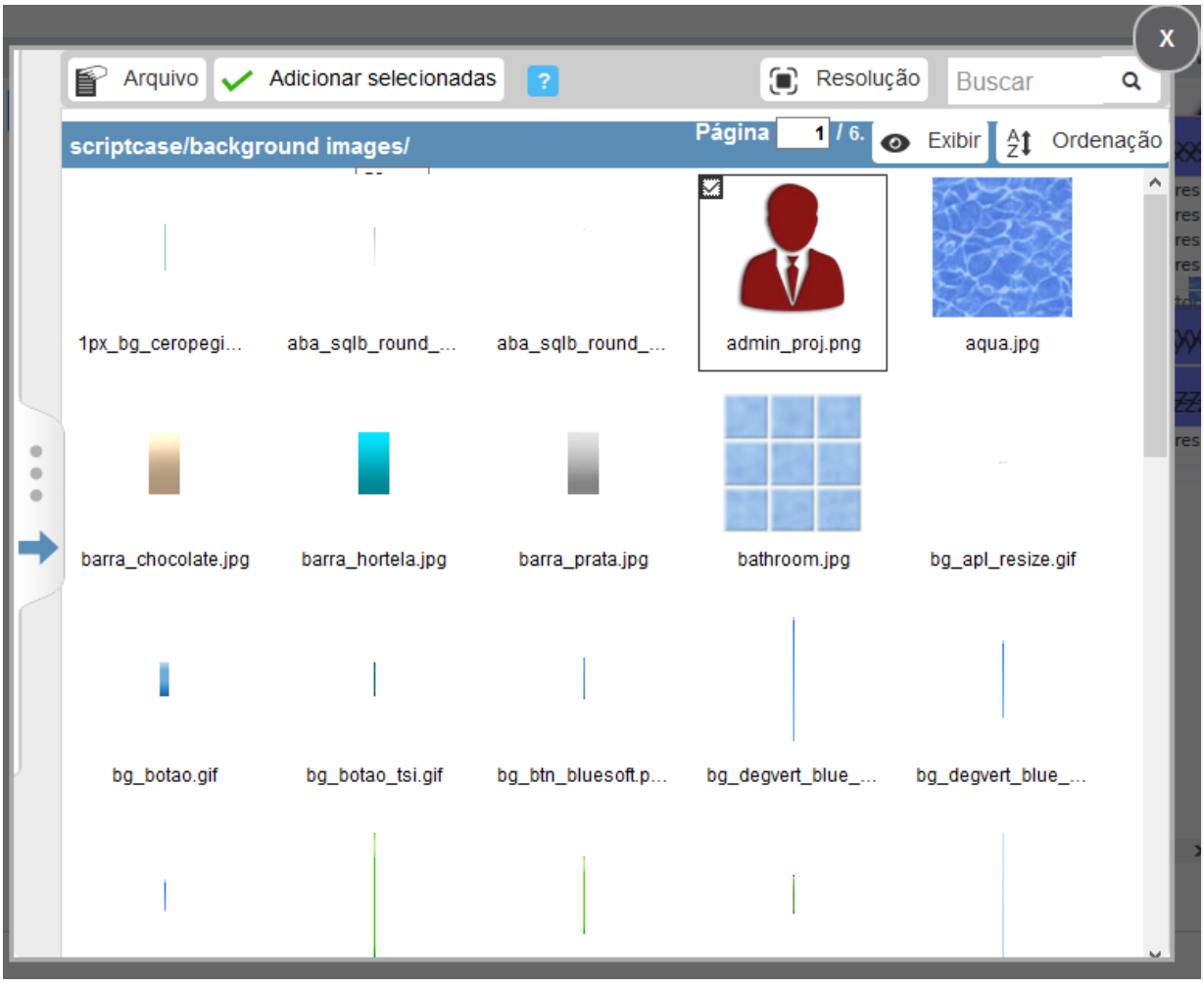


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

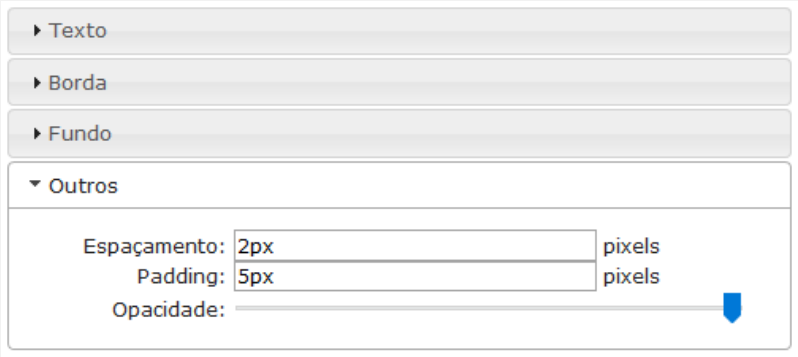
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

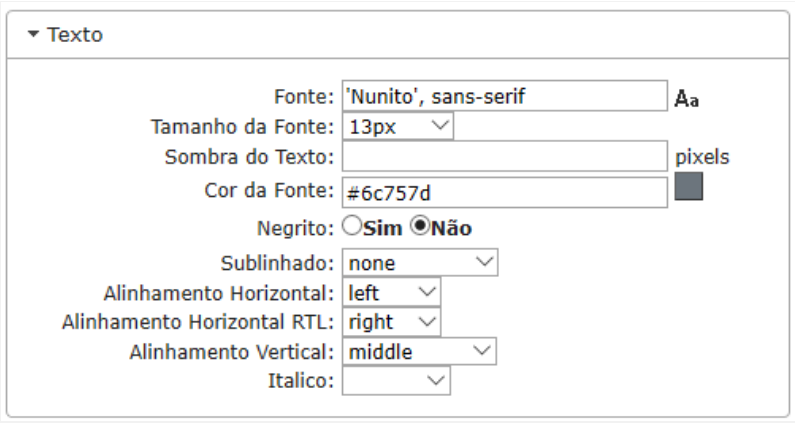
Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Linha Par

Texto

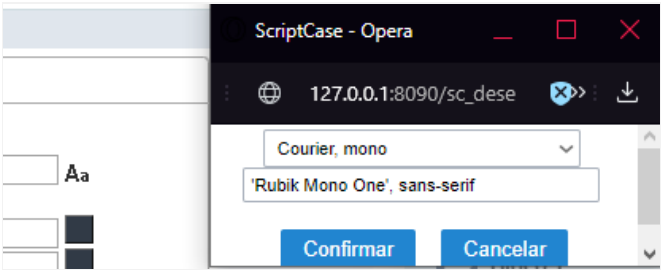


Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de

family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

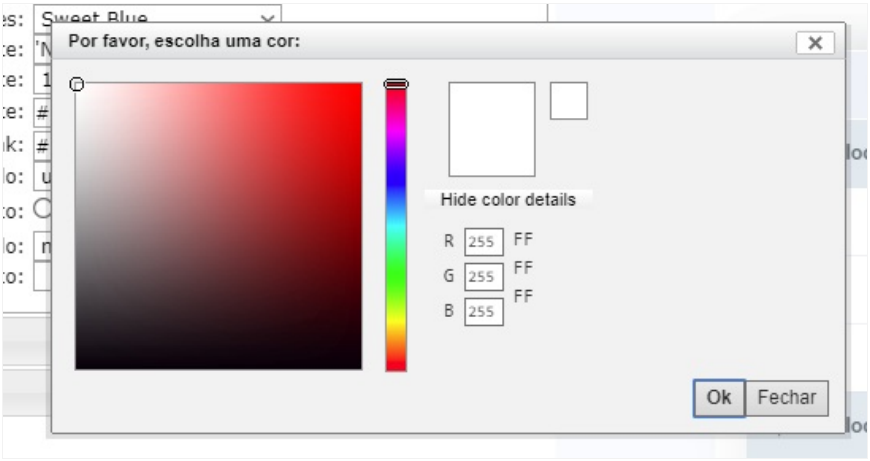
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

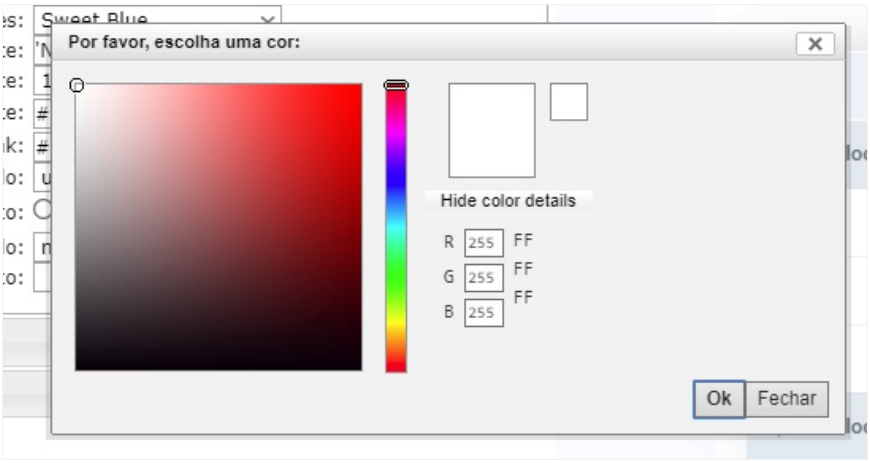
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

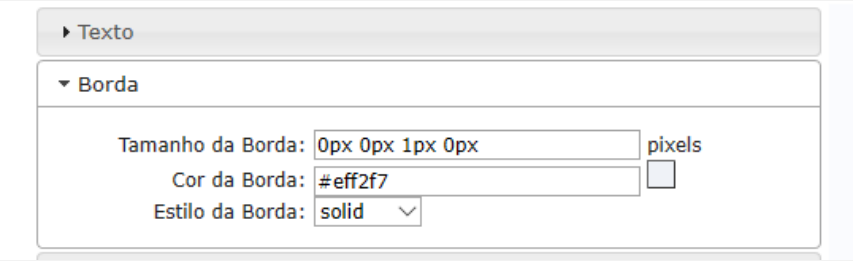
Exemplo:



Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



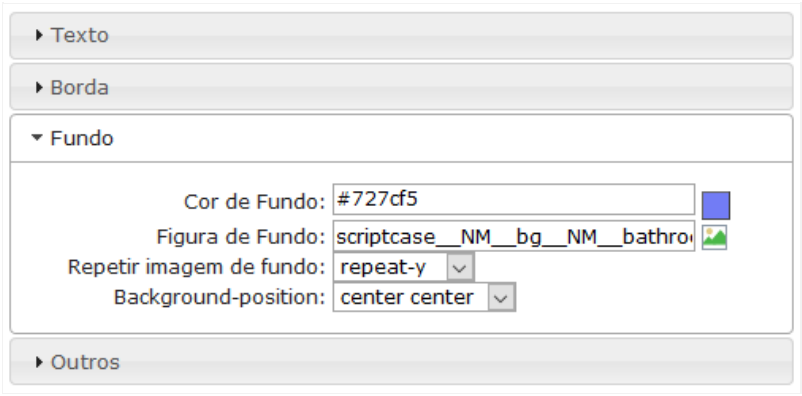
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

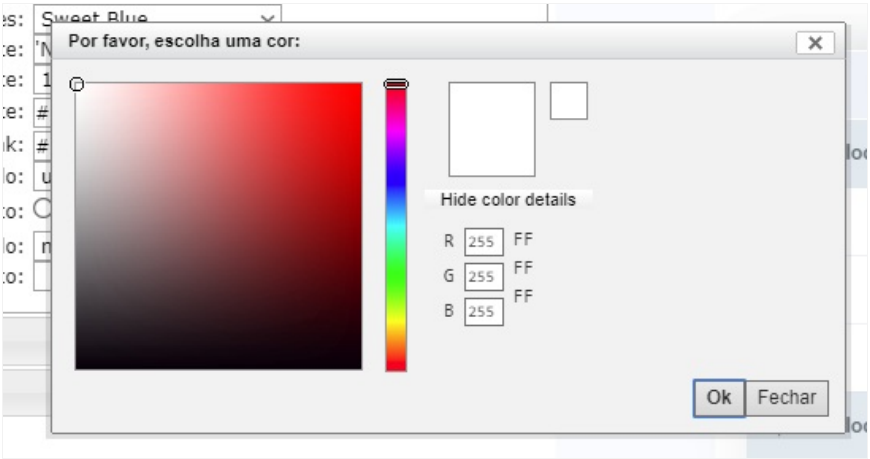
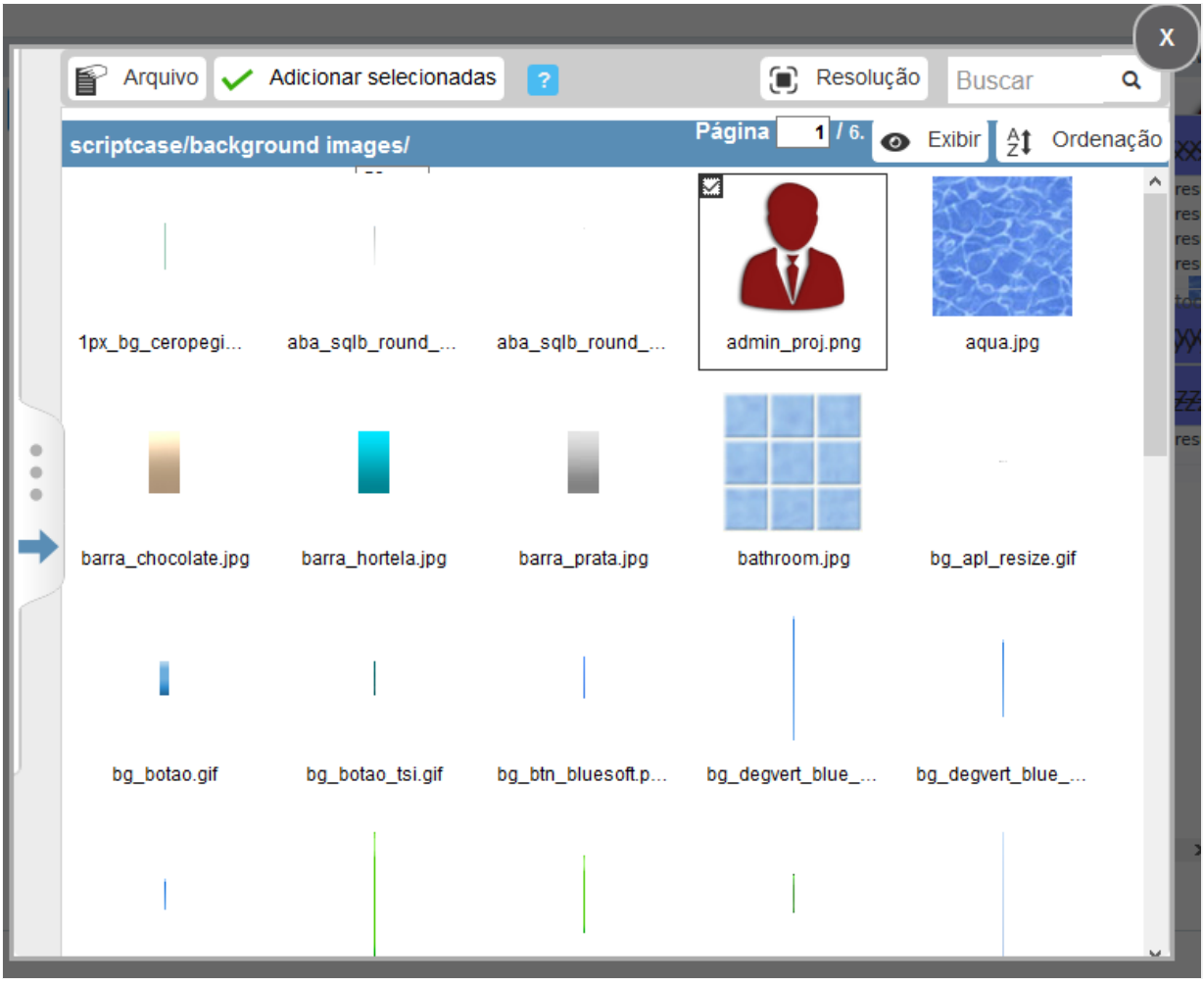


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

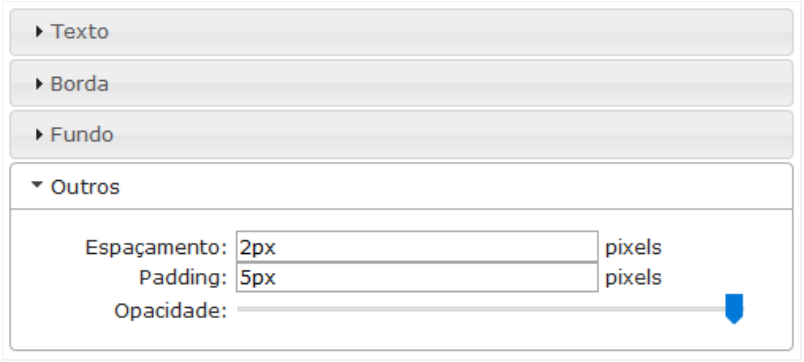
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

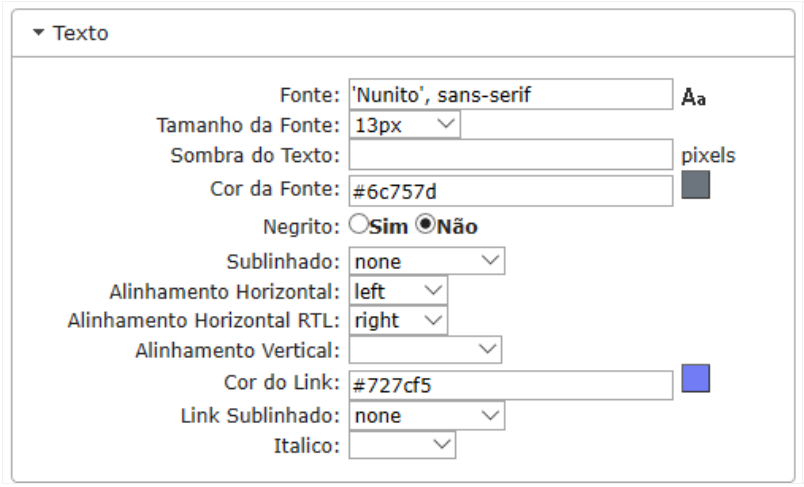
Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Campos visíveis da quebra

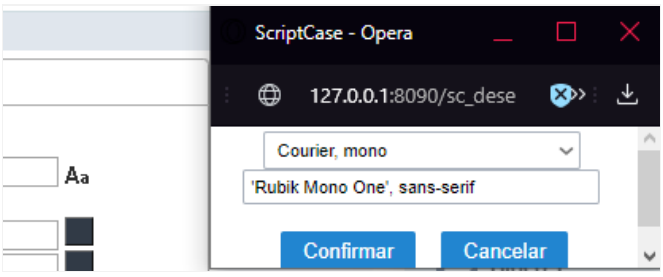
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

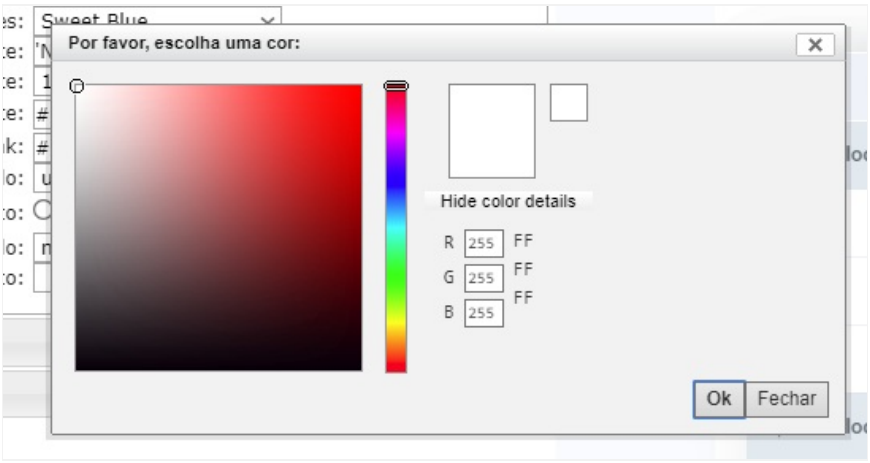
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

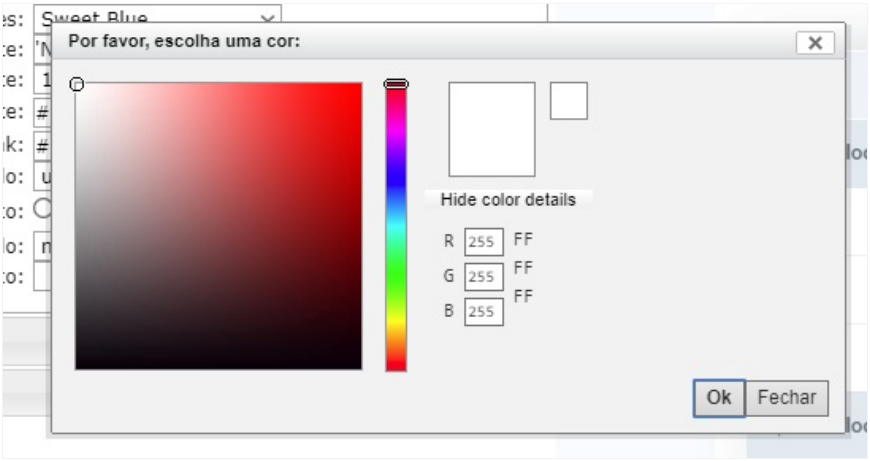
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



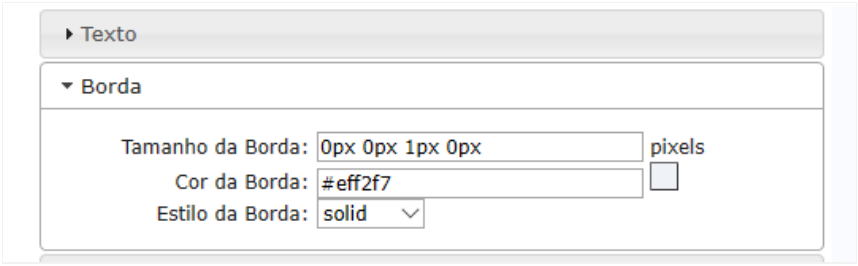
Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

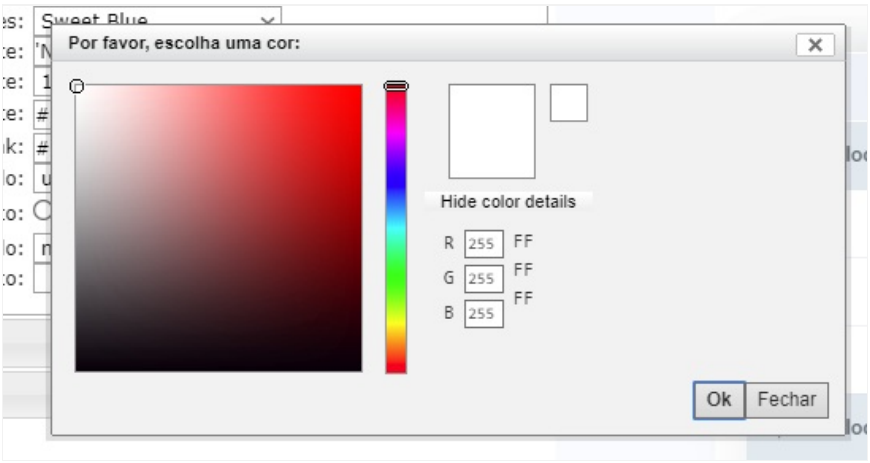
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



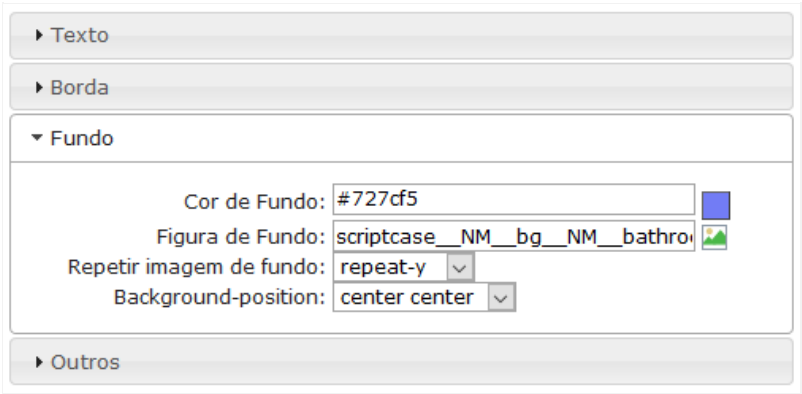
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

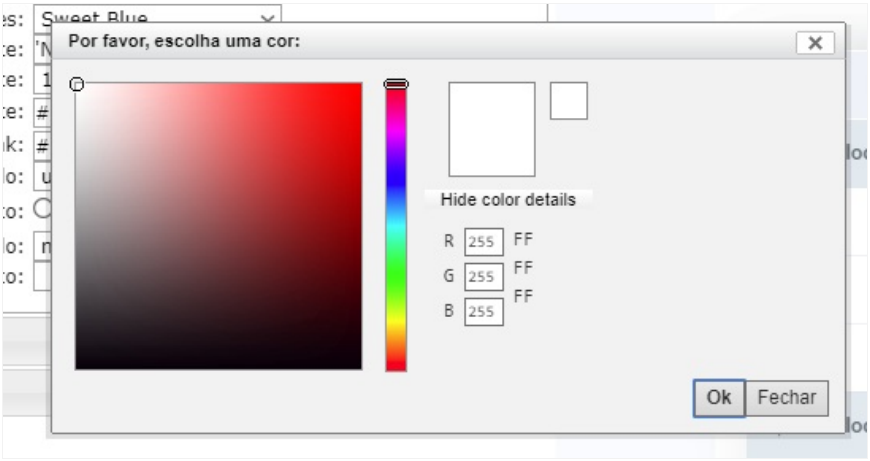
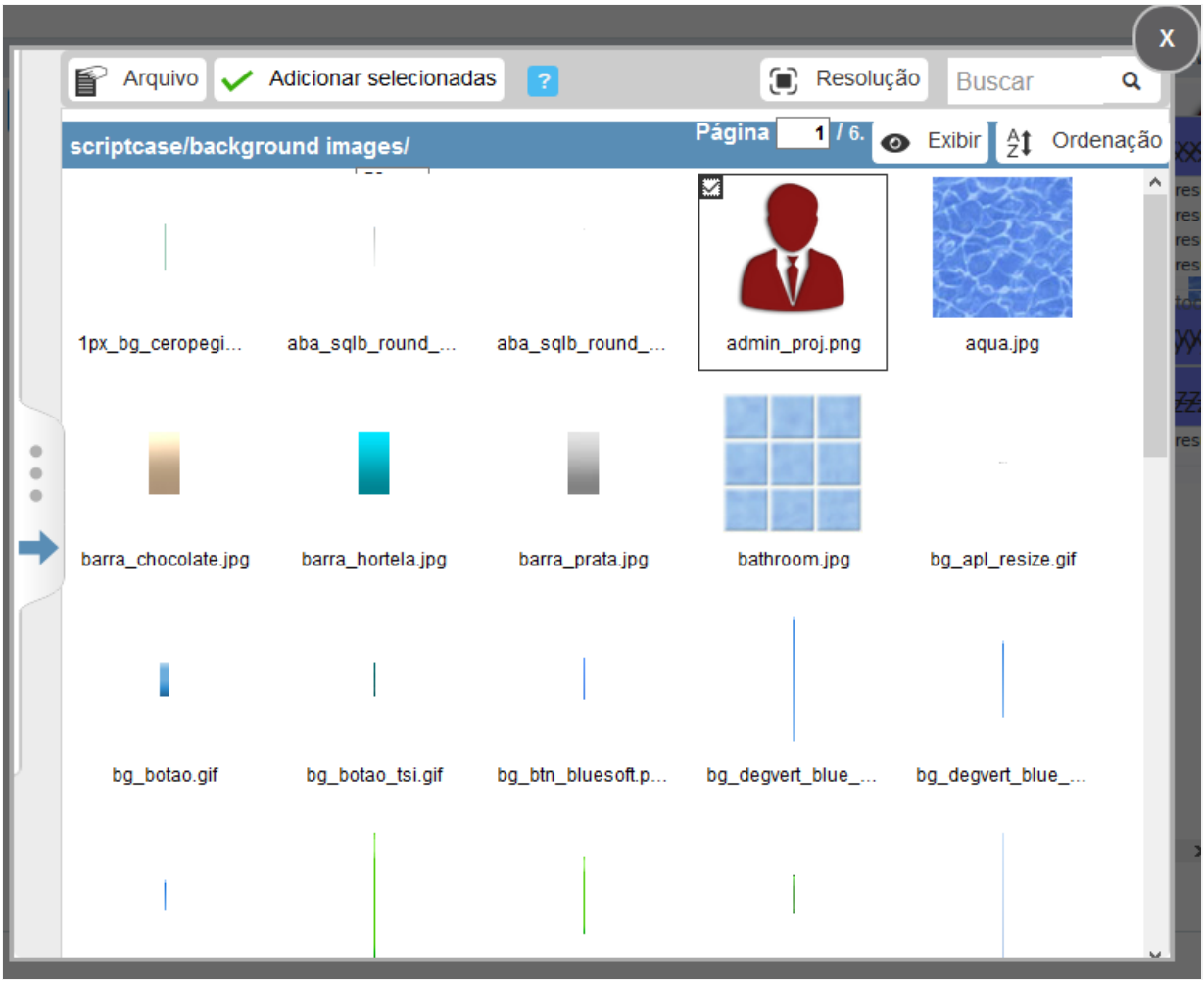


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

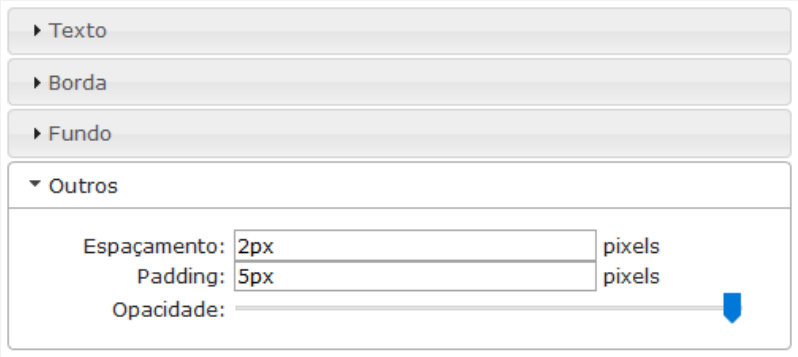
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

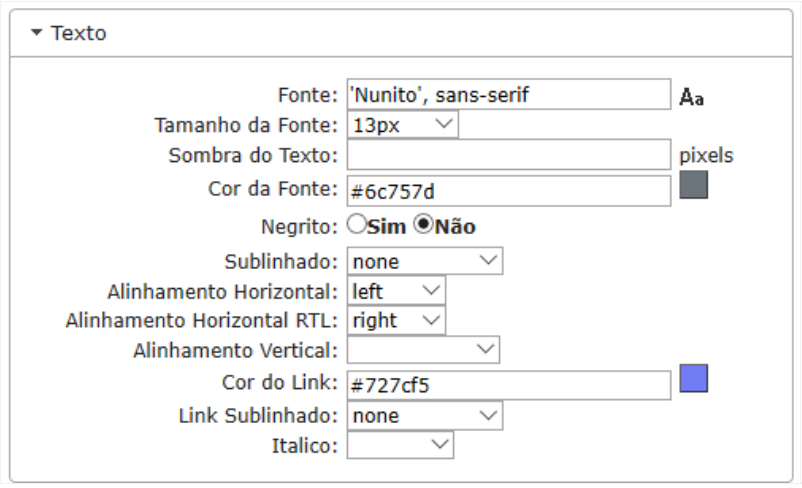
Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Campos escondidos da quebra

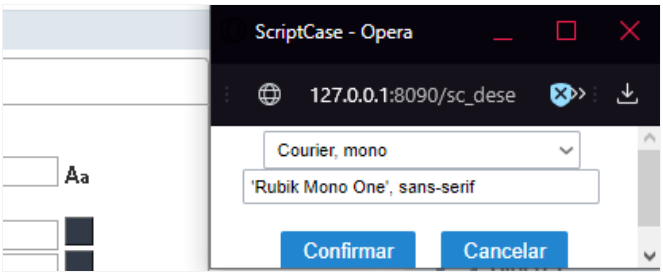
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

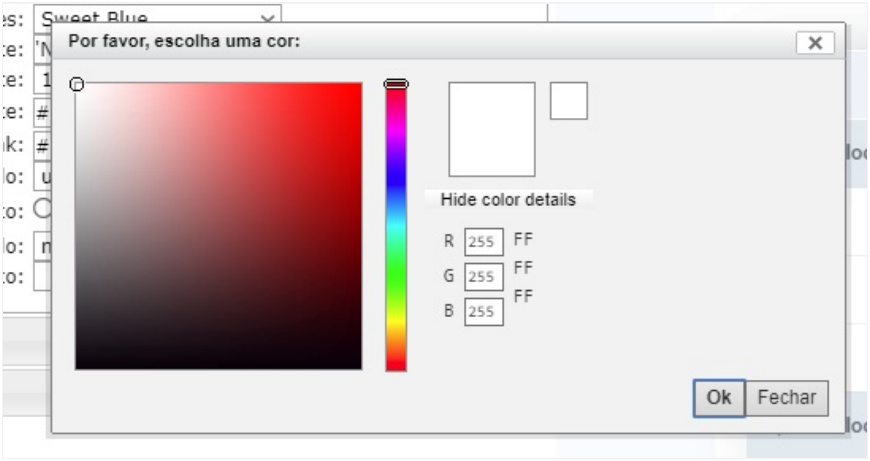
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

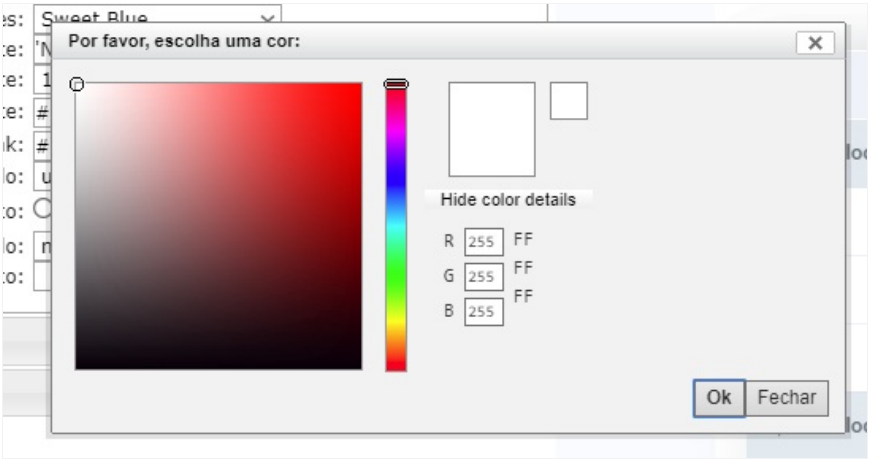
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



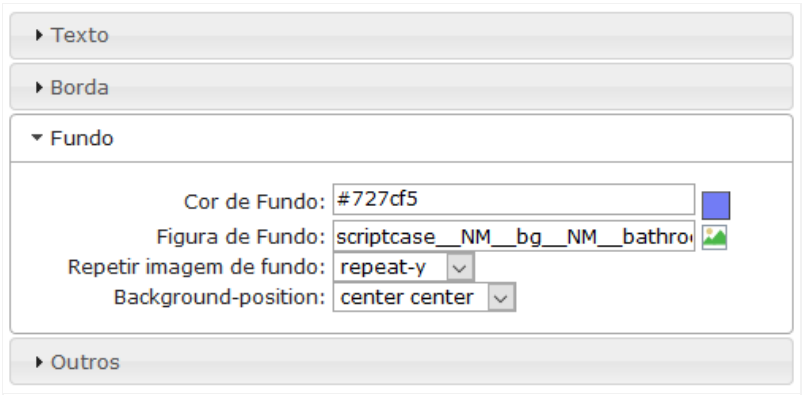
Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

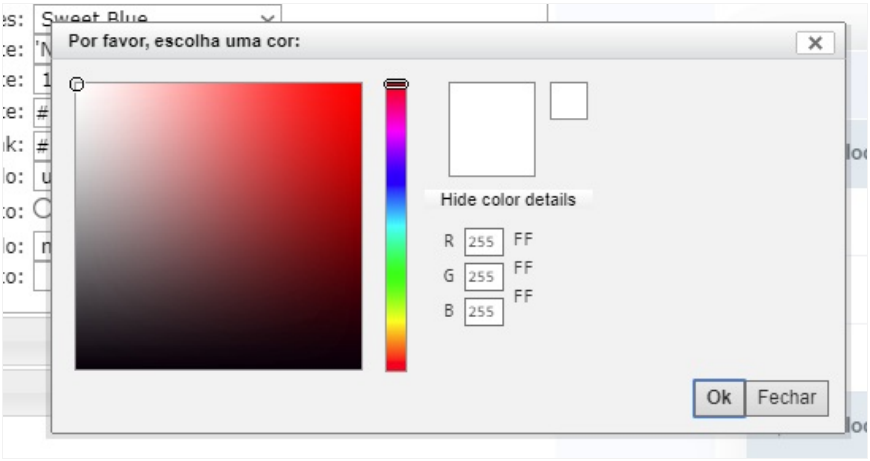
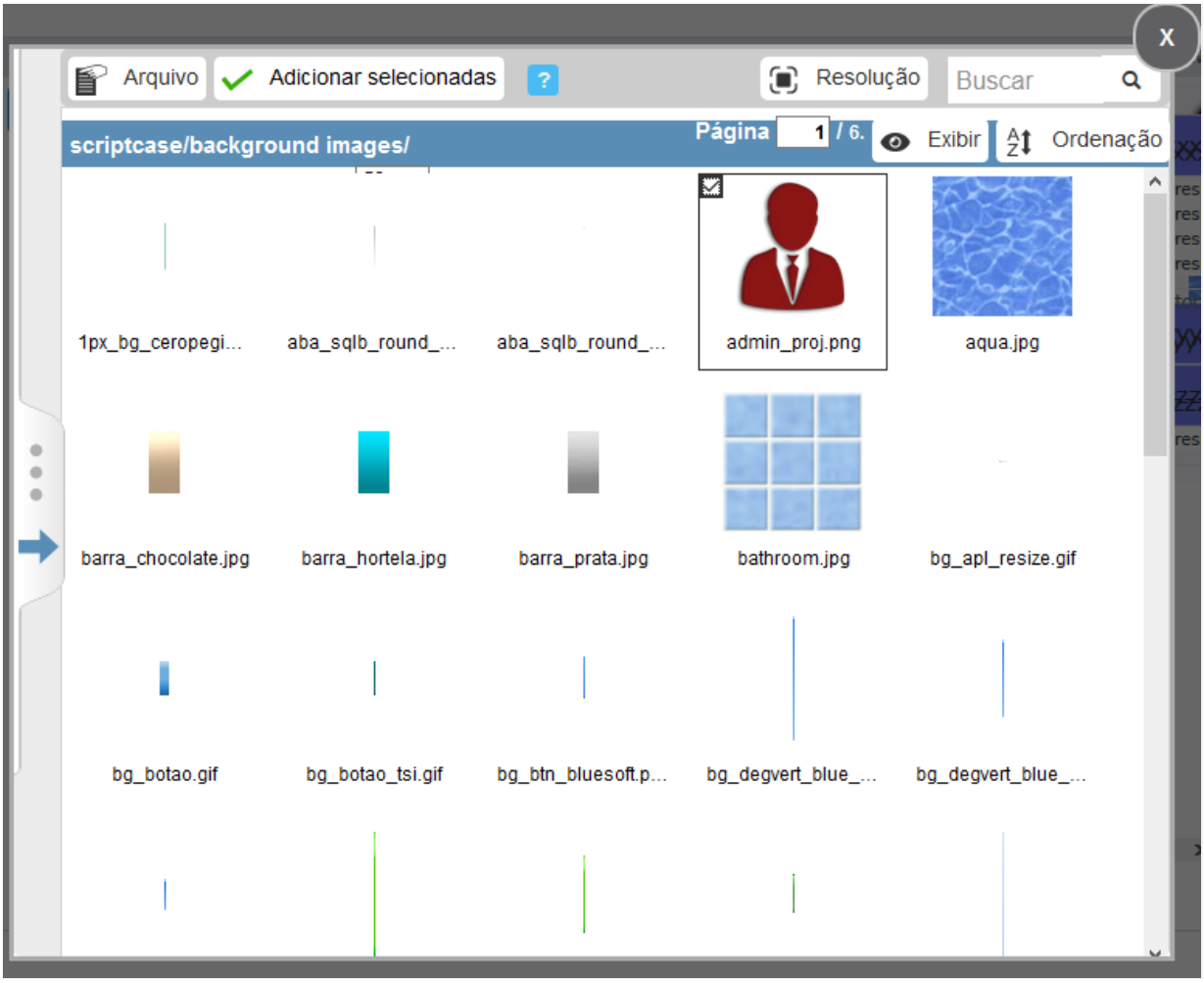


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

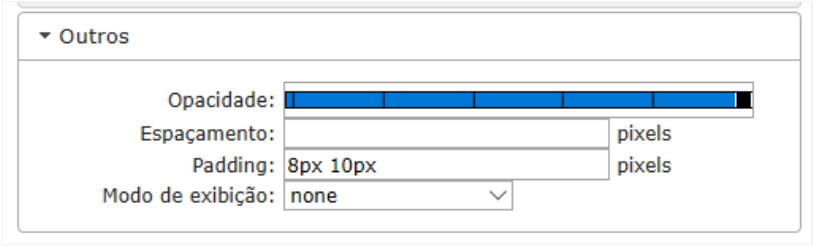
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

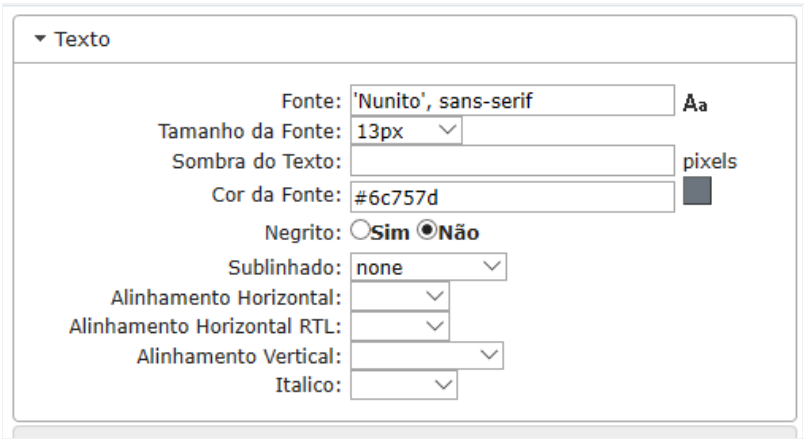
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Sub-Total

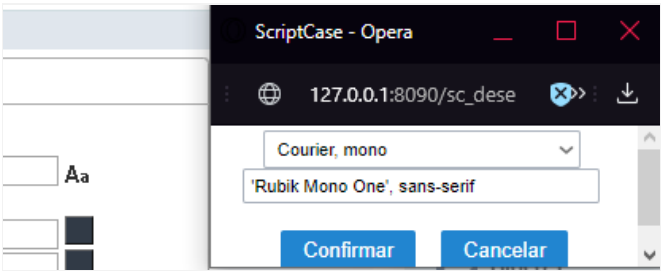
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

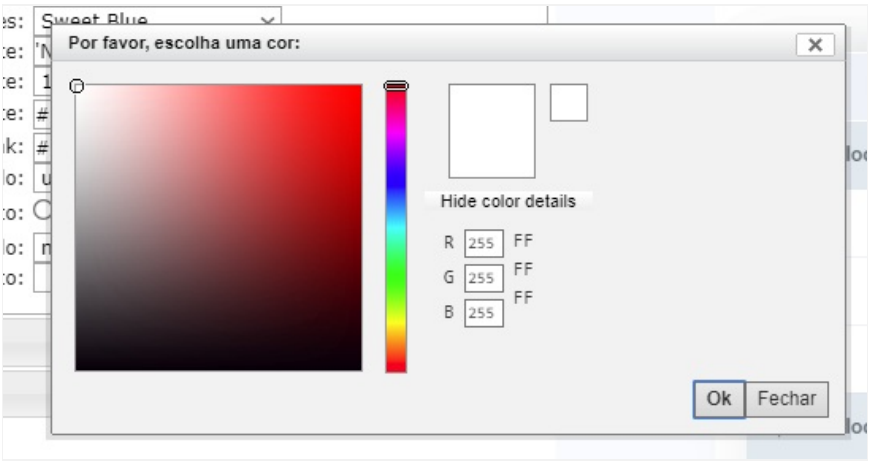
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

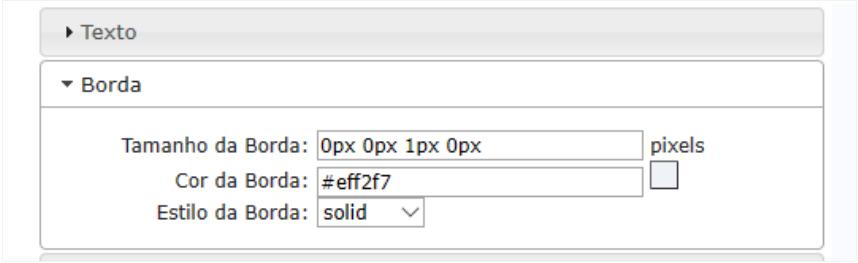
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

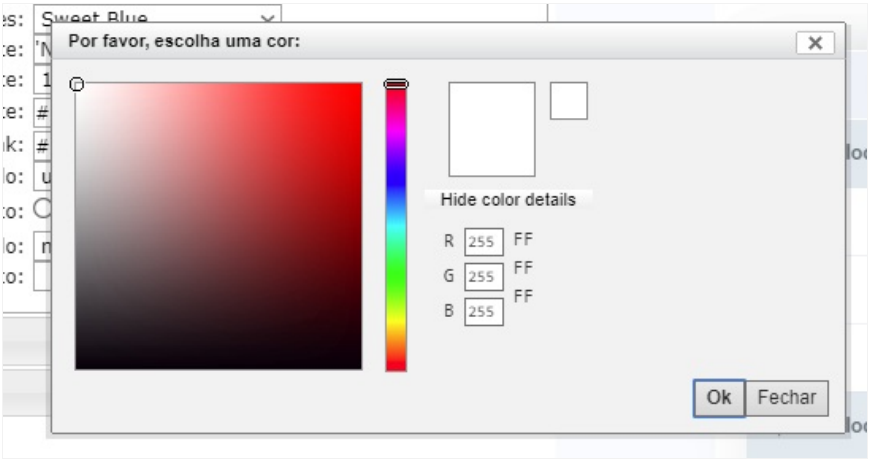
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



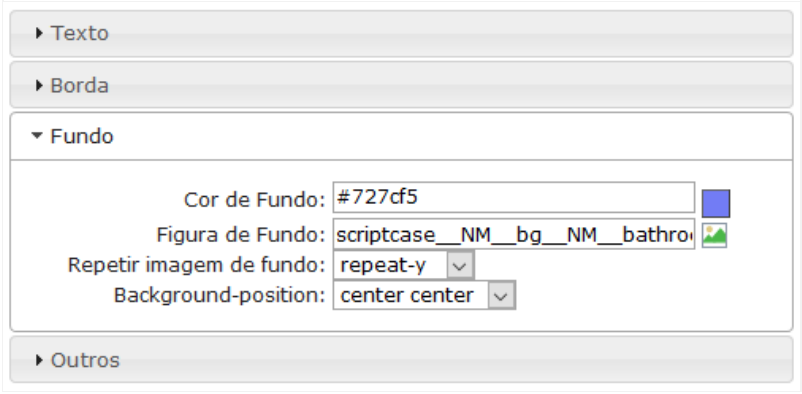
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

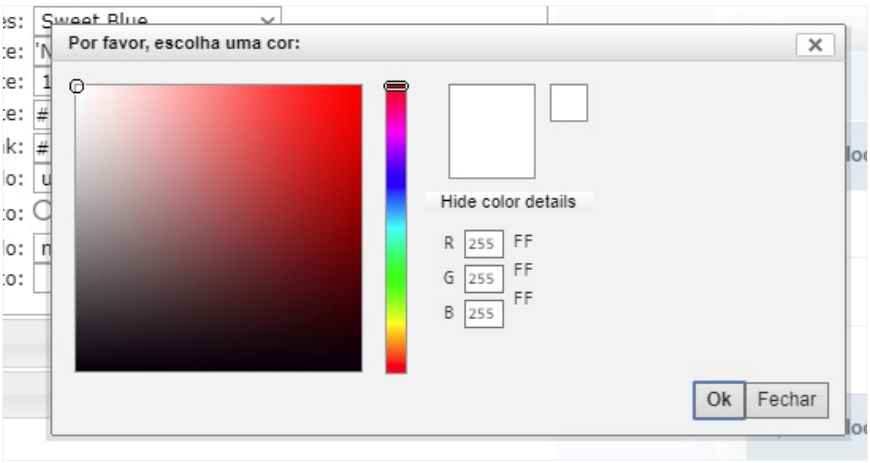
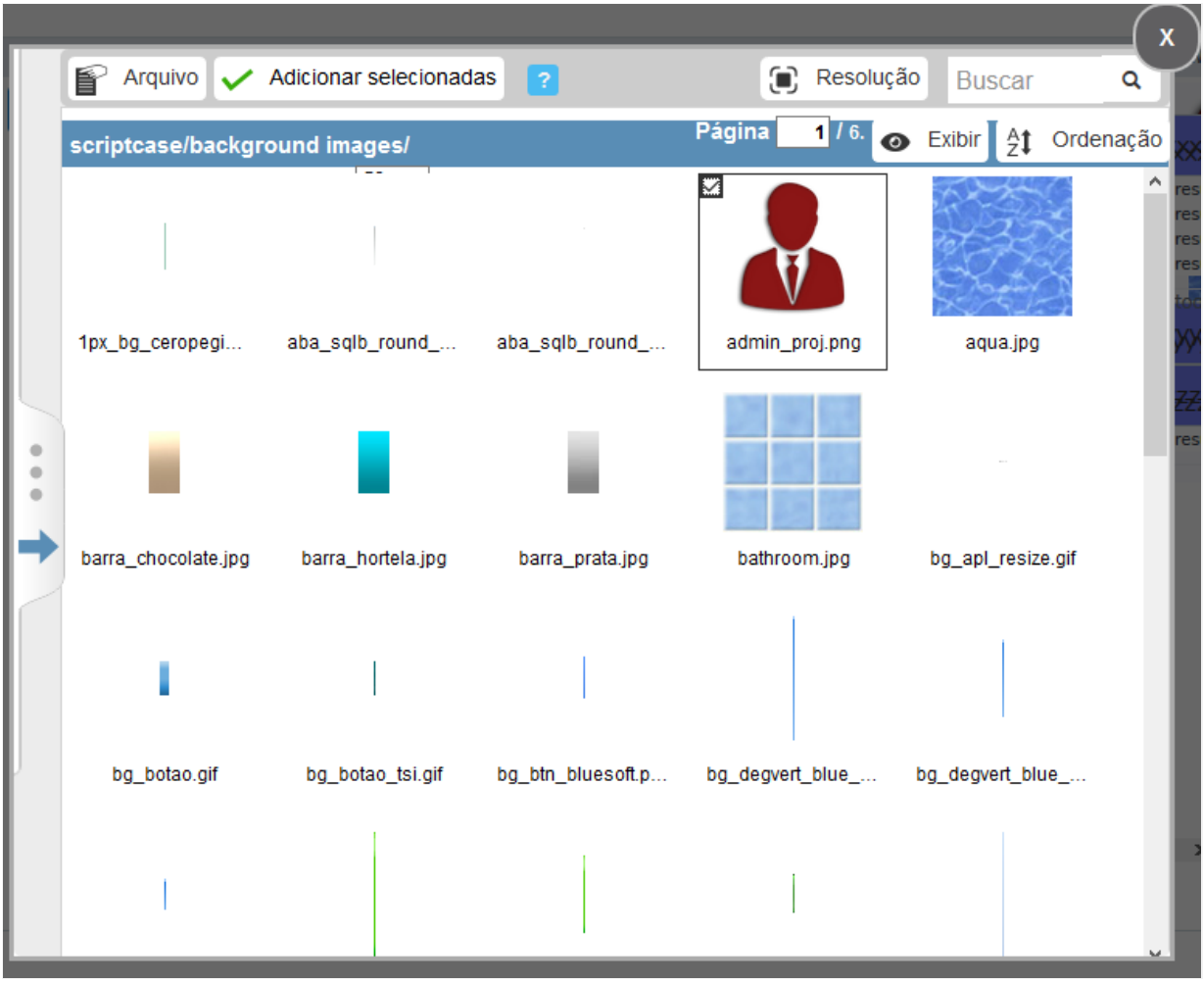


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

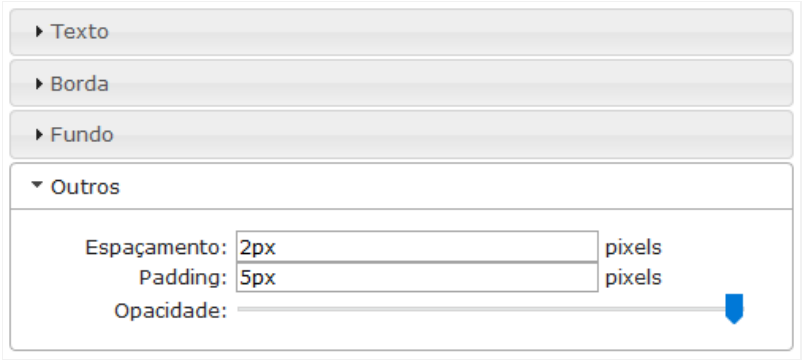
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

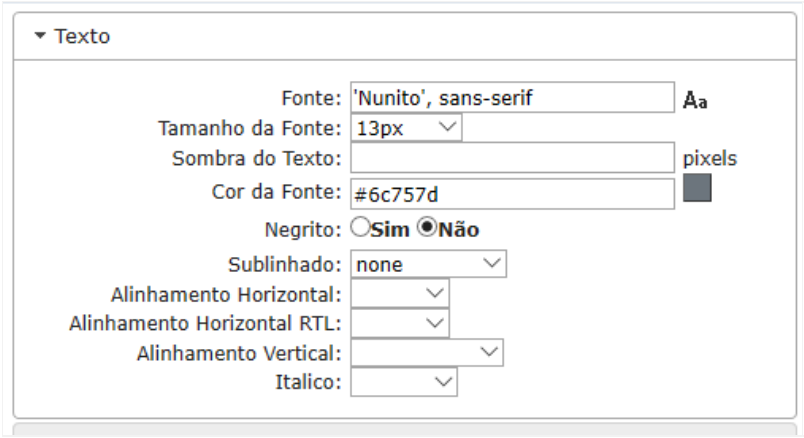
Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Total

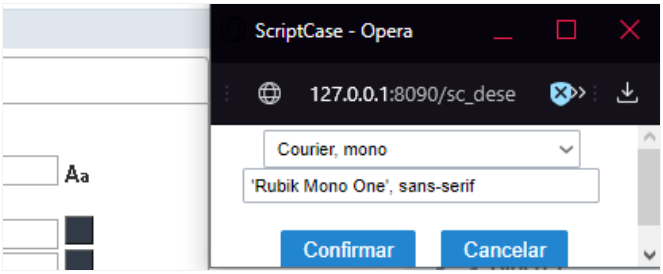
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

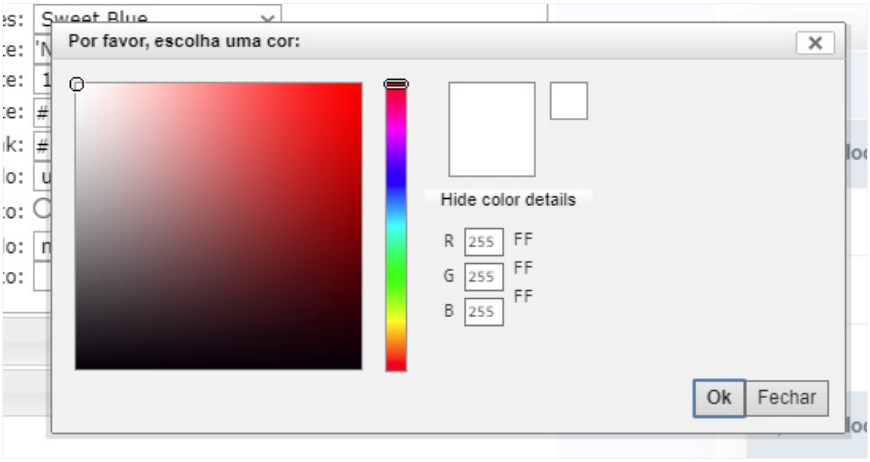
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

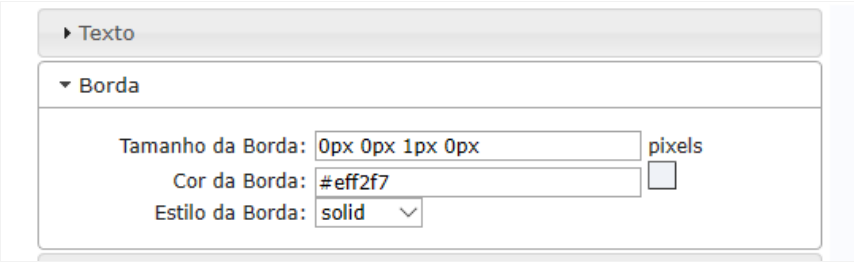
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.

- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

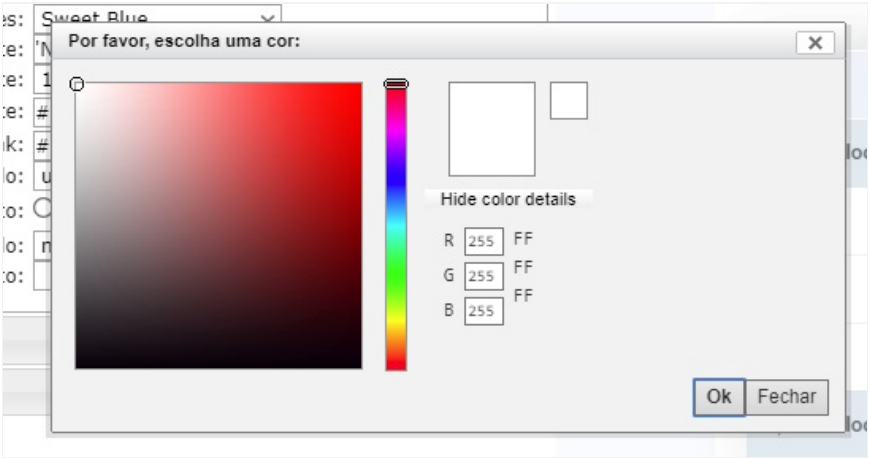
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



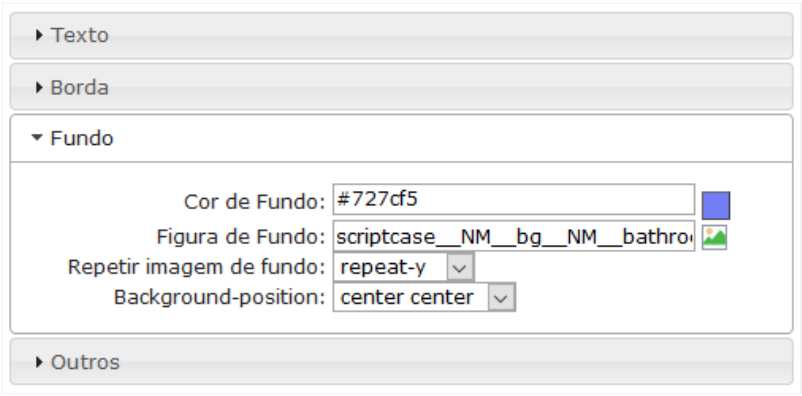
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

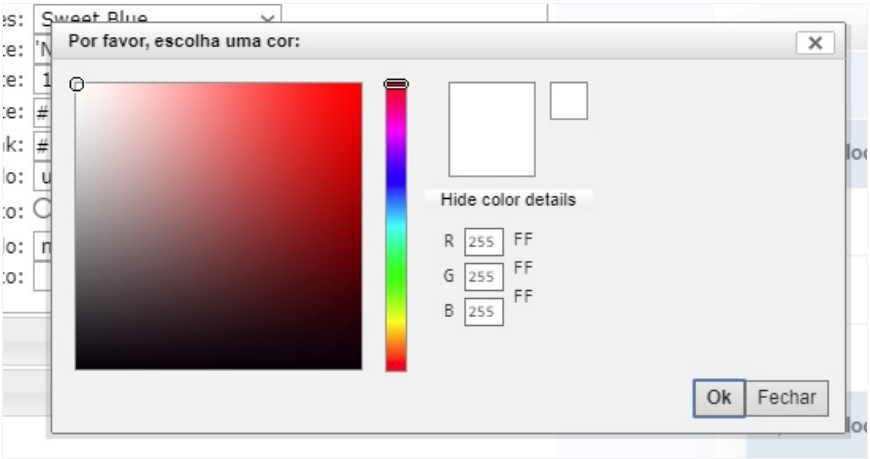
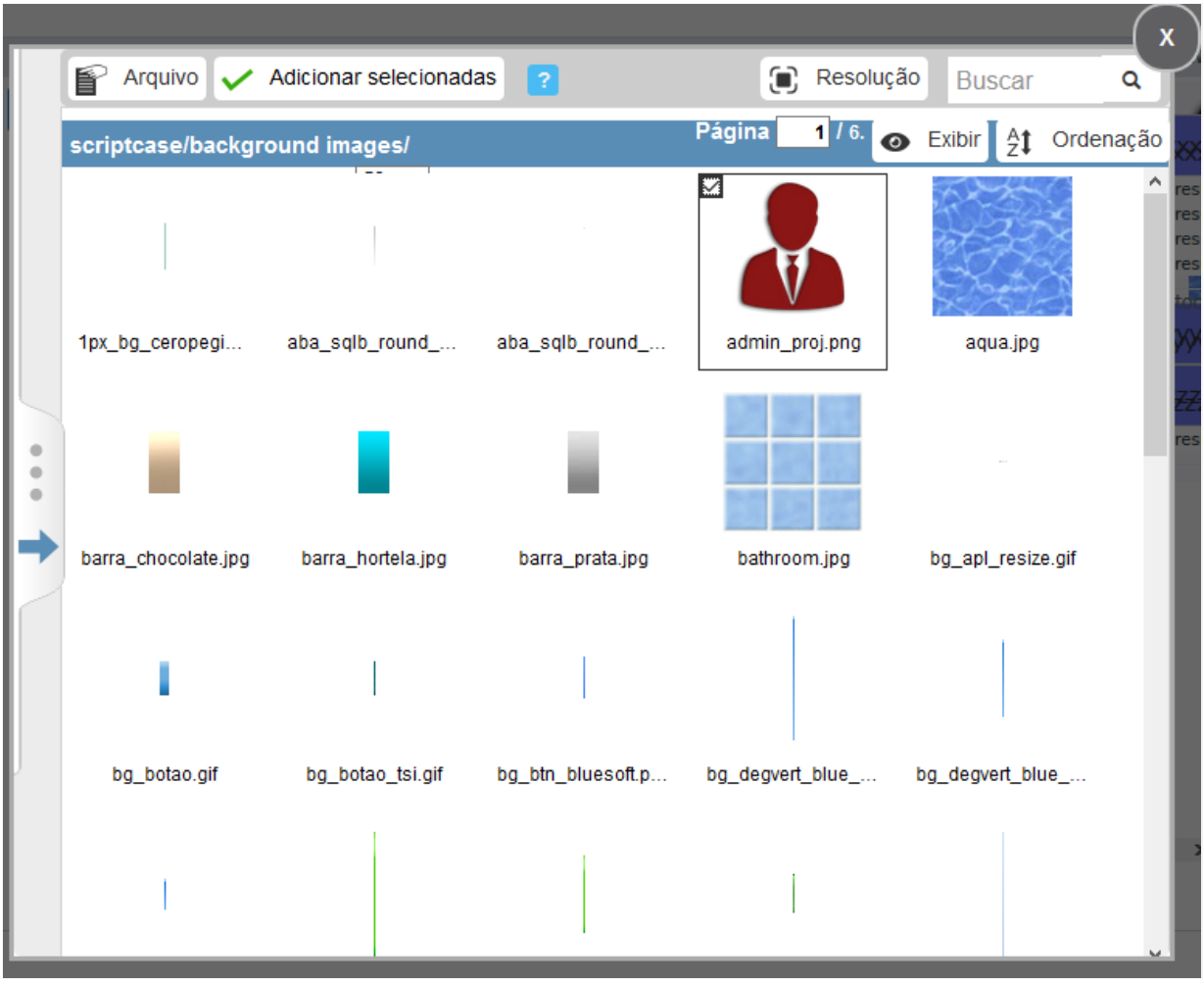


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

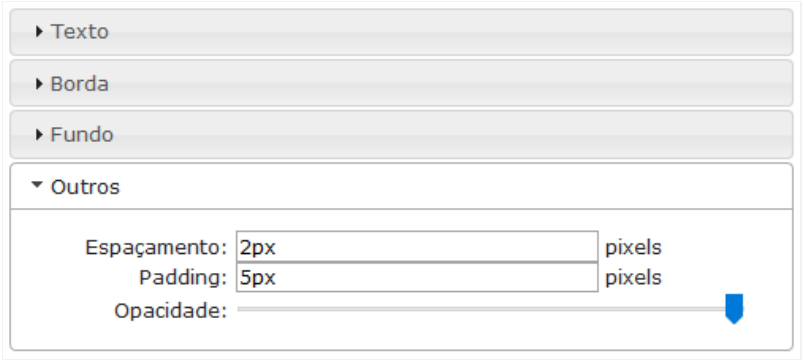
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

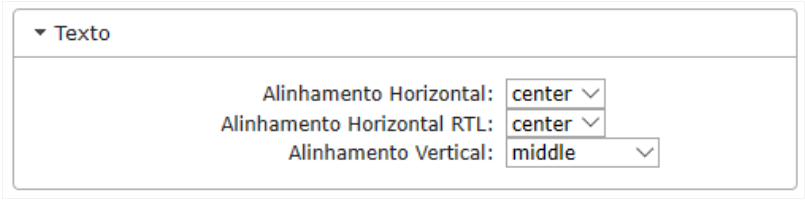
Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Número de Linhas



Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

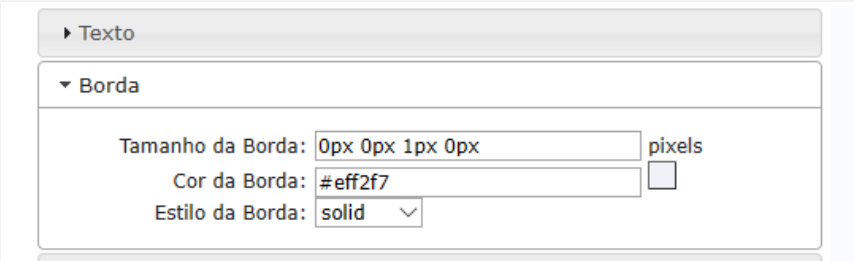
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Linha Destaque

Linha

Borda

Borda



Tamanho da Borda

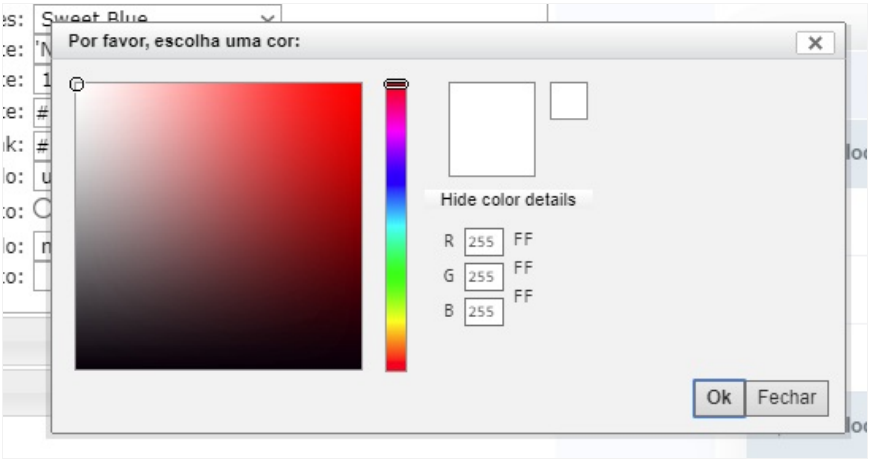
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

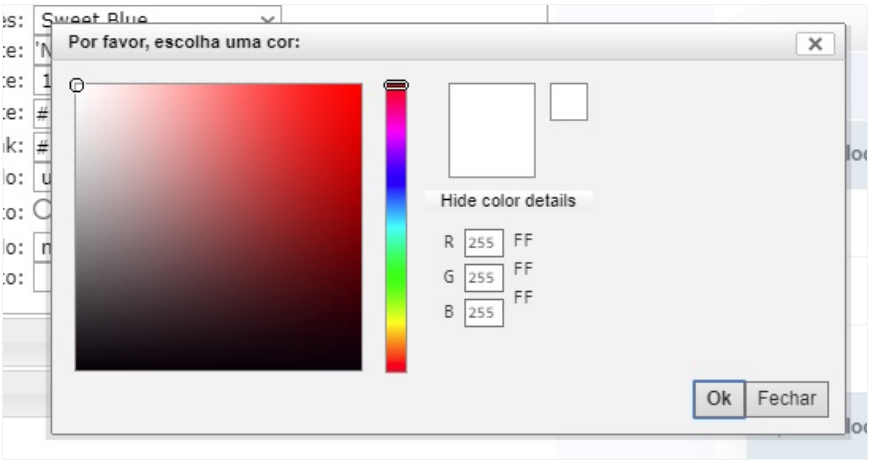
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

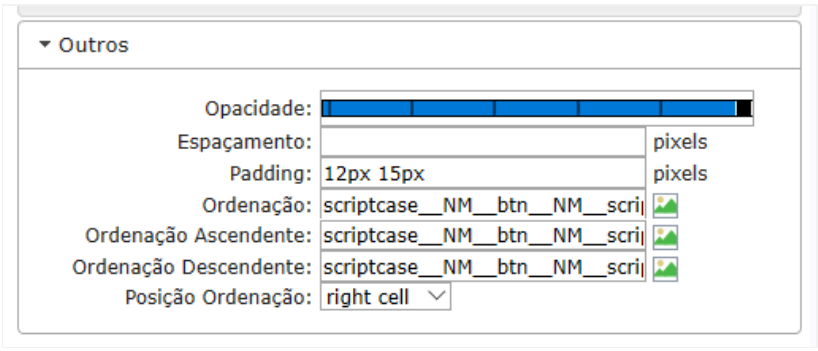
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

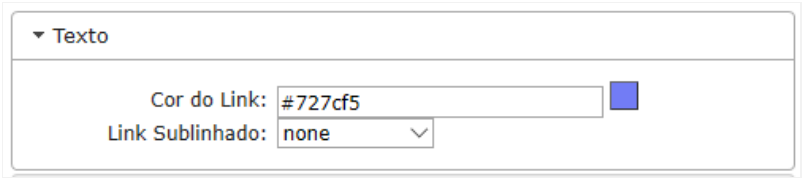


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos visíveis da quebra

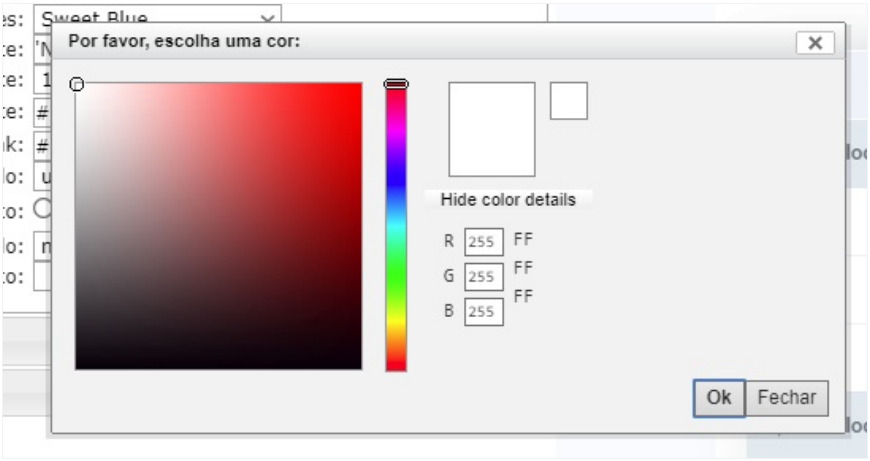
Texto



Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

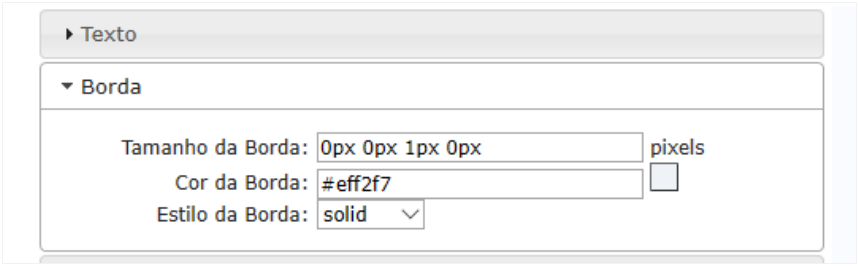
Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Borda



Tamanho da Borda

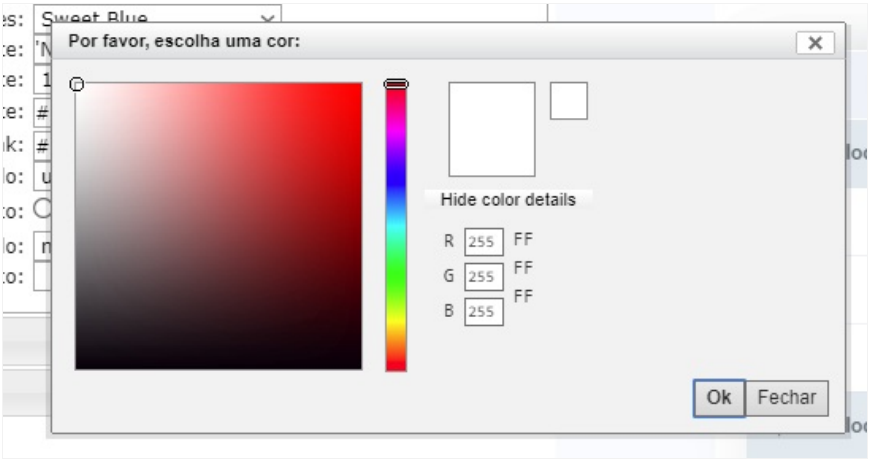
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

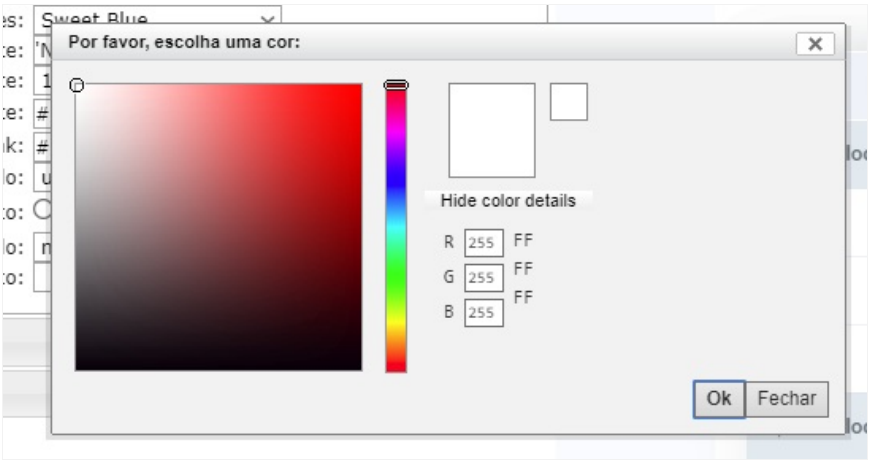
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

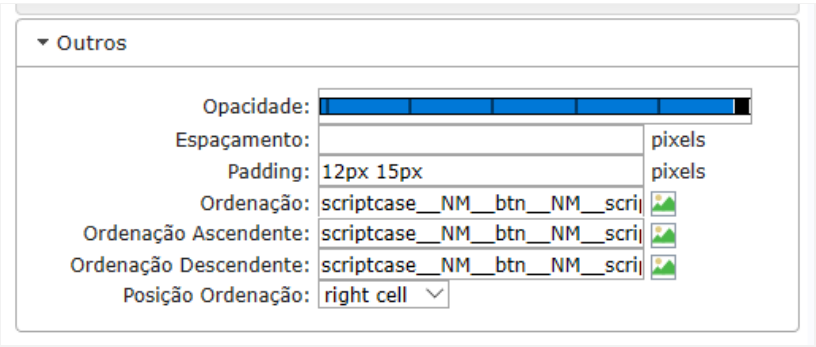
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

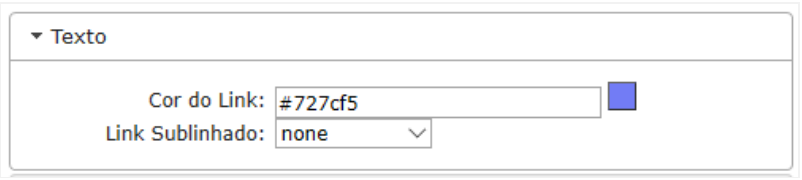


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos escondidos da quebra

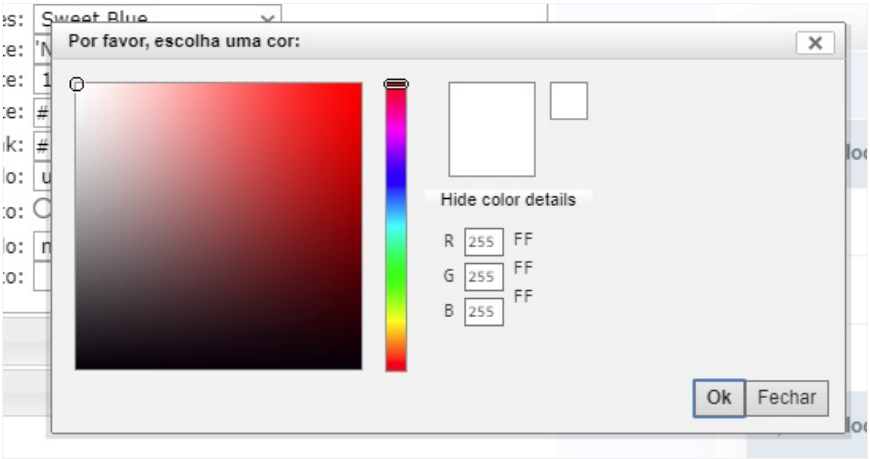
Texto



Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

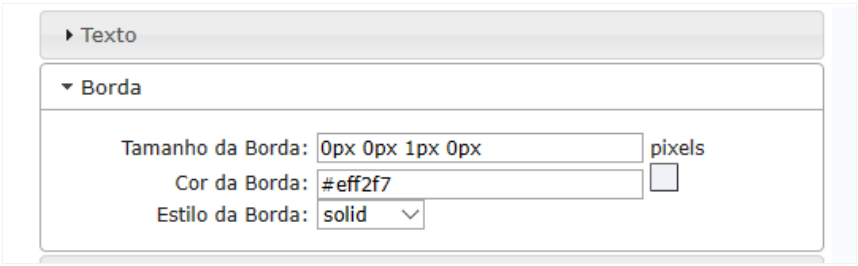
Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Borda



Tamanho da Borda

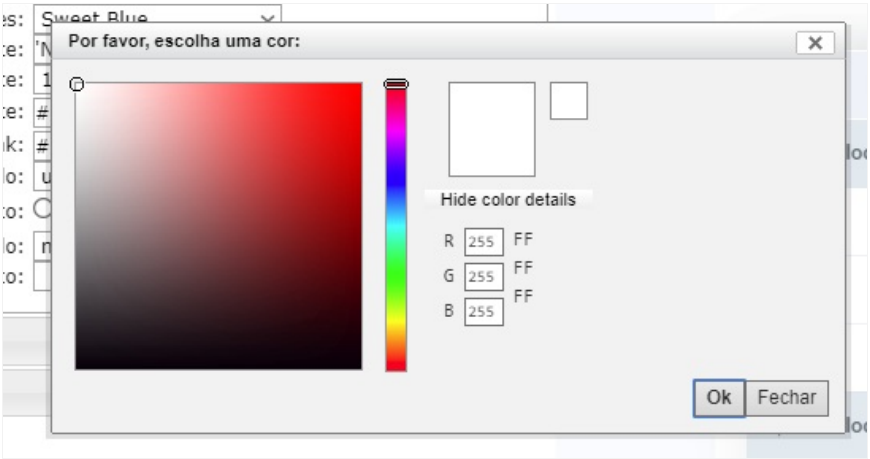
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

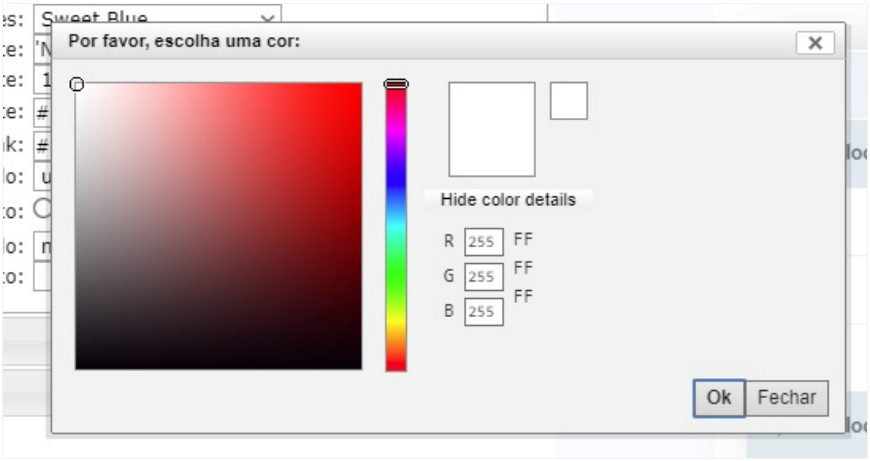
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

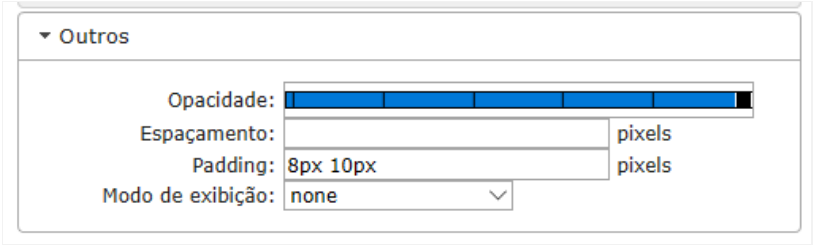
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros



Modo Exibição

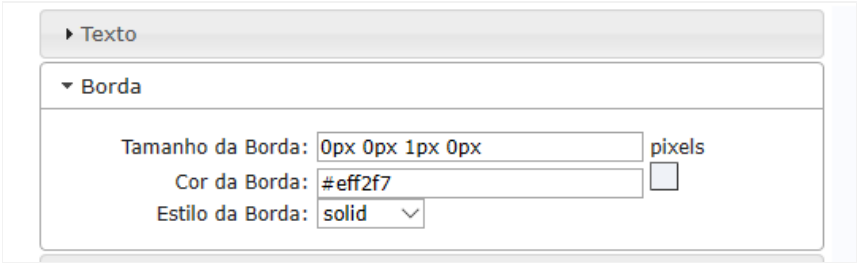
Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sub-Total

Borda



Tamanho da Borda

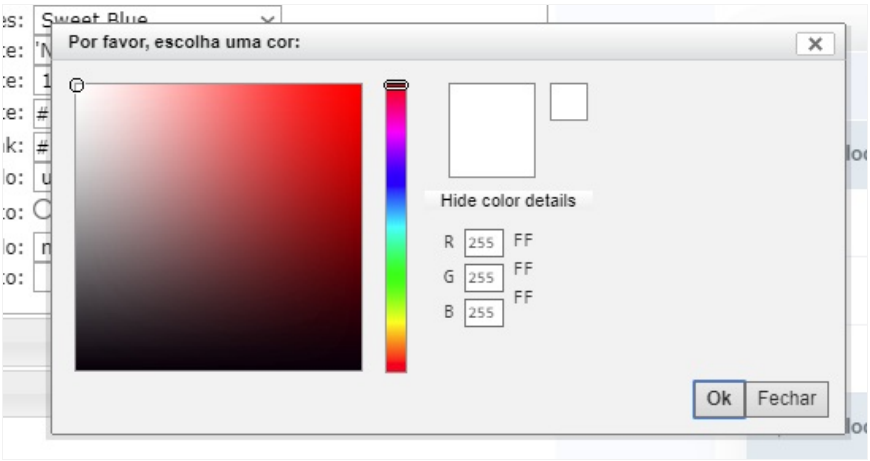
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

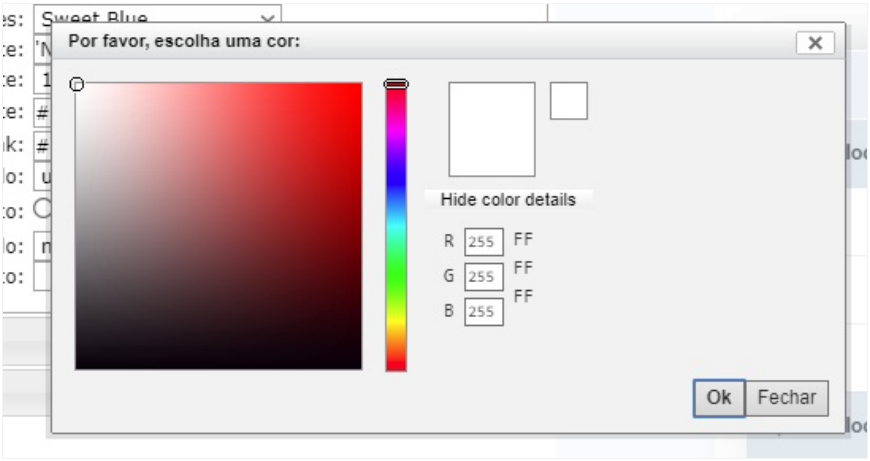
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

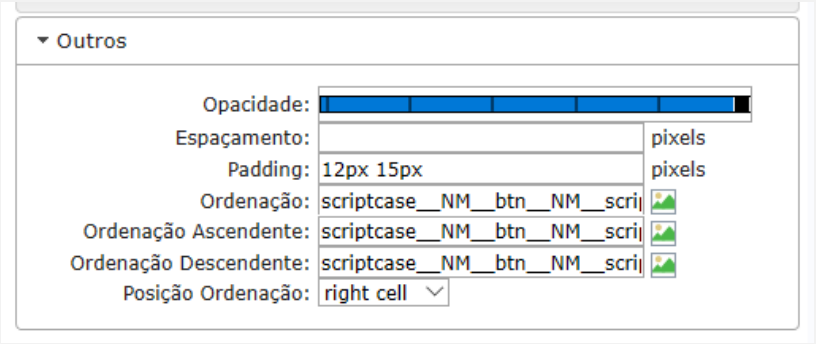
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

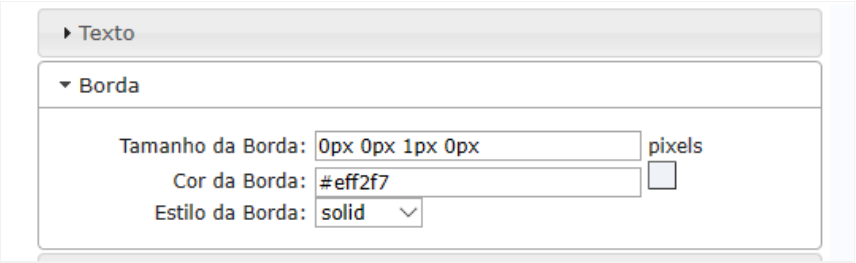


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Total

Borda



Tamanho da Borda

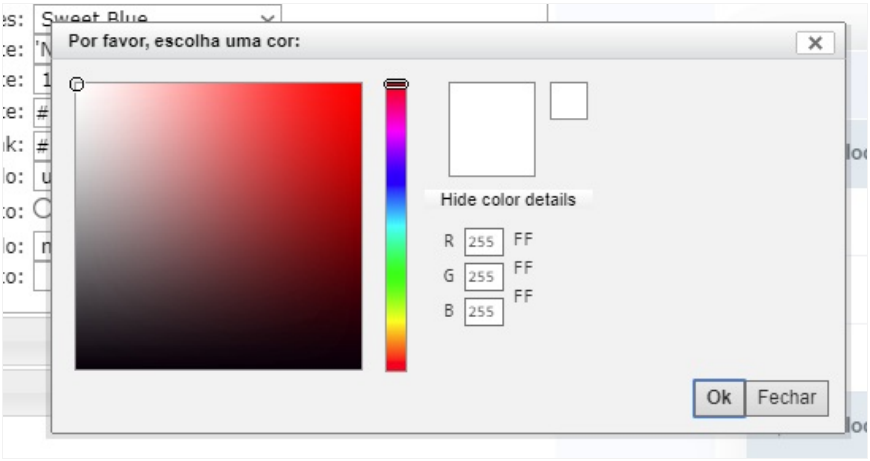
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

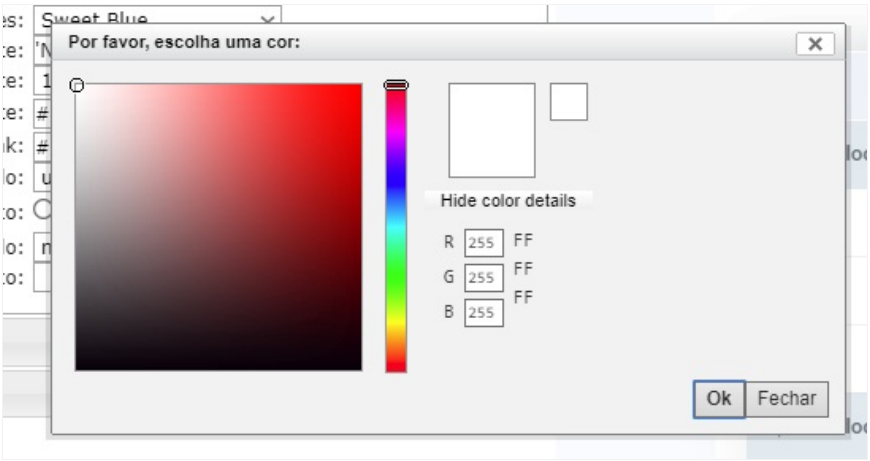
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

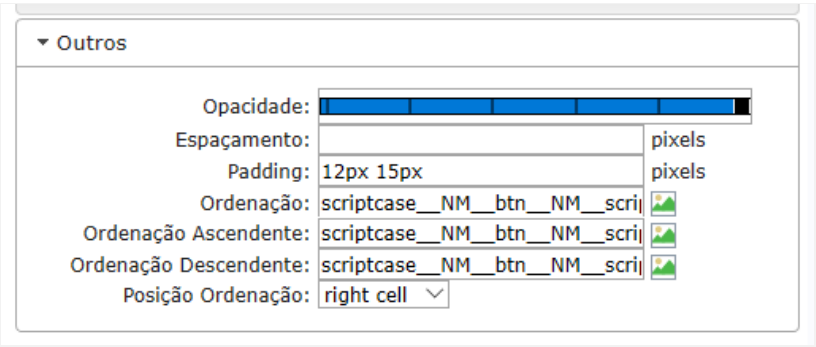
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros



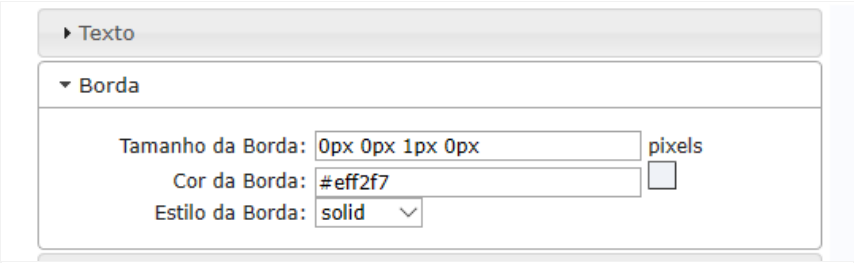
Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha Selecionada

Linha

Borda



Tamanho da Borda

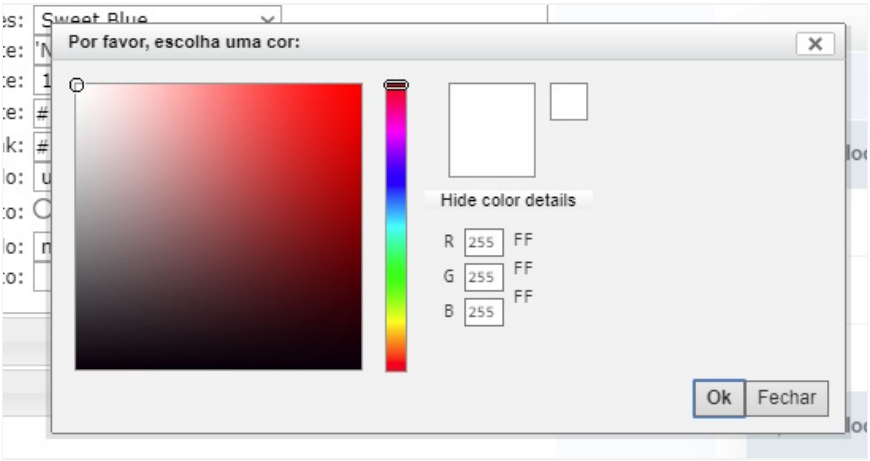
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

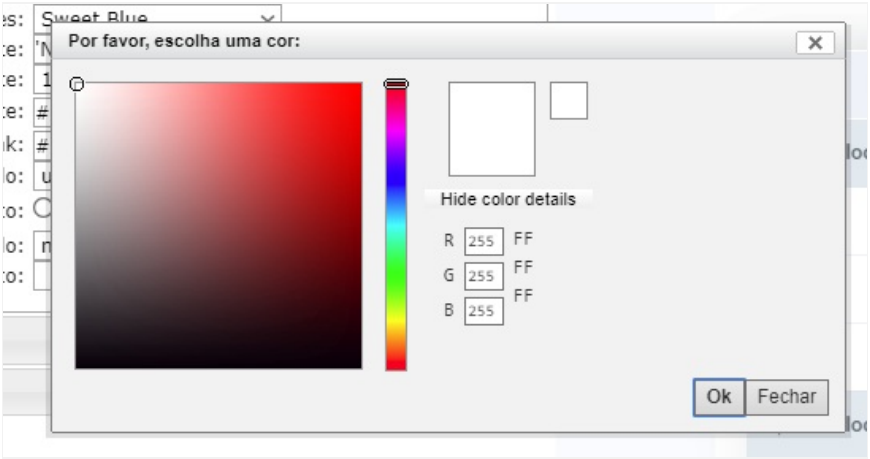
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

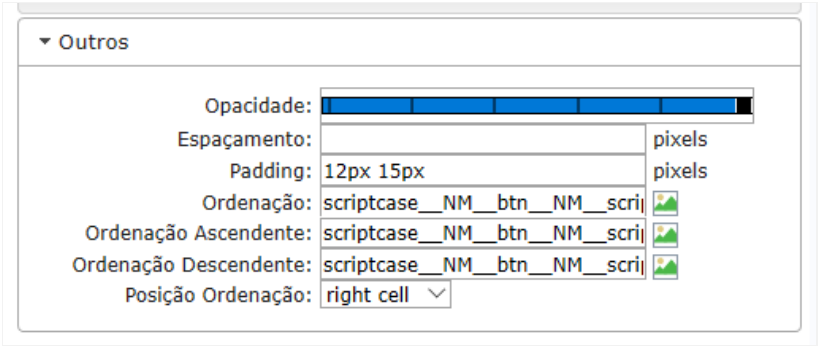
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

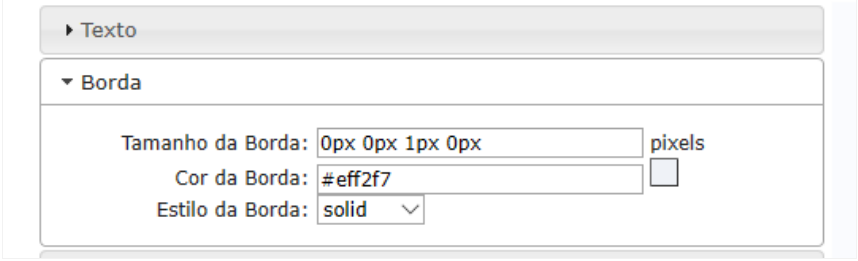


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos visíveis da quebra

Borda



Tamanho da Borda

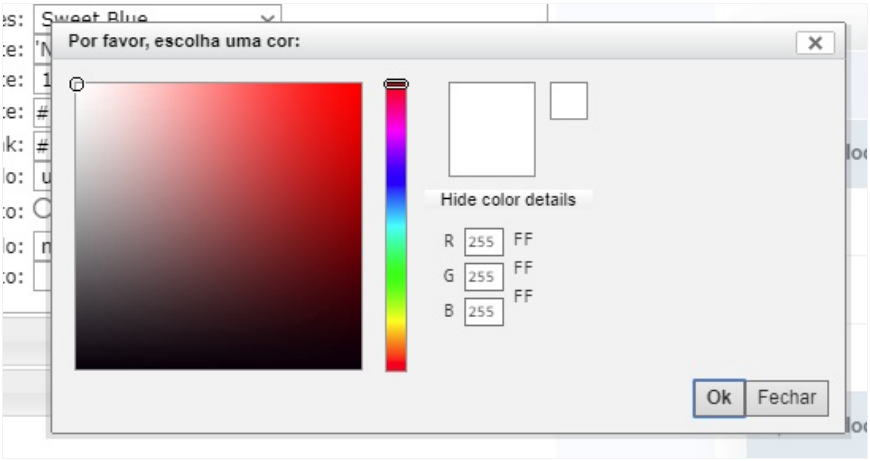
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

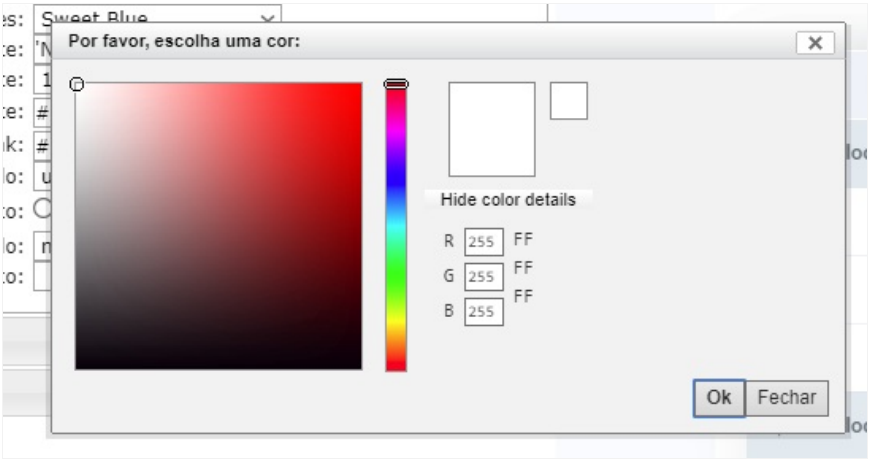
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

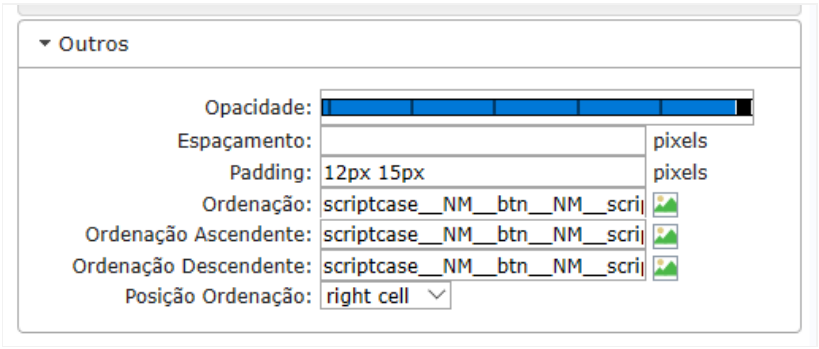
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

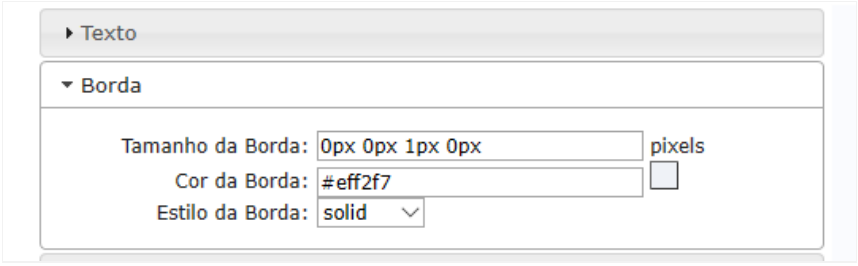


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos escondidos da quebra

Borda



Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

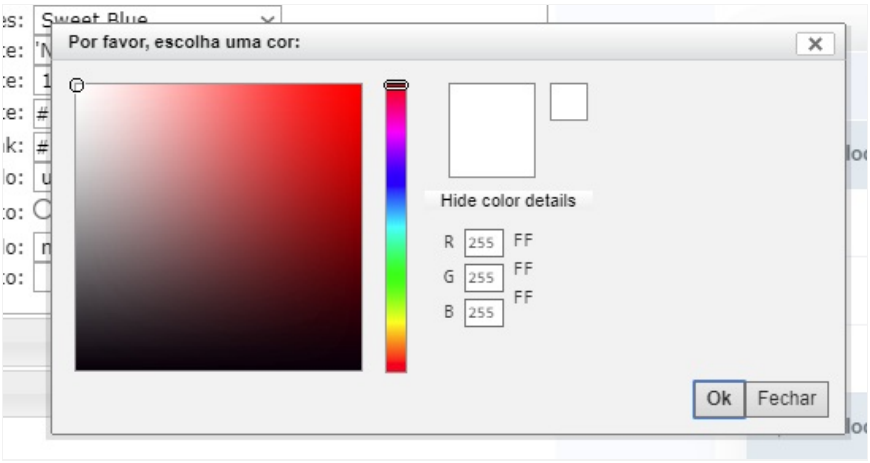
Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor

próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

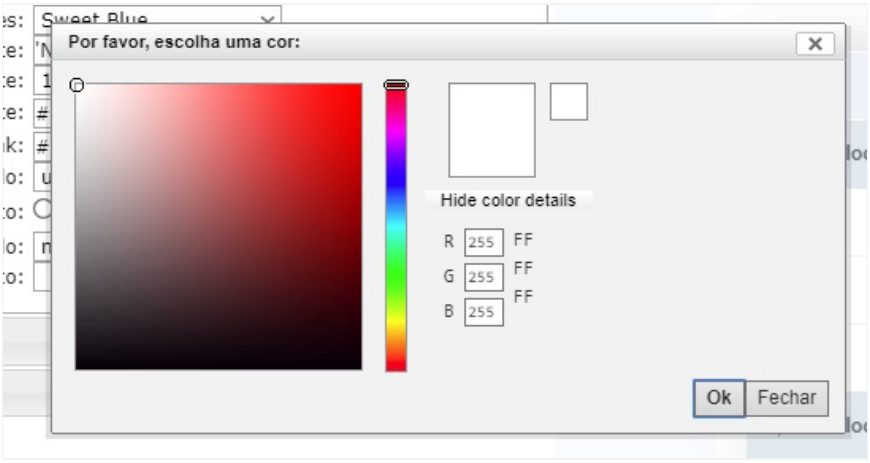
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

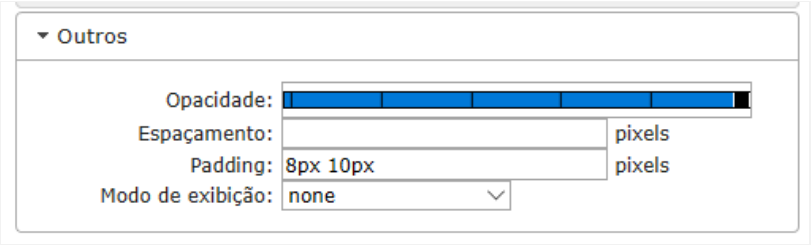
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros



Modo Exibição

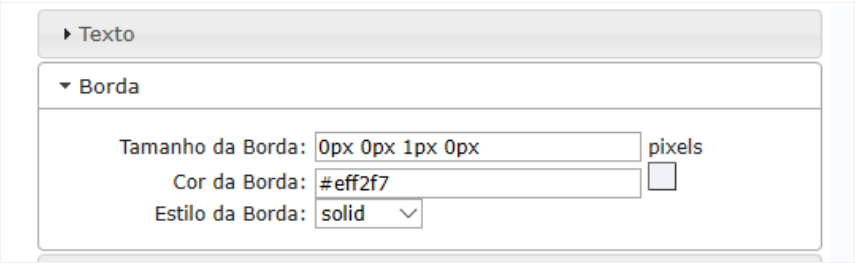
Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sub-Total

Borda



Tamanho da Borda

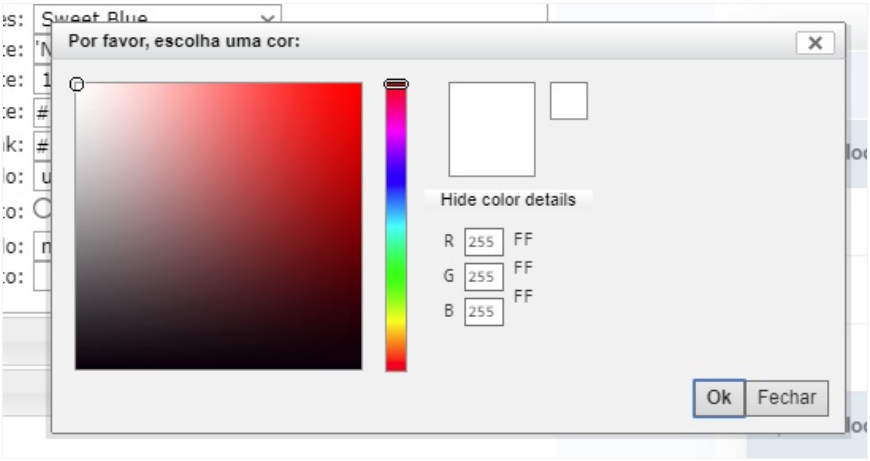
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

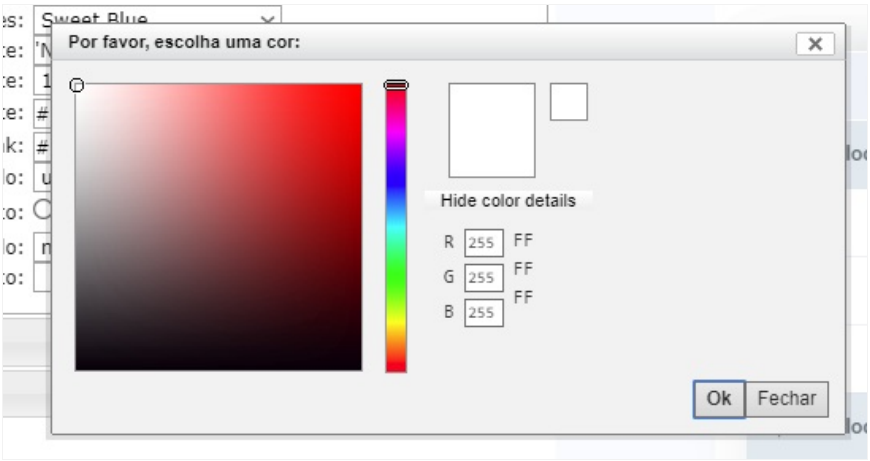
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

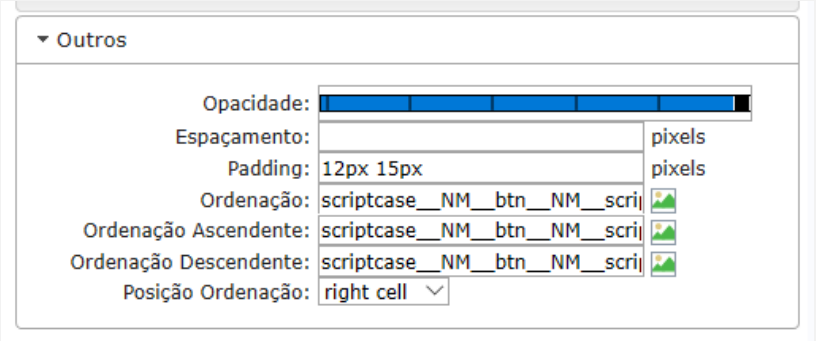
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

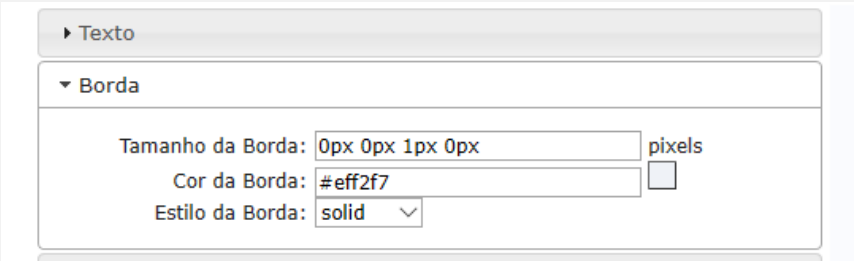


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Total

Borda



Tamanho da Borda

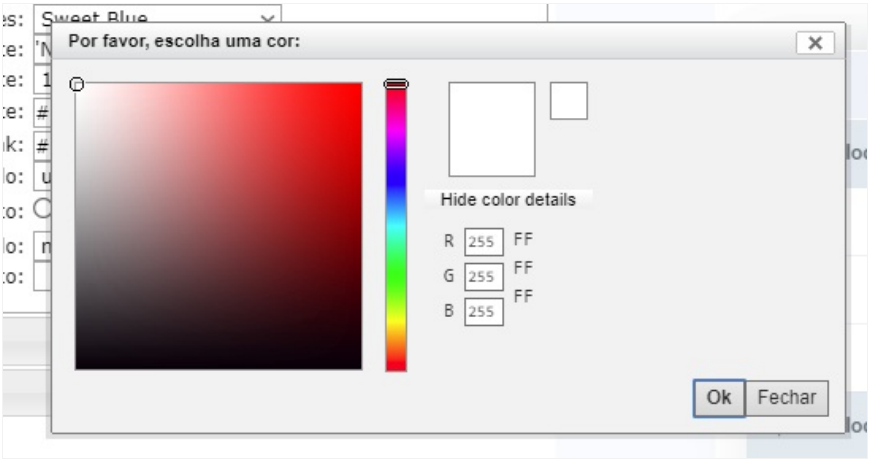
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

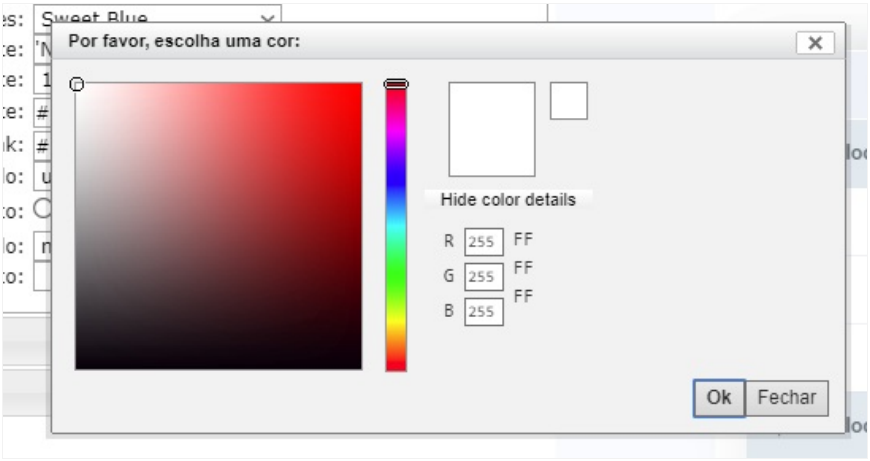
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

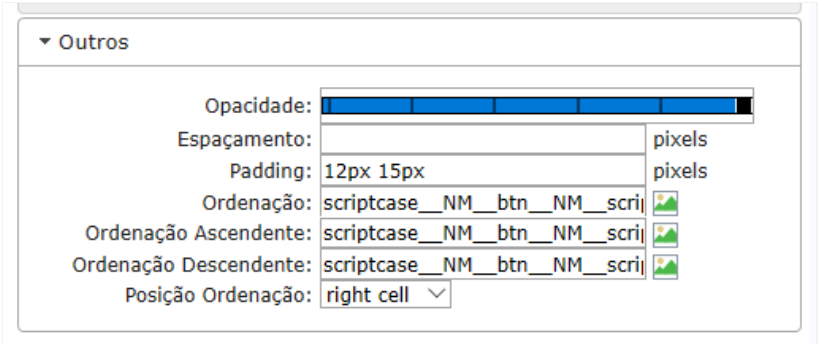
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

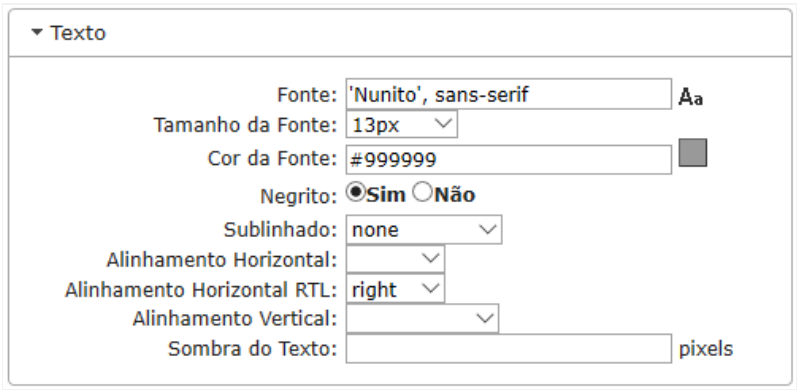


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

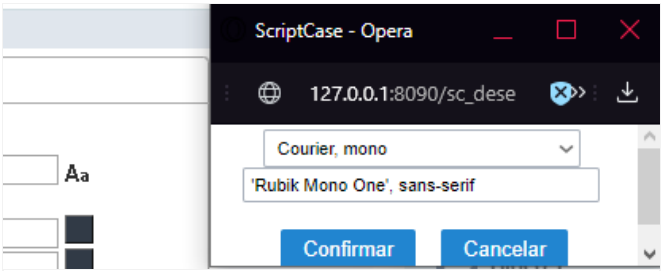
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



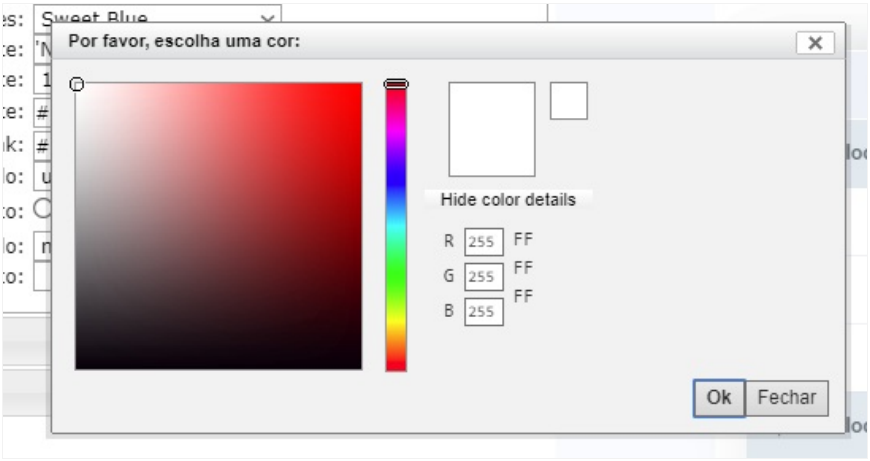
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

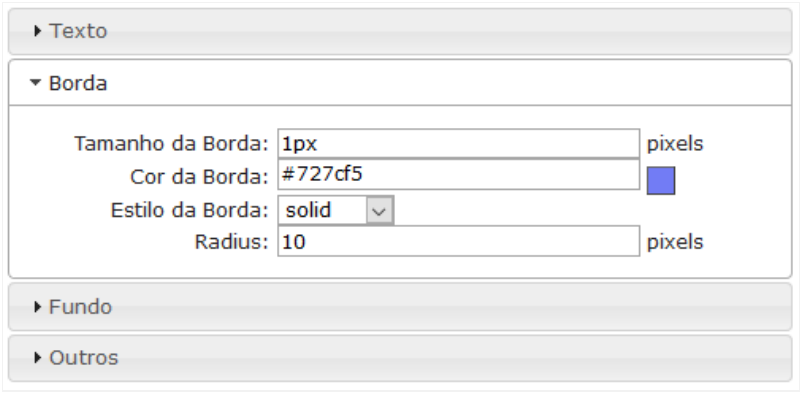
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

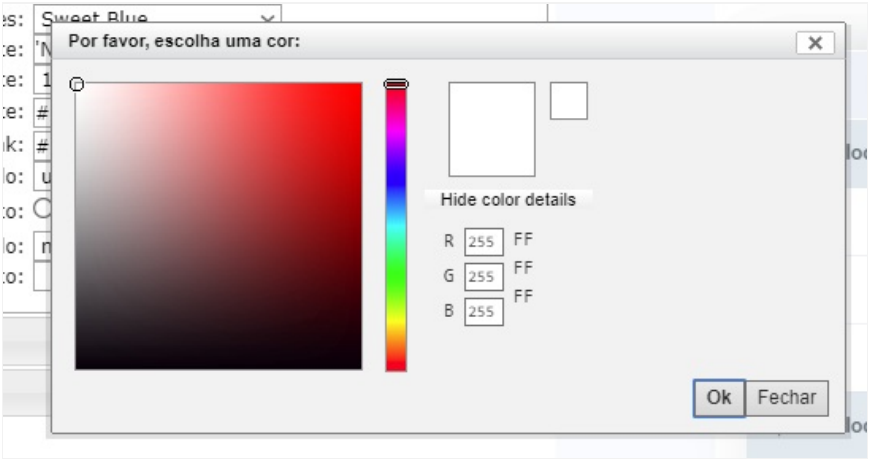
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

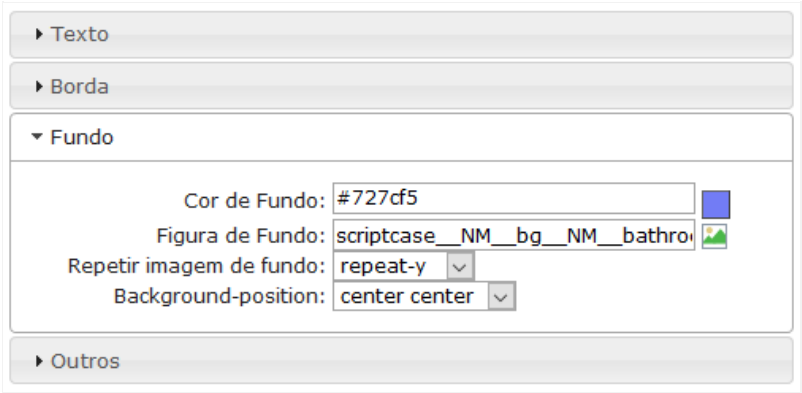
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

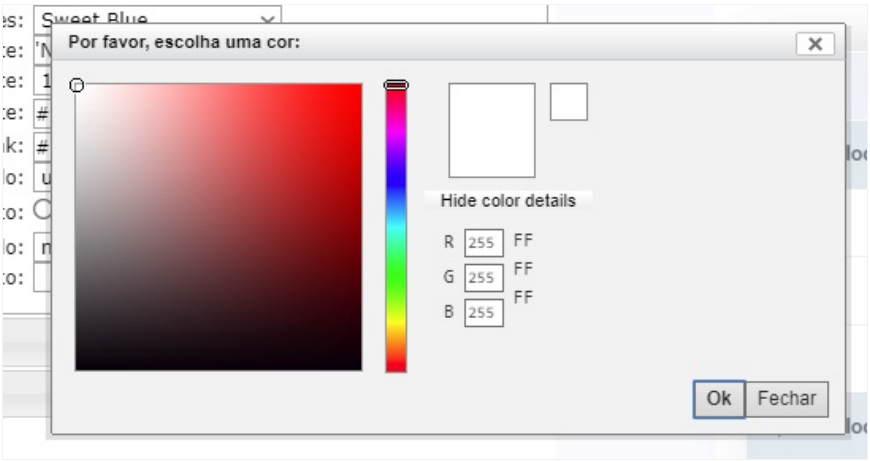
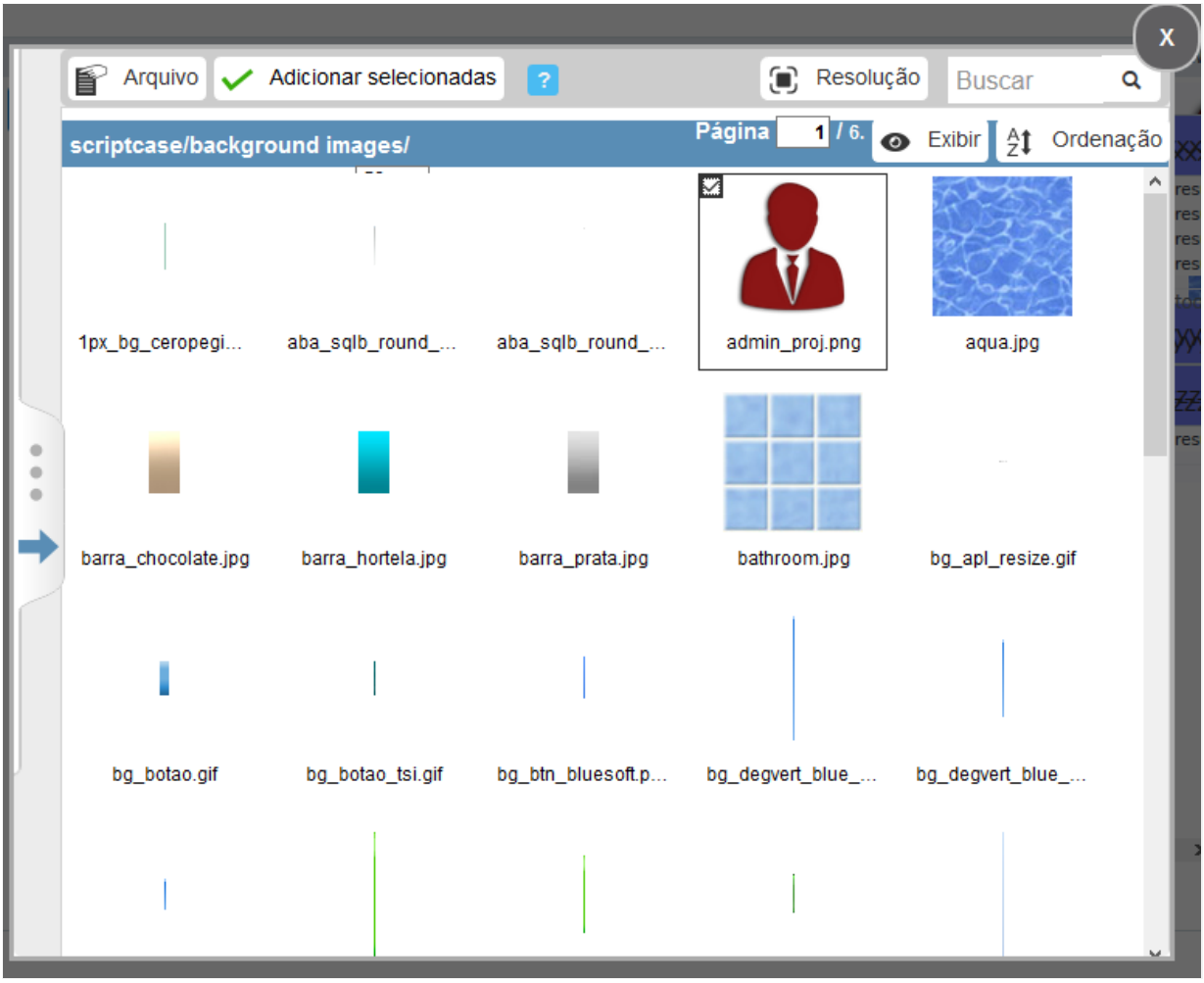


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

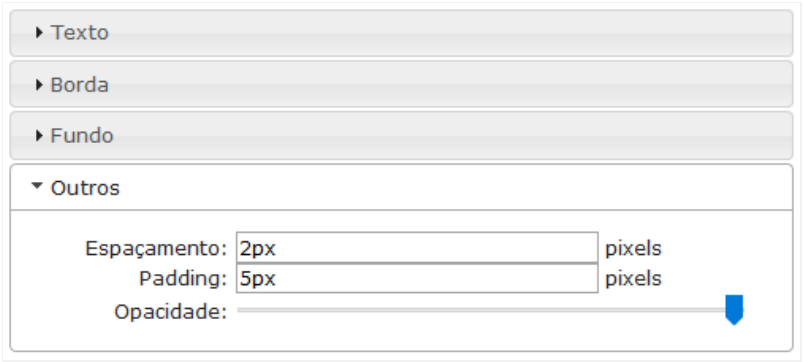
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

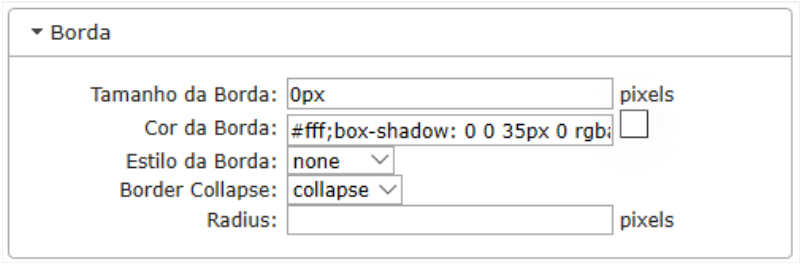
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda



Tamanho da Borda

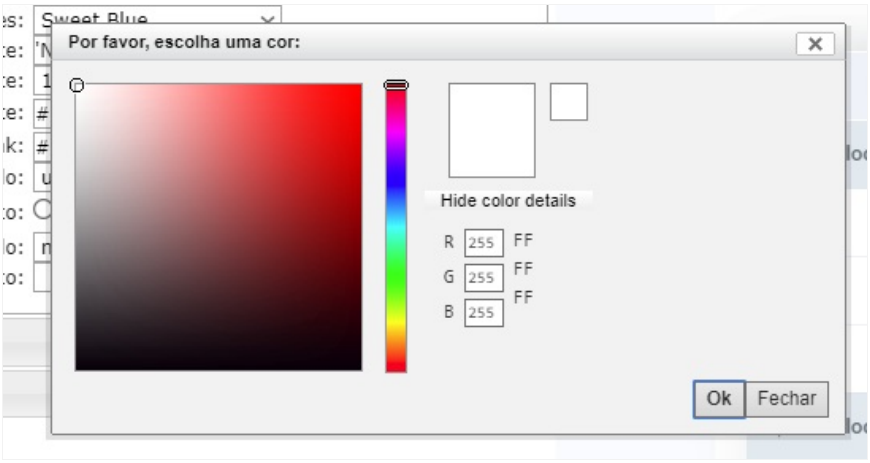
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

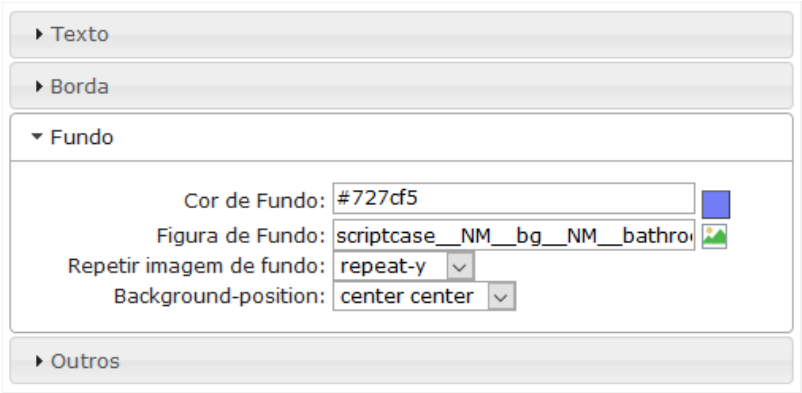
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

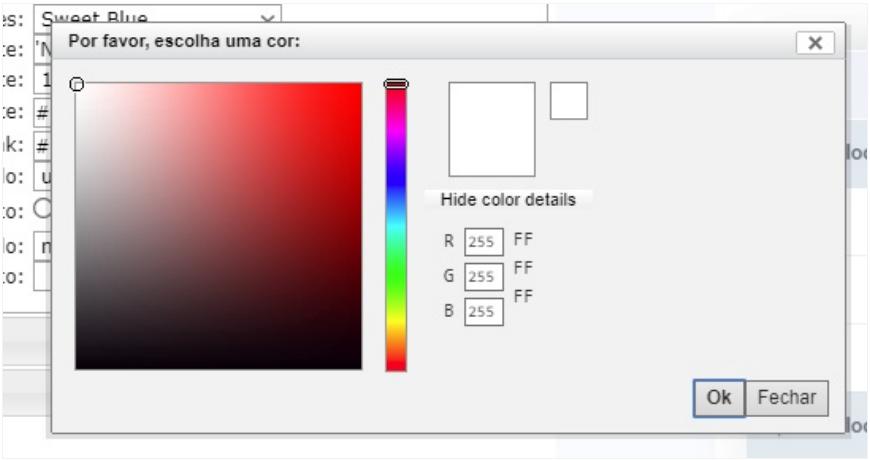
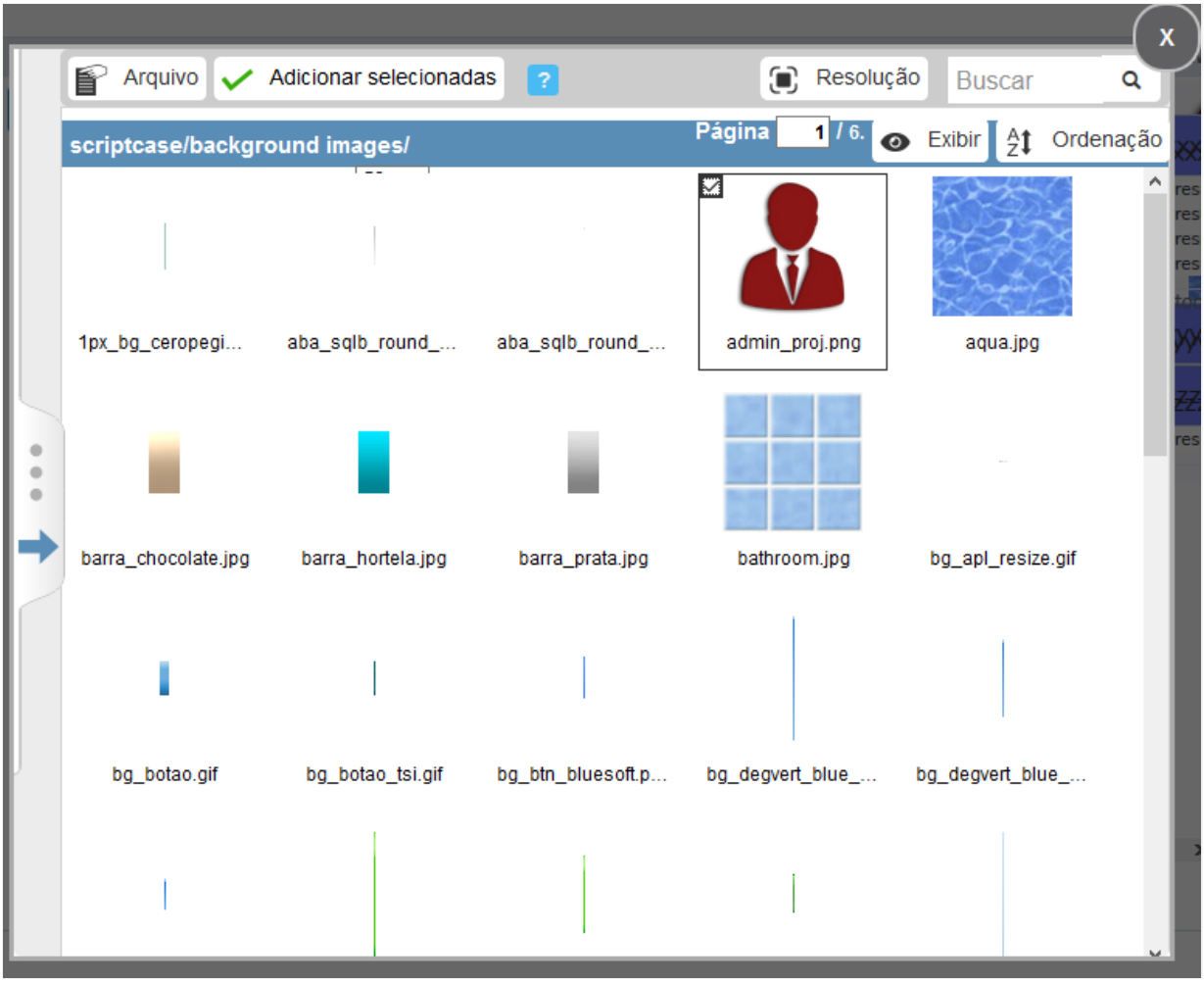


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

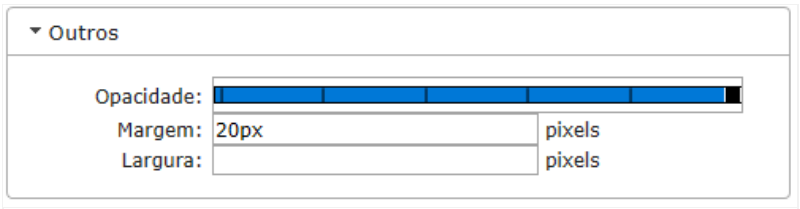
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

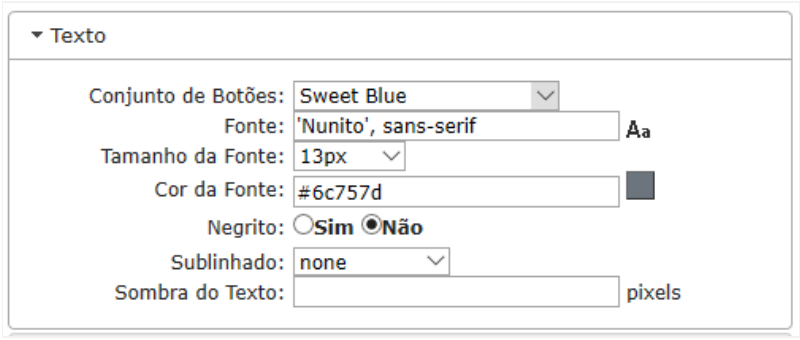
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Página

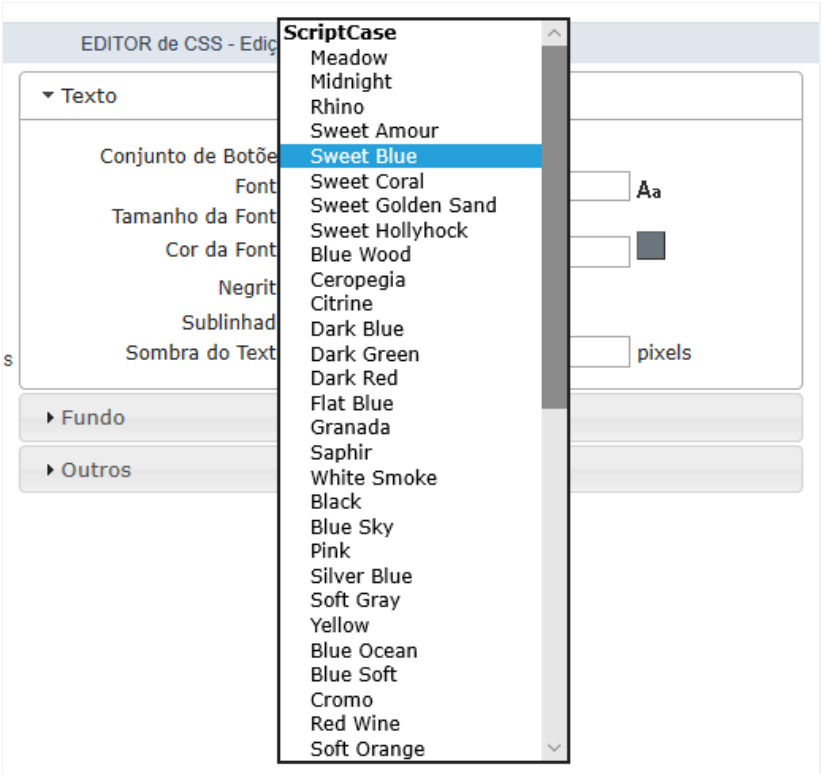
Texto



Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

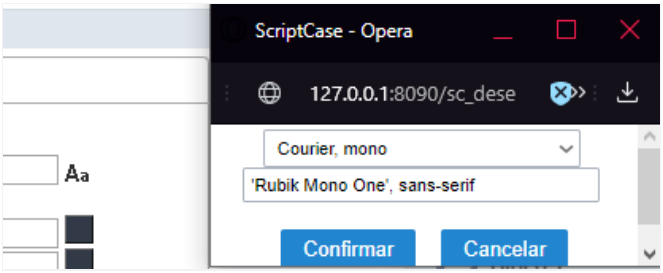
Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíves para utilização, como se pode ver abaixo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



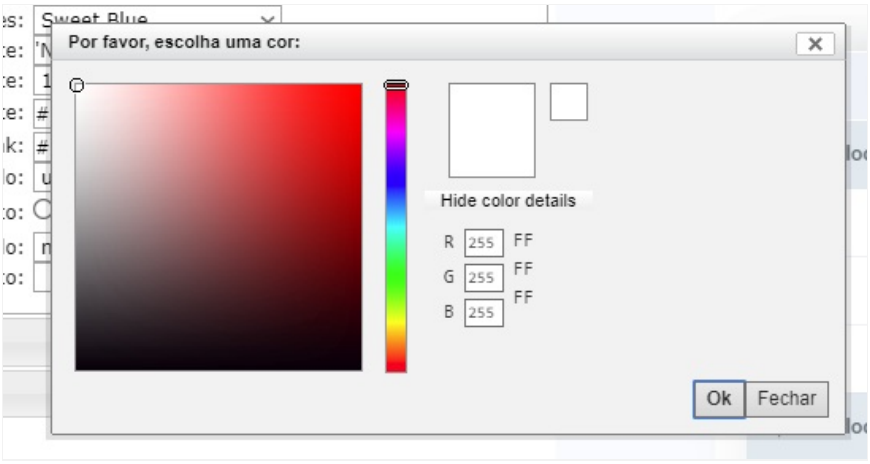
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

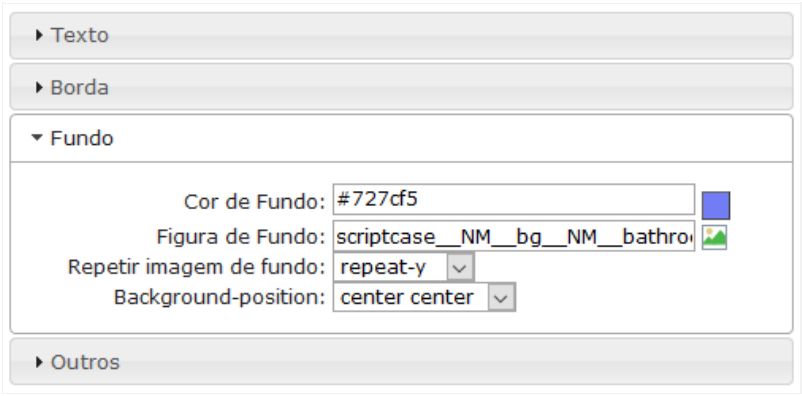
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

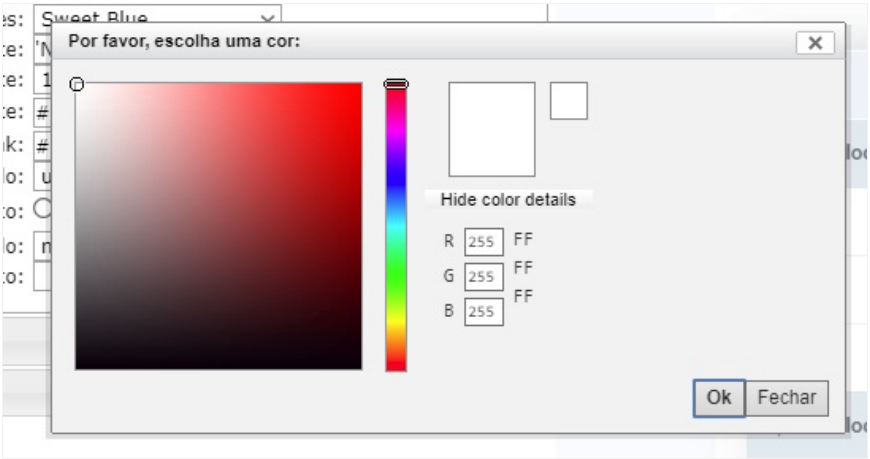
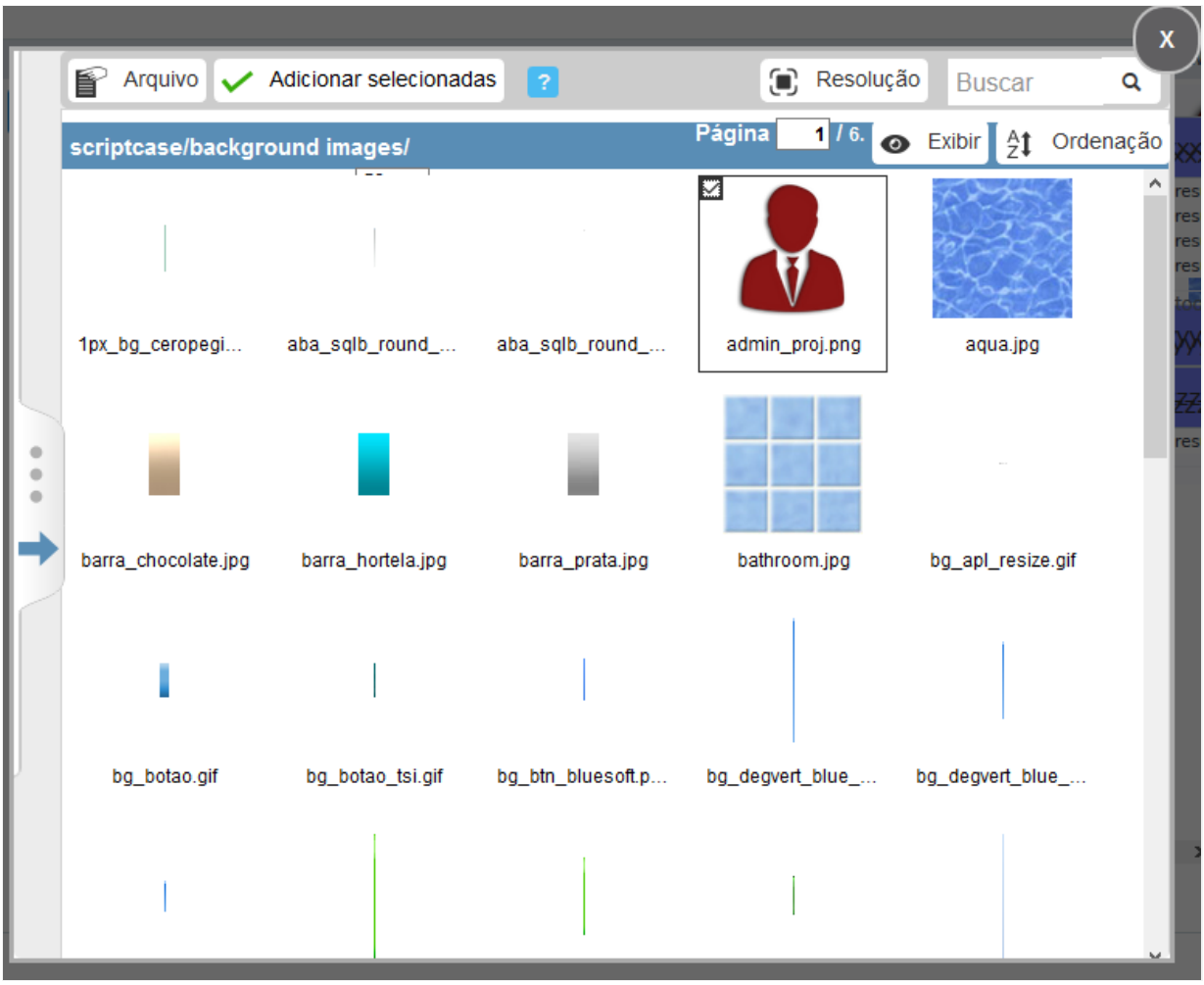


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

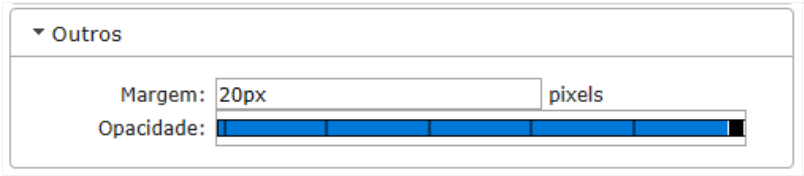
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Margem

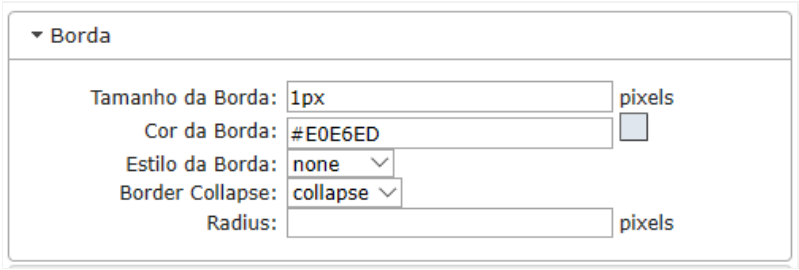
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda



Tamanho da Borda

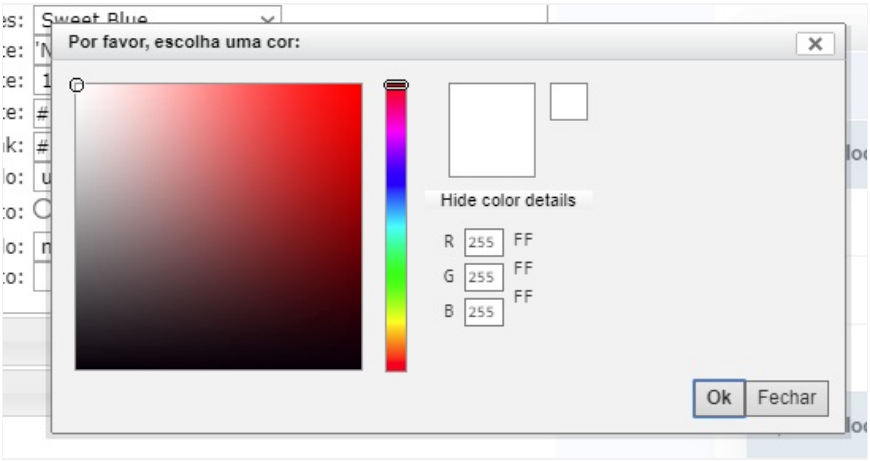
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

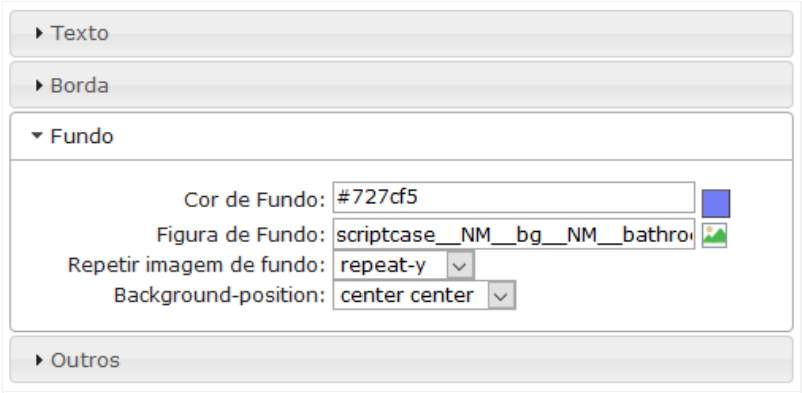
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

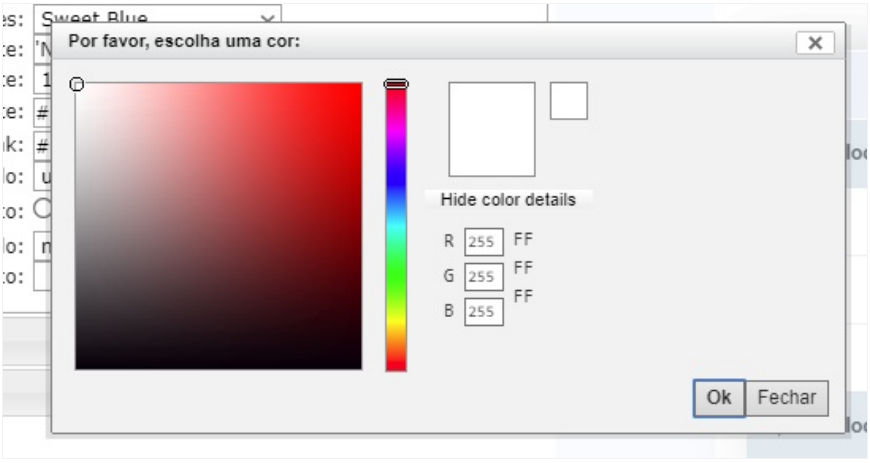
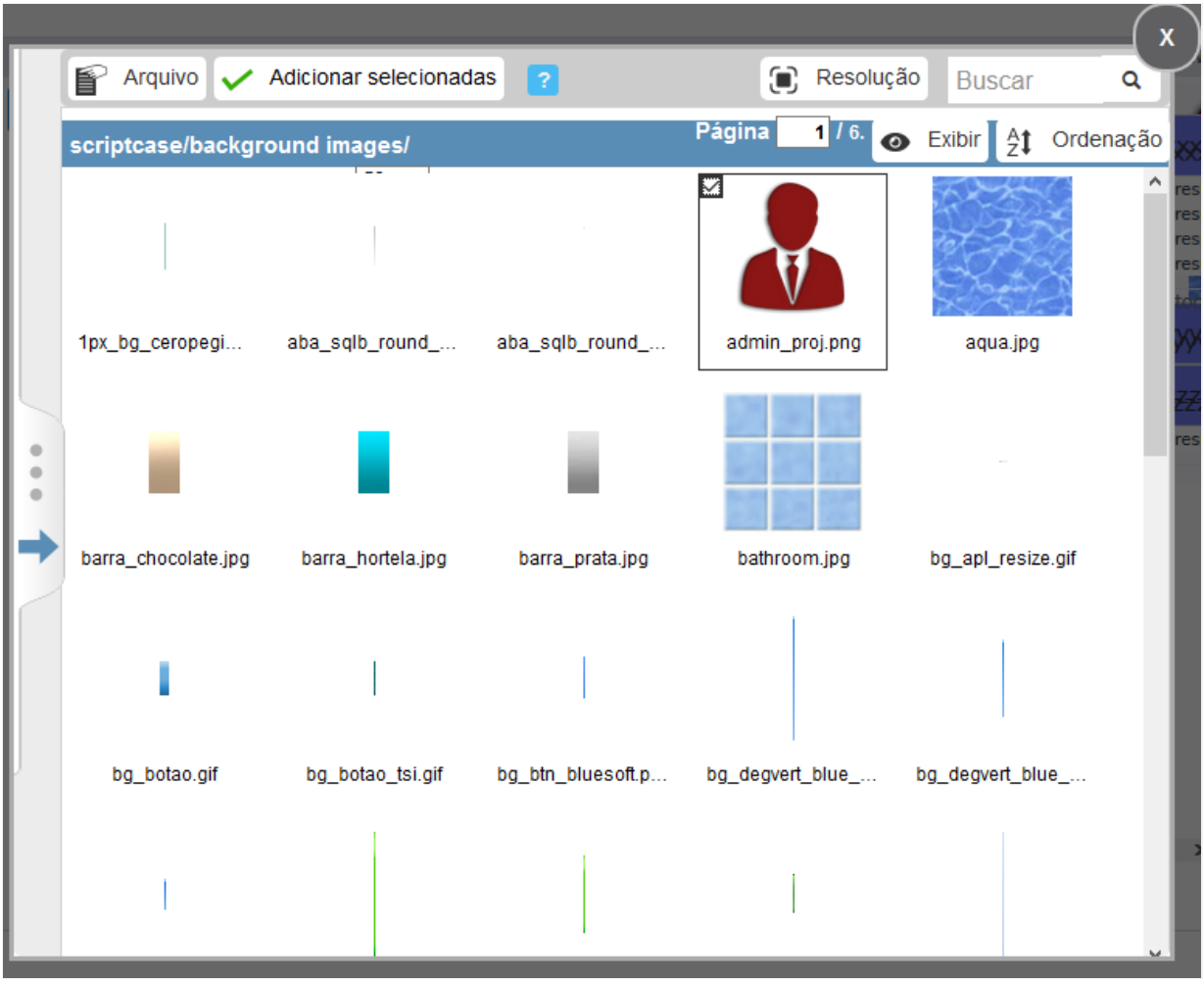


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

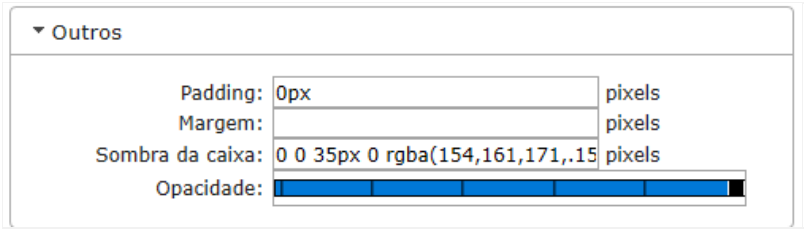
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

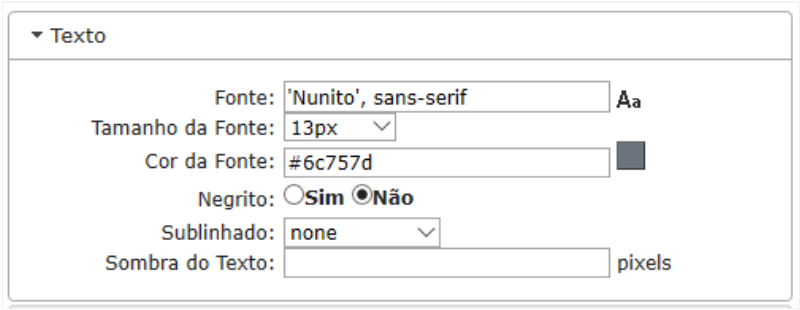
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

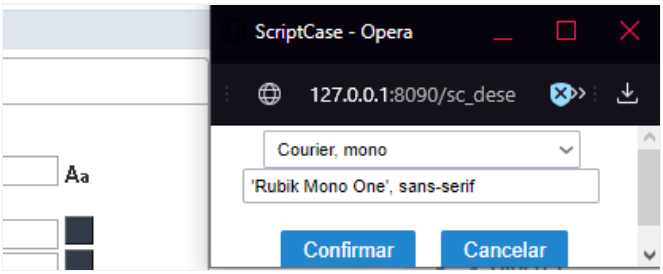
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



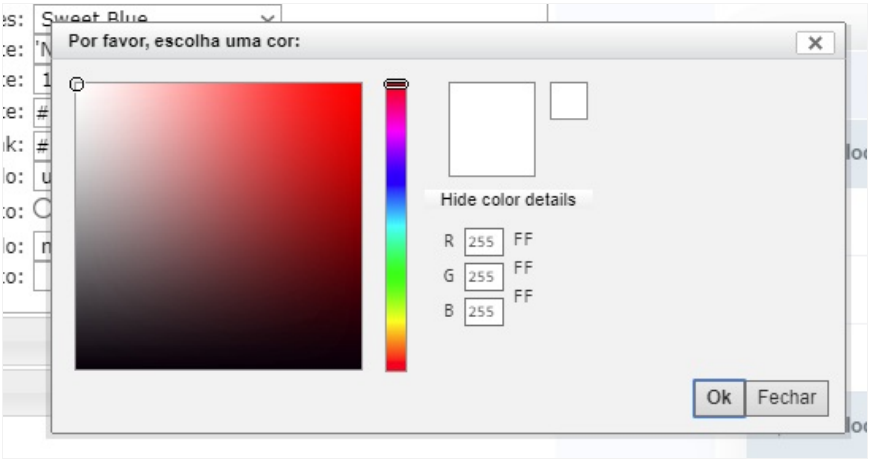
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

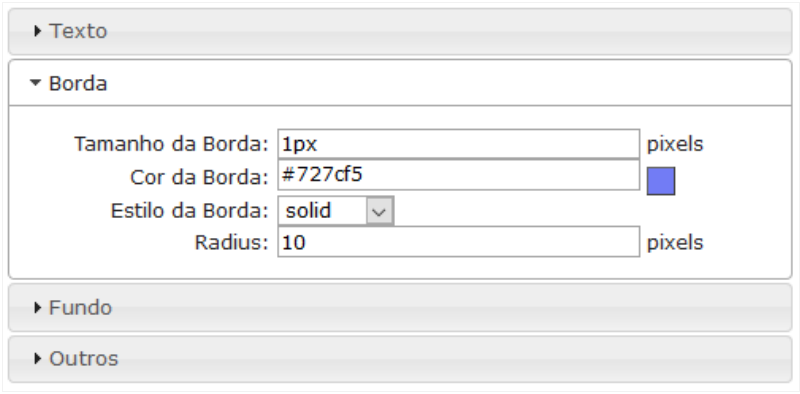
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

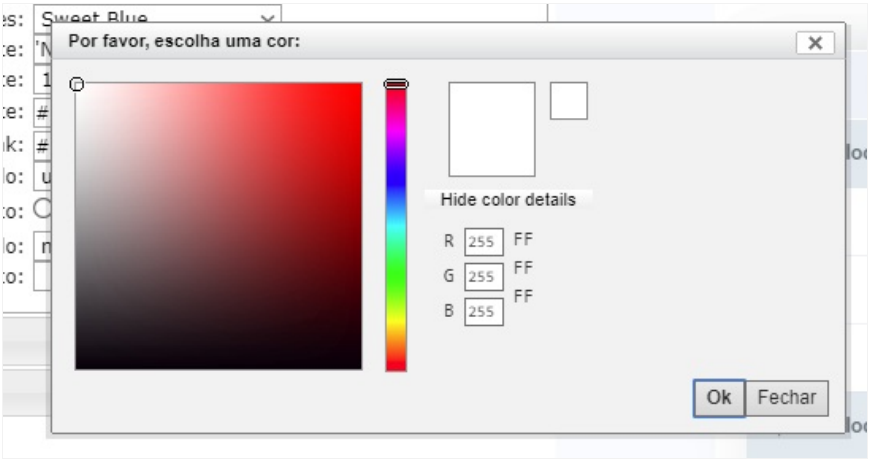
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

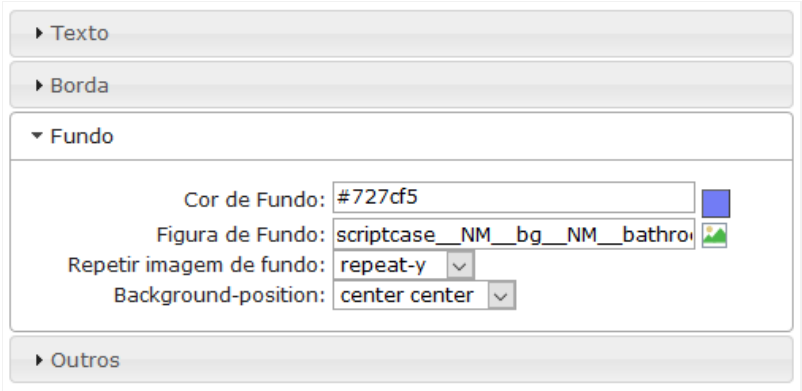
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

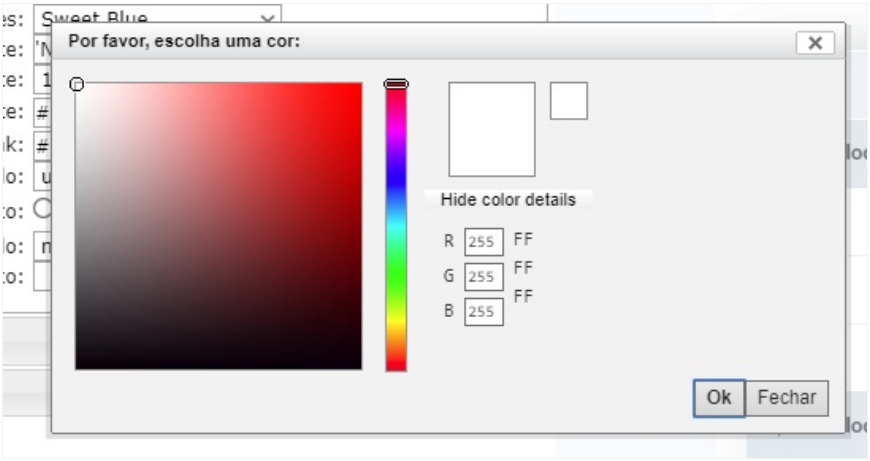
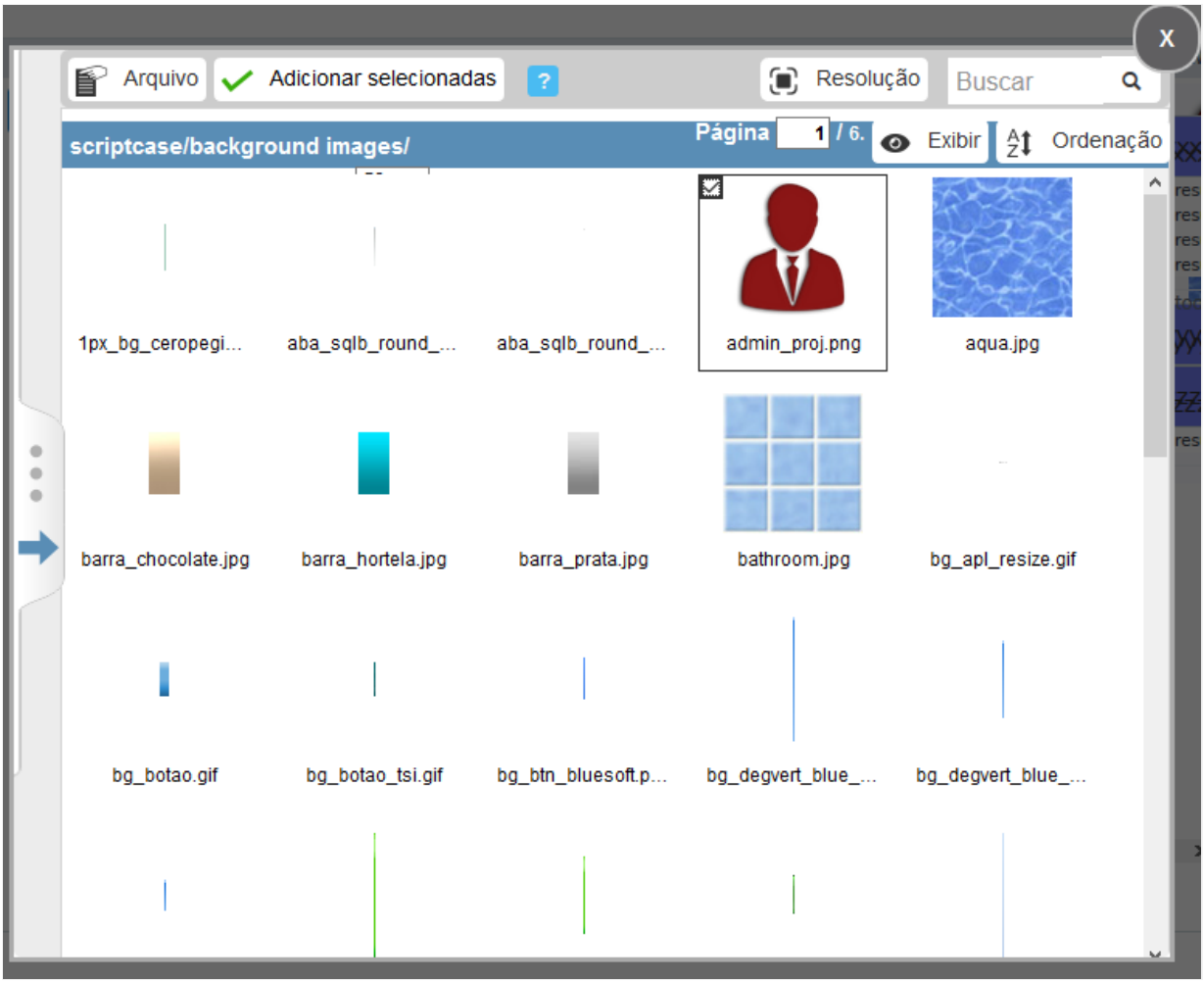


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

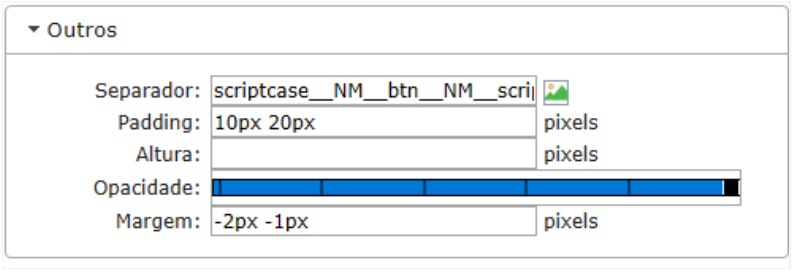
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

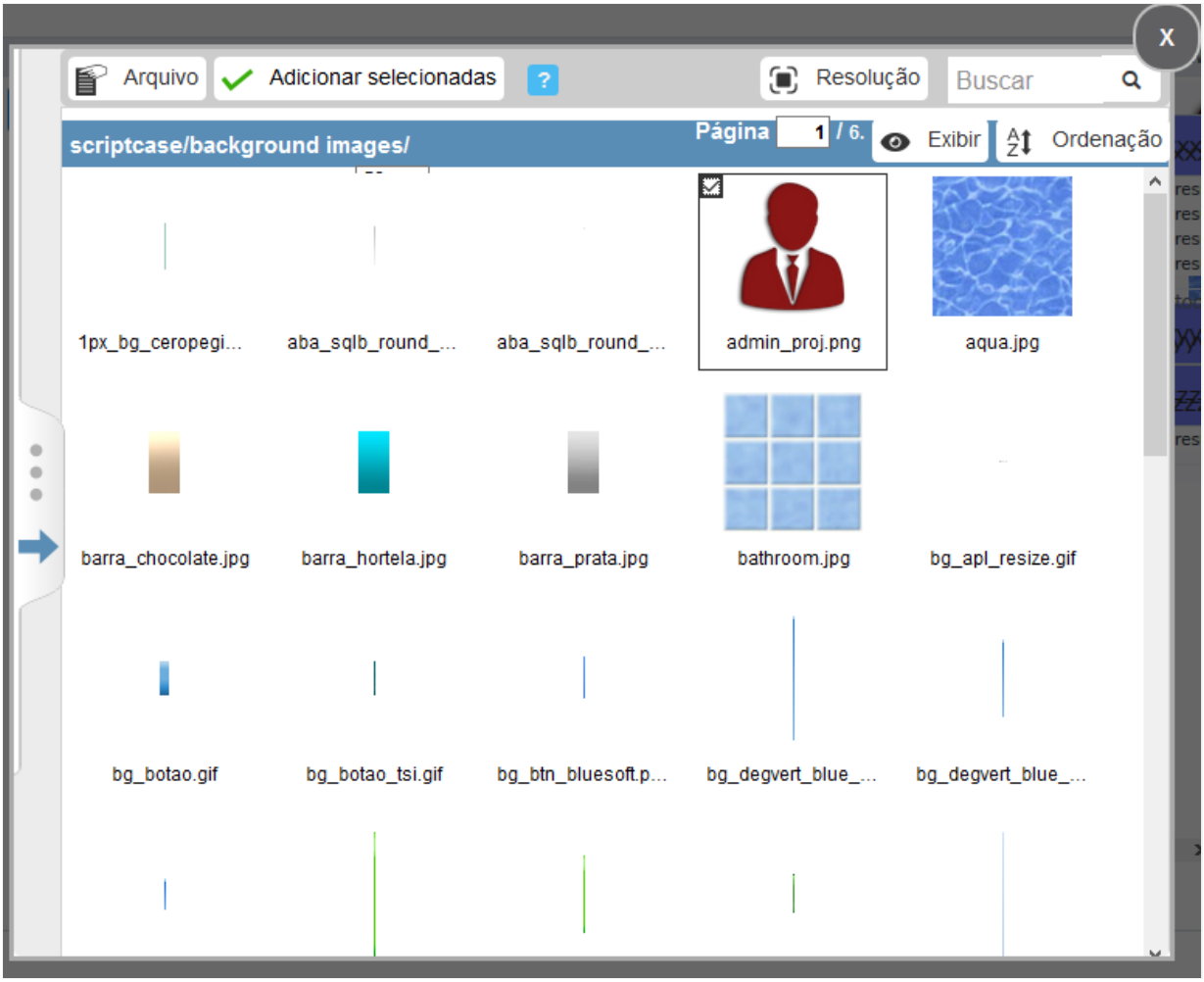
Outros



Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

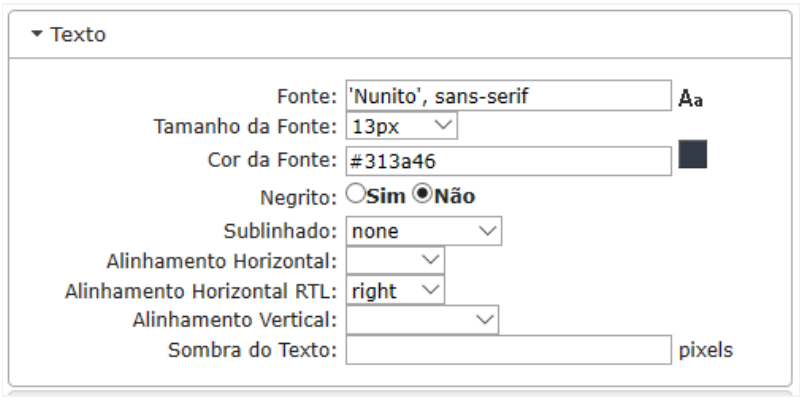
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Objetos

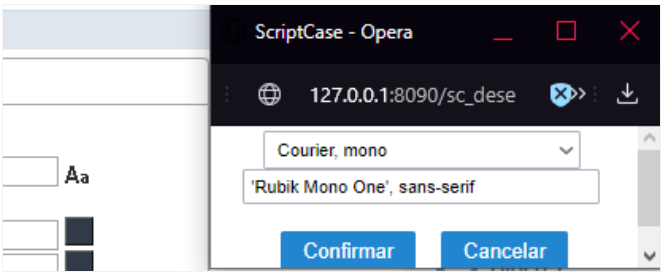
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



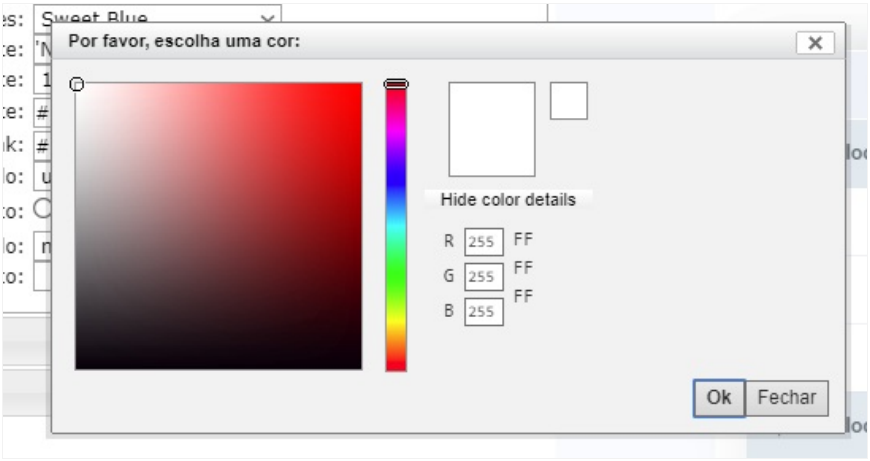
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

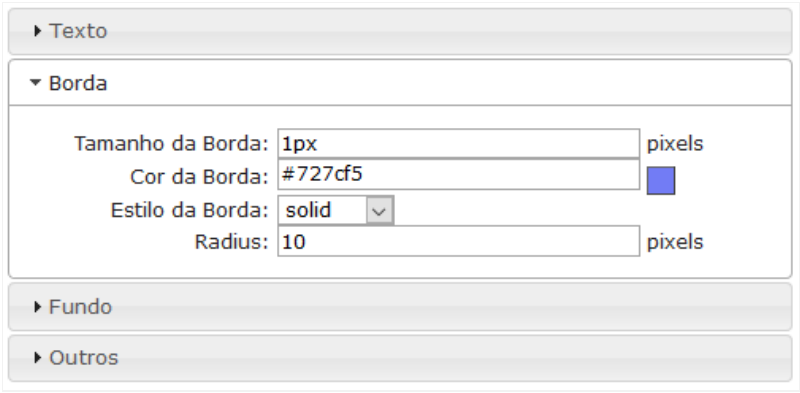
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

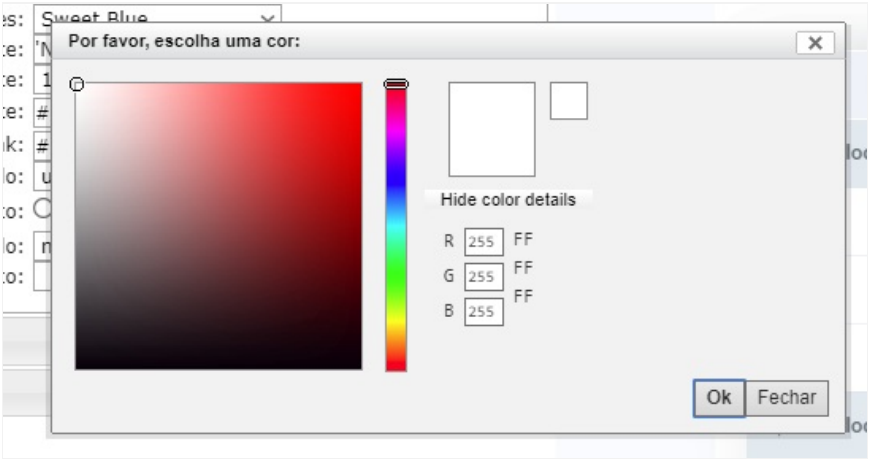
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

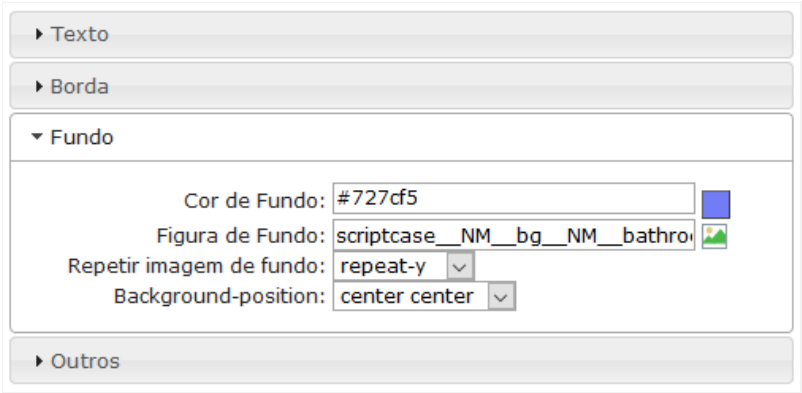
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

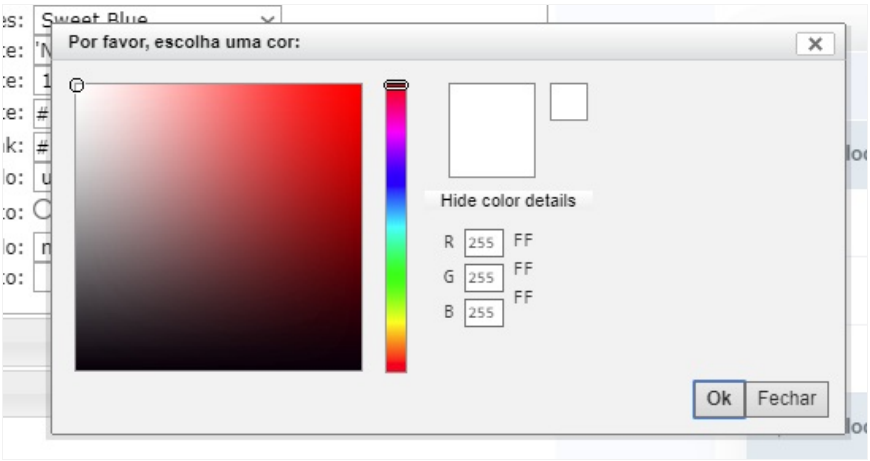
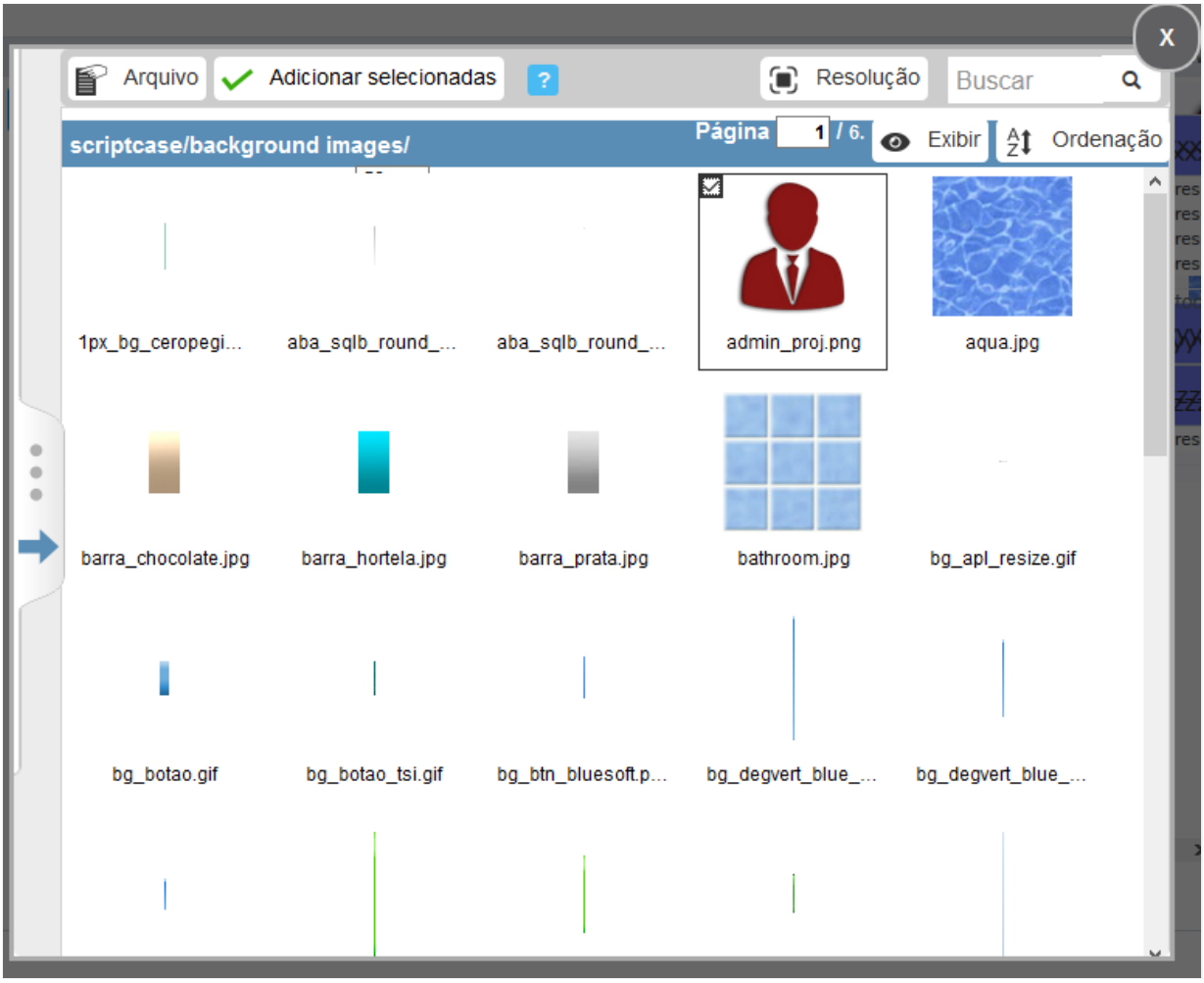


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

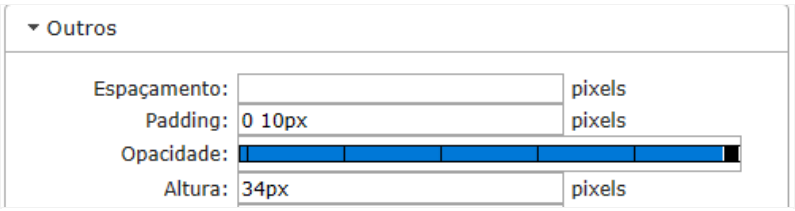
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

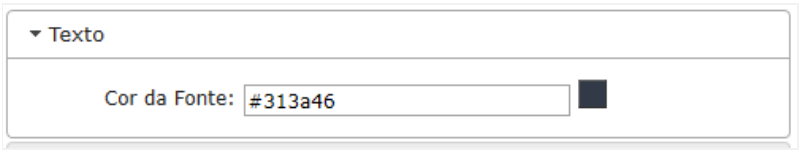
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Objetos onFocus

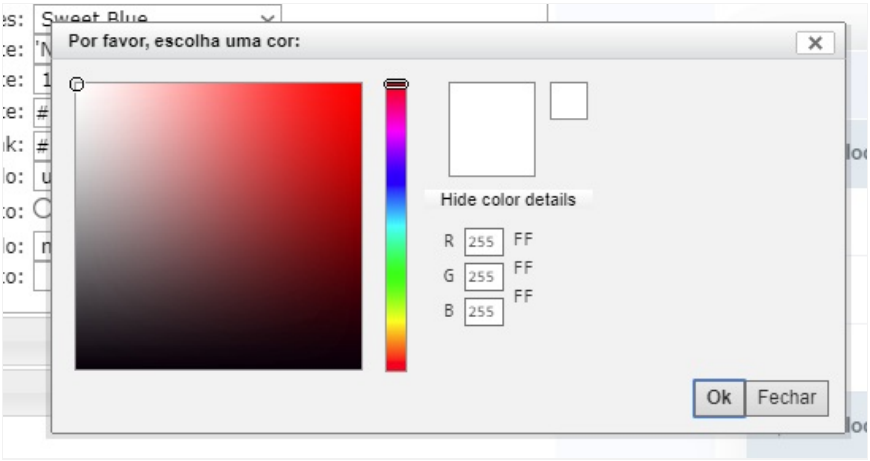
Texto



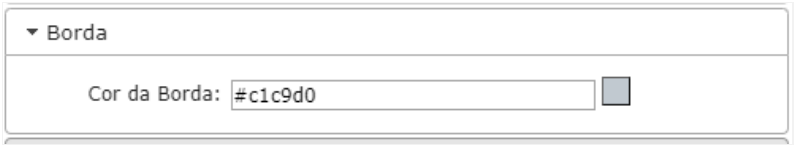
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

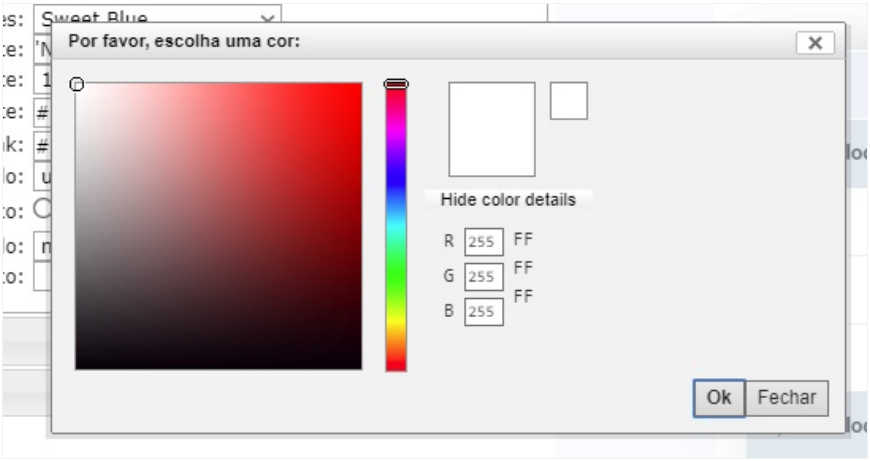


Cor da Borda

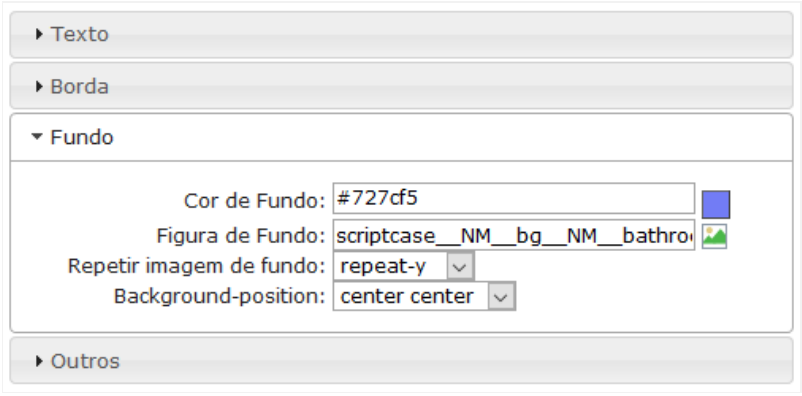
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

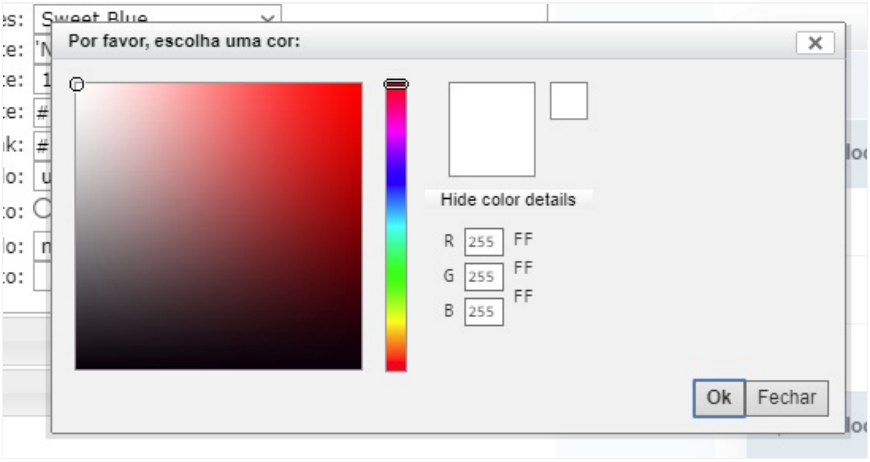
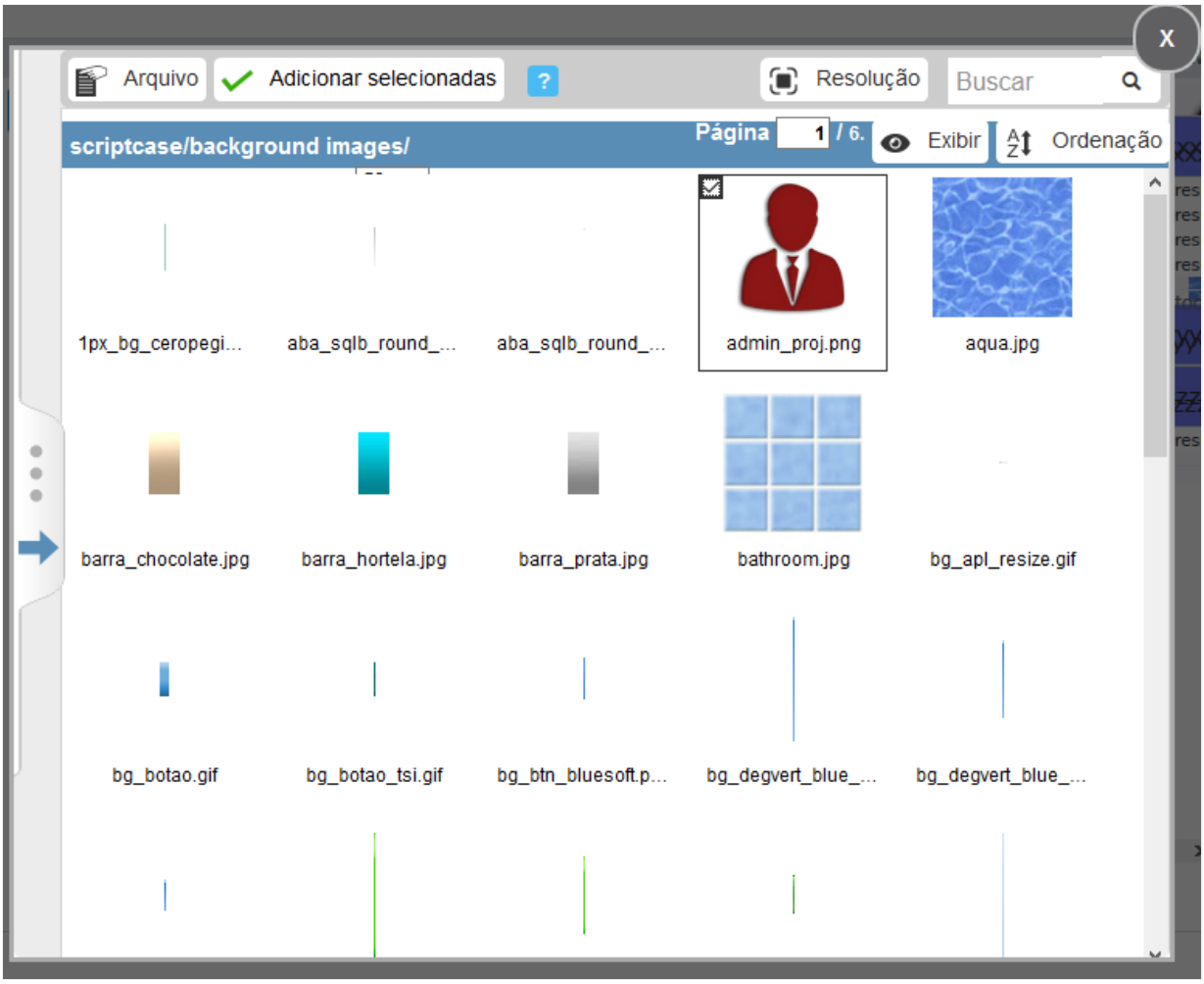


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe

permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

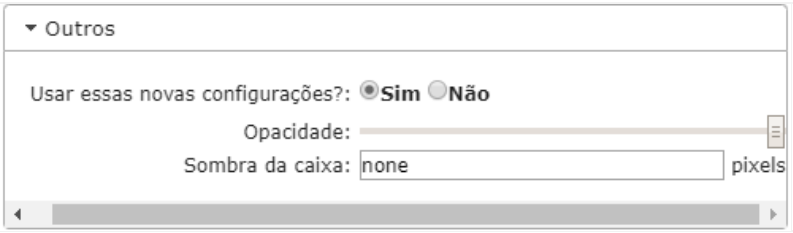
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

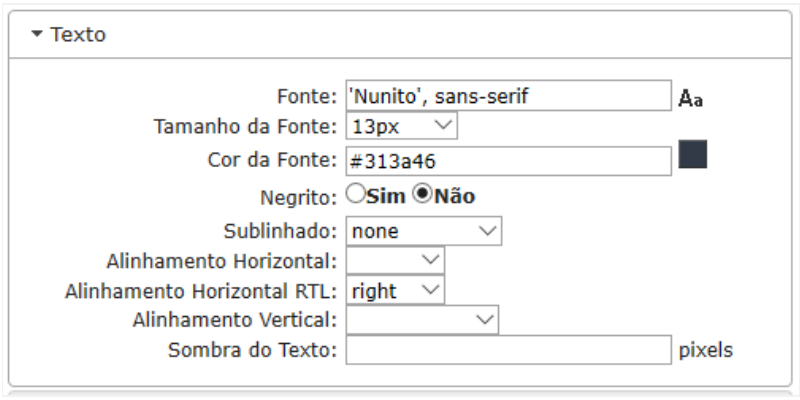
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cabeçalho

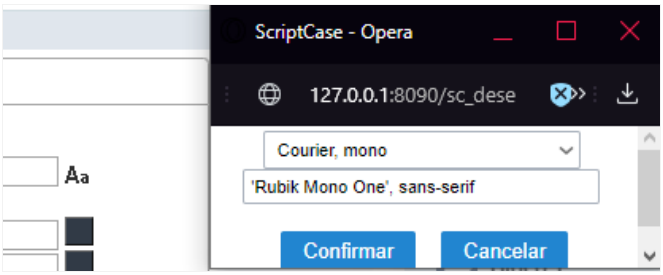
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



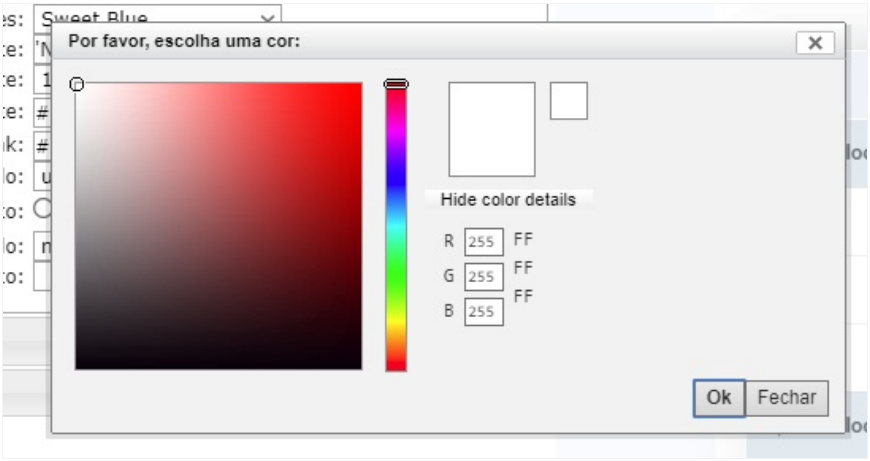
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

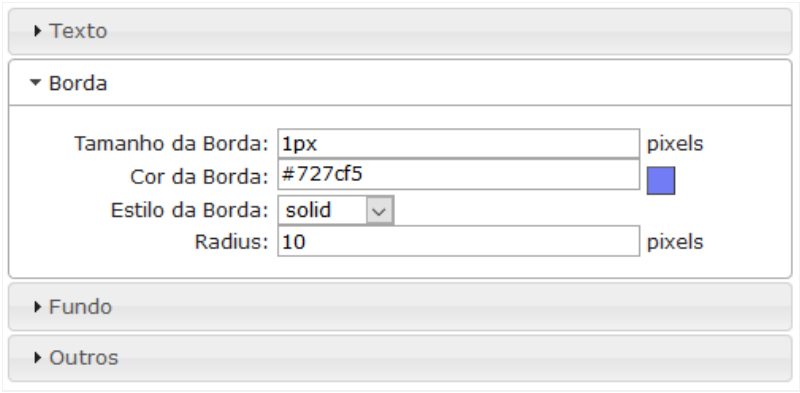
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

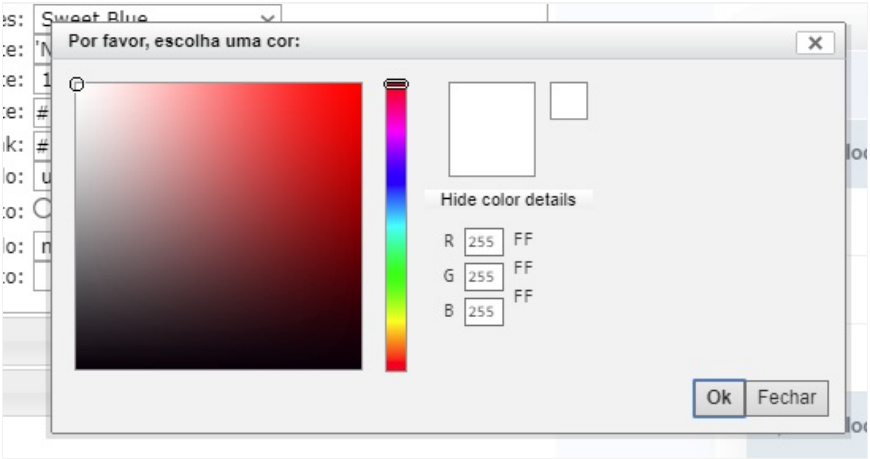
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

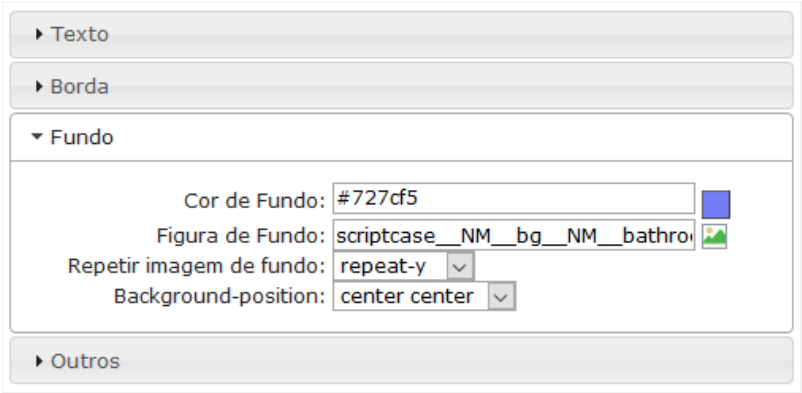
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

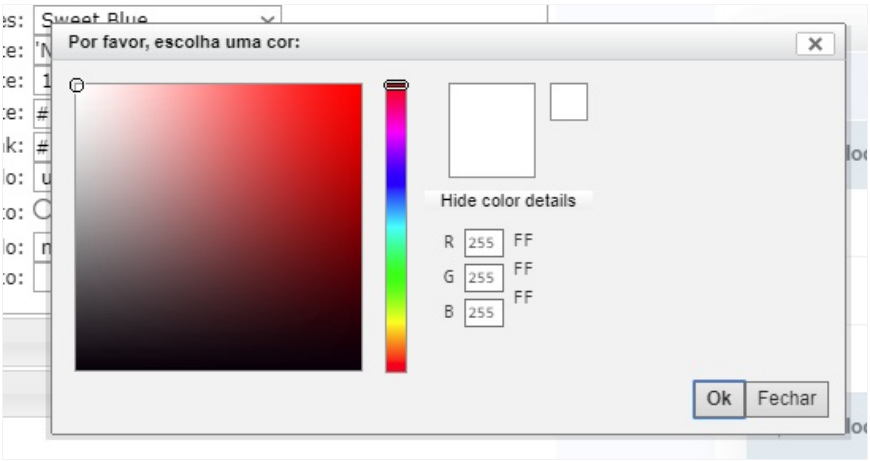
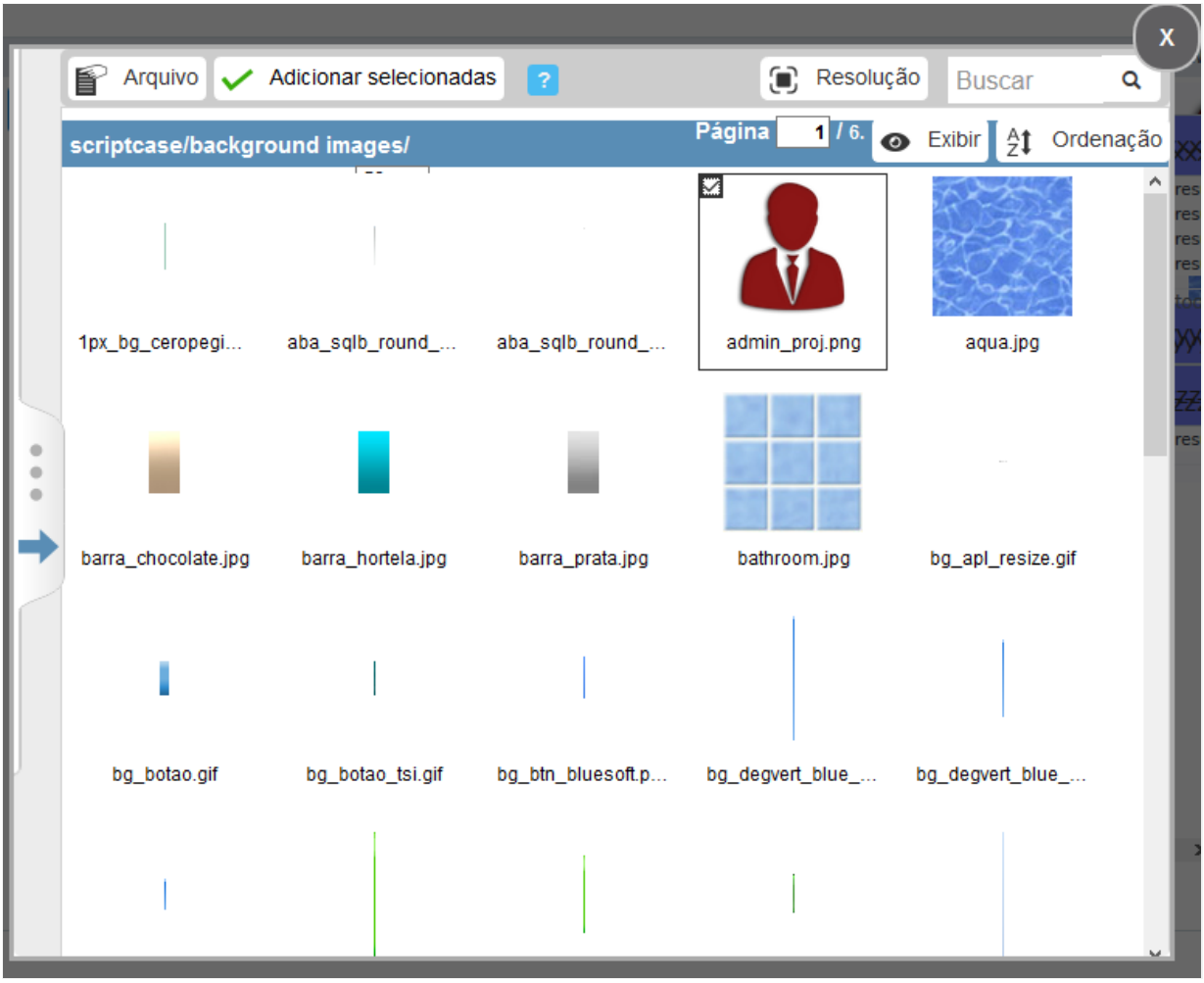


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

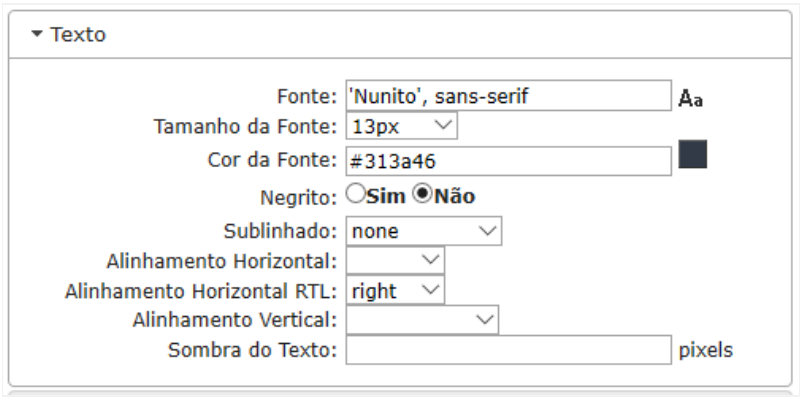
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

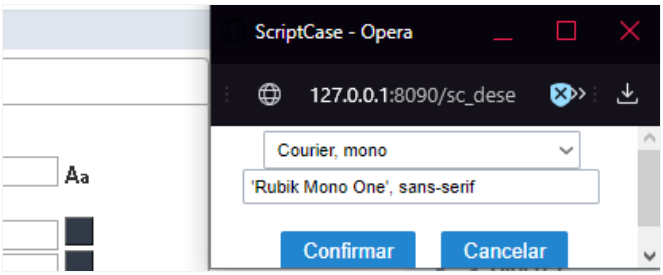
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



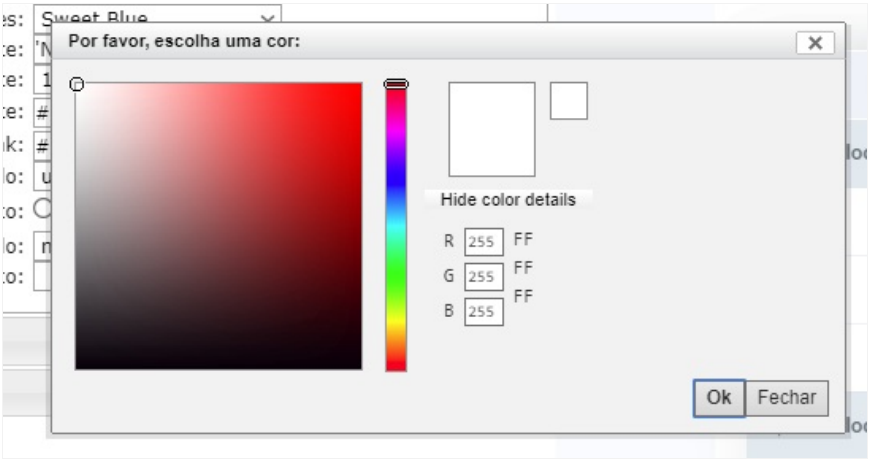
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

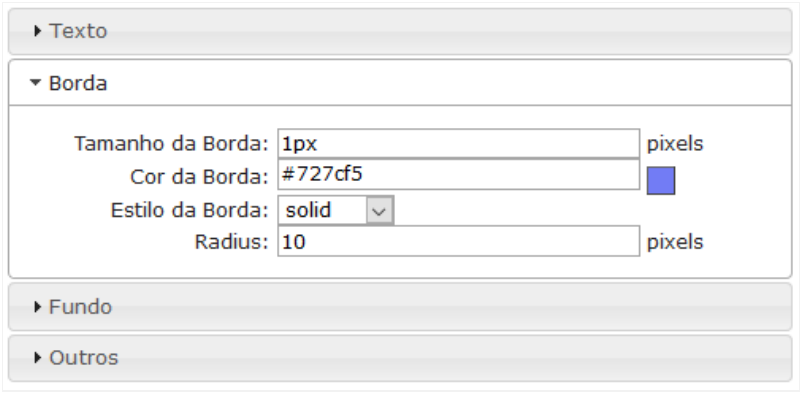
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

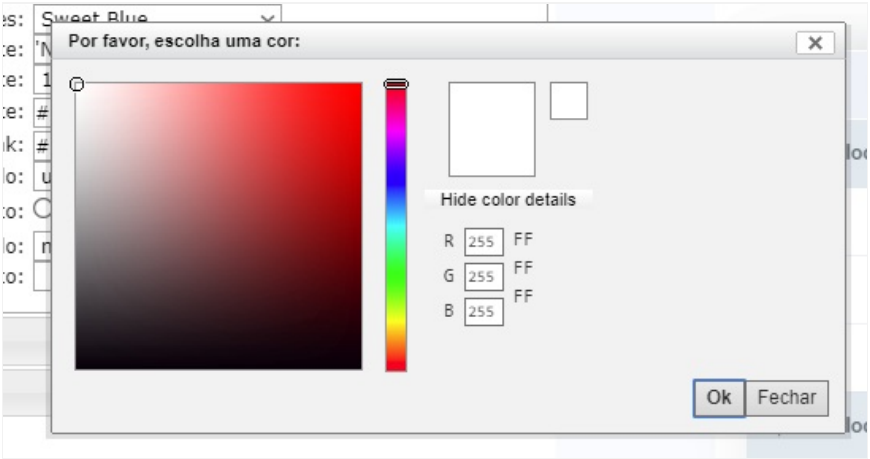
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

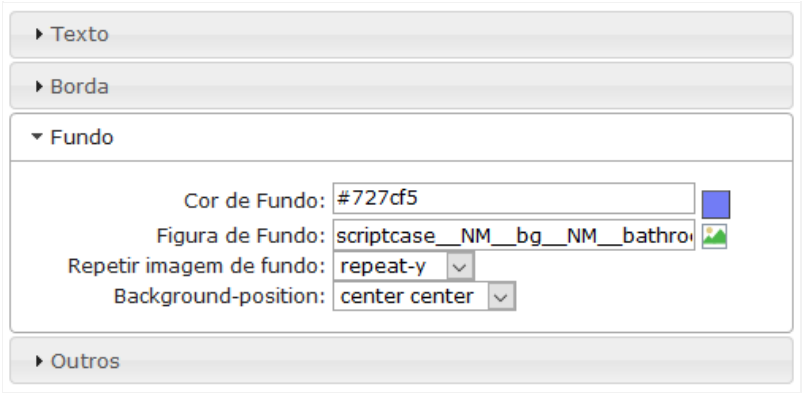
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

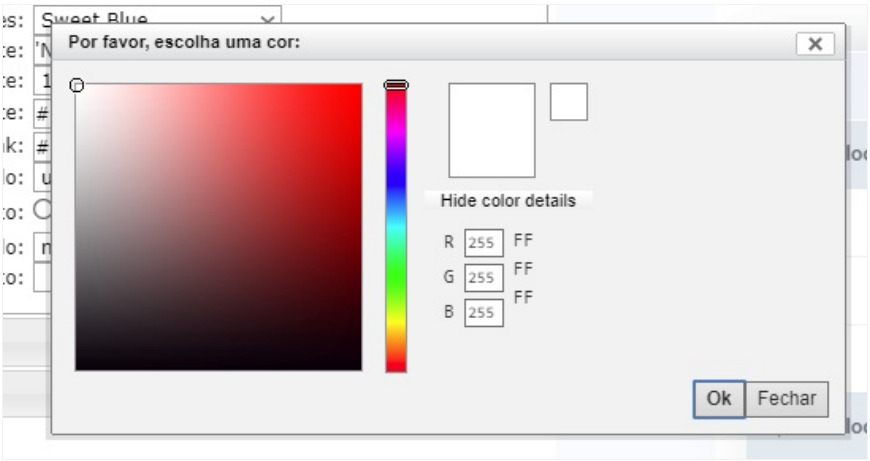
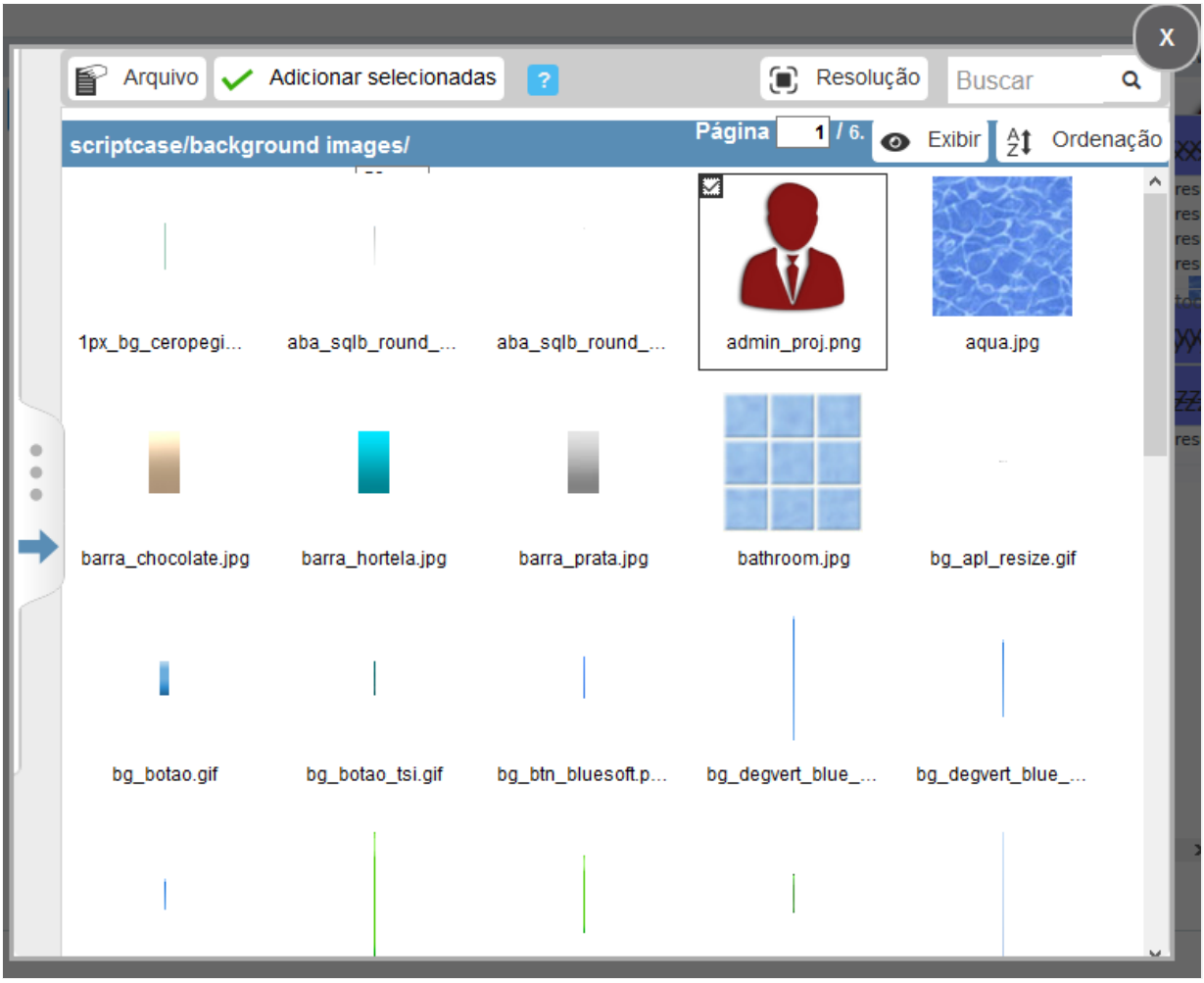


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

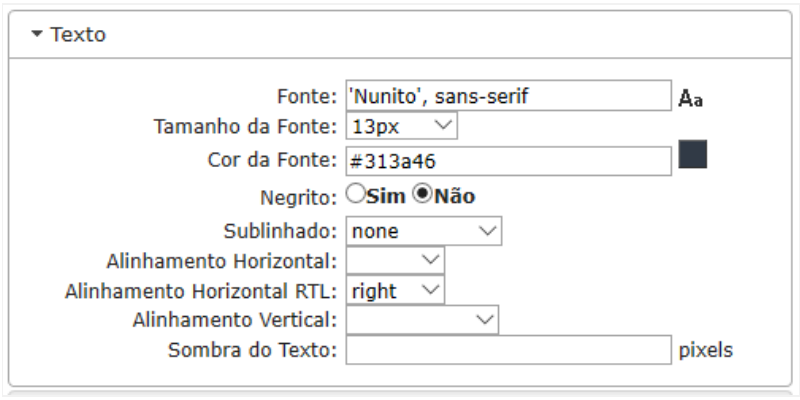
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Bloco

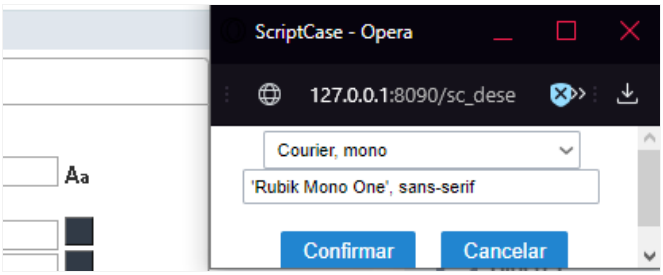
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



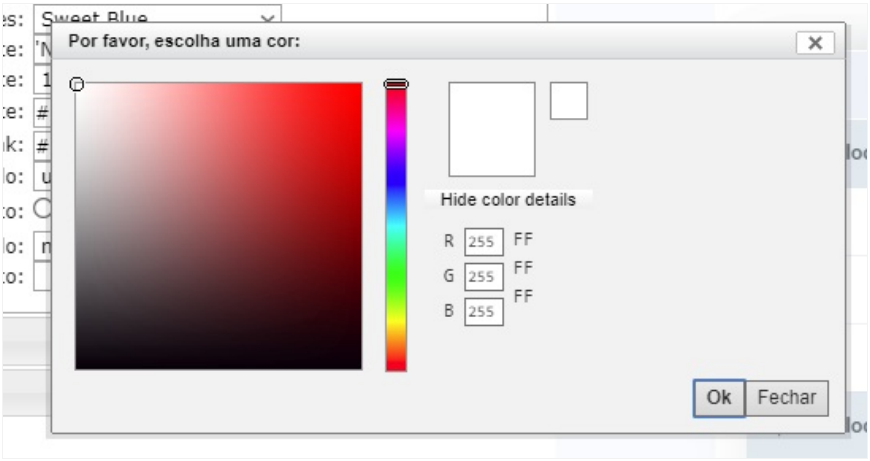
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

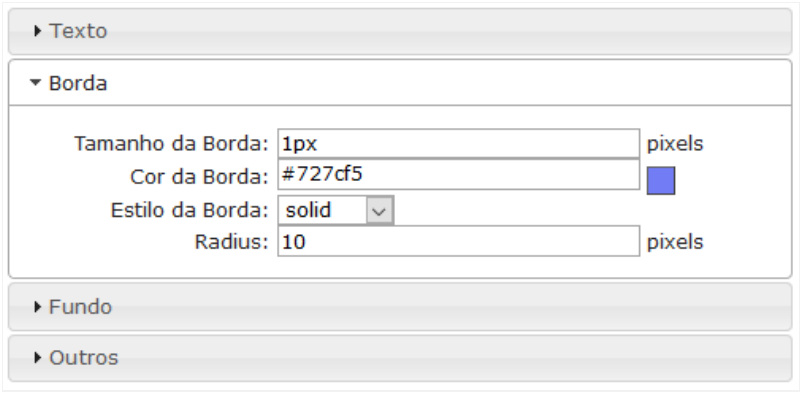
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

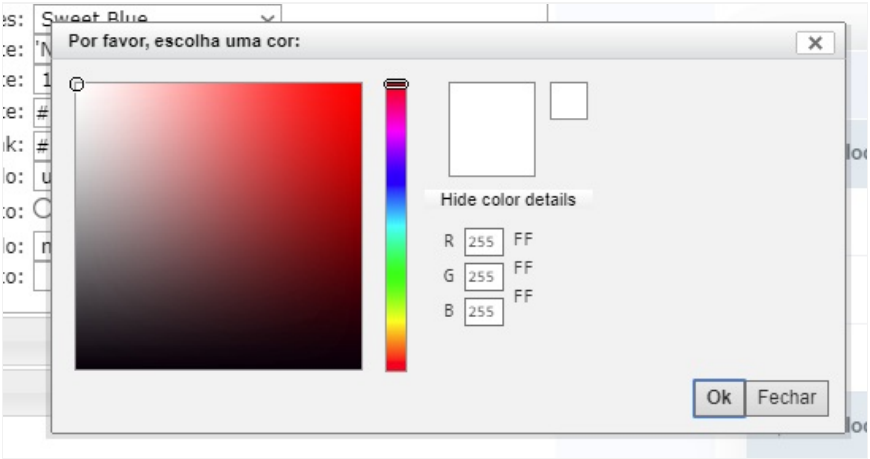
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

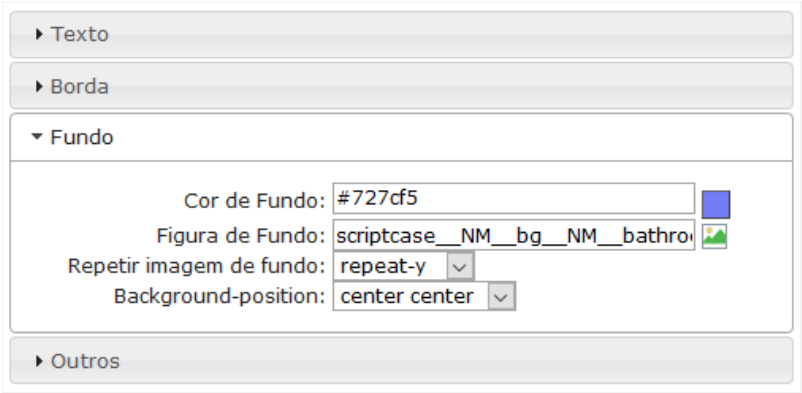
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

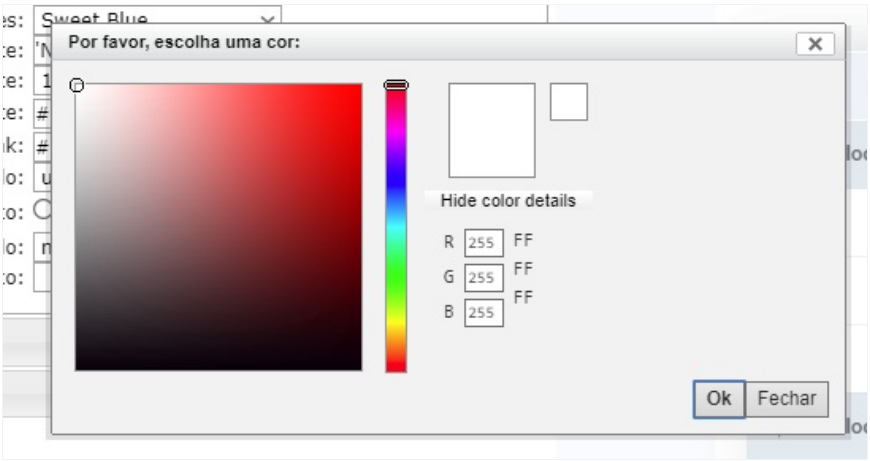
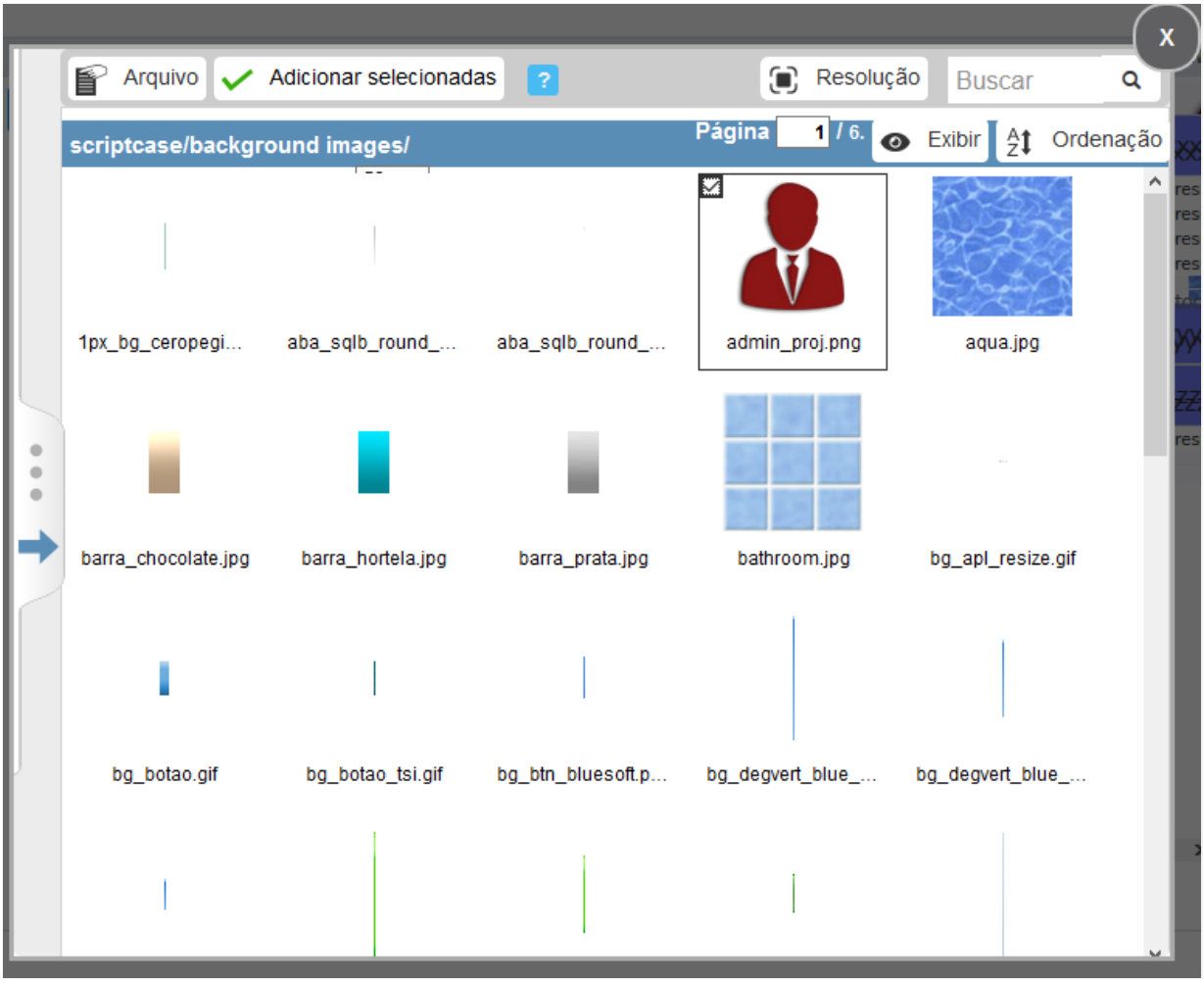


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

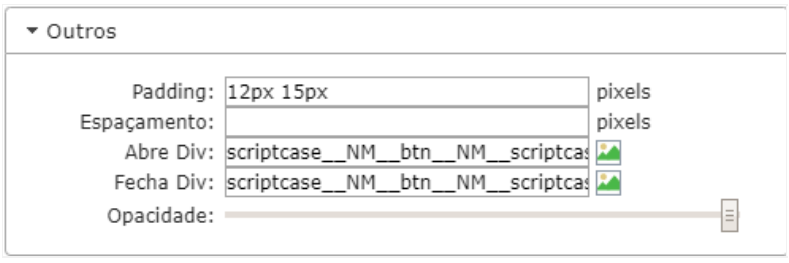
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

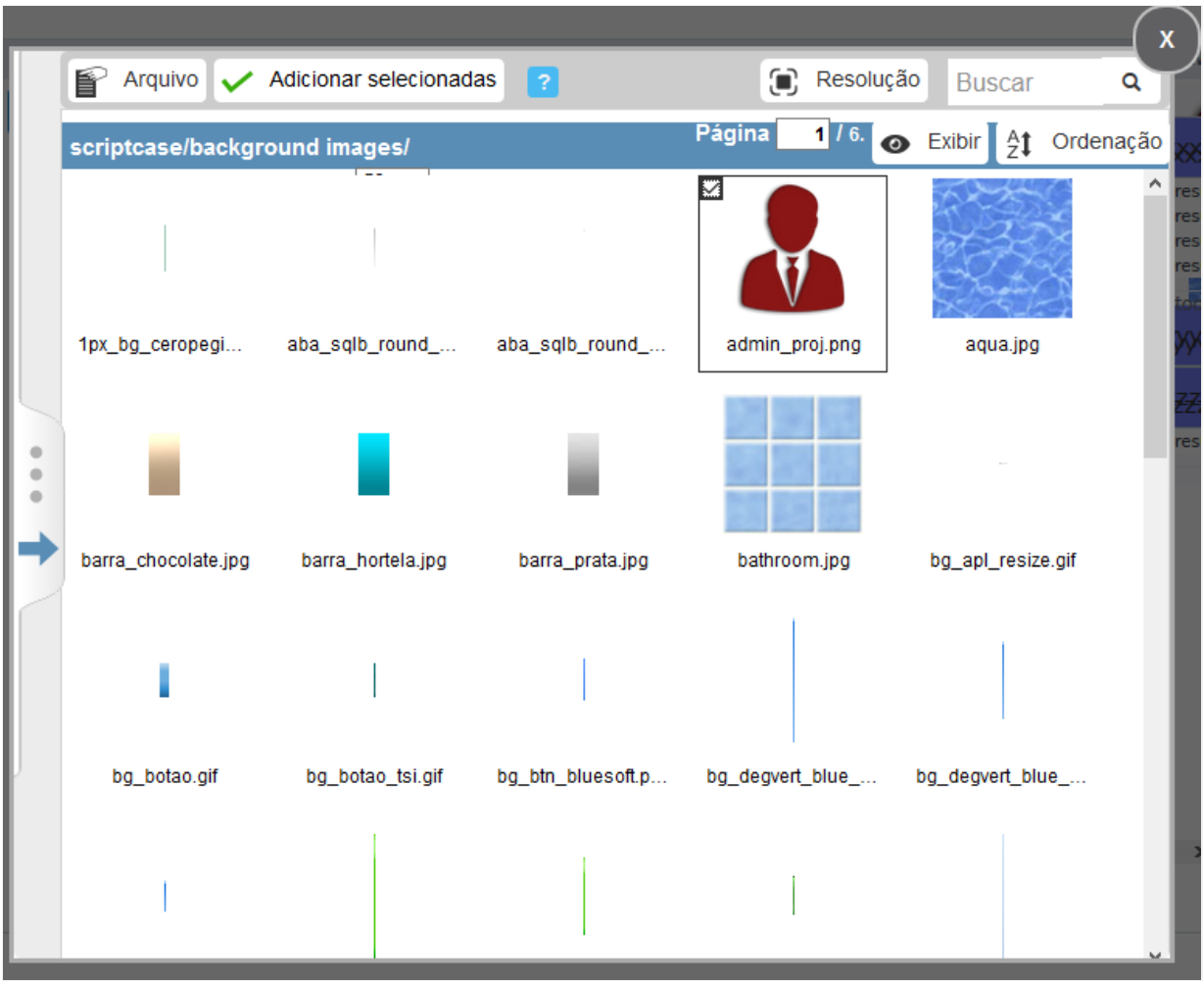
Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

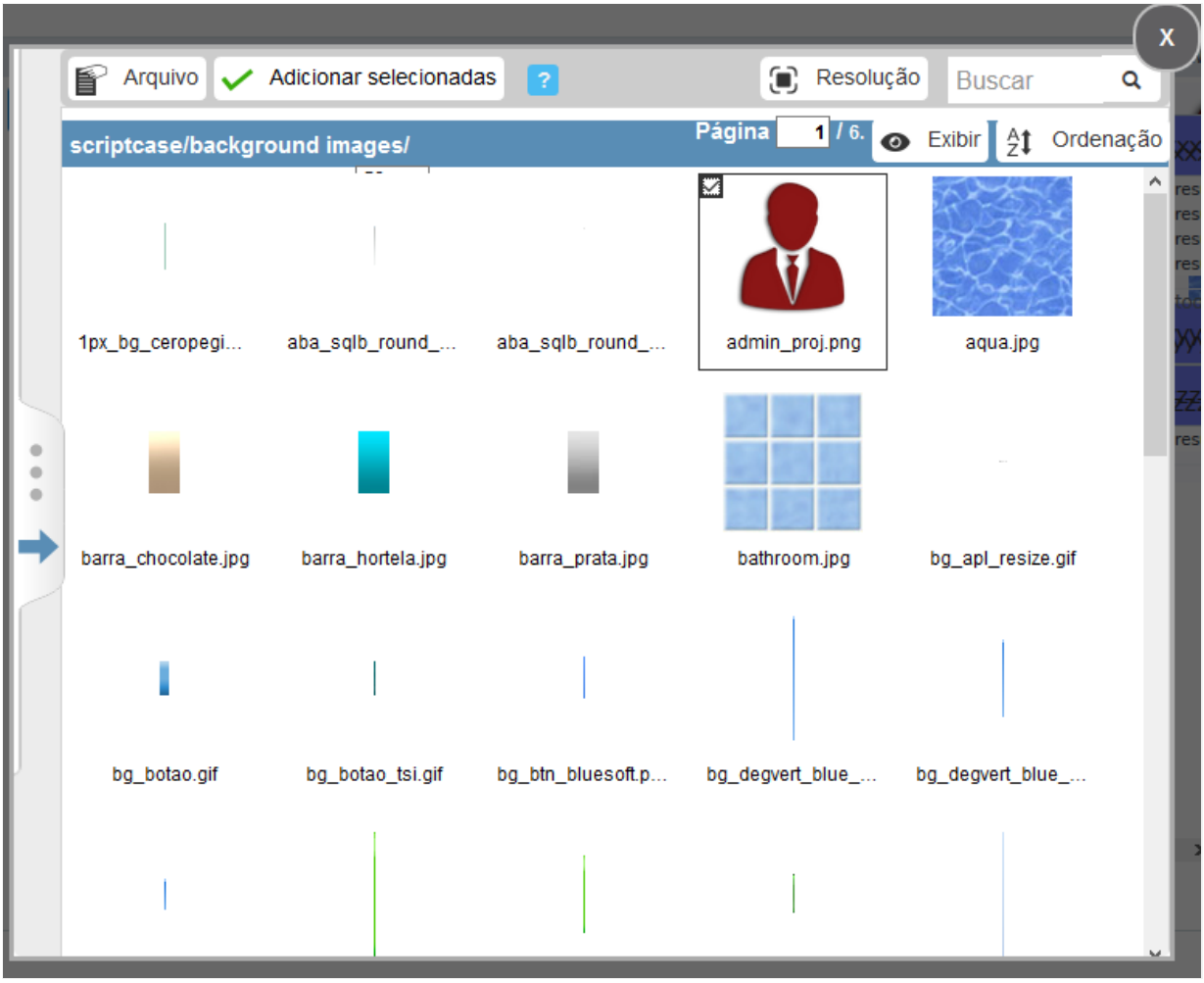
Exemplo:



Fecha Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento de uma Div. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:

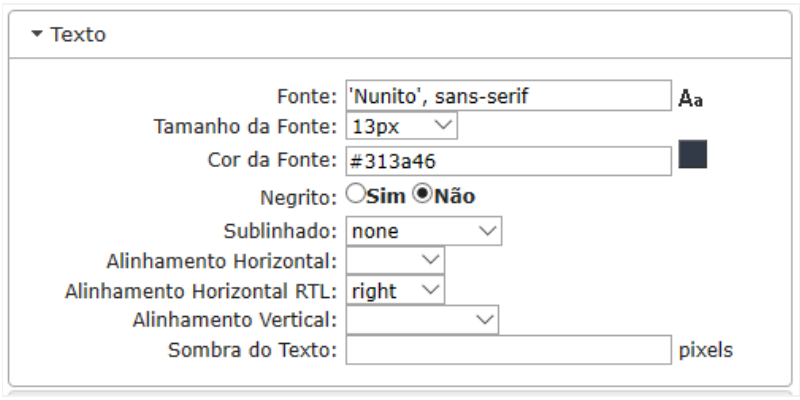


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

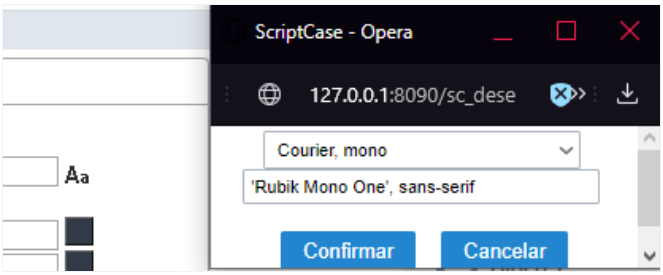
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



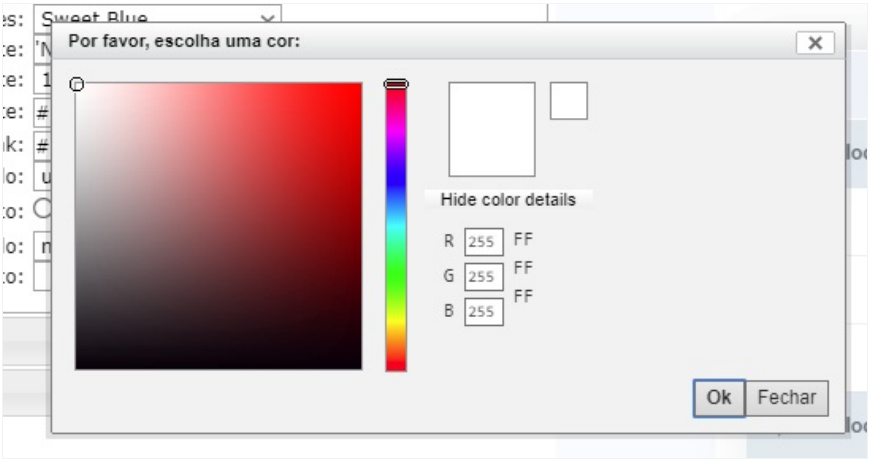
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

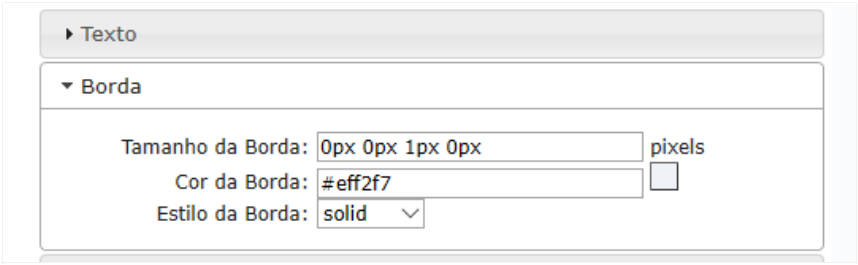
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

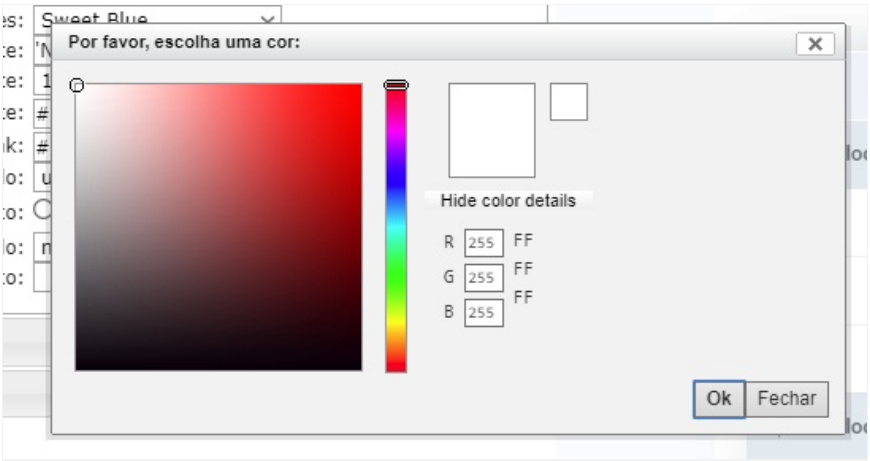
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



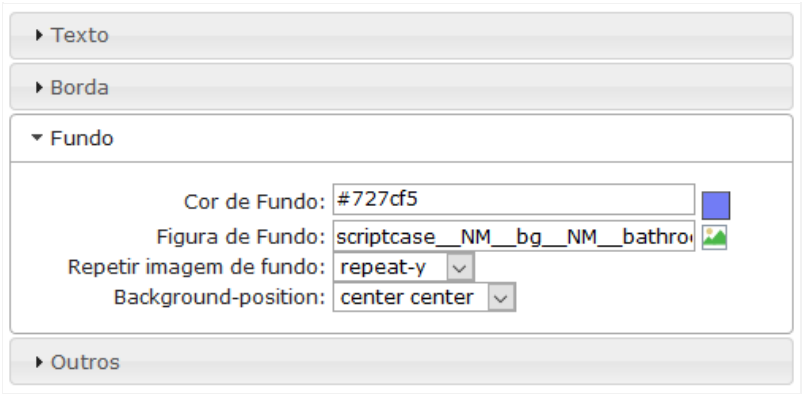
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

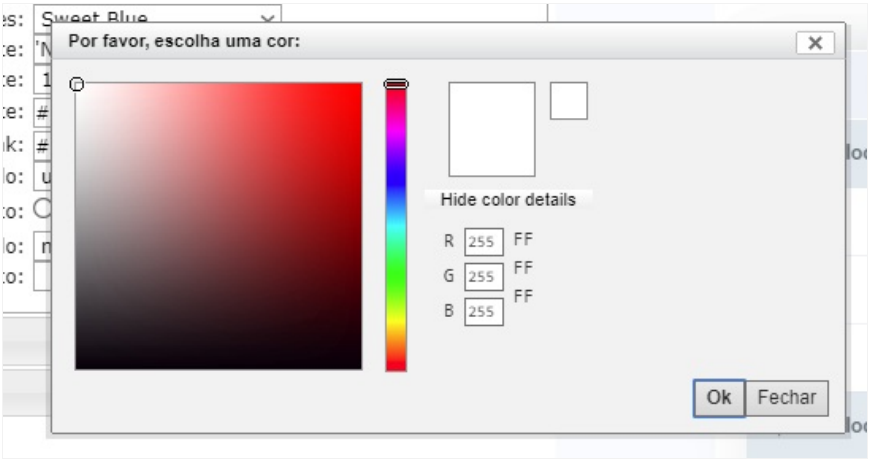
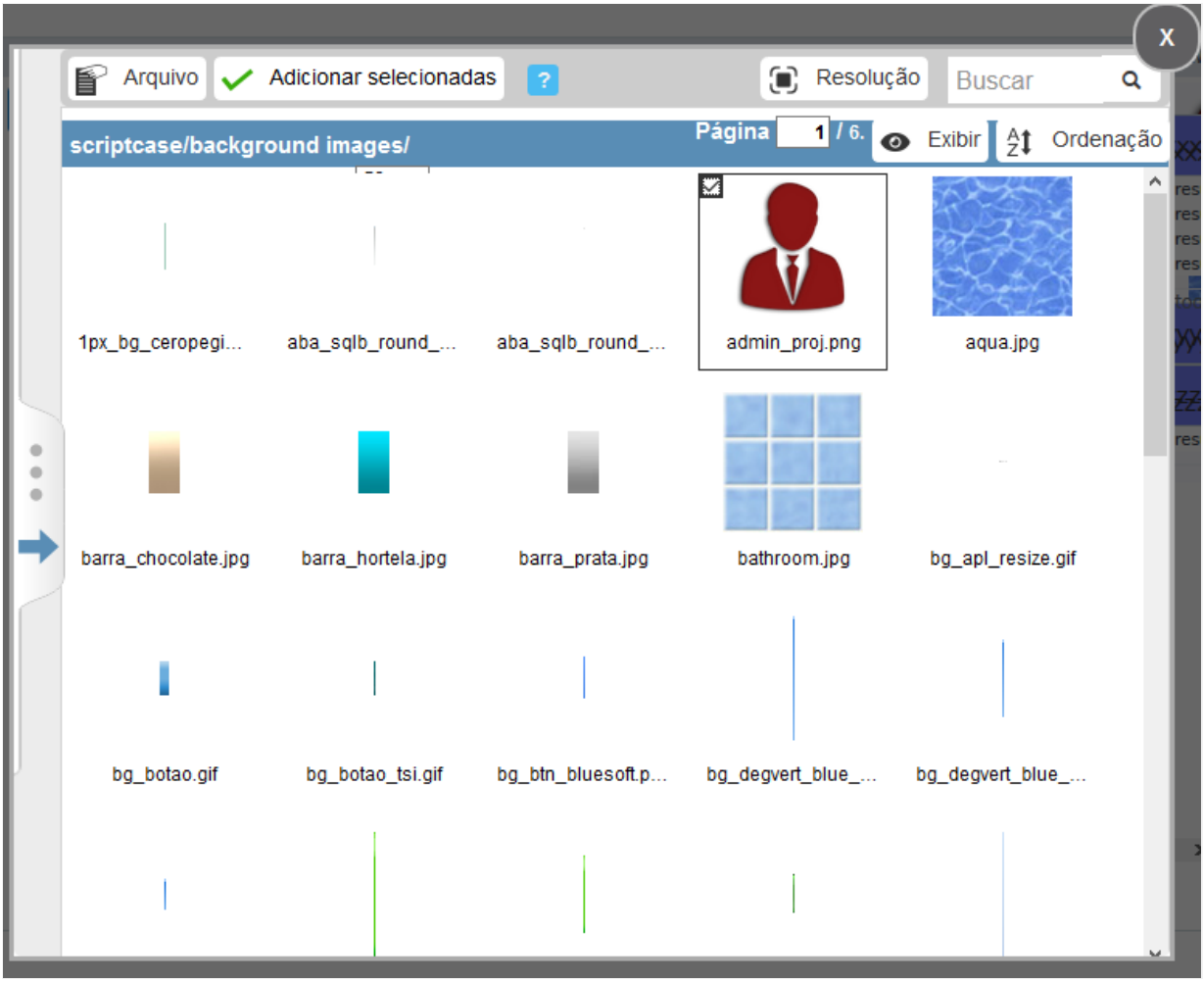


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

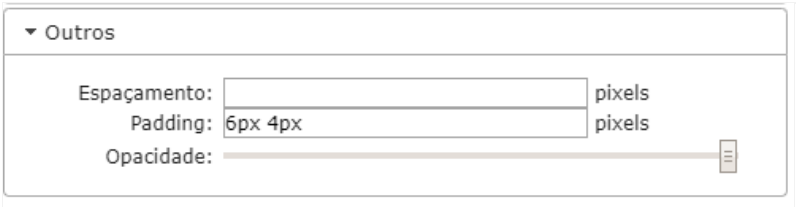
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

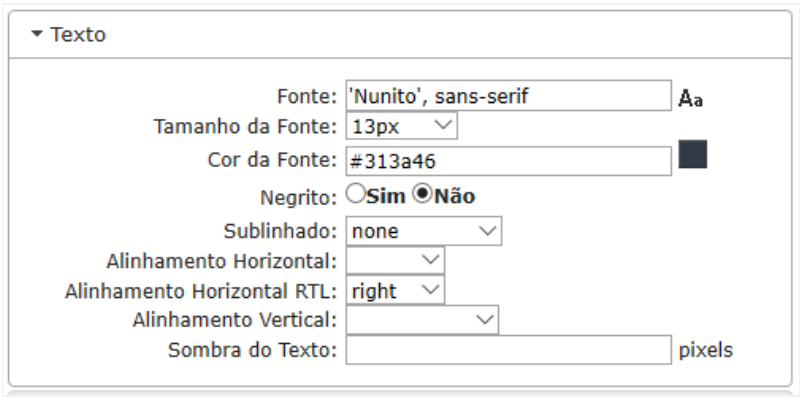
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Label

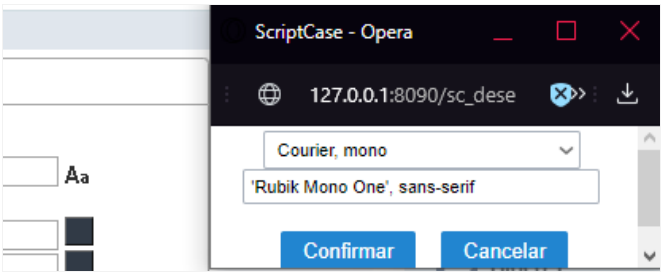
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



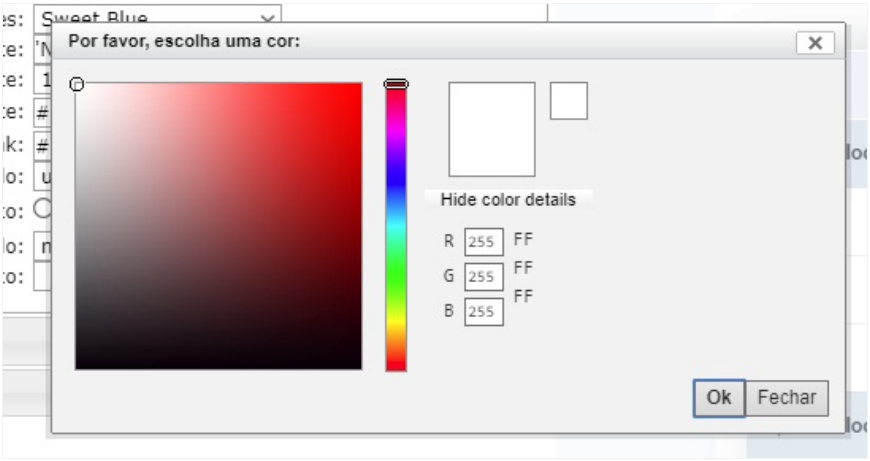
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

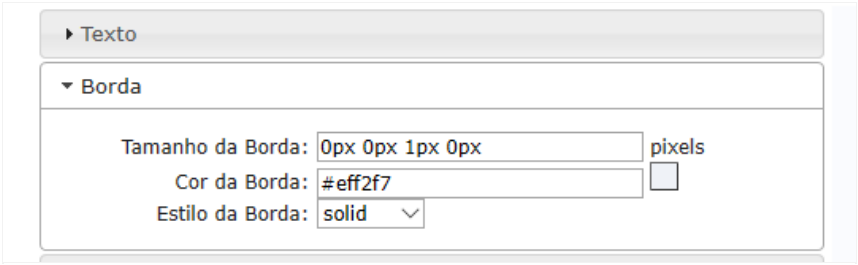
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

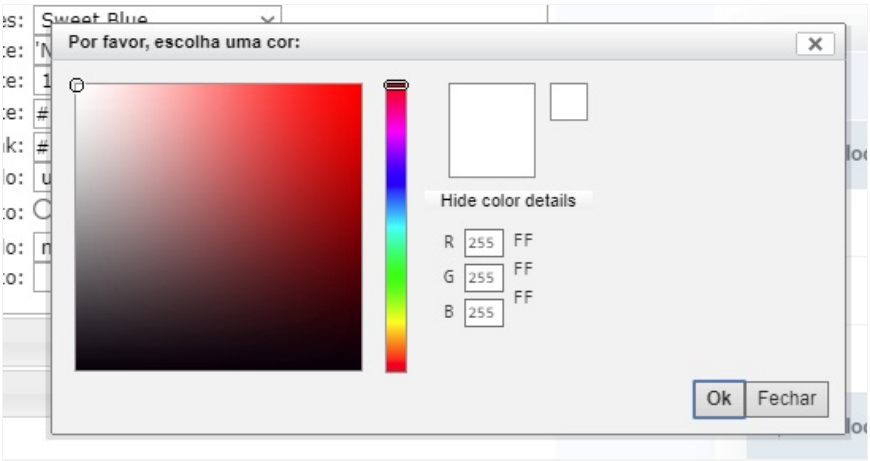
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



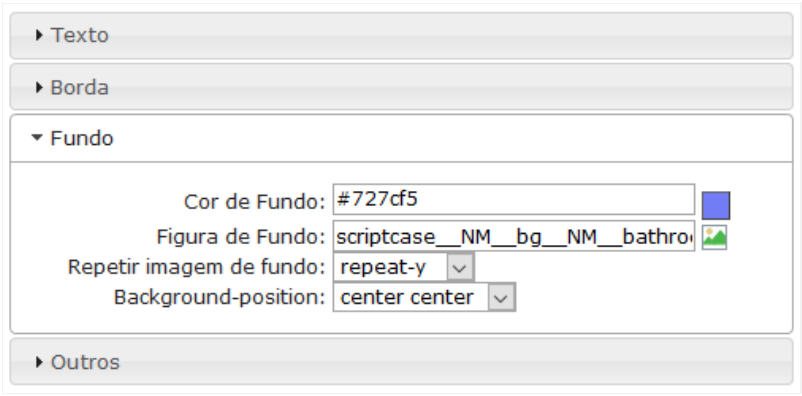
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

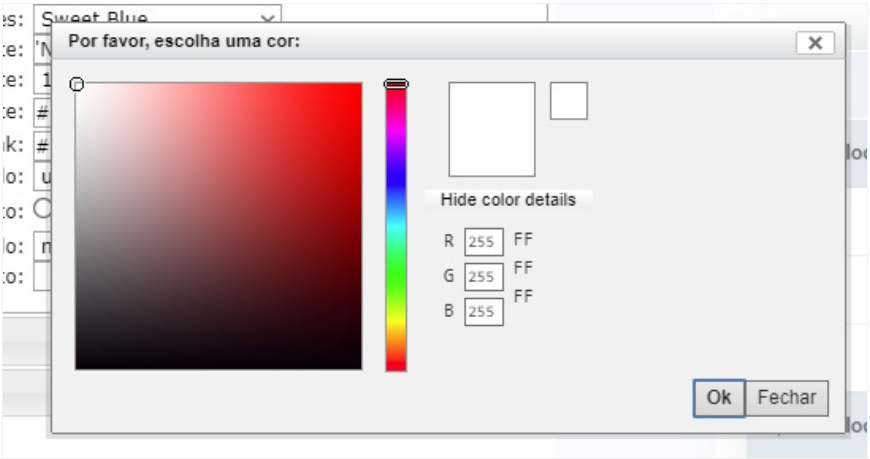
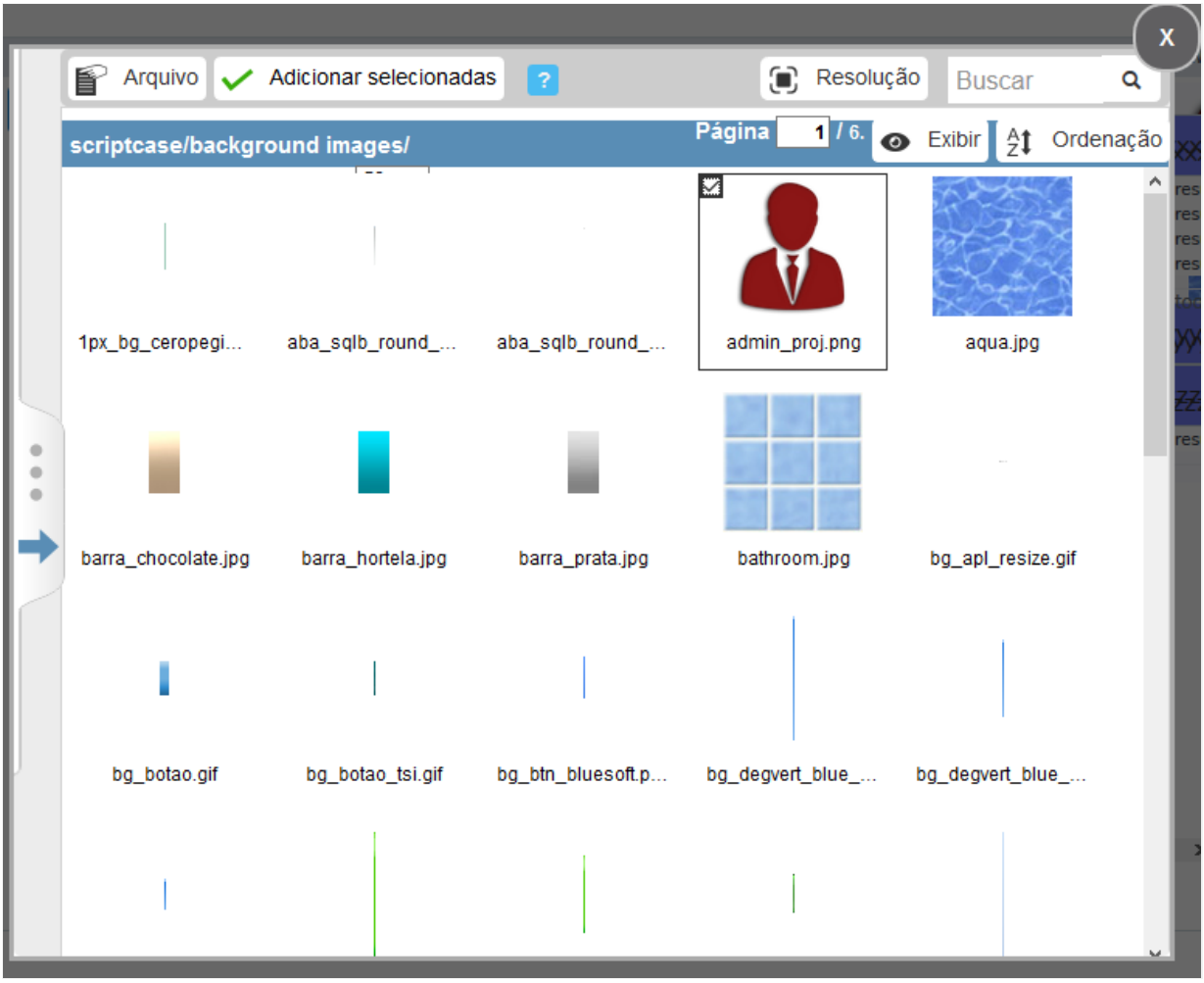


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

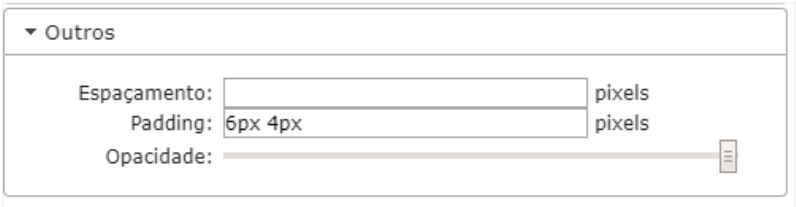
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

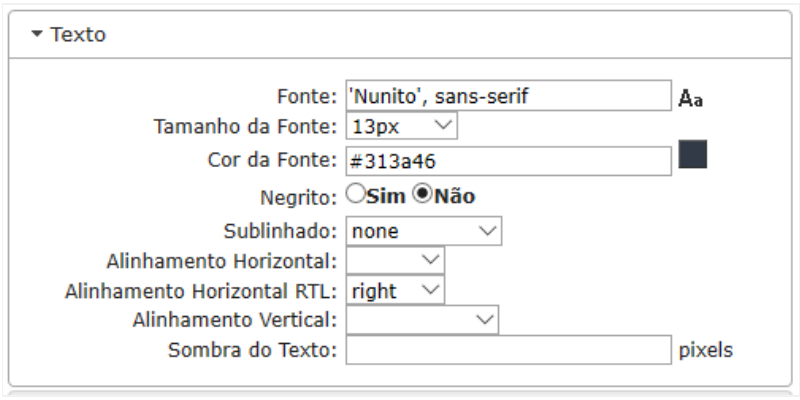
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto

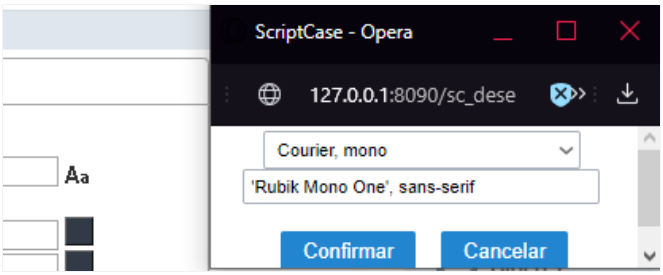
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



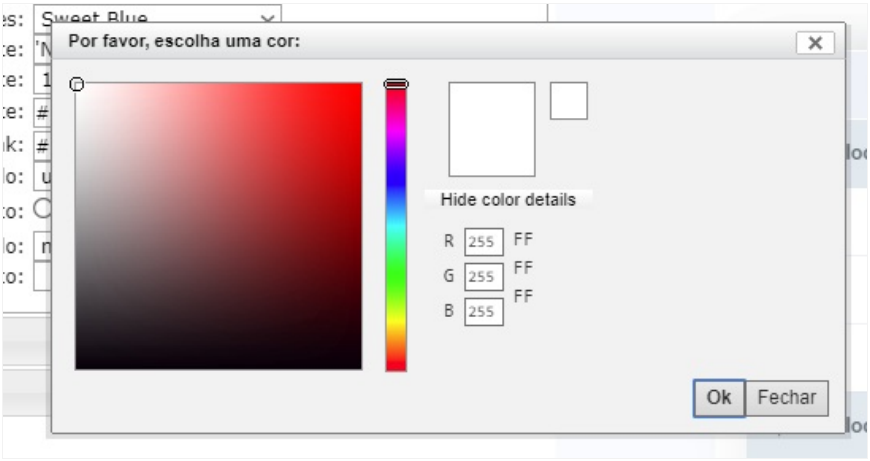
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

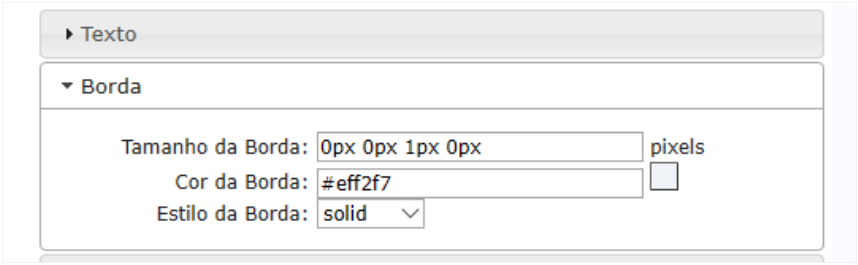
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

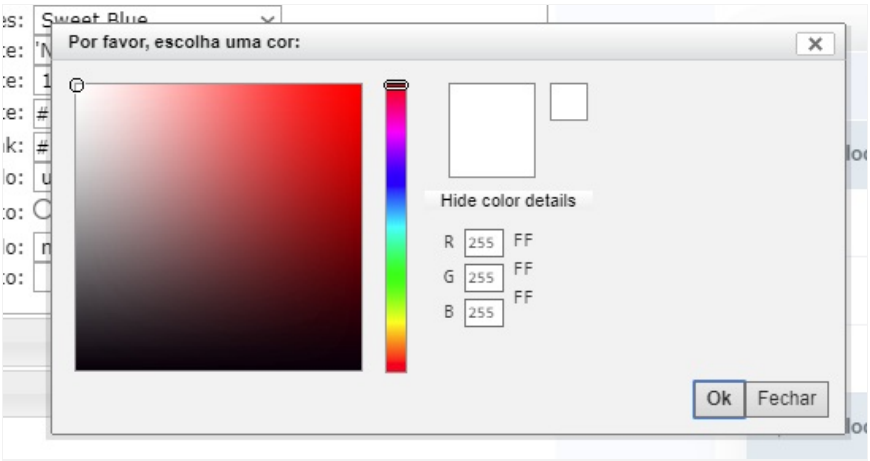
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



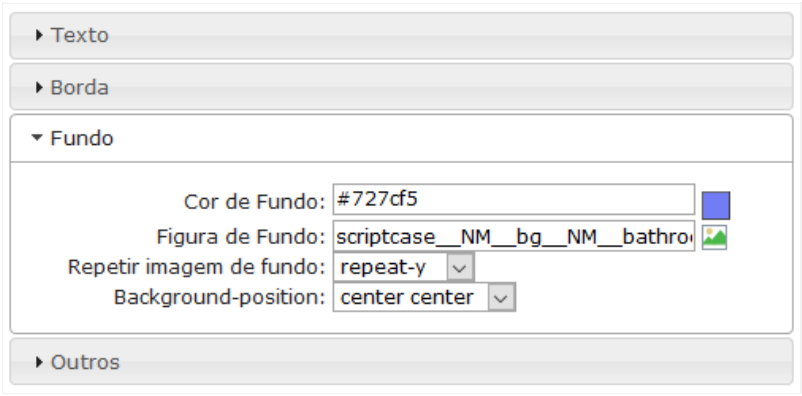
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

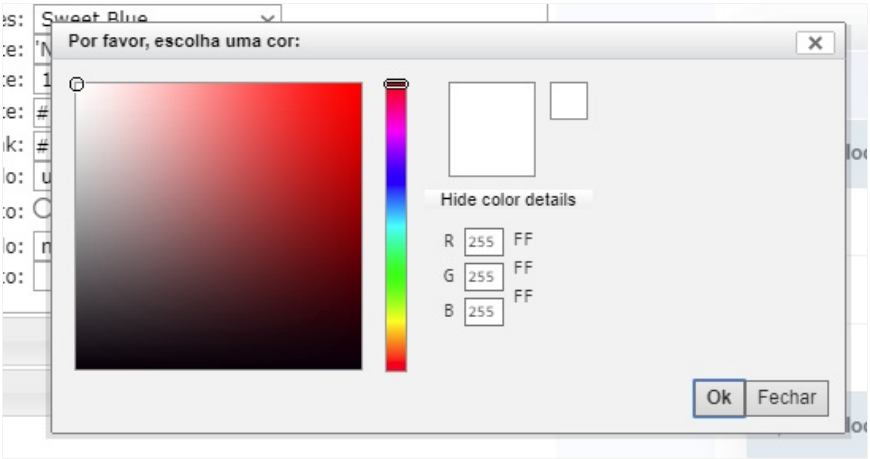
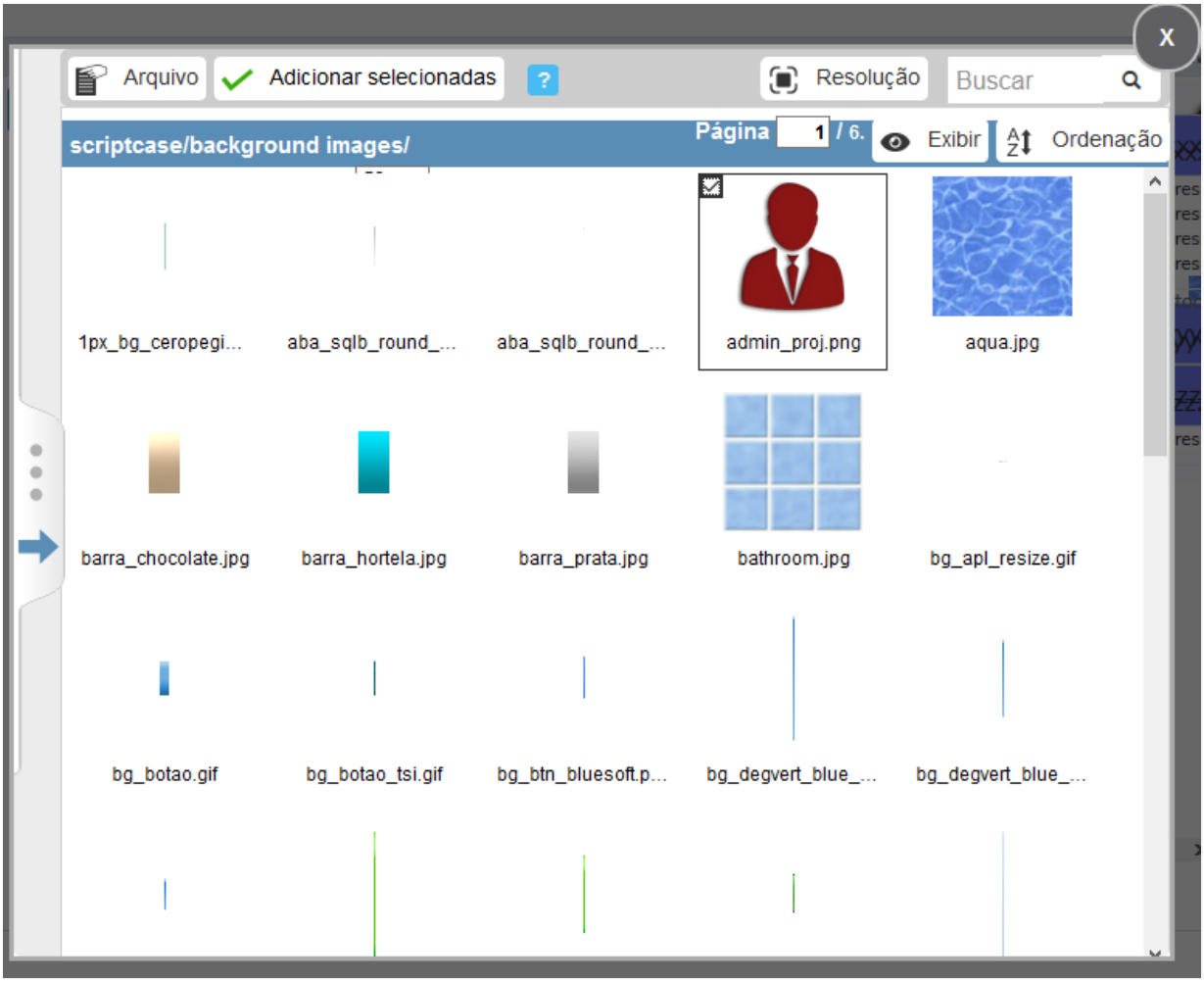


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

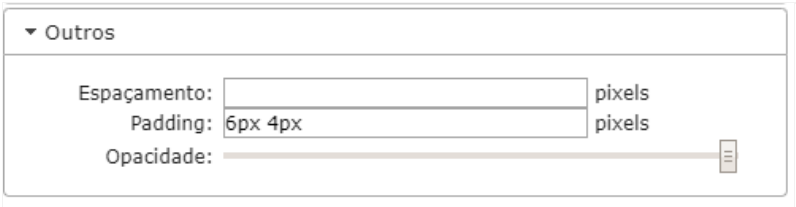
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

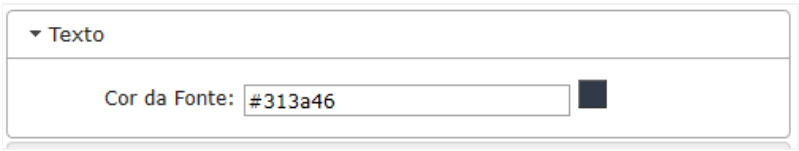
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto onFocus

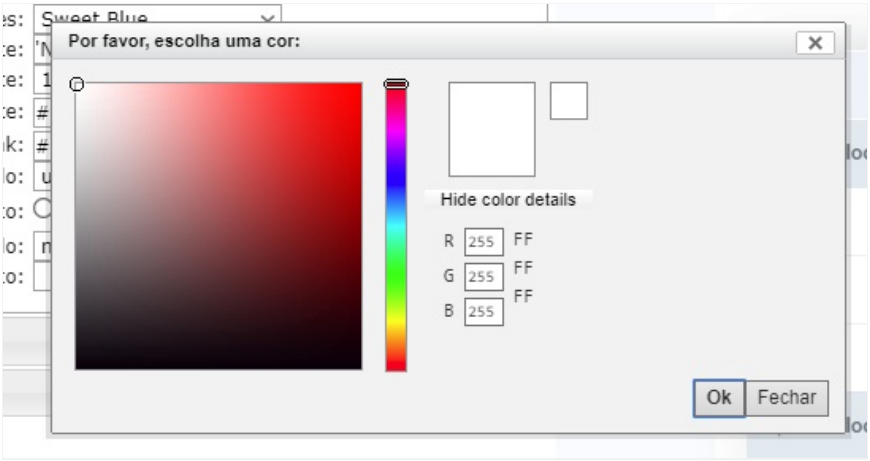
Texto



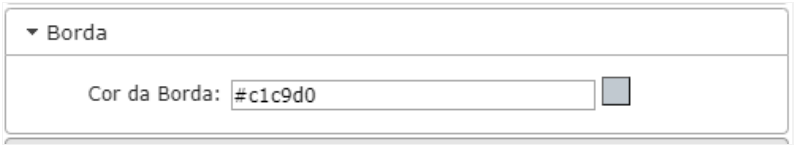
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

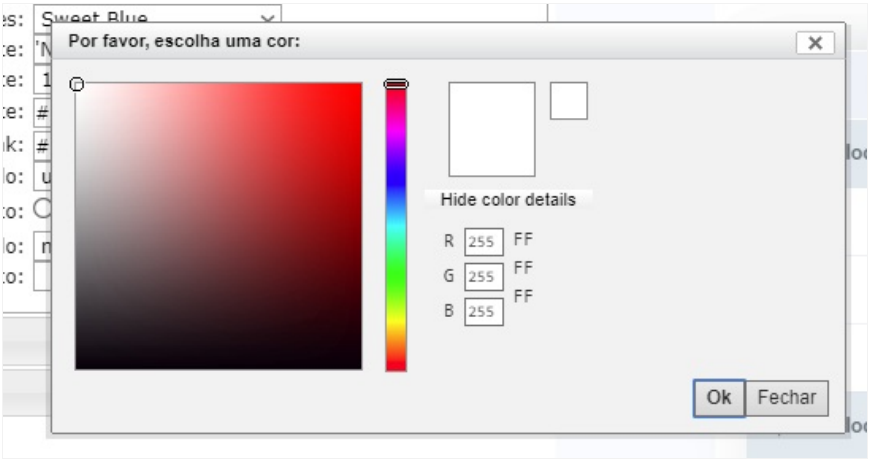


Cor da Borda

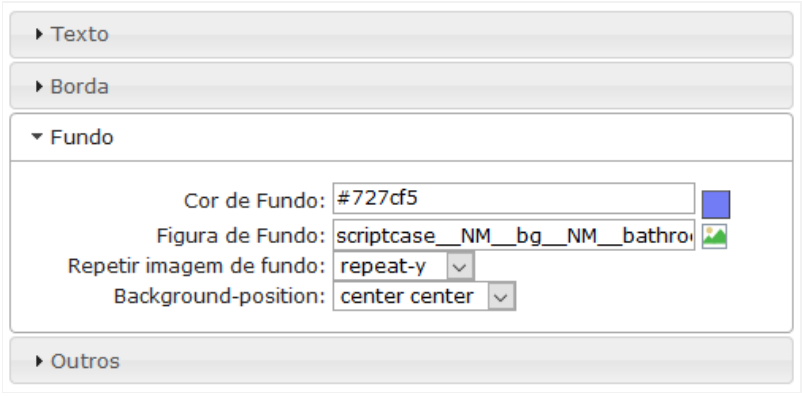
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

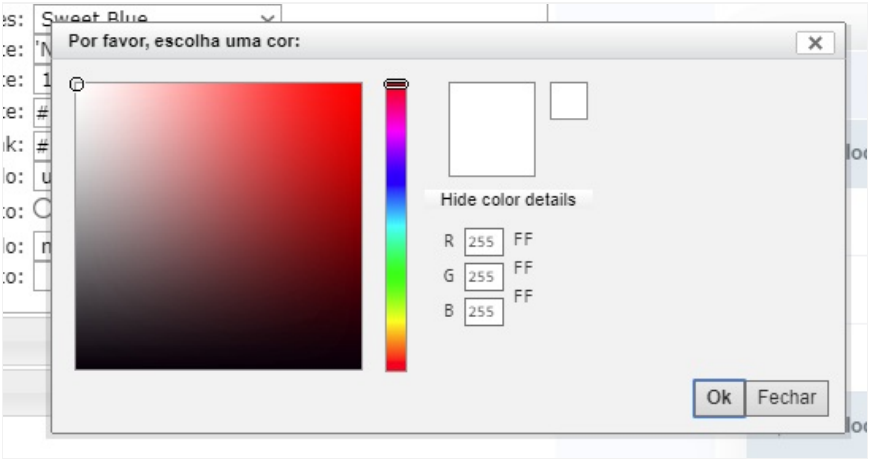
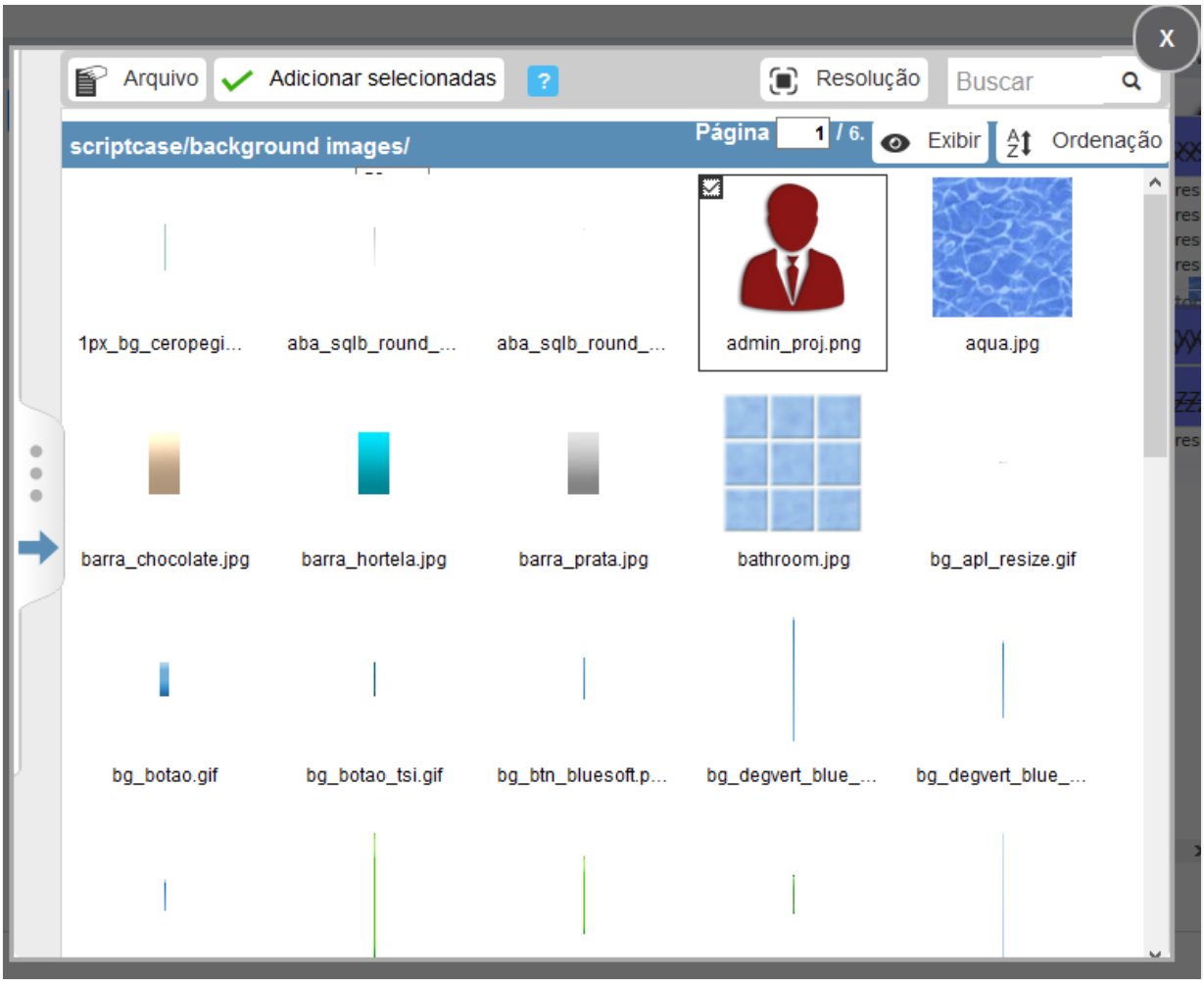


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe

permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

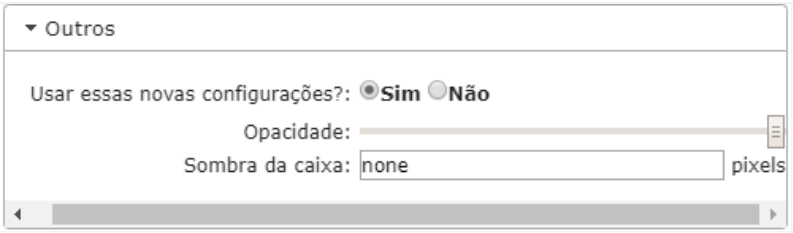
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

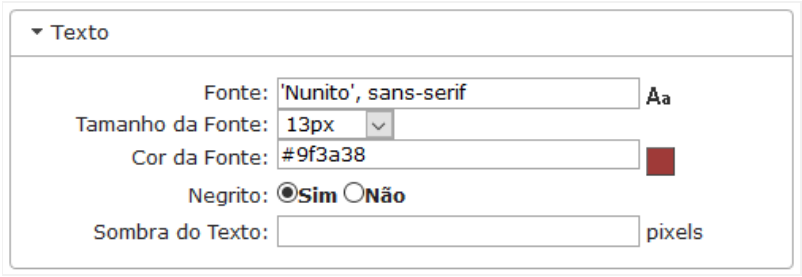
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Campos Obrigatórios

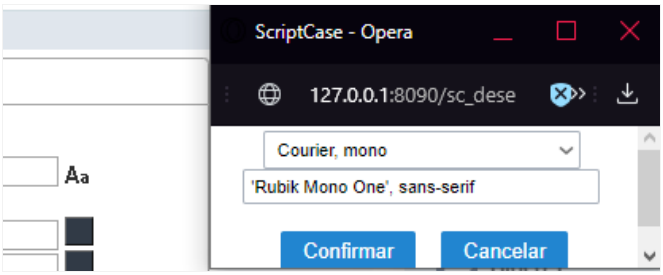
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



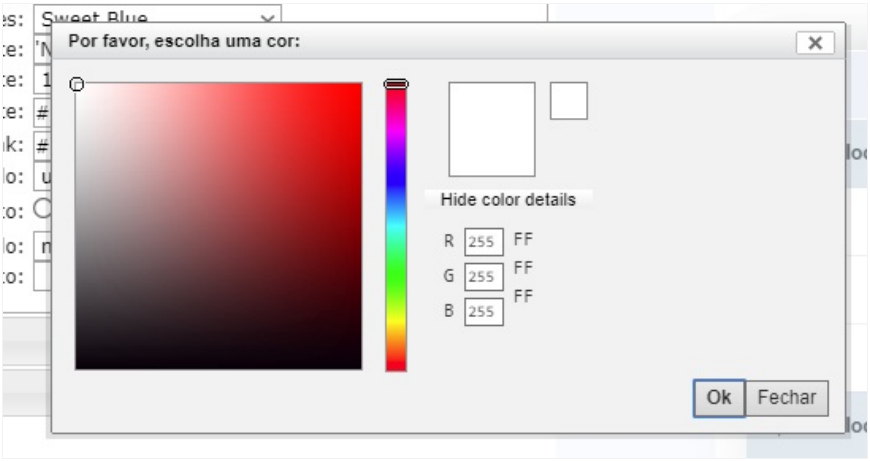
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

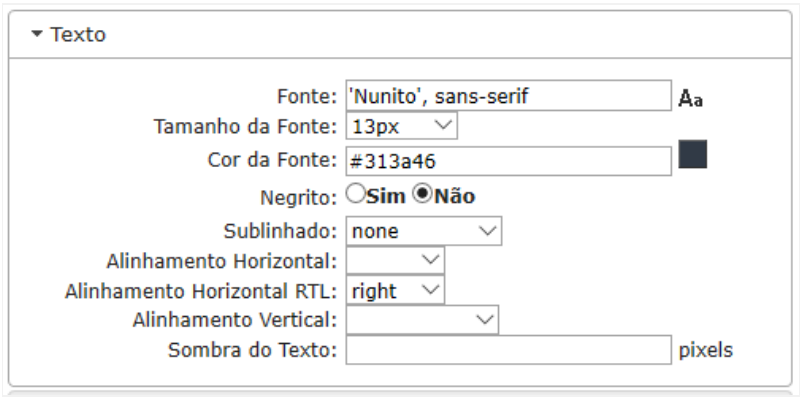
Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Linha

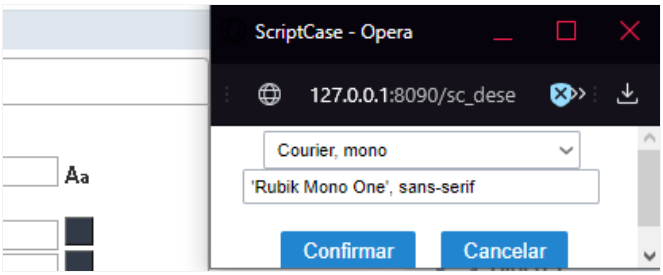
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



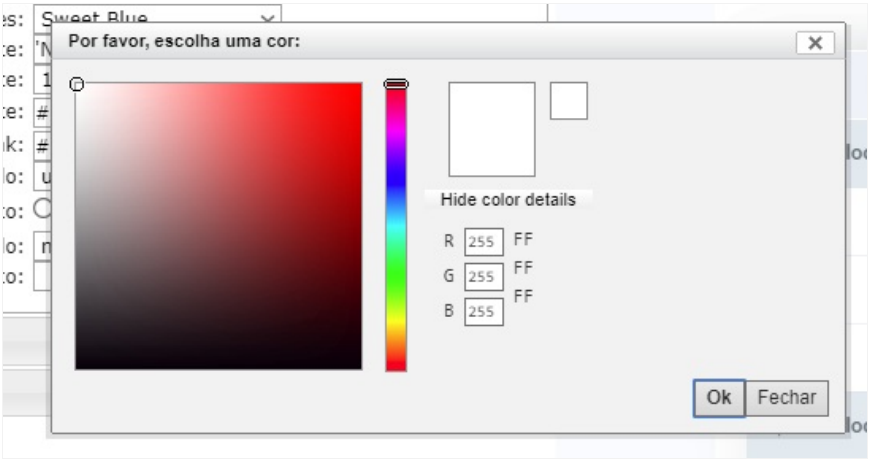
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

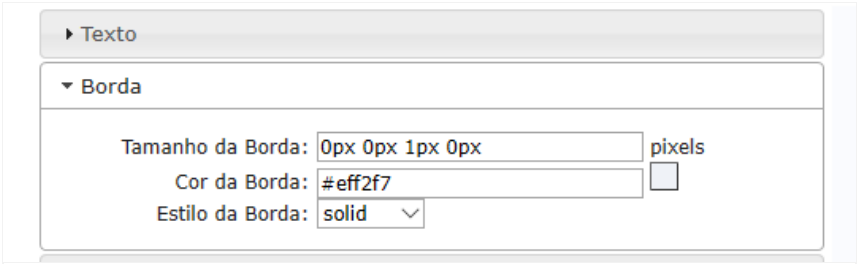
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

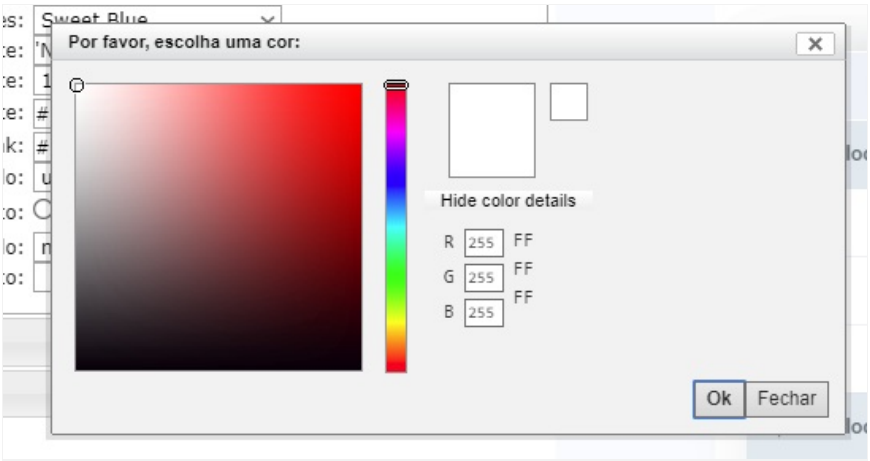
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



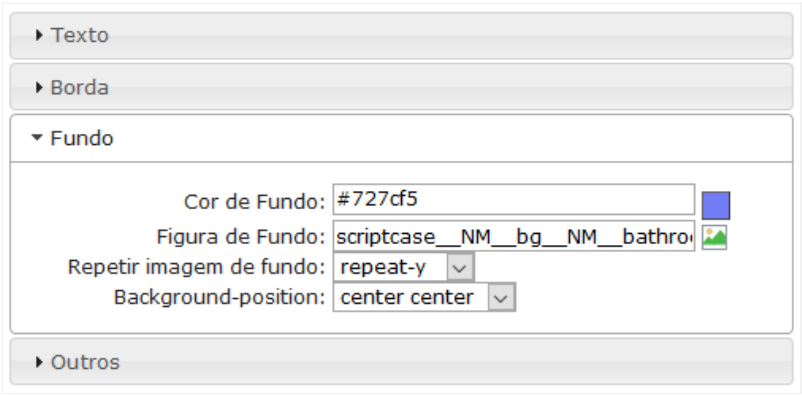
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

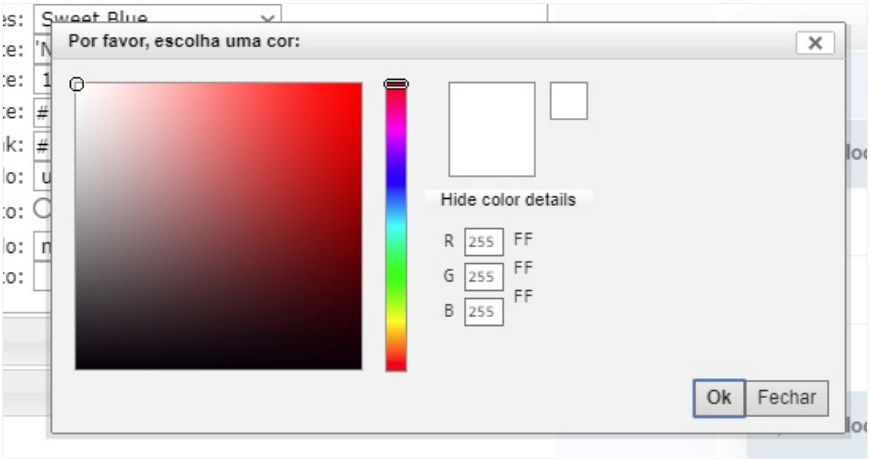
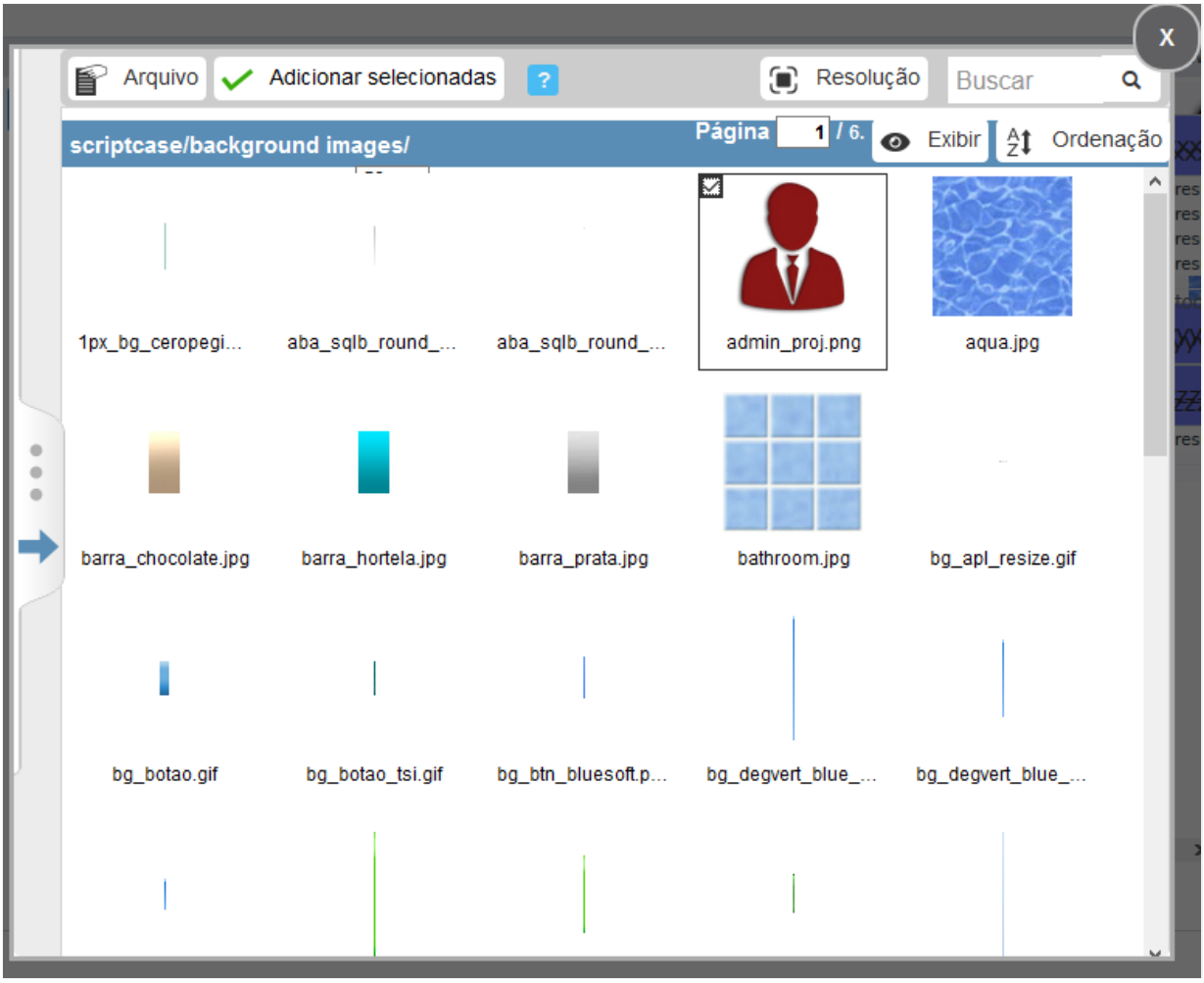


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

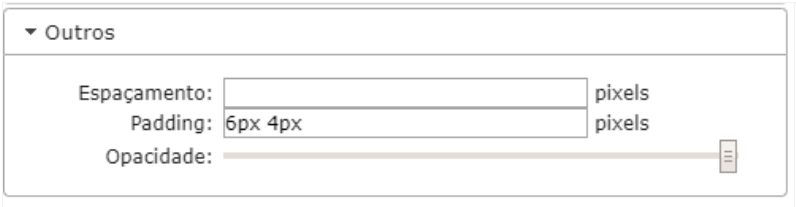
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

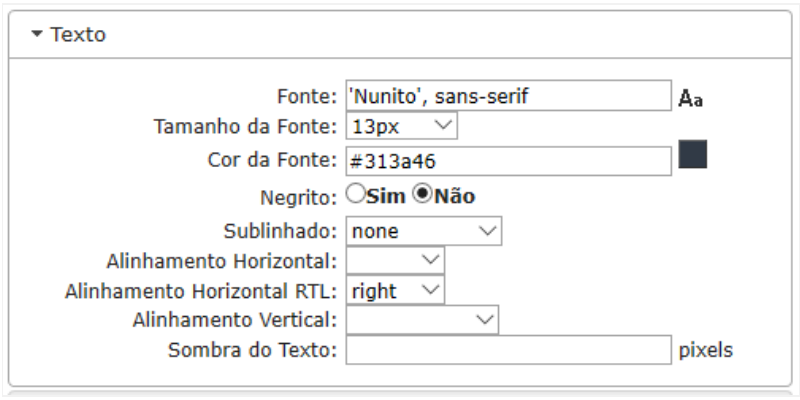
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Label

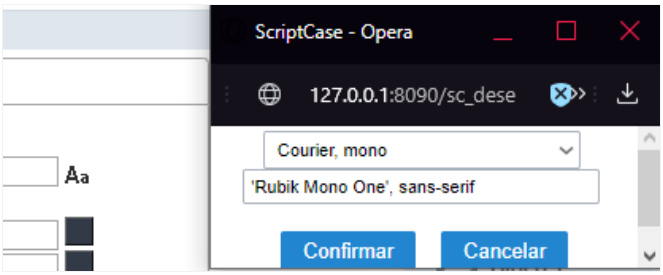
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



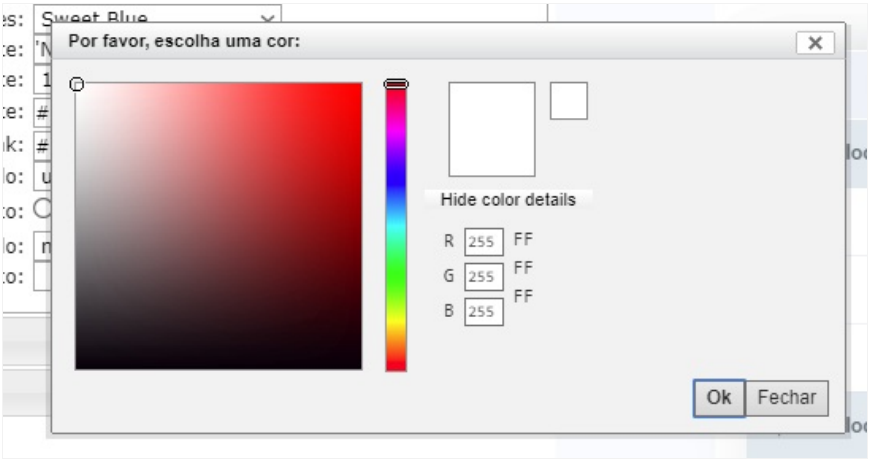
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

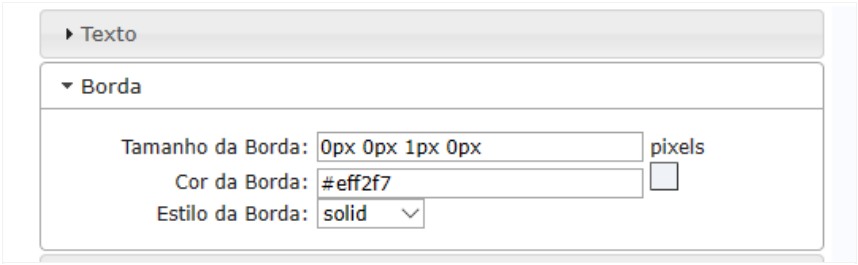
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

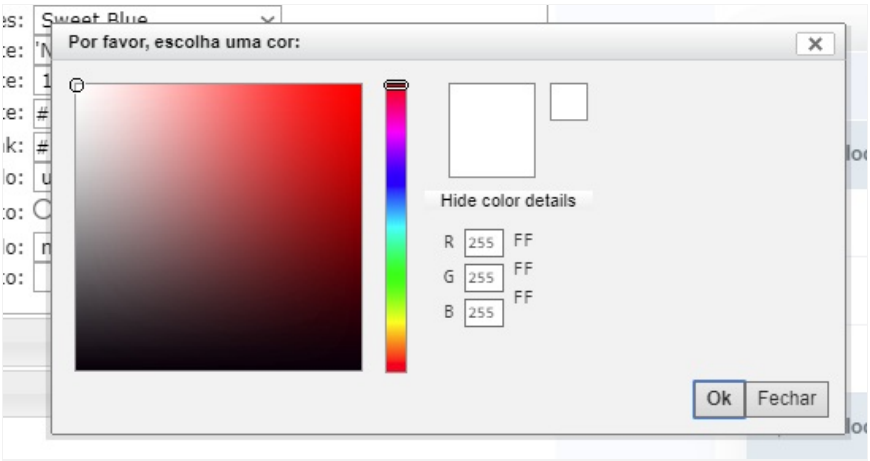
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



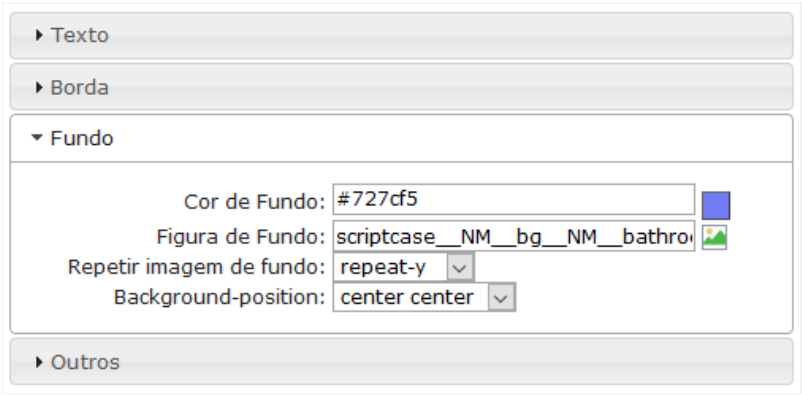
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

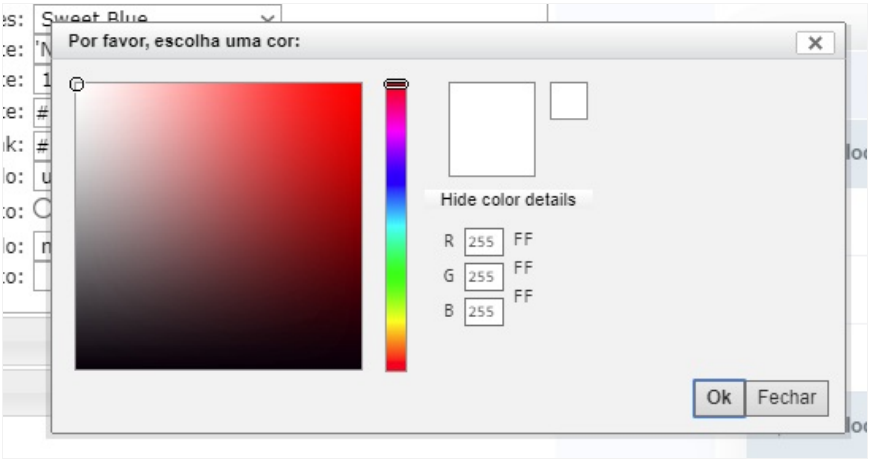
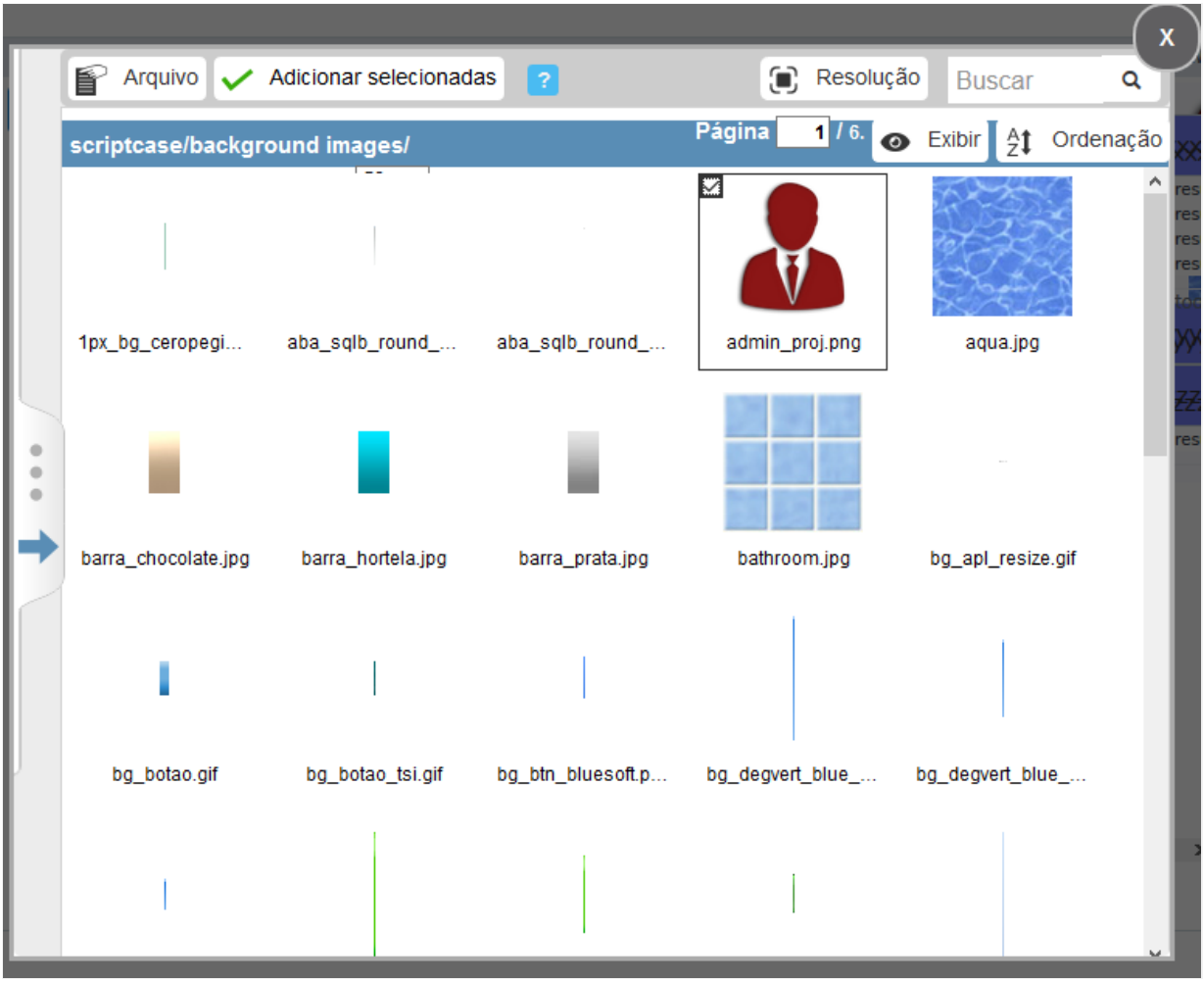


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

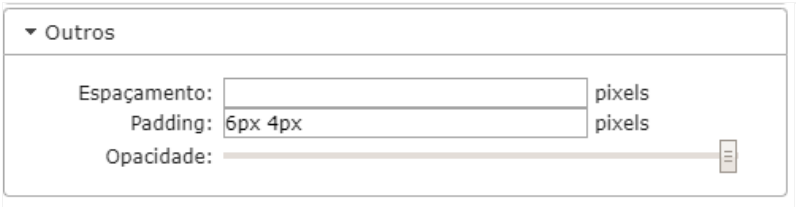
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

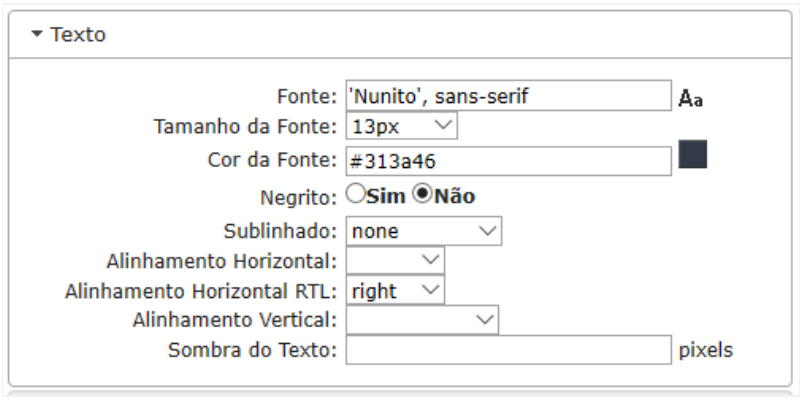
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto

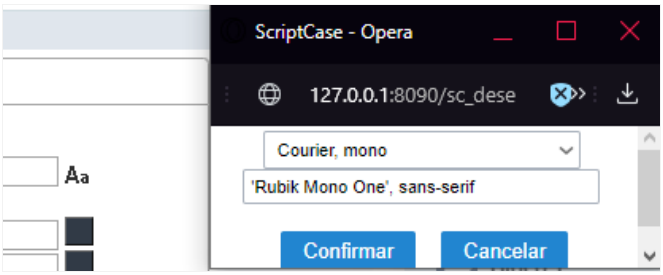
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



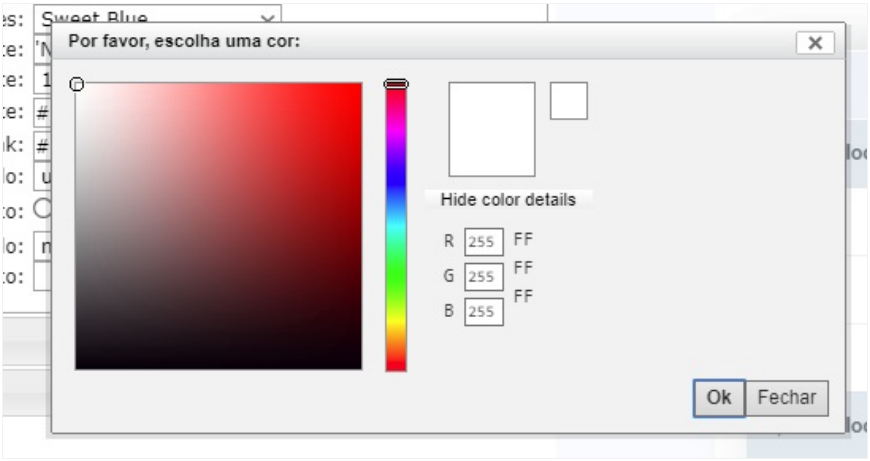
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

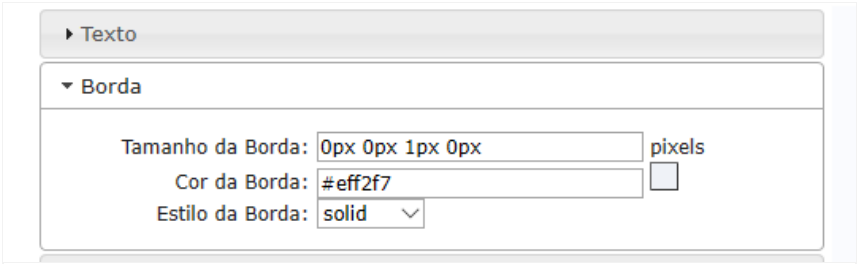
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

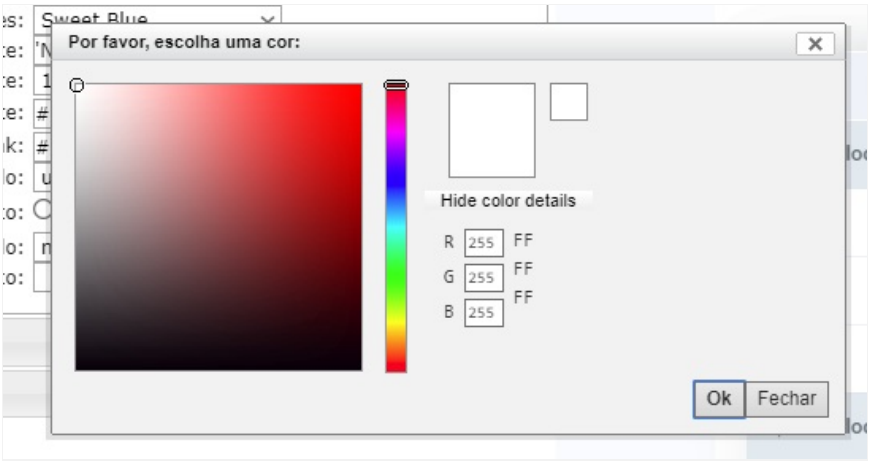
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



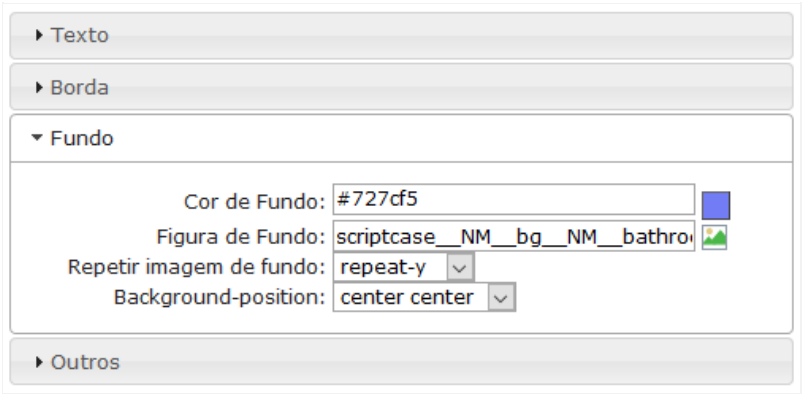
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

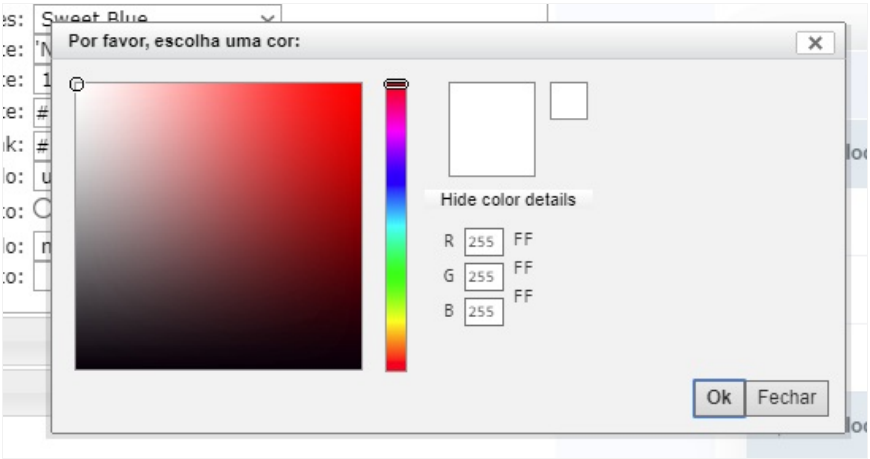
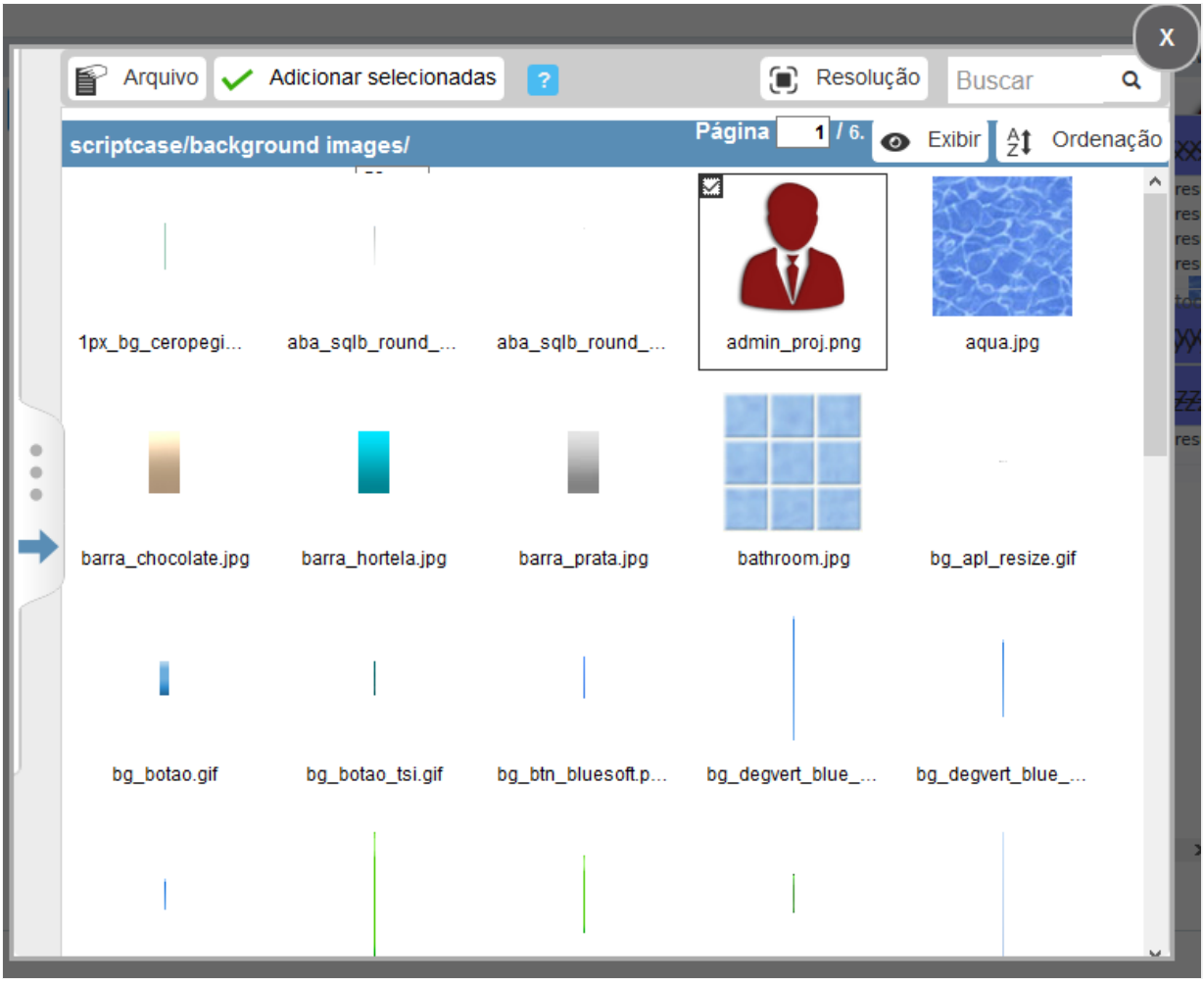


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

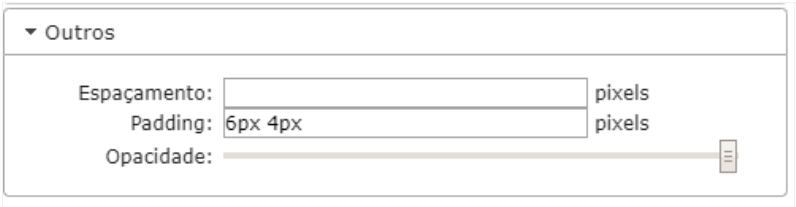
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

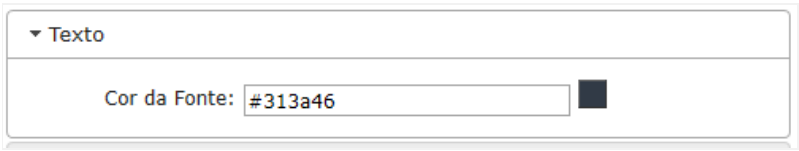
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto onFocus

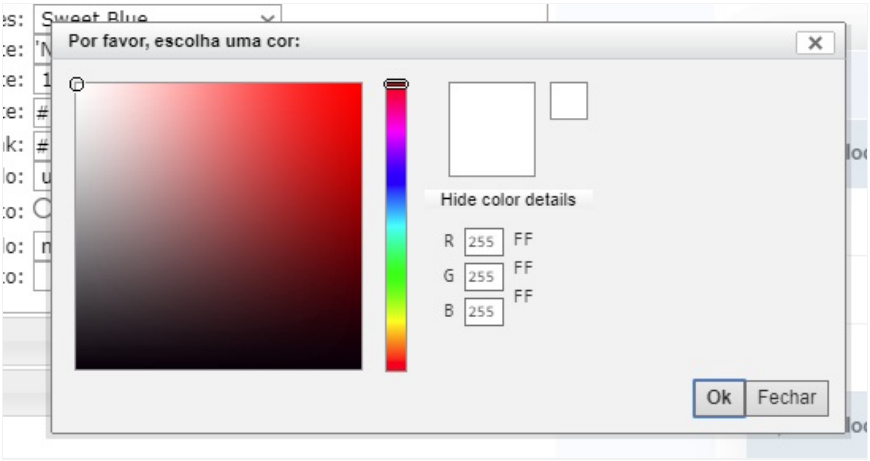
Texto



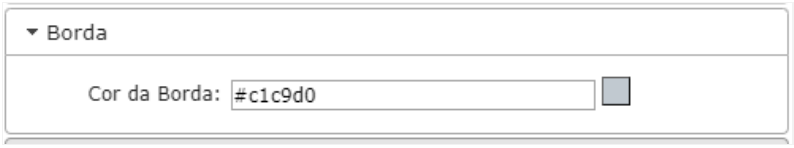
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

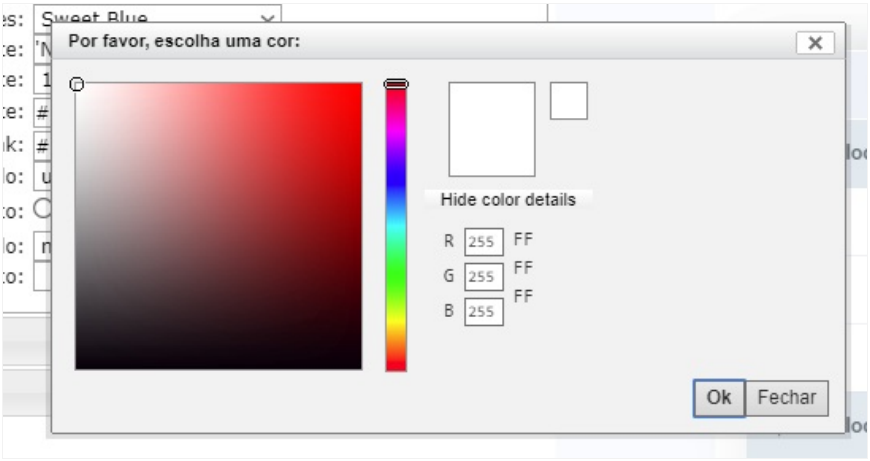


Cor da Borda

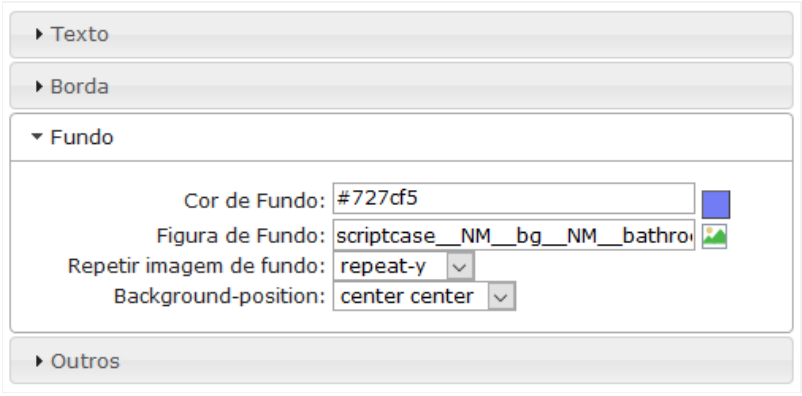
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

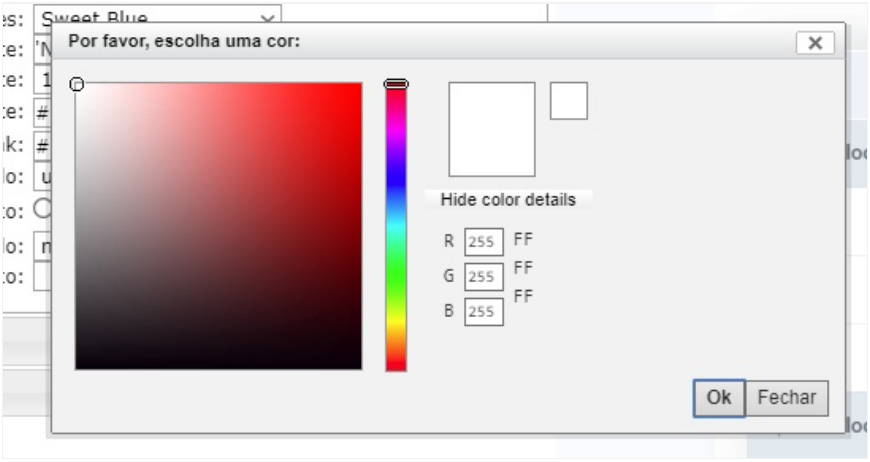
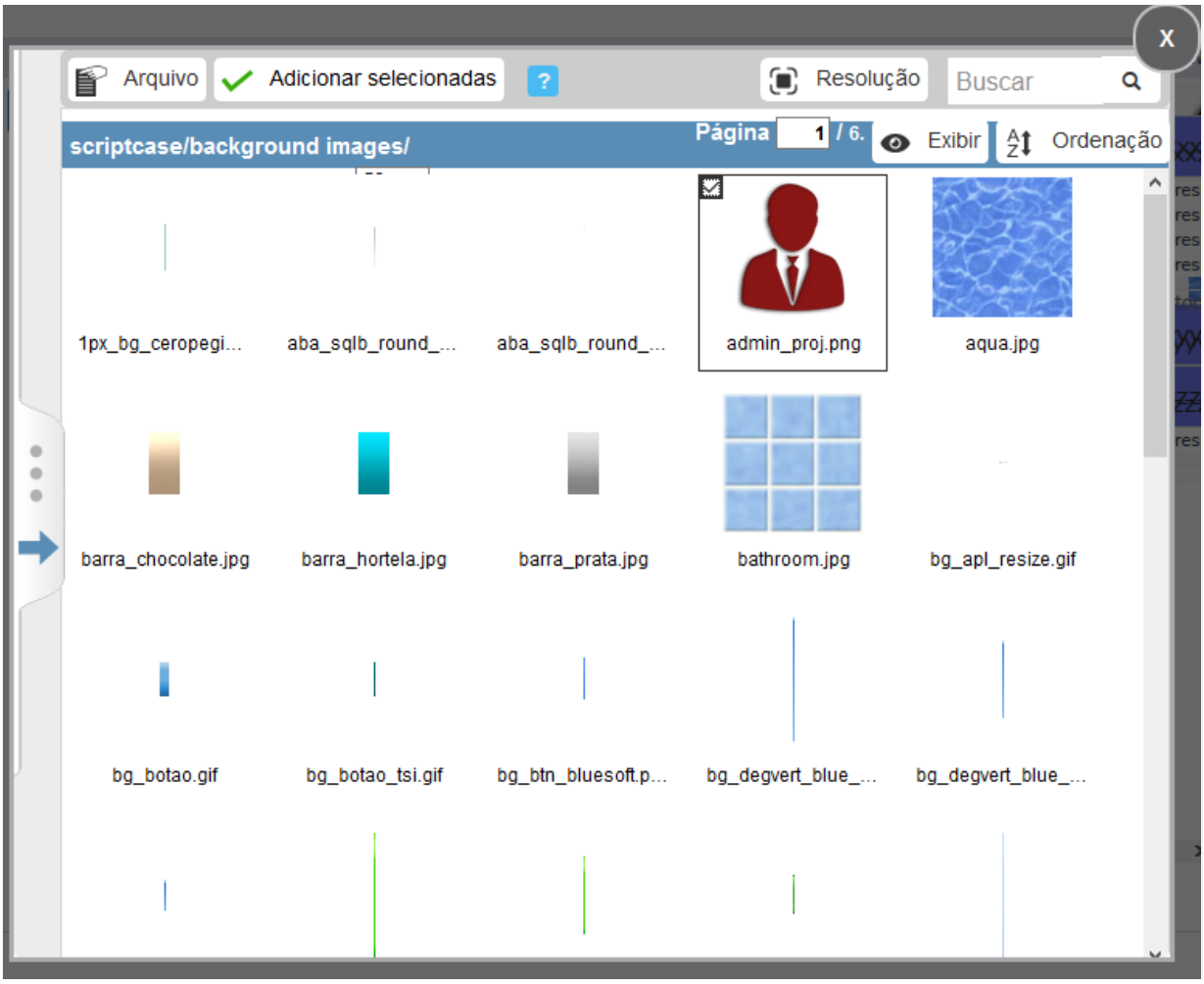


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe

permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

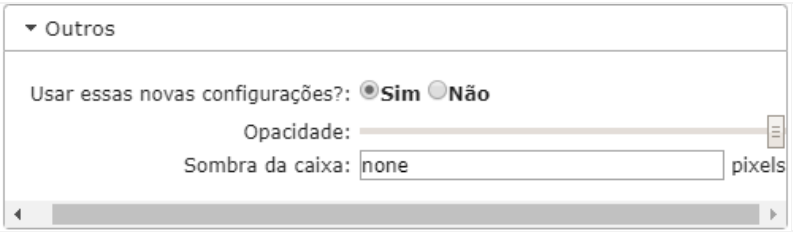
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

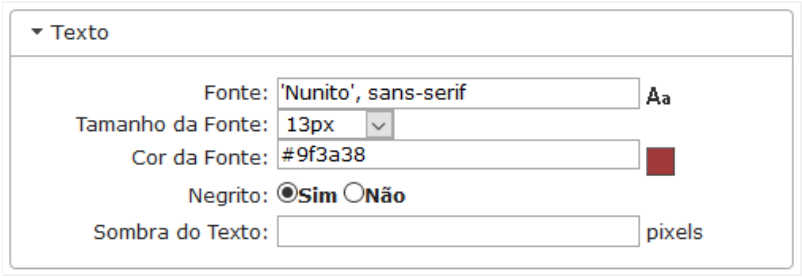
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Campos Obrigatórios

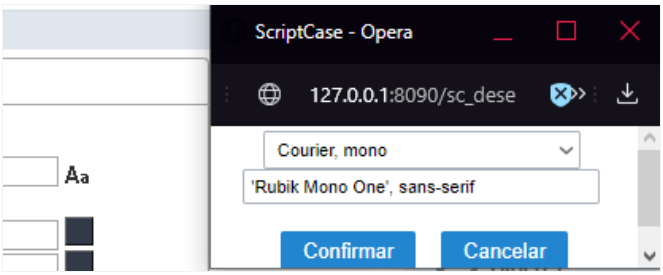
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



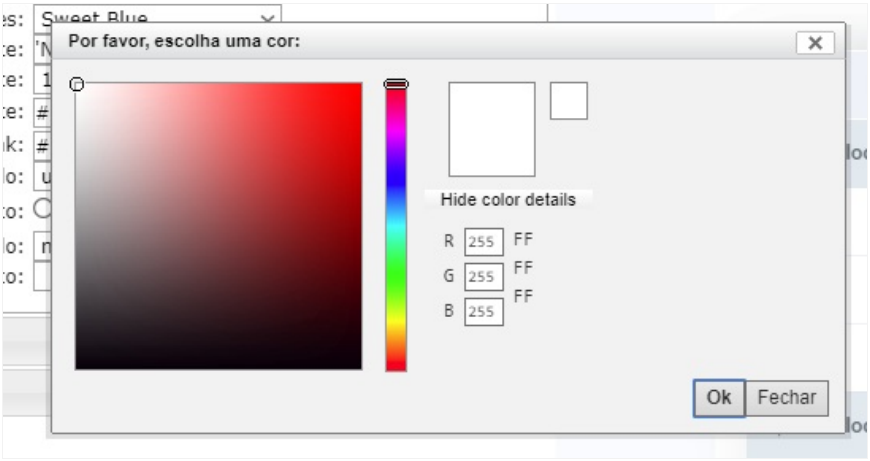
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

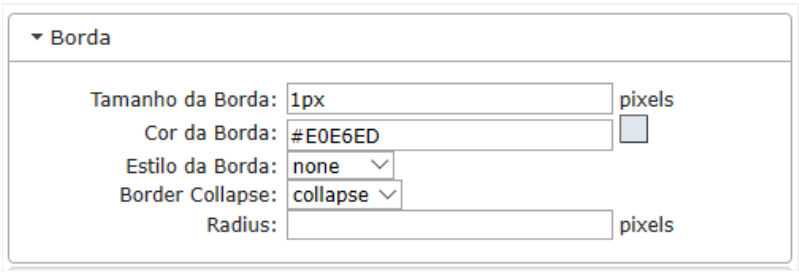
Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Tabela

Borda



Tamanho da Borda

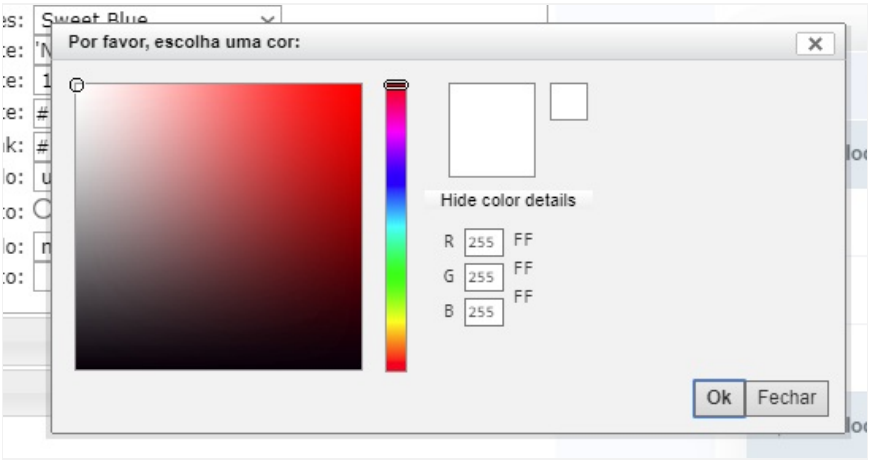
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

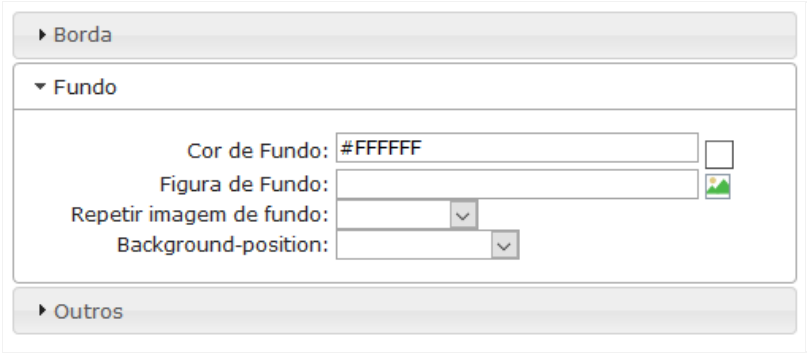
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

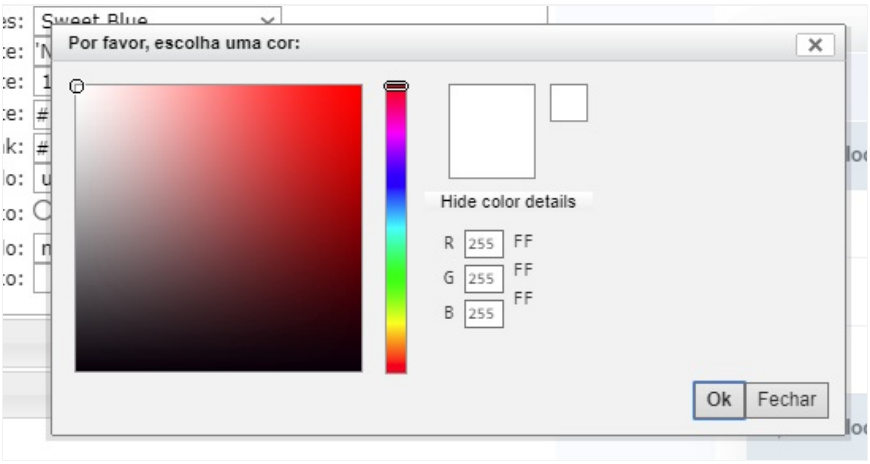
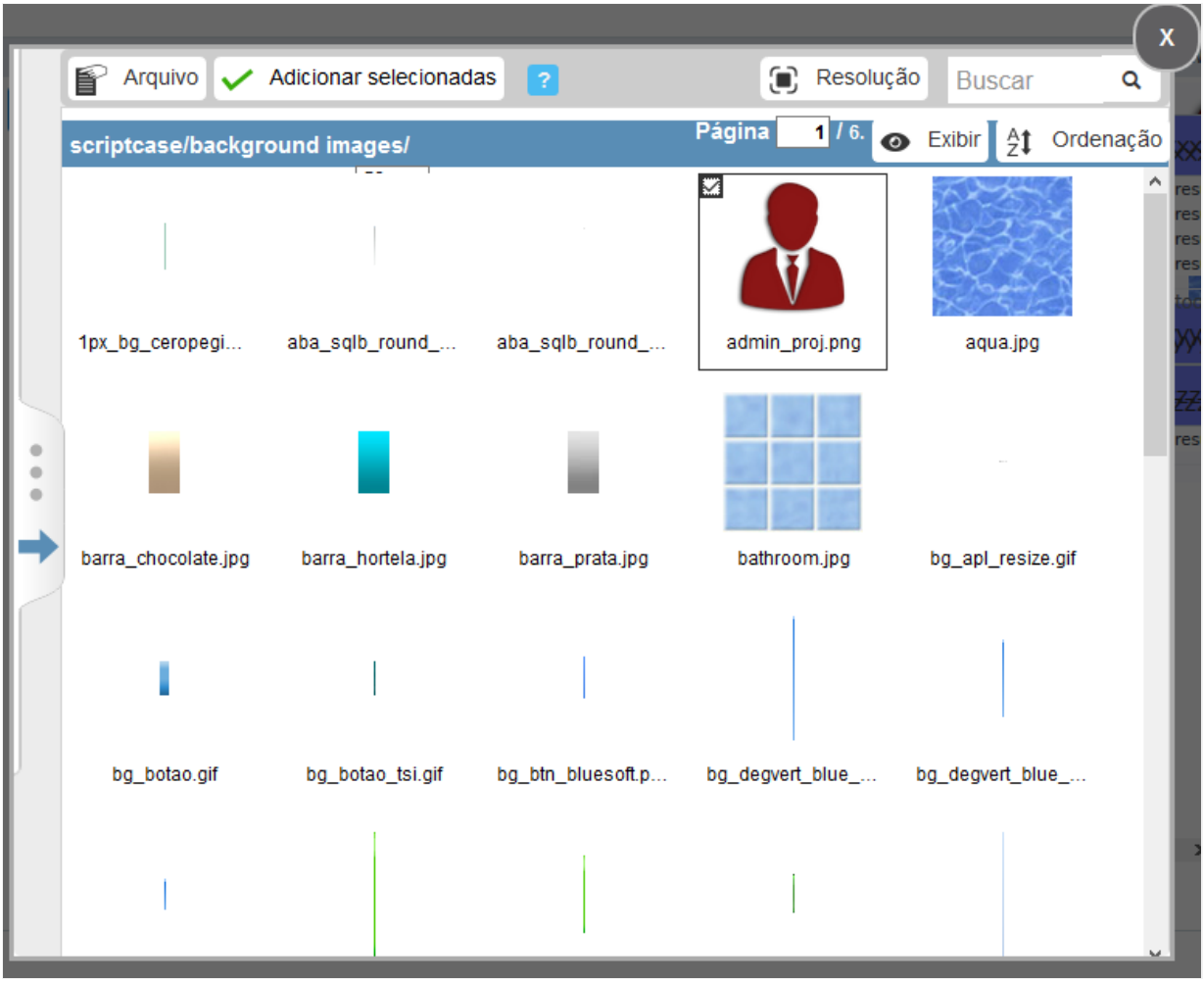


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

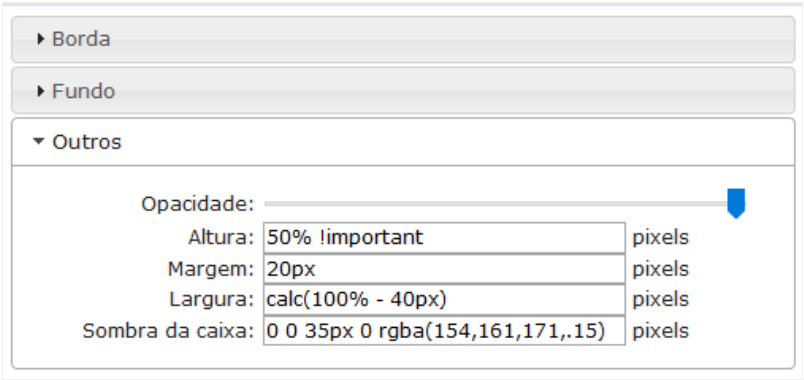
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Largura

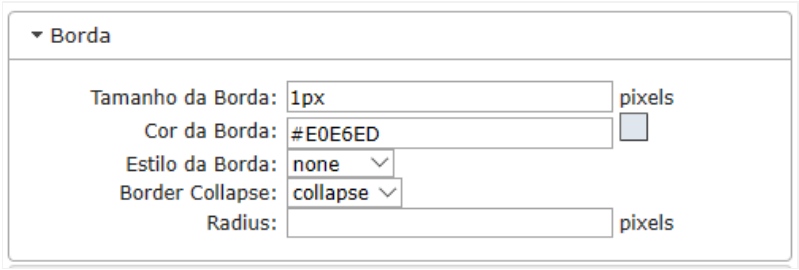
Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Moldura

Borda



Tamanho da Borda

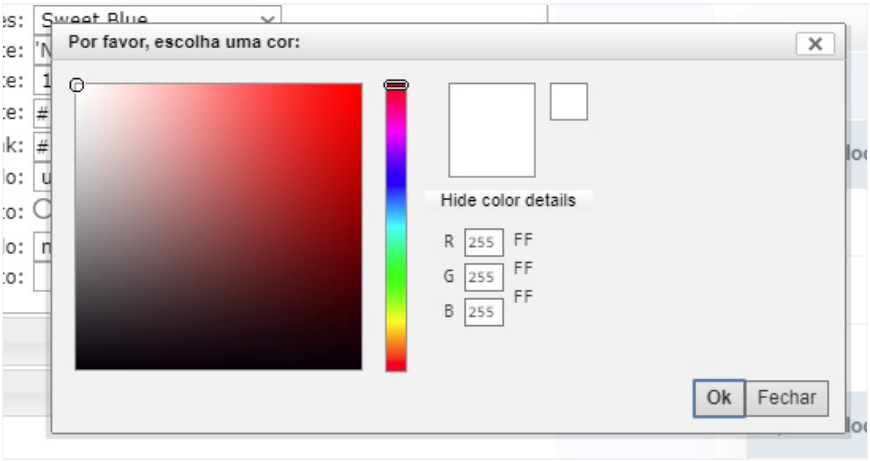
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

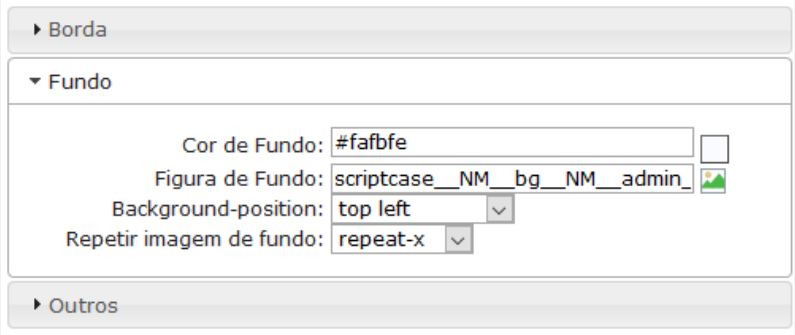
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

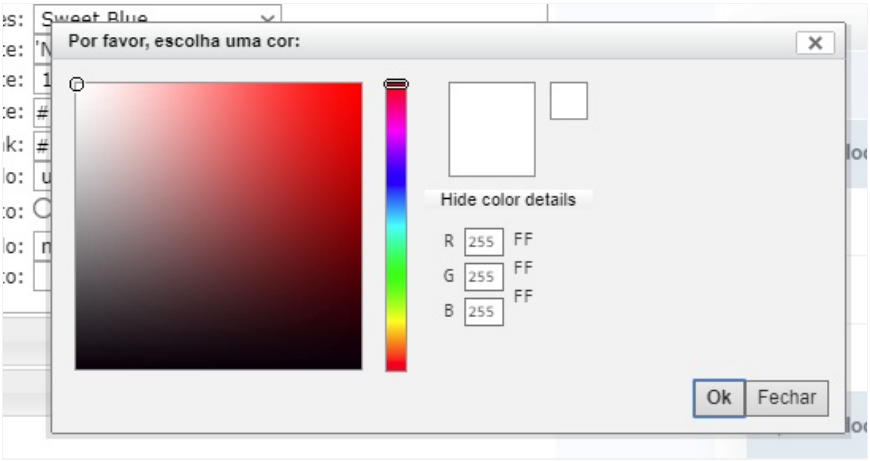
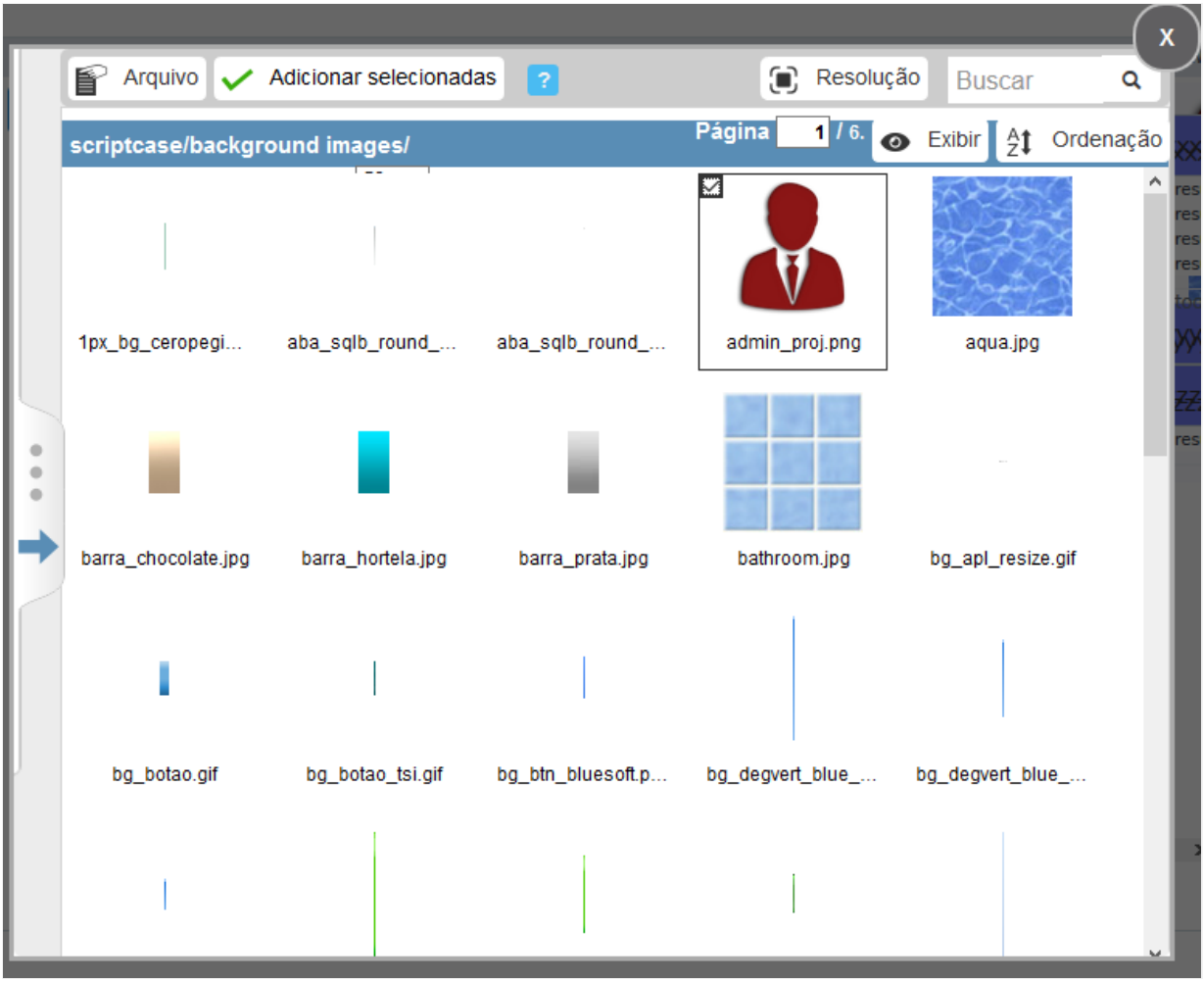


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

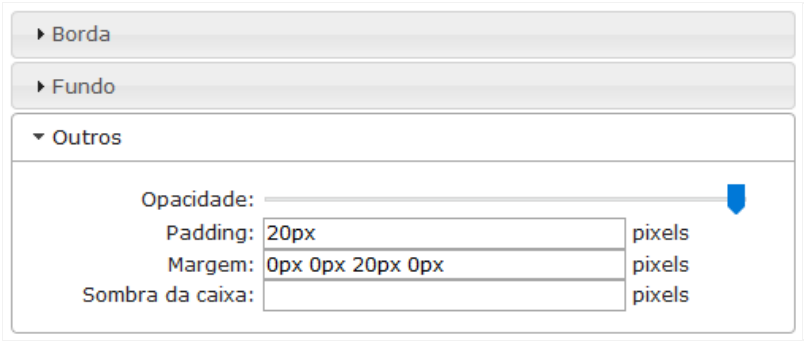
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

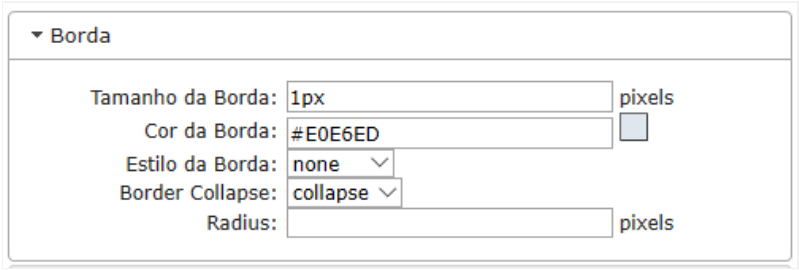
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Moldura do Resultado

Borda



Tamanho da Borda

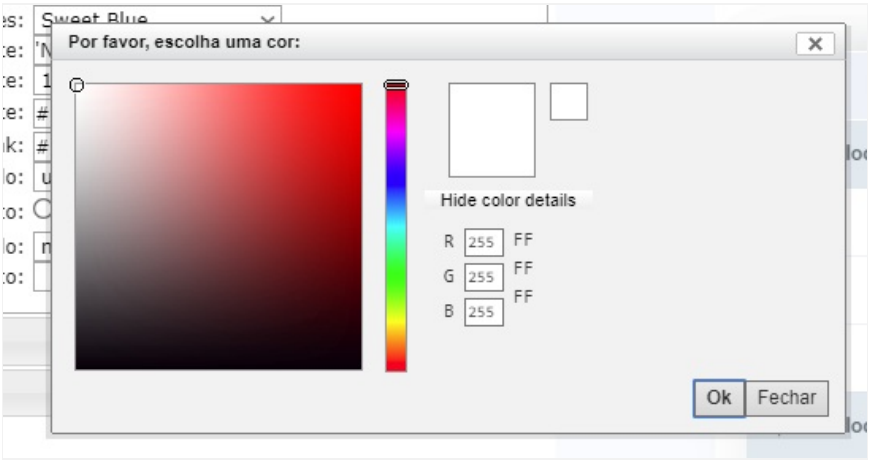
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

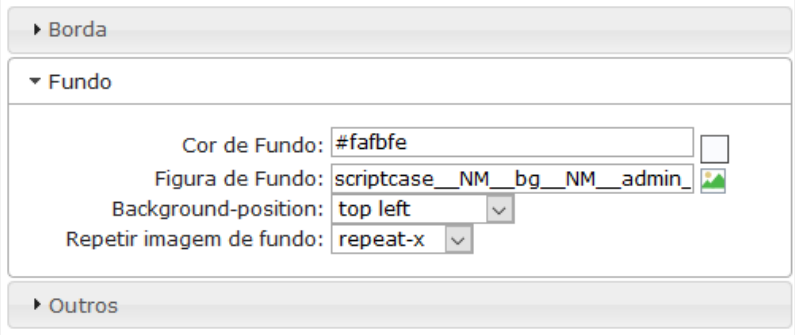
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

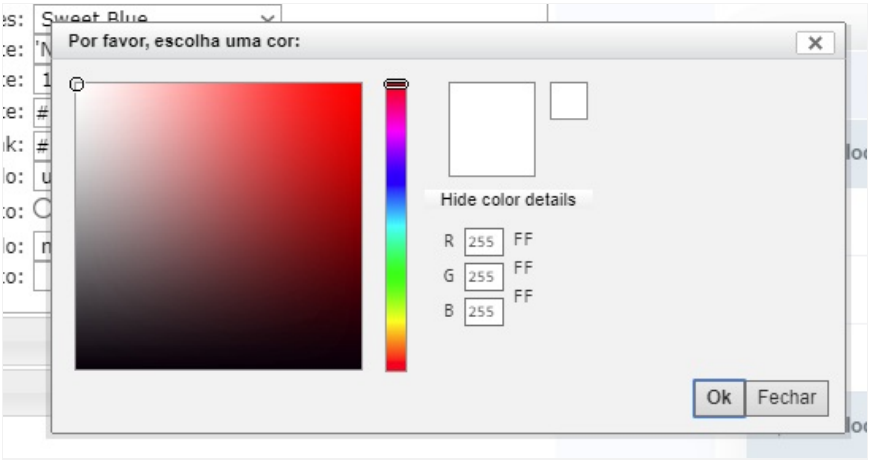
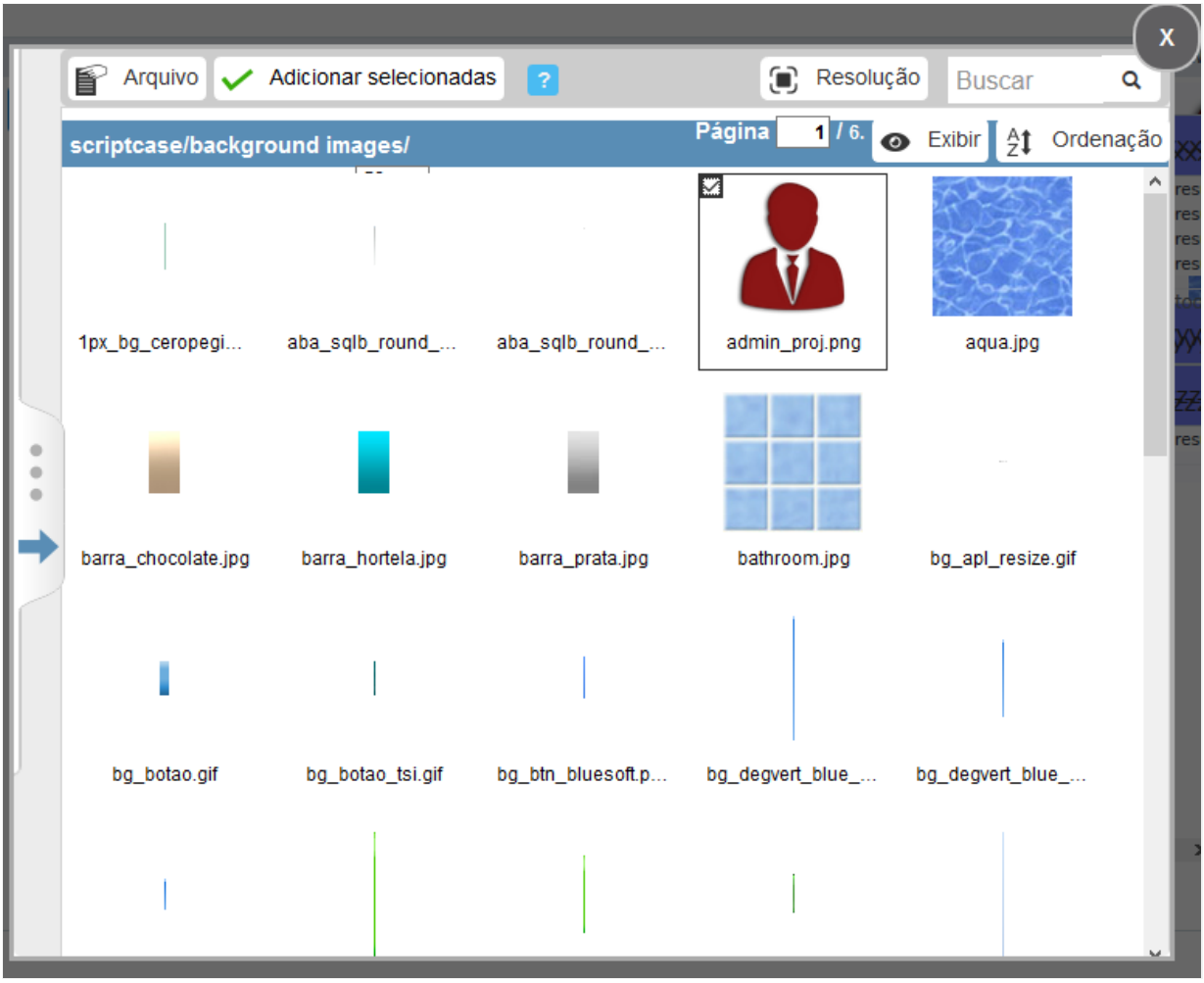


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

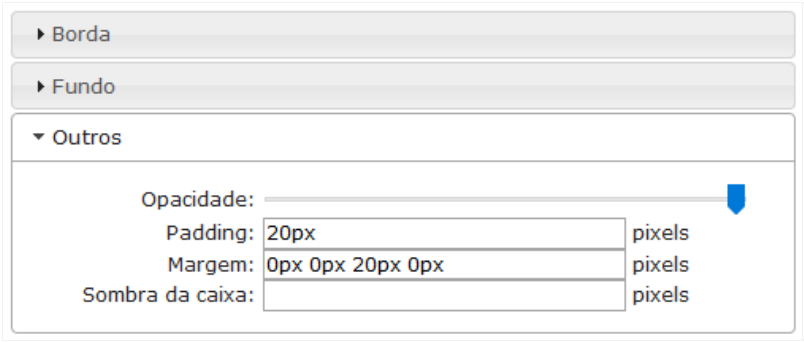
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

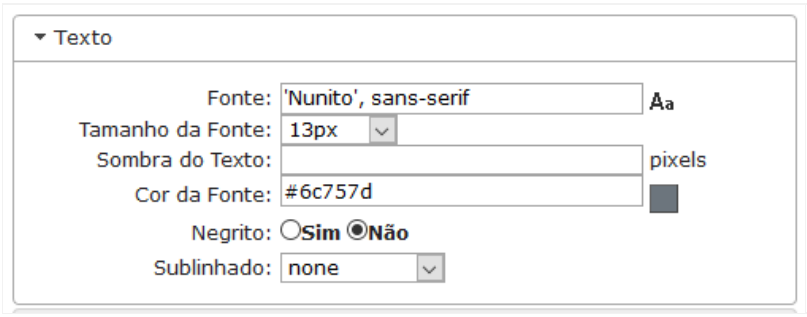
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Barra de Ferramentas

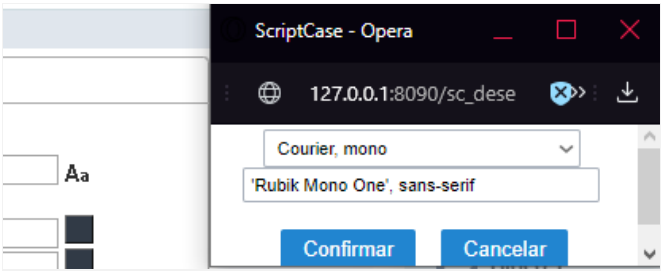
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

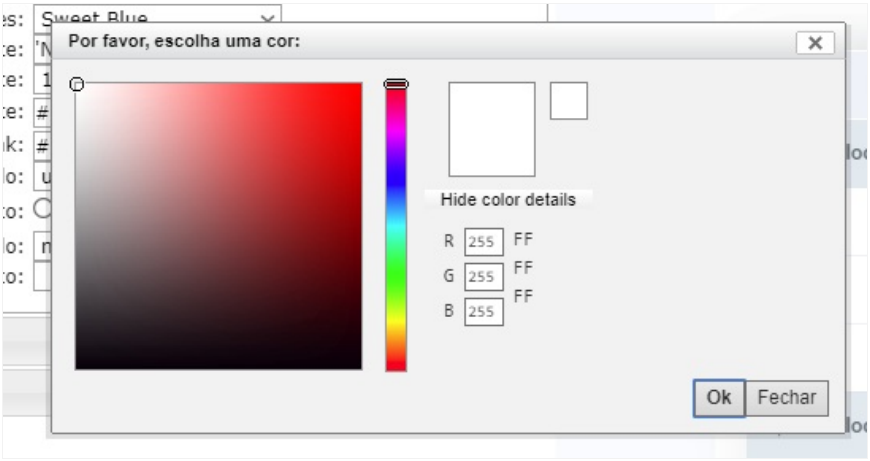
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



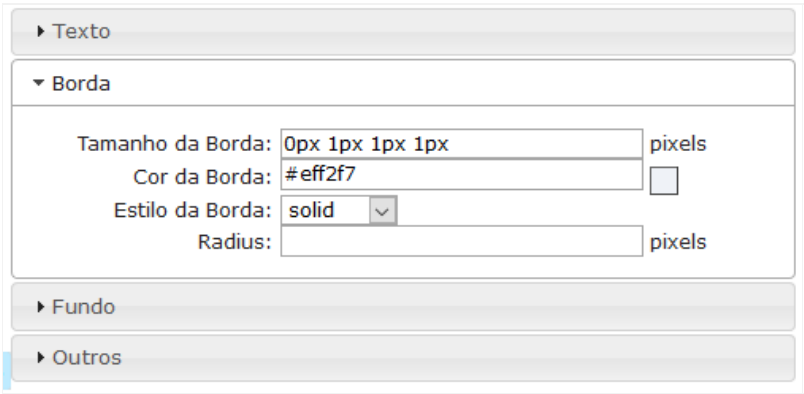
Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Borda



Tamanho da Borda

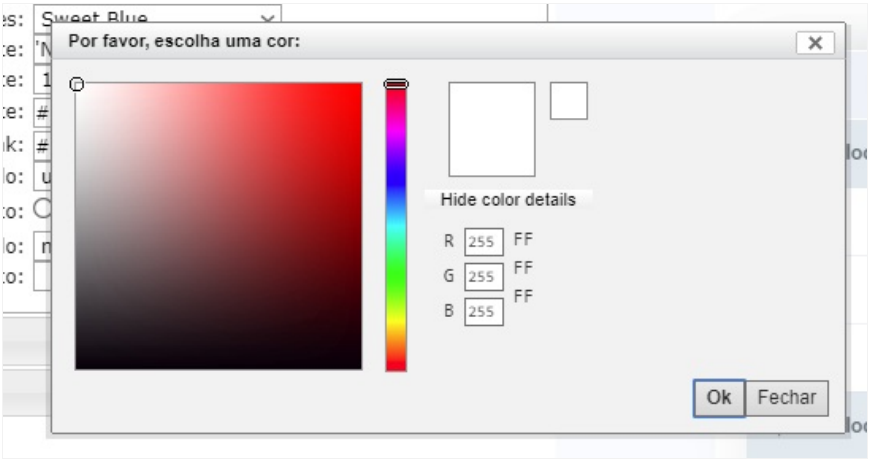
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

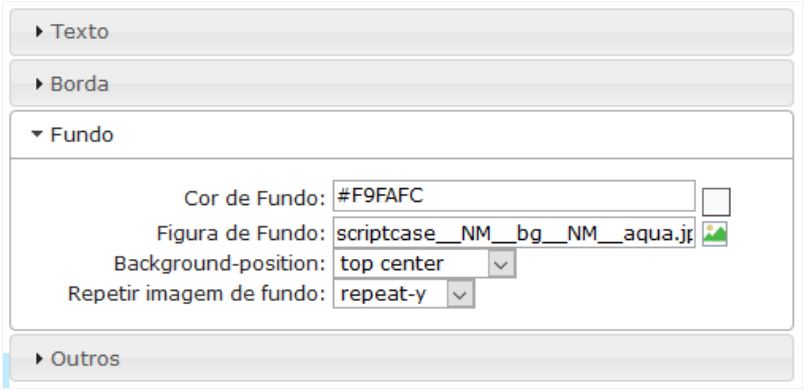
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

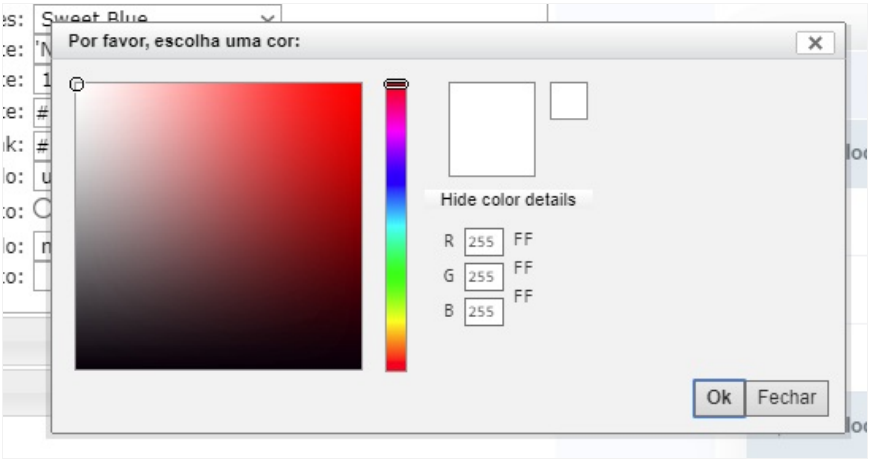
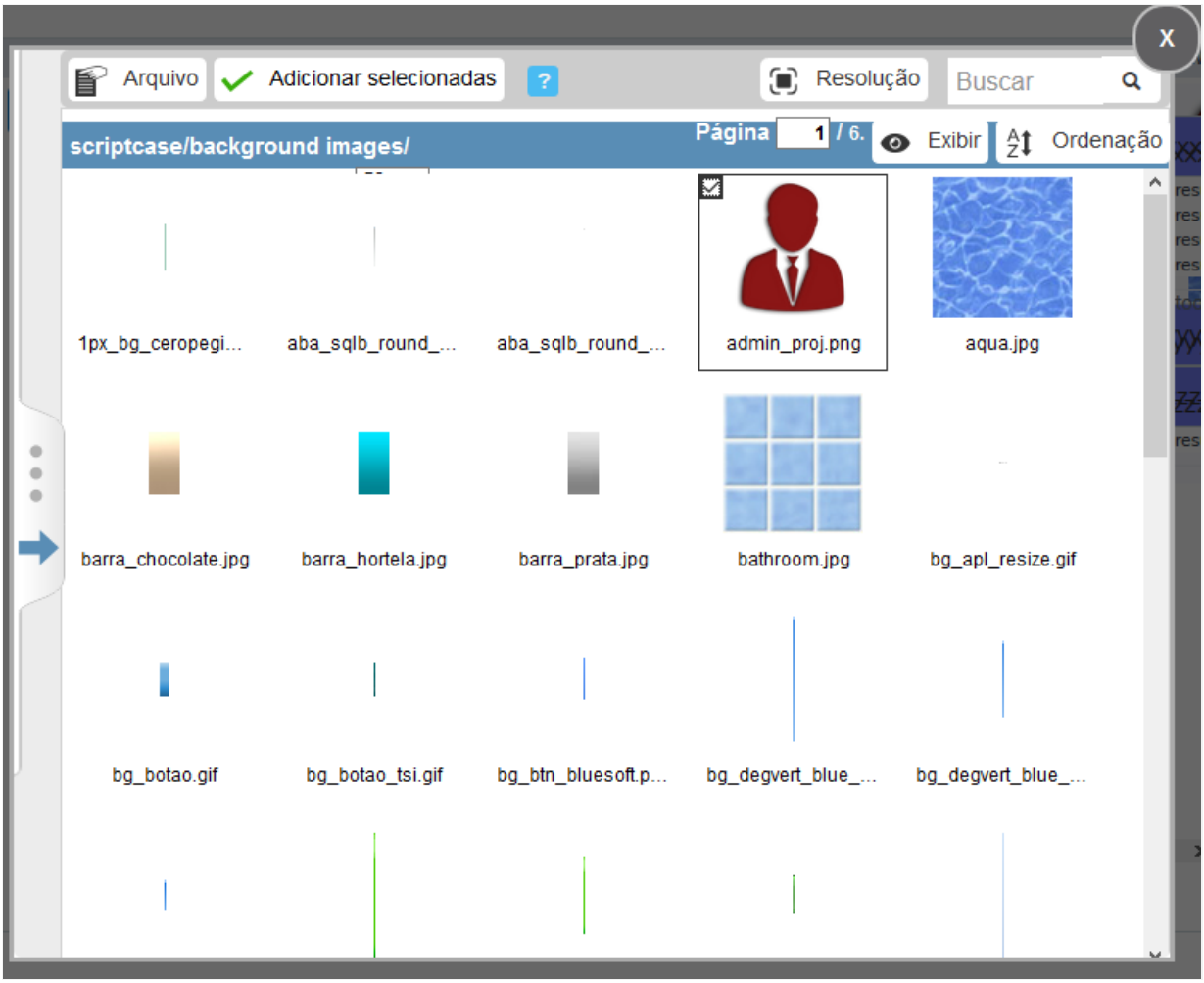


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

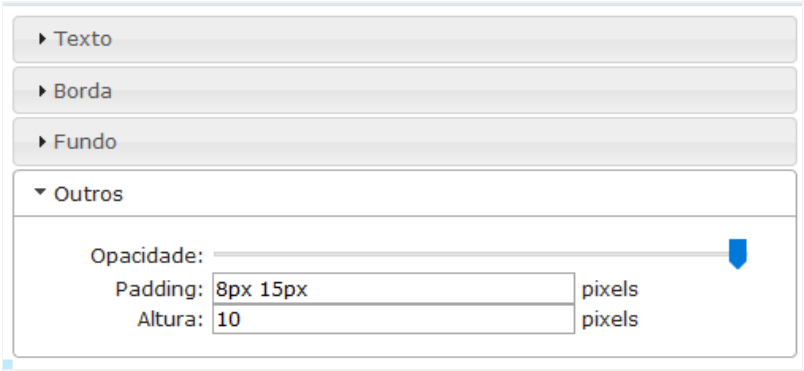
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

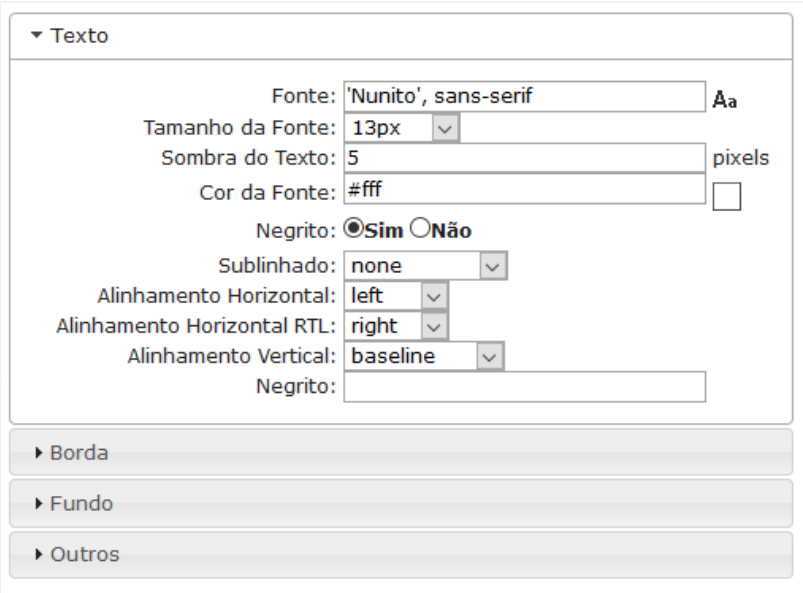
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Label

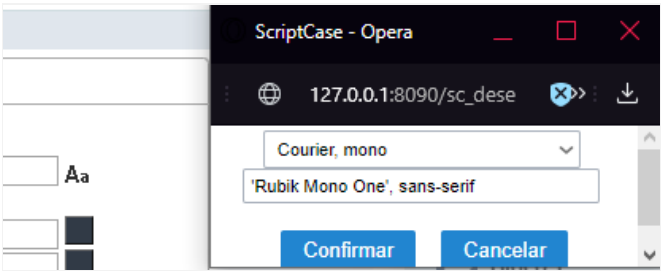
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

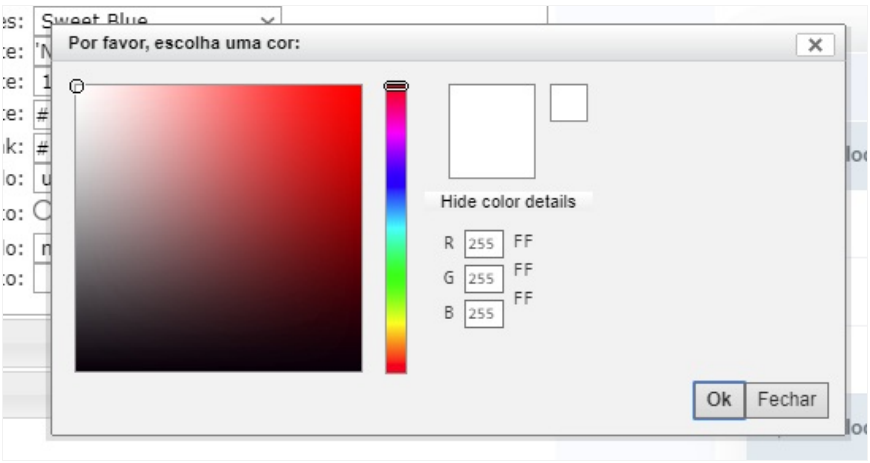
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

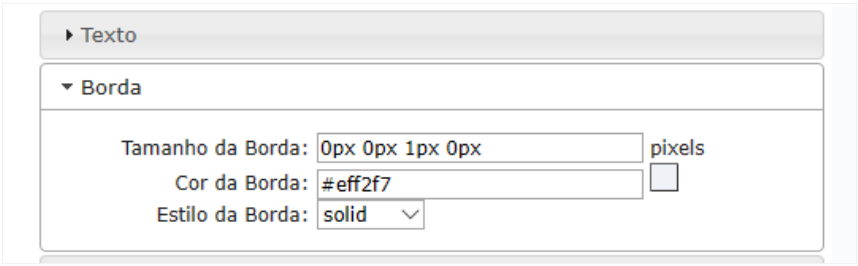
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

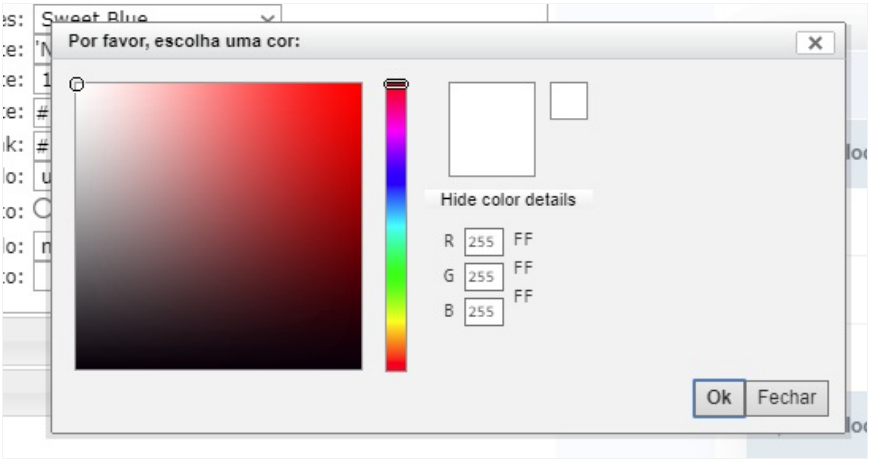
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



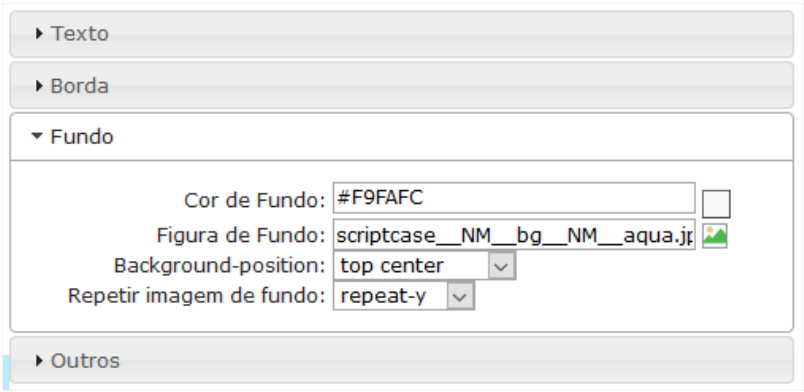
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

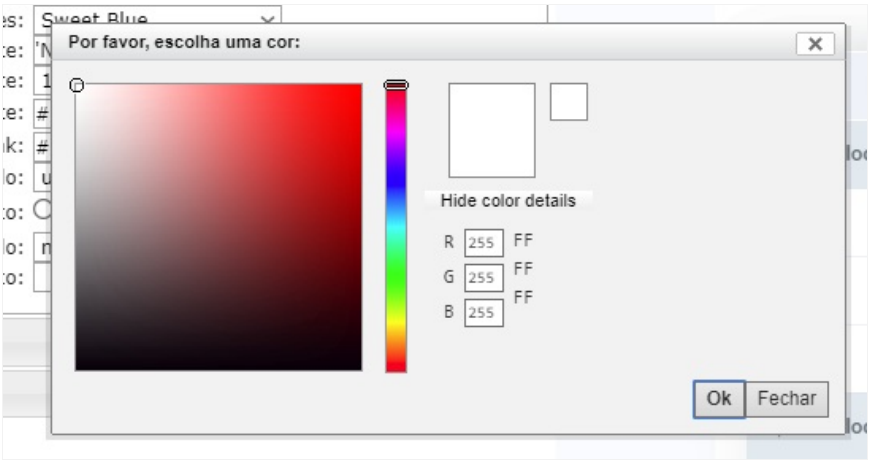
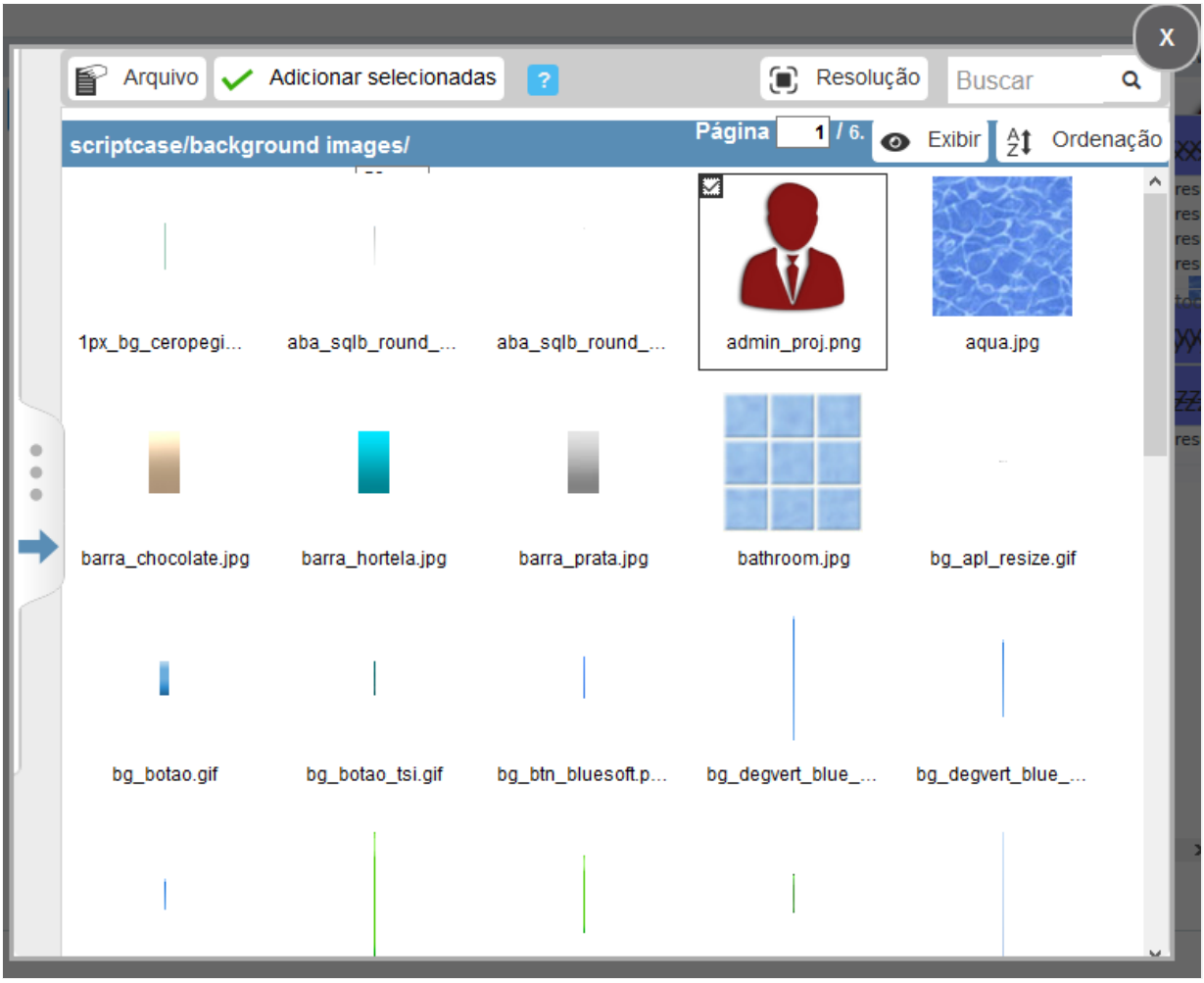


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

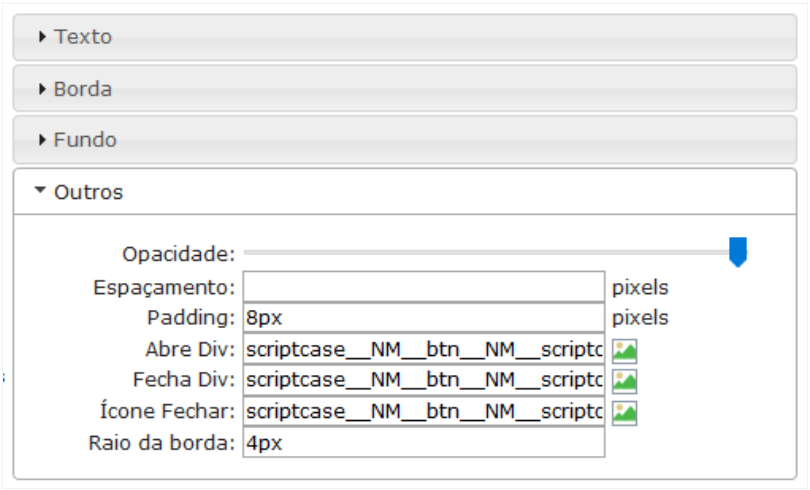
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

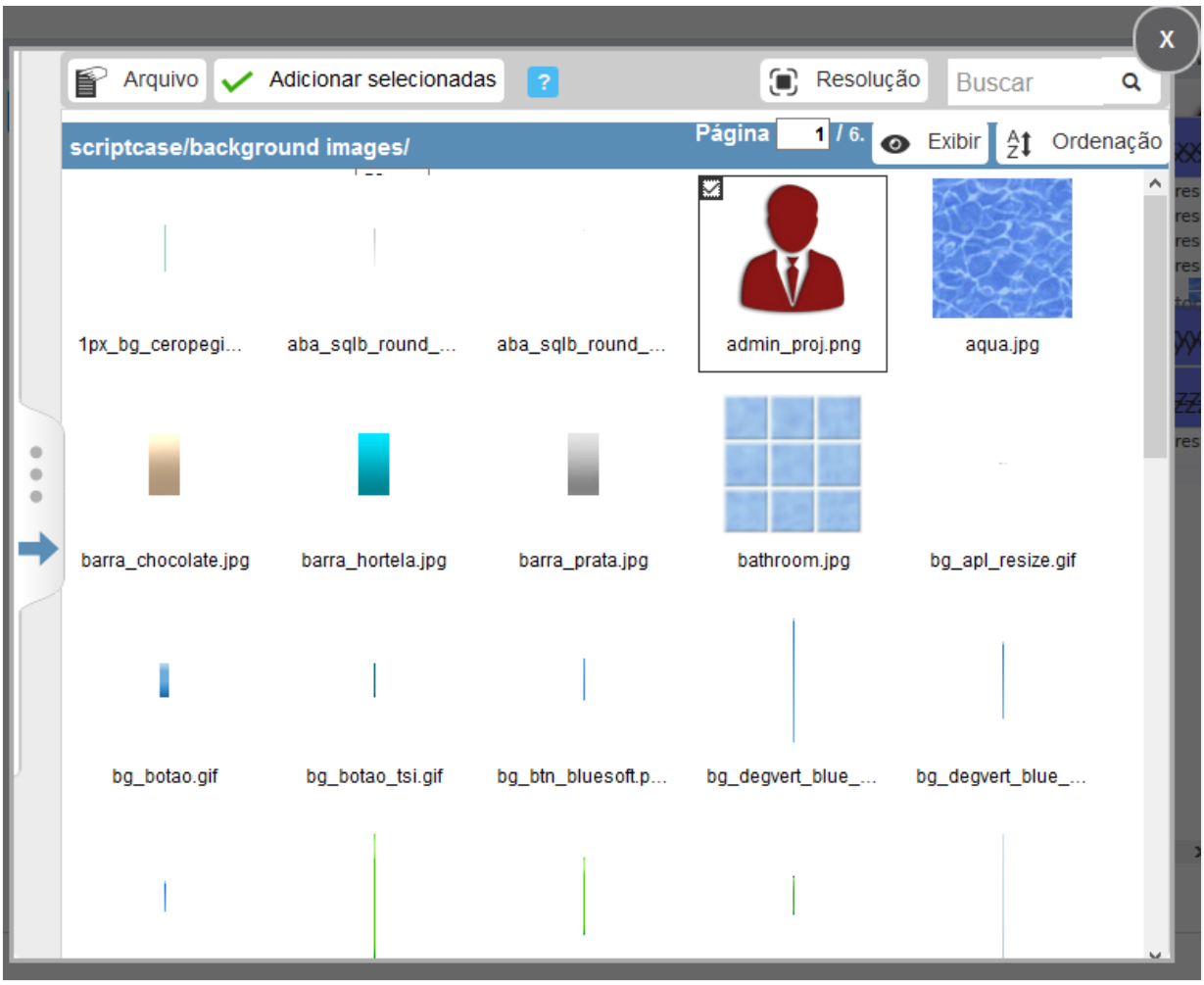
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

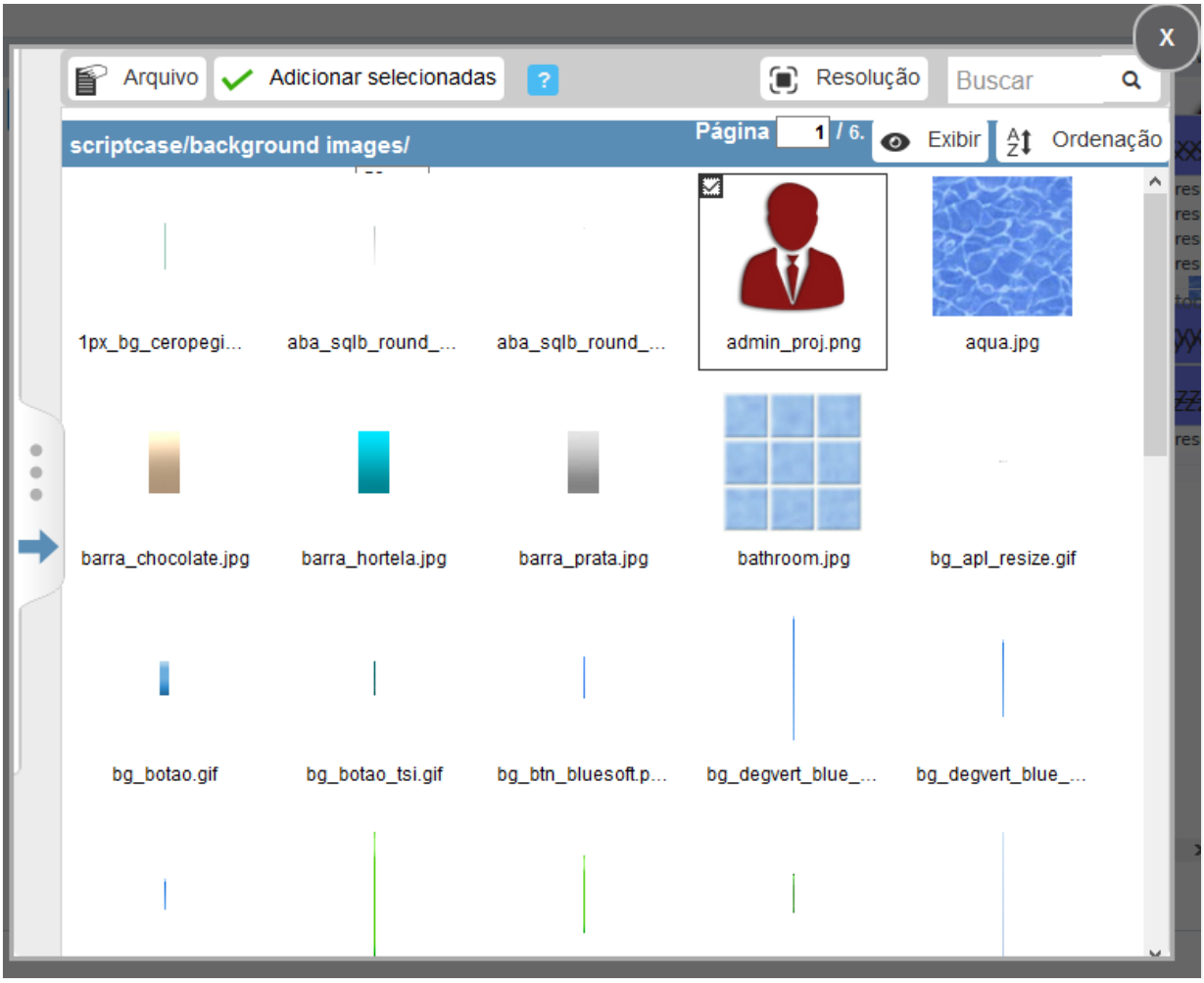
Exemplo:



Fecha Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento de uma Div. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

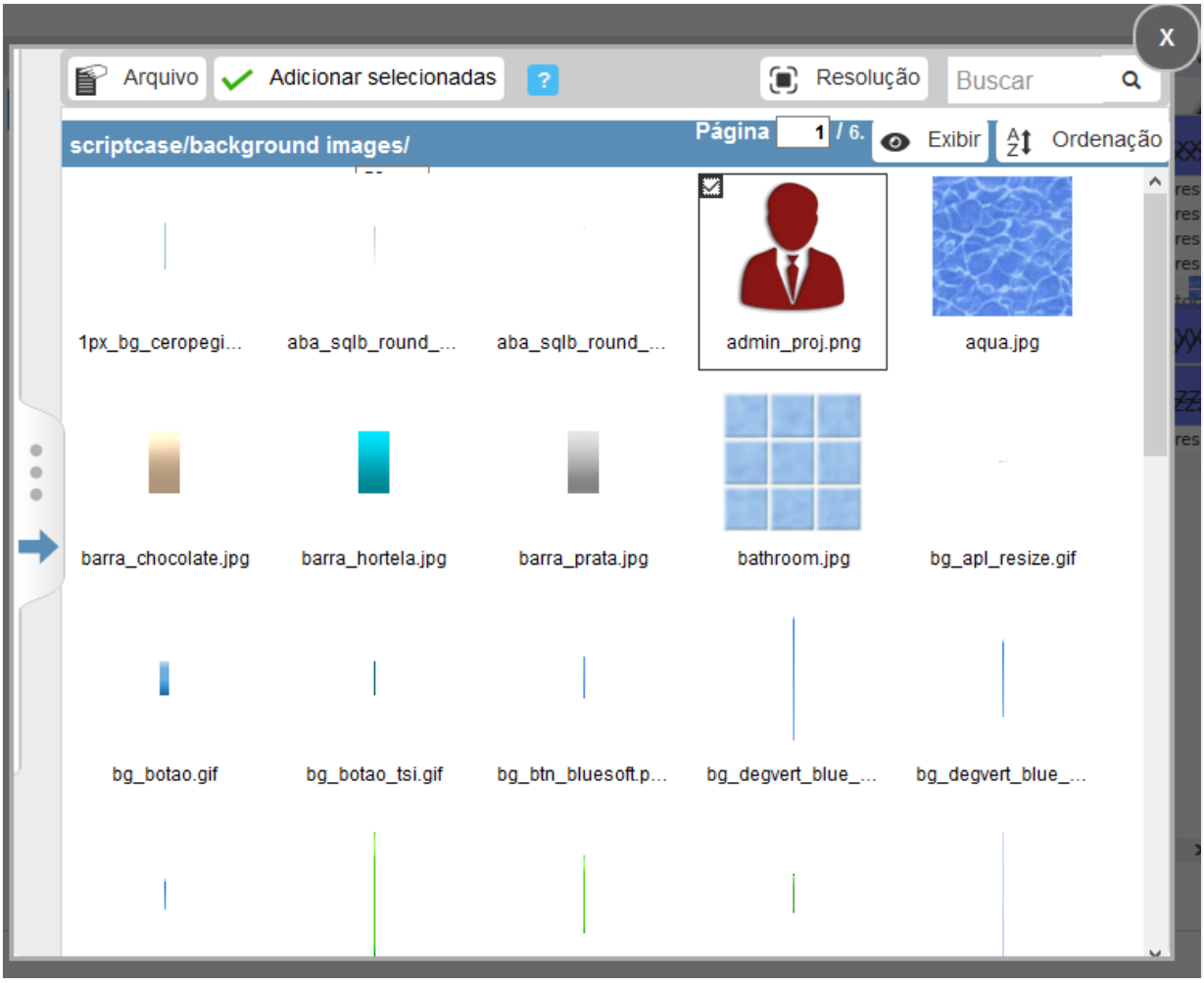
Exemplo:



Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:

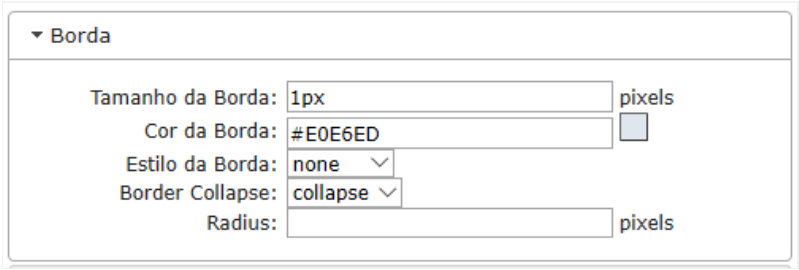


Raio da Borda

Essa opção permite definir o raio da borda em pixels.

Moldura

Borda



Tamanho da Borda

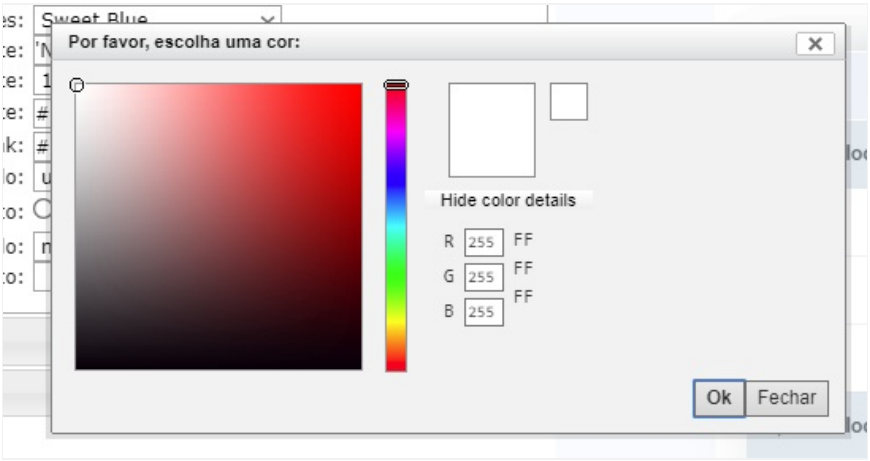
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

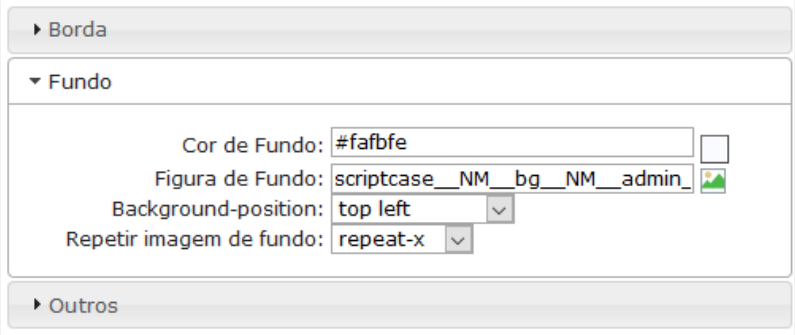
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

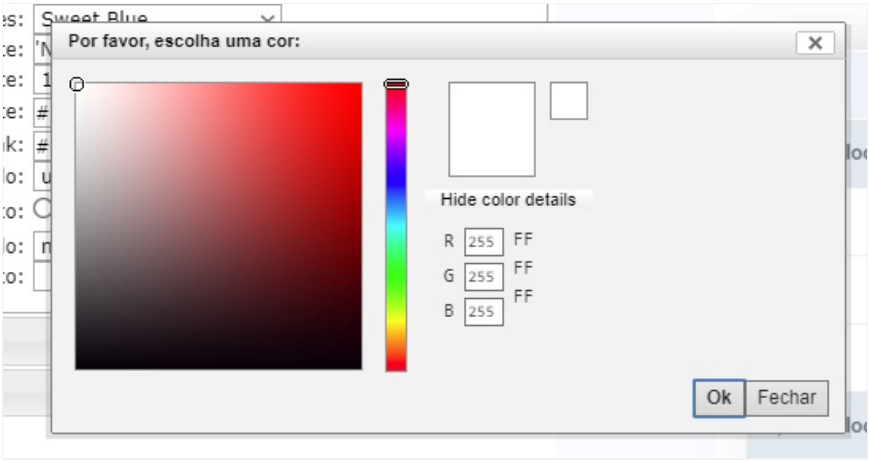
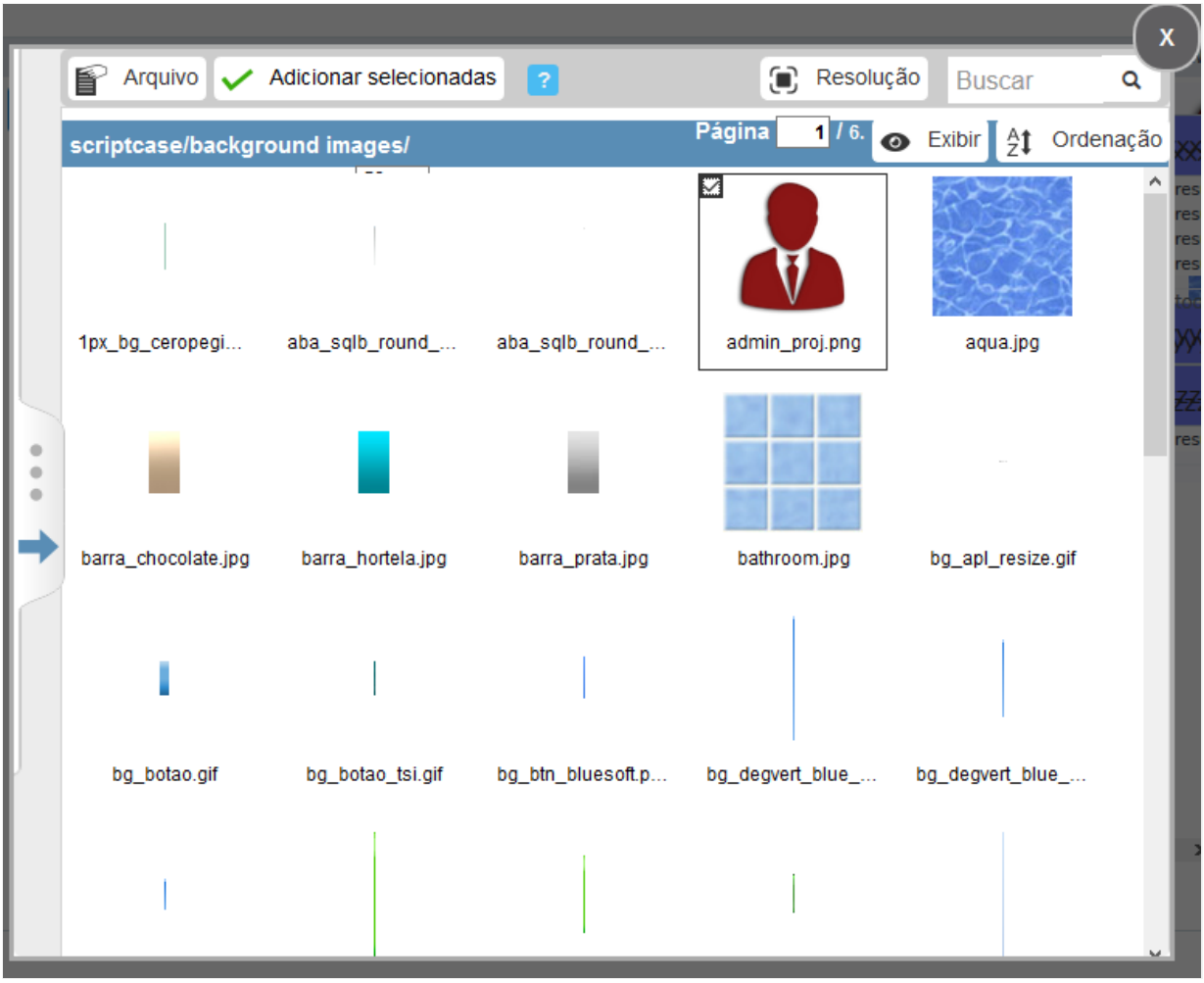


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

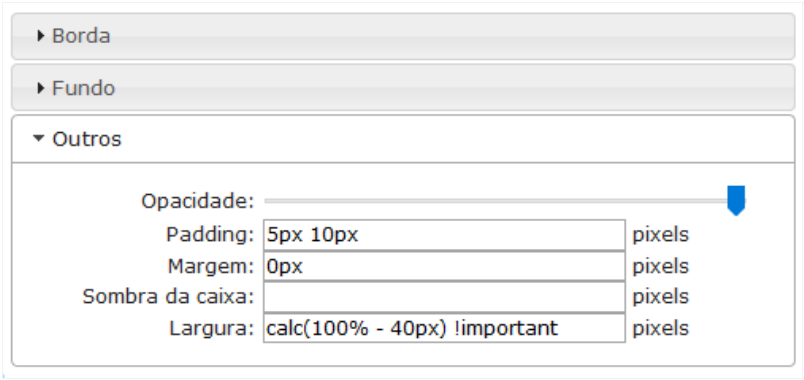
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

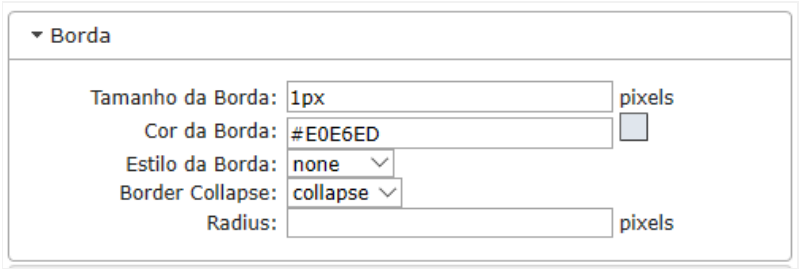
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Moldura do Resultado

Borda



Tamanho da Borda

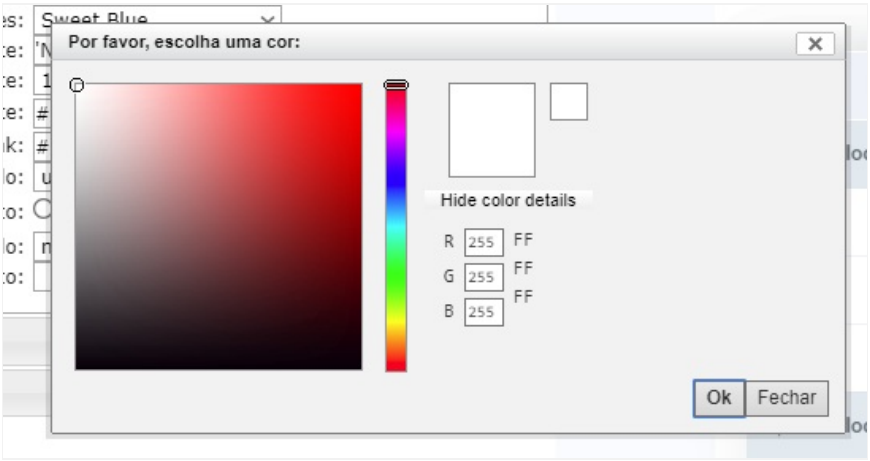
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

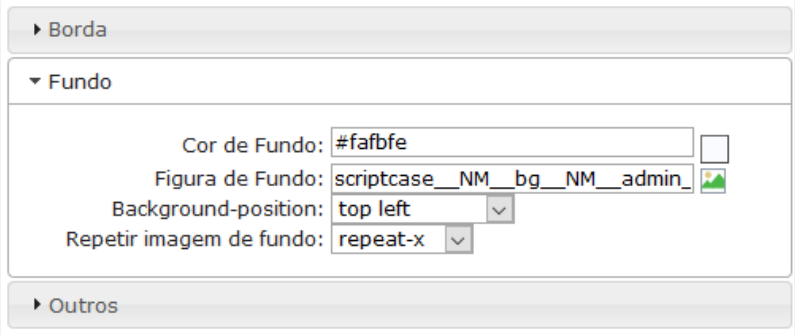
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

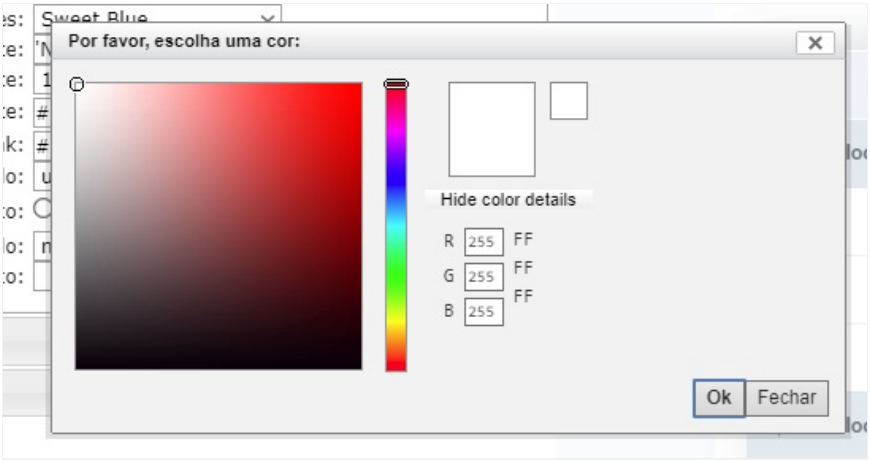
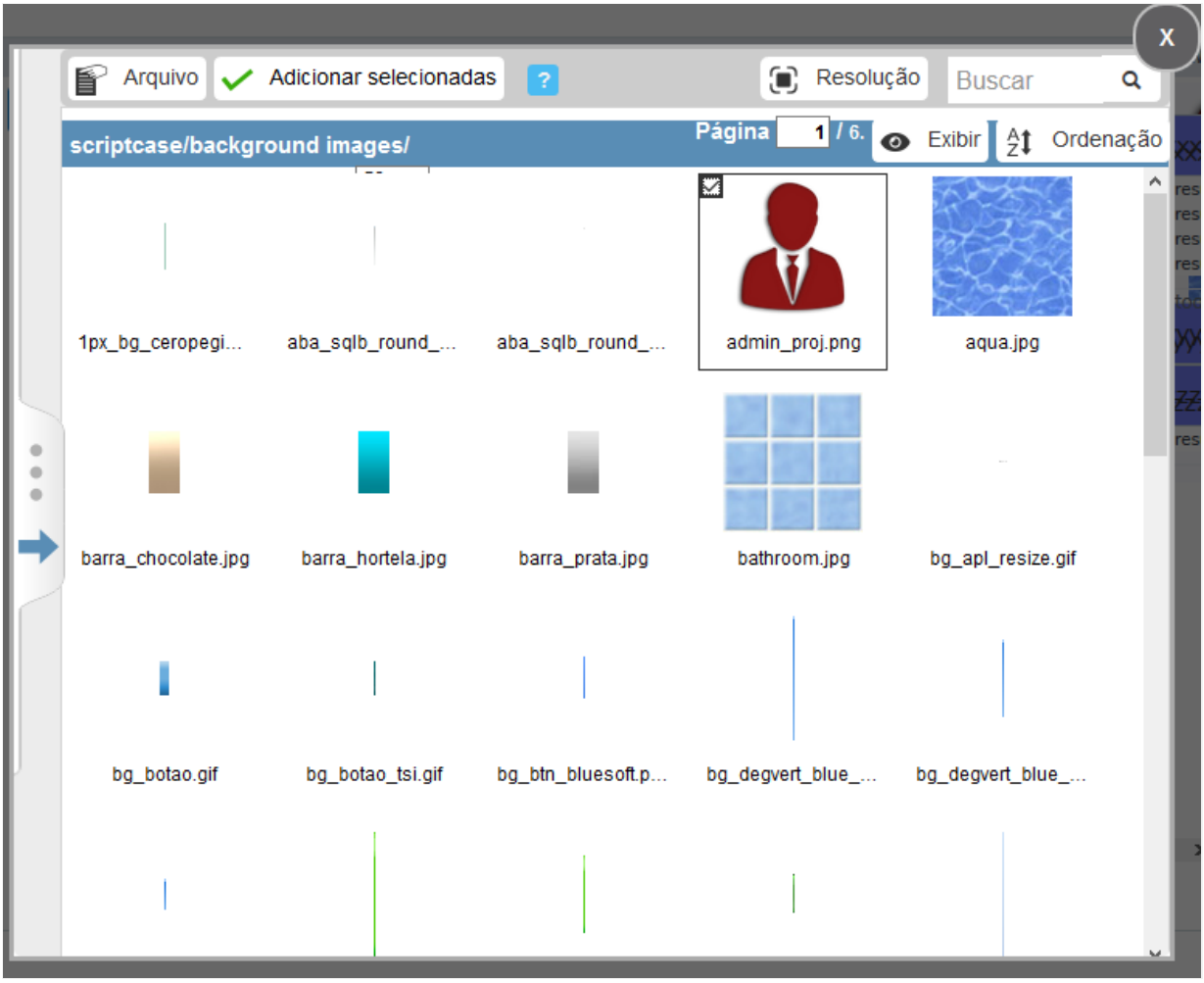


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

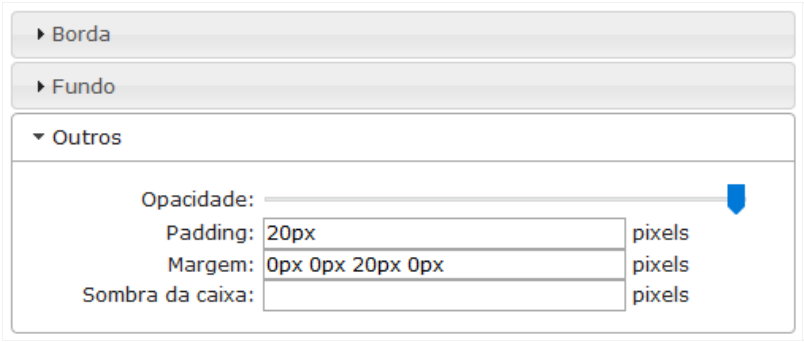
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

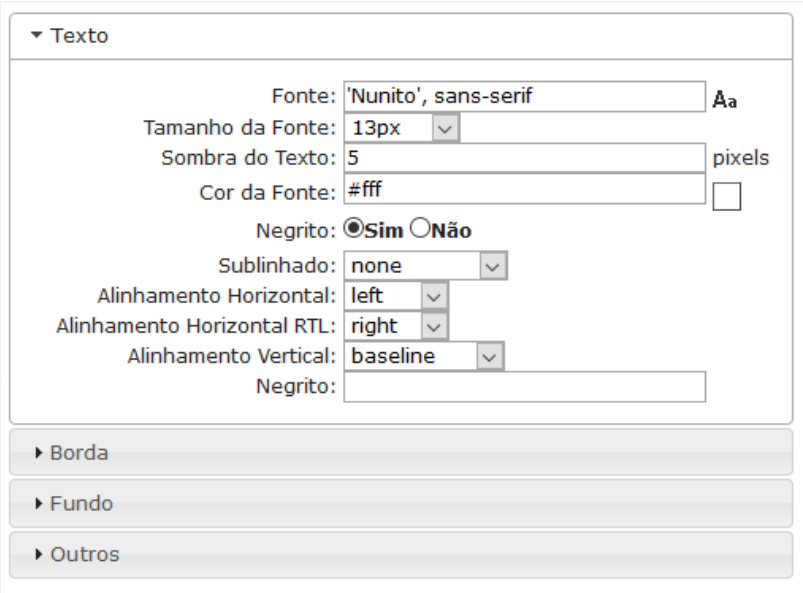
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Label

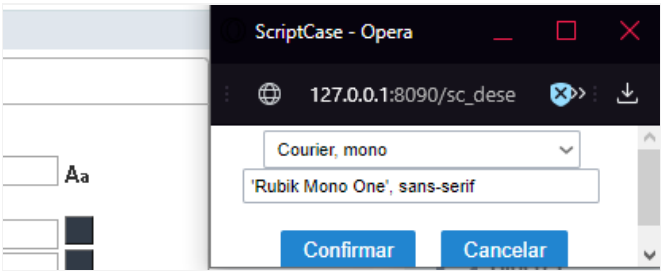
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

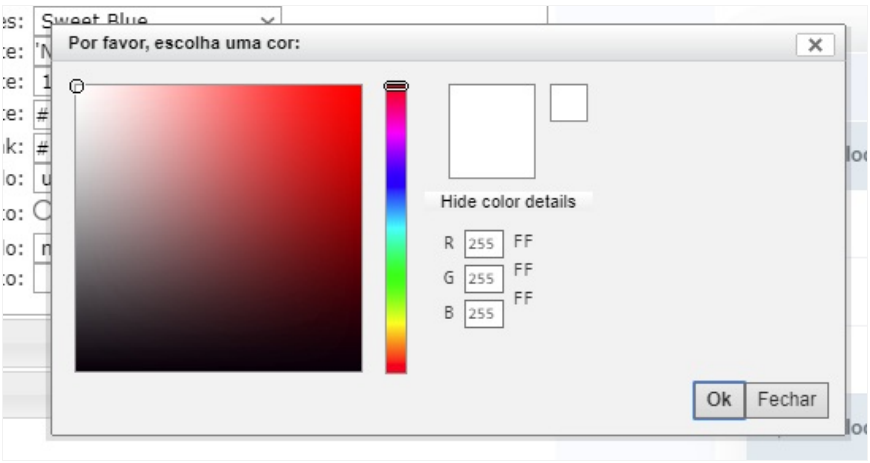
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

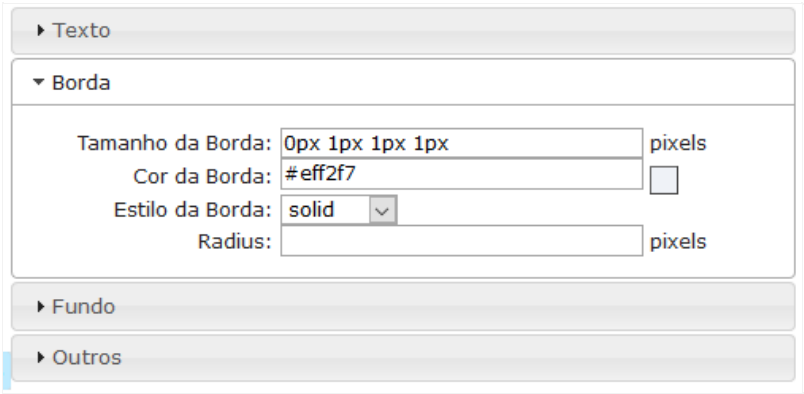
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

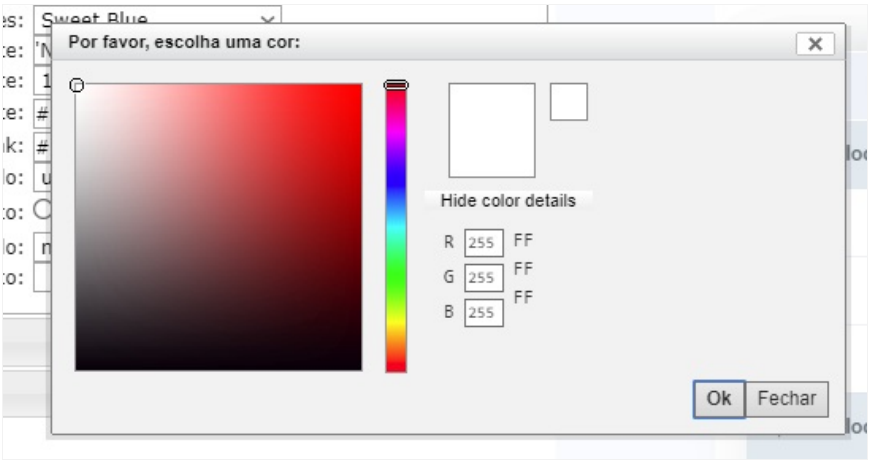
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

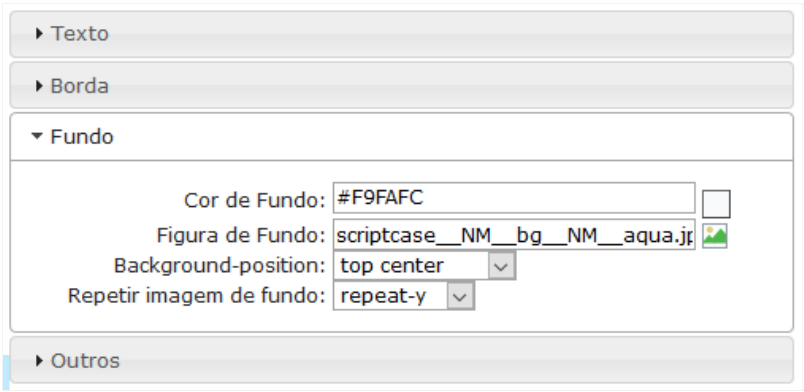
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

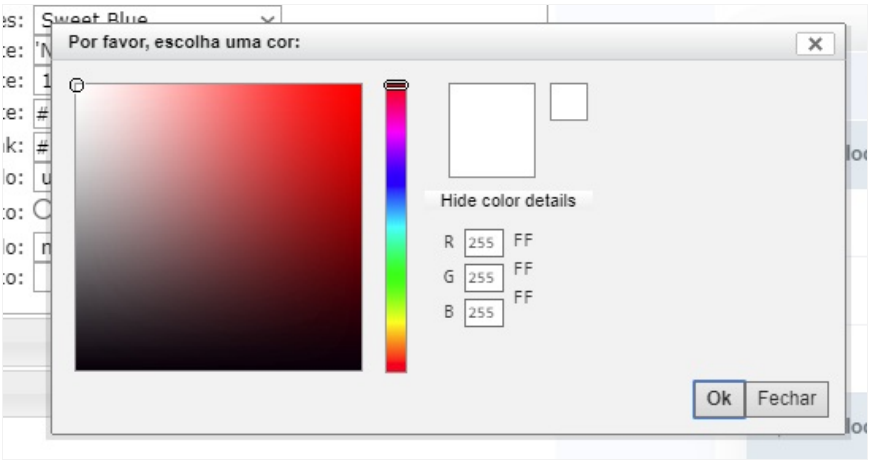
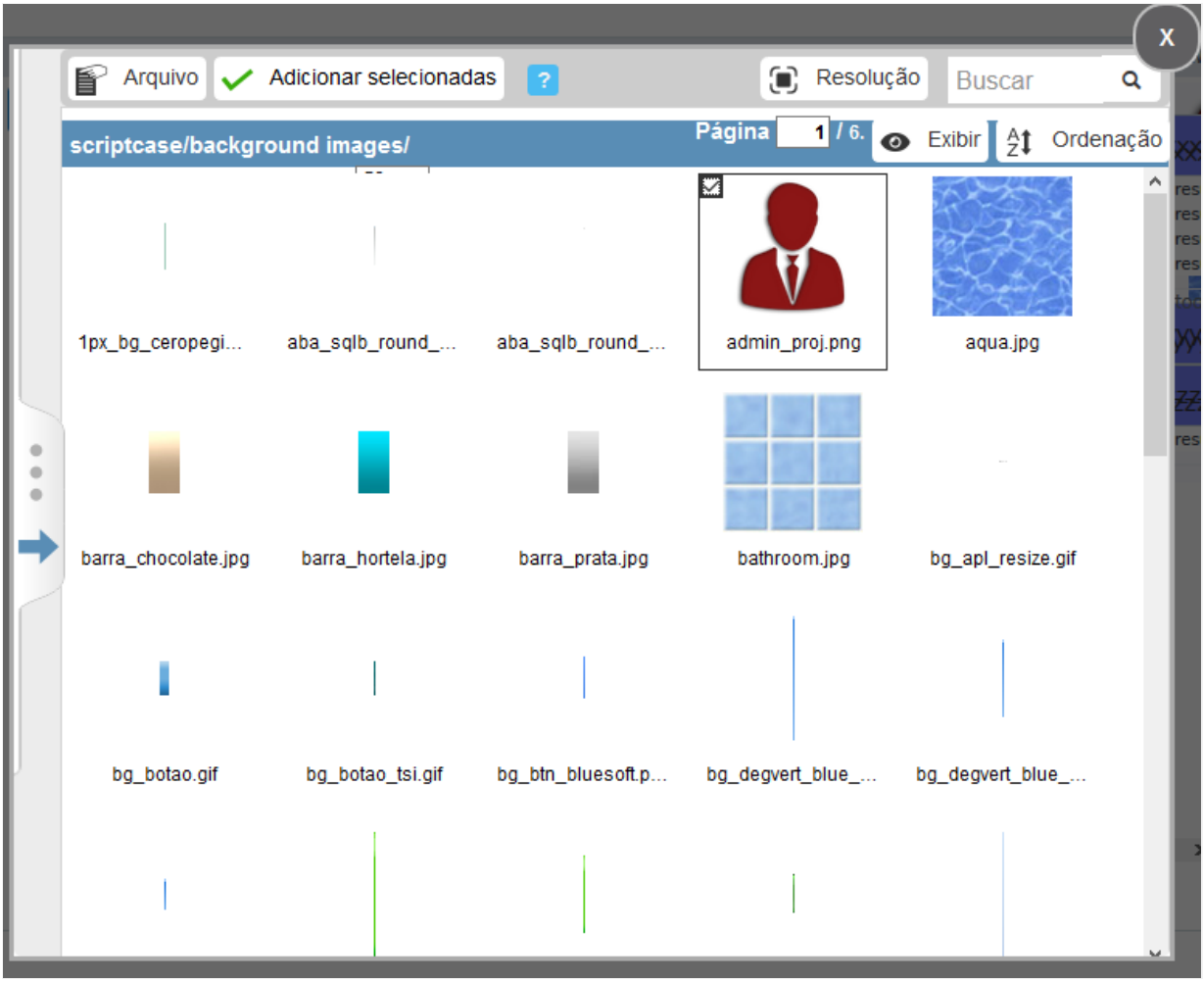


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

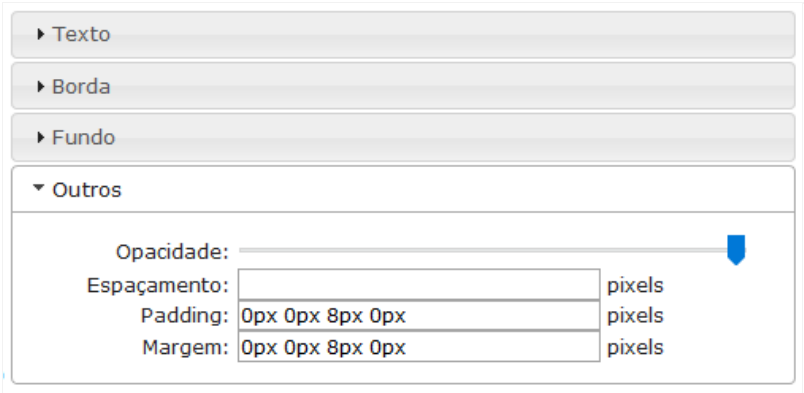
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

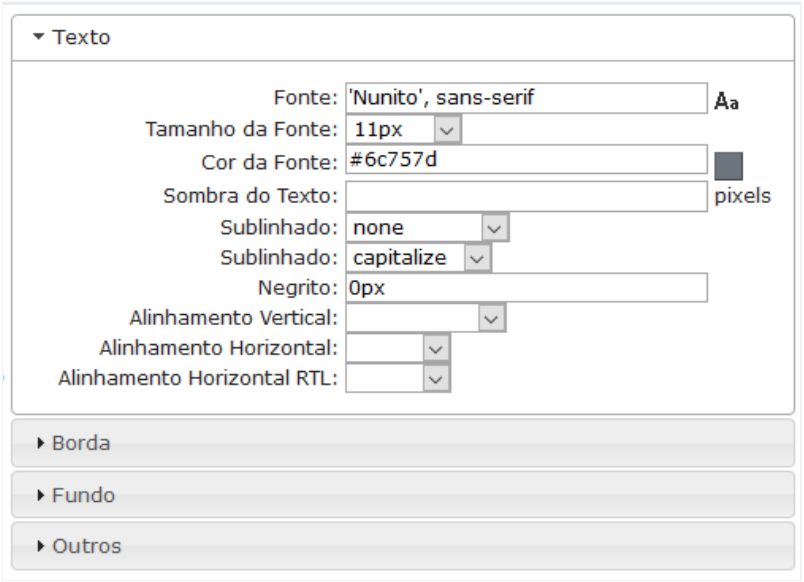
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Limpar

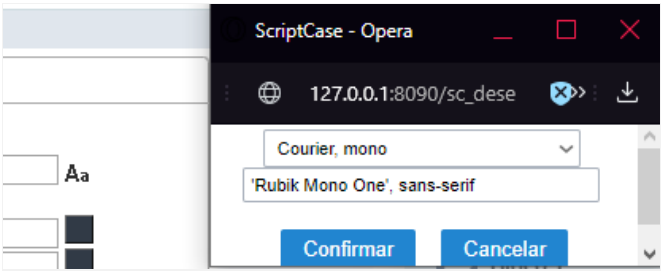
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



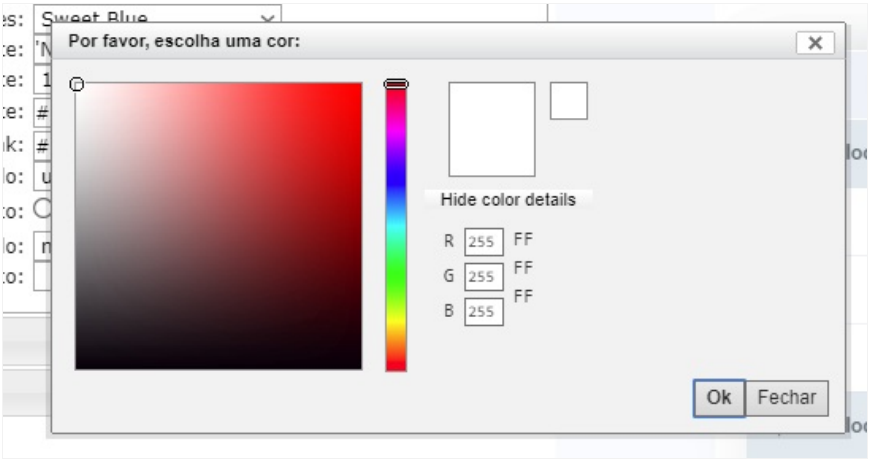
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

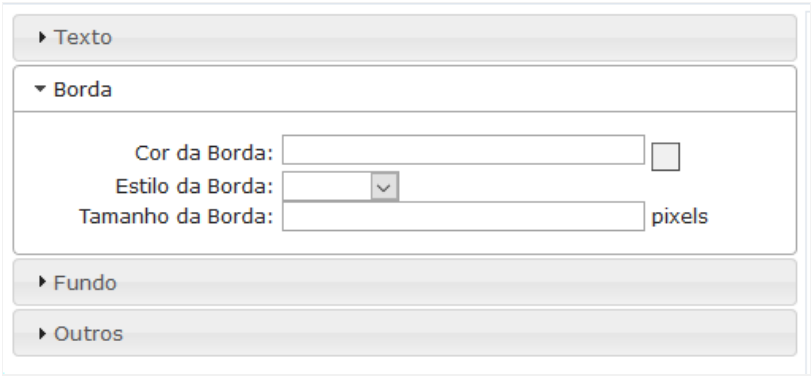
Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Borda

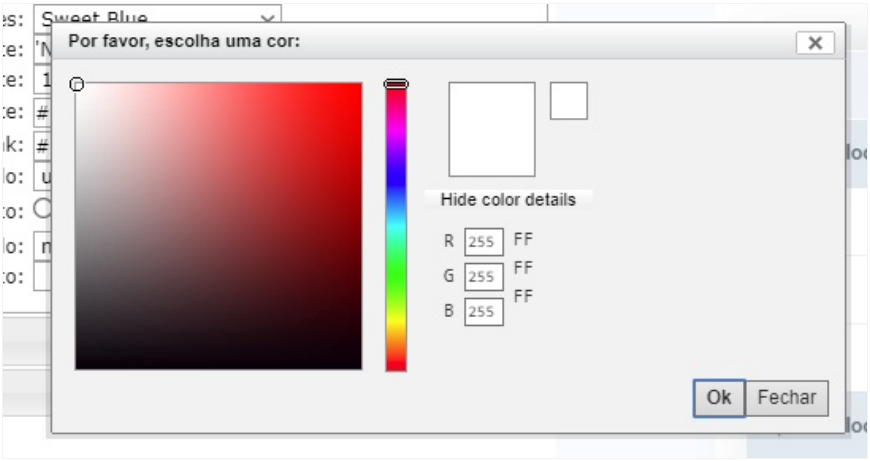


Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

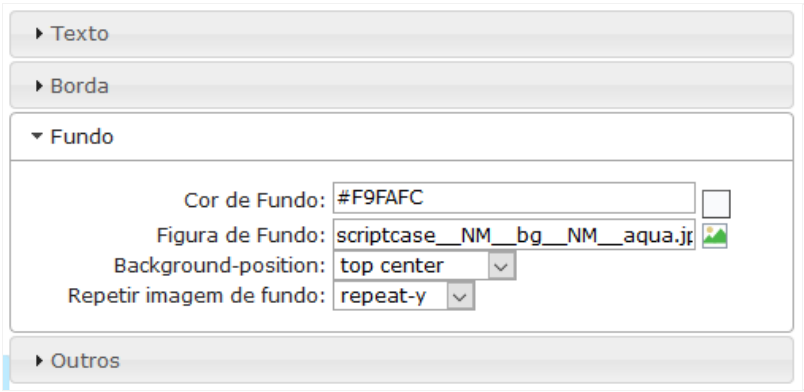
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

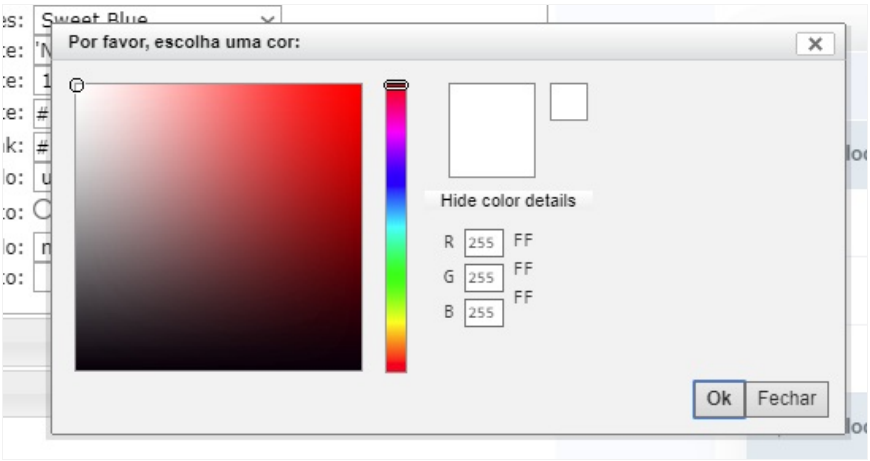
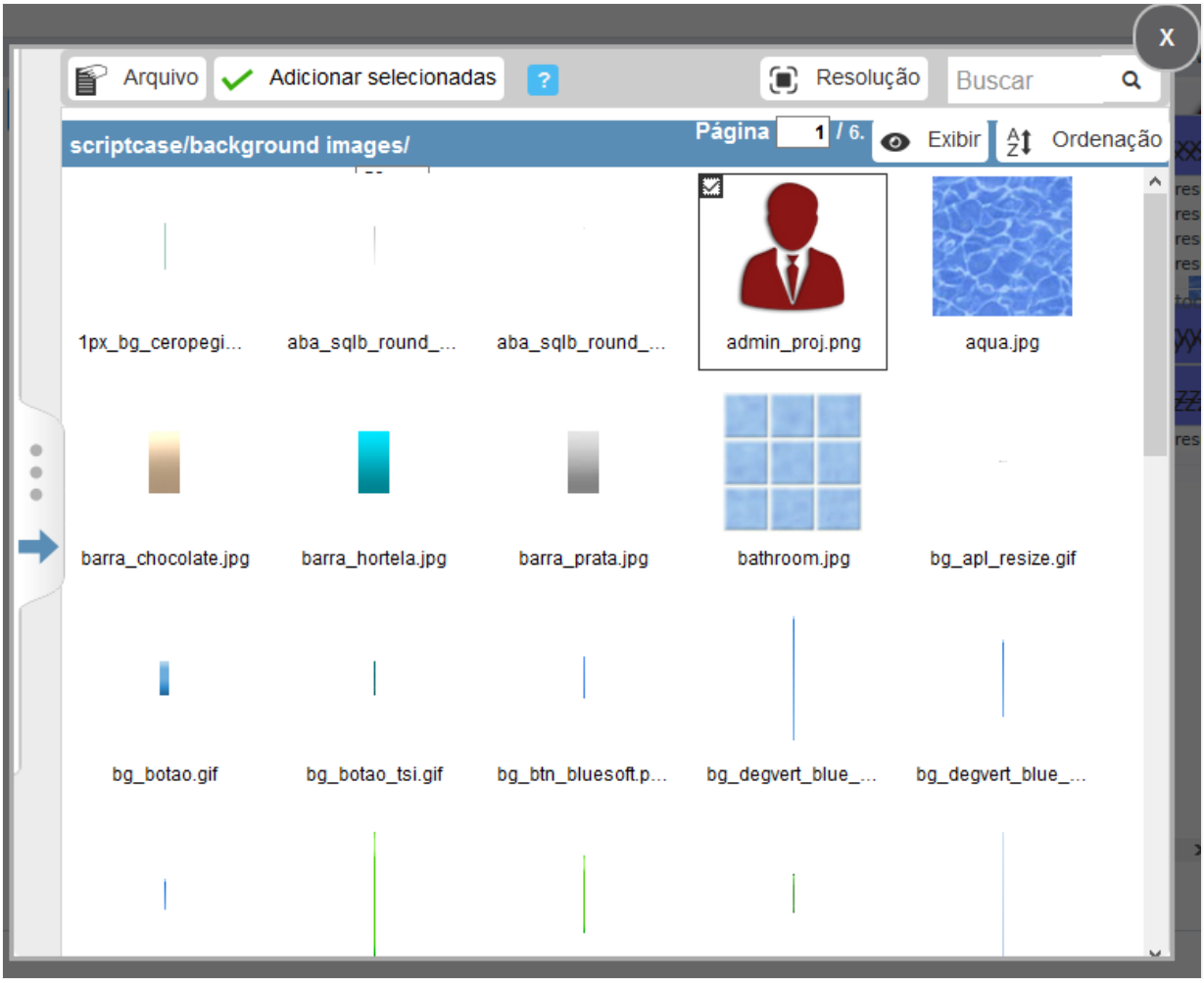


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

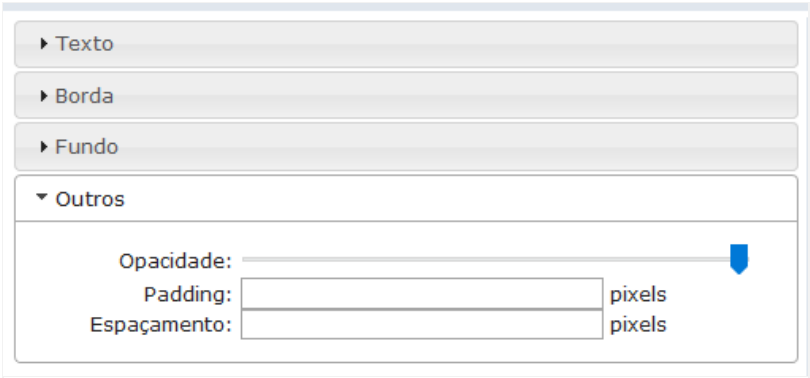
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

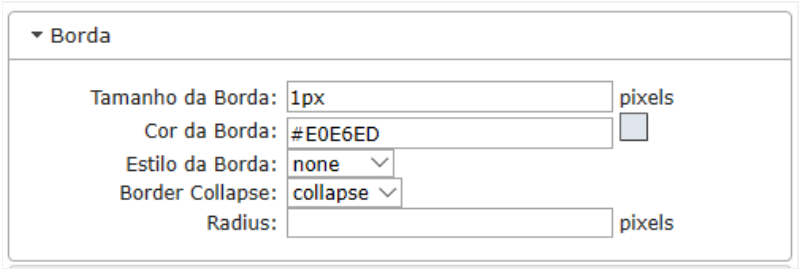
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Objeto

Borda



Tamanho da Borda

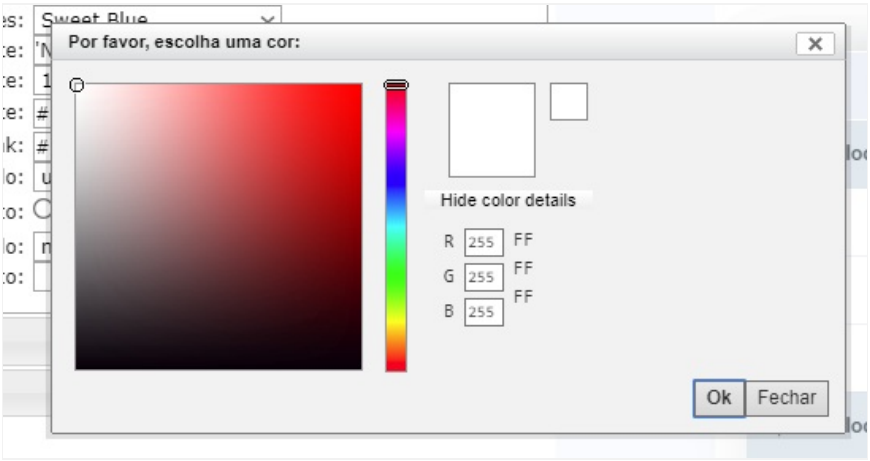
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

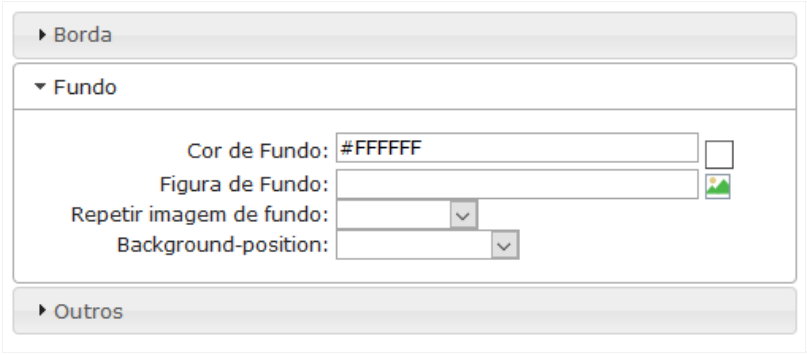
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

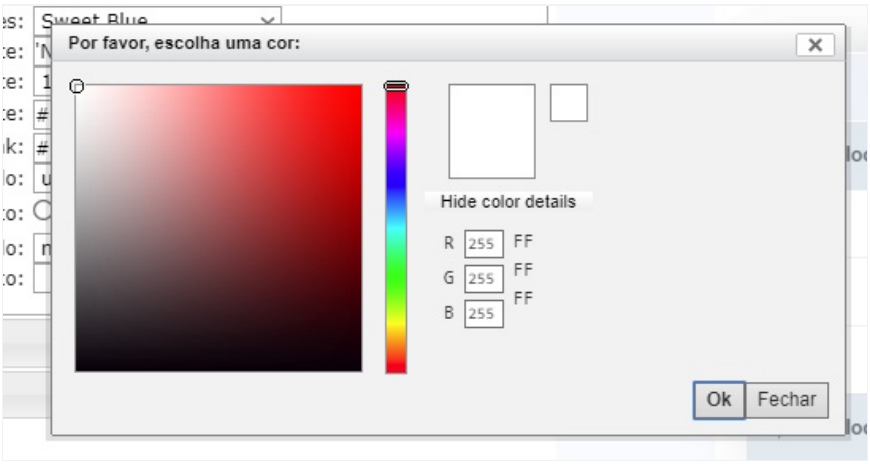
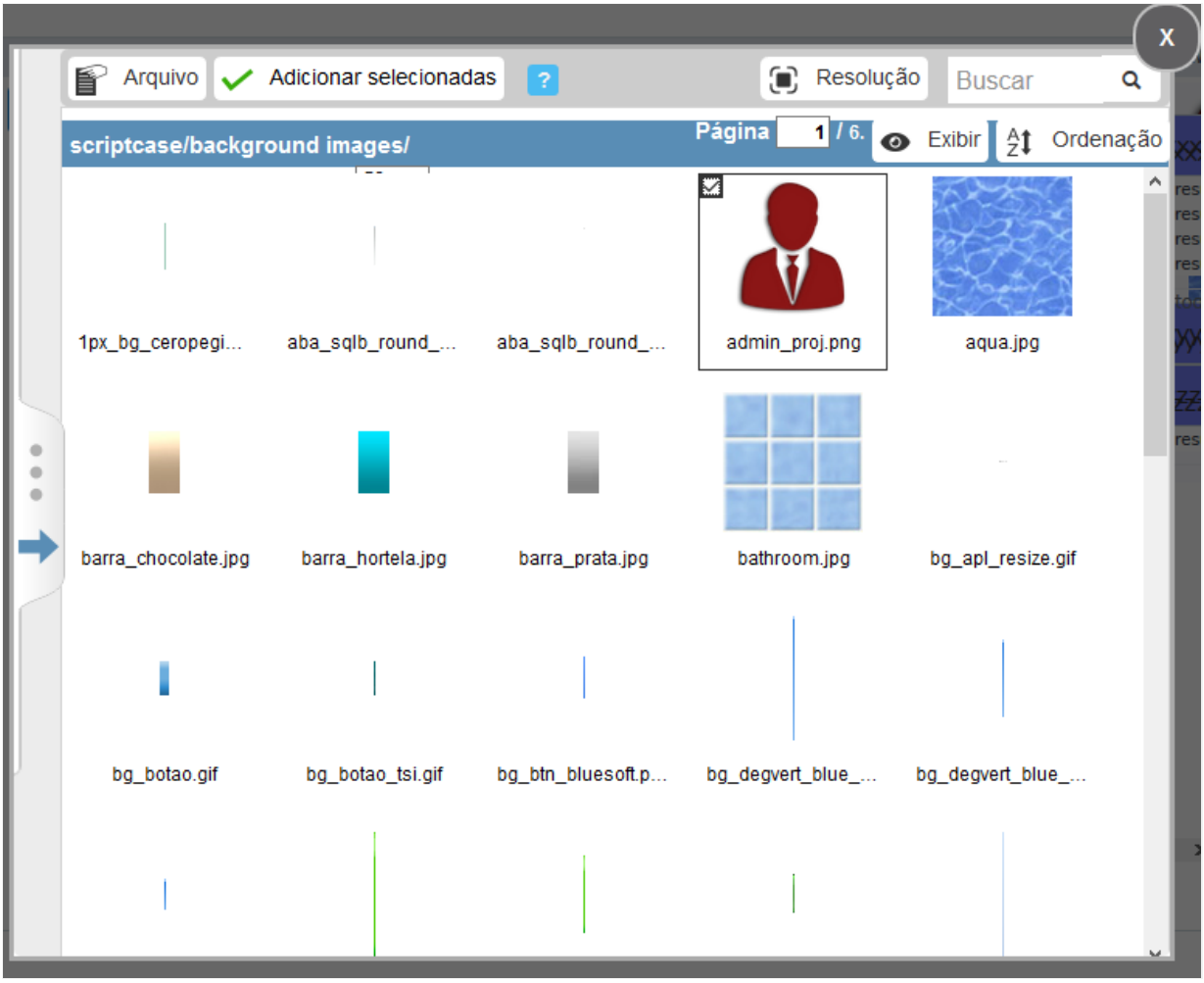


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

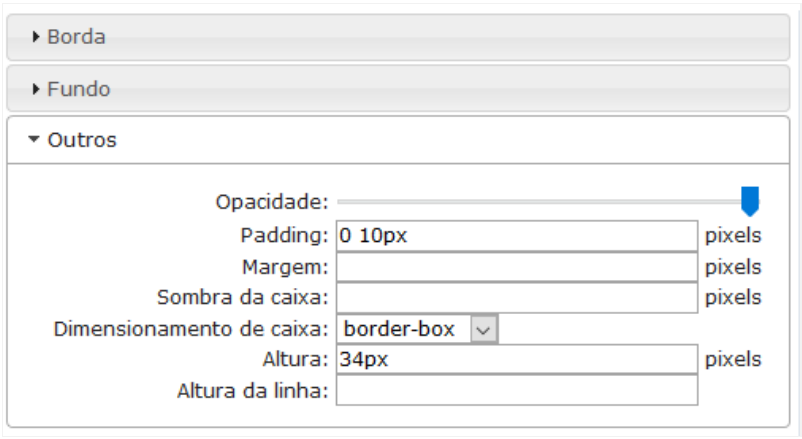
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Altura

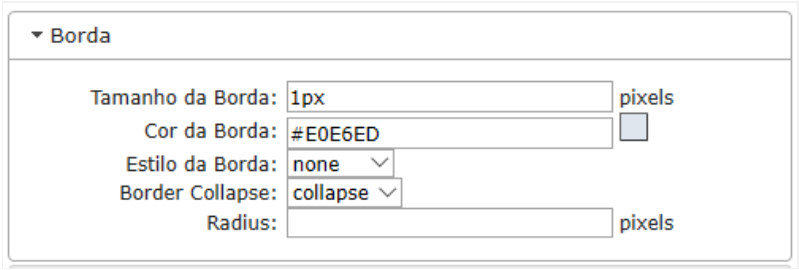
Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Botão Limpar

Borda



Tamanho da Borda

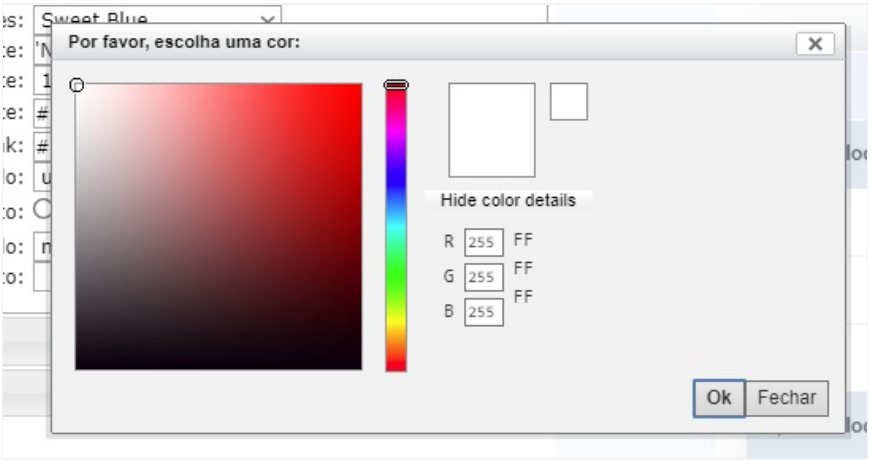
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

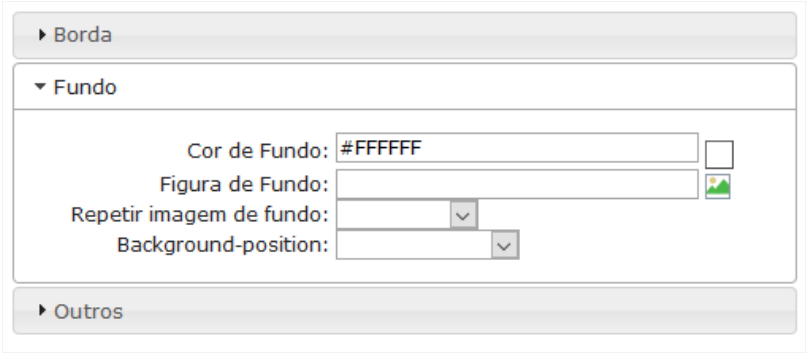
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

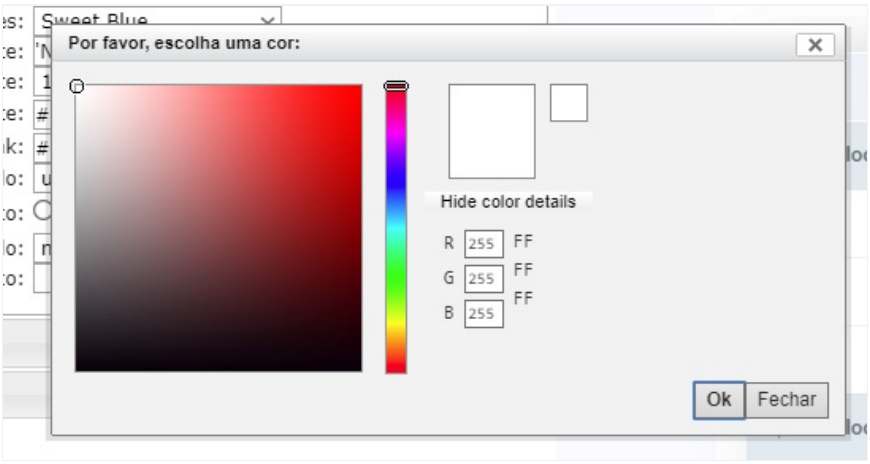
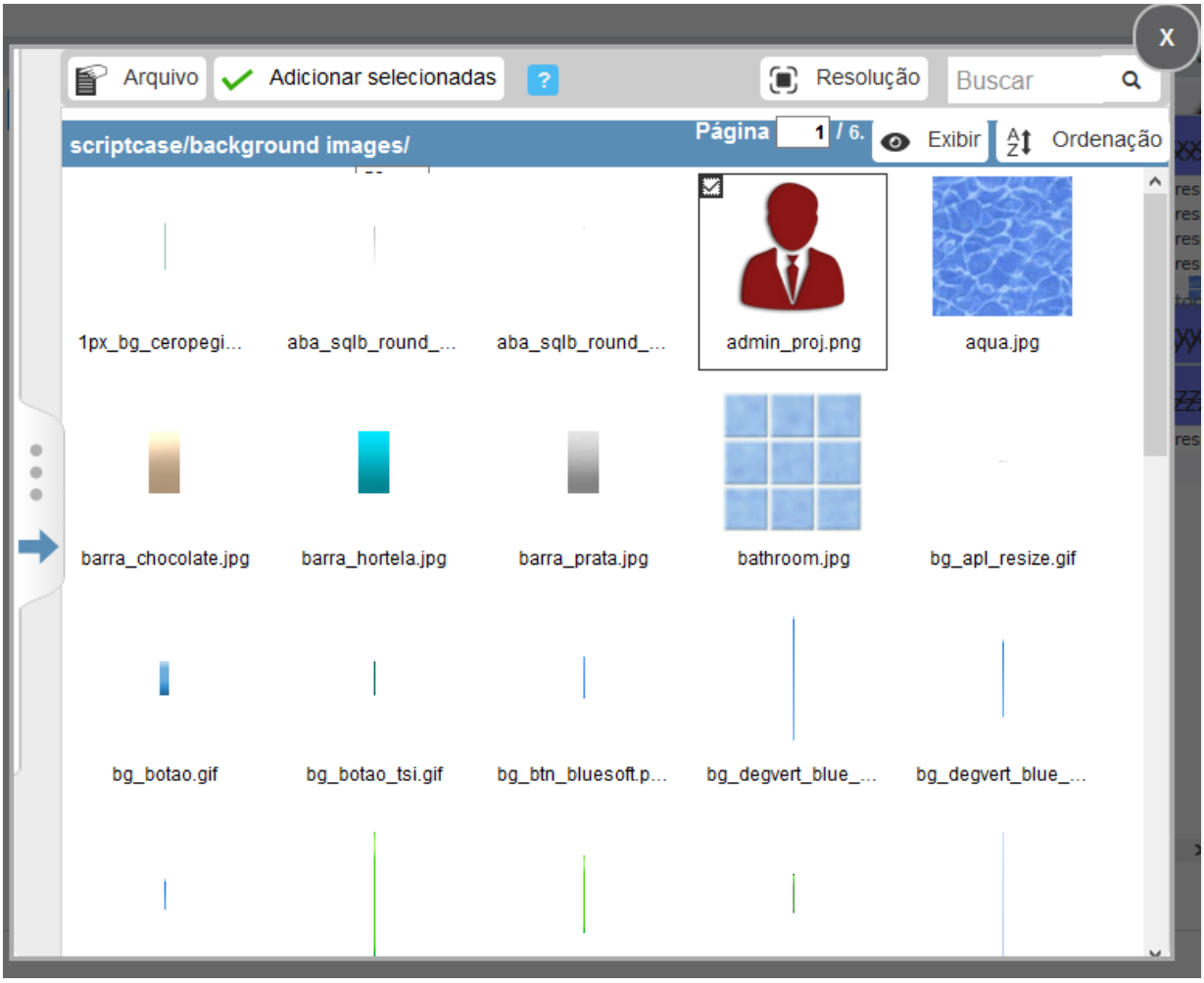


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

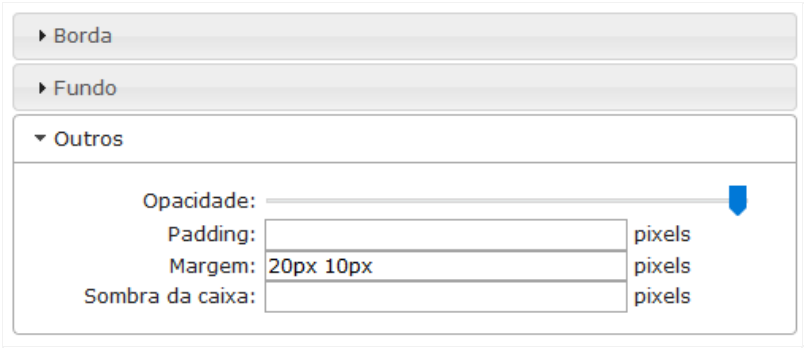
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

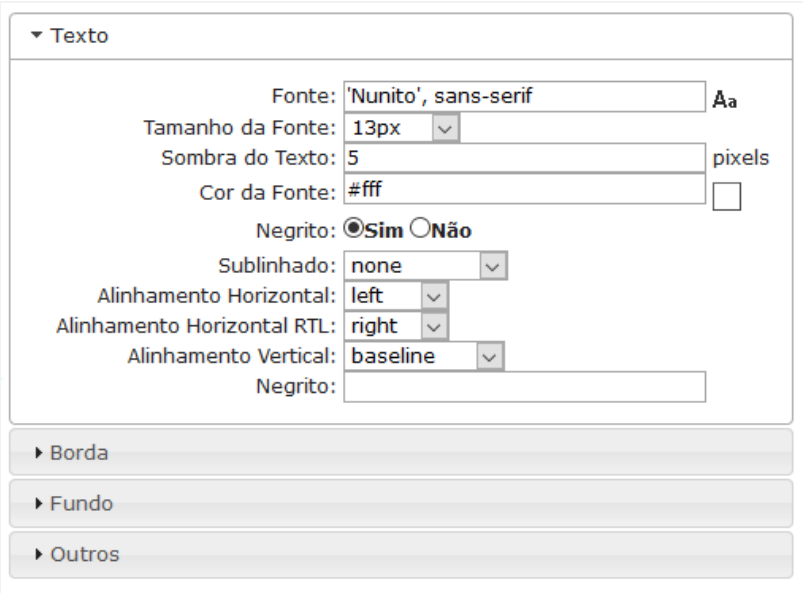
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Input

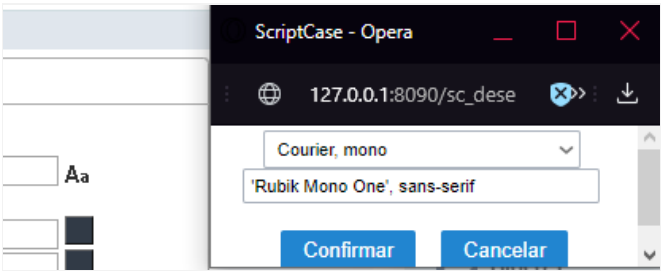
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

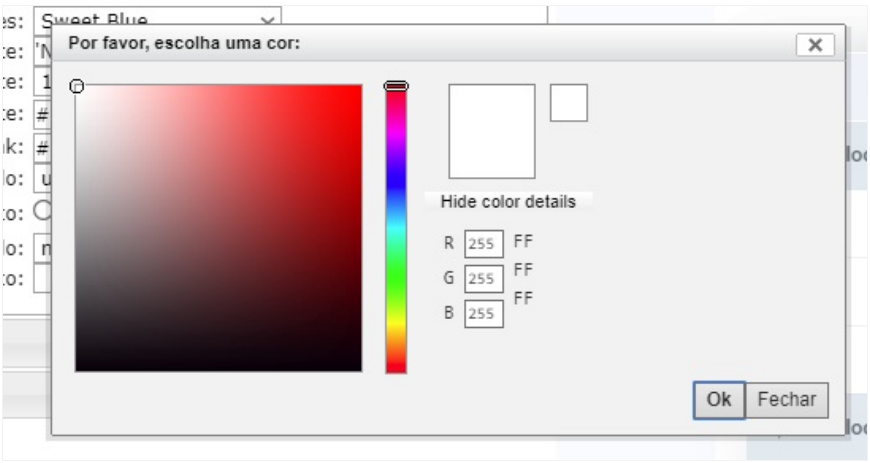
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

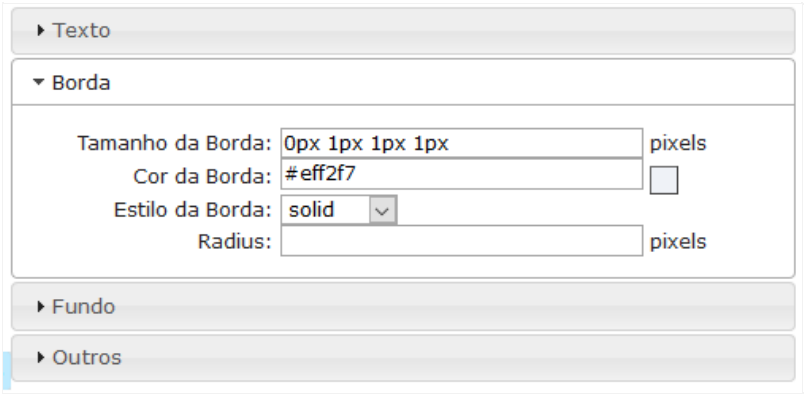
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

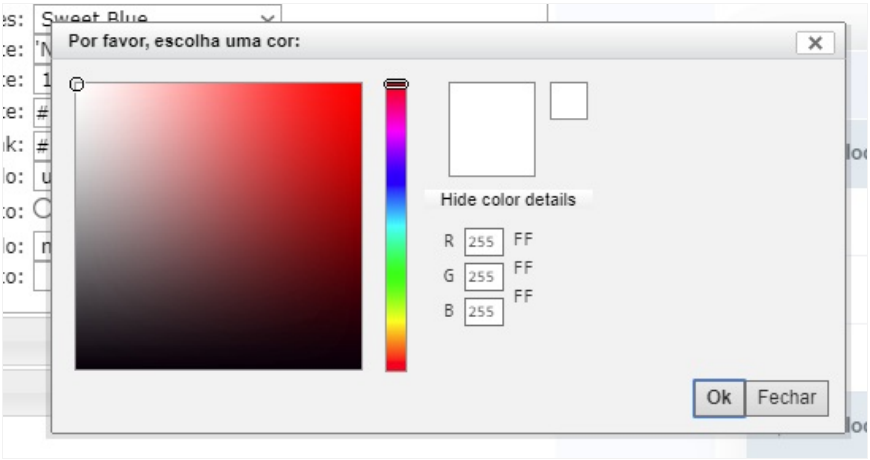
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

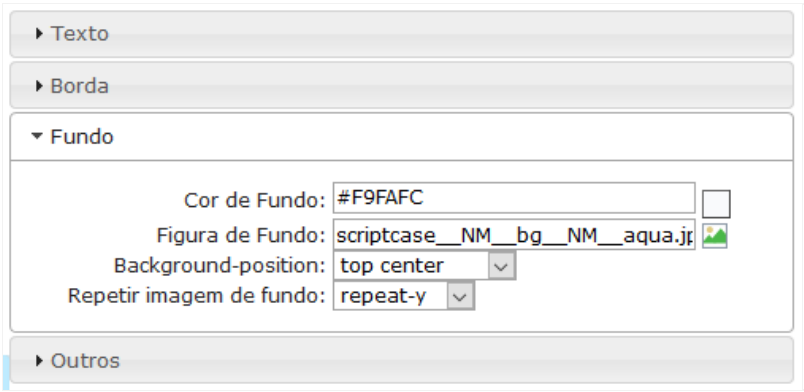
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

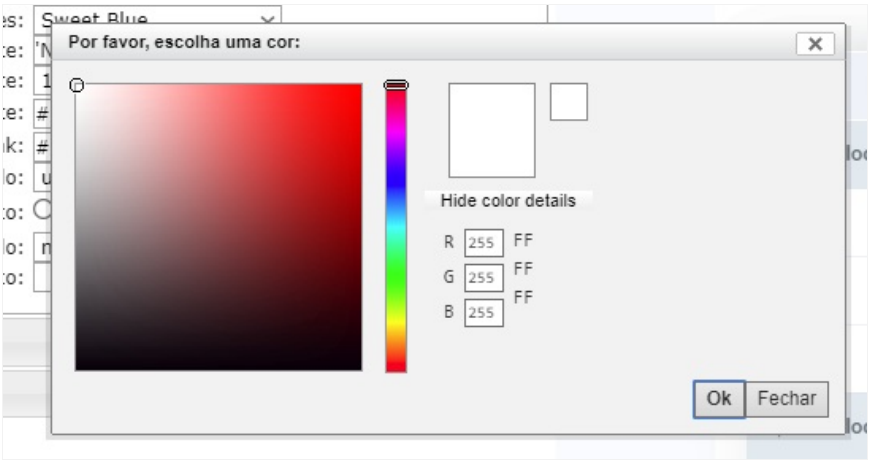
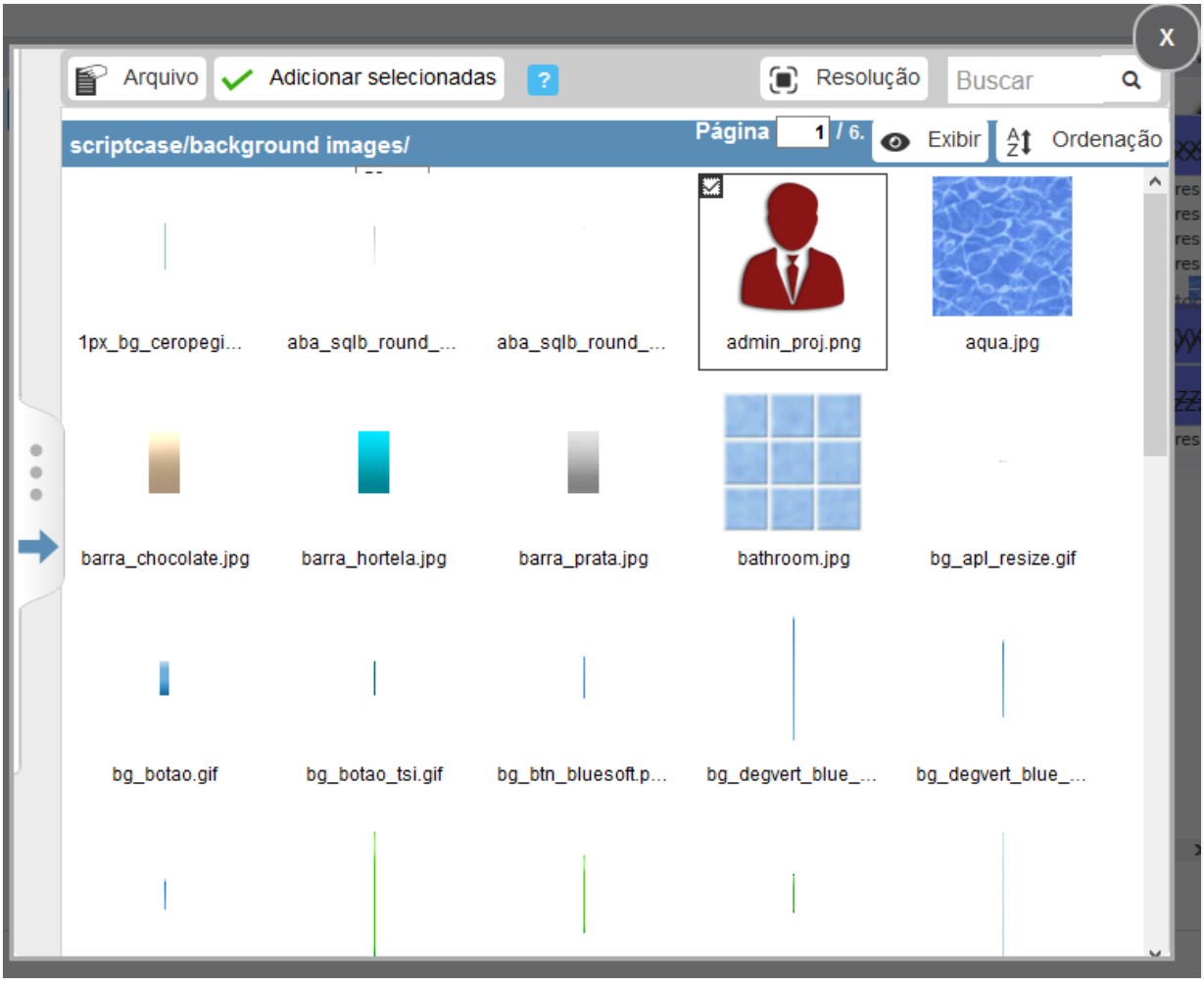


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

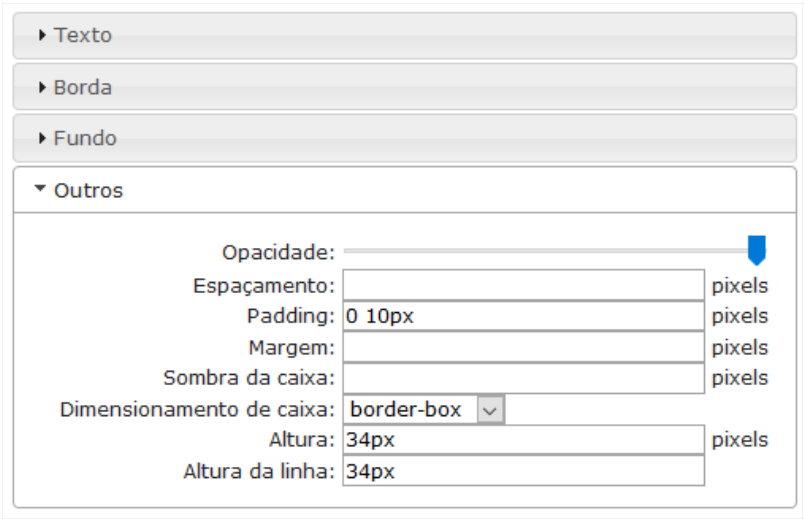
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Altura

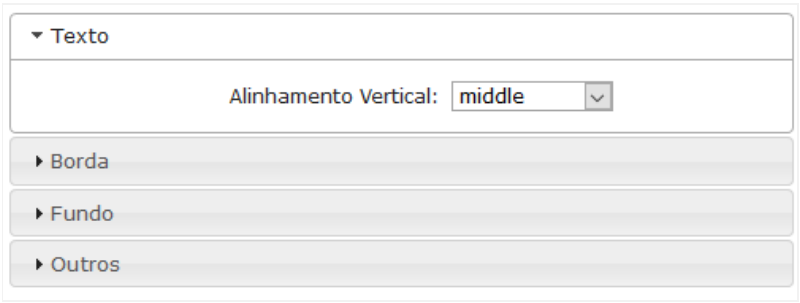
Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Caixa

Texto



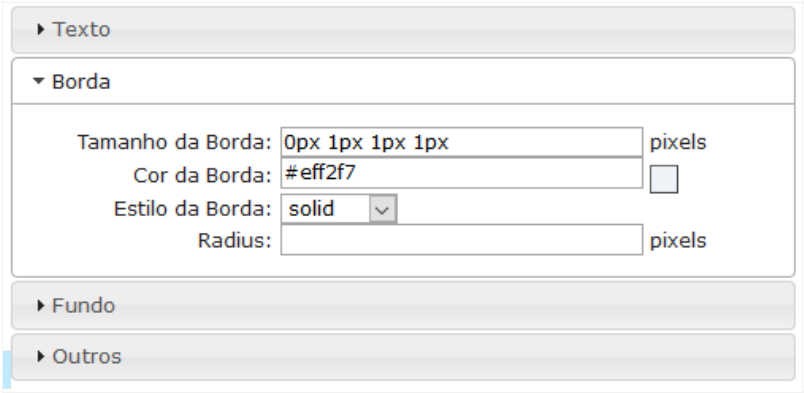
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

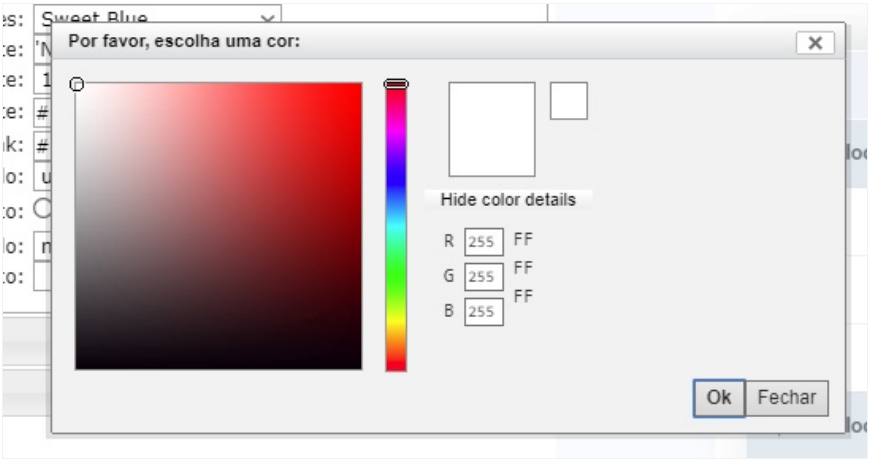
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

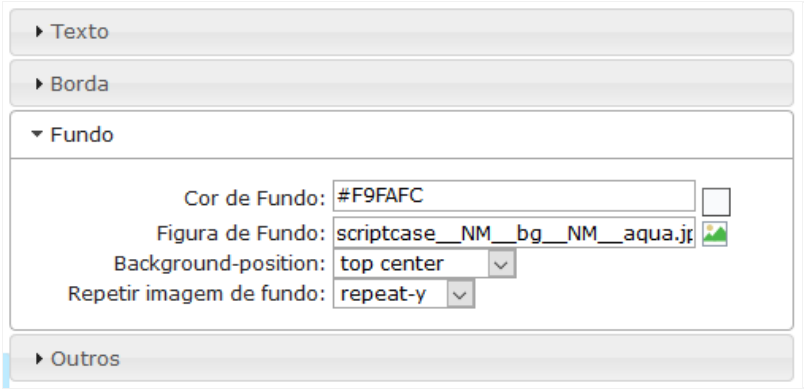
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

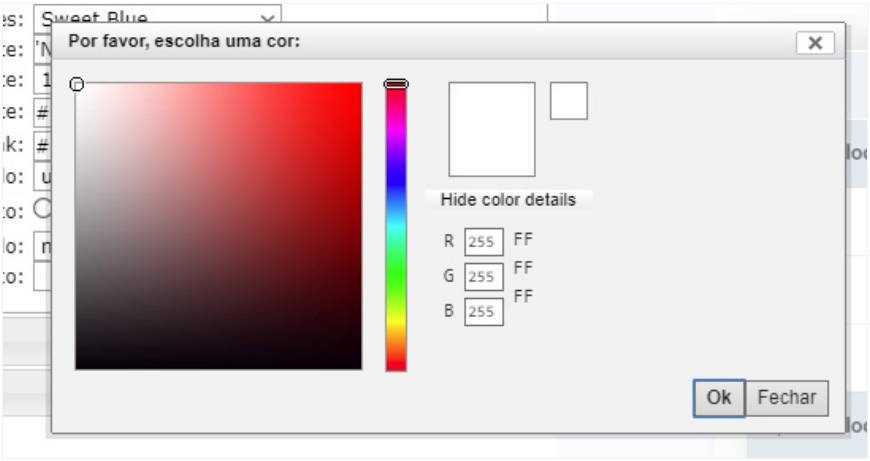
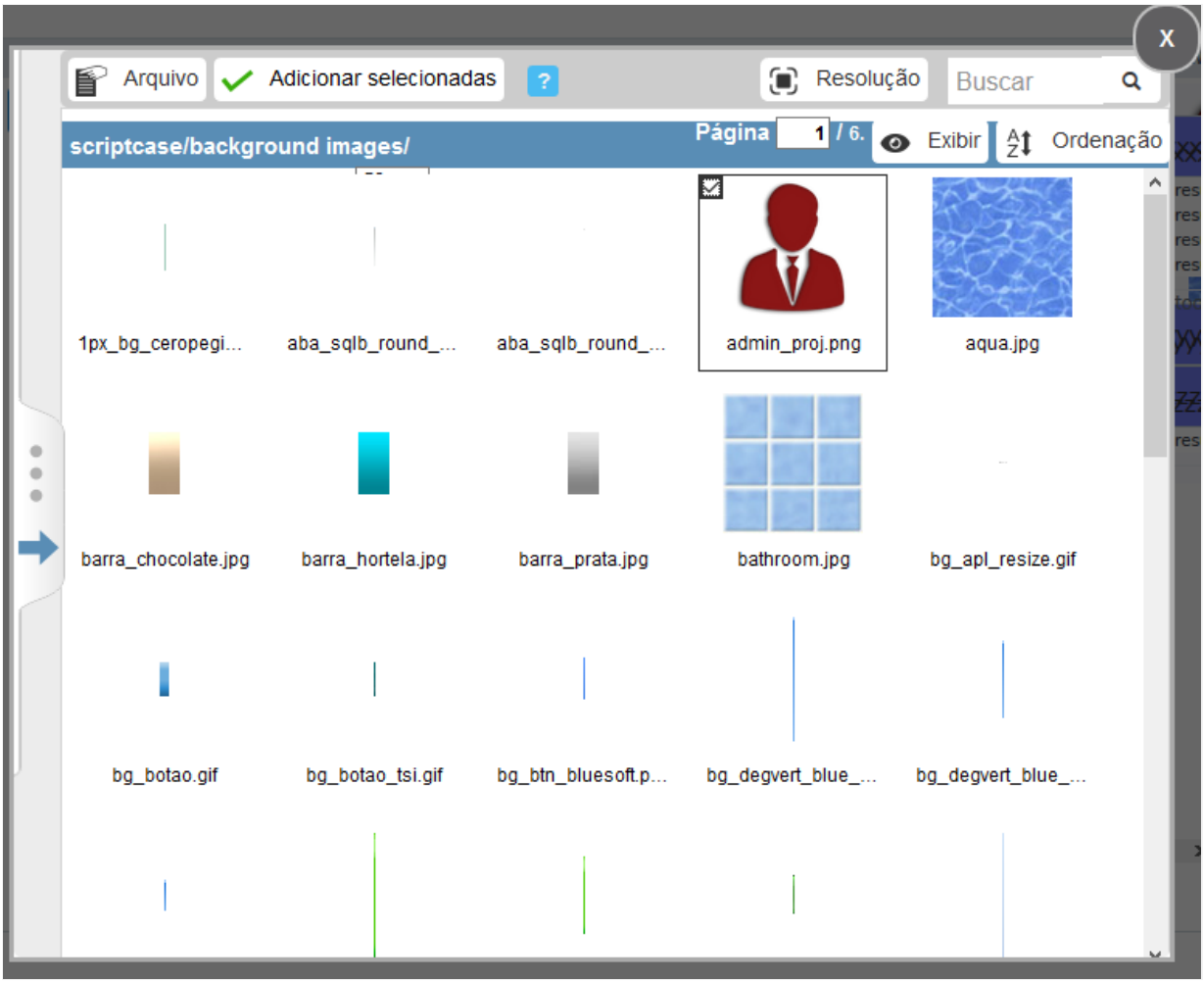


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

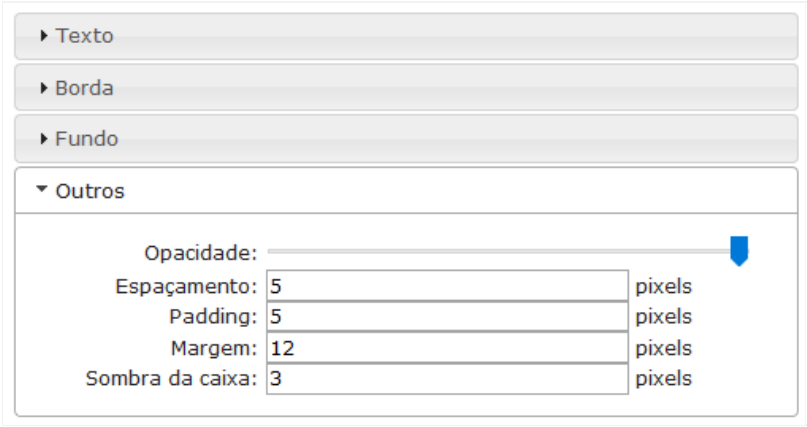
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

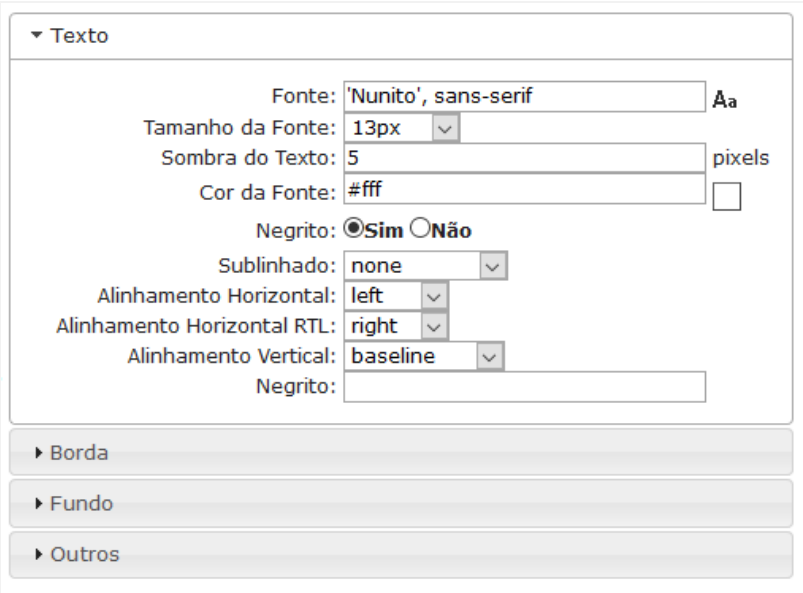
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha do Selecionar Todos

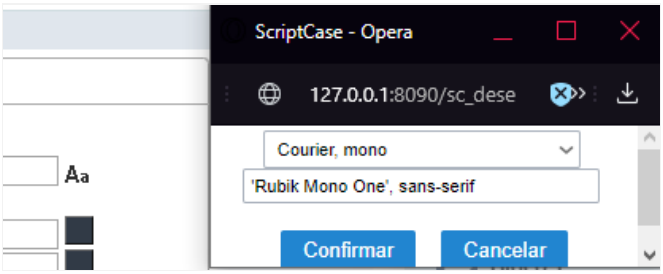
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

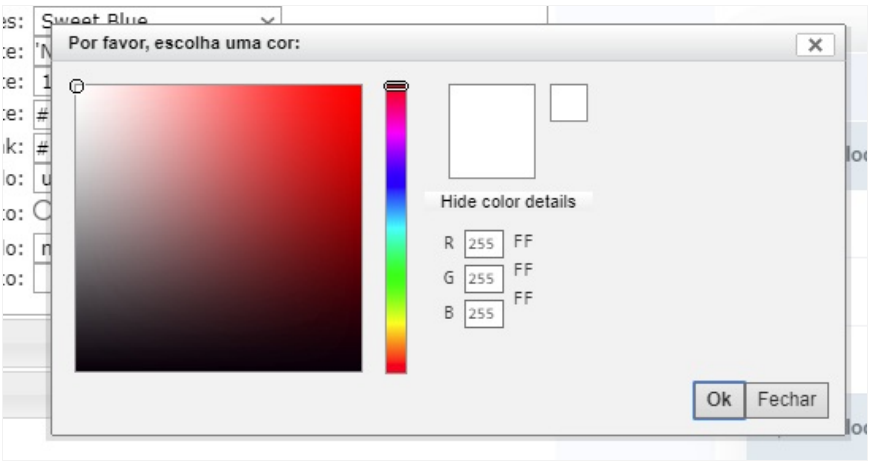
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

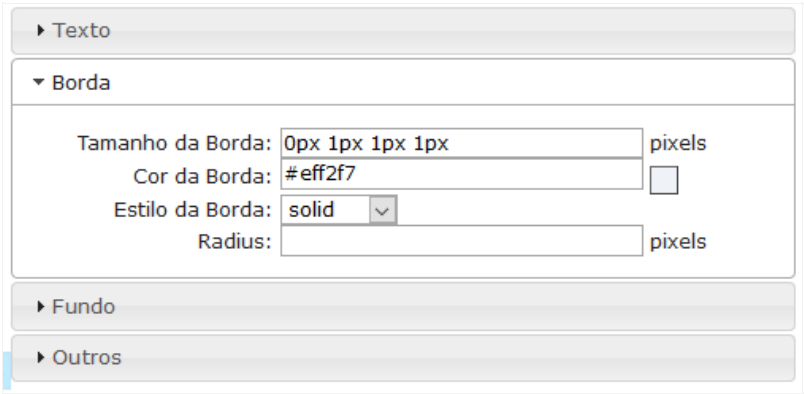
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

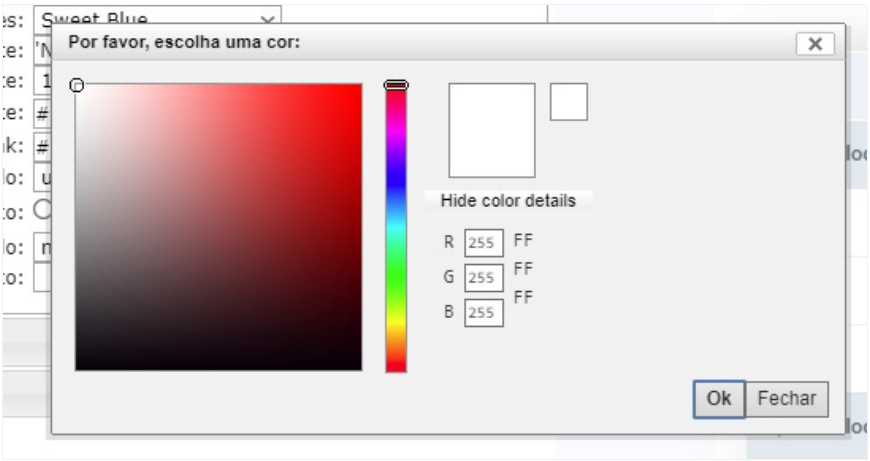
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

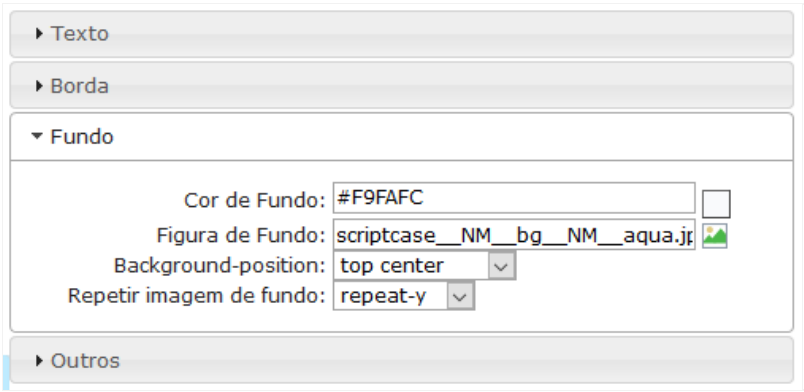
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

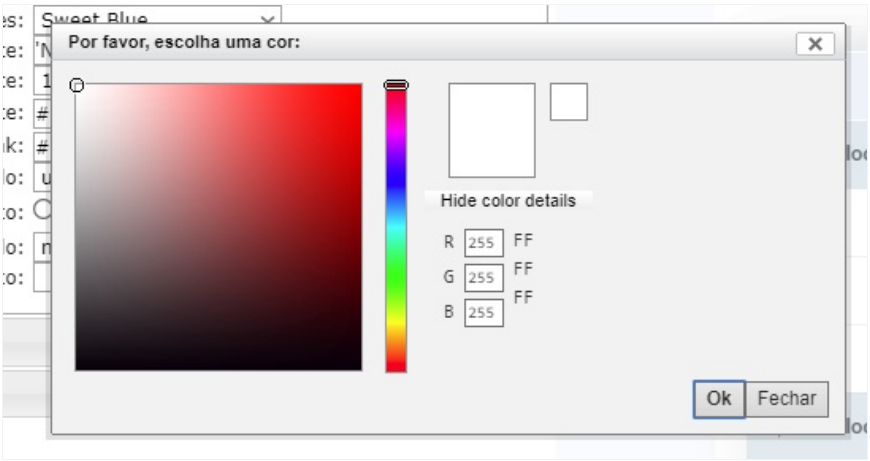
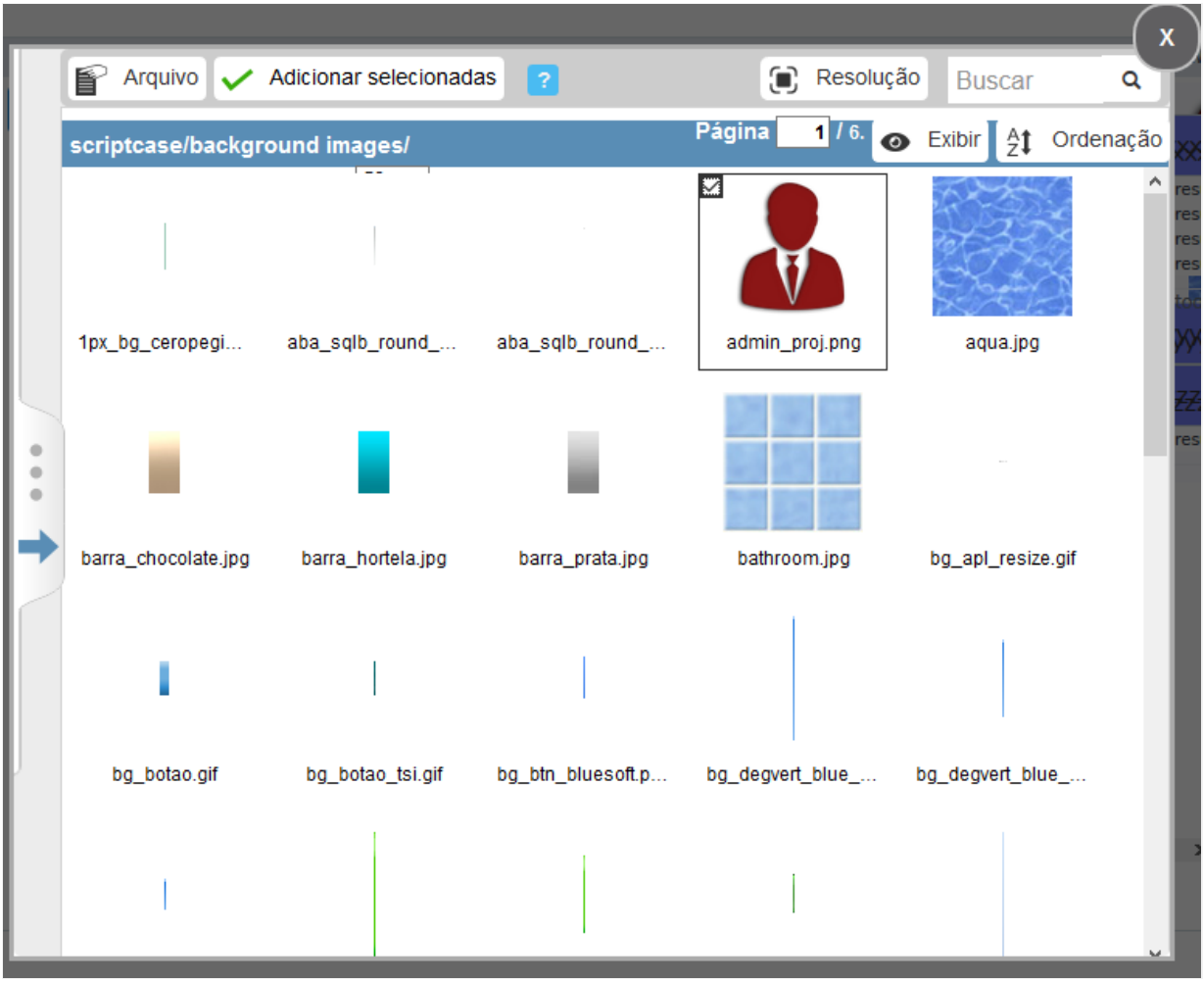


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

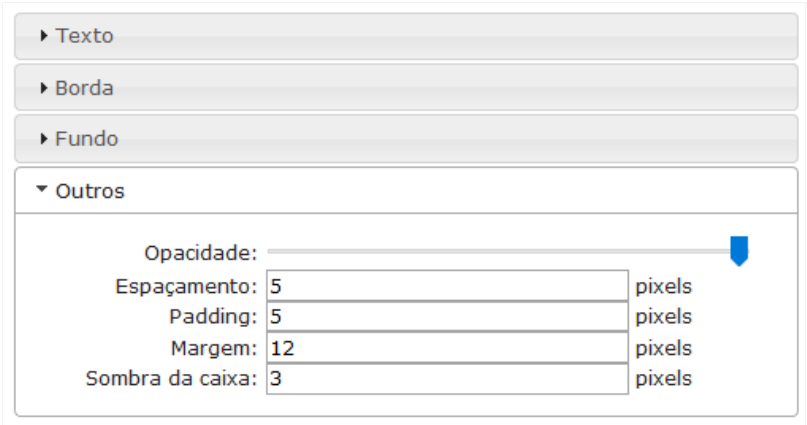
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

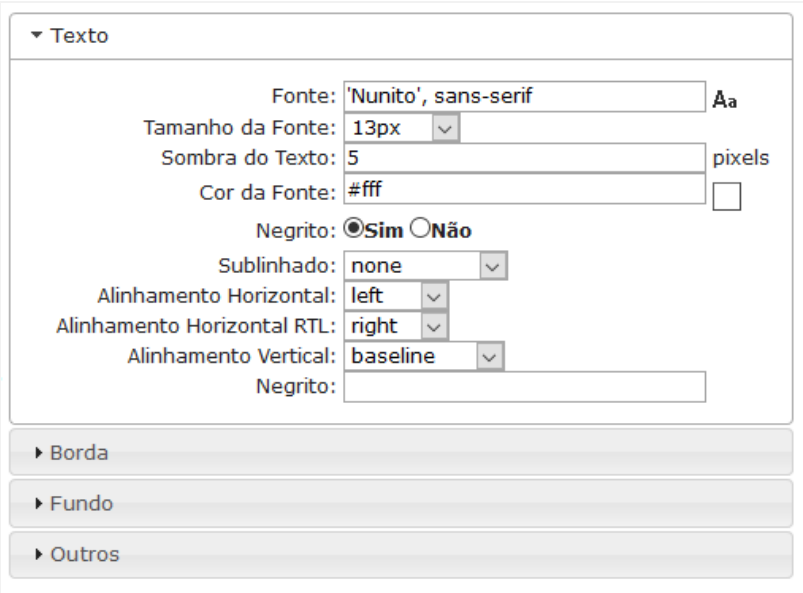
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha dos Valores

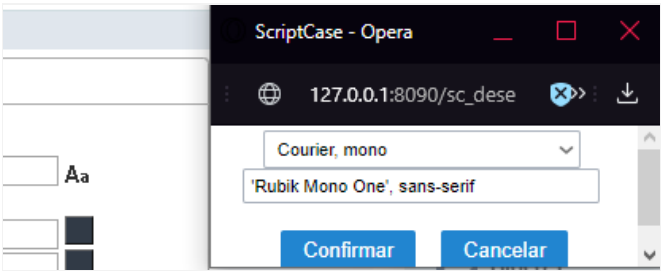
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

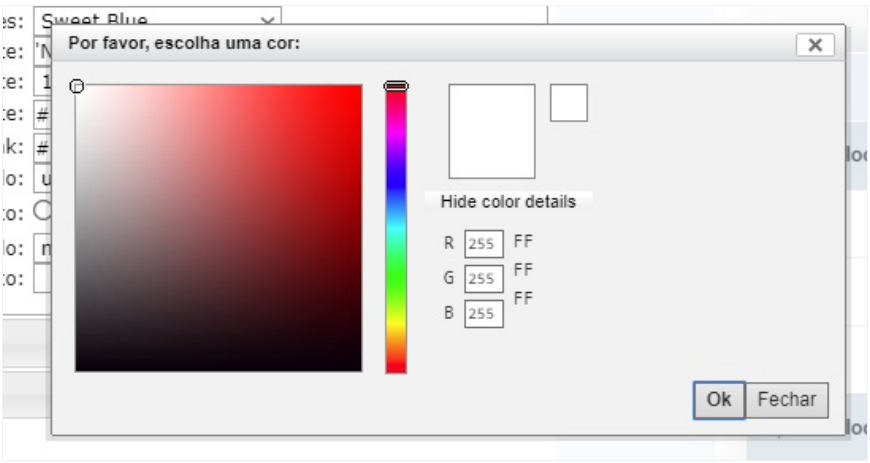
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

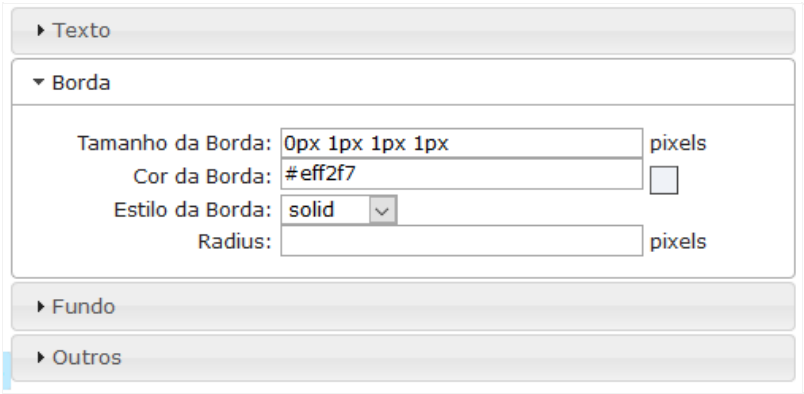
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

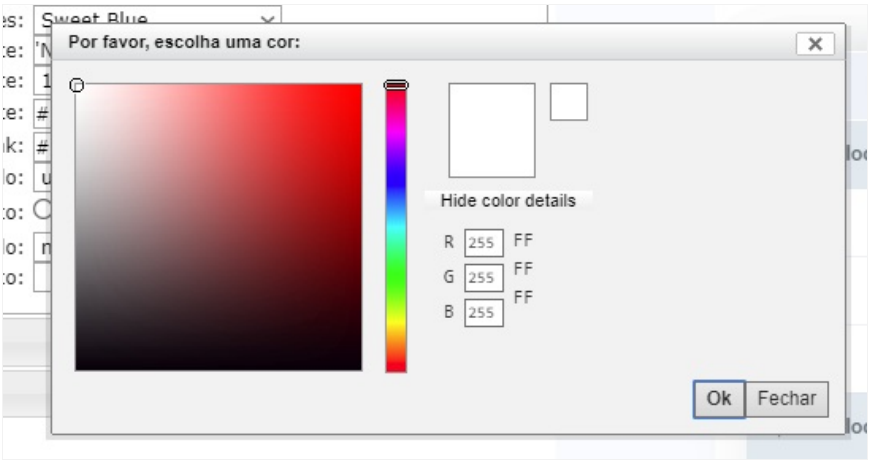
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

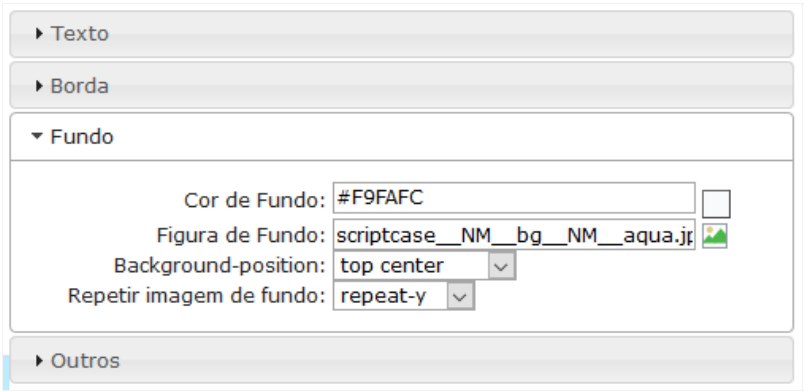
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

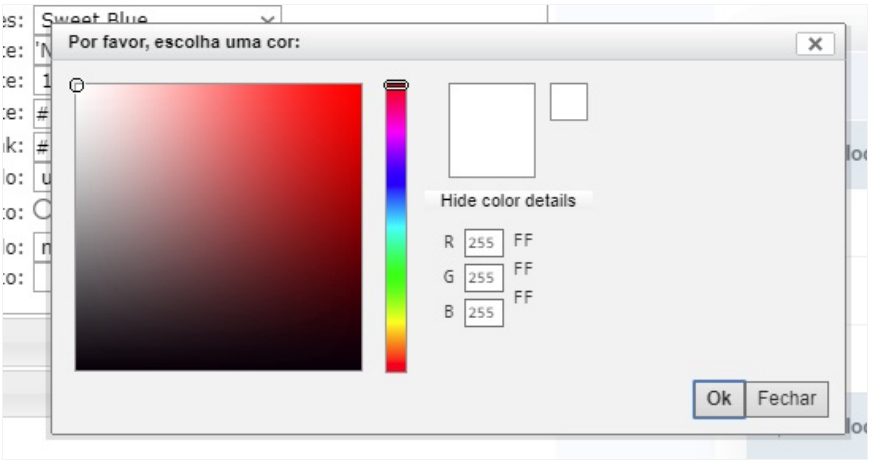
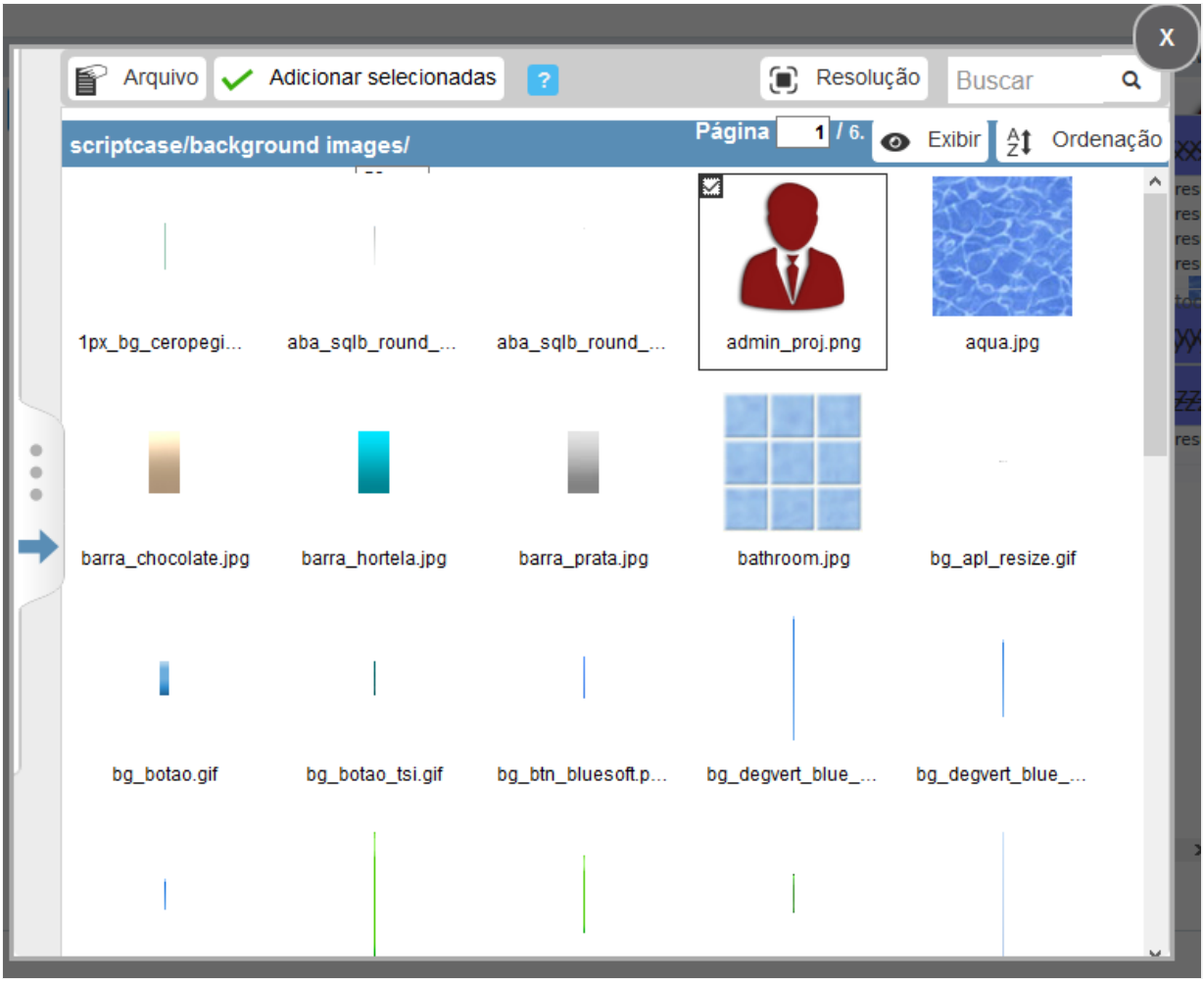


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

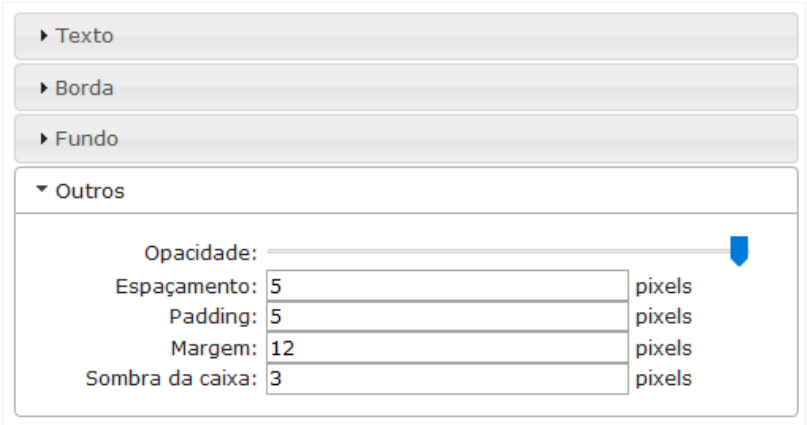
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

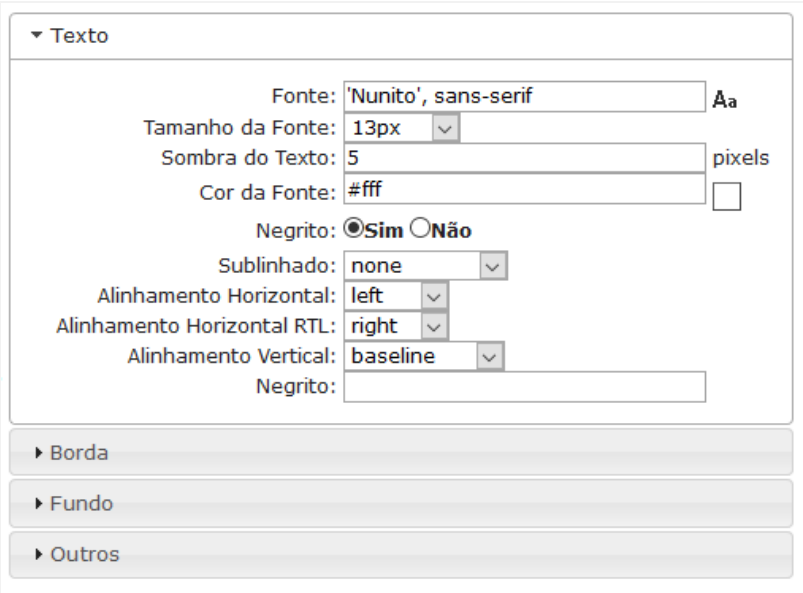
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha de Valores Selecionados

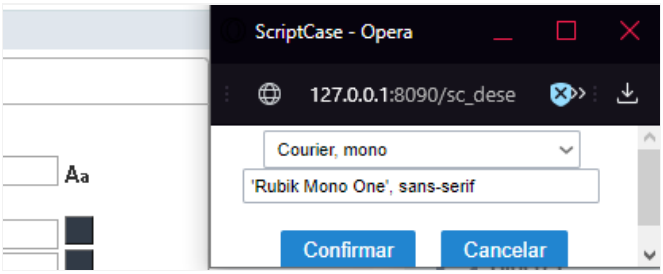
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

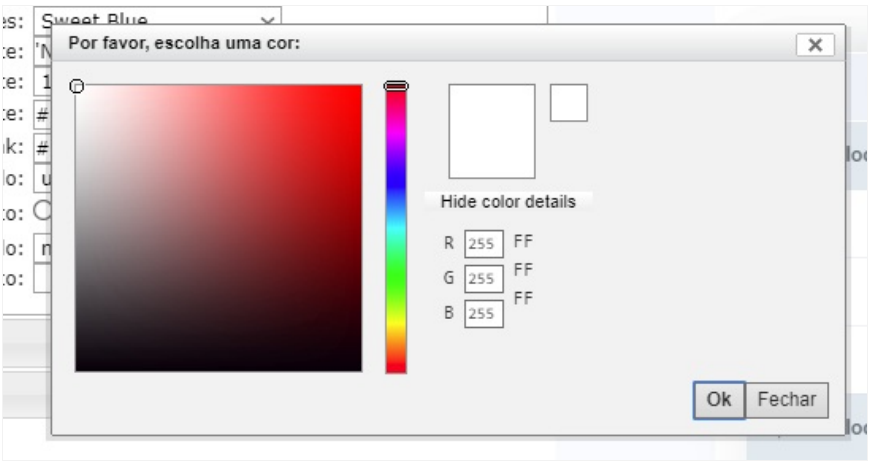
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

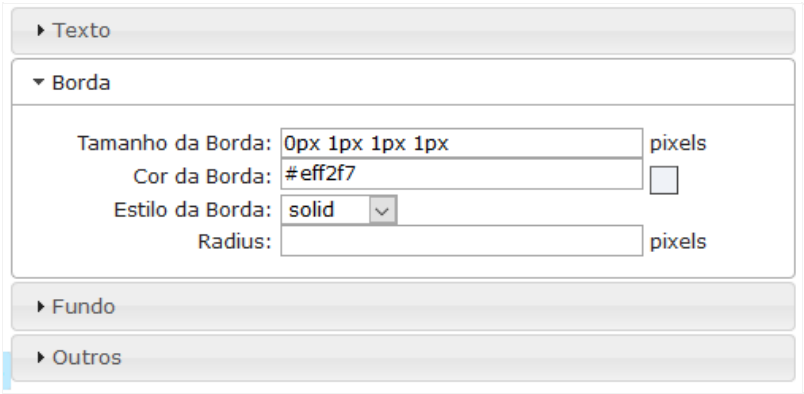
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

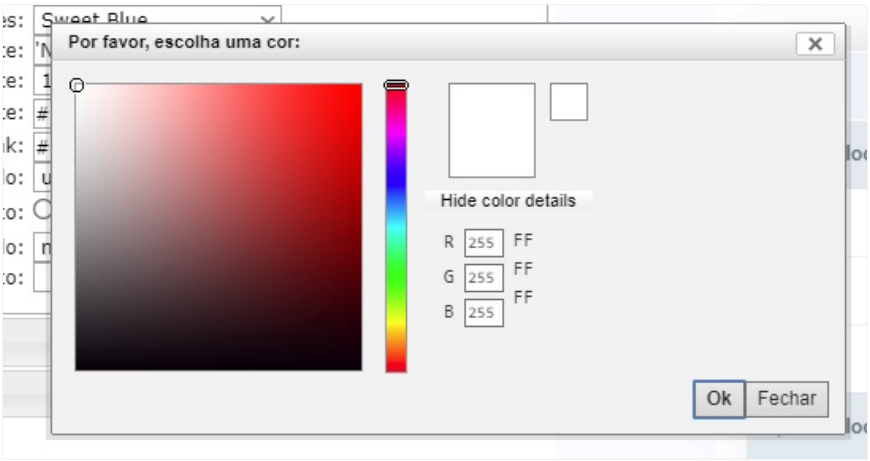
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

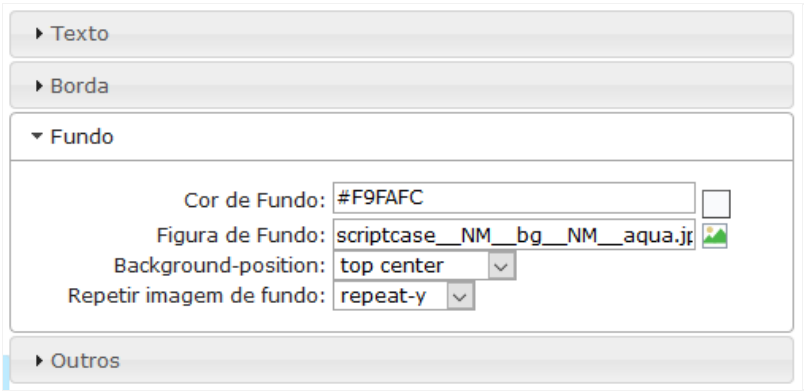
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

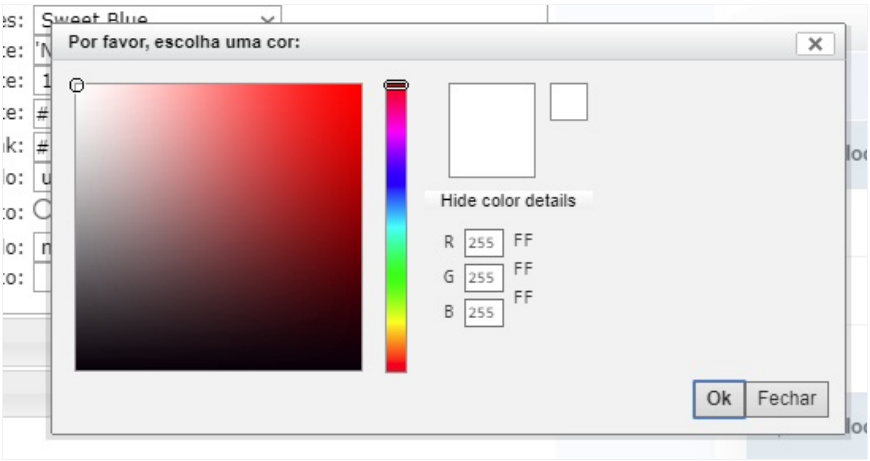
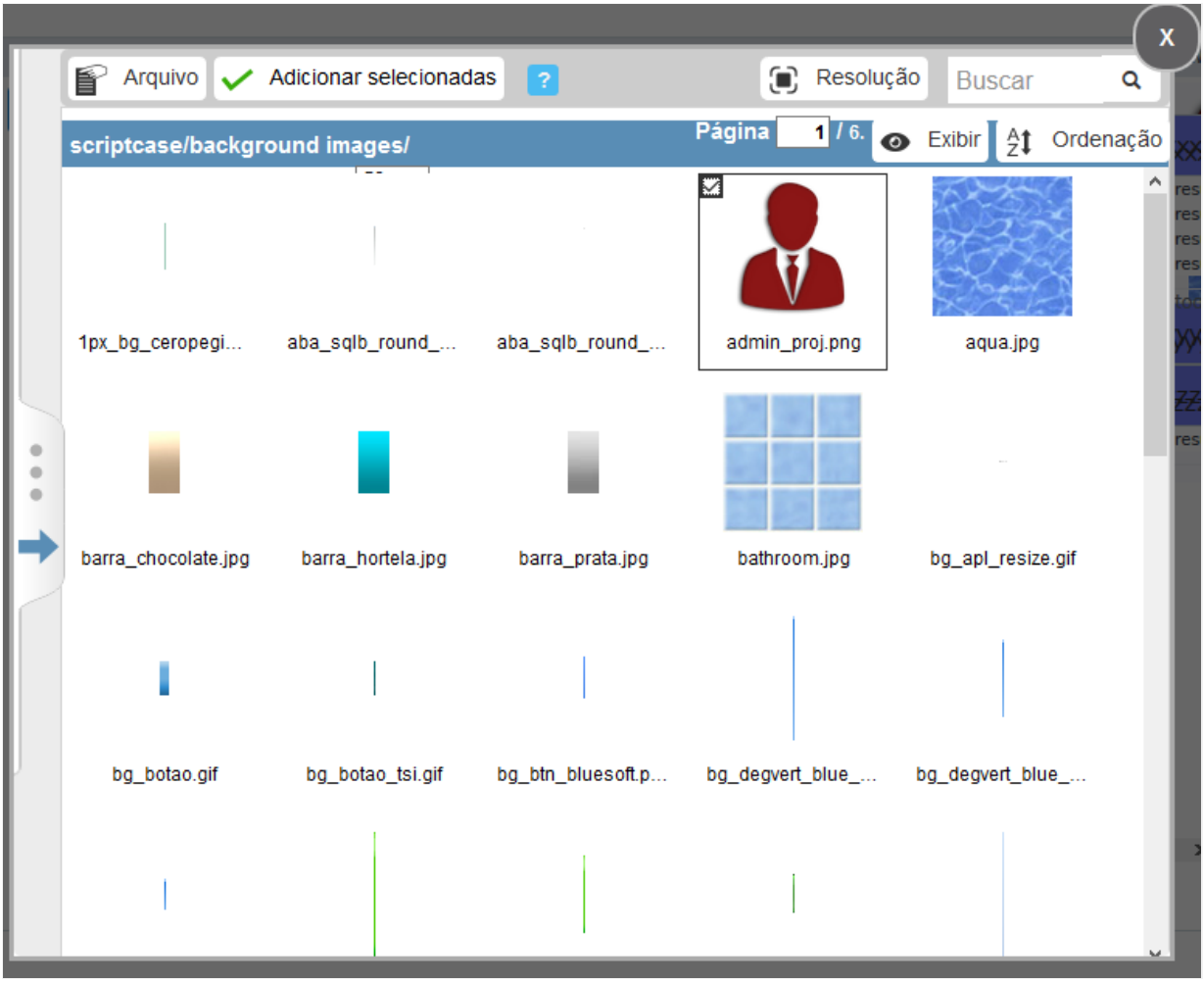


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

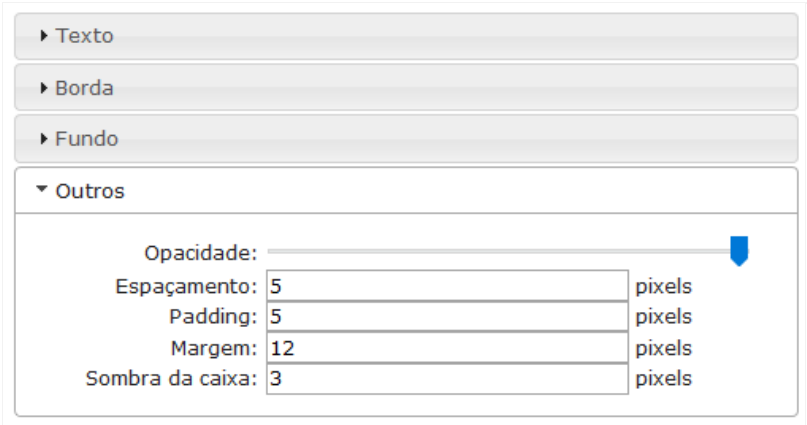
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

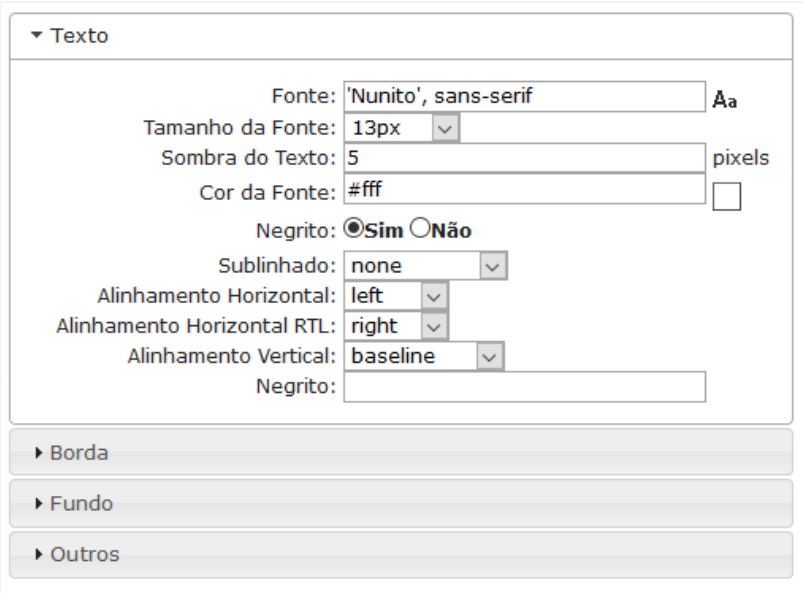
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Resultado da Pesquisa

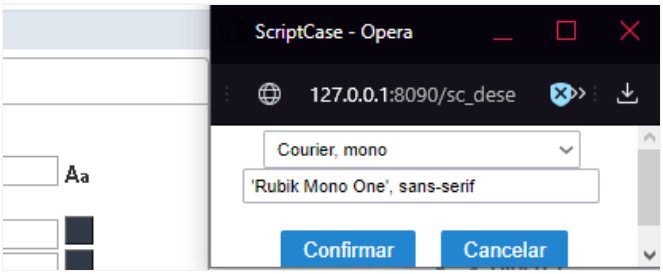
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

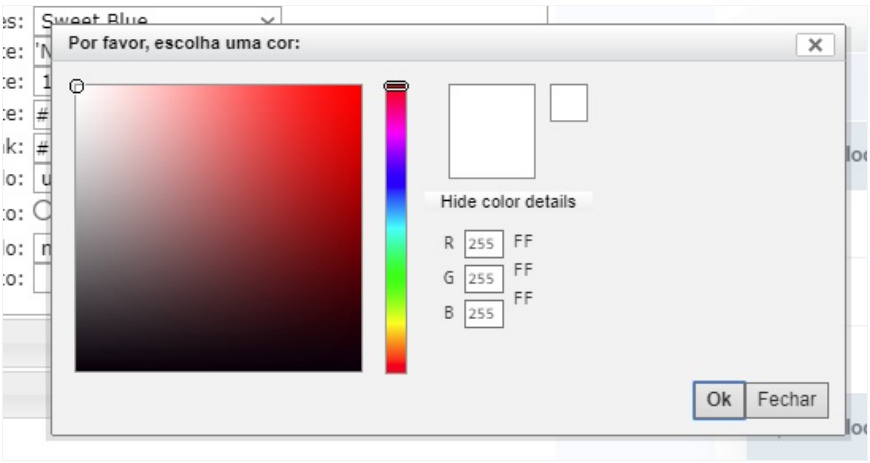
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

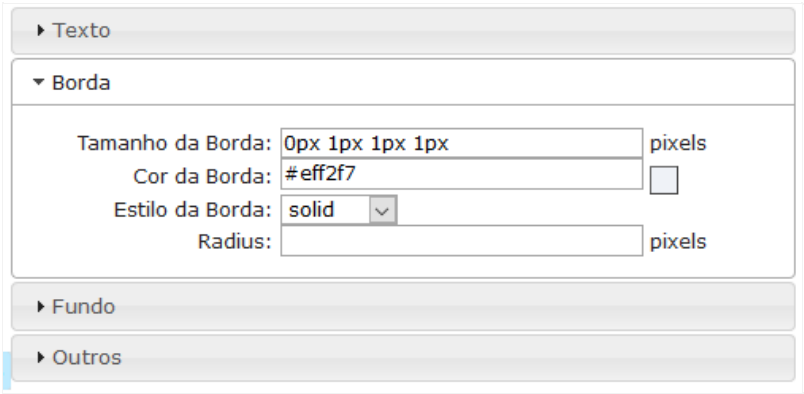
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

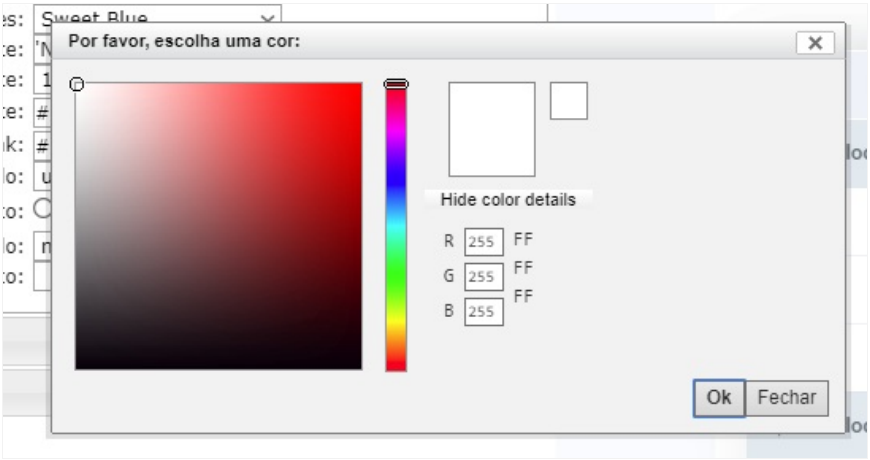
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

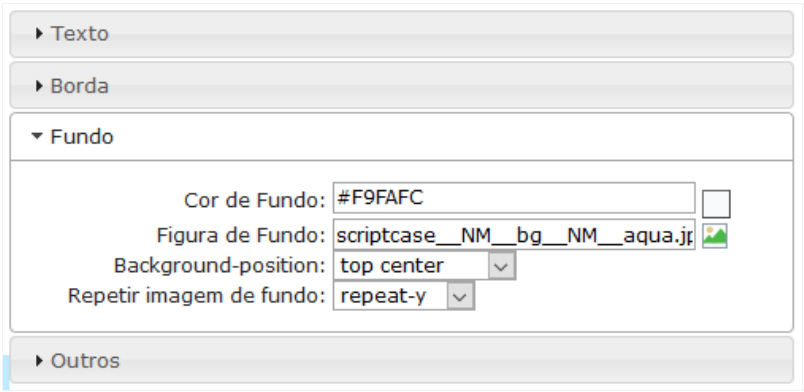
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

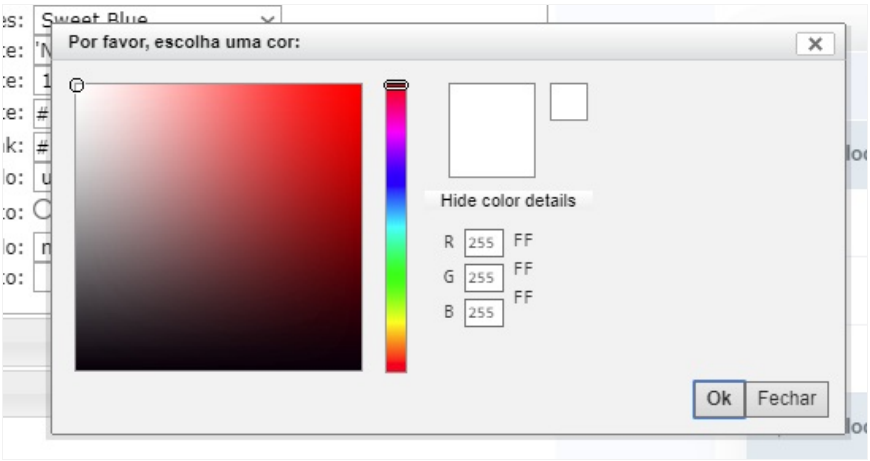
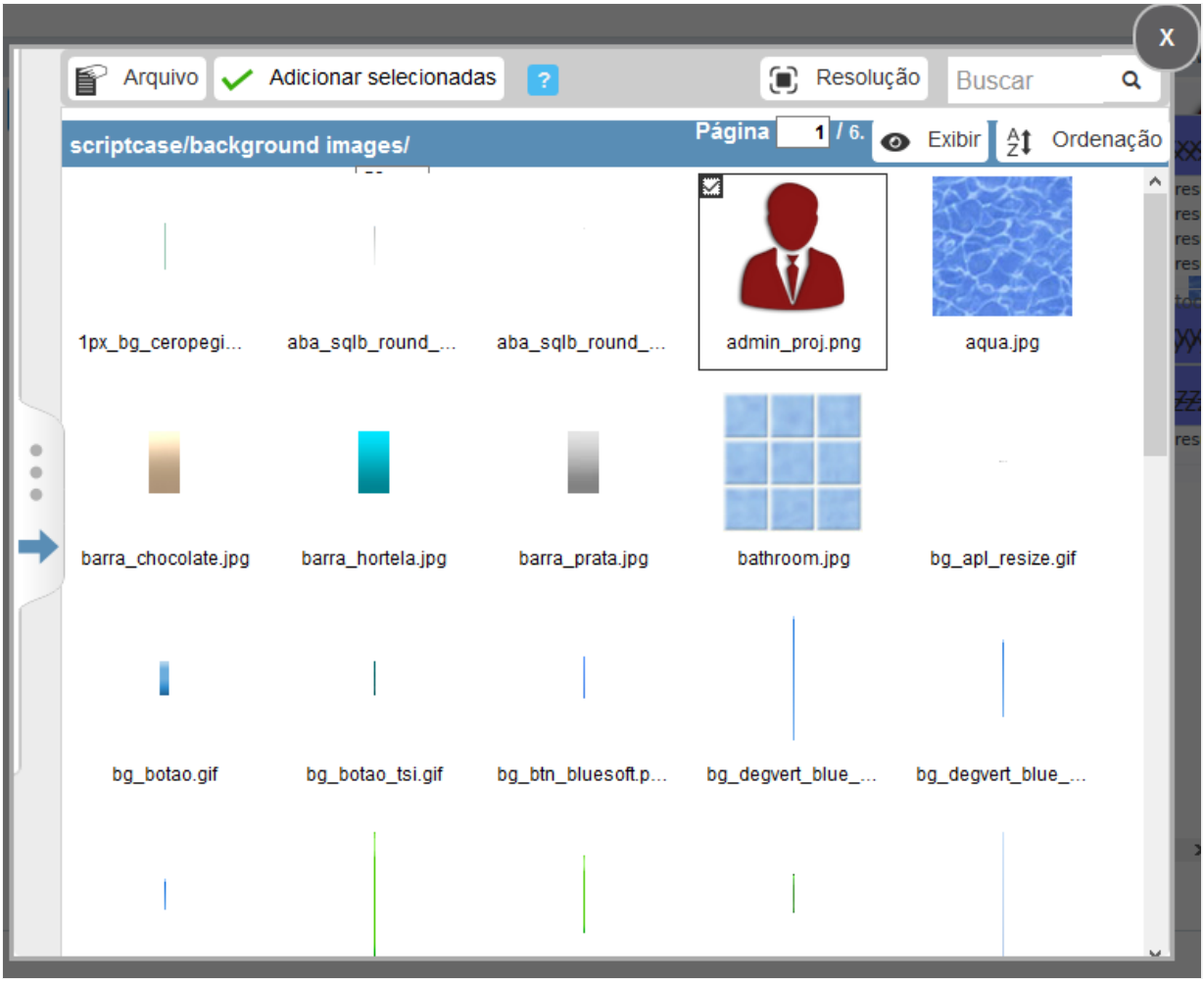


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

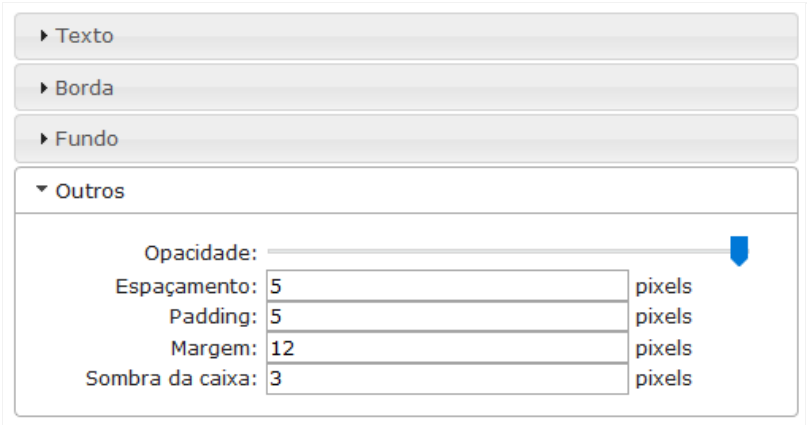
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

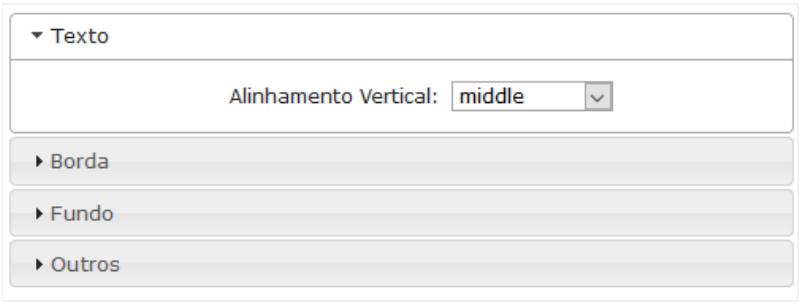
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Checkbox Marcado

Texto



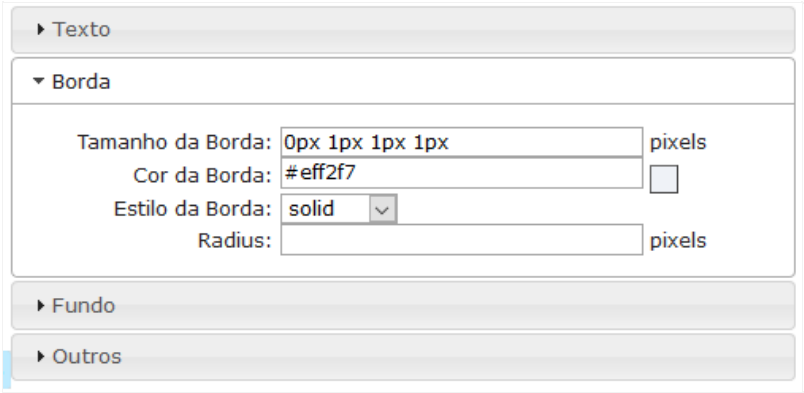
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

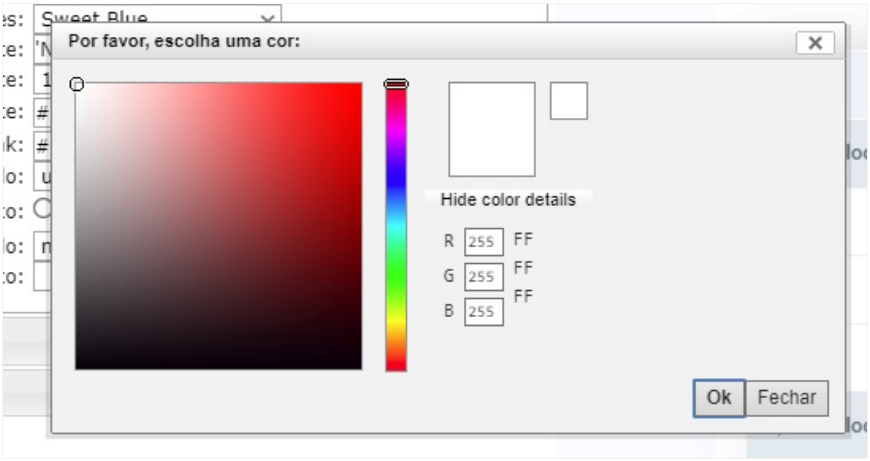
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

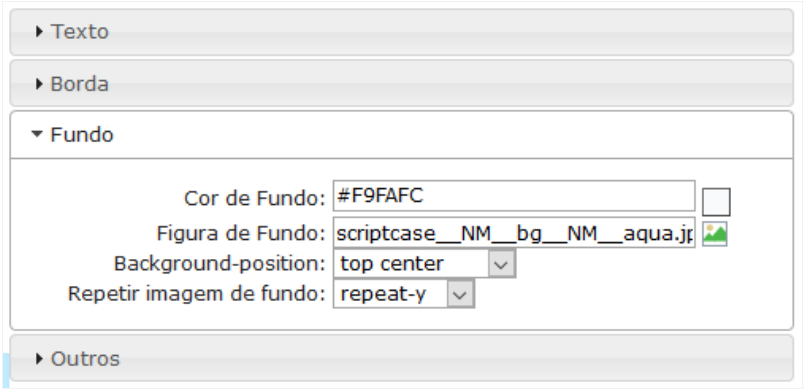
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

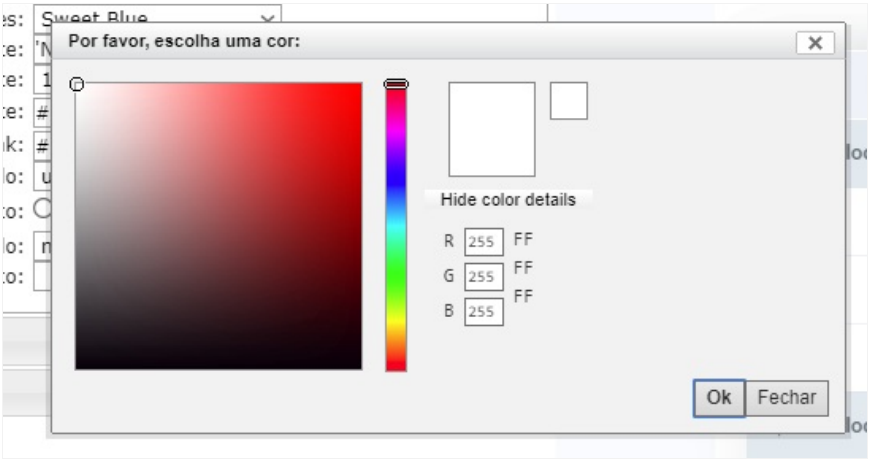
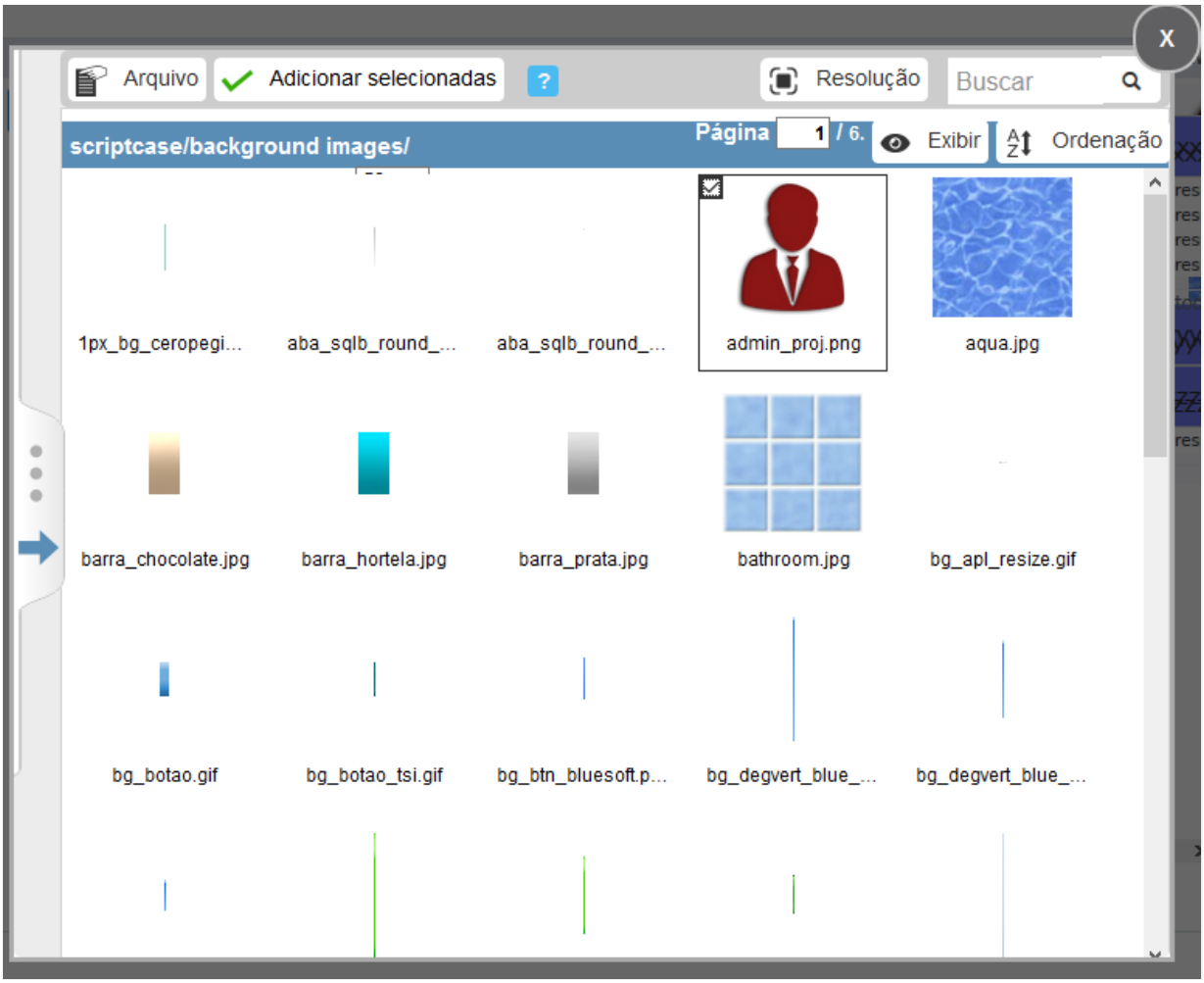


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

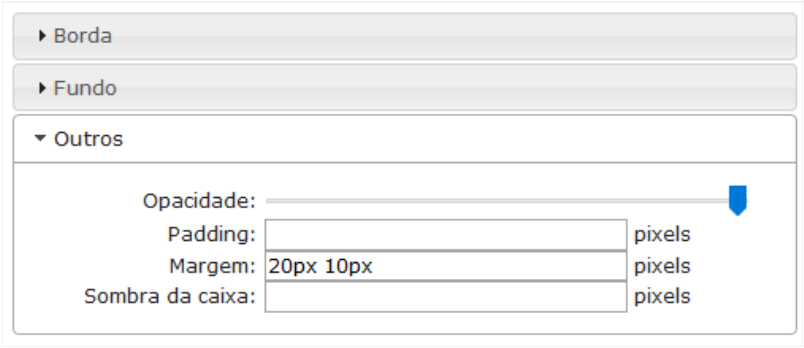
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

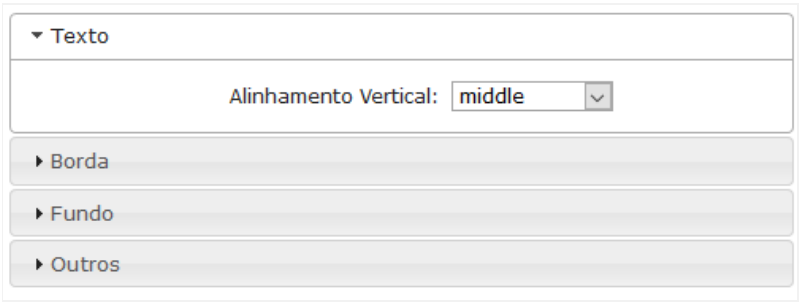
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Checkbox Desmarcado

Texto



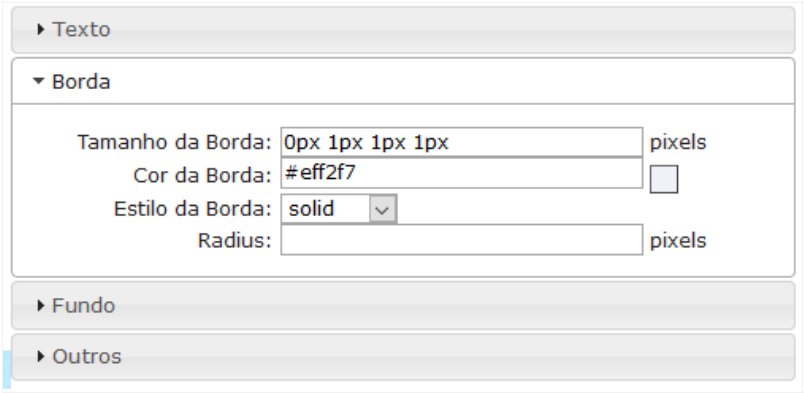
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

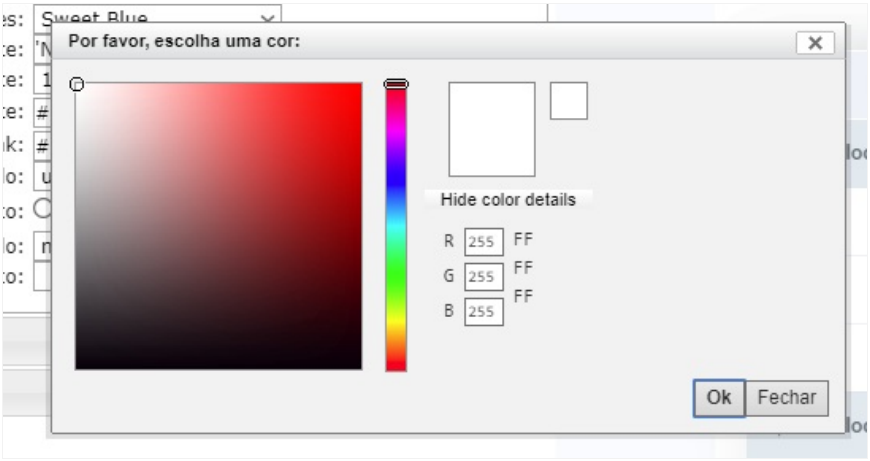
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

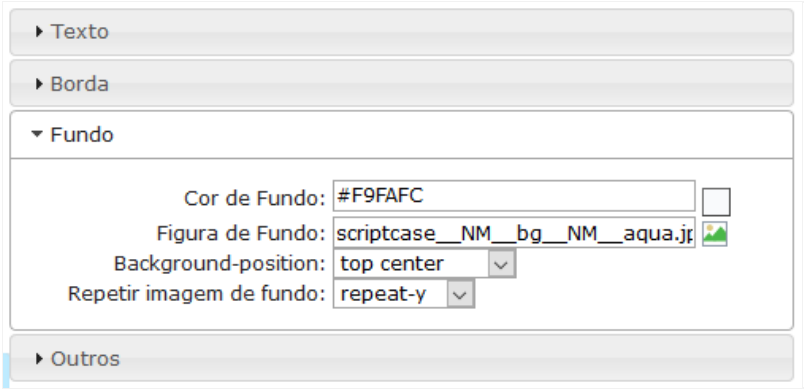
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

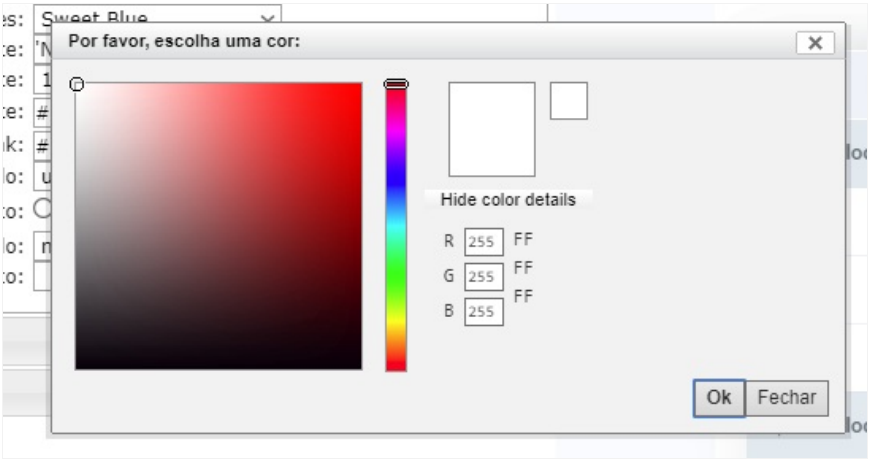
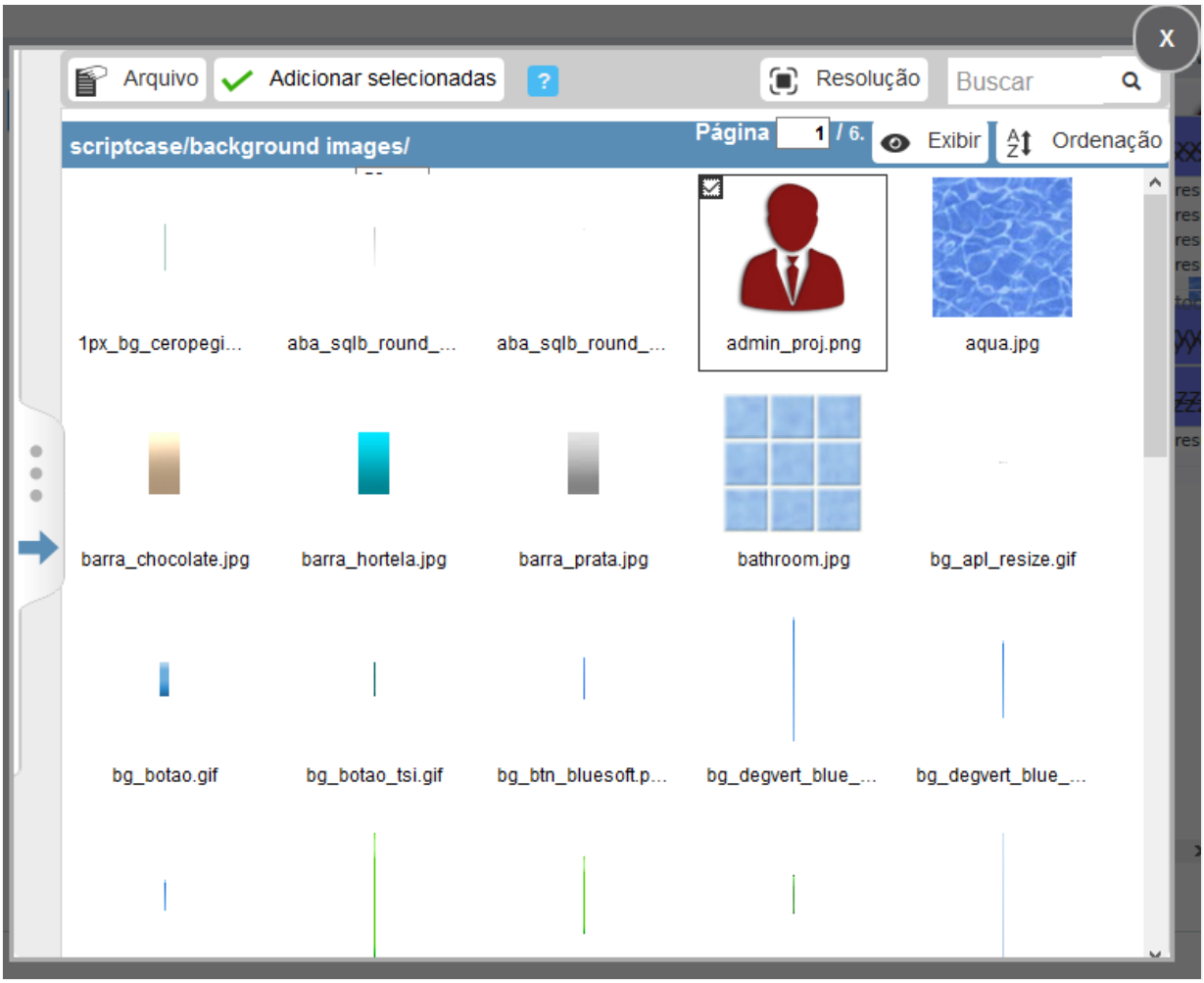


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

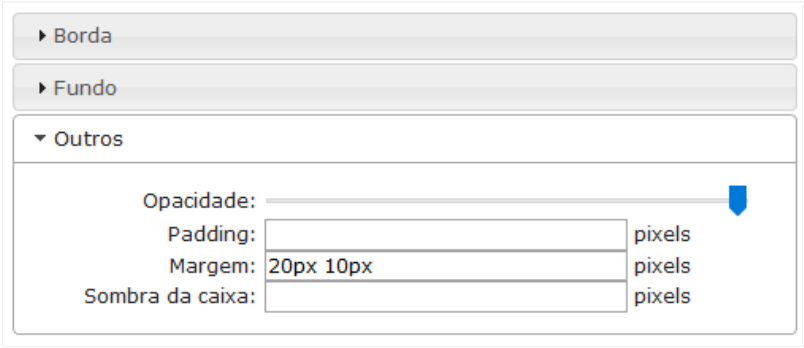
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

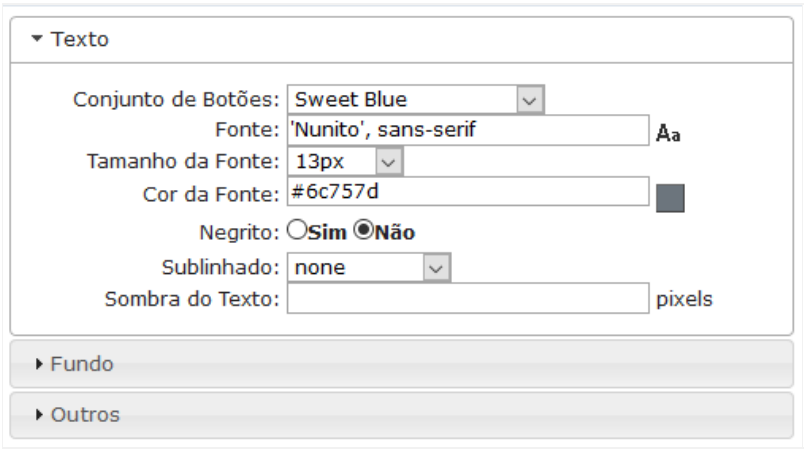
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Página

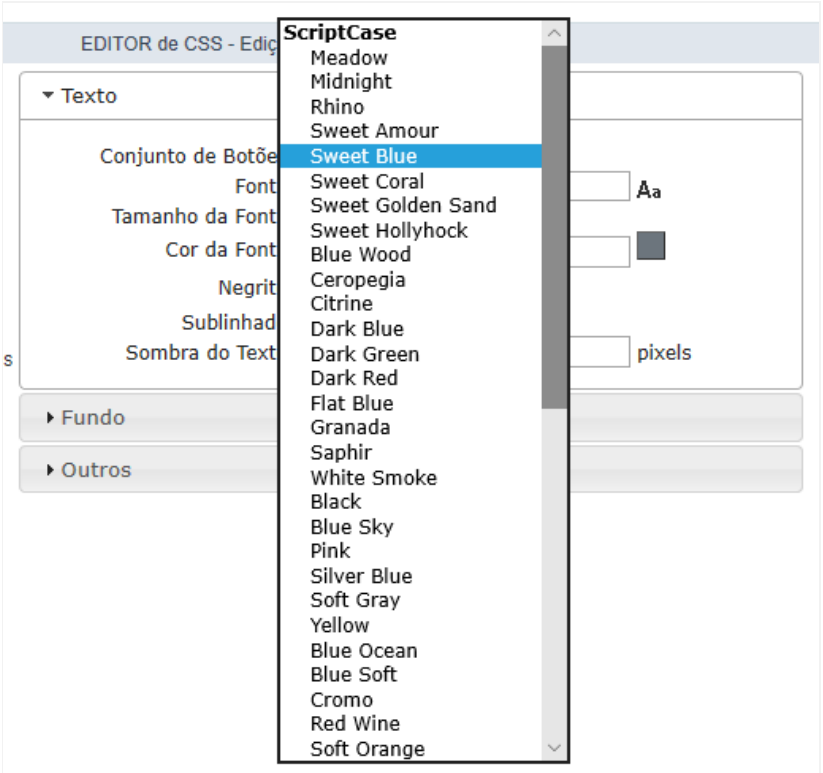
Texto



Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

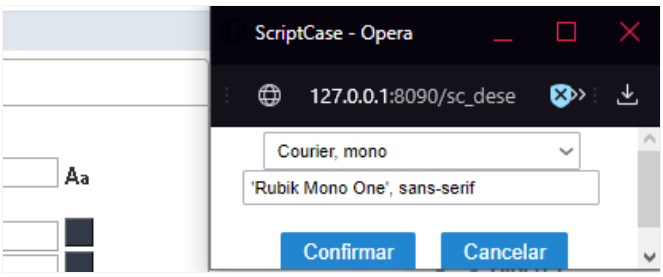
Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíves para utilização, como se pode ver abaixo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



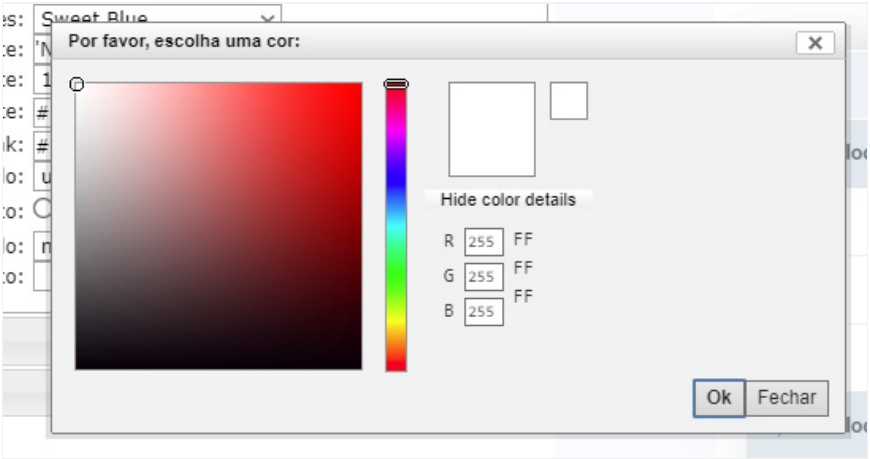
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

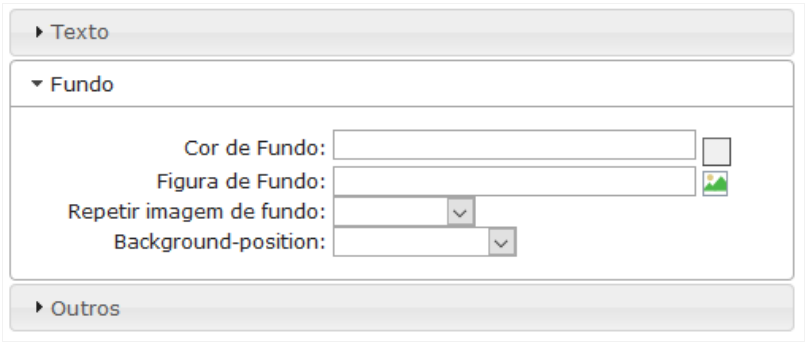
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

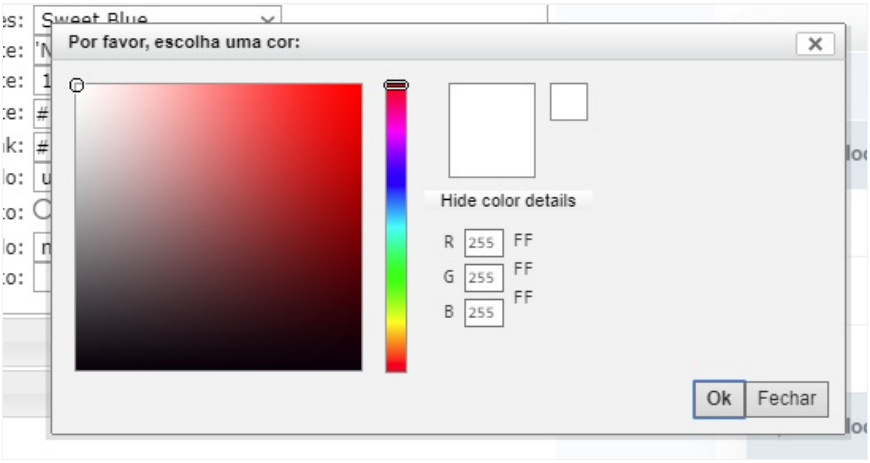
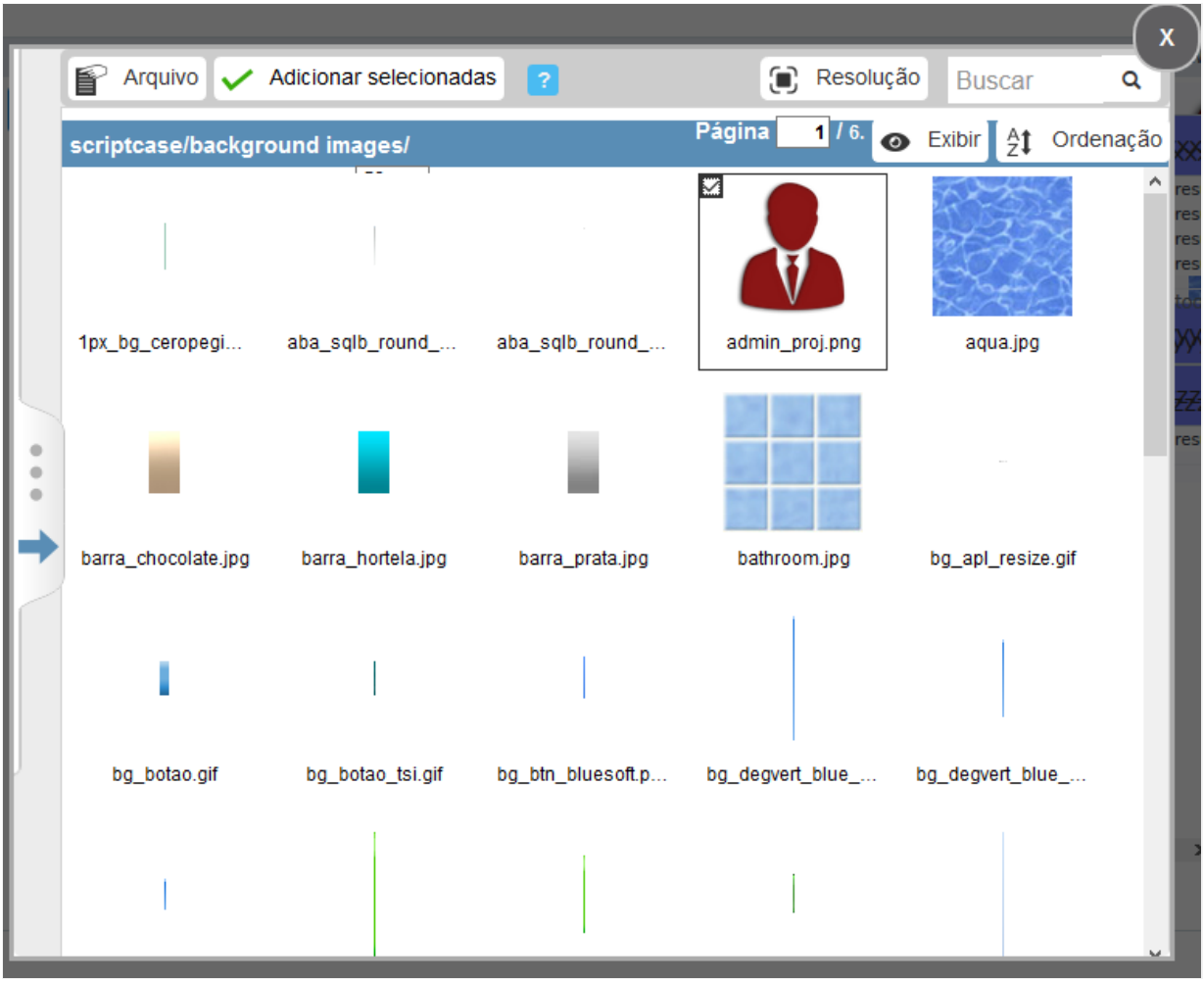


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

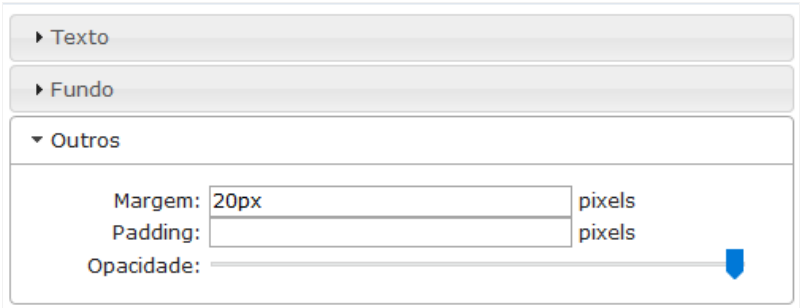
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

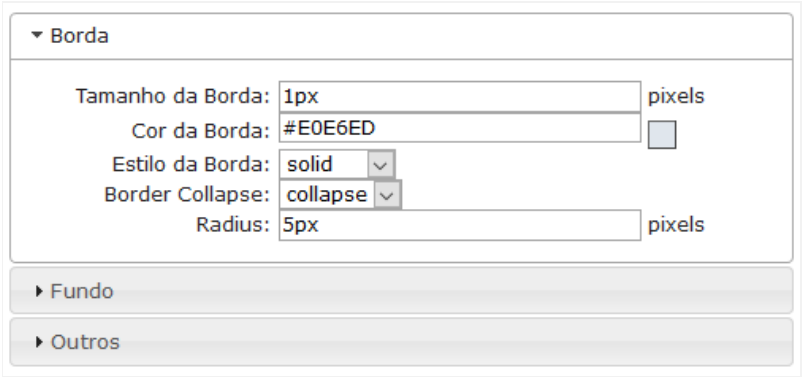
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda



Tamanho da Borda

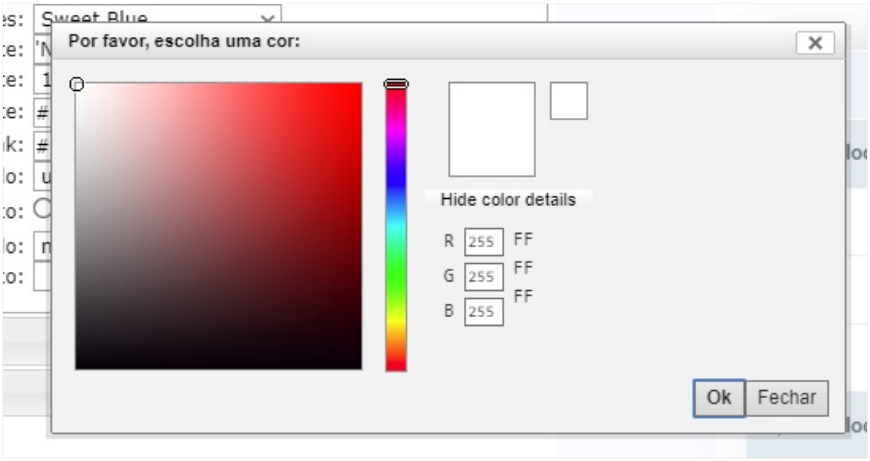
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

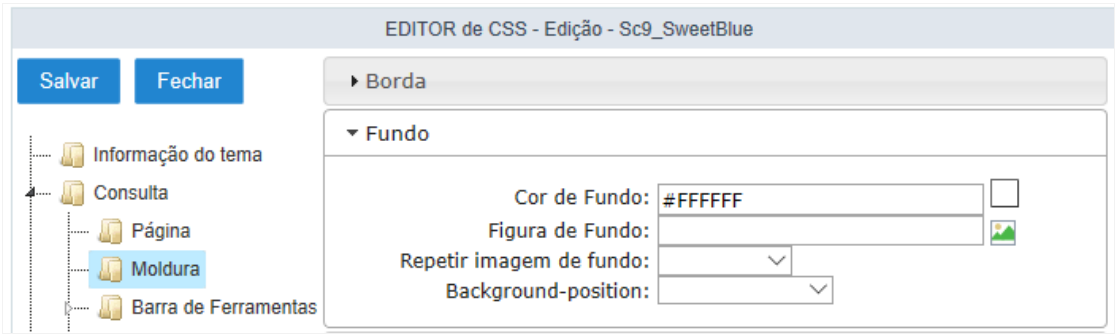
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

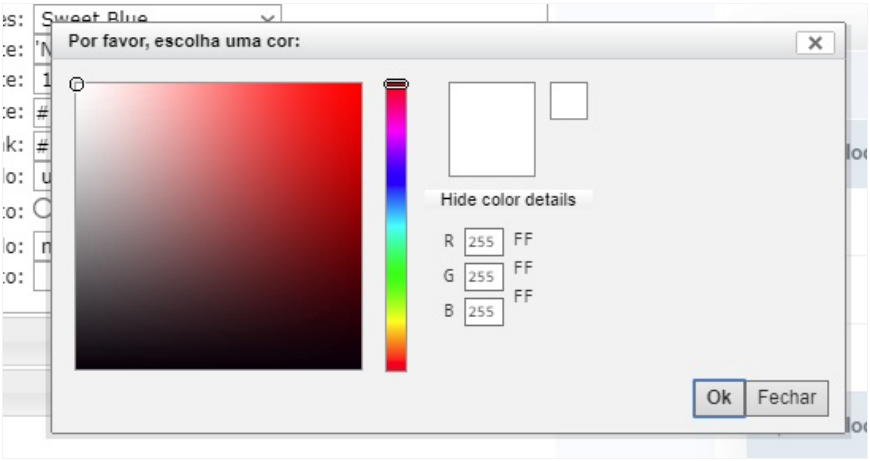
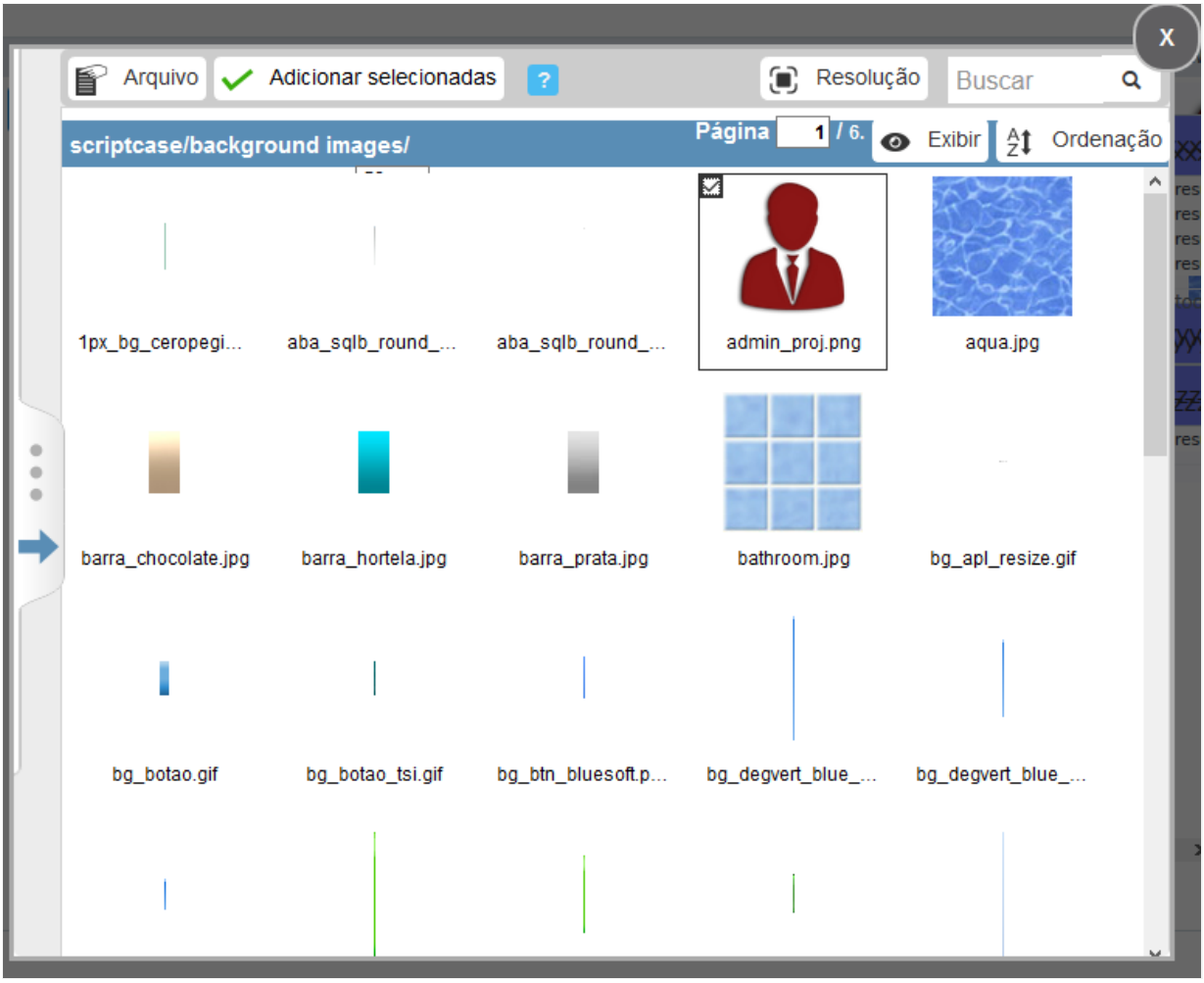


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

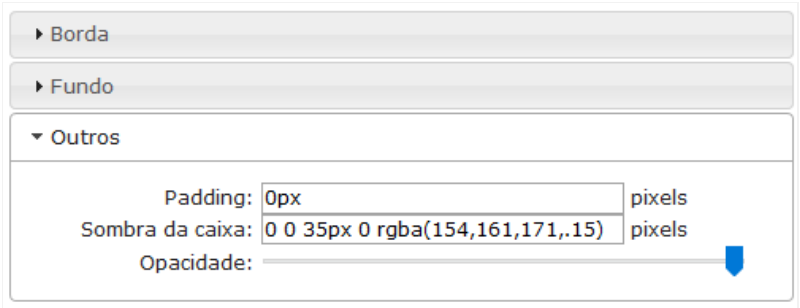
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

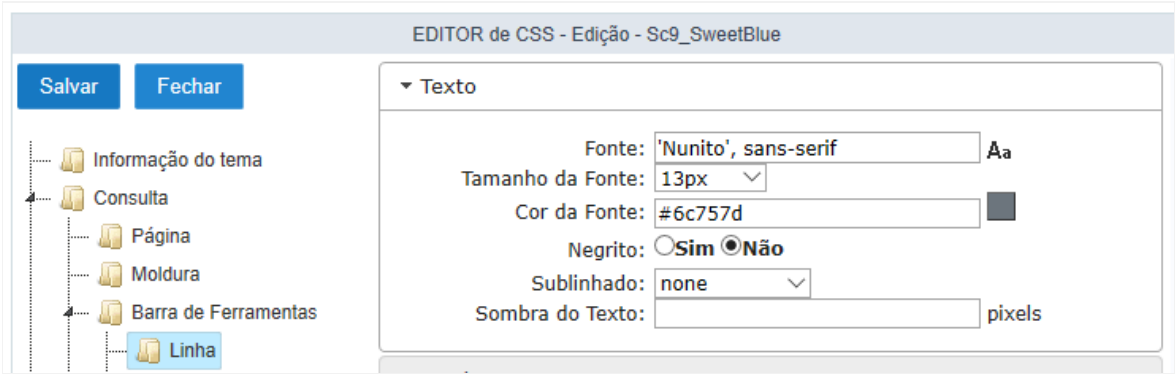
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

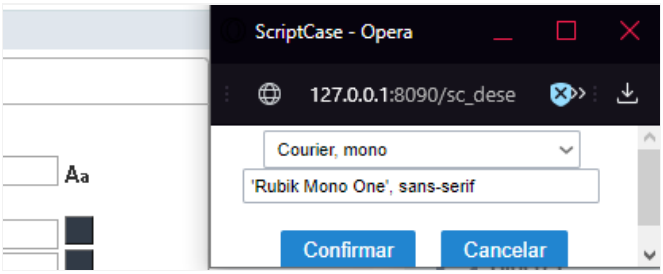
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



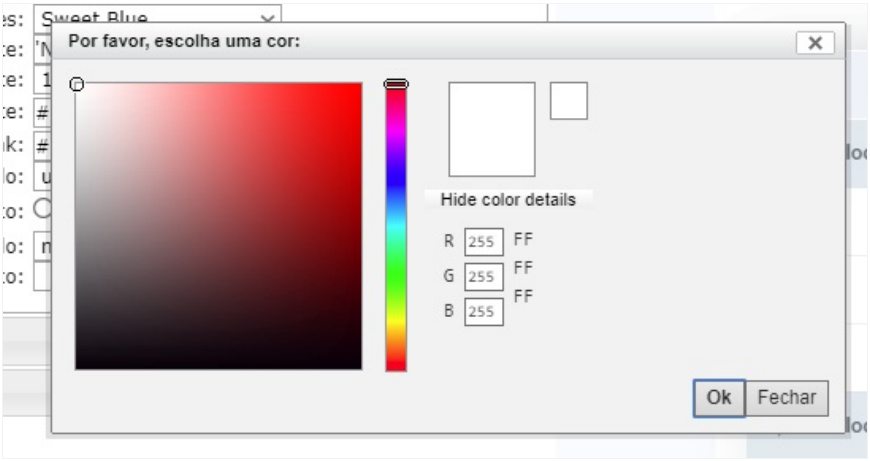
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

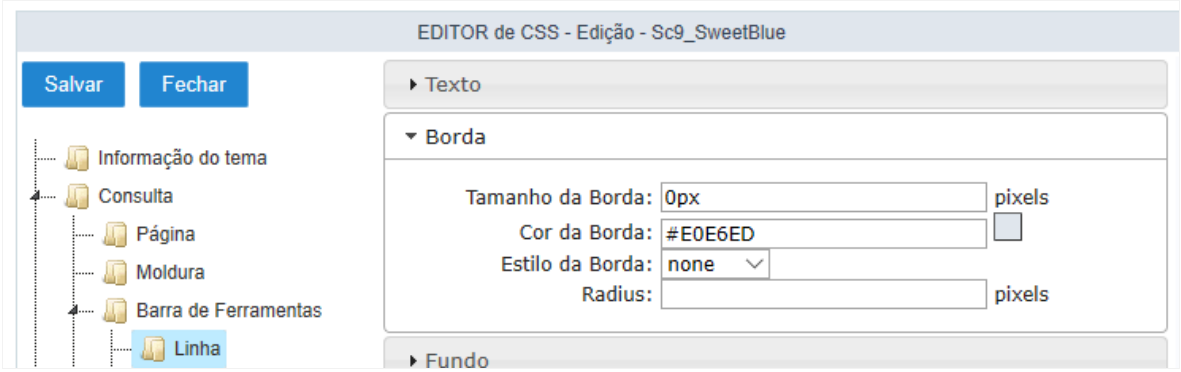
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

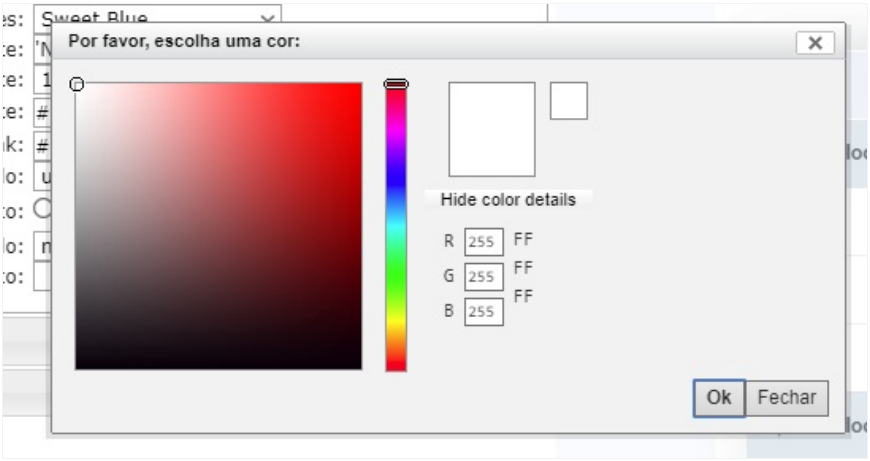
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

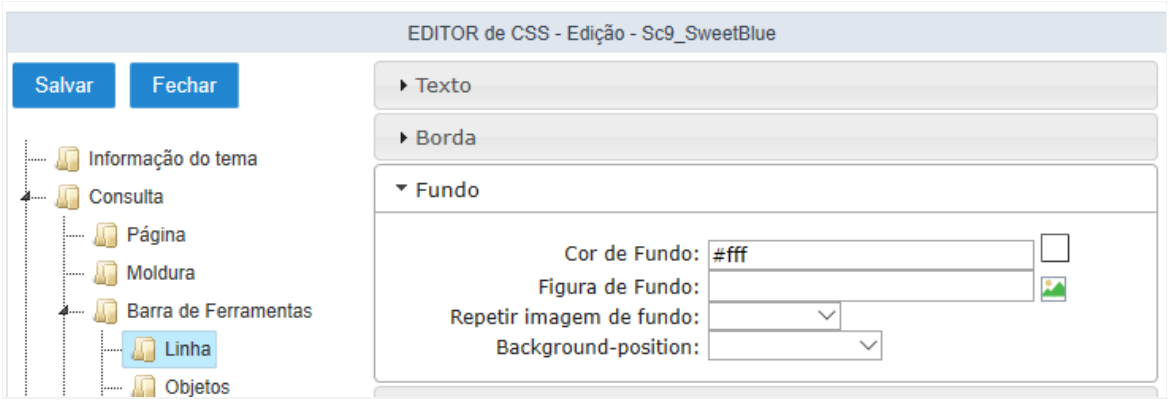
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

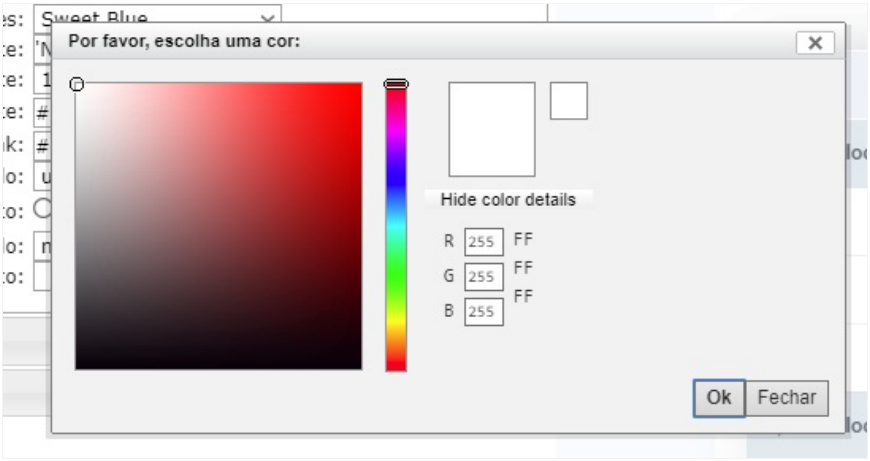
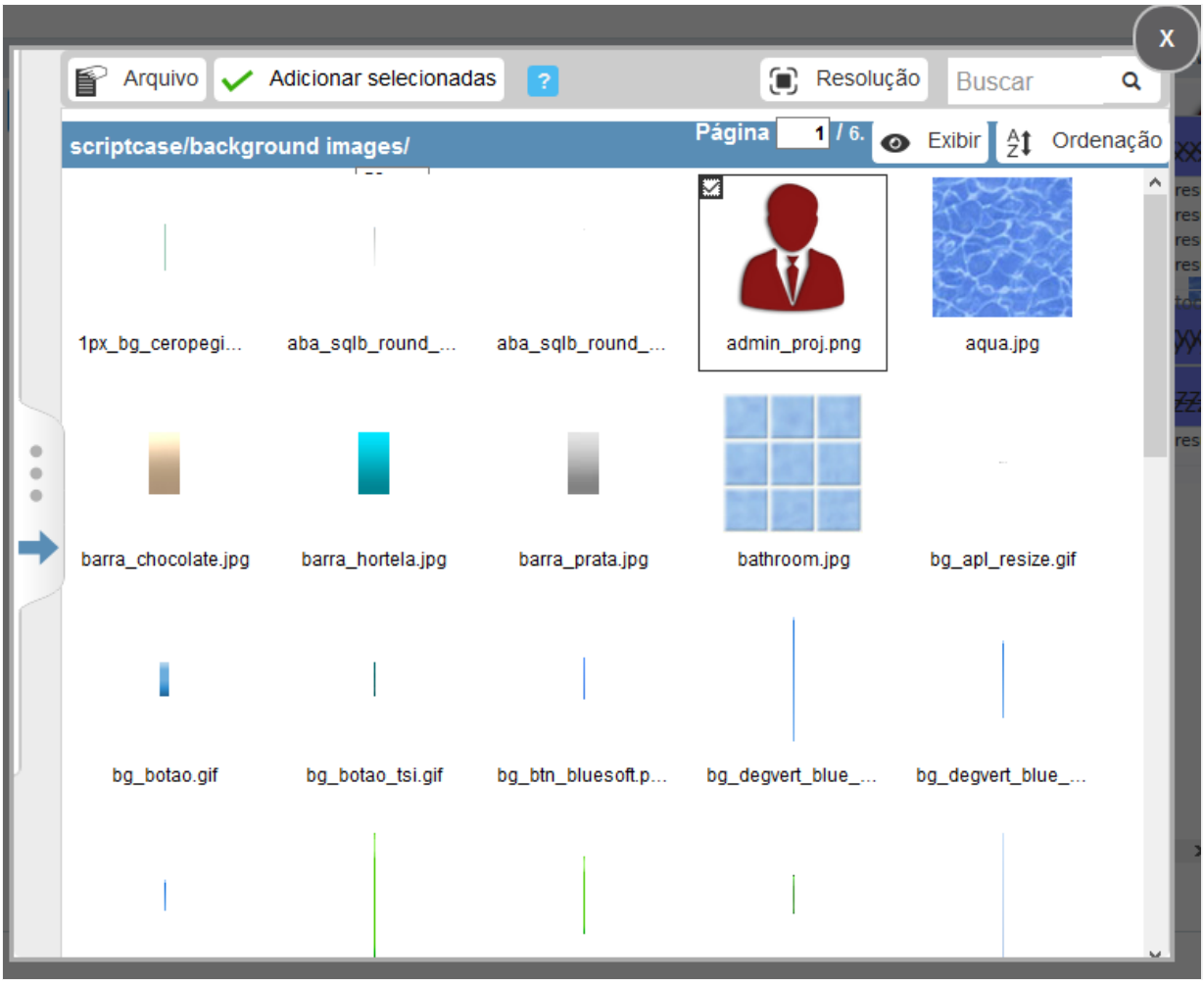


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

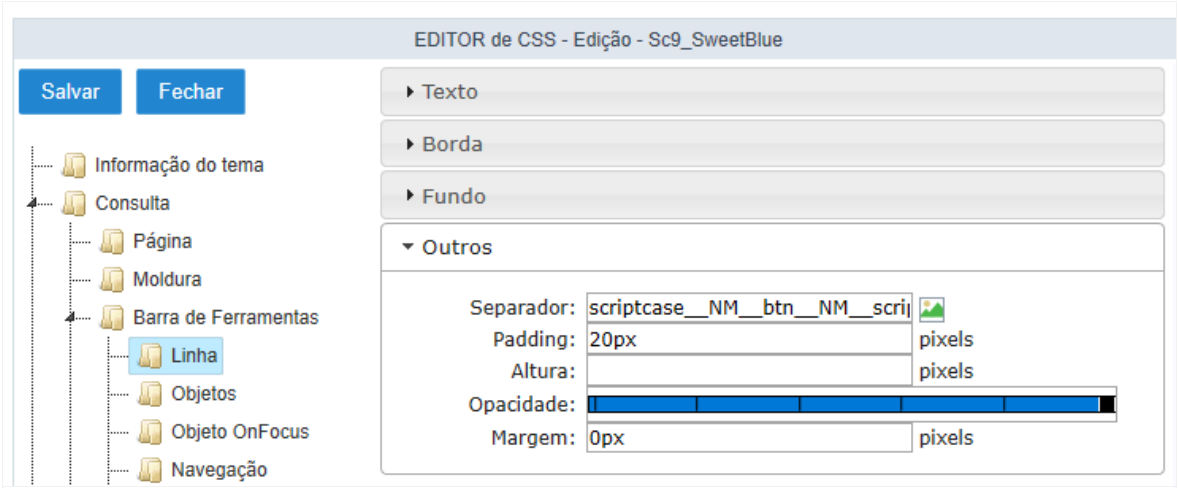
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

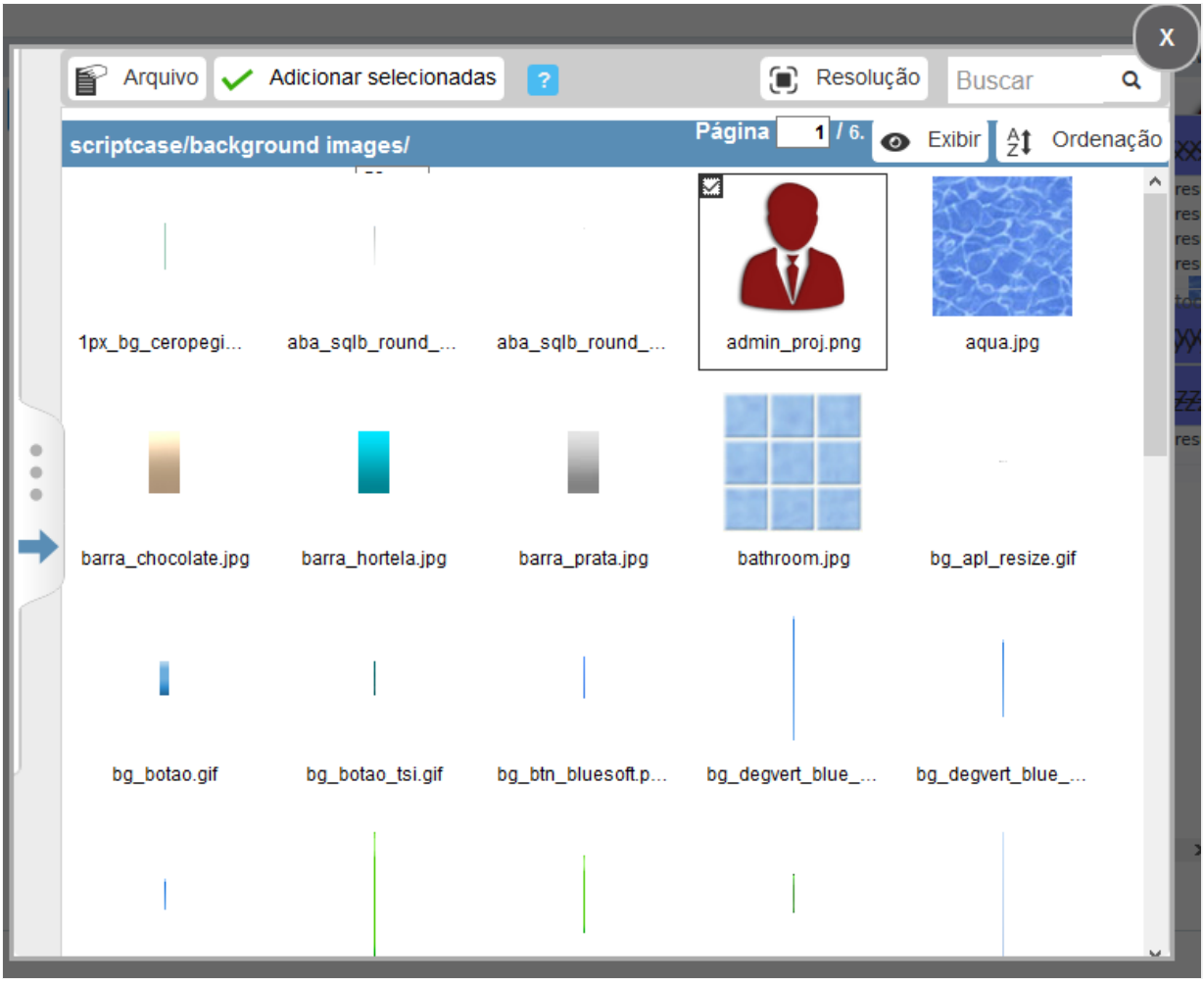
Outros



Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

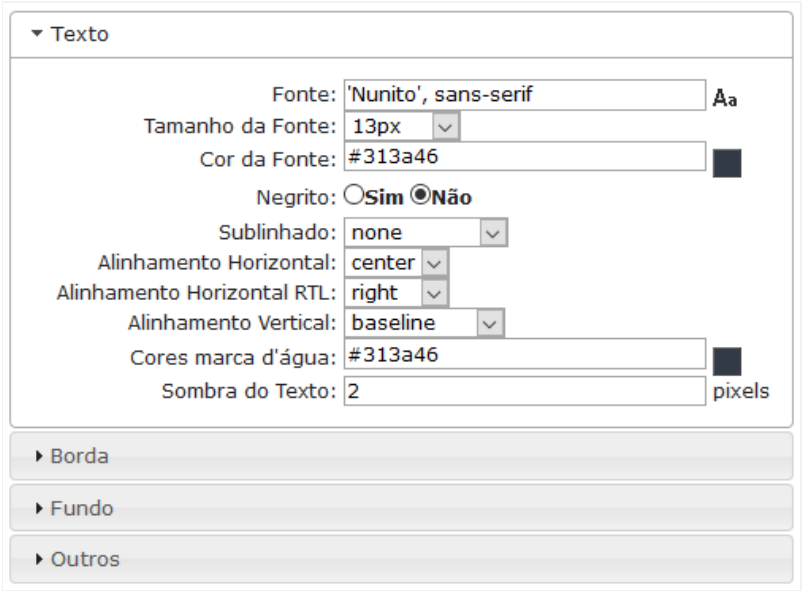
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Objetos

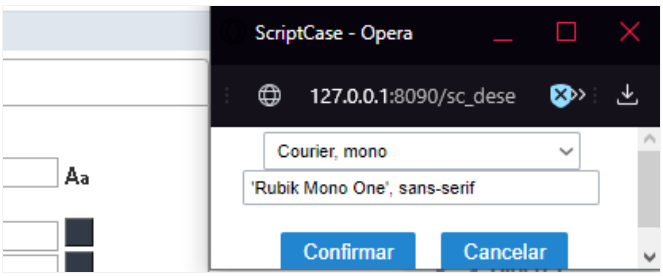
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



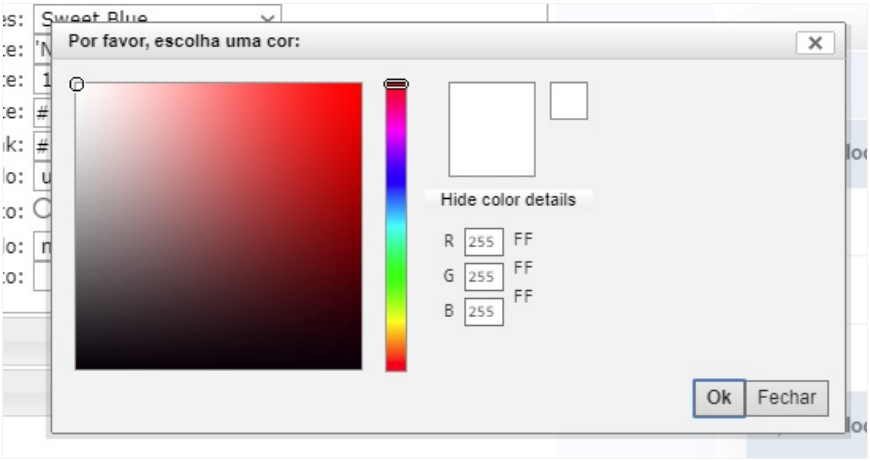
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

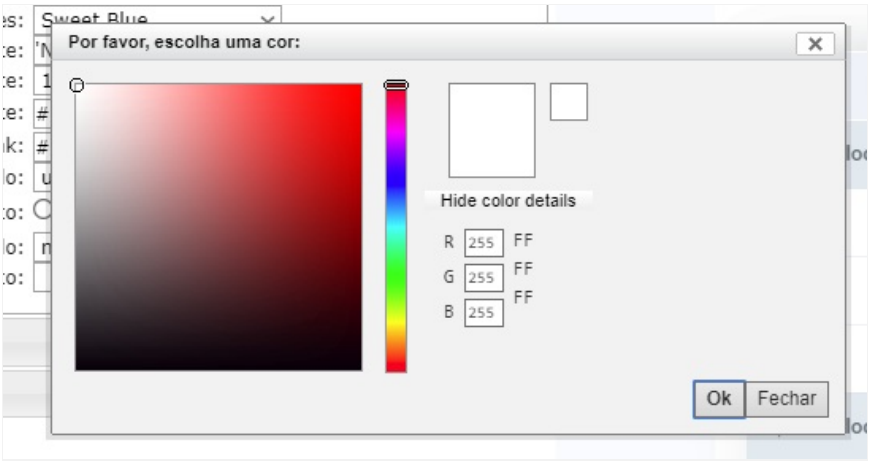
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cores Marca D'água

Esta opção permite selecionar as cores marca d'água que serão exibidas. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a

seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

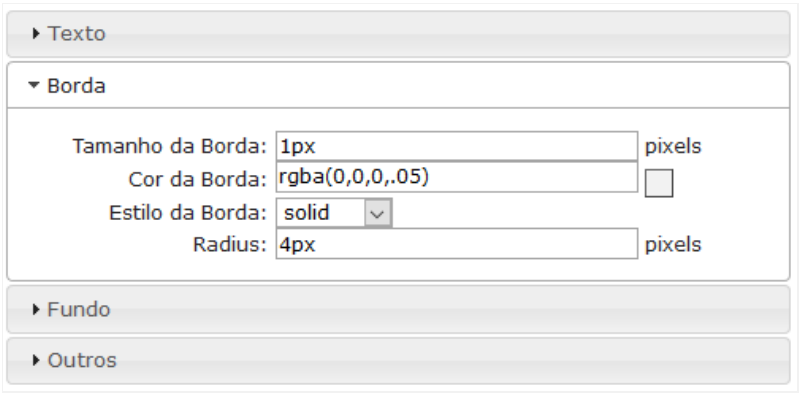
Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

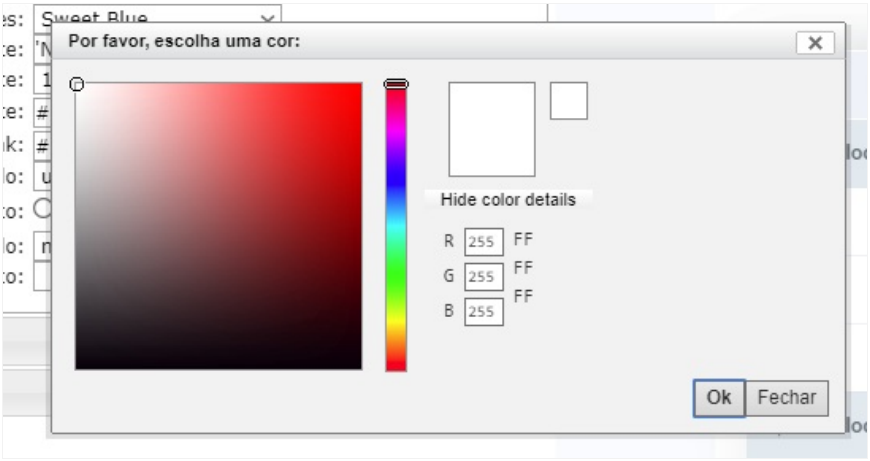
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

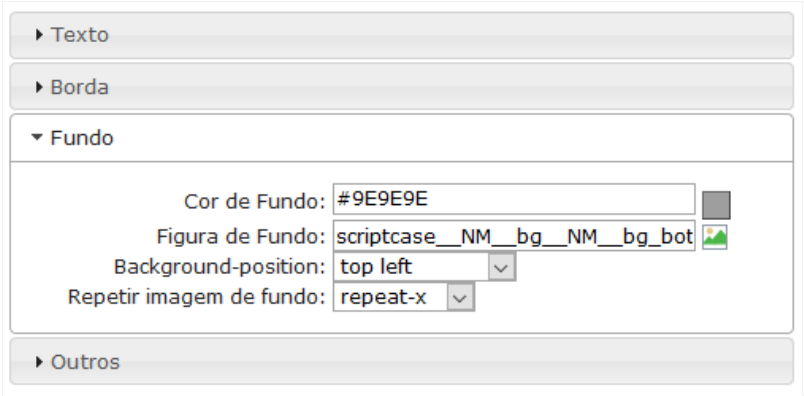
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

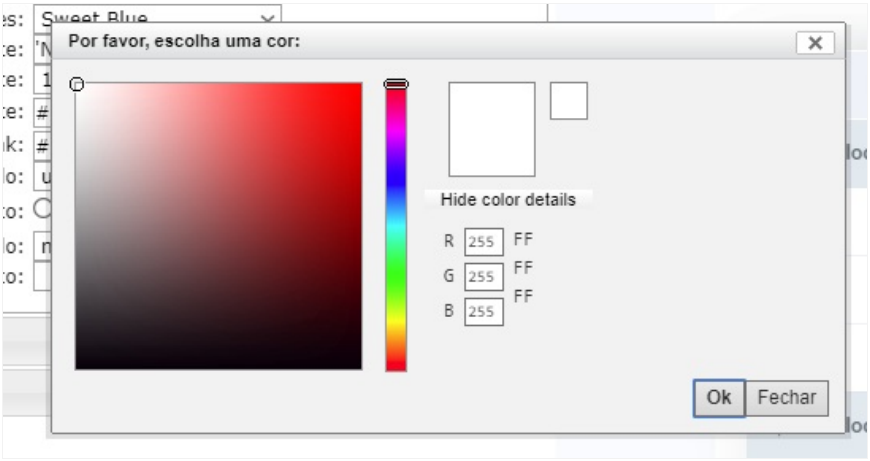
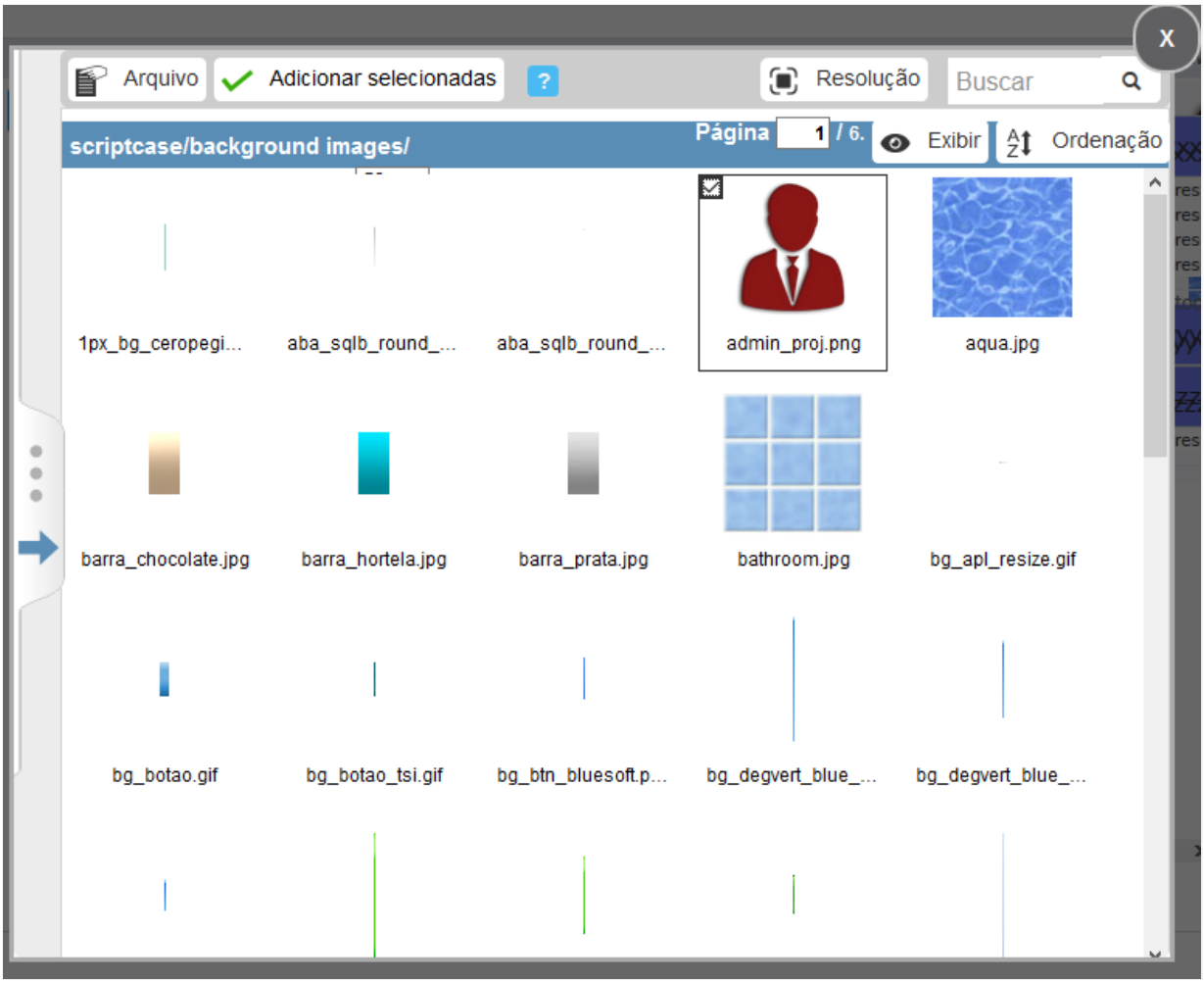


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

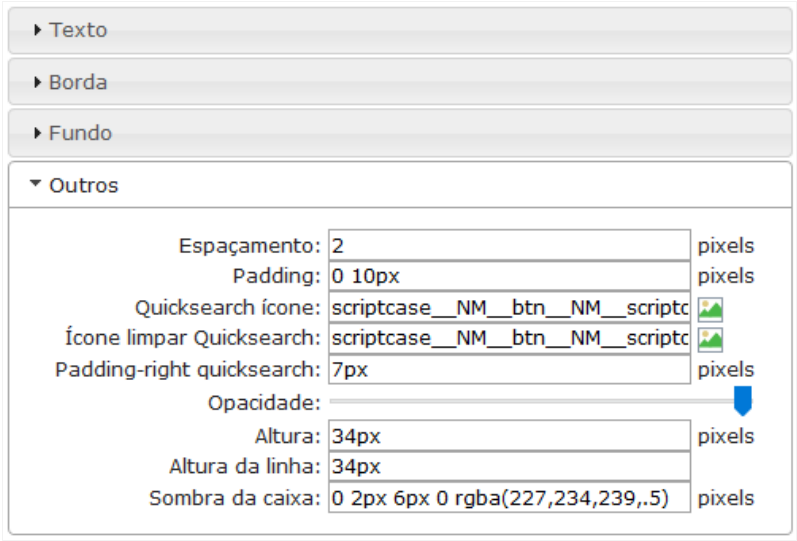
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

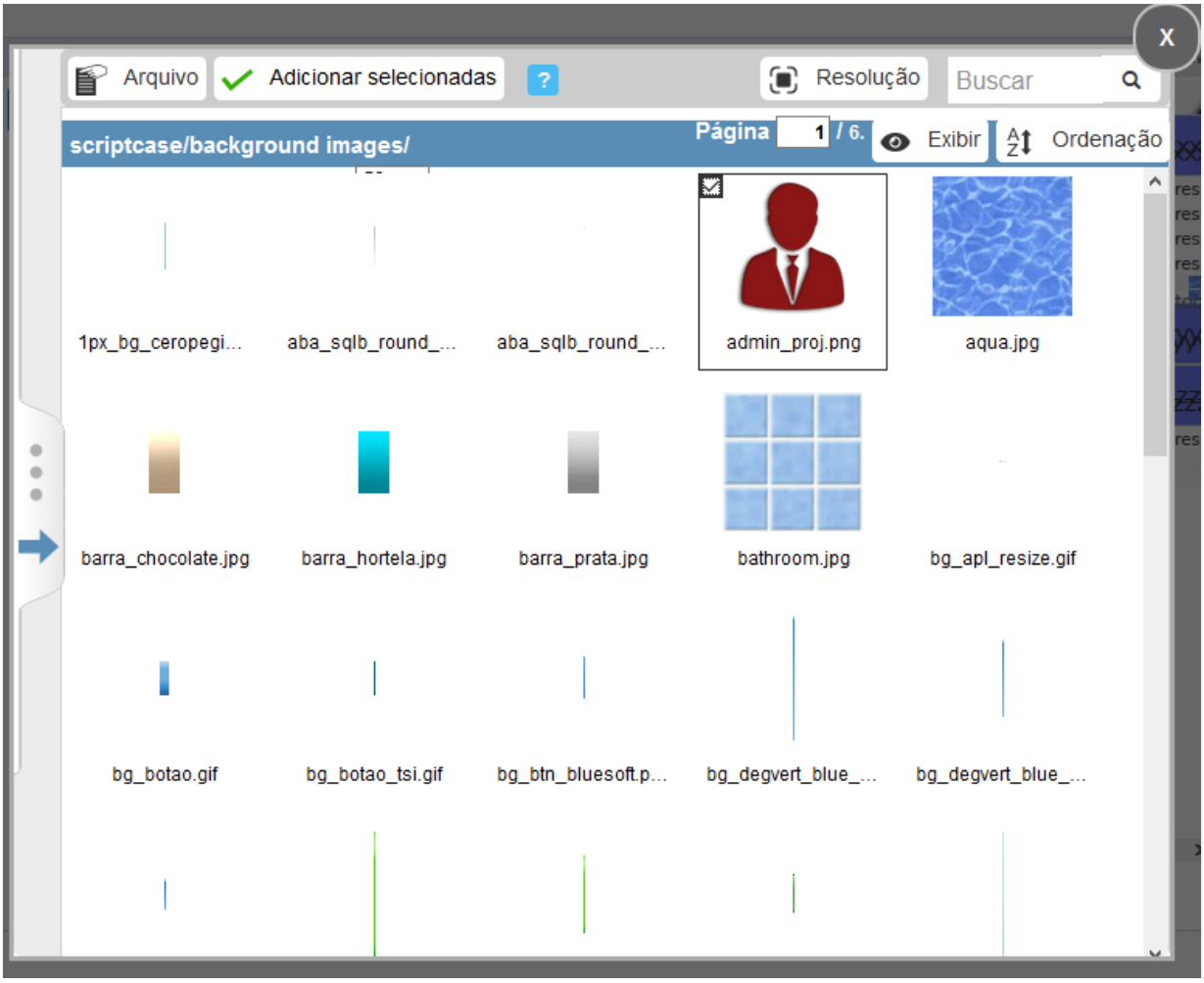
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Quicksearch Ícone

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no Quicksearch. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

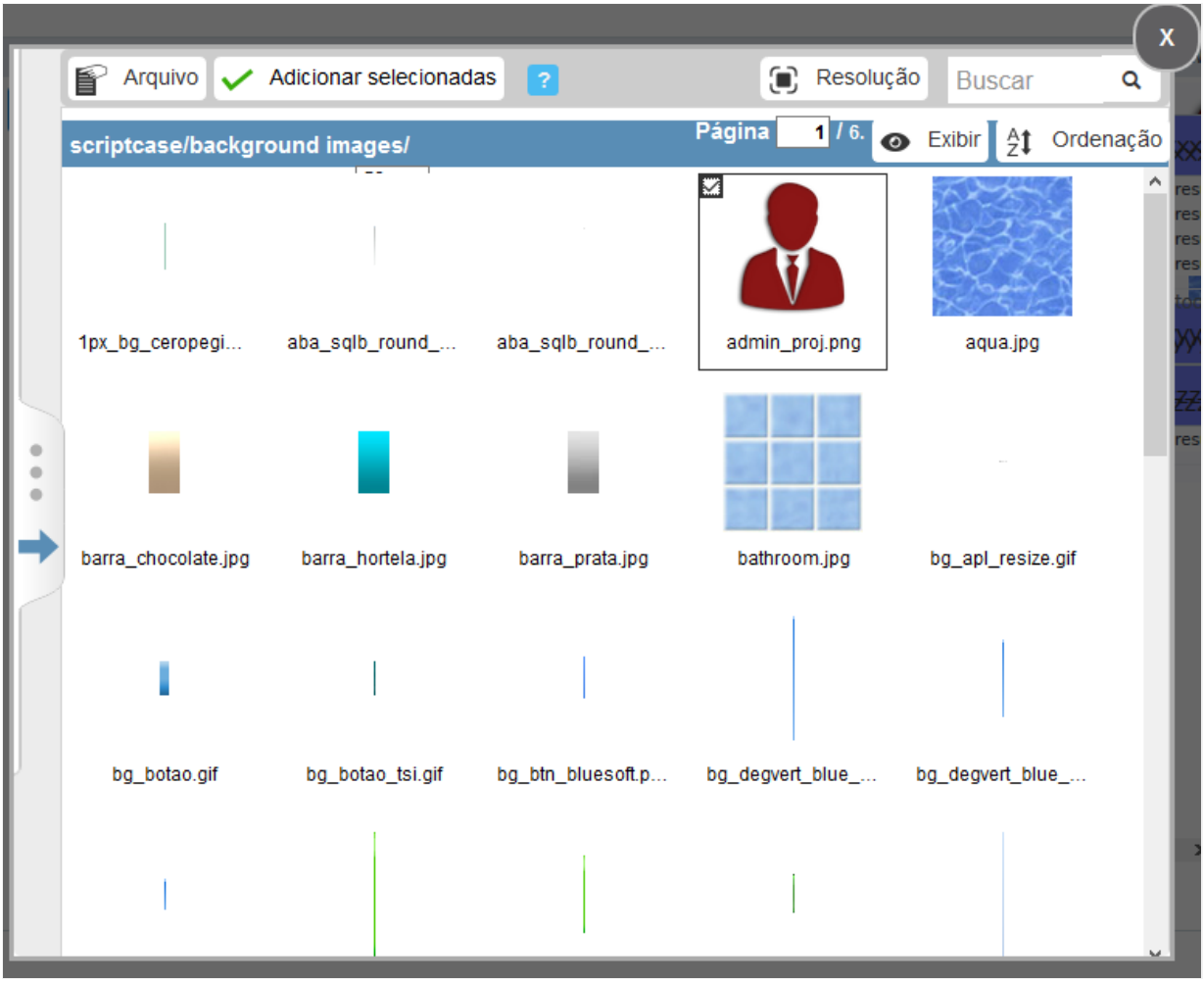
Exemplo:



Ícone limpar Quicksearch

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no limpar do Quicksearch. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding-right Quicksearch

Esta opção permite definir o padding da direita do Quicksearch.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura

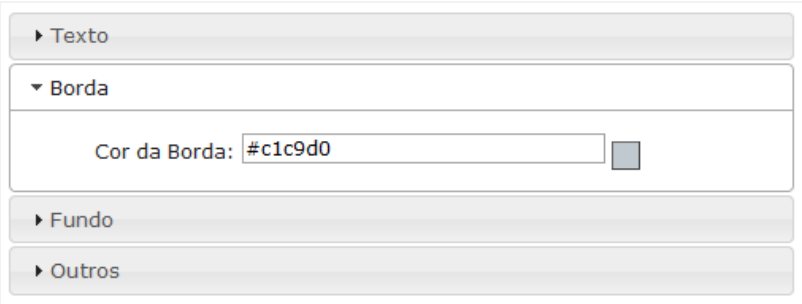
Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Obejeto onFocus

Texto



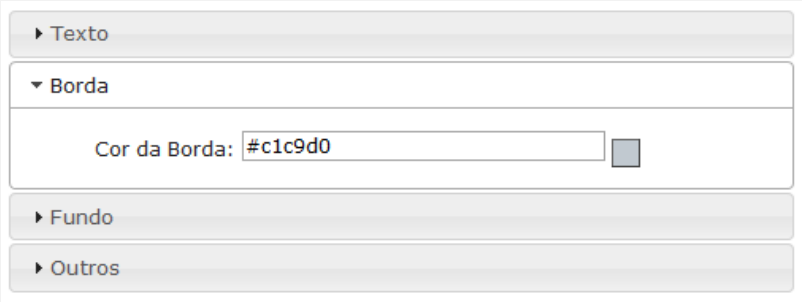
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

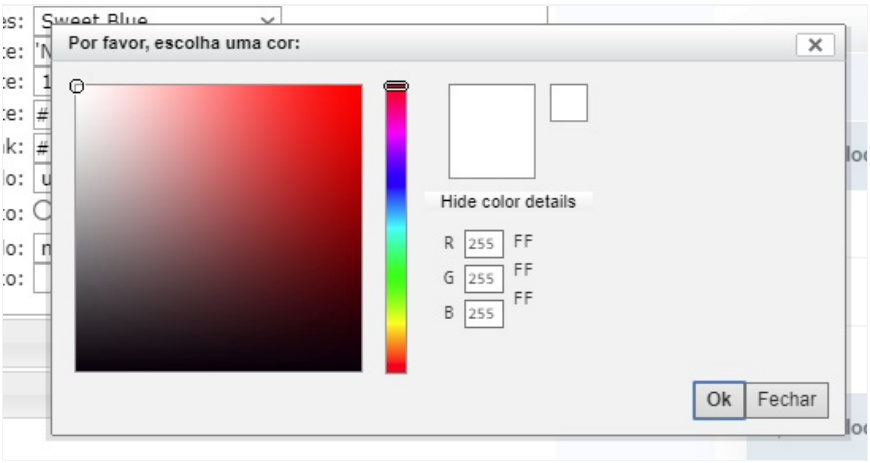


Cor da Borda

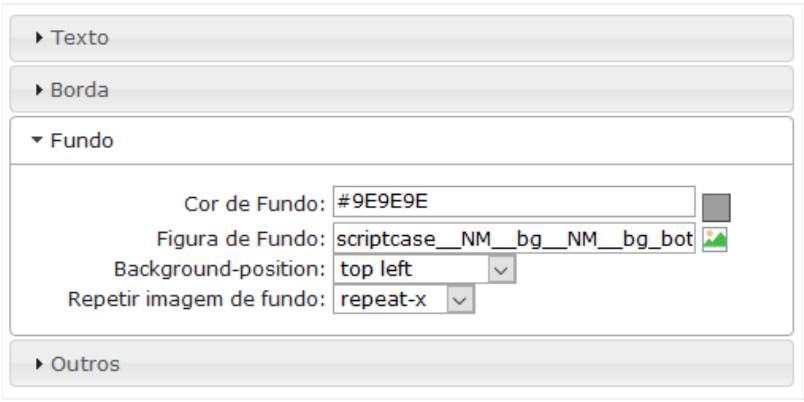
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

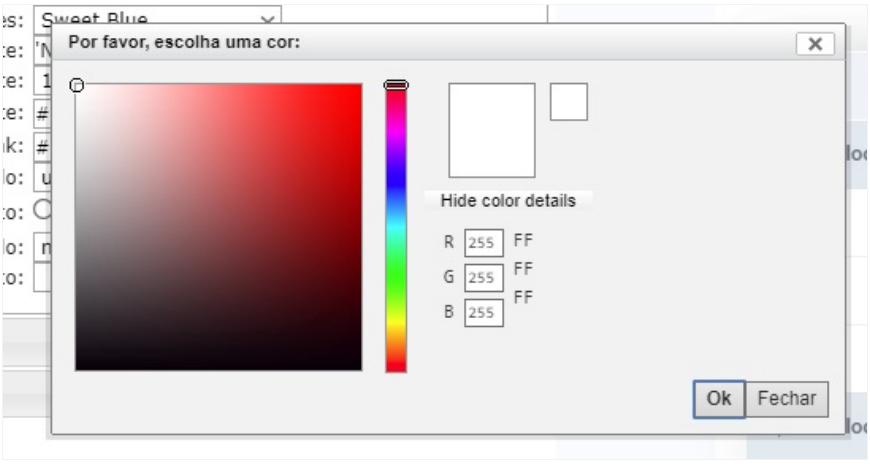
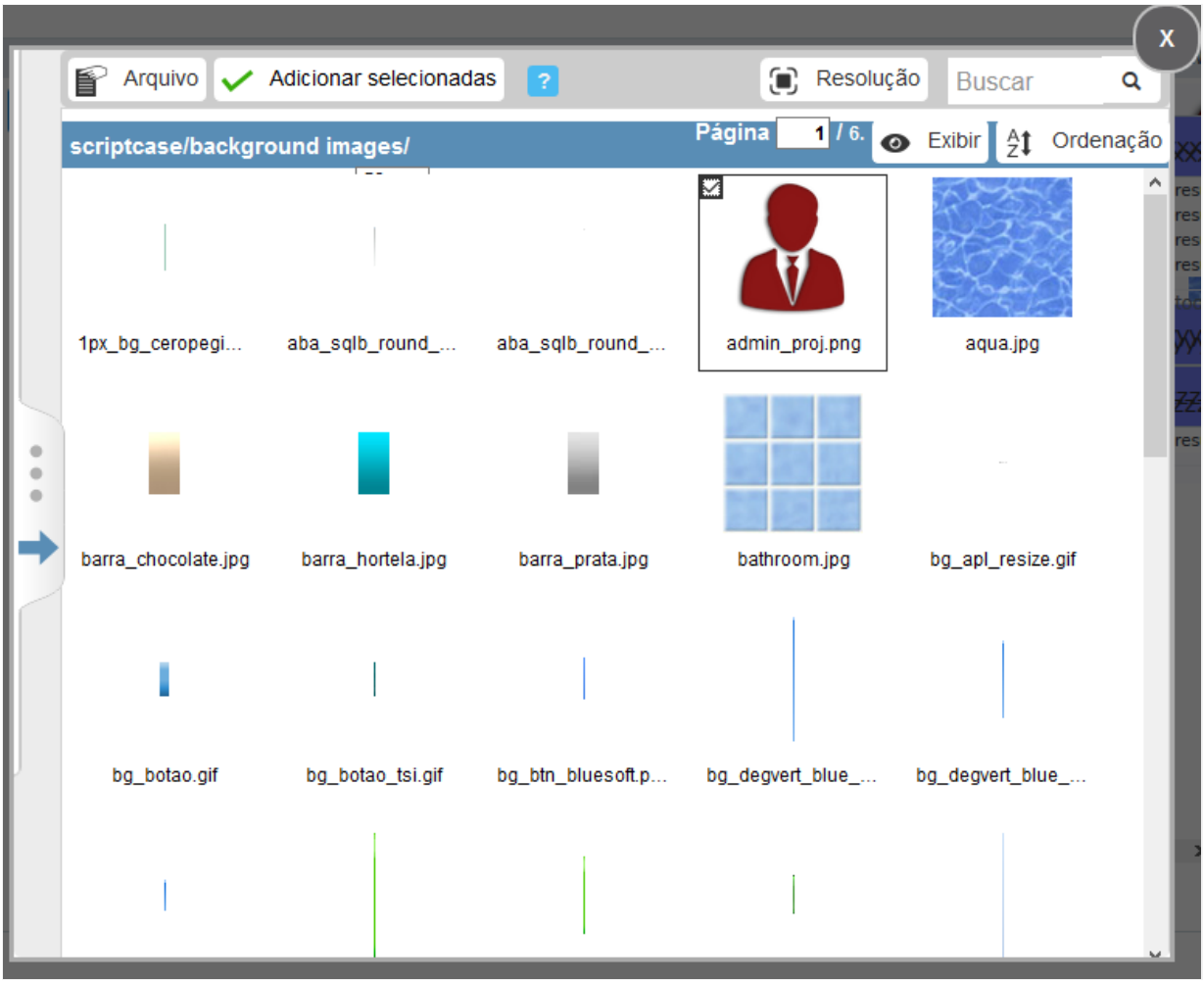


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

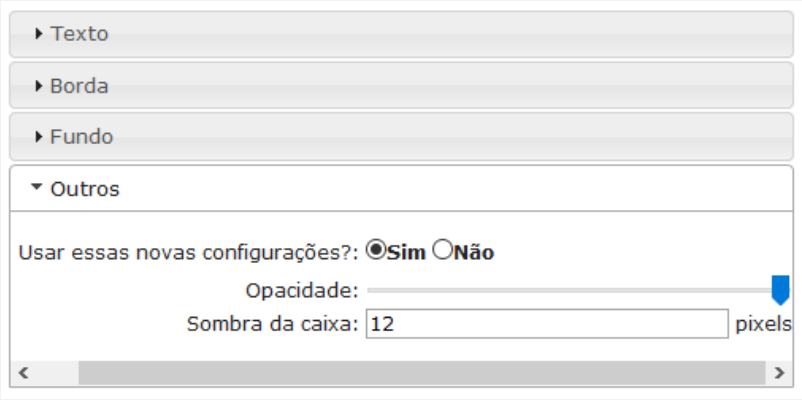
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

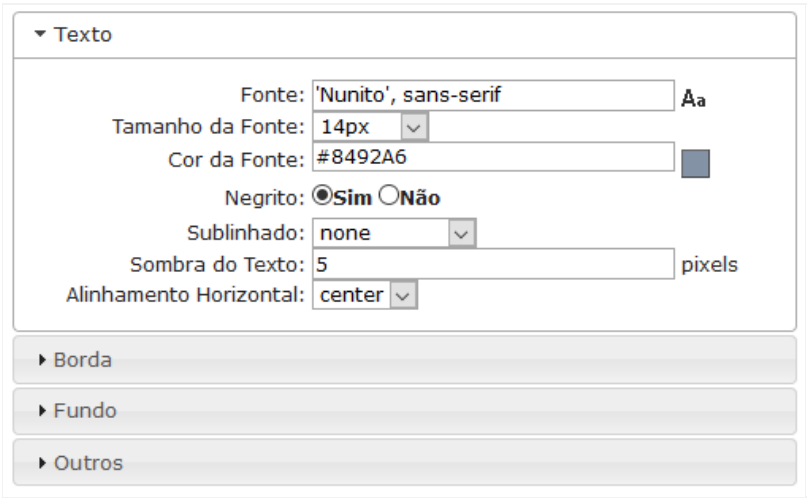
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Navegação

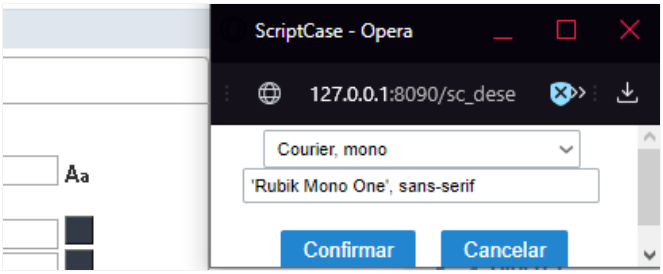
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



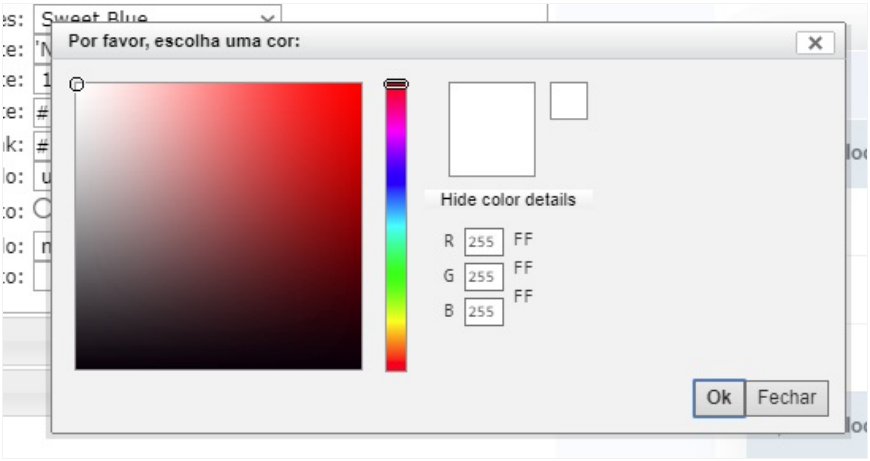
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

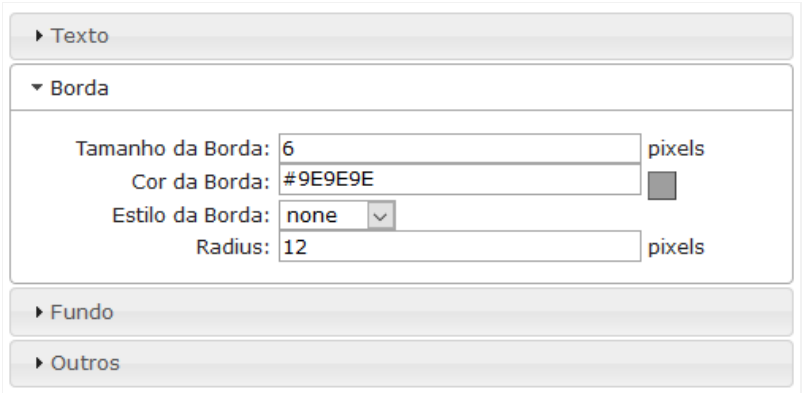
Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Borda



Tamanho da Borda

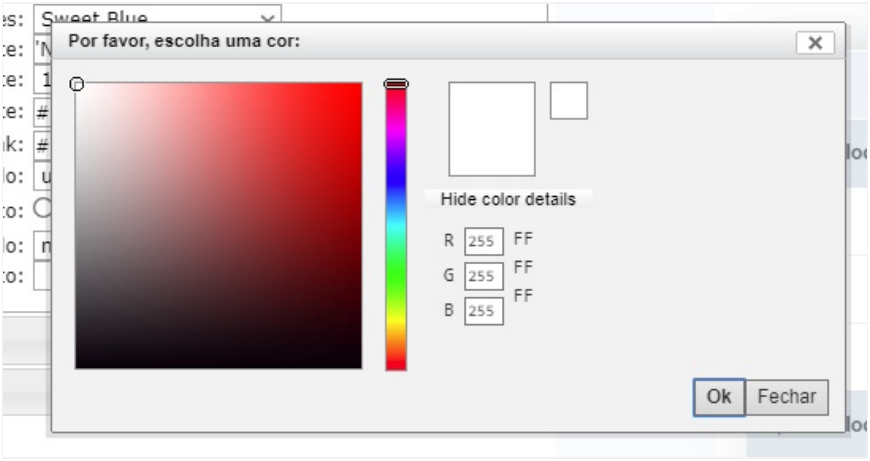
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

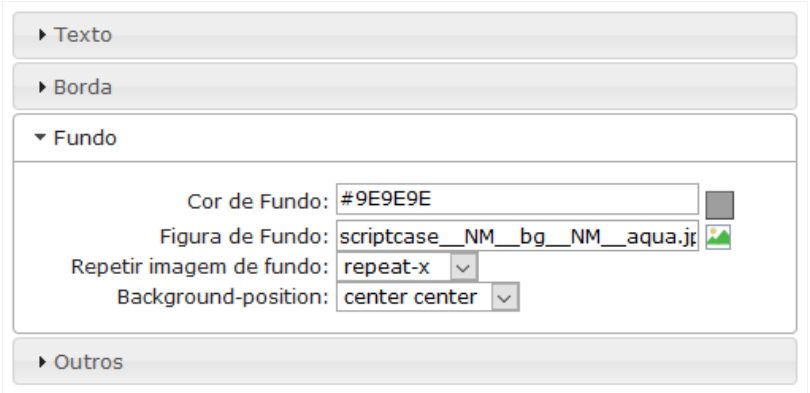
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

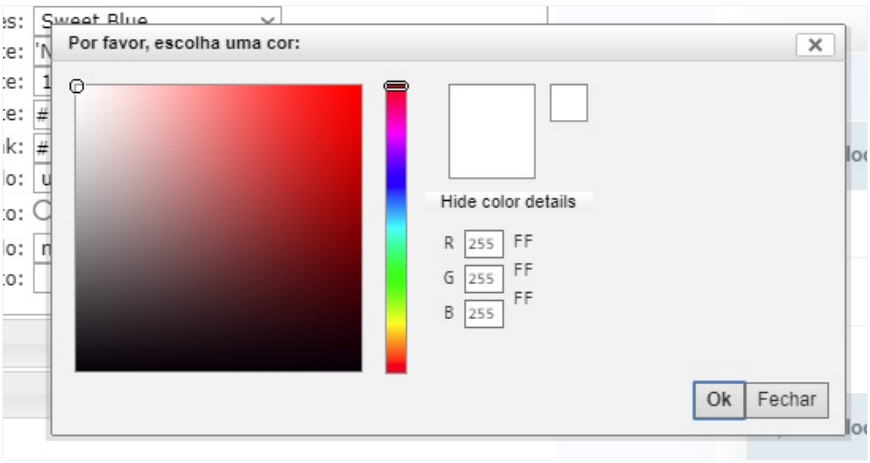
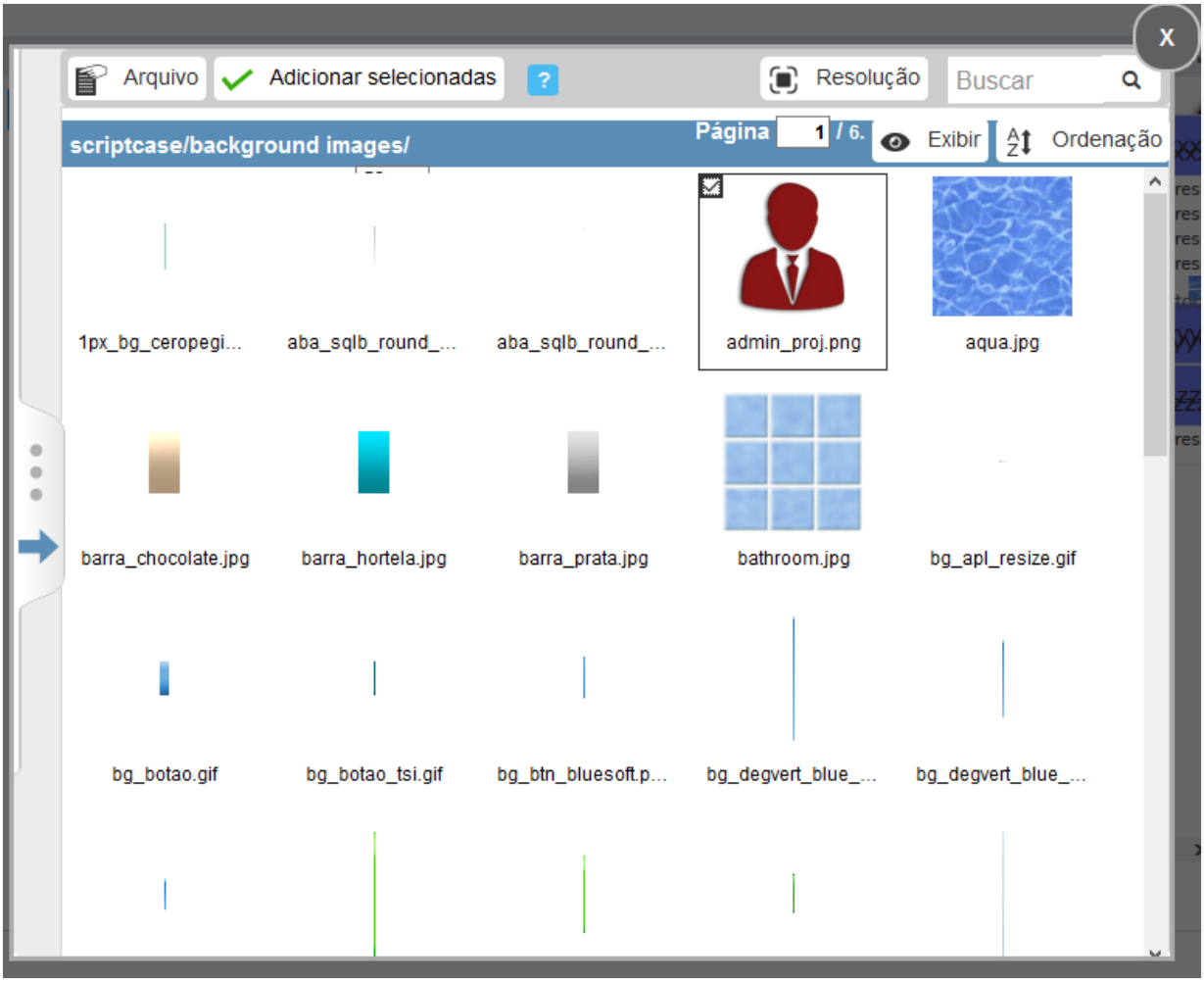


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

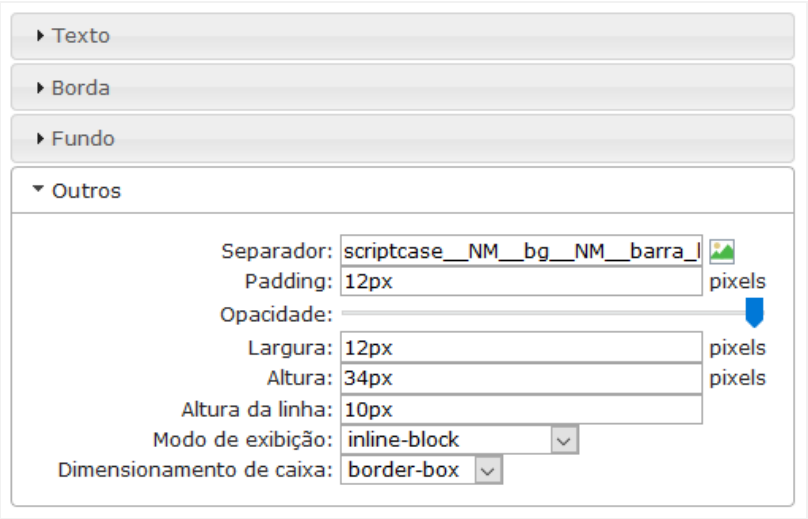
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

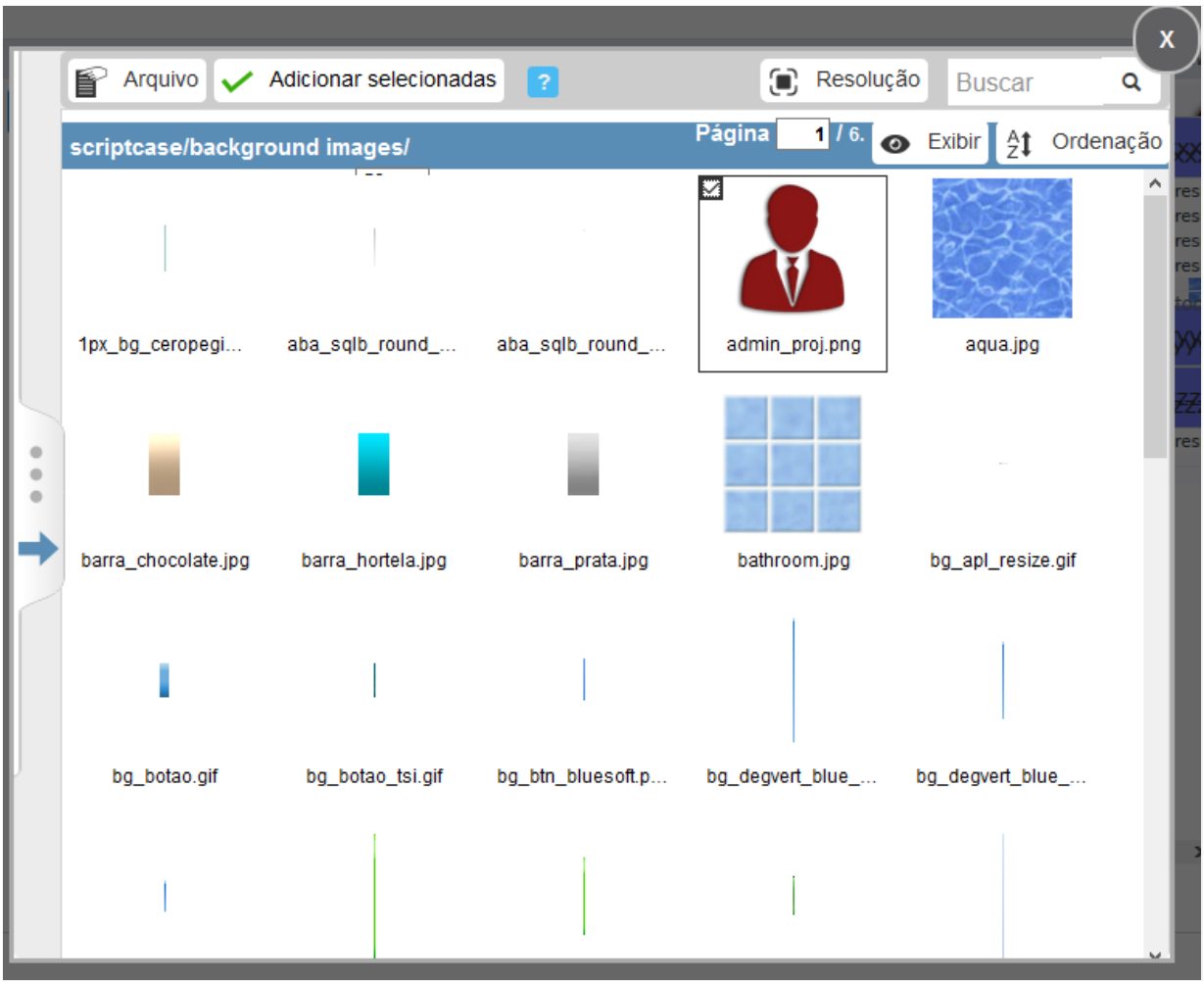
Outros



Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Dimensionamento de caixa

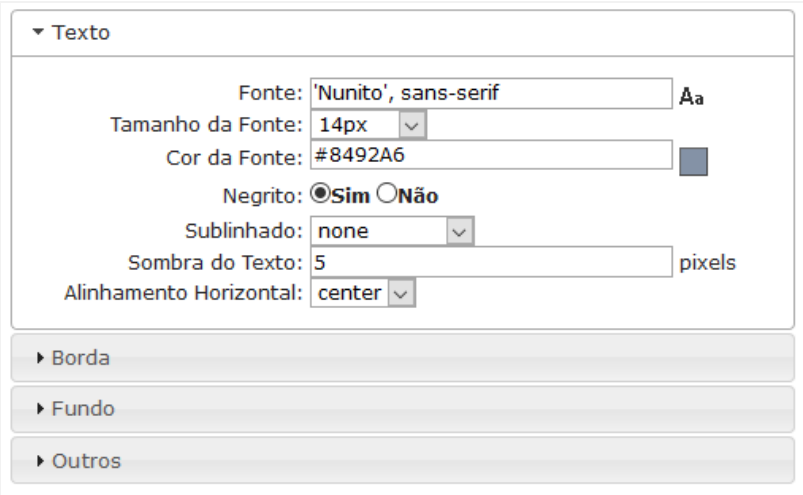
Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Navegação Selecionada

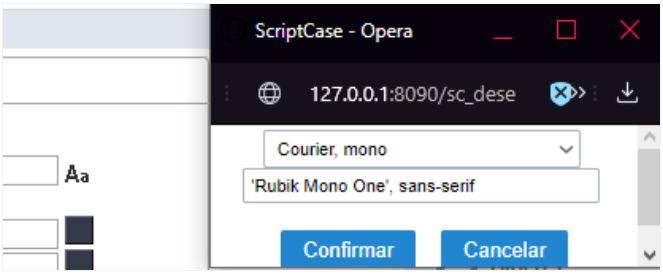
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



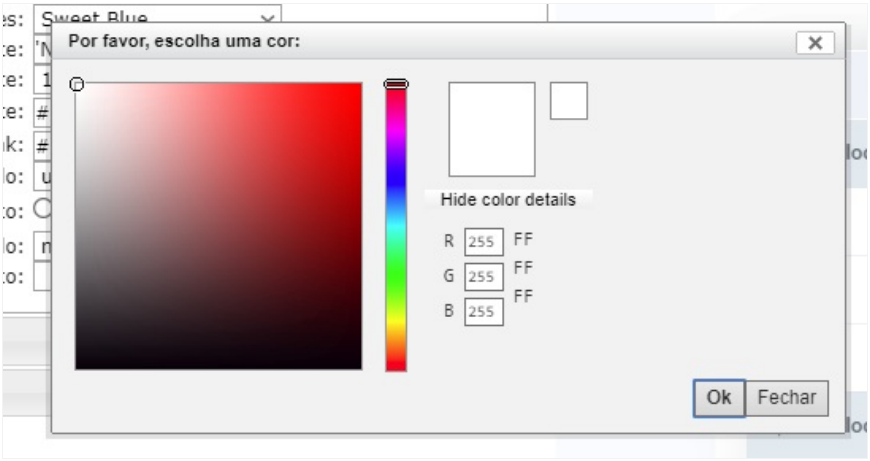
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

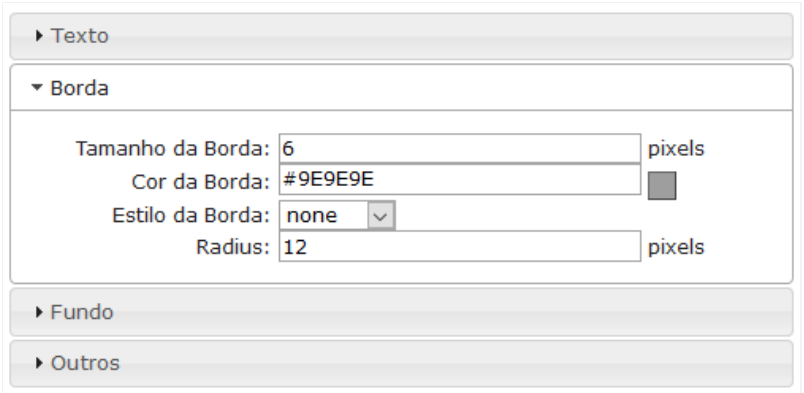
Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Borda



Tamanho da Borda

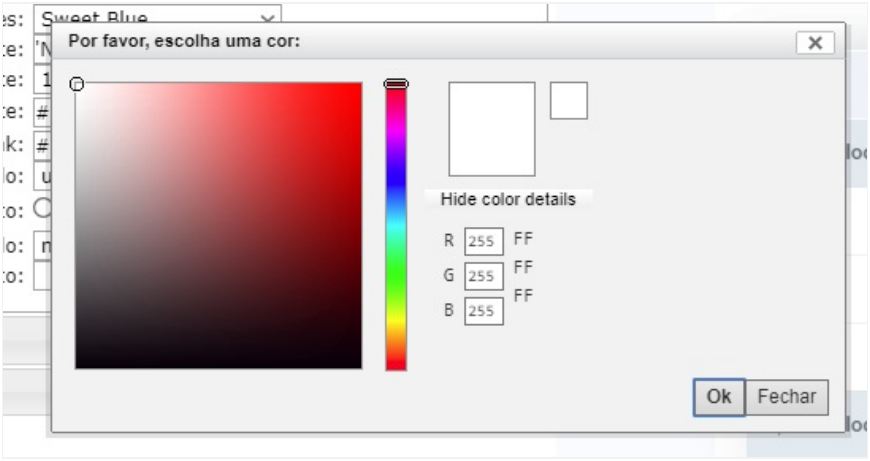
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

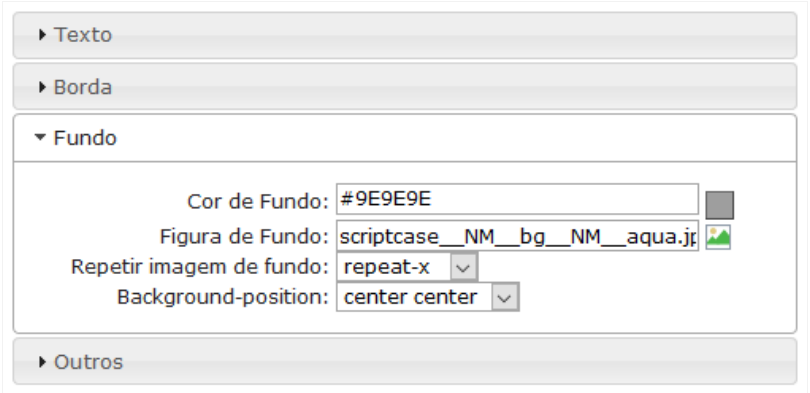
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

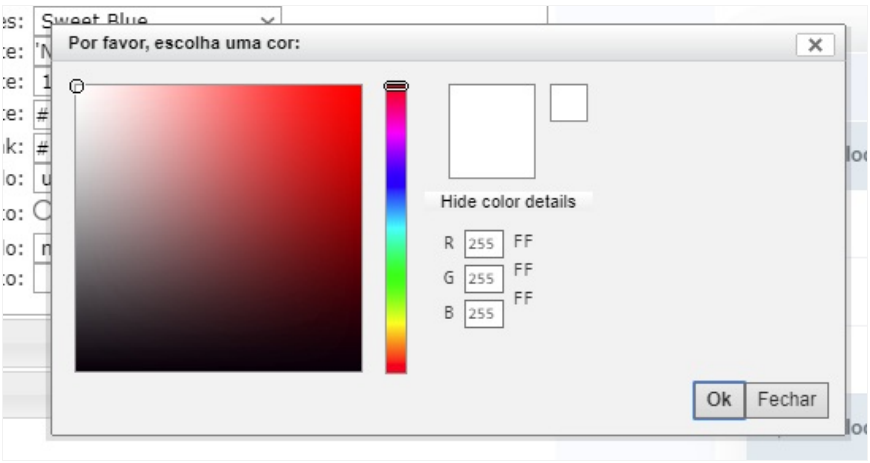
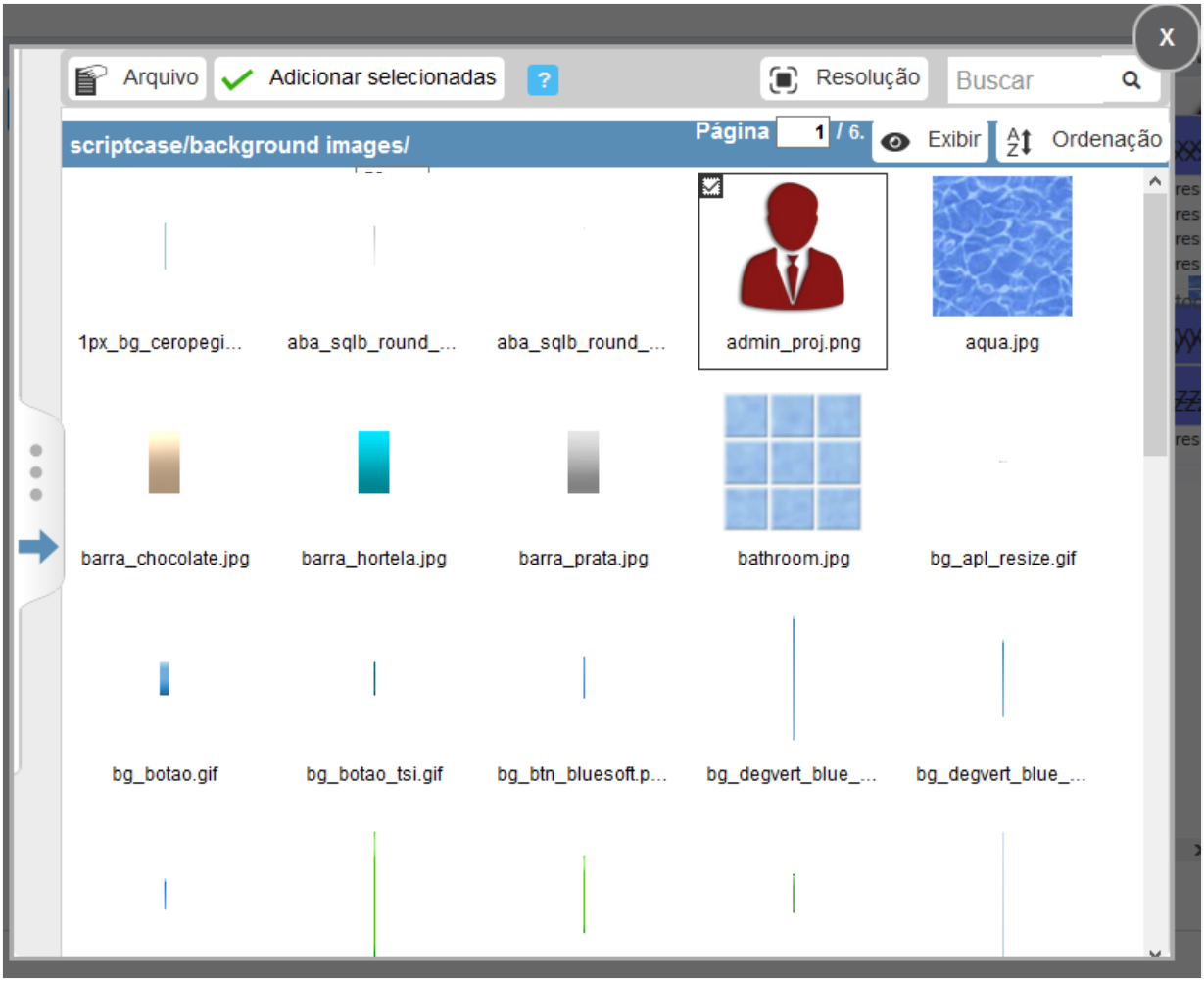


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

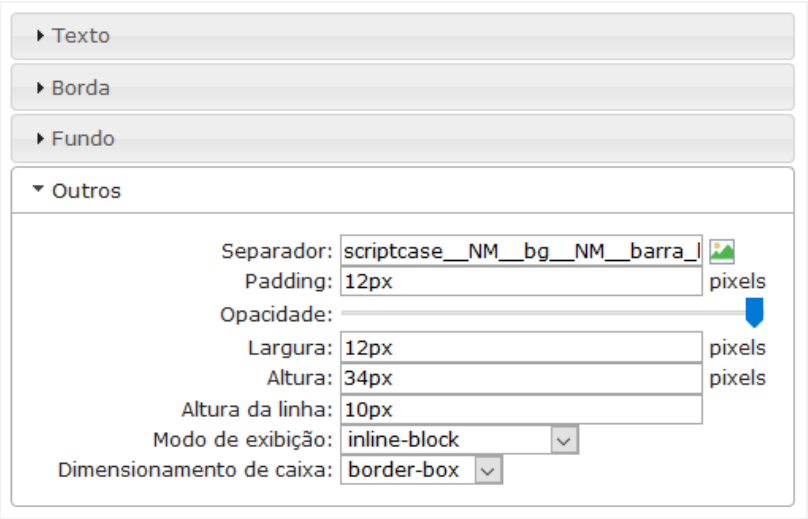
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Dimensionamento de caixa

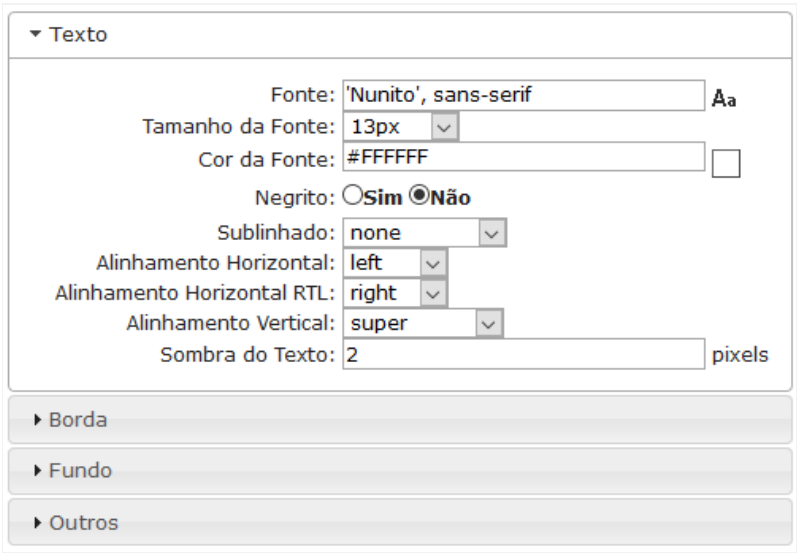
Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Cabeçalho

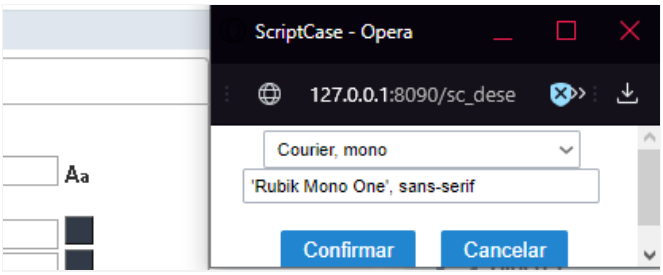
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



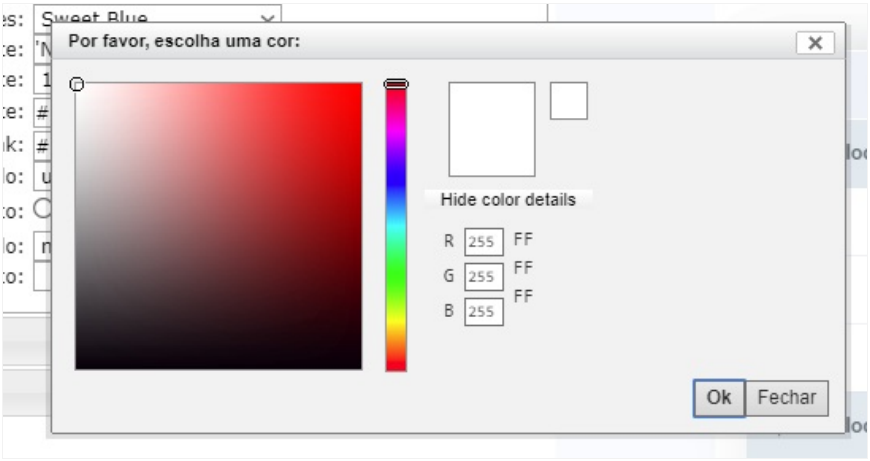
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

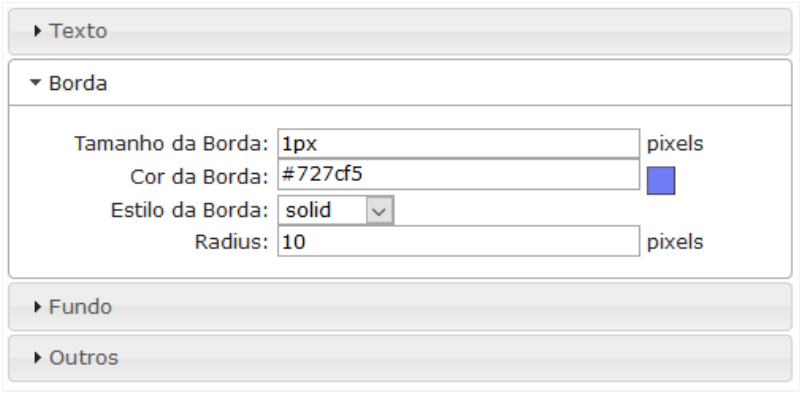
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

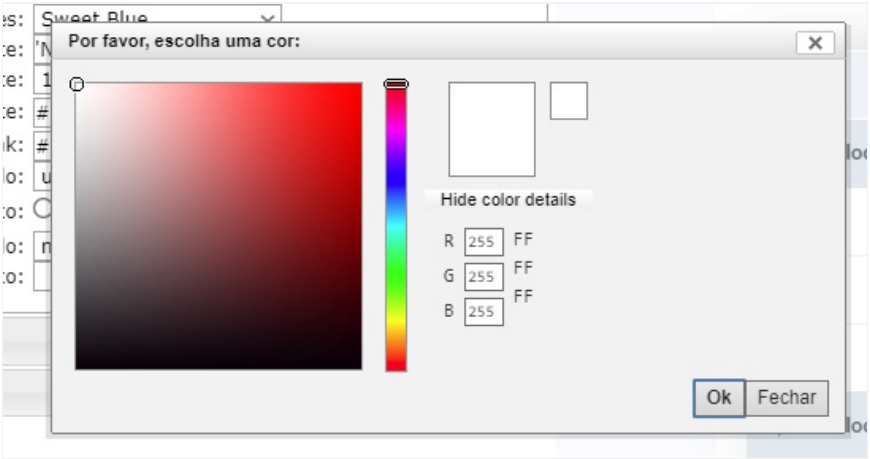
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

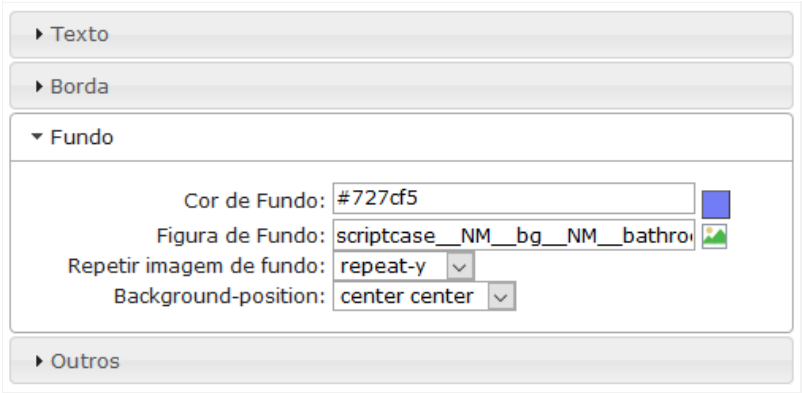
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

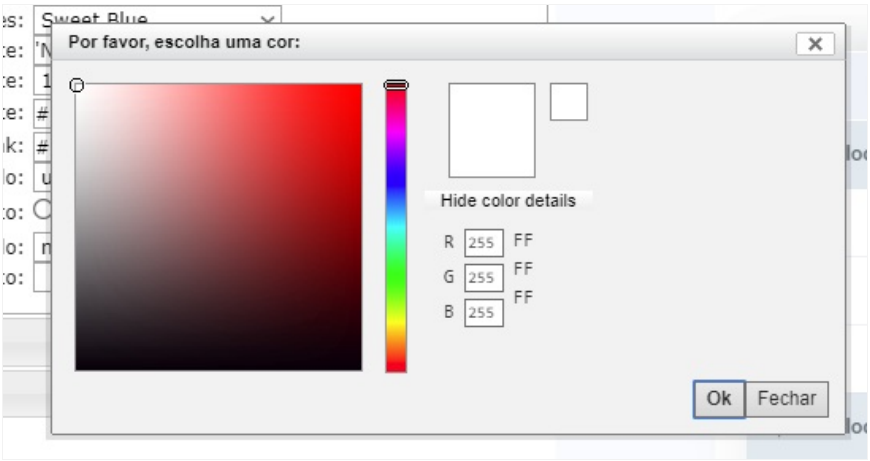
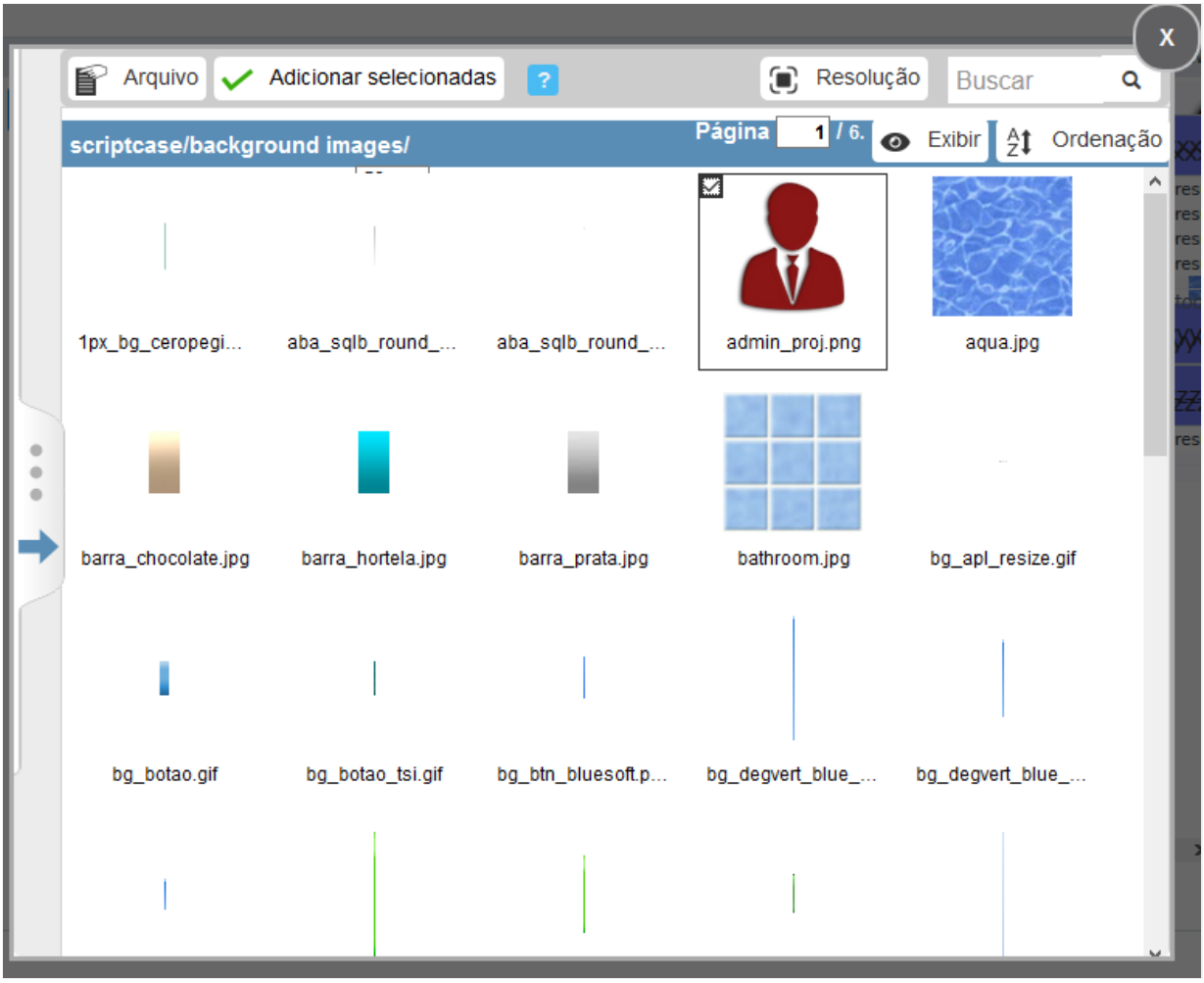


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

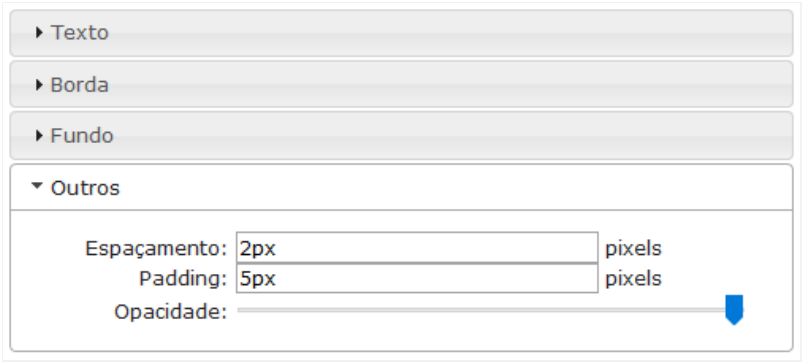
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

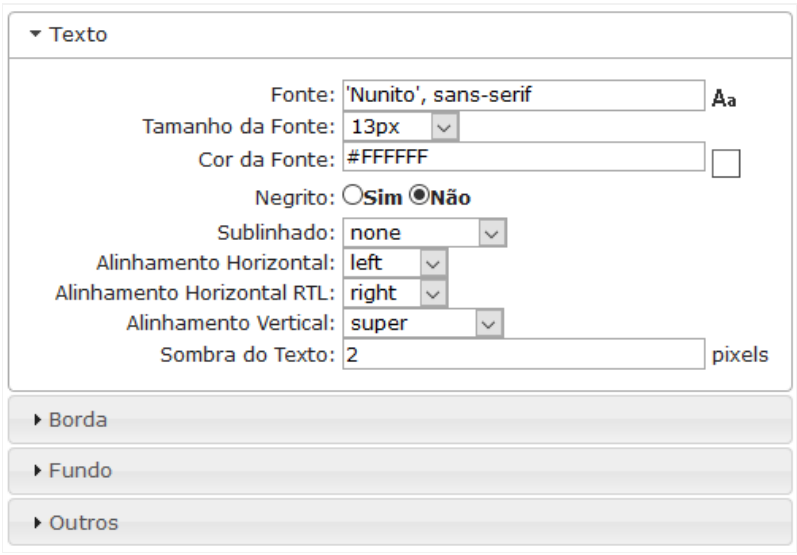
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

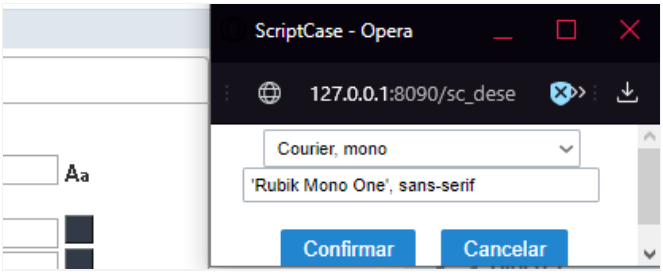
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



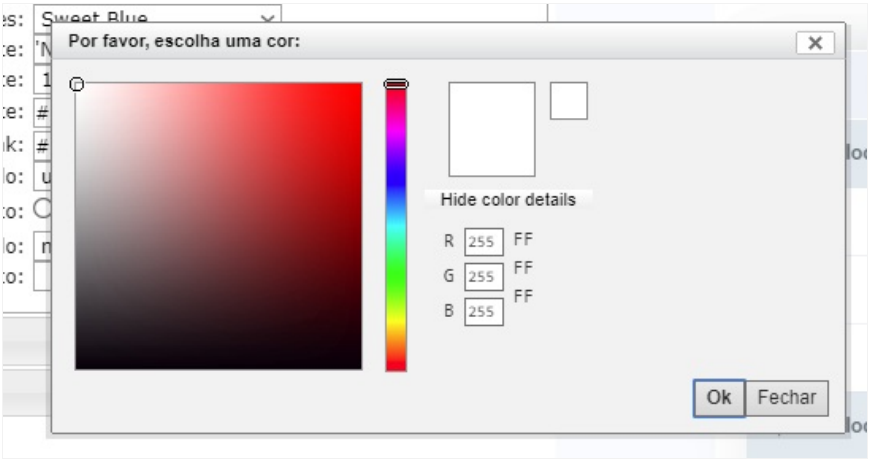
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

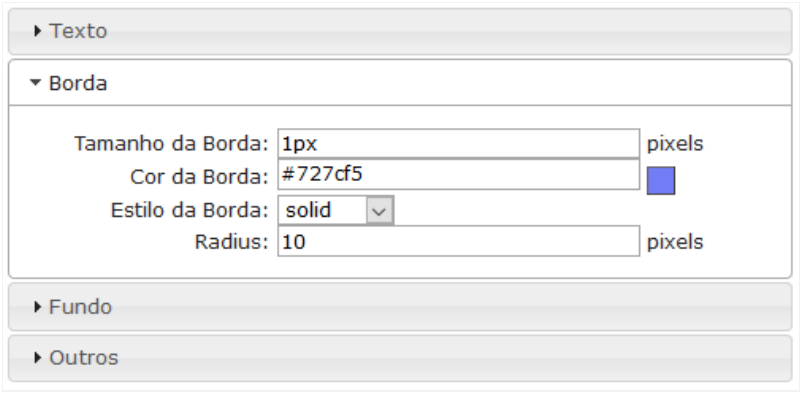
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

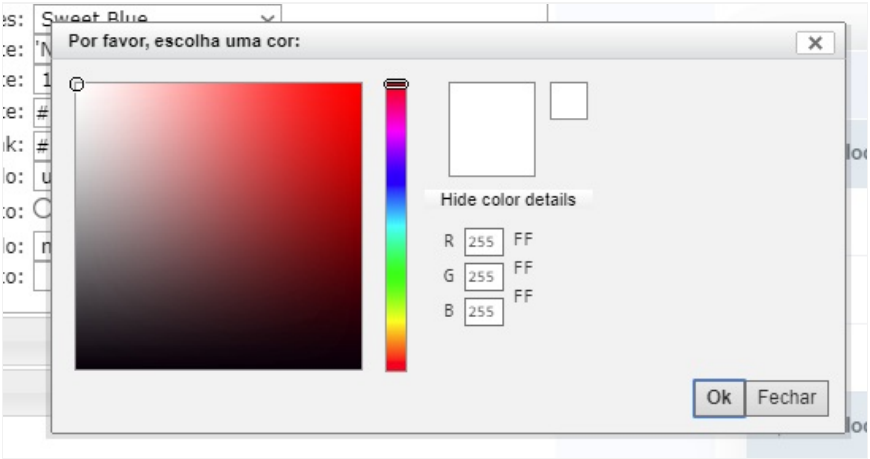
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

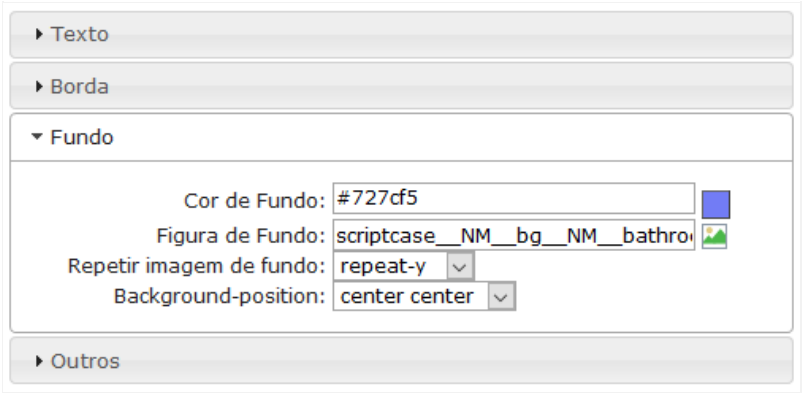
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

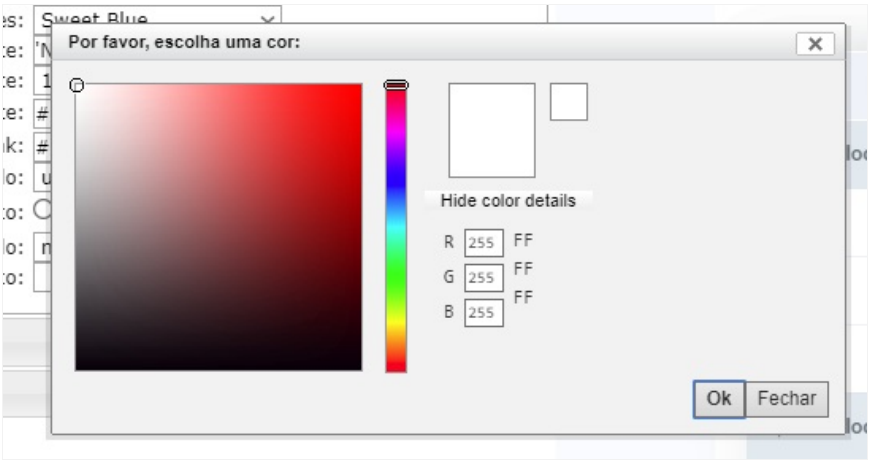
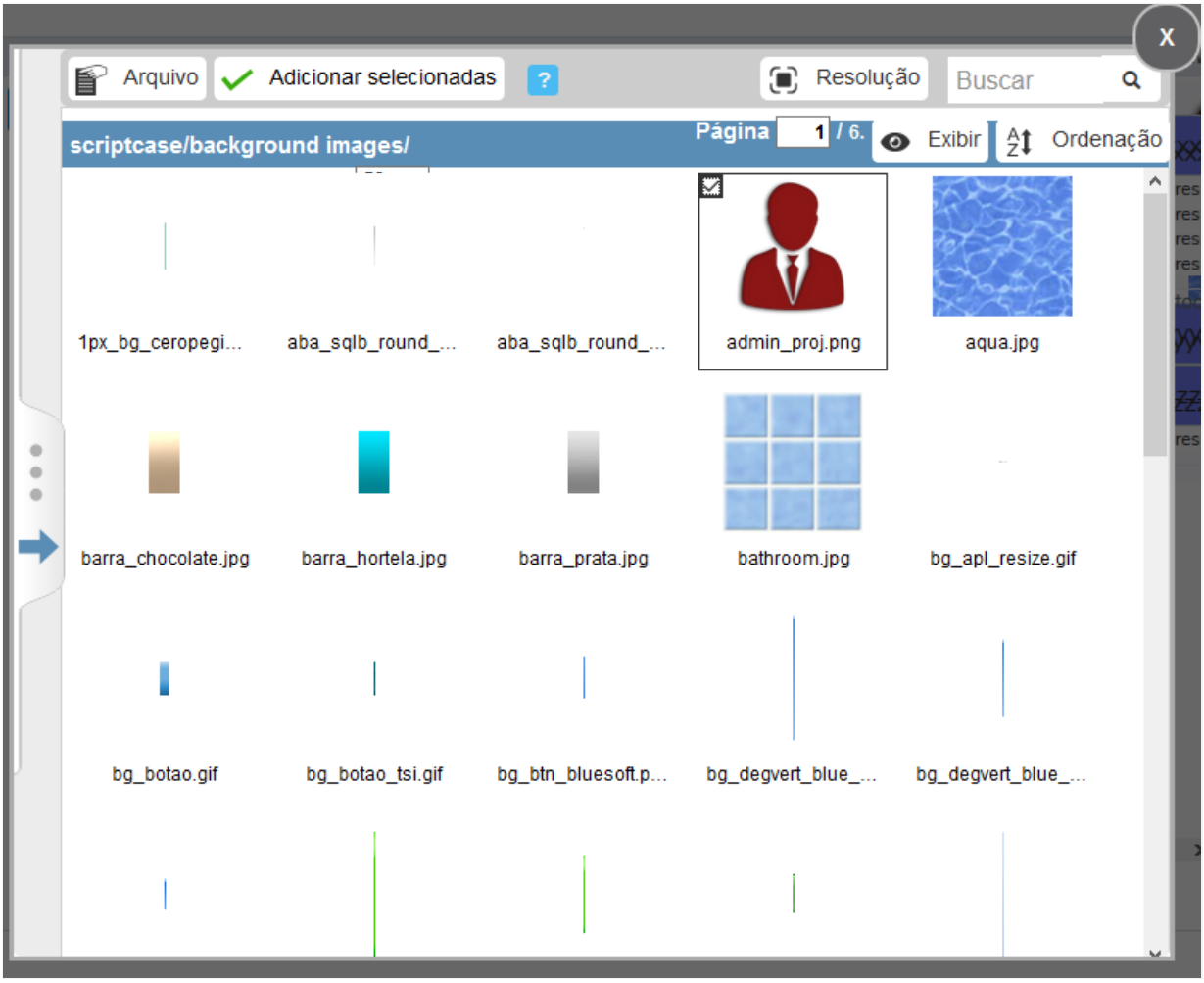


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

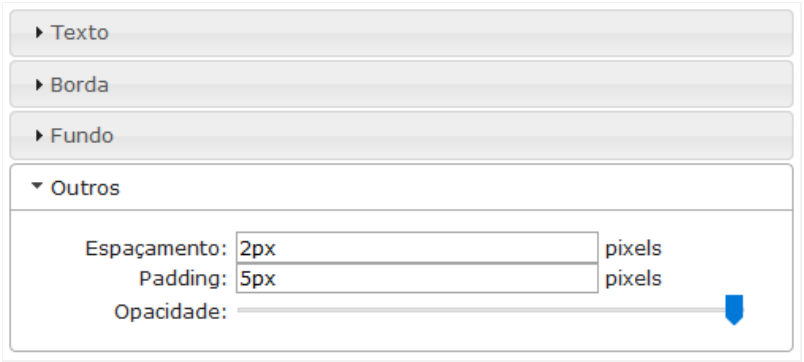
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

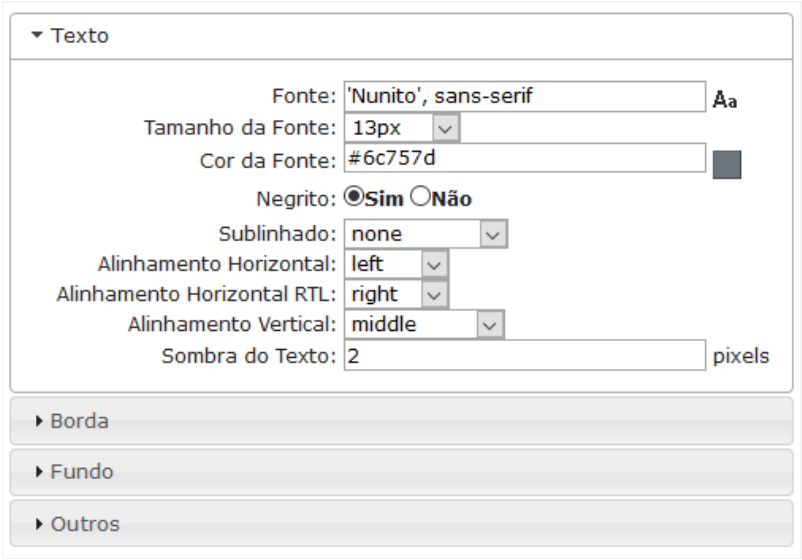
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Bloco

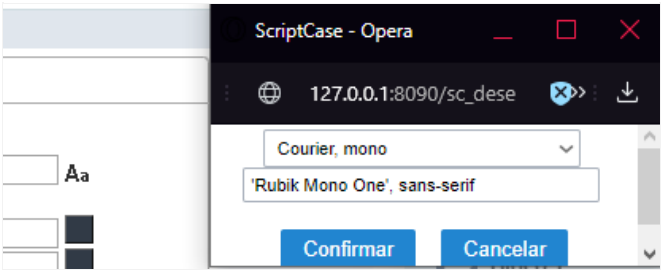
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



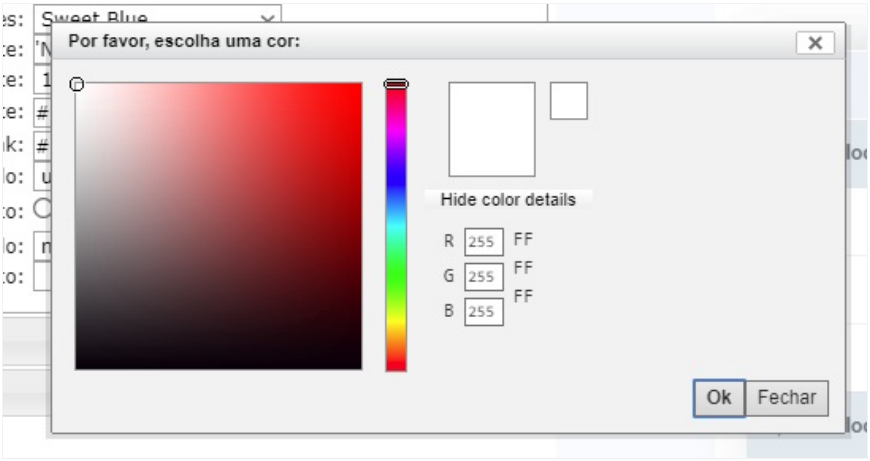
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

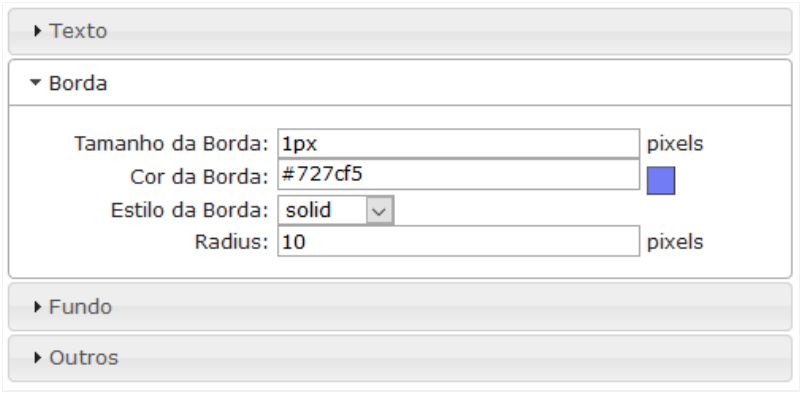
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

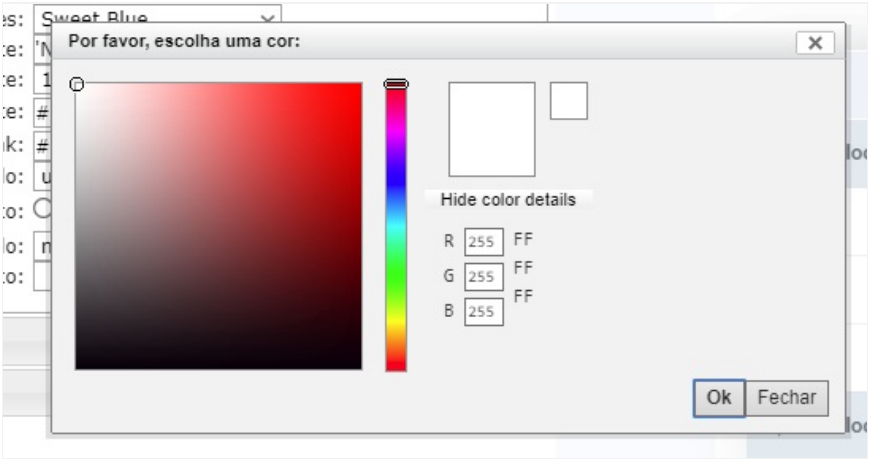
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

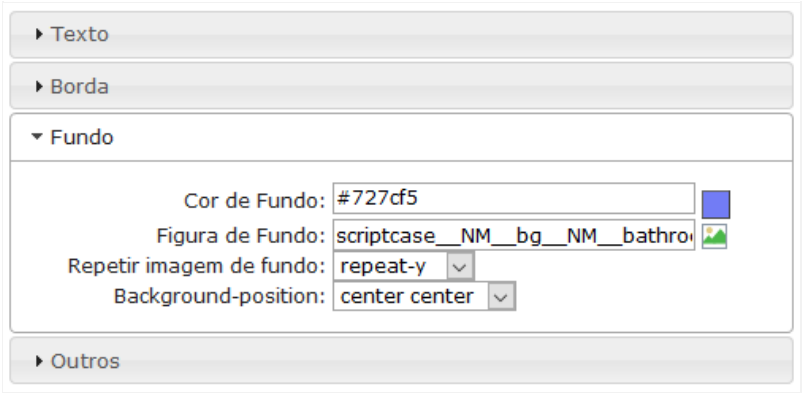
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

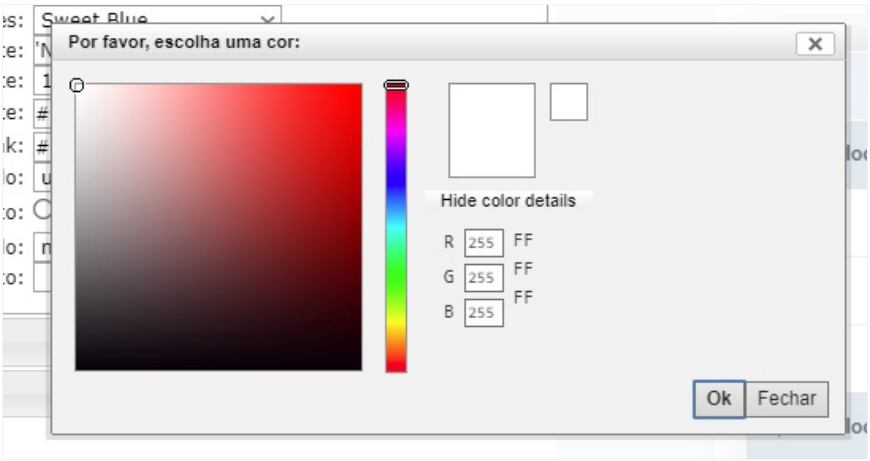
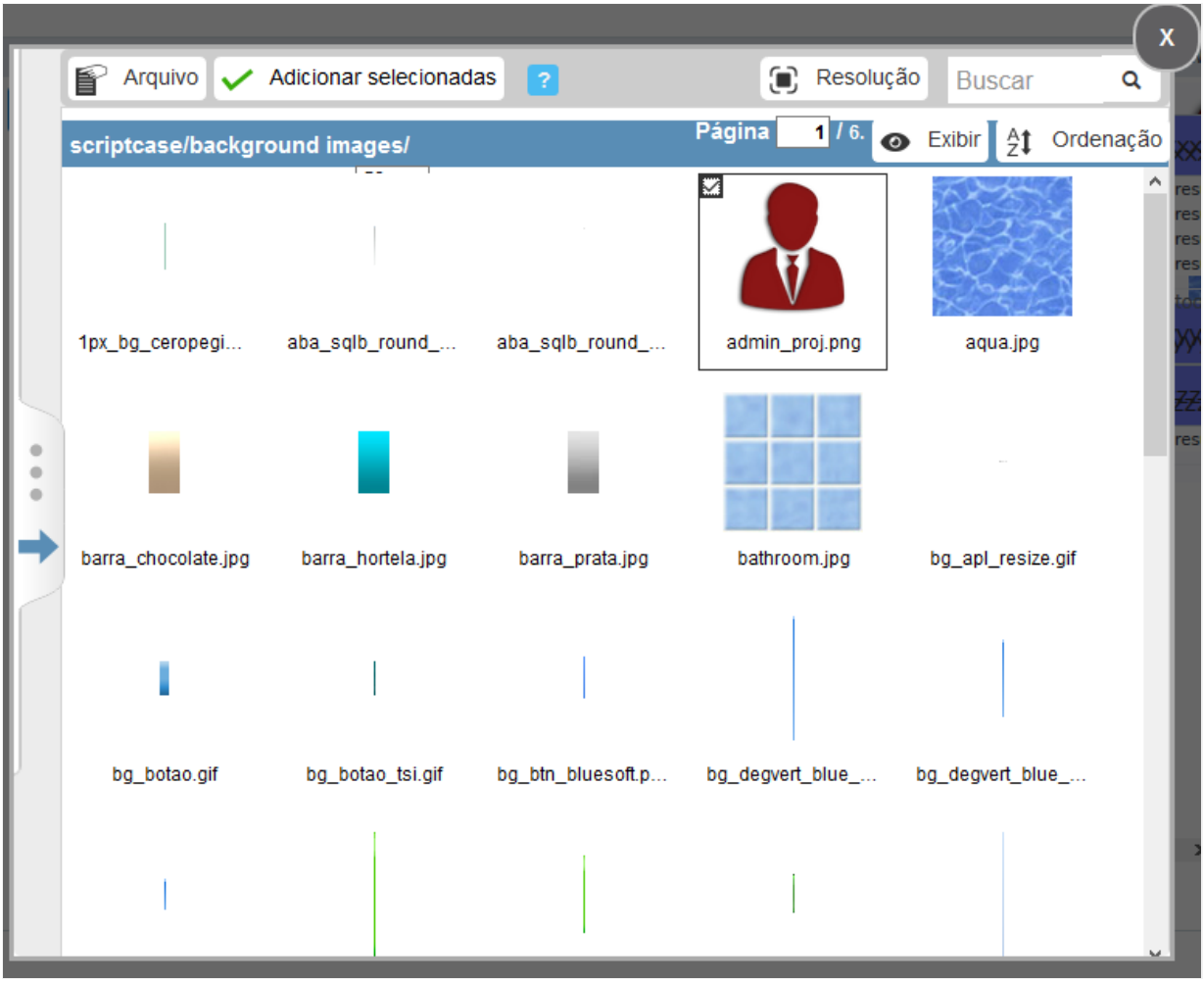


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

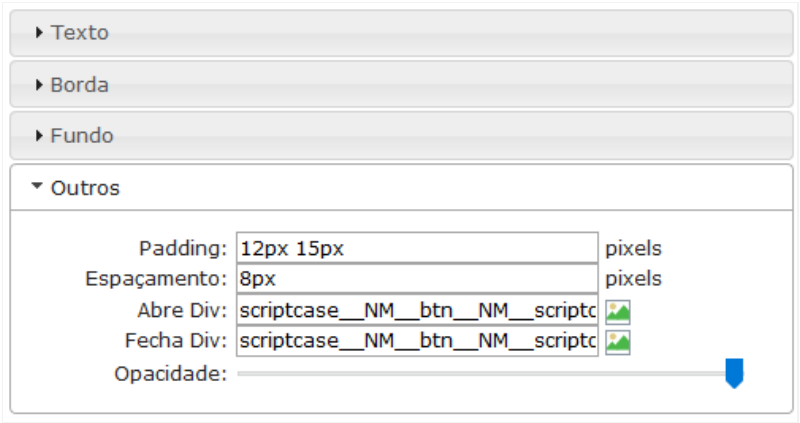
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

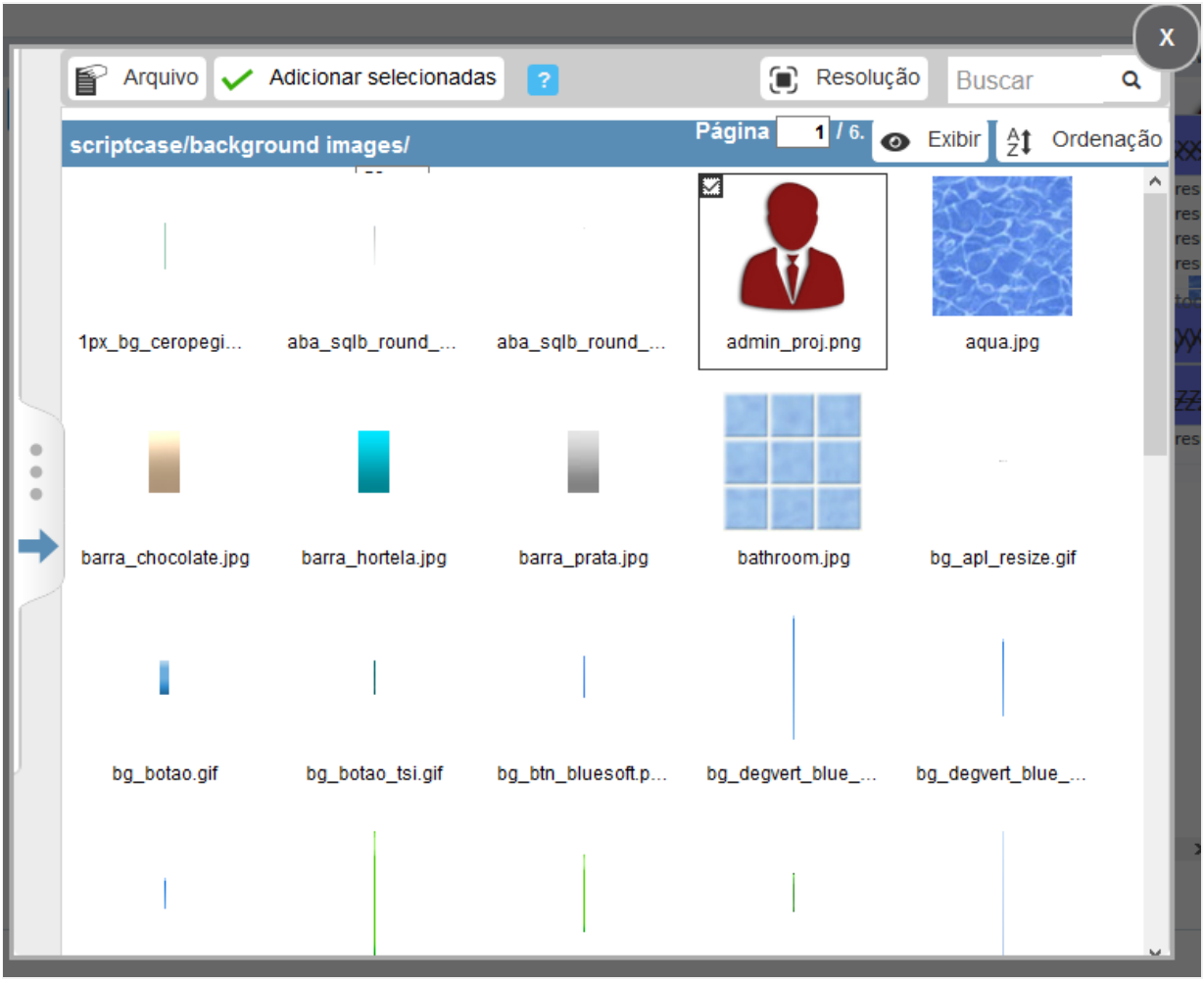
Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

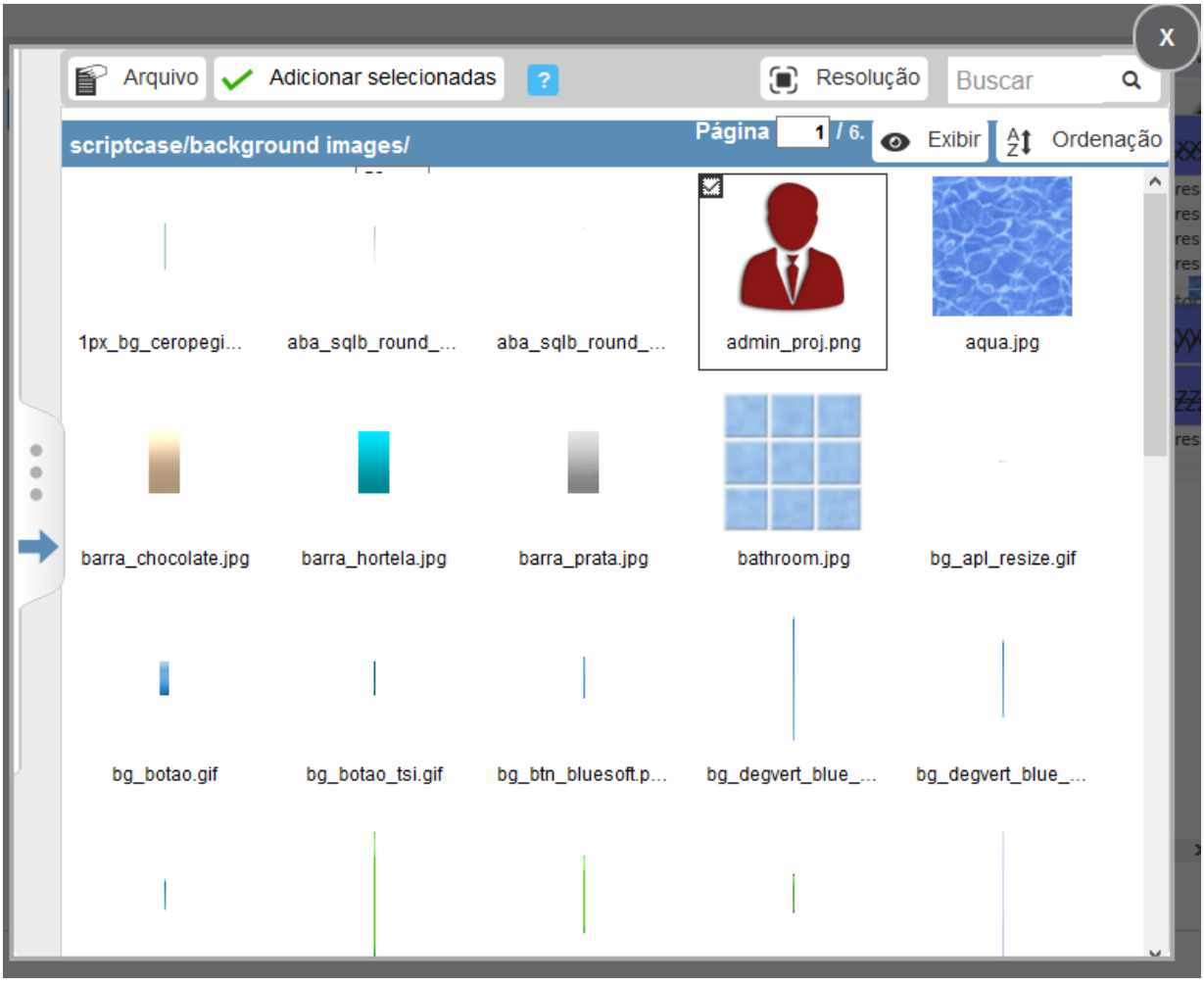
Exemplo:



Fecha Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento de uma Div. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:

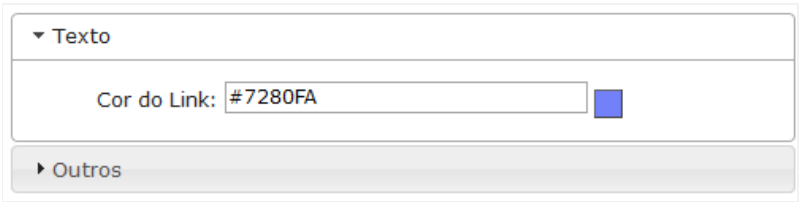


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Label

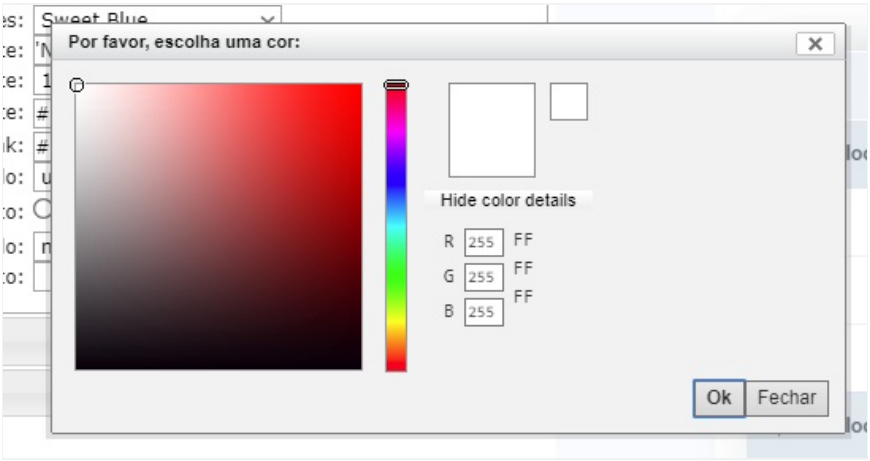
Texto



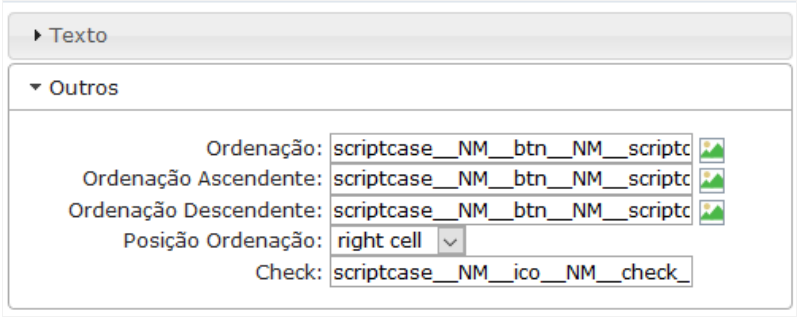
Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



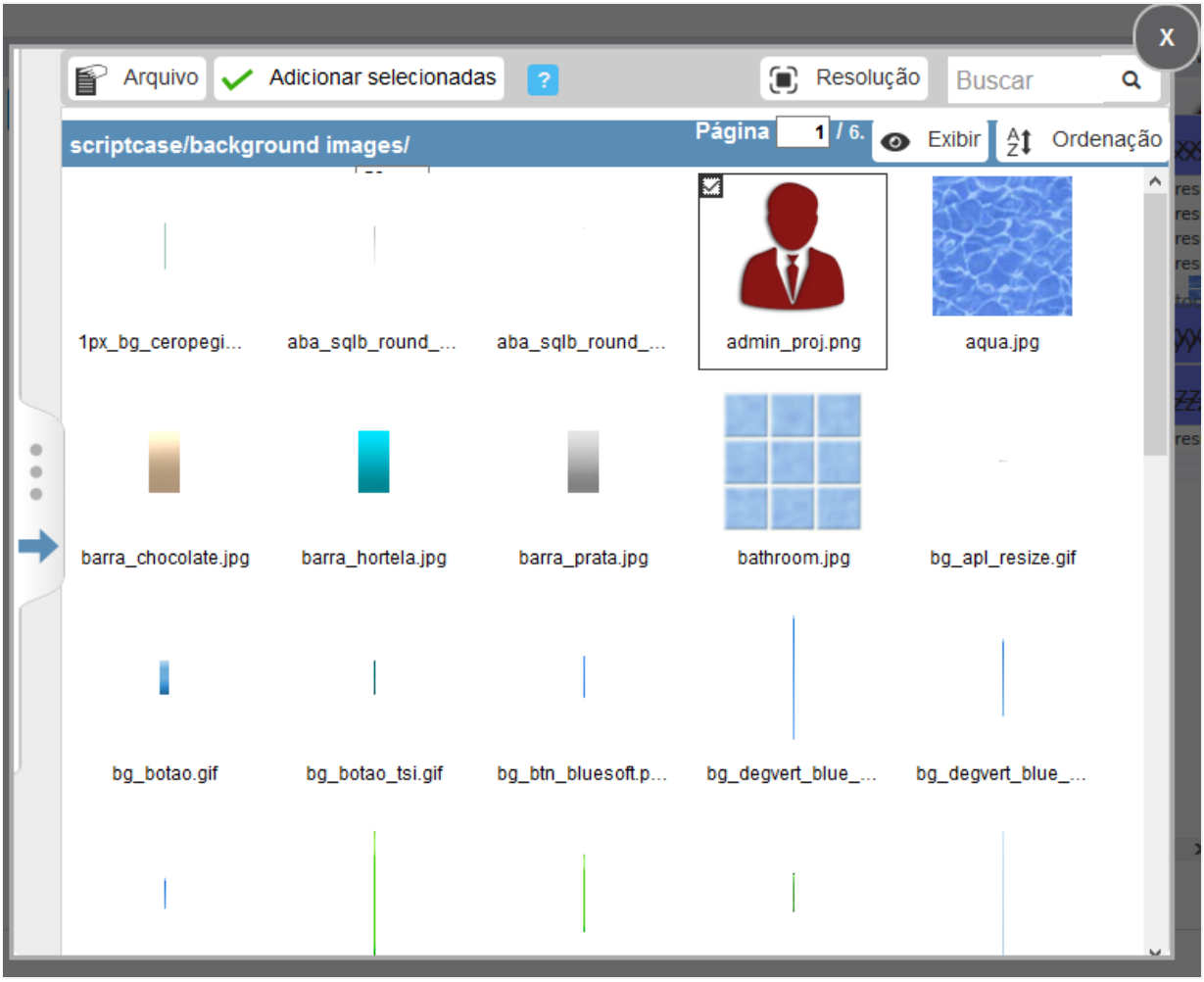
Outros



Ordenação

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

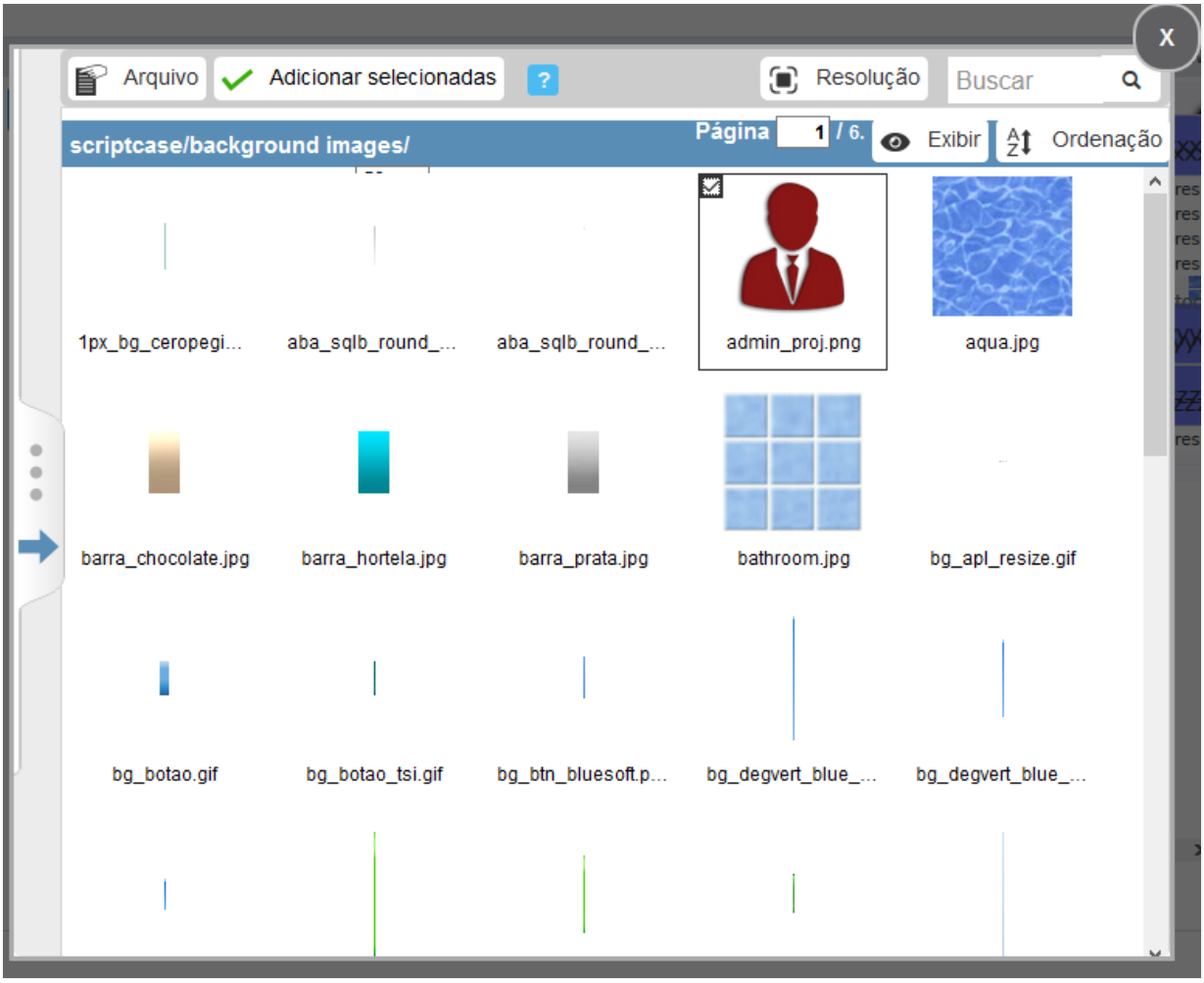
Exemplo:



Ordenação Ascendente

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação ascendente. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



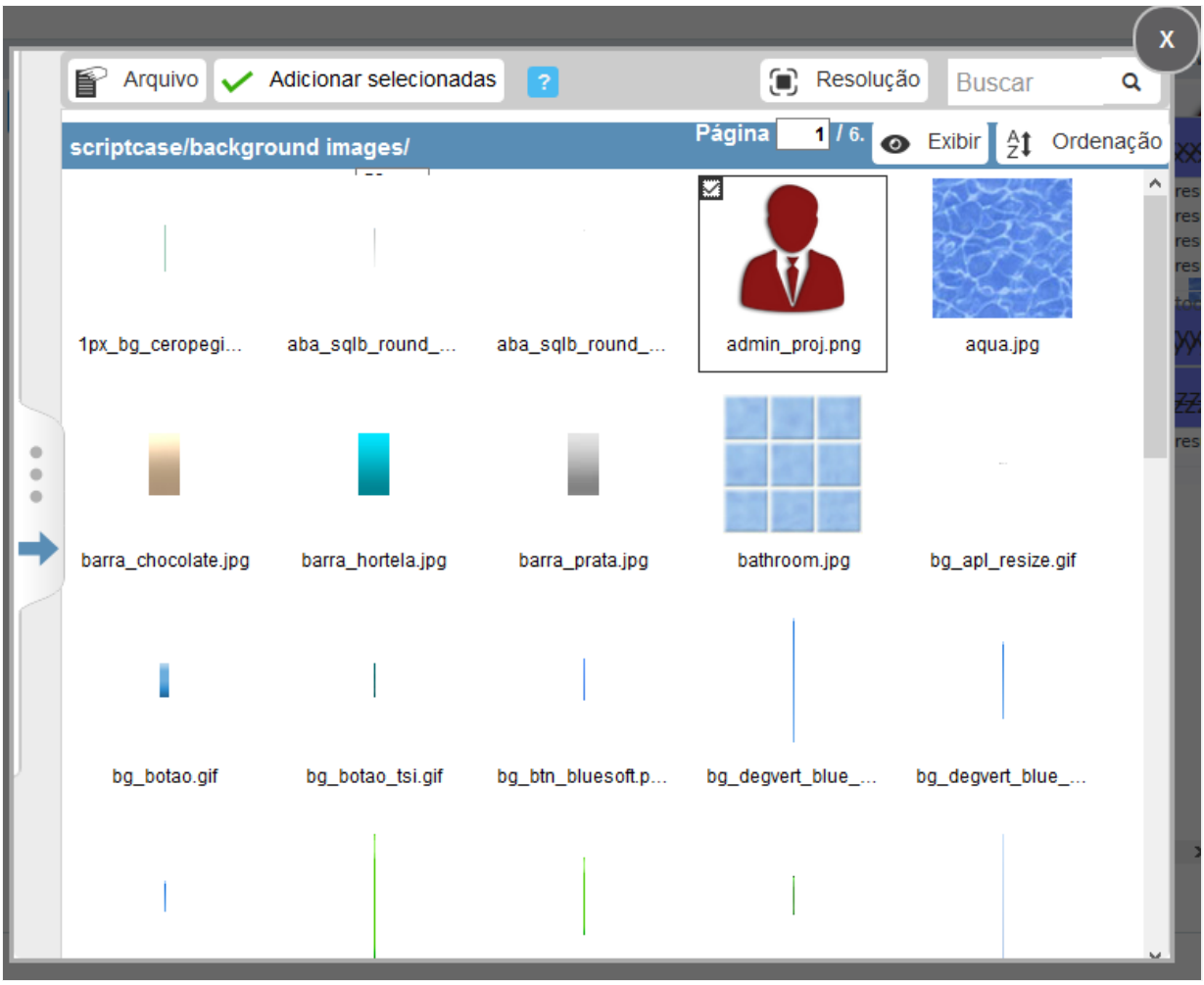
Posição Ordenação

Esta opção permite definir a posição da ordenação.

Check

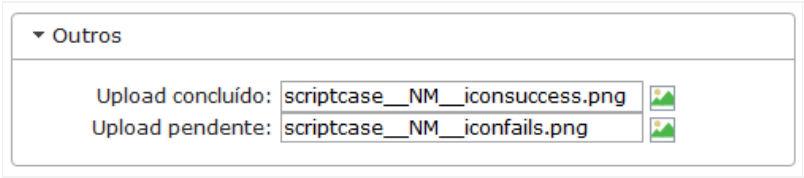
Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido como Check. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:


Arquivo
Adicionar selecionadas
Resolução
Buscar
scriptcase/background images/
Página 1 / 6.
Exibir
Ordenação
1px_bg_ceropegi...
aba_sqlb_round_...
aba_sqlb_round_...
admin_proj.png
aqua.jpg
barra_chocolate.jpg
barra_hortela.jpg
barra_prata.jpg
bathroom.jpg
bg_apl_resize.gif
bg_botao.gif
bg_botao_tsi.gif
bg_btn_bluesoft.p...
bg_degvert_blue_...
bg_degvert_blue_...

Upload

Outros

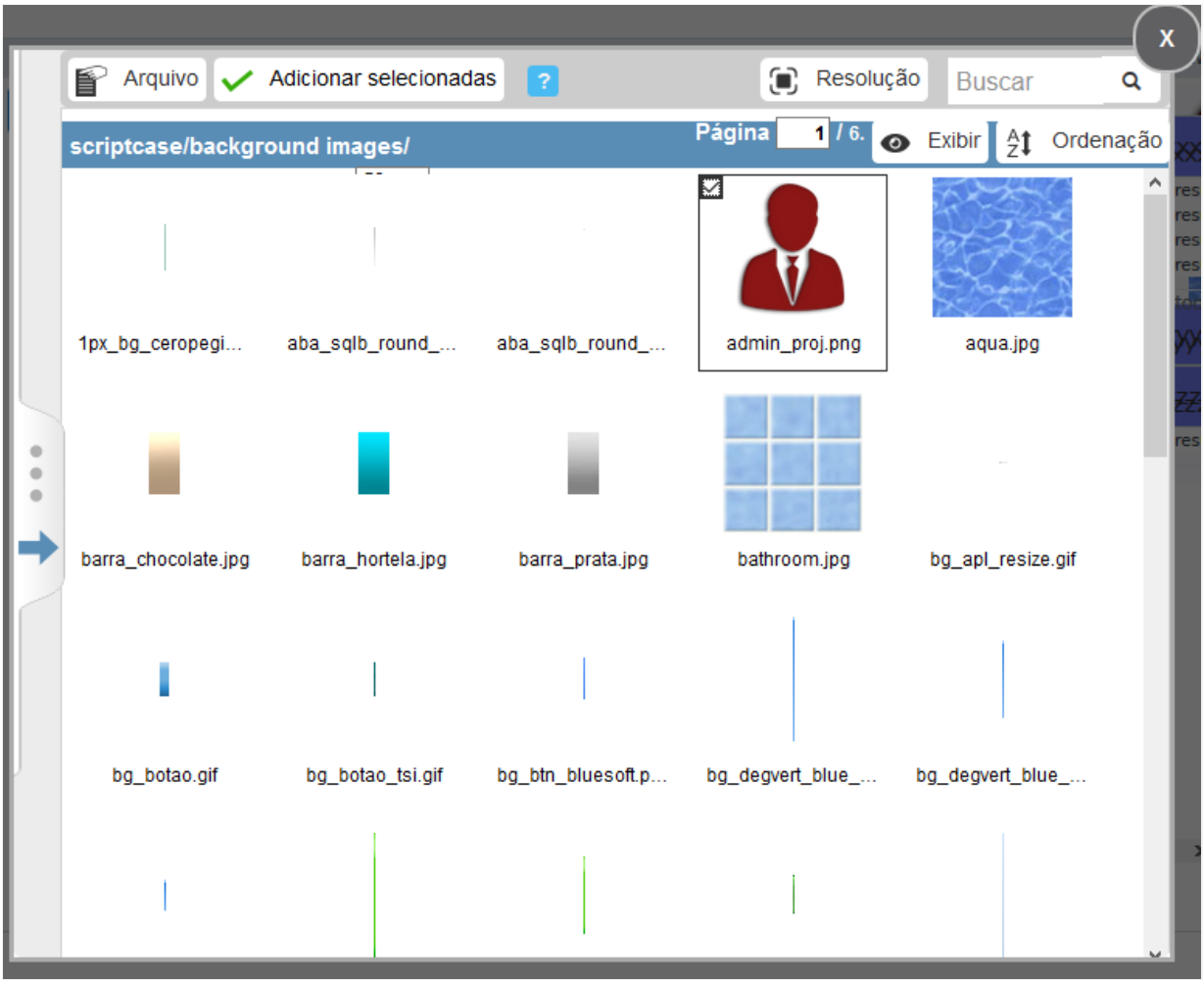


Upload concluído

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo for concluído. Ao clicar no botão é

mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



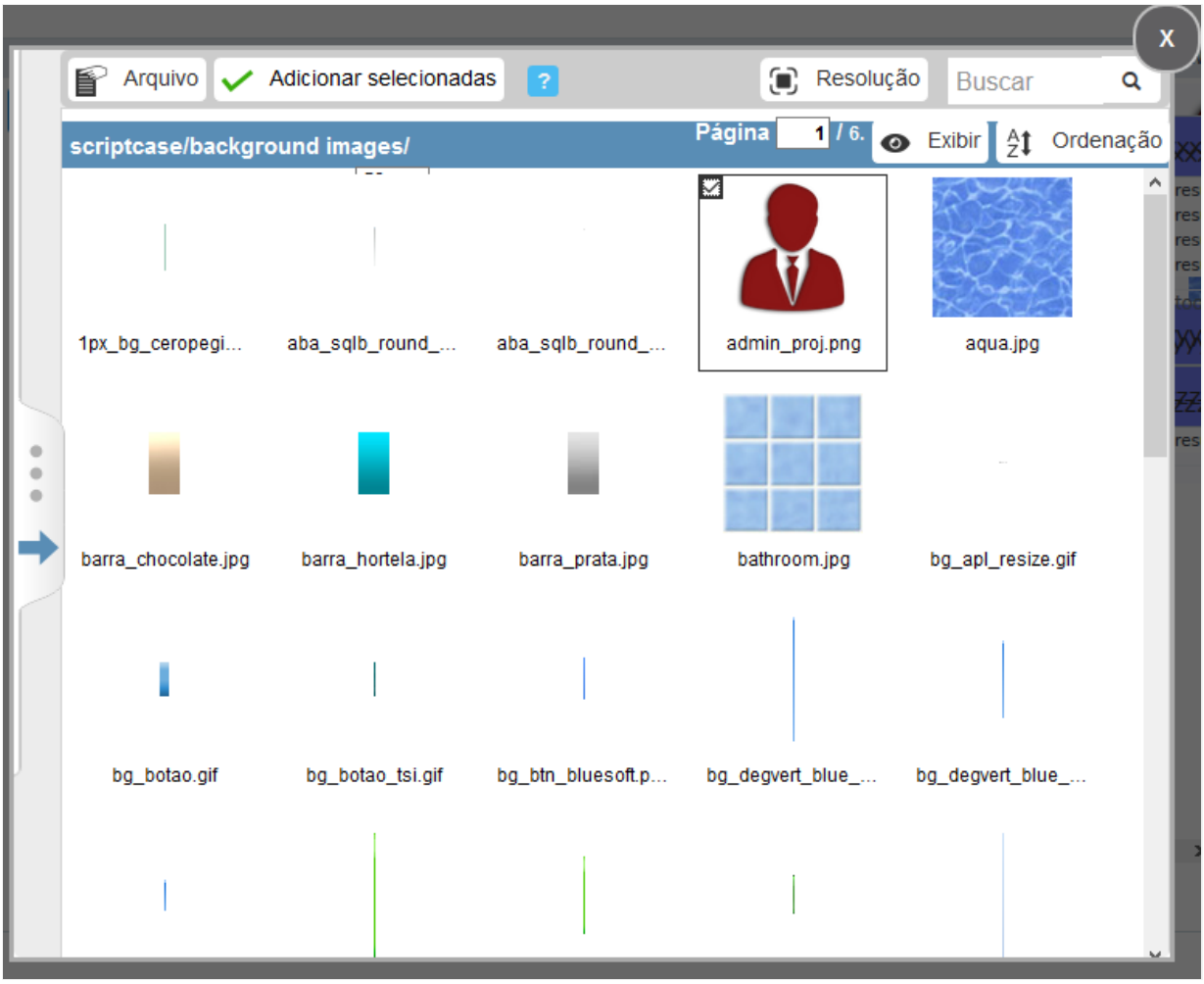
Upload pendente

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo estiver pendente. Ao clicar no botão

é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo

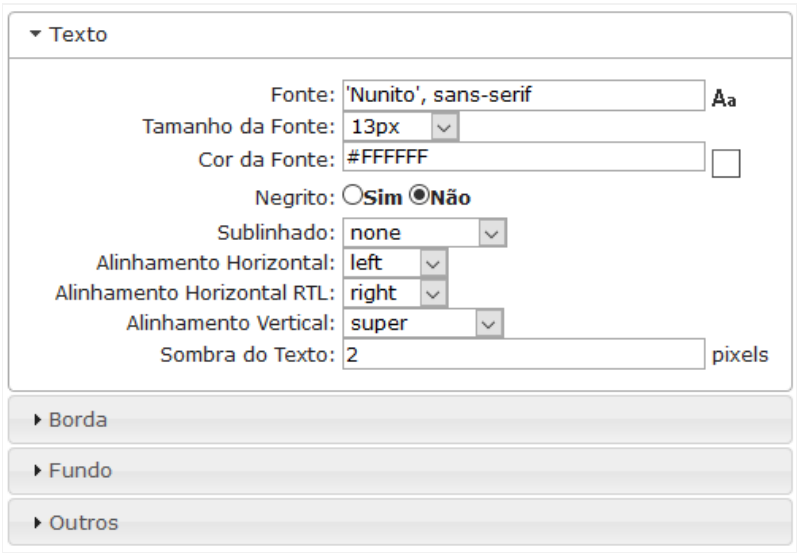
para utilização.

Exemplo:



Drag & Drop

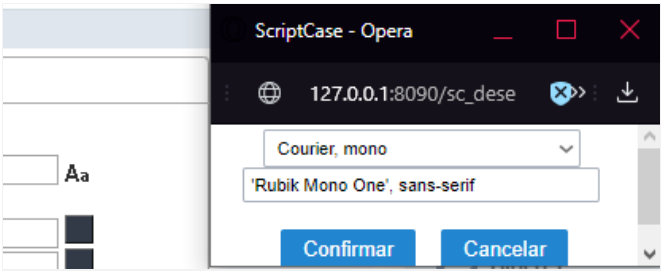
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



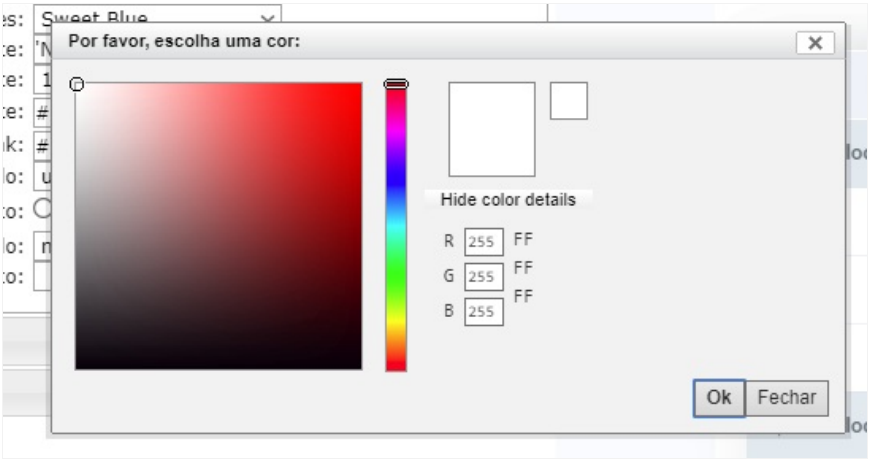
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

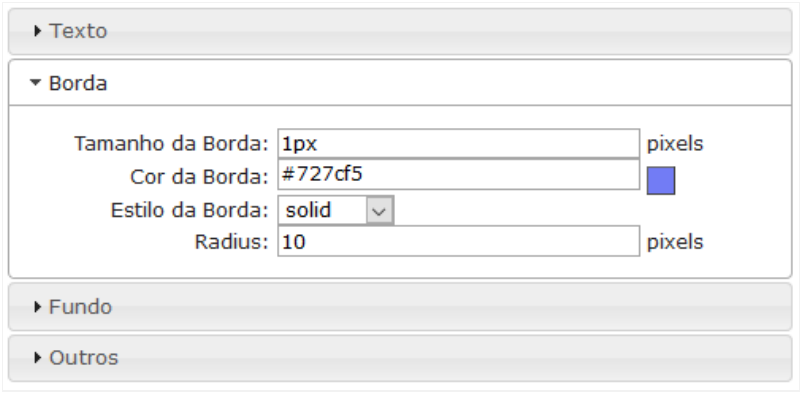
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

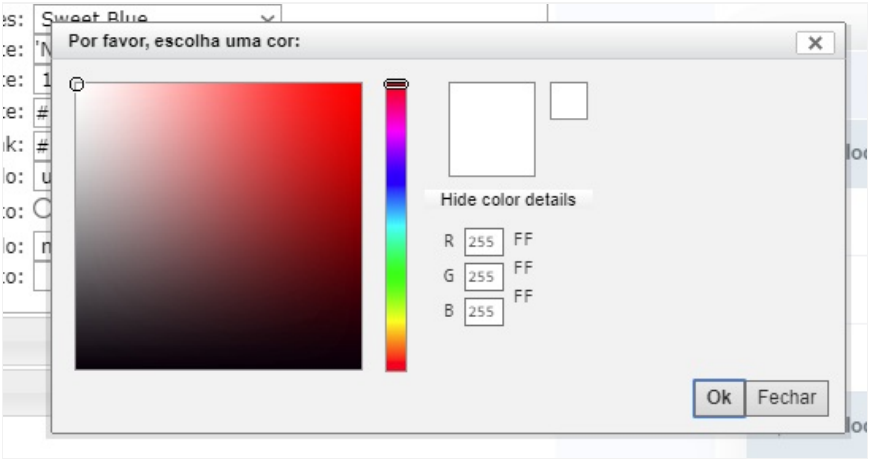
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

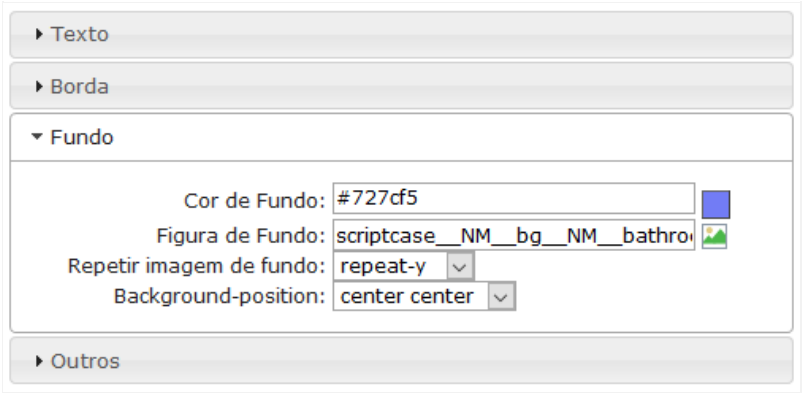
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

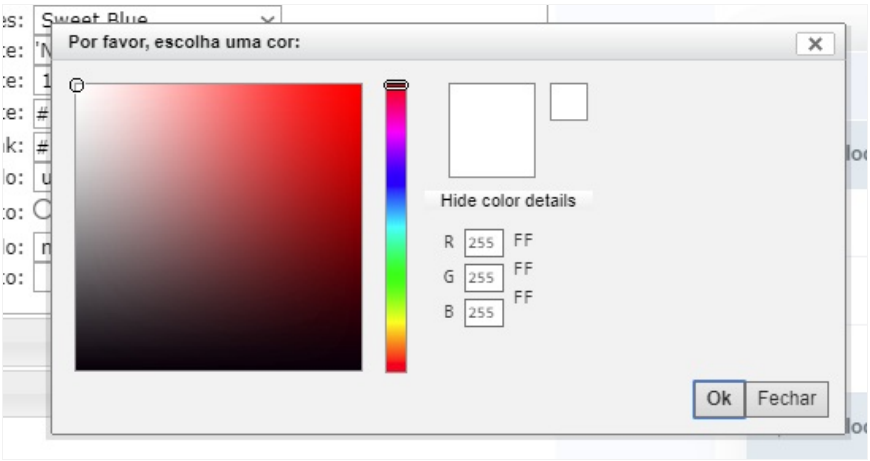
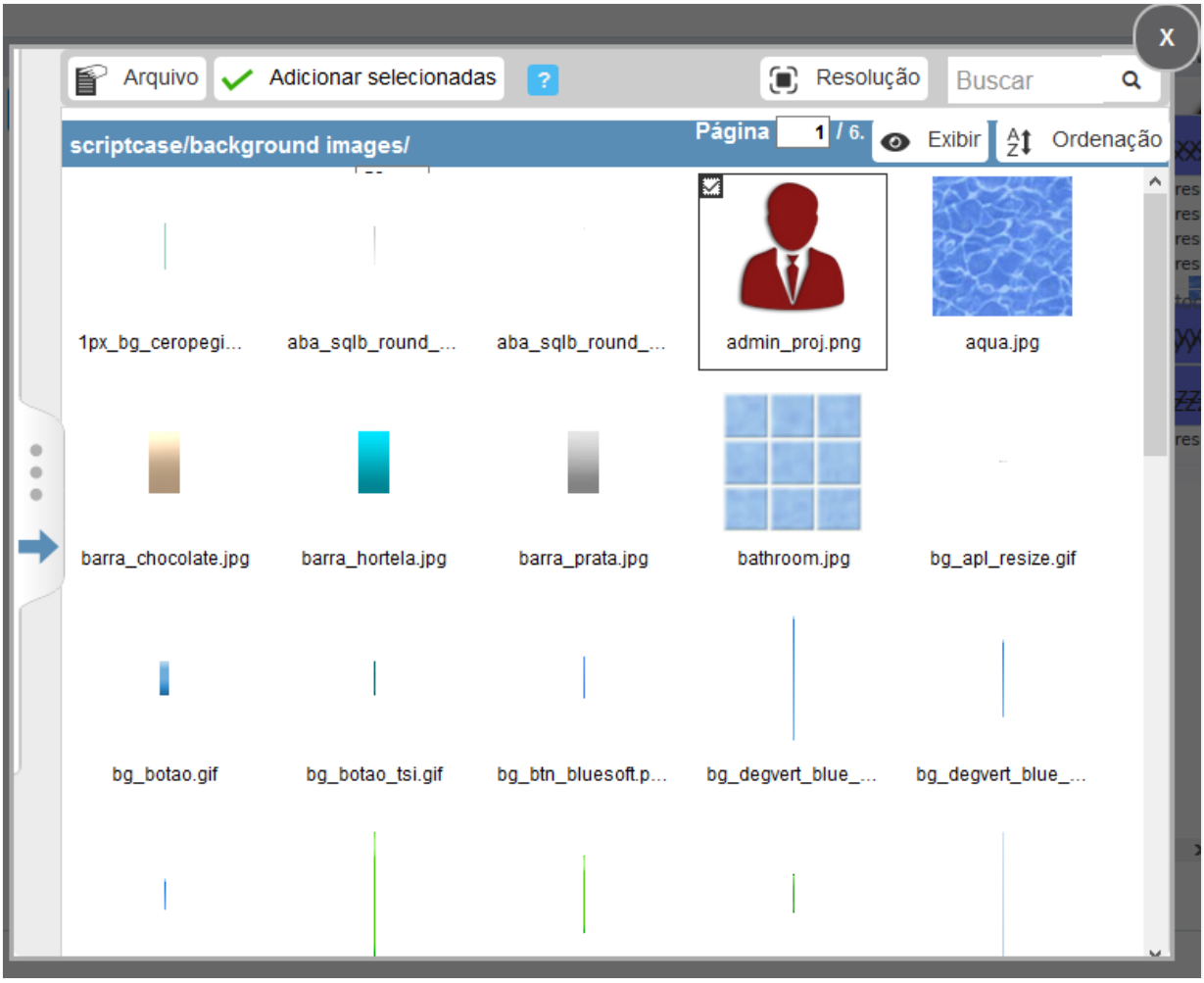


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

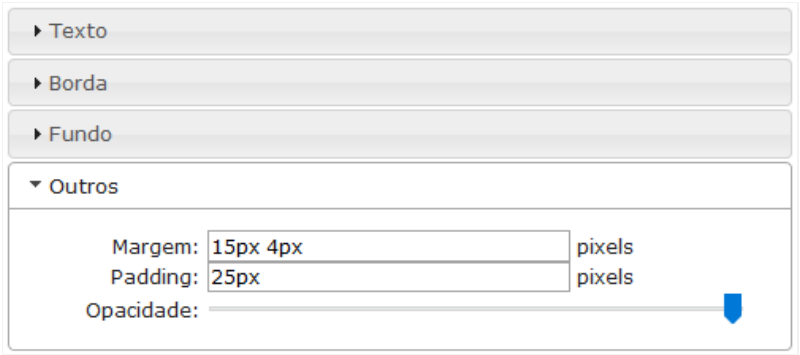
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

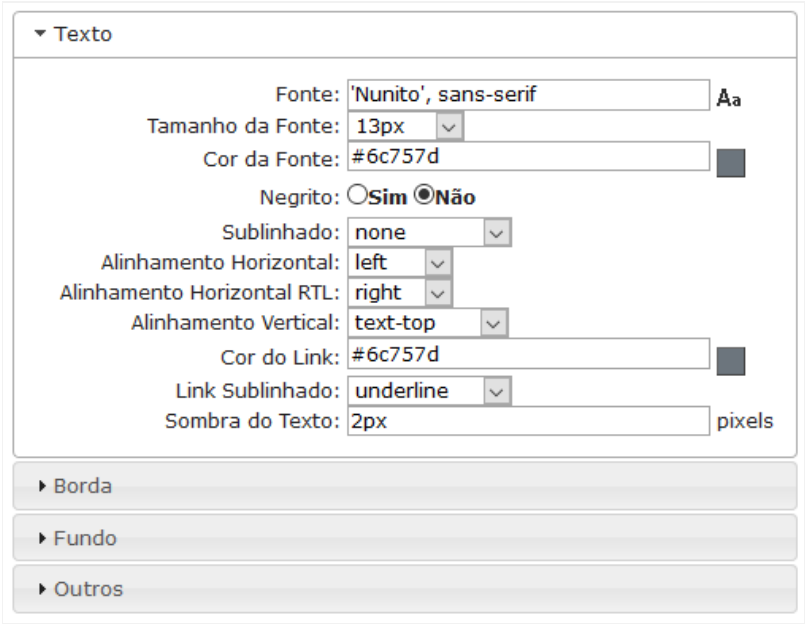
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

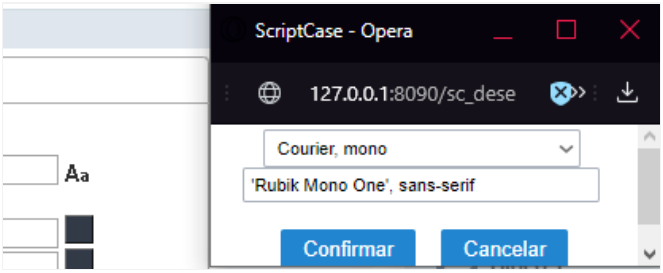
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



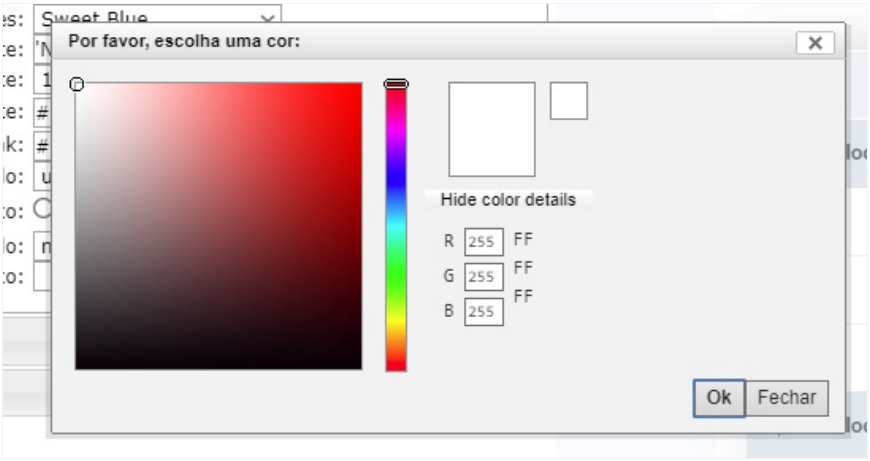
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

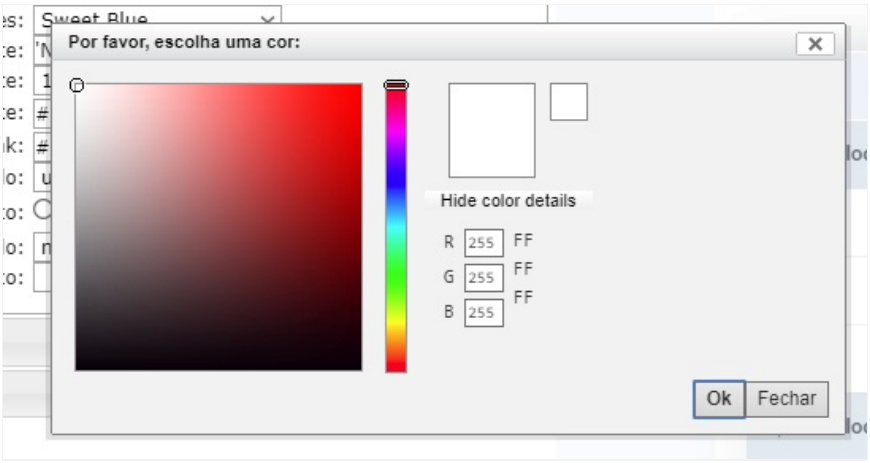
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de

uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



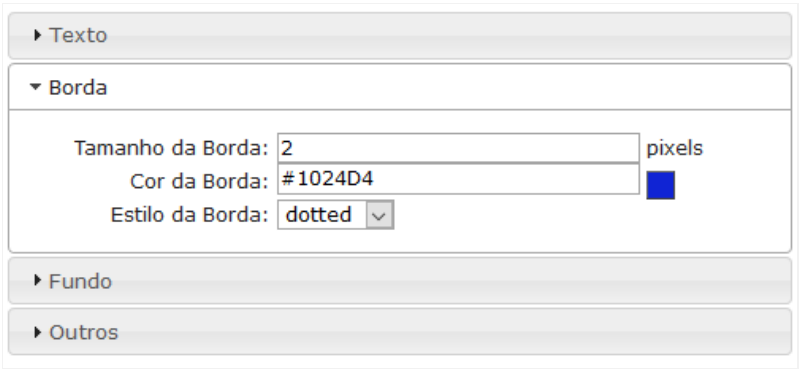
Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

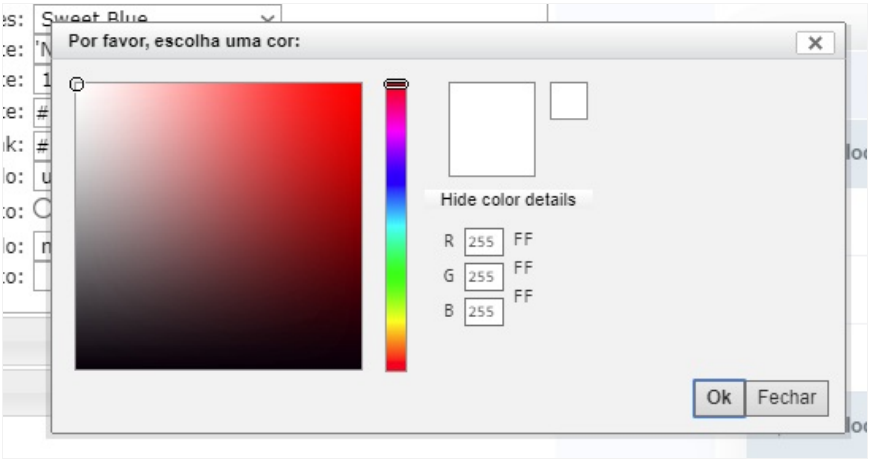
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



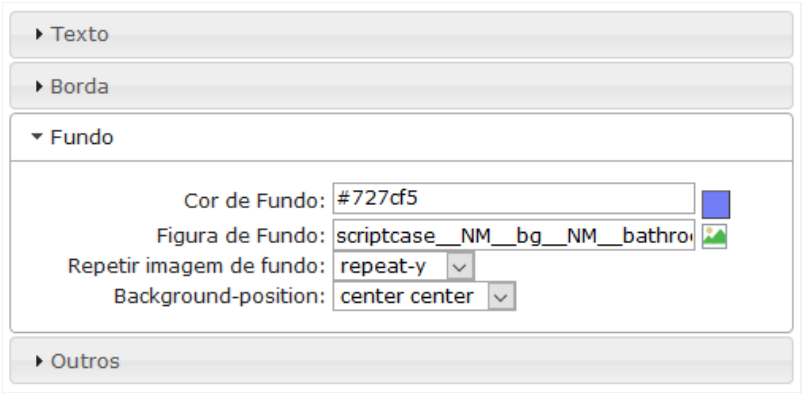
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

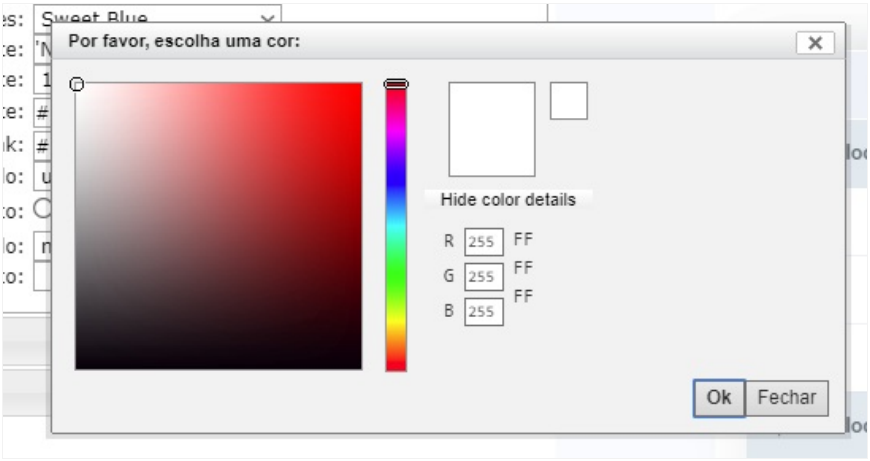
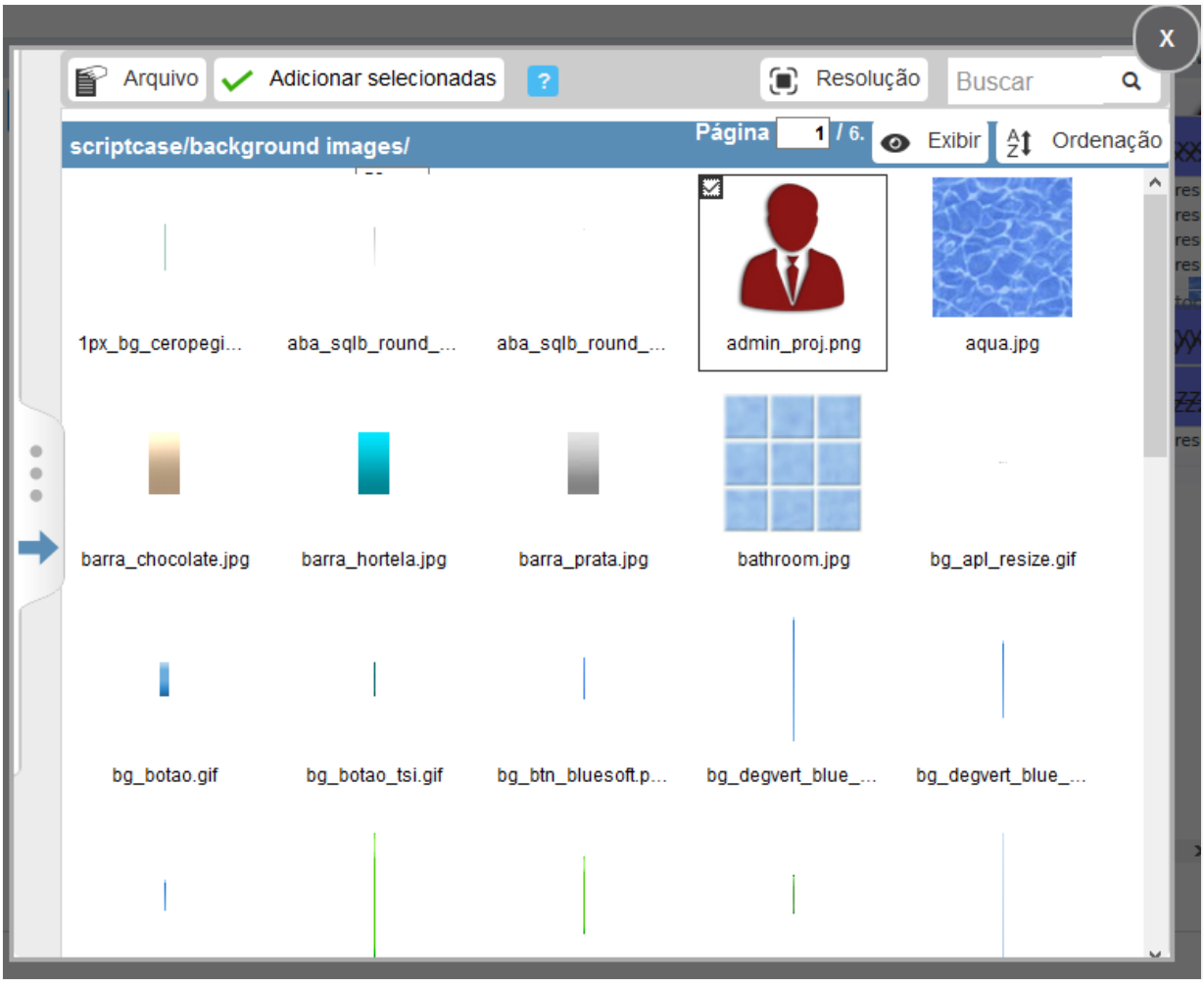


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

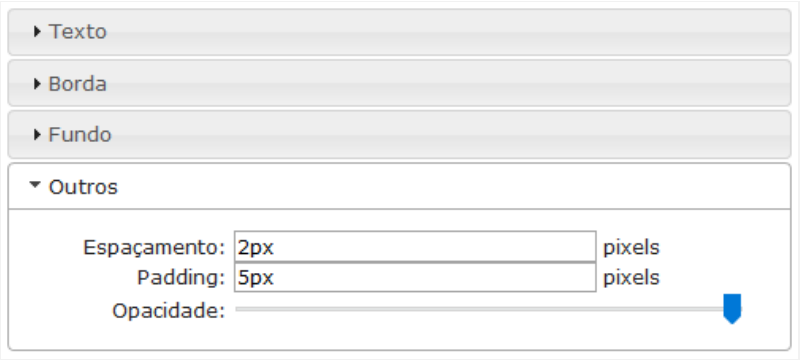
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

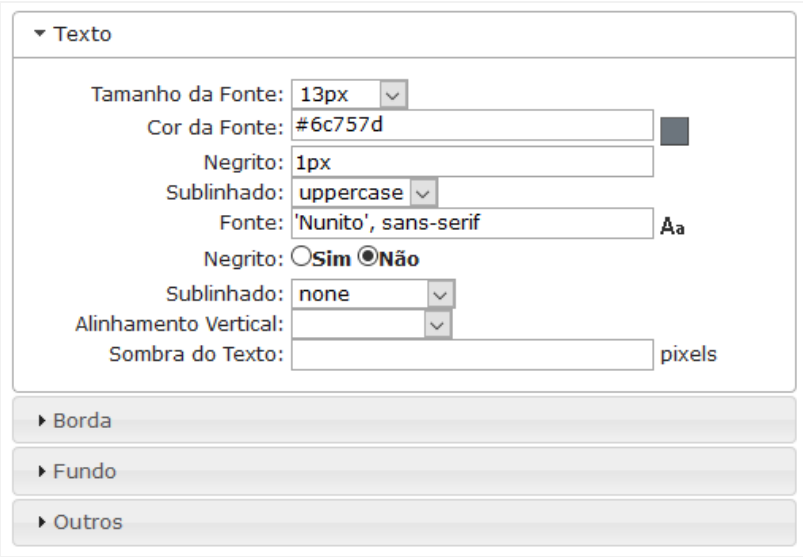
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha Ajuda

Texto



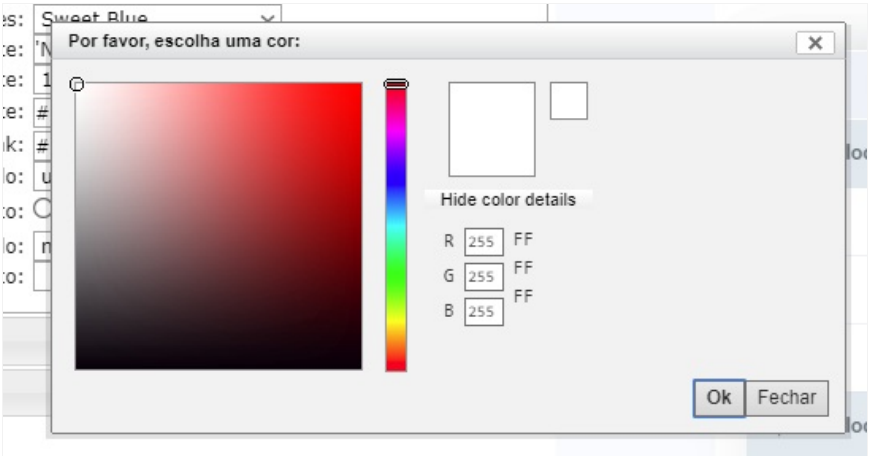
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sublinhado

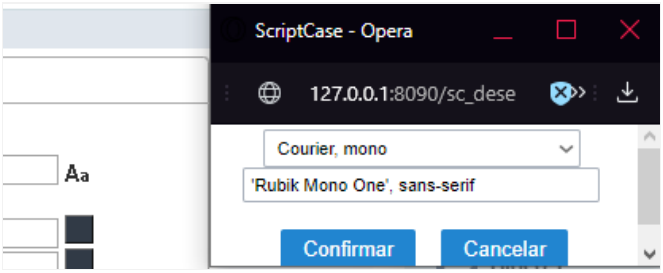
Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de

family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

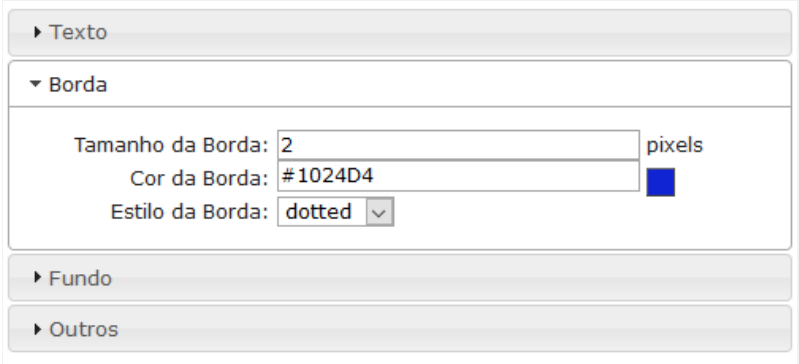
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

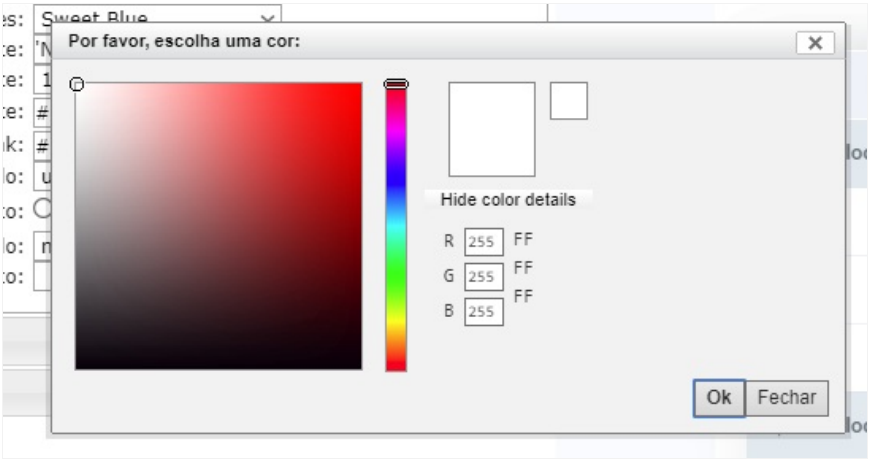
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



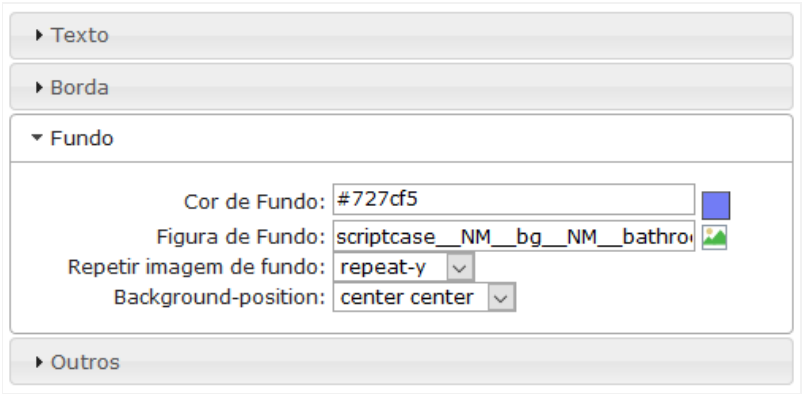
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

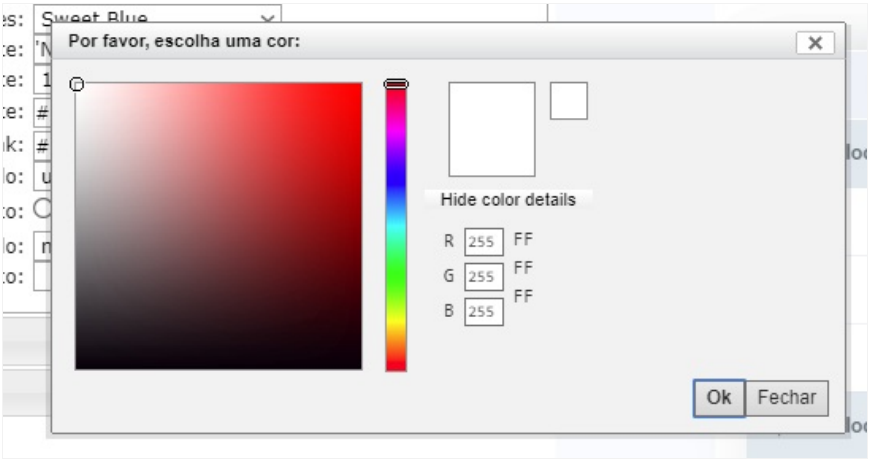
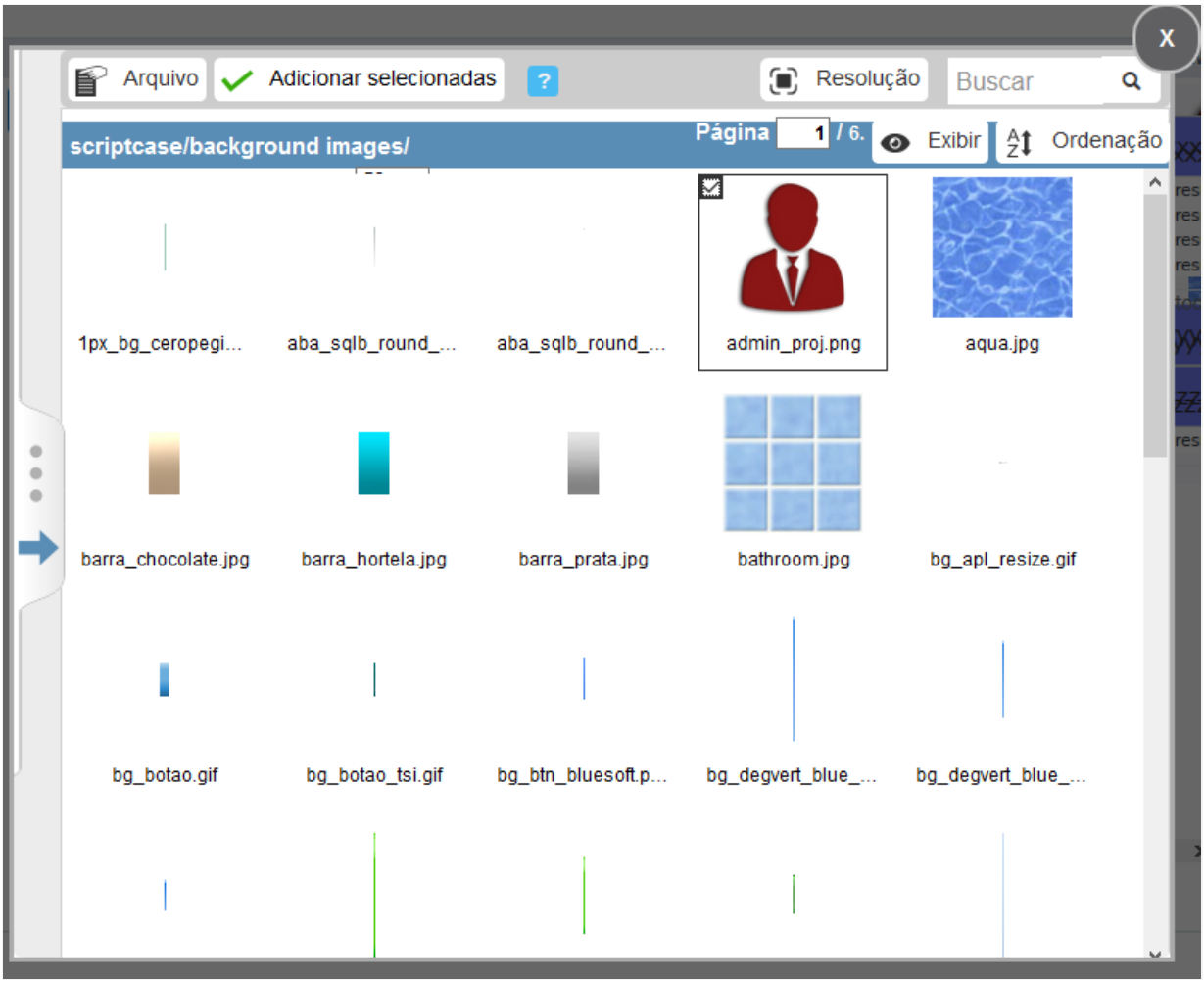


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

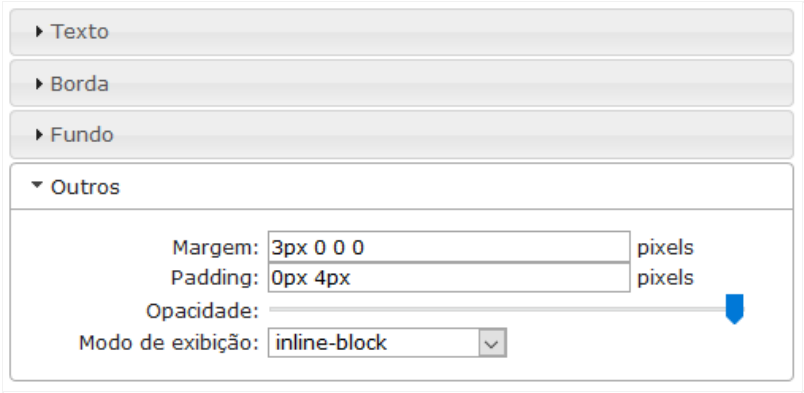
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

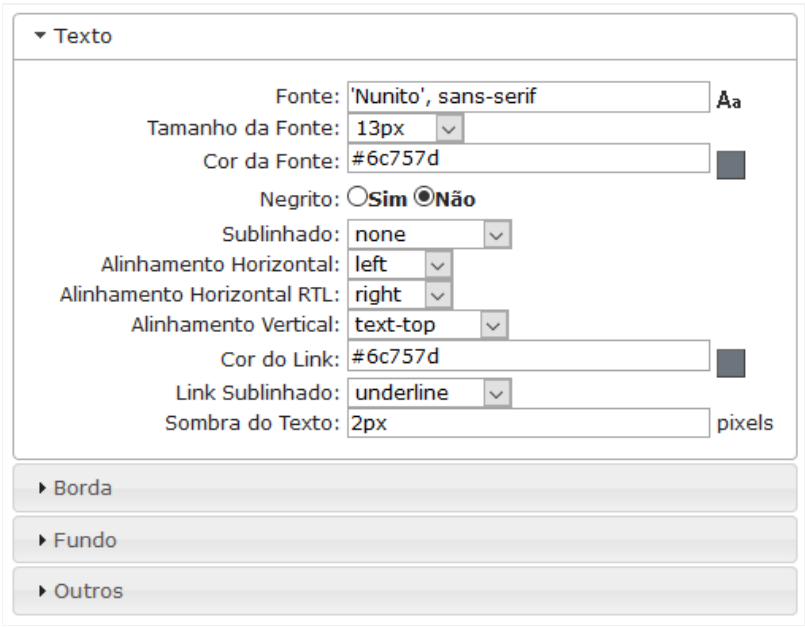
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Label

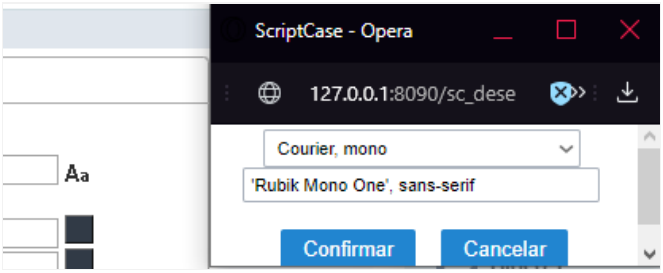
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



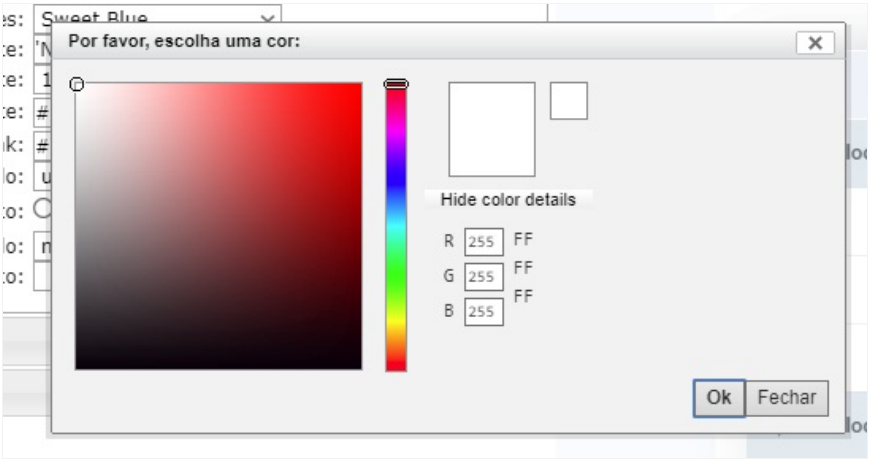
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

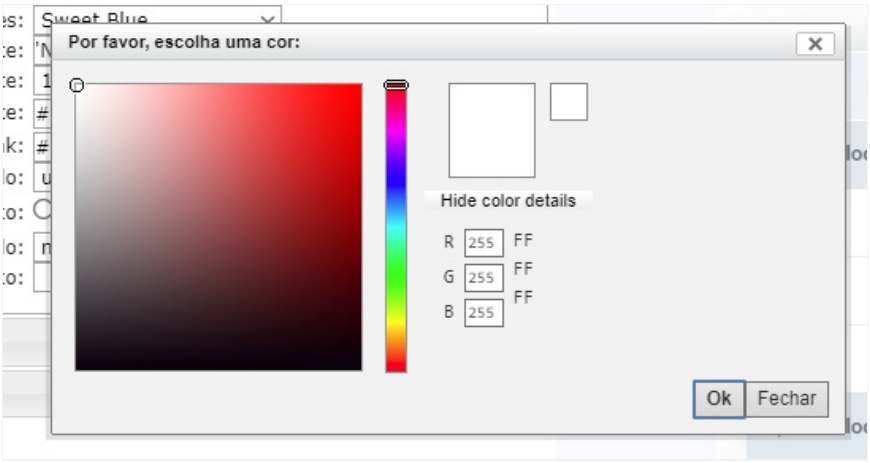
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de

uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



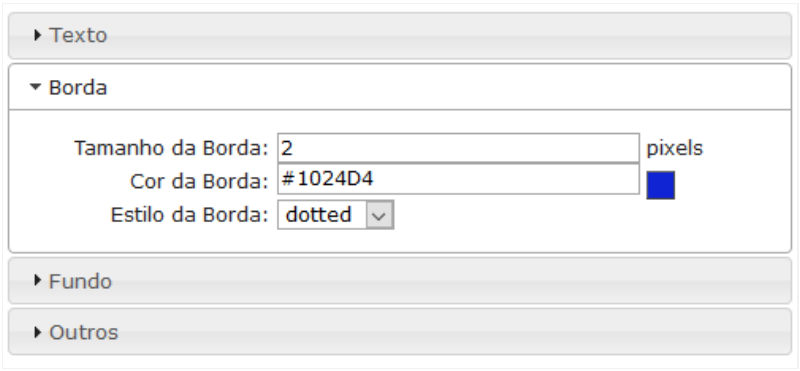
Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

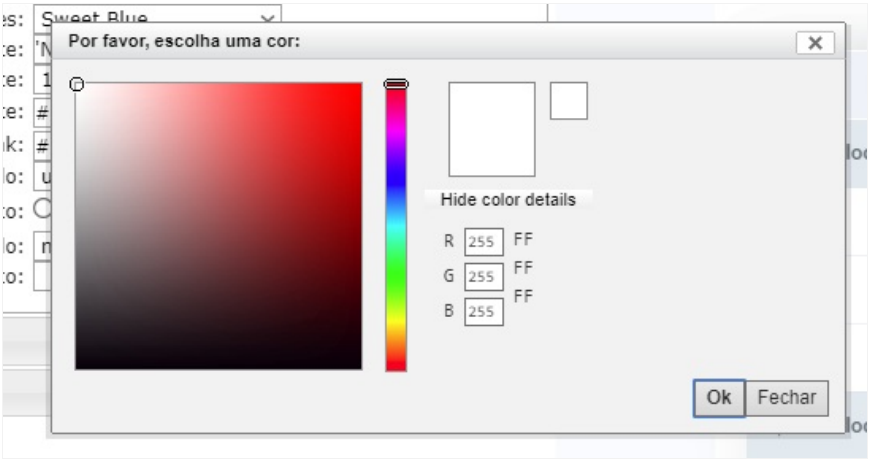
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



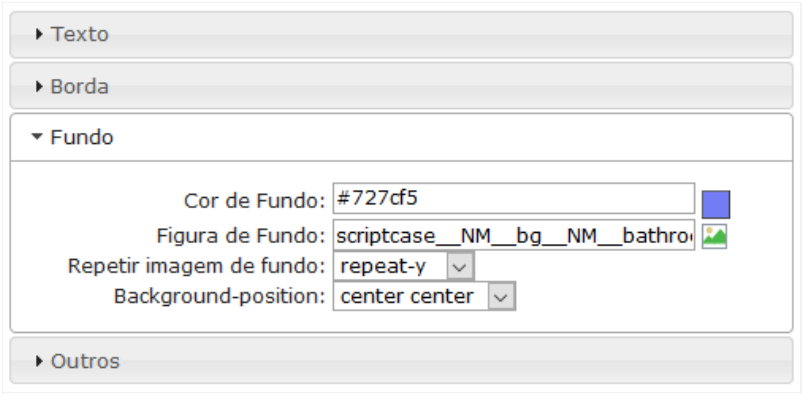
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

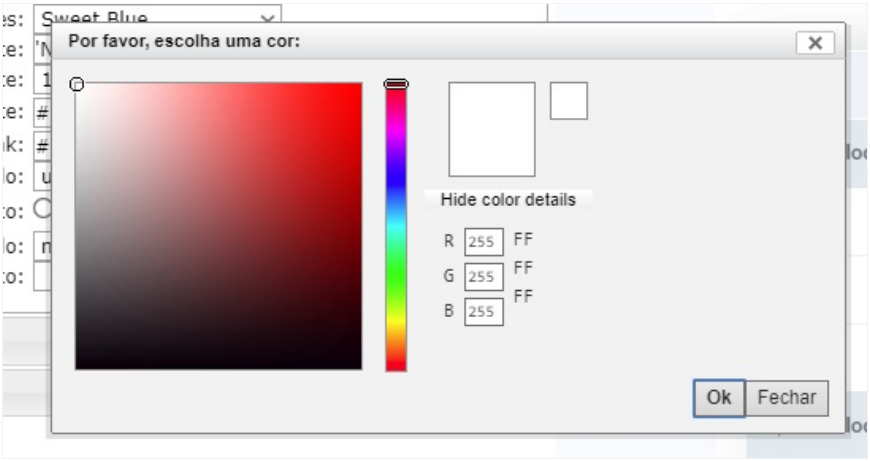
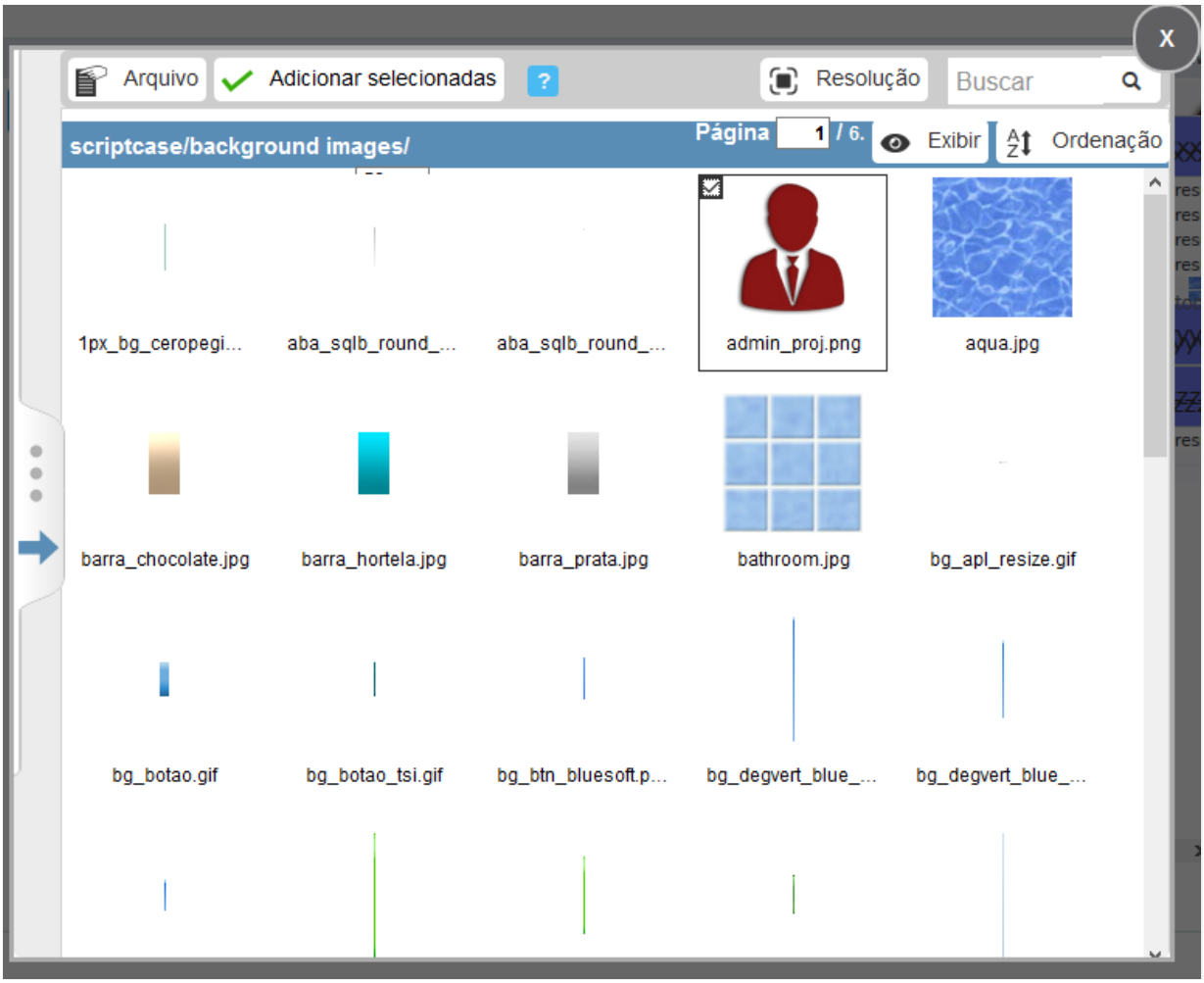


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

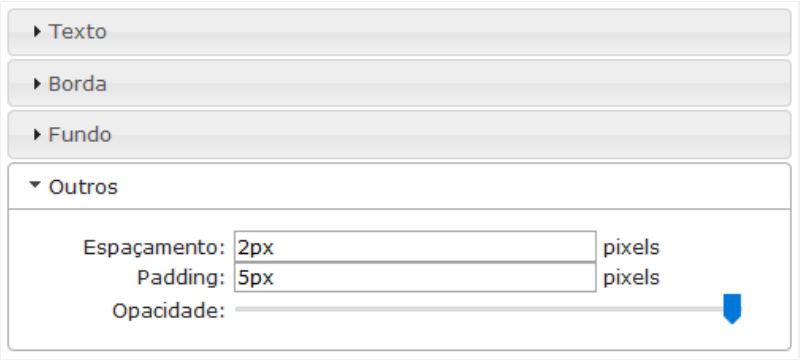
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

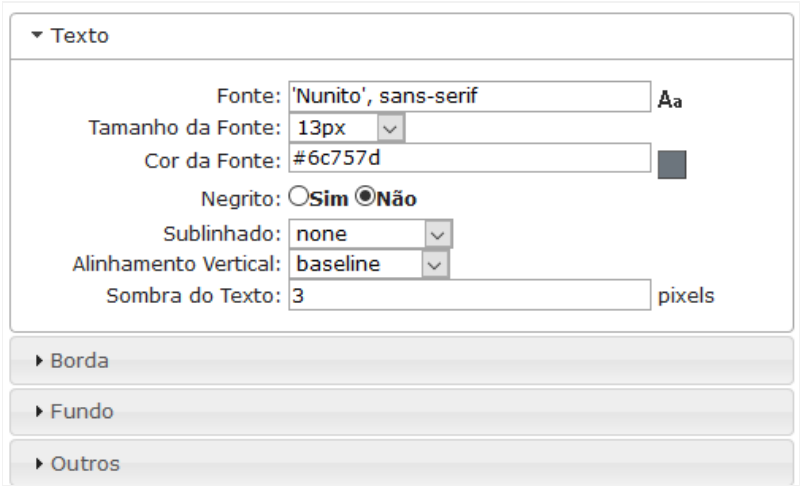
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Ajuda

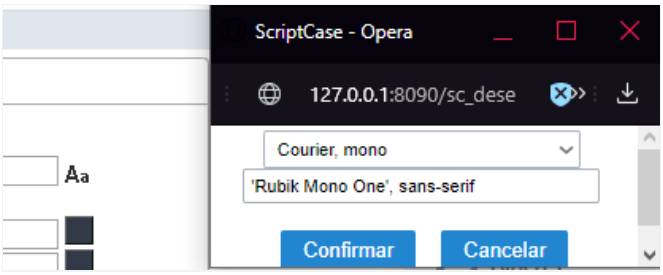
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



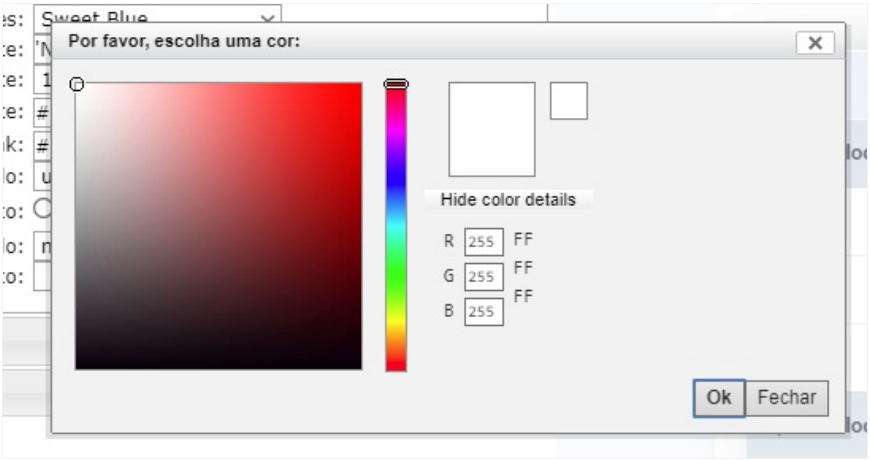
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

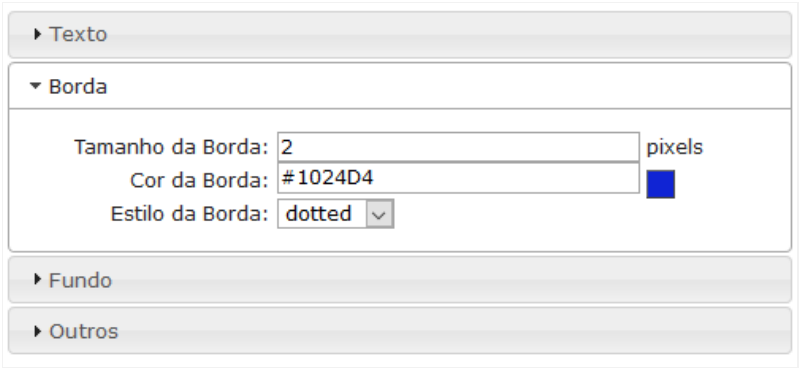
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

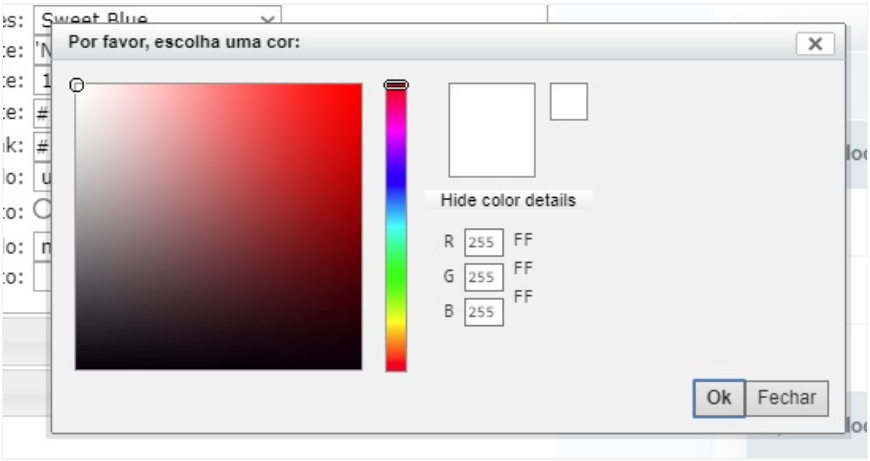
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



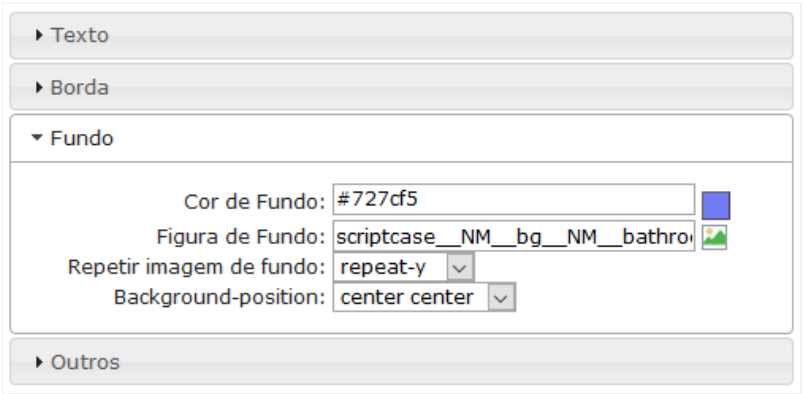
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

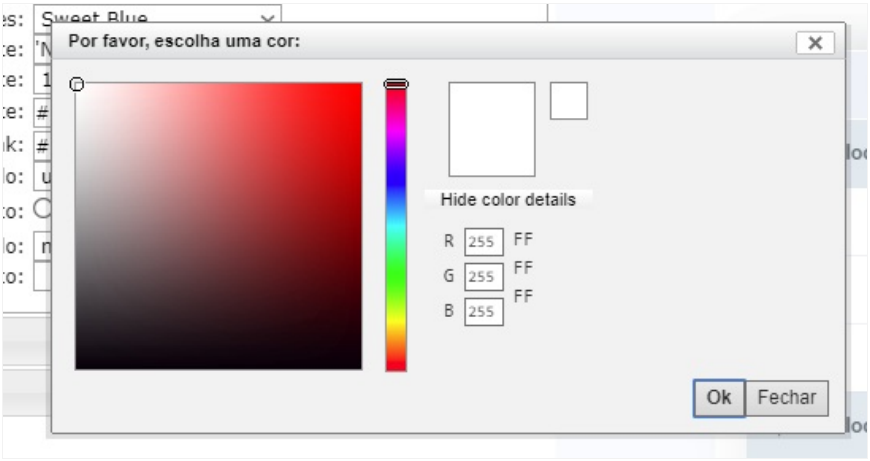
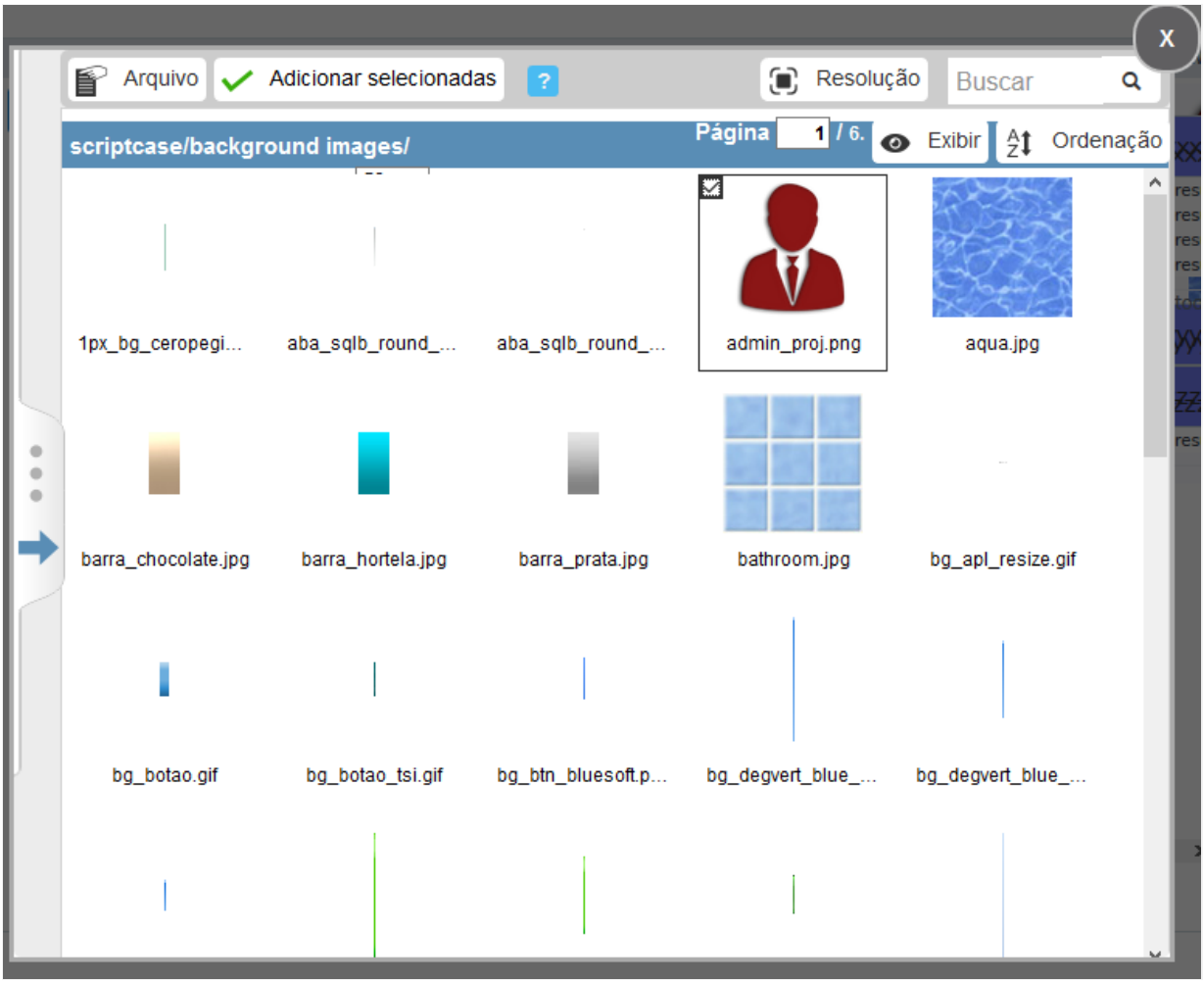


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

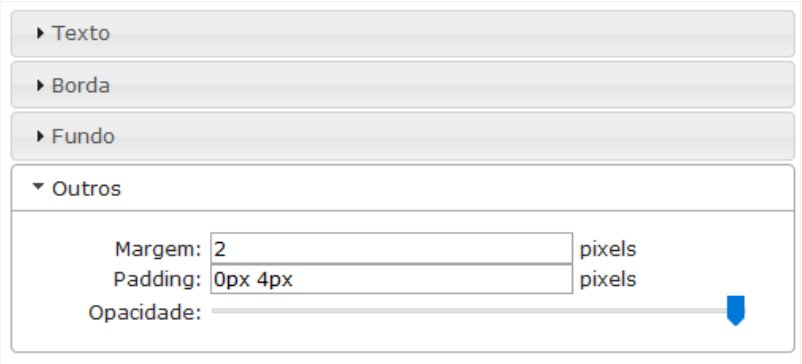
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

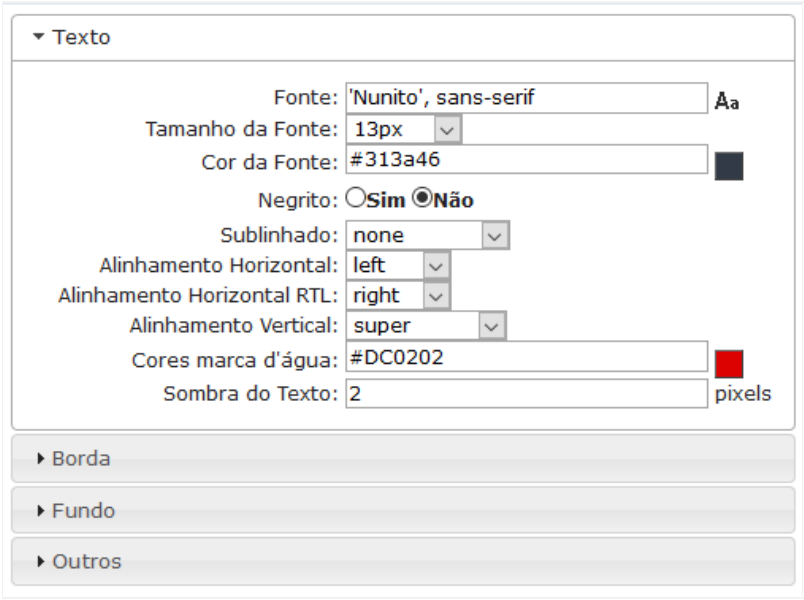
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto

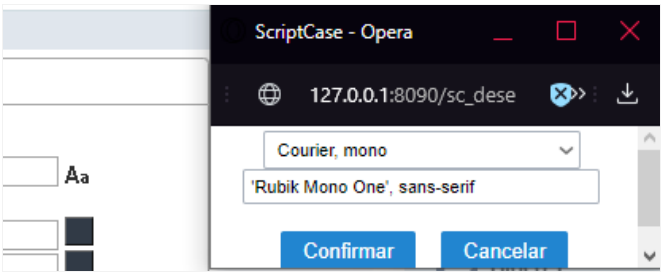
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



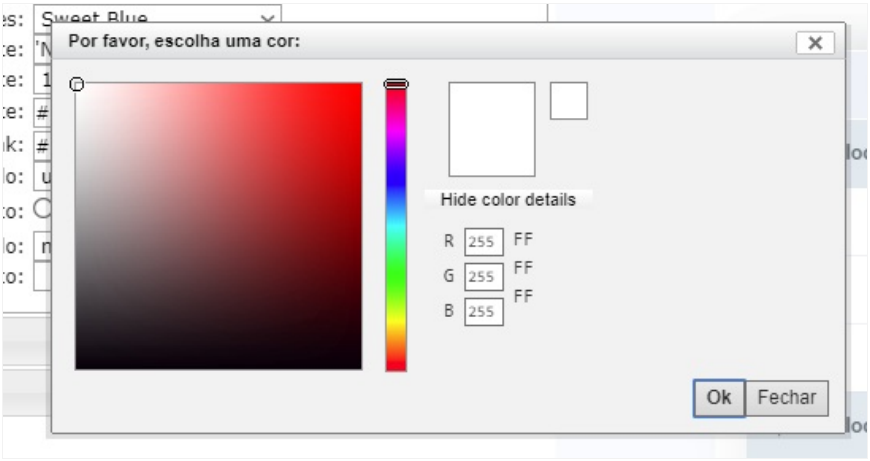
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

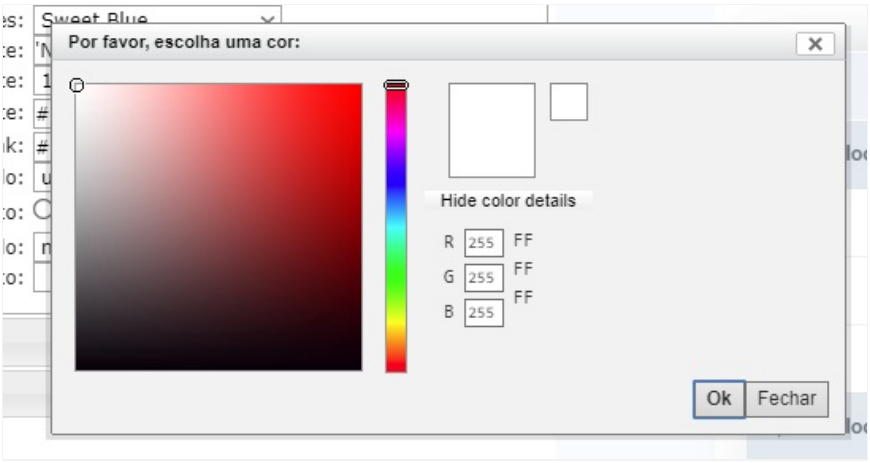
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cores Marca D'água

Esta opção permite selecionar as cores marca d'água que serão exibidas. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a

seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

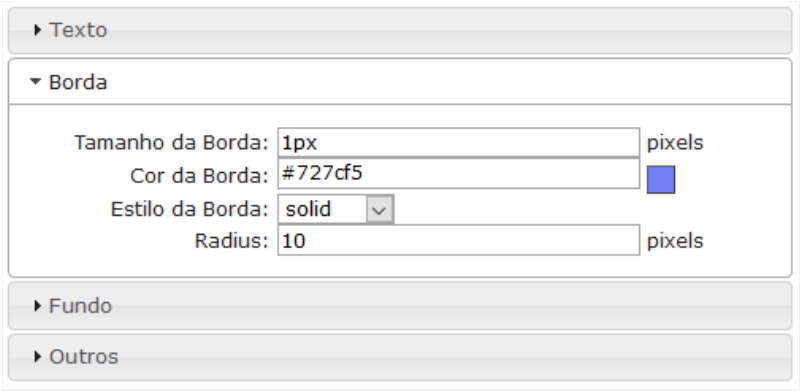
Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

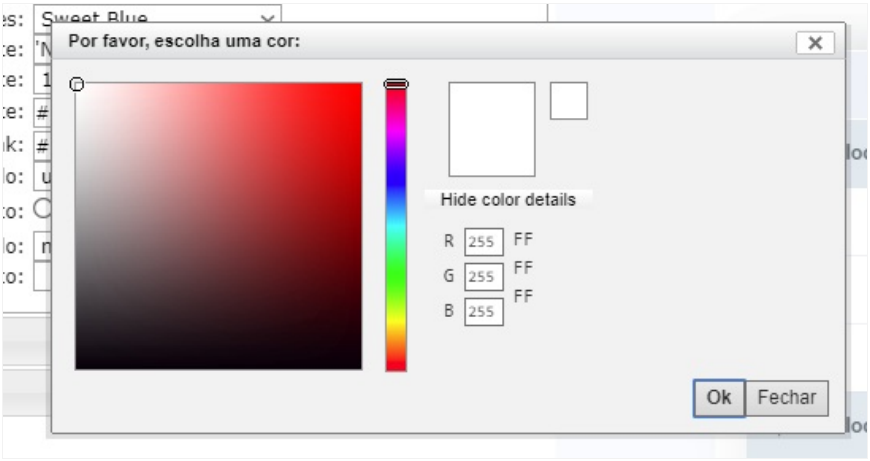
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

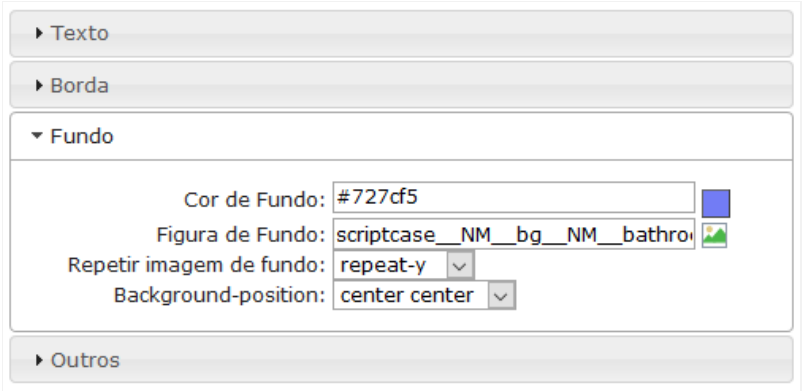
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

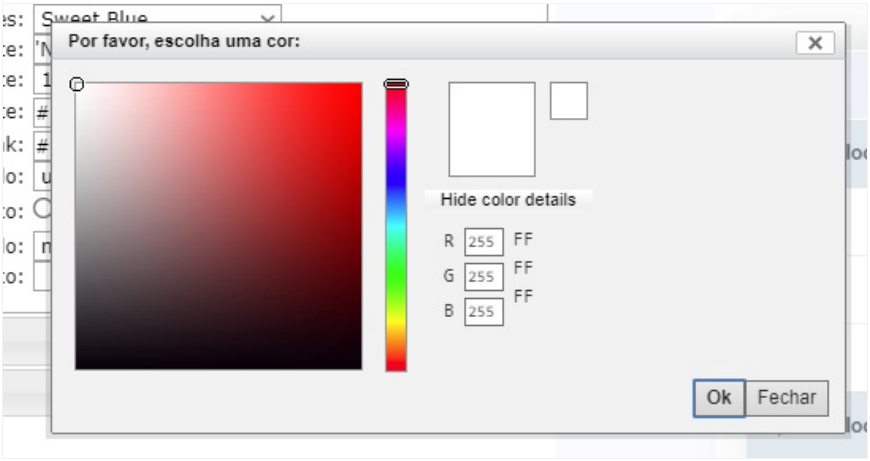
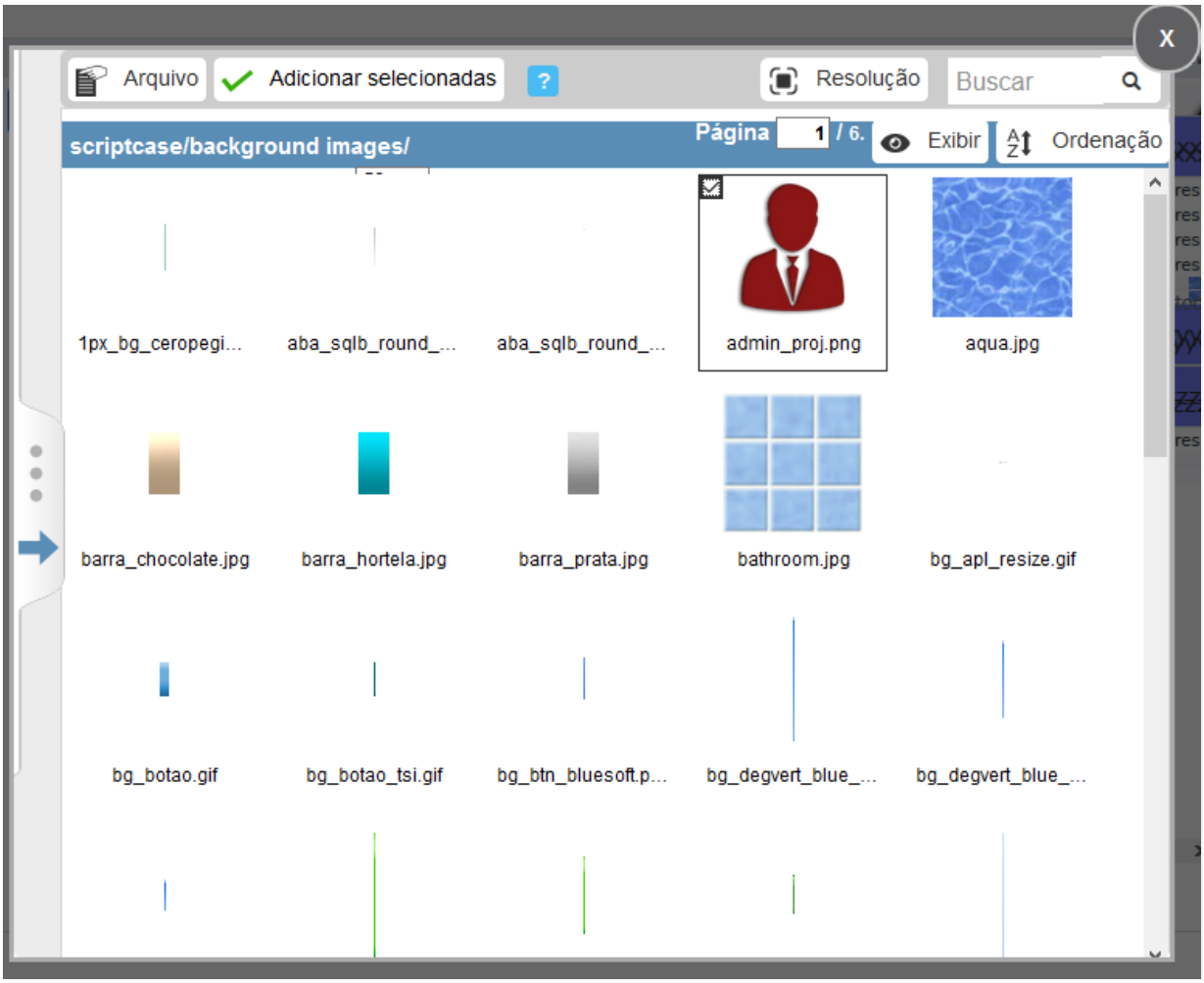


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

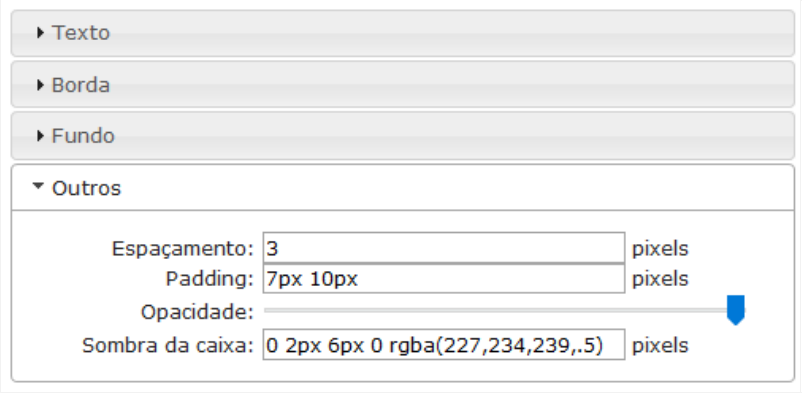
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

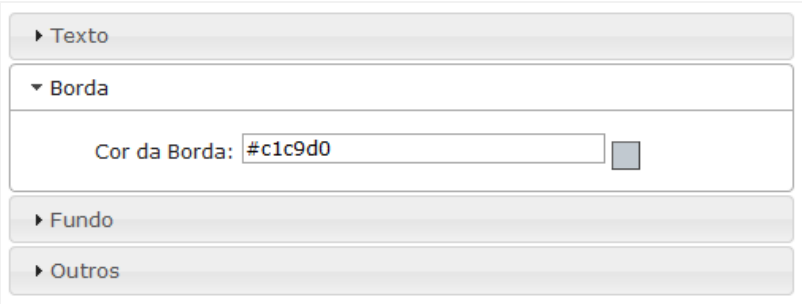
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto onFocus

Texto



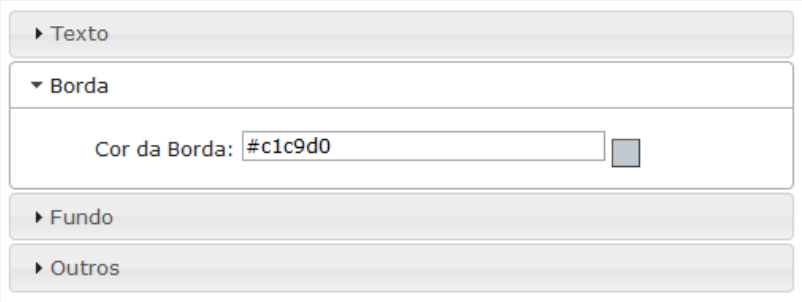
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

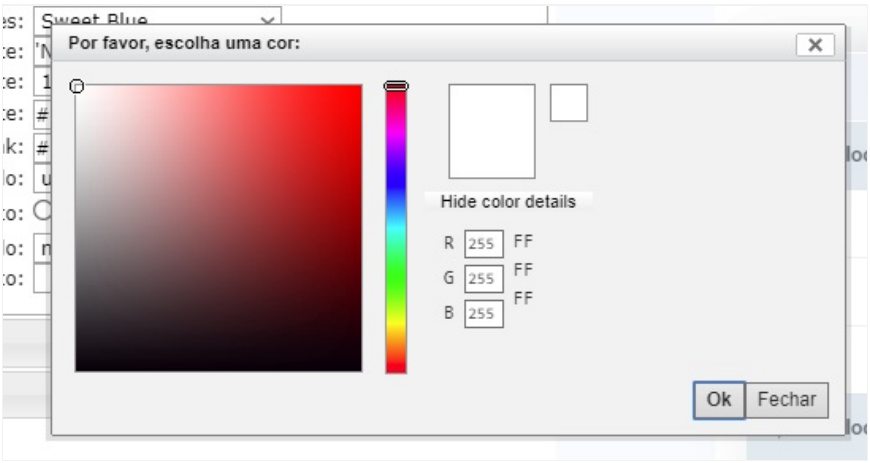


Cor da Borda

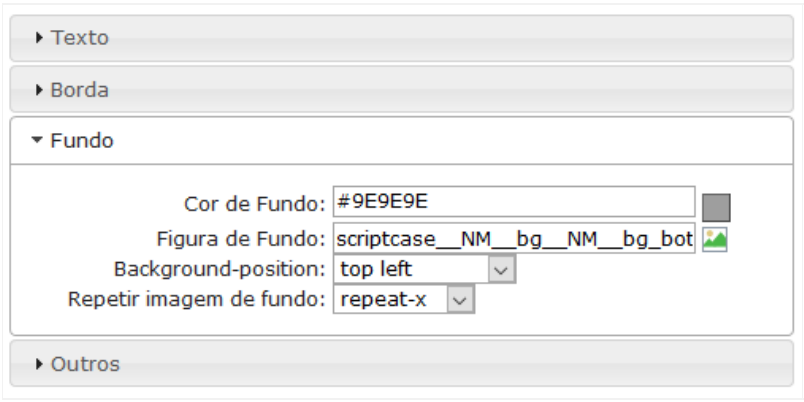
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

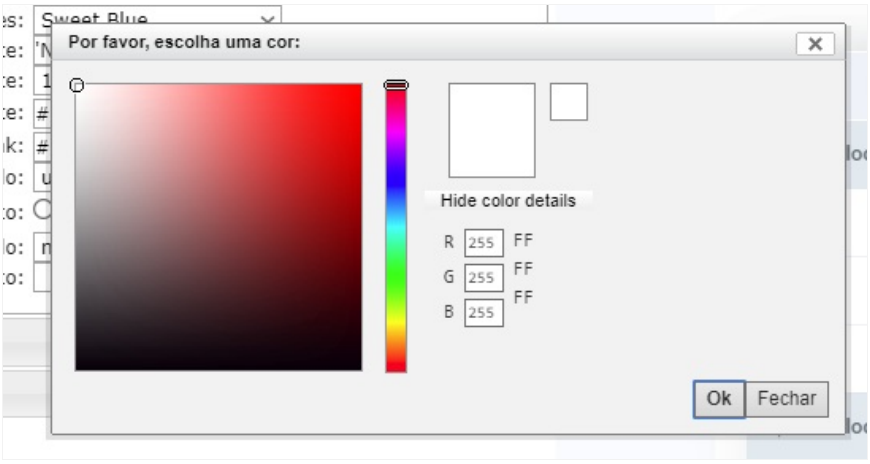
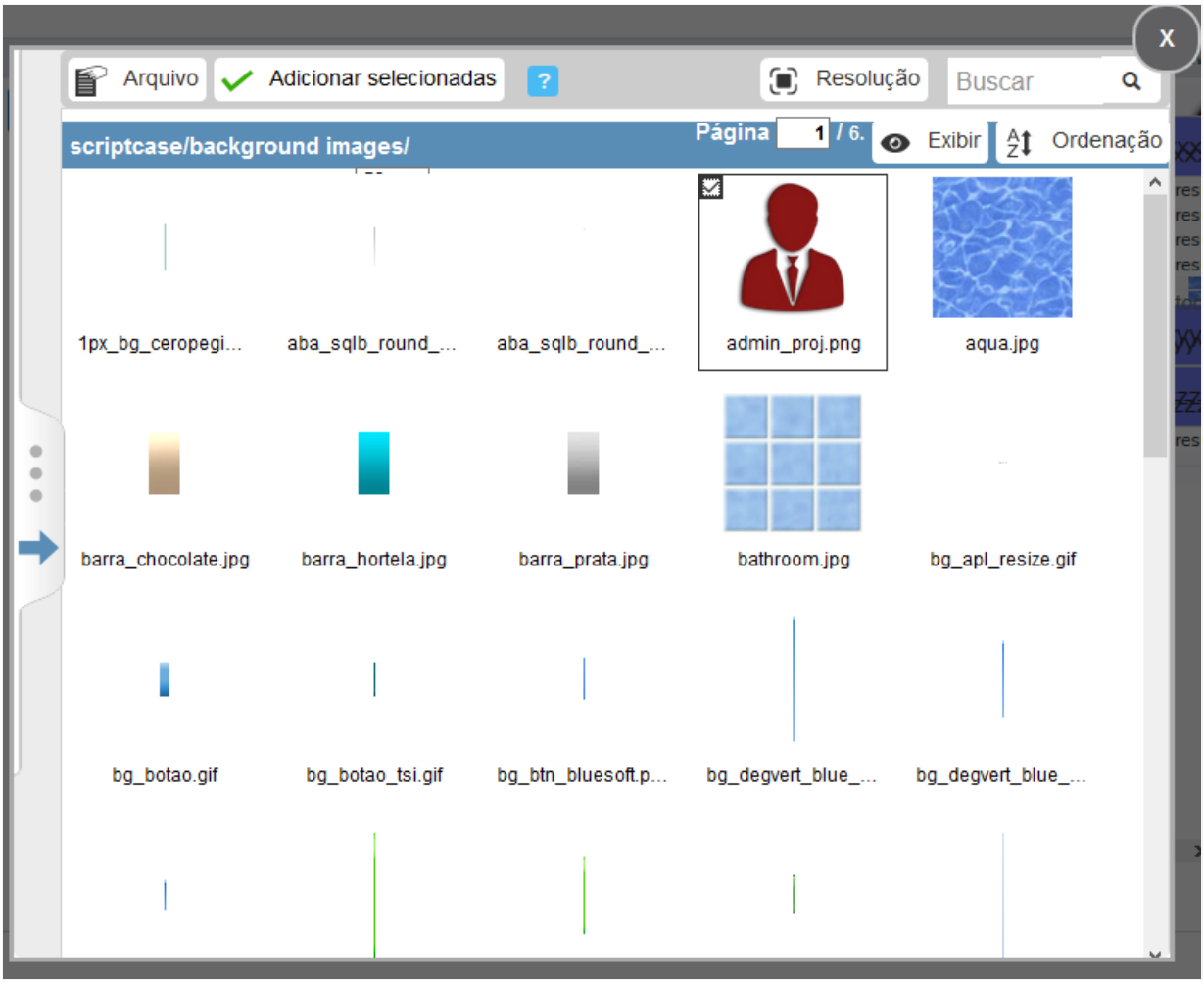


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

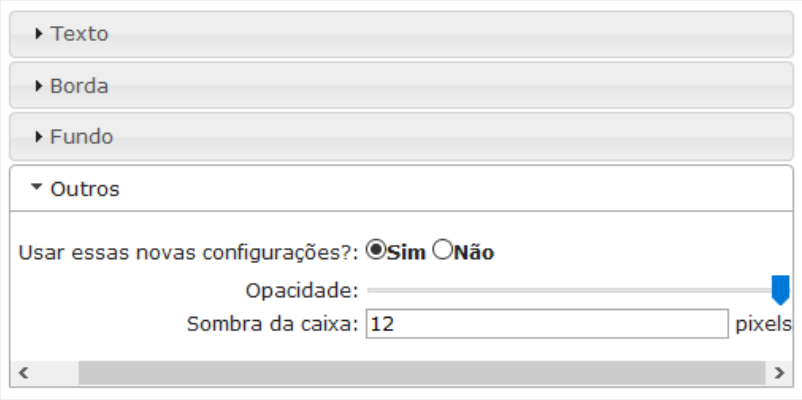
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

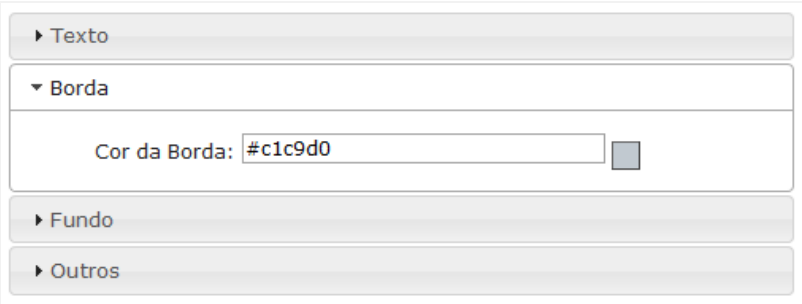
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto Error

Texto



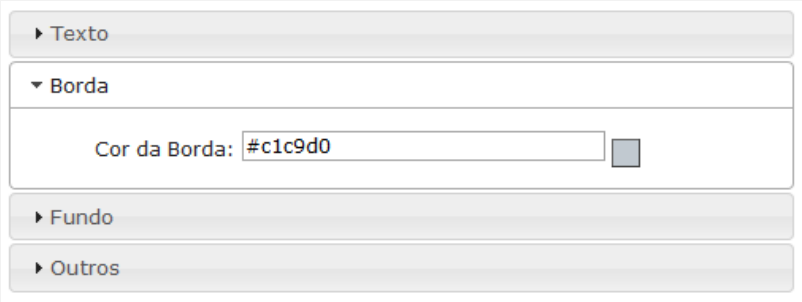
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

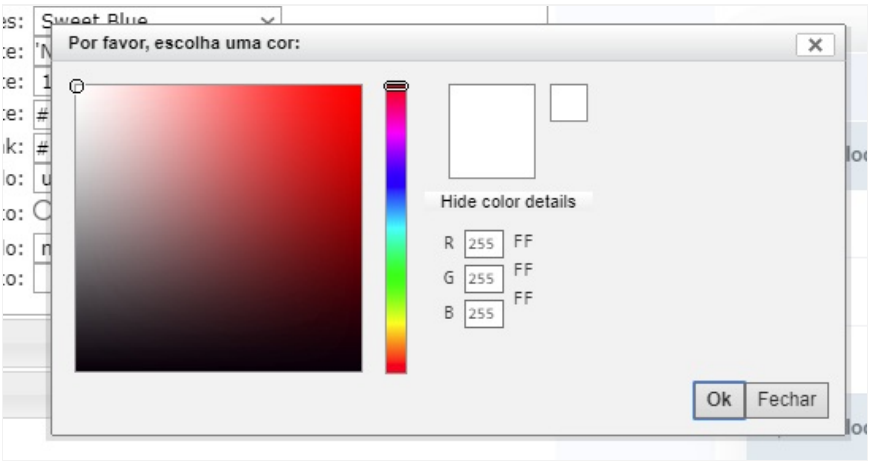


Cor da Borda

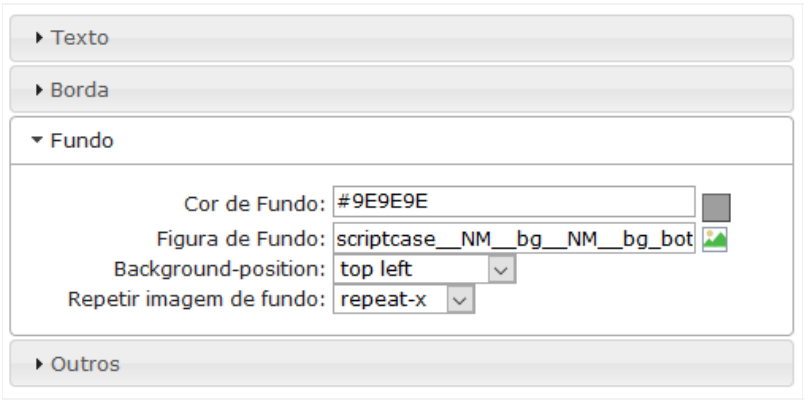
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

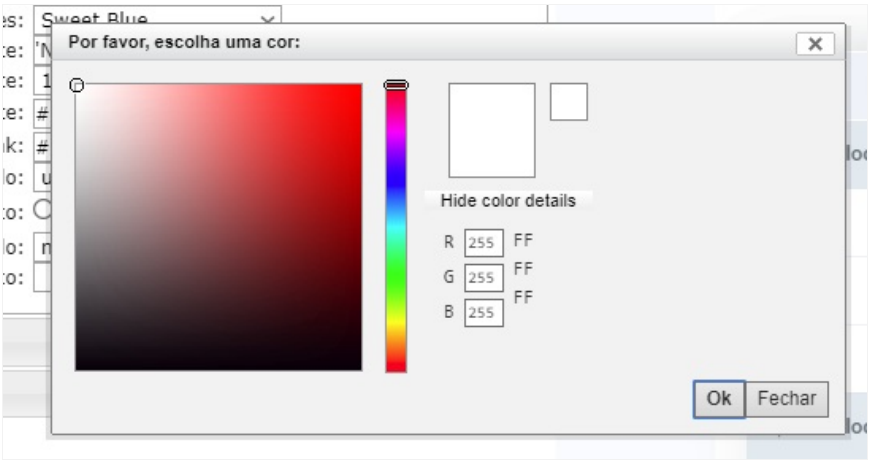
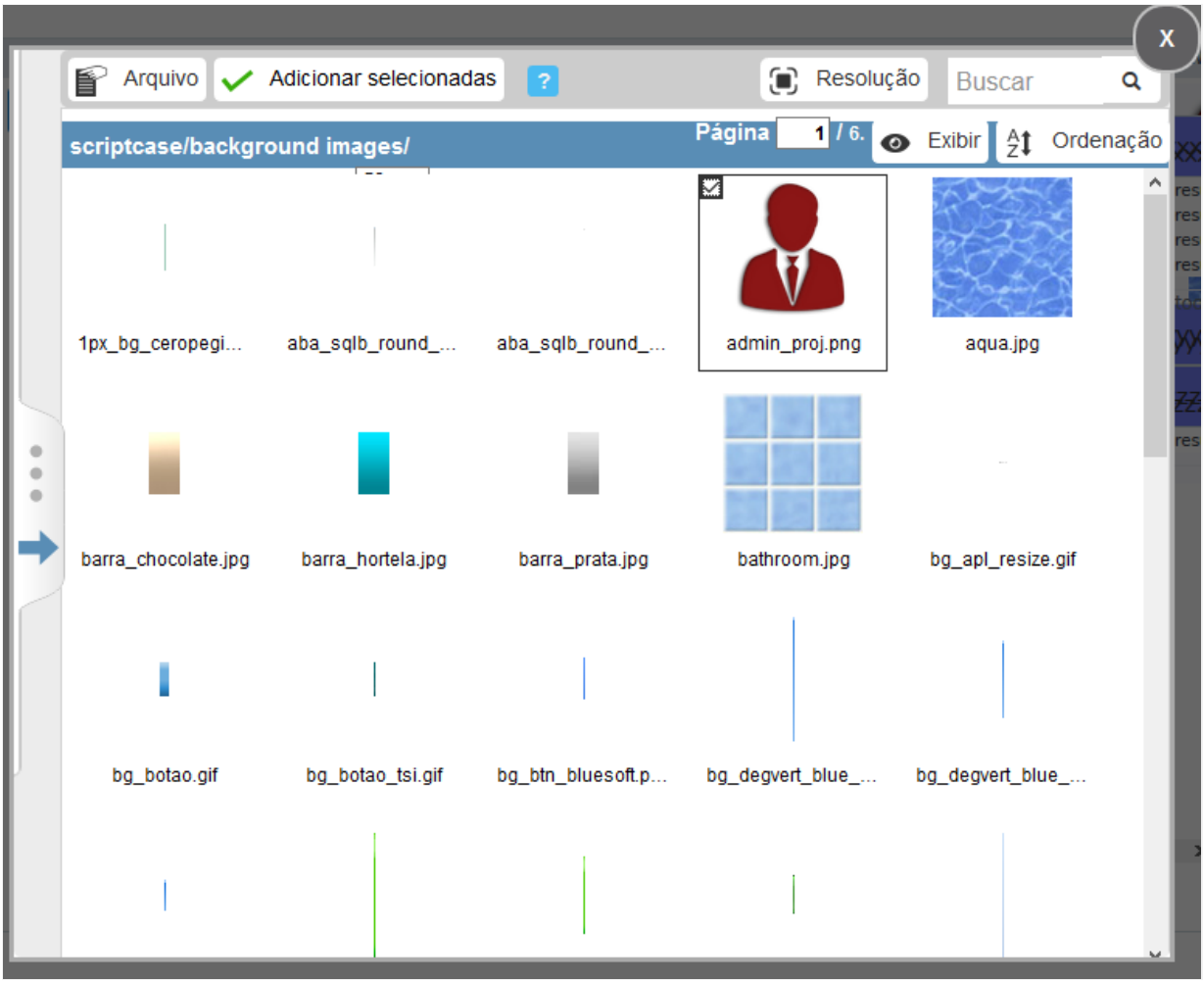


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

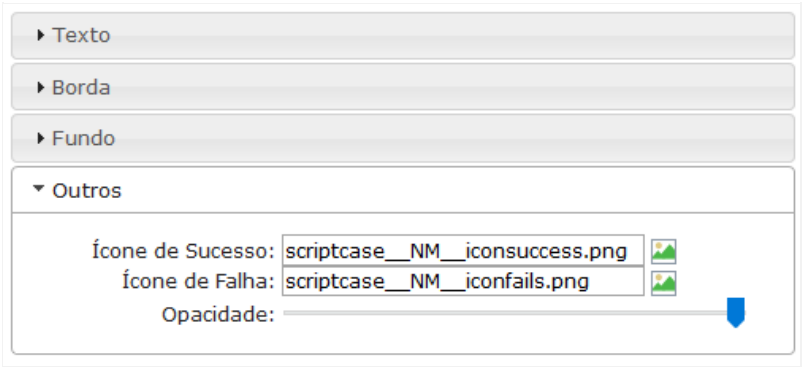
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

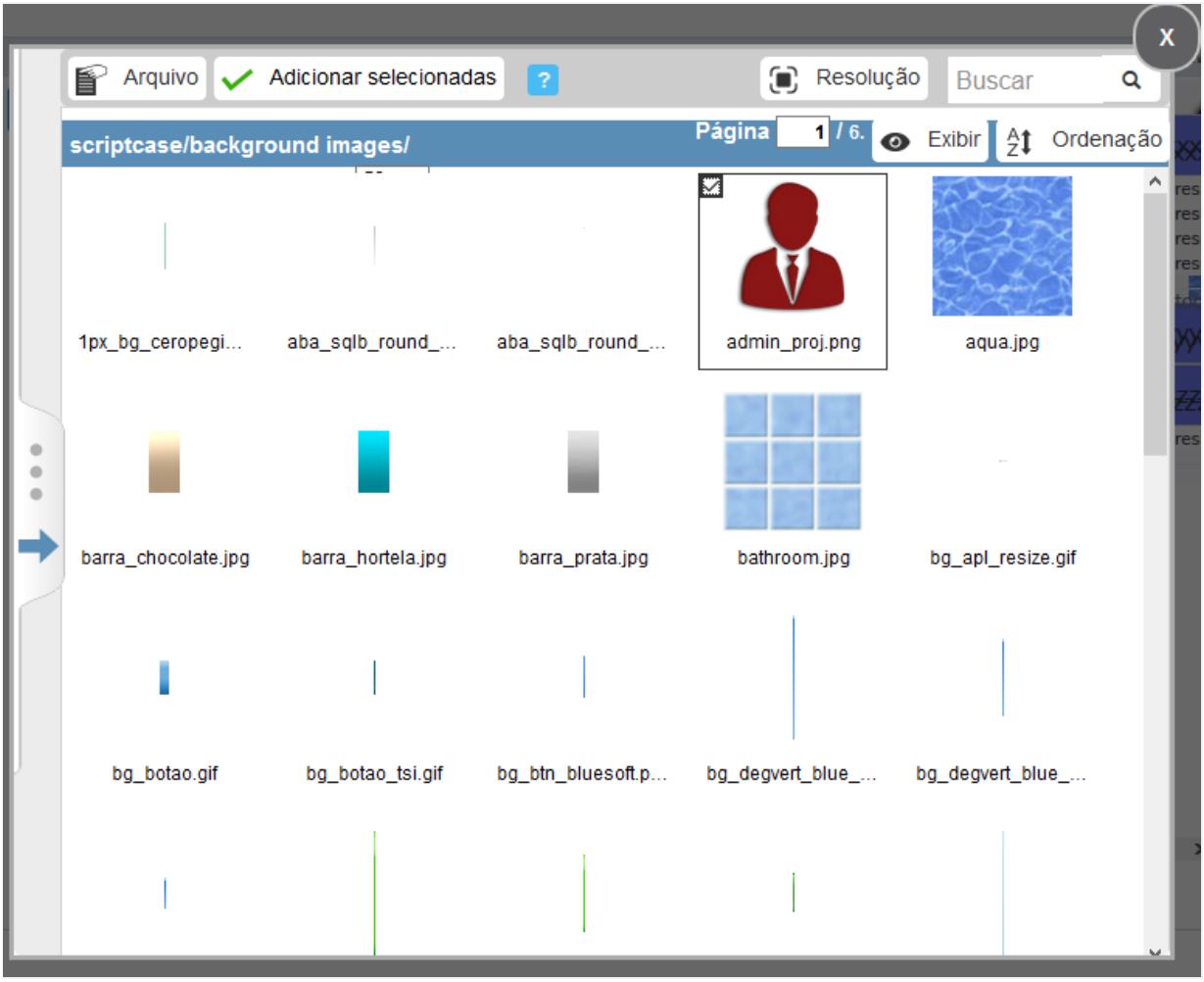
Outros



Ícone de Sucesso

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo for concluído com sucesso. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:

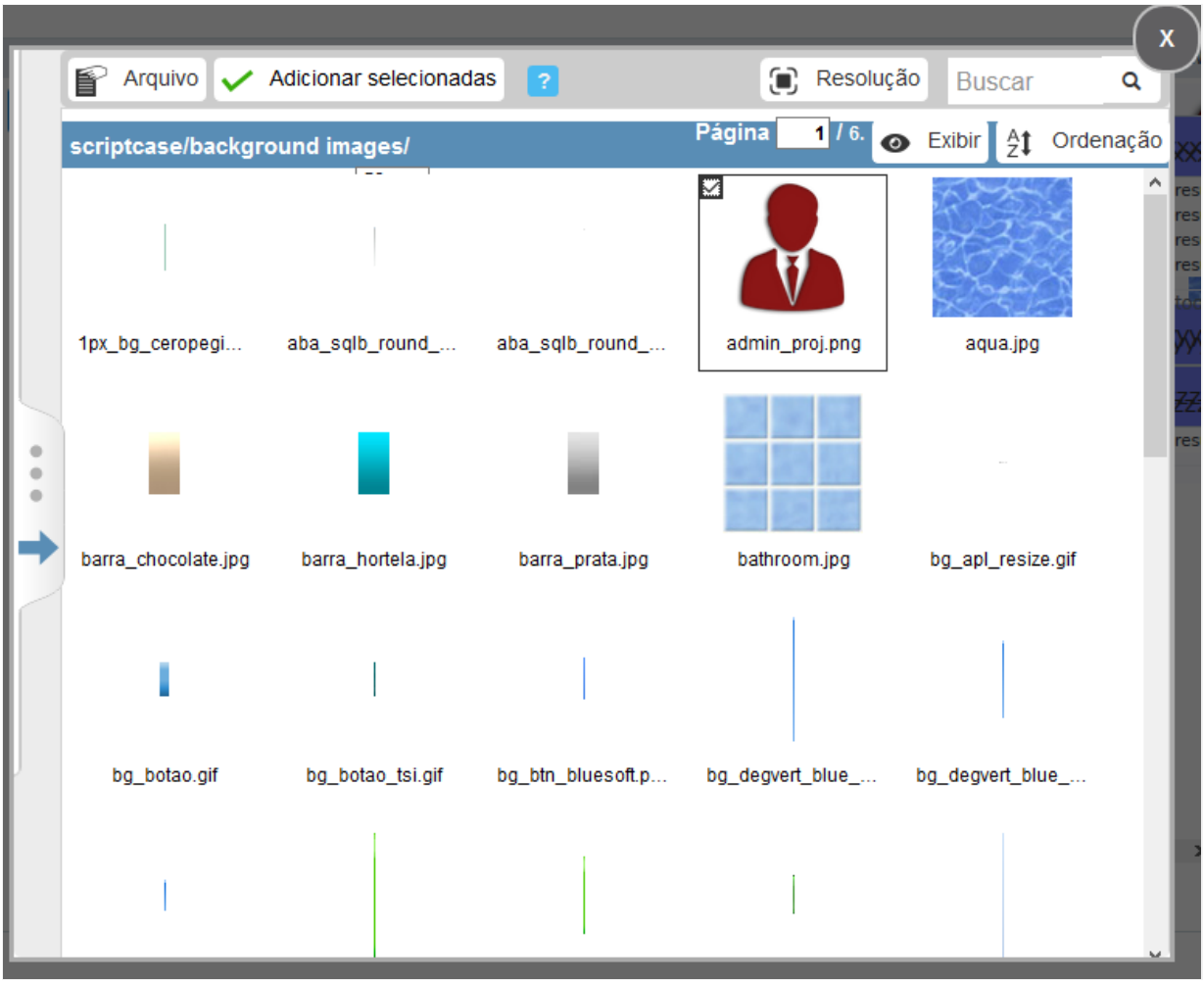


Ícone de Falha

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo não for concluído com sucesso. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o

upload de um novo para utilização.

Exemplo:

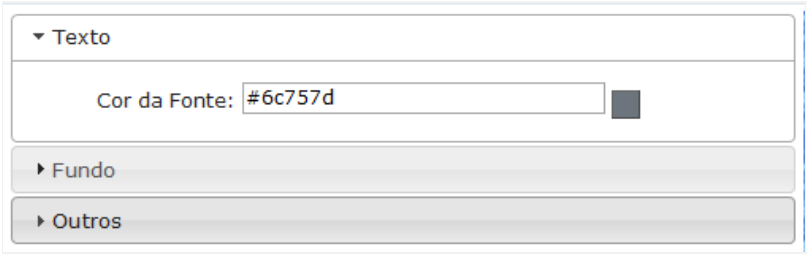


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto Desabilitado

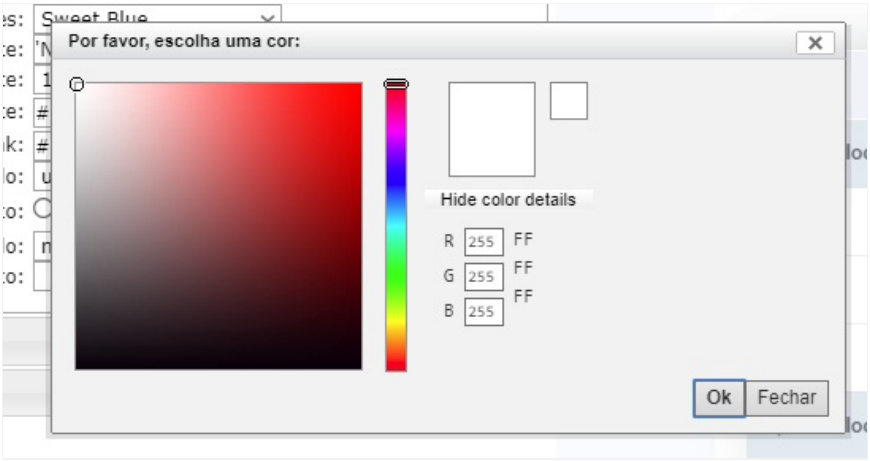
Texto



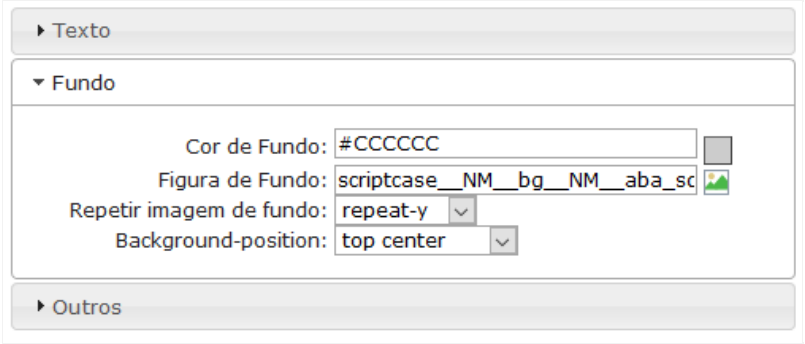
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

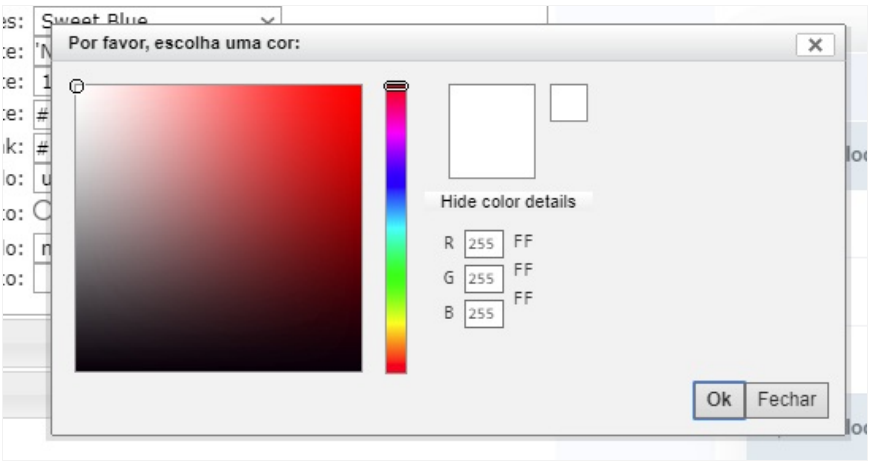
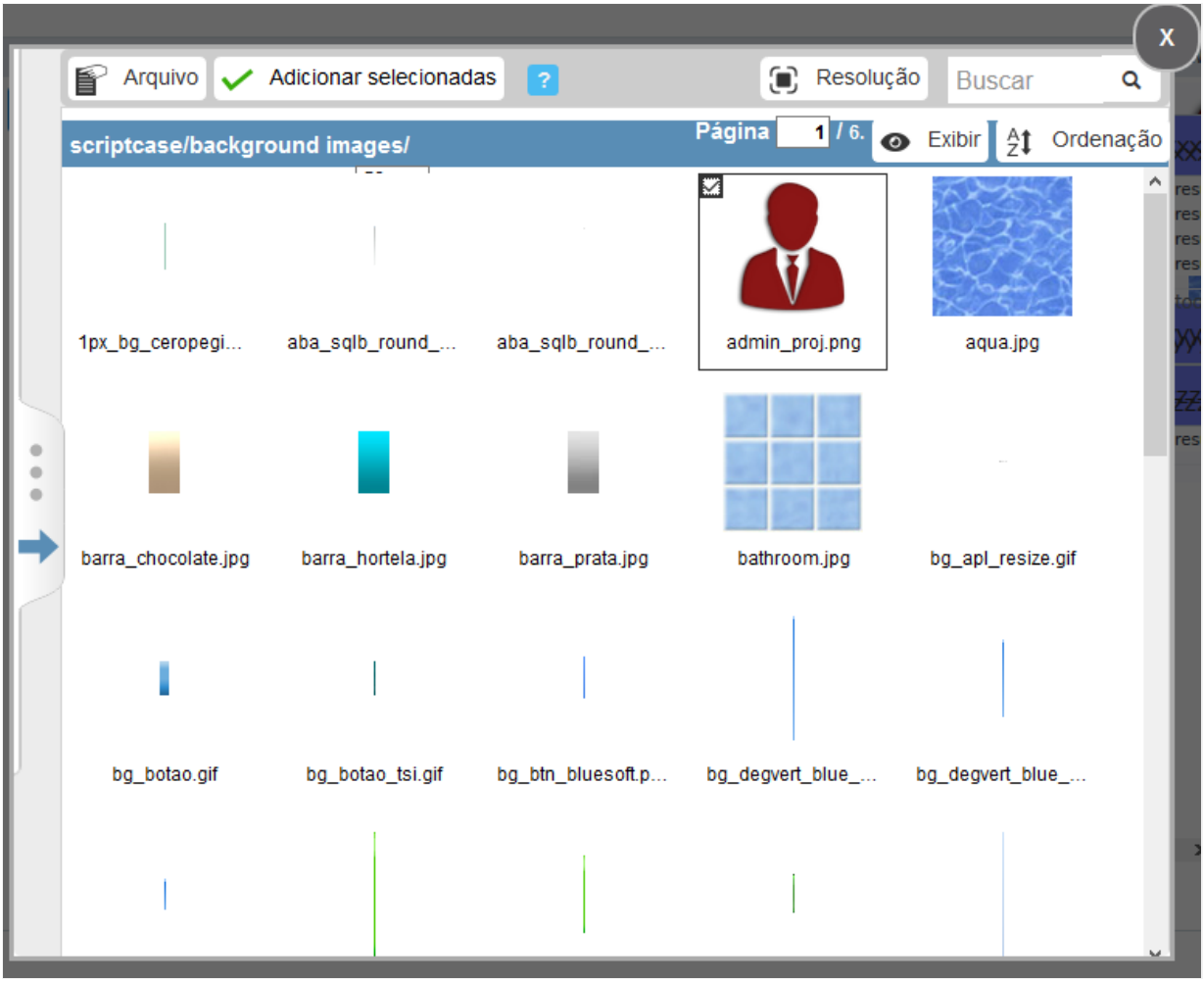


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

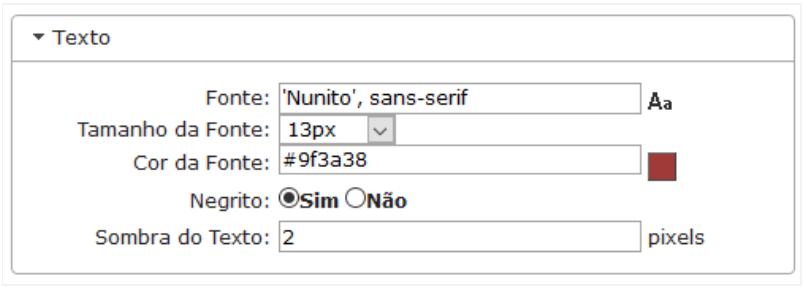


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos Obrigatórios

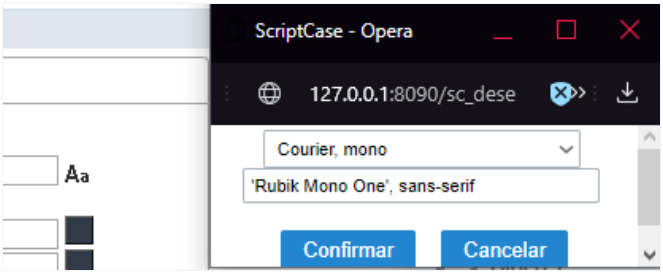
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



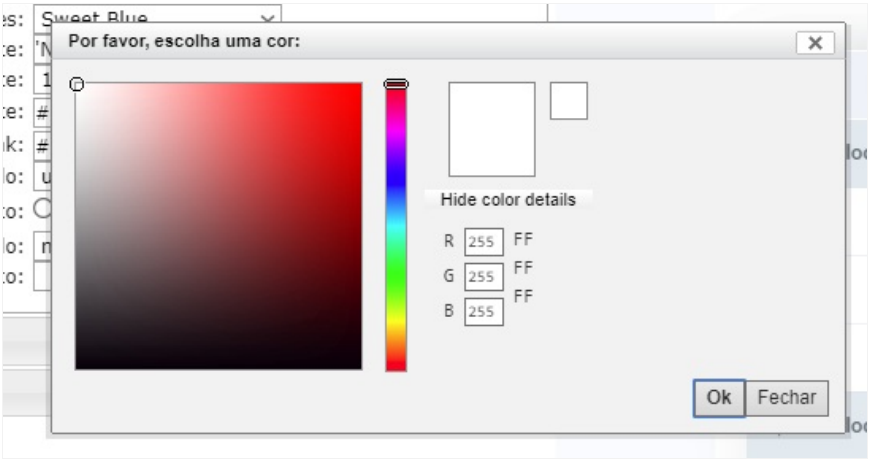
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

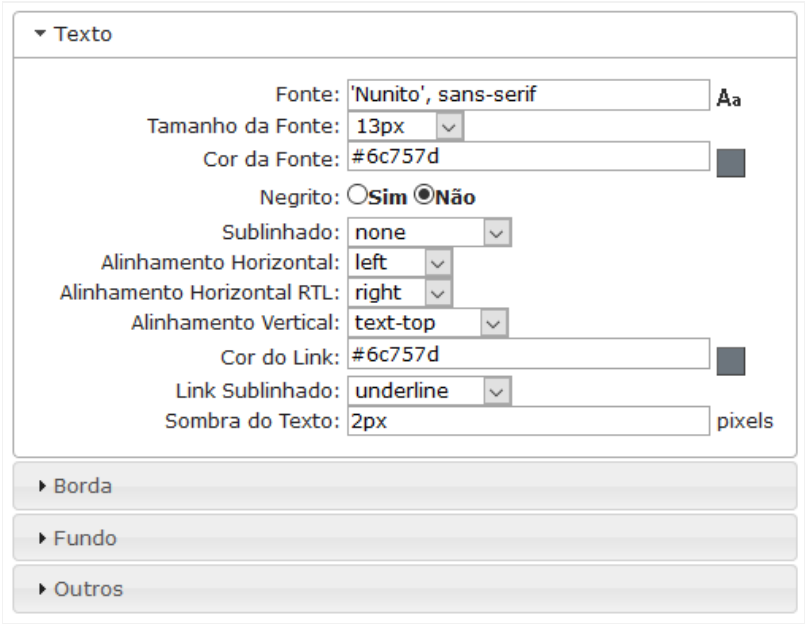
Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Linha

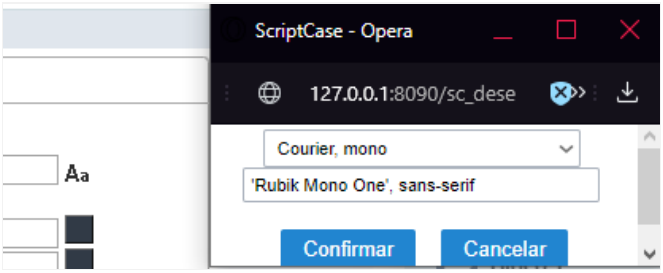
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



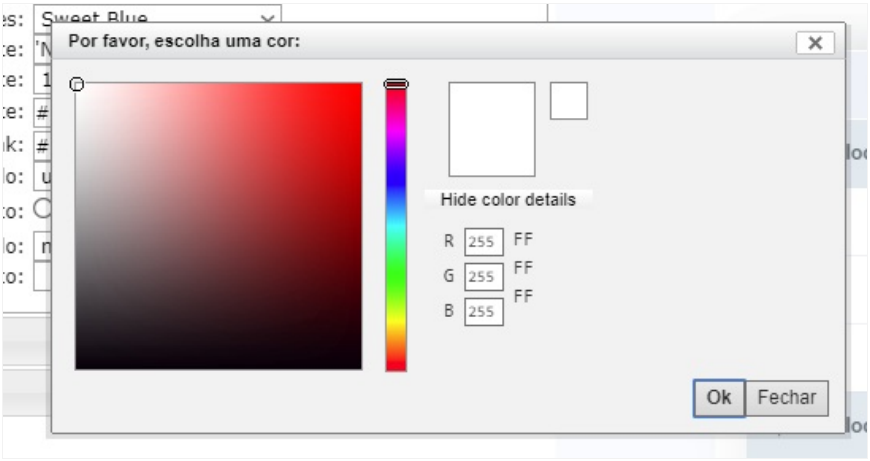
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

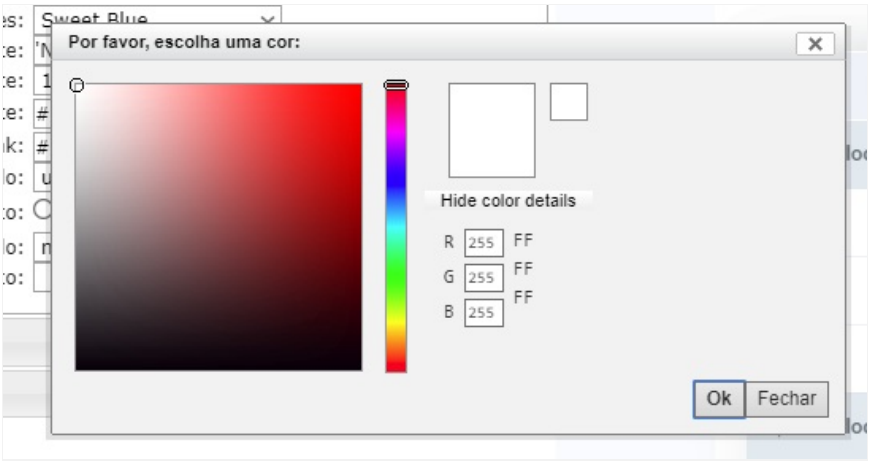
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de

uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



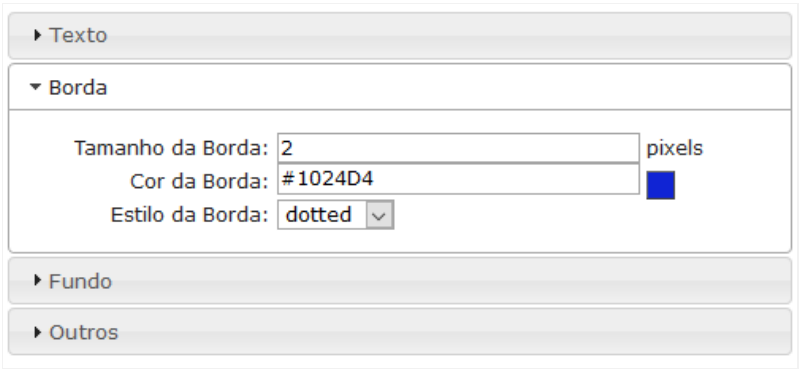
Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

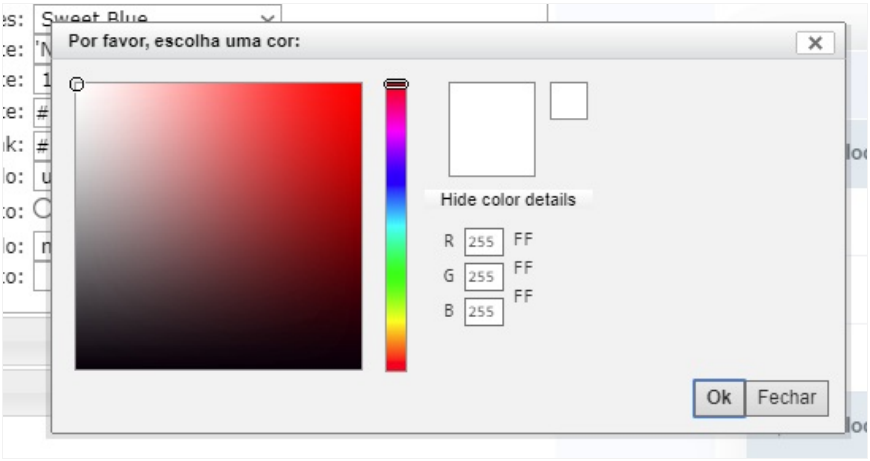
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



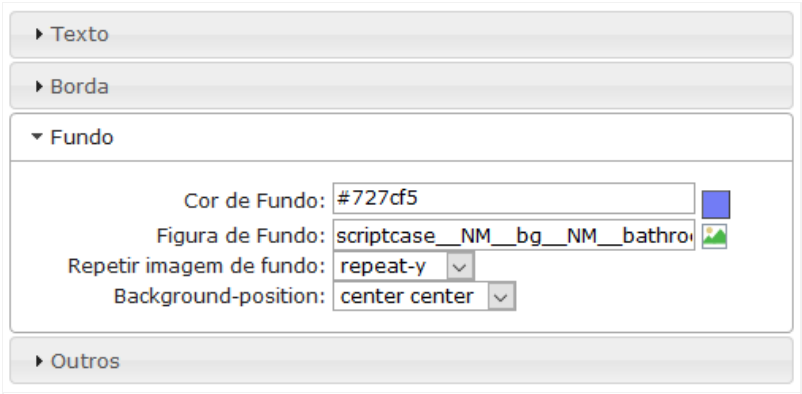
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

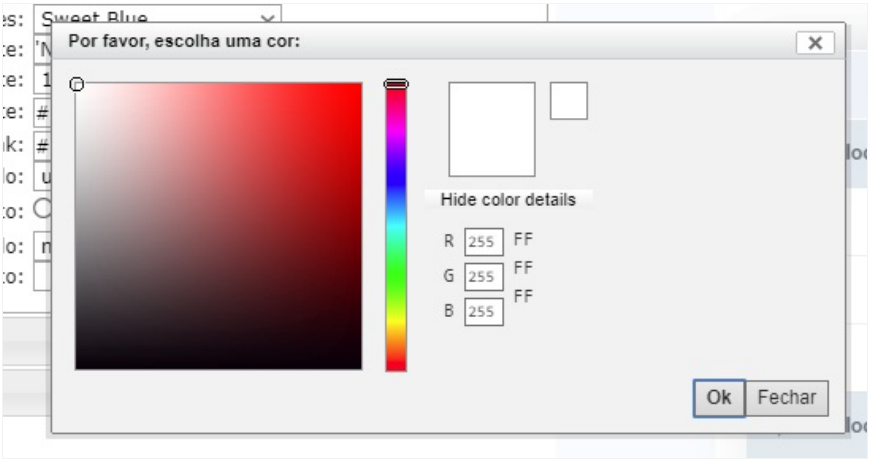
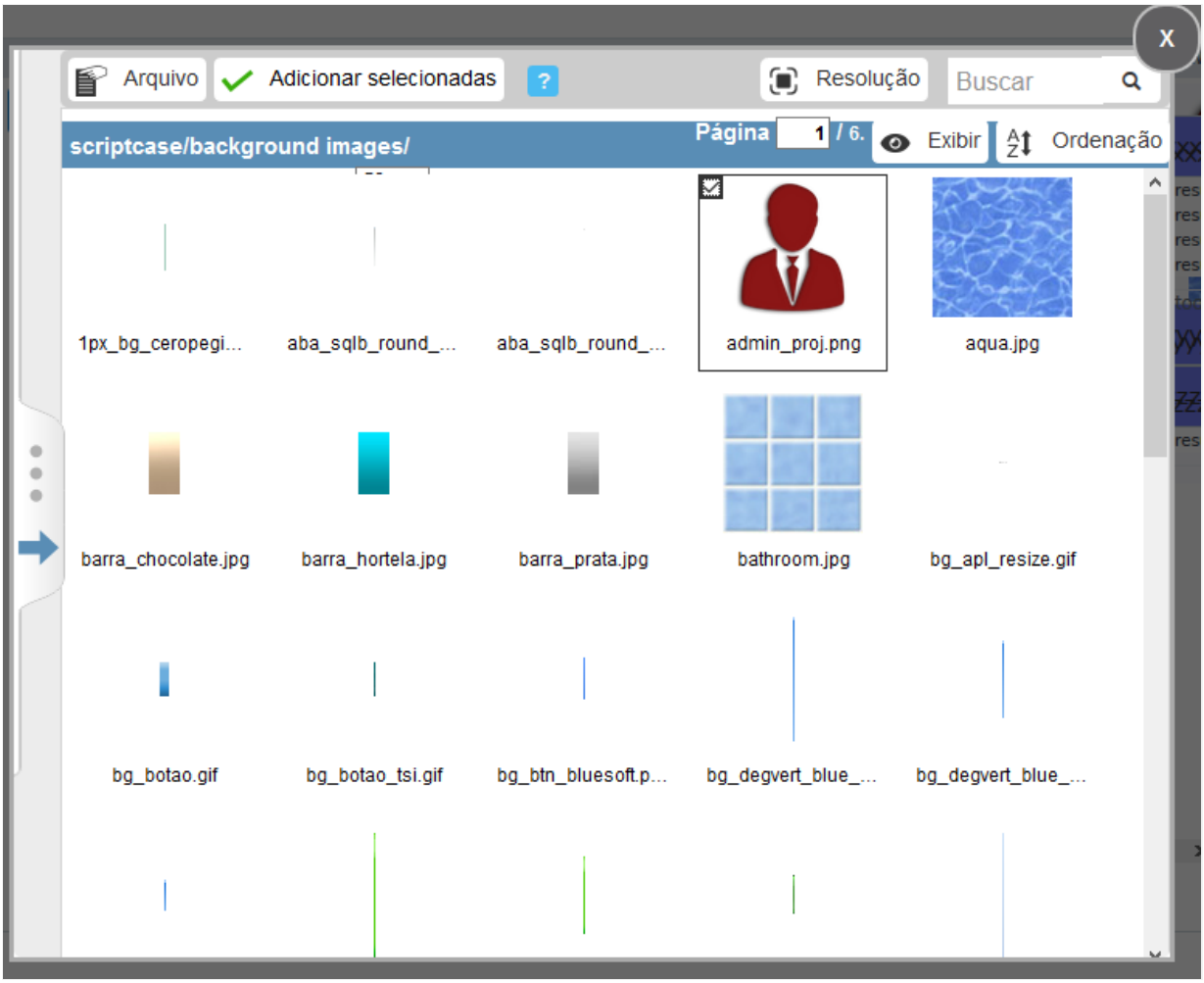


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

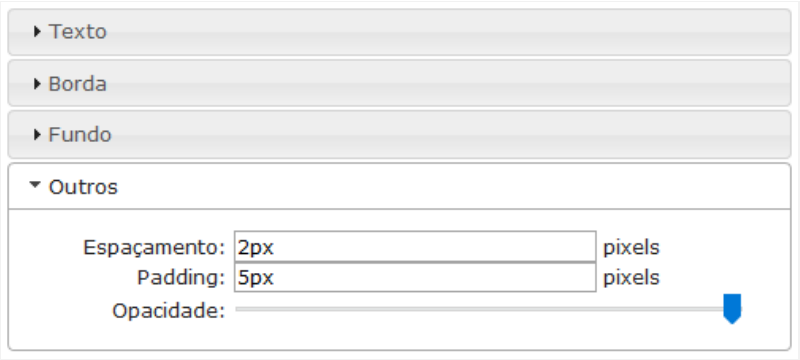
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

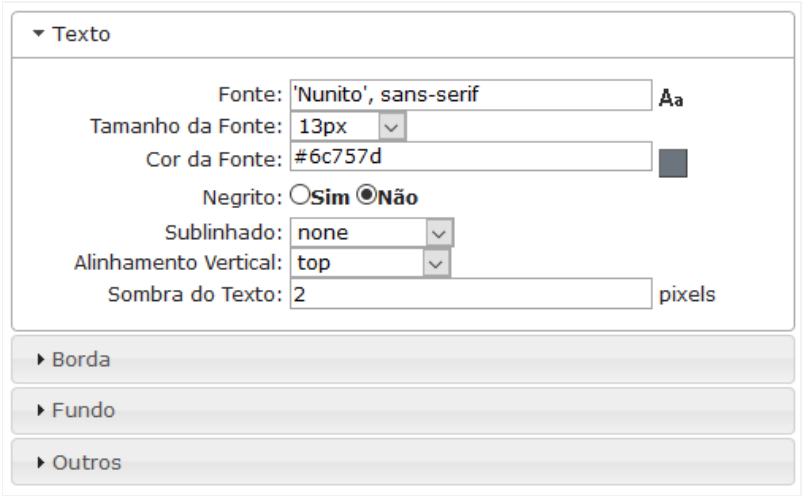
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha Ajuda

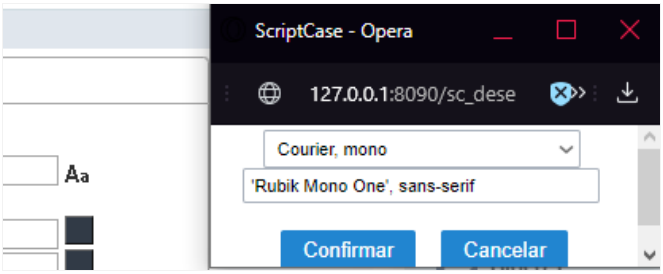
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



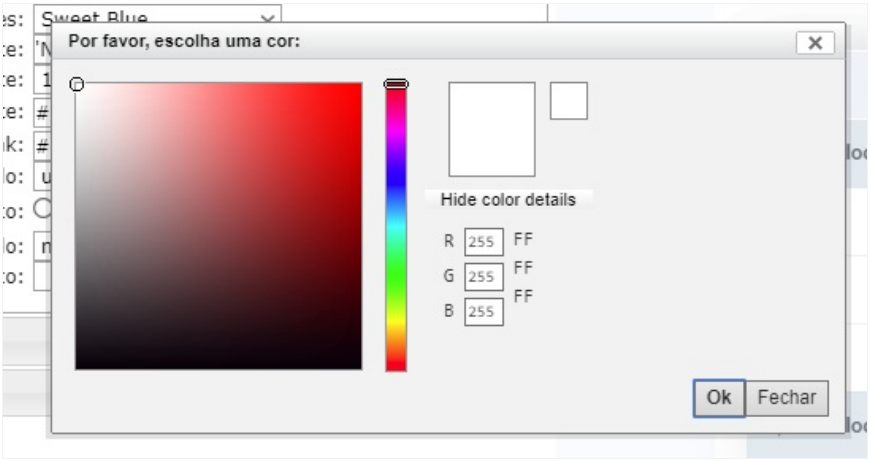
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

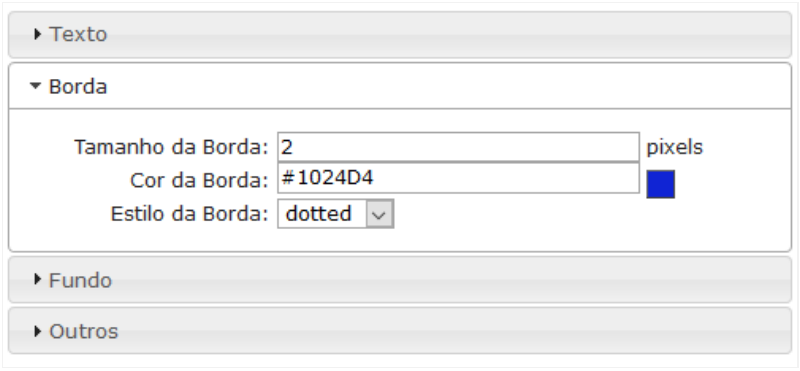
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

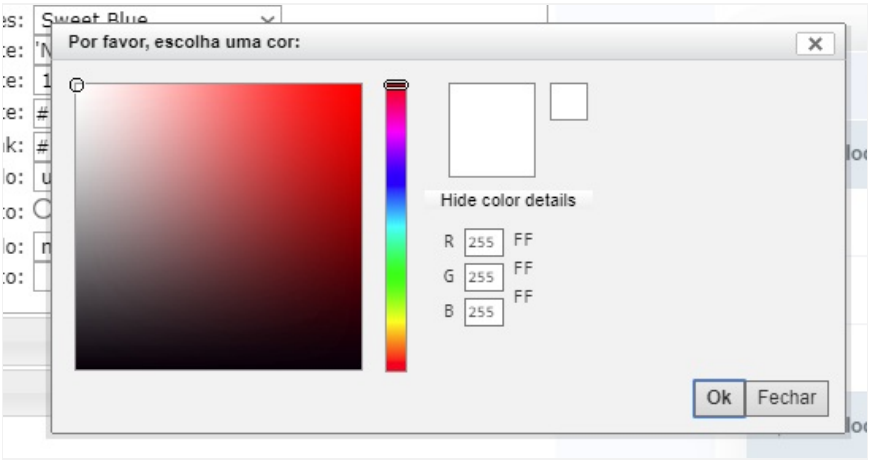
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



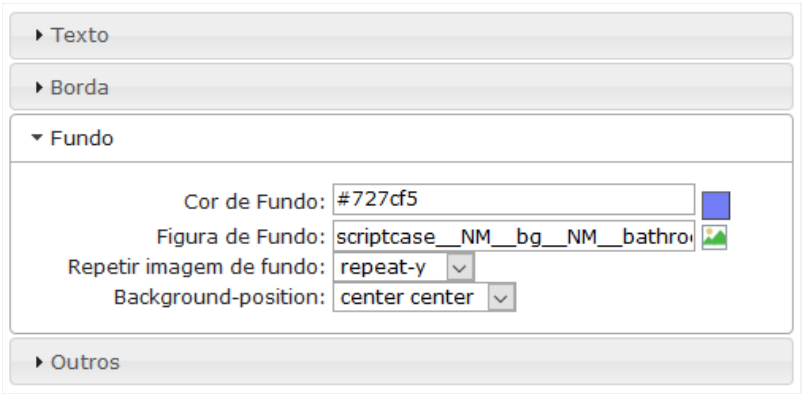
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

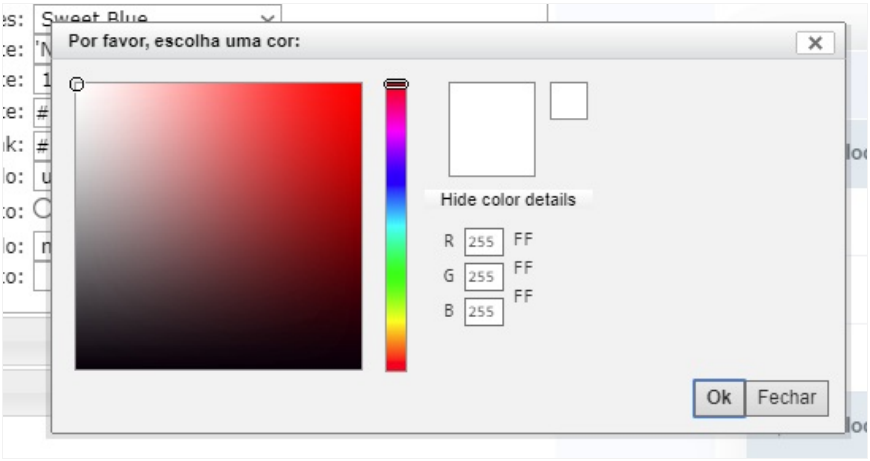
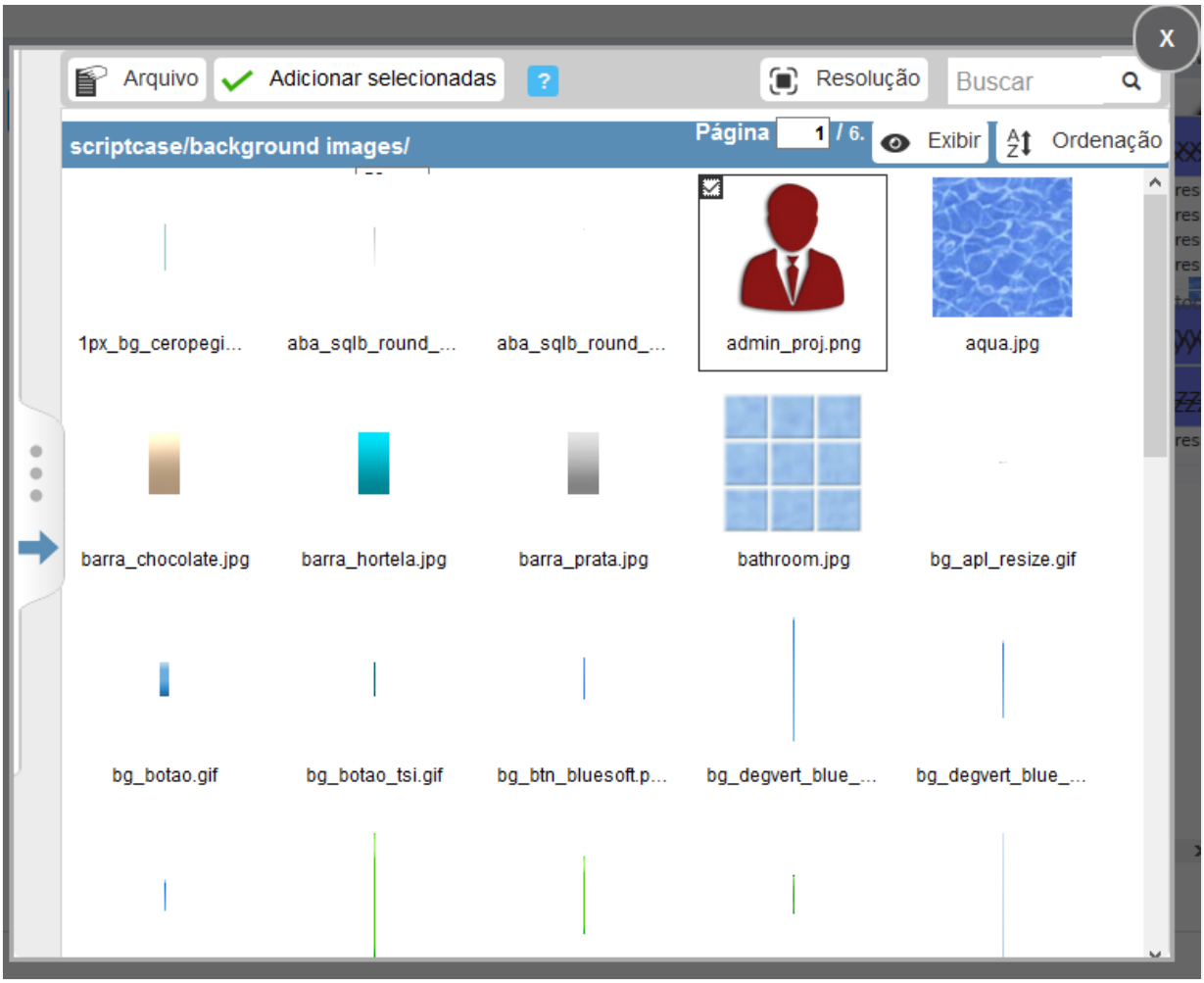


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

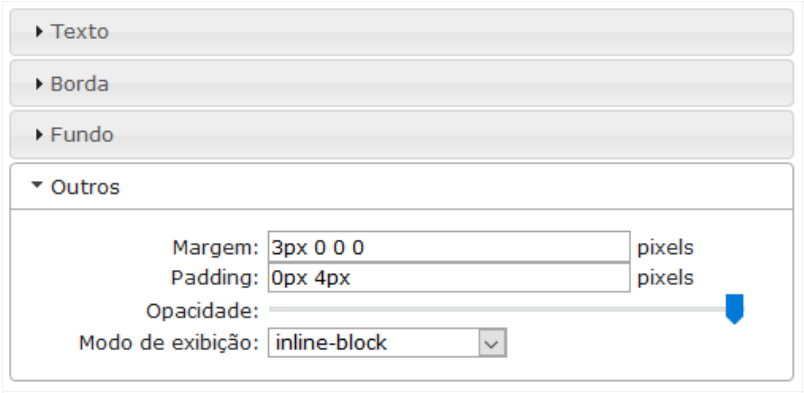
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

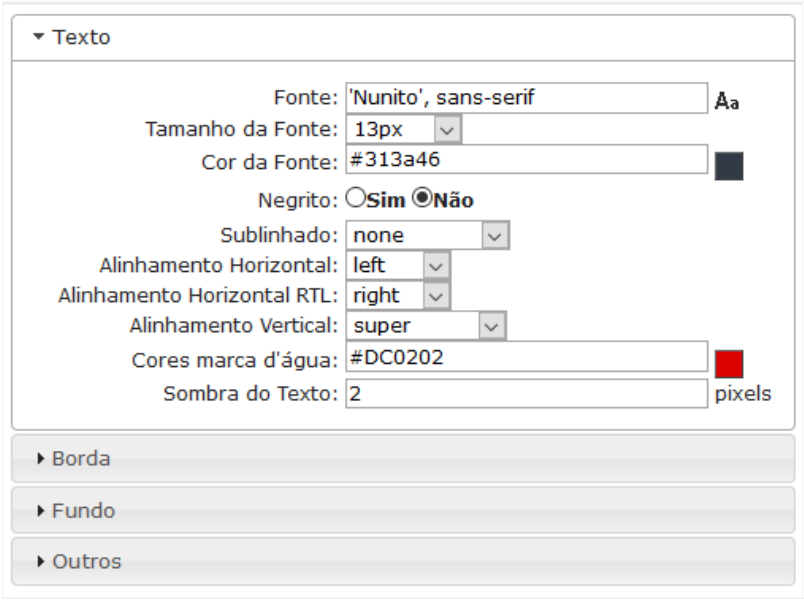
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Objeto

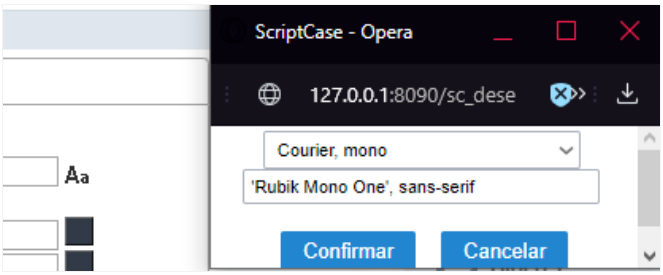
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



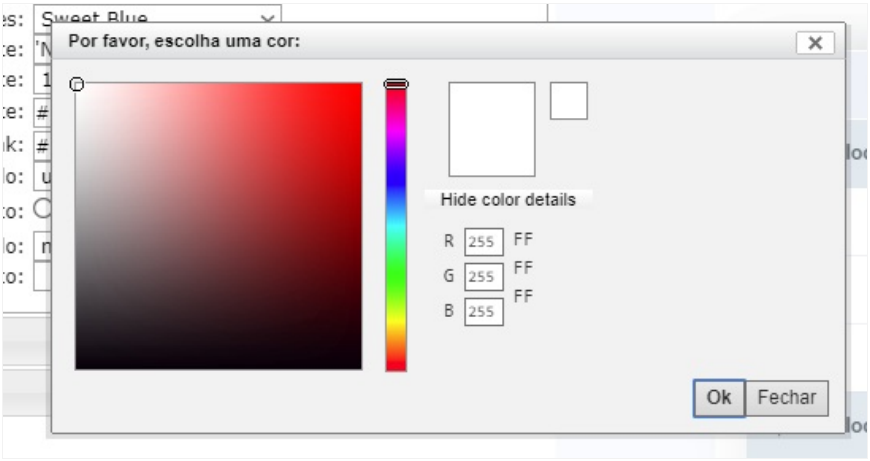
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

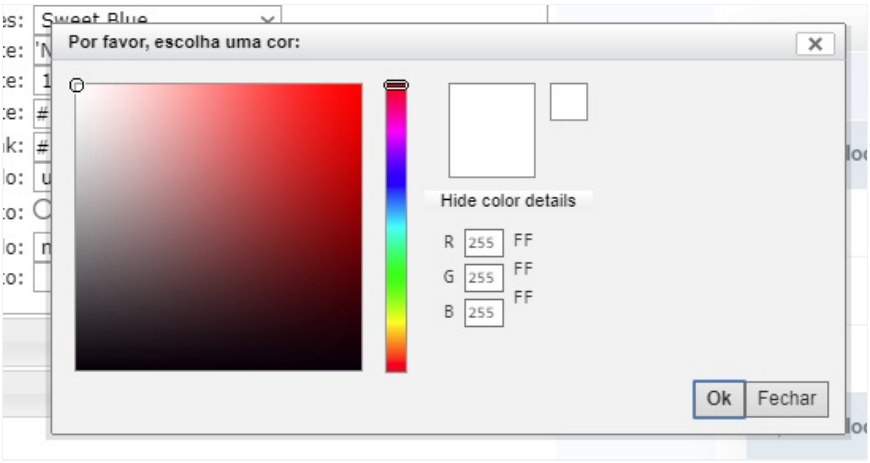
- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cores Marca D'água

Esta opção permite selecionar as cores marca d'água que serão exibidas. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a

seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

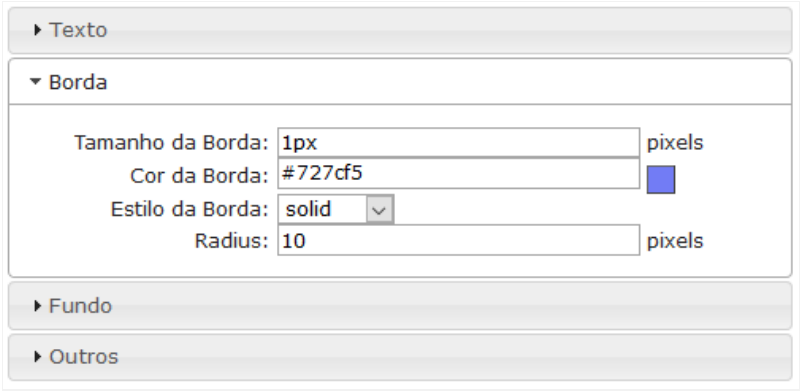
Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

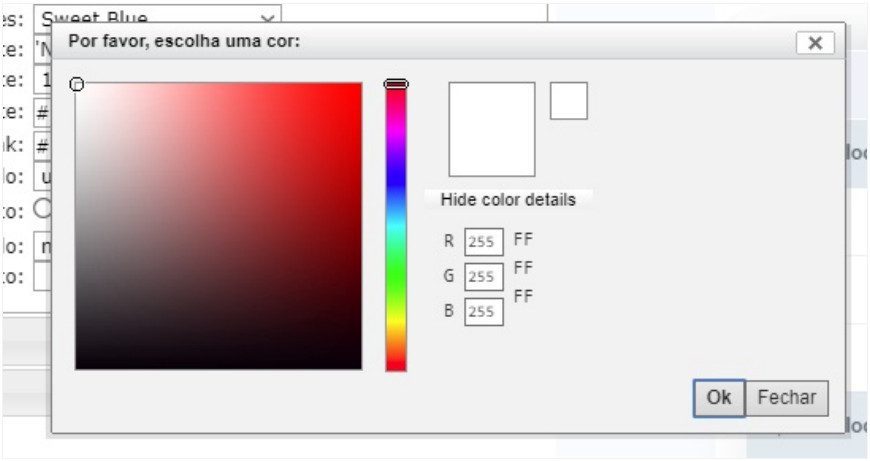
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

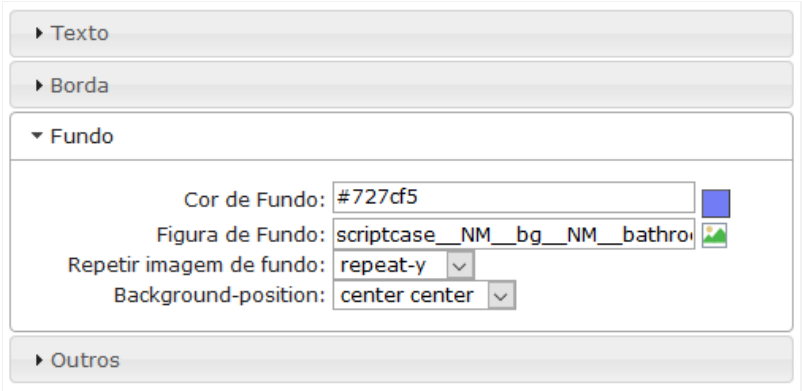
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

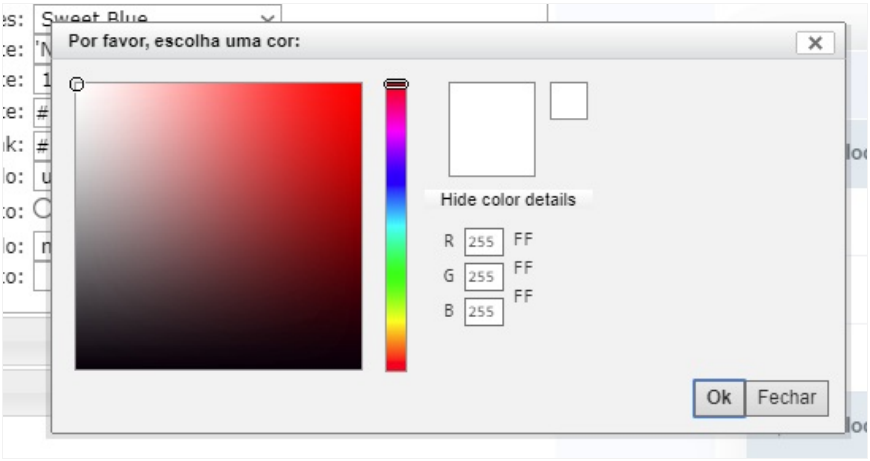
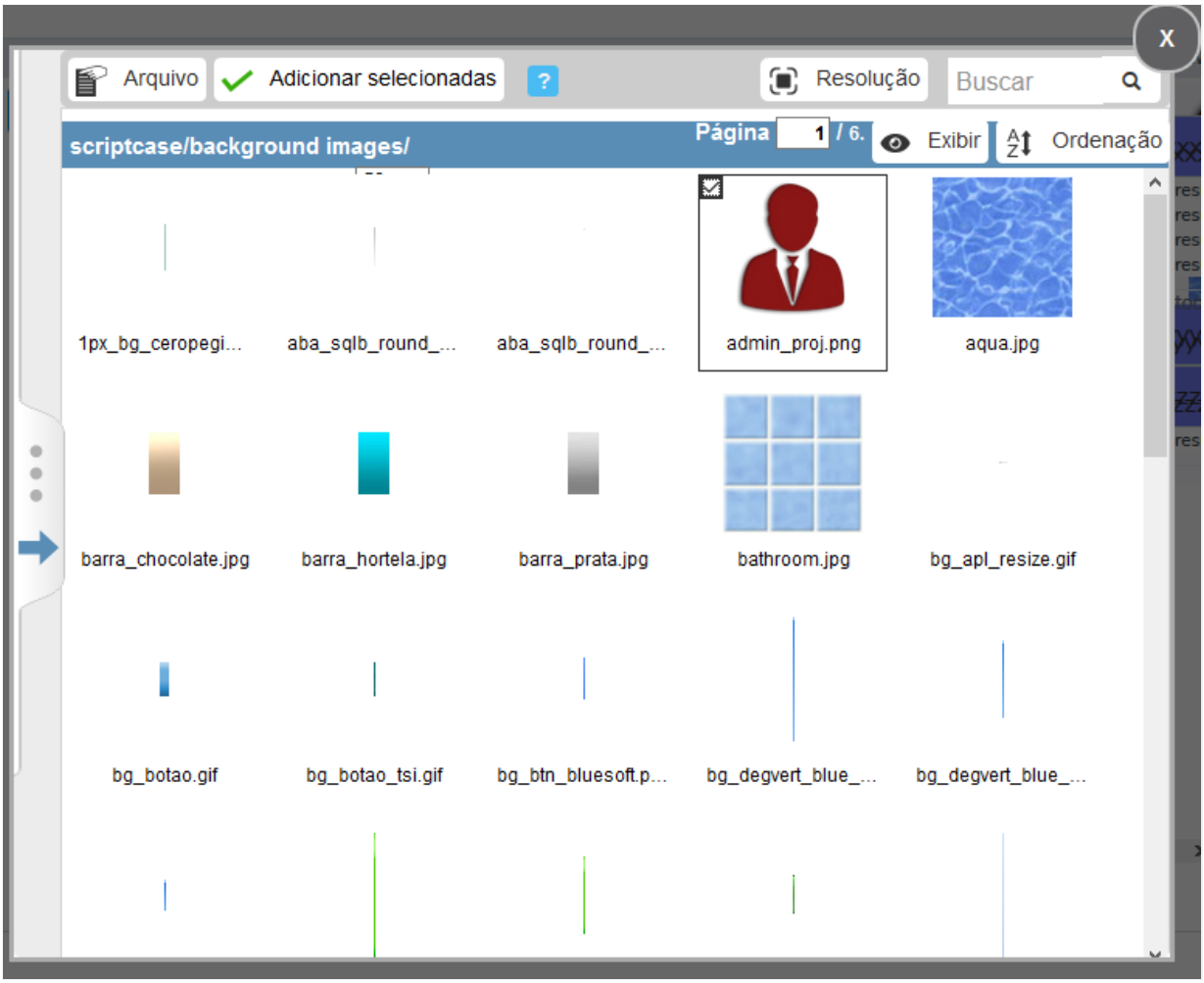


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

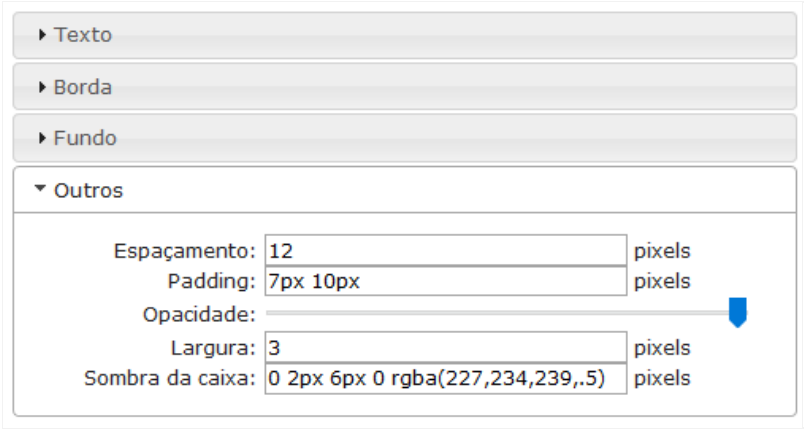
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

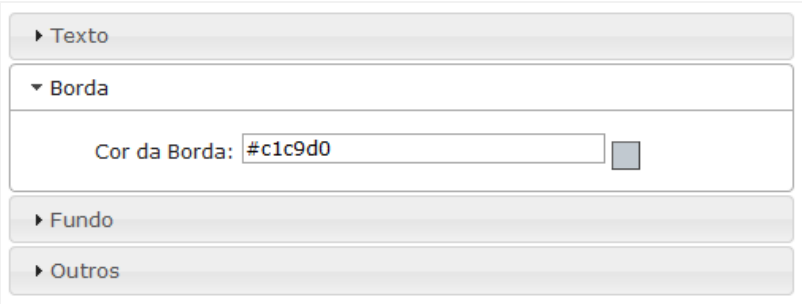
Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto onFocus

Texto



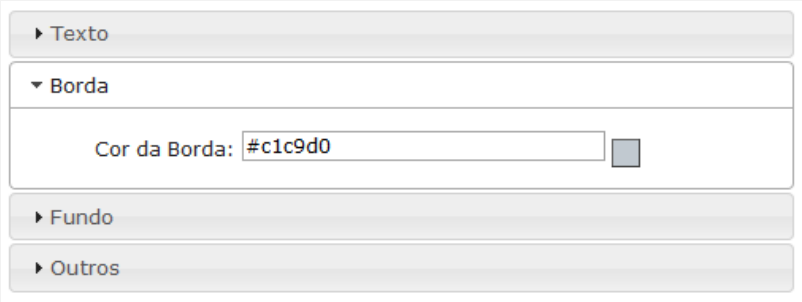
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

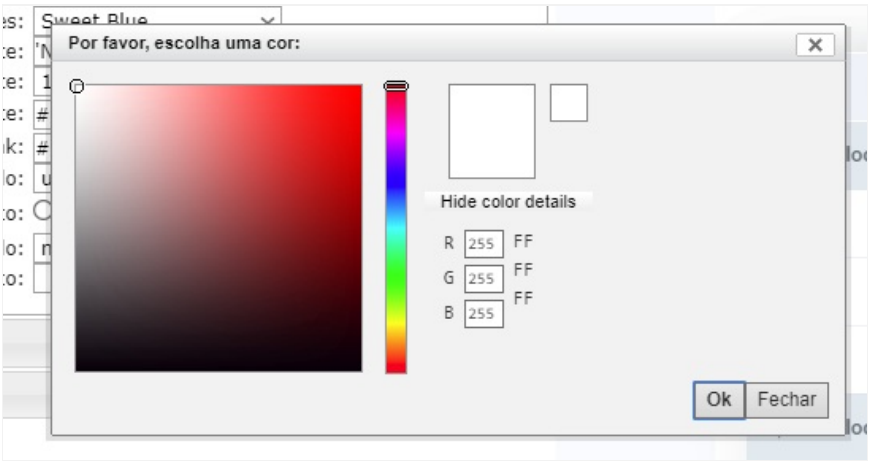


Cor da Borda

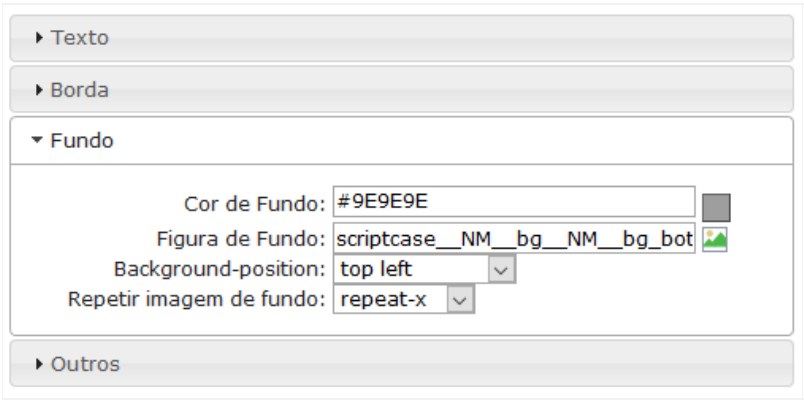
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

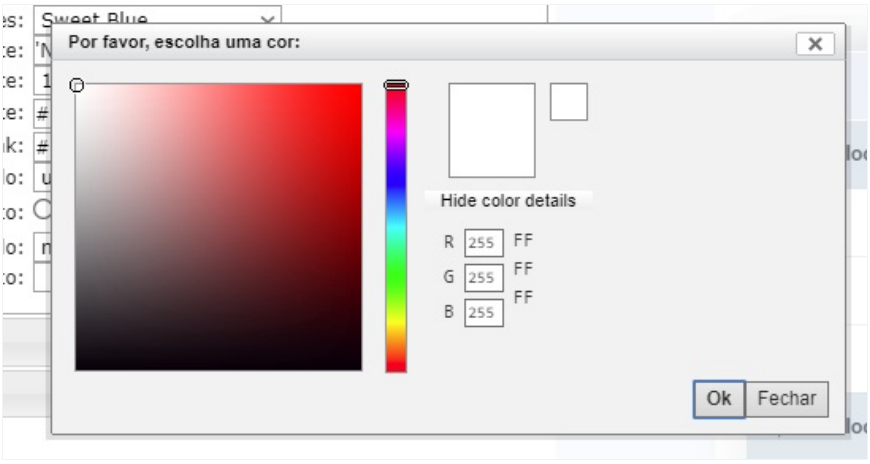
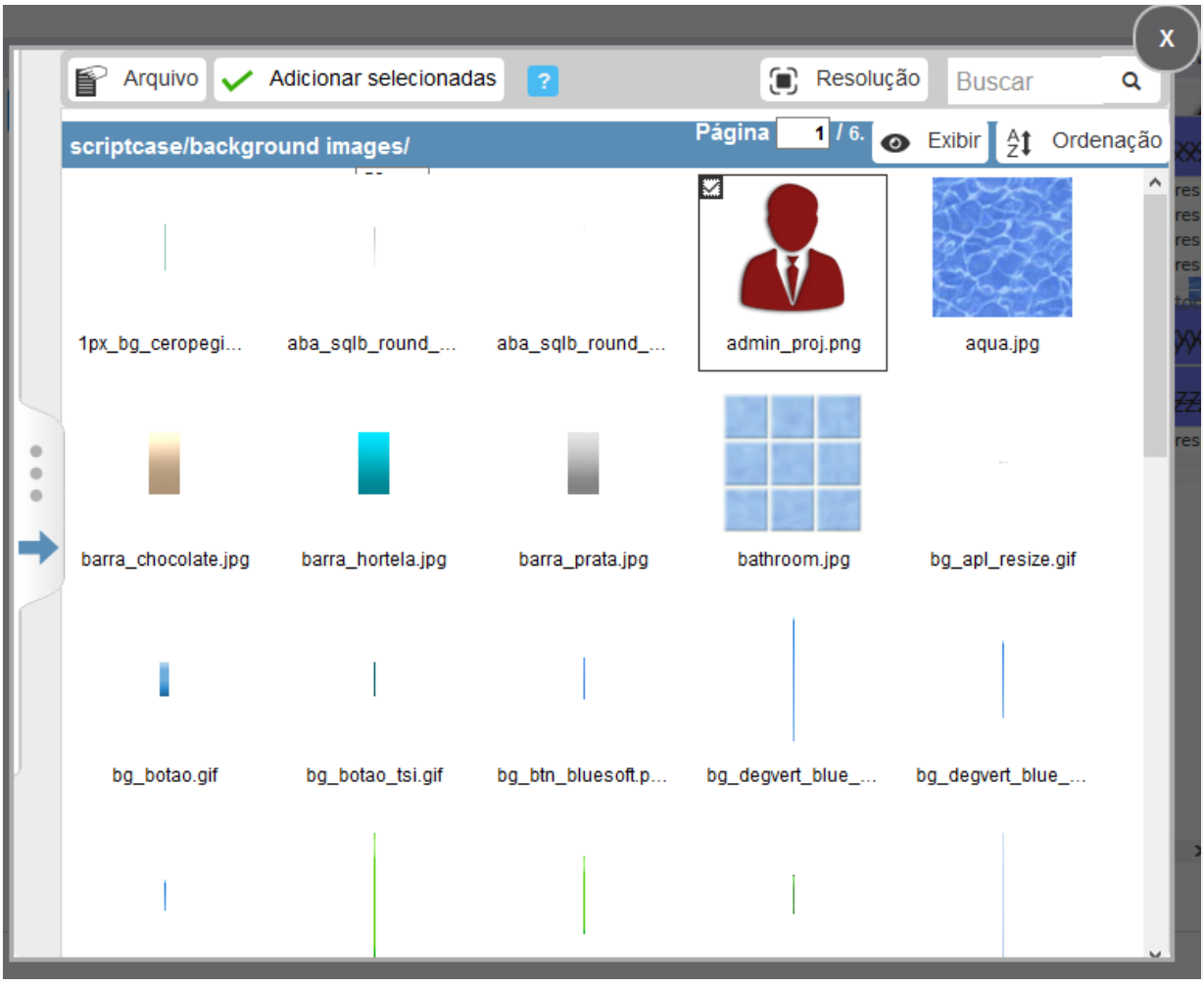


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

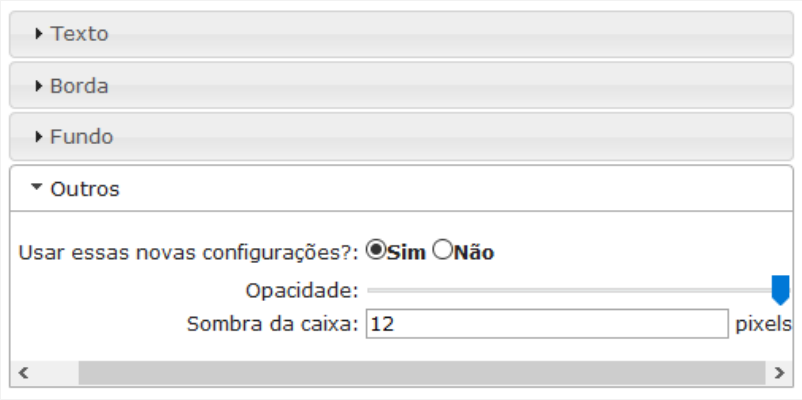
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

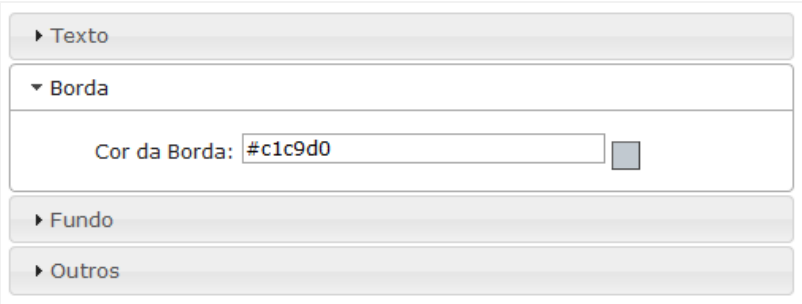
Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto Error

Texto



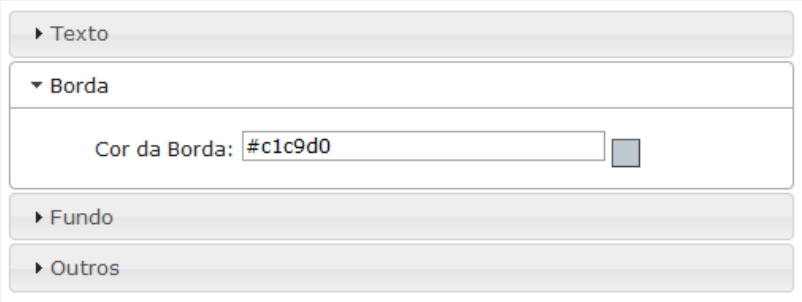
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

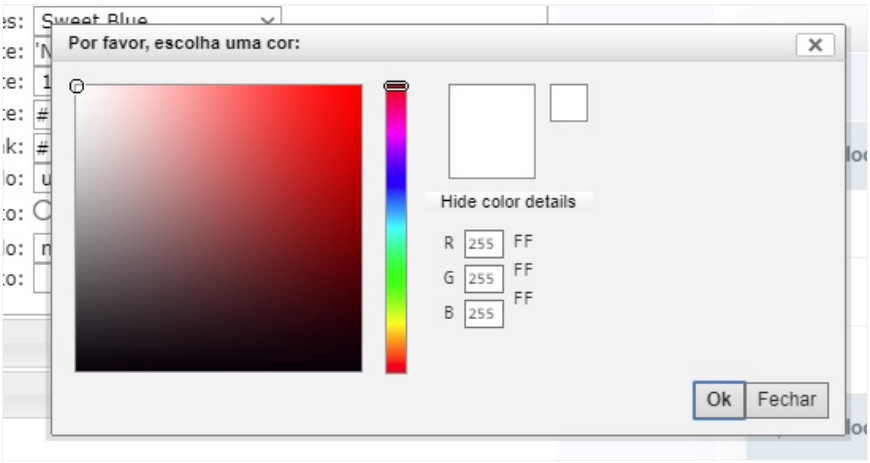


Cor da Borda

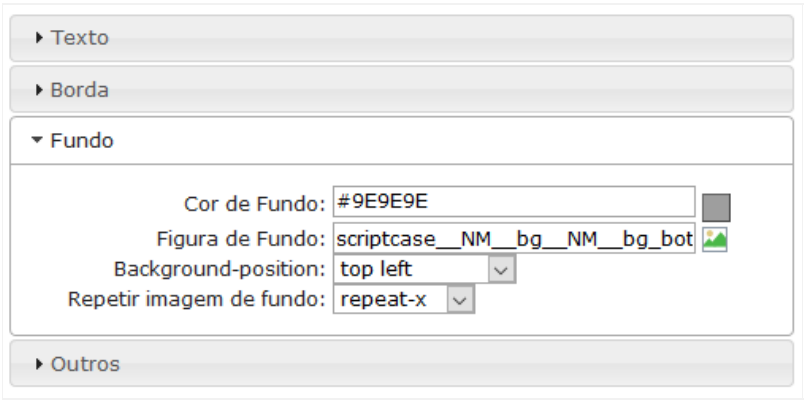
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

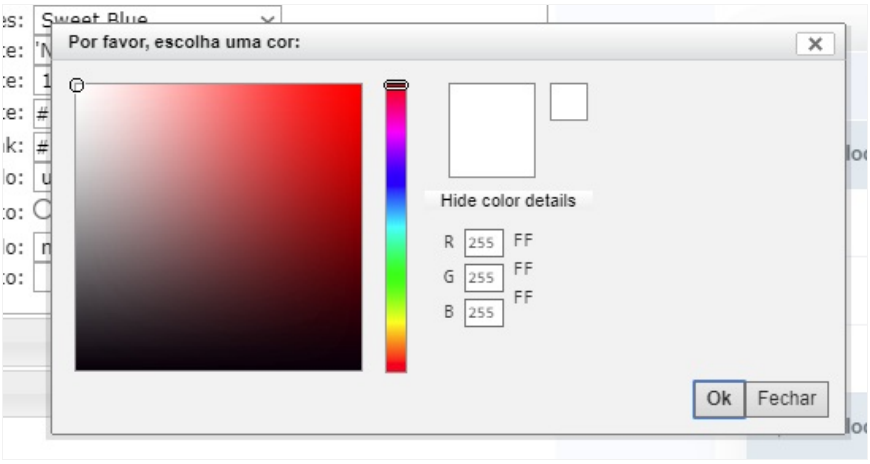
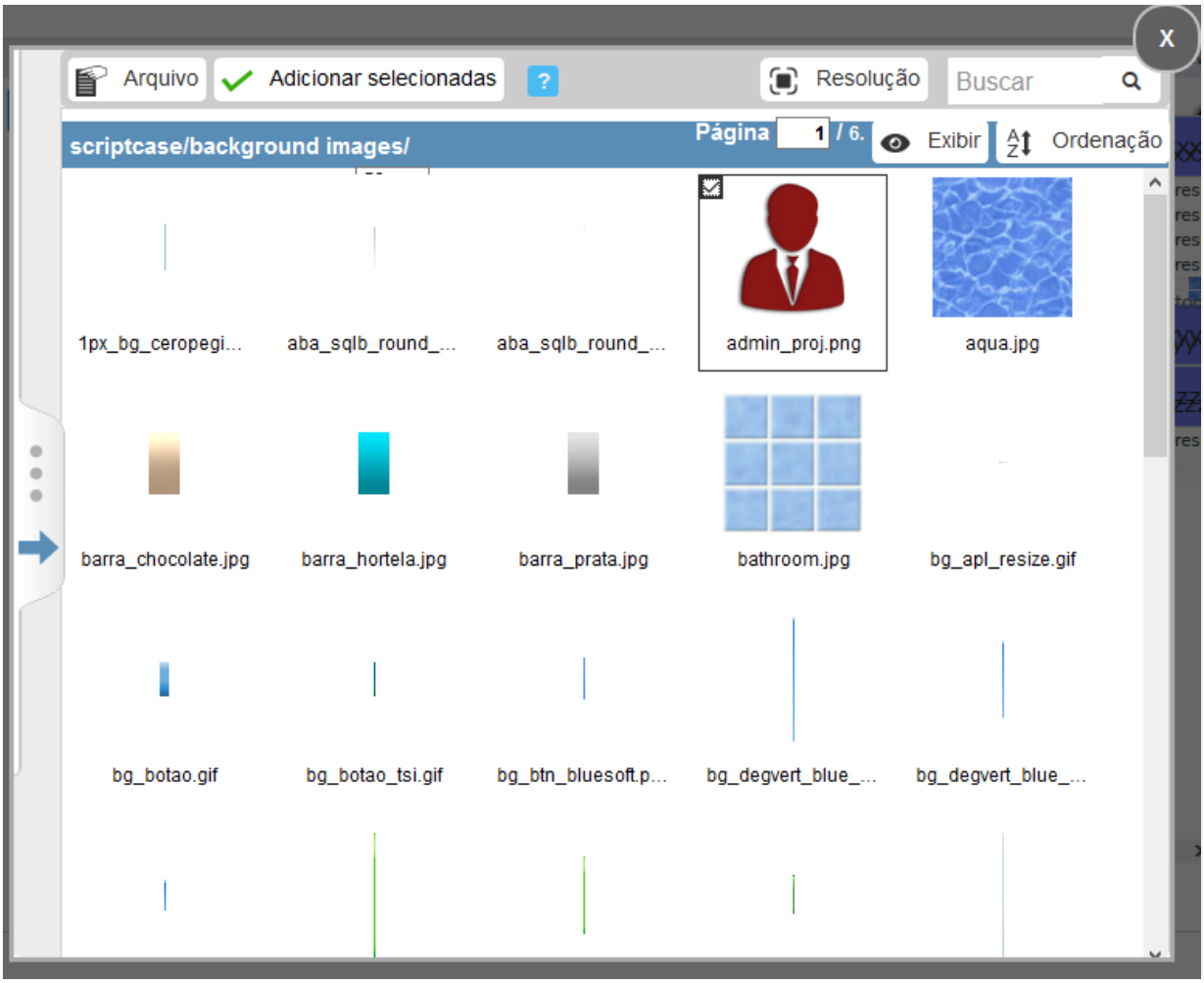


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

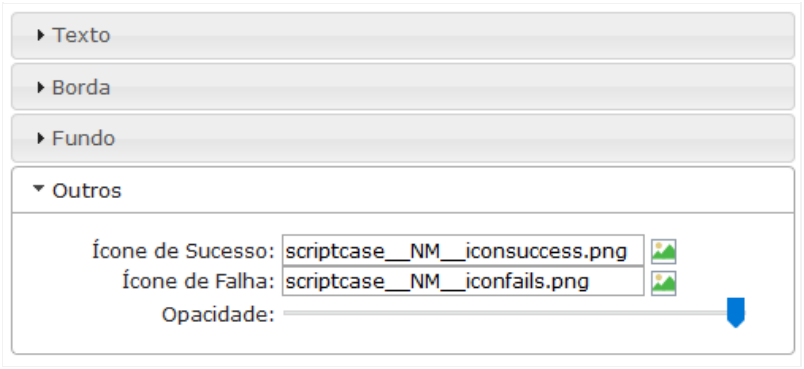
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

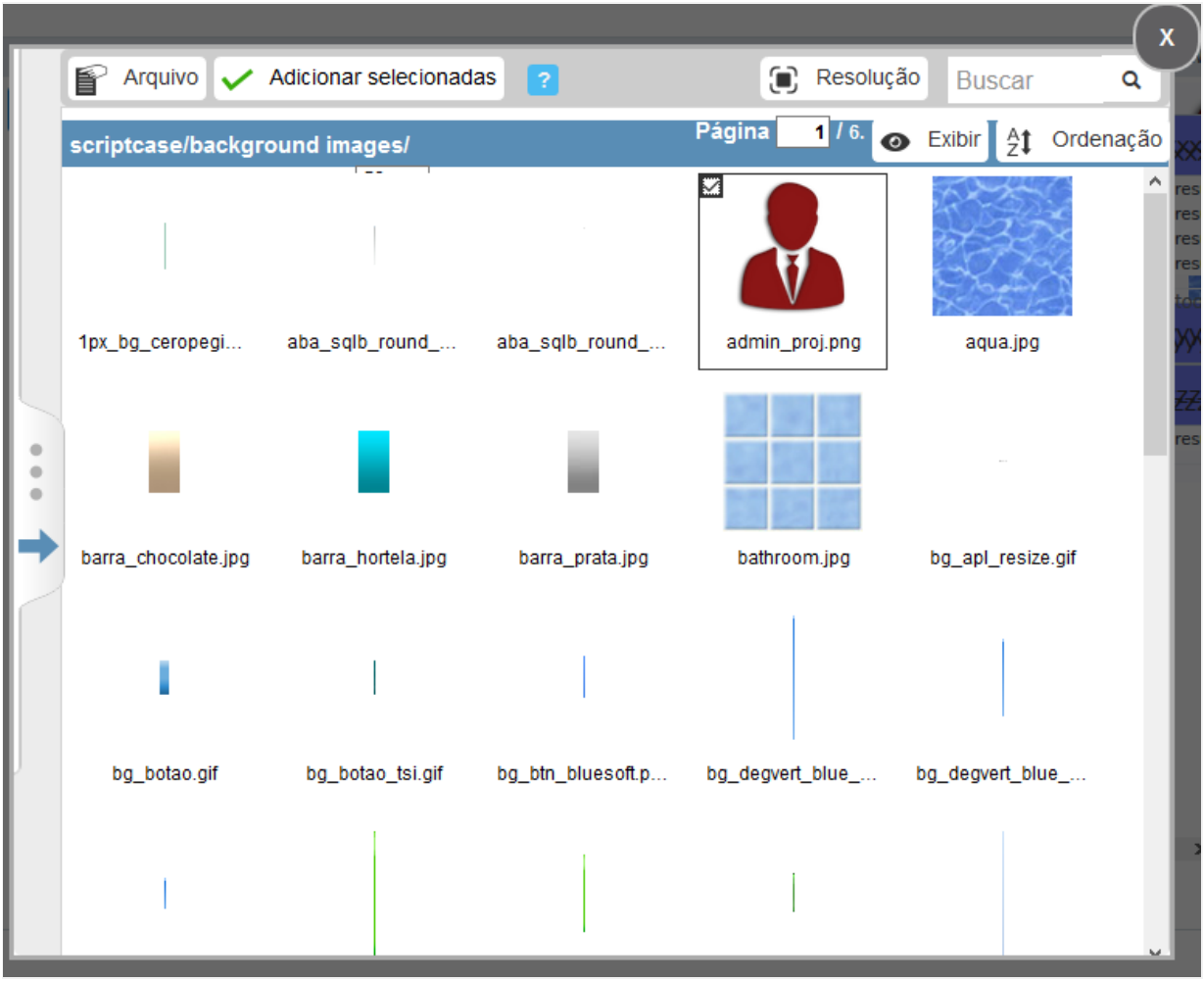
Outros



Ícone de Sucesso

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo for concluído com sucesso. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:

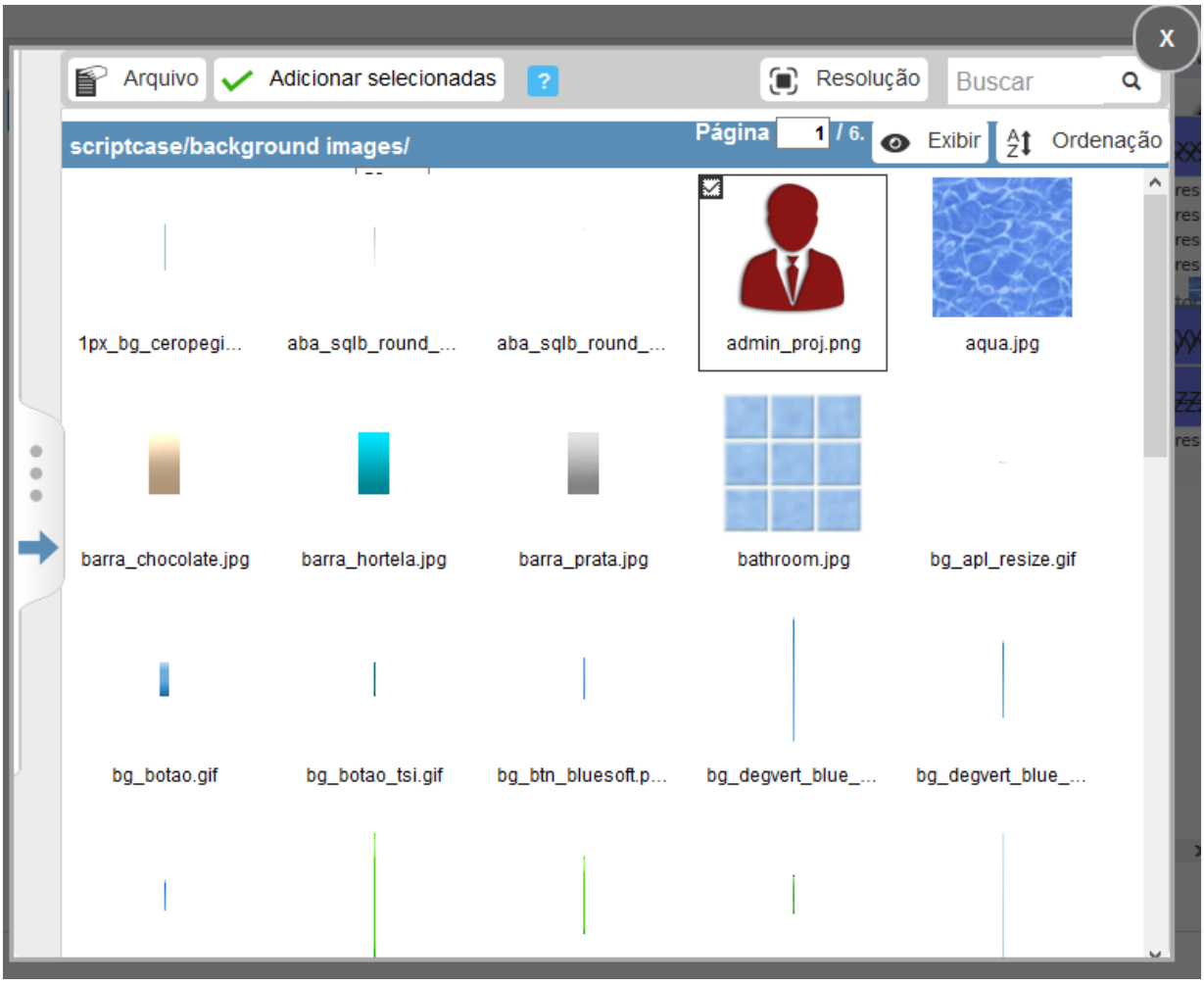


Ícone de Falha

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo não for concluído com sucesso. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o

upload de um novo para utilização.

Exemplo:

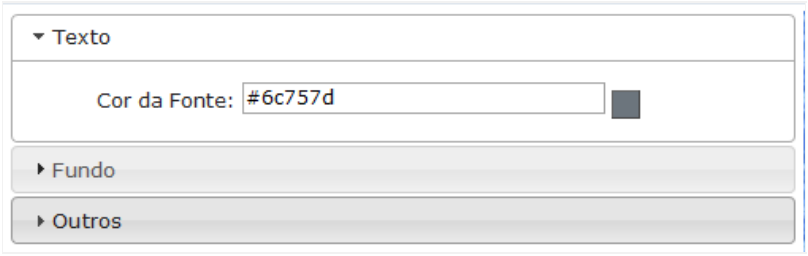


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto Desabilitado

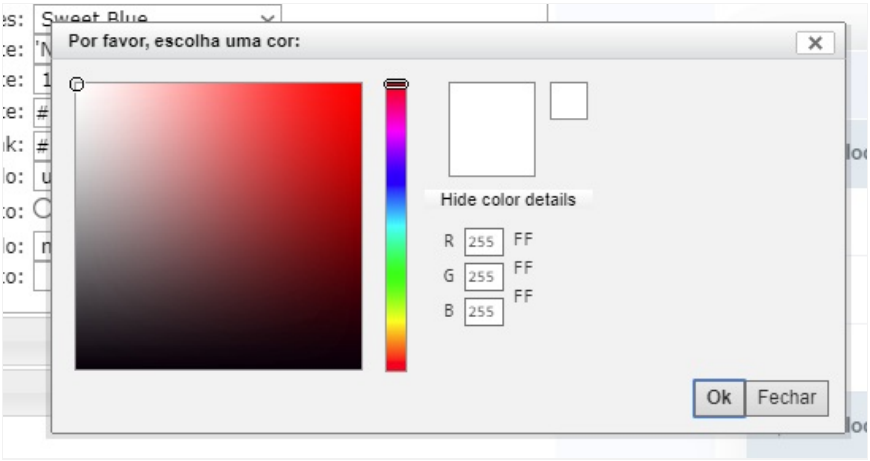
Texto



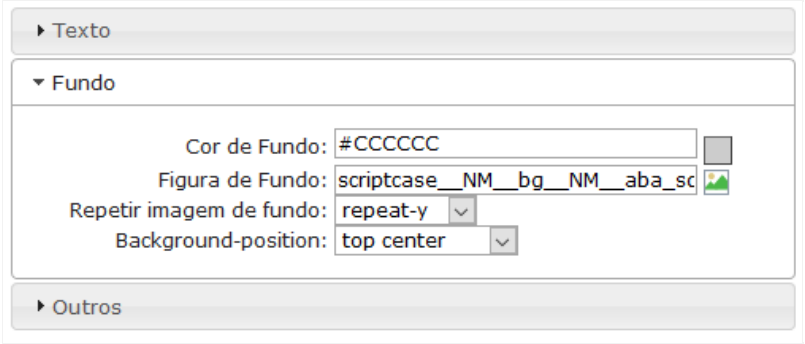
Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

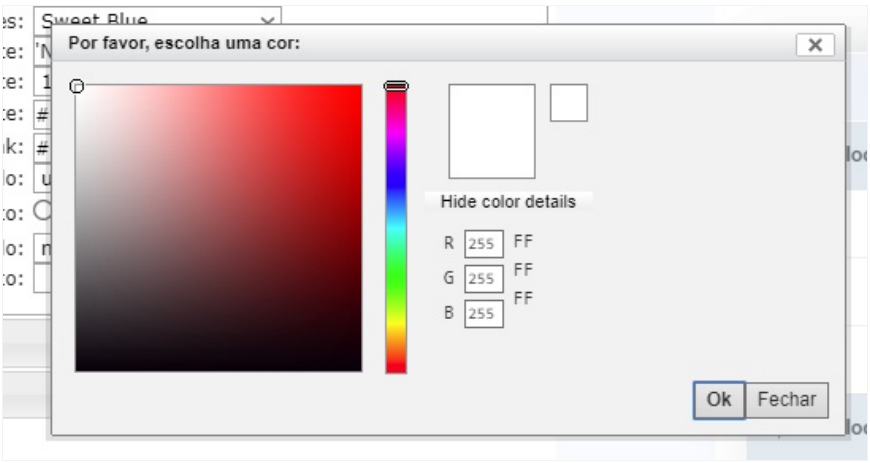
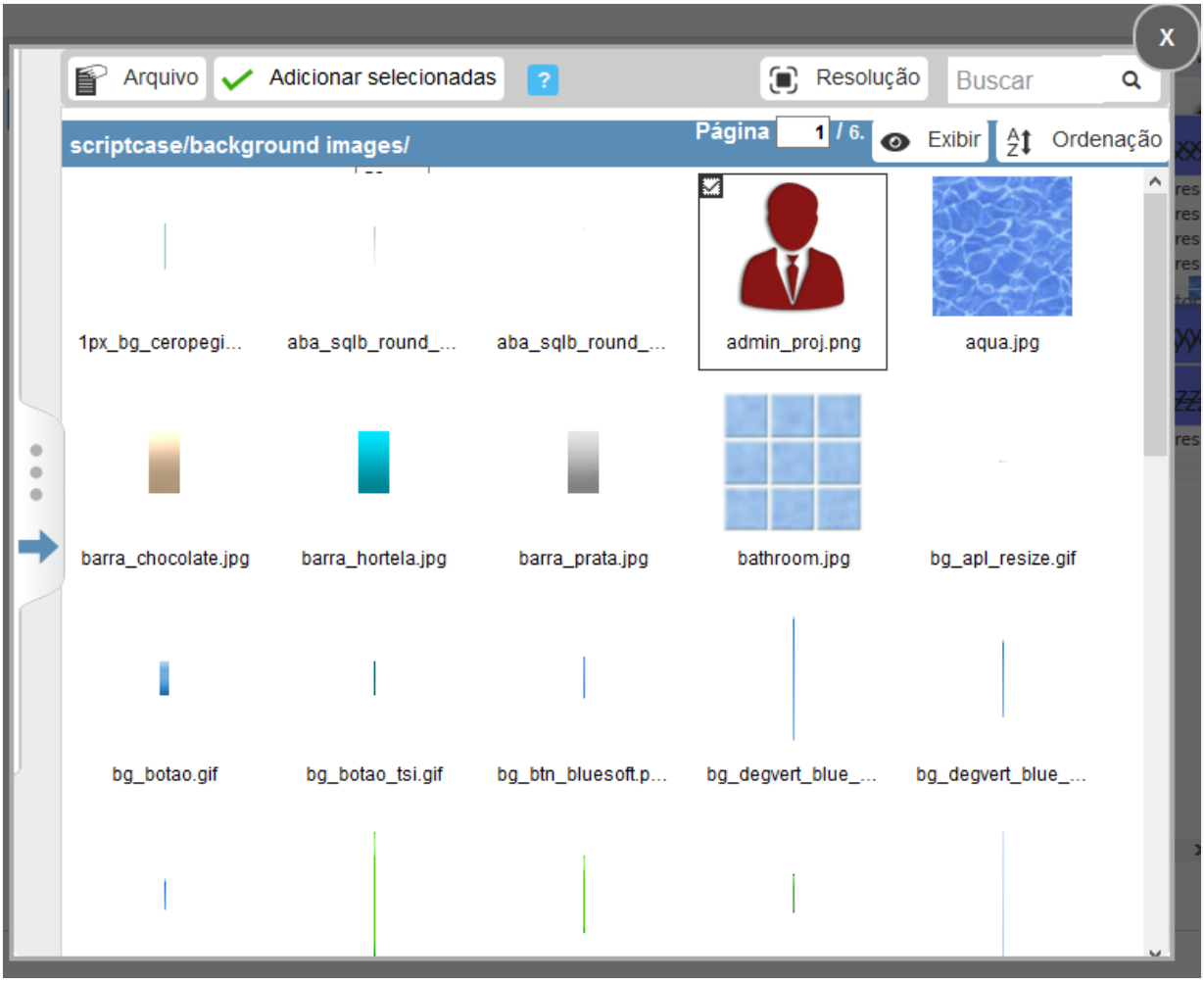


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

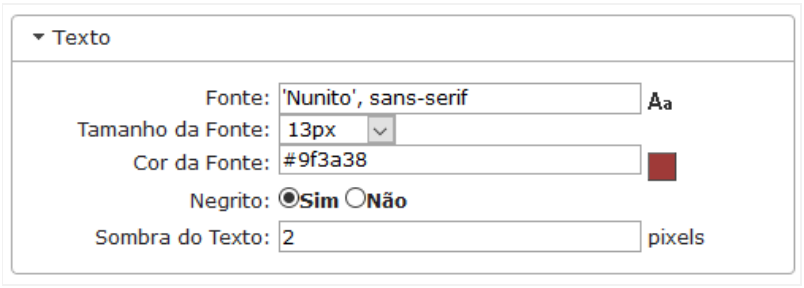


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos Obrigatórios

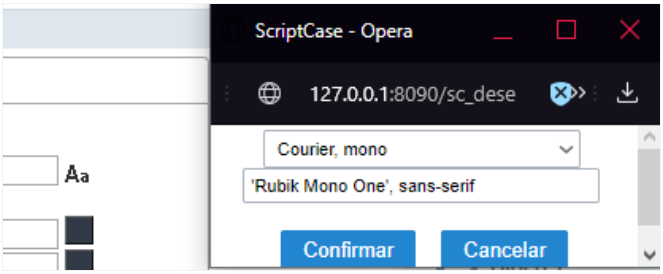
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



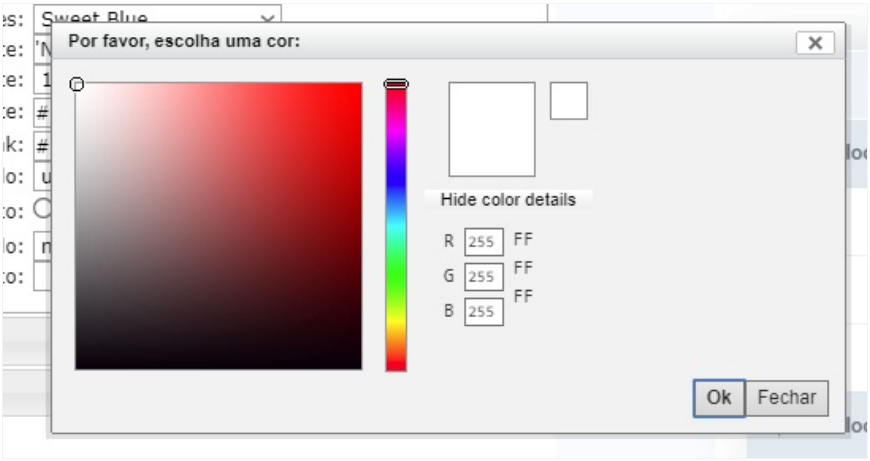
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

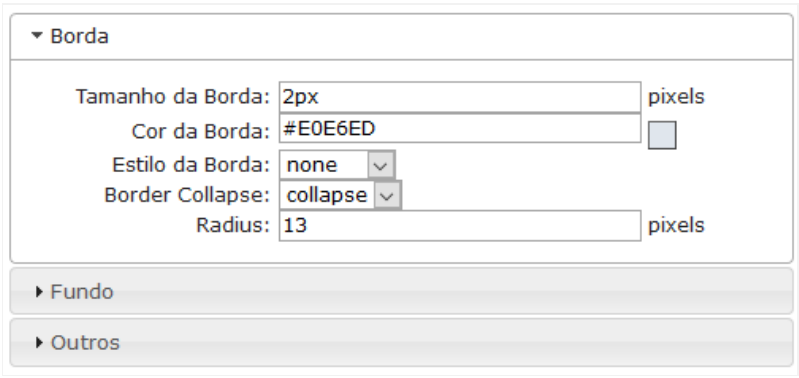
Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Tabela

Borda



Tamanho da Borda

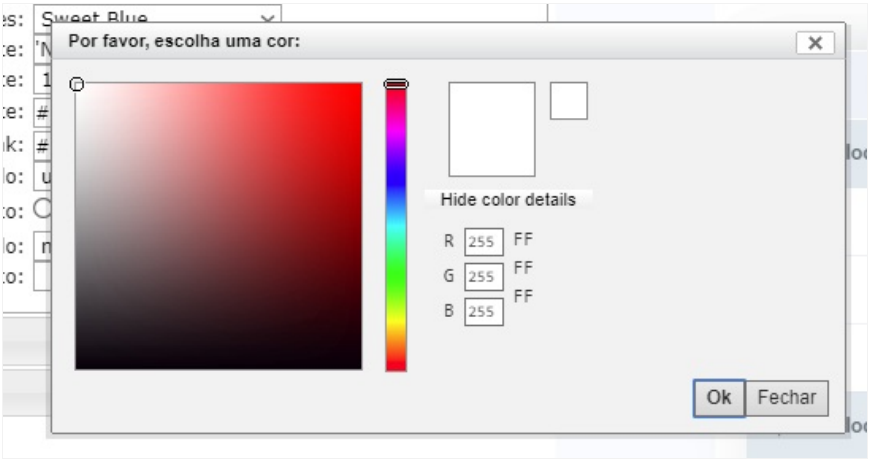
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

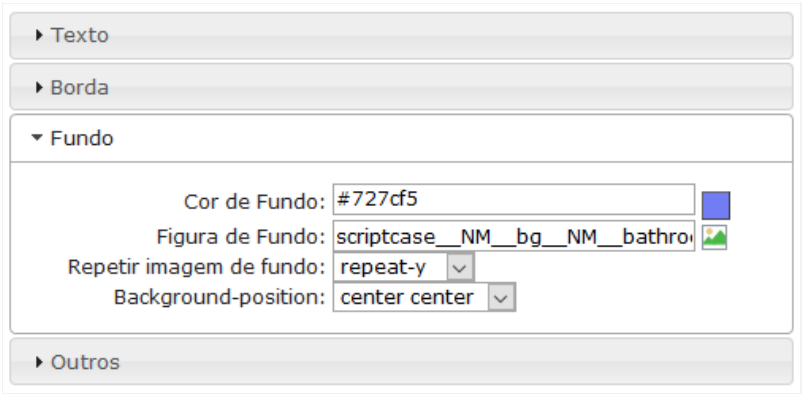
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

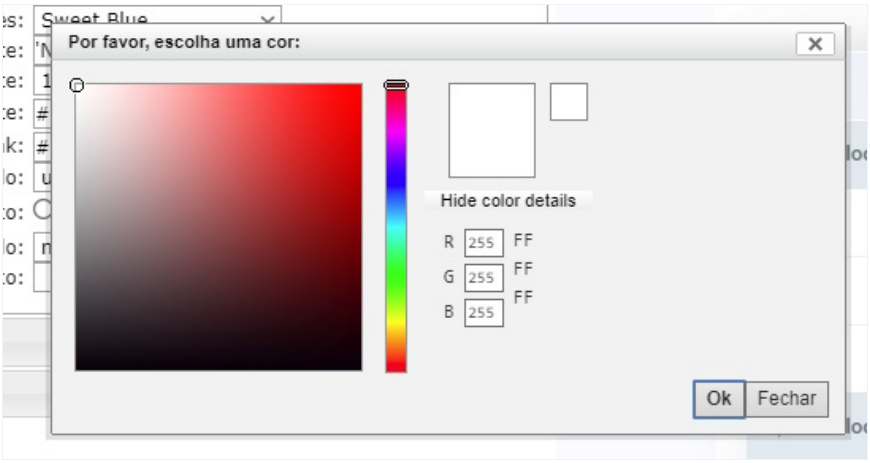
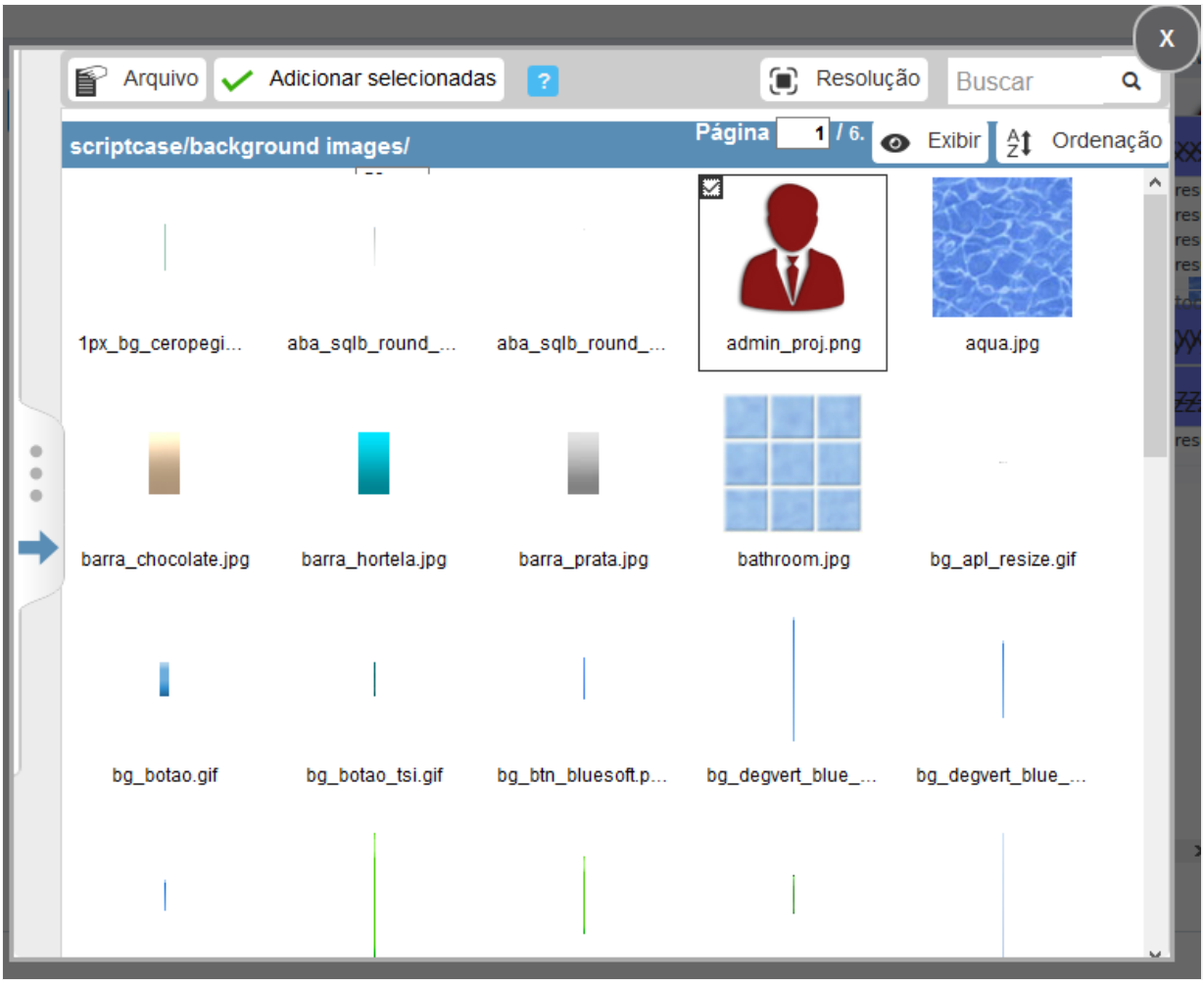


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

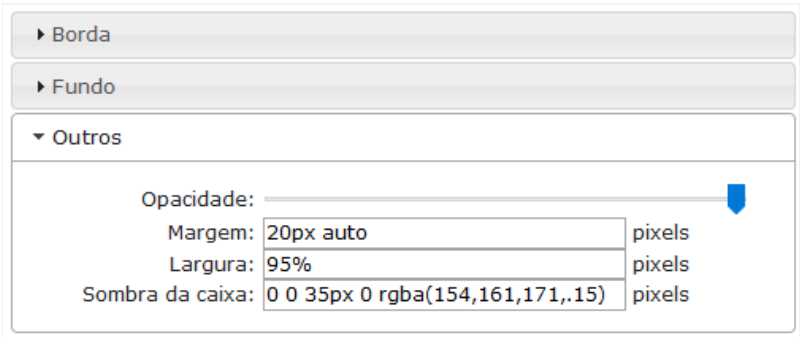
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Largura

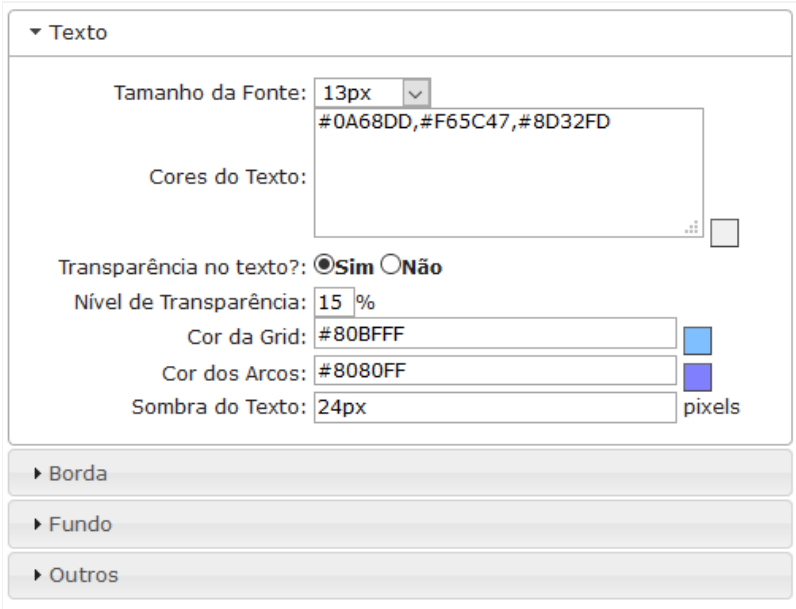
Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Captcha

Texto



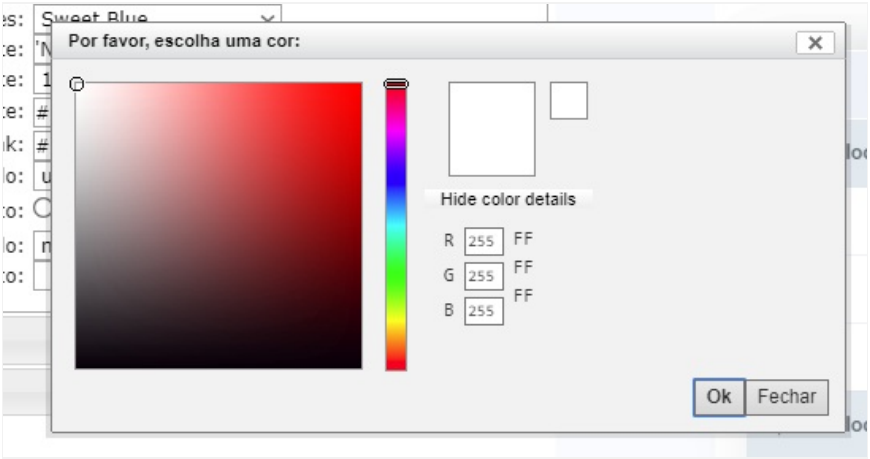
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cores do Texto

Esta opção permite selecionar mais de uma cor para o texto que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Transparência no texto

Esta opção permite definir se o texto do Captcha terá transparência.

Nível de Transparência

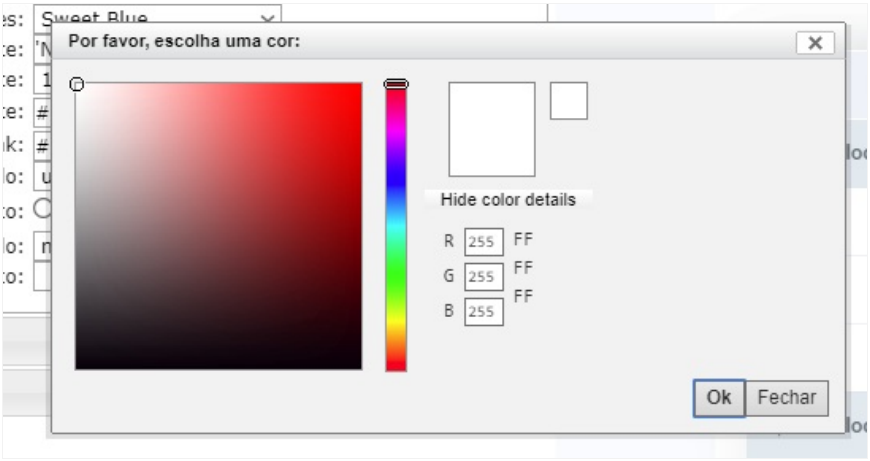
Esta opção permite definir o nível da transparência do texto em porcentagem.

Exemplo: 15%.

Cor da Grid

Esta opção permite selecionar a cor da grid que será exibida no Captcha. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

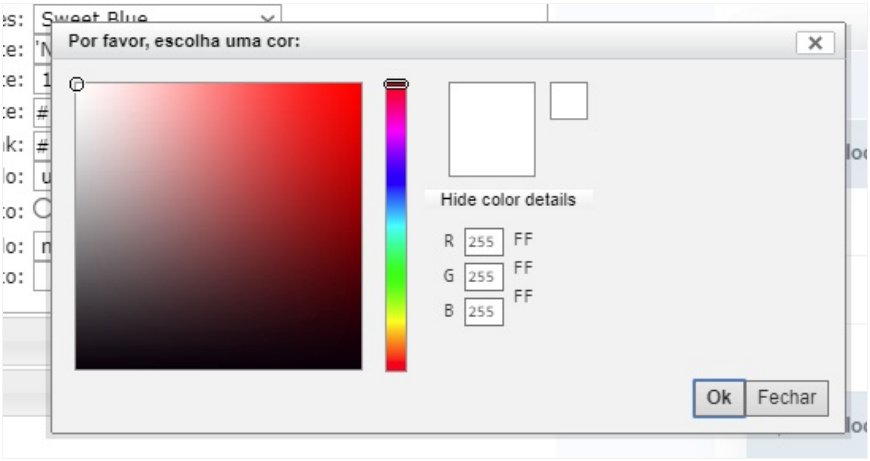
Exemplo:



Cor dos Arcos

Esta opção permite selecionar a cor dos Arcos que serão exibidos no Captcha. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

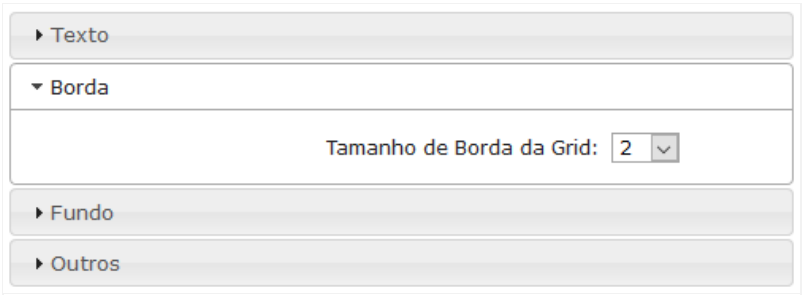
Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

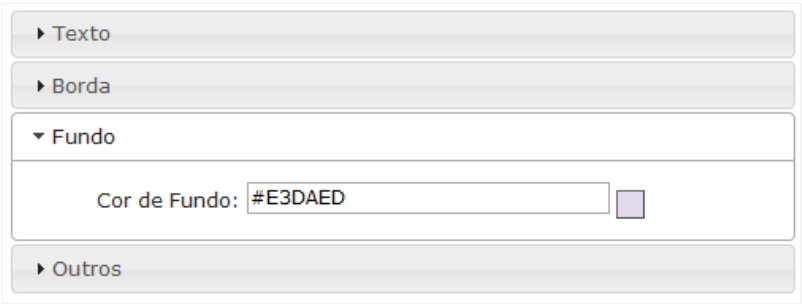
Borda



Tamanho da Borda da Grid

Essa opção permite definir largura da borda da Grid do Captcha.

Fundo



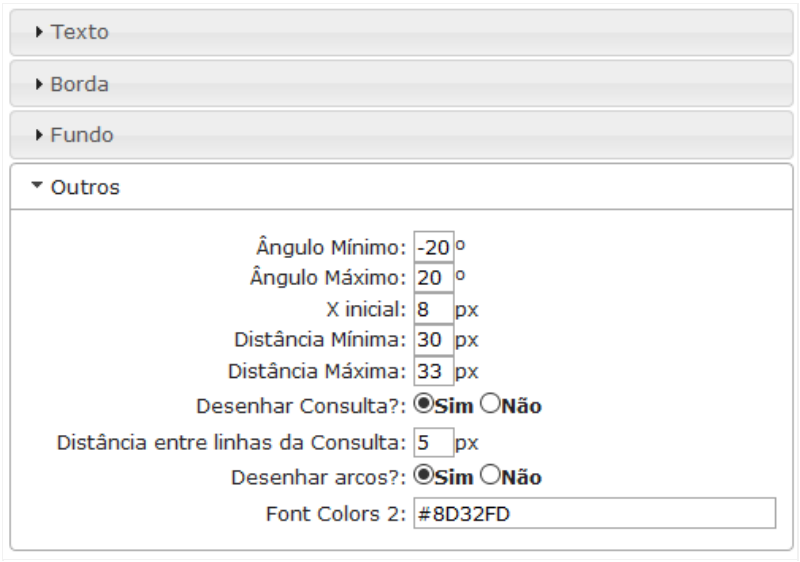
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros



Ângulo Mínimo

Essa opção permite definir o ângulo mínimo para exibição do Captcha.

Ângulo Máximo

Essa opção permite definir o ângulo máximo para exibição do Captcha.

X Inicial

Essa opção permite definir o X Inicial do Captcha em pixels.

Distância Mínima

Essa opção permite definir a distância mínima do Captcha em pixels.

Distância Máxima

Essa opção permite definir a distância máxima do Captcha em pixels.

Desenhar Consulta

Essa opção permite que o usuário escolha se irá se desenhar a consulta no Captcha.

Distância entre linhas da Consulta

Essa opção permite que o usuário defina a distância entre as linhas da Consulta do Captcha em pixels.

Desenhar Arcos

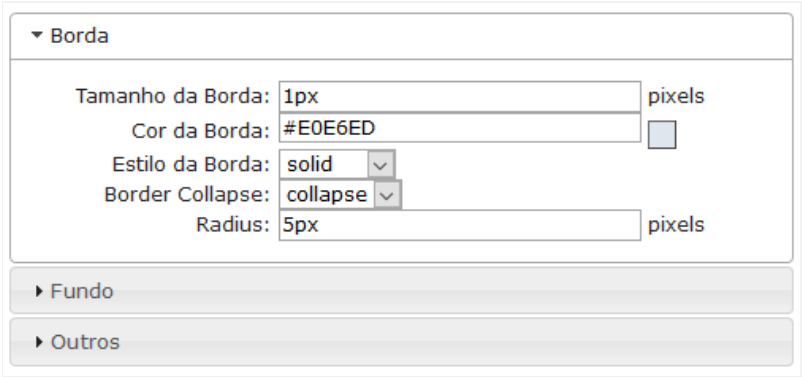
Essa opção permite que o usuário escolha se o Scriptcase irá desenhar os arcos do Captcha.

Font Colors 2

Esta opção permite definir uma segunda cor para a fonte do Captcha. Esta definição pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada.

Moldura

Borda



Tamanho da Borda

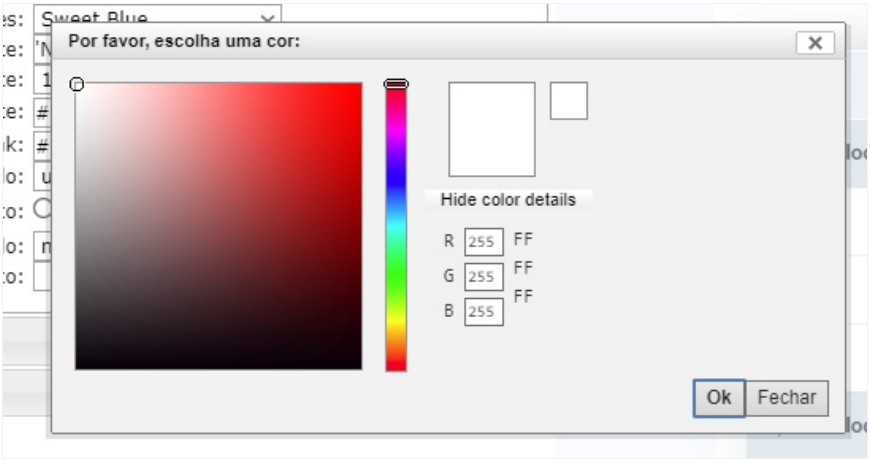
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

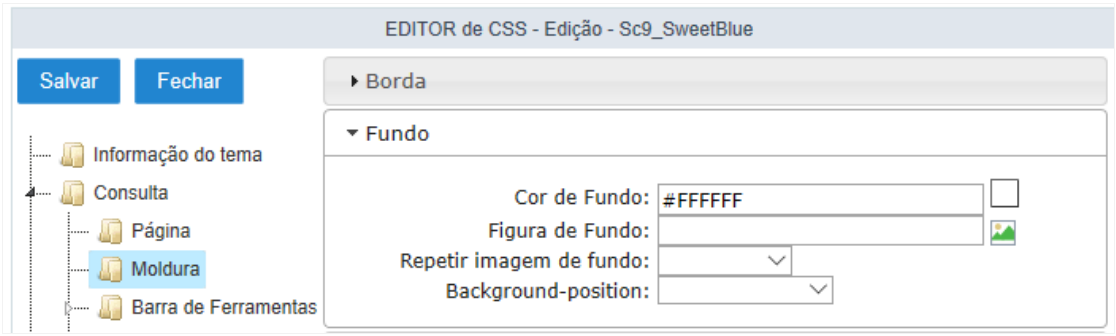
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

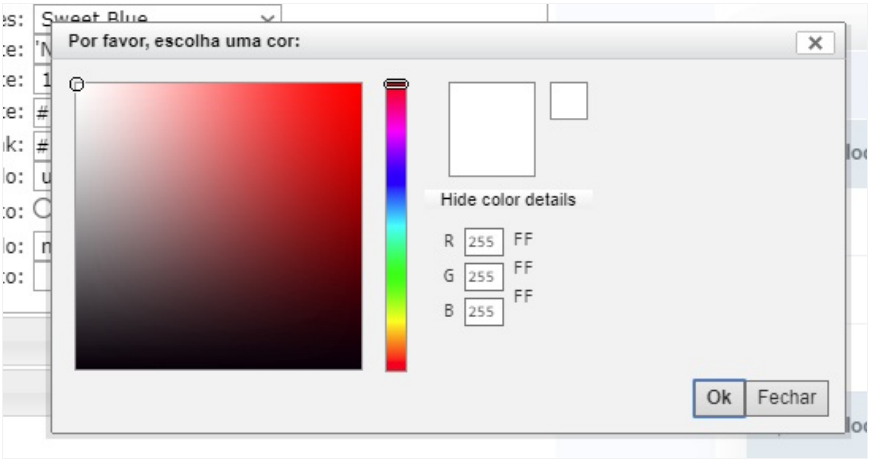
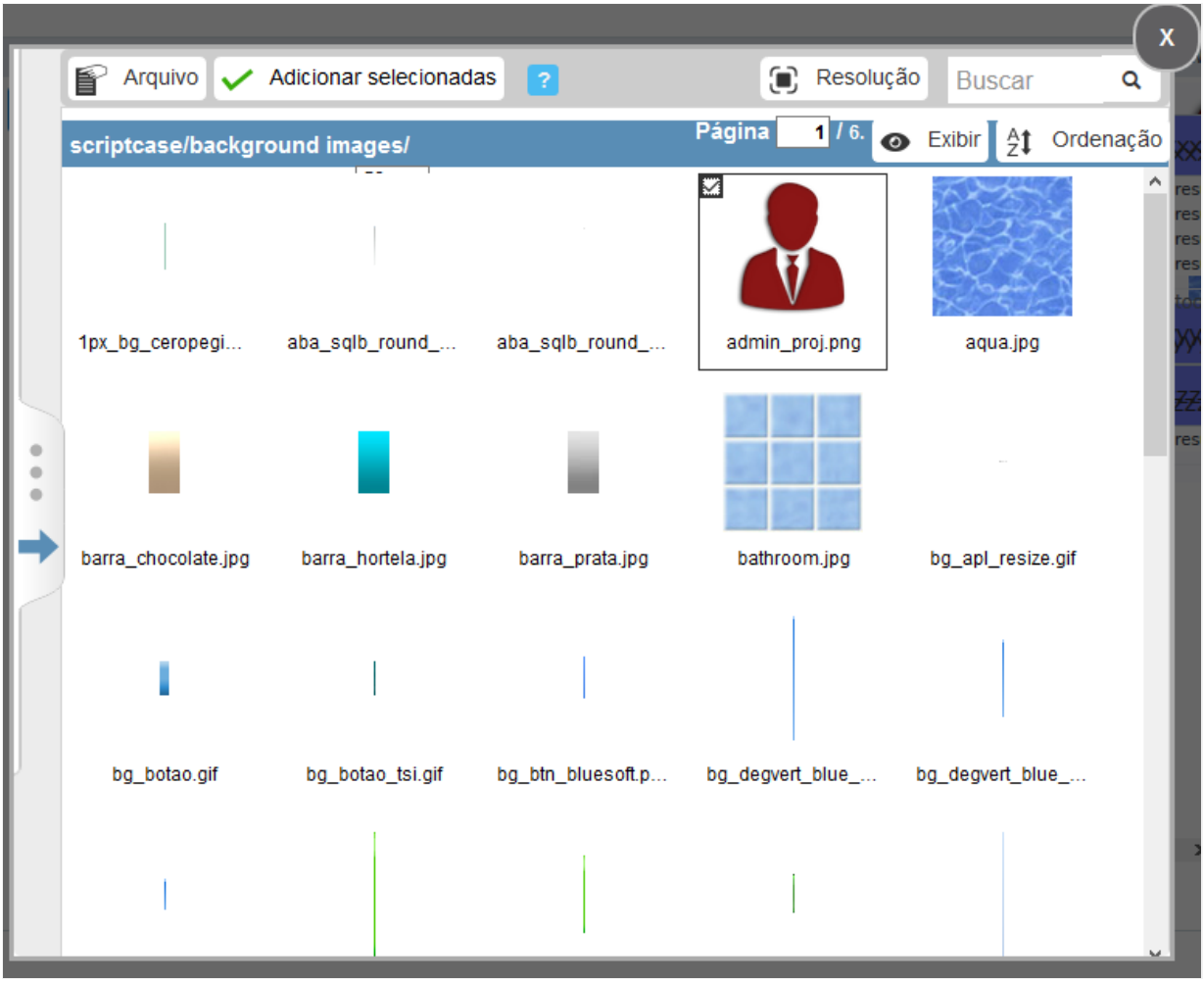


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

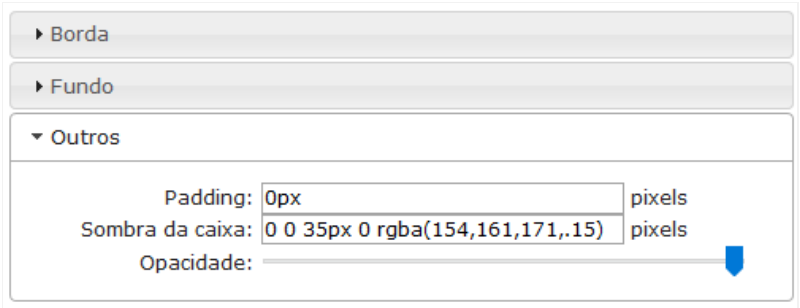
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

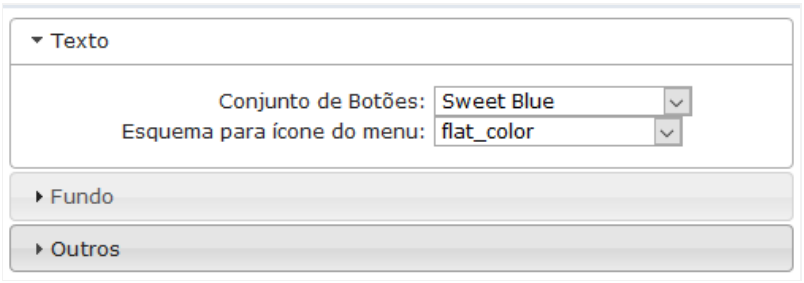
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

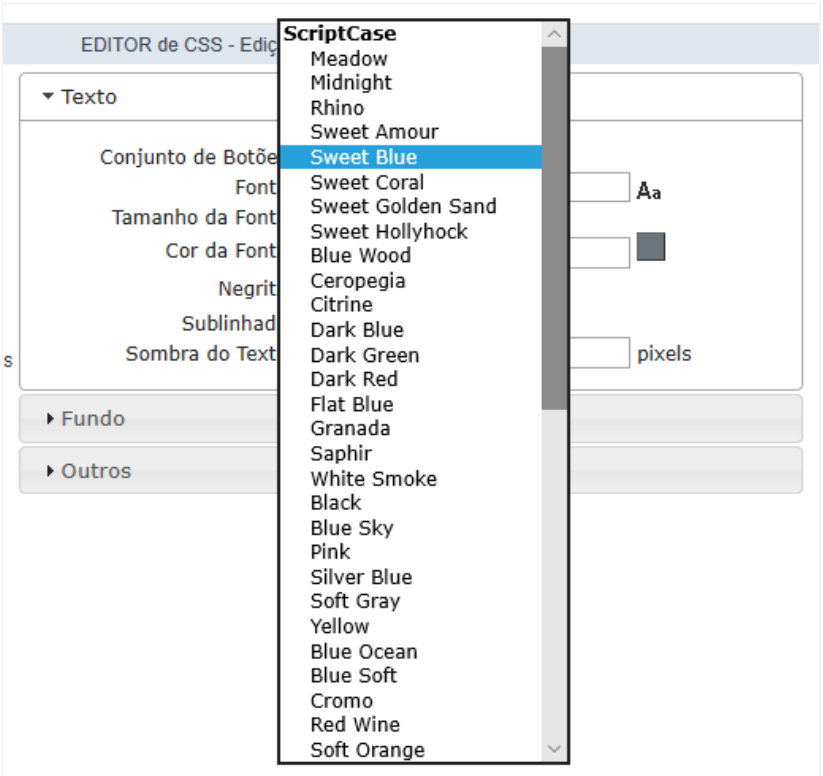
Texto



Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

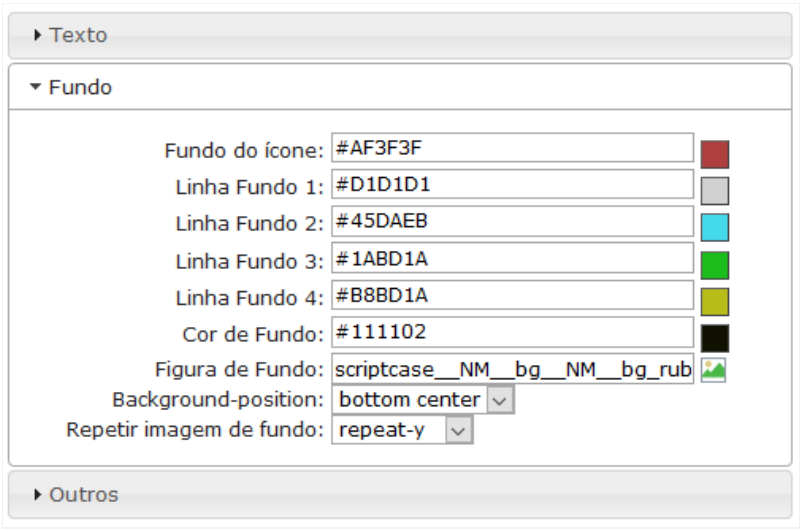
Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíves para utilização, como se pode ver abaixo:



Esquema para ícone do menu

Esta opção permite que esquema de ícone do menu será utilizado.

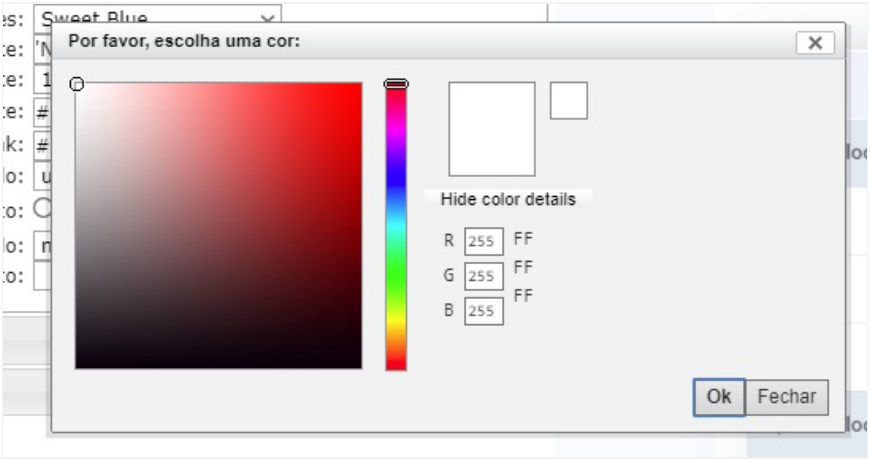
Fundo



Fundo do Ícone

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

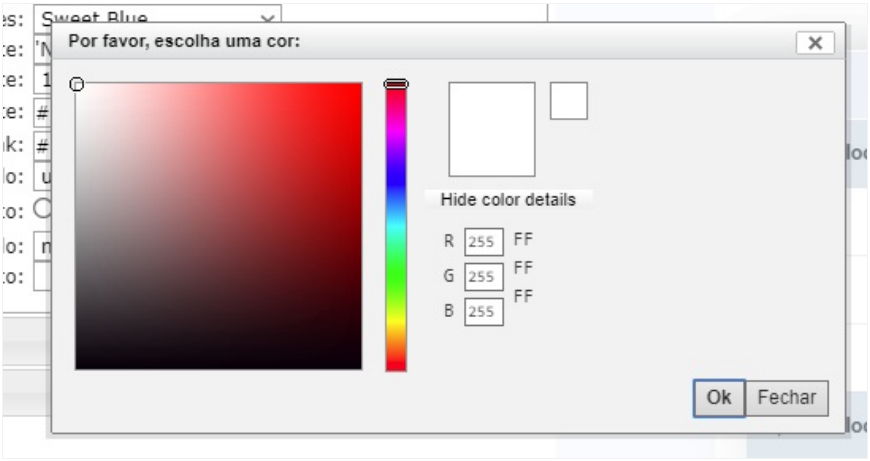
Exemplo:



Linha Fundo 1

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida na linha de fundo 1. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

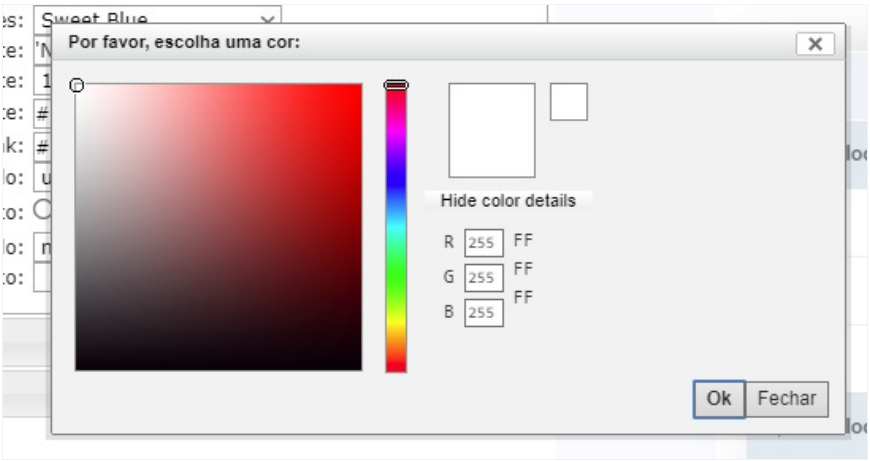
Exemplo:



Linha Fundo 2

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida na linha de fundo 2. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

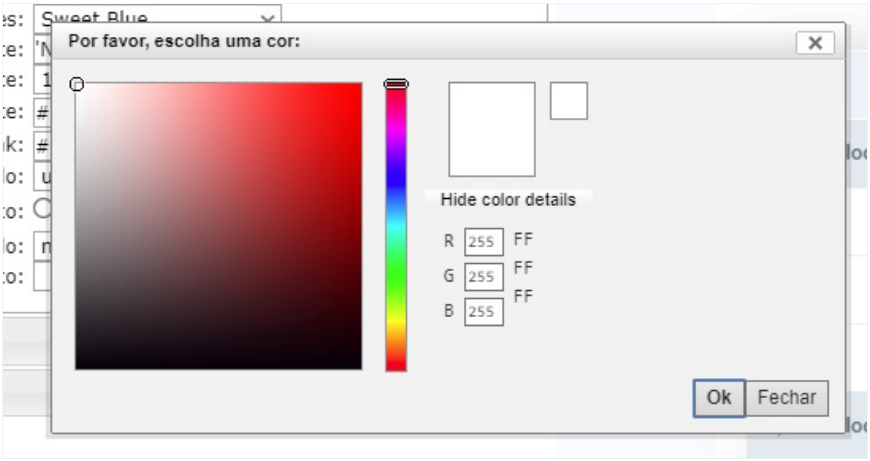
Exemplo:



Linha Fundo 3

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida na linha de fundo 3. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

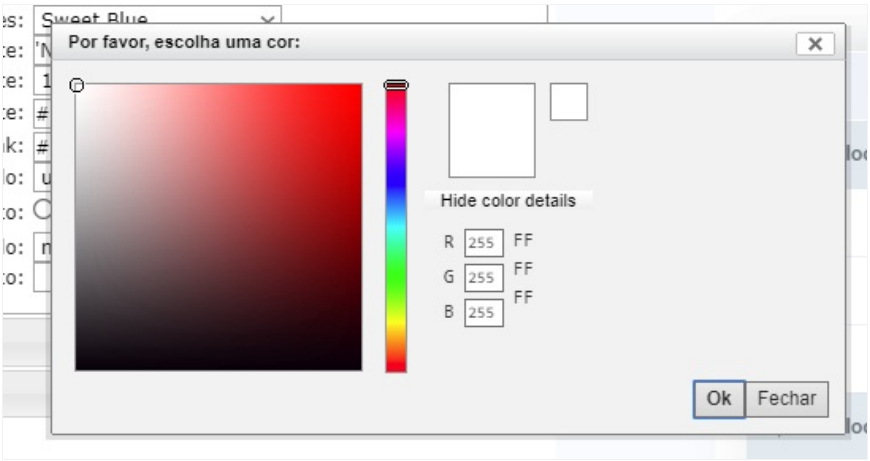
Exemplo:



Linha Fundo 4

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida na linha de fundo 4. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

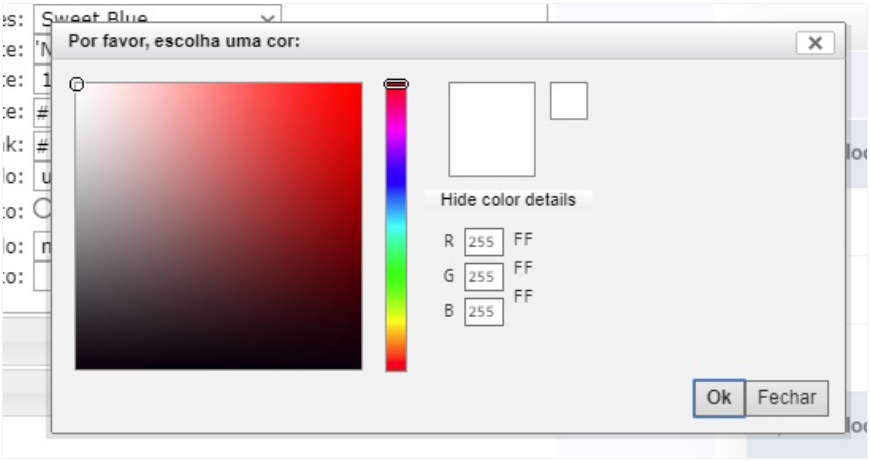
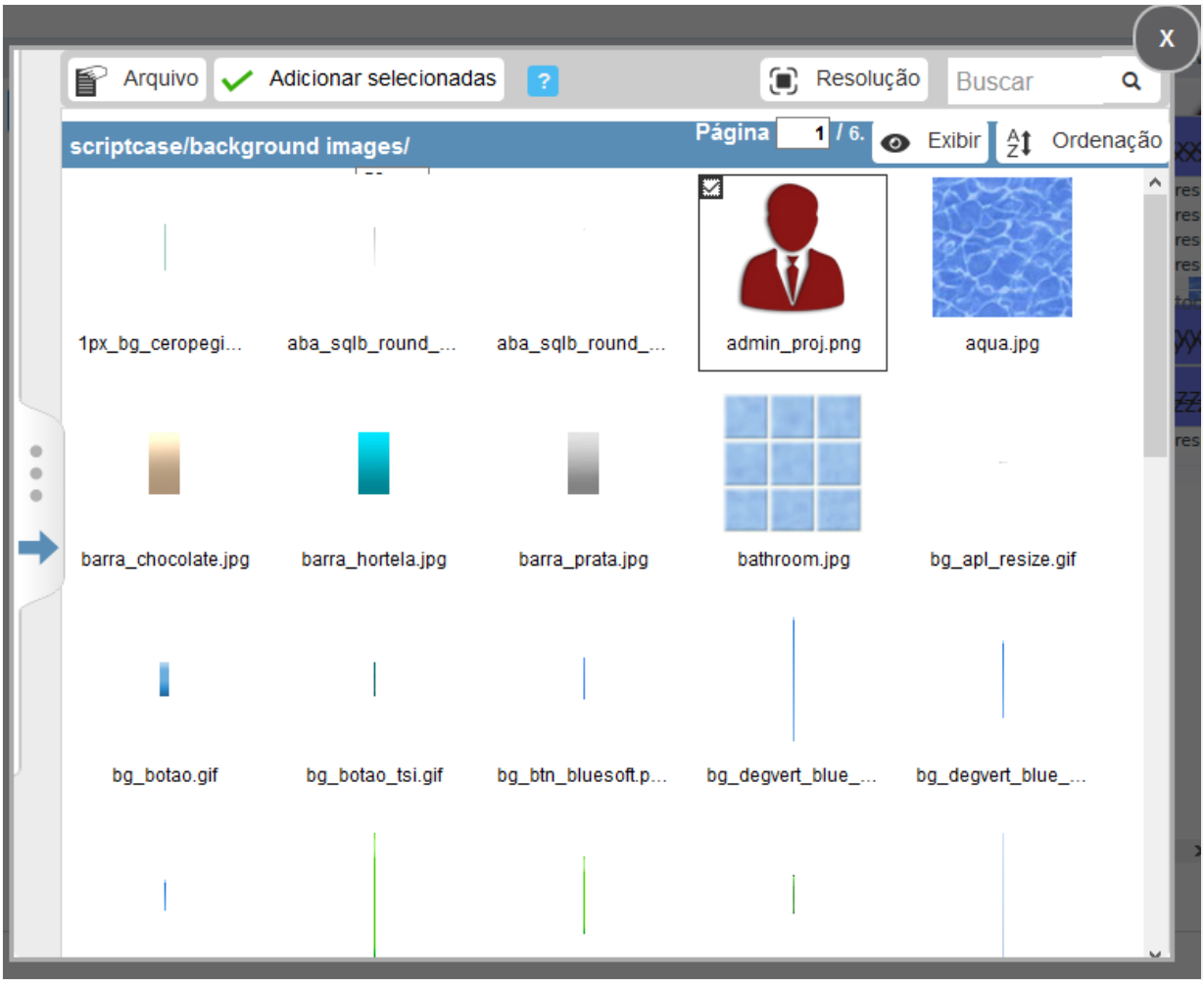


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

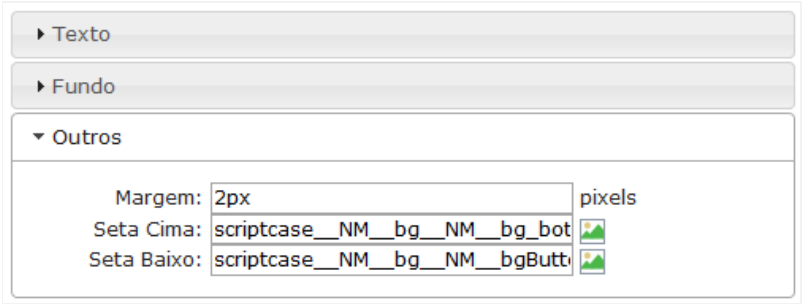
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



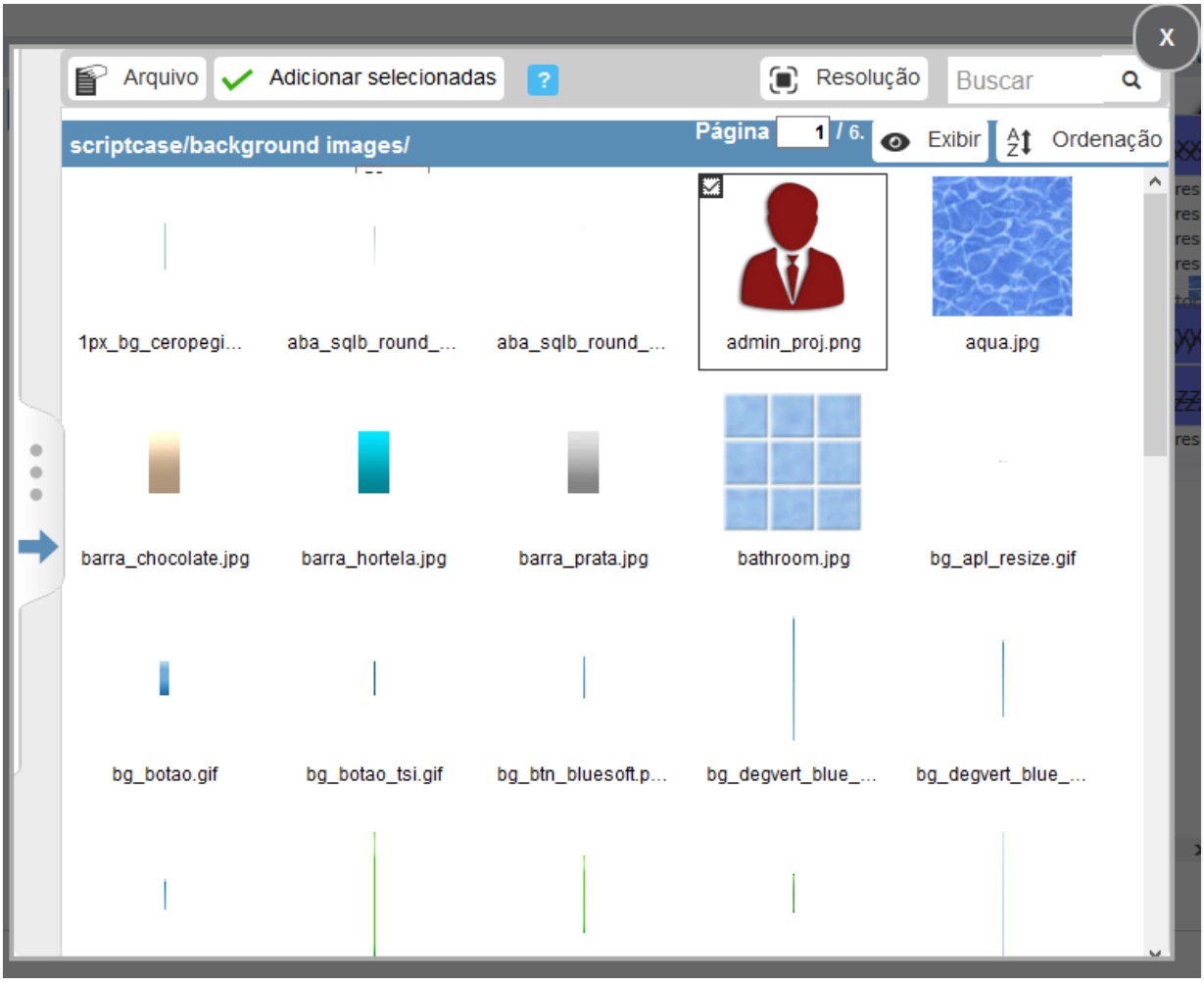
Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Seta Cima

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido como Seta Cima da Página do Menu. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

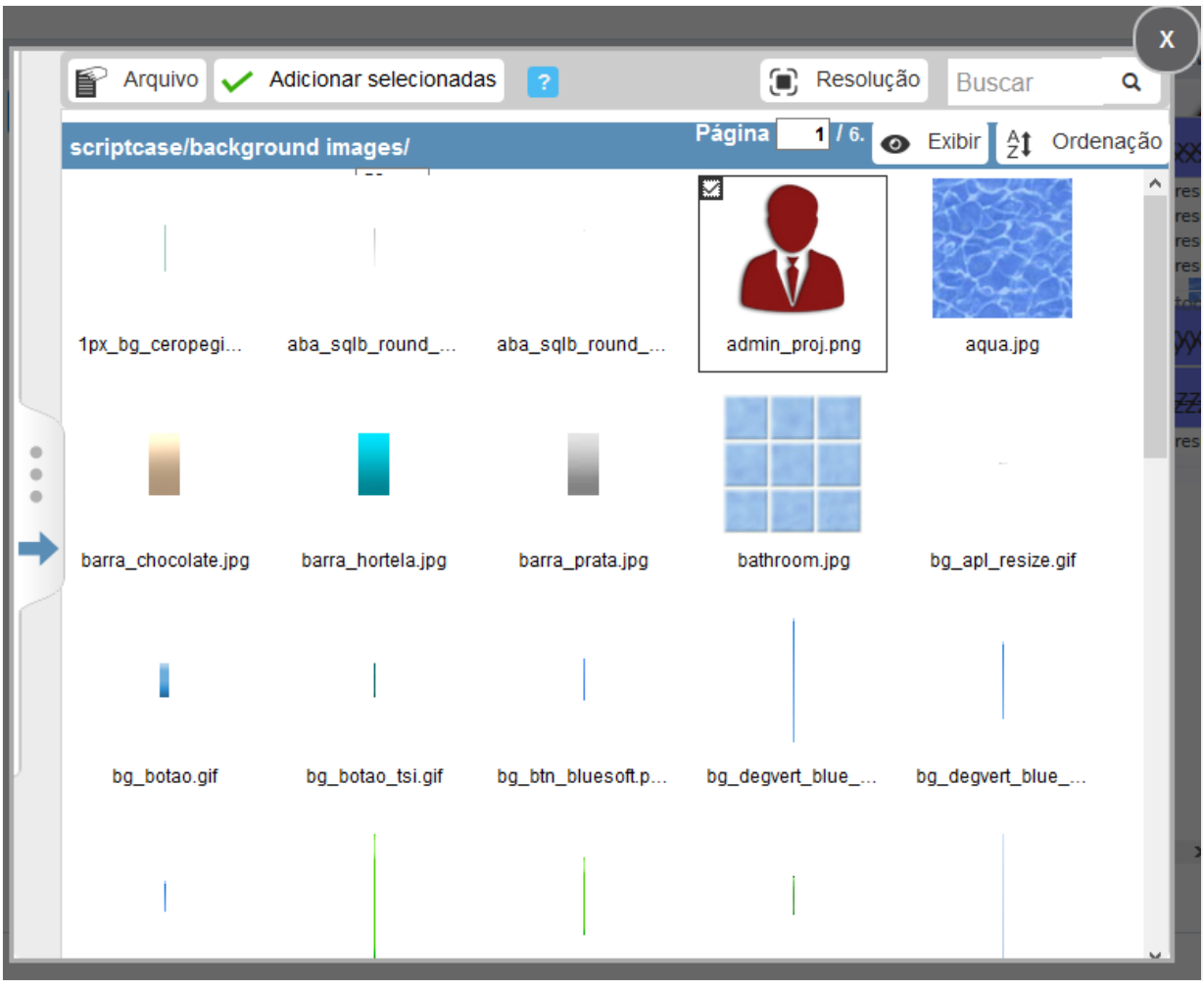
Exemplo:



Seta Baixo

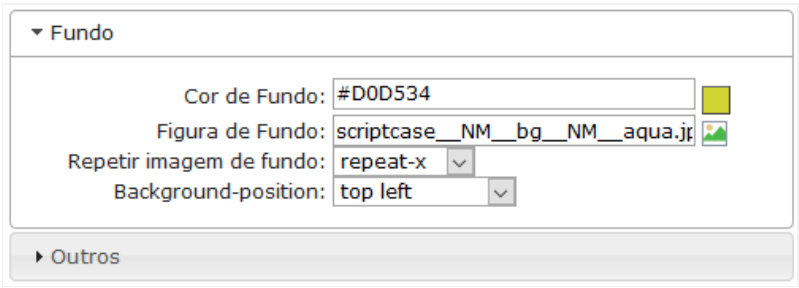
Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido como Seta Baixo da Página do Menu. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:


X
Arquivo
Adicionar selecionadas
?
Resolução
Buscar
scriptcase/background images/
Página 1 / 6.
Exibir
Ordenação
1px_bg_ceropegi...
aba_sqlb_round_...
aba_sqlb_round_...
admin_proj.png
aqua.jpg
barra_chocolate.jpg
barra_hortela.jpg
barra_prata.jpg
bathroom.jpg
bg_apl_resize.gif
bg_botao.gif
bg_botao_tsi.gif
bg_btn_bluesoft.p...
bg_degvert_blue_...
bg_degvert_blue_...

Linha

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

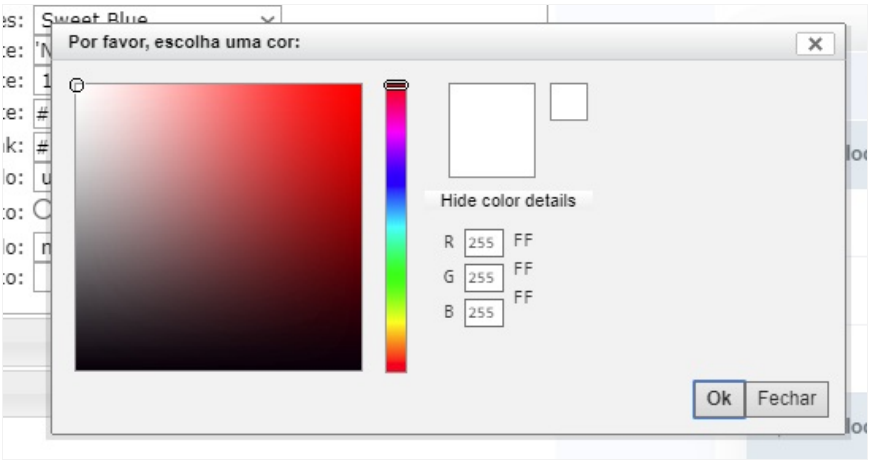
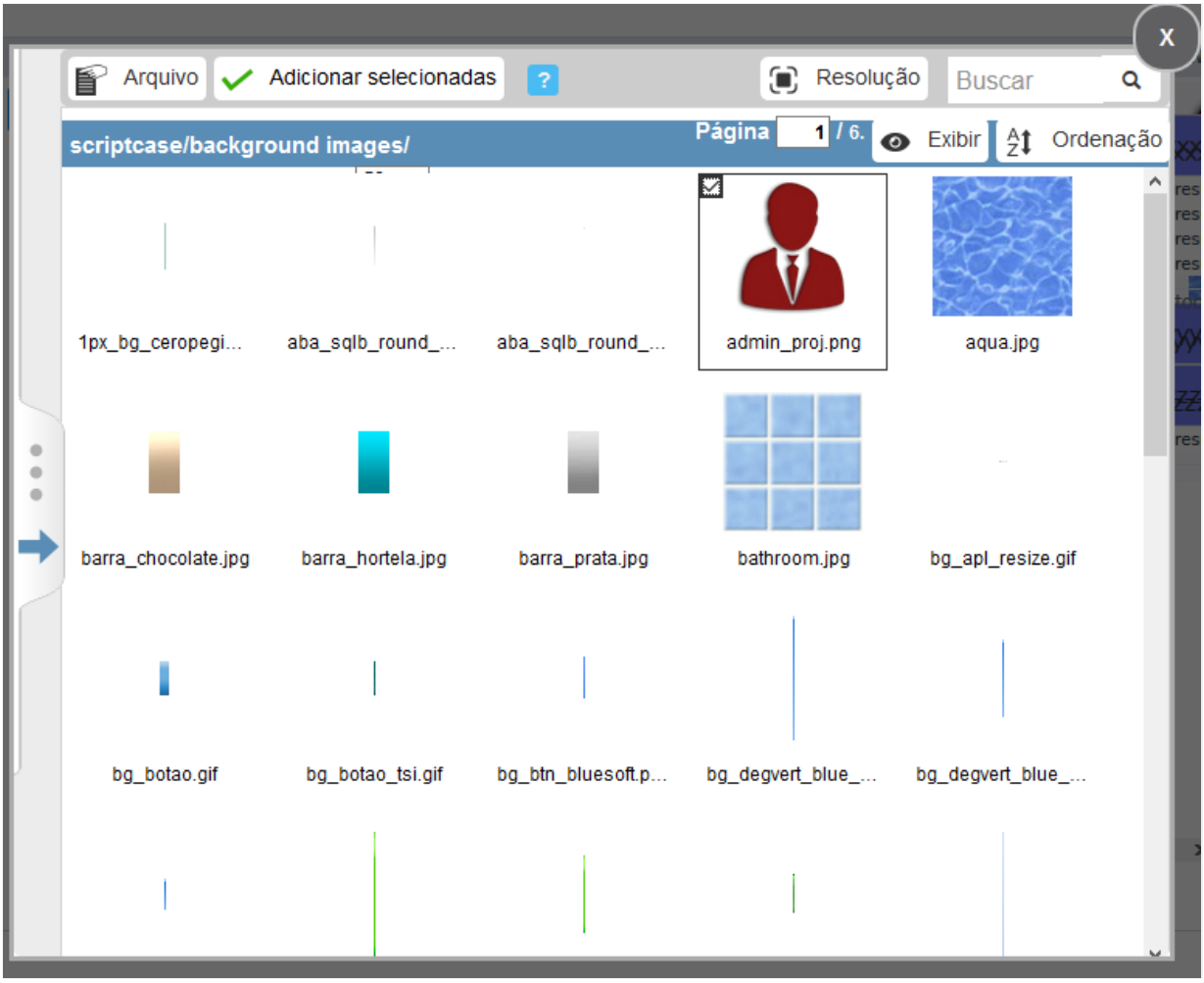


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

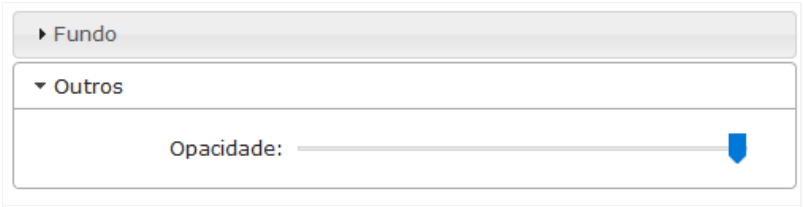
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

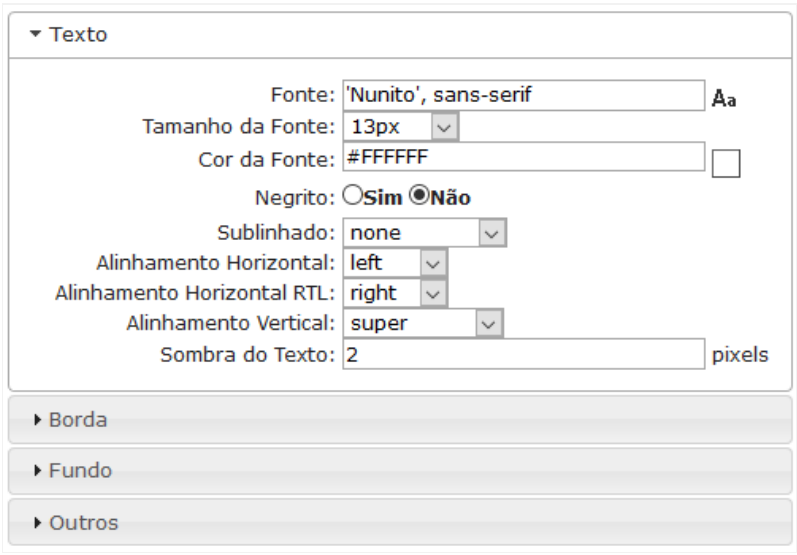


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Cabeçalho

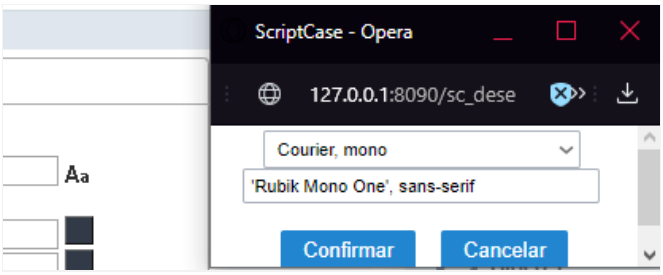
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



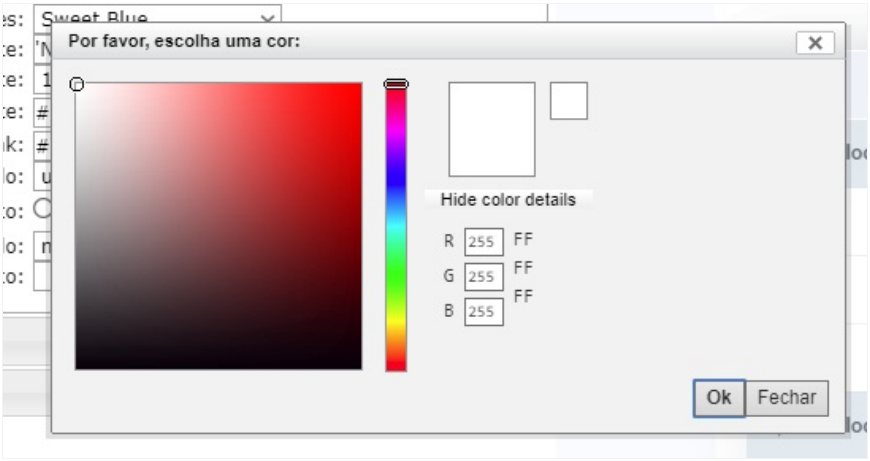
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

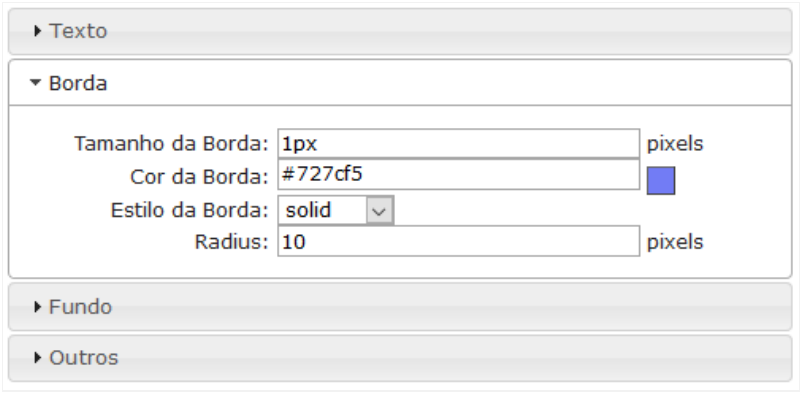
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

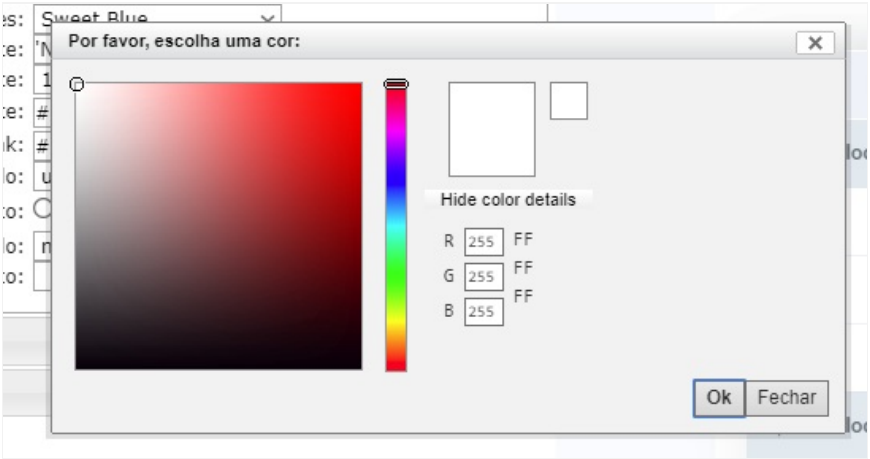
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

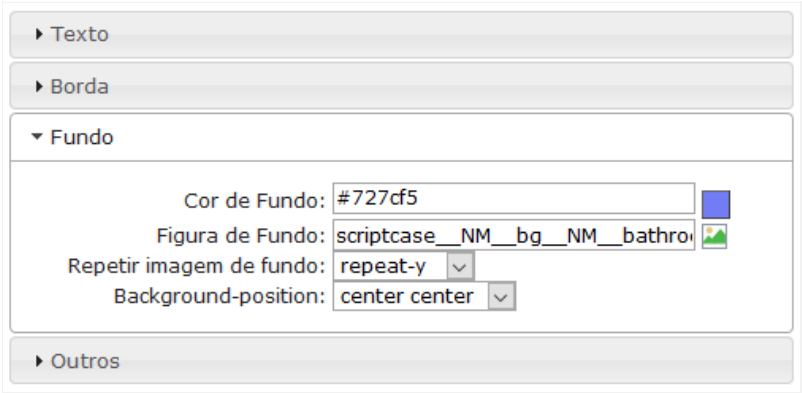
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

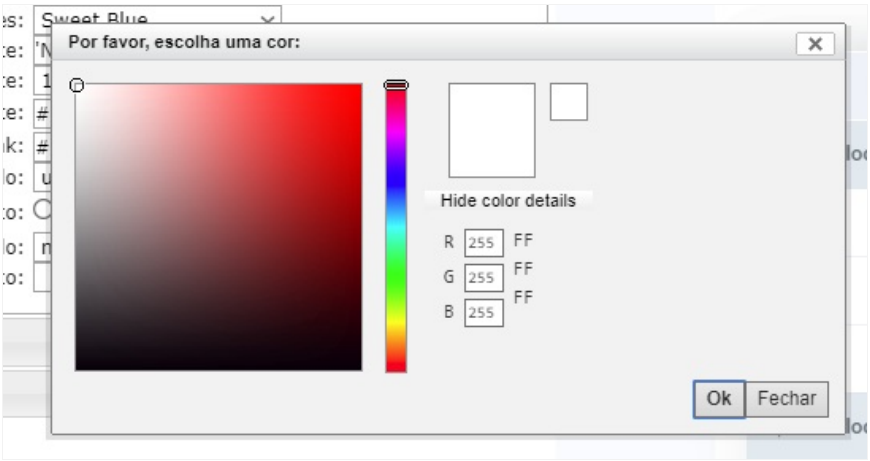
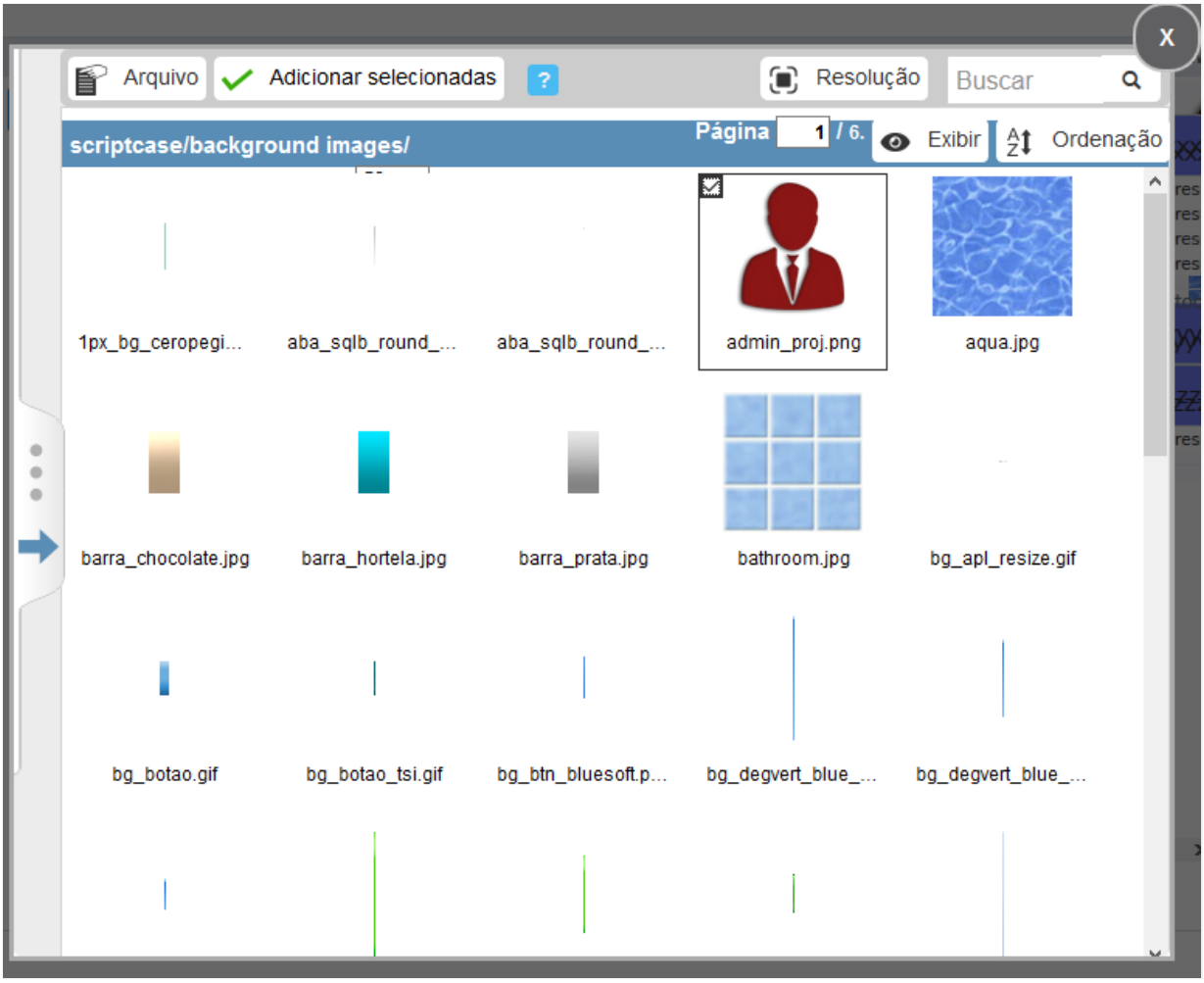


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

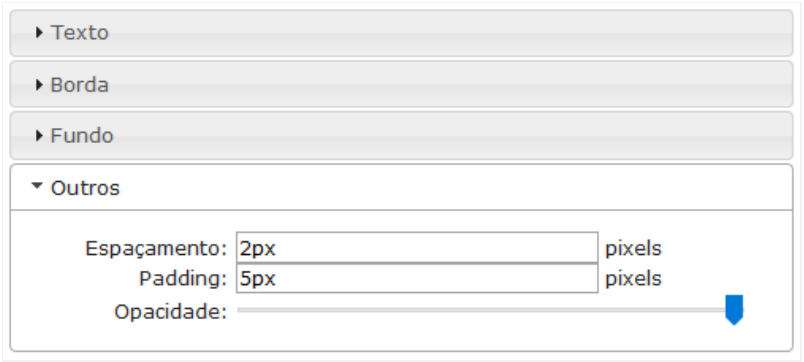
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

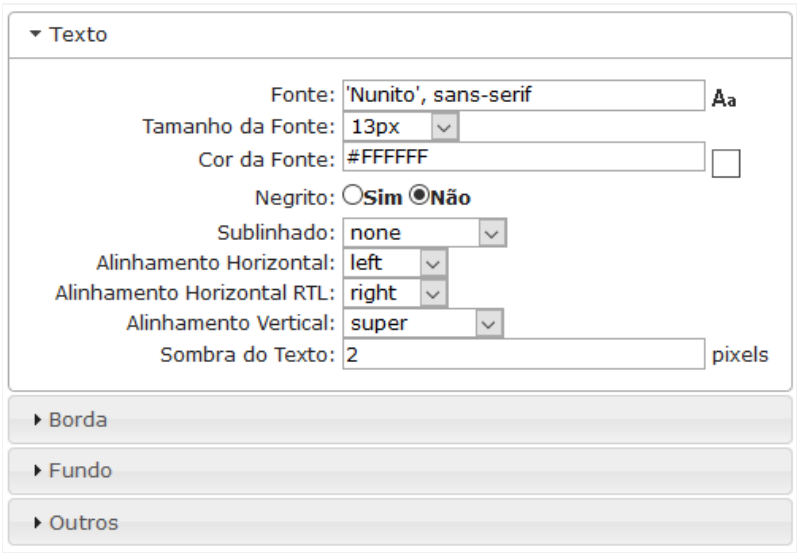
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

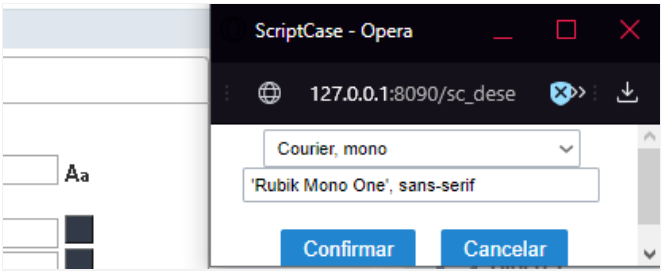
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



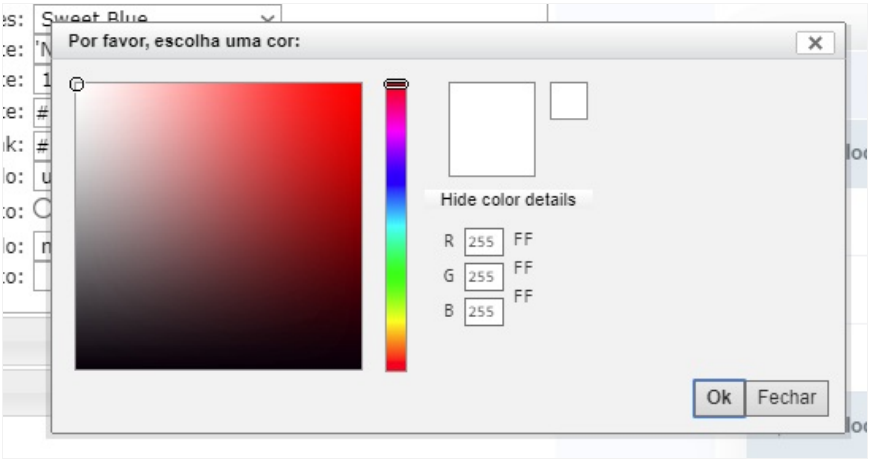
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

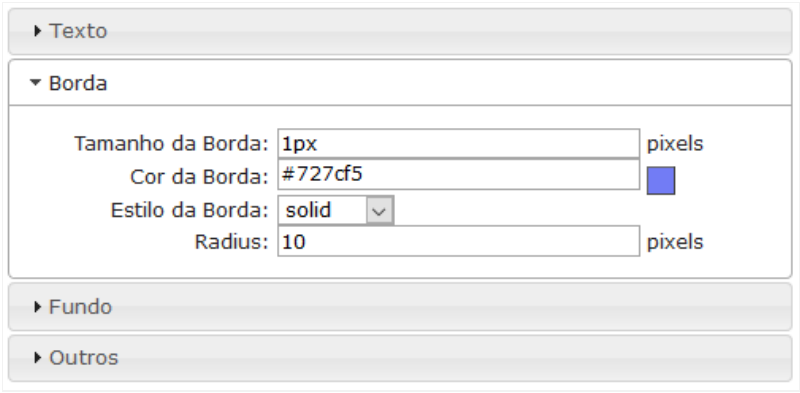
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

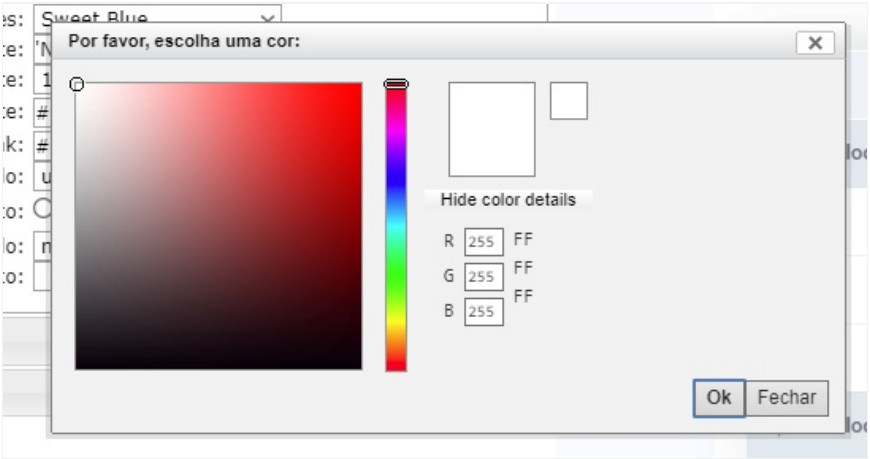
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

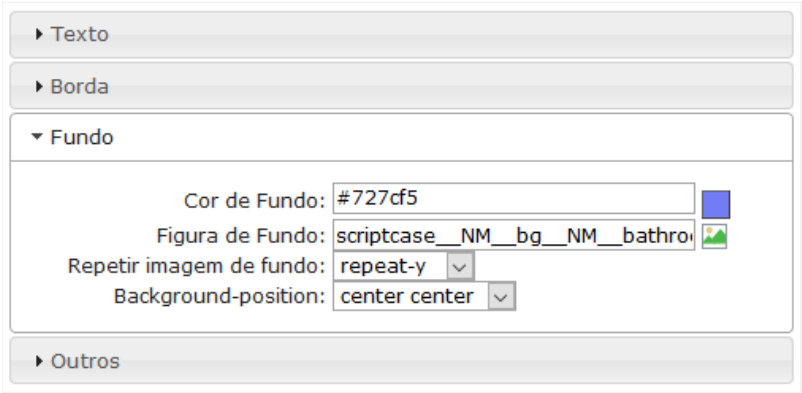
Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

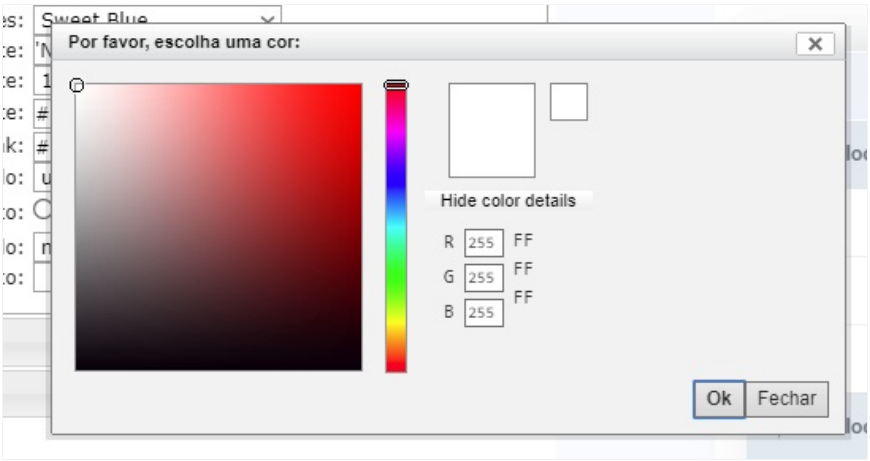
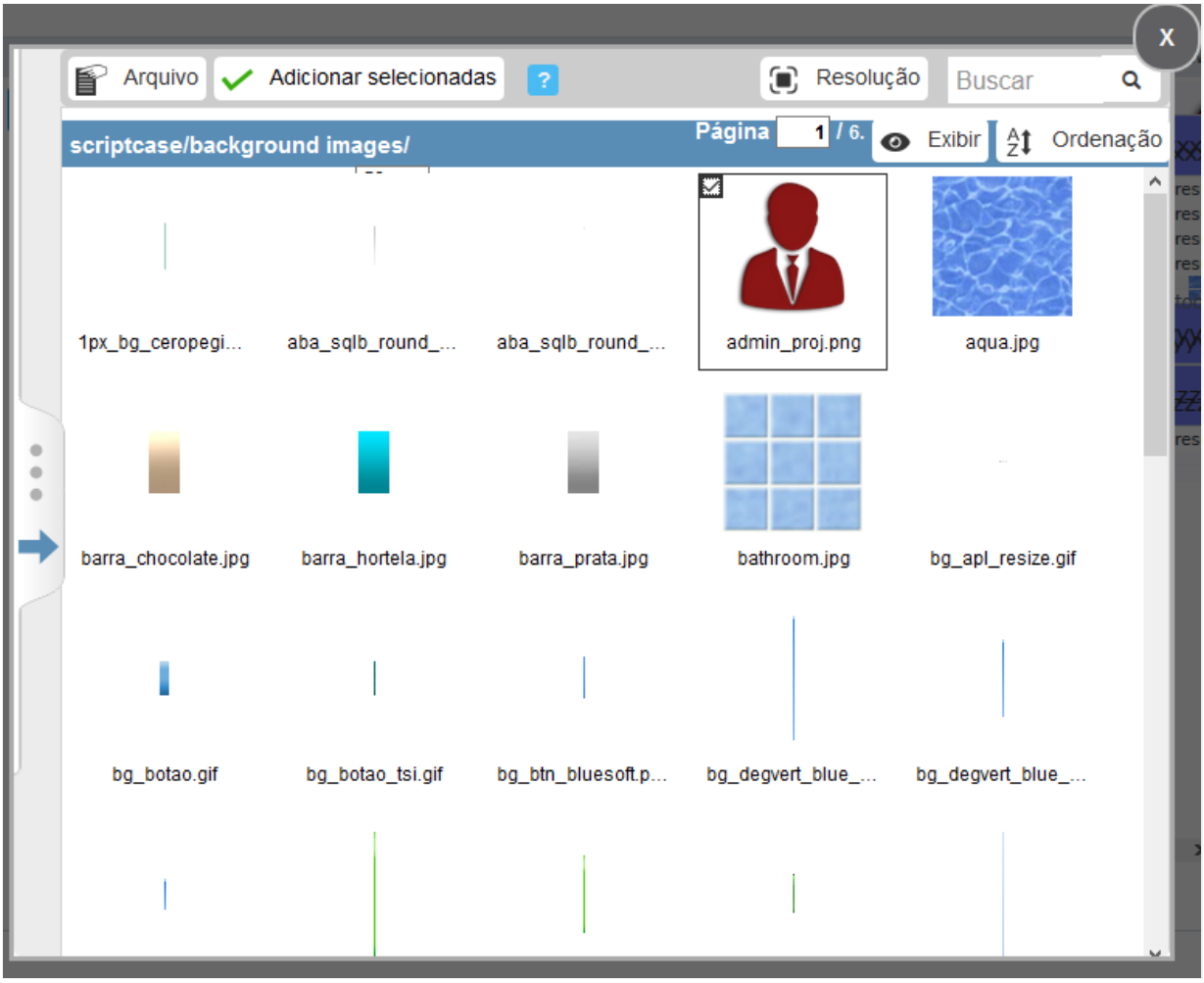


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

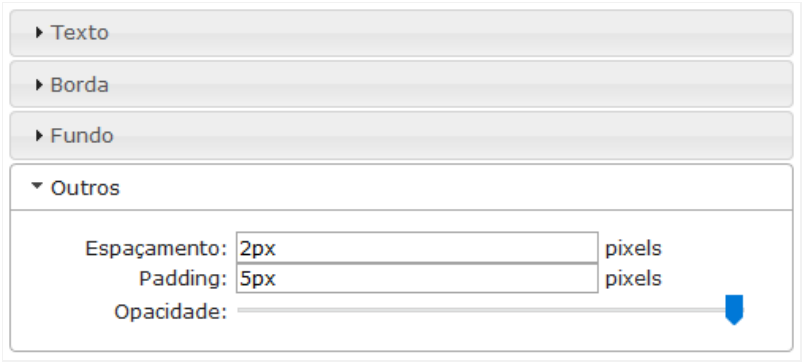
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

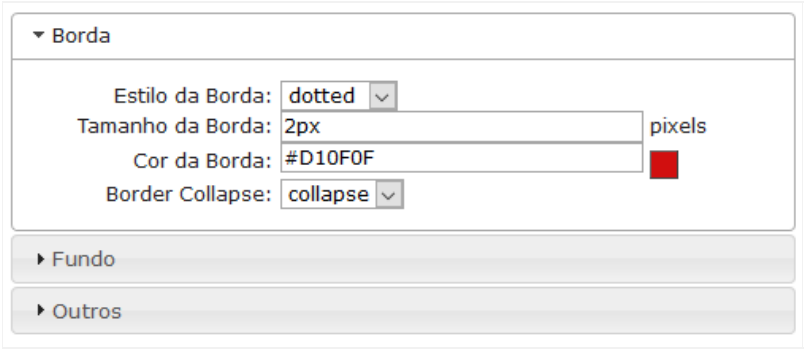
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Iframe

Borda



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

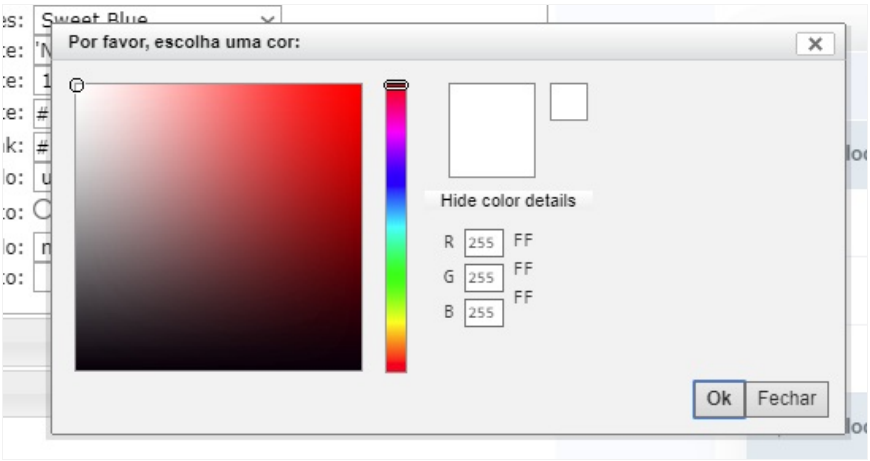
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



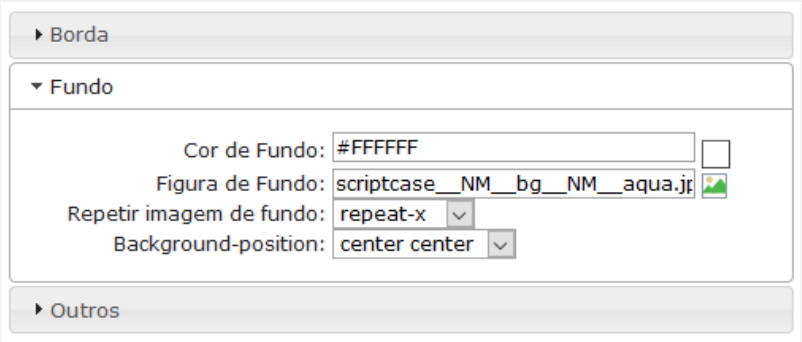
Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

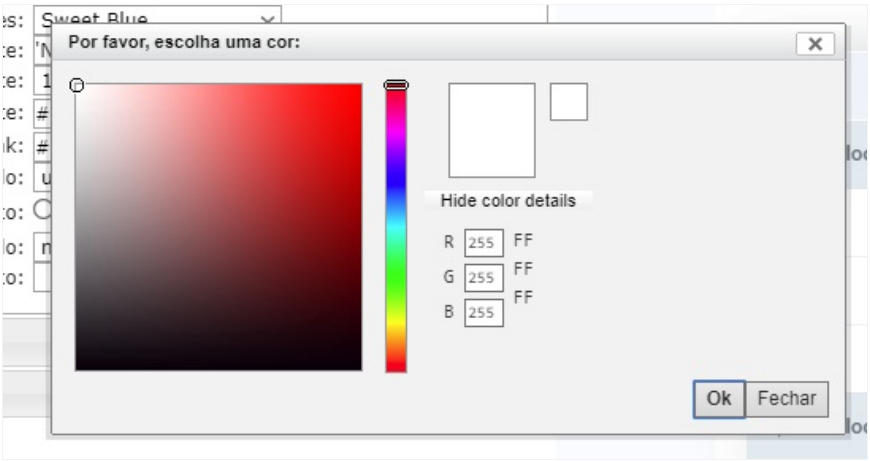
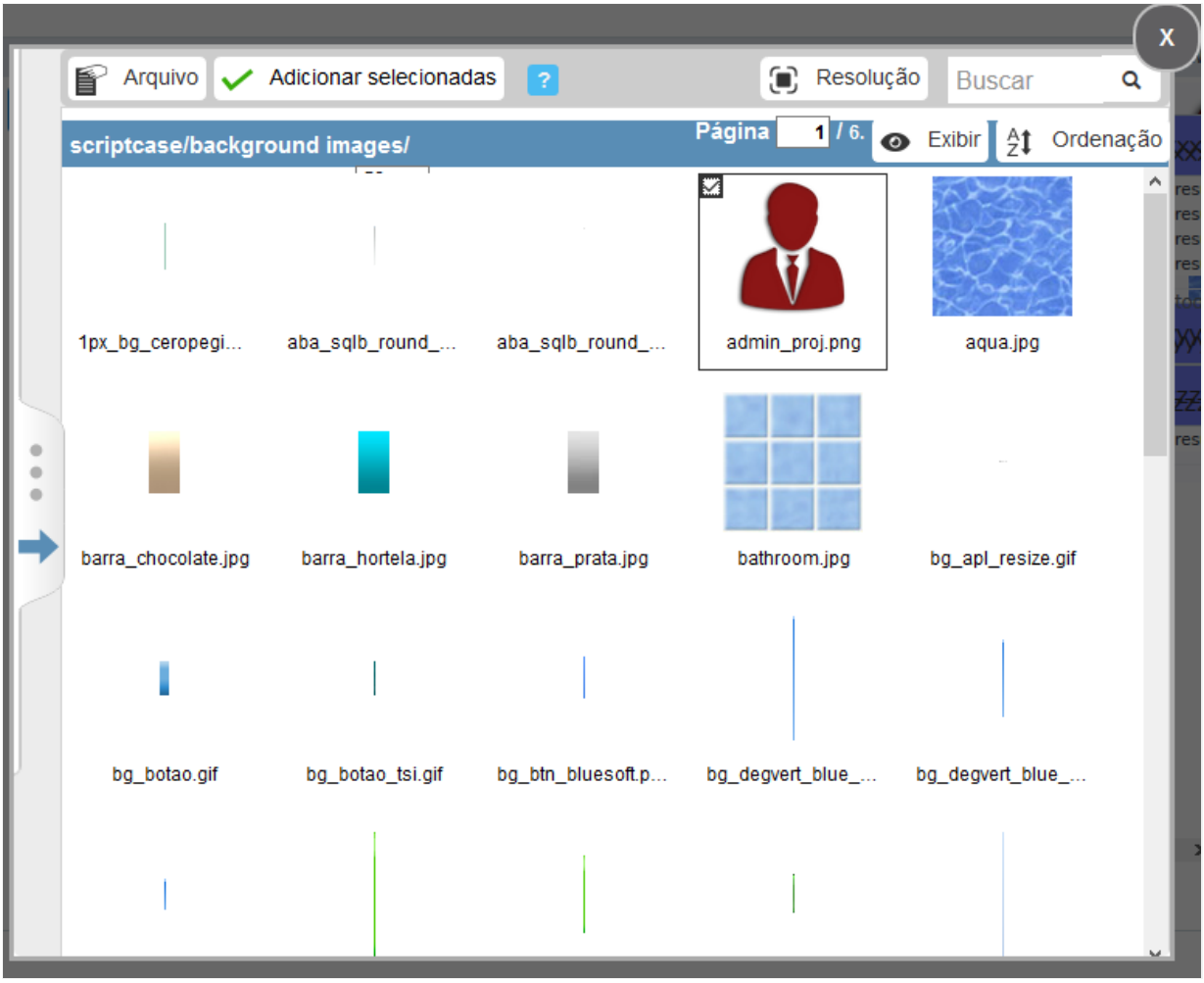


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

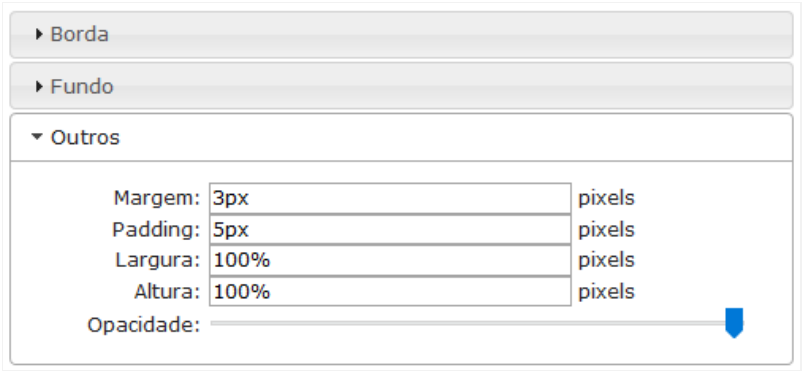
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela JS

Borda



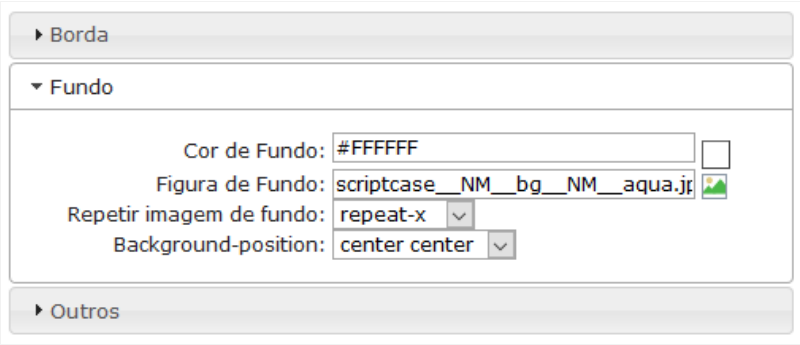
Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

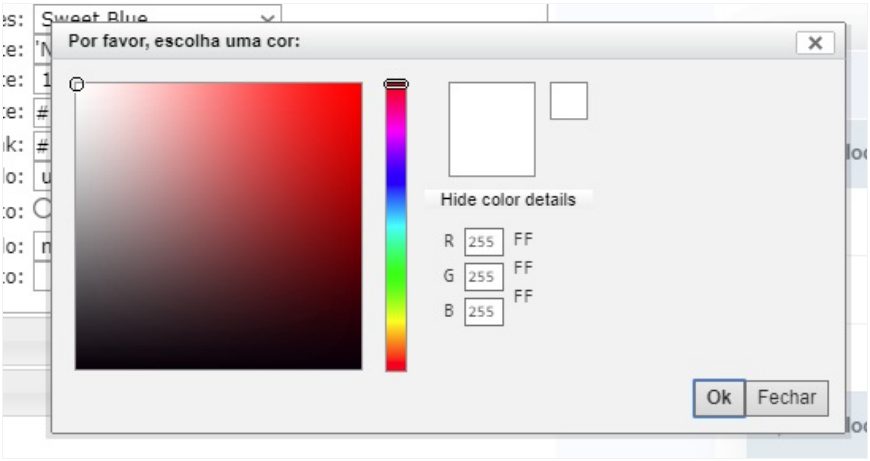
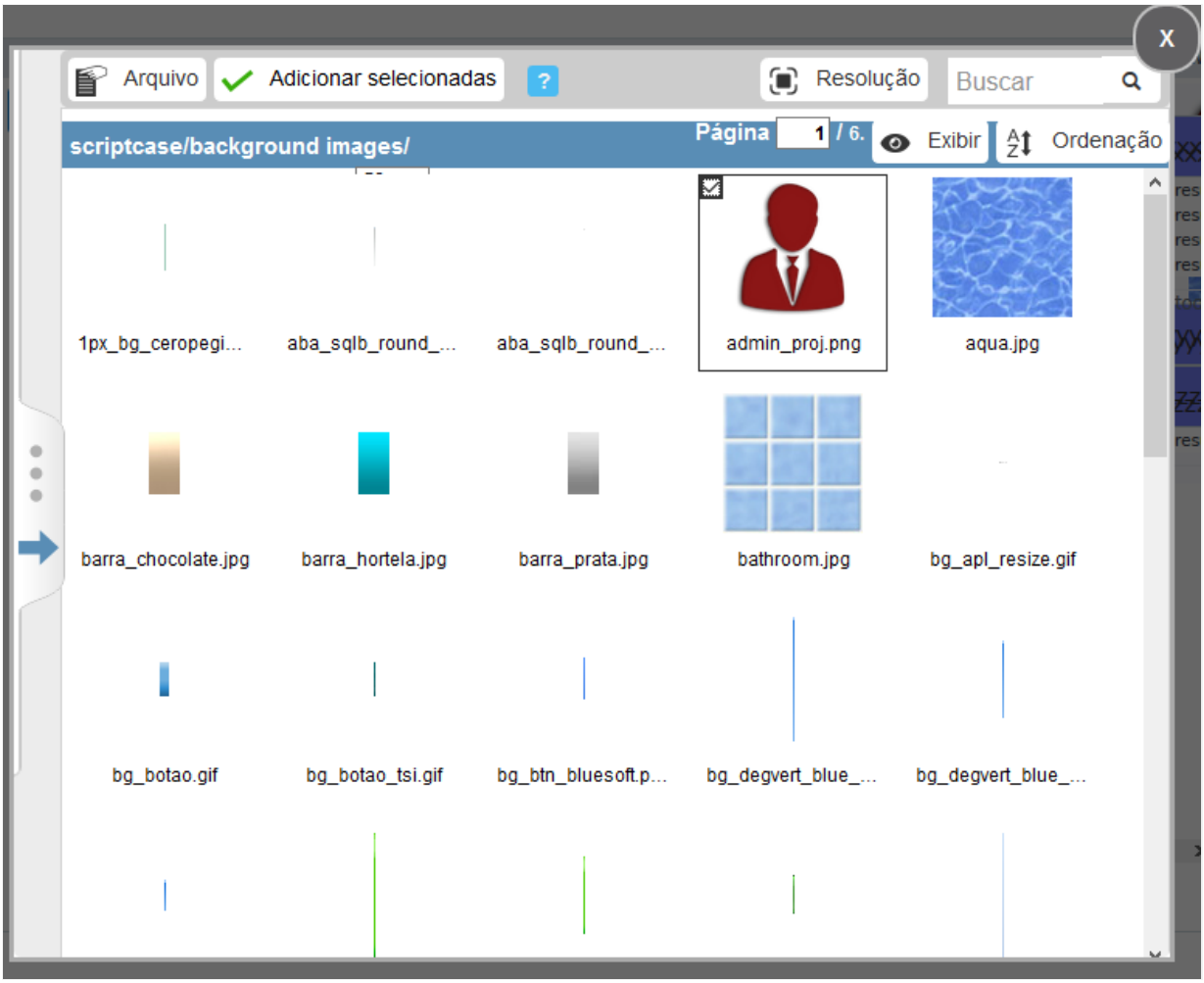


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela CSS

Borda



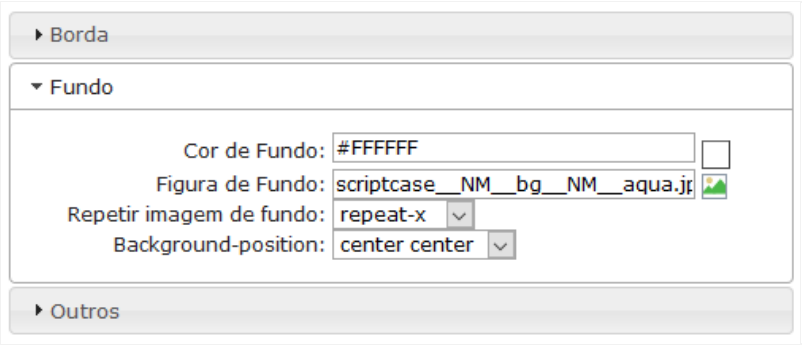
Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

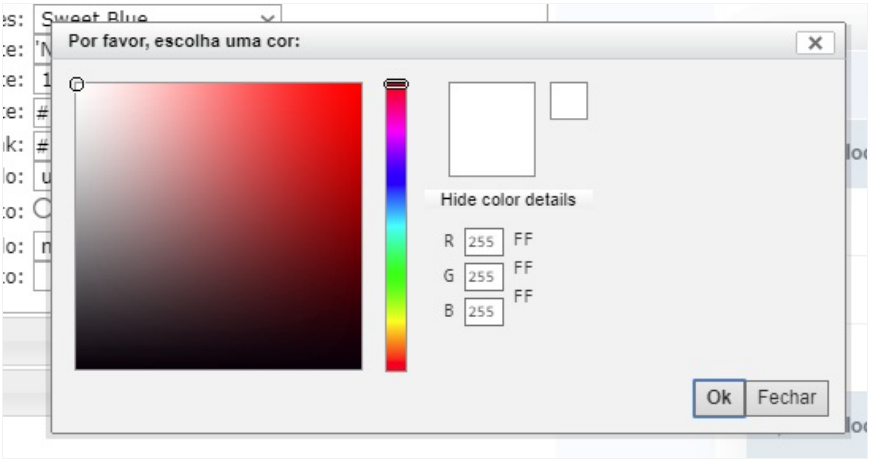
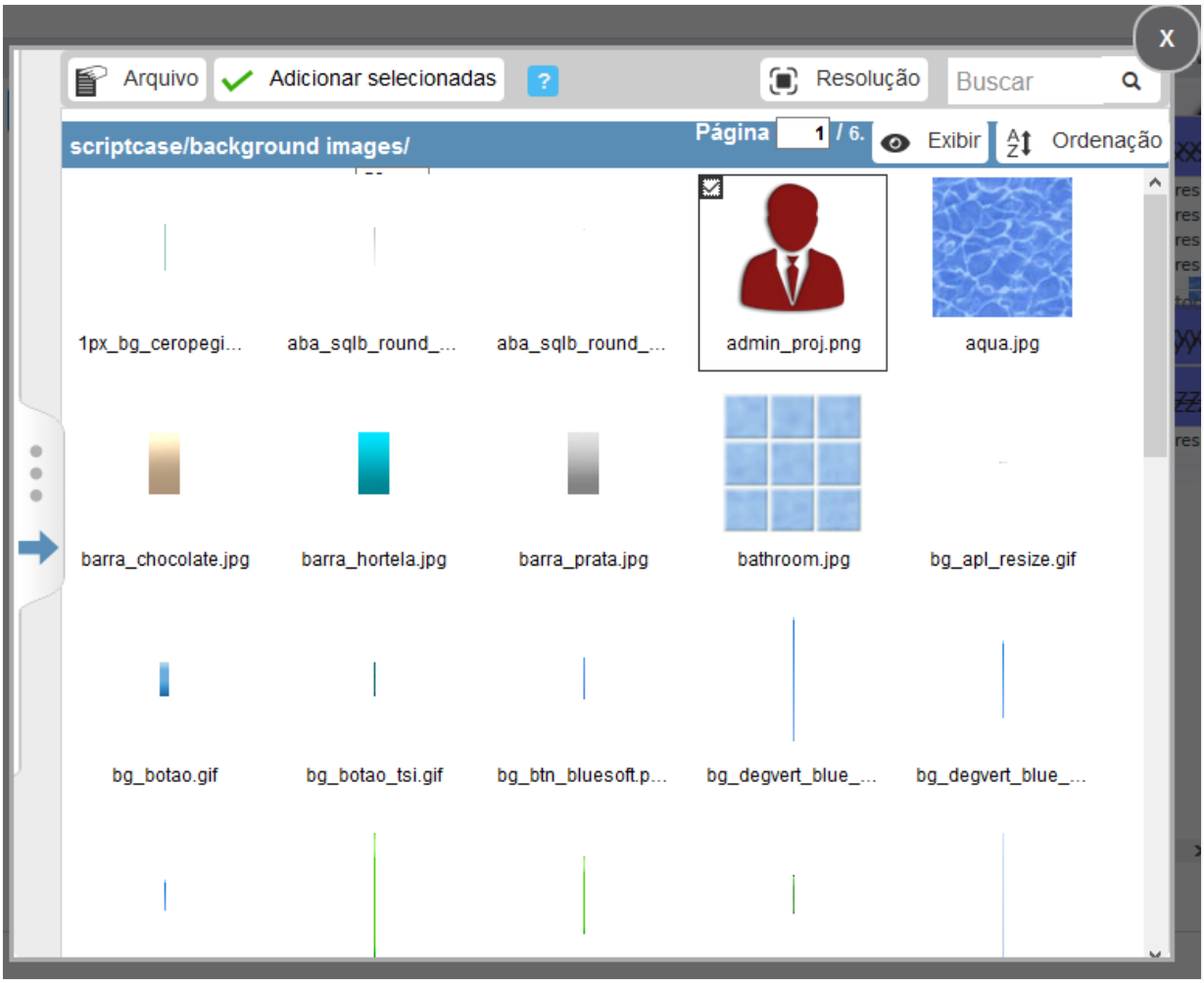


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

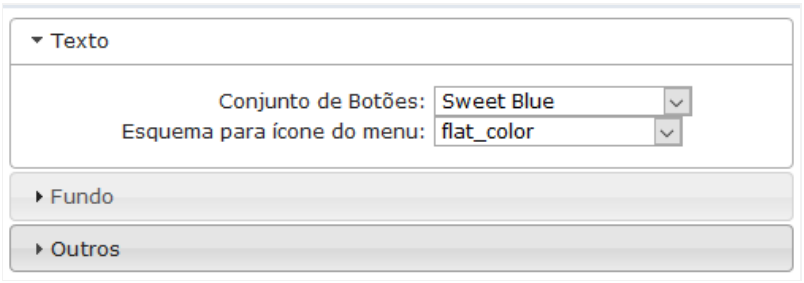


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

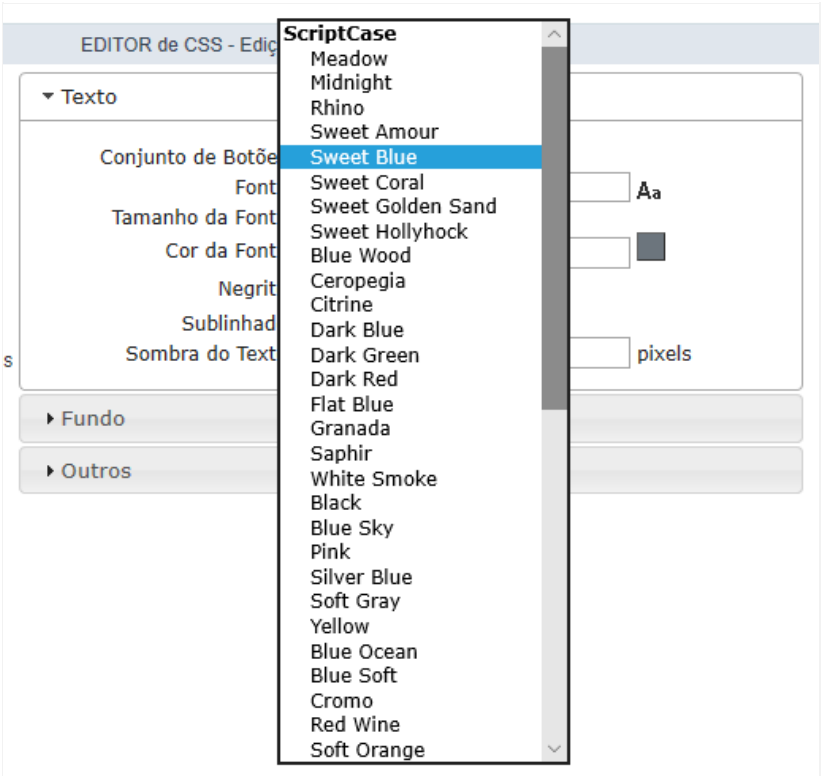
Texto



Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

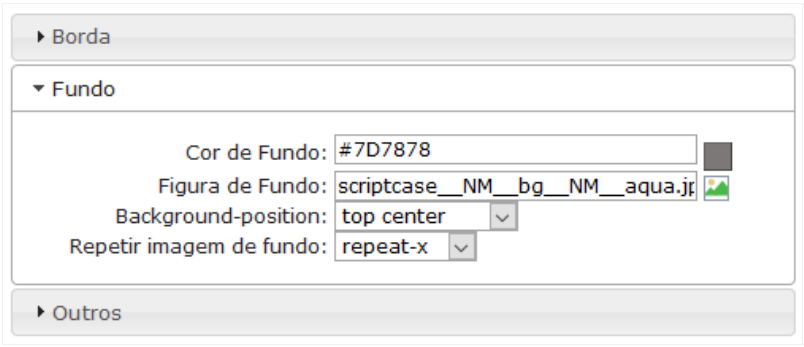
Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíves para utilização, como se pode ver abaixo:



Esquema para ícone do menu

Esta opção permite que esquema de ícone do menu será utilizado.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

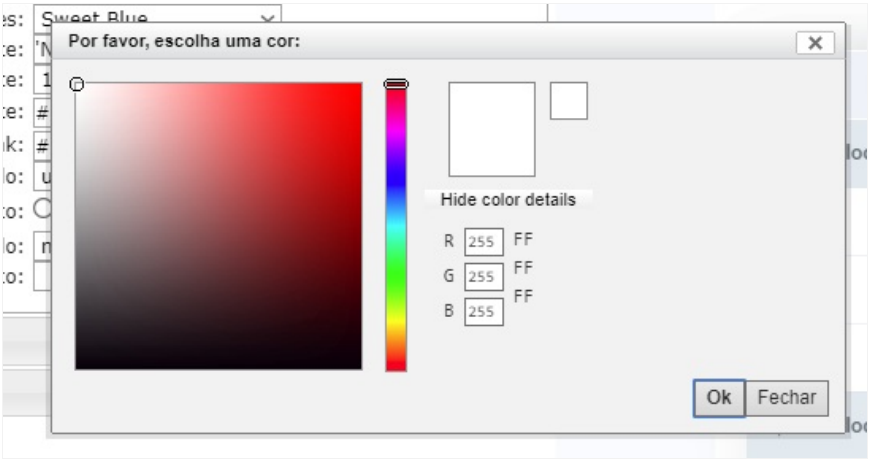
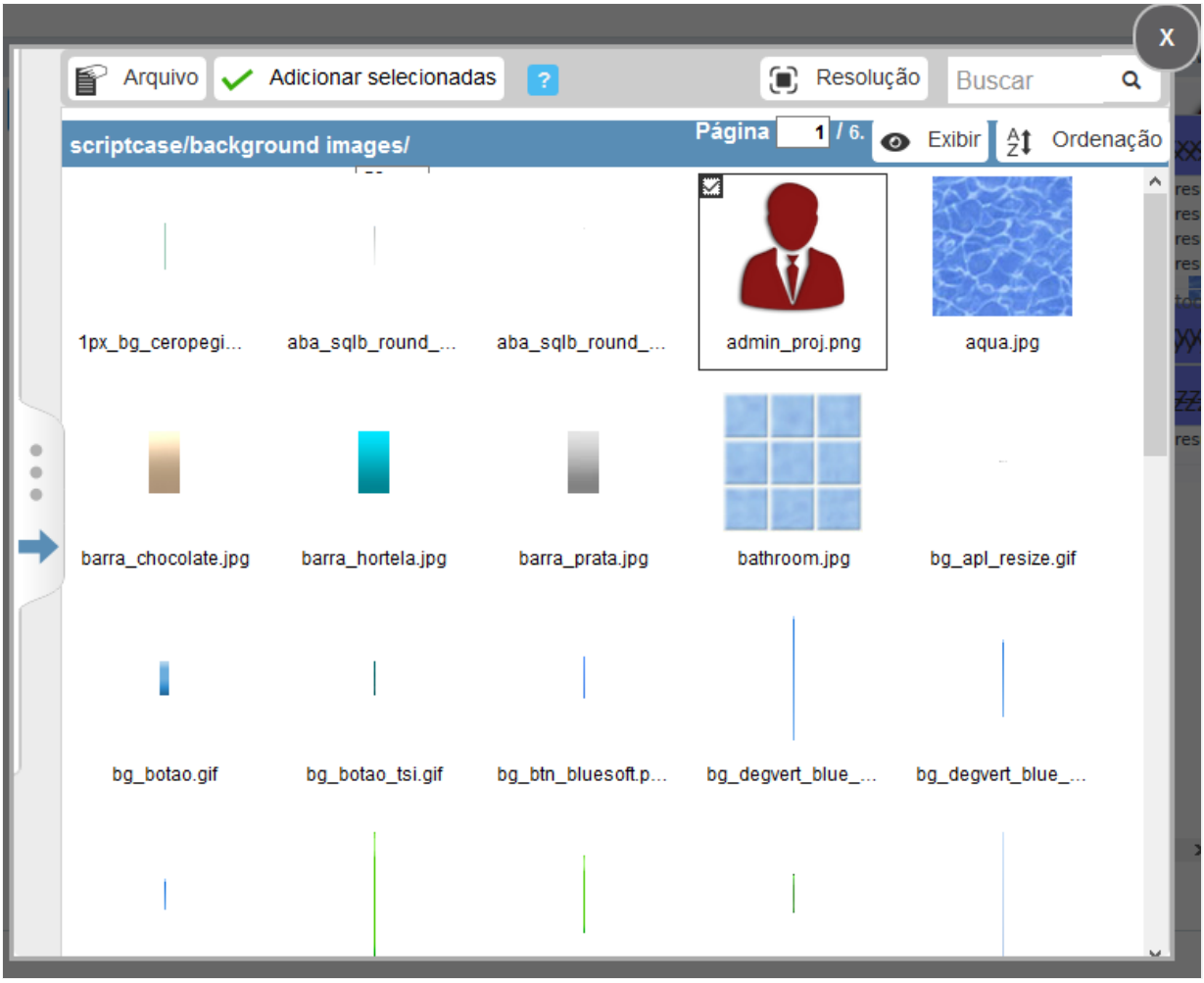


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

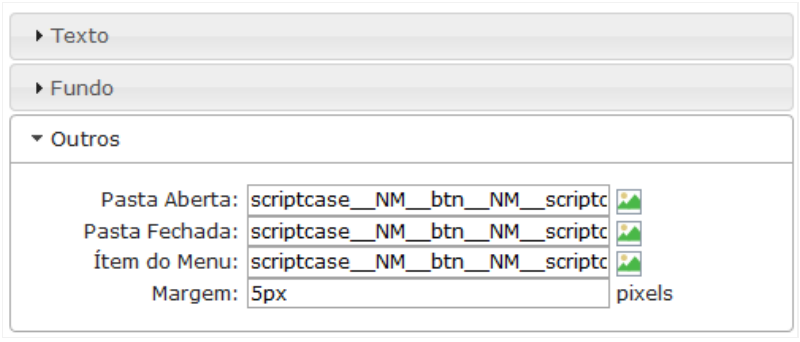
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

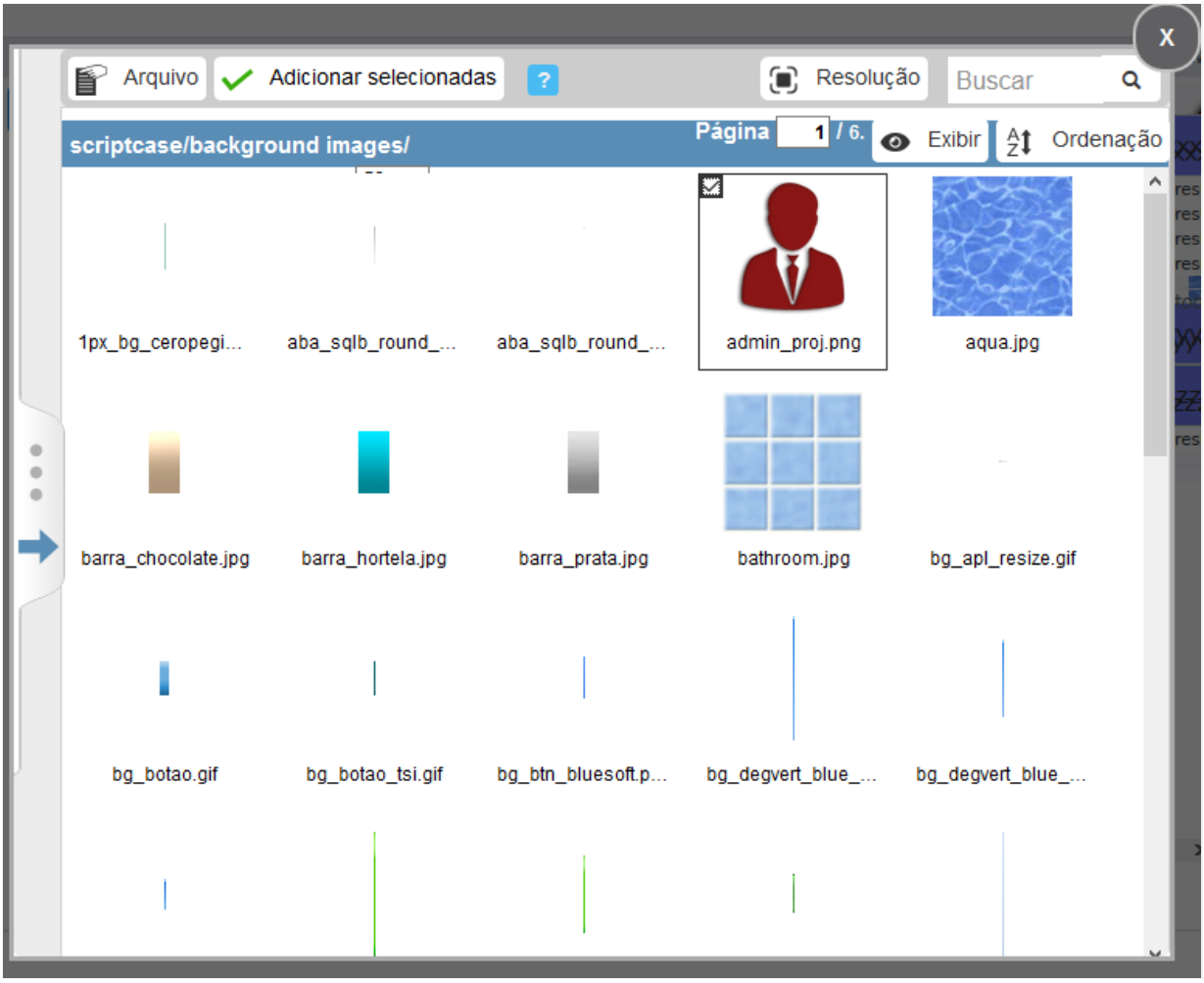
Outros



Pasta Aberta

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando a pasta estiver aberta. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

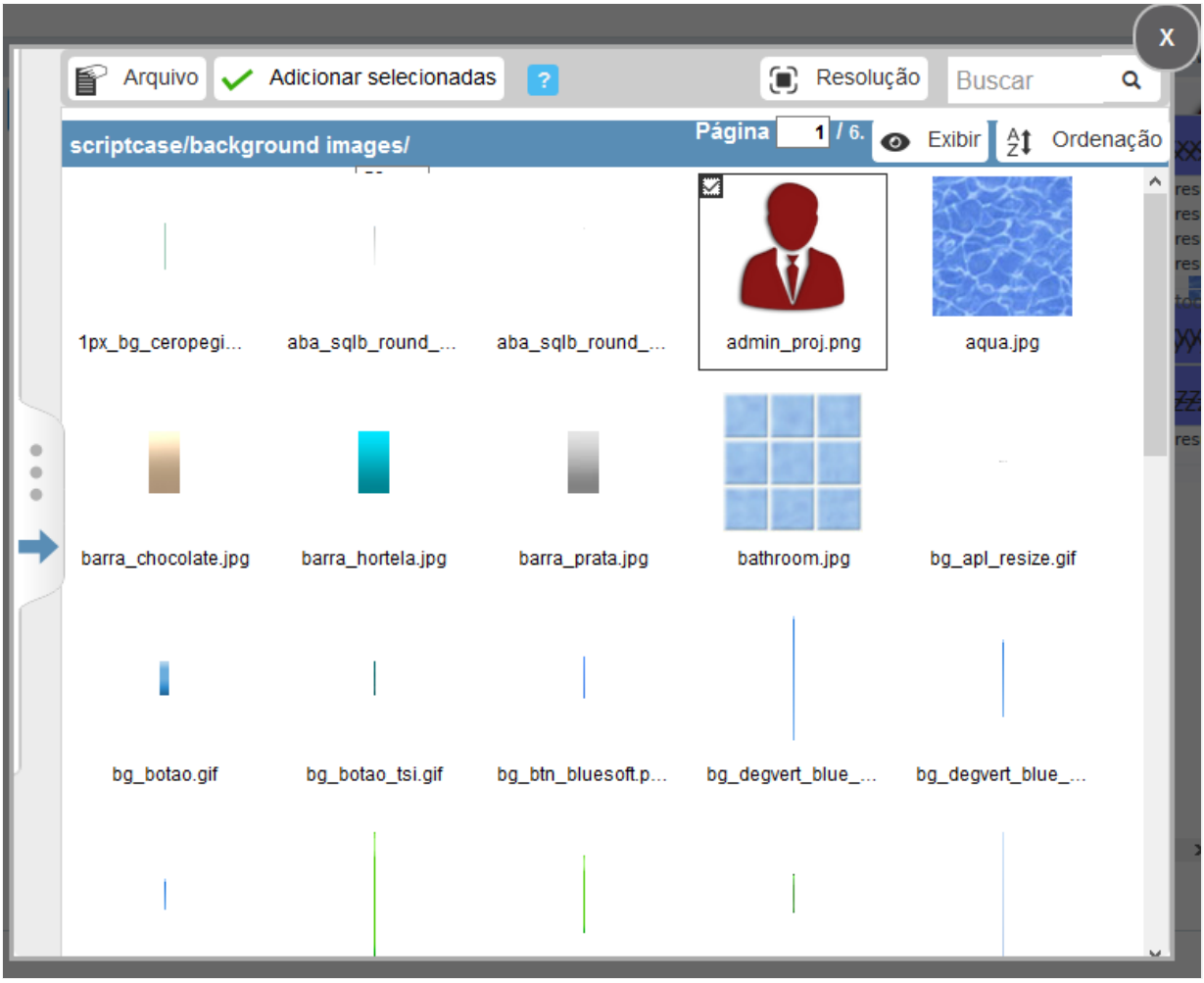
Exemplo:



Pasta Fechada

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando a pasta estiver fechada. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

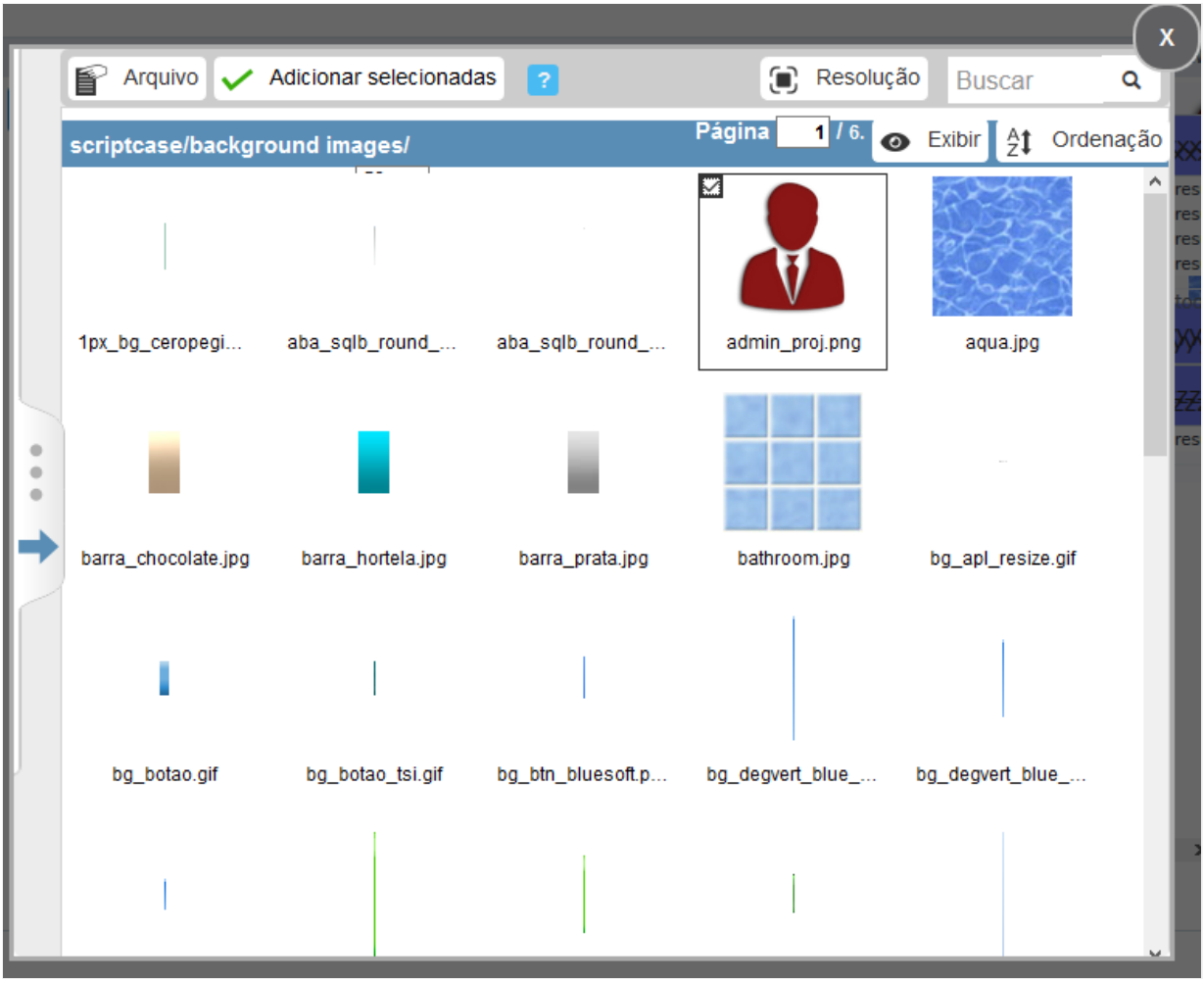
Exemplo:



Item do Menu

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no item do menu. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:

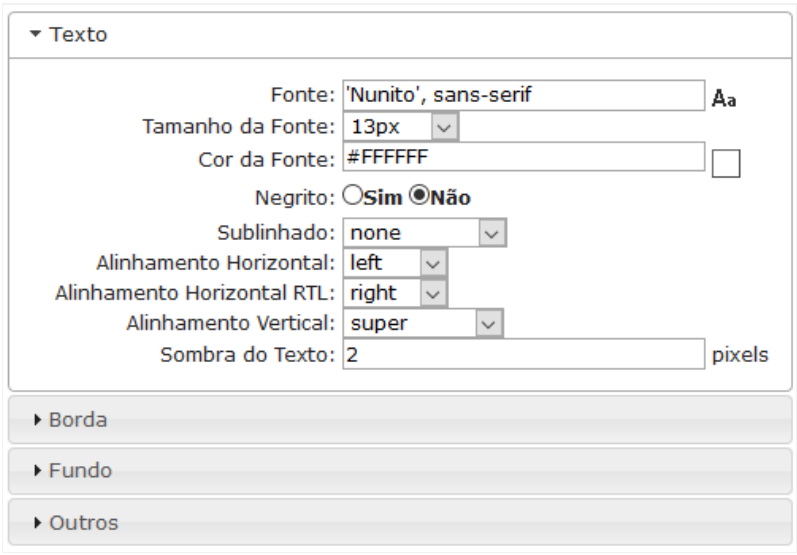


Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Cabeçalho

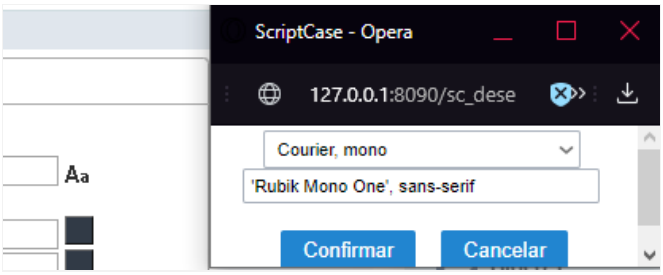
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



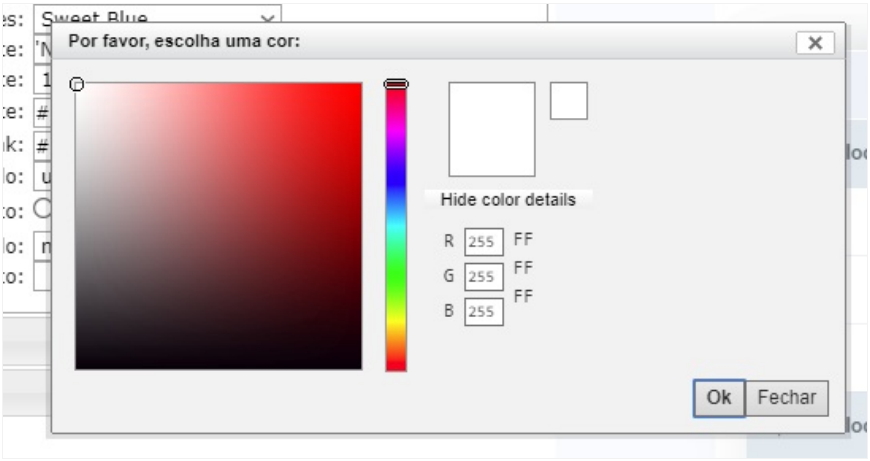
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

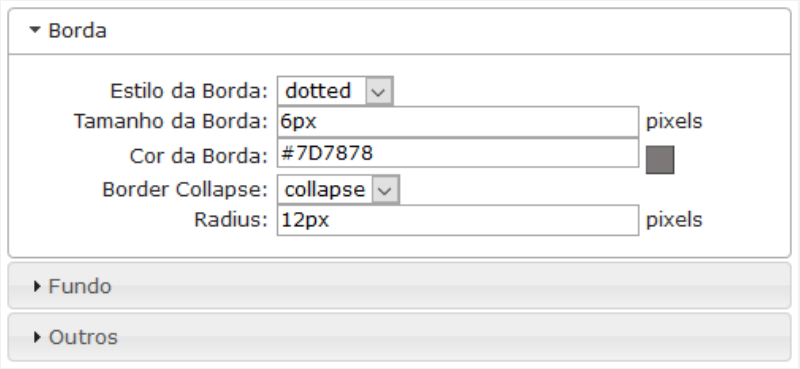
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

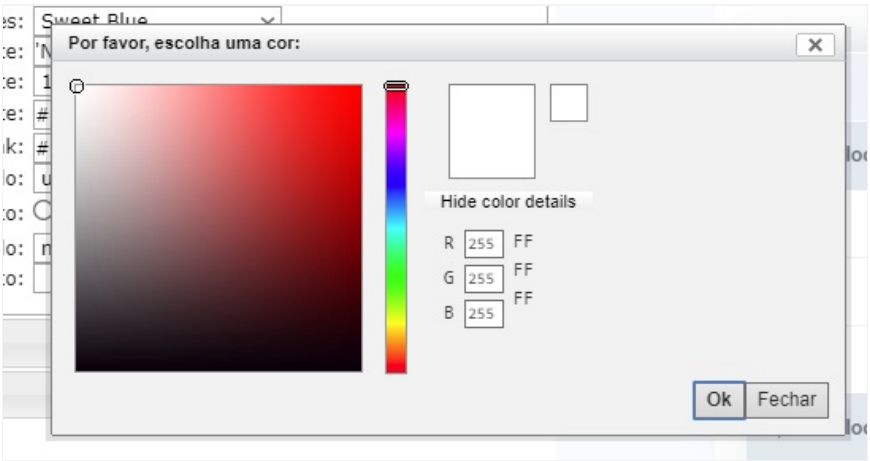
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

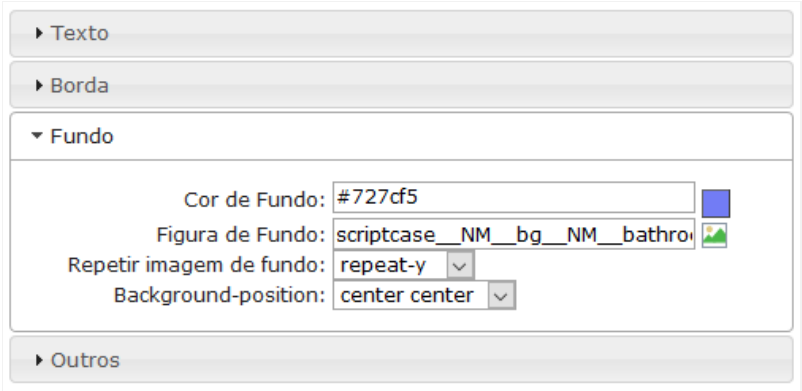
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

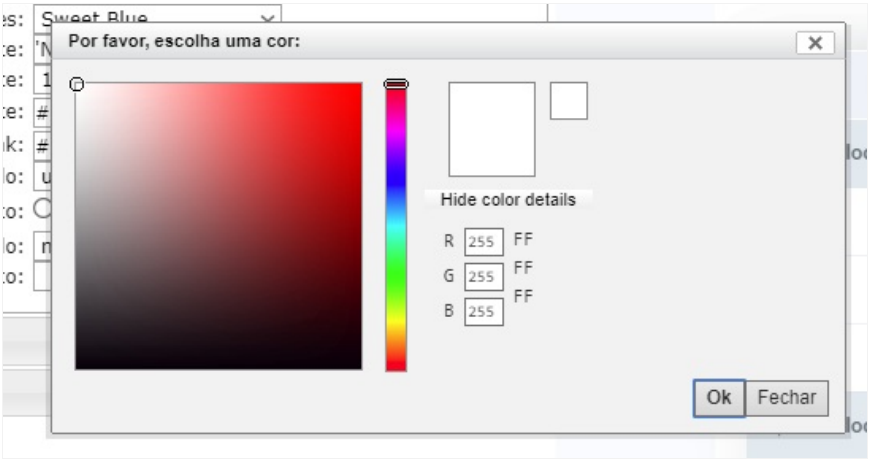
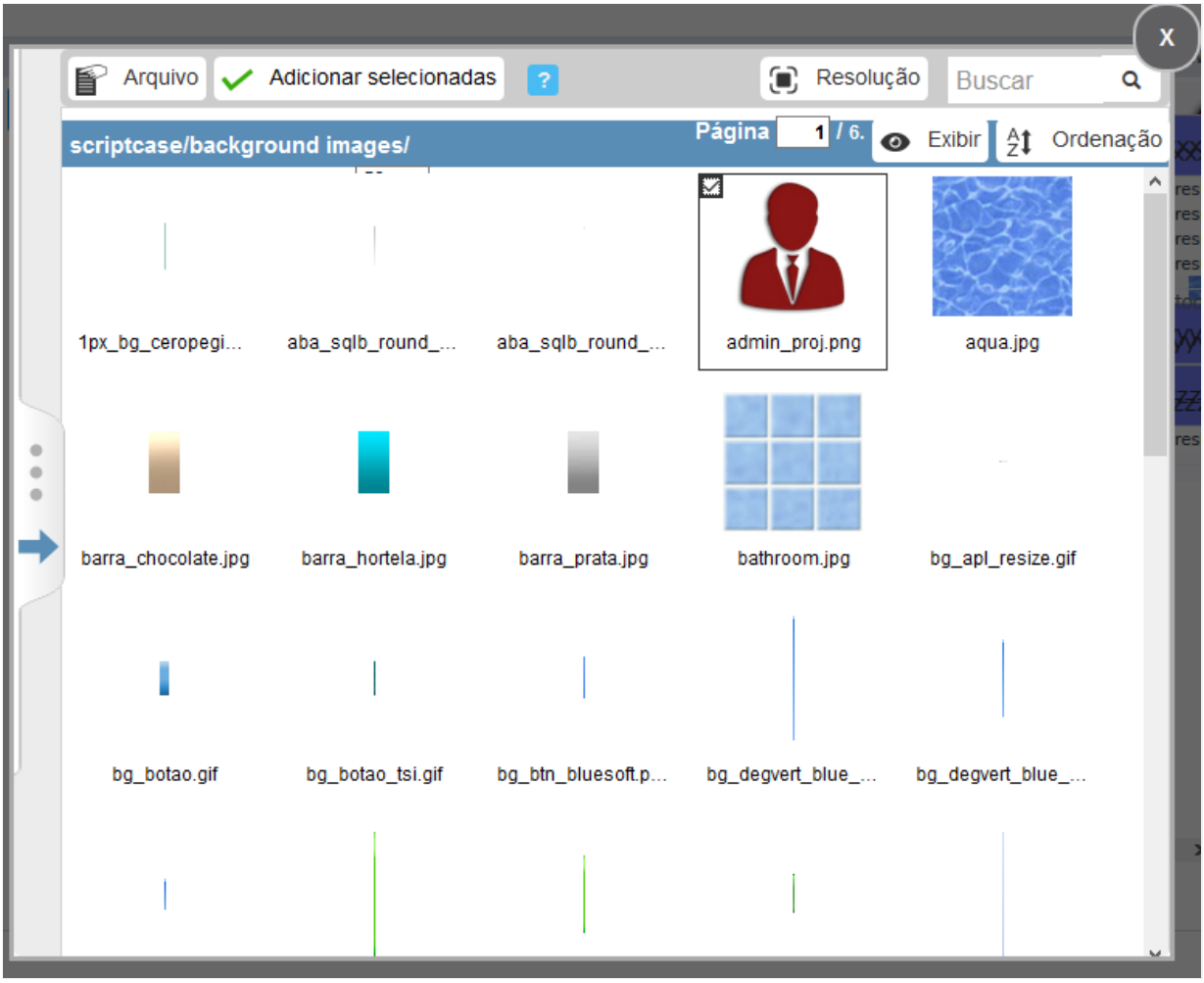


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

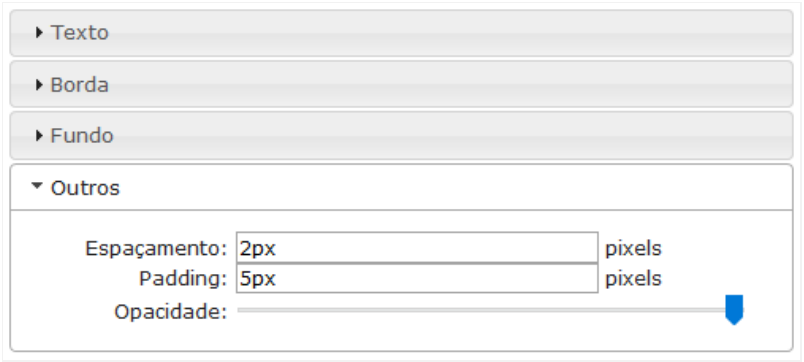
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

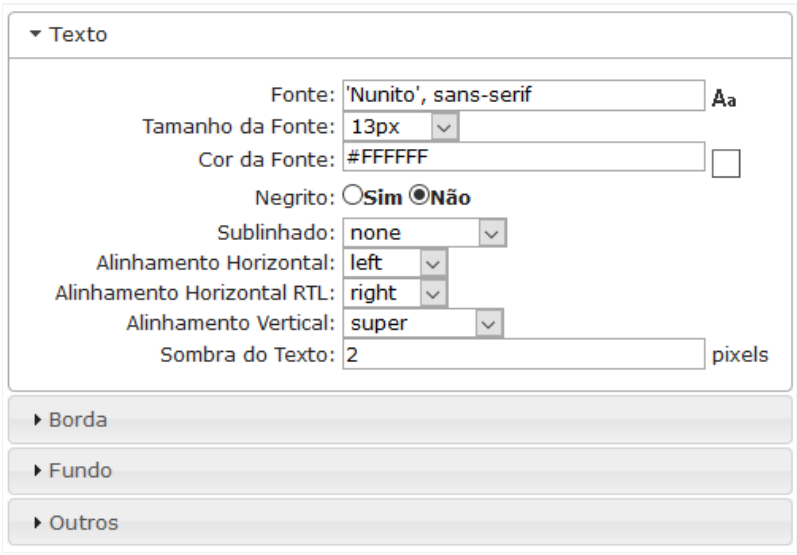
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

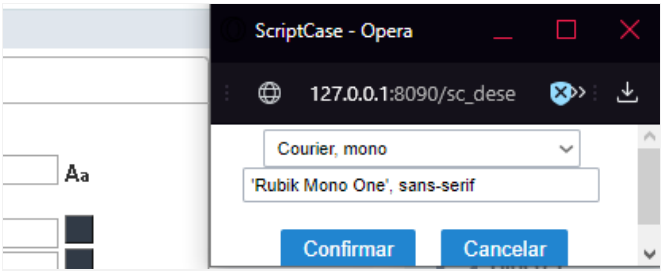
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



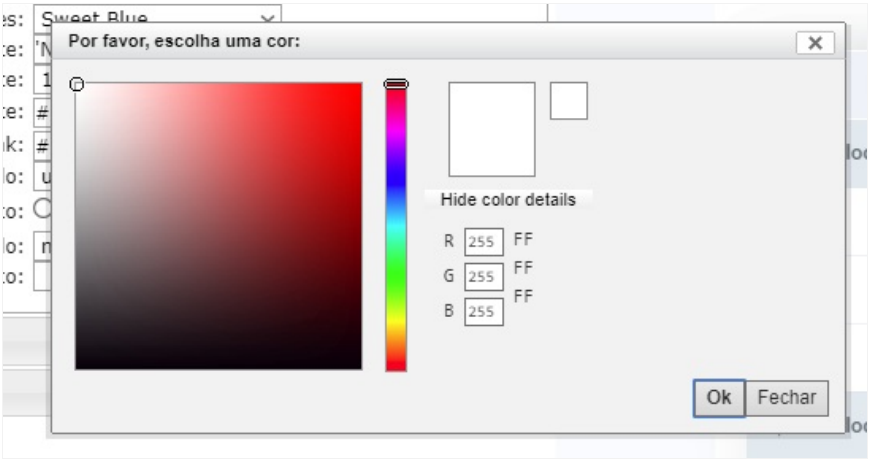
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

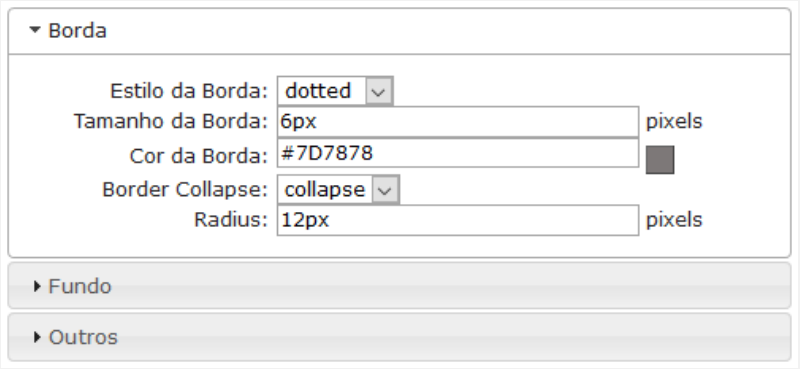
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

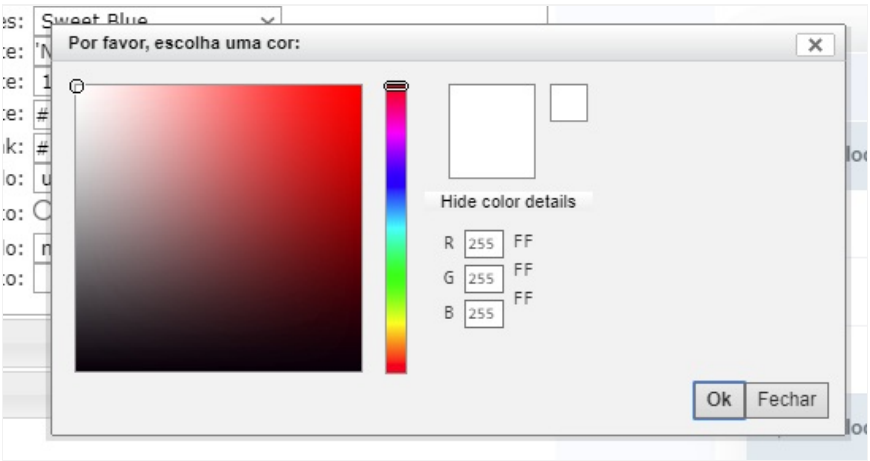
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

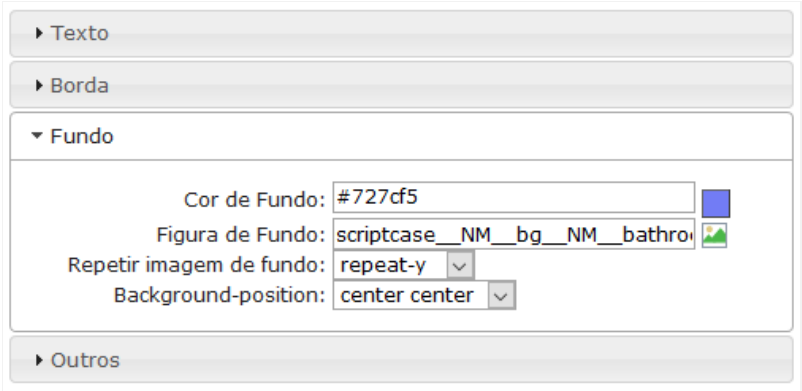
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

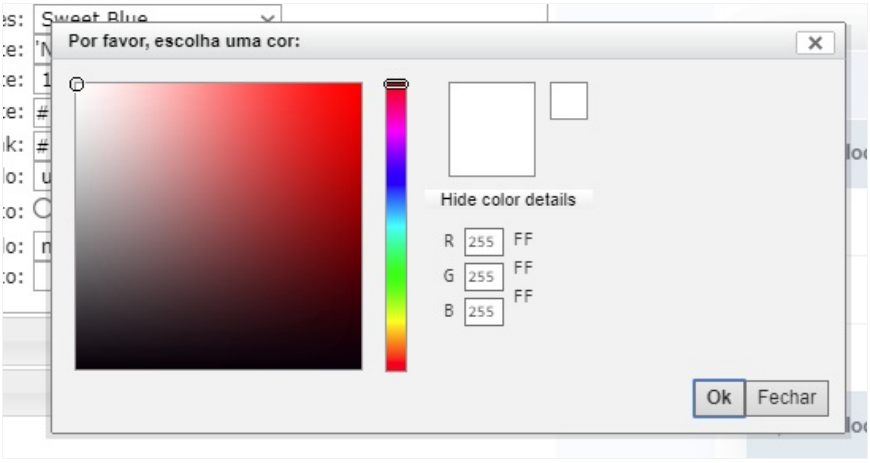
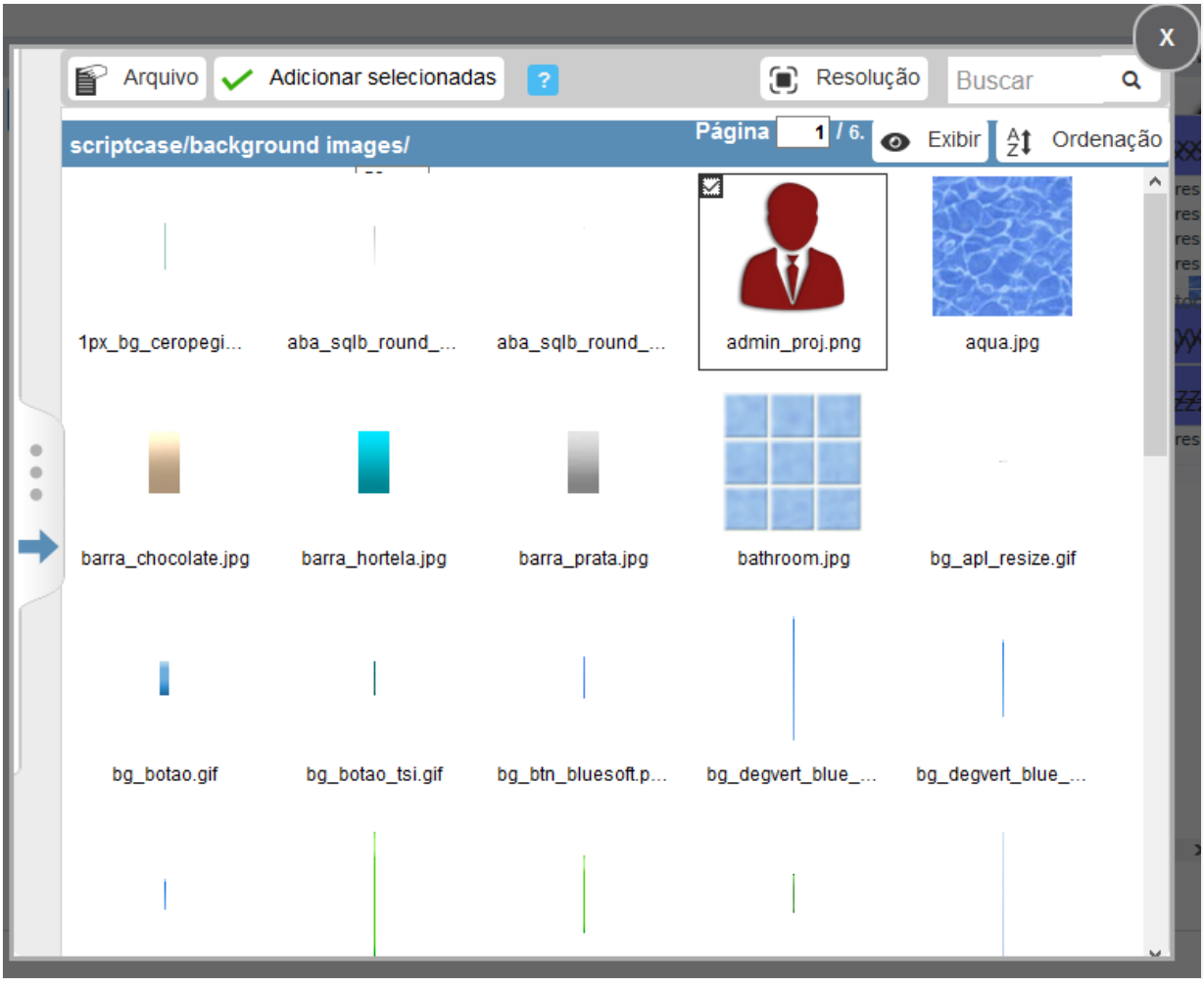


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

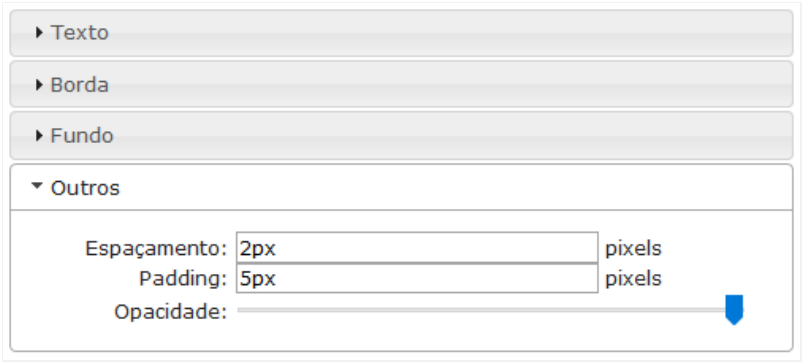
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

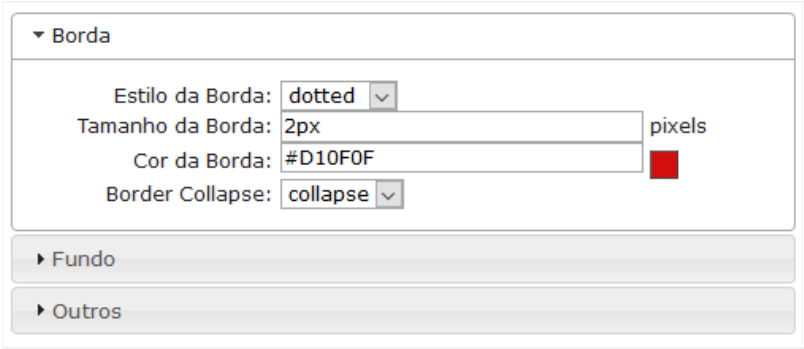
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Iframe

Borda



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

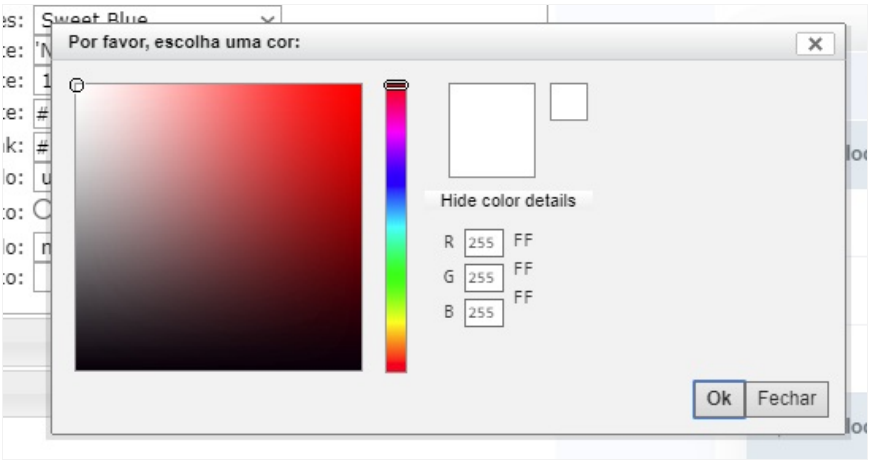
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



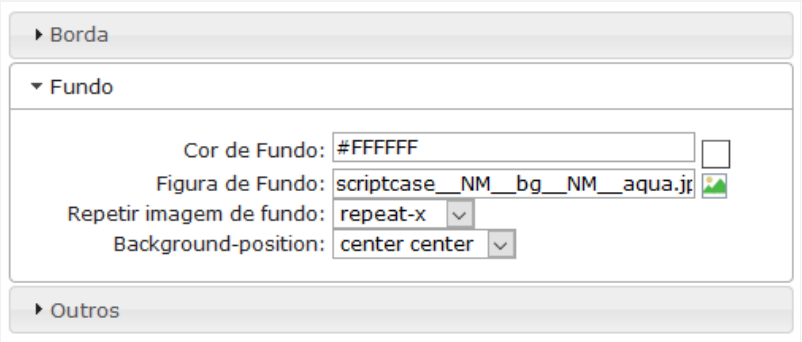
Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

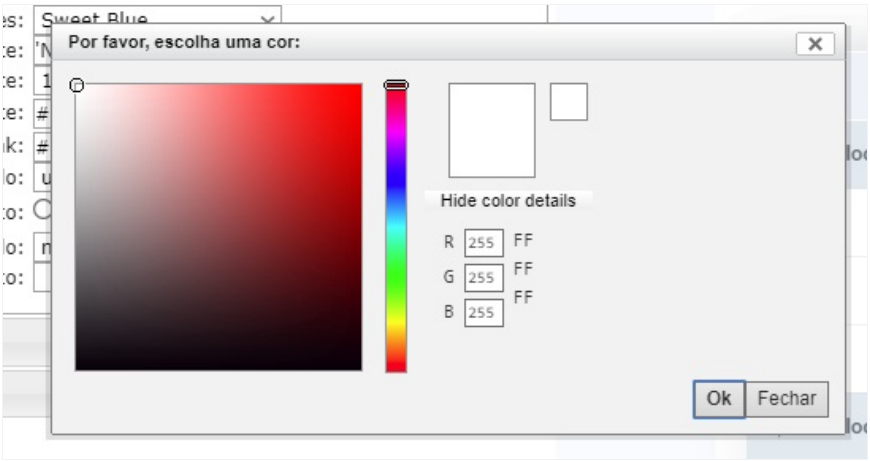
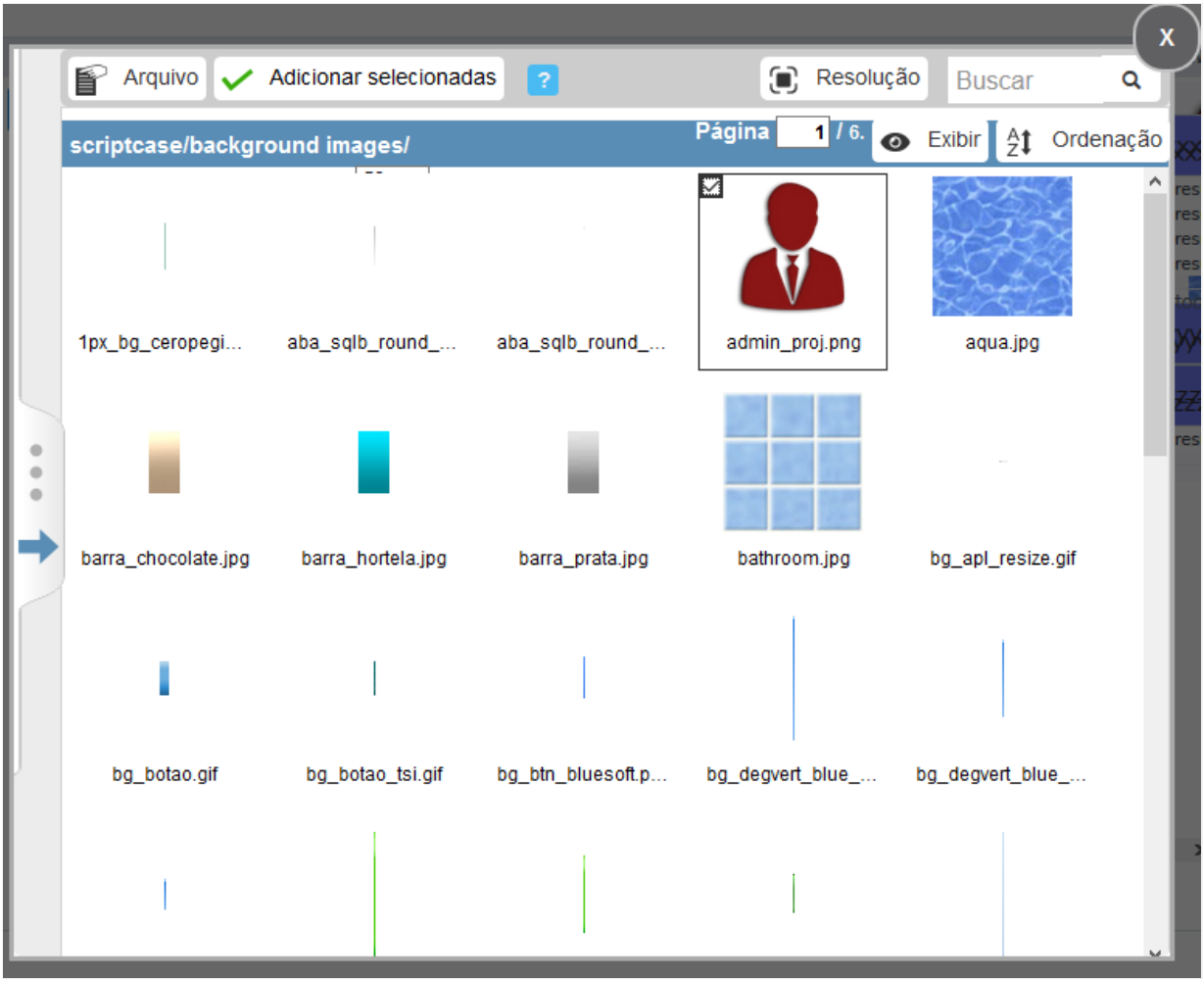


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

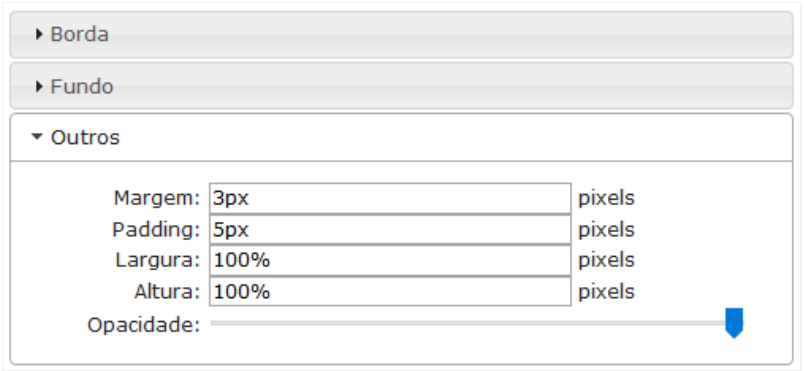
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

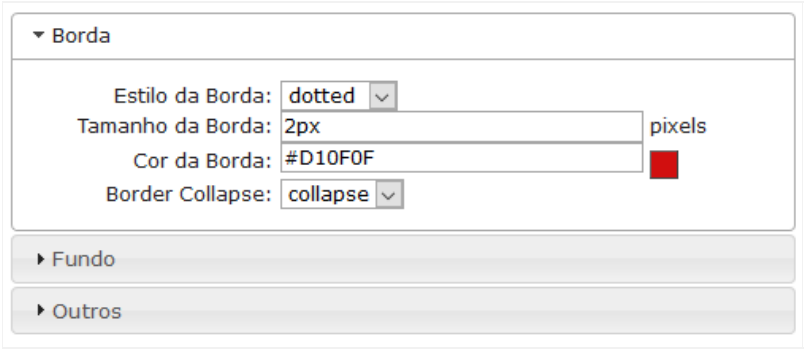
Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

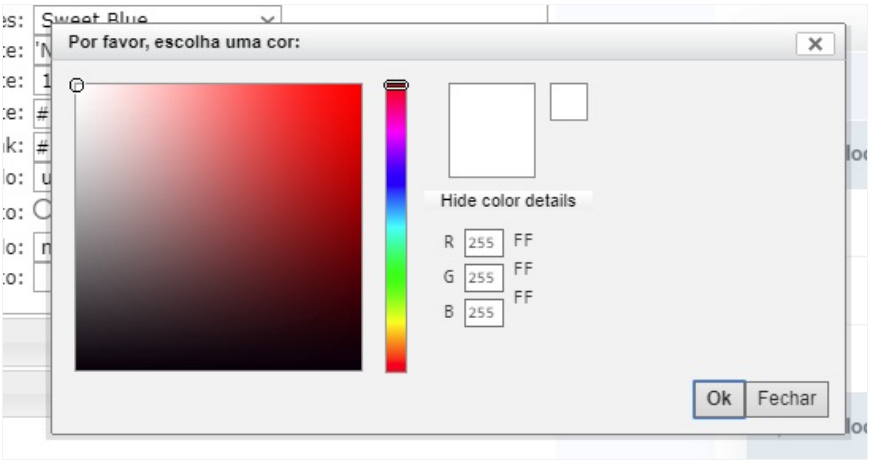
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



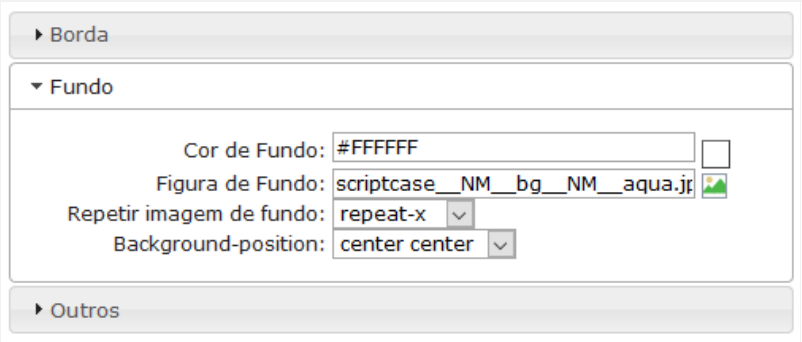
Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

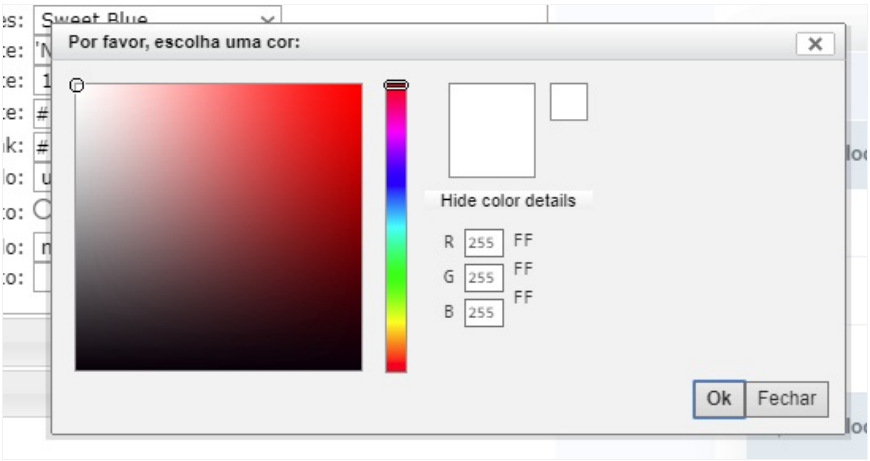
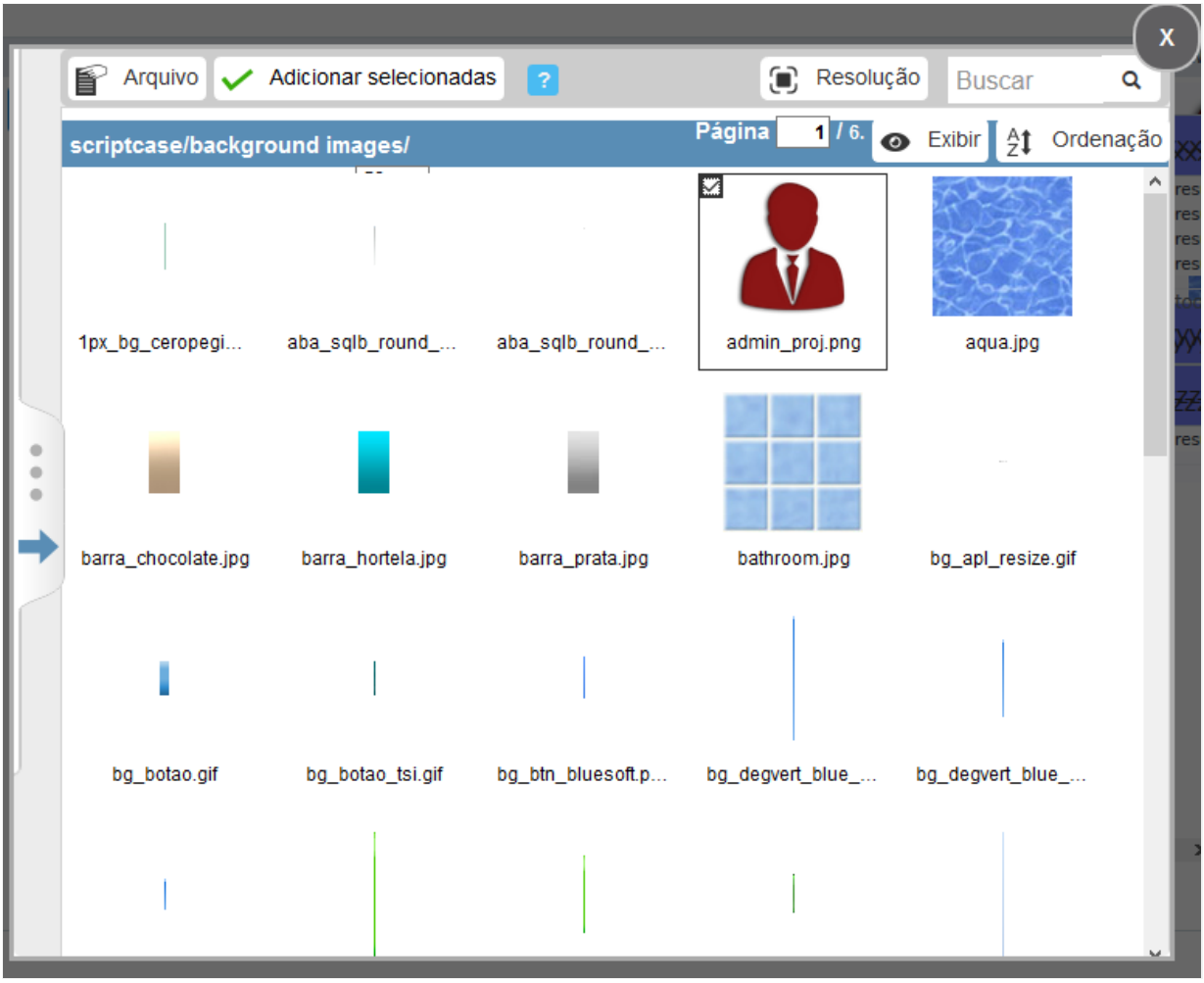


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

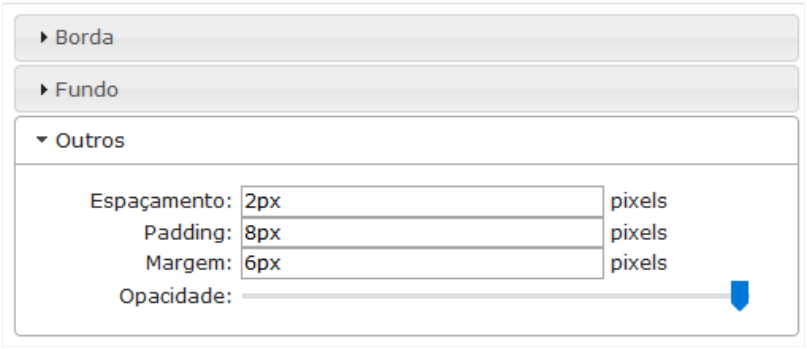
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

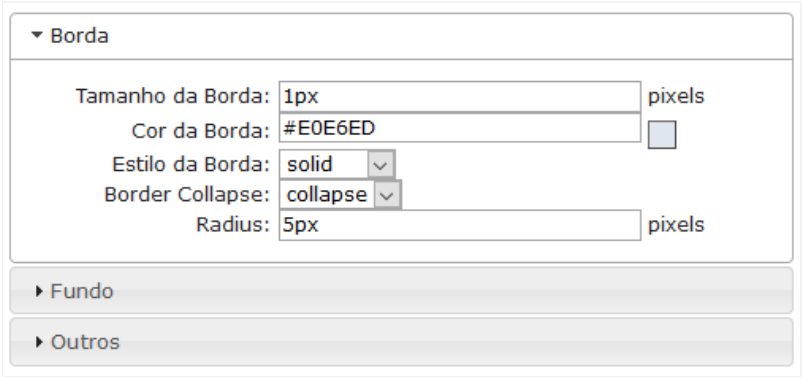
Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda



Tamanho da Borda

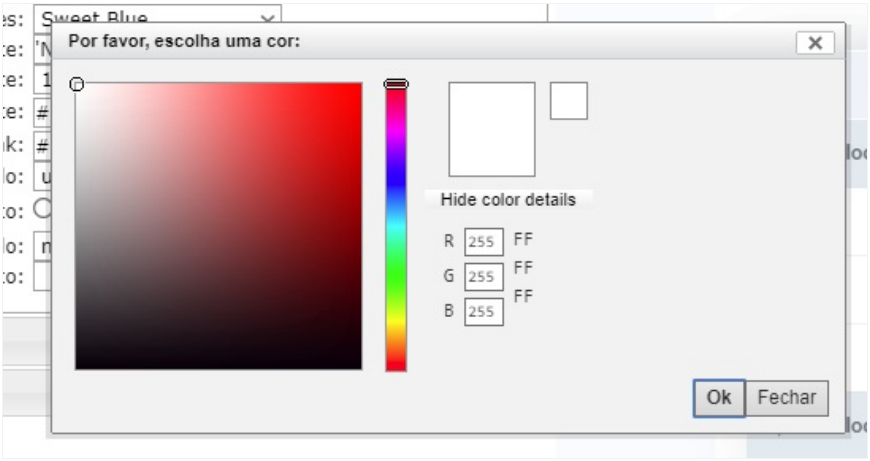
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

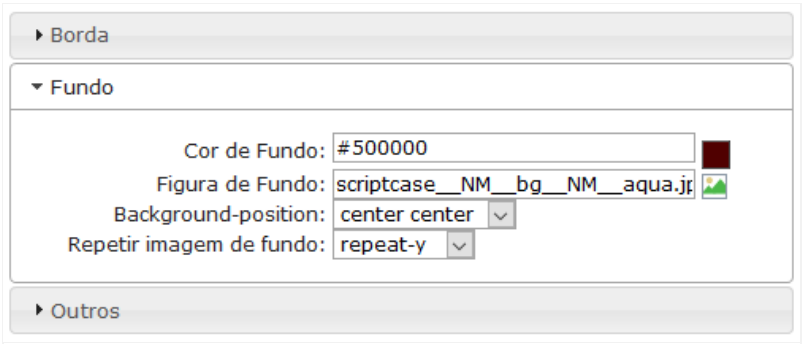
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

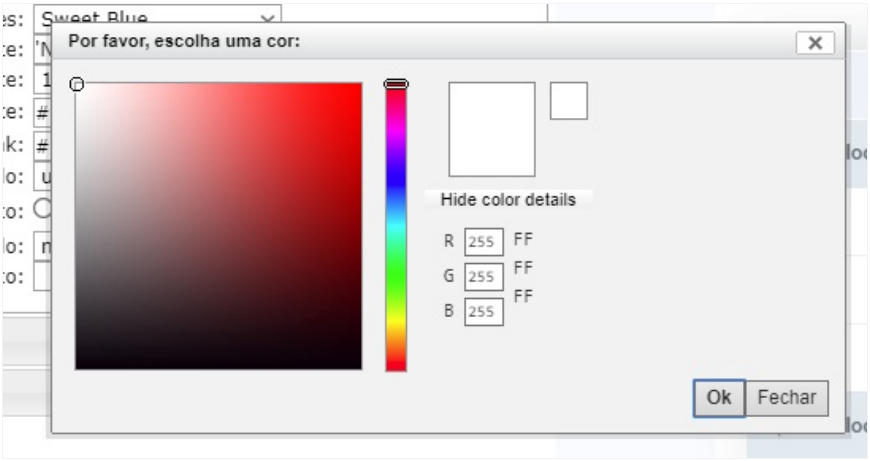
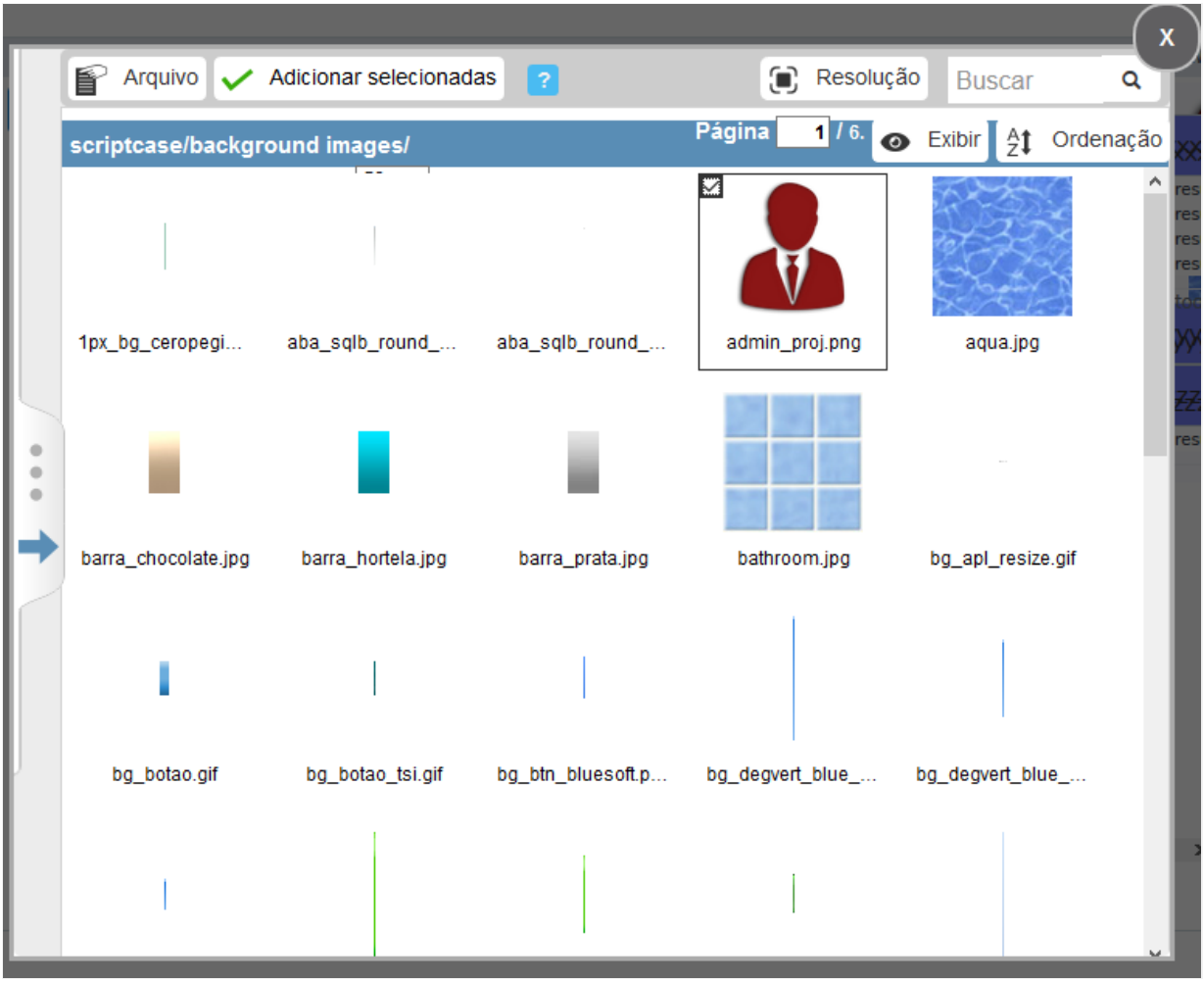


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

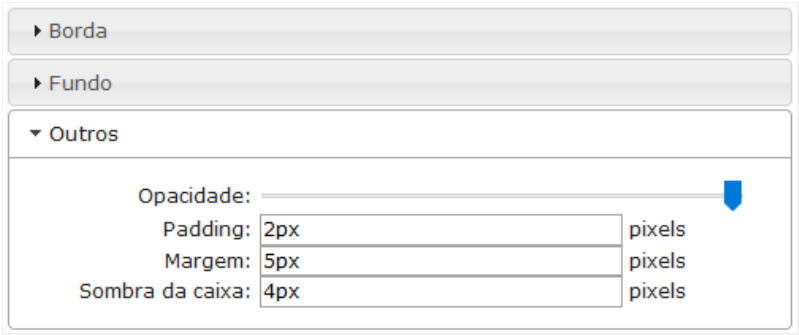
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

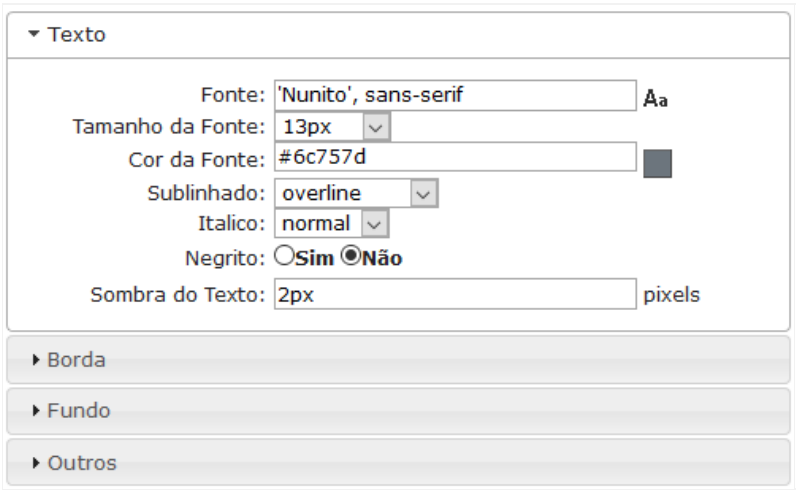
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Item

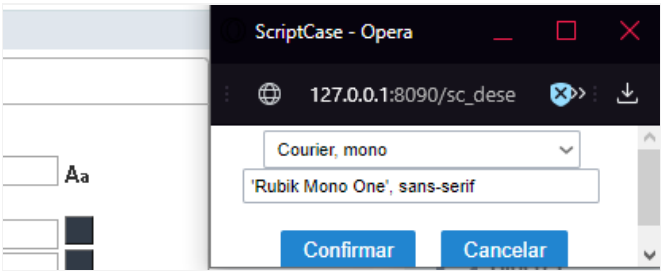
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

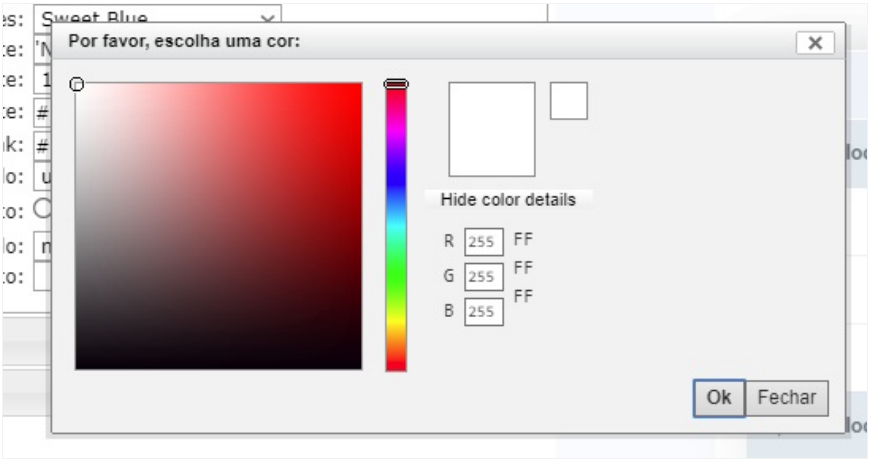
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

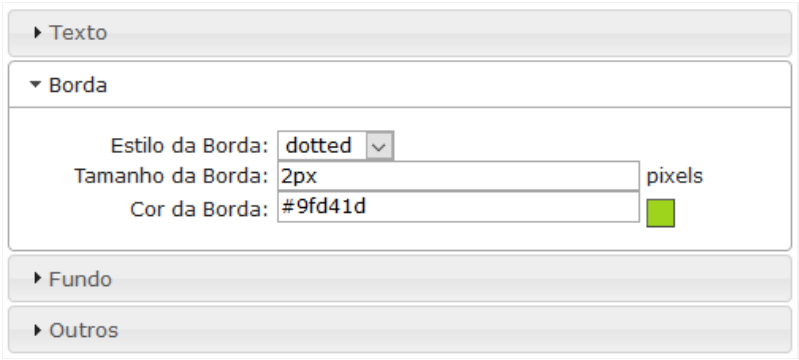
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Borda



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

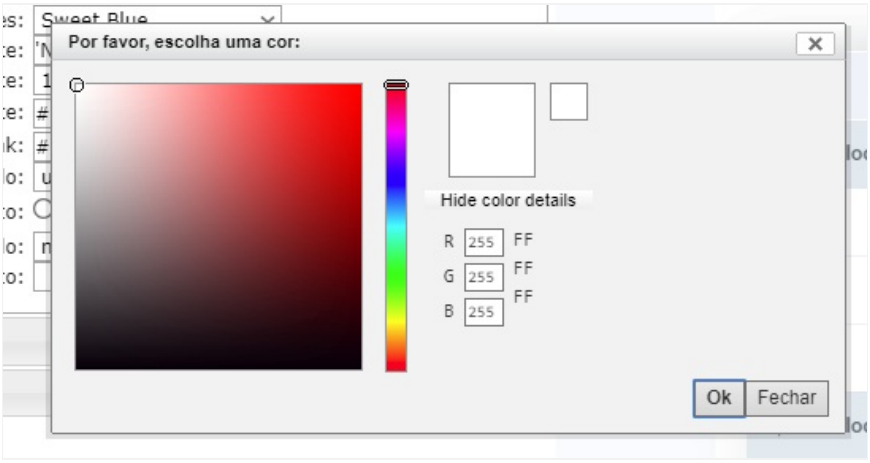
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

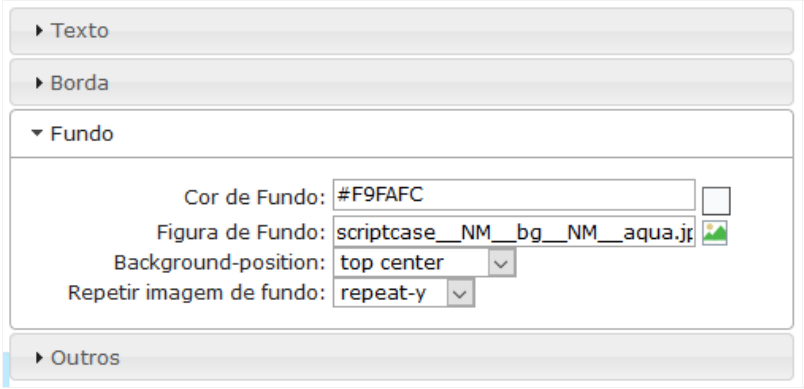
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

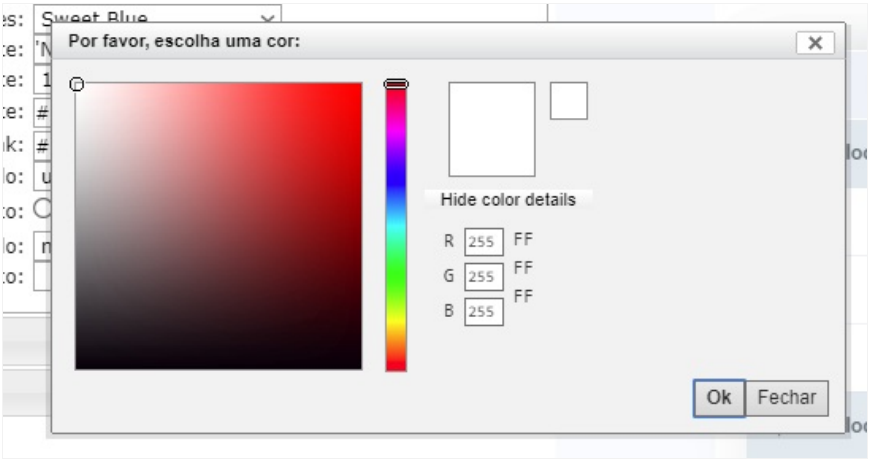
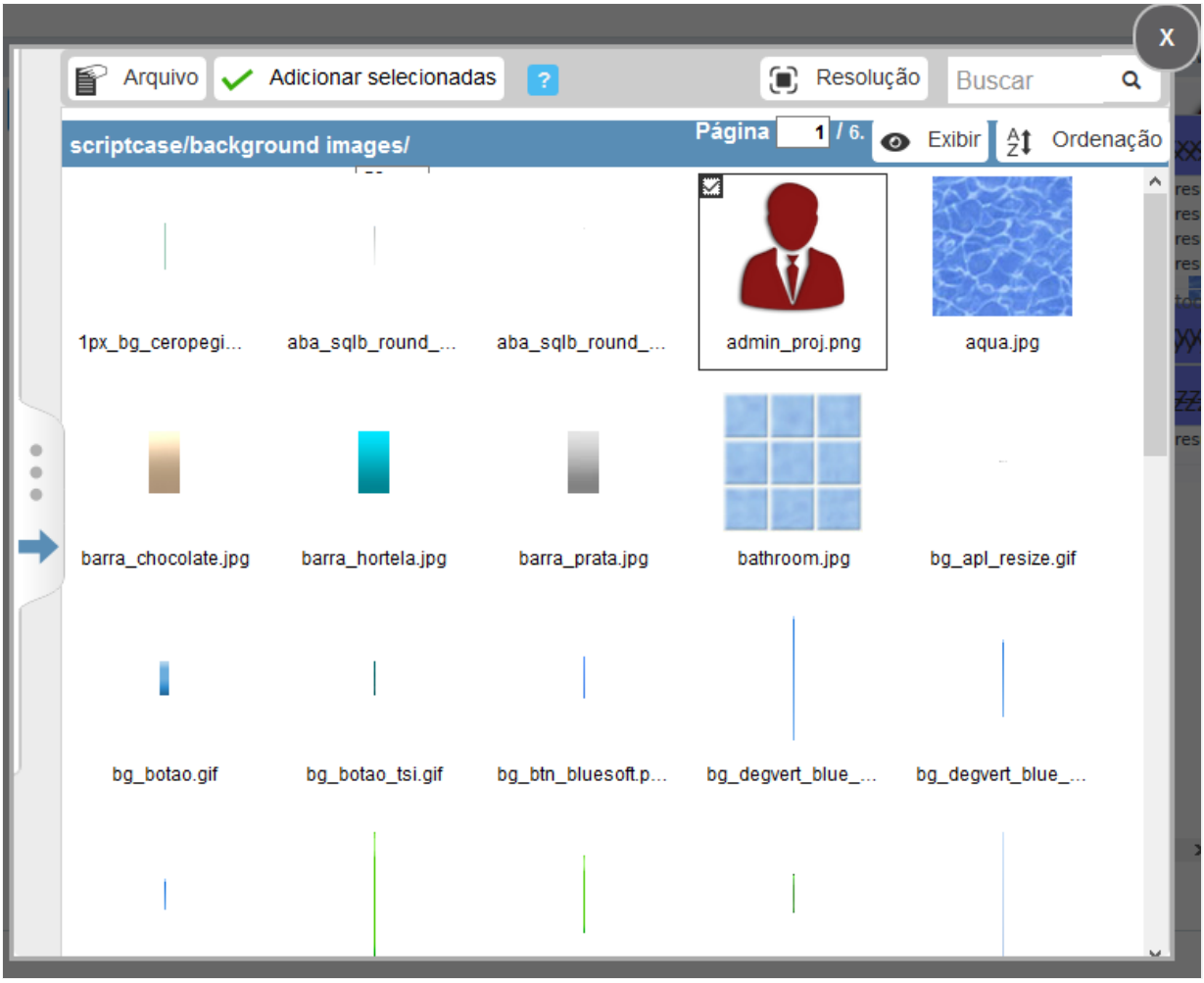


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

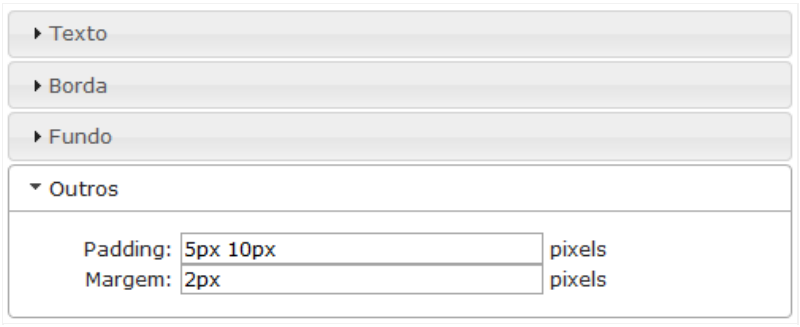
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Padding

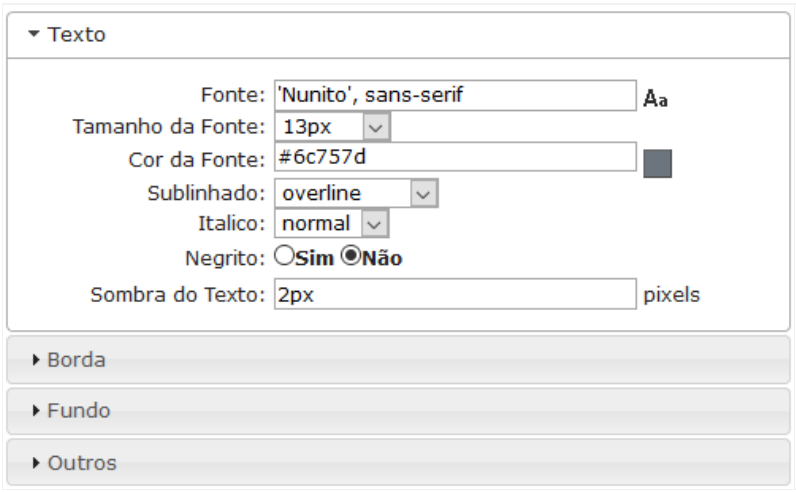
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Selecionado

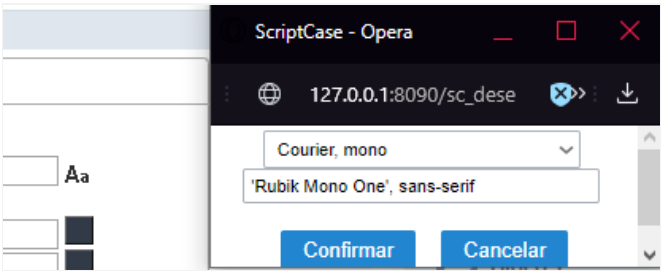
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

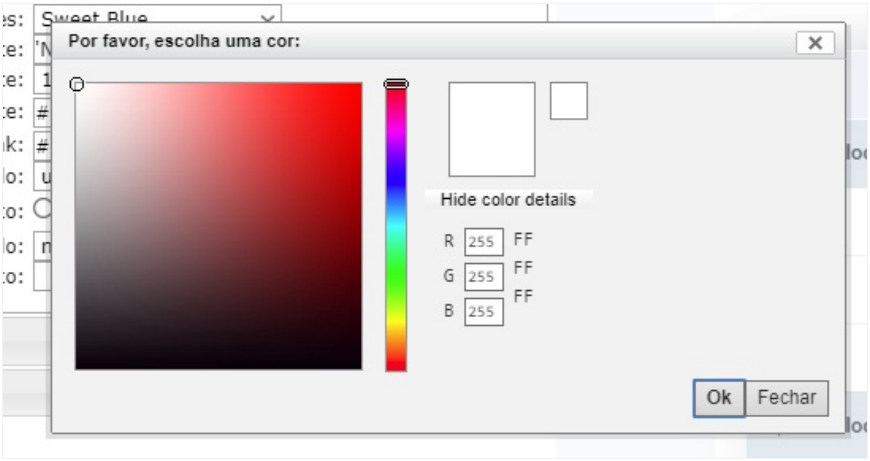
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

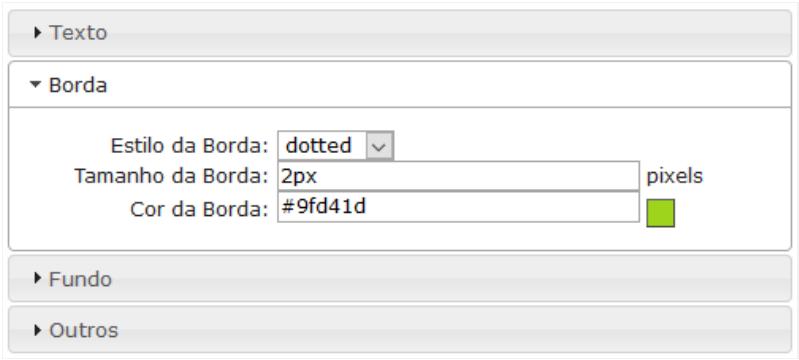
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Borda



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

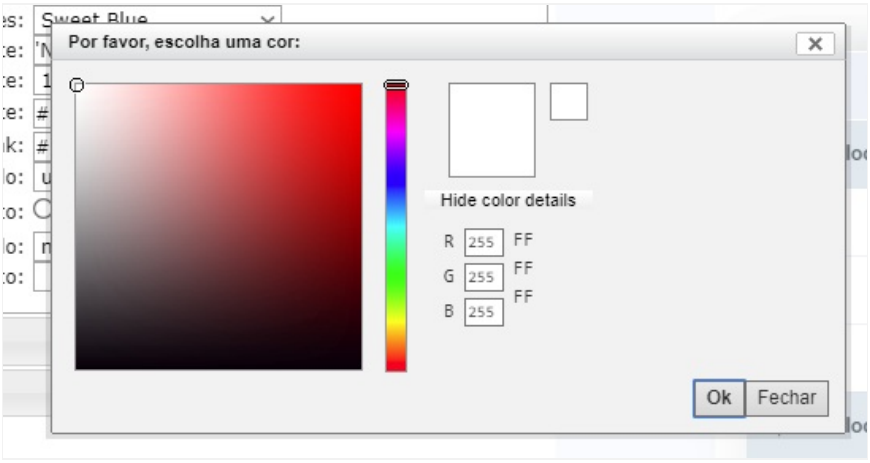
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

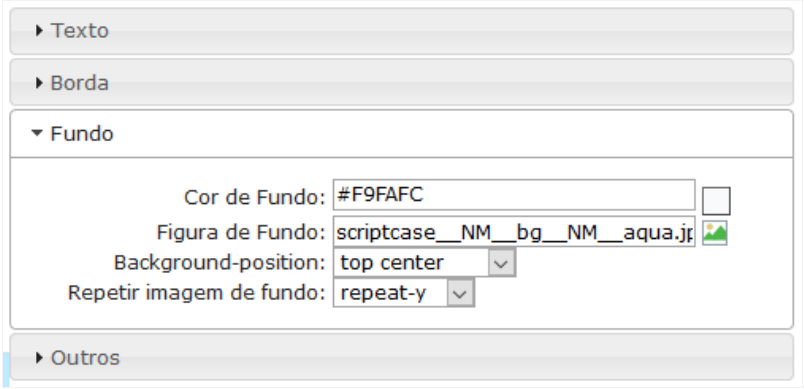
Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

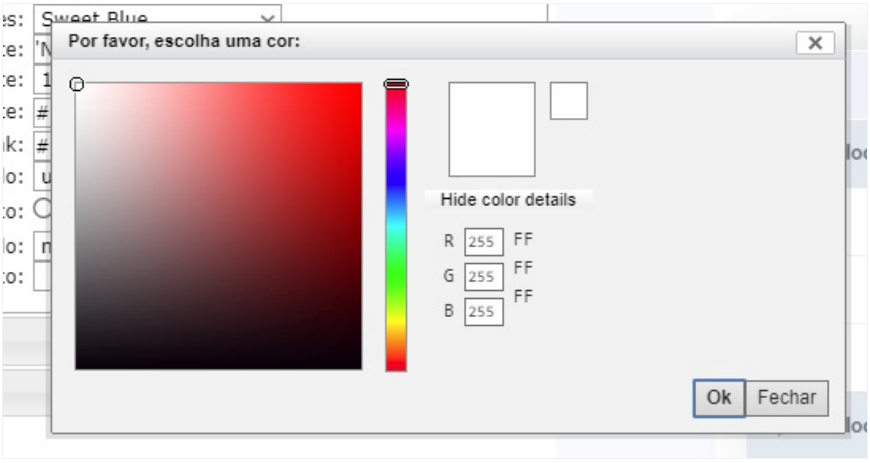
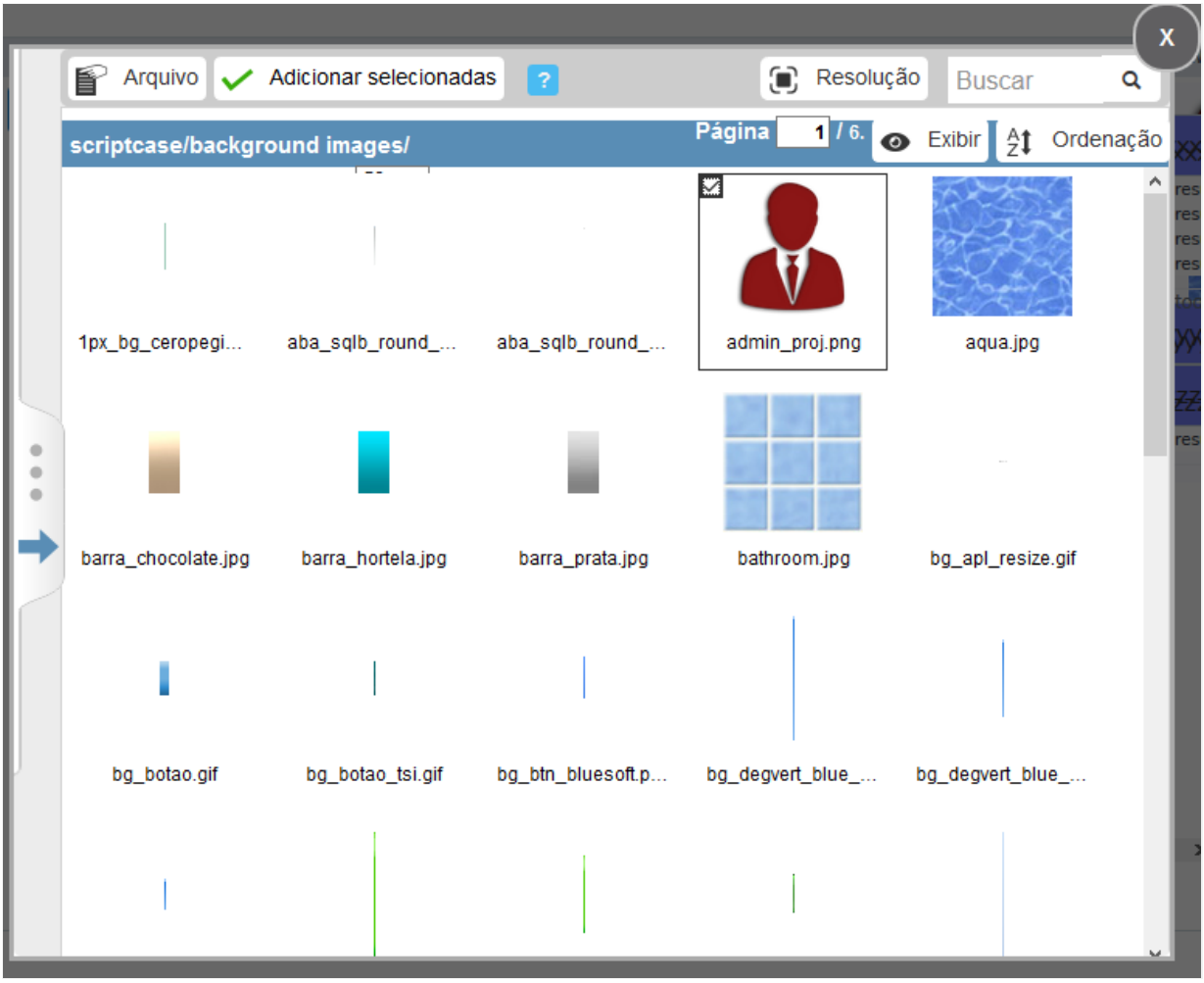


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

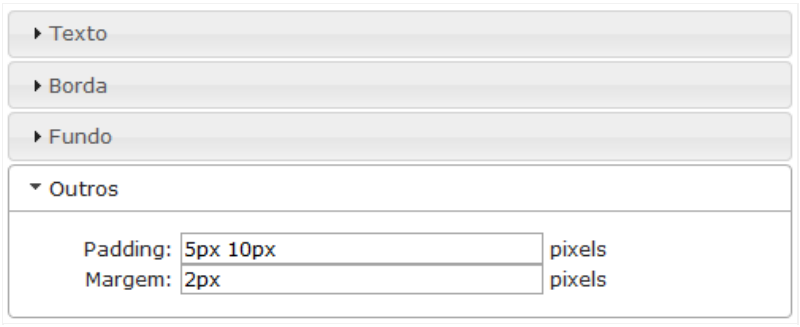
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Padding

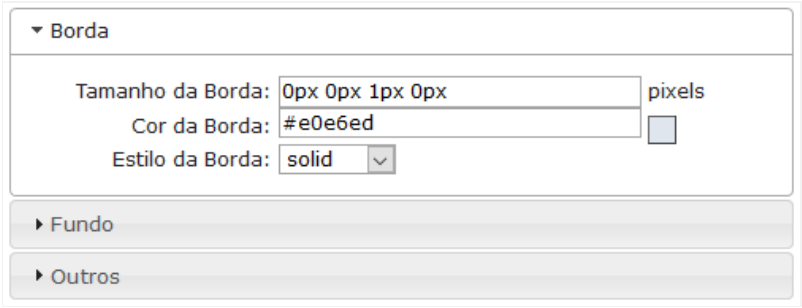
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Linha

Borda



Tamanho da Borda

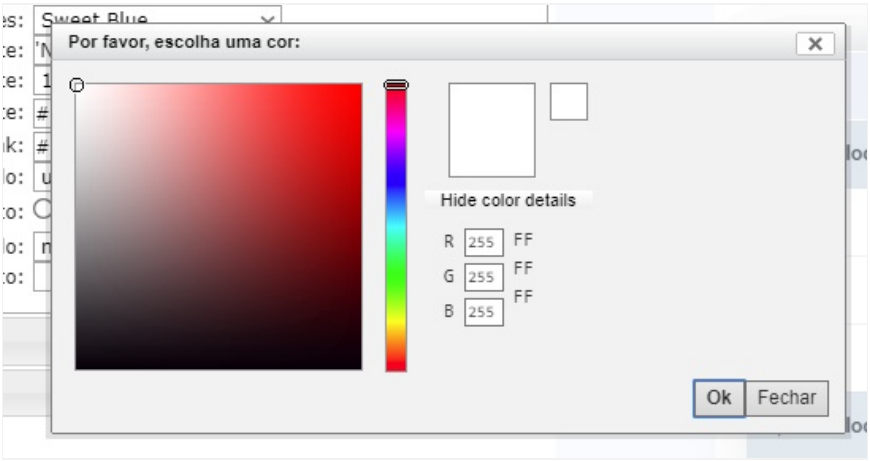
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



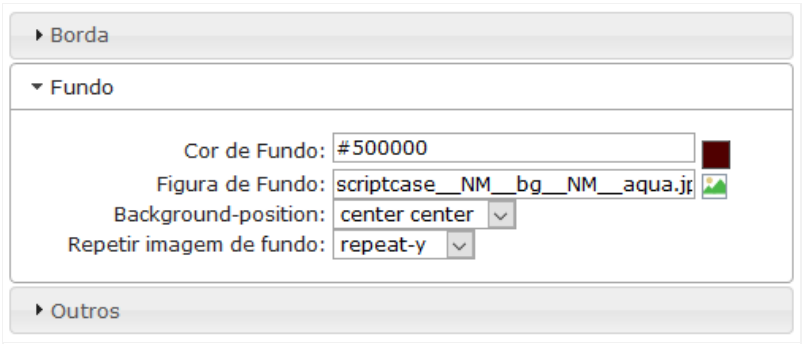
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

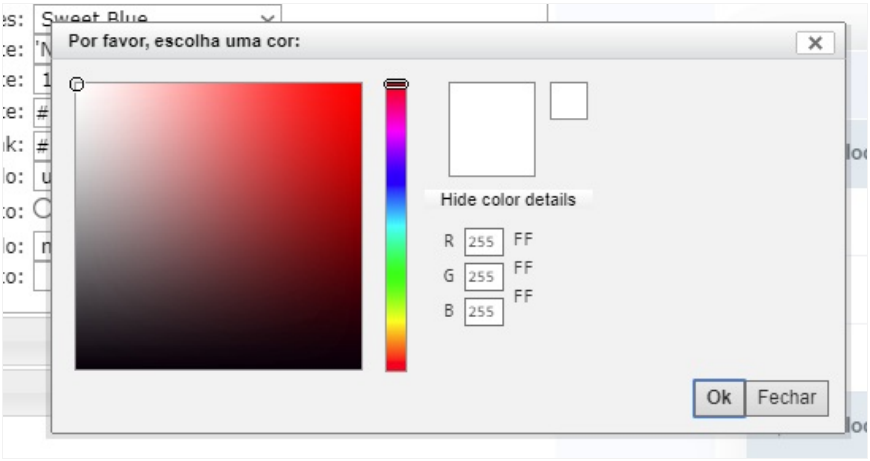
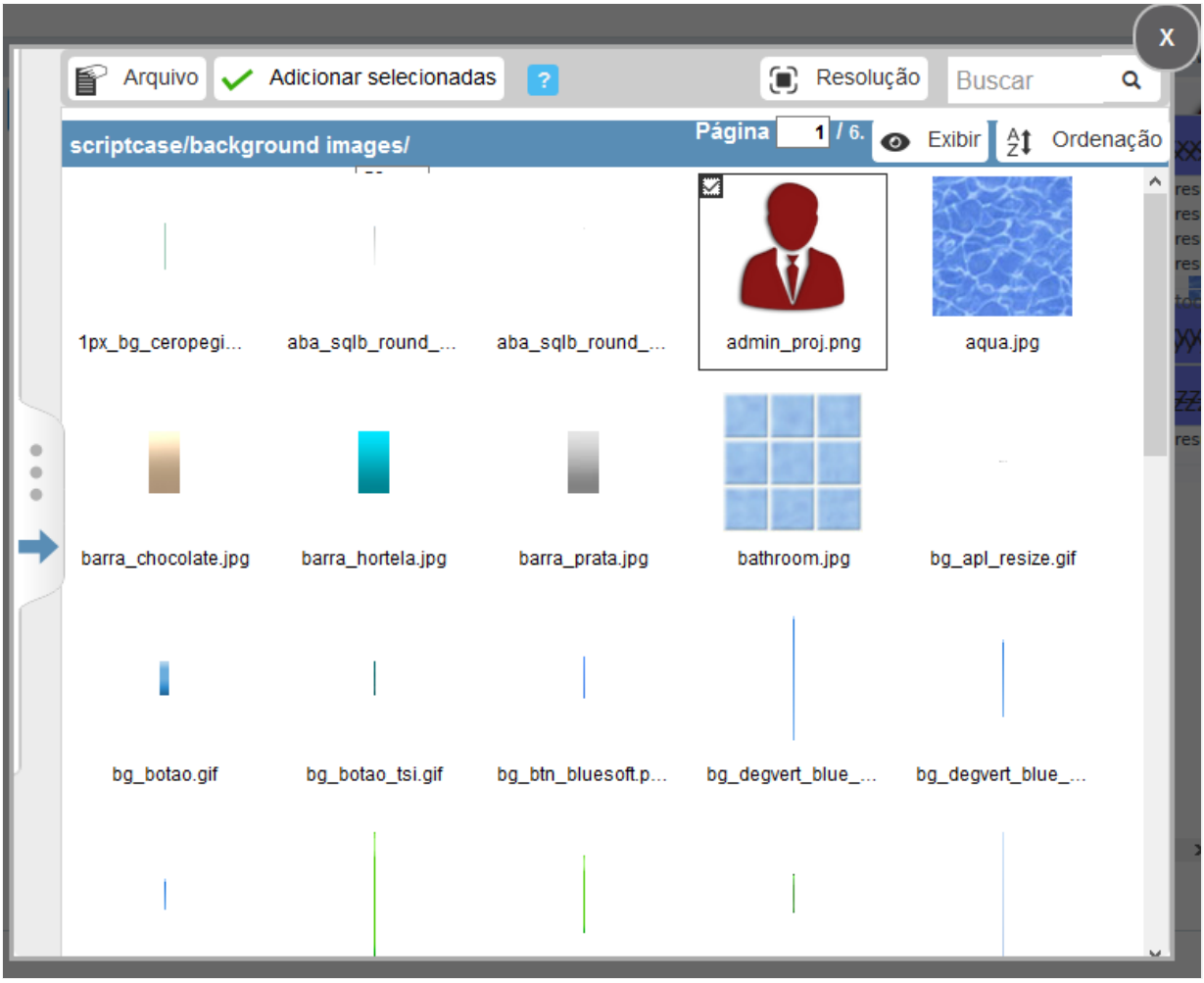


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

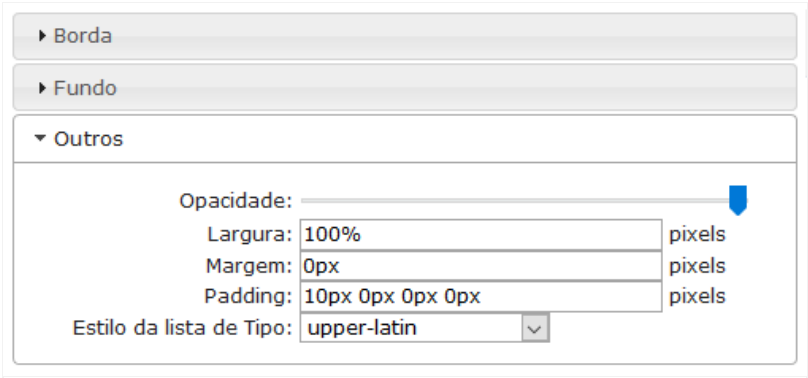
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

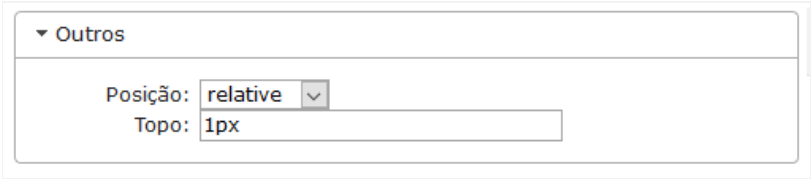
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Estilo da lista de Tipo

Essa opção permite que o usuário selecione o estilo de uma Lista de Tipo no Scriptcase.

Controle da Linha

Outros



Posição

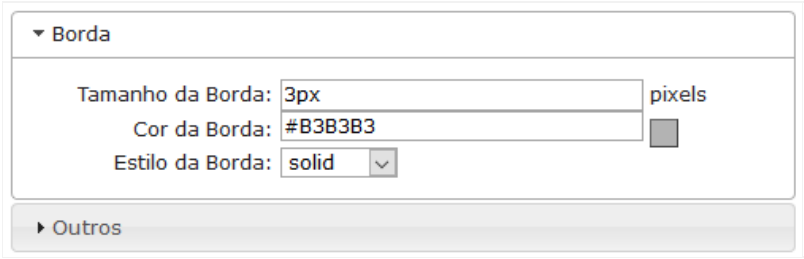
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Ícone Fechar

Borda



Tamanho da Borda

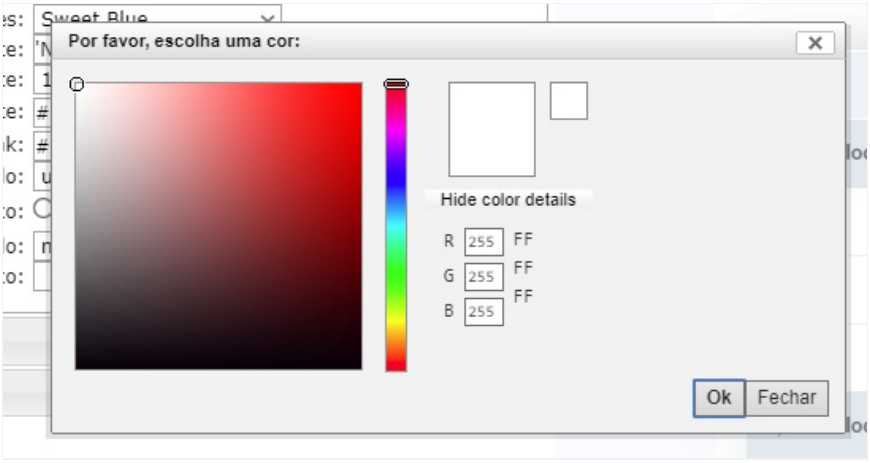
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



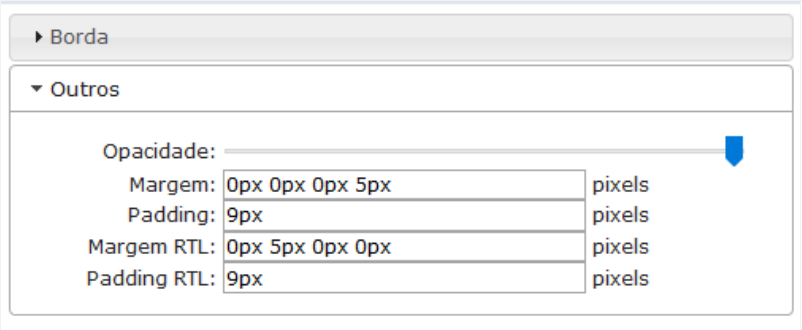
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem RTL

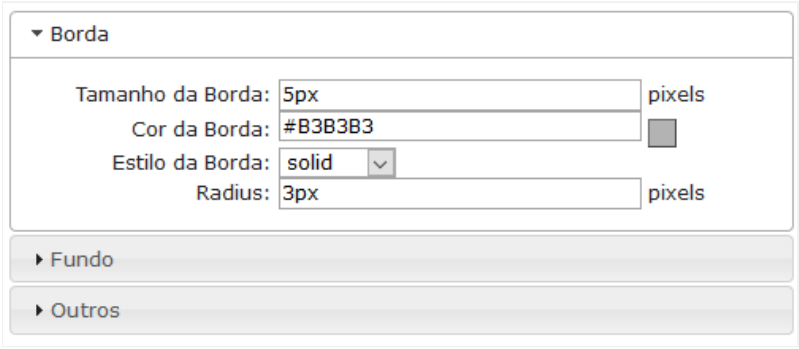
Esta opção permite definir a margem RTL **(Direita para Esquerda)** do elemento em pixels.

Padding RTL

Esta opção permite definir o padding RTL **(Direita para Esquerda)** do elemento em pixels.

Ícone Fechar (mouseover)

Borda



Tamanho da Borda

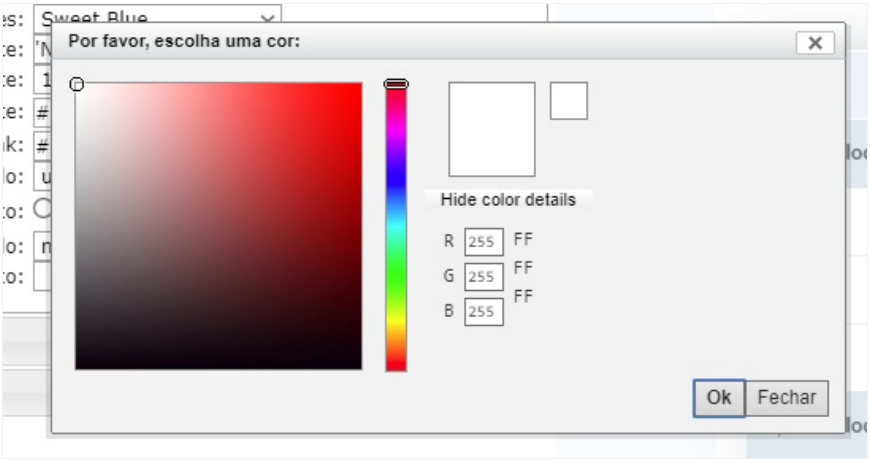
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

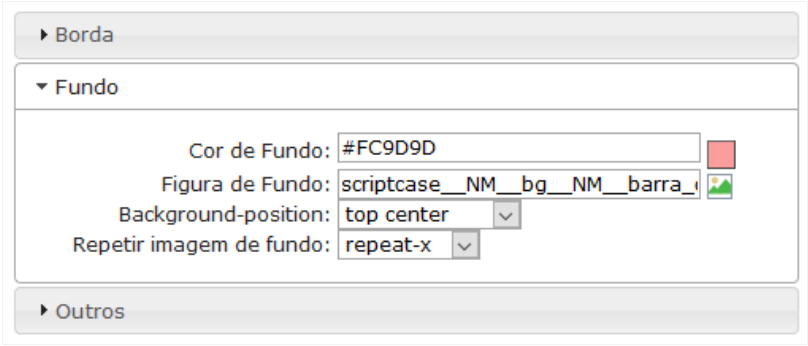
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor

atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

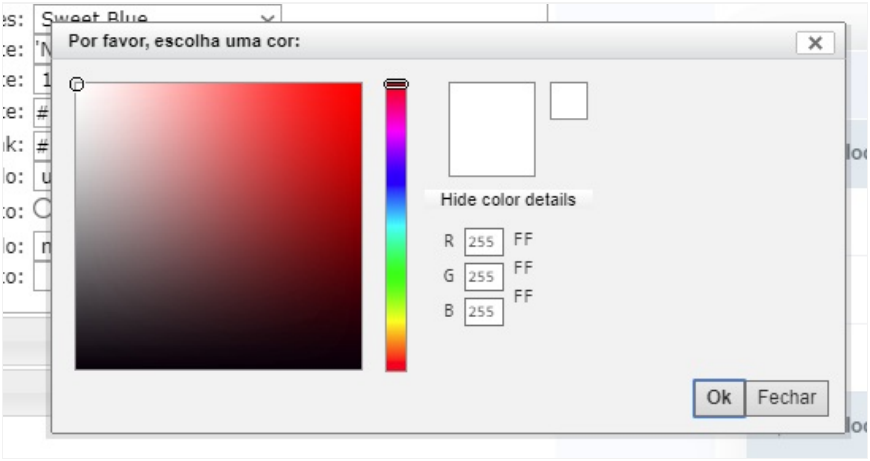
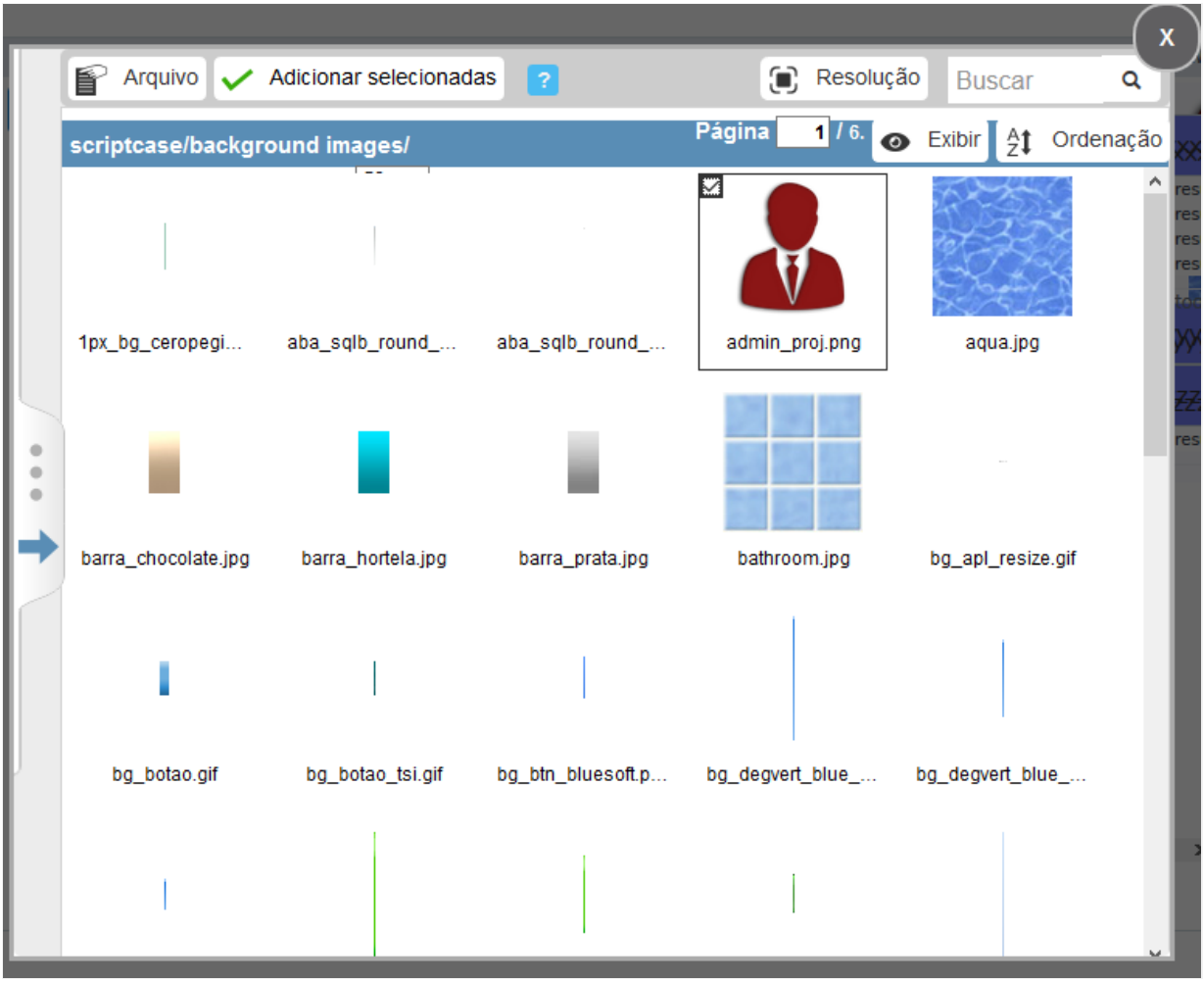


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

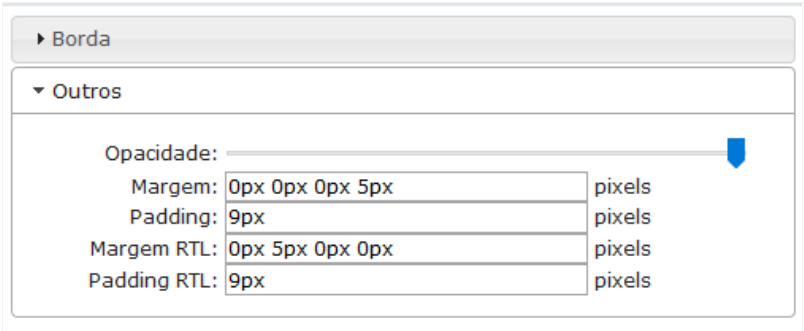
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem RTL

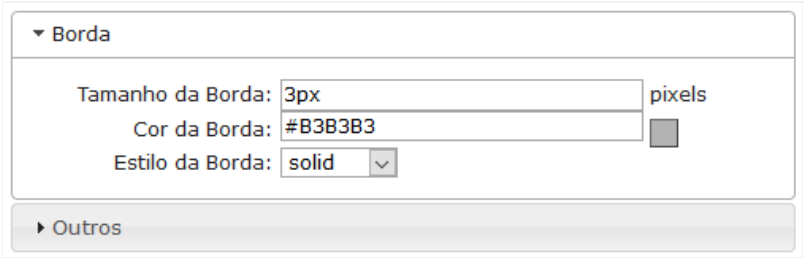
Esta opção permite definir a margem RTL **(Direita para Esquerda)** do elemento em pixels.

Padding RTL

Esta opção permite definir o padding RTL **(Direita para Esquerda)** do elemento em pixels.

Ícone

Borda



Tamanho da Borda

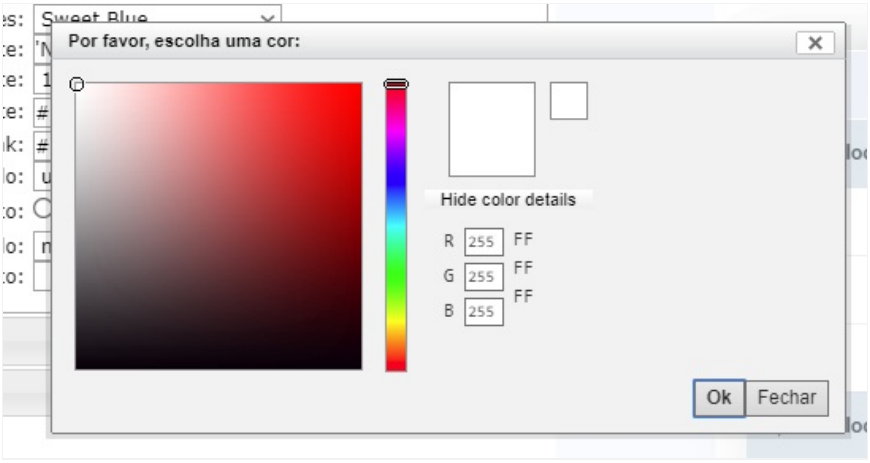
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



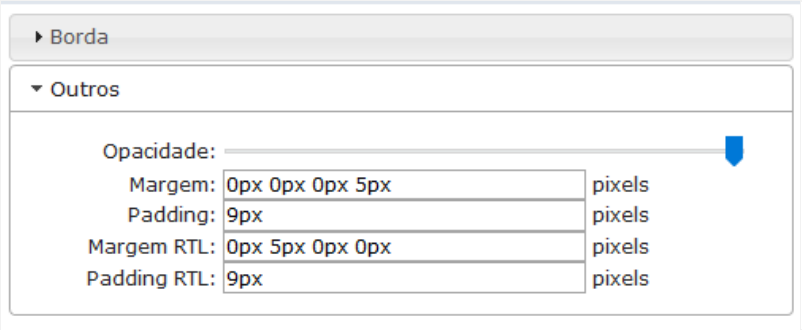
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem RTL

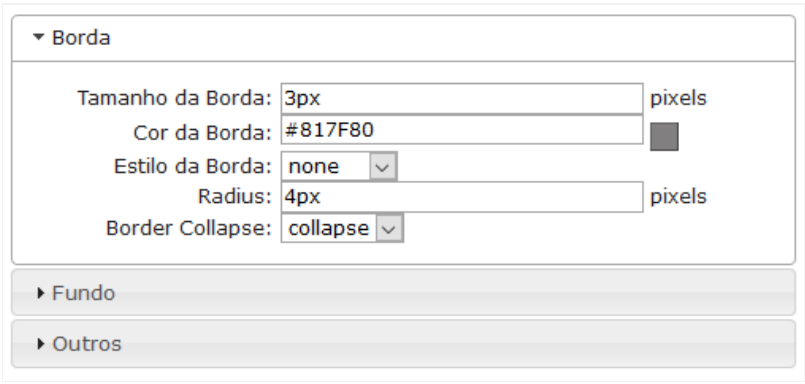
Esta opção permite definir a margem RTL **(Direita para Esquerda)** do elemento em pixels.

Padding RTL

Esta opção permite definir o padding RTL **(Direita para Esquerda)** do elemento em pixels.

Rolagem de abas

Borda



Tamanho da Borda

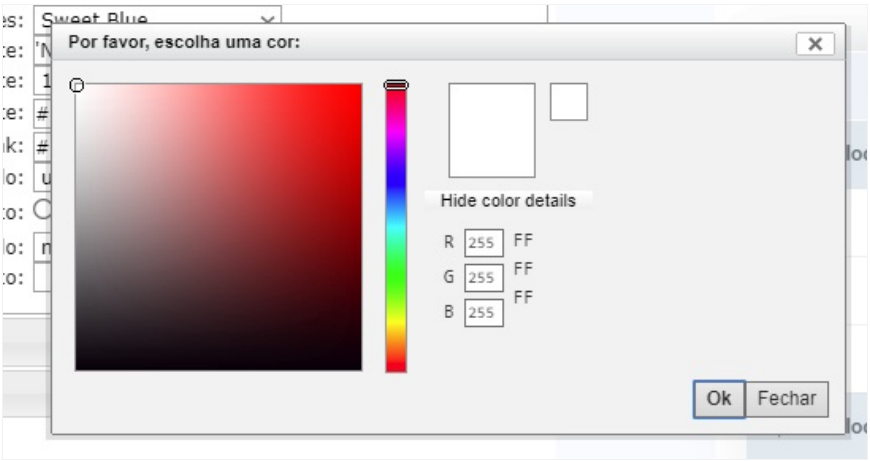
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

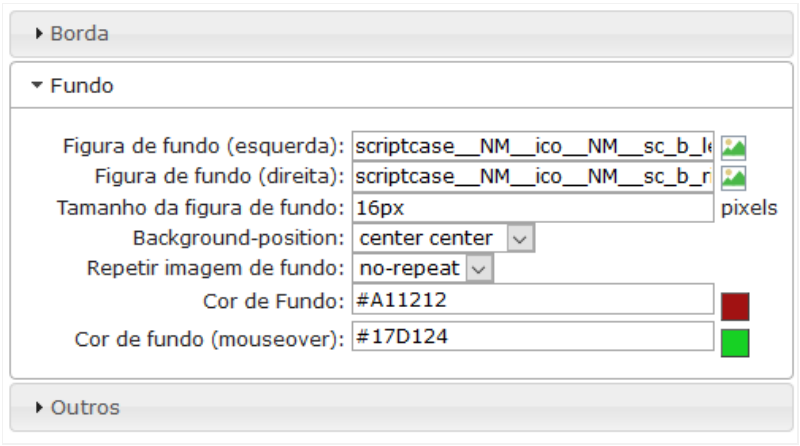


Figura de Fundo(Esquerda)

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida na esquerda do background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:

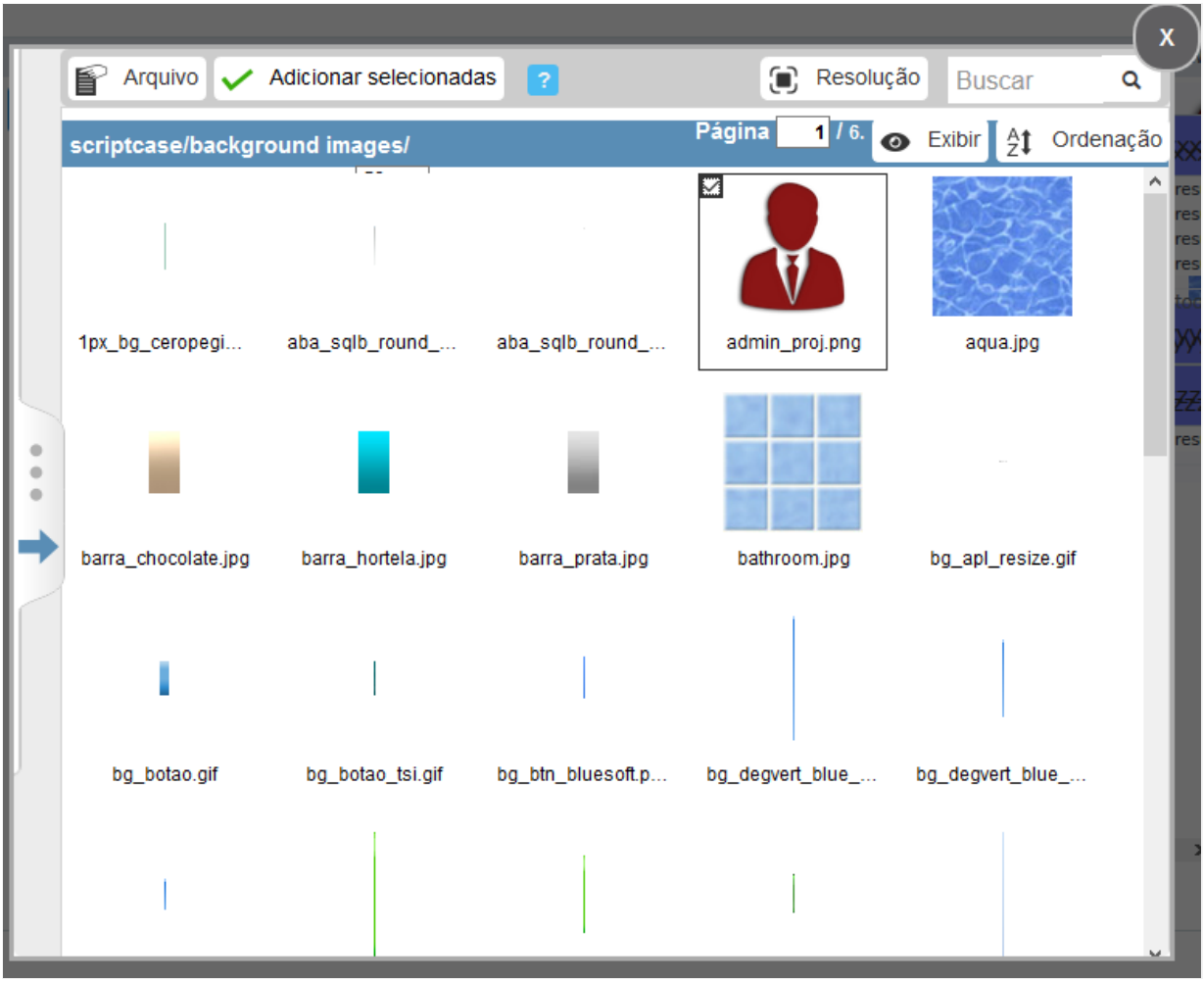
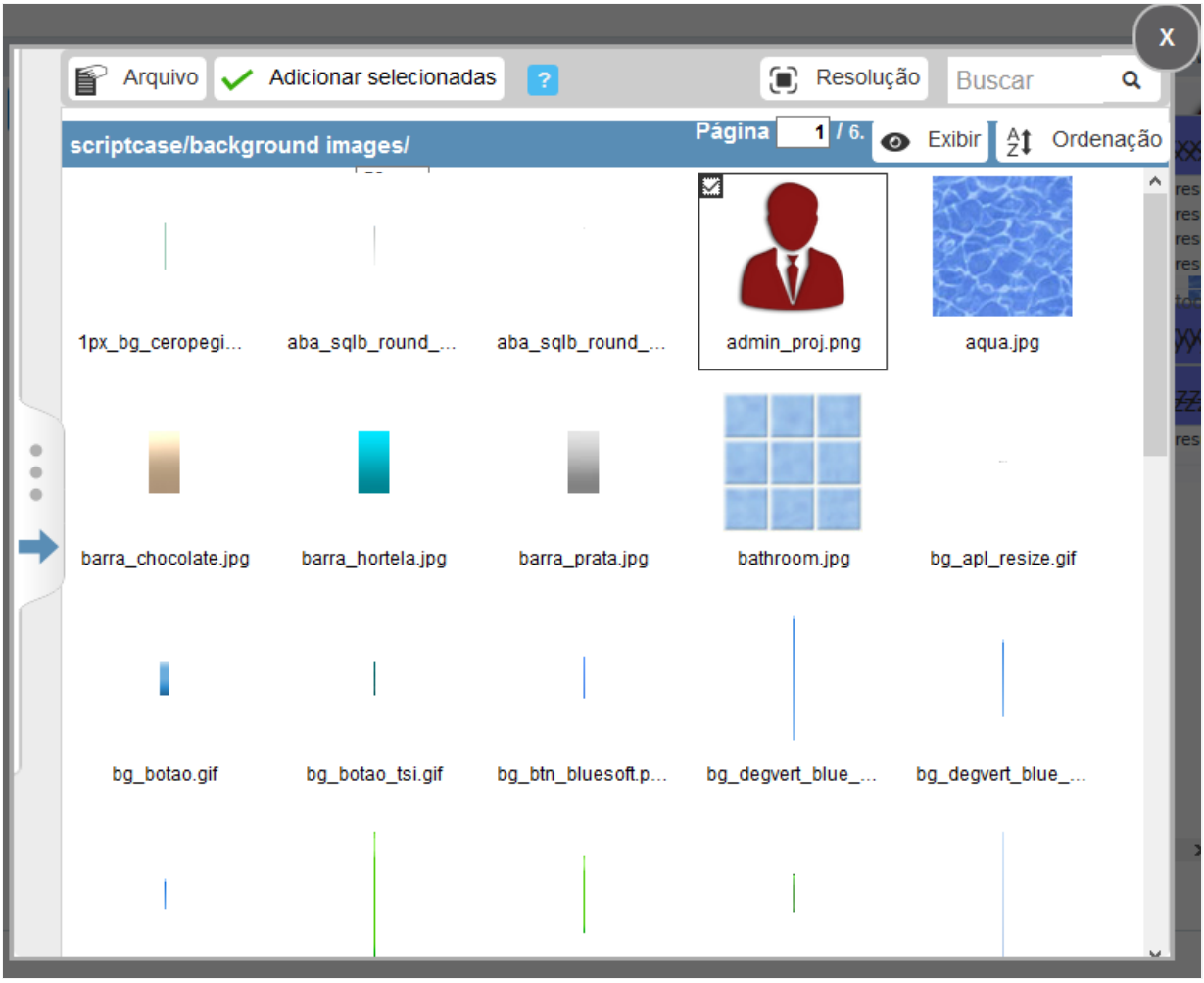


Figura de Fundo(Direita)

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida na direita do background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



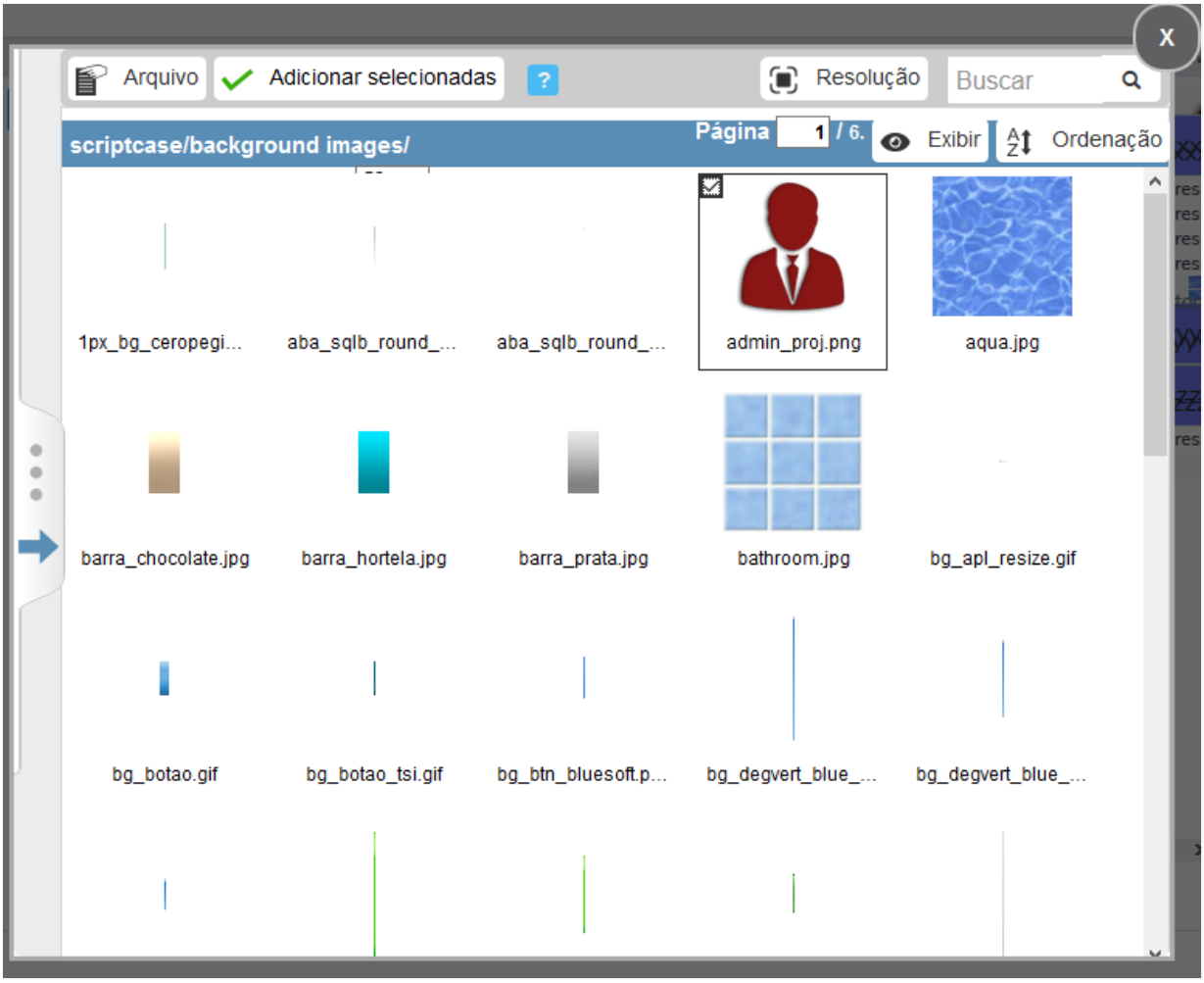
Tamanho da figura de fundo

Esta opção permite definir o tamanho da imagem de background em pixels.

Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



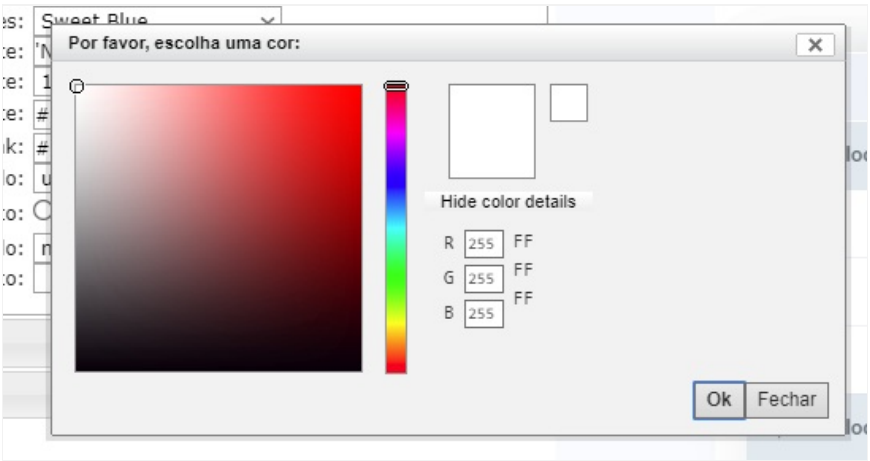
Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

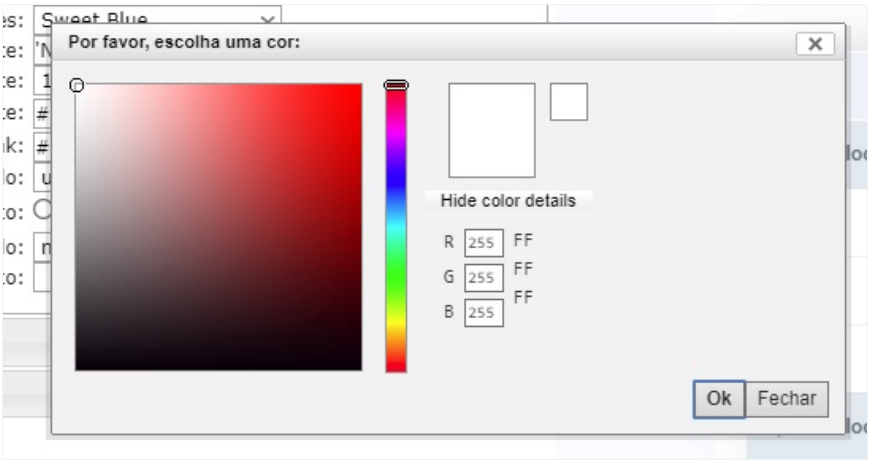
Exemplo:



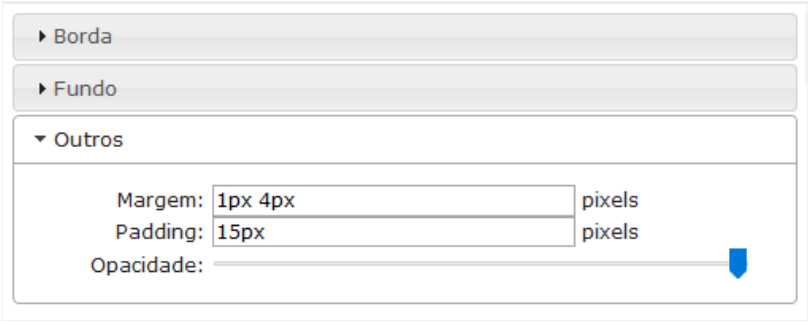
Cor do Fundo (Mouseover)

Esta opção permite selecionar a cor do background (mouseover) que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

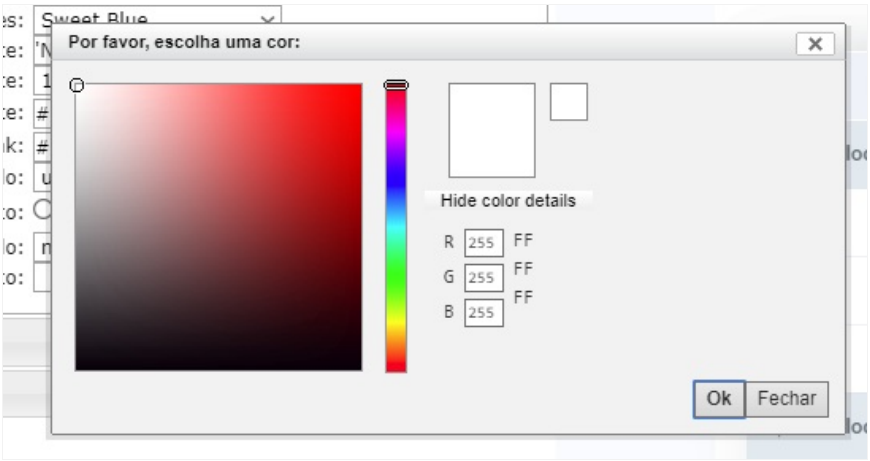
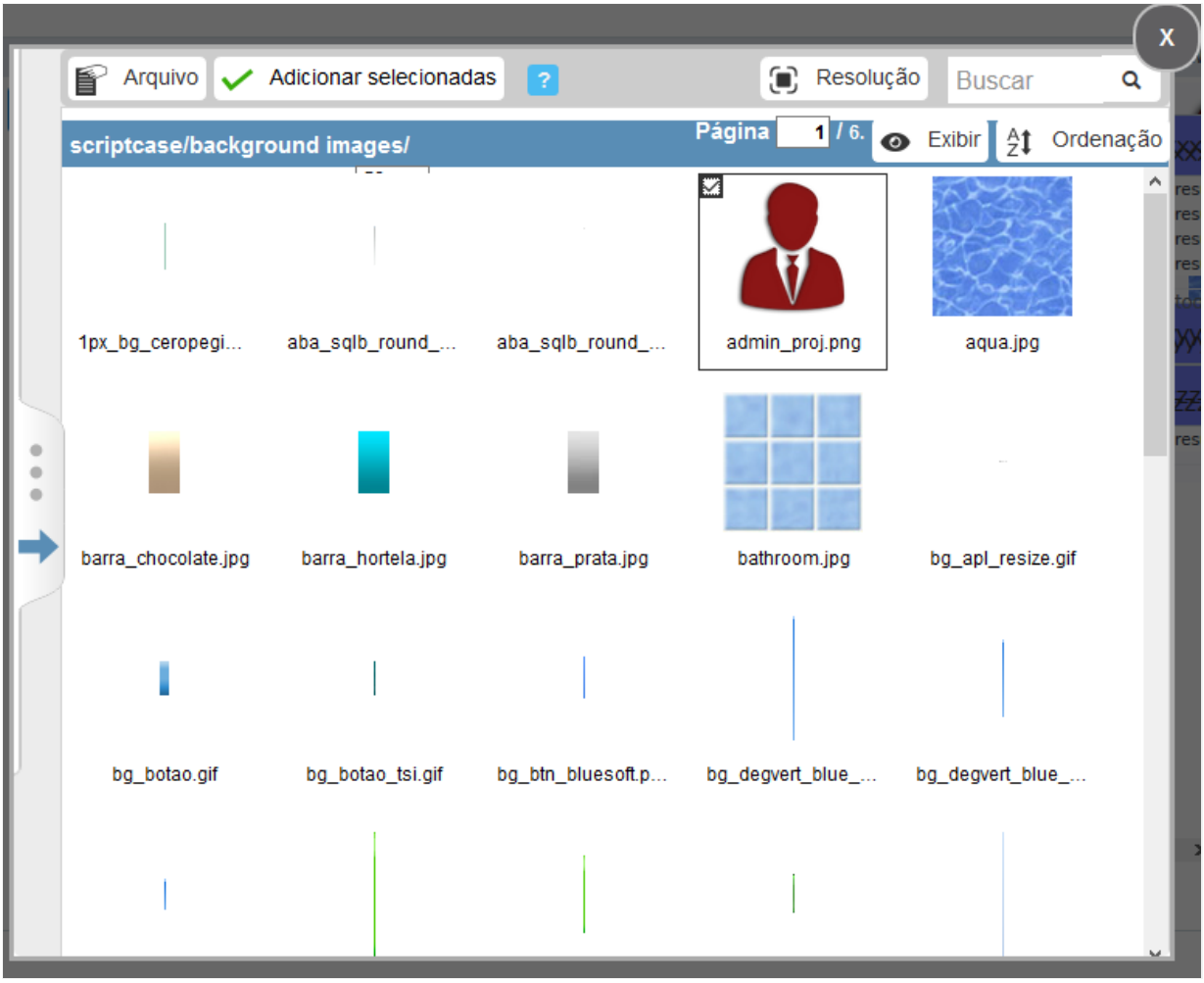


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

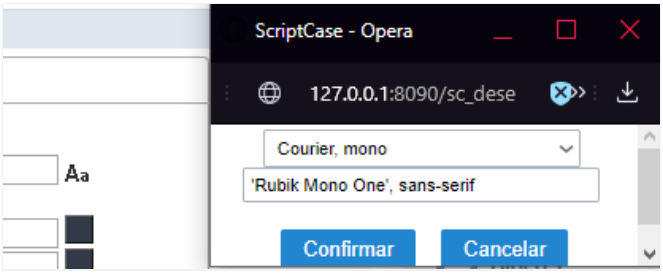
Cabeçalho

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



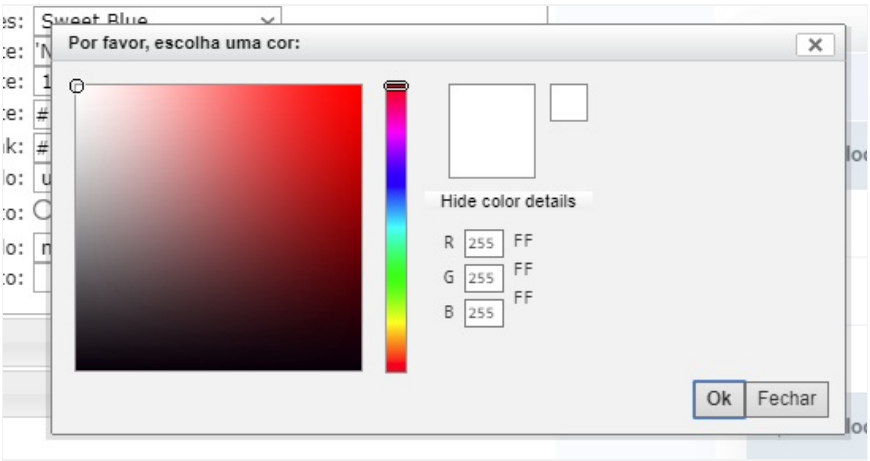
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

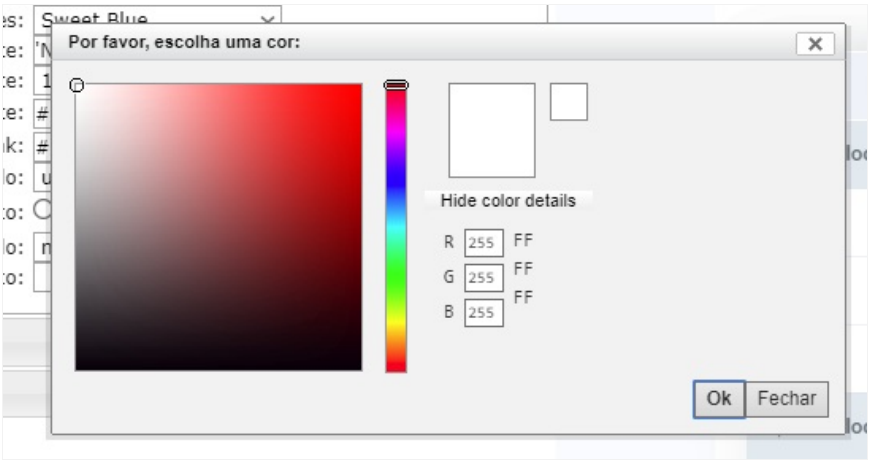
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a

seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

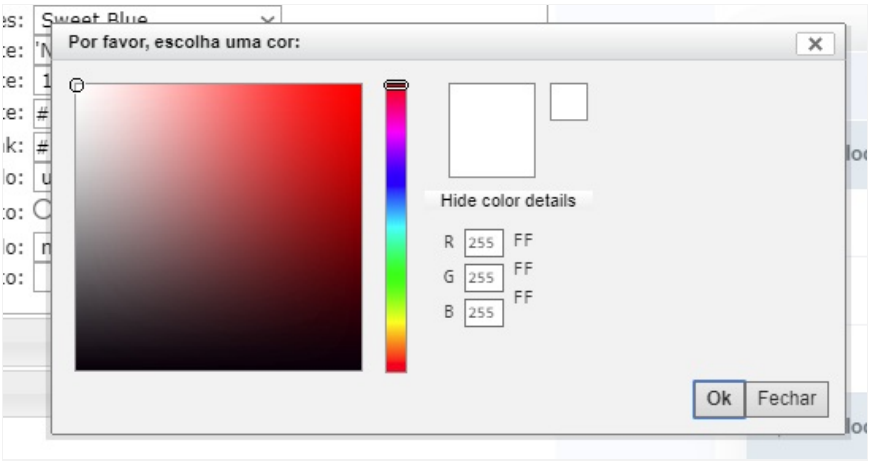
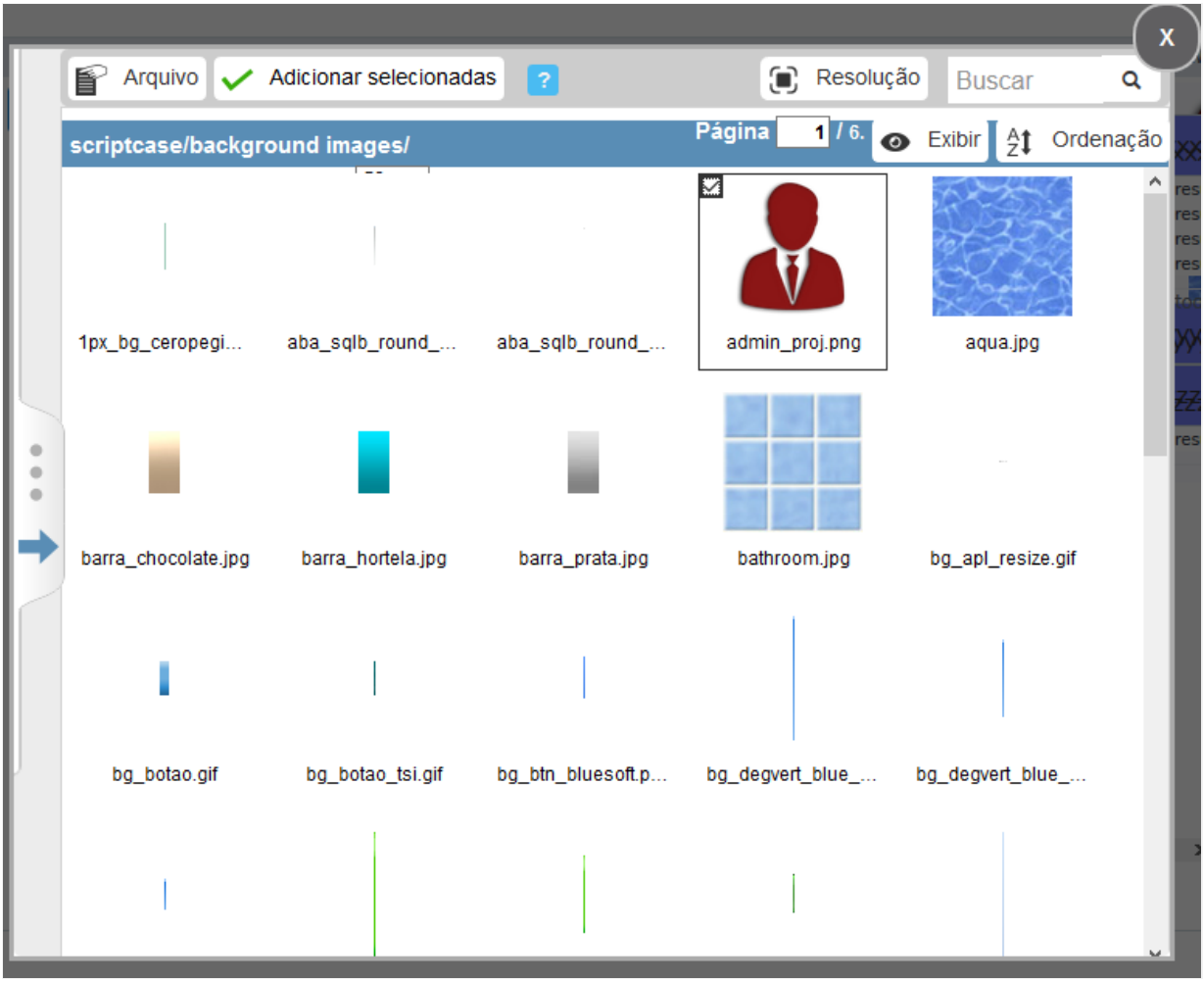


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Borda

Tamanho da Borda

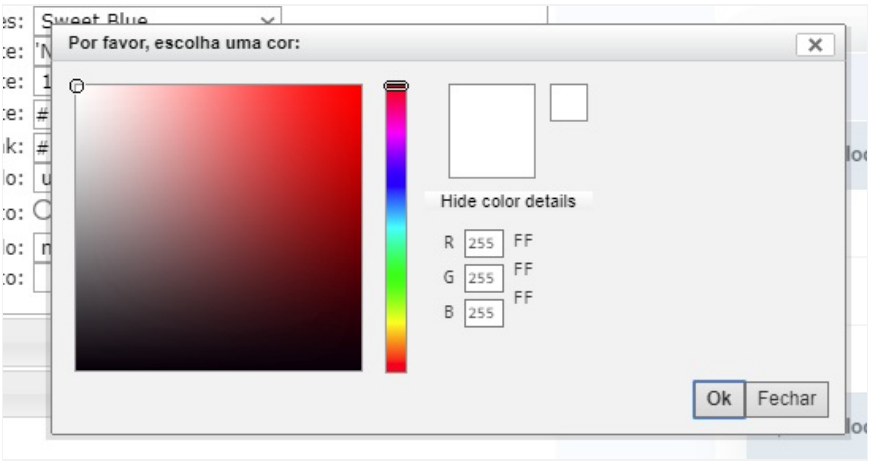
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

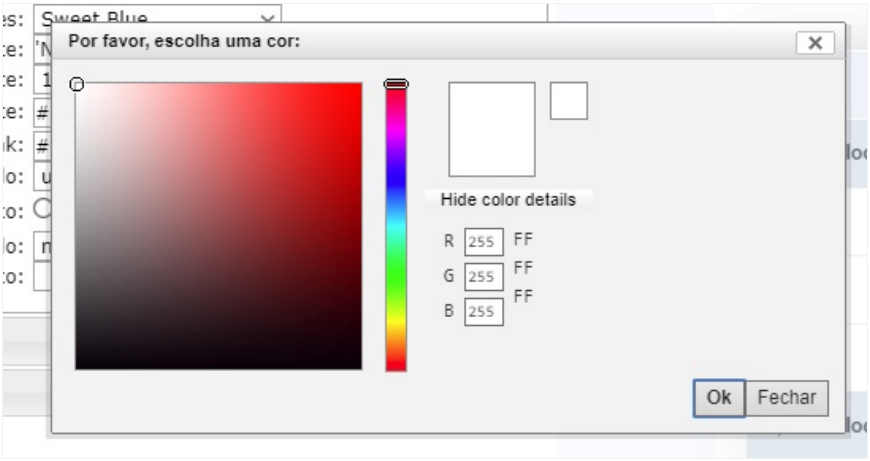
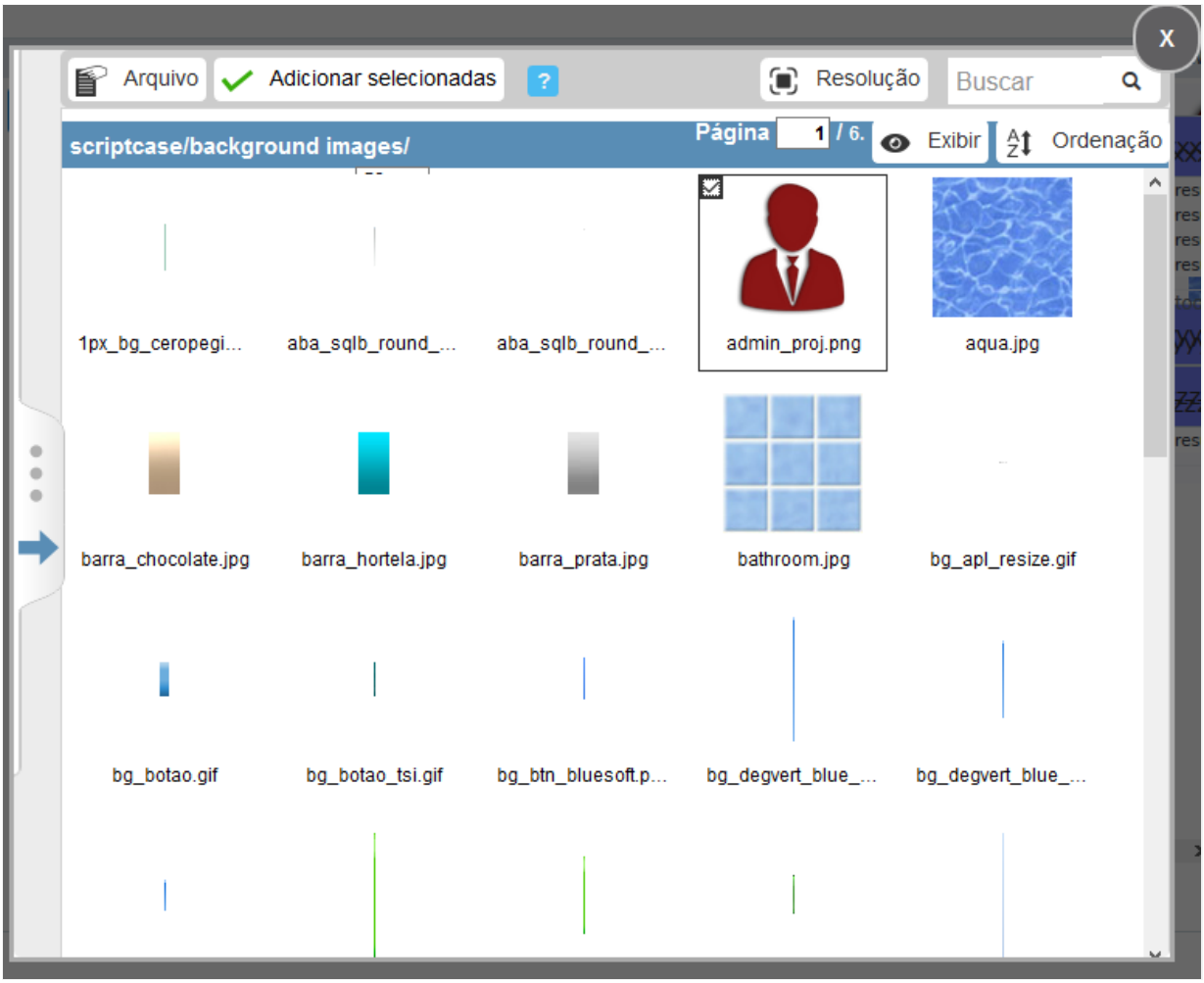


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Estilo da Lista de Tipo

Esta opção permite definir o estilo da lista de tipo.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

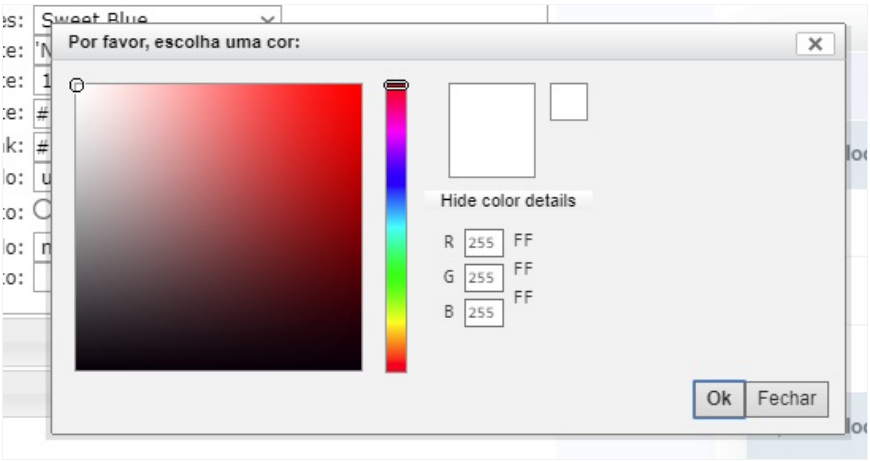
Ativa

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

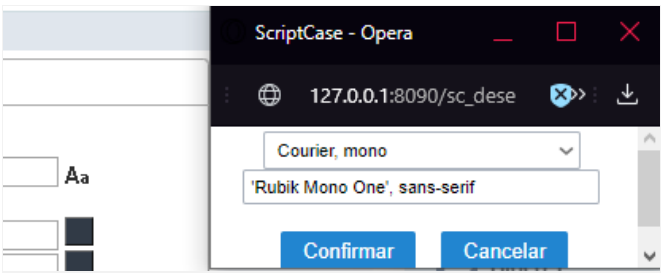
Exemplo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

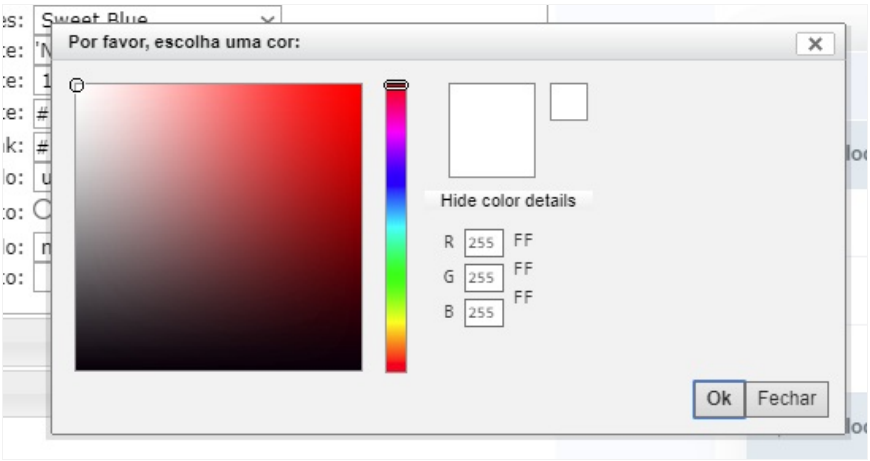
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

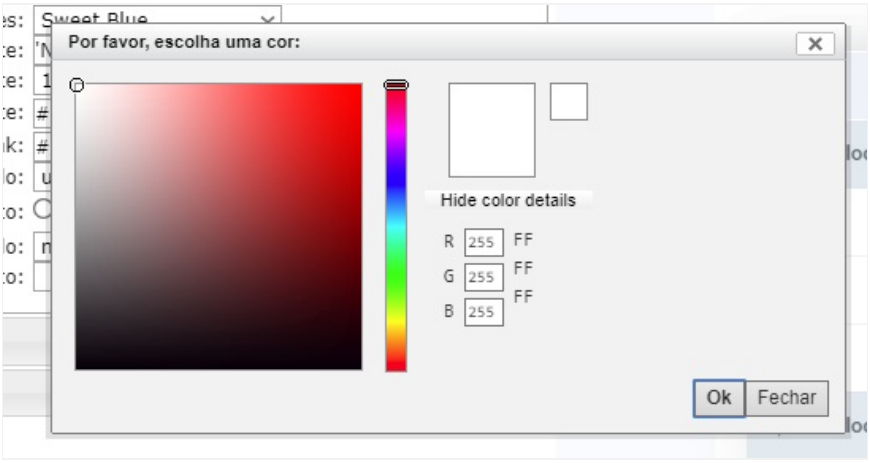
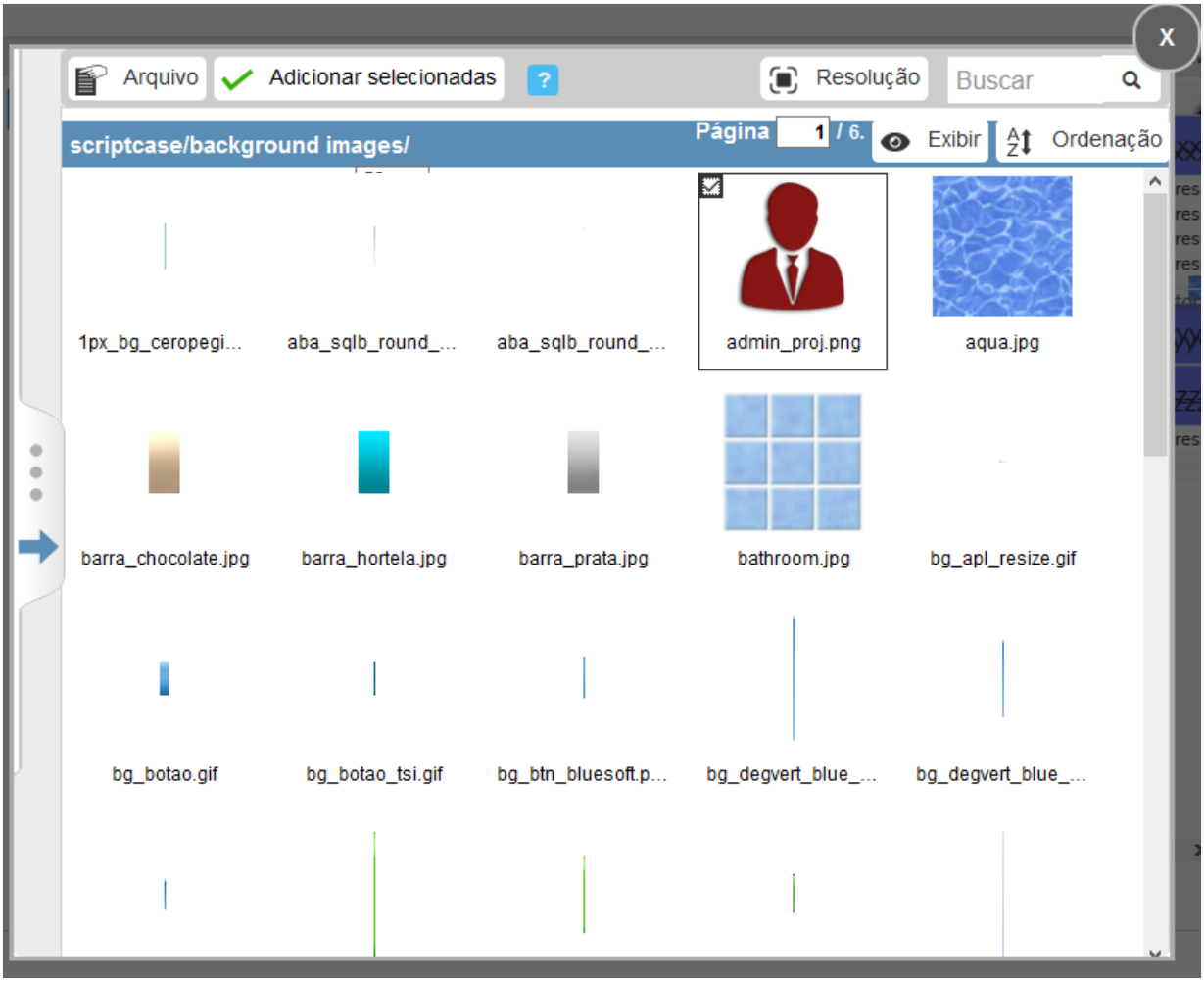


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

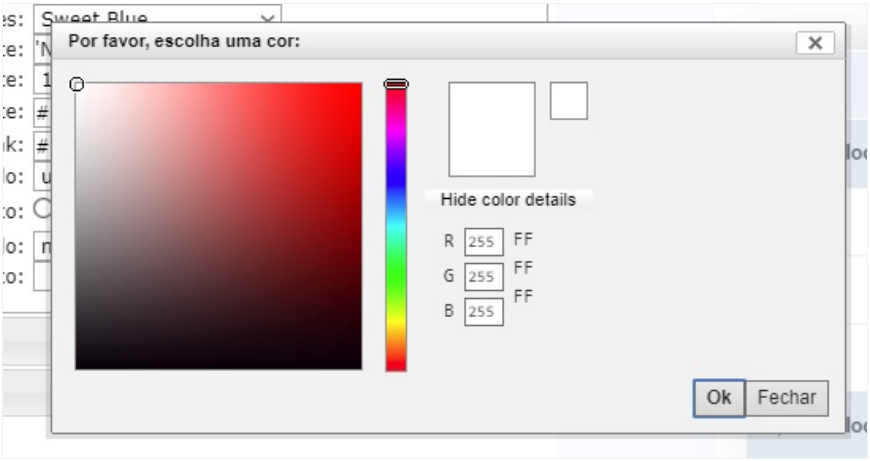
Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Cor de fundo 1

Esta opção permite selecionar a cor do background 1 que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Localização de Fundo

Esta opção permite definir a localização de fundo da aba em porcentagem.

Localização de Fundo 1

Esta opção permite definir a localização de fundo 1 da aba em porcentagem.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Largura Mínima

Esta opção permite definir a largura mínima do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Posição

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

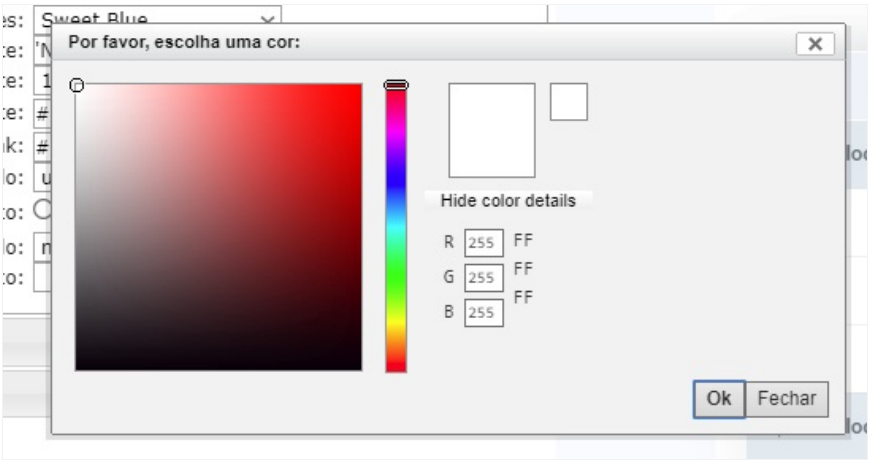
Inativa

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

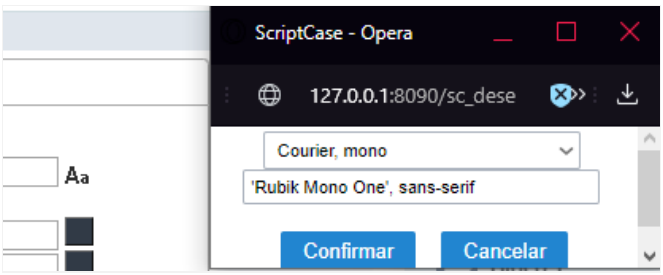
Exemplo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

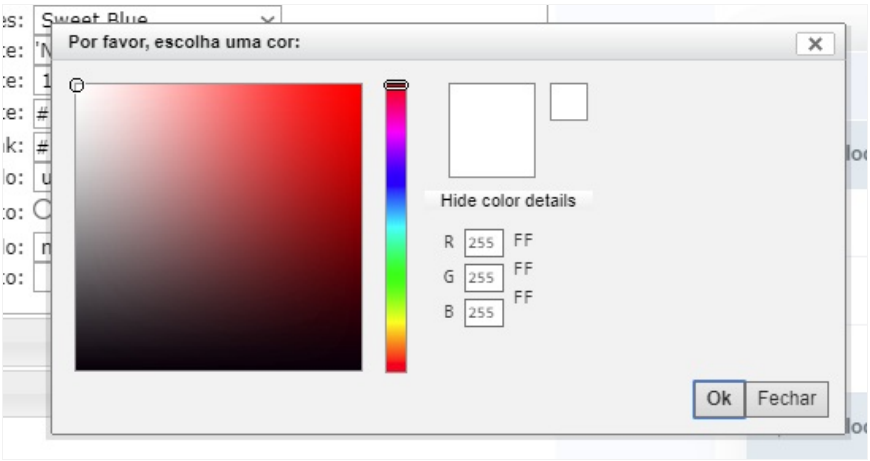
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

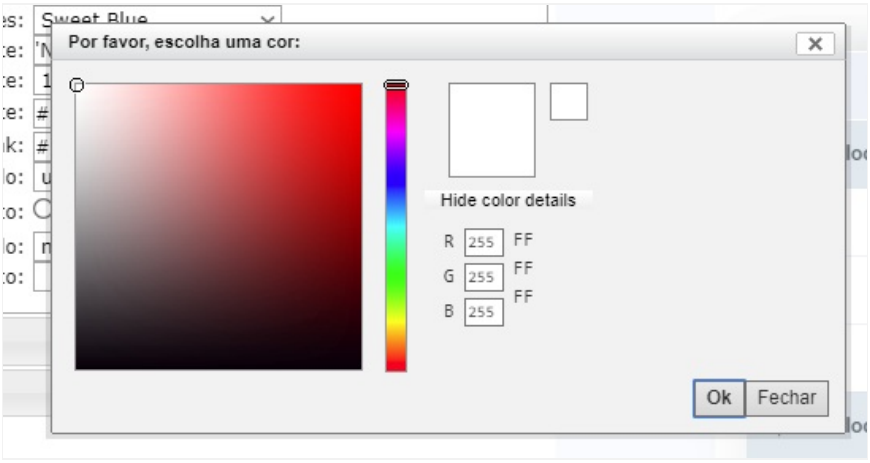
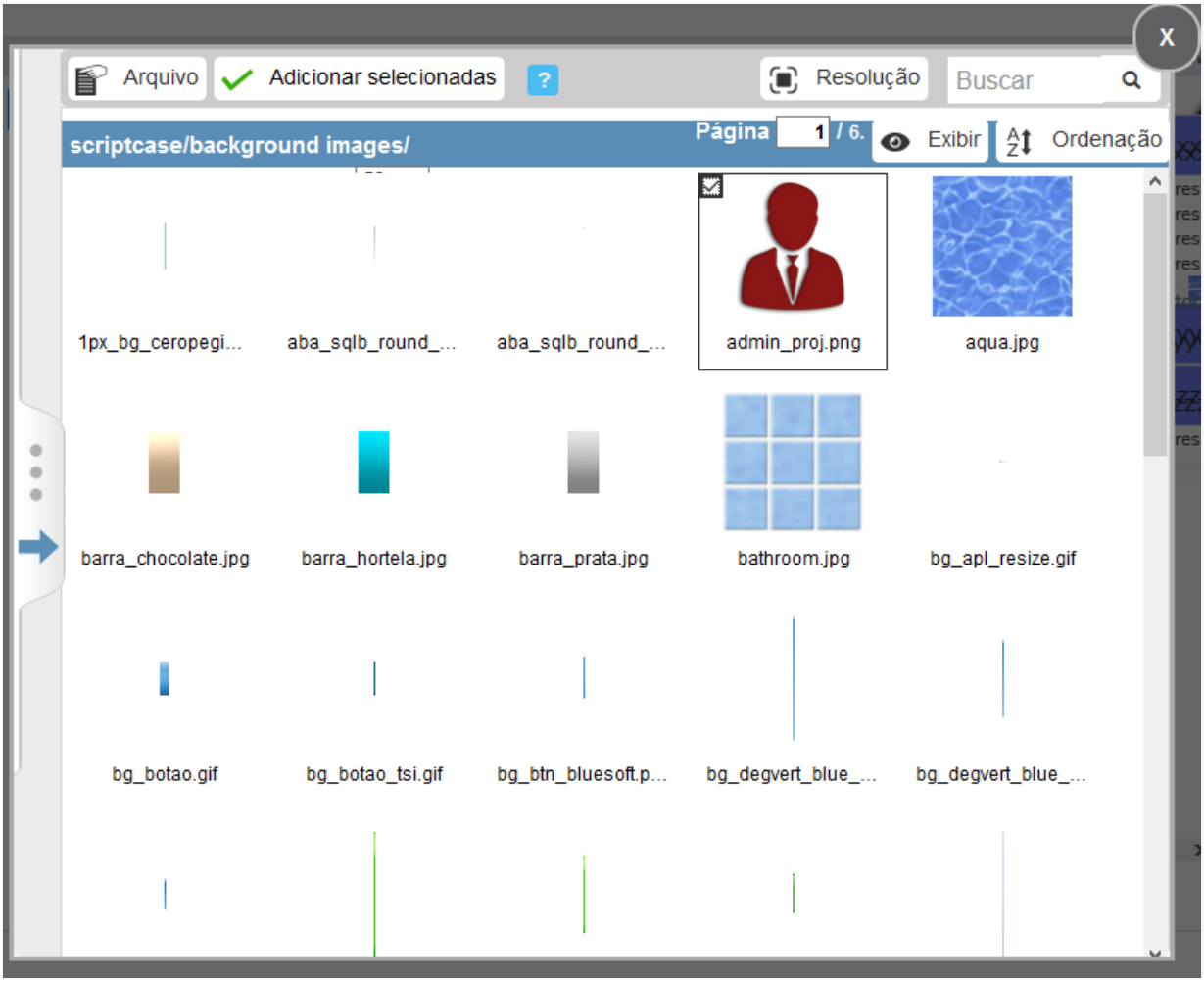


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

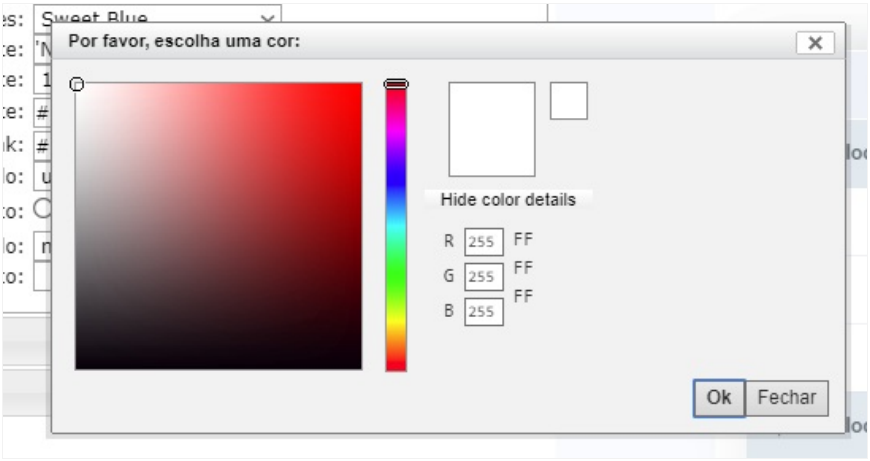
Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Cor de fundo 1

Esta opção permite selecionar a cor do background 1 que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Localização de Fundo

Esta opção permite definir a localização de fundo da aba em porcentagem.

Localização de Fundo 1

Esta opção permite definir a localização de fundo 1 da aba em porcentagem.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Largura Mínima

Esta opção permite definir a largura mínima do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Posição

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

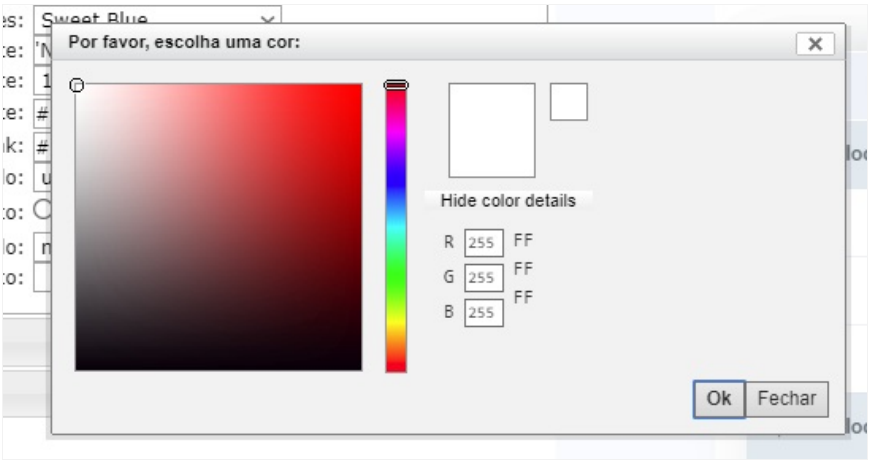
Ativa

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

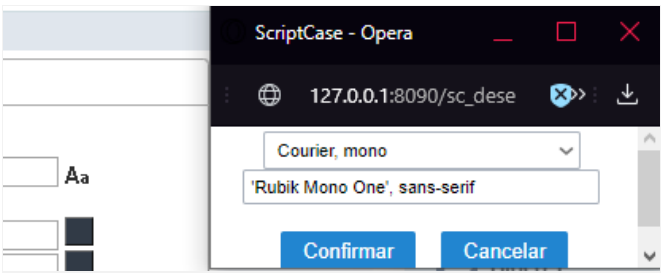
Exemplo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

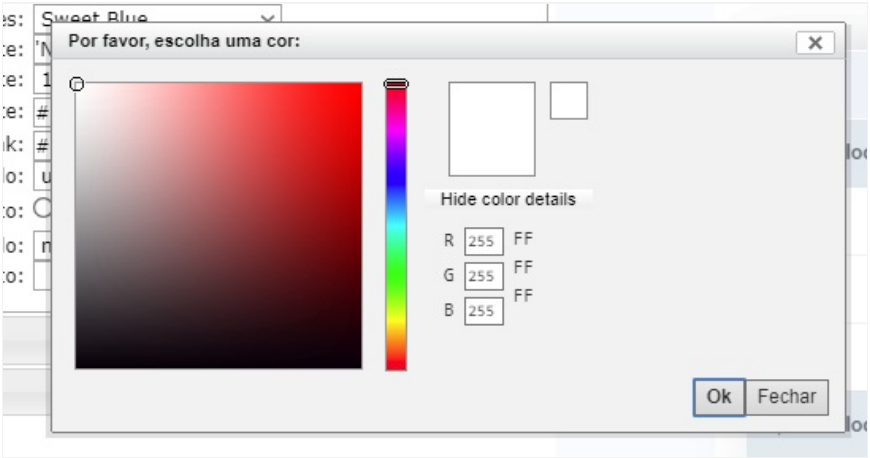
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

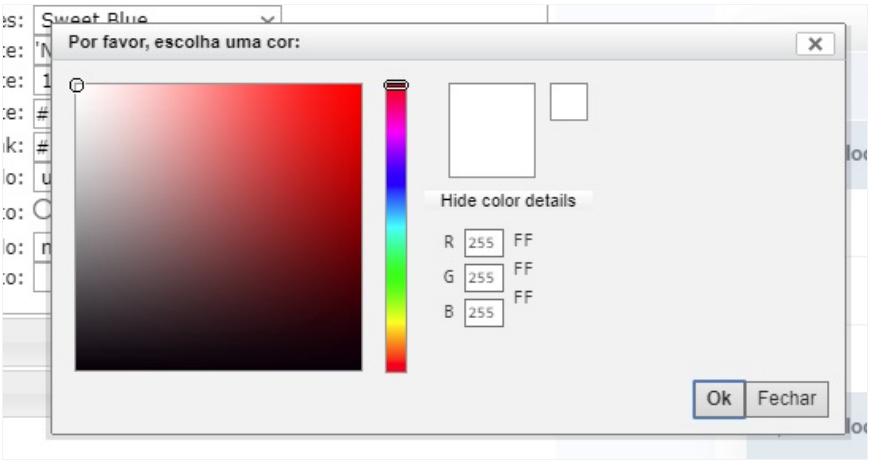
Inativa

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

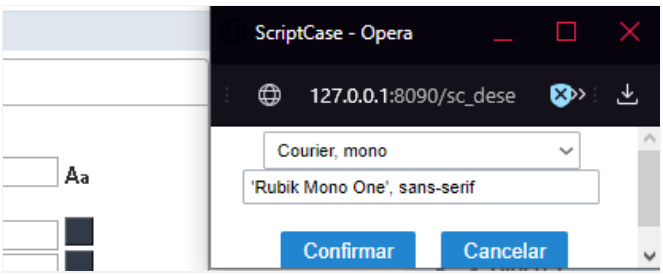
Exemplo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

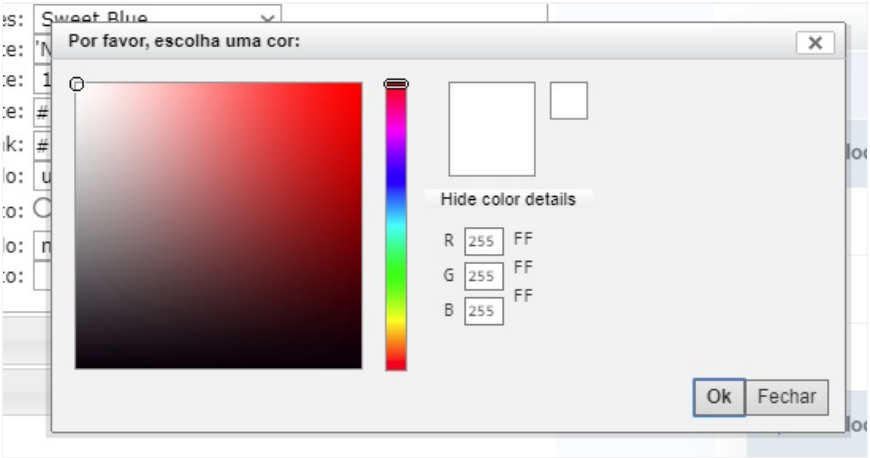
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Inativo (mouseover)

Texto

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Outros

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Tabelas Aplicações

Borda

Tamanho da Borda

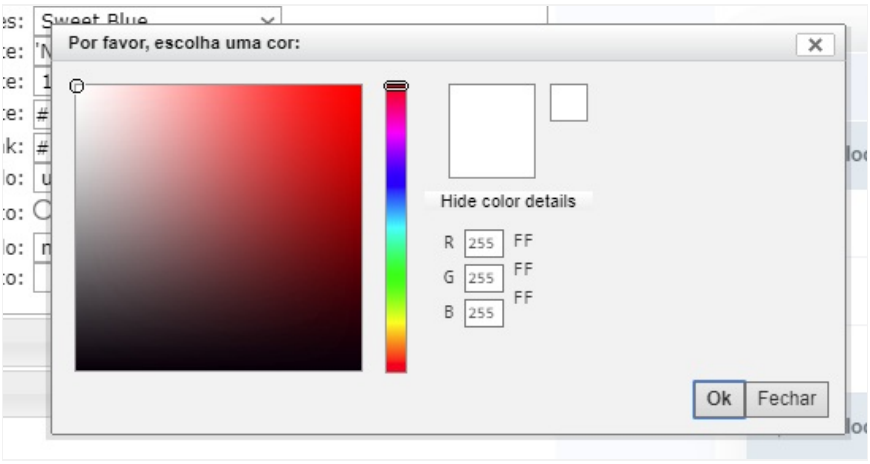
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

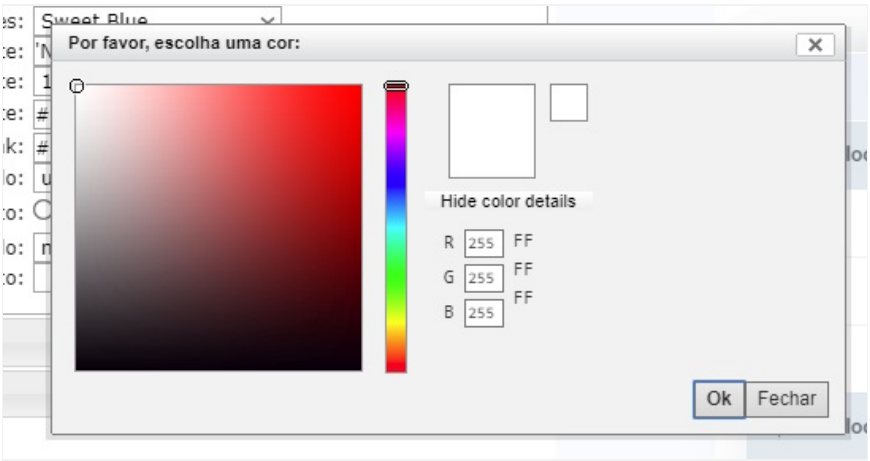
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

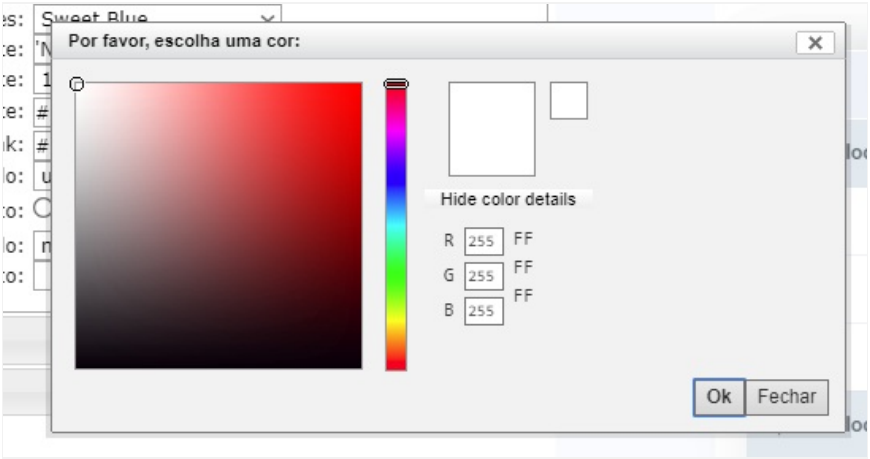
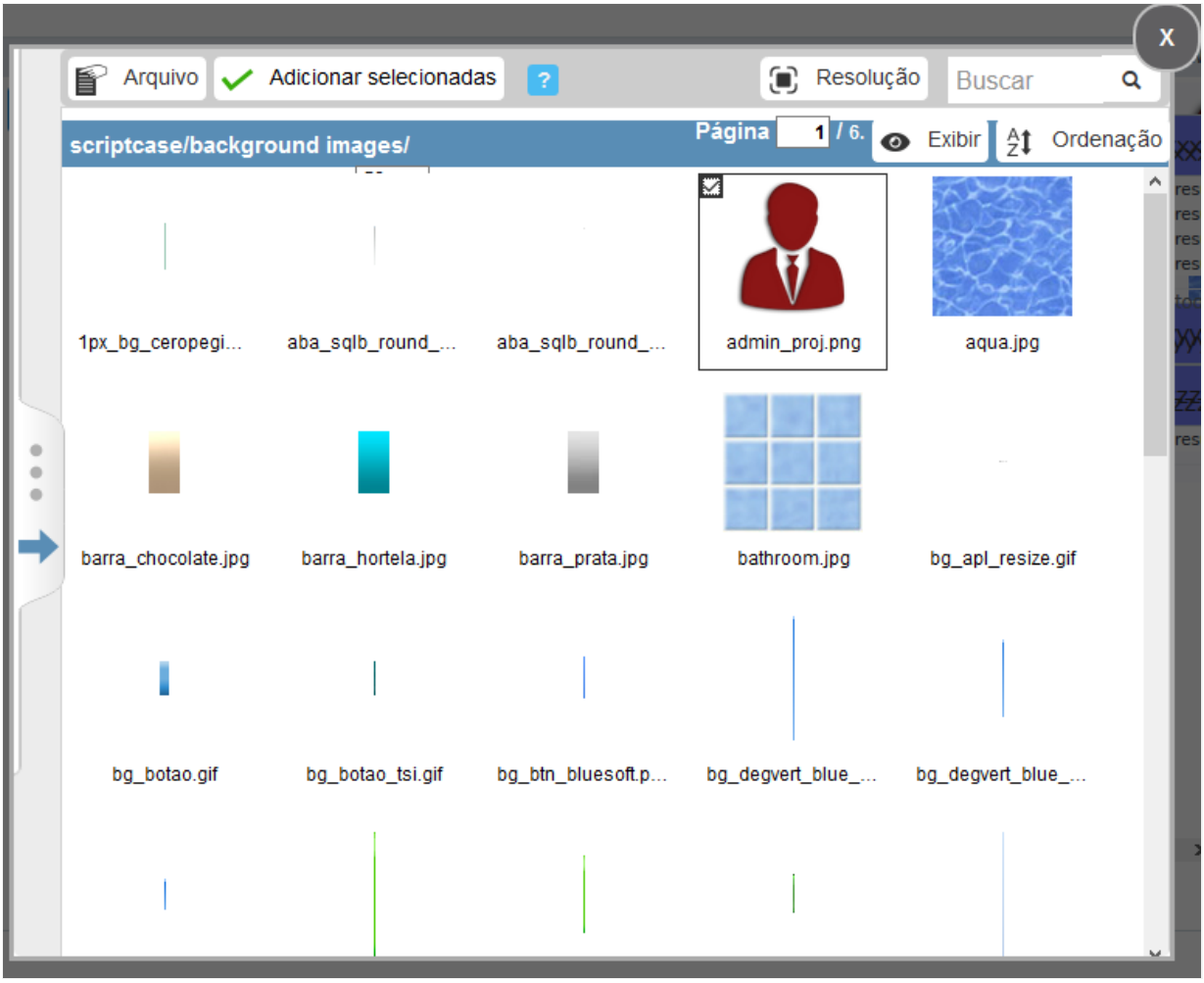


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento Abas

Esta opção permite definir o espaçamento entre as abas.

Espaçamento Superior

Esta opção permite definir o espaçamento.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

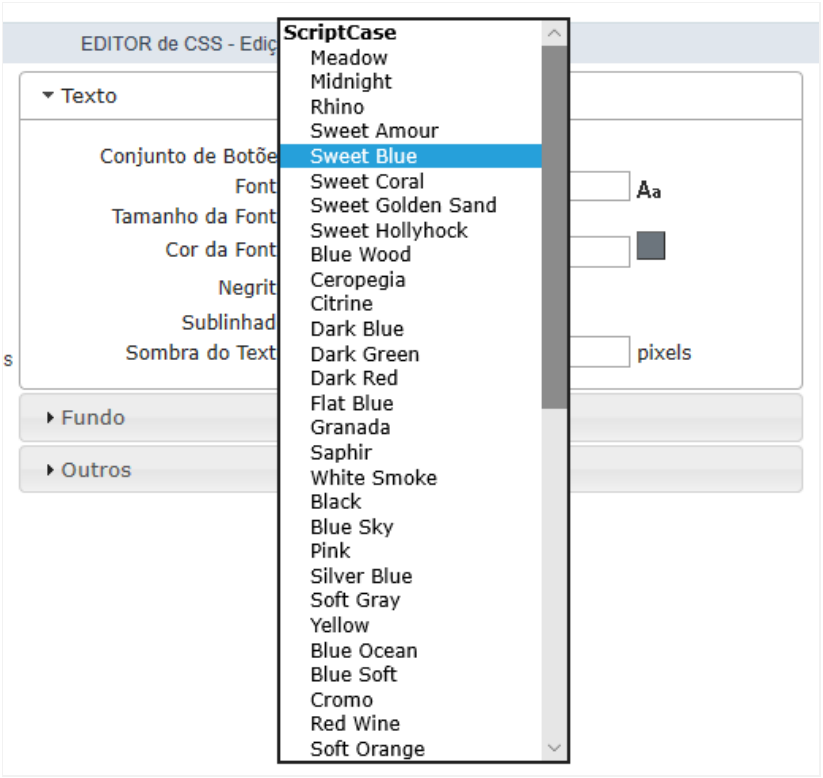
Página

Texto

Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíves para utilização, como se pode ver abaixo:



Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

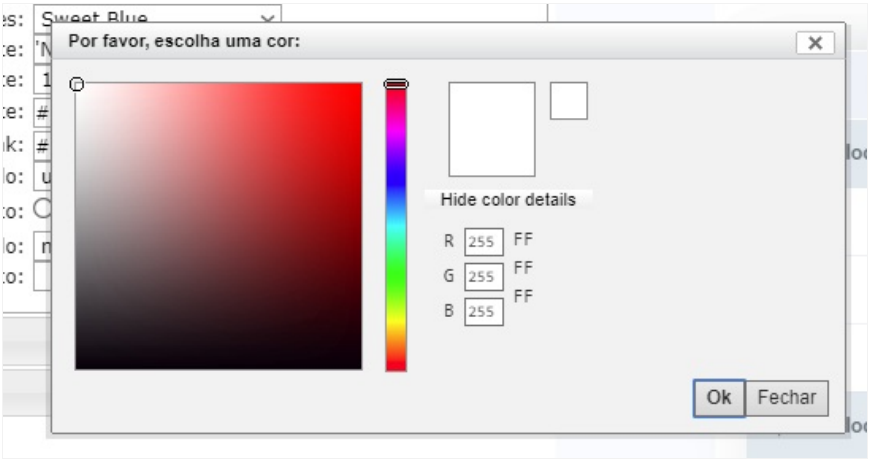
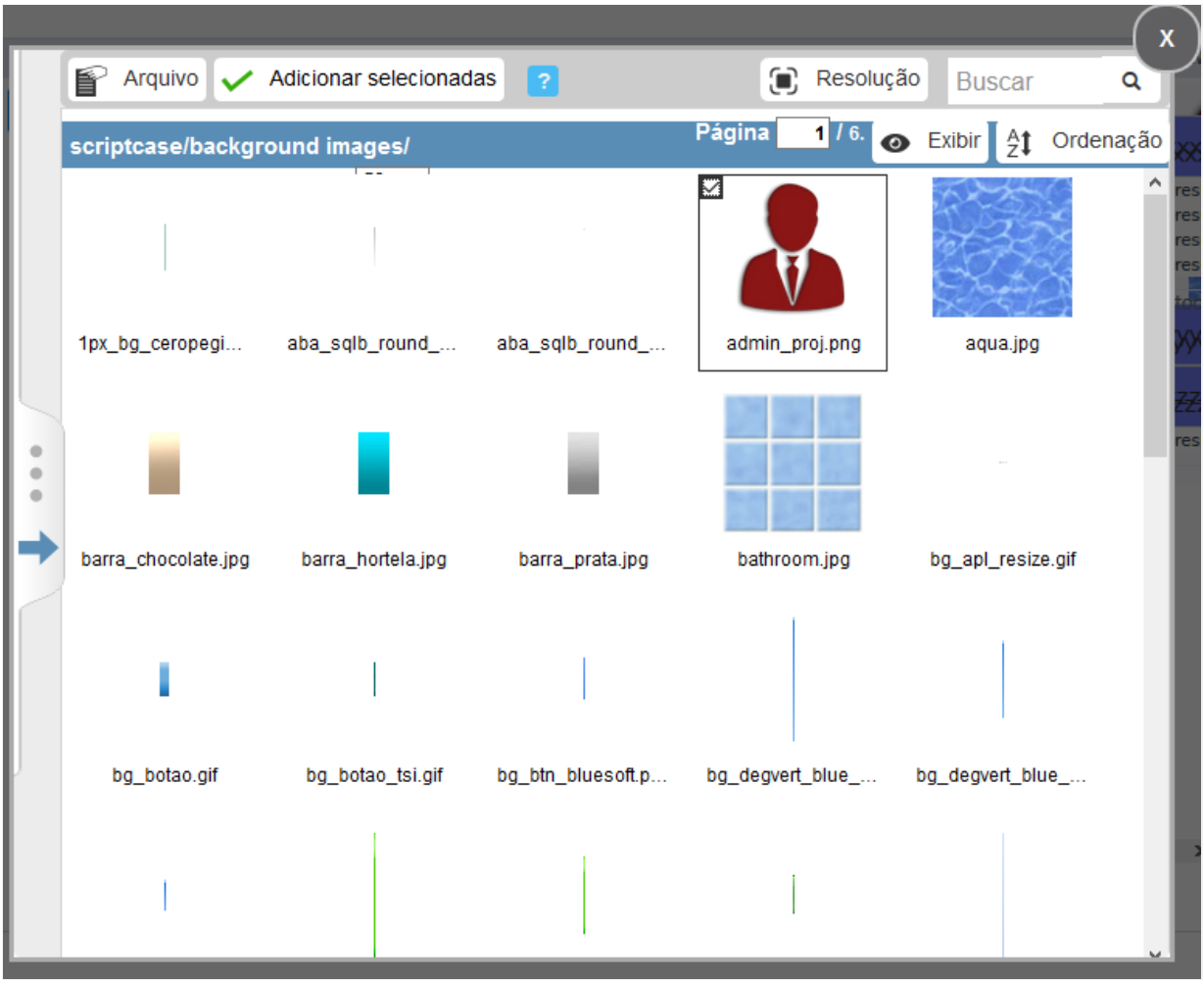


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

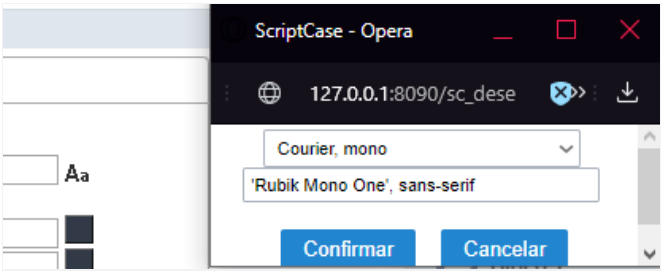
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



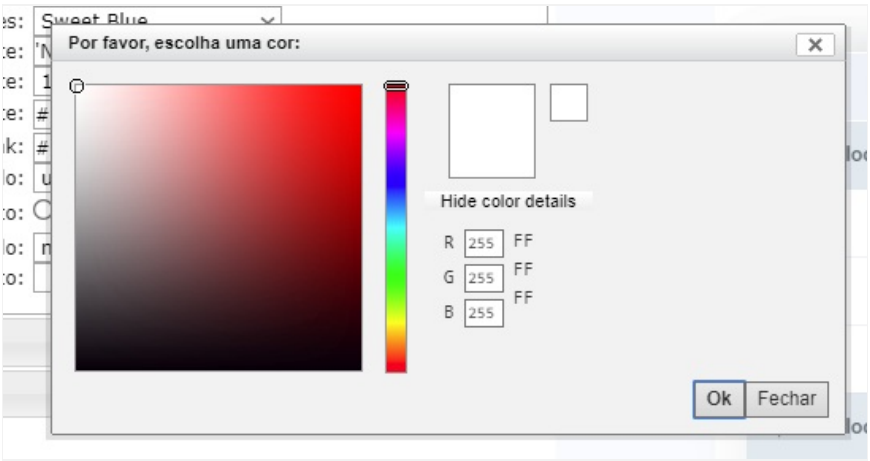
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

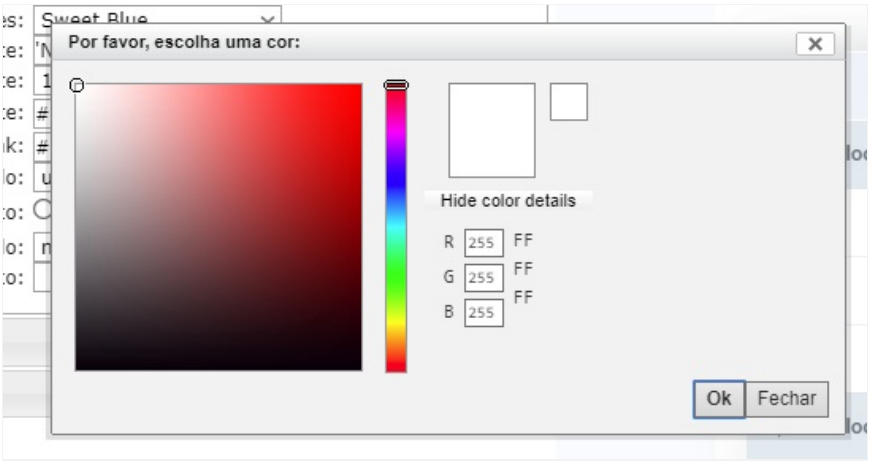
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

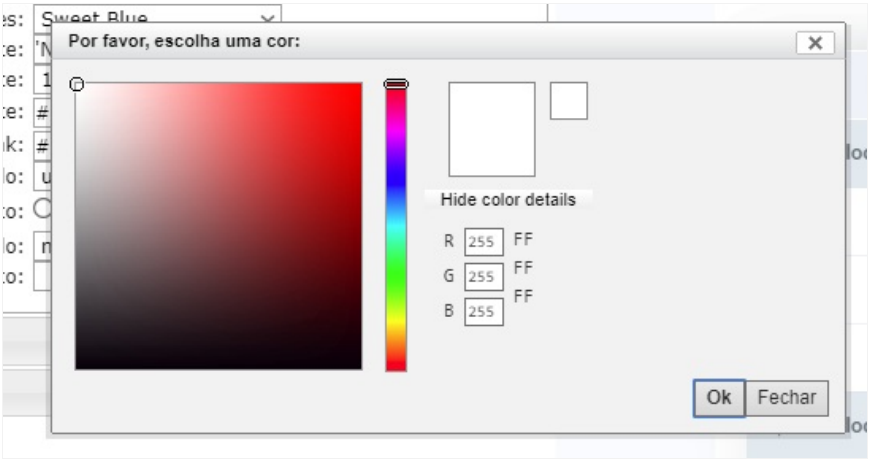
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

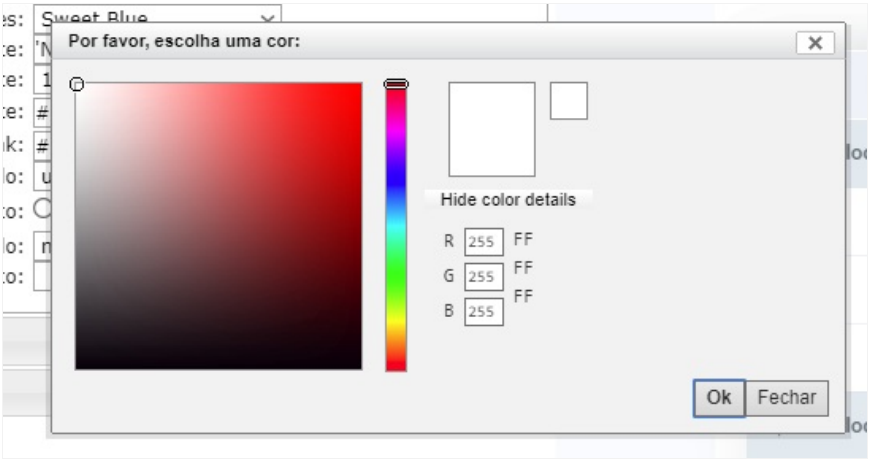
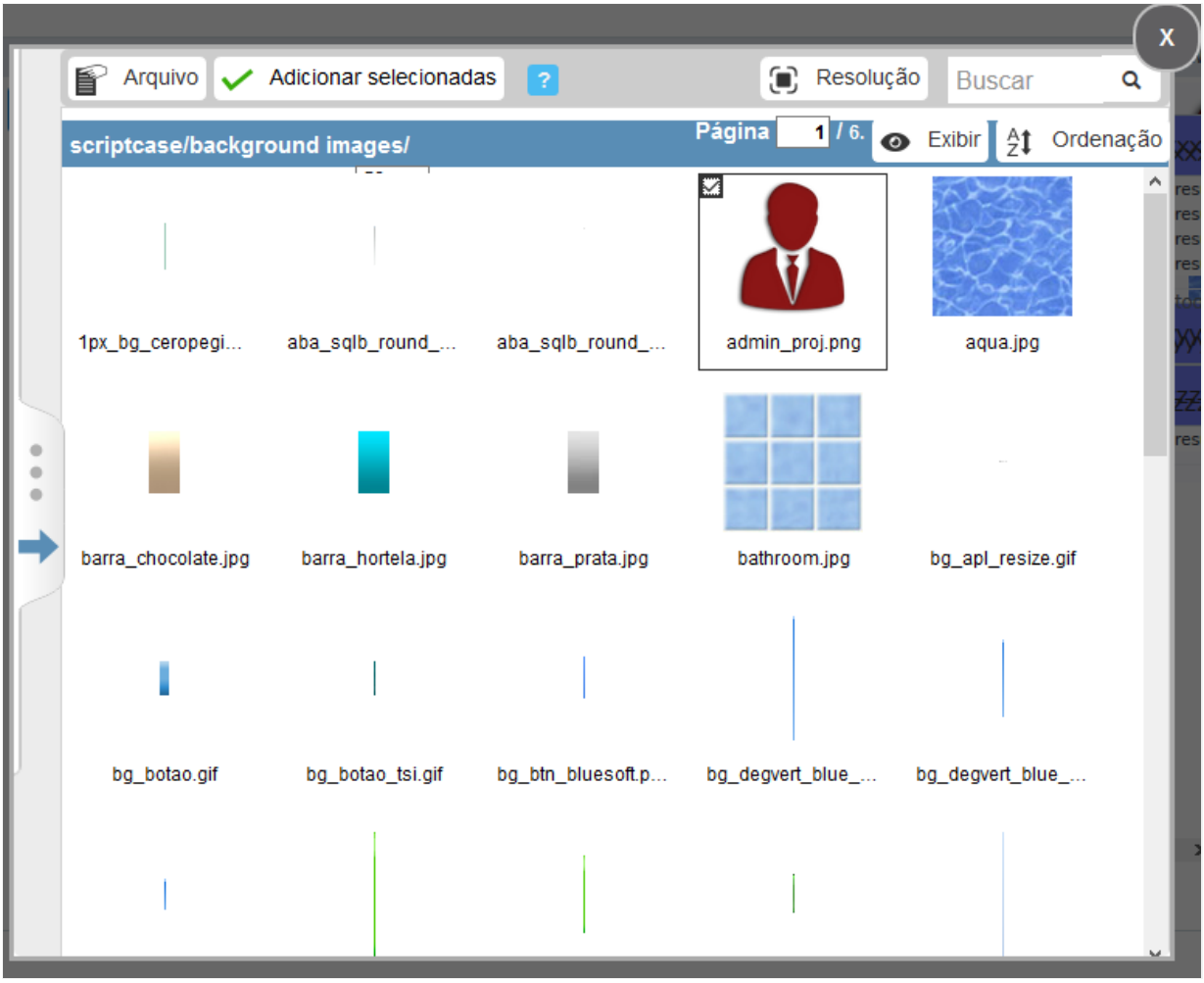


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

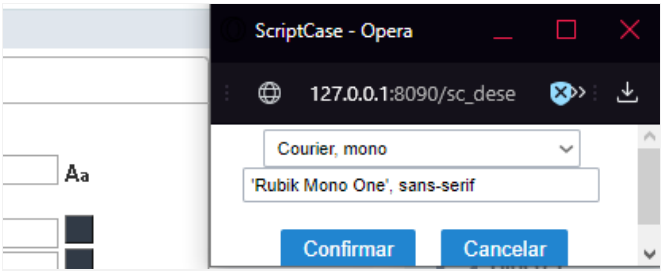
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



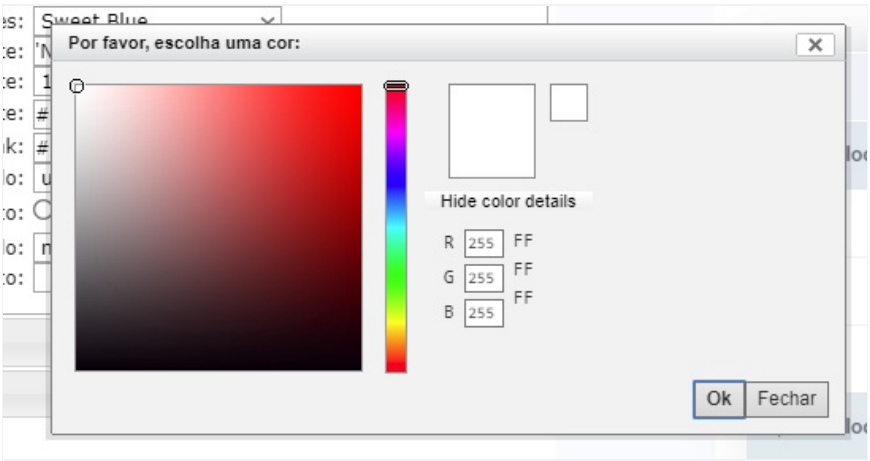
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

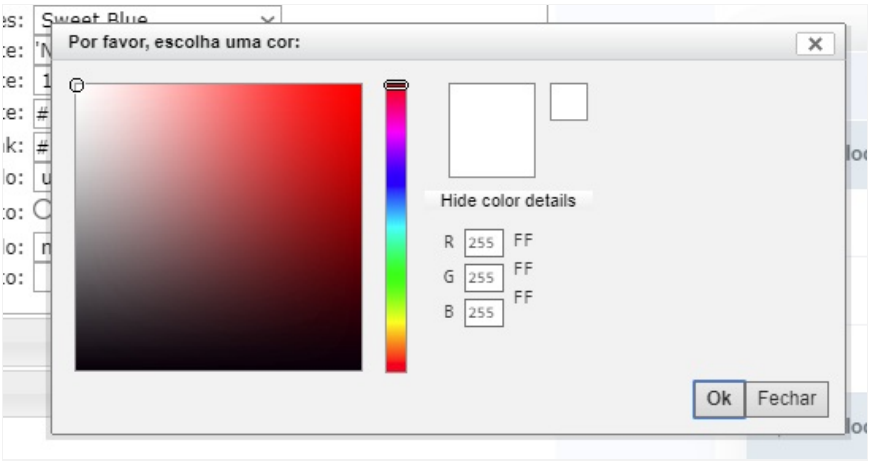
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

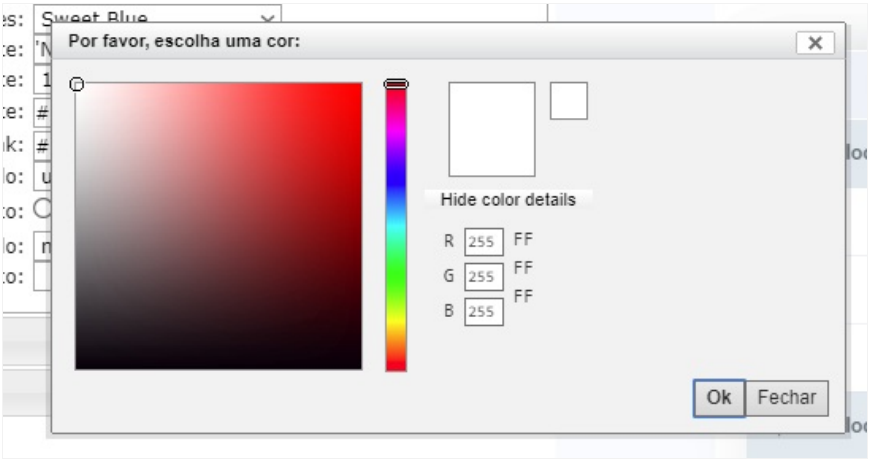
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

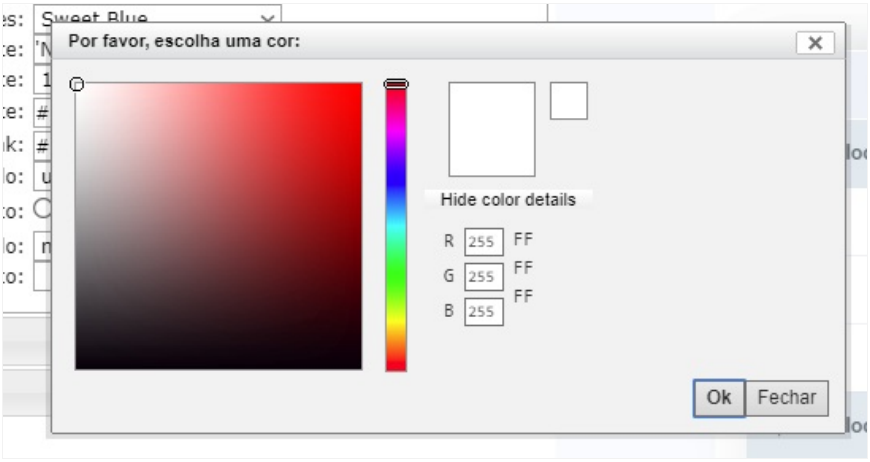
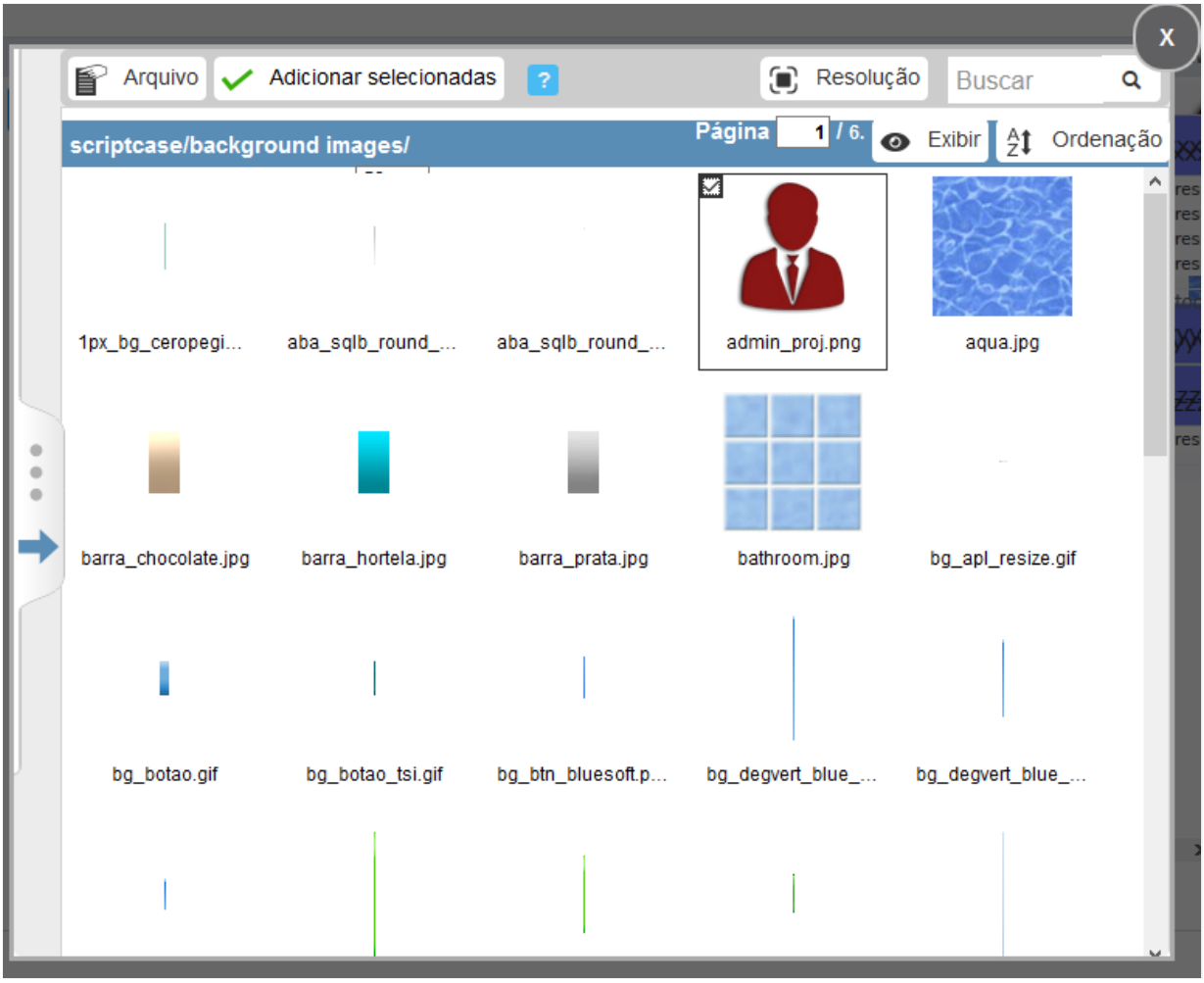


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Barra de Progresso

Borda

Tamanho da Borda

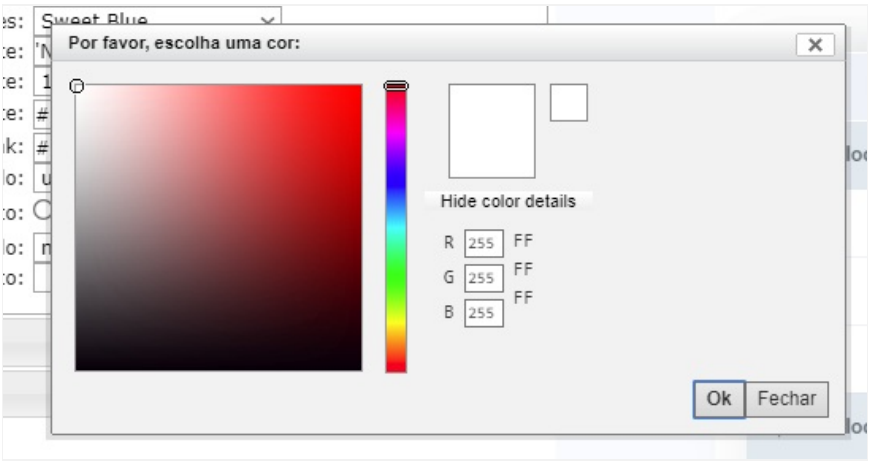
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

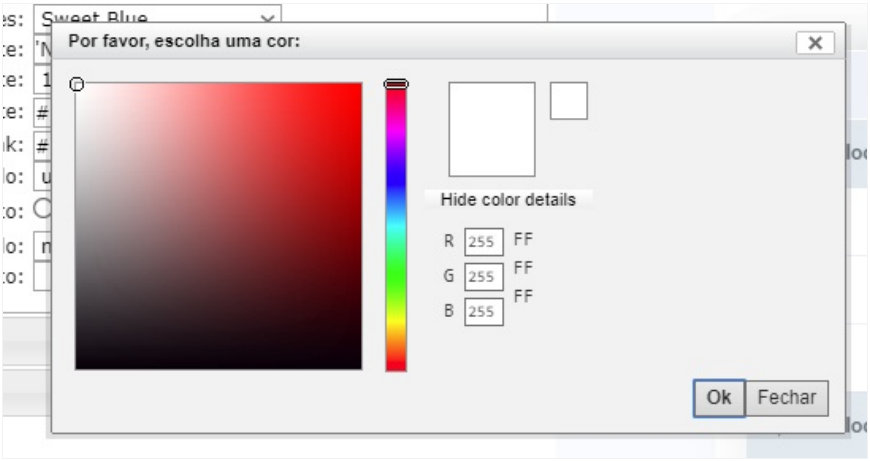
- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Barra de Progresso Carregando

Borda

Tamanho da Borda

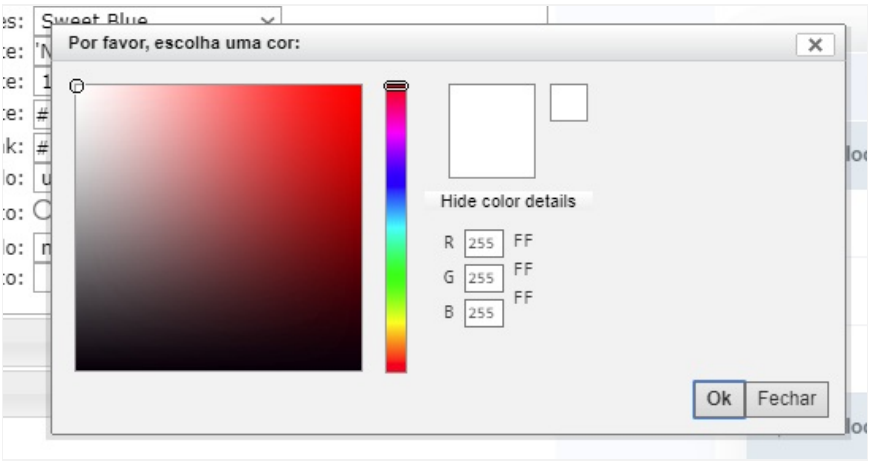
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

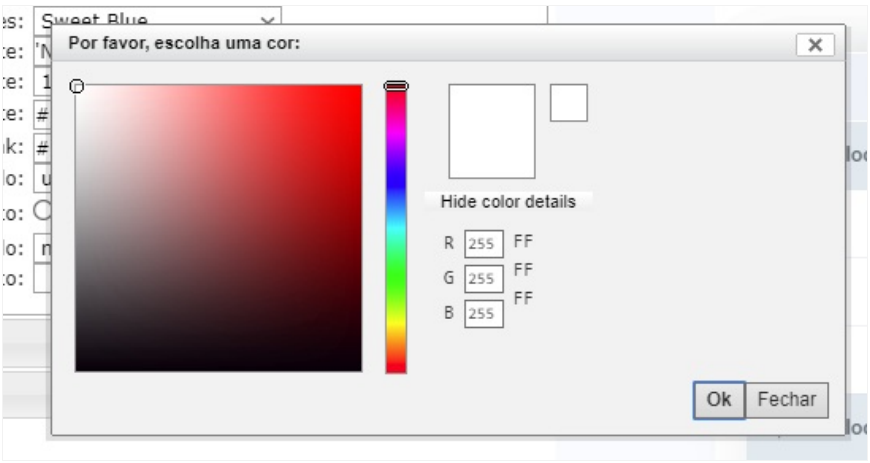
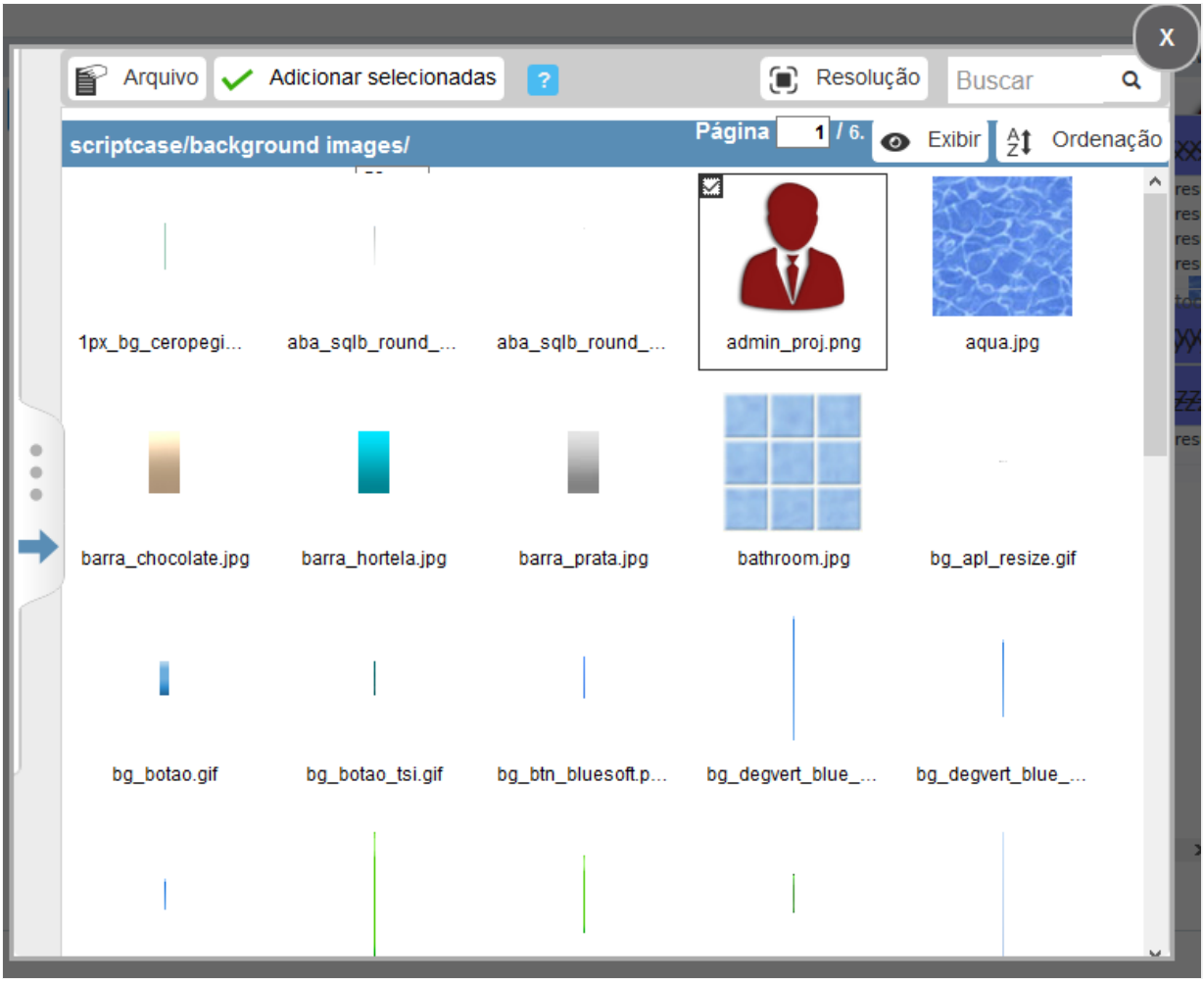


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Barra de Progresso Carregada

Borda

Tamanho da Borda

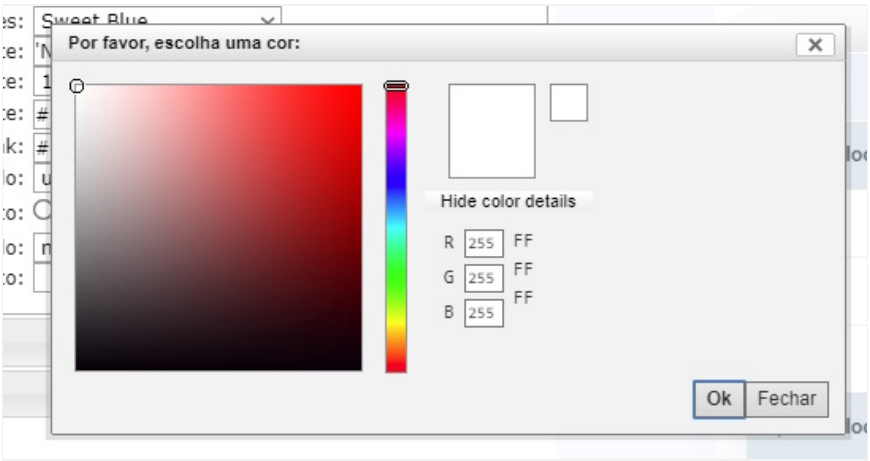
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

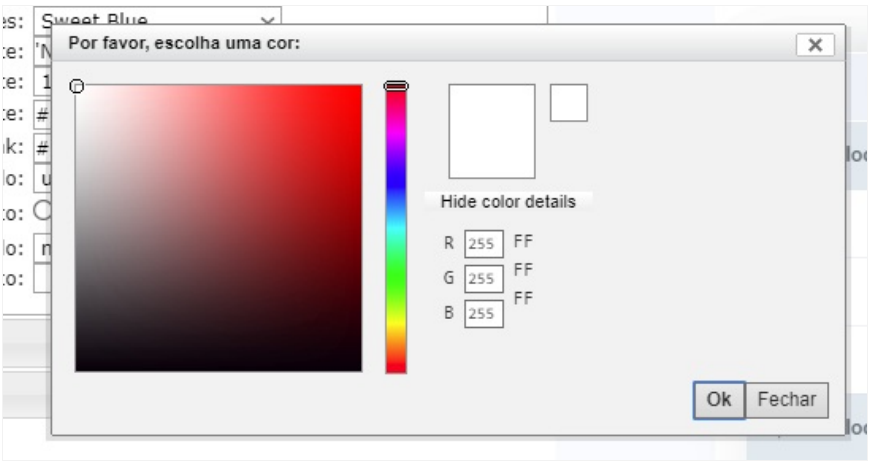
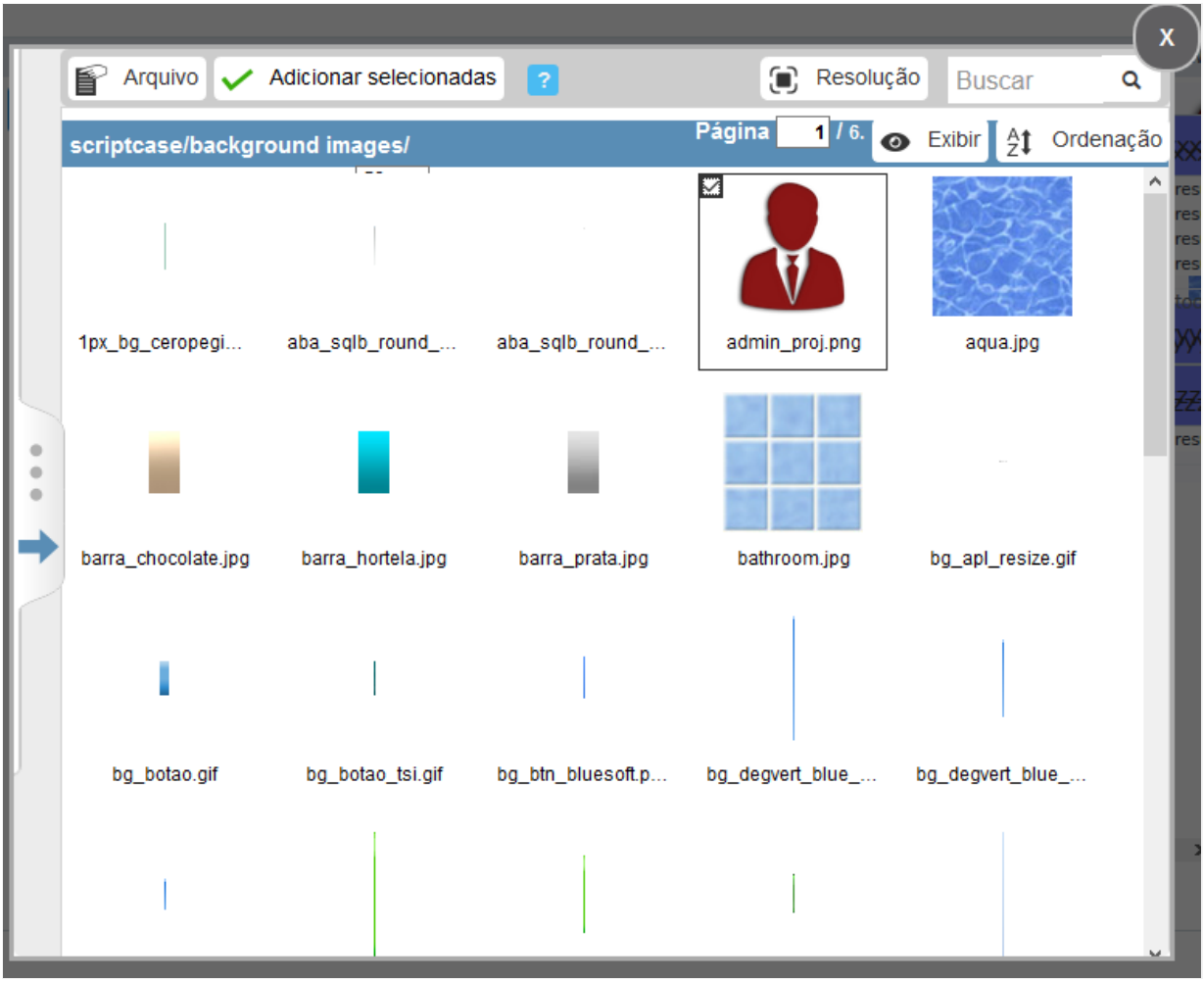


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

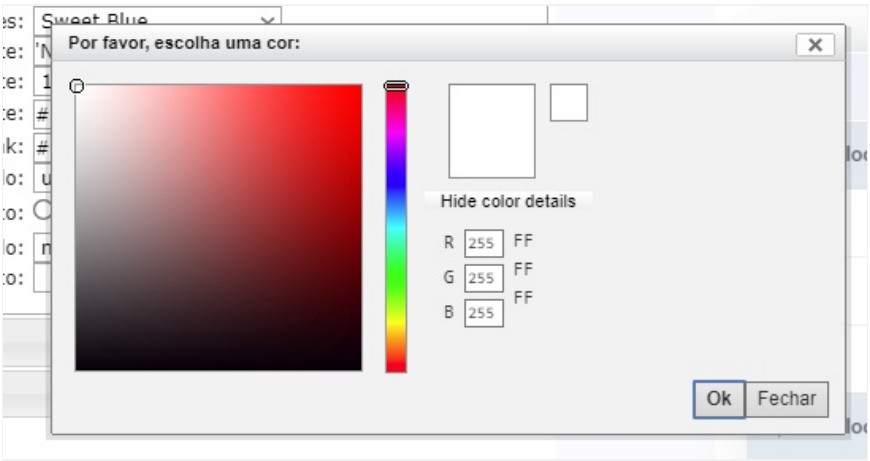
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

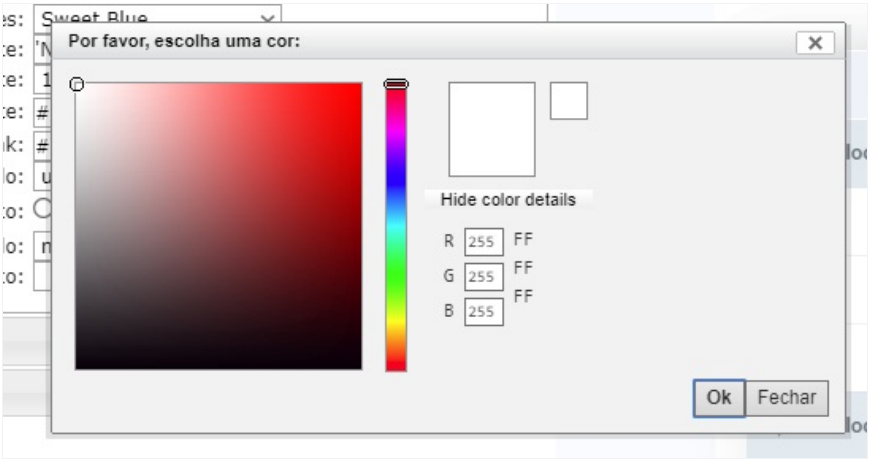
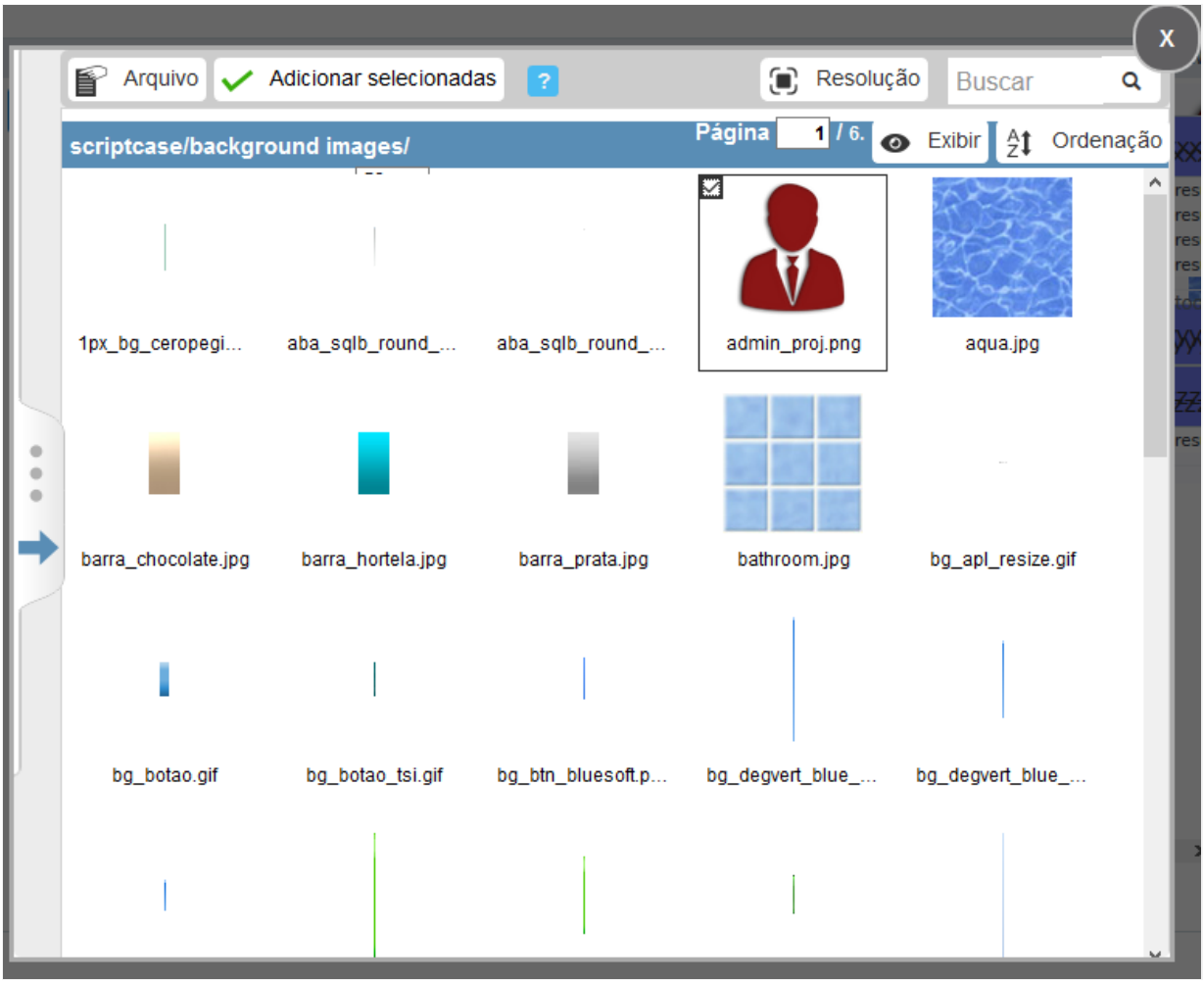


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

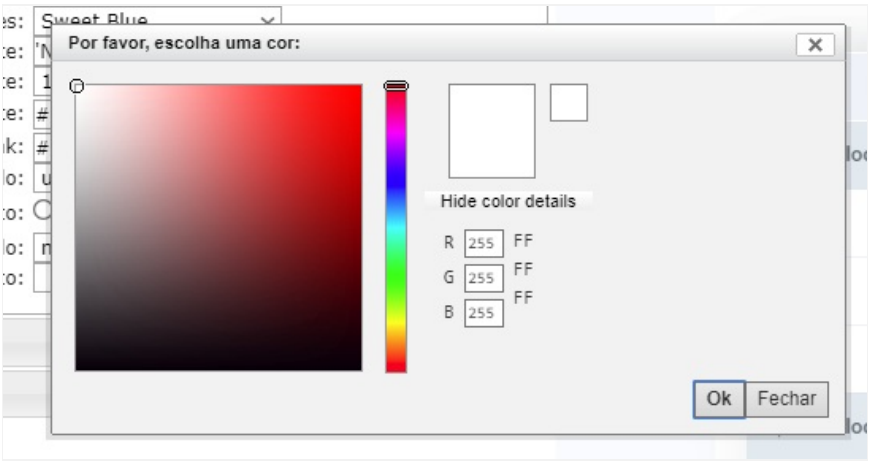
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

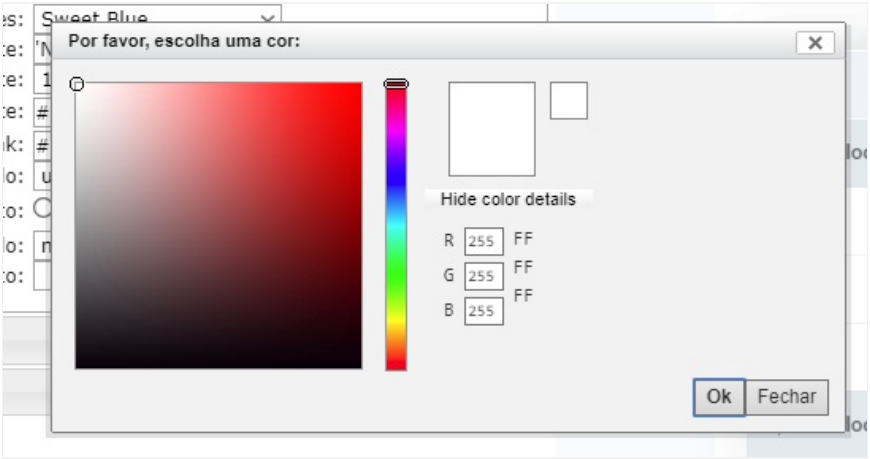
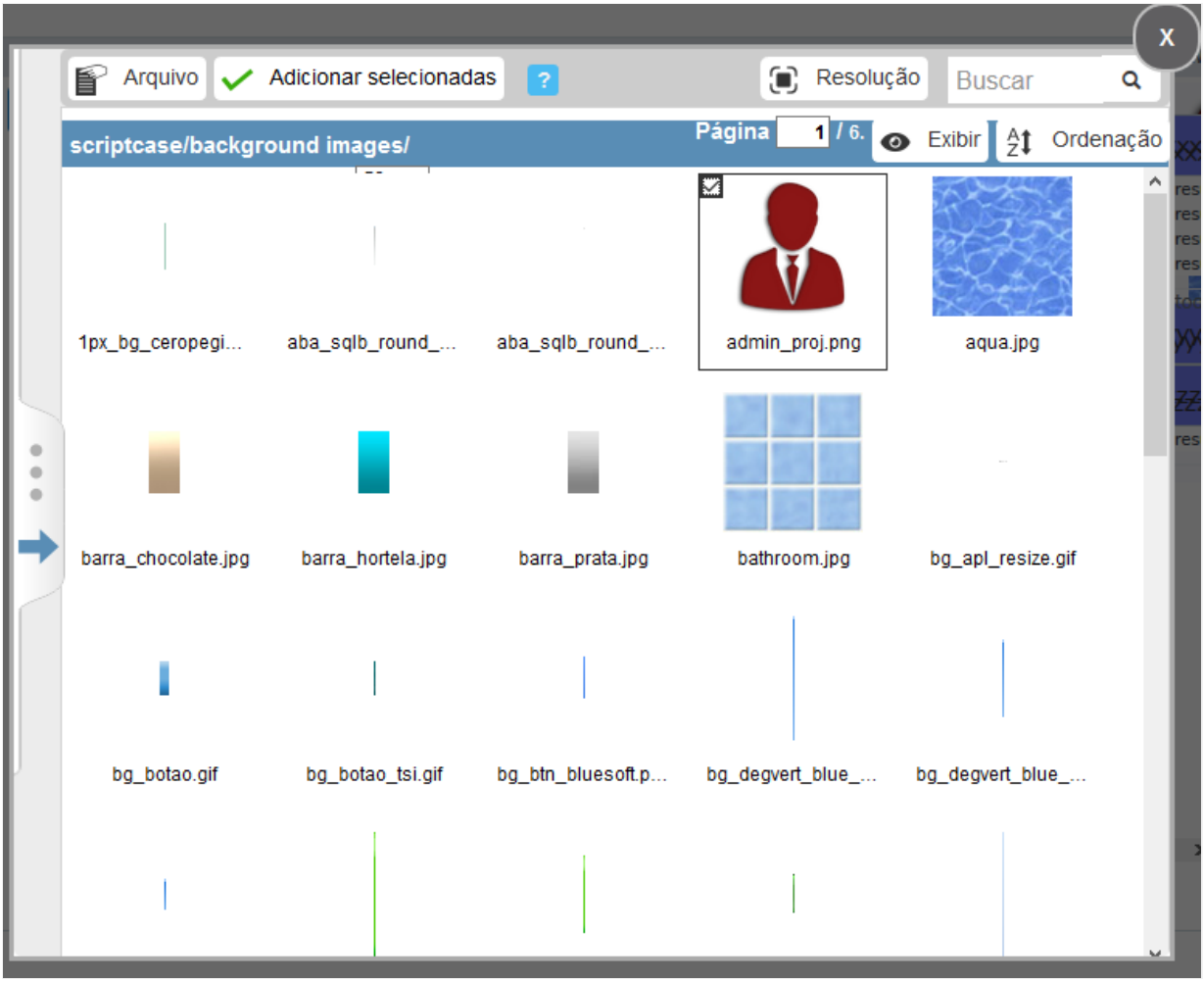


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Borda

Tamanho da Borda

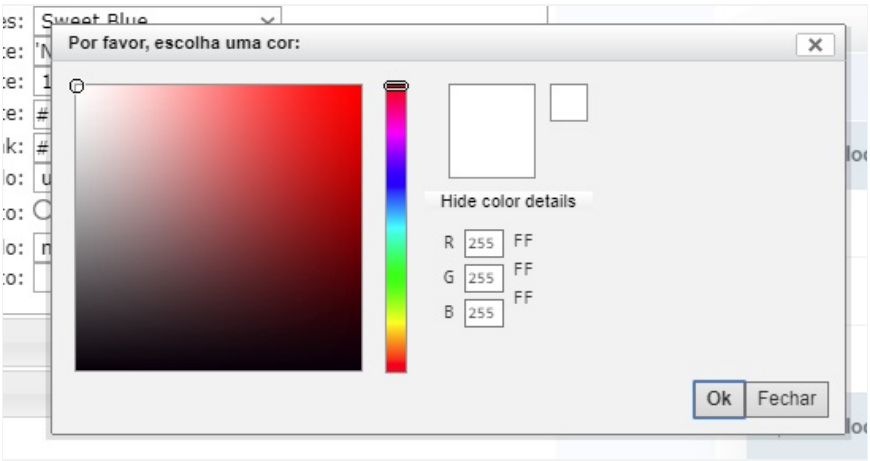
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

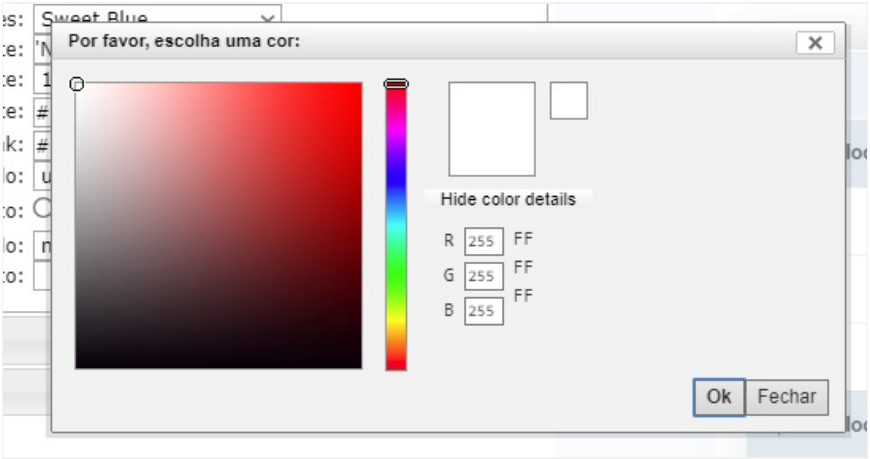
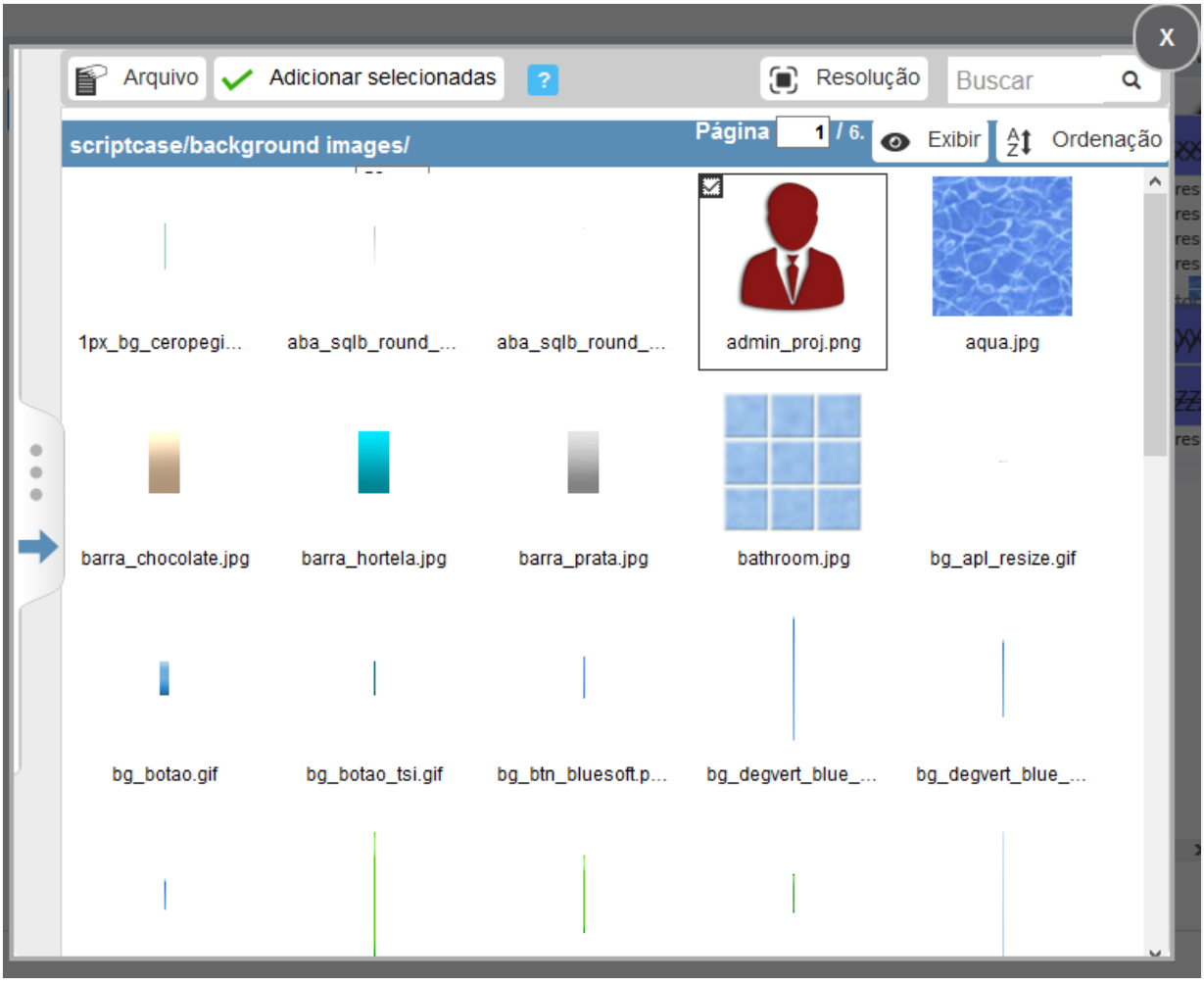


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

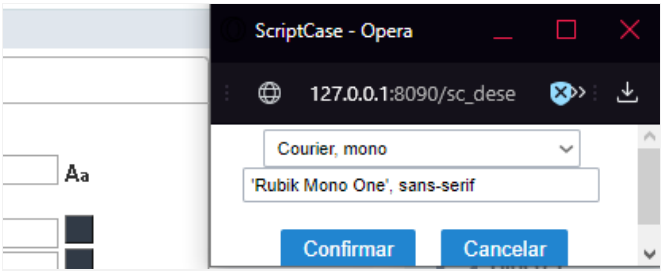
Label

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



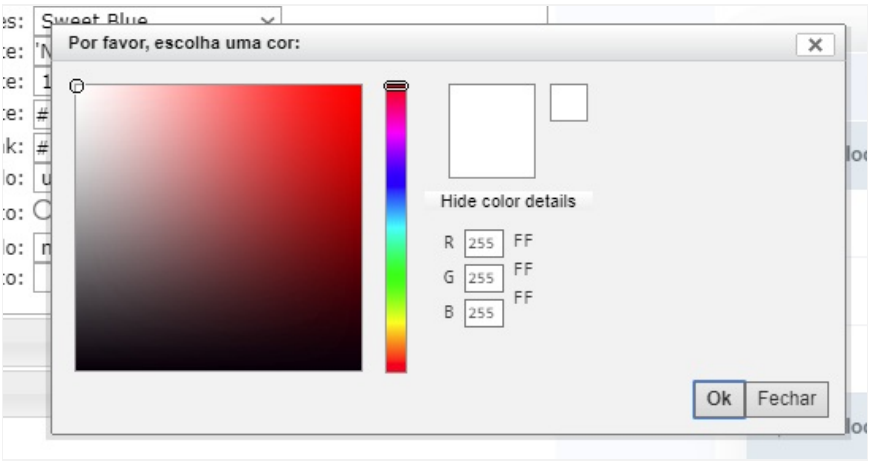
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Mensagem Enviar Email

Borda

Tamanho da Borda

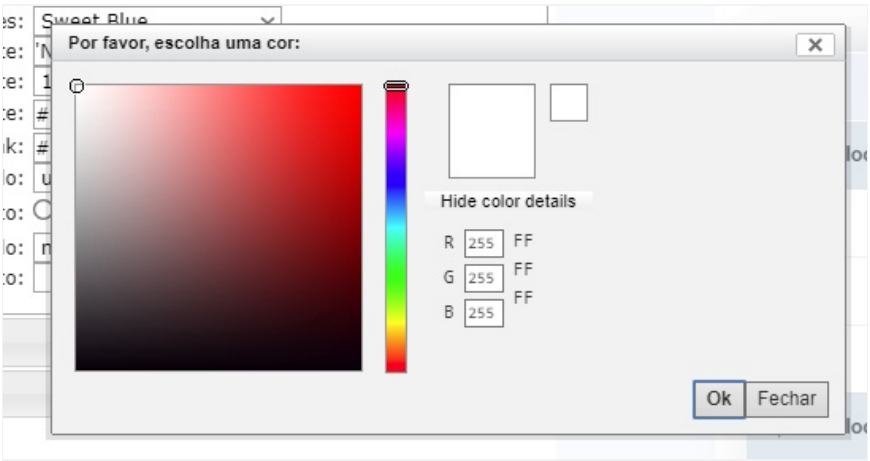
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

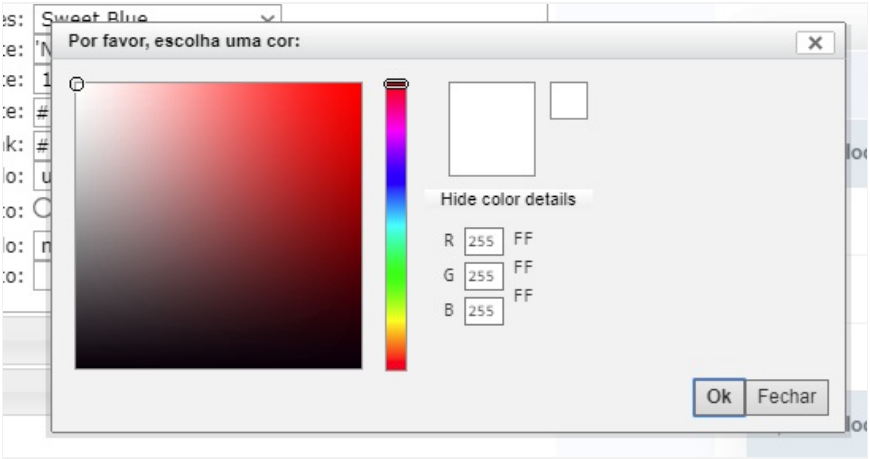
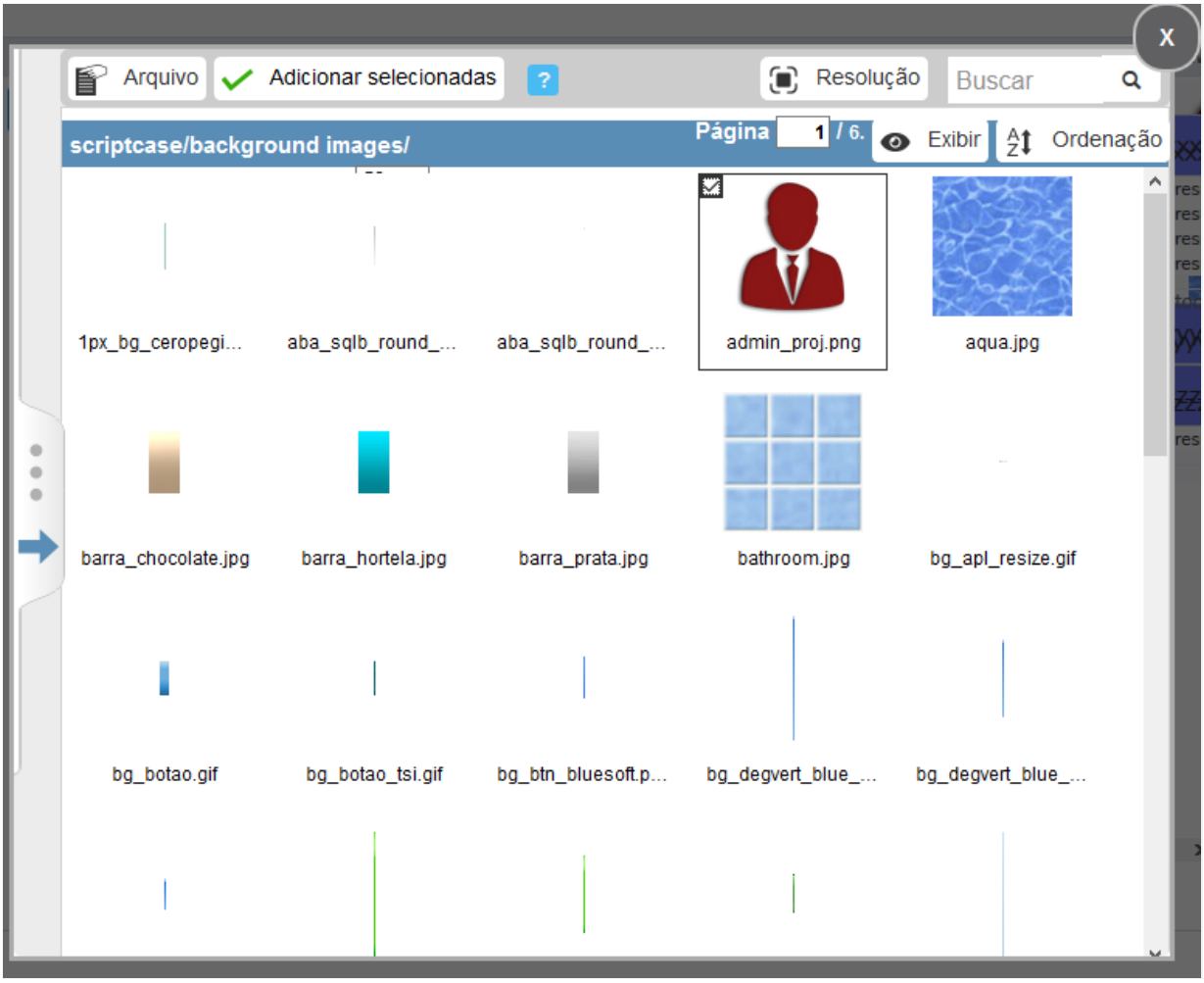


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

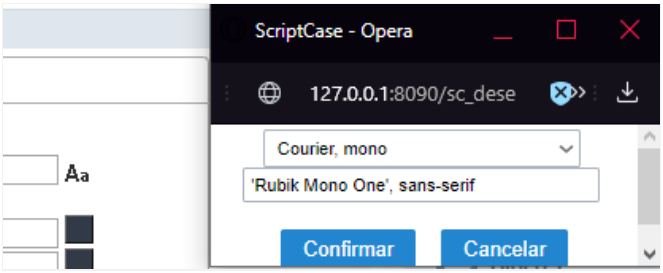
Objetos

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



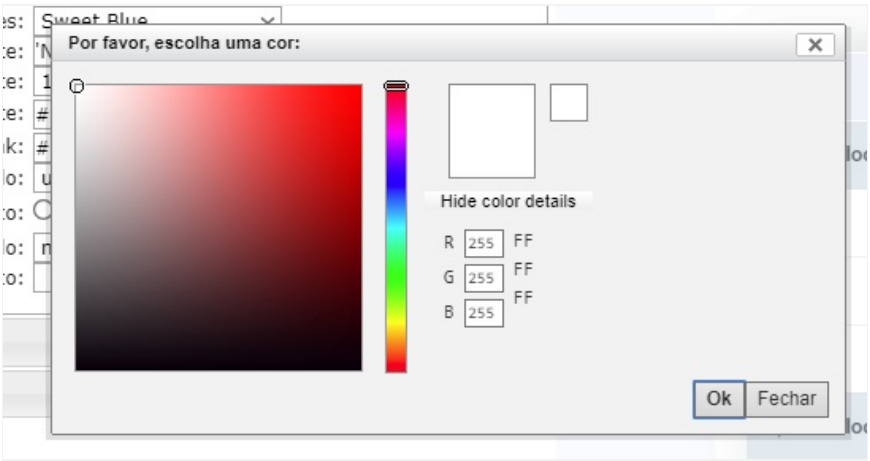
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

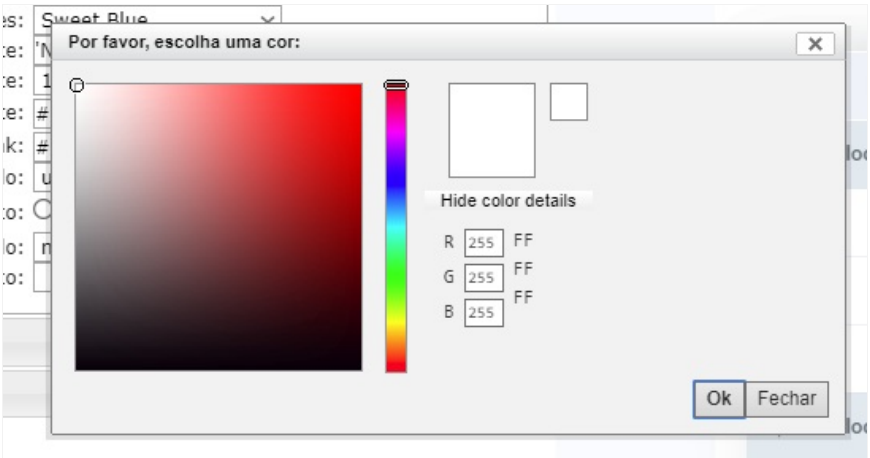
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

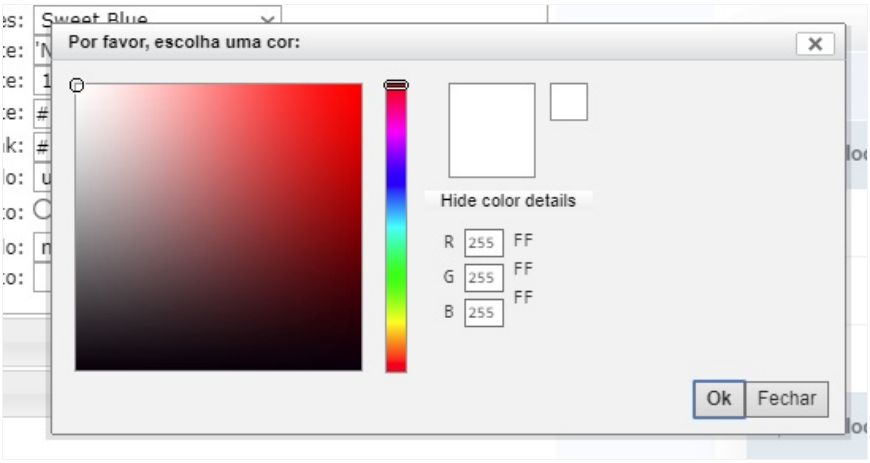
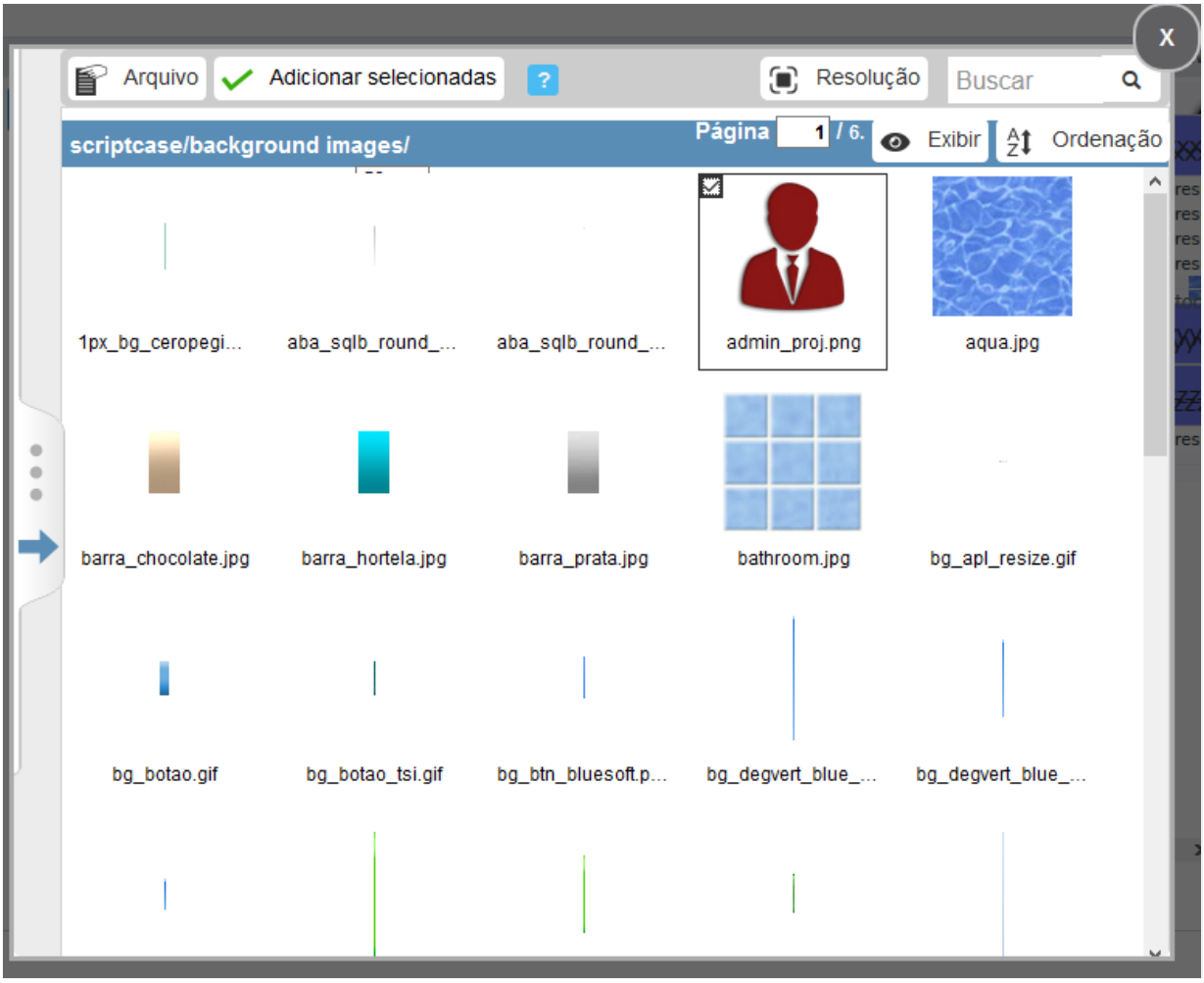


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

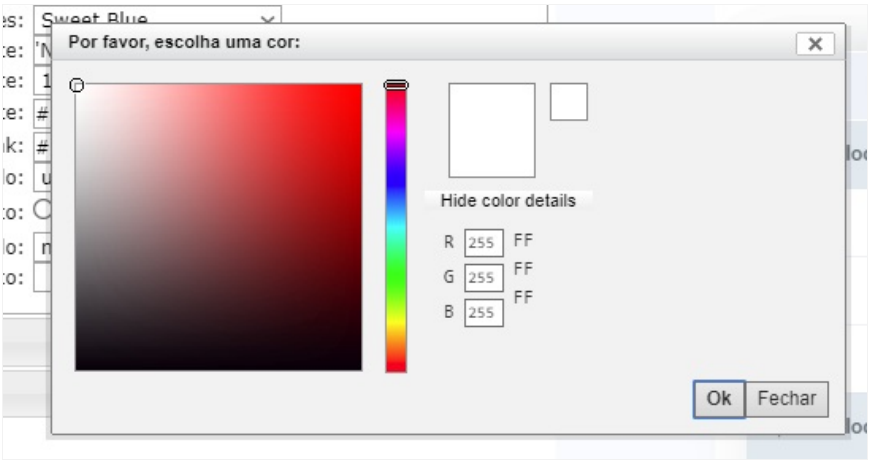
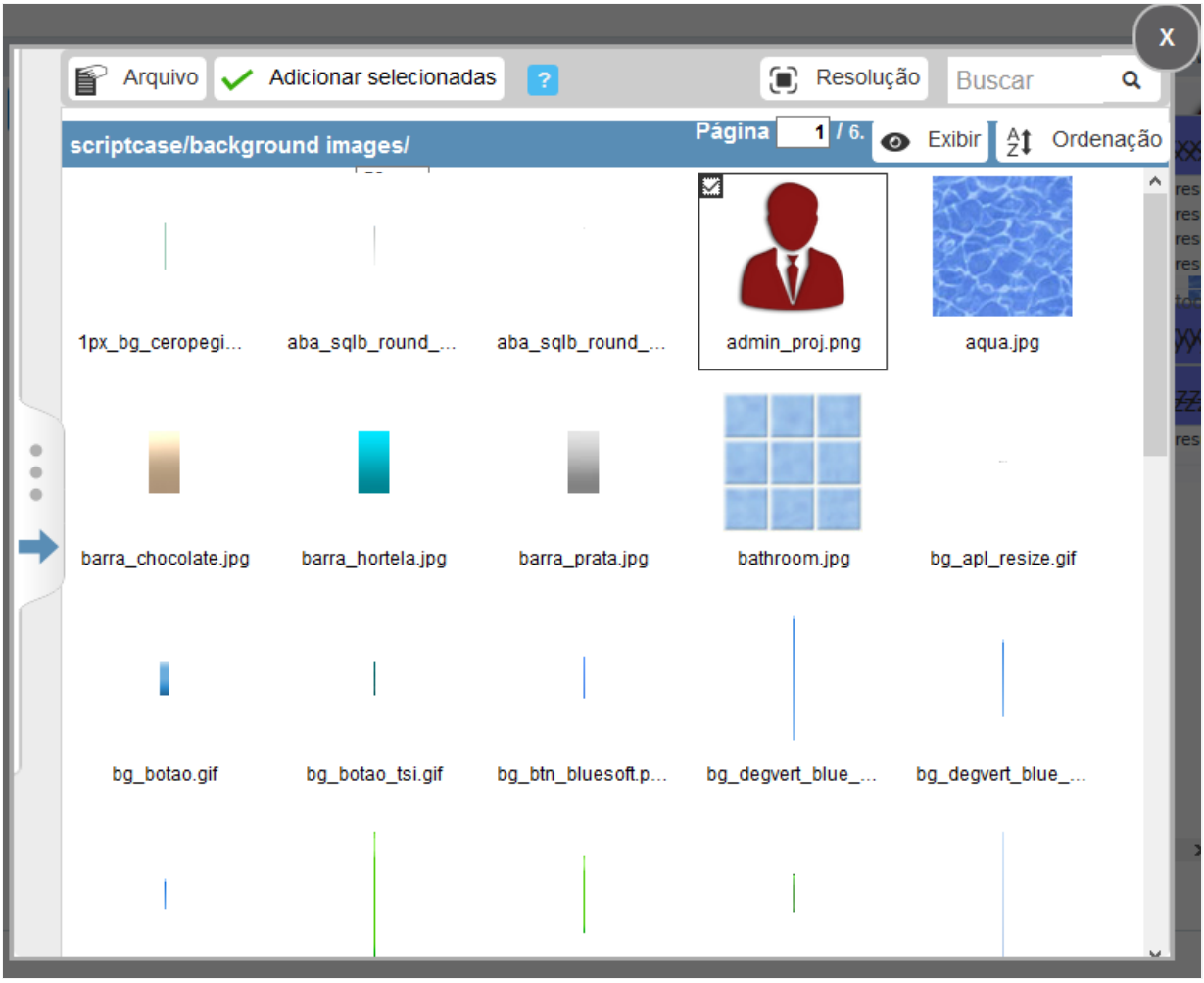


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

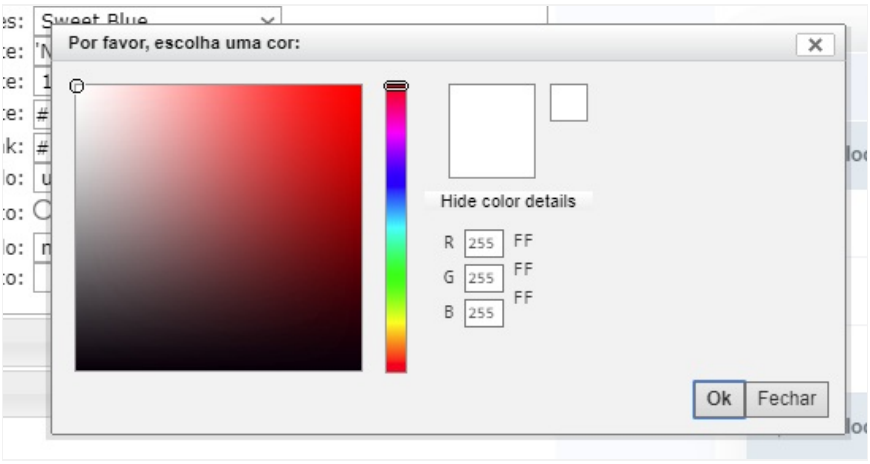
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Outros

Dashboard

Borda

Tamanho da Borda

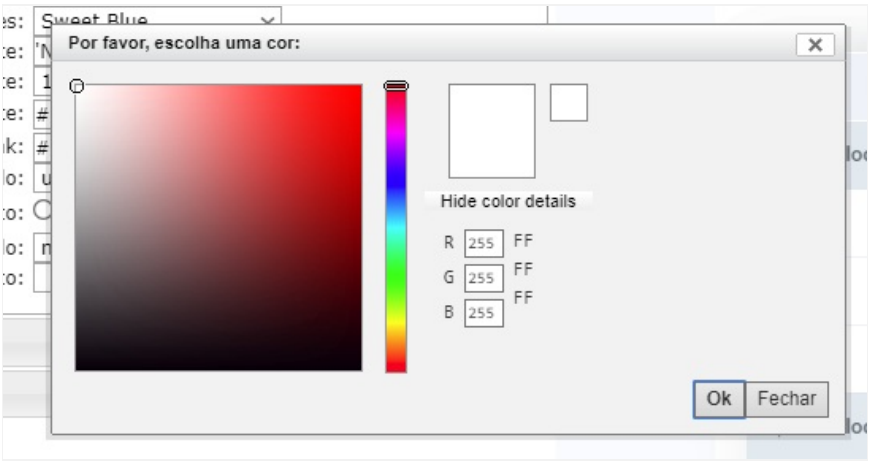
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

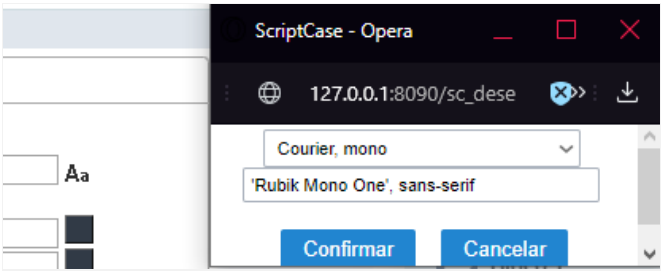
Cabeçalho

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



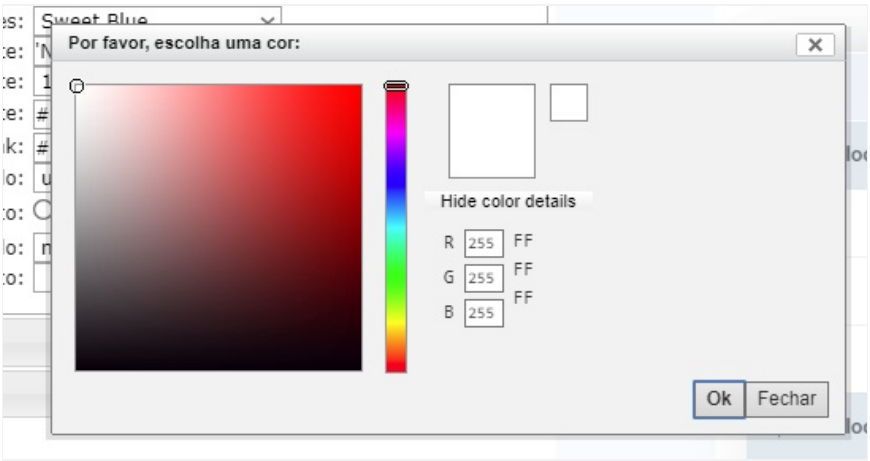
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

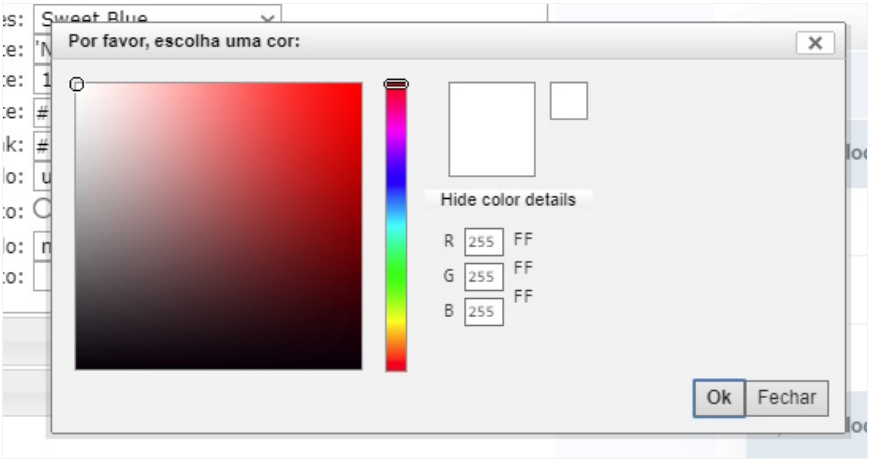
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

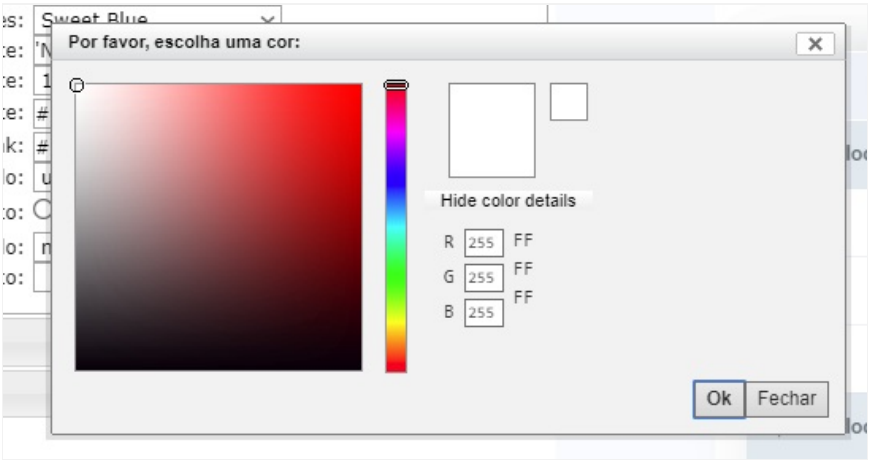
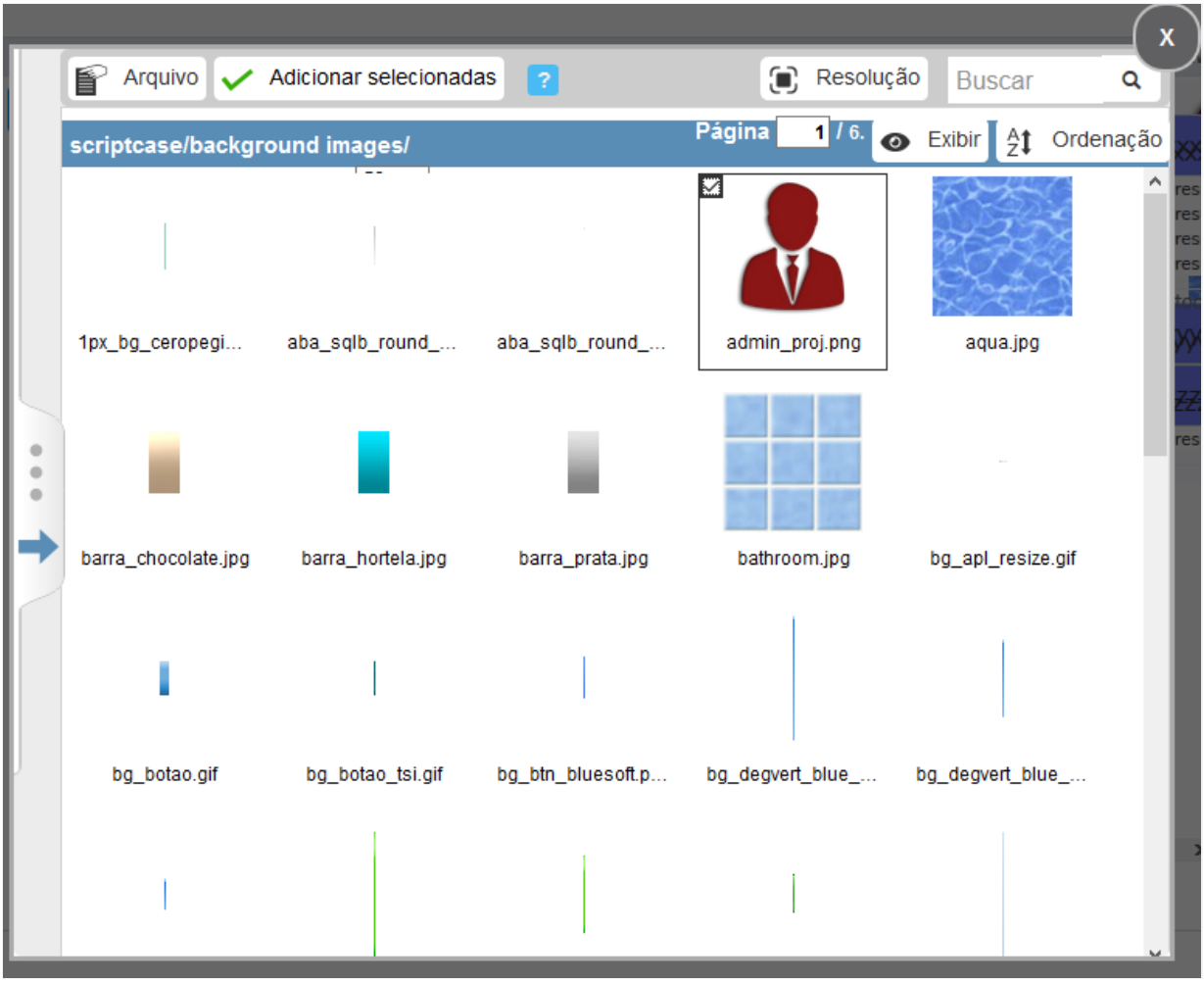


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

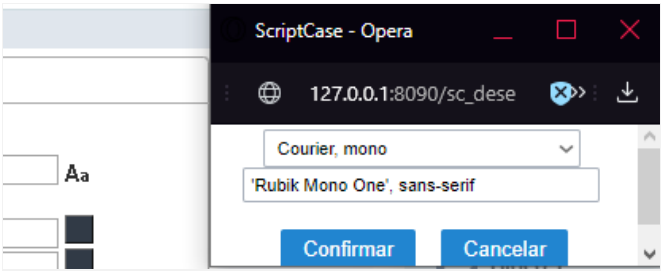
Rodapé

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



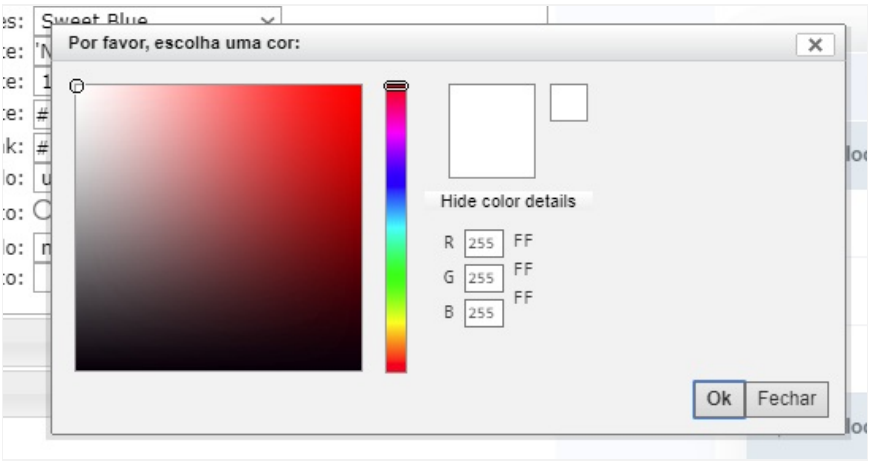
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

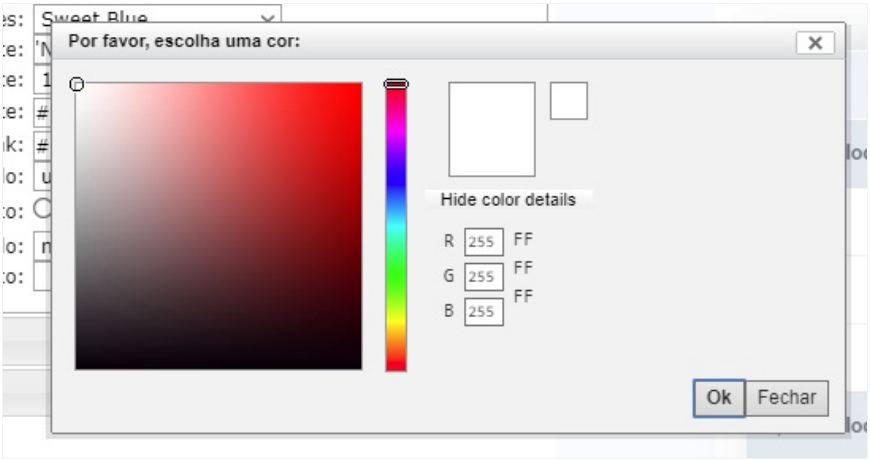
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

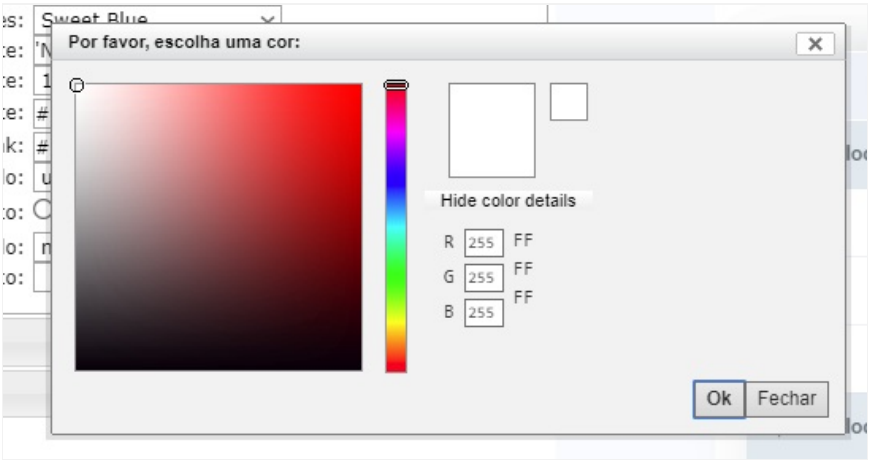
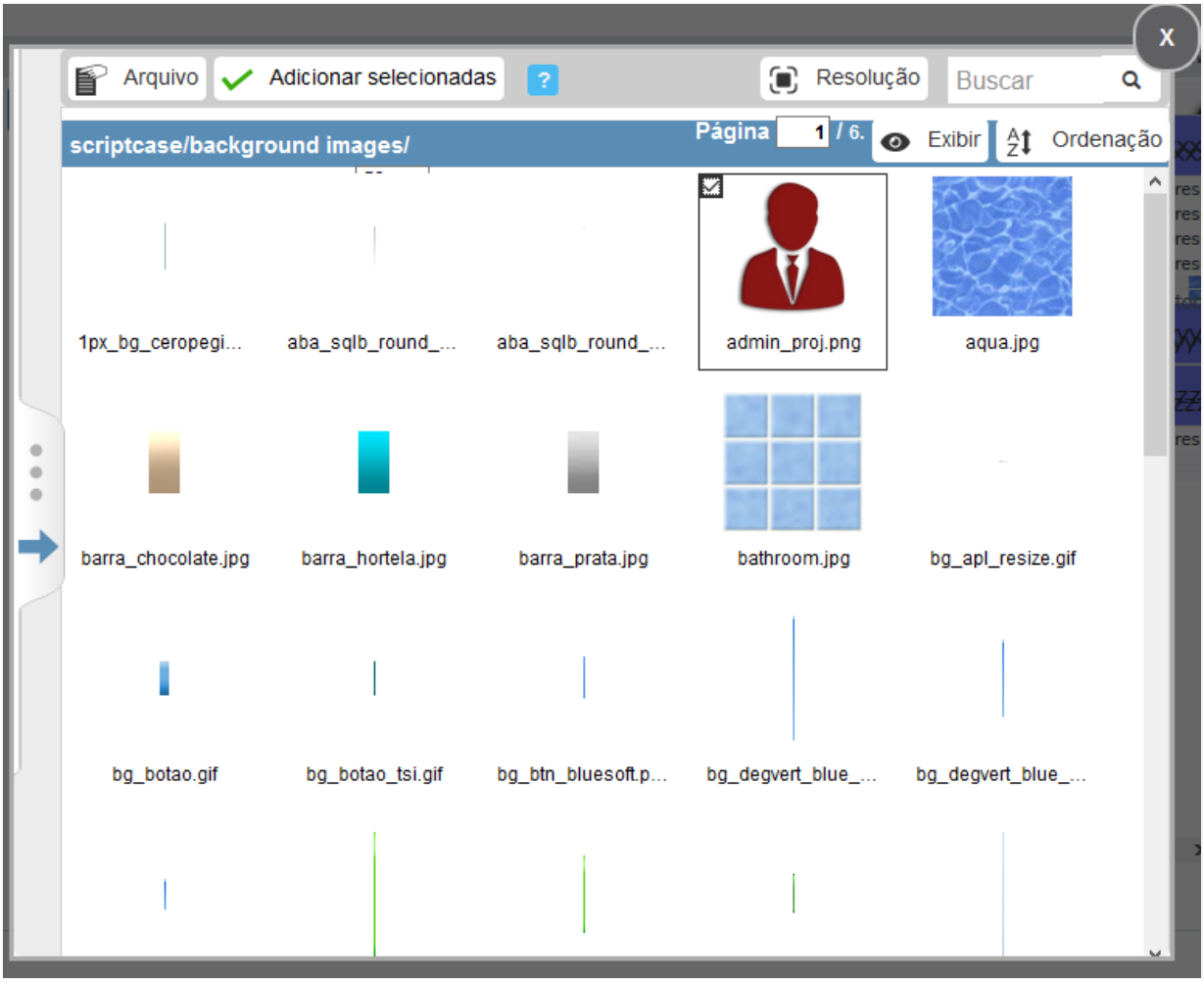


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Barra de Ferramentas

Outros

Imagem dos botões

Essa opção permite definir o ícone que será exibido nos botões.

Maximizar

Essa opção permite definir o ícone do botão de maximizar

Restaurar

Essa opção permite definir o ícone do botão de restaurar.

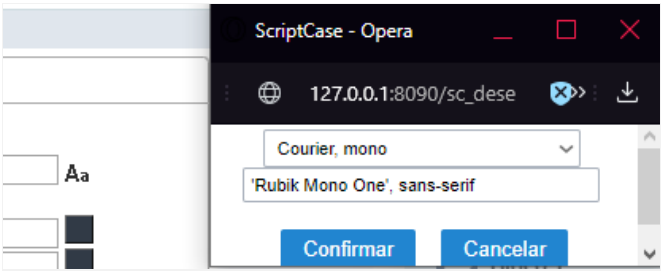
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



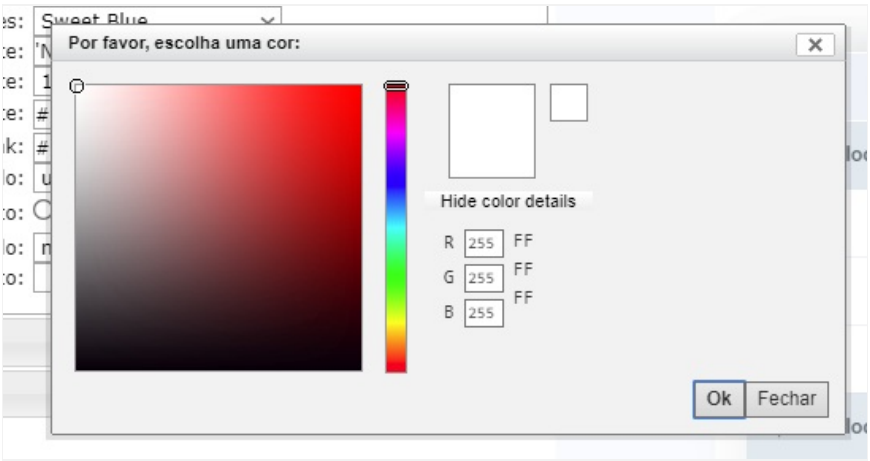
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

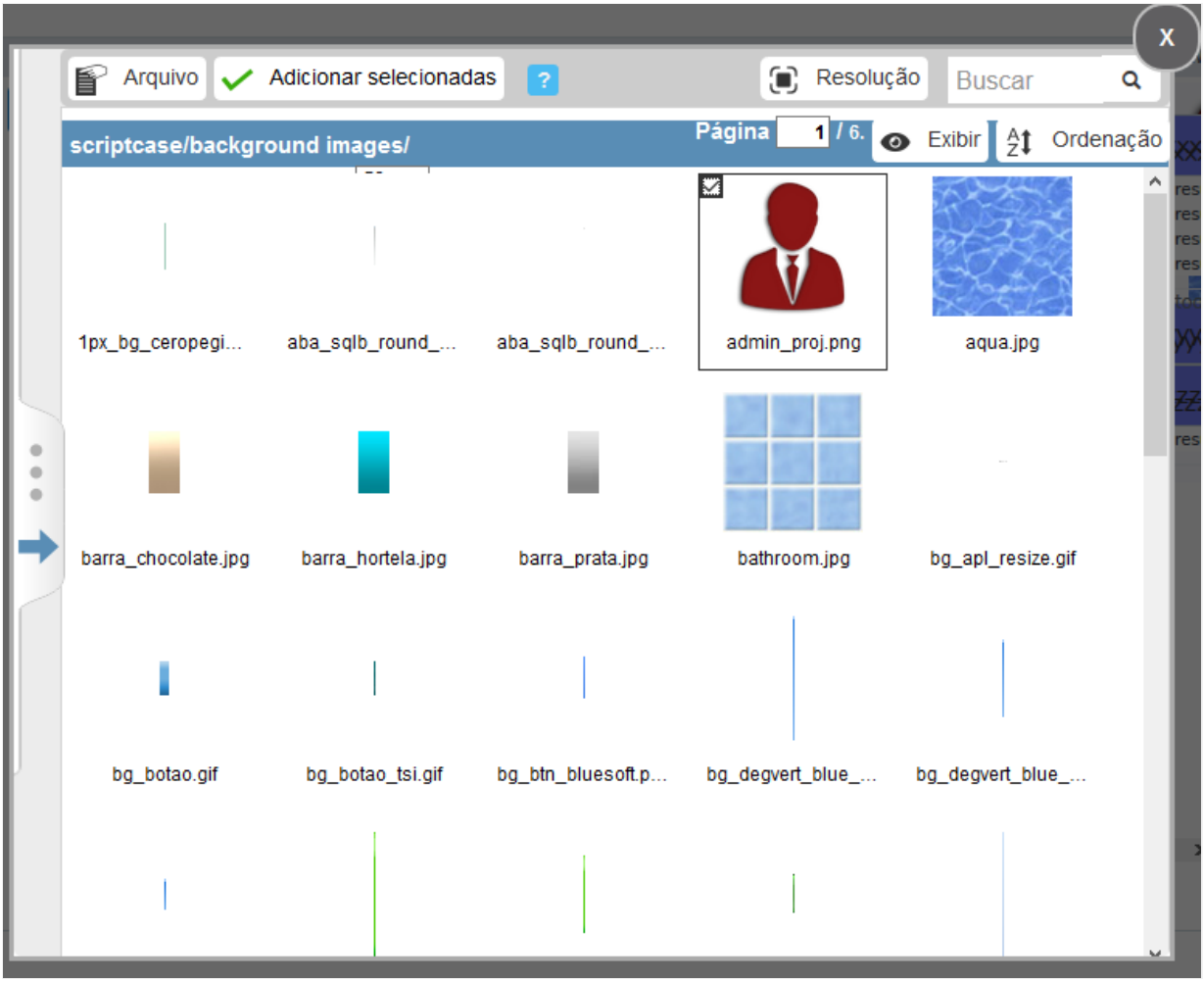
Exemplo:



Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

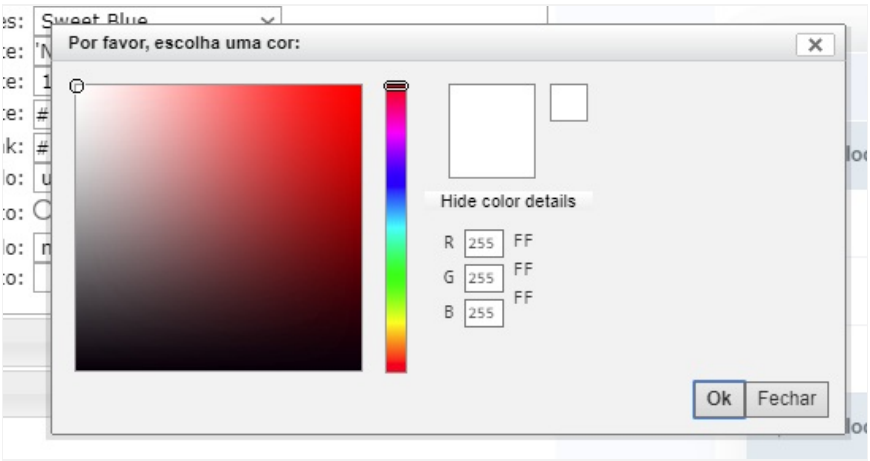
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

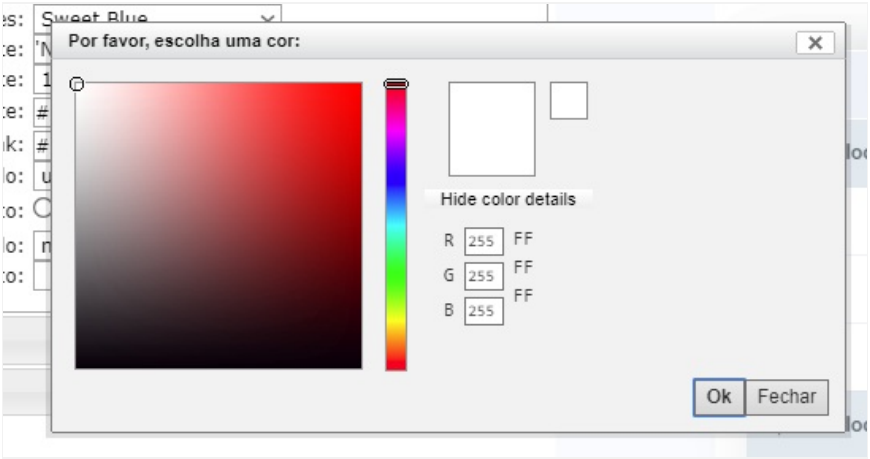
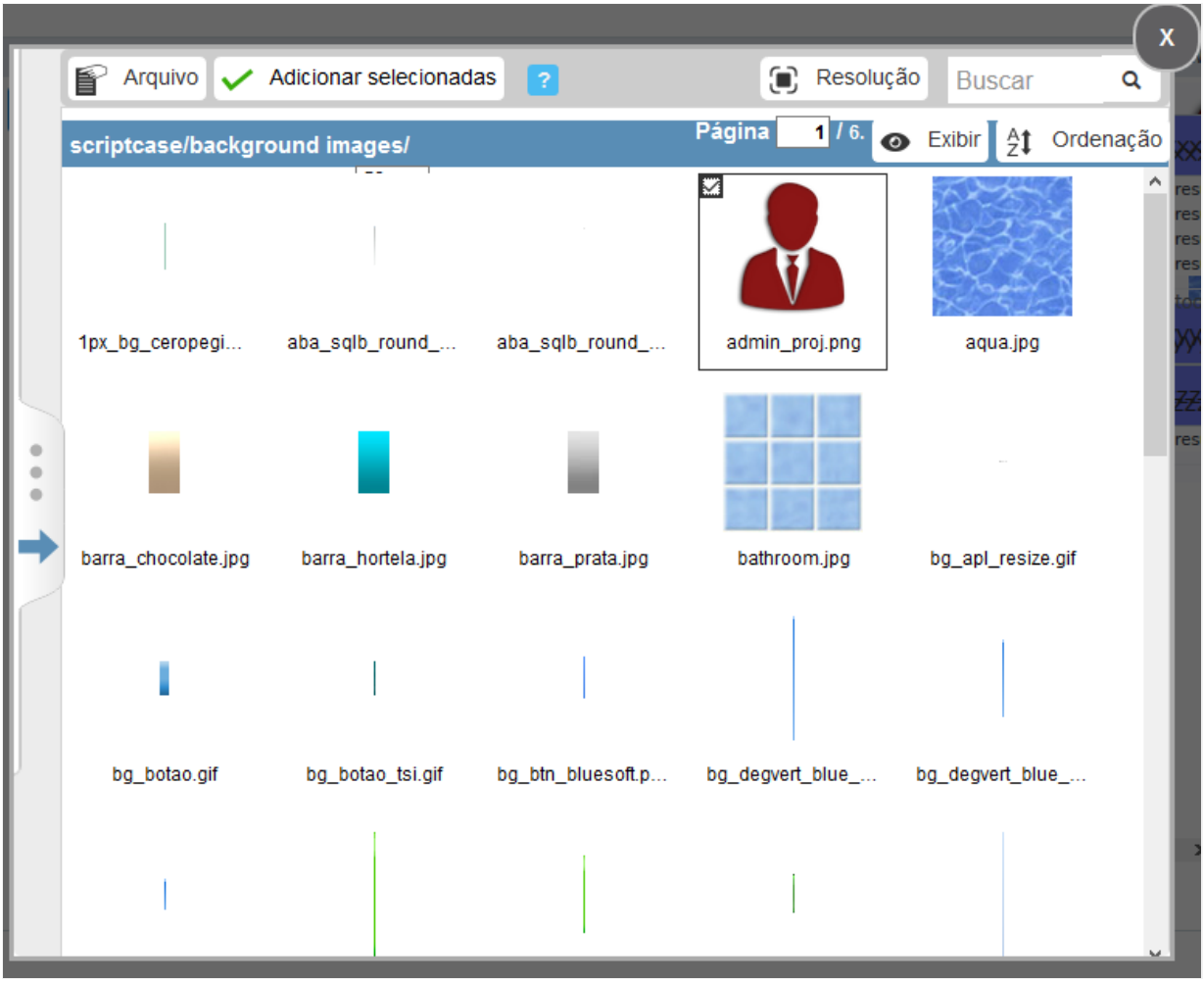


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

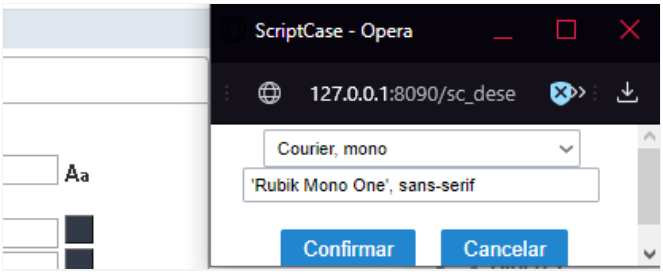
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

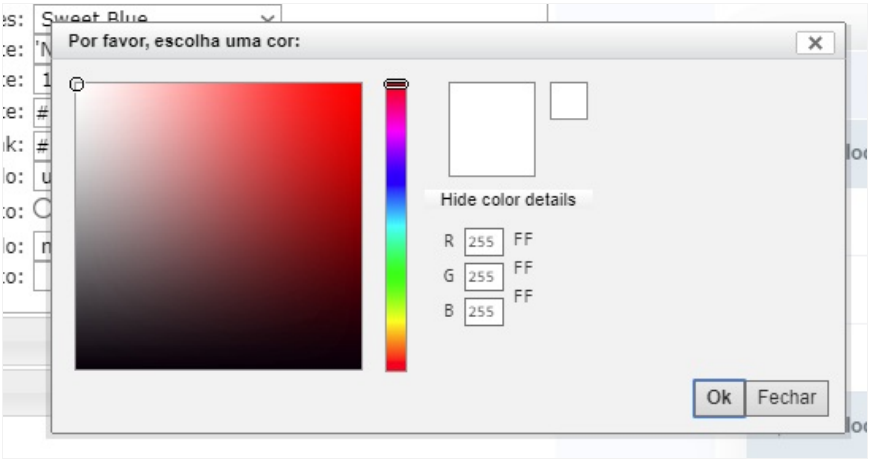
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

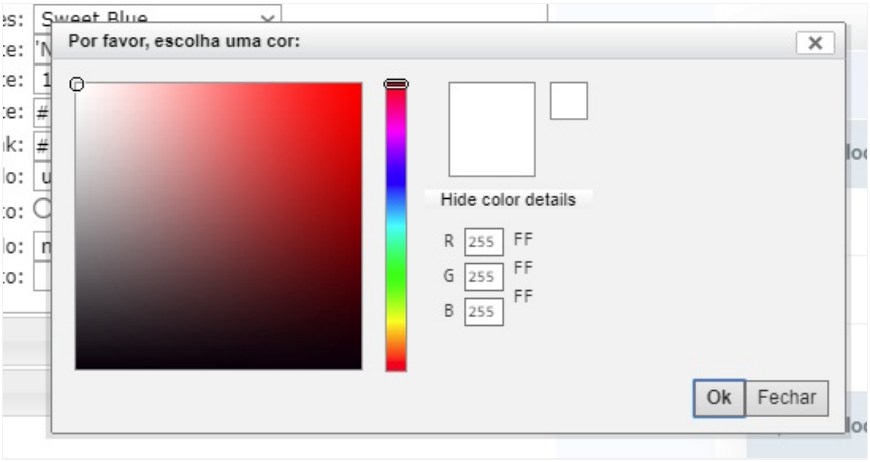
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

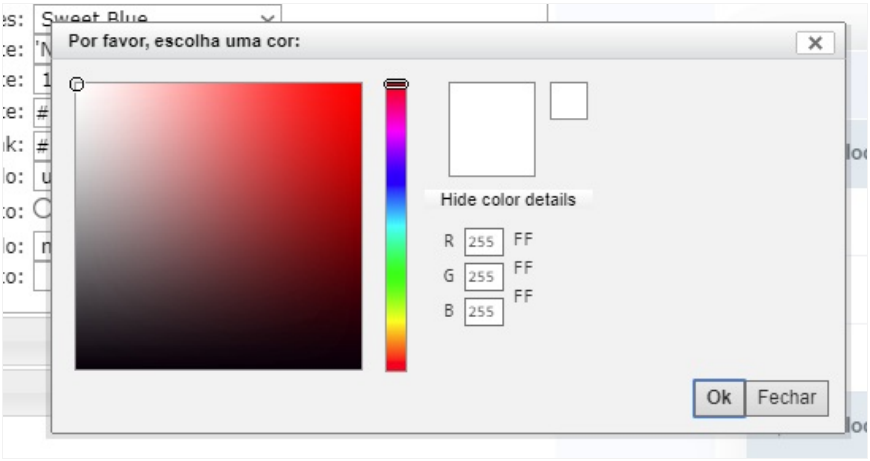
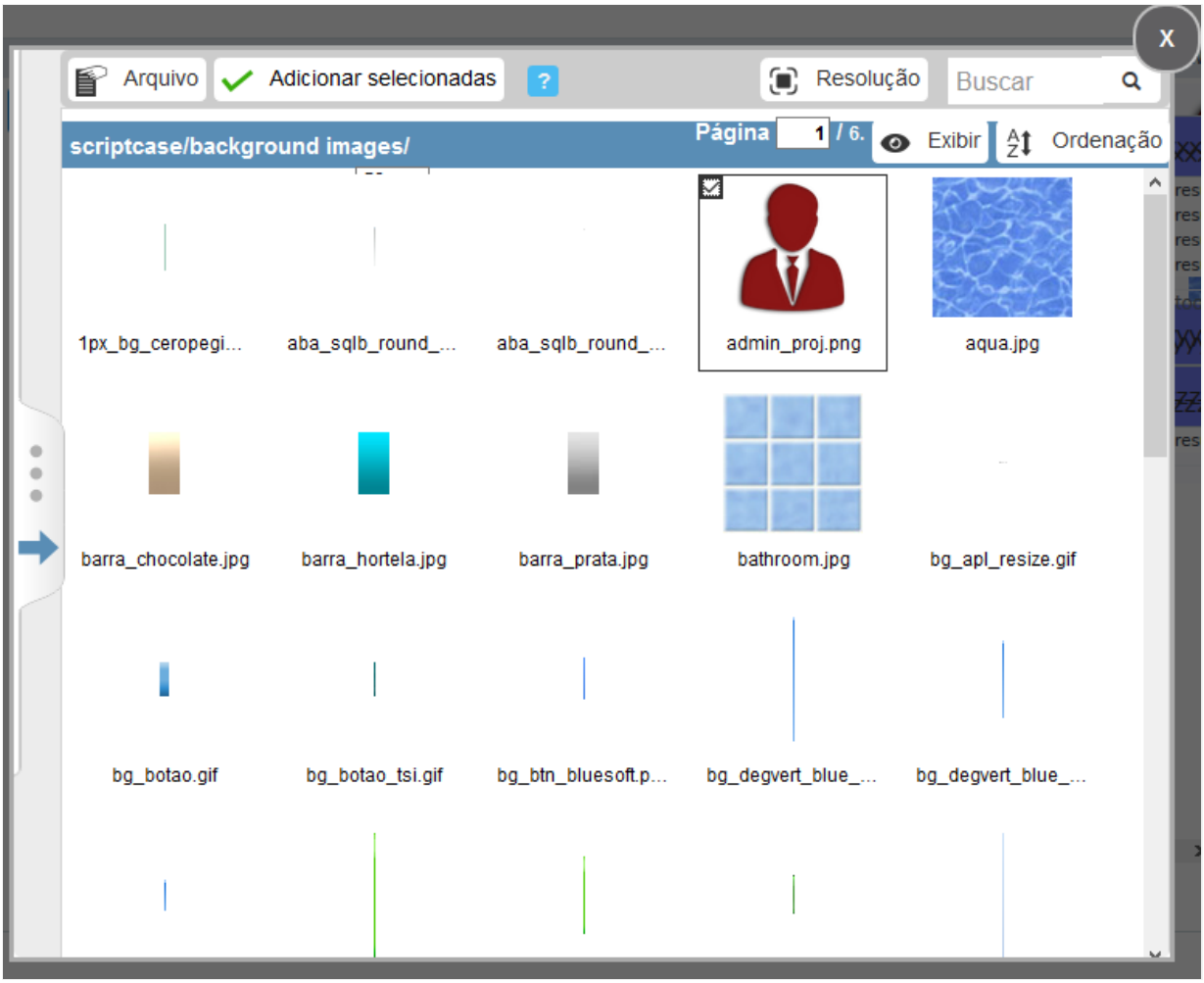


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

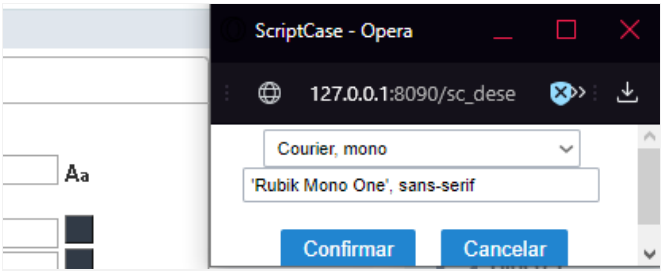
Valor Índice

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



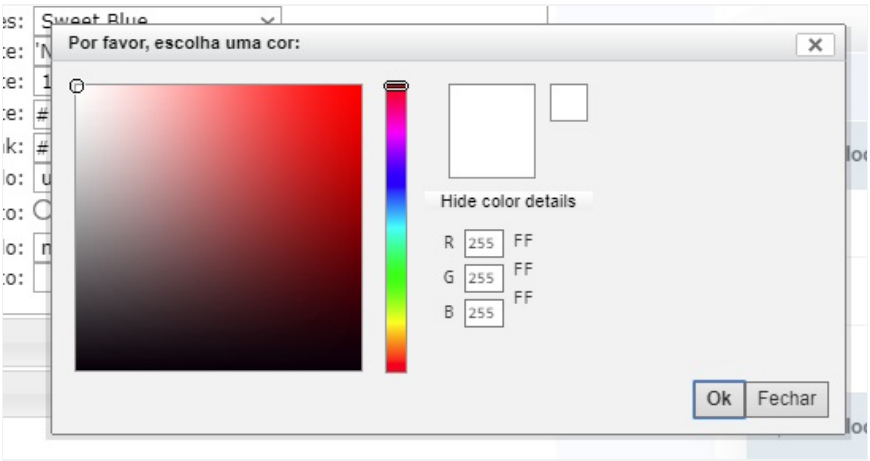
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

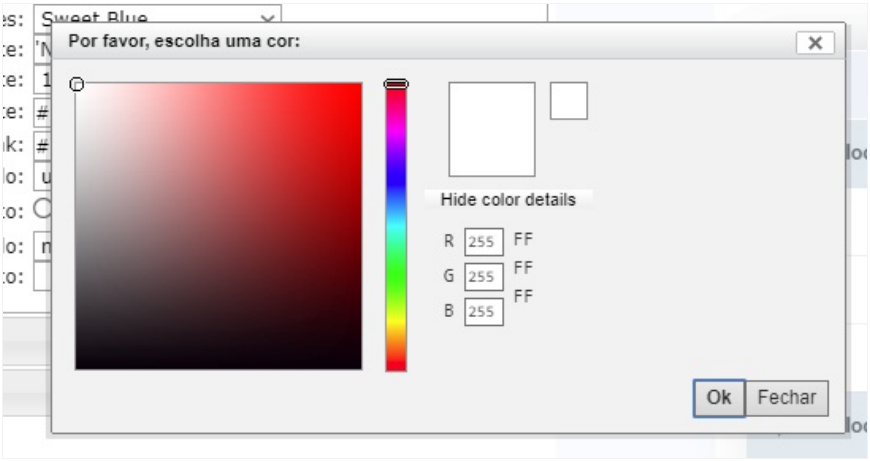
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

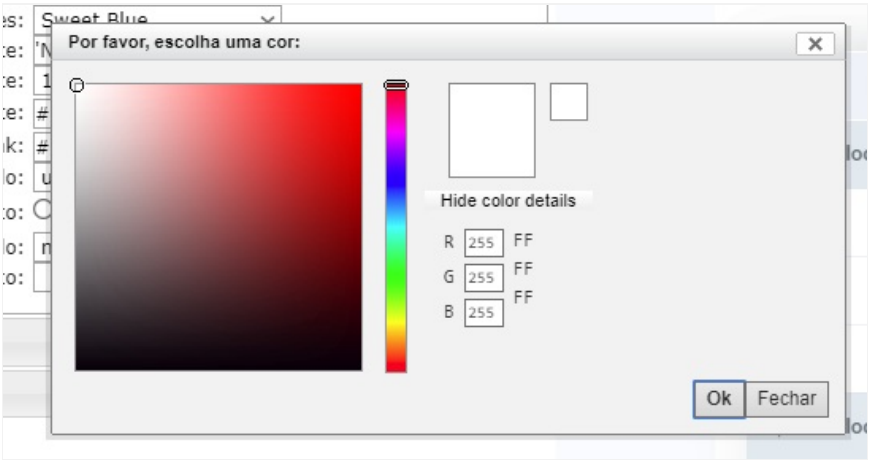
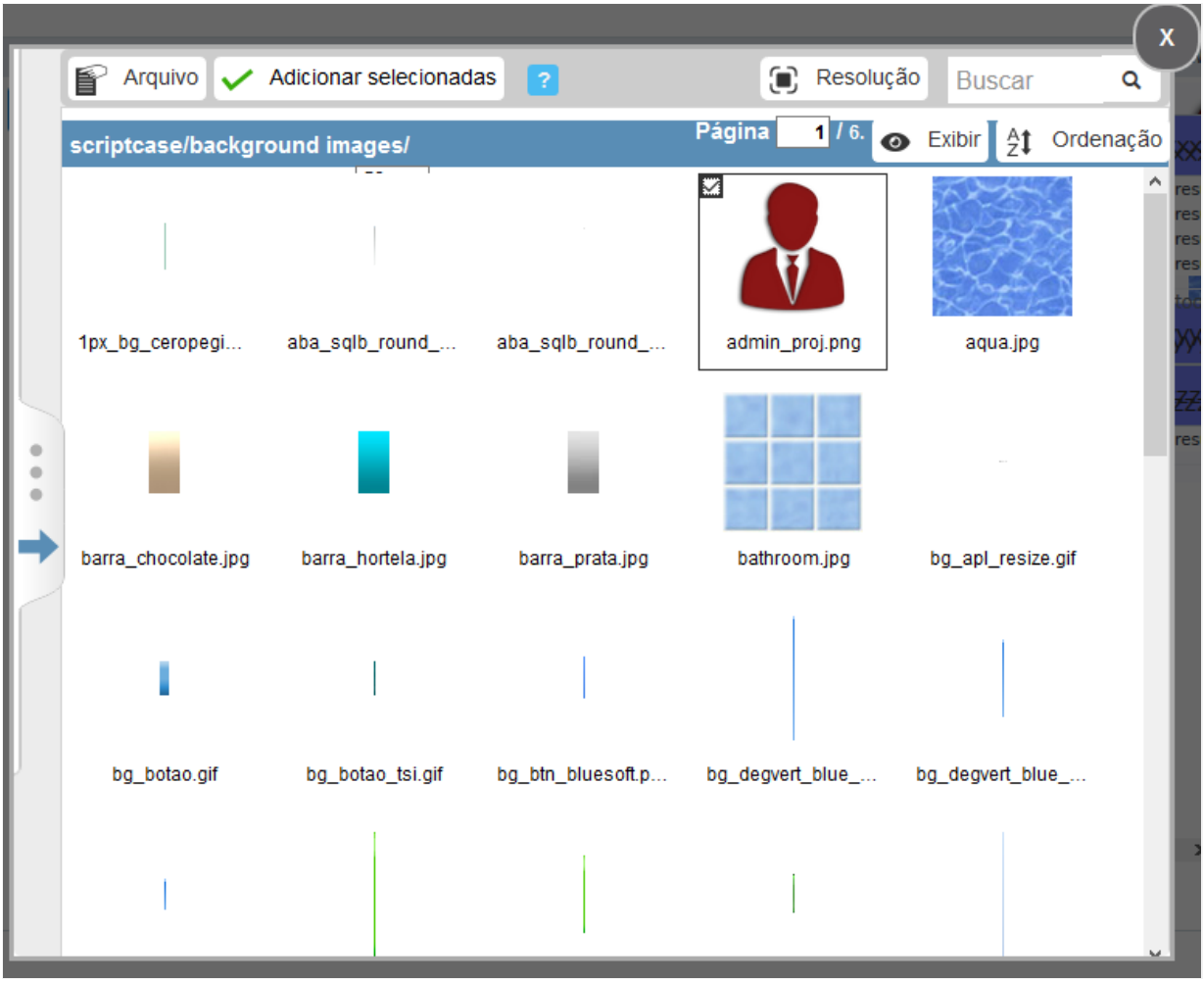


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Classe Glyphicon

Essa opção permite definir a classe do glyphicon que será utilizada no índice.

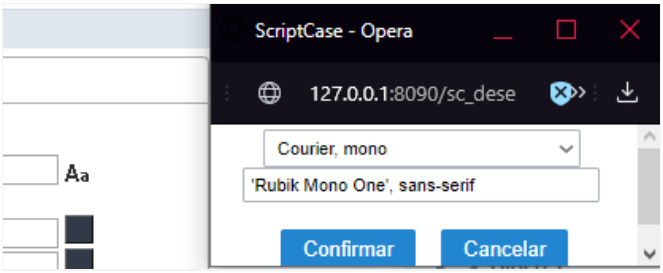
Dimensão

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

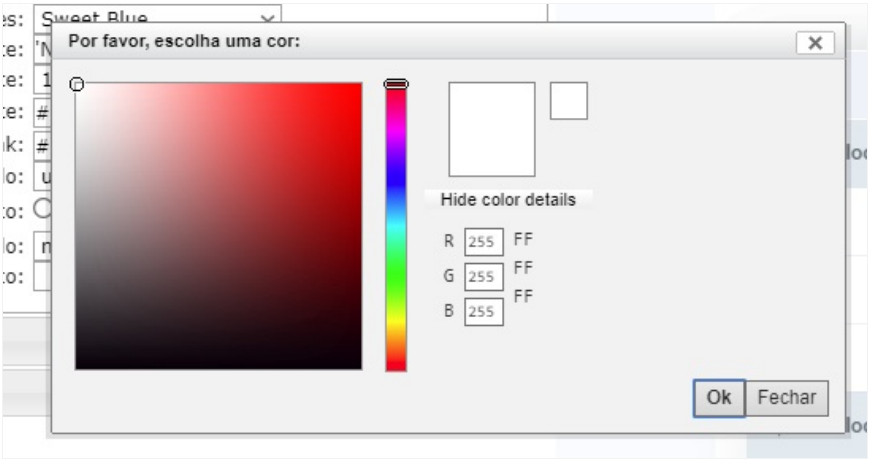
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

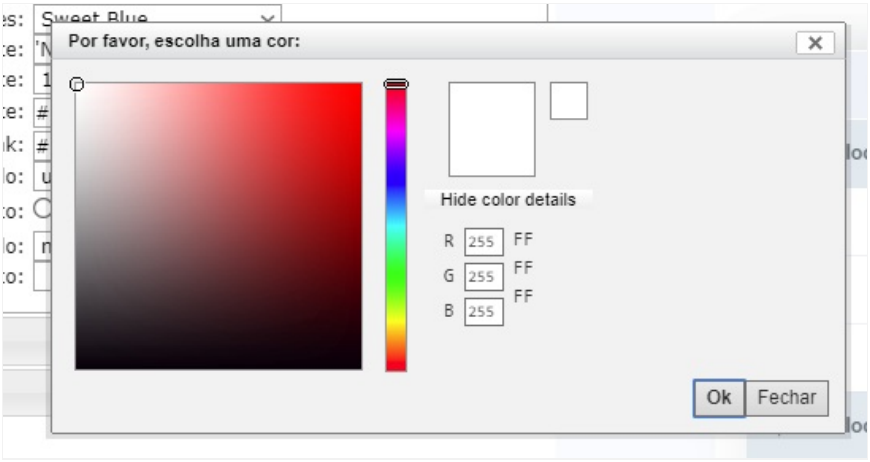
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

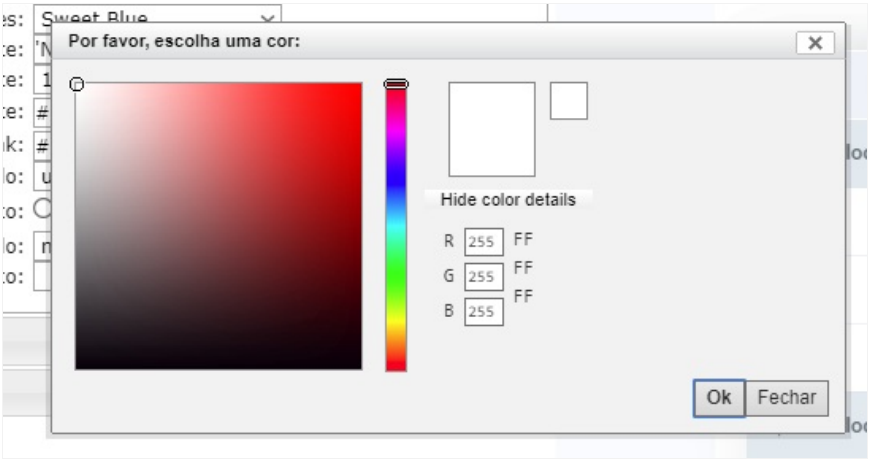
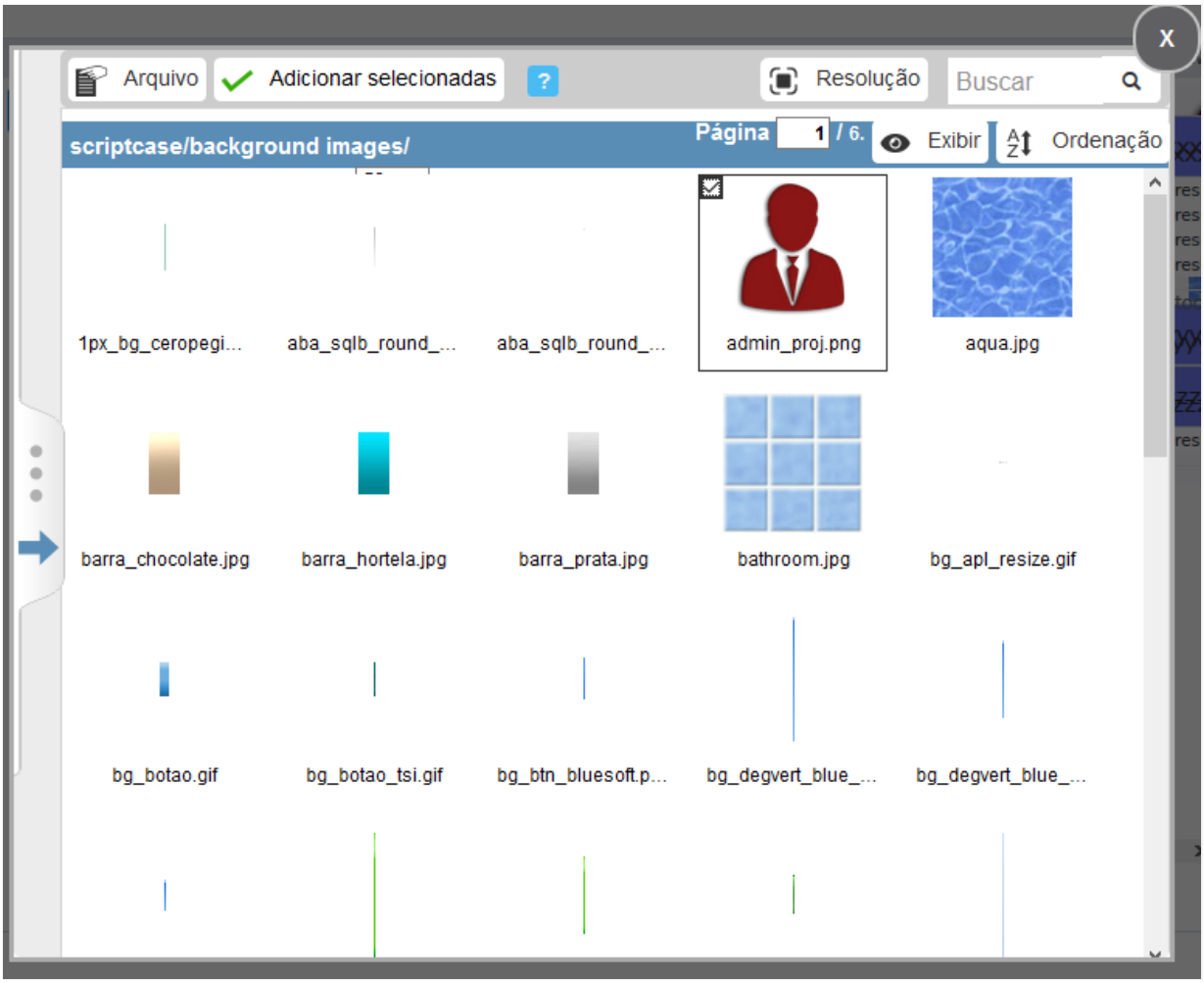


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

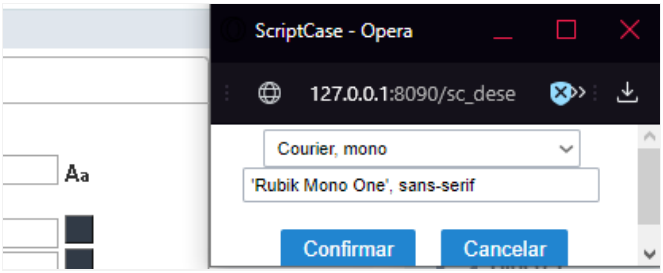
Metrica

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

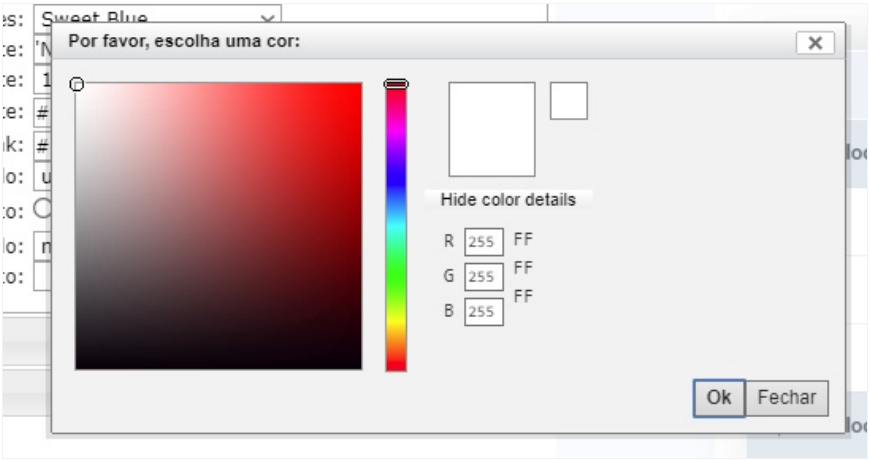
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

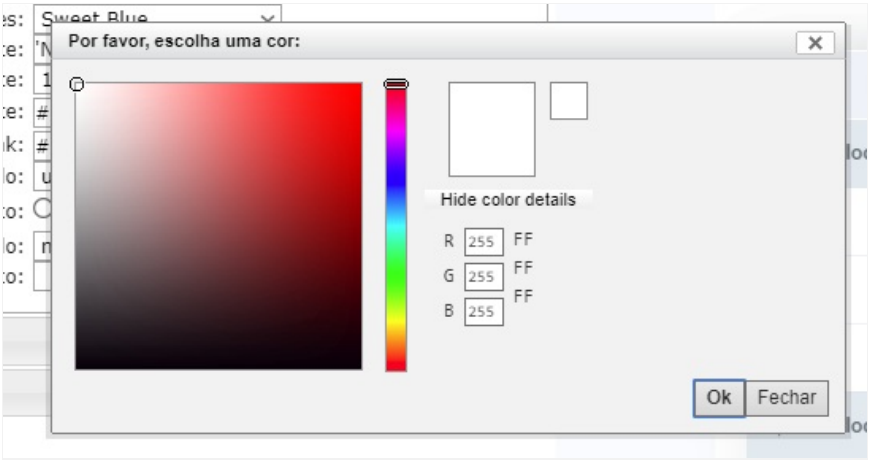
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

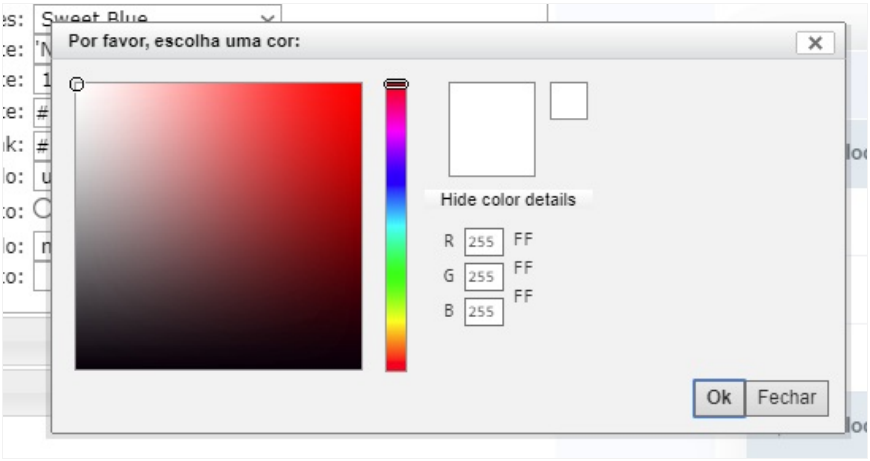
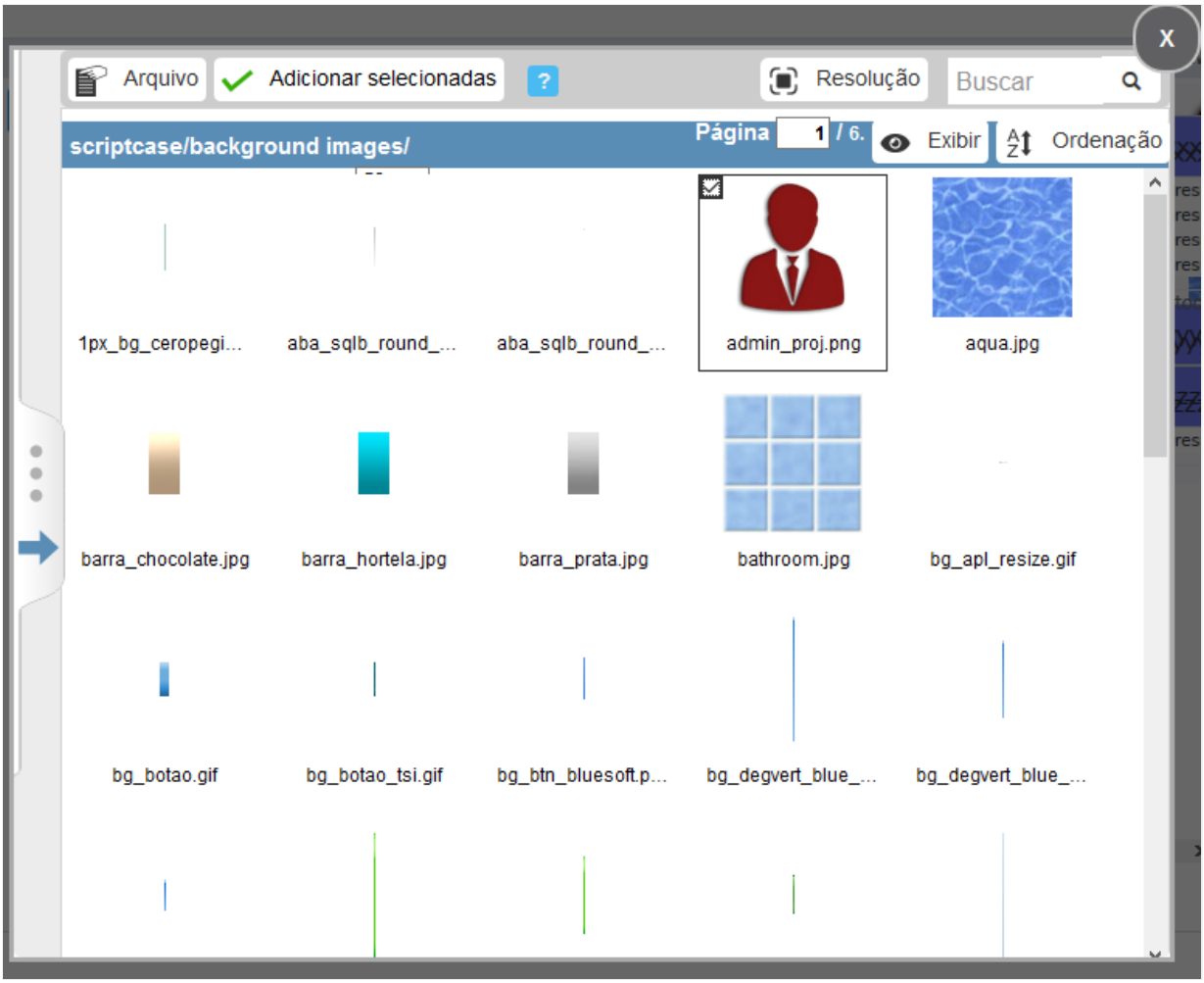


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

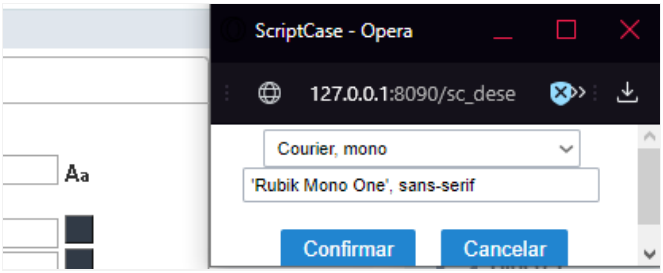
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



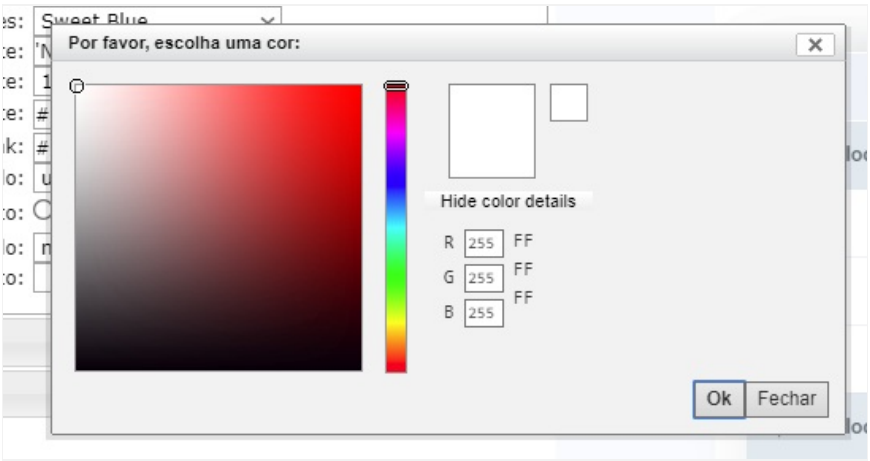
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

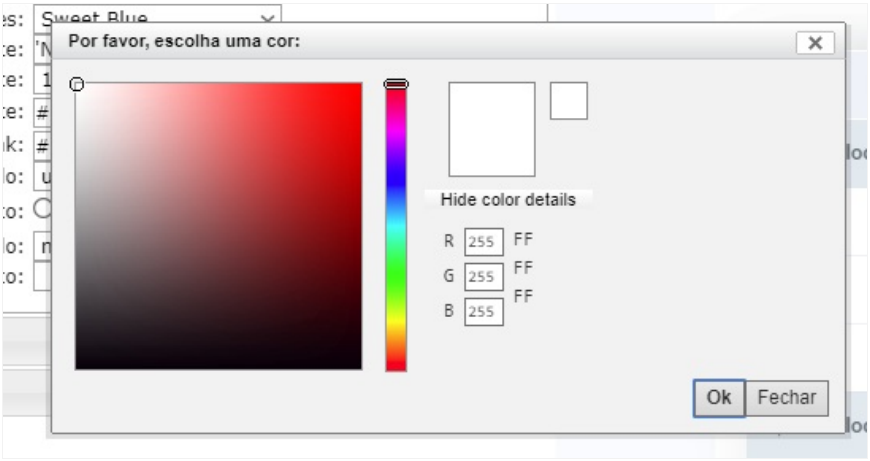
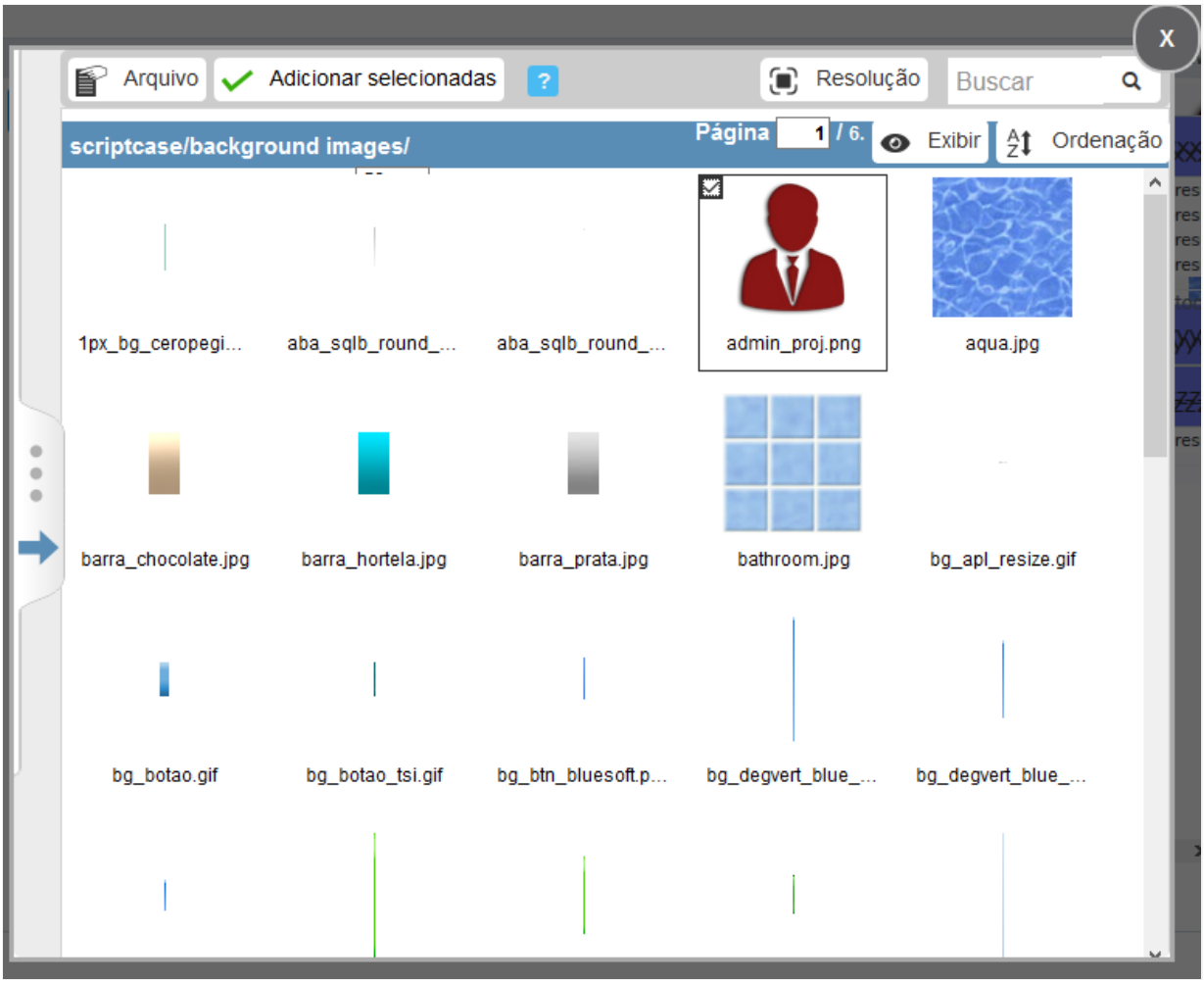


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

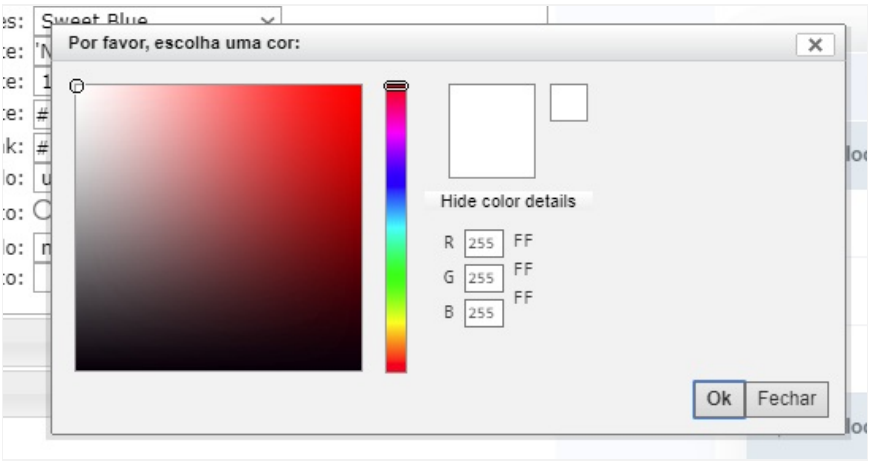
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

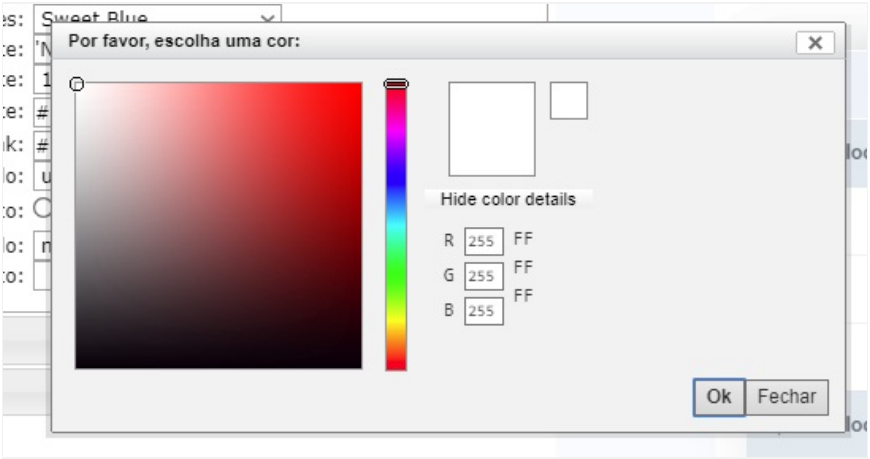
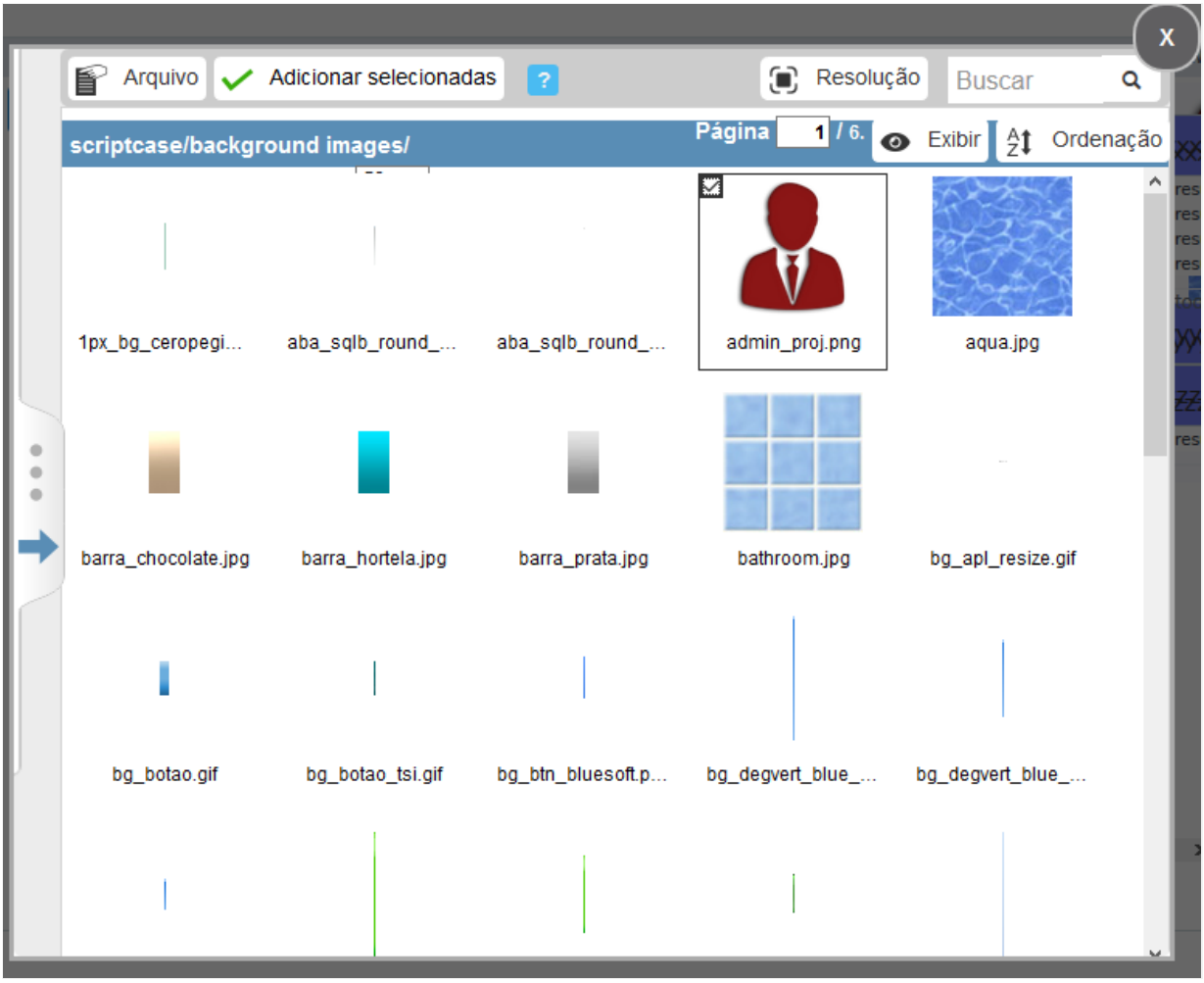


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

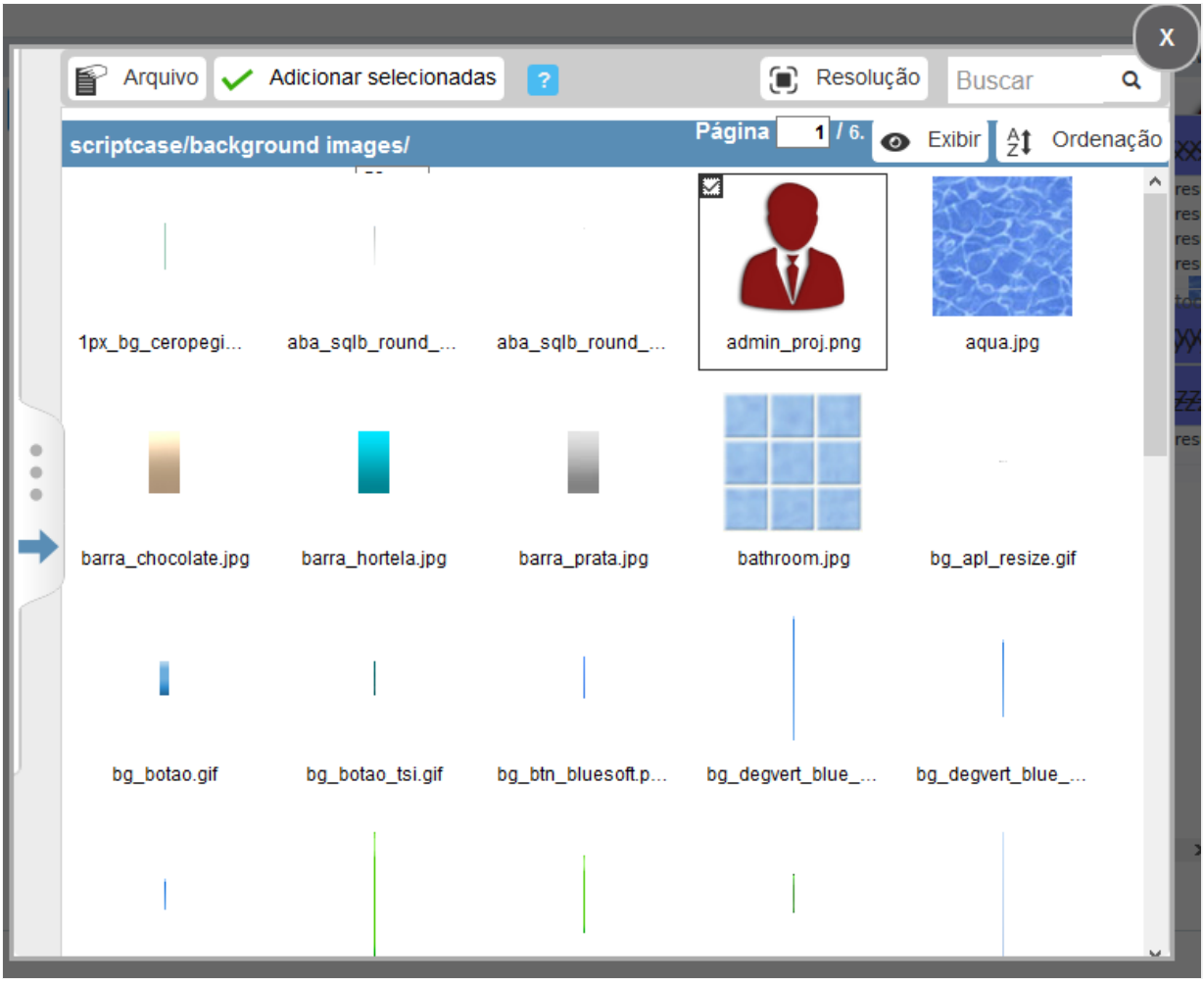
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Posição

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

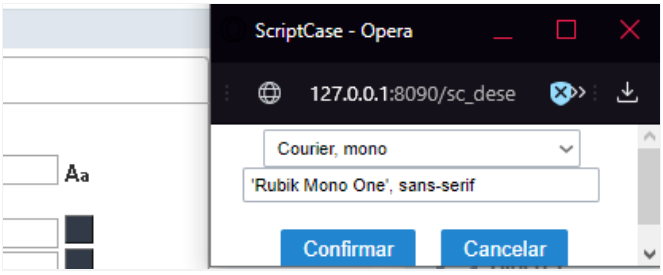
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

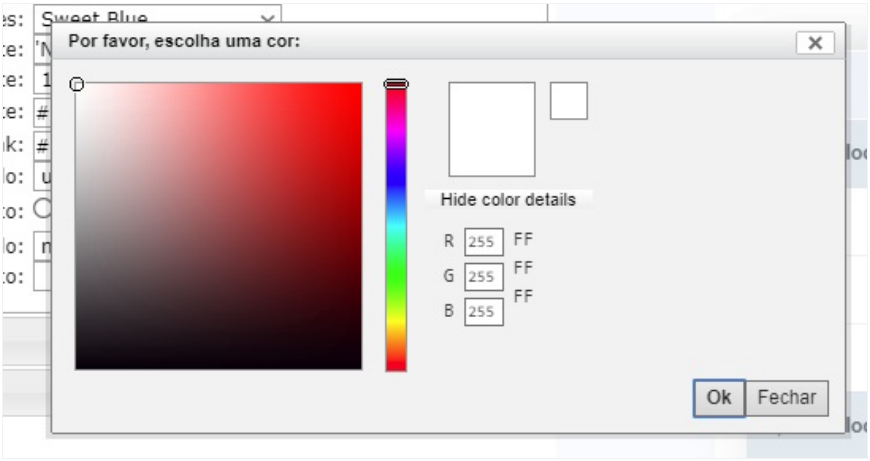
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

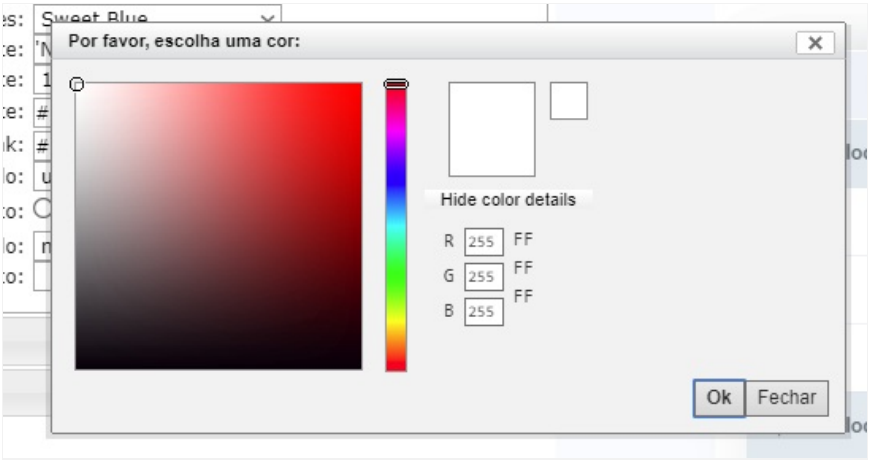
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

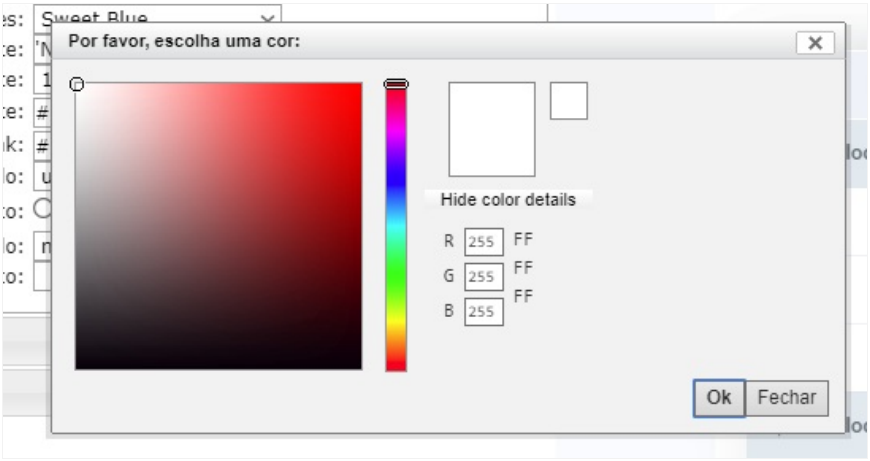
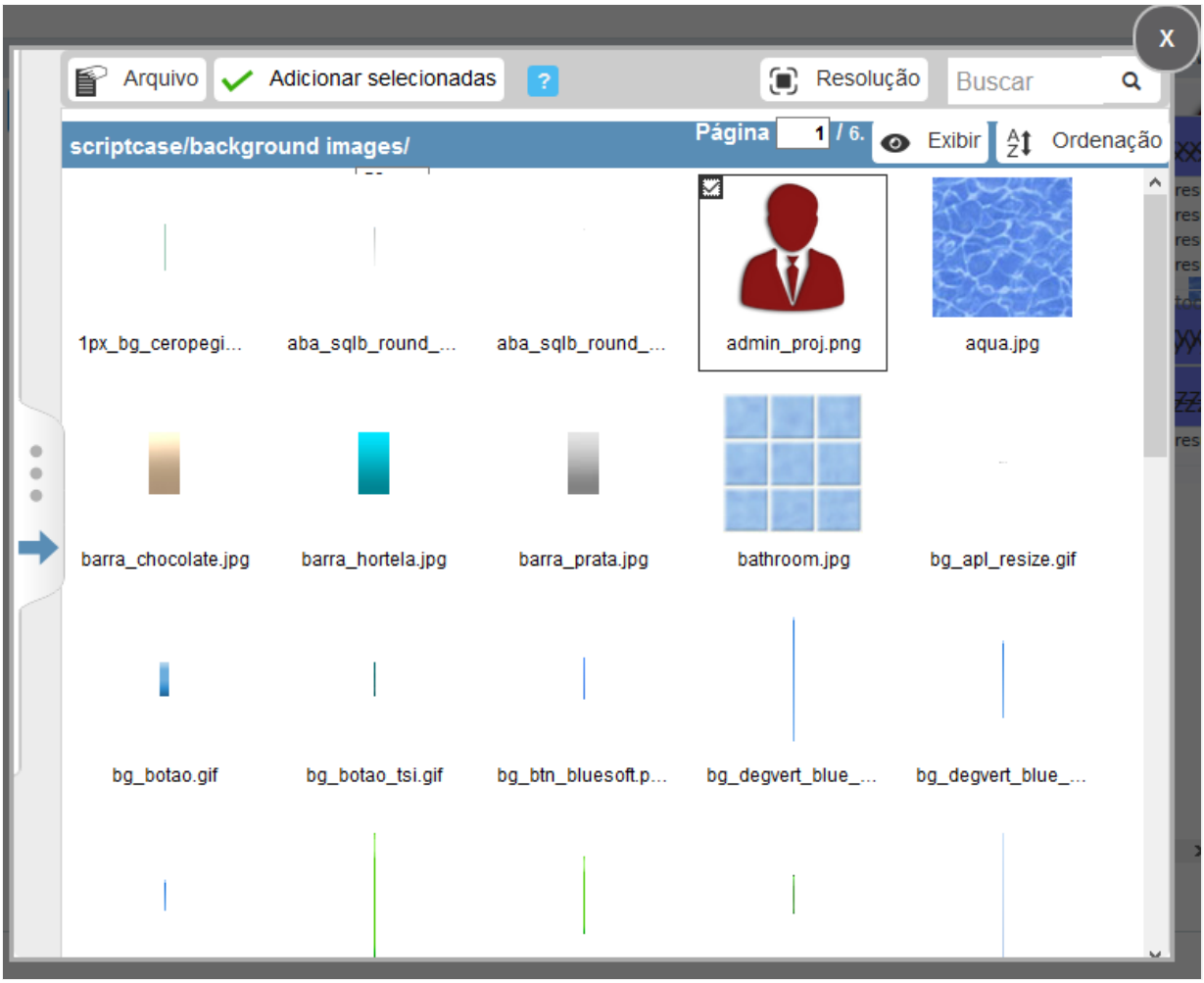


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ícone de Posição

Essa opção permite definir se o ícone será mostrado no título ou na mensagem.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

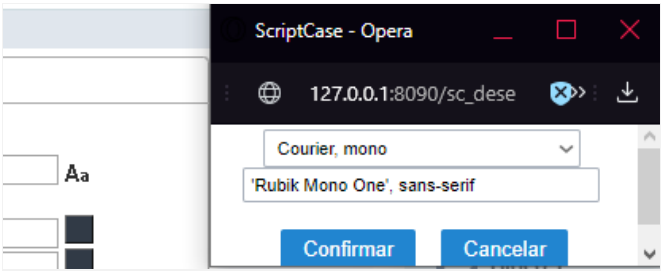
Mensagem

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

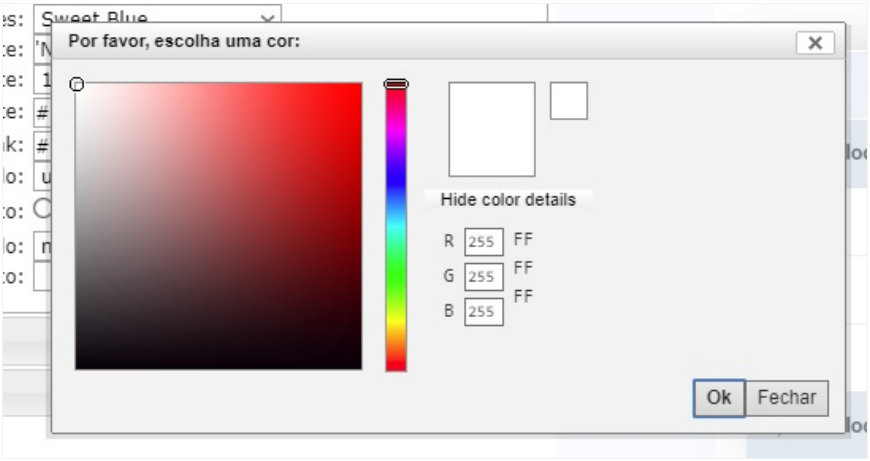
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

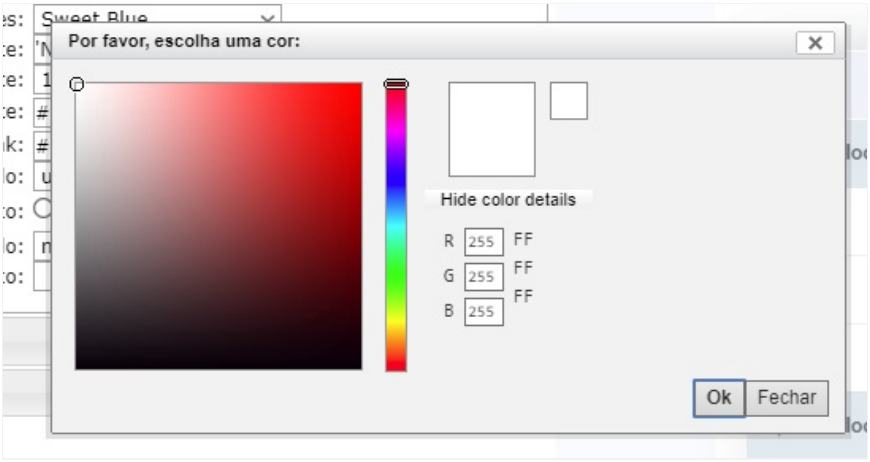
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

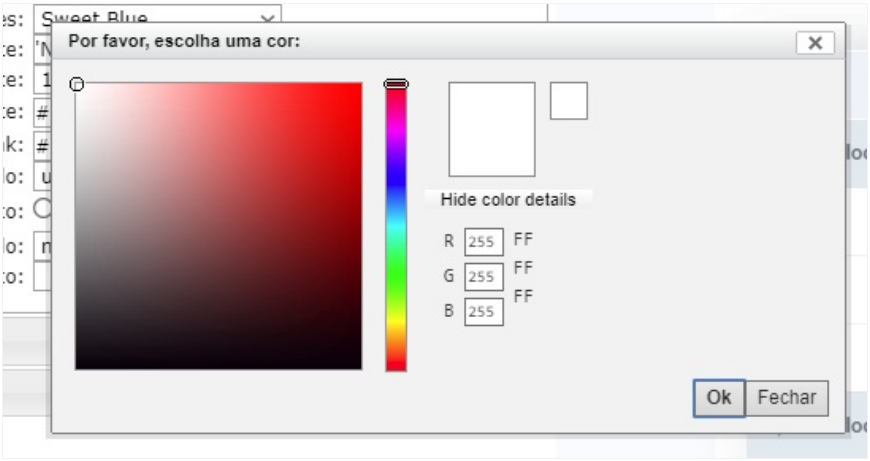
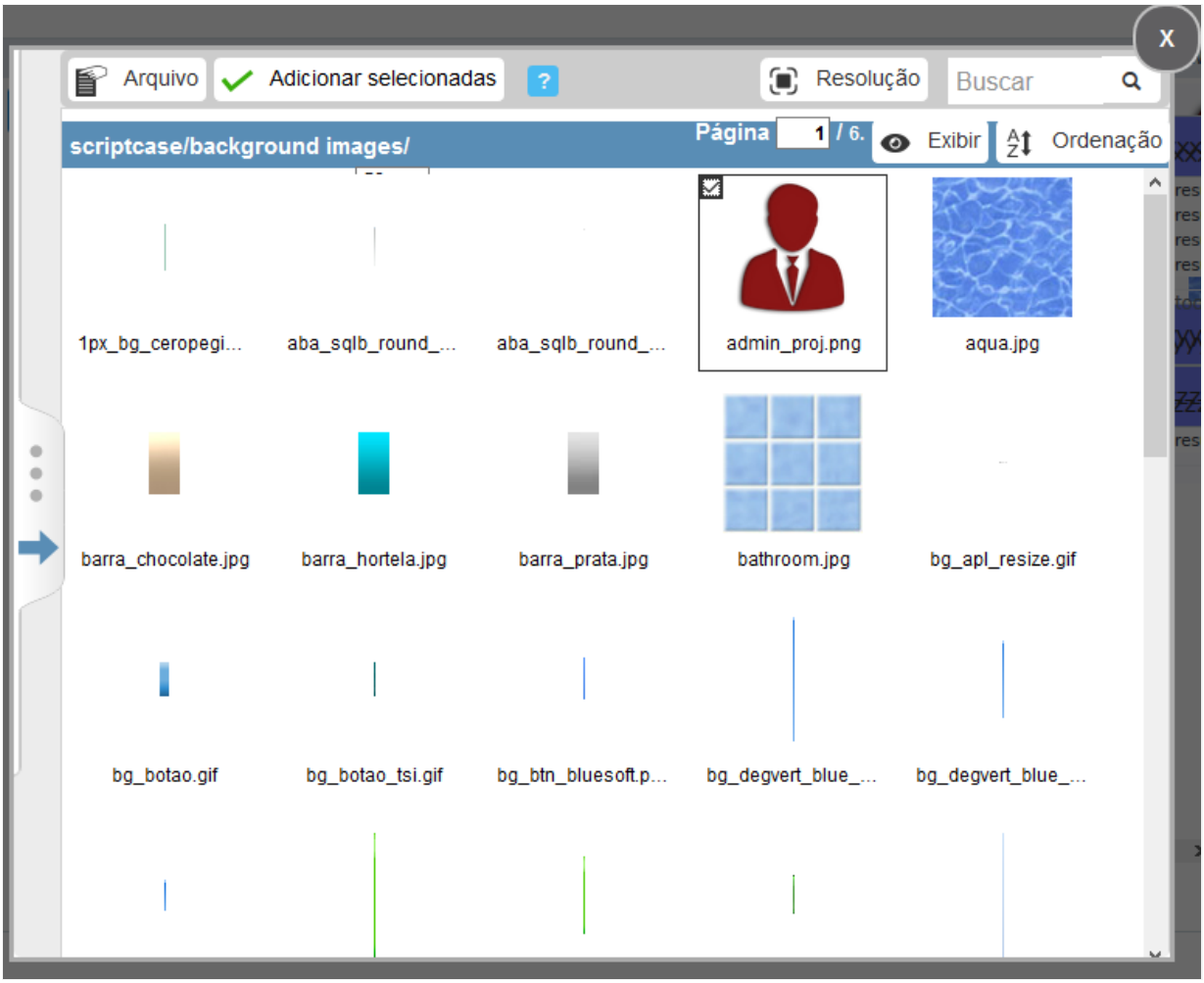


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ícone

Essa opção permite definir o ícone que será exibido na mensagem.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

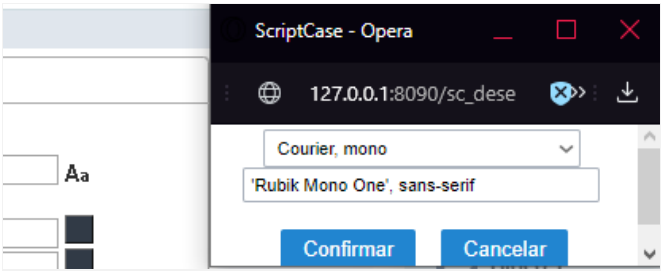
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

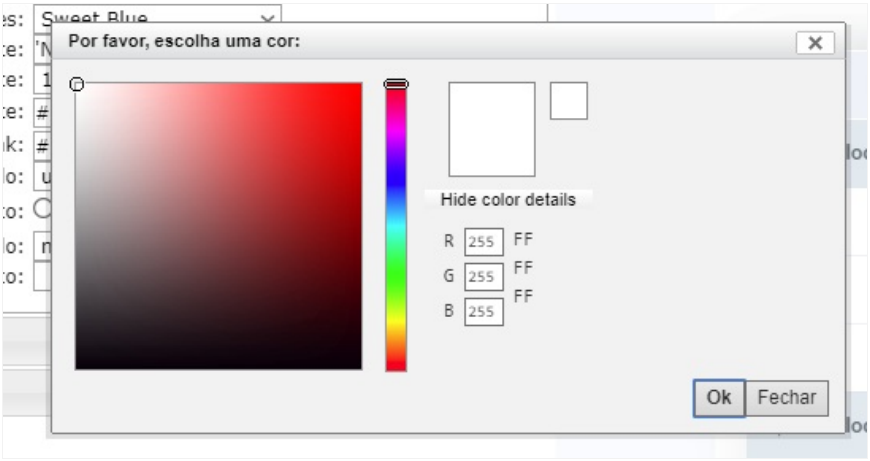
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

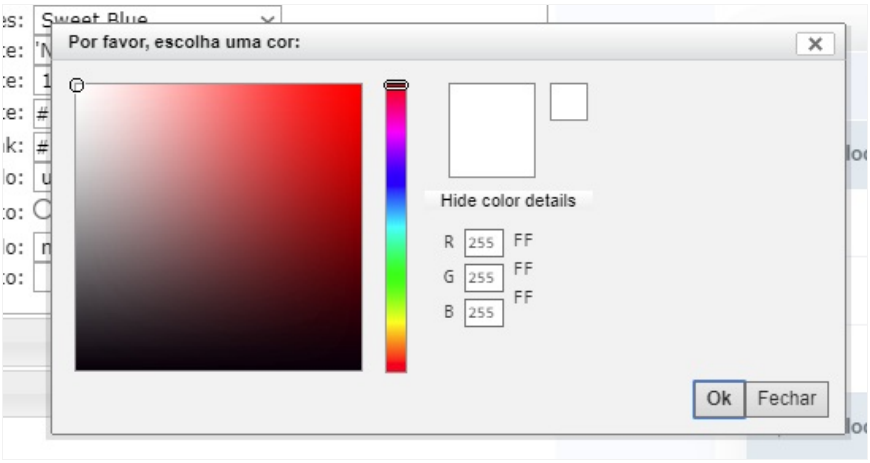
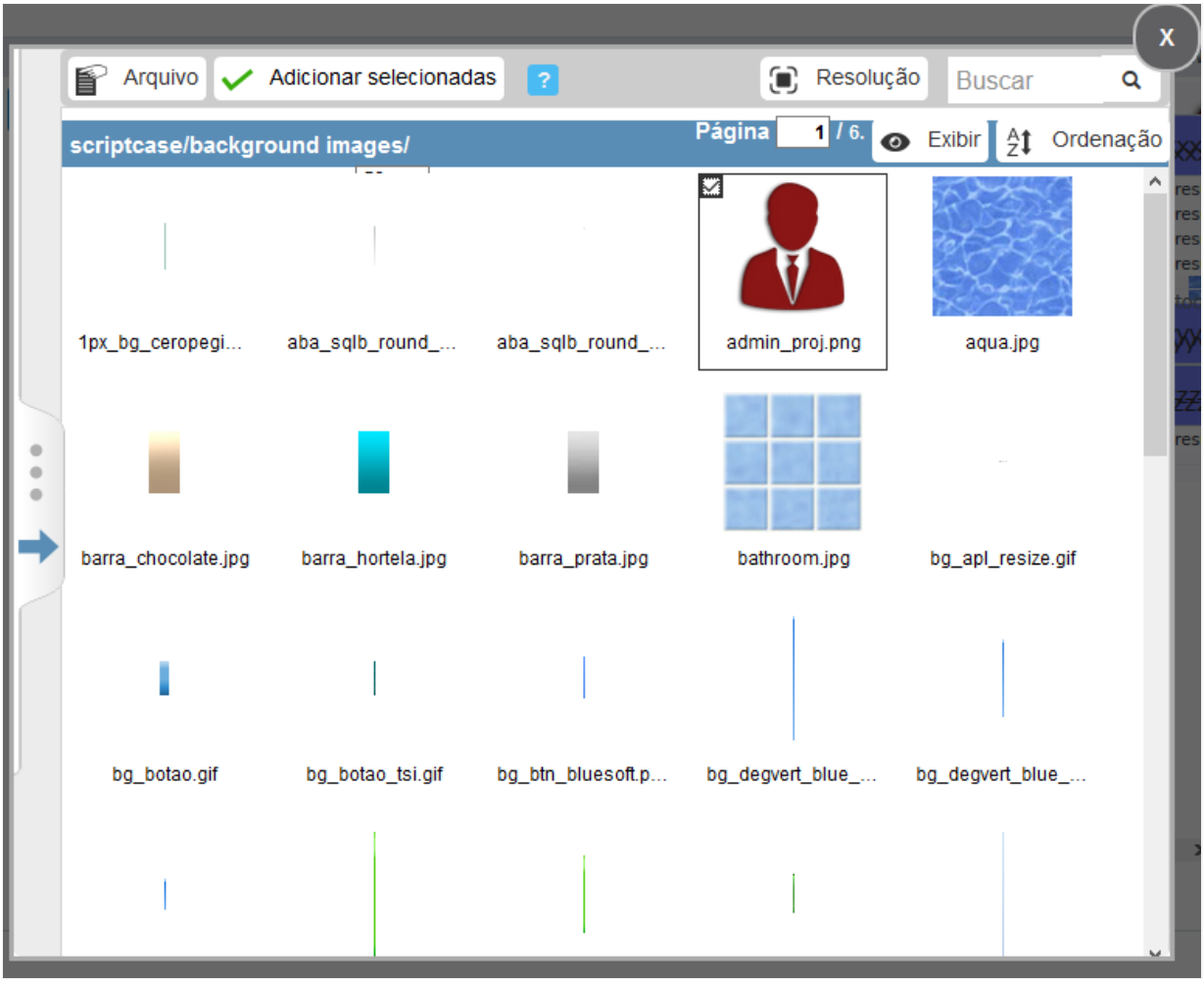


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

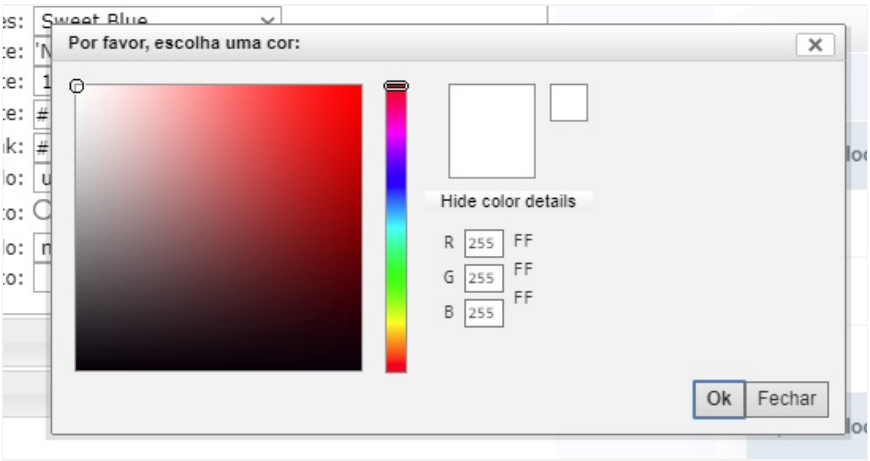
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

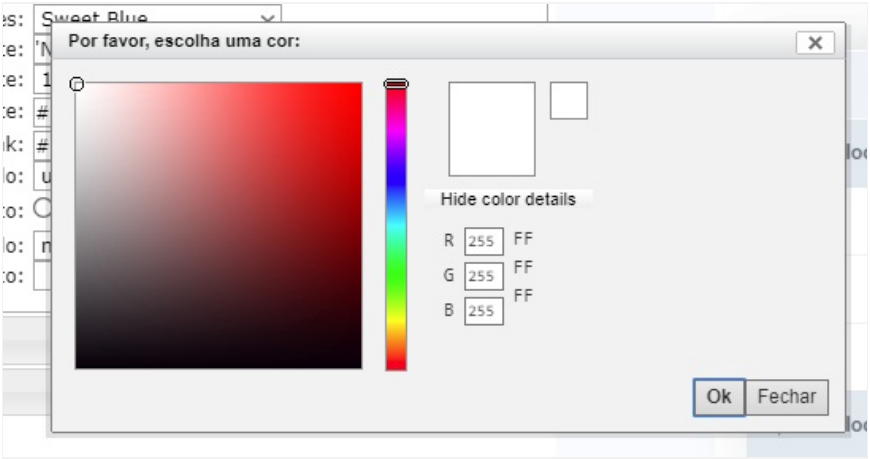
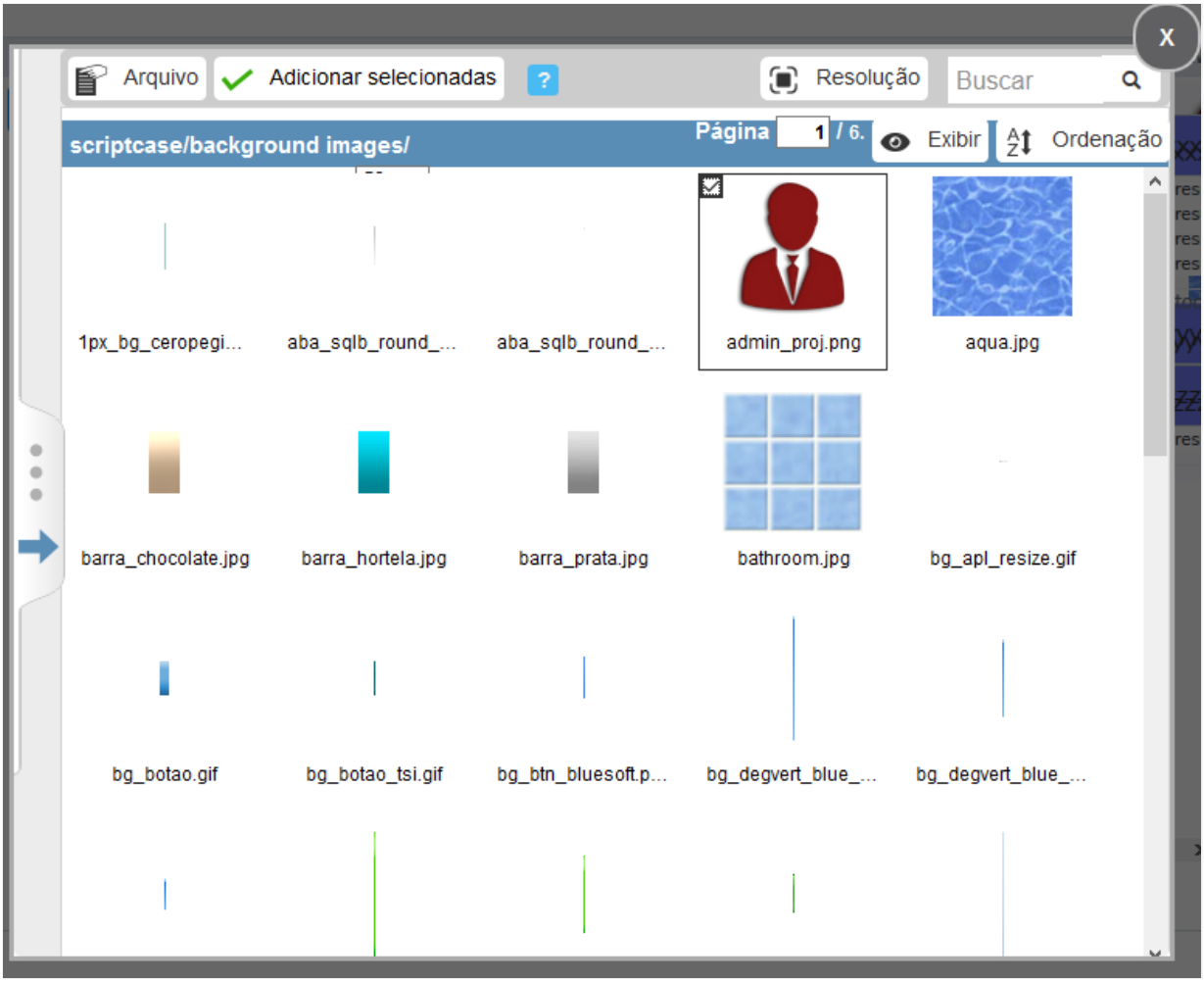


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

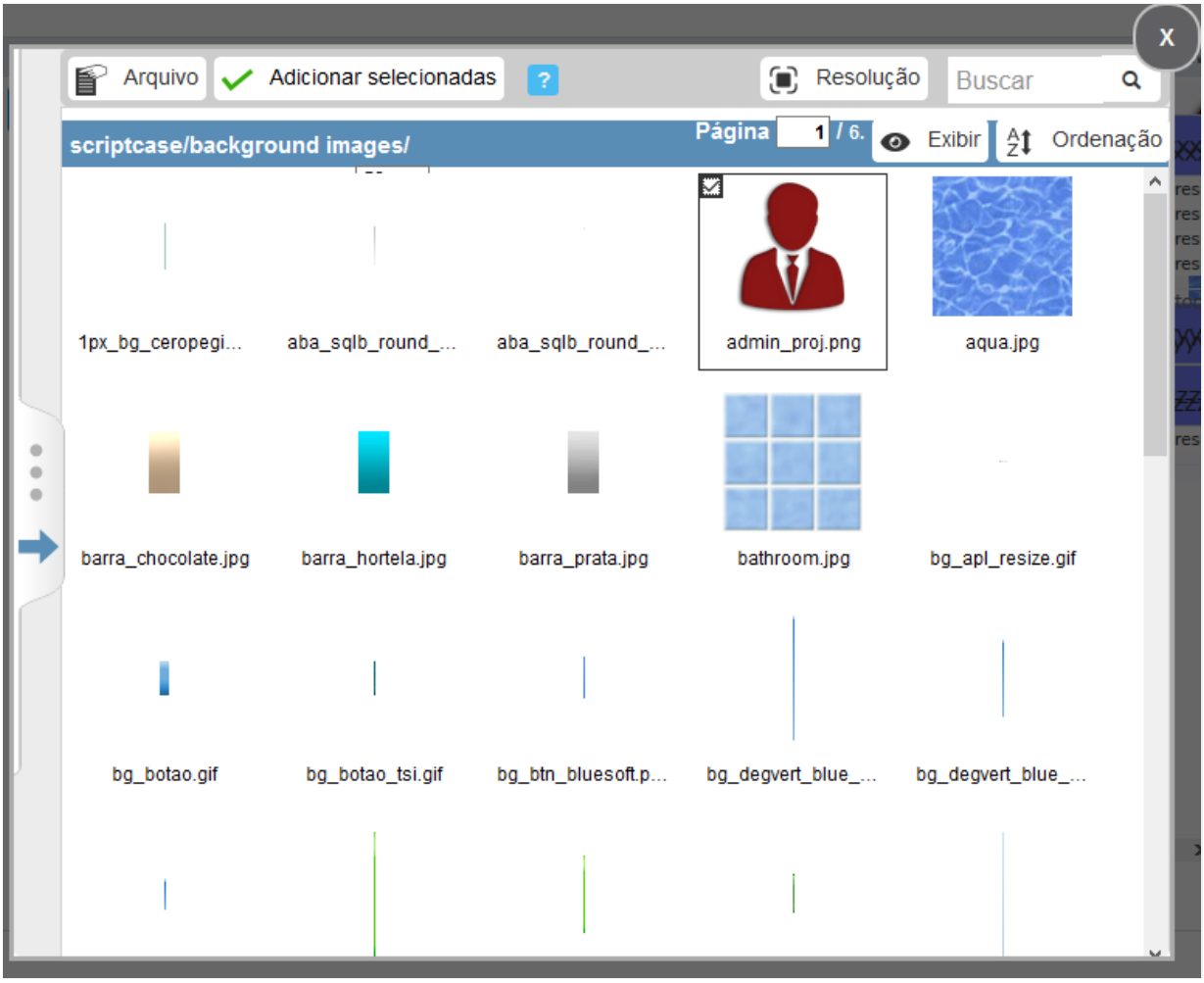
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

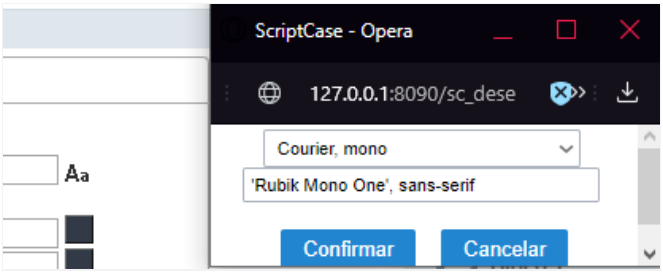
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

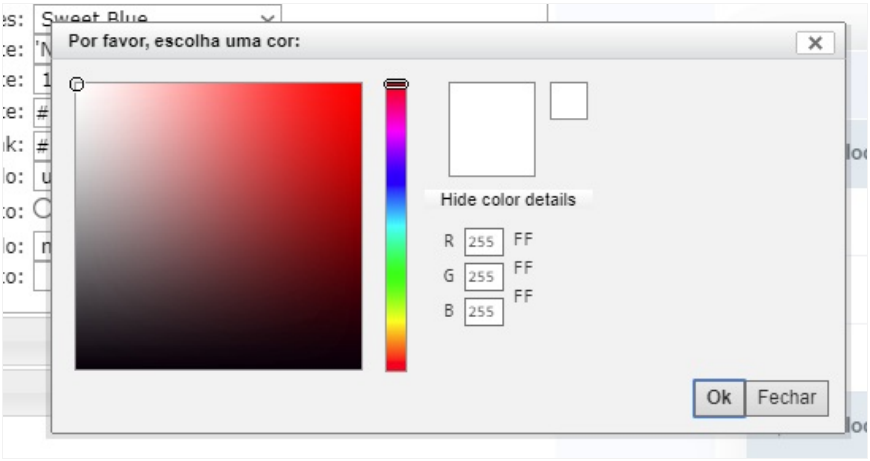
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

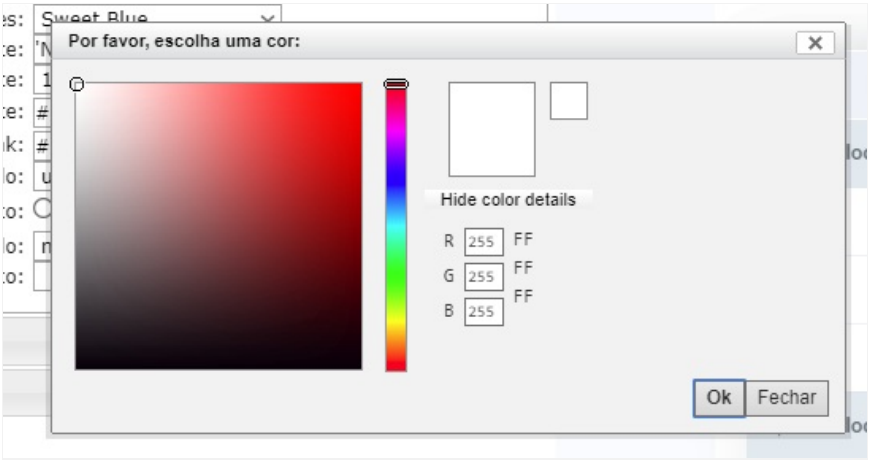
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

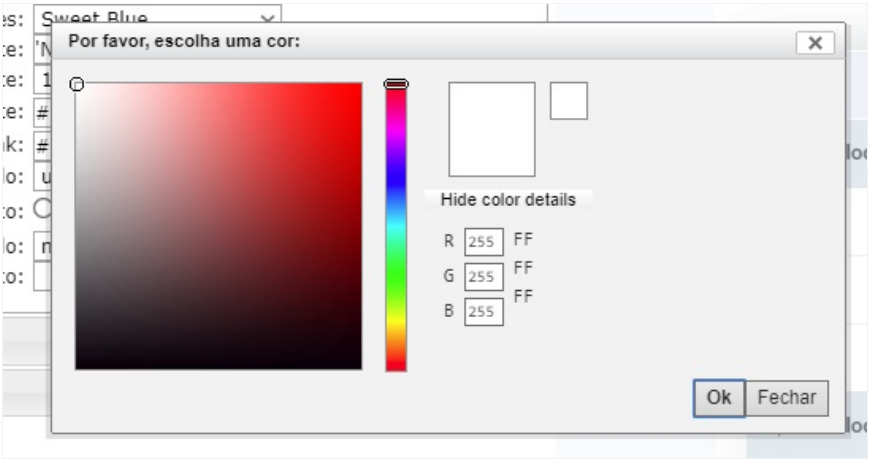
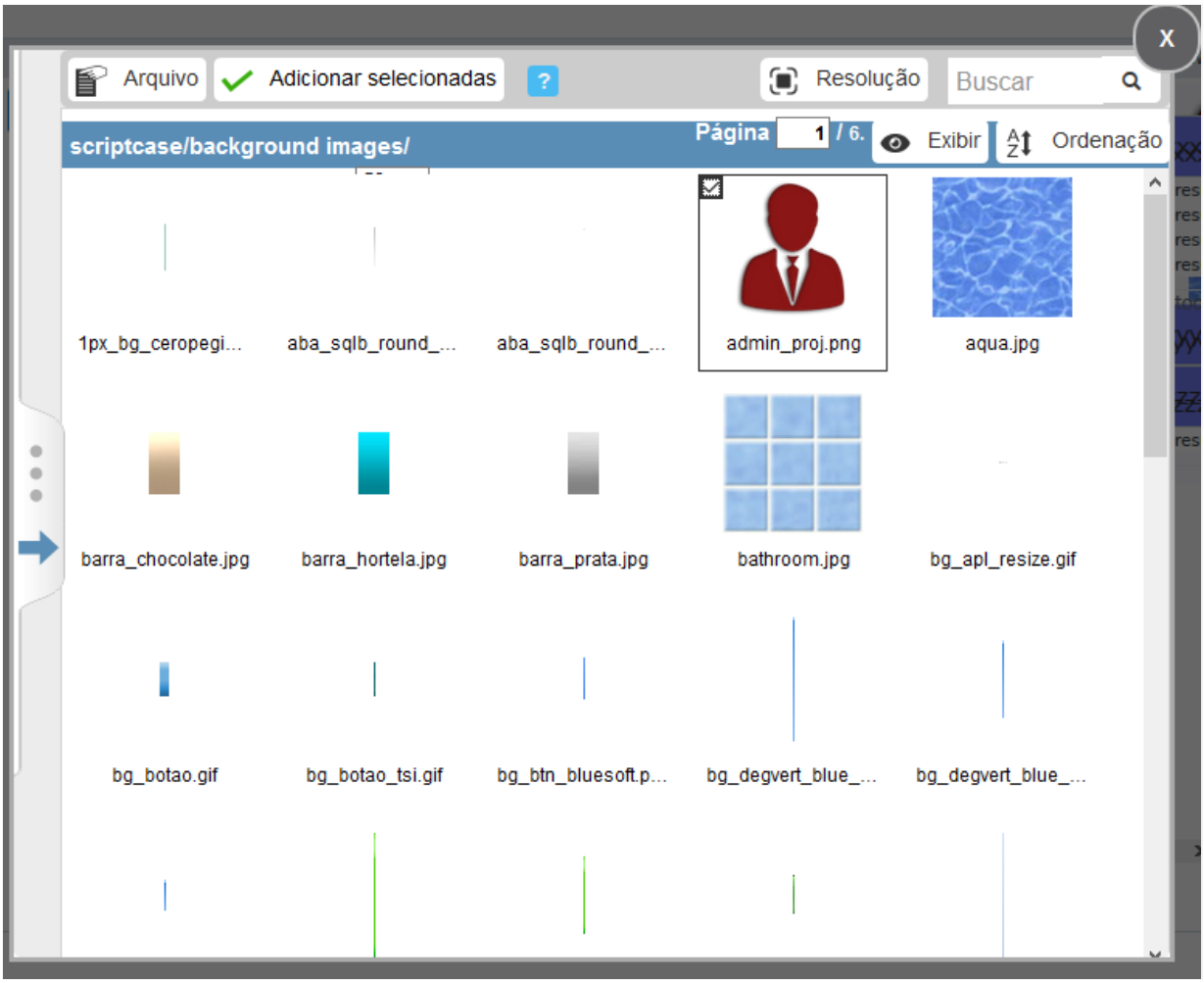


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ícone

Essa opção permite definir o ícone que será exibido na mensagem.

Ícone de Posição

Essa opção permite definir se o ícone será mostrado no título ou na mensagem.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

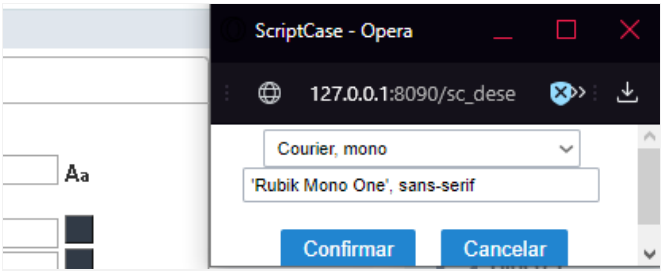
Mensagem

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

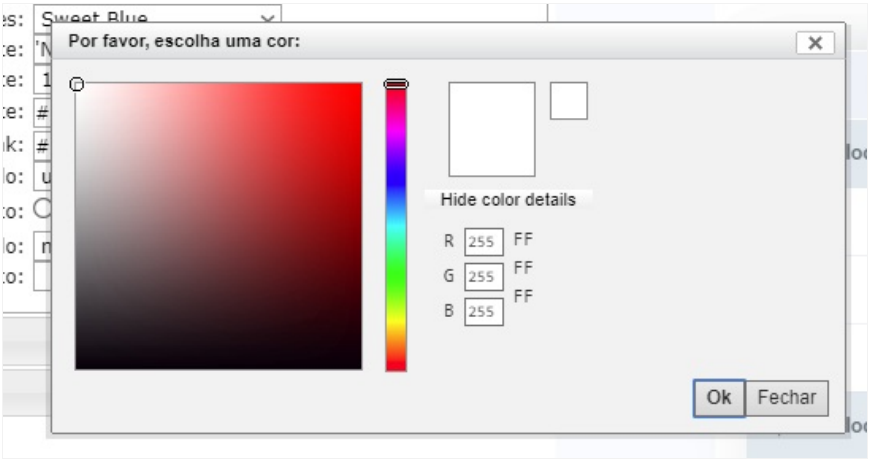
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

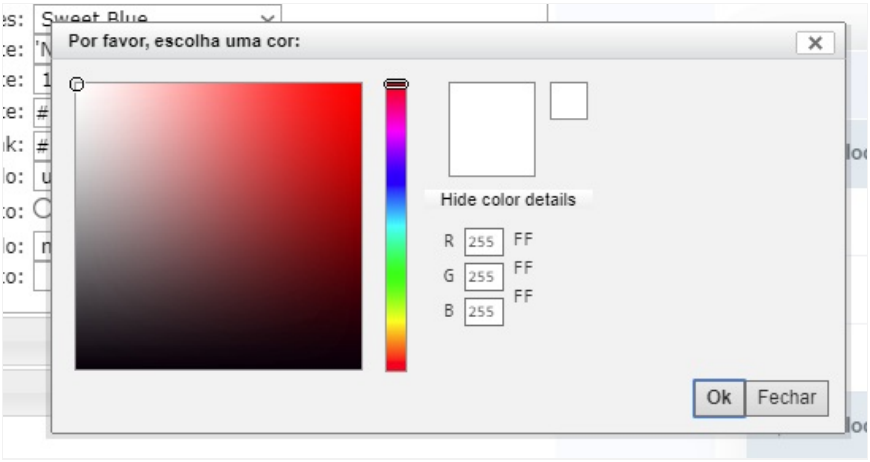
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

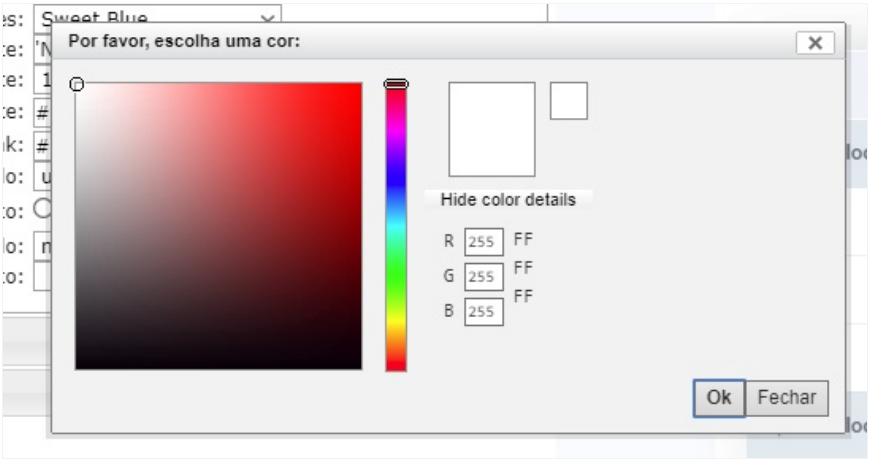
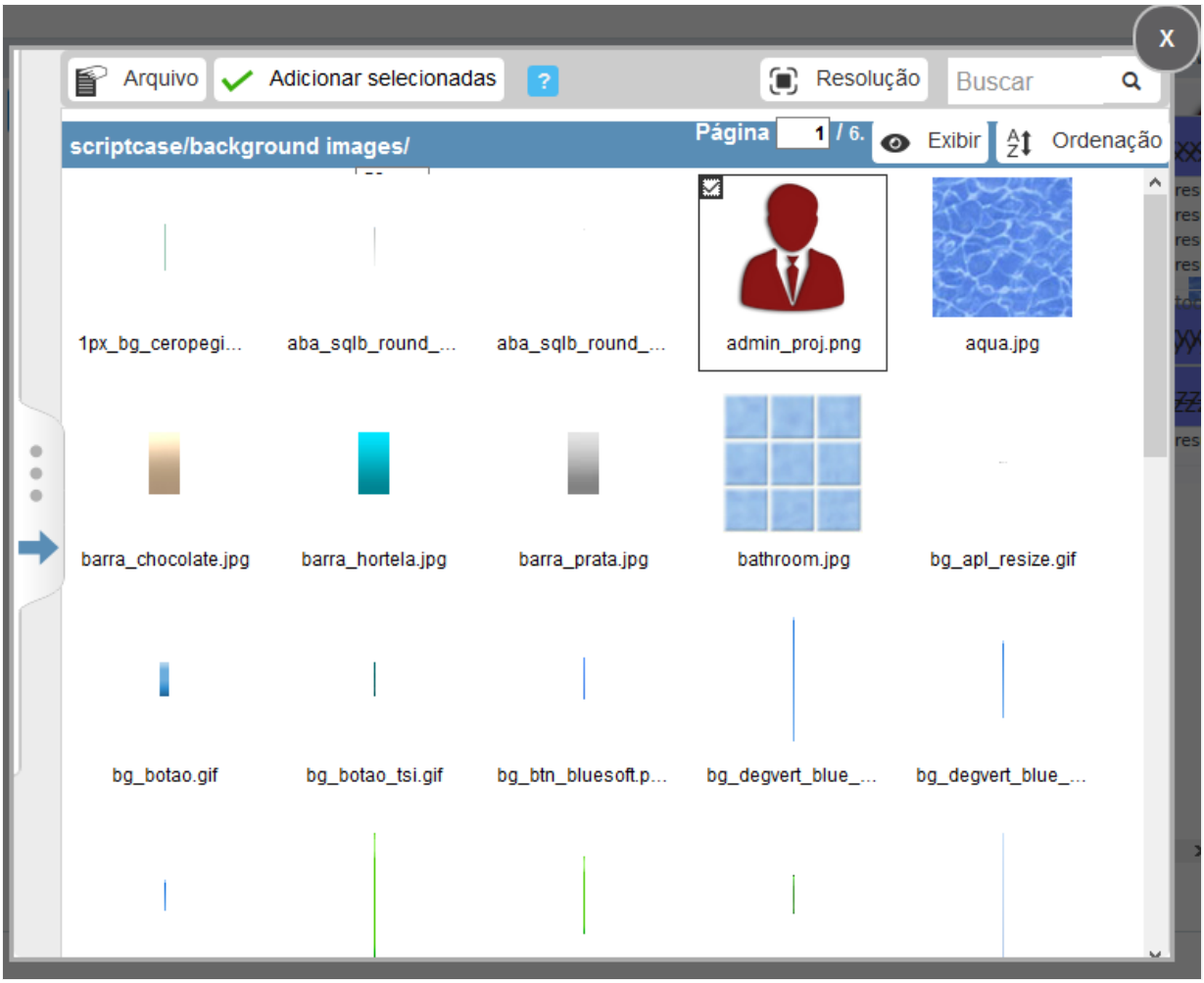


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ícone

Essa opção permite definir o ícone que será exibido na mensagem.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

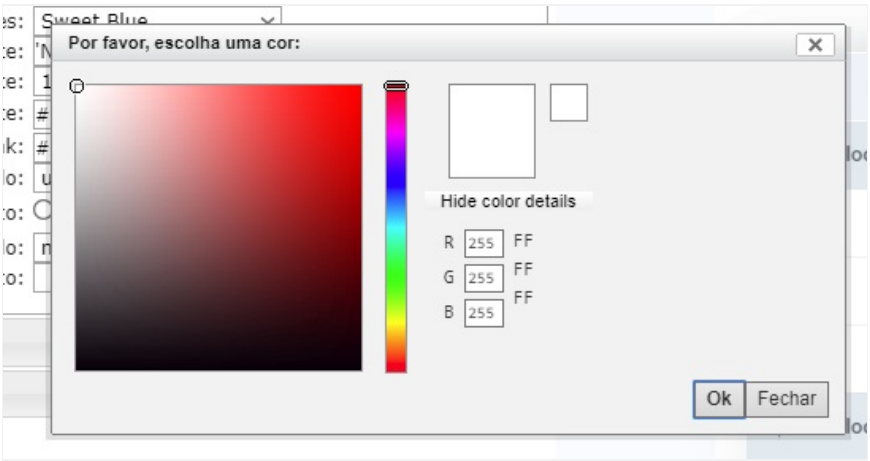
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

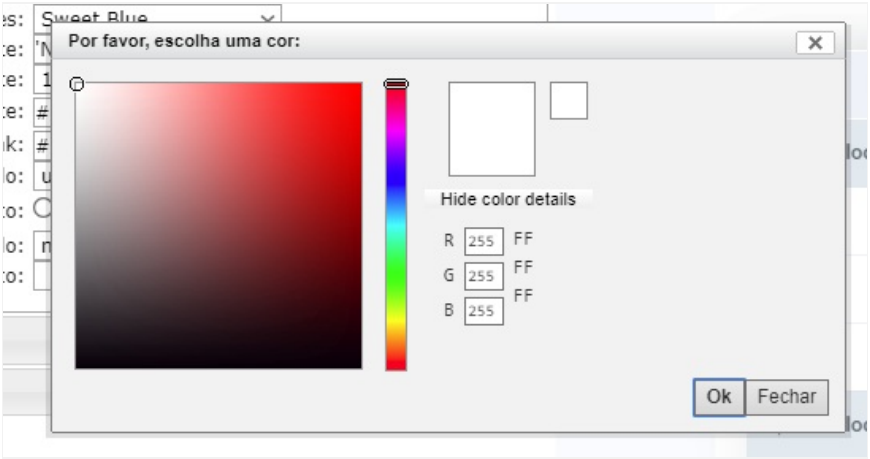
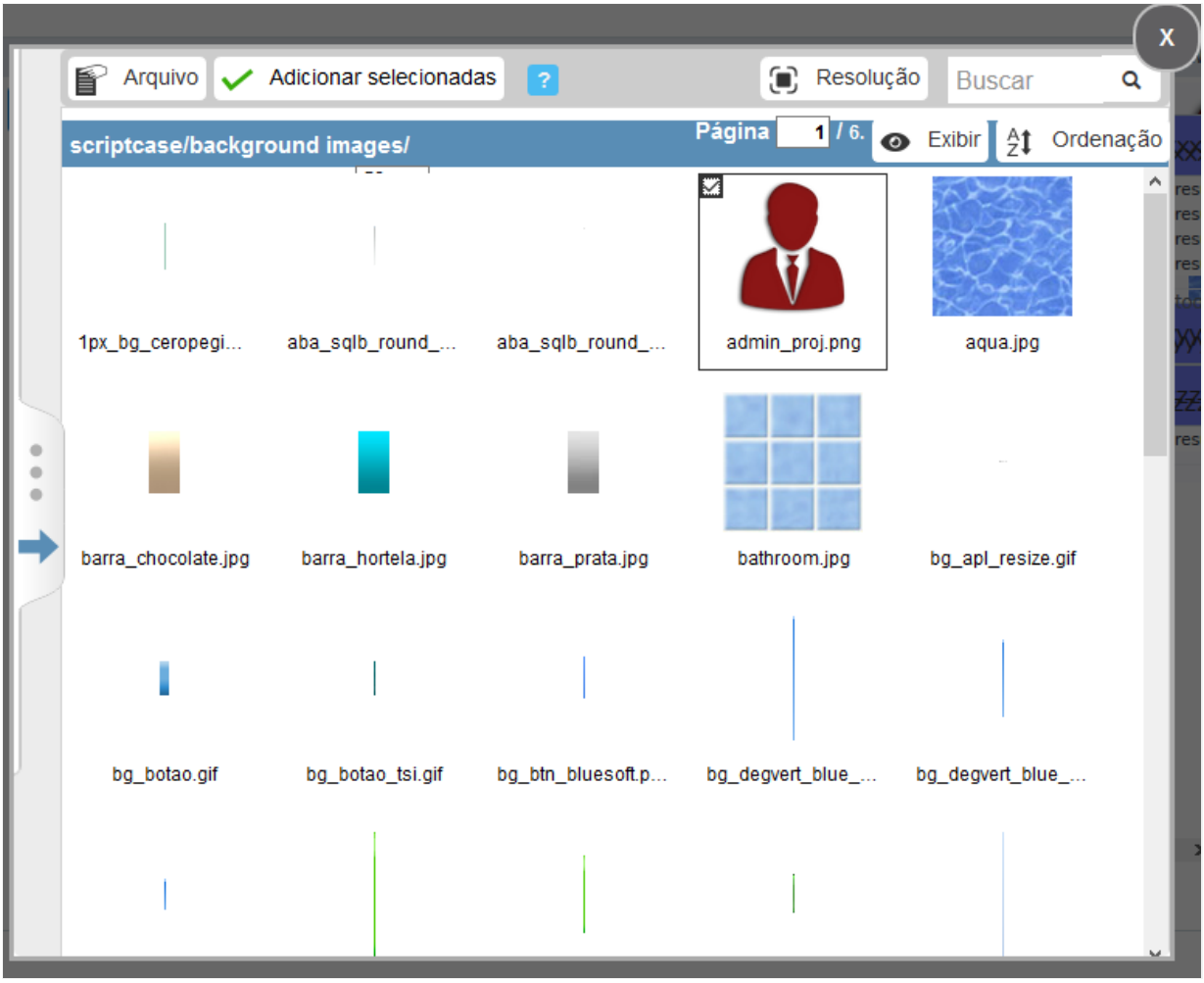


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

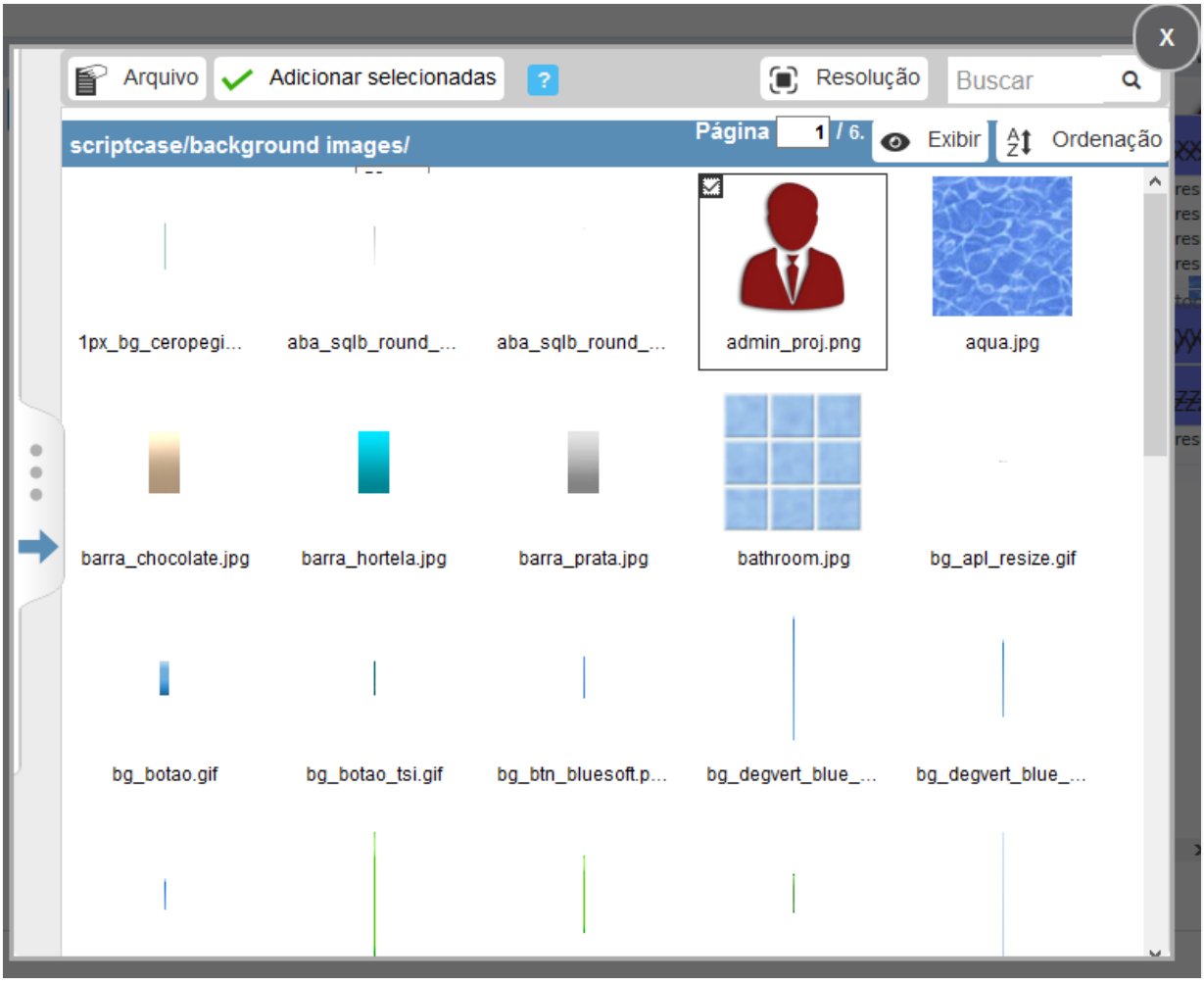
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Título

Borda

Tamanho da Borda

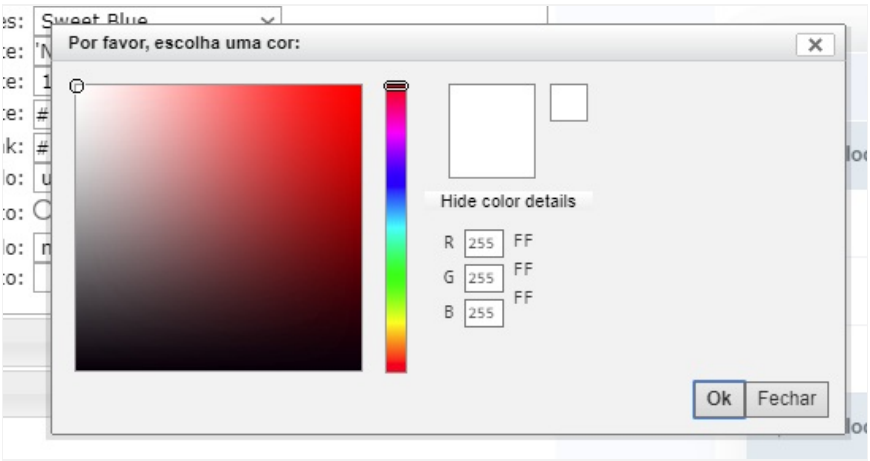
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

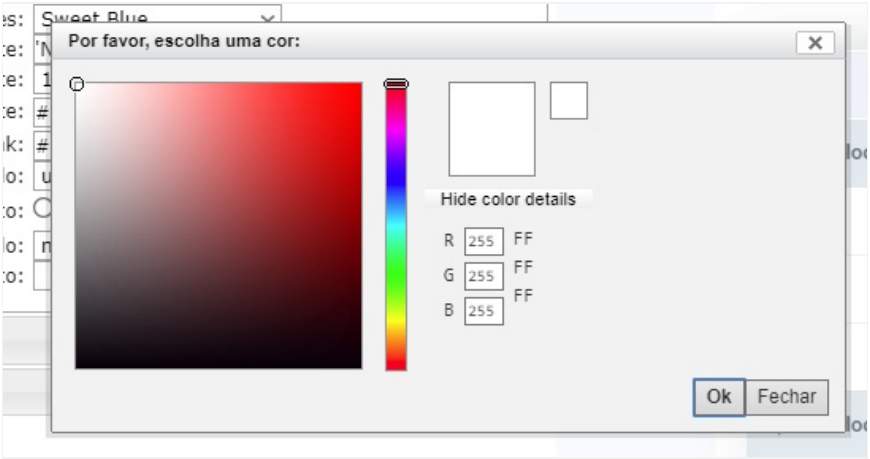
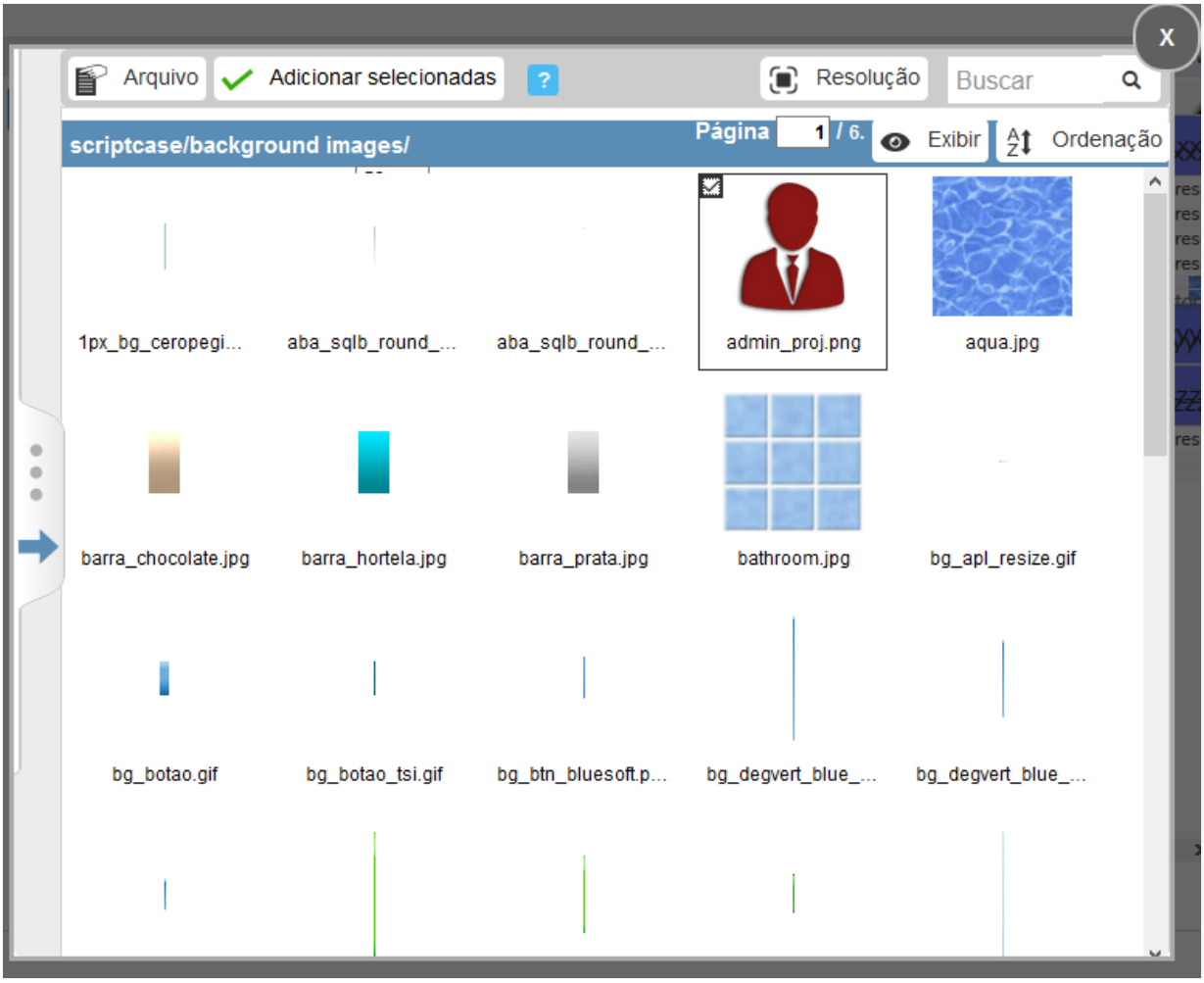


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

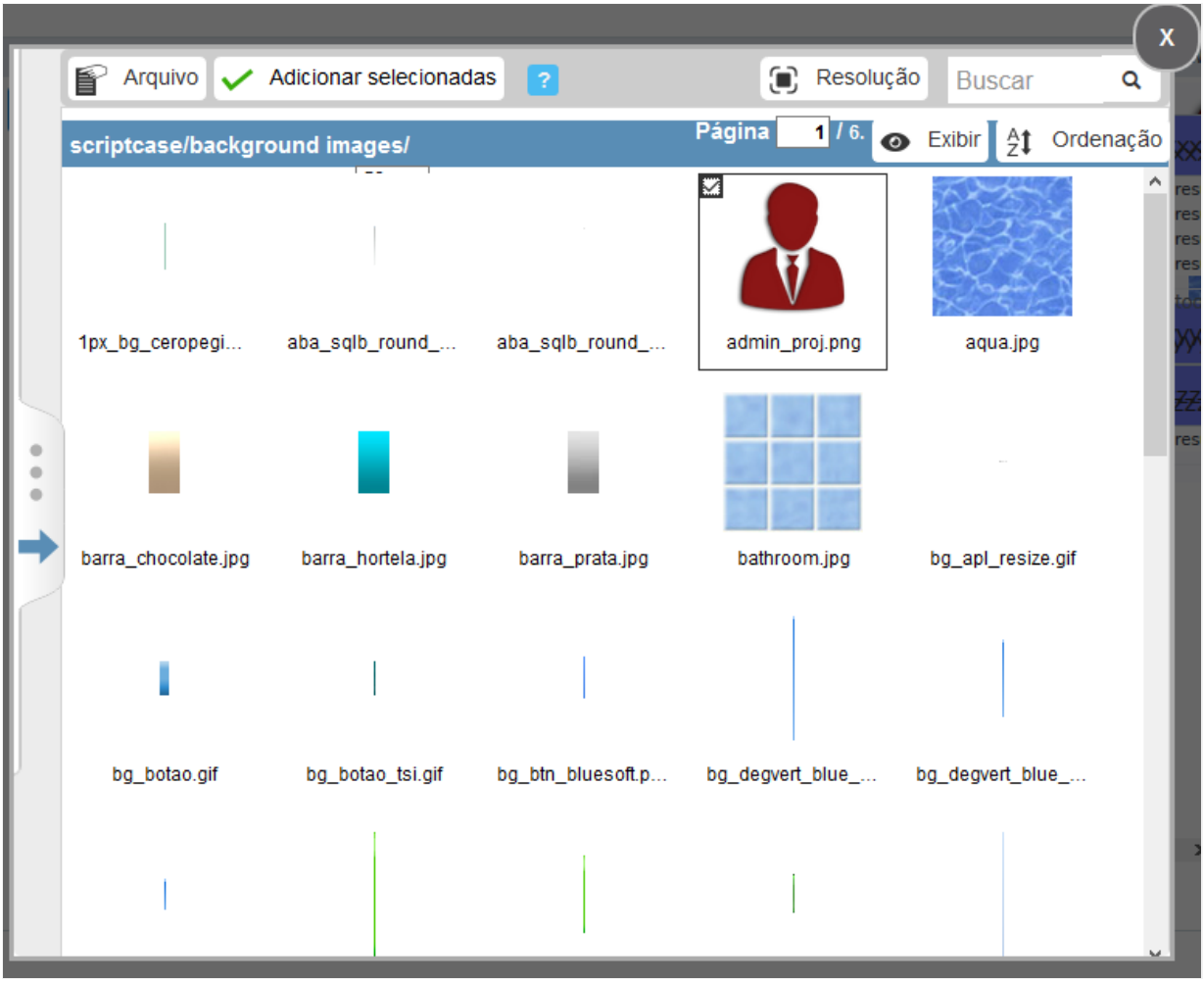
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

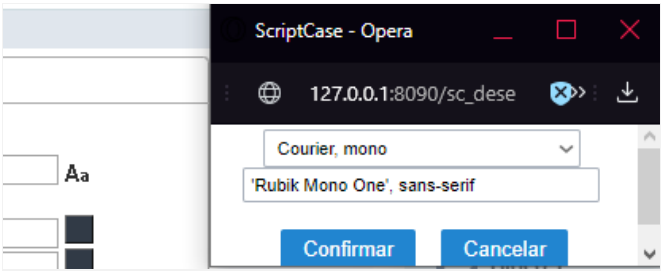
Mensagem

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

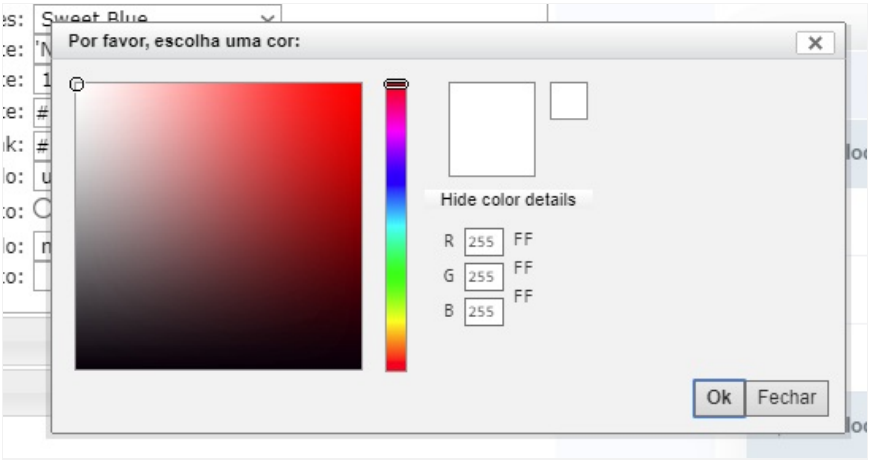
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

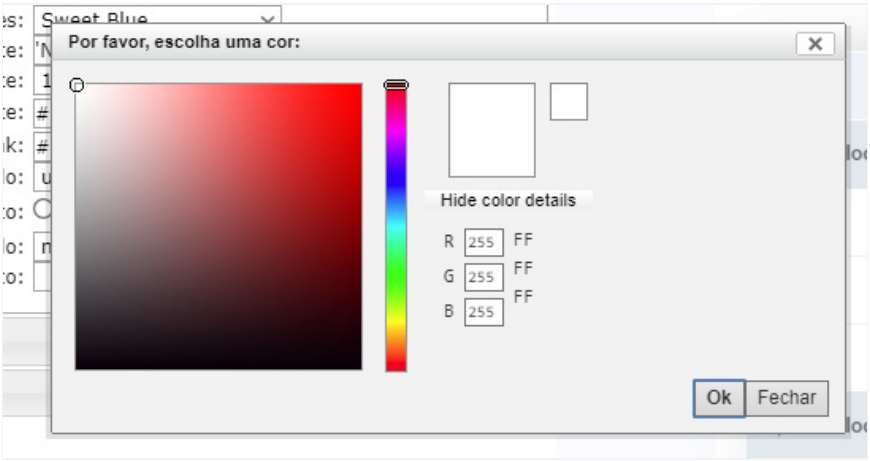
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.

- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

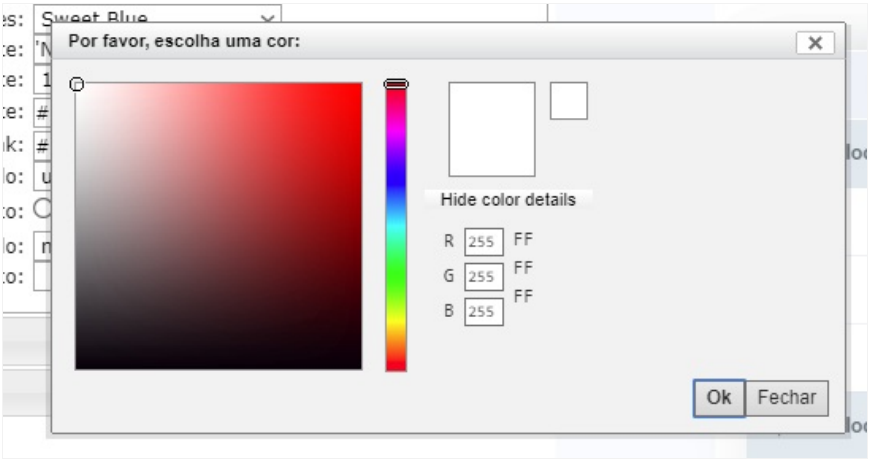
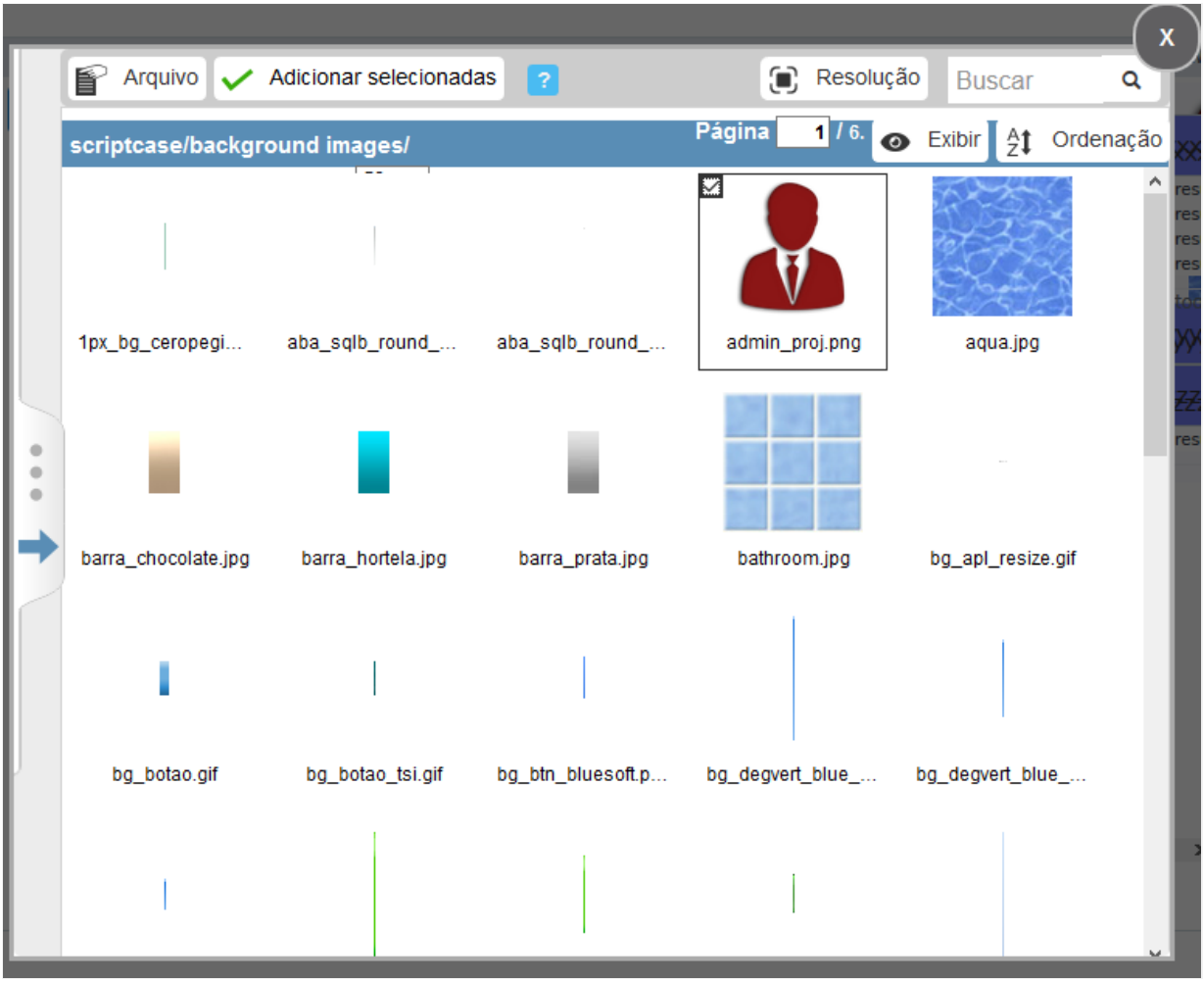


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Raio da Borda

Essa opção permite definir o raio da borda em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

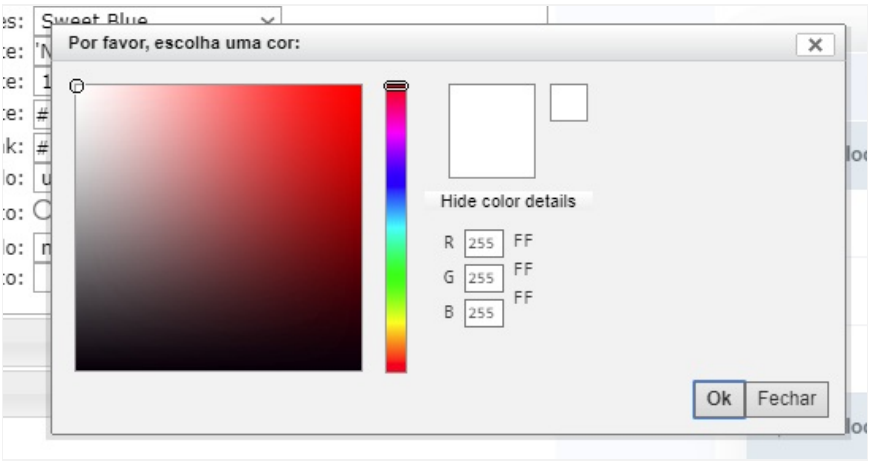
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

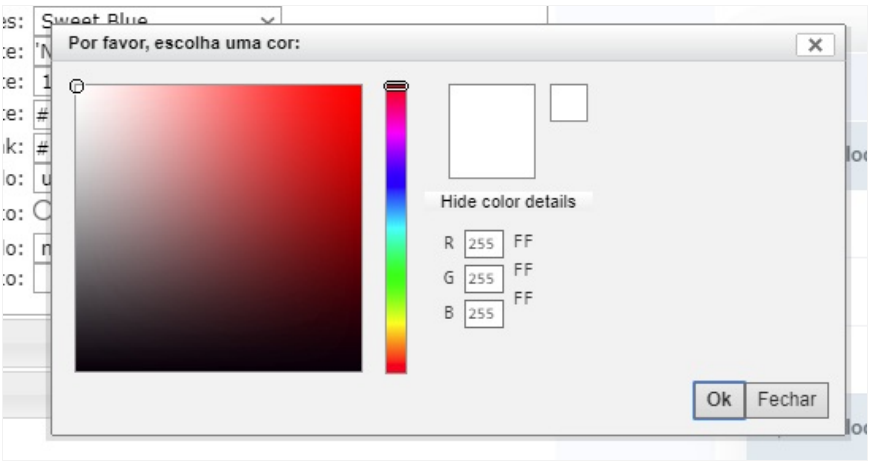
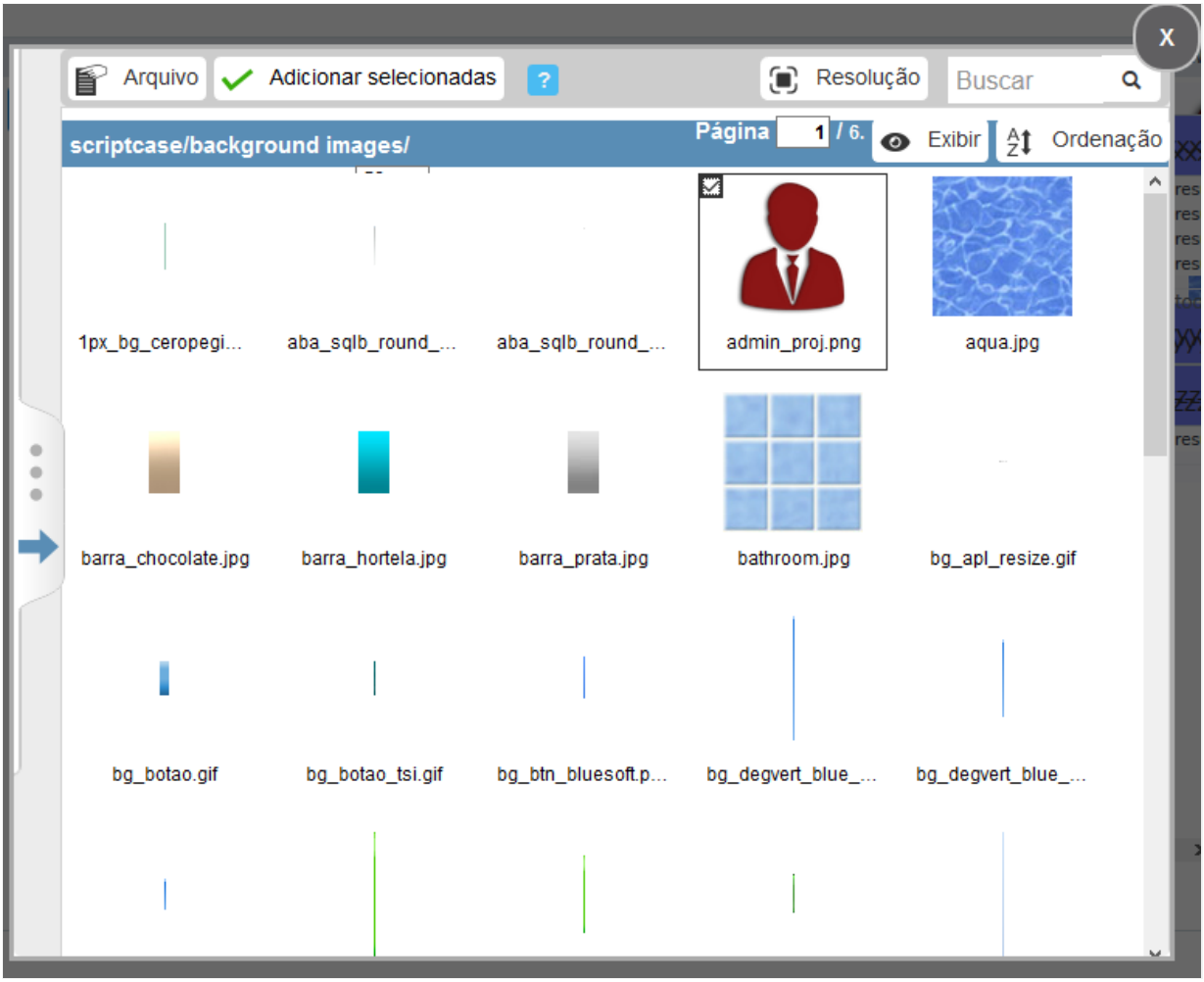


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

Borda

Tamanho da Borda

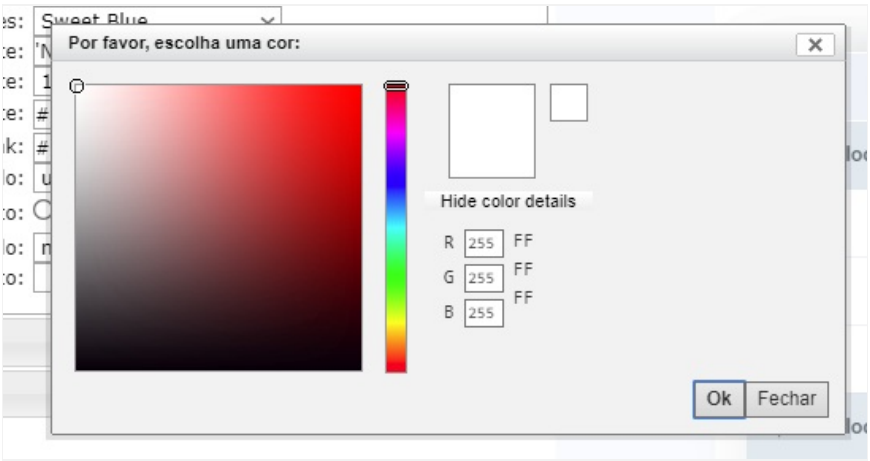
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

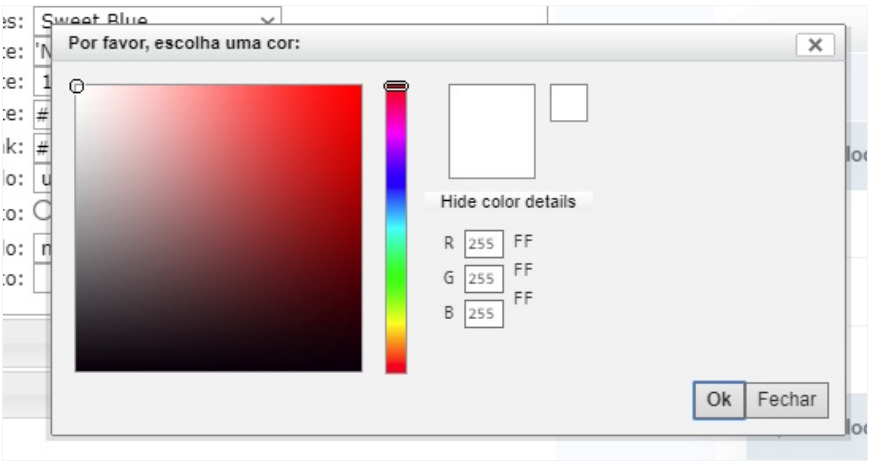
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do fundo do processo Ajax

Esta opção permite selecionar a cor do fundo do processo Ajax. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

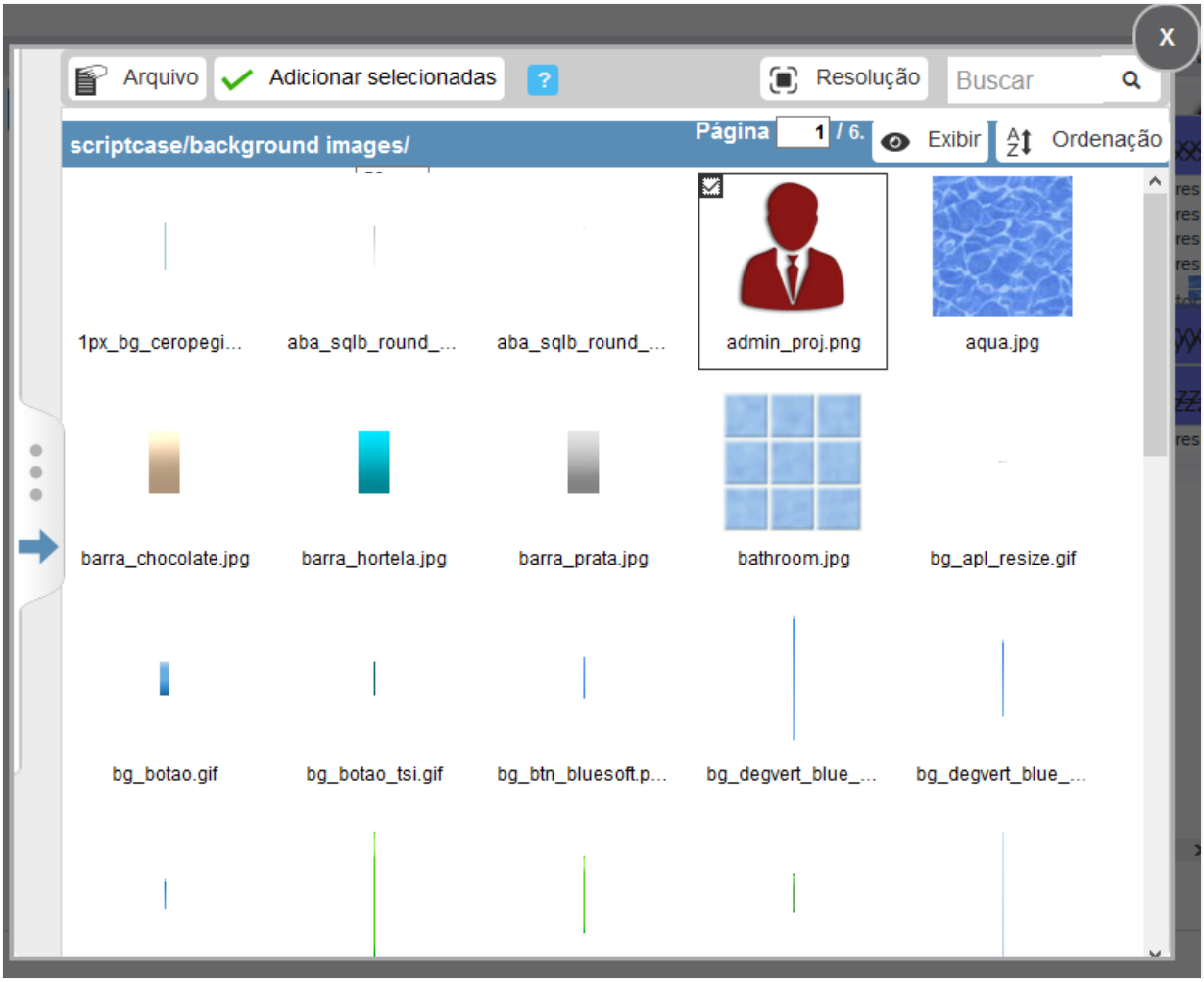


Outros

Processo Ajax

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido o processamento de um código Ajax. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



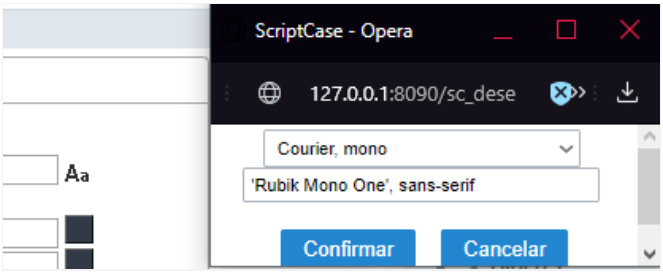
Load Ajax

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

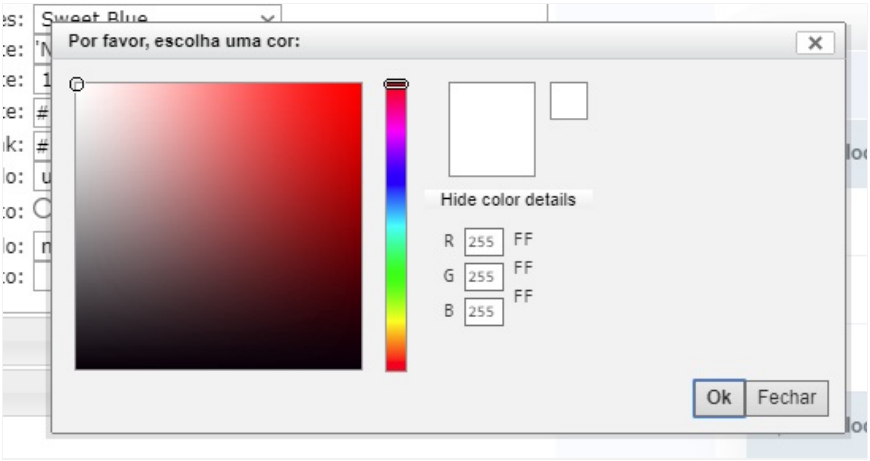
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Borda

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

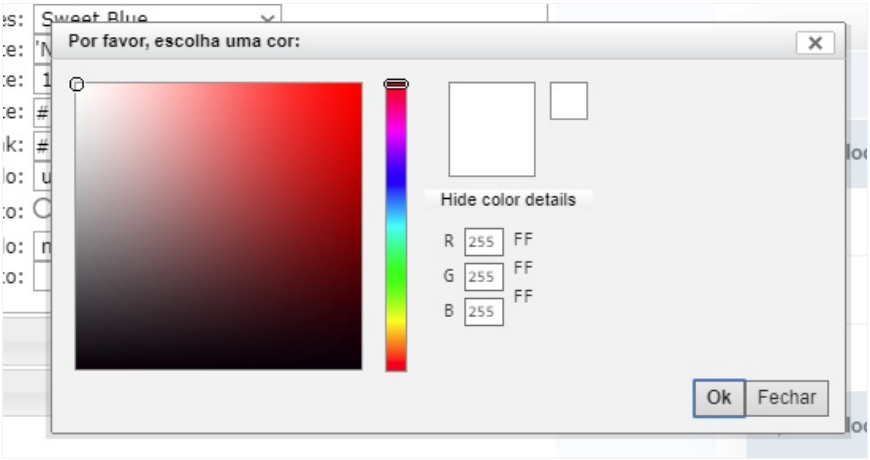
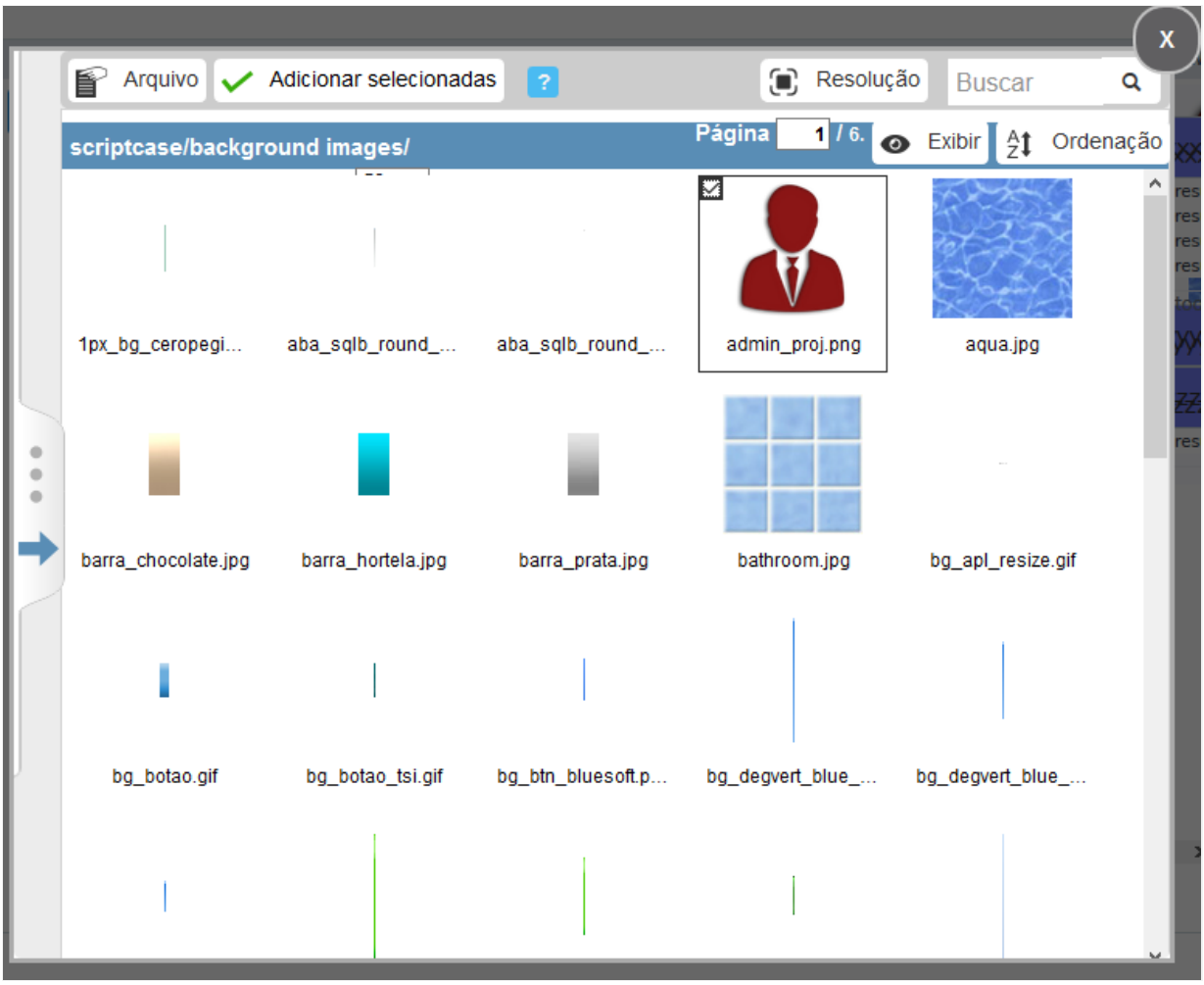


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

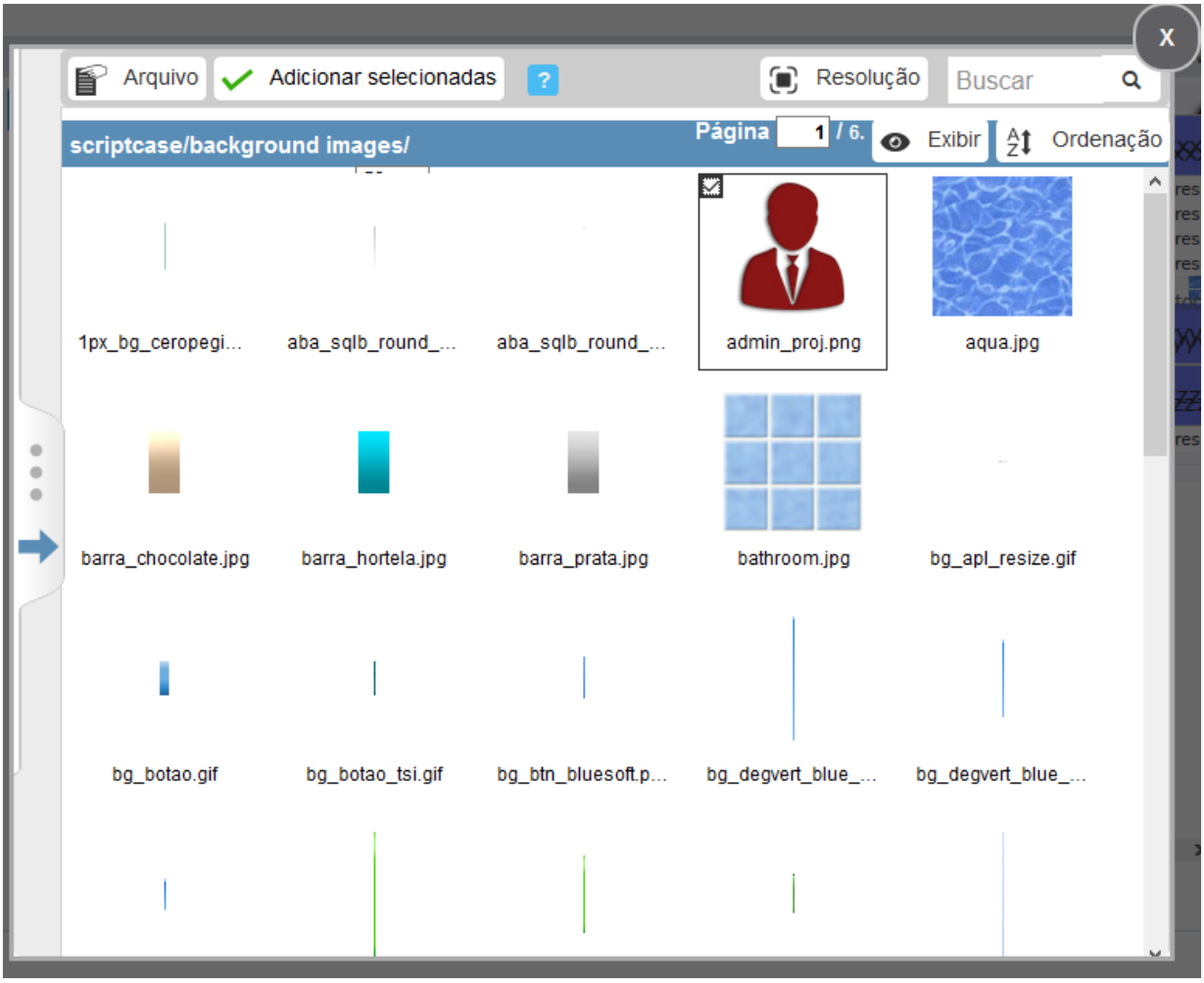
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Processo Ajax

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido o processamento de um código Ajax. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

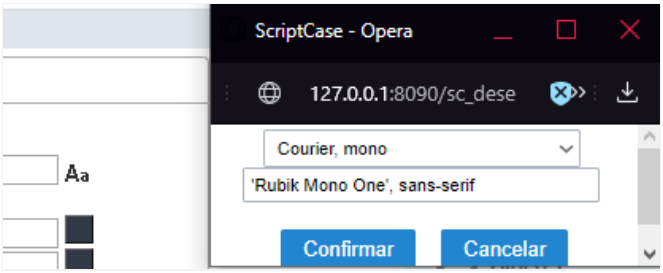
Modal

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

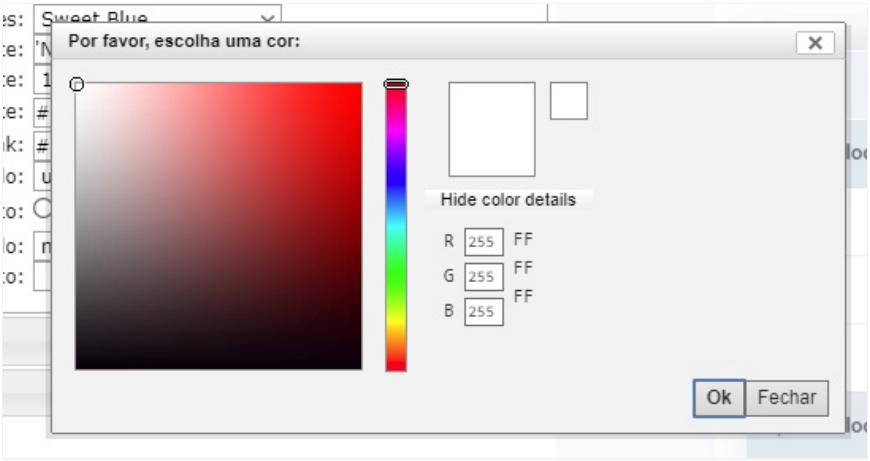
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Borda

Tamanho da Borda

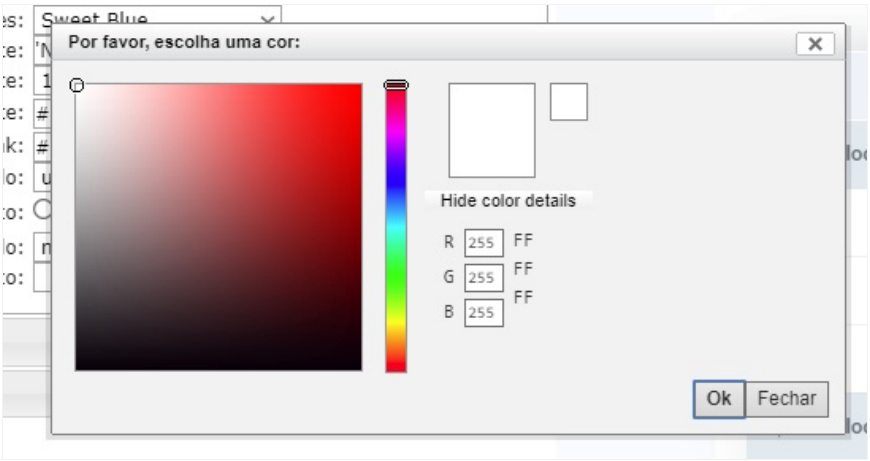
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

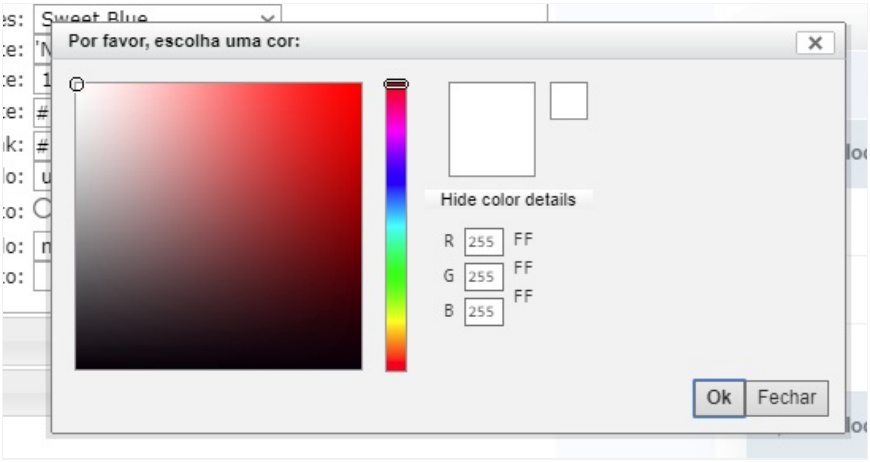
Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a

seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tabela

Borda

Tamanho da Borda

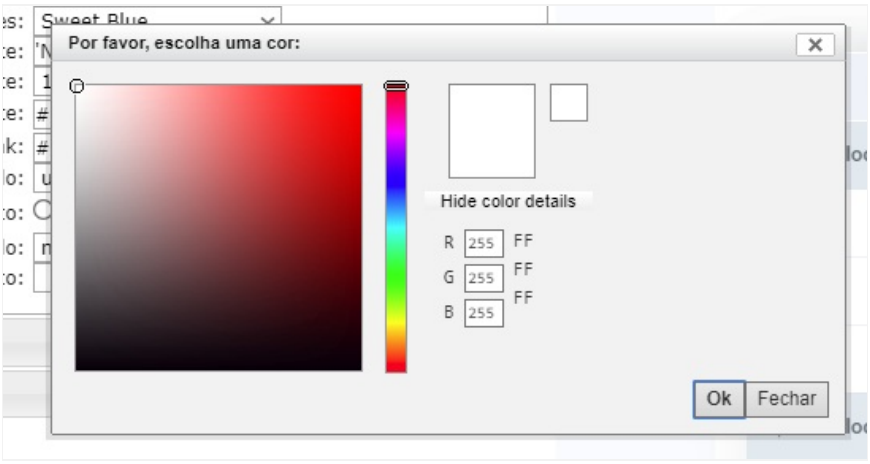
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o

código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

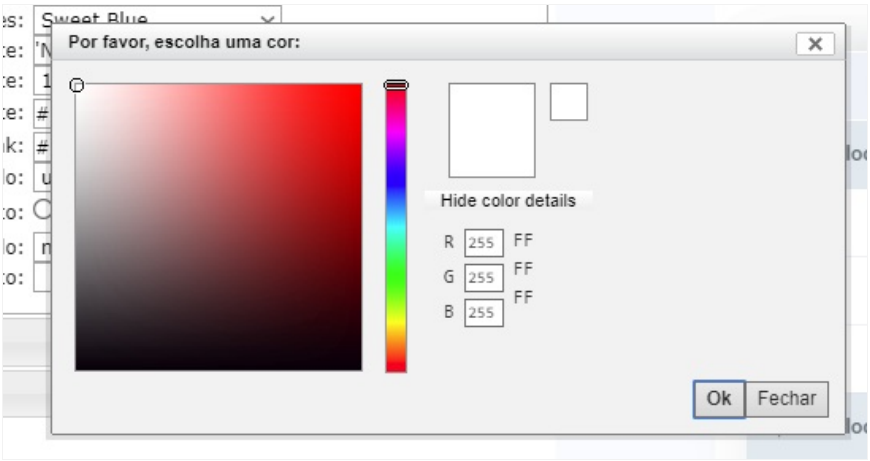
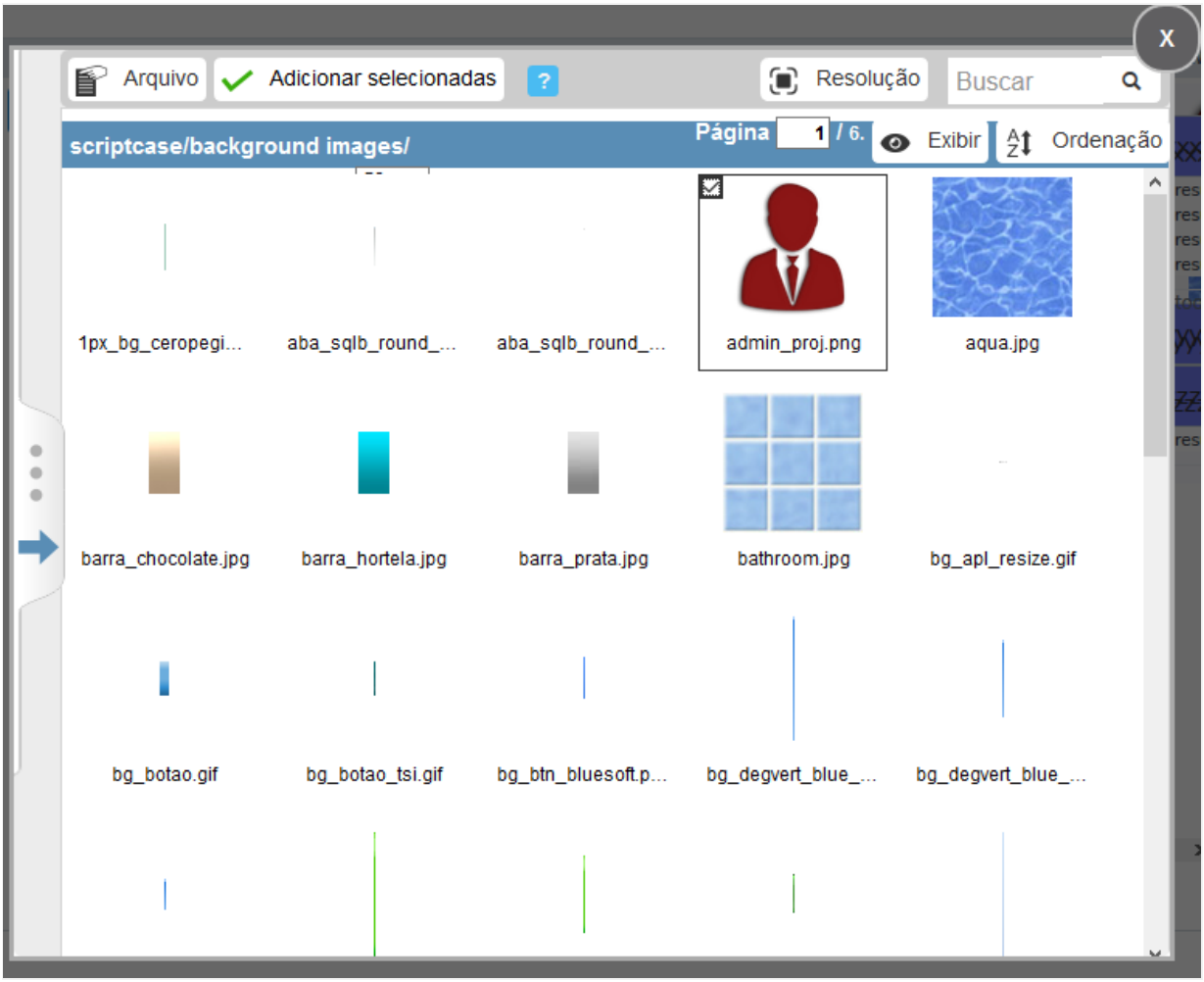


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

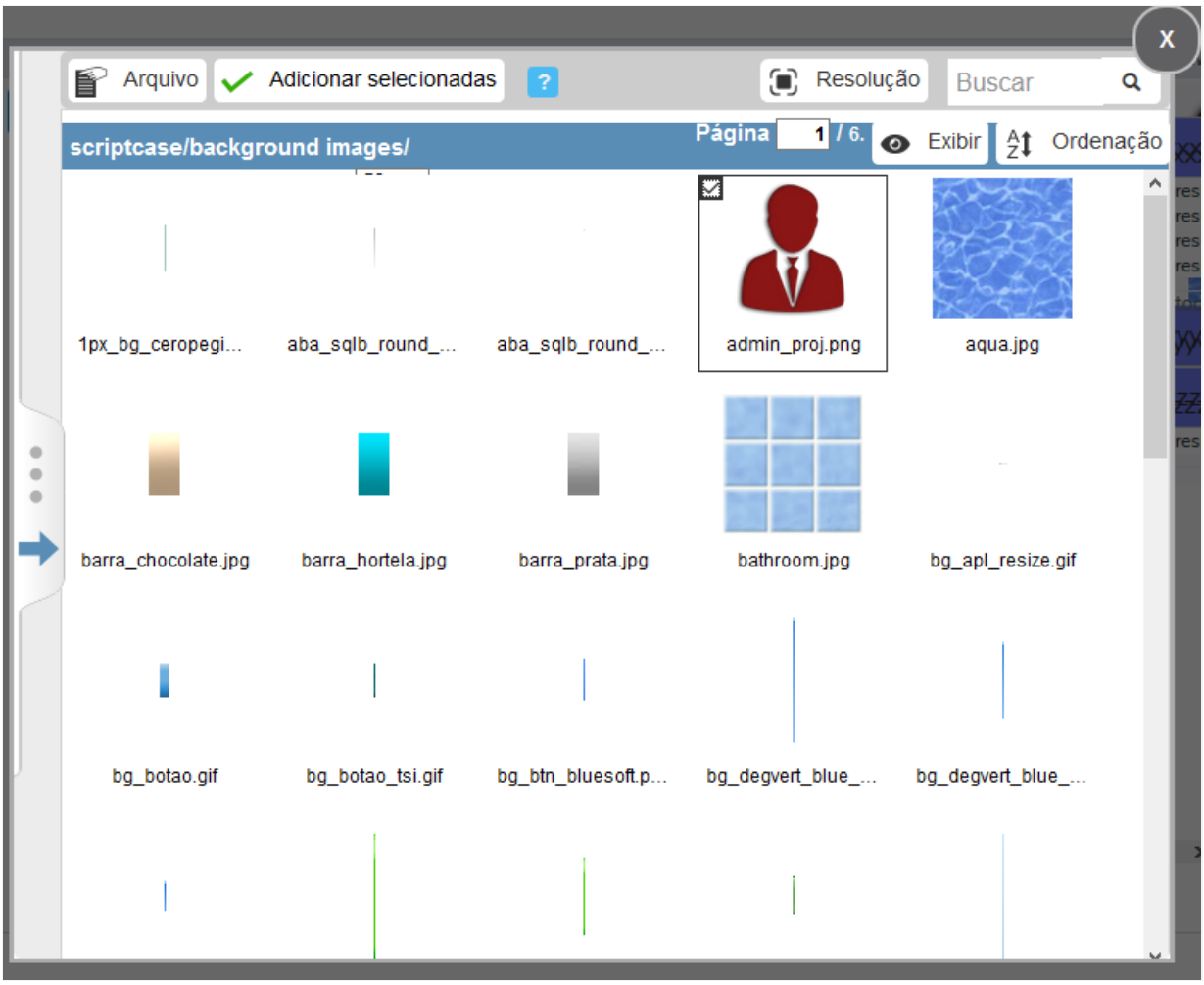
Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:


Arquivo
Adicionar selecionadas
Resolução
Buscar
scriptcase/background images/
Página 1 / 6.
Exibir
Ordenação
1px_bg_ceropegi...
aba_sqlb_round_...
aba_sqlb_round_...
admin_proj.png
aqua.jpg
barra_chocolate.jpg
barra_hortela.jpg
barra_prata.jpg
bathroom.jpg
bg_apl_resize.gif
bg_botao.gif
bg_botao_tsi.gif
bg_btn_bluesoft.p...
bg_degvert_blue_...
bg_degvert_blue_...

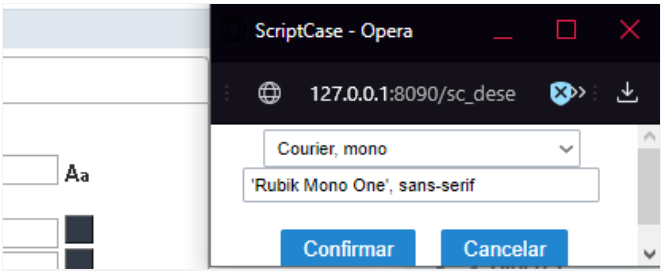
Cabeçalho

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

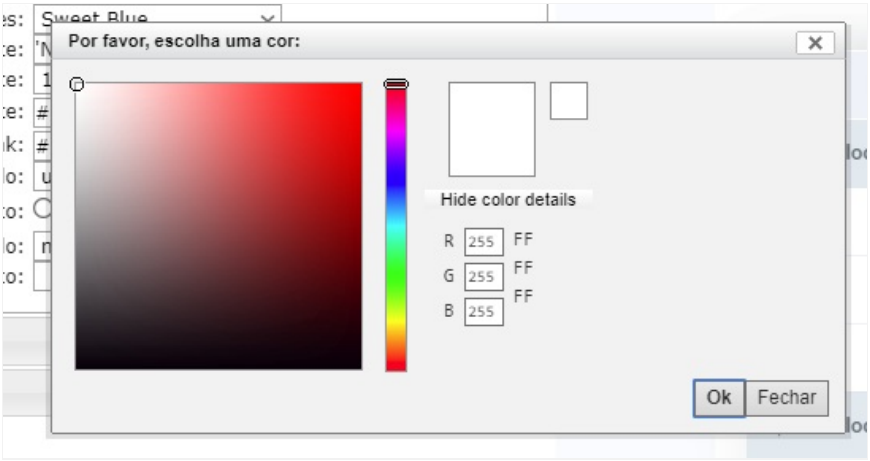
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda

Tamanho da Borda

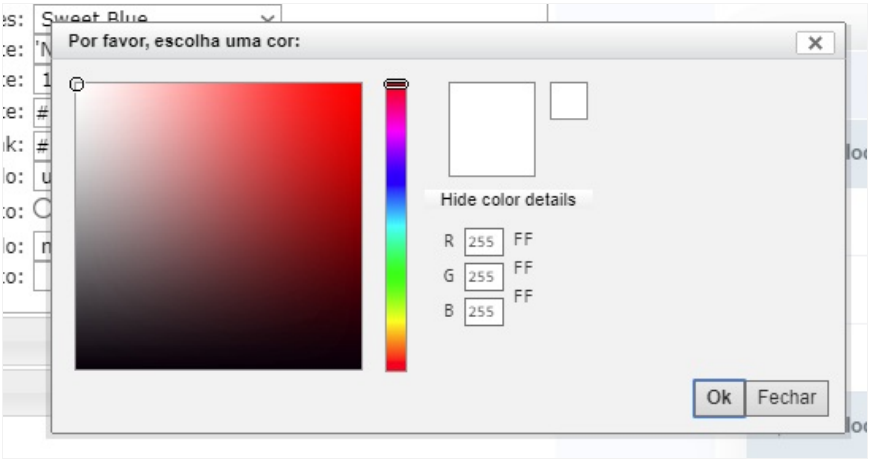
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

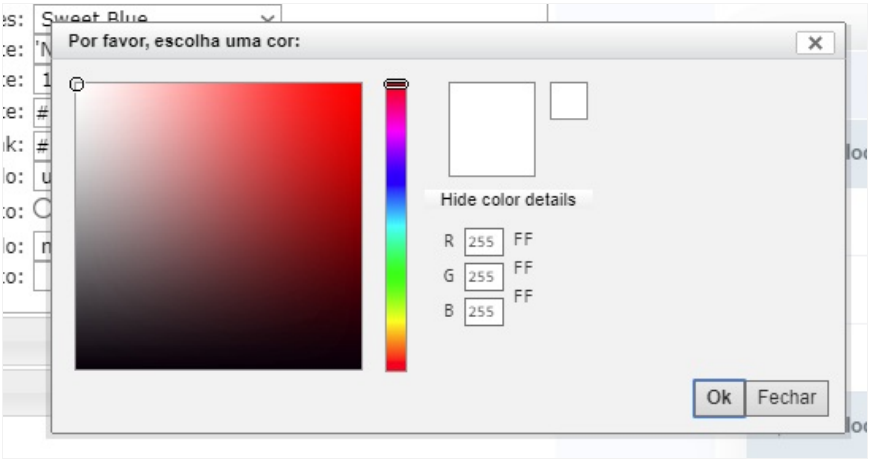
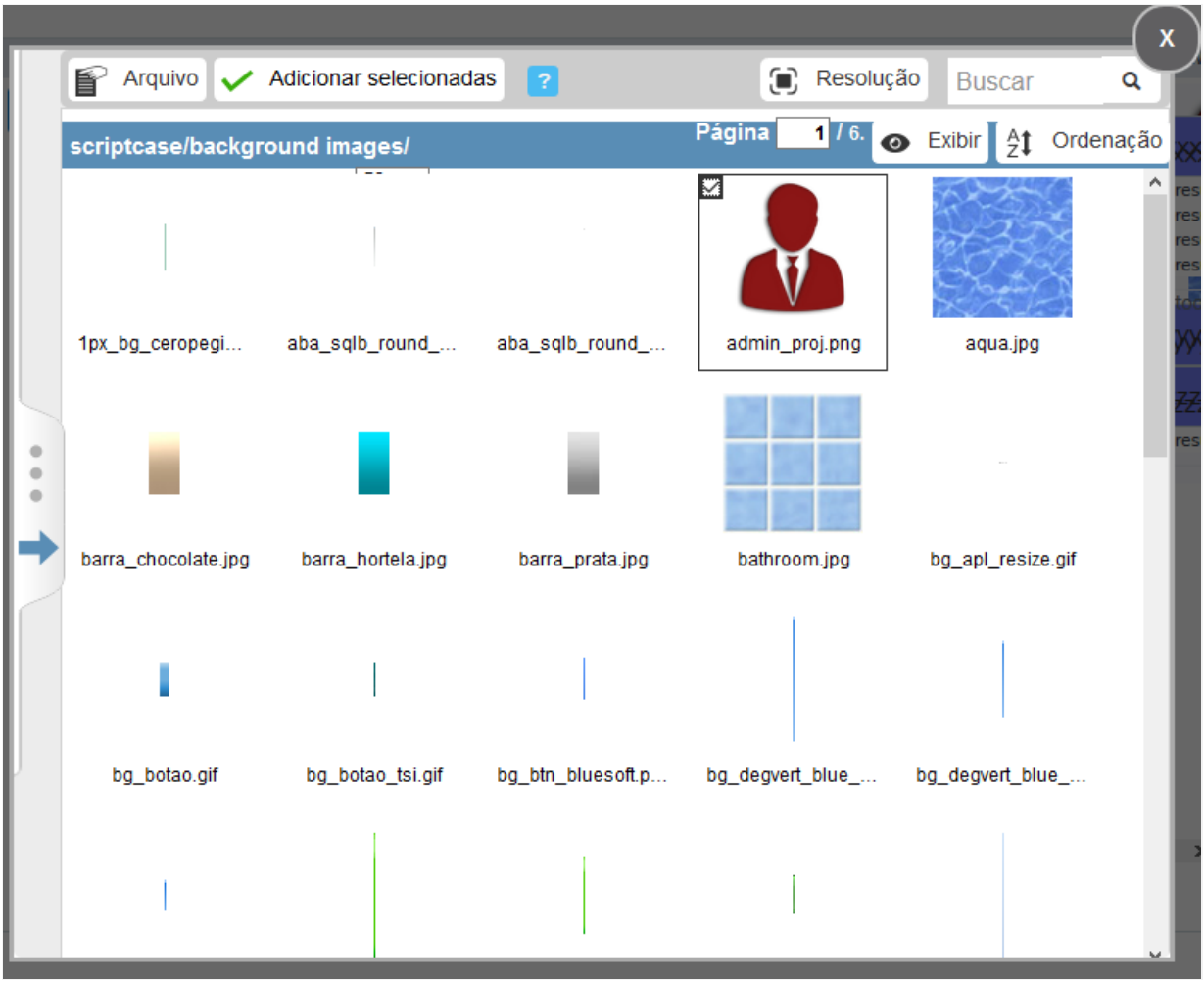


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

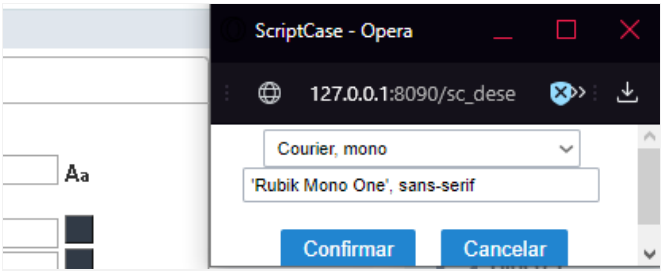
Moldura

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

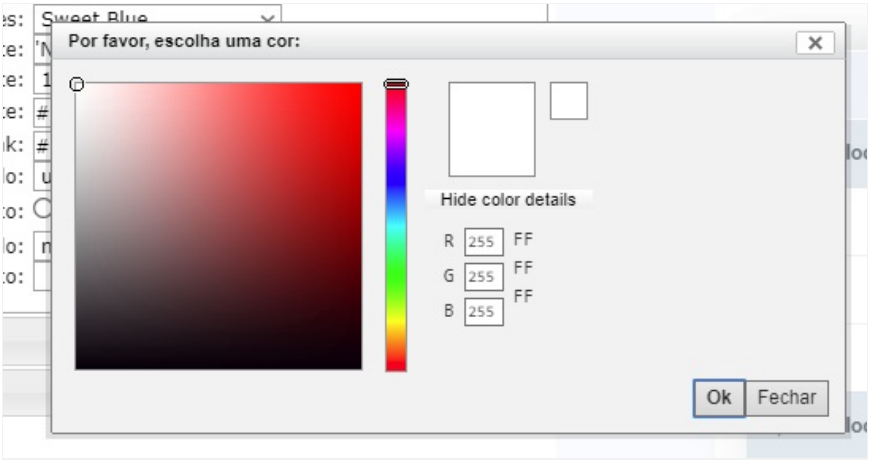
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

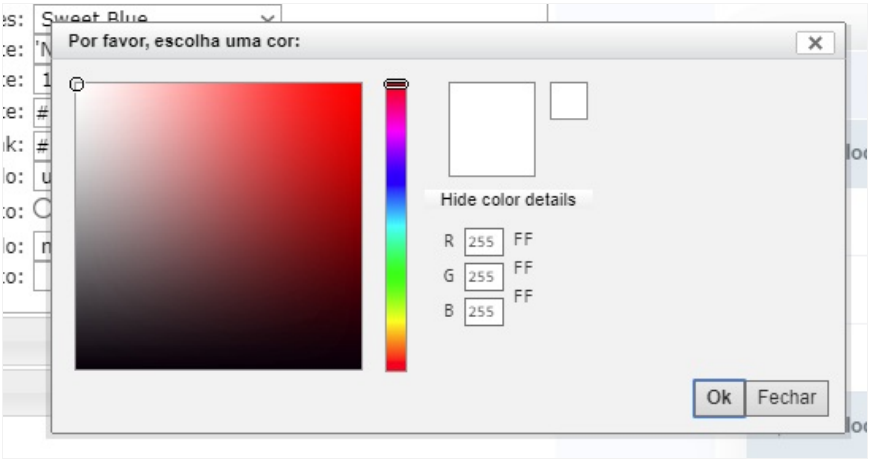
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

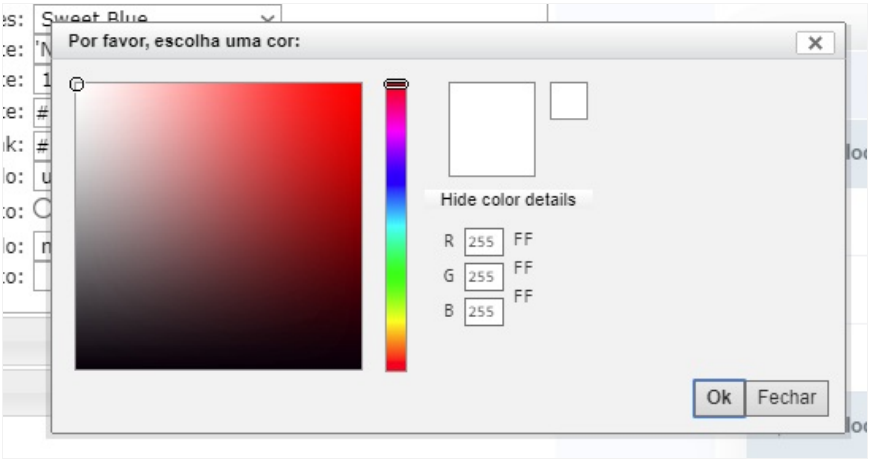
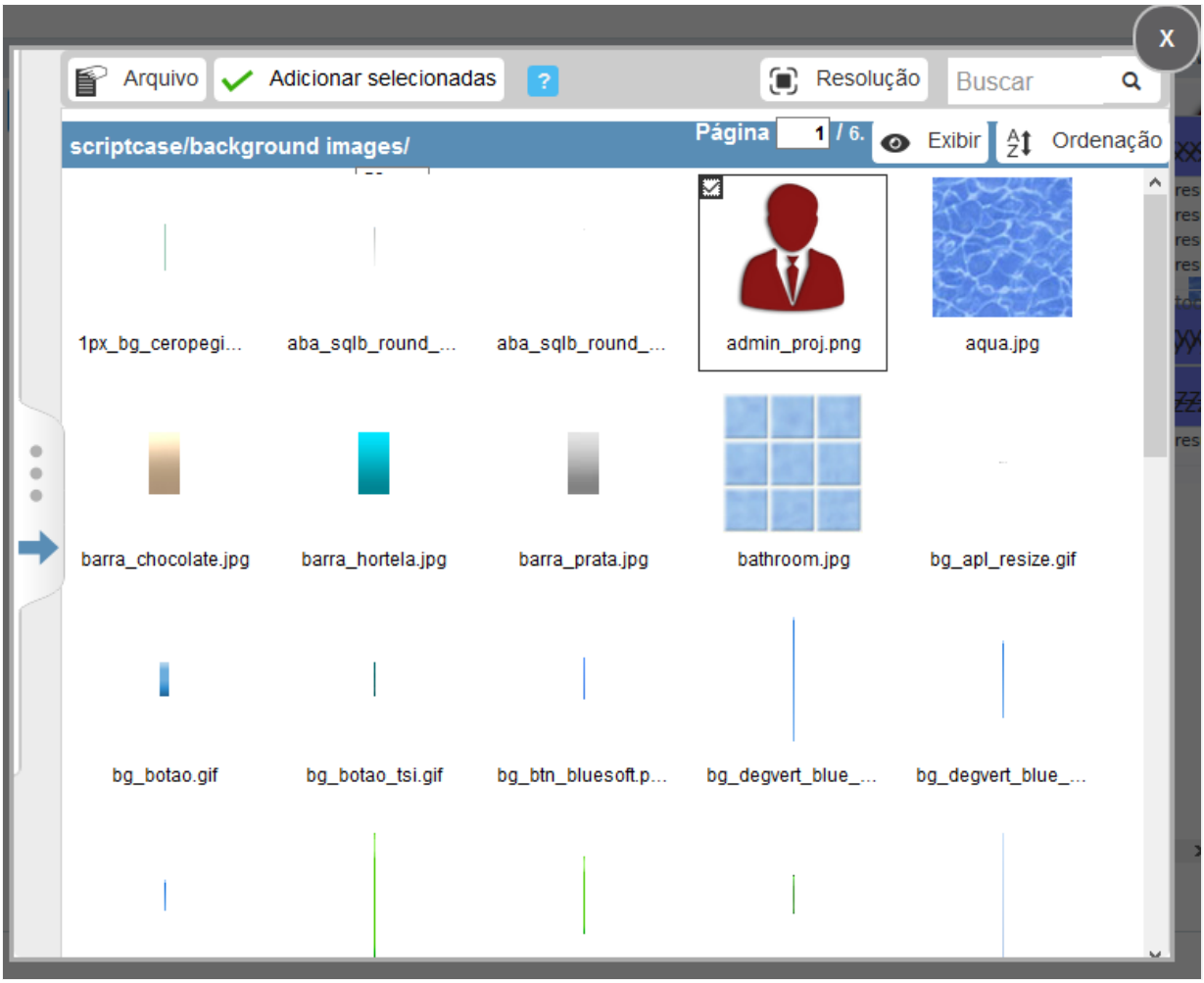


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Barra de Ferramentas

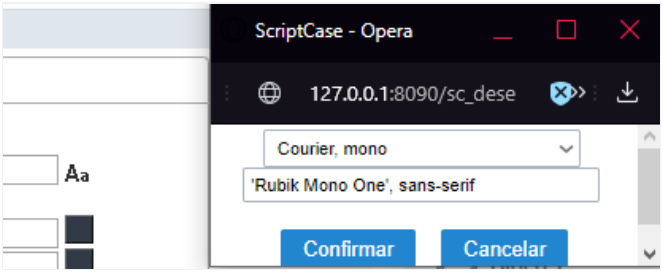
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

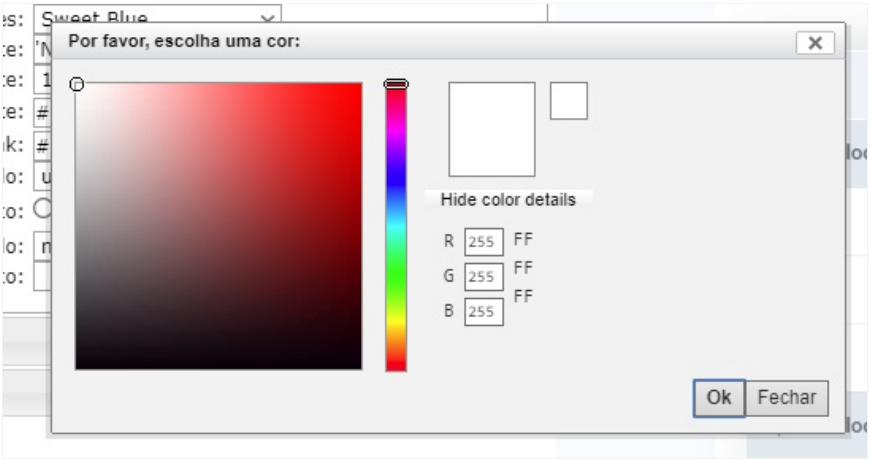
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

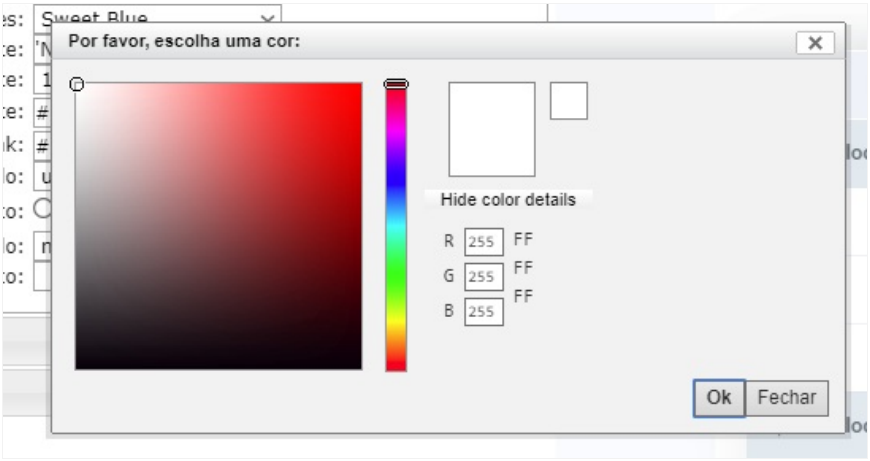
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

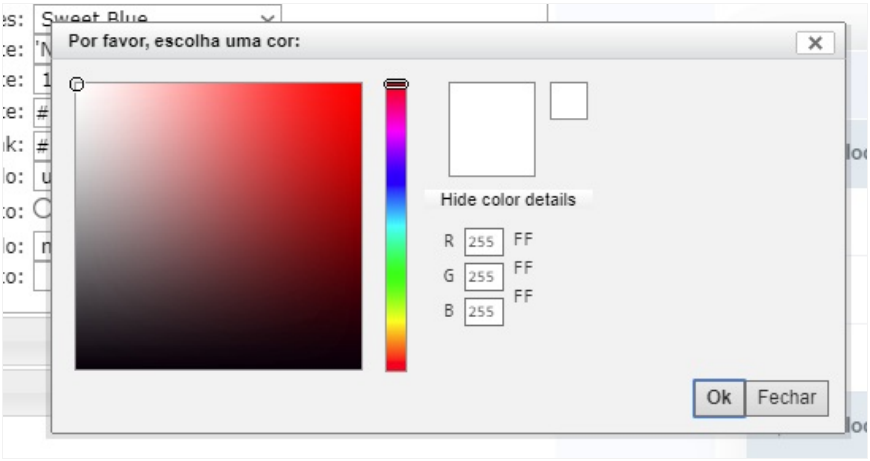
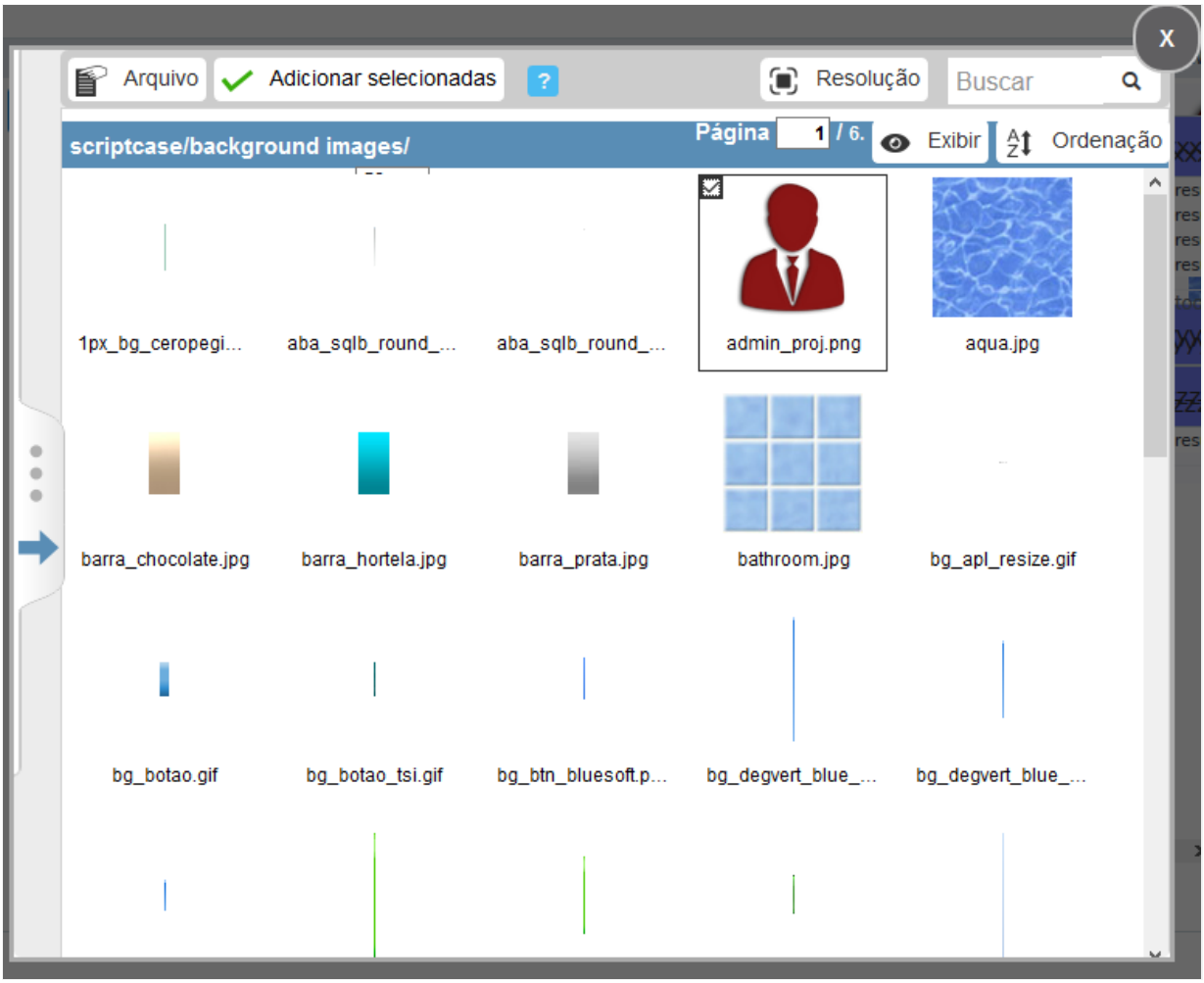


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

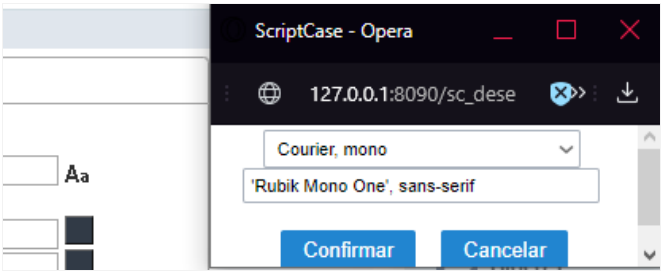
Objetos

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

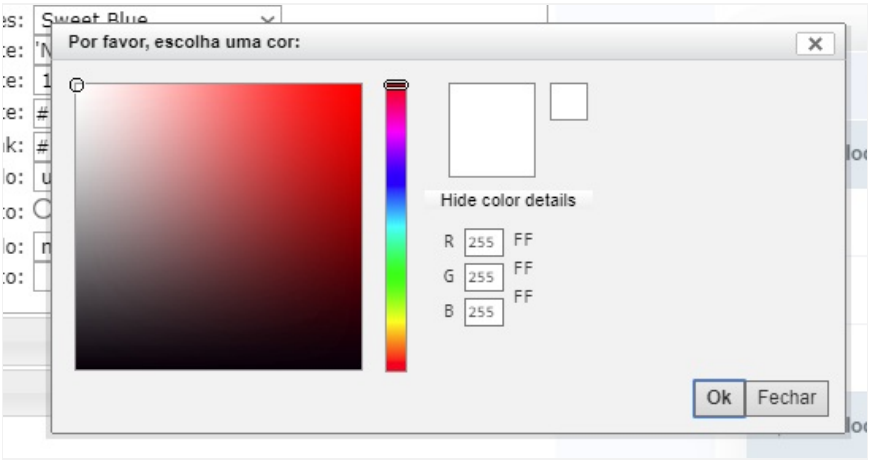
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

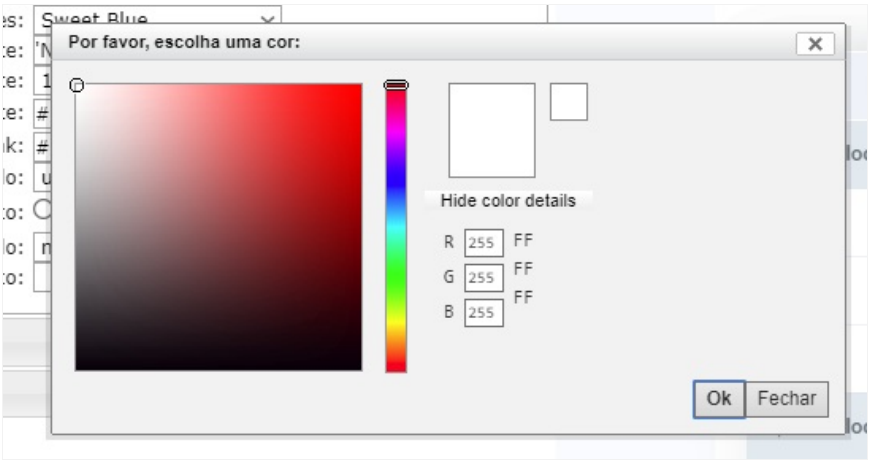
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

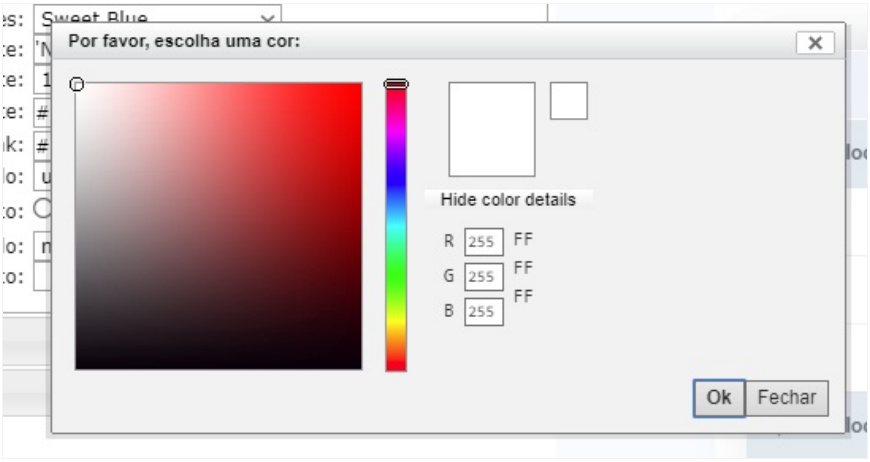
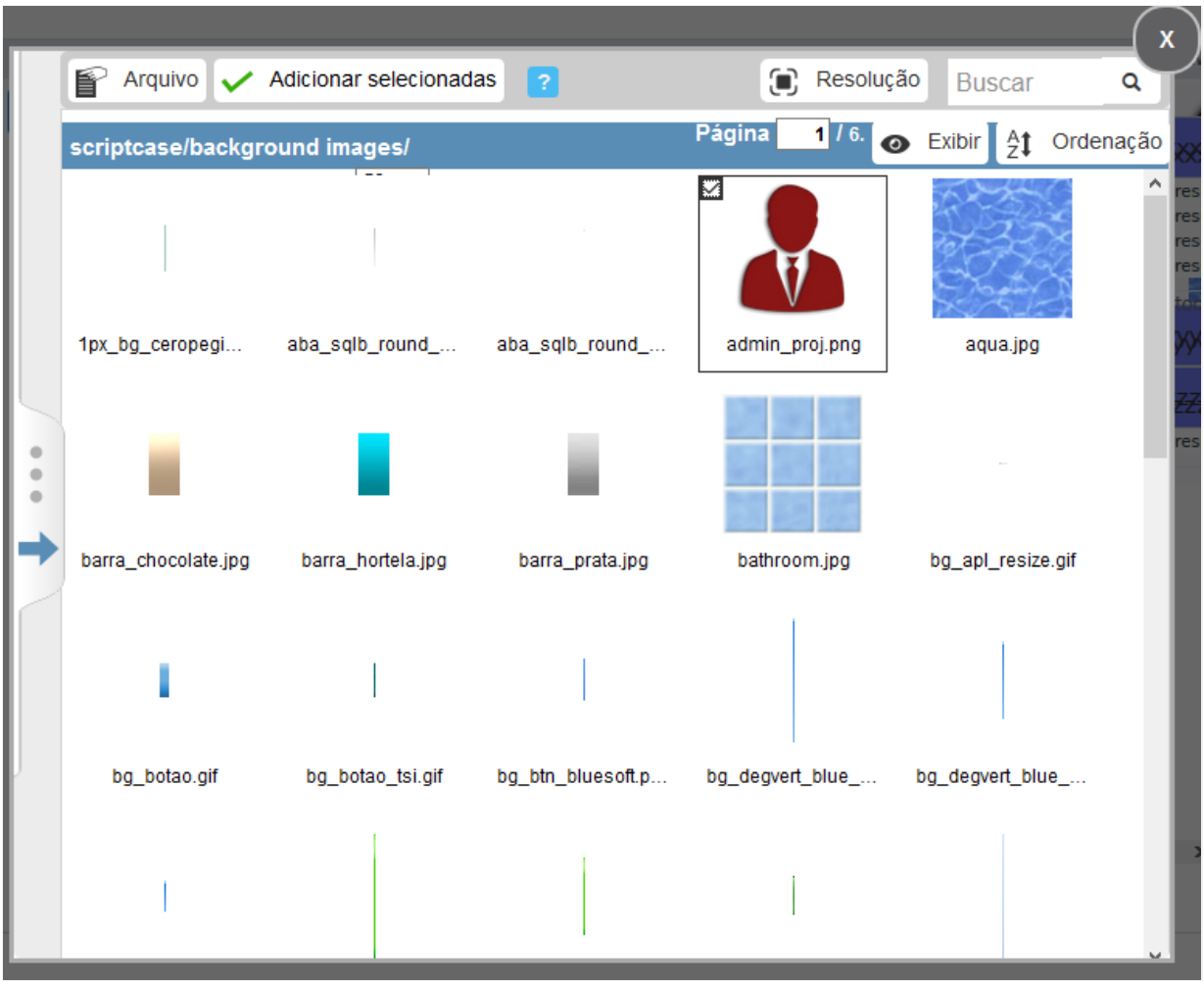


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

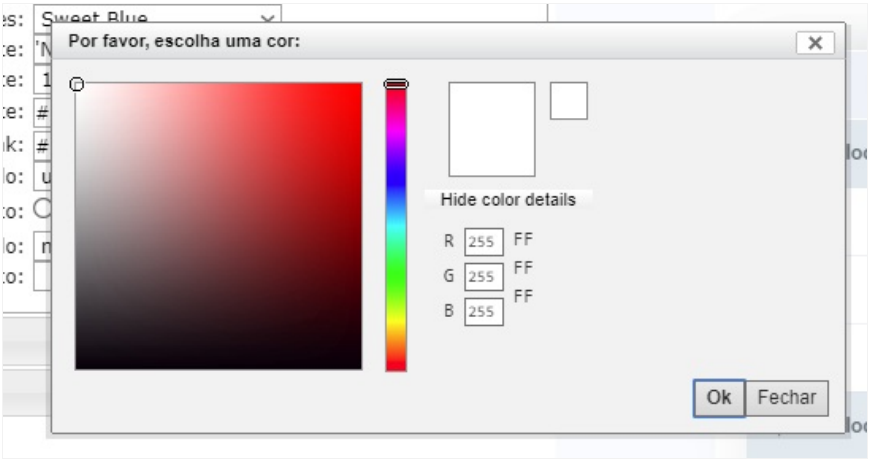
Objeto onFocus

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



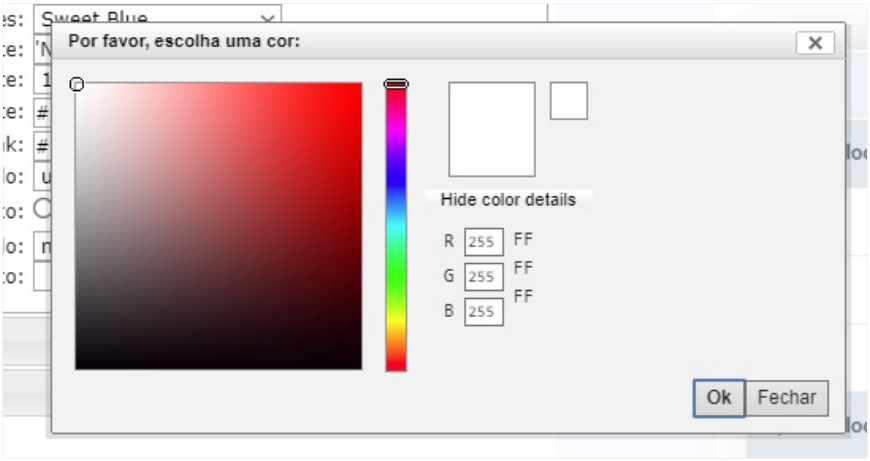
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

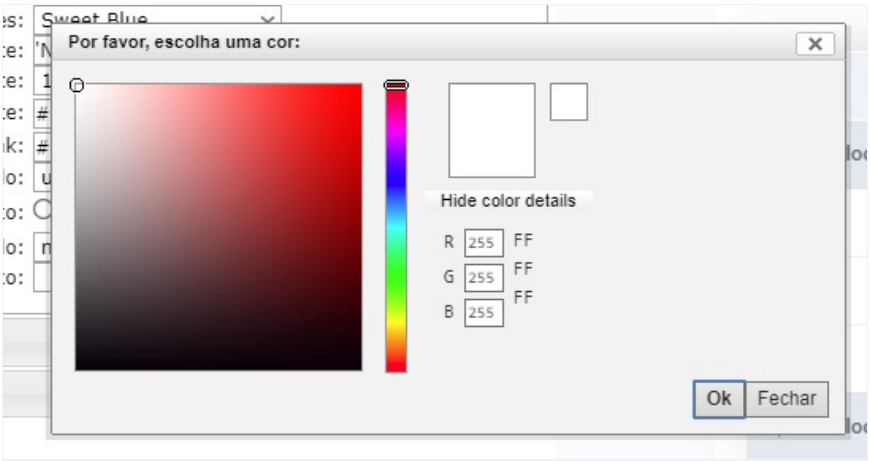
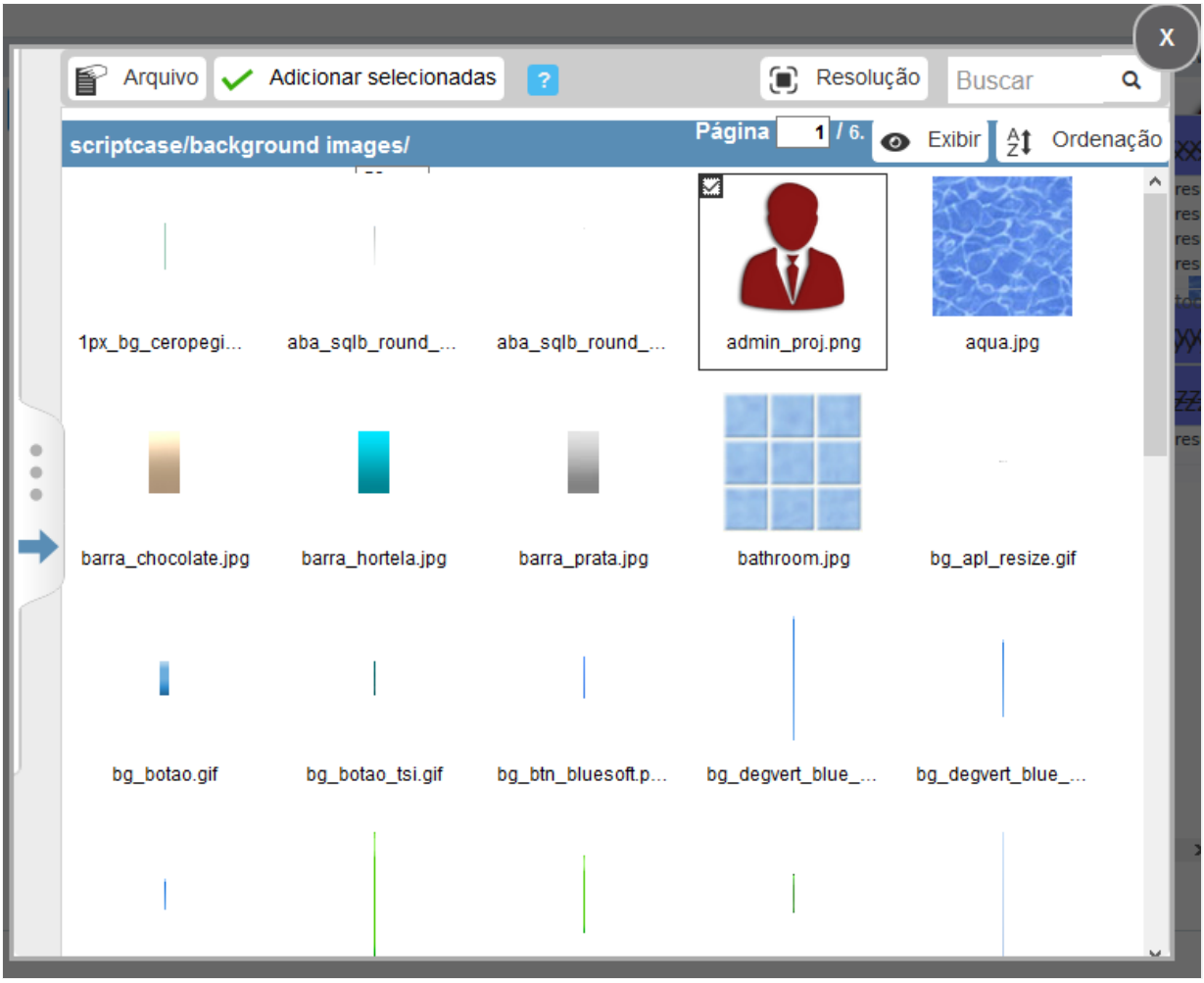


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Selecione Campos

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

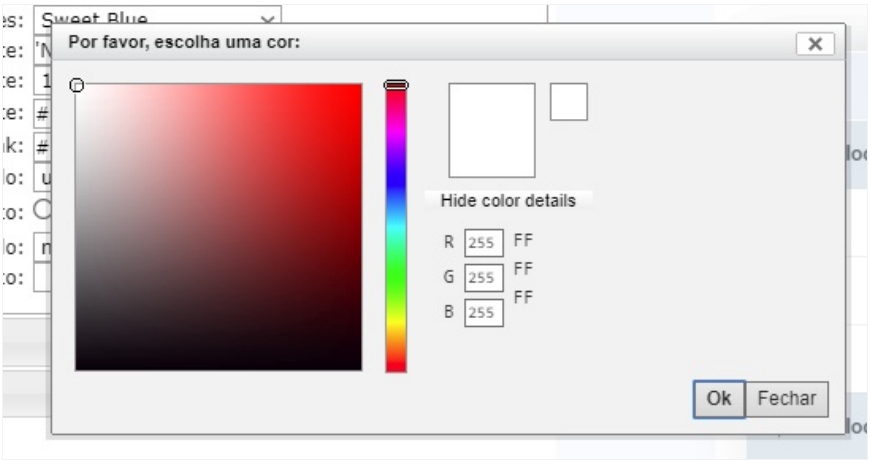
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor

atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

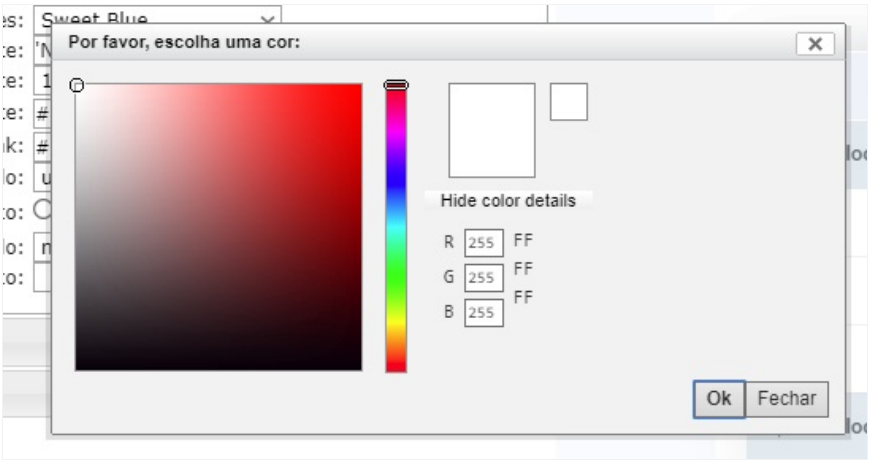
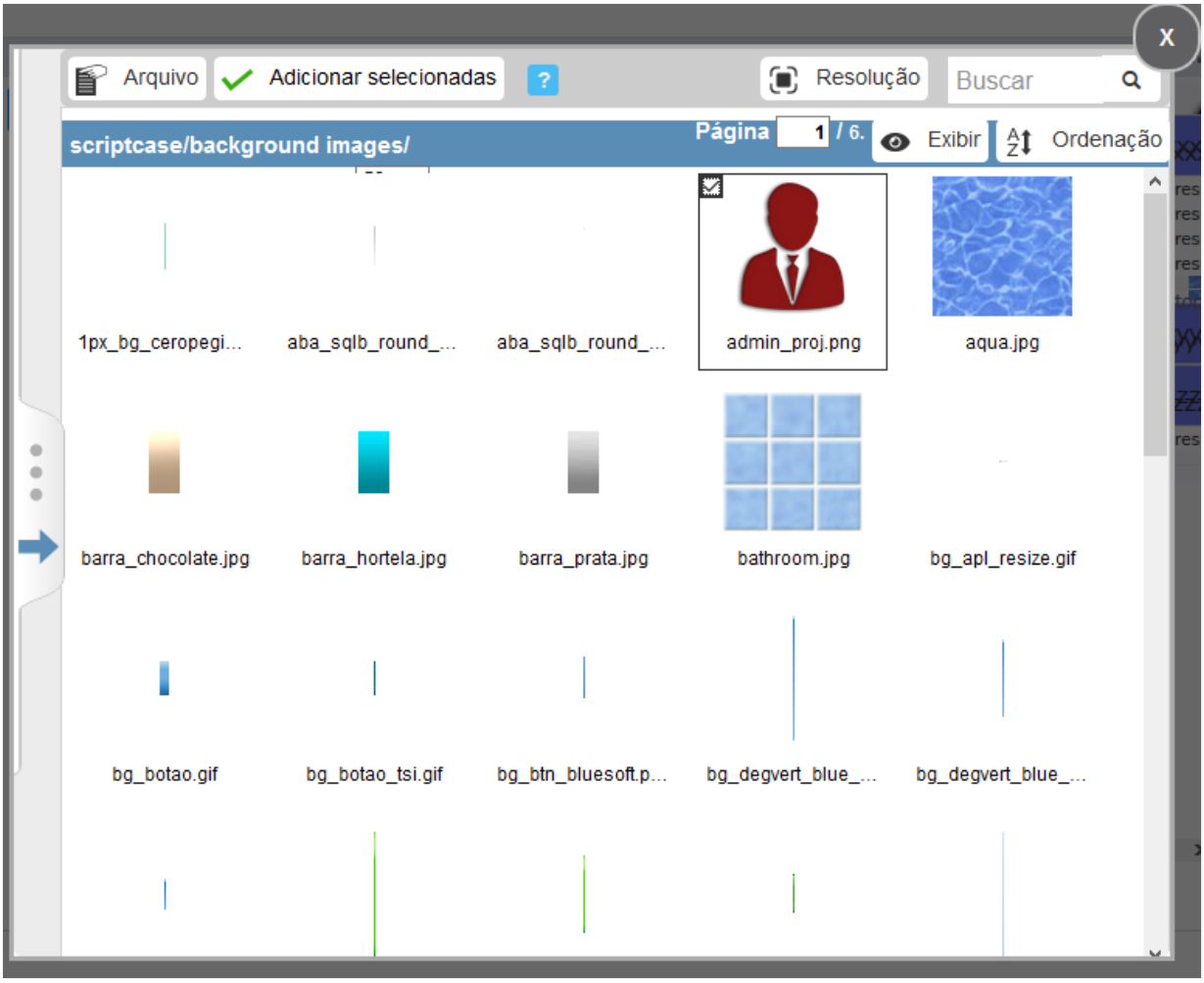


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha

Borda

Tamanho da Borda

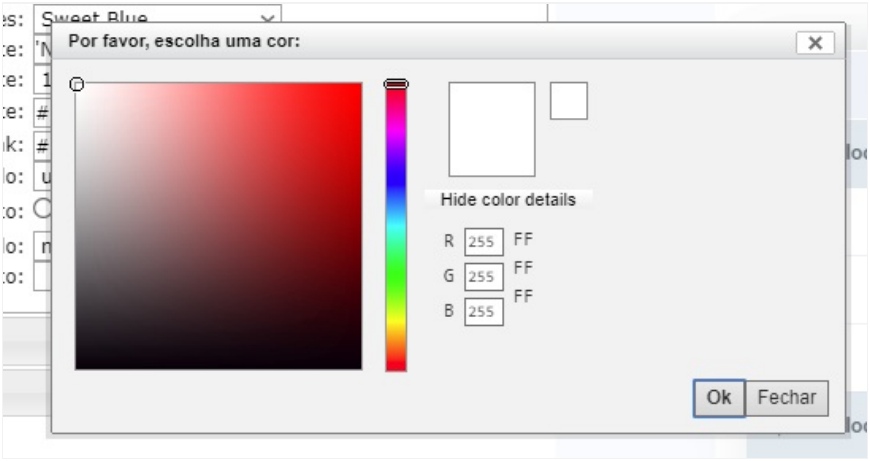
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

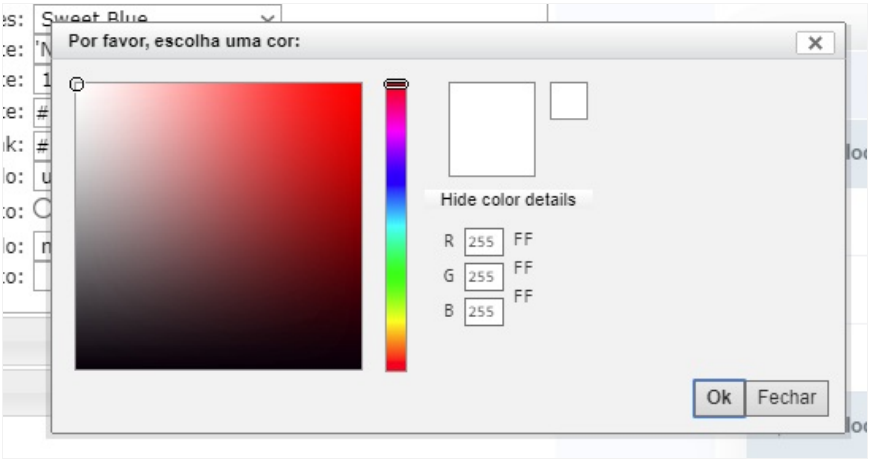
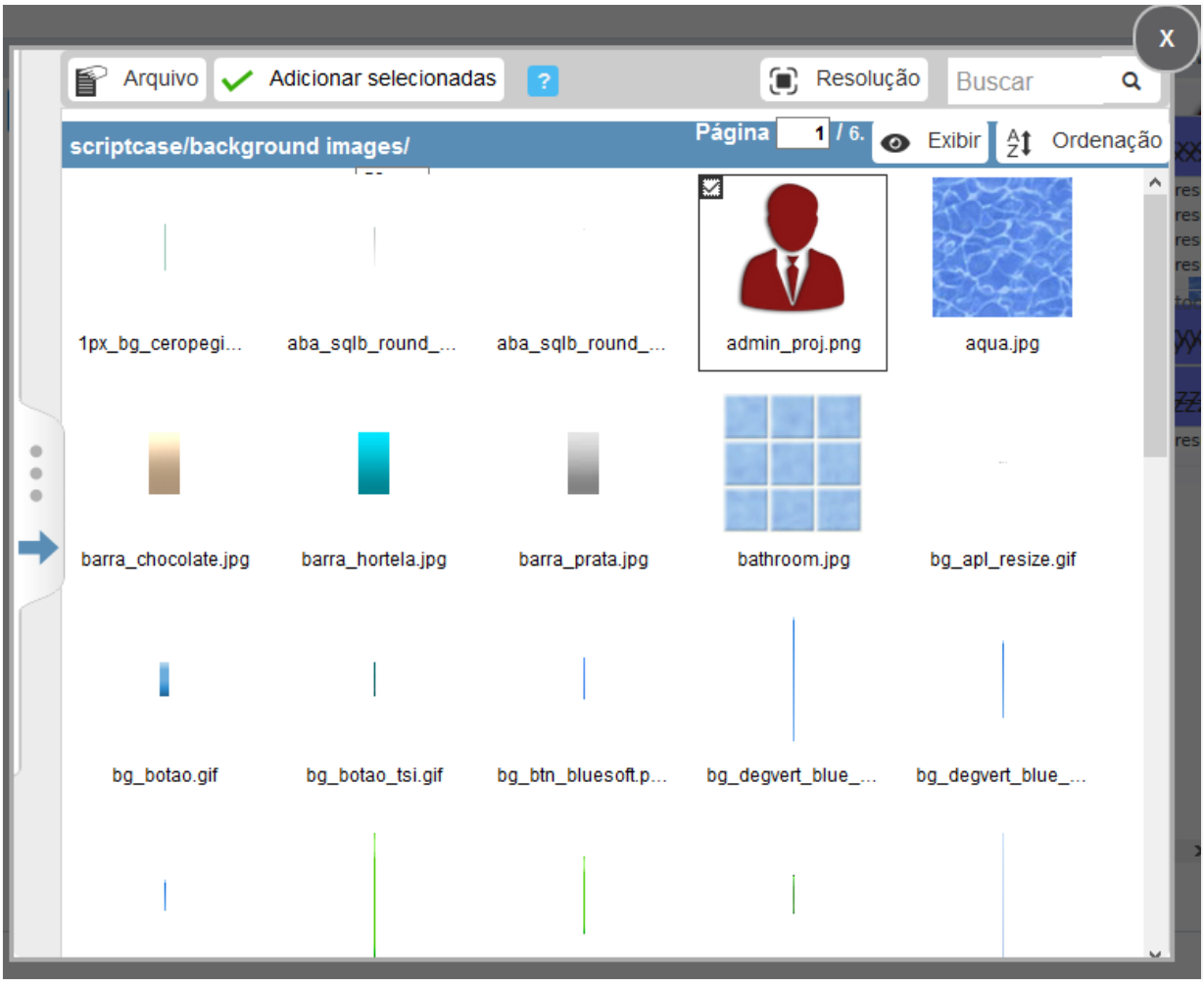


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Estilo da Lista de Tipo

Esta opção permite definir o estilo da lista de tipo.

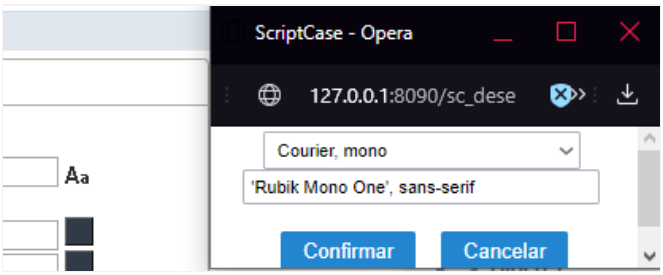
Campos Habilitados

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

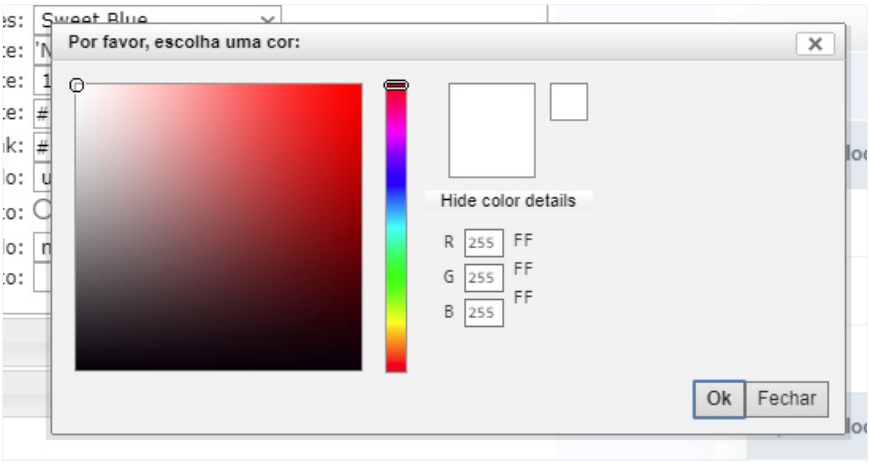
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

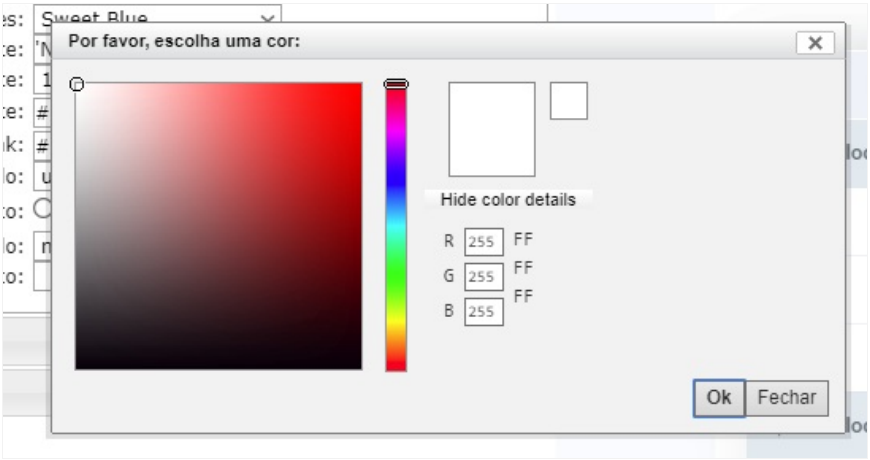
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

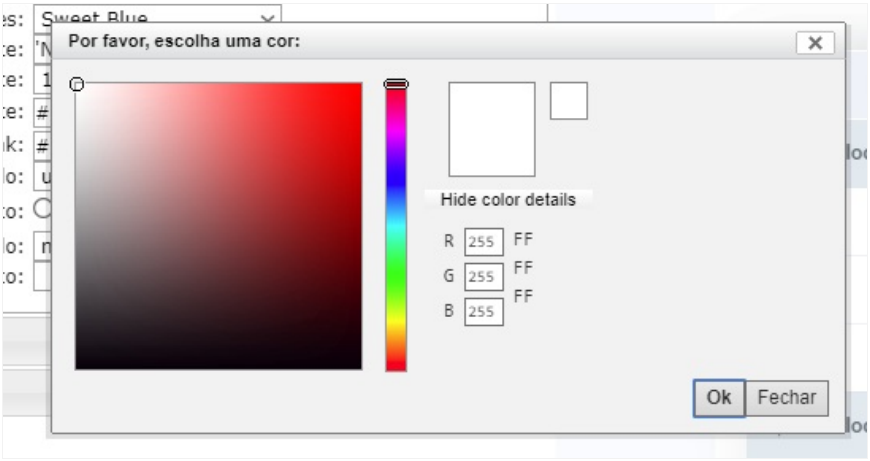
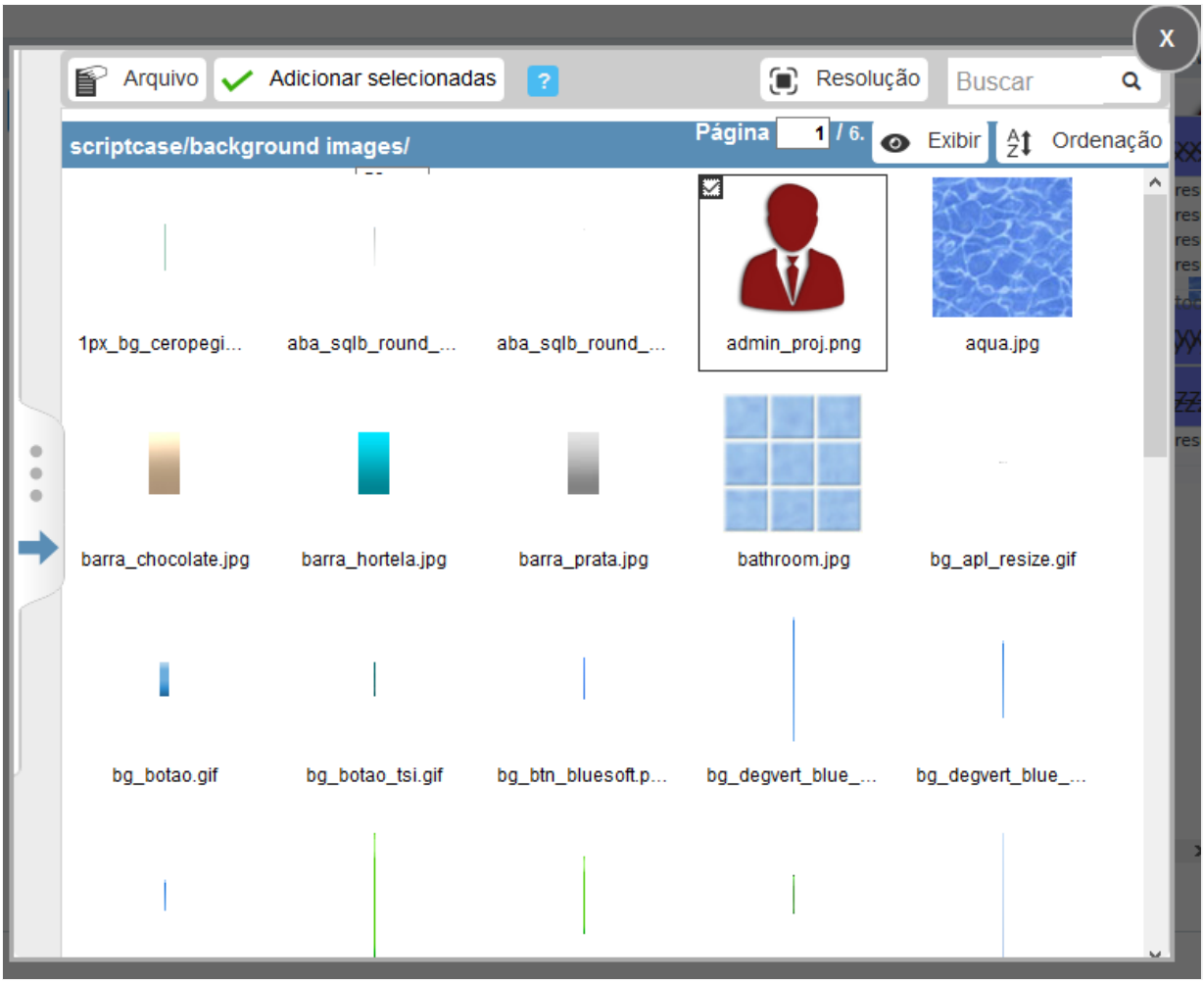


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

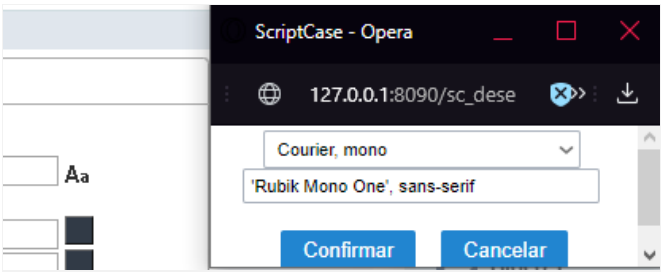
Campos Desabilitados

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

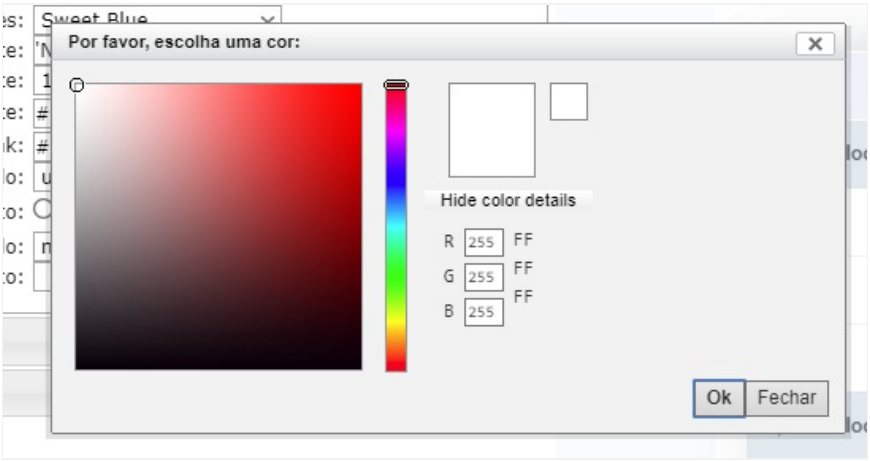
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

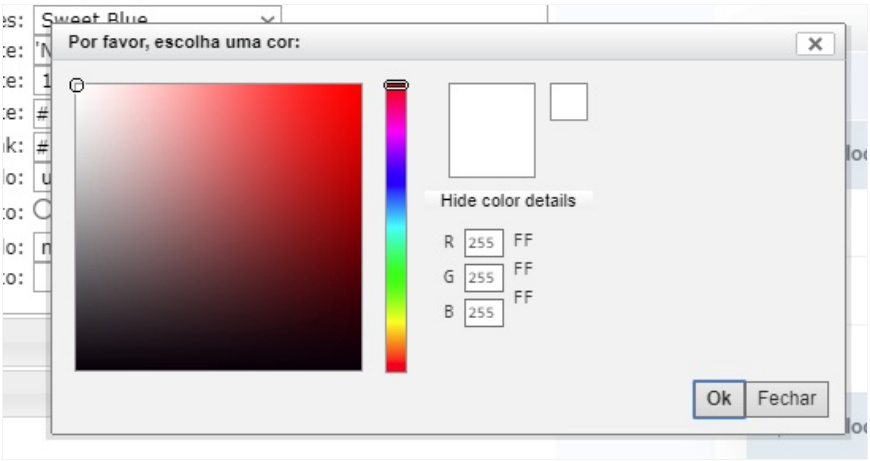
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

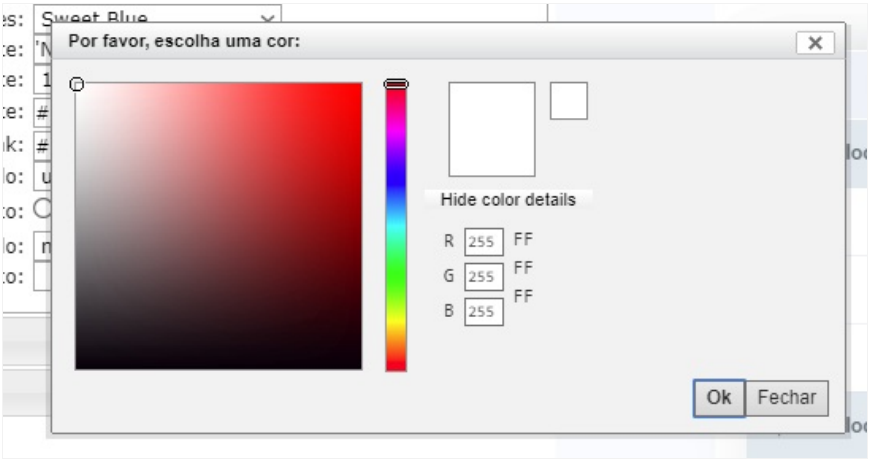
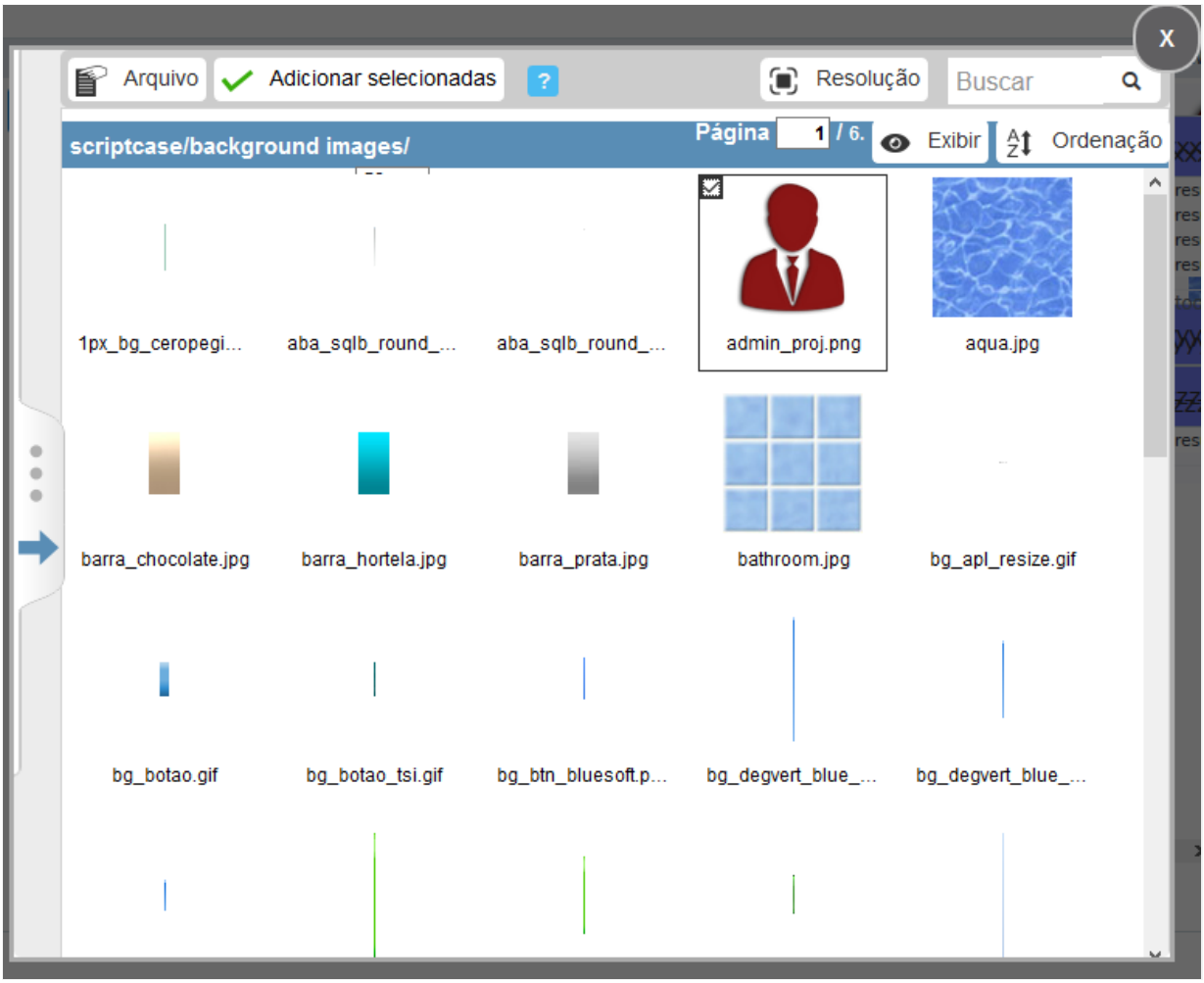


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

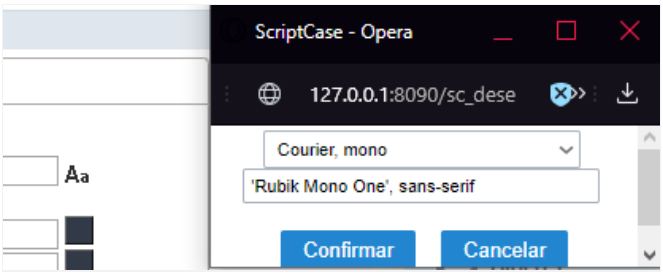
Caixa Habilitada

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

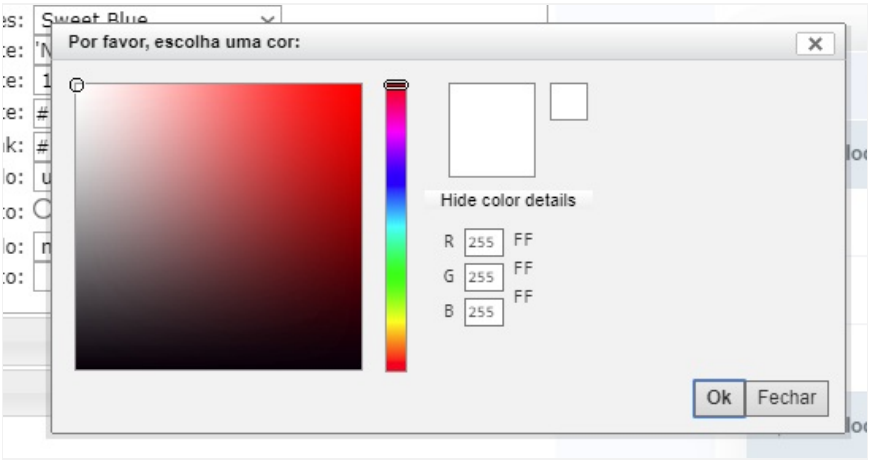
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

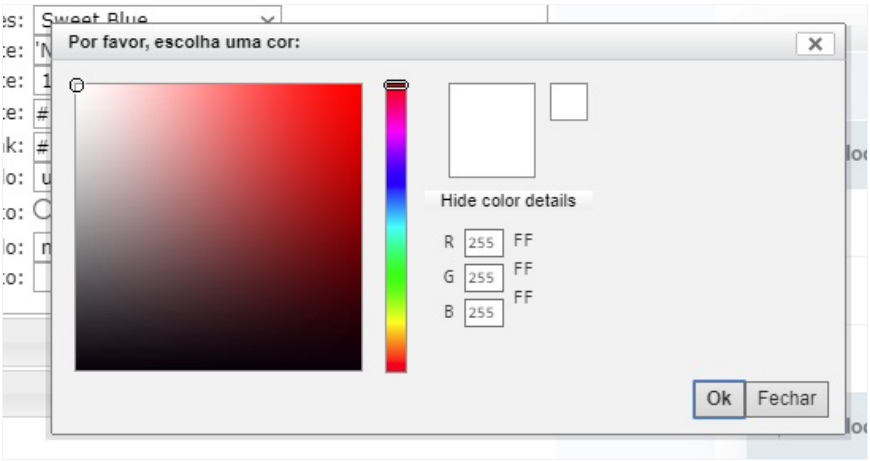
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

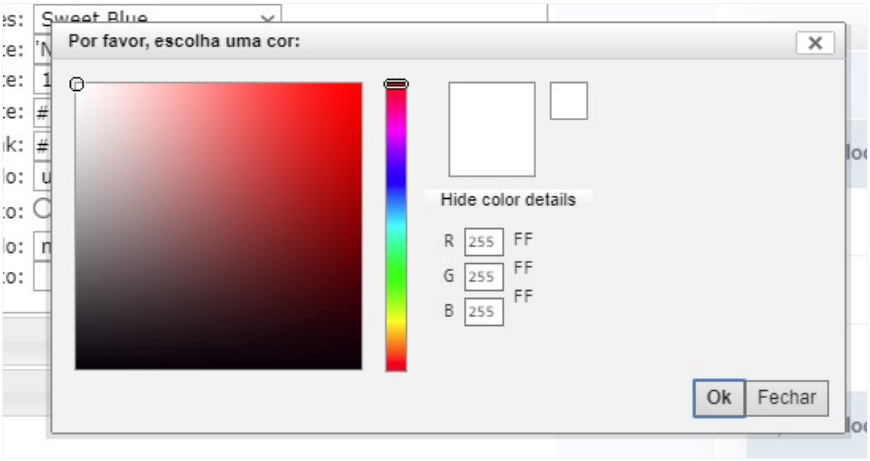
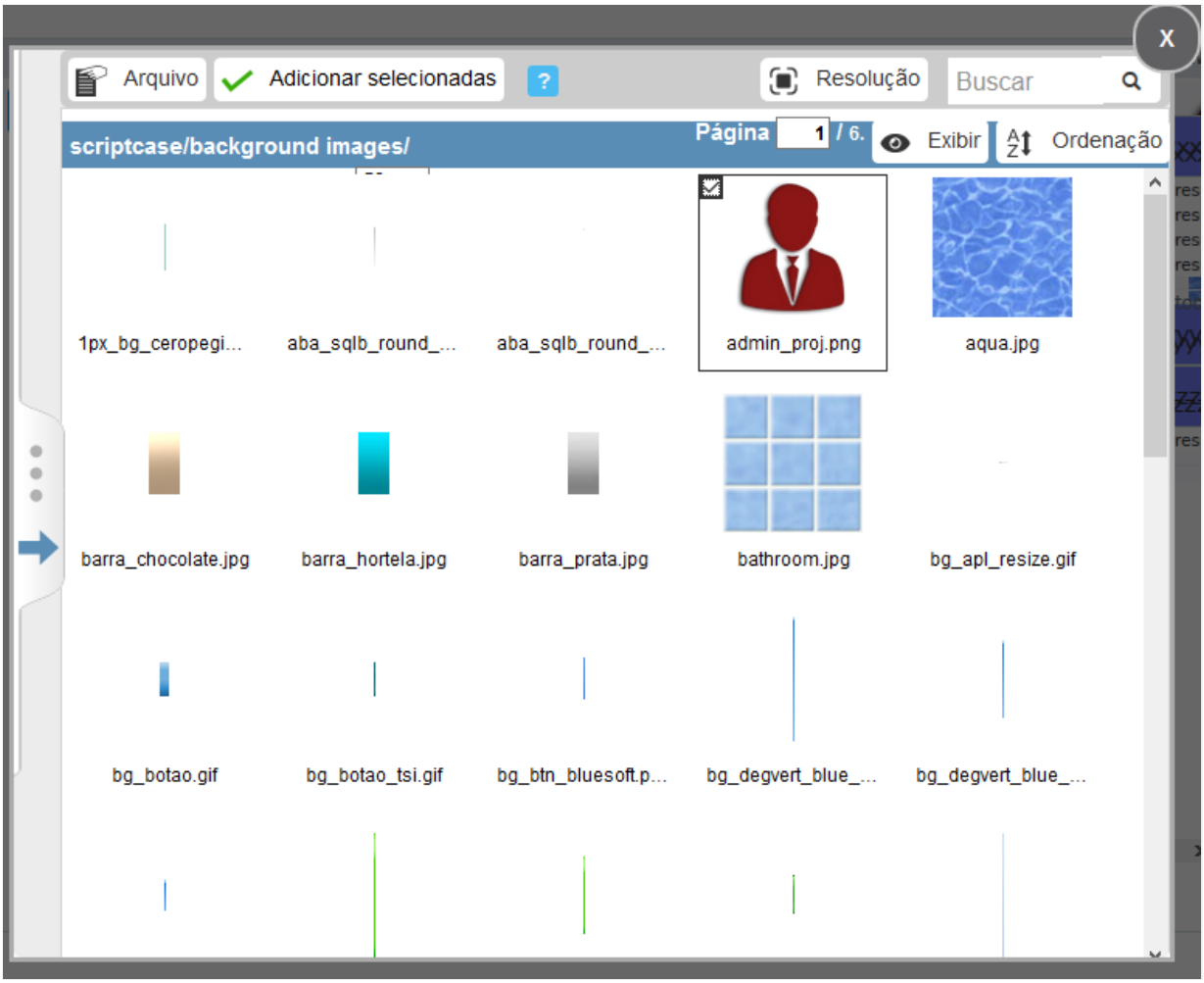


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

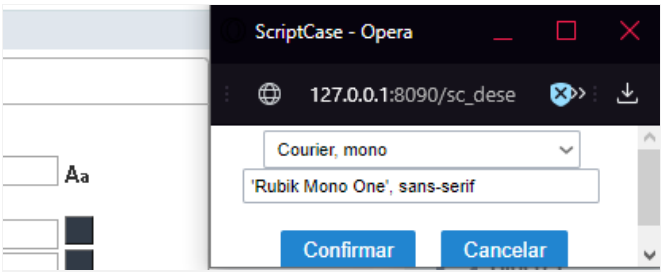
Caixa Desabilitada

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

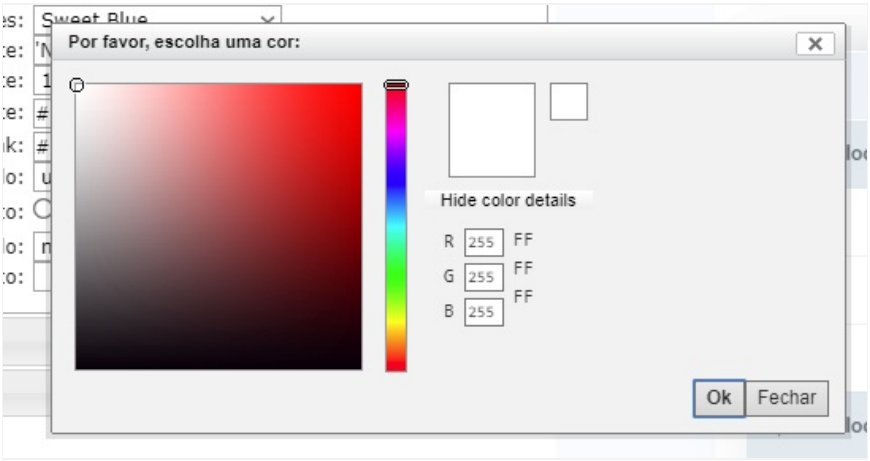
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

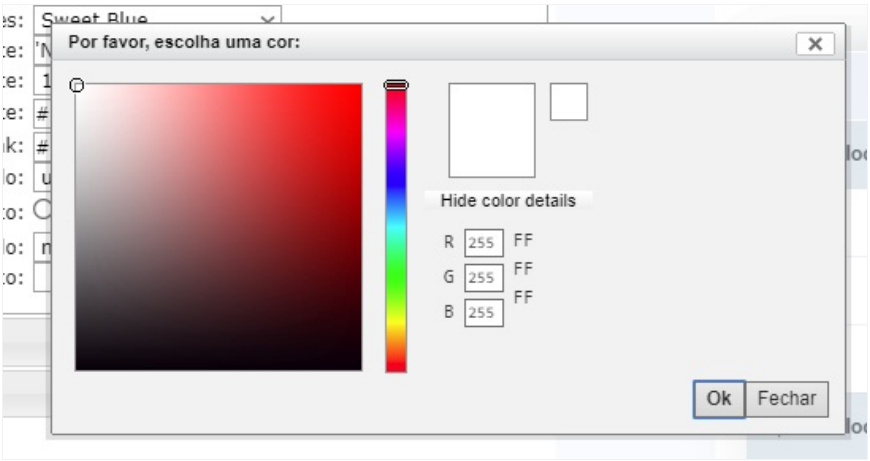
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

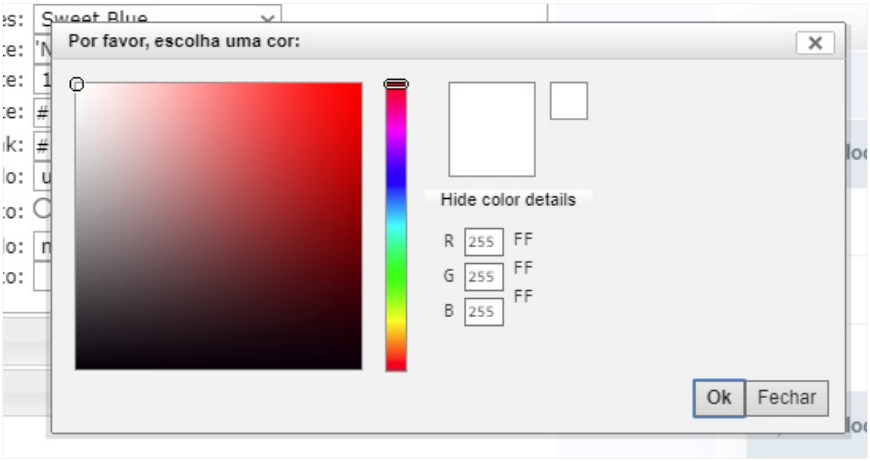
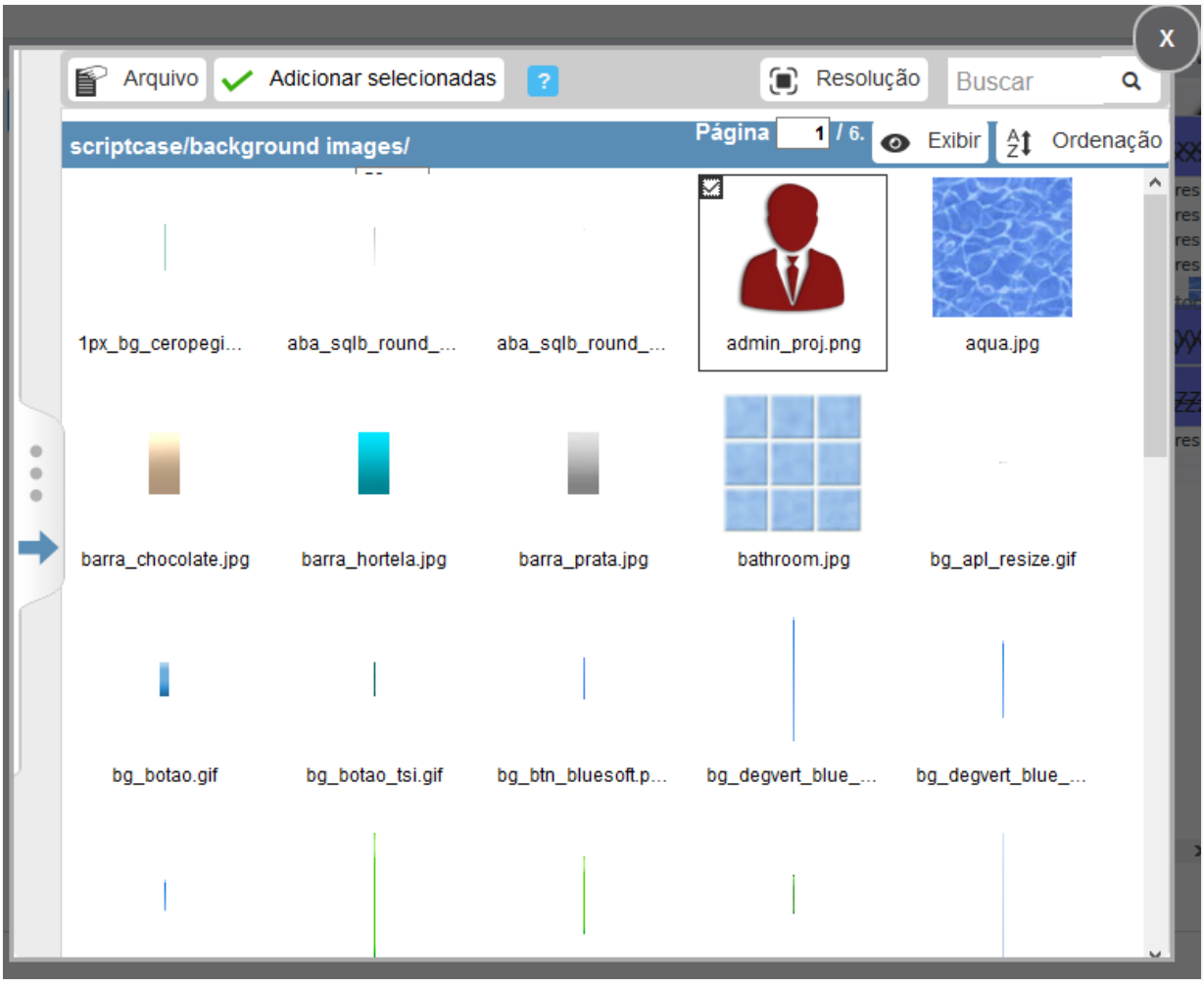


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Placeholder

Borda

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

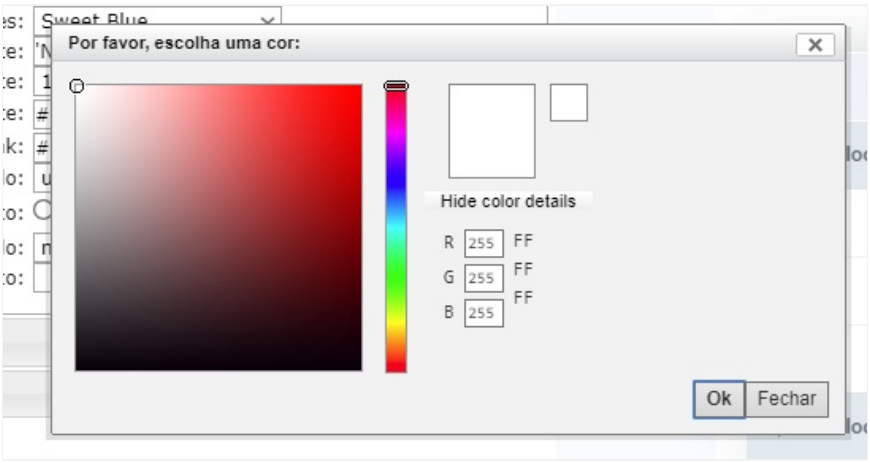
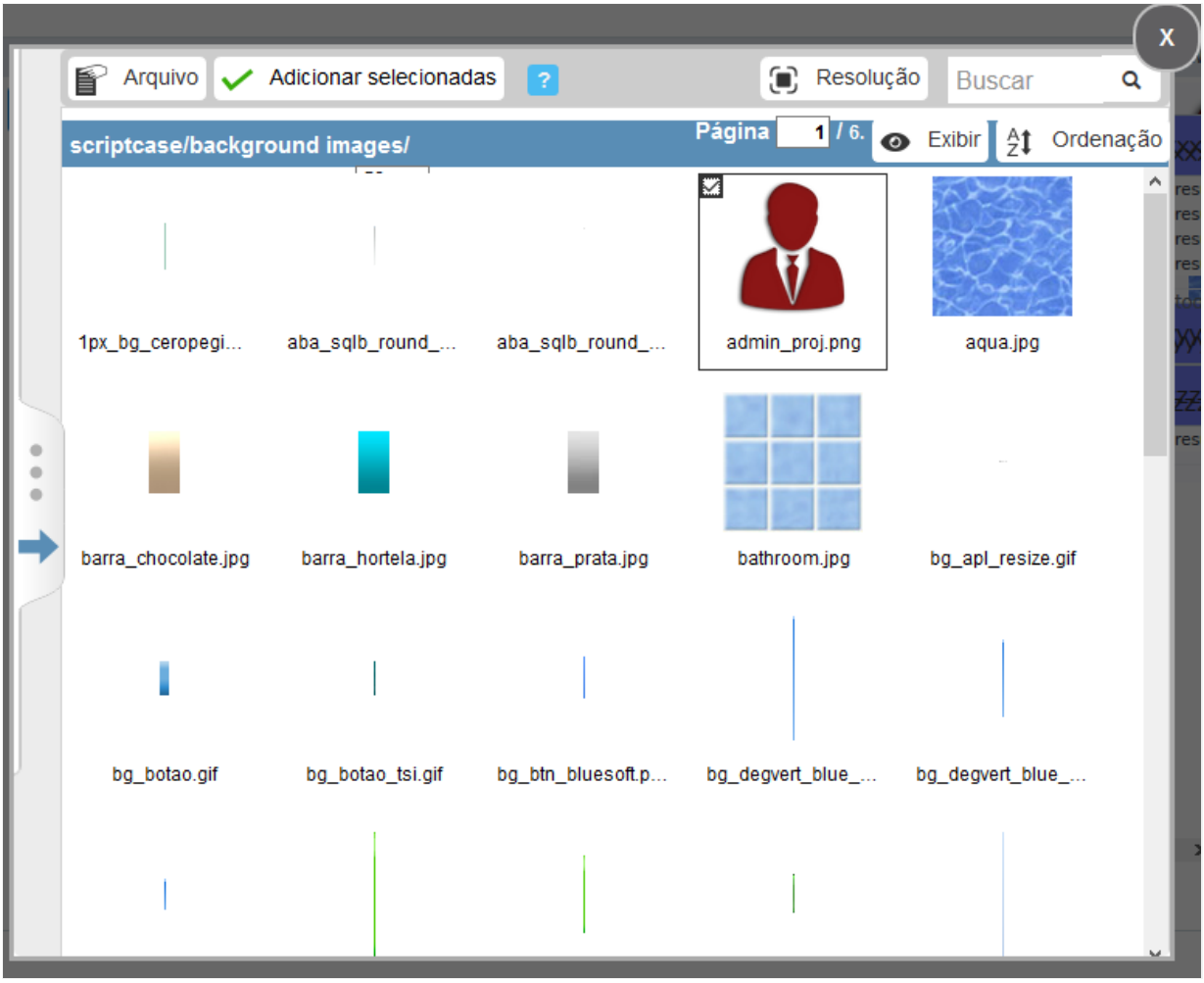


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Tags

Moldura

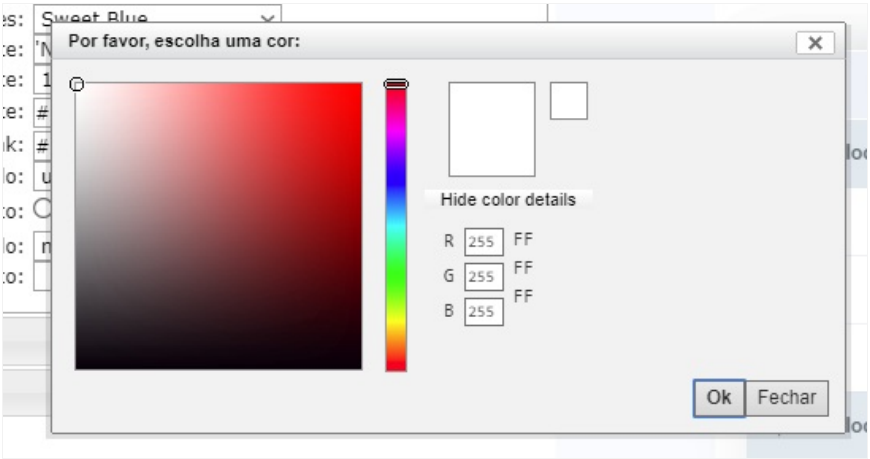
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor

atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

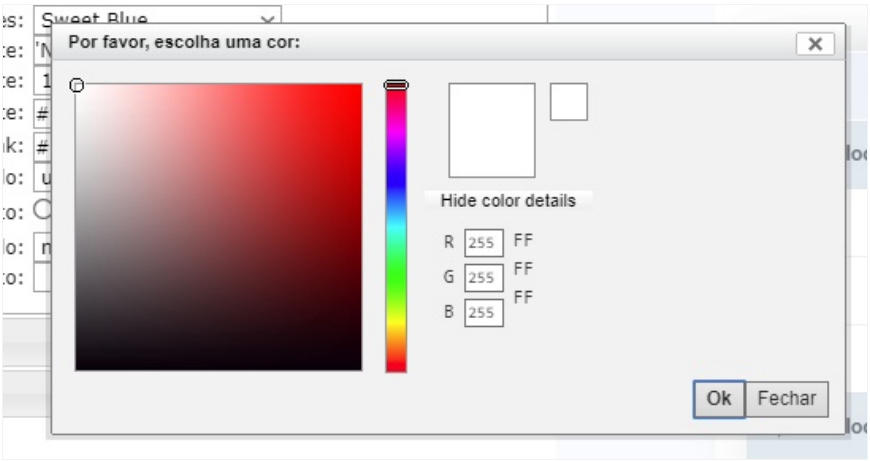
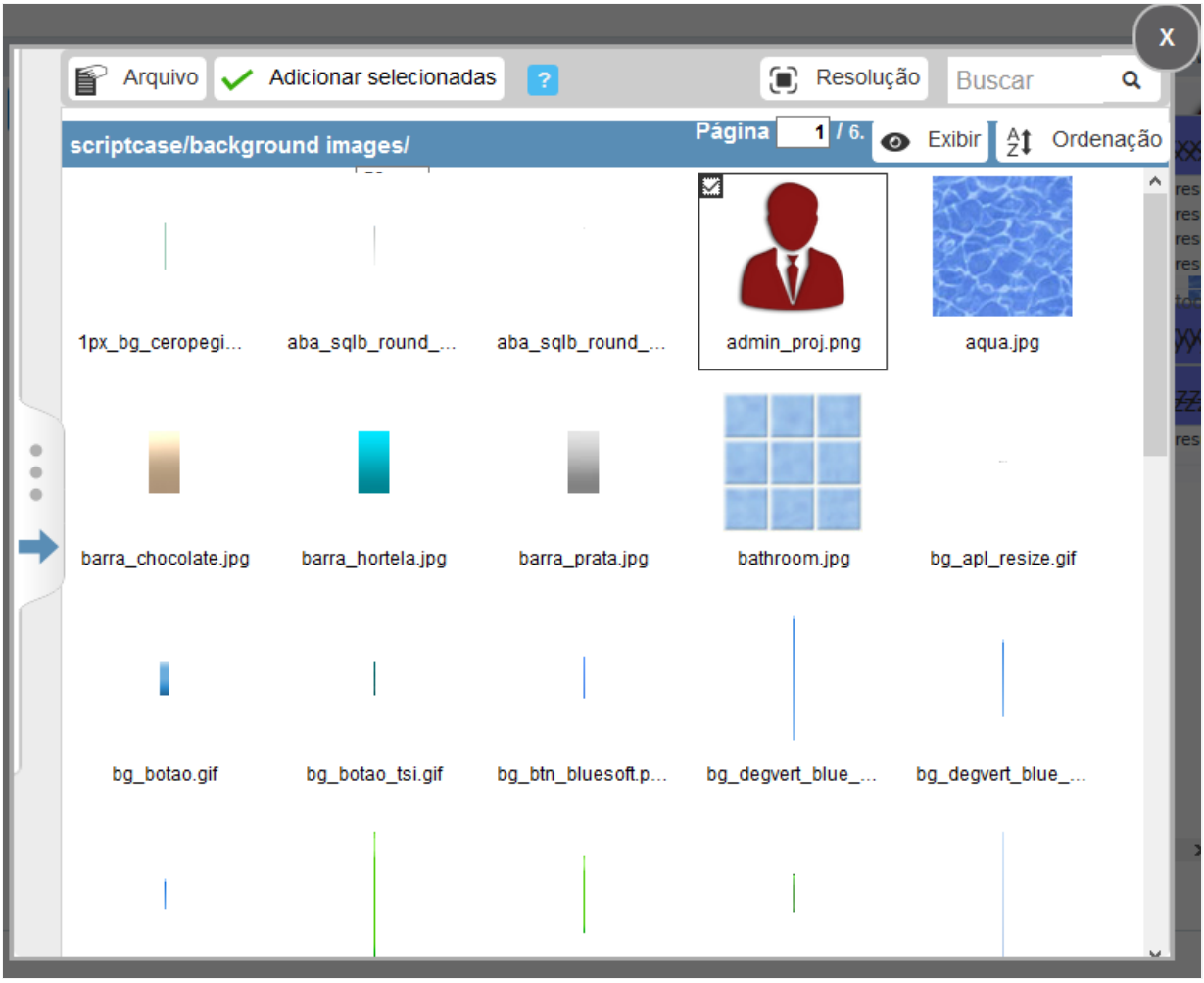


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Ícone/Fechar

Borda

Tamanho da Borda

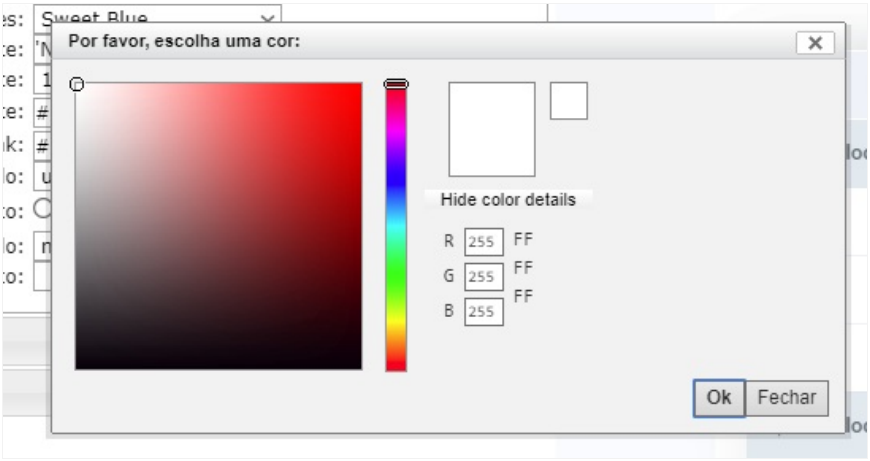
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

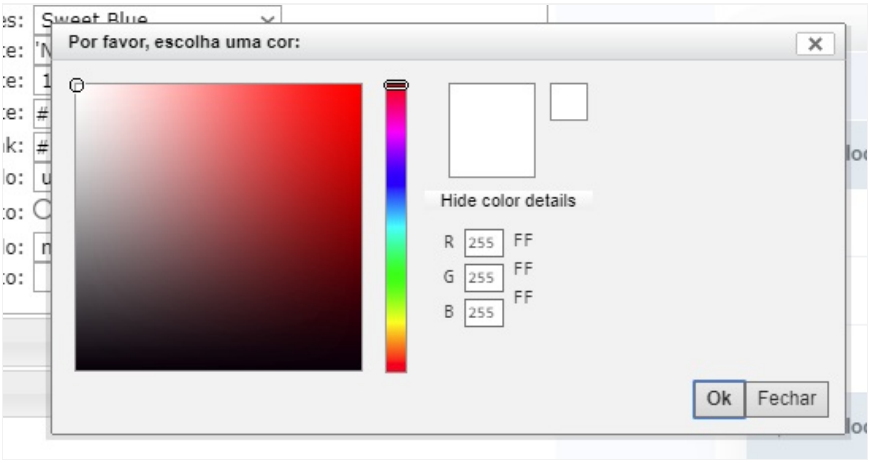
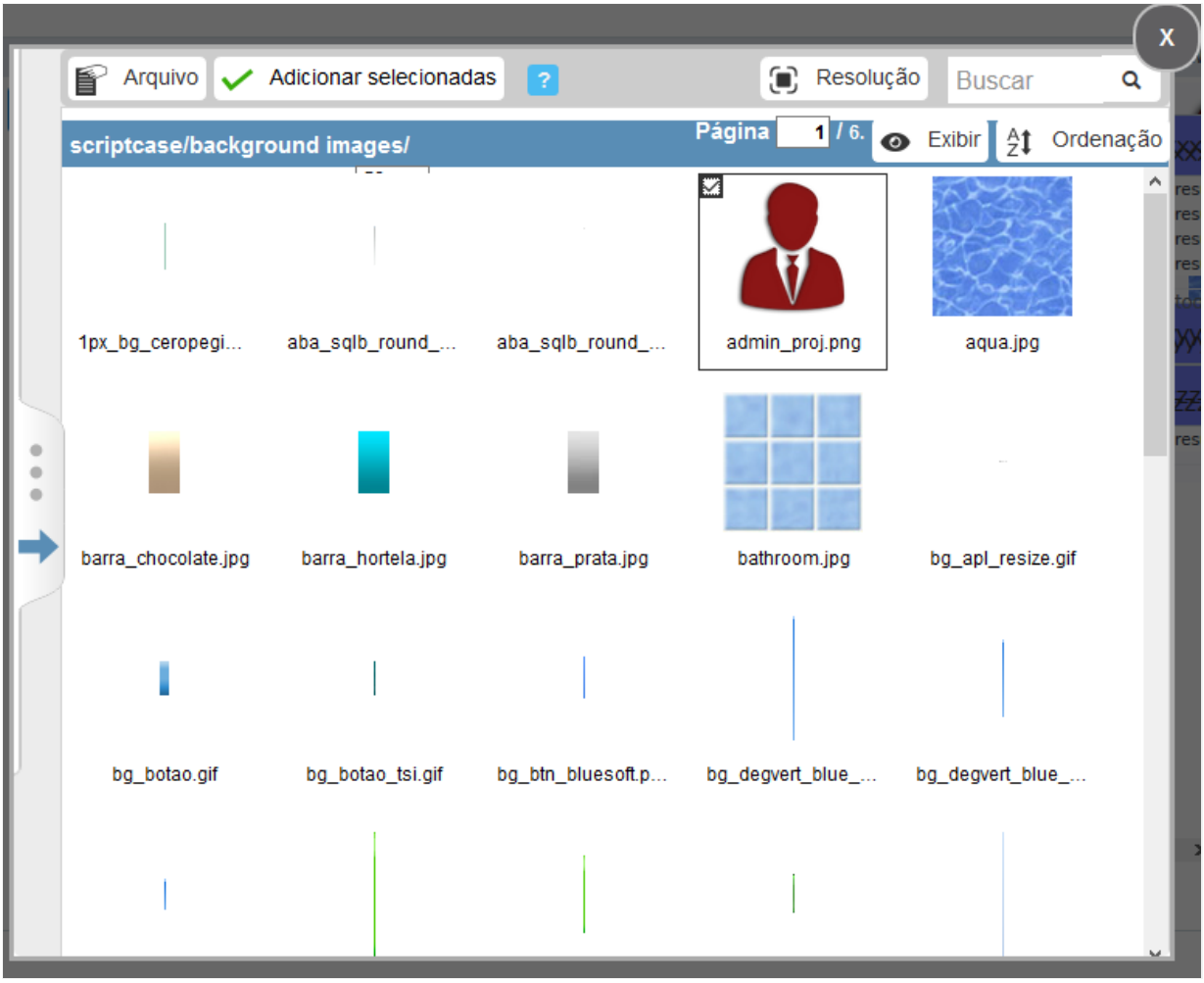


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

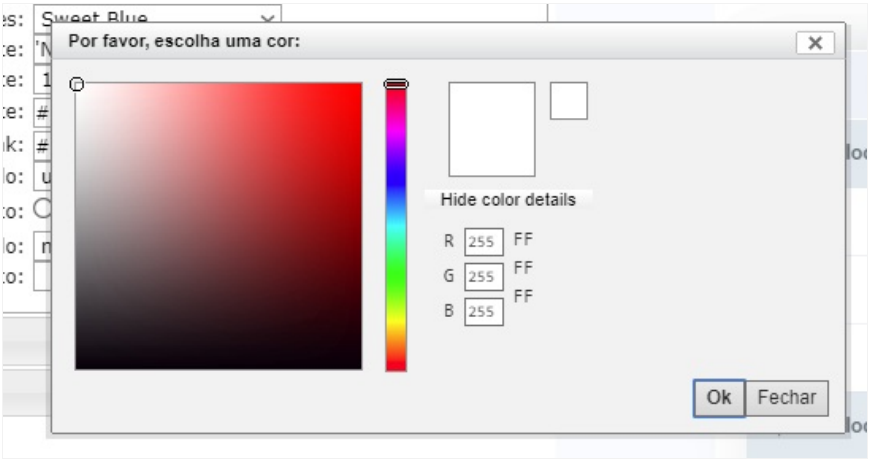
Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

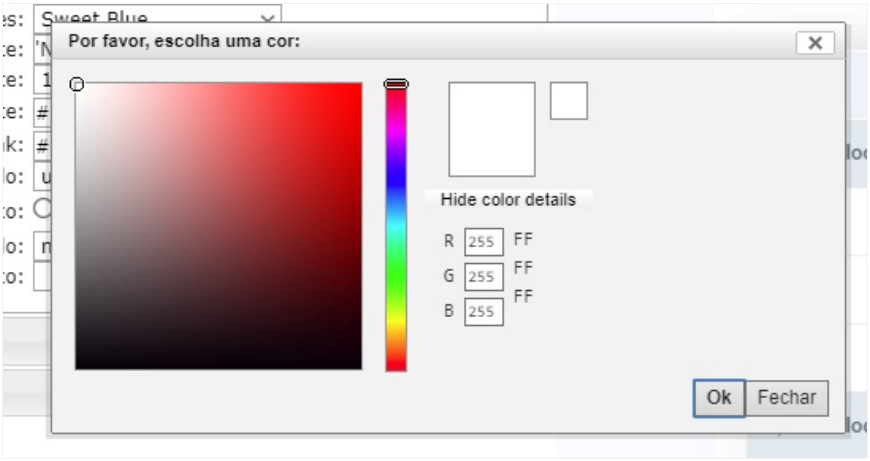
Preencher

Esta opção permite definir uma cor para o preenchimento. Ao clicar no botão



é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

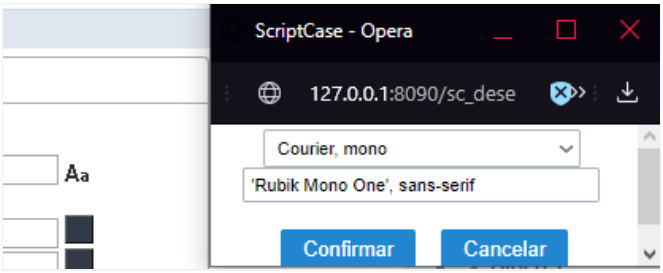
Tag

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

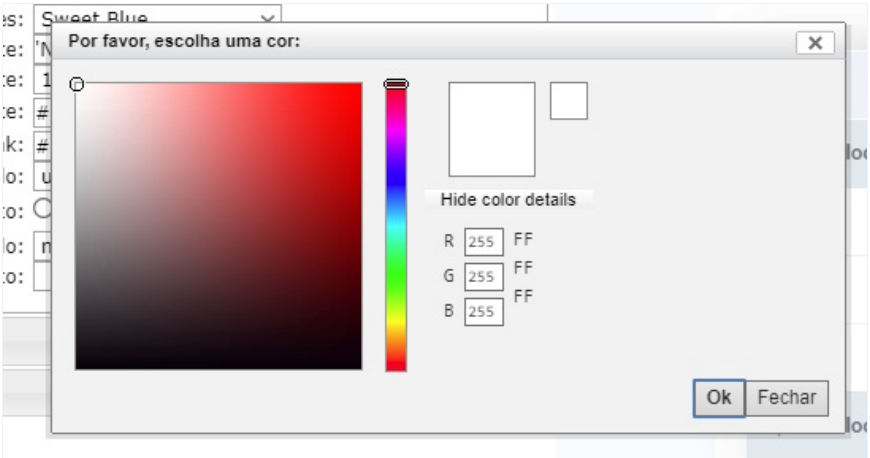
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

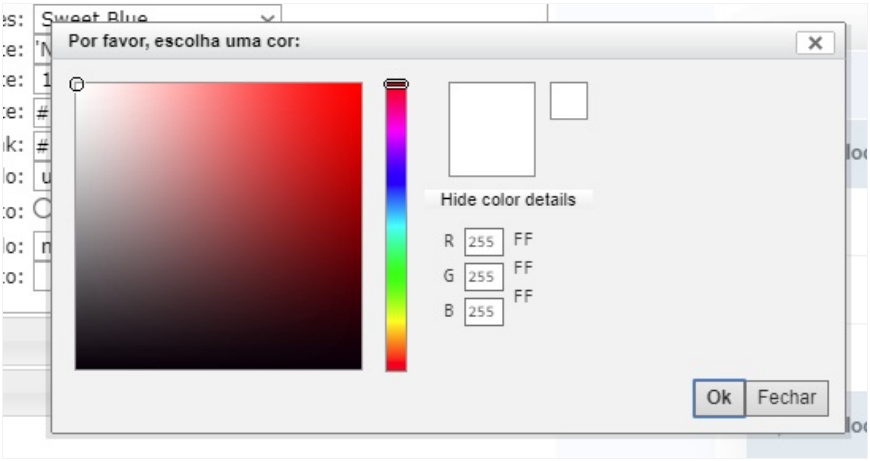
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

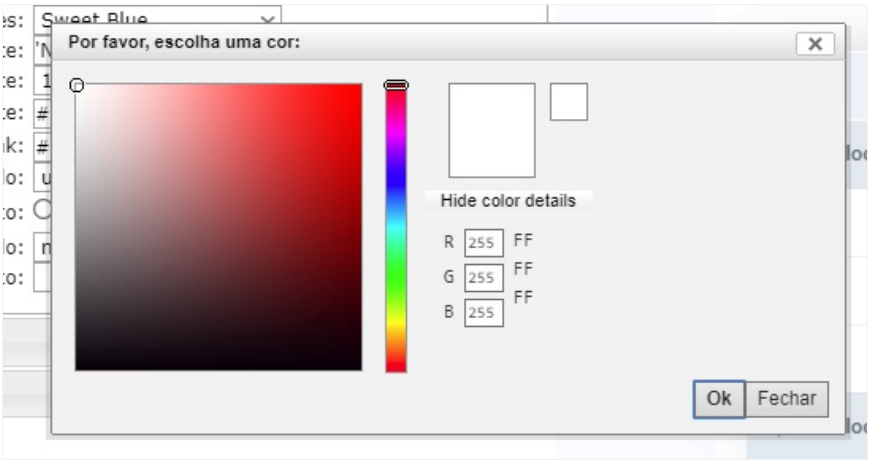
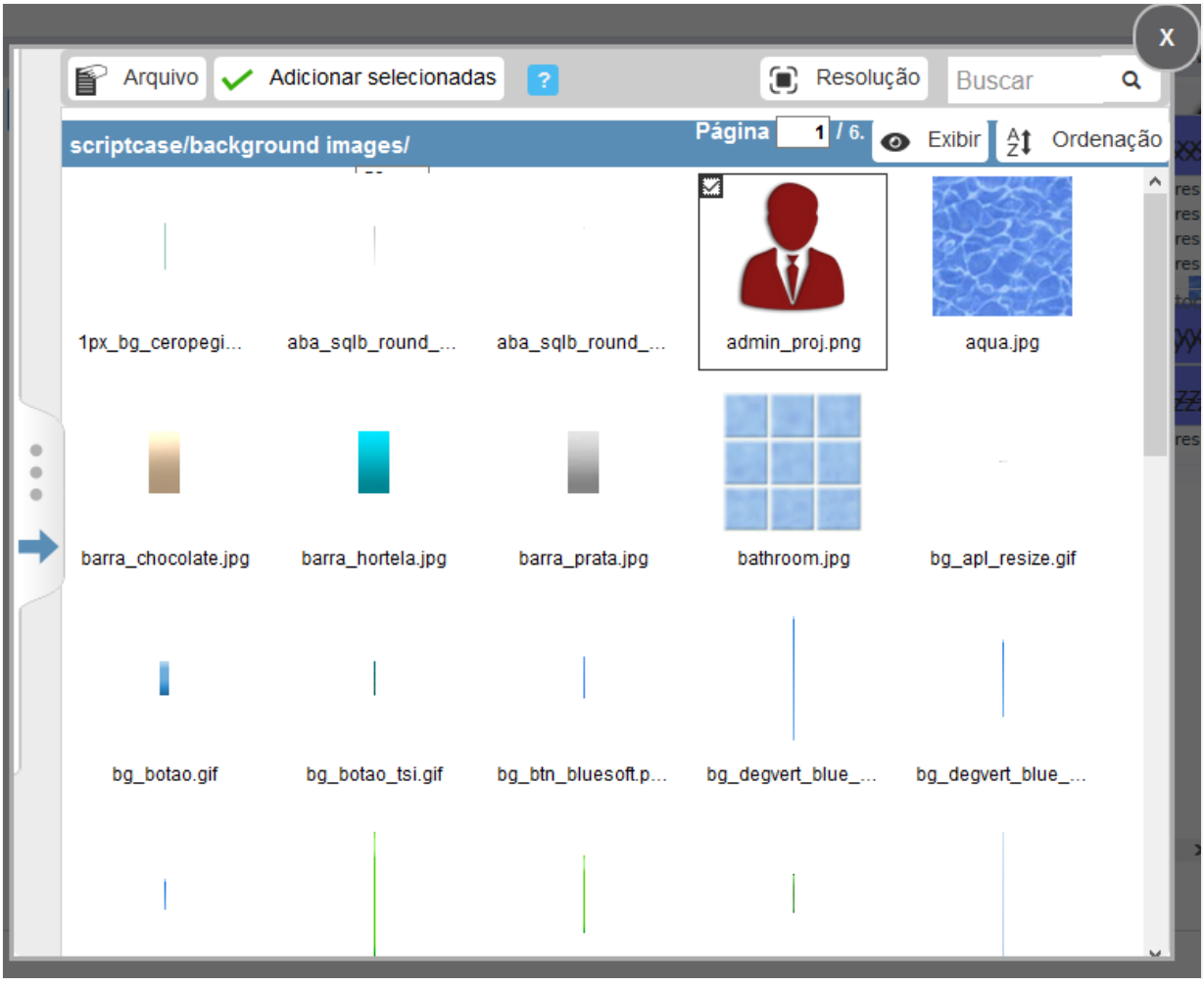


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Flex

Essa opção permite definir a flexibilidade das divs de acordo com as colunas que serão exibidas.

Float

Essa opção permite definir que um elemento deve ser retirado do seu fluxo normal e colocado ao longo do lado direito ou esquerdo do seu containêr, onde textos e elementos em linha irão se posicionar ao seu redor

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Conteúdo

Essa opção permite definir o uso de :after e :before pra criar um elemento na tela e o content é o conteúdo que o elemento vai ter.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

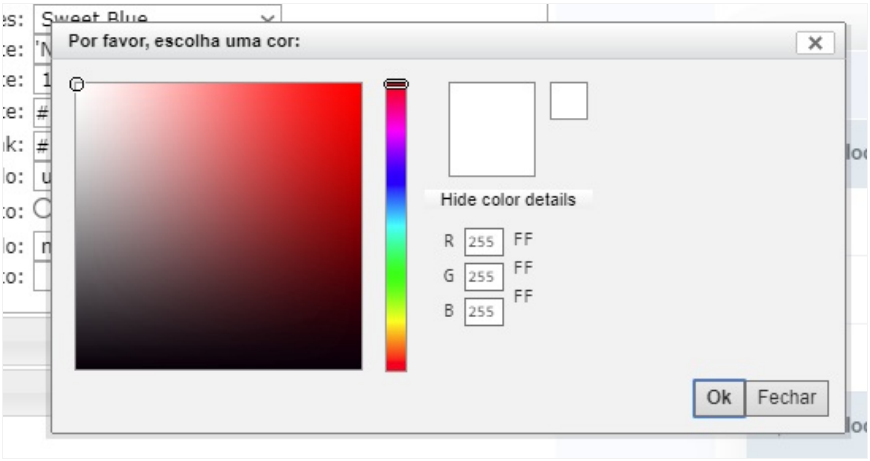
Adicionar Filtro

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



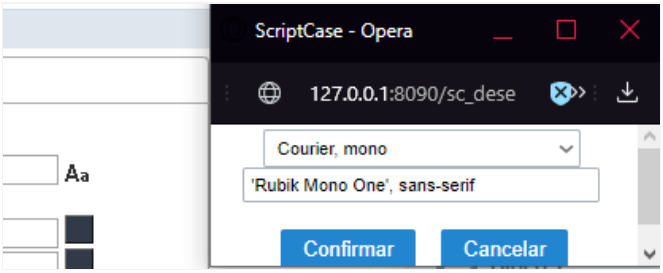
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.

- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

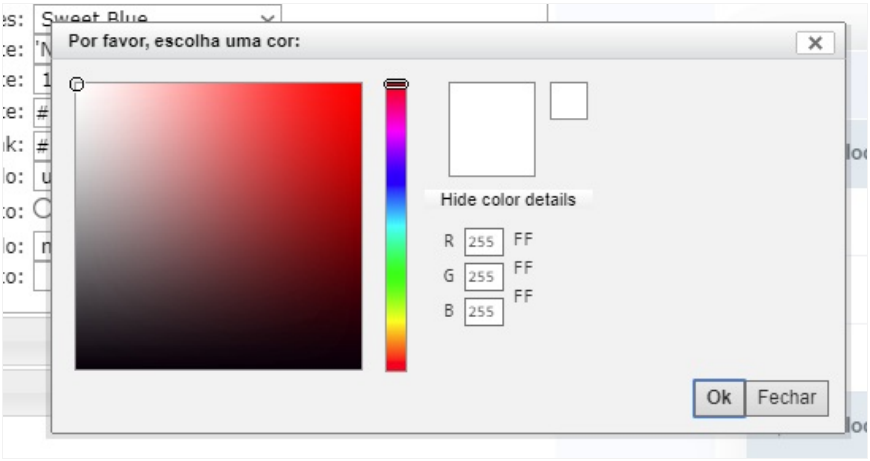
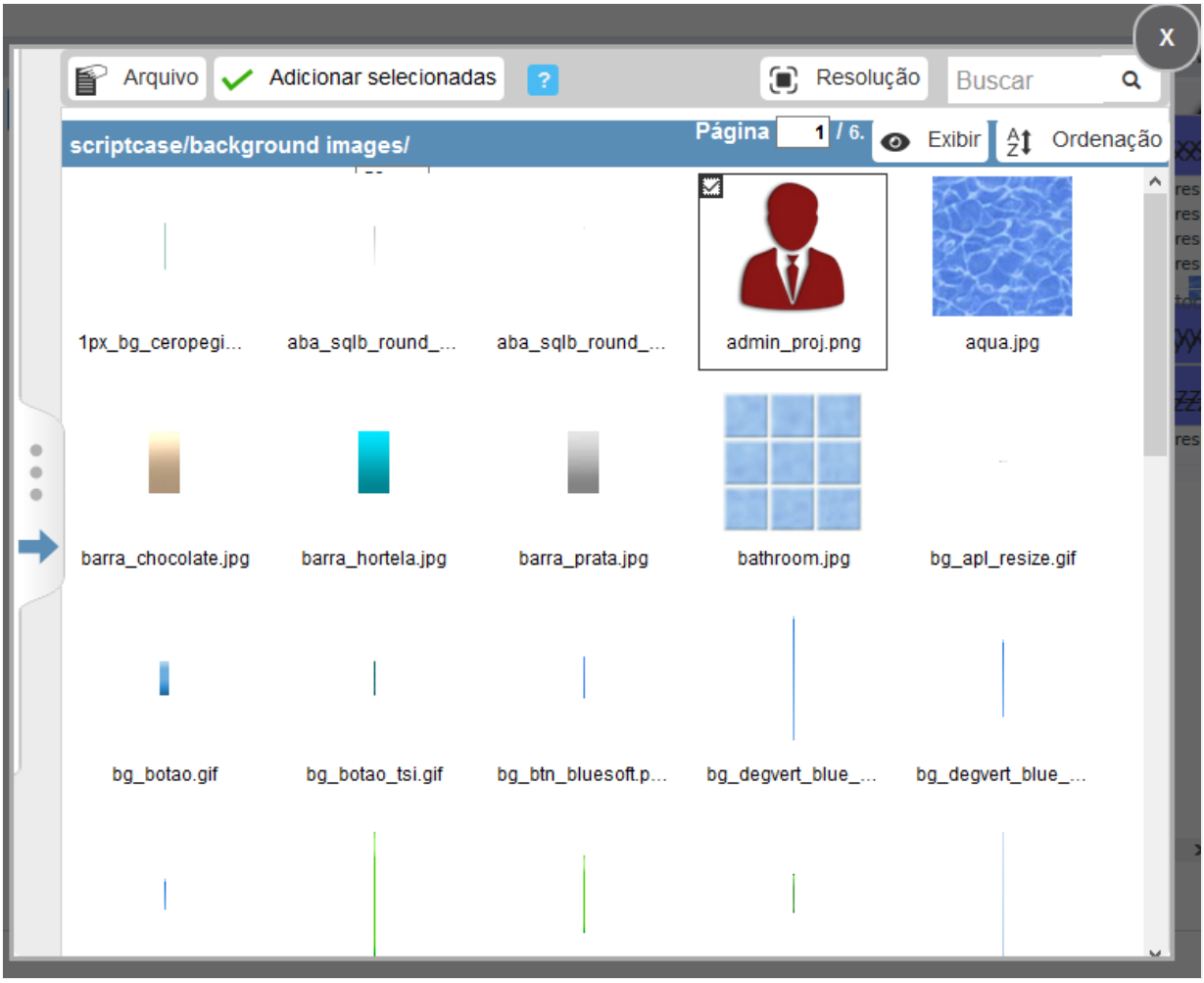


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

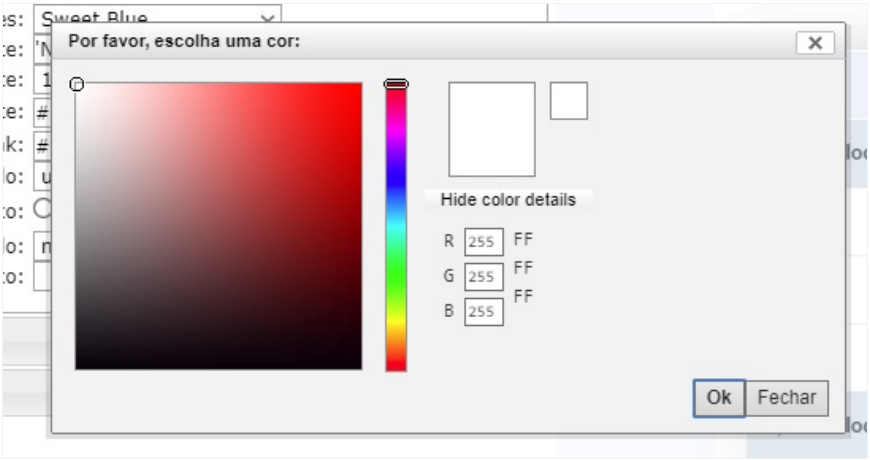
Adicionar Filtro Desabilitado

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

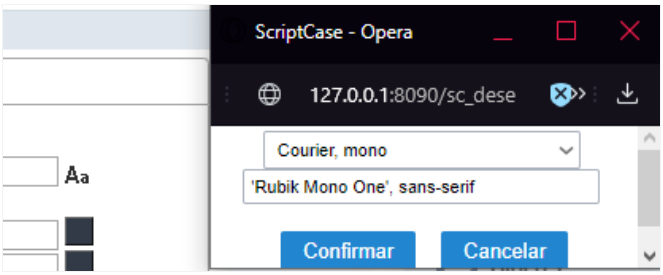
Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as

disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

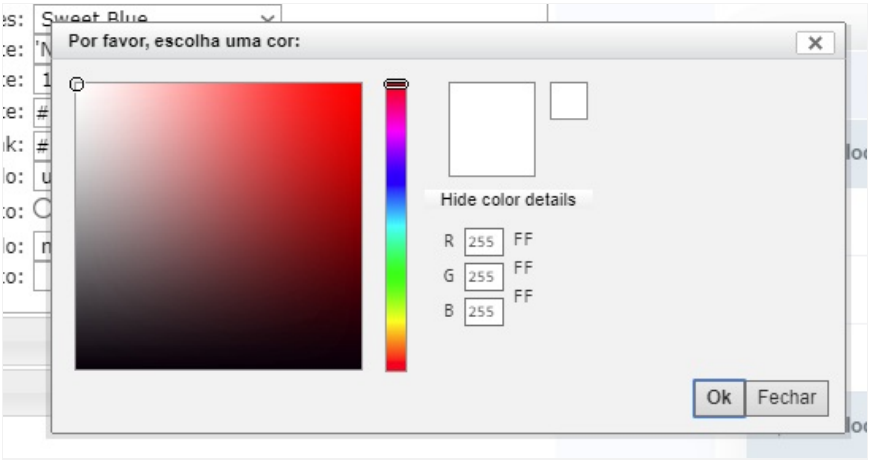
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

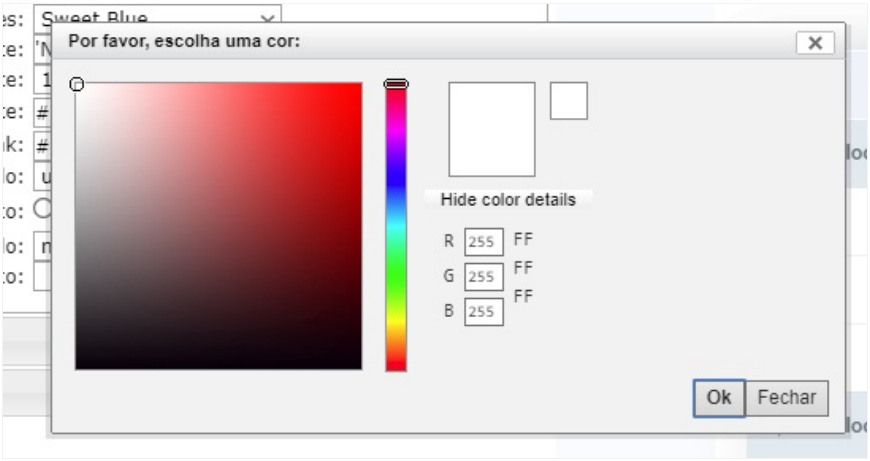
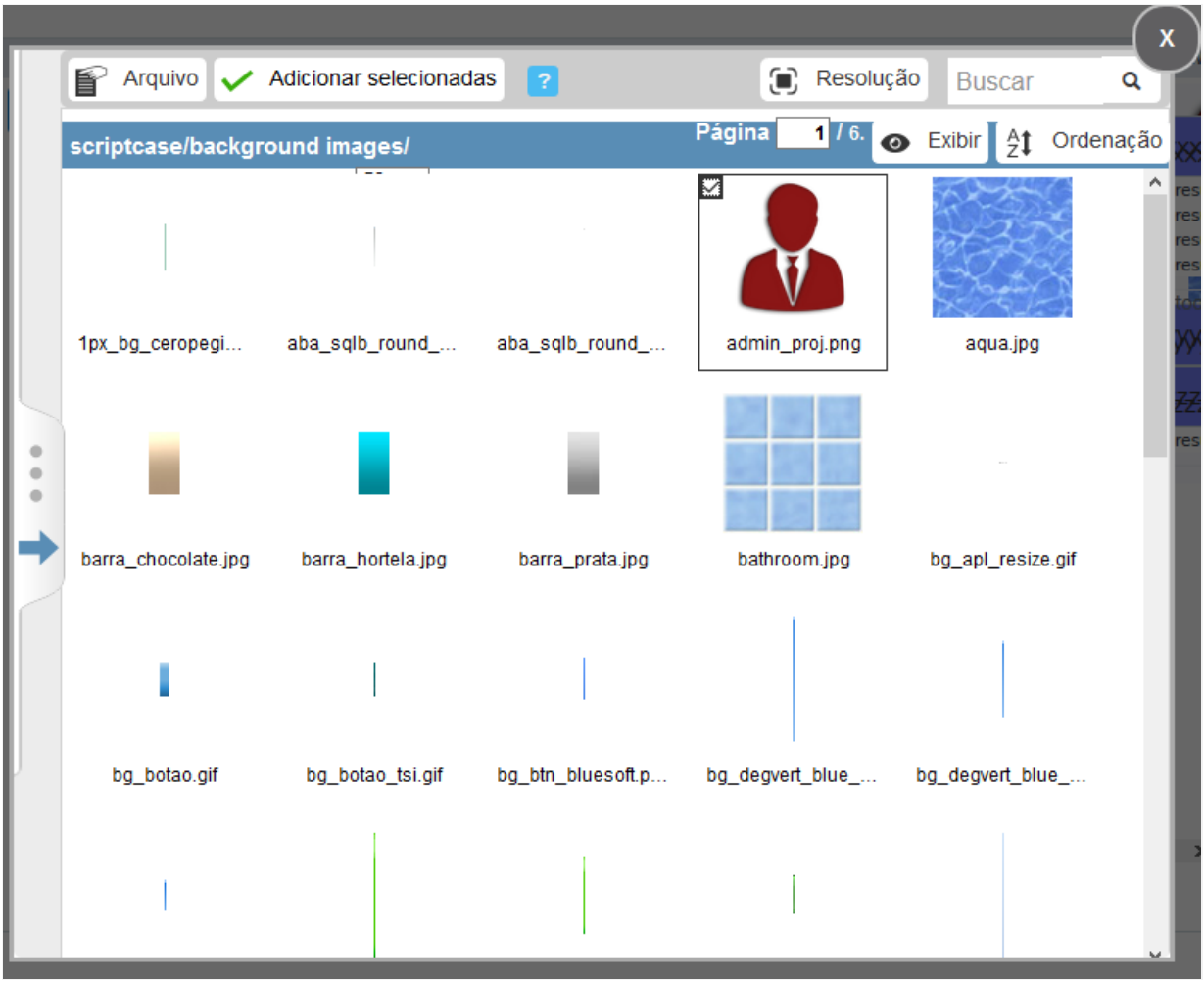


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Salvar Filtro

Borda

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

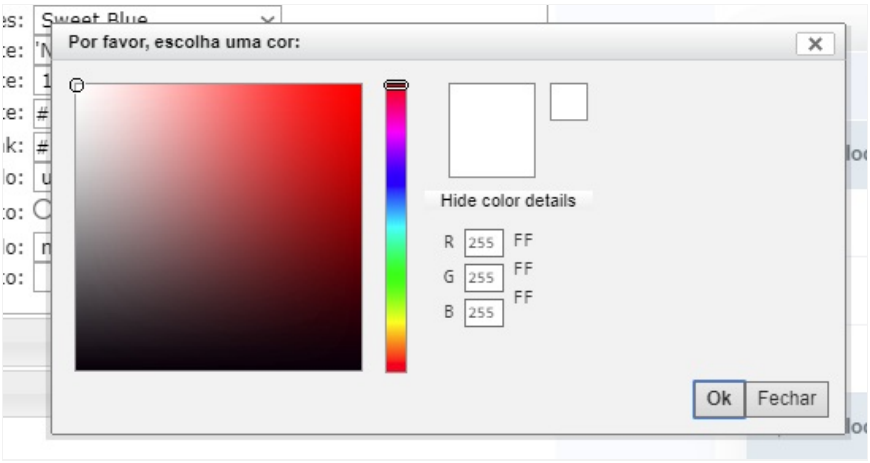
Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor

próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

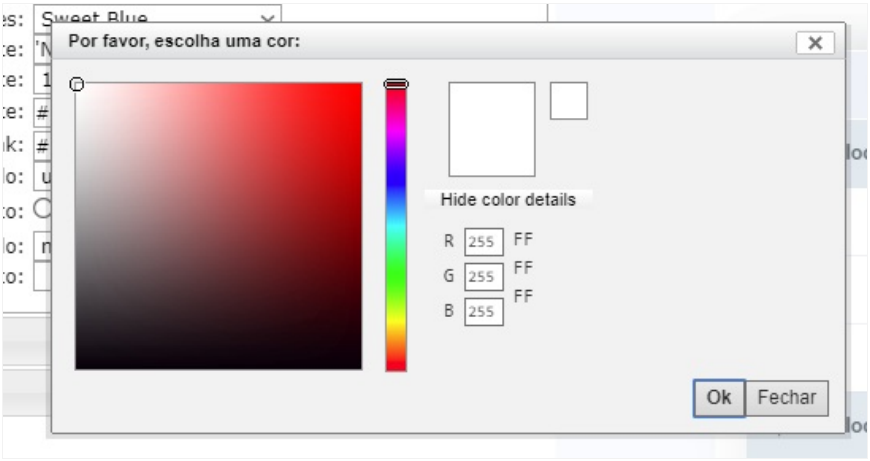
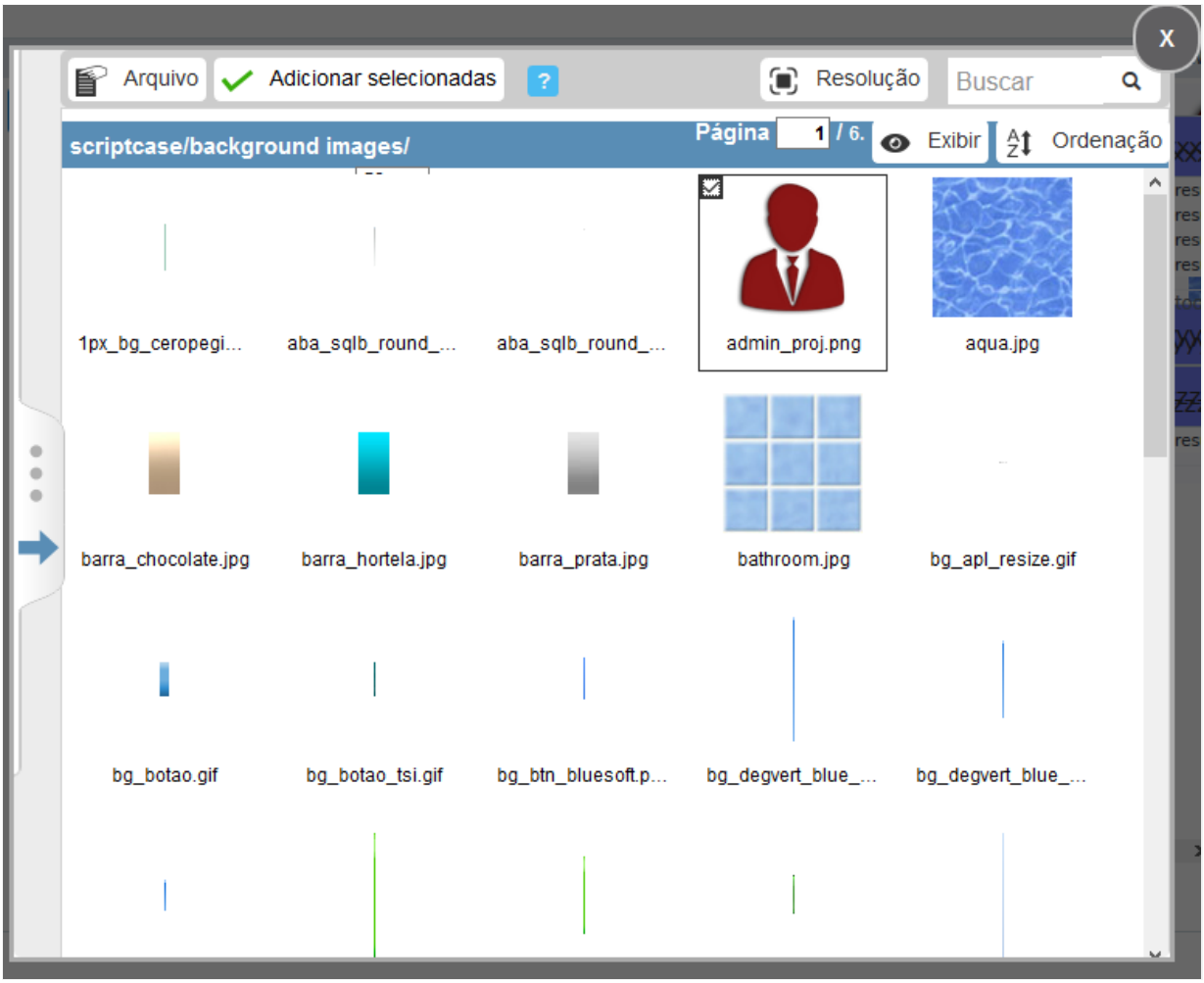


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **border-box**
- **content-box**
- **inherit**
- **initial**

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Float

Essa opção permite definir que um elemento deve ser retirado do seu fluxo normal e colocado ao longo do lado direito ou esquerdo do seu containêr, onde textos e elementos em linha irão se posicionar ao seu redor

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

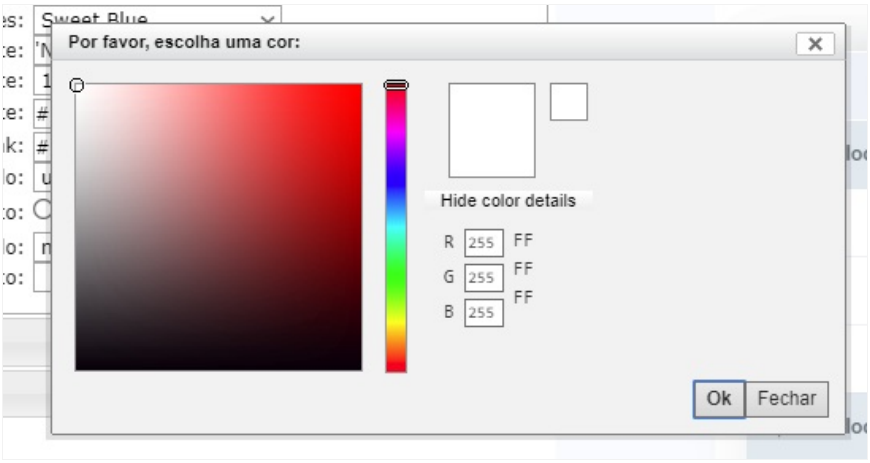
Ícone Fechar

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



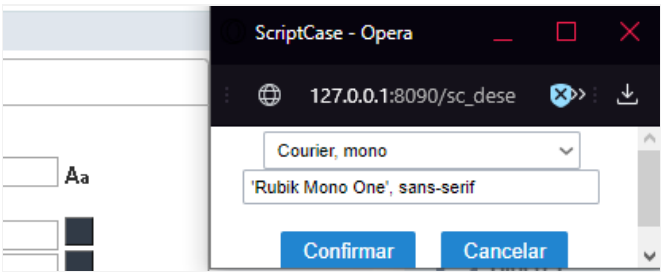
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

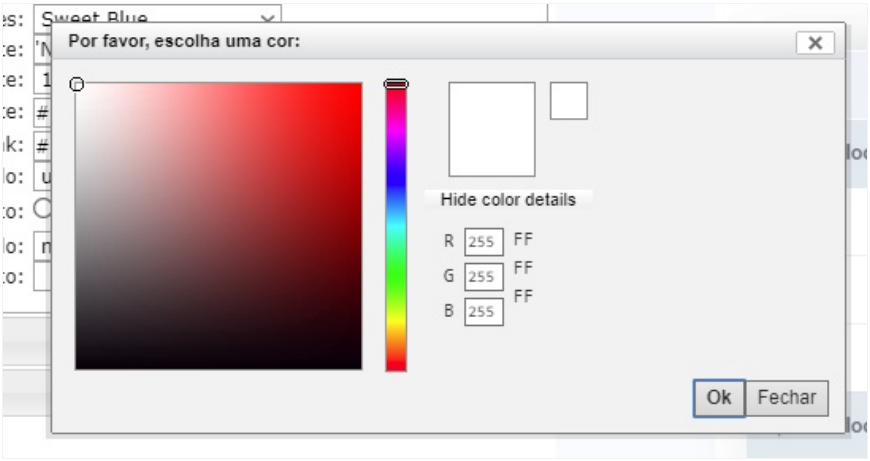
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

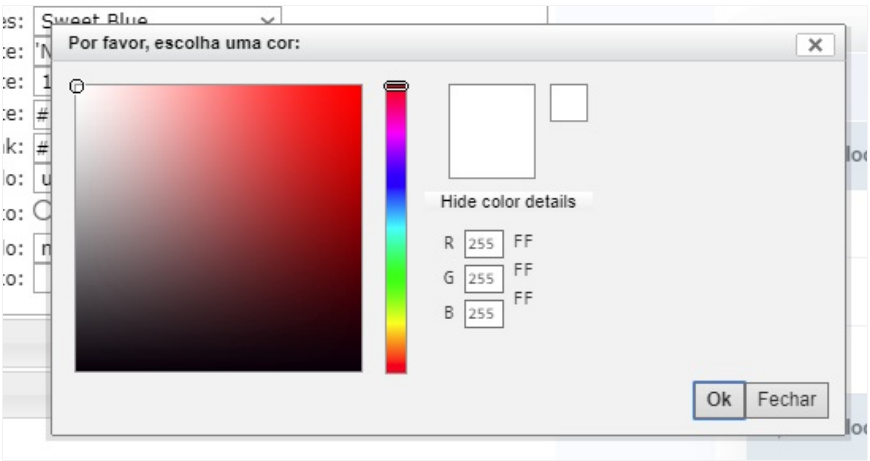
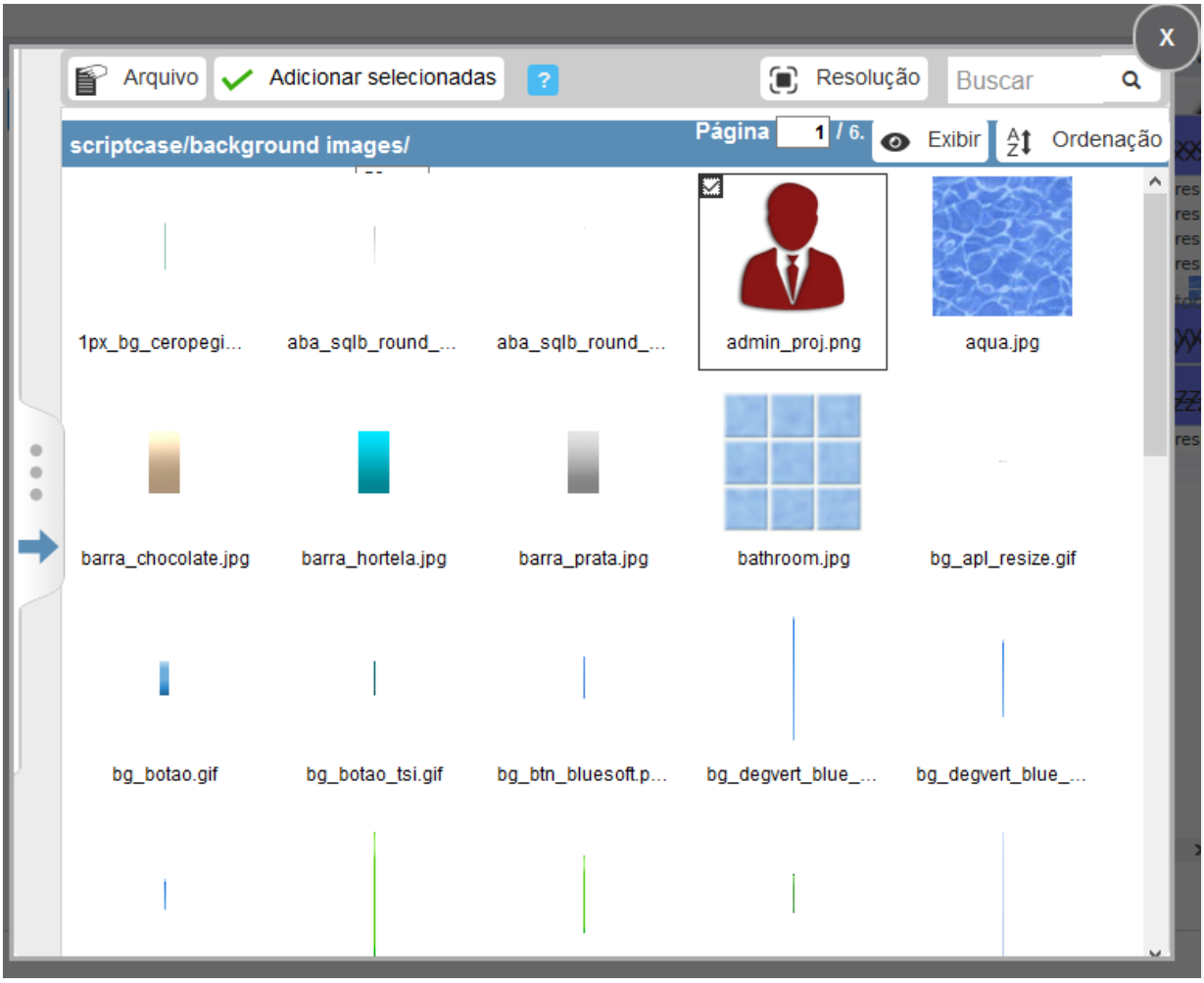


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

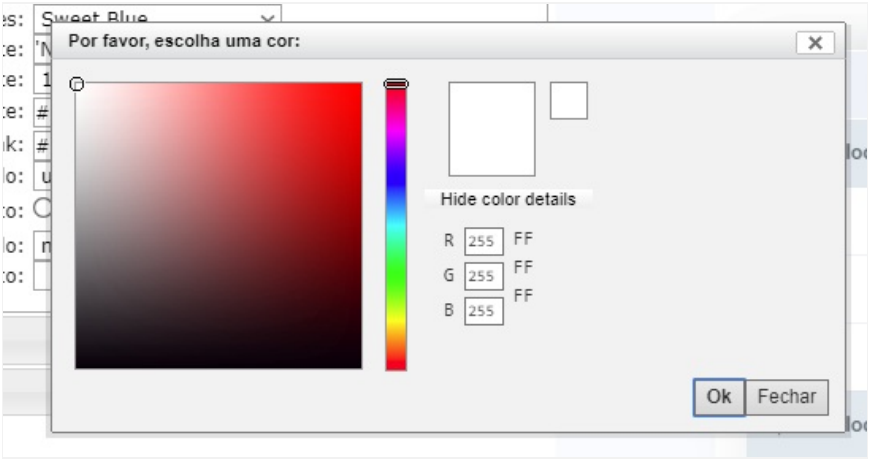
Ícone Fechar

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



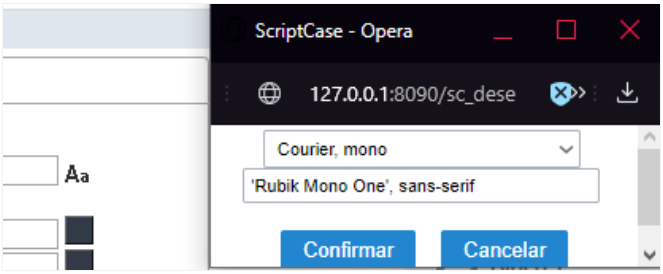
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

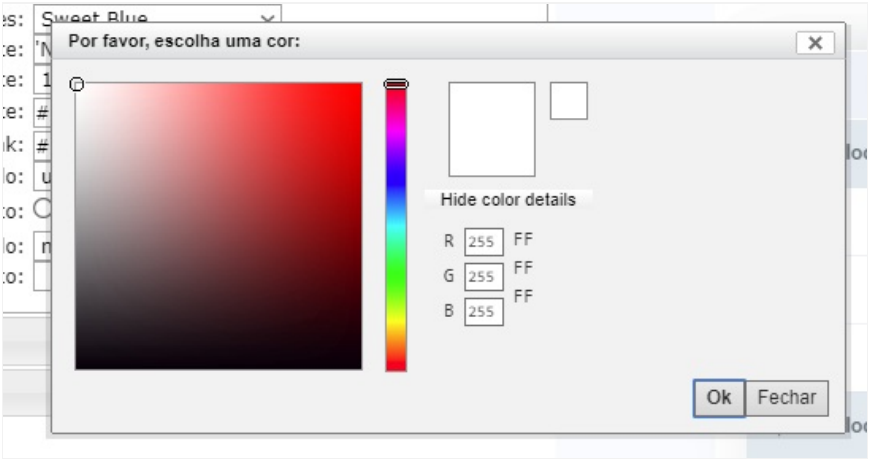
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

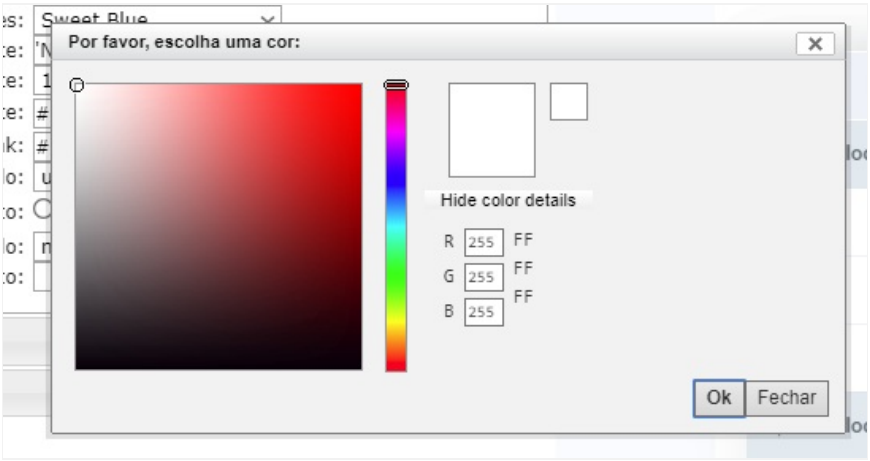
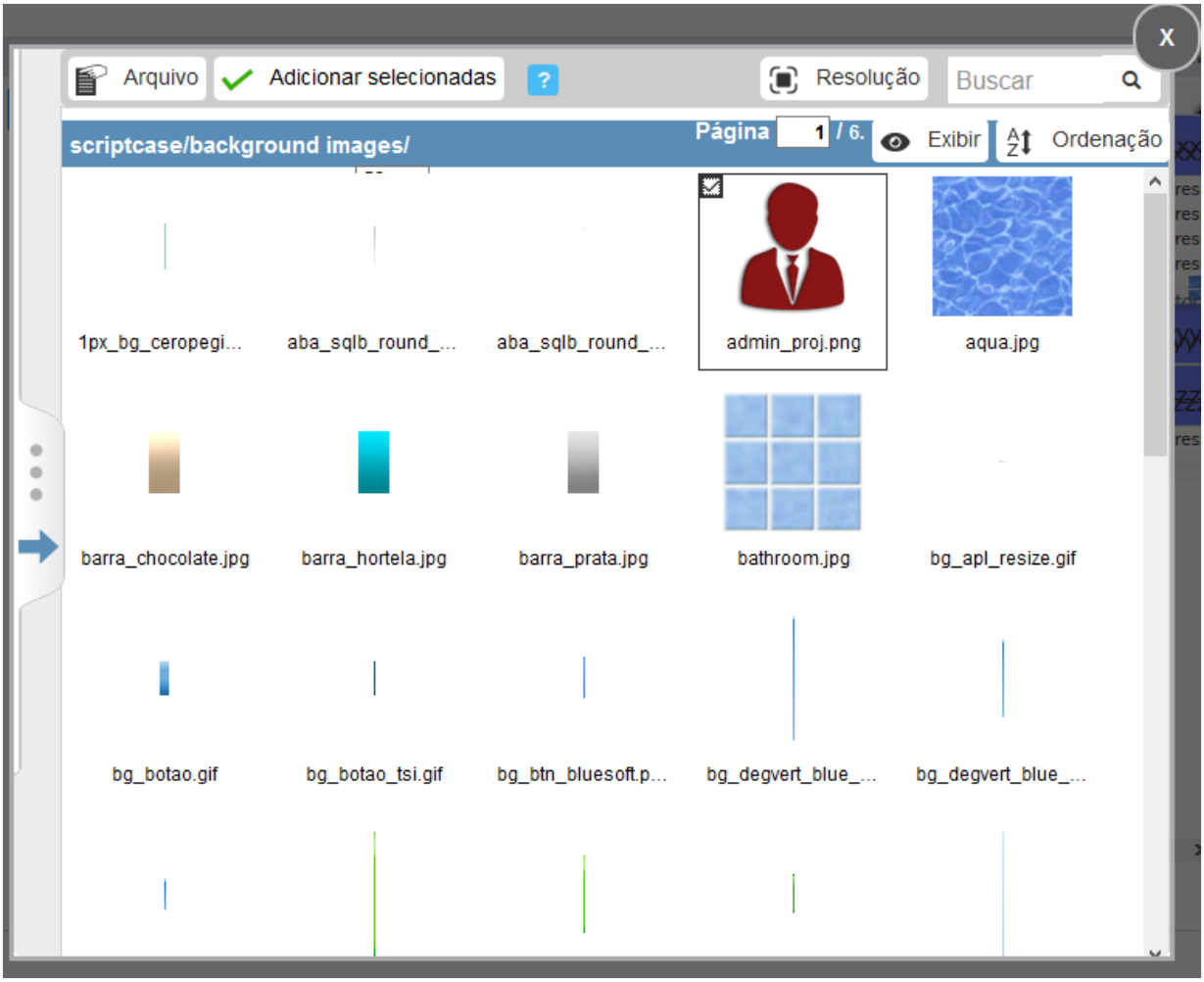


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Pesquisa

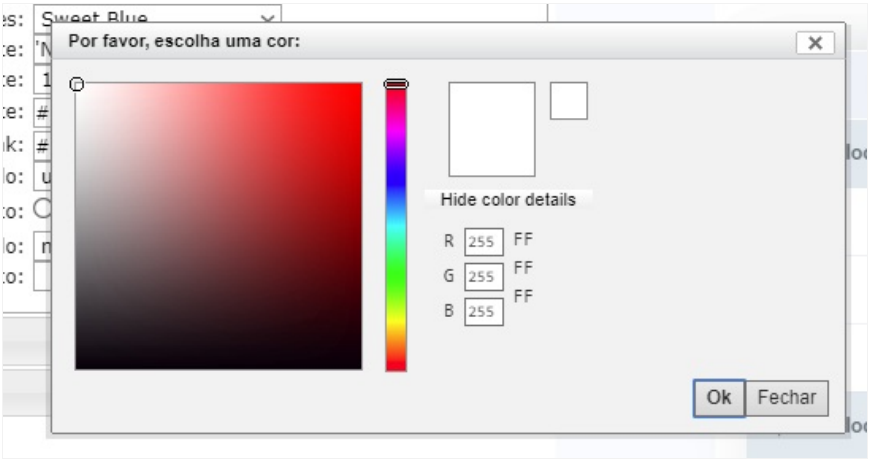
Título

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



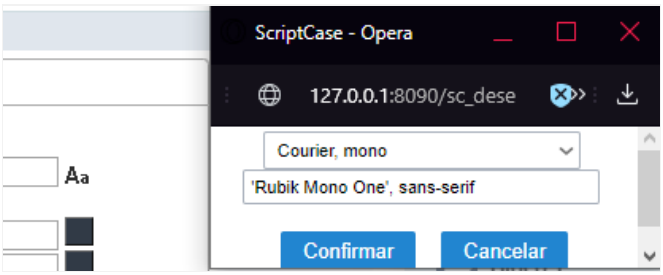
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

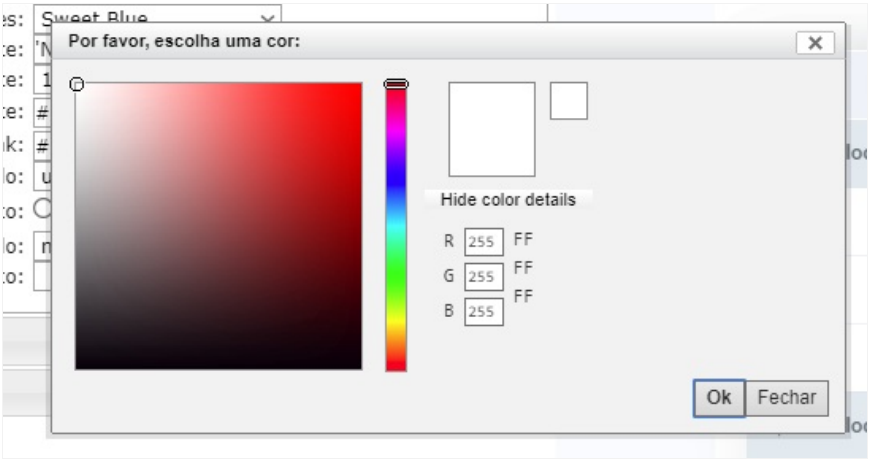
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

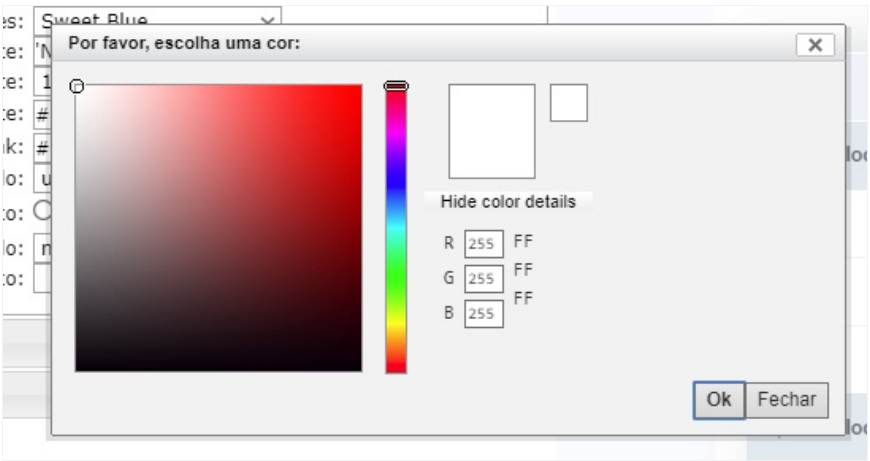
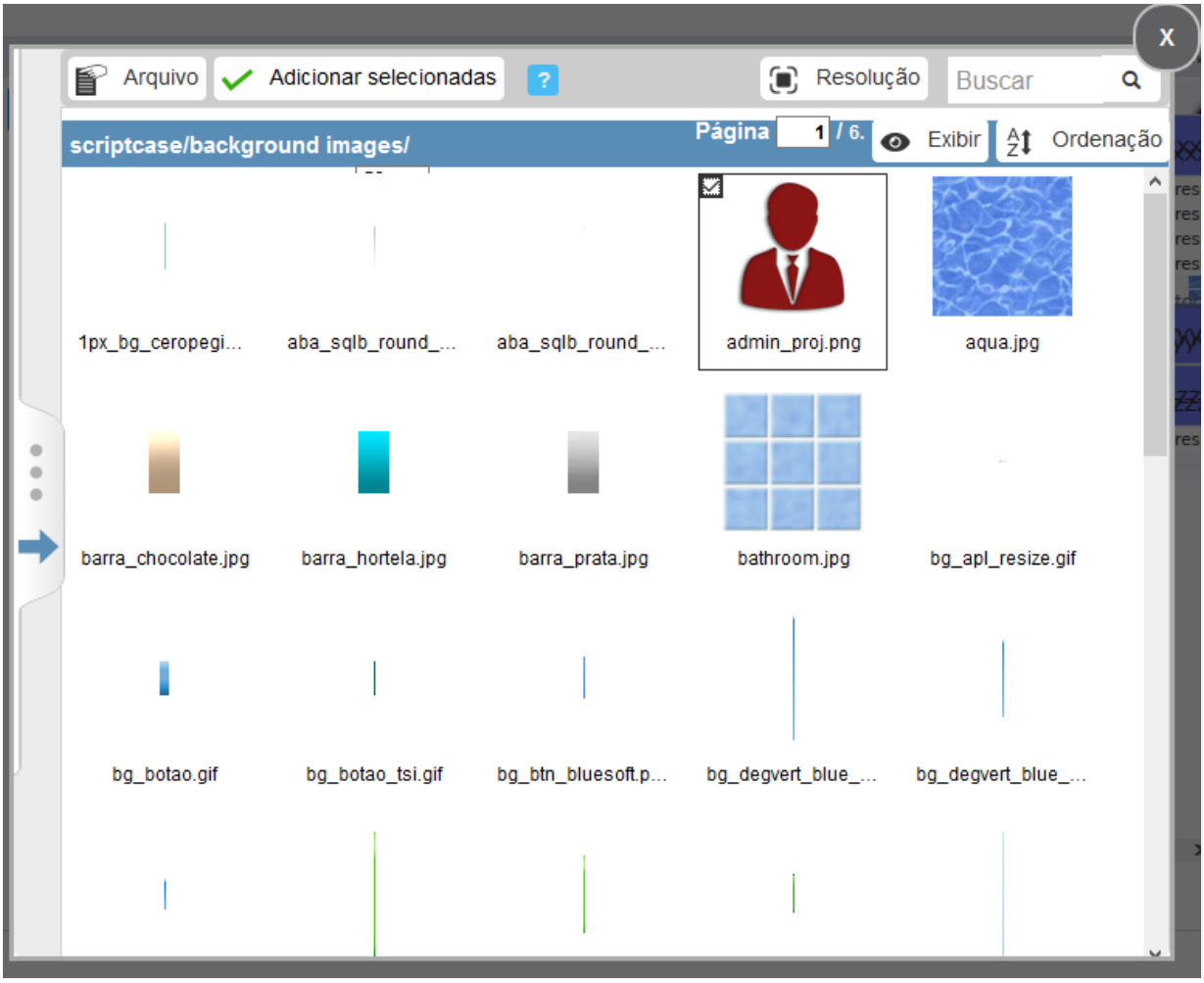


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

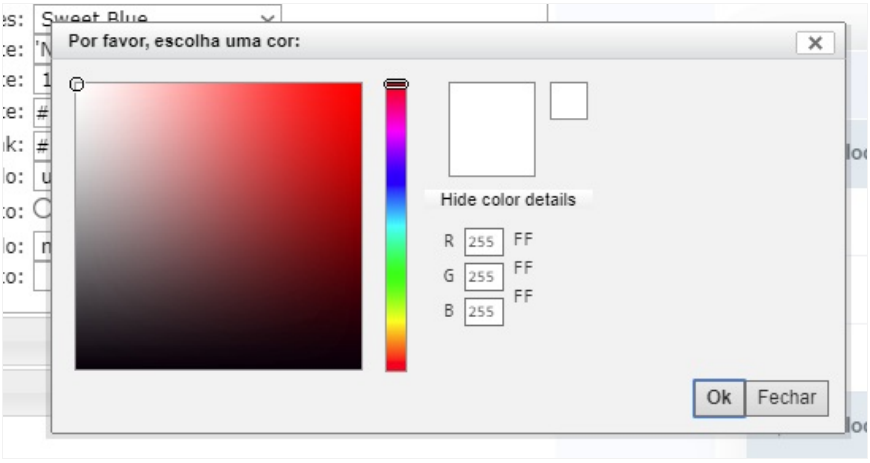
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Outros

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Resultados

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

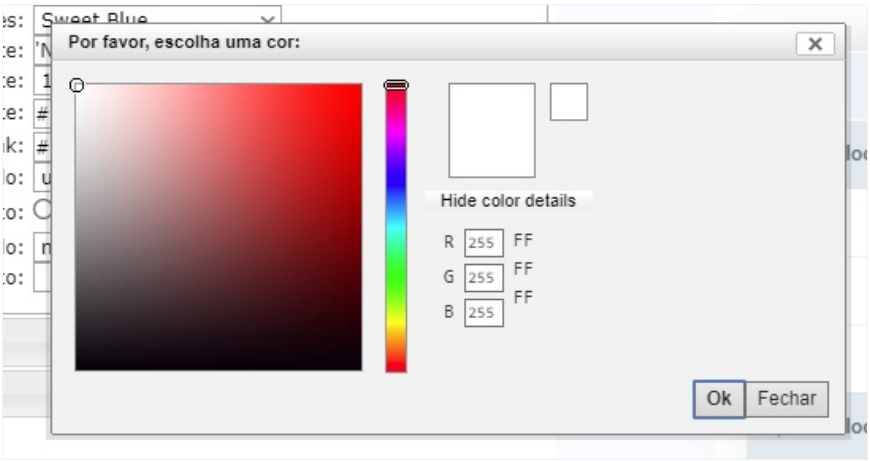
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Outros

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

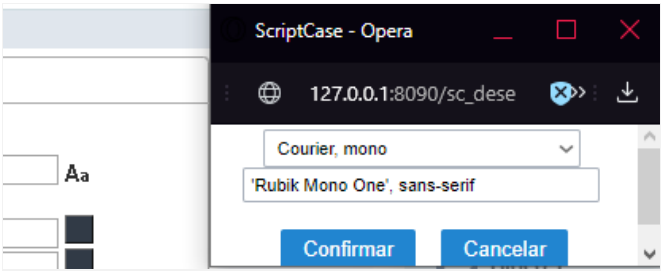
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



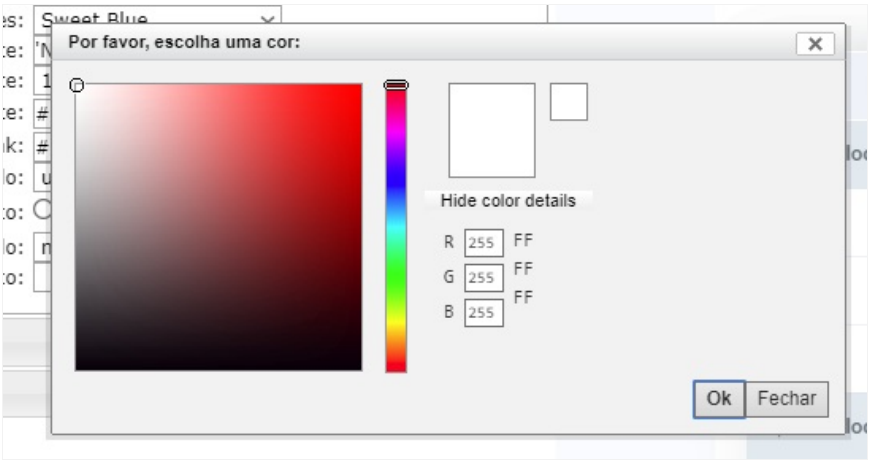
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

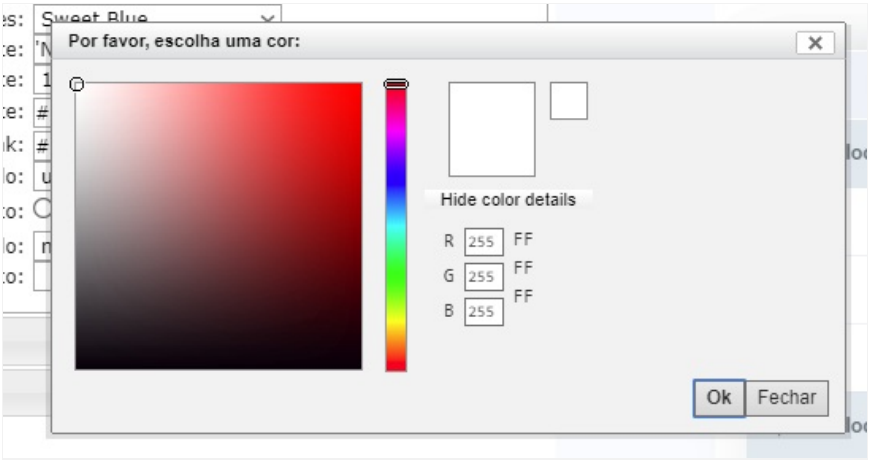
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

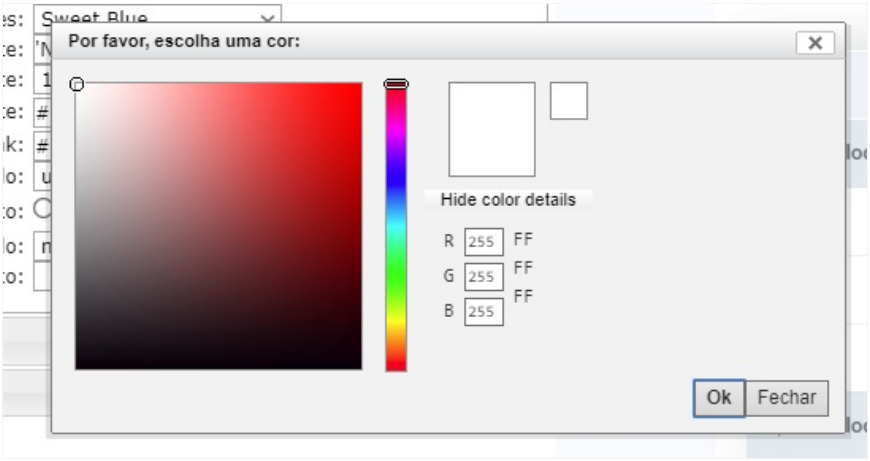
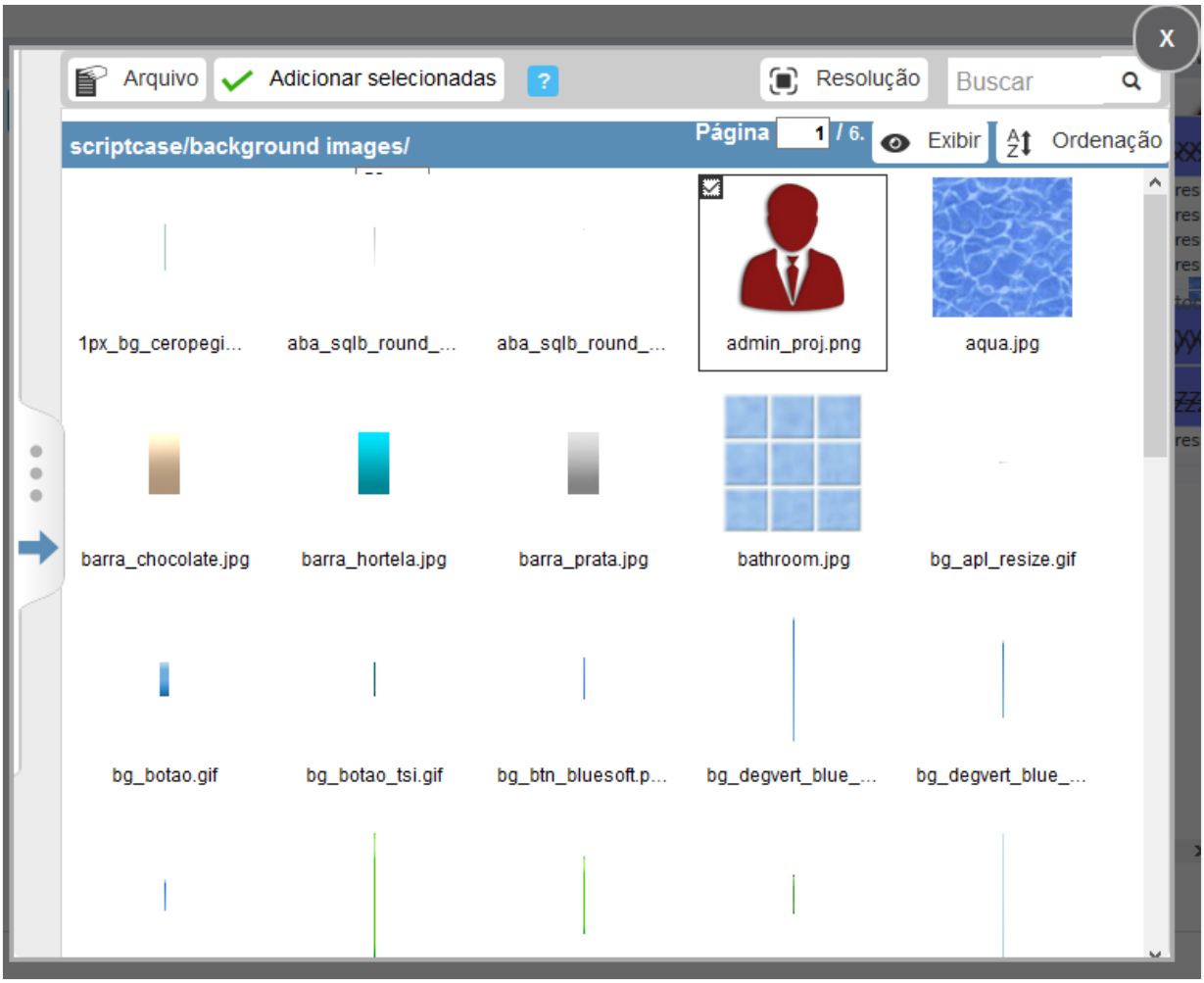


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

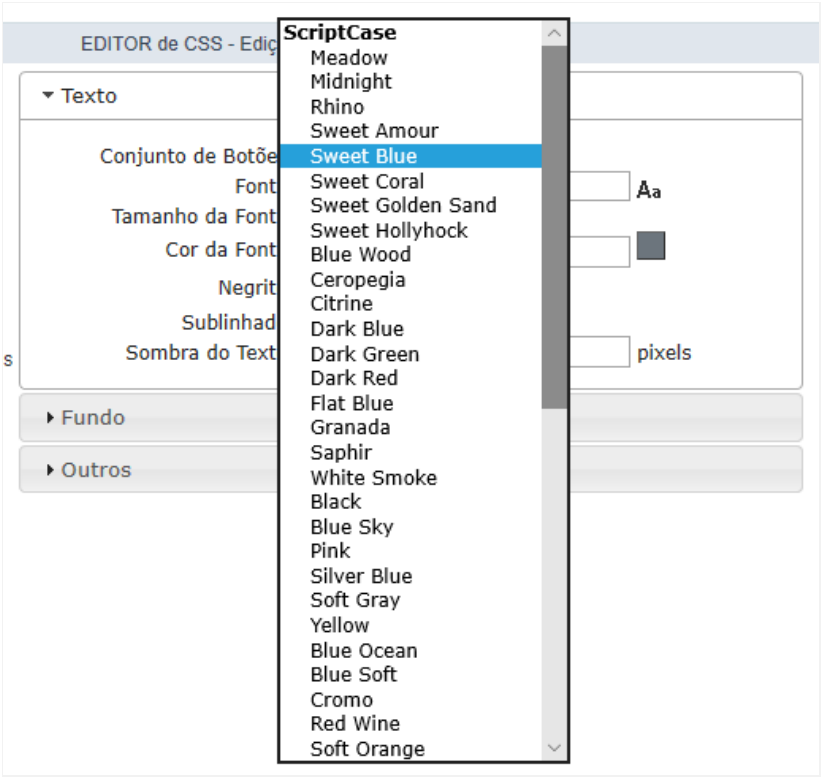
Página

Texto

Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

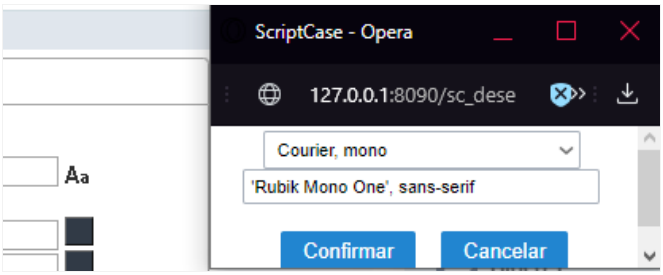
Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíves para utilização, como se pode ver abaixo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

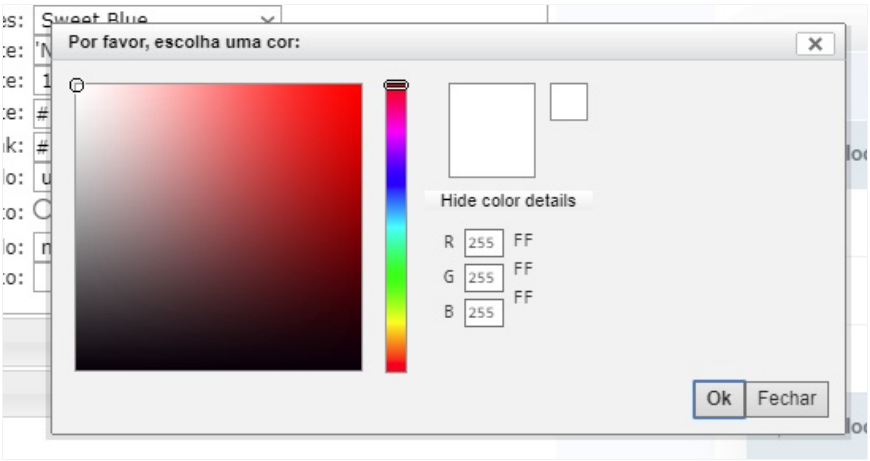
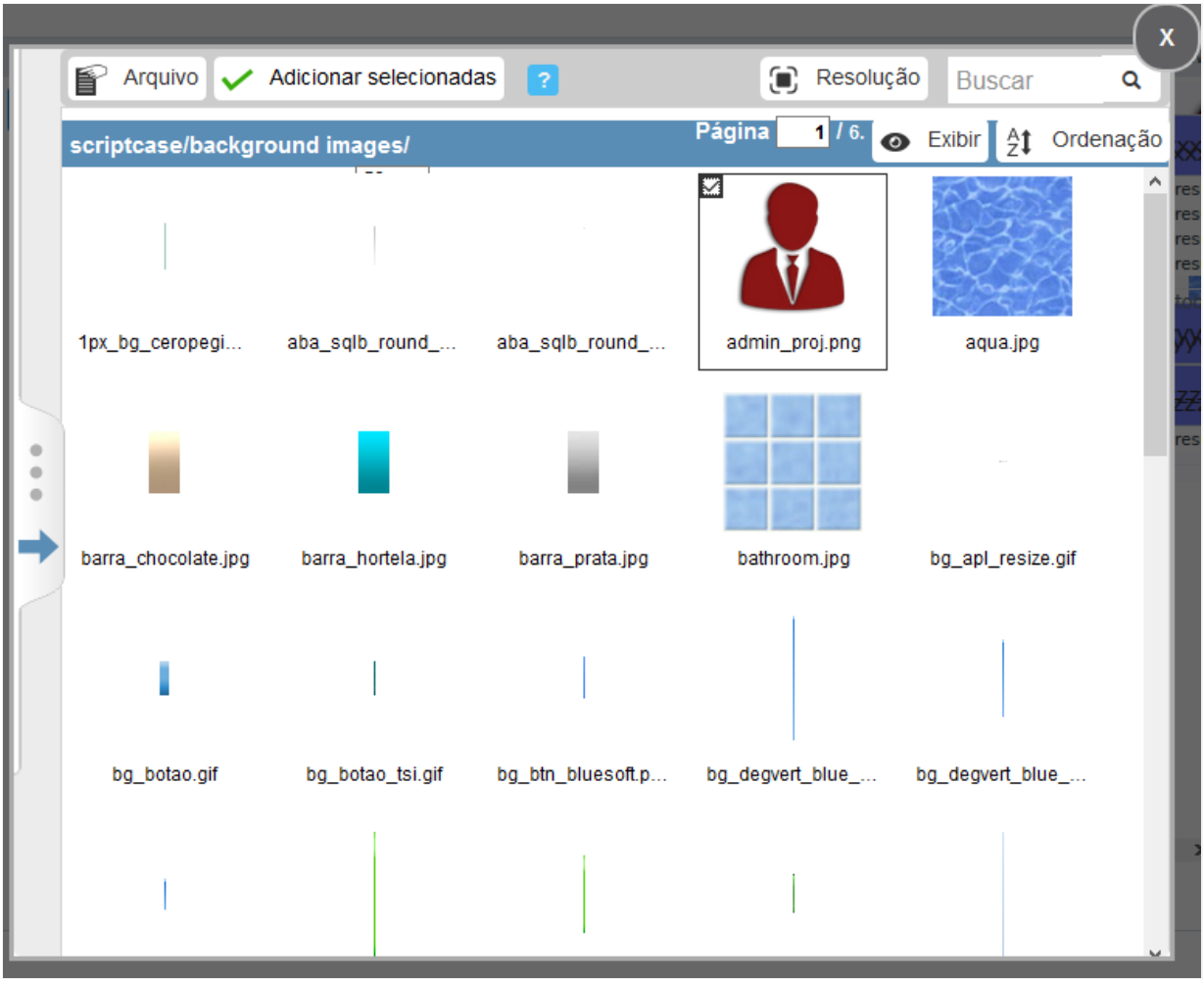


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

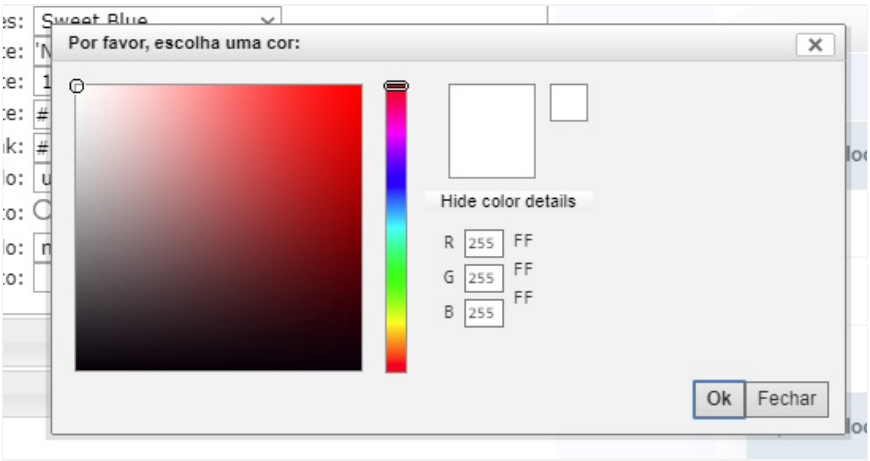
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

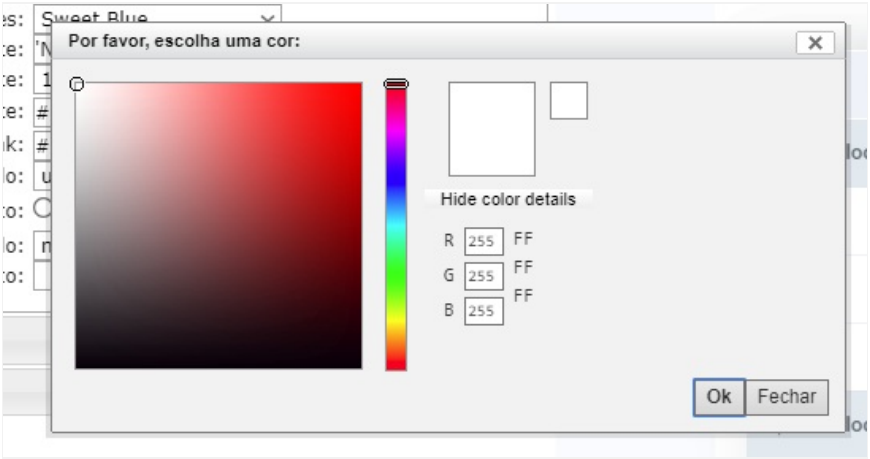
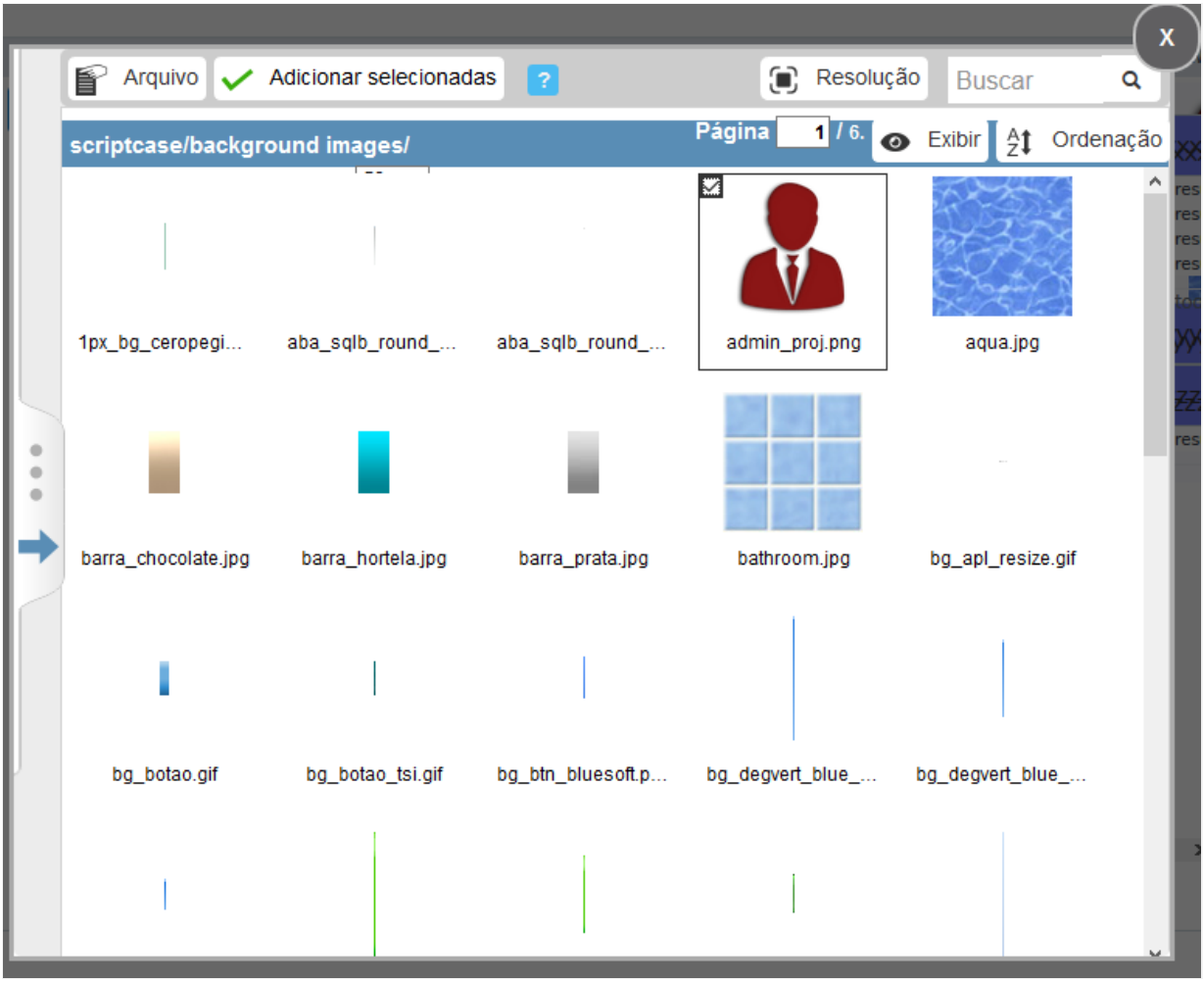


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Barra de Ferramentas

Linha

Borda

Tamanho da Borda

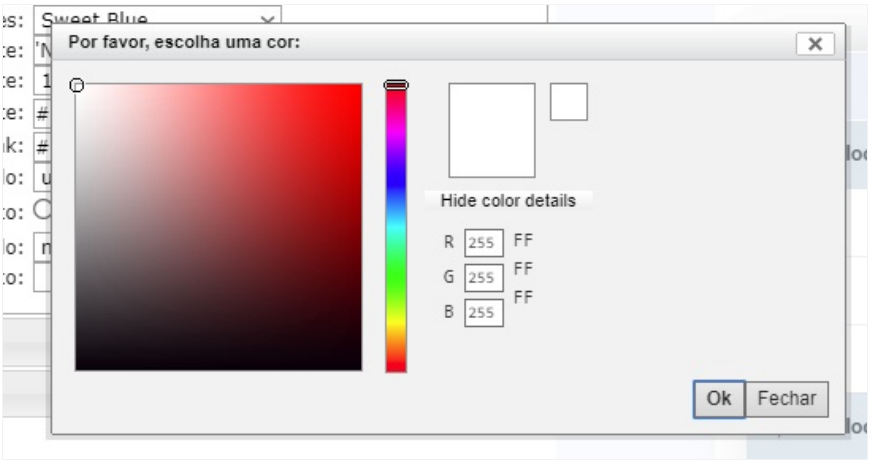
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor

atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

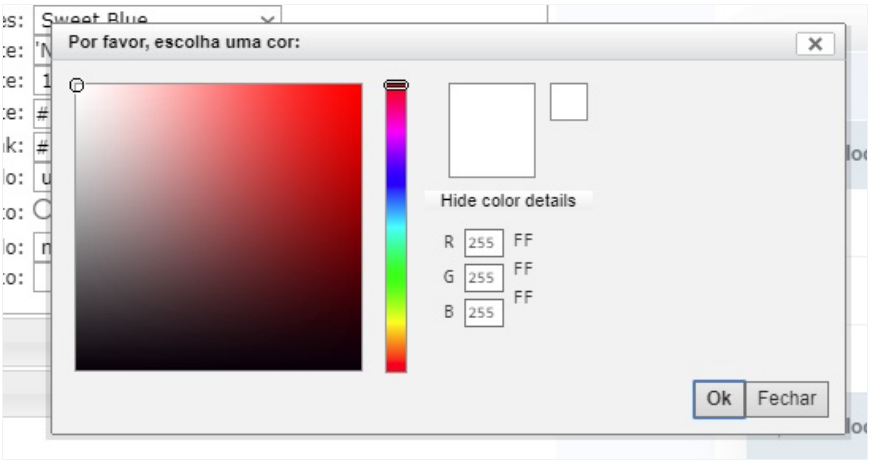
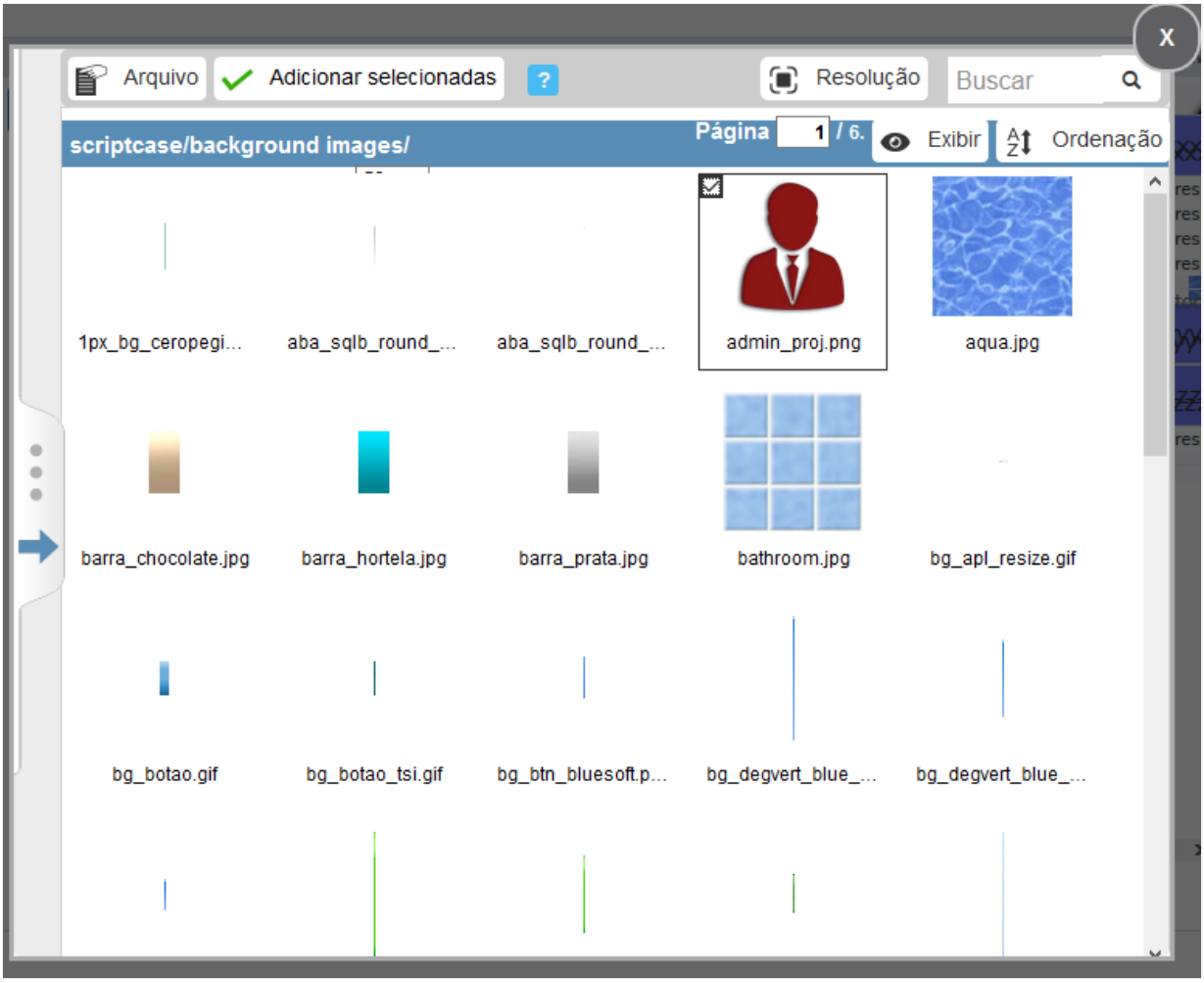


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

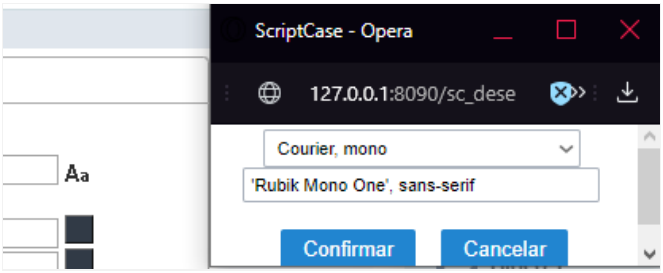
Objetos

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

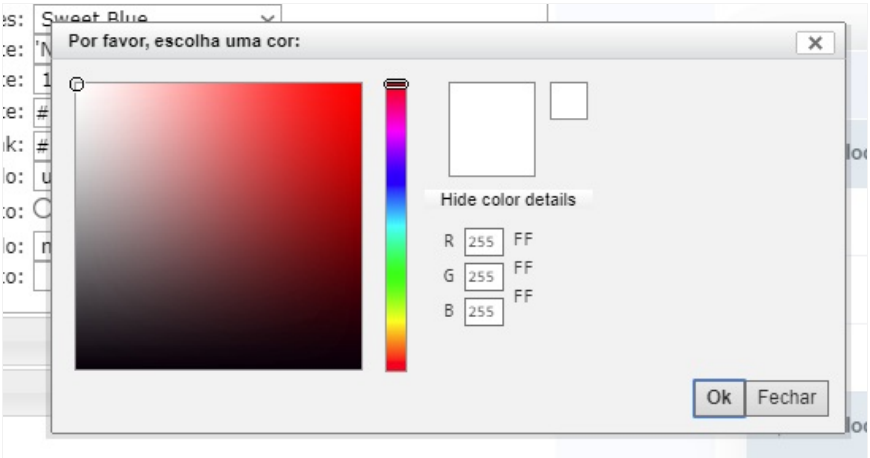
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

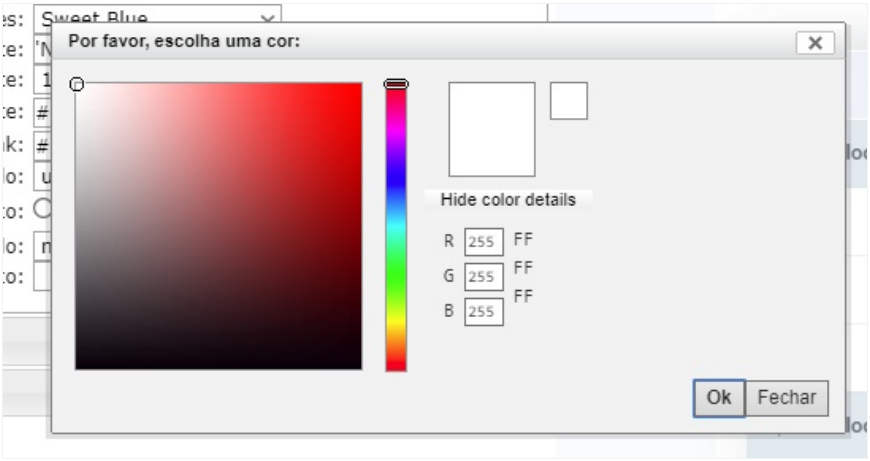
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

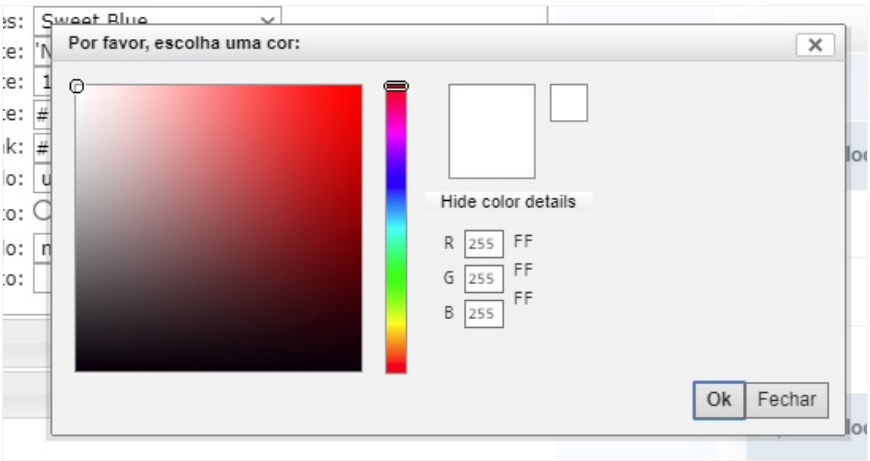
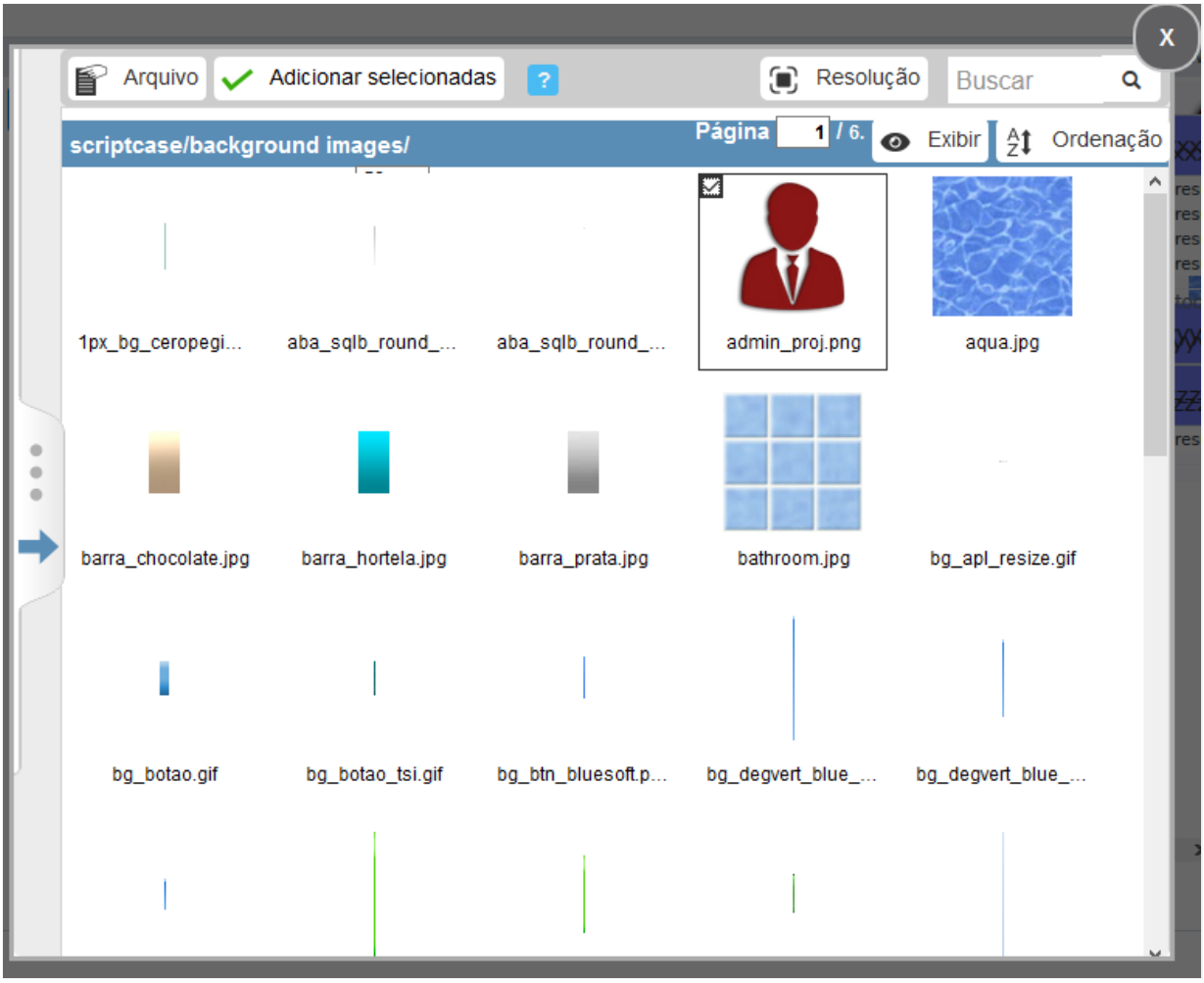


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

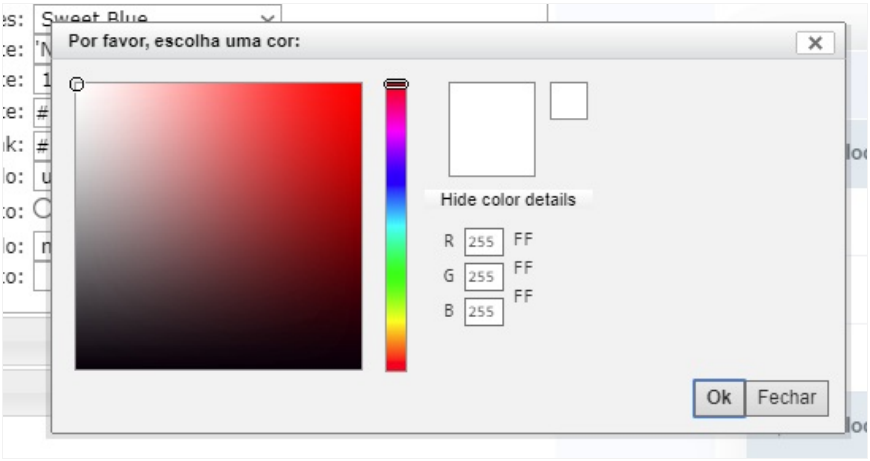
Objeto onFocus

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



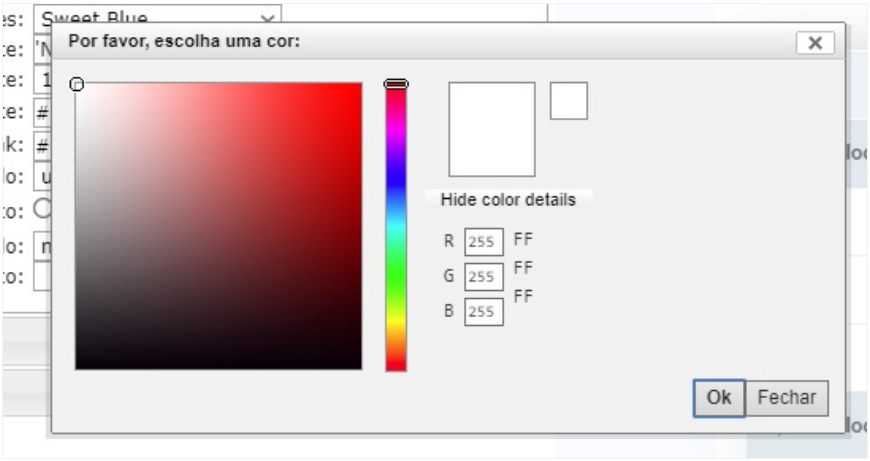
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

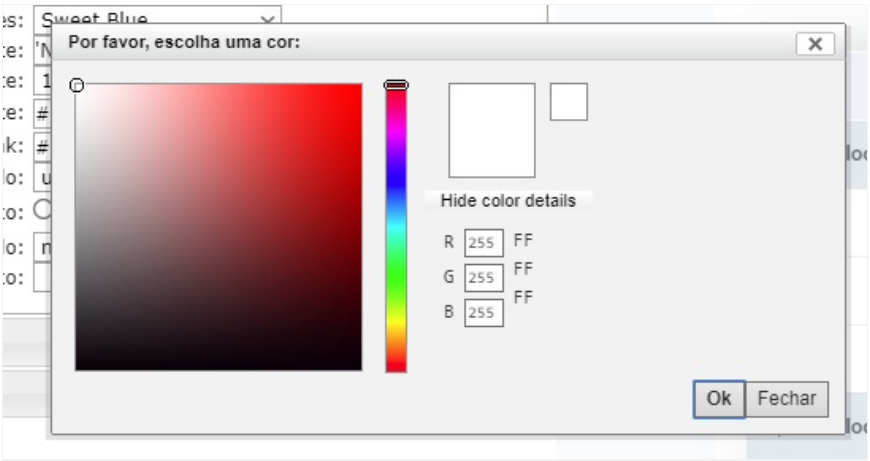
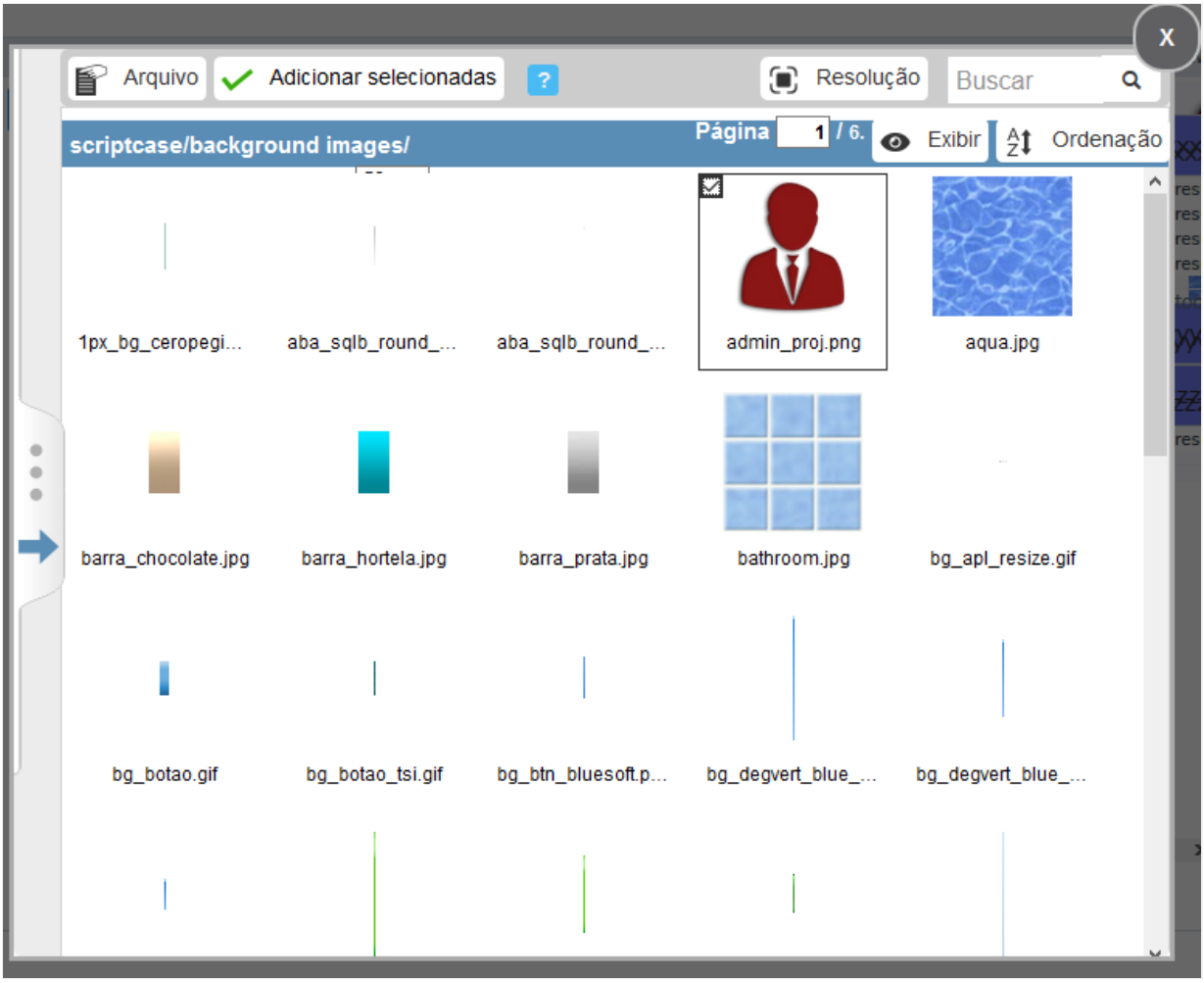


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

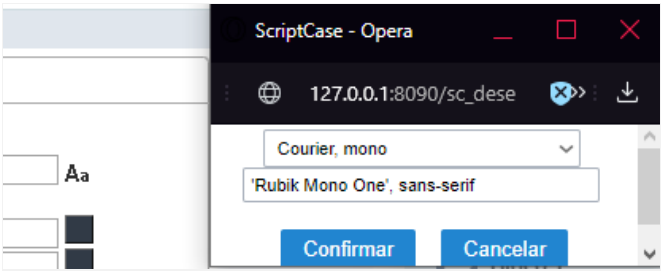
Grid

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

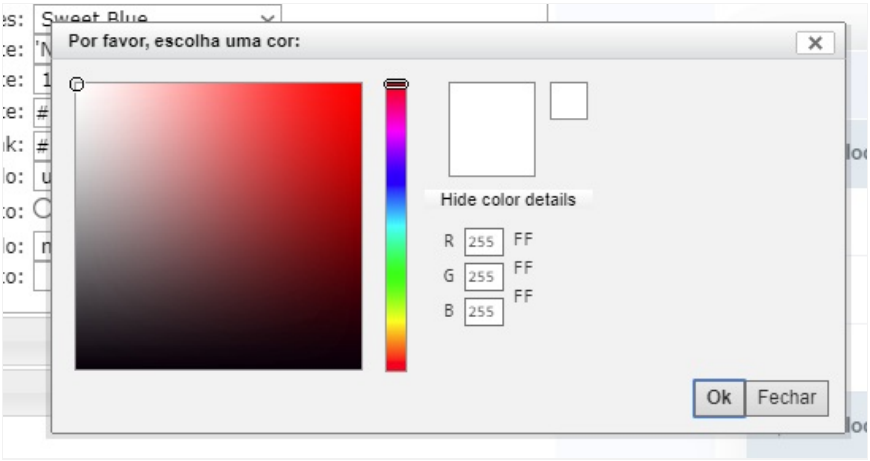
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

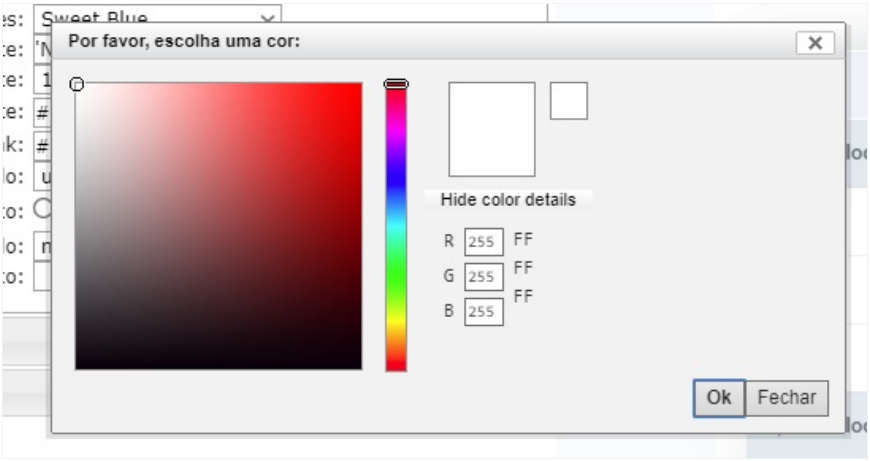
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

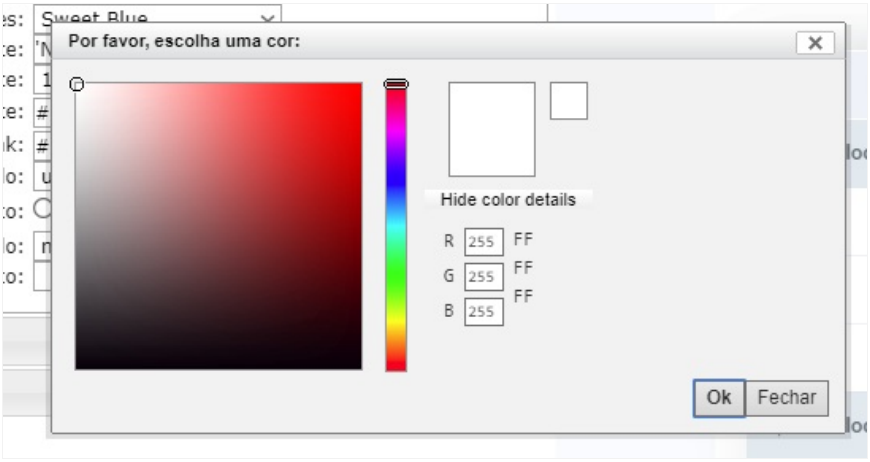
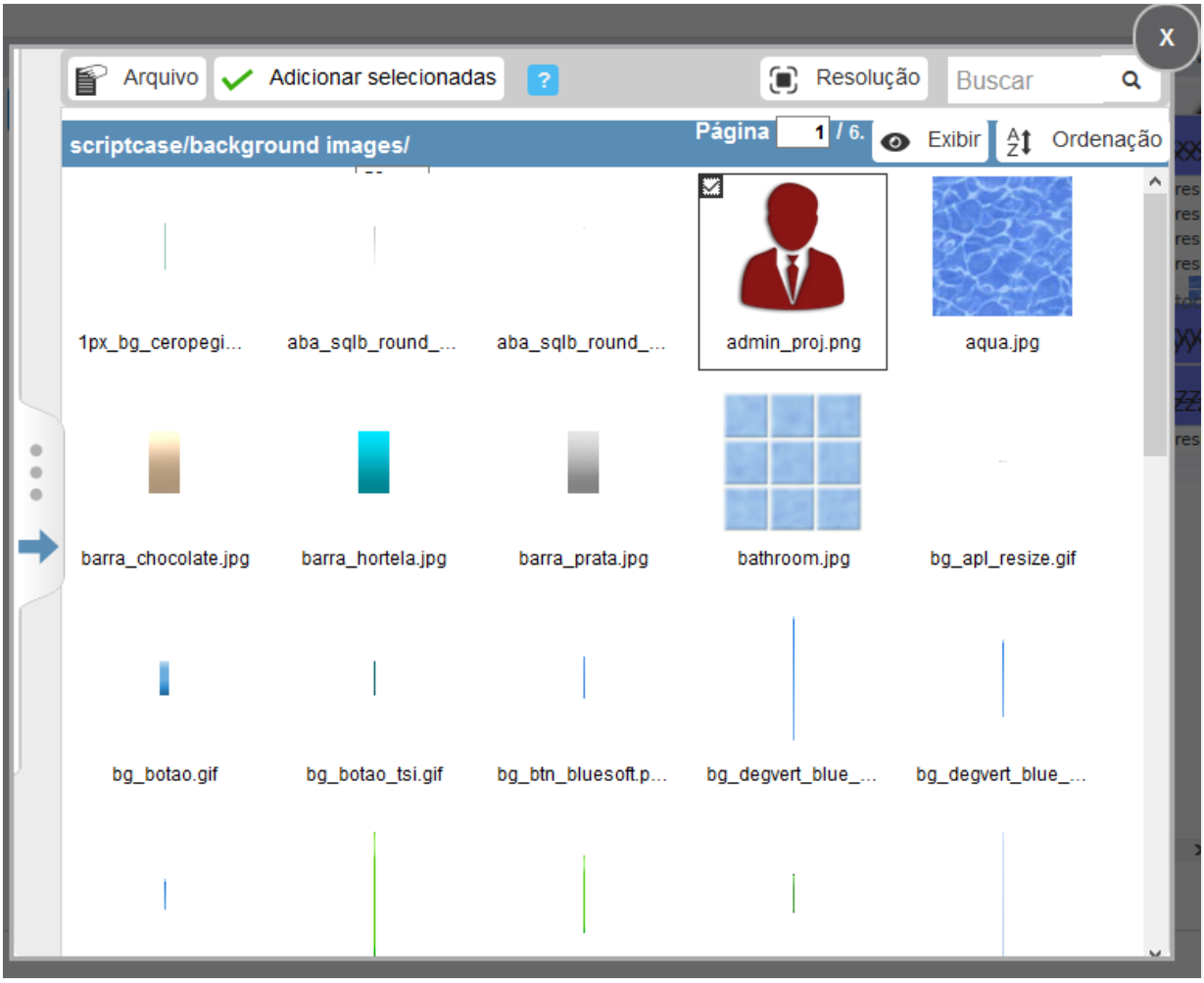


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

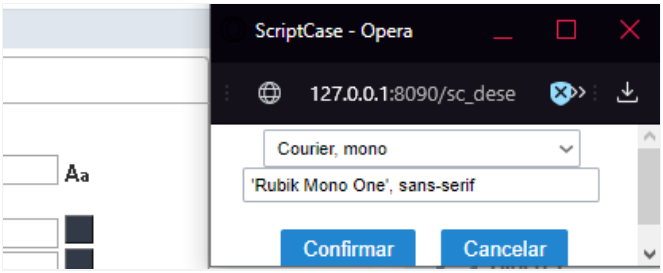
Mini Grid

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

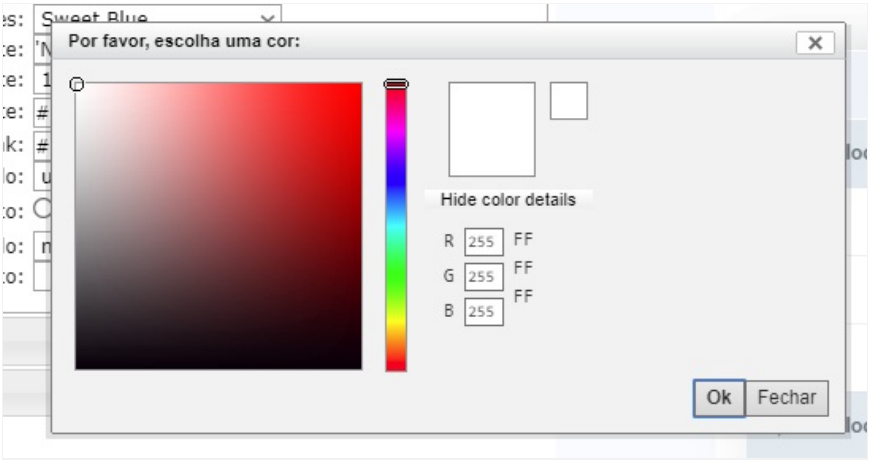
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

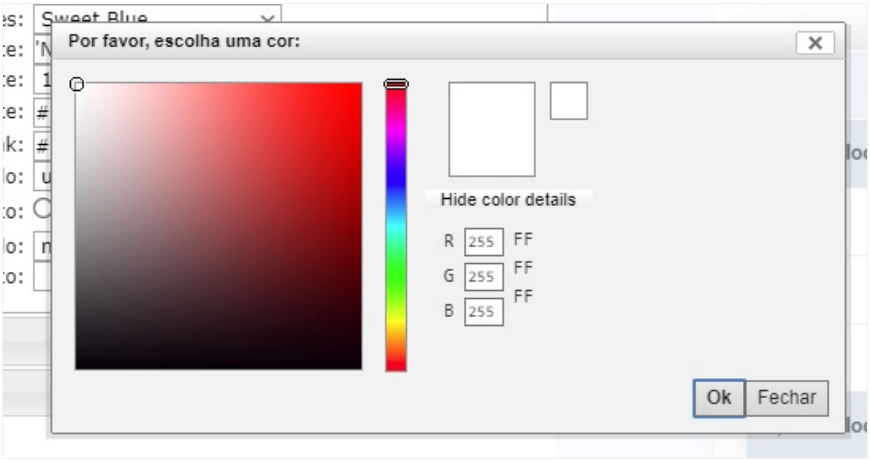
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

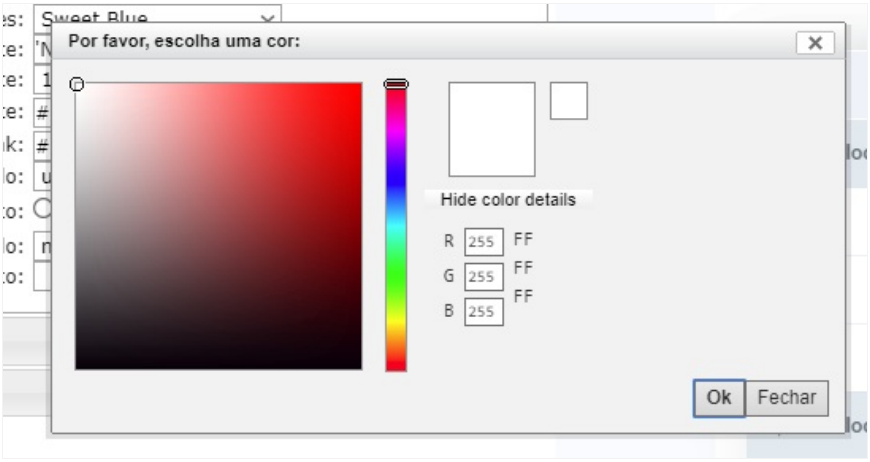
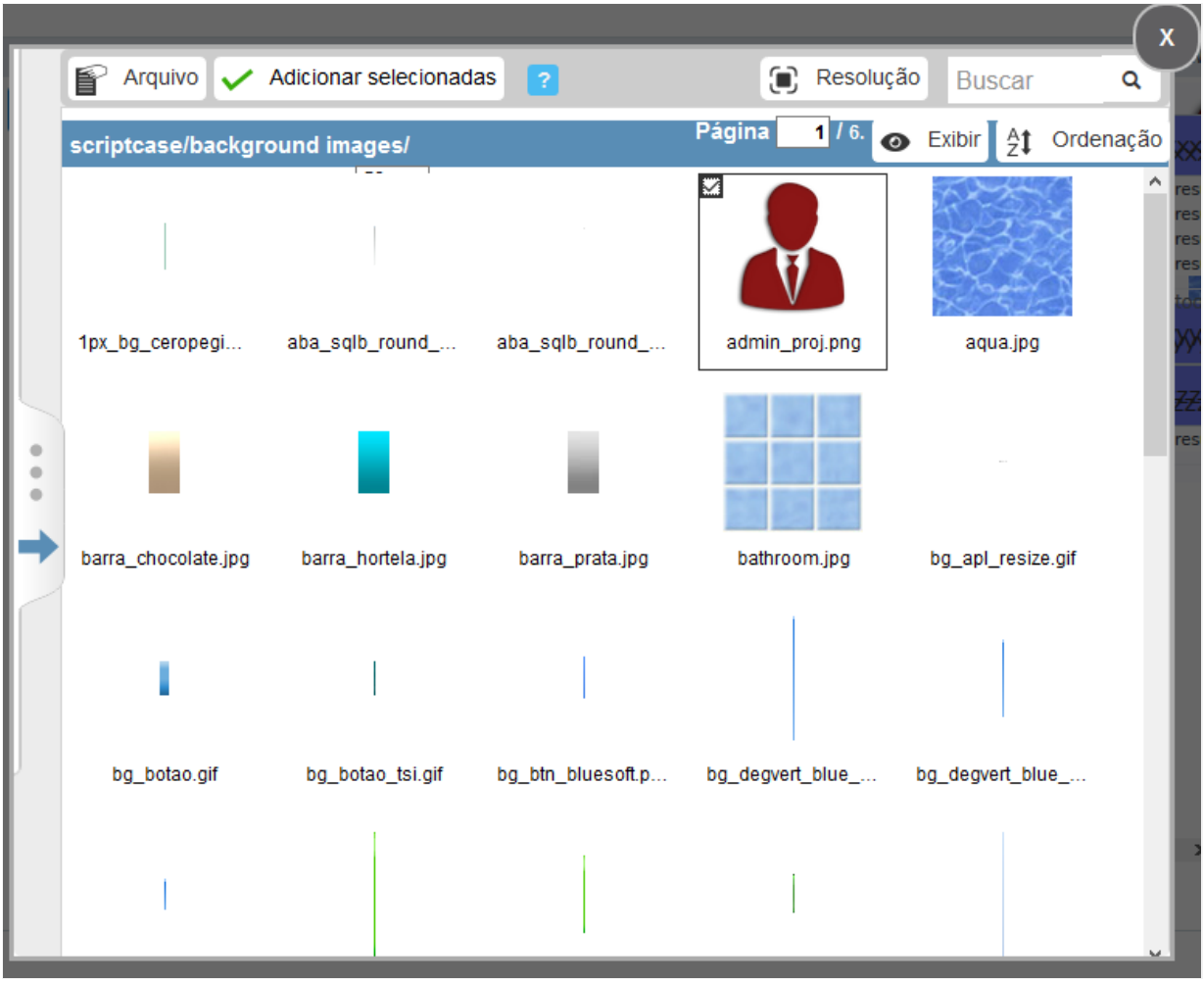


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

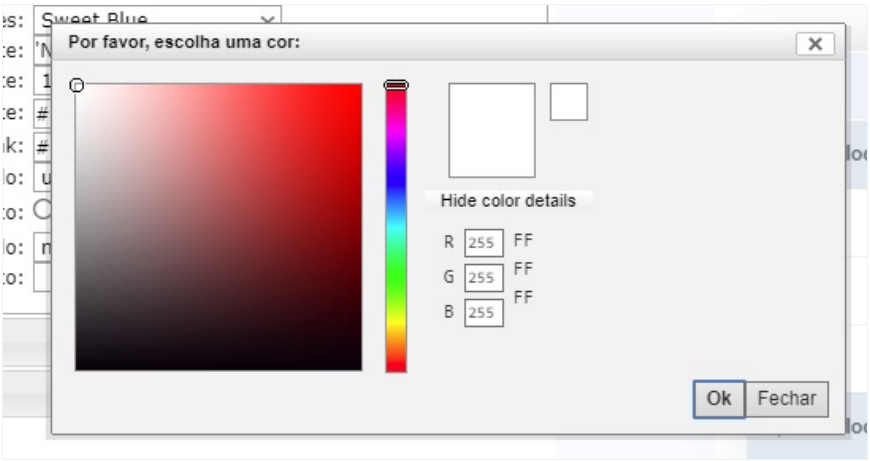
Evento

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

Tamanho da Borda

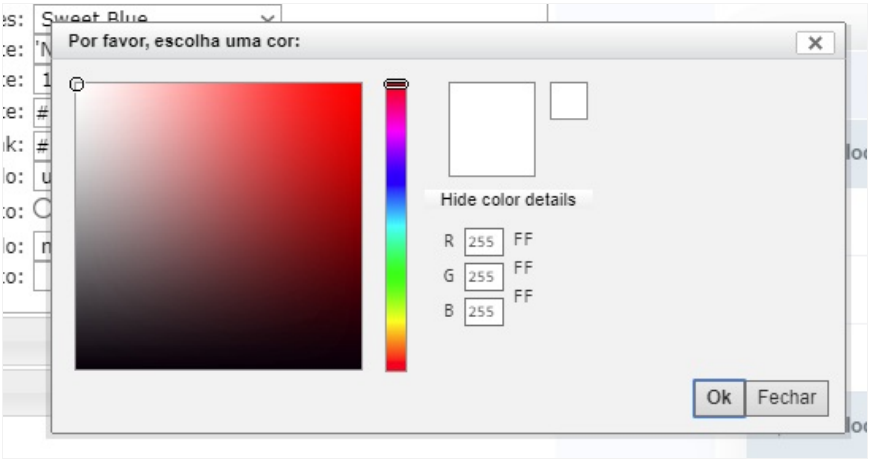
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

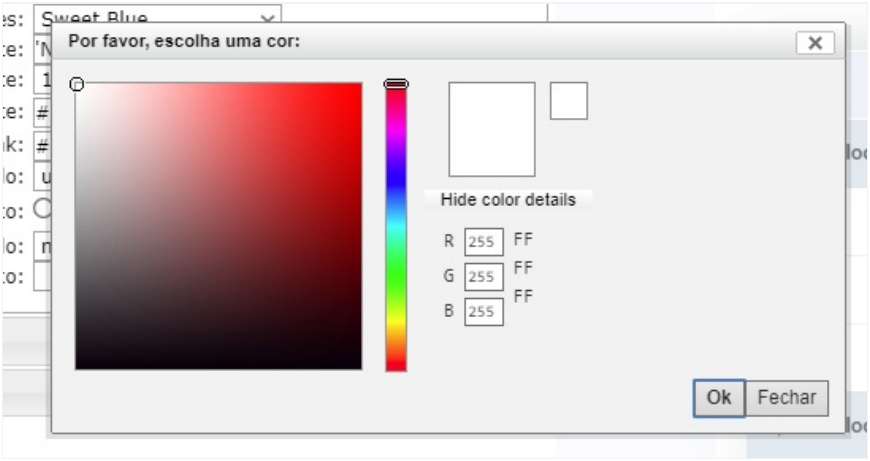
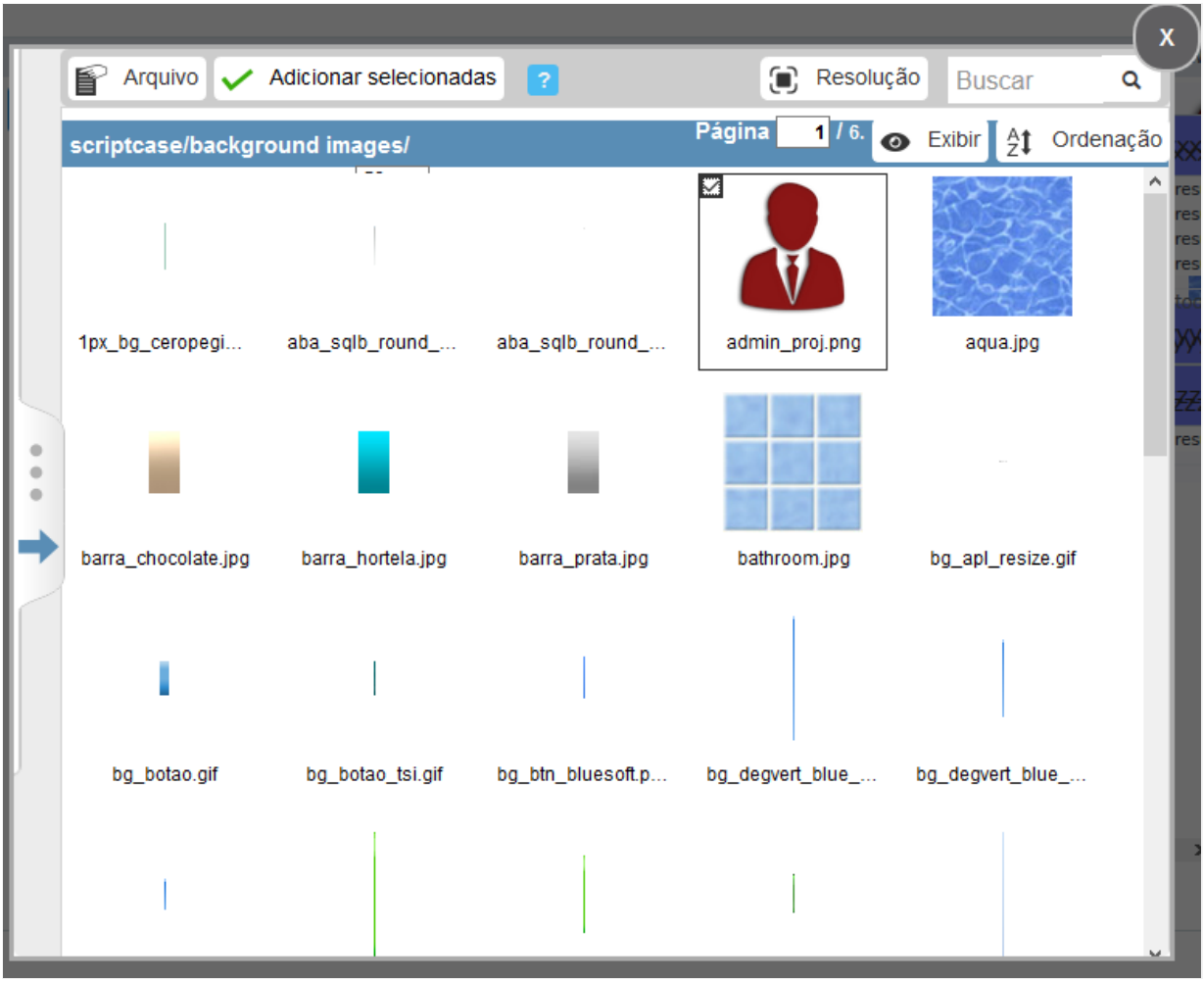


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

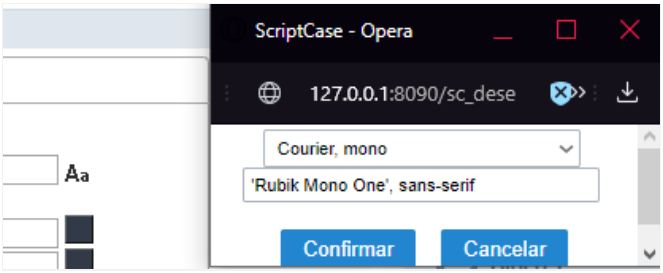
Impressão

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

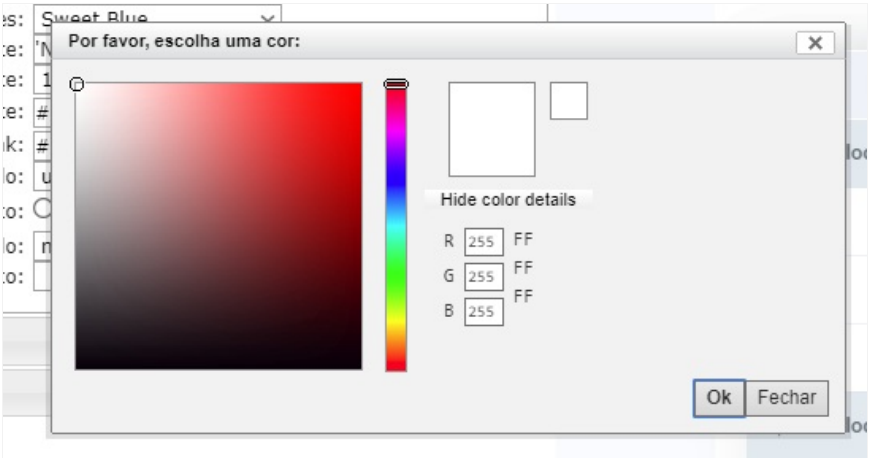
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Vertical

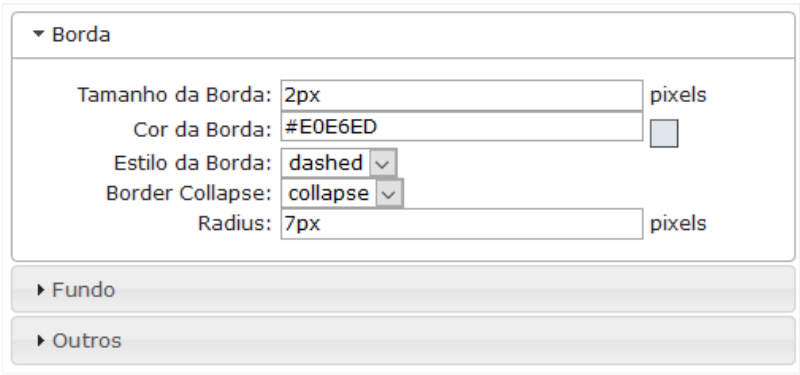
Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Tabela

Borda



Tamanho da Borda

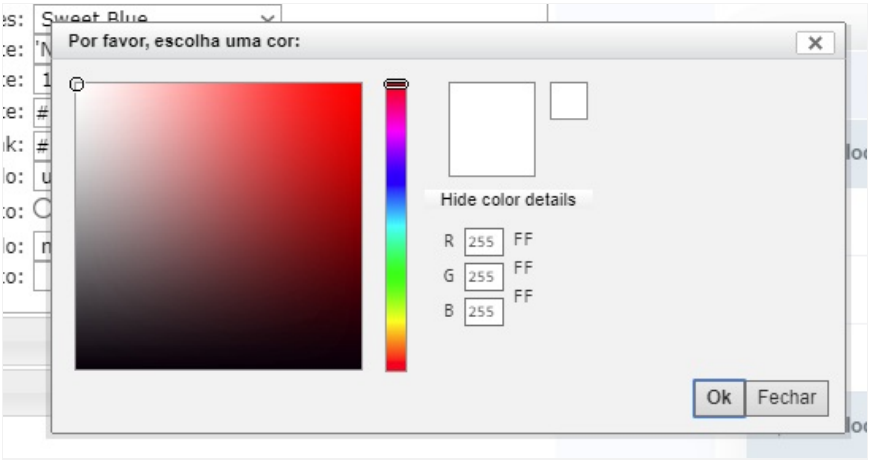
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

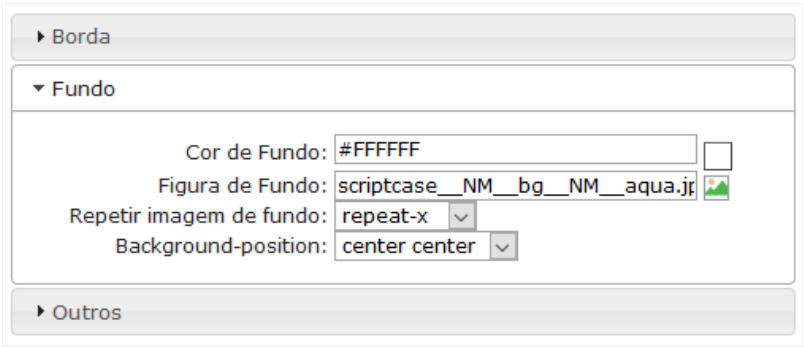
Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

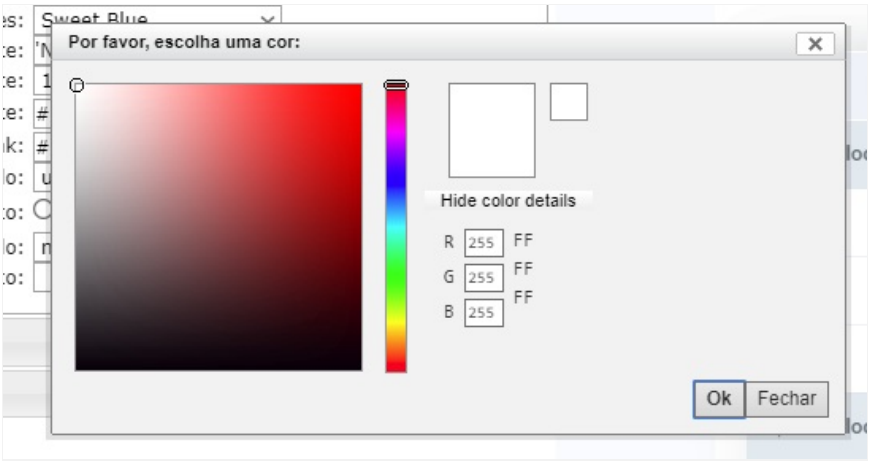
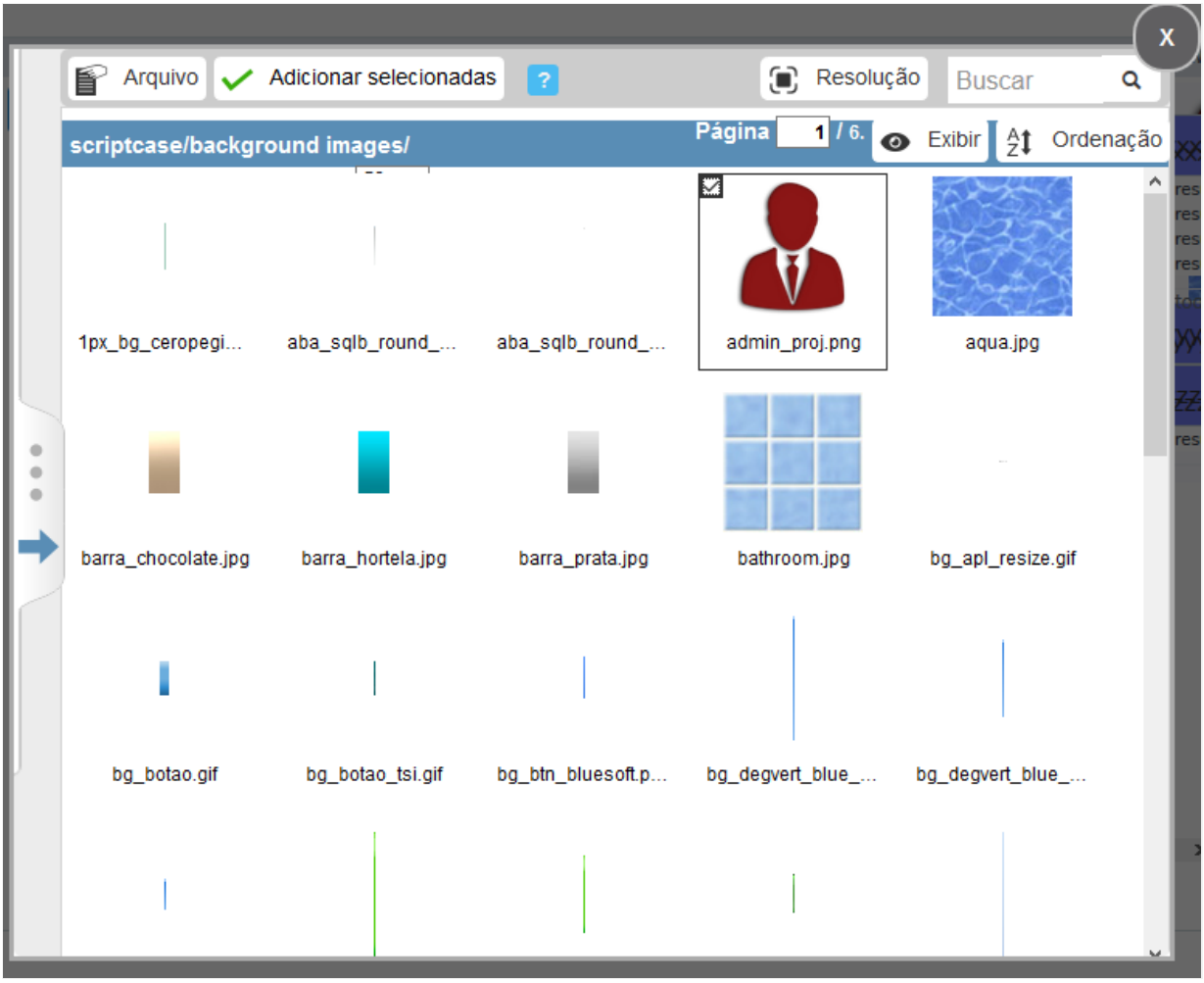


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

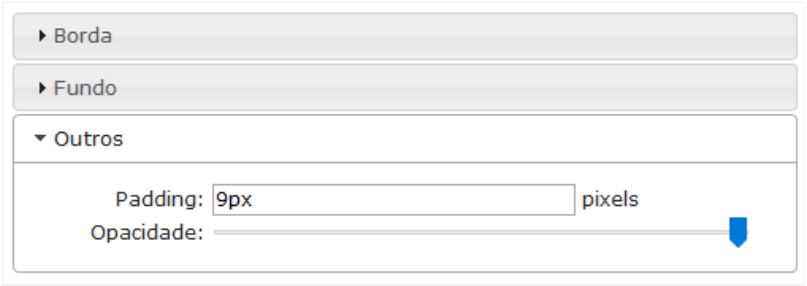
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

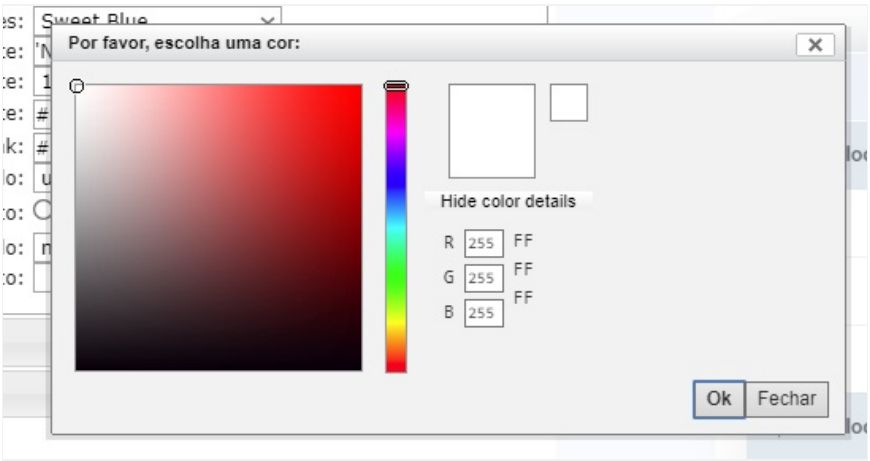
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

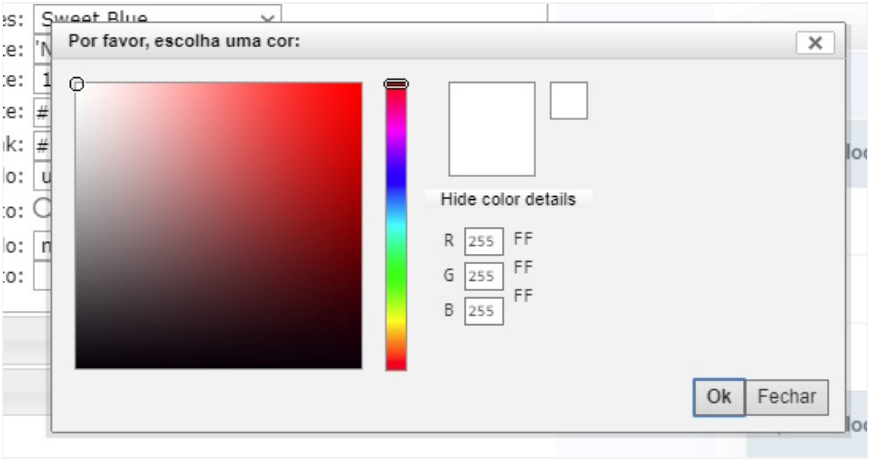
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

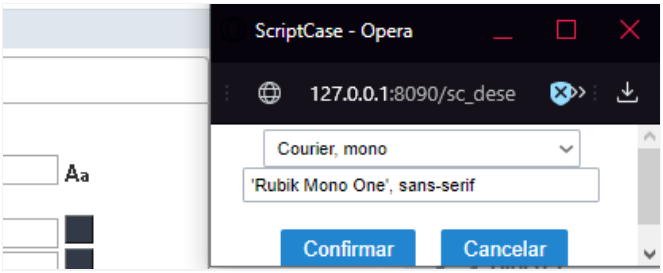
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



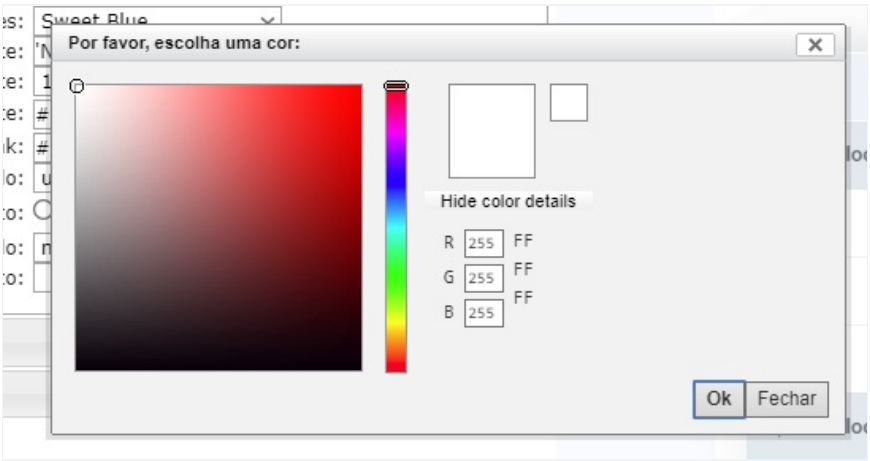
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

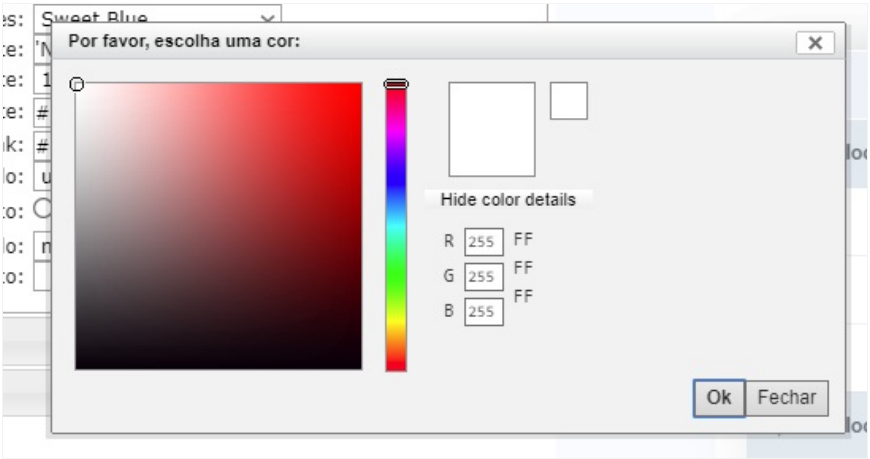
Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

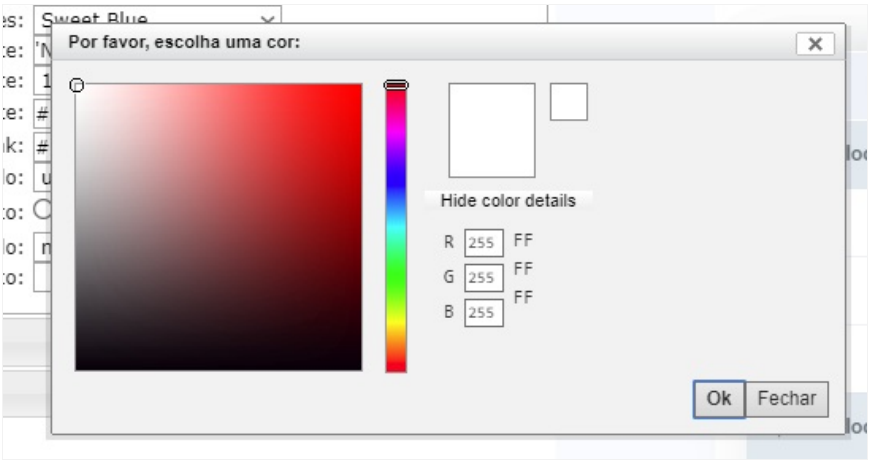
Mouse Over

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Iniciar

Borda

Tamanho da Borda

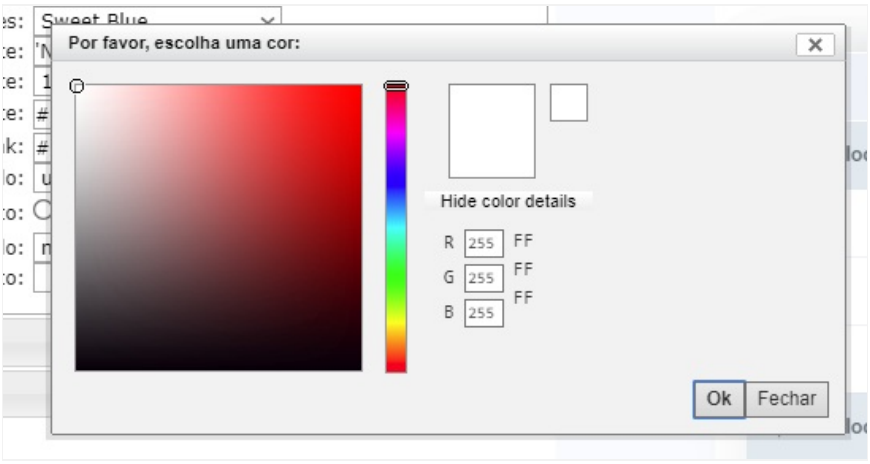
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

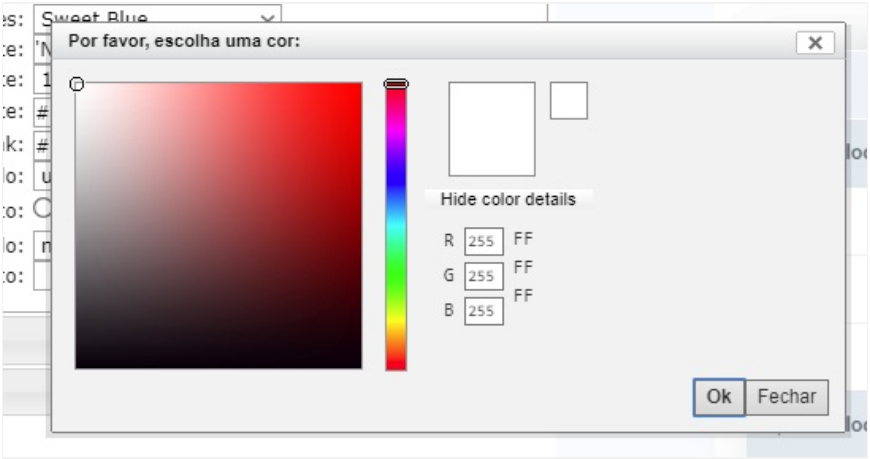
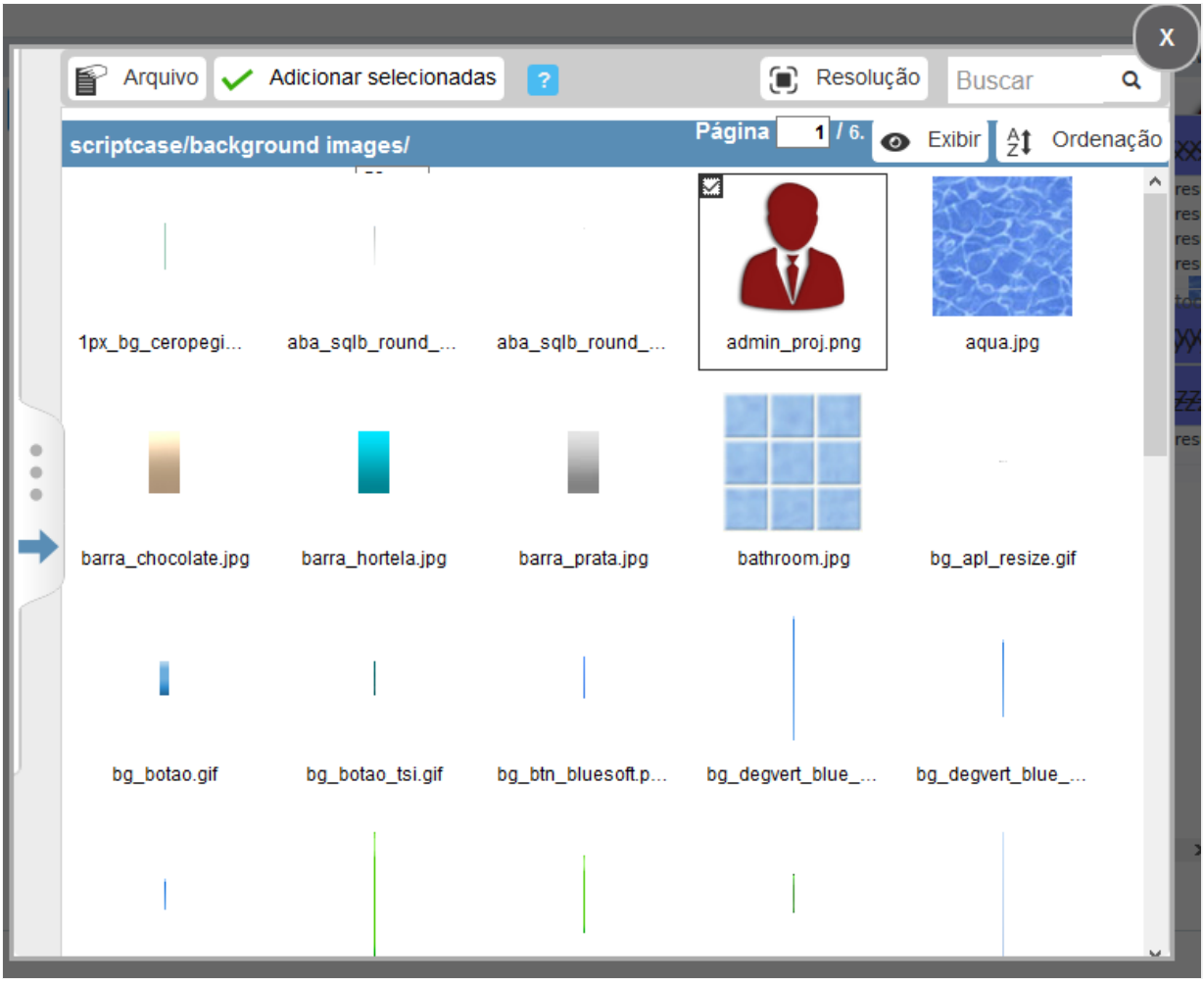


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Carregando

Borda

Tamanho da Borda

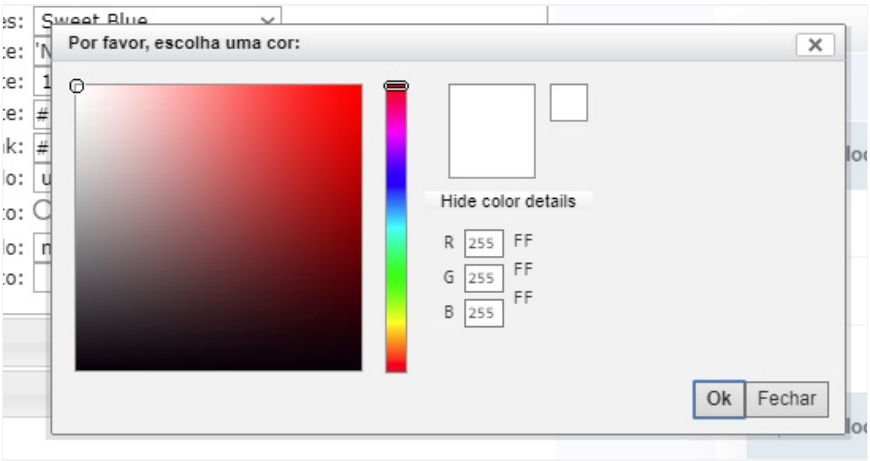
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

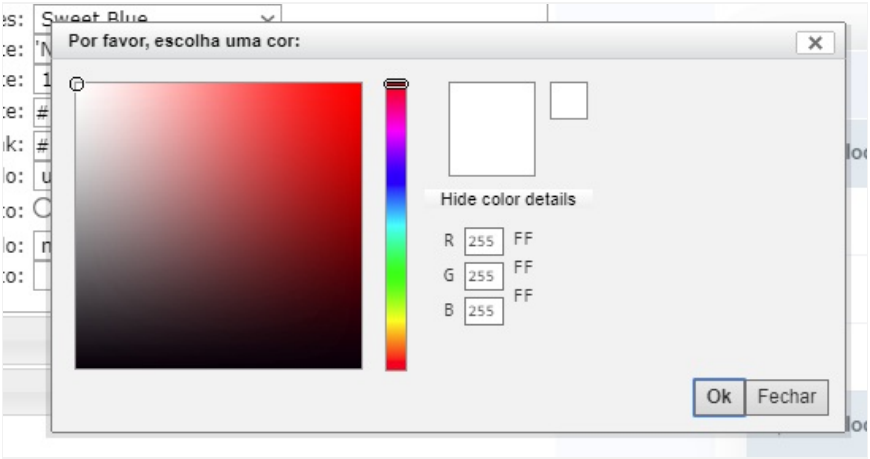
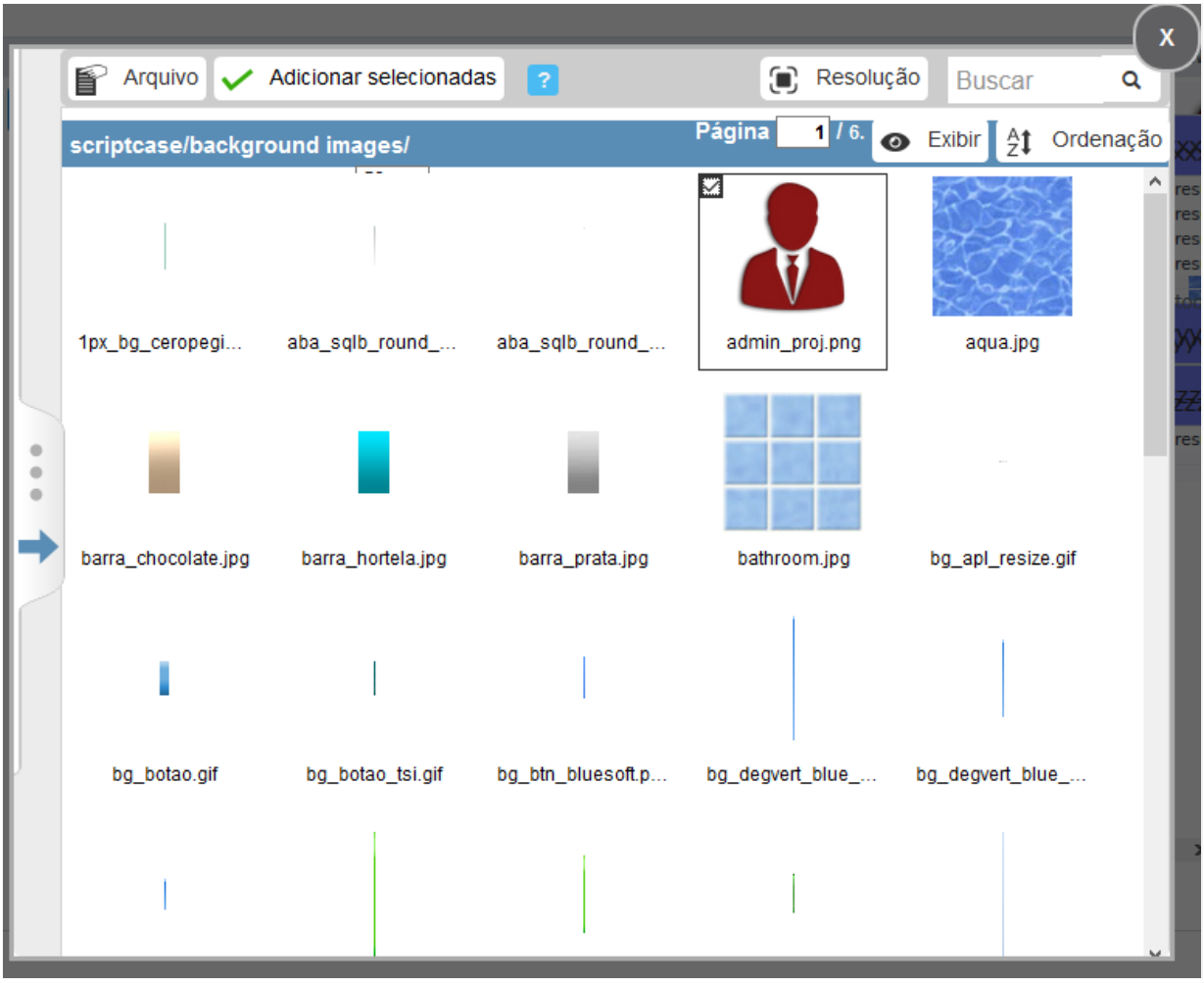


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

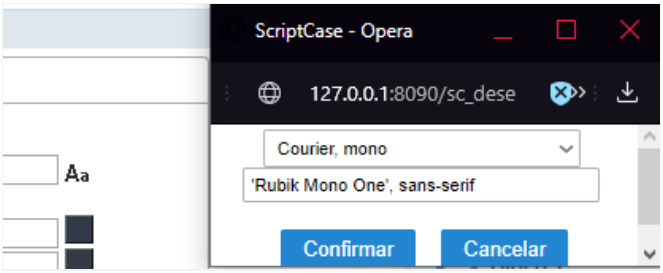
PopUp

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



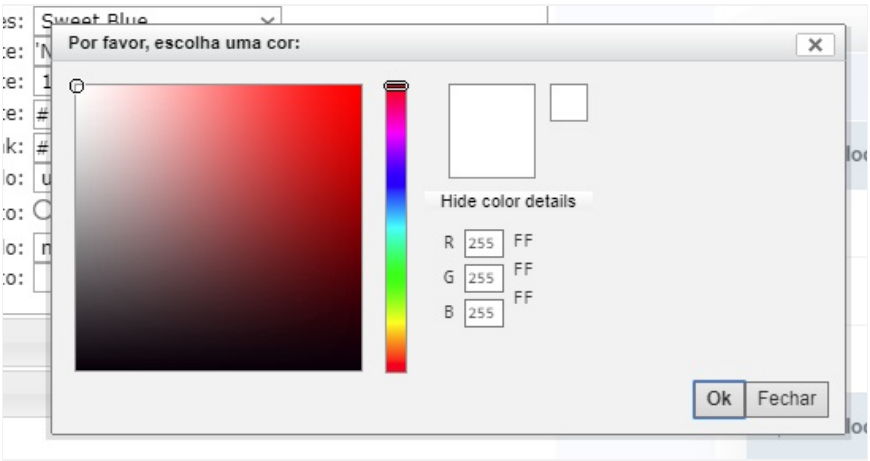
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

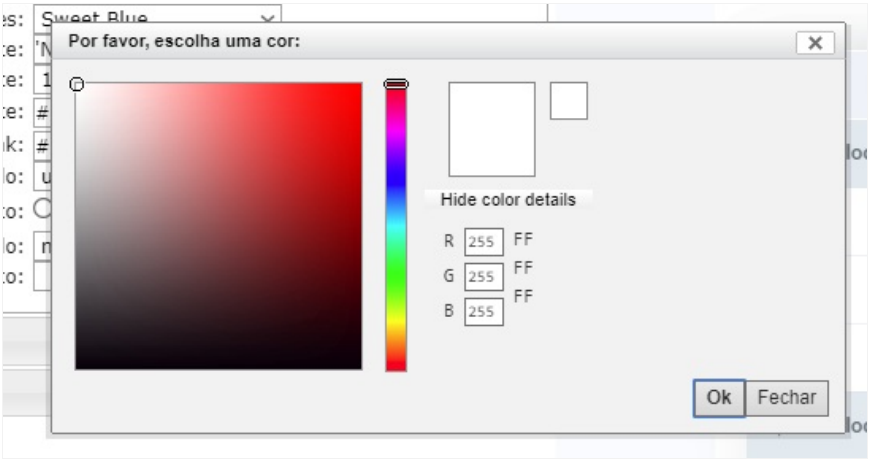
Exemplo:



Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

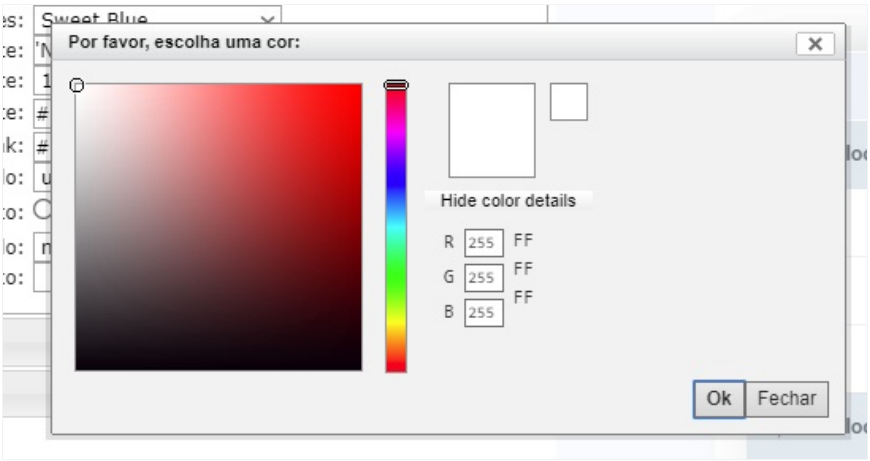
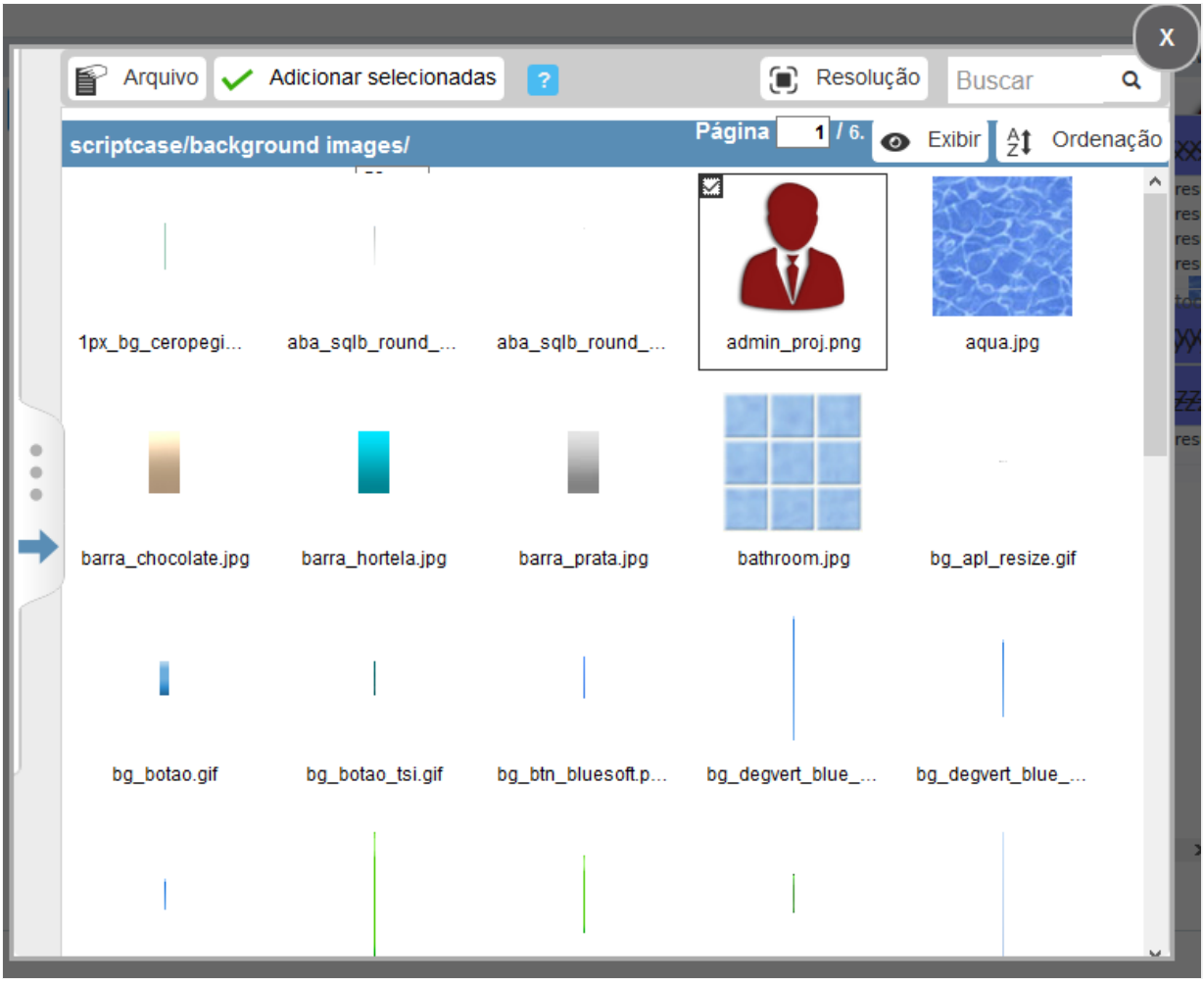


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sugestão

Moldura

Outros

Largura Corner

Essa opção permite definir a largura da caixa da mensagem.

Altura Corner

Essa opção permite definir a altura da caixa da mensagem.

Coluna Esquerda

Essa opção permite definir a imagem que será exibida na coluna esquerda da caixa da mensagem.

Top Coluna Esquerda

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no topo da coluna esquerda da caixa da mensagem.

Linha Superior

Essa opção permite definir a imagem que será exibida na linha superior da caixa da mensagem.

Canto Superior Direito

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no canto superior direito da caixa da mensagem.

Coluna Direita

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no topo da coluna direita da caixa da mensagem.

Canto Inferior Direito

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no canto inferior direito da caixa da mensagem.

Bottom Line

Essa opção permite definir a imagem que será exibida na linha de baixo da caixa da mensagem.

Canto Inferior Direito

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no canto inferior direito da caixa da mensagem.

Arrow

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no arrow da caixa da mensagem.

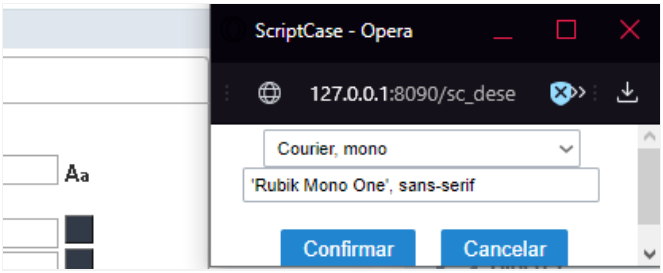
Página

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

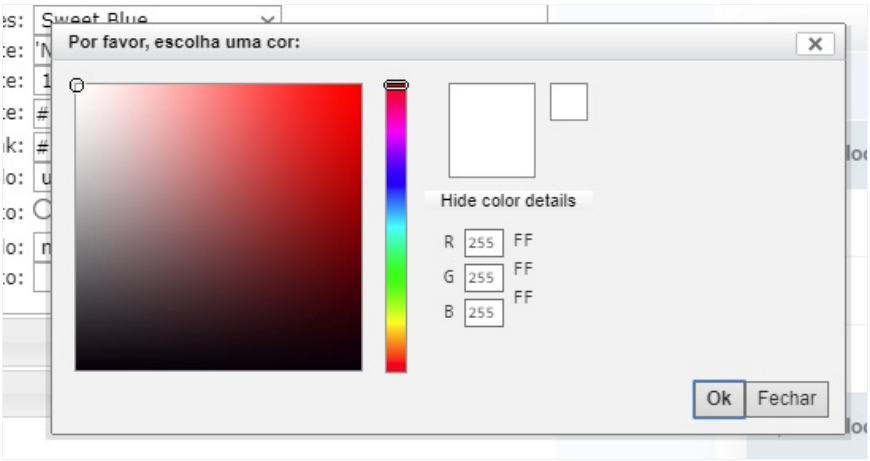
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

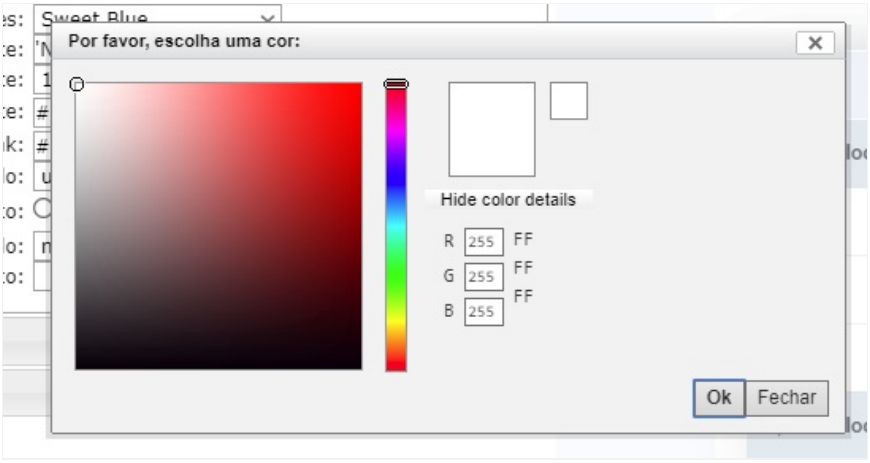
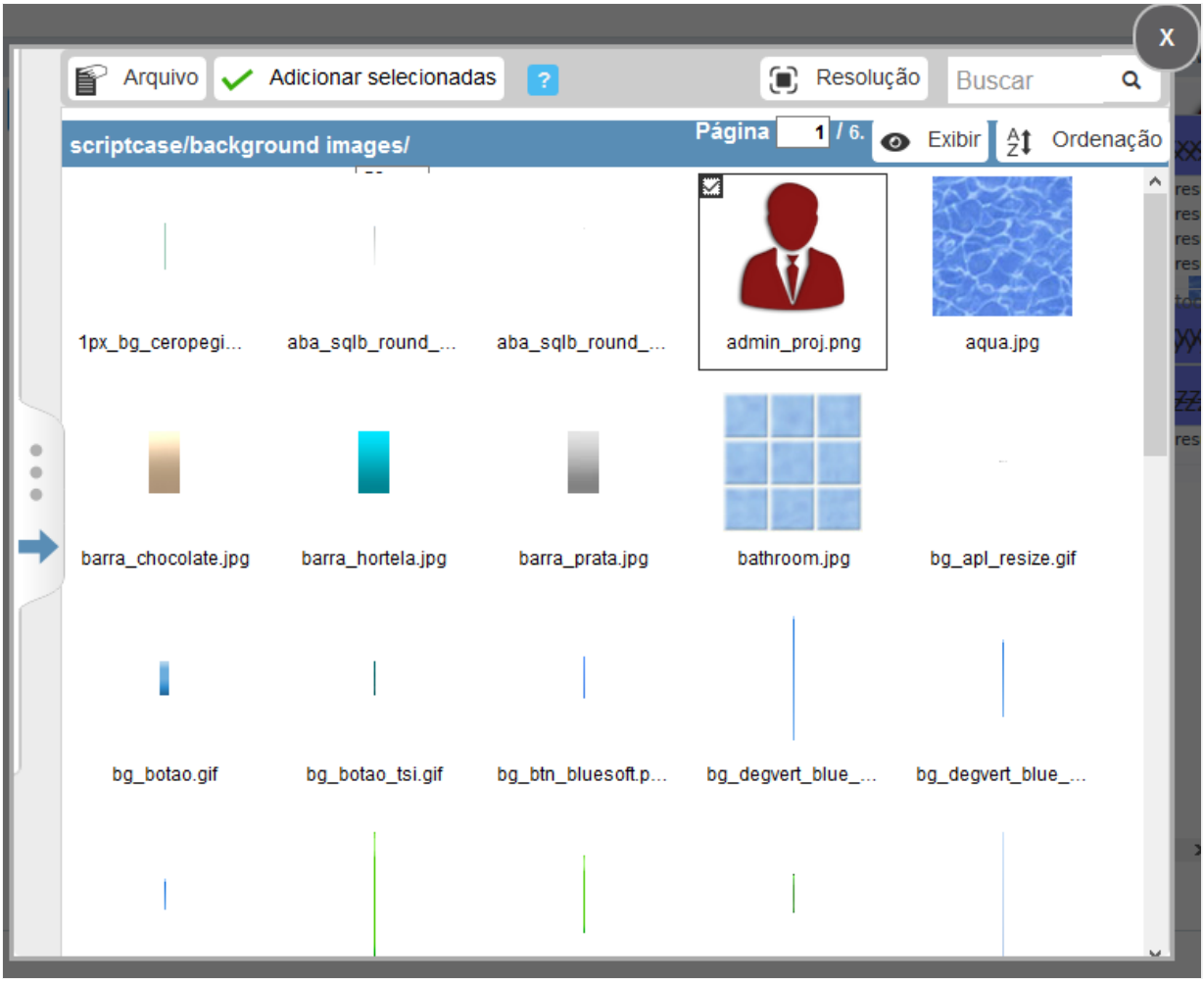


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Toggle

Borda

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Tamanho da Borda

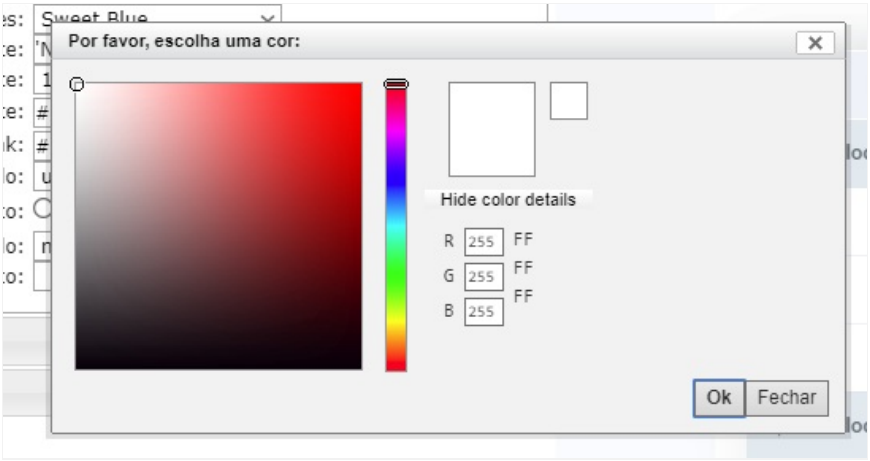
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

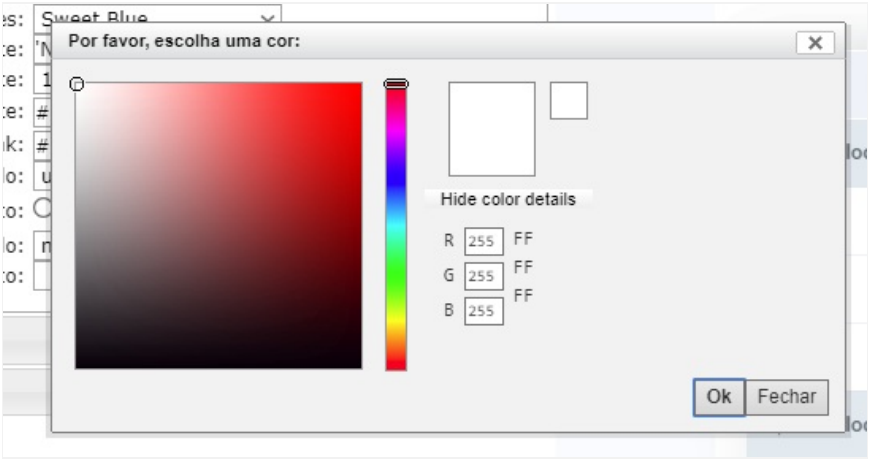
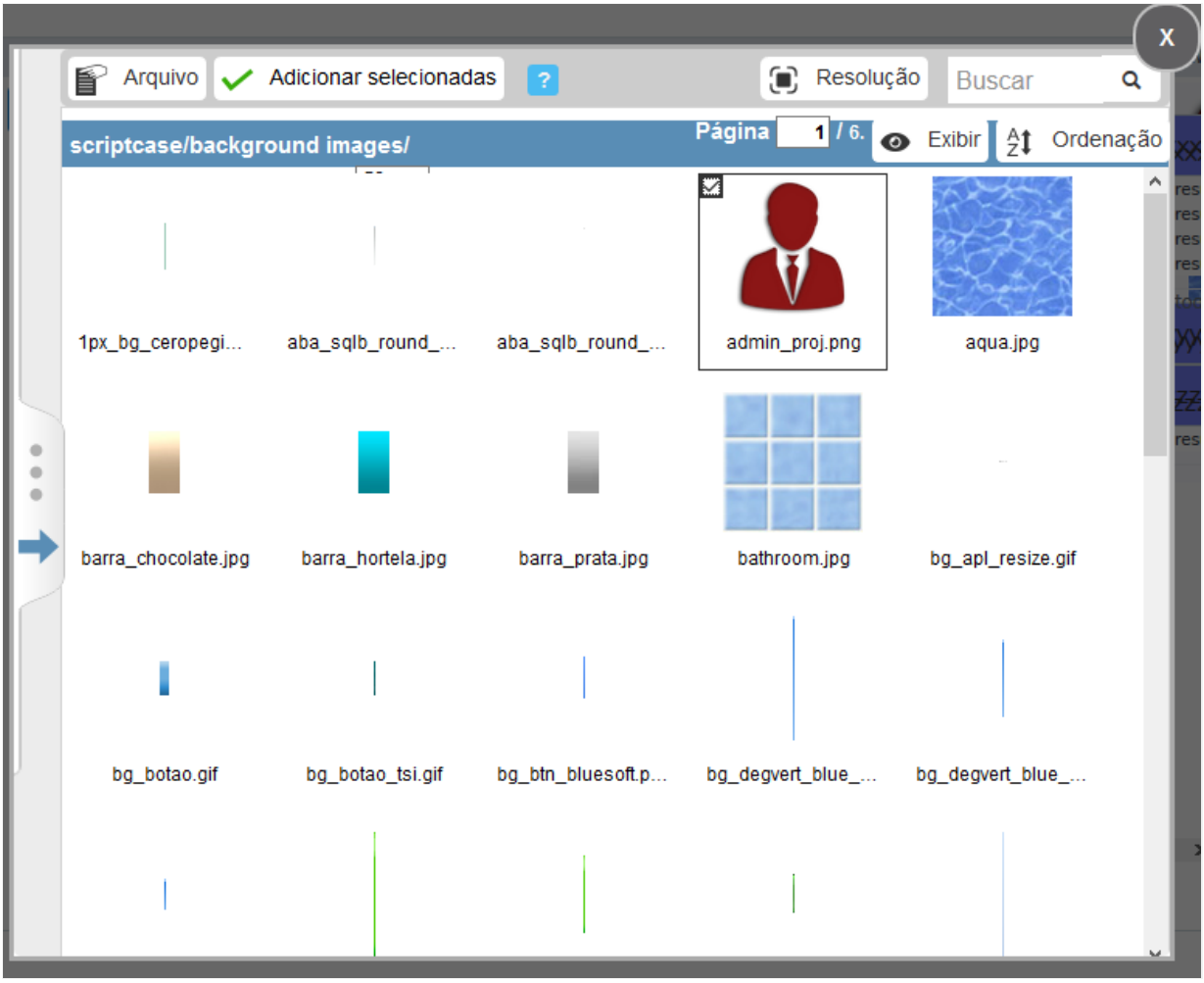


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Inferior

Esta opção permite definir a posição inferior do elemento em pixels.

Esquerda

Esta opção permite definir a posição esquerda do elemento em pixels.

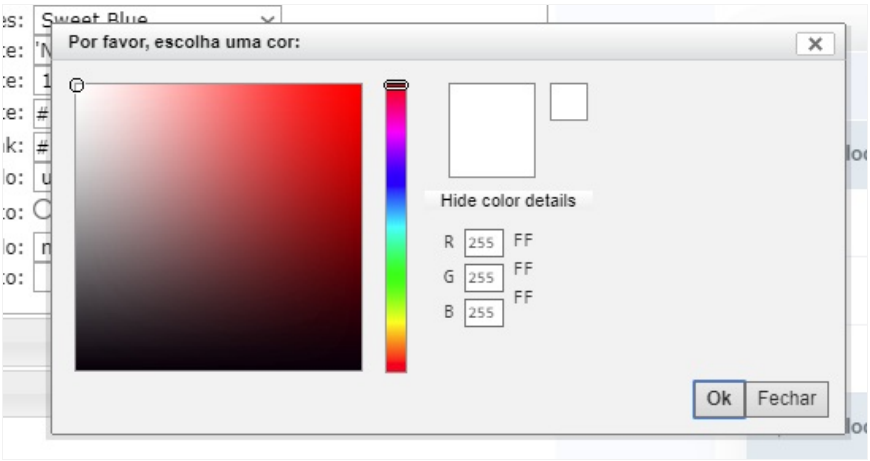
Ligado

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Tamanho da Borda

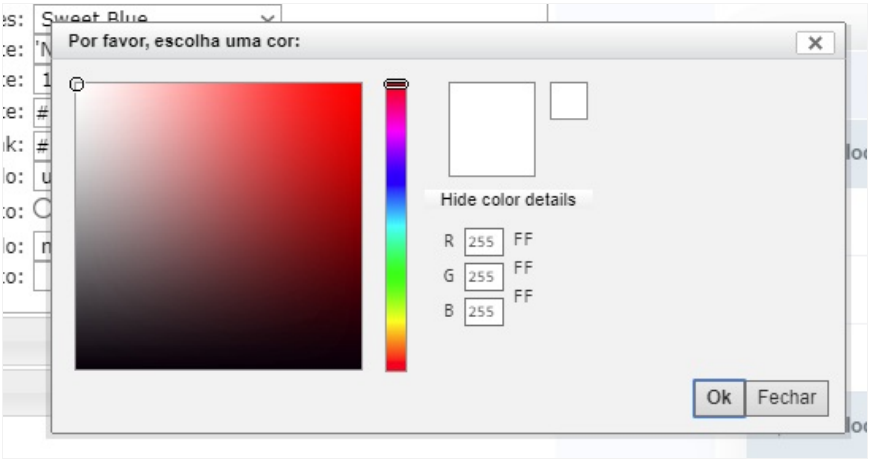
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

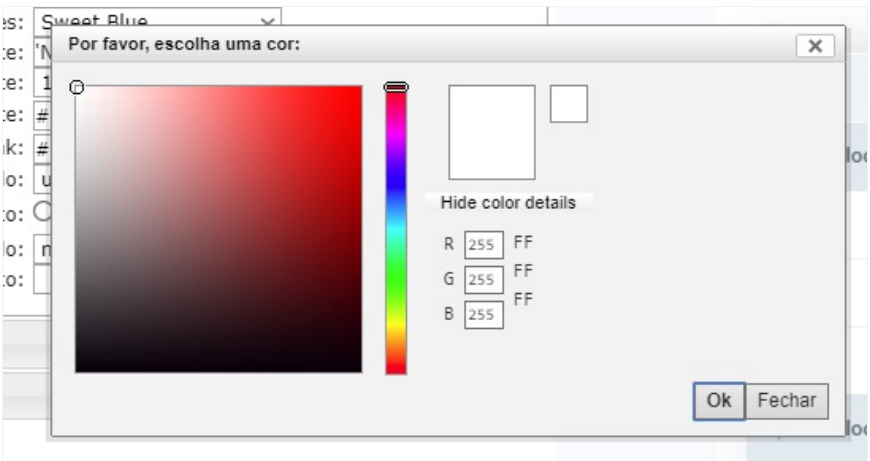
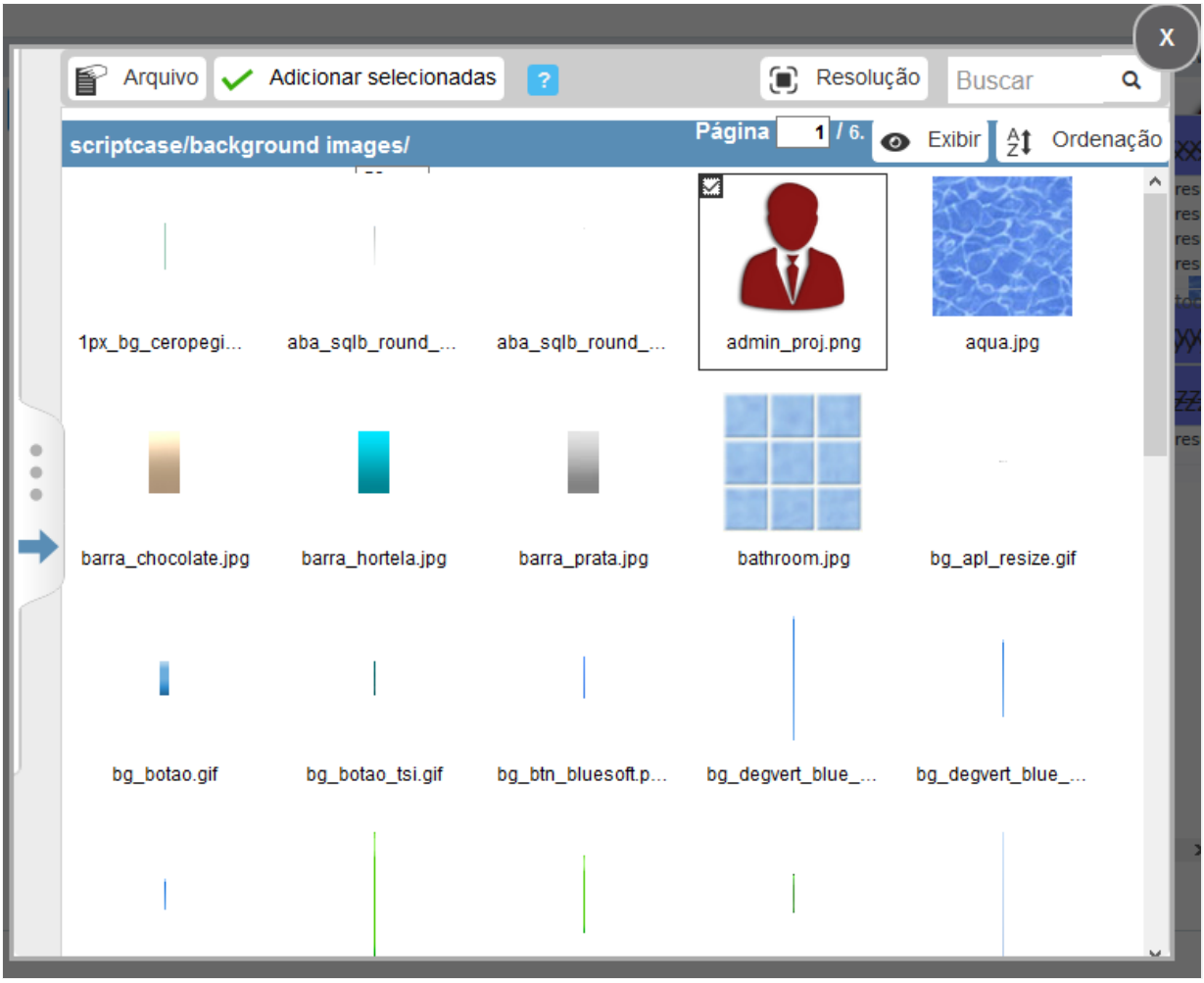


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Toggle

Borda

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Tamanho da Borda

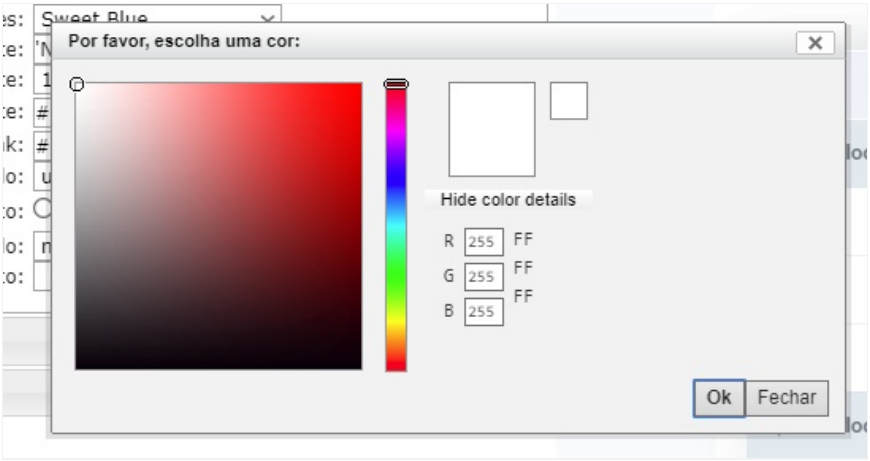
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

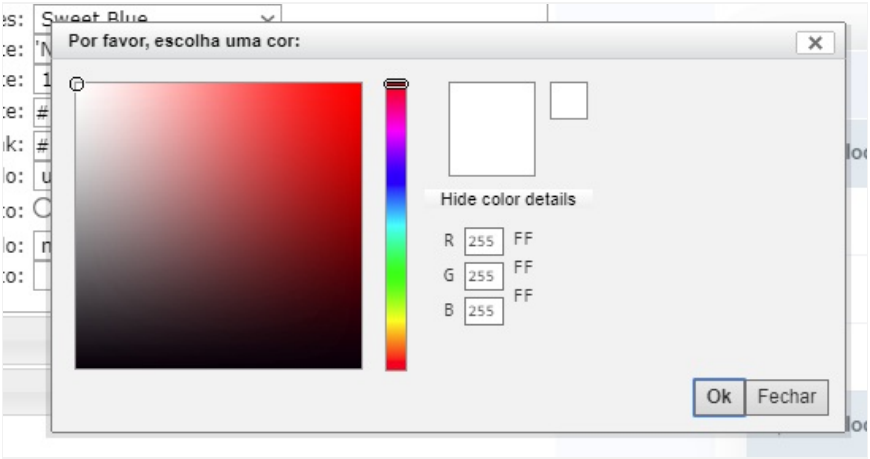
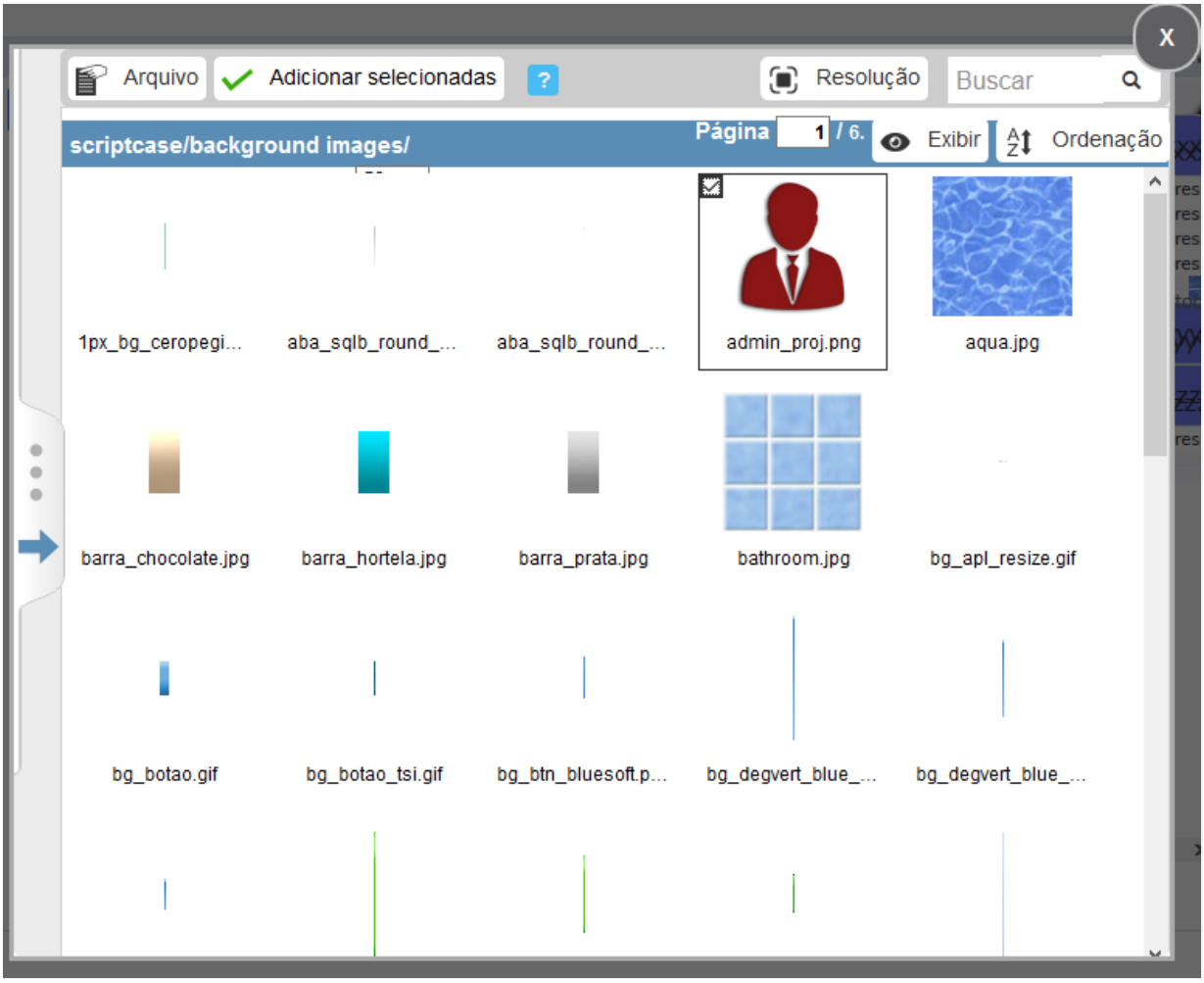


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Inferior

Esta opção permite definir a posição inferior do elemento em pixels.

Esquerda

Esta opção permite definir a posição esquerda do elemento em pixels.

Direita

Esta opção permite definir a posição direita do elemento em pixels.

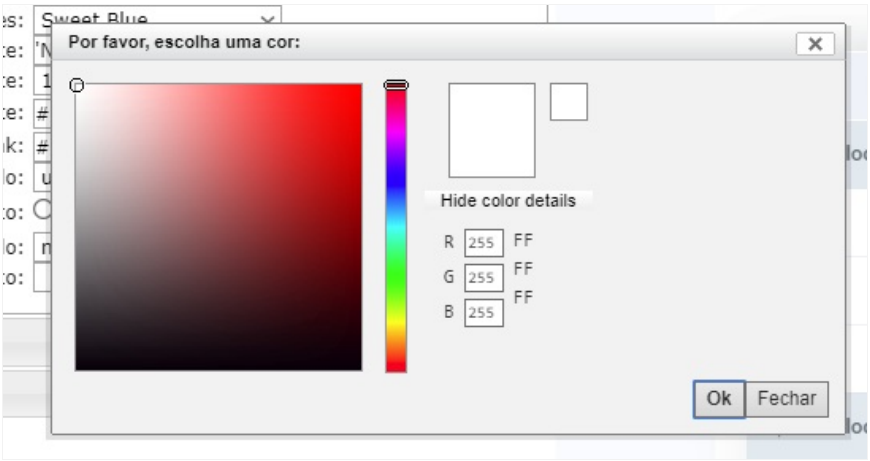
Ligado

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

Tamanho da Borda

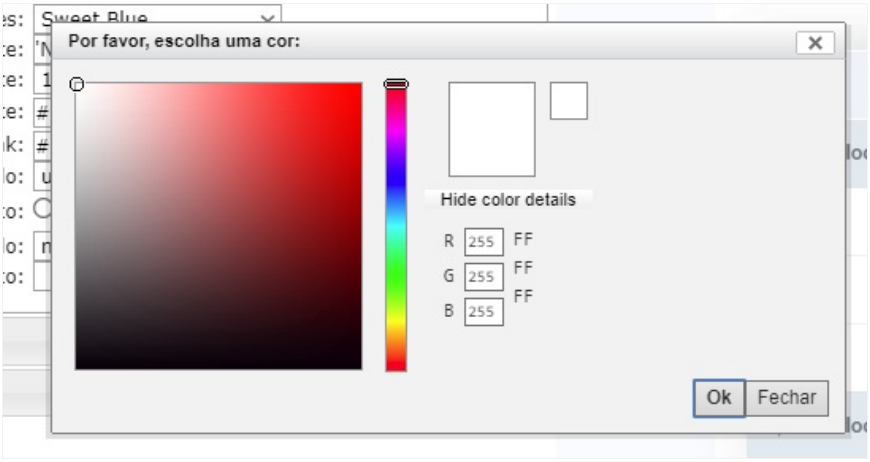
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

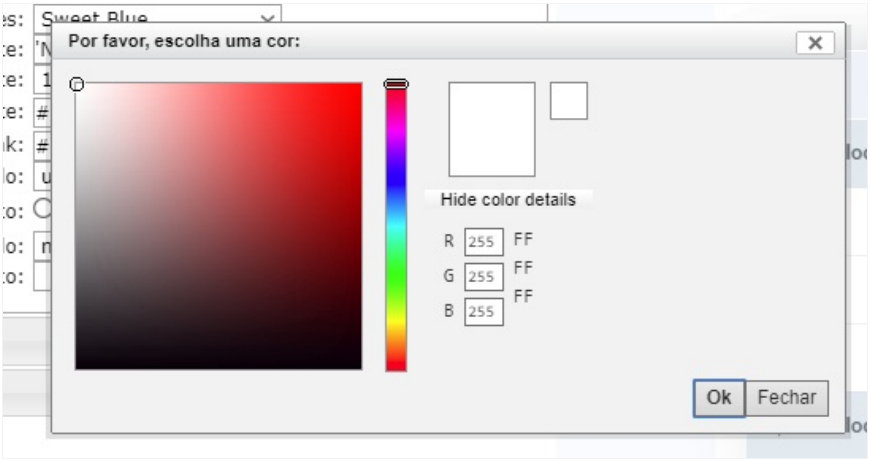
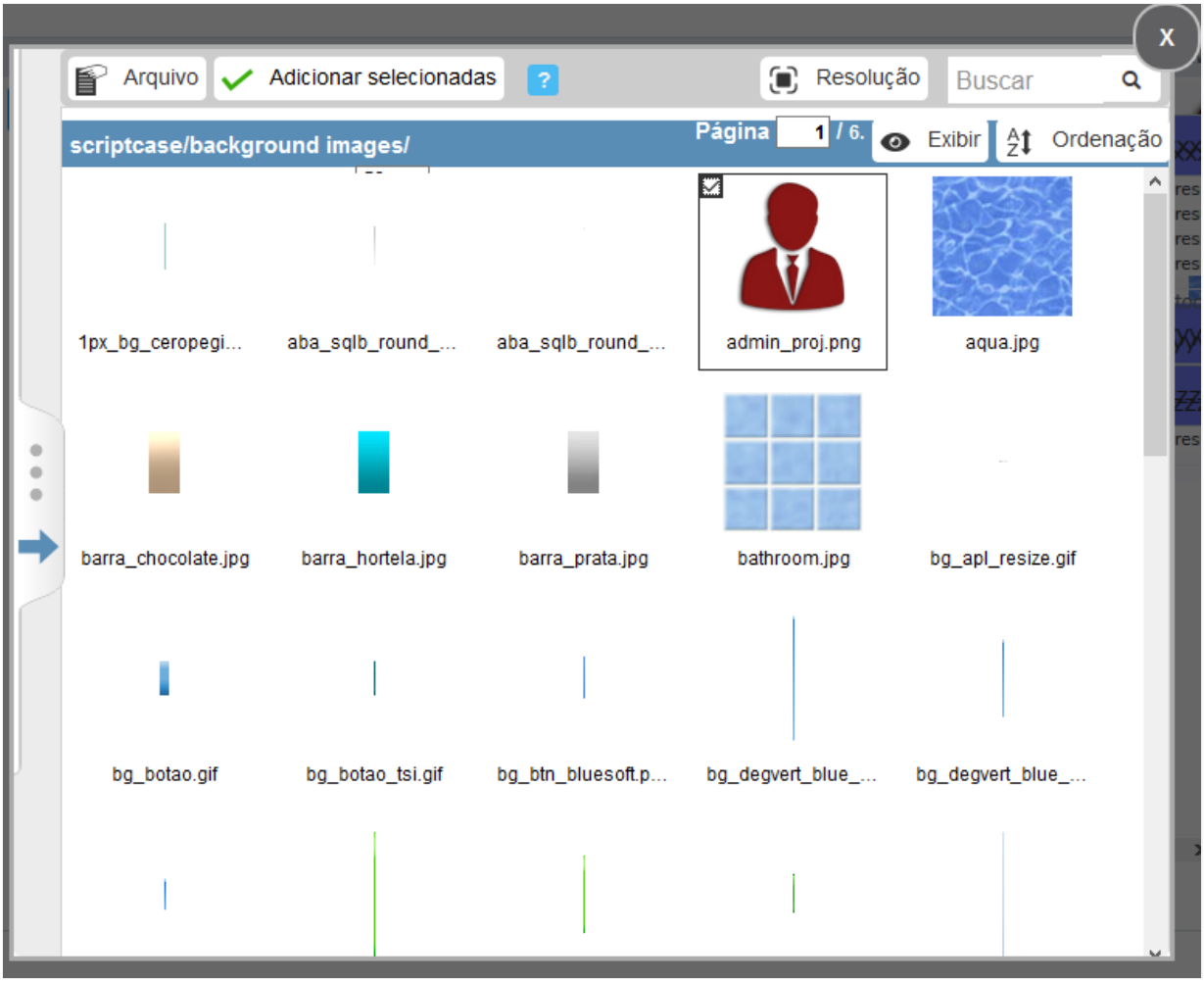


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha

Borda

Tamanho da Borda

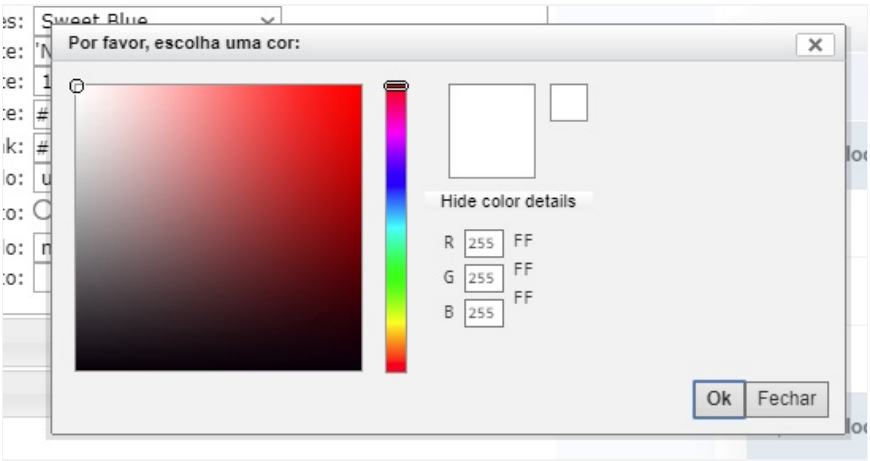
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

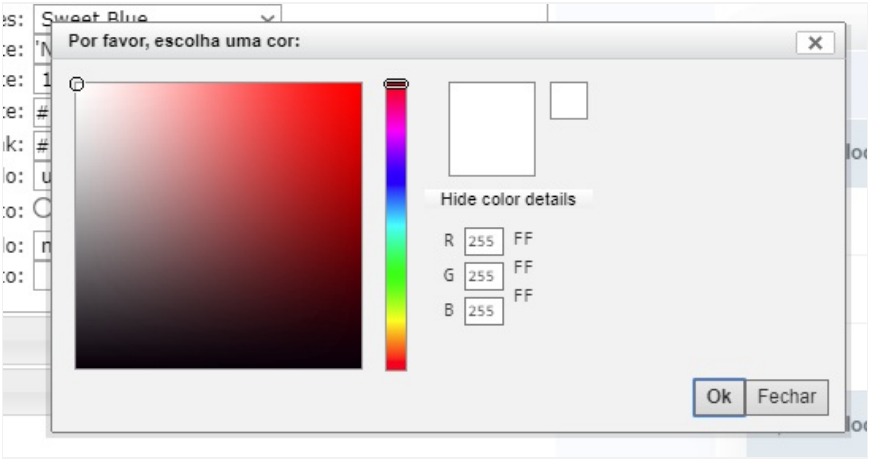
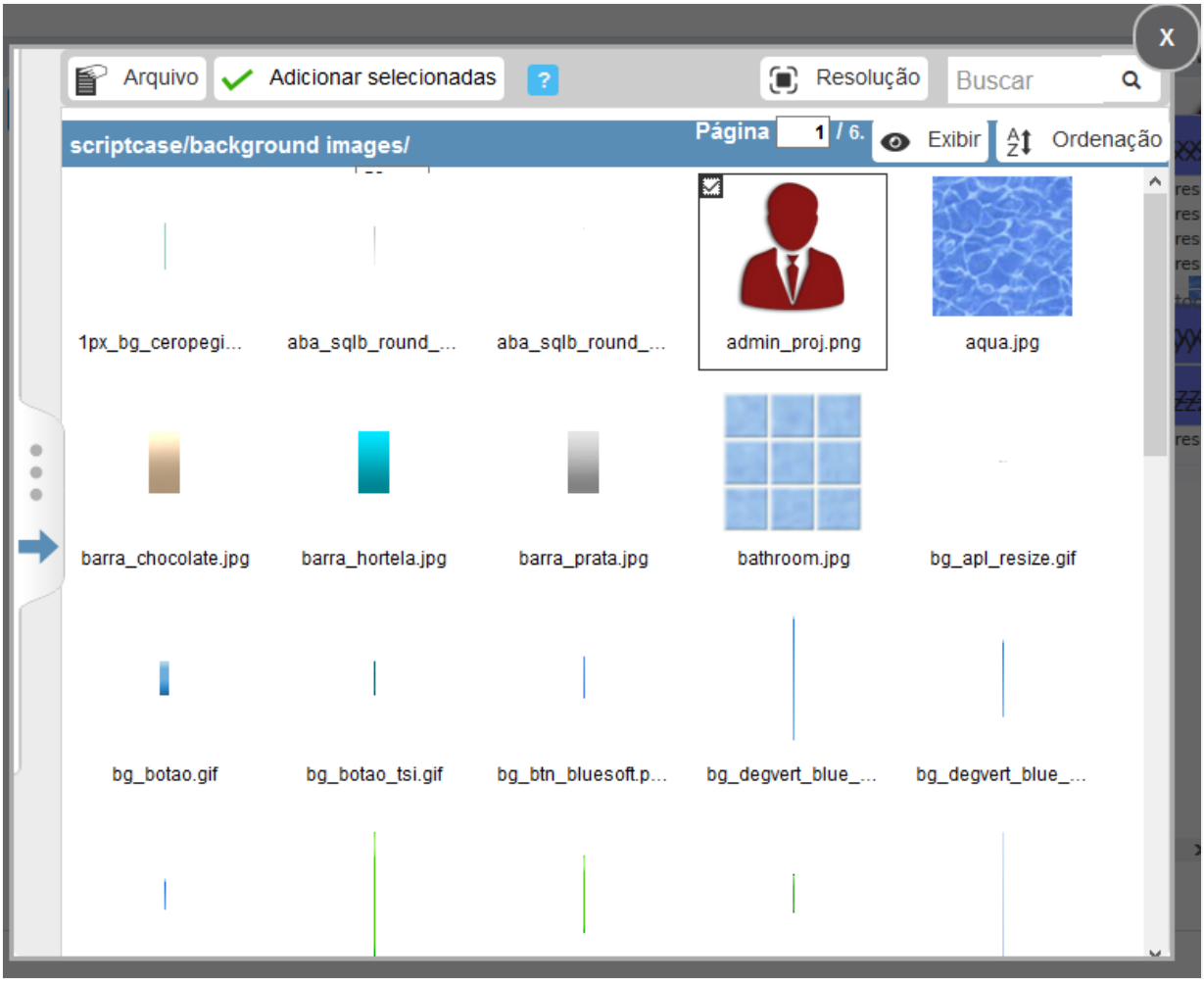


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Linha Selecionada

Borda

Tamanho da Borda

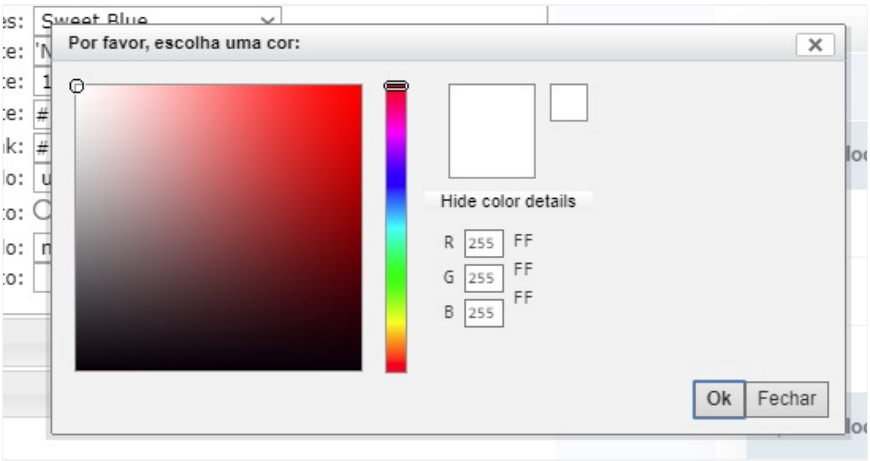
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

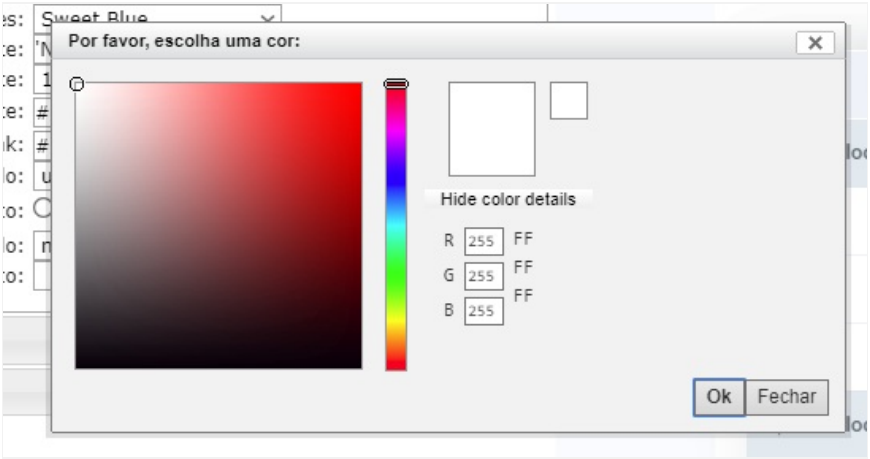
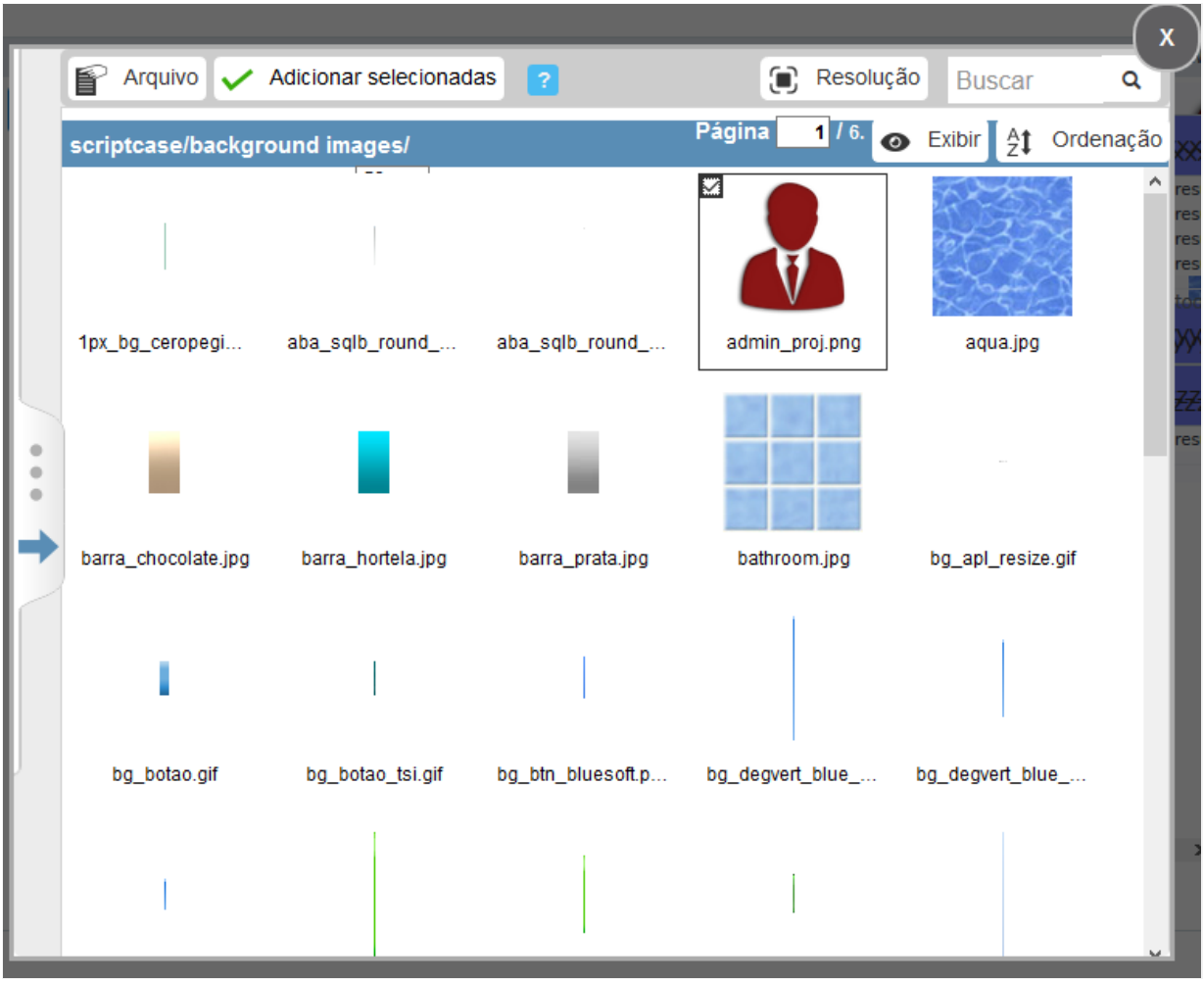


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Botões

Borda

Tamanho da Borda

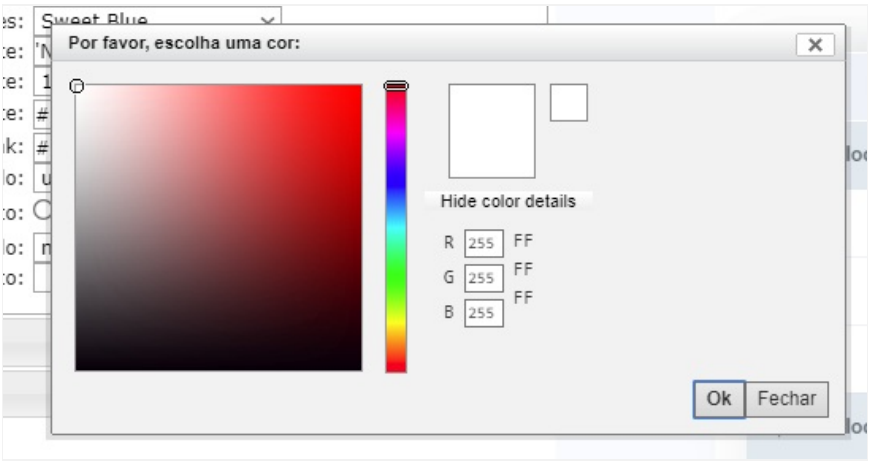
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **collapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

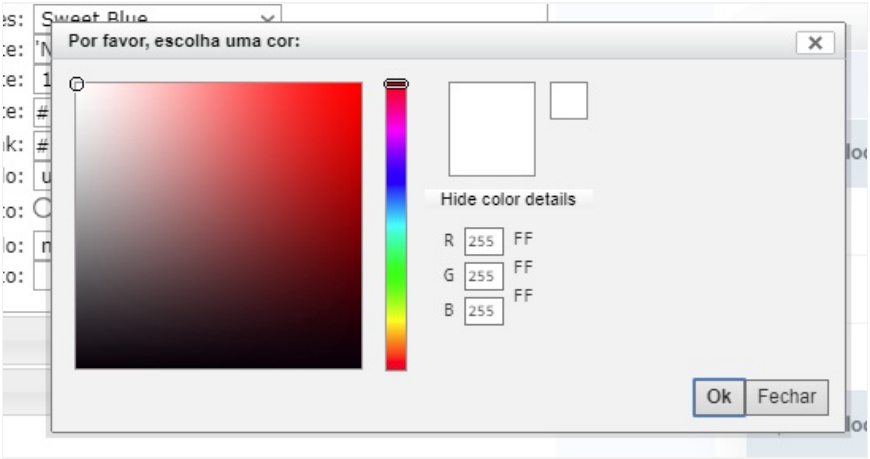
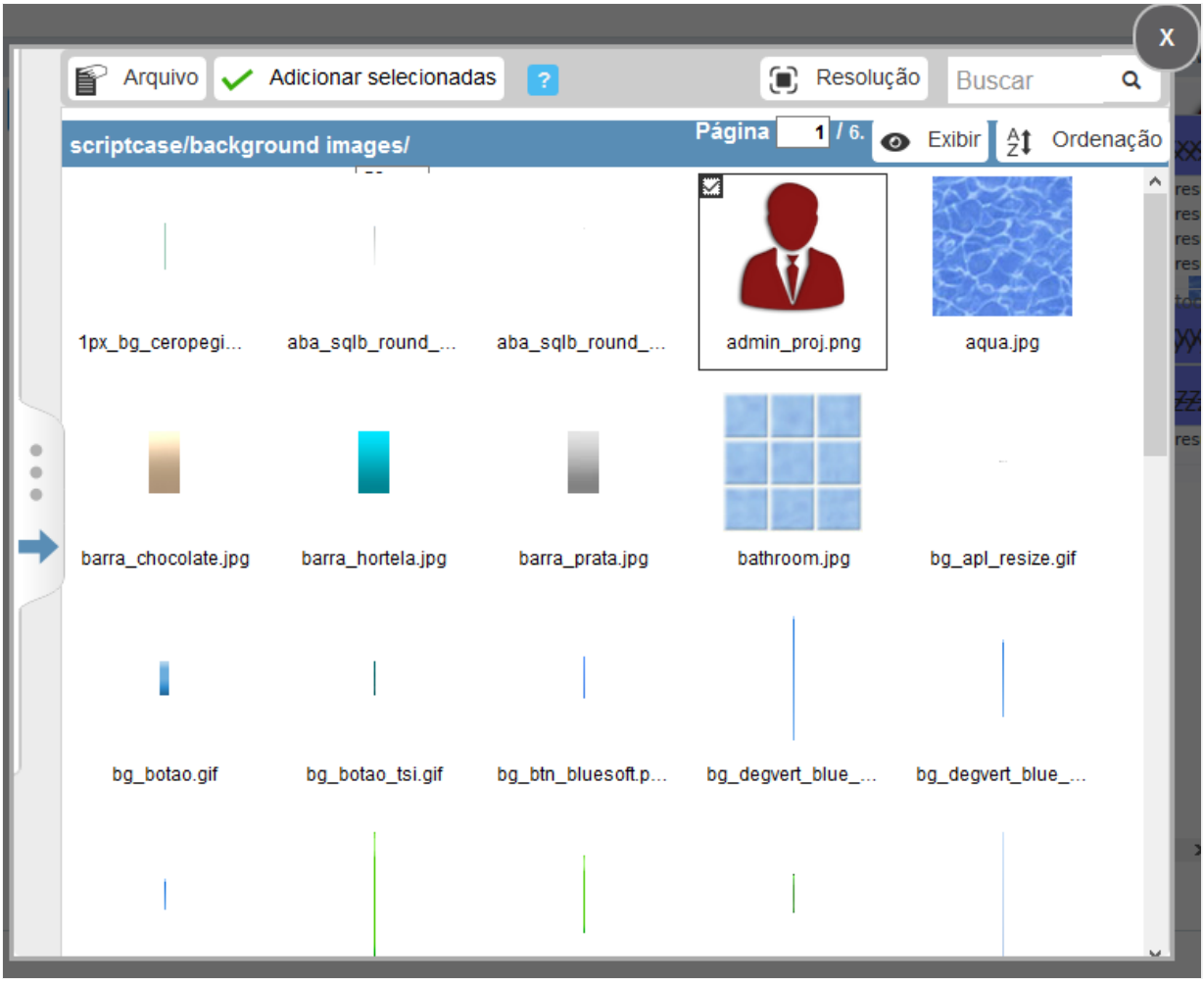


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Transform

Esta opção permite definir um valor para reposicionar um elemento nas direções horizontais e/ou vertical.

Largura

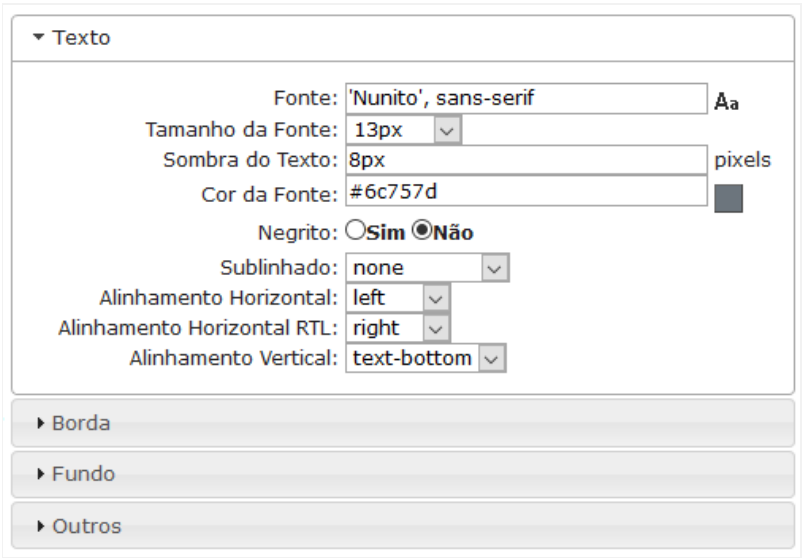
Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Valores

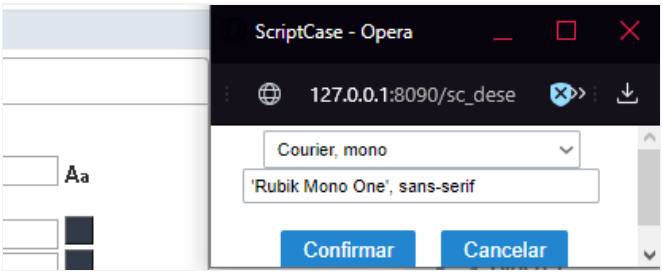
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão Aa é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

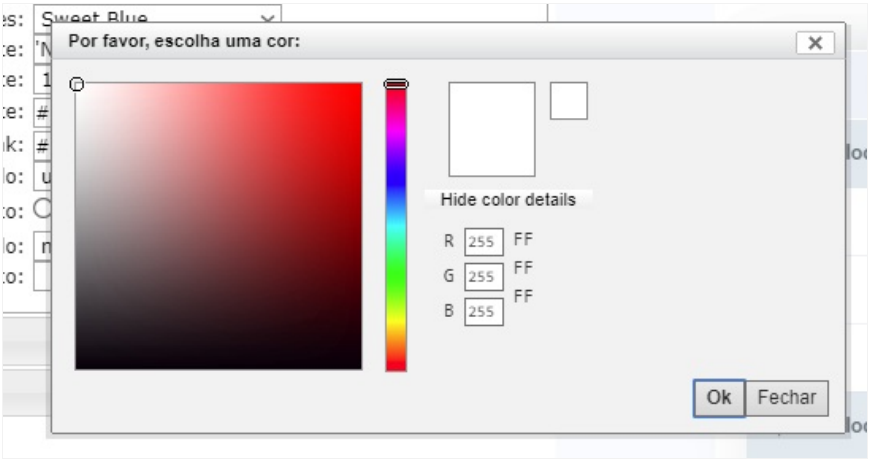
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **Left**: O texto será alinhado a esquerda.
- **Right**: O texto será alinhado a direita.
- **Center**: O texto será centralizado.
- **Justify**: O texto será justificado.

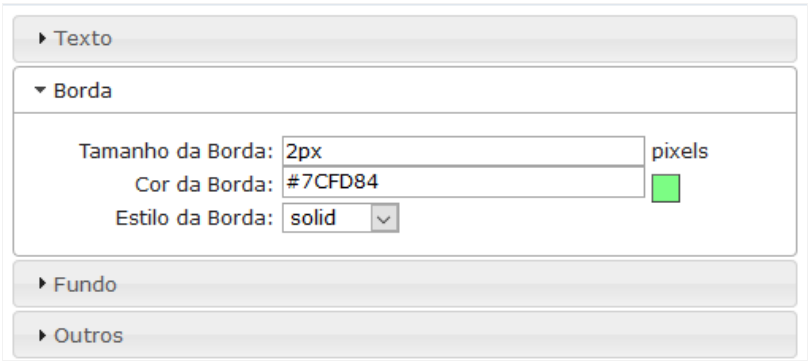
Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda



Tamanho da Borda

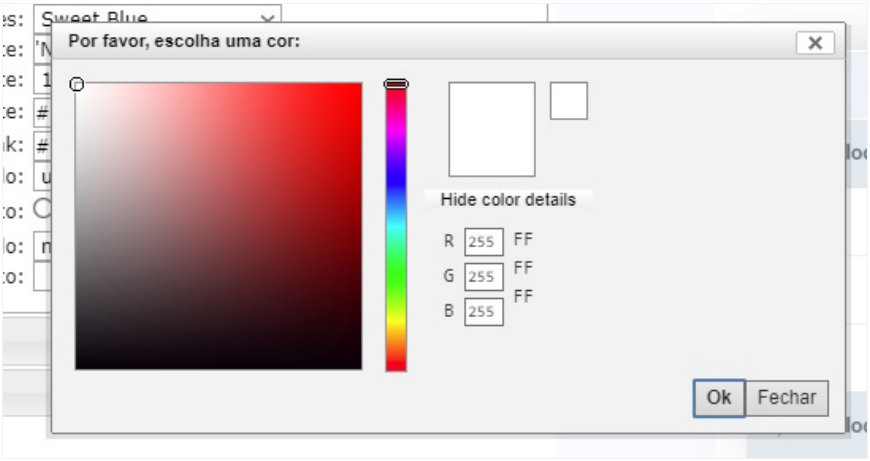
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



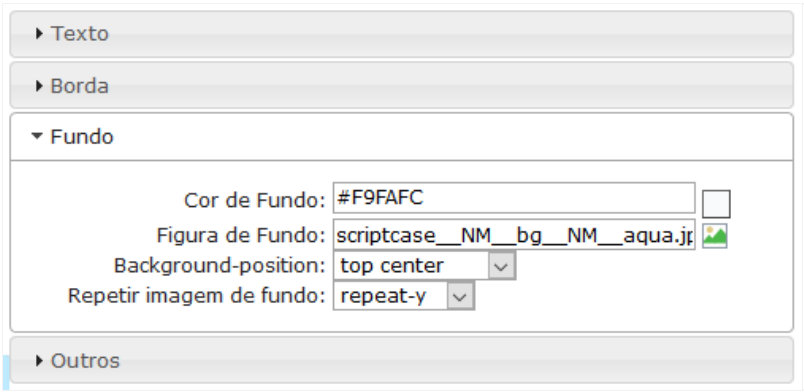
Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **Solid**: A borda será sempre uma linha continúa.
- **None**: Não existirá borda na aplicação.
- **Dotted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

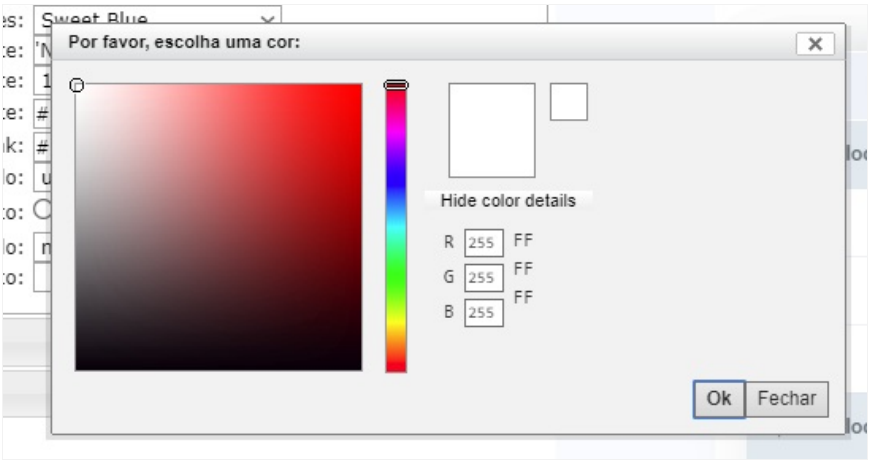
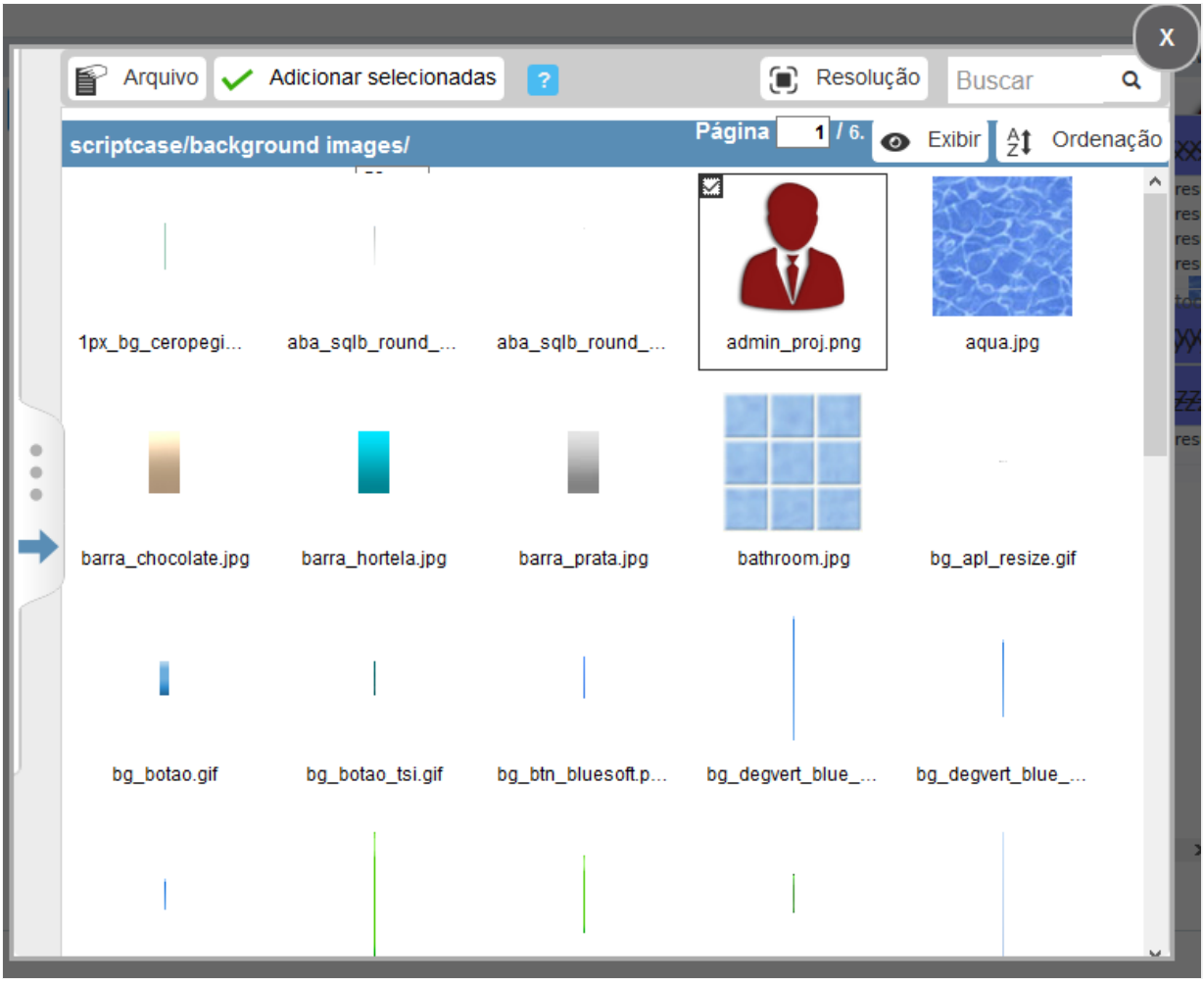


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova para utilização.

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

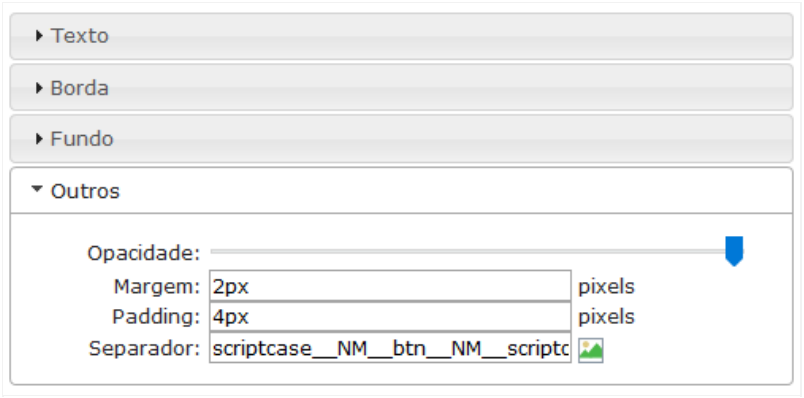
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

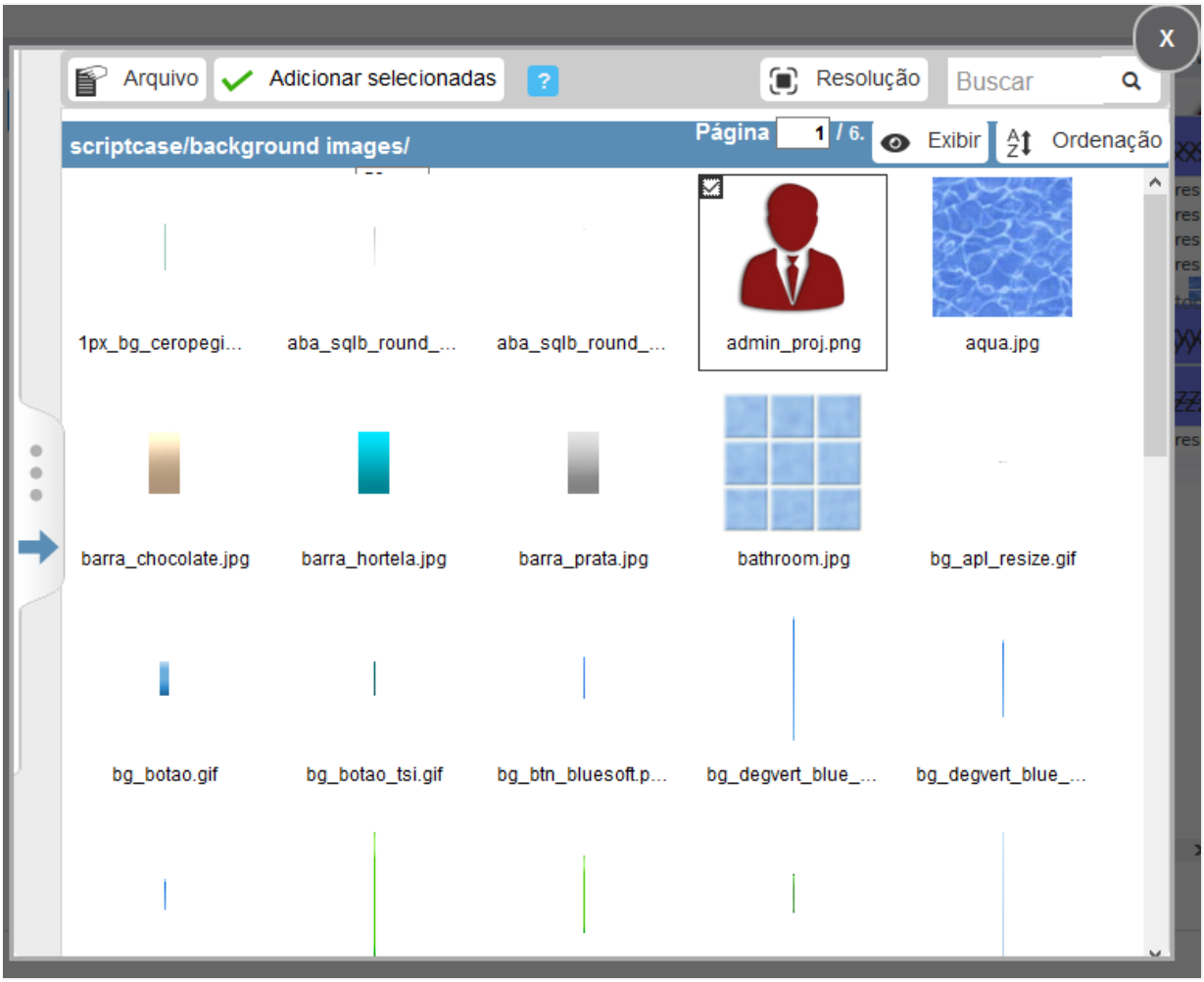
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Passe Campos

Outros

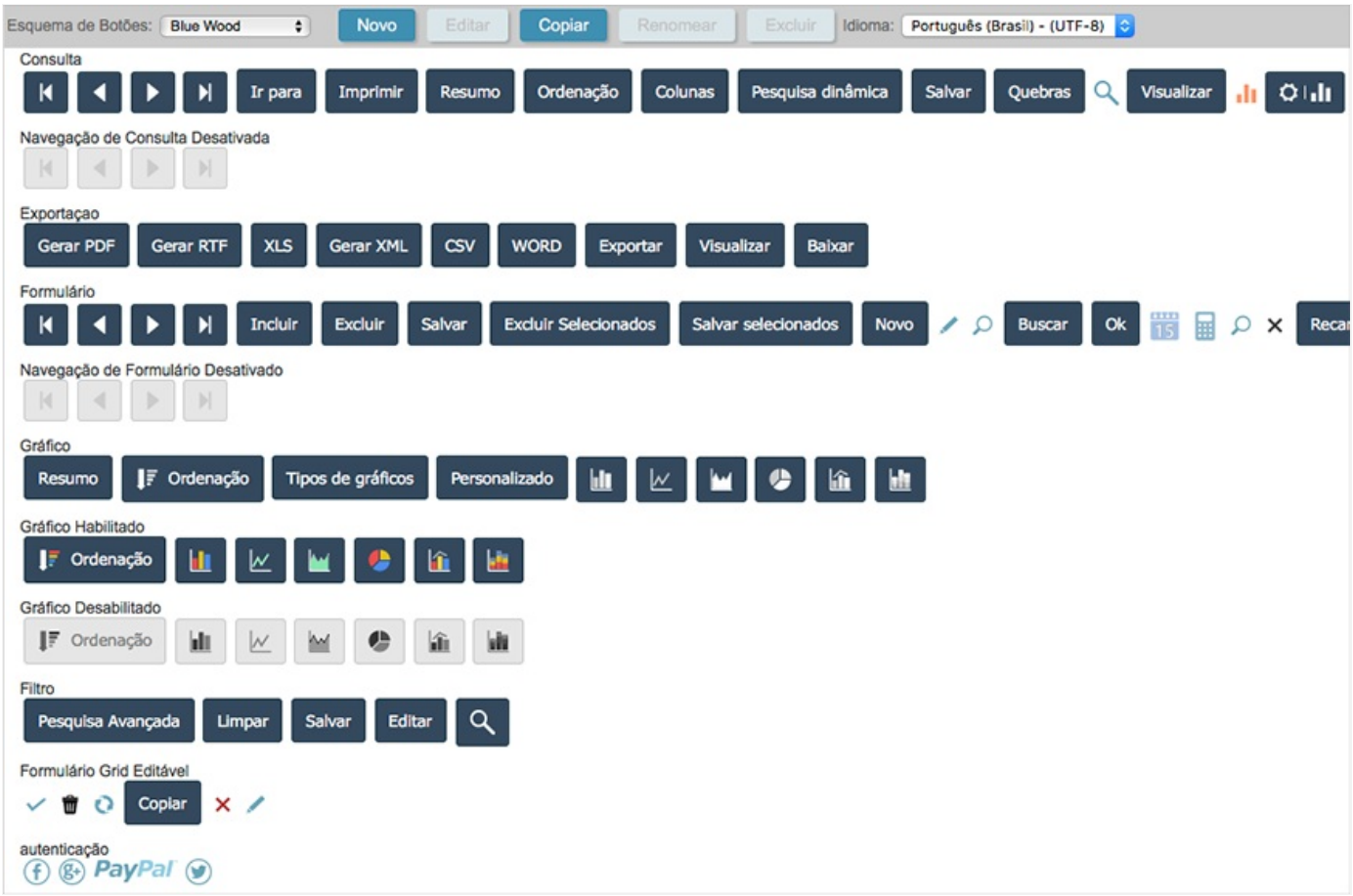
Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Visão Geral

Visão Geral

Na Edição dos Botões podemos criar novos conjuntos de botões para associá-los aos temas. Podemos criar ou editar conjuntos de botões tanto de texto quanto de imagens.



Criando um novo esquema de botão

Clique no botão “novo” na barra de ferramentas do Esquema de Botões.

Na primeira aba (Botões) são exibidos os botões utilizados no Scriptcase. Cada botão pode ter uma característica diferente, sendo possível escolher entre imagem, botão de texto ou link. Caso utilize o botão do tipo imagem, será exibido um campo para upload da imagem. Para os tipos botão de texto e link utilize as abas: Estilo de Botão e Estilos de Link para editar suas aparências.

Editando estilos de botão

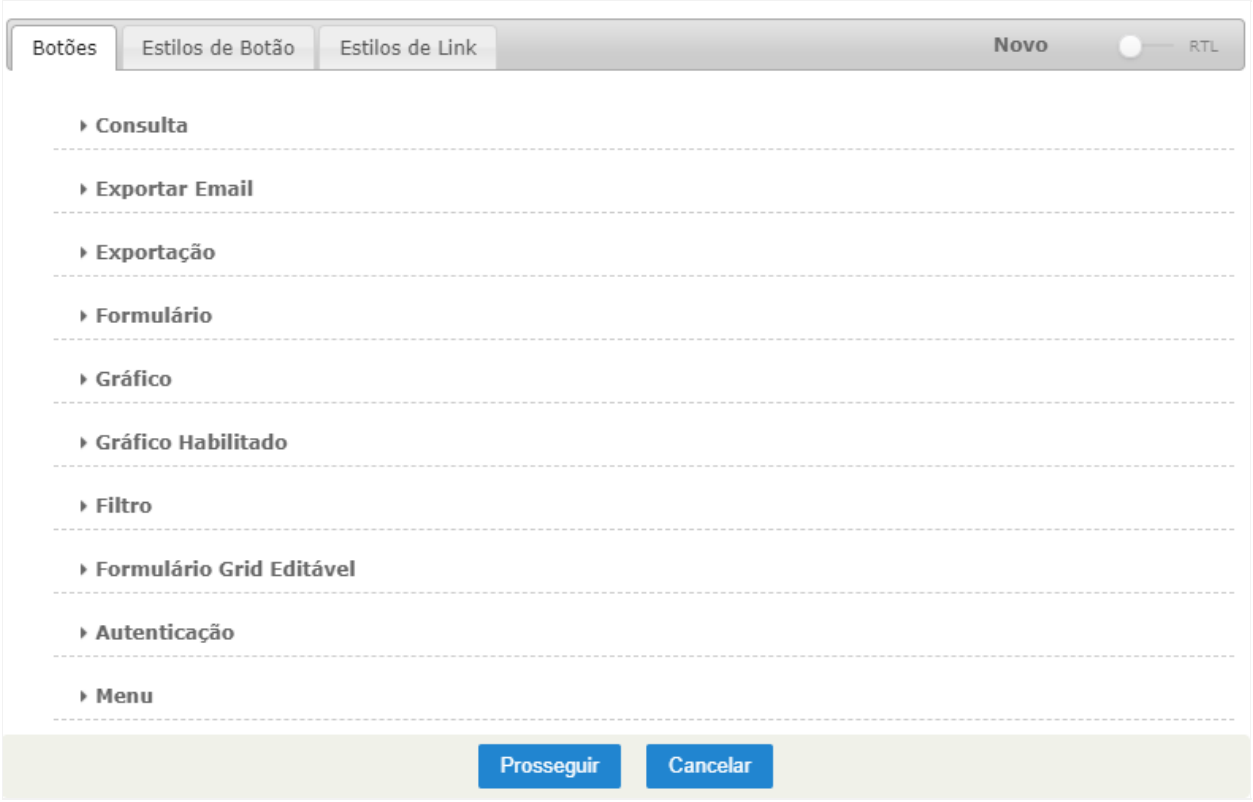
Nesta aba você pode definir o estilo CSS dos botões de texto usados em seu esquema. Todos os esquemas já têm um estilo padrão que não pode ser excluído. Se no seu esquema for preciso mais de um tipo de layout para os botões de texto é só clicar no botão “novo” e configurar um novo estilo. Volte a aba Botões e selecione o estilo criado.

Configurando estilo de botões de link

Utilizando o mesmo princípio exposto no item estilos de botões de texto é aplicado aos estilos de links. De forma que você pode definir que um ou mais botões serão do tipo link e definir seu estilo CSS ou um novo que você venha a criar.

Visão geral

Na criação de novos conjuntos de botões é possível editar componente a componente para que o usuário tenha disponível diversas opções de customização. Podendo alterar diretamente os conjuntos de botões e links, bem como os seus estilos.



Botões

Aqui é permitido configurar os botões padrão para todas as aplicações e componentes.

Verifique abaixo os itens disponíveis:

Consulta	Autenticação
Exportar Email	Menu
Exportação	Outros
Formulário	Painéis E Modais
Gráfico	Calendário
Gráfico Habilitado	SweetAlert
Filtro	Formulário Grid Editável

Estilos de Botão

Nesta opção é possível editar os estilos que serão utilizados nos conjuntos de botões, sendo disponibilizadas ao usuário as seguintes configurações:

Botão

Botão	Botão Desabilitado
Botão Hover	Botão Selecionado
Botão Onclick	

Dropdown

Conteiner
Linha
Botão Hover

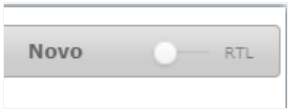
Estilos de Link

Nesta opção é possível editar os estilos que serão utilizados nos links de botões.

Estilo de Link

Flag RTL

Esta opção permite que seja definida a orientação da escrita utilizada no tema. Podendo ser definido como **RTL(Direita para Esquerda)** ou **LTR(Esquerda para Direita)**.



Consulta

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

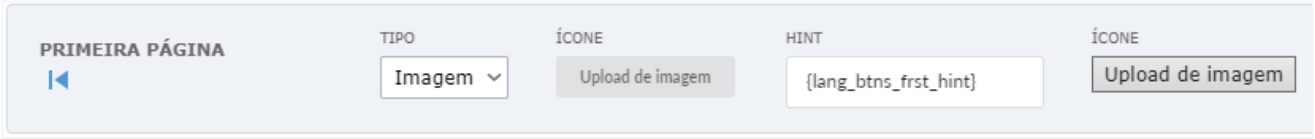
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

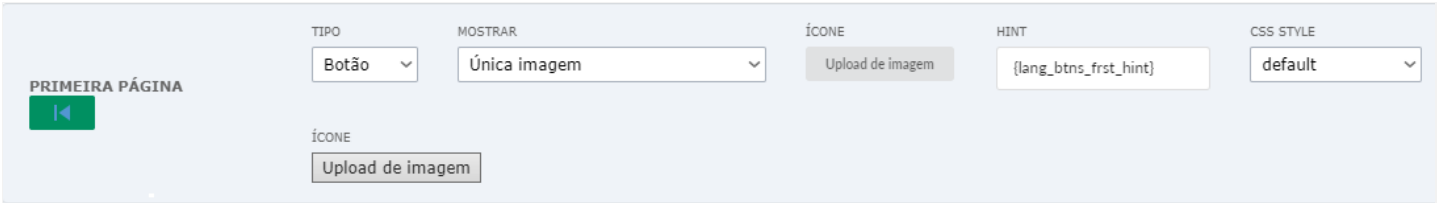
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

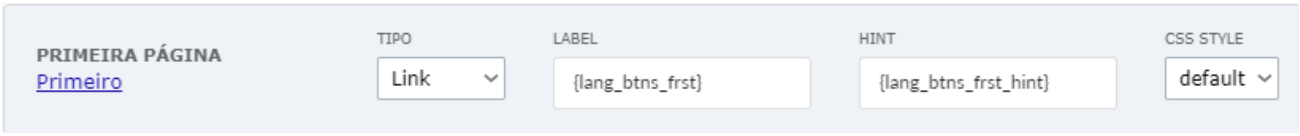
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Exportar Email

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

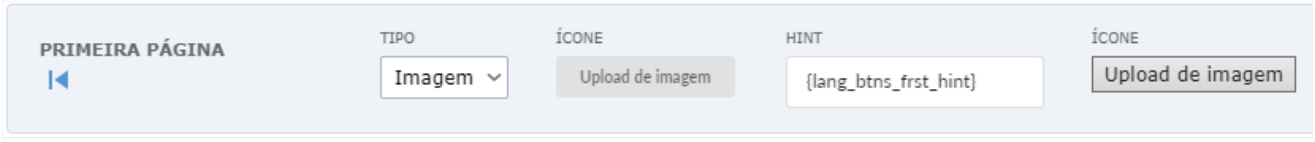
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

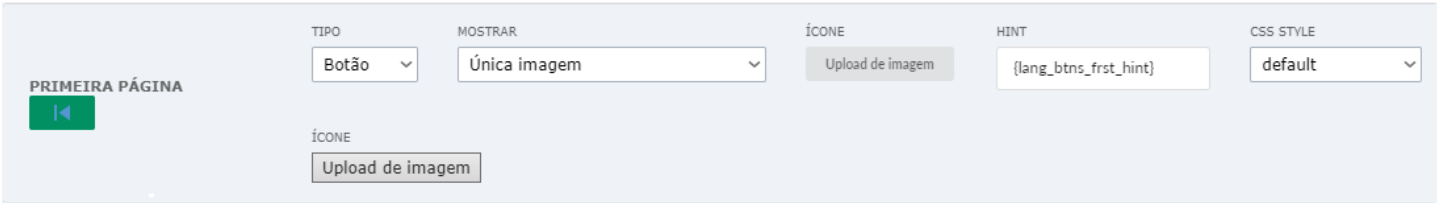
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

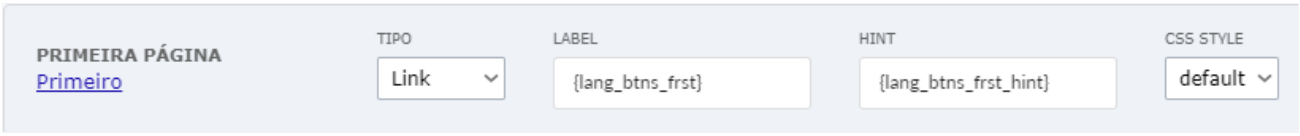
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Exportação

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

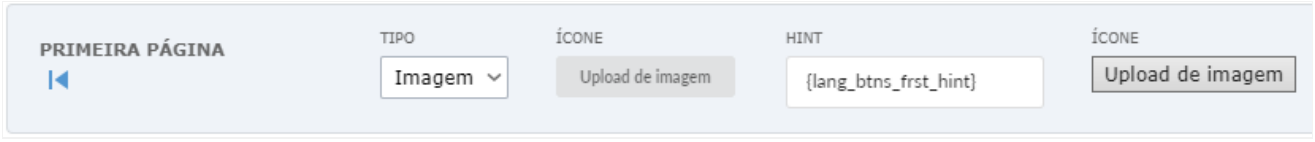
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

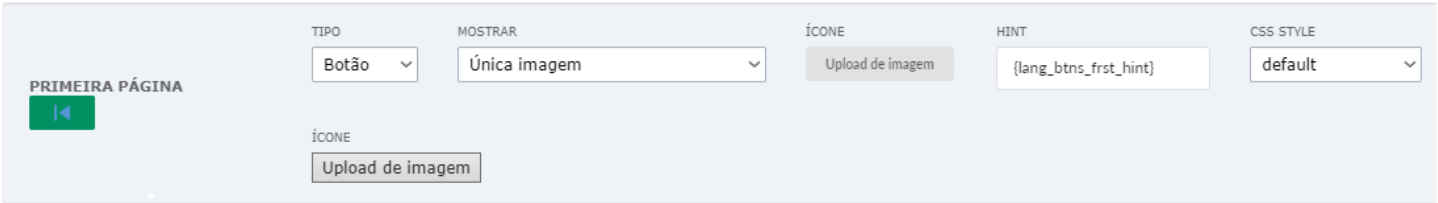
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

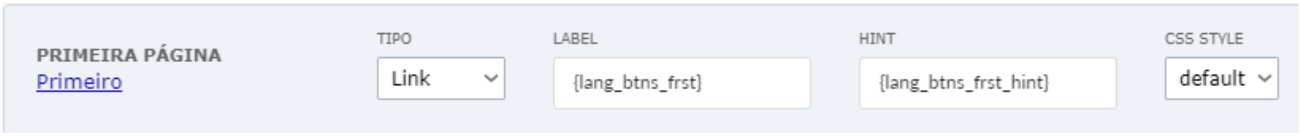
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Formulário

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

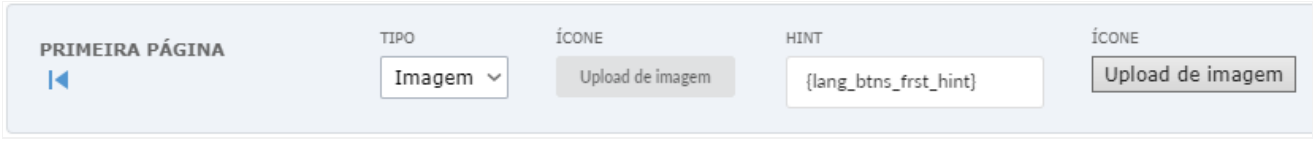
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

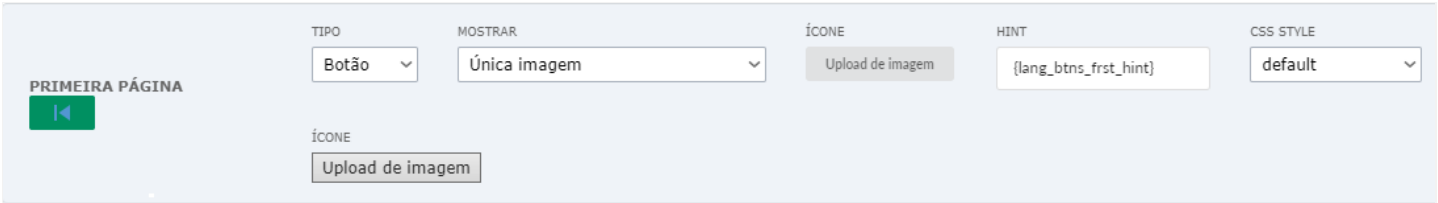
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

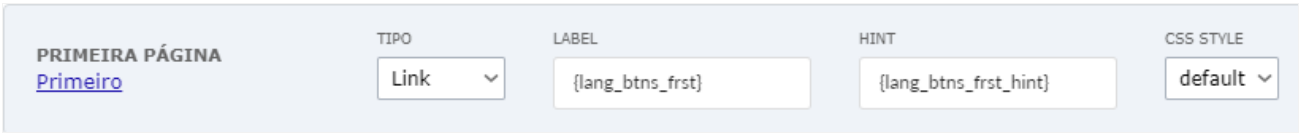
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

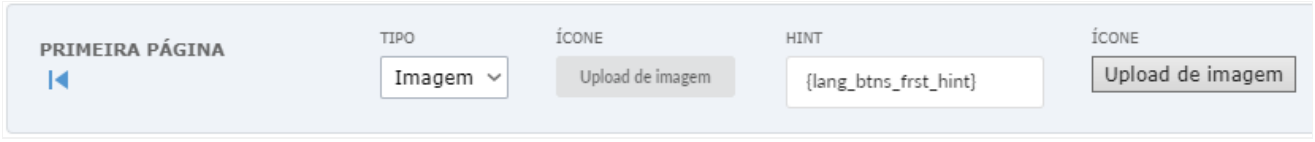
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

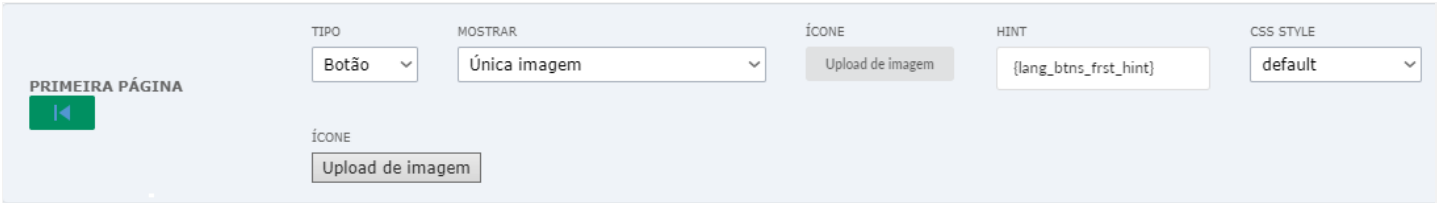
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

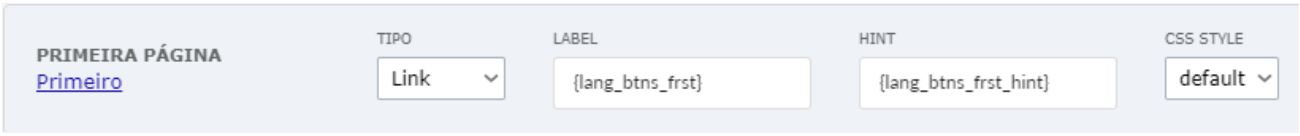
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico Habilitado

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

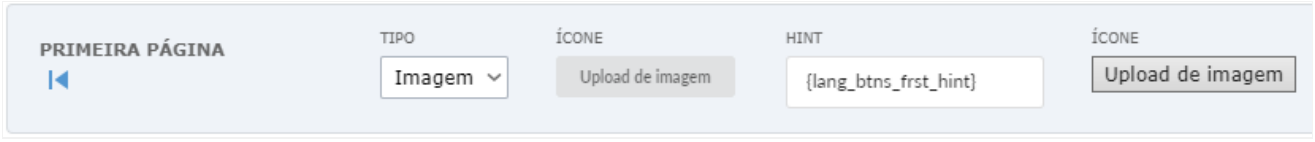
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

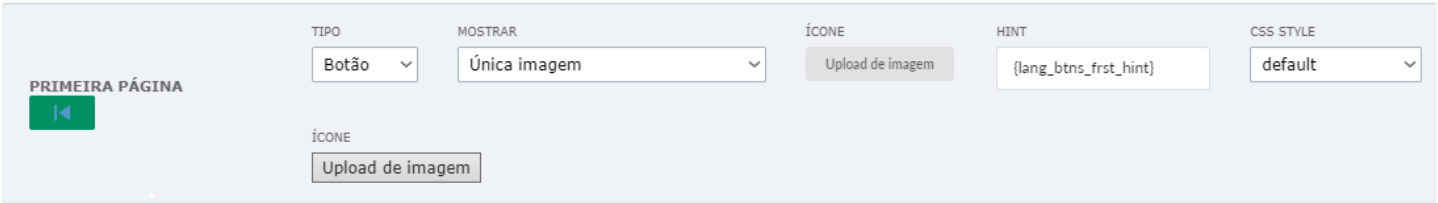
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

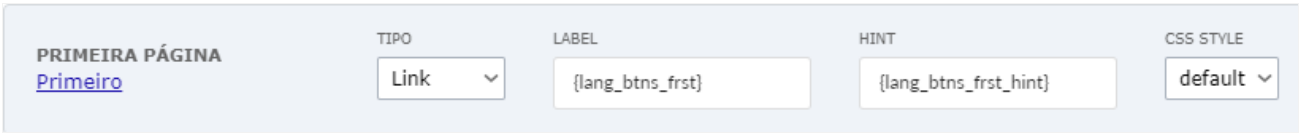
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Filtro

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

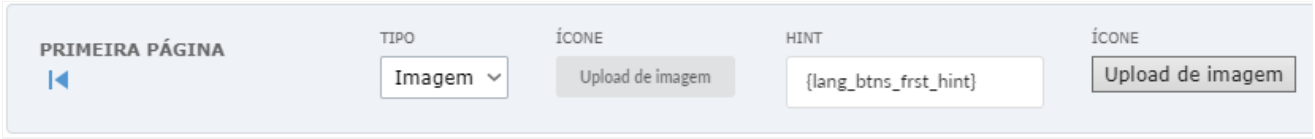
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

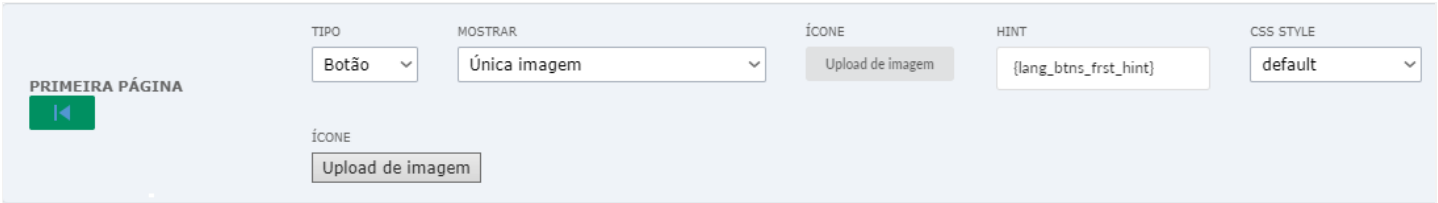
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

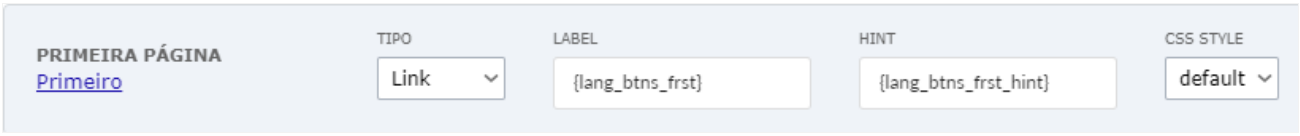
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Formulário Grid Editável

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

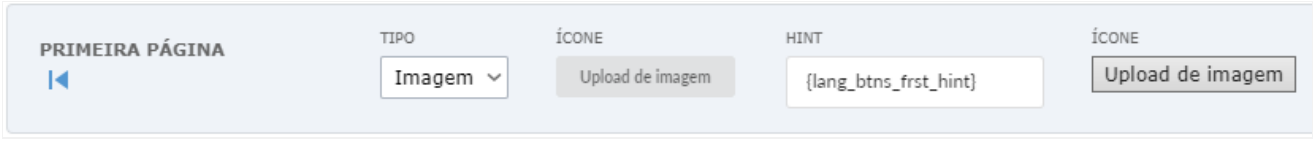
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

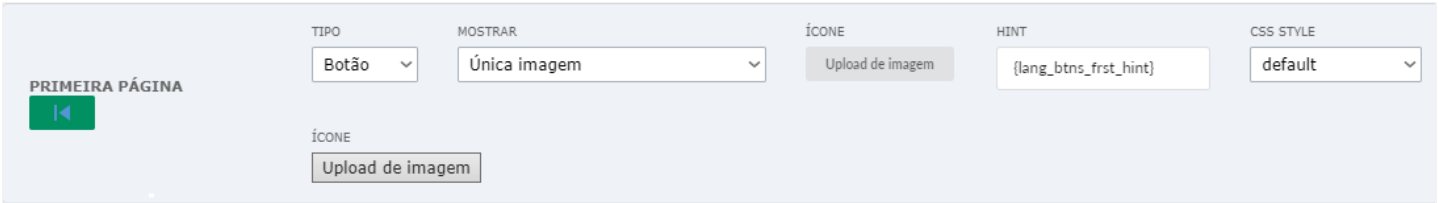
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

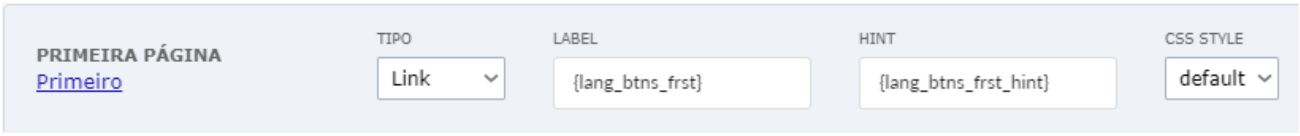
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Autenticação

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

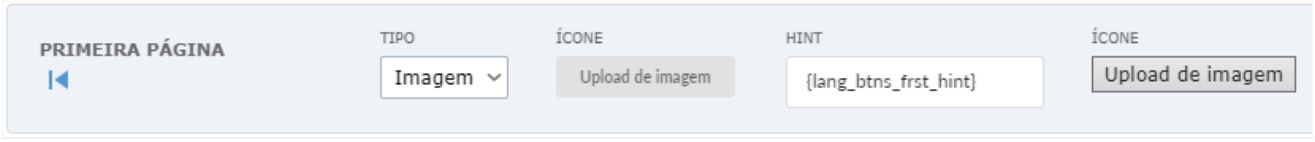
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

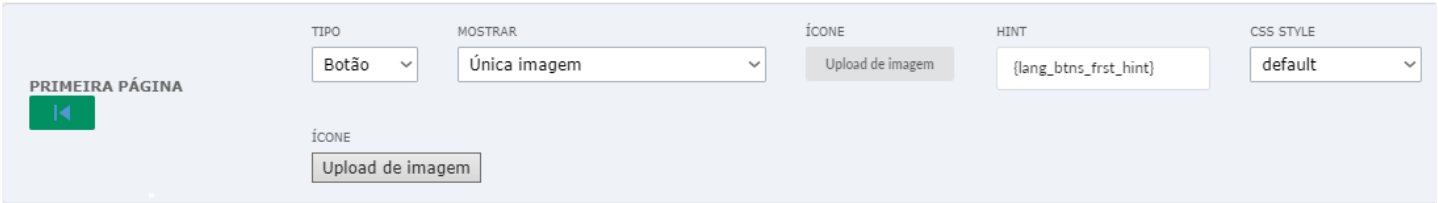
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

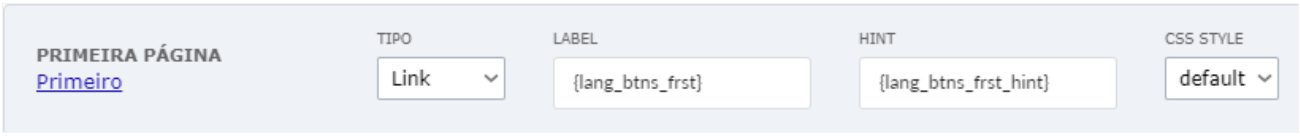
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Menu

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

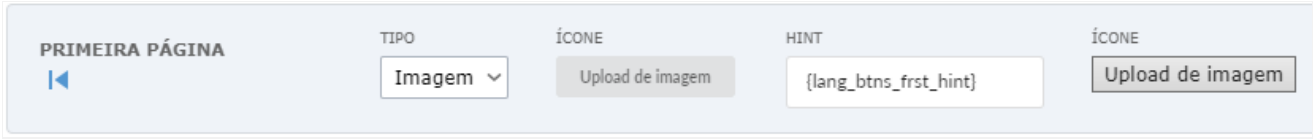
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

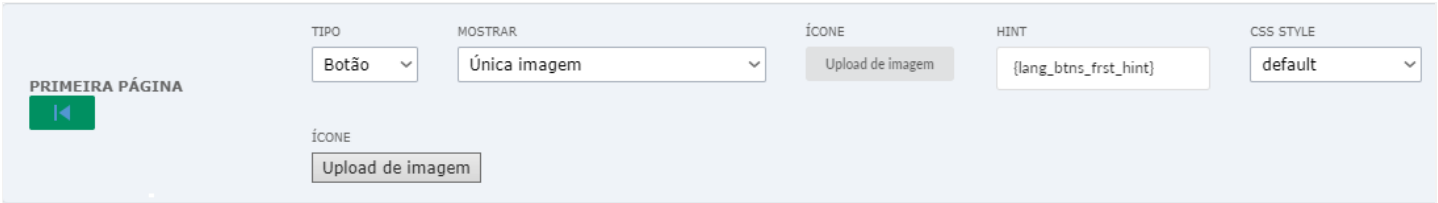
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

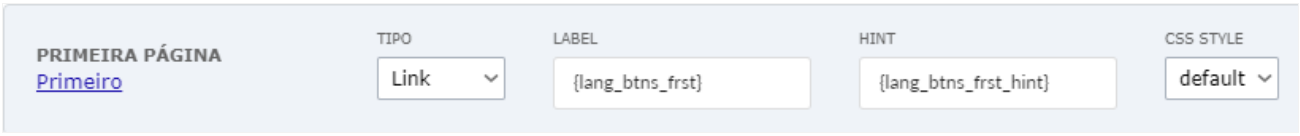
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Outros

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

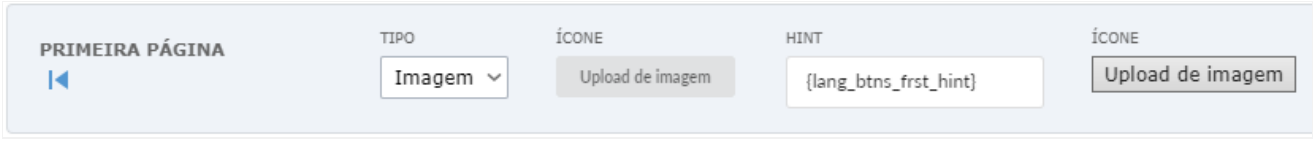
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

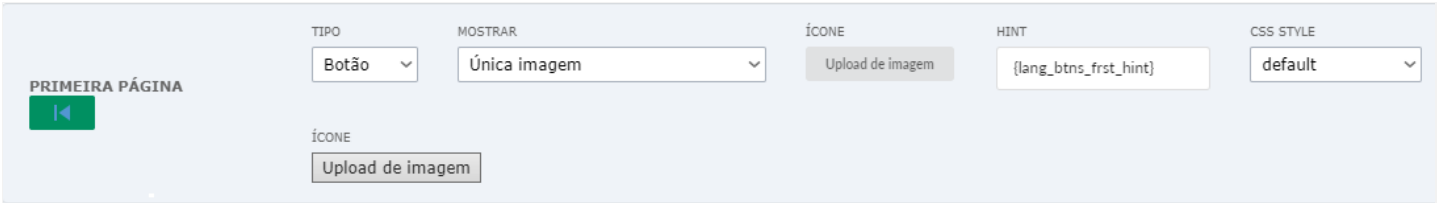
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

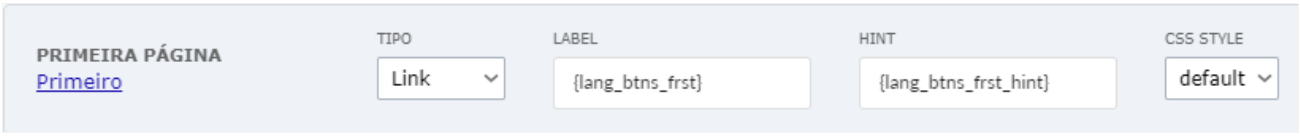
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Modal/App Div

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

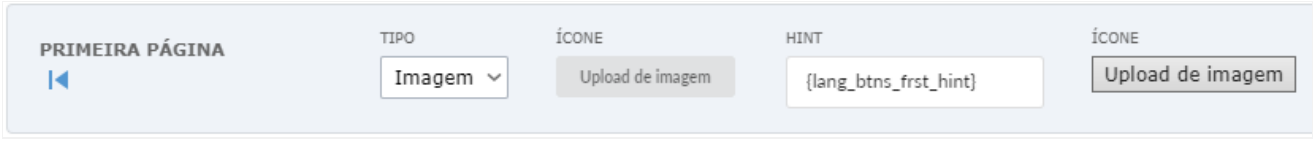
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

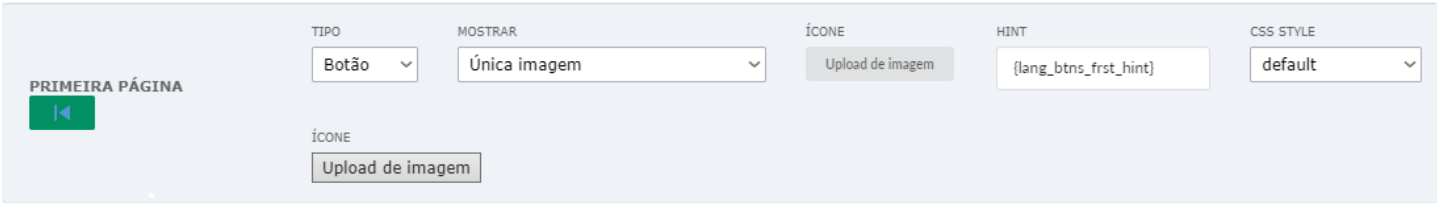
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

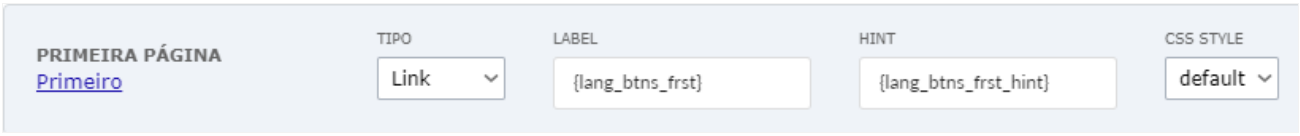
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Calendário

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

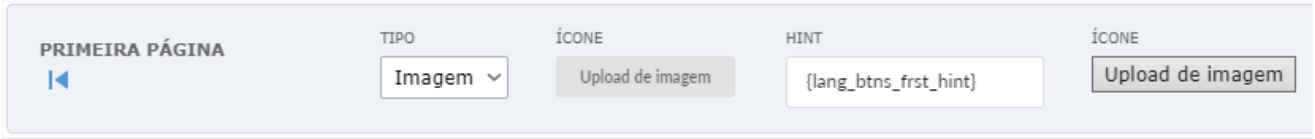
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

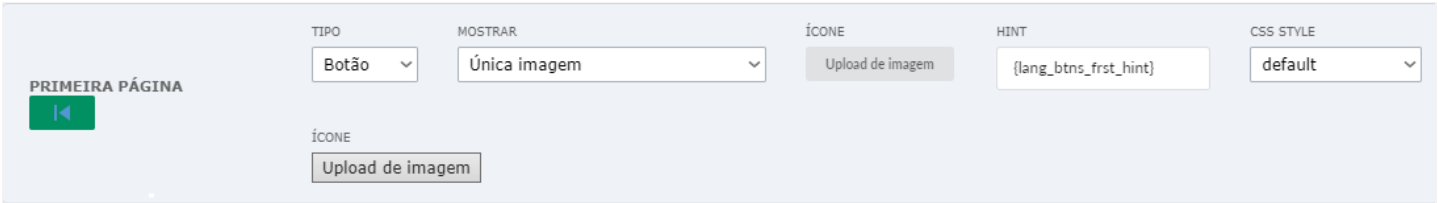
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

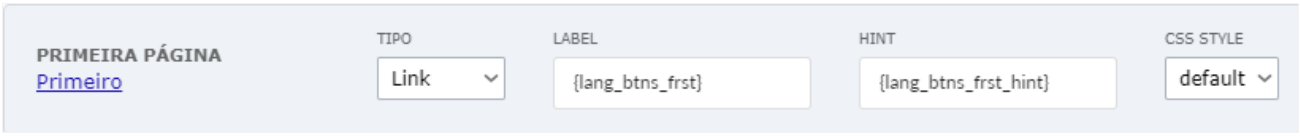
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

SweetAlert

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

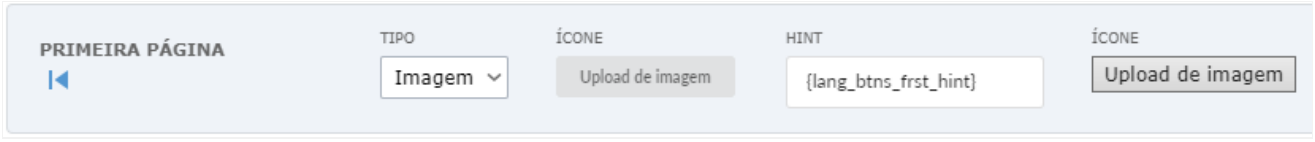
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

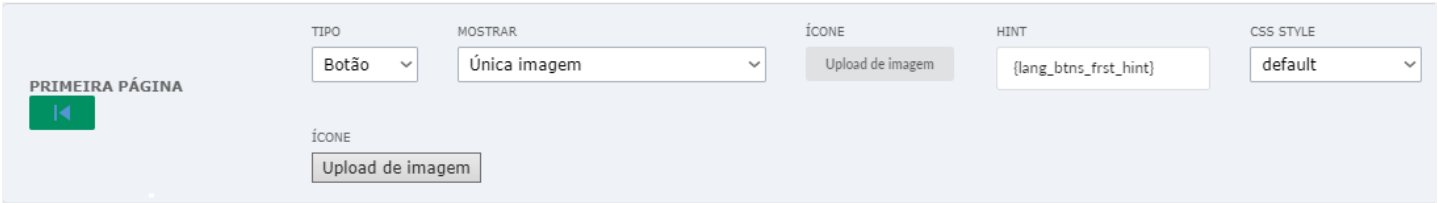
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

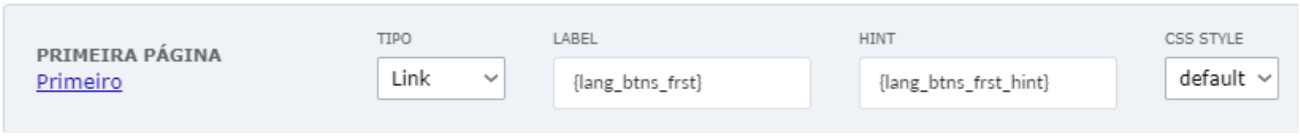
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

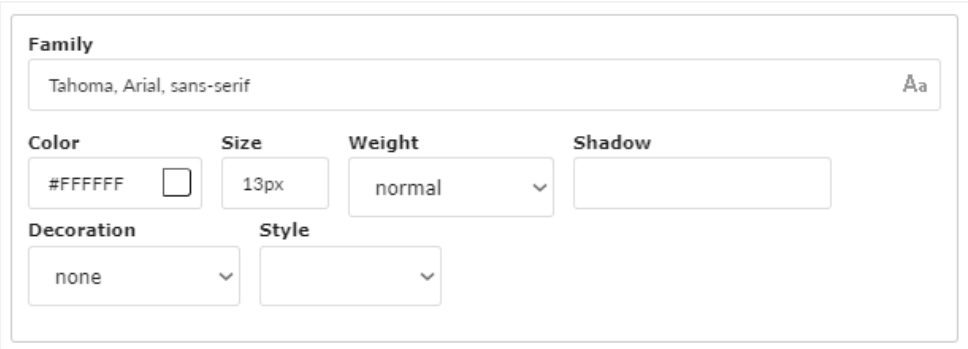
Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Botão

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

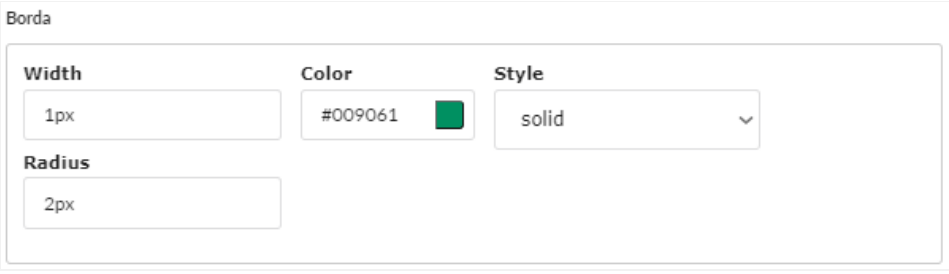
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

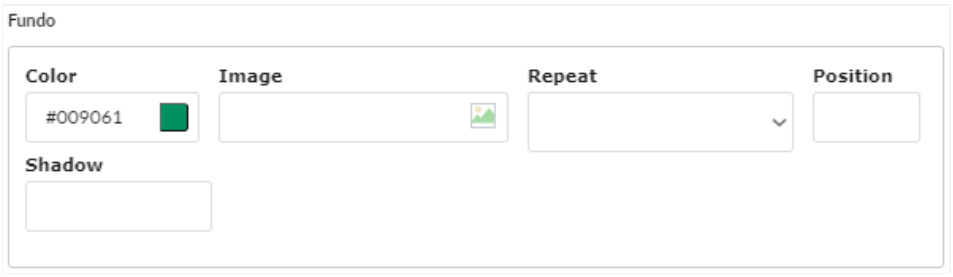
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

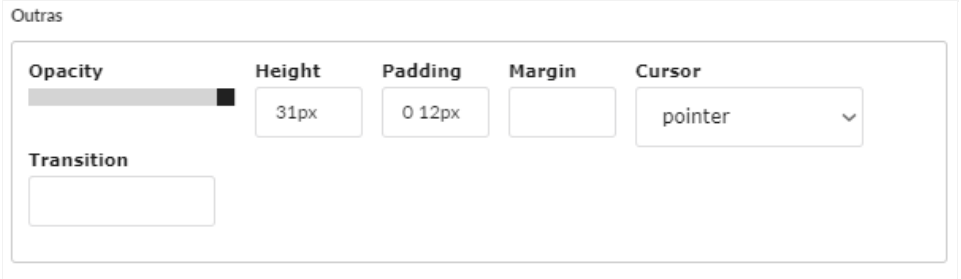
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

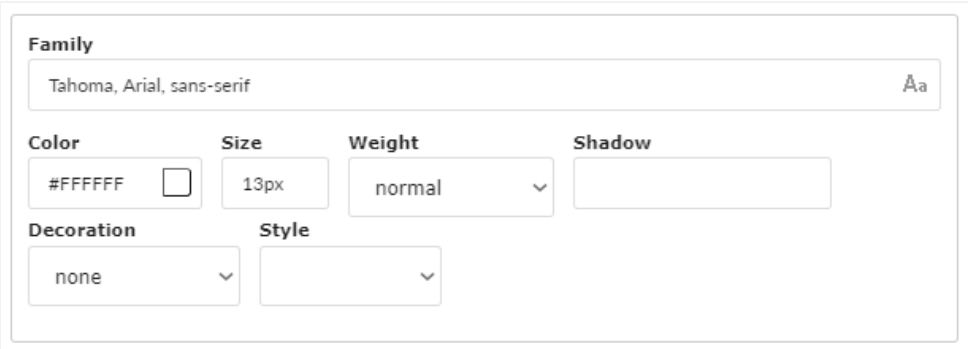
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Hover

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

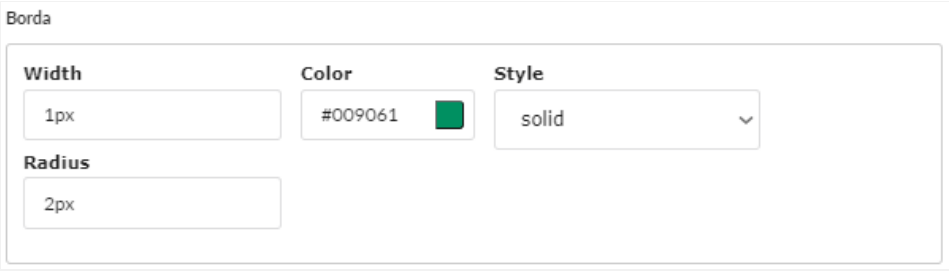
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

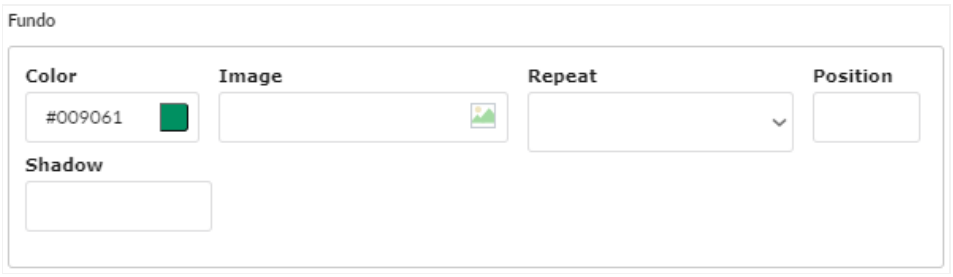
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

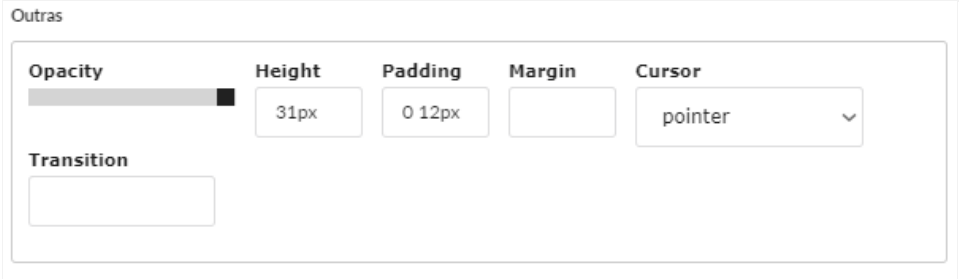
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

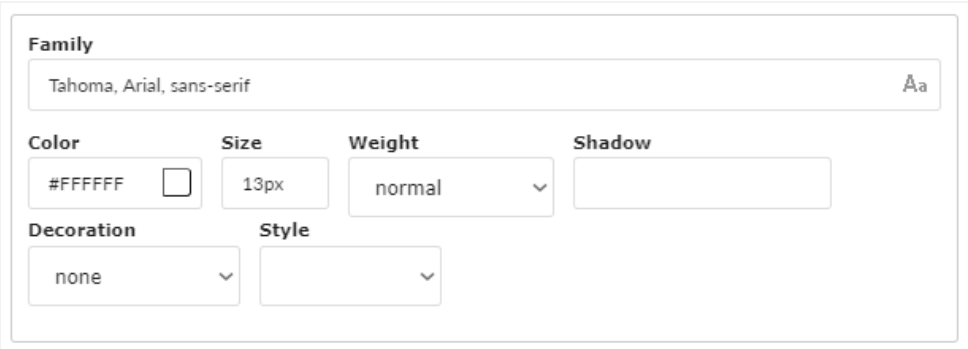
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Onclick

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

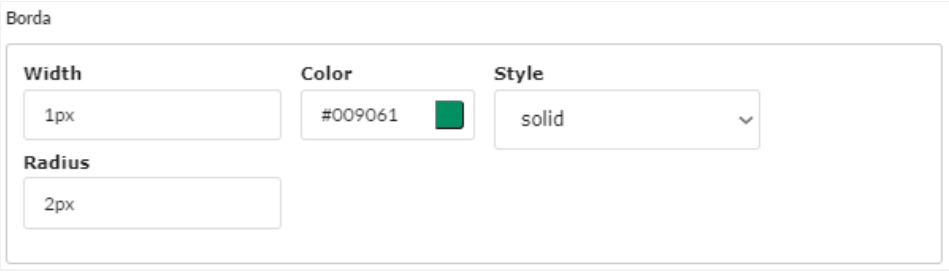
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

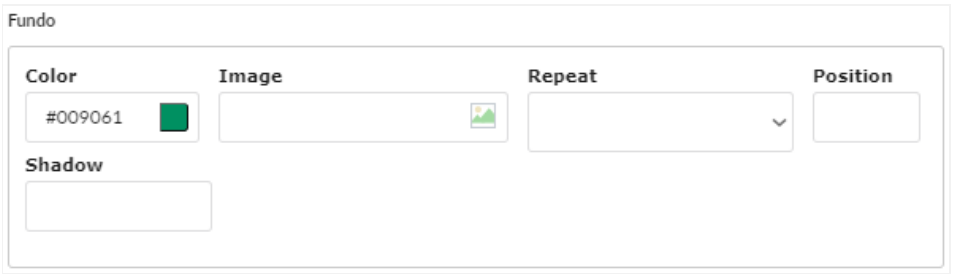
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

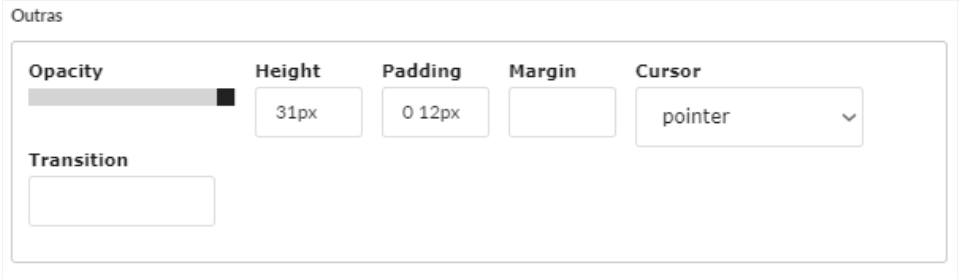
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

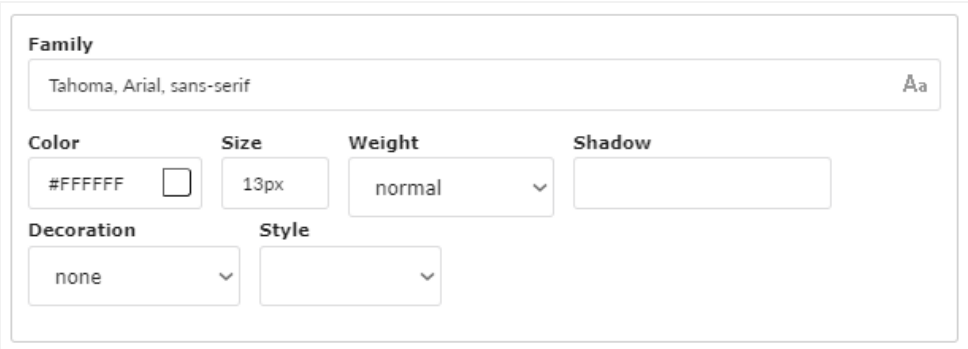
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Desabilitado

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

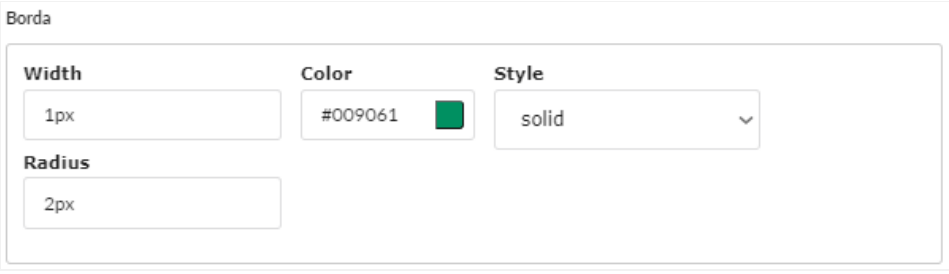
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

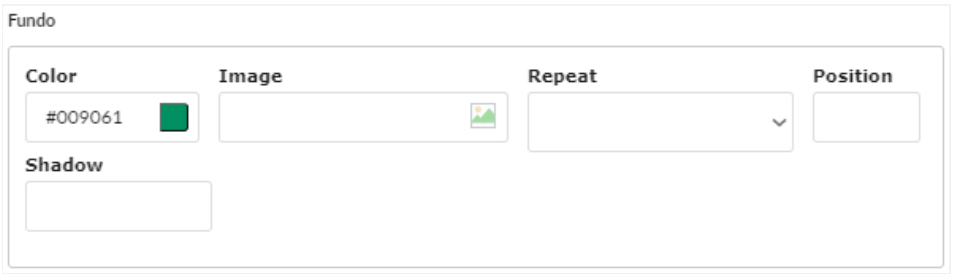
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

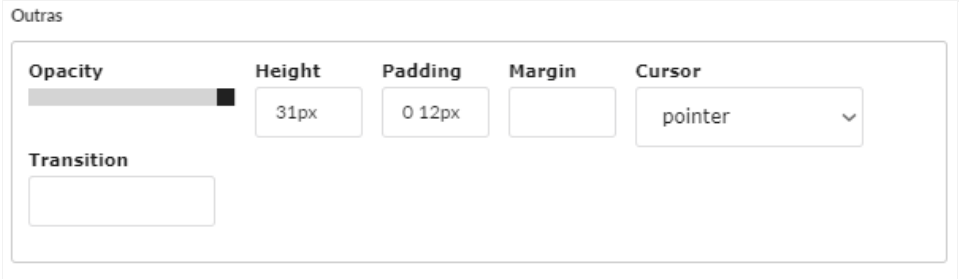
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

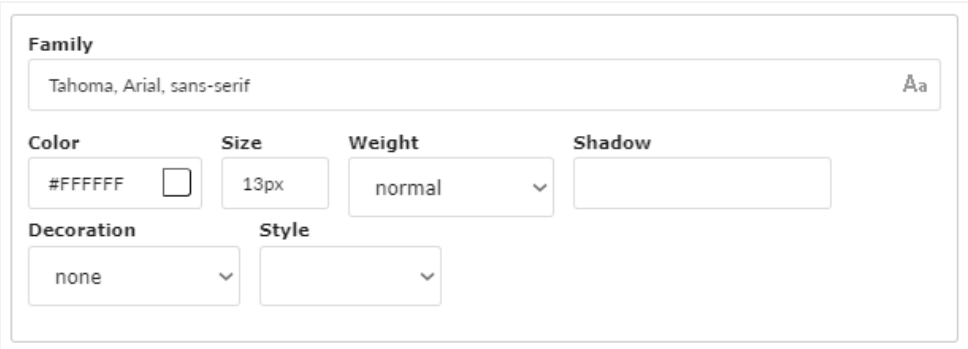
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Selecionado

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

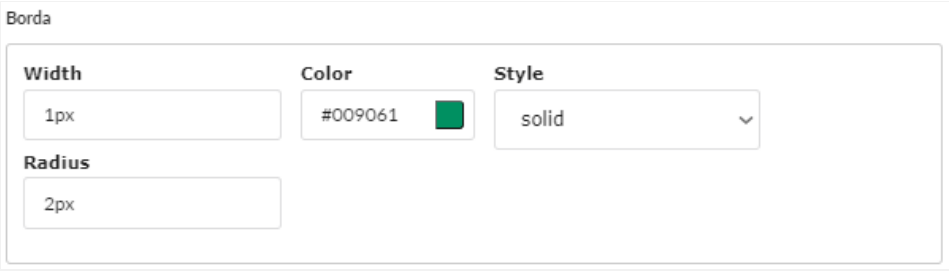
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

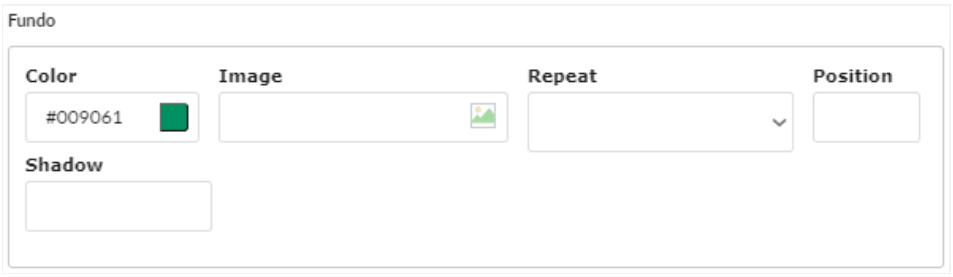
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

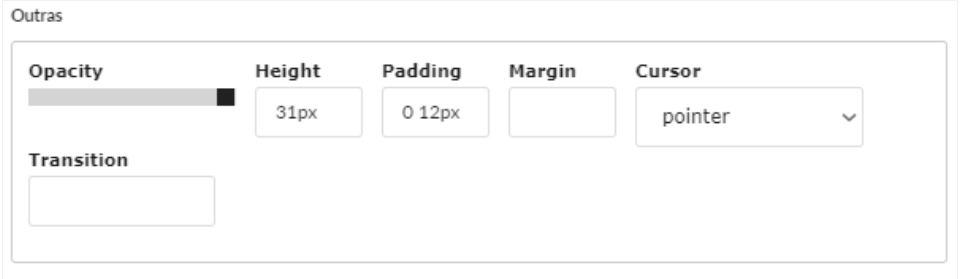
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

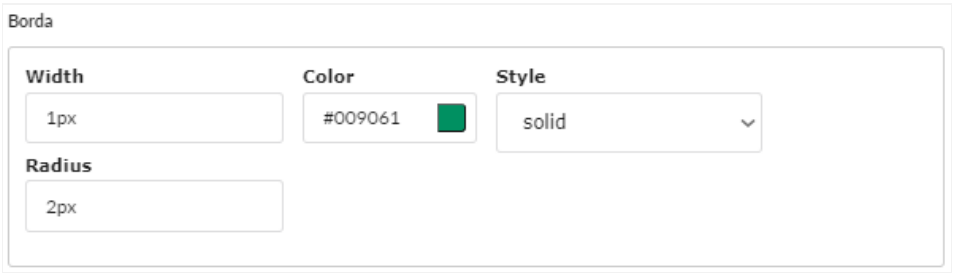
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Container

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

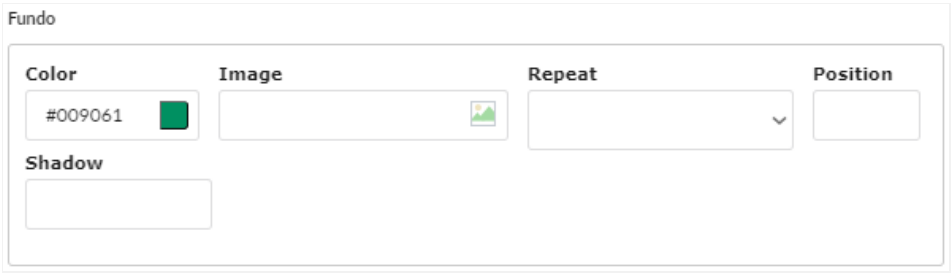
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

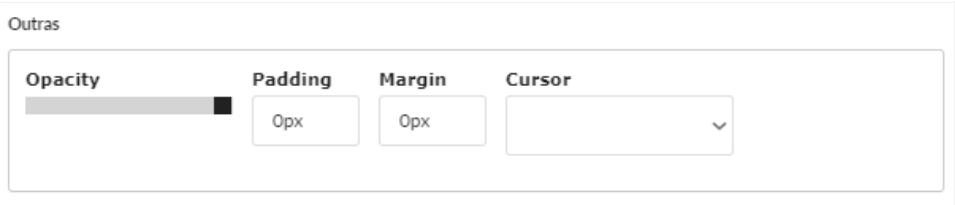
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

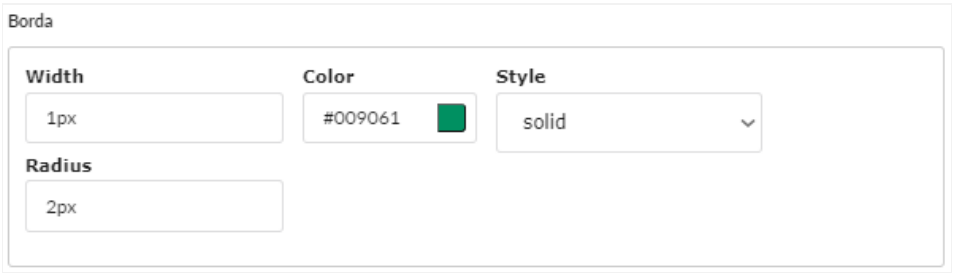
Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Linha

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

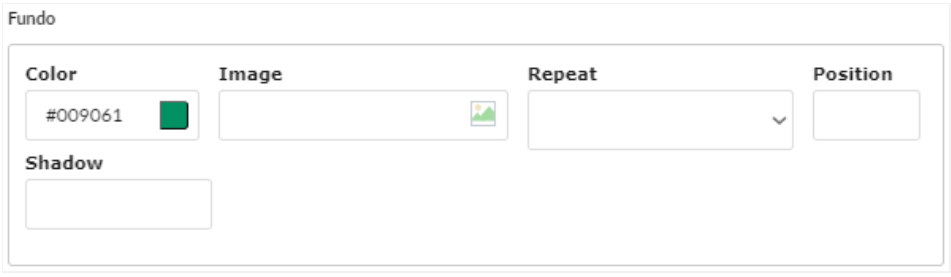
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

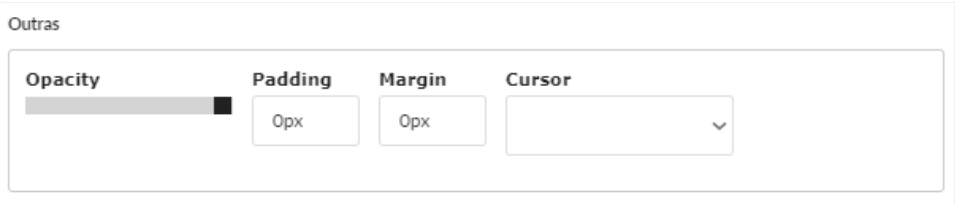
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

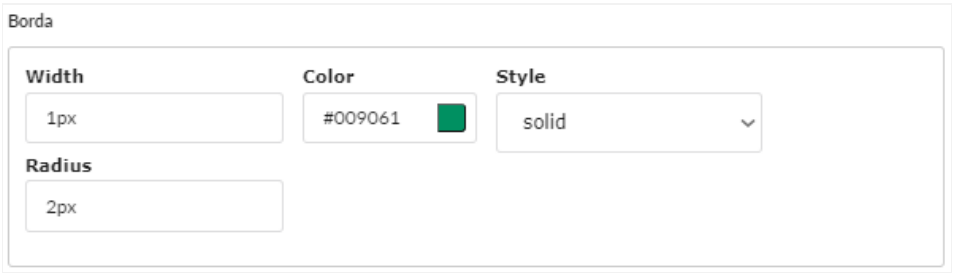
Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Botão Hover

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

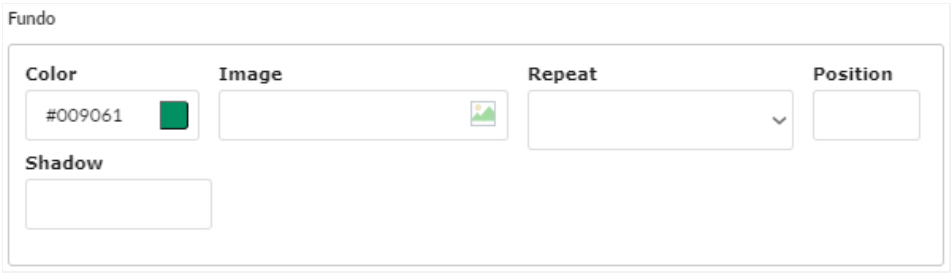
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

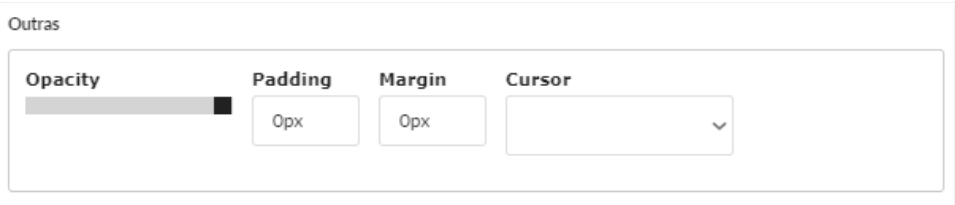
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

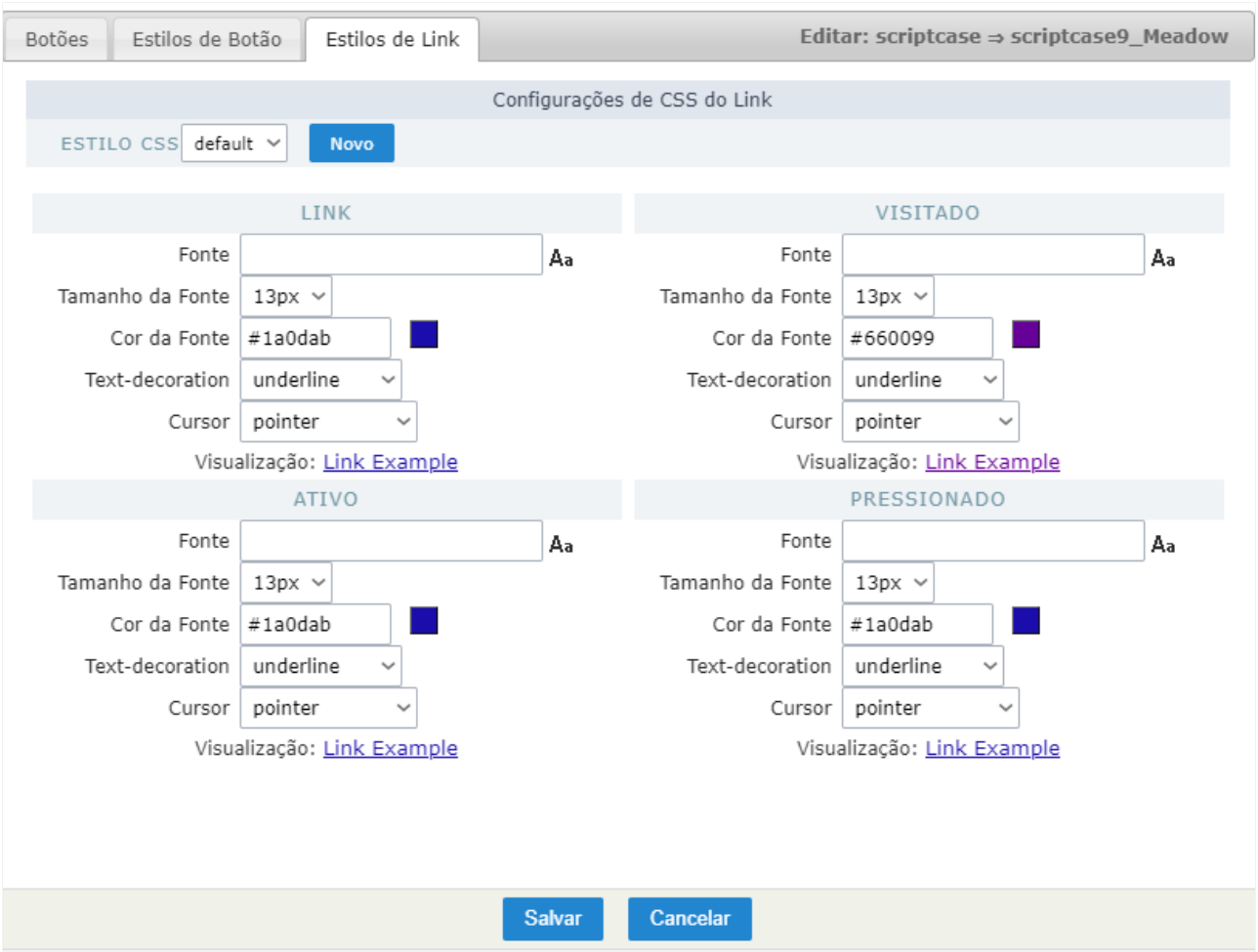
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Estilos de Link

Configurações de CSS do Link

Aqui poderemos configurar os links que serão exibidos como botões no Scriptcase. Podendo manipular diversos aspectos visuais relacionados a esses links.

Também é permitido criar novos estilos CSS de Link clicando no botão **Novo**.



Link

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Preview

Visitado

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Ativo

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Pressionado

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

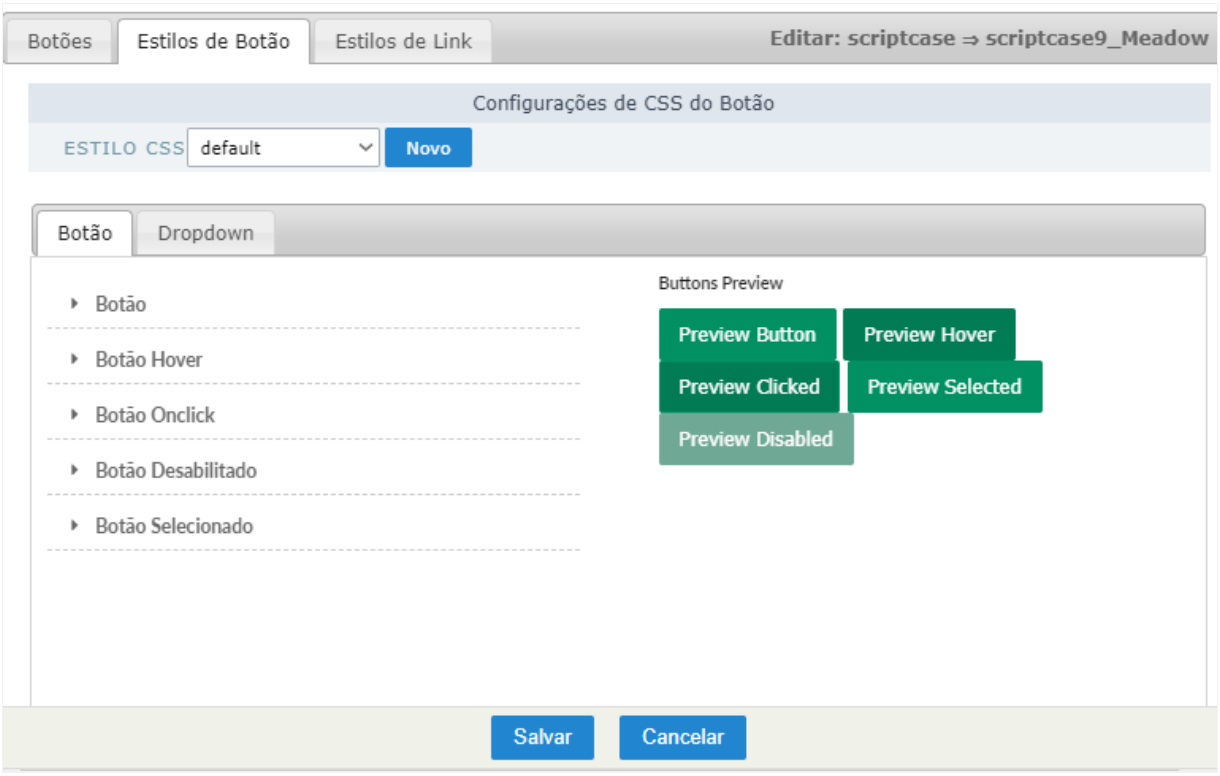
Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Visão Geral

Na criação de edição dos conjuntos de botões. É possível editar componente a componente para que o usuário tenha disponível diversas opções de customização. Podendo alterar diretamente os conjuntos de botões e links, bem como os seus estilos.



Botões

Aqui é permitido configurar os botões padrão para todas as aplicações e componentes.

Verifique abaixo os itens disponíveis:

Consulta	Autenticação
Exportar Email	Menu
Exportação	Outros
Formulário	Painéis E Modais
Gráfico	Calendário
Gráfico Habilitado	SweetAlert
Filtro	Formulário Grid Editável

Estilos de Botão

Nesta opção é possível editar os estilos que serão utilizados nos conjuntos de botões, sendo disponibilizadas ao usuário as seguintes configurações:

Botão

Botão	Botão Desabilitado
Botão Hover	Botão Selecionado
Botão Onclick	

Dropdown

Conteiner
Linha
Botão Hover

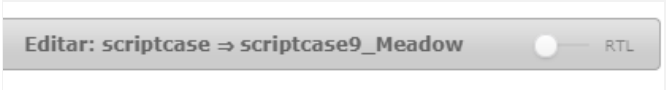
Estilos de Link

Nesta opção é possível editar os estilos que serão utilizados nos links de botões.

Estilo de Link

Flag RTL

Esta opção permite que seja definida a orientação da escrita utilizada no tema. Podendo ser definido como **RTL(Direita para Esquerda)** ou **LTR(Esquerda para Direita)**.



Consulta

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

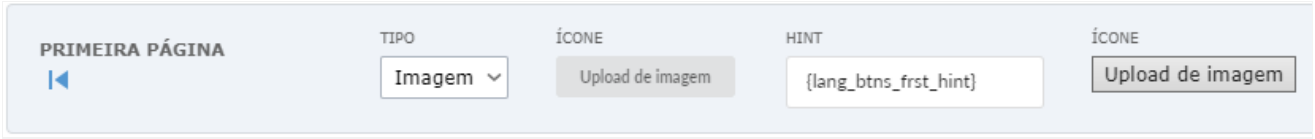
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

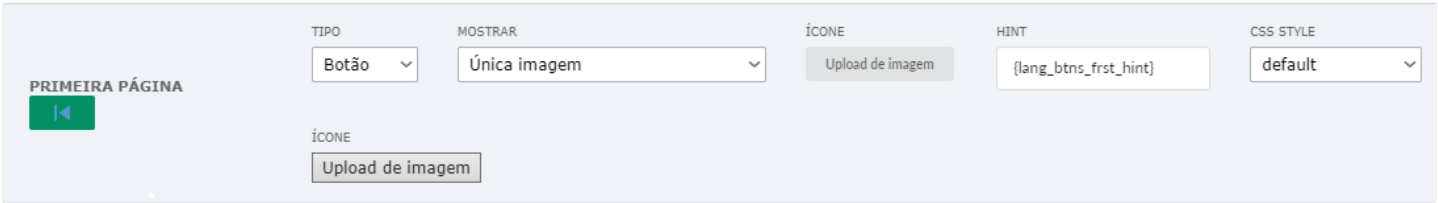
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

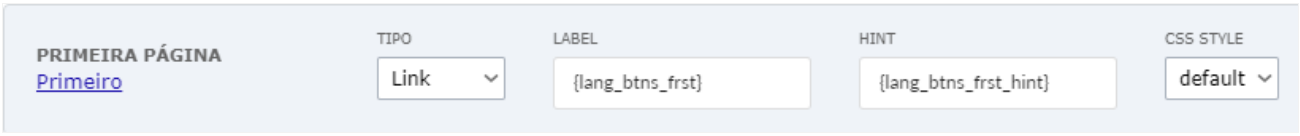
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Navegação Consulta Desativada

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

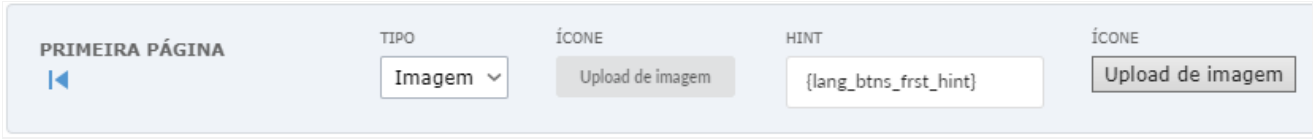
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

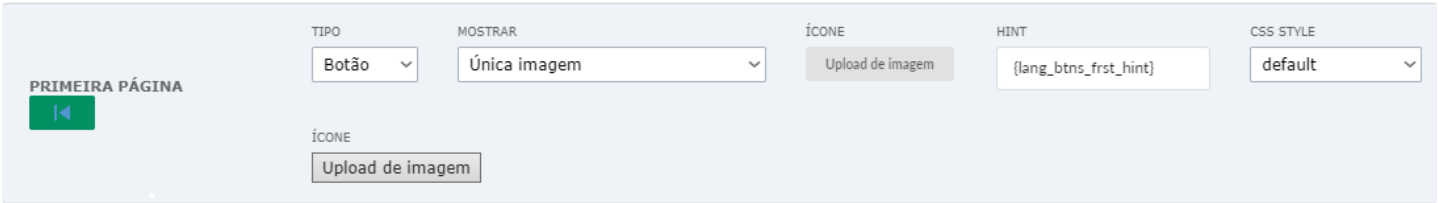
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

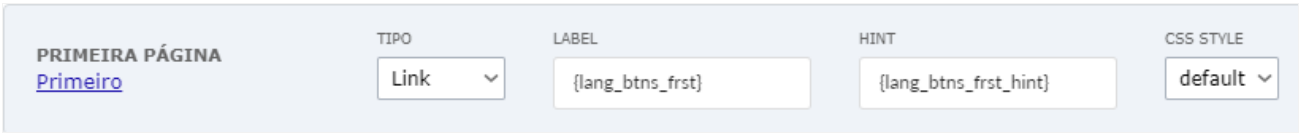
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Exportar Email

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

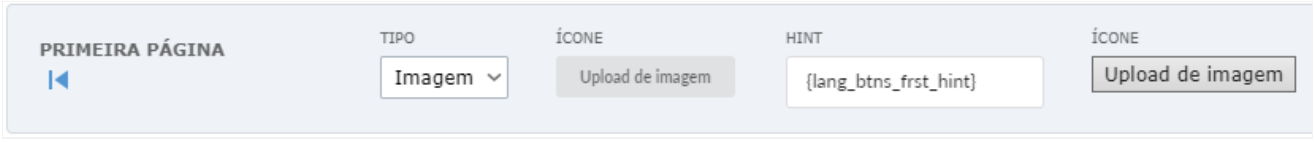
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

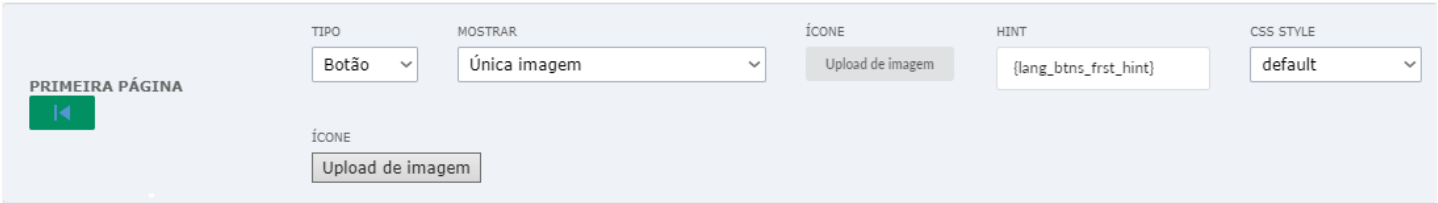
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

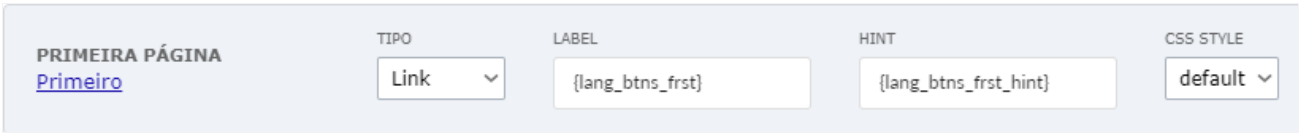
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Exportação

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

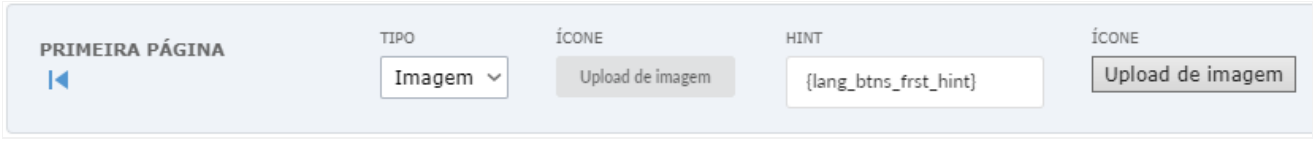
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

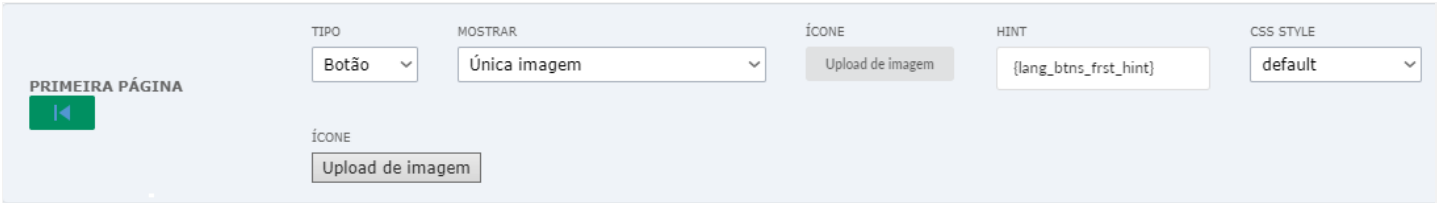
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

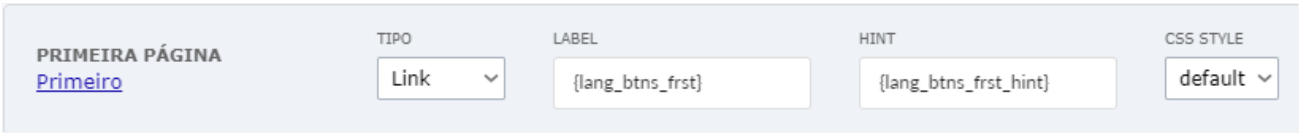
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Formulário

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

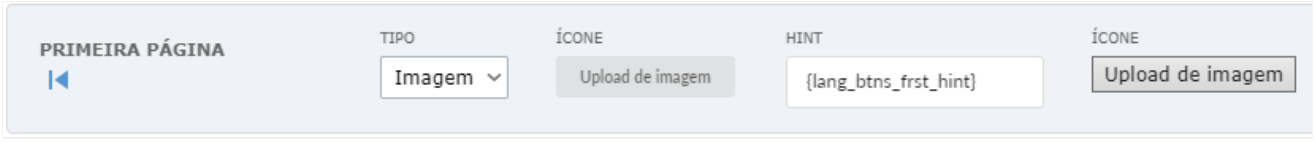
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

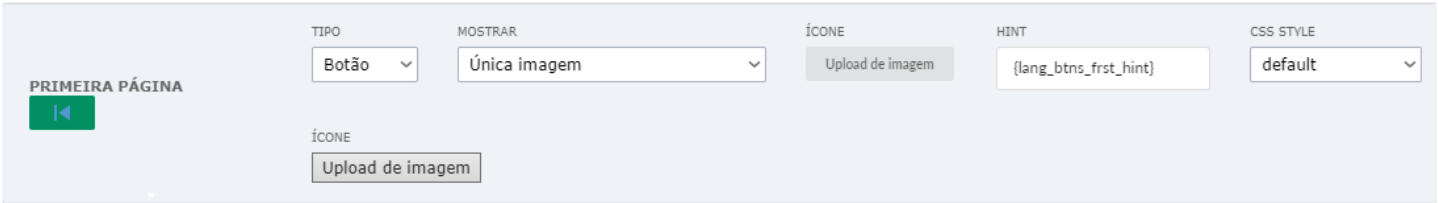
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

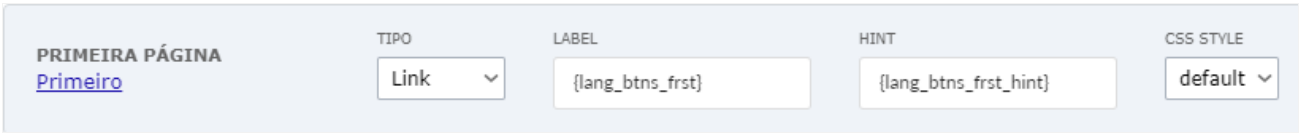
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Navegação Formulário Desativada

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

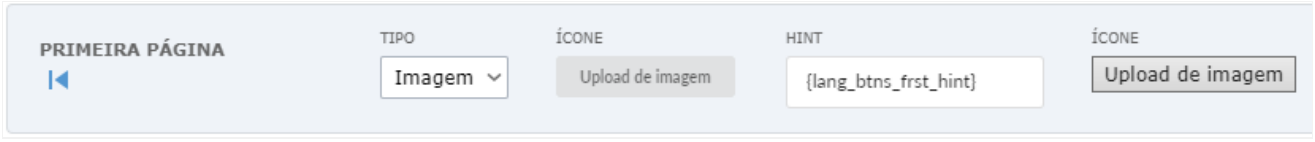
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

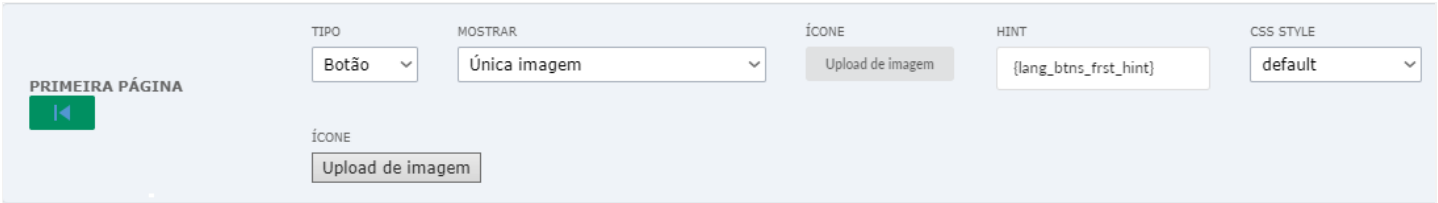
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

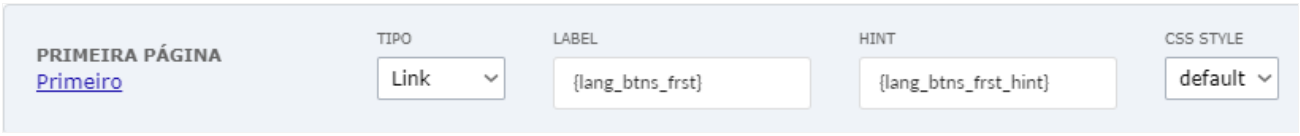
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

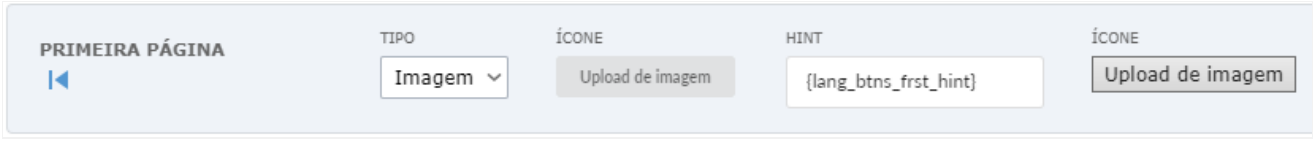
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

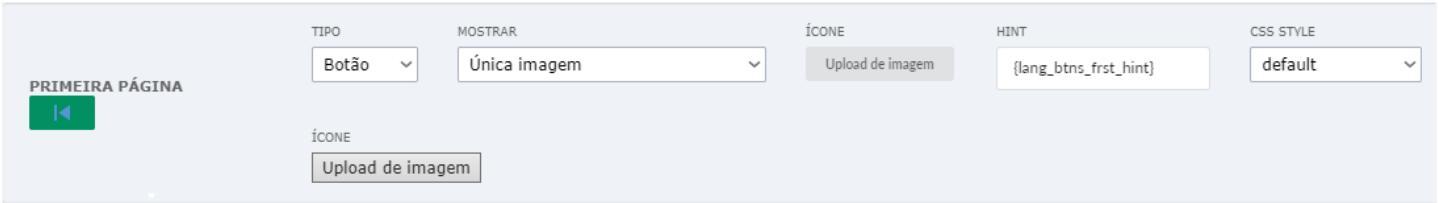
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

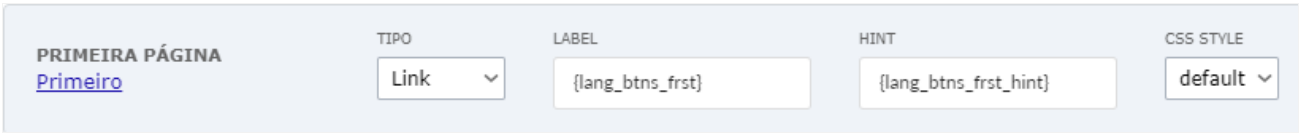
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico Habilitado

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

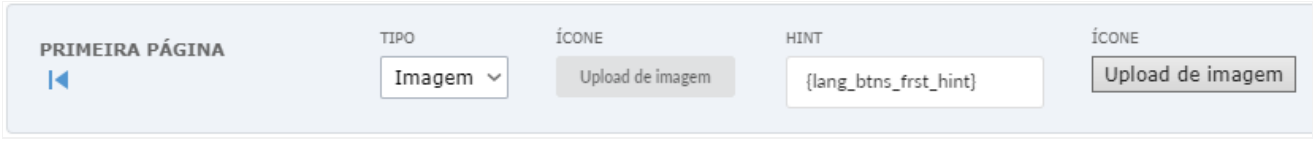
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

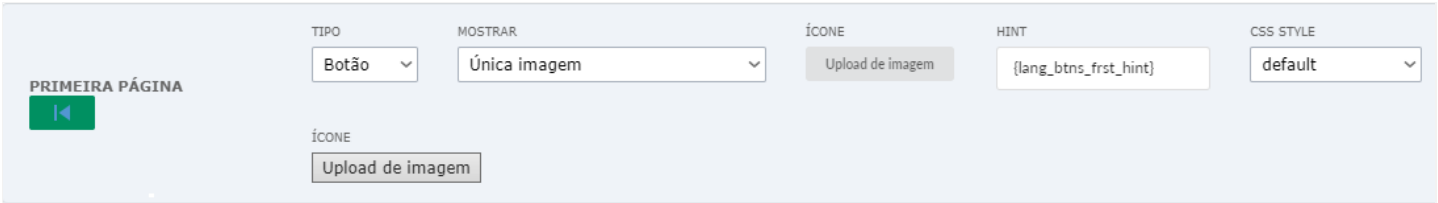
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

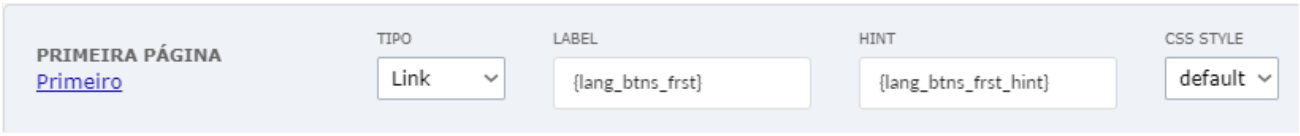
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico Desabilitado

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

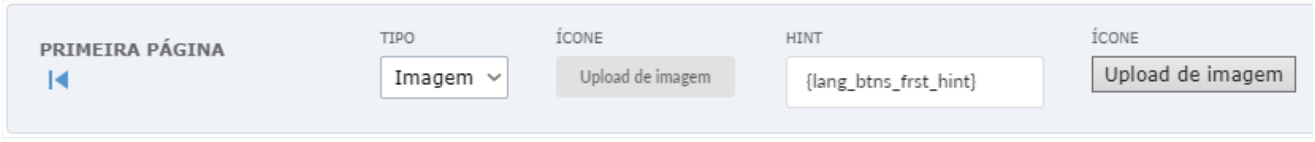
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

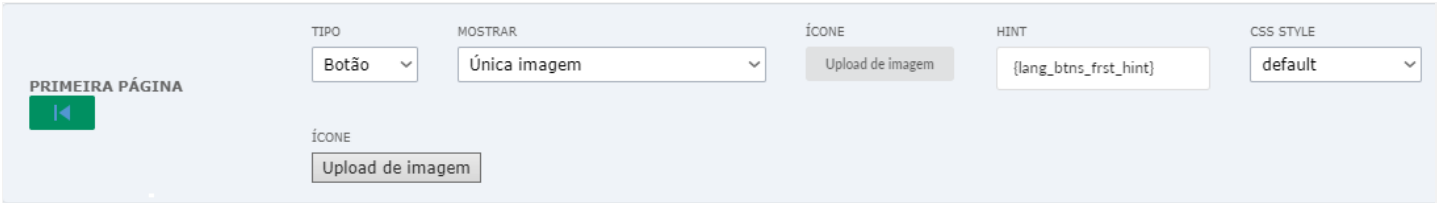
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

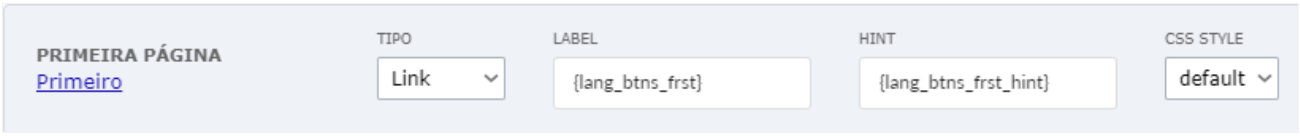
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Filtro

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

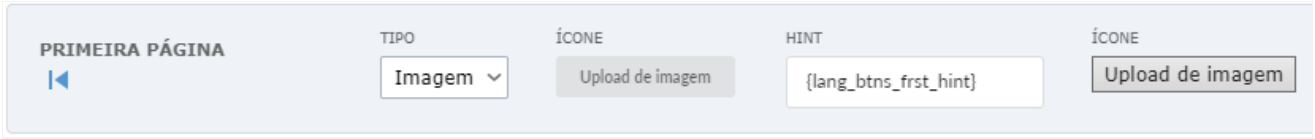
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

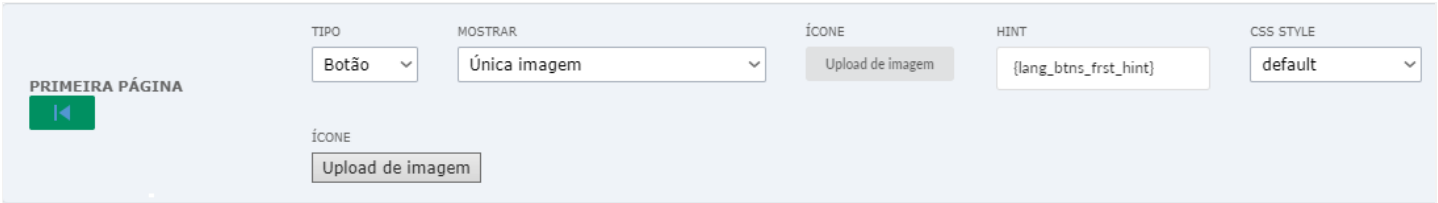
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

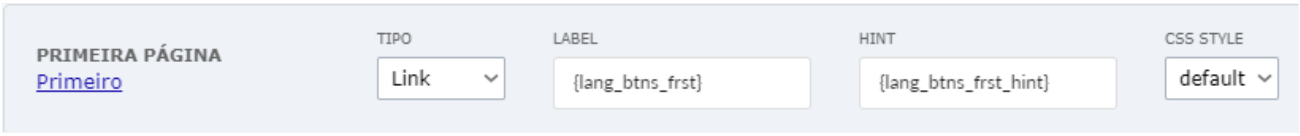
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Formulário Grid Editável

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

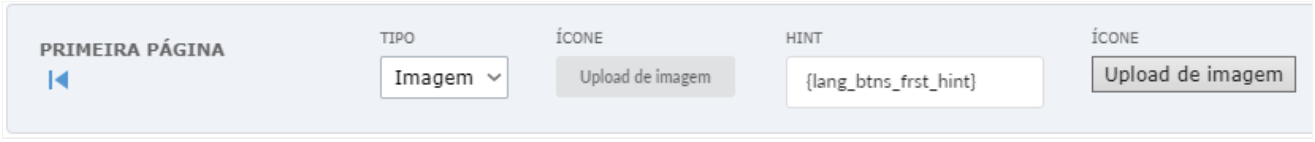
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

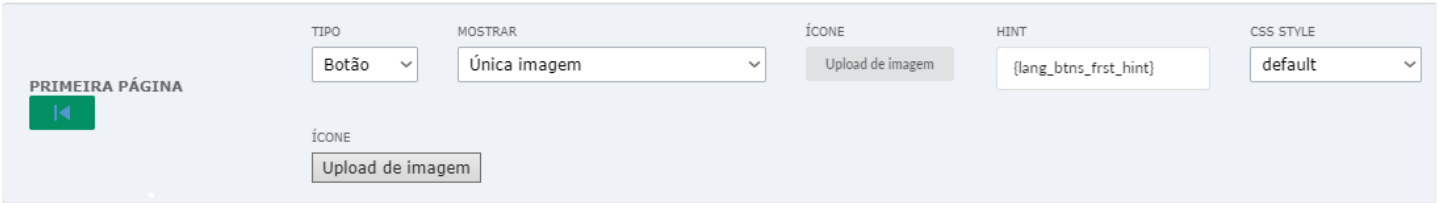
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

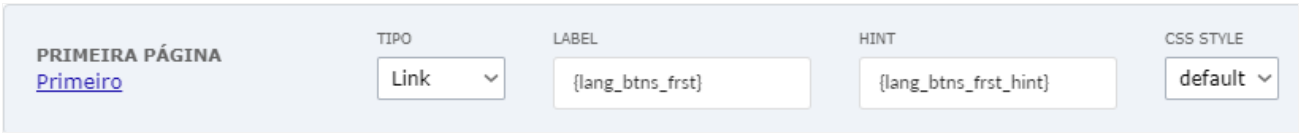
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Autenticação

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

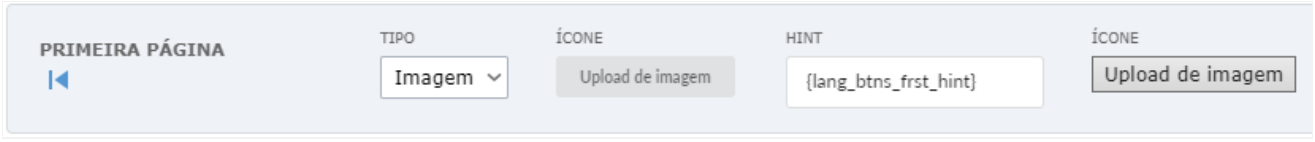
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

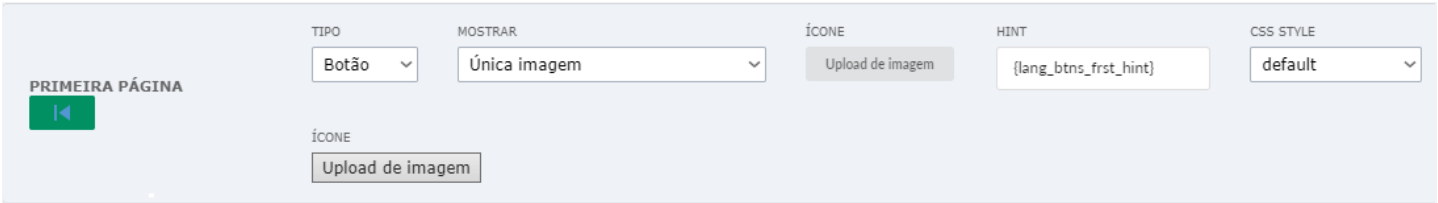
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

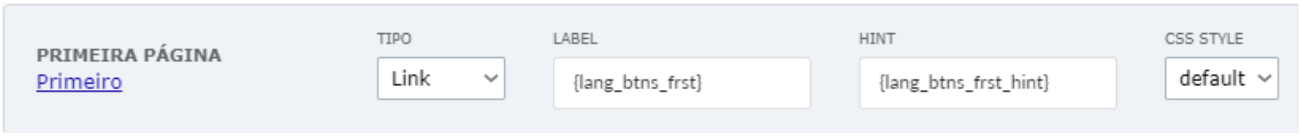
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Menu

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

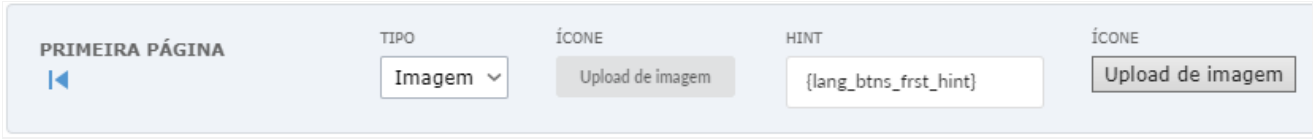
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

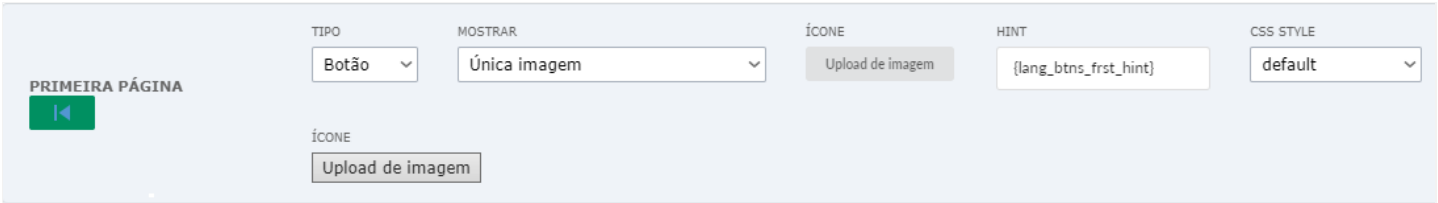
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

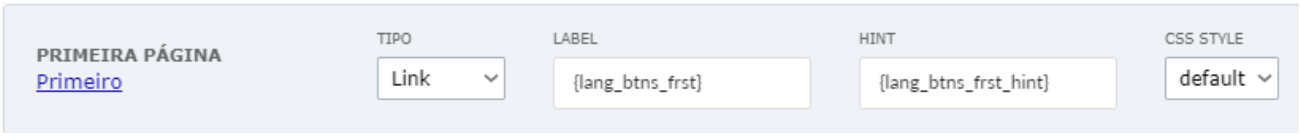
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Outros

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

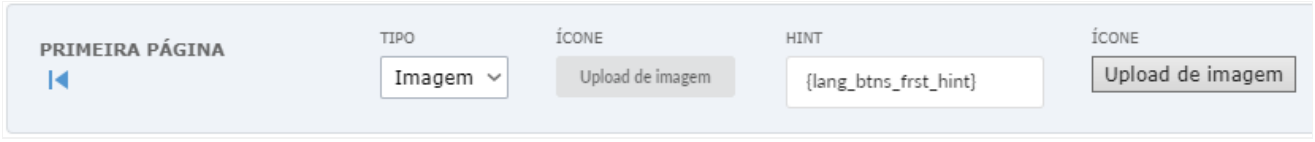
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

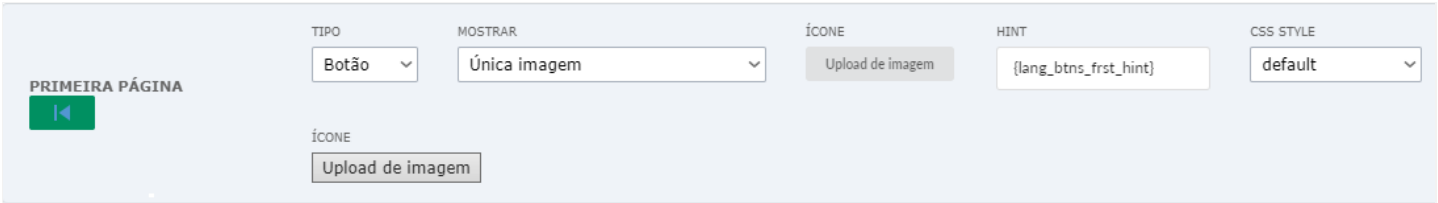
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

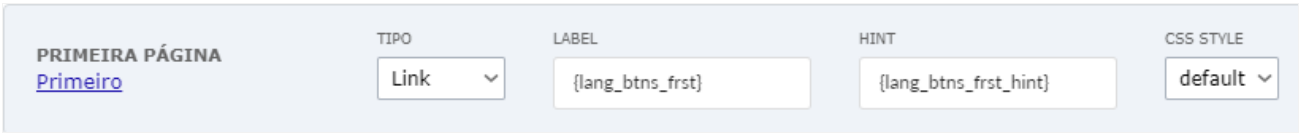
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Modal/App Div

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

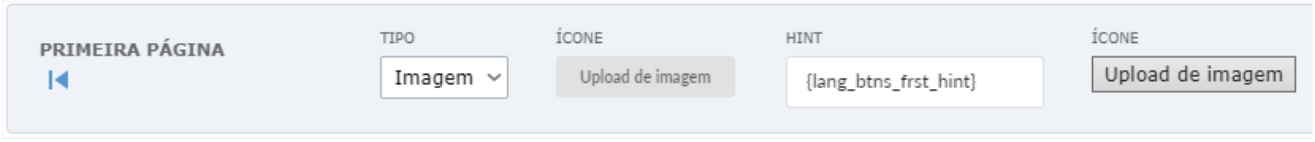
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

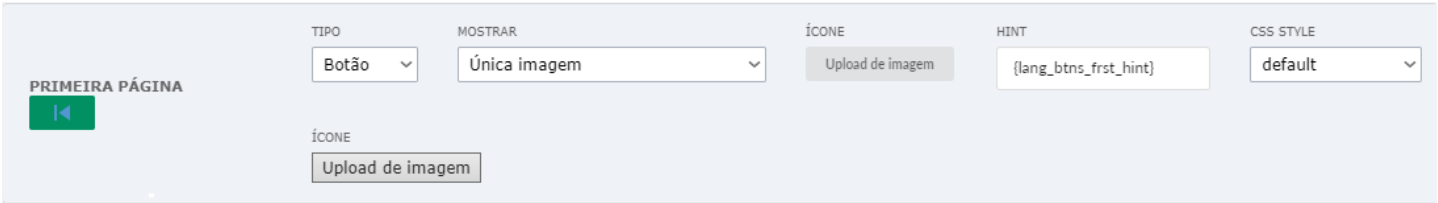
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

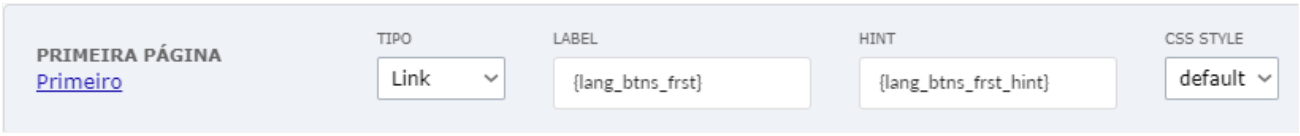
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Calendário

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

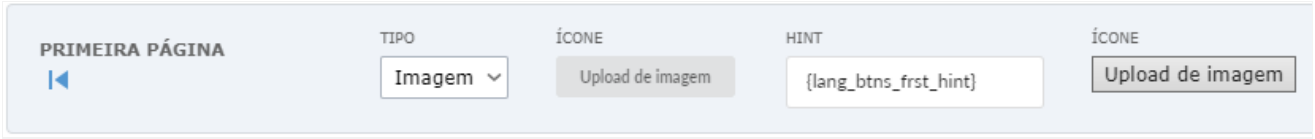
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

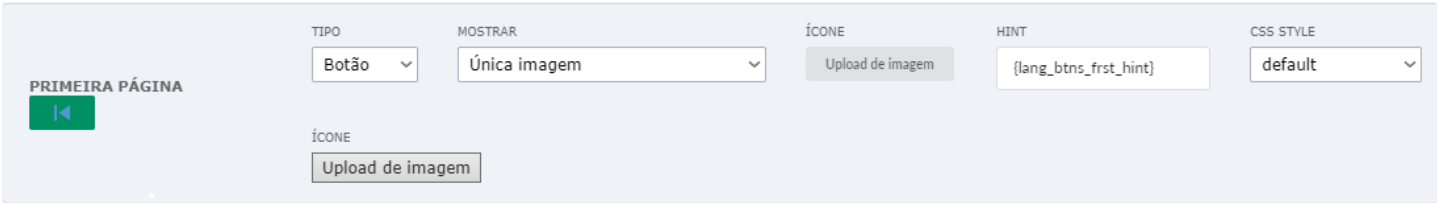
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

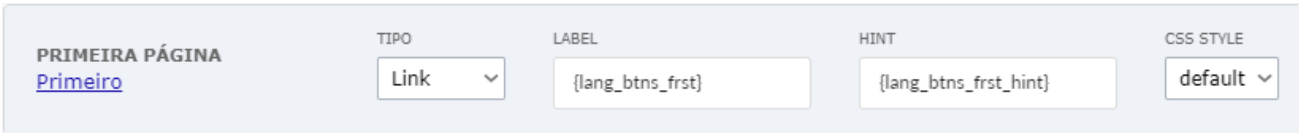
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

SweetAlert

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

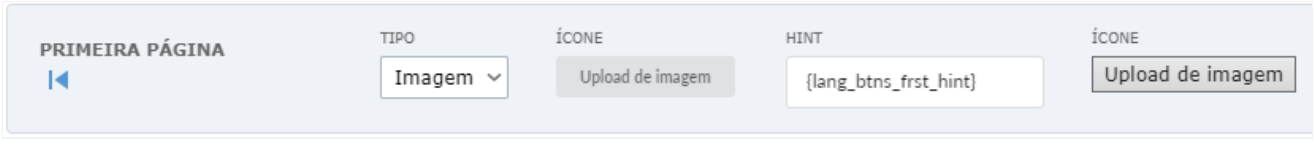
Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem



Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

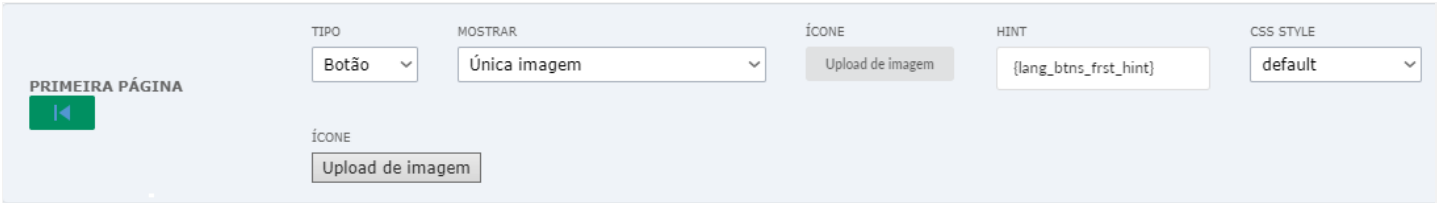
Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão



Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

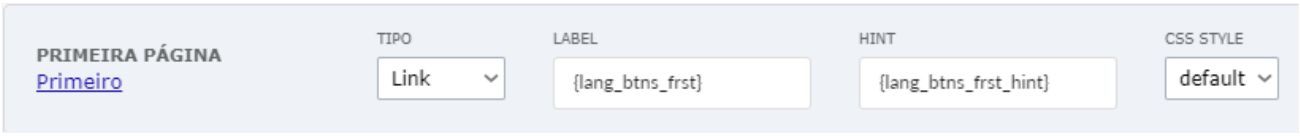
Hint

Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link



Label

Opção para inserir uma label configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário.

Hint

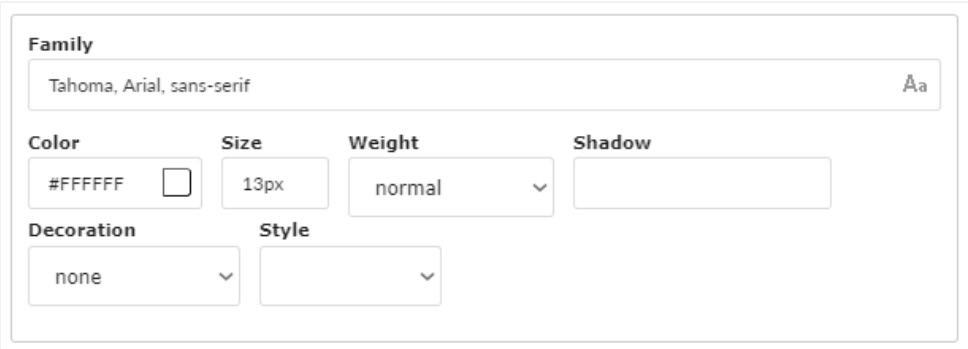
Opção para inserir um texto configurada em Traduzir Aplicações ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Botão

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

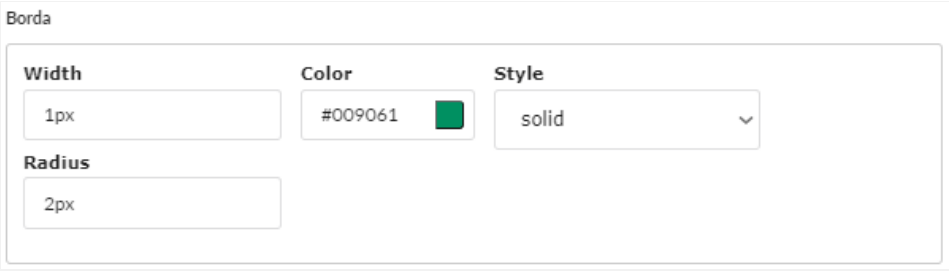
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

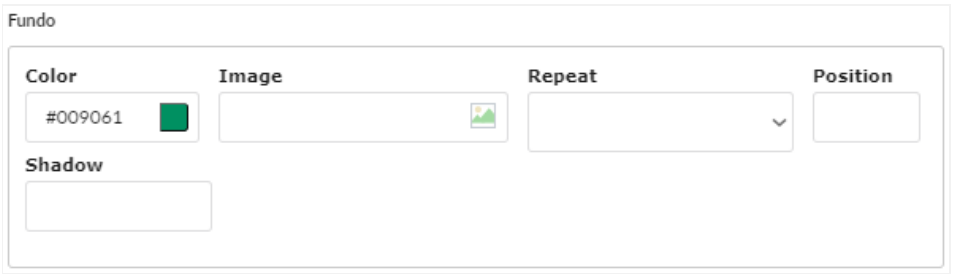
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

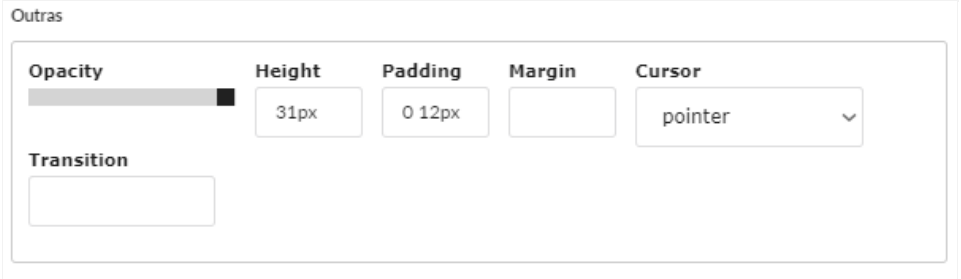
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

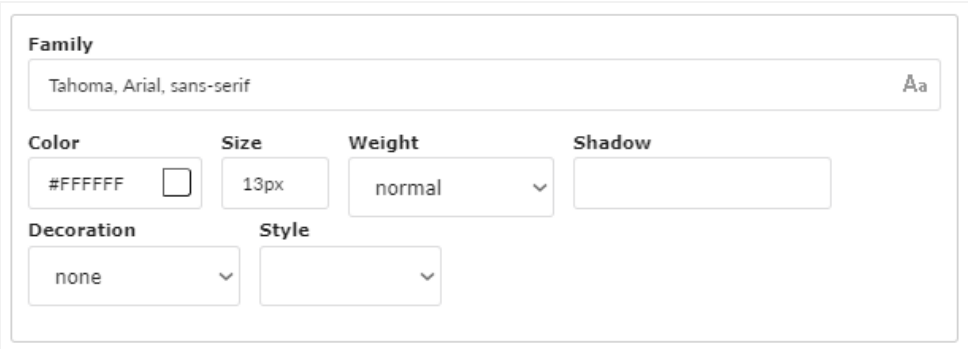
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Hover

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

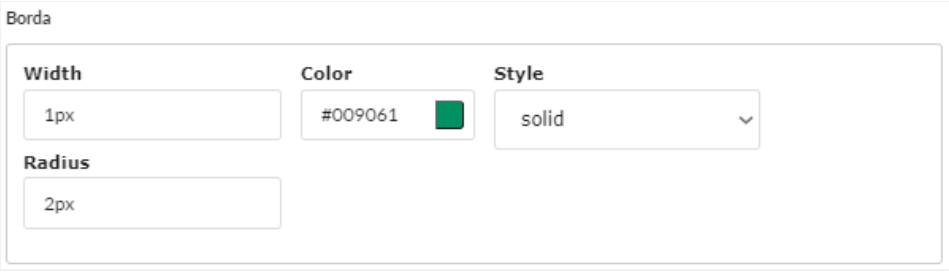
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

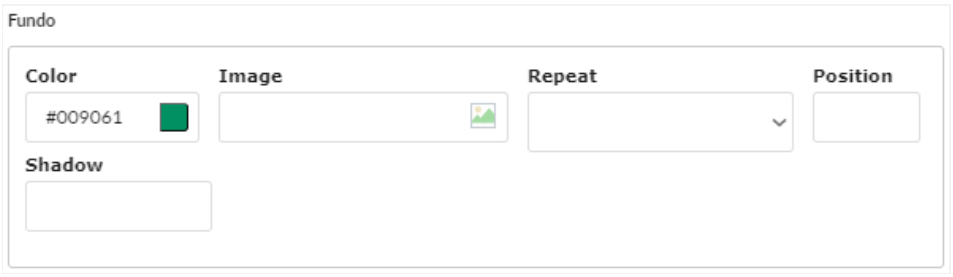
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

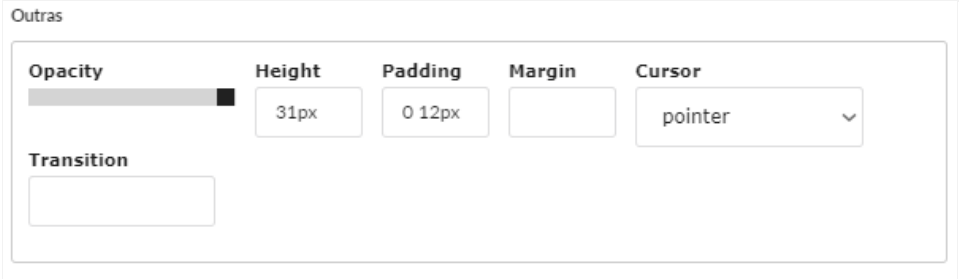
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

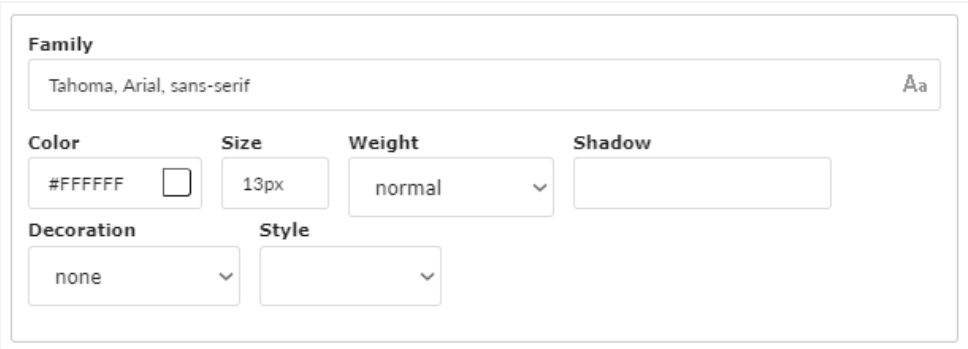
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Onclick

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

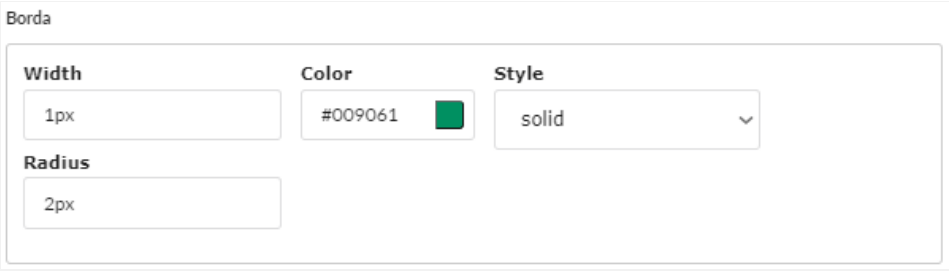
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

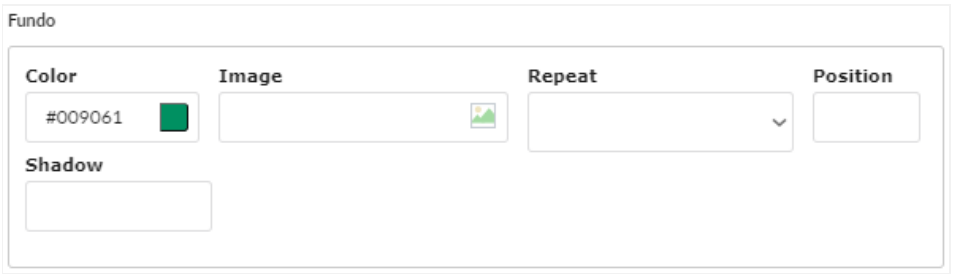
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

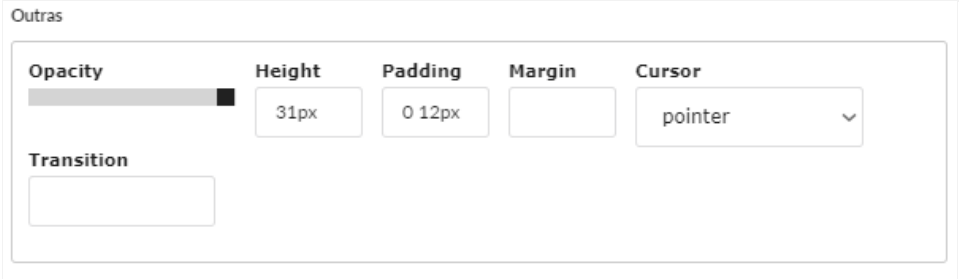
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

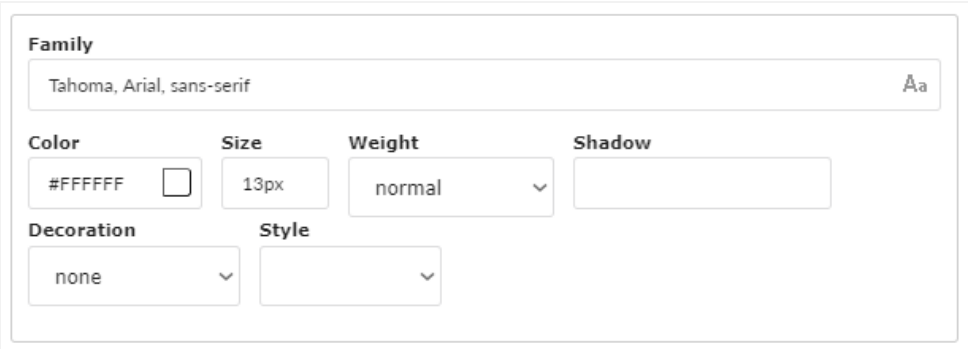
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Desabilitado

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

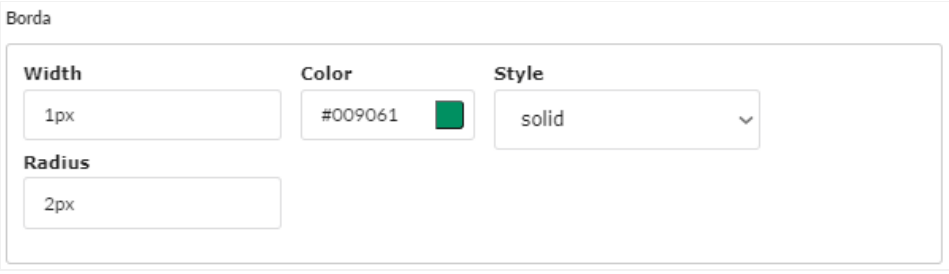
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

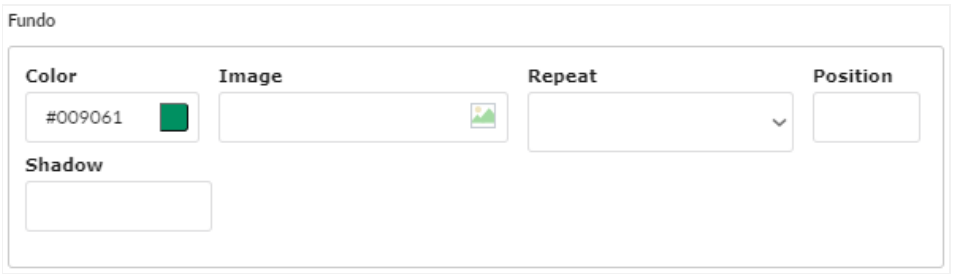
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

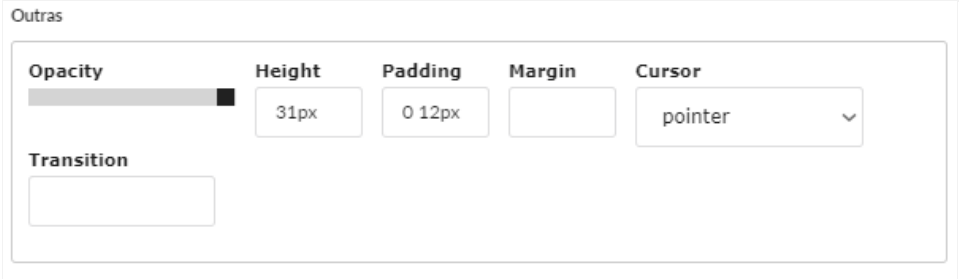
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

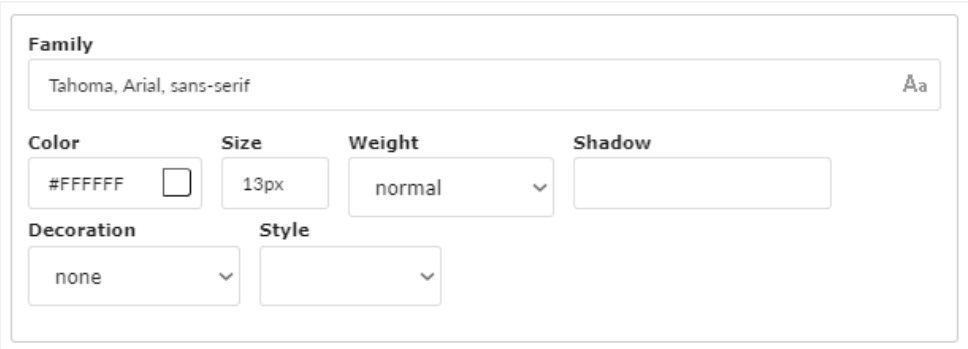
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Selecionado

Fonte



Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

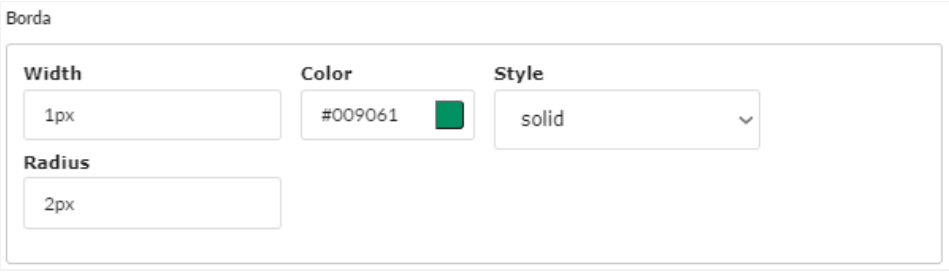
Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

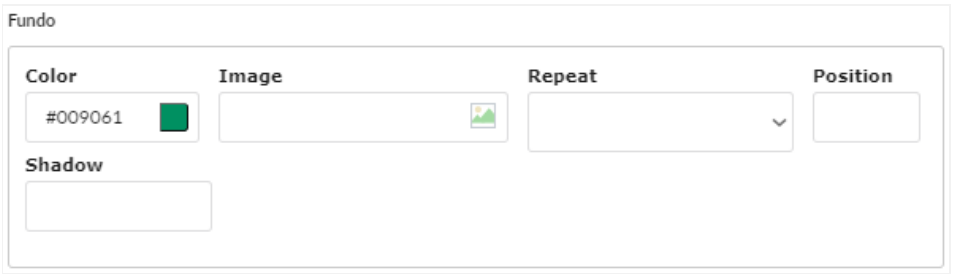
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

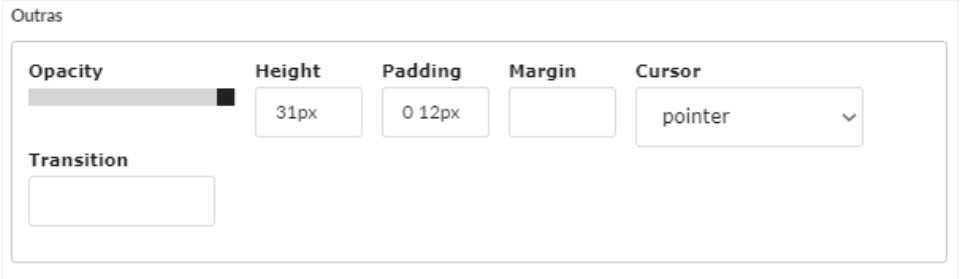
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

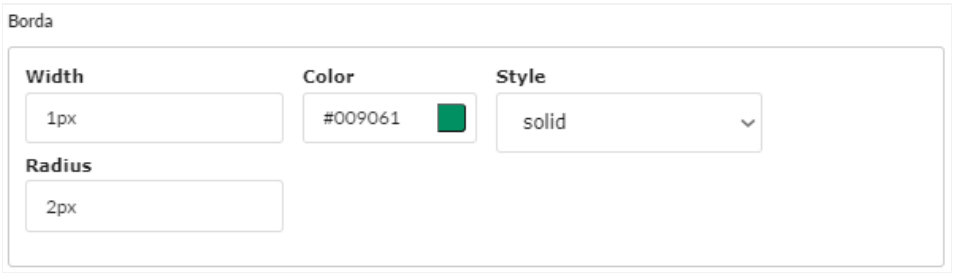
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Container

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

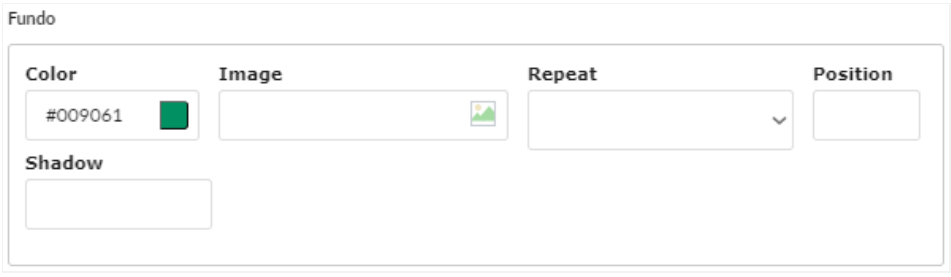
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

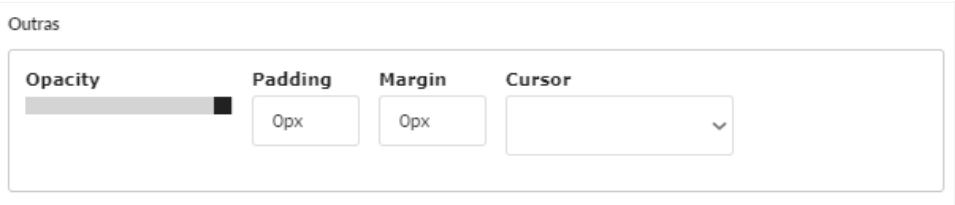
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

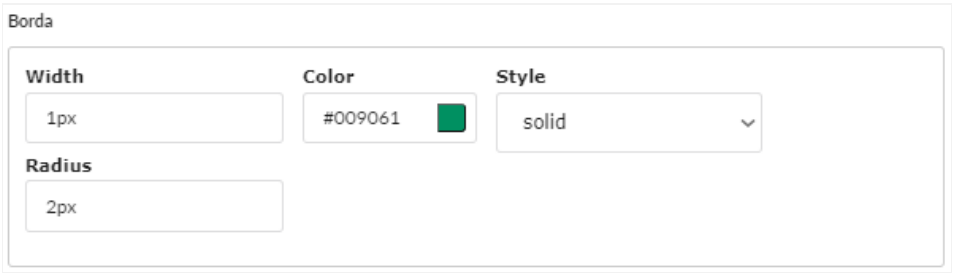
Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Linha

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

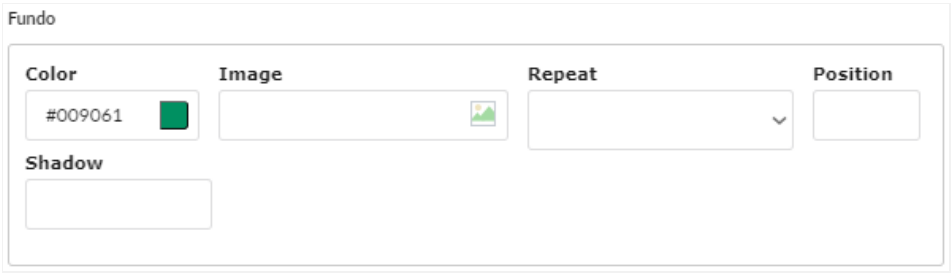
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

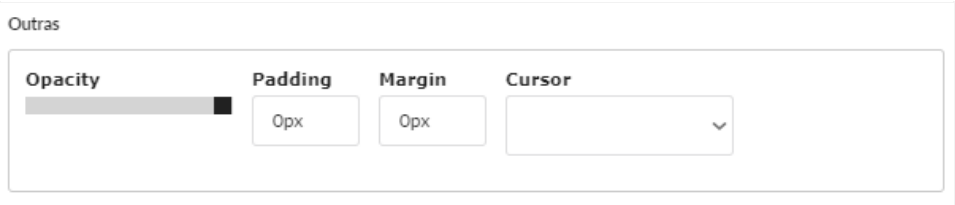
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

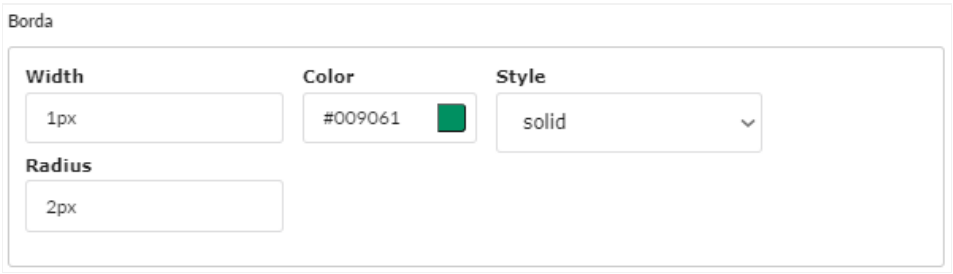
Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Botão Hover

Borda



Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

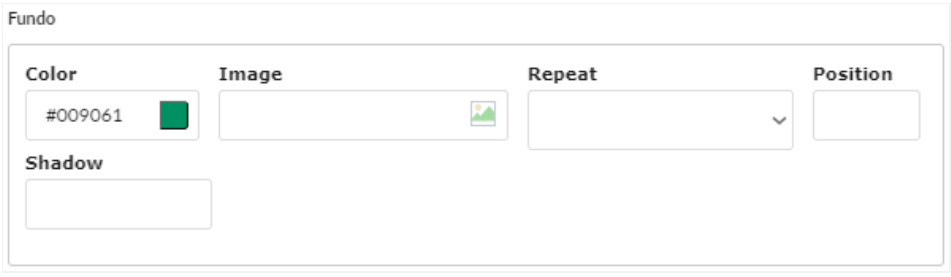
Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo



Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

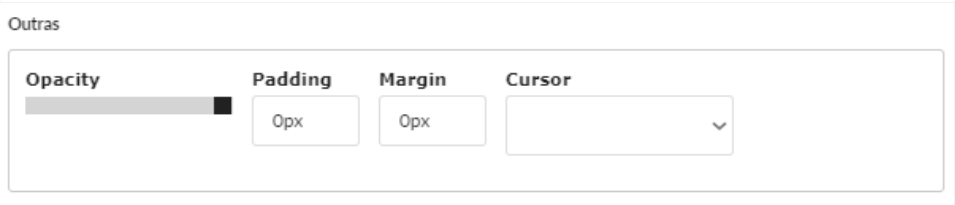
Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras



Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

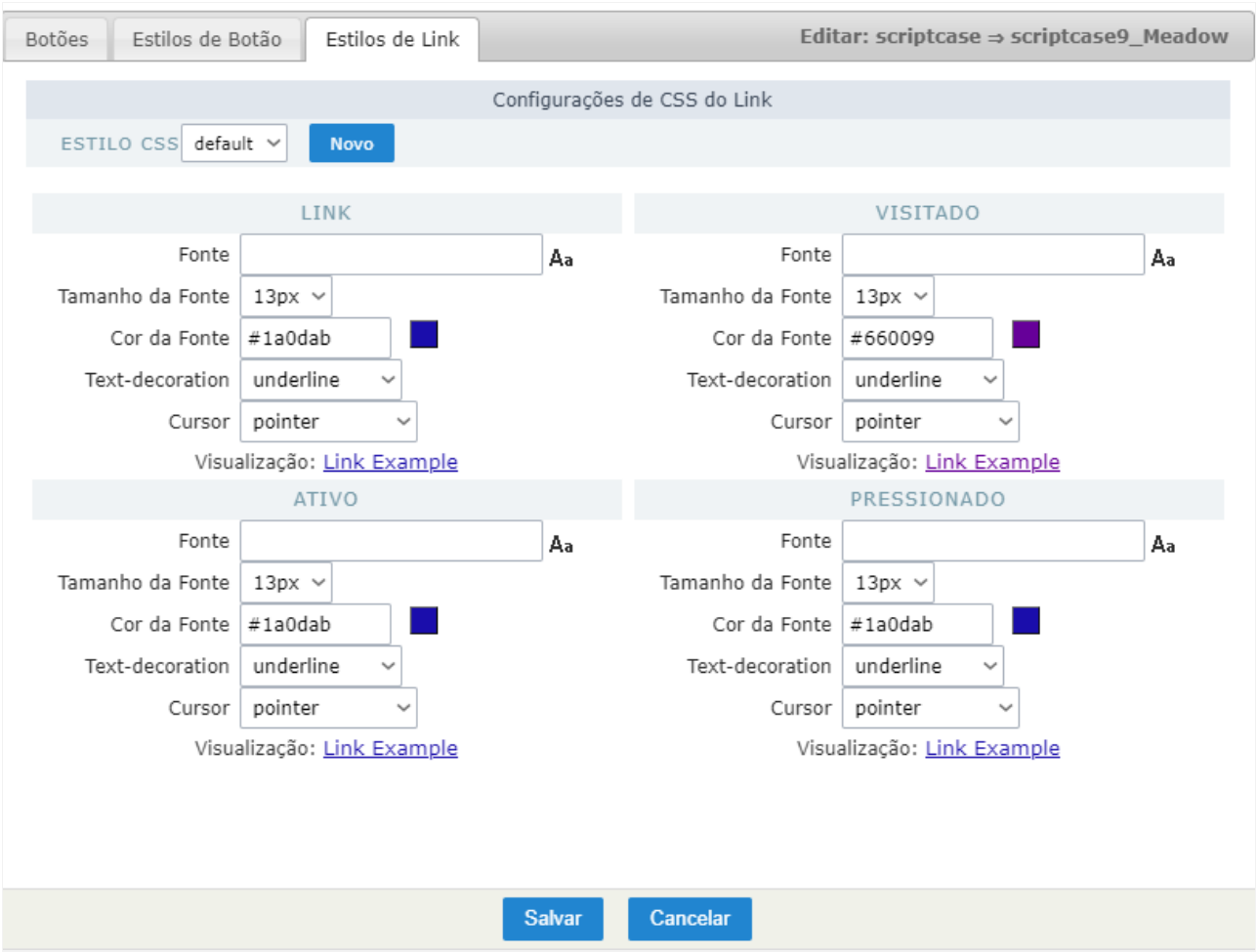
Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Estilos de Link

Configurações de CSS do Link

Aqui poderemos configurar os links que serão exibidos como botões no Scriptcase. Podendo manipular diversos aspectos visuais relacionados a esses links.

Também é permitido criar novos estilos CSS de Link clicando no botão **Novo**.



Link

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Visitado

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Ativo

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Pressionado

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

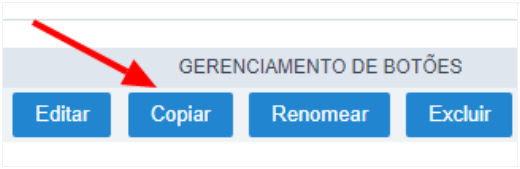
Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

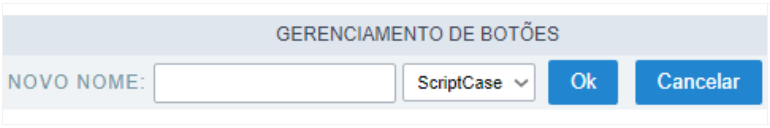
Copiar

Copiando um Esquema de Botões

Para realizar uma cópia de um esquema de botões, é necessário clicar no botão **"Copiar"** disponível entre a barra de ferramentas das configurações de CSS dos botões.



Logo após será mostrado as opções para configuração de cópia do esquema, veja abaixo:



Novo Nome

Este campo permite que o usuário defina o nome que a cópia do esquema terá.

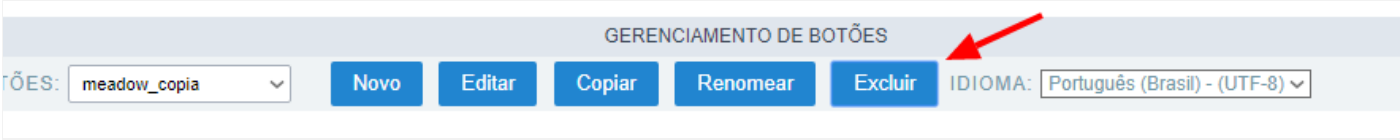
Nível do Esquema

Esta opção permite selecionar o nível em que a cópia do esquema de botões será salvo. Pode se escolher entre: **Scriptcase, Público, Projeto e Usuário**.

Excluir

Excluindo um Esquema de Botões

Para realizar a exclusão de um esquema específico de botões, basta selecionar o esquema desejado e clicar no botão excluir, conforme a imagem:



Logo após, irá ser exbido um popup de confirmação de exclusão, basta clicar no botão **OK** e o esquema será deletado.



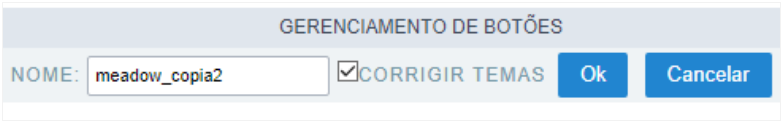
Renomear

Renomeando um Esquema de Botões

Para renomear um esquema específico de botões, basta selecionar o esquema desejado e clicar no botão **Renomear**, conforme a imagem:



Logo após, serão exibidas opções rápidas para que se possa renomear o esquema.



Nome

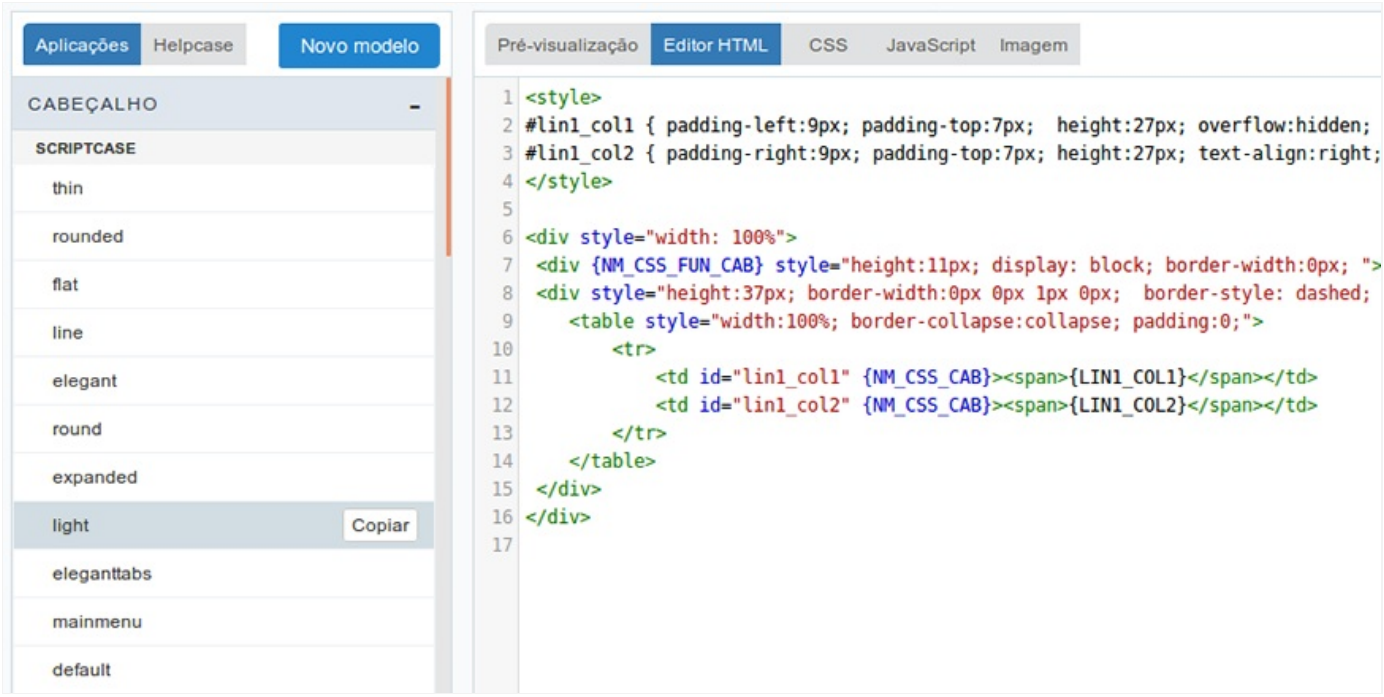
Este campo permite que você informe o novo nome que será dado ao conjunto de botões renomeado.

Corrigir Temas

Marcada já por padrão, esta opção permite que ao realizar a alteração do nome, a alteração também seja realizada nos projetos que utilizem este esquema de botões.

Templates HTML

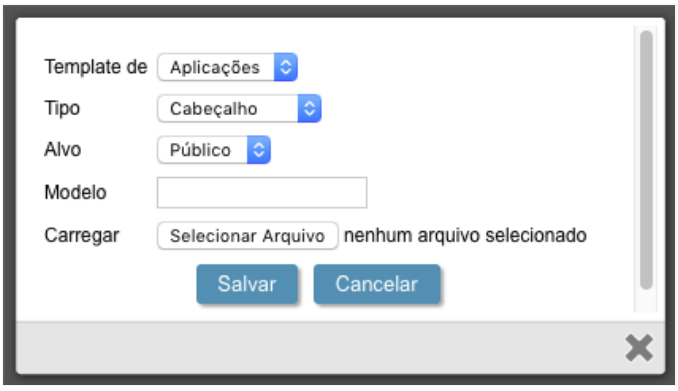
Em Templates está a edição e/ou criação de modelos de corpo de Cabeçalho, Rodapé ou Formato Livre (Consulta). Estes modelos definem a estrutura da interface da aplicação. É possível criar um arquivo HTML e definir onde será entrada de dados, usando chaves {} para especificar a variável. A opção de Formato Livre é utilizada em aplicações de Consulta, onde é possível definir toda estrutura do relatório em HTML e associar os campos da consulta a variáveis criadas no modelo de corpo (arquivo HTML). Com isso é possível criar consultas no Formato de Notas Fiscais, Boletos Bancários, Certificados, etc.



Cabeçalho e Rodapé

No editor de criação do cabeçalho e rodapé você deve criar um novo modelo ou editar um já existente.

Para criação de um novo modelo existe um padrão a ser seguido e a base do código sempre será HTML.



A criação de campos no HTML será criada usando “chaves”, por exemplo {variável}.

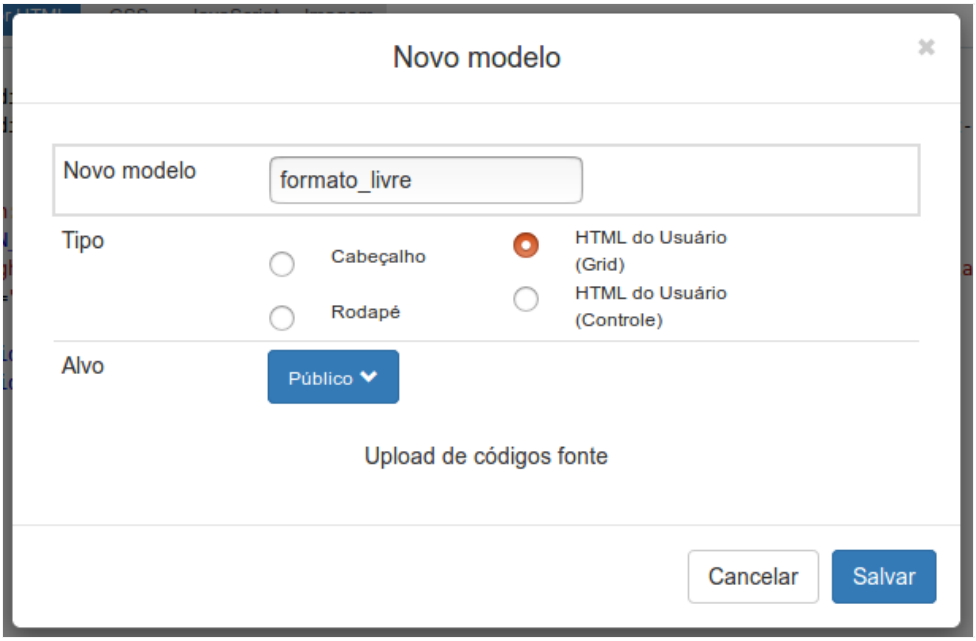
Exemplo do código:

```
<div style="width: 100%">
 <div {NM_CSS_FUN_CAB} style="height:11px; display: block; border-width:0px; "></div>
 <div style="height:37px; background-color:#FFFFFF; border-width:0px 0px 1px 0px;  border-style: dashed; border-color:#ddd; c
   <table style="width:100%; border-collapse:collapse; padding:0;">
      <tr>
         <td id="lin1_col1" {NM_CSS_CAB}><span>{LIN1_COL1}</span></td>
         <td id="lin1_col2" {NM_CSS_CAB}><span>{LIN1_COL2}</span></td>
      </tr>
   </table>
 </div>
</div>
```

Esses campos serão visualizados dentro da aplicação que irá utilizar o template.

Após salvar o template criado você deve abrir a aplicação e nas configurações da aplicação você vai em “Layout > Visualização”, seleciona o modelo de cabeçalho ou rodapé que irá utilizar e em “Layout > Cabeçalho e Rodapé” você associa o campo criado no template ao que desejar seguindo as opções disponíveis no Scriptcase.

Formato livre



No formato livre, podemos especificar onde os campos da aplicação serão exibidos no arquivo HTML usando “chaves” {variável}. Como você pode ver abaixo:

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
          <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
          <font face="verdana" style="font-size:11px">
          <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
          {ZIP}
          </font>
          </td>
    </tr>
</table>
```

A pré-visualização do código acima ficaria da seguinte forma: {Name} {Address} {City}-{State} {ZIP}

Lembre-se que tudo o que vem dentro de chaves está fazendo referência para um campo da aplicação, por isso quando há um {Nome} ele estará referenciando um campo ‘Nome’ de sua aplicação.

No template pode-se definir uma delimitador utilizando “”:

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
        <!-- BEGIN bl2 -->
            <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
            <font face="verdana" style="font-size:11px">
            <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
            {ZIP}
            </font>
            </td>
        <!-- END bl2 -->
    </tr>
</table>
```

Essas partes definem onde o circuito vai começar e terminar. A quantidade de delimitadores é definida por “Colunas por página” na aplicação de Consulta.

Ex.: Se na aplicação de Consulta a opção “Colunas por páginas” for 3, irá exibir o seguinte resultado.

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
            <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
            <font face="verdana" style="font-size:11px">
            <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
            {ZIP}
            </font>
            </td>
            <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
            <font face="verdana" style="font-size:11px">
            <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
            {ZIP}
            </font>
            </td>
            <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
            <font face="verdana" style="font-size:11px">
            <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
            {ZIP}
            </font>
            </td>
    </tr>
</table>
```

A pré-visualização do código acima ficaria da seguinte forma:

{Name}	{Name}	{Name}
{Address}	{Address}	{Address}
{City}-{State}	{City}-{State}	{City}-{State}
{ZIP}	{ZIP}	{ZIP}

Se você já tiver um arquivo HTML criado seguindo esse padrão acima, você pode incluí-lo no Scriptcase acessando “Layout > Templates HTML > Formato Livre > Novo Modelo”. Em “novo modelo” você irá informar o arquivo que deseja importar ou criar um novo modelo escrevendo direto no editor do Scriptcase.

Após ter um template de formato livre o próximo passo é abrir uma aplicação de consulta, alterar a orientação dela para “formato livre” e ir em “Posicionamento de Campos” e associar cada campo do template ao campo de consulta.

CSS de Menu

O menu CSS de Menu é utilizado para criar e ou editar estilos de layout da aplicação de menu.



Para criar um novo tema de menu será necessário primeiro escolher um tema para servir como base do novo tema que será criado.

Após clicar em “Novo”, para poder criar um novo tema de menu, você terá várias opções para alterar as cores que fazem parte do menu escolhido. Como também pode-se alterar a fonte e tamanho dos itens.



Antes de salvar o tema que criamos você deve selecionar se o mesmo será Público, Projeto ou Usuário.

- **Público** tem o tema disponível para todo mundo que utiliza o scriptcase da sua máquina.
- **Projeto** tem o tema apenas disponível para projetos particulares.
- **Usuário** tem o tema apenas disponível para o usuário que o criar.

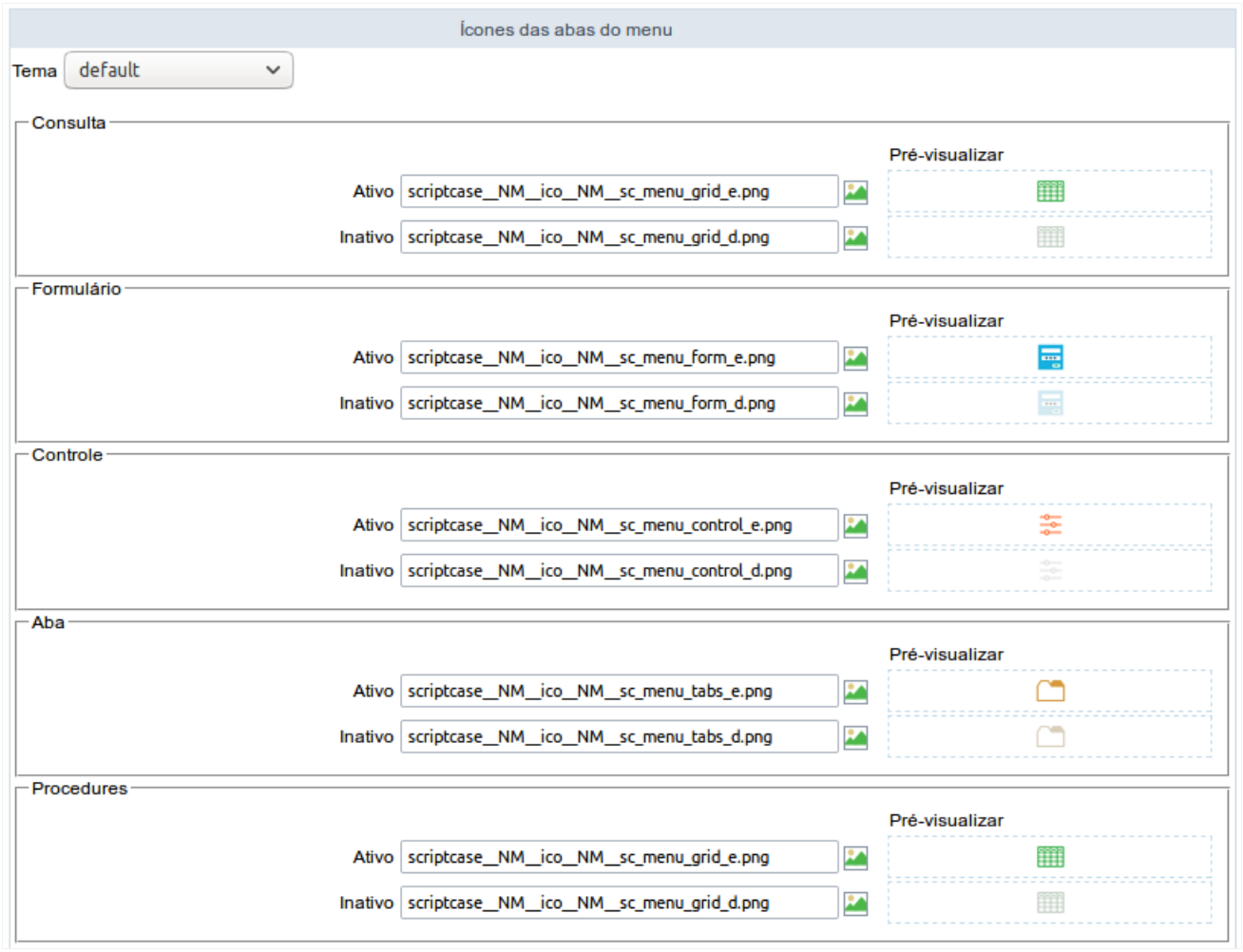
Após selecionar onde ficará o tema você digita o nome do novo tema e clica em “Salvar”

Ícones do Menu

Na edição dos ícones do menu, podemos alterar o ícone de ativo e inativo de cada aba que será aberta no menu. Esses ícones serão vinculados a aplicação que será aberta.

Nesta tela abaixo, podemos visualizar que os ícones do menu são divididos em blocos para cada aplicação, ou seja, cada ícone corresponde a uma aplicação do Scriptcase.

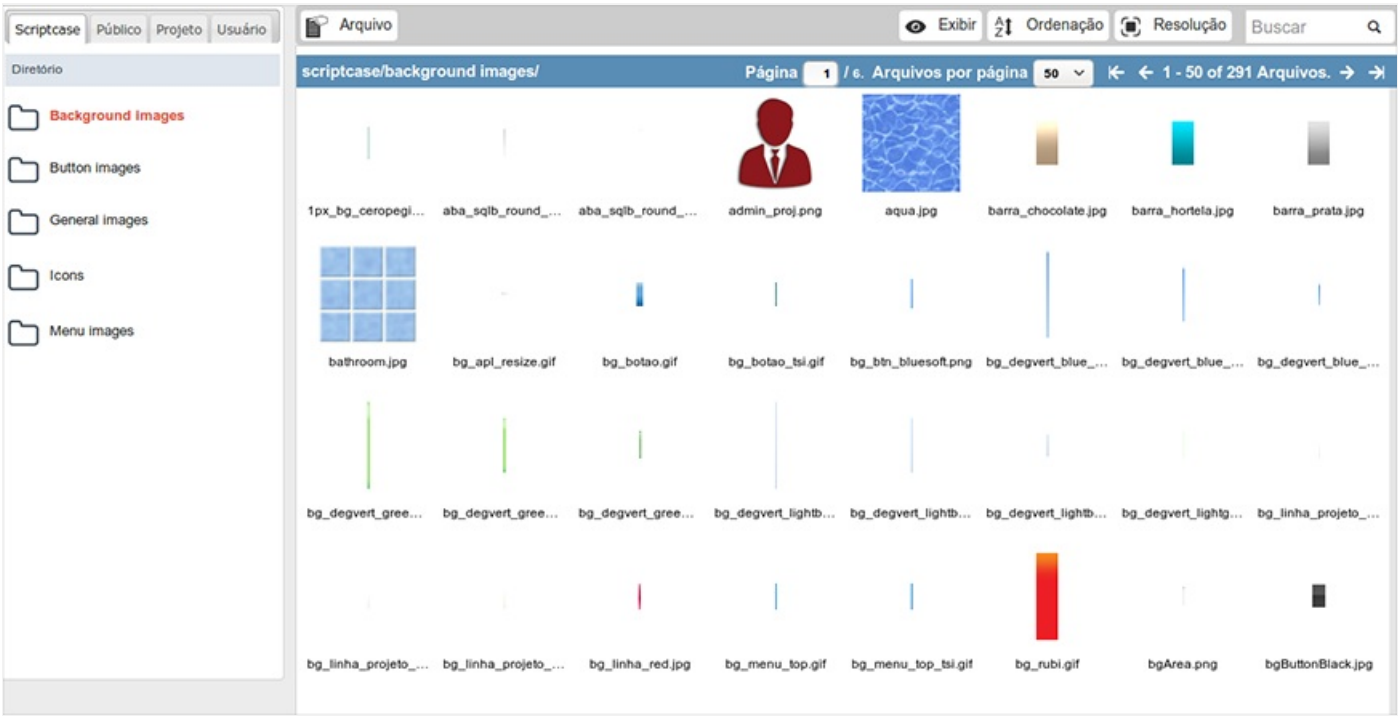
Selecione o ícone que deseja para cada estado das abas do menu, ativo e inativo.



Gerenciador de Imagens

O gerenciador de imagens é onde você vai organizar ou incluir novas imagens para serem utilizadas em seu projeto.

Para inserir uma nova imagem você precisa primeiro selecionar o escopo que ela fará parte, depois selecionar a pasta onde ela ficará e por último clicar em Arquivo > Upload.



Quando a imagem é inserida o nome dela é alterado dependendo do escopo de uso da imagem (público, projeto ou usuário) e do tipo da imagem (background, botão, ícone, menu ou geral) seguindo o seguinte padrão:

- sys__NM__ (Público)
- grp__NM__ (Projeto)
- usr__NM__ (Usuário)

Tipo da Imagem:

- bg__NM__ (background images)
- btn__NM__ (button images)
- img__NM__ (general images)
- ico__NM__ (icons)
- menu_img__NM__ (menu images)

Dessa forma, uma imagem chamada 001.jpg que for adicionada com escopo público e do tipo ícone receberá o nome sys__NM__ico__NM__001.jpg

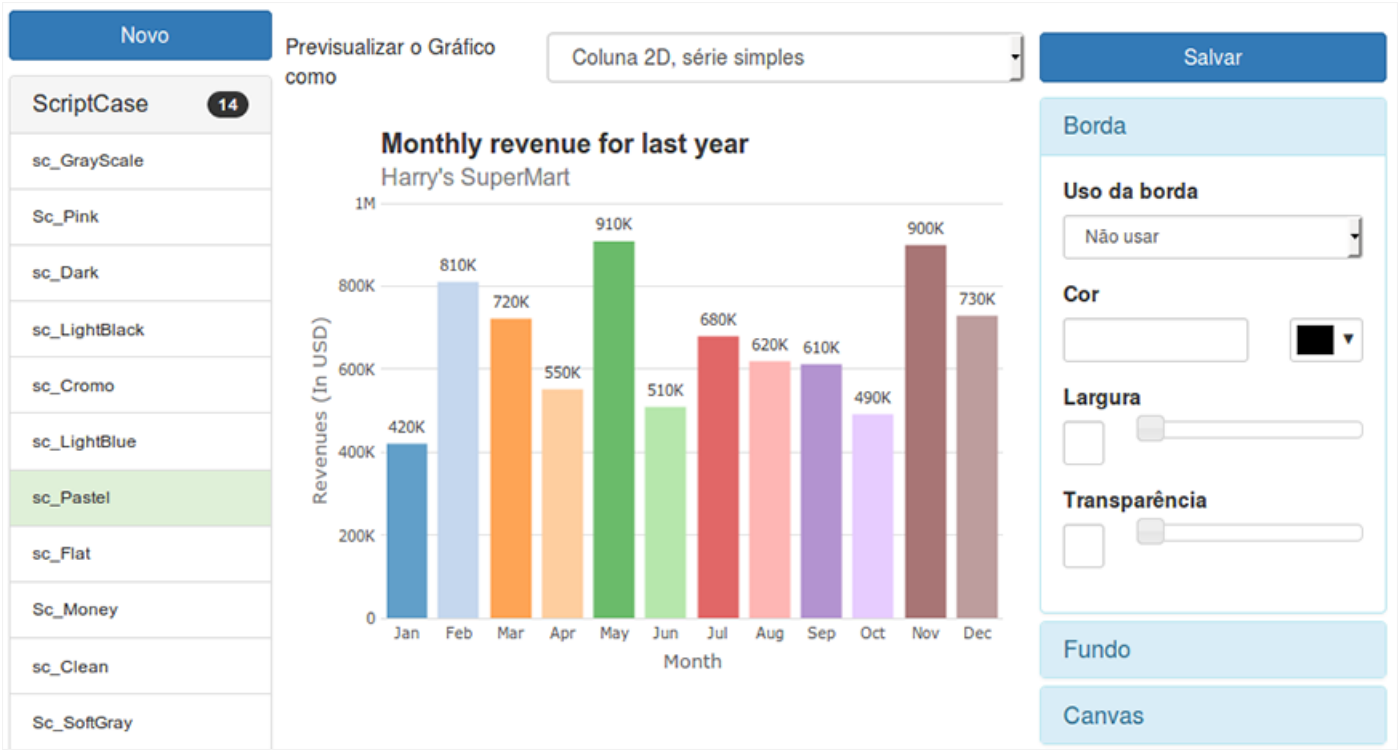
A imagem vai estar na pasta “app/nome_do_projeto/_lib/img” no desenvolvimento e em “/nome_do_projeto/_lib/img” no ambiente de produção.

Depois de inserir a imagem é necessário adicionar a imagem à aplicação, isso pode ser feito da seguinte forma: com a aplicação aberta vá em Aplicação > Configuração > Imagens Extras da Aplicação e clicar no ícone ao lado da lixeira para adicionar uma imagem.

Temas para os Gráficos

A ferramenta de tema dos gráficos é usada quando o desenvolvedor deseja criar temas diferentes para suas aplicações de gráficos. O tema do gráfico permite que você edite atributos como cor de fundo, fonte, margem, dados, borda e sombra.

Para criar um novo tema você precisa selecionar antes um tema existente para que ele herde todos os atributos do tema selecionado.

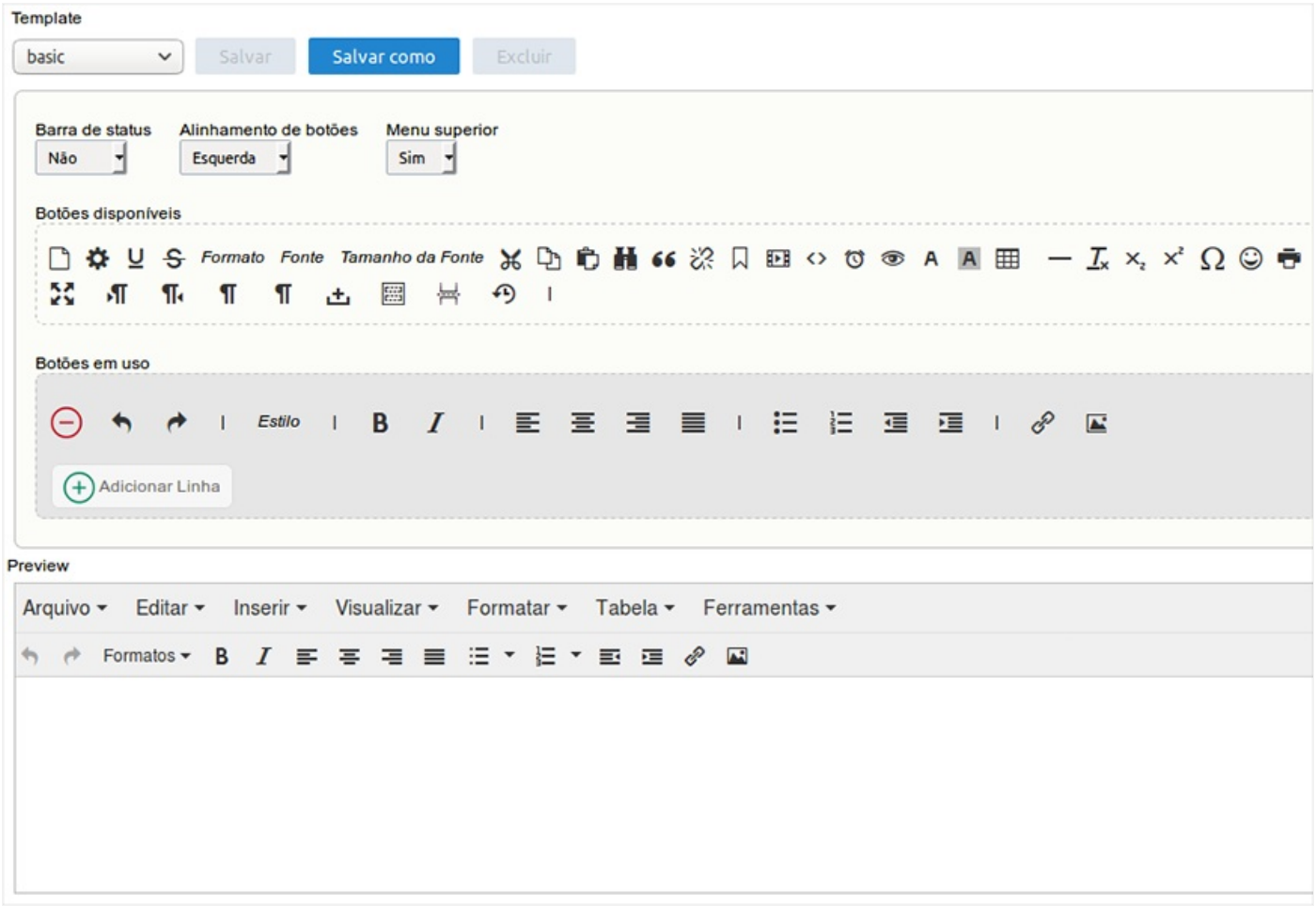


Templates do Editor HTML

A ferramenta de templates do editor HTML serve para você poder alterar toda a barra de ferramentas do campo editor HTML presente nas aplicações.

Você pode criar um novo tema de template e/ou editar um existente.

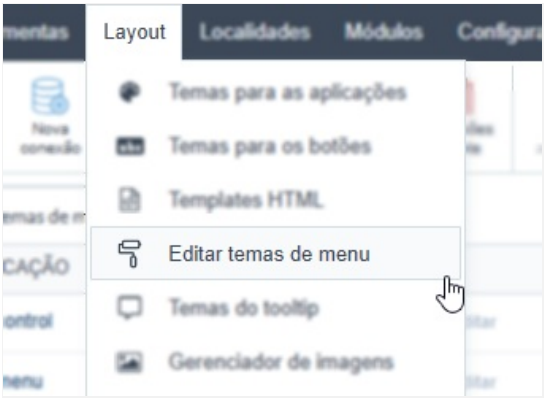
Para criar um tema você seleciona um existente, altera e clica em “Salvar como” e para apenas editar um existente você seleciona um tema e clica em “Salvar”.



Editar temas de menu

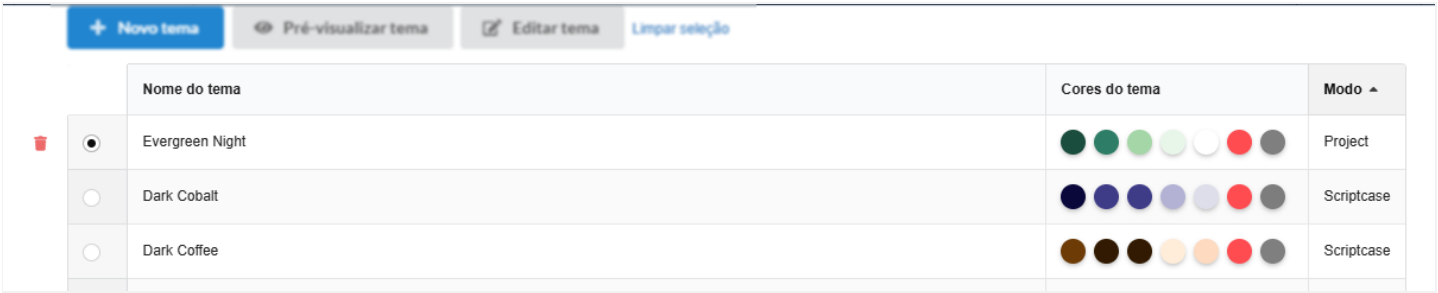
O editor de temas permite ao desenvolvedor criar novos temas para o menu responsivo de forma simples, alterando a paleta de cores da aplicação para adequá-la ao visual do seu sistema.

Para acessar o editor de temas, vá em **Layout > Editar temas de menu**.



Lista de temas

Ao acessar o editor, são exibidos os temas existentes no Scriptcase, ordenados pelo modo (escopo) de salvamento.

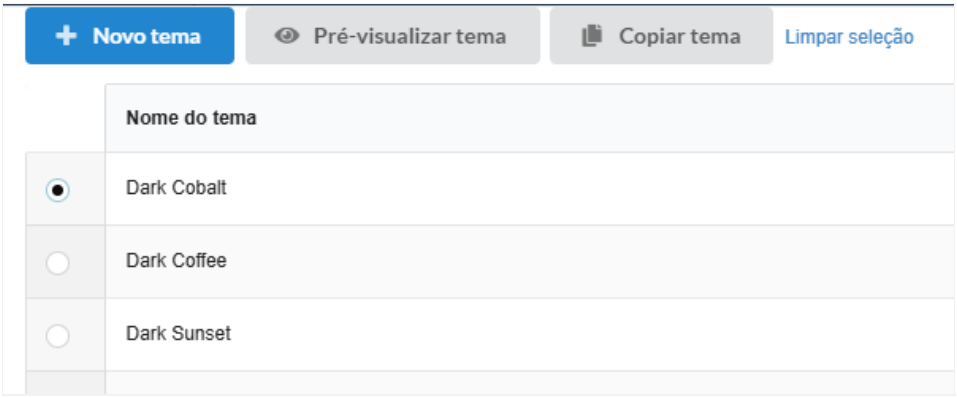


- **Nome do tema** - Exibe o nome dos temas.
- **Cores do tema** - Exibe as cores que compõem o tema..
- **Modo** - Indica o escopo em que o tema foi salvo.
  - **Scriptcase**: Temas padrão disponibilizados pelo Scriptcase. Esses temas não podem ser editados ou excluídos, mas podem ser copiados para a criação de novos temas.
  - **Público**: Temas disponíveis para todos os projetos.
  - **Projeto**: Temas disponíveis apenas para o projeto atual.
- - Remove o tema em questão. Este ícone é exibido apenas para os temas criados pelo desenvolvedor.

Criação de temas

Os temas de menu podem ser criados do zero, ao clicar em **Novo Tema**, ou com base em um dos temas disponibilizados pelo Scriptcase, selecionando o tema desejado e clicando em **Copiar tema**.

O Scriptcase oferece alguns temas que podem servir de base para a criação de novos temas.



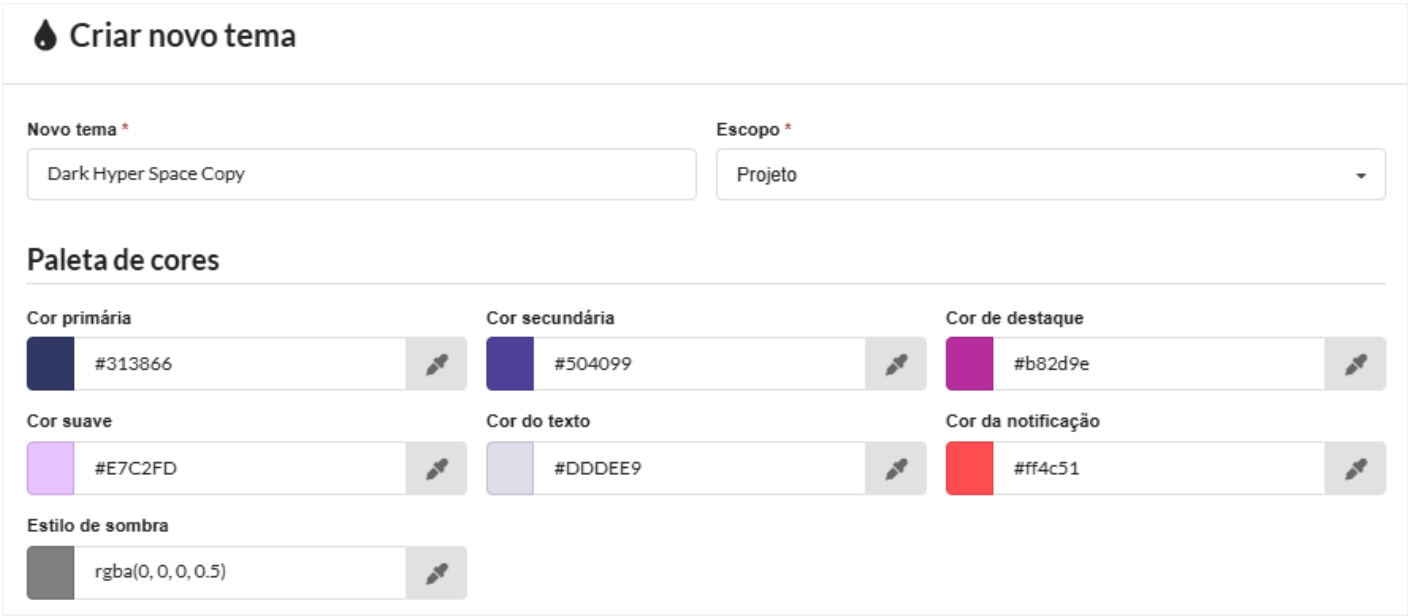
- **Novo tema** - Abre a tela de criação de tema sem cores informadas.
- **Pré-visualizar tema** - Permite visualizar o tema selecionado.
- **Copiar tema** - Cria uma cópia do tema selecionado, caso seja o tema disponibilizado pelo Scriptcase.
- **Limpar seleção** - Desmarca o tema selecionado.

O botão **Copiar tema** muda para **Editar tema** ao selecionar um tema criado pelo desenvolvedor.

Cópia de tema (Botão Copiar tema)

O botão **Copiar tema** é habilitado ao selecionar um dos temas disponibilizados pela ferramenta. Após selecionar e clicar no botão, será aberta a tela **Criar novo tema** com as cores preenchidas com a paleta de cores do tema base.

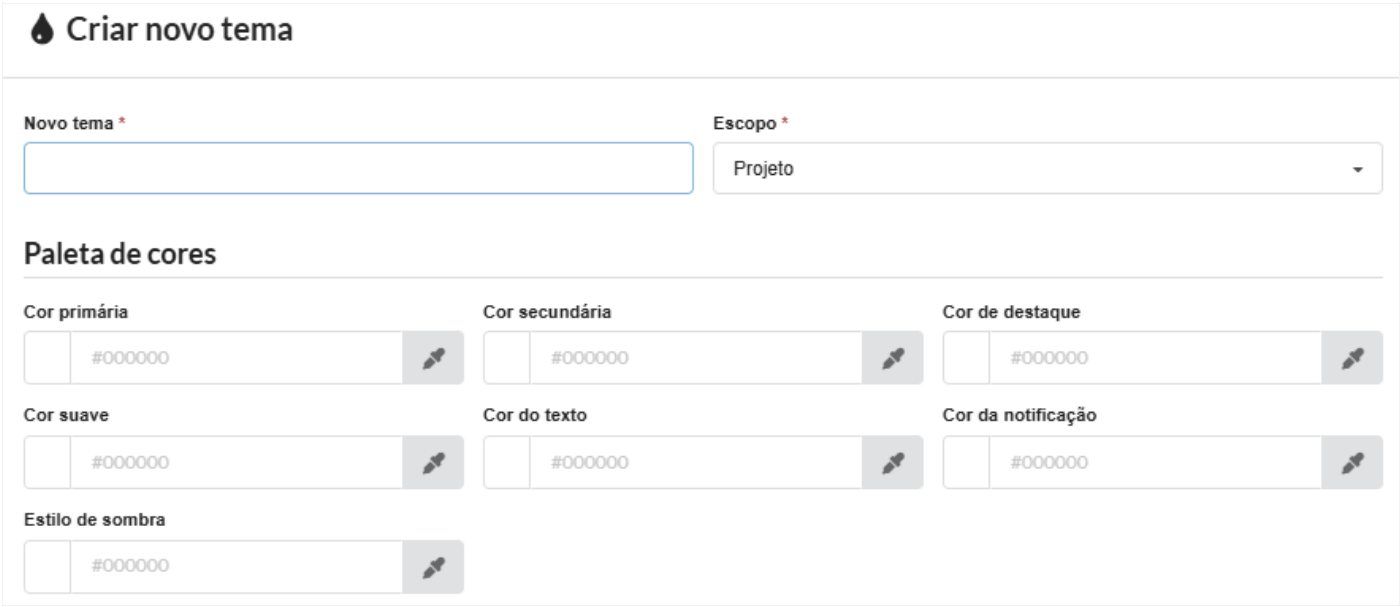
Tela de novo tema (Botão Copiar tema)



Tema em branco (Botão Novo tema)

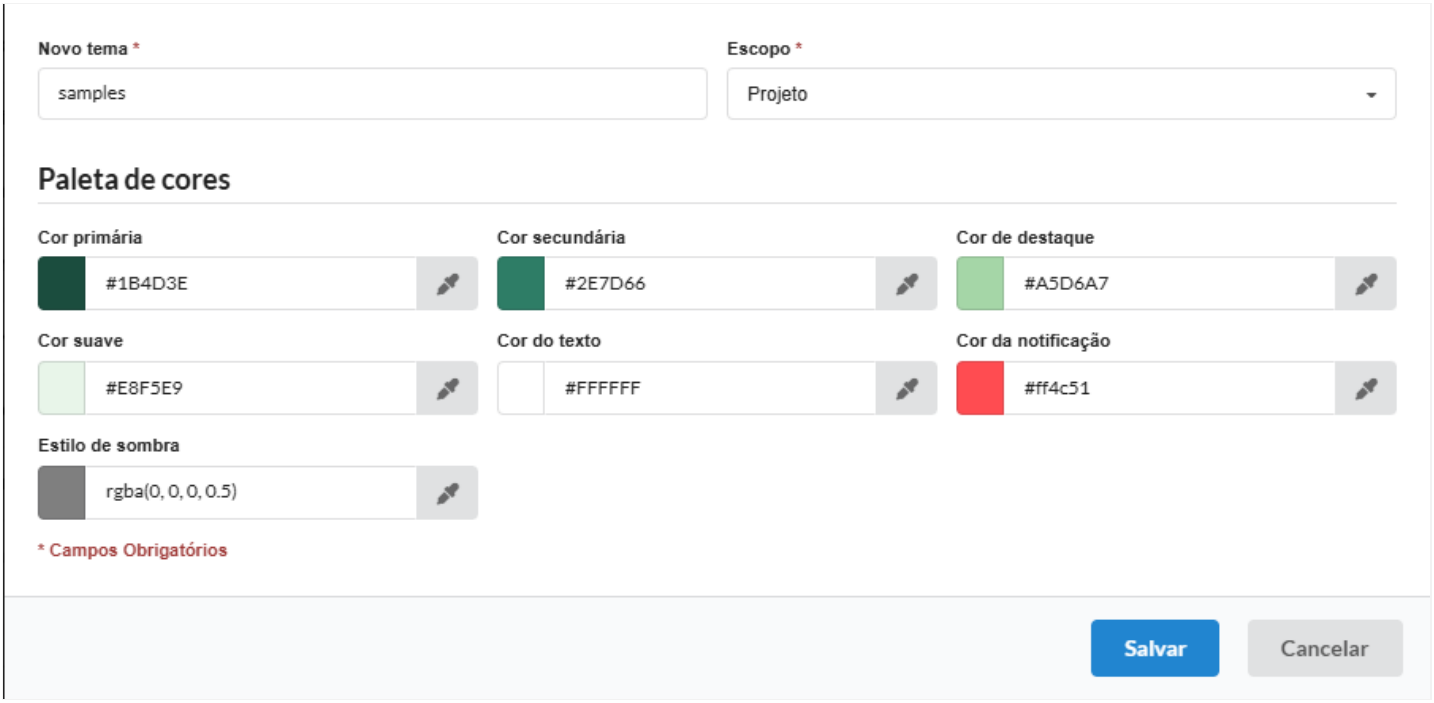
Após clicar no botão **Novo tema**, a tela **Criar novo tema** será aberta sem valores preenchidos.

Tela de novo tema (Botão Novo tema)



Editor de Tema

A tela para edição de tema será exibida para a criação de um novo tema ou para a edição de temas já criados.

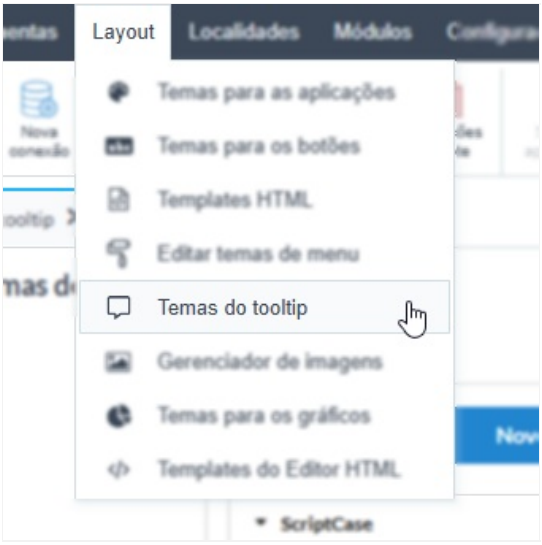


- **Novo tema** - Define o nome do tema.
- **Escopo** - Define o escopo em que o tema será salvo.
- **Paleta de Cores** - Define as cores do tema.

Temas do tooltip

Esta ferramenta de edição de tema permite que o desenvolvedor altere os temas padrão do TippyJS disponibilizados no Scriptcase. Criar um tema CSS personalizado para o TippyJS permite que você ajuste a aparência das tooltips de acordo com o estilo visual que deseja aplicar, proporcionando maior controle e personalização da interface.

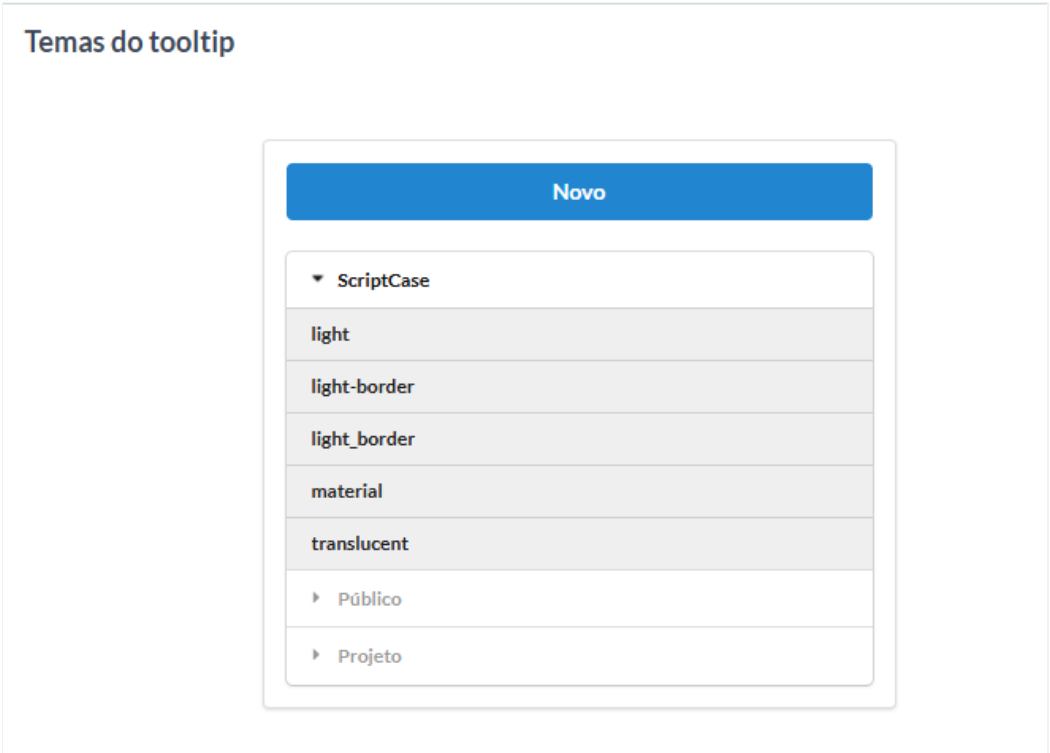
Para acessar o editor de temas, vá em **Layout > Temas do tooltip**.



Lista de temas

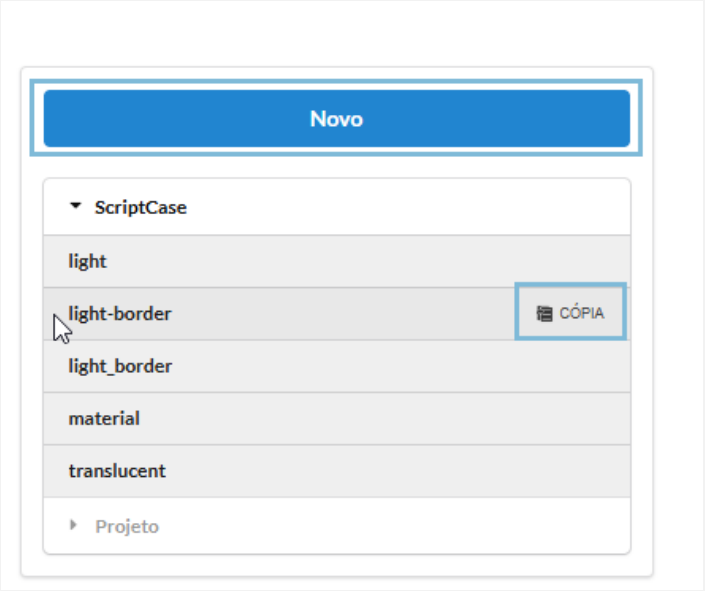
Ao acessar o editor de temas, serão listados os temas existentes, agrupados de acordo com seu escopo.

- **Scriptcase**: Temas padrão disponibilizados pelo Scriptcase. Esses temas não podem ser editados ou excluídos, mas podem ser copiados para criar novos temas.
- **Público**: Temas disponíveis para todos os projetos.
- **Projeto**: Temas disponíveis apenas no projeto atual.



Criação de temas

Os novos temas par ao TippyJS podem ser criados apartir dos temas já existentes no Scriptcase ou criando do zero, clicando no botão **Novo**.



Cópia de temas (Botão Cópia)

Os temas disponibilizados pelo Scriptcase servem como base para a criação de novos temas. A partir do botão Cópia, exibido ao posicionar o mouse sobre o tema específico, o desenvolvedor poderá criar uma cópia para usar como base na personalização do CSS.

Tema em branco (Botão Novo)

Ao clicar no botão **Novo**, será aberta a tela de edição com um tema em branco, permitindo que o desenvolvedor crie seu tema do zero.

Não é obrigatório seguir uma estrutura específica para criar um tema no TippyJS. No entanto, manter uma estrutura básica já utilizada pelo componente pode facilitar a aplicação dos estilos e garantir que o TippyJS reconheça corretamente o tema personalizado.

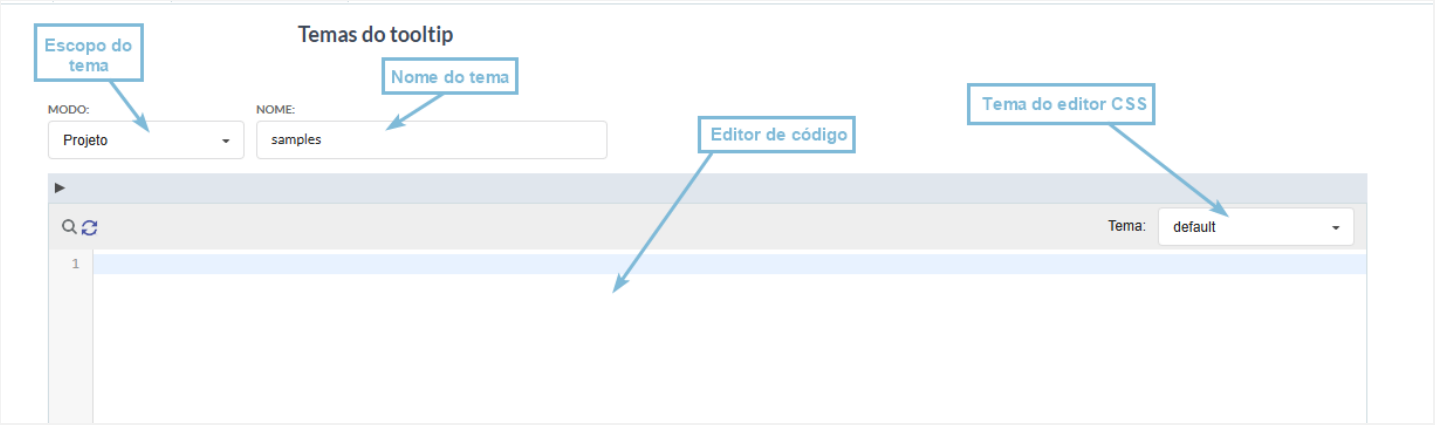
Abaixo, apresentamos um modelo básico de um tema para o TippyJS.

```
/* Estrutura básica de um tema personalizado para TippyJS */

/* Caixa da tooltip */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"] {
  /* Cor de fundo da tooltip */
  background-color: #f0f0f0;

  /* Cor do texto dentro da tooltip */
  color: #333;

  /* Borda arredondada da tooltip */
  border-radius: 6px;

  /* Sombra ao redor da tooltip */
  box-shadow: 0 4px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);

  /* Fonte e tamanho do texto */
  font-size: 14px;
```

```
  /* Espaçamento interno da tooltip */
  padding: 10px;
}

/* Conteúdo da tooltip (o texto ou HTML dentro dela) */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"] .tippy-content {
  /* Define o espaçamento do conteúdo */
  padding: 8px 12px;

  /* Estilo da fonte no conteúdo */
  font-family: Arial, sans-serif;
}

/* Personalização da seta (arrow) */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"] .tippy-arrow {
  /* Tamanho da seta */
  width: 12px;
  height: 6px;
}

/* Seta quando a tooltip está acima do alvo (top) */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"][data-placement^="top"] > .tippy-arrow::before {
  /* Cor da seta para combinar com o fundo da tooltip */
  border-top-color: #f0f0f0;
}

/* Seta quando a tooltip está abaixo do alvo (bottom) */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"][data-placement^="bottom"] > .tippy-arrow::before {
  border-bottom-color: #f0f0f0;
}

/* Seta quando a tooltip está à esquerda do alvo (left) */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"][data-placement^="left"] > .tippy-arrow::before {
  border-left-color: #f0f0f0;
}

/* Seta quando a tooltip está à direita do alvo (right) */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"][data-placement^="right"] > .tippy-arrow::before {
  border-right-color: #f0f0f0;
}

/* Efeito de transição (animação de aparecimento e desaparecimento) */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"] {
  /* Transição suave para a opacidade ao mostrar/ocultar a tooltip */
  transition: opacity 0.3s ease-in-out, transform 0.3s ease-in-out;
}

/* Tooltip quando está visível */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"][data-state="visible"] {
  /* Define que a tooltip está completamente visível */
  opacity: 1;
  transform: scale(1);
}

/* Tooltip quando está oculta */
.tippy-box[data-theme~="nome-do-tema"][data-state="hidden"] {
  /* Tooltip parcialmente invisível enquanto oculta */
  opacity: 0;
  transform: scale(0.95); /* Efeito de "shrink" ao desaparecer */
}
```

Editor de código

Tela de edição do CSS para a criação de um tema do TippyJS



- **Modo** - Define o escopo onde o tema será salvo. O desenvolvedor deve definir entre:
  - **Projeto** - Define que o tema criado estará disponível apenas no projeto atual.
  - **Público** - Define que o tema criado estará disponível em qualquer projeto.
- **Nome** - Define nome para o novo tema, por padrão, ao copiar um dos temas é adicionado_*copy* após o nome do tema original.
- **Tema** - Define o tema do editor de código CSS.
- - Habilita a pesquisa do editor de código.
- - Habilita a opção de replace do editor de código.

Visão geral

O Scriptcase disponibiliza um gerador completo para criar idiomas e ter um esquema de internacionalização em todo o projeto. Você pode também definir as configurações regionais que deseja utilizar no projeto.

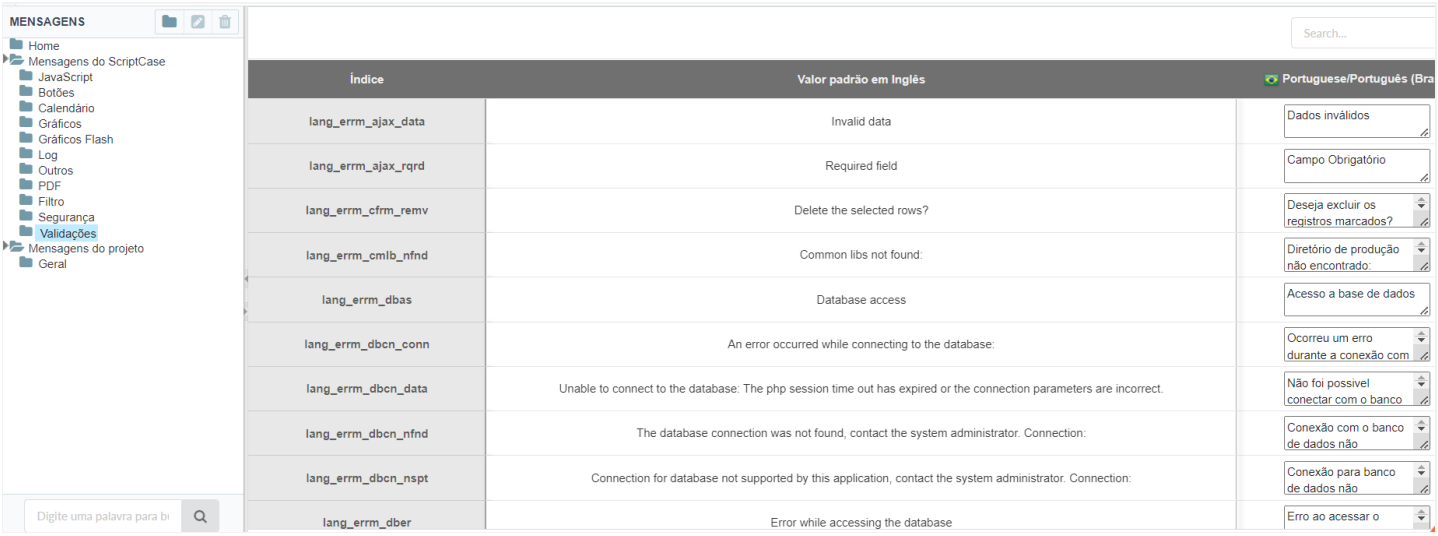
Idioma das Aplicações

O menu idioma das aplicações permite traduzir mensagens padrões do Scriptcase como também criar mensagens personalizadas para ser utilizado em diferentes aplicações.

Mensagens

Usando o menu de mensagens é possível selecionar e editar mensagens. Essas mensagens estão divididas em categorias, “Scriptcase Mensagens” e “Mensagens do Projeto”. Novas categorias podem serem criadas usando o item Nova pasta.

Ao selecionar uma lang para ser alterada uma nova tela surge com colunas de cada idioma selecionado no projeto para poder digitar a mensagem relacionada a cada idioma.



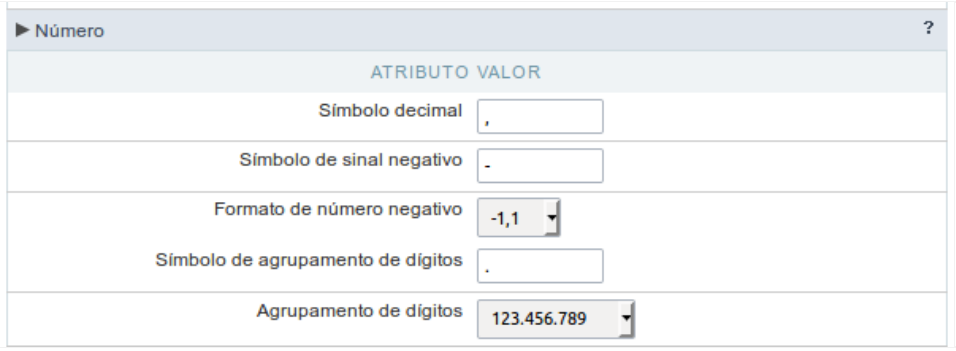
Configurações Regionais

As configurações regionais permitem que você defina alguns parâmetros de unidade monetária, data e número de acordo com o país ou região onde sua aplicação será utilizada. Clicando em personalizar você altera esses valores para serem utilizados em suas aplicações.

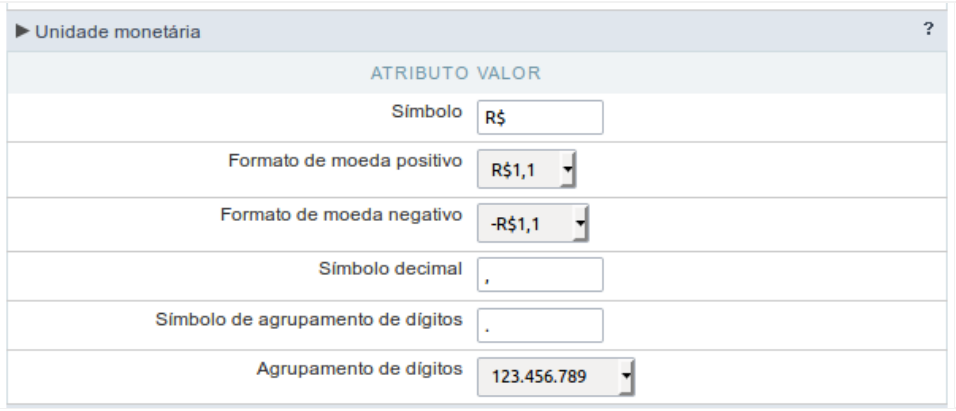


Personalizando as Configurações Regionais

No grupo Número estão disponíveis parâmetros como símbolo decimal, agrupamento de dígitos e formato negativo. Estes parâmetros serão utilizados em aplicações que utilizam campo do tipo decimal.



No grupo Unidade Monetária estão disponíveis parâmetros como símbolo monetário, formato de moeda positiva, etc. Estes parâmetros serão utilizados em aplicações que usam campo do tipo Moeda.



Nos grupos de Hora e Data estão disponíveis parâmetros para configuração de Data, que podem ser utilizados em campos dos tipos Hora, Data e Data-Hora.


▶ Hora
?
ATRIBUTO VALOR
Separador
:
Posicionamento AM/PM
Direita com espaço
Símbolo A.M.
a.m.
Símbolo P.M.
p.m.
▶ Data
?
ATRIBUTO VALOR
Formato
ddmmaaaa
Primeiro dia
Domingo
Separador
/

Visão geral

O Scriptcase oferece um conjunto abrangente de recursos de segurança, integrando módulos de segurança e log para estabelecer um controle de acesso eficiente em seu projeto de maneira rápida.

Módulo de Segurança (Antigo)

Este módulo proporciona proteção ao sistema, criando um controle de acesso e definindo privilégios para os usuários, garantindo que apenas usuários autorizados tenham acesso a determinadas aplicações.

Estão disponíveis cinco tipos de módulos de segurança, que funcionam de forma semelhante, sua principal distinção está na forma como as permissões são aplicadas aos usuários.

Confira os tipos de segurança:

- [Módulo de Segurança por Grupo][link_mod_seguranca_grupo] - As permissões de uso do sistema são atribuídas a grupos de usuários, cada usuário deve fazer parte de pelo menos um dois grupos.
- [Módulo de Segurança por Aplicação][link_mod_seguranca_aplicacao] - As permissões de acesso às aplicações do sistema são realizadas individualmente, em cada usuário do sistema.
- [Módulo de Segurança por Usuário][link_mod_seguranca_usuario] - Não existe privilégio de acesso, todos os usuários que possuem acesso ao sistema terão acesso a todas as aplicações.
- [Módulo de Segurança LDAP - Apenas Autenticação][link_mod_seguranca_LDAP] - Realiza uma autenticação simples de usuário, semelhante ao visto no módulo de *Segurança por Usuário*.
- [Módulo de Segurança LDAP - Controle Total][link_mod_seguranca_LDAPAplicacao] - Neste tipo de segurança os privilégios de acesso não atribuídos a grupos, como acontece no módulo de segurança por Grupo.

Novo Módulo de Segurança

Seu funcionamento é semelhante ao módulo de segurança tradicional, porém, possui mais opções de configuração e disponibiliza todas essas opções na aplicação **Configuração**, permitindo que as configurações de segurança do sistema sejam alteradas na ponta, pelo administrador do sistema, tornando o módulo de segurança mais dinâmico.

Confira os tipos de segurança:

- [Segurança por Grupo][link_new_mod_seguranca_grupo] - As permissões de uso do sistema são atribuídas a grupos de usuários, cada usuário deve fazer parte de pelo menos um dois grupos.
- [Segurança por Aplicação][link_new_mod_seguranca_aplicacao] - As permissões de acesso às aplicações do sistema são realizadas individualmente, em cada usuário do sistema.
- [Segurança por Usuário][link_new_mod_seguranca_usuario] - Não existe privilégio de acesso, todos os usuários que possuem acesso ao sistema terão acesso a todas as aplicações.
- [LDAP][link_new_mod_seguranca_LDAP] - Realiza uma autenticação simples de usuário, semelhante ao visto na *Segurança por Usuário*.
- [LDAP/Aplicação][link_new_mod_seguranca_LDAPAplicacao] - Neste tipo de segurança os privilégios de acesso não atribuídos a grupos, como acontece na *Segurança por Grupo*.

Módulo de notificações

O Módulo de Notificação gera automaticamente um conjunto de aplicações utilizadas no gerenciamento de noificações do sistema. Esse módulo permite criar um controle de acesso com restrições de acordo com o tipo do módulo de Notificação.

Módulo de Log

Registra eventos e atividades no sistema, criando um histórico detalhado de ações como login, atualizações de dados e outras operações. Os logs são essenciais para monitorar as mudanças dos usuários no sistema e são valiosos em auditorias.

[Clique aqui][link_modulo_log] para acessar a documentação sobre o módulo de log.

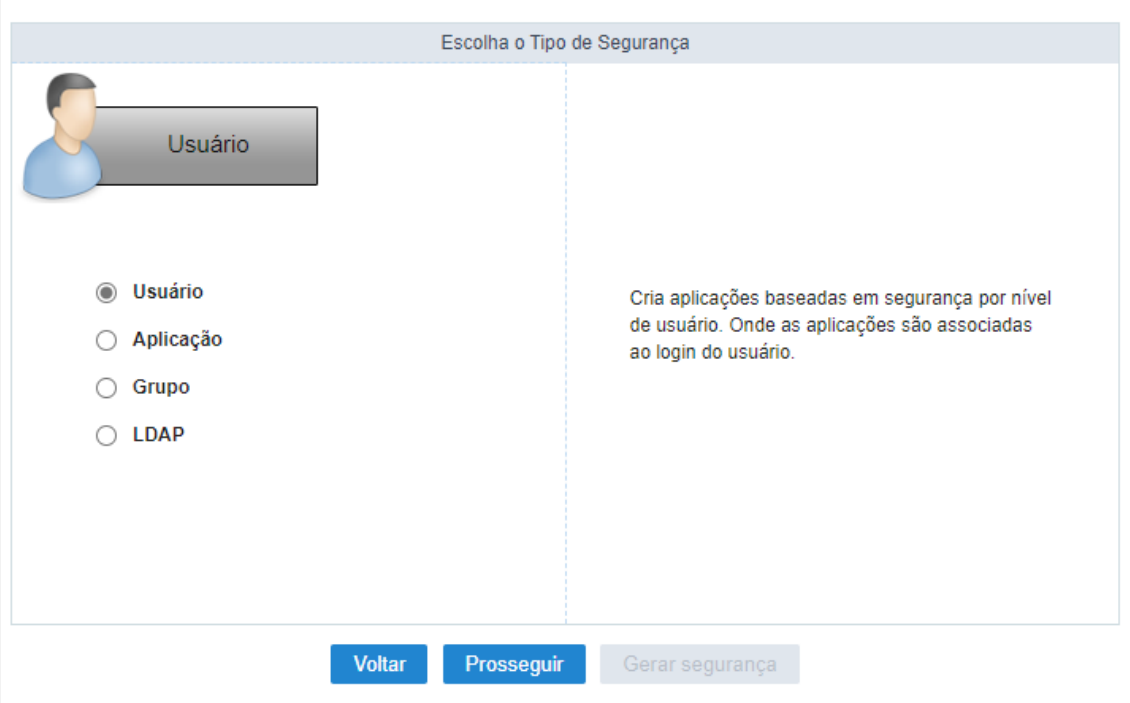
Vídeos relacionados ▷

Visão Geral

Criar

Caso exista algum perfil de segurança configurado, ao acessar a tela de modulo de segurança devemos optar por utilizar um perfil criado ou criar um novo módulo.

Escolha o Tipo de Segurança



Este é o primeiro passo para a criação do módulo de segurança.

Nesta tela, devemos selecionar o tipo de segurança que será criado. Neste caso, será escolhido o módulo **Usuário**.

Segurança por Usuário

Sob este tipo de segurança, todos os usuários têm acesso a todas as aplicações. Funciona apenas para autenticação do usuário. O Scriptcase criará uma tabela para armazenar as informações do usuário e senha e validará o acesso usando uma tela de login.

Clique aqui para ir para a documentação do **Módulo de Segurança por Usuário**.

Segurança por Aplicação

Sob este tipo de Scriptcase também controlará o login e a senha como a Segurança do Usuário e também criará um controle de acesso restrito às aplicações ou opções do sistema de acordo com o usuário logado. É possível definir quais aplicações são acessíveis para cada usuário.

Clique aqui para ir para a documentação do **Módulo de Segurança por Aplicações**.

Segurança por Grupo

Este tipo de segurança inclui as opções de Usuários e Tipos de Aplicações, porém com o tipo de Segurança de Grupo você agrupará os usuários e definirá as permissões de acesso às aplicações ou opções de sistema de acordo com os grupos. Um usuário pode pertencer a um ou mais grupos.

Clique aqui para ir para a documentação do **Módulo de Segurança por Grupo**.

Segurança LDAP

O Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) é um protocolo de aplicação padrão aberto e neutro do setor para acesso e manutenção de serviços distribuídos de informações de diretório através de uma rede de Protocolo Internet (IP). Você pode usar este protocolo dentro do módulo de segurança Scriptcase para autenticar os usuários de duas maneiras:

Apenas autenticar

Realiza apenas uma simples autenticação do usuário, semelhante ao Tipo de Segurança do Usuário.

Clique aqui para ir para a documentação do **Ldap Apenas Autenticar**.

Controle Total

Aqui podemos definir o acesso por grupos, semelhante ao Tipo de Segurança do Grupo.

Clique aqui para ir para a documentação do **Ldap Controle Total**.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança por Usuário

Utilizando o módulo de segurança por usuário, todos os usuários registados tem acesso as aplicações do sistema, funcionando apenas como autenticação para cada usuário.

As tabelas de usuários logados e redes sociais de usuário são criadas apenas quando se ativam as opções **Proteger usuários logados** e **Utilizar redes sociais**, respectivamente.

NOTA: Para aqueles que desejam criar as tabelas com antecedência para utilizar na criação do módulo, apenas a tabela de usuários é obrigatória.

Veja abaixo todas as tabelas criadas para este tipo de módulo de segurança:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

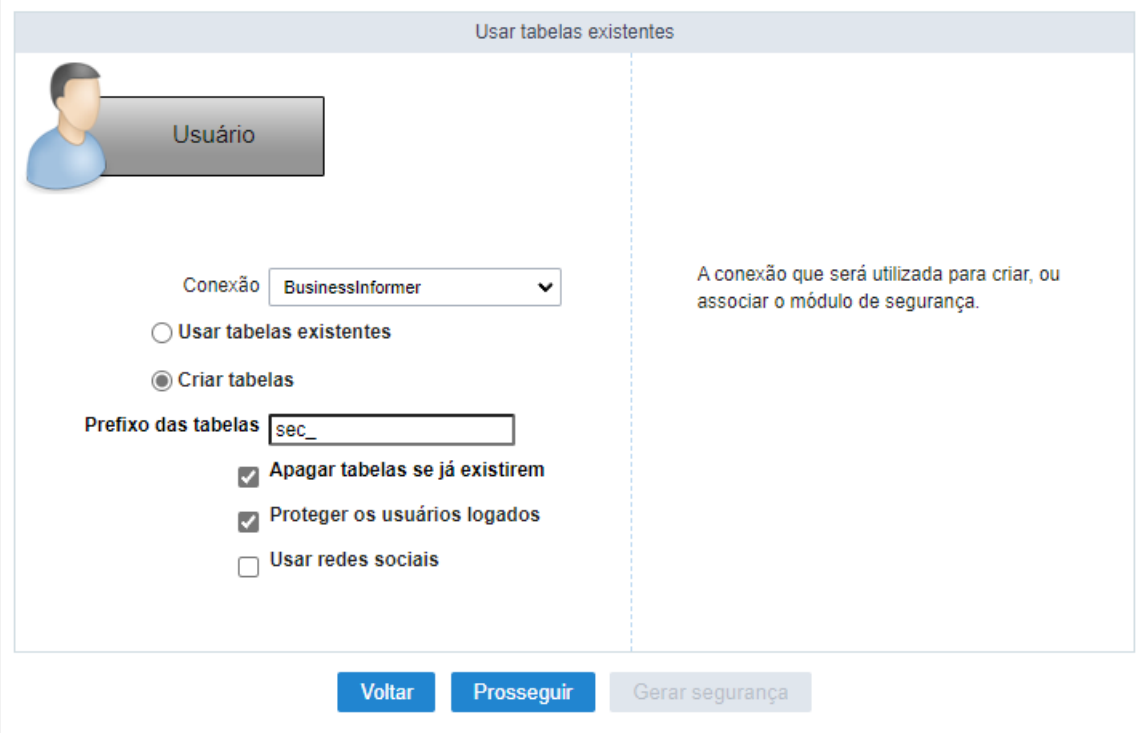
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
set_name TEXT NOT NULL,
set_value TEXT,
PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tabelas Existentes



- **Conexão:** Defina a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, clique aqui e veja como realizar isto.

- **Usar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, clique aqui.

- **Criar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

- **Prefixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa `sec_` .

- **Apagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **Proteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

- **Usar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do

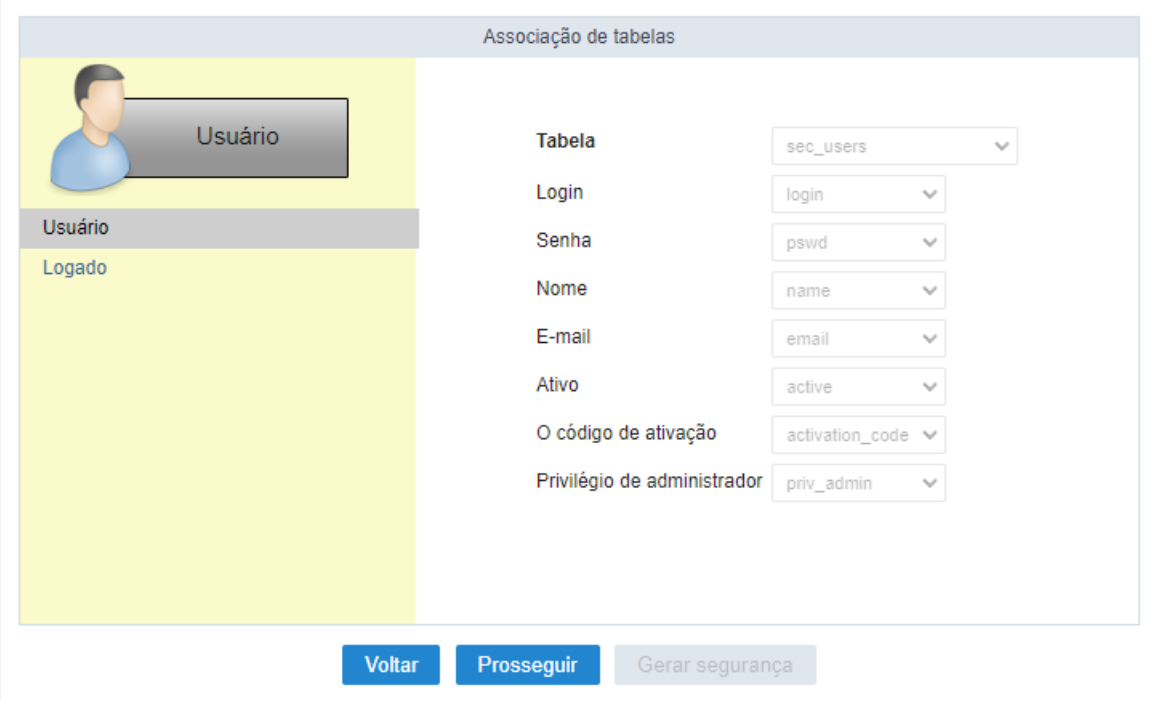
sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

O próximo passo é a associação das tabelas que serão utilizadas no módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Associação de tabelas.

Associação de tabelas



Esta etapa é essencial se a opção **"Usar tabelas existentes"** for selecionada.

Neste caso, você deve associar os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

NOTA: Se você selecionou a opção **"Criar tabelas"**, no passo anterior, os campos são automaticamente associados.

Se você optar por criar as tabelas com antecedência, veja abaixo como tabelas e campos locais:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

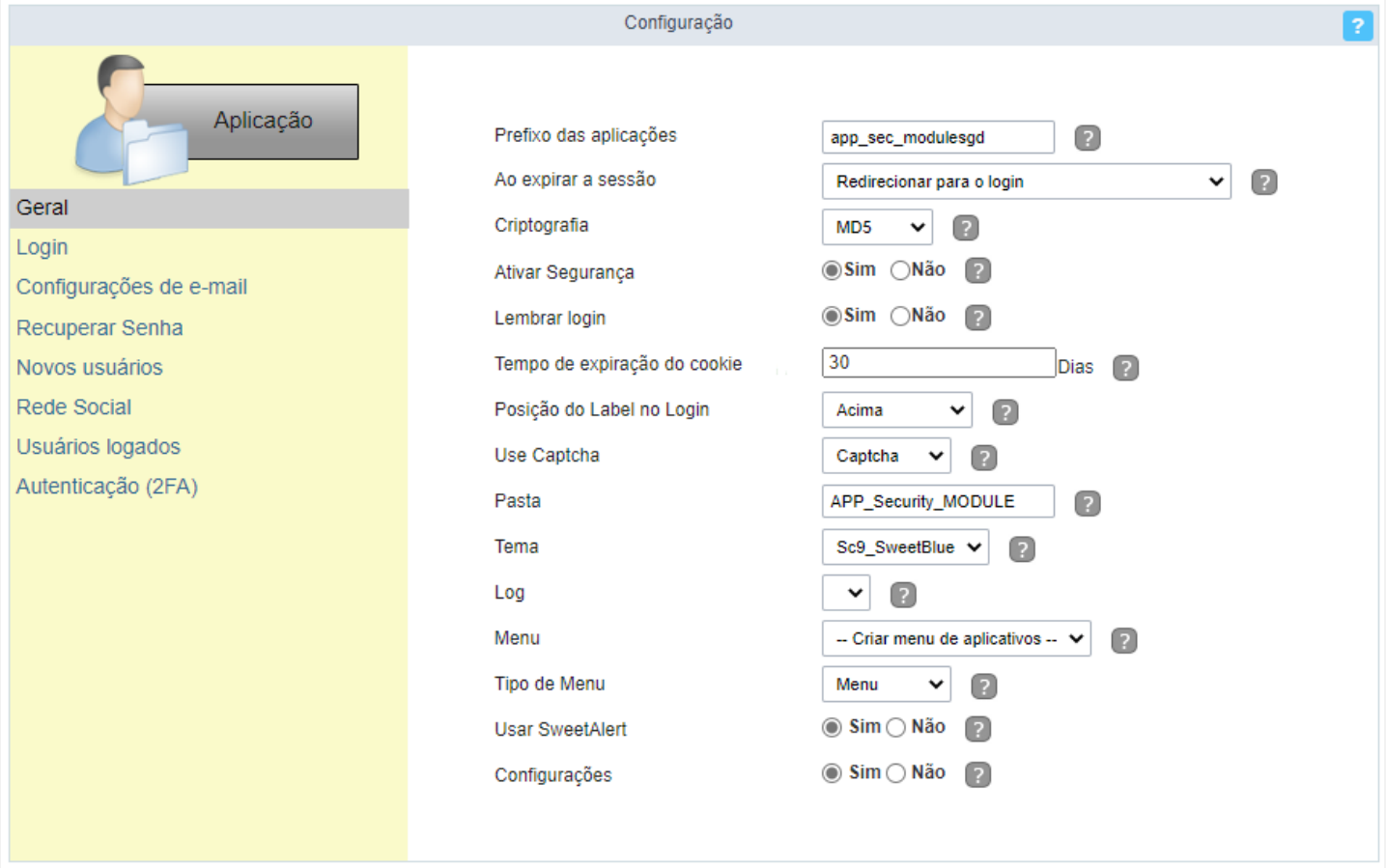
sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Configuração.

Geral



Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito

logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **reCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA.

- **Site Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, ele cria uma nova Aplicação de Menu.

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o "confirmar " e "alert" do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **Ação para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
  - **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
  - **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
  - **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Lembrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **Tempo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **Recuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **Novos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **Brute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **Tempo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **Tentativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **2F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **Tempo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Usuário

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **Mostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Configurações de E-mail



Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança.

Este e-mail será usado nas opções:

- Todas as opções de **Recuperar Senha**
- **Novo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Customizado

Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

- **O servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
  - **EX:** `smtp.mail.yahoo.com`
- **Porta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.
- **Conexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **SMTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
  - **EX:** `scriptcase@yahoo.com`
- **Senha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **SMTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

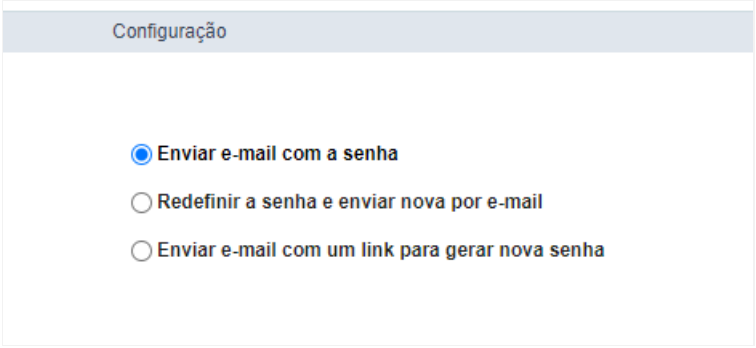
Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Recuperar Senha

Ela define o método de recuperação de senha no projeto.



IMPORTANTE: As opções de recuperação de senha funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado, favor verificar as configurações de e-mail.

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

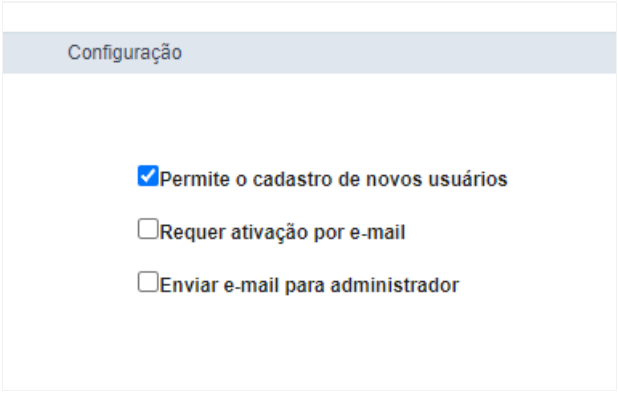
Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.

NOTA: As opções de ativação por e-mail e envio de e-mail para administração funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado corretamente, acesse as Configurações de E-mail para configurá-lo.



Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

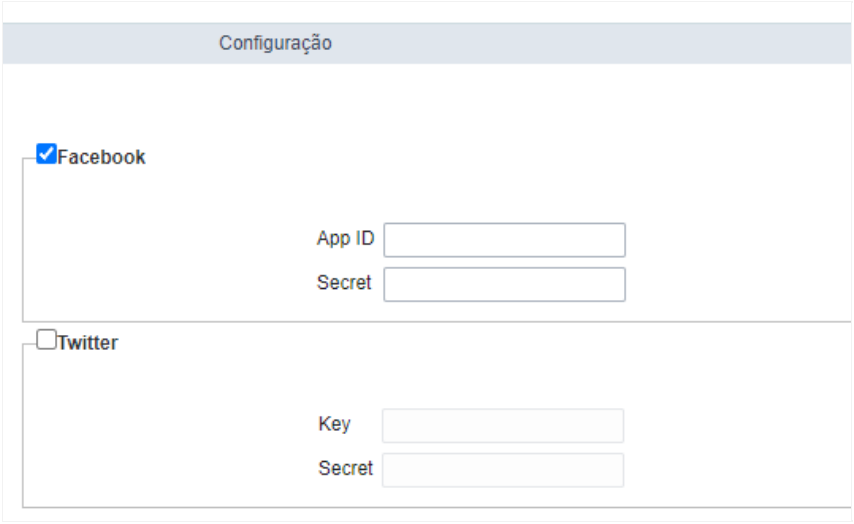
Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Rede Social

Permite a utilização do **Facebook** e **Twitter** para a realização de login no módulo de segurança.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social a opção de **Login Template** não estará disponível.



Facebook

Ativa o login através do facebook. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtensão do **App ID** e **Secret**

Veja como gerar as credênciais do facebook

App ID

Informe o **ID do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Twitter

Ativa o login através do Twitter. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtensão do **App ID** e **Secret**

App ID

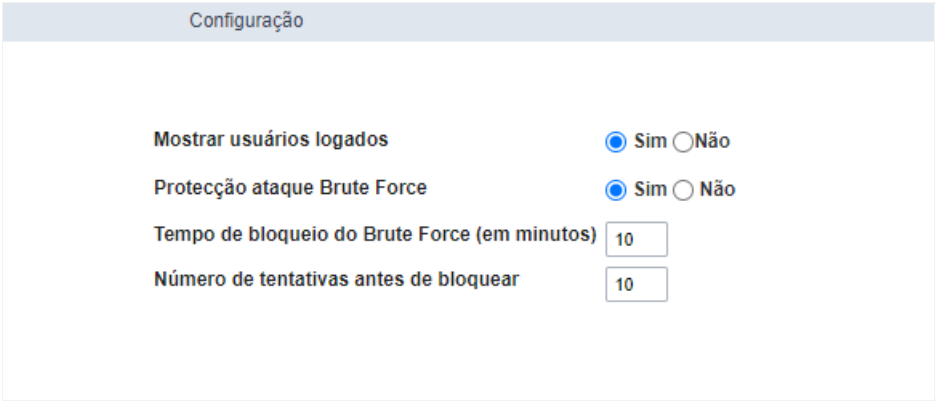
Informe o **ID do Aplicativo**.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo**

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.



NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Rute estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

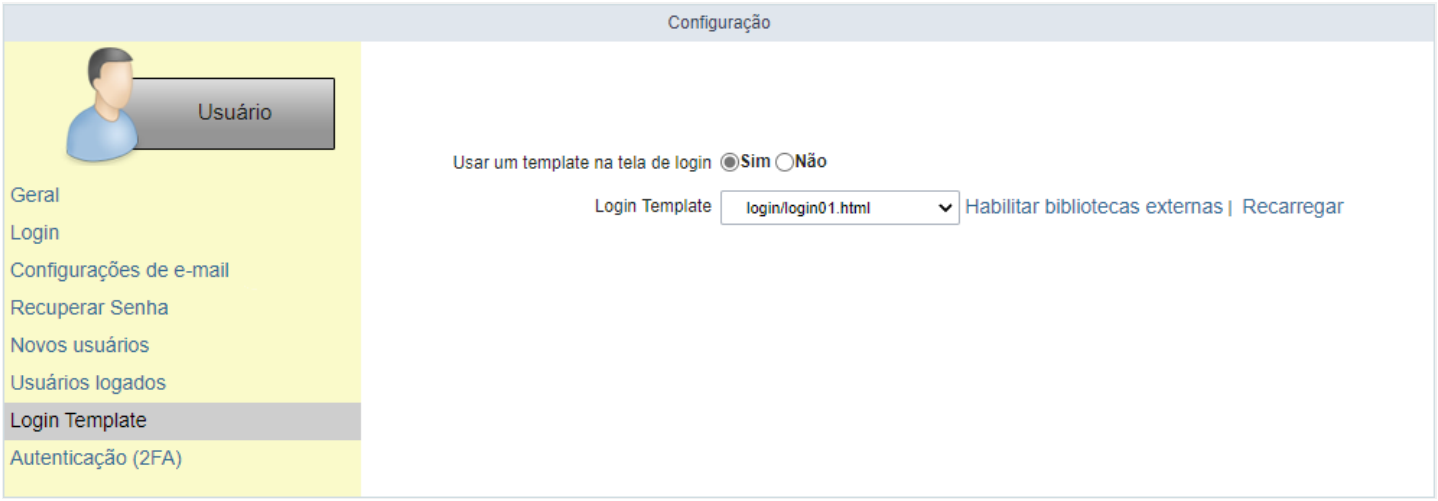
Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve está habilitada para utilização no projeto. Veja como habilitar uma biblioteca externa.

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.



Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

- **Não:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **Sim:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

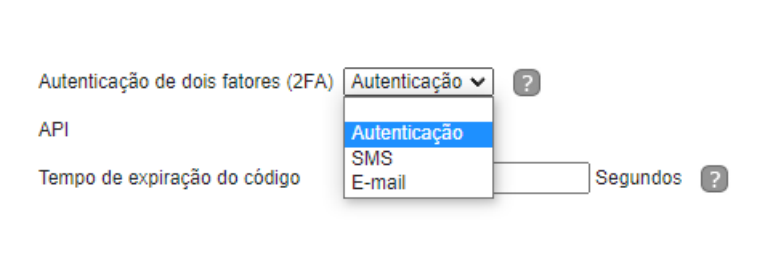
É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **Habilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerênciamento da biblioteca externa.
- **Recarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

Autenticação (2FA)

Autenticação de dois fatores (2FA)

Nesta opção o usuário irá selecionar o tipo de autenticação de 2 fatores a ser usado no módulo de segurança para ser notificado. Existem três opções para configuração:

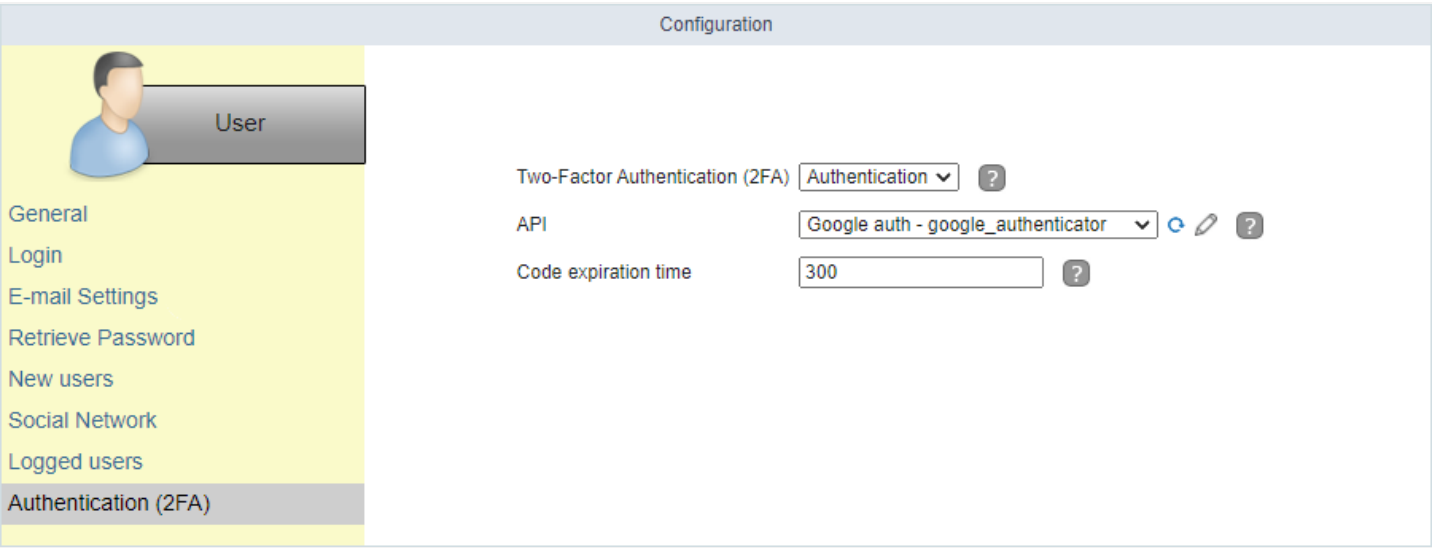


- **Autenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **SMS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **E-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

API

Nesta opção você seleciona a API criada anteriormente para ser usada para enviar o código.

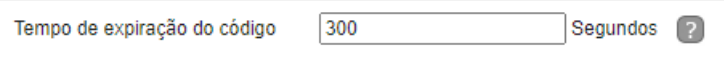
Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.



NOTA: Esta opção só está disponível se você tiver uma API criada.

Tempo de expiração do código

Nesta opção, você irá definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.

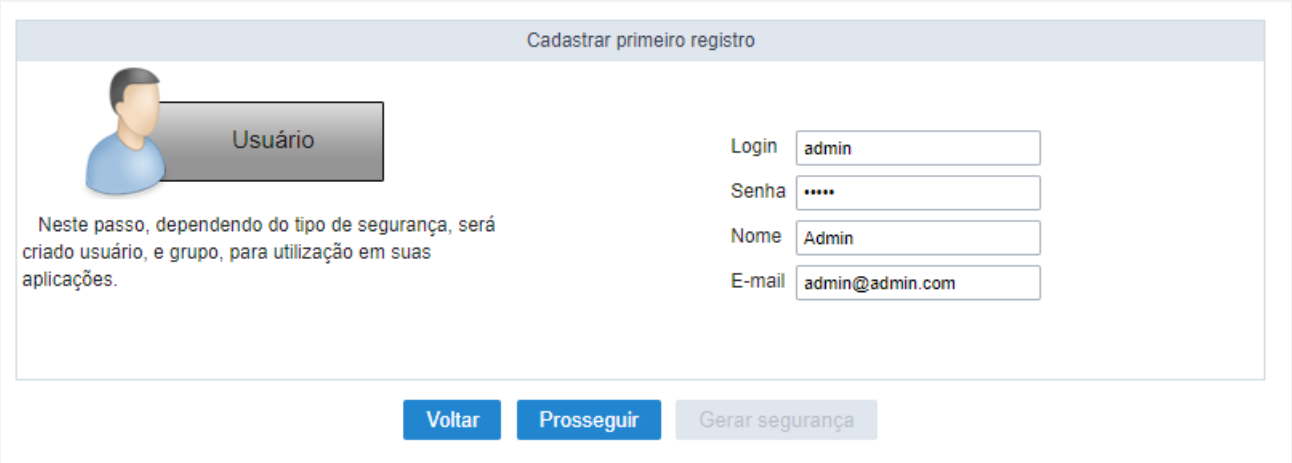


EX:

- 120 = 2 minutos
- 300 = 5 minutos

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.



- **Login:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **Senha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **Nome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **E-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: Salvar Perfil.

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.

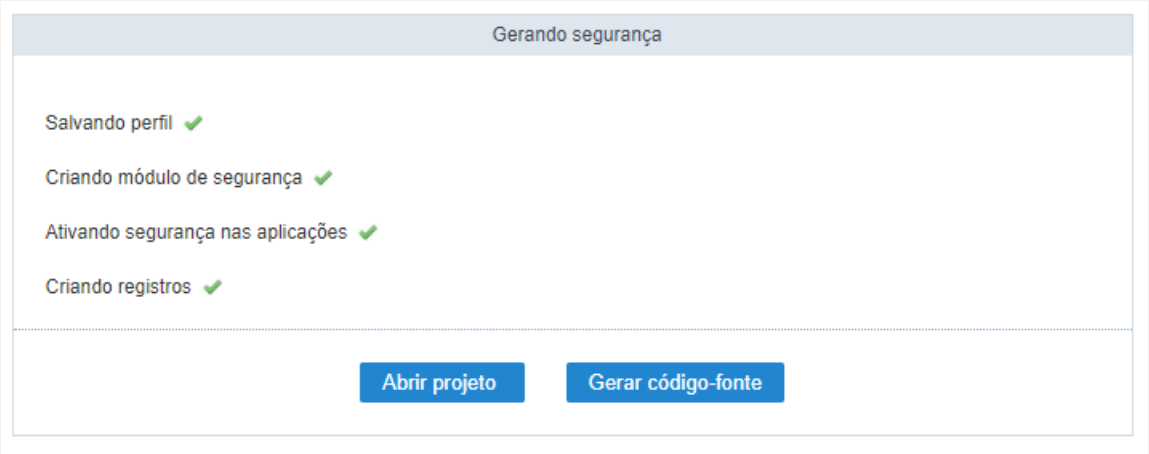


- **Salvar Pefil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Alvo:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
    - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
    - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
    - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Gerando Segurança.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança por Aplicação

Utilizando o módulo de segurança por aplicação, é criada uma restrição de acesso as aplicações de acordo com o usuário, nesta opção o administrador deve informar quais aplicações podem ser acessadas pelo usuário.

As tabelas de usuários logados e redes sociais de usuário são criadas apenas quando se ativam as opções **Proteger usuários logados** e **Utilizar redes sociais**, respectivamente.

NOTA: Para aqueles que desejam criar as tabelas com antecedência para utilizar na criação do módulo, apenas a tabela de usuários é obrigatória.

Veja abaixo todas as tabelas criadas para este tipo de módulo de segurança:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

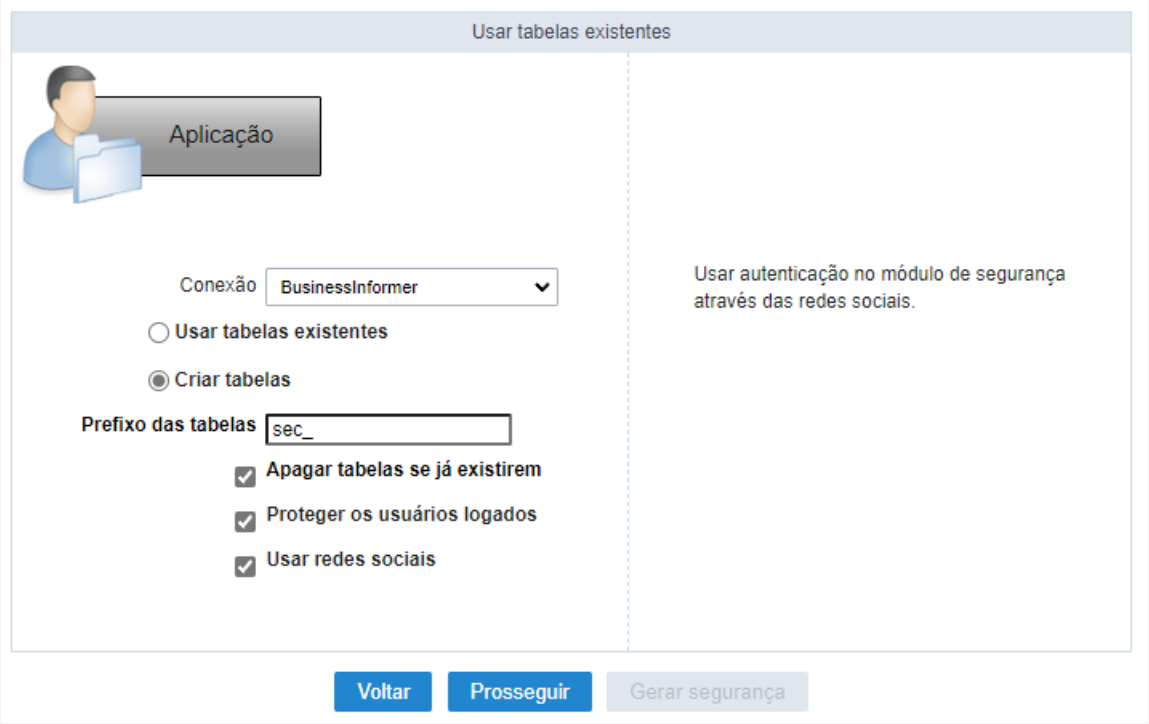
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
set_name TEXT NOT NULL,
set_value TEXT,
PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tabelas Existentes



- **Conexão:** Defina a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, clique aqui e veja como realizar isto.

- **Usar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, clique aqui.

- **Criar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

- **Prefixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa `sec__`.

- **Apagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **Proteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

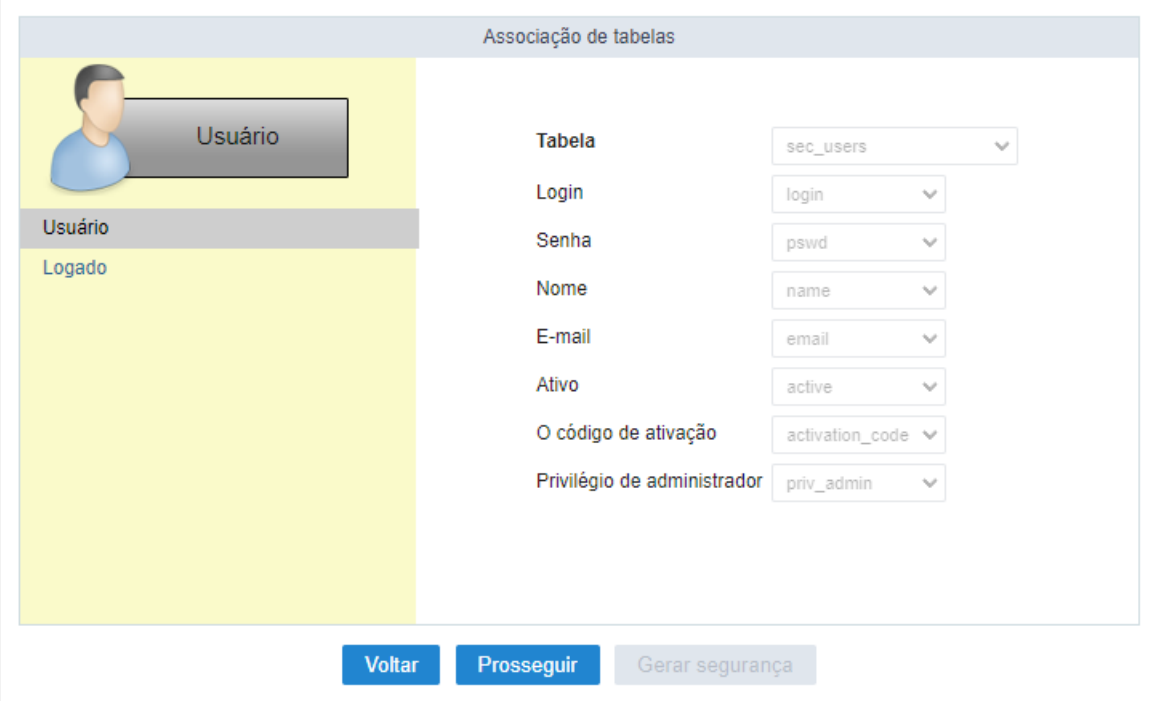
- **Usar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

O próximo passo é a associação das tabelas que serão utilizadas no módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Associação de tabelas.

Associação de tabelas



Esta etapa é essencial se a opção **"Usar tabelas existentes"** for selecionada.

Neste caso, você deve associar os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

NOTA: Se você selecionou a opção **"Criar tabelas"**, no passo anterior, os campos são automaticamente associados.

Se você optar por criar as tabelas com antecedência, veja abaixo como tabelas e campos locais:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

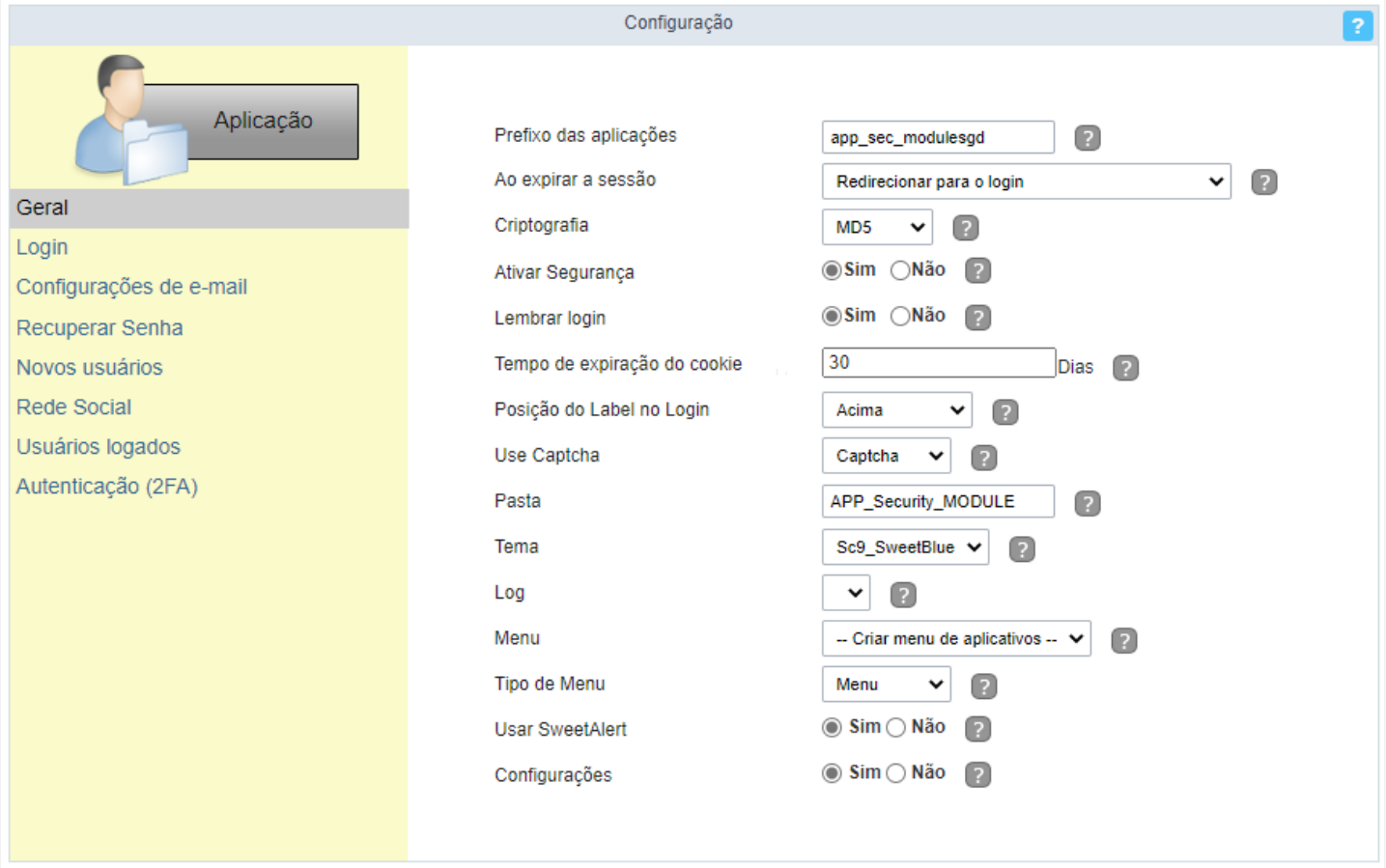
sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Configuração.

Geral



Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito

logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **reCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA.

- **Site Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, ele cria uma nova Aplicação de Menu.

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o "confirmar " e "alert" do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **Ação para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
  - **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
  - **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
  - **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Lembrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **Tempo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **Recuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **Novos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **Brute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **Tempo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **Tentativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **2F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **Tempo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Usuário

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **Mostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Configurações de E-mail



Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança.

Este e-mail será usado nas opções:

- Todas as opções de **Recuperar Senha**
- **Novo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Customizado

Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

- **O servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
  - **EX:** `smtp.mail.yahoo.com`
- **Porta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.
- **Conexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **SMTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
  - **EX:** `scriptcase@yahoo.com`
- **Senha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **SMTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

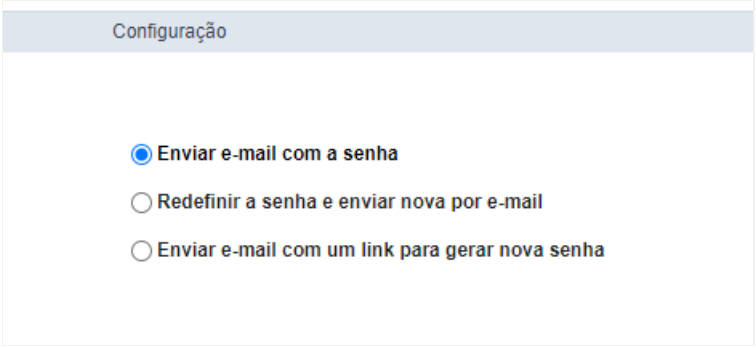
Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Recuperar Senha

Ela define o método de recuperação de senha no projeto.



IMPORTANTE: As opções de recuperação de senha funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado, favor verificar as configurações de e-mail.

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

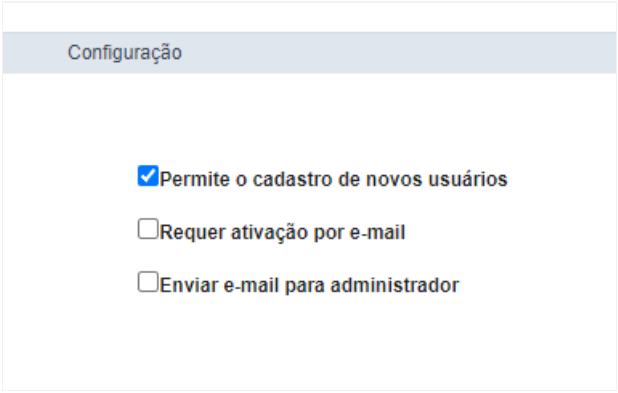
Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.

NOTA: As opções de ativação por e-mail e envio de e-mail para administração funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado corretamente, acesse as Configurações de E-mail para configurá-lo.



Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

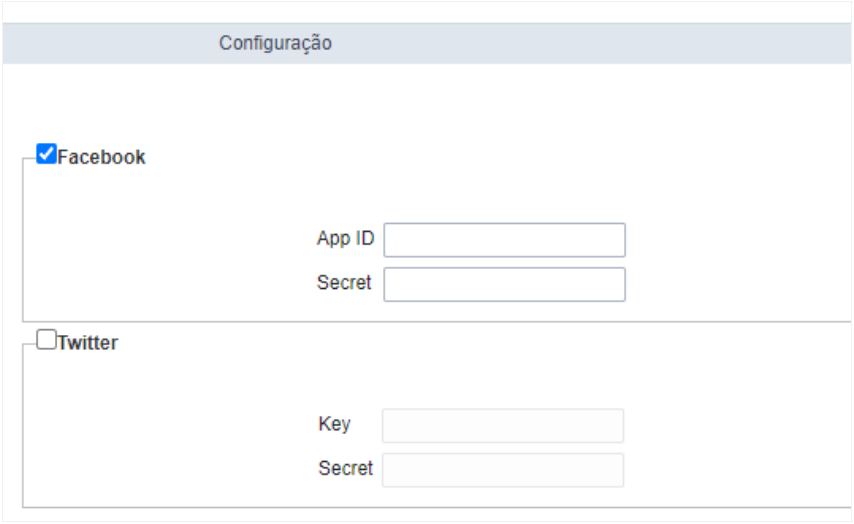
Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Rede Social

Permite a utilização do **Facebook** e **Twitter** para a realização de login no módulo de segurança.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social a opção de **Login Template** não estará disponível.



Facebook

Ativa o login através do facebook. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtensão do **App ID** e **Secret**

Veja como gerar as credênciais do facebook

App ID

Informe o **ID do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Twitter

Ativa o login através do Twitter. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtensão do **App ID** e **Secret**

App ID

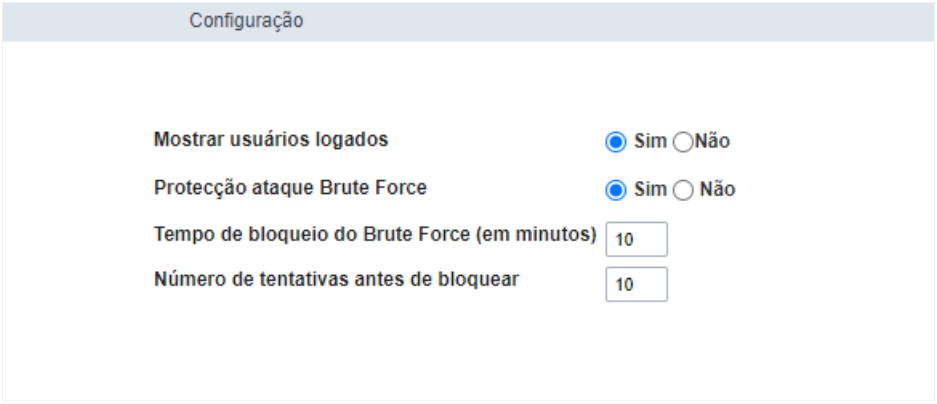
Informe o **ID do Aplicativo**.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo**

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.



NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Rute estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

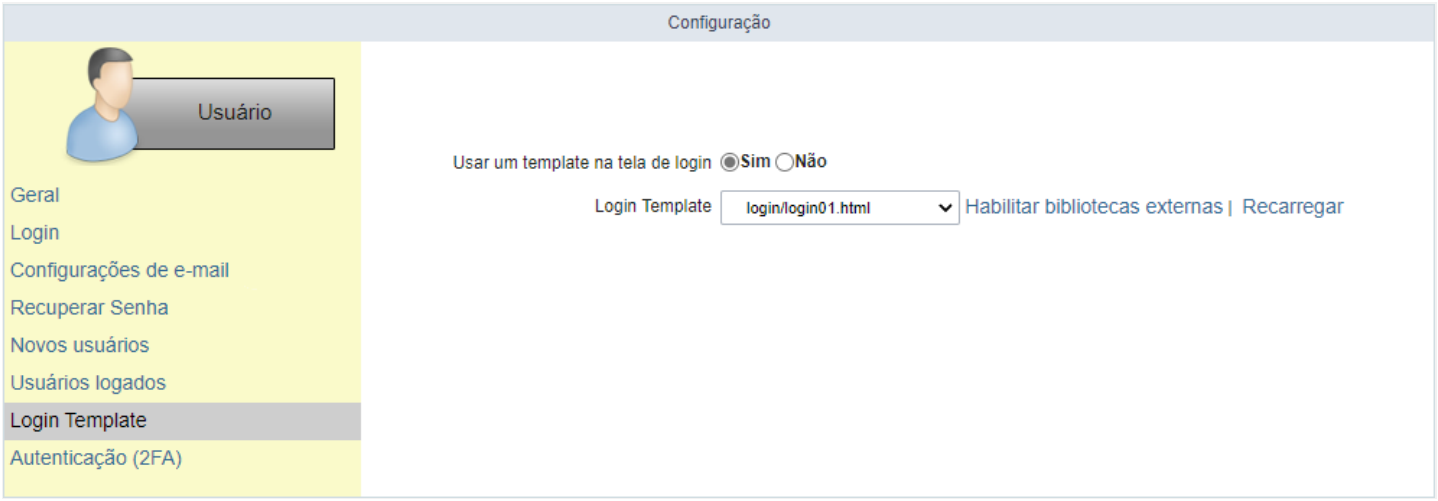
Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve está habilitada para utilização no projeto. Veja como habilitar uma biblioteca externa.

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.



Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

- **Não:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **Sim:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

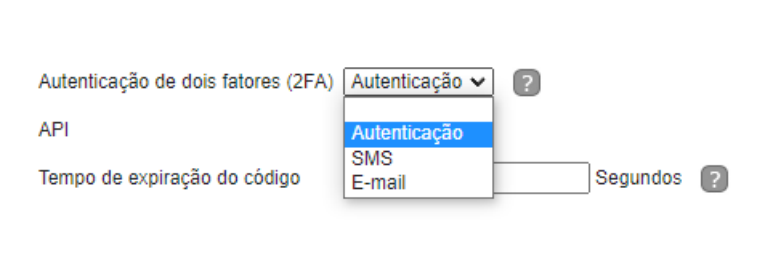
É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **Habilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerênciamento da biblioteca externa.
- **Recarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

Autenticação (2FA)

Autenticação de dois fatores (2FA)

Nesta opção o usuário irá selecionar o tipo de autenticação de 2 fatores a ser usado no módulo de segurança para ser notificado. Existem três opções para configuração:

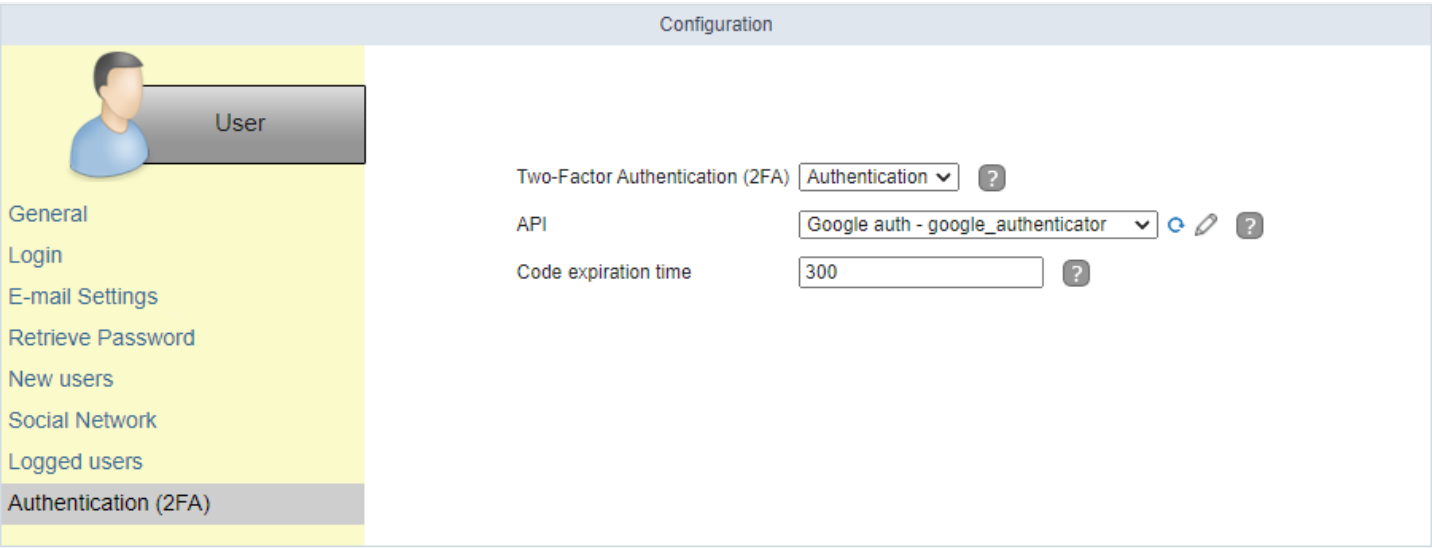


- **Autenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **SMS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **E-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

API

Nesta opção você seleciona a API criada anteriormente para ser usada para enviar o código.

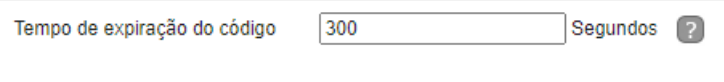
Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.



NOTA: Esta opção só está disponível se você tiver uma API criada.

Tempo de expiração do código

Nesta opção, você irá definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.

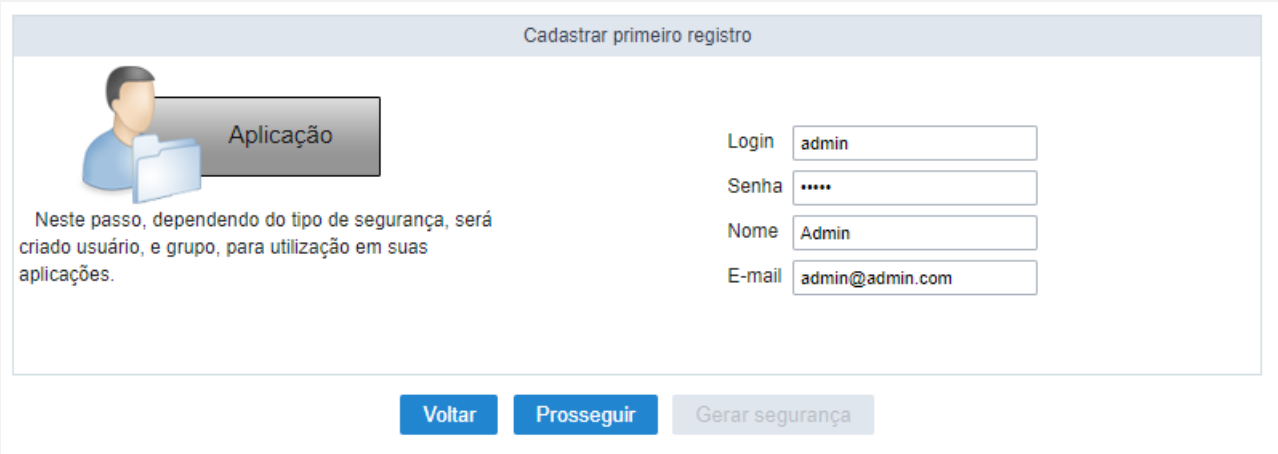


EX:

- 120 = 2 minutos
- 300 = 5 minutos

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.



- **Login:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **Senha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **Nome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **E-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: Salvar Perfil.

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.



Incluir Aplicações: Quando selecionada esta opção, todas as aplicações existentes no projeto serão incluídas no módulo de segurança.

Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.

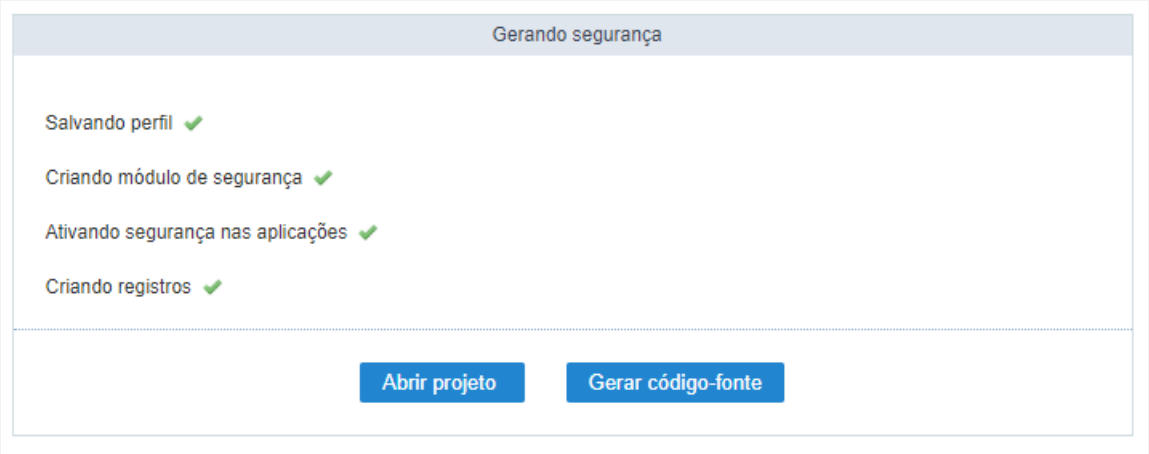


- **Salvar Pefil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Alvo:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
    - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
    - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
    - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Gerando Segurança.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança por Grupo

Utilizando o módulo de segurança por aplicação, é criada uma restrição de acesso as aplicações de acordo com os grupos de usuários, nesta opção o administrador deve informar quais aplicações podem ser acessadas pelos grupos criados, e deve definir quais grupos cada usuário deve participar.

As tabelas de usuários logados e redes sociais de usuário são criadas apenas quando se ativam as opções **Proteger usuários logados** e **Utilizar redes sociais**, respectivamente.

NOTA: Para aqueles que desejam criar as tabelas com antecedência para utilizar na criação do módulo, apenas a tabela de usuários é obrigatória.

Veja abaixo todas as tabelas criadas para este tipo de módulo de segurança:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
   "login" TEXT NOT NULL,
   "pswd" TEXT NOT NULL,
   "name" TEXT,
   "email" TEXT,
   "active" TEXT,
   "activation_code" TEXT,
   "priv_admin" TEXT,
   "mfa" TEXT,
   "picture" BLOB,
   PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
   "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
   "description" TEXT,
   UNIQUE ("description")
)
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

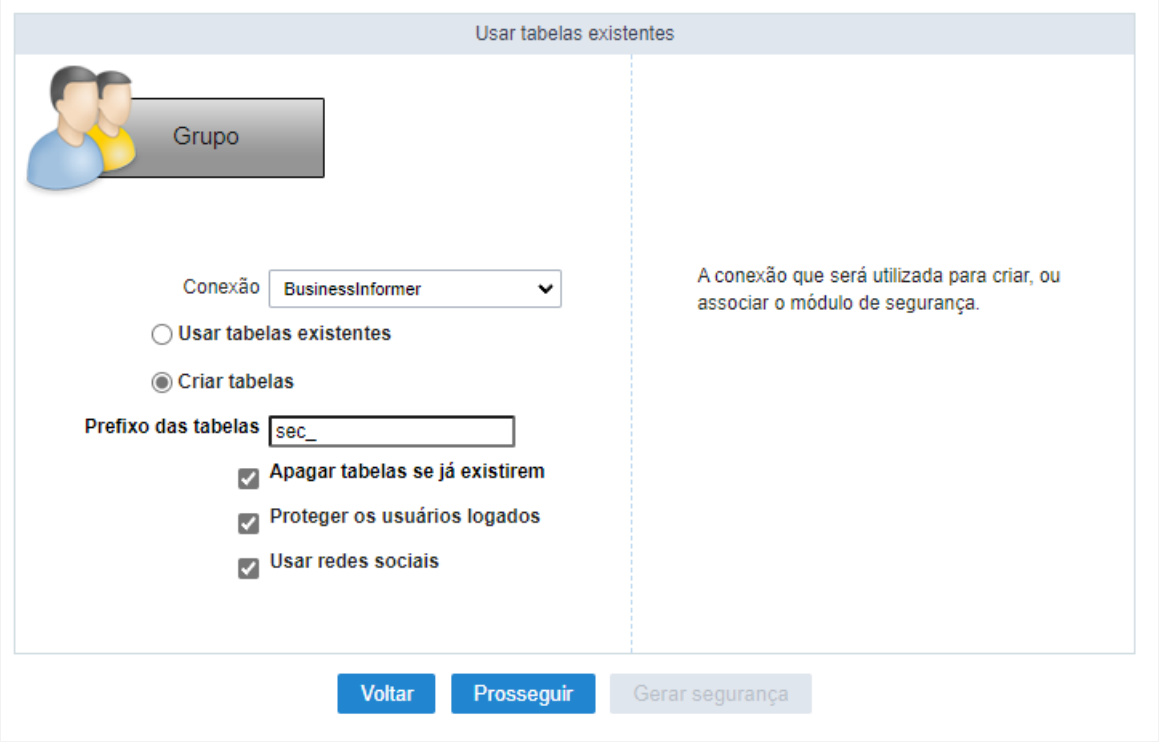
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
set_name TEXT NOT NULL,
set_value TEXT,
PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tabelas Existentes



- **Conexão:** Defina a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, clique aqui e veja como realizar isto.

- **Usar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, clique aqui.

- **Criar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

- **Prefixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa `sec__`.

- **Apagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **Proteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

- **Usar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do

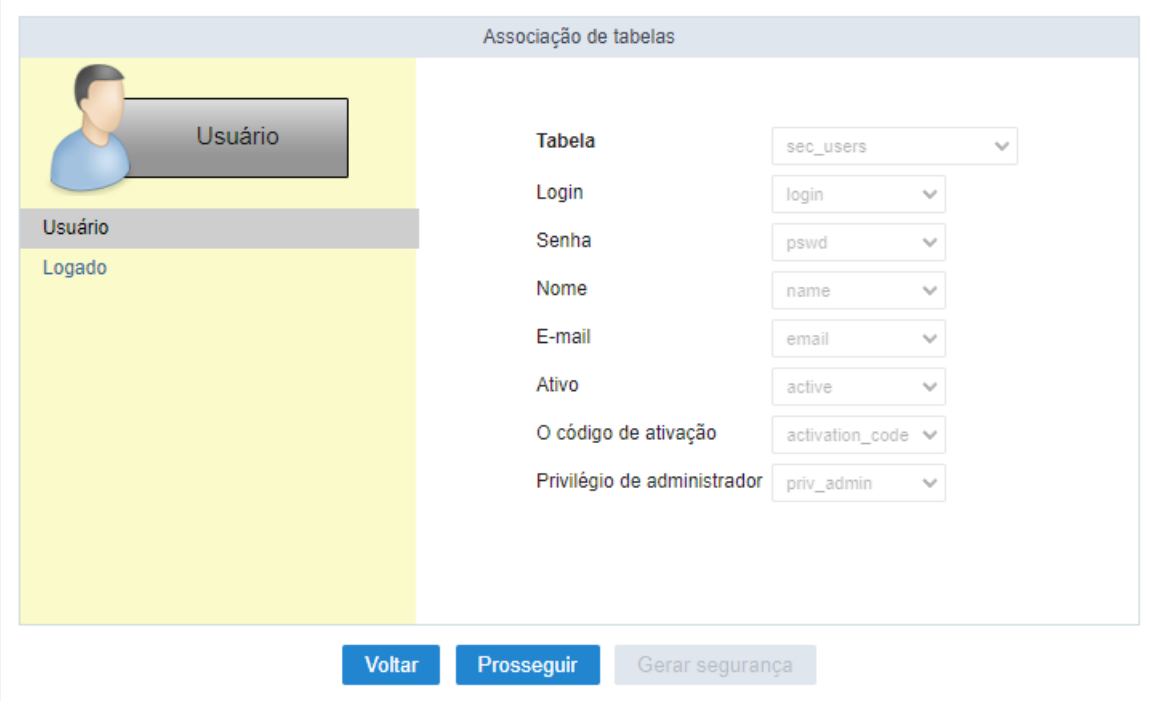
sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

O próximo passo é a associação das tabelas que serão utilizadas no módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Associação de tabelas.

Associação de tabelas



Esta etapa é essencial se a opção **"Usar tabelas existentes"** for selecionada.

Neste caso, você deve associar os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

NOTA: Se você selecionou a opção **"Criar tabelas"**, no passo anterior, os campos são automaticamente associados.

Se você optar por criar as tabelas com antecedência, veja abaixo como tabelas e campos locais:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT,
    UNIQUE ("description")
)
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

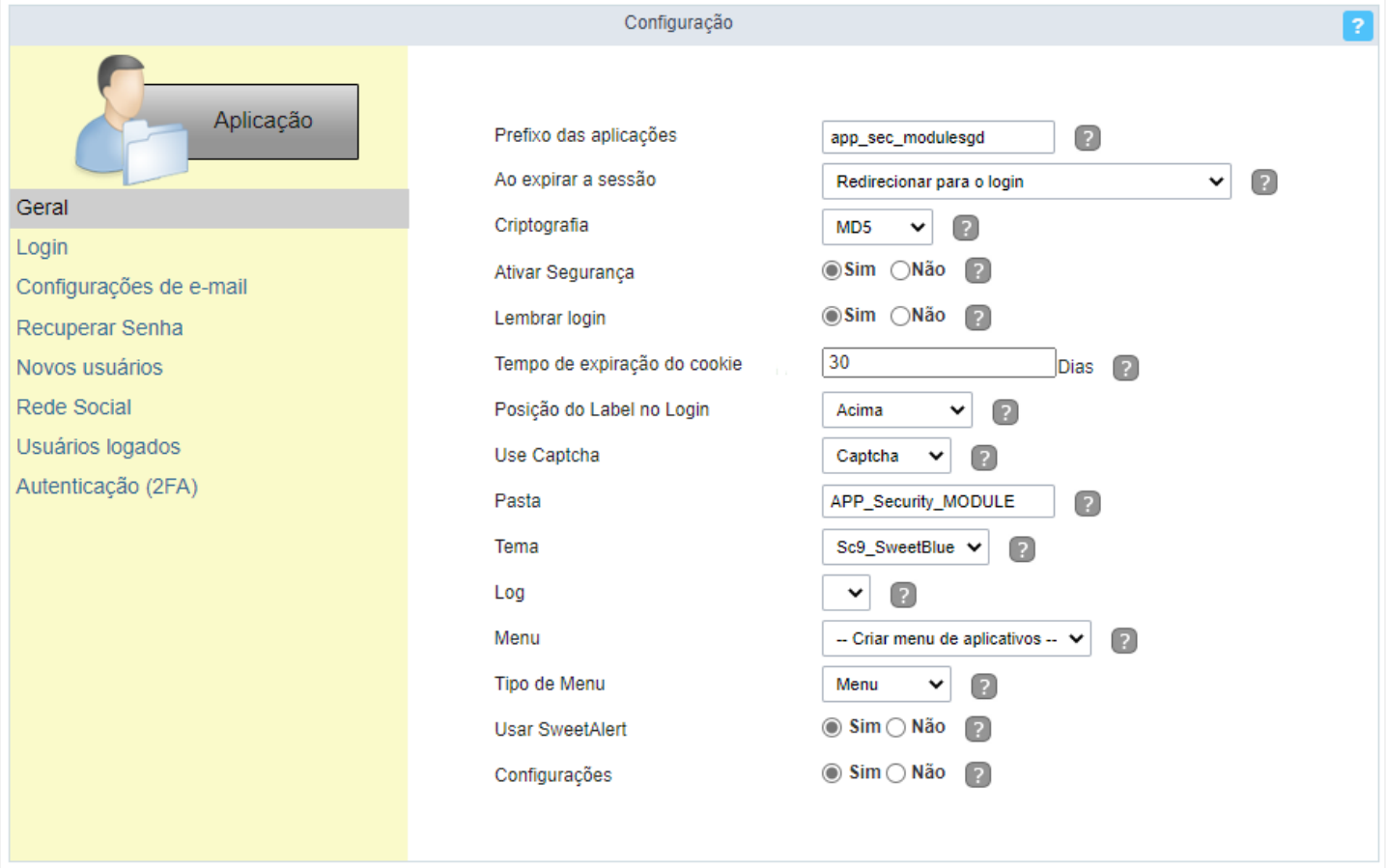
sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Configuração.

Geral



Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito

logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **reCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA.

- **Site Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, ele cria uma nova Aplicação de Menu.

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o "confirmar " e "alert" do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **Ação para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
  - **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
  - **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
  - **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Lembrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **Tempo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **Recuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **Novos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **Brute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **Tempo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **Tentativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **2F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **Tempo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Usuário

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **Mostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Configurações de E-mail



Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança.

Este e-mail será usado nas opções:

- Todas as opções de **Recuperar Senha**
- **Novo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Customizado

Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

- **O servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
  - **EX:** `smtp.mail.yahoo.com`
- **Porta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.
- **Conexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **SMTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
  - **EX:** `scriptcase@yahoo.com`
- **Senha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **SMTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

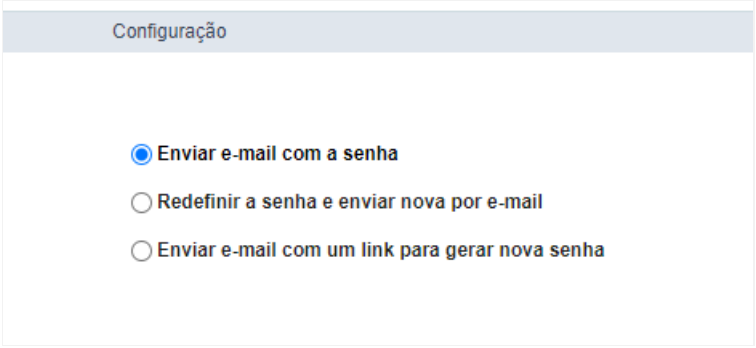
Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Recuperar Senha

Ela define o método de recuperação de senha no projeto.



IMPORTANTE: As opções de recuperação de senha funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado, favor verificar as configurações de e-mail.

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

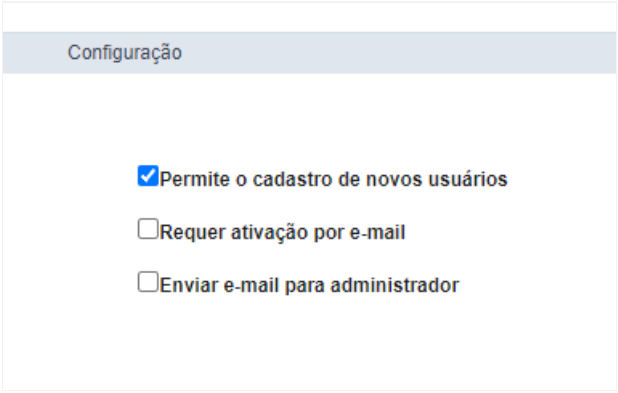
Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.

NOTA: As opções de ativação por e-mail e envio de e-mail para administração funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado corretamente, acesse as Configurações de E-mail para configurá-lo.



Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

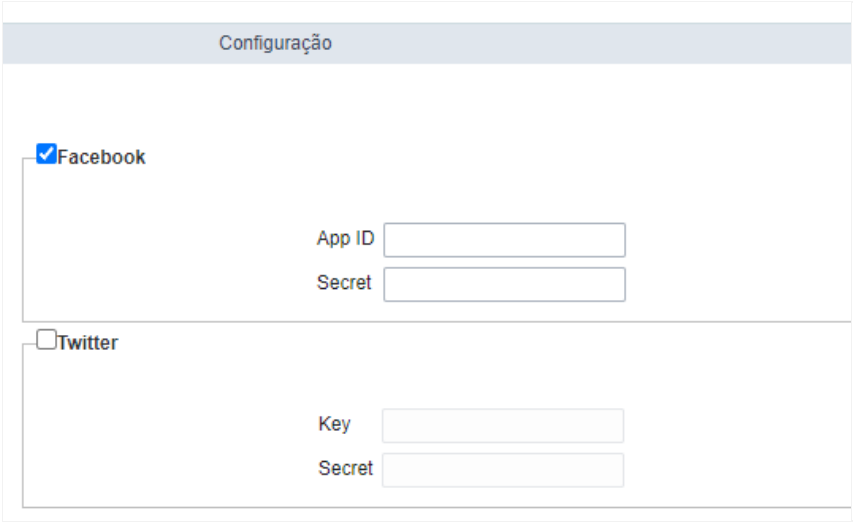
Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Rede Social

Permite a utilização do **Facebook** e **Twitter** para a realização de login no módulo de segurança.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social a opção de **Login Template** não estará disponível.



Facebook

Ativa o login através do facebook. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtensão do **App ID** e **Secret**

Veja como gerar as credênciais do facebook

App ID

Informe o **ID do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Twitter

Ativa o login através do Twitter. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtensão do **App ID** e **Secret**

App ID

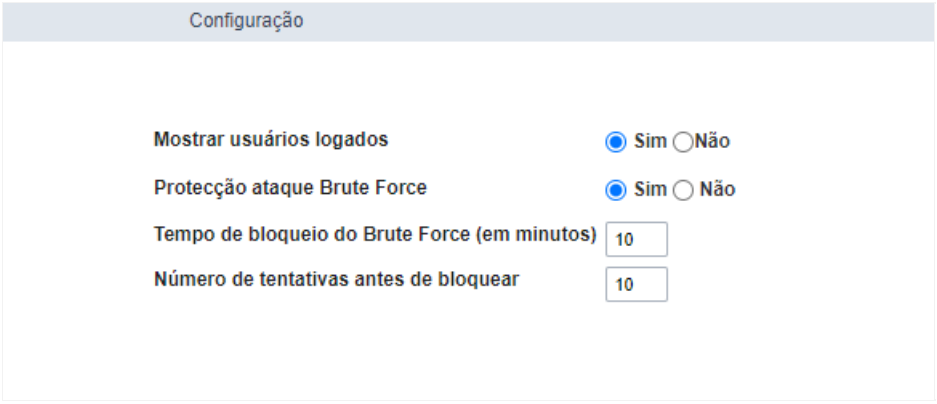
Informe o **ID do Aplicativo**.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo**

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.



NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Rute estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

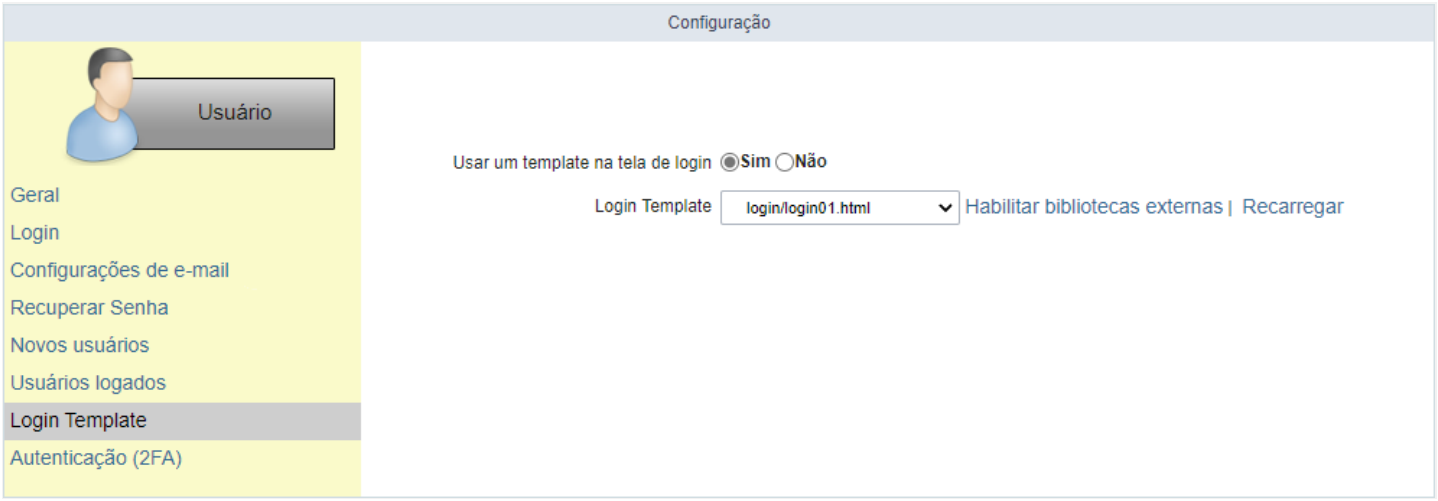
Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve está habilitada para utilização no projeto. Veja como habilitar uma biblioteca externa.

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.



Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

- **Não:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **Sim:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

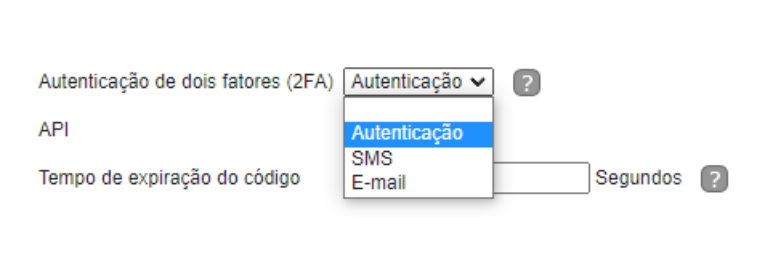
É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **Habilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerênciamento da biblioteca externa.
- **Recarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

Autenticação (2FA)

Autenticação de dois fatores (2FA)

Nesta opção o usuário irá selecionar o tipo de autenticação de 2 fatores a ser usado no módulo de segurança para ser notificado. Existem três opções para configuração:

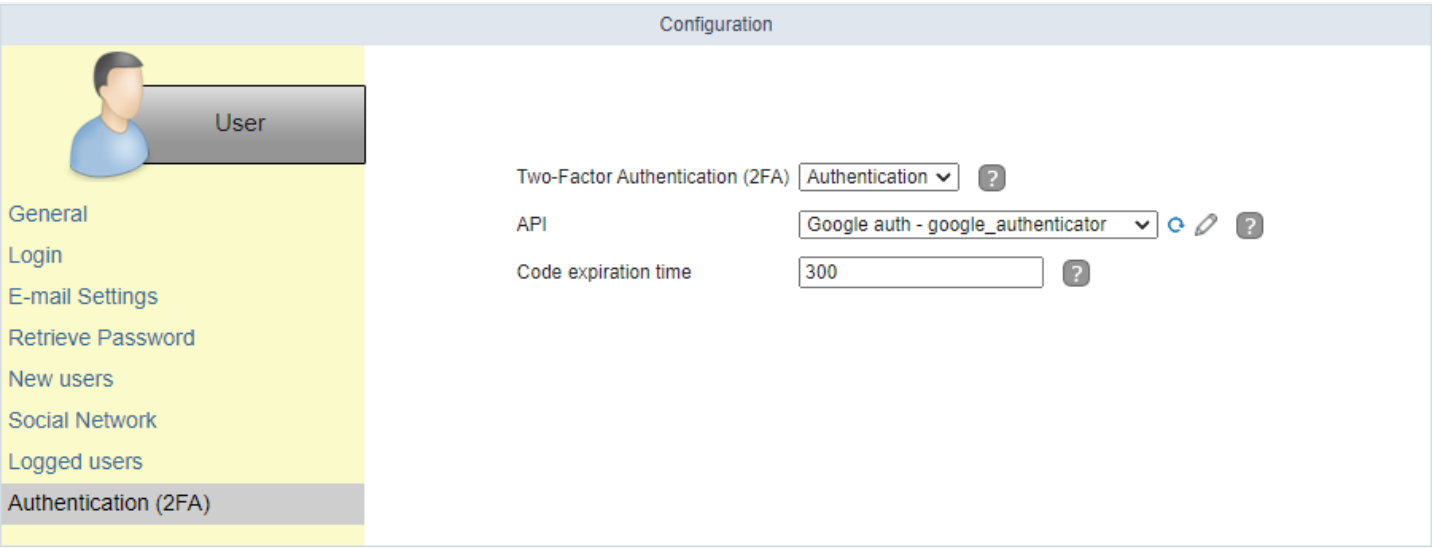


- **Autenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **SMS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **E-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

API

Nesta opção você seleciona a API criada anteriormente para ser usada para enviar o código.

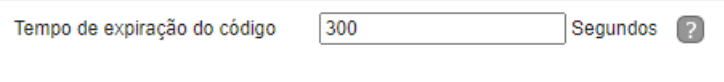
Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.



NOTA: Esta opção só está disponível se você tiver uma API criada.

Tempo de expiração do código

Nesta opção, você irá definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.

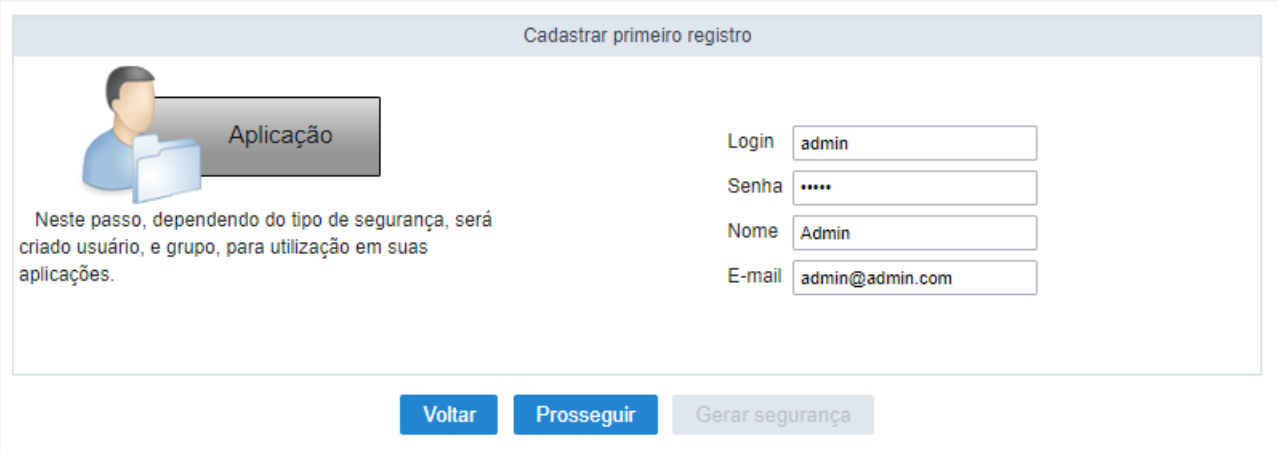


EX:

- 120 = 2 minutos
- 300 = 5 minutos

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.



- **Login:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **Senha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **Nome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **E-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: Salvar Perfil.

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.



Incluir Aplicações: Quando selecionada esta opção, todas as aplicações existentes no projeto serão incluídas no módulo de segurança.

Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.

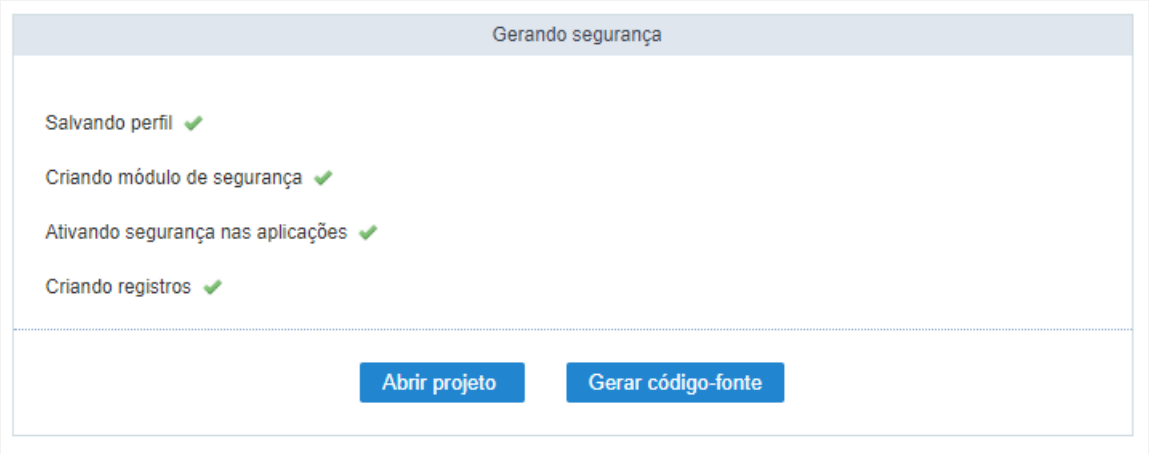


- **Salvar Pefil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Alvo:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
    - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
    - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
    - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Gerando Segurança.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

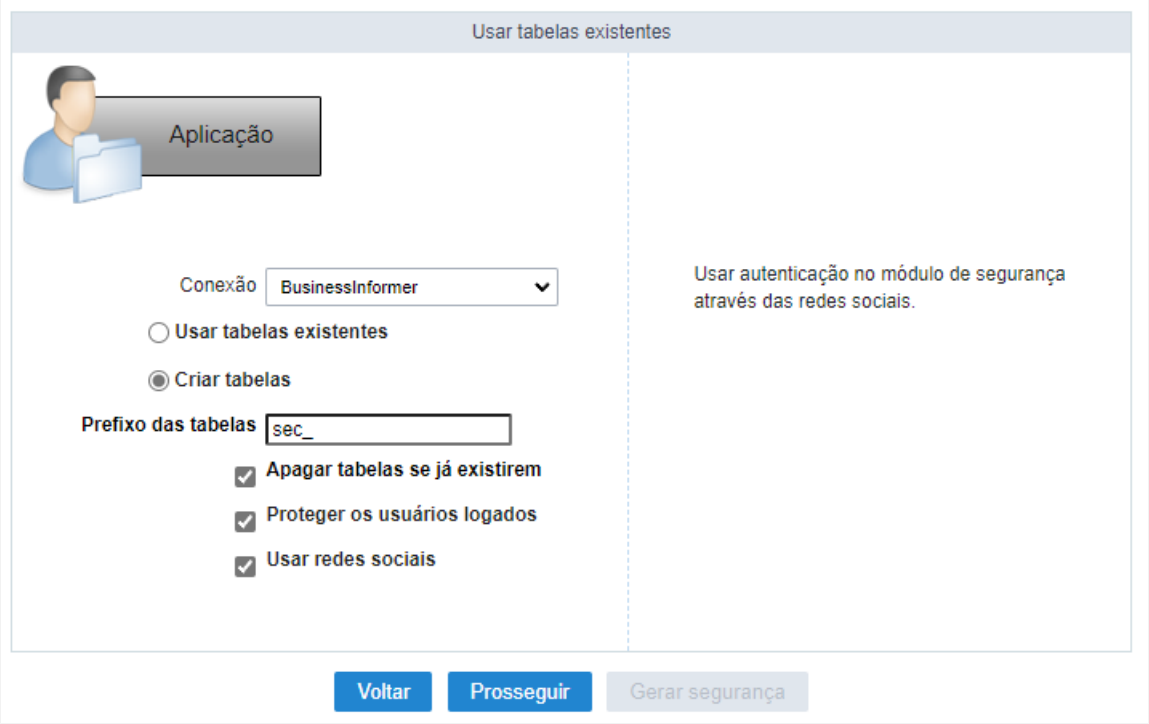
O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança LDAP - Apenas Autenticar

No usuário Ldap Only Authenticate, todos os usuários cadastrados têm acesso aos aplicativos do sistema, funcionando apenas como autenticação do usuário.

Este tipo de segurança não necessita da criação de nenhuma tabela, sendo todo o controle de acesso do usuário realizado pelo servidor Ldap.

Usar Tabelas Existentes



- **Conexão:** Defina a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, clique aqui e veja como realizar isto.

- **Usar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, clique aqui.

- **Criar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

- **Prefixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa `sec__`.

- **Apagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **Proteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

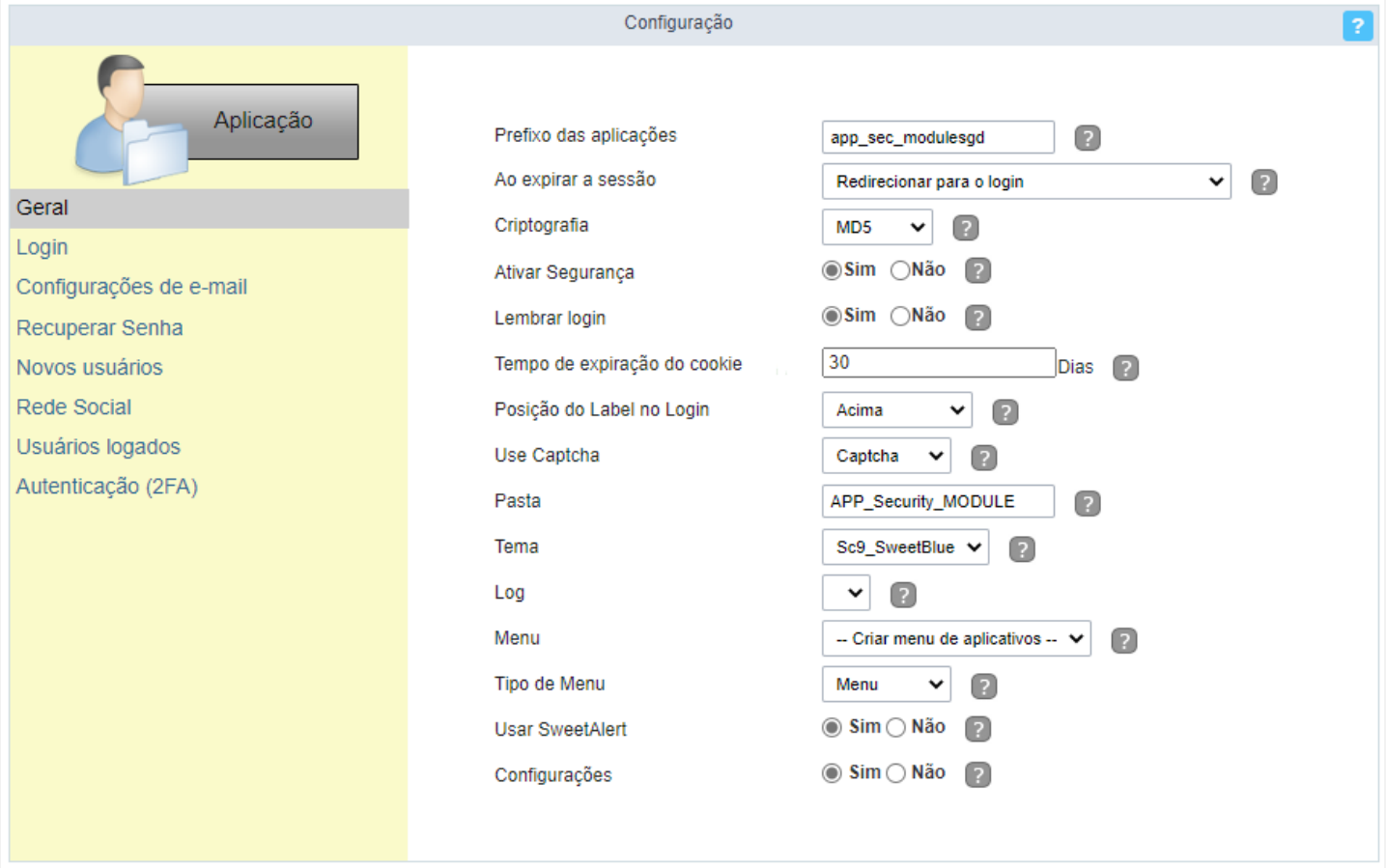
Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

- **Usar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

Geral



Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito

logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **reCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA.

- **Site Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, ele cria uma nova Aplicação de Menu.

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o "confirmar " e "alert" do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **Ação para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
  - **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
  - **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
  - **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Lembrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **Tempo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **Recuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **Novos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **Brute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **Tempo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **Tentativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **2F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **Tempo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Usuário

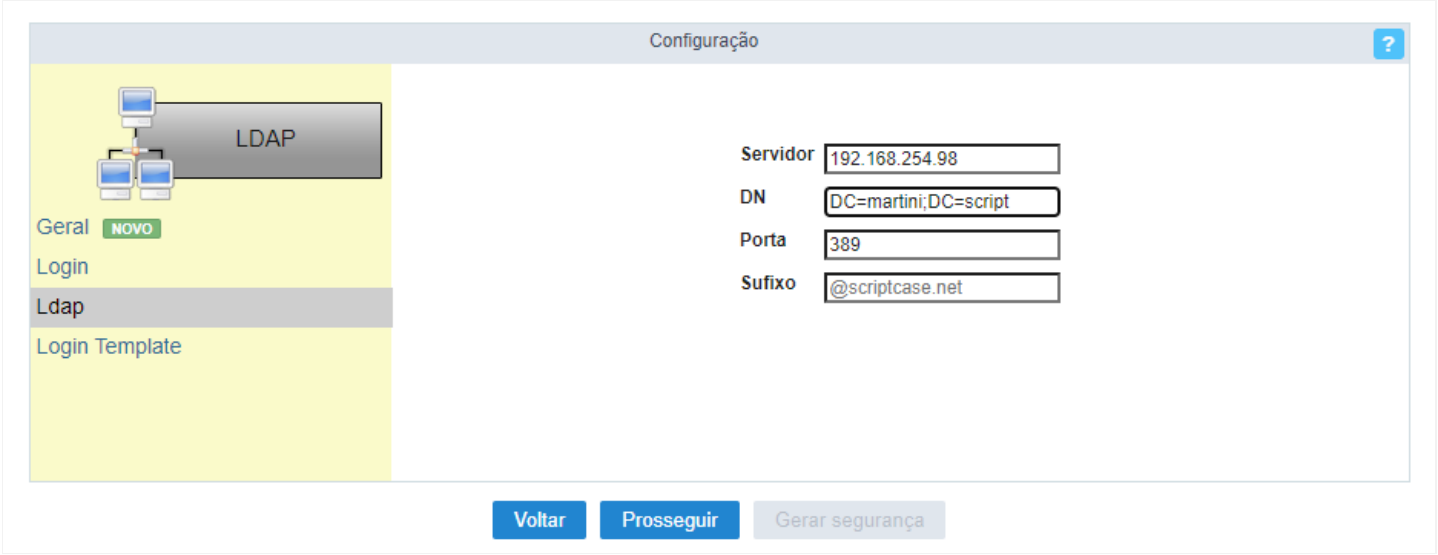
- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **Mostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

LDAP

Nas configurações LDAP é necessário informar os dados de acesso ao servidor previamente configurado.



Servidor

Digite aqui o IP do servidor LDAP.

DN

Digite os atributos de entrada.

Porta

Entre aqui a porta de acesso ao servidor. **A porta padrão é 389.**

Sufixo

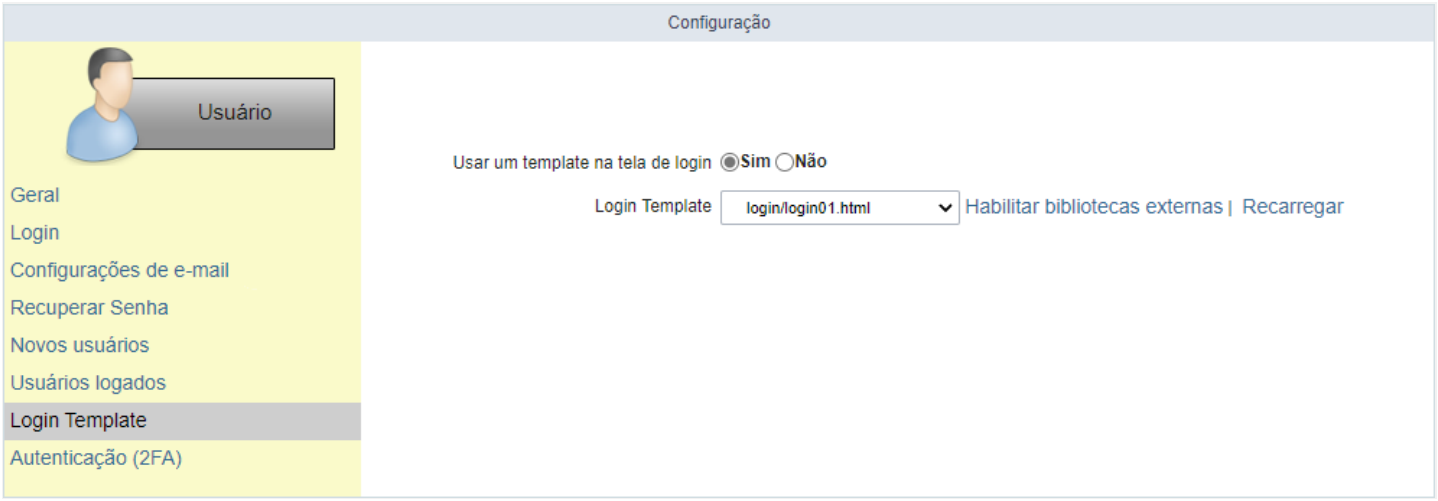
Digite o sufixo do usuário.

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve está habilitada para utilização no projeto. Veja como habilitar uma biblioteca externa.

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.



Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

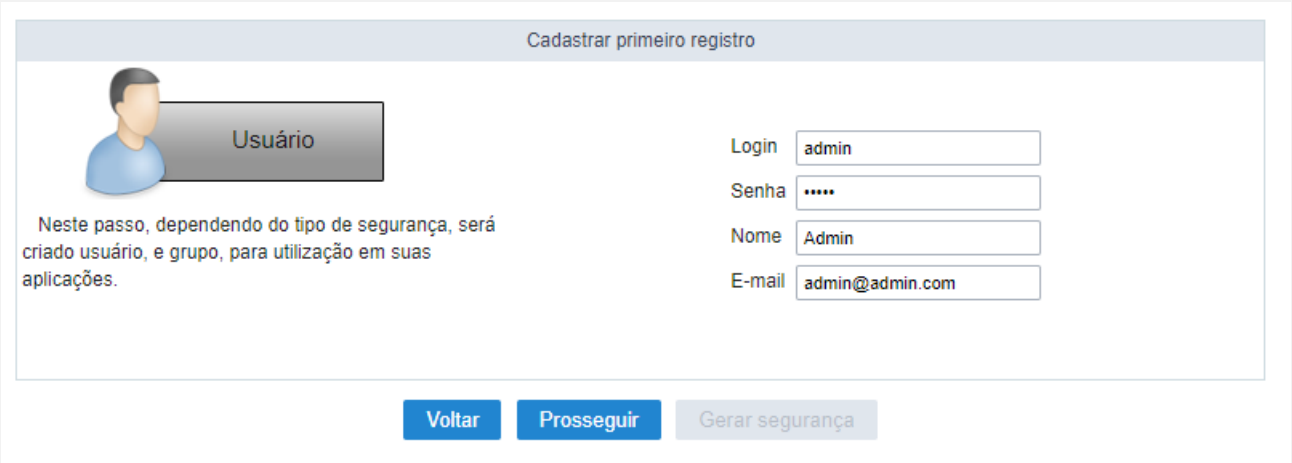
- **Não:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **Sim:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **Habilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerênciamento da biblioteca externa.
- **Recarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.



- **Login:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **Senha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **Nome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **E-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em [Configurações][anc_tabela2].

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: Salvar Perfil.

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.

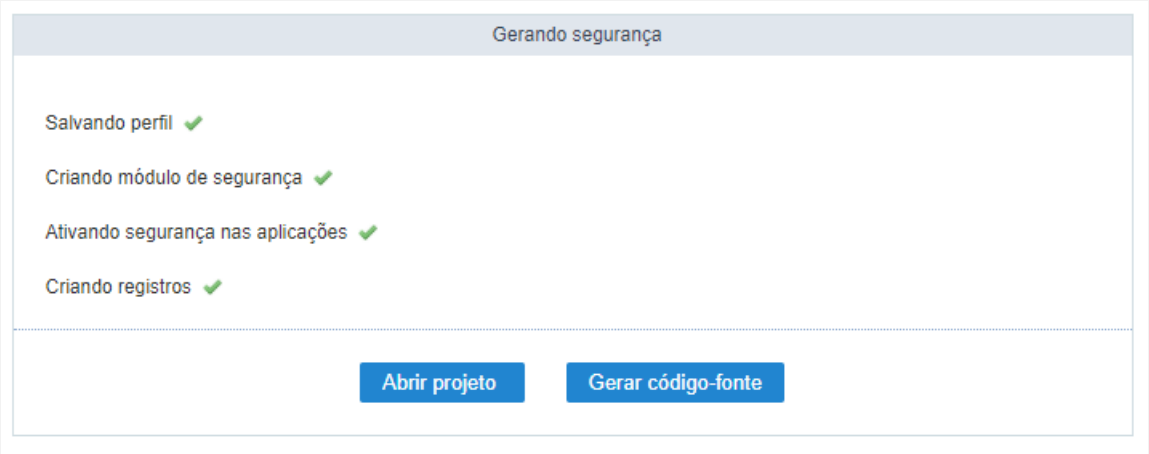


- **Salvar Pefil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Alvo:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
    - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
    - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
    - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Gerando Segurança.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança LDAP - Controle Total

Na segurança LDAP, todos os usuários registrados têm acesso às aplicações do sistema, funcionando apenas como autenticação do usuário.

Para aqueles que querem criar as tabelas com antecedência, usuários, aplicativos, grupos, usuários_grupos e grupos_tabelas é obrigatório.

Veja abaixo todas as tabelas criadas para este tipo de segurança:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

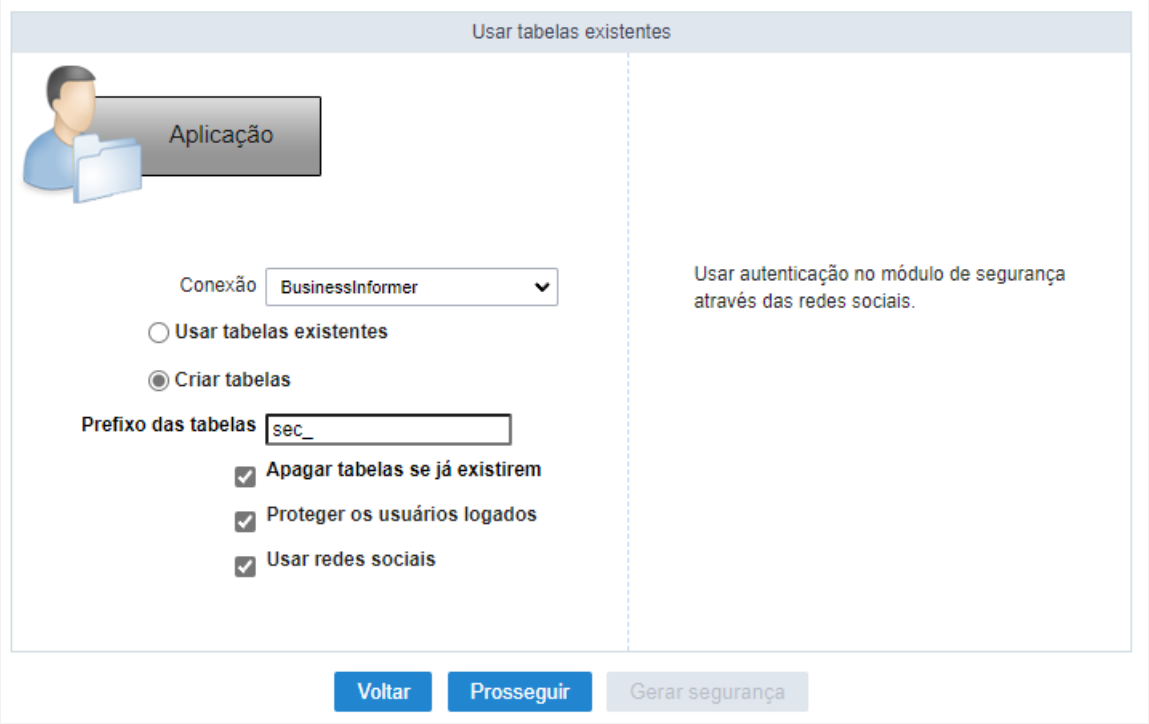
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
set_name TEXT NOT NULL,
set_value TEXT,
PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tabelas Existentes



- **Conexão:** Defina a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, clique aqui e veja como realizar isto.

- **Usar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, clique aqui.

- **Criar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

- **Prefixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa `sec__`.

- **Apagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **Proteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

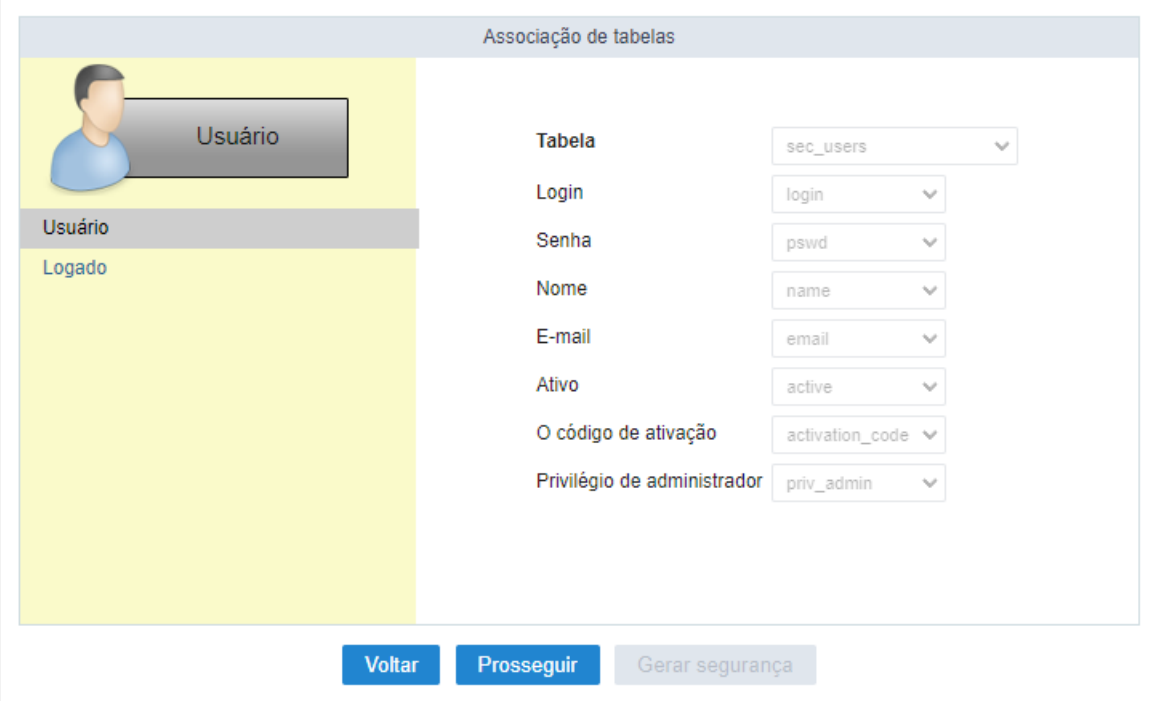
- **Usar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

O próximo passo é a associação das tabelas que serão utilizadas no módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Associação de tabelas.

Associação de tabelas



Esta etapa é essencial se a opção **"Usar tabelas existentes"** for selecionada.

Neste caso, você deve associar os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

NOTA: Se você selecionou a opção **"Criar tabelas"**, no passo anterior, os campos são automaticamente associados.

Se você optar por criar as tabelas com antecedência, veja abaixo como tabelas e campos locais:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

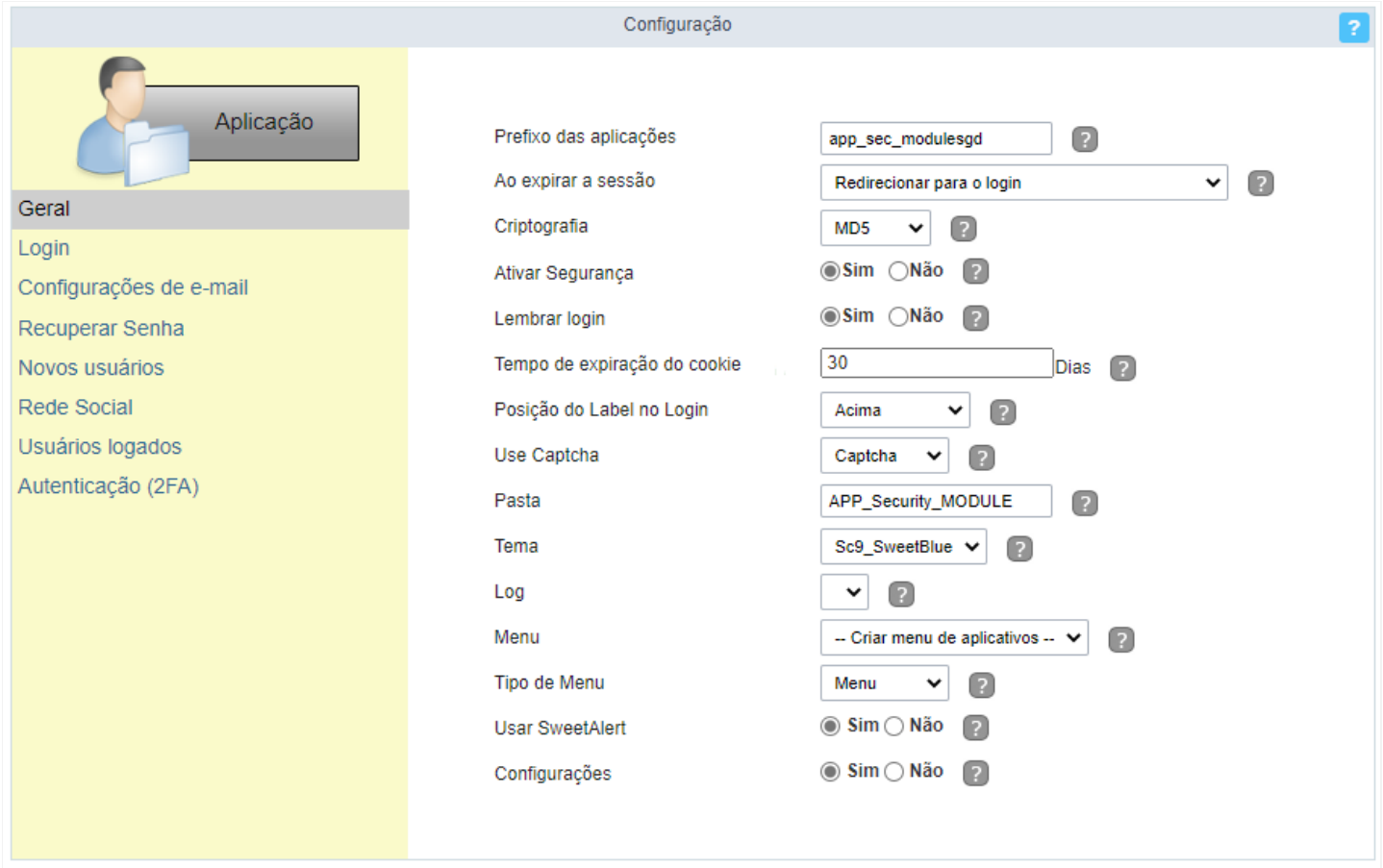
sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Configuração.

Geral


Configuração
Aplicação
Geral
Login
Configurações de e-mail
Recuperar Senha
Novos usuários
Rede Social
Usuários logados
Autenticação (2FA)
Prefixo das aplicações
app_sec_modulesgd
Ao expirar a sessão
Redirecionar para o login
Criptografia
MD5
Ativar Segurança
Sim
Não
Lembrar login
Sim
Não
Tempo de expiração do cookie
30
Dias
Posição do Label no Login
Acima
Use Captcha
Captcha
Pasta
APP_Security_MODULE
Tema
Sc9_SweetBlue
Log
Menu
-- Criar menu de aplicativos --
Tipo de Menu
Menu
Usar SweetAlert
Sim
Não
Configurações
Sim
Não


Configuração
Aplicação
Geral
Login
Configurações de e-mail
Recuperar Senha
Novos usuários
Rede Social
Usuários logados
Autenticação (2FA)
Prefixo das aplicações
app_sec_modulesgd
Ao expirar a sessão
Redirecionar para o login
Criptografia
MD5
Ativar Segurança
Sim
Não
Lembrar login
Sim
Não
Tempo de expiração do cookie
30
Dias
Posição do Label no Login
Acima
Use Captcha
Captcha
Pasta
APP_Security_MODULE
Tema
Sc9_SweetBlue
Log
Menu
-- Criar menu de aplicativos --
Tipo de Menu
Menu
Usar SweetAlert
Sim
Não
Configurações
Sim
Não

Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **reCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA.

- **Site Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **Secret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, ele cria uma nova Aplicação de Menu.

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar “ e “alert” do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **Ação para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
  - **Nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
  - **Redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
  - **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **Lembrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **Tempo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **Recuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **Novos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **Brute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **Tempo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **Tentativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **2F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **Tempo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Usuário

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **O tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **O tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **Os caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
    - **Todos:** Aceita todos os valores.
    - **Selecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **Mostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Configurações de E-mail



Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança.

Este e-mail será usado nas opções:

- Todas as opções de **Recuperar Senha**
- **Novo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Customizado

Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

- **O servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
  - **EX:** `smtp.mail.yahoo.com`
- **Porta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.
- **Conexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **SMTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
  - **EX:** `scriptcase@yahoo.com`
- **Senha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **SMTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

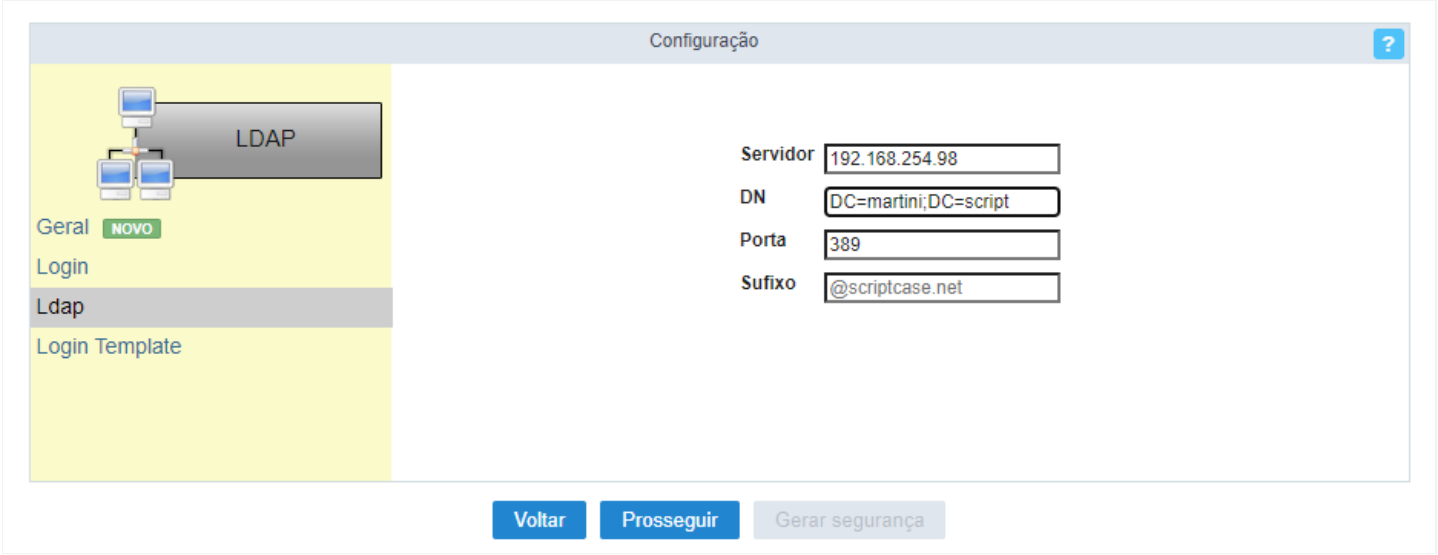
Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

LDAP

Nas configurações LDAP é necessário informar os dados de acesso ao servidor previamente configurado.



Servidor

Digite aqui o IP do servidor LDAP.

DN

Digite os atributos de entrada.

Porta

Entre aqui a porta de acesso ao servidor. **A porta padrão é 389.**

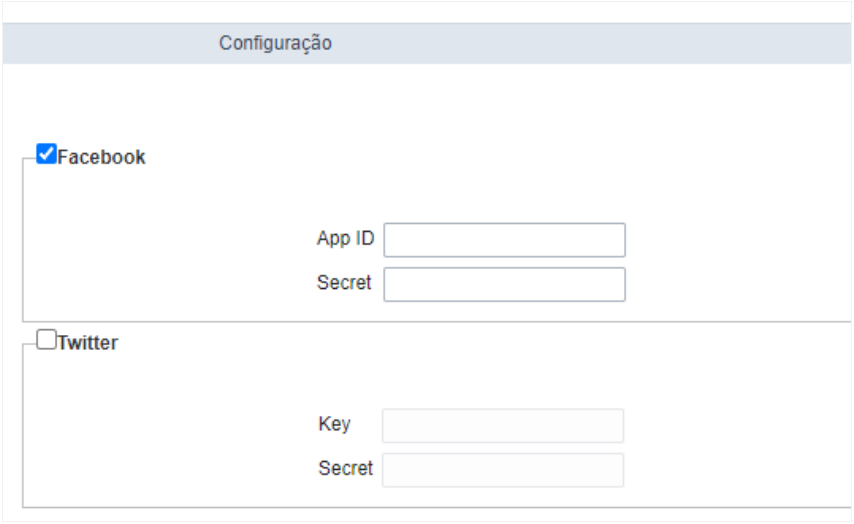
Sufixo

Digite o sufixo do usuário.

Rede Social

Permite a utilização do **Facebook** e **Twitter** para a realização de login no módulo de segurança.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social a opção de **Login Template** não estará disponível.



Facebook

Ativa o login através do facebook. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtensão do **App ID** e **Secret**

Veja como gerar as credênciais do facebook

App ID

Informe o **ID do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Twitter

Ativa o login através do Twitter. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtensão do **App ID** e **Secret**

App ID

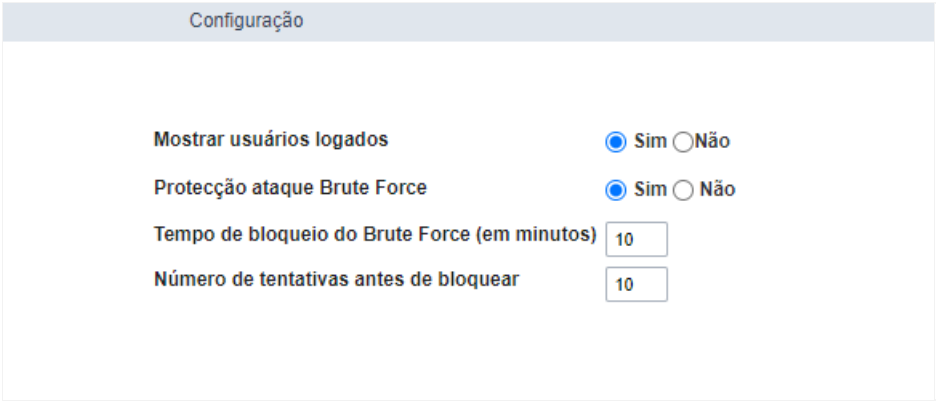
Informe o **ID do Aplicativo**.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo**

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.



NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Rute estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

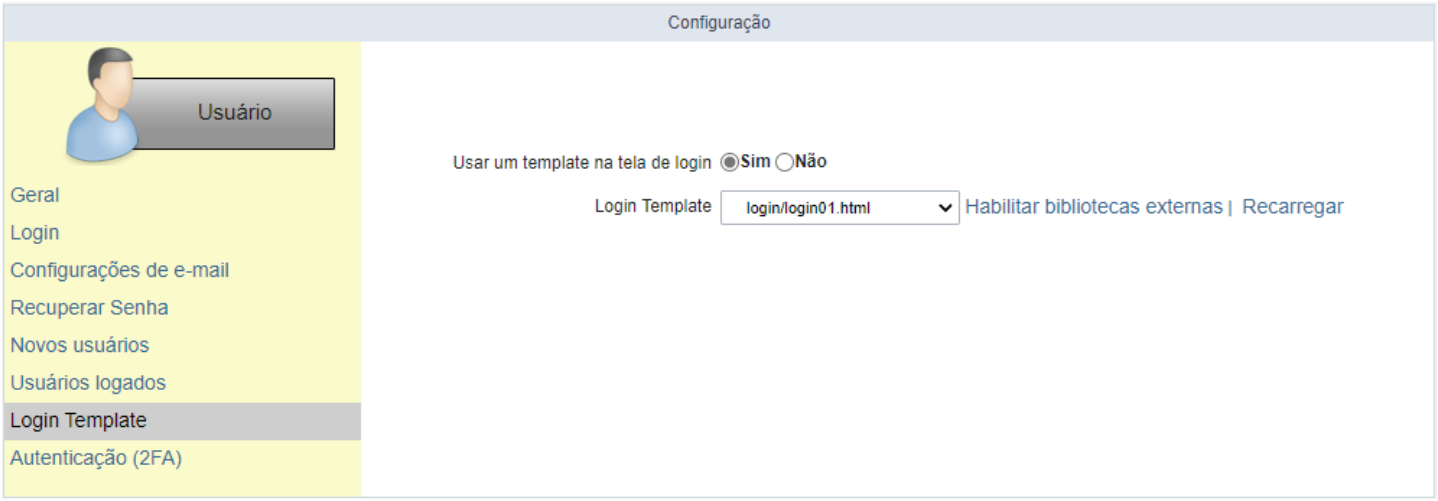
Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve está habilitada para utilização no projeto. Veja como habilitar uma biblioteca externa.

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.



Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

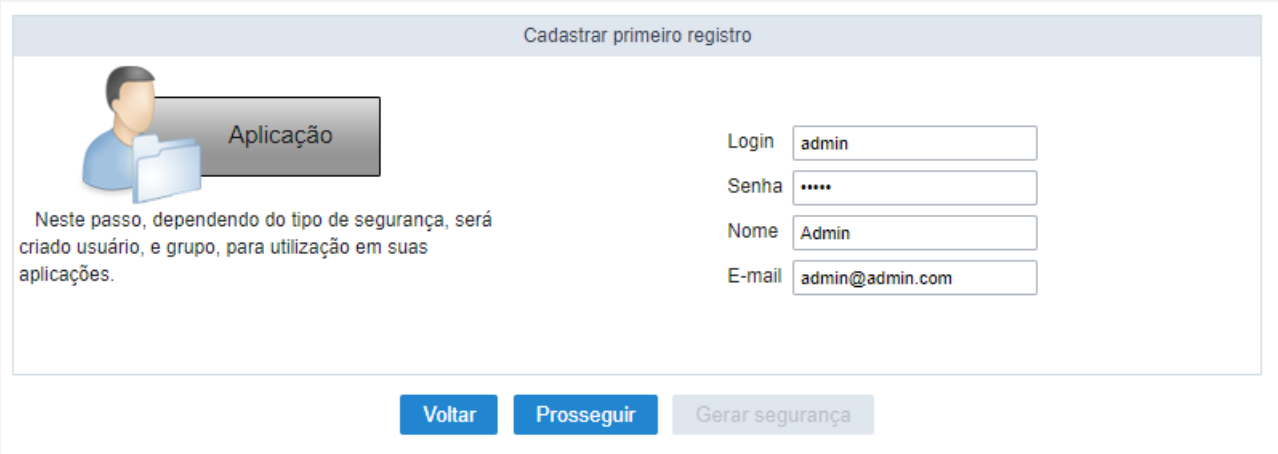
- **Não:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **Sim:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **Habilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerênciamento da biblioteca externa.
- **Recarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.



- **Login:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **Senha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
  - Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **Nome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **E-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: Salvar Perfil.

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.



Incluir Aplicações: Quando selecionada esta opção, todas as aplicações existentes no projeto serão incluídas no módulo de segurança.

Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.

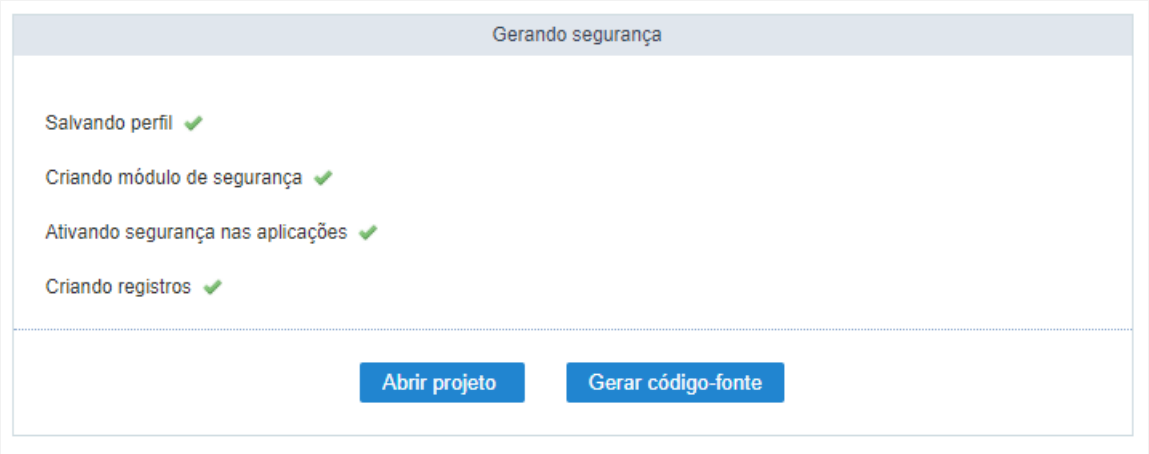


- **Salvar Pefil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Alvo:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
    - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
    - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
    - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Gerando Segurança.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

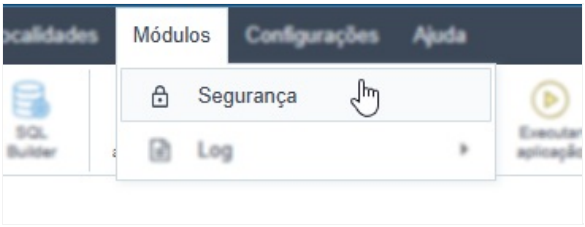
O **Módulo de Segurança** gera automaticamente um conjunto de aplicações utilizadas no gerenciamento da segurança do sistema. Este gerador cria toda a validação de acesso e uso das aplicações, além de opções como: *recuperação de senha*, *autenticação de dois fatores*, *cadastro de novos usuários*, *login com rede social*, entre outros recursos disponíveis para configuração.

Os recursos devem ser configurados pelo desenvolvedor no processo de criação do módulo de acordo com a definição do sistema.

Com o **Novo Módulo de Segurança**, todas as configurações definidas na criação também estarão disponíveis na aplicação **Configuração**, desde que seja habilitada pelo desenvolvedor, permitindo assim que o usuário administrador do sistema configure/altere as definições utilizadas pelo desenvolvedor na criação do no módulo.

Com o novo módulo, alterações como configuração de e-mail, API de autenticação, tamanho de senha, uso de captcha, entre outras opções, passaram a ficar disponíveis dentro do próprio sistema.

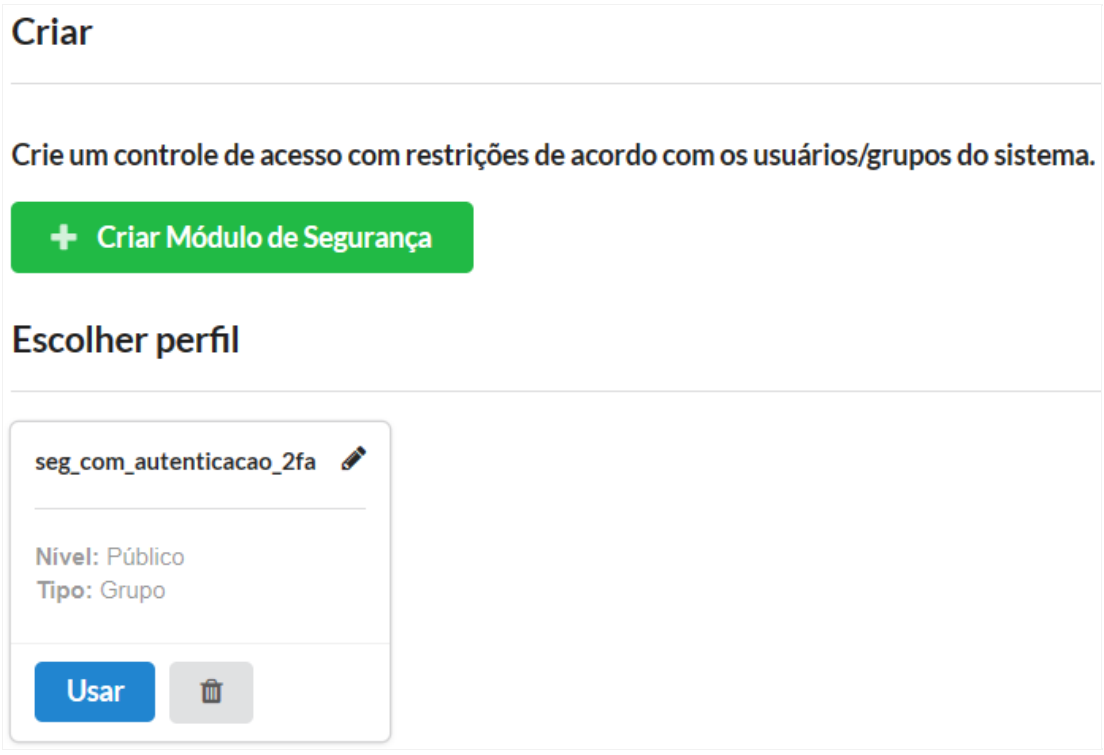
O gerador de segurança está disponível no menu: **Módulos > Segurança**.



Criar / Escolher Perfil

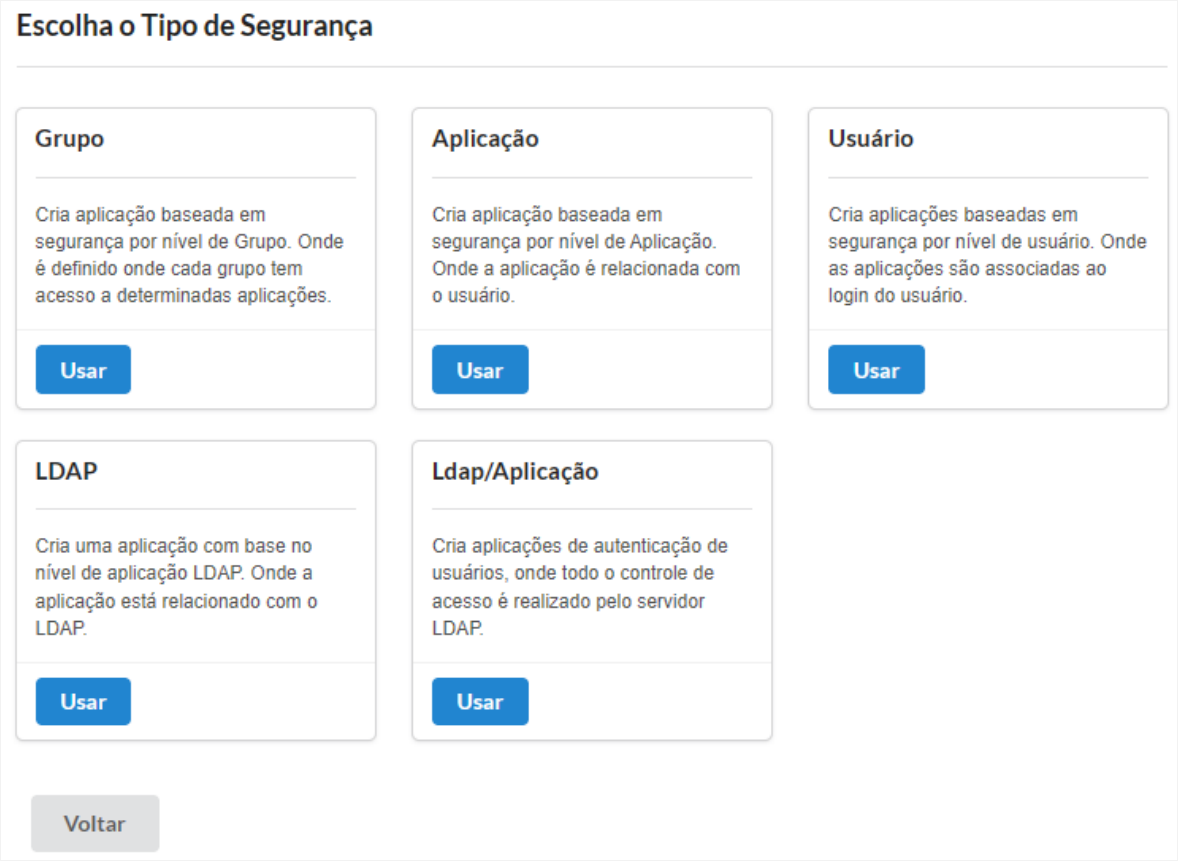
Nesta tela, será exibido o botão **Criar Módulo de Segurança** (para criação de um novo módulo em branco) e os perfis salvos, dos módulos criados anteriormente. Estes perfis armazenam as configurações realizadas na criação do módulo, desta forma, ao selecionar algum perfil as opções de configuração virão preenchidas.

A página **Criar/Escolher Perfil** será aberta caso exista algum perfil de segurança salvo, caso contrário, o módulo de segurança será aberto já na tela **Tipos de segurança**



Tipos de segurança

Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar o tipo de segurança que deseja criar, de acordo com a necessidade do sistema.



Os tipos de segurança são: Grupo, Aplicação, Usuário, LDAP e LDAP/Aplicação. Todos disponibilizam recursos semelhantes de configuração, a principal diferença entre eles está na forma como o controle de acesso e permissão de uso das aplicações são aplicadas aos usuários.

Grupo

Neste tipo de segurança, as permissões de acesso e utilização do sistema serão atribuídas a grupos de usuários, por exemplo: *Administradores*, *Funcionários* e *Clientes*.

Os usuários terão suas permissões de acesso de acordo com os grupos que fazem parte. Um usuário no grupo Administrador terá acesso total ao sistema (relatório de vendas, controle de usuário), já um usuário no grupo cliente teria acesso apenas a loja e a configuração do perfil.

Clique aqui para acessar a documentação detalhada do Módulo de Segurança por Grupo

Aplicação

A segurança por aplicação funciona de forma semelhante a de grupo, com permissões de acesso e utilização do sistema, a diferença está na forma como essas permissões serão aplicadas. Neste tipo de segurança, o administrador terá que definir as permissões de uso do sistema individualmente, por usuário.

Clique aqui para acessar a documentação detalhada do **Módulo de Segurança por Aplicações**.

Usuário

O módulo por usuário possui apenas o controle básico de acesso ao sistema. Neste tipo de segurança, não é possível definir níveis de acesso, todos os usuários terão acesso a todas as aplicações do sistema.

Clique aqui para acessar a documentação detalhada do **Módulo de Segurança por Usuário**.

LDAP

Este módulo de segurança funciona de forma semelhante a segurança por usuário, realizando apenas o controle de acesso ao sistema, sem níveis de acesso, porém utilizando um servidor LDAP.

Clique aqui para acessar a documentação detalhada do Módulo de segurança do tipo **Ldap**.

LDAP/Aplicação

Este tipo de segurança com LDAP funciona como o módulo de segurança por grupo, onde o administrador define as permissões de acesso e utilização do sistema a um grupo de usuários, porém utilizando um servidor LDAP.

Clique aqui para acessar a documentação detalhada do Módulo de segurança do tipo **Ldap/Aplicação**.}

Visão Geral

No **Módulo de segurança por grupo**, o administrador do sistema tem a capacidade de restringir o acesso a diferentes aplicações com base nos grupos de usuários predefinidos. Isso significa que cada grupo pode ter permissões específicas para acessar determinadas funcionalidades ou áreas do sistema, oferecendo um controle preciso sobre as ações permitidas para cada conjunto de usuários.

Confira abaixo as tabelas que serão criadas em sua base de dados, ao configurar um módulo de segurança.

As tabelas **sec_logged** (Usuário logado) e **sec_users_social** (Autenticação com Rede Social) serão criadas caso estes recursos sejam habilitados, a criação das demais tabelas é obrigatória.

sec_users (Usuário)

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_groups (Grupo)

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT
);
```

sec_apps (Aplicações)

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_users_apps (Usuário/Aplicação)

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
);
```

sec_groups_apps (Grupo/Aplicações)

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
);
```

sec_logged (Logado)

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social (Redes Sociais)

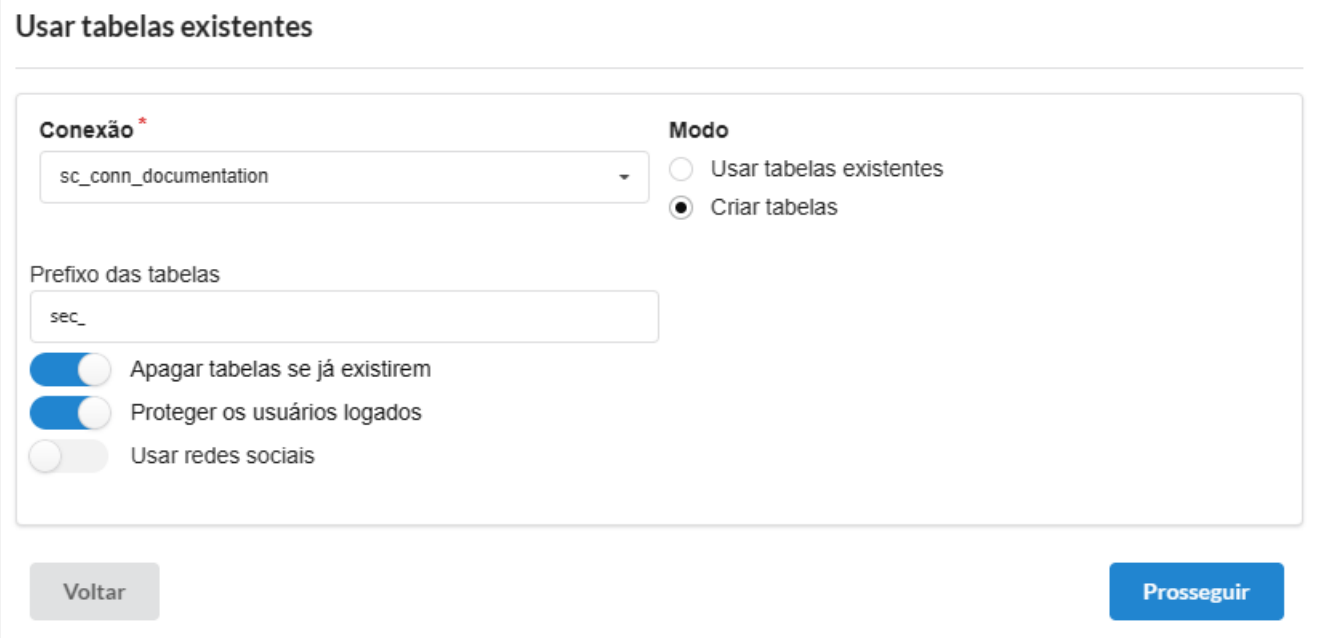
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

Esta tabela será criada ao habilitar a opção **Utilizar redes sociais**.

sec_settings (Configurações)

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    "set_name" TEXT NOT NULL,
    "set_value" TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Usar tabelas existentes



Conexão

Define a conexão que será utilizada para a criação das tabelas do módulo de segurança.

Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Modo

Usar tabelas existentes

Ao utilizar esta opção, o desenvolvedor deve possuir em sua base de dados as tabelas necessárias para a criação do módulo de segurança.

Clique aqui para conferir as tabelas necessários para este tipo de segurança.

Criar tabelas

Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

Prefixo das tabelas

Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança. Por exemplo, ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas a tabela de usuário será criada com o nome: `prj_users`

Por padrão, o Scriptcase usa `sec_` .

Apagar tabelas se já existirem

Esta opção elimina as tabelas com o mesmo nome em seu banco de dados.

Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

O nome das tabelas criadas no módulo são formadas pelo **prefixo das tabelas + nome_padrão**. Por exemplo, ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome `prj_users` em seu banco de dados, ela será excluída e uma nova tabela será criada.

Utilizando os valores padrão do Scriptcase, com prefixo `sec_` os nomes das tabelas seriam:

- `sec_apps`
- `sec_groups`
- `sec_groups_apps`
- `sec_users`
- `sec_users_social`
- `sec_users_apps`
- `sec_users_groups`
- `sec_logged`
- `sec_settings`

Dependendo das configurações escolhidas na criação algumas tabeas podem não ser criadas.

Proteger os usuários logados

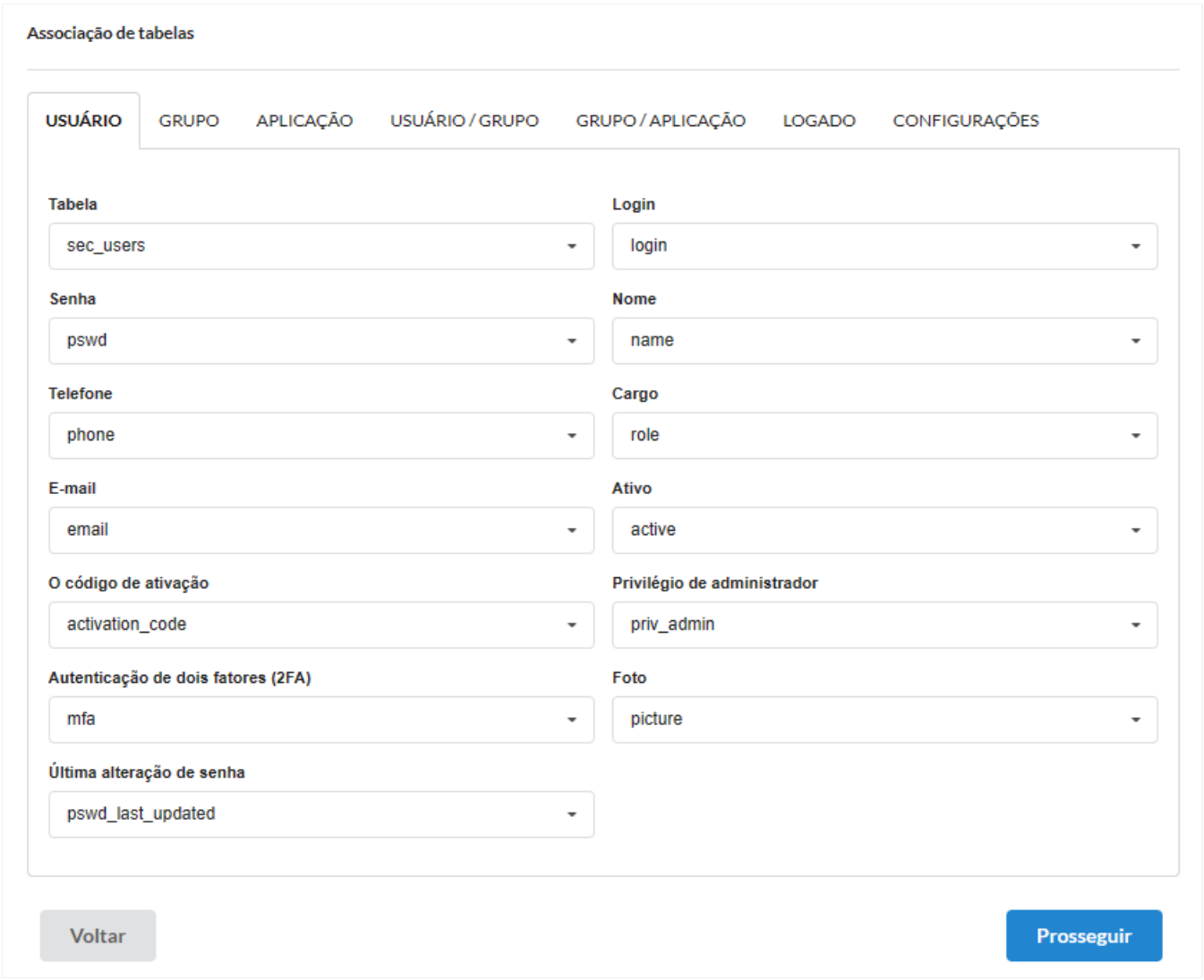
Esta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes. Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Usar redes sociais

Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema. Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao habilitar o login com rede social não será possível utilizar a opção: **Usar um template na tela de login**.

Associação de tabelas



A tela de **Associar Tabelas** será exibida caso a opção **Usar tabelas existentes** seja marcada na etapa de **Configurar Conexão**.

Ao utilizar a opção **Criar tabelas** esta etapa será realizada automaticamente, com as tabelas que serão criadas pelo gerador do módulo de segurança.

Nesta etapa, devem ser associados os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

Confira abaixo a estrutura das tabelas criadas para este tipo de segurança.

sec_users (Usuário)

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_groups (Grupo)

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT
);
```

sec_apps (Aplicações)

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_users_groups (Usuário/Grupo)

```
CREATE TABLE "sec_users_groups" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY ("login", "group_id")
);
```

sec_groups_apps (Grupo/Aplicações)

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
);
```

sec_logged (Logado)

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social (Redes Sociais)

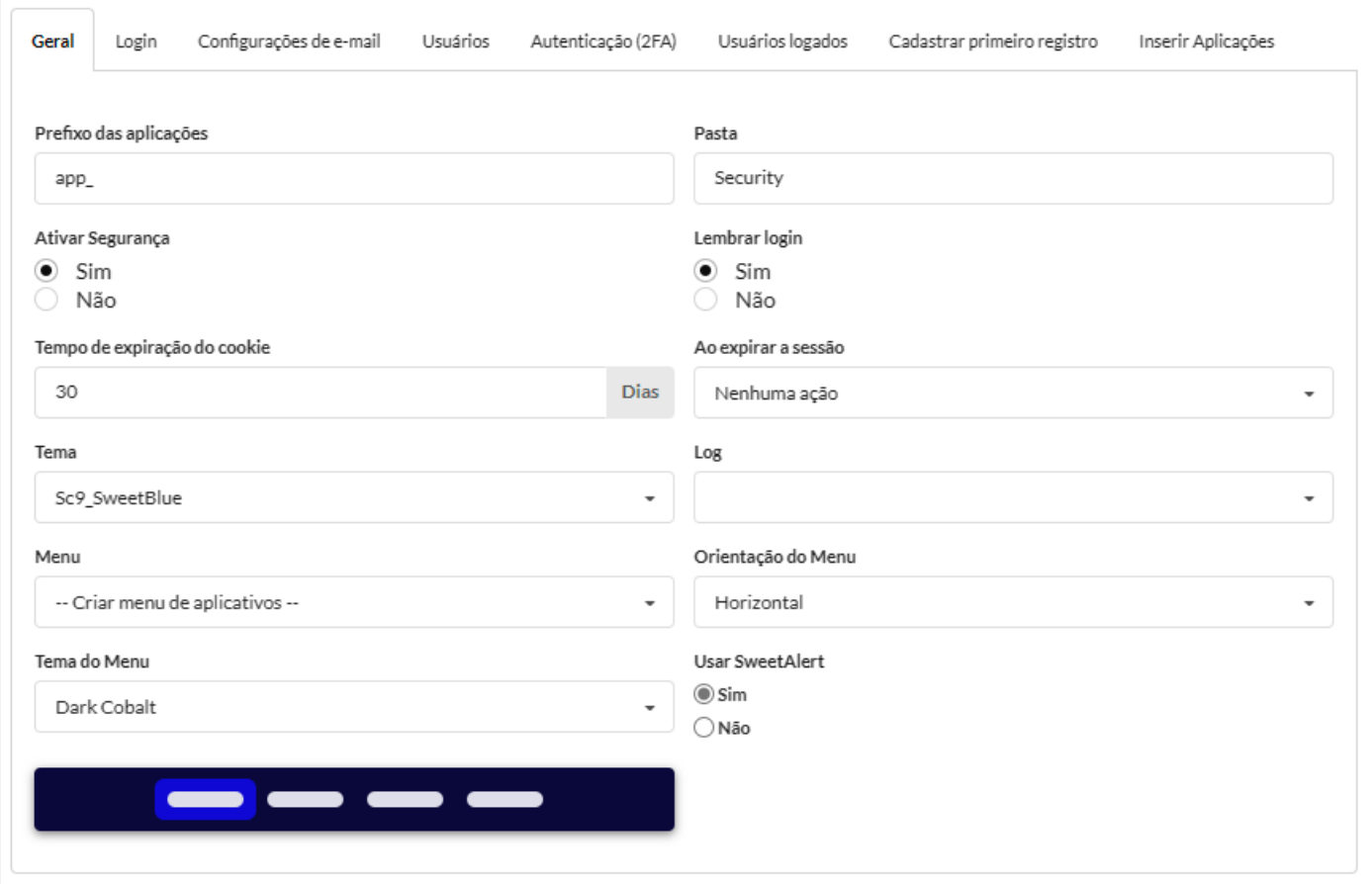
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

Esta tabela será criada ao habilitar a opção **Utilizar redes sociais**.

sec_settings (Configurações)

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    "set_name" TEXT NOT NULL,
    "set_value" TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Geral



Prefixo das aplicações

Define um prefixo para as aplicações que serão criadas pelo módulo de segurança. Por padrão, o campo vem preenchido com o prefixo *app_*.

Este campo é obrigatório na criação do módulo de segurança.

Pasta

Define o nome da pasta que será criada no projeto para agrupar as aplicações criadas pelo gerador de segurança. Por padrão, o nome da pasta é *Security*.

Ativar Segurança

Define se o atributo **Usar Segurança** será habilitado nas aplicações selecionadas na aba *Inserir Aplicações*.

Por padrão, as aplicações geradas pelo módulo de segurança vem com a opção Usar Segurança habilitada.

Lembrar login

Habilita a opção **Lembrar-me** no login do sistema.

Exemplo do recurso Lembrar-me



Este recurso armazena os dados do usuário em cookie, e permite que ele retorne ao sistema mesmo após o encerramento da sessão. Caso o usuáro tenha realizado o logout, os dados do cookie são apagados e ele terá que realizar login novamente.

Tempo de expiração do cookie

Define o tempo de vida, em dias, do cookie que contem os dados de acesso dos usários que marcaram a opção **Lembrar-me**.

Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Ao expirar a sessão

Determina o comportamento do sistema ao expirar a sessão do usuário.

- **Nenhuma ação:** Será exibida uma mensagem, usuário não autorizado, e um botão OK para retornar para tela de login.
- **Redirecionar para o login:** Nesta opção o usuário será redirecionado diretamente para a tela de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** Será exibida uma mensagem de usuário não autorizado e será redirecionado para a tela de login.

Tema

Define o tema que será utilizado nas aplicações criadas pelo Módulo de Segurança.

Para adicionar ou remover temas do select acesse o menu Projeto > Propriedades, lá será possível adicioanr ou remover temas para o projeto.

Log

Define o módulo de log que será utilizado no sistema. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Define a aplicação de menu utilizada para a criação do ítem segurança, que contem as aplicações geradas pelo modulo para gerenciamento do sistema.

Este atributo é obrigatório para a criação do módulo. Caso o projeto já possua uma aplicação de menu elas serão listadas e podem ser utilizada na criação. O desenvolvedor pode optar por criar uma nova aplicação de menu utilizado a opção: **Criar menu de aplicativos**.

Orientação do menu

Define a orientação do menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Tema do menu

Determina o tema inicial da aplicação de menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

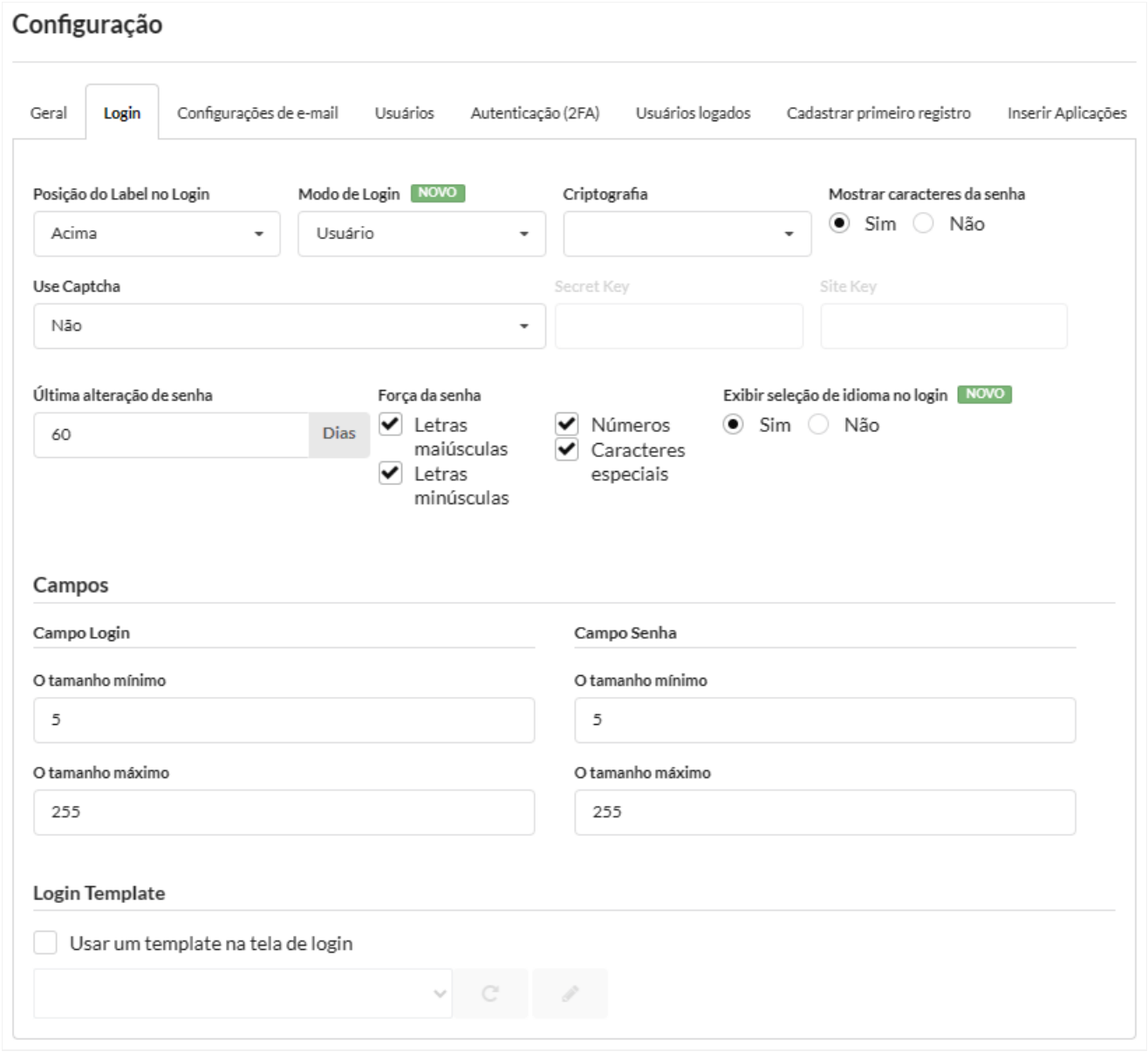
Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar “ e “alert” do navegador.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Modo de login

Define como o login do usário será realizado.

- **Usuário** - Forma padrão de acesso, permitindo apenas strings

Criptografia

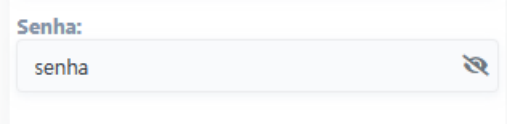
Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1,**

SHA256 e SHA512

Mostrar caracteres da senha

Define se o botão de revelar senha será exibido no campo senha.

Campo senha com botão revelar senha



Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **recaptcha:** Utiliza o recaptcha V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do recaptcha.

Secret Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Site Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Última alteração de senha

Define o tempo, em dias, até que o sistema solicite a troca da senha pelo usuários.

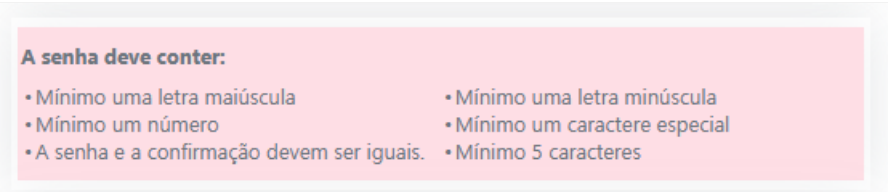
Caso o valor informado seja 0 a senha não será resetada.

Força da senha

Define os caracteres obrigatórios para compor a senha dos novos usuários.

- **Letras maiúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra maiúscula.
- **Letras minúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra minuscula.
- **Números** - Limita a senha a ter pelo menos um número na composição da senha.
- **Caracteres especiais** - Limita a utilização de pelo menos um caractere especial na senha.

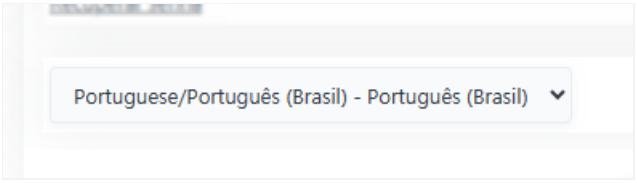
Exemplo da força da senha na aplicação



Exibir seleção de idioma no login

Habilita a exebição do campo de idioma no login.

Exemplo da seleção de idioma no login



Campo Login

- **O tamanho mínimo**: Define a quantidade mínima de caracteres que pode ser utilizada para definir um login.
- **O tamanho máximo**: Estipula a quantidade máxima de caracteres para a definição de um login.

Campo senha

- **O tamanho mínimo**: Quantidade mínima de caracteres utilizados para a definição da senha.
- **O tamanho máximo**: Define a quantidade máxima de caracteres para a definiçao de uma senha.

Os valores máximo não pode ser inferior aos valores mínimo.

Login Template

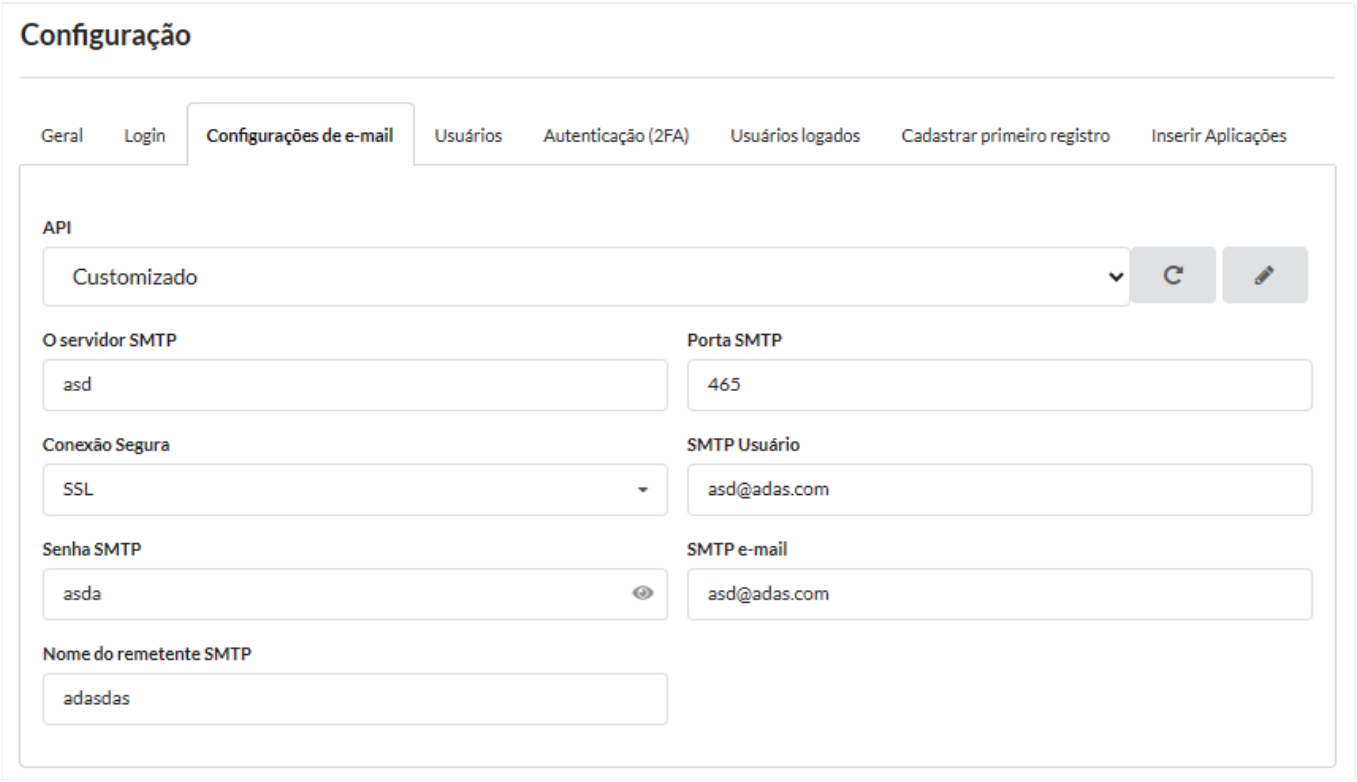
Ao habilitar o atributo **Usar um template na tela de login**, será disponibilizado o campo para a seleção do template que será utilizado. Os templates devem ser carregado/criados em uma biblioteca externa, que poo sua vez, deve está habilitada para utilização no prjeto. Veja como utilizar uma biblioteca externa

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não for utilizada.

Caso não possua emplates criados ou habilitados para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da biblioteca externa.

Após criar ou habilitar algum template na biblioteca externa, caso ele não seja listado, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

Configurações de E-mail



API

Neste atributo será definido se será utilizada uma API ou um SMTP personalizado para o módulo de segurança.

Caso não possua nenhuma API criada para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da API.

Caso possua uma API disponível e ela não esteja sendo listada, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

Servidor SMTP

Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura.

Porta

Define a porta da conexão de acordo com o ssl utilizado. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.

Conexão Segura:

Use **SSL** ou **TLS**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.

SMTP Usuário

Digite as informações do usuário para conexão SMTP. * **EX:** `scriptcase@yahoo.com`

Senha SMTP

Digite a senha para a conexão SMTP.

SMTP e-mail

Digite o e-mail de saída do SMTP.

Nome do remetente

Define o nome do remetente

Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança ou define um SMTP personalizado.

Este e-mail será usado nas opções:

- Todas as opções de **Recuperar Senha**
- **Novo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Customizado

Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

- **O servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
  - **EX:** `smtp.mail.yahoo.com`
- **Porta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.
- **Conexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **SMTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
  - **EX:** `scriptcase@yahoo.com`
- **Senha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **SMTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

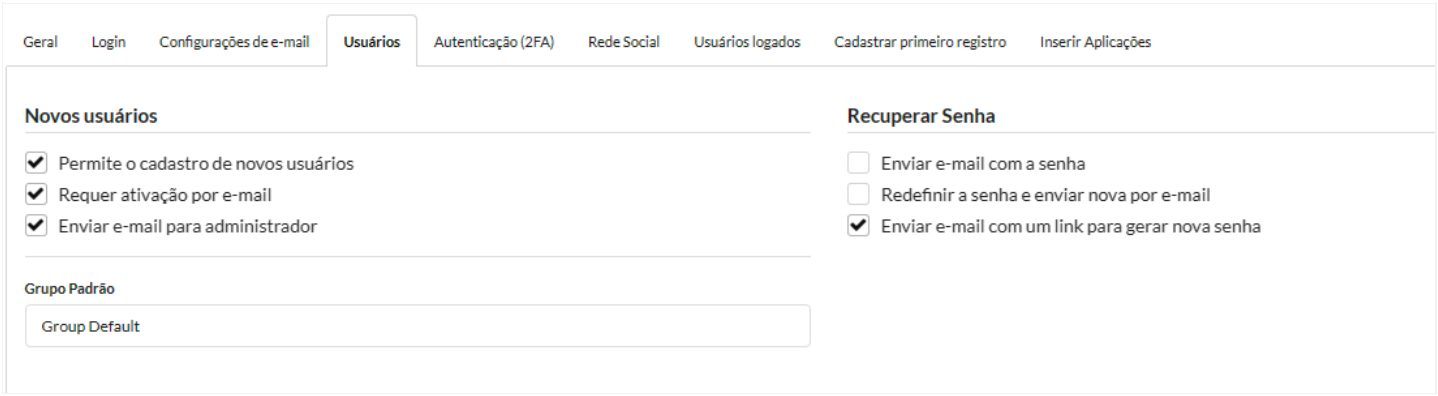
Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.



Novos Usuários

Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Grupo Padrão

Define o grupo padrao que o usuário será inserido ao ser criado.

Este recuros está disponível apenas para o módulo de segurança por grupo ou LDAP/Aplicações

Recuperar senha

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

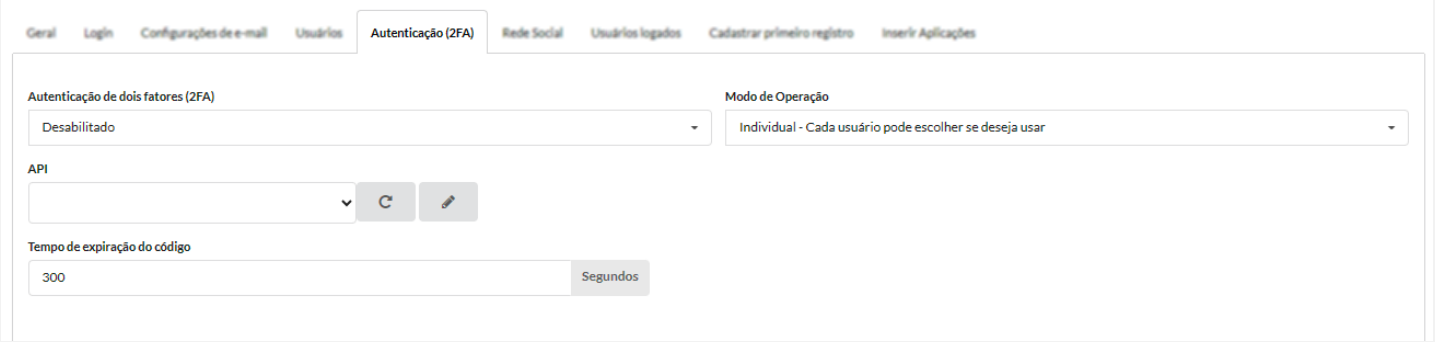
O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

As opções de envio de e-mail, por exemplo, *Enviar e-mail com a senha* ou *Requer ativação por e-mail* requer a configuração correta do e-mail do administrador na aba **Configurações de E-mail**.

Autenticação (2FA)



Autenticação de dois fatores (2FA)

Determina a utilização ou não da autenticação de dois fatores no sistema. Atualmento o módulo de segurança da suporte a três formas de configuração do recuros:

- **Autenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **SMS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **E-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

Modo de Operação

Neste atributo o desenvolvedor pode definir se os usuários serão obrigados a utilizar a autenticaçã para acessar o sistema ou se poderão não utilizar o recuros.

- **Todos** - Todos os usuários são obrigados a configurar
- **Individual** - Casa usuário tem a opção de utilizar ou não a autenticação.

API

Lista as APIs disponíveis de acordo com o tipo de autenticação selecionada no atributo *Autenticação de dois fatores (2FA)*.

Caso não possua nenhuma API criada para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da API.

Após configurar a API, clique no botão  para recarregar os valores do select.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Tempo de expiração do código

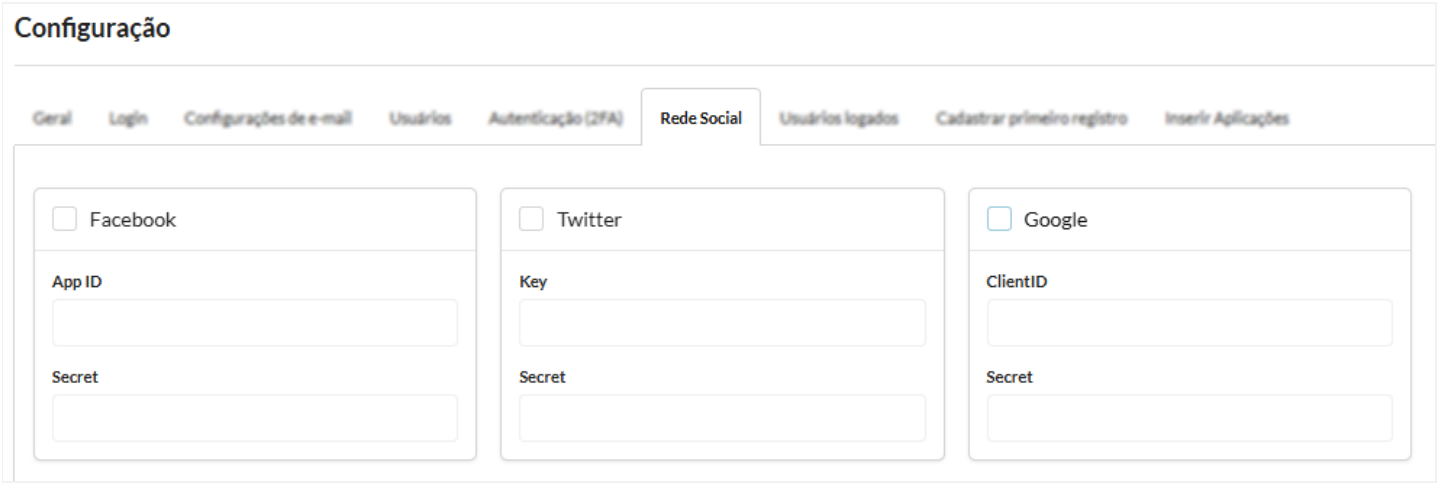
Definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.

Rede Social

O Scriptcase permite a autenticação de usuários por meio de redes sociais, como **X** (antigo Twitter), **Facebook** e **Google**. Essa funcionalidade facilita o acesso à aplicação, eliminando a necessidade de criação de novas credenciais, tornando o login mais prático e seguro.

Para ativar o login com uma rede social, é necessário configurar um aplicativo na plataforma correspondente para obter as credenciais de acesso.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social, a opção de **Login Template** não estará disponível.



Facebook



A autenticação via **Facebook** permite que os usuários façam login no sistema usando suas contas da rede social. Para ativar essa funcionalidade, é necessário registrar um aplicativo no **Facebook for Developers**. Veja como Gerar as credenciais do Facebook.

Para utilizar o **Facebook**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **App ID** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

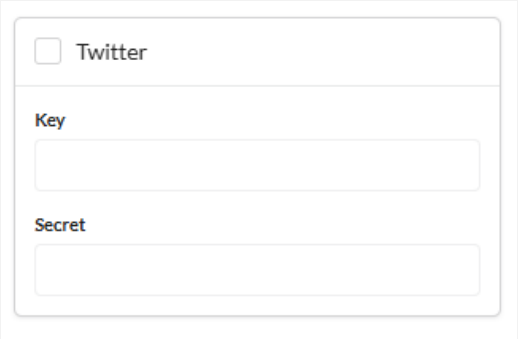
App ID

Informe o **App ID** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Facebook Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Facebook Developers**.

X (antigo Twitter)



Permite autenticação de usuários via **X** (antigo Twitter), utilizando a API da plataforma. Para configurar essa funcionalidade, é necessário criar um aplicativo no **X Developer Portal** para obter as credenciais de autenticação. Veja como Gerar as credenciais do X.

Para utilizar o login com o **X**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **Key** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

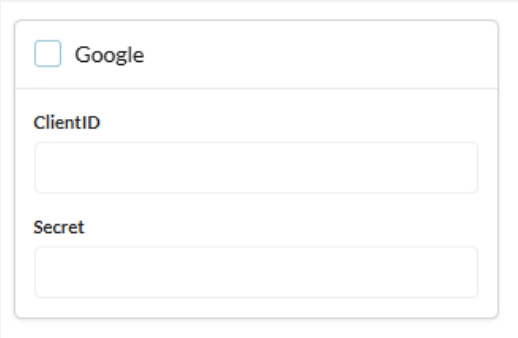
Key

Informe a **Key** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **X Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **X Developers**.

Google



O login via **Google** permite que os usuários autentiquem-se com suas contas da plataforma de forma rápida e segura. Para ativar essa funcionalidade no Scriptcase, é necessário configurar um aplicativo no **Google Cloud Console**. Veja como Gerar as credenciais do Google.

Para utilizar o login com o **Google**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **Client ID** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

Client ID

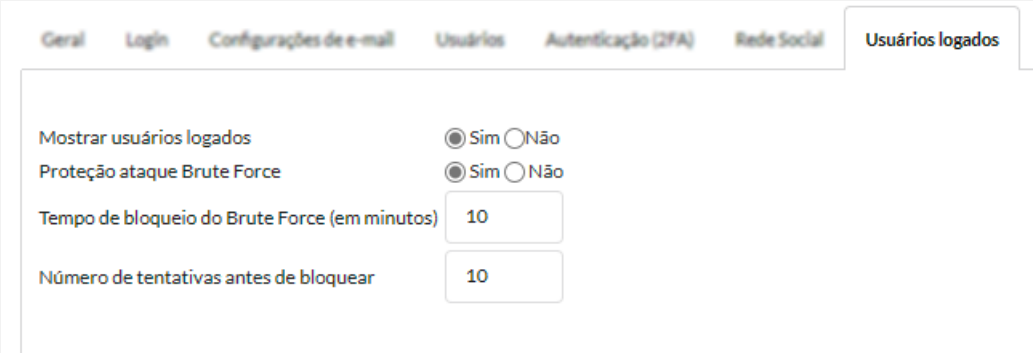
Informe o **Client ID** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Google Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Google Developers**.

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.



NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

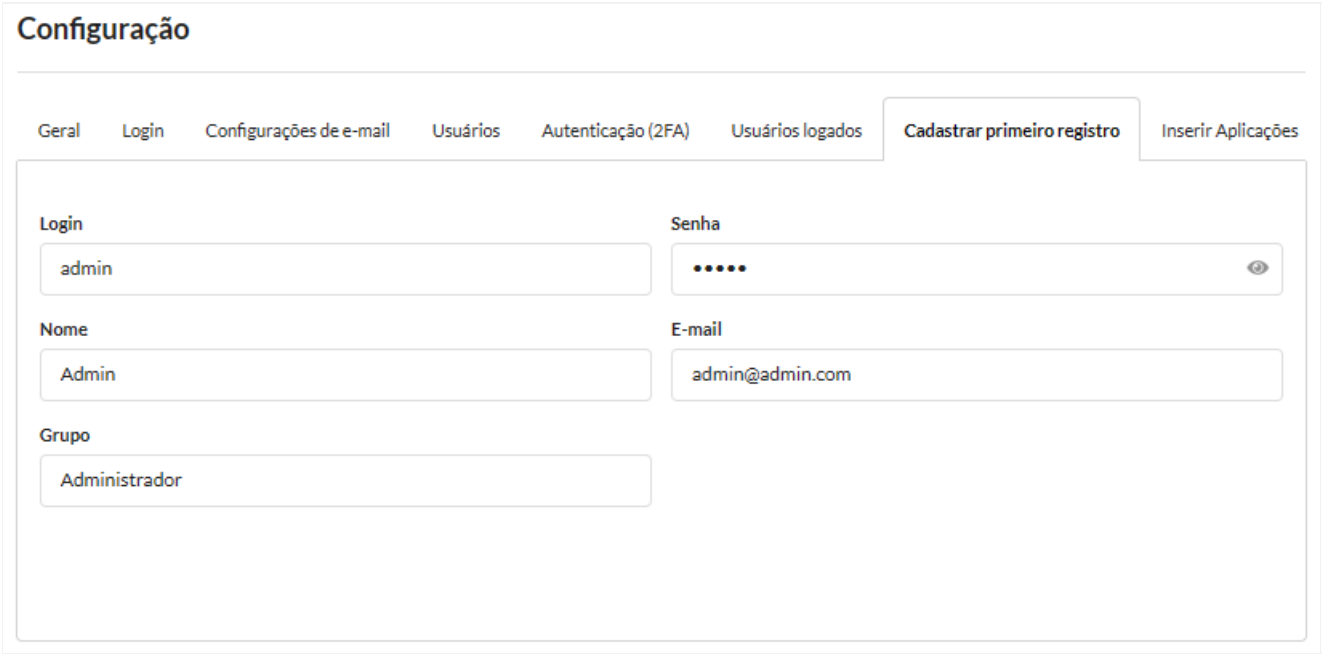
Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Rute estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Cadastrar Primeiro Registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema e adicionar novos usuários.



Login

Esta opção define o usuário administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Senha

Esta opção define a senha do administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

Nome

Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.

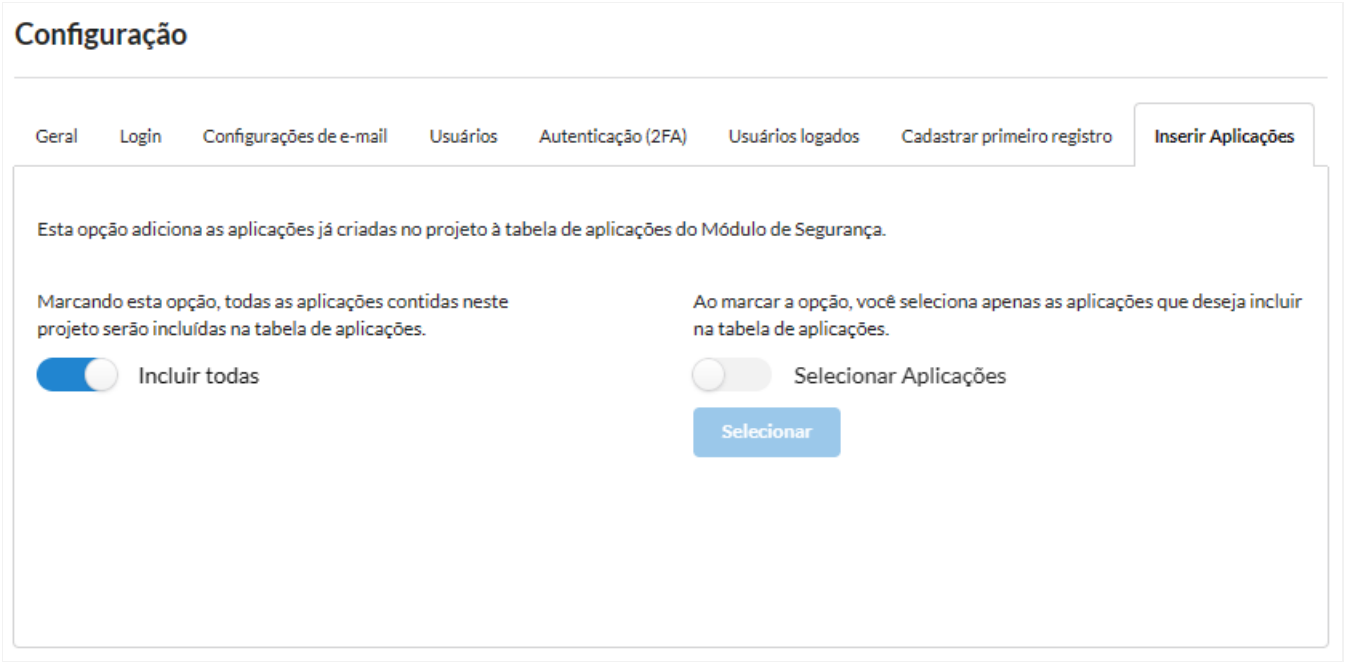
E-mail

Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema. Este e-mail pode ser utilizado por algumas configurações de cadastro de novos usuários, como a notificação ao administrador.

Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.



Incluir Todas

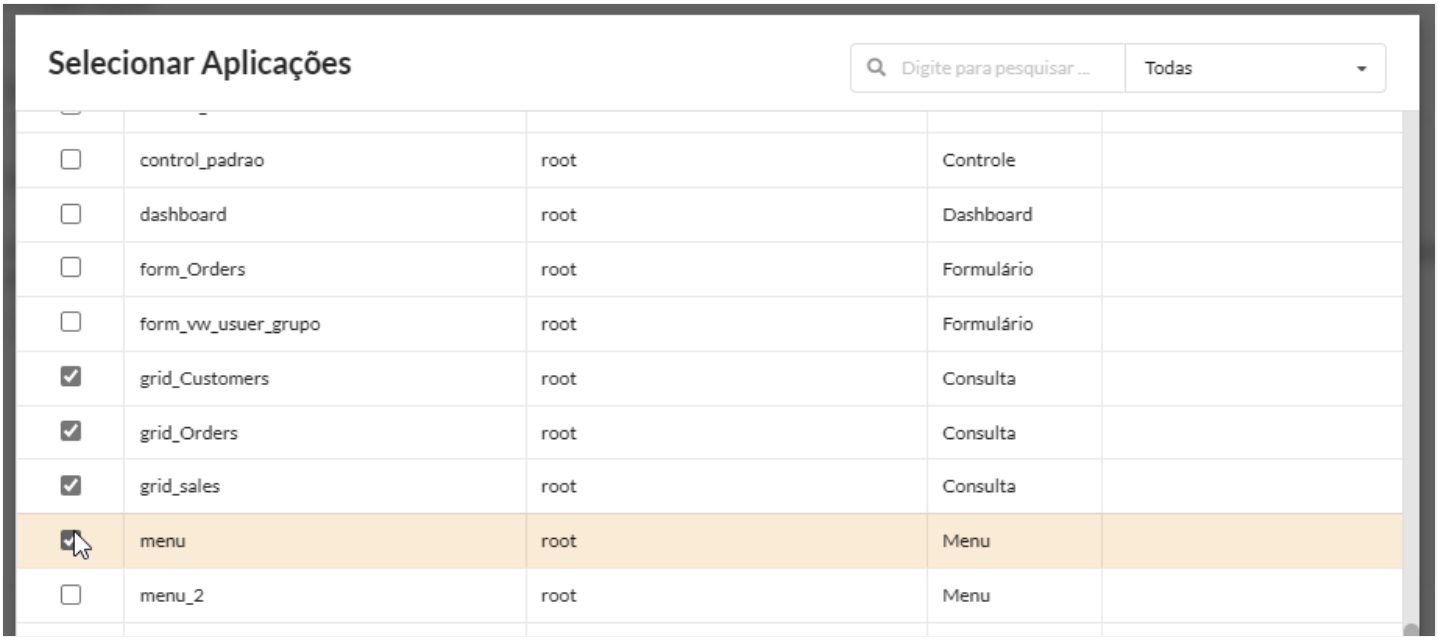
Todas as aplicações do projeto serão adicionadas na tabela de aplicação.

Selecionar Aplicações

Permite que o desenvolvedor selecione aplicações específicas para incluir na tabela de applicações. Ao clicar em Selecionar, serão listadas todas as aplicações existentes no projeto.

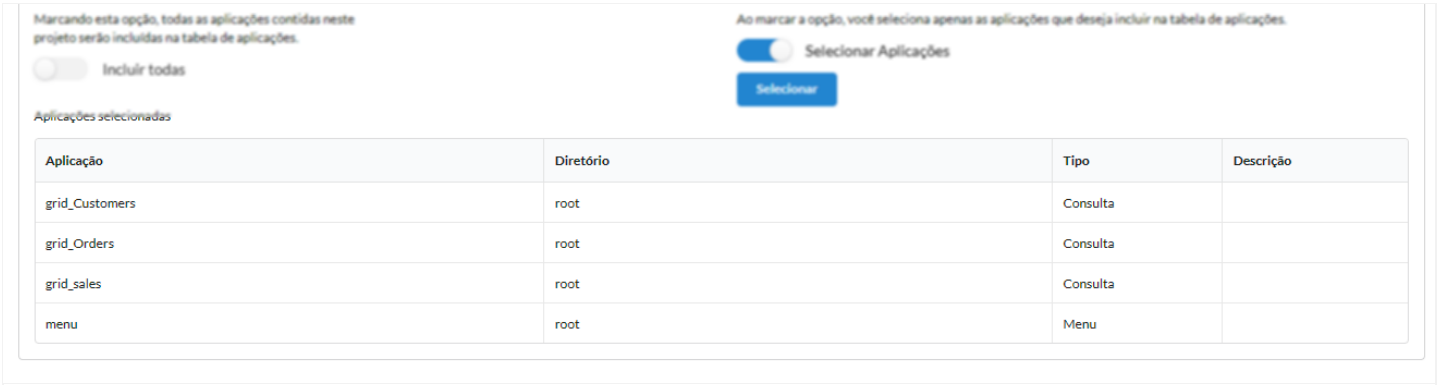
Tela de seleção das aplicações

Nesta tela é possível pesquisar as aplicações pelo nome ou filtrar por seus tipos.



Após selecionadas, as aplicações serão listadas abaixo.

Lista de aplicações selecionadas



Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

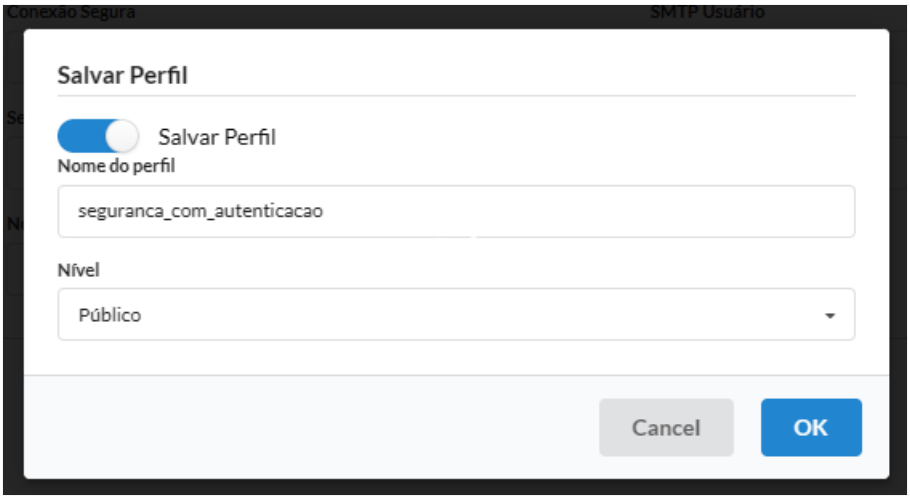
Salvar Perfil

Este recurso sempre será exibido ao finalizar a configuração do módulo de segurança. Os perfis salvos serão exibidos na tela inicial de criação do módulo, na etapa **Criar / Escolher Perfil**.

Exibição dos Perfis salvos



Ao clicar em **Usar**, o processo de criação do módulo de segurança se dará da mesma forma, porém, com as opções de configuração preenchidas com os valores salvos no perfil.



Salvar Pefil

Ao habilitar, as configurações realizadas no módulo criado serão salvas no perfil.

Nome

Ao habilitar o salvamento do perfil, o nome torna-se um campo obrigatório para identificar o prefil criado.

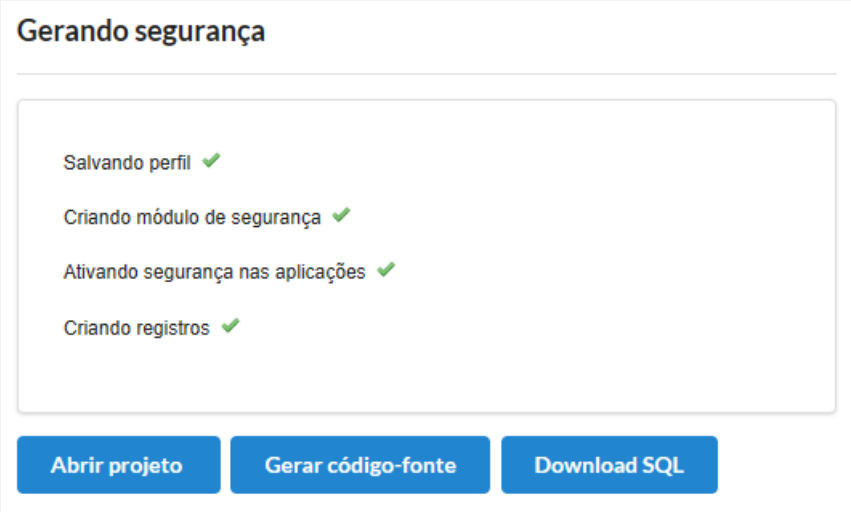
Nível

Define o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo.

- **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
- **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
- **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.
- **Download SQL:** Disponibiliza as estruturas das tabelas do módulo criado para o desenvolvedor

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

No **Módulo de segurança por Usuário**, o administrador do sistema tem a capacidade de restringir o acesso a diferentes aplicações de acordo com o usuário. Neste tipo de segurança, o administrador deve definir quais usuários podem utilizar determinadas aplicações restringindo o acesso individualmente.

Confira abaixo as tabelas que serão criadas em sua base de dados, ao configurar um módulo de segurança.

As tabelas **sec_logged** (Usuário logado) e **sec_users_social** (Autenticação com Rede Social) serão criadas caso estes recursos sejam habilitados, a criação das demais tabelas é obrigatória.

sec_users (Usuário)

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps (Aplicações)

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_users_apps (Usuário/Aplicação)

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
);
```

sec_logged (Logado)

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social (Redes Sociais)

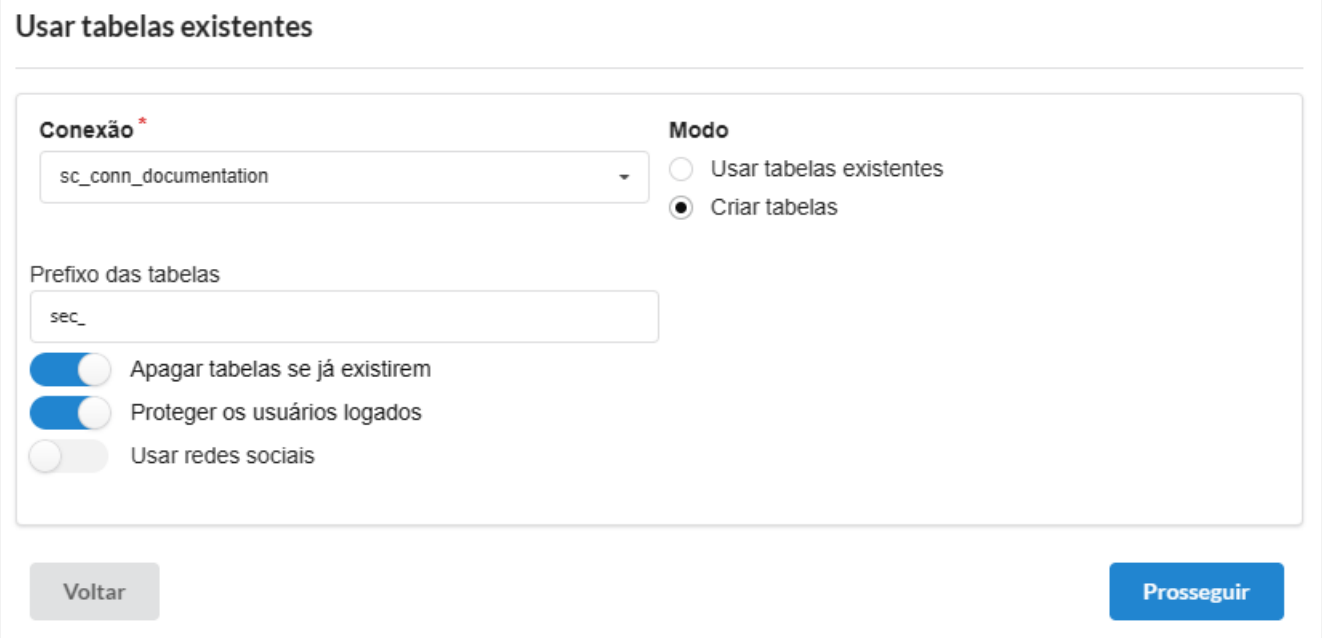
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

Esta tabela será criada ao habilitar a opção **Utilizar redes sociais**.

sec_settings (Configurações)

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    "set_name" TEXT NOT NULL,
    "set_value" TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Configurar Conexão



Conexão

Define a conexão que será utilizada para a criação das tabelas do módulo de segurança.

Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Modo

Usar tabelas existentes

Ao utilizar esta opção, o desenvolvedor deve possuir em sua base de dados as tabelas necessárias para a criação do módulo de segurança.

Clique aqui para conferir as tabelas necessários para este tipo de segurança.

Criar tabelas

Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

Prefixo das tabelas

Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança. Por exemplo, ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas a tabela de usuário será criada com o nome: `prj_users`

Por padrão, o Scriptcase usa `sec_` .

Apagar tabelas se já existirem

Esta opção elimina as tabelas com o mesmo nome em seu banco de dados.

Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

O nome das tabelas criadas no módulo são formadas pelo **prefixo das tabelas + nome_padrão**. Por exemplo, ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome `prj_users` em seu banco de dados, ela será excluída e uma nova tabela será criada.

Utilizando os valores padrão do Scriptcase, com prefixo `sec_` os nomes das tabelas seriam:

- `sec_apps`
- `sec_groups`
- `sec_groups_apps`
- `sec_users`
- `sec_users_social`
- `sec_users_apps`
- `sec_users_groups`
- `sec_logged`
- `sec_settings`

Dependendo das configurações escolhidas na criação algumas tabeas podem não ser criadas.

Proteger os usuários logados

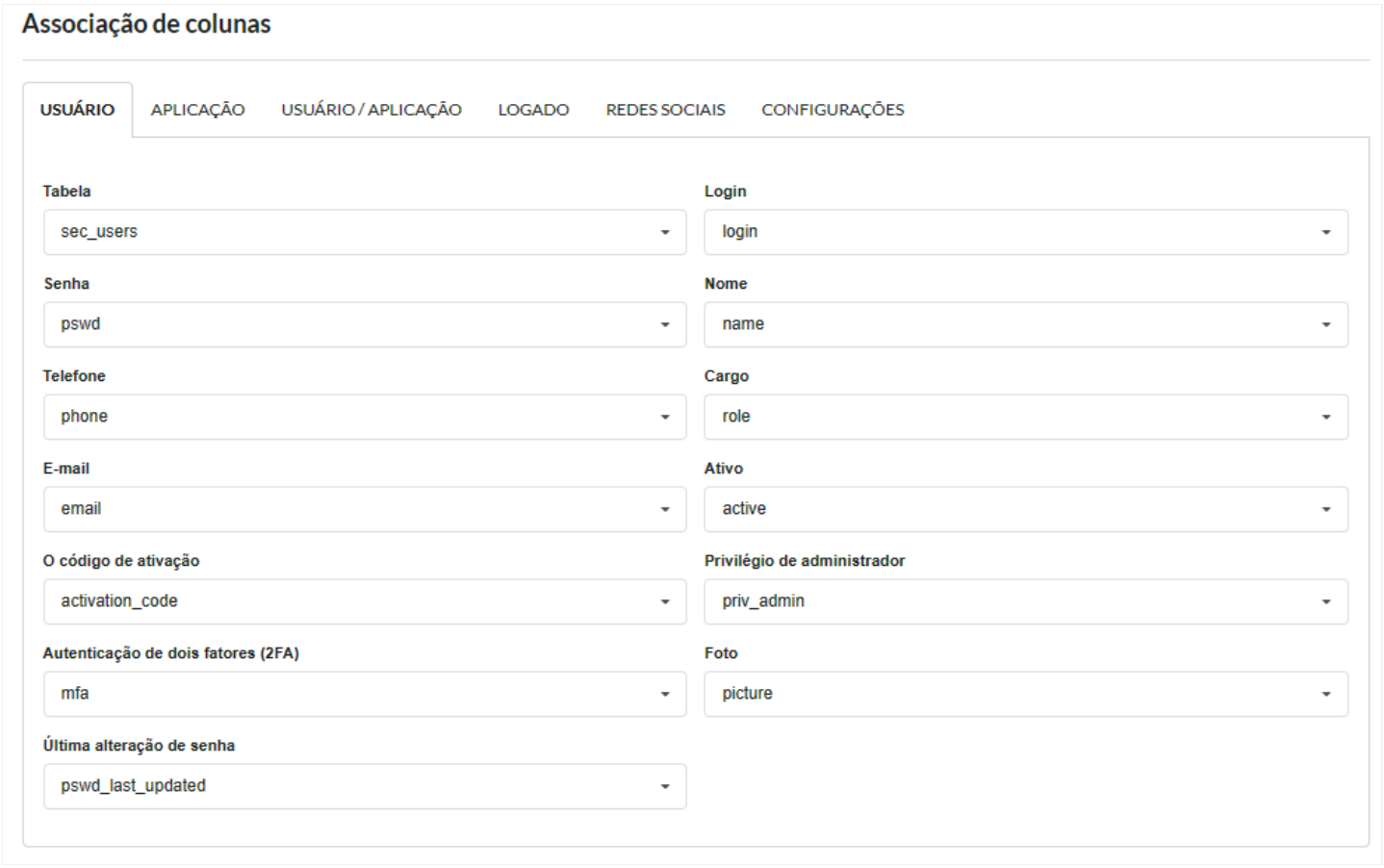
Esta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes. Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Usar redes sociais

Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema. Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao habilitar o login com rede social não será possível utilizar a opção: **Usar um template na tela de login**.

Associação de tabelas



A tela de **Associar Tabelas** será exibida caso a opção **Usar tabelas existentes** seja marcada na etapa de **Configurar Conexão**.

Ao utilizar a opção **Criar tabelas** esta etapa será realizada automaticamente, com as tabelas que serão criadas pelo gerador do módulo de segurança.

Nesta etapa, devem ser associados os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

Confira abaixo a estrutura das tabelas criadas para este tipo de segurança.

sec_users (Usuário)

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps (Aplicações)

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_users_apps (Usuário/Aplicação)

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
);
```

sec_logged (Logado)

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social (Redes Sociais)

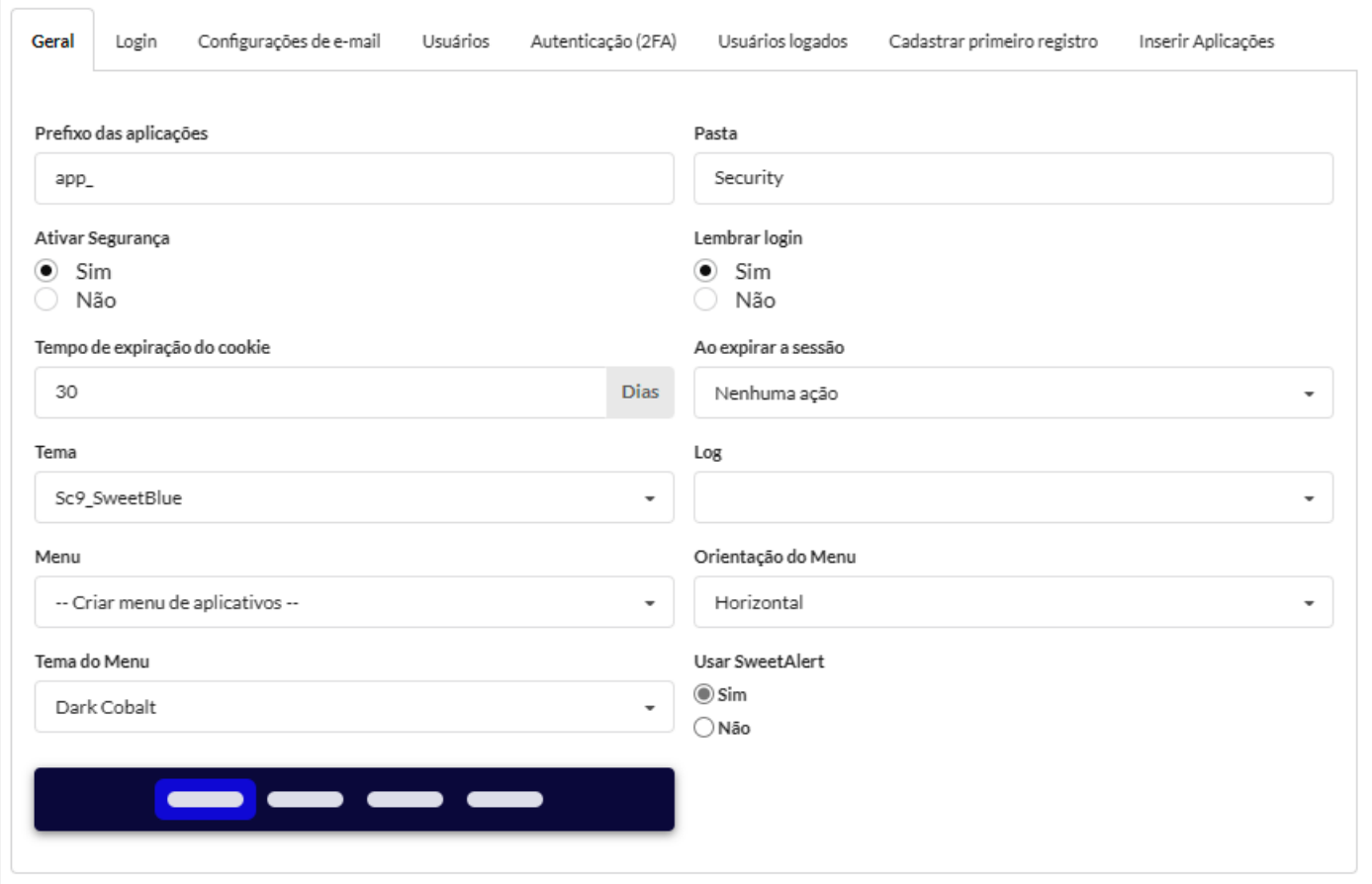
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

Esta tabela será criada ao habilitar a opção **Utilizar redes sociais**.

sec_settings (Configurações)

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    "set_name" TEXT NOT NULL,
    "set_value" TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Geral



Prefixo das aplicações

Define um prefixo para as aplicações que serão criadas pelo módulo de segurança. Por padrão, o campo vem preenchido com o prefixo *app_*.

Este campo é obrigatório na criação do módulo de segurança.

Pasta

Define o nome da pasta que será criada no projeto para agrupar as aplicações criadas pelo gerador de segurança. Por padrão, o nome da pasta é *Security*.

Ativar Segurança

Define se o atributo **Usar Segurança** será habilitado nas aplicações selecionadas na aba *Inserir Aplicações*.

Por padrão, as aplicações geradas pelo módulo de segurança vem com a opção Usar Segurança habilitada.

Lembrar login

Habilita a opção **Lembrar-me** no login do sistema.

Exemplo do recurso Lembrar-me



Este recurso armazena os dados do usuário em cookie, e permite que ele retorne ao sistema mesmo após o encerramento da sessão. Caso o usuáro tenha realizado o logout, os dados do cookie são apagados e ele terá que realizar login novamente.

Tempo de expiração do cookie

Define o tempo de vida, em dias, do cookie que contem os dados de acesso dos usários que marcaram a opção **Lembrar-me**.

Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Ao expirar a sessão

Determina o comportamento do sistema ao expirar a sessão do usuário.

- **Nenhuma ação:** Será exibida uma mensagem, usuário não autorizado, e um botão OK para retornar para tela de login.
- **Redirecionar para o login:** Nesta opção o usuário será redirecionado diretamente para a tela de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** Será exibida uma mensagem de usuário não autorizado e será redirecionado para a tela de login.

Tema

Define o tema que será utilizado nas aplicações criadas pelo Módulo de Segurança.

Para adicionar ou remover temas do select acesse o menu Projeto > Propriedades, lá será possível adicioanr ou remover temas para o projeto.

Log

Define o módulo de log que será utilizado no sistema. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Define a aplicação de menu utilizada para a criação do ítem segurança, que contem as aplicações geradas pelo modulo para gerenciamento do sistema.

Este atributo é obrigatório para a criação do módulo. Caso o projeto já possua uma aplicação de menu elas serão listadas e podem ser utilizada na criação. O desenvolvedor pode optar por criar uma nova aplicação de menu utilizado a opção: **Criar menu de aplicativos**.

Orientação do menu

Define a orientação do menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Tema do menu

Determina o tema inicial da aplicação de menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

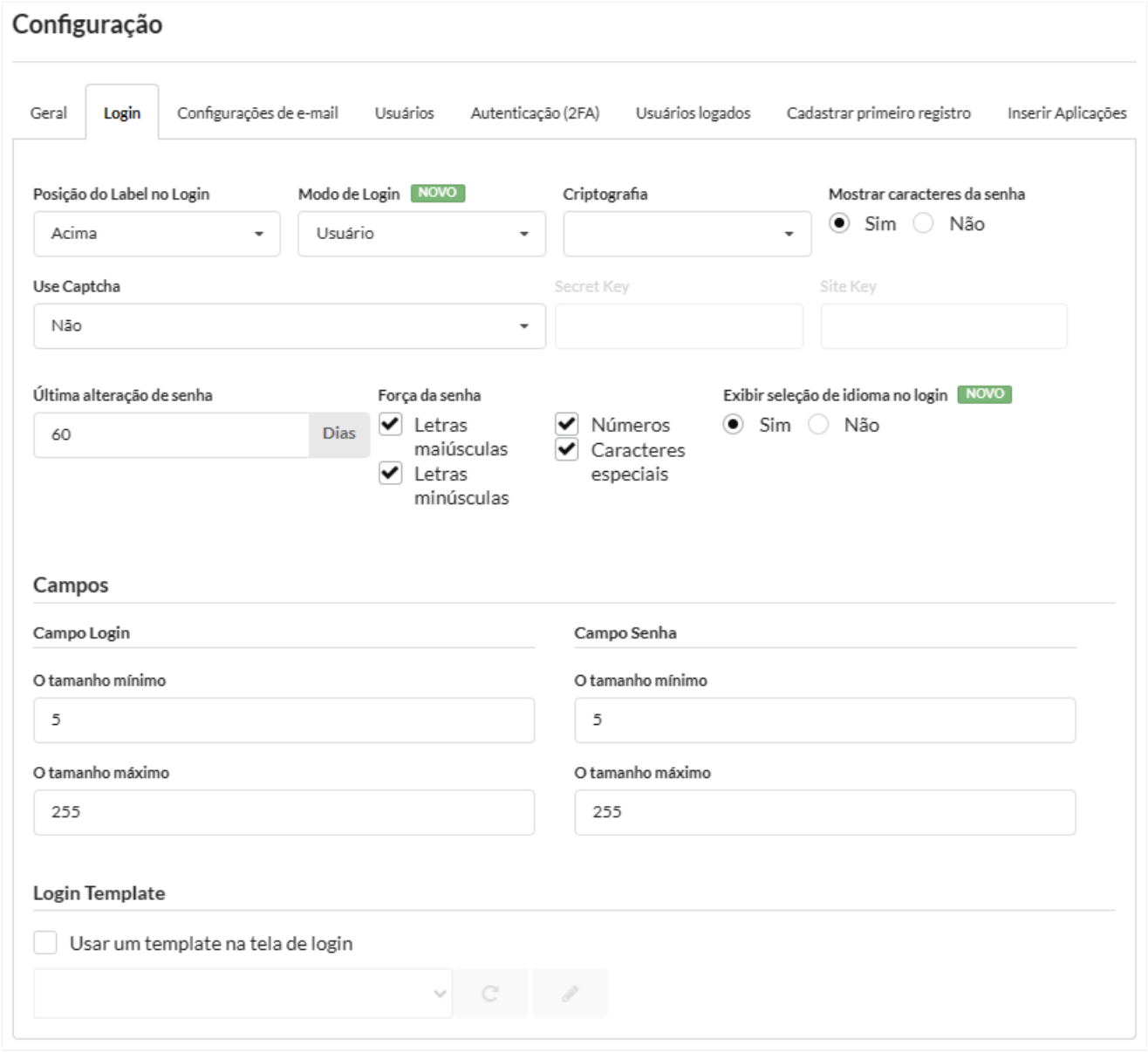
Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar “ e “alert” do navegador.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Modo de login

Define como o login do usário será realizado.

- **Usuário** - Forma padrão de acesso, permitindo apenas strings

Criptografia

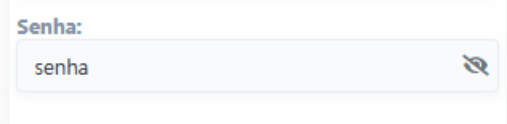
Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1,**

SHA256 e SHA512

Mostrar caracteres da senha

Define se o botão de revelar senha será exibido no campo senha.

Campo senha com botão revelar senha



Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **recaptcha:** Utiliza o recaptcha V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do recaptcha.

Secret Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Site Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Última alteração de senha

Define o tempo, em dias, até que o sistema solicite a troca da senha pelo usuários.

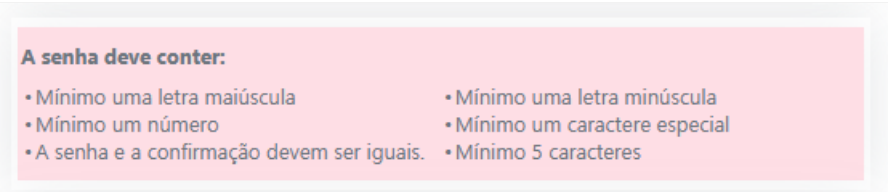
Caso o valor informado seja 0 a senha não será resetada.

Força da senha

Define os caracteres obrigatórios para compor a senha dos novos usuários.

- **Letras maiúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra maiúscula.
- **Letras minúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra minuscula.
- **Números** - Limita a senha a ter pelo menos um número na composição da senha.
- **Caracteres especiais** - Limita a utilização de pelo menos um caractere especial na senha.

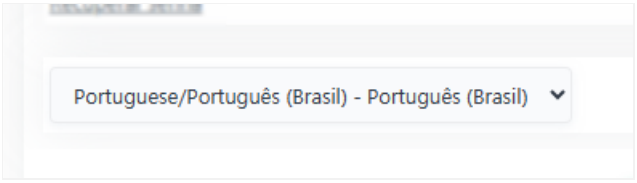
Exemplo da força da senha na aplicação



Exibir seleção de idioma no login

Habilita a exebição do campo de idioma no login.

Exemplo da seleção de idioma no login



Campo Login

- **O tamanho mínimo**: Define a quantidade mínima de caracteres que pode ser utilizada para definir um login.
- **O tamanho máximo**: Estipula a quantidade máxima de caracteres para a definição de um login.

Campo senha

- **O tamanho mínimo**: Quantidade mínima de caracteres utilizados para a definição da senha.
- **O tamanho máximo**: Define a quantidade máxima de caracteres para a definiçao de uma senha.

Os valores máximo não pode ser inferior aos valores mínimo.

Login Template

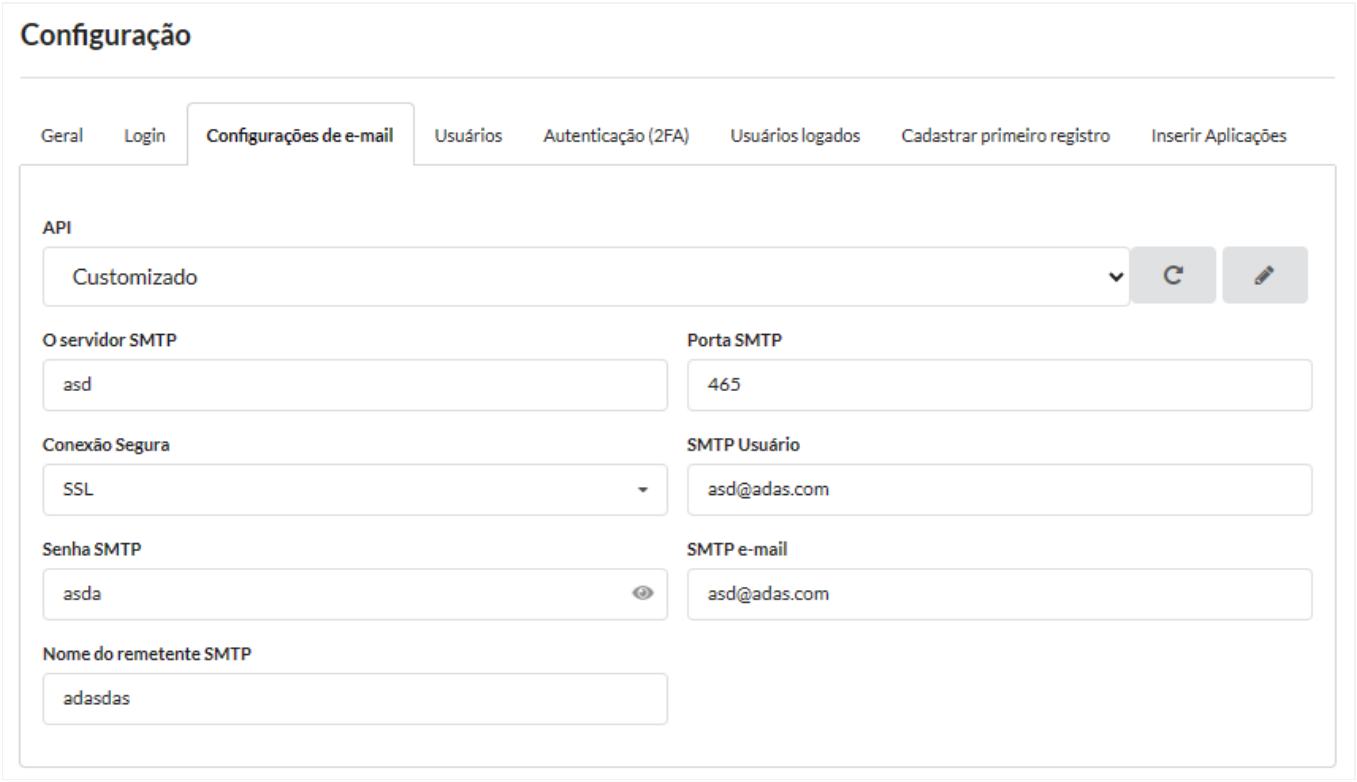
Ao habilitar o atributo **Usar um template na tela de login**, será disponibilizado o campo para a seleção do template que será utilizado. Os templates devem ser carregado/criados em uma biblioteca externa, que poo sua vez, deve está habilitada para utilização no prjeto. Veja como utilizar uma biblioteca externa

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não for utilizada.

Caso não possua emplates criados ou habilitados para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da biblioteca externa.

Após criar ou habilitar algum template na biblioteca externa, caso ele não seja listado, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

Configurações de E-mail



API

Neste atributo será definido se será utilizada uma API ou um SMTP personalizado para o módulo de segurança.

Caso não possua nenhuma API criada para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da API.

Caso possua uma API disponível e ela não esteja sendo listada, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

Servidor SMTP

Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura.

Porta

Define a porta da conexão de acordo com o ssl utilizado. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.

Conexão Segura:

Use **SSL** ou **TLS**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.

SMTP Usuário

Digite as informações do usuário para conexão SMTP. * **EX:** `scriptcase@yahoo.com`

Senha SMTP

Digite a senha para a conexão SMTP.

SMTP e-mail

Digite o e-mail de saída do SMTP.

Nome do remetente

Define o nome do remetente

Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança ou define um SMTP personalizado.

Este e-mail será usado nas opções:

- Todas as opções de **Recuperar Senha**
- **Novo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Customizado

Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

- **O servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
  - **EX:** `smtp.mail.yahoo.com`
- **Porta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.
- **Conexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **SMTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
  - **EX:** `scriptcase@yahoo.com`
- **Senha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **SMTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

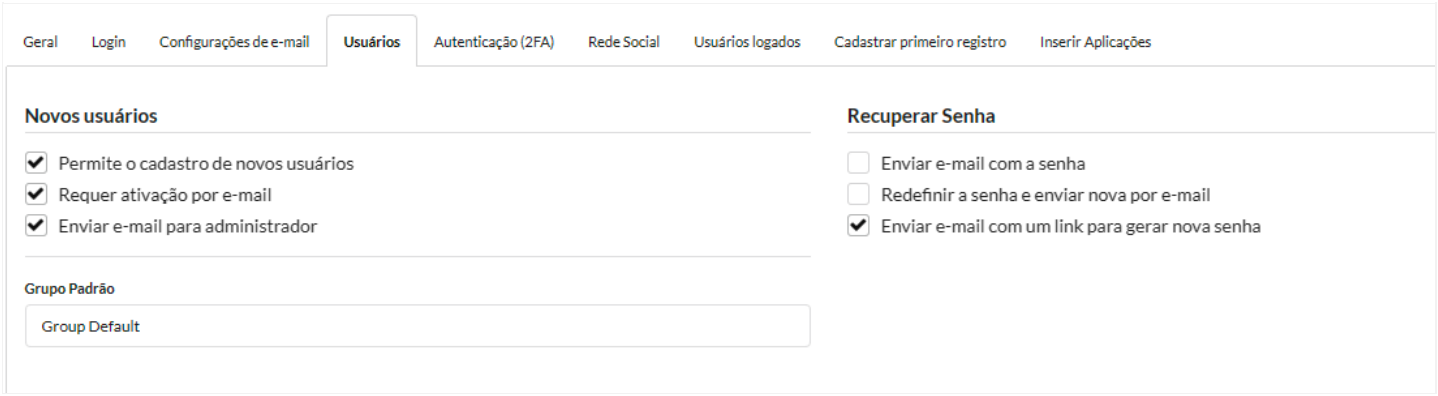
Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.



Novos Usuários

Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Grupo Padrão

Define o grupo padrao que o usuário será inserido ao ser criado.

Este recuros está disponível apenas para o módulo de segurança por grupo ou LDAP/Aplicações

Recuperar senha

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

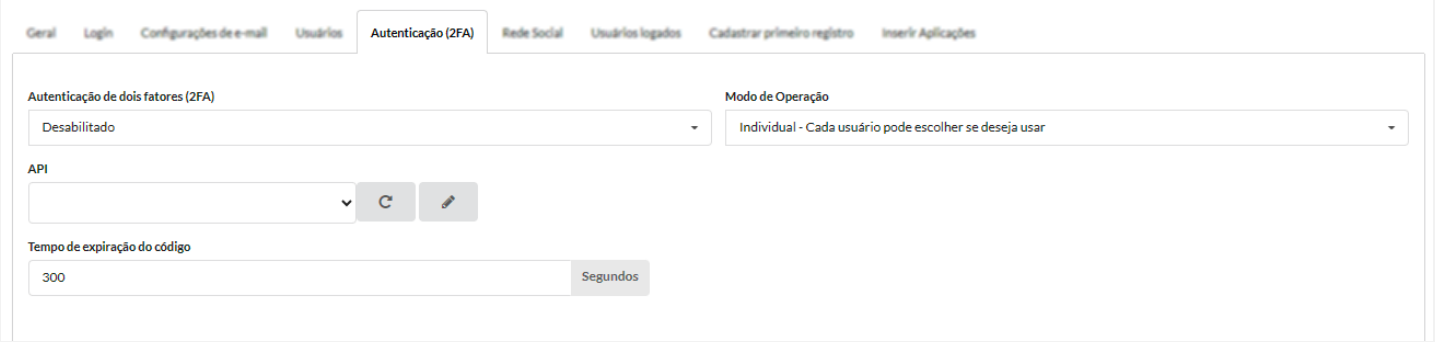
O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

As opções de envio de e-mail, por exemplo, *Enviar e-mail com a senha* ou *Requer ativação por e-mail* requer a configuração correta do e-mail do administrador na aba **Configurações de E-mail**.

Autenticação (2FA)



Autenticação de dois fatores (2FA)

Determina a utilização ou não da autenticação de dois fatores no sistema. Atualmento o módulo de segurança da suporte a três formas de configuração do recuros:

- **Autenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **SMS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **E-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

Modo de Operação

Neste atributo o desenvolvedor pode definir se os usuários serão obrigados a utilizar a autenticaçã para acessar o sistema ou se poderão não utilizar o recuros.

- **Todos** - Todos os usuários são obrigados a configurar
- **Individual** - Casa usuário tem a opção de utilizar ou não a autenticação.

API

Lista as APIs disponíveis de acordo com o tipo de autenticação selecionada no atributo *Autenticação de dois fatores (2FA)*.

Caso não possua nenhuma API criada para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da API.

Após configurar a API, clique no botão  para recarregar os valores do select.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Tempo de expiração do código

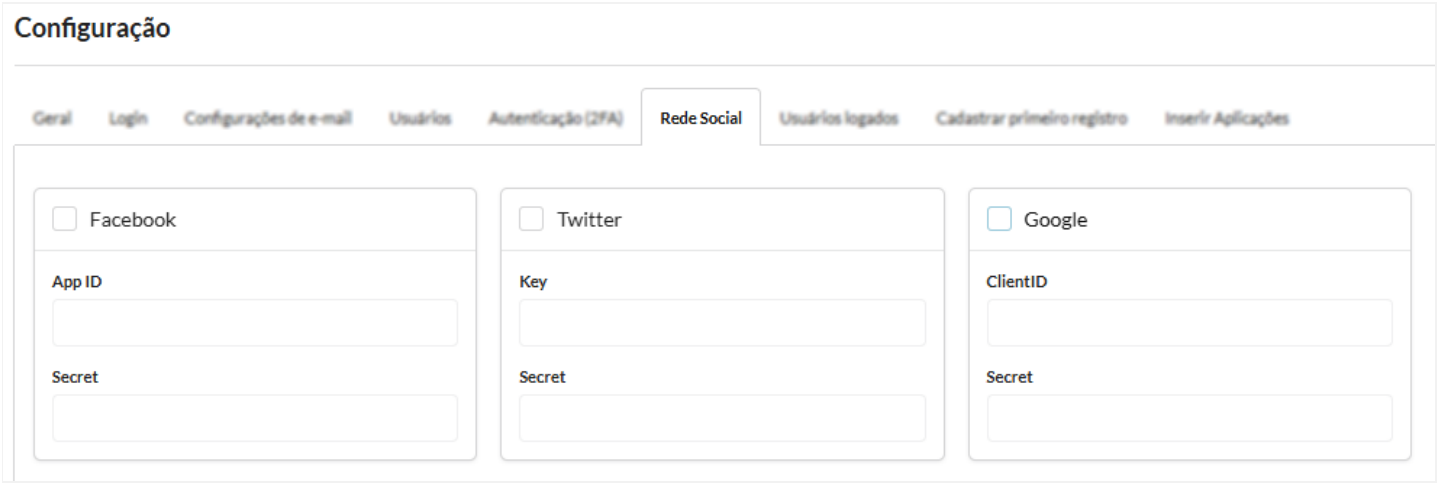
Definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.

Rede Social

O Scriptcase permite a autenticação de usuários por meio de redes sociais, como **X** (antigo Twitter), **Facebook** e **Google**. Essa funcionalidade facilita o acesso à aplicação, eliminando a necessidade de criação de novas credenciais, tornando o login mais prático e seguro.

Para ativar o login com uma rede social, é necessário configurar um aplicativo na plataforma correspondente para obter as credenciais de acesso.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social, a opção de **Login Template** não estará disponível.



Facebook



A autenticação via **Facebook** permite que os usuários façam login no sistema usando suas contas da rede social. Para ativar essa funcionalidade, é necessário registrar um aplicativo no **Facebook for Developers**. Veja como Gerar as credenciais do Facebook.

Para utilizar o **Facebook**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **App ID** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

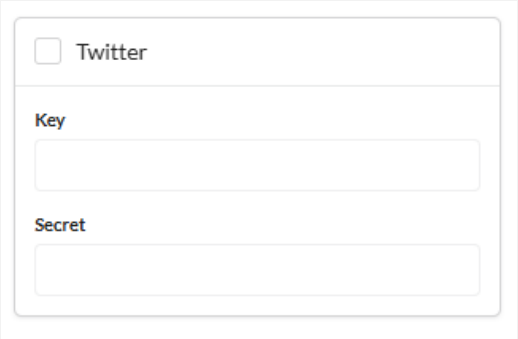
App ID

Informe o **App ID** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Facebook Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Facebook Developers**.

X (antigo Twitter)



Permite autenticação de usuários via **X** (antigo Twitter), utilizando a API da plataforma. Para configurar essa funcionalidade, é necessário criar um aplicativo no **X Developer Portal** para obter as credenciais de autenticação. Veja como Gerar as credenciais do X.

Para utilizar o login com o **X**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **Key** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

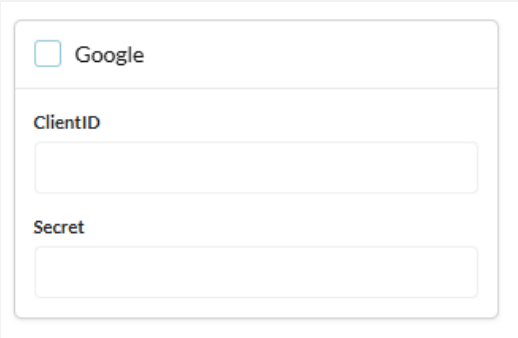
Key

Informe a **Key** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **X Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **X Developers**.

Google



O login via **Google** permite que os usuários autentiquem-se com suas contas da plataforma de forma rápida e segura. Para ativar essa funcionalidade no Scriptcase, é necessário configurar um aplicativo no **Google Cloud Console**. Veja como Gerar as credenciais do Google.

Para utilizar o login com o **Google**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **Client ID** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

Client ID

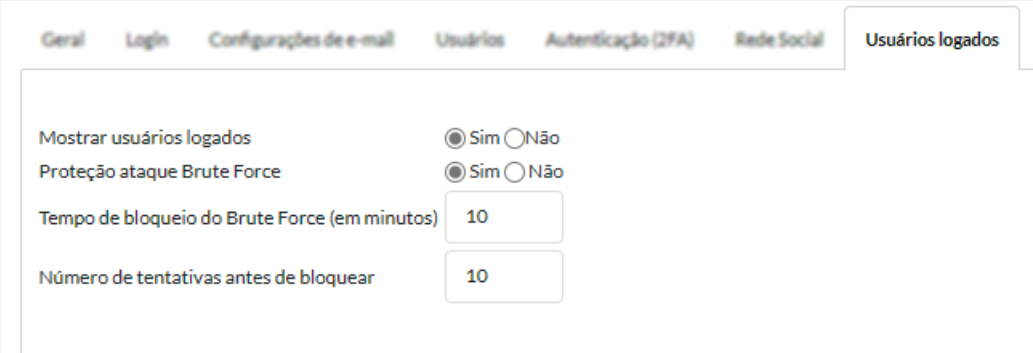
Informe o **Client ID** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Google Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Google Developers**.

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.



NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

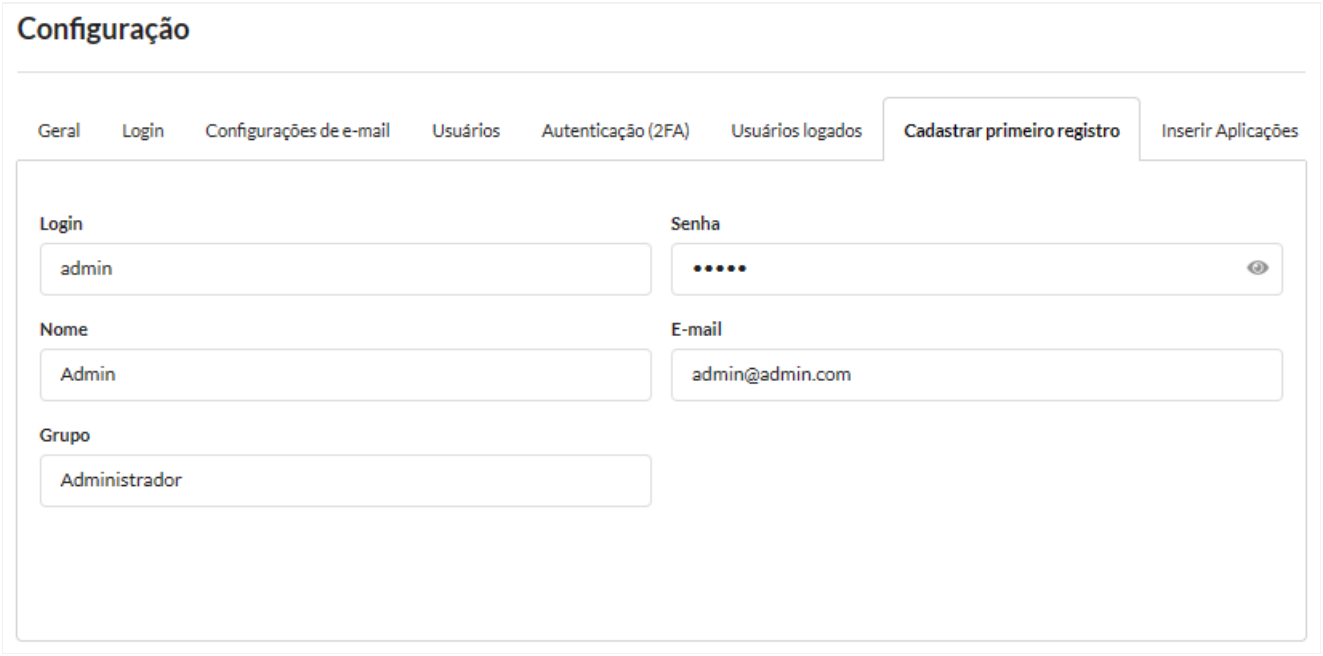
Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Rute estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Cadastrar Primeiro Registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema e adicionar novos usuários.



Login

Esta opção define o usuário administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Senha

Esta opção define a senha do administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

Nome

Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.

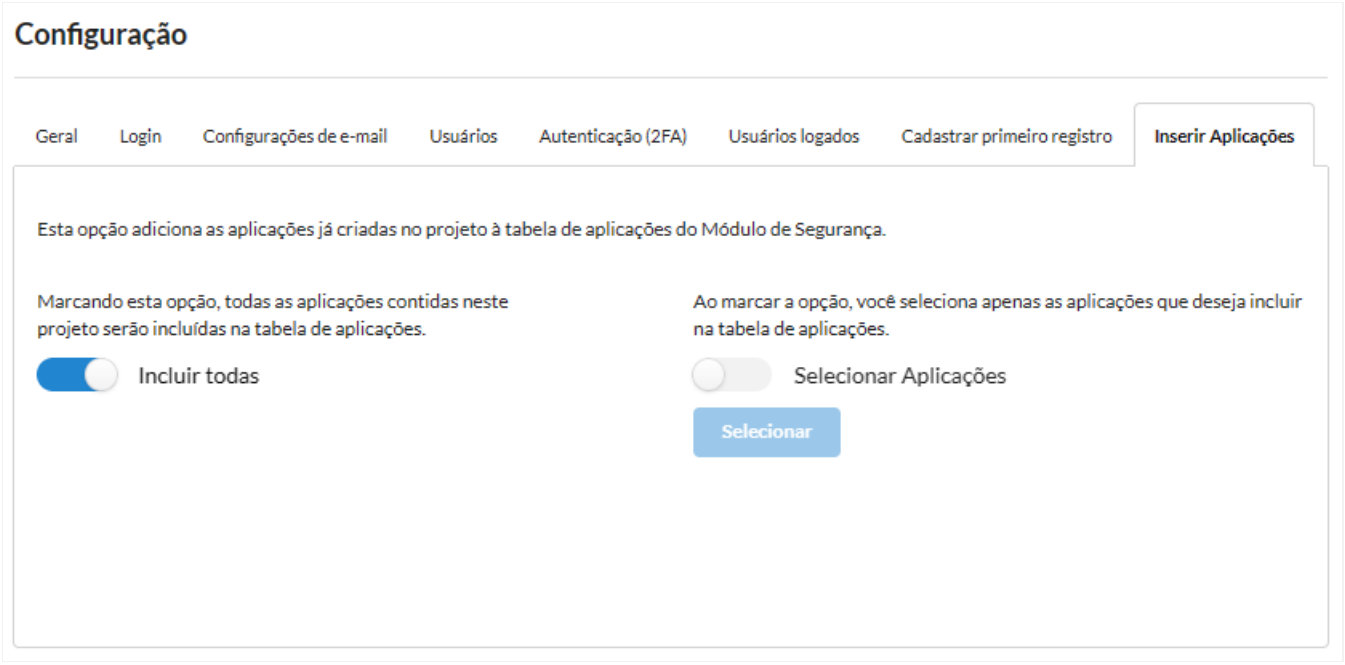
E-mail

Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema. Este e-mail pode ser utilizado por algumas configurações de cadastro de novos usuários, como a notificação ao administrador.

Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.



Incluir Todas

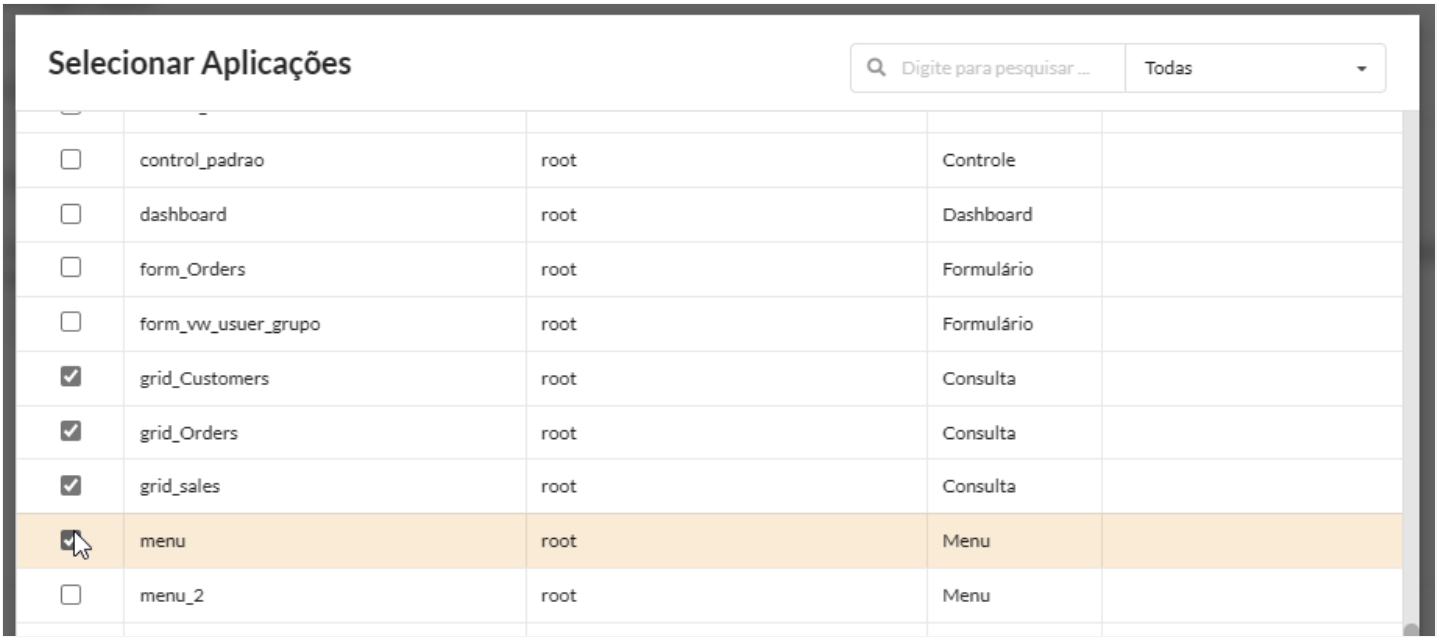
Todas as aplicações do projeto serão adicionadas na tabela de aplicação.

Selecionar Aplicações

Permite que o desenvolvedor selecione aplicações específicas para incluir na tabela de applicações. Ao clicar em Selecionar, serão listadas todas as aplicações existentes no projeto.

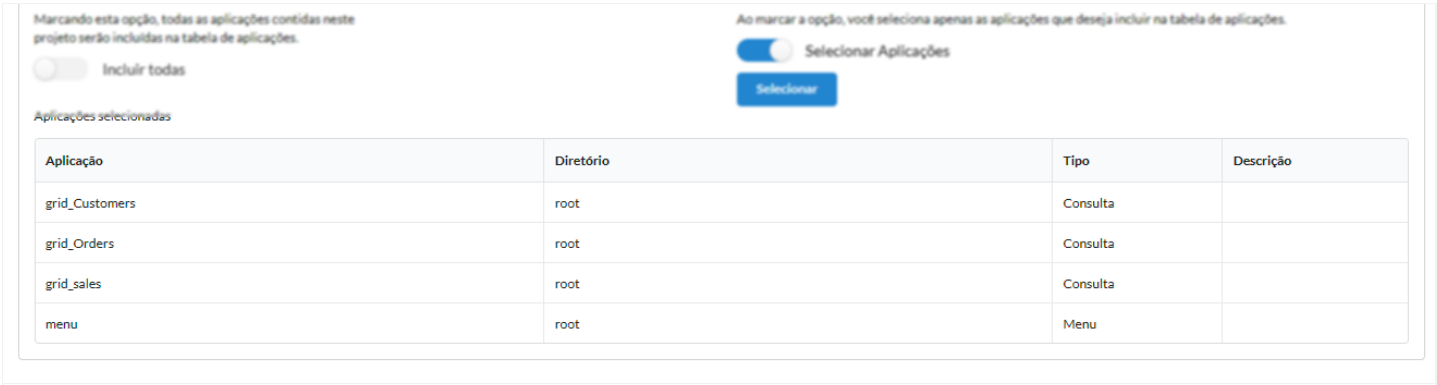
Tela de seleção das aplicações

Nesta tela é possível pesquisar as aplicações pelo nome ou filtrar por seus tipos.



Após selecionadas, as aplicações serão listadas abaixo.

Lista de aplicações selecionadas



Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

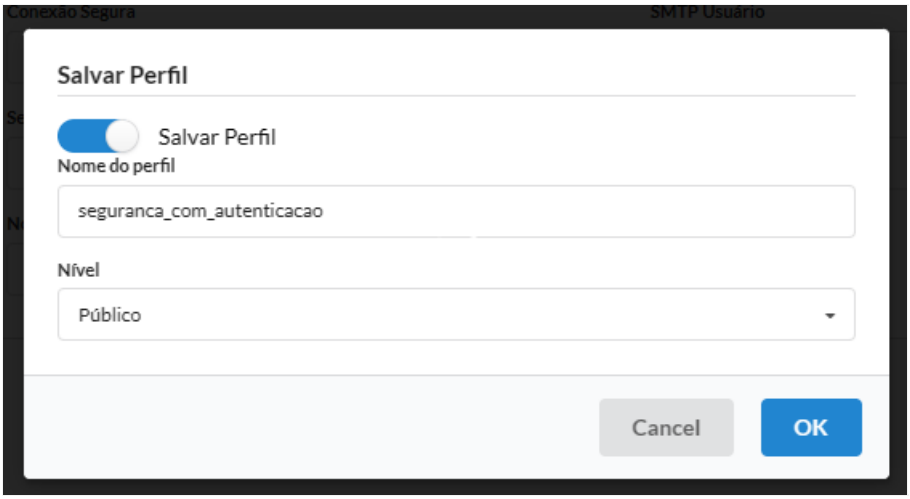
Salvar Perfil

Este recurso sempre será exibido ao finalizar a configuração do módulo de segurança. Os perfis salvos serão exibidos na tela inicial de criação do módulo, na etapa **Criar / Escolher Perfil**.

Exibição dos Perfis salvos



Ao clicar em **Usar**, o processo de criação do módulo de segurança se dará da mesma forma, porém, com as opções de configuração preenchidas com os valores salvos no perfil.



Salvar Pefil

Ao habilitar, as configurações realizadas no módulo criado serão salvas no perfil.

Nome

Ao habilitar o salvamento do perfil, o nome torna-se um campo obrigatório para identificar o prefil criado.

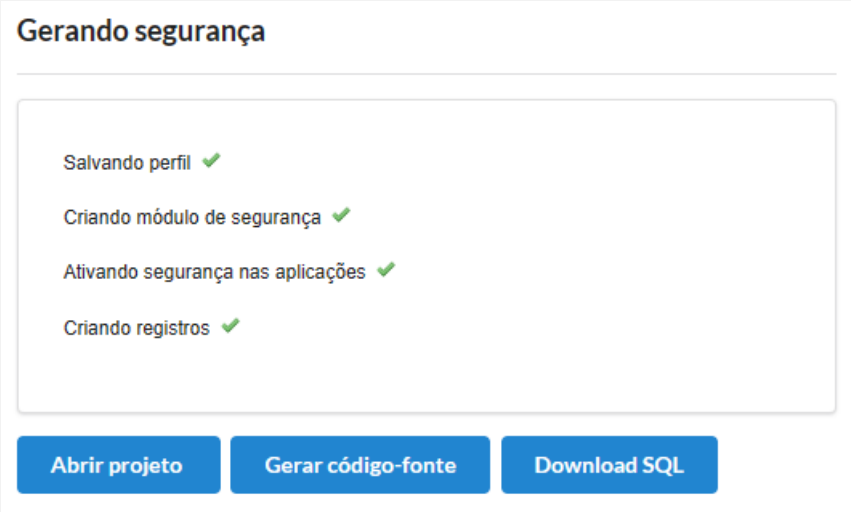
Nível

Define o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo.

- **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
- **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
- **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.
- **Download SQL:** Disponibiliza as estruturas das tabelas do módulo criado para o desenvolvedor

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

No **Módulo de segurança por Usuário**, todos os usuários registados tem acesso as aplicações do sistema, funcionando apenas como autenticação para cada usuário.

Confira abaixo as tabelas que serão criadas em sua base de dados, ao configurar um módulo de segurança.

As tabelas **sec_logged** (Usuário logado) e **sec_users_social** (Autenticação com Rede Social) serão criadas caso estes recursos sejam habilitados, a criação das demais tabelas é obrigatória.

sec_users (Usuário)

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged (Logado)

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social (Redes Sociais)

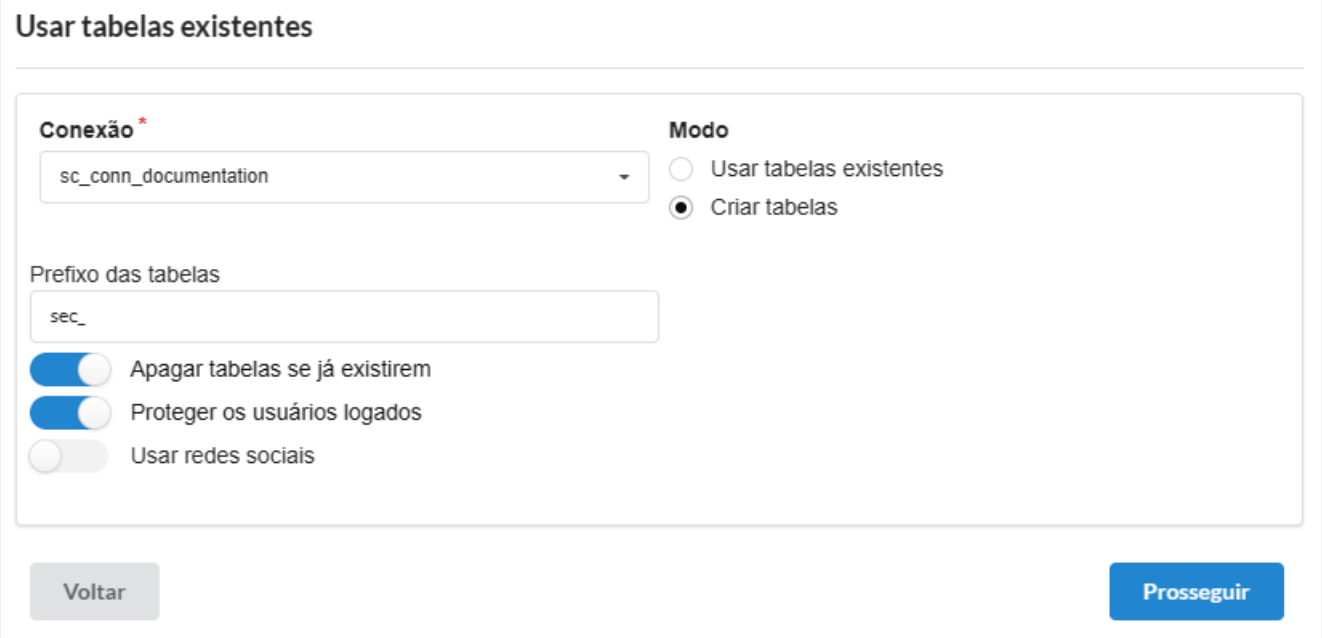
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

Esta tabela será criada ao habilitar a opção **Utilizar redes sociais**.

sec_settings (Configurações)

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    "set_name" TEXT NOT NULL,
    "set_value" TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Configurar Conexão



Conexão

Define a conexão que será utilizada para a criação das tabelas do módulo de segurança.

Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Modo

Usar tabelas existentes

Ao utilizar esta opção, o desenvolvedor deve possuir em sua base de dados as tabelas necessárias para a criação do módulo de segurança.

Clique aqui para conferir as tabelas necessários para este tipo de segurança.

Criar tabelas

Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

Prefixo das tabelas

Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança. Por exemplo, ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas a tabela de usuário será criada com o nome: `prj_users`

Por padrão, o Scriptcase usa `sec_` .

Apagar tabelas se já existirem

Esta opção elimina as tabelas com o mesmo nome em seu banco de dados.

Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

O nome das tabelas criadas no módulo são formadas pelo **prefixo das tabelas + nome_padrão**. Por exemplo, ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome `prj_users` em seu banco de dados, ela será excluída e uma nova tabela será criada.

Utilizando os valores padrão do Scriptcase, com prefixo `sec_` os nomes das tabelas seriam:

- `sec_apps`
- `sec_groups`
- `sec_groups_apps`
- `sec_users`
- `sec_users_social`
- `sec_users_apps`
- `sec_users_groups`
- `sec_logged`
- `sec_settings`

Dependendo das configurações escolhidas na criação algumas tabeas podem não ser criadas.

Proteger os usuários logados

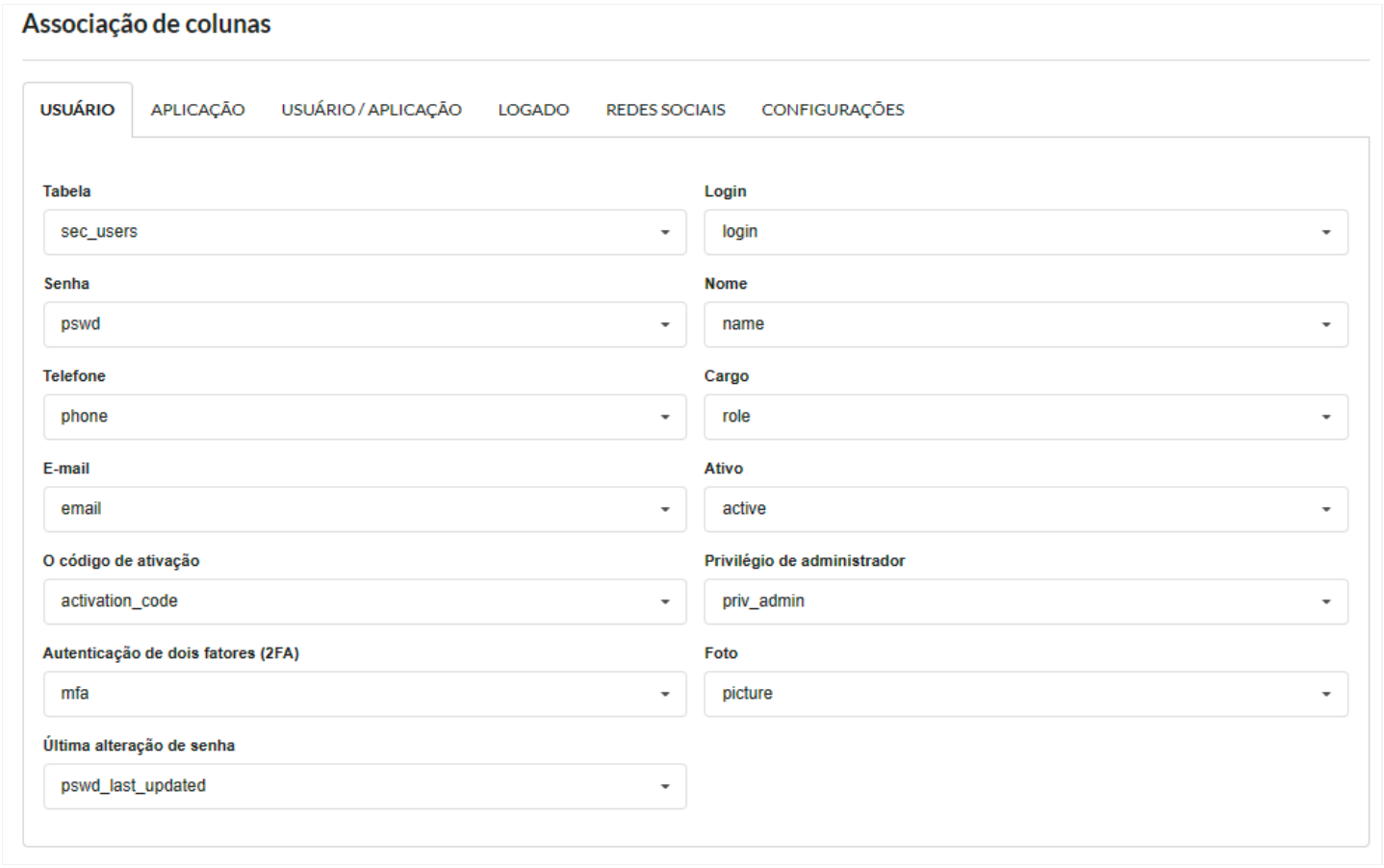
Esta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes. Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Usar redes sociais

Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema. Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao habilitar o login com rede social não será possível utilizar a opção: **Usar um template na tela de login**.

Associação de tabelas



A tela de **Associar Tabelas** será exibida caso a opção **Usar tabelas existentes** seja marcada na etapa de **Configurar Conexão**.

Ao utilizar a opção **Criar tabelas** esta etapa será realizada automaticamente, com as tabelas que serão criadas pelo gerador do módulo de segurança.

Nesta etapa, devem ser associados os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

Confira abaixo a estrutura das tabelas criadas para este tipo de segurança.

sec_users (Usuário)

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged (Logado)

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social (Redes Sociais)

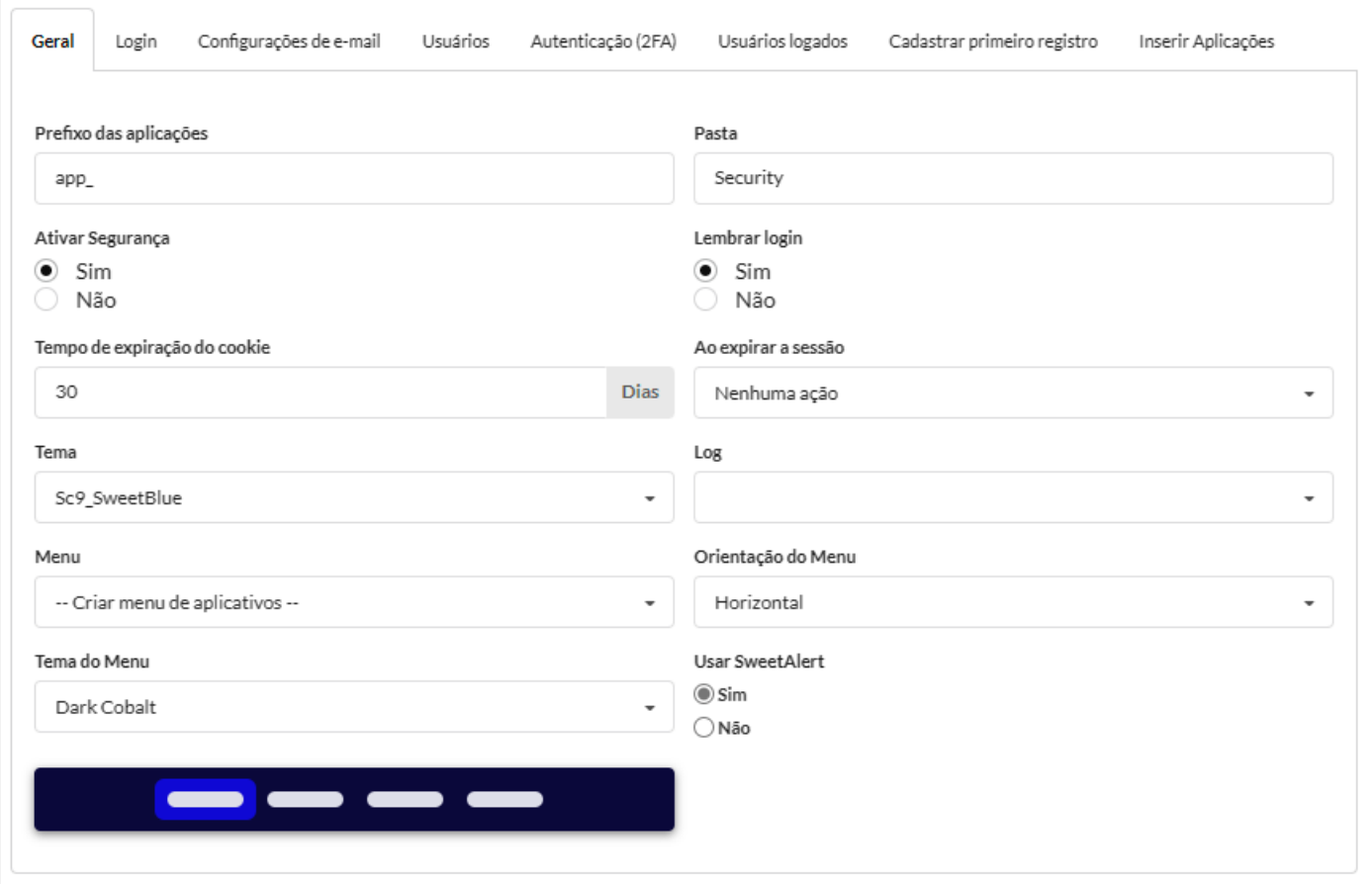
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

Esta tabela será criada ao habilitar a opção **Utilizar redes sociais**.

sec_settings (Configurações)

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    "set_name" TEXT NOT NULL,
    "set_value" TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Geral



Prefixo das aplicações

Define um prefixo para as aplicações que serão criadas pelo módulo de segurança. Por padrão, o campo vem preenchido com o prefixo *app_*.

Este campo é obrigatório na criação do módulo de segurança.

Pasta

Define o nome da pasta que será criada no projeto para agrupar as aplicações criadas pelo gerador de segurança. Por padrão, o nome da pasta é *Security*.

Ativar Segurança

Define se o atributo **Usar Segurança** será habilitado nas aplicações selecionadas na aba *Inserir Aplicações*.

Por padrão, as aplicações geradas pelo módulo de segurança vem com a opção Usar Segurança habilitada.

Lembrar login

Habilita a opção **Lembrar-me** no login do sistema.

Exemplo do recurso Lembrar-me



Este recurso armazena os dados do usuário em cookie, e permite que ele retorne ao sistema mesmo após o encerramento da sessão. Caso o usuáro tenha realizado o logout, os dados do cookie são apagados e ele terá que realizar login novamente.

Tempo de expiração do cookie

Define o tempo de vida, em dias, do cookie que contem os dados de acesso dos usários que marcaram a opção **Lembrar-me**.

Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Ao expirar a sessão

Determina o comportamento do sistema ao expirar a sessão do usuário.

- **Nenhuma ação:** Será exibida uma mensagem, usuário não autorizado, e um botão OK para retornar para tela de login.
- **Redirecionar para o login:** Nesta opção o usuário será redirecionado diretamente para a tela de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** Será exibida uma mensagem de usuário não autorizado e será redirecionado para a tela de login.

Tema

Define o tema que será utilizado nas aplicações criadas pelo Módulo de Segurança.

Para adicionar ou remover temas do select acesse o menu Projeto > Propriedades, lá será possível adicioanr ou remover temas para o projeto.

Log

Define o módulo de log que será utilizado no sistema. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Define a aplicação de menu utilizada para a criação do ítem segurança, que contem as aplicações geradas pelo modulo para gerenciamento do sistema.

Este atributo é obrigatório para a criação do módulo. Caso o projeto já possua uma aplicação de menu elas serão listadas e podem ser utilizada na criação. O desenvolvedor pode optar por criar uma nova aplicação de menu utilizado a opção: **Criar menu de aplicativos**.

Orientação do menu

Define a orientação do menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Tema do menu

Determina o tema inicial da aplicação de menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

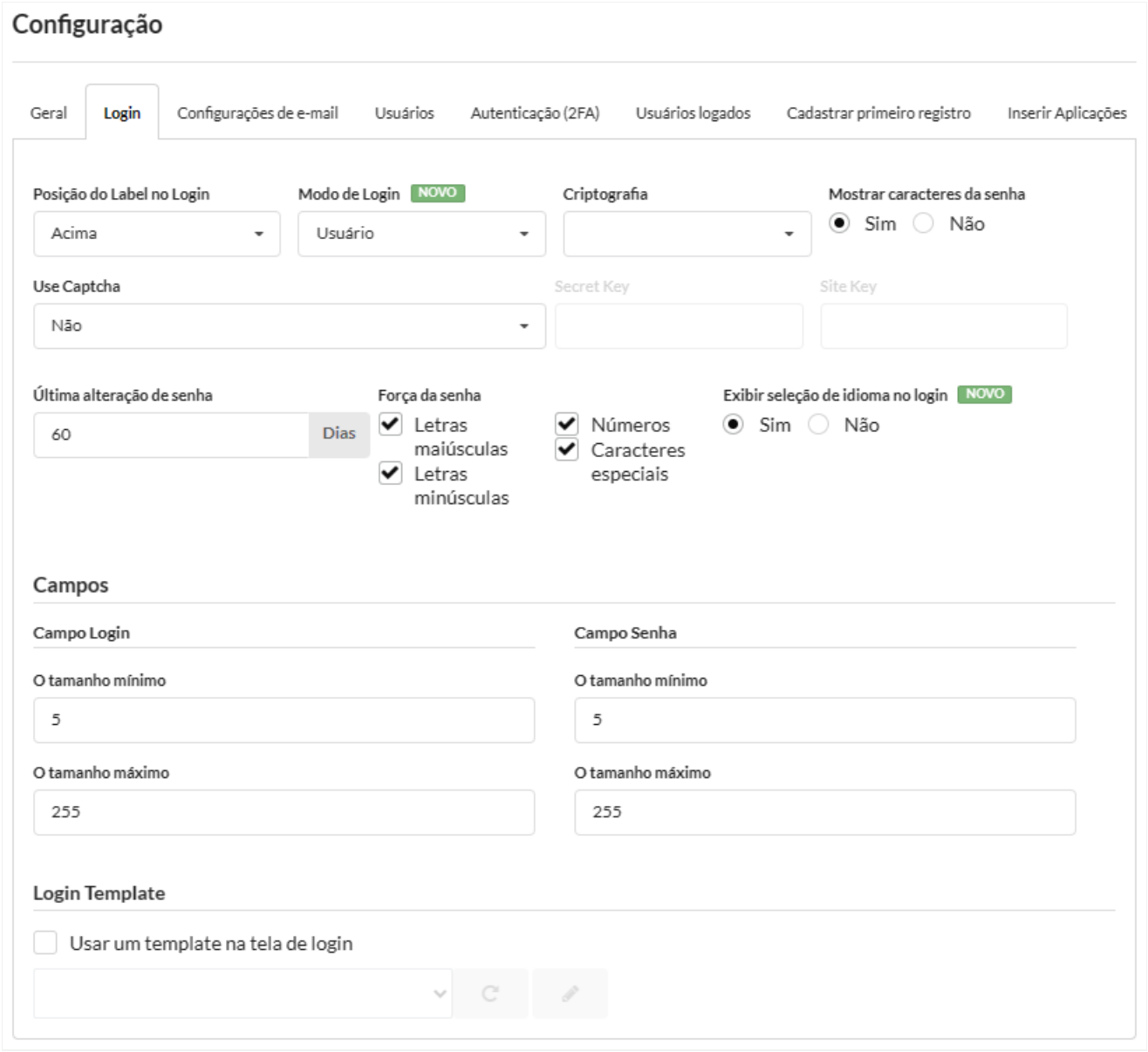
Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar “ e “alert” do navegador.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Modo de login

Define como o login do usário será realizado.

- **Usuário** - Forma padrão de acesso, permitindo apenas strings

Criptografia

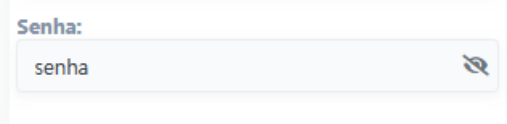
Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1,**

SHA256 e SHA512

Mostrar caracteres da senha

Define se o botão de revelar senha será exibido no campo senha.

Campo senha com botão revelar senha



Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **recaptcha:** Utiliza o recaptcha V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do recaptcha.

Secret Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Site Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Última alteração de senha

Define o tempo, em dias, até que o sistema solicite a troca da senha pelo usuários.

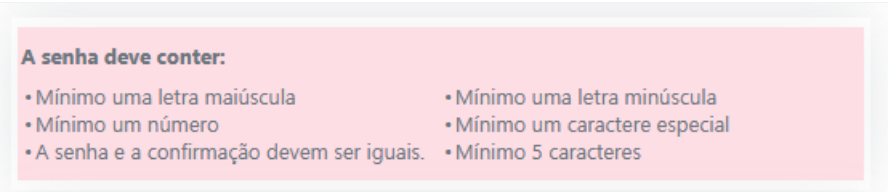
Caso o valor informado seja 0 a senha não será resetada.

Força da senha

Define os caracteres obrigatórios para compor a senha dos novos usuários.

- **Letras maiúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra maiúscula.
- **Letras minúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra minuscula.
- **Números** - Limita a senha a ter pelo menos um número na composição da senha.
- **Caracteres especiais** - Limita a utilização de pelo menos um caractere especial na senha.

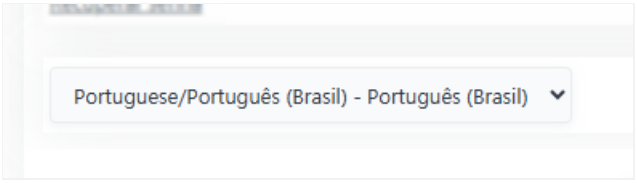
Exemplo da força da senha na aplicação



Exibir seleção de idioma no login

Habilita a exebição do campo de idioma no login.

Exemplo da seleção de idioma no login



Campo Login

- **O tamanho mínimo**: Define a quantidade mínima de caracteres que pode ser utilizada para definir um login.
- **O tamanho máximo**: Estipula a quantidade máxima de caracteres para a definição de um login.

Campo senha

- **O tamanho mínimo**: Quantidade mínima de caracteres utilizados para a definição da senha.
- **O tamanho máximo**: Define a quantidade máxima de caracteres para a definiçao de uma senha.

Os valores máximo não pode ser inferior aos valores mínimo.

Login Template

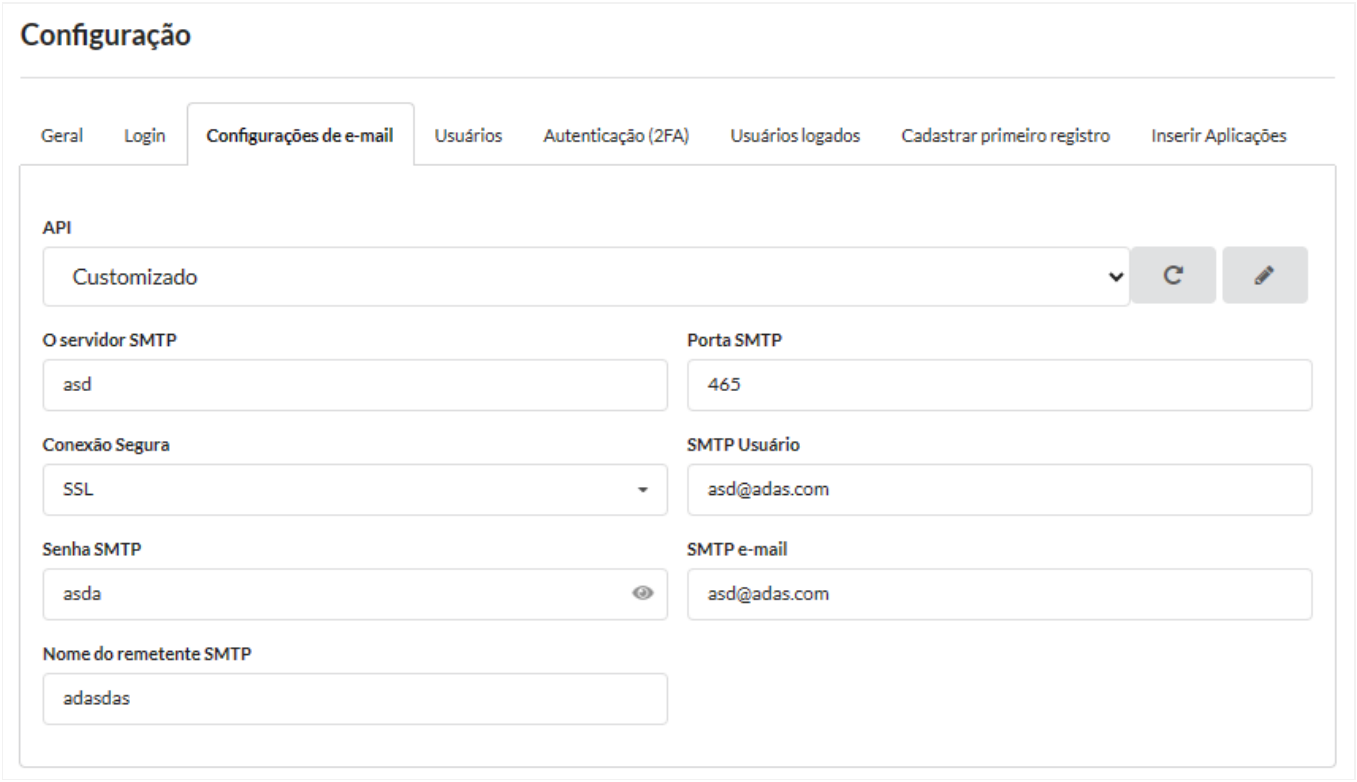
Ao habilitar o atributo **Usar um template na tela de login**, será disponibilizado o campo para a seleção do template que será utilizado. Os templates devem ser carregado/criados em uma biblioteca externa, que poo sua vez, deve está habilitada para utilização no prjeto. Veja como utilizar uma biblioteca externa

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não for utilizada.

Caso não possua emplates criados ou habilitados para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da biblioteca externa.

Após criar ou habilitar algum template na biblioteca externa, caso ele não seja listado, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

Configurações de E-mail



API

Neste atributo será definido se será utilizada uma API ou um SMTP personalizado para o módulo de segurança.

Caso não possua nenhuma API criada para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da API.

Caso possua uma API disponível e ela não esteja sendo listada, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

Servidor SMTP

Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura.

Porta

Define a porta da conexão de acordo com o ssl utilizado. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.

Conexão Segura:

Use **SSL** ou **TLS**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.

SMTP Usuário

Digite as informações do usuário para conexão SMTP. * **EX:** `scriptcase@yahoo.com`

Senha SMTP

Digite a senha para a conexão SMTP.

SMTP e-mail

Digite o e-mail de saída do SMTP.

Nome do remetente

Define o nome do remetente

Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança ou define um SMTP personalizado.

Este e-mail será usado nas opções:

- Todas as opções de **Recuperar Senha**
- **Novo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Customizado

Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

- **O servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
  - **EX:** `smtp.mail.yahoo.com`
- **Porta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.
- **Conexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **SMTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
  - **EX:** `scriptcase@yahoo.com`
- **Senha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **SMTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

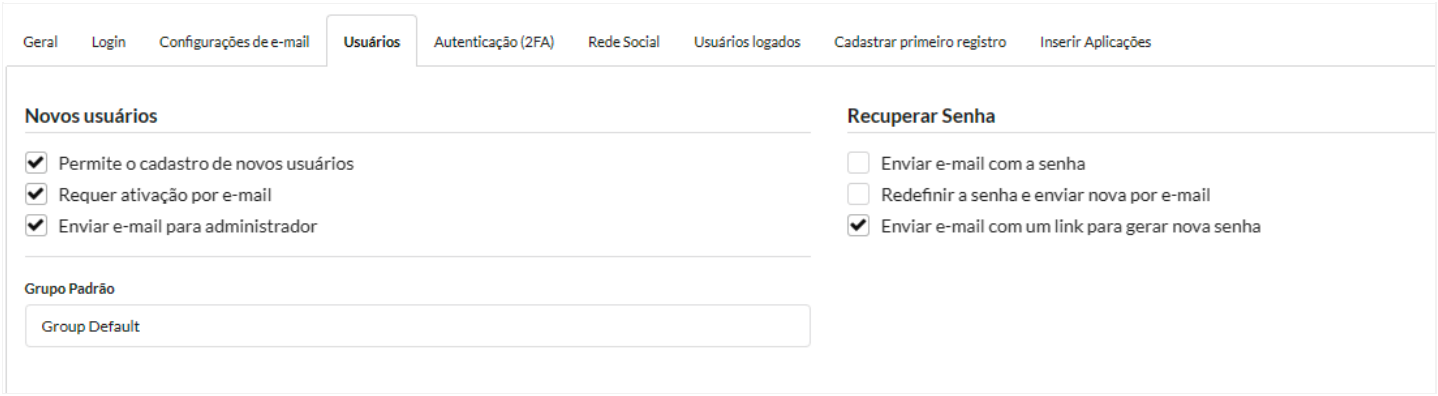
Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.



Novos Usuários

Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Grupo Padrão

Define o grupo padrao que o usuário será inserido ao ser criado.

Este recuros está disponível apenas para o módulo de segurança por grupo ou LDAP/Aplicações

Recuperar senha

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

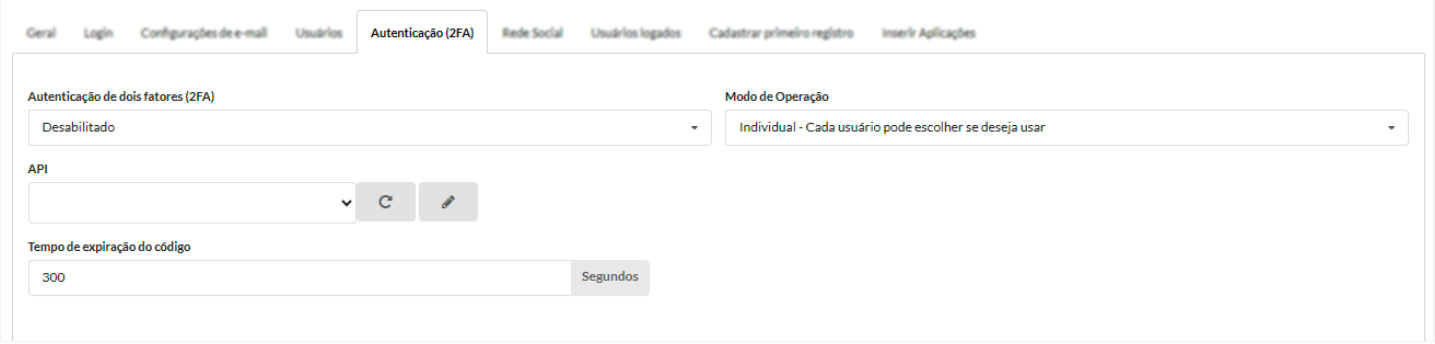
O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

As opções de envio de e-mail, por exemplo, *Enviar e-mail com a senha* ou *Requer ativação por e-mail* requer a configuração correta do e-mail do administrador na aba **Configurações de E-mail**.

Autenticação (2FA)



Autenticação de dois fatores (2FA)

Determina a utilização ou não da autenticação de dois fatores no sistema. Atualmento o módulo de segurança da suporte a três formas de configuração do recuros:

- **Autenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **SMS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **E-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

Modo de Operação

Neste atributo o desenvolvedor pode definir se os usuários serão obrigados a utilizar a autenticaçã para acessar o sistema ou se poderão não utilizar o recuros.

- **Todos** - Todos os usuários são obrigados a configurar
- **Individual** - Casa usuário tem a opção de utilizar ou não a autenticação.

API

Lista as APIs disponíveis de acordo com o tipo de autenticação selecionada no atributo *Autenticação de dois fatores (2FA)*.

Caso não possua nenhuma API criada para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da API.

Após configurar a API, clique no botão  para recarregar os valores do select.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Tempo de expiração do código

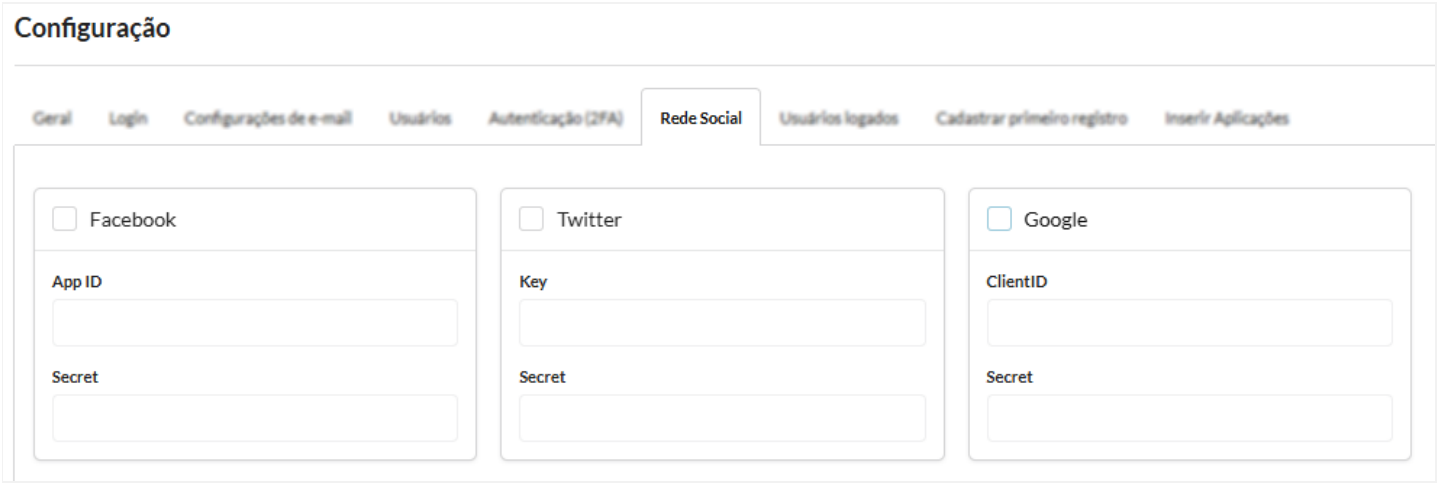
Definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.

Rede Social

O Scriptcase permite a autenticação de usuários por meio de redes sociais, como **X** (antigo Twitter), **Facebook** e **Google**. Essa funcionalidade facilita o acesso à aplicação, eliminando a necessidade de criação de novas credenciais, tornando o login mais prático e seguro.

Para ativar o login com uma rede social, é necessário configurar um aplicativo na plataforma correspondente para obter as credenciais de acesso.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social, a opção de **Login Template** não estará disponível.



Facebook



A autenticação via **Facebook** permite que os usuários façam login no sistema usando suas contas da rede social. Para ativar essa funcionalidade, é necessário registrar um aplicativo no **Facebook for Developers**. Veja como Gerar as credenciais do Facebook.

Para utilizar o **Facebook**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **App ID** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

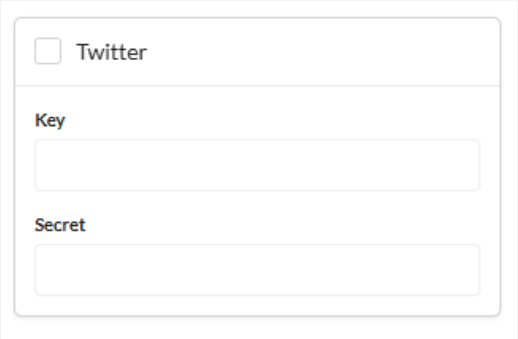
App ID

Informe o **App ID** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Facebook Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Facebook Developers**.

X (antigo Twitter)



Permite autenticação de usuários via **X** (antigo Twitter), utilizando a API da plataforma. Para configurar essa funcionalidade, é necessário criar um aplicativo no **X Developer Portal** para obter as credenciais de autenticação. Veja como Gerar as credenciais do X.

Para utilizar o login com o **X**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **Key** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

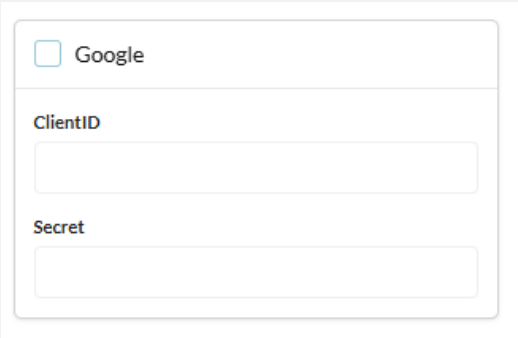
Key

Informe a **Key** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **X Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **X Developers**.

Google



O login via **Google** permite que os usuários autentiquem-se com suas contas da plataforma de forma rápida e segura. Para ativar essa funcionalidade no Scriptcase, é necessário configurar um aplicativo no **Google Cloud Console**. Veja como Gerar as credenciais do Google.

Para utilizar o login com o **Google**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **Client ID** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

Client ID

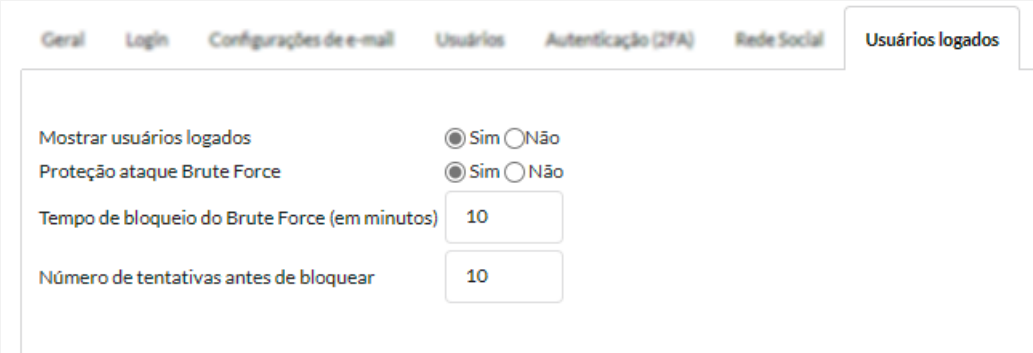
Informe o **Client ID** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Google Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Google Developers**.

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.



NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

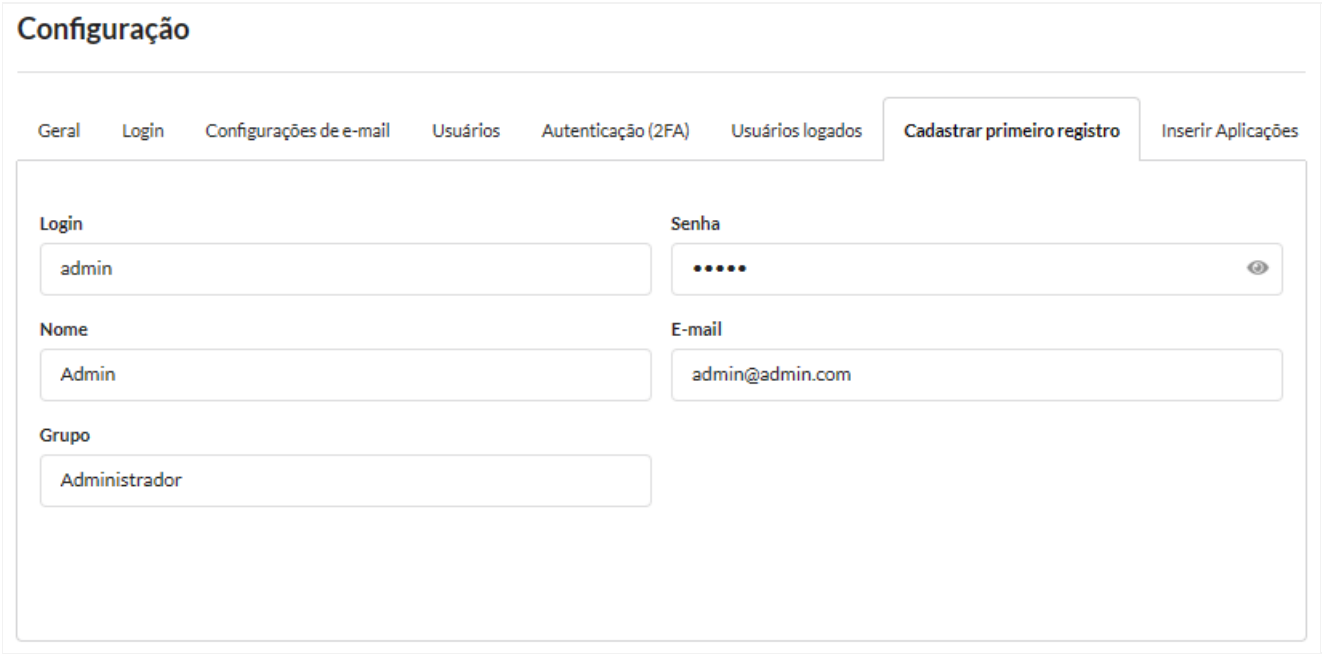
Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Rute estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Cadastrar Primeiro Registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema e adicionar novos usuários.



Login

Esta opção define o usuário administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Senha

Esta opção define a senha do administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

Nome

Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.

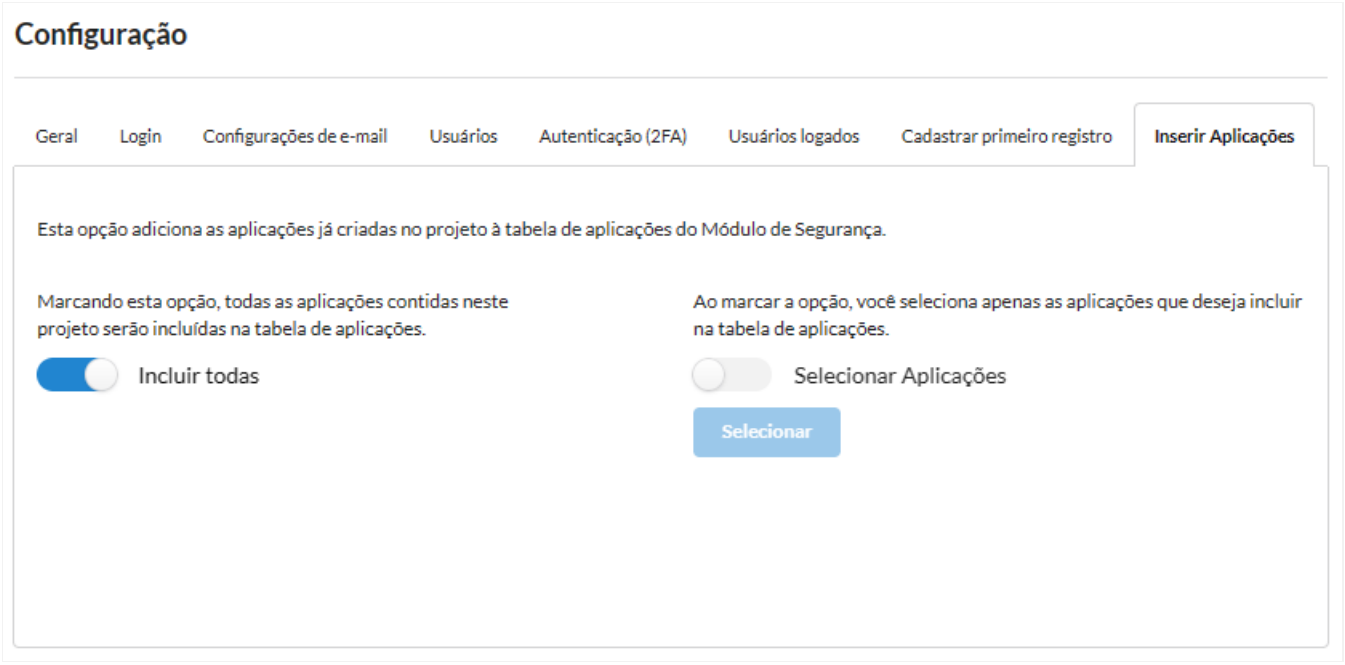
E-mail

Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema. Este e-mail pode ser utilizado por algumas configurações de cadastro de novos usuários, como a notificação ao administrador.

Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.



Incluir Todas

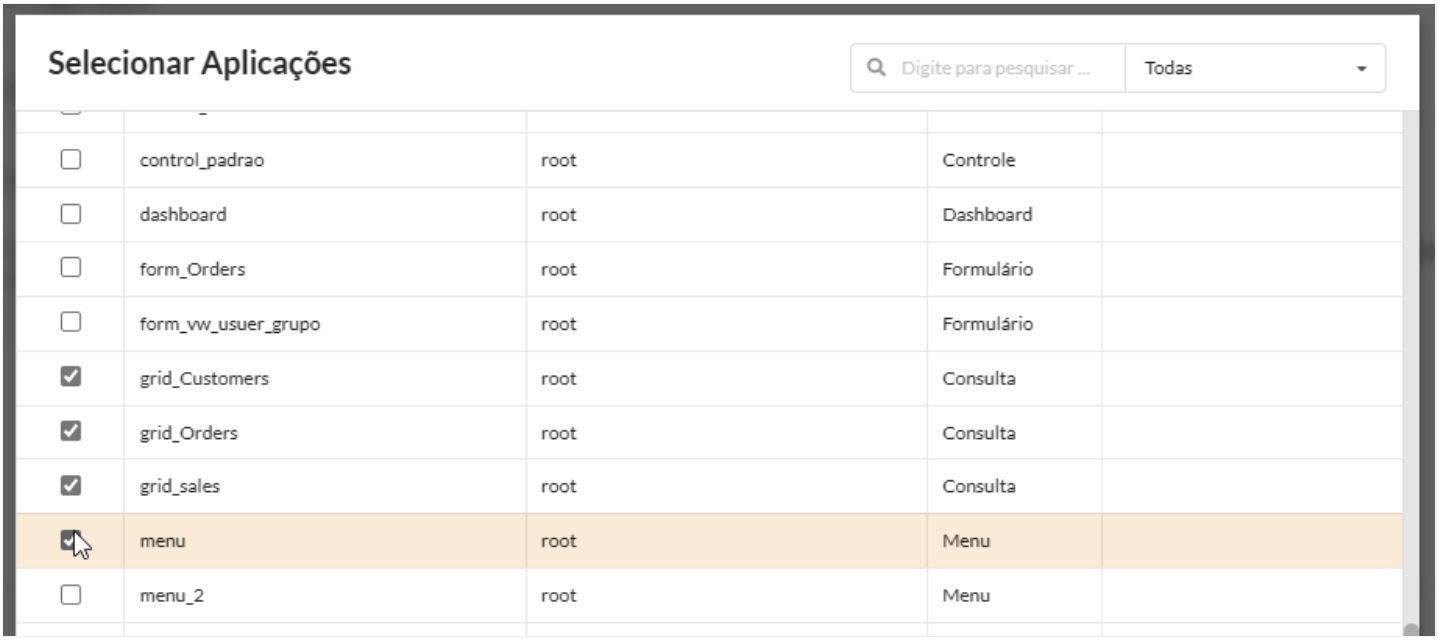
Todas as aplicações do projeto serão adicionadas na tabela de aplicação.

Selecionar Aplicações

Permite que o desenvolvedor selecione aplicações específicas para incluir na tabela de applicações. Ao clicar em Selecionar, serão listadas todas as aplicações existentes no projeto.

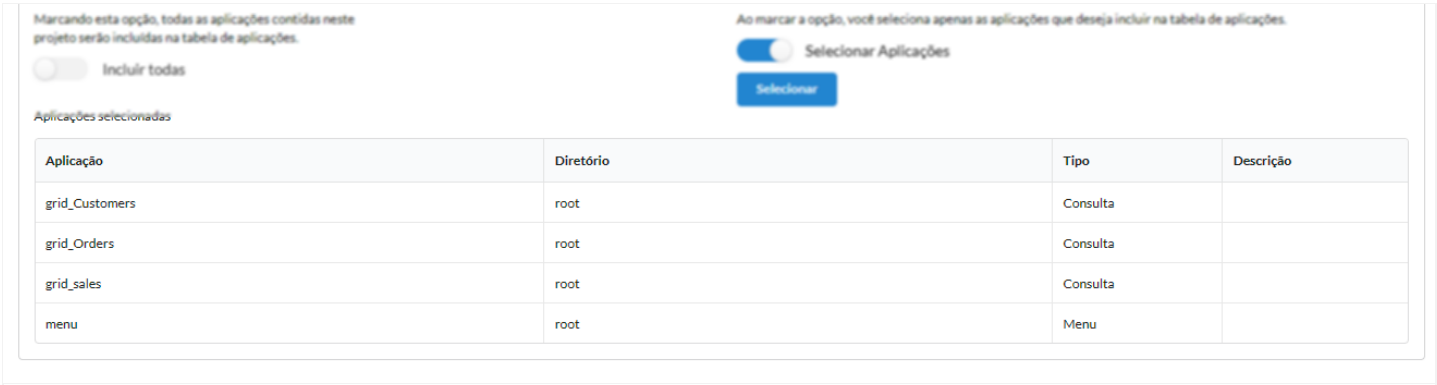
Tela de seleção das aplicações

Nesta tela é possível pesquisar as aplicações pelo nome ou filtrar por seus tipos.



Após selecionadas, as aplicações serão listadas abaixo.

Lista de aplicações selecionadas



Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

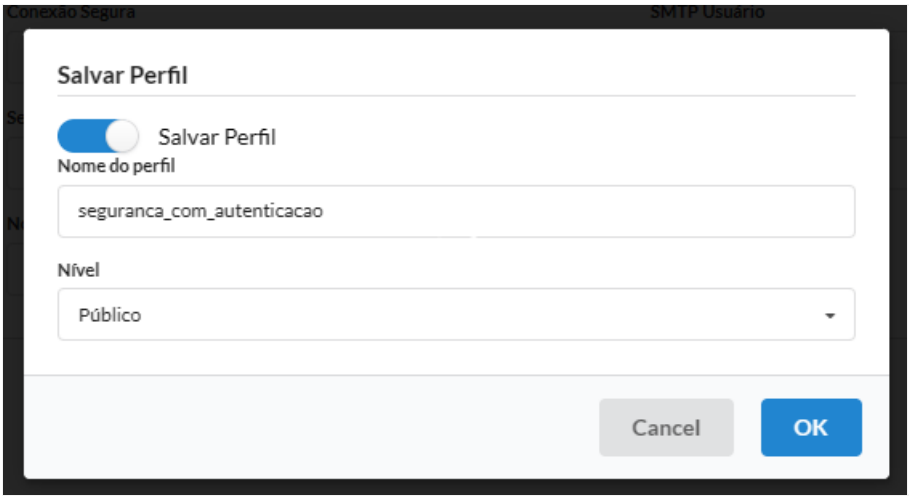
Salvar Perfil

Este recurso sempre será exibido ao finalizar a configuração do módulo de segurança. Os perfis salvos serão exibidos na tela inicial de criação do módulo, na etapa **Criar / Escolher Perfil**.

Exibição dos Perfis salvos



Ao clicar em **Usar**, o processo de criação do módulo de segurança se dará da mesma forma, porém, com as opções de configuração preenchidas com os valores salvos no perfil.



Salvar Pefil

Ao habilitar, as configurações realizadas no módulo criado serão salvas no perfil.

Nome

Ao habilitar o salvamento do perfil, o nome torna-se um campo obrigatório para identificar o prefil criado.

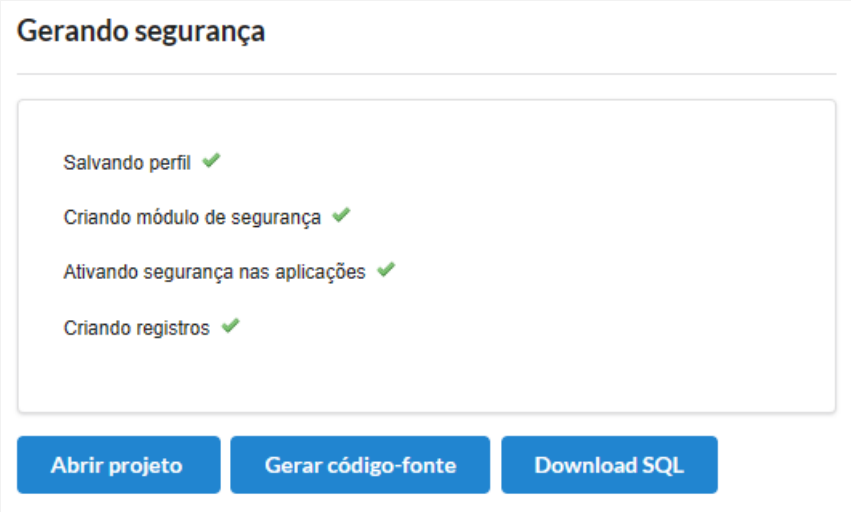
Nível

Define o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo.

- **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
- **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
- **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.
- **Download SQL:** Disponibiliza as estruturas das tabelas do módulo criado para o desenvolvedor

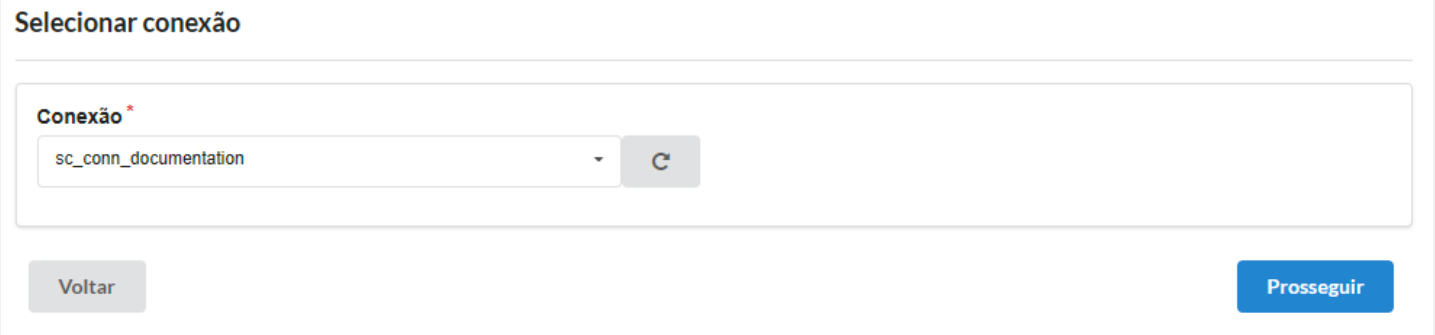
ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

O **Módulo de segurança LDAP**, funciona de forma demelhante ao módulo por usuário, onde todos têm acesso aos aplicativos do sistema, funcionando apenas como autenticação do usuário.

Este tipo de segurança não realiza a criação de nenhuma tabela, sendo todo o controle de acesso do usuário realizado pelo servidor Ldap.

Usar Tabelas Existentes

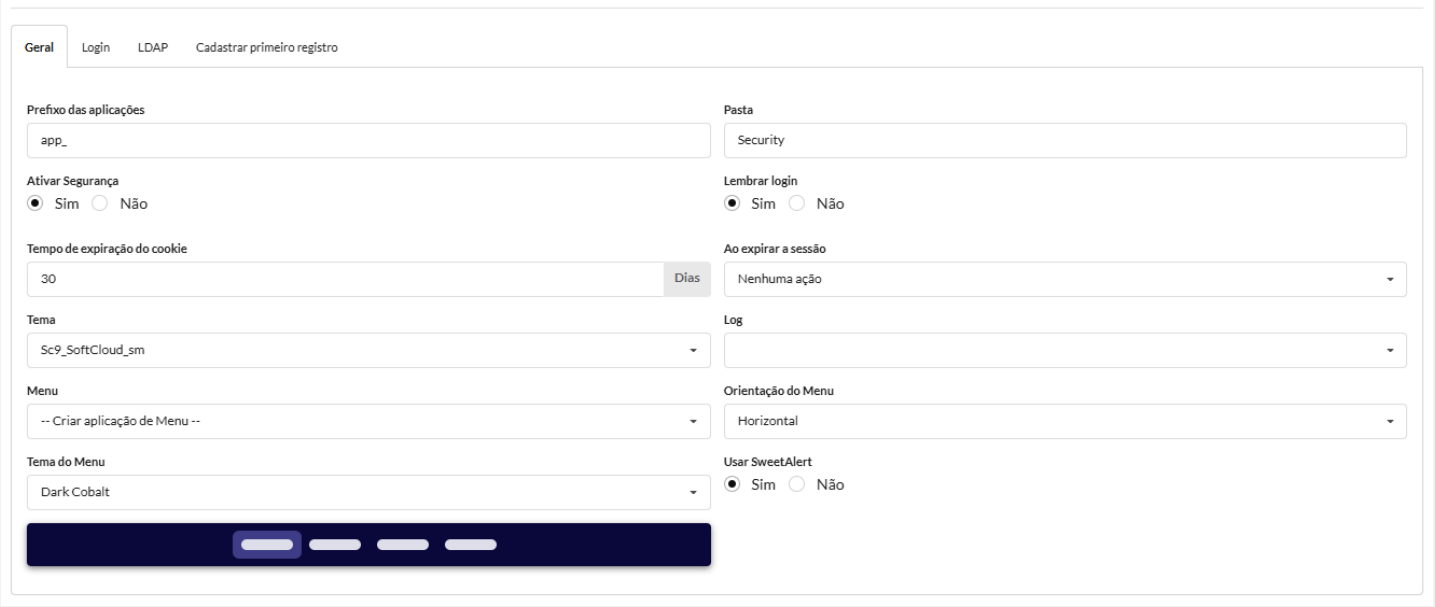


Conexão

Define a conexão que será utilizada pelo módulo de segurança.

Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Geral



Prefixo das aplicações

Define um prefixo para as aplicações que serão criadas pelo módulo de segurança. Por padrão, o prefixo é definido como *app_*.

Este campo é obrigatório na criação do módulo de segurança.

Pasta

Define o nome da pasta que será criada no projeto para agrupar as aplicações criadas pelo gerador de segurança. Por padrão, o nome da pasta é *Security*.

Ativar Segurança

Define se o atributo **Usar Segurança** será habilitado nas aplicações selecionadas na aba *Inserir Aplicações*.

Por padrão, as aplicações geradas pelo módulo de segurança vem com a opção Usar Segurança habilitada.

Lembrar login

Habilita a opção **Lembrar-me** no login do sistema.

Exemplo do recurso Lembrar-me



Este recurso armazena os dados do usuário em cookie, e permite que ele retorne ao sistema mesmo após o encerramento da sessão. Caso o usuáro tenha realizado o logout, os dados do cookie são apagados e ele terá que realizar login novamente.

Tempo de expiração do cookie

Define o tempo de vida, em dias, do cookie que contem os dados de acesso dos usários que marcaram a opção **Lembrar-me**.

Por padrão, o Scriptcase define um limite de 30 dias.

Ao expirar a sessão

Determina o comportamento do sistema ao expirar a sessão do usuário.

- **Nenhuma ação:** Será exibida a mensagem “usuário não autorizado” e um botão OK para retornar para tela de login.
- **Redirecionar para o login:** O usuário será redirecionado diretamente para a tela de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** Será exibida a mensagem “usuário não autorizado” e o usuário será redirecionado à tela de login.

Tema

Define o tema que será utilizado nas aplicações criadas pelo Módulo de Segurança.

Para adicionar ou remover temas do select acesse o menu Projeto > Propriedades. Lá será possível adicionar ou remover temas para o projeto.

Log

Define o módulo de log que será utilizado no sistema. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Define a aplicação de menu utilizada para a criação do item segurança que contém as aplicações geradas pelo módulo para gerenciamento do sistema.

Este atributo é obrigatório para a criação do módulo. Caso o projeto já possua uma aplicação de menu, elas serão listadas e podem ser utilizada na criação. O desenvolvedor pode optar por criar uma nova aplicação de menu utilizado a opção: **Criar menu de aplicativos**.

Orientação do menu

Define a orientação do menu que será criado ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Tema do menu

Determina o tema inicial da aplicação de menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

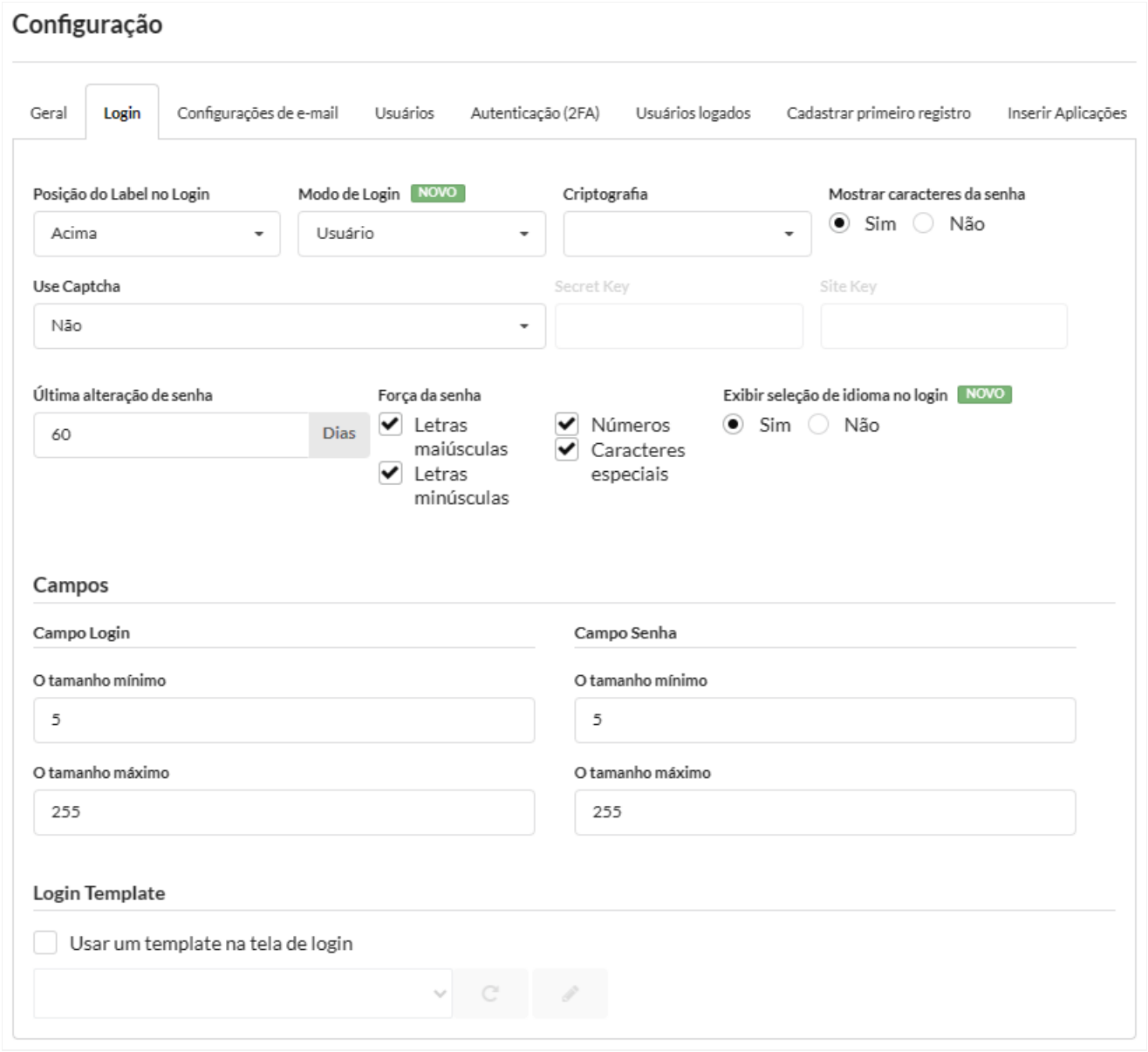
Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar” e “alert” do navegador.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Modo de login

Define como o login do usário será realizado.

- **Usuário** - Forma padrão de acesso, permitindo apenas strings

Criptografia

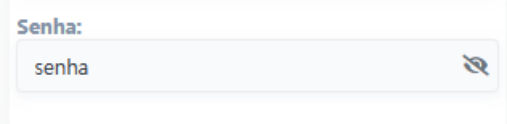
Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1,**

SHA256 e SHA512

Mostrar caracteres da senha

Define se o botão de revelar senha será exibido no campo senha.

Campo senha com botão revelar senha



Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **recaptcha:** Utiliza o recaptcha V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do recaptcha.

Secret Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Site Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Última alteração de senha

Define o tempo, em dias, até que o sistema solicite a troca da senha pelo usuários.

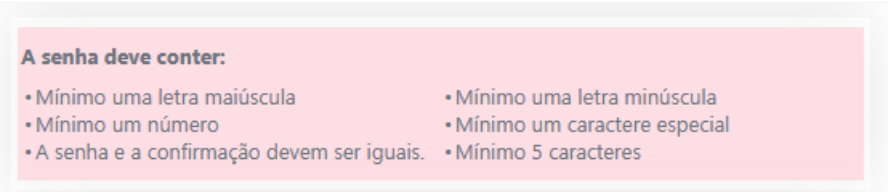
Caso o valor informado seja 0 a senha não será resetada.

Força da senha

Define os caracteres obrigatórios para compor a senha dos novos usuários.

- **Letras maiúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra maiúscula.
- **Letras minúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra minuscula.
- **Números** - Limita a senha a ter pelo menos um número na composição da senha.
- **Caracteres especiais** - Limita a utilização de pelo menos um caractere especial na senha.

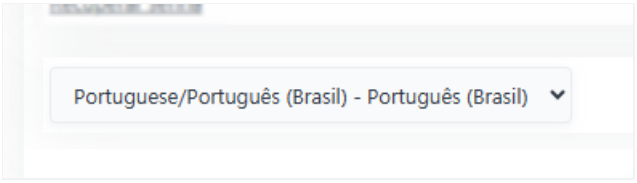
Exemplo da força da senha na aplicação



Exibir seleção de idioma no login

Habilita a exebição do campo de idioma no login.

Exemplo da seleção de idioma no login



Campo Login

- **O tamanho mínimo**: Define a quantidade mínima de caracteres que pode ser utilizada para definir um login.
- **O tamanho máximo**: Estipula a quantidade máxima de caracteres para a definição de um login.

Campo senha

- **O tamanho mínimo**: Quantidade mínima de caracteres utilizados para a definição da senha.
- **O tamanho máximo**: Define a quantidade máxima de caracteres para a definiçao de uma senha.

Os valores máximo não pode ser inferior aos valores mínimo.

Login Template

Ao habilitar o atributo **Usar um template na tela de login**, será disponibilizado o campo para a seleção do template que será utilizado. Os templates devem ser carregado/criados em uma biblioteca externa, que poo sua vez, deve está habilitada para utilização no prjeto. Veja como utilizar uma biblioteca externa

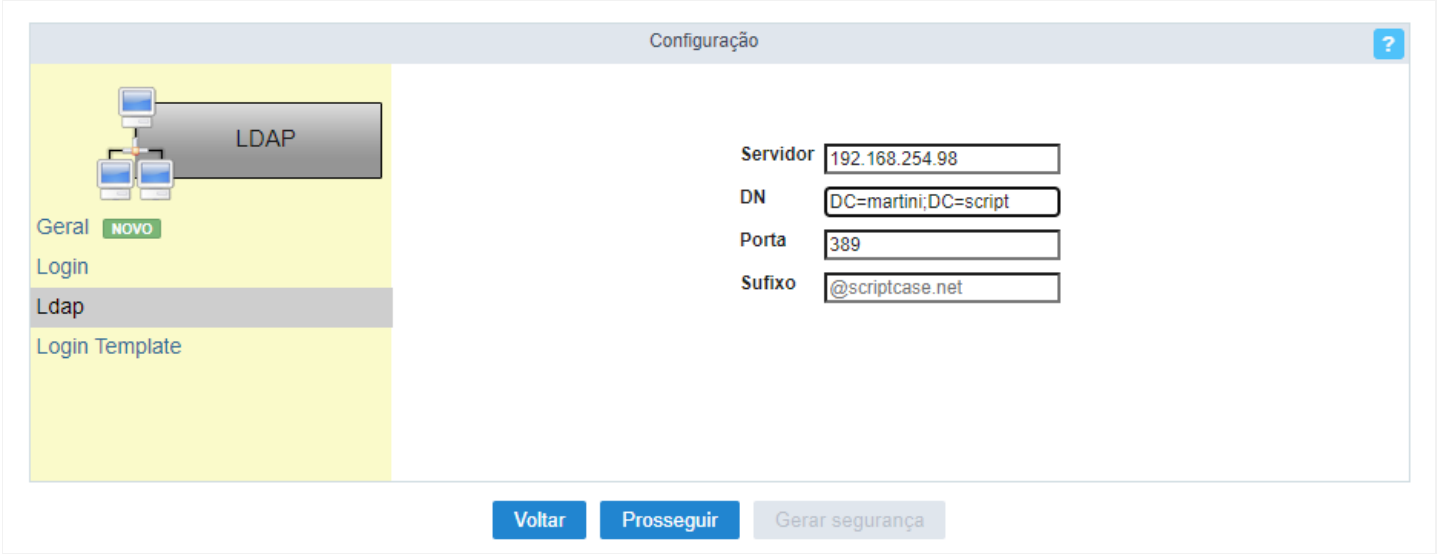
Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não for utilizada.

Caso não possua emplates criados ou habilitados para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da biblioteca externa.

Após criar ou habilitar algum template na biblioteca externa, caso ele não seja listado, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

LDAP

Nas configurações LDAP é necessário informar os dados de acesso ao servidor previamente configurado.



Servidor

Digite aqui o IP do servidor LDAP.

DN

Digite os atributos de entrada.

Porta

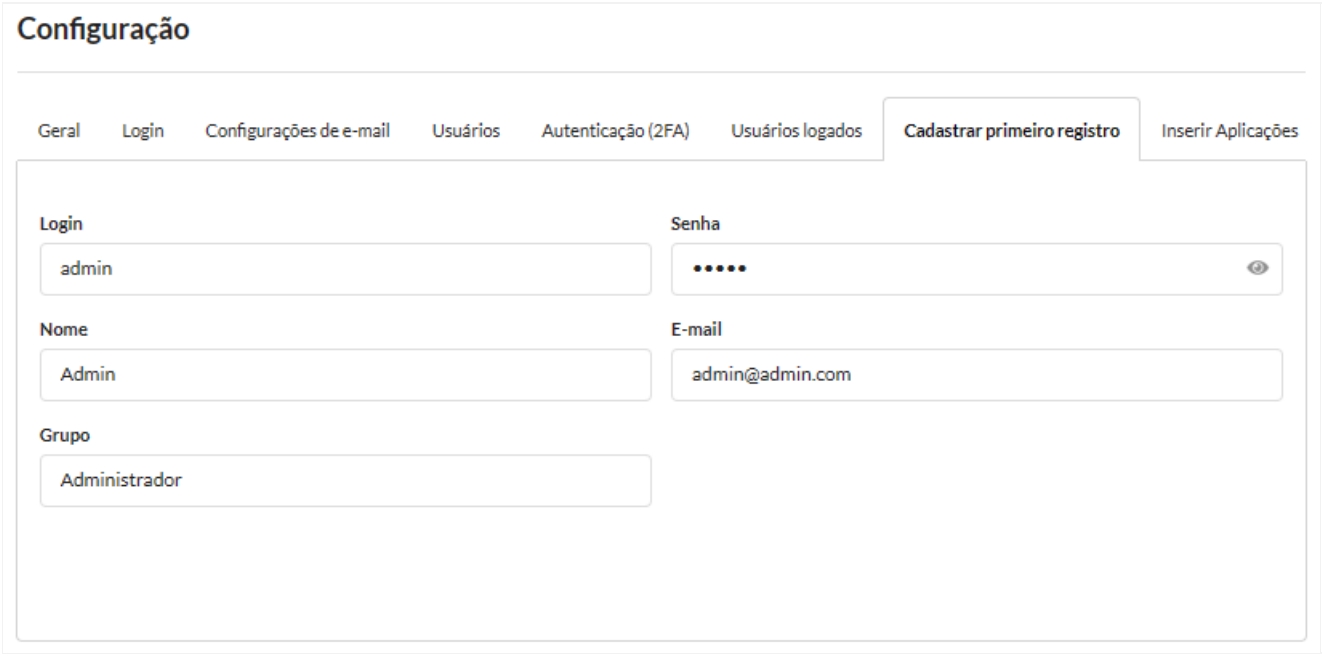
Entre aqui a porta de acesso ao servidor. **A porta padrão é 389.**

Sufixo

Digite o sufixo do usuário.

Cadastrar Primeiro Registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema e adicionar novos usuários.



Login

Esta opção define o usuário administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Senha

Esta opção define a senha do administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

Nome

Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.

E-mail

Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema. Este e-mail pode ser utilizado por algumas configurações de cadastro de novos usuários, como a notificação ao administrador.

Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

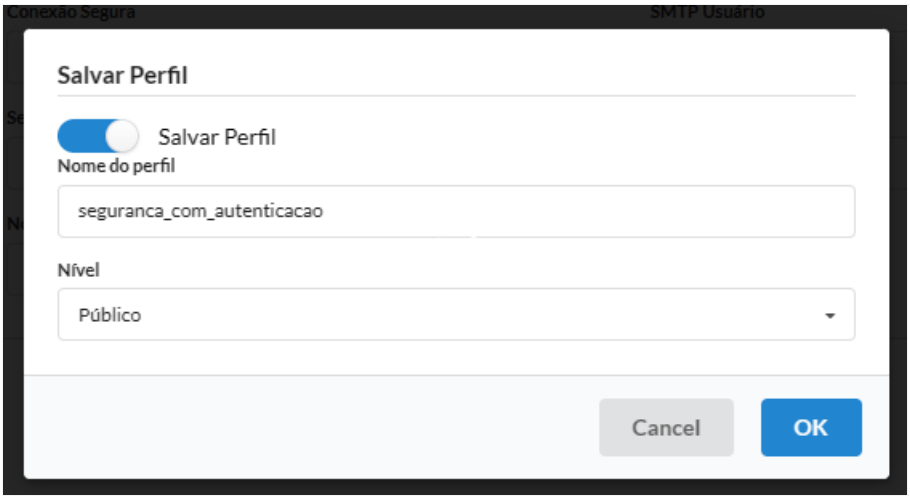
Salvar Perfil

Este recurso sempre será exibido ao finalizar a configuração do módulo de segurança. Os perfis salvos serão exibidos na tela inicial de criação do módulo, na etapa **Criar / Escolher Perfil**.

Exibição dos Perfis salvos



Ao clicar em **Usar**, o processo de criação do módulo de segurança se dará da mesma forma, porém, com as opções de configuração preenchidas com os valores salvos no perfil.



Salvar Pefil

Ao habilitar, as configurações realizadas no módulo criado serão salvas no perfil.

Nome

Ao habilitar o salvamento do perfil, o nome torna-se um campo obrigatório para identificar o prefil criado.

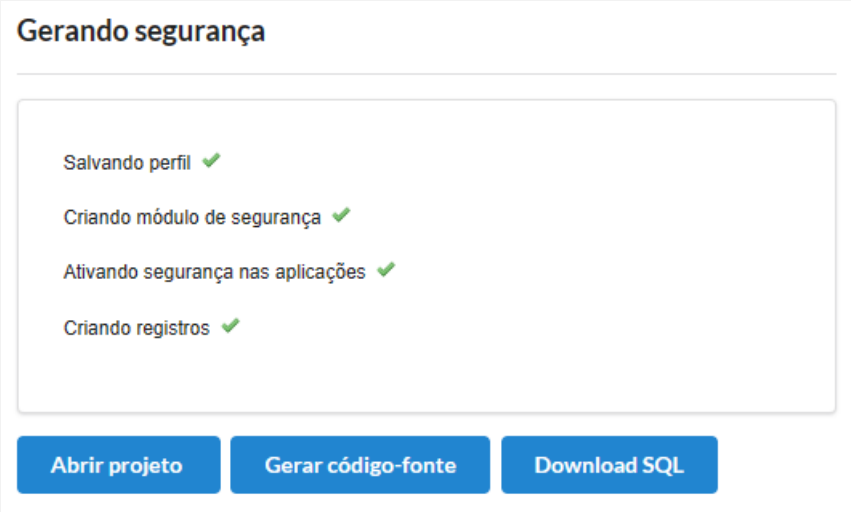
Nível

Define o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo.

- **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
- **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
- **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.
- **Download SQL:** Disponibiliza as estruturas das tabelas do módulo criado para o desenvolvedor

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Visão Geral

No **Módulo de segurança LDAP/Aplicação** funciona de forma semelhante ao módulo por grupo, onde o administrador do sistema tem a capacidade de restringir o acesso a diferentes aplicações com base nos grupos de usuários predefinidos. Isso significa que cada grupo pode ter permissões específicas para acessar determinadas funcionalidades ou áreas do sistema, oferecendo um controle preciso sobre as ações permitidas para cada conjunto de usuários.

Confira abaixo as tabelas que serão criadas em sua base de dados, ao configurar um módulo de segurança.

As tabelas **sec_logged** (Usuário logado) e **sec_users_social** (Autenticação com Rede Social) serão criadas caso estes recursos sejam habilitados, a criação das demais tabelas é obrigatória.

sec_users (Usuário)

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps (Aplicações)

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_users_apps (Usuário/Aplicação)

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
);
```

sec_logged (Logado)

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do

Módulo de Segurança.

sec_users_social (Redes Sociais)

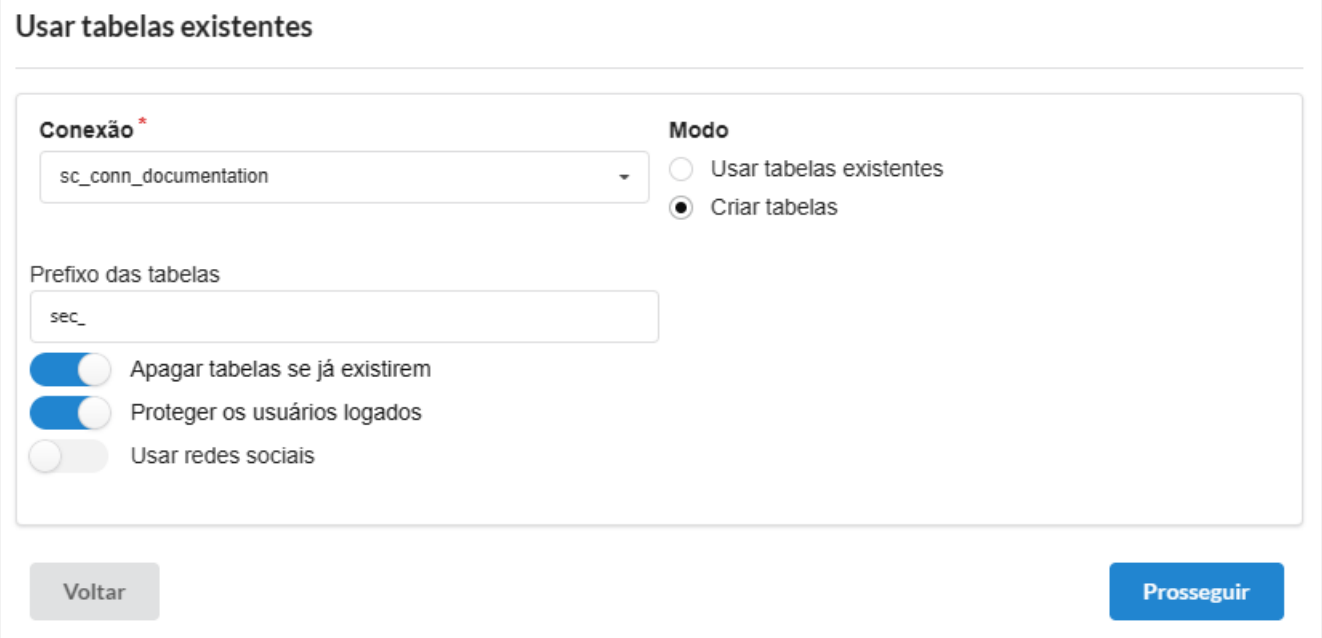
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

Esta tabela será criada ao habilitar a opção **Utilizar redes sociais**.

sec_settings (Configurações)

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    "set_name" TEXT NOT NULL,
    "set_value" TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Usar Tabelas Existentes



Conexão

Define a conexão que será utilizada para a criação das tabelas do módulo de segurança.

Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Modo

Usar tabelas existentes

Ao utilizar esta opção, o desenvolvedor deve possuir em sua base de dados as tabelas necessárias para a criação do módulo de segurança.

Clique aqui para conferir as tabelas necessários para este tipo de segurança.

Criar tabelas

Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.

Prefixo das tabelas

Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança. Por exemplo, ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas a tabela de usuário será criada com o nome: `prj_users`

Por padrão, o Scriptcase usa `sec_` .

Apagar tabelas se já existirem

Esta opção elimina as tabelas com o mesmo nome em seu banco de dados.

Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

O nome das tabelas criadas no módulo são formadas pelo **prefixo das tabelas + nome_padrão**. Por exemplo, ao definir o prefixo `prj_` para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome `prj_users` em seu banco de dados, ela será excluída e uma nova tabela será criada.

Utilizando os valores padrão do Scriptcase, com prefixo `sec_` os nomes das tabelas seriam:

- `sec_apps`
- `sec_groups`
- `sec_groups_apps`
- `sec_users`
- `sec_users_social`
- `sec_users_apps`
- `sec_users_groups`
- `sec_logged`
- `sec_settings`

Dependendo das configurações escolhidas na criação algumas tabeas podem não ser criadas.

Proteger os usuários logados

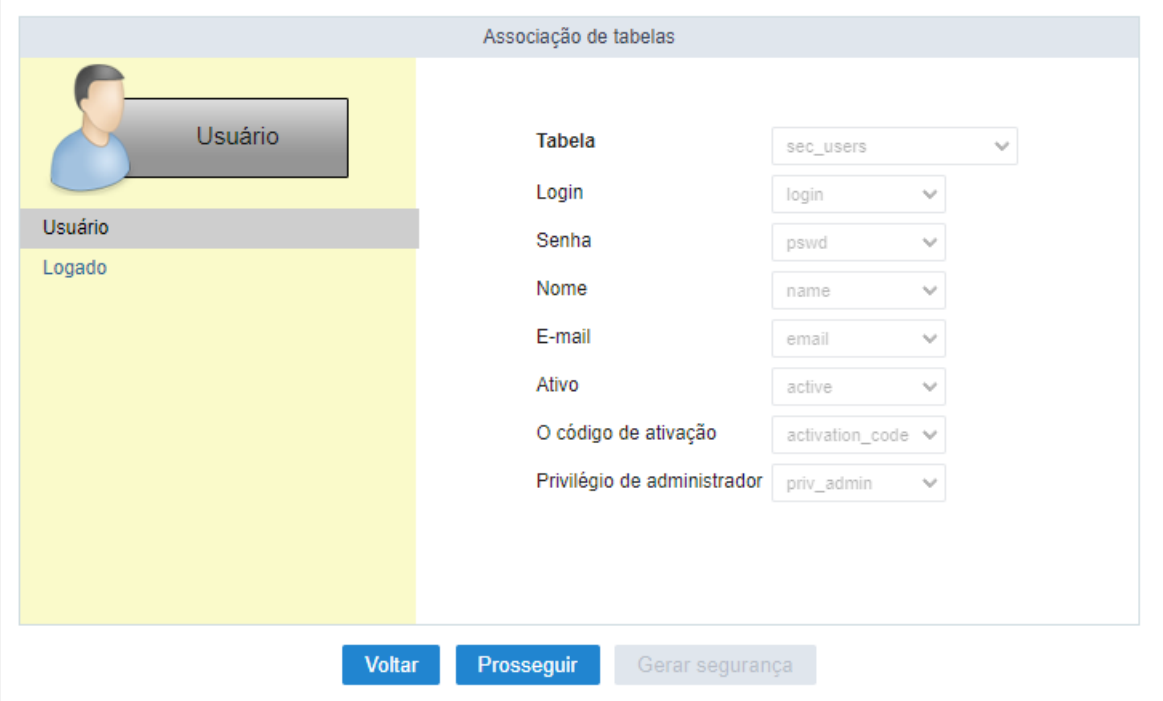
Esta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes. Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Usar redes sociais

Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema. Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao habilitar o login com rede social não será possível utilizar a opção: **Usar um template na tela de login**.

Associação de tabelas



A tela de **Associar Tabelas** será exibida caso a opção **Usar tabelas existentes** seja marcada na etapa de **Configurar Conexão**.

Ao utilizar a opção **Criar tabelas** esta etapa será realizada automaticamente, com as tabelas que serão criadas pelo gerador do módulo de segurança.

Nesta etapa, devem ser associados os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

Confira abaixo a estrutura das tabelas criadas para este tipo de segurança.

sec_users (Usuário)

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps (Aplicações)

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_users_apps (Usuário/Aplicação)

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
);
```

sec_logged (Logado)

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social (Redes Sociais)

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

Esta tabela será criada ao habilitar a opção **Utilizar redes sociais**.

sec_settings (Configurações)

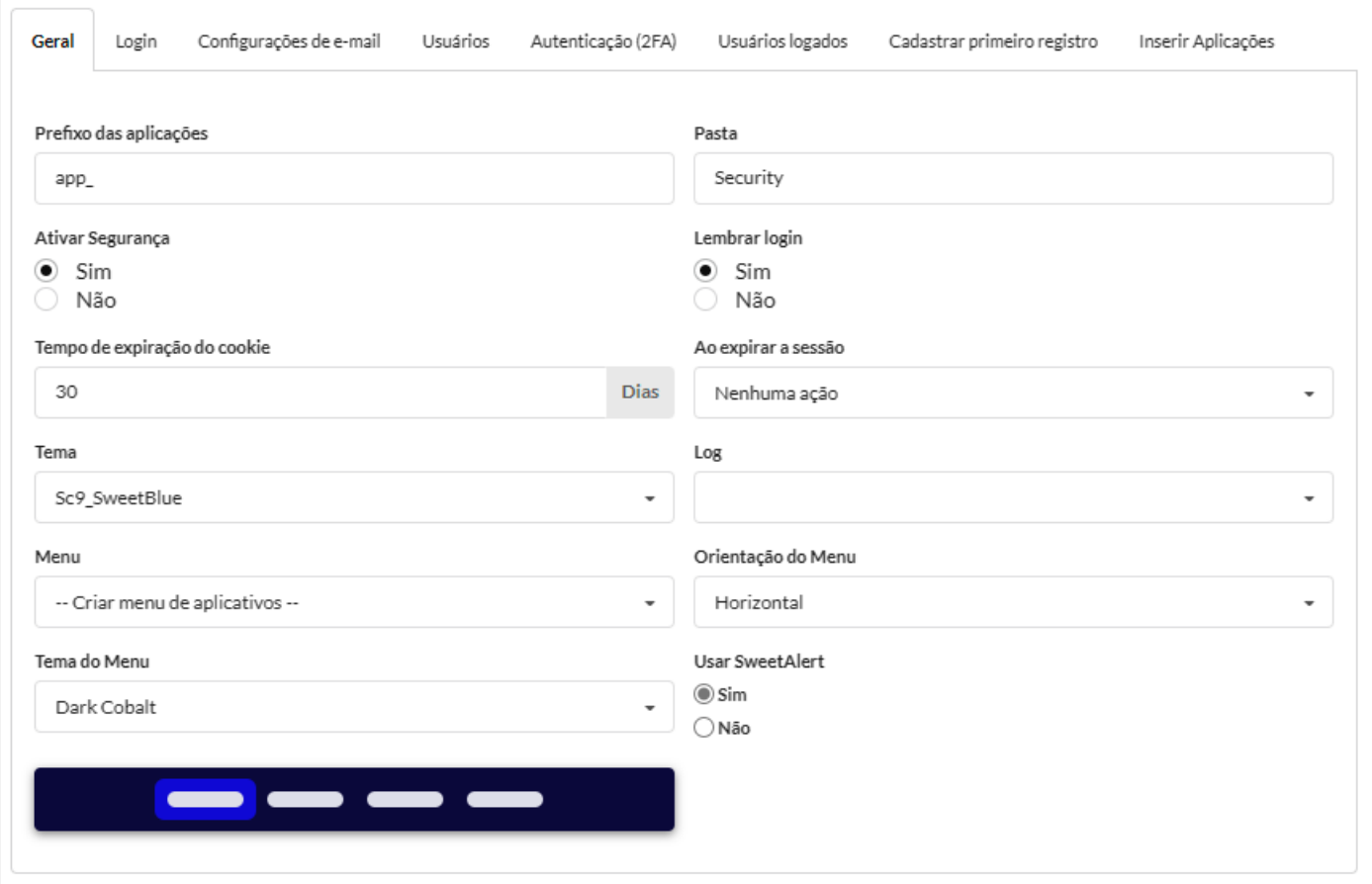
```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    "set_name" TEXT NOT NULL,
    "set_value" TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: Configuração.

Dúvidas?

Contacte o nosso suporte em caso de problemas ou dúvidas.

Geral



Prefixo das aplicações

Define um prefixo para as aplicações que serão criadas pelo módulo de segurança. Por padrão, o campo vem preenchido com o prefixo *app_*.

Este campo é obrigatório na criação do módulo de segurança.

Pasta

Define o nome da pasta que será criada no projeto para agrupar as aplicações criadas pelo gerador de segurança. Por padrão, o nome da pasta é *Security*.

Ativar Segurança

Define se o atributo **Usar Segurança** será habilitado nas aplicações selecionadas na aba *Inserir Aplicações*.

Por padrão, as aplicações geradas pelo módulo de segurança vem com a opção Usar Segurança habilitada.

Lembrar login

Habilita a opção **Lembrar-me** no login do sistema.

Exemplo do recurso Lembrar-me



Este recurso armazena os dados do usuário em cookie, e permite que ele retorne ao sistema mesmo após o encerramento da sessão. Caso o usuáro tenha realizado o logout, os dados do cookie são apagados e ele terá que realizar login novamente.

Tempo de expiração do cookie

Define o tempo de vida, em dias, do cookie que contem os dados de acesso dos usários que marcaram a opção **Lembrar-me**.

Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Ao expirar a sessão

Determina o comportamento do sistema ao expirar a sessão do usuário.

- **Nenhuma ação:** Será exibida uma mensagem, usuário não autorizado, e um botão OK para retornar para tela de login.
- **Redirecionar para o login:** Nesta opção o usuário será redirecionado diretamente para a tela de login.
- **Exibe uma mensagem e redireciona para o login:** Será exibida uma mensagem de usuário não autorizado e será redirecionado para a tela de login.

Tema

Define o tema que será utilizado nas aplicações criadas pelo Módulo de Segurança.

Para adicionar ou remover temas do select acesse o menu Projeto > Propriedades, lá será possível adicioanr ou remover temas para o projeto.

Log

Define o módulo de log que será utilizado no sistema. Clique aqui e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Define a aplicação de menu utilizada para a criação do ítem segurança, que contem as aplicações geradas pelo modulo para gerenciamento do sistema.

Este atributo é obrigatório para a criação do módulo. Caso o projeto já possua uma aplicação de menu elas serão listadas e podem ser utilizada na criação. O desenvolvedor pode optar por criar uma nova aplicação de menu utilizado a opção: **Criar menu de aplicativos**.

Orientação do menu

Define a orientação do menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Tema do menu

Determina o tema inicial da aplicação de menu que será criada ao selecionar a opção *Criar menu de aplicativos* no atributo **Menu**.

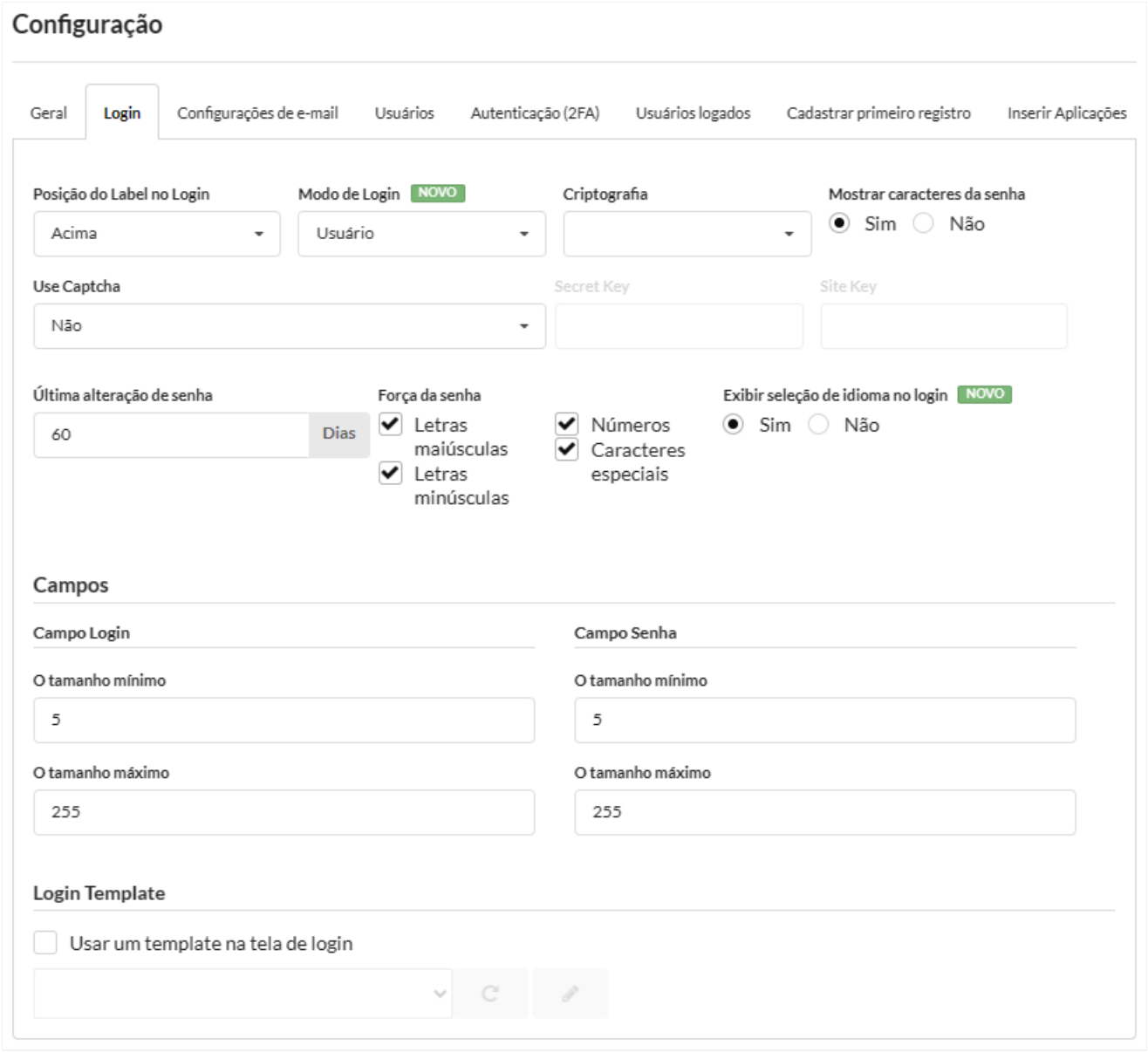
Caso selecione um menu existente, este atributo ficará desabilitado

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar “ e “alert” do navegador.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.



Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **Acima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **Abaixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **Marca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Modo de login

Define como o login do usário será realizado.

- **Usuário** - Forma padrão de acesso, permitindo apenas strings

Criptografia

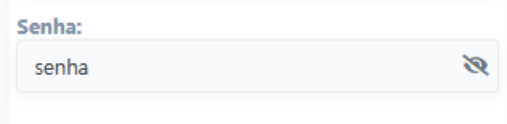
Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1,**

SHA256 e SHA512

Mostrar caracteres da senha

Define se o botão de revelar senha será exibido no campo senha.

Campo senha com botão revelar senha



Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Não:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **Captcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **recaptcha:** Utiliza o recaptcha V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

Assista a um vídeo de configuração do recaptcha.

Secret Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Site Key

Chave gerada pelo Google após a criação do projeto recaptcha.

Esta opção estará disponível ao utilizar o recaptcha. Veja como gerar essas credenciais.

Última alteração de senha

Define o tempo, em dias, até que o sistema solicite a troca da senha pelo usuários.

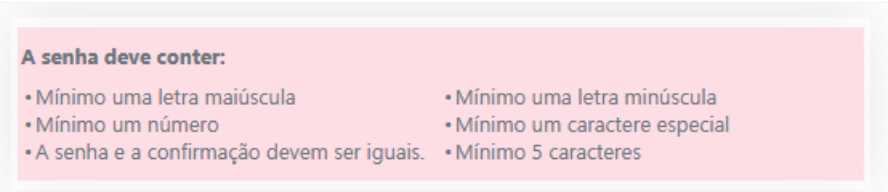
Caso o valor informado seja 0 a senha não será resetada.

Força da senha

Define os caracteres obrigatórios para compor a senha dos novos usuários.

- **Letras maiúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra maiúscula.
- **Letras minúsculas** - Obriga a utilização de pelo menos uma letra minuscula.
- **Números** - Limita a senha a ter pelo menos um número na composição da senha.
- **Caracteres especiais** - Limita a utilização de pelo menos um caractere especial na senha.

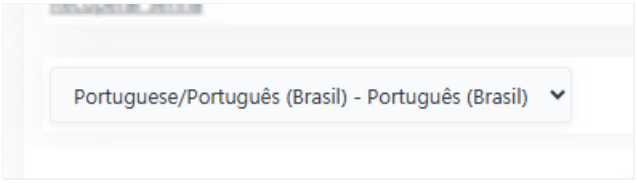
Exemplo da força da senha na aplicação



Exibir seleção de idioma no login

Habilita a exebição do campo de idioma no login.

Exemplo da seleção de idioma no login



Campo Login

- **O tamanho mínimo**: Define a quantidade mínima de caracteres que pode ser utilizada para definir um login.
- **O tamanho máximo**: Estipula a quantidade máxima de caracteres para a definição de um login.

Campo senha

- **O tamanho mínimo**: Quantidade mínima de caracteres utilizados para a definição da senha.
- **O tamanho máximo**: Define a quantidade máxima de caracteres para a definiçao de uma senha.

Os valores máximo não pode ser inferior aos valores mínimo.

Login Template

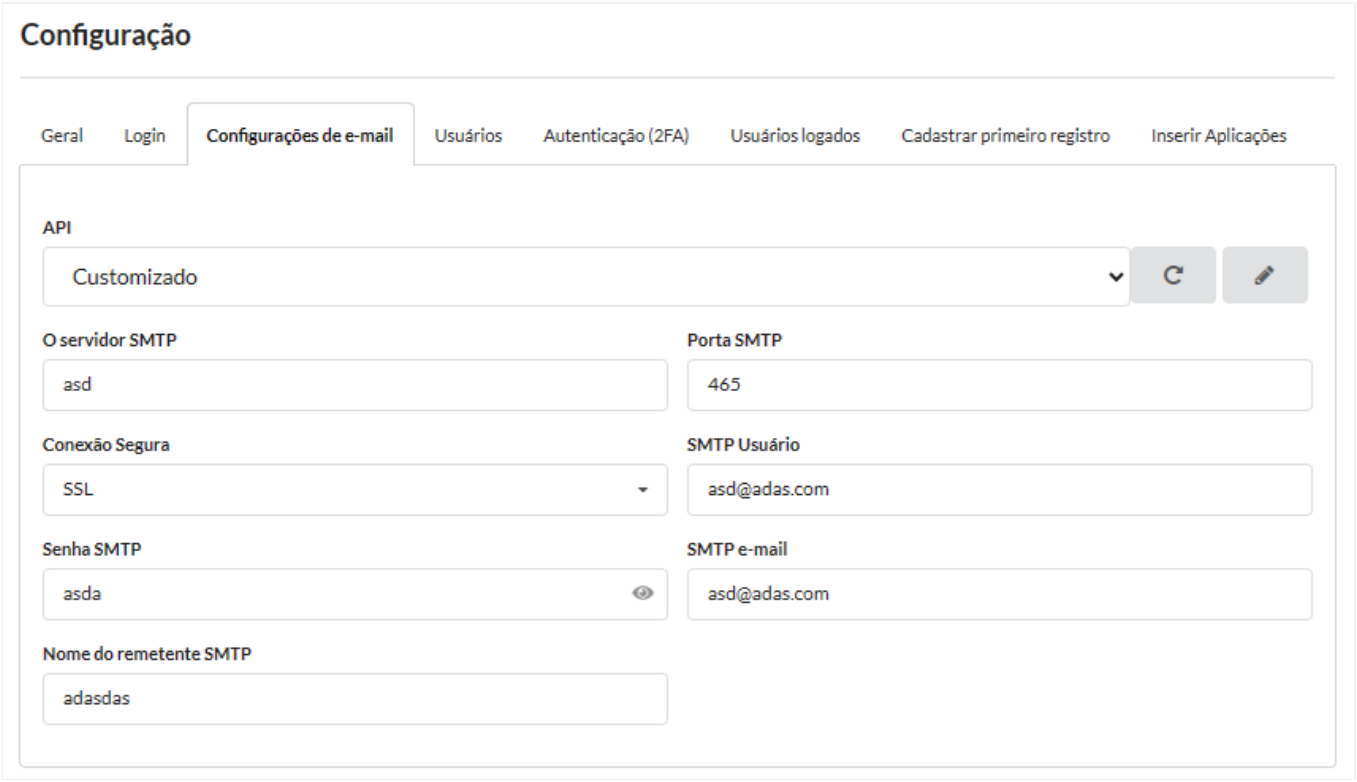
Ao habilitar o atributo **Usar um template na tela de login**, será disponibilizado o campo para a seleção do template que será utilizado. Os templates devem ser carregado/criados em uma biblioteca externa, que poo sua vez, deve está habilitada para utilização no prjeto. Veja como utilizar uma biblioteca externa

Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não for utilizada.

Caso não possua emplates criados ou habilitados para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da biblioteca externa.

Após criar ou habilitar algum template na biblioteca externa, caso ele não seja listado, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

Configurações de E-mail



API

Neste atributo será definido se será utilizada uma API ou um SMTP personalizado para o módulo de segurança.

Caso não possua nenhuma API criada para o projeto, utilize o botão  para acessar rapidamente as configurações da API.

Caso possua uma API disponível e ela não esteja sendo listada, clique no botao  para realizar a recarga dos valores do select.

Servidor SMTP

Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura.

Porta

Define a porta da conexão de acordo com o ssl utilizado. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.

Conexão Segura:

Use **SSL** ou **TLS**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.

SMTP Usuário

Digite as informações do usuário para conexão SMTP. * **EX:** `scriptcase@yahoo.com`

Senha SMTP

Digite a senha para a conexão SMTP.

SMTP e-mail

Digite o e-mail de saída do SMTP.

Nome do remetente

Define o nome do remetente

Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança ou define um SMTP personalizado.

Este e-mail será usado nas opções:

- Todas as opções de **Recuperar Senha**
- **Novo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Customizado

Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

- **O servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
  - **EX:** `smtp.mail.yahoo.com`
- **Porta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica a porta padrão: 25.
- **Conexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **SMTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
  - **EX:** `scriptcase@yahoo.com`
- **Senha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **SMTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o enviou de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira aqui como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link. É necessário ativar também definir uma senha de aplicativo.

Configurações do servidor SMTP do Yahoo	
Servidor SMTP	smtp.mail.yahoo.com
Porta	587 (TLS) / 465 (SSL)
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.)
Senha	A senha da sua conta.
Requer SSL	Sim
Requer TSL	Sim (if available)
Requer autenticação	Sim

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative o acesso por meio de aplicativos menos seguros por meio deste link

Configurações do servidor SMTP do Gmail	
Servidor SMTP	smtp.gmail.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TLS) / 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

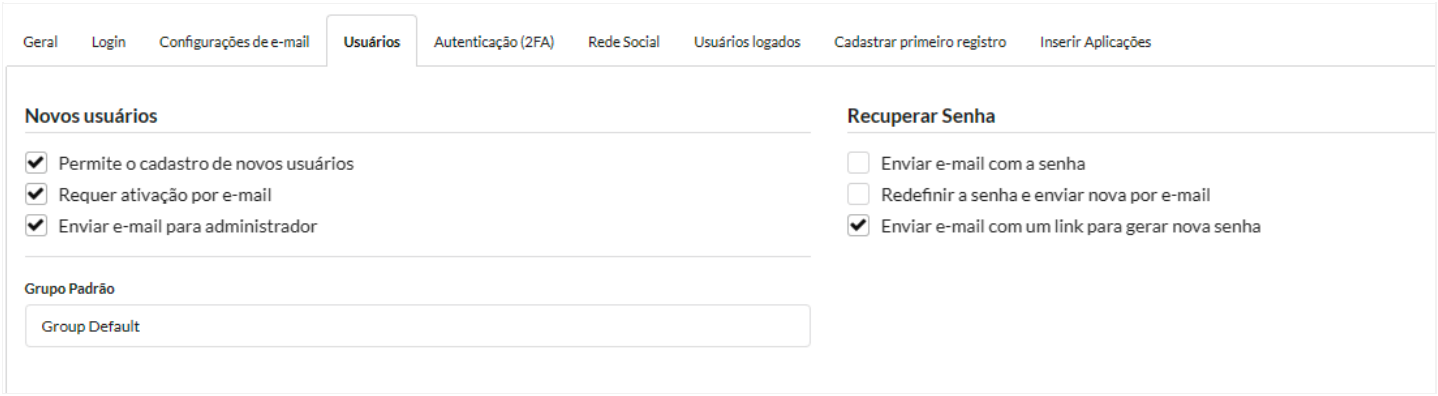
Outlook / Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações clique aqui

Configurações do servidor SMTP do Outlook e Hotmail	
Servidor SMTP	smtp-mail.outlook.com
Endereço de e-mail	Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com ou me@hotmail.com, não é um alias)
Senha	A senha da sua conta.
Porta	587 (TSL) ou 465(SSL)
TLS / SSL Obrigatório	Sim

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.



Novos Usuários

Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Grupo Padrão

Define o grupo padrao que o usuário será inserido ao ser criado.

Este recuros está disponível apenas para o módulo de segurança por grupo ou LDAP/Aplicações

Recuperar senha

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

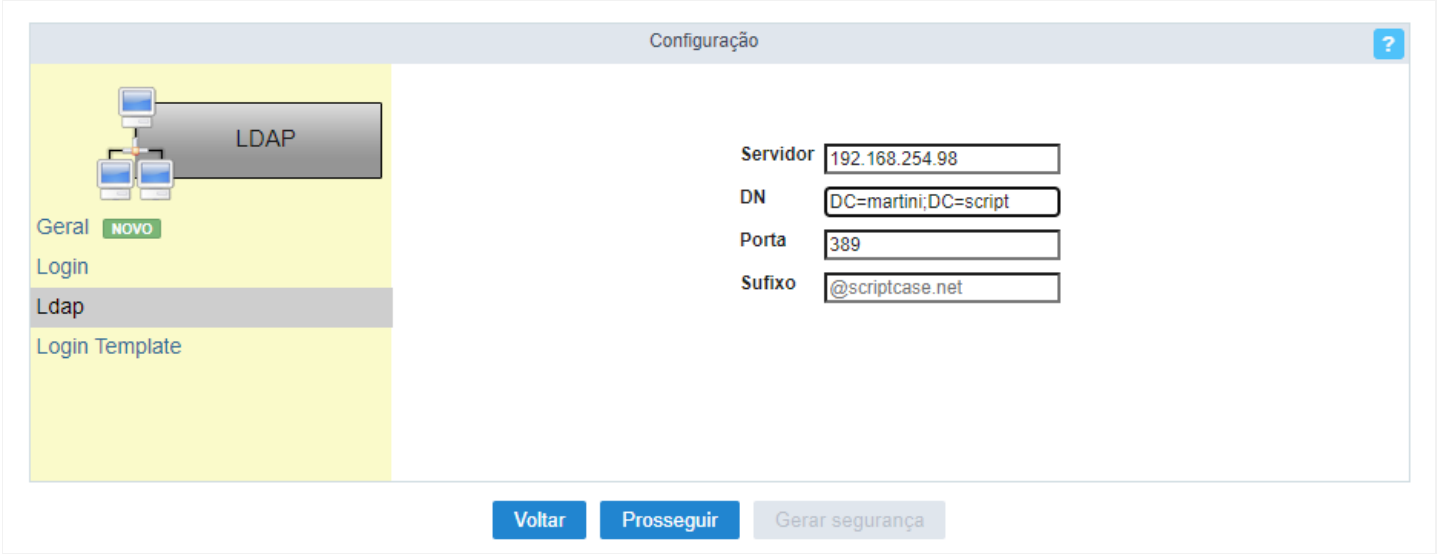
Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

As opções de envio de e-mail, por exemplo, *Enviar e-mail com a senha* ou *Requer ativação por e-mail* requer a configuração correta do e-mail do administrador na aba **Configurações de E-mail**.

LDAP

Nas configurações LDAP é necessário informar os dados de acesso ao servidor previamente configurado.



Servidor

Digite aqui o IP do servidor LDAP.

DN

Digite os atributos de entrada.

Porta

Entre aqui a porta de acesso ao servidor. **A porta padrão é 389.**

Sufixo

Digite o sufixo do usuário.

Dúvidas?

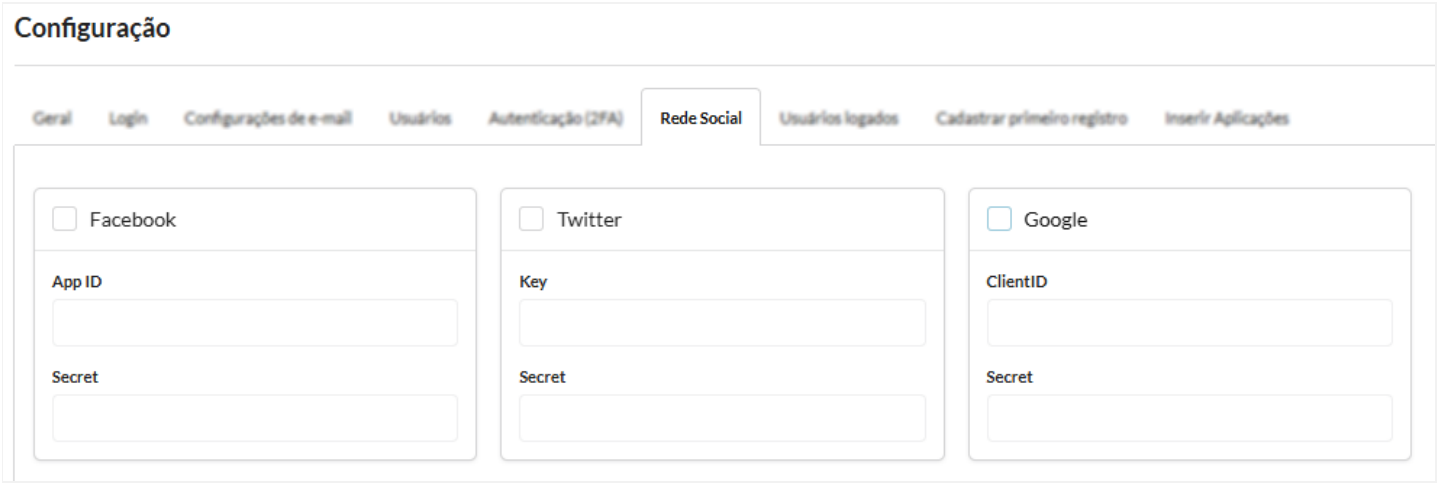
Contacte o nosso suporte em caso de problemas ou dúvidas.

Rede Social

O Scriptcase permite a autenticação de usuários por meio de redes sociais, como **X** (antigo Twitter), **Facebook** e **Google**. Essa funcionalidade facilita o acesso à aplicação, eliminando a necessidade de criação de novas credenciais, tornando o login mais prático e seguro.

Para ativar o login com uma rede social, é necessário configurar um aplicativo na plataforma correspondente para obter as credenciais de acesso.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social, a opção de **Login Template** não estará disponível.



Facebook



A autenticação via **Facebook** permite que os usuários façam login no sistema usando suas contas da rede social. Para ativar essa funcionalidade, é necessário registrar um aplicativo no **Facebook for Developers**. Veja como Gerar as credenciais do Facebook.

Para utilizar o **Facebook**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **App ID** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

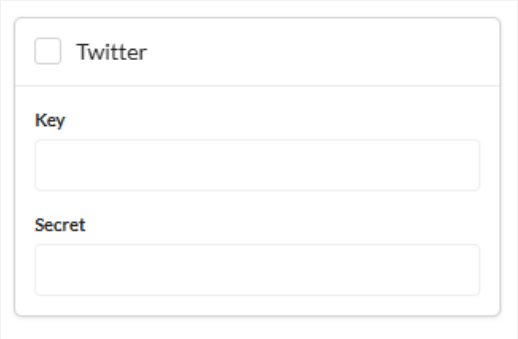
App ID

Informe o **App ID** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Facebook Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Facebook Developers**.

X (antigo Twitter)



Permite autenticação de usuários via **X** (antigo Twitter), utilizando a API da plataforma. Para configurar essa funcionalidade, é necessário criar um aplicativo no **X Developer Portal** para obter as credenciais de autenticação. Veja como Gerar as credenciais do X.

Para utilizar o login com o **X**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **Key** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

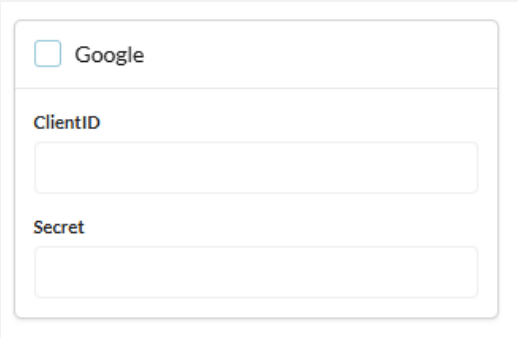
Key

Informe a **Key** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **X Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **X Developers**.

Google



O login via **Google** permite que os usuários autentiquem-se com suas contas da plataforma de forma rápida e segura. Para ativar essa funcionalidade no Scriptcase, é necessário configurar um aplicativo no **Google Cloud Console**. Veja como Gerar as credenciais do Google.

Para utilizar o login com o **Google**, marque o **checkbox** para habilitar os campos **Client ID** e **Secret** e informe os dados gerados previamente.

Client ID

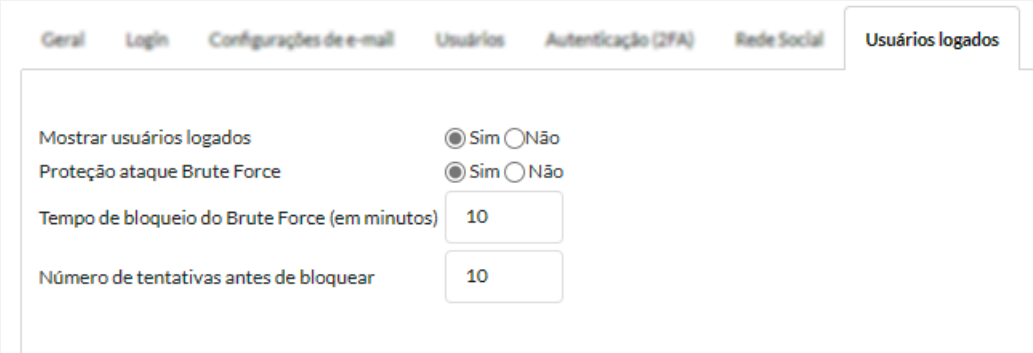
Informe o **Client ID** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Google Developers**.

Secret

Informe a **Secret** disponível nas configurações do aplicativo gerado no **Google Developers**.

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.



NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

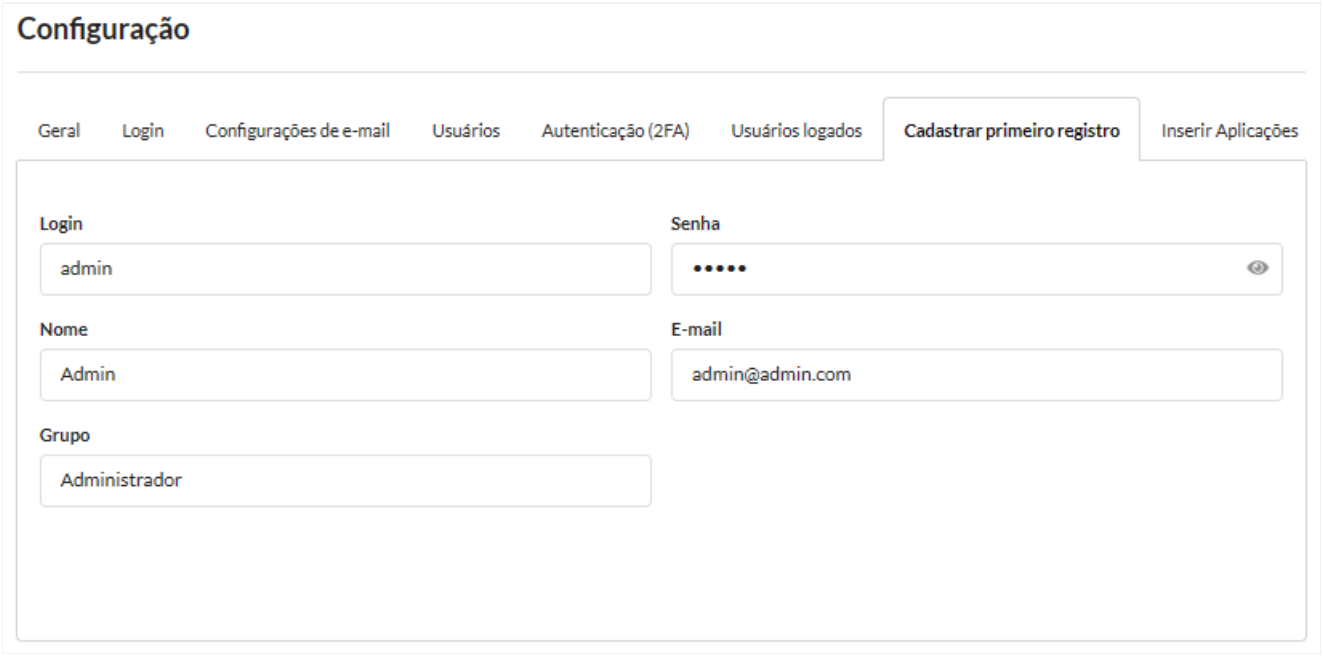
Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Rute estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Cadastrar Primeiro Registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema e adicionar novos usuários.



Login

Esta opção define o usuário administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Senha

Esta opção define a senha do administrador do sistema. Por padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão “admin” nesta etapa ou após o primeiro acesso.

Nome

Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.

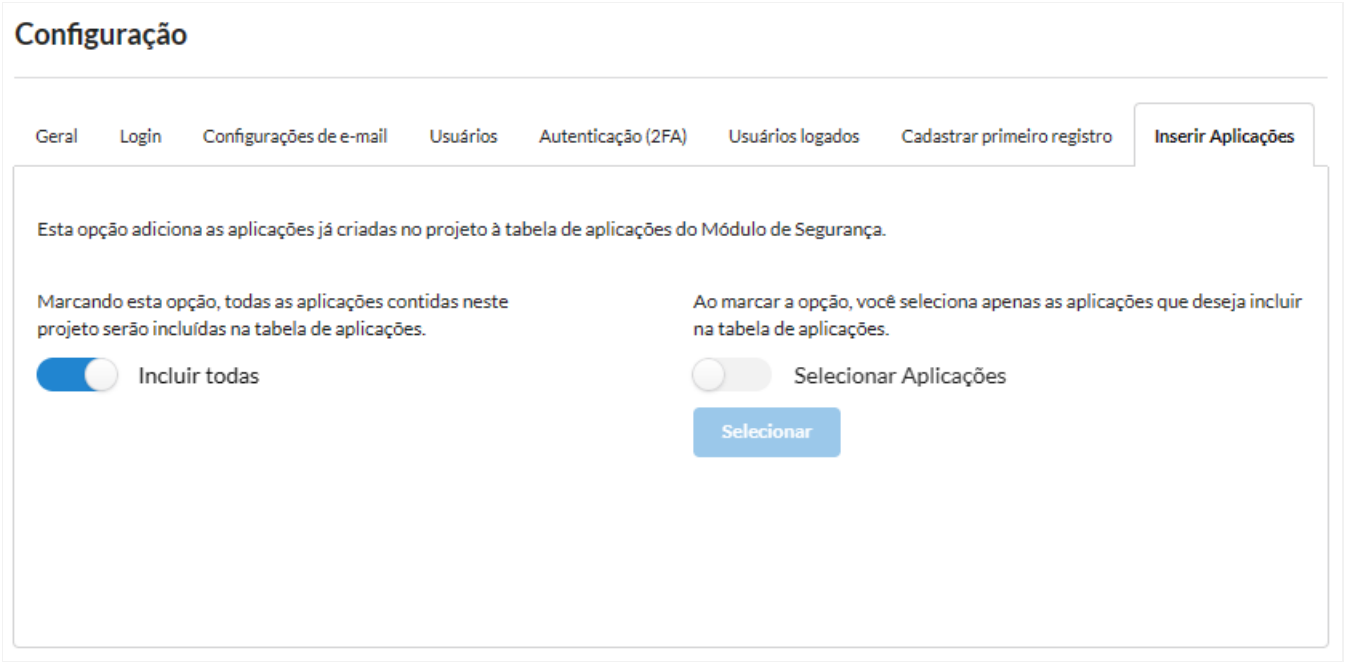
E-mail

Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema. Este e-mail pode ser utilizado por algumas configurações de cadastro de novos usuários, como a notificação ao administrador.

Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em Configurações.

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.



Incluir Todas

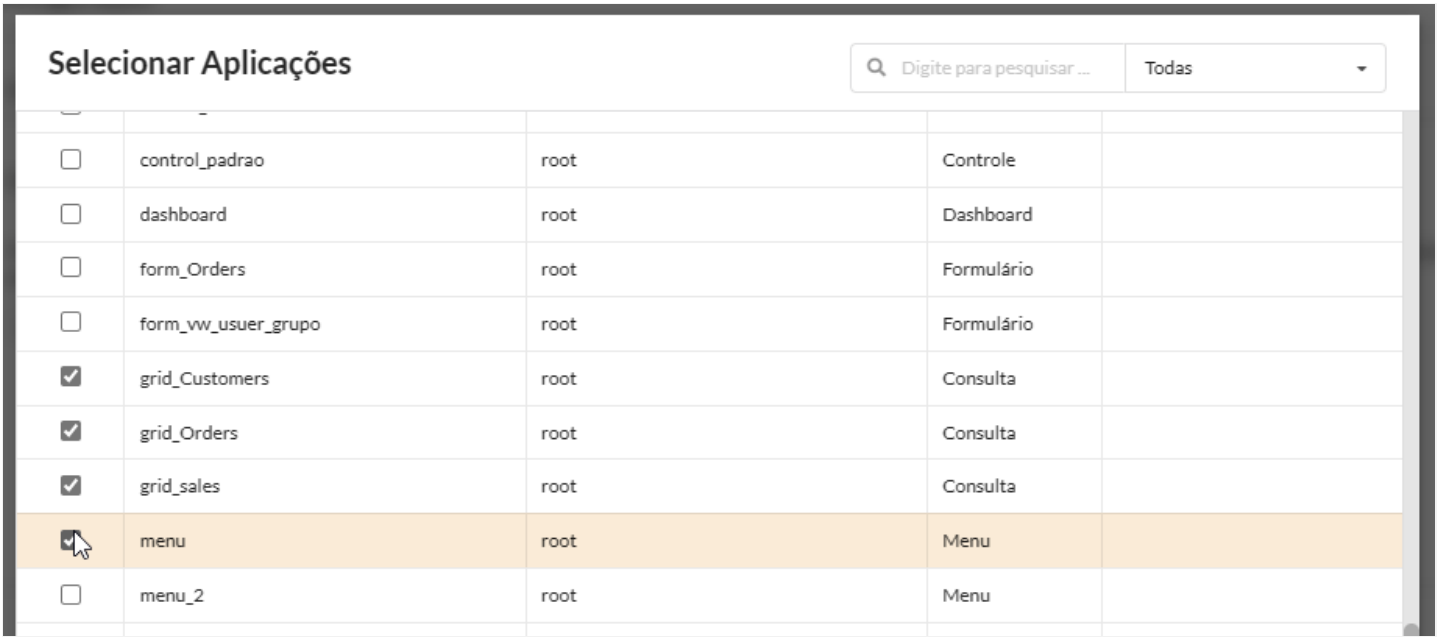
Todas as aplicações do projeto serão adicionadas na tabela de aplicação.

Selecionar Aplicações

Permite que o desenvolvedor selecione aplicações específicas para incluir na tabela de applicações. Ao clicar em Selecionar, serão listadas todas as aplicações existentes no projeto.

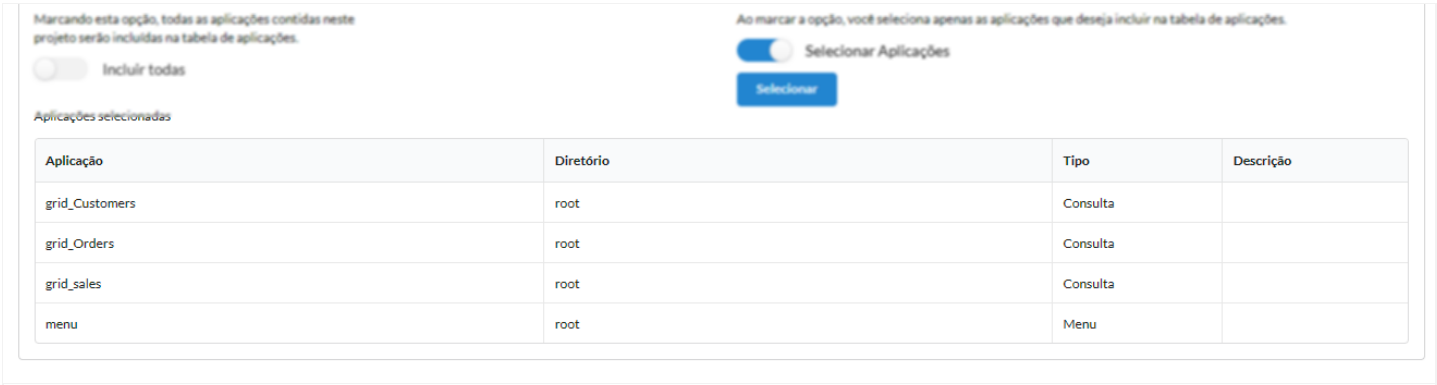
Tela de seleção das aplicações

Nesta tela é possível pesquisar as aplicações pelo nome ou filtrar por seus tipos.



Após selecionadas, as aplicações serão listadas abaixo.

Lista de aplicações selecionadas



Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

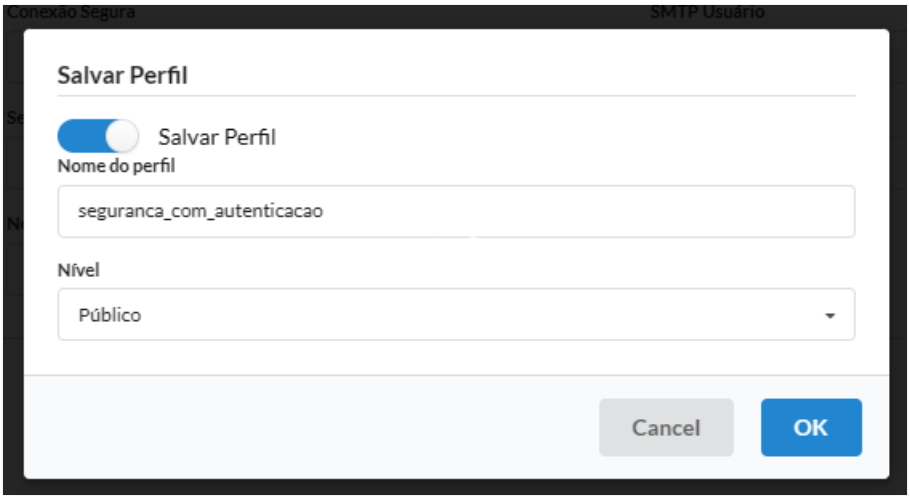
Salvar Perfil

Este recurso sempre será exibido ao finalizar a configuração do módulo de segurança. Os perfis salvos serão exibidos na tela inicial de criação do módulo, na etapa **Criar / Escolher Perfil**.

Exibição dos Perfis salvos



Ao clicar em **Usar**, o processo de criação do módulo de segurança se dará da mesma forma, porém, com as opções de configuração preenchidas com os valores salvos no perfil.



Salvar Pefil

Ao habilitar, as configurações realizadas no módulo criado serão salvas no perfil.

Nome

Ao habilitar o salvamento do perfil, o nome torna-se um campo obrigatório para identificar o prefil criado.

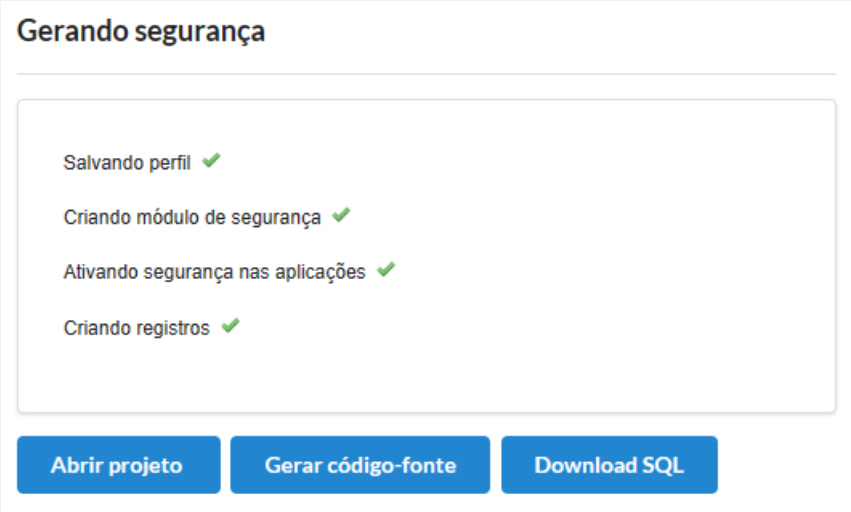
Nível

Define o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo.

- **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
- **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
- **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **Abrir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **Gerar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.
- **Download SQL:** Disponibiliza as estruturas das tabelas do módulo criado para o desenvolvedor

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Módulo de Log

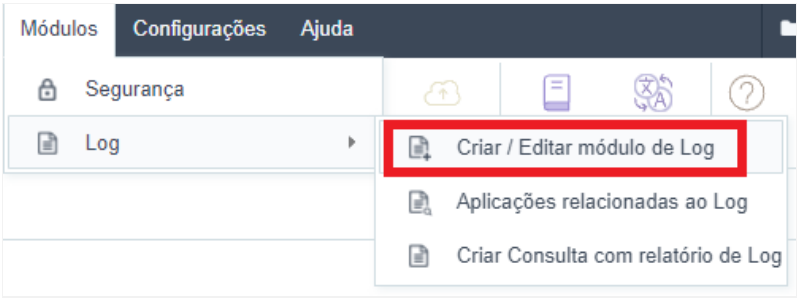
O módulo de log registra eventos e atividades no sistema,criando um histórico detalhado de ações realizadas pelos usuário como login, atualizações de dados e outras operações relevantes. Os logs são úteis para monitorar as alterações dos usuários no sistea e contribui em casos de auditoria.

O modulo de log possibilita a criação de vários esquemas de log. Cada aplicação do projeto pode ser vinculada a um esquema de log, que será configurado individualmente.

Cada projeto pode conter um ou vários esquemas de log.

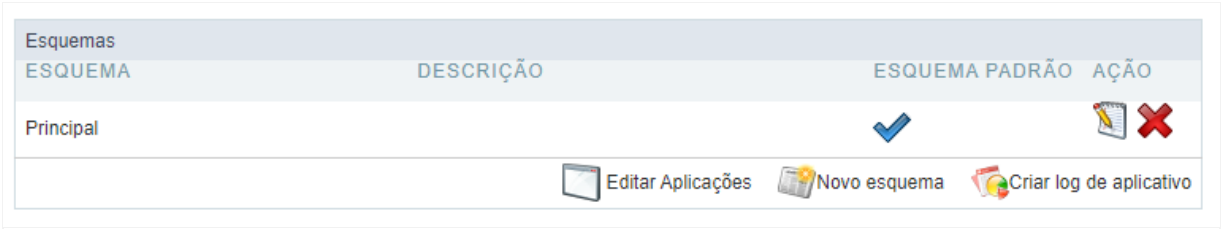
Lista de esquemas

Acesse o menu **Módulos > Log** e clique em **Criar / Editar Módulo de log.**



NOTA: Caso não exista nenhum esquema criado no projeto, seremos redirecionados para a tela de criação do esquema de log.

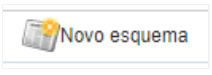
Podemos visualizar todos os esquemas existentes no projeto e gerencia-los.



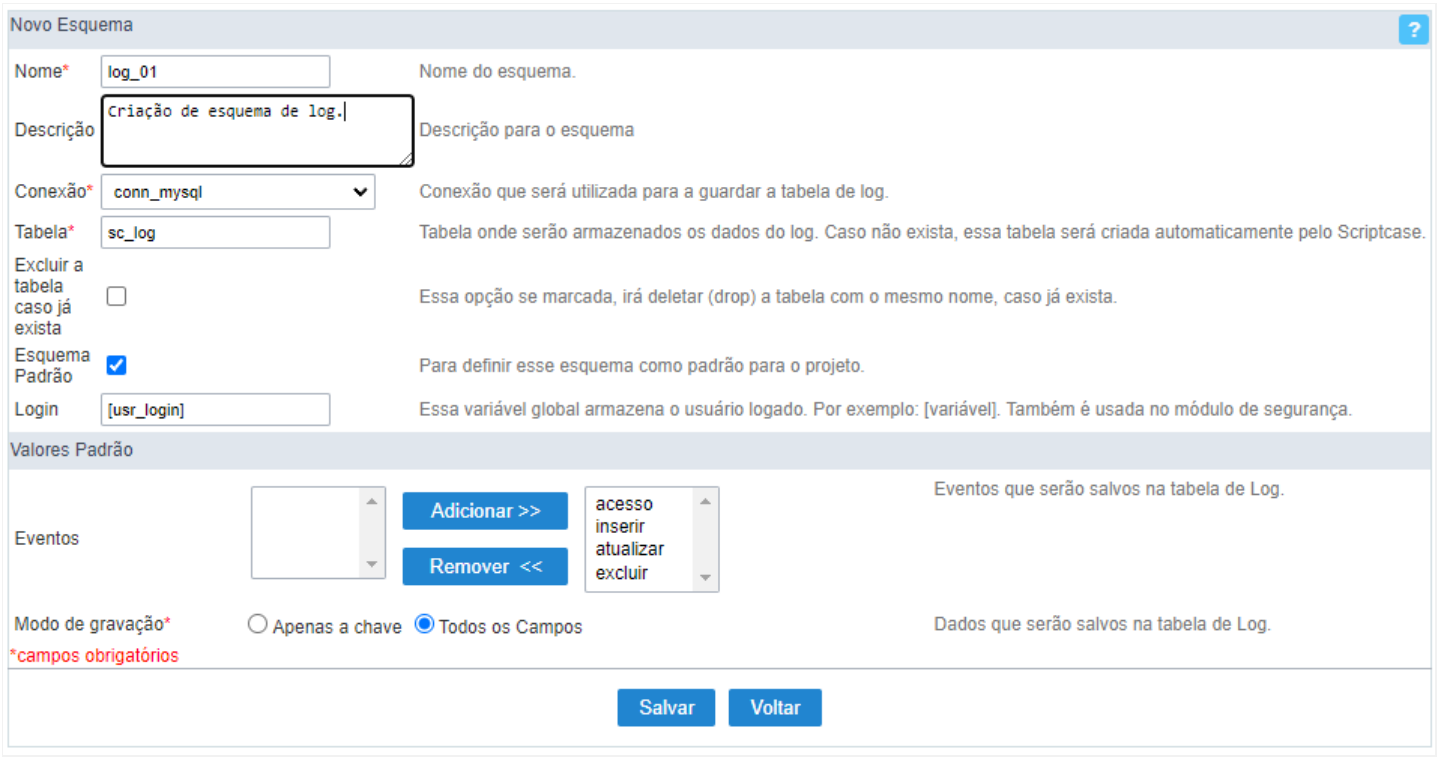
- **Editar Aplicações:** Edita o relacionamento das aplicações com os esquemas de log
- **Novo esquema:** Cria um novo esquema de log no projeto.
- **Criar Log de Aplicativo:** Cria um relatório utilizando a tabela de log usada pelo esquema padrão do projeto.

Criar esquema de Log

Para realizar a criação de um novo esquema de log, clique no botão **Novo esquema**.

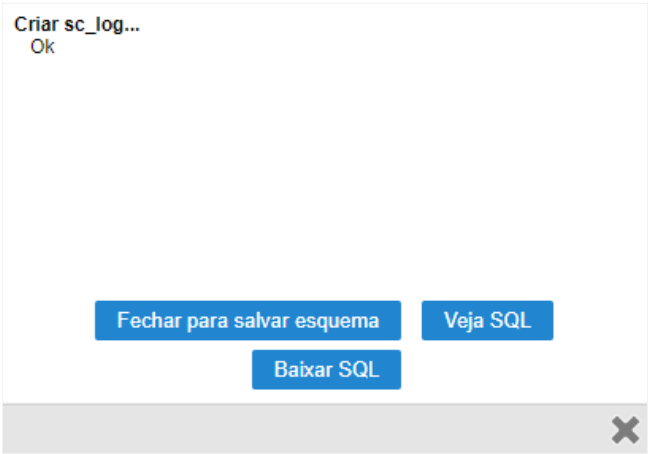


Serão exibidas as opções baixo:



- **Nome:** Nome do esquema de log que será criado. Preenchimento obrigatório.
- **Descrição:** Descrição do perfil criado.
- **Conexão:** Conexão em que a tabela de log será criada. Preenchimento obrigatório.
- **Tabela:** Nome da tabela que será criada para armazenar as informações do log. Preenchimento obrigatório.
- **Excluir a tabela caso já exista:** Opção para deletar a tabela que possuem o mesmo nome no banco de dados. Para utilizar a tabela existente no banco de dados, deixe esta opção desmarcada.
- **Esquema Padrão:** Define o esquema que está sendo criado como o padrão do projeto.
- **Login:** Variável global utilizada para armazenar o login do usuário logado no sistema. Esta variável deve ser a mesma da utilizada no modulo de segurança. Por padrão a variável que utilizamos em ambos os módulos é `[usr_login]`.
- **Eventos:** Ações que serão armazenadas na tabela de log.
- **Modo de Gravação:** Dados dos usuários que serão salvos na tabela de log.

Ao salvar será exibido a tela de confirmação, clique no botão **Fechar para salvar esquema** para concluir esta etapa.



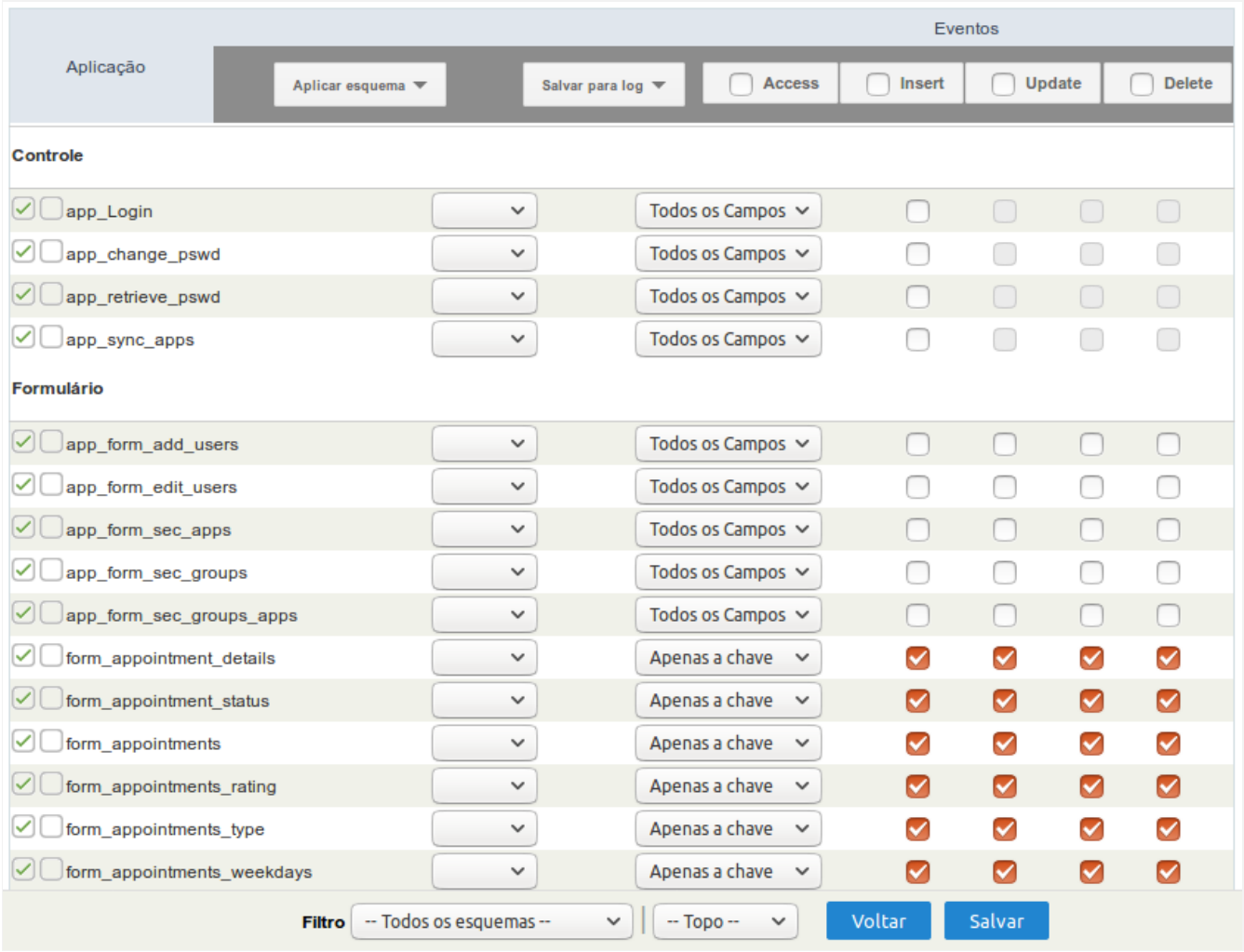
- **Veja SQL:** Possibilita a visualização do SQL utilizado na criação da tabela `sc_log`.
- **Download SQL:** Realiza o download do script de criação da tabela de log.

Após a confirmação seremos redirecionados para uma tela de Aplicações que estão relacionadas ao Log.

Aplicações Relacionadas

Nesta etapa devemos definir qual esquema de log será utilizado em cada aplicação do projeto. A lista de aplicações pode ser filtrada por tipo ou pelo esquema de log utilizado.

No topo você pode aplicar ações para todas as linhas ou poderá selecionar apenas uma ação para cada linha individualmente.



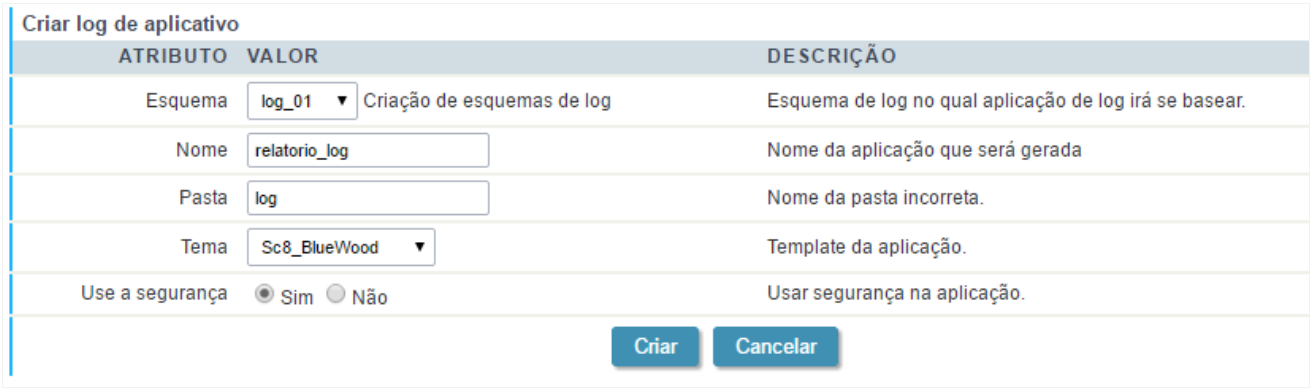
- **Aplicar esquema** - Aplica o esquema selecionado a todas as aplicações listadas.

Filtro

- **Todos os esquemas** - Lista as aplicações de acordo com o esquema utilizado.
- **Topo** - Lista as aplicações de acordo com o seu tipo.

Relatório de Log

Neste relatório poderemos visualizar todas as informações armazenadas pelo esquema selecionado na criação do relatório.



- **Esquema** - Esquema de log que a aplicação irá basear-se.
- **Nome** - Nome da aplicação que será criada.
- **Pasta** - Nome da pasta onde a aplicação será armazenada.
- **Tema** - Tema utilizado na aplicação gerada.
- **Segurança** - Define a utilização de segurança na aplicação.

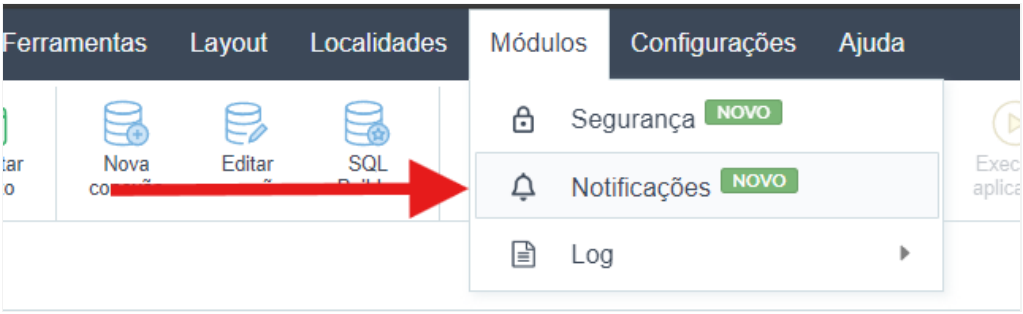
Vídeos relacionados ▷

Visão Geral

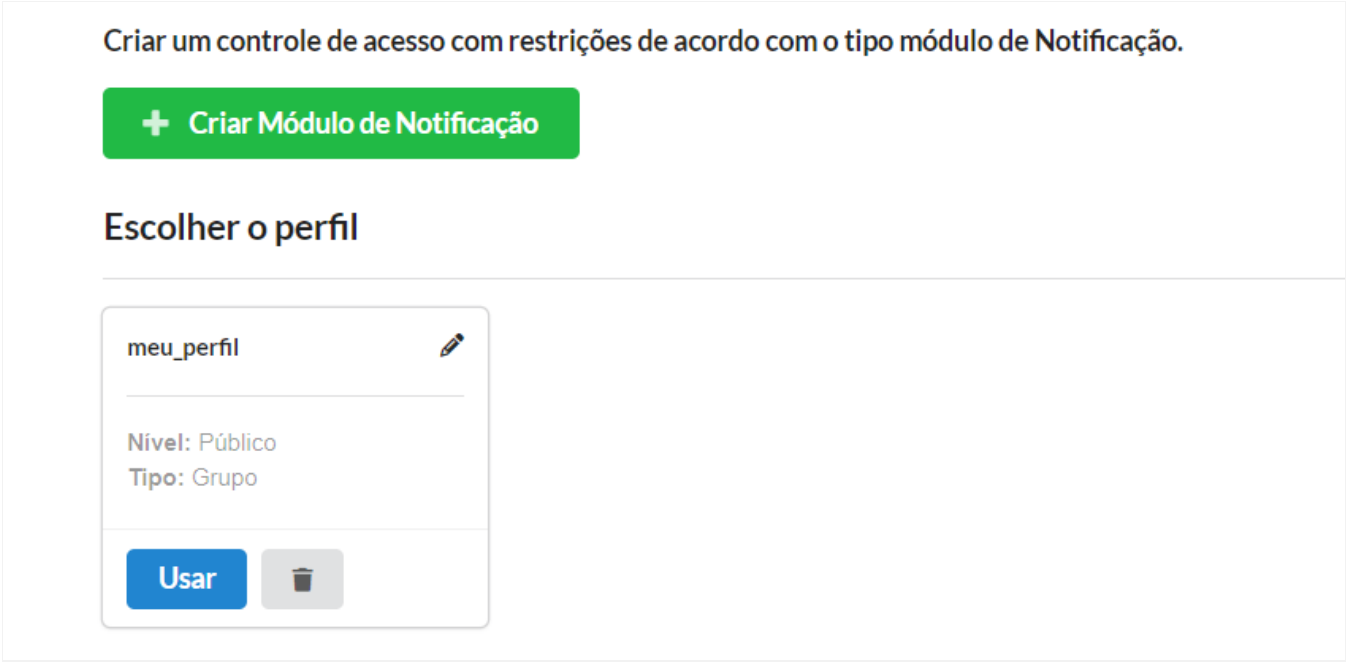
O Módulo de Notificação gera automaticamente um conjunto de aplicações utilizadas no gerenciamento de noificações do sistema. Esse módulo permite criar um controle de acesso com restrições de acordo com o tipo do módulo de Notificação.

Criar / Escolher perfil

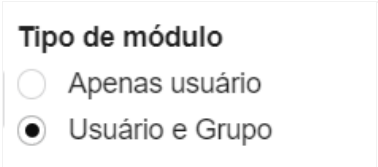
Acesse o menu e clique em: **Módulos > Notificações.**



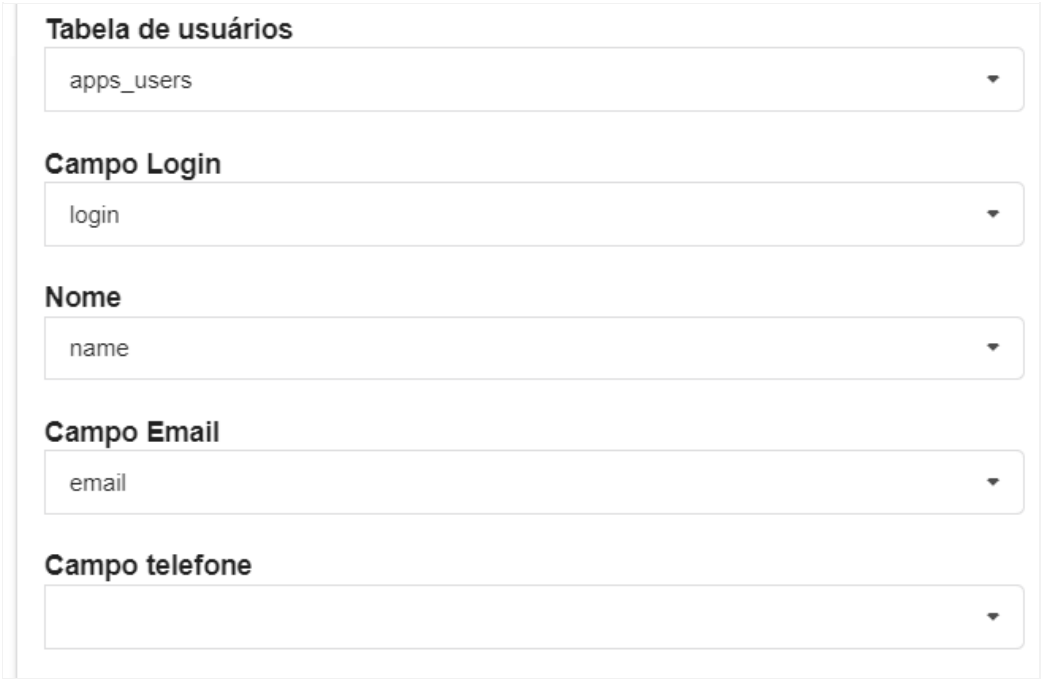
Nessa tela, você pode criar um módulo do zero ou escolher um perfil previamente salvo.



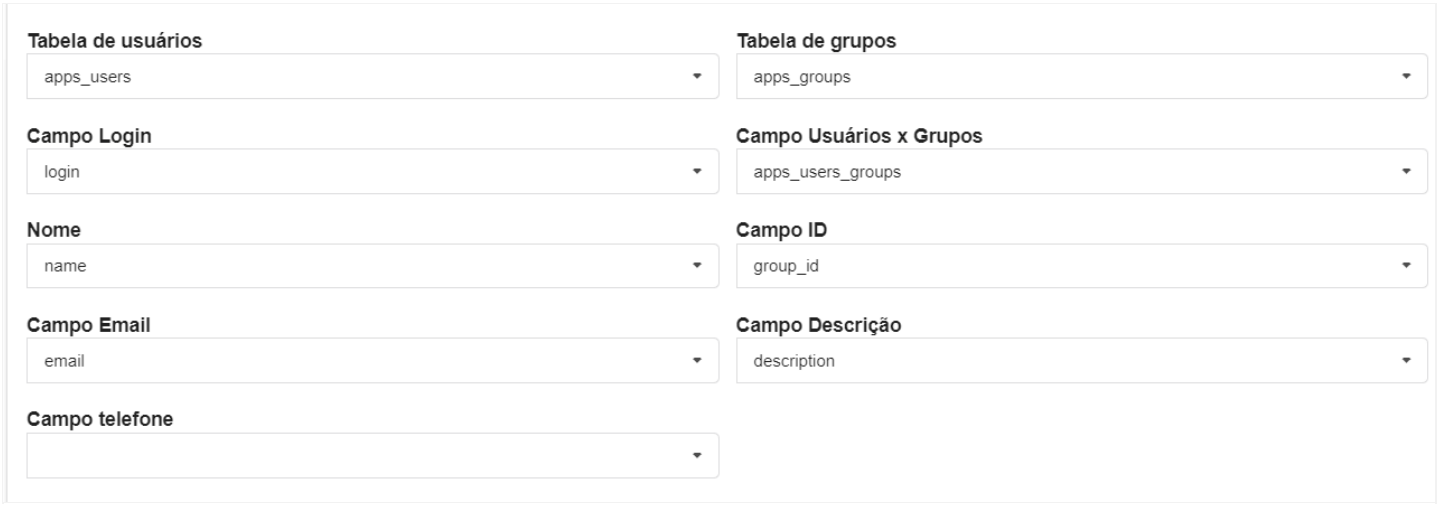
Tipo de módulo



Apenas Usuário: Cria um módulo de notificação baseado no usuário



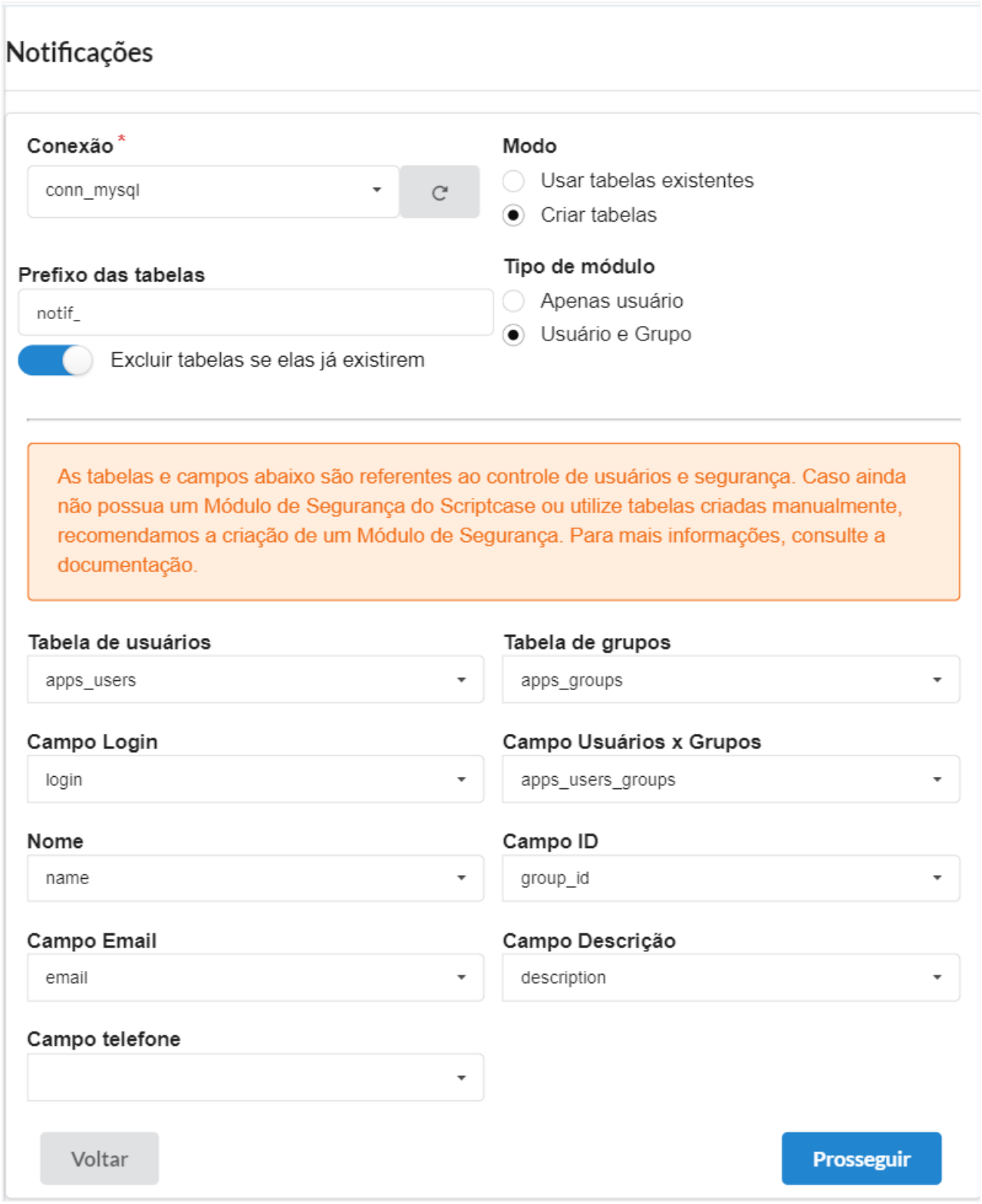
Usuário e grupo: Cria o módulo de notificação baseado em usuários e grupos.



Configuração de conexão

Nota: É recomendável criar anteriormente o módulo de segurança.

Aqui você deve escolher em qual conexão o módulo será criado e defnir as demais configurações.



Conexão

Escolha a conexão na qual será criado o módulo.

Modo

Se você já possui tabelas do módulo de notificaçõe em sua base, pode escolher usá-las. Caso ainda não tenha, você pode escolher a opção **'Criar tabelas'**.

Clique aqui para saber saber como utilizar as tabelas existentes já existentes.

Prefixo das tabelas

Escolha qual será o prefixo das tabelas.

Tipo de módulo

Escolha a opção de acordo com o módulo de segurança criado: Usuário ou Usuário e Grupo

Excluir tabelas existentes

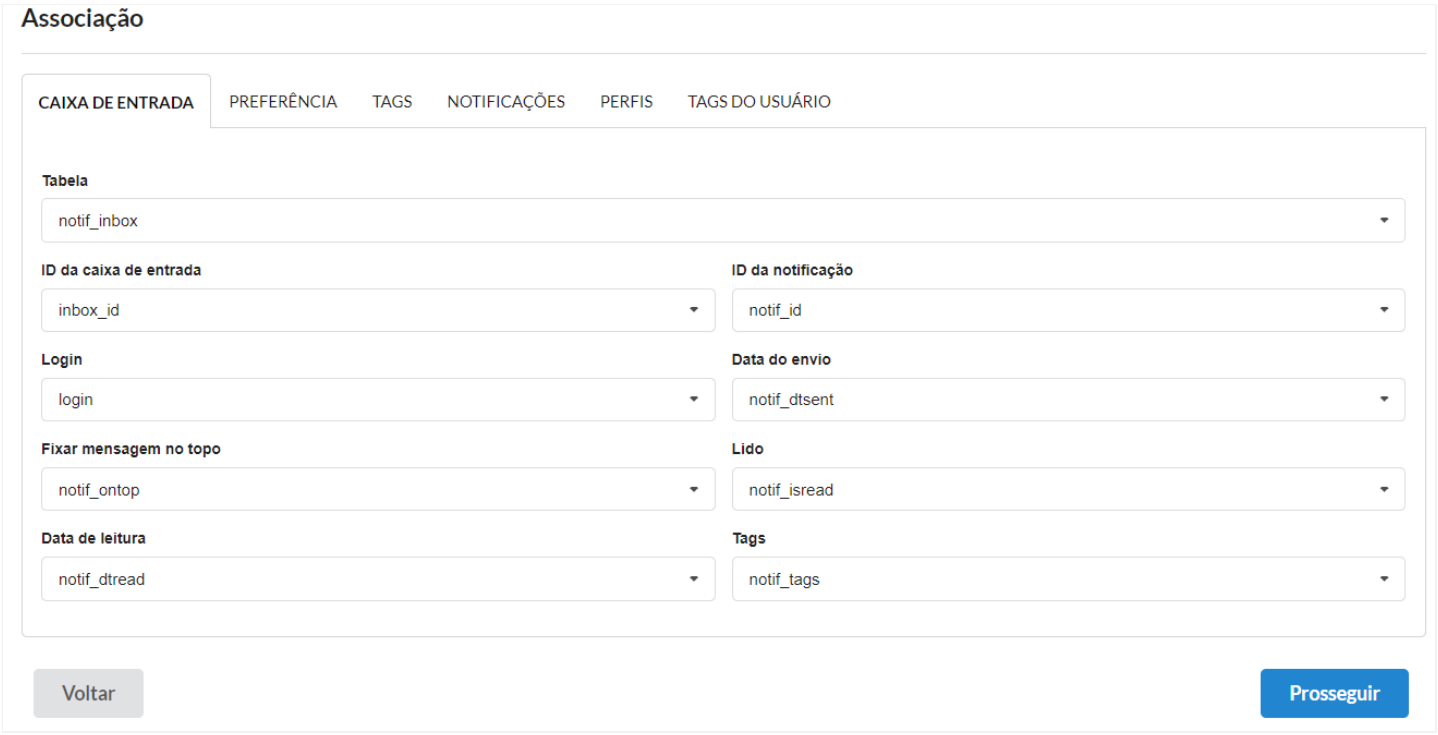
Caso habilitado, o módulo irá remover as tabelas caso elas existam.

Os campos que fazem referências às tabelas de **usuários, grupos, login, usuários x grupos, nome, capo id, campo email, campo descrição e campo telefone** serão automaticamente de acordo com o tipo do módulo .

Usar tabelas existentes

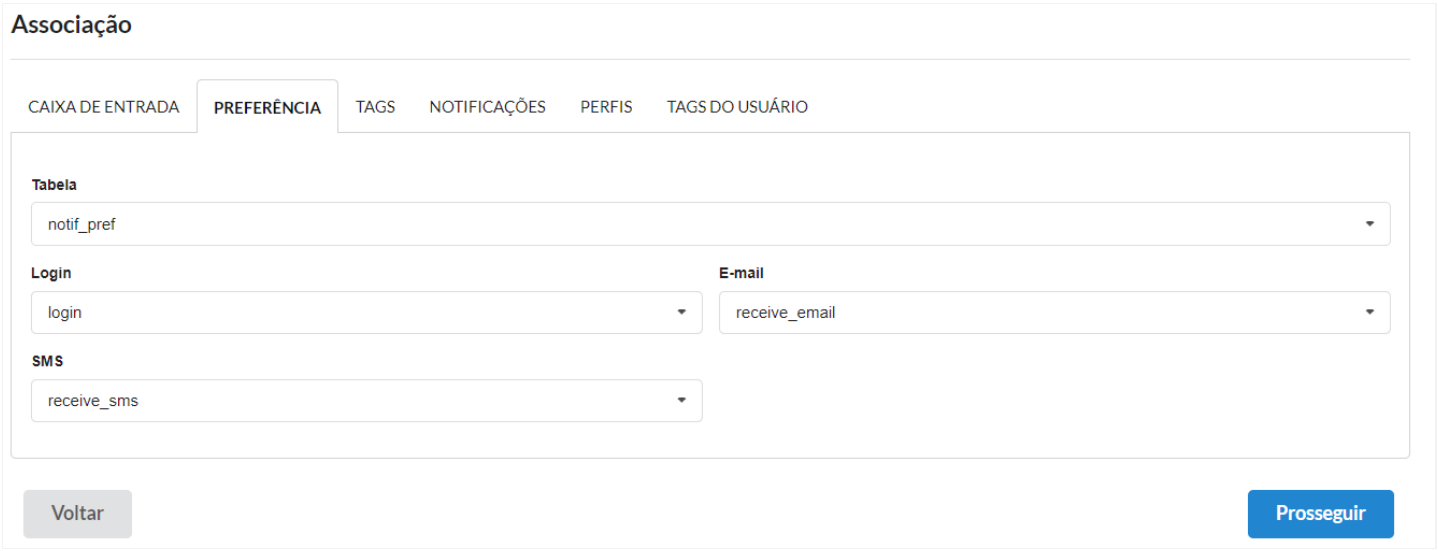
Ao escolher utilizar tabelas já existentes para o módulo de notificação, é preciso associá-las manualmente.

Confira abaixo a estrutura das tabelas do módulo de notificações



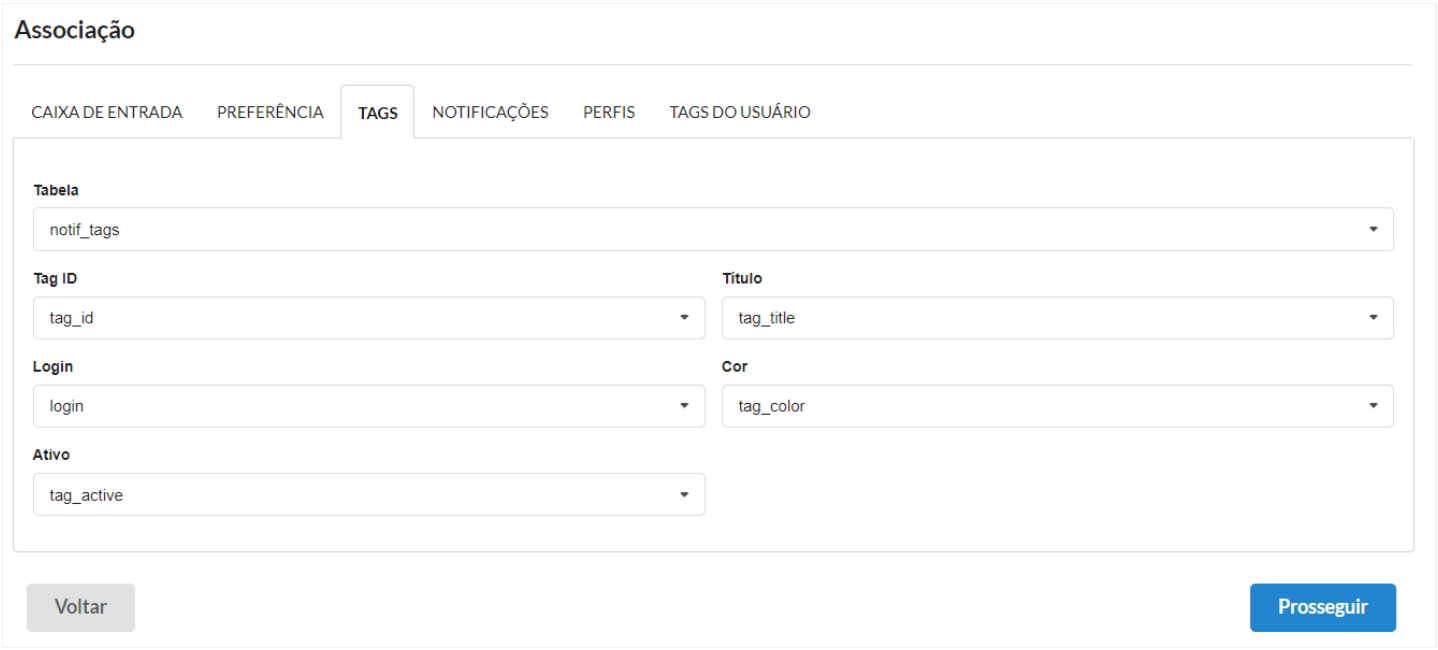
notif_inbox

```
CREATE TABLE `notif_inbox` (
  `inbox_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `notif_id` int NOT NULL,
  `login` varchar(255) NOT NULL,
  `notif_dtsent` datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  `notif_ontop` int NOT NULL DEFAULT '0',
  `notif_isread` int NOT NULL DEFAULT '0',
  `notif_dtread` datetime DEFAULT NULL,
  `notif_tags` varchar(255) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`inbox_id`)
)
```



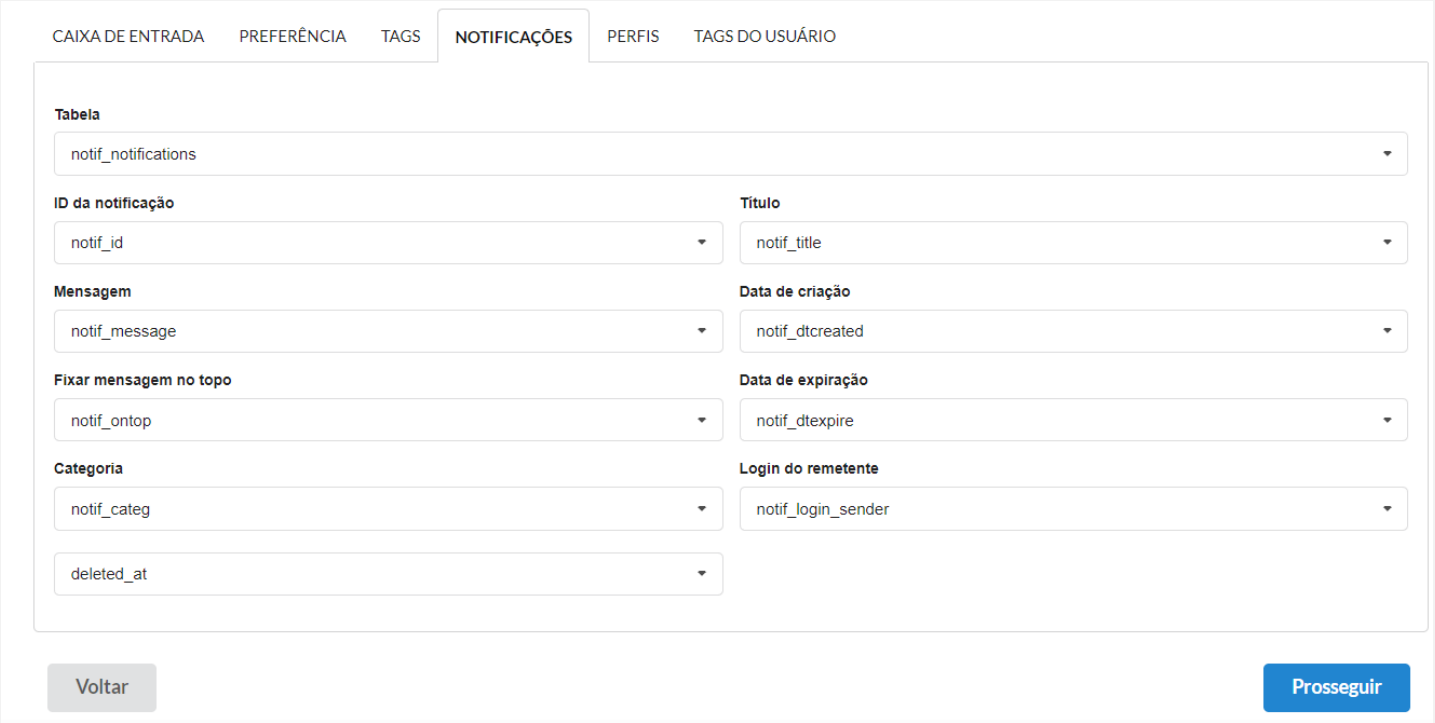
notif_pref

```
CREATE TABLE `notif_pref` (
  `login` varchar(255) NOT NULL,
  `receive_email` int NOT NULL DEFAULT '1',
  `receive_sms` int NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`login`)
)
```



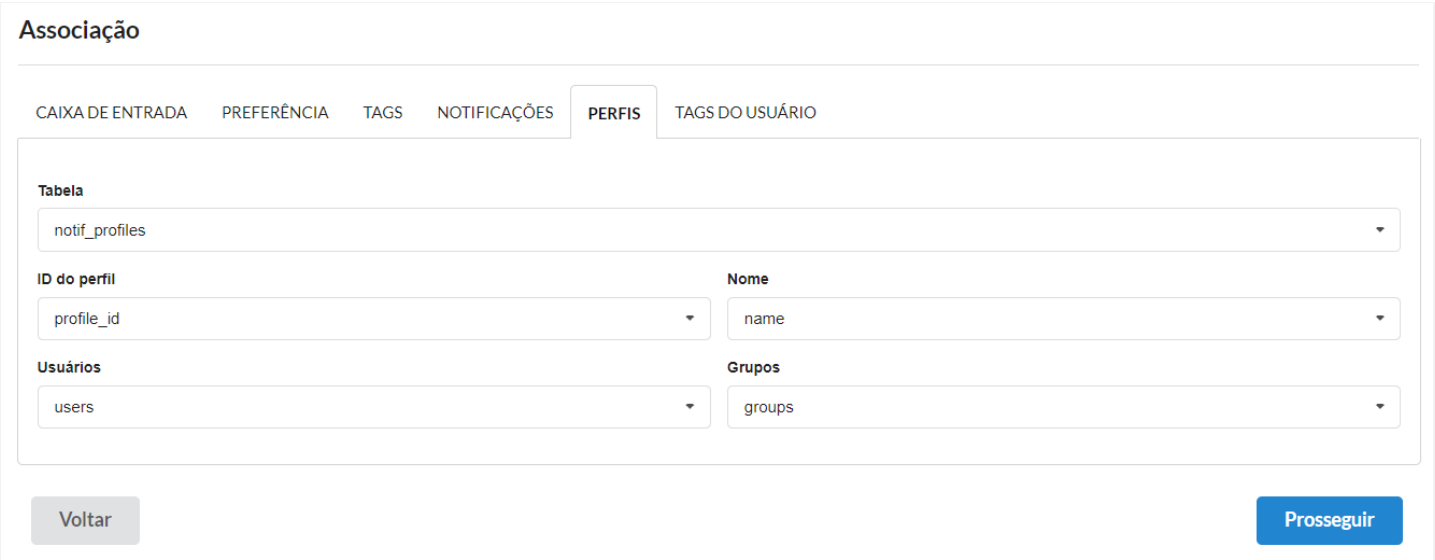
notif_tags

```
CREATE TABLE `notif_tags` (
  `tag_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tag_title` varchar(50) NOT NULL,
  `login` varchar(255) NOT NULL,
  `tag_color` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tag_active` int NOT NULL DEFAULT '1',
  PRIMARY KEY (`tag_id`)
)
```



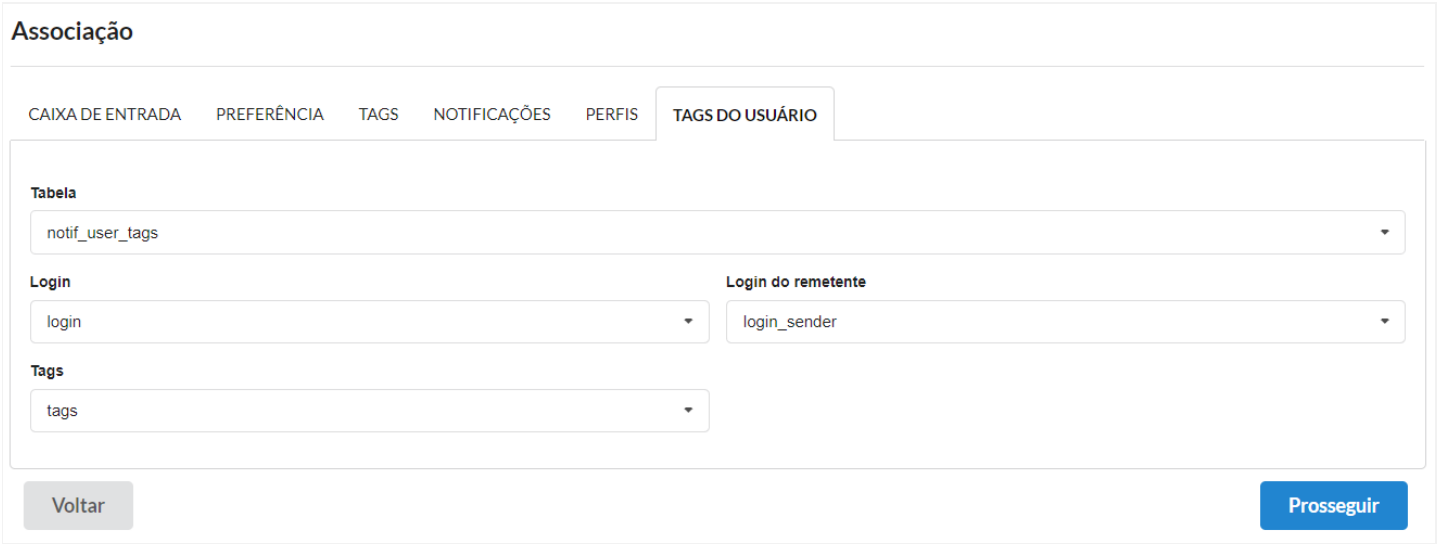
notif_notifications

```
CREATE TABLE `notif_notifications` (
  `notif_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `notif_title` varchar(255) NOT NULL,
  `notif_message` text NOT NULL,
  `notif_dtcreated` datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  `notif_ontop` int NOT NULL DEFAULT '0',
  `notif_dtexpire` datetime DEFAULT NULL,
  `notif_categ` varchar(60) DEFAULT NULL,
  `notif_login_sender` varchar(255) NOT NULL,
  `deleted_at` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`notif_id`)
)
```



notif_profiles

```
CREATE TABLE `notif_profiles` (
  `profile_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `users` text,
  `groups` text,
  PRIMARY KEY (`profile_id`)
)
```



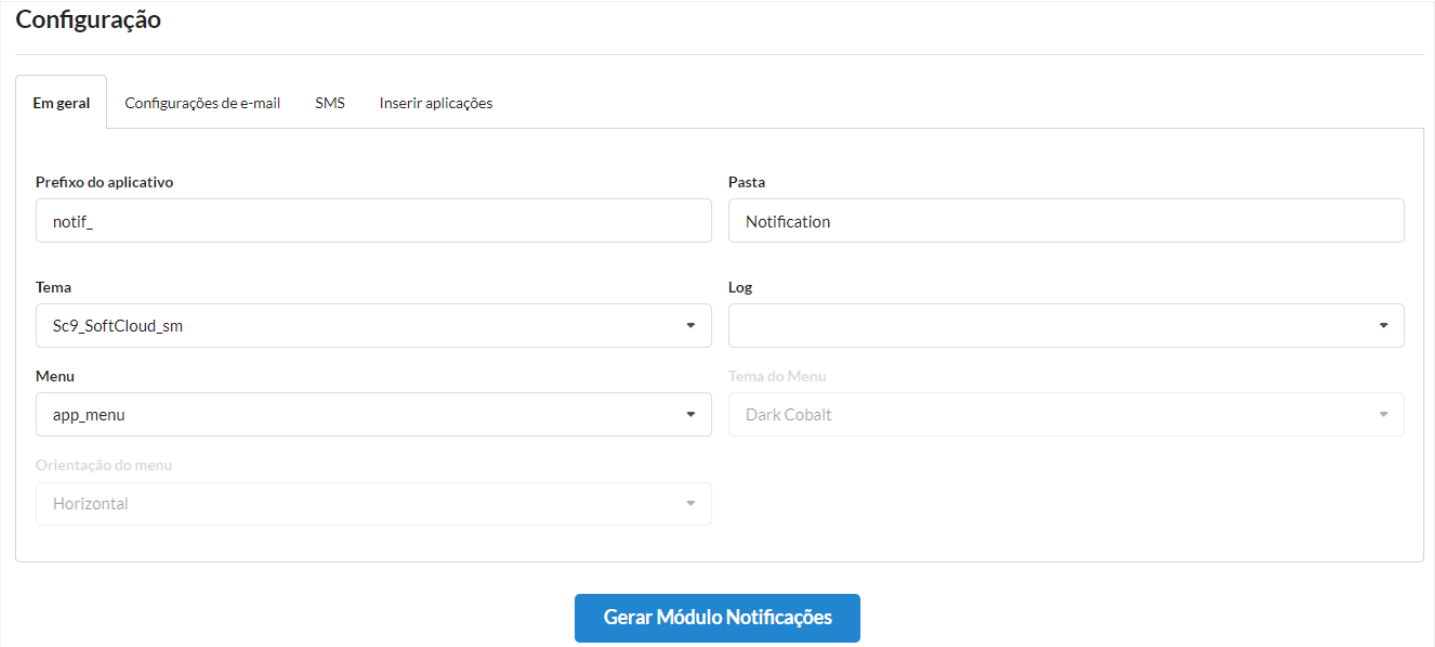
notif_user_tags

```
CREATE TABLE `notif_user_tags` (
  `login` varchar(255) NOT NULL,
  `login_sender` varchar(255) NOT NULL,
  `tags` varchar(255) DEFAULT NULL
)
```

Geral

Nesta etapa será disponibilizada Configurações Gerais, Email, SMS e Inserir Aplicações

Abaixo você verá detalhadamente cada opção de configuração.



Prefixo do aplicativo

permite definir qual o prefixo que será dado as aplicações. Por padrão, o prefixo será **notif_**

Pasta

permite definir o nome da pasta que será responsável guardar as aplicações referente ao módulo de notificação.

Tema

Permite escolher o tema das aplicações do módulo de notificações

Log

Irá exibir o módulo de log caso tenha algum módulo criado.

Menu

Permite escolher entre as opções:

- – Criar aplicação de menu – : Ao escolher essa opção, um menu será criar pelo módulo. Essa opção habilitará as opções de Tema do menu e de horientação do menu.
- Aplicação de menu: Caso tenha uma aplicação de menu criada isoladamente ou pelo módulo de segurança, será possível definí-la.

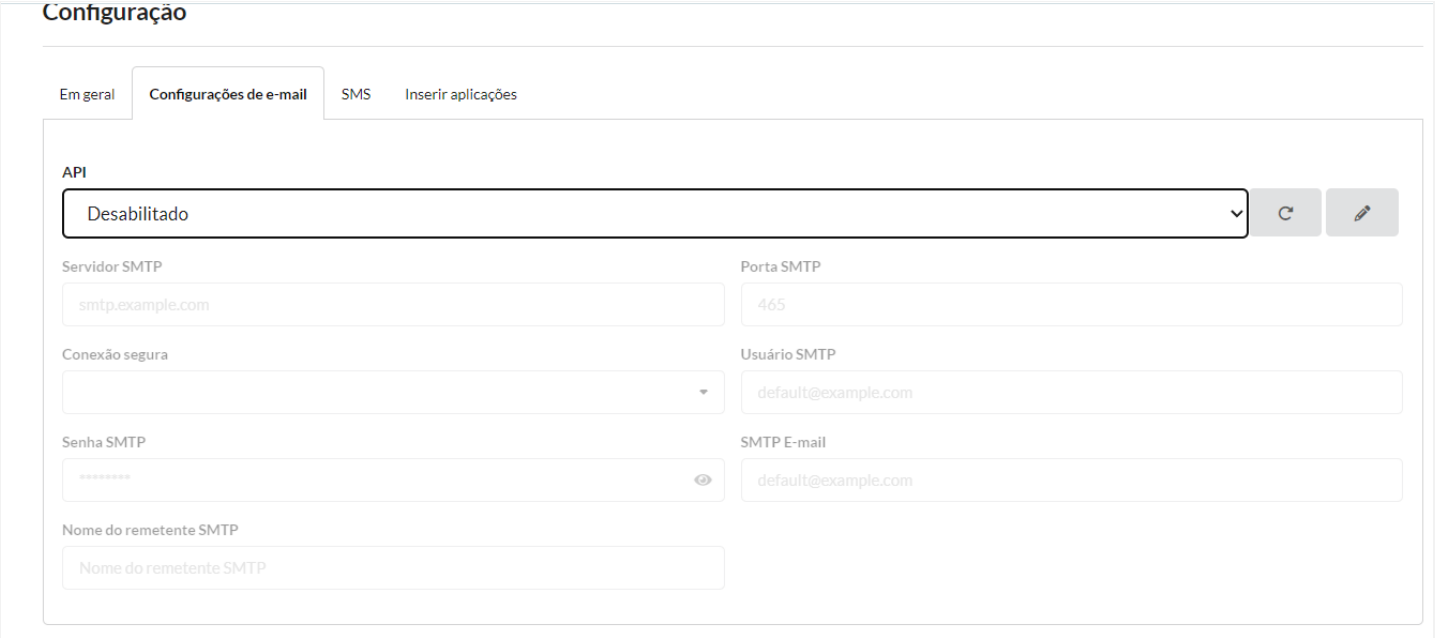
Tema do menu

Caso deseje criar uma aplicação de menu, essa opção será habilitada, permitindo escolher qual tema será definido para o menu.

Orientação do menu

Caso deseje criar uma aplicação de menu, essa opção será habilitada, permitindo escolher qual a orientação de menu.

Configurações de Email



Nessa aba, é defnidas as configurações de envio de e-mail.

API

Permite escolher entre 3 opções:

- Desabilitado: Ignora o uso de api de email
- Use o mesmo que o módulo de segurança: Permite usar as mesmas configurações de email do módulo de segurança
- Personalizado: habilita os demais campos para que se possa definir manualmente as credenciais de email.

Servidor SMTP

Define o servidor smtp de email.

Porta SMTP

Define a porta a ser utilizada.

Conexão segura

Define se a conexão será segura ou não: SSL ou TLS

Usuário SMTP

Define o usuário SMTP

Senha SMTP

Define a senha

SMTP E-email

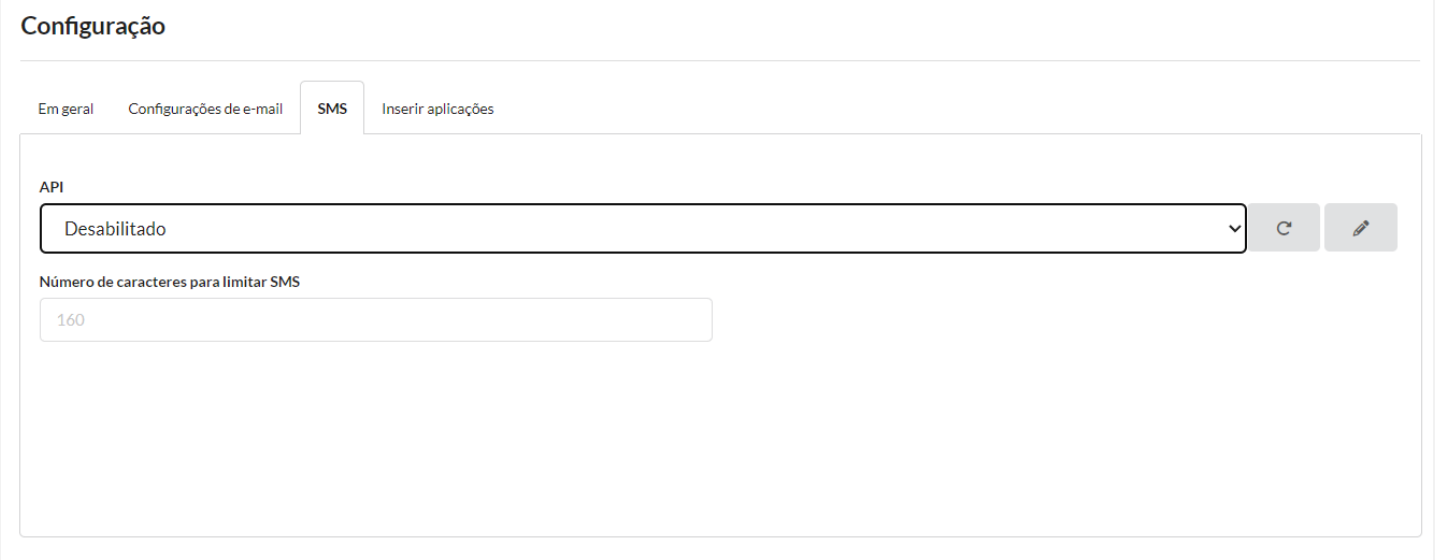
Define o email a ser utilizado no envio das mensagens de email

Nome do rementente SMTP

Define qual o nome será exibido para o remetente no envio de email.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Configurações de SMS



Nessa aba, é defnidas as configurações de envio de SMS.

API

Se já tiver uma api de sms criada, será possível definíla nessa opção, caso contrário, a opão de desabilitado será a única a ser exibida.

Número de caracteres para limitar SMS

Essa opção permite definir o número de caracteres da mensagem de sms

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique aqui como realizar a criação.

Inserir Aplicações



Nessa aba, você pode adicionar as aplicações ao módulo de notificação às tabelas de aplicações do módulo de segurança.

Incluir tudo

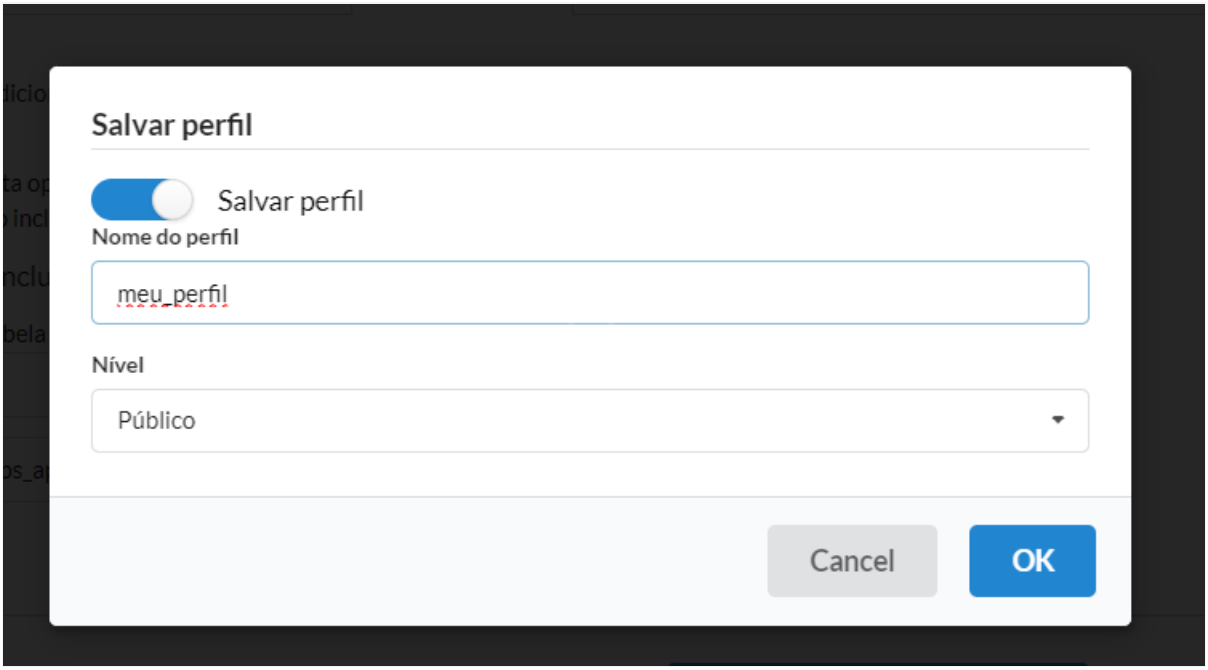
Com essa opção habilitada, todas as aplicações contidas no módulo serão incluídas na tabela de aplicações.

Selecionar tabela

Permite selecionar as tabelas de módulo de notificação e do módulo de segurança que serão relacionadas.

Salvar Aplicações

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Notificações. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.



Salvar Pefil

Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de notificações.

Nome

Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.

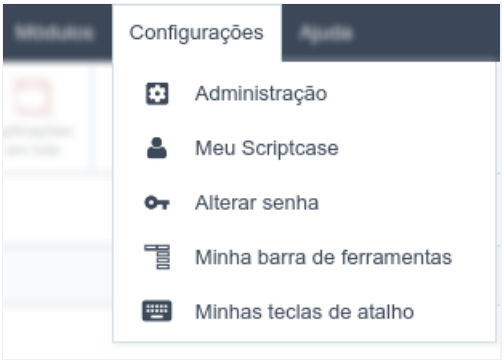
Nível

Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:

- **Público:** Define que o perfil de notificações estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
- **Projeto:** Define que o perfil de notificações estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
- **Usuário:** Define que o perfil de notificações estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

Visão geral

O menu **Configurações** agrupa as definições gerenciais da ferramenta presentes no item **Administração**, acessiveis apenas para usuários com privilério de adminsitrador, bem como algumas opções para que o desenvolvedor possa personaliza a interface do Scriptcase e assim otimizar o uso da ferramenta de aconrdo com suas necessidades.



As alterações gerenciais, realizadas no item **Administração**, serão aplicadas de forma global para todos os usuários do Scriptcase, já as demais opções do menu, como **Minha barra de ferramentas**, são aplicadas apenas para o usuário que realizar as configurações.

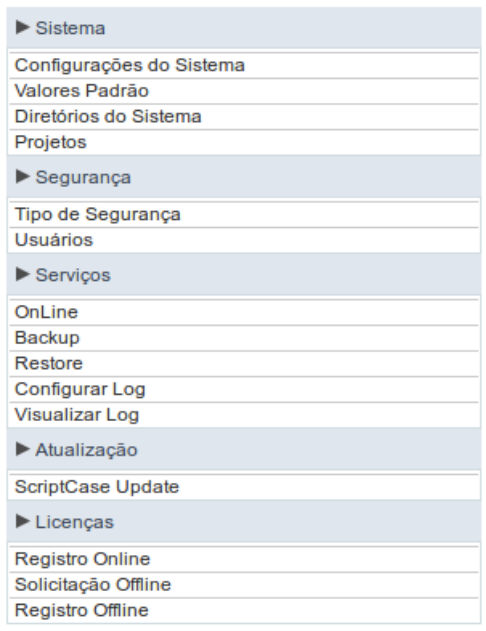
Confira abaixo um resumo das configurações presentes em cada um dos itens do menu.

- Administração - Este menu reúne as configurações de gerenciamento da ferramenta, como restore e backup geral dos projetos, registro de licença, controle de acesso dos usuários entre outras opções de gerenciamento. **Apenas usuários com privilégio de administrador possuem acesso a estas configurações.**
- Meu ScriptcaseNeste menu podemos alterar algumas configurações referentes ao visual e comportamento da ferramenta como por exemplo: Definir os dados exibidos na lista de projetos ou a opção de salvamento automático para as alterações em aplicações.
- Alterar senha - Alterar a senha do usuário logado. Lembrando que a opção **Esqueceu sua senha?**, presente no login do Scriptcase, ficará disponível após a configuração do SMTP pelo administrador da ferramenta nas Configurações do Sistema
- Minha barra de ferramentas - Permite que o usuário altere os botões da barra de ferramentas, melhorando a usabilidade de acordo com a necessidade de cada usuário.
- Minhas teclas de atalho - Permite que o usuário crie atalhos para interface do Scriptcase, otimizando assim o uso da ferramenta.

Visão Geral

O menu **Administração** reune as configurações gerenciais da ferramenta e está acessível apenas para usuários que possuiem privilégio de administrador no Scriptcase.

O usuário **admin**, criado por padrão ao instalar a ferramenta, possui privilégio de administrador. Por tratar-se de um usuário padrão é aconselhavel realizar a alteração de senha bem como a configuração do SMTP para que a opção **Esqueceu a senha?** funcione corretamente.



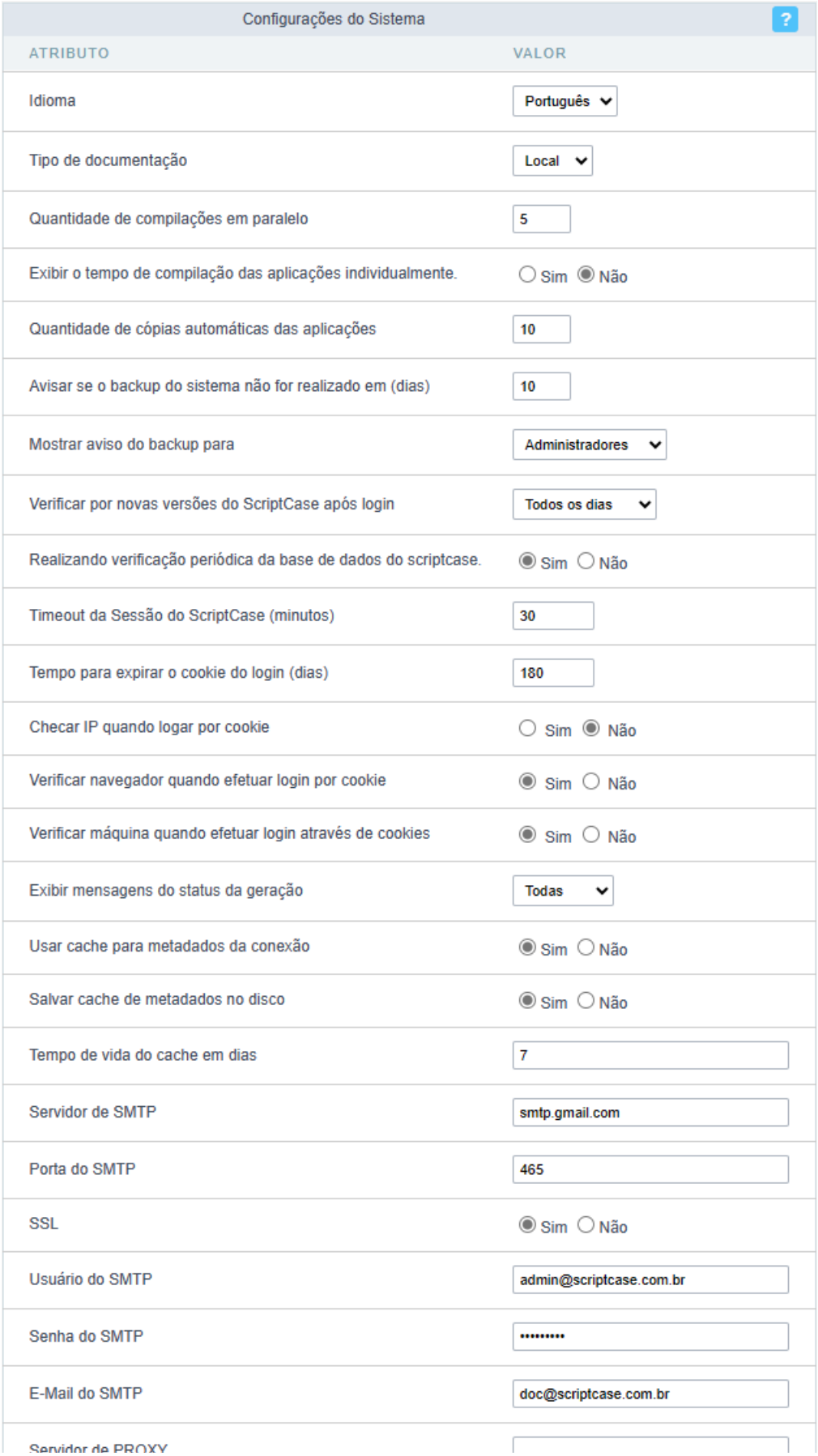
Confira abaixo a tabela com o link para a documentação específica de cada opção.

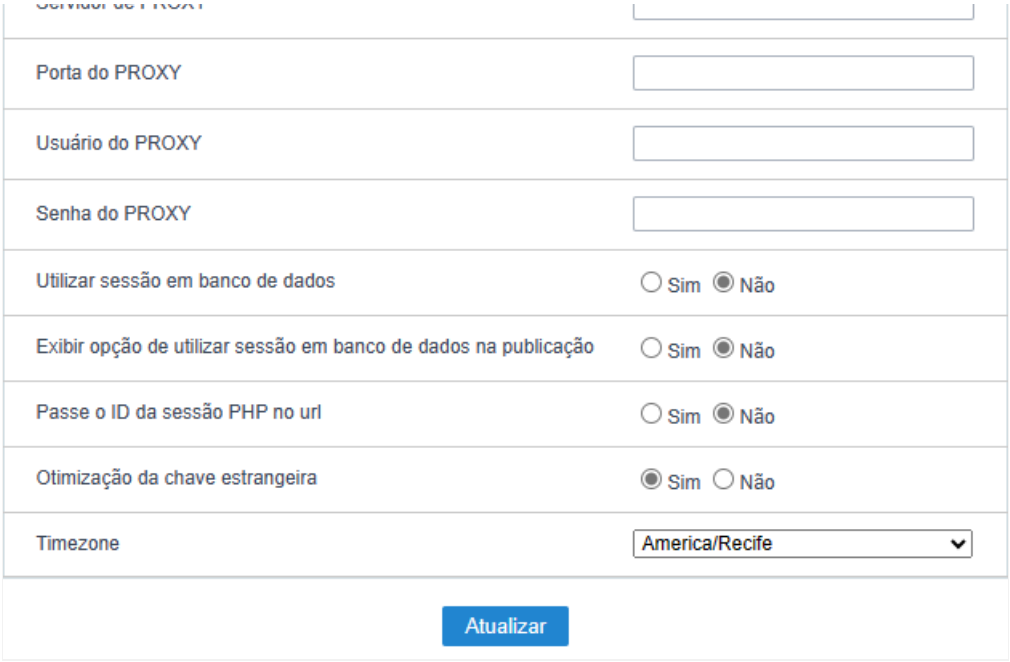
Sistema	Segurança	Serviços	Atualização	Licenças
Configurações do Sistema	Tipos de Segurança	Online	Scriptcase Update	Registro Online
Valores Padrão	Usuário	Backup		Solicitação
Diretórios do Sistema		Restore		Registro Offline
Projeto		Visualizar Log		
		Configurar Log		

Configurações do Sistema

A tela de *Configurações do sistema*, acessível apenas para usuários com privilégio de administrador, possui configurações gerais da ferramenta. As alterações realizadas nesta tela serão aplicadas a todos os usuários da ferramenta.

Confira abaixo as opções disponíveis de configuração.





Idioma

Este atributo define o idioma da interface do Scriptcase. Os idiomas habilitados são: *English*, *Español*, *Italiano*, *Deutsch*, *Française* e *Português*.

Tipo de documentação

Define se a documentação do Scriptcase será *Online*, utilizando a documentação do site ou *Local*.

Online

Para utilizar esta opção, a máquina onde o Scriptcase está instalado precisa ter acesso a internet e a nosso site: https://www.scriptcase.com.br/docs/pt_br/v9/manual/01-introducao/01-visao-geral/

Local

Para utilizar a documentação Local, será necessário baixar o arquivo zip da nossa documentação e extrair o conteúdo no diretório: `../scriptcase/doc/`

Veja o passo a passo de como configurar no artigo sobre a documentação offline.

Quantidade de compilações em paralelo

Este recurso define a quantidade de segmentos utilizados para gerar o código fonte das aplicações de forma simultânea. Por padrão o valor do atributo é ***5***.

Exemplo com 15 compiladores

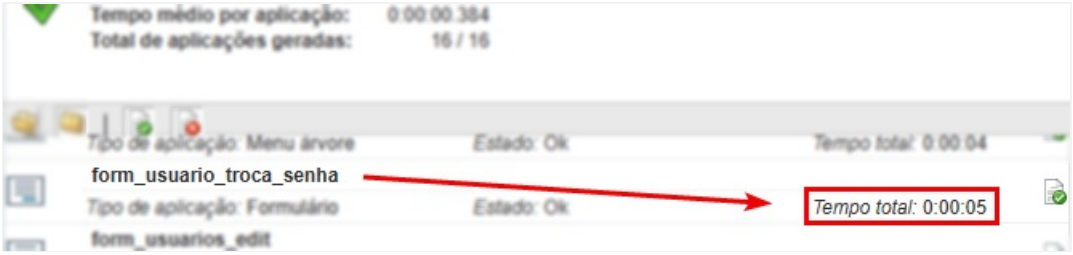


Exibir o tempo de compilação das aplicações individualmente

Este atributo habilita a exibição individual do tempo de compilação das aplicações.

Independente da configuração utilizada, o tempo total de compilação será sempre exibido.

Com a opção habilitada, o tempo individual será exibido no log da geração, como na imagem abaixo:



Com a opção marcada como Não, o tempo de compilação por aplicação será omitido, veja a imagem abaixo.



Quantidade de cópias automáticas das aplicações

Este atributo define a quantidade de cópias automáticas que serão criadas de uma aplicação ao salvar uma alteração realizada. Estas cópias podem ser recuperadas na opção **Restaurar Aplicações** no menu **Aplicações**.

Clique aqui para abrir a página da opção **Restaurar Aplicações**.

Avisar se o Backup do sistema não for realizado em (dias)

Define o número de dias em que o último backup realizado será considerado obsoleto. Após este tempo, os usuários do grupo selecionado no atributo *Mostrar aviso do backup para* serão notificados.

Mostrar aviso do backup para

Define o grupo de usuário que será notificado sobre o backup está obsoleto, após os dias definidos no atributo *Avisar se o Backup do sistema não for realizado em (dias)*.

O aviso pode ser enviado para **Todos os usuários** ou apenas para usuários do grupo **Administrador**, que possuem privilégios de administrador.

Verificar por novas versões do Scriptcase após login

Define a periodicidade que os usuários serão notificados sobre a disponibilidade de atualizações para a ferramenta.

A notificação será exibida assim que o login for realizado, caso a versão do Scriptcase esteja depreciada em relação a versão em nosso servidor, respeitando a configuração definida.

Exemplo de notificação de Versão Desatualizada



As opções de notificação são as seguintes:

Todos os dias

A verificação por atualizações serão realizadas todos os dias, ao entrar na ferramenta.

Detarminado dia

Com esta opção, a verificação será realizada no dia definido no atributo *Verificar versão nos dias*, assim que o login for realizado.

Não verificar

Neste opção, a verificação não será realizada e os usuários não serão notificados ao liberarmos atualizações da ferramenta.

Realizando verificação periódica da base de dados do scriptcase

Este atributo define se será realizado ou não o backup automático da base de dados do Scriptcase, caso a ferramenta esteja instalada no SQLite.

Ao marcar Sim, será criada uma cópia da base de dados do Scriptcase `nm_scriptcase.db` no diretório: `scriptcase\backup\scriptcase`

Ao marcar Não o backup automático não será realizado.

Lembrando que este recurso funciona apenas em instalações realizadas utilizando o SQLite como seu banco de dados.

Verificar versão nos dias

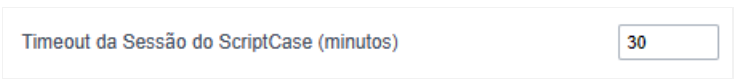
Define o dia da semana em que será realizada a notificação de **Versão Desatualizada**.

Este atributo está diponível apenas ao utilizar a opção *Detarminado dia* no atriburo **Verificar por novas versões do Scriptcase após login**

Timeout da Sessão do ScriptCase (minutos)

Tempo limite para execução de scripts PHP no Scriptcase. **Este tempo é definido em minutos.**

Exemplo de definição do Timeout



Tempo para expirar o cookie do login (dias)

Define o total de dias que o cookie responsaveis por armazenar o login, quando a opção **Mantenha-me conectado** é marcada, será mantido até que sejam apagados.

Checar IP quando logar por cookie

Define se o Scriptcase utiliza os cookies para validar o IP do usuário logado.

Este atributo define o funcionamento da opção **Mantenha-me conectado**.

Verifique o navegador ao fazer login via cookie

O Scriptcase utiliza os cookies para validar o navegador do usuário logado

Este atributo define o funcionamento da opção **Mantenha-me conectado**.

Verifique a máquina ao fazer login via cookie

O Scriptcase utiliza os cookies para validar a configuração do computador do usuário logado.

Este atributo define o funcionamento da opção **Mantenha-me conectado**.

Exibir Mensagem do status da geração

Define se as mensagens das ações que o Scriptcase está realizando, quando o usuário gera o código fonte ou executa uma aplicação serão exibidas. As opções são:

- **Principais** - Exibe apenas um subconjunto das mensagens;
- **Nenhuma** - Inibe a apresentação das mensagens;
- **Todas** - Habilita a exibição de todas as mensagens de status.

Usar cache para metadados da conexão

Permite que o Scriptcase utilize o cache para armazenar informações pertinentes das bases de dados configuradas ao criar uma conexão.

Salvar cache de metadados no disco

Este atributo habilita o salvamento do cache de metadados das tabelas em arquivos viculados aos projeto. Este recurso possibilita uma melhora de performance já que o cache será mantido mesmo após o encerramento da sessão do usuário.

Este recurso está disponível ao marcar sim no atributo **Usar cache para metadados da conexão**

Tempo de vida do cache em dias

Define o tempo que os arquivos criados, ao habilitar a opção **Salvar cache de metadados no disco**, serão mantidos. Após o período informado os arquivos serão recriados ao realizar login na ferramenta.

Estes arquivos também serão atualizados ao realizar algumas ações na ferramenta:

- Ao *Editar uma conexão*, caso haja alguma alteração na base de dados.
- Ao utilizar o *botão "reload"* na lista das tabelas, na tela de criação da aplicação.
- Ao utilizar o *botão "recarregar"* na lista de tabelas do SQL Builder.

Esta configuração está disponível apenas ao marcar **Sim** no atributo **Salvar cache de metadados no disco**

Servidor SMTP



Informe o servidor SMTP do mesmo provedor de e-mail que será utilizado para recuperar a senha de acesso à ferramenta,

através da opção *Esqueceu sua senha?*. Caso nenhum servidor seja informado, a opção não irá funcionar como esperado.

Para que a opção *Esqueceu sua senha?* funcione será necessário configurar corretamente os atributos referentes ao SMTP.

Clique aqui
para visualizar algumas opções de SMTP gratúitos.

Porta do SMTP

Informe a porta referente ao servidor SMTP informando anteriormente e levando em consideração a opção SSL.

SSL

Define a utilização ou não do SSL para o e-mail de e-mail da opção *Esqueceu sua senha?*.

Usuário do SMTP

Informe o usuário do SMTP para o envio dos e-mails de *Esqueceu sua senha?*.

Senha do SMTP

Senha do usuario informado no atributo **Usuário do SMTP**.

E-Mail do SMTP

Define o e-mail que será usado para o envio da mensagem para a recuperação da senha.

Este e-mail pode ser diferente do informado no usuário SMTP

Servidor de PROXY

Informe o IP do servidor de proxy.

Porta do PROXY

Informe a porta do servidor de proxy

Usuário do PROXY

Informe o usuário do proxy.

Senha do PROXY

Infonhrme a sea do usuário do proxy.

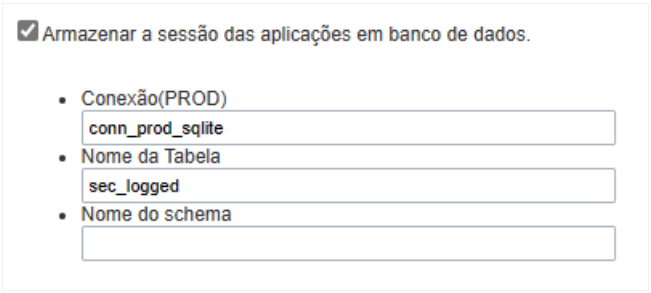
Utilizar sessão em banco de dados

Define se a sessão do Scriptcase será armazenada em uma tabela na base de dados do Scriptcase ou em arquivos de sessão.

Exibir opção de utilizar sessão em banco de dados na publicação

Este atributo habilita a opção **Armazenar a sessão das aplicações em banco de dados** durante a realização da publicação do projeto.

Tela de configuração na etapa de publicação do projeto



Conexão(PROD)

Devemos informar o nome da conexão do prod que contem a base de dados com a tabela para armazenar a sessão

Nome da tabela

Devemos informar o nome da tabela que será utilizada para armazenar a sessão

Nome do schema

Nome do schema do banco de dados, caso o banco de dados utilização faça uso desta estrutura.

Passe o ID da sessão PHP no url

Permite passar a url do PHP.

Otimização da chave estrangeira

Melhora a recuperação dos campos da tabela ao utilizar a opção de lookup e habilita a definição do lookup para campos chave estrageira, nas propriedades adicionais dos campos no dicionário de dados.

Exemplo do lookup montado com a opção habilitada

```
SELECT orderid, customerid FROM orders ORDER BY customerid
```

Exemplo do lookup montado com a opção desabilitada

```
SELECT orderid, orderid FROM orders ORDER BY customerid
```

Mostrar aplicação de Menu antiga

Esta opção habilita a exibição da antiga aplicação de menu na tela de criação as aplicaçoes. Por padrão, apenas o menu responsivo é exibido.

Para utilizar a antiga aplicação de menu, basta marcar **sim** e realizar relogar no Scriptcase.

Timezone

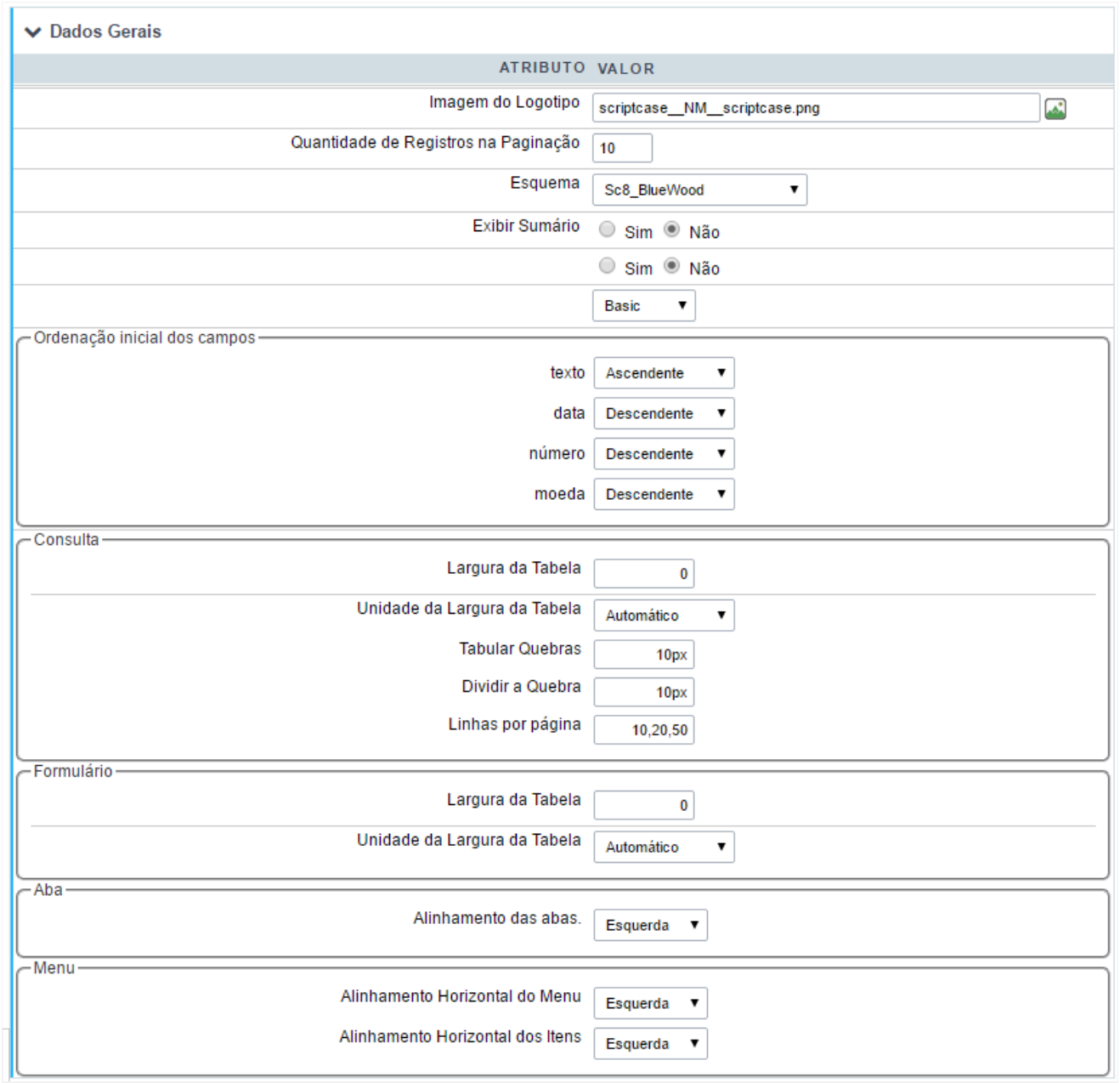
Define o timezone utilizado no ambiente de desenvolvimento.

Selecione o TimeZone correspondente ao seu fuso horário, verifique a lista de TimeZones disponíveis no site do php.

Valores Padrão

Onde definimos as configurações padrão para a criação de novas aplicações em todos os projetos, caso o projeto não possua suas próprias configurações. Para alterar estas configurações apenas no projeto, acesse o menu **Projeto > Valores Padrão**.

Dados Gerais



- **Imagem do Logotipo** - Logotipo utilizado no título da aplicação. Customize o projeto utilizando o mesmo logotipo em todos os títulos da aplicação.
- **Quantidade de Registros na Paginação** - Quantidade de exibição de registro por páginas.
- **Esquema** - Esquema padrão dos projetos
- **Exibir Sumário** - Exibir o número de registros exibidos na pasta, e o total de registros da aplicação. Esta opção será executada apenas se a opção linha, na barra de ferramentas não estiver em uso.
- **Usar template no Editor HTML** - Define se será utilizado o novo Tiny MCE. Ao marcar sim devemos selecionar um tema na opção abaixo.
- **Template do editor HTML** - Define o esquema que o campo EditorHTML irá utilizar.

Ordenação Dos campos

- **Texto** - Define a ordenação inicial dos campos texto.
- **Data** - Define a ordenação inicial dos campos data.
- **Número** - Define a ordenação inicial dos campos número.
- **Moeda** - Define a ordenação inicial dos campos moeda.

Consulta

- **Largura da Tabela** - Define a largura das consultas. Pode ser em pixel ou porcentagem.
- **Unidade da Largura da Tabela** - Define a unidade de medida da largura da tabela.
- **Tabular Quebras** - Tabulação das quebras, esta opção irá funcionar caso possua duas ou mais quebras na consulta.
- **Dividir a Quebra** - Espaçamento em pixel entre as quebras.
- **Linhas por página** - Define quais as opções serão exibidas para a quantidade de linhas por página. Se você precisa de uma opção para mostrar todas as linhas, adicionar “all” (todos) nas opções. `Ex.: 10,20,30,all`

Formulário

- **Largura da Tabela** - Define a largura das consultas. Pode ser em pixel ou porcentagem.
- **Unidade da Largura da Tabela** - Define a unidade de medida da largura da tabela.

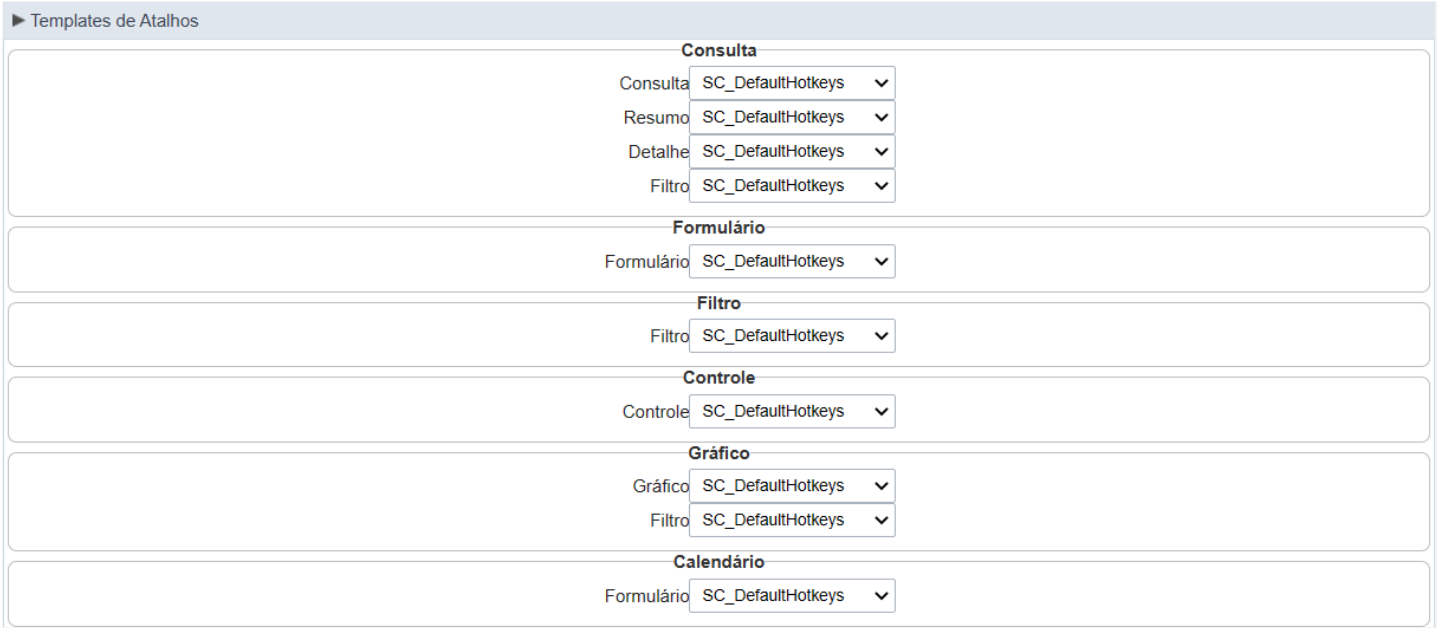
Aba

- **Alinhamento das abas** - Define o alinhamento das abas da aplicação gerada.

Menu

- **Alinhamento Horizontal do Menu** - Define o alinhamento Horizontal do menu.
- **Alinhamento Horizontal dos Itens** -

Templates de Atalhos



Nesta opção, definimos o template de atalho que será utilizado por padrão nas aplicações. Após esta configuração, todas as aplicações criadas no Scriptcase já estaram configuradas para utilizar o template de atalho configurado. após sua criação.

O Scriptcase disponibiliza um template de atalho padrão (**SC_DefaultHotkeys**) para utilização nas aplicações. Os templates de atalho são configurados no menu [Ferramentas > Templates de Atalhos][link_template_atalho]{:.target=”_blank”}.

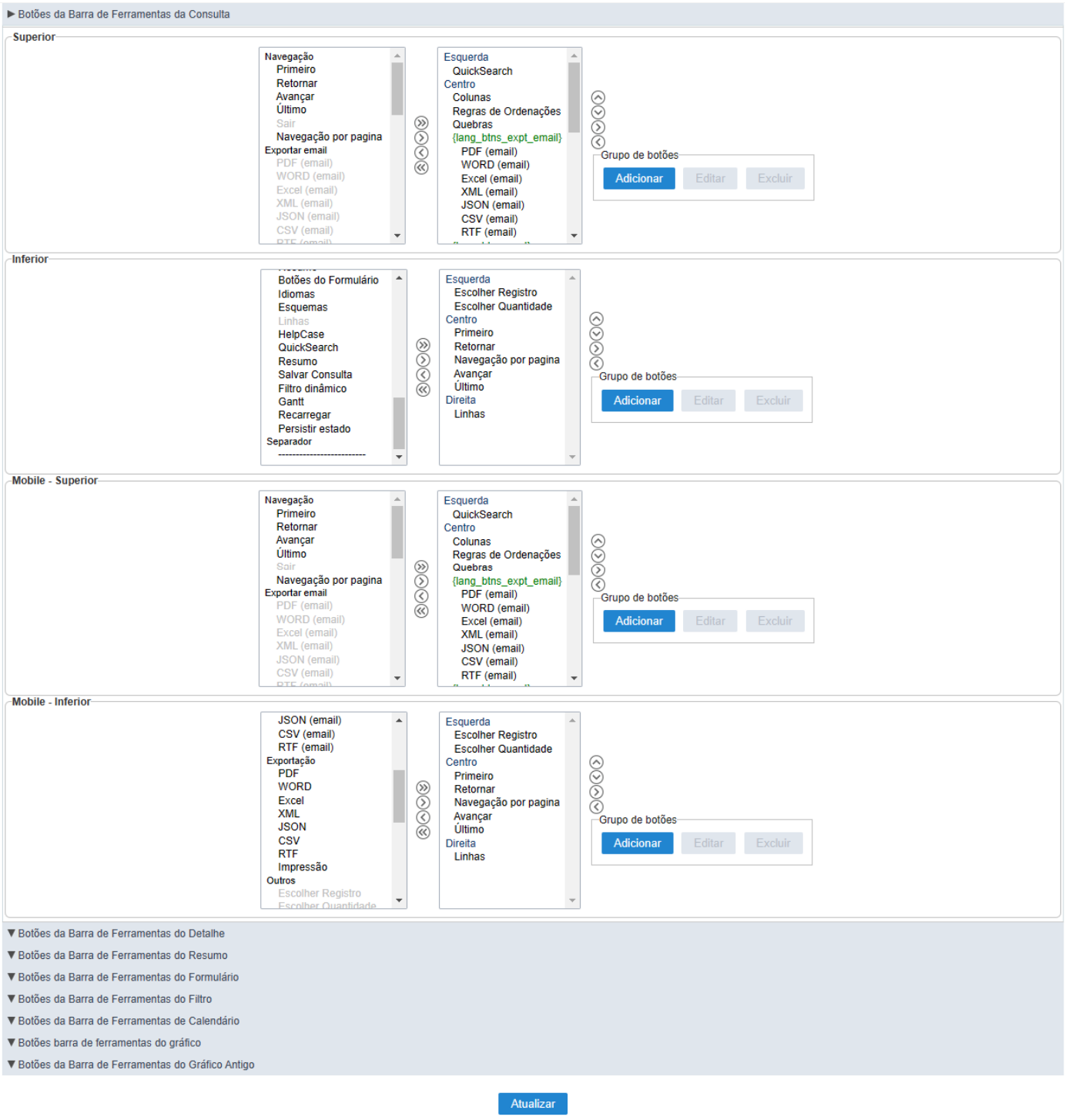
Template

Definição dos templates utilizados no cabeçalho e rodapé de cada uma das aplicações do Scriptcase.



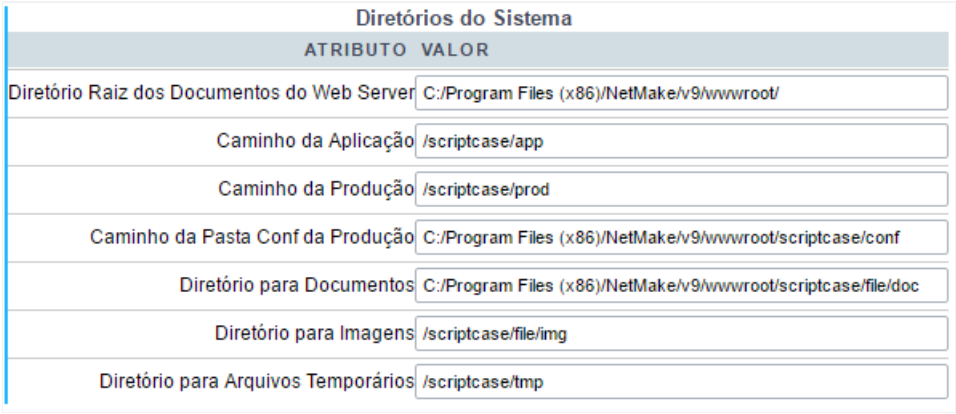
Botões da Barra de Ferramentas

Definição dos botões da barra de ferramentas das aplicações. Os botões disponíveis dependem do tipo da aplicação. É possível também criar grupos de botões e configurar os botões da versão mobile e desktop.


▶ Botões da Barra de Ferramentas da Consulta
Superior
Navegação
Primeiro
Retornar
Avançar
Último
Sair
Navegação por pagina
Exportar email
PDF (email)
WORD (email)
Excel (email)
XML (email)
JSON (email)
CSV (email)
Esquerda
QuickSearch
Centro
Colunas
Regras de Ordenações
Quebras
{lang_btns_expt_email}
PDF (email)
WORD (email)
Excel (email)
XML (email)
JSON (email)
CSV (email)
RTF (email)
Grupo de botões
Adicionar
Editar
Excluir
Inferior
Botões do Formulário
Idiomas
Esquemas
Linhas
HelpCase
QuickSearch
Resumo
Salvar Consulta
Filtro dinâmico
Gantt
Recarregar
Persistir estado
Separador
Esquerda
Escolher Registro
Escolher Quantidade
Centro
Primeiro
Retornar
Navegação por pagina
Avançar
Último
Direita
Linhas
Grupo de botões
Adicionar
Editar
Excluir
Mobile - Superior
Navegação
Primeiro
Retornar
Avançar
Último
Sair
Navegação por pagina
Exportar email
PDF (email)
WORD (email)
Excel (email)
XML (email)
JSON (email)
CSV (email)
Esquerda
QuickSearch
Centro
Colunas
Regras de Ordenações
Quebras
{lang_btns_expt_email}
PDF (email)
WORD (email)
Excel (email)
XML (email)
JSON (email)
CSV (email)
RTF (email)
Grupo de botões
Adicionar
Editar
Excluir
Mobile - Inferior
JSON (email)
CSV (email)
RTF (email)
Exportação
PDF
WORD
Excel
XML
JSON
CSV
RTF
Impressão
Outros
Escolher Registro
Esquerda
Escolher Registro
Escolher Quantidade
Centro
Primeiro
Retornar
Navegação por pagina
Avançar
Último
Direita
Linhas
Grupo de botões
Adicionar
Editar
Excluir
▼ Botões da Barra de Ferramentas do Detalhe
▼ Botões da Barra de Ferramentas do Resumo
▼ Botões da Barra de Ferramentas do Formulário
▼ Botões da Barra de Ferramentas do Filtro
▼ Botões da Barra de Ferramentas de Calendário
▼ Botões barra de ferramentas do gráfico
▼ Botões da Barra de Ferramentas do Gráfico Antigo
Atualizar

Diretórios do Sistema

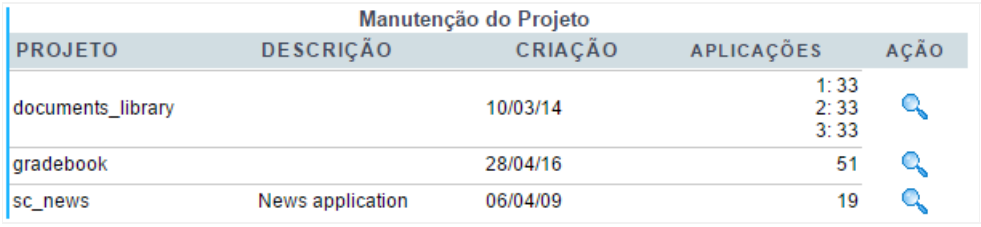
Diretórios onde diversas informações e modelos serão armazenados pelo Scriptcase. Todos os diretórios são configurados automaticamente durante a instalação do Scriptcase, tornando desnecessária qualquer alteração por parte do usuário. Aconselhamos não realizar nenhuma alteração nestes diretórios e utiliza-los apenas como fonte de informação, caso necessite acrescentar alguma informação, como ícones ou novos modelos de bordas.



- **Diretório Raiz dos Documentos do Web Server** - Raiz do servidor WEB, onde o Scriptcase está instalado. Em servidores IIS o padrão seria “inetpub/wwwroot”.
- **Caminho da Aplicação** - Local onde as aplicações criadas pelos usuários serão armazenadas.
- **Caminho da Produção** - Caminho onde fica o diretório “prod” dentro do Scriptcase, nesse diretório estão todos os arquivos e bibliotecas de que as aplicações geradas necessitam para serem executadas.
- **Diretório para Documentos** - Diretório onde os documentos utilizados nas aplicações serão armazenados.
- **Diretório para Imagens** - Diretório onde as imagens utilizadas nas aplicações serão armazenadas. As imagens carregadas nas aplicações, através do campo upload (imagem nome do arquivo) serão armazenadas neste diretório.
- **Diretório para arquivos temporários** - Diretório onde as imagens manipuladas na aplicação deverão ser armazenadas temporariamente. Esse armazenamento temporário é uma condição que o código HTML estabelece para poder abrir corretamente essas imagens e a definição de um diretório específico para essas imagens evita que as mesmas se misturem a uma galeria de fotos existente.

Projetos

Lista dos projetos existentes no Scriptcase. É possível visualizar detalhes administrativos dos projetos, como usuários que possuem acesso, versão atual dos projetos, número de aplicações, entre outras informações.

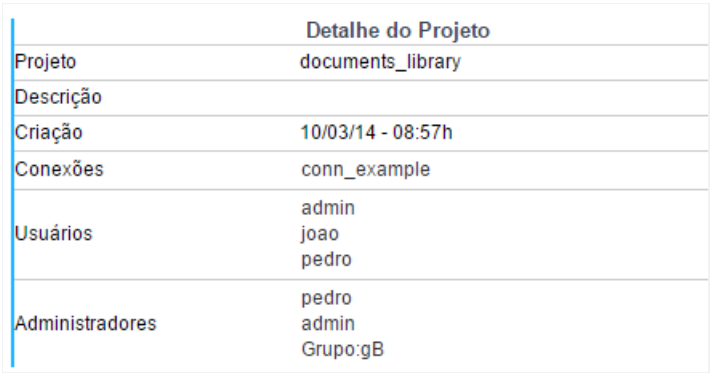


Manutenção do Projeto

PROJETO	DESCRIÇÃO	CRIAÇÃO	APLICAÇÕES	AÇÃO
documents_library		10/03/14	1: 33 2: 33 3: 33	
gradebook		28/04/16	51	
sc_news	News application	06/04/09	19	

- **Projeto** - Nome do projeto.
- **Descrição** - Descrição do projeto.
- **Criação** - Data de criação do projeto.
- **Aplicações** - Número de aplicações de cada versão do projeto. `1:33(Contagem de versões: Número de aplicações)`
- **Ação** - Detalhamento do projeto.

Ao clicar na lupa, ao lado do número de aplicações, é possível visualizar mais detalhes do projeto. Além de algumas informações vistas anteriormente, na lista dos projetos, podemos visualizar algumas outras informações.



Detalhe do Projeto

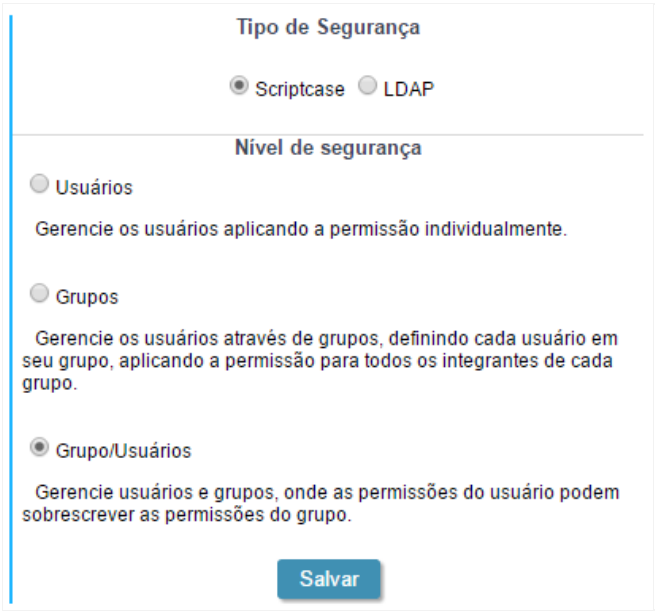
Projeto	documents_library
Descrição	
Criação	10/03/14 - 08:57h
Conexões	conn_example
Usuários	admin joao pedro
Administradores	pedro admin Grupo:gB

- **Conexão** - Lista de conexões do projeto.
- **Usuários** - Usuários que possuem acesso ao projeto. Os usuários terão as permissões básicas do projeto, como a criação de aplicações
- **Administradores** - Grupo/Usuários que são administradores do projeto. Com esta permissão é possível por exemplo, criar e editar conexões e acessar as propriedades do projeto.

A permissão de cada usuário deve ser configurada individualmente assim com as permissões dos grupos.

Tipo de Segurança

Devemos definir a forma de armazenamento dos dados de acesso e o tipo de segurança que será utilizado.



Tipo de Segurança - Forma de armazenamento dos dados de acesso. Podemos selecionar entre Scriptcase ou LDAP.

- **Scriptcase** - Dados de acesso dos usuários serão armazenados no banco de dado do Scriptcase.
- **LDAP** - Dados de acesso dos usuários estarão armazenados em um servidor LDAP, que será consultado pelo Scriptcase para validar o acesso.

Nível de Seguança - Tipo de segurança que será utilizado, esta opção é igual independentes da forma de armazenamento selecionada.

- **Usuário** - As permissões são definidas para cada usuário. Nesta opção as permissões devem ser configuradas individualmente.
- **Groupo** - As permissões são definidas para grupos de usuários. Nesta opção, iremos vincular os usuários à um ou mais grupos, e definir as permissões serão para os grupos, os usuários vinculados aos grupos herdam as permissões.
- **Groupo/Usuário** - Nesta opção, as permissões são definidas para os grupos de usuários e/ou para os usuários individualmente. Neste tipo de segurança as permissões do grupo e do usuário são somadas. Desta forma, por exemplo, poderá existir usuários pertencentes ao mesmo grupo mais que possuem permissões diferentes.

As opções dos níveis de Segurança são iguais independentemente do tipo de segurança selecionado. (Scriptcase ou LDAP)

Grupos

Gerenciamento dos grupos de usuários. Ao acessar teremos uma lista dos grupos existentes com algumas informações pertinentes.

Esta opção estará disponível no meu lateral apenas ao selecionarmos Scriptcase no **Tipo de Segurança**



- **Nome** - Nome dos grupos.
- **Descrição** - Descrição dos grupos.
- **Usuários** - Usuários pertencentes ao grupo.
- **Projetos** - Projetos que os usuários do grupo têm acesso.

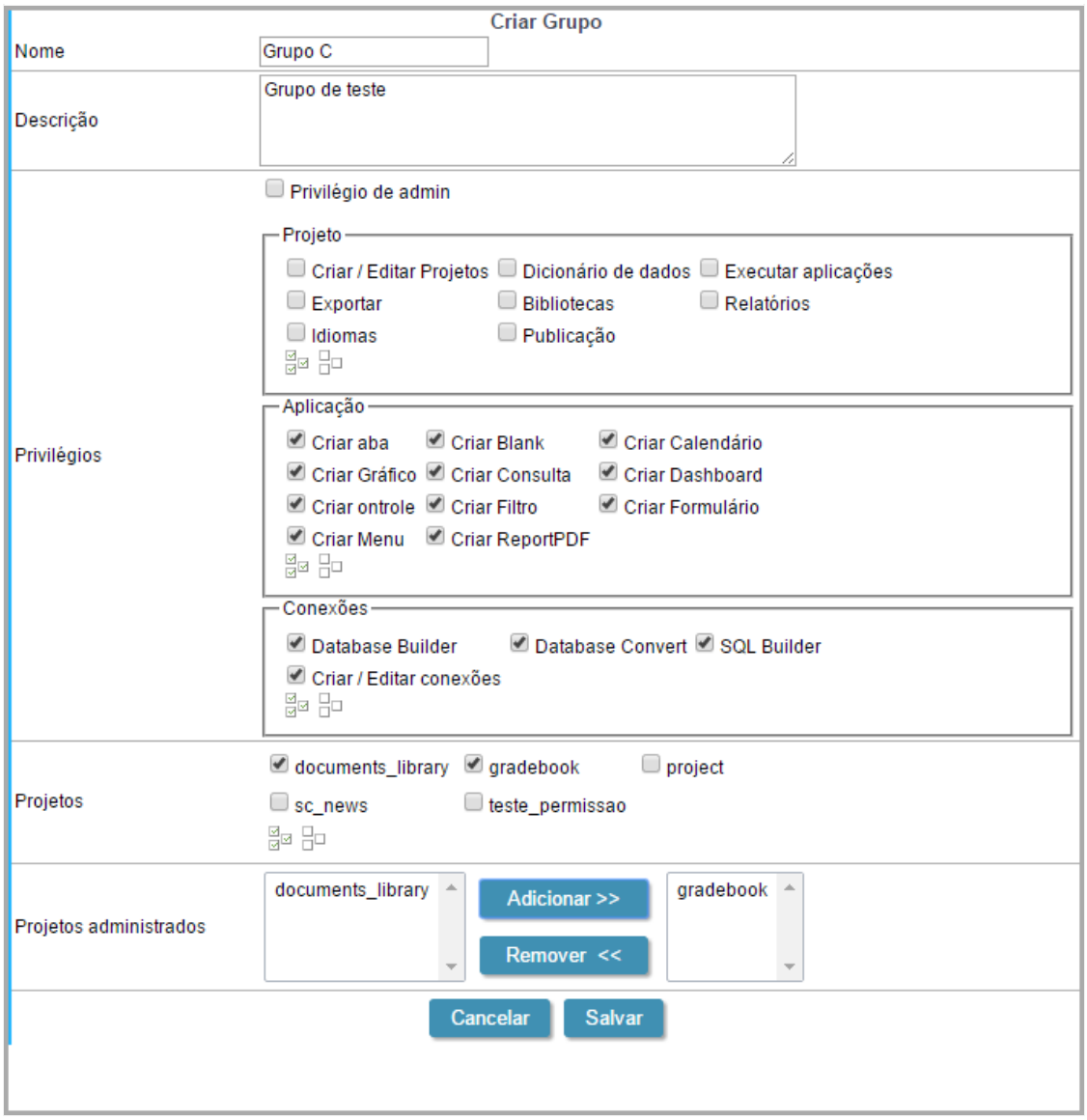
Ações

- **Usuários** - Define os usuários que faram parte do grupo.
- **Editar** - Edição do grupo.
- **Excluir** - Deleta o grupo.

Abaixo, iremos detalhar as opções existentes.

Novo Grupo

Criação dos grupos, onde podemos definir os privilégios do grupo.



- **Nome** - Nome do grupo.
- **Descrição** - Descrição do grupo.
- **Privilégio de admin** - Define se os usuários vinculados a grupo terão privilégio de administrador no Scriptcase.

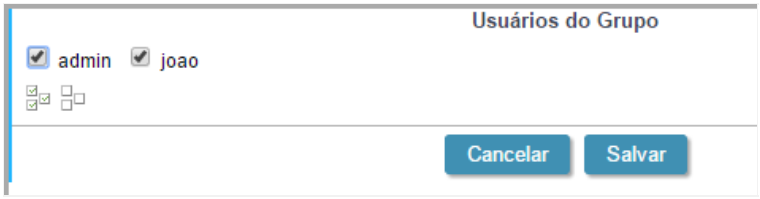
Privilégios

- **Projeto** - Define o privilégio dos usuários do grupo nos projetos acessíveis por este grupo.
- **Aplicação** - Define a permissão de criação das aplicações deste grupo.
- **Conexões** - Define o privilégio nas opções de banco de dados do projeto.

- **Projetos** - Define os projetos que serão acessíveis pelo grupo.
- **Projetos Administradores** - Define se o grupo terá permissão de administrador no projeto. Neste exemplo, os usuários do Grupo C serão administradores do projeto gradbook

Usuários

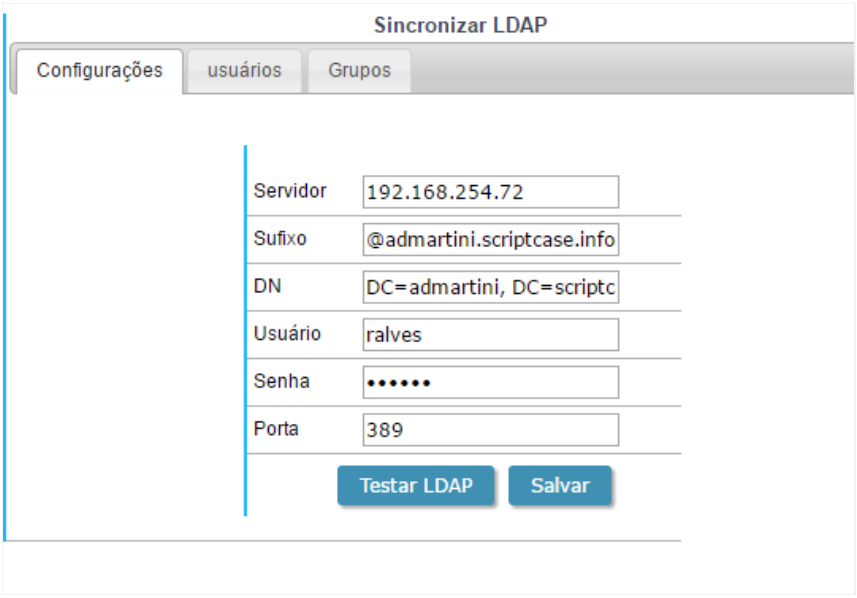
Após a criação dos grupos, podemos definir quais usuários farão parte dos grupos.



LDAP

Tela de sincronização com o LDAP. Devemos informar os dados corretos para realizarmos a sincronização com o servidor. Recomendamos a utilização do usuário administrador do LDAP, desta forma, todos os usuário e grupos do servidor serão listados. O utilizado para realizar a conexão com o LDAP terá privilégio de administrador no Scriptcase.

Esta opção estará disponível no meu lateral apenas ao selecionarmos LDAP no **Tipo de Segurança**

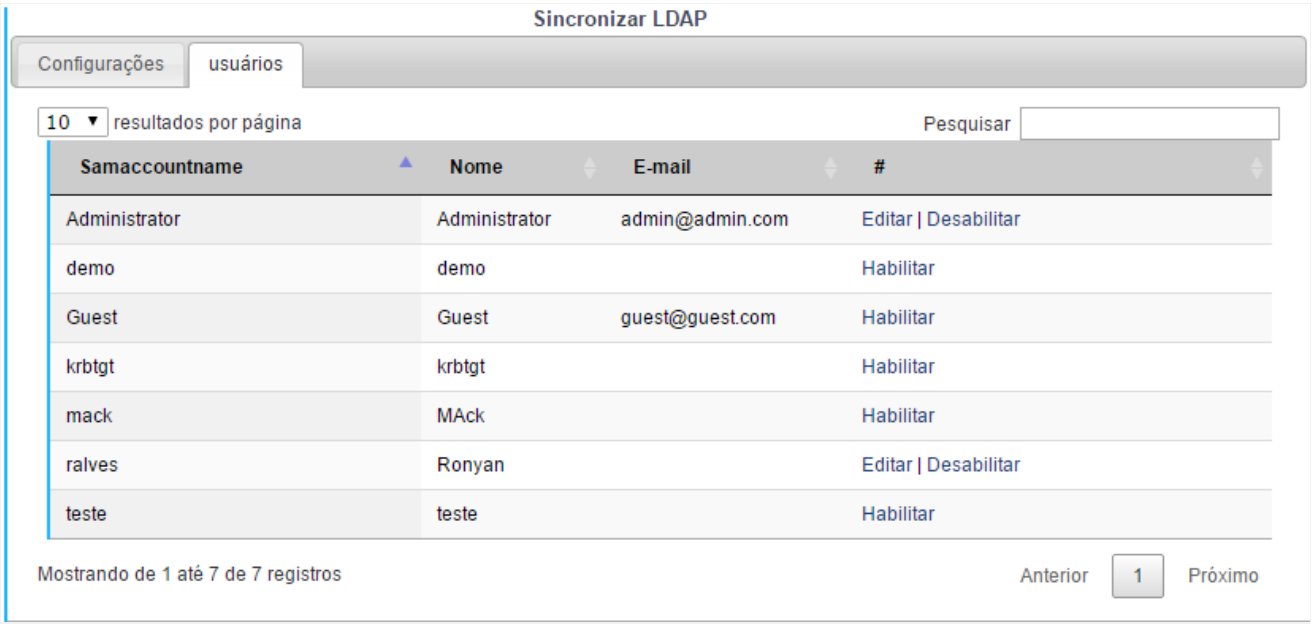


- **Servidor** - IP do servidor onde o LDAP está configurado.
- **Sufixo** - domínio do servidor.
- **DN** - Componente de domínio.
- **Usuário** - Usuário administrador do servidor.
- **Senha** - Senha do usuário informado.
- **Porta** - Porta do servidor.

Após salvarmos os dados da conexão com o servidor LDAP, os usuários e grupos serão listados nas abas **usuários** e **grupos** respectivamente. Inicialmente, apenas o usuário administrador (usado para conexão com o LDAP) terá acesso ao Scriptcase. Os demais usuários dever ser habilitados e suas permissões configuradas assim como os grupos.

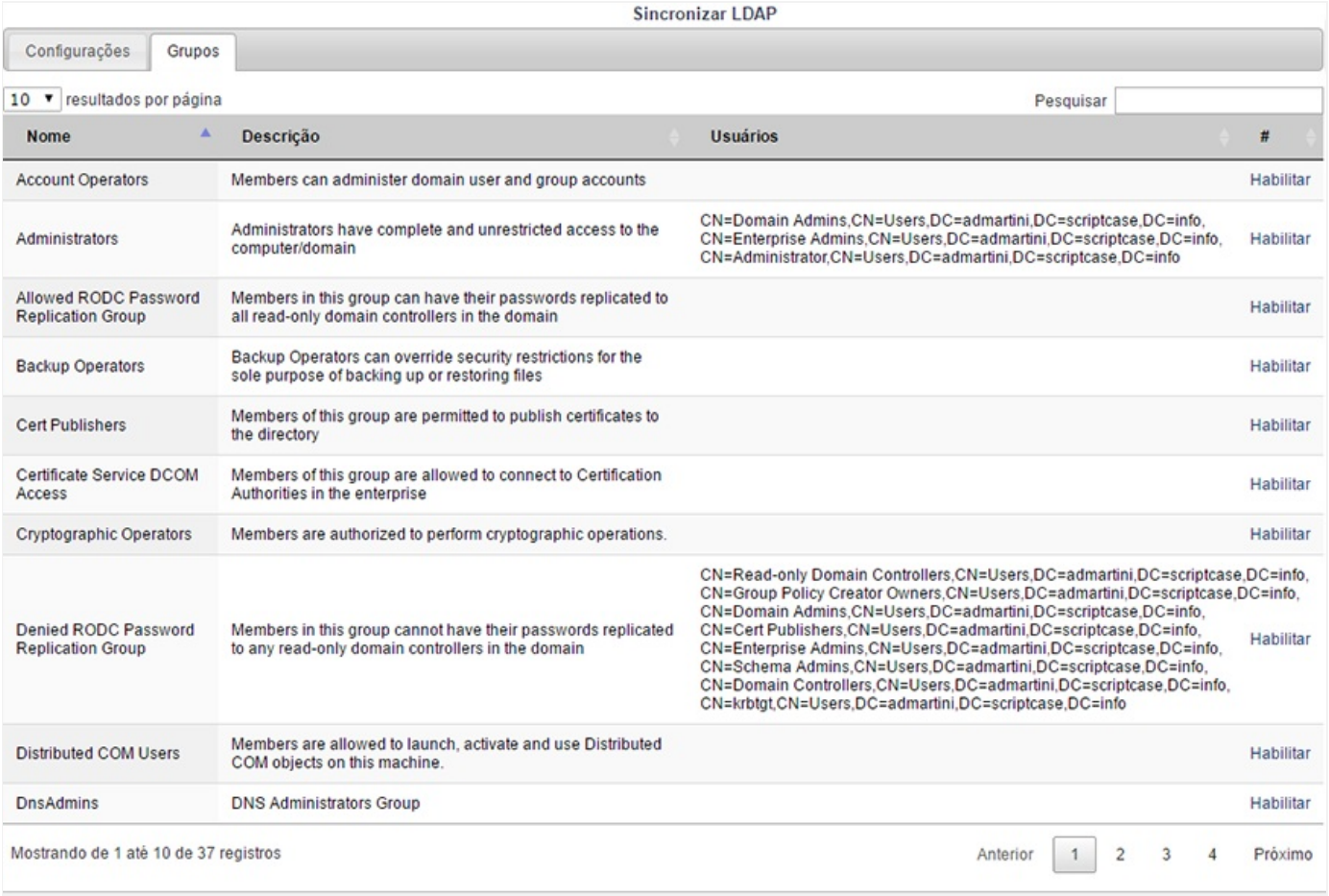
Usuários

Opção exibida ao selecionar usuários nas opções de Nível de Segurança, lista de todos os usuários armazenados no servidor LDAP. Podemos gerenciar os privilégios de cada usuário aos projetos e opções do Scriptcase.



Grupos

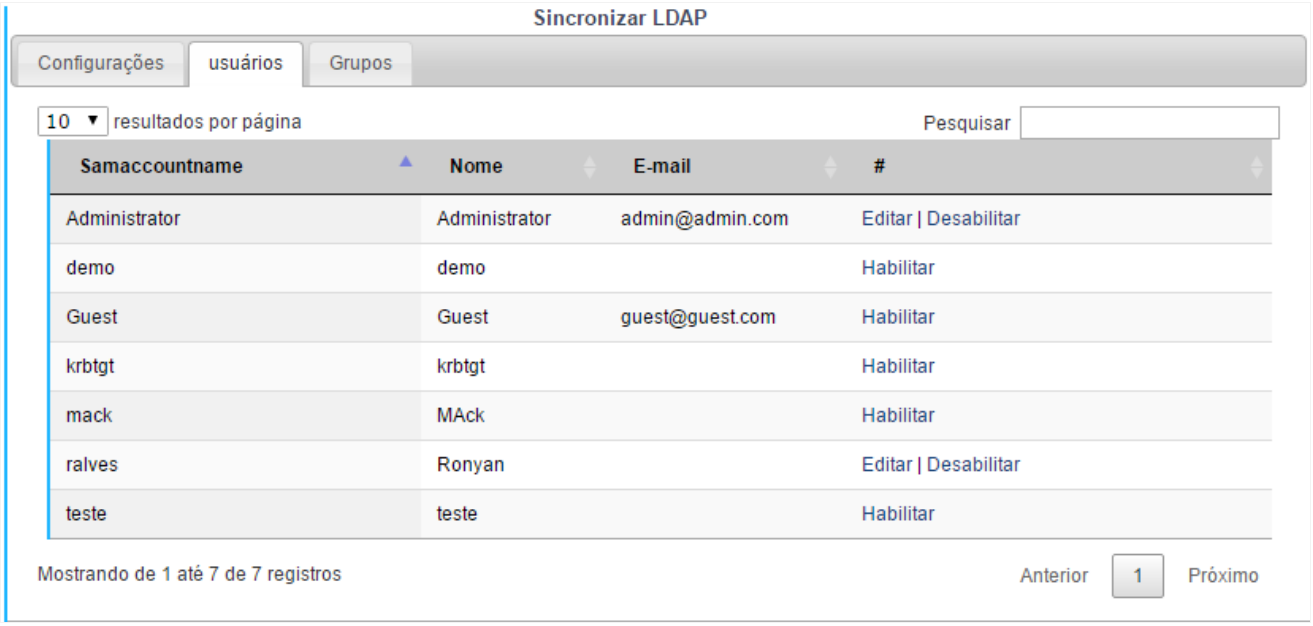
Opção exibida ao selecionar grupos nas opções de Nível de Segurança, lista dos grupos existentes no servidor. Devemos acessar está aba para habilitar os grupos e configurar suas permissões no Scriptcase.



Grupos / Usuários

Ao selecionar a o nível de segurança, Grupos/Usuários as duas abas serão exibidas. Neste caso, as permissões são definidas para os grupos de usuários e/ou para os usuários individualmente. Neste tipo de segurança as permissões do grupo e do usuário são

somadas. Desta forma, por exemplo, poderá existir usuários pertencentes ao mesmo grupo mais que possuem permissões diferentes.



Usuários

Usuários

Tela de gerenciamento dos usuários do sistema, nela iremos visualizar uma lista de todos os usuários cadastrados no sistema. Temos, dentre outras, a opção de incluir novos usuários ou editar os existentes.

Esta opção estará disponível no meu lateral apenas ao selecionarmos Scriptcase no **Tipo de Segurança**



- **Usuário** - Login dos usuários cadastrados.
- **Inclusão** - Data e hora da criação dos usuários.
- **Aplicações** - Número de aplicações criadas por cada usuário.

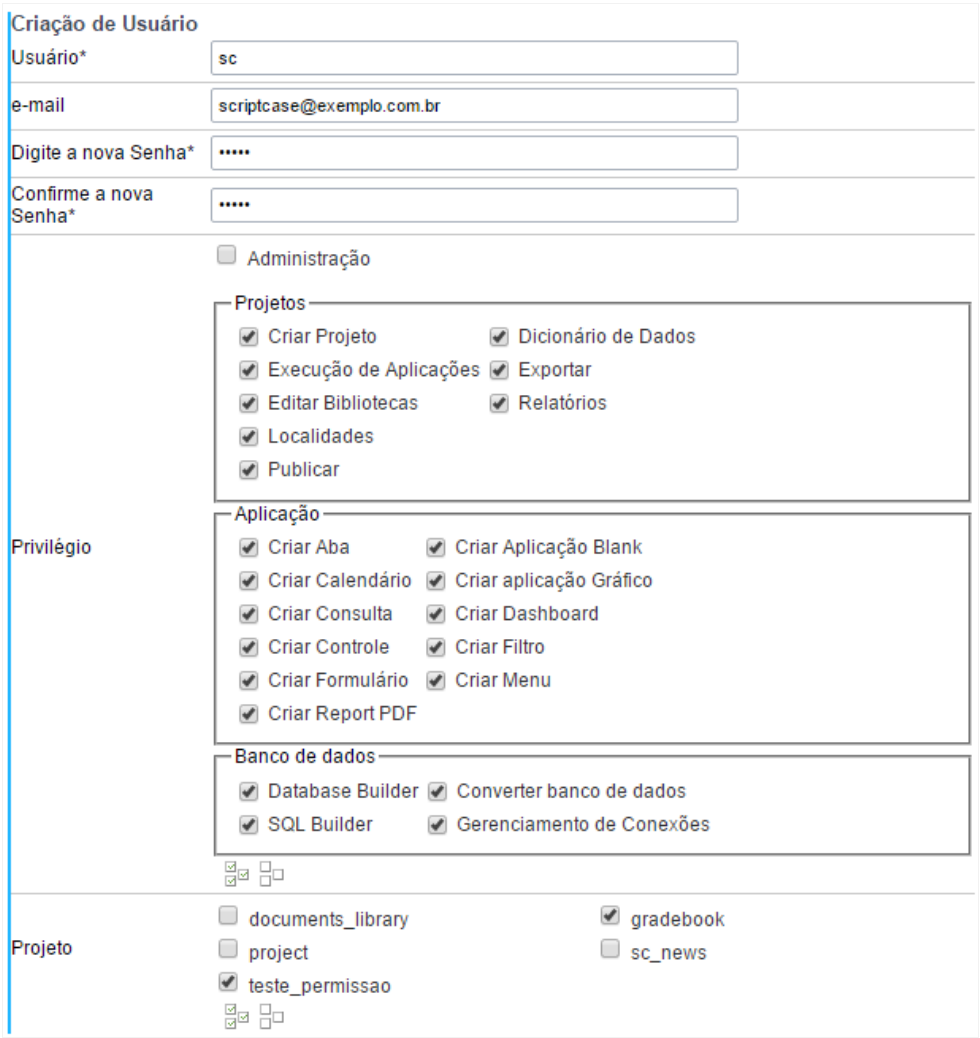
Ação

- **Detalhe** - Detalhes dos usuários, como e-mail de contato, seus privilégios, projetos e grupos de usuários que fazem parte.
- **Edição** - Edição do privilégios de utilização e projetos que tem acesso.
- **Trocar Senha** - Alterar a senha do usuário.

Abaixo, iremos especificar algumas opções descritas acima.

Novo Usuário

Ao clicar no botão, **Novo Usuário** seremos redirecionados para a tela de inclusão de usuários, onde definimos seu login, senha, privilégios entre outras coisas.



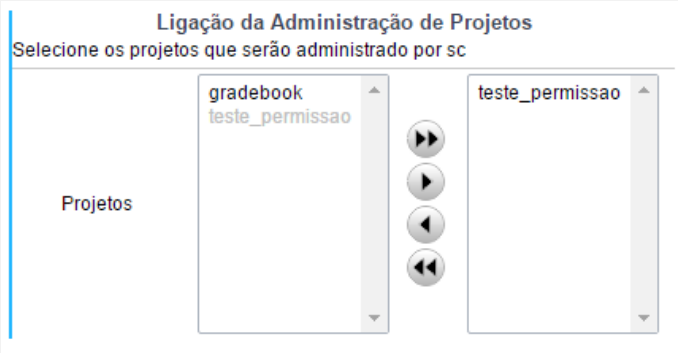
- **Usuário** - Informe um login para o usuário.
- **e-mail** - Definição do e-mail de contato do usuário.
- **Nova Senha** - Definição da senha do usuário.
- **confirmação Senha** - Confirmação da senha que está sendo cadastrada.

Privilégios

- **Administração** - Permissão para que o usuário tenha acesso a parte administrativa do Scriptcase.
- **Projetos** - Ações que o usuário poderá realizar ao acessar um projeto.
- **Aplicação** - Permissão de criação de aplicações.
- **Banco de dados** - Ações que poderão ser realizadas pelo usuário com relação às opções de banco de dados.
- **Projeto** - Projetos que os usuários terão acesso.

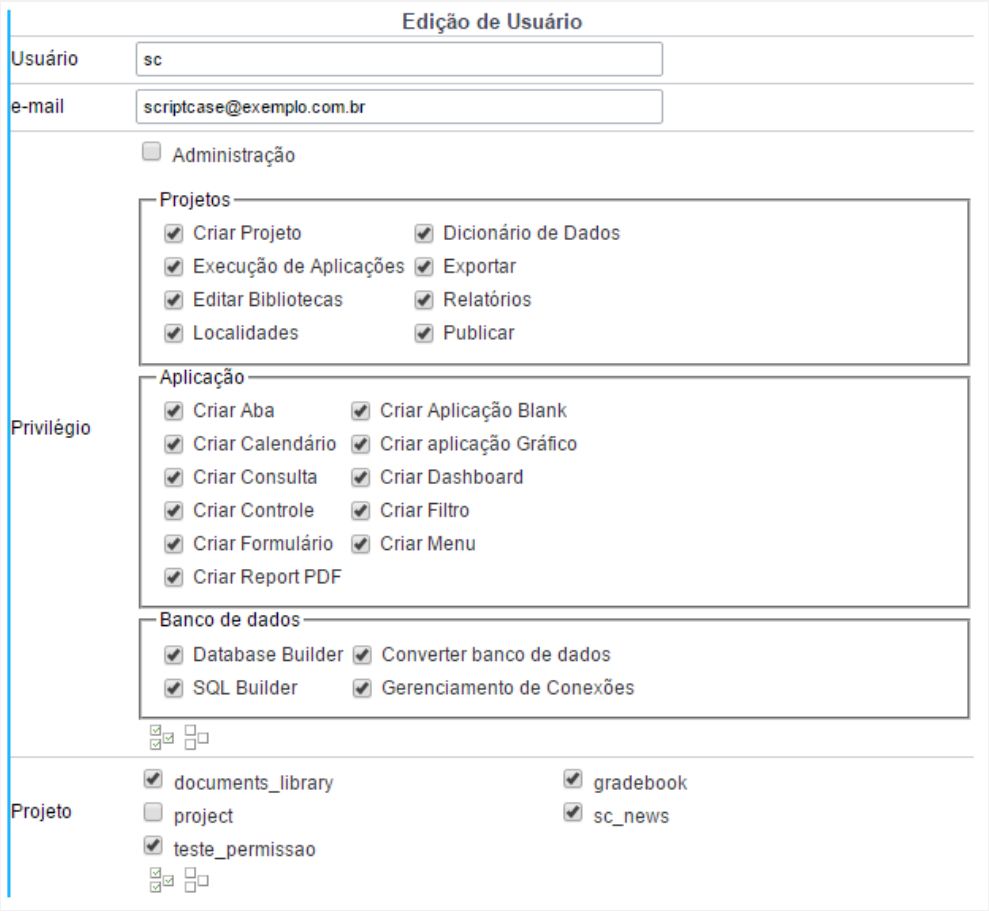
Em seguida, seremos redirecionados para a tela de Ligação da Administração do Projeto, onde podemos definir se o usuário será administrador de algum dos projetos listados. No exemplo abaixo, estou definindo que o usuário **sc** será administrador do projeto gradebook.

O administrador do projeto, pode realizar várias alterações nas preferências do projeto, conexões existentes entre outras coisas.



Edição do Usuário

A tela de edição é semelhante à de criação de usuários, possuindo basicamente as mesmas opções de configuração.

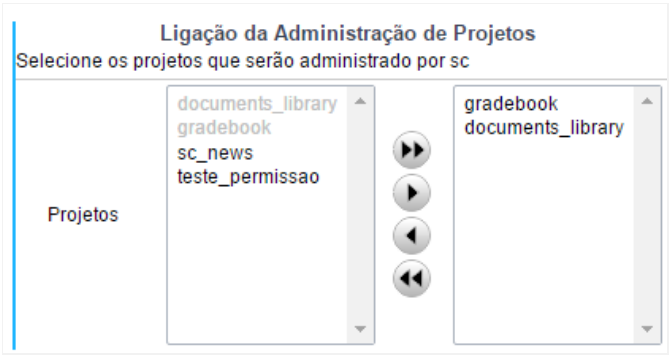


- **Usuário** - Login do usuário.
- **e-mail** - E-mail de contato do usuário.

Privilégios

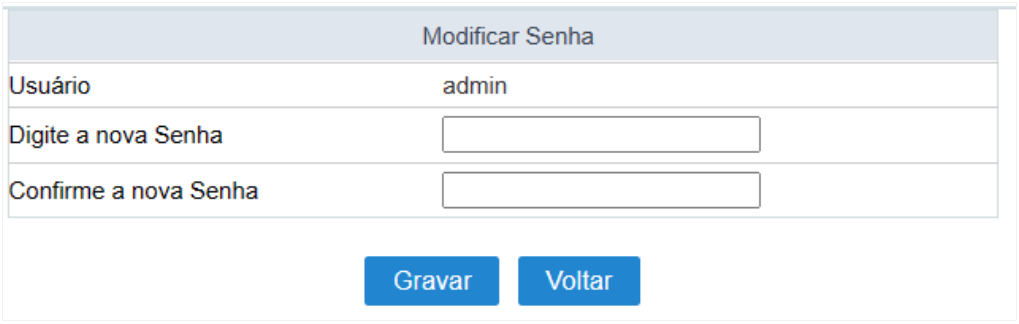
- **Administração** - Permissão para que o usuário tenha acesso a parte administrativa do Scriptcase.
- **Projetos** - Ações que o usuário poderá realizar ao acessar um projeto.
- **Aplicação** - Permissão de criação de aplicações.
- **Banco de dados** - Ações que poderão ser realizadas pelo usuário com relação às opções de banco de dados.
- **Projeto** - Projetos que os usuários terão acesso.

Como ocorre na criação do usuário, seremos redirecionados para a tela de Ligação da Administração do Projeto, onde podemos definir os projetos em que o usuário terá privilégio de administrador. No exemplo abaixo, estou adicionando ao usuário **sc** a administração do projeto documents_library.



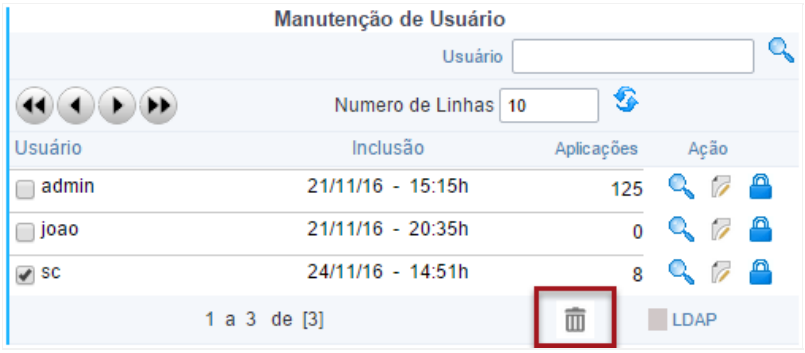
Alterar Senha

Tela de alteração de senha. Devemos informar uma nova senha e confirmá-la.



Deletar usuário

Podemos deletar um ou mais usuários ao mesmo tempo.



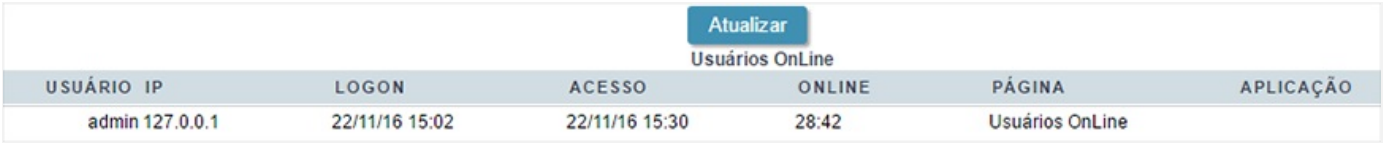
Ao deletar um usuário que possui aplicações vinculadas a seu login, deveremos informar se desejamos descartar estas aplicações ou transferi-las para algum outro usuário.

- **Excluir Aplicações** - Todas as aplicações criadas pelo usuário em questão serão excluídas.
- **Mover Aplicações** - Todas as aplicações serão movidas para o usuário informado.

Serviços

Online

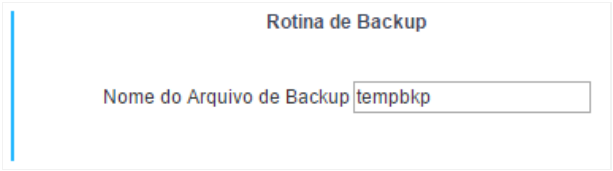
Podemos visualizar em tempo real todos os usuários logados no Scriptcase, a página atual de cada usuário, data e hora do último acesso entre outras informações.



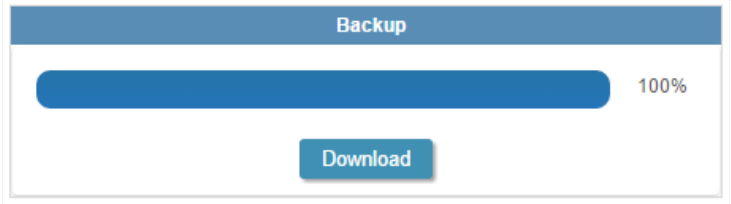
- **Usuário** - Login do usuário online.
- **IP** - IP da estação de trabalho onde o usuário está acessando.
- **Logon** - Data e hora que o usuário efetuou o login.
- **Acesso** - Data e hora que o usuário efetuou o logout
- **OnLine** - Tempo decorrido desde o login no usuário.
- **Página** - Página que o usuário está acessando no momento.
- **Aplicação** - Aplicação que está sendo acessada no momento. Esta informação pode estar vazia se, por exemplo, o usuário logado estiver acessando o menu de administração.

Backup

O backup do Scriptcase trabalha de forma semelhante a exportação de projeto, porem o backup realiza a exportação de todos os projetos do Scriptcase, com todos os arquivos necessários para seu funcionamento. Para realizar o backup basta informar o nome do arquivo que será gerado.

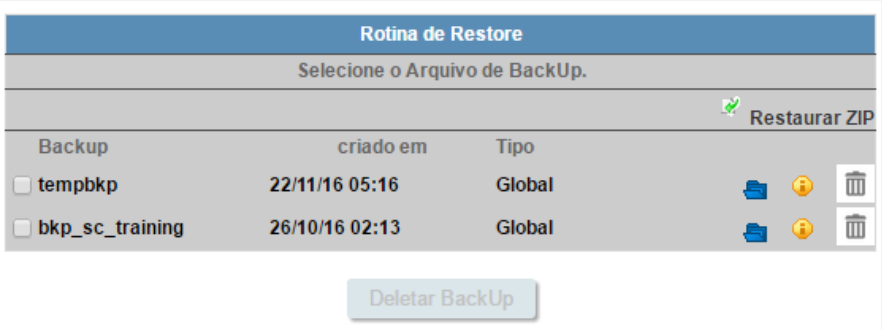


Por fim, realizar o download do arquivo e armazená-lo em local seguro.



Restore

Permite a importação de um ou mais projeetos. Ao acessar o restore, é exibido uma lista dos backups realizados recentemente.



- **Backup** - Nome do arquivo gerado ao realizar um backup.
- **Criado em** - Data e hora de criação dos backups listados.
- **Restaura** - Restara o backup
- **Detalhe** - Informa mais detalhes do backup.
- **Delete** - Exclui o backup permanentemente.

Para restaurar algum outro backup, que não se encontra na lista acima, selecione **restaurar zip** e selecione um arquivo de backup criado pelo Scriptcase.

Após a escolha do backup que será restaurado, seremos redirecionados. Neste momento, devemos informar se desejamos sobrescrever os arquivos em duplicidade ou manter os arquivos existentes no Scriptcase.



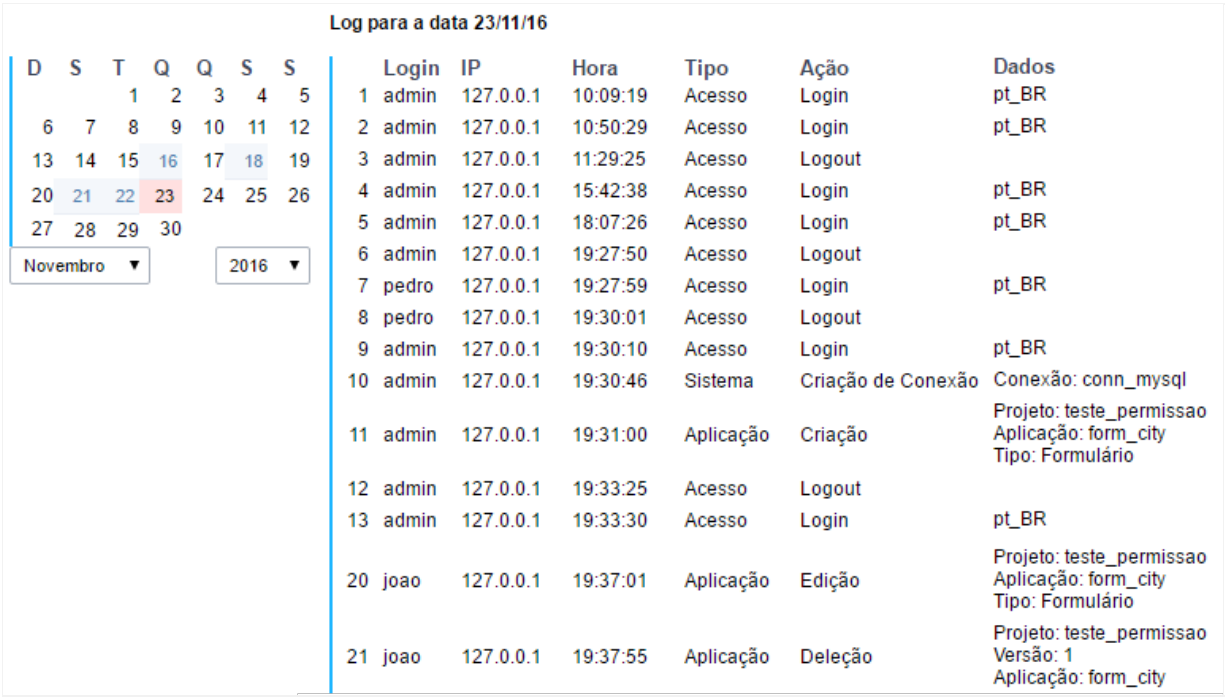
Configurar Log

O Scriptcase armazena em seu banco de dados um log das principais ações realizadas pelos usuários. Por padrão, todas as ações são armazenadas em nosso banco. Nesta opção, podemos personalizar o registro de log do Scriptcase, marcando ou desmarcando as ações que devem ser armazenadas.



Visualizar Log

Esta opção permite que possamos visualizar as principais ações realizadas pelos usuários, sendo armazenada separadamente por dia. No calendário, podemos selecionar a data desejada para visualizarmos as informações na balela ao lado. Os dias que possuem log estão destacados com um fundo azul claro.



Log para a data 23/11/16

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Novembro ▼ 2016 ▼

	Login	IP	Hora	Tipo	Ação	Dados
1	admin	127.0.0.1	10:09:19	Acesso	Login	pt_BR
2	admin	127.0.0.1	10:50:29	Acesso	Login	pt_BR
3	admin	127.0.0.1	11:29:25	Acesso	Logout	
4	admin	127.0.0.1	15:42:38	Acesso	Login	pt_BR
5	admin	127.0.0.1	18:07:26	Acesso	Login	pt_BR
6	admin	127.0.0.1	19:27:50	Acesso	Logout	
7	pedro	127.0.0.1	19:27:59	Acesso	Login	pt_BR
8	pedro	127.0.0.1	19:30:01	Acesso	Logout	
9	admin	127.0.0.1	19:30:10	Acesso	Login	pt_BR
10	admin	127.0.0.1	19:30:46	Sistema	Criação de Conexão	Conexão: conn_mysql
11	admin	127.0.0.1	19:31:00	Aplicação	Criação	Projeto: teste_permissao Aplicação: form_city Tipo: Formulário
12	admin	127.0.0.1	19:33:25	Acesso	Logout	
13	admin	127.0.0.1	19:33:30	Acesso	Login	pt_BR
20	joao	127.0.0.1	19:37:01	Aplicação	Edição	Projeto: teste_permissao Aplicação: form_city Tipo: Formulário
21	joao	127.0.0.1	19:37:55	Aplicação	Deleção	Projeto: teste_permissao Versão: 1 Aplicação: form_city

- **Login** - Login do usuário responsável pela ação.
- **IP** - IP da estação de trabalho que o usuário realizou as ações descritas.
- **Hora** - Hora que a ação foi realizada.
- **Tipo** - Tipo ou local da ação realizada.
- **Ação** - Ação que foi realizada.
- **Dados** - Detalhamento da ação;

Scriptcase Update

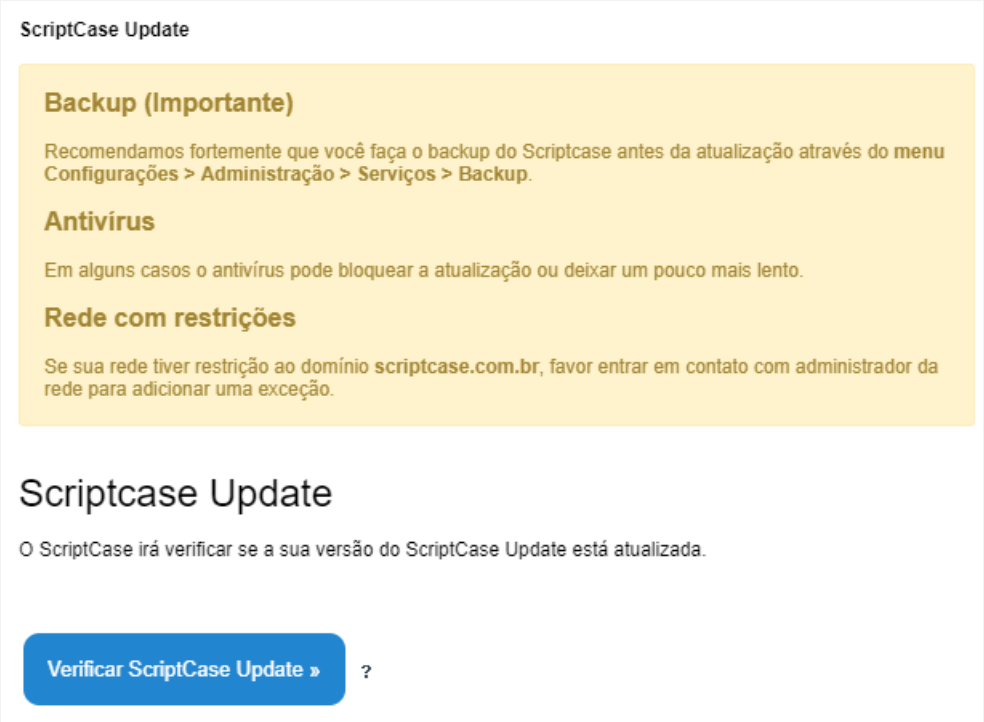
Área de atualização do Scriptcase. Todo o processo de atualização é feito através da internet utilizando o site do Scriptcase. Recomendamos a utilização uma conexão rápida e estável.

Caso a máquina em que será feita a atualização não possua conexão com a internet, será necessário realizar uma atualização manual. Verifique a nossa documentação de acordo com seu sistema operacional:

- Windows
- Linux
- MacOS

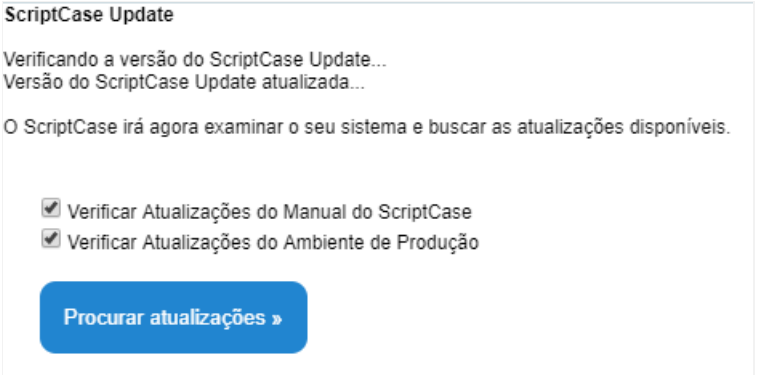
Verificando Updates

Inicialmente iremos verificar se existe uma nova versão do Scriptcase.



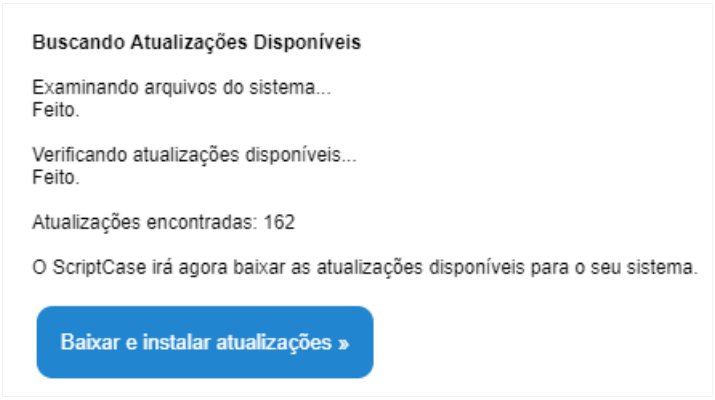
Selecionando Itens para Atualização

Posteriormente, podemos definir se a documentação offline e o prod usado pelo Scriptcase serão atualizados.



Aplicando Atualizações ao Scriptcase

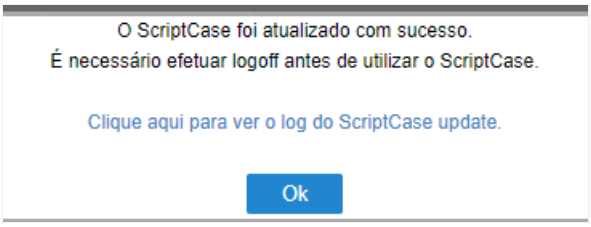
Em seguida, poderemos visualizar o total de atualizações encontradas.



Após o início da atualização o processo não poderá ser interrompido.

Finalizando a atualização

Após o download e instalação de todos os arquivos, será exibido uma tela com a opção de acesso ao log de alterações que estará disponível ao clicar em: `Clique aqui para ver o log do Scriptcase update`.



Para realizar a atualização automática do Scriptcase é necessário que os dominios **scriptcase.com.br** e **scriptcase.net** estejam liberados nas configurações do seu firewall.

Registro Online

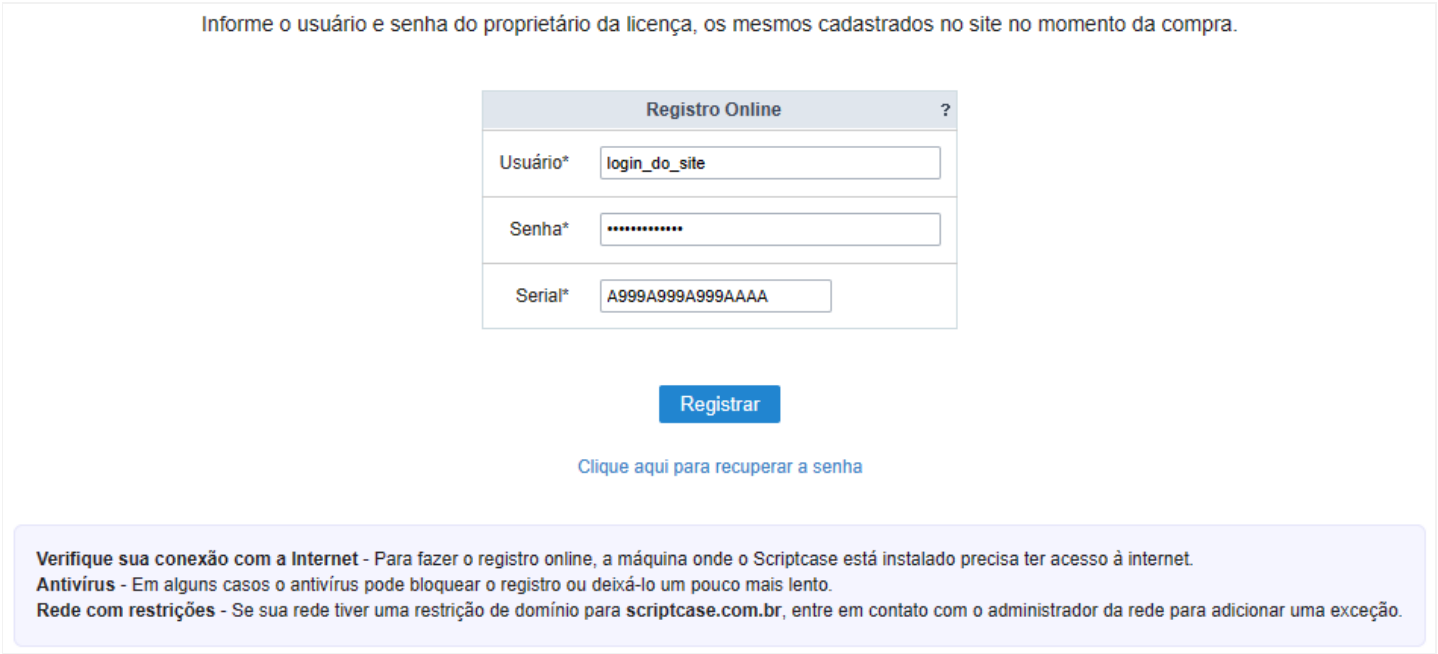
O **Registro Online** é realizado de forma rápida. Para este tipo de registro é necessário que a máquina onde o Scriptcase está instalado possua acesso a internet.

Alem do acesso a internet, a rede deve ter permissão de acesso ao nosso domínio `scriptcase.com.br`, para que a comunicação seja realizada.

Registro Online

Nesta tela devemos informar os dados para o registro, **Usuário** e **Senha** (Login e senha de acesso ao site) e um **Serial** vinculado a conta informada.

Os dados utilizados para o registro (Usuário e Senha) do Scriptcase são referentes ao usuário proprietário da licença (conta do site utilizada para adquirir uma licença da ferramenta). O login e senha utilizados para acessar o Scriptcase são apenas para acesso ao ambiente de desenvolvimento.



Usuário

Informe o usuário proprietário da licença. Este **usuário** é o mesmo **utilizado** para realizar **login em nosso site**, e acessar área do cliente.

Senha

Informe a senha do usuário utilizado no campo acima. Esta senha é a mesma utilizada no login do site.

Caso tenha esquecido a senha de acesso ao site acesse o link para recuperar a senha:
https://www.scriptcase.com.br/recover_password/

Serial

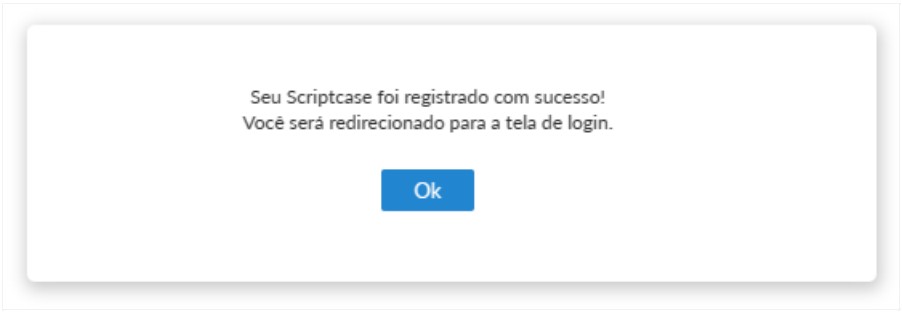
Informe o serial que será utilizado para registro. Este serial deve pertencer a conta informada no campo *Usuário*.

Caso tenha adquirido uma licença recentemente, seu serial estará disponível em seu e-mail de confirmação de compra. Você também pode visualizar seus seriais na área do cliente em nosso site. Veja como Localizar seu serial no site.

Confirmação

Após a realização do registro será exibida uma tela de confirmação, como a mestrada abaixo. Clique em OK, você será

redirecionado para tela de login.



Solicitação offline

A *Solicitação Offline* é a primeira etapa do **Registro Offline**, onde iremos obter o arquivo utilizado no registro.

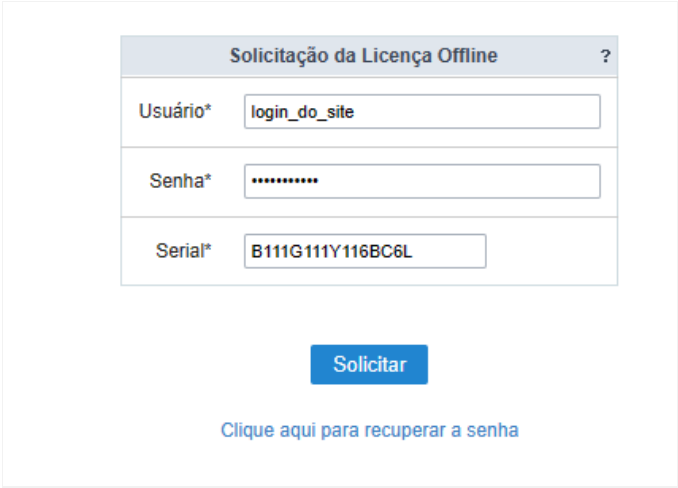
Veja um passo a passo de como realizar o Registro Offline

Solicitação da Licença Offline

Nesta tela devemos informar os dados para o registro da ferramenta: **Usuário** e **Senha** (Login e senha de acesso ao site) e um **Serial** vinculado a conta informada.

Após informar os dados, clique em Solicitar.

Os dados utilizados para o registro (Usuário e Senha) do Scriptcase são referentes ao usuário proprietário da licença (conta do site utilizada para adquirir uma licença da ferramenta). O login e senha utilizados para acessar o Scriptcase são apenas para acesso ao ambiente de desenvolvimento.



Usuário

Informe o usuário proprietário da licença. Este **usuário** é o mesmo **utilizado** para realizar **login em nosso site**, e acessar área do cliente.

Senha

Informe a senha do usuário utilizado no campo acima. Esta senha é a mesma utilizada no login do site.

Caso tenha esquecido a senha de acesso ao site acesse o link para recuperar a senha:
https://www.scriptcase.com.br/recover_password/

Serial

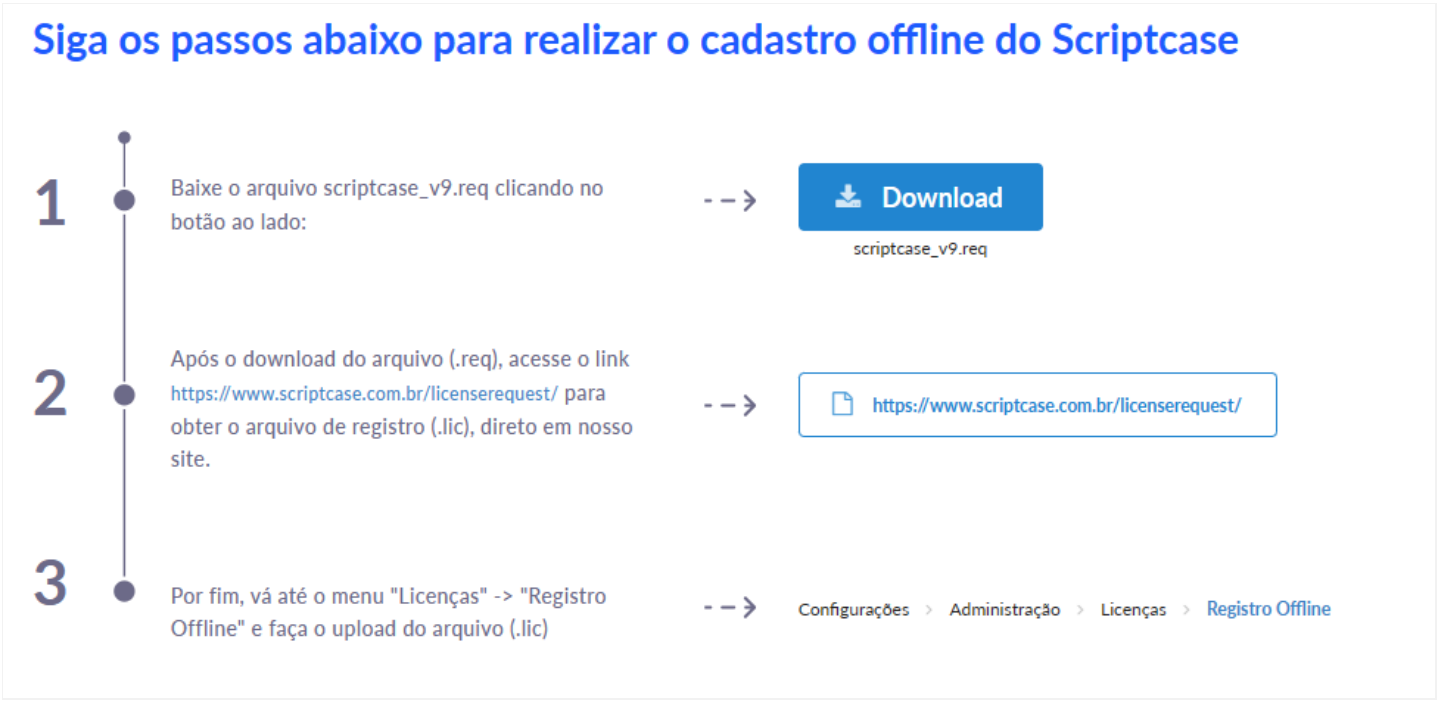
Informe o serial que será utilizado para registro. Este serial deve pertencer a conta informada no campo *Usuário*.

Caso tenha adquirido uma licença recentemente, seu serial estará disponível em seu e-mail de confirmação de compra. Você também pode visualizar seus seriais na área do cliente em nosso site. Veja como Localizar seu serial no site.

Download e validação do arquivo

Nesta tela temos o botão de **Download**, para baixar o arquivo `scriptcase_v9.req` com alguns dados necessários para registro e o link de acesso a página de solicitação de registro https://www.scriptcase.com.br/licenserequest/

Devemos realizar o download do arquivo e colocá-lo em um dispositivo portátil de armazenamento para que possamos mové-lo para uma máquina com acesso a internet, já que o proximo passo será realizar o upload deste arquivo em nosso site.



Veja um passo a passo de como realizar o Registro Offline

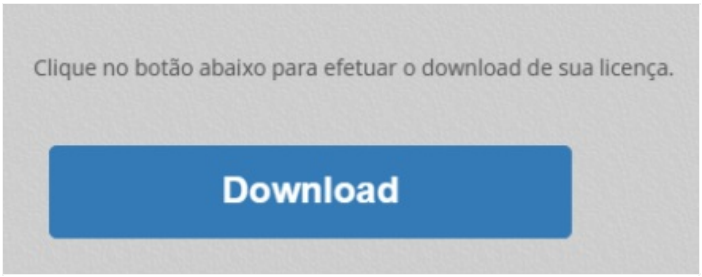
Formulário de geração do arquivo .lic (Página do Site)

O link https://www.scriptcase.com.br/licenserequest/ leva para o formulário de geração do arquivo `.lic`, onde devemos informar o serial e realizar o upload do arquivo `.req` gerado no Scriptcase.

Você deve informar o mesmo serial utilizado para gerar o arquivo `.req` e realizar o upload do arquivo no campo de upload.



Um novo arquivo será gerado com a extensão `lic` (scriptcase_v9.lic). Realize o download e salve o arquivo em um dispositivo portátil de armazenamento.



Este arquivo será utilizado para a segunda etapa do Registro Offline.

Registro Offline

Esta é a etapa final do processo de **Registro Offline**, onde o registro da ferramenta será de fato realizado.

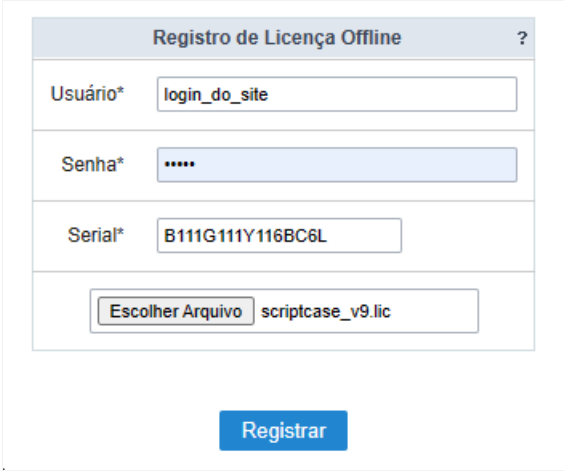
Para prosseguir, é necessário ter em mãos o arquivo `.lic` gerado na etapa de Solicitação Offline.

A geração do arquivo realizada na etapa de **Solicitação Offline** é obrigatório para o registro offline. Veja um passo a passo completo de como realizar o Registro Offline

Registro de Licença Offline

Nesta tela devemos informar os dados para o registro da ferramenta: **Usuário**, **Senha** (Login e senha de acesso ao site) e um **Serial** vinculado a conta informada. Alem disso devemos realizar o upload do arquivo `.lic` gerado anteriormente.

Devem ser informados os mesmos dados utilizados na etapa de Solicitação Offline para a geração do arquivo `.req`



Usuário

Informe o usuário proprietário da licença. Este **usuário** é o mesmo **utilizado** para realizar **login em nosso site**, e acessar área do cliente.

Senha

Informe a senha do usuário utilizado no campo acima. Esta senha é a mesma utilizada no login do site.

Caso tenha esquecido a senha de acesso ao site acesse o link para recuperar a senha:
https://www.scriptcase.com.br/recover_password/

Serial

Informe o serial que será utilizado para registro. Este serial deve pertencer a conta informada no campo *Usuário*.

Caso tenha adquirido uma licença recentemente, seu serial estará disponível em seu e-mail de confirmação de compra. Você também pode visualizar seus seriais na área do cliente em nosso site. Veja como Localizar seu serial no site.

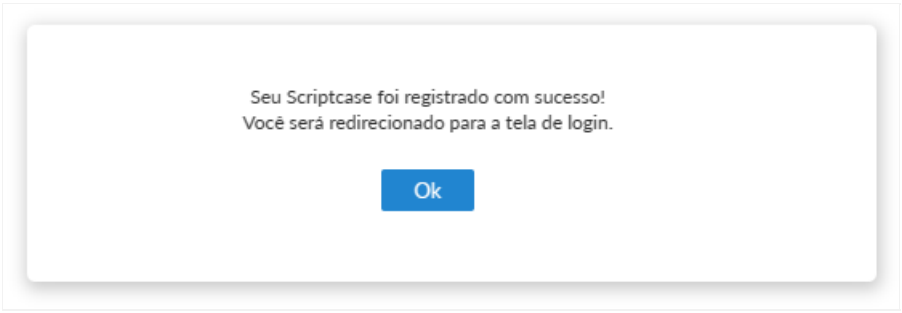
Campo upload

Realize o upload do arquivo `.lic` gerado na etapa de Solicitação Offline

Confirmação

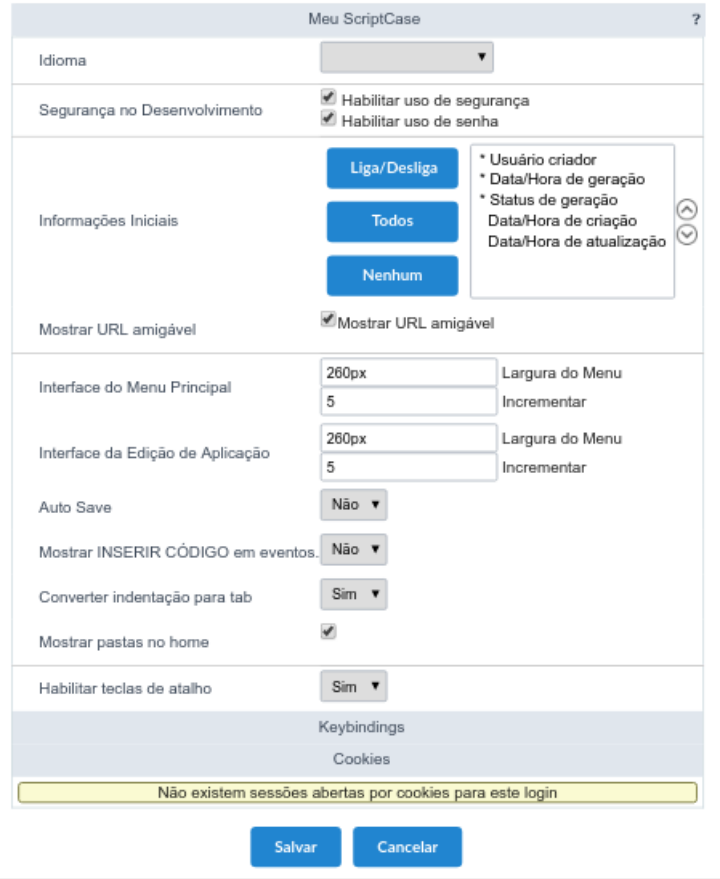
Após clicar em **Registrar** será exibida uma mensagem de confirmação.

Após o registro, você será redirecionado para a tela de login da ferramenta.


Seu Scriptcase foi registrado com sucesso!
Você será redirecionado para a tela de login.
Ok

Meu Scriptcase

Interface de definição das configurações da ferramenta. Todos os usuários possuem acesso a esta interface, e as alterações realizadas aqui, estarão vinculadas ao login que as realizou. Desta forma, cada usuário poderá configurar seu Scriptcase da forma que desejar.



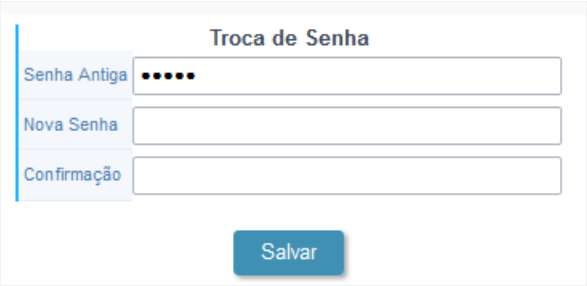
- **Idioma** - Idioma da interface do Scriptcase. Ao informar um idioma desta configuração, o idioma selecionado no login é desconsiderado.
- **Segurança no Desenvolvimento** - Ao desmarcar esta opção, as configurações de segurança serão desconsideradas ao executar as aplicações no ambiente de desenvolvimento. Ao realizar a publicação as aplicações iram respeitar as configurações de segurança normalmente.
- **Informações Iniciais** - Define as informações que serão exibidas na lista das aplicações.
- **Mostrar URL Amigável** - Define a exibição do campo para informar a URL amigável da aplicação.
- **Interface Menu principal** - Define a largura do menu lateral do home, onde são listadas as aplicações e a opção de incremento.
- **Interface da Edição de App** - Define a largura do menu lateral ao acessar as configurações de uma aplicação e a opção de incremento.
- **Auto Save** - Permite o salvamento automático das alterações.
- **Mostrar INSERIR CÓDIGFO em eventos** - Define a exibição dos exemplos ao acessar os eventos de uma aplicação.
- **Converter identação para tab** - Permite usar a tecla “tab” pra identar uma linha ou trecho do código.
- **Mostrar pastas no home** - Permite a exibição das subpastas junto as aplicações, ao selecionar uma pasta no menu lateral no home do projeto.
- **Habilitar Teclas de Atalho** - Esta opção permite habilitar/desabilitar as teclas de atalho do Scriptcase. Clique aqui para visualizar as teclas de atalho.

Alterar Senha

Interface de alteração de senha. E sempre recomendado a utilização de senhas com um certo grau de complexidade, para dificultar a tentativa de invasão por brute force.

Informe a senha atual, e sua nova senha duas vezes para confirmação.

Para que a opção de recuperação de senha do Scriptcase funcione, é necessário que o administrador tenha configurado corretamente as configurações do SMTP nas configurações administrativas da ferramenta.

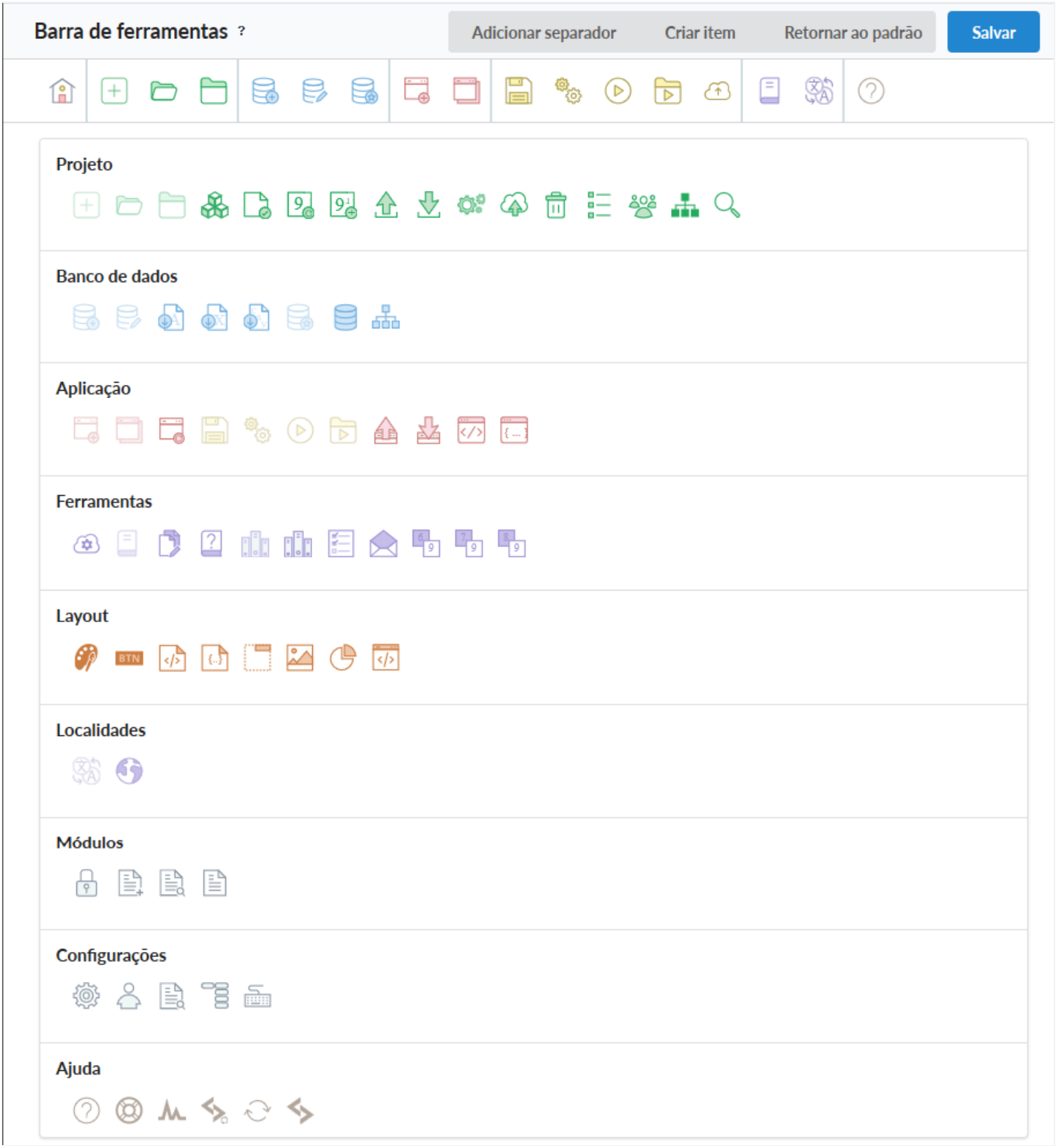


- **Senha Antiga** - Informe sua senha atual.
- **Nova Senha** - Informe sua nova senha.
- **Confirmação** - Confirme a nova senha.

Barra de Ferramentas

Permite que cada usuário personalize sua barra de ferramentas, incluindo ou retirando itens desnecessários para sua utilização, melhorando assim sua experiencia no desenvolvimento de aplicações. Esta alteração será vinculada ao usuário que a realizou, desta forma cada usuário poderá configura sua própria barra de ferramentas.

Os ícones estão divididos por categorias. Para incluir um item na barra de ferramentas, devemos arrasta-lo para a barra de ferramentas



- **Barra de ferramenta** - Ícones que serão exibidos na barra de ferramentas do Scriptcase.

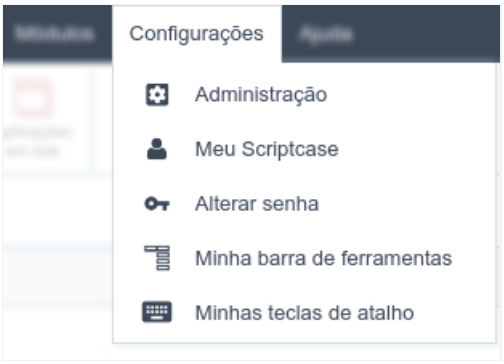
Botões

- **Salvar** - Salvas as alterações realizadas na barra de ferramentas.
- **Adicionar Separador** - Adiciona um separador já na barra de ferramentas, após o último item da barra atual.
- **Criar item** - Cria um novo item na barra de ferramentas. Informe o URL, ícone e descrição do novo item.
- **Retornar para o Padrão** - Restaura as configurações padrão da barra de ferramentas.

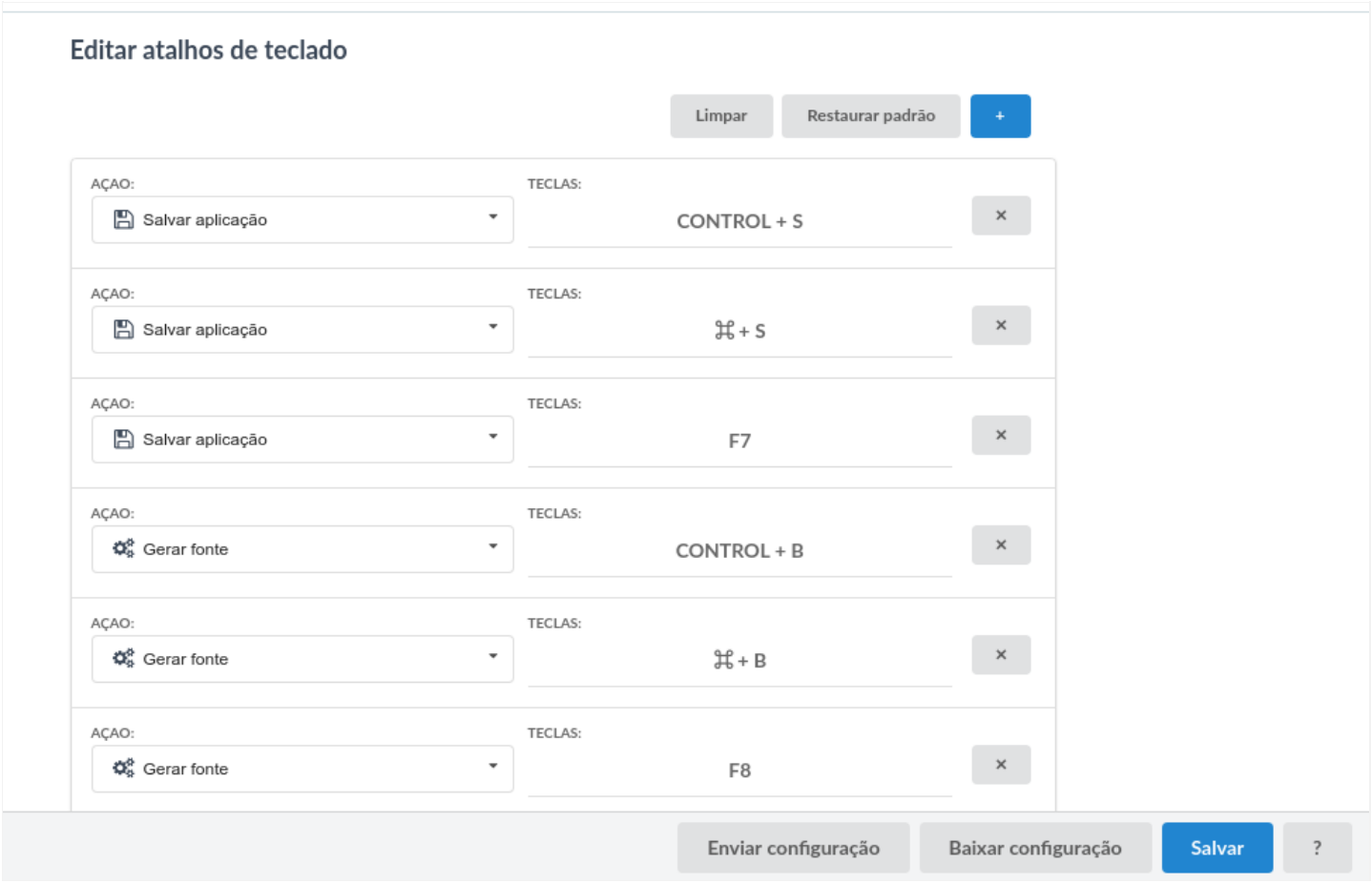
Atalhos da Interface

Permite que você altere as teclas de atalho padrão da interface do seu Scriptcase, oferecendo praticidade e mais opções de customização ao seu desenvolvimento.

Para realizar a alteração das teclas de atalho padrão do Scriptcase, basta acessar o menu Configurações > Minhas teclas de atalho.



Será aberto as teclas e as opções de configurações, conforme a imagem abaixo:



- **Limpar**: Limpa todas as configurações pré-definidas pelo Scriptcase ou pelo usuário.
- **Restaurar Padrão**: Restaura todos os atalhos padrão que foram alterados ou apagados.
- **Ação**: Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.
- **Adicionar "+"**: Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.
- **Teclas**: Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.
- **Enviar Configuração**: Realiza a importação das configurações de atalho exportadas.

- **Baixar Configuração**: Realiza o download das configurações de atalho em uso.

Visão geral

A publicação é o processo de envio das aplicações/projetos desenvolvidos no Scriptcase para serem acessados pelos usuários finais dos sistemas. Este processo envolve a geração dos arquivos do projeto e a configuração do ambiente de produção.

No Scriptcase, existem dois tipos de publicação.

Publicação Típica

Processo simplificado e automatizado, na Publicação Típica, as configurações dos **diretórios do ambiente de produção** e o **nome das conexões** do projeto são configurados por padrão. Desta forma, todos os arquivos necessários para o funcionamento do sistema são colocados dentro da pasta **_lib** ao gerar uma publicação.

Diretórios do Ambiente de Produção na Publicação Típica

- Ambiente de produção: `\_lib\prod`
- Diretório de imagens: `\_lib\file\img`
- Pasta tmp: `\_lib\tmp`
- Diretório de arquivos: `\_lib\file\doc`

Publicação Avançada

A Publicação Avançada permite que o desenvolvedor personalize o local dos arquivos do ambiente de produção no servidor, possibilitando, por exemplo, a utilização de um mesmo ambiente de produção para vários projetos publicados no mesmo servidor.

Durante o processo de publicação, o desenvolvedor deve informar os **diretórios do ambiente de produção** e **vincular o nome das conexões** do ambiente de desenvolvimento com o ambiente de produção. Portanto, é indicado que tenha um ambiente de produção com a estrutura de arquivos pronta, para que no momento da publicação possa indicar o local dos arquivos corretamente.

Pré-requisitos para Publicação

Para que as aplicações funcionem corretamente fora do ambiente de desenvolvimento, alguns requisitos devem ser seguidos.

- **Servidor Web**: Ter um servidor web configurado: Apache (**recomendado**), IIS, nginx ou algum outro;
- **Banco de Dados**: Habilitar o driver do banco de dados que será utilizado pelo sistema. Confira como habilitar o driver do seu banco.
- **Ambiente de Produção**: Manter o ambiente de produção atualizado e compatível com a versão atual da ferramenta;
- **Funções liberadas necessárias**: Algumas funções do PHP devem está liberadas para o funcionamento correto de alguns recursos das aplicações, confira a lista destas funções
- **PHP compatível**: Possuir um PHP configurado no servidor web, compatível com a versão do Scriptcase utilizado. Confira a tabela de compatibilidade abaixo.

Compatibilidade do PHP no desenvolvimento com o PHP da produção

A versão do PHP utilizada no ambiente de desenvolvimento (onde o Scriptcase está instalado) reflete diretamente na versão do PHP que poderá ser utilizada no ambiente de produção (onde as aplicações serão publicadas).

PHP da instalação (Desenvolvimento)	PHP compatível no ambiente de produção (Produção)				
Scriptcase no PHP 7.3	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4		
Scriptcase no PHP 8.1	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4	PHP 8.0	PHP 8.1

Links Relacionados 🔗

Videos Relacionados ▷

Publicação Típica

Na publicação típica as configurações dos diretórios do ambinete de produção seguem os valores padrão da ferramenta, tornando o processo de publicação mais simples.

Recomendações para o servidor de produção

Para que as aplicações funcionem corretamente fora do ambiente de desenvolvimento, alguns requisitos devem ser seguidos.

- **Servidor Web**: Ter um servidor web configurado: Apache (**recomendado**), IIS, nginx ou algum outro;
- **Banco de Dados**: Habilitar o driver do banco de dados que será utilizado pelo sistema. Confira como habilitar o driver do seu banco.
- **Ambiente de Produção**: Manter o ambiente de produção atualizado e compatível com a versão atual da ferramenta;
- **Funções liberadas necessárias**: Algumas funções do PHP devem está liberadas para o funcionamento correto de alguns recursos das aplicações, confira a lista destas funções
- **PHP compatível**: Possuir um PHP configurado no servidor web, compatível com a versão do Scriptcase utilizado. Confira a tabela de compatibilidade abaixo.

Compatibilidade do PHP no desenvolvimento com o PHP da produção

A versão do PHP utilizada no ambiente de desenvolvimento (onde o Scriptcase está instalado) reflete diretamente na versão do PHP que poderá ser utilizada no ambiente de produção (onde as aplicações serão publicadas).

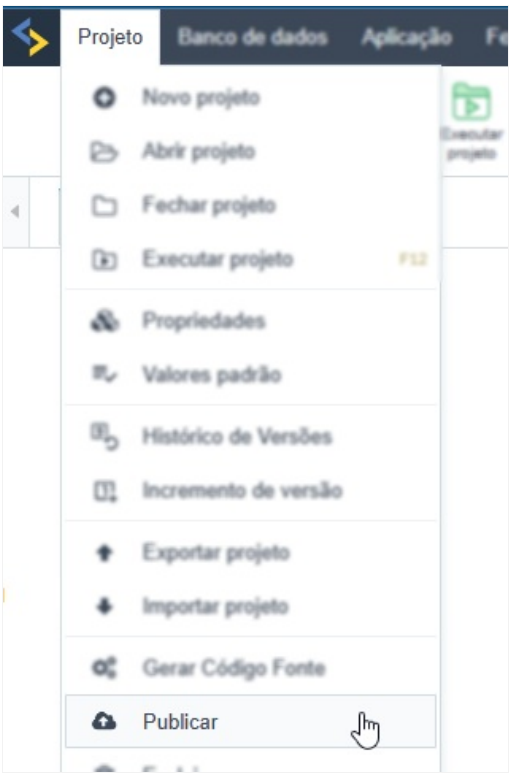
PHP da instalação (Desenvolvimento)	**PHP compatível no ambiente de produção (Produção)**				
Scriptcase no PHP 7.3	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4		
Scriptcase no PHP 8.1	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4	PHP 8.0	PHP 8.1

Selecionar aplicações

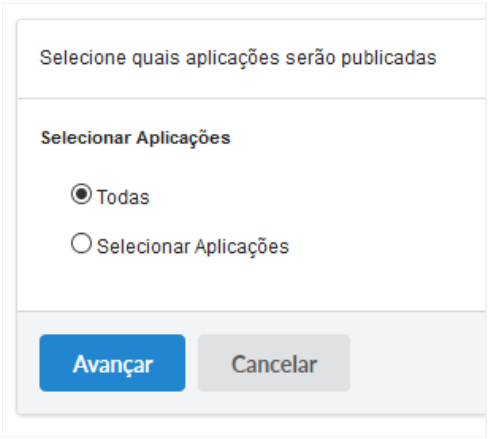
A publicação pode ser de todo o projeto, para publicações em novos servidores, ou de aplicações específicas, normalmente utilizado para manutenção e atualização das aplicações de um projeto já publicado.

Para iniciar a publicação de um projeto acesse o menu: **“Projeto -> Publicar”**

A etapa *Selecionar Aplicações* será exibida apenas ao iniciar a publicação através do menu **“Projeto -> Publicar”** ou após a gerar todas as aplicações do projeto, caso contrário, a publicação será iniciada no tópico tipo de publicação.



Em seguida serão exbida a tela *Selecionar Aplicações*, ondem deve ser definido as aplicações que serão publicadas.



Todas

Selecionando esta opção, todas as aplicações do projeto serão publicadas. Selecionando esta opção será exibida a tela tipo de publicação, onde a publicação será iniciada de fato.

Clique aqui e siga para o tópico Tipo de Publicação

Selecionar Aplicações

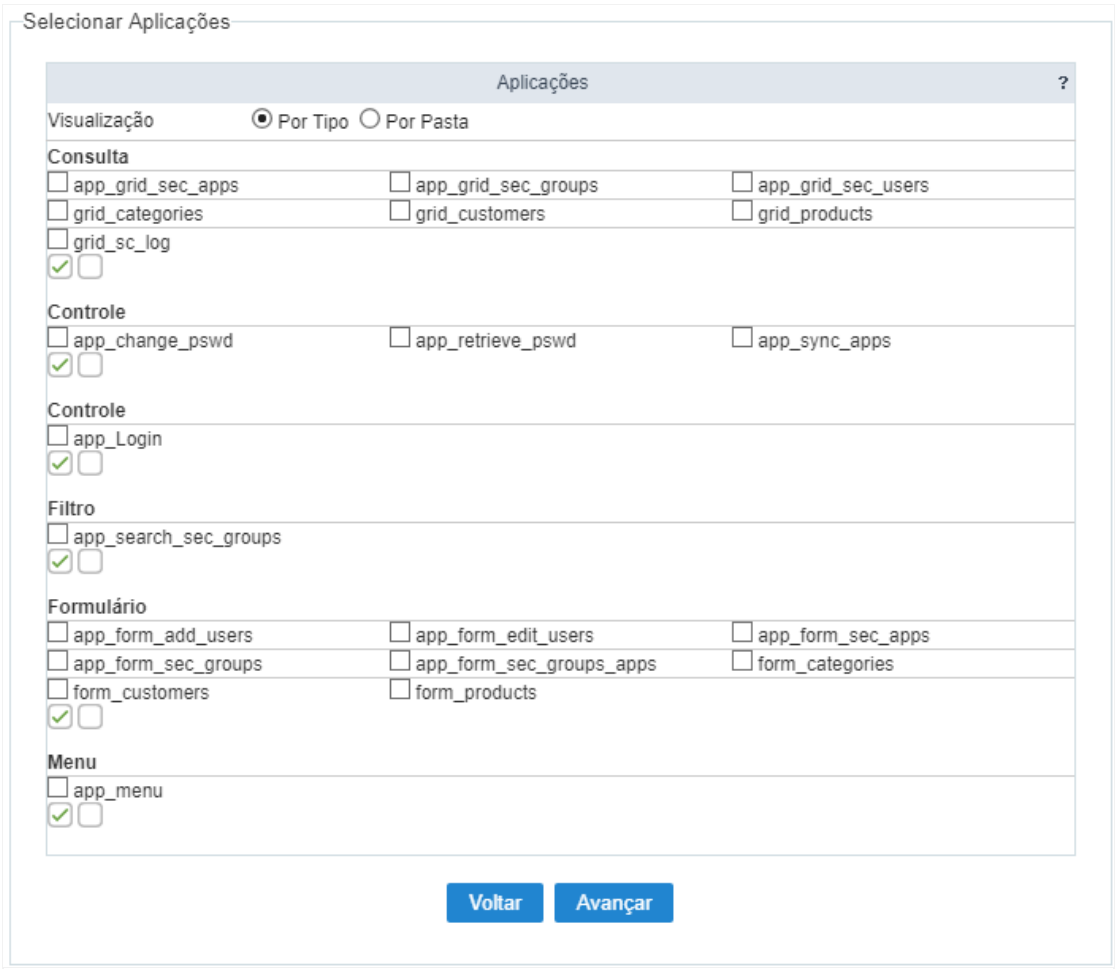
Marcando esta opção, todas as aplicações do projeto serão listadas para que o desenvolvedor selecione as aplicações que deseja publicar.

Este opção normalmente é utilizada para realizar manutenção de projetos já publicados, podem pode ser utilizada para publicar partes de um projeto.

Seleção individual de aplicações

Esta tela será exibida ao marcar *Selecionar Aplicações*, e lista todas as aplicações do projeto que podem ser visualizadas de duas

formas:



Por tipo

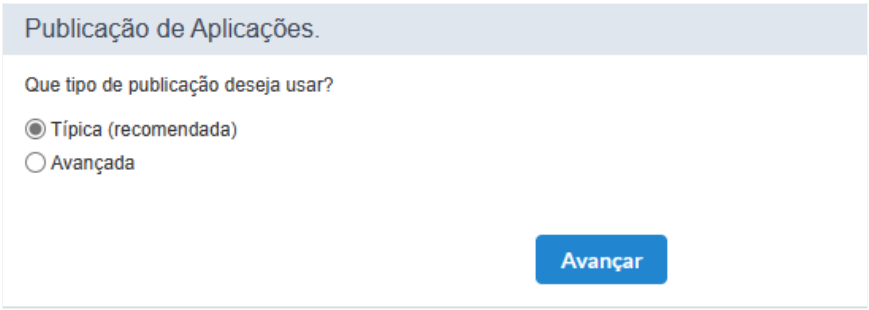
As aplicações serão listadas e agrupadas de acordo com seu tipo: Consulta, Gráfico, Formulário, Controle, etc.

Por pasta

As aplicações serão visualizadas e agrupadas de acordo com a sua pasta dentro do projeto.

Tipo de publicação (Típica)

Após a definição das aplicações que serão publicadas, será necessário definir o tipo de publicação será realizada.



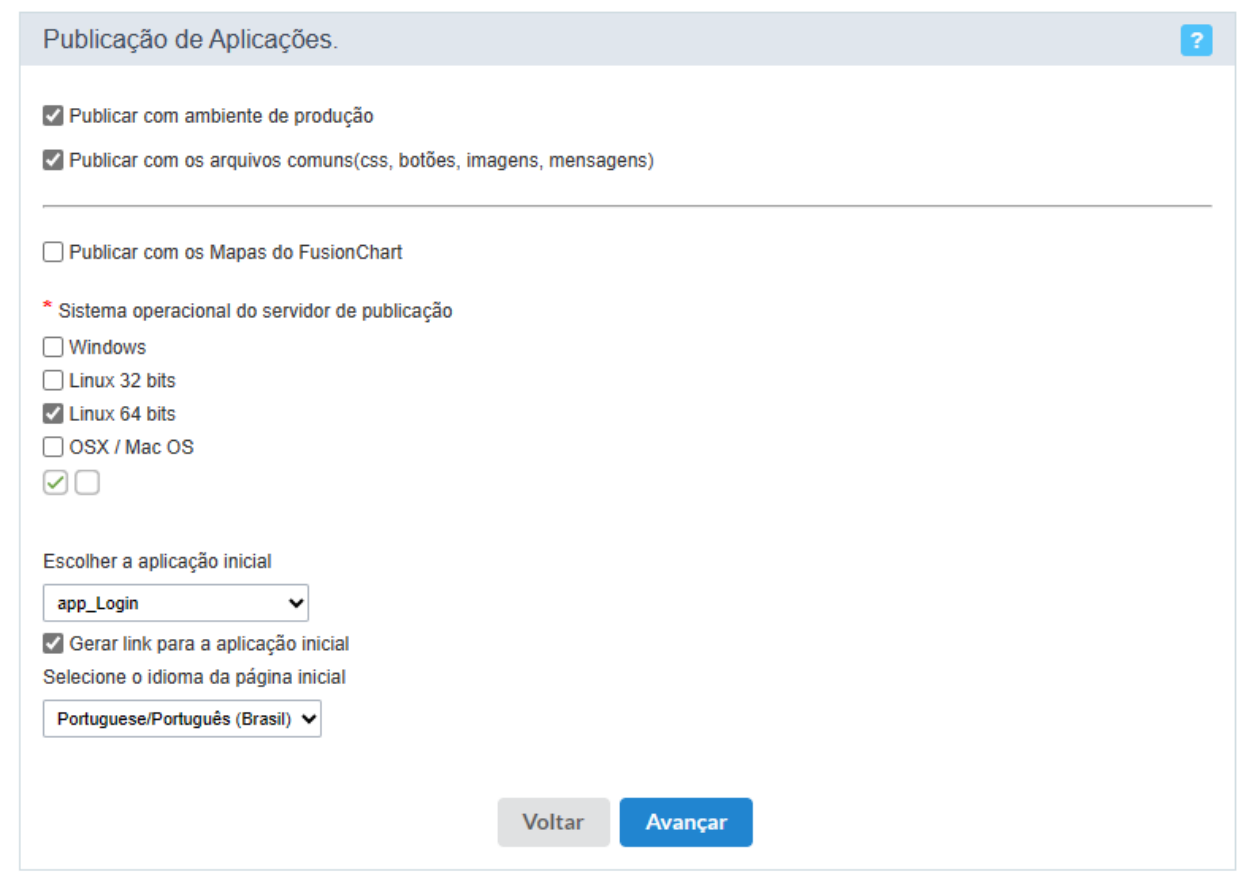
Em resumo, a publicação **Típica** não permite a utilização de um ambiente de produção compartilhado, pois não será possível alterar o diretório do ambiente de produção que as aplicações do projeto irão utilizar. Neste tipo de publicação, **cada projeto terá seu proprio ambiente de produção**.

Já em uma publicação **Avançada**, é necessário que já exista um ambiente de produção configurado pois no processo de publicação,será necessário informar os diretórios que serão utizados pelo projeto. Desta forma, neste tipo de publicação é possível apontar vários projetos para um mesmo ambiente de produção.

Neste artigo seguimos demostrando as configurações da publicação típica, clique aqui para ver os detalhes da Publicação Avançada

Propriedades

Devemos definir qual será a aplicação inicial do projeto. Neste passo também definimos se iremos enviar as bibliotecas comuns(prod) junto do nosso projeto, bem como os mapas do FusionCharts.



É necessário selecionar as bibliotecas comuns, que são arquivos responsáveis pelo Ambiente de Produção. É necessário selecionar os arquivos comuns para as imagens, css e mensagens costumizadas para serem enviadas no momento da publicação.

É necessário selecionar corretamente o sistema operacional do servidor de publicação, para que sejam geradas corretamente as estruturas de pastas da publicação.

Publicar com ambiente de produção(Prod)

Contém as bibliotecas utilizadas por nossas aplicações além das informações das conexões utilizadas pelo projeto.

Publicar com os arquivos comuns

Esta opção é **obrigatória** na publicação de um projeto, para que as imagens, css e mensagens personalizadas sejam enviadas no momento de geração da publicação.

Publicar com os Mapas do FusionChart

Marcando esta opção, os arquivos referentes a bibloteca dos Mapas do FusionChart serão adicionados no arquivo de publicação.

Sistema operacional do servidor de publicação

Esta opção é **obrigatória** na publicação de um projeto, para que, definindo-se o sistema operacional, o Scriptcase possa realizar a construção correta da estrutura da publicação.

Escolher a aplicação inicial

Esta opção permite definir a aplicação inicial que será executada na publicação.

Gerar link para a aplicação inicial

Este recurso impede a criação de redirect no ambiente de produção e cria uma tela de acesso para a plicação inicial definida no atributo anterior. Esta configuração deve previnir a indentificação eronea do sistema como uma página insegura realizada por alguns navegadores.

Selecione o idioma da página Inicial

Define o idioma do texto que será exibido na página inicial, onde será exibido o botão para acesso da aplicação inicial.

Geração dos arquivos da publicação

Nesta etapa será definida a forma como a publicação será realizada.

- **Gerar ZIP com aplicações** - Nesta opção, ao termino da publicação será exibido um botão para realização do download do arquivo **.zip** gerado com os arquivos da publicação. Recomendamos a utilização para realizar publicações em ambientes de produção configurados no **Windows**.
- **Gerar Tar.Gz com aplicações** - Será gerado um **.Tar.Gz** com os arquivos da publicação, ao término do processo será exibido a realização do download do arquivo. Este tipo de compactação é recomendado para publicação em ambientes de produção configurados no *Linux* ou *MacOS*.
- **Publicar em diretório no servidor** - Permite a publicação direta em um diretório local, onde o Scriptcase estiver instalado. Este tipo de publicação é indicado para servidores que compartilham o ambinte de desenvolvimento e produção. Os arquivos de publicação será gerados dentro da pasta indicada, desta forma, recomendamos a utilização de uma pasta exclusiva para a publicação. Por exemplo, ao indicar o diretório `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\wwwroot\nome_do_projeto` os arquivos das aplicações, e diretório _lib com css e temas será colocado diretamente na pasta `nome_do_projeto`.
- **Publicar em servidor FTP** - Envia os arquivos da publicação diretamente para o servidor FTP configurado. Os arquivos da publicação será colocados no diretório indicado, desta forma, recomendamos a utilização de um diretório específico para a publicação.
- **SFTP** - Assim como o FTP, a publicação via **SFTP** envia os arquivos da publicação diretamente para o servidor configurado colocando os arquivos da publicação no diretório informado.

Gerar ZIP ou Tar.Gz com aplicações

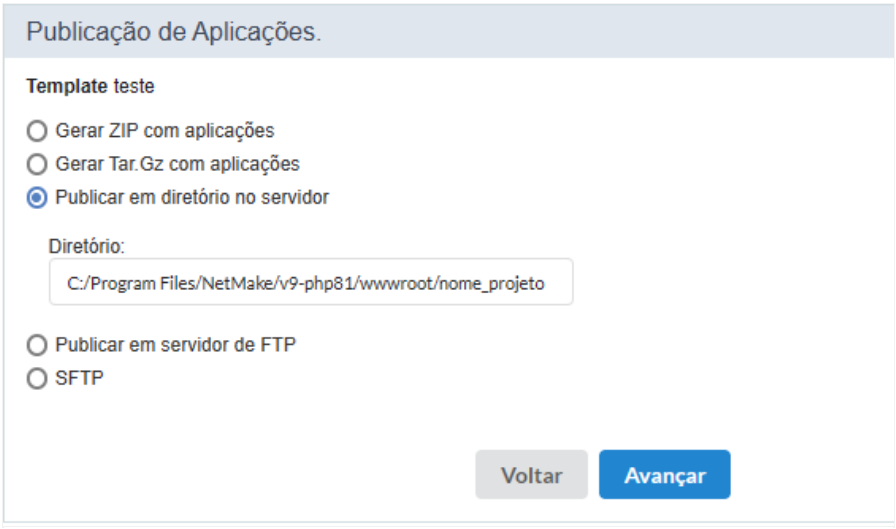
Será gerado um arquivo **Zip** ou **Tar.Gz**, de acordo com a opção selecionada. Ao finalizar a publicação, será exibido um relatório das aplicações publicadas e um botão para download do arquivo gerado.



O arquivo **ZIP** ou **Tar.Gz** gerado, deve ser descompactado apenas no servidor de publicação, para evitar que os arquivos sejam corrompidos.

Publicar em diretório no servidor

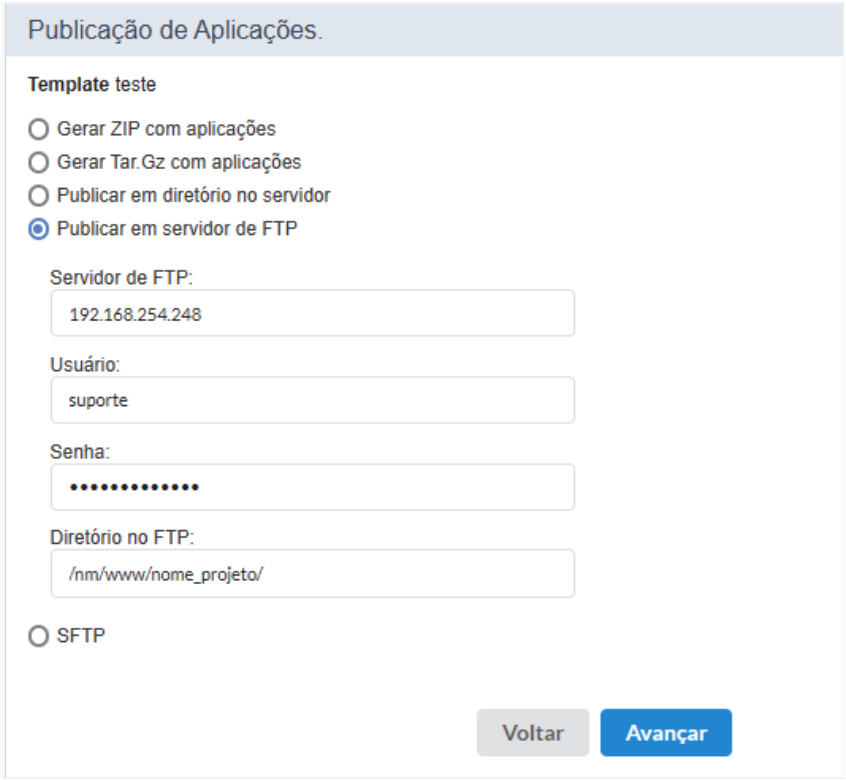
Esta opção gera os arquivos diretamente no diretório informado. Devemos informar o caminho absoluto do diretório de publicação.



Essa opção está disponível apenas quando a publicação for realizada no mesmo servidor em que o Scriptcase está instalado.

Publicar em servidor de FTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de FTP.

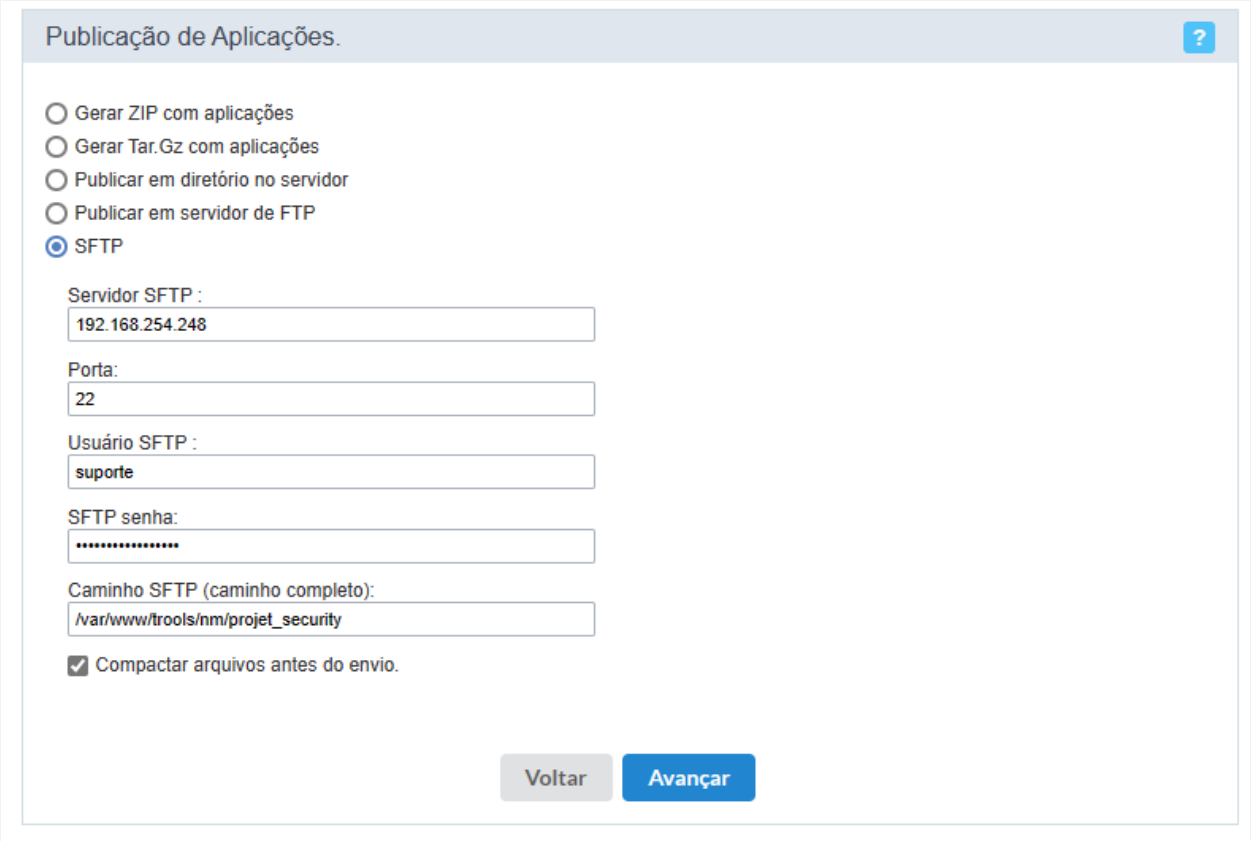


Atributo	Descrição
Servidor de FTP	Neste campo é necessário informar o servidor que será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio ou IP de seu servidor FTP.
Usuário	Usuário FTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso FTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Publicar em servidor de SFTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de SFTP.



Atributo	Descrição
Servidor de SFTP	Servidor o qual será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio de seu servidor SFTP.
Porta	Define a porta que será utilizada na conexão com o servidor.
Usuário	Usuário SFTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.
Compactar arquivos antes do envio	Esta opção define se os arquivos serão compactados antes do envio para o servidor ou se serão enviados um a um. Recomendamos marcar a opção para que os arquivos sejam compactados antes do envio, desta forma a publicação tende a ser bem mais rápida principalmente ao realizar publicações com um número elevado de arquivos.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso SFTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Arquivos gerados

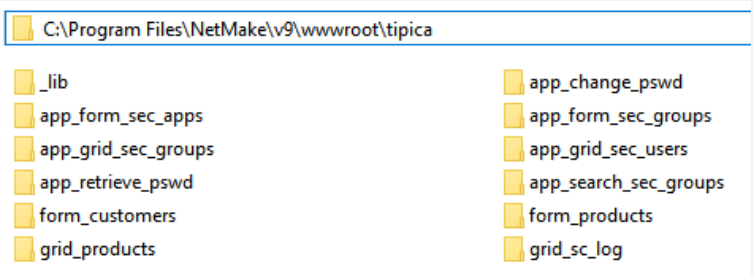
Ao final do processo, será exibido um relatório das aplicações publicadas.



Aplicações	Resultado	Tempo processando
blankbg	Ok	0.08
app_grid_sec_apps	Ok	0.33
app_grid_sec_groups	Ok	0.35
app_grid_sec_users	Ok	0.36
app_grid_sec_users_groups	Ok	0.40
grid_admin_reservations	Ok	0.50
grid_menu_category	Ok	0.36

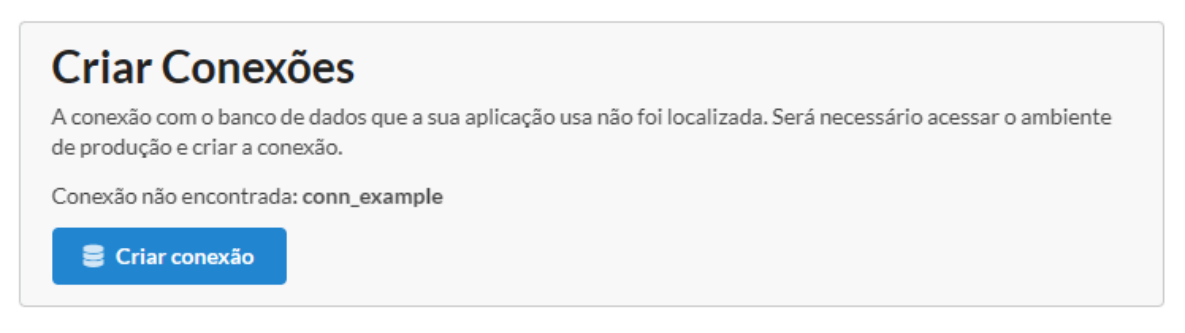
Diretórios do servidor

Na raiz do servidor foi criada uma pasta(tipica) onde iremos descompactar os arquivos de publicação.



No final do processo de descompactação dos arquivos, devemos acessar nosso projeto pelo browser.

No primeiro acesso devemos configurar as conexões no Ambiente de produção.



Links Relacionados

Videos Relacionados

Publicação Avançada

A publicação avançada permite que o desenvolvedor defina os diretórios de acordo com a arquitetura e necessidade do servidor onde a aplicação será implantada. Apenas com a publicação avançada, por exemplo, é possível utilizar um mesmo ambiente de produção para diversos projetos.

Recomendações para o servidor de produção

Para que as aplicações funcionem corretamente fora do ambiente de desenvolvimento, alguns requisitos devem ser seguidos.

- **Servidor Web**: Ter um servidor web configurado: Apache (**recomendado**), IIS, nginx ou algum outro;
- **Banco de Dados**: Habilitar o driver do banco de dados que será utilizado pelo sistema. Confira como habilitar o driver do seu banco.
- **Ambiente de Produção**: Manter o ambiente de produção atualizado e compatível com a versão atual da ferramenta;
- **Funções liberadas necessárias**: Algumas funções do PHP devem está liberadas para o funcionamento correto de alguns recursos das aplicações, confira a lista destas funções
- **PHP compatível**: Possuir um PHP configurado no servidor web, compatível com a versão do Scriptcase utilizado. Confira a tabela de compatibilidade abaixo.

Compatibilidade do PHP no desenvolvimento com o PHP da produção

A versão do PHP utilizada no ambiente de desenvolvimento (onde o Scriptcase está instalado) reflete diretamente na versão do PHP que poderá ser utilizada no ambiente de produção (onde as aplicações serão publicadas).

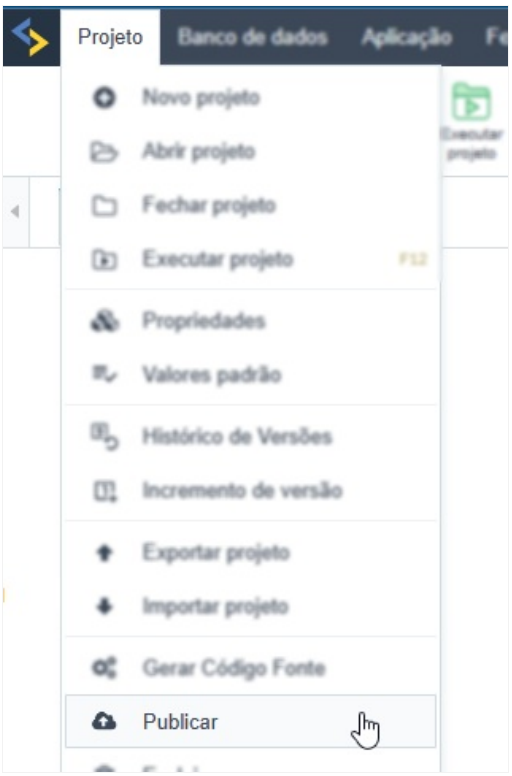
PHP da instalação (Desenvolvimento)	**PHP compatível no ambiente de produção (Produção)**				
Scriptcase no PHP 7.3	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4		
Scriptcase no PHP 8.1	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4	PHP 8.0	PHP 8.1

Selecionar aplicações

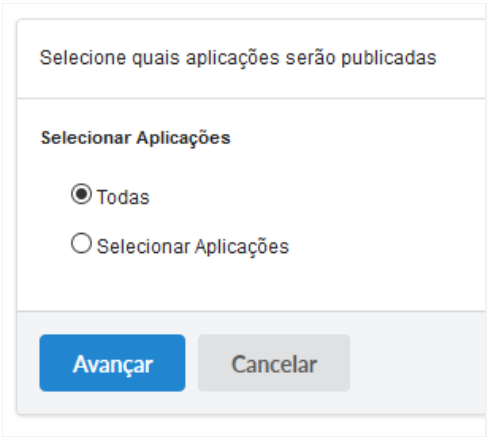
A publicação pode ser de todo o projeto, para publicações em novos servidores, ou de aplicações específicas, normalmente utilizado para manutenção e atualização das aplicações de um projeto já publicado.

Para iniciar a publicação de um projeto acesse o menu: **“Projeto -> Publicar”**

A etapa *Selecionar Aplicações* será exibida apenas ao iniciar a publicação através do menu **“Projeto -> Publicar”** ou após a gerar todas as aplicações do projeto, caso contrário, a publicação será iniciada no tópico tipo de publicação.



Em seguida serão exbida a tela *Selecionar Aplicações*, ondem deve ser definido as aplicações que serão publicadas.



Todas

Selecionando esta opção, todas as aplicações do projeto serão publicadas. Selecionando esta opção será exibida a tela tipo de publicação, onde a publicação será iniciada de fato.

Clique aqui e siga para o tópico Tipo de Publicação

Selecionar Aplicações

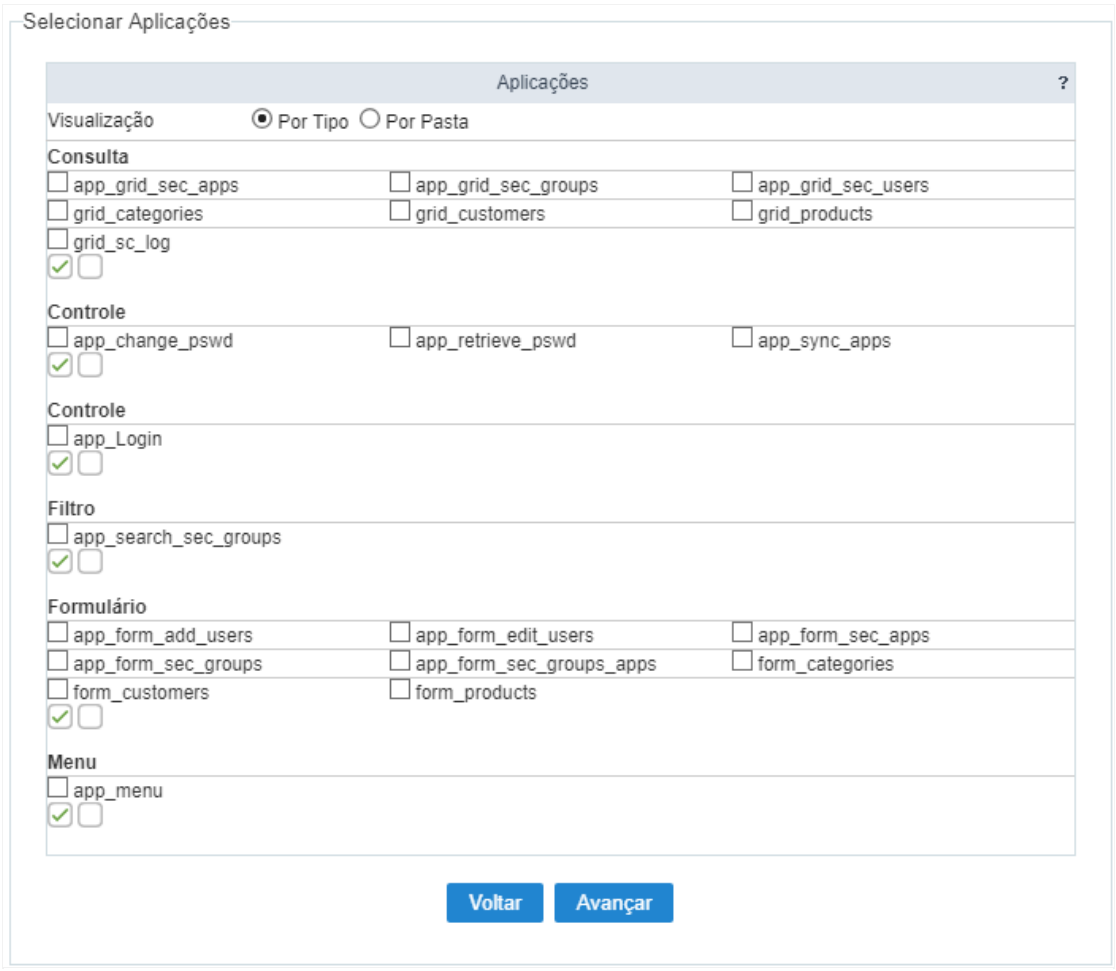
Marcando esta opção, todas as aplicações do projeto serão listadas para que o desenvolvedor selecione as aplicações que deseja publicar.

Este opção normalmente é utilizada para realizar manutenção de projetos já publicados, podem pode ser utilizada para publicar partes de um projeto.

Seleção individual de aplicações

Esta tela será exibida ao marcar *Selecionar Aplicações*, e lista todas as aplicações do projeto que podem ser visualizadas de duas

formas:



Por tipo

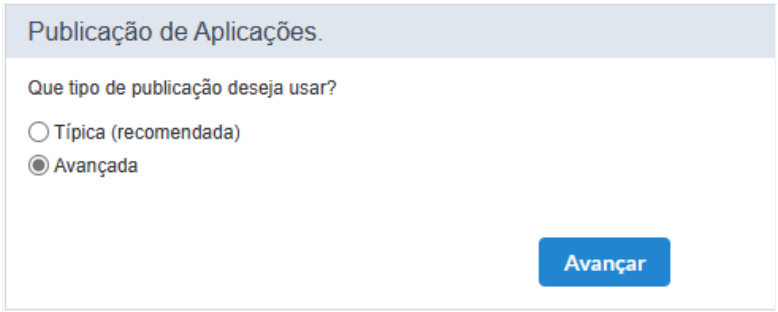
As aplicações serão listadas e agrupadas de acordo com seu tipo: Consulta, Gráfico, Formulário, Controle, etc.

Por pasta

As aplicações serão visualizadas e agrupadas de acordo com a sua pasta dentro do projeto.

Tipo de publicação (Avançada)

Após a definição das aplicações que serão publicadas, será necessário definir o tipo de publicação será realizada.



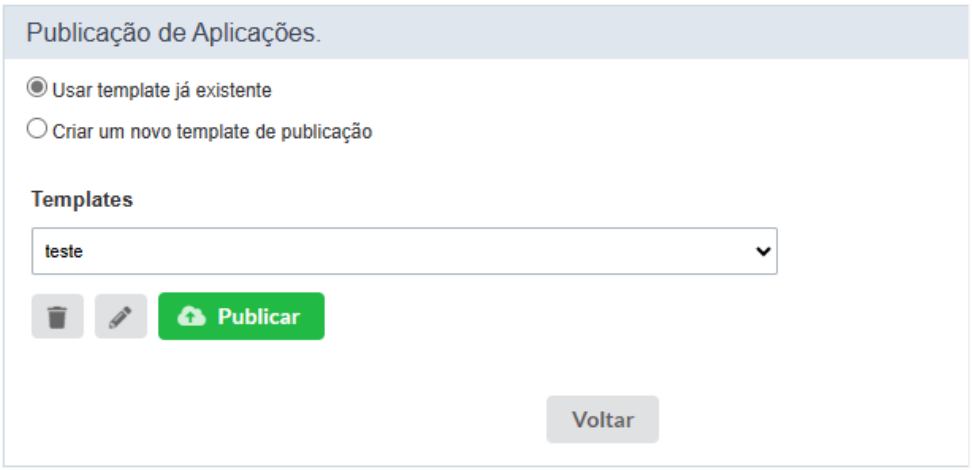
Em resumo, a publicação **Típica** não permite a utilização de um ambiente de produção compartilhado, pois não será possível alterar o diretório do ambiente de produção que as aplicações do projeto irão utilizar. Neste tipo de publicação, **cada projeto terá seu proprio ambiente de produção**.

Já em uma publicação **Avançada**, é necessário que já exista um ambiente de produção configurado pois no processo de publicação,será necessário informar os diretórios que serão utizados pelo projeto. Desta forma, neste tipo de publicação é possível apontar vários projetos para um mesmo ambiente de produção.

Neste artigo seguimos demostrando as configurações da publicação Avançada, clique aqui para ver os detalhes da Publicação Típica

Selecionando o template de publicação

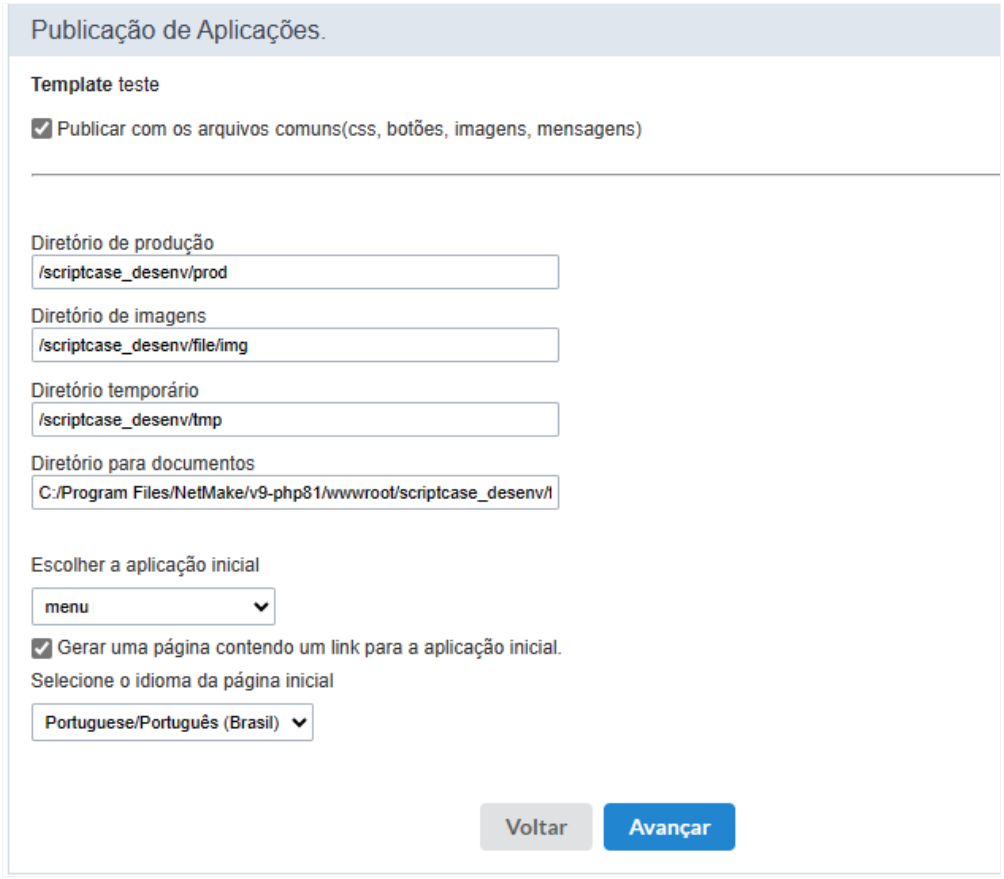
Crie um template de publicação para que as configurações definidas sejam salvas ou utilize um template já existente para reutilizar configurações estabelecidas no seu projeto.



Atributo	Descrição
Nome do template	Nesta opção é necessário informar o nome do template de publicação que será utilizado no projeto. Esta opção pode ser reutilizada para publicações futuras.

Configurando a Publicação Avançada

Devemos definir qual será a aplicação inicial do projeto. Neste passo também definimos se iremos enviar os mapas do FusionCharts no arquivo de publicação.

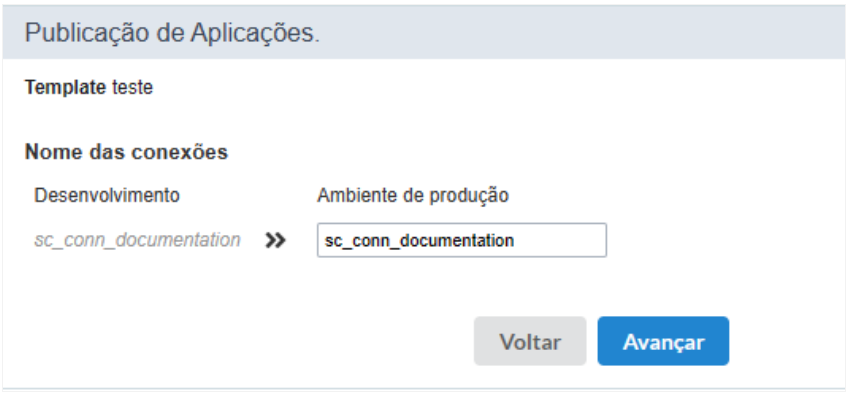


NOTA: É necessário selecionar corretamente o sistema operacional do servidor de publicação, para que sejam geradas corretamente as estruturas de pastas da publicação.

Atributo	Descrição
Publicar com os arquivos comuns	Esta opção é **obrigatória** na publicação de um projeto, para que as imagens, css e mensagens personalizadas sejam enviadas no momento de geração da publicação.
Publicar com os Mapas do FusionChart	Marcando esta opção, os arquivos referentes a bibloteca dos Mapas do FusionChart serão adicionados no arquivo de publicação.
Sistema operacional do servidor de publicação	Esta opção é **obrigatória** na publicação de um projeto, para que, definindo-se o sistema operacional, o Scriptcase possa realizar a construção correta da estrutura da publicação.
Diretório de produção	É preciso definir o diretório principal onde será publicado o ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: `/scriptcase/prod` .
Diretório de imagens	É preciso definir o diretório onde serão armazenadas as imagens no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: `/scriptcase/file/img` .
Diretório temporário	É preciso definir o diretório para os arquivos temporários no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: `/scriptcase/tmp` .
Diretório para documentos	É preciso definir o diretório onde serão armazenados os documentos no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: `/home/$user/public_html/scriptcase/file/doc` . **Nesta opção é preciso informar o caminho absoluto até a pasta de documentos.**
Escolher a aplicação inicial	Esta opção permite definir a aplicação inicial que será executada na publicação.

Definindo o nome da conexão de produção

Defina o nome da conexão que será usada pelo projeto após a implantação.



Nomes de conexão

Nesta opção informaremos os nomes das conexões existentes em seu projeto para implantação.

Geração dos arquivos da publicação

Nesta etapa será definida a forma como a publicação será realizada.

- **Gerar ZIP com aplicações** - Nesta opção, ao termino da publicação será exibido um botão para realização do download do arquivo **.zip** gerado com os arquivos da publicação. Recomendamos a utilização para realizar publicações em ambientes de produção configurados no **Windows**.
- **Gerar Tar.Gz com aplicações** - Será gerado um **.Tar.Gz** com os arquivos da publicação, ao término do processo será exibido a realização do download do arquivo. Este tipo de compactação é recomendado para publicação em ambientes de produção configurados no *Linux* ou *MacOS*.
- **Publicar em diretório no servidor** - Permite a publicação direta em um diretório local, onde o Scriptcase estiver instalado. Este tipo de publicação é indicado para servidores que compartilham o ambinte de desenvolvimento e produção. Os arquivos de publicação será gerados dentro da pasta indicada, desta forma, recomendamos a utilização de uma pasta exclusiva para a publicação. Por exemplo, ao indicar o diretório `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\wwwroot\nome_do_projeto` os arquivos das aplicações, e diretório _lib com css e temas será colocado diretamente na pasta `nome_do_projeto` .
- **Publicar em servidor FTP** - Envia os arquivos da publicação diretamente para o servidor FTP configurado. Os arquivos da publicação será colocados no diretório indicado, desta forma, recomendamos a utilização de um diretório específico para a publicação.
- **SFTP** - Assim como o FTP, a publicação via **SFTP** envia os arquivos da publicação diretamente para o servidor configurado colocando os arquivos da publicação no diretório informado.

Gerar ZIP ou Tar.Gz com aplicações

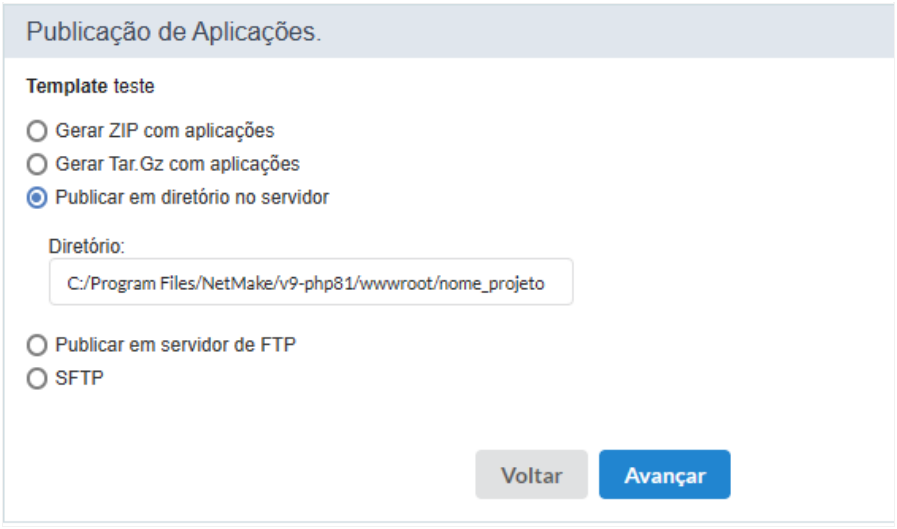
Será gerado um arquivo **Zip** ou **Tar.Gz**, de acordo com a opção selecionada. Ao finalizar a publicação, será exibido um relatório das aplicações publicadas e um botão para download do arquivo gerado.



O arquivo **ZIP** ou **Tar.Gz** gerado, deve ser descompactado apenas no servidor de publicação, para evitar que os arquivos sejam corrompidos.

Publicar em diretório no servidor

Esta opção gera os arquivos diretamente no diretório informado. Devemos informar o caminho absoluto do diretório de publicação.



Essa opção está disponível apenas quando a publicação for realizada no mesmo servidor em que o Scriptcase está instalado.

Publicar em servidor de FTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de FTP.

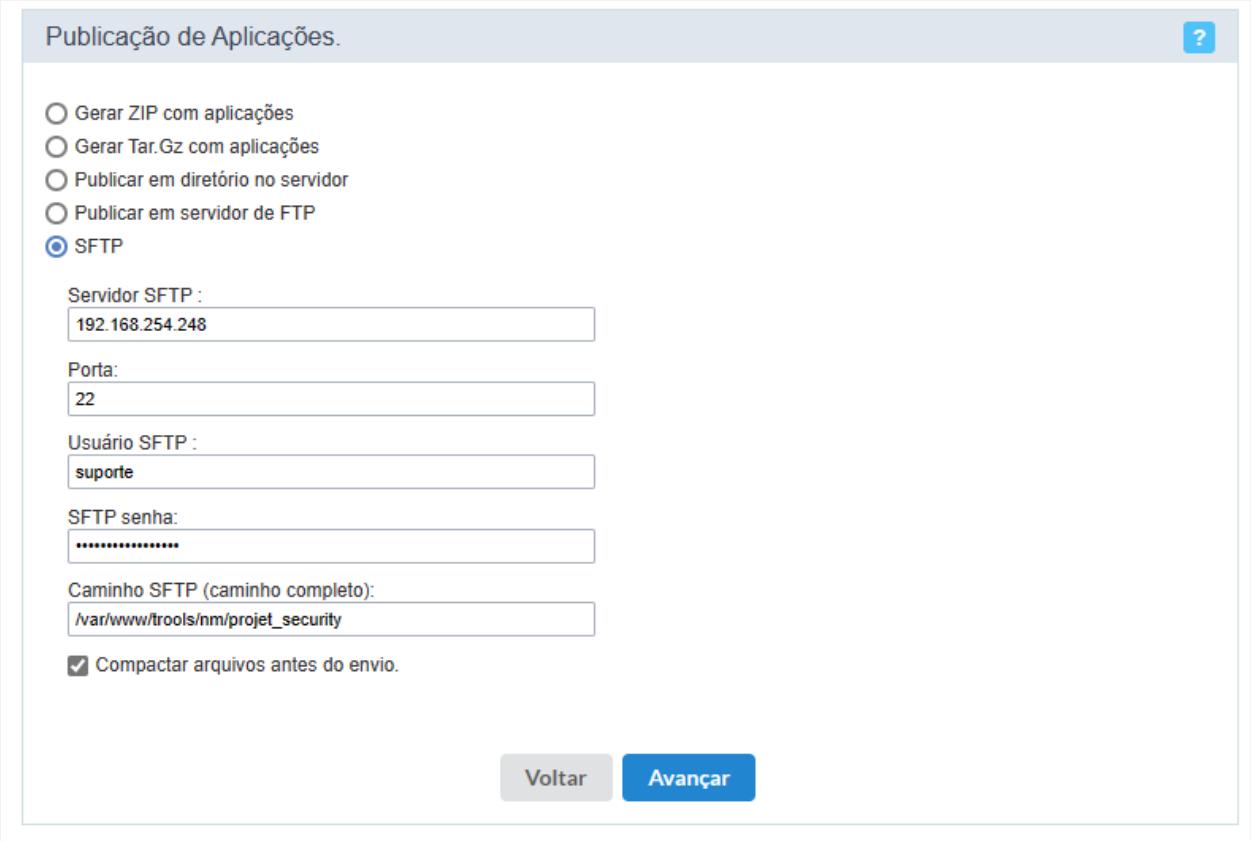


Atributo	Descrição
Servidor de FTP	Neste campo é necessário informar o servidor que será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio ou IP de seu servidor FTP.
Usuário	Usuário FTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso FTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Publicar em servidor de SFTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de SFTP.



Atributo	Descrição
Servidor de SFTP	Servidor o qual será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio de seu servidor SFTP.
Porta	Define a porta que será utilizada na conexão com o servidor.
Usuário	Usuário SFTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.
Compactar arquivos antes do envio	Esta opção define se os arquivos serão compactados antes do envio para o servidor ou se serão enviados um a um. Recomendamos marcar a opção para que os arquivos sejam compactados antes do envio, desta forma a publicação tende a ser bem mais rápida principalmente ao realizar publicações com um número elevado de arquivos.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso SFTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Arquivos gerados

Ao final do processo, será exibido um relatório das aplicações publicadas.



Aplicações	Resultado	Tempo processando
blankbg	Ok	0.08
app_grid_sec_apps	Ok	0.33
app_grid_sec_groups	Ok	0.35
app_grid_sec_users	Ok	0.36
app_grid_sec_users_groups	Ok	0.40
grid_admin_reservations	Ok	0.50
grid_menu_category	Ok	0.36

Links Relacionados

Videos Relacionados ▷

Visão Geral

O **ambiente de produção** reúne as configurações essenciais para o funcionamento das aplicações publicadas. Nele devem ser configuradas as APIs utilizadas nos projetos e conexões. Também é possível realizar algumas configurações básicas no seu servidor web, como a definição do timezone do PHP entre outras.

Ele pode ser implementado de duas formas:

1. **Compartilhado entre dois ou mais projetos**. Neste caso, as configurações são centralizadas em um único ambiente. A vantagem é a facilidade na manutenção das configurações, já que todas as alterações serão realizadas em um único local.
2. **Configurado individualmente para cada projeto**. Neste caso, cada projeto terá seu próprio ambiente de produção com as configurações específicas e ajustadas de acordo com a necessidade do projeto.

Ambas têm suas vantagens e desvantagens e podem ser adotadas dependendo da infraestrutura e dos requisitos dos projetos em questão. O importante é garantir que o ambiente de produção esteja corretamente configurado para garantir o funcionamento adequado das aplicações ou projetos publicados no servidor.

Pré requisitos do ambiente

Para publicar projetos e utilizar o ambiente de produção é necessário atender aos seguintes pré-requisitos:

- **Servidor Web** configurado e compatível as versões do PHP homologadas para as aplicações do Scriptcase como: *Apache*, *IIS* ou *nginx*
- **PHP** homologado para utilização das aplicações da ferramenta. Confira a lista de compatibilidade na página da publicação típica e publicação avançada.
- **Extensão do banco de dados**, utilizado na conexão do projeto, habilita para criação da conexão.

Acessando o ambiente de produção

O acesso deve ser realizado utilizando o navegador de sua preferência, desde que seja compatível. Confira a lista abaixo.

O caminho padrão ao realizar um publicação típica é: `/nome_do_projeto/_lib/prod` já na publicação avançada o diretório será definido pelo desenvolvedor no momento da publicação.

Exemplos de acesso ao ambiente em uma publicação típica

- 180.204.163.144:8092/nome_do_projeto/_lib/prod/
- mysc.dominio.net/nome_do_projeto/_lib/prod/

Exemplos de acesso ao ambiente em uma publicação avançada

- 180.204.163.144:8092/producao/
- mysc.dominio.net/producao/prod/

Browser compatíveis

Chrome	Qualquer versão
Firefox	Versão 4 ou superior
Edge	Qualquer versão
Opera	Versão 9 ou superior
Safari	Versão 5.2 ou superior

Opções de configuração

O ambiente de produção possui diversas configurações disponíveis, clique na opção desejada para acessar a sessão da documentação referente ao recurso.

Conexões com banco de dados

- Criar nova Conexão - Permite realizar a criação das conexões utilizadas no ambiente de produção. Certifique-se de que o nome da conexão seja idêntico ao esperado pela aplicação.
- Editar conexão existente - Permite modificar os dados de uma conexão criada anteriormente.
- Renomear conexão - Possibilita a alteração do nome de uma conexão existente.
- Conexão pendentes - Lista as conexões dos projetos publicados que estão utilizando o ambiente de produção e ainda não foi configurada.

Configurações do Ambiente

- Configurar ambiente de produção - Permite ajustar diversas configurações do ambiente, como o tempo de vida dos arquivos, o fuso horário (timezone) entre outras opções.
- Diretório das aplicações - Tela de cadastro dos diretórios dos projetos publicados, que utilizam o ambiente de produção.
- Aplicações desatualizadas - Verifica a compatibilidade das aplicações com o ambiente de produção.
- Configurar recuperação de senha - Define o e-mail que será utilizado para realizar a recuperação de senha do ambiente.
- Atualizar ambiente de produção - Atualiza automaticamente os arquivos do ambiente de produção.
- API - Tela de configuração das APIs para utilização no ambiente de desenvolvimento.
- Alterar senha - Permite alterar a senha do ambiente de produção.
- **Ajuda** - Link para acessar esta página da documentação.
- **Diagnosis** - Acessa o arquivo de diagnóstico do seu ambiente, onde é possível visualizar as configurações do servidor
- **Sobre** - Exibe informações sobre o ambiente de produção.
- **Logout** - Realiza logout seguro, finalizando a sessão no seu ambiente de produção.

Primeiro acesso

Para acessar o ambiente de produção do Scriptcase, você deve utilizar o navegador da sua preferência.

Acessando o prod

É importante ressaltar que a localização do ambiente de produção pode variar dependendo do tipo de publicação realizado.

Em uma publicação típica, o diretório padrão de acesso é `/nome_do_projeto/_lib/prod` .

No entanto, se você realizou uma publicação avançada, a localização do diretório “prod” será definida pelo desenvolvedor do projeto no momento da publicação.

Exemplos de acesso ao prod na publicação tipica

- 180.204.163.144:8092/nome_do_projeto/_lib/prod
- mysc.dominio.net/nome_do_projeto/_lib/prod

Exemplos de acesso ao prod na publicação avançada

- 180.204.163.144:8092/producao
- mysc.dominio.net/nome_do_projeto/prod/

Confira a lista dos navegadores homologados

Chrome	Qualquer versão
Firefox	Versão 4 ou superior
Edge	Qualquer versão
Opera	Versão 9 ou superior
Safari	Versão 5.2 ou superior

Definindo nova senha

No primeiro acesso ao ambiente de produção, será necessário definir a senha de acesso.

É fundamental ressaltar que o ambiente de produção armazena informações sensíveis, por isso é de extrema importância definir uma senha forte. Recomendamos escolher uma combinação de caracteres alfanuméricos, letras maiúsculas e minúsculas, além de símbolos, para criar uma senha robusta e segura.



Email

Informe um e-mail para a recuperação de senha do ambiente de produção. Este campo é opcional e pode ser alterado posteriormente dentro do ambiente de produção.

O processo de recuperação será realizado exclusivamente através do e-mail informando.

Idioma

Define o idioma no ambiente de produção. Atualmente está disponível nos idiomas: Português(Brasil), Inglês e Espanhol.

Nova senha

Informe a nova senha para acessar o ambiente de produção.

Confirmar nova senha

Informe novamente a senha definida no campo **Nova senha**. A duas senhas devem ser idênticas.

Captcha

Insira no campo as mesmas letras que estão sendo exibidas na imagem.

Acesso com nova senha

Ao realizar um novo acesso ao ambiente de produção, deve ser utilizada a senha definida no primeiro acesso.

Lembrando que a senha deve conter no mínimo 8 caracteres, dentre eles, pelo menos uma letra maiúscula uma letra minúscula e um número.



Senha

Informe a senha definida ao realizar o primeiro acesso do seu ambiente de produção.

Idioma

Define o idioma no ambiente de produção. Atualmente está disponível nos idiomas: Português(Brasil), Inglês e Espanhol.

Recuperar Senha

A opção de recuperar a senha se dará exclusivamente pelo e-mail cadastrado na etapa de redefinição de senha ou no menu Configurar recuperação de senha. Confira mais detalhes sobre este recurso clicando aqui

Conexões com Banco de Dados

Nesta seção, você encontrará todas as configurações relacionadas às conexões com banco de dados no ambiente de produção. Aqui você poderá configurar e gerenciar as conexões que serão utilizadas pelos seus projetos.

Criar nova conexão

Neste item serão criadas as conexões com as bases de dados utilizadas pelo seu projeto.

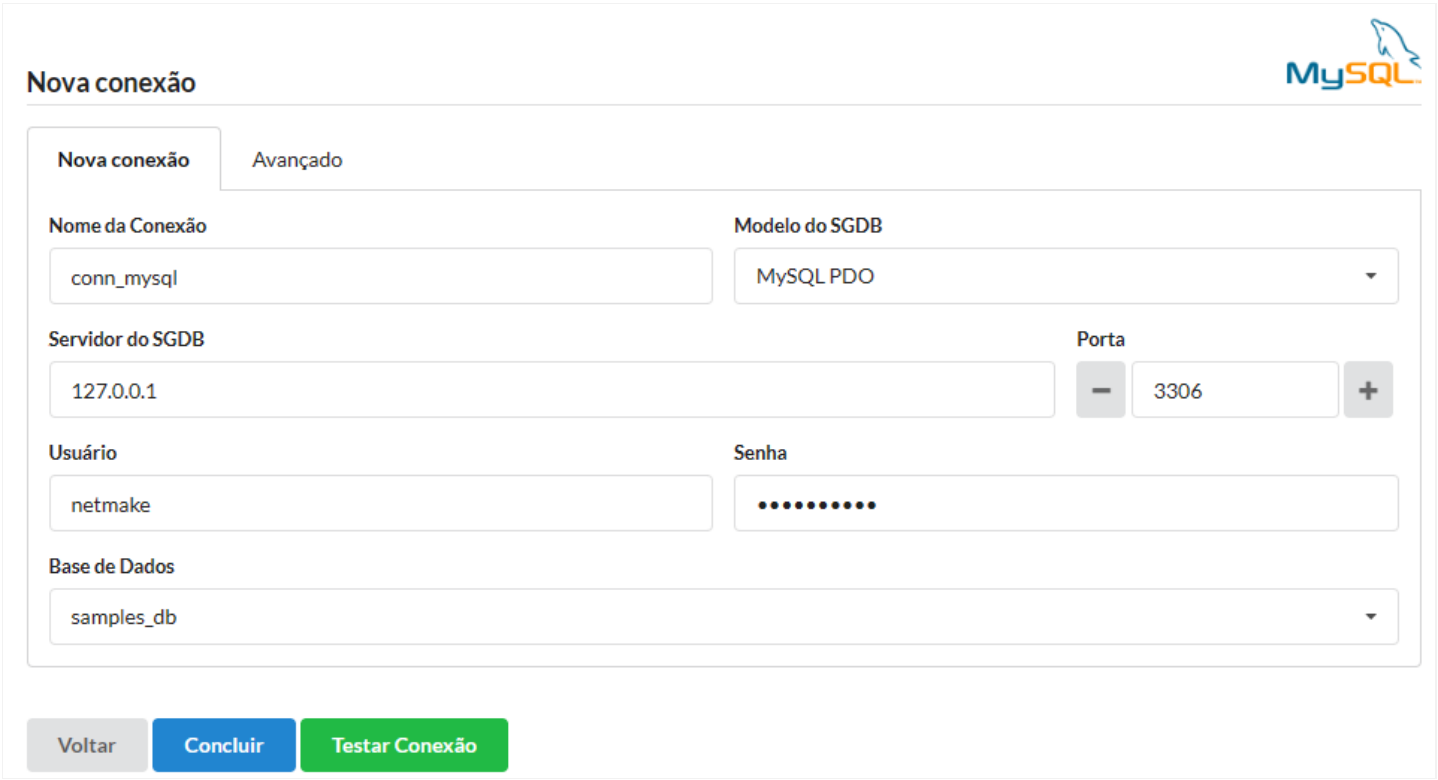
O nome da conexão no ambiente de produção deve ser o mesmo nome utilizado na publicação do projeto.



Em seguida, devemos informar o Servidor do Banco de Dados, caso nosso banco de dados esteja no mesmo servidor que as aplicações poderemos chamar através de 'localhost'. Se o banco estiver em outro servidor pode ser chamado através do nome da máquina ou número IP, informaremos também o login e Senha de acesso ao banco de dados (se possuir).

A conexão no ambiente de produção deve possuir o mesmo nome da conexão utilizada pelo projeto no ambiente de desenvolvimento.

Exemplo da tela de conexão com MySQL



A realização da conexão no prod é semelhante a realizada no ambiente de desenvolvimento, desta forma, caso necessite de mais detalhes para configurar a conexão acesse a páginas de conexões e confira os detalhes da configuração.

- **Nome da conexão**: Define o nome da conexão no ambiente de produção. Verifique o nome esperado pelo seu projeto, essa informação é definida no momento da publicação.
- **Modelo do SGBD**: Selecione o driver que deseja realizar a conexão.
- **Servidor do SGBD**: Permite realizar a conexão através do Domínio do servidor ou do endereço IP.
- **Port (default 3306)**: Selecione a porta para estabelecer a conexão.
- **Usuário**: Informe o usuário do banco de dados para realizar a conexão.
- **Senha**: Informe a senha do banco de dados para realizar a conexão.
- **Base de dados**: Informe o banco de dados que será usado na conexão.

Editar conexão existente

Serão listadas todas as conexões existentes no ambiente de produção. Para editar, basta clicar no card da conexão desejada e será aberta a tela de configuração da conexão com os dados atualmente preenchidos.

Nesta tela também é possível deletar as conexões existentes no ambiente, basta clicar no botão **Excluir**.

Antes de alterar ou deletar uma conexão, certifique-se que ela não está em uso.

O botão atualizar realiza um reload na lista das conexões.

Exemplo da lista de conexões

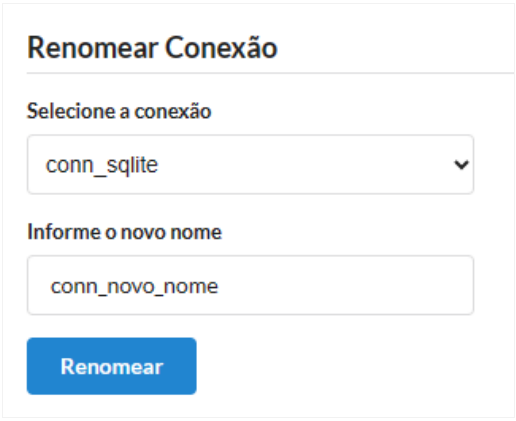


A realização da conexão no prod é semelhante a realizada no ambiente de desenvolvimento, desta forma, caso necessite de mais detalhes para configurar a conexão acesse a páginas de conexões e confira os detalhes da configuração.

Renomear conexão

Essa opção permite renomear uma conexão no ambiente de produção.

No campo **Selecione a conexão**, todas as conexões existentes serão listadas. Selecione uma delas e informe o novo nome desejado.

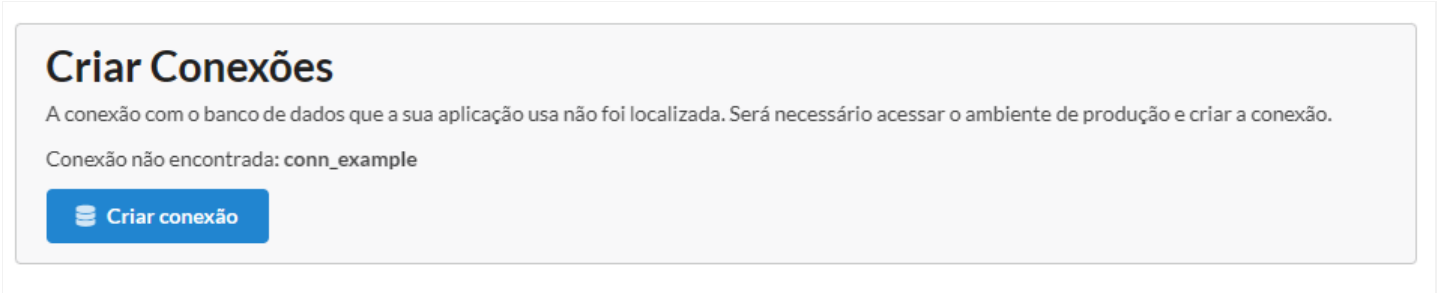


Este procedimento **não altera o nome da conexão que o projeto irá utilizar**. A conexão no ambiente de produção deve possuir o mesmo nome da conexão utilizada pelo projeto no ambiente de desenvolvimento.

Conexão pendentes

Exibe a lista de conexões pendentes, que ainda não foram criadas, dos projetos que utilizam o ambiente de produção.

Ao acessar um projeto publicado, que ainda não teve sua conexão configurada, será exibida a tela de conexão não encontrada.



Ao acessar o ambiente de produção utilizado pelo projeto, acesse o item Conexões pendentes. Nesta tela todas as conexões, dos projetos que utilizarem este ambiente de produção, que ainda não foram configuradas serão listadas.

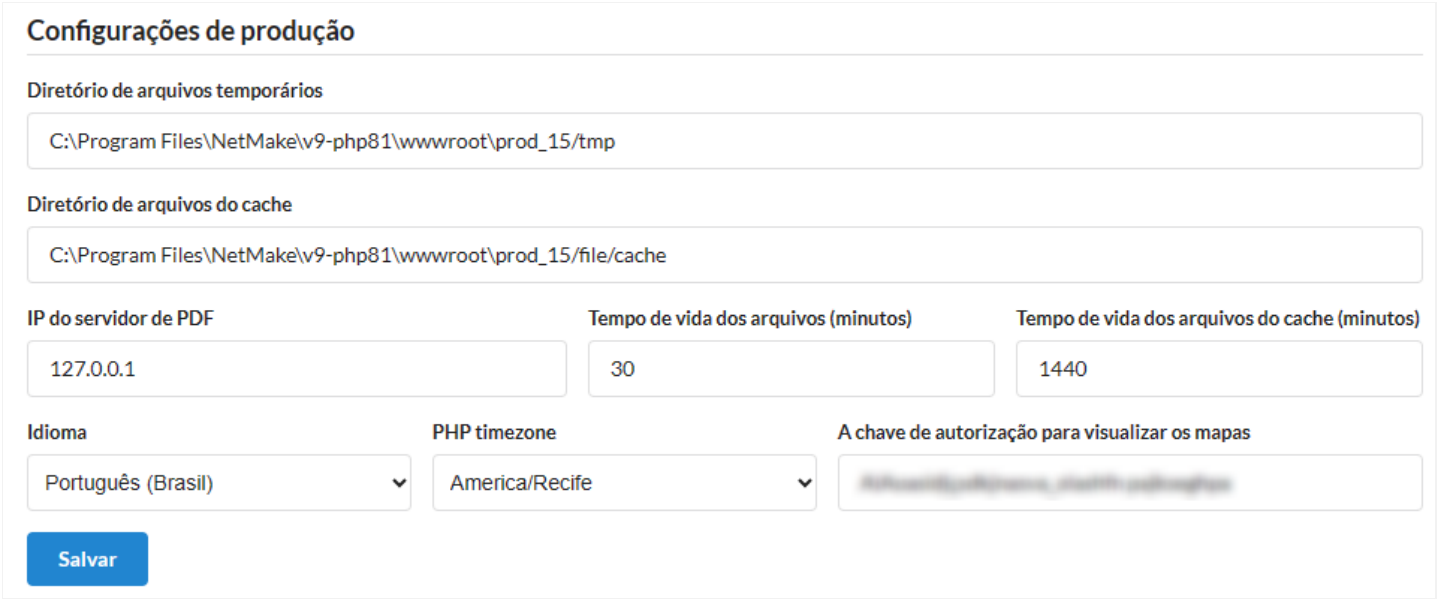


Configuraçoes do Ambiente

Nesta seção, você encontrará as configurações relacionadas ao ambiente de produção, onde é necessário definir alguns recursos essenciais para o funcionamento do projeto publicado.

Configurações de Produção

Configura abaixo as configurações disponíveis no ambiente de produção.



Diretório de Arquivos temporários

Este diretório é usado para armazenar temporariamente os arquivos gerados por exportações e campos de upload no projeto.

Diretório de Arquivos do cache

Neste campo deve ser informado o diretório para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.

Este diretório será utilizado caso a aplicação esteja configurada para manter arquivos após upload.

IP do servidor de PDF

Esse campo define o endereço IP do servidor onde os arquivos PDF da aplicação serão gerados.

Esta configuração deve ser utilizada apenas para corrigir algum bloqueio na geração do PDF pelo IP ou host do servidor. Caso não exista nenhum problema na geração do seu PDF deve permanecer em branco.

Tempo de vida dos arquivos do cache (Minutos)

Aqui você pode definir o tempo, em minutos, que os arquivos no diretório de Arquivos do cache devem persistir antes de serem atualizados ou excluídos.

Tempo de vida dos arquivos (Minutos)

Este campo determina o tempo, em minutos, que os arquivos no diretório de Arquivos temporários devem persistir antes de serem removidos.

Idioma

Define o idioma utilizado no ambiente de produção.

PHP timezone

Defina o fuso horário (timezone) que será utilizado pelo seu projeto. Se você deixar este campo vazio, o fuso horário do ambiente PHP será usado.

A chave de autorização para visualização dos mapas

Para utilizar recursos de mapas do Google Maps no ambiente, insira aqui a chave de autorização da API do Google Maps

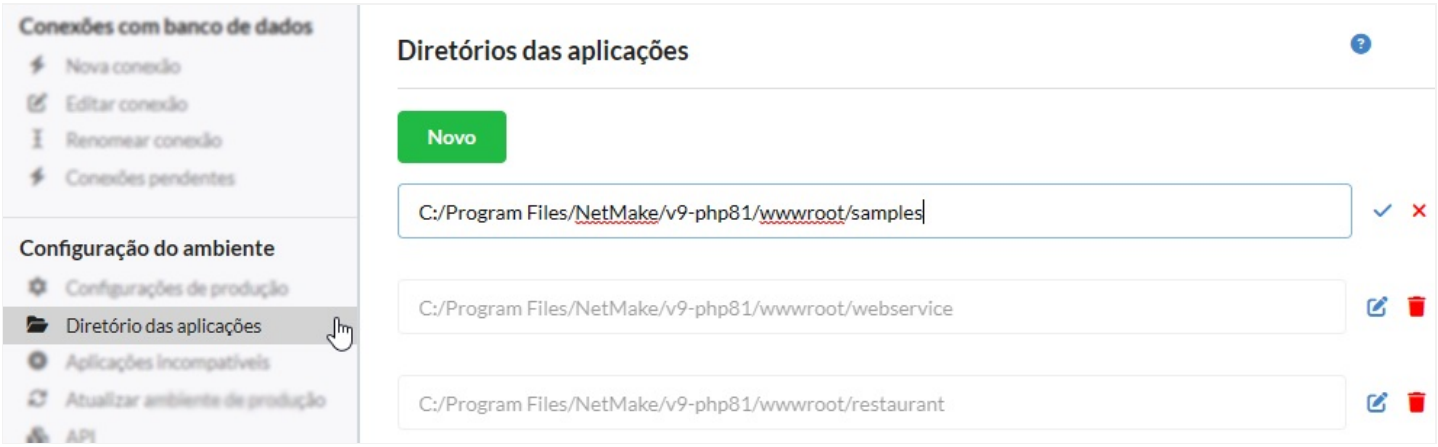
Veja como criar a chave acessando o artigo Credenciais da API do Google Maps

Diretório das aplicações

Nesta tela, o desenvolvedor deve cadastrar os diretórios que possuiem aplicações publicadas e vinculadas ao ambiente de produção em configuração.

Este cadastro é necessário para que esses diretórios sejam listados no item Aplicações desatualizadas, afim de verificar a compatibilidade das aplicações publicadas com o ambiente de produção que está sendo configurado.

O diretório deve ser cadastrado informando o caminho completo a partir da raiz do servidor.



É possível realizar o cadastro de diretórios que ainda não possuam aplicações, mais que serão utilizados em uma publicação futura.

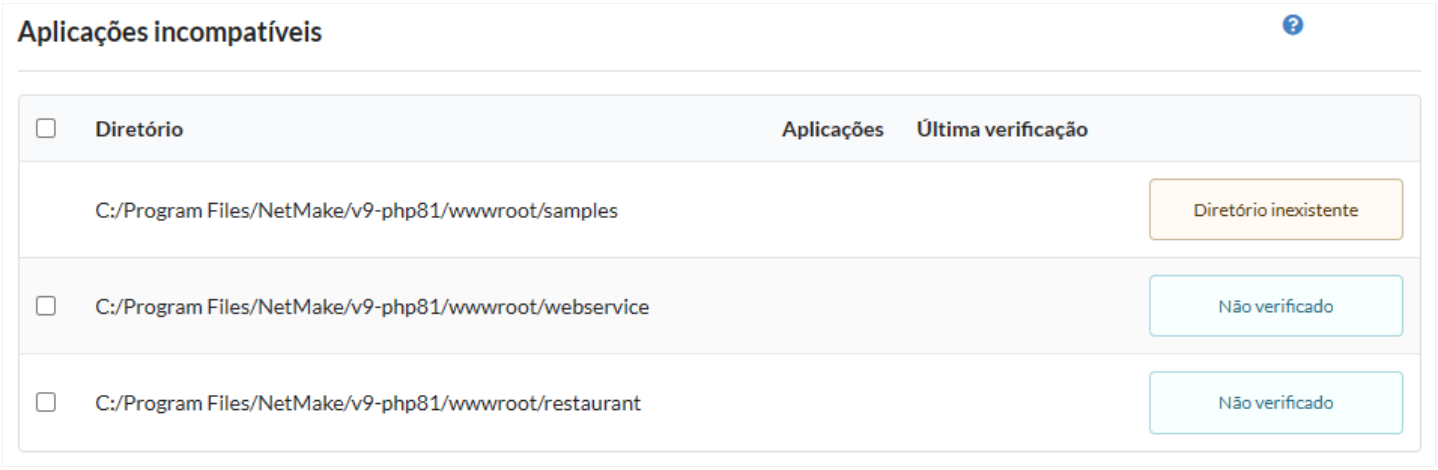
Aplicações incompatíveis

Nesta tela, serão listados todos os diretórios cadastrados na seção **Diretório das aplicações** para que o desenvolvedor possa verificar a compatibilidade das aplicações publicadas nestes diretórios com o ambiente de produção atual.

Esta verificação será realizada através da comparação entre a **versão atual do ambiente de produção** com a **versão do ambiente em desenvolvimento, utilizado pelo Scriptcase, no momento da publicação** destas aplicações.

As aplicações serão consideradas incompatíveis caso apresentem versões distintas entre os ambientes de produção citados acima.

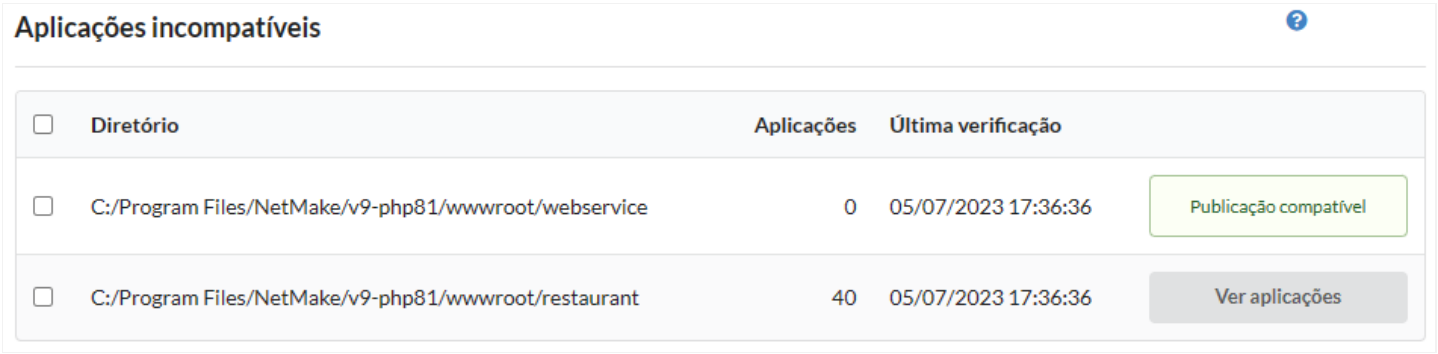
Por exemplo, se a versão do ambiente de desenvolvimento do Scriptcase estiver na versão 2.0.000 e a versão do ambiente de produção do servidor estiver na versão 1.0.000, as aplicações publicadas por este Scriptcase, neste ambiente de produção, serão consideradas incompatíveis.



Verificar compatibilidade das aplicações

Para realizar a verificação, selecione os diretórios desejados e clique no botão **Validar**. Ao finalizar, será exibida uma mensagem de confirmação.

Em seguida, serão exibidos os resultados da verificação, como na imagem abaixo.



Diretório

Lista os diretórios cadastrados na seção **Diretório das aplicações**

Aplicações

Total de aplicações do diretório que estão incompatíveis com o ambiente o ambiente de produção em configuração

Última Verificação

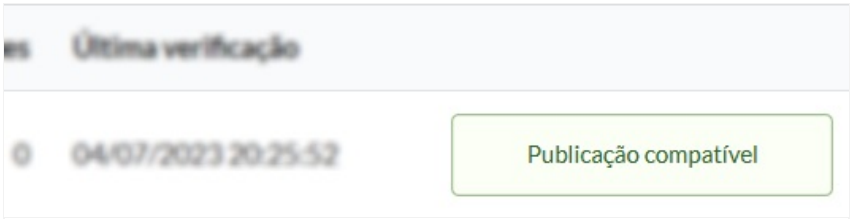
Data e hora da ultima verificação realizada no diretório.

Coluna de ação

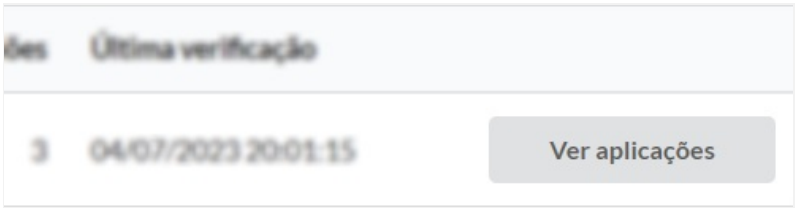
Esta coluna retornará o resultado da verificação.

- **Mensagem Publicação compatível** - Todas as aplicações do diretório estão compatíveis com o ambinete de produção atual.
- **Botão Ver aplicações** - Uma ou mais aplicações do diretório são incompatíveis com o ambinete de produção atual, clique no botão para listar as aplicações.
- **Mensagem Diretório Incompatível** - O diretório informado não possui aplicações.

Exemplo de diretório com aplicações compatíveis



Exemplo de diretório com aplicações incompatíveis



Ver aplicações

Ao clicar no botão, serão listadas todas as aplicações incompatíveis do diretório e os detalhes.



Aplicação

Nesta coluna serão exibidos os nomes das aplicações que apresentaram incomaptibilidade com o ambiente de produção atual.

Versão da publicação

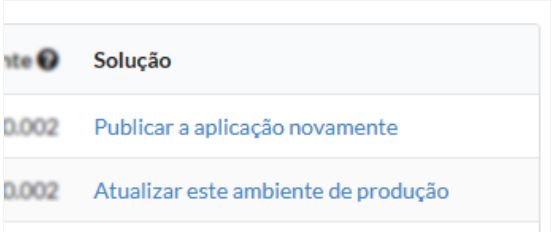
Informa a versão do ambiente em desenvolvimento utilizado pelo Scriptcase no momento em que a aplicação foi publicada.

Versão deste ambiente

Informa a versão atual do ambiente de produção que está sendo configurado.

Solução

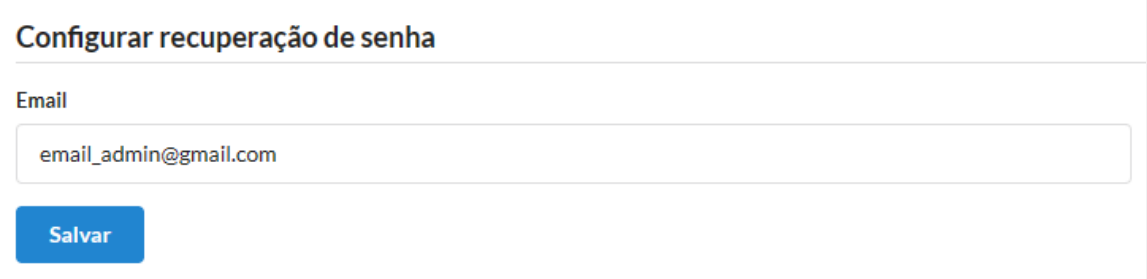
Esta coluna exibe a ação que deverá ser executada para tornar as aplicações compatíveis com o ambiente de produção e um link para um tutorial referente a solução informada.



Configurar recuperação de senha

Neste item definimos o e-mail que será utilizado para realizar a recuperação da senha do ambiente.

Neste processo será enviado um código para o e-mail definido nesta configuração, por este motivo, é recomendado a utilização de um e-mail com acesso restrito.



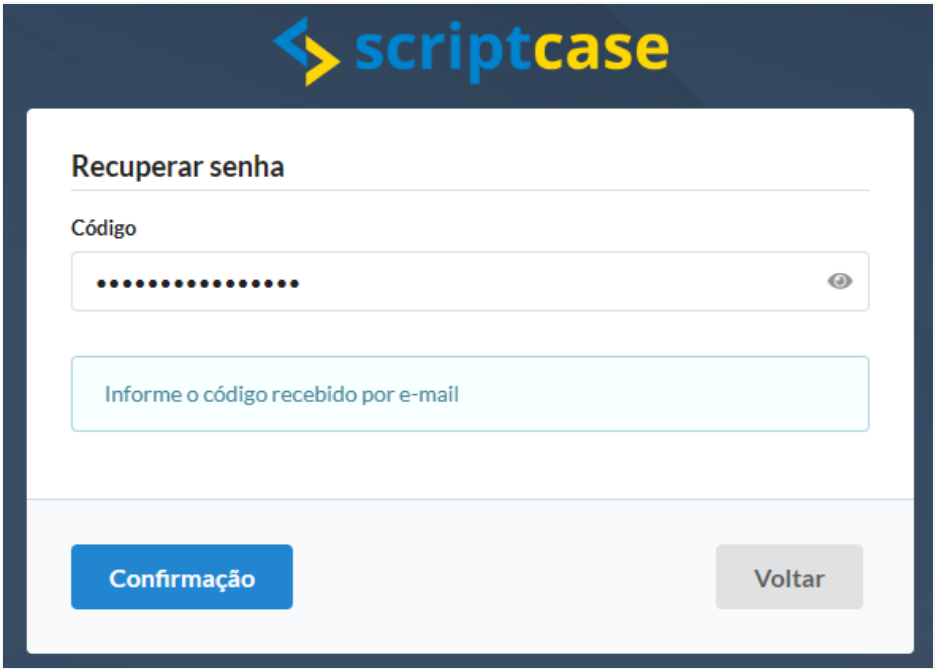
Confira os passos para realizar a recuperação da senha.

Recuperar senha

Ao clicar no link **Recuperar Senha** será enviado um código, temporário, para o e-mail informado. Este código deve ser informado na tela de recuperação da senha, que será exibida logo após o envio do e-mail.

Exemplo da tela de informação do código

Insira o código no campo e clique em **confirmar**.



Alteração de senha

Será exibida uma tela para redefinir a senha do ambiente. Defina a nova senha seguindo os critérios solicitados e clique em Alterar. Após a confirmação da alteração será, será aberta a tela de login.

É fundamental ressaltar que o ambiente de produção armazena informações sensíveis, por isso é de extrema importância definir uma senha forte. Recomendamos escolher uma combinação de caracteres alfanuméricos, letras maiúsculas e minúsculas, além de símbolos, para criar uma senha robusta e segura.

Exemplo da tela de definição da nova senha



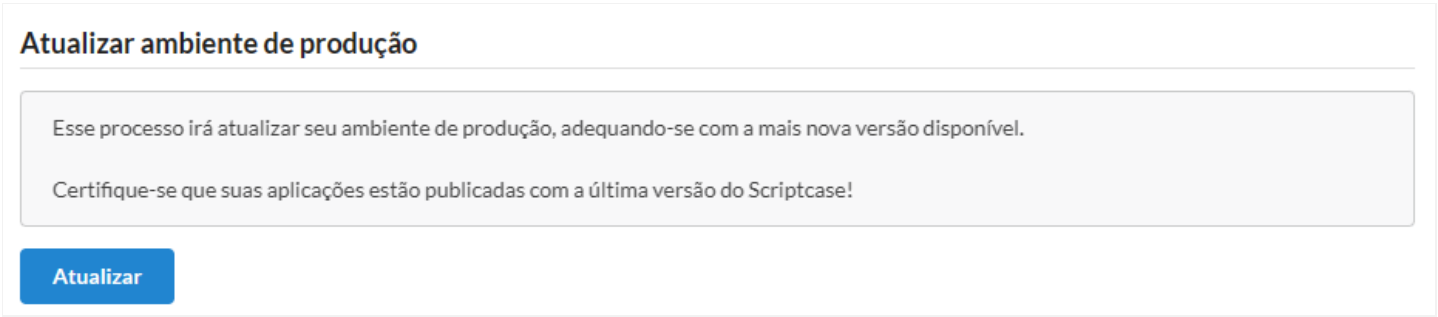
Atualizar ambiente de produção

Este recurso permite realizar uma atualização automática dos arquivos e bibliotecas do seu ambiente.

Para efetuá-la, basta clicar no botão “Atualizar”, caso tenha alguma versão disponível a atualização será realizada.

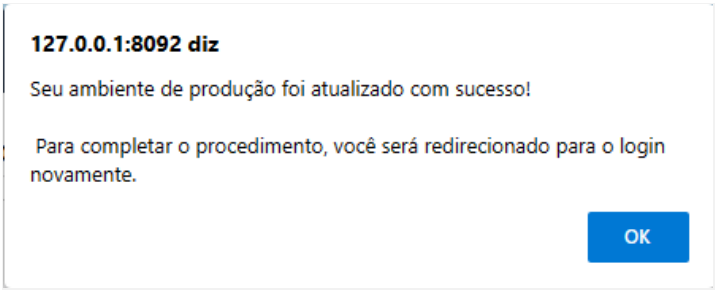
Vale resaltar que esta atualização pode requerer a republicação de seus projeto.

Tela de atualização automática



Ao finalizar a atualização será exibida uma tela de confirmação.

Tela de confirmação da atualização



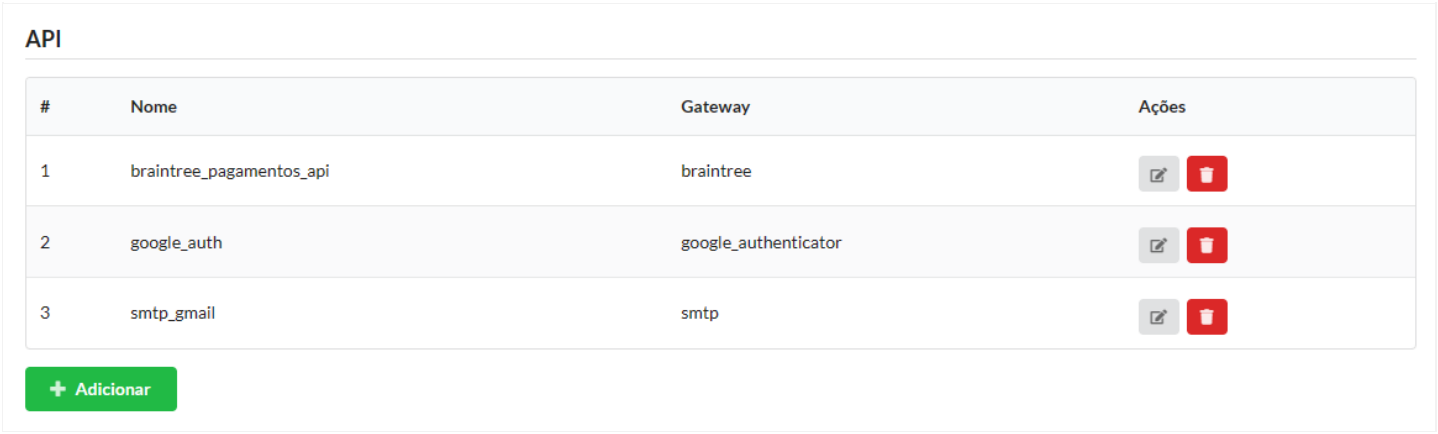
API

Ao realizar a publicação do projeto os **dados das APIs configurados no ambiente de desenvolvimento**, dentro do Scriptcase, **não são enviados**.

Desta forma, é necessário realizar a configuração da API no ambiente de produção, ao realizar a publicação. Lembrando que a API deve possuir o mesmo nome utilizado no ambiente de desenvolvimento, para que as aplicações possam utilizá-las.

A configuração das APIs no prod é semelhante a realizada no ambiente de produção. Caso tenha alguma dúvida, confira a documentação sobre as APIs do Scriptcase.

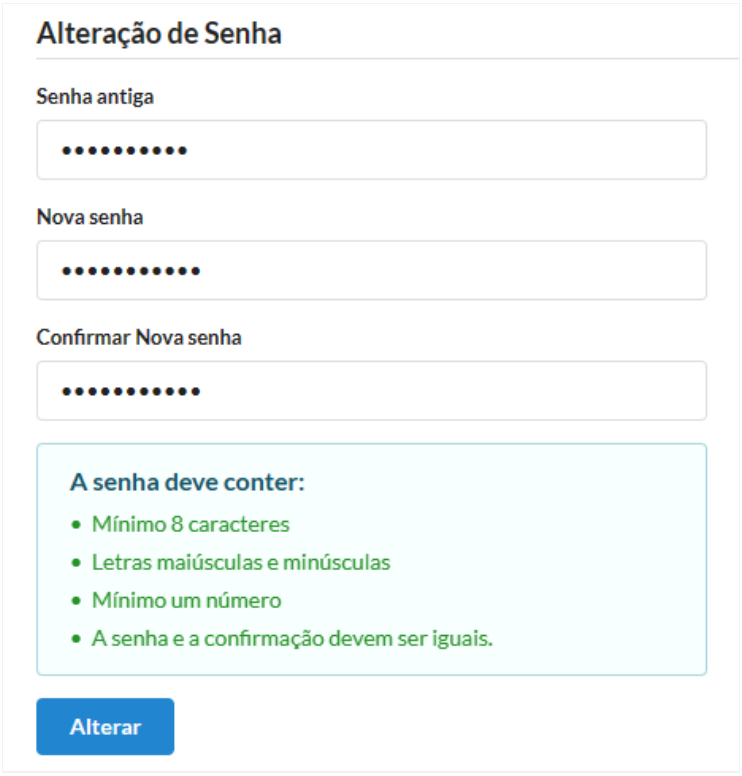
Exemplo da lita de APIs no prod



Alterar senha

Permite alterar a senha atual do ambiente de produção. Devemos informar a senha atual para validar a alteração.

Tela de redefinição de senha



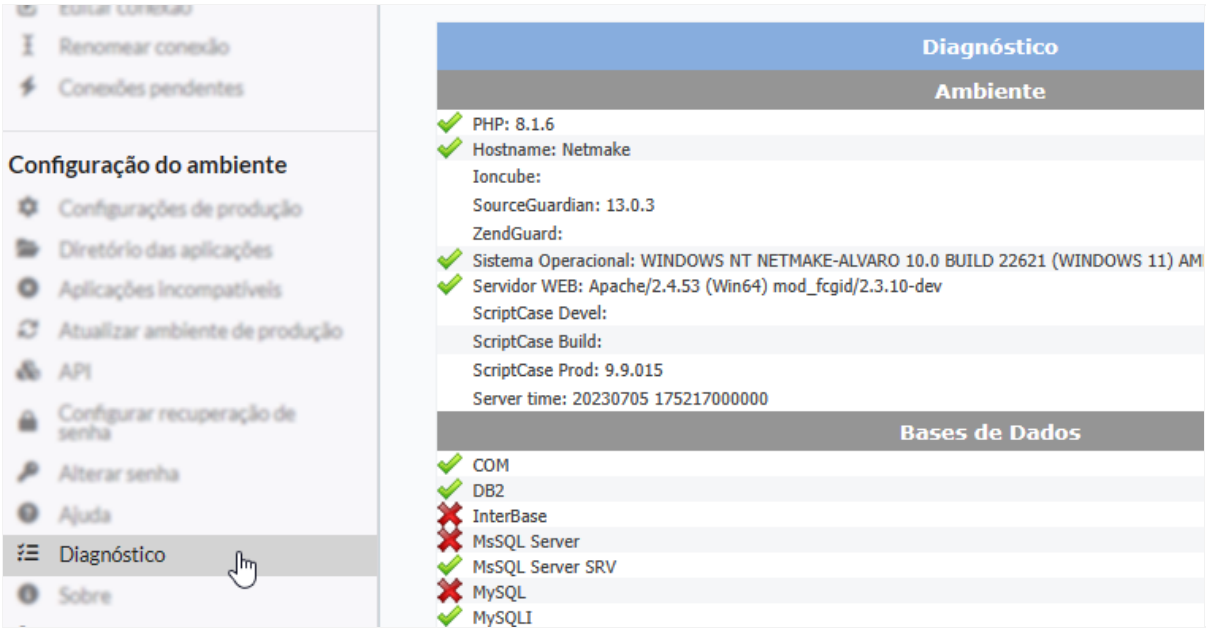
Ajuda

Acessa a documentação refernete ao ambiente de produção em nosso site.

Diagnosis

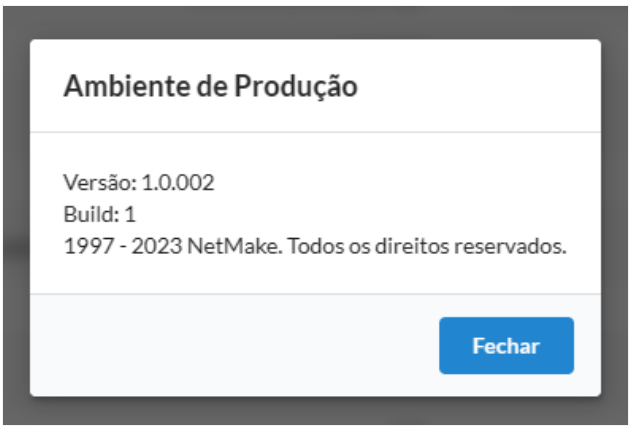
Exibe as informações de configuração do seu servidor Web, como por exemplo: Versão do PHP utilizada, drivers habilitados entre outras informações importantes.

Só é possível visualizar estas informações após realizar o login no ambiente de produção.



Sobre

Exibe informações referentes ao ambiente de produção, como a versão e Build atual.



Logout

Realiza o logout do seu ambiente de produção, finalizando a seção atual.

Visão Geral

O que são macros?

Macros são funções criadas pelos desenvolvedores do Scriptcase para lhe ajudar a customizar suas aplicações e códigos. A utilização de macros irá simplificar a edição de seus códigos, bem como os processos de validação de sua aplicação.

O editor de código do Scriptcase possui algumas funcionalidades que, permitem alterar o editor para tela cheia, ou mostrar os menus laterais com algumas opções.

Uma vez no editor de código, você verá um menu ao lado direito com as macros disponiveis na cor verde.

As macros do Scriptcase sempre iniciam com o préfixo “sc_”. Uma dica é que ao digitar “sc_” e pressionar CTRL + ESPAÇO no seu teclado, será exibido uma lista de macros disponiveis no evento que você estiver.

Onde eslas podem ser utilizadas?

Você pode utilizar as macros nos eventos das aplicações, dependendo do escopo descrito no artigo Eventos X Macros e nas bibliotecas internas ou bibliotecas externas do Scriptcase, métodos das aplicações e os lookups dos campos.

MACROS SCRIPTCASE

O **ScriptCase** dispõe de macros e variáveis especiais que permitem ao usuário manipular eventos, botões das aplicações, controle de segurança, efetuar operações com datas, etc.

A seguir temos uma tabela na qual são apresentadas as macros e variáveis especiais do **Scriptcase**, bem como os tipos de aplicações nas quais atuam.

TABELA DE MACROS E VARIÁVEIS ESPECIAIS	
SQL	
sc_begin_trans ("Conexão")	Esta macro inicializa um conjunto de transações na base de dados.
sc_change_connection ("Conexao_Antiga", "Conexao_Nova")	Esta macro troca dinamicamente as conexões das aplicações.
sc_commit_trans ("Conexão")	Faz com que todas as modificações de dados realizadas desde o inicio da transação sejam parte permanente do banco de dados.
sc_concat ()	Esta macro é usada para combinar duas ou mais strings e/ou campos da tabela.
sc_connection_edit ("Nome_da_Conexão", $arr_conn)	Esta macro edita uma conexão existente em tempo de execução.
sc_connection_new ("Nome_da_Conexão", $arr_conn)	Esta macro permite a criação de novas conexões dinamicamente.
sc_error_continue ("Evento")	Esta macro desativa o tratamento de erros de banco de dados, padrão do Scriptcase.
sc_error_delete	Esta macro configura a variável que contem a mensagem de erro do banco de dados que pode ocorrer durante a exclusão de um registro.
sc_error_insert	Esta macro configura a variável que contem a mensagem de erro do banco de dados que pode ocorrer durante a inclusão de um registro.
sc_error_update	Esta macro configura a variável que contem a mensagem de erro do banco de dados que pode ocorrer durante a atualização de um registro.
sc_exec_sql ("Comando SQL", "Conexão")	Esta macro executa o comando SQL passado como parâmetro ou o comando SQL contido no campo tipo ação SQL informado.
sc_lookup (Dataset, "Comando SQL", "Conexão")	Esta macro executa o comando SELECT informado no segundo parâmetro e retorna os dados em uma variável.
sc_lookup_field (dataset, "comando SQL", "nome_conexão")	Esta macro executa o comando SELECT informado retornando os dados em um array onde a índice é o nome da coluna.
sc_reset_change_connection	Esta macro apaga as trocas feitas usando "sc_change_connection".
sc_reset_connection_edit	Esta macro desfaz as edições de conexão feitas pela macro "sc_connection_edit".
sc_reset_connection_new	Esta macro desfaz as conexões feitas pela macro "sc_connection_new".
sc_rollback_trans ("Conexão")	Esta macro descarta um set de transações na base de dados.
sc_select (dataset, "Comando SQL", "Conexão")	Esta macro executa o comando SELECT informado no segundo parâmetro e retorna o dataset em uma variável.
sc_select_field ({Campo})	Esta macro altera dinamicamente o campo que será recuperado pela consulta.
sc_select_order ("Campo")	Esta macro altera dinamicamente o campo da cláusula "ORDER BY" da consulta.
sc_select_where (add)	Esta macro adiciona dinamicamente uma condição à cláusula WHERE da consulta.
sc_set_fetchmode (parm);	Esta macro permite modificar o tipo de retorno do dataset dos comandos select.
sc_sql_injection ({Meu_Campo}) ou ($Minha_Variável)	Esta macro protege o campo/variável contra "SQL injection"
sc_sql_protect (Valor, "Tipo", "Conexão")	Essa macro protege valor digitado de acordo com o banco de dados utilizado.
sc_where_current	Esta macro disponibiliza o conteúdo do select original mais o filtro.
sc_where_orig	Recupera a cláusula where do select original da aplicação.
Variables - Database Variáveis de Database	Variáveis especiais que contêm os dados para acesso à base de dados.
Data	
sc_date (Data, "Formato", "Operador", D, M, A)	Esta macro calcula e retorna incrementos e decrementos em datas.
sc_date_conv ({Campo_Data}, "Formato_Entrada", "Formato_Saída")	Esta macro converte o conteúdo do campo passado como parâmetro do formato de entrada para o formato de saída.
sc_date_dif ({Data1}, "Formato Data1", {Data2}, "Formato Data2")	Esta macro calcula a diferença entre datas em quantidade de dias.
sc_date_dif_2 ({Data1}, "Formato Data1", {Data2}, "Formato Data2", Opção)	Esta macro calcula diferença entre datas, retornando a quantidade de dias, meses e anos.
sc_date_empty ({Campo_Data})	Esta macro checa se um campo do tipo data está vazio, retornando um boleano.
sc_time_diff ({datetime_01}, "Formato datetime_01", {datetime_02}, "Formato datetime_02")	Calcula diferença em horas, retornando a quantidade de horas, minutos e segundos.
Controle	
sc_actionbar_clicked_state ()	Recupera o estado atual do botão AJAX da barra de ações no momento do clique.
sc_actionbar_disable ("nome_do_botao")	Permite desabilitar, dinamicamente, os botões criados pelo usuário na barra de ação.
sc_actionbar_enable ("nome_do_botao")	Permite habilitar, dinamicamente, os botões criados pelo usuário na barra de ação que foram desabilitados pela macro sc_actionbar_disable.
sc_actionbar_hide ("nome_do_botao")	Possibilita que o desenvolvedor esconda dinamicamente o botão da barra de ação.
sc_actionbar_show ("nome_do_botao")	Esta macro possibilita a exibição dos botões da barra de ação que foram escondidos utilizando a macro sc_actionbar_hide
sc_actionbar_state ("nome_do_botao", "nome_do_estado")	Define, dinamicamente, um novo estado para o botão do tipo ajax criado na barra de ações.
sc_ajax_javascript ('NomeMetodoJavascript', array("parâmetro"))	Permite que sejam executados métodos JavaScript em eventos de aplicações dos tipos: Formulário, Controle e Calendário.
sc_alert ("Mensagem", $array)	Esta macro exibe uma tela de mensagem no estilo Javascript.
sc_api_download (profile, settings, file, destination)	Essa macro é utilizada para fazer o download de arquivos utilizando as APIs de armazenamento.
sc_api_gc_get_obj ($app_name , $json_oauth, $auth_code)	A macro sc_api_gc_get_obj gera o token_code
sc_api_gc_get_url ($app_name, $json_oauth)	Essa macro gera uma URL para a autenticação do usuário da conta google utilizada para configuração da API
sc_api_storage_delete (profile, file, parents)	Essa macro é utilizada para deletar arquivos armazenados em serviços de armazenamento em nuvem.
sc_api_upload (profile, settings, file, parents)	Essa macro é utilizada para fazer o upload de arquivos utilizando as APIs de Storage.
sc_apl_conf ("Aplicação", "Propriedade", "Valor")	Esta macro altera as propriedades de execução das aplicações.
sc_apl_default ("aplicacao", "tipo");	Essa macro permite que o usuário defina na sua aplicação inicial o que irá ocorrer quando a aplicação perder a sessão.
sc_calc_dv (Dígito, Resto, Valor, Módulo, Pesos, Tipo)	Esta macro executa o cálculo de dígitos verificadores.
sc_call_api ($profile, $arr_settings)	Permite utilizar as APIs integradas ao Scriptcase.
sc_captcha_display ("on/off")	Controla dinamicamente a exibição do captcha na aplicação.
sc_changed ({Nome_Campo})	Esta macro retorna "true" se o valor do campo tiver sido modificado.
sc_confirm ("Mensagem")	Esta macro exibe uma tela de confirmação Javascript.

sc_decode ({Meu_Campo})	Esta macro retorna, o campo ou variável criptografada, à sua forma original.
sc_encode ({Meu_Campo})	Esta macro retorna, o campo ou variável, de forma criptografada.
sc_error_exit ("nome_app/URL", "Target")	Interrompe a execução do código utilizando um return e deve ser sempre utilizada em conjunto com a macro "sc_error_message".
sc_error_message ("Texto")	Esta macro gera uma mensagem de erro.
sc_exit (Opção)	Esta macro força a saida da aplicação.
sc_field_no_validate ('nome_do_campo')	Ignora as validações definidas na tela de configuração dos campos, tais como: Validação do CPF, campos obrigatórios, entre outras.
sc_getfield ("meuCampo")	Esta macro atribui as propiedades de um campo para uma variável javascript.
sc_get_language	Esta macro retorna a sigla do idioma em uso.
sc_get_regional	Esta macro retorna a sigla da configuração regional em uso.
sc_get_theme	Esta macro retorna o nome do tema do layout em uso.
sc_get_wizard_step	Recupera o id da página atual, na transição entre os passos de um formulário wizard.
sc_groupby_label ("Meu_Campo")	Esta macro altera dinamicamente o label dos campos que são apresentados nas linhas de quebra.
sc_image (Imagem01.jpg)	Esta macro carrega, para serem usadas na aplicação, as imagens passadas como parâmentro.
sc_include ("Arquivo", "Origem")	Esta macro é usada para efetuar "include" de rotinas PHP.
sc_include_lib ("Lib1", "Lib2", ...)	Esta macro é usada para selecionar dinamicamente as bibliotecas da aplicação.
sc_include_library ("Escopo", "Nome da Biblioteca", "Arquivo", "include_once", "Require")	Inclue na aplicação um arquivo PHP de uma biblioteca criada no Scriptcase.
sc_label ("nome_do_campo")	Esta macro altera dinamicamente o label do campo.
sc_language	Esta macro retorna o idioma da aplicação.
sc_link (Coluna, Aplicação, Parâmetros, "Hint", "Target", Altura, Largura)	Esta macro cria dinamicamente um link para outra aplicação.
sc_log_add ("Ação", "Mensagem")	Esta macro adiciona um registro a tabela de log.
sc_log_split ({descricao})	Esta macro retorna o que foi inserido no campo descrição na tabela de log em forma de array.
sc_mail_send (SMTP, Usr, Pw, De, Para, Assunto, Mensagem, Tipo_Mens, Cópias, Tp_Cópias, Porta, Tp_Conexao, Anexo, SSL, reply_to)	Esta macro é usada pra o envio de e-mails.
sc_make_link (Aplicação, Parâmetros)	Esta macro cria uma string contendo os dados de um link para outra aplicação.
sc_master_value ("Objeto", "Valor")	Esta macro atualiza um objeto da aplicação Mestre em uma aplicação Detalhe.
sc_redir ('app_destino/url', parametro01; parametro02, 'target', 'error', 'altura_modal', 'largura_modal')	Esta macro tem por objetivo redirecionar para outra aplicação.
sc_reset_apl_default	Essa macro tem como finalidade resetar as configurações da macro sc_apl_default.
sc_reset_global ([Variável_Global1], [Variável_Global2] ...)	Esta macro elimina as váriaveis de sessão recebidas como parâmetro.
sc_send_mail_api ($arr_settings)	Permite o envio dinâmico de e-mails integrados com Mandrill e Amazon SES
sc_send_notification ('title', 'message', 'destiny_type', 'to', 'from', 'link', 'dtexpire', 'profile')	Envia notificações dinamicamente para os usuários do sistema.
sc_send_sms ($arr_settings)	Permite o envio dinâmico de mensagem SMS para as APIs do Scriptcase.
sc_seq_register	Esta macro disponibiliza o número sequencial do registro que está sendo processado.
sc_set_global ($variavel_01) ou ({Meu_Campo})	Esta macro registra variáveis de sessão.
sc_set_groupby_rule	Macro usada para selecionar a regra das quebra
sc_set_language ('String Language')	Esta macro altera o idioma das aplicações.
sc_set_regional ('String Regional')	Esta macro altera a configuração regional das aplicações.
sc_set_theme ('String Tema')	Esta macro define, dinamicamente, o tema nas aplicações.
sc_site_ssl	Esta macro verifica se está sendo utilizado um site seguro. (protocolo https).
sc_statistic (arr_val, tp_var)	Calcula e retorna um array com os valores estatísticos, a partir de uma array com valores numéricos
sc_trunc_num ({Meu_Campo}, Quantidade_Decimal)	Esta macro tem como finalidade setar o numero de casas decimais.
sc_url_exit (URL)	Esta macro altera a URL de saída da aplicação.
sc_url_library ("Escopo", "Nome da Biblioteca", "Arquivo")	Retorna o caminho de um arquivo, dentro de uma biblioteca, para ser usado nas aplicações.
sc_vl_extenso (valor, tam_linha, tipo)	Gera valor por extenso.
sc_warning 'on' ou 'off'	Esta macro ativa ou desativa o controle de mensagens de advertência
sc_webservice ("Método", "URL", "Porta", "Método de Envio", "Array de Parâmetros", "Array de Configuração", "Timeout", "Retorno")	Esta macro é usada para comunicação com um serviço web.
sc_zip_file ("Arquivo", "Zip")	Esta macro é usada para gerar arquivo tipo ZIP, à partir de uma lista de arquivos e/ou diretórios.
Variables - Totalling Variáveis de Totalização	Variáveis especiais que contêm todos os totais (gerais e por quebra).
Variables - Totalling (group by) Variáveis de Totalizacao (quebras)	Variáveis especiais que contêm todos os totais por quebra.
Código de Barra	
sc_lin_cod_barra_arrecadacao ({Código_Barra}, Código_Seguimento, Código_Moeda, {Valor}, {Livre})	Esta macro gera os valores que compõem o código de barras no padrão Febraban arrecadação.
sc_lin_cod_barra_banco ({Código_Barra}, Código_Banco, Código_Moeda, {Valor}, {Livre}, {Data_Vencimento})	Esta macro gera a linha digitável para bloquetos de cobrança, a partir da linha do código de barras, padrão bancário.
sc_lin_digitavel_arrecadacao ({Linha_Digitavel}, {Código_Barras})	Esta macro gera a linha digitável para boletos de cobrança a partir da linha do código de barras, padrão arrecadação.
sc_lin_digitavel_banco ({Linha_Digitavel}, {Código_Barras})	Esta macro gera a linha digitável para boletos de cobrança, a partir da linha do código de barras, padrão bancário.
Filtro	
sc_where_filter	Esta macro disponibiliza o conteúdo da cláusula where gerada pelo formulário de filtro.
Segurança	
sc_apl_status ("Aplicação", "Status")	Esta macro tem por objetivo proteger ou liberar a utilização das aplicações em geral.
sc_ldap_groups	Recupera os grupos existentes no Active Directory (AD).
sc_ldap_login ($server, $version, $user, $password, $dn, $group, $port, $biblioteca)	Macro principal para autenticação LDAP, responsável por estabelecer a conexão com o servidor.
sc_ldap_logout ()	Macro usada para liberar a conexão após a utilização da macro sc_ldap_login.
sc_ldap_search ($filter = 'all', $attributes = array())	Macro utilizada para realizar buscas no LDAP.
sc_ldap_users ($filter = 'all', $attributes = array())	Recupera usuários do LDAP e seus atributos conforme as permissões do usuário autenticado.
sc_reset_apl_conf ("Aplicação", "Propriedade")	Esta macro apaga todas as alterações efetuadas pela macro "sc_apl_conf".
sc_reset_apl_status	Esta macro deleta todas as variáveis de status de segurança das aplicações.
sc_reset_menu_delete	Esta macro restaura ítens da estrutura do menu. (retirados pela macro "sc_menu_delete").
sc_reset_menu_disable	Esta macro habilita ítens da estrutura do menu (desabilitados pela macro "sc_menu_disable").
sc_user_logout ('nome da variável', 'conteúdo da variável', 'apl_redir.php', 'target')	Macro utilizada para deslogar o usuario informado do sistema.
Exibição	

sc_ajax_message ("Mensagem", "Título", "Parâmetro", "Parâmetros_Redir", "String_toast");	Esta macro permite que a aplicação exiba mensagens customizáveis.
sc_ajax_refresh	Utilizada para recarregar dinamicamente os dados em aplicações de consulta.
sc_block_display (Nome do bloco, on/off)	Esta macro permite, dinamicamente, exibir ou não os campos de um determinado bloco.
sc_change_css ("nome_atributo", "valor", "nome_campo")	Permite manipular propriedades CSS dos campos e linhas da consulta.
sc_event_hint ('nome_do_campo', 'mensagem de ajuda' , largura_maxima)	Permite adicionar um texto de ajuda nos links criados a partir de um evento ajax onClick.
sc_field_color ("Campo", "Cor")	Esta macro altera a cor do texto de um determinado campo.
sc_field_disabled ("Nome_Campo = True/False", "Parâmetro")	Esta macro tem por objetivo bloquear a digitação em determinados campos do formulário.
sc_field_disabled_record ("Nome_Campo = True/False", "Parâmetro")	Esta macro tem por objetivo bloquear a digitação em determinados campos de cada linha nos formulários.
sc_field_display ({Meu_Campo}, on/off)	Esta macro permite, dinamicamente, exibir ou não um determinado campo.
sc_field_init_off (campo1, campo2,...)	Esta macro tem por objetivo inibir campos da consulta na carga inicial.
sc_field_readonly ({Campo}, on/off)	Esta macro permite, dinamicamente, transformar em readonly um determinado campo do formulário.
sc_field_style ({Meu_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")	Esta macro altera a visualização do campo.
sc_foot_hide ()	Essa macro inibe a exibição do rodapé.
sc_format_num ({Meu_Campo}, "Simb_Grp", "Simb_Dec", "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Lado_Neg", "Simb_Monetário", "Lado_Simb_Monetario")	Esta macro e usada para formatar valores numéricos.
sc_format_num_region ({Meu_Campo}, "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Simb_Monetário")	Esta macro tem por objetivo a formatação de valores numéricos, utilizando as configurações regionais.
sc_form_show 'on' ou 'off'	Esta macro permite, dinamicamente, exibir ou não o formulário.
sc_get_groupby_rule ()	Esta macro disponibiliza a regra da quebra que está em execução.
sc_head_hide ()	Esta macro inibe a exibição de cabeçalho.
sc_hide_groupby_rule ('group1', 'grop2', 'group3')	Macro usada para desativar Regras de Quebras.
sc_set_focus ('Campo')	Esta macro setá o focus para um determinado campo do formulário.
sc_text_style ({Meu_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")	Esta macro altera a visualização do texto do campo.
Botões	
sc_btn_copy	Esta macro retorna "true" quando o botão "Copiar" é selecionado em um formulário.
sc_btn_delete	Esta macro retorna "true" quando o botão "Excluir" é selecionado em um formulário.
sc_btn_disabled ("nome_botao", "status")	Tem o objetivo de habilitar ou desabilitar dinamicamente um botão da barra ferramenta.
sc_btn_display ("Nome_Botao", "on/off")	Esta macro torna visível, ou não, um botão da barra de ferramentas em tempo de execução da aplicação.
sc_btn_insert	Esta macro retorna "true" quando o botão "Inserir" é selecionado em um formulário.
sc_btn_label ("nome_botao", "nova_label")	Esta macro serve para alterar dinamicamente a label dos botões.
sc_btn_new	Esta macro retorna "true" quando o botão "Novo" é selecionado em um formulário.
sc_btn_update	Esta macro retorna "true" quando o botão "Alterar" é selecionado em um formulário.
PDF	
sc_set_export_name ("tipo_exportacao", "nome_do_arquivo")	Altera o nome dos arquivos exportados pela consulta
Variables - Authentication Variaveis de Autenticação	Usuário e senha de segurança do servidor WEB.
Menu	
sc_appmenu_add_item ("Menu_Nome", "Id_Item", "Id_Pai", "Label", "Aplicação", "Parâmetro", "Icone", "Hint", "Target")	Esta macro adiciona um item ao menu dinamicamente.
sc_appmenu_create ("Menu_Nome")	Esta macro cria um menu de forma dinâmica.
sc_appmenu_exist_item ("Menu_Nome", "Id_Item")	Esta Macro verifica se existe um item do menu.
sc_appmenu_remove_item ("Menu_Nome", "Id_Item")	Esta macro remove dinamicamente um item do menu.
sc_appmenu_reset ("Menu_Nome")	Esta macro limpa o array para montagem dinâmica de um menu.
sc_appmenu_update_item ("Menu_Nome", "Id_Item", "Id_Pai", "Label", "Aplicação", "Parâmetro", "Icone", "Hint", "Target")	Esta macro atualiza um item do menu.
sc_btn_disable ('id do botão', 'on/off')	Desabilita botões do Menu.
sc_menu_delete (Id_Item1)	Esta macro remove ítens da estrutura do menu.
sc_menu_disable (Id_Item1)	Esta macro desabilita ítens da estrutura do menu.
sc_menu_force_mobile (boolean)	Macro utilizada para forçar a criação do menu para dispositivos móveis.
sc_menu_item	Esta macro Identifica qual item do menu foi clicado.
sc_script_name	Esta macro Identifica o nome da aplicação que foi selecionada nos itens do menu.

sc_actionbar_clicked_state()

A macro sc_actionbar_clicked_state() permite que o desenvolvedor recupere o estado atual de um botão da barra de ação no momento do clique.
Desta forma, é possível validar o estado atual do botão e, com base na regra de negócios do sistema, alterá-lo conforme necessário.

Esta macro é exclusiva para eventos AJAX dos botões da barra de ação.

Exemplos de uso

Exemplo 1: Identificação do estado atual do botão no evento ajax, para alteração do estado ao clicar.

```
// Recupera o estado do botão clicado.
// No código abaixo estamos validando se o estado atual do campo é pendente

if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pendente') {

   sc_actionbar_state('ajax_btn', 'enviado');

} else {

   sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pendente');

}
```

Exemplo 2: Recuperando o estado do botão ajax criado na barra de ação e exibindo o resultado.

```
echo sc_actionbar_clicked_state();
```

Escopo da Macro

Aplicação	Consulta
onClick	

sc_actionbar_disable("nome_do_botao")

Desabilita o botão da barra de ação, tornando indisponível para o click.

Esta macro pode ser utilizada para qualquer tipo de botão (link ou ajax) da barra de ações.

Definição do parâmetro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_botao	**Não é possível utilizar variáveis**, o nome do botão deve ser informado utilizando **aspas duplas** ou **aspas simples**. **Exemplo** sc_actionbar_disable("ajax_btn");	**Este parâmetro é obrigatório.** Devemos informar o nome do botão da barra de ação que será desabilitado.

Exemplos

Exemplo 1: Utilização básica da macro

```
sc_actionbar_disable("link_detalhe");
```

Exemplo 2: Desabilitando o botão de link para o detalhe do pedido caso não haja itens no pedido.

```
// Exemplo criado no evento onRecord da consulta utilizando a tabela order e orderdetail
// Caso não exista itens no pedido o botão será desabilitado

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID = ". {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} == 0) {

   //Exemplo de utilização da macro sc_actionbar_disable
   sc_actionbar_disable("nome_do_botao");

} else {

   sc_actionbar_enable("nome_do_botao");

}
```

Escopo da Macro

Aplicação	Consulta
onClick onRecord	

sc_actionbar_enable("nome_do_botao")

Habilita o botão da barra de ação, tornando disponível para o click.

Esta macro pode ser utilizada para qualquer tipo de botão (link ou ajax) da barra de ações.

Definição do parâmetro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_botao	**Não é possível utilizar variáveis**, o nome do botão deve ser informado utilizando **aspas duplas** ou **aspas simples**. **Exemplo** sc_actionbar_enable("ajax_btn");	**Este parâmetro é obrigatório.** Devemos informar o nome do botão da barra de ação que será habilitado.

Exemplos

Exemplo 1: Utilização básica da macro

```
sc_actionbar_enable("link_detalhe");
```

Exemplo 2: Habilitando o botão de link para o detalhe do pedido caso haja algum registro para ser exibido.

```
// Exemplo criado no evento onRecord da consulta utilizando a tabela order e orderdetail
// Caso não exista pedidos itens no medido, o botão será desabilitado

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID =" . {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} <> 0) {

    //Exemplo de utilização da macro sc_actionbar_enable
    sc_actionbar_enable("link_detalhe");

} else {

    sc_actionbar_disable("link_detalhe");

}
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onClick onRecord

sc_actionbar_hide("nome_do_botao")

Esta macro esconde o botão criado na barra de ação, podendo ser exibido novamente com a macro sc_actionbar_show.

> Esta macro pode ser utilizada com qualquer tipo de botão (link ou ajax) criado na barra de ações.

Definição do parâmetro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_botao	**Não é possível utilizar variáveis.** O nome do botão deve ser informado utilizando **aspas duplas** ou **aspas simples.** **Exemplo** sc_actionbar_hide("ajax_btn");	**Este parâmetro é obrigatório.** Devemos informar o nome do botão da barra de ação que deve ser escondido.

Exemplos

Exemplo 1: Utilização básica da macro

```
sc_actionbar_hide("nome_do_botao");
```

Exemplo 2: Exibindo o botão de link para o detalhe do pedido caso haja algum registro para ser exibido.

```
// Exemplo criado no evento onRecord da consulta utilizando a tabela order e orderdetail
// Caso não exista itens no pedido o botão de link para o detalhe será escondido.

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID =" . {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} == 0) {

   //Exemplo de utilização da macro sc_actionbar_hide
   sc_actionbar_hide("nome_do_botao");

} else {

   sc_actionbar_show("nome_do_botao");

}
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onClick onRecord

sc_actionbar_show("nome_do_botao")

Esta macro exibe o botão da barra de ação, escondido utilizando a macro sc_actionbar_hide

> Esta macro pode ser utilizada para qualquer tipo de botão (link ou ajax) da barra de ações.

Definição do parâmetro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_botao	**Não é possível utilizar variáveis.** O nome do botão deve ser informado utilizando **aspas duplas** ou **aspas simples.** **Exemplo** sc_actionbar_show("ajax_btn");	**Este parâmetro é obrigatório.** Devemos informar o nome do botão da barra de ação que será exibido.

Exemplos

Exemplo 1: Utilização básica da macro

```
sc_actionbar_show("nome_do_botao");
```

Exemplo 2: Exibindo o botão de link para o detalhe do pedido caso haja algum registro para ser exibido.

```
// Exemplo criado no evento onRecord da consulta utilizando a tabela order e orderdetail
// Caso não exista itens no pedido o botão não será exibido

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID =" . {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} <> 0) {

   //Exemplo de utilização da macro
   sc_actionbar_show("nome_do_botao");

} else {

   sc_actionbar_hide("nome_do_botao");

}
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onClick onRecord

sc_actionbar_state("nome_do_botao", "nome_do_estado")

Esta macro permite alterar o estado atual do botão da barra de ação através.

Para utilização do evento ajax do botão, recomendamos a utilização desta macro em conjunto com a sc_actionbar_clicked_state(); que possibilita recuperar o estado atual do botão.

Definição dos Parâmetros

Parâmetro	Valor	Descrição
nome_do_botao	O nome do botão deve ser informado utilizando **aspas duplas** ou **aspas simples**. Exemplo Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_actionbar_state(**"btn_ajax"**, "enviado");	**Este parâmetro é obrigatório** e recebe o nome do botão criado na barra de ação.
nome_do_estado	O nome do estado deve ser informado utilizando **aspas duplas** ou **aspas simples**. Exemplo Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_actionbar_state("btn_ajax", **"enviado"**);	**Este parâmetro é obrigatório** e recebe o nome do proximo estado que o botão assumirá.

Exemplos

Exemplo 1 - Alterando o estado do botão *ajax_btn* entre **pendente** e **enviado** no evento onclick do botão.

```
if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pendente') {

      sc_actionbar_state('ajax_btn', 'enviado');

} else {

      sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pendente');

}
```

Exemplo 2 - Alterando estado do botão *ajax_btn* entre **pendente** e **enviado,** e armazenada alteração na base no campo *status_envio*

```
if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pendente') {

 $update = "update orders set status_envio = 'S' WHERE orderid = ". {orderid};
 sc_exec_sql ($update);
      sc_actionbar_state('ajax_btn', 'enviado');

} else {

 $update = "update orders set status_envio = 'N' WHERE orderid = ". {orderid};
 sc_exec_sql ($update);
      sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pendente');

}
```

Exemplo 3 - Exibição do estado do botão de acordo com o valor armazenado no botão *status_envio* no evento onRecord da consulta

```
if ({status_envio} == 'S') {

 sc_actionbar_state('ajax_btn', 'enviado');

} else {

   sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pendente');

}
```

Escopo da Macro

Aplicação	Consulta
	onClick onRecord

---

sc_ajax_javascript('NomeMetodoJavascript', array("parâmetro"))

Assista um video

Esta macro permite que métodos javascript chamados em determinados eventos sejam executados nas aplicações de **formulário, controle e calendário**

> **Para utilizar esta macro é necessário criar o método javascript na aplicação na opção de Programação.**

A macro recebe dois parâmetros:

O primeiro (parâmetro obrigatório) é uma string contendo o nome do método javascript.
O segundo (parâmetro opcional) um array com os parâmetros desse método.

Exemplos de chamadas de métodos javascript:

Ex. 1: Método javascript sem parâmetros:
sc_ajax_javascript('nome_do_metodo');
sc_ajax_javascript('soma');

Ex. 2: Método javascript que contem um parâmetro:
sc_ajax_javascript('nome_do_metodo', array("parâmetro"));

Ex. 3: Método javascript que contém dois paramentros:
sc_ajax_javascript('nome_do_metodo', array("param1","param2"));

Exemplo com variáveis globais como parâmetros:
sc_ajax_javascript('soma', array([num1],[num2]));

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onValidateFailure

sc_ajax_message("Mensagem", "Título", "Parâmetro", "Parâmetros_Redir", "String_toast");

Esta macro permite que a aplicação exiba mensagens customizáveis, com seu uso restrito aos **eventos do formulário/controle quando se faz uso no eventos AJAX.**

Esta macro só é valida em aplicações com **suporte a AJAX**.

Parâmetros	Descrição
Mensagem	Texto que será exibido no corpo da mensagem. Este parametro é de preenchimento obrigatório.
Título	Texto que será exibido no título da mensagem. Se não preenchido o título da mensagem não será exibido.
String de parâmetros da mensagem	Parâmetro de formatação da mensagem. Ex.: modal=Y&button=Y&button_label=Ok&redir=form_employees.php&redir_target=_blank Os detalhes deste parâmetro estão detalhados na tabela2.
String de parâmetros do Redirecionamento	Nesta propriedade podem ser definidos os valores para a aplicação de redirecionamento.Esta propriedade funciona apenas se a propriedade redir for informada. Os parametros devem ser informados no seguinte formato: parametro=valor;parametro=valor. Ex.: customer_id=ALFKI;customer_name=ALBERT FRANCINET
String de parâmetros do toast	Parâmetro de formatação da mensagem utilizando Toast. **- toast**: Y ou N **- toast_pos**: 'top', 'top-start', 'top-end', 'center', 'center-start', 'center-end', 'bottom', 'bottom-start', 'bottom-end' **- type**: 'warning', 'error', 'success', 'info', 'question'

Tabela2: String de Parâmetros da mensagem

Propriedade	Descrição	Valores	Exemplo

modal	Flag para exibição da mensagem em modal	Y ou N	modal=Y
timeout	Tempo em segundos para esconder mensagem. Se não informado mensagem será exibida indefinidamente. Esta propriedade só funciona se a propriedade button não estiver habilitada.	Segundos	timeout=5
button	Exibe botão dentro da mensagem. O seu funcionamento padrão é fechar a mensagem. Caso seja habilitado o redirecionamento, após fechar a mensagem a aplicação será redirecionada.	Y ou N	button=Y
button_label	Label do botão. Esta opção só funciona caso a propriedade button habilidata	String	button=Y&button_label=OK
top	Valor para posicionamento da mensagem em pixels	Apenas numeros	top=300
left	Valor para posicionamento da mensagem em pixels	Apenas numeros	left=200
width	Valor para largura da mensagem em pixels	Apenas numeros	width=320
height	Valor da altura da mensagem em pixels	Apenas numeros	height=30
redir	Nome da aplicações ou URL para redirecionamento. Esta propriedade funciona apenas caso a propriedade button esteja habilitada.	String	button=Y&redir=form_employees.php
redir_target	Target para url de redicionamento. Esta propriedade funciona apenas quando a propriedade redir está habilitada.	String	redir=form_employees.php&redir_target=_blank
show_close	Flag para exibição do botão de fechar mensagem localizado na barra de titulo. Esta propriedade quando ativa força a exibição da barra de titulo mesmo que o parametro titulo esteja vazio.	Y ou N	show_close=Y
body_icon	Flag para exibição do icone do corpo da mensagem. Mesmo quando esta propriedade está ativa a exibição do icone depende da configuração do Tema (Esquema de exibição) usado na aplicação.	Y ou N	body_icon=N

Exemplo 01

```
sc_ajax_message ("Message", "Title", "timeout=0");
```

Exemplo 02: Utilizando o Toast

```
sc_ajax_message ("Cliente", "Title", "toast=Y&toasto_pos=center-start&type=success");
```

Obs

Para a exibição da mensagem utilizando o Toast é necessário que esta opção esteja habilitada na interface da aplicação.

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onClick	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onBlur onChange onClick onFocus

sc_ajax_refresh

A macro sc_ajax_refresh(); é utilizada para recarregar os dados de uma aplicação de consulta sem a necessidade de recarregar toda a página.

> Seu uso é exclusivo em eventos AJAX da consulta, seja nos evento onClick de um campo ou na barra de ação.

Exemplo de uso

```
$upd = "UPDATE order SET status = "completed" WHERE id =". {orderid};
sc_exec_sql($upd);
//Agora a macro será usada para atualizar os dados da aplicação.
sc_ajax_refresh()
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onClick

sc_alert("Mensagem", $array)

Assista um video

Esta macro envia uma mensagem no estilo de alerta de Javascript (Sweetalert) ou Sweetalert2.

> **Obs**
> Para a exibição da mensagem utilizando a biblioteca **sweetalert2**, é necessário que a opção **Usar SweetAlert** esteja ativada na aplicação onde a macro será utilizada.
> Esta opção pode ser habilitada no menu **Aplicação > Configuração** no bloco **Configurações de notificações**

Confira abaixo os parâmetros suportados pela macro:

- **Mensagem**: Parâmetro obrigatório que contém a mensagem que será exibida.
- **$array**: Este parâmetro é opcional na utilização da macro, mas obrigatório quando desejamos utilizar o **Sweetalert2**.
  Quando utilizado, espera receber um array com as configurações do Sweetalert2.

Confira a lista de configurações aceitas pelo Sweetalert2 nesta macro:

Parâmetro	Valor	Descrição
title	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: **'title' => 'Título'**	Texto que será exibido no título do card, caso a opção toast esteja marcada como false. 'toast' => false
type	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: **'type' => 'warning'** Lista das opções aceitas: • **success** • **error** • **warning** • **info**	Define o tipo da mensagem que será exibida.
timer	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: **'timer' => '2000'**	Define o tempo em milissegundos que a mensagem será exibida.
showConfirmButton	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: **'showConfirmButton' => false** Lista das opções aceitas: • **True:** Exibe o botão de confirmação. • **false:** Não exibe o botão de confirmação.	Define se um botão de confirmação será exibido.
position	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: **'position' => 'bottom-end',** Lista das opções aceitas: • **top** • **top-start** • **top-end** • **center** • **center-start** • **center-end** • **bottom** • **bottom-start** • **bottom-end**	Define a posição onde o pop-up será exibido.
toast	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: **'toast' => true**	Define se iremos ou não utilizar o toast para a exibição das mensagens. Quando ativada, esta opção não exibe o botão de confirmação.

Confira abaixo os exemplos de utilização da macro:

***Exemplo*:** Mensagem utilizando o Sweetalert

```
sc_alert("Esta é uma mensagem de alerta!!");
```

***Exemplo*:** Message using Sweetalert2

```
$params = array(
'title' => 'Título',
'type' => 'success',
'timer' => '2000',
'showConfirmButton' => false,
'position' => 'bottom-end',
'toast' => true
);

sc_alert("Inserido com sucesso!", $params);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore

onExecute	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_api_download(profile, settings, file, destination)

Essa macro é utilizada para fazer o download dos arquivos armazenados nos serviços de Storage disponíveis no Scriptcase, são eles: Google Drive, DropBox e Amazon S3.

Antes de mais nada, é necessário a criação das chaves de utilização destas APIs, seja para utilização com a macro ou através da interface da ferramenta.

Veja abaixo como obter as credenciais de cada uma delas.

- Clique aqui para saber como obter as credenciais do Google Drive
- Clique aqui para saber como obter as credenciais do DropBox
- Clique aqui para saber como obter as credenciais do Amazon S3

Veja a baixo os parâmetros em detalhes.

Parâmetro	Valor	Descrição
profile	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'profile' => 'minha_api',* Este parâmetro aceita apenas o nome do perfil criado. Clique aqui, para ver como criar um perfil.	Devemos informar o nome do perfil criando na opção APIs no menu Ferramentas. Quando utilizado, este parâmetro carrega as configurações informadas na criação do perfil. **Quando utilizado, o parâmetro settings não precisar ser informado.** Veja o exemplo: **Utilizando a macro com profile**
settings	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'settings' => [* *'app_name' => 'scriptcase',* *'gateway' => 'dropbox',* *'api_key' => '',* *'api_secret' => '',* *'access_token' => '',* *],* **Obs:** Para mais informações sobre o parâmetro, veja a tabela exclusive do settings abaixo, para cada uma das APIs	Recebe um array com as credenciais de acesso referentes API que será utilizada. **Quando utilizado, o parâmetro profile não precisar ser informado.**
file	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'file' => 'nome_do_arquivo.pdf',* Lista das opções aceitas: • {nome_do_campo} • [variável_global] • 'nome_do_arquivo.doc'	Este parâmetro recebe o nome do arquivo que será baixando do servidor. O nome do arquivo deve está acompanhado de sua extensão.
destination	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. **Utilizando um campo** *'destination' => {nome_do_campo},* **Informando uma String** *'destination' => 'caminho_do_arquivo/novo_nome.pdf',* Lista das opções aceitas: • {nome_campo} • [variável_global] • 'String'	Caminho local onde o arquivo será salvo após o download. Devemos informar também um nome, com o qual o arquivo será salvo e sua extensão. **Obs:** O nome do arquivo não precisa ser o mesmo do arquivo original.

Como visto acima, o parâmetro **settings** recebe um o array com as credenciais de acesso referentes API utilizada.

> Este parâmetro deve ser utilizado apenas quando não definimos um perfil no menu Ferramentas > API

Cada API possui suas próprias configurações para o parâmetro settings, veja abaixo como cada uma deve ser configurada.

Utilizando a macro com profile

A utilização da macro com um perfil, pede a criação prévia do mesmo.
Clique aqui, para ver como criar um perfil em cada uma das APIs de armazenamento disponíveis.

O perfil ou profile, contém os dados para utilização da API desejada, desta forma, ao utilizar um perfil na macro não se faz necessário utilizar o parâmetro settings.

> O parâmetro profile aceita apenas o nome do perfil criado, para a utilização dinâmica

da macro, será necessário utilizar o parâmetros settings.

Exemplo de uso da macro com o profile.

```
sc_api_download([
 'profile' => 'minha_api'
 'file' => {arquivo},
 'destination' => {destination},
]);
```

Utilizando a macro com parâmetro settings

O array com as credenciais de acesso que deve ser passado na parâmetro settings varia de acordo com a API utilizada.

Veja abaixo como utilizar este parâmetro de acordo com cada uma das APIs disponíveis.

Ao utilizar o parâmetro settings na configuração na macro, não é necessário informar um profile.

Exemplo utilizando o parâmetro settings - API Google Drive

Primeiramente, devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API do Google Drive, clique aqui para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API do Google Drive.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'app_name' => 'scriptcase',* Este índice aceita apenas string	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'gateway' => 'google_driver',* Este índice aceita apenas string	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
json_oauth	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'json_oauth' => 'JSON',* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o conteúdo do arquivo (JSON) de autenticação gerado pelo usuário. Este arquivo deve ser baixado após a criação das credenciais no site do google.
auth_code	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'auth_code' => '5/4wHt7TBTY4MtvQ',* Lista das opções aceitas: • {nome_campo} • $variavel	Recebe o código auth_code, gerado após a configuração da API seguindo os passos descritos no tutorial: Como gerar o auth_code para utilização da API do Google Driver
token_code	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'token_code' => '4/4wHt7TBTY4MtvQ',* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	É possível gerar o token_code utilizando nossa macro sc_api_gc_get_obj

Exemplos de utilização da macro com o Google Drive, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'app_name' => {appname},
    'gateway' => 'google_drive',
    'json_oauth' => {jsonoauth},
    'auth_code' => {authcode},
    'token_code' => {tokencode},
  ],
'file' => {arquivo},
'destination' => {destination},
]);
```

Utilizando A Macro Com Settings - Dropbox

Primeiramente, devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API do Dropbox, clique aqui para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API do Dropbox.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'app_name' => 'scriptcase',* Este índice aceita apenas string	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'gateway' => 'google_driver',* Este índice aceita apenas string	Nome do gateway para identificar a API utilizada.

api_key	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'api_key' => {nome_campo},* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o app key, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
api_secret	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'api_secret' => {nome_campo},* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o app secret, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.

Exemplos de utilização da macro com o Dropbox, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'gateway' => 'dropbox',
    'api_key' => {apikey},
    'api_secret' => {apisecret},
    'access_token' => {accesstoken},
  ],
'file' => {arquivo},
'destination' => {destination},
]);
```

Utilizando A Macro Com Settings - Amazon S3

Devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API de armazenamento do Amazon S3, clique aqui para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API da Amazon S3.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'app_name' => 'scriptcase',* Este índice aceita apenas string	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'gateway' => 'google_driver',* Este índice aceita apenas string	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
api_key	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'api_key' => {nome_campo},* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o app key, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
api_secret	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'api_secret' => {nome_campo},* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o app secret, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
region	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'region' => 'us-east-1',* O parâmetro region da macro aceita apenas o código da região. Para facilitar, segue link para verificação do código de cada região. https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/rande.html	Recebe o código da região, o mesmo utilizado na criação das credenciais.
bucket	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'bucket' => 'bucket_name',* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o nome do bucket criado ao configurar as credenciais da API.

Exemplos de utilização da macro com o Amazon S3, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'app_name' => 'scriptcase',
    'gateway' => 'S3',
    'api_key' => {apikey},
    'api_secret' => {apisecret},
    'region' => {api_region},
    'bucket' => {api_bucket},
  ],
'file' => {arquivo},
```

```
'destination' => {destination},
]);
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
onRecord	onLoad onLoadRecord

sc_api_gc_get_obj($app_name , $json_oauth, $auth_code)

A macro **sc_api_gc_get_obj** gera o token_code.
Ela possui três parâmetros:

1. **app_name** - Recebe o app_name, disponível na configuração da sua api. Este parâmetro aceita strings ou variável.
2. **json_oauth** - Recebe o conteúdo do arquivo json, este arquivo está disponível para download nas configurações da sua API. Este parâmetro aceita strings ou variável
3. **auth_code** - Recebe o auth_code gerado no passo anterior ou outro auth_code válido que você já tenha gerado.,

Para mais informações de utilização e exemplo acesse o nosso artigo na base de conhecimento:
Como gerar o auth code e o token code

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu
onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onFilterInit	onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit

sc_api_gc_get_url($app_name, $json_oauth)

A macro **sc_api_gc_get_url** gera uma URL para a autenticação do usuário da conta google utilizada para configuração da API.
Ela possui dois parâmetros:

1. app_name - Recebe o app_name, disponível na configuração da sua api. Este parâmetro aceita strings ou variável.
2. json_oauth - Recebe o conteúdo do arquivo json, este arquivo está disponível para download nas configurações da sua api. Este parâmetro aceita strings ou variável

Para mais informações de utilização e exemplo acesse o nosso artigo na base de conhecimento:
Como gerar o auth code e o token code

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Report PDF
onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit	onApplicationInit

sc_api_storage_delete(profile, file, parents)

A macro sc_api_storage_delete é utilizada para deletar arquivos salvos nos serviços de armazenamento disponíveis no Scriptcase: Google Driver, Amazon e DropBox.

Para utilizar a macro é necessário configurar as APIs, confira a documentação abaixo

- Configuração da API Google Driver
- Configuração da API DropBox
- Configuração da API Amazon S3

Lista de Parâmetros

Parâmetros	Exemplo	Descrição
profile	Neste parâmetro deve ser informado o nome do perfil configurado no menu API. *'profile' => 'minha_api',*	Recebe o nome do perfil criado no menu **Ferramentas > API**, recuperando os dados informados para o uso da API. Clique aqui, para ver como criar um perfil.
file	**Utilizando um campo** *'file' => {upload_nome_do_arquivo},* O nome do arquivo pode ser informado usando: • {upload_nome_do_arquivo} • [variável_global] • 'String do path do arquivo'	Recebe o nome do arquivo que será deletado do servidor de armazenamento.
parents	**Utilizando um campo** *'parents' => {nome_campo_texto},* O diretório pode ser informado usando: • {nome_campo_texto} • [variável_global] • 'Nome da pasta ou caminho local de armazenamento na nuvem'	Diretório onde o arquivo está armazenado na nuvem. Caso nenhum valor seja informando a API irá utilizar a raiz do servidor de armazenamento para buscar o arquivo que será apagado.

Exemplo

```
sc_api_storage_delete([
    'profile' => 'meu_perfil',
    'file' => {nome_do_arquivo},
    'parents' => 'diretorio_armazenamento',
]);
```

Escopo da Macro

sc_api_upload(profile, settings, file, parents)

Essa macro é utilizada para fazer o upload de arquivos na nuvem utilizando as APIs de Storage do Google, Amazon e DropBox.

Antes de mais nada, é necessário a criação das chaves de utilização da API, seja com a macro ou na interface dos campos.

- Clique aqui para saber como obter as credenciais do Google Drive
- Clique aqui para saber como obter as credenciais do DropBox
- Clique aqui para saber como obter as credenciais do Amazon S3

Após obter as credenciais, siga com a configuração da macro.

Veja abaixo a lista de parâmetros.

Paramêtros	Valor	Descrição

profile	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'profile' => 'minha_api',* Este parâmetro aceita apenas o nome do perfil criado. Clique aqui, para ver como criar um perfil.	Devemos informar o nome do perfil criando na opção APIs no menu Ferramentas. Quando utilizado, este parâmetro carrega as configurações informadas na criação do perfil. **Quando utilizado, o parâmetro settings não precisar ser informado.** Para mais detalhes veja **Utilizando a macro com profile**
settings	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'settings' => [* *'app_name' => 'scriptcase',* *'gateway' => 'dropbox',* *'api_key' => '',* *'api_secret' => '',* *'access_token' => '',* *],* **Obs:** Para mais informações sobre o parâmetro, veja a tabela exclusive do settings abaixo, para cada uma das APIs	Recebe um array com as credenciais de acesso referentes API que será utilizada. **Quando utilizado, o parâmetro profile não precisar ser informado.**
file	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'file' => {upload_nome_do_arquivo},* Lista das opções aceitas: • {upload_nome_do_arquivo} • [variável_global] • 'String do path do arquivo'	Este parâmetro recebe o caminho completo até o arquivo está localizado. Ao utilizar um campo, deve ser do tipo upload nome do arquivo.
parents	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. **Utilizando um campo** *'parents' => {nome_campo_texto},* **Informando uma String** *'parents' => 'nome_da_pasta',* Lista das opções aceitas: • {nome_campo_texto} • [variável_global] • 'Nome da pasta ou caminho local de armazenamento na nuvem'	Diretório onde o arquivo será armazenado Quando não informado, o arquivo será armazenado na raiz do servidor de armazenamento.

Como visto acima, o parâmetro **settings** recebe um o array com as credenciais de acesso referentes API utilizada.

> Este parâmetro deve ser utilizado apenas quando não definimos um perfil no menu **Ferramentas > API**

Cada API possui suas próprias configurações para o parâmetro settings, veja abaixo como cada uma deve ser configurada.

Utilizando a macro com profile

A utilização da macro com um perfil, pede a criação prévia do mesmo.
Clique aqui, para ver como criar um perfil em cada uma das APIs de armazenamento disponíveis.

O perfil ou profile, contém os dados para utilização da API desejada, desta forma, ao utilizar um perfil na macro não se faz necessário utilizar o parâmetro settings.

> O parâmetro profile aceita apenas o nome do perfil criado, para a utilização dinâmica da macro, será necessário utilizar o parâmetros settings.

Exemplo de uso da macro com o profile.

```
sc_api_upload([
   'profile' => 'minha_api',
   'file' => {arquivo},
   'parents' => 'pasta_no_drive',
]);
```

Utilizando a macro com parâmetro settings

O array com as credenciais de acesso que deve ser passado na parâmetro settings varia de acordo com a API utilizada.

Veja abaixo como utilizar este parâmetro de acordo com cada uma das APIs disponíveis.

> Ao utilizar o parâmetro settings na configuração na macro, não é necessário informar um profile.

Utilizando a macro com settings - API Google Drive

Primeiramente, devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API do Google Drive, clique aqui para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API do Google Drive.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'app_name' => 'scriptcase',* Este índice aceita apenas string	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'gateway' => 'google_driver',* Este índice aceita apenas string	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
json_oauth	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'json_oauth' => 'JSON',* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o conteúdo do arquivo (JSON) de autenticação gerado pelo usuário. Este arquivo deve ser baixado após a criação das credenciais no site do google.
auth_code	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'auth_code' => '5/4wHt7TBTY4MtvQ',* Lista das opções aceitas: • {nome_campo} • $variavel	Recebe o código auth_code, gerado após a configuração da API seguindo os passos descritos no tutorial Como gerar o auth_code para utilização da API do Google Driver
token_code	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'token_code' => '4/4wHt7TBTY4MtvQ',* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	É possível gerar o token_code utilizando nossa macro sc_api_gc_get_obj

Exemplos de utilização da macro com o Google Drive, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_upload([
   'settings' => [
      'app_name' => 'scriptcase',
      'gateway' => 'google_drive',
      'json_oauth' => '',
      'auth_code' => '',
      'token_code' => '',
   ],
   'file' => {arquivo},
   'parents' => '',
]);
```

Utilizando a macro com settings - Dropbox

Primeiramente, devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API do Dropbox, clique aqui para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API do Dropbox.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'app_name' => 'scriptcase',* Este índice aceita apenas string	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'gateway' => 'google_driver',* Este índice aceita apenas string	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
api_key	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'api_key' => {nome_campo},* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o app key, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
api_secret	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'api_secret' => {nome_campo},* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o app secret, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.

Exemplos de utilização da macro com o Dropbox, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_upload([
   'settings' => [
      'app_name' => 'scriptcase',
```

```
    'gateway' => 'dropbox',
    'api_key' => '',
    'api_secret' => '',
    'access_token' => '',
  ],
  'file' => {arquivo},
  'parents' => '',
]);
```

Utilizando a macro com settings - Amazon S3

Devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API de armazenamento do Amazon S3, clique aqui para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API da Amazon S3.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'app_name' => 'scriptcase',* Este índice aceita apenas string	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'gateway' => 'google_driver',* Este índice aceita apenas string	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
api_key	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'api_key' => {nome_campo},* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o app key, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
api_secret	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'api_secret' => {nome_campo},* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o app secret, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
region	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'region' => 'us-east-1',* O parâmetro region da macro aceita apenas o código da região. Para facilitar, segue link para verificação do código de cada região. https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/rande.html	Recebe o código da região, o mesmo utilizado na criação das credenciais.
bucket	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. *'bucket' => 'bucket_name',* Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • $variavel	Recebe o nome do bucket criado ao configurar as credenciais da API.

Exemplos de utilização da macro com o Amazon S3, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_upload([
  'settings' => [
    'app_name' => 'scriptcase',
    'gateway' => 'S3',
    'api_key' => '',
    'api_secret' => '',
    'region' => '',
    'bucket' => '',
  ],
  'file' => {arquivo},
  'parents' => '',
]);
```

Escopo da Macro

Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete onAfterUpdateAll onBeforeInsertAll onValidate	onValidate

sc_apl_conf("Aplicação", "Propriedade", "Valor")

Assista um video

Esta macro permite alterar as propriedades de execução das aplicações, mudando sua forma de execução em relação ao inicialmente previsto. Desta forma, podemos forçar que um formulário inicie no modo de inclusão, ou uma consulta inicie pelo filtro, etc.

Esta macro **deve** ser utilizada, por uma aplicação, para modificar as propriedades de uma outra aplicação.

Propriedades para aplicações de Formulário

Propriedade	Valor	Descricao
start	new	Força o formulário a iniciar no modo de inclusão de novo registro.
insert	on/off	Habilita (on) ou desabilita (off) o botão para a inclusão de novos registros.
update	on/off	Habilita (on) ou desabilita (off) o botão para a alteração de registros.
delete	on/off	Habilita (on) ou desabilita (off) o botão para a exclusão de registros.
field_display_off	campo	Desabilita a exibição de um campo.
field_display_on	campo	Habilita a exibição de um campo.
field_readonly	campo	Força um campo para ser exibido como "readonly".
rows		Força a quantidade de linhas por página. (apenas para formulários de múltiplas linhas)
rows_ins		Força a quantidade de linhas de inclusão. (apenas para formulários de múltiplas linhas)

Propriedades para aplicações de Consulta

Propriedade	Valor	Descricao
start	filter	Força a consulta a iniciar pelo filtro.
cols		Força a quantidade de colunas (consultas tipo vertical e slide)
rows		Força a quantidade de linhas por página
lig_edit	on/off	Habilita (on) ou desabilita (off) o botão de edição do registro (lapis)

Propriedades para todas as aplicações

Propriedade	Valor	Descricao
exit	apl/url	Força a saida da aplicação para a "aplicação" ou "url" informada.

Ex. 1: Forçar a aplicação "meu_formulario" a iniciar no modo de inclusão .
```
sc_apl_conf("meu_formulario", "start", "new");
```

Ex. 2: Não permite que a aplicação "meu_formulario" faça inclusão de novos registros.
```
sc_apl_conf("meu_formulario", "insert", "off");
```

Ex. 3: Exibe "meu_campo", da aplicação "meu_formulario", dinamicamente.
```
sc_apl_conf("meu_formulario", "field_display_off", "meu_campo");
```

Ex. 4: Forçar a aplicação "minha_consulta" a iniciar pelo filtro.
```
sc_apl_conf("minha_consulta", "start", "filter");
```

Ex. 5: Forçar a aplicação "minha_consulta" a exibir 20 linhas.
```
sc_apl_conf("minha_consulta", "rows", "20");
```

Ex. 6: Forçar a saida da aplicação "minha_consulta" para a aplicação "outra_consulta".
```
sc_apl_conf("minha_consulta", "exit", "outra_consulta");
```

Ex. 7: Uso do botão da barra de ferramentas do menu.
```
if ({sc_menu_item} == "btn_1")
{
sc_apl_conf("form_customer", "start", "new");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Apli Rep
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onA onS

sc_apl_default("aplicacao", "tipo");

Essa macro tem como objetivo permitir que o desenvolvedor defina o que ocorrerá quando a aplicação perder a sessão.

A macro possui os seguintes parâmetros:

Apl: Aqui é necessário informar para qual aplicação a macro irá redirecionar após perder a sessão.

Tipo: Aqui iremos informar o tipo de redirecionamento que irá ocorrer, há dois tipos:

- **R**: A aplicação irá apenas redirecionar para a aplicação inicial.
- **M**: Será mostrada uma mensagem antes do redirecionamento.

Ex: Em uma aplicação de login, definida como aplicação inicial, podemos definir que essa aplicação será para a qual iremos redirecionar.
sc_apl_default("app_login","R")

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onCalendarScriptInit onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onFilterInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_apl_status("Aplicação", "Status")

Esta macro tem por objetivo proteger ou liberar a utilização das aplicações, quando utilizado o modulo de segurança. Assim, em função do "Login" do usuário, podem ser determinadas as aplicações que o mesmo pode ou não acessar.

Aplicação: É o nome ou a variável que contenha o nome da aplicação a ser ativada/desativada.
Status: É o valor ou a variável que contenha o valor a ser atribuído à aplicação. Os valores são: "on" para ativar e "off" para desativar.

Ex. 1:
sc_apl_status ('atu_cad', 'off');

Ex. 2:
sc_apl_status ({var_nome_apl}, {var_status});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvor
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicatio onLoad

sc_appmenu_add_item("Menu_Nome", "Id_Item", "Id_Pai", "Label", "Aplicação", "Parâmetro", "Icone", "Hint", "Target")

Adiciona um item dinamicamente a uma aplicação de menu.

Só é possível utilizar esta macro quando já existe um array gerado com a macro *sc_appmenu_create* antes.

Parametro	Descrição
Menu_Nome	Nome da aplicação de menu
Id_Item	Código identificador do item do menu
Id_Pai	Código identificador do pai do item do menu. Se o item for raiz o valor para esse parametro deve ser passado em branco.
Label	Descrição para o item do menu
Aplicação	Nome da aplicação ou URL para o item do menu
Parâmetro	String de parametros a serem passado a aplicação do item do menu. Ex.: param1=valor;param2=valor
Icone	Caminho para icone usado no item do menu
Hint	Hint descritivo para o item do menu.
Target	Target para o link do item do menu. ("_self" para a mesma janela, "_blank" para outra janela e "_parent" para sair da janela)

Ex. 1: Cria um menu com nome de menu_main.
sc_appmenu_create('menu_main');

Ex. 2: Adiciona ao menu 'menu_main' no lugar do item 1, o submenu Categoria .
sc_appmenu_add_item('menu_main','item_1','','Categoria','');

Ex. 3: Addiciona ao menu_main de ID item_1, o form_categoria com o nome de Catergoria passando alguns parâmetros
sc_appmenu_add_item('menu_main','item_2','item_1','Categoria','form_categoria','param1=valor;param2=valor');

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_create("Menu_Nome")

Esta macro inicia o array para montagem dinâmica de uma aplicação de menu. Deve ser informado o nome da aplicação de menu como parâmetro.

Esta macro deve ser usada em **eventos do controle ou no evento onload do menu.**

Ex. 1:
sc_appmenu_create('menu_main');

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_exist_item("Menu_Nome", "Id_Item")

Verifica se um item do menu existe e retorna um valor true ou false.

Parâmetro	Descrição
Menu_Nome	Nome da aplicação de menu
Id_Item	Código identificador do item do menu

Ex. 1:

```
if(sc_appmenu_exist_item('menu_main', 'item_2')){

sc_appmenu_update_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');

}
else{

sc_appmenu_add_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');

}
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_remove_item("Menu_Nome", "Id_Item")

Remove dinamicamente um item do menu.

Para utilizar esta macro **é necessário que a macro *sc_appmenu_create* seja executa antes da mesma.**

Parâmetro	Descrição
Menu_Nome	Nome da aplicação de menu
Id_Item	Código identificador do item do menu

Ex. 1:
sc_appmenu_remove_item('menu_main','item_2');

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_reset("Menu_Nome")

Esta macro limpa o array para montagem dinâmica de uma aplicação menu.

Deve ser informado o nome da aplicação de menu como parâmetro.

Ex. 1:
sc_appmenu_reset('menu_main');

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_update_item("Menu_Nome", "Id_Item", "Id_Pai", "Label", "Aplicação", "Parâmetro", "Icone", "Hint", "Target")

Atualiza um item dinâmicamente a uma aplicação de menu.

Só é possível utilizar esta macro quando já existe um array gerado com a macro *sc_appmenu_create* antes.

Só é possível utilizar esta macro nos itens que tenham sido criados com a macro *sc_appmenu_add_item* antes.

Parâmetro	Descrição
Menu_Nome	Nome da aplicação de menu.
Id_Item	Código identificador do item do menu.
Id_Pai	Código identificador do pai do item do menu. Se o item for raiz o valor para esse parametro deve ser passado em branco.
Label	Descrição para o item do menu.
Aplicação	Nome da aplicação ou URL para o item do menu.
Parâmetro	String de parametros a serem passado a aplicação do item do menu. Ex.: param1=valor;param2=valor
Icone	Caminho para icone usado no item do menu.
Hint	Hint descritivo para o item do menu.
Target	Target para o link do item do menu.

Ex. 1:
sc_appmenu_update_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_begin_trans("Conexão")

Assista um video

Essa macro inicia um conjunto de transações no banco de dados.

> Para a utilização dessa macro é necessário o uso de um banco de dados **transacional**.

Nas aplicações de fomulário, os eventos (onAfterInsert, onAfterUpdate, onAfterDelete, onBeforeInsert, onBeforeUpdate or onBeforeDelete) são automaticamente protegidos por um controle de transação, desde que a conexão seja a mesma da aplicação.

Em outros casos, caso o usuário deseja fazer um controle de transação, ele precisa iniciar o código com a macro e após a finalização utilizar a macro sc_commit_trans() para confirmar a atualização ou o sc_rollback_trans() para cancelar a transação.

> O parâmetro "conexão" é opcional, necessário apenas se o comando é executado em uma base diferente da utilizada na aplicação.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_block_display(Nome do bloco, on/off)

Permite, dinamicamente, exibir ou não os campos de um determinado bloco.

Em princípio, todos os blocos são exibidos (condição "on").

Ex 1:
```
if ({tipo_cliente} == "fisica")
{
sc_block_display(juridica, off);
}
else
{
sc_block_display(fisica, off);
}
```

Ex 2: Utilizando variável local como segundo parâmetro

```
$var = "off";

sc_block_display(juridica, $var);
```

Obs: *No caso de consultas, esta macro só funciona para a orientação "slide".*

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit onRecord	onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh

sc_btn_copy

Assista um video

Quando o botão "Copiar" é clicado, esta macro é disponibilizada, podendo ser testado e utilizado dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:

```
if (sc_btn_copy)

{

sc_error_message("Registro foi copiado com sucesso");

}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onScriptInit onLoad	onScriptInit onLoad

sc_btn_delete

Quando um dos botões da barra de ferramentas de um formulário (novo, atualizar, excluir ou incluir) são clicados, esta macro é disponibilizada, podendo ser testado e utilizado dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:
```
if (sc_btn_delete)
{
sc_error_message("Impossivel excluir este registro");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_btn_disable('id do botão', 'on/off')

Esta macro é utilizada para desabilitar ou habilitar botões da aplicação de Menu.

Ex:

sc_btn_disable('btn_2', 'off');

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onLoad

sc_btn_disabled("nome_botao", "status")

Assista um video

Esta macro tem o objetivo de habilitar ou desabilitar, dinamicamente, um botão da barra de ferramentas.

Ela possui dois parâmetro obrigatórios:

Parâmetro	Valor	Descrição
nome_botao	O valor deve ser informado utilizando variáveis ou em formato de string, com aspas duplas ou simples. Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_btn_disabled(**'update'**, 'off'); **Obs:** O nome dos botões devem está todo em minúsculo.	Este parâmetro define o botão que terá sua exibição alterada. Os nomes dos botões estão disponíveis na tabela abaixo, separado por aplicação. • Consulta/Gráfico • Formulário/Calendário • Controle
status	Assim como o nome do campo, o parâmetro aceita apenas string, protegido com aspas simples ou duplas. Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_btn_disabled('update', **'off'**);	Este parâmetro define se o botão está habilitado, quando definido como **on**, ou desabilitado se definido como **off** **Valores aceitos no parâmetro:** • **on** - O botão aparece desabilitado; • **off** - O botão aparece habilitado;

Clique aqui e veja exemplos de utilização da macro.

Nome dos botões da consulta

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o início da consulta.
back	Navega para a página anterior.
forward	Navega para a página seguinte.
last	Navega para a última página.
filter	Controla a exbição do botão "Filtro" na grid.
pdf	Gera o PDF colorido da consulta.
det_pdf	Gera o PDF no detalhe.
pdfbw	Gera o PDF preto e branco da consulta.
xls	Gera o XLS.
xml	Gera o XML.
csv	Gera o CSV.
rtf	Gera o RTF.
word	Gera o Word.
json	Gera o JSON.
print	Abre a consulta no formato de impressão.
det_print	Abre o detalhe no formato de impressão.
summary	Controla a exibição do botão "Resumo" na grid.
new	Controla a exibição do botão "Novo" possibilitando a inclusão de novos registros. (se a aplicação tiver link para tal, ou se o formulário estiver rodando em iframe da consulta)
insert	Controla a exibição do botão "Inserir". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
update	Controla a exibição do botão "Atualizar". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
delete	Controla a exibição do botão "Delete". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
groupby	Controla a exibição do botão "Quebras".
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico".
gridsave	Controla a exibição do botão "Salvar Grid".
sel_col	Botão de selecionar colunas
sort_col	Botão de Ordenação

Nome dos botões das aplicações de Calendário e Formulário

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o primeiro registro do formulário.
back	Navega para o registro anterior.
forward	Navega para o registro seguinte.
last	Navega para o último registro formulário.
new	Controla a exibição do botão "Novo" em um formulário, usado em off o formulário é iniciado em modo de inclusão.
insert	Controla a exibição do botão "Incluir".
update	Controla a exibição do botão "Atualizar".
delete	Controla a exibição do botão "Excluir".
copy	Controla a exibição do botão "Copiar".
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico".
pdf	Gera documento PDF a partir do formulário.
print	Abre o formulário no modo de impressão.

Nome dos botões do Controle

Nome do Botão	Descrição
ok	Controla a exibição do botão "Ok" em um controle.
exit	Controla a exibição do botão "Sair".
facebook	Controla a exibição do botão "Facebook".
twitter	Controla a exibição do botão "Twitter"
google	Controla a exibição do botão "Google+"
paypal	Controla a exibição do botão "PayPal"

Exemplo: Habilitando botão delete apenas para o usuário admin com aspas.

```
if ( [user_login] == 'admin' ) {
   sc_btn_disabled('delete', 'on');
} else {
   sc_btn_disabled('delete', 'off');
}
```

Exemplo: Utilizando variáveis.

Obs: Podem ser utilizadas variáveis globais ou locais.

```
if ( [user_login] == 'admin' ) {
   sc_btn_disabled([btn_name], [status]);
} else {
   sc_btn_disabled([btn_name], [status]);
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_btn_display("Nome_Botao", "on/off")

Usado dentro dos eventos, podem ser ativados ou desativados os botões da barra de ferramentas.

Nome_botao: É o nome ou a variável que contenha o nome do botão a ser ativado/desativado.

Nome dos botões (**consulta**):

Nome do Botão	**Descrição**
first	Navega para o início da consulta.
back	Navega para a página anterior.
forward	Navega para a página seguinte.
last	Navega para a última página.
filter	Controla a exibição do botão "Filtro" na grid.
pdf	Gera o PDF colorido da consulta.
det_pdf	Gera o PDF no detalhe.
pdfbw	Gera o PDF preto e branco da consulta.
xls	Gera o XLS.
xml	Gera o XML.
csv	Gera o CSV.
rtf	Gera o RTF.
word	Gera o Word.
json	Gera o JSON.
print	Abre a consulta no formato de impressão.
det_print	Abre o detalhe no formato deimpressão.
summary	Controla a exibição do botão "Resumo" na grid.
new	Controla a exibição do botão "Novo" possibilitando a inclusão de novos registros. (se a aplicação tiver link para tal, ou se o formulário estiver rodando em iframe da consulta)
insert	Controla a exibição do botão "Inserir". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
update	Controla a exibição do botão "Atualizar". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
delete	Controla a exibição do botão "Delete". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
groupby	Controla a exibição do botão "Quebras".
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico".
gridsave	Controla a exibição do botão "Salvar Grid".
sel_col	Botão de selecionar colunas
sort_col	Botão de Ordenação

Nome dos botões (**Formulário**):

Nome do Botão	**Descrição**
first	Navega para o primeiro registro do formulário.
back	Navega para o registro anterior.
forward	Navega para o registro seguinte.
last	Navega para o último registro formulário.
new	Controla a exibição do botão "Novo" em um formulário, usado em off o formulário é iniciado em modo de inclusão.
insert	Controla a exibição do botão "Incluir".
update	Controla a exibição do botão "Atualizar".
delete	Controla a exibição do botão "Excluir".
copy	Controla a exibição do botão "Copiar".
qsearch	Controla a exibição do botão "Quick Search".
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico".
pdf	Gera documento PDF a partir do formulário.
print	Abre o formulário no modo de impressão.

Nome dos botões (**Controle**):

Nome do Botão	**Descrição**
ok	Controla a exibição do botão "Ok" em um controle.
exit	Controla a exibição do botão "Sair".
facebook	Controla a exibição do botão "Facebook".
twitter	Controla a exibição do botão "Twitter"
google	Controla a exibição do botão "Google+"
paypal	Controla a exibição do botão "PayPal"

OBS. Os nomes dos botões devem estar todo em minusculo.

Ex. 1:
sc_btn_display ('new', 'off');

Ex. 2: Usando variável local como segundo parâmetro

```
$var = "off";
sc_btn_display ('new', $var);
```

Ex. 3: Ao passarmos variáveis ou campos ({campo} ou [variavel_global]) como parâmetros não se faz necessário o uso de aspas duplas ou simples antes e depois da variável.
sc_btn_display ({variavel_botao}, 'off');

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_btn_insert

Quando o botão "Inserir" é clicado, esta macro é disponibilizada, podendo ser testado e utilizado dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:
```
if (sc_btn_insert)
{
sc_error_message("Registro incluido com sucesso");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_btn_label("nome_botao", "nova_label")

Assista um video

Esta macro serve para alterar dinamicamente a label dos botões, sejam eles criados pelo desenvolvedor ou próprios do Scriptcase.

Para isso, é necessário informar dois parâmetros obrigatórios, 'btn_name' e 'new_label'.

Parâmetro	Valor	Descrição
btn_name	O parâmetro pode ser informado utilizando variáveis(Global ou Local) ou string(Utilizando Aspas Duplas ou simples) Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_btn_label(**'update'**, 'Atualizar Registro'); **Valores aceitos no parâmetro:** • **String** - Protegida por aspas simples ou duplas. **Ex.:** 'update' • **Variáveis -** Locais ou globais. **Ex.:** $btn_update	Recebe o nome do botões que terá a label alterada. Os nomes dos botões, que são automaticamente criados pelo Scriptcase, estão disponíveis abaixo, separado por aplicação. • Consulta/Gráfico • Formulário/Calendário • Controle
new_label	O parâmetro pode ser informado utilizando variáveis(Global ou Local) ou string(Utilizando Aspas Duplas ou simples) sc_btn_label('update', **'Atualizar Registro'**); **Valores aceitos no parâmetro:** • **String** - Protegida por aspas simples ou duplas. **Ex.:** 'Atualizar Registro' • **Variáveis -** Locais ou globais. **Ex.:** $new_label • **Lang -** variável lang. **Ex.:** {lang_btn_label}	Este parâmetro recebe a nova label do botão informado no parâmetro anterior. Além de string e variável é possível utilizar também uma lang para a definição da label, possibilitando a tradução internacionalização da sua aplicação.

Clique aqui e veja exemplos de utilização da macro.

Nome dos botões da Consulta e do Gráfico

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o início da consulta.
back	Navega para a página anterior.

forward	Navega para a página seguinte.
last	Navega para a última página.
filter	Controla a exibição do botão "Filtro" na grid.
pdf	Gera o PDF colorido da consulta.
det_pdf	Gera o PDF no detalhe.
pdfbw	Gera o PDF preto e branco da consulta.
xls	Gera o XLS.
xml	Gera o XML.
csv	Gera o CSV.
rtf	Gera o RTF.
word	Gera o Word.
json	Gera o JSON.
print	Abre a consulta no formato de impressão.
det_print	Abre o detalhe no formato de impressão.
summary	Controla a exibição do botão "**Resumo**" na grid.
new	Controla a exibição do botão "**Novo**" possibilitando a inclusão de novos registros. **Obs:** Se a aplicação tiver link para tal, ou se o formulário estiver rodando em iframe da consulta
insert	Controla a exibição do botão "**Inserir**". **Obs:** Apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta
update	Controla a exibição do botão "**Atualizar**". **Obs:** Apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta
delete	Controla a exibição do botão "**Delete**". **Obs:** Apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta
groupby	Controla a exibição do botão "**Quebras**".
dynsearch	Controla a exibição do botão "**Filtro dinâmico**".
gridsave	Controla a exibição do botão "**Salvar Grid**".
sel_col	Botão de selecionar colunas
sort_col	Botão de Ordenação

Nome dos botões do Formulário e do Calendário

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o primeiro registro do formulário.
back	Navega para o registro anterior.
forward	Navega para o registro seguinte.
last	Navega para o último registro formulário.
new	Controla a exibição do botão "**Novo**" em um formulário, usado em off o formulário é iniciado em modo de inclusão.
insert	Controla a exibição do botão "**Incluir**".
update	Controla a exibição do botão "**Atualizar**".
delete	Controla a exibição do botão "**Excluir**".
copy	Controla a exibição do botão "**Copiar**".
dynsearch	Controla a exibição do botão "**Filtro dinâmico**".
pdf	Gera documento PDF a partir do formulário.
print	Abre o formulário no modo de impressão.

Nome dos botões da Controle

Nome do Botão	Descrição
ok	Controla a exibição do botão "Ok" em um controle.
exit	Controla a exibição do botão "Sair".
facebook	Controla a exibição do botão "Facebook".
twitter	Controla a exibição do botão "Twitter"
paypal	Controla a exibição do botão "PayPal"

Exemplo: Parâmetro com string

```
sc_btn_label('update', 'Atualizar Registro');
```

Exemplo: Parâmetro com lang

```
sc_btn_label("update", {lang_btn_label});
```

Exemplo: Parâmetro com variável Global

```
[btn_name] = "update";
[label] = "update";
sc_btn_label([btn_name], [label]);
```

Exemplo: Parâmetro com variável local

```
$btn_name = "update";
$label= "update";
sc_btn_label($btn_name, $label);
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_btn_new

Quando o botão "Novo" é clicados, esta macro é disponibilizada, podendo ser testado e utilizado dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:

```
if (sc_btn_new)
{
{Minha_Data} = date('Y/m/d');
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onLoad	onLoad

sc_btn_update

Quando o botão "Alterar" é clicado, esta macro é disponibilizada, podendo ser testada e utilizada dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:

```
if (sc_btn_update)
{
sc_error_message("Registro alterado com sucesso!");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_calc_dv(Dígito, Resto, Valor, Módulo, Pesos, Tipo)

Assista um video

Esta macro tem por objetivo o cálculo de dígitos verificadores.

Parâmetro	Descrição
Dígito	Variável na qual será retornado o dígito calculado.
Resto	Variável na qual será retornado o "resto" da divisão do cálculo do dígito.
Valor	Valor ou Variável sobre o qual será calculado o dígito.
Módulo	Valor ou Variável contendo o módulo a ser utilizado. Se omitido será assumido o módulo "11".
Pesos	Valor ou Variável contendo os pesos a serem utilizados. Se omitido serão assumidos os valores "98765432".
Tipo	Valor ou Variável contendo o tipo de cálculo das parcelas a ser utilizado, sendo: 1 para soma normal dos valores das parcelas e 2 para soma de cada algarismo das parcelas. Se omitido será assumido o tipo "1".

Ex. 1:
sc_calc_dv({meu_dig}, {meu_resto}, 1234567, 11, 98765432, 1);
Calculo parcelas: 7x2= 14 ; 6x3=18 ; 5x4=20 ; 4x5=20 ; 3x6=18 ; 2x7=14 ; 1x8=8
Soma parcelas : 14+18+20+20+18+14+8 = 112
Resto da divisao de 112 / 11 = 2
Dígito : 11 - 2 = 9

Ex. 2:
sc_calc_dv({meu_dig}, {meu_resto}, 1234567, 10, 12, 2);
Calculo parcelas: 7x2= 14 ; 6x1=6 ; 5x2=10 ; 4x1=4 ; 3x2=6 ; 2x1=2 ; 1x2=2
Soma parcelas : 1+ 4+6+1+0+4+6+2+2 = 26
Resto da divisao de 26 / 10 = 6
Dígito : 10 - 6 = 4

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplica Repor
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApp onFoot onHea onScri onRec

sc_call_api($profile, $arr_settings)

Esta macro possibilita a utilização das APIs integradas ao Scriptcase nos eventos das aplicações.

Ela pode ser utilizada com um Perfil de API criado na interface ou informando as credenciais da API no evento.

Detalhe dos Parâmetros

Parâmetros	Sintaxe	Descrição

profile	O nome do botão do perfil pode ser informado utilizando **aspas duplas**, **aspas simples** ou **variável**.
	
	Exemplo: Utilização da macro com um nome de perfil.
	
	sc_call_api('**nome_do_perfil**');
	
	Exemplo: Utilização da macro com o valor vazio
	
	// Neste caso o parâmetro $array_settings torna-se obrigatório.
	sc_call_api("", $array_settings);
		Este parâmetro é obrigatório.
		
		Ele recebe o nome do perfil configurado no menu "**ferramentas > API**"
		
		É possível também passar o valor vazio, neste caso, o parâmetro $array_settings torna-se obrigatório.

settings	Este parâmetro recebe um array com as credenciais da API utilizada, caso o parâmetro profile esteja vazio.
	
	Exemplo: Utilização da macro com o parâmetro settings
	
	`$arr_settings = array( 'settings' => ['gateway' => 'mandrill', 'api_key'=> {api_key}] );`
	`sc_call_api("", $arr_settings);`
		Este parâmetro é opcional, e deve ser utilizado apenas se o parâmetro profile receber um valor vazio.
		
		Neste caso o parâmetro **settings** torna-se obrigatório já que contém os dados de acesso e credenciais da API utilizada.

APIs

Esta macro pode ser utilizada com todas as APIs disponíveis no Scriptcase.

Confira abaixo a lista de APIs disponíveis.

Categorias	Gateways				
Email	SMTP	Mandrill	Amazon SES		
SMS	Twilio	Plivo	Clickatell		
Pagamento	Paypal	Pagseguro	MercadPago	Braintree	Stripe
WhatsApp	Chatapi				
Armazenamento	Google Drive	Dropbox	Amazon S3		
Autenticação	Google Authenticador				
Relatórios	Google Sheets				

Exemplos

Confira abaixo alguns exemplos de utilização da macro com o parâmetro settings.

Exemplo 1 - Utilização básica da macro com o Mandrill

```
$settings = array( 'settings' => ['gateway' => 'mandrill', 'api_key'=> {api_key}]);
$mandrill = sc_call_api('', $settings);
```

Exemplo 2 - Envio de e-mail utilizando o mandrill.

```
$txt_no_tags = strip_tags({msg});

$arr_merge = array(
             'name'  => '',
             'type'  => 'to',
             'email' => 'exemplo@exemplo.com'
           );

$var_config = array( 'settings' => ['gateway' => 'mandrill', 'api_key'=> {api_key}] );

$mandrill = sc_call_api('', $var_config);
$var_msg = array(
           'from_email'              => {from_email},
           'from_name'               => {from_name},
            'html'                  => {msg},
            'text'                  => $txt_no_tags,
            'to'                    => array($arr_merge),
            'subject'               => {subject},
            'important'             => true,
            'auto_text'             => null,
            'auto_html'             => null,
            'inline_css'            => null,
            'metadata'              => array('website' => 'www.scriptcase.net')
   );

$async = false;
$retorno = $mandrill->messages->send($var_msg, $async);
```

Exemplo 3 - Enviando SMS utilizando clickatell.

```
$var_config     = array(
  'message'     => [
    'to'      => {sms_to},
    'message'     => {sms_txt},
    ],
    'settings'    => [
    'gateway'   => {gateway},
    'auth_token'  => {auth_token},
    ]
);

sc_send_sms($var_config);
```

Exemplo 4 - Usando a macro com PagSeguro

```
  $arr_settings = [
          'gateway' => 'pagseguro',
          'environment' => 'sandbox',
          'auth_email' => 'exemplo@gmail.com',
          'auth_token' => '72AE21503DDA4840BE1DC7945F6D1CE1'
              ];
sc_call_api('',$arr_settings);
```

Exemplo 5 - Usando a macro com PayPal

```
  $arr_settings = [
          'gateway' => 'paypal',
          'environment' => 'sandbox',
          'auth_email' => 'exemplo@gmail.com',
          'auth_token' => '72AE21503DDA4840BE1DC7945F6D1CE1'
              ];
```

```
sc_call_api('',$arr_settings);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_captcha_display("on/off")

Controla dinamicamente a exibição ou não do **captcha**/**recaptcha** configurado na aplicação.

> Para o uso da macro é necessário que a aplicação esteja previamente configurada com o recurso.

Exemplo

```
if ( $_SERVER['REMOTE_ADDR'] == '127.0.0.1' ) {

   sc_captcha_display("on");

} else {

   sc_captcha_display("off");

}
```

Escopo da Macro

Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit onLoad	onScriptInit onLoadAll

sc_changed({Nome_Campo})

Assista um video

Esta macro tem por objetivo verificar se houve alteração em determinado campo do formulário.

Ex. 1:

```
if (sc_changed({Nome_Campo}))
{
Echo "O campo foi modificado";
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onRefresh

sc_change_connection("Conexao_Antiga", "Conexao_Nova")

Assista um video

Esta macro troca dinamicamente as conexões das aplicações

Ex. 1: Trocar as conexões :

```
sc_change_connection("Conexão_Antiga01", "Conexão_Nova01" ; "Conexão_Antiga02", "Conexão_Nova02");
```

É possível alterar mais de uma conexão com o mesmo comando, usando o separador **";"**.

Ex. 2: Utilizando variáveis:

```
sc_change_connection([Conexão_Global], [Nova_Conexão]);
```

As trocas só têm efeito nas aplicações seguintes.

Ex. 3: Alterando a conexão principal da aplicação:

```
sc_change_connection({Senha}, [Teste] ; "Minha_Conexão", [Global_Conexão]);
```

As trocas só têm efeito nas aplicações seguintes.

Ex. 4: Para apagar as trocas feitas:

Para retornar as configurações realizadas com a macro utilize sc_reset_change_connection();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onScriptInit onLoad	onHeader onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit onLoad onLoadRecord	onScriptInit onLoadAll	onHeader onScriptInit onRecord

sc_change_css("nome_atributo", "valor", "nome_campo")

Esta macro permite manipular propriedades CSS dos campos e linhas da consulta.

Desta forma é possível alterar o visual da aplicação dinamicamente e com muito mais opções de alteração.

Lista de Parâmetros

parâmetros	valores dos parâmetros	Descrição

nome_atributo	Este parâmetro recebe o nome do atributo css que será alterado, que deve ser informado utilizando **aspas duplas**, **aspas simples**.
	
	Neste parâmetro é possível utilizar o atributo sc_badge que aplica um css pre-defindo ao texto.
	
	Exemplo com atributo color
	sc_change_css('**color**', '#dcfce7');
	
	Exemplo com sc_badge
	sc_change_css('**sc_badge**', '#dcfce7', 'field_name');
		Este parâmetro é obrigatório e define o atributo CSS que será alterado.

valor	Este parâmetro define o valor do atributo informado no parâmetro anterior e deve ser informado utilizando **aspas duplas** ou **aspas simples**.
	
	Ao utilizar o atributo sc_badge no paramentro o valor do atributo deve ser umas das cores listadas abaixo:
	blue, brown, cyan, gray, green, orange, pink, purple, red, yellow e string vazia
	
	Caso nenhum valor seja informando, passando a string vazia, o badge será removido do campo.
	
	Exemplo definido a cor do atributo color
	sc_change_css('color', '**#dcfce7**');
	
	Exemplo com sc_badge
	sc_change_css('sc_badge', '**green**', 'field_name');
		Parâmetro obrigatório que define o valor do atributo informando anteriormente.

nome_campo	O nome do botão deve ser informado utilizando **aspas duplas**, **aspas simples** ou variáveis. **Exemplo** Neste exemplo estamos definindo a mudança na cor da fonte do campo fld_status sc_change_css('color', '#dcfce7', '**fld_status**');	**Atributo Opcional.** Define o campo onde o CSS será aplicado, caso nenhum valor seja informado a alteração será realizada em todos os campos da linha. Para utilização do atributo sc_badge é obrigatório informarmos o nome do campo, caso contrário o css não será aplicado a nenhum campo.

Exemplos

Exemplo de alteração da cor da fonte e utilização do atributo sc_badge

```
switch({taskstatus}) {
 case 'COMPLETED':
  sc_change_css('sc_badge', 'green', 'taskstatus');
  break;

 case 'IN-PROGRESS':
  sc_change_css('sc_badge', 'blue', 'taskstatus');
  break;

 case 'NOT-STARTED':
  sc_change_css('sc_badge', 'red', 'taskstatus');
  break;
}
```

Exemplo de utilização da macro com atributos css

```
switch({taskstatus}) {
 case 'COMPLETED':
  sc_change_css('color', '#166534', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#dcfce7', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;

 case 'IN-PROGRESS':
  sc_change_css('color', '#1e40af', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#dbeafe', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;

 case 'NOT-STARTED':
  sc_change_css('color', '#991b1b', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#fee2e2', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta

```
onClick
onRecord
```

sc_commit_trans ("Conexão")

Assista um video

O objetivo da macro é efetivar uma série de transações na base de dados.

Nas aplicações de formulário, existem eventos que realizam transações com a base de dados (Ex: onAfterInsert, onAfterUpdate, onAfterDelete, onBeforeInsert, onBeforeUpdate, onBeforeDelete, etc...).
O controle de transações desses eventos é feito pelo próprio Scriptcase, desde que a conexão seja a mesma da aplicação.
Contudo, caso o usuário precise realizar qualquer tipo de redirecionamento nesses eventos, é necessário o uso da macro sc_commit_trans antes da realização do mesmo, para garantir as transações efetuadas anteriormente.

Ex: onAfterUpdate - Usando redirecionamento após atualização de registro:

```
sc_commit_trans();


sc_redir('grid_main');
```

O parâmetro "conexão" é opcional, sendo necessário apenas se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_concat()

Assista um video

Esta macro retorna um cadeia de caracteres resultante de uma junção de dois ou mais valores. Podendo ser utilizada no lookup dos campos ou em eventos junto das macros **sc_lookup()** e **sc_select()**

> Faz a formatação do **concat** de acordo com seu banco de dados.

Exemplo de utilização no lookup dos campos

```
SELECT campo1, sc_concat(campo2,' - ',campo3) FROM tabela
```

Exemplo de utilização em eventos na macro sc_lookup

O comando contendo a macro sc_concat deve ser inserido diretamente na macro sc_lookup para que funcione.

```
sc_lookup(Dataset,"SELECT campo1,sc_concat(campo2, ' - ' ,campo3) FROM tabela");
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_confirm("Mensagem")

Esta macro tem o objetivo de confirmar se uma ação deverá ser realmente executada.

> Esta macro atua apenas em códigos PHP, que são executados através de botões na barra de ferramentas.

Parâmetro

Esta macro possui apenas um parâmetro, que é a mensagem de confirmação que será exibida.

Exemplo

```
sc_confirm("Deseja realmente executar a ação ??");
```

Links Relacionados
Veja um exemplo prático de como utilizar a macro sc_confirm

Escopo da Macro

Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onClick	onClick

sc_connection_edit("Nome_da_Conexão", $arr_conn)

Assista um video

A conexão editada só estará disponível na próxima aplicação.

Esta macro edita uma conexão existente em tempo de execução. ("Nome_da_Conexão", $arr_conn)

1º Parâmetro: Nome da conexão à ser editada.

2º Parâmetro: Array contendo as informações da conexão que serão editadas. Veja cada indice abaixo:

Indice	Descrição	Exemplo
['server']	Servidor do banco de dados	$arr_conn['server'] = "127.0.0.1"
['user']	Usuário do banco de dados	$arr_conn['user'] = "root"
['password']	Senha do banco de dados	$arr_conn['password'] = "secretpass123"
['database']	Base de dados utilizada pela conexão	$arr_conn['database'] = "sc_samples"
['persistent']	Define se a conexão será persistente ou não	$arr_conn['persistent'] = "Y" / "N"
['encoding']	Configura o encoding da conexão	$arr_conn['encoding'] = "utf8"

Obs:Não é obrigatória a edição de todos os indices do array, podendo ser passado apenas o indice que desejar.

Exemplo de uso da macro:

```
$arr_conn = array();

$arr_conn['user'] = "admin2";
$arr_conn['password'] = "admin2pass";
$arr_conn['database'] = "sc_samples2";

sc_connection_edit("sc_conexao", $arr_conn);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Apli Repo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onAp onFo onHe onSc onRe

sc_connection_new("Nome_da_Conexão", $arr_conn)

Assista um video

Quando usada, a macro cria uma nova conexão com as informações inseridas em seus parâmetros. Esta conexão fica disponível em toda a sessão atual do Scriptcase, deixando de existir somente quando a sessão for fechada.

A nova conexão só estará disponível na próxima aplicação.

1º Parâmetro: Nome da conexão à ser criada.

Obs: Se existir uma conexão criada dentro do Scriptcase com o mesmo nome, essa macro não terá nenhum efeito. Conexões criadas dentro do Scriptcase prevalecem. Caso deseje editar uma conexão já existente, veja a documentação da macro **sc_connection_edit**.

2º Parâmetro: Array de itens contendo as informações da conexão. Confira abaixo os indices do array:

Indice	Descrição	Exemplo
['drive']	Driver do banco de dados utilizado na conexão (ver tabela abaixo)	$arr_conn['drive'] = "oci8"
['server']	Servidor do banco de dados	$arr_conn['server'] = "127.0.0.1"
['user']	Usuário do banco de dados	$arr_conn['user'] = "root"
['password']	Senha do banco de dados	$arr_conn['password'] = "secretpass123"
['database']	Base de dados utilizada pela conexão	$arr_conn['database'] = "sc_samples"
['persistent']	Define se a conexão será persistente ou não	$arr_conn['persistent'] = "Y" / "N"
['encoding']	Configura o encoding da conexão	$arr_conn['encoding'] = "utf8"

Obs: É obrigatório que todos os itens estejam preenchidos, com exceção dos itens **['persistent']** e **['encoding']**.

Veja abaixo a lista de drivers das conexões:

Driver	Descrição
access	MS Access
ado_access	MS Access ADO
odbc	ODBC Genérico
db2	DB2
db2_odbc	DB2 ODBC Nativo
odbc_db2	DB2 ODBC Genérico
odbc_db2v6	DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo
pdo_db2_odbc	DB2 PDO ODBC
pdo_ibm	DB2 PDO
firebird	Firebird
pdo_firebird	Firebird PDO
borland_ibase	Interbase 6.5 ou Acima
ibase	Interbase
pdo_informix	Informix PDO
informix	Informix
informix72	Informix 7.2 ou Abaixo
ado_mssql	MSSQL Server ADO
pdo_sqlsrv	MSSQL Server NATIVE SRV PDO
mssqlnative	MSSQL Server NATIVE SRV
odbc_mssql	MSSQL Server ODBC
mssql	MSSQL Server
pdo_dblib	DBLIB
pdo_mysql	MySQL PDO
mysqlt	Mysql (Transactional)
mysql	MySQL (Non-Transactional)
pdo_oracle	Oracle PDO
oci805	Oracle 8.0.5 ou Acima
odbc_oracle	Oracle ODBC
oci8	Oracle 8
oci8po	Oracle 8 Portable
oracle	Oracle 7 ou menor
postgres7	PostgreSQL 7 ou Acima
pdo_pgsql	PostgreSQL PDO
postgres64	PostgreSQL 6.4 ou acima
postgres	PostgreSQL 6.3 ou abaixo
pdosqlite	SQLite PDO
sqlite	SQLite
sybase	Sybase
pdo_sybase_dblib	Sybase PDO DBLIB

pdo_sybase_odbc	Sybase PDO ODBC

Exemplo de uso da macro:

```
$arr_conn = array();

$arr_conn['drive'] = "mysqlt";
$arr_conn['server'] = "127.0.0.1";
$arr_conn['user'] = "root";
$arr_conn['password'] = "pass123";
$arr_conn['database'] = "sc_samples";
$arr_conn['persistent'] = "Y";
$arr_conn['encoding'] = "utf8";

sc_connection_new("new_conn_mysql", $arr_conn);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplic Repo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onAp onFo onHe onSc onRe

sc_date(Data, "Formato", "Operador", D, M, A)

Assista um video

Esta macro tem por objetivo o cálculo do incremento ou decremento de datas. Para sua utilização são necessários alguns parâmetros, conforme a seguir:

Parâmetro	Descrição
Data	Campo de data que contém a data a ser modificada.
Formato	Formatação em que o campo de data se encontra.
Operador	"+" para incremento e "-" para decremento.
D	Número de dias a incrementar ou decrementar.
M	Número de meses a incrementar ou decrementar.
A	Número de anos a incrementar ou decrementar.

Ex. 1:
{datanasc} = sc_date({datanasc}, "dd/mm/aaaa", "+ ", 30, 0, 0);

Ex. 2:
$nova_data = sc_date({datanasc}, "aaaa-mm-dd", "-", 15, 3, 2);

Ex. 3:
{dt_inclusao} = sc_date(date('Ymd'), "aaaammdd", "-", 0, 1, 1);

OBS: *Para certificar-se do formato da data, antes de utilizar a função, ponha seu comando em algum evento:*
echo "form_data = " . {nome do campo de data};

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	A
onExecute	ajaxFieldonBlur OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	o o o o

sc_date_conv({Campo_Data}, "Formato_Entrada", "Formato_Saída")

Assista um video

Um trabalho relativamente complexo na programação é a manipulação de datas. Para minimizar este problema o ScriptCase disponibiliza a função para conversão de datas **sc_date_conv.**

Confira abaixo a lista de parâmetros para esta macro e os valores aceitos.

Parâmetro	Valores	Descrição
field_name	Exemplo de como deve ser informado o parâmetro: **{Nome_Campo_Data}**	Esta parâmetro deve receber o nome do campo data que terá o valor manipulado
formato_Entrada	A string deve ter o mesmo formato utilizado no banco de dados. Exemplo de como deve ser informada a string da data na macro: **"aaaa-mm-dd"** Opções aceitas: ▪ **String de datas -** Por exemplo "aaaa-mm-dd" ▪ **db_Format** - Recupera o formato da data do banco de dados.	Recebe a string com o formato atual da data, salvo no banco de dados. Caso o formato informado esteva diferente do utilizado no banco de dados, a macro não irá funcionar da forma esperada.
formato_Saída	A String deve ter o formato que a data será exibida. Exemplo de como deve ser informada a string da data na macro: "**dd/mm/aaaa**" Opções aceitas: ▪ **String de datas -** Por exemplo "dd-mm-aaaa" ▪ **sc_format_region** - Valor formatado de acordo com a configuração regional ▪ **db_Format -** Converte a data para o valor nativo do banco de dados	Recebe a string com o formado de exibição da data desejado. Caso queira utilizar o formato de acordo com a configuração regionar, deve ser informado o valo **sc_format_region** neste parâmetro

Para mais informações sobre as strings das dadas consulte o Manual do PHP

Ex. 1: Convertendo a data do formato **"dd/mm/aaaa"** para o formato **"aaaammdd"**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"dd/mm/aaaa","aaaammdd");
```

Ex. 2: Convertendo a data do **formato nativo do banco de dados** para o formato **"dd/mm/aaaa"**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"db_format","dd/mm/aaaa");
```

Ex. 3: Convertendo a data do formato **"dd/mm/aaaa"** para o **formato nativo do Banco de dados**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"dd/mm/aaaa","db_format");
```

Ex. 4: Convertendo a data do formato **formato nativo do Banco de dados** para o **formato da configuração regional**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"db_format","sc_format_region");
```

Ex. 5: Convertendo a data do formato **"aaaa-mm-dd"** para o **formato da configuração regional**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"aaaa-mm-dd","sc_format_region");
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_date_dif({Data1}, "Formato Data1", {Data2}, "Formato Data2")

Assista um video

Esta macro calcula a diferença entre datas, em quantidade de dias.

Parâmetro	Descrição
Data1	Valor ou variável contendo a primeira data.
Formato Data1	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenada a data1.
Data2	Valor ou variável contendo a segunda data.
Formato Data2	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenada a data2.

Ex. 1:
{quantidade_dias} = sc_date_dif({data1}, "aaaa-mm-dd", {data2}, "dd/mm/aaaa");

Ex. 2:
{quantidade_dias} = sc_date_dif("2000-05-01", "aaaa-mm-dd", "21/04/2004", "dd/mm/aaaa");
{quantidade_dias} seria igual a -1451 (dias)

Obs: *Embora os formatos possam ser diferentes, as datas devem ser compostas de dia, mês e ano*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	A
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	

sc_date_dif_2({Data1}, "Formato Data1", {Data2}, "Formato Data2", Opção)

Assista um video

Calcula diferença entre datas, retornando a quantidade de dias, meses e anos.

O resultado será retornado em forma de array, no qual o índice 0 terá a a quantidade de dias, o índice 1 terá a quantidade de meses e o índice 2 terá a quantidade de anos.

Parâmetro	Descrição
Data1	Valor ou variável contendo a primeira data.
Formato Data1	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenada a data1.
Data2	Valor ou variável contendo a segunda data.
Formato Data2	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenada a data2.
Opção	1 = não considera o dia inicial; 2 = considera o dia inicial.

Ex. 1:
$diferencas = sc_date_dif_2 ({data1}, "aaaa-mm-dd", {data2}, "dd/mm/aaaa", 1);
{dif_dias} = $diferencas[0];
{dif_meses} = $diferencas[1];
{dif_anos } = $diferencas[2];

Ex. 2:
$diferencas = sc_date_dif_2 ("2000-05-01", "aaaa-mm-dd", "21/04/2004", "dd/mm/aaaa", 1);
$diferencas[0] seria igual a 20 (dias)
$diferencas[1] seria igual a 11 (meses)
$diferencas[2] seria igual a 3 (anos).

Ex. 3: Utilizando a opção 2.
$diferencas = sc_date_dif_2 ("2000-05-01", "aaaa-mm-dd", "21/04/2004", "dd/mm/aaaa", 2);
$diferencas[0] seria igual a 21 (dias)
$diferencas[1] seria igual a 11 (meses)
$diferencas[2] seria igual a 3 (anos).

Obs: *Embora os formatos possam ser diferentes, as datas devem ser compostas de dia, mês e ano. Também é preciso saber o formato interno que está sendo retornado para que a macro funcione corretamente.*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	A
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	

sc_date_empty({Campo_Data})

Assista um video

Esta macro verifica se um campo do tipo data está vazio.

Ex. 1:
```
if (sc_date_empty({data_nasc}) )
{
sc_error_message("Dados inválidos");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onHeader	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterRefresh onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onLoadAll onRefresh	onHeader onRecord

sc_decode({Meu_Campo})

Assista um video

Esta macro retorna, o campo ou variável criptografada, à sua forma original.

Ex. 1: Descriptografando uma variável local:
```
{meu_campo} = sc_decode($campo_cript);
```

Ex. 2: Descriptografando uma variável do usuário:
```
$minha_var = sc_decode($campo_cript);
```

OBS: *A Netmake não se responsabiliza pela possível quebra do algorítimo de criptografia utilizado, uma vez que o algoriíimo é fornecido com o fonte aberto.*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	A
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	

sc_encode({Meu_Campo})

Assista um video

Esta macro retorna, o campo ou variável, de forma criptografada.

Ex. 1: Criptografando uma variável local:
$campo_criptografado = sc_encode({meu_campo});

Ex. 2: Criptografando uma variável do usuário:
$campo_criptografado = sc_encode($minha_variavel);

OBS: *A Netmake não se responsabiliza pela possível quebra do algoritimo de criptografia utilizado, uma vez que o algoritimo é fornecido com o fonte aberto.*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	A
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	o o o o

sc_error_continue("Evento")

Assista um video

Esta macro inibe o tratamento de erros de banco de dados, padrão do Scriptcase, para o evento passado como parâmetro e permite que o programador trate os erros do banco de dados.

Pode ser usada por exemplo quando no banco de dados existem triggers/procedures que fazem validações referentes aos eventos de inclusão, atualização e exclusão de registros.

É usada em conjunto com as variáveis: {sc_erro_delete},{sc_erro_insert} e/ou{sc_erro_update}

Os eventos a serem passados como parâmetro são: inserir, delete ou update.

Ex. 1: Utilizando o evento **onDelete** para tratamento de mensagem devolvida por uma trigger do mssql, que cancela a exclusão do registro e manda uma mensagem de erro no formato: [Microsoft][ODBC SQL Server Driver][SQL Server] Você não pode apagar este registro.

```
sc_error_continue("delete");
if (!empty({sc_erro_delete}))
{
$tmp = strrpos({sc_erro_delete}, "]");
if ($tmp !== false)
{
{sc_erro_delete} = substr({sc_erro_delete}, $tmp + 1);
}
sc_error_message({sc_erro_delete});
sc_erro_exit;
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate	onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate	onScriptInit

sc_error_delete

Assista um video

Esta variável retorna uma string contendo qualquer mensagem de erro do banco de dados, que ocorra ao se tentar excluir um registro. É utilizada quando precisamos tratar estas mensagens. Por exemplo, no caso validações feitas no banco de dados via triggers ou procedures que retornam mensagem.

Ex. 1: Conteúdo da variável **{sc_error_delete}**, retornando uma mensagem de erro gerada por uma triger do banco de dados usando MsSQL.

“[Microsoft][ODBC SQL Server Driver][SQL Server] Você não pode apagar este registro.”

OBS: Para ter acesso ao retorno do erro do banco, veja a macro "**sc_error_continue**".

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onAfterDelete	onAfterDelete

sc_error_exit("nome_app/URL", "Target")

A sc_error_exit interrompe a execução do código.

Quando utilizada sem parâmetro a macro utiliza um return, desta forma, ao utilizá-la em um método PHP apenas a execução do código no método será interrompida, retornando ao evento de origem e executando o restante do código. Neste caso, para interromper a execução do evento da aplicação, a macro precisa ser utilizada também no retorno do método.

Esta macro deve ser utilizada obrigatoriamente após a macro sc_error_message();

Parâmetros

Ela possui dois parâmetros que não são obrigatórios e o uso ou não dos parâmetros interfere no funcionamento da macro.

Parâmetro	Descrição	Passagem de parâmetro

noma_da_app/URL	**Este parâmetro não obrigatório.**
	
	Quando informado, sempre que a macro for acionada, o usuário será redirecionado para a aplicação ou página informada, que pode ser aberta na mesma aba ou em uma nova, **conforme o parâmetro target**.
		O nome da aplicação ou URL devem está entre aspas duplas, ou simples.
		
		Exemplo com URL
		sc_error_exit('www.scriptcase.com.br');
		
		Exemplo com Aplicação
		sc_error_exit('app_Login');

target	**Este parâmetro não obrigatório.**
	
	Ele define se a aplicação/URL será aberta na mesma aba ou em uma nova.
	
	Os valores podem ser:
	• **_blank** - Que exibe a aplicação/URL em uma nova aba.
	• **_self** - Exibe a aplicação/URL na mesma aba da aplicação.
	
	Caso nenhum valor seja informado, o **_self** será utilizado como padrão.
		Este parâmetro deve ser informado entre aspas duplas, ou simples.
		
		Exemplo abrindo mesma aba
		sc_error_exit('www.scriptcase.com.br');
		
		sc_error_exit('www.scriptcase.com.br', **'_self'**);
		
		Exemplo abrindo nova aba
		sc_error_exit('app_Login', **'_blank'**);

Exemplos

Ex. 1: Exibe apenas a mensagem de erro.

```
sc_error_message('Mensagem de erro');
sc_error_exit();
```

Ex. 2: Exibe as mensagens de erro e o botão "OK" para redirecionar para a URL informada.

```
sc_error_message('Mensagem de erro');
sc_error_exit(http://www.meusite.com);
```

Ex. 3: Exibe as mensagens de erro e o botão "OK" para redirecionar para a Aplicação informada.

```
sc_error_message('Mensagem de erro');
sc_error_exit(minha_aplicacao, "_blank");
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick	onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onNavigate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

Assista um video

Esta variável retorna uma string contendo qualquer mensagem de erro do banco de dados, que ocorra ao se tentar inserir um registro. É utilizada quando precisamos tratar estas mensagens. Por exemplo, no caso validações feitas no banco de dados via triggers ou procedures que retornam mensagem.

Ex. 1: conteúdo da variável **{sc_erro_insert}**, retornando uma mensagem de erro gerada por uma trigger do banco de dados usando mssql.

"[Microsoft][ODBC SQL Server Driver][SQL Server] Você não pode incluir este registro."

OBS: *Para ter acesso ao retorno do erro do banco, veja a macro "**sc_error_continue**".*

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onAfterInsert	onAfterInsert

sc_error_message("Texto")

Assista um video

Esta macro tem por objetivo possibilitar ao usuário enviar mensagens de erro.

Nas aplicações de "**Formulário e Controle**" as mensagens serão apresentadas juntamente com as demais mensagens de erro encontradas na aplicação, exceto se utilizada a macro "**sc_erro_exit**".

Nas aplicações de "**Consulta e Menu**" as mensagens só serão apresentadas através da macro "**sc_erro_exit**".

Ex. 1:

```
if ({desconto} > 0,10 && [glo_usuario] == 'operador')
{
sc_error_message("Desconto de " . {desconto} . "acima do permitido");
}
```

Neste exemplo, se for digitado um valor no campo desconto acima de 0,10 e o usuário tentar inserir ou salvar este registro, a operação será encerrada e a mensagem de erro será apresentada.
É obrigatório que o comando termine com ");" (fecha parentese e ponto e vírgula) que servem de delimitador para o interpredador da macro

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onLoad onNavigate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_error_update

Assista um video

Esta variável retorna uma string contendo qualquer mensagem de erro do banco de dados, que ocorra ao se tentar atualizar um registro. É utilizada quando precisamos tratar estas mensagens. Por exemplo, no caso validações feitas no banco de dados via triggers ou procedures que retornam mensagem.

Ex. 1: conteúdo da variável **{sc_erro_update}**, retornando uma mensagem de erro gerada por uma triger do banco de dados usando mssql.

"[Microsoft][ODBC SQL Server Driver][SQL Server] Você não pode atualizar este registro."

Obs: *Para ter acesso ao retorno do erro do banco, veja a macro "**sc_error_continue**".*

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onAfterUpdate	onAfterUpdate

sc_event_hint('nome_do_campo', 'mensagem de ajuda' , largura_maxima)

A macro sc_event_hint permite que o desenvolvedor defina um texto de ajuda (tootip) nos campos que contenham links criados a partir do evento onClick.

> A macro não está disponível para eventos criados a partir dos botões da barra de ação

Parâmetros

A macro possui três, sendo dois obrigatórios (nome_do_campo e mensagem) e um opcional (largura_maxima). Os parâmetros devem ser separados por virgula (,).

Parâmetros	Descrição	Exemplo

nome_do_campo	**Parâmetro obrigatório** e recebe o nome do campo, em string, onde o texto de ajuda (tooltip) será exibido.
	
	O nome do campo deve ser informado entre aspas duplas ou simples, contendo apenas o nome do campo. **Este parâmetro não aceita o uso de veriáveis.**
		// Exemplo de definição do parâmetro.
		sc_event_hint('**nome_do_campo**', 'Clique para mais informações', 100);

mensagem	**Parâmetro obrigatório** que recebe o texto de ajuda que será exibido ao posicionar o mouse sobre o link criado no evento ajax. O texto será axibido apenas no campo informado no primeiro parâmetro caso exita um evento onclink configurado.
	
	O parâmetro pode ser definido com:
	• String (protegida por aspas duplas ou simples)
	• Variável PHP
	• Variável global
	• Lang.
		//Definição do texto usando **string**.
		sc_event_hint('nome_do_campo', '**Clique para mais informações**', 100);
		
		//Definição do texto usando **variável PHP**.
		sc_event_hint('nome_do_campo', **$var_php**, 100);
		
		//Definição do texto usando variável global.
		sc_event_hint('nome_do_campo', **[var_global]**, 100);
		
		//Definição do texto usando **lang** do scriptcase.
		sc_event_hint('nome_do_campo', **{lang_nome_da_lang}**, 100);

Parâmetros	Descrição	Exemplo

largura_hint	Parâmetro opcional que define a largura máxima do hint onde a mensagem será exibida, ao atingir o limite definido quebra linha do texto.
	
	O Tamanho é definido em pixel, e deve ser informado apenas números.
		//Definição do texto usando **limitando tamanho**.
		sc_event_hint('nome_do_campo', 'Clique para mais informações'**, 100**);

Exemplo de uso

Exemplo 1: Utilizando uma lang

```
sc_event_hint("customerid", {lang_nome_da_lang});
```

Exemplo 2: Informando descrição com variável PHP.

```
$var_msg_help = "Mensagem de ajuda do campo";

sc_event_hint("customerid", &var_msg_help );
```

Exemplo 3: Com validação

```
if ( {tipo_pessoa} == "F" ) {

   sc_event_hint(campo,"Pessoa Física");
} else {
   sc_event_hint(campo, "Pessoa Jurídica");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação	Consulta
onScriptInit	
onRecord	

sc_exec_sql ("Comando SQL", "Conexão")

Assista um video

Esta macro permite a execução de comandos SQL, para os quais o usuário poderá condicionar as circunstâncias em que os mesmos devem ser executados.

O parâmetro "conexão" é opcional, sendo necessário, apenas, se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação.

Ex. 1:

```
if (sc_after_delete)
{
sc_exec_sql("delete from outratab where chave = {chave_ant}");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptIni onRecord

sc_exit(Opção)

Assista um video

A macro sc_exit define o comportamento da aplicação após a execução de um botão **PHP** ou **RUN**. Este comportamento varia de acordo com o parâmetro informado.

Seu uso é exclusivo para botões do tipo **PHP** ou **RUN**

Parâmetro

Parâmetros	Exemplos	Descrição
Sem parâmetro	*sc_exit();*	A tela de confirmação com o botão "OK" não será exibida, e o usuário será redirecionado para a aplicação anterior (caso exista).
ok	*sc_exit(**ok**);*	A tela de confirmação com o botão "OK" será exibida, e o usuário será redirecionado para a aplicação anterior (caso exista).
sef	*sc_exit(**sef**);*	A tela de confirmação com o botão "OK" não será exibida, e o usuário retornará para a aplicação atual, executando novamente o comando SELECT da aplicação.
ref	*sc_exit(**ref**);*	A tela de confirmação com o botão "OK" não será exibida, e o usuário retornará para a aplicação atual, atualizando os dados por meio de um **refresh**.
ok, sef	*sc_exit(**ok,sef**);*	A tela de confirmação com o botão "OK" será exibida, e o usuário retornará para a aplicação atual, executando novamente o comando SELECT da aplicação.
ok, ref	*sc_exit(**ok,ref**);*	A tela de confirmação com o botão "OK" será exibida, e o usuário retornará para a aplicação atual, atualizando os dados por meio de um **refresh**.

Parâmetros para formulários e controle

As opções abaixo são para controle de transações e de uso exclusivos para botões PHP nas aplicações de controle e formulário.

Parâmetros	Exemplos	Descrição
Sem parâmetro	*sc_exit();*	Não afeta transações na base de dados.
c	*sc_exit(**c**);*	Realiza as transações pendentes.
r	*sc_exit(**r**);*	Não realiza as transações pendentes

Exemplos:

```
// Usando no evento onRecorde do botão RUN.
$update = "update orders set shipaddress = 'finalizado' where orderid = ". {orderid};
sc_exec_sql($update);
sc_exit(ref);
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit	onClick onScriptInit	onClick onScriptInit

sc_field_color("Campo", "Cor")

Esta macro tem por objetivo, de forma dinâmica, alterar/restaurar a cor do texto de determinado campo da **consulta**.

Ex. 1: Altera em definitivo a cor de texto do campo "clienteid" da consulta.
sc_field_color ("clienteid", "#33FF66");

Ex. 2: Altera a cor de texto do campo "valor_pedido", se o valor for maior que 1000. Caso contrário, mantem a cor padrão.
```
if ({valor_pedido} > 1000)
{
sc_field_color ("valor_pedido", "#33FF66");
}
else
{
sc_field_color ("valor_pedido", "");
}
```

Ex. 3: Utilizando uma variável local.
sc_field_color ("clienteid", {cmp_cor});

Ex. 4: Utilizando uma variável global.
sc_field_color ("clienteid", [cor_global]);

Escopo da Macro

Aplicação Consulta	Aplicação Report PDF
onScriptInit onRecord	onScriptInit onRecord

sc_field_disabled ("Nome_Campo = True/False", "Parâmetro")

Esta macro tem por objetivo bloquear a digitação em determinados campos do formulário.

Campos a serem bloqueados, devem ser seguidos da opção de bloquear "true" (default) ou não "false".

O parâmetro é opcional, é usando "I" apenas na inclusão, e "U" apenas na alteração. Caso não seja informado, o ScriptCase irá usar as duas opções juntas.

Ex. 1: Bloqueio de um campo, inclusão e atualização.
sc_field_disabled("Campo_01");

Ex. 2: Retirando o bloqueio de um campo, inclusão e atualização.
sc_field_disabled("Campo_02=false");

Ex. 3: Bloqueio de vários campos, apenas na atualização.
sc_field_disabled("Campo_01; Campo_02; Campo_03", "U");

Ex. 4: Combinação de bloqueio e desbloqueio de vários campos, inclusão e atualização.
sc_field_disabled("Campo_01=true; Campo_02=false; Campo_03=true");

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onLoad	onLoad onNavigate	onLoadAll	onHeader

sc_field_disabled_record("Nome_Campo = True/False", "Parâmetro")

Assista um video

Esta macro tem por objetivo bloquear a digitação em determinados campos de cada linha nos formulários Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável view.

Campos a serem bloqueados devem ser seguidos da opção de bloquear, "true" (para bloquear) ou "false" (para desbloquear). Caso não seja informado o padrão é "true".

O parâmetro é opcional, utilizando "I" para bloquear na inclusão e "U" para bloquear na alteração. Caso não seja informado, o ScriptCase irá bloquear nas duas opções.

Ex. 1: Bloqueio de um campo na inclusão e atualização.
sc_field_disabled_record("Campo_01");

Ex. 2: Retirando o bloqueio de um campo na inclusão e atualização.
sc_field_disabled_record("Campo_02=false");

Ex. 3: Bloqueio de vários campos apenas na atualização.
sc_field_disabled_record("Campo_01; Campo_02; Campo_03", "U");

Ex. 4: Combinação de bloqueio e desbloqueio de vários campos na inclusão e atualização.
sc_field_disabled_record("Campo_01=true; Campo_02=false; Campo_03=true");

A macro também pode funcionar a partir de uma condição, bloqueando um campo específico na linha do registro.

Exemplo 1:
```
if ({Campo_01} == 1)
{
sc_field_disabled_record("Campo_03");
}
```

Exemplo 2:
```
switch(trim([arr_apps][ {app_name} ]))
{
case 'form':
break;
case 'calendar':
sc_field_disabled_record("priv_export; priv_print");
break;
case 'cons':
sc_field_disabled_record("priv_insert; priv_delete; priv_update");
break;
default:
sc_field_disabled_record("priv_insert; priv_delete; priv_update; priv_export; priv_print");
break;
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Formulário
onLoadRecord

sc_field_display({Meu_Campo}, on/off)

Permite, dinamicamente, exibir ou não um determinado campo.
Em princípio, todos os campos são exibidos (condição "on").

Ex. 1:

```
if ({tp_cli} == "fisica")
{
sc_field_display({cnpj}, off);
}
else
{
sc_field_display({cpf}, off);
}
```

Ex. 2: Usando variável local como segundo parâmetro

```
$var = "off";

sc_field_display({cnpj}, $var);
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onHeader onScriptInit	onScriptInit	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_field_init_off(campo1, campo2,...)

Esta macro tem por objetivo inibir campos da consulta na carga inicial.

Os campos inibidos por essa macro podem ser habilitados pela utilização do botão "Colunas".

Ex 01:

sc_field_init_off ({ordem_id}, {valor_total});

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onApplicationInit

sc_field_no_validate('nome_do_campo')

A macro pode ser utilizada apenas no evento onLoad das aplicações de Formulário, Controle e Calendário.
Ela permite ignorar as validações dos campos informados no parâmetro, possibilitando que o desenvolvedor "remova" dinamicamente as validações de acordo com sua regra de negócio.

> Vale ressaltar que apenas as **validações definidas na tela de configuração dos campos serão ignoradas pela macro**. Validações criadas pelo desenvolvedor em eventos, métodos ou bibliotecas não serão consideradas.

Confira algumas validações que serão ignoradas com a utilização da macro

- **Tipos de dados dos campos**: Data, CPF, CNPJ, cartão de crédito, e-mail e CEP
- **Formatação de valores dos campos textos**: Valor máximo, mínimo e caracteres permitidos.
- **Formatação de valores dos campos numéricos**: Valor máximo e mínimo.
- **Campos marcados como obrigatórios**

Confira abaixo os detalhes sobre o parâmetro da macro

Parâmetro da macro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição

nome_do_campo	O parâmetro espera receber o nome dos campos entre aspas (simples ou duplas) ou chave {nome_do_campo}. É possível também informar dois ou mais campos, neste caso os nomes devem estar separados por vírgula.
	
	Sintaxe com um campo:
	
	// utilizando aspas
	sc_field_no_validate('nome_do_campo');
	
	// entre chaves
	sc_field_no_validate({nome_do_campo});
	
	Sintaxe com dois ou mais campos
	
	// Mais de um campo
	sc_field_no_validate({nome_do_campo1}, {nome_do_campo2});
		Este **parâmetro é obrigatório** e deve receber o nome dos campos que terão a validação desconsiderada.
		
		É possível informar mais de um campo, neste caso, os nomes devem ser separados por vírgula.

Exemplo de uso

Removendo a validação de um campo escondido pela macro sc_field_display

```
sc_field_display({field1}, 'off');
sc_field_no_validate({field1});
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onLoad	onLoad onLoadRecord	onLoadAll

sc_field_readonly({Campo}, on/off)

Permite, dinamicamente, transformar em readonly um determinado campo do **formulário**.

Em princípio, os campos readonly são especificados na interface de configuração do formulário e funcionam da seguinte forma: No modo de atualização, os campos aparecem na forma readonly e, no modo de inclusão, os campos aparecem abertos para digitação.

O segundo parâmetro "on/off" é opcional, e serve para que, em um evento Ajax, seja possível definir se um campo vai ficar como read-only (on) ou deixar de ser read-only (off).

Ex. 1: Se desejamos que um determinado campo, especificado na interface como readonly, permaneça readonly no modo de inclusão, teremos:

```
if (sc_btn_new)
{
sc_field_readonly({meu_campo});
}
```

Ex. 2: Se desejamos que um determinado campo, que não tenha sido especificado na interface como readonly, apareça na forma readonly, teremos:

```
sc_field_readonly({meu_campo});
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_field_style({Meu_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")

Modifica dinamicamente o estilo de um campo na aplicação de consulta. As propriedades que podem ser alteradas são: background-color, font-size, color, font-family e font-weight.

Para uso da macro é estritamente importante respeita a ordem de parâmetros

Parâmetros

Na passagem dos parâmetros, apenas os valores das propriedades devem ser informados, respeitado a ordem descrita abaixo.

Parâmetro	Descrição	Exemplo
nome_campo	Este parâmetro é **obrigatório** e deve receber o nome do campo, que terá seu estilo alterado. O nome do campo deve ser informando entre chaves **{nome_do_campo}**.	Exemplo de como devemos informar o parâmetro na macro sc_field_style(**{data_nasc}**, '#33FF99', '15px', '#000000', 'Arial, sans-serif', 'bold');
background-color	Este parâmetro é **obrigatório** e deve receber o valor referente propriedade backgroud-color. Ele altera a cor de fundo da célula. Para não alterar a cor de fundo do campo, o parâmetro deve ser informado com **string vazia**.	
font-size		
color		
font-family		
font-weight		

Parâmetro	Descrição	Exemplo
nome_campo	Este parâmetro é **obrigatório** e deve receber o nome do campo, que terá seu estilo alterado. O nome do campo deve ser informando entre chaves **{nome_do_campo}**.	Exemplo de como devemos informar o parâmetro na macro sc_field_style(**{data_nasc}**, '#33FF99', '15px', '#000000', 'Arial, sans-serif', 'bold');
Background-Color	Cor de fundo da célula do campo	
Size	Tamanho da fonte do campo	
Color	Cor da fonte	
Family	Família da fonte	
Weight	Largura da fonte	

Ex. 01:
sc_field_style({data_nasc}, '#33FF99', '15px', '#000000', 'Arial, sans-serif', 'bold');

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onRecord

sc_foot_hide()

Veja um tutorial

Esta macro tem como objetivo esconder o rodapé da aplicação.

Sem parâmetro obrigatório a macro está disponível nas seguintes aplicações:

- Formulário
- Controle
- Gráfico
- Consulta

Na Consulta além de sua utilização padrão (sem parâmetros) é possível definir individualmente o módulo onde a exibição do rodapé será inibida.

Segue a lista de **parâmetros exclusivos da consulta**

- **grid** - Esconde apenas o rodapé do módulo da grid
- **res** ou **sum** - Esconde apenas o rodapé do módulo de resumo
- **det** - Esconde o rodapé do módulo de detalhe

  Lembrando que os parâmetros não são obrigatórios, no caso da consulta caso nenhum parâmetro seja informado a exibição do rodapé será inibida em todos os módulos.

Exemplos

Ex. sem parâmetro - Utilização padrão da macro, sem passagem de parâmetro, inibe a exibição do rodapé no Formulário, Controle, Gráfico e em todos os módulos da consulta.

```
sc_foot_hide();
```

Abaixo seguem os exemplos de utilização da macro com parâmetro**, exclusivo para utilização na consulta**

Ex. utilizando o parâmetro 'grid' - Inibe a visualização do rodapé apenas no módulo da aplicação.

```
sc_foot_hide('grid');
```

Ex. utilizando o parâmetro 'sum' - Inibe a visualização do rodapé apenas no módulo no resumo da aplicação.

```
sc_foot_hide('res'); ou sc_foot_hide('sum');
```

Ex. utilizando o parâmetro 'det' - Inibe a visualização do rodapé apenas no módulo no resumo da aplicação.

```
sc_foot_hide('det');
```

Ex. utilizando mais de um parâmetro - Inibe a visualização do rodapé nos módulos da grid e detalhe da aplicação.

Neste caso os parâmetros devem ser separados por virgula.

```
sc_foot_hide('grid,det');
```

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_format_num({Meu_Campo}, "Simb_Grp", "Simb_Dec", "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Lado_Neg", "Simb_Monetário", "Lado_Simb_Monetario")

Esta macro tem por objetivo a formatação de valores numéricos.

Parâmetro	Descrição
Meu_Campo	Variável ou campo que contena o valor a ser formatado (O retorno será na própria variável).
Simb_Grp	Símbolo de agrupamento dos valores inteiros.
Simb_Dec	Símbolo para o separador de decimais.
Qtde_Dec	Quantidade de decimais a ser exibida.
Enche_Zeros	Completa com zeros as decimais inexistentes (S = sim e N = não).
Lado_Neg	Lado onde o sinal de negativo deve ser exibido (1 = esquerdo e 2 = direito).
Simb_Monetário	Símbolo monetário a ser exibido.
Lado_Simb_Monetário	Lado onde o símbolo monetário será exibido (1 = esquerdo e 2 = direito).

Ex. 1: Formatando um número inteiro.
sc_format_num({meu_valor}, '.', '', 0, 'N', '1', '');
Valor de entrada = 001234567890
Valor de saída = 1.234.567.890

Ex. 2: Formatando um valor negativo e desprezando as casas decimais.
sc_format_num({meu_valor}, '.', '', 0, 'N', '1', '');
Valor de entrada = -0012345678.90
Valor de saída = -12.345.678

Ex. 3: Formatando um valor com 4 casas decimais e prenchendo com zeros.
sc_format_num({meu_valor}, '.', ',', '4', 'S', '1', '');
Valor de entrada = 0012345678.9
Valor de saída = 12.345.678,9000

Ex. 4: Formatando um valor com 2 casas decimais, prenchendo com zeros e utilizando símbolo monetário.
sc_format_num({meu_valor}, '.', ',', '2', 'S', '1', 'R$');
Valor de entrada = 0012345678.9
Valor de saída = R$ 12.345.678,90

Ex. 5: Formatando um valor com 2 casas decimais, prenchendo com zeros.
sc_format_num({meu_valor}, '.', ',', '2', 'S', '1', '');
Valor de entrada = .9
Valor de saída = 0,90

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplica Repor
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApp onFoot onHea onScri

sc_format_num_region({Meu_Campo}, "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Simb_Monetário")

Esta macro tem por objetivo a formatação de valores numéricos, utilizando as configurações regionais.

Parâmetro	Descrição
Meu_Campo	Variável ou campo que contenha o valor a ser formatado (O retorno será na própria variável).
Qtde_Dec	Quantidade de decimais a ser exibida.
Enche_Zeros	Completa com zeros as decimais inexistentes (Y = sim e N = não).
Simb_Monetário	Exibição de símbolo monetário (Y = sim e N = não).

Ex. 1: Formatando um valor com 2 casas decimais, preenchendo com zeros e exibindo o valor monetário.
sc_format_num_region({meu_valor}, "2", "Y", "Y");
Valor de entrada = 9
Valor de saída = R$0,90

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onExecute	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_form_show'on' ou 'off'

Esta macro permite, dinamicamente, exibir ou não o conteúdo do formulário.
Em princípio, o formulário é exibido (condição "on").

Ex. 1: Para não exibir o formulário.
sc_form_show = 'off';

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit onLoad onValidate	onScriptInit onLoad onValidate	onScriptInit onLoadAll

sc_getfield("meuCampo")

Assista um vídeo

A macro tem por objetivo atribuir objetos (que representam os campos do formulário) para uma variável javascript, permitindo ao usuário ter acesso as propriedades do objeto. Esta macro roda em eventos e métodos javascript das aplicações de formulário e controle.

Ex:

Exibindo o valor do campo "cliente" de um formulário cli_js = sc_getfield('cliente'); alert (cli_js.value);

Escopo da Macro

sc_get_groupby_rule()

Utiliza-se essa macro para recuperar o valor da regra de quebra que está a ser usada no momento de sua execução. O valor retornado é uma String com o nome da regra.

Ex:

```
if (sc_get_groupby_rule() == "regra1")
{
[titulo] = "Vendas X Estado";
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onScriptInit onNavigate onRecord

sc_get_language

Esta macro retorna a sigla do idioma em uso.

Ex. 1:

$my_language = sc_get_language();

Idioma	Valor
Árabe	ar
Alemão	de
Malaia	ms
Bielo-russo	be
Bengali	bn
Bósnio	bs
Búlgaro	bg
Catalão	ca
Chinês simplificado	zh_cn
Chinês tradicional	zh_hk
Croata	hr
Checo	cz
Coreano	ko
Cirílico sérvio	sr
Cingalês	si
Dinamarquês	da
Eslovaco	sk
Esloveno	sl
Espanhol	es
Estoniano	et
Finlandês	fi
Francês	fr
Galego	gl
Grego	el
Gujarati	gu
Holandês	nl
Hebraico	he
Hindi	hi
Húngaro	hu_hu
Inglês	en_us
Indonésio	id
Italiano	it
Japonês	ja
Letão	lv
Lituano	lt
Macedônio	mk
Marathi	mar
Norueguês	no
Polonês	pl
Português Brasil	pt_br
Portugal português	pt_pt
Punjabi	pa
Romeno	ro
Russo	ru
Shuar	jiy
Sueco	sv
Telugu	te
Tailandês	thai
Turco	tr
Ucraniano	uk
Urdu	ur
Kannada	kn

sc_get_regional

Assista um vídeo

Esta macro retorna a sigla da configuração regional em uso.

Ex. 1:

$my_regional = sc_get_regional();

Idioma	Valor
Afrikaans (África do Sul)	af_za
Albanês (Albânia)	sq_al
Alemão (Alemanha)	de_de
Alemão (Lichtenstein)	de_li
Alemão (Luxemburgo)	de_lu
Alemão (Suíça)	de_ch
Alemão (Áustria)	de_at
Amárico (Etiópia)	am_et
Armênio (Armênia)	hy_am
Azerbaijão (Azerbaijão)	az_az
Bahasa Melayu (Malásia)	ms_my
Basco	eu
Bengali (Bangladesh)	bn_bd
Bengali (Índia)	bn_in
Bielorrusso (Belarus)	be_by
Breton (França)	br_fr
Bósnia (Bósnia-Herzegovina)	bs_ba
Búlgaro (Bulgária)	bg_bg
Catalão (Espanha)	ca_es
Cazaque (Cazaquistão)	kk_kz
Chinês (República da China)	zh_cn
Chinês (Tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Chinês (Tradicional, Taiwan)	zh_tw
Chinês (simplificado, Singapura)	zh_sg
Chinês (tradicional, Macau)	zh_mo

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplica Repo PDF

Coreano (Coreia)	ko_kr
Croata (Bósnia e Herzegovina)	hr_ba
Croata (Croácia)	hr_hr
Czech (República Checa)	cs_cz
Dinamarquês (Dinamarca)	da_dk
Esloveno (Eslovênia)	sl_si
Eslováquia (República Eslovaca)	sk_sk
Espanhol (Argentina)	es_ar
Espanhol (Bolívia)	es_bo
Espanhol (Chile)	es_cl
Espanhol (Colômbia)	es_co
Espanhol (Costa Rica)	es_cr
Espanhol (El Salvador)	es_sv
Espanhol (Equador)	es_ec
Espanhol (Espanha)	es_es
Espanhol (Estados Unidos)	es_us
Espanhol (Guatemala)	es_gt
Espanhol (Honduras)	es_hn
Espanhol (México)	es_mx
Espanhol (Nicarágua)	es_ni
Espanhol (Panamá)	es_pa
Espanhol (Paraguay)	es_py
Espanhol (Peru)	es_pe
Espanhol (Porto Rico)	es_pr
Espanhol (República Dominicana)	es_do
Espanhol (Uruguay)	es_uy
Espanhol (Venezuela)	es_ve
Estoniano (Estônia)	et_ee
Faroês (Ilhas Faroés)	fo_fo
Finlandês (Finlândia)	fi_fi
Francês (Bélgica)	fr_be
Francês (Camarões)	fr_cm
Francês (Canadá)	fr_ca
Francês (Costa do Marfim)	fr_ci
Francês (França)	fr_fr
Francês (Luxemburgo)	fr_lu
Francês (Mônaco)	fr_mc
Francês (Suíça)	fr_ch
Frisian, ocidental (Holanda)	fy_nl
Galego (Espanha)	gl_es
Georgiano (Geórgia)	ka_ge
Grego (Grécia)	el_gr
Gujarati (Índia)	gu_in
Hausa (Ghana)	ha_gh
Hebraico (Israel)	he_il
Hindi (Índia)	hi_in
Holandês (Bélgica)	nl_be
Holandês (Holanda)	nl_nl
Húngaro (Hungria)	hu_hu
Indonésio (Indonésia)	id_id
Inglês (Austrália)	en_au
Inglês (Belize)	en_bz
Inglês (Botswana)	en_bw
Inglês (Camarões)	en_cm
Inglês (Canadá)	en_ca
Inglês (Caribe)	en_cb
Inglês (Cingapura)	en_sg
Inglês (Estados Unidos)	en_us
Inglês (Filipinas)	en_ph
Inglês (Irlanda)	en_ie
Inglês (Jamaica)	en_jm
Inglês (Malásia)	en_my
Inglês (Namíbia)	en_na
Inglês (Nigéria)	en_ng
Inglês (Nova Zelândia)	en_nz
Inglês (Reino Unido)	en_gb
Inglês (Trinidad e Tobago)	en_tt
Inglês (Uganda)	en_ug
Inglês (Zimbabwe)	en_zw
Inglês (Zâmbia)	en_zm
Inglês (África do Sul)	en_za
Inglês (Índia)	en_in
Irlandês (Irlanda)	ga_ie
Islandês (Islândia)	is_is
Italiano (Itália)	it_it
Italiano (Suíça)	it_ch
Japonês (Japão)	ja_jp
Kalaallisut (Nunaat Nunaat)	kl_gl
Kannada (Índia)	kn_in

Khmer (Camboja)	km_kh
Lao (Laos)	lo_la
Letão (Letônia)	lv_lv
Lituano (Lituânia)	lt_lt
Luxemburguês (Luxemburgo)	lb_lu
Macedónia (Macedônia)	mk_mk
Malaiala (Índia)	ml_in
Marata (Índia)	mr_in
Mongol (Mongólia)	mn_mn
Nepalês (Nepal)	ne_np
Norueguês (Noruega)	no_no
Norueguês Bokmal (Noruega)	nb_no
Nynorsk norueguês (Noruega)	nn_no
Occitano (França)	oc_fr
Oriya (India)	or_in
Persa (Irã)	fa_ir
Polonês (Polônia)	pl_pl
Português (Angola)	pt_ao
Português (Brasil)	pt_br
Português (Portugal)	pt_pt
Punjabi (Índia)	pa_in
Quirguiz (Quirguistão)	ky_kg
Romeno (Moldávia)	ro_md
Romeno (Romênia)	ro_ro
Russo (Belarus)	ru_by
Russo (Cazaquistão)	ru_kz
Russo (Rússia)	ru_ru
Sotho (África do Sul)	st_za
Sotho do Norte (África do Sul)	nso_z
Sri Lanka (Cingalês)	si_si
Suaíli (Tanzânia)	sw_tz
Sueco (Finlândia)	sv_fi
Sueco (Suécia)	sv_se
Sérvia Latina (Sérvia e Montenegro)	sh_yu
Sérvio Cirílico (Sérvia e Montenegro)	sr_yu
Tadjique (Tadjiquistão)	tg_tj
Tailandês (Tailândia)	th_th
Telugu (Índia)	te_in
Tswana (África do Sul)	tn_za
Turco (Turquia)	tr_tr
Tâmil (Índia)	ta_in
Ucraniano (Ucrânia)	uk_ua
Urdu (Paquistão)	ur_pk
Uzbeque (Uzbequistão)	uz_uz
Vietnamita (Vietnã)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (África do Sul)	xh_za
Zulu (África do Sul)	zu_za
Árabe (Argélia)	ar_dz
Árabe (Arábia Saudita)	ar_sa
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egito)	ar_eg
Árabe (Emirados Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraque)	ar_iq
Árabe (Iêmen)	ar_ye
Árabe (Jordânia)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Líbano)	ar_lb
Árabe (Líbia)	ar_ly
Árabe (Marrocos)	ar_ma
Árabe (Omã)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Síria)	ar_sy
Árabe (Tunísia)	ar_tn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplica Repo PDF

onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onHea onRec

sc_get_theme

Assista um video

Esta macro retorna o nome do tema do layout em uso na aplicação.

Ex. 1:

```
$my_theme = sc_get_theme();
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplica Repo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApp onFoo onHea onScr onRec

sc_get_wizard_step

Assista um video

Exclusiva para aplicações de formulário configuradas como formulário em etapas.

Com esta macro não possui parâmetros e permite que o desenvolvedor identifique a etapa atual da aplicação, possibilitando a realização de validações durante a navegação entre as etapas.

> Para o funcionamento da macro a aplicação deve possuir no mínimo duas etapas configuradas.

Exemplo: Validação de campos não preenchidos.

```
if (sc_get_wizard_step() == 1) {

   if ( empty({contactname}) ) {

      sc_error_message("preencha o campo Contactname");
   }
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Formulário
onValidate

sc_groupby_label("Meu_Campo")

Esta macro tem por objetivo alterar, dinamicamente, o label dos campos que estão especificados para serem apresentados nas linhas de quebra.

Ex. 1:
sc_groupby_label('estado') = "Quebra do estado";

Ex. 2:
sc_groupby_label('saldo') = "Total dos Saldos";

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onGroupBy

sc_head_hide()

Veja um tutorial

Esta macro tem como objetivo esconder o cabeçalho da aplicação.

Sem parâmetro obrigatório a macro está disponível nas seguintes aplicações:

- Formulário
- Controle
- Gráfico
- Consulta

Na Consulta além de sua utilização padrão (sem parâmetros) é possível definir individualmente o módulo onde a exibição do cabeçalho será inibida.

Segue a lista de **parâmetros exclusivos da consulta**

- **grid** - Esconde apenas o cabeçalho do módulo da grid
- **res** ou **sum** - Esconde apenas o cabeçalho do módulo de resumo
- **det** - Esconde o cabeçalho do módulo de detalhe

  Lembrando que os **parâmetros não** são **obrigatórios**, no caso da consulta caso nenhum parâmetro seja informado a exibição do cabeçalho será inibida em todos os módulos.

Exemplos

Ex. sem parâmetro - Utilização padrão da macro, sem passagem de parâmetro, inibe a exibição do cabeçalho no Formulário, Controle, Gráfico e em todos os módulos da consulta.

sc_head_hide();

Exemplos de uso com parâmetro, **exclusivo para utilização na consulta**

Ex. utilizando o parâmetro 'grid' - Inibe a visualização do cabeçalho apenas no módulo da aplicação.

sc_head_hide('grid');

Ex. utilizando o parâmetro 'sum' - Inibe a visualização do cabeçalho apenas no módulo no resumo da aplicação.

sc_head_hide('res'); ou sc_head_hide('sum');

Ex. utilizando o parâmetro 'det' - Inibe a visualização do cabeçalho apenas no módulo no resumo da aplicação.

sc_head_hide('det');

Ex. utilizando mais de um parâmetro - Inibe a visualização do cabeçalho nos módulos da grid e detalhe da aplicação.

sc_head_hide('grid,det');

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_hide_groupby_rule('group1', 'grop2', 'group3')

Esta macro é utilizada para desabilitar regras de Quebra em tempo de execução.

O Id das regras de quebras devem ser passadas como parametros.

A macro só funcionará se houver ao menos duas quebras, assim, usando a macro, uma quebra é desabilitada e a outra permanece aparecendo.

Ex:

if([usr_login_group] == 'seller'){

sc_hide_groupby_rule('rule_1', 'rule_2');

}

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onApplicationInit

sc_image(Imagem01.jpg)

Todas as imagens utilizadas nas aplicações são automáticamente copiadas para cada aplicação. Caso o usúario, através de dos eventos ou Javascript, utilize comandos para carregar imagens, estas terão que ser copiadas para a aplicação. Esta macro executa esta função.

Ex. 1:
sc_image (img1.gif, img2.jpg);

OBS: *As imagens deverão existir no diretório de imagens do ambiente de desenvolvimento (../devel/conf/sys/img/img/).*

IMPORTANTE

À partir da versão 3.00.0144, foi implementado em (**Aplicação->Configuração->Imagens Extras da Aplicação**) uma interface para que o usuário possa informar as imagens extras, permitindo, inclusive, o upload de novas imagens.
Desta forma, esta macro não será mais necessária.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onScriptInit onLoad onValidate	onApplicationInit onScriptInit	onFooter onScriptInit	onFilterInit	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoad onLoadRecord onValidate	onApplicationInit onScriptInit onLoadAll onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_include("Arquivo", "Origem")

Assista um video

O Scriptcase permite que o usuário catalogue seus script's PHP e utilize-os em várias aplicações.

Para catalogar os script's, no menu principal do Scriptcase, acessar "**Configuração=>Bibliotecas**. Nesta opçao o usuário poderá escrever seu script ou fazer "upload" de um script existente.

No momento de catalogar o script, o usuário deverá selecionar o contexto ao qual o script pertence, podendo ser:
- **Público**: Todos os projetos poderão ter acesso.
- **Projeto**: Apenas os usuários do projeto (que estiver logado no monento) terão acesso.
- **Usuário**: Apenas o usuário (que estiver logado no monento) terá acesso.

Na utilização da macro **sc_include**, o usuário deverá informar o **nome do script** que deseja incluir e a **origem** do mesmo(contexto sob o qual o script foi catalogado).

- **Nome do script**: Nome do script a ser incluido na aplicação.

A Origem do contexto sob o qual o script foi catalogado, podendo ser:
- **em branco** = Script's a nível global, que acompanham a distribuição do **Scriptcase**.
- **pub** = A nível Público
- **prj** = A nível do Projeto
- **usr** = A nível do Usuário

Ex. 1: Incluindo um script catalogado a nível globa. (Scriptcase)
sc_include("meu_script.php");

Ex. 2: Incluindo um script catalogado a nível do projeto.
sc_include("meu_script.php", "prj");

Ex. 3: Incluindo um script catalogado a nível do usuário.
sc_include("meu_script.php", "usr");

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDI

onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onHeader onScriptInit	onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicatic onHeader onScriptInit onRecord

sc_include_lib("Lib1", "Lib2", ...)

Assista um video

Esta macro é usada para selecionar dinamicamente as bibliotecas da aplicação.

Bibliotecas PHP	Bibliotecas JavaScript
tcpdf	Jquery
fpdf_html	jquery_thickbox
excel	jquery_blockui
rtf	tiny_mce
phpspreadsheet	jquery_touch_punch
-	fusioncharts
-	jsmind
-	jkanban
-	orgchart

Exemplo 1:

```
sc_include_lib ("tcpdf");

$pdf=new TCPDF();
$pdf->AddPage();
$pdf->SetFont('Helvetica','B',16);
$pdf->Cell(40,10,'Saida de texto!');
$pdf->Output();
```

Exemplo 2:

```
?>
sc_include_lib ("jsmind");
< ?php
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Consulta
onExecute	onScriptInit

sc_include_library("Escopo", "Nome da Biblioteca", "Arquivo", "include_once", "Require")

Assista um video

Esta macro inclui na aplicação, um arquivo **PHP** de uma biblioteca. É necessário ter uma biblioteca criada no Scriptcase para fazer uso desta macro. Para criar uma biblioteca, vá até o menu "Ferramentas -> Bibliotecas".

Parâmetro	**Descrição**
Escopo	Informa qual o escopo da biblioteca. Podendo ser "sys" para bibliotecas de escopo *Público* ou "prj" para bibliotecas de escopo *Projeto*.
Nome da Biblioteca	Nome dado à biblioteca no momento da criação
Arquivo	Caminho absoluto do arquivo, dentro da biblioteca.
include_once(opcional)	Certifica que o arquivo só será incluído uma única vez. Caso não seja informado, a macro assume como "true".
Require(opcional)	Caso o arquivo ou a biblioteca não existam, a aplicação para de ser executada e retorna um erro. Caso não seja informado, a macro assume como "true".

Ex: Incluindo um arquivo de uma biblioteca:
sc_include_library("prj", "phpqrcode", "qrlib.php", true, true);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	**Aplicação Calendário**	**Aplicação Gráfico**	**Aplicação Consulta**	**Aplicação Filtro**	**Aplicação Formulário**	**Aplicação Controle**	**Aplicação Menu**	**Menu Responsivo**	**Aplicação Menu árvore**
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad

sc_label("nome_do_campo")

Assista um video

Esta macro permite alterar dinamicamente a label dos campos nas aplicações de consulta, formulários e controle.

Parâmetros

A macro possui apenas um parâmetro, obrigatório, que recebe o nome do campo que terá a label alterada.
Este parâmetro deve ser forcecido entre aspas (Duplas ou Simples) ou por uma variável, como nos exemplos de syntaxe abaixo

```
//Informando com string
sc_label("customerid") = "Nova label para o campo";

//Informado com variável
$var_campo = "nome_do_campo";
sc_label($var_campo) = "Nova Label do campo";
```

Exemplos

Ex. 1: Cadastros de usuário
Neste cenário um único formulário é usado para cadastrar funcionários e clientes.

```
if ({tipo_usuario} == 'cliente') {
    sc_label('campo_id') = 'ID do Cliente';
} else {
    sc_label('campo_id') = 'ID do Funcionário';
}
```

Ex. 2: Registro de Eventos
Em um formulário de registro de eventos, as labels dos campos podem ser alteradas para refletir o tipo de evento (por exemplo, Conferência, Workshop, Seminário).

```
if ({tipo_evento} == 'conferencia') {
    sc_label('local') = 'Local da Conferência';
} else if ({tipo_evento} == 'workshop') {
    sc_label('local') = 'Local do Workshop';
} else if ({tipo_evento} == 'seminario') {
    sc_label('local') = 'Local do Seminário';
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onScriptInit onLoad onRefresh	onScriptInit	onClick onScriptInit onNavigate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll	onScriptInit

sc_language

Assista um video

Esta macro retorna o idioma e a configuração regional atual do sistema.

Ex. 1:

echo "Language: ".{sc_language};

Idioma	Valor
Árabe	ar
Alemão	de
Malaia	ms
Bielo-russo	be
Bengali	bn
Bósnio	bs
Búlgaro	bg
Catalão	ca
Chinês simplificado	zh_cn
Chinês tradicional	zh_hk
Croata	hr
Checo	cz
Coreano	ko
Cirílico sérvio	sr
Cingalês	si
Dinamarquês	da
Eslovaco	sk
Esloveno	sl
Espanhol	es
Estoniano	et
Finlandês	fi
Francês	fr
Galego	gl
Grego	el
Gujarati	gu
Holandês	nl
Hebraico	he
Hindi	hi
Húngaro	hu_hu
Inglês	en_us
Indonésio	id
Italiano	it
Japonês	ja
Letão	lv
Lituano	lt
Macedônio	mk
Marathi	mr
Norueguês	no
Polonês	pl
Português Brasil	pt_br
Portugal português	pt_pt
Punjabi	pa
Romeno	ro
Russo	ru
Shuar	jiv
Sueco	sv
Telugu	te
Tailandês	thai
Turco	tr
Ucraniano	uk
Urdu	ur
Kannada	kn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	A
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	o o

sc_ldap_groups

A macro sc_ldap_groups() retorna **todos os grupos** existentes no **Active Directory (AD)** usado na macro sc_ldap_login.

Sintaxe

```
$groups = sc_ldap_groups();
```

Retorno esperado

```
Array (
  [N] => Array
      (
         [uniquemember] => Array
            (
               [count] => 4
               [0] => uid=einstein,dc=example,dc=com
               [1] => uid=galieleo,dc=example,dc=com
               [2] => uid=tesla,dc=example,dc=com
               [3] => uid=newton,dc=example,dc=com
            )

         [0] => uniquemember
         [ou] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => scientists
            )

         [1] => ou
         [cn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Scientists
            )

         [2] => cn
         [objectclass] => Array
            (
               [count] => 2
               [0] => groupOfUniqueNames
               [1] => top
            )

         [3] => objectclass
         [count] => 4
         [dn] => ou=scientists,dc=example,dc=com
      )
)
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit

sc_ldap_login($server, $version, $user, $password, $dn, $group, $port, $biblioteca)

A macro sc_ldap_login é responsável por estabelecer a conexão com o servidor LDAP (Lightweight Directory Access Protocol), permitindo conexão com **Active Directory (AD)**, e baliza o funcionamento das demais macros do LDAP, através do parâmetro $biblioteca que define a biblioteca utilizada (LdapRecord ou adLdap).

Sintaxe

```
sc_ldap_login($server, $version = '', $user = '', $password = '', $dn = '', $group = '', $port, $biblioteca);
```

Parâmetros

Parâmetro	Descrição
$server	Endereço IP ou hostname do servidor LDAP.
$version	Versão do protocolo LDAP a ser usada (exemplo: 3). Se vazio, assume a versão padrão do servidor.
$user	Nome de usuário para autenticação no LDAP. Deve estar no formato esperado pelo servidor, como cn=admin,dc=empresa,dc=com ou user@empresa.com.
$password	Senha do usuário utilizado para login no LDAP.
$dn	Distinguished Name (DN) que define o ponto de pesquisa dos usuários. Exemplo: "dc=empresa,dc=com".
$group	Opcionalmente, pode ser informado um grupo para verificar a associação do usuário.
$port	Porta usada para conexão com o servidor LDAP (389 para conexões normais e 636 para conexões seguras via SSL).
$biblioteca	Este parâmetro define qual biblioteca será utilizada para a conexão com o **LDAP**. • **Se o valor 2 for informado**, a macro utilizará a **nova biblioteca** (LdapRecord), disponível a partir da versão **9.12** do Scriptcase. • **Se o parâmetro não for informado**, a macro continuará utilizando a **biblioteca antiga** (adLdap). Esse controle permite que projetos antigos continuem funcionando sem modificações, enquanto novas implementações podem se beneficiar da compatibilidade e segurança aprimoradas do **LdapRecord**.

Exemplo de uso

```
$server = "ldap.meuservidor.com";
$version = "3";
$user = "cn=admin,dc=empresa,dc=com";
$password = "senha123";
$dn = "dc=empresa,dc=com";
$group = "";
$port = 389;
$biblioteca = 2; // Ou sem valor para utilizar a biblioteca antiga "adLdap"

sc_ldap_login($server, $version, $user, $password, $dn, $group, $port, $biblioteca);
```

Retorno Esperado

```
Array
(
   [0] => Array
      (
         [sn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Newton
            )

         [0] => sn
         [objectclass] => Array
            (
               [count] => 4
               [0] => inetOrgPerson
               [1] => organizationalPerson
               [2] => person
               [3] => top
            )

         [1] => objectclass
         [uid] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => newton
            )

         [2] => uid
         [mail] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => newton@ldap.forumsys.com
            )

         [3] => mail
         [cn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Isaac Newton
            )

         [4] => cn
         [count] => 5
         [dn] => uid=newton,dc=example,dc=com
      )
)
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_ldap_logout()

Esta Macro é utilizada para liberar a conexão após a utilização da macro sc_ldap_login.

Ex1:

sc_ldap_logout();

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_ldap_search($filter = 'all', $attributes = array())

Esta macro é utilizada para realizar buscas no LDAP.

Parametros	Descrição
$filter	'all' ou 'member': 'all' retorna todas as informações que o usuário logado enxerga 'member' retorna aquelas que ela faz parte
$attributes	Array de opções de filtro do ldap

Sintaxe

$result = sc_ldap_search($filter, array('mail', 'displayname'));

Retorno esperado

```
Array (
  [N] => Array (
        [objectclass] => Array
           (
              [count] => 4
              [0] => inetOrgPerson
              [1] => organizationalPerson
              [2] => person
              [3] => top
           )

        [0] => objectclass
        [cn] => Array
           (
              [count] => 1
              [0] => Albert Einstein
           )

        [1] => cn
        [sn] => Array
           (
              [count] => 1
              [0] => Einstein
           )

        [2] => sn
        [uid] => Array
           (
              [count] => 1
              [0] => einstein
           )

        [3] => uid
        [mail] => Array
           (
              [count] => 1
              [0] => einstein@ldap.forumsys.com
           )

        [4] => mail
        [telephonenumber] => Array
           (
              [count] => 1
              [0] => 314-159-2653
           )

        [5] => telephonenumber
        [count] => 6
        [dn] => uid=einstein,dc=example,dc=com
     )
)
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_ldap_users($filter = 'all', $attributes = array())

A macro sc_ldap_users() é utilizada para buscar informações dos usuários armazenados em um servidor **LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)**.

Com essa função, é possível recuperar **todos os atributos visíveis para o usuário autenticado** ou filtrar apenas aqueles que ele faz parte, permitindo uma **gestão eficiente de usuários e permissões**.

Parâmetros

Parâmetros	Descrição
filter	Define o escopo da busca no LDAP. Pode ser: "all" – Retorna **todas** as informações acessíveis ao usuário autenticado. "member" – Retorna **apenas** os atributos dos usuário informados.
attributes	Um **array** contendo os atributos desejados na consulta. Se omitido, a função retorna todos os atributos disponíveis para o usuário autenticado.

Sintaxe

```
$users = sc_ldap_users( $filter = 'all', $attributes = array());
```

Retorno Esperado

```
Array
(
   [0] => Array
      (
         [sn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Newton
            )

         [0] => sn
         [objectclass] => Array
            (
               [count] => 4
               [0] => inetOrgPerson
               [1] => organizationalPerson
               [2] => person
               [3] => top
            )

         [1] => objectclass
         [uid] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => newton
            )

         [2] => uid
         [mail] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => newton@ldap.forumsys.com
            )

         [3] => mail
         [cn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Isaac Newton
            )

         [4] => cn
         [count] => 5
         [dn] => uid=newton,dc=example,dc=com
      )
)
```

Escopo da Macro

sc_link(Coluna, Aplicação, Parâmetros, "Hint", "Target", Altura, Largura)

Assista um video

Permite criar uma ligação de campo entre duas aplicações de forma dinâmica.

Esta macro está disponível apenas na Consulta.

Abaixo seguem a lista de parâmetros da macro, que devem ser informados separados por vírgula.

Parâmetro	Valor	Descrição
coluna	Este parâmetro pode ser informando com **aspas duplas** ou **aspas simples**. **Por exemplo:** sc_link(**"customerid"**, form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "_self"); Formas aceitas de passagem do parâmetro: • 'customerid' • "customerid"	**Este parâmetro obrigatório.** Nele devemos informar o nome do campo(coluna) onde a ligação será criada, transformando o valor do campo em um link. **Obs**: Caso o campo informado já possua uma ligação de campo, a ligação definida na macro irá sobrescrever a ligação da interface.

aplicação	Este parâmetro pode ser informando com **aspas duplas**, **aspas simples** ou **variáveis**. **Por exemplo:** $var_customer = 'form_customer'; sc_link(customerid,**$var_customer**,custom={customerid},"Dados do Cliente","_self"); Formas aceitas de passagem do parâmetro: • 'form_customer' • "form_customer" • $var_customer • [glob_customer]	**Este parâmetro obrigatório.** Devemos informar o nome da aplicação de destino da ligação. Neste parâmetro é possível utilizar variáveis permitindo a alteração da aplicação de destino de acordo com sua regra de negócio.

parametros	Este parâmetro deve ser informado sem a proteção de aspas. Veja os exemplos abaixo de como devemos utilizar o parâmetro
	
	Exemplo com um valor
	sc_link(customerid, form_customer, **glb_custom={customerid}**, "Dados do Cliente", "_self");
	
	Exemplo com múltiplos valores
	sc_link(customerid, form_customer, **glb_orderid=10250;glb_custom={customerid}**, "Dados do Cliente", "_self");
	
	Formas de passagem do parâmetro:
	
	• custom = {customerid}
	• custom = 'ALFKI'
	• custom = $var_customer
	• custom - [glob_customer]
		Este parâmetro não obrigatório.
		
		Nele definimos os valores que serão passados para a aplicação de destino como uma variável global. É definir mais um uma variável global no parâmetro, basta separá-los por ponto e vírgula (**;**).
		
		Exemplo:
		glb_orderid=10250;custom={customerid}
		
		Na aplicação de destino, demoves recuperar o valor como uma variável global. Por exemplo, ao criarmos uma ligação com um formulário customer, no SQL deste form podemos adicionar:
		
		WHERE customerid = [glb_customer]
		
		Para mais informações sobre a passagem de parâmetros veja nossa documentação sobre variáveis globais

hint	Este parâmetro pode ser informando com **aspas duplas**, **aspas simples** ou **variáveis**. **Por exemplo:** sc_link(customerid, form_customer, custom={customerid}, **"Dados do Cliente"**, "_self"); Formas aceitas de passagem do parâmetro: • "Texto de ajuda\, com virgula" • 'Dados do Cliente' • {lang_texto} • [glob_txt] • $var_txt	**Este parâmetro não é obrigatório.** Recebe um texto do *hint* de ajuda da ligação, exibido ao posicionar o mouse sobre o link criado. É possível a utilização de langs para a definição das mensagens, permitindo a tradução do seu sistema. **Obs**: Para utilização de **virgulas** e **apóstrofos** no texto é necessário proteger com o scape **"\"**
target	Este parâmetro pode ser informando com **aspas duplas** ou **aspas simples**. Os valores disponíveis abaixo. **Por exemplo:** sc_link(customerid, form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", **"modal"**, 850, 600); Formas aceitas de passagem do parâmetro: • "_self" • "_blank" • "iframeT" • "iframeL" • "iframeR" • "iframeB" • "modal"	Define a forma de abertura da aplicação de destino. • _self - Executa a aplicação de destino na mesma página, sobrepondo a aplicação de consulta; • _blank - Executa a aplicação de destino em outra página (pop-up); • iframeT - A aplicação de destino será exibida em um iframe acima da consulta (Top); • iframeL - A aplicação de destino será exibida em um iframe a esquerda da consulta (Left) • iframeR - A aplicação de destino será exibida em um iframe a direita da consulta (Right); • iframeB - A aplicação de destino será exibida em um iframe abaixo da consulta (Bot); • modal - Abre uma nova janela e bloqueia qualquer interação na janela principal; **Obs:** Se omitido, será atribuído o valor "_self". Neste parâmetro podemos definir a abertura do link no **iframe** ou **modal**, nestes casos devemos definir uma altura e largura nos dois parâmetros adicionais abaixo.
altura	Este parâmetro aceita apenas valores numéricos e sua unidade de medida é pixel. **Por exemplo:** sc_link(customerid, form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "modal", **850**, 600);	**Parâmetro não obrigatório**, disponível apenas ao utilizar as opções **Iframe** e **modal** no parâmetro **Target** Define a altura do iframe ou modal onde a aplicação de destino será exibida. **Obs**: Caso seja omitido o valor padrão será 440
largura	Este parâmetro aceita apenas valores numéricos e sua unidade de medida é pixel. **Por exemplo:** sc_link(customerid, form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "iframeB", 850, **600**);	**Parâmetro não obrigatório**, disponível apenas ao utilizar as opções **Iframe** e **modal** no parâmetro **Target** Define a largura do iframe ou modal onde a aplicação de destino será exibida. **Obs:** Caso seja omitido o valor padrão será 630

Exemplos

Ex. 1: Criando um link para a aplicação *dados_cli.php*, no campo cpf, passando a variável global *[glo_emp]* como empresa e o campo (variável local) {cpf} para a aplicação dados_cli.php:

```
sc_link(cpf,dados_cli.php,empresa=[glo_emp];cpf={cpf},"Dados individuais do Cliente ", "_blank");
```

Ex. 2: Criando um link dinâmico para uma ou outra aplicação dependendo do valor no campo {tp_cli} e abrindo uma janela modal:

```
if ( {tp_cli} == "F" ) {
   sc_link(tpcli, fisica.php, empresa=[glo_emp]; cpf={cpf}," Pessoa Física ", "modal", 500, 700);
} else {
   sc_link(tpcli, juridica.php, empresa=[glo_emp]; cnpj={cnpj}," Pessoa Jurídica ", "iframeR");
}
```

Ex. 3: - Criando um link para uma URL. Será executado um redirecionamento para a URL informada.

```
sc_link(minha_coluna, http://www.scriptcase.com.br, ,"hint do link", '_blank');
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onRecord

sc_lin_cod_barra_arrecadacao({Código_Barra}, Código_Seguimento, Código_Moeda, {Valor}, {Livre})

Esta macro gera os valores que compõem o código de barras no padrão Febraban arrecadação.

Parâmetro	Descrição
Código_Barra	Variável na qual será armazenada a string contendo os valores do código de barras no padrão arrecadação (Febraban).
Código_Seguimento	Valor ou variável que contém o código do seguimento.
Código_Moeda	Valor ou variável que contém o código da moeda.
Valor	Valor ou variável que contém o valor do documento.
Livre	Valor ou variável que contém as 29 posições livres do código de barras.

Ex. 1:
sc_lin_cod_barra_arrecadacao({codigo_barra}, 1, 6, {valor_tit}, {parte_livre});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onBeforeInsert onBeforeUpdate onLoad onRefresh onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onBeforeInsert onBeforeUpdate onClick onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidateSuccess	onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_lin_cod_barra_banco({Código_Barra}, Código_Banco, Código_Moeda, {Valor}, {Livre}, {Data_Vencimento})

Esta macro gera os valores que compõem o código de barras no padrão Febraban bancário.

Parâmetro	Descrição
Código_Barra	Variável na qual será armazenada a string contendo os valores do código de barras no padrão arrecadação (Febraban).
Código_Banco	Valor ou variável que contém o código do banco.
Código_Moeda	Valor ou variável que contém o código da moeda.
Valor	Valor ou variável que contém o valor do documento.
Livre	Valor ou variável que contém as 29 posições livres do código de barras.
Data_Vencimento	Data de vencimento do documento (opcional). Se informada, o scriptcase calculará o "fator de vencimento". O formato deverá ser, sempre aaaammdd.

Ex. 1:
sc_lin_cod_barra_banco({Codigo_barra}, 001, 1, {valor_tit}, {parte_livre}, {data});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onBeforeInsert onBeforeUpdate onLoad onRefresh onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onBeforeInsert onBeforeUpdate onClick onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidateSuccess	onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_lin_digitavel_arrecadacao({Linha_Digitavel}, {Código_Barras})

Esta macro gera a linha digitável para boletos de cobrança, a partir da linha do código de barras, padrão arrecadação.

Parâmetro	Descrição
Linha_Digitavel	Variável na qual será armazenada a string contendo a linha digitável.
Código_Barras	Variável na qual está armazenada a string contendo os valores do código de barras.

Ex. 1:
sc_lin_digitavel_arrecadacao({lin_dig}, {cod_barra});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onBeforeInsert onBeforeUpdate onLoad onRefresh onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onBeforeInsert onBeforeUpdate onClick onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidateSuccess	onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_lin_digitavel_banco({Linha_Digitavel}, {Código_Barras})

Esta macro gera a linha digitável para bloquetos de cobrança, a partir da linha do código de barras, padrão bancário.

Parâmetro	Descrição
Linha_Digitavel	Variável na qual será armazenada a string contendo a linha digitável.
Código_Barras	Variável na qual está armazenada a string contendo os valores do código de barras.

Ex. 1:
sc_lin_digitavel_banco({Linha_Digitavel}, {Código_Barra});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onBeforeInsert onBeforeUpdate onLoad onRefresh onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onBeforeInsert onBeforeUpdate onClick onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidateSuccess	onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_log_add("Ação", "Mensagem")

Assista um video

Esta macro tem como objetivo adicionar um registro a tabela de log, desta forma tornando a mensagem e/ou o nome da ação customizavel para o desenvolvedor. Os parâmetros podem utilizar variáveis PHP.

Ex:

sc_log_add("access", "Aplicação foi acessada pelo usuário trial");

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
onExecute	onValidate	onScriptInit	onValidate

sc_log_split({descricao})

Assista um video

Esta macro tem como objetivo possibilitar o acesso as informações gravadas no campo descrição da tabela de log, possibilitando a manipulação dos dados anteriores e posteriores dos registros envolvidos em forma de array. Estas informações são gravadas no campo "descrição" da tabela de log, no formato de uma string com delimitadores.

Ex:

$arr_description = sc_log_split({description});

Formato de entrada: -> keys fields Array ([clienteid] => ANTON) [fields] => Array ([old] => Array ([CEP] => 50710500 [Endereco] => Rua Desembargador Joao Paes 657 [Bairro] => Farol [Estado] => RS) [new] => Array ([CEP] => 53230630 [Endereco] => Avenida Presidente Kennedy, 1001 [Bairro] => Peixinhos [Estado] => PE)))

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
onExecute	onLoad	onScriptInit	onLoad

sc_lookup(Dataset, "Comando SQL", "Conexão")

Esta macro permite que o usuário execute **comandos SQL** e tenha acesso ao "dataset" proveniente do comando. O "dataset" fica disponível, **em forma de array** (linha/coluna).

O parâmetro "**conexão**" é opcional, sendo necessário, apenas, se o comando for executado em uma **base de dados diferente da especificada para a aplicação**.

> O parâmetro de conexão não aceita variável. Você deve digitar o nome da conexão que o comando SQL irá executar.

Ex. 1:
sc_lookup(dataset, "select clienteid, nomecliente, limitecred from clientes");

Para ter acesso à primeira linha (dataset), teremos:
{clienteid} = {dataset[0][0]};
{nomecliente} = {dataset[0][1]};
{limitecred} = {dataset[0][2]};

Para ter acesso à segunda linha (dataset), teremos:
{clienteid} = {dataset[1][0]};
{nomecliente} = {dataset[1][1]};
{limitecred} = {dataset[1][2]};

Caso ocorra erro na execução do comando sql, a variável atribuida ao dataset retornará como "false" e a mensagem de erro estará disponível na variável "**dataset_erro**".
É importante, também, **verificar se o select retornou dados**, para evitar o acesso a variáveis inexistentes, uma vez que o array de saída só será criado **se o comando select retornar dados**.

Ex. 2:
```
sc_lookup(meus_dados, "select clienteid, nomecliente, limitecred from clientes");
if ({meus_dados} === false)
{
echo "Erro de acesso. Mensagem = " . {meus_dados_erro};
}
elseif (empty({meus_dados}))
{
echo "Comando select não retornou dados ";
}
else
{
{clienteid} = {meus_dados[0][0]};
{nomecliente} = {meus_dados[0][1]};
{limitecred} = {meus_dados[0][2]};
}
```

Ex. 3 : O comando SQL também pode ser composto de campos da aplicação (variáveis locais) ou de variáveis globais:
sc_lookup(dataset, "select valor pedido from pedidos where clienteid = '{clienteid} ' and cod_vendedor = [var_glo_vendedor]");

Obs: *Em qualquer circunstância, o comando tem que ser encerrado com ponto e vírgula ";".*

Obs2: *Não recomendamos o uso da macro sc_lookup com retornos muito grandes, para esse tipo de ocasião recomendamos o uso da macro sc_select*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptIni onRecord

sc_lookup_field(dataset, "comando SQL", "nome_conexão")

Esta macro possibilita que o desenvolvedor execute **um comando SELECT por vez** e tenha acesso aos dados retornados através do parâmetro dataset, em formato de array: {dataset[numero_da_linha][nome_da_coluna]}.
Para executar comandos que retornem uma quantidade elevada de dados, recomendamos a utilização da **sc_select** para obter uma melhor performance.

Diferente da macro sc_lookup, onde informamos o índice {dataset[0][0]}, na macro sc_lookup_field devemos informar o nome da coluna que desejamos recuperar os dados {dataset[0][field_name]}

> A forma de montagem do array de retorno, onde devemos informar o nome da coluna, torna esta macro incompatível com os seguintes banco de dados: **MSSQL Server**, **Access** e **DB2**. Nestes casos, recomendamos a utilização da macro sc_lookup.

Confira abaixo os detalhes sobre os parâmetros da macro.

Parâmetro	Descrição	Exemplos

dataset	Este parâmetro é obrigatório e deve ser **informado sem espaço ou caracteres especiais** e **não aceita a utilização de variáveis**.
	
	Ele define o nome da variável que receberá o retorno do comando SELECT executado pela macro.
	
	Em caso de erro na execução do comando SQL este parâmetro retornará false e a mensagem de erro estará disponível na variável "**dataset_erro**".
	
	Veja abaixo um exemplo simples de validação e exibição da mensagem de erro.
	
	`if ( {meus_dados} === false ) {`
	
	`echo "Erro de acesso. Mensagem = " . {meus_dados_erro};`
	
	`}`
		Abaixo vemos um exemplo de um comando select simples, onde o dataset está definido como *meus_dados.*
		
		`sc_lookup_field("meus_dados", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");`
		
		O array com o resultado deste select será montado da seguinte forma:
		
		`Array (`
		`[0] => Array (`
		`[field_01] => 1`
		`[field_02] => OFFICE EQUIPMENT`
		`)`
		`[1] => Array (`
		`[field_01] => 2`
		`[field_02] => FIXED TELEPHONY`
		`)`
		`)`
		
		No exemplo acima, o comando retornou duas linhas de registro (0 e 1) e em cada linha duas colunas (field_01 e field_02).
		
		Para recuperarmos o valor do dataset devemos informar entra chaves {} o nome do dataset (*meus_dados*) seguido do número da linha entre colchetes *[0]* e o nome da coluna *[field_01]*. Confira o exemplo abaixo
		
		`{meus_dados[numero_da_linha][nome_da_coluna]}`

comando_select	**Este parâmetro é obrigatório** e pode ser definido informado o comando **diretamente na macro protegido com aspas**(Duplas ou Simples) ou **utilizando uma variável**(Local ou Global).	`// comando direto na macro`
		`sc_lookup_field("retorno_select", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");`
		
		`// Exemplo com variável`
		`$comando_select = "select field_01, field_02, field_03 from tb_name"`
		`sc_lookup_field("retorno_select", $comando_select);`

nome_conexao	O parâmetro "**conexão**" é opcional, e deve ser informado se o comando for executado em uma **base de dados diferente da especificada para a aplicação**. Alem disso, **este parâmetro não aceita a utilização de variáveis**, sendo necessário digitar o nome da conexão para que a macro execute corretamente.	`// Exemplo informando o nome da conexão` `sc_lookup_field("retorno_select", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name", "nome_conexao");`

Exemplos

Exemplo 1: Acesso várias linhas

```
sc_lookup_field(meus_dados, "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");

//Para ter acesso à primeira linha (dataset), devemos informar:
{field_01} = {meus_dados[0]['field_01']};
{field_02} = {meus_dados[0]['field_02']};
{field_03} = {meus_dados[0]['field_03']};

//Para ter acesso à segunda linha (dataset), teremos:
{field_01} = {meus_dados[1]['field_01']};
{field_02} = {meus_dados[1]['field_02']};
{field_03} = {meus_dados[1]['field_03']};
```

Exemplo 2: Com validação dos dados:

```
$comando_sql = "select field_01, field_02, field_03 from tb_name";

sc_lookup_field(meus_dados, $comando_sql);

if ( {meus_dados} === false ) {

   echo "Erro de acesso. Mensagem = " . {meus_dados_erro};

} elseif ( empty({meus_dados}) ) {

   echo "Comando select não retornou dados ";

} else {

   {clienteid} = {meus_dados[0]['field_01']};
   {nomecliente} = {meus_dados[0]['field_02']};
   {limitecred} = {meus_dados[0]['field_03']};

}
```

Exemplo 3: Utilizando o parâmetro conexão

```
$comando_sql = "select field_01, field_02 from tb_name where field_03 = '{field_03} ' and field_02 = [var_global]"

sc_lookup_field(meus_dados, $comando_sql, "conn_name");
```

Exemplo 4: Utilizando variáveis locais e globais no comando da macro

```
$comando_sql = "select field_01, field_02 from tb_name where field_03 = '{field_03} ' and field_02 = [var_global]"
```

```
sc_lookup_field(meus_dados, $comando_sql);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_mail_send(SMTP, Usr, Pw, De, Para, Assunto, Mensagem, Tipo_Mens, Cópias, Tp_Cópias, Porta, Tp_Conexao, Anexo, SSL, reply_to)

Assista um video

Esta macro tem por finalidade o envio de e-mail.

Parâmetro	Descrição
SMTP	Endereço do servidor SMTP (string ou variável contendo o Endereço do servidor SMTP).
Usr	Usuário do servidor SMTP (string ou variável contendo o Usuário do servidor SMTP).
Pw	Senha do servidor SMTP (string ou variável contendo a Senha do servidor SMTP).
De	E-mail de origem (string ou variável contendo o E-mail de origem).
Para	Lista de e-mails que devem receber cópia da mensagem , podendo ser uma string ou variável contendo um ou mais e-mail's, separados por ";", ou uma variável contendo um array de e-mail's.
Assunto	Título da mensagem (string ou variável contendo o título da mensagem).
Mensagem	Mensagem a ser enviada (string ou variável contendo a mensagem).
Tipo_Mens	Tipo do texto da mensagem a ser enviada, sendo: "T" para somente texto ou "H" para texto e/ou html.
Cópias	Lista de e-mails que devem receber cópia da mensagem, podendo ser uma string ou variável contendo um ou mais e-mail's, separados por ";", ou uma variável contendo um array de e-mail's.
Tp_Cópias	Tipo de cópias a serem enviadas: **CCC** para cópias visíveis e **BCC** para cópias ocultas. Se omitido, o Scriptcase assumirá o valor default: **BCC.**
Porta	Porta utilizada pelo servidor de e-mail. Utilize a porta **465** para segurança com SSL, a porta **587** para segurança com TLS ou a porta **25** como porta sem segurança. Se omitido, o Scriptcase assumirá o valor default: **25**
Tp_conexao	Indicativo para conexão segura. Utilize **S** para SSL, **T** para TLS ou **N** para não segura. Se omitido, o Scriptcase assumirá o valor default:**N**.
Anexo	Caminho absoluto do arquivo a ser enviado por anexo.
SSL	Parâmetro para adição das configurações de SSL. Caso seja necessário adicionar mais de uma configuração, use ";" para separá-las. Ex: $ssl = 'allow_self_signed=false;verify_peer=false';
reply_to	É o endereço de e-mail para o qual a mensagem de resposta é enviada, quando você deseja que a resposta vá para um endereço de e-mail diferente do endereço **De**

OBS: *Para utilização de **conexão segura**, a extensão do PHP "**php_openssl**" deverá estar **habilitada**.*

anexos: Lista de arquivos a serem anexados, podendo ser uma string ou variável contendo um ou mais endereços de arquivos, separados por ";", ou uma variável contendo um array de endereços de arquivos.

Exemplo 1: Enviando e-mail com o parâmetro reply_to

Para usar o parâmetro replay_to é preciso incluir todos os outros parâmetros anteriores a ele, basta informá-los vazios.

```
sc_mail_send('smtp.meuserver.com.br', 'usr', 'pw', 'de@netmake.com.br', 'para@netmake.com.br', 'teste envio
de e-mail', 'mensagem', 'H', 'abc@cop.com.br;zxy@cop.com.br', 'CCC', '587', '', 'c:/teste/arq.txt','','reply@netmake.com.br');
```

Exemplo 2: Utilizando variáveis como parâmetros e definindo a porta.

```
sc_mail_send([glo_smtp], [usuar], [glo_pw], {origem}, {destino}, {assunto}, {mensagem}, 'T', [glo_copias], 'CCC', '419', 'S', {anexos});
```

Exemplo 3: Servidor sem usuário e senha e opção de não enviar cópias e sem informação da porta.

A quantidade de e-mail's, efetivamente enviados, é disponibilizada através da variável especial "**sc_mail_count**".
Caso ocorra erro no envio do e-mail, a variável especial "**sc_mail_ok**" retornará como "false" e a mensagem de erro estará disponível na variável especial "**sc_mail_erro**".

```
sc_mail_send([glo_smtp], '', '', 'de.netmake.com.br', {destino}, {assunto}, {mensagem}, 'H', '', '', '', '', [glo_att]);
```

Exemplo 4: Validação do e-mail com a {sc_mail_ok}

```
sc_mail_send([glo_smtp], '', '', 'de@netmake.com.br', {destino}, {assunto}, {mensagem}, 'H');

if ( {sc_mail_ok} ) {

  echo "Enviados {sc_mail_count} e-mail com sucesso!!";

} else {

  sc_error_message({sc_mail_erro});

}
```

Exemplo 5: Envio de arquivos em anexo

```
//Parâmetros do e-mail
$mail_smtp_server    = 'smtp.gmail.com';   // Servidor SMTP
$mail_smtp_user      = 'doc@gmail.com.br'; // Usuário de acesso ao SMTP
$mail_smtp_pass      = 'password';         // Senha do usuário SMTP informado acima
$mail_from           = 'doc@gmail.com.br'; // E-mail de origem da mensagem
$mail_to             = 'doc@gmail.com.br'; // E-mail do destinatário da mensagem
$mail_subject        = 'Assunto';          // Assunto do e-mail
$mail_message        = 'Corpo do e-mail';  // Corpo do e-mail
$mail_format         = 'T';                // Formato do corpo do e-mail: T (Apenas texto) ou H (Para texto e HTML)
$mail_copies         = '';                 // Parâmetro que define os e-mails em cópia.
$mail_tp_copies      = '';                 // Tipo da cópia: BCC (Para cópia oculta) ou CCC (Para cópia normal)
$mail_port           = '465';              // Porta do servidor de envio
$mail_tp_connection  = 'S';                // Utilização ou não de conexão segura: S (Conexão segura) ou N (Conexão não segura)
$mail_attachments    = 'c:/teste/arq.txt'  // Diretório do arquivo que será enviado em anexo.

//Chamada da macro
sc_mail_send($mail_smtp_server,
     $mail_smtp_user,
          $mail_smtp_pass,
     $mail_from,
     $mail_to,
     $mail_subject,
     $mail_message,
     $mail_format,
     $mail_copies,
     $mail_tp_copies,
     $mail_port,
     $mail_tp_connection,
     $mail_attachments);
```

Exemplo 6: Envio de múltiplos arquivos em anexo

```
//Parâmetros do e-mail
$mail_smtp_server    = 'smtp.gmail.com';   // Servidor SMTP
$mail_smtp_user      = 'doc@gmail.com.br'; // Usuário de acesso ao SMTP
$mail_smtp_pass      = 'password';         // Senha do usuário SMTP informado acima
$mail_from           = 'doc@gmail.com.br'; // E-mail de origem da mensagem
$mail_to             = 'doc@gmail.com.br'; // E-mail do destinatário da mensagem
$mail_subject        = 'Assunto';          // Assunto do e-mail
$mail_message        = 'Corpo do e-mail';  // Corpo do e-mail
$mail_format         = 'T';                // Formato do corpo do e-mail: T (Apenas texto) ou H (Para texto e HTML)
$mail_copies         = '';                 // Parâmetro que define os e-mails em cópia.
$mail_tp_copies      = '';                 // Tipo da cópia: BCC (Para cópia oculta) ou CCC (Para cópia normal)
$mail_port           = '465';              // Porta do servidor de envio
$mail_tp_connection  = 'S';                // Utilização ou não de conexão segura: S (Conexão segura) ou N (Conexão não segura)
// Array com diretórios dos arquivos que serão enviados em anexo
$mail_attachments    = array('C:\Program Files\NetMake\v9-php81\wwwroot\scriptcase\file\img\lena_color_png.png','C:\Program Files\NetMake\v9-php81\wwwroot\scriptcase\file\img\teste.txt');

//Chamada da macro
sc_mail_send($mail_smtp_server,
     $mail_smtp_user,
          $mail_smtp_pass,
     $mail_from,
     $mail_to,
     $mail_subject,
     $mail_message,
     $mail_format,
     $mail_copies,
     $mail_tp_copies,
     $mail_port,
     $mail_tp_connection,
     $mail_attachments);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF

onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_make_link(Aplicação, Parâmetros)

Assista um video

Esta macro tem por objetivo a criação de uma string contendo os dados de um link para outra aplicação, dentro dos padrões do Scriptcase..

O uso desta macro é para os casos em que o usuário esteja escrevendo seu próprio código html e nescessite fazer um link para outra aplicação Scriptcase.

Parâmetro	Descrição
Aplicação	Nome da aplicação para a qual queremos estabelecer o link.
Parâmetro	Parâmetros necessários para que a aplicação chamada possa funcionar. .

Devem ser informados: o nome do parâmetro, o sinal de atribuição "=" e o valor ou variável a ser atribuído. Havendo mais de um parâmetro, estes deverão ser separados por ";" (ponto e vírgula).

Ex. 1: Criando uma string com um link para a aplicação dadoscli.php, sem passagem de parâmetros.
$string_link = sc_make_link(dadoscli.php);

Ex. 2: Criando uma string com um link para a aplicação dadoscli.php, com passagem de parâmetros.
$string_link = sc_make_link(dadoscli, parm1={empresa};parm2=[glo_filial]);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Controle
onExecute	onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit onNavigate onRecord	onValidate onValidateSuccess

sc_master_value("Objeto", "Valor")

Assista um video

Atualiza um dado na aplicação mestre, em tempo real, de acordo com alterações realizadas em determinado campo da aplicação detalhe.

Parâmetro	Descrição
Objeto	Nome do objeto a ser atualizado na aplicação **mestre**. Ao informar o nome de um campo, não é necessário utilizar as {}.
Valor	Valor que o objeto especificado receberá. O valor pode ser um campo ou variável.

Ex. 1:

```
sc_lookup(result,"SELECT SUM(Total) FROM adm_pedido_itens WHERE PedidoID =
'{PedidoID}'");

//Utilizando a macro sc_format_num() para formatar o valor que será atualizado no mestre
$valor = sc_format_num({result[0][0]}, '.', ',', 2, 'S', 1, '');
sc_master_value('ValorPedido', $valor);
```

** Caso o valor, que será atualizado no mestre, seja numérico, você deve usar a macro **sc_format_num()** para formatá-lo. Para ver a documentação da macro, clique aqui.*

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure	onScriptInit onLoadAll onRefresh

sc_menu_delete(Id_Item1)

Esta macro retira os itens de menu passados por parâmetros. Pode ser usada em aplicações de menu ou menu árvore.

Observe que, os parâmetros a serem passados, são os "ID" dos ítens.

Caso o item de menu que você remova da exibição tenha nós "filhos", estes também serão omitidos.

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_disable(Id_Item1)

Esta macro desabilita os itens de menu passados como parâmetros. pode ser usada em aplicações de menu ou menus de árvore.

Observe que, os parâmetros a serem passados, são os "ID" dos ítens.

Caso o item de menu que você desabilite da exibição tenha nós "filhos", estes também serão desabilitados.

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_force_mobile(boolean)

Macro utilizada para forçar a criação do menu para dispositivos móveis.

O parámetro (true ou false) é opcional, se não for passado, assume true(ligar modo mobile)

Ex1:

sc_menu_force_mobile(true);

Ex2:

sc_menu_force_mobile(false);

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onLoad	onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_item

Esta variável é disponível apenas nas aplicações de MENU e tem por objetivo dar acesso ao ítem que foi selecionado no menu. Desta forma, o usuário poderá tomar decisões antes que a aplicação seja executada.

Ex. 1: Para limpar variáveis globais.

```
if ({sc_menu_item} == "item_1")
{
sc_reset_global([global1], [global2]);
}
```

Ex. 2: Uso do botão da barra de ferramentas do menu.

```
if ({sc_menu_item} == "btn_1")
{
sc_apl_conf("form_customer", "start", "new");
}
```

Ex 3: Se uma determinada aplicação necessitar de uma variável global e esta não estiver preenchida, podemos chamar uma outra aplicação para que o usuário preencha a informação necessária.

```
if ({sc_menu_item} == "item_5" && (!isset([glo_empresa]) || empty([glo_empresa])))
{
sc_redir(apl_inf_emp);
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onExecute	onExecute	onApplicationInit onExecute

sc_redir('app_destino/url', parametro01; parametro02, 'target', 'error', 'altura_modal', 'largura_modal')

Assista um video

A macro sc_redir é utilizada para criar redirecionamentos dinâmicos entre duas aplicações ou entre uma aplicação e uma URL, permitindo a passagem de parâmetros e o controle de onde a aplicação de destino será aberta, utilizando o parâmetro target.

> Em aplicações de formulário, ela pode ser utilizada em eventos que dependem de atualizações na base de dados, como: **onAfterInsert**, **onAfterUpdate**, **onAfterDelete**, **onBeforeInsert**, **onBeforeUpdate** e **onBeforeDelete**.
> No entanto, nesses eventos, a macro sc_commit_trans(); deve ser utilizada antes da sc_redir para confirmar a transação; caso contrário, o redirecionamento será realizado sem que as alterações na tabela sejam aplicadas.

Parâmetros

Parâmetros	Descrição	Exemplos
app_name/url	Recebe o nome da aplicação ou URL de destino, para qual o usuário será redirecionado. Os valores devem ser passados entre aspas duplas ou simples.	sc_redir(**'app_name'**);

parameter_to_send	Permite passar valorer para a aplicação de destino no formato: nome_do_parametro='valor'
	A atribuição do valor pode ser feita com um **{campo}**, **$variavel** ou **'Valor Fixo'**.
	Para enviar mais de um parâmetro utilize o ponto e vírgula(;) como delimitado.
	Os valores devem ser recuperados como variáveis globais no aplicativo de destino.
		sc_redir('app_name', **parm1=50**);
		Ao eviar dois ou mais parâmetros utilize o ponto e virgula entre eles:
		sc_redir('app_name', **parm1=50;parm2= {campo};parm3=$variavel**);
		Na aplicação de destino o valor deve ser recuperado como variável global
		if (**[parm1]** == 50) { {id} = [parm1]; }

target	Define como a a aplicação ou URL de destino será exibida.
	• **_self** - Exibe a aplicação ou URL de destino na mesma aba (**valor padrão caso nenhum target seja informando**).
	• **_blank** - Exibe a aplicação ou URL de destino em uma nova aba.
	• **_parent** - Exibe a aplicação ou URL de destino na janela pai, se a página atual estiver em um iframe.
	• **modal** - Exibe a aplicação ou URL de destino em uma janela modal (esta opção não está disponível ao utilizar a macro em um **botão Run**).
		sc_redir('app_name', , **'_blank'**);
		Ao utilizar a abertura em modal, é obrigatório informar os parametros de altura e largura.
		sc_redir('app_name', , **'modal'**, , **'800'**, **'600'**);

error	Define o comportamento do redirecionamento caso haja algum erro na aplicação. • **'E'** - Trava o redirecionamento caso haja algum erro. • **'F'** - Força o redirecionamento mesmo com erro.	sc_redir('app_name', , ' ', **'E'**);
modal_height	Define a altura do modal em pixel. Este parâmetro é **obrigatório ao utilizar modal** no parâmetro target.	sc_redir('app_name', , 'modal', , **'800'**, '600');
modal_width	Define a largura do modal em pixel. Este parâmetro é **obrigatório ao utilizar modal** no parâmetro target	sc_redir('app_name', , 'modal', , **'800'**, **'600'**);

Exemplos de uso

Ex. 1 - Redirecionamento simples, sem parâmetro.

```
// Como apenas a aplicação foi informada ela será aberta na mesma aba.
sc_redir('aplx');
```

Ex. 2 - Redirecionamento com passagem de parâmetro

```
// Estão sendo enviados quatro parâmetros para a aplicação de destino, esses valores devem ser recuperados como variáveis globais: [parm1], [parm2], [parm3], [parm4]
if ( empty($variable) ) {
  $variable = "documetation";
}

sc_redir('aplx', parm1={clienteid}; parm2="xxx"; parm3=$variable; parm4=10);
```

Ex. 3 - Utilizando target sem parâmetros

```
// Neste caso, como nenhum parâmetro está sendo enviado para a aplicação destino, deve ser deixado o espaço em branco para informar o target.
sc_redir('aplx', , '_blank');
```

Ex. 4 - Utilizando modal do parâmetro target

```
// É obrigatório definir a largura e altura ao informar modal no parâmetro target
// Apenas os valores devem ser informados.
sc_redir('aplx', , "modal", '', '800', '600');
```

Ex. 5 - Exemplo de uso nos eventos de transação com o banco de dados do formulário.

```
// A macro sc_commit_trans deve ser utilizada antes da sc_redir para confirmar a transação.
sc_commit_trans();
sc_redir('aplx', parm1={clienteid} );
```

Ex. 6 - Redirecionamento para URL

```
if ([glo_usuario] == "teste")
{
sc_redir(http://www.minha_pagina.com.br);
}
```

Escopo da Macro

sc_reset_apl_conf("Aplicação", "Propriedade")

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	A

Assista um video

Esta macro tem por objetivo apagar todas as alterações efetuadas pela macro sc_apl_conf.
O Parâmetro "aplicação" é opcional. Se informado, serão apagadas apenas as alterações da aplicação informada.

Ex. 1: Apagando as alterações da aplicação "minha_apl", apenas a propriedade "start".
sc_reset_apl_conf("minha_apl", "start");

Ex. 2: Apagando todas as alterações da aplicação "minha_apl".
sc_reset_apl_conf("minha_apl");

Ex. 3: Apagando as alterações de todas as aplicações.
sc_reset_apl_conf();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvor
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicatio onLoad

sc_reset_apl_default

Essa macro deve ser utilizada quando necessário a remoção do controle da macro **sc_apl_default()** sobre as aplicações.

Ex1:

sc_reset_apl_default();

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_reset_apl_status

Esta macro tem por objetivo limpar todas as variáveis de segurança, setadas através da macro sc_apl_status.

Ex. 1:

sc_reset_apl_status();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvor
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicatio onLoad

sc_reset_change_connection

Assista um video

Esta macro apaga as trocas feitas utilizando a macro "sc_change_connection".

Ex. 1:

sc_reset_change_connection();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onLoad	onScriptInit

sc_reset_connection_edit

Assista um video

Esta macro desfaz as edições de conexão feitas pela macro "sc_connection_edit".

Ex. 1:

sc_reset_connection_edit();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Apli Repo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onAp onFo onHe onSc onRe

sc_reset_connection_new

Esta macro desfaz as conexões feitas pela macro "sc_connection_new".

sc_reset_connection_new();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Apli Repo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onAp onFo onHe onSc onRe

sc_reset_global([Variável_Global1], [Variável_Global2] ...)

Assista um video

Esta macro tem por objetivo apagar variáveis globais, armazenadas na sessão do PHP.

Ex. 1:

sc_reset_global ([Login], [Senha]);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onGroupBy onHeader onScriptInit onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onLoad

sc_reset_menu_delete

Assista um video

Esta macro tem por objetivo restaurar os ítens do menu, deletados através da macro "sc_menu_delete".

Ex. 1:

sc_reset_menu_delete();

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_reset_menu_disable

Esta macro tem por objetivo habilitar os ítens do menu, desabilitados através da macro "sc_menu_disable".

Ex. 1:

sc_reset_menu_disable();

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_rollback_trans("Conexão")

Assista um video

Esta macro tem por objetivo cancelar um set de transações na base de dados.

O parâmetro "conexão" é opcional, sendo necessário, apenas, se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onHeader onRecord

sc_script_name

Esta macro é disponível apenas nas aplicações de MENU e tem por objetivo dar acesso ao nome da aplicação que foi selecionada no menu. Desta forma, o usuário poderá tomar decisões antes que a aplicação seja executada.

Ex. 1: Para limpar variáveis globais.

```
if ({sc_script_name} == "apl1")
{
sc_reset_global([global1], [global2]);
}
```

Ex. 2: Se uma determinada aplicação necessitar de uma variável global e esta não estiver preenchida, podemos chamar uma outra aplicação para que o usuário preencha a informação necessária.

```
if ({sc_script_name} == "apl1" && (!isset([glo_empresa]) || empty([glo_empresa])))
{
sc_redir(apl_inf_emp);
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onExecute	onExecute	onExecute

sc_select(dataset, "Comando SQL", "Conexão")

Assista um video

Esta macro permite que o usuário execute comandos SQL e tenha acesso ao "dataset" proveniente do comando.
Diferente da macro sc_lookup, esta macro não manipula o dataset, deixando-o em sua forma original, cabendo ao usuário toda a manipulação.

> Caso ocorra erro na execução do comando sql, a variável atribuída ao dataset retornará como "false" e a mensagem de erro estará disponível na variável "dataset_erro".

O parâmetro "conexão" é opcional, sendo necessário se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação. **Neste parâmetro não é possível a utilização de variáveis.**

Ex. 1:

```
sc_select(meus_dados, "select clienteid, nomecliente, limitecred from clientes");
if ( {meus_dados} === false ) {

  echo "Erro de acesso. Mensagem = " . {meus_dados_erro};

} else {

  while ( !{meus_dados}->EOF ) {

    {nome_cliente} = {meus_dados}->fields[1];
    {meus_dados}->MoveNext();

  }

  {meus_dados}->Close();

}
```

Ex. 2: O comando SQL também pode ser composto de campos da aplicação (variáveis locais) ou de variáveis globais:

```
sc_select(dataset,"select valor pedido from pedidos where clienteid = '{clienteid}' and
cod_vendedor = [var_glo_vendedor]");
```

***Observação**: Em qualquer circunstancia, o comando tem que ser encerrado com ponto e vírgula ";".*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onRecord

sc_select_field({Campo})

Assista um video

Esta macro modifica o SELECT dinamicamente:

É possível alterar dinamicamente os campos de uma consulta, através da alteração dinâmica do select original.

Ex. 1: Temos uma tabela com as colunas ano e os meses de janeiro a dezembro. Gostaríamos de ter uma consulta, que, à partir de um parâmetro, exibisse os anos e apenas um determinado mês. Supondo que o parâmetro venha informado através de uma variável global de nome "exibir_mes", nossa aplicação teria a seguinte estrutura:

Cláusula select: select ano, par_mes from tabela

```
sc_select_field(par_mes) = [exibir_mes];
sc_label(par_mes) = [exibir_mes];
```

Desta forma, além de alterar o select, estamos alterando o label da coluna da consulta.

Obs: *Este comando deve ser implementado no evento "onInit";*

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta
onScriptInit	onScriptInit

sc_select_order("Campo")

Assista um video

É possível, em tempo de execução da aplicação de consulta, alterar a cláusula ORDER BY do select principal da consulta.
Para isso, é necessário que no comando SQL original da consulta já exista pelo menos uma cláusula ORDER BY, pois será feita a subtituição de determinada cláusula pela nova.

Ex. 1: Cláusula select: select codigo, nome, valor from tabela order by codigo
Para mudar a ordem, de codigo para nome, teremos:

```
sc_select_order("codigo") = "nome";
```

Ex. 2: Cláusula select: select codigo, nome, valor, data from tabela order by codigo, nome, valor
Para mudar a ordem, de nome para data, teremos:

```
sc_select_order("nome") = "data";
```

Obs: *Este comando deve estar no contexto de "processar antes do select".*

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta
onScriptInit	onHeader onScriptInit

sc_select_where(add)

Assista um video

É possível, em tempo de execução da aplicação de consulta, adicionar um campo/condição à cláusula WHERE da consulta.

Ex. 1: Adiciona tudo que estra dentro das aspas duplas ao where do select da consulta.

```
if (empty({sc_where_atual})){
sc_select_where(add) = "where campoX > [variavel_global]";
}
else{
sc_select_where(add) = "AND campoX > [variavel_global]";
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta
onScriptInit	onHeader onScriptInit

sc_send_mail_api($arr_settings)

Esta macro permite o envio dinâmico de e-mails integrados com as APIs do **Mandrill** e **Amazon SES**. É possível tamém o envio de e-mail utilizando o protocolo **SMTP**

> Esta macro utliza os mesmos parâmetros do mandrill para envio de e-mail, independente do Gateway(Mandril, Amazon SES ou SMTP) selecionado. clique aqui e veja a lista dos parâmetros que pode ser utilizados.

Esta macro contem um único parâmetro "**$arr_settings**", que recebe um array com as informações de envio de e-mail.

> Para mais informações sobre os parâmetros o mandirll clique aqui

Parâmetro	Descrição
$arr_settings	Array com as informações para a utilização das APIs.

Índices do Array

Índices do Array	Descrição
profile	Nome de alguma API já configurada em "Ferramentas > API", como pode ser visto no Exemplo 1. Ao informar um profile, o índice **settings** não deve ser informado.
settings	Configurações do servidor de envio de e-mail. As informações devem está de acordo com a API utilizada. Obs.: Ao informar as configurações o indice Profile é desconsiderado.
message	Mensagem que será enviada por e-mail. Assunto, corpo, destinatário, etc.

Exemplo 1: Envio de e-mail utilizando um Profile pré configurado em "Ferramentas > API".

```
if({api_type} == 'smtp' ){
 $var_config = array(
  'profile' => 'yahoo_example',

  'message' => [
   'html'          => {msg},
   'text'          => '',
   'to'            => $arr_merge,
   //'attachments' => array('/var/www/arquivo.txt','/var/www/arquivo2.txt'),
   'subject'       => {subject}
  ]
 );
}

sc_send_mail_api($var_config);
```

Exemplo 2: Envio de e-mail por SMTP

```
$smtp_server = "smtp.mail.yahoo.com";
$smtp_port = "465";
$smtp_user = "scriptcase.export";
$smtp_password = "scriptcase.export";
$from_email = "scriptcase.export@yahoo.com";
$from_name = "Scriptcase Export";

if ( {api_type} == 'smtp' ){
 $var_config = array(

  'profile' => '',

  'settings' => [
    'gateway'       => 'smtp',
    'smtp_server'   => $smtp_server,
    'smtp_port'     => $smtp_port,
    'smtp_user'     => $smtp_user,
    'smtp_password' => $smtp_password,
    'from_email'    => $from_email,
    'from_name'     => $from_name
  ],

  'message' => [
      'html'          => {msg},
      'text'          => '',
      'to'            => $arr_merge,
      //'attachments' => array('/var/www/arquivo.txt','/var/www/arquivo2.txt'),
      'subject'       => {subject}
  ]
 );
}

sc_send_mail_api($var_config);
```

Exemplo 3: Envio de e-mail usando o Mandrill

```
if({api_type} == 'mandrill' ){
 $var_config = array(
  'settings' => [
      'gateway'       => 'mandrill',
      'api_key'       => {api_key},
      'from_email'    => {from_email},
      'from_name'     => {from_name}
  ],

  'message' => [
      'html'          => {msg},
      'text'          => '',
      'to'            => array($arr_merge),
      //'attachments' => array('/var/www/arquivo.txt','/var/www/arquivo2.txt'),
      'subject'       => {subject}
  ]
 );
}

sc_send_mail_api($var_config);
```

Exemplo 4: Envio de e-mail usando o Amazon SES

```
if({api_type} == 'ses' ){
 $var_config = array(
  'settings' =>  [
```

```
        'gateway' => 'ses',
        'region' => {ses_region},
        'api_key' => {api_key},
        'api_secret' => {ses_secret},
        'from_email'    => {from_email}
    ],
    'message' => [
        'html'          => {msg},
        'text'          => '',
        'to'            => array($arr_merge),
        'subject'       => {subject}
    ]
);
}

sc_send_mail_api($var_config);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_send_notification('title', 'message', 'destiny_type', 'to', 'from', 'link', 'dtexpire', 'profile')

A macro sc_send_notification permite o envio de notificações para os usuários do sistema de forma dinâmica.

Descrição dos Parâmetros

Parâmetro	Descrição	Exemplo
title =>	**Parâmetro obrigatório** que recebe o título da notificação que será enviada. O texto pode ser informado entre aspas, utilizando variáveis ou langs.	Utilizando variável $title_not = "titulo da mensagem"; 'title' => $title_not Texto direto na macro ou com lang 'title' => 'titulo da mensagem' ou 'title' => {lang_t
message =>	**Parâmetro obrigatório** que recebe o corpo da mensagem de notificação que será enviada. Este parâmetro permite a utilização de textos com ou sem formatação HTML e pode ser informando entre aspas, variáveis ou lang.	Utilizando variável $msg_not = "Corpo da mensagem de notificação"; 'message' => $msg_not Texto direto na macro 'message' => 'Corpo da mensagem de notificação'
destiny_type =>	**Parâmetro obrigatório** que define quais os dados devem ser informados no parâmetro **to** para a realização do envio da notificação. Os valores que devem ser informados são: • **'user'** - Define que parâmetro **to** deverá receber o **login** dos usuários que devem receber a mensagem de notificação. • **'group'** - Define que parâmetro **to** deverá receber o nome dos grupos, do módulo de segurança, que devem receber a mensagem de notificação. **Esta opção está disponível apenas em sistemas que utilizem o módulo de segurança por grupo.** • **'all'** - Define que todos os usuários do sistema devem receber a mensagem de notificação. **Neste caso o parâmetro to deve ser passado como vazio** • **'profile'** - Define que o parâmetro **to** deverá receber o nome dos perfis criados no sistema de notificação, na aplicação Enviar notificação, que devem receber a mensagem.	Exemplo de como o parâmetro deve ser in 'destiny_type' => 'user' Os valores aceitos são: **user**, **group**, **all** e
to =>	Define os usuários do sistema que devem receber a notificação, dentro do universo informando no parâmetro destiny_type. • **Ao informar destiny_type =>'user'** - O desenvolvedor deve informar uma lista do login dos usuários que devem receber a notificação. Os valores informados devem ser separados por ponto e virgula (;). • **Ao informar destiny_type => 'group'** - O desenvolvedor deve informar a lista de grupos de usuários, do módulo de segurança, que devem receber a notificação. • **Ao informar destiny_type => 'all'** - Neste caso todos os usuários do sistema devem receber a notificação e o parâmetro to deve receber valor vazio. • **destiny_type => 'profile'** - O deve informar o nome dos perfis criados no sistema de notificação, na aplicação Enviar notificação, que devem receber a mensagem. Em todos os casos, os valores informados devem ser separados por ponto e virgula (;)	Exemplo ao utilizar **destiny_type =>'use** **'to' => 'joao;pedro;carlos'** Exemplo ao utilizar **destiny_type =>'gro** 'to' => 'funcionarios;administradores' Exemplo ao utilizar **destiny_type =>'all'** 'to' => '' Exemplo ao utilizar **destiny_type =>'pro** 'to' => 'nome_grupo_de_envio1;nome_grupo_de_en
from =>	**Parâmetro obrigatório** que define o usuário do sistema que está enviado a notificação. Este parâmetro aceita apenas um valor por vez, e pode ser definido informando diretamente o nome de um usuário ou através de variável.	'from' => 'admin'
link =>	Parâmetro opcional que recebe um link para acessar uma aplicação do sistema ou uma URL externa. O texto pode ser informado entre aspas, utilizando variáveis.	Informando uma URL externa 'link' => 'https://scriptcase.com.br/' Informando uma aplicação do sistema 'link' => 'app_name'
dtexpire =>	Parâmetro opcional que define o dia e hora que a notificação irá expirar e deixará de ser exibida no ícone de acesso rápido do menu. Ao atingir a data o usuário poderá acessar a mensagem apenas através da aplicação de inbox. O formato da data e hora, obrigatoriamente deve ser: YYYY-MM-DD HH:MM:SS	'dtexpire' => '2024-10-02 23:59:59'
profile =>	**Parâmetro obrigatório** que deve receber o nome do perfil que o desenvolvedor informou ao criar o módulo de notificação na interface do Scriptcase.	'profile' => 'samples_notification'

Exemplo

```
$title = 'Novo usuário';
$msg = 'Usuário: ' . $struser . ' registrado no sistema';

sc_send_notification([
    'title' => $title,
    'message' => $msg,
    'destiny_type' => 'user',
    'to' => 'admin',
    'from' => 'admin',
    'link' => '',
    'dtexpire' => '2024-10-02 23:59:59',
    'profile' => 'samples_profile_name',
]);
```

sc_send_notification($param_settings)

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árv

Assista um video

Esta macro realiza o envio de mensagens SMS utilizando as APIs disponíveis na ferramenta.

- clickatell
- plivo
- twilio

Os números devem ser informados com o código do país.

Parâmetros

Parâmetro	Descrição
$arr_settings	A macro possui apenas um parâmetro, que deve receber um array contendo dois arrays: um para as configurações e outro para a mensagem.

Índice do Array	Descrição
from	Número de Origem da menssagem
to	Destinatário de SMS
message:	O conteúdo da mensagem de texto
gateway:	API para ser utilizada (clickatell, plivo ou twilio)
auth_token:	Token de autenticação de API

Exemplos

Exemplo 1 - Estrutura básica de envio utilizando clickatell:

```
$arr_settings = array(
  'message' =>
  [
    'from' => '+55999999999', //número de origem (Obrigatório)
    'to' => '+55999999999', //número de destino (Obrigatório)
    'message' => 'Scriptcase SMS' //Mensagem que será enviada (Obrigatório)
  ],
  'settings' =>
  [
    'gateway' => 'clickatell', //gateway de envio (Obrigatório)
    'auth_token' => '54Cik1-gQ4GqtuN70d4y4w==' //Token da api (Obrigatório)
  ]
);

sc_send_sms($arr_settings);
```

Exemplo 2 - Estrutura básica de envio utilizando Plivo:

```
$arr_settings = array(
  'message' =>
  [
     'from' => '+55999999999', //número de origem (Obrigatório)
     'to' => '+5581984796338', //número de destino (Obrigatório)
     'message' => 'Scriptcase SMS' //Mensagem que será enviada (Obrigatório)
  ],
  'settings' =>
  [
     'gateway' => 'plivo', //gateway de envio (Obrigatório)
     'auth_id' => 'MAMDHIYZM0YJCZYTJLNJ', //Tokem de autenticação (Obrigatório)
     'auth_token' => 'ZGExOTgzZjNiOTE4YjBiN2ExMzdlZGYxYzQ4Yjc1' //Token da API (Obrigatório)
  ]
);

sc_send_sms($arr_settings);
```

Exemplo 3 - Estrutura básica de envio utilizando Twilio:

```
$arr_settings = array(
  'message' =>
  [
     'from' => '+55999999999', //número de origem (Obrigatório)
     'to' => '+55999999999', //número de destino (Obrigatório)
     'message' => 'Scriptcase SMS' //Mensagem que será enviada (Obrigatório)
     //'mediaURL' => 'http://royalsalutre.netmake.com.br/tools/nm/sc_helpv9/gerado/dev/pt_br/manual_mp/assets/images/scriptcase-logo.svg', //Permite o envio de uma imagem
  ],
  'settings' =>
  [
     'gateway' => 'twilio', //gateway de envio (Obrigatório)
     'auth_id' => 'MAMDHIYZM0YJCZYTJLNJ', //Tokem de autenticação (Obrigatório)
     'auth_token' => 'ZGExOTgzZjNiOTE4YjBiN2ExMzdlZGYxYzQ4Yjc1' //Token da API (Obrigatório)
  ]
);

sc_send_sms($arr_settings);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF

sc_seq_register

Assista um video

Esta macro disponibiliza o número sequencial do registro que está sendo processado na aplicação de consulta. Está disponível no evento**onRecord.**

Ex. 1:
```
if({sc_seq_register} == 10) {
// ultima linha da página
{total} = {sum_total};
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onRecord

sc_set_export_name ("tipo_exportacao", "nome_do_arquivo")

Os arquivos resultantes das exportações realizadas na consulta, são armazenados no diretório **tmp** (temporário) especificado nas configurações da ferramenta.

Tanto em desenvolvimento quanto em produção, os arquivos são armazenados com o prefixo **sc_** e uma chave única. Após um tempo, os arquivos com o prefixo **sc_** serão apagados.

Para evitar que os arquivos exportados sejam apagados, é possível utilizar esta macro para renomeá-los.

Lista de Parâmetros

Parâmetro	Valor	Descrição
"tipo_exportacao"	String contendo o tipo da exportação, que deve ser protegida por aspas. Exemplo de uso na macro. **"csv"** **Lista das valores suportados:** • csv • json • pdf • rtf • xml • xls • word	Devemos informar o tipo de arquivo que desejamos renomear. **Esta parâmetro não aceita variáveis.**
"nome_arquivo"	String contendo o nome que o arquivo vai receber. Exemplo de uso na macro: **"Novo nome do arquivo"** **Valores suportados** • String com o nome • Variável Global	Parâmetro obrigatório, onde devemos informar o nome que o arquivo irá receber.

Confira abaixo alguns exemplos de utilização da macro:

Exemplo 1 -Definindo um nome a um arquivo PDF

```
sc_set_export_name("pdf", "meu_arquivo_pdf.pdf");
```

Exemplo 2 - Definindo um nome de um arquivo passando o valor por uma variável global.

```
sc_set_export_name("json", [glo_nome_json]);
```

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta
onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit

sc_set_fetchmode(parm);

Assista um video

Esta macro permite modificar o tipo de retorno do dataset dos comandos select.
A macro será processada antes da execução do comando SQL, informando o parâmetro, o dataset irá retornar o índice ou o nome das colunas.

parm = 0: Retorna um array com o indice e o nome das colunas (Padrão do Scriptcase)
parm = 1 : Retorna um array apenas com com o indice das colunas

Exemplo 1: Retornando um array com o nome das colunas.

```
sc_set_fetchmode(0);
sc_select(meus_dados, "SELECT customerid, stateid, birthdate, creditlimit FROM customers
where customerid = 'ALFKI'");

while (!$meus_dados->EOF){
$meus_dados->fields['customerid'];
$customer = $meus_dados->fields['stateid'];
$customer = $meus_dados->fields['birthdate'];

$meus_dados->MoveNext();
}
$meus_dados->Close();
```

Exemplo 2: Retornando um array apenas com com o índice das colunas.

```
sc_set_fetchmode(1);
sc_select(meus_dados, "SELECT customerid, stateid, birthdate, creditlimit FROM customers
where customerid = 'ALFKI'");

while (!$meus_dados->EOF){
$meus_dados->fields[1];
$customer = $meus_dados->fields[2];
$customer = $meus_dados->fields[3];

$meus_dados->MoveNext();
}
$meus_dados->Close();
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_set_focus('Campo')

Esta macro é usada para setar o focus para um determinado campo do formulario.

Ex. 1:

sc_set_focus('nome');

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
OnClick onLoad onRefresh onValidateSuccess	OnClick onLoad onRefresh onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit onLoadAll onRefresh

sc_set_global($variavel_01) ou ({Meu_Campo})

Assista um video

Esta macro tem por objetivo registrar variáveis globais. Será criada uma variável de sessão com o mesmo nome e conteúdo da variável local.

OBS: Esta macro será descontinuada em breve, utilizar o método de criação de variáveis globais utilizando colchetes. Ex: [var_glo_user] = "teste";

Ex. 1: **Registrando uma variável do usuário**
$var_user = "algum valor";
sc_set_global($var_user);

Será criada uma variável de sessão, com o nome "var_user", com o conteúdo "algum valor".

Ex. 2: **Registranto uma variável de um campo da aplicação**
sc_set_global({campo_apl});

Será criada uma variável de sessão, com o nome "campo_apl", com o conteúdo existente na variável.

Obs: *Esta macro não faz atribuição de valores. Apenas registra as variáveis na sessão do PHP.*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árv
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicati onExecute onLoad

sc_set_groupby_rule

Assista um video

Esta macro é utilizada para selecionar uma regra de quebra em tempo de execução no evento onApplicationInit.

Ex:

sc_set_groupby_rule = "id da regra";

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onApplicationInit

sc_set_language('String Language')

Assista um video

Esta macro permite que seja definido dinamicamente o idioma utilizado nas aplicações.

Ex. 1: Mudar o idioma para Inglês.
sc_set_language('en_us');

Ex. 2: Mudar o idioma para Espanhol.
sc_set_language('es');

Ex. 3: Mudar o idioma para Arabe.
sc_set_language('ar');

Ex. 4: Mudar o idioma para Português. (Portugal)
sc_set_language('pt_pt');

Esta macro permite, também, que sejam definidos **o idioma e as configurações regionais simultâneamente**, utilizando-se o delimitador "**;**" entre os parâmetros.

Ex. 1: Mudar o idioma para Inglês e as configurações regionais para o Canadá.
sc_set_language('en_us;en_ca');

Ex. 2: Mudar o idioma para Espanhol e as configurações regionais para o Mexico.
sc_set_language('es;es_mx');

Ex. 3: Mudar o idioma para Alemão e as configurações regionais para Luxembourg.
sc_set_language('de;de_lu');

Código de Idioma	
Idioma	**Valor**
Árabe	ar
Alemão	de
Malaia	ms
Bielo-russo	be
Bengali	bn
Bósnio	bs
Búlgaro	bg
Catalão	ca
Chinês simplificado	zh_cn
Chinês tradicional	zh_hk
Croata	hr
Checo	cz
Coreano	ko
Cirílico sérvio	sr
Cingalês	si
Dinamarquês	da
Eslovaco	sk
Esloveno	sl
Espanhol	es
Estoniano	et
Finlandês	fi
Francês	fr
Galego	gl
Grego	el
Gujarati	gu
Holandês	nl
Hebraico	he
Hindi	hi
Húngaro	hu_hu
Inglês	en_us

Código Configuração Regional	
Idioma	**Valor**
Afrikaans (África do Sul)	af_za
Albanês (Albânia)	sq_al
Alemão (Alemanha)	de_de
Alemão (Lichtenstein)	de_li
Alemão (Luxembourg)	de_lu
Alemão (Suíça)	de_ch
Alemão (Áustria)	de_at
Amárico (Etiópia)	am_et
Armênio (Armênia)	hy_am
Azerbaijão (Azerbaijão)	az_az
Bahasa Melayu (Malásia)	ms_my
Basco	eu
Bengali (Bangladesh)	bn_bd
Bengali (India)	bn_in
Bielorrusso (Belarus)	be_by
Breton (França)	br_fr
Bósnia (Bósnia-Herzegovina)	bs_ba
Búlgaro (Bulgária)	bg_bg
Catalão (Espanha)	ca_es
Cazaque (Cazaquistão)	kk_kz
Chinês (República da China)	zh_cn
Chinês (Tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Chinês (Tradicional, Taiwan)	zh_tw
Chinês (simplificado, Singapura)	zh_sg
Chinês (tradicional, Macau)	zh_mo
Coreano (Coreia)	ko_kr
Croata (Bósnia e Herzegovina)	hr_ba
Croata (Croácia)	hr_hr
Czech (República Checa)	cs_cz
Dinamarquês (Dinamarca)	da_dk

Indonésio	id
Italiano	it
Japonês	ja
Letão	lv
Lituano	lt
Macedônio	mk
Marathi	mr
Norueguês	no
Polonês	pl
Português Brasil	pt_br
Portugal português	pt_pt
Punjabi	pa
Romeno	ro
Russo	ru
Shuar	jiv
Sueco	sv
Telugu	te
Tailandês	thai
Turco	tr
Ucraniano	uk
Urdu	ur
Kannada	kn

Esloveno (Eslovênia)	sl_si
Eslováquia (República Eslovaca)	sk_sk
Espanhol (Argentina)	es_ar
Espanhol (Bolívia)	es_bo
Espanhol (Chile)	es_cl
Espanhol (Colômbia)	es_co
Espanhol (Costa Rica)	es_cr
Espanhol (El Salvador)	es_sv
Espanhol (Equador)	es_ec
Espanhol (Espanha)	es_es
Espanhol (Estados Unidos)	es_us
Espanhol (Guatemala)	es_gt
Espanhol (Honduras)	es_hn
Espanhol (México)	es_mx
Espanhol (Nicarágua)	es_ni
Espanhol (Panamá)	es_pa
Espanhol (Paraguay)	es_py
Espanhol (Peru)	es_pe
Espanhol (Porto Rico)	es_pr
Espanhol (República Dominicana)	es_do
Espanhol (Uruguay)	es_uy
Espanhol (Venezuela)	es_ve
Estoniano (Estônia)	et_ee
Faroês (Ilhas Faroés)	fo_fo
Finlandês (Finlândia)	fi_fi
Francês (Bélgica)	fr_be
Francês (Camarões)	fr_cm
Francês (Canadá)	fr_ca
Francês (Costa do Marfim)	fr_ci
Francês (França)	fr_fr
Francês (Luxemburgo)	fr_lu
Francês (Mônaco)	fr_mc
Francês (Suíça)	fr_ch
Frisian, ocidental (Holanda)	fy_nl
Galego (Espanha)	gl_es
Georgiano (Geórgia)	ka_ge
Grego (Grécia)	el_gr
Gujarati (Índia)	gu_in
Hausa (Ghana)	ha_gh
Hebraico (Israel)	he_il
Hindi (Índia)	hi_in
Holandês (Bélgica)	nl_be
Holandês (Holanda)	nl_nl
Húngaro (Hungria)	hu_hu
Indonésio (Indonésia)	id_id
Inglês (Austrália)	en_au
Inglês (Belize)	en_bz
Inglês (Botswana)	en_bw
Inglês (Camarões)	en_cm
Inglês (Canadá)	en_ca
Inglês (Caribe)	en_cb
Inglês (Cingapura)	en_sg
Inglês (Estados Unidos)	en_us
Inglês (Filipinas)	en_ph
Inglês (Irlanda)	en_ie
Inglês (Jamaica)	en_jm
Inglês (Malásia)	en_my
Inglês (Namíbia)	en_na
Inglês (Nigéria)	en_ng
Inglês (Nova Zelândia)	en_nz
Inglês (Reino Unido)	en_gb
Inglês (Trinidad e Tobago)	en_tt
Inglês (Uganda)	en_ug
Inglês (Zimbabwe)	en_zw
Inglês (Zâmbia)	en_zm
Inglês (África do Sul)	en_za
Inglês (Índia)	en_in
Irlandês (Irlanda)	ga_ie
Islandês (Islândia)	is_is
Italiano (Itália)	it_it
Italiano (Suíça)	it_ch
Japonês (Japão)	ja_jp
Kalaallisut (Nunaat Nunaat)	kl_gl
Kannada (Índia)	kn_in
Khmer (Camboja)	km_kh
Lao (Laos)	lo_la
Letão (Letônia)	lv_lv
Lituano (Lituânia)	lt_lt
Luxemburguês (Luxemburgo)	lb_lu
Macedónia (Macedônia)	mk_mk
Malaiala (Índia)	ml_in
Marata (Índia)	mr_in

Mongol (Mongólia)	mn_mn
Nepalês (Nepal)	ne_np
Norueguês (Noruega)	no_no
Norueguês Bokmal (Noruega)	nb_no
Nynorsk norueguês (Noruega)	nn_no
Occitano (França)	oc_fr
Oriya (India)	or_in
Persa (Irã)	fa_ir
Polonês (Polônia)	pl_pl
Português (Angola)	pt_ao
Português (Brasil)	pt_br
Português (Portugal)	pt_pt
Punjabi (Índia)	pa_in
Quirguiz (Quirguistão)	ky_kg
Romeno (Moldávia)	ro_md
Romeno (Romênia)	ro_ro
Russo (Belarus)	ru_by
Russo (Cazaquistão)	ru_kz
Russo (Rússia)	ru_ru
Sotho (África do Sul)	st_za
Sotho do Norte (África do Sul)	nso_z
Sri Lanka (Cingalês)	si_si
Suaíli (Tanzânia)	sw_tz
Sueco (Finlândia)	sv_fi
Sueco (Suécia)	sv_se
Sérvia Latina (Sérvia e Montenegro)	sh_yu
Sérvio Cirílico (Sérvia e Montenegro)	sr_yu
Tadjique (Tadjiquistão)	tg_tj
Tailandês (Tailândia)	th_th
Telugu (Índia)	te_in
Tswana (África do Sul)	tn_za
Turco (Turquia)	tr_tr
Tâmil (Índia)	ta_in
Ucraniano (Ucrânia)	uk_ua
Urdu (Paquistão)	ur_pk
Uzbeque (Uzbequistão)	uz_uz
Vietnamita (Vietnã)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (África do Sul)	xh_za
Zulu (África do Sul)	zu_za
Árabe (Argélia)	ar_dz
Árabe (Arábia Saudita)	ar_sa
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egito)	ar_eg
Árabe (Emirados Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraque)	ar_iq
Árabe (Iêmen)	ar_ye
Árabe (Jordânia)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Líbano)	ar_lb
Árabe (Líbia)	ar_ly
Árabe (Marrocos)	ar_ma
Árabe (Omã)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Síria)	ar_sy
Árabe (Tunísia)	ar_tn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Apli Rep
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onA onSc

sc_set_regional('String Regional')

Assista um video

Esta macro permite que seja definido dinamicamente a configuração regional das aplicações.

Ex. 1:
sc_set_regional('en_us');

Idioma	Valor
Afrikaans (África do Sul)	af_za
Albanês (Albânia)	sq_al
Alemão (Alemanha)	de_de
Alemão (Lichtenstein)	de_li

Alemão (Luxembourg)	de_lu
Alemão (Suíça)	de_ch
Alemão (Áustria)	de_at
Amárico (Etiópia)	am_et
Armênio (Armênia)	hy_am
Azerbaijão (Azerbaijão)	az_az
Bahasa Melayu (Malásia)	ms_my
Basco	eu
Bengali (Bangladesh)	bn_bd
Bengali (India)	bn_in
Bielorrusso (Belarus)	be_by
Breton (França)	br_fr
Bósnia (Bósnia-Herzegovina)	bs_ba
Búlgaro (Bulgária)	bg_bg
Catalão (Espanha)	ca_es
Cazaque (Cazaquistão)	kk_kz
Chinês (República da China)	zh_cn
Chinês (Tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Chinês (Tradicional, Taiwan)	zh_tw
Chinês (simplificado, Singapura)	zh_sg
Chinês (tradicional, Macau)	zh_mo
Coreano (Coreia)	ko_kr
Croata (Bósnia e Herzegovina)	hr_ba
Croata (Croácia)	hr_hr
Czech (República Checa)	cs_cz
Dinamarquês (Dinamarca)	da_dk
Esloveno (Eslovênia)	sl_si
Eslováquia (República Eslovaca)	sk_sk
Espanhol (Argentina)	es_ar
Espanhol (Bolívia)	es_bo
Espanhol (Chile)	es_cl
Espanhol (Colômbia)	es_co
Espanhol (Costa Rica)	es_cr
Espanhol (El Salvador)	es_sv
Espanhol (Equador)	es_ec
Espanhol (Espanha)	es_es
Espanhol (Estados Unidos)	es_us
Espanhol (Guatemala)	es_gt
Espanhol (Honduras)	es_hn
Espanhol (México)	es_mx
Espanhol (Nicarágua)	es_ni
Espanhol (Panamá)	es_pa
Espanhol (Paraguay)	es_py
Espanhol (Peru)	es_pe
Espanhol (Porto Rico)	es_pr
Espanhol (República Dominicana)	es_do
Espanhol (Uruguay)	es_uy
Espanhol (Venezuela)	es_ve
Estoniano (Estônia)	et_ee
Faroês (Ilhas Faroés)	fo_fo
Finlandês (Finlândia)	fi_fi
Francês (Bélgica)	fr_be
Francês (Camarões)	fr_cm
Francês (Canadá)	fr_ca
Francês (Costa do Marfim)	fr_ci
Francês (França)	fr_fr
Francês (Luxemburgo)	fr_lu
Francês (Mônaco)	fr_mc
Francês (Suíça)	fr_ch
Frisian, ocidental (Holanda)	fy_nl
Galego (Espanha)	gl_es
Georgiano (Geórgia)	ka_ge
Grego (Grécia)	el_gr
Gujarati (Índia)	gu_in
Hausa (Ghana)	ha_gh
Hebraico (Israel)	he_il
Hindi (Índia)	hi_in
Holandês (Bélgica)	nl_be
Holandês (Holanda)	nl_nl
Húngaro (Hungria)	hu_hu
Indonésio (Indonésia)	id_id
Inglês (Austrália)	en_au
Inglês (Belize)	en_bz
Inglês (Botswana)	en_bw
Inglês (Camarões)	en_cm

Inglês (Canadá)	en_ca
Inglês (Caribe)	en_cb
Inglês (Cingapura)	en_sg
Inglês (Estados Unidos)	en_us
Inglês (Filipinas)	en_ph
Inglês (Irlanda)	en_ie
Inglês (Jamaica)	en_jm
Inglês (Malásia)	en_my
Inglês (Namíbia)	en_na
Inglês (Nigéria)	en_ng
Inglês (Nova Zelândia)	en_nz
Inglês (Reino Unido)	en_gb
Inglês (Trinidad e Tobago)	en_tt
Inglês (Uganda)	en_ug
Inglês (Zimbabwe)	en_zw
Inglês (Zâmbia)	en_zm
Inglês (África do Sul)	en_za
Inglês (Índia)	en_in
Irlandês (Irlanda)	ga_ie
Islandês (Islândia)	is_is
Italiano (Itália)	it_it
Italiano (Suíça)	it_ch
Japonês (Japão)	ja_jp
Kalaallisut (Nunaat Nunaat)	kl_gl
Kannada (Índia)	kn_in
Khmer (Camboja)	km_kh
Lao (Laos)	lo_la
Letão (Letônia)	lv_lv
Lituano (Lituânia)	lt_lt
Luxemburguês (Luxemburgo)	lb_lu
Macedónia (Macedônia)	mk_mk
Malaiala (Índia)	ml_in
Marata (Índia)	mr_in
Mongol (Mongólia)	mn_mn
Nepalês (Nepal)	ne_np
Norueguês (Noruega)	no_no
Norueguês Bokmal (Noruega)	nb_no
Nynorsk norueguês (Noruega)	nn_no
Occitano (França)	oc_fr
Oriya (India)	or_in
Persa (Irã)	fa_ir
Polonês (Polônia)	pl_pl
Português (Angola)	pt_ao
Português (Brasil)	pt_br
Português (Portugal)	pt_pt
Punjabi (Índia)	pa_in
Quirguiz (Quirguistão)	ky_kg
Romeno (Moldávia)	ro_md
Romeno (Romênia)	ro_ro
Russo (Belarus)	ru_by
Russo (Cazaquistão)	ru_kz
Russo (Rússia)	ru_ru
Sotho (África do Sul)	st_za
Sotho do Norte (África do Sul)	nso_z
Sri Lanka (Cingalês)	si_si
Suaíli (Tanzânia)	sw_tz
Sueco (Finlândia)	sv_fi
Sueco (Suécia)	sv_se
Sérvia Latina (Sérvia e Montenegro)	sh_yu
Sérvio Cirílico (Sérvia e Montenegro)	sr_yu
Tadjique (Tadjiquistão)	tg_tj
Tailandês (Tailândia)	th_th
Telugu (Índia)	te_in
Tswana (África do Sul)	tn_za
Turco (Turquia)	tr_tr
Tâmil (Índia)	ta_in
Ucraniano (Ucrânia)	uk_ua
Urdu (Paquistão)	ur_pk
Uzbeque (Uzbequistão)	uz_uz
Vietnamita (Vietnã)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (África do Sul)	xh_za
Zulu (África do Sul)	zu_za
Árabe (Argélia)	ar_dz
Árabe (Arábia Saudita)	ar_sa
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egito)	ar_eg

Árabe (Emirados Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraque)	ar_iq
Árabe (Iêmen)	ar_ye
Árabe (Jordânia)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Líbano)	ar_lb
Árabe (Líbia)	ar_ly
Árabe (Marrocos)	ar_ma
Árabe (Omã)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Síria)	ar_sy
Árabe (Tunísia)	ar_tn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Apli Rep
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onA onS

sc_set_theme('String Tema')

Assista um video

Esta macro permite alterar dinamicamente o tema que será utilizado nas aplicações.

> Quando utilizada, o tema é alterado na sessão, fazendo com que todas as aplicações acessadas posteriormente recebam o tema informado.

Parâmetro

Esta macro possui apenas um parâmetro, que deve receber o nome do tema que será aplicado.
Este parâmetro pode ser passado de duas formas.

Exemplo 1 - String com o nome do tema.
```
sc_set_theme('BlueBerry');
```

Exemplo 2 - Variável local recebendo o valor de um campo ou de uma variável global.
```
$set_theme = {field_name};
sc_set_theme($set_theme);
```

Links Relacionados
Veja como alterar dinamicamente o tema de um projeto usando a macro.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Apli Rep
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onA onS

sc_site_ssl

Assista um video

Esta macro verifica se está sendo utilizado um site seguro (protocolo https).

Ex. 1: Usando a forma afirmativa.
```
if (sc_site_ssl){
echo "ok - Site seguro";
}
```

Ex. 2: Usando a forma negativa.
```
if (!sc_site_ssl){
echo "Perigo - Site não é seguro";
}
```

Ex. 3: Redirecionando se o site não for seguro.
```
if (!sc_site_ssl){
sc_redir("http://www.pagina_erro.com.br/") ;
}
```

Obs: *Esta macro funciona apenas para o Servidor WEB IIS (Internet Information Server).*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDI
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onLoad	onApplicatic onScriptInit

sc_sql_injection({Meu_Campo}) ou ($Minha_Variável)

Esta macro é usada para proteger o campo/variável contra "sql injection".

Todos os acessos a base de dados, gerados pelo Scriptcase, têm proteção contra "sql injection".
Nos comandos gerados pelo usuário (macros: sc_lookup, sc_select ou sc_exec_sql) caso seja necessário, deverá ser utilizada esta macro para proteção.

Ex. 1: Protegendo uma variável local:
$campo_protect = sc_sql_injection({meu_campo});

Ex. 2: Protegendo uma variável do usuário:
$campo_protect = sc_sql_injection($minha_var);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_sql_protect(Valor, "Tipo", "Conexão")

Assista um video

Essa macro irá proteger o valor de acordo com o banco de dados, a parâmetro "Conexão" é opcional, não informado será utilizado a conexão ativa no momento.

O parâmetro **tipo** até o momento só pode receber o valor "**data**".

Ex 01: Nesse exemplo estamos protegendo as datas passadas como parâmetro para que seja interpretada de forma correta com o banco de dados ACCESS.

```
sc_select_where(add) = " AND news_noticias.noticia_data_pub
BETWEEN ".sc_sql_protect($data_inicial, "date")." AND ".sc_sql_protect($data_final, "date")."";
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onValidate	onClick onFooter onGroupBy onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterValidate	onAfterDeleteAll onAfterInsertAll onAfterUpdateAll onBeforeDeleteAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onValidate	onLoadAll onValidate	onRecord

sc_statistic (arr_val, tp_var)

Esta macro calcula e retorna um array com os valores estatísticos informados a partir de um array de valores numéricos.

São necessário dois parâmetros para a utilização da macro.

Parâmetro	Valor	Descrição
arr_val	Este parâmetro aceita apenas variáveis **Exemplo de utilização** $arr_val = array(5230.01,8374,625.45,8926.34,7000,523.78); sc_statistic($arr_val, **$type**);	Variável contendo um array com os valores numéricos de entrada. **Parâmetros são obrigatório.**

tp_var	Este parâmetro aceita o valor ou uma variável.
	
	Exemplo informando o valor:
	sc_statistic($arr_val, **'P'**);
	
	Exemplo utilizando uma variável
	$type = 'P';
	sc_statistic($arr_val, **$type**);
	
	Lista das valores aceito no parâmetro.
	
	• **P**
	• **A**
		Este parâmetro define o tipo de cálculo da **variância**(índice 2) e do **desvio padrão**(índice 3) do array.
		
		Os valores aceitos são **P** e **A**
		
		• **P** = populacional
		• **A** =Amostral
		
		Parâmetros são obrigatório.

Esta macro retorna o cálculo em um array com 10 posições, onde cada posição é referente a um dado estatístico.

Confira abaixo o que cada um dos índices irá retornar.

Valores retornados em cada índice do array:

Índice	Valor
[0]	Média aritmética
[1]	Mediana
[2]	Variância
[3]	Desvio Padrão
[4]	Amplitude
[5]	Total de valores diferentes
[6]	Total de valores geral
[7]	Total de valores não nulos
[8]	Menor valor
[9]	Maior valor

Exemplo de utilização da macro

```
$arr_val = array(5230.01,8374,625.45,8926.34,7000,523.78,523.78,6897.21,987.56,987.56,8729,63);

$arr_stat = sc_statistic($arr_val, 'P');
```

Retorno da macro:

```
Array
(
    [0] => 4072.3075
    [1] => 3108.785
    [2] => 12817792.489302
    [3] => 2580.1944764638
    [4] => 8863.34
    [5] => 10
    [6] => 12
    [7] => 12
    [8] => 63
    [9] => 8926.34
)
```

sc_text_style({Meu_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")

Esta macro permite que seja modificado o estilo do **texto do campo da consulta** dinamicamente.

Parâmetro	Descrição
Field	Nome do campo
Background-Color (opcional)	Cor de fundo do texto do campo
Size (opcional)	Tamanho da fonte do texto do campo
Color (opcional)	Cor da fonte do texto
Family (opcional)	Família da fonte do texto
Weight (opcional)	Largura da fonte do texto

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
Ex. 01: sc_text_style({data_nasc}, '#33FF99', '15px', '#000000', 'Arial, sans-serif', 'bold');	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

Escopo da Macro

Aplicação Consulta	Aplicação Blank	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onRecord onExecute	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_time_diff({datetime_01}, "Formato datetime_01", {datetime_02}, "Formato datetime_02")

Assista um video

sc_time_diff({datetime_01}, "Formato datetime_01", {datetime_02}, "Formato datetime_02");

Essa macro calcula a diferença entre dois valores do tipo **time/datetime**.

A estrutura do retorno é no formato de array, onde os índices [0], [1] e [2] contém horas, minutos e segundos, respectivamente.

Parâmetro	Descrição
datetime_01	Valor ou variável contendo o primeiro datetime/time.
Formato datetime_01	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenado o datetime_01/time.
datetime_02	Valor ou variável contendo o segundo datetime/time.
Formato datetime_02	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenado o datetime_02/time.

Ex. 1: Formato geral

```
{diferencas} = sc_time_diff({datetime_01}, "Formato datetime_01", {datetime_02}, "Formato datetime_02");

{dif_horas} = {diferencas[0]};
{dif_minutos} = {diferencas[1]};
{dif_segundos} = {diferencas[2]};
```

Ex. 2: Retornando valores positivos

```
{diferencas} = sc_time_diff("2012-07-25 05:33:45", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss", "2012-07-21 15:22:57", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss");

{diferencas[0]} seria igual a 86 (horas)
{diferencas[1]} seria igual a 10 (minutos)
{diferencas[2]} seria igual a 48 (segundos).
```

Ex. 3: Retornando valores negativos

```
{diferencas} = sc_time_diff("2012-07-21 15:22:57", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss", "2012-07-25 05:33:45", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss");

{diferencas[0]} seria igual a -86 (horas)
{diferencas[1]} seria igual a -10 (minutos)
{diferencas[2]} seria igual a -48 (segundos).
```

Ex. 4: Considerando apenas formato de horas - Retorno positivo

```
{diferencas} = sc_time_diff("18:14:55", "hh:ii:ss", "10:55:22", "hh:ii:ss");

{diferencas[0]} seria igual a 7 (horas)
{diferencas[1]} seria igual a 19 (minutos)
{diferencas[2]} seria igual a 33 (segundos).
```

Ex. 5: Considerando apenas formato de horas - Retorno negativo

```
{diferencas} = sc_time_diff ("10:55:22", "hh:ii:ss", "18:14:55", "hh:ii:ss");

{diferencas[0]} seria igual a -7 (horas)
{diferencas[1]} seria igual a -19 (minutos)
{diferencas[2]} seria igual a -33 (segundos).
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplica Repor
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onLoad	onApp onFoot onHea onScrip onRec

sc_trunc_num({Meu_Campo}, Quantidade_Decimal)

Assista um video

Esta macro tem por objetivo truncar valores numericos, no que exceder a quantidade de decimais especificada.

Parâmetro	Descrição
Meu_Campo	Variável que contem o valor a ser formatado (O retorno será na própria variável).
Quantidade_Decimal	Quantidade de decimais a ser exibida.

Ex. 1:
sc_trunc_num({meu_valor}, 2);

Valor de entrada = 1250.235
Valor de saída = 1250.23

Valor de entrada = 1250.2
Valor de saída = 1250.20

Valor de entrada = 1250
Valor de saída = 1250.00

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplica Repor
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApp onFoot onHea onScri onRec

sc_url_exit(URL)

Assista um video

Esta macro altera a URL de saída da aplicação.

Ex. 1:
sc_url_exit(http://www.netmake.com.br);

Ex. 2:
sc_url_exit(aplx.php);

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onRecord

sc_url_library("Escopo", "Nome da Biblioteca", "Arquivo")

Esta macro retorna o caminho de um arquivo, dentro de uma biblioteca, para ser usado nas aplicações. É necessário ter uma biblioteca criada no Scriptcase para fazer uso desta macro. Para criar uma biblioteca, vá até o menu "Ferramentas -> Bibliotecas".

Parâmetro	Descrição
Escopo	Informa qual o escopo da biblioteca. Podendo ser "sys" para bibliotecas de escopo *Público* ou "prj" para bibliotecas de escopo *Projeto*.
Nome da Biblioteca	Nome dado à biblioteca no momento da criação
Arquivo	Caminho absoluto do arquivo, dentro da biblioteca.

Ex. 1 - Importando arquivo CSS de uma biblioteca:
<*link rel="stylesheet" type="text/css" href="<*?php echo sc_url_library('prj', 'bootstrap-3.3.2-dist', 'css/style1.css'); ?>" />

Ex. 2 - Importando arquivo JS de uma biblioteca:
<*script type="text/javascript" src="<*?php echo sc_url_library('prj', 'bootstrap-3.3.2-dist', 'js/bootstrap,js'); ?>">

Obs: *Caso deseje utilizar um dos exemplos acima, você deve retirar os asteríscos (*) no ínicio das tags.*

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad

sc_user_logout('nome da variável', 'conteúdo da variável', 'apl_redir.php', 'target')

Esta macro é utilizada para deslogar o usuário informado do sistema.

Se o target não for informado, assume "_top".

Ex:

sc_user_logout('usr_login', 'admin', 'ctrl_login.php', '_self');

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onValidate onValidateSuccess	onHeader onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidate onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateSuccess	onHeader onScriptInit onRecord

sc_vl_extenso(valor, tam_linha, tipo)

Gera valor por extenso, à partir de um valor numérico.

Onde:

valor: Valor ou variável que cotenha o valor a ser convertido para extenso.
tam_linha: Tamanho de cada linha a ser gerada com o valor por extenso (O ScripCase divide o valor por extenso em até três linhas).
tipo: Tipo do dado de entrada: "V" para valor ou "N" para número.

Ex1:

{meu_extenso} = sc_vl_extenso({meu_valor}, 50, 'V');

Ex2:

{meu_extenso} = sc_vl_extenso({meu_valor}, 40, 'N');

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onClick onFooter onHeader onNavigate onRecord

sc_warning 'on' ou 'off'

Esta macro ativa ou desativa dinamicamente a exibição de mensagens de aviso.

As mensagens de aviso são geradas em situações como a referência a uma variável inexistente, um item de array indefinido ou condições semelhantes. Isso não corrige o problema subjacente, mas apenas oculta ou exibe os avisos.

Ex. 1: Para não exibir as mensagens.
sc_warning = 'off';

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplic Repo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApp onFoo onHea onScr onRec

sc_webservice("Método", "URL", "Porta", "Método de Envio", "Array de Parâmetros", "Array de Configuração", "Timeout", "Retorno")

Assista um video

Esta macro é usada para se comunicar com um serviço web.

Parâmetro	Descrição
Método	Informa qual será o método de acesso ao web service. Ex: *file_get_contents* ou *curl*.
URL	URL de acesso ao web service.
Porta	Porta de acesso ao web service.
Método de Envio	Define o método de envio da requisição ao web service. Podendo ser *GET* ou *POST*.
Array de Parâmetros	Array de parâmetros de acesso ao web service, variando de acordo com o serviço acessado.
Array de Configuração(opcional)	Array de parâmetros para configuração do método de acesso utilizado.
Timeout(opcional)	Timeout de acesso ao serviço.
Retorno(opcional)	Formato de retorno do web service. Quando informado como "true", a resposta do web service é retornada em formato de array, caso contrário mantém-se o formato de retorno original do serviço. Default: true.

```
$parms = array(
'METHOD' => 'GetBalance',
'RETURNALLCURRENCIES' => 1,
'VERSION' => urlencode(51.0),
'USER' => urlencode({paypal_api_login}),
'PWD' => urlencode({paypal_api_password}),
'SIGNATURE' => urlencode({paypal_api_key})
);
$parms = http_build_query($parms);
```

Ex1 - Usando a macro com *file_get_contents*:

```
sc_webservice('file_get_contents', $webservice_url, $_SERVER["SERVER_PORT"], "POST",
$parms, array(), 30);
```

Ex2 - Usando a macro com *curl*:

```
$response = sc_webservice("curl", {paypal_type}, 80, "POST", $parms,
array(CURLOPT_RETURNTRANSFER => true, CURLOPT_SSL_VERIFYPEER=>false), 30);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad

sc_where_current

Assista um video

Esta variável deixa disponível o conteúdo gerado pelo "filtro", de acordo com as seleções efetuadas no formulário de filtro. Esta informação é a que será adicionada à cláusula where do select original da aplicação.

Ex. 1:
$salva_filtro = {sc_where_current};

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Report PDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_where_filter

Assista um video

Esta variável deixa disponível o conteúdo gerado pelo "filtro", de acordo com as seleções efetuadas no formulário de filtro. Esta informação é a que será adicionada à cláusula where do select original da aplicação.

Ex. 1:
$salva_filtro = {sc_where_filter};

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Report PDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_where_orig

Assista um vídeo

Ela permite que o desenvolvedor recupere a cláusula WHERE original da aplicação, inserida diretamente no select da aplicação no menu SQL ou no momento da criação da consulta.

Por tratar-se de uma macro de recuperação de valor, ela possui uma sintaxe distinta das demais macros. Devemos utilizada entre chaves: {sc_where_orig}

> O valor recuperado pelo macro não é afetado por filtros realizados na aplicação ou nenhuma alteração realizada na where da aplicação por meio da macro sc_select_where(add).

Confira abaixo alguns exemplos da macro

Exemplo 1 - Recuperando o valor da cláusula WHERE do SQL da aplicação

```
//No exemplo estou utilizando uma consulta com a seguinte query
SELECT
   CustomerID,
   CompanyName,
   ContactName,
   ContactTitle,
   Address,
   City,
   Region,
   PostalCode,
   Country,
   Phone,
   Fax
FROM
   Customers
WHERE CustomerID <> 'ALFKI'
//--------------------------------------------//

//No evento onScriptInit posso recuperar o valor com a macro sc_where_orig.
echo {sc_where_orig};

//O retorno será:
where (CustomerID <> 'ALFKI')
```

Exemplo 2 - Validado se o select original possui cláusula WHERE

```
//Abaixo é verificado se o SELECT original da aplicação possui alguma cláusula WHERE.

//Se retornar vazio indica que não existe cláusula WHERE no SQL original e entra no if
if (empty({sc_where_orig})) {

   //Select original da aplicação não possui where

}
```

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Report PDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

Esta macro é usada para gerar arquivo tipo ZIP, à partir de uma lista de arquivos e/ou diretórios.

No parâmetro arquivo, deverá ser informado um dos seguintes conteúdos:

- O nome de um arquivo
- O nome de um diretório
- Uma variável contendo o nome de um arquivo ou o nome de um diretório
- Uma variável contendo um array, que contenha uma lista de arquivos e/ou diretórios

No parâmetro zip, deverá ser informado o nome do arquivo a ser gerado, ou o caminho para o arquivo a ser criado.

Ex. 1: Apenas um arquivo.
sc_zip_file("/teste/exemplo.htm", "/temp/teste.zip");

Ex. 2: Apenas um diretório.
sc_zip_file("/teste", "/temp/teste.zip");

Ex. 3: Criando um array dos arquivos e diretórios.
$prep = array();
$prep[] = " /teste/exemplo.htm";
$prep[] = "/teste";
sc_zip_file($prep, "/temp/teste.zip");

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplic Repo
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApp onFoo onHea onScr onRec

Variaveis de Autenticação

Essas variáveis deverão ser utilizadas nas aplicações que possuem exportação PDF em ambientes com autenticação integrada.

Variáveis	Descrição
[sc_pdf_usr]	Usuário de autenticação.
[sc_pdf_pw]	Senha de autenticação

Ex. 1: Em um aplicação login, poderá ser definida a variável a partir das informações digitadas pelo usuário:

[sc_pdf_usr] = {login_usr};
[sc_pdf_pw] = {senha_usr};

Escopo da Macro

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
onApplicationInit onFooter onGroupBy onScriptInit	onScriptInit

Variáveis de Database

Assista um video

São variáveis globais que contêm os valores de acesso à base base de dados, que estão sendo utilizada pela conexão principal.

Variáveis	Descrição
sc_glo_server	Contém o nome do servidor.
sc_glo_db	Contém o nome da base de dados.
sc_glo_db_type	Contém o tipo do banco (mssql, oracle, mysql, etc).
sc_glo_user	Contém o nome do usuário conectado.
sc_glo_pass	Contém a senha de acesso.
sc_glo_cript_pass	Indica se a senha de acesso está criptografada (S/N).
sc_glo_decimal_db	Contém o separador de decimal utilizado (ponto ou vírgula).

Ex. 1:
$meu_banco = [sc_glo_db];

Estas variáveis apenas informam os valores que estão sendo utilizados, não permitindo atribuição de valores.

É possível definir o usuário e a senha a ser utilizado para conectar com a base de dados, através da alimentação das seguintes variáveis.

Variáveis	Descrição
sc_db_master_usr	Informa o login do usuário a ser utilizado.
sc_db_master_pass	Informa a senha a ser utilizada.
sc_db_master_cript	Inforna (S/N) se a senha está criptografada (ver macro sc_encode).

É importante observar que: o uso destas variáveis só terá efeito na execução das aplicações posteriores, e permanecerá durante toda a sessão (a menos que seja alterada).

Ex. 2: Suponha que, em uma aplicação tipo "controle", foi criado um formulário com informação do "login" e "senha". Estes dados devem ser utilizados para conectar a base de dados, durante a execução das aplicações do sistema, e gostaríamos de manter a senha criptografada.

```
$temp_pass = sc_encode({senha});
[sc_db_master_usr] = {login};
[sc_db_master_pass] = $temp_pass;
[sc_db_master_cript] = "S";
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Menu Responsivo	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onBlur onChange onClick onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

Variáveis de Totalização

Variáveis	Descrição
{count_ger}	Quantidade geral de registros.
{sum_parcel}	Retorna o somatório do campo "parcel"
{sum_balance}	Retorna o somatório do campo "balance"
{count_groupby}	Quantidade de registros da quebra.
{sum_groupby_parcel}	Contém o somatório do campo "parcel", da quebra que estiver sendo processada.
{sum_groupby_balance}	Contém o somatório do campo "balance", da quebra que estiver sendo processada.

{sum_cidade_parcela}	Somatório do campo "parcela", da quebra de "cidade" que estiver sendo processada.
{sum_cidade_saldo}	Contém o somatório do campo "saldo", da quebra de "cidade" que estiver sendo processada.
{sum_estado_saldo}	Contém o somatório do campo "saldo", da quebra de "estado" que estiver sendo processada;.

Ex. 1: Em uma aplicação com quebra pelo estado e cidade que totaliza um campo valor, e nas quebras usando totais, é possivel exibir a média ao invés do valor, como no exemplo:

{sum_quebra_valor} = {sum_quebra_valor} / {count_quebra};

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Report PDF
onFooter onHeader	onFooter onGroupBy onRecord	onFooter onHeader onRecord

Variáveis de Totalizacao (quebras)

Durante o processamento das quebras, o Scriptcase disponibiliza todas as variáveis de totalização, a nível geral e a nível da quebra que estiver sendo processada.

Supondo uma aplicação que tenha dois níveis de quebra (**estado e cidade**) e que totaliza dois campos (**parcela e saldo**).

Considerando que as fórmulas, definidas para serem processadas no evenro "**onGroupBy**" estarão atuando para os vários níveis de quebra, as variáveis especiais de totalização, neste escopo, são referenciadas substituindo-se o nome da quebra pela palavra chave "**quebra**", ou seja:

Variáveis	Descrição
{count_ger}	Contém a quantidade total dos registros.
{sum_parcela}	Contém o somatório geral do campo "parcela".
{sum_saldo}	Contém o somatório geral do campo "saldo".
{count_quebra}	Contém a quantidade total dos registros, da quebra que estiver sendo processada.
{sum_quebra_parcela}	Contém o somatório do campo "parcela", da quebra que estiver sendo processada.
{sum_quebra_saldo}	Contém o somatório do campo "saldo", da quebra que estiver sendo processada.

Ex. 1: Em uma aplicação que tenha quebras por estado e cidade e que totalize um campo de saldo, e nos totais das quebras, desejamos exibir a média em substituição ao saldo.

{sum_quebra_saldo} = {sum_quebra_saldo} / {count_quebra};

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onFooter onGroupBy

Macro x Aplicações x Eventos

ajaxFieldonBlur

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript sc_ajax_message
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_begin_trans
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_calc_dv
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_commit_trans
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_select	sc_select
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_time_diff	sc_set_global	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_warning	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_webservice	sc_url_library	sc_url_library
Variables - Database	sc_warning	sc_warning
	sc_webservice	sc_webservice
	Variables - Databases	Variables - Database

Onchange

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_concat
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_edit
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_connection_new
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_conv
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_dif
sc_decode	sc_decode	sc_date_dif_2
sc_encode	sc_encode	sc_date_empty
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_decode
sc_error_message	sc_error_message	sc_encode
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_error_exit
sc_field_display	sc_field_display	sc_error_message
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num	sc_field_display
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_field_readonly
sc_get_regional	sc_get_language	sc_format_num
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_format_num_region
sc_include	sc_get_theme	sc_get_language
sc_include_library	sc_include	sc_get_regional
sc_lookup	sc_include_library	sc_get_theme
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_include
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_include_library
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_label
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_lookup
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new
sc_set_global	sc_select	sc_reset_global
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_time_diff	sc_set_global	sc_select
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_set_fetchmode
sc_url_library	sc_time_diff	sc_set_global
sc_warning	sc_trunc_num	sc_sql_injection
sc_webservice	sc_url_library	sc_time_diff
Variables - Database	sc_warning	sc_trunc_num
	sc_webservice	sc_url_library
	Variables - Database	sc_warning
		sc_webservice
		Variables - Database

OnClick

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_refresh sc_begin_trans	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_calc_dv	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_commit_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_concat	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_date	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_date_conv	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date_dif	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_dif_2	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date_empty	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_decode	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_encode	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_exec_sql	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_format_num	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_format_num_region	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_label	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_lin_cod_barra_banco	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_lin_digitavel_banco	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_lookup	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_mail_send	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_reset_global	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_rollback_trans	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_select	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_set_fetchmode	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_set_global	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_sql_injection	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_sql_protect	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_time_diff	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_trunc_num	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_vl_extenso	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_where_current	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_where_filter	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_focus	sc_where_orig	sc_select	sc_select
sc_set_global		sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_sql_injection		sc_set_focus	sc_set_global
sc_time_diff		sc_set_global	sc_sql_injection
sc_trunc_num		sc_sql_injection	sc_time_diff
sc_url_library		sc_time_diff	sc_trunc_num
sc_warning		sc_trunc_num	sc_url_library
sc_webservice		sc_url_library	sc_warning
Variables - Database		sc_warning	sc_webservice
		sc_webservice	Variables - Database
		Variables - Database	

OnFocus

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_select	sc_select
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_time_diff	sc_set_global	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_warning	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_webservice	sc_url_library	sc_url_library
Variables - Database	sc_warning	sc_warning
	sc_webservice	sc_webservice
	Variables - Database	

onAfterDelete

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_delete	sc_error_delete
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

Aplicação Calendário Aplicação Formulário

onAfterDeleteAll

Aplicação Formulário

Aplicação Formulário

sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onAfterInsert

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_insert	sc_error_insert
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice

sc_zip_file

sc_webservice
sc_zip_file

onAfterInsertAll

Aplicação Formulário

sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library

sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

Aplicação Formulário

onAfterUpdate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_error_update	sc_error_update
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onAfterUpdateAll

Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection

sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

Aplicação Formulário

onApplicationInit

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Ap
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc
sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_change_connection	sc_connection_edit	sc
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_date	sc_connection_new	sc
sc_date	sc_date	sc_date_conv	sc_date	sc
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif	sc
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc
sc_decode	sc_decode	sc_date_empty	sc_decode	sc
sc_encode	sc_encode	sc_decode	sc_encode	sc
sc_format_num	sc_field_display	sc_encode	sc_format_num	sc
sc_get_language	sc_format_num	sc_field_init_off	sc_format_num_region	sc
sc_get_regional	sc_get_language	sc_format_num	sc_get_language	sc
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_format_num_region	sc_get_regional	sc
sc_image	sc_get_theme	sc_redir	sc_get_theme	sc
sc_include	sc_hide_groupby_rule	sc_reset_apl_conf	sc_include	sc
sc_include_library	sc_image	sc_reset_apl_status	sc_include_library	sc
sc_language	sc_include	sc_reset_change_connection	sc_language	sc
sc_ldap_login	sc_include_library	sc_reset_global	sc_reset_apl_conf	sc
sc_ldap_logout	sc_language	sc_set_global	sc_reset_apl_status	sc
sc_ldap_search	sc_redir	sc_set_groupby_rule	sc_reset_connection_edit	sc
sc_master_value	sc_reset_apl_conf	sc_set_language	sc_reset_connection_new	sc
sc_redir	sc_reset_apl_status	sc_set_pdf_name	sc_reset_global	sc
sc_reset_apl_conf	sc_reset_change_connection	sc_set_regional	sc_set_global	sc
sc_reset_apl_status	sc_reset_connection_edit	sc_set_theme	sc_set_language	sc
sc_reset_change_connectio	sc_reset_connection_new	sc_time_diff	sc_set_regional	sc
n sc_reset_connection_edit	sc_reset_global	sc_trunc_num	sc_set_theme	sc
sc_reset_connection_new	sc_set_global	Variables - Authentication	sc_site_ssl	sc
sc_reset_global	sc_set_groupby_rule		sc_time_diff	sc
sc_set_global	sc_set_language		sc_trunc_num	sc
sc_set_language	sc_set_pdf_name		sc_url_exit	sc
sc_set_regional	sc_set_regional		sc_url_library	sc
sc_set_theme	sc_set_theme		sc_warning	sc
sc_site_ssl	sc_site_ssl		sc_webservice	sc
sc_time_diff	sc_time_diff		sc_zip_file	sc
sc_trunc_num	sc_trunc_num			sc
sc_url_exit	sc_url_exit			sc
sc_url_library	sc_url_library			sc

sc_warning	sc_warning			sc
sc_webservice	sc_webservice			sc
sc_zip_file	sc_zip_file			sc
Aplicação Calendário	**Aplicação Gráfico**	**Aplicação Consulta**	**Aplicação Filtro**	sc **Ap**

onBeforeDelete

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeDeleteAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onBeforeInsert

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeInsertAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onBeforeUpdate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_changed	sc_changed
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeUpdateAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onExecute

Aplicação Blank	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf
sc_apl_status	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_begin_trans	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_calc_dv	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_change_connection	sc_concat	sc_concat
sc_commit_trans	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_concat	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_connection_edit	sc_date	sc_date
sc_connection_new	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_conv	sc_decode	sc_decode
sc_date_dif	sc_encode	sc_encode
sc_date_dif_2	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_date_empty	sc_format_num	sc_format_num
sc_decode	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_encode	sc_get_language	sc_get_language
sc_exec_sql	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_format_num	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_format_num_region	sc_include	sc_include
sc_get_language	sc_include_library	sc_include_library
sc_get_regional	sc_lookup	sc_lookup
sc_get_theme	sc_mail_send	sc_mail_send
sc_image	sc_menu_item	sc_menu_item
sc_include	sc_redir	sc_redir
sc_include_lib	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_include_library	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_language	sc_reset_global	sc_rollback_trans
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_rollback_trans	sc_script_name
sc_lin_cod_barra_banco	sc_script_name	sc_select
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select	sc_set_fetchmode
sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode	sc_set_global
sc_log_add	sc_set_global	sc_sql_injection
sc_log_split	sc_sql_injection	sc_trunc_num
sc_lookup	sc_time_diff	sc_url_library
sc_mail_send	sc_trunc_num	sc_warning
sc_make_link	sc_url_library	sc_webservice
sc_redir	sc_warning	sc_zip_file
sc_reset_apl_conf	sc_webservice	Variables - Database
sc_reset_apl_status	sc_zip_file	
sc_reset_change_connection	Variables - Database	
sc_reset_connection_edit		
sc_reset_connection_new		
sc_reset_global		
sc_rollback_trans		
sc_select		
sc_set_fetchmode		
sc_set_global		
sc_set_language		
sc_set_regional		

sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

Aplicação Blank	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore

onFilterInit

Aplicação Filtro

sc_apl_conf
sc_apl_status
sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_language
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select

sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

Aplicação Filtro

onFilterRefresh

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
Variables - Database

onFilterSave

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

onFilterValidate

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

onFooter

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_conv	sc_connection_new
sc_date	sc_date_dif	sc_date
sc_date_conv	sc_date_dif_2	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_empty	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_format_num	sc_date_dif_2
sc_decode	sc_format_num_region	sc_decode
sc_encode	sc_get_language	sc_encode
sc_exec_sql	sc_get_regional	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_get_theme	sc_format_num
sc_get_groupby_rule	sc_image	sc_get_language
sc_get_language	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_theme
sc_get_regional	sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_get_theme	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_include_library	sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_lin_cod_barra_banco	sc_rollback_trans	sc_lookup
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select	sc_mail_send
sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode	sc_reset_connection_edit
sc_lookup	sc_set_global	sc_reset_connection_new
sc_mail_send	sc_sql_injection	sc_reset_global
sc_make_link	sc_sql_protect	sc_select
sc_reset_connection_edit	sc_time_diff	sc_set_fetchmode
sc_reset_connection_new	sc_trunc_num	sc_set_global
sc_reset_global	sc_vl_extenso	sc_sql_injection
sc_select	sc_where_current	sc_time_diff
sc_set_fetchmode	sc_where_filter	sc_trunc_num
sc_set_global	sc_where_orig	sc_warning
sc_sql_injection	Variables - Authentication	sc_where_current
sc_time_diff	Variables - Database	sc_where_filter
sc_trunc_num	Variables - Totalling	sc_where_orig
sc_url_library	Variables - Totalling (group by)	sc_zip_file
sc_warning		Variables - Database
sc_webservice		Variables - Totalling
sc_where_current		
sc_where_filter		
sc_where_orig		
sc_zip_file		
Variables - Database		
Variables - Totalling		

onGroupBy

Aplicação Consulta
sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_exec_sql
sc_format_num_region
sc_groupby_label
sc_lookup
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_where_current
sc_where_filter
sc_where_orig
Variables - Authentication
Variables - Database
Variables - Totalling
Variables - Totalling (group by)

onHeader

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_change_connection
sc_commit_trans	sc_concat	sc_commit_trans
sc_concat	sc_date	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date_conv	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_dif	sc_connection_new
sc_date	sc_date_dif_2	sc_date
sc_date_conv	sc_date_empty	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_decode	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_encode	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_exec_sql	sc_date_empty

sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_format_num
sc_get_groupby_rule
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_digitavel_banco
sc_lookup
sc_mail_send
sc_make_link
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_where_current
sc_where_filter
sc_where_orig
sc_zip_file
Variables - Database
Variables - Totalling

onHeader

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação ReportPDF
sc_format_num	sc_format_num	sc_decode
sc_format_num_region	sc_format_num_region	sc_encode
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_exec_sql
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_banco	sc_field_disabled
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_format_num
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_banco	sc_get_language
sc_lookup	sc_lookup	sc_get_regional
sc_mail_send	sc_mail_send	sc_get_theme
sc_reset_global	sc_reset_global	sc_include
sc_rollback_trans	sc_rollback_trans	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_select	sc_select	sc_lin_cod_barra_banco
sc_select_order	sc_select_order	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_select_where	sc_select_where	sc_lin_digitavel_banco
sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode	sc_lookup
sc_set_global	sc_set_global	sc_mail_send
sc_sql_injection	sc_sql_injection	sc_reset_connection_edit
sc_time_diff	sc_time_diff	sc_reset_connection_new
sc_trunc_num	sc_trunc_num	sc_reset_global
sc_vl_extenso	sc_vl_extenso	sc_rollback_trans
sc_where_current	sc_where_current	sc_select
sc_where_filter	sc_where_filter	sc_set_fetchmode
sc_where_orig	sc_where_orig	sc_set_global
Variables - Database	Variables - Database	sc_sql_injection
		sc_time_diff
		sc_trunc_num
		sc_user_logout
		sc_warning
		sc_where_current
		sc_where_filter
		sc_where_orig
		sc_zip_file
		Variables - Database
		Variables - Totalling

onScriptInit

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf
sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_copy	sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_copy
sc_btn_display	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_change_connection	sc_change_connection	sc_calc_dv
sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_change_connection
sc_commit_trans	sc_concat	sc_concat	sc_commit_trans

sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_exit
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_form_show
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_label
sc_language
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_change_connection
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

Aplicação Calendário

sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_format_num
sc_get_groupby_rule
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_label
sc_language
sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_digitavel_banco
sc_lookup
sc_mail_send
sc_make_link
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_change_connection
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_select_field
sc_select_order
sc_select_where
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_where_current
sc_where_filter

Aplicação Gráfico

sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_field_color
sc_field_display
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_groupby_rule
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_hide_groupby_rule
sc_image
sc_include
sc_include_lib
sc_include_library
sc_label
sc_language
sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_digitavel_banco
sc_log_add
sc_log_split
sc_lookup
sc_mail_send
sc_make_link
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_change_connection
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_select_field
sc_select_order
sc_select_where
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff

Aplicação Consulta

sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_exit
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_form_show
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_label
sc_language
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_change_connection
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Authentication

Aplicação Formulário

	sc_where_orig sc_zip_file Variables - Database	sc_trunc_num sc_url_exit sc_url_library sc_user_logout sc_warning sc_webservice sc_where_current sc_where_filter sc_where_orig sc_zip_file Variables - Authentication Variables - Database	
Aplicação Calendário	**Aplicação Gráfico**	**Aplicação Consulta**	**Aplicação Formulário**

onLoad

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_alert	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_begin_trans	sc_apl_status
sc_btn_copy	sc_btn_copy	sc_block_display	sc_appmenu_add_item
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display	sc_appmenu_create
sc_btn_new	sc_btn_new	sc_calc_dv	sc_appmenu_exist_item
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_change_connection	sc_appmenu_remove_item
sc_change_connection	sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_appmenu_reset
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_concat	sc_appmenu_update_item
sc_concat	sc_concat	sc_connection_edit	sc_begin_trans
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_new	sc_btn_disable
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_date	sc_calc_dv
sc_date	sc_date	sc_date_conv	sc_commit_trans
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_dif	sc_concat
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif_2	sc_connection_edit
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_empty	sc_connection_new
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_decode	sc_date
sc_decode	sc_decode	sc_encode	sc_date_dif
sc_encode	sc_encode	sc_error_exit	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_error_message	sc_decode
sc_field_disabled	sc_field_disabled	sc_exec_sql	sc_encode
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_disabled	sc_exec_sql
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_display	sc_format_num
sc_format_num	sc_format_num	sc_field_readonly	sc_format_num_region
sc_form_show	sc_format_num_region	sc_format_num	sc_get_language
sc_get_language	sc_form_show	sc_format_num_region	sc_get_regional
sc_get_regional	sc_get_language	sc_form_show	sc_get_theme
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_language	sc_image
sc_image	sc_get_theme	sc_get_regional	sc_include
sc_include	sc_image	sc_get_theme	sc_include_library
sc_include_library	sc_include	sc_image	sc_language
sc_label	sc_include_library	sc_include_library	sc_lookup
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_label	sc_label	sc_mail_send
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lookup	sc_menu_delete
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_mail_send	sc_menu_disable
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_master_value	sc_menu_force_mobile

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_master_value	sc_menu_force_mobile
sc_log_split	sc_lin_digitavel_banco	sc_redir	sc_redir
sc_lookup	sc_log_split	sc_reset_connection_edit	sc_reset_apl_conf
sc_mail_send	sc_lookup	sc_reset_connection_new	sc_reset_apl_status
sc_master_value	sc_mail_send	sc_reset_global	sc_reset_change_connection
sc_redir	sc_master_value	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_edit	sc_redir	sc_select	sc_reset_connection_new
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit	sc_set_fetchmode	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_reset_connection_new	sc_set_focus	sc_reset_menu_delete
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_set_global	sc_reset_menu_disable
sc_select	sc_rollback_trans	sc_site_ssl	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_sql_injection	sc_select
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_sql_protect	sc_set_fetchmode
sc_set_global	sc_set_focus	sc_time_diff	sc_set_global
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_trunc_num	sc_set_language
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_url_exit	sc_set_regional
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_url_library	sc_set_theme
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_user_logout	sc_site_ssl
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_warning	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_url_exit	sc_webservice	sc_time_diff
sc_user_logout	sc_url_library	sc_zip_file	sc_trunc_num
sc_warning	sc_user_logout	Variables - Database	sc_url_library
sc_webservice	sc_warning		sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice		sc_webservice
	sc_zip_file		sc_zip_file
			Variables - Database

onNavigate

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_block_display
sc_commit_trans	sc_btn_display
sc_concat	sc_calc_dv
sc_date	sc_commit_trans
sc_date_conv	sc_concat
sc_date_dif	sc_connection_edit
sc_date_dif_2	sc_connection_new
sc_date_empty	sc_date
sc_decode	sc_date_conv
sc_encode	sc_date_dif
sc_exec_sql	sc_date_dif_2
sc_format_num	sc_date_empty
sc_format_num_region	sc_decode
sc_get_groupby_rule	sc_encode
sc_get_language	sc_error_exit
sc_get_regional	sc_error_message
sc_get_theme	sc_exec_sql
sc_include	sc_field_disabled
sc_label	sc_field_display
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_field_readonly

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
sc_lin_cod_barra_banco	sc_format_num
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_format_num_region
sc_lin_digitavel_banco	sc_get_language
sc_lookup	sc_get_regional
sc_rollback_trans	sc_include
sc_select	sc_include_library
sc_set_fetchmode	sc_label
sc_sql_injection	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_sql_protect	sc_lin_cod_barra_banco
sc_time_diff	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_trunc_num	sc_lin_digitavel_banco
sc_vl_extenso	sc_lookup
sc_where_current	sc_mail_send
sc_where_filter	sc_master_value
sc_where_orig	sc_reset_connection_edit
Variables - Database	sc_reset_connection_new
	sc_reset_global
	sc_rollback_trans
	sc_select
	sc_set_fetchmode
	sc_site_ssl
	sc_sql_injection
	sc_time_diff
	sc_trunc_num
	sc_url_exit
	sc_url_library
	sc_user_logout
	sc_warning
	sc_webservice
	sc_zip_file

onRecord

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_block_display	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_btn_display	sc_change_connection
sc_concat	sc_calc_dv	sc_commit_trans
sc_date	sc_change_connection	sc_concat
sc_date_conv	sc_commit_trans	sc_connection_edit
sc_date_dif	sc_concat	sc_connection_new
sc_date_dif_2	sc_connection_edit	sc_date
sc_date_empty	sc_connection_new	sc_date_conv
sc_decode	sc_date	sc_date_dif
sc_encode	sc_date_conv	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_date_dif	sc_date_empty
sc_field_color	sc_date_dif_2	sc_decode
sc_field_style	sc_date_empty	sc_encode
sc_format_num	sc_decode	sc_exec_sql
sc_format_num_region	sc_encode	sc_field_color
sc_get_groupby_rule	sc_exec_sql	sc_get_language

sc_get_groupby_rule	sc_exec_sql	sc_get_language
sc_get_language	sc_field_disabled_record	sc_get_regional
sc_get_regional	sc_field_display	sc_get_theme
sc_get_theme	sc_field_readonly	sc_include
sc_include	sc_format_num	sc_link
Aplicação Consulta	**Aplicação Formulário**	**Aplicação ReportPDF**
sc_include_library	sc_format_num_region	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_link	sc_get_language	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_regional	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco	sc_get_theme	sc_lin_digitavel_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_image	sc_lookup
sc_lin_digitavel_banco	sc_include	sc_mail_send
sc_lookup	sc_include_library	sc_reset_connection_edit
sc_mail_send	sc_label	sc_reset_connection_new
sc_make_link	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_lin_cod_barra_banco	sc_rollback_trans
sc_rollback_trans	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select
sc_select	sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode
sc_seq_register	sc_lookup	sc_set_global
sc_set_fetchmode	sc_mail_send	sc_sql_injection
sc_set_global	sc_master_value	sc_sql_protect
sc_sql_injection	sc_reset_connection_edit	sc_time_diff
sc_sql_protect	sc_reset_connection_new	sc_trunc_num
sc_text_style	sc_reset_global	sc_url_exit
sc_time_diff	sc_rollback_trans	sc_user_logout
sc_trunc_num	sc_select	sc_warning
sc_vl_extenso	sc_set_fetchmode	sc_where_current
sc_where_current	sc_set_global	sc_where_filter
sc_where_filter	sc_site_ssl	sc_where_orig
sc_where_orig	sc_sql_injection	sc_zip_file
Variables - Database	sc_time_diff	Variables - Database
Variables - Totalling	sc_trunc_num	Variables - Totalling
	sc_url_exit	
	sc_url_library	
	sc_user_logout	
	sc_warning	
	sc_webservice	
	sc_zip_file	

onRefresh

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_changed
sc_concat	sc_concat	sc_commit_trans
sc_date	sc_date	sc_concat
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_connection_edit
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_connection_new
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_conv
sc_decode	sc_decode	sc_date_dif
sc_encode	sc_encode	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_date_empty
sc_field_display	sc_field_display	sc_decode
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_encode
sc_format_num	sc_format_num	sc_error_exit
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_error_message
sc_get_regional	sc_get_language	sc_exec_sql
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_field_display
sc_include	sc_get_theme	sc_field_readonly
sc_include_library	sc_include	sc_format_num
sc_label	sc_include_library	sc_format_num_region
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_label	sc_get_language
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_regional
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_get_theme
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_include
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send	sc_mail_send
sc_reset_global	sc_master_value	sc_master_value
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_redir
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_connection_new
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_set_focus	sc_select
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_set_focus
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_library	sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_warning	sc_url_library	sc_url_library
sc_webservice	sc_warning	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice	sc_webservice
	sc_zip_file	sc_zip_file
		Variables - Database

onValidate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_alert
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_apl_status
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_calc_dv
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_commit_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_concat
sc_changed	sc_changed	sc_connection_edit
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_connection_new
sc_concat	sc_concat	sc_date
sc_date	sc_date	sc_date_conv
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_dif
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif_2
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_decode
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_encode
sc_decode	sc_decode	sc_error_exit
sc_encode	sc_encode	sc_error_message
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_exec_sql
sc_error_message	sc_error_message	sc_field_display
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_field_readonly
sc_field_display	sc_field_display	sc_format_num_region
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_get_theme
sc_format_num	sc_format_num	sc_include
sc_form_show	sc_format_num_region	sc_include_library
sc_get_language	sc_form_show	sc_language
sc_get_regional	sc_get_language	sc_ldap_login
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_ldap_logout
sc_image	sc_get_theme	sc_ldap_search
sc_include	sc_image	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_include_library	sc_include	sc_lin_cod_barra_banco
sc_ldap_login	sc_include_library	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_ldap_logout	sc_ldap_login	sc_lin_digitavel_banco
sc_ldap_search	sc_ldap_logout	sc_lookup
sc_log_add	sc_ldap_search	sc_mail_send
sc_lookup	sc_log_add	sc_make_link
sc_mail_send	sc_lookup	sc_redir
sc_master_value	sc_mail_send	sc_reset_apl_conf
sc_redir	sc_master_value	sc_reset_apl_status
sc_reset_global	sc_redir	sc_reset_change_connection
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_reset_connection_edit
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_global
sc_set_global	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_select
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_set_fetchmode
sc_sql_protect	sc_sql_injection	sc_set_global
sc_time_diff	sc_sql_protect	sc_set_language
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_set_regional

sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_set_theme
sc_url_library	sc_url_exit	sc_site_ssl
sc_user_logout	sc_url_library	sc_sql_injection
sc_warning	sc_user_logout	sc_sql_protect
sc_webservice	sc_warning	sc_time_diff
sc_zip_file	sc_webservice	sc_trunc_num
	sc_zip_file	sc_url_exit
		sc_url_library
		sc_user_logout
		sc_warning
		sc_webservice
		sc_zip_file
		Variables - Database

onValidateFailure

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_apl_status
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_calc_dv
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_commit_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_concat
sc_changed	sc_changed	sc_connection_edit
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_decode
sc_decode	sc_decode	sc_encode
sc_encode	sc_encode	sc_error_exit
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_message
sc_error_message	sc_error_message	sc_exec_sql
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_field_display
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_readonly
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_format_num
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num_region
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_get_language
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_regional
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_theme
sc_include	sc_get_theme	sc_image
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_mail_send	sc_include_library	sc_include_library
sc_master_value	sc_mail_send	sc_lookup
sc_reset_global	sc_master_value	sc_mail_send
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_redir
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_connection_new

sc_set_global	sc_set_fetchmode	sc_reset_global
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_rollback_trans
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_select
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_set_fetchmode
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_set_global
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_site_ssl
sc_url_library	sc_url_exit	sc_sql_injection
sc_warning	sc_url_library	sc_time_diff
sc_webservice	sc_warning	sc_trunc_num
sc_zip_file	sc_webservice	sc_url_exit
	sc_zip_file	sc_url_library
		sc_warning
		sc_webservice
		sc_zip_file
		Variables - Database

onValidateSuccess

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_apl_conf
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_status
sc_block_display	sc_block_display	sc_begin_trans
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_calc_dv
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_commit_trans
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_concat
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_connection_edit
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_connection_new
sc_changed	sc_changed	sc_date
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_date_conv
sc_concat	sc_concat	sc_date_dif
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_date_dif_2
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_decode
sc_date	sc_date	sc_encode
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_error_exit
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_error_message
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_exec_sql
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_format_num
sc_decode	sc_decode	sc_format_num_region
sc_encode	sc_encode	sc_get_language
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_get_regional
sc_error_message	sc_error_message	sc_get_theme
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_image
sc_field_display	sc_field_display	sc_include
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_include_library
sc_format_num	sc_format_num	sc_language
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_get_regional	sc_get_language	sc_lin_cod_barra_banco
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_include	sc_get_theme	sc_lin_digitavel_banco
sc_include_library	sc_include	sc_lookup
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library	sc_mail_send
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_make_link

sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_make_link
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_redir
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_reset_apl_conf
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco	sc_reset_apl_status
sc_mail_send	sc_lookup	sc_reset_change_connection
Aplicação Calendário	**Aplicação Formulário**	**Aplicação Controle**
sc_redir	sc_mail_send	sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_edit	sc_redir	sc_reset_connection_new
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_reset_connection_new	sc_rollback_trans
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_select
sc_select	sc_rollback_trans	sc_set_fetchmode
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_set_global
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_set_language
sc_set_global	sc_set_focus	sc_set_regional
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_set_theme
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice	sc_webservice
	sc_zip_file	sc_zip_file
		Variables - Database